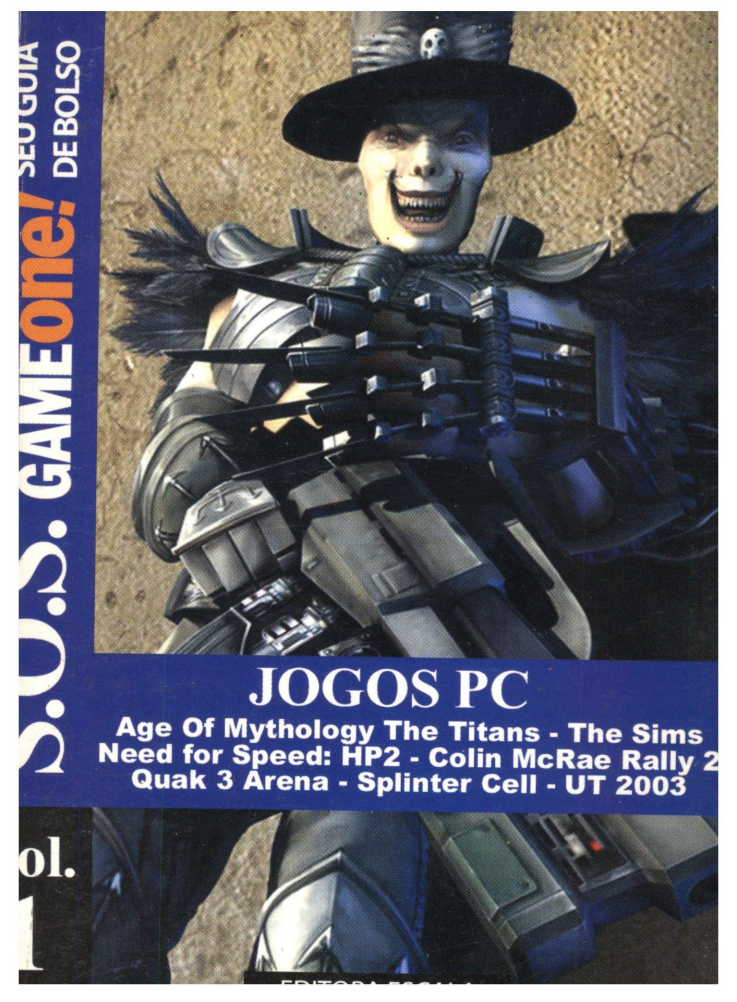

S.O.S. GAMEone!
SEU GUIA DE BOLSO
JOGOS PC
Age Of Mythology The Titans - The Sims
Need for Speed: HP2 - Colin McRae Rally 2
Quak 3 Arena - Splinter Cell - UT 2003
ol.

S.O.S.

GAMEone!

JOGOS PC

Códigos, vidas infinitas
e muito mais...

NÚMERO 1

INDEX

ESTRATÉGIA

Age Of Mythology: The Titans 6
Dungeon Keeper II 7
Roallercoaster Tycoon 10
Roallercoaster Tycoon: Corkscrew Follies . 13
Fate of the Dragon 14
The Sims 16
Star Wars:
Galactic Battlegrounds 18
Worms Armageddon 19
Age of Empires 2: Age of Kings 20

ESPORTES

Big Scale Racing 21
Madden NFL 2001 22
Colin McRae Rally 2 27
Ducati World 29
Midnight Club II 30
Motocross Madness 2 31
Need for Speed: Hot Pursuit 2 32
Test Drive 6 33
Tony Hawk´s Pro Skater 4 34

FPS

Battlefield 1942 36
Command & Conquer Renegade 37
No One Lives Forever 2 38
Quake 3 Arena 39
Return To Castle Wolfenstein 42
Rainbow Six: Raven Shield 44
Star Wars Jedi Outcast 46

AÇÃO

Desperados: Wanted Dead or Alive 48
Indiana Jones 49
And the infernal Machine 49
Serious Sam 51
The Hulk 52
State of Emergency 53
Project Eden 54
Splinter Cell 55
Hitman 2 56

ESPECIAL

UT 2003 59
Age of Mythology 63
F1 Challenge 99-02 75

Age Of Mythology: The Titans

Cheat mode

Aperte [Enter] durante o jogo e entre com um dos seguintes códigos: (Lembre-se, o código precisa estar em maiúsculo)

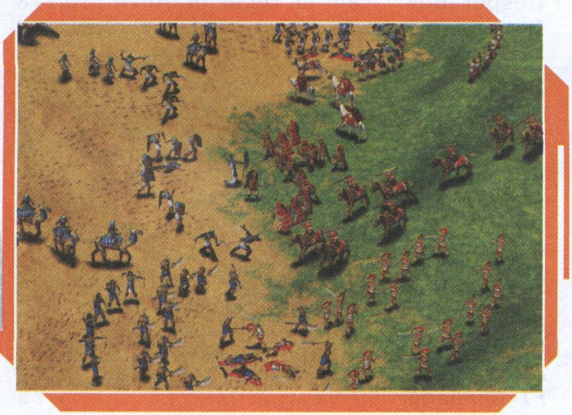
1000 de comida: JUNK FOOD NIGHT

1000 de ouro: ATM OF EREBUS

1000 de madeira: TROJAN HORSE FOR SALE

Meteoro de galinhas: BAWK BAWK BOOM

Habilitar poder já utilizado: DIVINE INTERVENTION



Construção rápida: L33T SUPA H4X0R
Hipopótamo roxo voador: WUV WOO
Revelar todo o mapa: LAY OF THE LAND
Esconder mapa: UNCERTAINTY AND DOUBT
Urso laser: O CANADA
Trovões, terremotos, meteoros e tornados: WRATH OF THE GODS
Muitos macacos: I WANT TEH MONKEYS!!!1!
Fé máxima: MOUNT OLYMPUS
Habilitar novos poderes dos deuses: PANDORAS BOX
Noite: IN DARKEST NIGHT
Agua vermelha: RED TIDE
Mostrar todos os animais do mapa: SET ASCENDANT
Diminuir a velocidade dos soldados: CONSIDER THE INTERNET
Pular a fase: CHANNEL SURFING
Vencer: THRILL OF VICTORY
Jogo mais rápido: LETS GO! NOW!
Modo expert: MR. MONDAY

Dungeon Keeper II

Cheat Code
Aperte [Ctrl] + [Alt] + C durante o jogo (só precisa ser ativado uma vez por jogo)

100,000 mana (version 1.51)
Ative o modo de trapaça. Então, digite "ha ha thisaway ha ha thataway".

Todas as Magias
Ative o modo de trapaça. Então, digite "i believe its magic".

Mapa Inteiro
Ative o modo de trapaça. Então, digite "now the rain has gone".
Submitted by Shot2Hell

Alta Resolução

Se você tem uma placa Voodoo 3 e está acostumado a usar o REGEDIT, então este código é pra você.

1. Comece o REGEDIT

2. Ache a entrada do registro HKEY_CURRENT_USERProductions LtdKeeper II

3. Expanda a opção de vídeo

4. Dê um duplo clique na opção Res 1024*768 Enabled, então o arquivo da caixa mudará de 0 para 1.

5. Faça o mesmo para ativar as outras chaves Res XXXX*XXXX, então saia do REGEDIT



IMPORTANTE: se você não sabe usar o REGEDIT, peça para outra pessoa que saiba ou não o use.

Como Conseguir Níveis Secretos

O modo de conseguir os níveis secretos é explorando todo o território e achar caixas secretas. Envoque terra sobre as caixas, use suas pontes para seus demônios as alcançarem. Se você não clicar nas caixas, um de seus demônios irá pegá-las e trazê-las para a sua biblioteca.

Abaixe a Altura dos Muros

Comece o REGEDIT

1. Ache a entrada do registro HKEY_CURRENT_USERProductions LtdKeeper II
2. Expanda a opção de vídeo
3. Dê um duplo clique na opção "HighWalls" e substitua o 1 com um 0.

IMPORTANTE: Se você não sabe usar o REGEDIT, peça para outra pessoa que saiba ou não o use.

Mais Dinheiro

Ative o modo de trapaça. Então, digite "show me the money" para 100.000 peças de ouro ou o tesouro cheio.

Selecione a fase

Carregue o jogo usando um dos parâmetros de linha de comando abaixo:

Exemplo: DK2.EXE -level15b

Coloque a habilidade de todos os monstros em 10
Ative o modo de trapaça. Então, digite "feel the power".

Saia do Nível
Ative o modo de trapaça. Então, digite "do not fear the reaper".

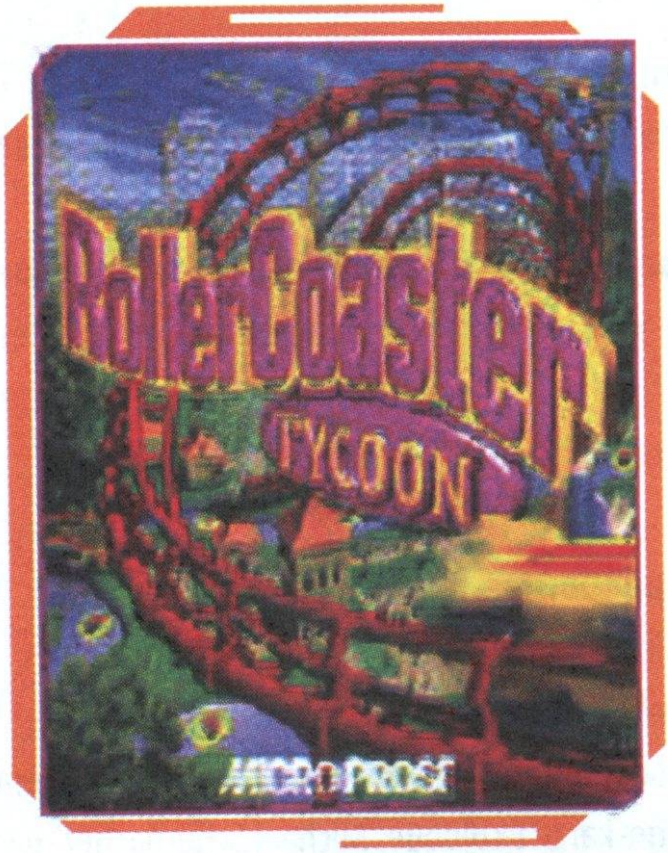
Destrave Todos os Quartos
Ative o modo de trapaça. Então, digite "this is my church".

Destrave Todos os Quartos e Remova Todas as Armadilhas
Ative o modo de trapaça. Então, digite "fit the best".

Roallercoaster Tycoon

Tire um personagem do lugar que ele ocupa

Se você quer que um personagem se levante do lugar onde sentou, clique o assento.



Visitante exaltado

Coloque "John Wardley" como o nome do visitante. Assim, ele andará por aí com um pequeno balão de texto exclamando a palavra WOW

Visitante paga dobrado por uma atração

Coloque "John Mace" como o nome do visitante. Assim, ele irá pagar o dobro do preço estipulado em uma determinada atração.

Visitante feliz

Coloque "Melanie Warn" como o nome do visitante para fazer com que todos os visitantes fiquem felizes.

Visitante faminto

Coloque "Tony Day" como o nome do visitante e ele comerá muitos sanduíches.

Aumente a porcentagem de aceitação de seu parque

Clique em um visitante que não está insatisfeito com seu parque, use a ferramenta "pincer" e jogue-o dentro da água. Assim, ele não irá mais reclamar.

Habilite o super parque

Para disponibilizar o super parque, complete todas as fases.

Aumente a velocidade do brinquedo Go-Karts

Coloque "Damon Hill" como o nome do visitante para acelerar a velocidade do go-karts. E coloque "Michael Schumacher" para acelerar ainda mais.

Freios da estação

Sempre coloque freios antes de uma estação de embarque/desembarque da montanha russa, para reduzir a velocidade dos carros e para que ele possa parar com segurança. Assim, caso os freios doa carros falhem, você não perderá a montanha russa ou ganhará uma má fama.

Fotógrafos

Coloque "Simon Foster" ou "Chris Sawyer" como o nome do visitante para que ele fique tirando fotos do parque.

Roallercoaster Tycoon: Corkscrew Follies

Visitante artista

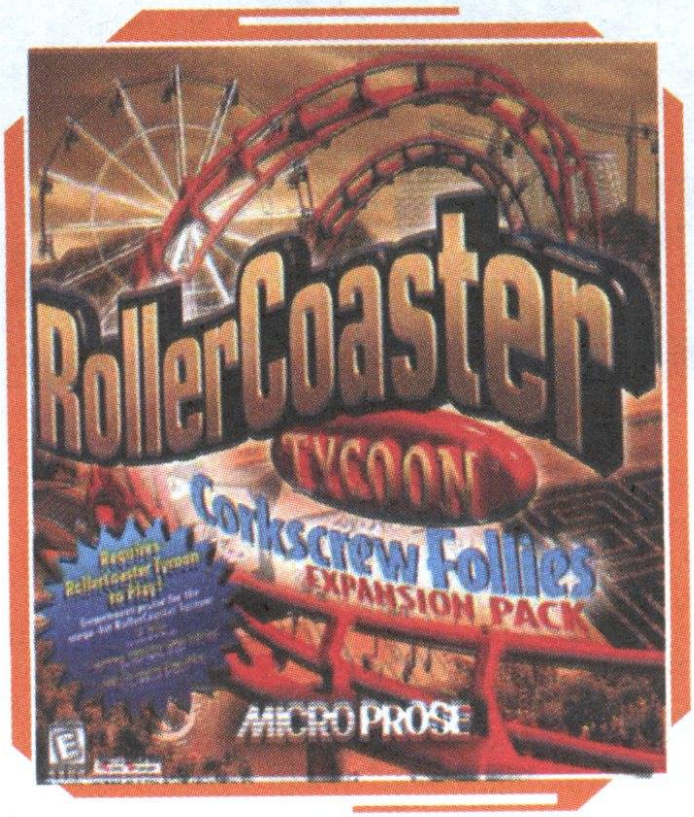
Troque o nome do visitante para "Simon Foster".

Assuste os visitantes

Clique em um visitante para abrir sua janela de status. Deixe esta janela aberta por um tempo que o visitante irá sentir que "estou sendo observado por alguém".

Dinheiro extra

Se você deixar o parque fechado por um ano, você receberá um bônus de $10,000.



Fate of the Dragon



Modo deus

Aperte [Enter] e use o código !obj+god!

Jogo mais rápido

Aperte [Enter] e use o código !obj+speed!

Aumentar nível e selecionar fontes
Aperte [Enter] e use o código
!obj+godblessovermax!

Vencer o jogo
Aperte [Enter] e use o código !om+win!

Mapa completo
Aperte [Enter] e use o código
!om+fog!

Obter ouro
Aperte [Enter] e use o código
!obj+gold!

Obter madeira
Aperte [Enter] e use o código
!obj+lumber!

Obter alimento
Aperte [Enter] e use o código
!obj+rawmeat!

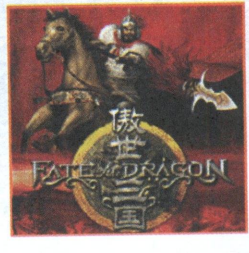
Obter cereais
Aperte [Enter] e use o código
!obj+corn!

Obter comida
Aperte [Enter] e use o código
!obj+food!

Obter ferro
Aperte [Enter] e use o código
!obj+Iron!

Obter vinho
Aperte [Enter] e use o código
!obj+wine!

Obter tudo
Aperte [Enter] e use o código
!obj+all!



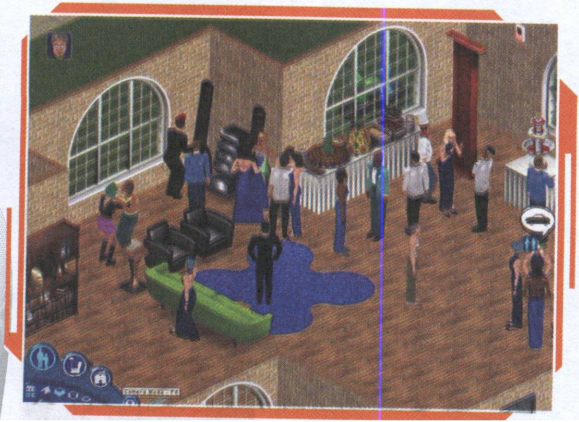
The Sims

Ganhe 1000 Simoleons

Acione o menu de comandos, apertando simultaneamente as teclas "Ctrl", "Shift" e "C". Então digite a palavra "klapaucius"

Sua casa rodeada por água

Acione o menu de comandos, apertando simultaneamente as teclas "Ctrl", "Shift" e "C". Então digite a palavra "water_tool"



Editor de mapas

Acione o menu de comandos, apertando simultaneamente as teclas "Ctrl", "Shift" e "C". Então digite a palavra "map_edit on". Para fechar o editor, digite "map_edit off"

Ajuste o nível da inteligência artificial

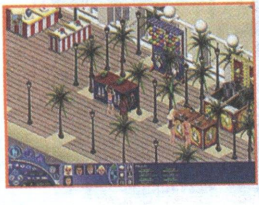
Acione o menu de comandos, apertando simultaneamente as teclas "Ctrl", "Shift" e "C". Então digite a palavra "autonomy #", onde # é o número do QI que varia de 1 a 100.

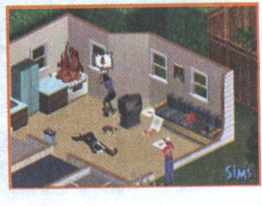
Ajuste a velocidade com que a grama cresce

Acione o menu de comandos, apertando simultaneamente as teclas "Ctrl", "Shift" e "C". Então digite a palavra "grow_grass #", onde # é a velocidade que varia de 1 a 150.

Ajuste a hora do dia

Acione o menu de comandos, apertando simultaneamente as teclas "Ctrl", "Shift" e "C". Então digite a palavra "set hour #", onde # é o horário que varia de 1 a 24.





Star Wars: Galactic Battlegrounds

Cheat List
Para ativar as trapaças, pressione ENTER durante o jogo e digite o código correspondente à função:

Destrói o inimigo de número escolhido: darkside (1-8)
Destrói todos os inimigos: tarkin
Construções e pesquisas instantâneas: forcebuild
1000 de carbono: forcecarbon
1000 de alimento: forcefood
1000 de cristais Nova: forcenova
1000 de Ore: forceore
Mostra o mapa todo: forceexplore
Sem neblina: forcesight
Destrava o Ewok assassino: simonsays
Vence a missão: skywalker



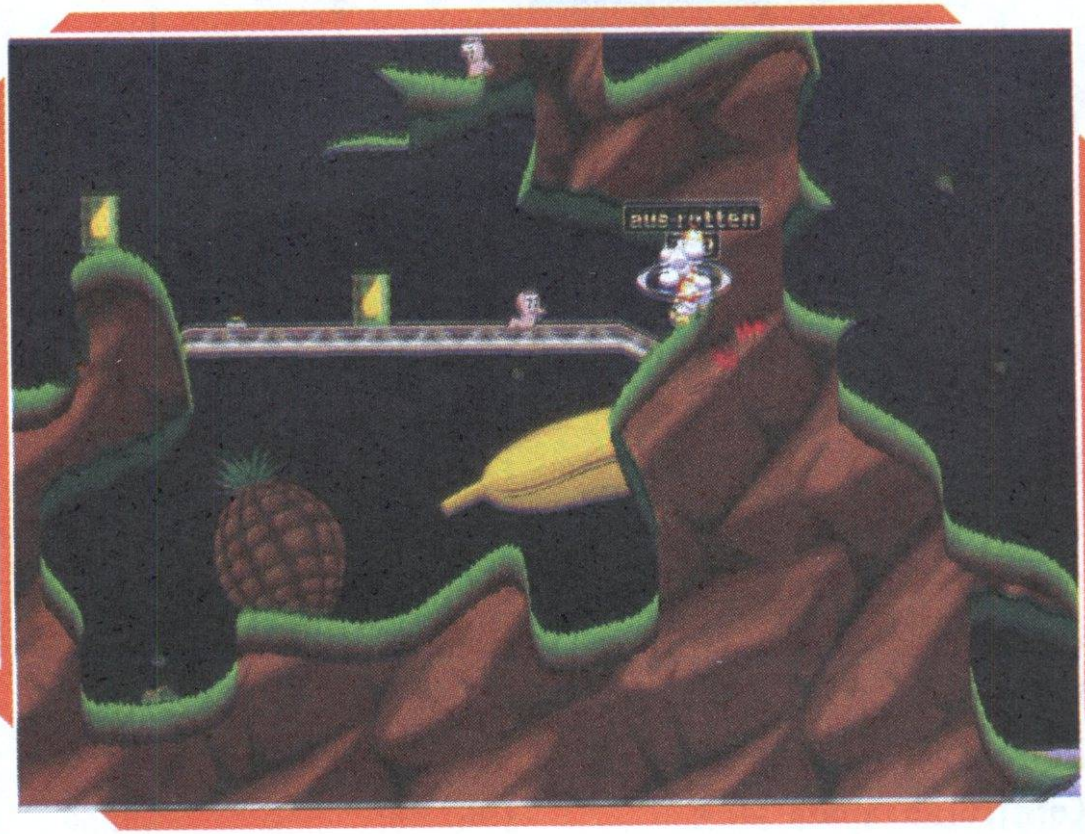
Worms Armageddon

Faça o computador errar o alvo

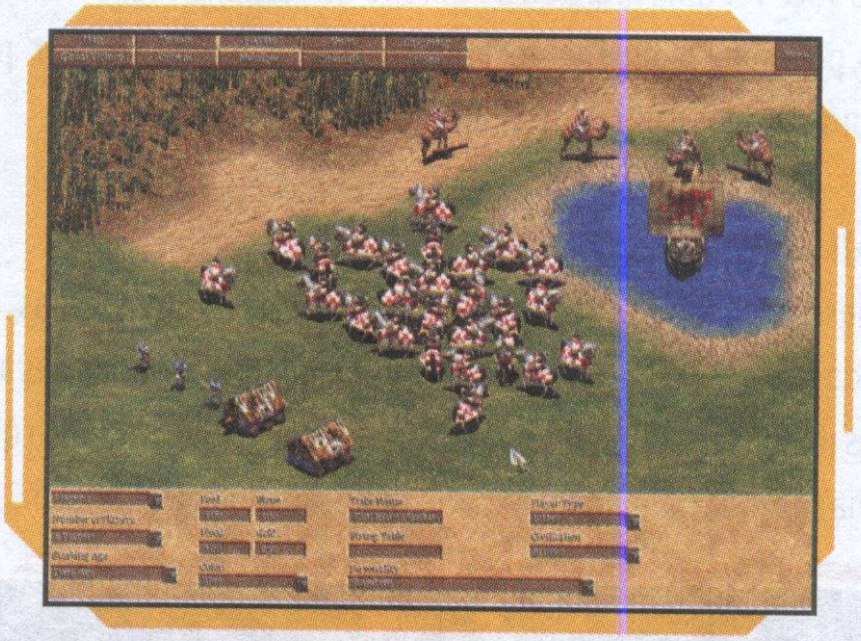
Quando você ver uma granada ou um tiro de bazooka voando em sua direção, pressione rapidamente "Espaço", "Espaço" e depois "Enter" para fazer com que eles explodam no ar, antes de acertar em você.

The Full Wormage

Para conseguir o modo que habilita todas as armas e super armas, chamado "The Full Wormage", você precisa ganhar Ouro em todas as 6 missões de treino, ganhar todas as missões do jogo (não importa qual medalha) e ainda ganhar um ranking "Elite", no modo Dethmatch.



Age of Empires 2: Age of Kings



Cheat codes
Aperte [Enter] e entre com um dos seguintes códigos:

Ganhe 1000 em ouro: robin hood
Ganhe 1000 em madeira: lumberjack
Ganhe 1000 em pedra: rock on
Ganhe 1000 em comida: cheese steak jimmy´s
Vitória rápida: i r winner
Derrota rápida: i r resign
Mapa: marco
Mapa oponente: torpedo [número do oponente]
Mata todos os oponentes: black death
Sem sombras: polo
Controla os animais: natural wonders
Modo VDML: i love the monkey head
Cobra Car: how do you turn this on
Sabotador: to smithereens

Big Scale Racing

Cheat List

Durante o jogo digite a frase da lista abaixo e aperte ENTER para ativar o cheat desejado:

Todos os carros: lazybastard
Pontos extras: gimmepoints
Monster Truck: classscareme
Próxima copa: unlockedeasywayout
Selecionar 10 corredores em Quick Race: racesmorecars
Tempo: expiredovernow
Ativar/desativas estilo pontilhado: positionspacman
Ver taxa de quadros: rateframerate



Madden NFL 2001

Ecko Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Buyme

Tiburon Team

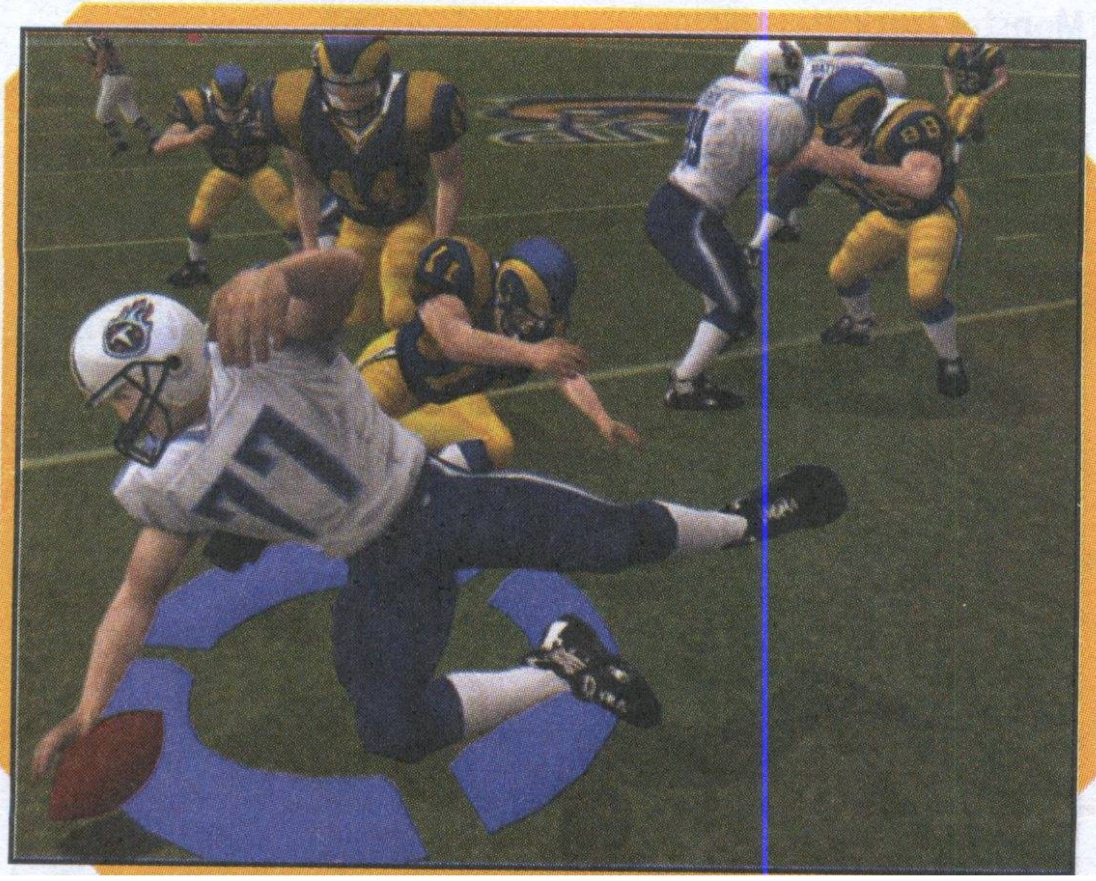
No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Inthesun

Monsters Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Scareme

Sugar Buzz Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Sugarplease



Marshalls Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Handsup

EA Sports

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Inthegame

Mummies Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Kingtut

Millenium Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Maddenmen

Superbowl Team

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Supermadden

Todos os Bears

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Brownbear

Todos os Bengals

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Orangetiger

Todos os Bills

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Bluebills

Todos os Broncos

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Buckingbronco

Todos os Browns

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Littlebrowns

Todos os Buccaneers

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Mightybucks

Todos os Cardinals

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Flyingcards

Todos os Chargers

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Bluechargers

Todos os Chiefs

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Redchiefs

Todos os Colts

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Whitecolts

Todos os Cowboys

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Bluecowboys

Todos os Dolphins

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Aquafins

Todos os Eagles

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha

Todos os Falcons

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Blackfalcons

Todos os 49ers

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Goldniners

Todos os Giants

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Biggiants

Todos os Jaguars

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Jagsroar

Todos os Jets

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Greenjets

Todos os Lions

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Silverlions

Todos os Packers

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Yellowpack

Todos os Panthers

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Bigcats

Todos os Patriots

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Redpats

Todos os Raiders

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Silverraid

Todos os Rams

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Goldrams

Todos os Ravens

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Darkbird

Todos os Redskins

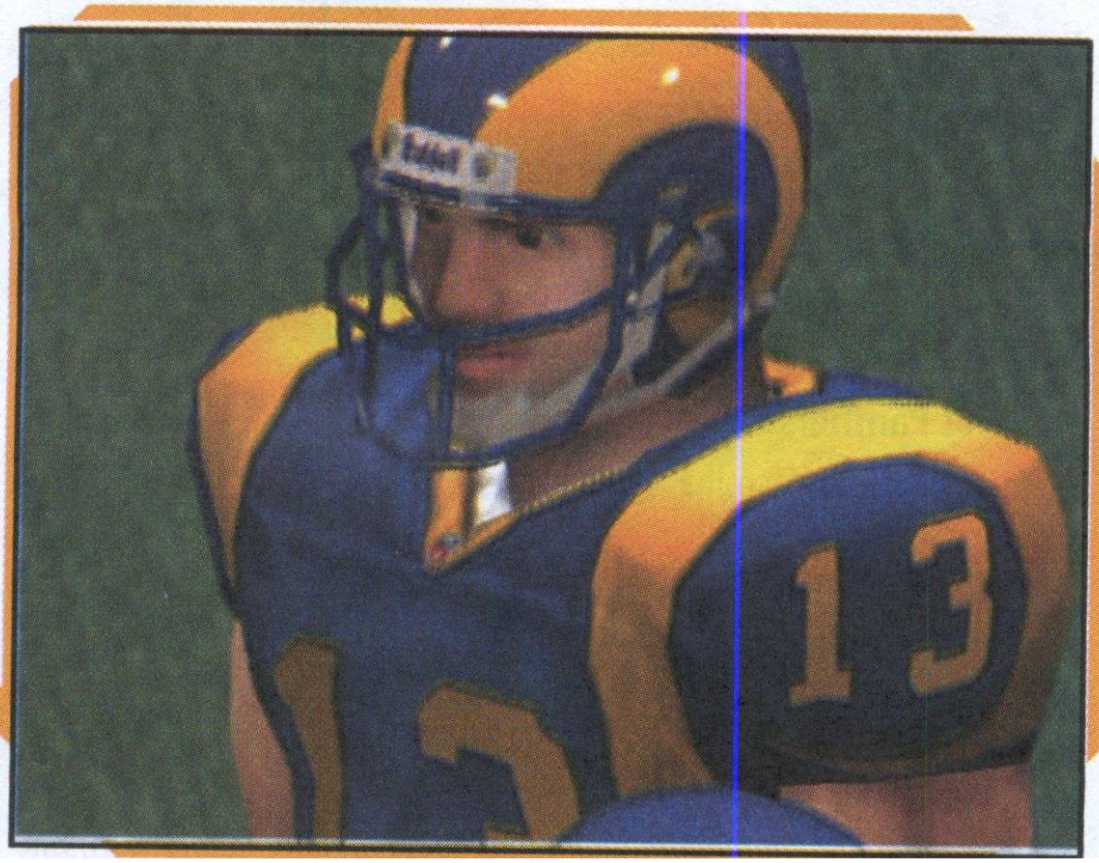
No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Redindians

Todos os Saints

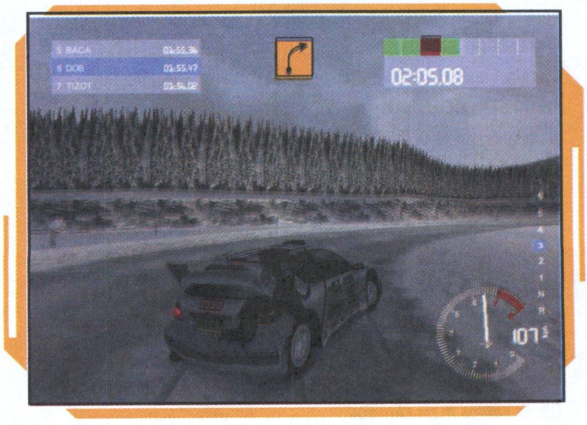
No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Marchingin

Todos os Seahawks

No menu "Settings", escolha "Secret codes" e entre com a senha Highbirds



Colin McRae Rally 2



Todas as pistas

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome greatnews

Todos os carros

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome allthebuttons

Obter Car Mini Cooper

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome minime

Obter Mitsubishi Lancer

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome evilevo

Obter todos os carros

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome onecarefulowner

Obter Lancer Road Car

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome offroad

Obter Mini Cooper

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome jobinitaly

Obter Sierra Cosworth

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome jimmyscar

Obter Ford Puma

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome coolestcar

Obter música de fundo

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome turnontheice

Obter Escort MK1

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome morrismode

Obter Shining cars

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome shinybuttons

Obter carros mais rápidos

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome gofasterstripes

Obter turbo

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome curryforme

Obter carros mais agressivos

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome nuttynets

Reduzir gravidade

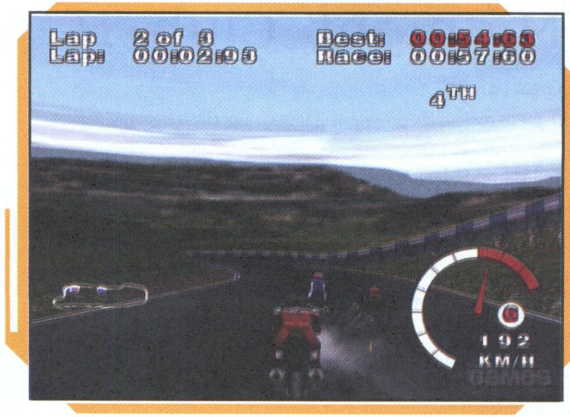
Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome bouncybouncy

Pneus gigantes

Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome wheelybig

Pistas invertidas
Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome waveyourlefts
Atirar bolas de fogo
Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome eatthis
Obter Ford Puma Car
Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome garywildass
Todas as opções
Na tela "Create New Driver", crie um piloto com o nome letmewin
Carro Silhouette
Na tela de trapaças, entre o código HELLO RAZU AND FLEA

Ducati World



Corrida mais rápida
No menu de opções, escolha o nome ITSALLOVER
Ativar fiscalização
No menu de opções, escolha o nome BADDRIVER
Todd 900 Superlite na corrida rápida
No menu de opções, escolha o nome TODDMCARTOR
Fotos da equipe
No menu de opções, escolha o nome TEAM
Fogarty Bike na corrida rápida
No menu de opções, escolha o nome THEDOGSNADS
Obter dinheiro
No menu de opções, escolha o nome GREEDYGIT

Midnight Club II

Cheat List
Digite os códigos abaixo para liberar suas respectivas trapaças:

Todas as cidades, veículos e modalidade em Arcade: upupdowndown
Tecla F atira: starpower
Tecla F atira, H é míssil: leatherandlace
Ajustar dificuldade (0=mais fácil, 9=mais difícil): howhardcanitbe[0-9]
Modo psicodélico: starlite
Turbo infinito: yerbamate
Liberar todas as modalidades: theparrot
Liberar todas as cidades: Griswold

Motocross Madness 2

Modo cabeção

Digite big heads no menu principal.

Recuperação rápida

Aperte [Tab] no momento do acidente.

Pontos extras

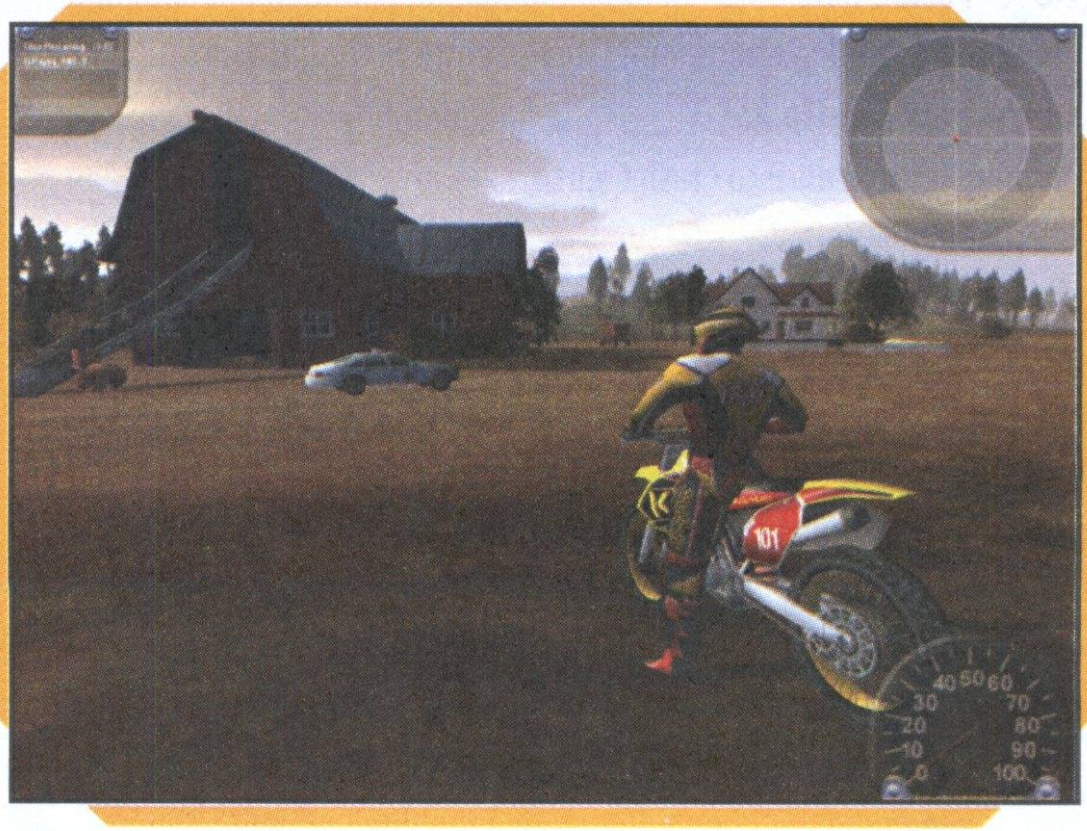
Quando saltar, pressione [PrintScrn] repetidamente para obter pontos.

Mais impulso

Quando estiver subindo uma colina, aperte [Tab]

Mudar fundo

Durante o jogo, aperte Alt+Tab+A



Mudar textura do carro

Selecione Voltswagon Beetle Rsi e aperte ↑ na lista de cores

Obter American Lafrance Fire Truck

Termine a San Francisco Blitz entre os três primeiros.

Obter Aston Martin DB7 Vantage

Complete o London Crash Course.

Obter Audi TT

Termine a San Francisco Checkpoint dentre os três primeiros.

Obter New Mini Cooper

Termine a 5 London Blitz dentre os três primeiros.

Obter New Beetle Dune

Termine a 5 San Francisco Circuit dentre os três primeiros.

Obter Panoz GTR-1

Termine a 6 London Checkpoint Circuit dentre os três primeiros.

Obter New Beetle RSI

Termine o San Francisco Crash Course.

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Hackear jogo para liberar carros

É possível trocar o preço em pontos para destravar os veículos e pistas do jogo editando os arquivos "cars.ini", no diretório "Edit Cars" e "tracks.ini" em "Edit Cars\tracks". É só mudar o valor do preço original para 1 e, em

Test Drive 6

Todos os carros
Use o nome DFGY
Todos as pistas
Use o nome ERDRTH
Todos as pistas rápidas
Use o nome CVCVBM
Todos as pistas longas
Use o nome OCVCVBM
Encurtar todas as pistas
Use o nome QTFHYF
Todos os desafios
Use o nome OPIOP
Sem desafios
Use o nome OPOIOP
Desativar checkpoint
Use o nome FFOEMIT
Ativar checkpoint
Use o nome NOEMIT
Modo "Stop the Bomber"
Use o nome RFGTR
Obter $6,000,000
Use o nome AKJGQ

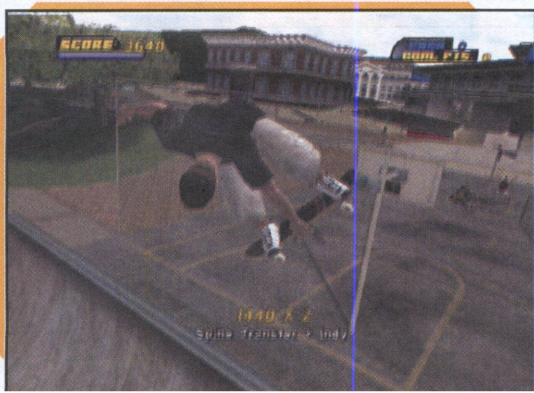


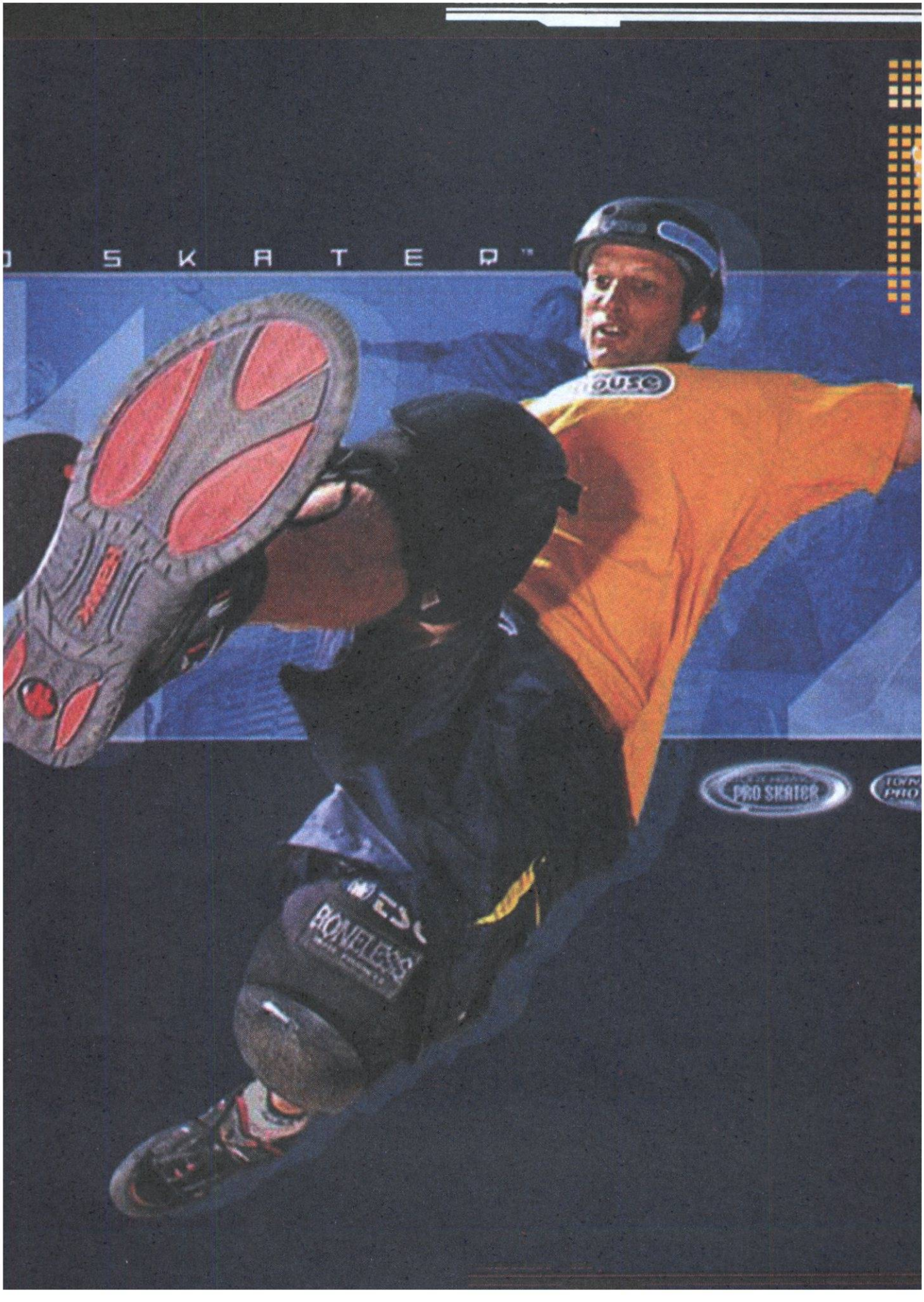
Tony Hawk´s Pro Skater 4

Cheat Codes

No menu Cheats, digite um dos códigos abaixo para ativar a trapaça desejada:

Special ativado: I´MYELLOW
Modo Matrix: FBIAGENT
Gravidade lunar: MOON$HOT
Manual perfeito: FREEWHEELIE
Rail perfeito: BELIKEERIC
Liberar todas as fases: Watch_Me_Xplode




SKATED
PRO SKATER

Battlefield 1942

Cheats para singleplayer

Abra o console apertando a tecla ~ (til) e digite os códigos abaixo, seguidos de ENTER, para acionar as trapaças:

Invencibilidade: aiCheats.code Tobias.Karlsson

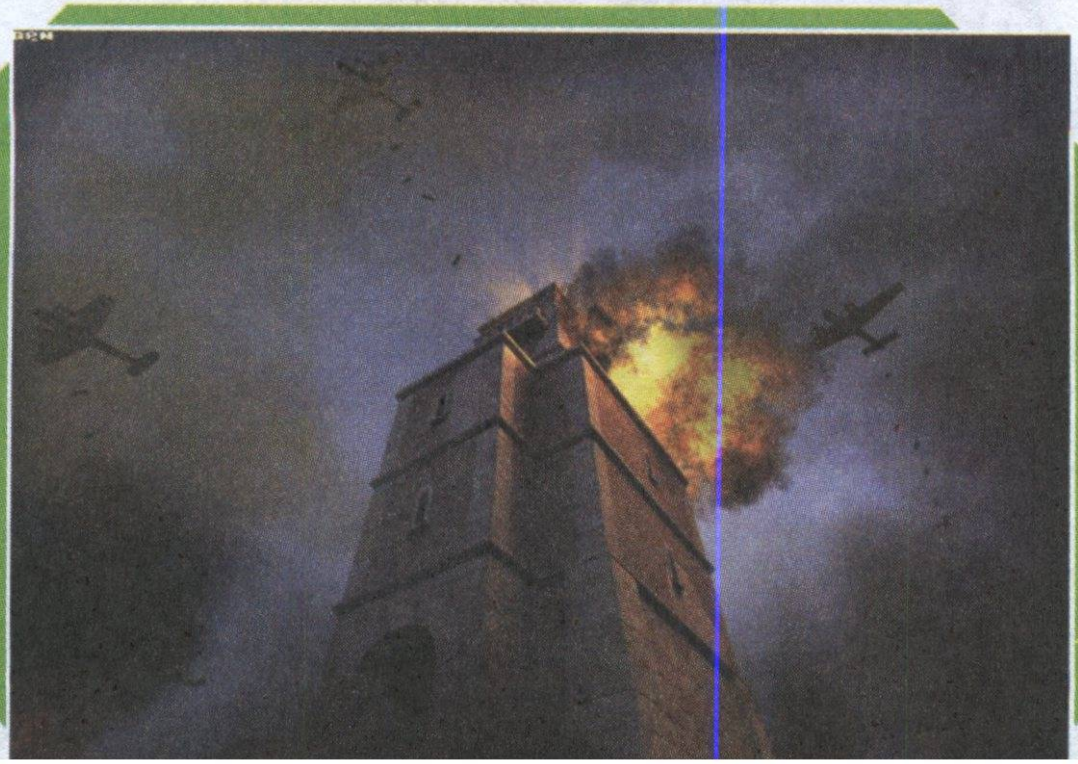
Matar bots inimigos: aiCheats.code Jonathan.Gustavsson

Matar bots: aiCheats.code Thomas.Skoldenborg

Bots trapaceiam: aiCheats.code BotsCanCheatToo

Ativar/Desativar Inteligência Artificial: statistics aiCheats.code TheAllSeeingEyeOfTheAIProgammer

Novo local de Spawn: aiCheats.code WalkingIsWayTooTiresome



Command & Conquer Renegade

Comandos para multiplayer

Aperte a tecla ~ (til) para abrir o console. Então digite o comando desejado:

Ligar trapaças extras: extras fnkqrrm

Mensagem de administrador para todos os clientes (apenas Host): admin_message (escreva aqui a mensagem)

Mensagem para todos os clientes (apenas Host): message (escreva mensagem aqui)



Exibir taxa de quadros: fps
Mostrar progresso do jogo: game_info
Terminar jogo (Host): gameover
Banir usuário (apenas em servidor WOL): kick
Ver informações do jogador: player_info
Fechar o jogo (apenas em servidor dedicado): quit
Fechar servidor escravo (apenas em servidor dedicado mestre): quit_slave slavename

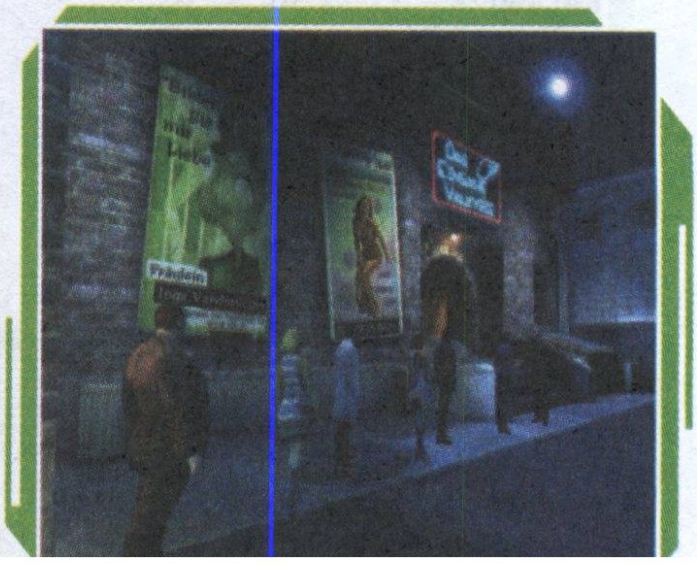
No One Lives Forever 2

Cheat List

Pressione T durante o jogo e entre com os códigos à direita abaixo para ativar os truques:

Armadora completa: armor
Modo deus: god
Energia completa: health
Munição completa: ammo
Skillpoints: skillz
Todas as armas: guns
Invisibilidade: poltergeist
Pular de fase: maphole

Ver versão: build
Modo zoom: mods
Novo veículo de neve: rosebud
Grandes explosões: baddaboom



Quake 3 Arena



Destravar todos os cinemáticos

No prompt DOS, vá ao diretório Quake3 e digite o comando: quake3.exe +seta g_spVideos "\tier1\1\tier2\2\tier3\3\tier4\4\tier5\5\tier6\6\tier7\7\tier8\8"

Modo Deus

Acesse o console e entre com a senha /god

Modo Fantasma

Acesse o console e entre com a senha /noclip

Todas as armas e munição

Acesse o console e entre com a senha /give all

Todos os níveis com skill 1
Acesse o console e entre com a senha /iamacheater

Todos os níveis com skill 100
Acesse o console e entre com a senha /iamamonkey

Roupa de sarja
Acesse o console e entre com a senha /krusade

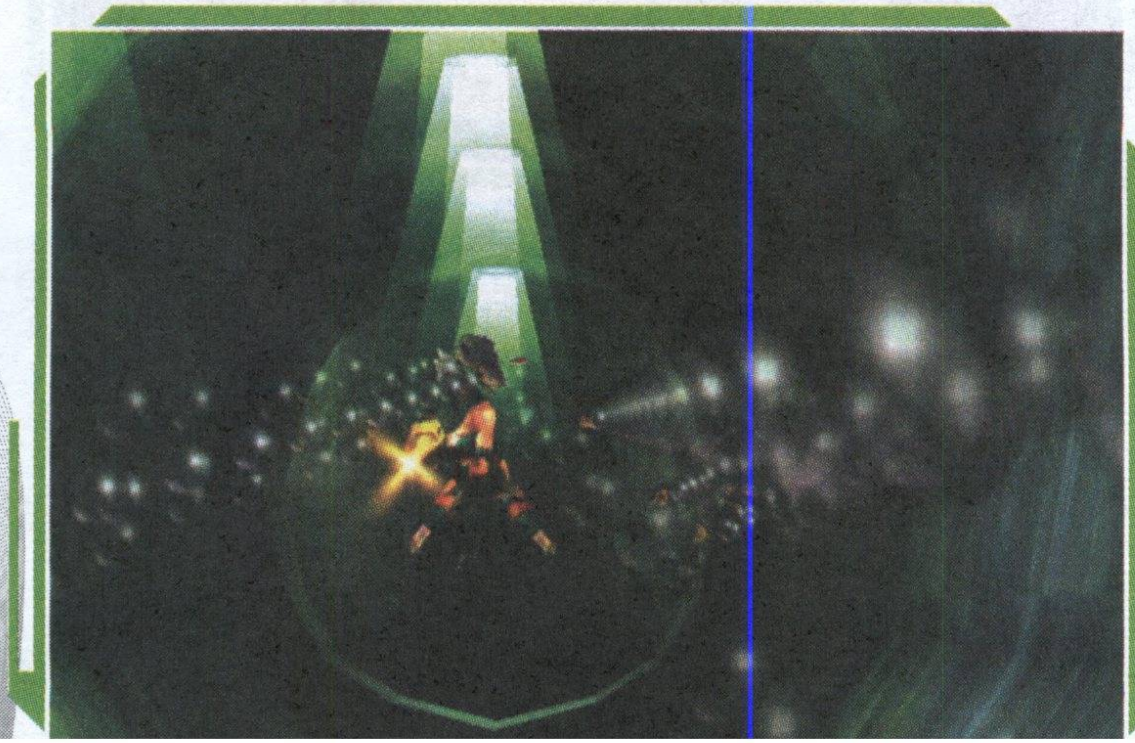
Jogador em 3ª pessoa
Acesse o console e entre com a senha /cg_thirdperson 1

Obter munição
Acesse o console e entre com a senha /give ammo

Obter escudo
Acesse o console e entre com a senha /give armor

Obter roupa de combate
Acesse o console e entre com a senha /give battle suit

Obter BFG10K



Acesse o console e entre com a senha /give bfg10k

Obter lança granadas

Acesse o console e entre com a senha /give grenade launcher

Saúde

Acesse o console e entre com a senha /give health

Obter lightning gun

Acesse o console e entre com a senha /give lightning gun

Obter metralhadora

Acesse o console e entre com a senha /give machinegun

Obter kit médico

Acesse o console e entre com a senha /give medkit

Obter teletransporte

Acesse o console e entre com a senha /give personal teleporter

Obter plasma gun

Acesse o console e entre com a senha /give personal plasma gun

Obter quad damage

Acesse o console e entre com a senha /give personal quad damage

Obter railgun

Acesse o console e entre com a senha /give personal railgun

Obter regeneration

Acesse o console e entre com a senha /give regeneration

Obter rocket launcher

Acesse o console e entre com a senha /give rocket launcher

Obter shotgun

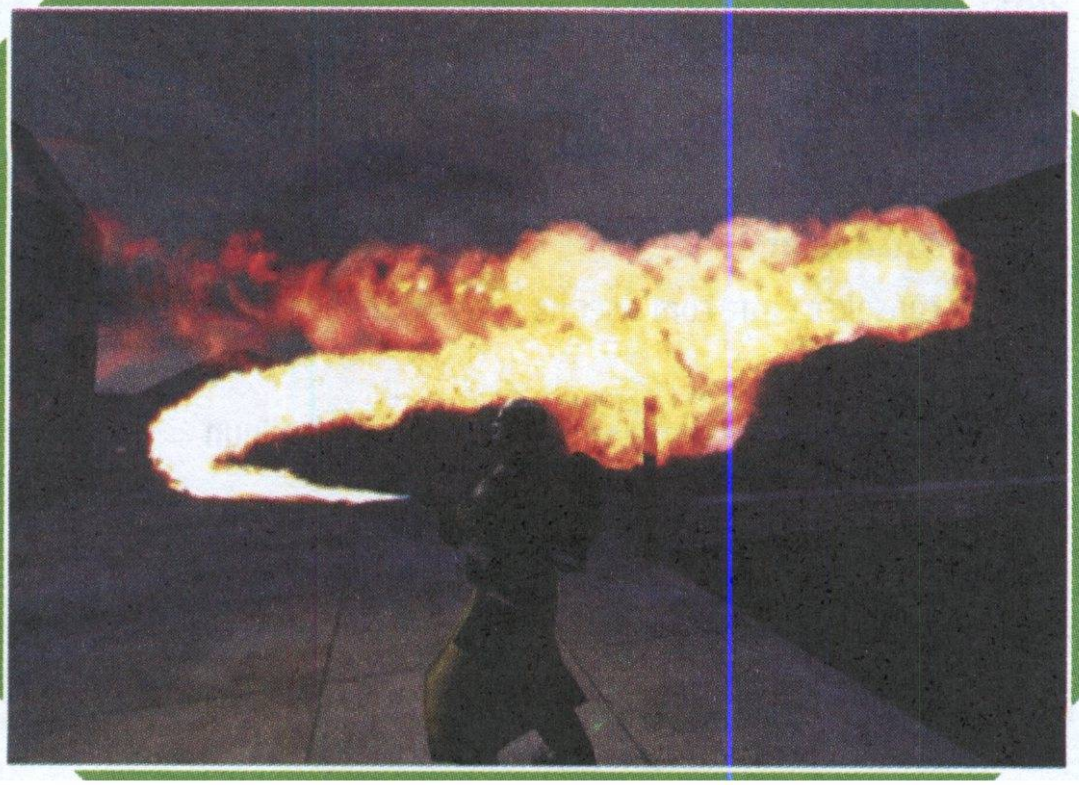
Acesse o console e entre com a senha /give shotgun

Return To Castle Wolfenstein

Cheat mode

Os cheats a seguir só funcionam no jogo completo, desde que você esteja jogando em single-player e a partir de um jogo já salvo.

Para ativar o modo cheat você precisa editar o atalho do jogo no seu desktop e colocar o parâmetro **set sv_cheats 1** na frente da linha de comando. Dentro do jogo, pressione ~ para entrar na janela do console e entre um dos seguintes cheats:



Modo Deus: /god

Desabilitar a inteligencia dos inimigos: /notarget

Atravessar paredes: /noclip

Todas as armas e munições: /give all

100 de armadura: /give armor

Acertar quanto quer de armadura: /give armor <amount>

Munição completa para a arma que está sendo utilizada: /give ammo

100 de saúde: /give health

Acertar quanto quer de saúde: /give health <number>

Nunca está cansado: /nofatigue

Mostrar nome do mapa atual: /mapname

Listar mapas: /dir maps

Mudar para mapa desejado: /spdevmap ou /devmap <nome do mapa>

Mostrar todos os comandos: /cmdlist

Reconectar com o ultimo servidor: /reconnect

Suicídio: /kill

Sair do jogo: /quit

Tirar um snapshot da tela: /screenshot

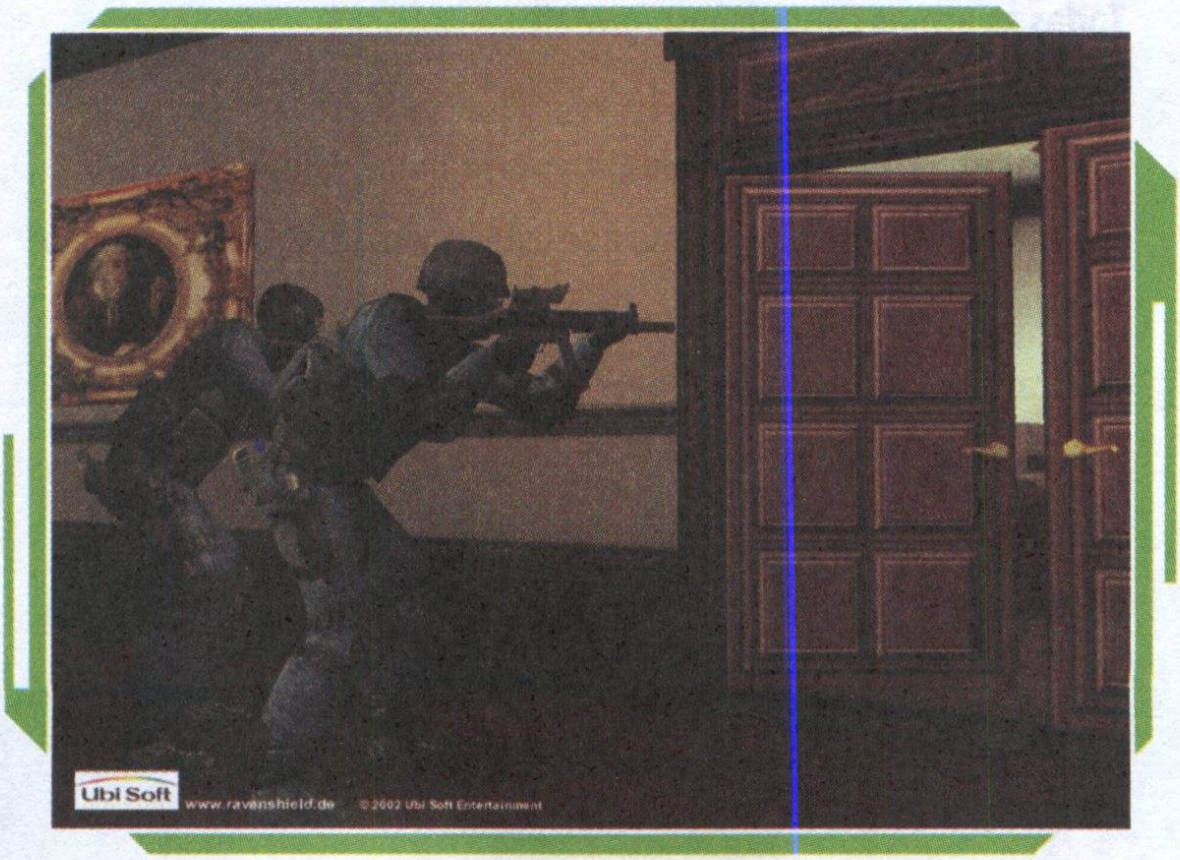
Mostrar as configurações do server atual: /serverinfo

Mostrar frame rate: /toggle cg_drawfps

Habilitar modo em terceira pessoa: /cg_thirdperson 1

Mostrar tempo restante: /toggle cg_drawtimer

Rainbow Six: Raven Shield



Cheat List

Aperte a tecla ~ (til) para abrir o console. Digite a trapaça desejada para ativar o efeito:

Modo deus para jogador - god

Modo deus para terroristas - godterro

Modo deus para reféns - godhostage 1

Desativar modo deus para reféns - godhostage 2

Visão em terceira pessoa - behindview 0 or 1
Vôo - ghost
Desativar vôo - walk
Encher munição - fullammo
Gravar demo - demorec
Finalizar gravação - stopdemo
Reproduzir gravação - demoplay
Jogo não termina - toggleunlimitedpractice
Atravessar entidades - togglecollision
Ver informações de ameaça - togglethreatinfo
Matar todos terroristas - neutralizeterro
Desarmar todas as bombas - disarmbombs
Desativar aparelho de IO - deactivateiodevice
Resgatar todos os reféns - rescutehostage
Desativar moral - disablemorality
Invocar terroristas - callterro
Invisibilidade - playerinvisible
Terroristas se rendem ao ver você - tsurrender
Terroristas atiram como loucos - tsprayfire
Terroristas só atiram em você - taimedfire
Terroristas fogem - trunaway
Terroristas voltam ao normal - tnothreat
Exibir terroristas no mapa - rendspot
Informação de ameaça dos reféns - togglehostagethreat
Alternar posição dos reféns - sethpos 0-5 (0 de pé, 1 agachado, 2 deitado, 3 fetal, 4 encolhido, 5 aleatório)
Zerar ameaça de reféns - resetthreat
Mudar animação do refém (próxima) - hna
Mudar animação do refém

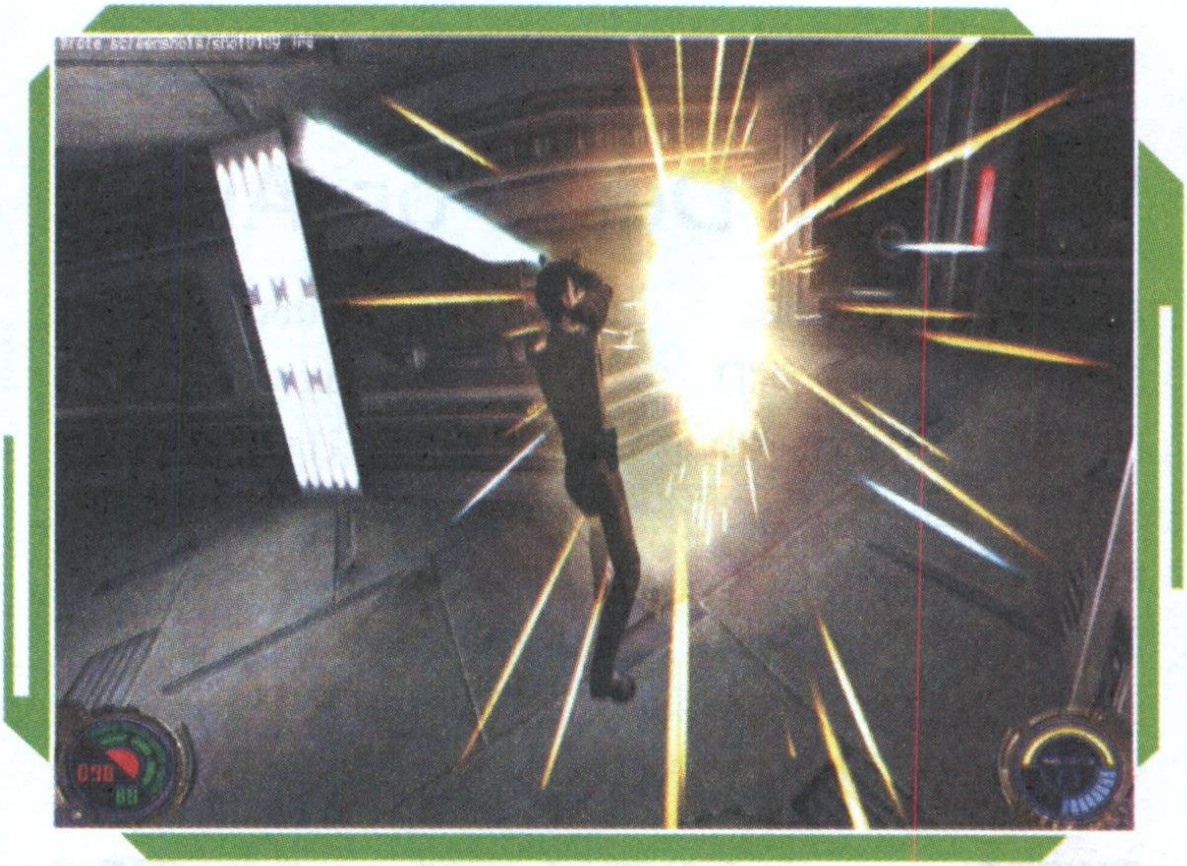
(anterior) - hpa
Animar refém - hp 0 ou 1 (0 sem ciclo, 1 em ciclos)
Mostrar campo de visão - showfov
Mostrar direção da arma - gundirection
Mostrar rotas dos terroristas e reféns - route
Mostrar todas as rotas - routeall
Remover todos NPCs - killthemall
Remover todos terroristas - killterro
Remover todos reféns - killhostage
Remover todos membros da RAINBOW - killrainbow
Remover todos oponentes - killpawns
Modalidades de jogos - sgi
Desativar todas trapaças - resetmeall
Sair do jogo - quit

Star Wars Jedi Outcast

Escolher fase

Aperte a tecla "~" (til) para abrir o console. Digite "devmapall" (sem aspas) e aperte ENTER. Depois digite "map" seguido pelos nomes abaixo e aperte ENTER para ir à fase desejada:

kejim_post
kejim_base
artus_mine
artus_detention
artus_topside
valley
yavin_temple
yavin_trial



ns_streets
ns_hiedeout
ns_starpad
bespin_under-city
bespin_streets
bespin_platform
cairn_bay
cairn_assembly
cairn_reactor
cairn_dock1
doom_comm
doom_detention
doom_shields
yavin_swamp
yavin_canyon
yavin_courtyard
yavin_final

Voe em uma X-Wing

Aperte a tecla "~" (til) para abrir o console. Digite "helpusobi 1" (sem aspas) e tecle ENTER. Digite "fly_xwing" e digite ENTER. ATENÇÃO: Esse código pode travar o jogo

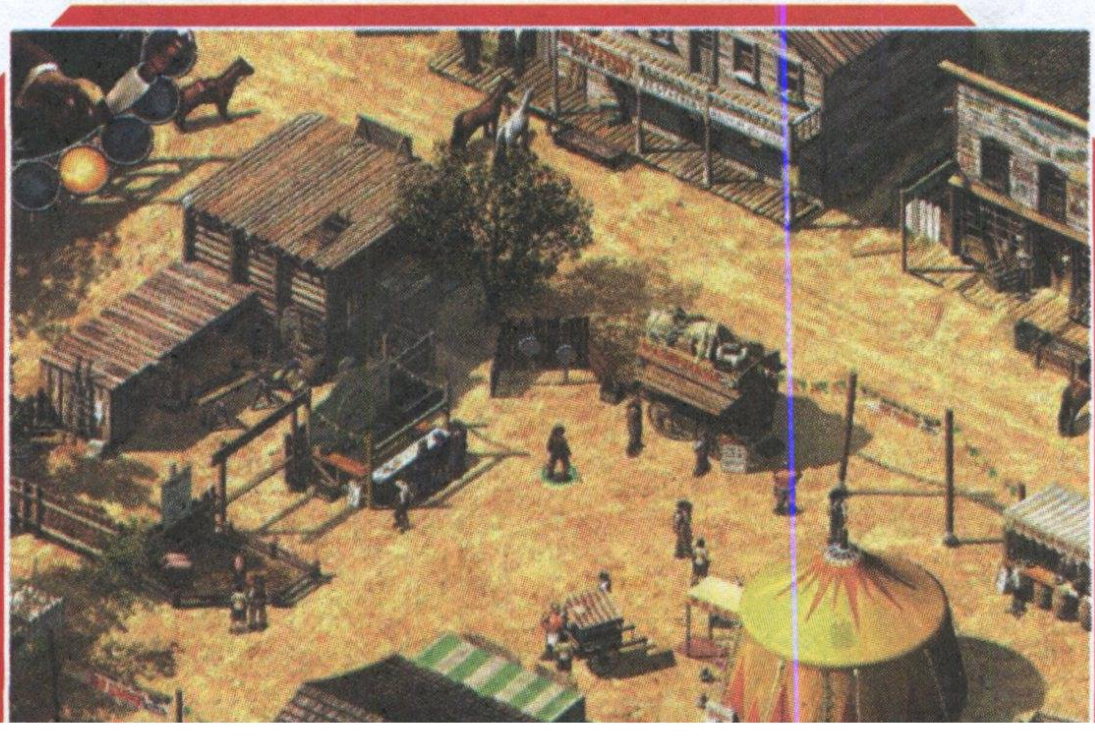
Desperados: Wanted Dead or Alive

Alternar modo de pausa
Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha TIMELESS

Falar por horas
Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha FIDEL CASTRO

Condições de vitória
Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha EPITAPH

Briefings rápidos
Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha WHATS MY DESTINY



Arma mais poderosa

Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha POWERMAN

Invisibilidade

Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha HOLLOW MAN

Ajuda dos deuses

Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha ZEUS

Vencer

Durante o log, aperte o SHIFT ESQUERDO + F11 e entre com a senha CLINT

Indiana Jones

And the infernal Machine



Modo Deus

Aperte [F10] para abrir o console, digite taklit_marion on e [ENTER]

Desativa Modo Deus

Aperte [F10] para abrir o console, digite taklit_marion off e [ENTER]

Saúde

Aperte [F10] para abrir o console, digite azerim_sophia e [ENTER]

Dicas

Aperte [F10] para abrir o console, digite nub_willie e [ENTER]

Escape das paredes

Aperte [F10] para abrir o console, digite fixme e [ENTER]

Roupa de pirata

Aperte [F10] para abrir o console, digite makemeapirate e [ENTER]

Mostrar framerate

Aperte [F10] para abrir o console, digite framerate e [ENTER]

Poligonal

Aperte [F10] para abrir o console, digite polys e [ENTER]

Informação sobre a memória

Aperte [F10] para abrir o console, digite mem e [ENTER]

Mostrar versão

Aperte [F10] para abrir o console, digite version e [ENTER]

Mostrar créditos

Serious Sam

Modo fantasma

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please ghost

Todos os itens

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please giveall

Invencibilidade

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please god

Abrir portas

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please open

Invisível

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please invisible

Recarregar saúde

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please refresh

Matar todos os inimigos

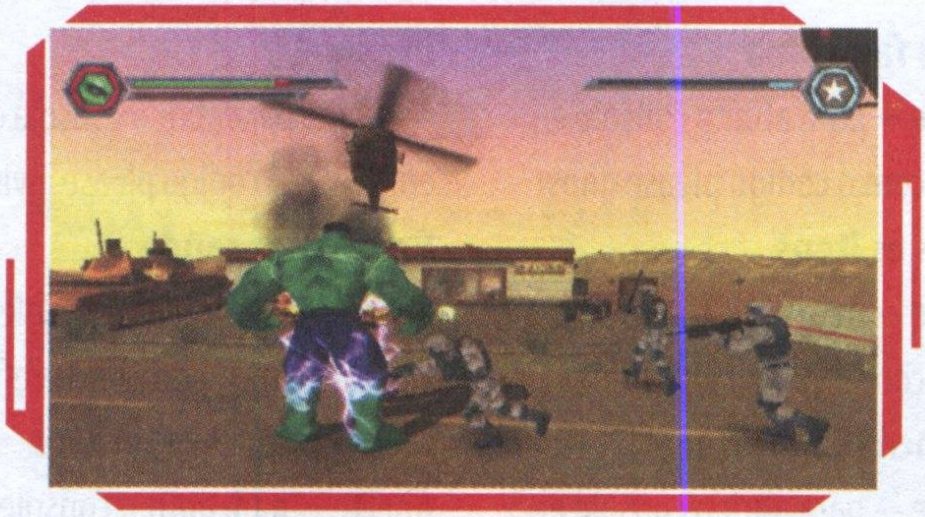
Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please killall

Obter mensagens e inteligência

Aperte ~ para abrir o console e entre com o código please tellall



The Hulk



Cheat List

Coloque os códigos abaixo na tela de Cheats para ativar seus efeitos:

Inimigos com o dobro de energia - BRNGITN
Dobro de energia para Hulk - HLTHDSE
Inimigos com metade da energia - MMMYHLP
Zerar High Score - NMBTHIH
Invencibilidade - GMMSKIN
Selecionar fase - TRUBLVR
Regenerador - FLSHWND

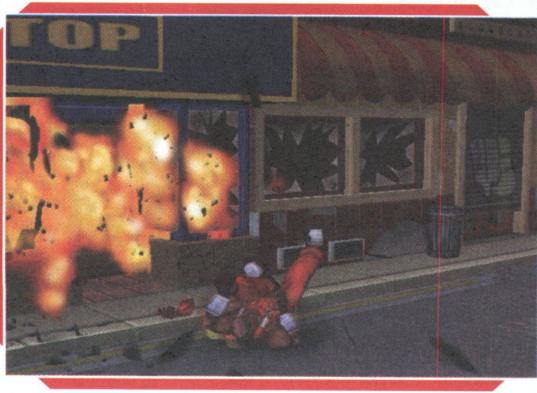
Escreva os códigos abaixo nos terminais para ativar seus efeitos:

Jogar como Hulk cinza - JANITOR
Liberar arte da batalha no deserto - FIFTEEN
Liberar arte dos filmes - NANOMED
Liberar arte do Hulk transformado - SANFRAN
Liberar arte do Hulk contra

State of Emergency

Liberar personagens no Kaos Mode
Vença os seguintes desafios:
Spanky: **Complete o Mall em Revolution Mode**
Freak: **Complete Chinatown em Revolution Mode**
Bull: **Complete East Side em Revolution Mode**

Liberar mapas no Kaos Mode
Vença os seguintes desafios:
Chinatown: **consiga 25.000 pontos em Kaos Mode no Capitol City Mall**
East Side: **consiga 50.000 pontos em Kaos Mode em Chinatown**
Corporation Central: **consiga**



100.000 pontos em Kaos Mode no East Side

Tempo ilimitado em Kaos Mode
Vença o Arcade Mode em todos os mapas de Kaos

Liberar personagens no Kaos Mode
Vença os seguintes desafios:
Spanky: **Complete o Mall em Revolution Mode**
Freak: **Complete Chinatown em Revolution Mode**
Bull: **Complete East Side em Revolution Mode**

Liberar mapas no Kaos Mode
Vença os seguintes desafios:
Chinatown: **consiga 25.000 pontos em Kaos Mode no Capitol City Mall**
East Side: **consiga 50.000 pontos em Kaos Mode em Chinatown**
Corporation Central: **consiga 100.000 pontos em Kaos Mode no East Side**

Tempo ilimitado em Kaos Mode
Vença o Arcade Mode em todos os mapas de Kaos

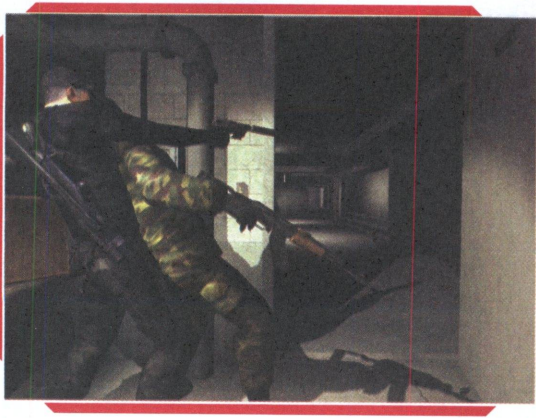
Project Eden

Cheat
Inicie o jogo adicionando o comando "-cheat" (sem aspas) depois do arquivo executável. Durante o jogo aperte o botão direito do mouse para habilitar o menu de trapaças. Clique no ponto de exclamação na parte inferior direita da tela para editar parâmetros

Splinter Cell

Cheat Mode
Tecle F2 para abrir o console, e digite:
invincible (true ou false/ 1 ou 0) – **Modo Deus**
health – **Saúde completa**
ammo – **Munição completa**
invisible(true/false)- **Invisível para os inimigos**
ghost - **Voar / Andar através das paredes**
walk – **Deligar modo ghost**
stealth – **Visualizar grau de discrição**

Fácil modo de cheat:
Use um editor de texto para modificar o arquivo "splintercelluser.ini" na pasta "\splinter cell\system\".Desça até encontrar quaisquer chaves livres. Junte os cheat codes desejados a uma chave.



Hitman 2

Cheat codes

Abra o arquivo Hitman2.ini no diretório Hitman2 em um editor de texto. Adicione a sentença "EnableCheats1" (sem as aspas) logo abaixo de EnableConsole. Você pode ativar os seguintes cheats digitando-os durante o jogo:

IOIRULEZ– **Ativar/desativar modo Deus**

IOIGIVES – **Todas as armas e itens**

IOIHITLEIF - **Saúde**

IOISLO – **Ativar/desativar câmera lenta**

IOIER - **Ativar/desativar modo Bomba**

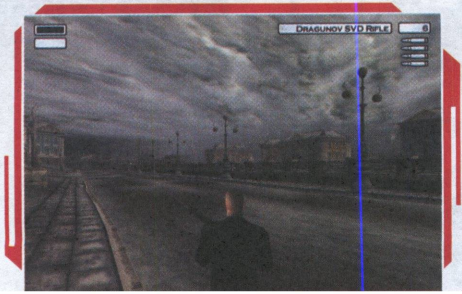
IOIHITALI - **Ativar/desativar modo Ali**

IOILEPOW - **Ativar/desativar modo de ataque especial**

IOIGRV - **Ativar/desativar força da gravidade**

IOINGUN - **Ativar/desativar modo de rifle de prego**

IOIPOWER – **Megapoder**





ESPECIAL



UT 2003

Você quer ser o melhor no Unreal? Então siga estas dicas.

O UnrealTournament 2003 é um jogo de FPS (First Person Shooter) bastante popular no Brasil. São os FPS's que possuem maior número de campeonatos internacionais, como a Cyberathlete Professional League, ou mesmo a World Cyber Games, que proporcionam aos melhores jogadores online de diversos países, premiações de milhares de dólares alem de títulos cobiçados por players do mundo inteiro. Os FPS´s são voltados principalmente a habilidade, rapidez, inteligência e esperteza do jogador. A melhor maneira para se aprender o jogo é começar no modo Single Player, e após isso, iniciar a pratica online. Outro ponto importante é analisar a capacidade do seu PC. Procure abaixar a resolução e a qualidade do UT2003 se o jogo aparenta estar lento. A seguir, vão algumas dicas para quem está começando.

Atualizações

Diversas atualizações são feitas, tanto para corrigir bugs como para aperfeiçoar o jogo em alguns pontos, o que é altamente recomendável. O melhor modo para fazer estas atualizações é visitar o site oficial do jogo (www.unrealtournament2003.com), ou então, sites brasileiros relacionados ao assunto (ex: www.hardmob.com.br ou www.brspectator.com.br).

Controle do mapa

Isso é essencial, principalmente na modalidade DeathMatch 1v1 (atualmente, a mais famosa no UT 2003). Há mais chance de vencer o jogador que fizer a melhor estratégia e dominar do mapa. O UT2003 tem 2 tipos de armor´s. Veja o nome e a quantidade de proteção que eles fornecem, e o consecutivo 'tempo para aparição':

Super Shield Pack | +100 | 54seg.

Shield Pack | +50 | 27seg.

O início

Ao contrário de seu antecessor Unreal Tournament, e do similar Quake 3, na modalidade de DM 1v1, nos principais campeonatos mundiais e nacionais, esta sendo permitido o uso do Power UP **Double Damage** (**QUAD** para os quakers), o que torna a competição nos duelos ainda mais acirrada e estratégica. O tempo do **Double Damage** é de **1:20min**. Como o nome já diz, ele duplica o dano, ou seja, a arma que você possuir terá seu dano duplicado contra qualquer oponente, por um tempo limitado.

Armas

A seguir vamos ver as estatísticas de cada arma. É uma pequena tabela, reunindo o dano que cada arma fornece ao adversário, e está disposta da seguinte maneira:

Arma: Damage do tiro primário (Força do tiro{Fdt}: hit/sec) | Damage do tiro secundário (Força do tiro{Fdt}: hit/sec).
Nas armas com "splash", a informação esta em *itálico* (o damage máximo que o splash pode causar).

Assault Rifle: 7 (Fdt=7) | *70*
BioRifle: 20 + *23* (Fdt=3.4) | *23* * 5 + 20 + *23* * 5
Shock Rifle: 45 (Fdt=1.6) | *45* (rof=1.8) | combo=*200*
Link Gun: 30 (Fdt=5.5) | 75 pts/sec
Minigun: 6 (Fdt=15) | 12 (rof=5)

Flak: 13 * 9 (Fdt=1.3) | *90* + 13 * 6 (rof=1.4)
Rockets: *90* (Fdt=1.2)
Lightning Gun: 70 (Fdt=0.6) | headshot=140

Uma boa sacada do UT 2003 é a rapidez com que as armas podem ser trocadas. Para aproveitar ao máximo essa qualidade, uma boa dica é criar atalhos para as armas mais usadas em teclas próximas às usadas para a movimentação. Com isso, você consegue ter maior rapidez no combate, e maior chance de sair vitorioso!
Para o pessoal que vem de outros FPS´s, fica a duvida: que arma deve-se criar atalhos, ou quais são mais semelhantes com as usadas as do meu FPS? Como no Unreal há tiros primários e secundários (mouse 1 e 2 por default) para cada arma, o melhor método para ver qual arma fazer um "bind" (criar atalho) é mesmo jogando. Eu fiz uma relação, entre algumas armas do jogo Quake 3 Arena, e do UT 2003:

Gauntlet: primário da Shield Gun (por default, na tecla correspondente ao nº 1)
RailGun: primário da Lightning Gun (por default, na tecla correspondente ao nº 9)
Rocket: primário de Rocket (por default, na tecla correspondente ao nº 8)
Shaft: secundário da Link Gun (por default, na tecla correspondente ao nº 5)
Plasma: primário da Link Gun ou secundário do Shock Rifle (consecutivamente, na tecla de nº 5 e nº 4 por default)
Grenade Launcher: secundário da Assault Rifle (por default, na tecla nº2)

Movimentação

No Unreal, é básico o uso do **Dodging**, que é feito com o duplo toque dos botões de movimentação (ï,ð,ñ,ò). Já no UT 2003, além dos Dodges, é possível executar 1 Dodge + 1 Jump, ou 1 Jump + 1 Dodge, ou então 1 Jump + 1 Jump. Felizmente não é só isso. É possível também executar **Walljumps**; experimente chegar próximo a uma superfície vertical e fazer:

1 Jump + 1 Jump e 1 Dodge para o lado oposto ao da parede, como se você desse um impulso com a perna.

E não é só isso! Tem também o **Boostdodge**, que é muito parecido com um Walljump, porém este adquire um impulso maior, e posteriormente atinge maior distância. Para executar um Boostdodge, você também deve estar em contato uma superfície vertical. Após o contato pressione: (entenda-se que há uma parede a sua esquerda)
ð + Jump + ð. O Boostdodge pode ser feito para qualquer direção, ou seja, substitua 'Direita' por qualquer outra posição, mas atenção, essa seqüência deve ser digitada rapidamente! E por último, temos uma técnica semelhante a um impulso, é o chamado **Lift Jump**. Para que ele seja feito, você deve aproveitar

Age of Mythology



Age - diferenças e semelhanças

Os jogos de estratégia online estão conquista a galera definitivamente. Para quem dispõe de um PC com acesso à Internet via banda larga, nada melhor que um bom jogo com a série 'Age' para fritar os neurônios, e destruir os adversários, é claro. A série Age já vendeu mais de 10 milhões de cópias pelo mundo (Age I e II: The Age of Kings) e soma milhões de jogadores que se enfrentam nas Lans ou pela Web.

Nesta terceira edição, a Microsoft optou pela mitologia como ingrediente principal do game, e

fez melhorias tanto na parte gráfica quanto na estratégica, criando uma engine de jogo mais simples e eficiente. Acompanhe as principais mudanças e entenda como funciona o mundo da mitologia da Microsoft.

Jogabilidade

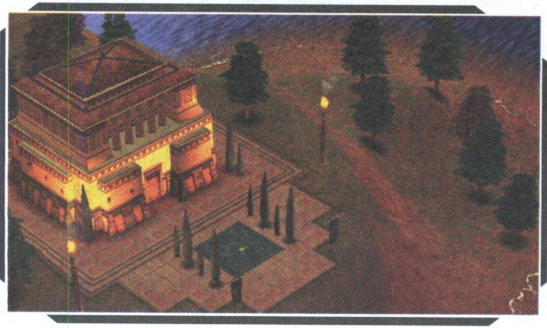
A jogabilidade de AoM é bastante familiar com a encontrada nas versões anteriores. A interface foi melhorada com o acréscimo do sistema de Estandartes (banners) pra algumas unidades, como heróis e agrupamentos maiores. Se por exemplo, um grupo for formado em sua maioria por barcos, o banner terá uma âncora como ícone, diferentemente de um grupo formado em sua maior parte por infantaria, que terá como ícone uma espada pra facilitar a identificação. Uma opção bastante interessante é o fato de ser possível aumentar a área de visão do mapa, tirando algumas texturas dos menus. Para isso, basta pressionar as teclas Ctrl + ò (Control + seta para baixo). Vale a pena destacar também o fato de o jogo inteiro ser em português: menus, nome das unidades, tecnologias, até mesmo a interface da ESO foi traduzida facilitando o aprendizado do jogo.



Civilizações

Já começamos com um conselho importante: pra quem migrar dos Ages anteriores pro Age of Mythology, é preciso começar jogando com os Gregos, depois Egípcios e finalmente com os Nórdicos. Veja o porquê dessa ordem:

Gregos: é a civilização mais parecida com os povos do Age of Kings. A estrutura é basicamente a mesma; você irá coletar alimento, madeira e ouro pra fazer seu exército e construções, e avançar para as próximas idades. Os gregos coletam "proteção" mandando seus peões rezar no templo, diferentemente dos Egípcios e Nórdicos. No geral, as unidades míticas dos gregos são caras e muito fortes. Os heróis dos gregos também são caros e fortes, mas você só pode fazer 1 herói por vez. Se você já fez determinado herói, só poderá fazer outro depois que este morrer. No começo de uma partida normal, os gregos iniciam com 3 peões e 1 batedor (cavalo pra explorar o mapa).



Egípcios: os egípcios começam uma partida normal com 2 peões, 1 faraó e 1 sacerdote. O faraó e o sacerdote são os heróis dos egípcios, portanto são bons contra unidades míticas. O sacerdote é a unidade de exploração do mapa, e possui um campo de visão restrito. Em contrapartida ele pode fazer 'Obeliscos', que são ótimos para explorar. Você pode fazer quantos sacerdotes quiser. O faraó, além de ser ótimo contra unidades míticas, tem uma habilidade chamada 'dar poder', que basicamente funciona como um turbo. Por exemplo, se o faraó estiver "dando poder" numa construção que ainda está sendo feita, ela será construída mais rapidamente. Se o faraó estiver "dando poder" numa construção militar já feita, ela vai produzir unidades mais rapidamente. Você só pode ter um faraó vivo durante o jogo, e se ele morrer, depois de um certo tempo renascerá.

Outra diferença é que os egípcios não usam madeira pra fazer construções: usam apenas ouro. Para ganhar 'proteção', os egípcios tem que construir monumentos (5 no máximo). No geral, as unidades míticas dos egípcios não são muito fortes se comparadas com as gregas e as nórdicas. Os egípcios são melhores pra jogar defensivamente.

Nórdicos: aqui a coisa já fica bem diferente. O começo dos nórdicos é com 2 coletores (peões normais), 1 carro de boi e 1 Ulfsark. Os nórdicos não podem fazer construções, como celeiro e armazém, porém eles fazem carros de boi para receber os recursos que foram coletados pelos peões. Carro de boi é um boi-de-carga que se movimenta lentamente e pode ser construído no centro da cidade. Se, por exemplo, o ouro da mina acabar, basta levar o carro de boi pra outro recurso e colocar os peões para trabalhar.



Os peões dos nórdicos não podem fazer construções, eles criam apenas fazendas. A tarefa de construir é das unidades militares (infantaria), por isso você começa o jogo com 1 Ulfsark. Outro detalhe é que para coletar ouro com os nórdicos é melhor usar o anão, o peão especializado em pegar ouro. Para ganhar 'proteção', você terá que ganhar as batalhas, atacar e ir pra guerra. É assim que os nórdicos acumulam 'proteção'. Quanto mais você matar, mais 'proteção' irá ganhar. Outra maneira de ganhar 'proteção' é fazer Hersir, o herói nórdico. Você pode fazer quantos quiser. As unidades míticas nórdicas, no geral, são caras e fortes como as gregas. Os nórdicos são melhores pra jogar no ataque.



Os 4 Recursos

Alimento: a comida é usada pra fazer praticamente tudo. Você precisará de comida para criar peões, avançar de idade, fazer grande parte das unidades militares, heróis, monumentos, para o comércio, para fazer unidades míticas e pesquisar tecnologias. Você pode coletar alimento através da caça de animais, pesca com barcos, frutas, fazendas e tecnologias.

Madeira: a madeira é mais importante para os gregos e nórdicos, já que os egípcios não precisam de madeira pra fazer construções. Você

precisará de madeira pra fazer exércitos, fazendas, unidades míticas, armas de cerco e principalmente para fazer barcos. Coletar madeira é como nos Ages anteriores: simplesmente ache uma floresta e construa um armazém perto, ou leve o carro de boi.

Ouro: o ouro é importante para todos os povos, mas é vital para os egípcios, principalmente porque eles fazem fazendas com ouro e não com madeira. Você vai usar ouro pra fazer construções (com os egípcios), unidades míticas, pesquisar tecnologias, fazer heróis e principalmente exércitos com todos os povos.
Para coletar ouro basta garimpar nas minas espalhadas pelo mapa. Algumas relíquias geram ouro, e também é possível juntar ouro através



do comércio. O comércio mudou também: agora você não precisa de um aliado pra fazer comércio. Basta fazer um mercado e criar uma rota com o seu próprio centro da cidade, lembrando que quanto maior a distância, maior será o lucro.

Proteção: a proteção é usada para fazer unidades míticas, heróis e algumas tecnologias. Para acumular proteção de gregos, mande seus peões ao templo; de egípcios, faça monumentos, e de nórdicos, vá para a guerra e faça Hersirs.

Deuses maiores e deuses menores

Em AoM, além de escolher sua civilização (gregos, egípcios ou nórdicos) você deve optar por quais deuses seu povo irá adorar ou idolatrar. Logo de cara, cada civilização tem 3 deuses maiores que podem ser escolhidos:

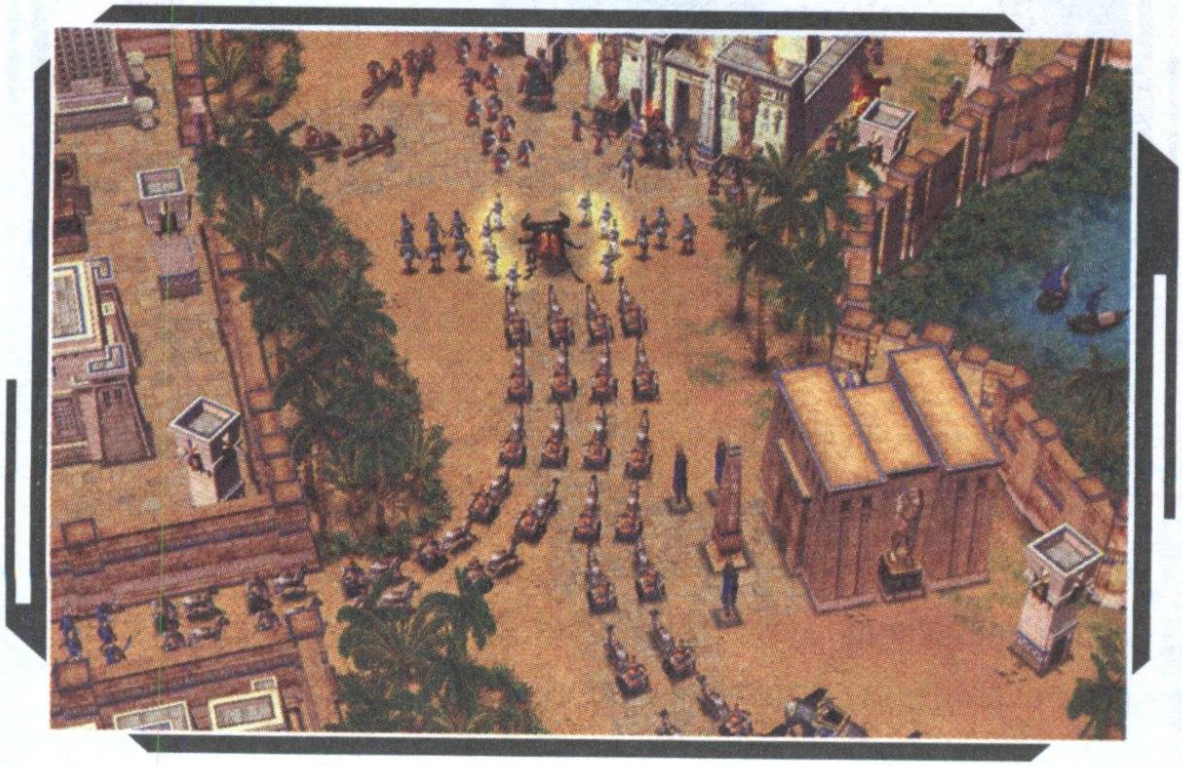
Gregos: Hades (deus dos mortos e o comandante do mundo inferior), Zeus (deus supremo do Olimpo e do céu) e Poseidon (deus dos mares, cavalos e terremotos).

Egípcios: Ísis (deusa protetora que ajuda as pessoas em necessidade), Rá (deus do Sol) e Set (deus da maldade, do caos, dos desertos e das terras estrangeiras).

Nórdicos: Loki (deus do fogo e da trapaça), Tor (deus do trovão) e Odin

Após escolher seu deus maior, o jogo começa normalmente, e cada vez que você for avançar de idade, terá sempre 2 deuses menores que podem ser escolhidos. Ou seja, com o decorrer do jogo, você vai formando seu panteão. Cada deus maior ou deus menor oferece vantagens únicas, 1 poder divino, tecnologias, unidades míticas e bônus econômicos ou mititares. Com isso você pode modelar sua civilização de acordo com os deuses que você escolhe e construir sua estratégia durante o jogo, ou mudar de rumo de acordo com suas necessidades. Isso garante um excelente 'replayability', já que o número de opções e estratégias é muito grande.

Poderes Divinos



Esta provavelmente é melhor parte do jogo. Os poderes divinos são uma espécie de magia, que é definida de acordo com os deuses escolhidos. Durante uma partida normal você poderá receber a intervenção divina e usar até 4 poderes, já que irá escolher 4 deuses. O detalhe é que cada poder divino só pode ser usado uma vez na partida, portanto saber quando e onde usar é vital.



Existem poderes divinos que geram benefícios econômicos, como a chuva, que melhora a produção das fazendas. Outros como Tornado tem grande poder de destruição, e alguns como a Maldição, que transforma as unidades selecionadas em porcos (sim, porcos!). Pode parecer que os poderes divinos são extremamente decisivos numa partida, mas achar

que eles vão ganhar o jogo pra você é um engano. O que mais impressiona sobre os poderes divinos é o efeito visual na tela, que é simplesmente magnífico. A primeira vez que alguém usar o Meteoros na sua base você ficará de boca aberta. No total são 36 poderes divinos.



Heróis

O herói é um novo tipo de unidade que foi introduzido no AoM. Somente os heróis podem pegar as relíquias e leva-las de volta para os templos. Os heróis são extremamente eficientes contra unidades míticas, e esta é sua principal função no jogo. Para identificar um herói, basta ver se a unidade

tem brilho próprio ou clicar no banner acima e na direita com ícone de um homem segurando uma espada.
Os egípcios tem 2 heróis: o faraó e o sacerdote. Os gregos tem vários heróis históricos, e os nórdicos tem o Hersir, que gera 'proteção'. No total existem 47 relíquias no jogo, e desta vez cada relíquia tem sua característica única, diferentemente do que acontecia no Age 2, onde elas geravam ouro. Algumas relíquias melhoram o exército, outras a economia, e algumas aumentam pop limit.. No Age 2, o controle sobre as relíquias passava desapercebido, mas agora elas podem ser bem mais decisivas.

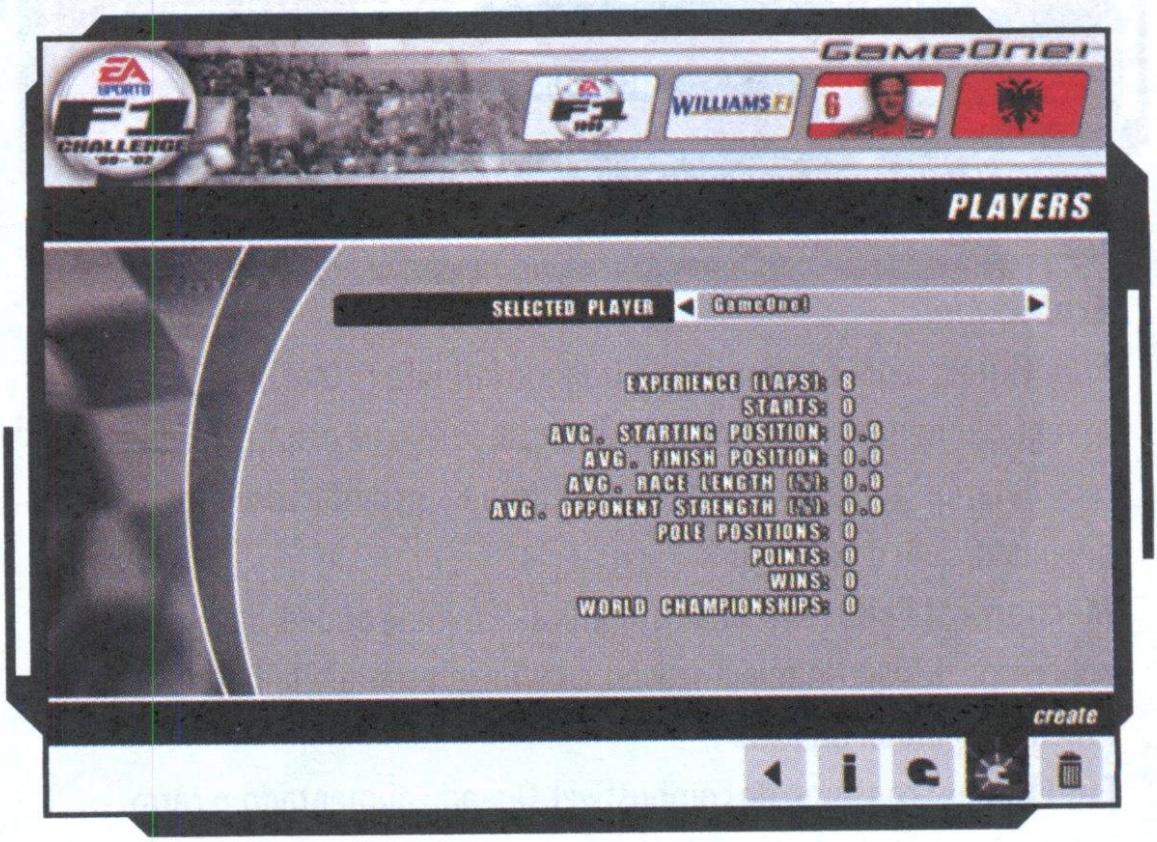
Unidades Míticas

As unidades míticas são mais fortes do que unidades regulares, como arqueiros, cavalaria ou infantaria, e por isso usam muitos slots de pop. A maioria das unidades míticas é produzida nos templos, mas algumas são produzidas nos cais. A produção em massa delas é quase impossível, visto que elas precisam de 'proteção'.
Essas unidades, no geral, são boas contra construções e exércitos regulares, mas são fracas contra heróis. Praticamente todas unidades míticas tem um ataque especial único, que é automaticamente acionado e para que seja acionado novamente é preciso esperar que a barra volte a ficar cheia. Por exemplo: o ataque especial da medusa é petrificar e o ataque normal são flechadas.

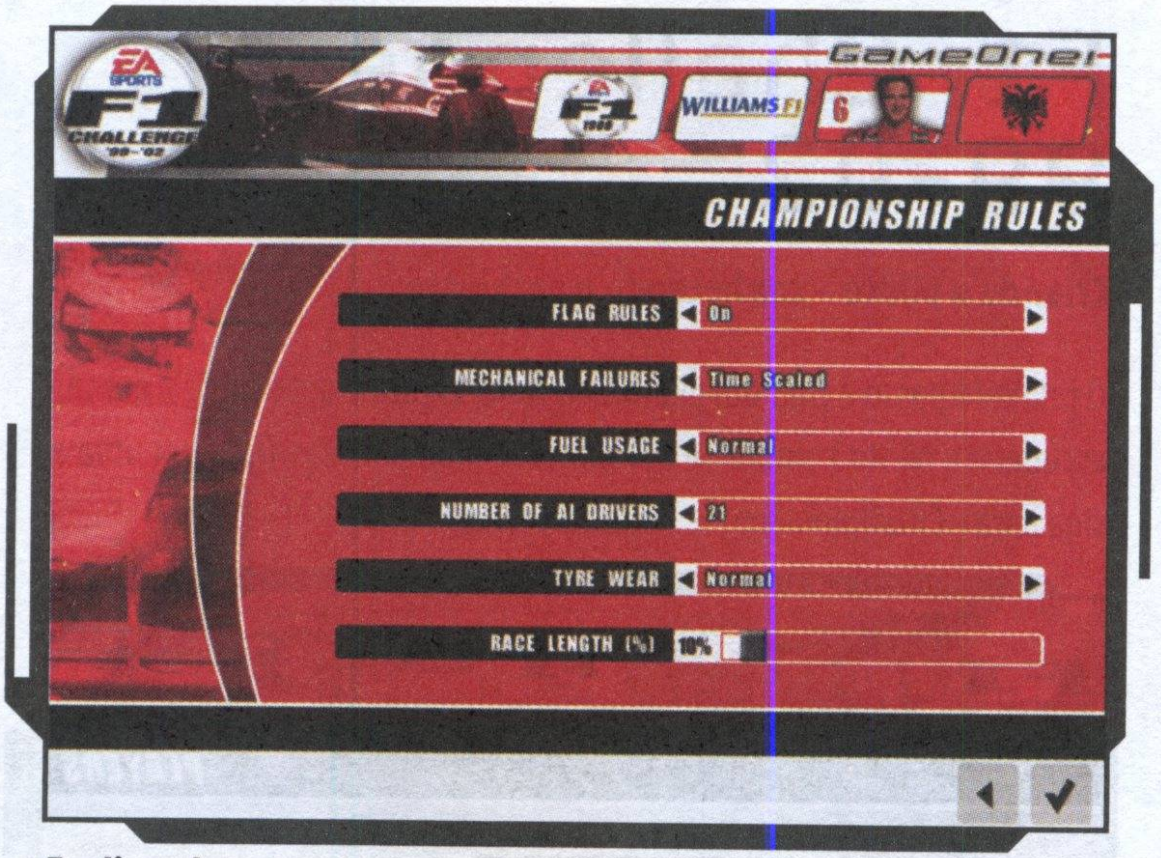
F1 Challenge 99-02

Criando o piloto – conhecendo o ambiente

O primeiro passo é criar um piloto. Selecione 'create' e determine o nome, escuderia e piloto. Lembre-se que existem 4 temporadas. Opte por uma e siga para o Championship.



Na tela do campeonato, você deverá determinar as opções peculiares da disputa. Por exemplo, é possível escolher se haverá falhas mecânicas ou se o game terá as regras de bandeiras (amarela, azul ou preta).



Explicando:

Flag Rules: regra das bandeiras. Quando habilitado (on), o game seguirá as regras originais da F1. amarela: atenção, perigo na pista; azul: para retardatários, deixe o piloto da ponta ultrapassar; preta: você está desclassificado da corrida.

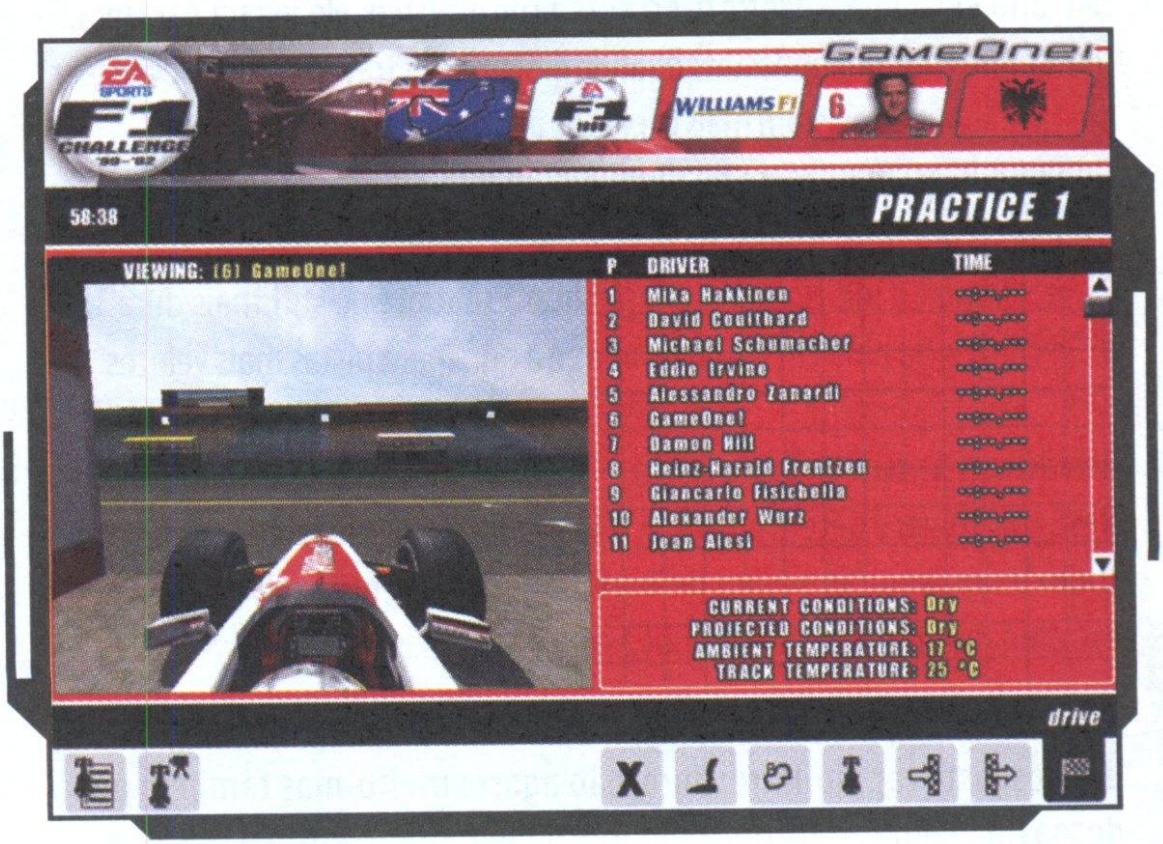
Mechanical Failures: falhas mecânicas. Em time scaled, haverá falhas por tempo de uso. No select season, o carro apresentará falhas de acordo com a temporada escolhida.

Fuel Usage: consumo de combustível. Quando aumentado, o carro consumirá o combustível mais rapidamente. Essa opção serve para jogos onde o número de voltas é reduzido, forçando o jogador a entrar no pit.

Number of AI drivers: número de adversários do jogo. Determina quantos pilotos do game participarão da corrida.

Tyre Wear: desgaste do pneu. Basicamente, esta opção é igual ao Fuel Usage.
Race Length [%]: tempo de corrida, baseado numa temporada oficial. Quando aumentado (100%), você correrá o mesmo número de voltas duma corrida de verdade. Por exemplo, se uma corrida oficial tem 60 voltas, em 10% você correrá 6, e assim consecutivamente.

Após determinar o campeonato, avance clicando no ícone accept até chegar no primeiro pratice. Aproveite os treinos livres para conhecer a pista e ajustar o carro de acordo com as exigências aerodinâmicas e físicas. Existe 4 pratices em cada corrida, então não se desespere, pois haverá tempo suficiente. Chegou a hora mais difícil do jogo: configurar seu F1.



Primeiro, dê algumas voltas na pista para sentir o carro. Repare no desempenho, verificando se o F1 está 'saindo' nas curvas ou se a pista exige um câmbio mais curto/comprido. Depois dessa etapa, vamos às configurações: clique no ícone vehicle setup para acessar a interface de setup do F1.

Explicando:

Downforce Priority: prioridade no downforce. Aumentando a barra, o carro ficará mais lento, porém fará curvas de maneira mais eficiente. Fazendo o contrário, o F1 andará mais nas retas. Faça a configuração dependendo do circuito: em Mônaco, por exemplo, aumente bastante a barra, pois você utilizará uma aerodinâmica para pista lenta.

Balance: jogo da suspensão. Quando a barra estiver mais para o understeer, seu carro 'jogará' para dentro das curvas. Já no oversteer, ele 'jogará' para fora. Use a barra mais pro undesteer quando o circuito for travado, e use o oversteer pra circuitos onde existam mais curvas de alta velocidade.

Gearing Bias: regulagem de câmbio. Aumente a barra para pistas velozes (com retas grandes) e diminua em circuitos travados.

Ride: dirigibilidade. No soft a direção ficará 'macia', e no stiff, mais 'dura'. Use a direção macia para circuitos travados e a dura para pistas mais velozes.

Advanced Setup > Estratégia

Nesta parte, você determina qual será a estratégia utilizada na corrida. Tudo dependerá das opções de Fuel Usage, Race Length e Tyre Wear escolhidas anteriormente. Vamos às opções:

Tyre: tipos de pneus. Soft: macio, agarra mais nas curvas, porém tem um desgaste rápido. Hard: duro, não agarra muito, mas também não

Soft. Wet: pneu para pista molhada. Monsoon: pneu gasto, muito bom para ser utilizado no qualify.
Start Fuel: combustível de largada. Aqui você determina com quantos litros o carro vai começar a corrida.
Number of Stops: número de paradas no pit. Determine quantas paradas serão feitas, de acordo com a quantidade de combustível utilizada no início da corrida.
Stop 1, 2 e 3: determine a quantidade de combustível a ser colocada no F1 em cada parada no pit.

Advanced Setup > Gearing (Câmbio)

Ajuste da primeira à sétima marcha, e também a ré e a final. Dica geral: deixe as três primeiras marchas com estão, e modifique somente a 4º, 5º e 6º marchas dependendo do circuito. Por exemplo, diminua o intervalo de troca para Mônaco, e aumente o tempo em Indianápolis.

Advanced Setup > Mechanical and Aero (Mecânica e Aerodinâmica)

Nesta parte, vamos enfatizar os principais itens de ajuste, que podem influir bastante no desempenho e na jogabilidade no teclado.
Steering Lock: trava de direção. Quanto menos você colocar, menor será o ângulo da virada do volante. Ótima opção quando se joga no teclado. Caso você possua um volante, deixe o valor maior.
Differential Lock: trava do direrencial. Quanto maior o valor, mais tempo o volante ficará virado durante uma curva.
Wing: asa traseira e dianteira. Os aerofólios são responsáveis pelo

downforce, ou seja, determinarão qual será a resistência do ar em relação ao carro. Aumente o valor para pistas travadas ou diminua para circuitos de alta velocidade.

Break Pressure: pressão dos freios. Aumente o valor para frenagens 'secas' ou aumente para frear suavemente.

Advanced Setup > Tire Pressure and Camber (Pressão do Pneu e Cambagem)

Você pode mudar a cambagem do seu carro e a pressão do pneu para cada roda (pressure), e também a convergência (Toe In) na dianteira e traseira. Aumentando a pressão dos pneus, o carro gastará menos combustível, porém agarrará menos na pista. Diminuindo, ocorrerá o inverso.

Advanced Setup > Springs and Ride Height (Molas e Altura)

Ajuste a altura (Height), os espaçadores (Packers) e a ação das molas (Spring Rate) para cada roda do seu F1. Regule a altura de acordo com as molas e a suspensão; caso esteja desajustada, a suspensão quebrará nas zebras.

Advanced Setup > Bump Damping (Ação da Suspensão)

Faz mudanças para amortecimento da ação rápida e lenta.

Editora Escala Ltda.
Av. Profª Ida Kolb, 551 Casa Verde
CEP 02518 000 São Paulo / SP
Telefone: (0XX11) 3966-3166 - Fax.: (0XX11) 3857-9643
Internet: www.escala.com.br
E-mail: escala@escala.com.br
Caixa Postal 16.381
CEP 02599 970 - São Paulo - SP

Presidência: Hercílio de Lourenzi
Vice-presidência: Mário Florêncio Cuesta
Diretor superintendente: Flávio Pestana
Diretor financeiro: Jack Blumen
Direção Editorial e Marketing: Paulo A. Oliveira
Gerência Editorial: Sandro Aloisio
Publicidade e Propaganda: Fernando Fiszbein
Supervisão Editorial: Priscilla Mara Ribeiro e Angelo Di Martino
Pré-impressão: Douglas Lastri, Eduardo Nojiri, Giliard Andrade, Leandro Siman, Marcos Alexandre Santos e Paulo Nery.
Controle de Qualidade/texto: Ciro Mioranza, Maria Nazaré Baracho e Jorge Mazieri
Circulação: Jane C. Silva e Leandra Spinelli
Atendimento ao leitor: (0xx11) 3966-3166 ou atendimento@escala.com.br
Coordenação: Anne Vilar
Atendentes: Adriana Ferreira, Fernanda Alves, Karina Fraga, Ligia de Campos, Sheila Fidalgo e Vanessa Vieira.
Conselho Editorial: Amélia Pessôa, André Lima, Carlos Gonçalves, Carlos Mann, César Nemitz, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, José Romeu Feixas, Marcos Evandro, Marques Rebello, Moacir Costa, Moacir Torres, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Pricila Del Claro, Renato Rodrigues, Rick Mann, Robson Oliveira, Rosana Braga, Rosely Ribeiro e Victor Rebelo.
Edições Anteriores: Através do telefone: (0XX11) 3966-3166 ou www.escala.com.br
Impressão e Acabamento: Oceano Ind. Gráfica Tel.: (011) 4446-6544
Distribuidor exclusivo para bancas de todo Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0XX21) 3879-7766.
Disk Banca
Sr. jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos das edições anteriores da Editora Escala enquanto houver estoque.

Filiada à
ANER
www.aner.org.br

Projeto, Publicidade e Desenvolvimento:

MAXIMO
COMUNICAÇÃO

acesse: www.maximonet.com.br

Editor e Diretor
Robson Oliveira
diretoria@maximonet.com.br

Redator Chefe
Fábio Cosman
redacao@maximonet.com.br

Player
Flávio Marconi
the_ozzyman@uol.com.br

Multimídia
Maximo comunicação

Projeto Gráfico e diagramação
Valdir Guerra
guerra20@uol.com.br

Atendimento
Cinthya M. Pincelli

Releases e Artigos
redacao@maximonet.com.br

A Gameone! Pocket não se responsabiliza por idéias e conceitos emitidos em artigos ou matérias assinadas.

A publicação se reserva no direito de resumir cartas, ensaios e artigos.

Observação Importante

O estúdio Maximo Comunicação que criou, produziu e realizou este projeto tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.

S.O.S.

A NÚMERO 1 EM DIVERSÃO

GAMEone!





ANO I • Nº 01

R$ 2,90