

# 20 GIOCHI

**CBM 64**  
**SPECTRUM**  
**48 K**

A collection of 10 game covers arranged in a grid on a yellow background:

- HIDEWAY**: A character in a blue suit in a dark environment.
- MAGICAL**: A character in a white suit in a futuristic setting.
- INTERCEPT**: A blue and white futuristic vehicle.
- THUNDER**: A white futuristic vehicle on a dark surface.
- RACE**: A red and blue futuristic race car.
- the Armour**: A character in a white space suit holding a weapon.
- Hawk**: A character in a blue suit holding a red object.
- NUNTIO**: A blue futuristic vehicle flying in space.
- MONSTERS**: A character in a green suit holding a glowing object.
- BITURBO**: A colorful, multi-colored object resembling a stack of disks.

A collection of 10 game covers arranged in a grid on a dark background:

- ZAHGRIM**: A character in a red hooded cloak.
- POWER STATION**: A dark scene with a glowing light source.
- ZIMEN**: The word "ZIMEN" in a stylized font inside a green frame.
- SAS/KGB**: A globe with a red crosshair.
- BOOSTERS**: A scene with planets and a rocket.
- DEADLY MISSION**: A character in a white suit in a dark environment.
- BULLDOZE**: A scene with a large red planet and a yellow landscape.
- AX#TEAM**: A scene with a yellow landscape and a blue sky.
- NAMELESS LAND**: A scene with a red sun and a green landscape.
- COLONY N° 7**: A futuristic vehicle in space.

**FAST LOADING "BITURBO"**

# CACCIA ALLA SPIA

Le più impotanti potenze mondiali stanno dando la caccia a Saboteur 2, uno tra i più divertenti e abili 007 del momento. Noi ve lo proponiamo in molti suoi trucchi convinti di farvi cosa gradita. Come vi riveliamo i trucchi per vincere a Orbix e a Feud, due altri videogames che hanno recentemente conosciuto l'onore della cronaca oltre che il plauso dei recensori inglesi e americani. Noi personalmente preferiamo Indoor Sports e Ghost Hunters: sono più giocabili e divertenti. Chi ama la famiglia reale inglese può invece seguire l'avventura H.R.H., cioè Sua Altezza Reale.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077  
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

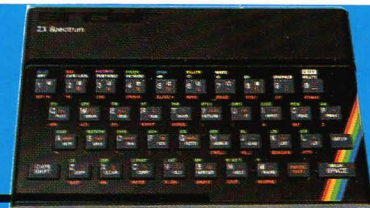
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70  
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 Hideway

Zahgrim

5 Magical

Power Station

6 Intercept

Zimen

7 Thunder

SAS/KGB

8 Race

Boosters

9 The Armour

Deadly Mission

10 Hawk

Bulldoze

11 Nuntio

AX-Team

12 Monsters

Nameless Land

13 Assault

Colony N. 7

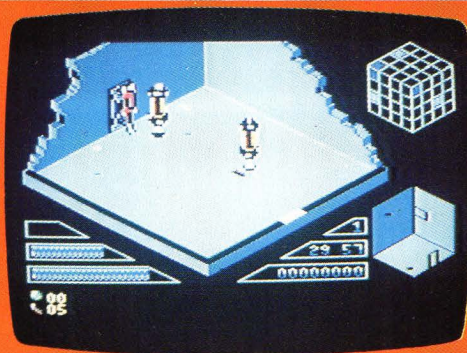
14 Saboteur 2: un Ninja alle prese con le spie

22 Ghost Hunters: cacciatori di fantasmi all'opera

23 H.R.H.: un'avventura alla corte d'Inghilterra

24 Indoor Sports: i migliori giochi da casa

## HIDEWAY



**CBM 64**

L'uomo che è a conoscenza del modo di attivare l'arma più potente al mondo, necessaria per liberare il tuo pianeta, è stato imprigionato nella fortezza orbitale di alta sicurezza. Usando una combinazione di intelligenza e brutale aggressione dovrai introdurti nella prigione e far evadere, per mezzo di un jet pack il prigioniero. Ma purtroppo avrai solo 30 minuti per compiere la tua missione in quanto i vostri nemici hanno inviato una speciale sonda mentale in grado di estrarre le informazioni dal cervello umano. Difenditi dai robot guardiani che troverai nelle celle sparandogli e cerca di prendere gli oggetti disseminati sul pavimento, prima di loro. Usa l'elevatore per trasferirti da una faccia all'altra della cella e le cariche esplosive per aprirti un varco nelle stanze senza via di fuga. Ma soprattutto non dimenticarti il comunicatore con il quale contattare l'astronave madre per pianificare la fuga. Per prendere un oggetto premi fuoco finché si illumina la sua icona sullo schermo, per usarlo premi fuoco.

### JOYSTICK PORTA 2

A	alto sinistra
Z	basso destra
N	basso sinistra
M	alto destra
P	pausa
Q	fine gioco
SPAZIO	fuoco

## ZAHGRIM



**SPECTRUM**

Da un secolo il regno di Marigold sta soffrendo il terribile dominio di Zahgrim, un mostruoso stregone: la paura ha immobilizzato tutti gli abitanti, ormai prigionieri nelle mani dello stregone e dei suoi demoni. Solo tu puoi fare qualcosa per sconfiggere il male: hai scoperto, infatti, una mappa ed un vecchio libro, in cui è contenuta la storia di come Zahgrim abbia conquistato il regno, spargendo per Marigold i sei occhi del saggio e benefattore Anakar. Se tu raccoglierai i sei occhi, evitando ogni pericolo, collocandoli su una statua, e se seguirai le indicazioni della mappa, allora comprenderai il segreto per sconfiggere i poteri magici di Zahgrim. Il tuo castello potrà essere il luogo dello scontro finale, ma prima dovrai mettere in salvo i prigionieri dai quali riceverai armi, energia e formule magiche. Ma attenzione, ci saranno altre mille sorprese ed è solo dalla tua "magica" abilità che dipenderà il nuovo futuro di Marigold.

### JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
O	sinistra
A	basso
P	destra
SPACE + H	fuoco

## MAGICAL



**CBM 64**

Da circa 100 anni quello che una volta era il bellissimo regno di Platinia è ora soggetto alle malefiche leggi dello stregone rosso. Le stanze da ballo del castello, dove venivano celebrate graziose feste, sono state trasformate in prigioni e i paesi e le città sono deserte e molto simili a cimiteri. Tu eri il piccolo apprendista dell'unico mago rimasto, che purtroppo non è sopravvissuto a lungo ai demoni, ma prima di morire egli ti aveva insegnato diverse magie, anche se lo stregone rosso aveva distrutto tutti i libri magici. Dopo la morte del tuo maestro hai trovato una pergamena, la mappa dello stato, e un vecchio libro dal quale hai appreso che per ridare fulgore a Platinia dovrai trovare i 6 occhi del sapiente e rimetterli al loro posto nella statua di pietra. Ma per far ciò dovrai girare tutta Platinia, cercando cibo, armi e liberando prigionieri ma stando soprattutto attento ai nemici. Man mano che proseguirai nel tuo cammino, acquisirai esperienza e sarai in grado di pronunciare magie sempre più potenti per portare a termine più facilmente la tua missione. Ricorda che per gettare un incantesimo dovrai da fermo premere il fuoco e muovere la joystick fino alla magia desiderata.

### JOYSTICK PORTA 1

**SPAZIO**      pausa/inizio gioco  
**F1**            reset

## POWER STATION



**SPECTRUM**

Orion, una nave spaziale inviata in esplorazione della costellazione di Ercole ormai da vent'anni, per completare lo studio di una strana e piccola nebulosa, è costretta ad affrontare un particolare processo a basso consumo di energia. Ma durante l'attraversamento intergalattico l'astronave è devastata da una forza proveniente dagli Zimen, strani esseri meccanici che hanno riprogrammato il sistema di Orion nel loro codice. Solo con il tuo aiuto Orion può annientare il nemico e concludere la missione: devi riconquistare il controllo liberando Slog, Plot, Knut, e Bodd, i quattro simpatici robot che formano l'equipaggio e riprogrammarli prima che l'energia della nave si esaurisca. Alla lotta contro il tempo e contro gli Zimen si aggiunge la tua capacità nel conoscere le qualità di ciascun robot e nel saperle utilizzare al meglio.

## TASTI

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF

<b>Q</b>	alto
<b>A</b>	basso
<b>O</b>	sinistra
<b>P</b>	destra
<b>Space</b>	fuoco
<b>1-4</b>	selezione robots
<b>S</b>	trasferimento energia
<b>X</b>	pausa

## INTERCEPT



**CBM 64**

Da base polare Anteo 4 a Comando Flotta Stellare di Pulus III: "Si richiede con priorità assoluta invio forze di soccorso per contrattacco verso oggetti alieni non identificati intenzionati a impadronirsi di nostra base Stop. Si consiglia invio elirazzo subfotonico a scudi magnetici dotato di sofisticati laser fotonici Stop. Si raccomanda impiego di pilota altamente qualificato capace di sopportare incessante attacco nemico lungo tutti i 250 chilometri di percorso obbligato Stop. Urgenza: priorità assoluta. Stato di allerta: allarme rosso Stop".

## ZIMEM



**SPECTRUM**

Ti è mai capitato di accedere ad una centrale energetica? Ora, non solo hai la possibilità di entrarci, ma sulle tue spalle grava un compito difficoltoso: devi infatti aiutare Zeny a ristabilizzare l'equilibrio energetico all'interno di una centrale, prima che questa non salti in aria, polverizzando inevitabilmente il tuo nuovo amico. Dirigi Zeny attraverso i microcircuiti del reattore Delta-B, facendogli percorrere tutti i corridoi gialli, con la possibilità di inventare sempre nuove scorciatoie. Il tempo è tuo nemico: se il conto alla rovescia giungerà allo zero prima che tu non abbia terminato il tuo arduo compito, un commutatore ad altissima tensione atomizzerà Zeny. Naturalmente, meno tempo impiegherai, più punti utilizzerai e più bonus riceverai per soccorrere la prossima centrale. Affrettati!

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**FUOCO** inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON

**2** alto  
**O** sinistra  
**P** destra  
**W** basso  
**Z** rotazione di un elemento

## THUNDER



**CBM 64**

Nell'anno 6729 l'Universo a noi conosciuto non esisteva più. La Terra, a causa di costanti guerre, era ridotta solo a una massa che non era neanche in grado di consentire la vita vegetale o animale.

Durante le guerre interstellari del 4° millennio il nostro pianeta aveva infatti subito delle gravi sconfitte e non si era più riusciti a produrre armamenti per una riscossa. I pochi umani sopravvissuti si erano rifugiati nel palazzo del governo, basandosi sulle risorse energetiche ivi contenute, ma che potevano esaurirsi in qualsiasi momento. Tutti si aspettavano che da un

momento all'altro accadesse la catastrofe, mentre il nemico aveva perso gusto ad attaccare chi non poteva neanche difendersi. Finalmente gli uomini si resero conto che l'unico modo per uscire dalla situazione era partire a bordo di un velivolo spaziale alla ricerca di un pianeta in grado di ospitarli. Tu sarai il comandante di un caccia, incaricato di proteggerli, ma ricorda che dopo due passaggi sull'astronave dovrai confrontarti con il codice, colpendo le lettere nel corretto ordine.

**JOYSTICK PORTA 1**

**FUOCO** inizio gioco

## SAS/KGB



**SPECTRUM**

Ecco ancora James Bond in azione: il famosissimo agente segreto, questa volta non è qui per essere invidiato dalla poltrona di un cinema, ma per farti

vivere in prima persona una nuova avventura mozzafiato. Infatti, l'agente 007 è sulle tracce di Brad Whittaker, un megalomane e potentissimo commerciante d'armi, ma otto interessantissimi livelli dividono Bond dall'incontro faccia a faccia con il delinquente. Con James Bond viaggerai da Gibilterra in Afghanistan, dovrai misurarti con attacchi di elicotteri, dovrai fare attenzione al

Generale del KGB, Kostov, ora pronto a soccorrerti, ora ad ingannarti, e dovrai perfino avere a che fare con un lattaio che tira bottiglie esplosive. Dalla tua parte avrai gli amici del SAS, e potrai difenderti con armi e oggetti a tua scelta.

Una volta annientate le forze di Whittaker la tua missione sarà compiuta e la splendida Kara potrà riabbracciare il suo James Bond.

## TASTI

### JOYSTICK KEMPSTON - CURSOR -INTERFACE II

P	destra
O	sinistra
Q	alto
A	basso
M	fuoco

## RACE



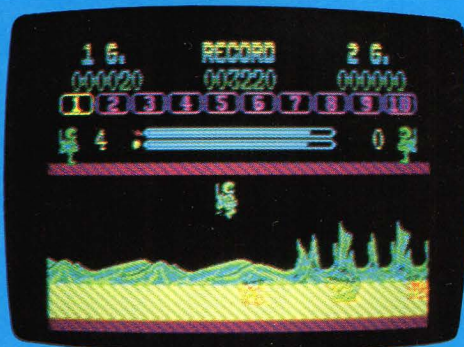
### CBM 64

Ecco a Voi la migliore simulazione di gara per il vostro CBM 64. Un gioco che vi metterà alla guida di una potente vettura da corsa di formula tre su due dei più bei circuiti mondiali. Potrete cimentarvi in gare o in qualificazioni mettendo a dura prova la vostra abilità e la vostra prontezza di riflessi. Potrete accelerare, frenare, cambiare marcia per eseguire acrobazie spettacolari in curva o anche solo per rimanere sulla pista; non dimenticate infatti che se andrete a finire sul prato, vi sembrerà come di essere su una pista di ghiaccio, tanto sarà difficile manovrare la vettura. Potrete scegliere tra 3 livelli di difficoltà per cercare di superare gradualmente le varie prove cui sarete sottoposti. Ricordatevi inoltre di non superare i 5000 giri del motore, se non vorrete fonderlo e di regolare opportunamente gli alettone posteriori per stabilizzare la vettura (40 alettone posteriore, 32 alettone anteriore). Buon divertimento!

### JOYSTICK PORTA 1

F1	tastiera
F7	joystick
C = /INST/DEL	ricomincia
SPAZIO	aumenta capacità curvare
C = C	curvatura assistita dal computer
C = ←	ritorno in gara
C = 4	volume giù
C = 5	volume su
C = 7	ritirarsi
CTRL	marcia inferiore
Q	marcia superiore
A	freni
S	acceleratore
T	starter
:	svolta sinistra
:	svolta destra
CRSR	pausa no
RETURN	pausa si

## BOOSTERS



### SPECTRUM

Si è sentito spesso parlare di viaggio all'interno della Terra, mai di viaggio all'interno di Giove. Ecco perché devi guidare questa affascinante missione Giove, perché è davvero una novità. Al comando della tua astronave dovrai attraversare dieci livelli che rappresentano diverse incredibili forme di vita. Ad ogni livello ti sarà richiesto un comportamento adeguato al luogo in cui condurrà la tua astronave e agli esseri che dovrai annientare. Tieni d'occhio anche il consumo di carburante e di laser: se non vorrai rimanere a secco, compromettendo così l'esito della tua missione, ti converrà fare il pieno agli appositi distributori, disposti via via lungo il percorso.

## TASTI

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

A	sinistra
S	destra
P	avanzamento
Space	fuoco



## THE ARMOUR



**CBM 64**

La prosperità del regno di Gooseland, frutto del tenace lavoro dei suoi abitanti rischia ogni mille anni di essere messa a repentaglio dall'antica maledizione che la strega Ferminia lanciò contro il capostipite dei Vrod. Così ogni millennio il sacro Graal, protettore dei Gooseland, scompare magicamente scomponendosi negli infernali livelli del regno tenebroso e sarà compito del primogenito del sovrano affrontare le mille insidie dei demoni della notte, travestiti anche a volte da orrende creature volanti, per ritrovare e ricomporre il prezioso amuleto garantendo altri 10 secoli di pace per il prospero regno.

## DEADLY MISSION



**SPECTRUM**

Tu sei un pilota da combattimento con un'importante, ma mortale, missione: devi distruggere un numero di ponti che rappresentano collegamenti vitali per i nemici, difesi ottimamente da elicotteri, aerostati, navi con cannoni, e carri armati. Dirigi dunque la tua rotta verso il prossimo ponte, situato in fondo ad una valle sinuosa. Oltre a evitare di schiantarti sui fianchi della valle e ad annientare più nemici che puoi senza farti colpire, tieni d'occhio la spia che indica il consumo di carburante e fai il pieno appena puoi presso i distributori anch'essi a fondo valle. Questo, oltre a salvarti la vita, incrementerà il tuo punteggio. A proposito, i punti aumentano anche se distruggi un ponte mentre vi sta transitando un carro armato. È una missione per mettere alla prova contemporaneamente la tua abilità e i tuoi riflessi nel premere il grilletto.

# TASTI

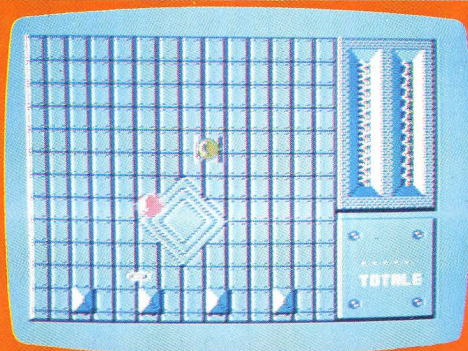
### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO** inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON

**O** sinistra  
**P** destra  
**2** accelera  
**W** frena  
**altri tasti** fuoco  
**CAPS + ENTER** scelta

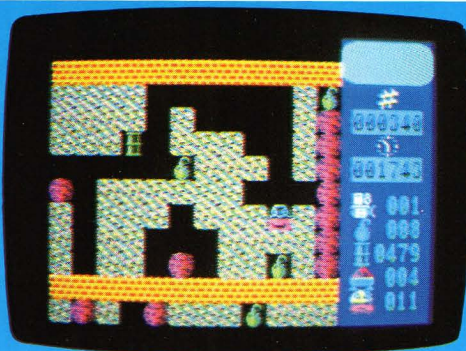
## HAWK



**CBM 64**

La prontezza di riflessi, la capacità di concentrazione e la vista da falco sono requisiti necessari per un poliziotto dei corpi speciali. Ed ecco che nell'era dei computer, dove numerose lezioni vengono impartite con l'aiuto di questi utili sostegni, all'accademia di polizia di Scotland Yard è stato messo a punto un nuovo programma di allenamento. Seduto davanti allo schermo di un computer e con le mani sulla tastiera devi immedesimarti in questa specie di ping pong dove, con l'ausilio di una racchetta mobile, devi far rimbalzare una pallina metallica. Ma tutto ciò sarebbe troppo normale, proprio per questo dall'alto dello schermo entrano in campo dei proiettili vaganti che dovrai colpire con la tua racchetta per ottenere dei punti. Fai però attenzione, in tutto questo trambusto, a non perdere di vista la sfera o le tue possibilità di gioco saranno drasticamente ridotte.

## BULLDOGE



**SPECTRUM**

Nell'anno 3080 la commissione per lo studio delle forme di vita galattiche intraprende un lavoro su una circonvallazione interstellare. La missione a te affidata consiste nello scoprire i trenta differenti sistemi di stelle e i pianeti di una popolazione ostile. Tu controlli un limitato numero di bulldozer stellari e devi annientare tutti i Circsas e i Trigons, creature nemiche e agguerrite, mentre dalla tua parte, e ti saranno di gran vantaggio, ci sono i Conenabis. L'ambiente in cui ti muoverai è composto da montagne e barriere, ma di quando in quando tu scoprirai, lasciati da sonde amiche, sussidi, che potranno assumere la forma di bombe a tua disposizione, di riserve di carburante o persino di bulldozer di ricambio. Ricorda che tutti questi oggetti, così come il tuo bulldozer non sono soggetti alla forza di gravità e si adattano ai campi antigravitativi. Per disporre di simili vantaggi la missione deve essere davvero difficile.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

J	joystick
T	tasti
FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	
?	destra
>	sinistra
A	su
Z	giù

### JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
O	sinistra
P	destra
A	basso
Space	bombe
I	pausa
Space/Fire	fine pausa
T	controllo limitato

## NUNTIO



**CBM 64**

Da parecchio tempo le cose nel quadrante alfa della galassia Kondrert ai limiti dell'Universo non vanno molto bene. Forse a causa dell'estrema lontananza degli avamposti di difesa della Confederazione, il mantenere la sicurezza in questa zona dell'Universo è diventato molto difficile. Gruppi di ribelli al sistema attaccano strenuamente i laboratori di ricerca interplanetari impedendo la vita regolare ai nostri ricercatori. Di conseguenza il comando supremo della Confederazione ha deciso di inviare una squadriglia di nuovi supercaccia che possa trovare la base nemica, attaccarla, annientarla e ripristinare quindi l'ordine nell'Universo. Ma le cose non sono così facili. I ribelli sono bene armati e ad ondate successive sempre più agguerrite cercheranno di avere la meglio. Non dimenticare che al termine di ogni ondata dovrai attraccare alla astronave appoggio per i rifornimenti.

## AX-TEAM



**SPECTRUM**

Quando i terroristi devastano e terrorizzano una colonia spaziale, c'è un unico modo di agire per riportare tutto alla normalità: chiamare i Quartet, quattro uomini addestrati e coraggiosi che formano la squadra di killers più esperta al mondo, e dare in mano a te il comando. Eccoti alla guida dei tuoi uomini mentre corrono a destra e a sinistra, mentre saltano sulle piattaforme più alte o mentre nuotano sotto gli ostacoli più difficili. Ora sono impegnati sotto una scarica incessante d'armi da fuoco, ad annientare i possenti mostri-macchina per impossessarsi della chiave che permetterà loro di lasciare uno dei quindici appassionanti livelli e di passare al successivo. Attenzione, mettili in guardia dai famelici pirati che si riversano dalle porte: bisogna farli fuori, perché un loro tocco significherebbe morte.

# TASTI

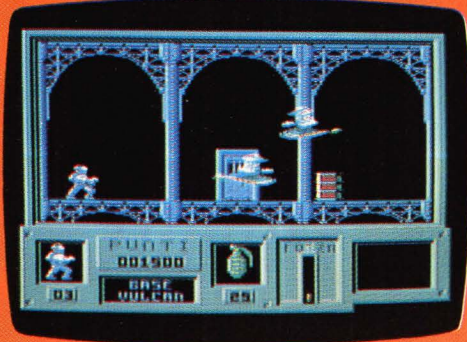
### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO** inizio gioco  
**RESTORE** riparte

### JOYSTICK SINCLAIR

Keys 1	Keys 2	
1	8	alto
Q	I	basso/nuoto
A	K	sinistra
S	L	destra
D	ENTER	fuoco

## MONSTERS



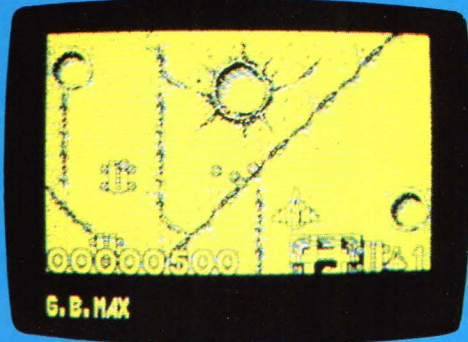
**CBM 64**

Lontano, molto lontano in una galassia differente dalla nostra e molti anni fa, il controllo dei pianeti era nelle mani di una dittatrice molto potente e molto equa. Ma gran parte della sua forza nel governare era dovuta alla devozione e all'abilità del suo aiutante. Purtroppo la bramosia di potere e ricchezze trasformarono ad un certo punto la giusta dittatrice in un perfido comandante, costringendo il suo aiutante a mettere a frutto tutte le sue doti di furbizia e bravura per distruggere l'impero della malvagia donna e riuscire a prendere il potere. Il tutto si svolge su due pianeti: Vulcan, dove dovrai combattere per 20 situazioni prima di poter prendere la nave per raggiungere il secondo pianeta e Kurgan dove le difficoltà aumentano perché tutto si svolge in una dimensione diversa. Sui due pianeti avrai armi differenti e anche i tuoi nemici saranno sempre più potenti perciò dovrai veramente faticare per raggiungere il tuo scopo. Ricorda che alcuni nemici dovranno essere colpiti ripetutamente per essere distrutti e che sparando velocemente utilizzi il laser, mentre tenendo premuto un po' più a lungo il bottone del fuoco lanci granate.

**JOYSTICK PORTA 1**

**FUOCO** inizio gioco

## NAMELESS LAND



**SPECTRUM**

Quando il buon re Riccardo regnava, la gente era sempre felice ma con il sorgere della settima luna una grande maledizione si abbatteva su quella terra, e coloro che non erano trucidati venivano trasformati in orribili mostri maledetti. Tu devi riportare la felicità, affrontando scontri mortali, svelando congiure che maligni conigli ordiscono contro di te. Devi affrontare anche numerosi mostri, che possono difendersi, raccogliere oggetti, parlare ascoltare, inseguirti. Ma attento, ogni mostro si comporta diversamente a seconda delle circostanze. Una volta annientati, essi si trasformano in ranocchi, che tu puoi ingoiare, uccidendo poi, grazie a questa nuova energia, altri mostri a mani nude.

Raccogli anche gli oggetti che i mostri lasciano per strada, ma attenzione a non cadere nei profondissimi pozzi minerari. Puoi salire in groppa ai mostri, ma non è sempre detto che ti ospitino volentieri... difenditi allora con le bombe a tua disposizione.

**JOYSTICK KEMPSTON  
SINCLAIR - AGF**

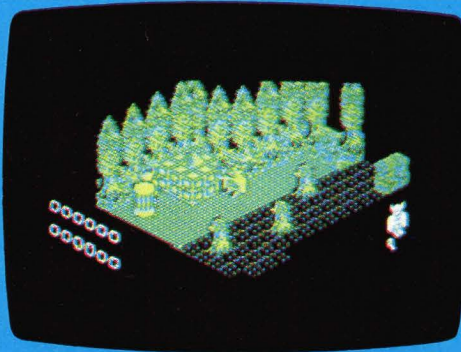
X	sinistra
D	destra
Caps Shift	alto
Z	basso
A	attacco/reclutamento
S	"parla mostro"
Q,W,E	sganciamento oggetti 1, 2 o 3
F	scarico corda/caduta
P	pausa

## ASSAULT



**CBM 64**

## COLONY N. 7



**SPECTRUM**

Rompendo un decennio di tregua i bellicosi Stanggore hanno oltrepassato il terzo ciclo della spirale installando una base avanzata sul pianeta Vojum riconosciuto appartenente alla Federazione terrestre. Per impedire azioni di rappresaglia essi hanno installato un potente divergitore nucleico capace di neutralizzare nel raggio di alcuni anni luce ogni motore a propulsione stellare. Per questo motivo la potente Star Queen guidata dal capitano Anderson, inviato a respingere gli alieni, è una nave antiquata e a motori convenzionali che, seppure dotata di schermi protettivi, costringerà l'eroico pilota a individuare nel corso della battaglia i depositi di idrogeno, ossigeno e energia per il sostentamento del suo mezzo.

È l'eterna storia delle astronavi incappate nella guerra galattica, solo che stavolta al comando c'è l'Imperatore del regno nero che manda sulla testa del povero Comandante orde di Alieni, carri armati, bombe.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

F1	scudi sì
F3	scudi no
F5	musica
F7	effetti sonori
FUOCO	inizio gioco per prender ossigeno idrogeno

### JOYSTICK KEMPSTON - AGF

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
Space	fuoco

Silenziosamente, furtivamente attraverso i corridoi oscuri, l'esile Ninja eliminò le due guardie prima che le stesse potessero emettere un suono. Salì su una scala a pioli alla fine del corridoio solo per trovare altre tre guardie in cima... espertamente tirò un paio di shuriken, ferendo due di loro. Ma il terzo corse dietro di lei. Il corridoio finiva in uno strapiombo dalla parte dell'edificio... lui stava dietro ad un passo e, senza esitazione si lanciò nel vuoto, avvolgendo il suo corpo strettamente ed avvitando in un attimo.

Tutto ciò è Ninja. Se vi è piaciuto Saboteur sarete incuriositi dalla produzione della Durell, Saboteur II.

Precedentemente, i guerrieri Ninja che cercarono di distruggere questa base hanno lasciato le loro armi così c'è abbondanza di materiale per voi per annientare gli androidi lanciafuoco e puma mangiatori d'uomo...

Dovete entrare, distruggere quanto è possibile, evitare rospi cattivi e nuovamente uscire su una motocicletta così vi troverete nelle caverne più profonde della montagna.

Come in Sab I dovete anche raccogliere i nastri di computer ma questa volta se li passerete nel computer farete esplodere il missile. Ci sono 14 pezzi di codici computer da raccogliere, puma da superare e

# SABOTEUR II

Il gioco è simile a Sab I nel quale voi siete una nera figura abbigliata con tutti i salti alti calci e pugni da Kung Fu ed un gran numero di shuriken ed inoltre una dialettica da lingua di Dragone. Dove Sab II sovrasta Sab I è nella dimensione pura e semplice delle cose! Oltre 700 schermi vi portano attraverso tunnels, le stanze di tre edifici, sottoterra, intorno alla base e persino dietro... se potete fuggire.

Nina ha scoperto che suo fratello fu fatto fuori perché il disco che egli rubò conteneva i piani per una nuova base missilistica che il nemico stava costruendo dentro una montagna. Sospese il volo sopra la montagna ed entrò nella base nemica.

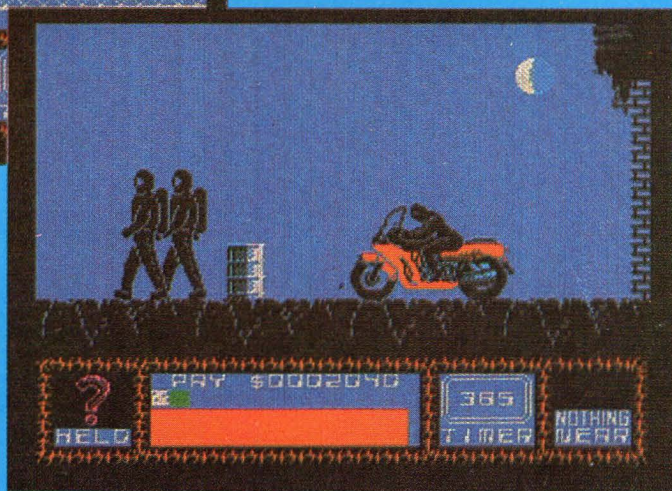
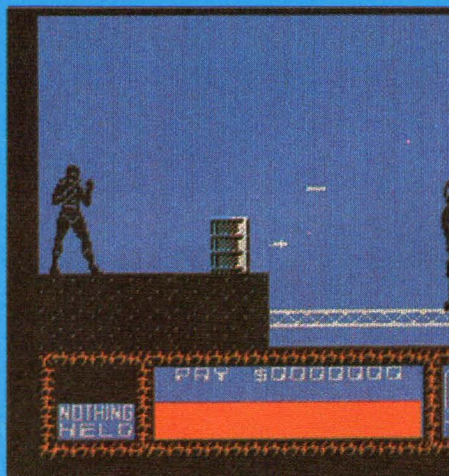
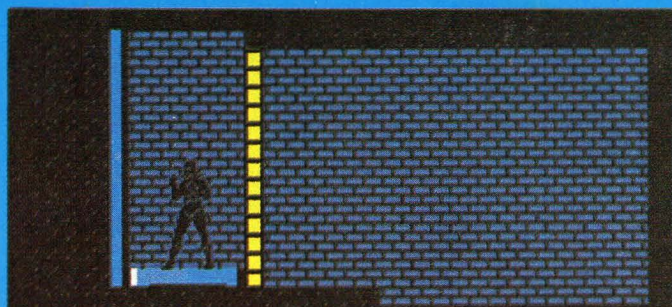
In alto c'è la base missilistica originale, un edificio che conteneva tutte le munizioni nemiche e la nuova base missilistica.

androidi da cacciare a calci. Sab II è un inferno! Per poter annientare una guardia, dovete dare calci, trafiggerla con colpi di shuriken, picchiarla sulla testa con delle chiavi.

Tutti i dischi del computer sono in scatole insieme alle vostre munizioni e per poterle trovare dovete svaligiare i contenuti delle scatole. Gli ascensori fanno risparmiare tanto tempo andando su e giù dai livelli così potete salire fino a dieci piani in un battibaleno. Tutto ciò è molto importante quando il vostro tempo corre velocemente e dovete raggiungere il livello in basso e salire sulla vostra bicicletta prima che il missile sia distrutto!

La grafica è minuziosa e più dettagliata che in Sab I ed i personaggi più animati. Gli androidi vi scovano così dovete fare più movimenti che nel gioco precedente.





## Consigli di gioco

Nell'attaccare, gli androidi possono provocare dei problemi. Per chiarire il modo delle vostre manovre complicate, cercate le scatole delle munizioni per i tubi di piombo e tiratele sui denti di uno di loro. Attirerà l'attenzione! Ora si distenderà per il resto del gioco, così il vostro cammino attraverso il suo settore sarà chiaro.

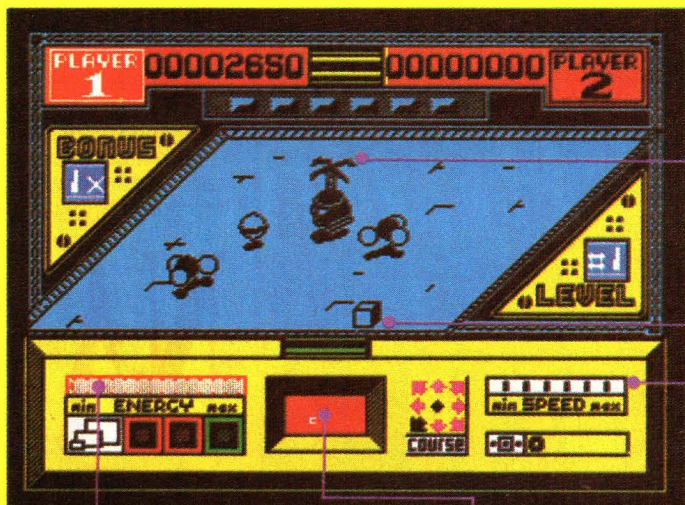
Gli ascensori "turbo" nello stabile sono veloci e facili da usare. Prendete il primo in basso appena arriva (lo troverete sulla sinistra nel mezzo dell'edificio). Correte poi diritto fino a quando passerete

il meccanismo di sollevamento. Andate poi dritti nello schermo successivo e scendete la prima scala a pioli che trovate. Ci sarà un altro ascensore sulla sinistra ed il controllo dell'ascensore sulla destra. Sono un po' in disparte ma voi li troverete. Ora siete un po' avanti, giù a sinistra, sinistra, lontano a sinistra dalla moto.

Finalmente vi imbatterete nei tunnel e balzate a cavalcioni sulla vostra moto e correte nella notte lasciando gli stupidi androidi in piedi in attesa che qualcuno li usi come attaccapanni.



# ORBIX THE TERRORBALL



1) Star di questo gioco è proprio lui, l'Orbix... il piccolo e amabile veicolo che rende più appassionante la componente tattica delle guerre planetarie! Lo si manovra orientandolo sulle otto direzioni della bussola, che si possono osservare nel display sottostante.

2) Questo è il prezioso FPD che vi guiderà alla nave precipitata. Attenzione, però: gli Horcani non sono certo dei tipi onesti, e cercheranno di sottrarvelo. Se ci riusciranno, dovrete mettervi ancora una volta alla sua ricerca.

3) Questo è il tachimetro... o sarebbe meglio chiamarlo balzometro? Cercate di

mantenere la più alta velocità possibile, poiché in questo modo i cecchini Horcani avranno meno possibilità di colpirci.

4) Che razza di gioco sarebbe, senza un radar? Questo è un modello molto semplice, che indica l'FPD con un puntino: in seguito diventa azzurro, e dovete mirare sulla croce. Quando studiate il percorso, non dimenticate che gli schermi sono avvolgenti.

5) Tenete d'occhio il vostro livello d'energia, poiché se cala fino ad essere in rosso siete nei guai. Cercate di mantenervi sulla metà, se non volete rifornirvi troppo spesso.



# FE

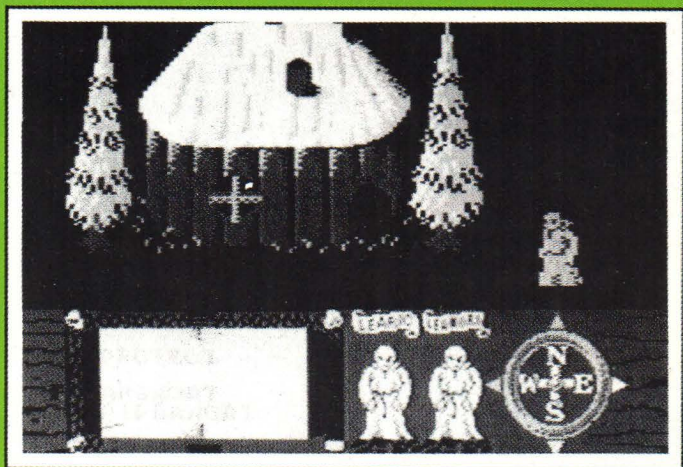
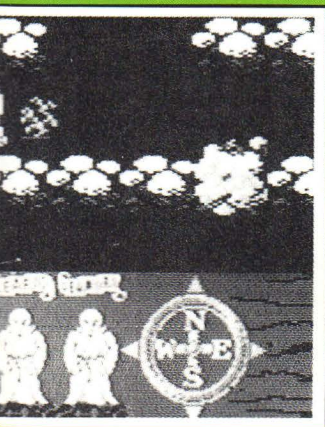


Si tratta della vicenda di due maghi, Leoric e Learnoic, tra i quali è sorta un'inimicizia che li ha condotti a una lotta interminabile. I maghi devono trovare delle erbe particolari nei giardini magici e miscelarle, al fine di realizzare degli incantesimi. Una volta munuti di un incantesimo, potete usarlo contro i cittadini, contro il nemico o addirittura contro voi stessi. Ciascun incantesimo è composto da due ingredienti (che potete mescolare nel vostro calderone) e ha un effetto diverso dagli altri (specie se è difettoso!). Gli incantesimi vanno da quelli di tipo innocuo (per esempio, l'incantesimo dell'invisibilità) a quelli più corposi (come i fulmini o le sfere di fuoco). Una volta che il vostro mago si è preparato un incantesimo, può cominciare a dare dei grattacapi a suo fratello (sì, sono fratelli... come Caino e Abele!).

Per aiutarvi a schivare il vostro malvagio fratellino, disporrete di una bussola magica (ma in realtà è uno scanner) che vi indica in che direzione è il nemico. Si tratta comunque di uno strumento sempre utile, anche quando si va in cerca di guai. Di solito, il vostro malvagio omologo si



# UD



trova proprio dove volete andare voi, quindi dovrete aspettare che se ne vada prima di andare alla ricerca di qualche erba magica. Inoltre, il proprietario del giardino magico (un certo Hieke) cercherà di impedirvi l'ingresso ad esso, quindi sarà meglio che lo rendiate più malleabile usando uno o due incantesimi mentre vi avvicinate a lui. Quando sconfiggerete Learnoic, vedrete la sua statua affondare lentamente nel terreno.

Questo gioco ha uno stile molto Ultimate, per così dire, dato che il protagonista scorrazza per lo schermo come in *Sabre Wulf*, solo che qui, per fortuna, non ci sono rinoceronti addormentati.

Ecco i due principali difetti a cui fare attenzione: 1) quando usate l'incantesimo degli sprite, affondate nel terreno e vi ritrovate all'improvviso incapaci di giocare; 2) quando finalmente riuscite a far sprofondare la statua di Learnoic e vi aspettate un messaggio di congratulazioni, ricevete invece l'annuncio della vostra morte... e il bello è che ricevete lo stesso messaggio anche se perdetevi!

Se non fosse pieno di difetti di programmazione, questo gioco potrebbe essere un affarone!

**QUESTO  
MESE IN  
EDICOLA**

**NEW**

# **SPECIAL PLAYGAMES**

**PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K  
N. 2 - in edicola il 2 ottobre**



# **IMMAGNIFICI I SETTE**

**PER IL CBM 64  
N. 27 - in edicola il 2 ottobre**

MENSILE - N. 14 - ANNO II

32 PAGINE  
A COLORI  
PER IL 64

# WAR GAMES

8  
VIDEOGAMES  
FAST LOADING  
"BITURBO"

- CRETA
- TUNNEL
- VON HOFFEL
- JAMBOREE
- STALINGRADO
- MINE
- HITLER
- ASTRO
- LABIRINTH



**QUESTO MESE  
IN EDICOLA  
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!**

# GHOST HUNTERS



sto, che ci stanno a fare gli eroi?

Aggirandovi per le ventuno schermate, dovrete raccogliere vari oggetti lampeggianti che vi serviranno poi ad attivare gli ascensori presenti in altre zone del labirinto. Man mano che gli zombie si levano dalle tombe, il terrorimetro impazzisce e la vostra "energia macho" scema a vista d'occhio, tanto da farvi rischiare l'annientamento. È a questo punto che vi verrà utile l'opzione a due giocatori. Oltre a controllare normalmente Hunk con il joystick, tenendo premuto il pulsante di fuoco attiverete

No, niente paura: la somiglianza di questo gioco con *Ghostbusters* si ferma alle assonanze del titolo, poiché in realtà il gioco della Code Masters non è per nulla simile al celebre predecessore, ed è anzi piuttosto bizzarro e originale. Anche se a prima vista può sembrare un noioso gioco di piattaforme, scoprirete ben presto che è invece una complessa prova di abilità che si presta benissimo ad essere giocata in due e questa è già di per sé una grossa sorpresa!

Vi troverete nei panni di Hunk Strudbuckle, l'eroe della situazione: vostro fratello è prigioniero di Villa Incubo, in un dedalo di stanze e di passaggi, circondato da orde di mostri e di zombie. A meno che voi non interveniate, il poveraccio non ha la minima possibilità di cavarsela, del re-

te il mirino e potrete così cominciare a far fuori mostri e vampiri col vostro ammazzafantasma termonucleare. La cosa è un po' complicata, poiché non si può muovere Hunk e sparare contemporaneamente, ma in due si può. Pur essendo in due a far fuori i mostriciattoli, vi faranno comodo le brocche di energia che troverete sparse qua e là. State poi attenti a quei diafani ascensori che spesso sembrano essere l'unico modo per salire su un costone particolarmente irraggiungibile (Hunk ne ha una paura spaventosa).

La grafica è monocromatica (ma si può cambiare il colore da rosso a blu, troppa grazia!) ma a suo modo piuttosto valida, e tra i cattivi il più simpatico è certamente il teschio. Per tenervi occupati, c'è anche la voce digitalizzata.



# H.R.H.

In questa storia non ci sono draghi, gnomi o giganti. Seduto sul tuo letto apri una lettera e dentro ci trovi un assegno circolare di 250.000 sterline intestato alla Regina. Per te è una sorpresa e presumibilmente la Regina sarà ancora più sorpresa di te se dovesse ricevere il tuo assegno invece del suo. Inizi il gioco in coda all'ufficio postale, con la Principessa Diana che è in piedi dietro a te. Il Principe William con indosso un enorme paio di orecchie di gomma, si trova pure nell'ufficio postale. Un impiegato si trova al di là dello sportello.

Qualsiasi tentativo di dare l'assegno circolare della Regina all'impiegato, oppure lasciare l'ufficio postale con lo stesso in tuo possesso, metterà in azione il Principe William. Egli afferrerà l'assegno e ti morsicherà una gamba, e così ti renderai conto che tu non gli piaci.

Il resto del gioco riguarda i tuoi tentativi di recuperare l'assegno, incassarlo e portare i soldi alla Regina, il che è più facile a dirsi che a farsi.

Lasci l'ufficio postale con la tua gamba ancora dolente e subito ti trovi su di una strada piena di traffico. Per fortuna c'è un passaggio pedonale ma ricordati di premere il pulsante del semaforo perché altrimenti potrebbe essere fatale: infatti gli autisti londinesi il più delle volte non si fermano per niente.

Dall'altra parte della strada c'è una cabina telefonica. Sorpresa, sorpresa... il telefono sta suonando. Naturalmente, curio-



so come sei, rispondi subito al telefono; una voce non identificata dall'altra parte dell'apparecchio ti comunica un messaggio urgente per il Principe Andrea.

Torniamo al Principe che viene trovato in un locale notturno proprio vicino al Dancing Kebab. Sembra un po' turbato ma è contento di ricevere il tuo messaggio e ti offre dello champagne. Ed il gioco continua.

Altri membri della Famiglia Reale verranno incontrati durante il gioco.

La Regina Madre ed i cortigiani si trovano a Clearance House. Il Principe Carlo e la Regina a Buckingham Palace. La Signora Thatcher, la Principessa Margaret, il Principe Michael e l'Arcivescovo di Canterbury insieme ad altri personaggi vari compaiono all'improvviso in luoghi inaspettati.

I cortigiani hanno un ruolo importante nel gioco, senz'altro più grande di quello che tu possa pensare.

Il gioco accetta solo una linea di testo come input, sebbene possa succederti di dover abbreviare alcune parole per ottenere il tuo messaggio. Inoltre, ti conviene utilizzare Tell al posto di Say o di Speak.

# INDOOO SPORTS

Questa collezione di sport un po' "salottieri" ha una storia travagliata. Programmata in America dalla Mindscape, doveva essere distribuita in Europa dalla solita US Gold, la quale però, trovando eccessive le richieste della Mindscape, ha acquistato soltanto uno dei giochi del package, *Superstar ping pong* (che ovviamente non troverete in *Indoor sports*), cedendo il resto alla Advance. Pur con i problemi connessi all'infame multicaricamento, ciò che resta del package è ancora decisamente appetibile, e si può scegliere tra tre giochi: bowling, freccette e hockey pneumatico.

Per quanto riguarda il bowling, questa versione non sfigura accanto alla simulazione della Access già in commercio e programmata con la consueta meticolosità. Rispetto alla versione Access, la versione Mindscape ha una meccanica di gioco completamente diversa, ma non per questo è meno divertente o meno difficile.

Come in tutte le gare, si comincia con uno schermo di opzioni che permette di scegliere lo stile di gioco preferito, selezionando il peso della boccia

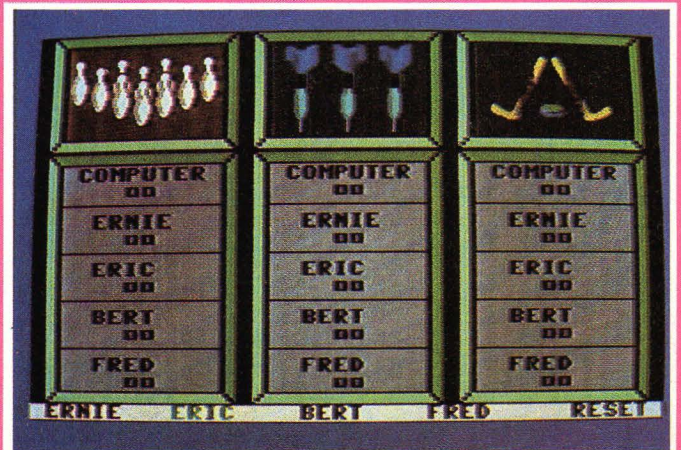
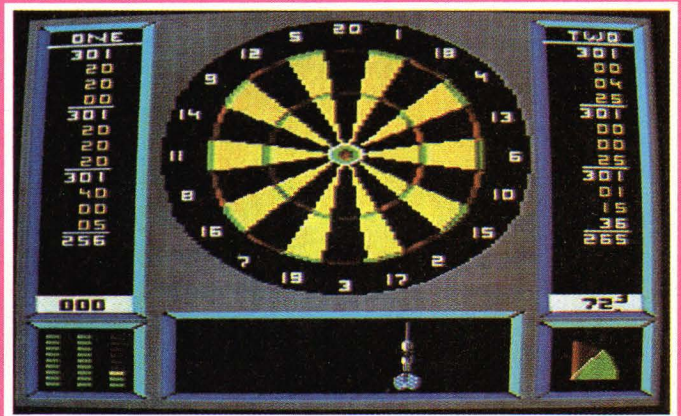
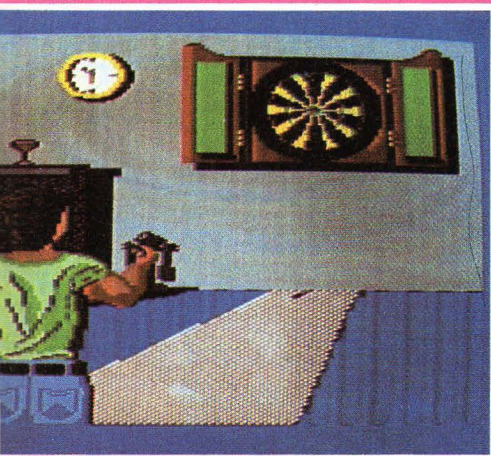
e il grado di attrito della pista. All'inizio, godete di una veduta laterale della pista, mentre un personaggio corpulento che ha l'aria di sapere il fatto suo prende una boccia. Tocca ora a voi posizionarlo rispetto alla pista: premendo il pulsante di fuoco appare una freccia che scrolla lungo la pista, e quando in questo modo avete deciso dove volete che tiri la boccia lasciate andare il pulsante.

Siate lesti, però: questo personaggio è dannatamente impaziente, e prende la rincorsa e tira prima ancora che vi rendiate con-





# R y S



to di cosa sta facendo. Non solo, ma se non premete il pulsante di fuoco per farlo tirare come si deve, finirà lungo disteso per terra oppure si lascerà cadere la boccia sul piede!

La grossa difficoltà del bowling sta nel fare in modo che la boccia abbia l'angolazione adeguata a raggiungere i birilli. Quando la boccia cade sulla pista, essa comincia a tracciare una curva della quale dovreste cercare di controllare l'ampiezza maneggiando il joystick alla ricerca della posizione ottimale. Non è facile, e per le prime volte dovreste rassegnarvi a vedere la palla che schizza fuori pista senza colpire neanche un birillo. I pun-

ci alcun punto di riferimento per l'angolo di elevazione, bisogna affidarsi all'intuito e all'esperienza, e le cose sono rese più difficili dal fatto che il centro è così piccolo che è quasi invisibile. Simpatico ma frustrante il realismo con cui spesso la freccetta colpisce i fili di ferro che dividono in spicchi il bersaglio e rimbalza a terra!

L'hockey pneumatico è un vecchio cavallo di battaglia delle sale giochi: niente laser né tastiere né tecnologia sofisticata, ma solo un dischetto, due racchette e un tavolo da gioco percorso da un cuscino d'aria. Basta colpire selvaggiamente il dischetto e fare più reti dell'avversario:



teggi vengono calcolati automaticamente, e c'è persino una faccina che esprime le reazioni del giocatore dopo ogni tiro (nel nostro caso, era spesso una espressione di disgusto).

Delle freccette, bisogna purtroppo dire che non sono all'altezza dell'analogo gioco economico già da tempo pubblicato dalla Mastertronic: non ha la sintesi di voce ed è molto più difficile da giocare. Ciò non significa che sia da buttar via, anzi: basta semplicemente posizionare la freccetta sul piano orizzontale e poi darle l'angolo di elevazione, e infine impostare la potenza del tiro.

Non è facile essere precisi: non essendo-

semplicissimo, e non c'è neanche il rischio (come in sala giochi) di beccarsi sulle dita un dischetto che viaggia a 80 chilometri all'ora! In questo gioco il computer è un po' lento, quindi suggeriamo di giocare alle velocità "allenamento" o "hyperdrive", possibili anche nell'opzione a due giocatori, in cui il gioco dà il meglio di se stesso.

Anche senza il ping pong, *Indoor sports* resta un buon affare: la grafica è di eccellente qualità, e gli effetti sonori le stanno quasi alla pari. Divertentissimo... e non troppo faticoso!

**Cristina Barigazzi**

# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Vendo MSX compreso joystick, programmi e cassette ed Enciclopedia del Computer mai adoperata, tutto L. 500.000  
Lorenzo Pigrucci - Via Battisti 9 - Bologna - Tel. 051/270869.

● Vendo/scambio 10 giochi per Spectrum 48K (Tirannosaurus, Krion, Fly Dragons, Lunar Patrol, Cosmosolis, Snappy, Space Raides, ecc.) a L. 1.000 l'uno. Scrivere o telefonare a:  
Carraro Alessandro - Via G. Marconi 8 - 30036 S. Maria di Sala (VE) - Tel. 041/486615.

● Cerco interfaccia 1/2 per ZX48, i migliori giochi (o quasi) come: Dragon's Lair, Batman, Commando, Green Beret, Beach Head, Chequered flag. Spero non spariate prezzi alti.  
Diroma Marco - Via Ugo Foscolo 13 - 70043 Monopoli (BA) - Tel. 080/745112.

● Comprò/cerco giochi per ZX Spectrum 48K. Cerco anche contatti con Sinclubs. Richiesta sempre valida.  
Arsenio Di Francesco - Via Peucetia A-12 - 70126 Bari - Tel. 080/583450.

● Vendo stampante Alphacrom 32 per Spectrum e VPCA Selector selettore di colonne totocalcio, topip, enalotip, il tutto a L. 130.000.  
Fabrizio Carli - Via Como 23/B - Lentate S/S (MI) - Tel. 0362/564970.

● Vendo stupendi giochi per lo Spectrum 48K, vi posso nominare alcuni giochi: Infernum, Lo Squash, Simplex, Aecomontor, Trafic, Dragon's Land, Computer Olimpik e tanti altri, non vendo a sole L. 6.000. Telefonate ore 13.  
Nicola Modafferi - Via Fazio 12 - Palmi (RC) - Tel. 0966/23088.

● Cerco per Spectrum 48K il programma "The Quill" + "The Illustrator" corredato di istruzioni fotocopiate. Comprò a qualsiasi prezzo (ma non esageriamo!).  
Lotti Fabrizio - Via G. Carducci 55 - 50054 Fucecchio (FI) - Tel. 0571/20708.

● Comprò/cerco per Spectrum 48K: World Cup Carnival, Handball Maradona, Fa Cup Football, Footballer of the Year. Offro fino a 3.000 lire a gioco, o scambio con giochi miei: Cobra, Tarzan Match Day, Scooby Doo, Strip Poker, Blak Jak, Asterix, ecc...  
Massimiliano Luparella - Via Mauri 5 - 21010 Besenate (Varese) - Tel. 0331/275321.

● Comprò (solo Bari e provincia) i seguenti giochi: Dragon's Lair, Space Ace, Commando, Rambo, Ghost Busters, Volley, Catch, Ghost'n Goblins, Miami Vice, Scacchi, Burgerime, Visitors, Strip Poker, Green Beret, Elite, Wrestling, Year Kung Fu. Telefonare ore pasti.  
Francesco - Via Rosalba 46/F - Bari - Tel. 080/513480.

● Vendo programmi vari e giochi nuovissimi (!) per CBM 64 e CBM 128 (modo 128). I prezzi sono veramente molto bassi. Si fanno abbonamenti sia su disco che cassetta. Contattatemi!  
Granzotto Enrico - Via Pastro 126 - Fontane di Vitorba (TV) - Tel. 0422/910258.

● Vendo bellissimi, nuovi giochi per ZX 48K (Cobra, Aliens, Arkanoid, Top Gun, Dragon's Lair, Bomb Jack 1-2, Fist 2, Star Glider, Leadboard, Shokway Rider, Transformer, Caudron 1-2).  
Frassani Fausto - Strada Privata Filagni Ricco 1 - Fornovo (Parma) - Tel. 0525/3679.

● Comprò programma che traduce i programmi dello Spectrum sul CBM 64. Telefonare.  
Marco Pedrinelli - L-go Pontida 10 - 20059 Vimercale (MI) - Tel. 039/682109.

● Cerco Space Ace a prezzo ragionevole, Winter Games e Summergames 3. Telefonare dalle 13,15 alle 15,15 oppure dalle 18 alle 19 escluso la domenica.  
Scarpate Antonio - Via Duomo 40 - Gioia Tauro (RC) - Tel. 0966/57055.

● Vendo Spectrum 128 + 2 con relativi fili, joystick, manuale, più di 200 giochi e numerosi utility e duplicatori n. 8 di giochi. Cito qualche nome: Bomb Jack, Commando, Samantha Fox, ecc. Il tutto a L. 600.000, con 2 mesi di vita. Causa: passaggio a sistema superiore.  
Centurioni Gianpaolo - Via Posalinga 34B/32 - Ge-

In questa rubrica Program  
intende ospitare tutte quelle  
proposte di scambio,  
acquisto e anche vendita di  
programmi e computer. Dalla  
quantità delle lettere che ci  
manderete imposteremo la  
rivista. Attendiamo proposte  
anche dai possessori dei  
Texas o di altre marche.  
Indirizzate a Società SIPE srl,  
- Vendo, compro, cerco, trovo -  
via Ausonio, 26 - 20123 Milano

nova - Tel. 010/387106.

Salvi Luca - Via Panzacchi 16 - S. Giustina (FO) - Tel. 0541/747149.

sket, Calcio, Rally, Motociclismo, Volley ecc.). Telefonare o scrivere a:  
Giuseppe Musmeci - Via Teramo 13 - Catania - Tel. 375403.

● Eccezionale!!! Vendo su disco o su nastro le ultime novità (The Great Escape, Gun Ship, The Sentinel, Metro Cross, Arcanoid, Aliens, Spindizzy, Deceptor, ecc...). Inoltre vendo compilation di 40 giochi a L. 20-25.000 tutti nuovi. Telefonare ore pasti.

Andrea Fabbri - Via Tina Gori 1 - Forlì - Tel. 20052.  
● Vendo meravigliosi giochi come: Dragon's Lair, Goonies, Visitors, Zoids, Karateka, Karatè Champ, Gy Joe, Catch, Rony 4, Rambo 2, Marines 1 e 2, Commando, e tanti altri.  
Giancarlo Cappello - Via Meucci 3 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/23949.

● Vendo computer Spectrum 48K + joystick e interfaccia, 30 cassette contenenti più di un gioco, monitor monocromatico fosfori verdi Philips a L. 600.000 e riviste.

Moletti Gianni - Via C. Battisti 46 - Venegono Sup. (VA) - Tel. 0331/857783.

● Vendo giochi belli come: Motocross, Attack aereo, Bandits, Dr. Dottore, Wimbledon (Tennis), Quix, Winter Games, Old Train, Spy Hunter, ecc. ecc. Prezzo 1.000 1.500, per la lista, informazioni, prezzi telefonate (dopo le 19) o scrivete a:  
Steuer Michele - Via Vittorio Veneto 54 - 39100 Bolzano - Tel. 0471/44170.

● Vendo favolosi e svariati giochi per Commodore 64. Facendomene richiesta, vi invierò la mia lista ed inoltre li vendo a ottimo prezzo.

Marino Alessio - Via Lieti 51/F - Napoli - Tel. 081/7415078.

● Vendo favolosi giochi per C64, su disco o cassetta, prezzo trattabile. Per informazioni e lista scrivere o telefonare (ore 14) a:

Vincenzo Fuina - Via Filiani 2 - Pineto (Teramo) - Tel. 085/9490436.

● Vendo bellissimi giochi tutti da sala giochi tipo: Green Beret, Ghost'n Goblins, Ghostbusters, Tac Tic, Break, Colo, Wonder Boy (modificato), Commando (disco), Cobra, Paperboy. Comprò disperatamente Knakle Joe, King of Boxer (disco). Grasso Salvatore - Via Forno 9 - Briatico (CZ) - Tel. 0963/391673. Telefonare esclusivamente dalle 21 alle 22.40. I giochi sono naturalmente per CBM 64.

● Vendo per CBM 64 migliaia di programmi su disco e nastro, tantissimi giochi in versione originale: Terror of Deep, Enduro Racer, Mutants, Arkanoïd, Cholo, Masters, Ranarama, Nosferatu, Aliens, Gauntlet, Bomb Jack, Flash Gordon, Short Circuit, Top Gun, Antiraid, Galivan Cobra, World Games, Blood'n Guts. Massima serietà e prezzi imbattibili.

Vitarella Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Vendo giochi per C64 su disco e disponibili anche su cassetta, tra cui: Into the Eagle Nest, The Great Escape, Shoc Fway Rider, Head over Heels, Enduro Racer, Bomb Jack 2, Express Raider, Shao Lin's Road, Nemesis, Park Patrol, Gi-Joe, Spindizzy, Blood'n Gots, Pit Stop 2 ecc. da L. 3.000 a 5.000 escluso il disco.  
Massimiliano Casentini - Via C. Bavastro 80 - Roma - Tel. 5772436.

● Vendo cassette per CBM 64 tra i giochi: Scuola di Kung Fu, il Golf, Calcio Replay e tanti altri giochi tutti a L. 1.000 l'uno.  
Marco Colacicchi - Via Castellana 12 - Roma - Tel. 2590261.

● Vendo ZX Spectrum 48K + relativi cavetti (tv e registratore) + interfaccia 2 (con altre porte seriali) + stupendi giochi (+ di 200) come: Camel Trophy, Spy Hunter, Zoids, Spy vs Spy, Roky Horror Show. Tutto a L. 300.000. È un affare! P.S. Sono disposto anche a scambiare il tutto con CBM64 + registratore con un margine di diff. di L. 100.000.  
Lancioni Massimiliano - Via Spinoza 71 - Roma - Tel. 8890224.

● Comprò giochi per CBM64 come Spy vs Spy, Rocky Horror Show, Super Cycle, Dragon's Lair, e cerco tutti i giochi olimpionici sul commercio. E

mi raccomando che siano in cassetta! Telefonatemi alle ore dei pasti.

Picchianti Alessandro - Strada del Sole 41 - Porto S. Stefano (GR) - Tel. 0564/812256.

● Comprò/cerco giochi per C64: Lupin 3, Rocky da 1 a 4, Wrestling, Ye Ar Kung Fu, Visitors, Catch, Frank Bruno's Boxing, War Games 1 e 2, Firelord, The Great Escaped, massimo L. 2.000.  
Fabio Costigliola - Vico Neve 3 Materdei - Napoli - Tel. 212989.

● Vendo i migliori games (vecchi e nuovi) per lo ZX Spectrum 48K. Il prezzo è stracciato, un game costa L. 1.000. Fra i giochi risultano: Match Day, Ghost'n Goblin, Dragon's Lair, Popeye, Scooby Doo, i Goonies, ecc... Telefonate o scrivete subito! È un affare!!!  
Igor Gianfrancesco - Via Calderari 59 - Boiano (CB) - Tel. 0874/773026.

● Comprò giochi per CBM64: Rambo 1-2, Commando, La storia infinita, Ghost Busters, Pac-Man, Zaxxon. Sono disposto a pagare da L. 1.000 a L. 3.000 ciascuno. Labranca Nunzio - C.so Vitt. Emanuele, 2ª trav. n. 2 - Margherita di Savoia (FG).

● Vendo/scambio 1.000 programmi per il CBM64-128 su disco (ne ricevo circa 50 giochi alla settimana). Ho tutte le novità (Gauntlet, Wonder boy, Enduro Racer...).

Di Rocco Thierry - 6, rue Poterie - 45000 Riez (Francia) - Tel. 92744361.

● Vendo a L. 70.000 blocco di giochi per Spectrum-CBM64 tra cui (per Spectrum) Cobra, Fist 2, Nemesis, The Warlock, e moltissimi altri.  
Abbà Pierpaolo - Via Filadelfia 122 - Torino - Tel. 327127.

● Vendo giochi su cassetta per CBM64. Ne possiedo alcuni come: Commando, Dragon's Lair 2, Olimpiadi 86, Green Berets, Transformer, The 13th, Ghost'n Goblins, Samantha Fox S.P., Super Wrestling, Pit Stop 1 e 2, Beach Head 1 e 2 e moltissimi altri. Il prezzo? Da 500 a 1.500 cad.

Cardella Lino - Via Fiordalisi s.n. - 74020 Lama (Taranto) - Tel. 099/571183.

● Vendo per C64 solo su nastro più di 700 programmi a L. 1.000-1.500 caduno. Inviare L. 1.000 in francobolli per avere la lista completa che vi saranno rimborsate al primo acquisto. Sconti per quantità. Nessun problema di caricamento. Alcuni titoli: Firelord, Tau Ceti, Cobra, Green Beret, Super Paint, Spectrum Sim., Avenger, Asteroid Belt, Uridium 1 e 2, Spy vs Spy 1 e 2. Annuncio sempre valido.

Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliana Alpi.

● Vendo programmi per CBM64 ultimissime novità (Delta, Top Gun, Dragon's Lair 2, Enduro Race, Gauntlet, Masters). Massima serietà, solo su disco. Scrivere o telefonare (ore pasti).

Presti Massimiliano - Via Torino 48 - 98051 Barcellona (ME) - Tel. 090/9722960.

● Il Club "By The Fist Software" cerca soci, siamo forniti dei più nuovi giochi come: The Great Escape, Spy vs Epy 1-2-3, Leader Bord 1-2, Strike Force Cobra, Dragon's Lair 2, Wrestling, Flash Gordon, Light Force, Corto Circuito, Howard The Duck, Fairlight, 1942 e tanti altri ancora. Telefonate, non ve ne pentirete. Affari d'oro vi aspettano.  
Cappello Giancarlo - Via A. Meucci 3 - 02100 Ragusa - Tel. 0932-23949.

● Comprò, cambio novità Software Spectrum 48/128 (oltre 1.000 titoli documentati) originale inglese. Cerco, cambio informazioni sullo Spectrum + 2/128. Comprò, cambio programmi CBM64. Annuncio sempre valido. Serietà.  
Sciancalepore Giuseppe - Via Don N. Ragno, 401 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/584611.

● Vendo qualsiasi gioco esistente per C64, su disco e su cassetta. Per darvi un esempio? Eccone alcuni: World Games, Gauntlet, Dragon's Lair 2, Express Raider, The Sentinel, Aliens, Head over Heels, Enduro Racer, Arkanoïd, Wonder Boy, West Bank, ecc. a L. 2.000 o 5.00 l'uno.  
Massimiliano Casentini - Via L. Bavastro 80 - 00154 Roma - Tel. 5772436.

● Vendo per CBM64 fantastici giochi come:

Ghosts'n Goblin, Rockys, Dragon's Lair (cassetta), Commando, Kamikaze, Aliens, Visitors, Boxe, Spy Hunter, Spy vs Spy, Asterix, Antenati, Dama. Tra i blazer: Tau-Ceti, Cyborg, Hunter, Demoni, Battle 2001, Ninja, Bloody Face, Golf 3D, Bomb Jack, Hell, Arrows, Elevator Intruders, Miami Vice, Bounty Killer, Escalation, Strokes Yellow Story, Dartann, Pole Position, Voyager, Tennis e altri a prezzi a partire da lire 2.000.

Gianluca Rigano - Via Bologna - Melfi (PZ) - Tel. 0972/24654.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48K. Posseggo le ultime novità del mercato inglese e spagnolo. Parco software di 1.000 programmi circa. Per i prezzi nessun problema. Telefonare o scrivere. L'esi Dario - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendiamo giochi per CBM64 tra i quali: Ace of Aces, Asterix, Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, Movie Monster e programmi come: Logo più manuale in italiano, Spectrum simulation, ecc. Vignetti Fiorello - Via A. Anile 6 - Raiano (AQ) - Tel. 726113.

● Pazzesco!!! Avete in mente il famoso gioco da bar "Wonder Boy"? Bene, io lo possiedo, si chiama "Mikilop"!! Il suo prezzo è di L. 5.000 trattabili. Vormisani Franco - Via S. Cantoni 5 - 6830 Chiasso (Svizzera) - Tel. 447936.

● Comprò a non più di L. 2.000 giochi per il 64 come: Rambo 1, Missione Impossibile, Indiana Jones, The Way of Tre Exploding Fist 2, Cauldron 1, Cauldron 2. Telefonare oltre le 18.  
Fabrizio Messina - Via del Quarnaro 14 - Palermo - Tel. 206635.

● Comprò/cerco Lupen 3, Labirinth, 1942, Goonies, Frank & Brunos Boxing ecc. Logicamente su cassetta. Pago fino a L. 10.000! (cadauno). Livio Cervelli - Via Arniche 15 - Roma - Tel. 06/2812181.

● Vendo cassette di giochi per Spectrum 48K (Load'n Run 29 e 31) a lire 5.000 l'una. Comprò programma che trasformi lo Spectrum 48K in CBM 64 (anche duplicazione). Telefonare ore pasti.  
Giammarco Lenardon - Via G. Garibaldi 8 - Montefalcone (GO) - Tel. 0481/42803.

● Il Club Spectro vende... di tutto (software si intende); compra... di tutto; cerca... di tutto; scambia... di tutto. L'iscrizione a questo mega-club è di L. 5.000 completamente ripagato dal fatto che chi si iscrive riceverà gratuitamente 5 giochi e un notiziario bimensile. Spedite la vostra domanda di iscrizione a:

D'Uva Alessio & Co. - Via dei Colli, 29/A - 50058 Signa (FI) - Tel. 055/8734527.

● Vendo Spectrum 48K + registratore + tutti i cavetti annessi e trasformatore + manuale + circa 160 giochi. Tutto a L. 150.000. Solo zona Roma, possibilmente. Telefonare dopo ore 21.  
Cammilli Alessandro - Via Luigi Ronzoni 82 - Roma - Tel. 5310472.

● Vendo programmi ZX Spectrum 16/48K, ultimissime novità. Vendo, con istruzioni, anche originali, predisposti al drive (Scooby Doo, Tarzan, Xevious, Cobra ecc...).  
Massimo Mondella - Via Ernesto Mauri 12 - 00171 Roma - Tel. 06/255147.

● Occasionissima. Vendo a L. 1.000 giochi per CBM64 e ZX Spectrum 48K. Telefonare ore serali (dalle 19 alle 20).  
Andrea Manzoni - Via Pisa 16 - 31100 Treviso - Tel. 0422/262454.

● Vendo ZX Spectrum solo zona Cagliari completo di joystick interfaccia. + manuale di istruzioni + 100 giochi + registratore Philips + cavetti a L. 300.000 trattabili. Telefonare ore 20-22.  
Simone Murtas - Via Archimede 11 - Cagliari - Tel. 501047.

● Comprò personal computer Sinclair QL di Fabrizio Bartoletti, via Capannori 12, Roma. Tel. 06/8400657. Pago il computer con tutto il resto alla consegna (confirmato).  
Nicola Biondi - P. Eleusi (P. 4) - Gela (CL).

● Comprò giochi per Spectrum ZX48 di vario tipo come: Los Angeles 84, Olimpiadi varie, Torre

5811596 di Daniele ore 14.00 oppure Cristiano Martini - Via Natale Del Grano 99 - Roma - Tel. 06/5804276.

● Vendo/scambio video games per CBM 64. Possiedo le ultime novità come Flash Gordon, Masters of the Universe, Corto Circuito, Break Dance, Grosso Guao a China-Town, Missione Cobra, Mad Max II, Wonder Boy, Hot Wheels, Space Harrier, giochi su disco e cassette, telefonare ore pasti.  
Dini Andrea - Via Marsigliani 11 - Ancona - Tel. 071/34687.

● Vendo stupendi giochi per il CBM 64; ho selezionato i migliori tra cui: Arkanoid, Avenger, Aliens, Bomb Jack II, Champ, Wrestl, Dragon's Lair I e II, Leaderboard, Hardball, Mutants, Nosferatu, Future Knight, World Games, Movie Monster, Spy VS Spy I, II, III, ecc.  
David Mercial - Via Mentana 12 - Reggello (FI) - Tel. 055/868824 ore pasti.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 come Arkanoid, Wonderboy, Pitfall I e II, Gostin Goblins a sole 1000 L. l'uno. Inoltre vendo cassetta da 30 giochi a turbo e ape a L. 10.000. Per avere la lista telefonate ore 13.30-14.30 oppure 19.00-20.00 a: Massimo Guizzara - Via G. Reni 21 - Pieve di Cento - Tel. 051/975741.

● Comprò Indiana Jones, Rocky per 64 in tutto a L. 12.000 Grazie.  
Giuvsa - 344 Via Oreto - Palermo - Tel. 441078.

● Cerco una cassetta per il computer ZX Spectrum 48K, delle Olimpiadi, che non riesco a trovare da nessuna parte. Vi chiedo, se è possibile mandarmela. (Il prezzo me lo direte voi).  
Bergamascchi Paolo - Via Cadei 22 - Ronco di Gussago (BS) - Tel. 2772537.

● Cerco giochi per CBM 64 tipo Summer Games I, II, Beach Head II, World Games, Piero, Kung Fu I, II, III, IV, vari simulatori di volo e Spectrum Simulator 16K (cerco Spectrum Simulator 48K) Massima serietà.  
Catello Aminta - Via M. d'Ungheria 147 - Scafati (Salerno) - Tel. 081/8638725.

● Vendo e non me ne pento! Per gli appassionati di avventure giapponesi mappa dettagliatissima di Fist II con relativi consigli per risolvere più facilmente l'avventura oltre a tantissimi giochi per CBM 64.  
Gaetano Sicurella - Via P. Bentivoglio 20 - Catania - Tel. 095/334402.

● Vendo bellissimo giochi per CBM 64 su cassetta, come: Commando, Rambo 2, Agente Speciale, e molti altri a l. 500 l'uno. Mandate una cassetta vergine e i nomi di giochi. Massima serietà.  
Simone Ristori - Via Degli Olmetti 77 - Pisa - Tel. 502868.

● Vendo per C64 circa 600 giochi e utility a L. 1000 e 1500 cad. Inviare l. 1000 in francobolli per la lista completa. Alcuni titoli: Avenger, Asteroid, Asterix, Spectrum Sim., Super Paint, Sistemi Toccalcio, Skate, Handball Maradona, Cobra, Green Beret, Rambo ecc. Annuncio sempre valido.  
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliana Alpi.

● Cerco per C64 Super Soccer e compatibilità per Spectrum e MSX. Inoltre vendo ultime novità come: Masters, Arkanoid II, Express Raider, Masters, Champ, Wrestling, Park Patrol ecc. Ogni gioco L. 3000 comprata cassetta + spese spedizione.  
Gabriele Prati - Via Bologna 80 - La Spezia - Tel. 0187/504471.

● Vendo programmi ultimissimi di mercato a L. 2000 ciascuno su disco. Telefonare ora cena e scrivere per lista.

Russero Fiore - Via Corazzi 14 - 57100 Livorno - Tel. 0586/800365.

● Occasionissima: vendo cassette con circa 30 giochi o di più a L. 10.000 trattabili. Per informazioni telefonare e chiedere di Rosario.  
Perrone Rosario - Via Istria 20 - Mesagne (BR) - Tel. 0831/734181.

● Vendo programmi stupendi tutti a l. 350 cad. Posseggo fra gli altri giochi: Fort Apocalisse, Basket One o One ecc. Interessato a scambi possibilmente zona Torino.  
Verdoia Marco - Via Ortigara 51 - Torino - Tel. 011/7070505.

● Cerco dei giochi in cassetta al prezzo massimo di L. 1500 ed altri giochi come: Draquila, Calcio, Olimpiadi, Karaté per Vic 20 in espano.  
Ferrari Andrea - Via Vallazze 109 - Milano - Tel. 297679.

● Vendo sega sc-3000, più 3 cartucce giochi

"Champion, Baseball, Yamato, Safari, Hunting" più Joystick più una cassetta gioco con 20 giochi a sole 550.000 ein più e cavetti.  
Pavoni Sandro - Via Engles Drofili 55 - Fabriano - Tel. 0732/261264.

● Vendo Console Atari mod. CX2600 completo di 2 comandi a cloche + 2 comandi a racchette + 6 cartucce vendibili anche separatamente (Defender-Centipede-Space Invaders-Tennis-Minigolf) tutto a L. 300.000 tratt.  
Daniela Carelli - Via Zanardelli 66 - Bari - Tel. 080/226019.

● Eccezionale! Vendo 20 videogiochi fantastici originali per ZX Spectrum 48K, tra cui Pole Position (Atari) Skool Daze, Battle Zone, Knight Lore. Ogni gioco ha grafica stupenda ed è in linguaggio macchina. Tutto a sole L. 15.000 + spese postali. Inviare L. 500 per eventuale listino. Scrivere o meglio telefonare a:  
Visani Alberto - C.so Garibaldi 68 - 48018 Faenza (RA) - Tel. 0546/26462 - 28052.

● Cerco Ti expander e altre cartucce per il Texas Ti 99/4A, in cambio darei giochi su cassetta per: CBM64 o VIC 20 o Spectrum 48K. Telefonare dalle ore 10 alle ore 13.  
Paola Lari - C.so IV Novembre 13 - Cascine Vica 10090 - Tel. 9591343.

● Possiedo CA 400 programmi tra cui: Ghostbusters, Atic-Atac, Decathlon 1 e 2, Manic-Miner 1 e 2, Jet Set Willy 1 e 2 e li vendo a L. 1500 cad. e scambio.  
Costa Massimiliano - Via S. Servasio 11 - Castellinardo 12050 - Tel. 0179/65571.

● Vendo Colecovision come nuovo: Console, Modulo Turbo, Coppia Super Action Controllers, 14 cartucce (tra cui Zaxxon, Donkey Kong, Q Bert, Turbo, Rocky).  
Giampaolo - Roma - Tel. 5033739 - ore pasti.

● Vendo VIC 20 con 3 cartucce Bingo Mat, Radar Ratrace, Vica Avenger a sole L. 150.000 trattabili. Telefonare ore dalle 18.30 alle 21.30.  
Luigi Esposito - Via Della Resistenza 29 - Afragola (NA) - Tel. 081/8602071.

● Vendo VIC 20 + 2 cartucce, Atlantis (Imagic), Jupiter Lander (Commodore) a L. 50.000 trattabili.  
Bellini Carlo - Via Pontiroli 29/4 - Bogliasco (GE) - Tel. 3471797.

● Ehi tu! Leggi! Leggi bene. Hai la possibilità di avere le ultime novità del mercato inglese a prezzi anni '20. Non sprecare questa unica occasione. Quindi...  
Losi Dario - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48K. Disponibilità di circa 1000 programmi. Ultime new in anteprima. I prezzi da Terzo Mondo. Sconti per raccolte complete.  
Losi Dario - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Cerco soci per l'Alum Soft Club (per C64). Iscrizione l. 10.000. In regalo 1 disco, la tessera, la lista. Solo Software su disco. Vastissima scelta di novità. Bellissime iniziative. Scrivere all'Alum Soft Club presso:  
Chilini Luigi - Via Mad. Grazie 34 - 28069 Trecate (NO).

● Cerco il gioco Space Ace (a cartone animato) sono disposto a scambiarlo con qualunque gioco. Ne possiedo più di mille. Telefonatemi subito vi aspetto ciao e a presto.  
Antonio - V.le Europa 13 - Aversa - Tel. 081/8908751.

● Vendo, causa passaggio superiore ZX Spectrum 48K, completo di cavi e alimentatore alla strabiliante cifra di L. 100.000. Cerchi-ore pasti. Tratto possibilmente in zona Carpi-Modena.  
Sassi Andrea - Via Roosevelt 202 - Carpi (MO) - Tel. 059/682980.

● Il Club Spectrum vende ultimissime novità inglesi per ZX 48K. Annuncio sempre valido. Per informazioni e/o ordinazioni:  
Tevoi Massimiliano - V.le Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Vendo giochi per C64 (He Man, Zombi, Cobra, Bruce Lee, Karaté Champ, Kung Fu Master, Popeye, Year-Kung Fu, BMX, Lotta sul treno, Box I, II, III, The Voce, Karaté, Kachi, Box Francese) a L. 1500 cad. Telefonare ore 15.30.  
Caltabiano Santi - Via Consolare Valeria 144 - Messina - Tel. 090/2713186.

● Vendo causa passaggio a sistema superiore,

Commodore 128 + reg. + cassette con appena 5 mesi di vita, ancora in garanzia a L. 400.000. Telefonare ora pasti.

Marsilli Stefano - Via Gramsci 20 - Mirano (VE) - Tel. 041/434714.

● Vendo giochi per Spectrum 48K/16K tipo: Defender, Labirinto 3 D ecc. Inviare lista. Ho più di 100 giochi. Scrivimi o telefonami. Ci sentiamo ciao.  
Bianco Cristhian - Via Del Lagaccio 31/15 - Genova - Tel. 231705 (010).

● Vendesi interfaccia Tecnolec (va su ogni gioco) + Joystick Quick Shot 1 a L. 50.000. Scambio inoltre giochi come Wonder Boy, The Great Escape, Express Raider e Dragons Lair II. Tutto per Spectrum 48K. Scrivetemi.  
Albano Massimiliano - Via Tonini 155 - Cognento (MO) - Tel. 059/351289.

● Eccezionale e nato il Luca Soft Club, per tutti quelli che cercano i migliori giochi sul mercato e non li hanno mai trovati. (Per 3 fortunati ogni mese 1 Joystick) max serietà.  
Luca Visintin - V.le Trieste 27 - 34072 Gradisca d'Isonzo - Tel. 0481/92444.

● Comprò duplicatore di programmi per C64, Dragons Lair, The Great Escape, Dechatlon, Strip Poker.  
Luca Visintin - V.le Trieste 27 - 34072 Gradisca d'Isonzo - Tel. 0481/92444.

● La C. Software vende i migliori giochi per CBM64: Dragons Lair I, Howard The Duck, Summer Games I, II, III, Ghost Goblin, War 1942 (Midway) e tantissimi altri. Telefonare ore pasti.  
Brentel Alessandro - Via Franchetti 93/A - S. Trovaso Preganziol (TV) - Tel. 0422/381997.

● Cerco giochi dalla grafica stupendo come: Pac land, Visitors II, Supercar, Top Gun, Rocky I, II, III, IV, Fist I, II, Ye! Ar Kung Fu II, Francesco Tosti - Via Guarasci N. 44 - Rogliano (CS) - Tel. 0984/961519.

● Melany Soft vende programmi C64 disco/cassetta singoli o in abbonamento. Offerta mese settembre disk/compilation, Defender of the Crown (Amiga), GFL Football: Dragons Lair I e II, Mag Max, Enduro-Rale, Barbarian, Metrocross, Wizball, totale n. 5 dischi a L. 50.000 dischi e spedizione contrassegno compresi. Telefonare ore negozio dal giovedì al sabato.  
Pella Massimo - Via S. Riva 4 - Meina (NO) - Tel. 0322/7267.

● Cerco Buoni Utily esclusivamente per il C128. Anche giochi se ultimissimi e belli solo su cassetta. Tel. ore pasti.

Alessandro Spagnolo - Via D. Alighieri 11 - Pomezia (Roma) - Tel. 06/9124190.

● Commodorissimi amici: vendo oppure scambio i seguenti giochi: Bruce Lee, Ghostbusters, Susy (Strip Pker), Rambo, Hyper Sports, Snoopy, Pitfall II, Winter Games, tutti i Karaté in cambio di Dragons Lair, Ghost'n Goblin, Space ice, Cesare Saldicco - Via D. Nicodemus 39 - Roma - Tel. 8193016.

● Scambio programmi per CBM 64, su nastro o disco, inviare liste, posseggo oltre 600 programmi anche ultime novità. Annuncio sempre valido.  
Paolo Del Toro - Via Bernabei 10 - Montepulciano (SI) - Tel. 0578/176179.

● Per C64/128 scambio-vendo ultimissime novità: Mag-Max, Super Soccer, Tai-pan, Quartet e tanti altri sono i programmi in mio possesso. Si effettuano abbonamenti per disco e cassetta. per ulteriori informazioni scrivere o telefonare a:  
Santi Mondo - Via Orsa Maggiore 53 - 98057 Milazzo (ME) - Tel. 090/9284863.

● Cerco i seguenti giochi per CBM 64 su cassetta: Wonder Boy, Ghosts'n Goblines, Dragon's Lair, Indiana Jones (originali), The Great Escape, Calcio con rigori e punizioni. Tutti a prezzi ragionevoli. Telefonatemi!!!  
Flavio Barisone - Via Colletto 84 - Rocchetta Cairo (SV) - Tel. 019/599636.

● Cerco i seguenti giochi per CBM 64: Ghostbusters, Bruce Lee, Pac-Man. Maxi serietà e prezzi ragionevoli. Telefonare ore pasti.  
Mattucci Gabriele - Contrada Riomba 5 - Silvi Marina (TE) - Tel. 085/932960.

● Vendo per CBM 64 fantastici giochi Disconastro con tantissime versioni originali. Wonder Boy, Enduro Racer, Dante Inferno, Dragon's Lair I e II, Nemesis, Space Shuttle e migliaia ancora. Inoltre dispongo di numerosissime utility per scrivere, Stampare, disegnare, suonare, studiare, promozioni, sconti, omaggi e soprattutto massima

● Comprò programmi solo in l/m per Spectrum (48 e 128), MSX e CBM 64: videogames, utilities e copiatori. Prego spedire le vostre liste al seguente indirizzo:  
Joannes Crispino - Via San Rocco 6 - 03040 Vallemaio (FR).

● Eccezionale ragazzi. Ecco l'occasione che aspettavate. Vendo giochi su nastro per CBM64. Qualche esempio: The Legend of Simbad, Uchi Hata, Summer Games, Commando, 1942, Spy vs Spy 3, Asterix, Rollerball, Samantha Fox, Snow Golf, Bowling, Spectrum 48: Simulator. Telefonare ora di pranzo. Cerco Space Ace e Dragon's Lair 1 e 2 e Bomb Jack. Scrivetemi allegando L. 500. Vi invierò la lista.

Giuseppe Merlo - Via Umberto 29 - 95030 S.A. Libattati (CT) - Tel. 095/211649.

● Vendo C128 + registratore + joystick + moltissime cassette e riviste. Anche separatamente, vendo al miglior offerente. Potete richiedere il mio fantastico computer telefonando dalle 15 alle 19 o scrivendo a:

Vignati Marco - V.le Don Minzoni 28 - Castellanza (VA) - Tel. 0331/503870.

● Vendo giochi per il CBM64 come: Uridium. The great Escape, American's Cup, Zombie, Sanxion Popeye 1-2, Sumer Games 1-2 (L. 3.000), World Games (L. 3.000), Paper Boy, Indoor Sports, Aliens (L. 2.000), Gun Ship (L. 2.000), Dragon's Lair 1-2 (L. 5.000) a L. 1.500 l'uno. Richiedete la lista gratis. Paolo Vareschi - Via Puccini 2 - Rovereto (Trento) - Tel. 0464/413578.

● Vendo Treasure, Superboxe, Kung Fu Master, Zorro, Terrorist, Olympics 1-2, Zoids, Egizians, Spy Henter, Karatè, Testers, Batman, Trasformers Blast, Commando, Squash, i Galli, Visitors, Electroflex.

Giampiero Bella - Via Della Quercia 50 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/49187.

● Scambio per il Commodore 64 i seguenti giochi: Express Raider, Ovenger, Gauntlet, Druid, Dragon's Lair 1 e 2, Cobra, Short circuit, Antiraid ecc.... con Three on Three, Batman, Zorro e Space Ace. Telefonare ore pasti.

La Placa Mauro - V.le Griogoletti 78 - Pordenone - Tel. 0434/30048.

● Vendo e scambio stupendi giochi per C64 da L. 2.000 a L. 5.000 (per i più ricercati), tra cui: la coppia "Dragon's Lair 1 e 2", Goal Keeper, Camel Trophy, Marines, Fist, Bomb Jack per non citarne altri. Cerco Paclandia. Sono disposto a pagarlo fino a L. 8.000.

Arangio Fabio - Via del Filarete 30 - Firenze - Tel. 055/714196.

● Vendo programmi per Spectrum 48K e CBM64! Chiedere lista inviando L. 1.000. Telefonare ore pasti o mattino presto.

Chiossone Raoul - Via Agli Orti 5/12 - Cogoletto (GE) - Tel. 010/9182816.

● Vendo a prezzi modici stupendi giochi per C64. Si dispone di titoli come: Paperboy, Express Raider, Visitors, Fist Arkanoid, Wrestling, Aliens, Karate Champ, Chatch, 1942, Judge Dredd, Dragon's Lair, Gosts'n Goblin, Cobra e moltissimi altri ancora. Per informazioni telefonare a:

Francesco Tosti - Via Guarasci 44 - Rogliano (CS) - Tel. 0984/961519.

● Vendo ZX Spectrum Plus 48K usato pochissimo causa passaggio a sistema superiore a sole L. 200.000. Vendo inoltre Apple IIa + 2 disk drive + monitor fostori verdi a un prezzo bassissimo. Rivoletti Sergio - Via Tevere 12 - 63017 Porto S. Giorgio (AP) - Tel. 0734/4419.

● Vendo ultra-mega-super-giochi per ogni tipo di Speccy. Qualche esempio: Contact Sam Cruise, Head over Heels, Bomb Jack 2, Double Take, Psi 5 Trading Company, ecc. Naturalmente possiedo

anche titoli vecchi. Chi possiede uno Spectrum 128 si metta in contatto con me! Tutto chiaro? Ok, scrivetemi e telefonatemi, non ve ne pentirete. A presto!  
Peppini Stefano - Via Galimberti 14/B - 43100 Parma - Tel. 0521/45671.

● Strepitoso, vendo i migliori giochi per lo ZX Spectrum, è un suicidio non chiedere la lista: basta pensare a Dragon's Lair, Bomb Jack, Match Day, Ghost'n Goblin, W.S. Basketball, Popeye, F.1 Simulato, Pijamarama, Match Point ecc.... al costo di 1.000 lire il programma.

Igor Gianfrancesco - Via Calderari 59 - Boiano (CB) - Tel. 0874/773026.

● Vendo e scambio favolosi videogames tra cui: Super Cycle, Kik Start, Uridium, Night Mission, Giroscope, 1942, War, Thai Boxing, Arkanoid, Rockn Krestle (Catch), ecc. ed inoltre con il primo ordine invio anche la lista dei giochi.

Santarsiere Michele - Via Vaccaro 388 - Potenza - Tel. 0971/54042.

● Cerco programma che permette di caricare i giochi del CBM64 sullo Spectrum 48K. Alessio Gaiaschi - Via San Martino 9/8 - Genova - Tel. 315795.

● Attenzione! Vuoi possedere programmi di ogni tipo per C64 in anteprima? Abbonati al 3072 Group! Per la modica somma di L. 5.000 a disco (compreso), minimo 10 + L. 10.000 spese postali sarai in grado di ricevere a casa tua tutte le novità!  
Vincenzo Rubino - Via De Grazia 73 - Catanzaro - Tel. 0961/42366.

● Cerco cassetta di G.I. Joe e anche dei Visitors, Lupin e qualcuno dell'orrore: affrettatevi!  
Purin Marco - Via Aosta 8 - Finale Ligure - Tel. 019/600225.

● Cerco per C64 i seguenti giochi: Fist 2, Mario Bros, Wonder Boy, Quartet, World Games. Sono disposto a pagarli a non più di L. 5.000 cad. Massima serietà.  
Massimiliano Basile - Corso Italia 103 - Catania -

**Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Special Program,  
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano**

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 36**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome .....

Indirizzo .....

Città .....

Telefono .....

Anni .....

Tel. 388421.

● Compro per Spectrum 48K i seguenti giochi (solo se originali): Transformers, Calcio (con replay, rigori e punizioni) e Goldrake a lire 1.000 cadauna. Cerco/compro programma che permetta di far caricare i programmi del CBM64 nello ZX Spectrum 48K, a lire 4.000.

Roberto Scacchetti - Via Marconi 29 (Tremestieri) - Catania.

● Vendo per C64-128 una cassetta con 50 videogiochi all'incredibile prezzo di 20.000 + spese di spedizione. Sono 400 lire a gioco. Scrivere o telefonare a:

Riccio Maurizio - Via Bramante 9 - Limbiate (MI) - Tel. 02/99050614.

● Vendo CBM64 + registratore C2N + alimentatore + joystick + giochi e utility su cassetta + varie riviste + copritastiera + manuale + interfaccia tutto funzionante a lire 350.000 trattabili. Telefonatemi subito, grazie!

Roberto - Accademia degli Agiati 77 - Roma - Tel. 5420239.

● Vendo stampante Seikosha 6P500VC 8 mesi di vita (matrice 5 x 7,50 CPS, 80 colonne) per CBM64 a L. 200.000: carta ed 1 utility in regalo. Vendo anche tavoletta grafica.

Filippo Paolini - Via G. da Salò 18 - Milano - Tel. 603676.

● Compro per C64 Championship, Wrestling, Pac Land e Gi Joe su cassetta. Pago massimo lire 2.000 (escluso cassetta).

Fabio Olivieri - Via A. Volta - Lamezia Terme - 0968/27891.

● Eagle Soft vende per C64 e C128 giochi originali e dalla grafica superba a prezzi convenientissimi come: Dragon's Lair 1 e 2, Summer Games 1, Gauntlet, Apache Cherokee 3, Ghosts'n Goblins, Uridium, Bomb Jack, Terra Cresta, Ace e moltissimi altri. Richiedete gratuitamente la video-lista a:

Ugolotti Giuseppe - Via Valle 2<sup>a</sup>, 7 - 42016 Guastalla (RE) - Tel. 0522/832798.

● Compro programmi solo in 1/m per Spectrum (48 e 128), MSX e CBM 64: videogames, utilities e copiatori. Prego spedire le vostre liste al seguente indirizzo:

Joannes Crispino - Via San Rocco 6 - 03040 Vallemaio (FR).

● Eccezionale ragazzi. Ecco l'occasione che aspettavate. Vendo giochi su nastro per CBM64. Qualche esempio: The Legend of Simbad, Uchi Hata, Summer Games, Commando, 1942, Spy vs Spy 3, Asterix, Rollerball, Samantha Fox, Snow Golf, Bowling, Spectrum 48: Simulator. Telefonare ora di pranzo. Cerco Space Ace e Dragon's Lair 1 e 2 e Bomb Jack. Scrivetemi allegando L. 500. Vi invierò la lista.

Giuseppe Merlo - Via Umberto 29 - 95030 S.A. Libattinati (CT) - Tel. 095/211649.

● Vendo C128 + registratore + joystick + moltissime cassette e riviste. Anche separatamente, vando al miglior offerente. Potete richiedere il mio fantastico computer telefonando dalle 15 alle 19 o scrivendo a:

Vignati Marco - V.le Don Minzoni 28 - Castellanza (VA) - Tel. 0331/503870.

● Vendo giochi per il CBM64 come: Uridium, The great Escape, American's Cup, Zombie, Sanxion Popeye 1-2, Sumer Games 1-2 (L. 3.000), World Games (L. 3.000), Paper Boy, Indoor Sports, Aliens (L. 2.000), Gun Ship (L. 2.000), Dragon's Lair 1-2 (L. 5.000) a L. 1.500 l'uno. Richiedete la lista gratis. Paolo Vareschi - Via Puccini 2 - Rovereto (Trento) - Tel. 0464/413578.

● Vendo Treasure, Superboxe, Kung Fu Master, Zorro, Terrorist, Olympics 1-2, Zoids, Egipcians, Spy Henter, Karaté, Testers, Batman, Trasformers Blast, Commando, Squash, i Galli, Visitors, Electrolflex.

Giampiero Bella - Via Della Quercia 50 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/49187.

● Scambio per il Commodore 64 i seguenti giochi: Express Raider, Ovenger, Gauntlet, Druid, Dragon's Lair 1 e 2, Cobra, Short circuit, Antiraid ecc... con Three on Three, Batman, Zorro e Space Ace. Telefonare ore pasti.

La Placa Mauro - Viale Grigoletti, 78 - Pordenone - Tel. 0434/30048.

● Vendo e scambio stupendi giochi per C64 da L. 2.000 a L. 5.000 (per i più ricercati), tra cui: la coppia "Dragon's Lair 1 e 2", Goal Keeper, Camel Trophy, Marines, Fist, Bomb Jack per non citarne altri. Cerco Paclandia. Sono disposto a pagarlo fino a L. 8.000.

Arangio Fabio - Via del Filarete 30 - Firenze - Tel. 055/714196.

● Vendo programmi per Spectrum 48K e CBM64! Chiedere lista inviando L. 1.000. Telefonare ore pasti o mattino presto.

Chiossone Raoul - Via Agli Orti 5/12 - Cogoleto (GE) - Tel. 010/9182816.

● Vendo a prezzi modici stupendi giochi per C64. Si dispone di titoli come: Paperboy, Express Raider, Visitors, Fist Arkanoid, Wrestling, Aliens, Karate Champ, Chatch, 1942, Judge Dredd, Dragon's Lair, Gosts'n Goblin, Cobra e moltissimi altri ancora. Per informazioni telefonare a:

Francesco Tosti - Via Guarasci 44 - Rogliano (CS) - Tel. 0984/961519.

● Vendo ZX Spectrum Plus 48K usato pochissimo causa passaggio a sistema superiore a sole L. 200.000. Vendo inoltre Apple IIa + 2 disk drive + monitor fosfori verdi a un prezzo bassissimo. Rivoletti Sergio - Via Tevere 12 - 63017 Porto S. Giorgio (AP) - Tel. 0734/4419.

● Vendo ultra-mega-super-giochi per ogni tipo di Speccy. Qualche esempio: Contact Sam Cruise, Head over Heels, Bomb Jack 2, Double Take, Psi 5 Trading Company, ecc. Naturalmente possiedo

INDICATO  
IL TRATEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire alla redazione di Special F presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26

(cancellare i settori che non interessano) **SPE**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME