S.O.S. GAMEone! GUIA DE BOLSO



ESTRATEGIA - FPS - AÇÃO

Sim City 4 - Unreal Tournament - Half Life
Grand Theft Auto: Vice City - Harry Potter
e a Câmara Secreta - America's Army 1.90

ol.
3



EDITORA ESCALA

S.O.S.

GAMEone!

JOGOS PC

Códigos, vidas infinitas
e muito mais...

NÚMERO 3

ESTRATÉGIA

Starcraft 6
Railroad Tycoon 2 7
SimCity 3000 10
Sim City 4 13

ESPORTES

Madden NFL 2000 14
Carmageddon TDR 2000 16
Championship Manager 4 18
Unreal Tournament 2003 21

FPS

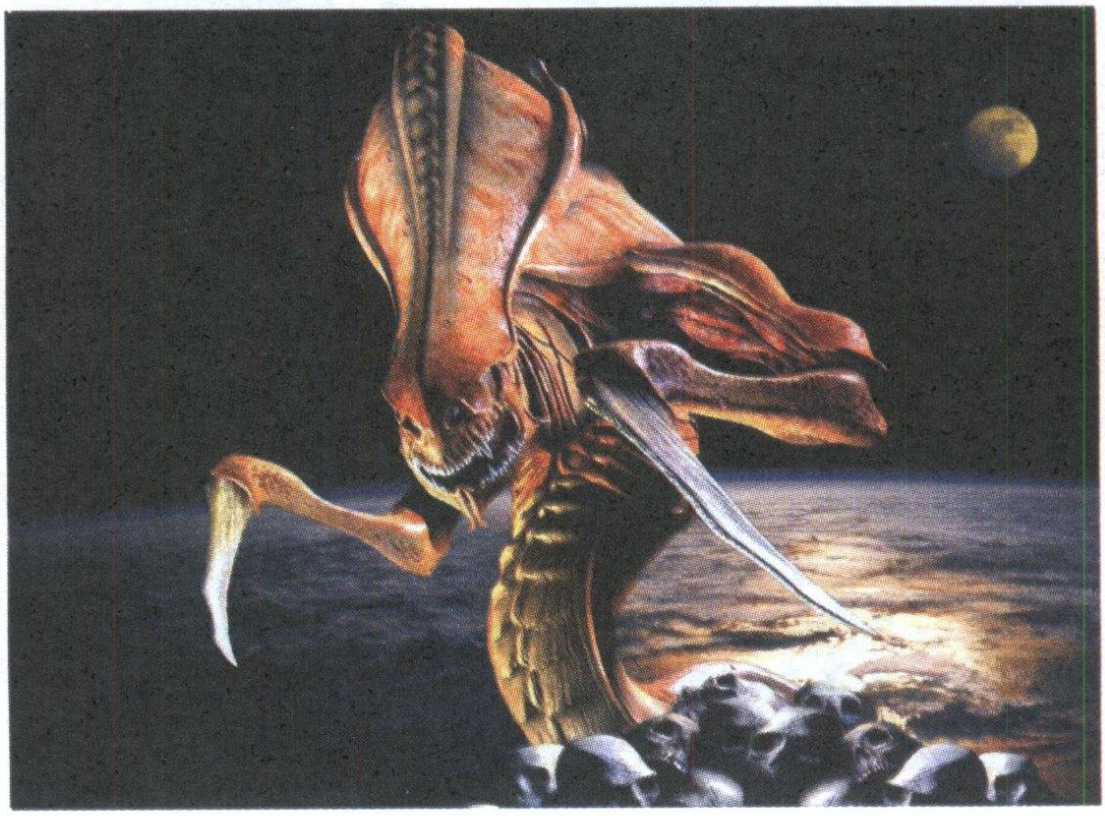
Kiss Psycho Circus The Nightmare Child 24
Half Life 27
Unreal II 30

AÇÃO

Grand Theft Auto: Vice City 34
Oni 37
Harry Poter e a Câmara Secreta .. 39
Enter the Matrix 41

ESPECIAL

GameSpy & Steam 42
America´s Army 1.90 60



Starcraft

Cheat mode

Aperte [Enter] durante o jogo e entre com um dos seguintes códigos:
(Lembre-se, o código precisa estar em minúsculo)

10.000 de minerais e gas: show me the money
500 de minerais: whats mine is mine
500 de gas: breathe deep
Todos upgrades no máximo: something for nothing
Construção rápida: operation cwal



Habilidade psiônica ilimitada: 2the gathering
Invencibilidade: power overwhelming
Remover neblina do mapa: war aint what it used to be
Ignorar limite de unidades: food for thought
Revelar todo o mapa: black sheep wall
Retirar habilidade psiônica para oponentes: noglues
Habilitar todas as construções: modify the phase variance
Upgrades gratuitos: medieval man
Pular missão: there is no cow level
Habilitar seleção de fases: 1ophelia
Selecionar uma missão dos Terrans: terran<mission number>
Selecionar uma missão dos Zergs: zerg<mission number>
Selecionar uma missão dos Protoss: protoss<mission number>
Continuar jogando mesmo quando a fase terminar: staying alive
Vencer a fase: man over game
Perder a fase: game over man

Railroad Tycoon 2

Ganhe $1,000,000

Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "cattle futures".

Dê $1,000,000 para companhia ferroviária

Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "slush fund".

Ganhe $100 milhões
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "king of the hill".

Dê $100 milhões para companhia ferroviária
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "powerball".

Acesso a todos os territórios
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "let me in".

Todos os trens são do modelo AMD103
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "amd103".

Todos os trens ficam disponíveis
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "show me the trains".

As cidades crescem rapidamente
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "viagra"

O trem adversário colide
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "casey jones".

Duplica a capacidade do centro industrial

Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "overtime".

Duplica a velocidade máxima do trem

Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "speed racer"

Perder a fase atual

Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "bobo".



Pular a fase atual
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "bigfoot"

Ganhar a fase atual com bronze
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "bigfootbronze".

Ganhar a fase atual com prata
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "bigfootsilver".

Ganhar a fase atual com ouro
Durante o jogo, pressione a tecla "Tab". Uma linha de comando aparecerá, então digite "bigfootgold"

SimCity 3000

Doador oferece $250,000
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá: "call cousin vinnie".

Libere todas as construções
» Abra e feche o menu Power Plants
» Abra e feche o menu Rewards & Opportunities
» Abra e feche o menu Garbage Disposal



» Abra o menu Landmarks
Quando você abrir este menu, verá que todas as construções de Simcity 3000 estarão disponíveis.

Pássaros voam pela cidade
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá: "the birds"

Muda a água cristalina para água salgada
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá: "salt on".

Todas as ações gratuitas (exceto taxas e demolição)
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá:"i am weak".

Ganhe todas as recompensas possíveis
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá:"Pay tribute to your king"

Construa um castelo em sua cidade
Habilite o truque acima, que chama "Doador oferece $250,000" e recuse a oferta de doação. Então, aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo e escreva a seguinte palavra na janela que aparecerá:"zyxwvu"

Faz com que os conselheiros parem de dar palpites
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá:"stop forcing advice"

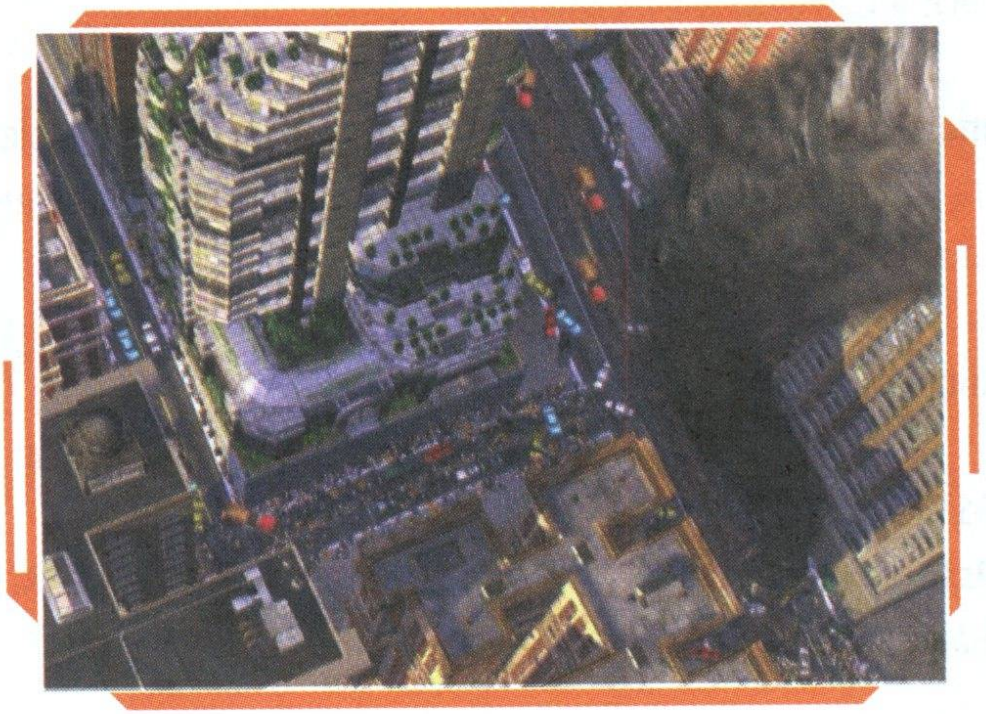
Transforma uma indústria de baixa tecnologia em uma de alta tecnologia
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá:"nerdz rool"

Discos voadores aterrorizam a cidade
Aperte as teclas "Ctrl","Shift","Alt" e "C" simultaneamente, durante o jogo. Então escreva a seguinte frase na janela que aparecerá:"UFO Swarm"

Sim City 4

Cheats
Durante o jogo, aperte Ctrl + X e digite apenas um dos códigos por vez.
Mais de 1000 em dinheiro
weaknesspays
Todas as recompensas
you don't deserve it
Não precisar de energia elétrica
fightthepower
Não precisar de água
howdryiam
Mudar o nome do prefeito
hellomynameis
Zoom
sizeof
Parar o relógio
PauseClock

Acionar Zots
tastyzots
Retirar cores das zonas
zoneria
Alterar o horário
whatimeizit (horário sem espaços)
Alterar o nome da cidade
Whereufrom



Madden NFL 2000

Estádios de bônus

Para jogar nos estádios de bônus, complete o Madden Challenge. Então entre com os códigos abaixo:

Dodge City stadium: WILDWEST
EA Sports Stadium: ITSINTHEGAME
Tiburon Sports Complex: WEPUTITHERE
X-MAS Rush Stadium: XMASGIFT

Times bonus

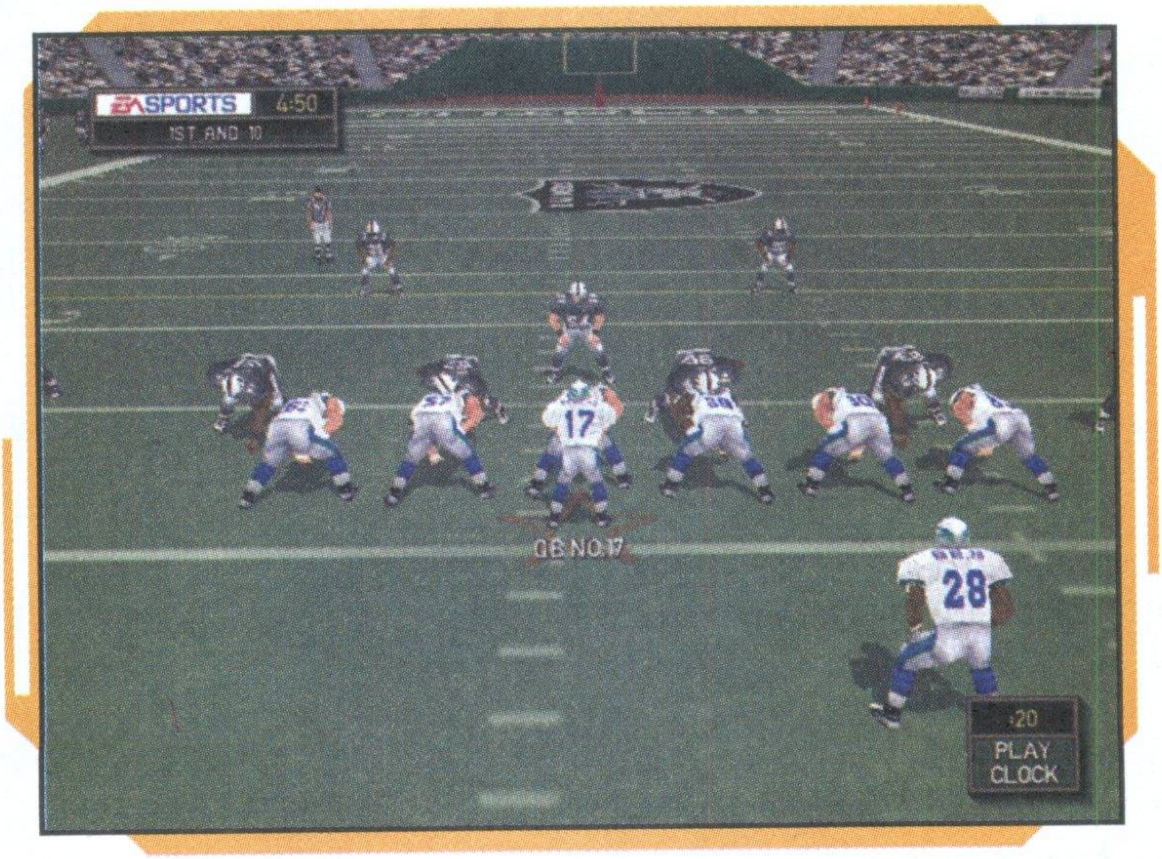
Para jogar co os times de bônus, complete o Madden Challenge. Então entre com os códigos abaixo:

'70S Greats: SIDEBURNS
'60s Greats: MOJO
All-Madden team: TEAMMADDEN
Centurion (fantasy team): PHALANX
Clowns (fantasy team): KILLERJOE
Industrials (fantasy team): INTHEFUTURE
Marshalls (fantasy team): COWBOYS
Sugar Buzz (fantasy team): SNAPTACCLEPNT

Códigos

Para ativar um código, complete o Madden Challenge. Então entre com os códigos abaixo - sem espaços:

Sempre intercepta a bola: PICKED OFF
Câmera na bola: BE THE BALL (ou B THE BALL)



Mais fácil interceptar lançamentos: PICKED OFF
Formação elétrica: WOOGIE WOOGIE
Jogadores mais velozes: NO2
Os primeiros Downs são de 20 jardas: FIRST IS 20
Jogador contundido: PAINFUL
Sem perda da bola: MAGANA SAVE
Sem interceptações: NO PICKS
O árbitro marca muito menos faltas: REF IS BLIND
Super saltos: MOON BALL
Lançamentos perfeitos: QB IN THE CLUB
Tiny vs. Giant: QUARK AND STAR

Carmageddon TDR 2000

Todos os níveis

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha openLevelsGuv

Ganhar dinheiro

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha cash

Modo Deus

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha invincible

Ativa/desativa AI

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha ai on/off

Mudar de carro

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha setCar [CARNAME]

Criar oponente

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha makeai [CARNAME]

Destrói todos os carros

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha WasteAll



Começa na última volta

Digite"`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha lastlap

Marca todos os checkpoint, exceto o último

Digite"`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha lastcheckpoint

Mostrar versão

Digite"`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha version

Adventure em modo texto

Digite"`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha adventure

Aumenta os danos do oponente

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha damage_multiplier #

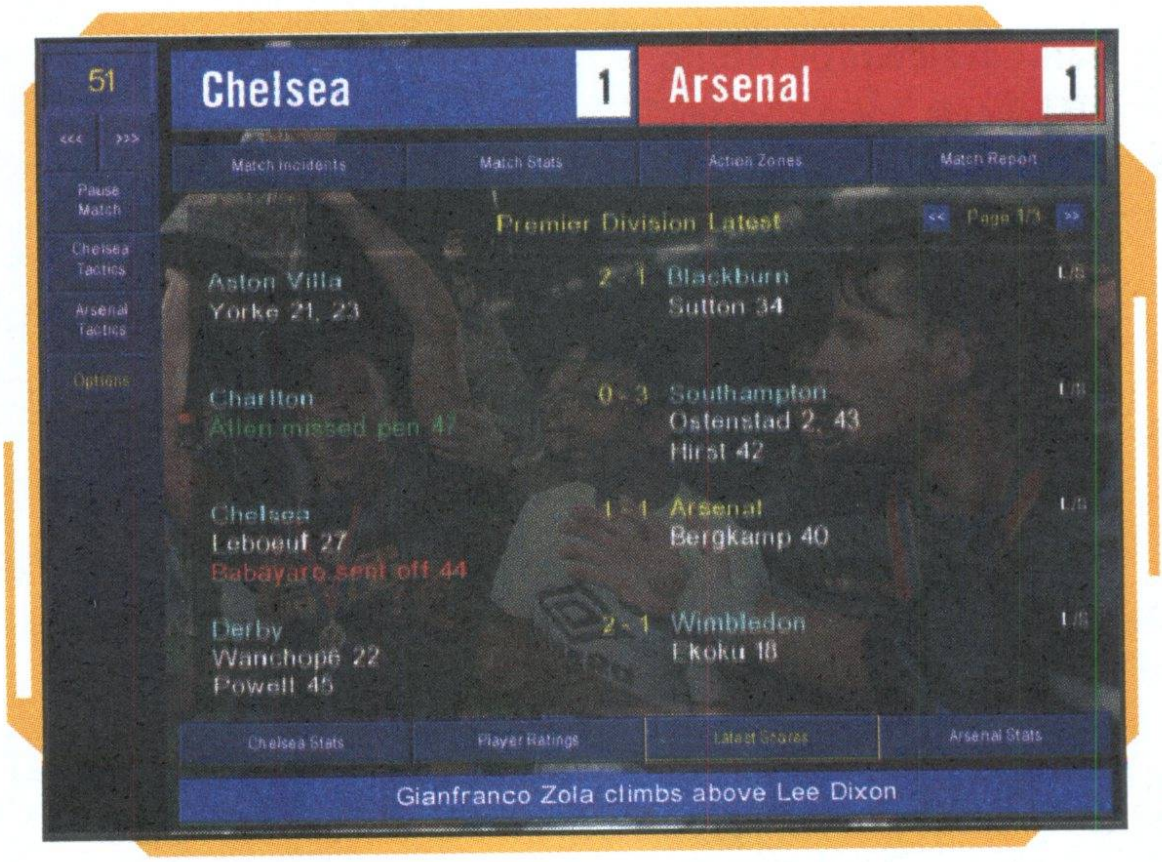
Aumenta força

Digite "`" e entre com o código hereComesTrouble para ativar as trapaças, depois basta entrar com a senha addPowerup (name)

Championship Manager 4

Construir qualquer jogador gratuitamente

1) Antes de tudo, você precisa ter o seu clube, para aceitar a sua oferta.
2) Para fazer isto, faça uma aposta alta (um valor bem superior ao seu valor de mercado) que o clube não tenha como recusar.
Alternativamente, você pode fazer um inquérito e aceitar a exigência do clube de volta.
3) Quando o clube dele permitir que você negocie seu contrato, clique para oferecer um contrato.
4) Quando estiver na tela de contrato, clique em "news", na opção da barra de ferramentas à esquerda (não clique na seta para voltar). Clique no nome do jogador e retroceda sua oferta.
5) Faça a oferta novamente, gratuitamente ou por qualquer quantia.
6) Clique na seta para voltar, barra e ferramenta da esquerda, desta vez para



voltar até a tela onde você discute os detalhes do contrato do jogador.

7) Ofereça a ele um contrato sensato.

8) Quando ele aceitar o seu contrato, ele fará parte do elenco de seu clube em uma transferência gratuita (ou pela quantia que você re-ofertou).

Aumentar a estrutura de sua folha de pagamento sem a aprovação da comissão

Isto permite que você ofereça um pagamento muito maior para um elenco particular sem a aprovação de sua comissão. Por exemplo, para cumprir o pedido de um técnico/olheiro, que é maior do que a estrutura de salário de sua comissão para a posição de técnico/olheiro.

Para um olheiro ou técnico:

1) Clique em "Approach to sign".
2) Mude a posição pré-definida de scout/coach para Assistant Manager.
3) Reduza o pagamento que você está oferecendo para zero.
4) Clique em "offer contract".
5) Alguns dias mais tarde, você receberá a notícia de que ele rejeitou sua oferta.
6) Clique novamente em "Approach to sign".
7) Você verá que sua posição padrão mudou para Assistant Manager, com um aumento significativo no salário permitido a ele.
8) Clique no máximo ou qualquer valor que ele pedir e ofereça-lhe uma posição de scout/coach.

Veja que isto irá aumentar a estrutura de salário para contratar a maioria dos olheiros e técnicos, mas é independente da estrutura de salário de seu clube para um Assistant Manager.

Controlar equipes nacionais

1) Escolha Add Manager.
2) na opção de equipe, escolha "Choose from the list".
3) Clique em qualquer equipe.
4) Clique em um jogador inglês da equipe.
5) Clique em England no perfil do jogador.
6) Clique em "Take control".
7) Você então será apontado como diretor do National Team sem a necessidade de conquistá-lo.
8) O mesmo processo pode ser aplicado para qualquer liga e qualquer país

Unreal Tournament 2003

Comandos do console

Durante o jogo, aperte a tecla til (~) para abrir o console. Digite então um dos códigos abaixo para ativar seu efeito (nota: esses truques não funcionam no multiplayer)

Add Bots * : Troque o asterisco por um número e essa quantia de bots será adicionada ao mapa



AllAmmo : Munição infinita
Amphibious : Respirar sob água
BehindView * : Troque o asterisco por 1 para mudar a câmera para terceira pessoa, ou 0 para primeira pessoa
Brightness * : Troque o número por um valor para mudar o brilho da tela
CDTrack * : Troque o asterisco pela faixa do CD que você deseja escutar
ChangeSize * : Troque o asterisco por um número diferente de 1 para multiplicar o tamanho dos jogadores por esse valor
CheatView * : Troque o asterisco pelo nome de um jogador para ver através de seus olhos
ConfigHash : Ver informações de configuração
Contrast * : Troque o asterisco para mudar o contraste da tela
DemoRec * : Troque o asterisco por um nome de arquivo e o programa gravará uma demo do jogo
Fly : Habilita vôo
FOV * : Troque o asterisco por um número para mudar o campo de visão
FreeCamera * : Troque o asterisco por True ou False para ligar ou desligar a rotação da câmera
FreezeFrame * : Troque o asterisco por um número de ponto flutuante para pausar o jogo por esse tempo
Gamma * : Troque o asterisco para mudar a correção gama da tela
Ghost : Atravessar paredes
God: Invencibilidade
Invisible * : Troque o asterisco por True ou False para ligar e desligar invisibilidade

JumpMatch *# : Pula para outra fase no single-player. O asterisco deve ser trocado pelo número da chave, e a forquilha pelo mapa

KillAll * : Troque o asterisco pelo nome de uma classe para matar todos os jogadores desse grupo

KillAllPawns * : Troque o asterisco pelo nome de uma classe para matar todos os bots desse grupo

KillBots : Mata todos os bots

KillPawns: Mata todos os jogadores

KillViewedActor: Mata o personagem que está travado na câmera

Loaded: Todas as armas

LockCamera: Trava a câmera em sua posição atual

Mem Stat: Mostra o uso de memória do Windows

MusicOrder * : Troque o asterisco por um número entre 0 e 3 para mudar o clima da música de calma para suspense



Kiss Psycho Circus The Nightmare Child

Modo Deus

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha Invuln

Modo fantasma

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha NoClip

Ativa/desativa monster targets

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha NoTarget

Muda ângulo da câmera

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha ChaseCam

Muda classe do jogador

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha CyclePlayerClass

Melhora escudo e saúde

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha NextArmor

Detona escudo

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha PrevArmor

Próximo monstro

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha NextMonster

Monstro anterior

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha PrevMonster

Reinicia nível

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha RestartLevel

Obter itens

Durante o jogo digite"`" para abrir o painel e entre com a senha Give [Item] [Quantia]



Lista de ítens:

Fist
BeastClaws
Punisher
Thornblade
Scourge
MagmaCannon
ZeroCannon
Windblade
Galaxion
SpiritLance
Stargaze
MagmaAmmo
AirAmmo
EarthAmmo
Health
BloodRose
ChaoHeart
PickupTrigger
Key
Ticket
Hawkeyes
Gauntlets
CrystalBall
Twister
AngelCharm
Boots
Draco
RageOrb
WaterAmmo
Pamphlet
Belt
BlackDiamond



Half Life

Parâmetros dos comandos

Para entrar com os códigos, você primeiro deve editar o ícone de Half Life, no menu Iniciar do Windows.

Ache o ícone de Half Life no menu Iniciar, e dê um clique com o botão direito nele.

Clique em Propriedades.

Adicione o parâmetro desejado no fim do campo de nome TARGET, ou CMD_LINE. Por exemplo, para habilitar o modo Developer, você deverá ter um caminho similar: "C:Life.exe -dev"; onde "-dev" é o parâmetro acrescentado.



Aqui estão os outros:

-console
Habilita o prompt de entrada das mensagens. Para acessá-lo, pressione Til (~) enquanto estiver jogando.

-dev
Modo Developer. Muito útil se você estiver com problemas técnicos, e quiser descobrir o porquê.

-heapsize x
Diz a Half-Life o quanto de memória RAM ele deve usar. Por exemplo, se você quiser destinar ao jogo 32Mb de RAM, entre com: "-heapsize 32768". Mas cuidado, não configure-o com mais memória do que você tem em sua máquina.

-nointro
Pula os filmes da introdução.

-startwindowed
Inicie Half-Life em uma janela em vez da tela cheia.

Ajuste da gravidade
Digite: "sv_gravity <1-800>", no prompt de entrada.
Nota: o default é "sv gravity 800".

Todas as armas e munição
Digite: "/impulse 101", no prompt de entrada.

Criando um item
Digite: "give_ITEM", no prompt de entrada; onde ITEM significa o objeto que você quer criar. Por exemplo: Give item_airtank

Lista de objetos

Munição:

Ammo_357
Ammo_9mmAR
Ammo_9mmbox
Ammo_9mmclip
Ammo_Argrenades
Ammo_Buckshot
Ammo_Crossbow
Ammo_Egonclip
Ammo_Gaussclip
Ammo_Glockclip
Ammo_MP5clip
Ammo_MP5grenades
Ammo_RPGclip

Itens:

Item_airtank
Item_antidote
Item_battery
Item_healthkit
Item_longjump
Item_security
Item_sodacan
Item_suit

Armas:

Weapon_357
Weapon_9mmAR
Weapon_9mmHandgun
Weapon_Crossbow
Weapon_Crowbar
Weapon_Egon
Weapon_Gauss
Weapon_Glock
Weapon_Handgrenade
Weapon_Hornetgun
Weapon_MP5
Weapon_Python
Weapon_QuantumDestabilizer
Weapon_RPG
Weapon_Satchel
Weapon_Shark
Weapon_Shotgun
Weapon_Tripmine

Modo God

Digite:"/god", no prompt de entrada.

Inimigos te ignoram

Digite:"/notarget", no prompt de entrada.

Perspectiva na terceira pessoa

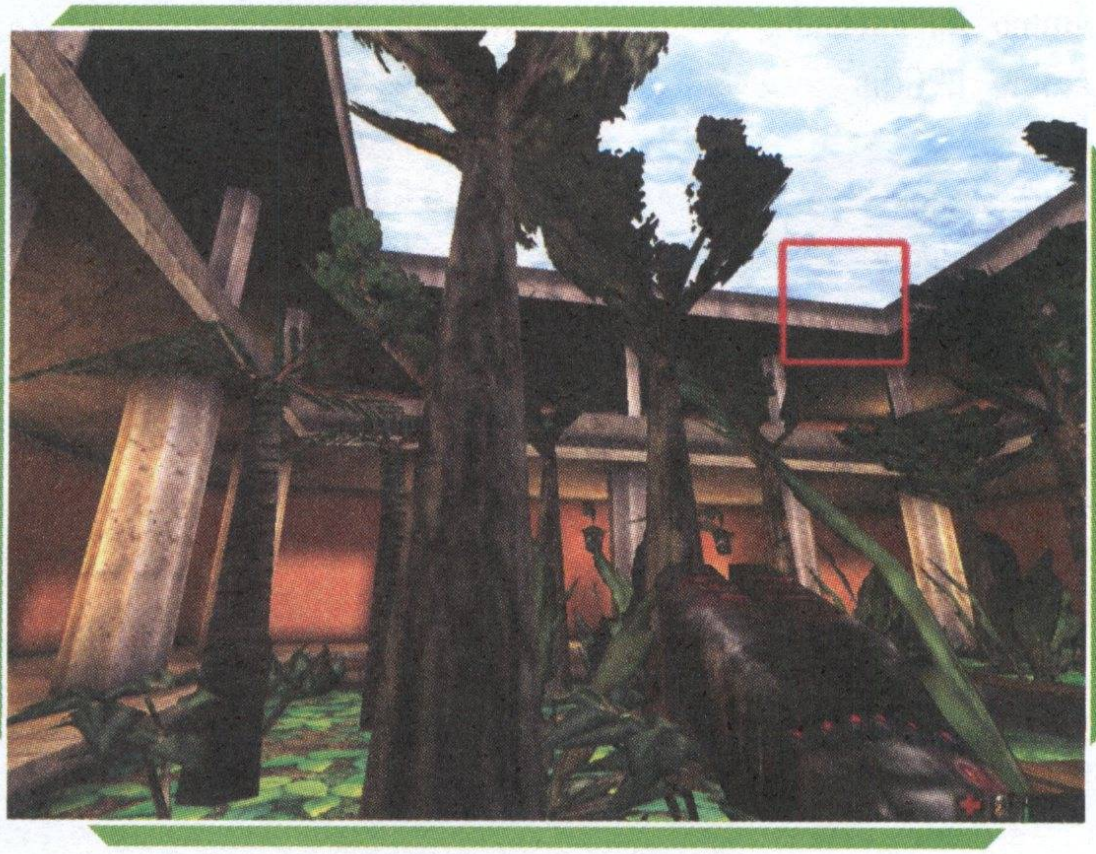
Digite:"/thirdperson", no prompt de entrada.

Unreal II

Cheat List

Durante o jogo aperte a tecla ~ (til) para abrir o console. Escreva "BeMyMonkey" (sem aspas) e aperte ENTER para ativar as trapaças. Digite o código desejado (com o sufixo entre parênteses quando necessário) para ativar a trapaça:

God - Ativar/desativar modo deus
Invisible - Ativar/desativar invisibilidade
Loaded - Todas as armas
AllAmmo - Encher munição



GodEx(nomedoator) - Ativar/desativar modo deus para ator específico
Phoenix - Ativar/desativar Phoenix Powersuit
FearMe - Colocar medo nos inimigos
Ghost - Modo fantasma
Fly - Vôo
Amphibious - Modo aquático
Walk - Andar
SloMo(valor) - Ajustar câmera lenta
SetJumpZ(valor) - Ajustar altura de pulo
ToggleInfiniteAmmo - Ativar/desativar munição infinita
ToggleReloads - Ativar/desativar recarga de balas
Teleport - Teleporta jogador para onde está olhando
NextLevel - Pula fase
Open(nomedomapa) - Abrir mapa específico
ToggleSpeed - Velocidade dobrada
SetSpeed(valor) - Ajustar velocidade
ChangeSize(valor) - Ajustar tamanho do jogador
TogglePawnInvulnerability(P) - Ativar/desativar modo deus em peão
Goodies(valor, valor) - Invoca brindes
Sum(nomedoitem) - Invoca item específico
Actors - Lista atores
GotoActor(nomedoator) - Teleporte até ator específico
Damage(valor, alvo) - Causa quantia específica de dano ao alvo
DamageNPCs(valor) - Causa quantia específica de dano aos NPCs
SetHealth(valor, alvo) - Ajusta energia de alvo específico

SetMyHealth(valor) - Ajustar energia do jogador
HurtMe(valor) - Machuca o ator no valor especificado
ManCannon(valor) - Causa dano específico em todos peões visíveis
ToggleServos - Altera animação de servos
ShowTeams - Exibe times do jogador
Difficulty(dificuldade) - Mudar dificuldade
CheatView(nomedoator) - Ver pelo ponto-de-vista de ator específico
ViewSelf - Ver jogador
ToggleTimeDemo - Ativar tempo de demo
ToggleScoreBoard - Ativar/desativar placar
EnableFreeOrders(0/1) - Ativar (1) /desativar (0) ordens livres
BehindView - Visão posterior
SetParticleDensity(valor) - Alterar densidade das partículas
ToggleImpacts - Ativar/desativar impactos
SetWeaponTick(0/1) - Ativar (1) /desativar (0) código tick das armas
SetWeaponFire(0/1) - Ativar (1) /desativar (0) tiro das armas
ToggleShowAll - Exibir atores escondidos
ToggleShowKPs - Exibir keypoints
ToggleShowNPs - Exibir pontos de navegação
ToggleRMode - Ativar/desativar RMode
SetEyeHeigth - Ajustar altura dos olhos
KillActor(nomedoator) - Matar ator específico
KillHitActor - Matar ator na mira
KillHitNPC - Matar NPC na mira
KillActiveNPCS - Matar todos NPCs ativos

KillDormantnPCS - Matar todos NPCs inativos
GibAllNPCS - Explodir todos NPCs
GibHitNPC - Explodir NPC na mira
PO - Ativar/desativar somente o jogador
ToggleFreezeView - Ativar/desativar visão congelada
ToggleHUD - Ativar/desativar HUD
SetCameraDist(valor) - Ajustar distância da câmera
FreeCamera(0/1) - Ativar (1) /desativar (0) câmera livre

Festa escondida:

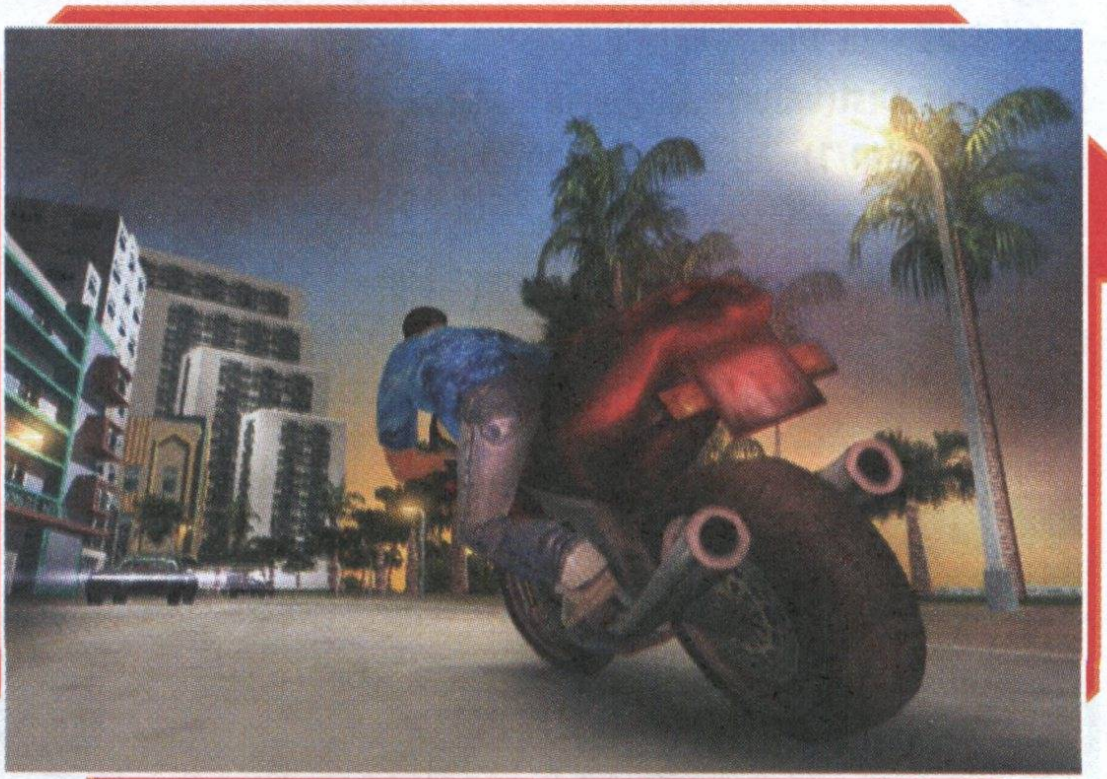
Entre o código "open atlantis?missioncompleted=83" (sem aspas)

Balões:

Entre o código "open atlantis?missioncompleted=110276" (sem aspas)



Grand Theft Auto: Vice City



Cheat codes

Digite um dos códigos abaixo durante o jogo para habilitar o cheat desejado:

THUGSTOOLS - **Conjunto de armas 1**

PROFESSIONALTOOLS - **Conjunto de armas 2**

NUTTERTOOLS - **Conjunto de armas 3**

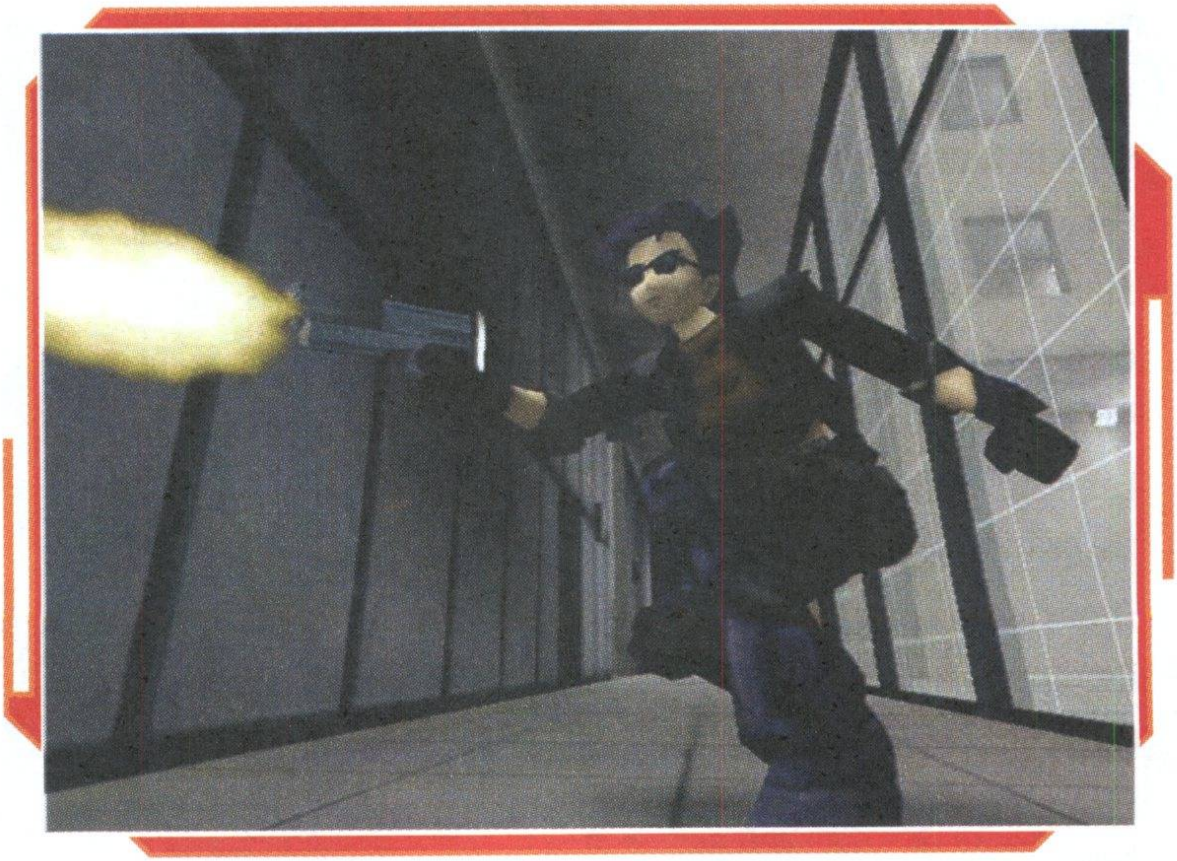
ASPIRINE - **Recupera energia**

PRECIOUSPROTECTION - **Ganhar/recuperar armadura**

ICANTTAKEITANYMORE - **suicídio**
YOUWONTTAKEMEALIVE - **Aumentar nível de procura pela polícia**
LEAVEMEALONE - **Diminuir nível de procura pela polícia**
FANNYMAGNET - **Mulheres seguem o jogador**
CERTAINDEATH - **Efeito desconhecido**
DEEPFRIEDMARSBARS - **Jogador gordo**
PROGRAMMER - **Jogador magro**
STILLLIKEDRESSINGUP - **Jogador aleatório**
CHEATSHAVEBEENCRACKED - **Jogador vira Ricardo Diaz**
LOOKLIKELANCE - **Jogador vira Lance Vance**
MYSONISALAWYER - **Jogador vira Ken Rosenberg**
LOOKLIKEHILARY - **Jogador vira Hilary King**
ROCKANDROLLMAN - **Jogador vira Love Fist rocker 1**
WELOVEOURDICK - **Jogador vira Love Fist rocker 2**
ONEARMEDBANDIT - **Jogador vira Phil Cassidy**
IDONTHAVETHEMONEYSONNY - **Jogador vira Sonny Forelli**
FOXYLITTLETHING - **Jogador vira Mercedes**
PANZER - **Cria um Rhino Tank**
TRAVELINSTYLE - **Cria um Bloodring Banger**
GETTHEREQUICKLY - **Cria um Bloodring Banger (alternativo)**
GETTHEREFAST - **Cria um Sabre Turbo**
GETTHEREVERYFASTINDEED - **Cria um Hotring Racer**
GETTHEREAMAZINGLYFAST - **Cria um Hotring Racer (alternativo)**
THELASTRIDE - **Cria um Romero´s Hearse**
ROCKANDROLLCAR - **Cria um Love Fist Stretch/Limo**
RUBBISHCAR - **Cria um Trashmaster**

BETTERTHANWALKING - **Cria um Golf Caddie**
BIGBANG - **Explode carros próximos**
MIAMITRAFFIC - **Aumenta agressividade dos demais carros**
AHAIRDRESSERSCAR - **Todos os carros ficam rosa**
IWANTITPAINTEDBLACK - **Todos os carros ficam pretos**
COMEFLYWITHME - **Carros voadores**
GRIPISEVERYTHING - **Carros mais fáceis de dirigir**
GREENLIGHT - **Todos os semáforos verdes**
SEAWAYS - **Carros planam sobre água**
WHEELSAREALLINEED - **Só as rodas do carro ficam visíveis**
LOADSOFLITTLETHINGS - **Alguns carros ficam com rodas grandes**
HOPINGIRL - **Personagens entram no carro do jogador**
ALOVELYDAY - **Tempo ensolarado**
APLEASANTDAY - **Tempo nublado**
ABITDRIEG - **Tempo muito nublado**
CANTSEEATHING - **Tempo enevoado**
CATSANDDOGS - **Tempo com tempestade**
LIFEISPASSINGMEBY - **Compressão de tempo**
ONSPEED - **Compressão de tempo (alternativo)**
BOOOOOORING - **Expansão de tempo**
CHASESTAT - **Mostra nível de mídia**
FIGHTFIGHTFIGHT - **Manifestação (todos os personagens atacam)**
NOBODYLIKESME - **Manifestação feminina**
CHICKSWITHGUNS - **Todas as mulheres andam armadas**
OURGODGIVENRIGHTTOBEARARMS - **Todos os personagens andam armados**

Oni



Mudar personagens
Entre com o código shapeshifter

Invencibilidade
Entre com o código liveforever

Onipotência
Entre com o código touchofdeath

Munição e saúde
Entre com o código fatloot

Obter caixa de vidro
Entre com o código glassworld

Completar nível
Entre com o código winlevel

Desistir do nível
Entre com o código loselevel

Modo cabeção
Entre com o código bighead

Modo anão
Entre com o código minime
Super munição
Entre com o código superammo
Uma IA luta com a outra
Entre com o código reservoirdogs
Mais violência
Entre com o código roughjustice
Power mode
Entre com o código chenille
Modo Godzila
Entre com o código behemoth
Regeneração
Entre com o código elderrune
Esconder fase
Entre com o código moonshadow
Trava de armas
Entre com o código munitionfrenzy
Modo Fists of Legend
Entre com o código fistsoflegend
Modo Ultra
Entre com o código killmequick
Câmera lenta
Entre com o código carousel
Ativar modo developer
Entre com o código thedayismine
Abrir todas as portas
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e entre com o comando door_ignore_locks = 1
Matar todas as IAs
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e entre com o comando ai2_kill
Modo invisível
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e entre com o comando chr_nocollision 1
Modo invisível (ativar)
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e entre com o comando chr_nocollision 0
Ver comandos de prompt
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e entre com o comando dump_docs
Todas as armas
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e aperte [F7]

Mudar personagem
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e aperte [F8]

Gravar
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e aperte [F9]

Parar gravação
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e aperte [F10]

Ver gravação
Ative o modo Developer, aperte ' para abrir o console e aperte [F11]

Harry Poter e a Câmara Secreta



Vassoura Nimbus 2000

No segundo dia de escola, vá até o local de prática do Quidditch. Complete o treinamento com uma nota "B" ou superior para conseguir a vassoura Nimbus 2000. Agora você pode voar por qualquer lugar da escola durante o dia. Nota: Você só pode aterrissar na grama e não pode voar dentro da escola.

Conseguir fejõezinhos de todos os sabores

Quando você sair da torre de Gryffindor, você irá perceber um objeto no canto. Acerte-o com um Flipendo e três feijões irão aparecer. Ande pelo canto, dando pelo menos 3 passos à frente. Retorne e lance o Flipendo novamente para mais três feijões. Repita este processo até conseguir o número de feijões desejado.

Use a vassoura Nimbus 2000 e voe sobre Hogwarts. Voe sobre os anéis para conseguir feijões. Um anel azul dá 10 feijões, um anel amarelo dá 1 feijão, o anel vermelho dá 3 feijões e o anel verde dá 2 feijões.

Logo no começo, na casa de Ron, há uma caixa de ferramentas em seu celeiro. Cada vez que esta se movimentar, significa que você pode lançar um Flipendo para conseguir mais feijões.

Pontos fáceis

Na Câmara dos Segredos, destrua os quadros da parede. Você abrirá a pintura e conseguirá 100 pontos para Gryffindor.

Depois de retornar da área com o Salgueiro Lutador, siga à sua direita até que o professor Snape grite com você. Lá, em um canto, você encontrará o primeiro item do quadro de notícias. Você pode retorná-lo ao quadro de notícias antes ou depois de ir até a área de descanso construída por Weasley. Você conseguirá 10 pontos e possivelmente uma carta de mágico.

Enter the Matrix

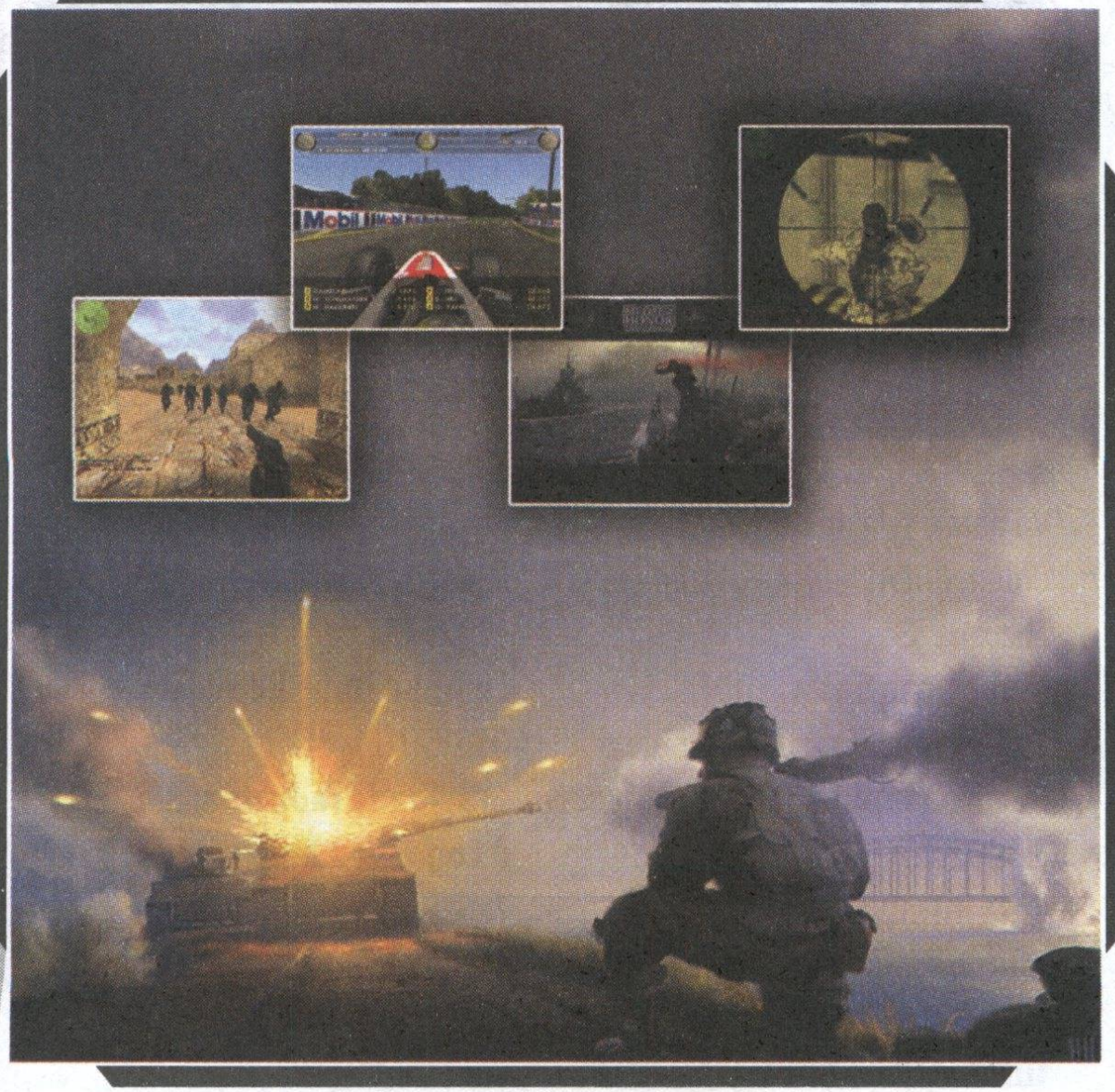


Vá para a tela de Hacking, dê a ordem CHEAT e insira os truques abaixo:

Munição infinita: 1DDF2556
Todas as armas: 0034AFFF
Recarga rápida de foco: FFF0020A
Vida infinita: 7F4DF451
Inimigos não podem ver você: FFFFFFF1
Turbo: FF00001A
Foco infinito: 69E5D9E4
Nível de treinamento secreto: 13D2C77F
Combate multijogador: D5C55D1E
Gravidade reduzida: BB013FFF
A Logos voa mais rápido: 7867F443
Conduzir um táxi: 312MF451
Inimigos não podem ouvir você: 4516DF45

GameSpy & Steam

As ferramentas de jogo online



Atualmente, os grandes impulsionadores dos jogos online são as ferramentas de acesso direto às salas de jogos multiplayer. Estas ferramentas também disponibilizam chats entre os participantes, gerenciam downloads e conexões e ainda avisam sobre atualizações de patchs e lançamentos para diversas plataformas. É o caso do GameSpy e do Steam, os verdadeiros arcades para a Internet. Eles são gratuitos, ou seja, você pode baixa-los ou adquiri-los de qualquer maneira. Depois é só instalar no micro e começar a jogar, sem nenhum custo adicional. Vamos explicar passo a passo como funcionam, e quais são suas principais diferenças. Acompanhe.

GameSpy Arcade

Suporta uma infinidade de jogos de diversos desenvolvedores diferentes, como a EA, ID Software, Actvision, Sierra, Rockstar, Ubi Soft, THQ etc. Na verdade, as produtoras literalmente deixaram nas mãos dessa ferramenta todo suporte aos jogos multiplayer online. Ou seja, você não precisa de mais nada para jogar. Basta instalar o GameSpy e escolher dentre os diversos modos de jogo.

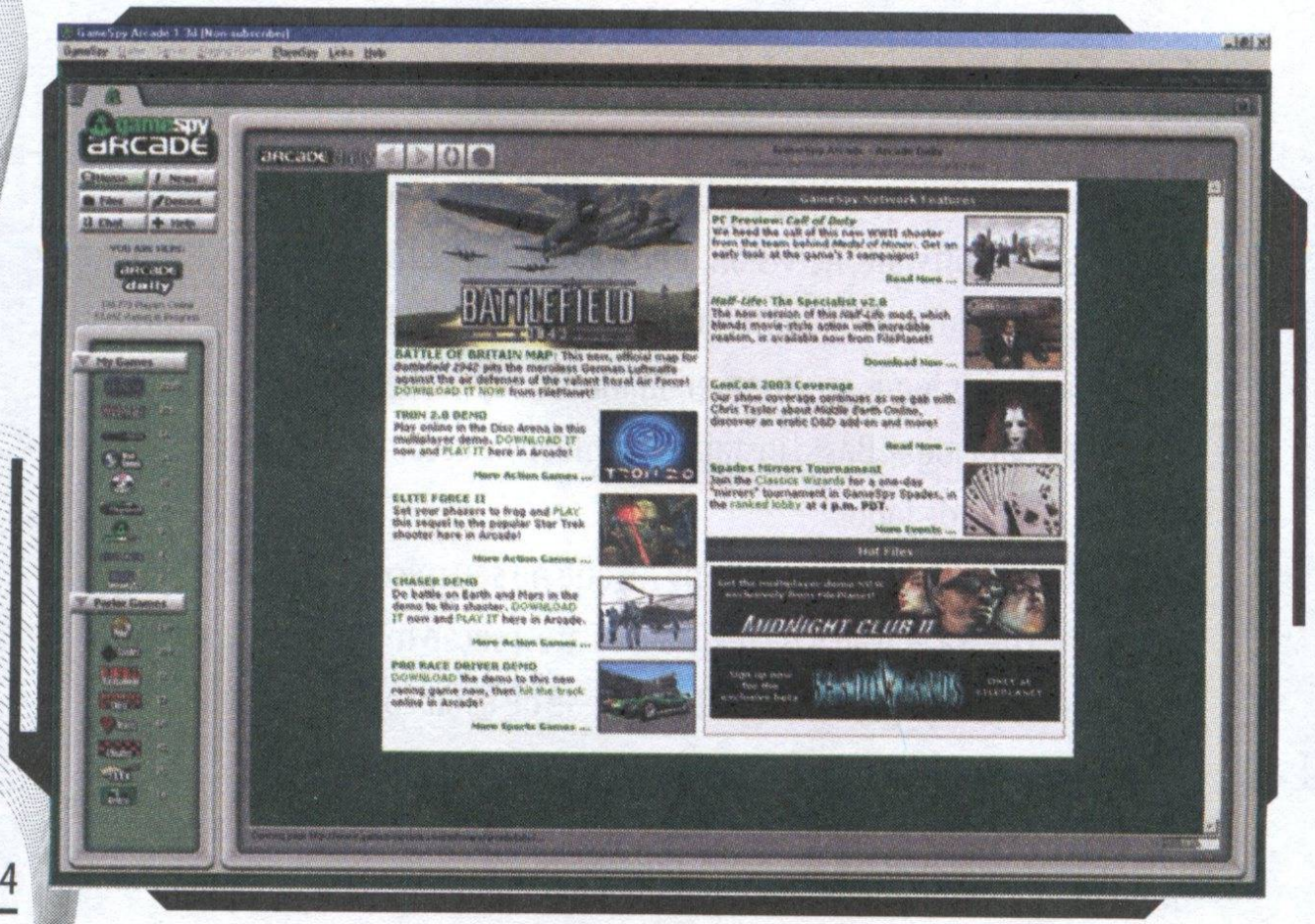
Como funciona – Instale o GameSpy Arcade no seu micro. Para isso, pegue o CD dessa edição 4 da revista e vá até a seção multiplayer. Lá você encontrará o setup de instalação. Lembre-se de estar conectado na Web nesse momento. Siga os passos de instalação e crie um login e uma senha. Responda corretamente ao questionário e coloque um endereço de e-mail válido, pois a autenticação do seu sistema dependerá disso.

Acontece o seguinte: como na maioria dos portais de registro, será enviado ao seu mail um link para liberação do cadastro.

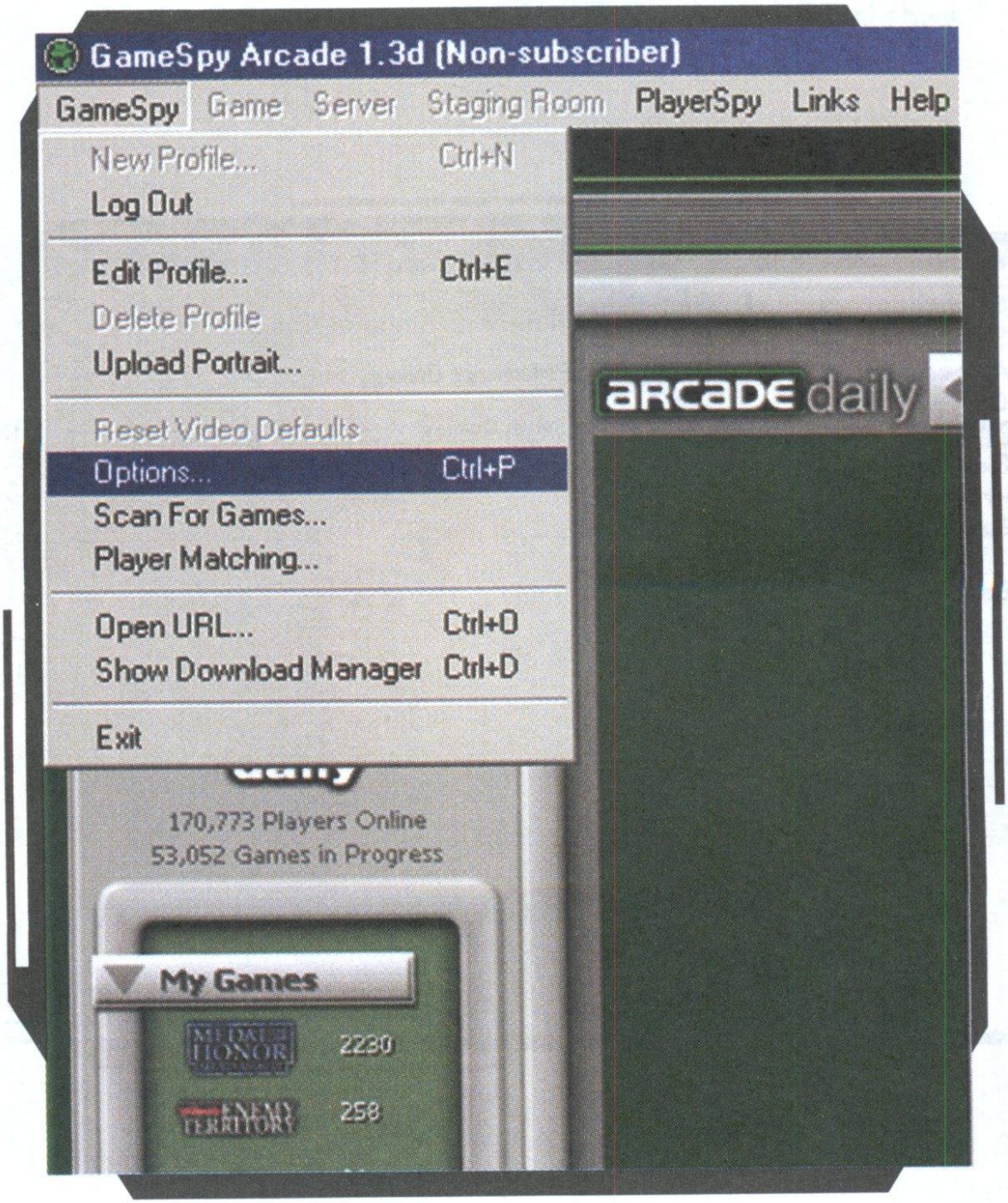
Dentro do GameSpy

No inicio, aparecerá uma tela para o login. Digite seu nome e senha para conectar-se ao servidor.

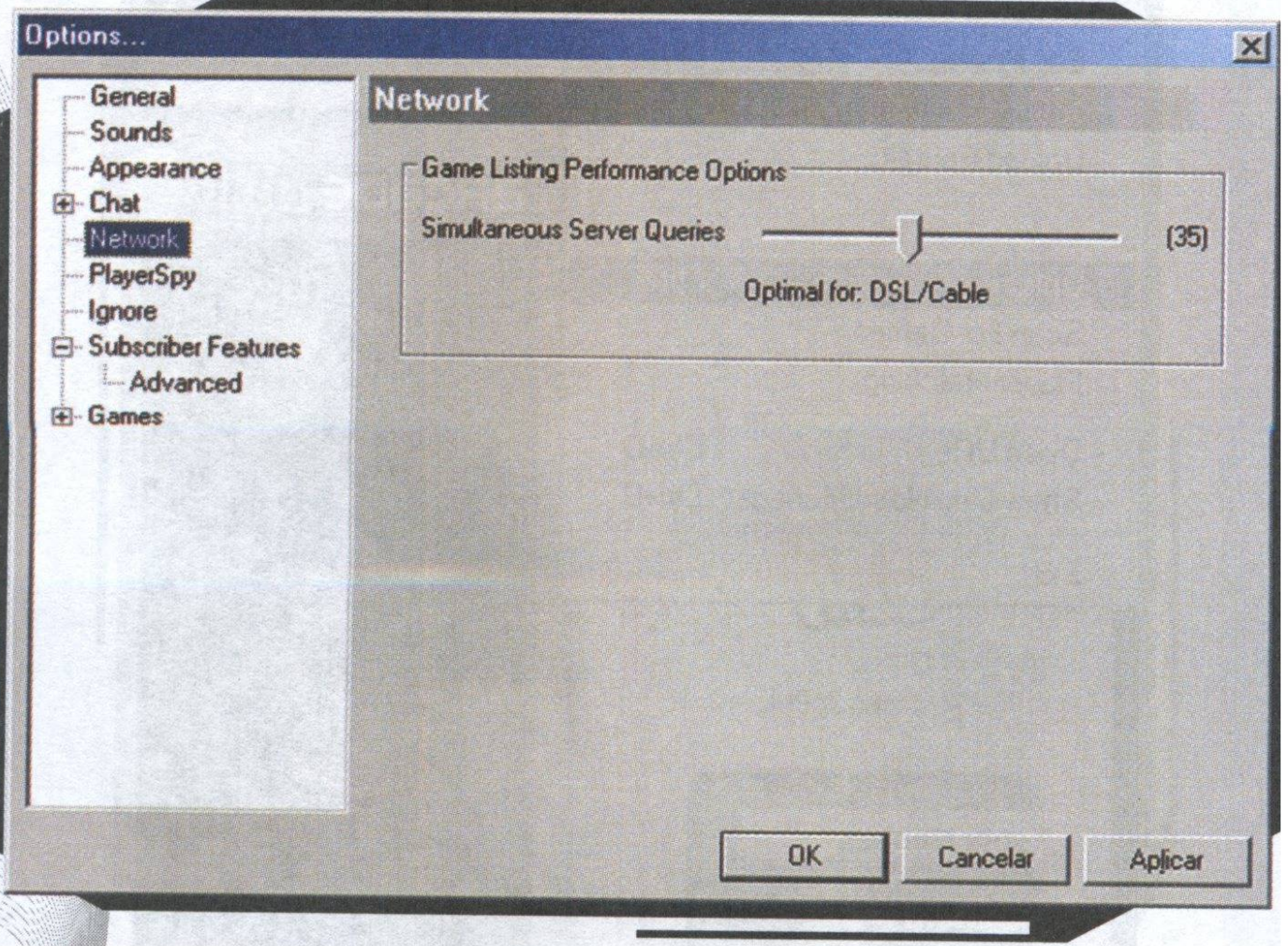
Conhecendo a interface: ela é bastante simples e objetiva. Não estranhe, pois algumas propagandas aparecem do nada (gratuito e sem popup, impossível). Para fechar as propagandas, clique no X encontrado na parte superior direita da tela.



Antes de jogar, configure seu GameSpy para obter o máximo de proveito. Clique em GameSpy > Options (Ctrl+P) para acessar o menu de configurações.



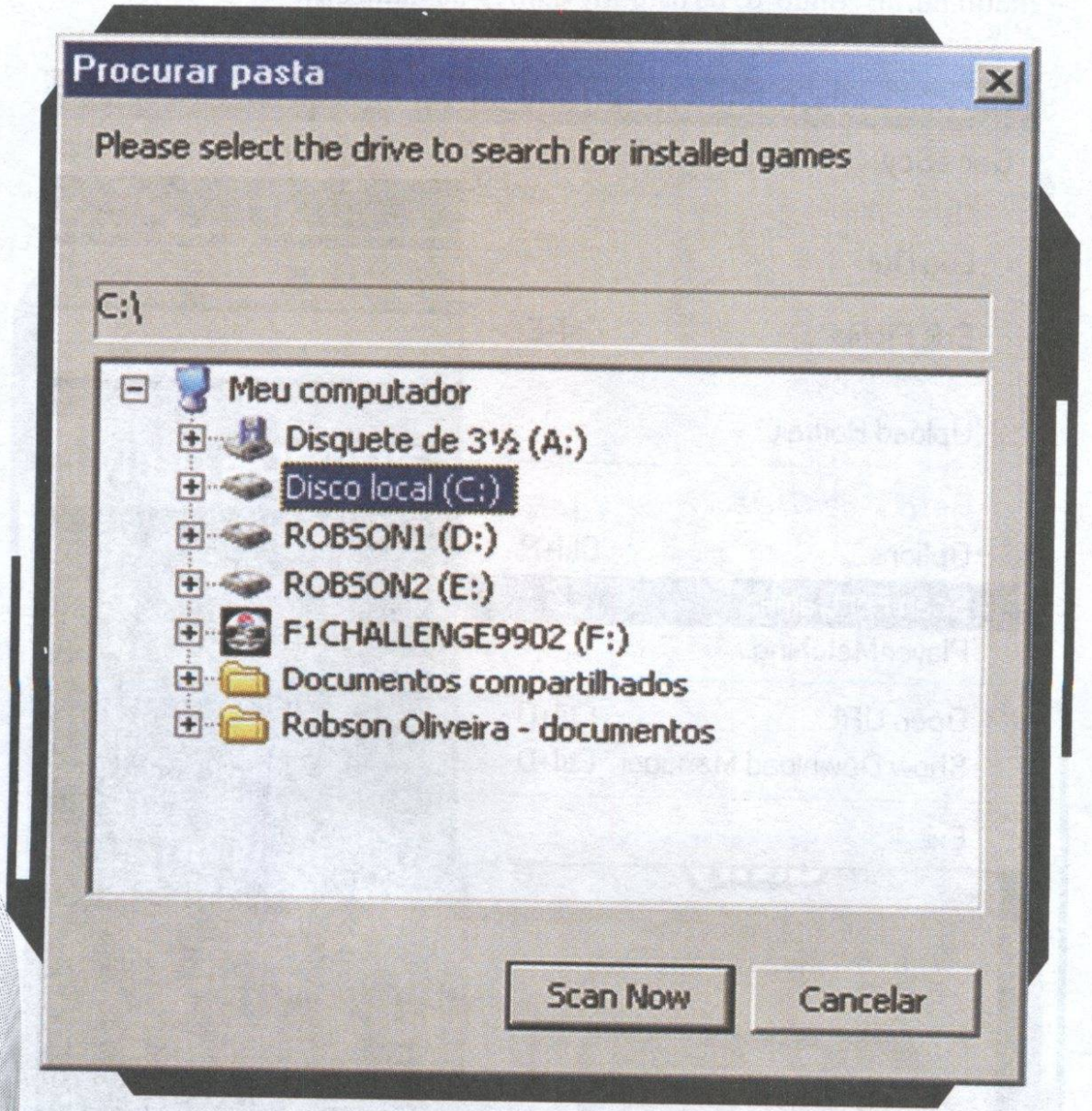
No menu Options, clique em Network e determine sua conexão. Se você estiver usando uma conexão em banda larga, deixe a barra em 'Optimal for: DSL/Cable'. Se estiver usando um modem (pagando penitencia na verdade), determine a velocidade do mesmo.



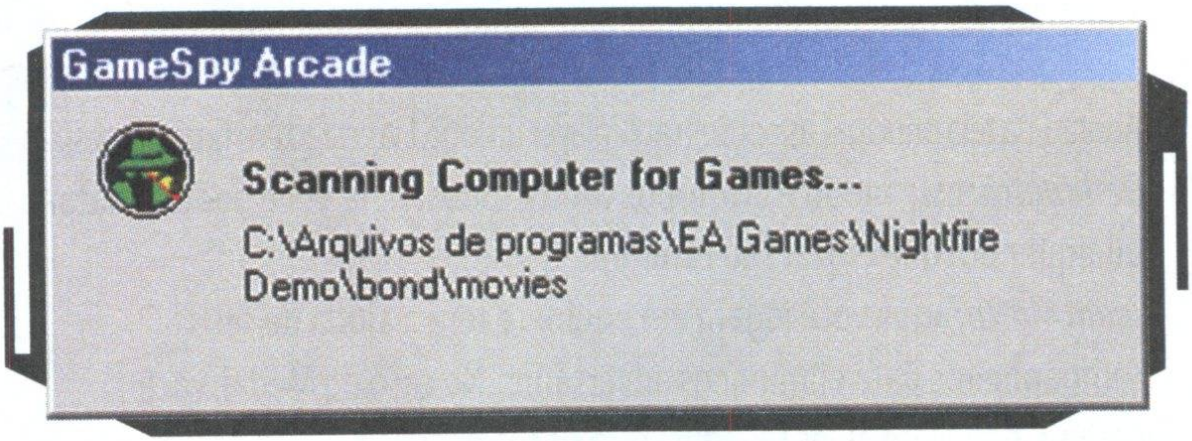
Adicione seus jogos: clique novamente em GameSpy e selecione 'Scan for Games'. Isto fará o programa procurar por jogos instalados na sua máquina, inserindo-os na lista 'My Games' do GameSpy.



Agora selecione o local (no HD) onde seu jogo foi instalado (partições C, D, E etc). Se você não se lembra, clique em todas as partições, uma a uma.



Depois que o GameSpy achar os jogos, ele automaticamente os adicionará no My Games. Não é preciso configurar nada aqui.

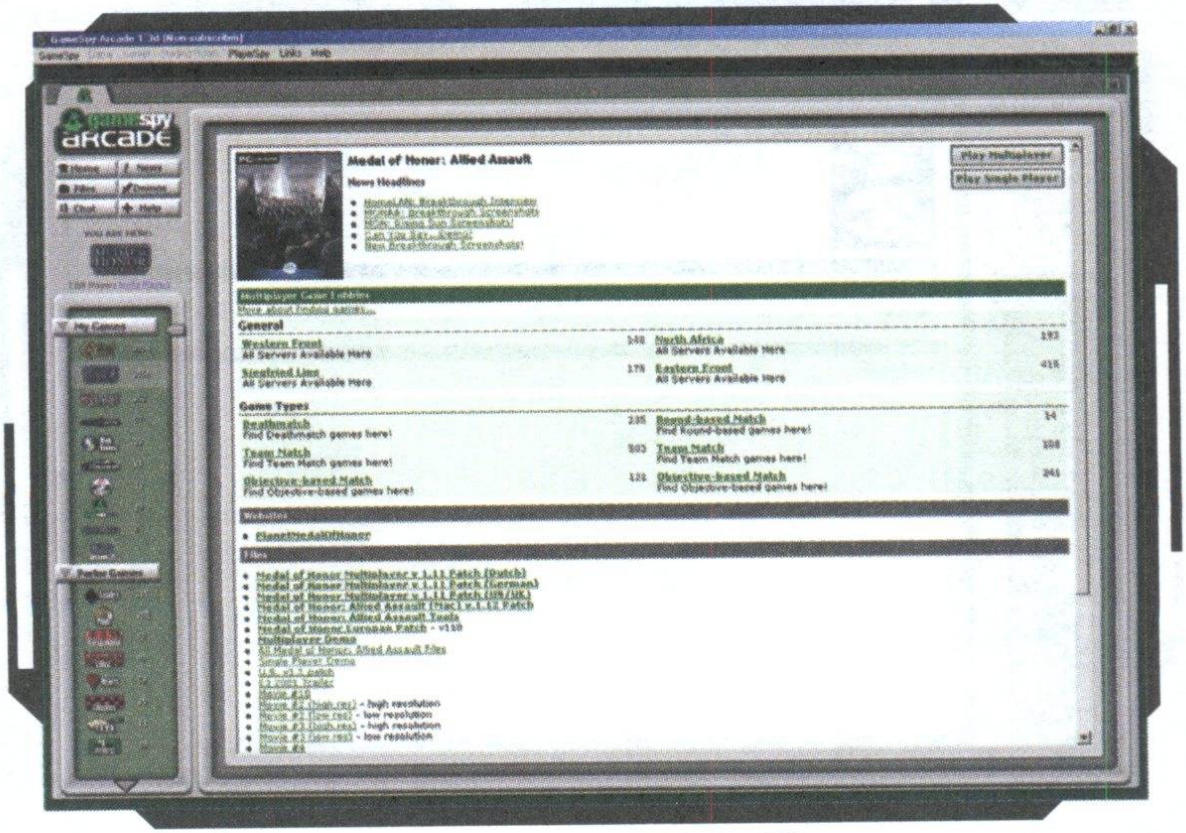


Jogando

Para esta etapa da matéria, utilizamos os games Medal of Honnor: Allied Assault e F1 Challenge 99-02. Escolhemos dois jogos de estilos diferentes para que você entenda os modos multiplayer de cada gênero. No geral, jogos do mesmo gênero (FPSs, por exemplo) possuem os mesmos modos de jogo.

Medal of Honnor: Allied Assault

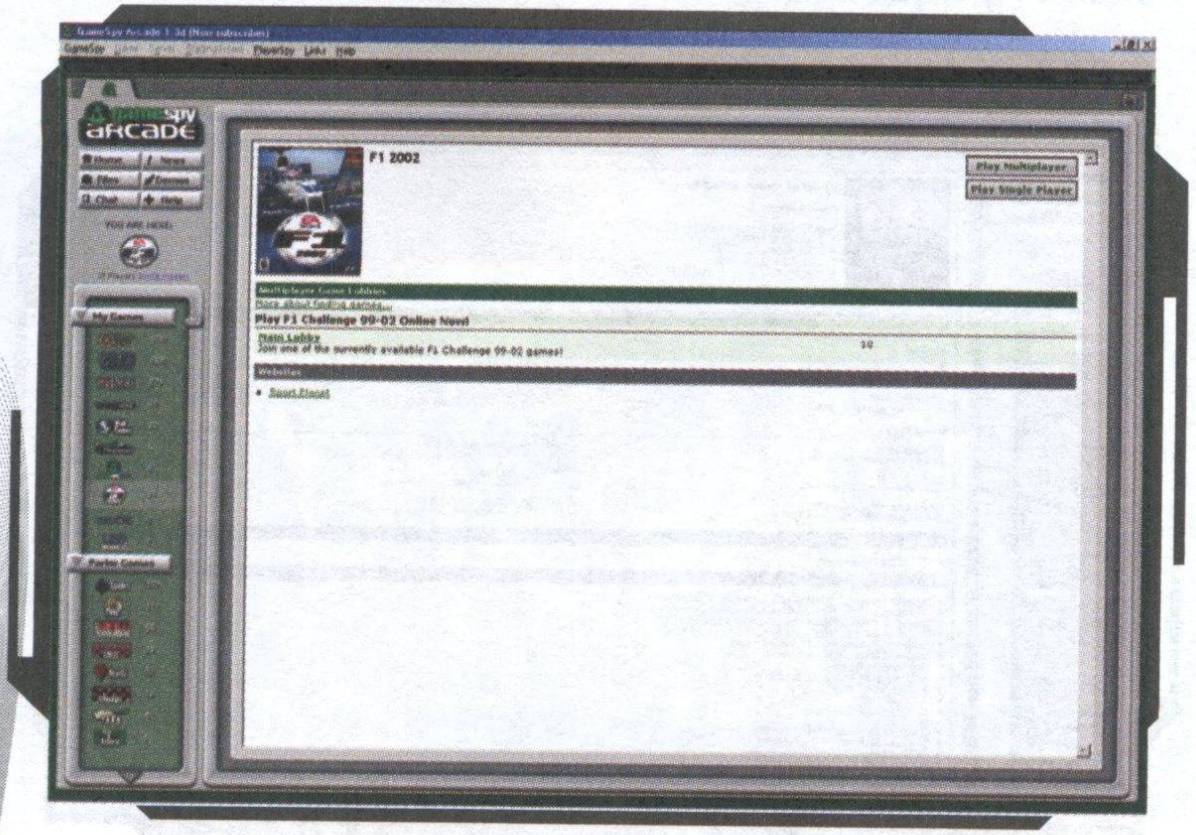
Vá até o My Games e clique no icone do jogo.



Abrirão, na tela principal, as opções multiplayer do jogo. Elas estão em Game Types.
Dethmatch: este modo é um 'todos contra todos'. Nele, você poderá matar qualquer um que cruzar seu caminho.
Team Match: aqui, você jogará em equipe, e terá a ajuda de seus companheiros para eliminar os adversários. No caso do Medal, você poderá jogar com allies (aliados) ou axis (nazistas).
Objective-based Match: você participará em time, porém terá que cumprir objetivos, tais como: instalar bombas, defender bases e pontos estratégicos etc. Tudo dependerá do time que você escolheu.

F1 Challenge 99-02

Vá até o My Games e clique no icone do jogo. Como se trata de um jogo de esporte, só haverá uma opção: o Main Lobby.

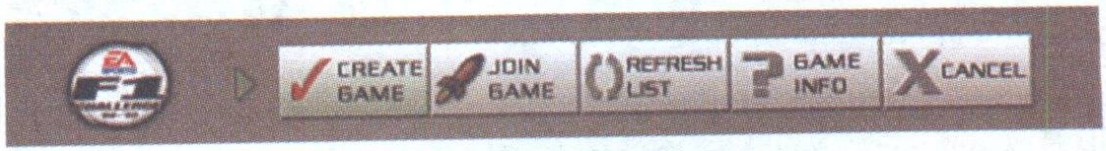


Escolha uma sala para disputar corridas multiplayer. Nesse caso, ao invés de números, você verá capacetes somando o total de participantes da sala.

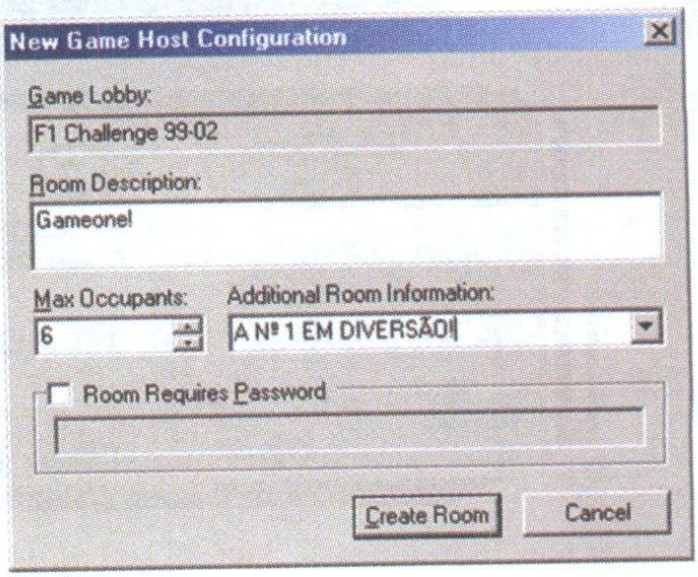


Crie sua sala

F1 Challenge 99-02: você pode criar uma sala de jogo no próprio GameSpy. Para isso, clique no ícone Create Game.



Depois surgirá a tela New Game Host Configuration. Em Room Description, determine o nome da sua sala. Em Max Occupants, coloque o número máximo de participantes que a sala comportará. Em Additional Room Information, adicione informações extras, se preferir.



Se você deseja reunir a galera de amigos e não quer nenhum intruso, crie uma senha de acesso. Para isso, clique em Rom Requires Password e digite sua senha.

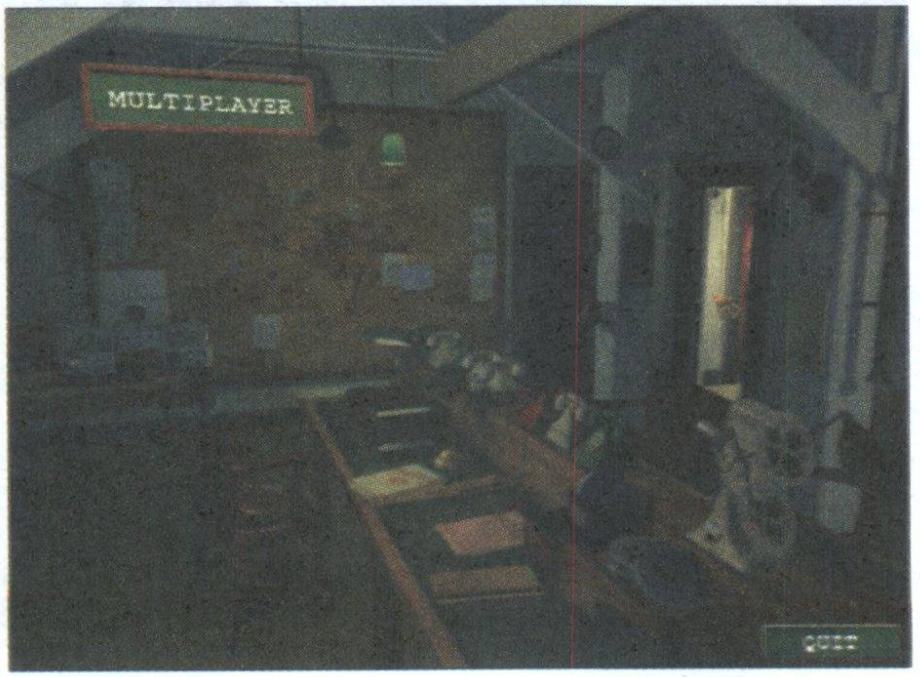
Repare que, no lado superior esquerdo da tela, existem dois botões: o !Ready e o Launch Game. Aqui você pode esperar os participantes ou ir direto para o jogo.



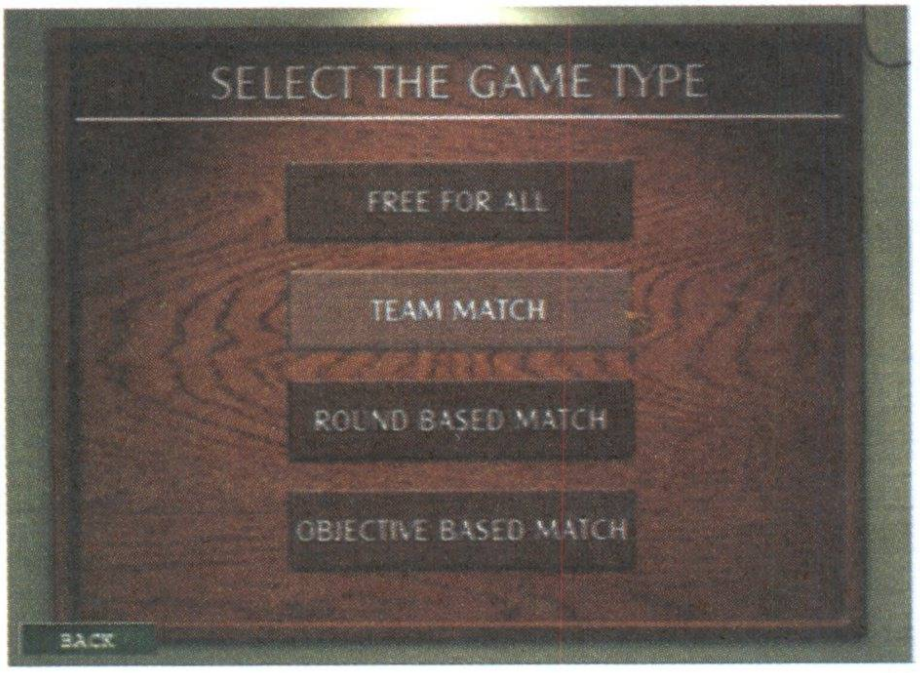


Para configurar o game (pistas, regras, número de voltas etc) veja o review do F1 Challenge na revista.

Medal of Honnor: Allied Assault: para criar uma sala, primeiro você precisa entra no jogo (fora do GameSpy) e ir até a opção Multiplayer.



No quadro Select the Game Type, selecione o tipo de jogo que você deseja criar. Nós optamos pelo Team Match.



Veja o quadro de configuração do server:



Steam – a ferramenta da Valve

Este programa cliente funciona de forma semelhante ao GameSpy, porém só comporta jogos da Valve. Ele também é gratuito, e você não precisará pagar por provedores ou eventuais atualizações.

Como funciona – Instale o Steam no seu micro. Para isso, pegue o CD dessa edição 4 da revista e vá até a seção multiplayer. Lá você encontrará o setup de instalação. Lembre-se de estar conectado na Web nesse momento. Siga os passos de instalação, respondendo qual é a velocidade da sua conexão (56k, DSL etc) e selecionando o destino da instalação. Logo no início, e Steam começará as atualizações do sistema. Não se preocupe, pois o programa fará isso centenas de vezes.



Após o Update, é preciso criar uma conta de usuário. Como no GameSpy, responda corretamente as questões e forneça um endereço de mail válido.



Depois de todo procedimento de registro, o Steam estará pronto para ser usado. Agora vamos acessá-lo, explicando seu sistema.

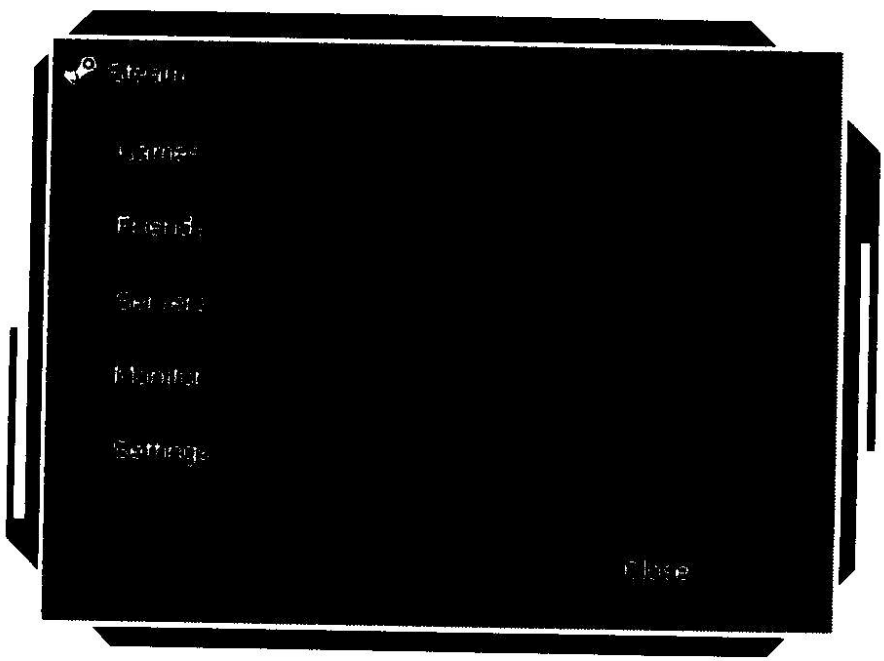
Dentro do Steam

A essa altura você já deve estar se perguntando o porque de inúmeras atualizações. Repare numa coisa: você instalou um programa para suporte multiplayer, e não os jogos. Temos duas noticias, uma boa e outra ruim. Vamos a elas:

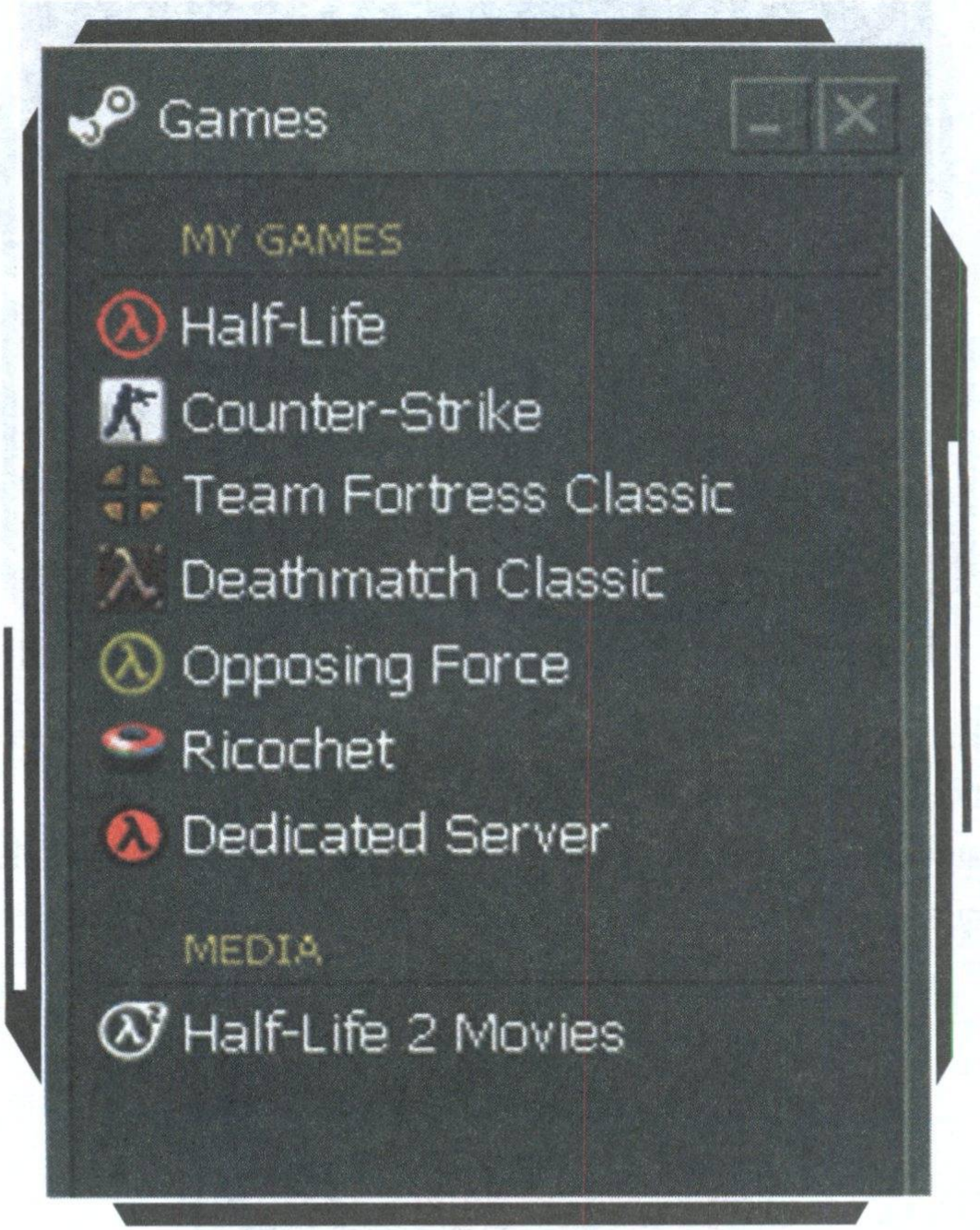
A boa: agora você poderá baixar alguns jogos e lançamentos da Valve, gratuitamente, incluindo Mods do Half-Life e outras distros, como o Team Fortresss. No caso do Counter-Strike, é preciso ter o game instalado na máquina: o Steam vai atualizá-lo automaticamente para a versão 1.6. E toda vez que for acessado, o programa fará atualizações automáticas, ou seja, não será preciso procurar por patchs.

A ruim: se você estiver usando uma conexão de 56k, tenha muita paciência. Os games são bastante grandes e demoram para serem baixados. Resumindo, toda vez que for jogar será preciso fazer o download de algo, e eles geralmente demoram. Quem possui uma conexão em banda larga não terá problemas.

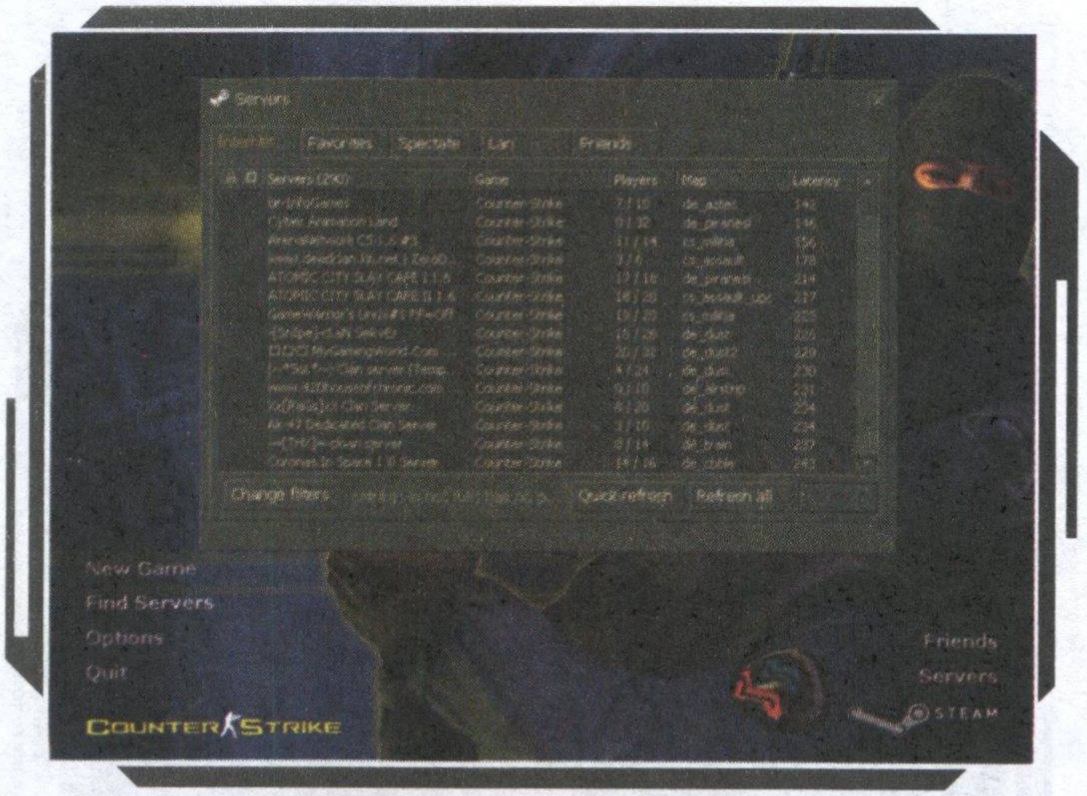
Chegou a hora dos primeiros downloads dos jogos. Clique em Games para acessar as opções da Valve.



Uma janela se abrirá no canto inferior direito da tela, indicando quais games podem ser acessados. Optamos pelo Counter-Strike, agora na versão.



Depois de estar devidamente atualizado para a versão 1.6 (isso levará horas, mas é gratuito) clique em Find Servers.
Entenda como funciona o mecanismo do Steam:



Fique ligado: toda vez que você entrar num determinado mapa, e não tiver tanto os sons quanto às texturas atualizadas, o programa automaticamente fará o download dos arquivos necessários. Mais saiba que você não terá a opção de jogar sem as devidas atualizações.



Comparativo – GameSpy vs Steam

GameSpy

Conexão Inicia rapidamente, porém, se você não estiver em dia com as atualizações dos games, sofrerá com o ping alto.

Steam

Lenta, sempre demora ao iniciar, mas dentro das salas é bem constante: rápida e sólida.

Atualizações

Manual, você precisa procurar por patchs. Ele avisa sobre atualizações, porém não disponibiliza um serviço gratuito para isso.

Automática, inicia toda vez que você acessá-lo. Bom para conexões em banda larga, péssimo para modems.

Jogos

Suporta uma grande variedade de games, incluindo jogos de diversas produtoras diferentes.

Apenas os games da Valve e alguns Mods de Half-Life.

Servidores

Milhares, incluindo a opção de criar seu próprio server, dedicado ou não. Sua tela para lista de servidores possui um filtro com diversas opções, além de proporcionar o Servers In My Country Onli, pra você jogar exclusivamente com brasileiros, se preferir. Milhares, incluindo a opção de criar seu próprio server, dedicado ou não. Sua lista de servidores também possui um filtro, mas não proporciona a opção de mostrar apenas servidores brasileiros.

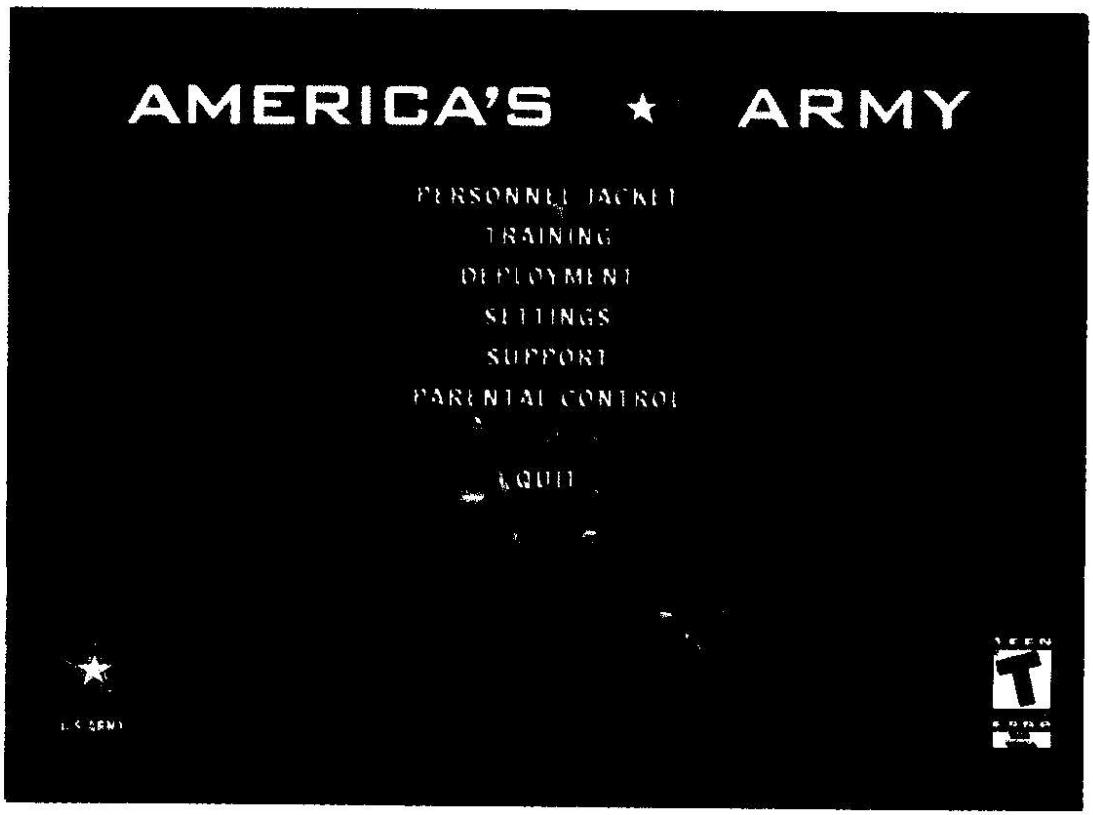
Serviços extras

Diversos, como notícias, chats reservados, inúmeros links sobre games e outros.

Apenas chats para players.

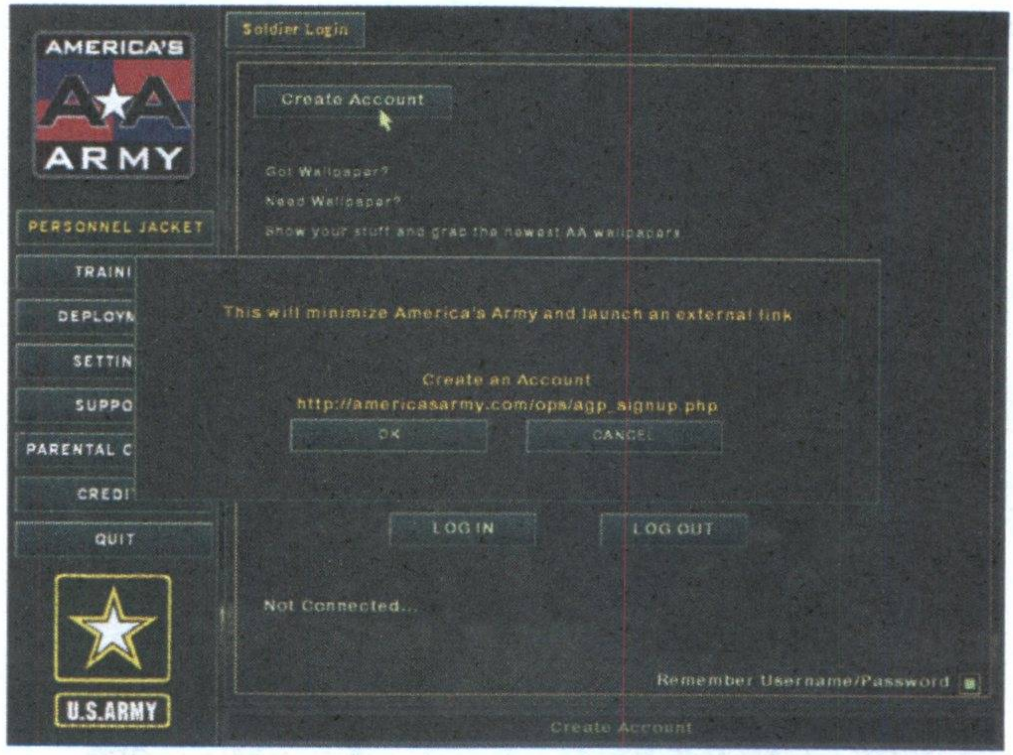
America's Army 1.90

A primeira etapa é criar um login, para assim registrar seus resultados. Após instalar o game no seu computador, abra-o clicando no atalho em seu desktop e clique na primeira opção do menu: Personnel Jacket.

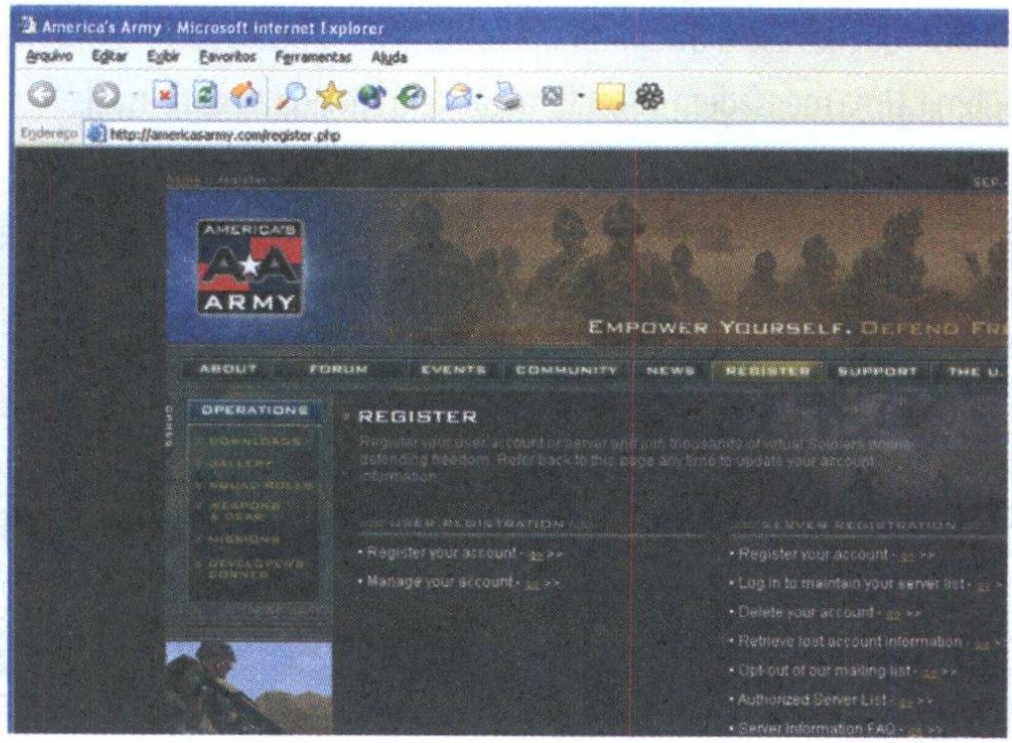


Criando uma conta de usuário

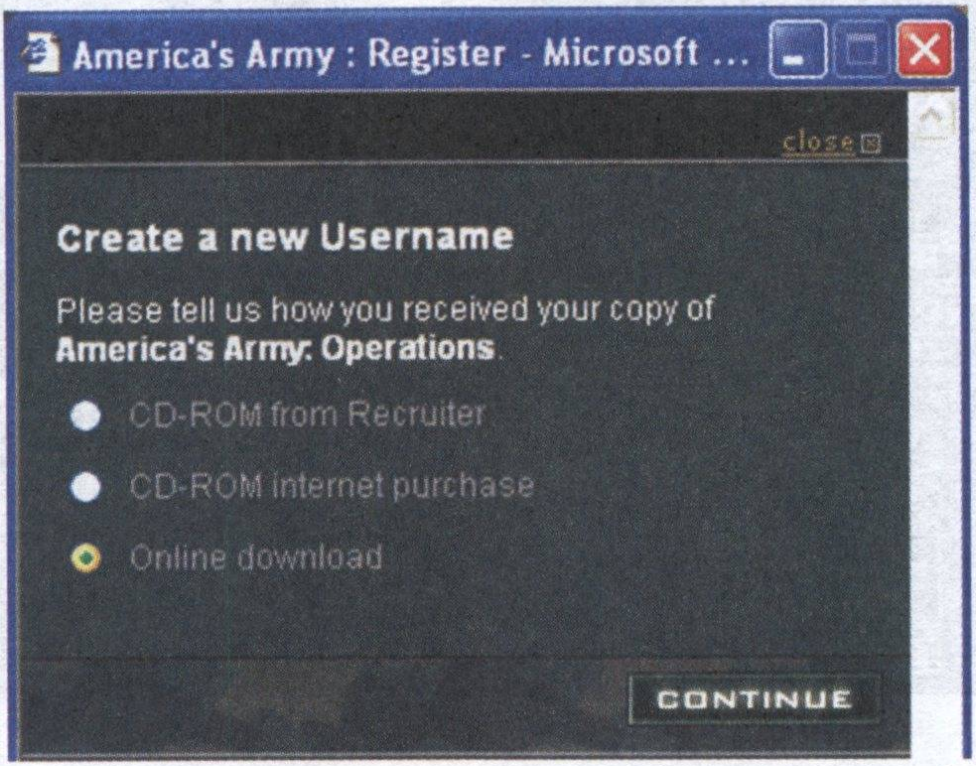
Dentro do Personnel Jacket, clique em Creat Account. Uma janela se abrirá, proporcionando um link direto para registro. Nesta etapa já é preciso estar conectado à Internet. Clique em OK para acessar a página do AA na Web.



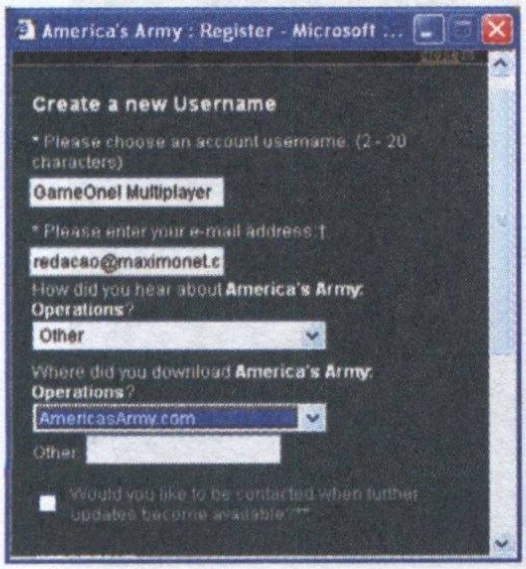
Com a página aberta, clique em Register your acoount.

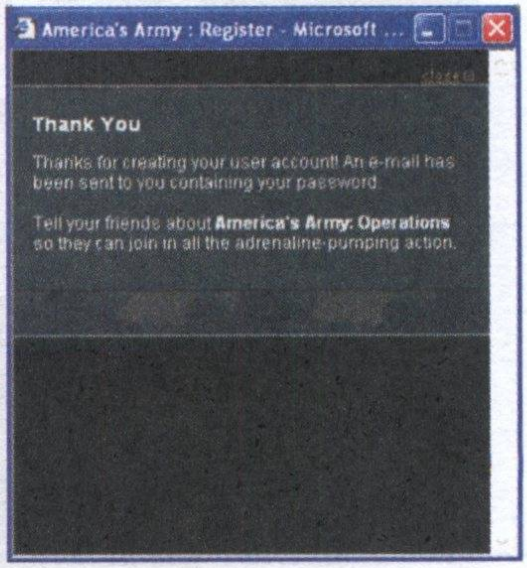


Quando a primeira janela aparecer, escolha Online download e clique em Continue.

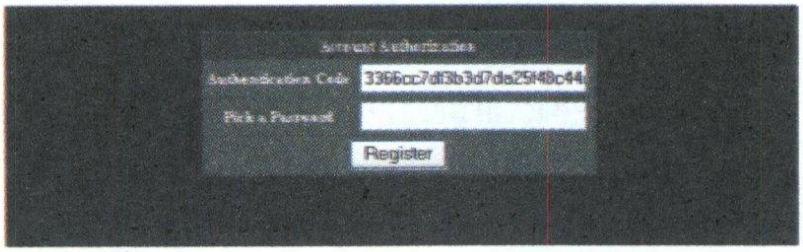


Agora, escolha um nome de usuário e coloque um endereço de e-mail válido. Nas perguntas seguintes, escolha respectivamente: Other > AmericasArmy.com, e clique em Submit. Uma mensagem de confirmação será enviada ao seu e-mail.





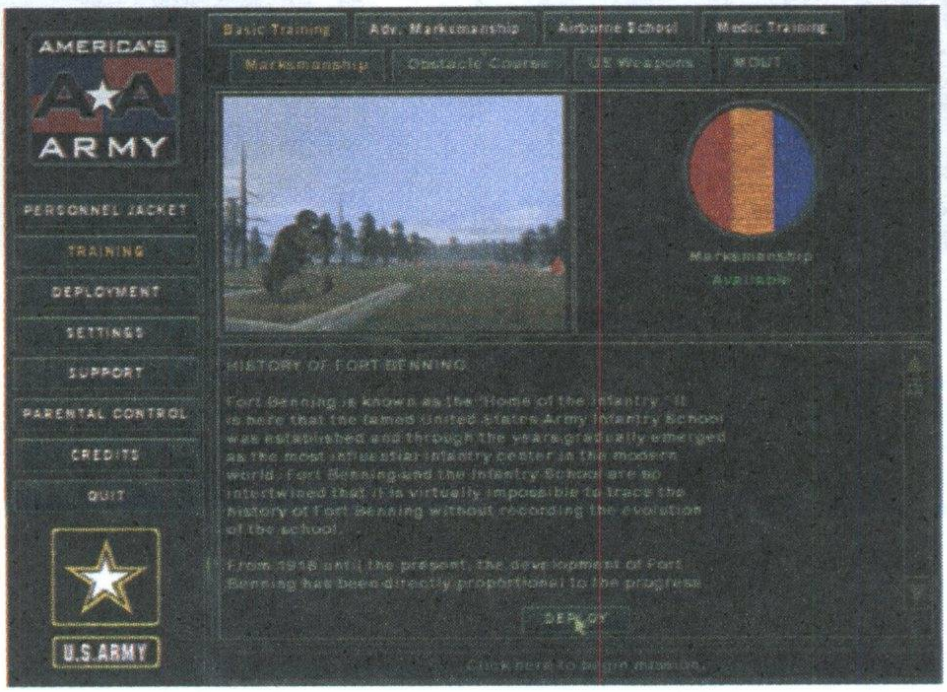
Vá até seu mail e clique no link enviado pelo site; escolha uma senha e clique em Register.



Pronto, agora que você possui uma login, pode ingressar nos treinamentos. Vamos a eles.

Treinando antes de encarar a guerra

Após estar devidamente registrado no servidor, chegou a hora de encarar o treinamento do AA. No menu, clique em Training e escolha a primeira opção disponível: o Basic Training > Marksmanship. Ao aparecer a tela escolhida, onde a história e as especificações deste treinamento são apresentadas, clique em Deploy.



Basic Training > Marksmanship

Este é o primeiro contato com o jogo, o treino com rifle simples. No início, o instrutor indicará a você o local para atirar (ponto de fogo 9 – fire point number nine). Dirija-se a ele e gaste seus tiros sem medo.



Os comandos usados com rifle são:
Botão direito do mouse – Burst Mode, três disparos por vez;
F – Fix, destrava a arma em caso de problemas;
Z – Zoom, utilize a mira do rifle.

Depois de gastar suas balas, você ficará fora do buraco. Aqui também não

há problemas, pois serve apenas para você se familiarizar com as armas e comandos do jogo.



Os movimentos do personagem são:
C – agachar, meia altura;
X – deitar no chão.
Repare que, quando deitado, o soldado mira com mais facilidade e tem maior precisão nos tiros a alvos distantes.

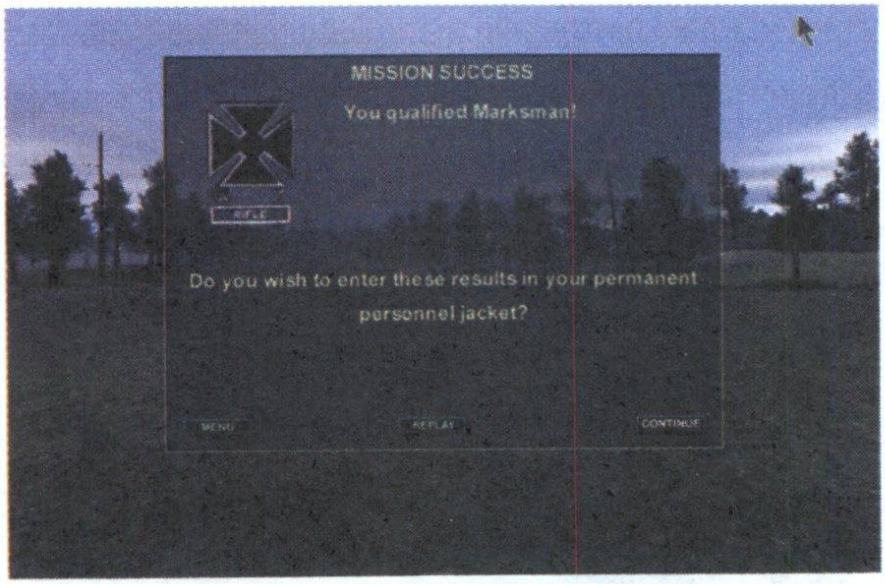
O teste vem depois destes dois treinos simples. Preste atenção quando o instrutor falar, pois ele indicará o número de alvos que você precisa acertar para passar ao próximo teste. Você precisa acertar, no mínimo, 23

alvos, e tem 40 balas disponíveis (2 pentes).

Uma dica: use a mira (Z no teclado) para facilitar as coisas, sempre buscando uma área ampla de visão. Para isso, posicione o rifle um pouco à esquerda, como mostra a foto. Assim, você verá o alvo surgindo sem perder tempo procurando por ele.



Este teste é bem fácil, requer apenas um pouco de paciência. Quando estiver bastante familiarizado com o rifle, tente o seguinte: acertar, no mínimo, 36 alvos dos 40 para habilitar o treino com a Sniper. Após passar no teste, é preciso registrar o resultado no servidor para prosseguir com os treinamentos. Clique em continue para logar-se ao server.

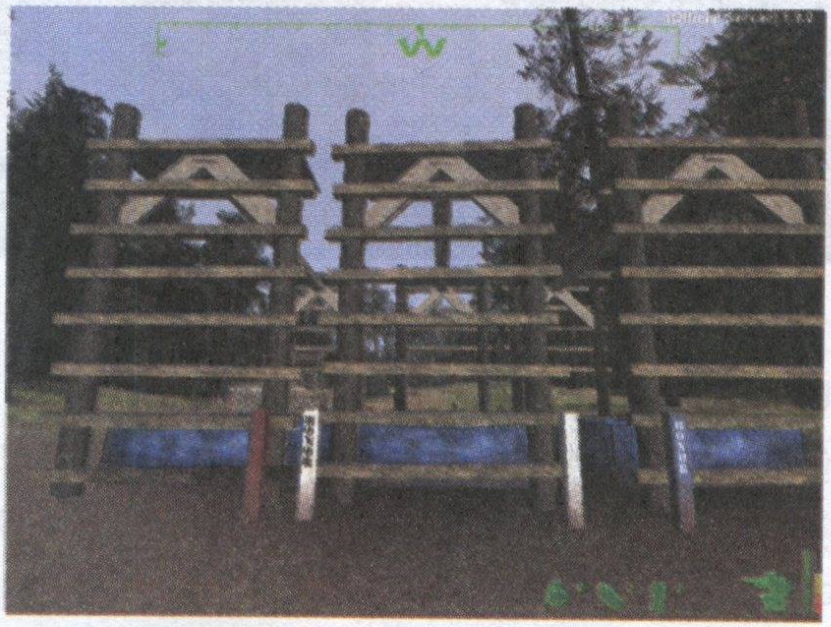


Basic Training > Obstacle Course

Este é o treino para você se familiarizar com os comandos do personagem. Nesta primeira etapa (Courage), olhe para frente e mova para os lados utilizando as teclas D (direita) e A (esquerda). Lembre-se de passar sempre entre as marcações brancas.



Logo em seguida, para passar pelo treino Duty, deite no chão e arraste-se para frente apertando X. Depois pule o obstáculo e abaixe novamente. Em Honor, vá para frente e olhe para cima pra escalar a parede de madeira. Ande devagar pela tábua até chegar ao outro lado.





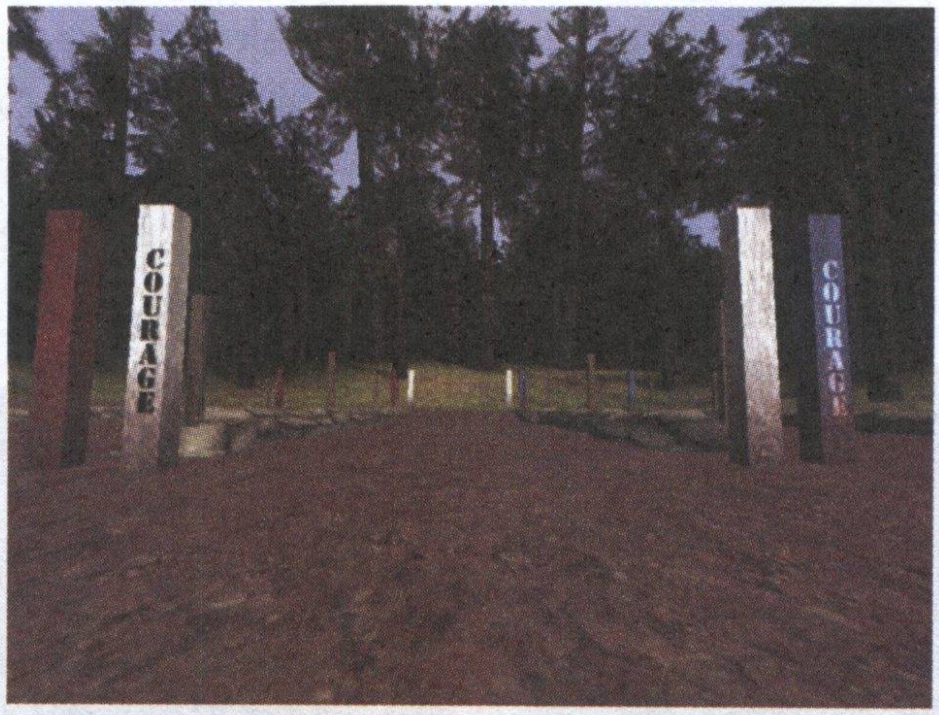
Em Integrity, é só seguir reto, pelo meio da mureta de madeira. Já em Loyalty, posicione-se pela direita olhando para frente do obstáculo. Corra em direção a ele (W x 2 e segure) e pare apenas do outro lado. Não se preocupe: é só correr e cair do outro lado – não tente fazer de outro jeito, pois não funciona.



No treino Respect, apenas agache pressionando C e passe pelo tubo.

Em Service, basta seguir pelo obstáculo do meio.

Já em Courage, deite no chão pressionando X e saia do outro lado.

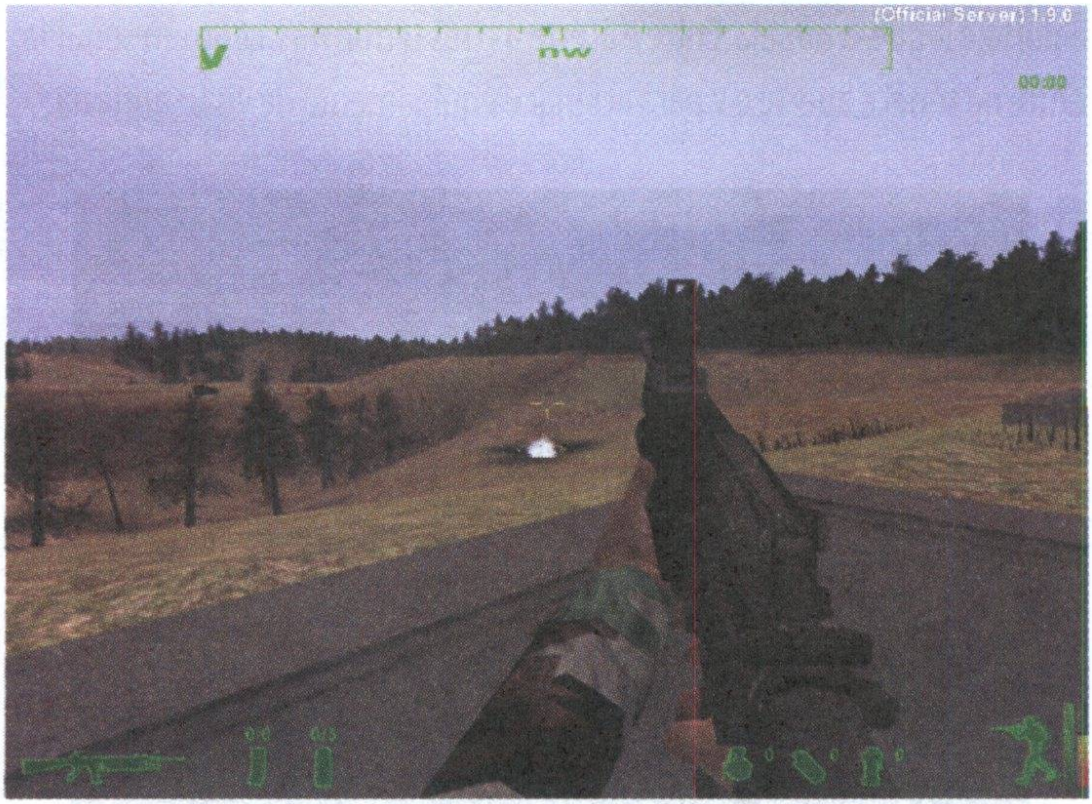


O teste do Obstacle Course é bem simples: você terá que passar por todos os obstáculos e chegar ao final do percurso em menos de 1:30 min. Não se preocupe, pois é bem fácil. Depois de encerrar o teste, clique em continue (não se esqueça de estar conectado à Internet) e registre seu tempo no Personnel Jacket.

Basic Training > US Weapons

Nessa etapa do treino relaxe pois não existe nenhum teste – ele serve apenas para você se familiárizar com outras armas do jogo (e do exército americano, claro). A primeira é a metralhadora M-249. Pegue a arma e a munição apertando o E e atire à vontade nos alvos vermelhos. Recarregue pressionado R e quando acabarem as balas aperte o Backspace (ç no teclado) para soltá-la.

A segunda arma é o rifle M-203, equipado com lançador de granadas. Aproveite a oportunidade para testar o poder de fogo e a distância que a bomba atinge. Aperte o H para lançar as bombas com o rifle.



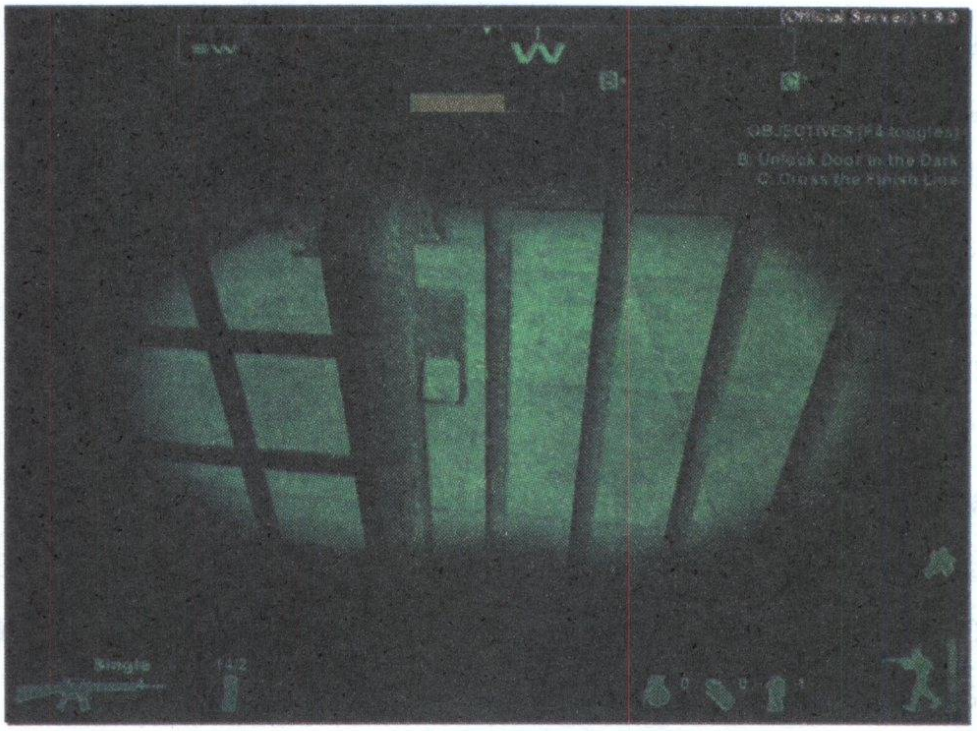
A última etapa é o treino com granadas: você tem á disposição as M-67 (fragment – granada que libera fragmentos de ferro) e as M-83 (smoke – bomba de fumaça). Selecione-as apertando 2 para granadas de fragmentação e 3 para as de fumaça. Para arremessá-las, aperte e segure o botão esquerdo do mouse e depois solte.

Basic Training > MOUT

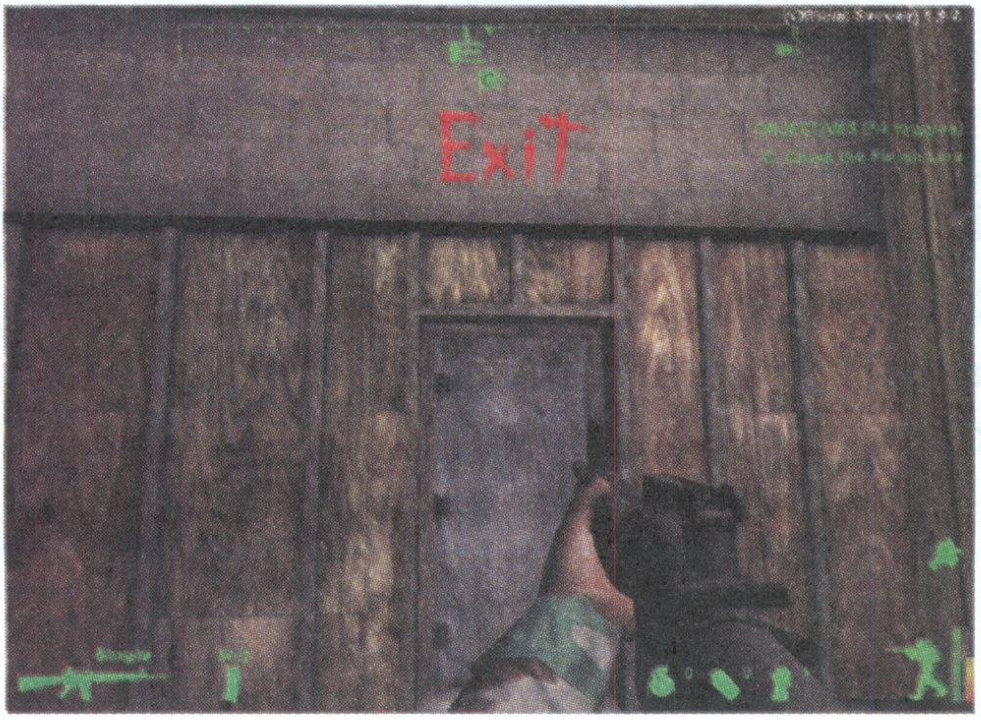
Este é um treino para combate urbano, em ambientes fechados onde existam civis. Sempre preste atenção no que o instrutor disser, pois ele dá a dica do que fazer. No início, aperte o 4 para selecionar a bomba de luz, abra a porta e jogue-a na sala. Entre e acerte os três terroristas. Logo em seguida, entre no túnel e aperte o V para acionar o equipamento de visão noturna.



Siga pelo túnel até encontrar a sala seguinte. Continue acertando os terroristas e tome cuidado para não atingir os civis. Quando encontrar a porta trancada por um cadeado, aproxime-se, e aperte e segure o E para abri-lo. Repare que uma barra vai enchendo, determinado seu progresso.



Suba as escadas e atire nos terrorista. Caminhe pelas salas até encontrar a porta de saída.



Advanced Marksmanship

Se você é daqueles que adora uma Sniper nos games de FPS, temos uma notícia boa e outra má. A má é que atirar com uma Sniper no AA não é tão fácil quanto nos outros jogos; a boa é que esta arma é muito mais eficiente do que se imagina. Aqui, ela certamente matará seu oponente com apenas 1 tiro, seja onde acertar.

Advanced Marksmanship > Rifle M-24

O M24 é um rifle de poder de fogo médio, alcance de 800 m (no game) e razoavelmente fácil de manejar. Ele é bem leve e quando apoiado pelo cavalete, torna-se bastante estável. No início do treino, vá se acostumando com ele, atirando em alvos aleatórios. Deite no chão e apóie o rifle com calma. Os comandos do M24 são:

Z ou botão direito do mouse – zoom;

H – cavalete de apoio;

R – recarrega o rifle. Aperte R logo depois de atirar para não sair do foco.

Uma dica importante: para acertar os alvos, é preciso que o atirador perceba sua posição em relação ao alvo. No caso do treino, sempre iniciamos um pouco à direita dos alvos, e não numa direção completamente reta. Para acertar sempre, posicione a mira um pouco à direita do alvo, traçando assim uma trajetória reta para a bala.



O teste com o M24 é também bastante simples. Você precisa encontrar e acertar o alvo branco. Ele está a nordeste (centro/direita da tela). Lembre-se: aqui não será admitida nenhuma falha. Você terá uma chance, e consecutivamente apenas 1 tiro.



Advanced Marksmanship > Rifle M-82

O M-82, ao contrário do M-24, é um rifle de alto poder de fogo, usado para destruir pequenos veículos e armas inimigas. Ele é muito pesado e tem um coice desconcertante, mas quando apoiado no cavalete é bastante estável. Este rifle é tão bom que chega a ser fácil acertar pequenos alvos à longa distância. Resumindo, ele é o sonho de qualquer atirador de FPS.

Como no caso anterior, utilize o treino para acostumar-se com ele. Note que o M-82, por possuir um calibre maior, acerta os alvos com tremenda facilidade. Por ser semi-automático, também não é preciso pressionar o R para recarregá-lo. Mas o coice...

O teste com o M-82 consiste em 2 passos: identificar uma bomba no campo e acertá-la com apenas 1 disparo. O alvo é um morteiro verde, e está a Leste (direita da tela, ao lado das árvores). Passando do teste, você estará apto a usar os rifles Sniper em qualquer tela do jogo.

O MOUT é a ultima etapa do treino básico. Uma boa notícia: agora você já pode disputar partidas online. Divirta-se!

Airborne School

No America´s Army você pode conhecer a escola de pára-quedistas do exército americano, e dar uns saltos também. Estes treinos servem para você aumentar sua honra no jogo. Explicaremos adiante o que significa honra no game, e o porquê de sua importância.

Airborne School > 250' Tower

Você será puxado por um cabo a uma altura de 250 pés. Depois de solto, basta apertar o E quando estiver próximo ao solo.

Airborne School > Live Jump

Agora a coisa é um pouco mais complicada. Você saltará de um avião e será preciso pousar suavemente num círculo. Logo após o salto, segure o E para descer devagar e controle a direção através das teclas. O local é indicado pela fumaça verde.

Medic Training

O treino médico é mais uma novidade no AA 1.90. Nele são explicados procedimentos de primeiros-socorros em combate, tudo muito detalhado e ilustrado através de imagens. Pode ser um tanto chato e demorado, já que se trata de 3 aulas teóricas seguidas duma prova com alternativas. Vamos a elas.

Medic Training > Airway Management

Esta é a aula de primeiros-socorros para casos de parada respiratória. Preste bastante atenção à aula, pois a prova vem logo em seguida. Caso seu inglês seja péssimo, colocamos aqui o resultado para você passar com a nota mínima. Se quiser acertar 100%, fique atento às explicações.

O resultado para passar na prova do curso Airway Management com a nota mínima é:
1-A; 2-A; 3-A; 4-C; 5-A; 6-B; 7-A; 8-B; 9-D; 10-A; 11-A; 12-A; 13-A; 14-B; 15-C; 16-A; 17-A; 18-D.

Medic Training > Control Bleeding

Esta é a aula de primeiros-socorros para casos de sangramento grave e hemorragias. Como no caso anterior, logo após a aula haverá uma prova.

O resultado para passar na prova do curso Control Bleeding com a nota mínima é:
1-A; 2-B; 3-A; 4-B; 5-C; 6-B; 7-A; 8-C.

Medic Training > Treat Shock

Esta é a aula de primeiros-socorros para casos de choque. Como nos exemplos anteriores, logo após a aula haverá uma prova.

O resultado para passar na prova do curso Treat Shock com a nota mínima é:
1-B; 2-D; 3-B; 4-C; 5-B; 6-A; 7-A.

Medic Training > Field Training

Chegou a hora do exame prático. Nesta simulação, haverá feridos e você deverá determinar qual será a seqüência certa para o socorro. No início, ocorrerá uma explosão; oriente-se pela bússola da parte superior da tela, que mostra a direção onde estão os feridos.
Siga pelo caminho e logo você encontrará o primeiro ferido. Lembre-se

que existe uma prioridade para os casos mais graves (indicado em vermelho, na parte inferior da tela), depois o médio (amarelo) e por ultimo o verde. Para socorre-los aperte o E próximo ao ferido, e faça a seqüência certa. Seguindo esses passos corretamente, você poderá jogar como médico de campo na próxima disputa.



Este teste encerra o treinamento do America´s Army 1.90. Agora você poderá disputar partidas em todos os servidores (oficiais ou não) com um nível de honra razoável. A honra determina em quais servidores oficiais você poderá jogar: quanto maior seu nível, melhores telas e equipamentos estarão à sua disposição. Mas não precisa ficar paranóico: ela não é essencial pra você poder jogar o game. Em suma, só acresce (e pouco) as opções do Americas Army. Se você preferir existem ainda servidores que aceitam cheats, e neles é possível acessar todas as armas e telas do jogo. Sendo assim, não é preciso ficar obcecado por honra.

Editora Escala Ltda.
Av. Profª Ida Kolb, 551 Casa Verde
CEP 02518 000 São Paulo / SP
Telefone: (0XX11) 3966-3166 - Fax.: (0XX11) 3857-9643
Internet: www.escala.com.br
E-mail: escala@escala.com.br
Caixa Postal 16.381
CEP 02599 970 - São Paulo - SP

Presidência: Hercílio de Lourenzi
Vice-presidência: Mário Florêncio Cuesta
Diretor superintendente: Flávio Pestana
Diretor financeiro: Jack Blumen
Direção Editorial e Marketing: Paulo A. Oliveira
Gerência Editorial: Sandro Aloisio
Publicidade e Propaganda: Fernando Fiszbein
Supervisão Editorial: Priscilla Mara Ribeiro e Angelo Di Martino
Pré-impressão: Douglas Lastri, Eduardo Nojiri, Giliard Andrade, Leandro Siman, Marcos Alexandre Santos e Paulo Nery.
Controle de Qualidade/texto: Ciro Mioranza, Maria Nazaré Baracho e Jorge Mazieri
Circulação: Jane C. Silva e Leandra Spinelli
Atendimento ao leitor: (0xx11) 3966-3166 ou atendimento@escala.com.br
Coordenação: Anne Vilar
Atendentes: Adriana Ferreira, Fernanda Alves, Karina Fraga, Ligia de Campos, Sheila Fidalgo e Vanessa Vieira.
Conselho Editorial: Amélia Pessôa, André Lima, Carlos Gonçalves, Carlos Mann, César Nemitz, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, José Romeu Feixas, Marcos Evandro, Marques Rebello, Moacir Costa, Moacir Torres, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Pricila Del Claro, Renato Rodrigues, Rick Mann, Robson Oliveira, Rosana Braga, Rosely Ribeiro e Victor Rebelo.
Edições Anteriores: Através do telefone: (0XX11) 3966-3166 ou www.escala.com.br
Impressão e Acabamento: Oceano Ind. Gráfica Tel.: (011) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para bancas de todo Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0XX21) 3879-7766.

Disk Banca
Sr. jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos das edições anteriores da Editora Escala enquanto houver estoque.

Filiada à
ANER
www.aner.org.br

Projeto, Publicidade e Desenvolvimento:

MAXIMO
COMUNICAÇÃO

acesse: www.maximonet.com.br

Editor e Diretor
Robson Oliveira
diretoria@maximonet.com.br
Redator Chefe
Fábio Cosman
redacao@maximonet.com.br
Player
Flávio Marconi
the_ozzyman@uol.com.br
Multimídia
Maximo comunicação
Projeto Gráfico e diagramação
Valdir Guerra
guerra20@uol.com.br
Atendimento
Cinthya M. Pincelli
Releases e Artigos
redacao@maximonet.com.br

A S.O.S. Gameone! não se responsabiliza por idéias e conceitos emitidos em artigos ou matérias assinadas.

A publicação se reserva no direito de resumir cartas, ensaios e artigos.

Observação Importante

O estúdio Maximo Comunicação criou, produziu e realizou este projeto e tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.

S.O.S.

A NÚMERO 1 EM DIVERSÃO

GAMEone!

EDITORA escala

7 897763 414808

ANO I • Nº 03

R$ 2,90