

安德烈斯王國

仙人讓你獨立看個夠

@ 線上 online 期刊室

新天上碑

青海省怪物完全剖析

軒轅劍網路版

離奇懸案一路追

金庸群俠傳ONLINE

靈鷲門派任務-寒冰生死符解析

魔法奇兵

內測熱門練功法大曝光

石器時代

合成裝備大公開

時空戰場

新人王練功心得大公開

深邃幻想

百階之命冒險指南

N-age

活動特報與魔王現身

凱旋：黃金聖戰之役 初始任務完全介紹

封神ONLINE 最新改版封神台大解析

三國演義ONLINE 桂陽、譙城洞窟大蒐秘

聖戰 怪物介紹、藥水合成、各職業技能全放送

발츠발드 공하국 지역

夢幻之島

仙境 R.O. 伝説
Comodo ro.gameflier.com

旅遊導覽隨手包

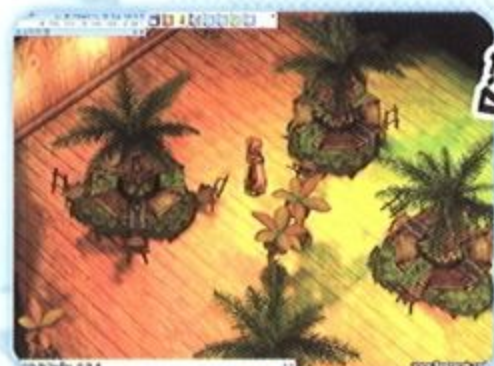
一人旅遊 不寂寞



不能錯過的全擊旅遊導覽手記

~ 陪你浪迹天涯 ~

隨書附贈



請洽全省 3C 賣場、連鎖書局、全省各電腦門市選購
、統一超商、全家便利超商、萊爾富、OK 便利或
遊戲快遞購物網站 <http://www.gamexpress.com.tw> !!

售價 \$250 元



送 神秘 小禮物



(首批限量發售)



六月中旬 · 轟動上市

物超所值 值得收藏

攻略內容一覽

求生新技能

仙都采風錄

仙境深度旅遊

怪物指南

仙境未來報告

介紹各種職業新增加的技能與習得之任務

介紹仙境中所有都市資訊，包括商店、NPC 位置、寵物商人、玩家集中地 OX 活動介紹…等

詳細介紹各區域地圖，包括出現怪物之資訊、迷宮走法、適合練功等級

怪物詳盡資訊

未來預定更新項目簡介



攻略本發行

智冠科技股份有限公司

攻略本授權

遊戲新宇際 GRAVITY

激戰封神台～隨時準備開戰

非常有本土味道的《封神 ONLINE》，即將在六月份強力釋出新的資料片了！在小尼鏗而不捨的追蹤下，終於挖出了最新的改版訊息！這一次的新開放的封神台，可是關係著各洞府組織的遠景喔！欲在封神中一展身手的各洞府組織，可千萬不要錯過以下搶先曝光的「封神台」架構及基本玩法喔！



● 關於封神台～

封神的新資料片即將於 6 月份強力釋出，其中的重頭戲之一就是封神台即將開放囉！瞭解封神故事的人都知道，所謂封神台就是在遊戲的故事中，眾神佛看到暴虐的紂王取得強大的邪惡力量，重返人間，弄得世人生靈塗炭，因此再次降臨人間，為挺身而出的勇者聖人們，加持護體並傳授神力。而這次資料片中成為勇者的玩家，將能真正的建造屬於自己的封神台，為自己封神轉生。這個系統中，玩家除了能強化洞府的社群之外，還為遊戲創造了策略經營與團體作戰新玩法！所以以下我們就先初步的來一窺封神台的整體架構及基本玩法！



● 封神台一層，可經由土地婆直接傳送。

● 如何擁有屬於我們自己的封神根據地？



● 只要是洞府成員便可讓洞府星君傳送進入封神台建地。

玩家一定要先組織洞府或加入洞府才能進入到封神的另一有趣世界，你必須壯大你的洞府，為你的洞府奉獻一己的力量，想辦法讓你的洞府達到特定的人數後，再生發揮群體作戰的強大能力，讓所有洞府成員們擁有一定的等級後，便可以由洞主至遊戲內的城鎮中尋找洞府星君，跟該洞府星君達成交易後，他便會忠心耿耿的為你守護洞府路口，不讓其他洞府的人靠近，而該星君的名稱也會因為你們的洞府組織而改變喔！只要該洞府成員點選屬於該洞府的洞府星君，星君便會義無反顧的將你傳送到你建封神台的根據地！這就像是私人俱樂部一樣，只有相同組織的人才可以一窺究竟喔！

● 封神根據地特有設施

封神台

在洞府中所有成員要努力的目標，就是建造一個封神台以便自行轉生，這可不是一件花錢就可以解決的事喔！封神台一共有三層，玩家們必須群策群力的從地基開始將封

神台慢慢建造而成。當封神台建造而成後，玩家就可以為自己封仙為神！除此之外，只要封神台建造後，該洞府的成員都可以從封神台中，得到法力的護持，不管是回血或回法加成，都可以輕而易舉的達成喔！

不過，如果根據地額滿，而擁有根據地的洞府在一天內仍未開始興建封神台，則會將名額釋出，且須一天後才能再提出申請，所以關於這點成員們可要小心維護並保有自己的根據地喔！建造封神台的好處真是多，除了上述功能外，當封神台建好後，洞主可調整設施費率、傳送費、商店買賣價格、轉生收費等……，還可以飲水思源的將所得金錢自行分配給勞苦功高的洞府成員們！真是一舉數得！



● 群策群力 宣戰封神台

當你擁有封神台後你便有了另一種超激的玩法，那就是你必須時時刻刻鞏固你的封神台，當然如果你是擁有【完成封神台】的洞府組織，你就必須要有隨時面臨強敵壓境的心理準備了！好不容易興建完成的封神台可不能輕易拱手讓人！沒有封神台的人可以伺機而動，將戰力提高到最強後，向擁有【完成封神台】的洞府組織宣戰！不過宣戰方必須付得起戰爭代價才可宣戰：至少要有兩倍保證金的財力，財力計算包括實際財富、封神台資源、進度可折抵的金錢。記得，當有人向你宣戰時，接戰的洞府須於一天內回覆，否則視同拒戰。遊戲中拒戰將有次數的限制，超過後必須強迫接戰。而開戰時間為接戰次日，由系統安排時段及伺服器，不過一接戰戰爭即告成

- 立，宣戰的一方
- 不可反悔，保證金
- 視作戰爭須付之代價
- 由系統收走，所以要
- 宣戰的洞府可是
- 要經過審慎的考
- 量再做評估喔！



● 刀光劍影 激戰封神台

封神台完成時有三層樓，戰場大小視防守洞府建造進度而有變化，宣戰至交戰結束這段

時間裡，宣戰洞府及同盟不可利用防守

方洞府的所有設施，戰爭的方式是在戰場上，每間隔一

- 層出現數十群怪物，每群怪物身上隨機有一顆
- 寶石，雙方搶奪怪物身上的寶石，也可以互相
- 爭奪敵對洞府的寶石，搶到寶石的隊伍 / 個人
- 名字前有小符號表示。如果這段時間內尚有怪物
- 存活，新怪物仍會出現在戰場內繼續為所屬
- 的洞府拼命！最後怪物總數會由系統累積，而
- 非缺幾隻補幾隻，所以所有雙方成員有決一生
- 死的決心！除此之外，在戰爭中，一定要死亡



才會離開戰場，戰場中也不可以離線，因為這是懦夫表現，無論如何，只要你斷線，你身上所得的寶石也將消失，所得點數也會直接就奉送敵方手裡，並且沒有權力再搶奪寶石，最後結算時與戰績合併。也就是說，擁有寶石的斷線玩家越多，對手得利越多！



法壇

在玩家們將封神台建好即產生此建築物，它可是能提供所有人防禦和攻擊加持的好地方喔！不過為了維持洞府的盈收，玩家還是需要付錢購買，才會持續長時間的法力維持，有了這麼好的地方，我想再也不會有嗑藥團的出現了！要不然藥一直嗑也是粉傷本的呢！



修心庵

這可是個修道練神的好地方！玩家與修心庵的人戰鬥，玩家的神仙會在每場戰鬥時累積修煉值，當修煉值累積到該等級的需求，神仙會得到一段時間的能力提升，最好的是你若不小心死蹺蹺的話，也不會掉

趴！

大家都來修心庵修煉一下也不錯喔！



道具屋

這是販賣物品的地方，不過在仙界，賣的東西普遍來說不再是一般的破銅爛鐵，所以聰明的你有空一定要多多的來光顧喔！



● 戰後積分大比拼

雙方洞主也可查詢斷線之成員以便秋後算帳！戰鬥時間為遊戲時間中的兩小時，戰爭結束後，將雙方同盟擁有的寶石換算成積分，積分多者勝利，再分派獎賞與損失，這樣的激戰是十分壯烈的！所以無論如何一定要誓死守住自己的封神台！在戰爭開始後一段時間內，若某方陣營不足人數進場，也會被直接判定落敗，所以一定要靠大家的努力一起來完成鞏固封神台的神聖任務！。



● 激戰外的其他選擇

同盟

在征戰的前夕，接戰至戰爭發起前一段時間前裡，攻守雙方可各組洞府同盟參戰，作戰同盟以五個為限，結算以同盟總戰績為準，所以我們平常也要跟其他洞府組織的人相親相愛，千萬不要恃強凌弱，不然一不小心也會被人家群起圍攻的喔！

和談

當接戰至戰爭發起前一段時間前，雙方可談和以終止戰爭。若雙方和談由接戰洞府提出，則接戰洞府須賠款，償還邀戰洞府保證金的兩倍，若洞主存款不足，則以封神台資源或進度扣抵賠償；若由宣戰洞府提出，則損失保證金，並必須付給接戰洞府保證金等值的賠償。（即和談時，視弱方損失兩倍保證金，另一方得到保證金等量之賠款），這也是一種識實務者為俊傑的選擇！反正留得青山在，不怕沒材燒嘛！

● 征戰勝負判定法

進攻同盟勝利

1. 守方的戰損，若有【完成封神台】的則會被銷毀封神台及根據地，封神台若興建當中則進度下降一部份。
2. 攻方的戰利品則擁有進度獎勵，也就是說守方封神台部份進度加成到自己的封神台，除此之外守方封神台部份進度的換算成等值金錢，由攻方獲得。
3. 若防守洞府擁有【完成封神台】，攻方可得到金錢獎勵，並摧毀封神台，但不會獲得進度獎勵。
4. 若防守洞府沒有【完成封神台】的話，則會有以下兩種情況發生：
 - 甲. 宣戰洞府未起建封神台：攻方可得到金錢獎勵，但不會獲得進度獎勵。
 - 乙. 宣戰洞府有起建封神台（完成者不能宣戰）：攻方可得到金錢獎勵，也可獲得進度獎勵，若封神台總額已達上限5座，累積上限為，額滿停建時此洞府之進度。

雙方平手時

1. 攻擊洞府損失保證金。
2. 防守洞府因戰爭使封神台進度下降一部份。
3. 戰爭結束後，若封神台進度降至0%，如果根據地總數已滿，則根據地會被沒收。該洞府殘存的資源一半沒收，一半退還給洞主。若根據地總數未滿，仍可保有根據地。



● 新手初生之城～新教團成立

這是一個可愛又生動的遊戲進行指導系統，一般玩家的出生之地都選擇在葛城，而葛城是南方區域的第一大城市，它的繁榮鼎盛在數百年前達到最高峰。在這段期間中，金龍河比圓月之海更加的為人所知，住在此地與東方區域的人們經常到此一遊。早期的葛城是金龍

河的交易中心，城內留下了許多龐大規模的商業市場，所以不知所措的新進玩家可以到客棧附近找到新教團的成員！他們是幫助初到葛城的人瞭解整個封神世界

的好幫手！例如戰鬥助教會義務傳授新人們有關戰鬥指令的意義，新人教學服務團的地方導遊，負責引領新人們了解封神世界的生活情報，戰鬥教頭，義務傳授新人們的兵器課程……等等，所以對封神一知半解的玩家們，新教團可是非常樂意協助玩家的喔！



● 守護新人的新教團成員。



● 教團成員是有問必答的喔！

● 聲值系統，送你“好人雲”～

這是5月份開放的新系統！在遊戲中，每個城鎮都會有告示牌告知誰是封神第一好人，你也可以看著好人坐在雲上飄，好不威風哩！在封神～名聲值不再只是單純的練功劈怪或是藉由接任務來提昇自己的指數，而是要透過兩種簡單的方法：第一種方法，透過任務、陣型或是封神即可獲得一定的名聲值；第二種方法，在遊戲中幫助其他玩家，他人便可以將他的每日一票投給你，相對的，你也可以將你的票投給你欣賞認同的玩家，投票的方法是在個人狀態欄中有一個“投票給好人”的選項，再將游標指向你所要投票的對象即可！這有趣的系統獎勵，每個城鎮都會有公佈欄，每週更新一次，在公佈欄中將會統計出當週的好人好事代表，只要你的投票積分在500分以上，並排名前30名，就能獲得一件神秘的虛擬寶物—秘

密坐騎“好人雲”，只要在遊戲中看見有人騎著秘密坐騎就表示他為好人好事前30名的代表，不過，可惜的是這個秘密坐騎可不是永久屬於你的，因為分數是每週結算的，因此若想要能夠保有這個秘密坐騎，玩家可要多做善事呢！

排名	姓名	聲值	投票數
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

● 要達到名聲前30名可不簡單喔！



● 組組樂配對系統 打怪越組越快樂

目前玩家都在各城鎮或練功的聚集地沿街叫賣或吆喝要組隊的人，不僅會洗頻，有時候還組不起來呢！組組樂配對系統將解決這個問題，遊戲中你可以隨時隨地的運用這個新功能（除了戰鬥中），然後針對你的需求去選擇，很快就能聚集志同道合的好伙伴，介面在工具選單中的配對選單，點選後選擇組隊目的，無論是練功、打寶、解任務或破陣都可以自由的選擇，有了共識的隊伍才不會

像之前辛苦組完隊又要討論去幹嘛……這樣實在粉麻煩！當你選好組隊目的後便可以抉擇組隊的區域，再也不用千里迢迢密人來幫忙了！重要的事，這麼好康的系統，可是完全免費的喔！所以請封神的親朋友好友們多加善用吧！



● 查詢看看有沒有人要組隊囉！

青海省完全剖析

新天上碑距上次新增湖北省地圖至今也有數月的光景，如今全新的青海省已於4月18日納入遊戲的版圖中，此次的改版除了增加22種新型的怪物之外，也新增了五項新手任務，另外在青海省新闢了仙母洞、崑崙秘洞兩處打寶新據點，讓玩家們又有新的目標可以衝刺囉！！

五大區域各式怪物詳細資料

本次青海省新增的怪物群，依分布區域大致上可以分為五大部分：

1. 西寧周邊
2. 通天河周邊
3. 崑崙山周邊
4. 仙母洞（聲望限制801）
5. 崑崙秘洞（聲望限制901）



大地圖上陣容堅強的怪物劇照！！

這次的怪物不但在造型上更加的精緻細膩，連攻擊的招式也加入豐富化的動作，而且掉落的金錢更是其他省份的怪物所望塵莫及的，對於老手來說，應該算是新的賺錢聖地囉。以下我們就青海省五大區域的怪物分佈及資料作一番詳細的解析，相信對想往青海省冒險的人有很大的助益囉！

西寧周邊地區

本區最近的客棧為「西寧客棧」，裡面有道具商（189,120）與店小二（207,96）供各位玩家買賣武器與儲備補品，而歸還碑（152,182）則是位於西寧客棧的左下角，這裡怪物的等級應該是青海省中最弱的，所以玩家如果連這裡的怪物

殺起來都感到很吃力的話，建議你先打道回府把身子練好再來，不然再闖下去恐怕凶多吉少了。



西寧客棧！

西寧周邊怪物介紹



馴鹿人	
攻擊屬性：被動攻擊	
攻擊力 4720	防禦力 1843
體力 23825	掉落金錢 400

基本介紹：他們戴著馴鹿作成的頭套，在青海省西寧附近出沒，手中石製的狼牙棒是他們善用的攻擊武器，如果敵人不騷擾他們，他們也不會主動去攻擊別人。



飛鷹客	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力 4870	防禦力 1903
體力 24575	掉落金錢 420

基本介紹：頭戴山鷹面具，手持銀頭長戟，身手矯健棲息於西寧週邊，防衛心強，會主動攻擊往來的過客。



黃土魔人	
攻擊屬性：主動攻擊	
攻擊力 6567	防禦力 2224
體力 30075	掉落金錢 1150

基本介紹：吸收黃河流域的靈氣凝聚成人形的黃土魔人，隨時對往來的旅客伸出死亡之手，另人聞風喪膽而不敢久留其地，也因此造成西寧一直處於荒廢的狀態。

虎豹鬼	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力 6024	防禦力 1807
體力 25325	掉落金錢 440

基本介紹：這個族群的人將獵殺來的虎豹皮製成防禦的盔甲，韌性甚佳的虎豹皮兼具防禦及禦寒的功能，且特製的虎爪上還染上劇毒，因此若隱若現的泛出一層詭異的藍光，玩家若不幸被抓傷，很快就會致命而死了。



通天河周邊地區

本區的通天客棧(62,248)非常簡陋且佔地狹小，只有數人可容身而已，加上附近常會有怪物出沒，萬一玩家不小心被擠出客棧外，可能隨時會遭怪物的侵襲喔！而這裡的歸還碑(76,291)就



通天客棧

位在客棧的右下方。

通天河周邊怪物介紹



毒客	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力	5520
防禦力	2043
體力	26325
掉落金錢	1000

基本介紹：彷彿從地獄中爬出來的厲鬼，全身上下染有2千多種毒素，只要毒客經過的地方通常是百草不生、一片死寂，攻擊時所灑出的藍色毒霧有著見血封喉的威力，玩家如果遇到的話最好快閃，否則很快的就會成為一具沒有生命的死屍了。最近全球SARS疫情猖獗，搞不好就是毒客的傑作喔！！



攝魂客	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力	6017
防禦力	2034
體力	27575
掉落金錢	1050

基本介紹：回教的激進份子，憤世嫉俗視世上的一切為糞土，對於人命的看法就像養寵物一樣，要其生則生，欲其死則死，擅長以螺旋氣勁攻擊對方心臟奪走生命，另外還擁有神秘的力量可以作法奪人魂魄，故被稱為攝魂客。

黃土魔人	
攻擊屬性：主動攻擊	
攻擊力	6667
防禦力	2224
體力	30075
掉落金錢	1150

基本介紹：

吸收黃河流域的靈氣凝聚成人形的黃土魔人，隨時對往來的旅客伸出死亡之手，另人聞風喪膽而不敢久留其地，也因此造成西寧一帶處於荒廢的狀態。



蘆翁	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力	5720
防禦力	2243
體力	28825
掉落金錢	1100

基本介紹：

隱居於通天河邊的高人，因為厭倦江湖的紛擾而避世於此，每日垂釣於通天河畔經十載而悟出一套絕世武功——「獨孤九釣」，一共有九九八十一式，而最厲害的一招就是每次攻擊打擾者的「奪命連環擊」，此招所幻化出的竿影會讓敵人心神迷惑而喪失抵抗的勇氣。



崑崙山周邊地區

位在崑崙山祕洞旁的崑崙客棧(15,61)是玩家們最常去補充戰備存糧的地方，不但距離近補備方便，而且附近怪物也不少很適合超強的玩家來這裡掛網練功，只不過練功費用可能不便宜，因為遭怪物碰一下失血起碼5千起跳，所以這裡是有錢人的練功地點。而這裡比

較不方便的一點，就是歸還碑(61,30)位置離



崑崙客棧

客棧不但遠，而且還必須繞好幾個彎才會到，所以玩家反而習慣請別人幫忙送他一程。

崑崙山周邊怪物介紹

雪狼	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力	5970
防禦力	2343
體力	30075
掉落金錢	1150

基本介紹：位於青康藏雪原，原本孤僻獨居的雪狼，因為人們大肆的屠殺獵補而逐漸凝聚成群居的動物，每當有生人靠近時，雪狼群就會用鋒利無比的狼爪將敵人撕裂吞食入腹。



白虎	
攻擊屬性：合力攻擊	
攻擊力	7464
防禦力	2194
體力	31325
掉落金錢	1200

基本介紹：吸取崑崙仙氣而褪去原本棕色的虎毛，轉化成一身雪白的虎紋，其分布範圍極廣，格爾木高原及柴達木盆地都有其蹤影，而白虎殺傷力最強的武器，就在他那雙無堅不摧的雙爪。



崑崙山周邊怪物介紹



崑崙劍帝

攻擊屬性：被動攻擊

攻擊力 6470 防禦力 2543

體力 30075 掉落金錢 1250

基本介紹：潛居於崑崙山的隱士宿老在此修練劍術至高無上的境界，當達到「人劍合一」的地步時，就會出現一道半月形的紫色護身劍氣，此劍氣也可轉化成攻擊敵人的武器，玩家一旦驚擾到他們修行，就會惹惱劍帝遭到攻擊。



冰雪魔人

攻擊屬性：主動攻擊

攻擊力 7392 防禦力 2509

體力 33825 掉落金錢 1300

基本介紹：有人說他們是崑崙山的「守護神」，也有人說他們是崑崙山的「惡魔」，不管別人怎麼稱呼他們，他們總是默默的守著崑崙山這一塊淨土，不讓有心者破壞這片仙家的樂土。

仙母洞周邊區域【聲望限制：801】

在仙母洞的入口處是一個不錯的練功地方，因為這裡怪物不會接近，可以將要打的怪物先引到此處在慢慢的宰殺，如此可以避免補品無謂的浪費。另外如果深入敵境而

迷路了，沒關係只要一直往右下的地方跑，就會看到一個出口了。

仙母洞內其實並不大，玩家只要摸索個兩三回，相信對於裡面的狀況就可以瞭若指掌了。

仙母洞周邊怪物介紹



鬼爪客

攻擊屬性：合力攻擊

攻擊力 7392 防禦力 2509

體力 33825 掉落金錢 1300

基本介紹：仙母洞四大護法之一，萃取仙母洞中鎮洞之寶「仙母石」提煉而成的鬼爪，擁有厲鬼般的破壞力，對於貿然闖入洞內的武林人士一律不留情的予以擊殺。



基本介紹：

仙母洞四大護法之一，修練風魔神功達到最巔峰層級，可以在雙手

手上凝聚出兩顆威力強大的風魔球攻擊敵人，是個不好惹的傢伙。

風魔客

攻擊屬性：合力攻擊

攻擊力 6970 防禦力 2743

體力 35075 掉落金錢 1350

毒舌蟲

攻擊屬性：合力攻擊

攻擊力 7220 防禦力 2843

體力 36325 掉落金錢 1400

基本介紹：仙母洞四大護法之一，原本是寄居在仙母洞中的小蟲，後來吸取洞內的仙氣逐漸具備靈性，而用於吸取洞內精華的舌頭也越用越靈活、越用越長，最後就變成毒舌蟲的獨門武器。



黃土夜叉

攻擊屬性：合力攻擊

攻擊力 8217 防禦力 2794

體力 37575 掉落金錢 1450

基本介紹：仙母洞四大護法之首，原本流竄於通天河流域的黃土魔人，當他進入仙母洞後吸取天地的精華，再加上崑崙護法的點化之後，就成為人見人怕的黃土夜叉了。其飄忽的攻擊手法，被認為是最恐怖的攻擊方式之一。

仙母洞的Boss- 崑崙護法

基本介紹：身軀雄偉高大，手持丈八長的魔拐杖，背負著守護仙母洞的宿命，對於闖入洞內的人一律格殺勿論。而崑崙護法每當施展其究極武功時，週遭十尺之內都會被其強勁的十

崑崙護法

攻擊屬性：被動攻擊

攻擊力 12330 防禦力 3572

體力 41325 掉落金錢 1600

二道殺氣所消滅瞬間灰飛湮滅。



仙母洞怪物掉寶狀況

體力補品	玉饅頭
內力補品	牛黃清心丸
武器	毒麟劍、九流刀、白虎銀槍、青龍爪
項鍊	還魂鈴
斗篷	鳳凰斗篷
盔甲	洪玉輪鉀
衣服	飛輪褐衣(上)、(下)
護腿	紅玉護腿
鞋子	白虎風堂鞋

崑崙護法掉寶狀況

體力補品	玉饅頭
內力補品	牛黃清心丸
武器	鬼魂劍、夜明刀、金赤短玉戟、金剛手套
項鍊	白描牙
斗篷	朱雀斗篷
盔甲	喪紋鬼鉀
衣服	赤龍天衣(上)、(下)
護腿	喪紋護腿
鞋子	斬魔龍鉀靴

崑崙祕洞區域【聲望限制：901】

崑崙祕洞周邊怪物

逍遙子

攻擊屬性：合力攻擊
攻擊力 7470 防禦力 2943
體力 37575 掉落金錢 1450

基本介紹：忘卻一切煩惱的逍遙子，羽扇綸巾悠閒的在崑崙祕洞中修練，然而如果觸怒他的話，手中的紙扇跟長袖馬上變成殺人利器，配合螺旋身法讓敵人瞬間命喪九泉。



崑崙仙人

攻擊屬性：合力攻擊
攻擊力 7334 防禦力 3352
體力 38825 掉落金錢 1500

基本介紹：崑崙派歷代的長老只要修練「崑崙心法」到三花聚頂、反璞歸真的境界，就可以脫離人道晉升到仙道，而這些崑崙仙人就是歷代修練成功的長老，他們最強的武學就是可以發出強勁的純陽真氣殺人於無形。



八卦老爺

攻擊屬性：被動攻擊
攻擊力 7970 防禦力 3143
體力 40075 掉落金錢 1550

基本介紹：全身一襲紅衣的八卦老爺，裝扮得跟民族英雄-「吳鳳」有幾分神似，不過她們可是魔性超強的一群惡神，將八卦陣以「反卦」的方式排列出專門吸魂攝魄的「逆八卦陣」，不知有多少武林高手喪命在這個恐怖的陣法中。



冰雪夜叉

攻擊屬性：主動攻擊
攻擊力 9042 防禦力 3079
體力 41325 掉落金錢 1600

基本介紹：暗中吸收崑崙山獨特的靈氣之後，部分的冰雪魔人會修練成冰雪夜叉，冰雪夜叉不但魔性更強其攻擊力也高得嚇人，他們常偷偷潛入崑崙祕洞中，就是為了要偷取炎天魔帝的先天之氣以晉身成魔神。

崑崙祕洞的Boss-炎天魔帝

基本介紹：波斯聖火教所膜拜的魔神，擁有四臂分持法器，而身上的火輪傳說是魔神賴以復活的法

寶，當火輪上的火越旺盛，魔神的法力就越強，如果火滅了，那麼魔神就會滅亡。

炎天魔帝

攻擊屬性：被動攻擊
攻擊力 13455 防禦力 3902
體力 45075 掉落金錢 1750

崑崙祕洞怪物掉寶狀況

體力補品	玉饅頭
內力補品	牛黃清心丸
武器	死魂劍、柳葉刀、青龍血槍、血狼爪
項鍊	閻羅魔哭鈴
斗篷	龍麟斗篷
盔甲	冰雪鉀
衣服	皇靈太衣(上)、(下)
護腿	冰雪護腿
鞋子	青龍地堂鞋

炎天魔帝掉寶狀況

體力補品	玉饅頭
內力補品	牛黃清心丸
武器	烈火劍、白金刀、鬼流蛇矛、黑手套
項鍊	鬼王血蝶
斗篷	玄武斗篷
盔甲	墨血鋼鉀
衣服	白靈衣(上)、(下)
護腿	墨鋼護腿
鞋子	飛月影云靴

離奇懸案一路追

記得嗎？翟夜谷中那愛喝酒的守衛：冰杵，突然在去年十月份前後，突然失去了蹤影；廣靈鎮的全宗大師，也似乎在同一時間內失去了說話的能力；勝了功夫皇帝而取得的神之翼，放在倉庫也幾乎要發霉。這些懸宕已久的任務，在大宇歡度週年之際，不但讓NPC重新開口，更將任務完整改寫，以補足遊戲中不完美之處。



封印的寶劍

來到翟夜谷，找到愛劍成癡的墨鞅(224,384)，見到前來的玩家，骨碌碌的將最近收集到的一把寶劍拿出來：他說此寶劍在百年前已被封印了，據說廣靈鎮有一位專門解除各種不同封印的全宗大師，要麻煩小草我將大師帶到這邊來。選擇“沒問題”後，會取得一把墨劍，沒啥功用，其實就是墨鞅自己收集的第一把劍罷了。

來到廣靈鎮，在南方一個星狀的島上，看見全宗大師，他卻一句話不說，只好嚇嚇他；果然有效，不過他吐血了！這下只好先他找來藥物療傷，其它的先擱一旁吧！他說，在龍棲山的火光獸身上有“護心藥帖”。取來給他服下後，想想剛剛這麼惡搞下，老人家大概已經走不動了，只好先將大師願意幫忙，但卻受傷無法前來的訊息帶給墨鞅。

找到墨鞅說明狀況後，墨鞅便把那已被封印的寶劍交給我；再回到廣靈鎮，交給全宗大師。大師搖搖頭說：這把劍會被封印的原因，沒別的：一旦持劍的人沒有過人的心智，會反遭劍控制！一旦發生意外，一定要立刻回來找他。



愛劍成癡的墨鞅在翟夜谷中傷腦筋。



詢問玩家是否願意幫忙。



將劍交還給墨鞅後，他突然喃喃自語，還跳起舞來！想起全宗的提醒，趕緊又去找全宗大師：大師說，他一直很擔憂，唯恐解了封印的寶劍會壞事，因此做了一個聚集了整個廣靈鎮靈力的鎮符“廣靈鎮”，拿去給墨鞅便可壓制住魔性。返回翟夜將廣靈鎮交給被魔性控制的墨鞅後，總算回復神

智；他也後悔解開寶劍的封印，為了感謝我來回的奔波，送了兩份他自家做的點心（還得了一點經驗值），然後便跑去找人再度封印寶劍！



▲受傷的全宗請玩家幫忙去龍棲山取護心藥帖。

▶劍本身有相當大的魔性，持劍者沒有過人的心智會反遭寶劍控制。



PS：新手村在日前已經合併，所以在解這個任務的時候，各位可以利用崑崙祕境的傳送點，輕鬆來回翟夜谷跟廣靈鎮，這樣還可以省下傳石的費用。



吟唱的書生

接下來，走到小立與豪哥所在的房間中(約在(336,269)的位置)，看到米會長，他說他的女兒被人族給抓走了；從他女兒的信函中得知，在凌水港中有一個“吟唱的書生”，他有辦法可以協助找回他女兒。拿著米會長給的令牌，立刻到凌水港，在港口邊找到：李照應。但他首先要確認我的能力，得先拿到“八古材”，他才願意透露解救之道。八古材除了食人花身上有以外，食情鬼身上也有，只是兩種怪物的等級不同，建議找食人花較容易一些。

從陰淮平原的食人花身上取得八古材後，他說米心露被囚禁在凌水港的一間大屋中，門口有一個長相非常恐怖的守門李兆映，相當好找(這個房子就是賣閃亮亮鑽石裝備的商人所在處)。這個守門比之剛剛那位書生更加詭異，還沒開口，便已知道我來的原因不說，還



要我先找到陰淮平原影猴身上帶著的米豆，才願意接受挑戰！影猴的數

發現負責看守米心露的人，原來就是吟唱的書生：李照應。



女兒失蹤，心急如焚的米會長

量，本來就不多，再加上倭族的人是會主動撲滅影猴，所以雖然說影猴身上的米豆很容易掉，但要收齊5個米豆，卻也要花上一小段時間才行。

拿來了米豆，守門的李兆映反應卻怪得很：眼尖的各位應該也有發現，其實他就是那個書生假扮的！被這樣莫名的戲耍了一番之後，拿到一把紙鑰匙，立刻衝進屋內找那個米心露，問清楚一切。原來她是為了她父親喪志，所以才想出了這一切；不過聽完了她父親的志向：組一個五人工會，突然不知道該哭好還是該笑～拿著米心露送的2000元，卻有股莫名的感覺。



火神的憤怒

回到翟夜谷，也沒辦法對著米會長說出米心露的“好意”，只好當作沒發生任何事，反正錢也已經收下了^^。正要離去時，瞥見了包娘後方的房間：那位村長開口說話：火山爆發，苦了這裡的百姓！原來，大家為了解決悶熱的天氣，找來水神降雨，卻惹怒了火神，眾人無法可施，只得求助於各位玩家嚕！根據村長所說，火神喜愛靈獸，崑崙山有一位他的好友，專門在飼養靈獸，可以請他幫忙。

來到崑崙山，綠影蛇區旁的涼亭(360,218)可以看見齊山易的身影。說明來意後，齊山易有心幫忙，只是天氣過度炎熱，靈獸下蛋的狀況也不甚良好；如果有火燕魂的話，應能有效幫助靈獸下蛋。說巧不巧，身上就有這麼一個(火燕魂在靜思鎮的靜思仙女身上)，將火燕魂給了齊山易後，齊山易慷慨的送了一顆靈獸卵。

回到翟夜谷，在(209,236)的位置找到了魔神殿所在。旁有一個魁梧的男子站在一旁，應該就是守衛了；將靈獸卵交給他之後，只見他又是跳，又是拍手的，搞得我丈二金剛摸不著頭，只好回去問問村長這是什麼意思呢？沒想到村長竟然開心極了，說那正是火神守衛表示善意的方法！要聽懂他話語中的意思，一定要有火神之舌，只要觸摸一次，整天都可以聽懂火神守衛的話。



因為火神生氣，無計可施的村長。

再度來到火神殿，咦！還真有用，都聽懂了耶！不過聽懂了之後，反而讓我啼笑皆非，因為守衛說，火神開心是開心了，不過喉嚨裡卡了東西，怎麼也舒服不起來，而他又因敬畏之故，不敢直接用手拍，只好請玩家去幫忙找個大石頭來！是怪了些，不過，還是去巨石林幫忙找找。



小心在旁邊的影蛇！



出了翟夜谷，可以在巨石林與翟夜谷相連的通道口見到一些碎石堆，取了一塊石頭，反身回去找守衛。守衛開心極了，送了一個“火舌之爭”給我，是抗火的法寶。接著見到守衛開心的跑進火神殿內，好奇心驅使下，也跟著進去，哇哩！原來石頭是拿來砸火神的，好樣的！

火舌之爭

防+15、重+2

抗火+8

全職業，全種族



功夫皇帝的神之翼

想起那個整天叫著無法通過成年試煉的木毅(252,268)，拿著老早之前打倒功夫皇帝所得到的“神之翼”前去找他，他說只要拿著這個快發霉的神之翼，去找管理員～老毛，就可以得到一個神秘的禮物。來到伍崕“武器”的身旁，身上只要有神之翼，他就會給你兩顆“九轉龜蛇丹”，短時間內所有屬性都會上升10點，不過這個效果

可是會跟其他的法術狀態互相衝突唷！所以使用時，一定要小心思考，以免互蓋法術狀態。



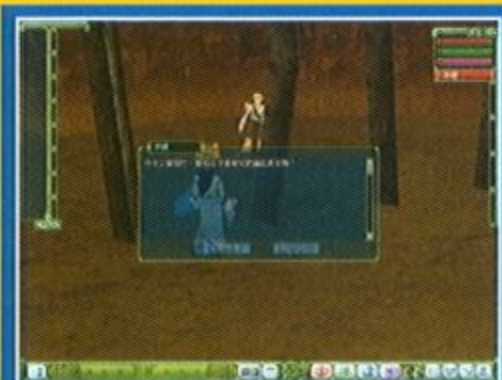
接受功夫皇帝下的挑戰書。



越獄大逃亡

正當小草我準備離開瞿夜谷時，卻聽見那監獄中的李螺輕聲叫我，希望我能幫他取來牢房的鑰匙，好叫他能神不知鬼不覺地逃出來。只是傷腦筋，尋遍了瞿夜谷，卻怎麼也找不到個賣酒的，要到哪裡去找酒給冰杵喝～正在頭痛之際，發現在毛毛區，有一個一直在搖頭晃腦的人，老是說缺了一個味兒，原來他就是那調酒之人：沈酒仙(320,361)！

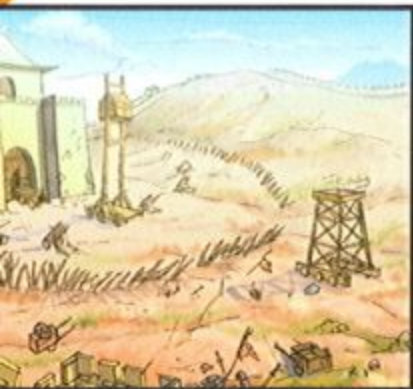
要一瓶酒可不容易，因為他現在正在調酒，可就是怎麼調還是少了一個味兒：到崑崙山找來：虎耳草，再到巨石林找來：龍膽草與蘭月草，拿給沈酒仙，他就會給你一瓶花雕酒。取得虎耳草後，可別急著先走唷！再到崑崙牛區，去打個珊瑚，下來之後，再打個幾隻黏怪，連雷丸都帶著，這樣待一會兒就不用再跑一趟了！另外，龍膽草如果懶得去打怪收集，也可以直接回祕境去買。



李螺秘密請求玩家幫忙找來監獄的鑰匙。



醉到將玩家錯當成是自己心愛的愛人，鬧起酒瘋，要玩親親！



來到傳點附近，找到那個嗜酒的冰杵(270,330)，將酒給他之後，準備下手偷鑰匙，他卻叫著沒有下酒的小菜，哇勒！還好剛剛順便將珊瑚跟雷丸帶著，只是沒想到他的酒品差極了，發起酒瘋，錯把我當成他的情人，雖然偷到一把怪怪的小鑰匙，卻也被他纏住，老是說定情之物不見，又叫又跳；為了避免引起騷動，只好跑一趟巨石林，在強盜身上可以找到：阿杵的寶貝。交給冰杵後，這才發現原來剛剛拿到的小鑰匙是拿來開這個盒子的。

還在想的時候，這個瘋警守衛竟然抱著我說要玩親親，氣得我只好一拳打飛他，也順手取走鑰匙，拿給了李螺。不過他似乎也不急著出來，像是被關上癮了一般，不管！拿著他送的酒，氣呼呼的離開這裡。李螺的酒可以增加攻擊力，只是會降低防禦力，也會跟魔刀客的附身法術互衝，使用前可要先斟酌一番唷！



亂世真情四階任務

簡單談完了翟夜谷的五個任務，不知道大家還記不記得上一期提到的亂世真情任務？根據可靠的消息，五月中旬左右就會更新上去了，還沒有去解三階的玩家，可要快點去解唷！底下小草也將為大家做一個簡單的介紹，方便大家解任務。

還記得解第一個任務時，李洪發曾經提到過要將竹束拿給“趙世方”翻譯，以避免這場禍事發生，四階的故事就是從這裡開始的…來到終年白雪皚皚的冰封之谷。在貪吃鬼的附近躲著一個名叫：巧巧(668,292)的小女孩，她要求要有這裡的冰疣與瘋魂的殘卷，才肯向你說出秘密。見了殘卷，巧巧便將與爹爹逃亡，爹爹卻在這裡被修羅族給抓去，並哀求玩家協助她救回爹爹。

還在談話的當頭，猛然見到巧巧語中的壞人之一：天魔(658,320)出現在前方，立刻追上前去，只知其他人尚在前方：為避免危害到巧巧，便將天魔給殺了！天魔本身大約32級左右，血量8000，若玩家等級在38級上下，天魔算相當容易解決。在不遠處見到另一位魔將：地魔(505,565)。地魔相較於天魔，等級略高了一些，但攻擊力不強，只是會不斷的定影與不死，有點難纏，若難集中火力，要短時間內瞬殺不難。



◀ 相當容易解決的天魔

▼ 有點麻煩的地魔。

一路追趕，卻一直不見趙世方的影蹤，正準備放棄時，第三位魔將：水魔(376,440)出現，找人心切下，懶得多說，

便將其殺了；水魔與其他兩隻相較來講，攻擊力一樣不強，屬於法師型的，會一直使用法術攻擊，只要能耐得住，也可輕鬆過關。再往前走沒兩步，突然發現趙世方(393,399)，只是為時已晚，他已傷重將亡，尚未來得及交待竹束的下落便死了。死前請求玩家快往前去：巧巧即將被抓，恐怕有危險！

往前在(408,372)的位置見到火魔，一詢問起巧巧的下落，只道打敗他，否則無從得知巧巧下落。正準備開打時，身旁又變出五隻火魔！火魔的能力不強，屬修醫型，但同時出現六隻圍攻，打起來仍算吃力；偷巧的方式就是瞄準火魔本尊不斷攻擊，一旦本尊被殺，則分身



▲ 屬於法師系的水魔。



因為爹爹被修羅擄走的巧巧，躲在冰封的角落無法可施。



會六重分身的火魔。

也會消失。一場奮戰下來，贏了火魔，也得知巧巧被抓往山上，遭杜三羊囚禁。

略事休息一番後，前往最後的頭目杜三羊所在處。在(375,329)可以看到杜三羊的身影，最好先解決掉杜三羊身旁的那些小囉嘍，因為那些小囉嘍可是會攻擊杜三羊的！一旦他被這些怪物殺死了，任務可是失敗的

唷！杜三羊跟其他的舞魔一樣，是屬於高攻擊力的魔刀。

打敗杜三羊後，取得一個“契丹子”，抬頭在附近尋找，便可以找到巧巧的蹤影。用生死雙寇環再加上契丹子便可以解救巧巧，這時戒指會碎

裂，但同時也會取得另一枚戒指：鬼斧神工戒。只是醒過來的巧巧似乎對於父親的死相當難過，對於玩家無法將其父親平安救回相當的不諒解，因此，還未能將巧

巧護送到人族的地方時，巧巧便已負氣跑走。

鬼斧神工戒

防+5、重+3

力+8，體+2，智+2，耐-5

抗火+3，抗冰+3，抗風+3，抗雷+3，抗光+3，抗闇+3

全職業，全種族

整體看來，四階戒指不需像前面三階的戒指一樣，四處尋找物品，但是，五隻怪物可是要小心打唷！如果被擒怪，或被怪物打死，任務就算是失敗了，這是比較要注意的地方唷！根據鮪魚肚大大的說法，四階之後的任務是越來越難，但是戒指也是越來越好的啦！XD，所以想要得到更好的戒指的玩家，別忘了解前面的戒指唷！



桂陽、譙城洞窟大蒐秘

四十六級之後，練功不論對哪一種職業都是苦差事，因此高等玩家如果要繼續練功練到二轉，當然要找一個升等最快的洞窟。這種洞窟在三國中屈指可數，我找遍了所有洞窟，終於確認了只有桂陽與譙城這兩座洞窟最有資格，接下來就讓我們來看看，玩家們在二轉前的最後奮戰吧！



環境介紹

終於到了這裡了！大家在晉陽洞B9打怪昇到45級之後，一定有一種感覺，就是經驗值昇的速度越來越慢、越來越慢，不要緊，這代表兩種現象，第一就是你的能力已經越來越強，這些打怪的辛勞已經無法反映在經驗值數據上了；第二就是顯示一點：換個地點打怪吧！桂陽洞窟與譙城洞窟剛好符合玩家的需求，這個洞窟的特點有二：洞窟範圍較小、NPC單純化。小範圍的洞窟讓玩家不再對龐大的迷宮路線感到頭痛，而NPC單純化讓玩家在選擇升級對象時，更能集中火力一舉成功。

桂陽洞窟與譙城洞窟各有五層樓，分別由五種NPC把守，有意思的是，同一層的另一種NPC，竟然有兩種不同的性質。拿桂陽洞B1的狂斧兵為例，一種是攻擊力強但防禦力弱，攻+70打怪一下約200，防50左右被打一下損20；另一種是攻擊力弱防禦力卻強，攻+70打怪一下竟只有50~60，防50左右被打一下才損6，出現這兩種極端的情況之下，建議術法系玩家善用你們的武器，放法的強度對這兩種NPC造成的傷害倒是相同的，此外持有屬性石的玩家有福了，這兩座洞窟的NPC的屬性是隨機的，不過都有40~50%的加成殺傷，玩家可以帶齊四種屬性石100%的前往測試，一定會有意想不到的效果！

總之，當我們實力不足與敵人抗衡時，更要參考所有資訊以期克敵制勝，這可是攸關大家在遊戲中的成長呢！相信玩家在參考這一系列的升級計劃之後，一定更能立定志向，朝著天下第一的路持續邁進喔！

防具資訊

即使拿一轉的最強物理防禦力53的防具上陣打怪，但是遇上這裡的NPC攻擊，HP損失總在10~20之間，這樣看起來是否是因為防禦力不足所致呢？其實這其中有一個比例原則，像是義士46級的HP約在2500左右，這時被扣20也不過是1/125罷了，所以其實還是在可接受的範圍之內，因此防具方面穿上頂級武防準沒錯！



桂陽洞與譙城洞樓層(參考防禦力)

類別	B1 (物防50)	B2 (物防50)	B3 (物防51)	B4 (物防52)	B5 (物防53)
頭盔	黃金頭盔 (物防+12)	黃金頭盔 (物防+12)	黃金頭盔 (物防+12)	黃金頭盔 (物防+12)	黃金頭盔 (物防+12)
鎧甲	黃金戰鎧 (物防+18)	黃金戰鎧 (物防+18)	黃金戰鎧 (物防+18)	黃金戰鎧 (物防+18)	黃金戰鎧 (物防+18)
靴子	防護靴 (物防+7)	防護靴 (物防+7)	無雙靴 (物防+8)	無雙靴 (物防+8)	無雙靴 (物防+8)
項鍊	守護項鍊 (物防+6)	守護項鍊 (物防+6)	守護項鍊 (物防+6)	冰心項鍊 (物防+7)	冰心項鍊 (物防+7)
戒子	白金戒指 (物防+7)	白金戒指 (物防+7)	白金戒指 (物防+7)	白金戒指 (物防+7)	如意之戒 (物防+8)

- 備註**
- 1.本表以義士裝備為準，其他職業可按同等級防具加以置換即可。
 - 2.上述建議配備防具，採取以最經濟的取得方式，也就是自行打怪而得，如嫌打怪麻煩亦可使用拍賣功能獲得。
 - 3.表內的建議配備防具，係指被攻擊一次損血10~25滴為基準，若該防禦裝備失血超過30以上者，玩家可參酌更高等級之裝備加以使用。



HP 補品

補品方面，由於各個職業在升級之後，其HP的差距會逐漸顯現，因此在區

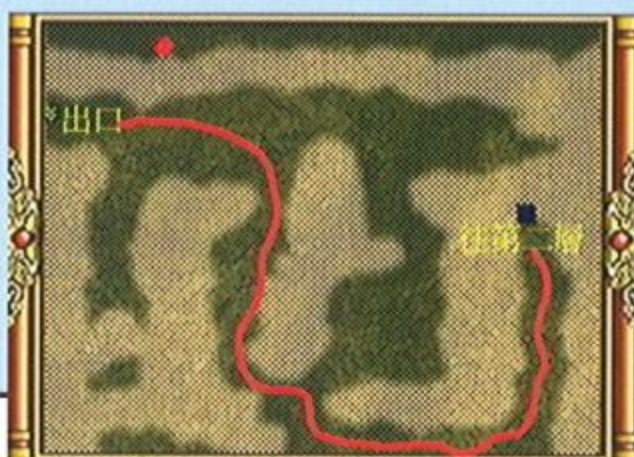
間上會形成較大的分別，所適合攜帶的補品也不完全相同，但是實際情況需要考量的因素很多，包括玩家負重、製作補品的成本、玩家技能等級等等，所以此列表僅供參考。

玩家HP 血量	2000 以下		2500 以下		3000 左右	
搭配方法	建議以踏雪尋雄為主		建議以九天魚翅羹為主		建議以醬爆牛肉為主	
適宜補品	好肉粽子 HP+1200	踏雪尋雄 HP+1500	九天魚翅羹 HP+1800	四元寶品 HP+2200	醬爆牛肉 HP+2700	猛虎躍水 HP+3200

- 備註**
1. 本表僅供參考，可多帶一些輔助性補品如逆轉乾坤、敘香蒸河鰻等前去支援，兩相搭配，洞窟探險輕鬆自在。
 2. 補品取得方式：a. 自己製作、 b. 組織提供、 c. 透過拍賣頻道購得、 d. 客棧購買、 e. 打怪掉落

桂陽洞窟 第一層

46級以上的玩家想要練到二轉，就不得不到這裡來。桂陽洞的位置在大地圖的中央南部，在長沙城北方一點的區域，門口有一隻NPC叫做老可憐丫志，和他對話時他會告訴玩家這個洞窟的練功方法，他透露出來的訊息是裡頭的NPC不怕一般攻擊而怕術法攻擊，這麼說來術法系的玩家又找到一個練功天堂啦！

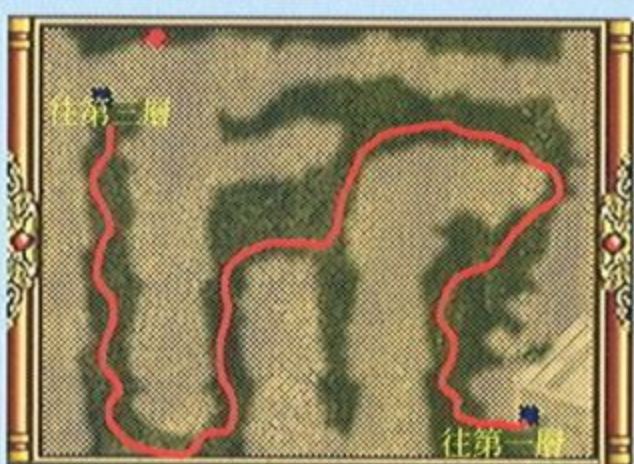


桂陽洞窟第一層出沒NPC

NPC名稱	HP 血量	掉寶一覽
老可憐丫志	—	練功建議NPC
帶刀護衛	—	領取保護令NPC(50級以下、自備100兩、身上無PK值者才能領取)
狂斧兵	4320	千年石礦、鐵壁之石、橙水晶、攝魂卷軸、五行符咒、不動項鍊、冬之戒、葉之術(特)、肉粽、活絡丹、要塞地形圖
弓兵	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

桂陽洞窟 第二層

通過第一層狂斧兵的瘋狂砍殺之後，第二層來到邪惡書生的地盤，不過也輕鬆不到哪裡去，桂洞NPC清一色都是主動攻擊的高手，再加上他們人數眾多，圍毆起來損血真是驚人。值得一提的是弓兵這隻NPC，攻擊力雖然沒有書生這麼強，但是第一他們的攻擊範圍廣大，即使我隔著一道牆，他竟然還是能攻擊到我！！第二就是弓兵還有連續攻擊的優勢，速度快又準，殺傷力其實更強；第三就是弓兵的血爆多，算了算竟然高達8240！看來我只好走為上計了！



桂陽洞窟第二層出沒NPC



NPC名稱	HP 血量	掉寶一覽
邪惡書生	4520	千年鐵礦、飛昇之石、渾沌之石、綠水晶、追月弩、蛇腹斷紋琴、徐林項鍊、夏之戒、渾沌之石、針之術(特)、肉粽、要塞地形圖
弓兵	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

桂陽洞窟 第三層

第三層是刀狂把關，刀狂會掉一個二轉51級之後，才能使用的防具叫做彩虹項鍊，趕緊先收起來，日後必有大用處！不過接連在這裡努力奮戰了好幾個小時，不由得記起許多已經二轉的術法系前輩娓娓道來，說當時在桂陽洞時炸怪的激情場面，聽了令人為之神往，這麼一想，我又有了繼續前進的動力，繼續努力吧！

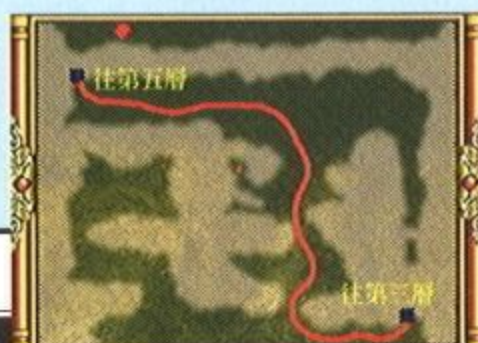


桂陽洞窟第三層出沒NPC



NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
刀狂 	4720	千年銅礦、力量之石、聖戰之石、靛水晶、玄妙環、彩虹項鍊、疾風項鍊、春之戒、聖鎧術、肉粽、要塞地形圖
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

桂陽洞窟 第四層

冷血殺手的威力，套句咱們聰哥的經典名言，什麼？你不知道聰哥是誰？就是那位霹靂火的聰哥啊！他說：「你絕對賣懷疑啦！」是的，冷血殺手的恐怖，唯有玩家親自體會才能了解，一次五六隻圍毆的感覺真的很差，再加上弓兵的暗箭偷襲，真會讓人叫苦連天！



桂陽洞窟第四層出沒NPC




NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
冷血殺手 	4920	千年銀礦、渾沌之石、聖戰之石、紫水晶、嘯天槍、六等箭、仙鏡術、駱火項鍊、上古之戒、肉粽、活絡丹、要塞地形圖
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

桂陽洞窟 第五層

一進五樓洞口，就發現一隻NPC叫做藥房夥計的，我是不知道他在這裡是在幹嘛，對於他的MP補品來源也沒興趣，不過白馬護衛和弓兵與他交情倒是不錯，不然他手無寸鐵的怎麼不會被打爆呢？希望下次會有一隻專門賣HP補品的NPC，大家聯合經營生意一定興隆！

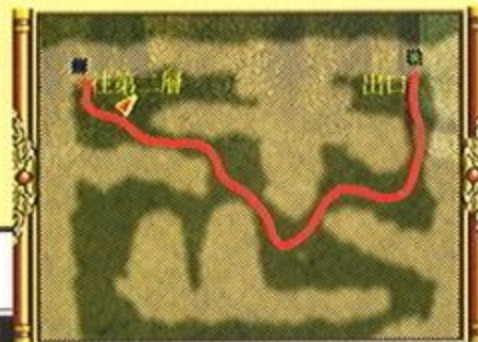


桂陽洞窟第五層出沒NPC




NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
藥房夥計 	—	購賣MP補品NPC
白馬護衛 	5120	千年金礦、聖戰之石、琥珀石、穿揚箭、戰鬥靴、無雙靴、冰心項鍊、如意之戒、彩虹戒指、神力術、氣震術、肉粽
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

譙城洞窟 第一層

位置在譙城的正北方不遠處，附近是山羊區，十分好認。進去之後，門口有一隻帶刀護衛，問他要做啥，原來他是專門發保護令給玩家的NPC。在這個二轉前的緊要關頭，誰也不願意在此因為搶怪，還是其他原因展開PK大戰，因為一旦死掉沒人來救的話，10~20%的經驗值就飛了！



譙城洞窟第一層出沒NPC



NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
帶刀護衛 	—	領取保護令NPC(50級以下、自備100兩、身上無PK值者才能領取)
狂斧兵 	4320	千年石礦、鐵壁之石、橙水晶、攝魂卷軸、五行符咒、不動項鍊、冬之戒、葉之術(特)、肉粽、活絡丹、要塞地形圖
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

譙城洞窟 第二層

雖然羨慕術法系的強大威力，不過武力系的還是安安份份做好自己的本分。一個偶然的機緣，打死一隻弓兵之後掉出了一雙武鬥靴，武力+1的寶貝ㄟ！武力+1對角色的攻防均會有一定的影響，譬如攻擊力提高若干、防禦能力（不是看得出的物理防禦力）提高若干等等，有了這雙靴子，我對二轉更有信心了！



譙城洞窟第二層出沒NPC



NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
邪惡書生 	4520	千年鐵礦、飛昇之石、渾沌之石、綠水晶、追月簪、蛇腹斷紋琴、徐林項鍊、夏之戒、渾沌之石、針之術(特)、肉粽、要塞地形圖
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

譙城洞窟 第三層

譙洞的NPC和桂洞不同，NPC不大會主動攻擊玩家，而且也沒有圍毆的習性，所以如果想要安然升等，譙洞比桂洞更適合。刀狂會掉的寶最重要的一項，就是對辯士大有幫助的聖鎧術，只要有了聖鎧術，辯士在面對不論是PK還是練功都是無往不利的喔！

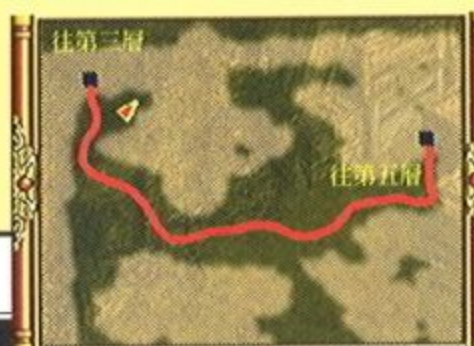


譙城洞窟第三層出沒NPC



NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
刀狂 	4720	千年銅礦、力量之石、聖戰之石、靛水晶、玄妙環、彩虹項鍊、疾風項鍊、春之戒、聖鎧術、肉粽、要塞地形圖
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

譙城洞窟 第四層

桂洞的冷血殺手非常恐怖，不過譙洞的也好不到哪去，雖然不怎麼圍毆，可是經過他身邊時，不多久他就會追來攻擊了，天可憐見，為何不賞我一隻曠天槍用用，我手上拿著鐵脊蛇矛都快壞了ㄟ.....。



譙城洞窟第四層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
冷血殺手 	4920	千年銀礦、渾沌之石、聖戰之石、紫水晶、曠天槍、六等箭、仙鏡術、略火項鍊、上古之戒、肉粽、活絡丹、要塞地形圖
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石




譙城洞窟 第五層

在這裡可以拿到一轉最強的戒練靴防具，包括無雙靴、冰心項鍊和如意之戒，不過白馬護衛非常難纏，實力也非常堅強，想要順利取得不是很容易；再者由於這裡是二轉前的最後一站，玩家可要多花些心思在昇等之上，最適當的打法

是盡可能以消耗戰的方式，隨時以打到的最強武防上陣，因為一旦你順利二轉之後，這些武防就用不到了，還這麼寶貝做什麼？！



譙城洞窟第五層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
藥房夥計 	—	購買MP補品NPC
白馬護衛 	5120	千年金礦、聖戰之石、琥珀石、穿揚箭、戰鬥靴、無雙靴、冰心項鍊、如意之戒、彩虹戒指、神力術、氣震術、肉粽
弓兵 	8240	武鬥靴、智謀靴、御靈靴、脫兔靴、渾沌之石、聖戰之石

※線上遊戲時有更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。

靈鷲門派任務-寒冰生死符

讓江湖人人聞名喪膽的靈鷲宮生死符，傳出讓一群出走的靈鷲叛徒研製出解藥，童姥下令玩家全面誅殺叛徒餘黨。同時天山童姥也在這段時間研製出新品種的生死符，新品種的「寒冰生死符」聽說製作方法與靈鷲宮獨門的寒冰符水有關，威力似乎遠比原來的生死符還要厲害，玩家是否也有機會學習到研製「寒冰生死符」的方法呢？



- 觸發人物：**天山童姥
任務條件：靈鷲宮弟子、天山六陽掌50級、內力30以上。(同製作生死符條件。)
得到物品：童姥旨意

向童姥回報異狀

近來靈鷲宮內，對於本聽命於童姥的七十二洞洞主一再抗命感到疑惑，似乎生死符所造成的威脅不再。玩家對童姥報告了這樣的隱憂之後，童姥馬上察覺事情的嚴重性，便下令於玩家外出調查清楚。

玩家在選項上，必須選擇第一項，若選擇不外出調查，則需等待現實時間兩小時後才能重新觸發。



玩家先返回靈鷲宮大廳回報天山童姥觸發任務。



童姥旨意

探查各洞主動向

位於血刀舊洞的霍洞主。

接到了童姥所下達的命令以後，玩家心裡想想還是先轉往各洞洞主



查探一番，首先來到血刀舊洞看到了霍洞主鬼鬼祟祟的與人談話，玩家心想不對勁於是跟上偷聽。霍洞主所在位置於血刀舊洞裡，一進洞口到十字路口往左走就看得見。原來霍洞主正在與靈鷲叛徒商議著生死符解藥的事，還聽見靈鷲叛徒提到解藥要多少有多少。玩家心想這可不妙啦！要是解藥被這樣量產化的話，那將來靈鷲弟子在江湖上該如何立足呢！不知其他洞主的情況又是怎樣，還是再去看看好了。



位於馬王舊洞的于洞主。



安洞主位於大理舊洞的深處。



接著前往馬王洞（舊）查看于洞主的情況，于洞主所在位置位於馬王洞（舊）裡，原本打惡道人頭子洞窟往上，裡面的洞窟能遇上恨天、老虎等NPC，果然也發現靈鷲宮餘黨正對於洞主進行遊說，但是于洞主恐懼於生死符獨發的可怕，並不敢完全相信解藥的功效，在靈鷲叛徒的遊說之下，于洞主決定一同前去找安洞主討論意見再做決定。

玩家跟隨著到了大理舊洞，尋找到了安洞主，進入大理洞後先往右上走，在一路往左到底附近，就能找到安洞主。見到安洞主後，玩家繼續躲在角落偷聽，于洞主剛好遇上了安洞主生死符毒發之時，見安洞主痛癢難耐，十分痛苦的模樣，剛好用來一試靈鷲叛黨所研製出的解藥效果，一試之下果然痛癢感覺立刻消失，看來解藥被研製出來已成事實。玩家當下決定立即返回靈鷲宮，稟報天山童姥。

天山童姥下達格殺令

當玩家返回靈鷲宮稟報天山童姥之後，童姥十分震怒，當下下達指令給玩家，吩咐玩家清除叛徒，見一個殺一個，不准留活口！天山童姥震怒下所下的命令，玩家當然不敢有任何的反抗，於是再度外出尋找所有叛徒。

玩家需要到大地圖以下五處地點以踩地雷方式與靈鷲叛徒發生戰鬥。戰鬥中殺死靈鷲叛徒就會以隨機的方式掉落【靈鷲宮叛徒首級】，但是每一個地點都只會各遇上一次的戰鬥。由於首級的掉落為隨機方式，所以玩家並不一定會於哪一場得到【靈鷲宮叛徒首級】，有可能每場都得到，也有可能五場打完都得不到，如果玩家運氣真是這麼差，也只好等待現實時間六小時【童姥旨意】消失後，再重接一次任務了。



回靈鷲大殿向童姥回報。



靈鷲宮叛徒首級

能遇上靈鷲叛徒的地點：

地點一：丐幫右方空地，座標約為32276.2646

地點二：摩天崖下方過河處與天祿村上方之間，座標約為9352.6604

地點三：泰山左方的小島，座標約為5352.3312

地點四：欣合村右方空地，座標約為3168.3120

地點五：遼國下方過小湖處，座標約為2112.2736

※不管哪一場，身上首級限制不能超過五個，身上有五個首級後，亦會再觸發地雷，玩家也可能在三場戰鬥中，就撿到了五個首級。



天山童姥大發雷霆的下達格殺令。



在大地圖各指定位置遇敵，迎戰靈鷲宮叛徒。

玩家只需要在任何其中的一場戰鬥，取得一個【靈鷲宮叛徒首級】，即可回靈鷲宮向童姥覆命，天山童姥也會告訴玩家不用擔心生死符解藥的外流，因為這段期間裡，童姥也研製出另一種比生死符更具威力的暗器。童姥更念及玩家對此事件的盡心盡力，遂將製作寒冰生死符的方法傳授給玩家。



後記

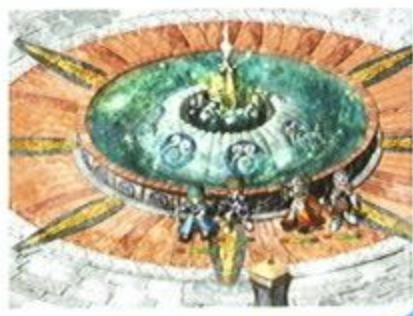
- 1 完整解完任務者，等待現實時間兩小時後能再度重解。
- 2 若是任務中途結束或是未能完整解完任務者，需等待現實時間六小時【童姥旨意】消失後，才能再度重解。
- 3 寒冰生死符的製作及使用方法與生死符相同，但是身上必須要有任務過程中所得的寒冰符水，得到寒冰符水的數量會以任務過程中，玩家所得的【靈鷲宮叛徒首級】決定，一首級可得寒冰符水兩個。最多可得十個寒冰符水，首級超過五個以上也都只能換到十個寒冰符水。



內測熱門練功法



《魔法奇兵》已於4/21開始3000名的封閉內測，簡易的操作模式，讓玩家們很快的就可以玩出獨特的練功方式！下面就為各位讀者介紹幾種目前內測玩家們最常使用的快速練功法！



變身練功去

魔法奇兵角色死亡後最具特色的莫過於「轉生系統」了，玩家在人類的角色不小心被打死後，便可以嘗試轉生成「魔獸王」(變成動物)、「骷髏王」(變成骷髏)和「魔怪王」(變成魔怪)三種角色。而這三種不同的轉生角色，不僅功能上各有差異之外，在目前的封閉測試中，還分別有不同的練功方式喔！想嚐試以下練功方式的玩家，最好是找伴一起練，會有更棒的效果。趕快看看以下的介紹吧！

I 魔獸助人補血練功法

當玩家角色死亡後選擇變成魔獸動物時，雖然無法攻擊其他任何角色，但是只要小心躲過小白玩家，其他任何骷髏或怪物都無法攻擊魔獸動物喔！此外當選擇變成魔獸動物時，便可以利用魔獸動物的特性幫隊友中的人類及魔怪角色補HP，幫人類補HP一次+3，幫魔怪補HP一次+5，自己則每次可以獲得2點經驗值喲！變成可愛的魔獸動物還有另一項優勢，便是具有轉生角色中唯一可以自由使用傳送點到其他場景的獨特功能，當然遇到重生精靈的機率也是最大的。



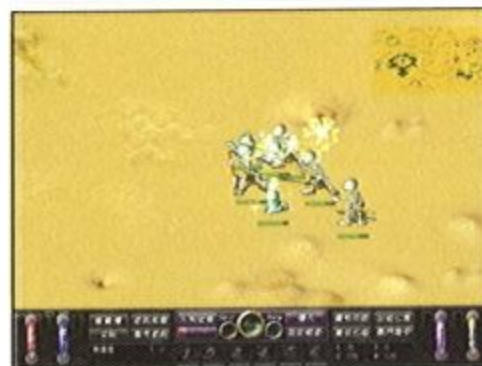
變身魔獸幫人回復也能加經驗值



骷髏互劈就會回血喔！

I 骷髏群互K補血法

當角色死亡選擇成為骷髏時，除了無法攻擊魔獸動物之外，其他的任何角色皆可相互攻擊，而其中最酷的便是「骷髏群互K補血法」了。找一群同樣轉生成為骷髏的夥伴，先去打人或打怪，當HP降到危險程度時，趕快號召你的骷髏同伴彼此圍在一起痛快用力的互K，你就會驚奇的發現，雙方的HP開始上升了，而且每攻擊一次HP便+10呢！除此之外，經驗值還提升+3，如何？真是一個血好補又攻擊快速的超好練角色呢！不過，也因為骷髏攻擊速度超快的，因此常成為別人圍毆的對象，小心避免落單是保命的小技巧，要不然的話，還是趕快去找精靈變回人類吧！



團結力量大！骷髏集結成一群的實力可不容小覷



變成魔怪也很適宜練功的喔！

I 魔怪超多經驗值練功法

如果你想嘗試變成魔怪試試不一樣的練功法的話，也是一個不錯的選擇。魔怪的外型是所有轉生角色中體型最大、造型也是最酷的，當你出現時，除了魔怪動物不得攻擊之外，其他皆可相互攻擊，因此玩家不得不敬畏你幾分。當然魔怪也因體型龐大，所以攻擊速度較為緩慢，但是又因為攻擊緩慢的小劣勢，每攻擊一次便可以獲得經驗值6點，是所有轉生角色中，經驗值最好練的角色。

以上介紹的情況，是目前內測的玩家練法，當然還有一項需要提醒玩家注意的，便是重生成人類的經驗值計算方式。與其他遊戲不同之處，《魔法奇兵》死亡後重生的經驗值扣點也有幾種選擇



I 回到城市重生成人



若玩家都不接受轉生的三種角色時，唯一的選擇當然是回到城市重生為人類。當玩家順利恢復為人類時，系統便會自動為你扣掉升級到下一級所需總經驗值的3%，因此初級玩家經驗值還不高時，不建議死亡後馬上重升為人類喔，要不然新手容易遇到愛亂PK的小白，想升等可有得等呢！

I 尋找重生精靈或法老之眼

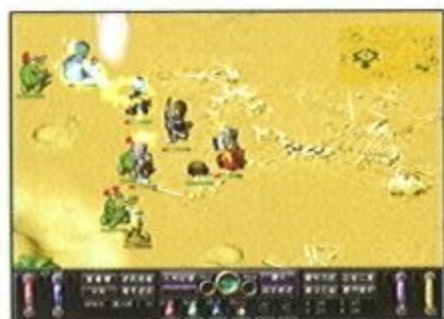
若玩家選擇透過重生精靈獲得重生，或是接受高級魔法師所擁有的法老之眼技能治療而重生，那玩家的經驗值將不會受到任何損失，可持續累積經驗值，最後便可得到該累積經驗值等量的額外經驗值(獎賞)。重生後若再次被殺，雖可繼續重生，但須扣除1%的經驗值，若回到城市則會扣掉3%的經驗值。除了轉生系統之外，讓我們在來看看其他玩家測試時的情況吧。



找到精靈就能不耗經驗值而重生

玩家小技巧大公開

由於目前很多功能尚未開放(包括魔法)，因此即使練到10級之後二轉成為魔法師也只能物理攻擊而已，因此建議初級想練等的玩家，還是先乖乖的當個可近身攻擊的戰士、騎士或英雄吧！如果練戰士的玩家，升級時該把點數加在那裡比較合適呢？以眾多玩家的心得匯集而成的意見，綜合建議全部加在「防禦力」上會比較好，因為當角色為人類時，無論攻擊力加到多高，打同一隻怪每下所得的經驗值都相同，不同的只有每下怪物被K的血會較多，因此同一隻怪所得的exp會變少。



沙漠地區是個練功的好地方

此外很多新手都會喊窮，在此也說說一些由玩家所提供的方式供參考。一般來說，打完怪後會掉一些物品，建議玩家將可回復HP與PP(創造力)的物品保存起來，將補SP(速度)跟MP(魔法)的物品拿來運用，也就是說，玩家可以挑便宜的物品組合出高價位的物品來販售。例如：找出SP與MP賣價是30元的物品2個(等於拿60元本錢)去製作道具，一般說來，可製造出不錯的道具，有時還會出現高價位的好東西喔！但

因為製作道具會扣PP值(PP=魔法砂粒數量)，因此建議玩家先保留PP值的物品原因在此了。還有玩家反映怪很強打不贏的問題，建議玩家可以到熱



製作物品販售也是賺錢的一個途徑

帶沙漠或是森林的地圖練功，先被怪打趴後，選擇右邊的魔怪王，因每次都會出現不同的魔怪，記得選攻擊力高與敏捷度高的動物練。雖然死亡一次需扣掉約100點經驗值，但魔怪王K怪一下的經驗值是6呢！所以一定穩賺不賠，這招可以一天練個八級不成問題，還能賺到很多不錯的物品喔！但切記這個方法只能用到10級，因為10級之後被打趴一次是要扣約700點經驗值的，15級後趴一次是扣到一萬點經驗值呢！等級越高扣越多，這點需注意一下。

目前還有玩家已經利用學生角色製造出頭髮了，大約收集5次相同的材料，便成功做出白色頭髮喇！此外

地上撿到的幻影物品大多是說明書之類的，功能是告訴玩家製造時所需要的材料跟能力等相關資料，這樣的內測是希望能讓更多玩家更快的上手。



合成裝備大公開

不知各位玩家朋友們有沒有發現呢，最近的石器時代可以說是熱鬧滾滾喔。先是在四月底所舉辦的朱雀活動，又加上全新推出的素材、裝備，不但引起了現役玩家們的熱潮，連一些已經離開石器的老朋友們都紛紛回流了唷…。所以這次的主題就分別針對全新裝備合成來詳加討論，希望可以幫助到新朋友、老朋友們。



全新精工裝備介紹

已經有不少玩家在淚之海的海裏打到了珊瑚碎片這種東西，而且最近在幾個村莊、山洞裏都可見到莫非弟子的形跡，到底這些道具、NPC的作用是什麼呢？其實有不少人已經猜到了…沒錯，就是新一代的裝備問世了。首先在新素材的部分總共增加了五種：分別是藍色、紅色、綠色等三種顏色的珊瑚，另外還有火山岩和純淨的海水等等。純淨的海水是精工新裝備的基本要件，而其他的珊瑚、火山岩等都要用三個碎片來製造出一個完整的物品。要精工新的裝備有幾個重點要注意：新的裝備可以說是銅鐵裝備的升級版，所以銅鐵裝備是基本的需求，而且要等級三的喔。再來就是如果我們的銅鐵裝備在之前已經鑲過寶石的話，在經過新的精工之後，之前所鑲的寶石會失效喔，也就是得重新再鑲一次寶石，所以要小心，如果我們打算合成出新的裝備的話，記得先別鑲寶石在我們的銅鐵裝備上面喔，底下繼續介紹莫非弟子的行蹤跟合成需求道具：



▲銅鐵三，還有不少人沒做出來呢。



▲這是第一個出現的莫非弟子，也是最好找的一位。



▲玄黃洞窟裏的莫非弟子，要精工嵐黃裝備就靠他了。



▲打海底的怪物會得到這些珊瑚或是火山岩的碎片。

精工師所在地一覽表

精工師名稱	所在地點
貝恩斯 (將珊瑚碎片換成珊瑚)	沙已夫洞二樓
莫非弟子 (換湛藍系列等級一)	巴那姆洞地下二樓
莫非弟子 (換焰紅系列等級一)	多多村
莫非弟子 (換蒼綠系列等級一)	無名洞地下一樓
莫非弟子 (換嵐黃系列等級一)	吉魯採石場一樓
莫非弟子 (換湛藍系列等級二)	碧青洞地下五樓
莫非弟子 (換焰紅系列等級二)	阿斯瑪魯礦山一樓
莫非弟子 (換蒼綠系列等級二)	拉多拉洞窟一樓
莫非弟子 (換嵐黃系列等級二)	沒落的礦坑二樓
莫非弟子 (換湛藍系列等級三)	水蒼洞地下三樓
莫非弟子 (換焰紅系列等級三)	深紅洞地下三樓
莫非弟子 (換蒼綠系列等級三)	琉璃洞五樓
莫非弟子 (換嵐黃系列等級三)	玄黃洞四樓



▲貝恩斯會幫我們把碎片換會完整的珊瑚或是火山岩。



裝備精工材料表

裝備名稱	精工材料
蒼綠之斧 1	鐵斧 3 + 石 10 * 2 + 綠珊瑚
蒼綠之槍 1	鐵槍 3 + 石 10 * 2 + 綠珊瑚
蒼綠之棍 1	鐵棍 3 + 石 10 * 2 + 綠珊瑚
蒼綠之兜 1	銅兜 3 + 石 10 + 綠珊瑚
蒼綠之鎧 1	銅鎧 3 + 石 10 + 綠珊瑚 * 2
蒼綠之斧 2	蒼綠之斧 1 + 石 10 * 3 + 綠珊瑚 * 2
蒼綠之槍 2	蒼綠之槍 1 + 石 10 * 3 + 綠珊瑚 * 2
蒼綠之棍 2	蒼綠之棍 1 + 石 10 * 3 + 綠珊瑚 * 2
蒼綠之兜 2	蒼綠之兜 1 + 石 10 * 3 + 綠珊瑚 * 2
蒼綠之鎧 2	蒼綠之鎧 1 + 石 10 * 4 + 綠珊瑚 * 3
蒼綠之斧 3	蒼綠之斧 2 + 綠珊瑚 * 4 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩
蒼綠之槍 3	蒼綠之槍 2 + 綠珊瑚 * 4 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩
蒼綠之棍 3	蒼綠之棍 2 + 綠珊瑚 * 4 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩
蒼綠之兜 3	蒼綠之棍 2 + 綠珊瑚 * 4 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩
蒼綠之鎧 3	蒼綠之鎧 2 + 綠珊瑚 * 5 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 * 2 + 火山岩

裝備名稱	精工材料
焰紅之斧 1	鐵斧 3 + 牙 10 * 2 + 紅珊瑚
焰紅之槍 1	鐵槍 3 + 牙 10 * 2 + 紅珊瑚
焰紅之棍 1	鐵棍 3 + 牙 10 * 2 + 紅珊瑚
焰紅之兜 1	銅兜 3 + 牙 10 + 紅珊瑚
焰紅之鎧 1	銅鎧 3 + 牙 10 + 紅珊瑚 * 2
焰紅之斧 2	焰紅之斧 1 + 牙 10 * 3 + 紅珊瑚 * 2
焰紅之槍 2	焰紅之槍 1 + 牙 10 * 3 + 紅珊瑚 * 2
焰紅之棍 2	焰紅之棍 1 + 牙 10 * 3 + 紅珊瑚 * 2
焰紅之兜 2	焰紅之兜 1 + 牙 10 * 3 + 紅珊瑚 * 2
焰紅之鎧 2	焰紅之鎧 1 + 牙 10 * 4 + 紅珊瑚 * 3
焰紅之斧 3	焰紅之斧 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 * 4 + 藍珊瑚 + 火山岩
焰紅之槍 3	焰紅之槍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 * 4 + 藍珊瑚 + 火山岩
焰紅之棍 3	焰紅之棍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 * 4 + 藍珊瑚 + 火山岩
焰紅之兜 3	焰紅之棍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 * 4 + 藍珊瑚 + 火山岩
焰紅之鎧 3	焰紅之鎧 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 * 5 + 藍珊瑚 + 火山岩 * 2

裝備名稱	精工材料
湛藍之斧 1	鐵斧 3 + 骨 10 * 2 + 藍珊瑚
湛藍之槍 1	鐵槍 3 + 骨 10 * 2 + 藍珊瑚
湛藍之棍 1	鐵棍 3 + 骨 10 * 2 + 藍珊瑚
湛藍之兜 1	銅兜 3 + 骨 10 + 藍珊瑚
湛藍之鎧 1	銅鎧 3 + 骨 10 + 藍珊瑚 * 2
湛藍之斧 2	湛藍之斧 1 + 骨 10 * 3 + 藍珊瑚 * 2
湛藍之槍 2	湛藍之槍 1 + 骨 10 * 3 + 藍珊瑚 * 2
湛藍之棍 2	湛藍之棍 1 + 骨 10 * 3 + 藍珊瑚 * 2
湛藍之兜 2	湛藍之兜 1 + 骨 10 * 3 + 藍珊瑚 * 2
湛藍之鎧 2	湛藍之鎧 1 + 骨 10 * 4 + 藍珊瑚 * 3
湛藍之斧 3	湛藍之斧 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 * 4 + 火山岩
湛藍之槍 3	湛藍之槍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 * 4 + 火山岩
湛藍之棍 3	湛藍之棍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 * 4 + 火山岩
湛藍之兜 3	湛藍之棍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 * 4 + 火山岩
湛藍之鎧 3	湛藍之鎧 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 * 2 + 藍珊瑚 * 5 + 火山岩

裝備名稱	精工材料
嵐黃之斧 1	鐵斧 3 + 木 10 * 2 + 火山岩
嵐黃之槍 1	鐵槍 3 + 木 10 * 2 + 火山岩
嵐黃之棍 1	鐵棍 3 + 木 10 * 2 + 火山岩
嵐黃之兜 1	銅兜 3 + 木 10 + 火山岩
嵐黃之鎧 1	銅鎧 3 + 木 10 + 火山岩 * 2
嵐黃之斧 2	嵐黃之斧 1 + 木 10 * 3 + 火山岩 * 2
嵐黃之槍 2	嵐黃之槍 1 + 木 10 * 3 + 火山岩 * 2
嵐黃之棍 2	嵐黃之棍 1 + 木 10 * 3 + 火山岩 * 2
嵐黃之兜 2	嵐黃之兜 1 + 木 10 * 3 + 火山岩 * 2
嵐黃之鎧 2	嵐黃之鎧 1 + 木 10 * 4 + 火山岩 * 3
嵐黃之斧 3	嵐黃之斧 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩 * 4
嵐黃之槍 3	嵐黃之槍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩 * 4
嵐黃之棍 3	嵐黃之棍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩 * 4
嵐黃之兜 3	嵐黃之棍 2 + 綠珊瑚 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩 * 4
嵐黃之鎧 3	嵐黃之鎧 2 + 綠珊瑚 * 2 + 紅珊瑚 + 藍珊瑚 + 火山岩 * 5



▲解釋的還蠻詳細的，不然可真不知該用什麼來合了。



▲深紅洞窟裏也出現了莫非的弟子，一定跟焰紅裝備有關吧。



▲連之前最強的鐵斧三都成材料了。



53天181級練功秘辛大揭露！

熱鬧滾滾的「第一屆超級盃時空新人王」終於在4月15日圓滿落幕了，這個自寒假開始，歷時53天慘烈的練功活動，在眾多高手的全力衝刺下，終於產生了一位期待中的新人王：勝利伺服器-181級戰士「0嵐兒0」，大家在讚嘆之餘，不免要問：他到底是怎麼練的??這裡我們特別請當事人現身說法，將練功心得POST出來給大家看看！

大家通力合作的結果

首先跟大家說明一下，因為這個人物並不是只有一個人在單打獨鬥的，而是一群人努力的成果，所以底下會以“我們”來稱呼，而其中功勞最大的莫過於我們偉大的技師“筱詩”，他提供我們練功所需的裝備跟水錢（無限制提供喔!），因此我們可以專心的衝等，不用擔心水錢的問題，還有我們的前輩李雲借給我們GT，又指點我們等級幾級要換到哪邊練功，尤其是為了讓我們專心衝等，他還常常幫我們開路，並幫我們趕跑來阻礙我們衝等的人，最後是我的妹妹，就是因為他分別開了六隻人物在我旁邊當衛星，所以我才能一路上獲得更多的經驗值，還有一些因為改版後練不下去的法師



這就是新人王的誕生地

朋友跟路人，偶而會上來客串當衛星幫忙補血、買水的，當然還有不少的好心人，知道我們在衝等而把經驗值高的點讓給我們練。

衝等極佳選擇 刀戰士



戰士手持各種近戰刀類武器

我們的人物於2月27日下午，也就是GM公佈新人王活動的當天誕生，因為在人物選擇之前，就知道有“筱詩”提供我們裝備跟水錢，所以我們選定職業純戰士，武器選擇刀類，相信每位玩家都知道要衝等快，絕對是刀戰莫屬了。刀戰最大的優勢就是速度，因此我們再選定最快的裝備，把他的優點發揮的淋漓盡致，因此人物登場時裝備就離逸、雷護、瞬行、光影、侵

略披風，外加一千萬水錢、還有車車，為甚麼不穿侵略者而穿離逸呢？因為耐力還不到50嘛，出了三色寶石的新手區後，等級是7，所有點數都加耐，就有40點了，剩下一點加敏捷（戰士敏很重要的），為甚麼裝備中還提到車車呢？車車在練功上幫助真的很大，尤其是戰士，開著車車就能直接衝到練功的點去練功了。接下來裝備了以上的武器防具，就去雜貨商人處買加地斯傳送器，到了加地斯後再跟商人買黑暗隧道傳送器，然後到黑暗隧道外面找流浪漢就開始新的歷險！

靠衛星來賺取 Double 經驗值

能快速衝等的最重要原因就是妹妹開了一隻27級的人物站在我旁邊當衛星，因此組隊後經驗值加倍，由於戰士不用像法師一樣，必須等到法術技能跟智慧點數高後才會強，初期的戰士就裝備了高級的武器防具就等於瞬間強化了好幾倍，因此練

起來格外輕鬆，除了傳送器的錢之外就只有買牛排得花費錢，而且就一個傳送器就讓我從7級再那邊練到40級都不用回去買水，而牛排也有專人快遞送來，第二天繼續前一天的方式到黑



要有「衛星」在旁邊引怪組隊才練得快

暗隧道前面打流浪漢，等到等級47級時，再開出另一個跟他相差20級之內的人物繼續當衛星……^^”，繼續狂練中，到了50級，才敢邁向黑暗隧道中。



在這裡一路衝到80級唷

有時也可以跟衛星一起挑戰高等怪

在黑暗隧道中專找狗狗跟蜘蛛下手，當然這時喝水就有點兇了，因為還很嫩嘛，於是另一個6X的人物在一旁當肉墊，先衝進去被怪咬，然後我再去打……^^”，就這樣反覆練到60級之後，就前進挑戰機器刺蠍跟人蛇，然而機器刺蠍與人蛇並不好惹，因此常常被秒殺，所以我們選擇與衛星一起並肩作戰。終於好不容易到了70級這時敏捷已經有80了，剩下點數加耐力，這時機器刺蠍跟人蛇已經不那麼難打了，等到到了74級時，又恢復一個純粹當衛星一個狂練的局勢，為甚麼要到74級呢？因為我們準備的下一號衛星是114級，因此所以74級的二號衛星負責保護我們的戰士到94級，接下來我們決定前進到

藍色人蛇跟蟲蟲的地方搏鬥，在這邊可是要全神貫注了喔，



● 為了等級練了12個鐘頭 ●

因為一個不小心就會躺在地上看星星，這一天我們練到80級，80級後就可以準備轉戰罪惡地道了，加上“筱詩”衝了件侵略者送我們，裝備上去後有如神助、勢如破竹，於是我們決定到罪惡地道二樓去見見世面。

繼續在阿蒙區衝等



為了節省時間我們一路開著車車直衝E C區，開始新的冒險，到了90級後我們開始猶豫要不要去沙洞入口打綠老鼠，最後決定在94級時帶著第三號衛星去打綠老鼠

(第三號衛星是法師，因此唯一的任務就是負責不停的補血)，但是人好多，發現不太划算又折回E C區，然後一直練到102級，到了102級後就前進到阿蒙家門口打巨人王跟E C，這時的經驗值非常高，加上有人在旁邊不停補血補活力，連牛排都不用吃了，而且沒水時第三

號衛星就飛回去買過來，就這樣快速衝到132了。



● 狂打綠巨人 ●

幫法師帶MP回復藥水

到了132級後，這時換上第四號衛星152級的法師上陣，然後遠征到沙洞一樓打綠巨人跟巴爾，那時我身上只帶一個回傳器，六罐水跟滿滿的MP水，大家一定很奇怪我戰士為甚麼帶MP的水，一個智慧滿的法師幫忙補血遠比自己喝水來的快多了，我不但可以将喝水的時間省下來練功，甚至可以讓法師回去買MP水的次數減少一倍，因此通常一趟水可以練上一個多小時，而且每個小時的經驗值都不低於250萬，很多人一定覺得怎麼可能，一個小時250萬，但事實就是如此，不是我自誇的，這種練法在阿蒙區練功時還



曾創過一個小時超過300萬的記錄。

● 創下一小時300萬EXP入手 ●

利用GT加上狂暴來衝等

到了152級之後，換上我172的本尊純法上場，補血加狂暴，當時敏早已滿，力量也很高，因為純戰不用像法戰浪費多餘的體力加智慧，所以力高加上狂暴巴爾跟綠巨人已經不夠看了，因此再增加一區—西施，一次清三區，就這樣練到162級之後，因為經驗值

已經變少了，於是嘗試挑戰沙洞二樓入口的流氓跟特種部隊等等，第一天去打相

當吃力，一個不留神就回重生室報到，但是第二天後我們默契夠了，也就順手許多，總之祕訣就是狂暴千萬不能斷掉，補血千萬不要停止，看到怪就衝進去打，不要怕喝水，不要省水錢，還有刀千萬不能停下來，再加上有人借了我一隻GT，GT加上狂暴，敏滿力10X，就這樣一直練到181級，希望以上經驗可以給玩家好的參考。



● 特種部隊有系統的街頭巷戰 ●



● 一進入2樓傳送點及遭遇流氓的迎擊 ●

百階之命冒險指南



深邃幻想繼黃昏的王國資料片後，在最近又做出最新的改版了！這一次新增加的百階之命任務，其深度及廣度都可說是會讓DF的玩家們非常頭痛的。在此我們就以較簡略的方式，將此任務的內容大略介紹，如果想要順利過關的話，大家還是得多多努力一番才行喔！

里西里島的百階之命



百階之命位於里斯特島起源之村外東南方的里西里島上，目前沒有任何限制，只要在碼頭搭船過去就可以到達。躍躍欲試的勇者們想必迫不及待的要突破這百階之命，百階之命除了一般的怪物與許多未曾見過的裝備武器，還增加了高難度的任務以及怪物技能，到百階之命的主要目的除了證實自己的實力以外，當然是這些新登場的百餘樣裝備，越高樓層的寶箱就越有機會發現更好的神兵，自然怪物的實力也不是原本號稱里斯特島最難突破的失落迷宮可以比擬的。



百階的寶箱



除了1~10樓的寶箱需要鑰匙外，其餘的寶箱都是以完成任務來解除寶箱的封印，1~10樓的寶箱鑰匙除了怪物的身上有機會掉落外，百階裡其餘的寶箱也有機會開到。基本上裡面是以每10層為1個單位，也就是每10層會有一個頭目，打過該頭目就能使用該傳點，只要開了其中一個寶箱就會回到百階的1樓，傳點也會失去效用，也就是要從1樓開始重走囉。

1-10F 一口氣衝進去吧！

那麼開始從1~10樓開始介紹，基本上1~10的寶箱目前都還沒辦法開，除非已經得到寶箱鑰匙囉，所以1~10樓就是「衝」就對了。此區域的頭目是「卡爾茲x1、飛躍鷲獅x1」，打完之後就能從1樓直接上10樓囉^o^



11樓的頭目
豪哥。



16樓的頭目
多倫。

11-20F 解決NPC所委託的事件才能突破

只要幫該樓層的NPC完成任務後就會解除該樓層寶箱的封印，這時就可以直接開啓了（11樓到20樓的寶箱都是完成任務來解除封印）。20樓的頭目要完成11~20樓的所有任務後才能遇到喔，頭目是「那克特x1、封魔士x2」。打完頭目後就可以使用11~20樓的傳點囉。

21-30F 給NPC道具才能進行戰鬥

從21樓開始只要給該樓層要求的物品後，並打贏戰鬥後就能解除該樓層的寶箱封印。30樓的頭目一樣要完成各階層的任務才會出現喔！頭目是「小矮人x4」屬性為不死系。



31-40F 必須分隊進行突破樓層

打倒30樓的頭目才會解除31~40樓的寶箱封印喔！！31樓起就要分開進行（同東方洞窟），分成兩路：上面通往32樓，下面通往33樓。34樓會合後帶隊者帶著「函」、「狄歐」即可進入魔法陣到35樓。35樓兵分四路，東西南北分別通往（南36樓、西37樓、東38樓、北39樓）40樓會合後帶隊者帶著「特利亞」、「提塔」、「貝提」、「黑克斯」進入魔法陣與頭目戰鬥。頭目是「蓋普x1、無形x1、呼嚕呼嚕x1」。



41-50F 分秒必爭

跟妖精講話之後開始計時，在時間結束之前要找到結束任務的妖精，只要完成該樓層的任務就能解除該樓層寶箱的封印。41樓9分鐘遇敵率普通；42樓10分鐘遇敵率普通；43樓8分鐘遇敵率低；44樓20分鐘遇敵率高；45樓10分鐘遇敵率低；46樓9分鐘遇敵率高；47樓4分鐘遇敵率普通；48樓8分鐘遇敵率普通；49樓8分鐘遇敵率低；50樓11分鐘遇敵率高。

50樓的頭目一樣要完成各樓層的任務才會出現喔！頭目是「審判x1、平等x2」〔審判會使用迷幻之力〕

50F的頭目平等與審判，會使用迷幻之力。



51-60F 裝備破壞技能登場

打敗該樓層會使用破壞技能的小頭目，就能解除該樓層的寶箱封印。51樓的「重擊x4」會使用破壞武器技能。52樓的「重擊x4」會使用破壞武器、盾、鎧之技能。53樓的「重擊x4」會使用破壞武器、鎧、頭盔、靴之技能。54樓的「重擊x4」會使用破壞武器、盾、鎧、頭盔之技能。55樓的「重擊x3、怨x1」重擊會使用破壞武器、鎧、鞋子之技能；怨會用拔二、沉睡燃燒彈及麻痺攻擊。56樓的「重擊x3、影查斯x1」重擊會使用破壞武器、盾、鎧之技能；影查斯會使用真空裂破、強力防禦提昇、速度提昇之技能。57樓的「重擊x3、阿尼斯x1」重擊會使用破壞盾、鎧、頭盔之技能；阿尼斯使用閃光擊、大刀斬2技能。58樓的「重擊x1、夢羅x3」重擊會使用破壞武器技能，夢羅會使用石化攻擊，要注意夢羅的迷幻之力。

59樓的「重擊x3、獏x1」重擊會使用破壞武器、盾、鎧之技能；獏會使用沉睡攻擊、強力睡眠、睡眠技能。60樓的「重擊x2、陽x1、陰x1」重擊會使用破壞武器、頭盔之技能。頭目是「白日夢」會使用拔刀斬六段，集氣時間約60秒。



61-70F 熊組 VS. 虎組

61樓起會捲入「熊幫」與「虎派」的鬥爭，到達61樓時就要找「江仔」說話決定要加入哪一方，選擇之後就會被編入該組。加入其中一方後必須打敗相對樓層的敵對勢力獲得物品〔虎牙或熊爪〕，並把道具交給自己勢力方才能解除相對樓層的寶箱封印。70樓的頭目一樣要完成各樓層的任務才會出現喔！頭目是「福爾查斯」會使用拔刀技、迷幻之力、冥想。

71-80F 攔路打劫的NPC

71樓起選擇給錢或是戰鬥才能繼續前進，給予的金錢依照隊伍平均轉生數有增減，準備15~20萬吧〔隊伍人數的不同所要求的金額也會有所不同〕。80樓的頭目一樣要完成各樓層的任務才會出現喔！頭目是「暗黑王x3」〔依照轉生次數給予傷害、大博打、物理魔法防禦高〕。

81-90F 破壞魔法石

才能前進

81樓跟82樓都是一個魔法石，只要將魔法石打敗就能解除該樓的寶箱封印。82樓到88樓都是複數的魔法石，順序為「鑰匙」=>「門」=>「守護者」，只要依照順序推倒魔法石就能解除該樓的寶箱封印〔順序正確的話，戰鬥結束後身上會有發光的效果出現，如果弄錯順序的話就不會出現〕。88樓跟99樓有七個魔法石要依照順序推倒魔法石〔這裡要一直到最後一個魔法石戰鬥結束才會知道順序是否有誤〕順序為「你是我」=>「我是力」=>「我是命」=>「我是防」=>「我是知」=>「我是心」=>「我是真實」，成功後即能解除88樓、89樓的寶箱封印。

90樓頭目是「風魔x1、魔法石x2」魔法石會回復技能，建議最好先打倒魔法石。

91-100F 錯綜複雜的傳點

找到正確順序的傳點才能找到通往下一樓的魔法陣，來到這裡已經沒有事件任務來干擾你，這裡的怪物是比失落迷宮11樓的怪物還強的可怕敵人，別在這放棄了，在100樓有守護龍等著你。〔有許多的單向與雙向傳點，建議傳過去以後試著再走回來看看是否為雙向傳點喔〕100樓頭目「守護龍」，推倒後會解除91~100樓的寶箱封印。「守護龍」為靈屬性，體力約50000單體噴火攻擊、全體火焰攻擊。



▲被守護龍噴火是會師很多血的。

N-age

Online



活動特報與魔王現身

N-age 周年慶沸沸湯湯地進行著，一連串的嘉年華活動更讓玩家積極踴躍參與。首先推出的是「N-age 淘金嘉年華」！緊接著，N-age 又推出魅力競標會！除此之外，還有N-shock 對錶大方送！如果國民們來不及參與以上這些活動，也別太沮喪！N-age 還有「熱舞嘉年華」的活動，在此，小尼先介紹一下活動內容，讓玩家一睹為快！

N-age 打寶狂歡週 天天打到寶、時時樂到爆

N-age 周年慶要讓玩家狂歡個夠，上N-age 一邊享受遊戲樂趣還可以一邊撿到寶，只要打怪打得多、機會就多多，許多你夢寐以求的寶物就會掉在你面前，意想不到的命中率，只有在N-age 線上才能體會！這麼好康的活動，時間是：5月21日~5月28日，24小時不間斷的打寶週！

改版後，住辦大樓的界面也不太一樣囉！



N-age 熱舞嘉年華 邀玩家自拍

不論你是一枝獨秀，還是群魔亂舞，只要在N-age裡秀出全舞行，參加N-age熱舞嘉年華，穿戴上你自認最酷、最炫、最特別的造型，拍下你跳舞的照片（請自行擷取最佳角度的畫面），個人或團體報名，N-age通通歡迎，快點來瘋狂起跳！A好康A到起笑！投稿時間是5月29日~6月1日；票選時間則是6月3日~6月6日。獎品相當豐富，有數位車、哈雷機車、奈米寶石與真實之眼喔！

擺個帥氣的pose拍照吧！

想參加熱舞嘉年華活動的玩家，別忘了拍下好看的舞蹈動作照片喔！



戴口罩防 SARS 活動



難得看到這麼多戴口罩的玩家，可見SARS的威脅有多驚人！

在N-age裡，有一項道具——「口罩」，近日來成為焦點，為了因應戴口罩防SARS的政策，N-age特別將原本毫無特殊屬性的「純美觀」口罩提升為+20DP的高防禦力道具，對許多玩家來說，佔據了面具或護目位置的口罩在無屬性時是不受青睞的，畢竟人人都想提升角色的戰鬥力，而今，+20DP的口罩可說是相當高防禦的道具，希望各位玩家不只在現實生活中要戴口罩，在N-age裡也別忘了戴口罩喔！養成良好的習慣，才能遠離SARS！^^

精彩 offline 活動 cosplay 大賽

繼「N-age 金色嘉年華簽唱會」由N-age 王牌代言人S.H.E.與玩家在京華城熱鬧成功地狂歡之後，在此要再預告一下五月底即將登場的cosplay大賽！N-age玩家可以打扮成遊戲中角色的模樣，或是線上任何NPC的造型來參賽，當然，也可以只是簡單地唱唱歌。這場大賽的評審將由N-age的王牌代言人S.H.E.出任，到時定要讓所有的N-age迷大呼過癮。詳細的活動規則，請玩家鎖定官網密切注意！千萬不要錯過這麼刺激好玩的比賽唷！



拜託拜託，一定要戴口罩喔！

圍剿焱娜大行動

在水晶洞穴 B2 的「焱娜」這位毒蠍女魔王可說是讓玩家趨之若鶩，由於進入水晶洞穴 B2 的限制條件為「戰鬥等級 40 以上、90 以下」或「經濟等級 10 以上」，大多數玩家都在條件範圍內，因此，當焱娜出現的時候，場面真是相當驚人！只見密密麻麻的人群圍著體積龐大的焱娜，當然也有看熱鬧的人，不過，切記，若本身防禦力不高，最好還是站遠一點，否則，焱娜是會發出範圍攻擊的，一不小心被掃中，就會仆街的唷～

打死焱娜之後，系統將會公告是哪位玩家施出最後一擊將她打倒的，當她倒下後，會一口氣噴出多樣物品，小尼與朋友



可怕的焱娜一出現就吸引了眾多玩家圍堵！

一起圍攻時，她是噴出一堆錢（真的是一堆），與好幾顆奈米寶石。她並不像其他怪物一樣，打死後就會再重生，而是有一定時間的，大約五～六小時，玩家可以等到系統公告她再生時再前往挑戰，中間的過程可以先在水晶洞穴

裡打怪或是到其他地方練功。由於 N-age 目前的設定是有參與打怪的玩家都有權利撿拾掉落的物品，所以，除非是約好朋友一起去打，要不然，撿東西的動作要快一點，免得被其他人撿光光喔！^^”

特殊技能對焱娜是沒有作用的！



公告！緊急狀況：收到焱娜出現在水晶洞穴 2 樓的消息。



防禦力太低，被焱娜的範圍攻擊掃到的話，就得送醫囉！



圍剿炎魔大行動

只在罪惡之城 B3 才遇得到的超級強怪——「炎魔」，在出現之前，玩家也是會收到系統公告，在此就不用提醒等低的



能進入罪惡之城 B3 的玩家較少，才一開始就有人趴了！

的玩家能避則避了，畢竟，能進入罪惡之城 B3 的玩家少之又少，因為，玩家必須符合「戰鬥等級 100 以上」或是「經濟等級 20 以上」的條件才能進入。小尼到 N-age 官網查詢了一下，目前已達 100 級而成為英雄的也不過才 16 人而已，雖說經濟等級 20 以上也可以進入，但這一類的玩家因為戰鬥等級低，實在也沒能力挑戰炎魔，最多就是站遠一點幫忙送水，當當水車而已！為什麼說要站遠一點呢？因為炎魔和焱娜一樣，也是有範圍攻擊的能力！

由於能進入罪惡之城 B3 的玩家較少，所以找炎魔泡茶的人真的是少了點，可是！炎魔真的太強啦！前去挑戰的玩家到最後一陣亡，全都躺在地上，而炎魔還是悠哉地在那兒閒逛，等著下一波來尋死的玩家。>"<

據說，炎魔也是會噴出一堆寶物的唷！只是目前還沒人可以打敗他，其實，玩家可以嘗試不斷地挑戰，因為炎魔所損失的血量不會回復，死了之後可以再去找他，如果一次只能打掉他五分之一的生命力的話，那麼，打五次就可以打死他了！在目前「人力不足」、「攻擊力不足」的情況下，鏗而不捨地打炎魔是唯一能擊敗他的方式了。



衝啊衝啊！千萬不能膽寒！！



隨著時間一分一秒的流逝，趴的人愈來愈多了～



任務介紹

每款遊戲都少不了任務系統，當然《凱旋》的任務也是練功玩家不可錯過的。目前遊戲於近日開放公開測試，喜愛這款遊戲的玩家千萬不可錯過這機會喔！下面就來介紹一下《凱旋》的任務，從一開始的初級任務到80級的進階任務通通都有，讓你練功之餘也能藉由任務去了解整個遊戲世界的進展變化。

凱旋重要 NPC 介紹

要接任務之前，當然得找些與任務相關的人囉！下面就來約略介紹這些 NPC 角色們的背景。



阿杜爾

被怪物搶奪記憶的可憐冒險家，因為臥病在床，由村莊第一美人的賽琳來當監護人。但是因為失去記憶的痛苦，所以整天都過著沮喪的生活。



商人

這些人會在地圖的很多地方出現賣藥水給民衆，和鐵匠們的不同點在於，他們大多數的人都是魔法師出身，以藥草為主原料，做出各種不同的藥劑再賣給別人，有時候也會幫人家修理道具，只要是怪物出沒的地方就有他們的蹤跡。



賽琳

是雷帝恩斯村莊裡的第一美人，個性和藹可親，喜歡身體健壯的男人，不喜歡說謊的人。照顧失去記憶的冒險家阿杜爾，也受到村莊年輕人的喜愛，俗語說：有勇氣的人可以得到美人。他喜歡堅強的心，而不是強壯的力量，是個讓大家不得不愛的理想美人。



魔法師

在城內常看到的魔法師，會幫別人解說一些魔法，並擁有許多地城的資訊，這些人之中，有些人會使用民間不明之魔法。



木匠

主要專司生產和銷售道具，據說這些人過去大多是與怪物戰鬥來維護居民安全的戰士，但是目前看來都似乎成為過去式，主要是賣或修理武器和防禦道具，還有一些其他物品的銷售。



愛莉絲

是一個小女孩，其父親榮恩因敗給怪物而喪身，他為了替父親報仇，所以先從村莊附近開始打獵怪物。但是他的功力不夠強，竟然被怪物搶走父親留下來的長劍，整天擔心要如何把劍拿回來。因從小就失去父親，所以個性看起來有點不成熟，但是個善良的好女孩。



警衛兵

大多數的警衛兵都是出身於傭兵，以一定費用被城主雇用，依照城主的規定，維持城內的秩序。



席娜

逼丈夫戒酒，讓他去為國從軍，結果丈夫與怪物作戰途中戰敗死亡，雖然她還無法擺脫喪夫之痛，但是聽聞一些丈夫過世後的不良傳聞，於是想要證實丈夫為國為民犧牲的偉大精神，重新站起來。



保管所職員

接收人民的東西替人民保管物品的保管所職員，很有工作意識和自信。

任務介紹

任務 1 蜂王的唾液和奧莉維雅

發生條件 接受在雷帝恩斯城出口處商人 NPC 的任務。

獎賞 5000 金幣或是微量的魔法力藥水 12 瓶，以後會和塞立比亞其他的任務連接。

任務說明 雷帝恩斯的藥水商人塞立比亞，與他的妻子奧莉維雅一起到雷帝恩斯城散步時，其妻奧莉維雅不小心被蜂王咬到重傷，據醫生診斷說，要有蜂王的唾液才能治好。但是要製作成藥，需要相當多量的唾液，其採取方法也相當複雜，抓到蜂王後無法以普通的刀子來剝開，需要用盡全力打破，可能會用到戰鬥用劍或其他武器 用力打到讓牠可以剝開。有時蜂王的唾液會沾到劍，一滴一滴採取沾到劍上面的唾液，在抓蜂王的途中常常會有兵蜂攻擊，這時會將劍上的蜂王唾液和兵蜂的混在一起，這就很難區別了。商人塞立比亞會採取一些蜂王唾液，向製作藥的商人詢問會有賞金。



任務 2 墨陶和梅菲勒

發生條件 等級 10 以上的魔法師角色。

獎賞 100 金幣~10000 金幣。

任務說明 在雷帝恩斯城的東門前每天都會有守門的小男孩，他的名字叫崔儀，他每天守著城門的原因是他正在等探險隊的父親回來。他的父親去尋求城外可讓人民居住且安全的土地，他相信他父親將會回來幫他過他的 10 歲生日，所以他就這樣每天等他回來。但是聽說他父親的探險隊已經過了約定的期限 1 個月還沒回來，村莊的人都覺得已經被怪物所殺害，但是對一個 10 歲大的小孩來說，他只能天真的等他父親安全回來。若你了解那小孩的心情，那你現在就要幫他去打聽他父親的下落，離開城去尋找探險隊的下落吧！

任務 3 榮恩的長劍

發生條件 等級 10 以上的劍士角色，與雷帝恩斯城的武器商人對談。

獎賞 初級道具、10000 金幣

任務說明 身為崔儀的好朋友，也是雷帝恩斯村莊的住民—愛莉絲，他父親也和崔儀的父親常常出去作戰，所以自小她就很崇拜其父親榮恩。但是，她父親在幾個月前與怪物打仗而喪身，之後愛莉絲為了打敗怪物而決心當一位戰士，而在村莊修道。但是，他忽略了自身的能力，跑到深山處和怪物打仗，被怪物奪走父親留給他的長劍，好不容易把一條命檢回來。愛莉絲的叔叔開了一家武器商店，他的名字叫薩卡，為了安慰姪女的心，委託希望可以把遺失的劍找回來。



任務 4 武鬥家之路

發生條件 等級 10 以上的武鬥家角色，與雷帝恩斯城的龜甲商人對談。

獎賞 初級道具、5000 金幣。

任務說明 武器商人卡迪恩，年輕時是個有名的武鬥專家，他的興趣是出一些戰鬥課題，針對一些無經驗且年輕的武士，看著年輕武士如何解決其課題：要擁有武鬥家的哲學和解決他所指示的課題。

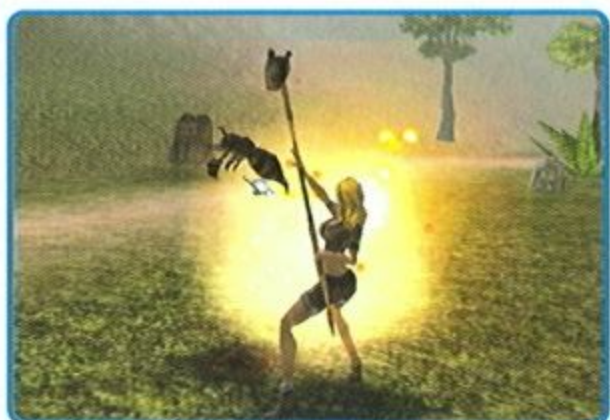


任務 5 警衛兵的結婚戒指

發生條件 等級 20 以上角色，向雷帝恩斯城南門警衛兵接取任務。

獎賞 經驗值 +625、名聲值 +4、5000 金幣。

任務說明 離結婚大喜日子沒剩幾天的警衛兵在喝酒途中遺失了結婚戒指，委託希望可以把遺失的戒指找回來。

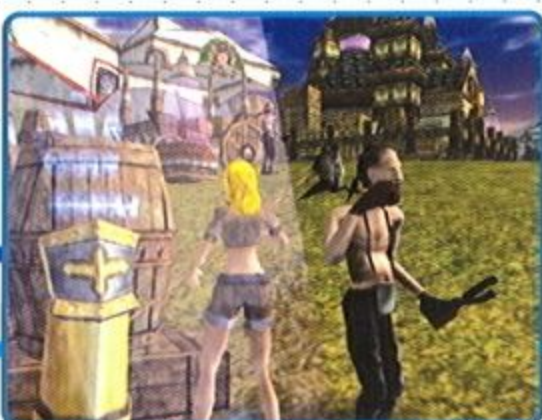


任務 6 善良的說謊者 -- 尼歐菲德

發生條件 角色等級 25 以上，向村莊保管所員工接取任務。

獎賞 得到不死之鳥，附加使用訊息傳送系統的權限。

任務說明 由保管所職員那裡得知，徵求一位善心人士可幫助愛莉絲找回其父親的劍。

**任務 7 蕾貝卡的捕獵大會**

發生條件 等級 30 以上、45 以下的角色，在上午 9 點至下午 6 點之間，和水上村莊路口中的蕾貝卡交談。

獎賞 100,000 金幣。

任務說明 目前蕾貝卡主導捕獵大會，想要參加捕獵大會的人要付 1000 金幣給蕾貝卡，這樣才能參加這次的捕獵大會。

任務 8 梅爾比的詛咒

發生條件 等級 30 以上角色，與在村莊中央的保管所職員對談。

獎賞 治療藥水 5 瓶、20000 金幣、經驗值 +1500。

任務說明 聽說梅爾比之墓週邊常常有不可思議的事情發生，城內傳聞說正在墮落的雷帝恩斯城是因為梅爾比的詛咒，所以民心變的越來越凶惡……

**任務 9 愛的傳道師**

發生條件 等級 40 以上角色，與保管所職員對談。

獎賞 移動寶石 1 個。

任務說明 暗戀賽琳的保管所職員，想要打聽賽琳喜歡哪一類型的男性，他為了向她告白，到處詢問居民需要哪些道具可以討好她……

**任務 10 怪物戰爭**

發生條件 等級 40 以上角色，與水上村莊的 NPC 交談。

獎賞 凱旋之寶 1 個和名聲值 +15。

任務說明 在村莊周圍的龍蠅和半獸人，突然之間發生一起衝突，因為是怪物之間的爭奪戰，以為對村莊人民來說有利，但是這卻變成了一個村莊、2 個群組爭奪勢力的一場對決賽。最後，可能會演變成怪物侵犯村莊的局面。勢力範圍白熱化之後，為了保護村莊，許多人要求防止被怪物侵犯。

**任務 11 雷帝恩斯攻城戰**

發生條件 等級在 40 以上的角色，且完成了蜂王的唾液任務和梅爾比的詛咒任務的角色，可向塞立比亞接取任務。



獎賞 5 萬金幣。

任務說明 藍戴爾是個對歷史很有興趣的警衛兵，很關心雷帝恩斯城之未來，為了解除梅爾比之墓的詛咒而尋找很多有關的資料，他透過戴爾派斯特軍隊，尋找雷帝恩斯攻城戰時被使用的相關道具和防具。

任務12 古代的遺物

發生條件 要順利完成雷帝恩斯攻城戰任務，且等級在45以上之角色，打到特定怪物時，會以一定機率發生。

獎賞 5萬金幣和凱旋寶石1個。

任務說明 透過打獵怪物所取得的古代文物，但是因該文物擁有古代詛咒，所以要解除古代文物的詛咒。



任務13 失去的記憶

發生條件 等級50以上者，與阿杜爾對話接任。

獎賞 冒險家的戒指、項鍊及魔法寶石各1個。

任務說明 幫阿杜爾找回被怪物奪走的記憶。



任務14 英雄傳說

發生條件 等級50以上者，與村莊內的魔法師對話。

獎賞 依選擇哪一位英雄而有差異，各可獲得不等之經驗值和名聲。

任務說明 透過打獵怪物所取得的古代文物，但是因該文物擁有古代詛咒，所以要解除古代文物的詛咒。

任務15 南達利亞和古代之神

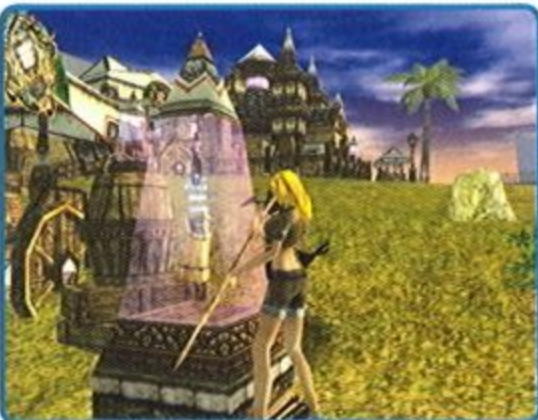
發生條件 擁有英雄傳說中最高名聲值狀態，且等級55以上的角色，與村莊裡面的魔法師對話會以一定機率發生。

獎賞 10萬金幣和經驗值1萬。

任務說明 為了增加更強的功力，想要去證實古代英雄的秘密……

任務16 拉爾與死者的遺物

發生條件 等級60以上的角色，與雷帝恩斯城內的商人對話。



獎賞 接下後獲得微量魔法力藥水5個，完成後得到5000經驗值、50000金幣及魔法力藥水1個。

任務說明 雷帝恩斯城南端有一位警衛兵，主要警衛地區是從石頭懸崖地區直到風車地帶的路，他除了當警衛之外還有另一份任務，就是找出死亡戰士之遺物，將那些遺品轉交給戰士之家人。在許多戰士中，很多都不能得到最後的安息，後來就變成了骷髏戰士，拉爾會處理這些戰士死後的遺品，還給死亡戰士的家人，讓這些戰士安息於世。

任務17 死者的名譽

發生條件 等級80以上的角色，與雷帝恩斯城的居民對談。

獎賞 20000金幣、經驗值+10000、凱旋之寶3個。

任務說明 不斷與怪物作戰的雷帝恩斯，在那裡有很多戰士為了維持自己的尊嚴和祖先留下來的土地而犧牲生命，現在也有很多戰士和怪物來對決。席娜等一位不久前為了怪物而出戰的丈夫，但是卻聽到一些有關丈夫的不良傳聞，她也只能忍著痛聽著居民到處散播謠言。她的丈夫因與怪物作戰而失去蹤影，有些人證實看到她丈夫和魔族有來往，所以最後她的丈夫被大家誤認為是背叛村莊之壞人。然而，席娜發誓他的丈夫絕對不是那種人，要求大家給他一個公道且找出真相。





怪物、藥水、職業技能大披露

「聖戰」開放測試將近一個月以來，受到不少國民的喜愛。在5月16日釋出的1.1版新功能裡，將有技能初期化的NPC「貝尼爾坎」登場，想要重新配置點數的玩家可別忘了到克羅洛斯城尋求他的協助喔！今天，小尼先介紹新手基本攻略，讓新手能更容易上手，進入「聖戰」豐富多變的華麗世界！

1 ~ 20 級怪物全都露

進入遊戲之前，一定要先了解怪物的等級，可不能蒙頭瞎打，若不小心遇上強怪，被秒殺可就冤枉了！在此，先介紹1-20級的怪物，玩家得視自己的能力挑戰，畢竟，魔法師的生命力值絕對無法與野蠻人相比擬，更重要的是，魔法師的法術都是範圍型傷害，單打一隻怪物是相當不划

算的，因此，了解自己職業的特性後再選擇怪物練功，才是安全快速升級的不二法門。



怪物基本等級

圖片	名稱	等級	生命力	出沒地點
	侏儒	1	10	克羅洛斯城外周邊、侏儒洞穴
	麥歐侏儒	3	15	克羅洛斯城外周邊、侏儒洞穴
	侏儒首領	5	30	克羅洛斯城外周邊、侏儒洞穴
	吸血鬼	7	50	柯麗洞穴
	哥布林	8	90	克羅洛斯城外周邊、柯麗洞穴、哥布林洞穴
	古幼龍	10	60	柯麗洞穴、哥布林洞穴
	樹妖	10	180	克羅洛斯城外東南角落
	哥布林頭目	12	120	哥布林洞穴
	骷髏	15	200	侏儒洞穴、卡特斯神殿
	牛頭哥布林	16	140	哥布林洞穴、希堤絲大陸北方
	殭屍	16	240	卡特斯神殿
	死靈	17	280	卡特斯神殿
	餓鬼	18	320	卡特斯神殿
	古戰龍	18	450	卡特斯地獄
	黑暗魔獸	19	500	卡特斯地獄
	雷克利	20	600	卡特斯地獄
	魔人掌	20	650	希堤絲大陸城外周邊



怪物分類等級

「聖戰」中，除了如上表所述的基本怪物名稱之外，還有八大分類。怪物會因為名稱前多出的「字首」形容詞而有不同的強度，出現機率也就有所不同。等級愈高的，自然生成機率較低，相對地，能給予玩家的經驗值也較好，更重要的是，掉

落好物品的機率也是大幅提升。因此，許多玩家都喜歡找強怪來打，甚至是怪物腳下有特殊顏色極光的，也是玩家的最愛。當怪物名稱前的字首很強時，再搭配上極光，簡直就是小王級的怪物，所以，玩家可要看清楚，別不小心趴得不明不白！

怪物特徵 (極光)

極光	特殊能力值
	抗火 +80
	抗水 +80
	抗電 +80
	抗毒 +80
	抗聖戰士攻擊 +50%
	抗刺客攻擊 +50%
	抗野蠻人攻擊 +50%
	抗魔法師攻擊 +50%
	一般攻擊力 +30%
	一般防禦力 +30%

怪物字首等級

字首	防禦力	生命力	重生比例	經驗值
一般怪物	-	-	29.6%	-
野蠻的	+10%	+20%	22.7%	+20%
狂暴的	+20%	+30%	16.7%	+20%
毒性的	+30%	+40%	11.6%	+30%
吸血的	+40%	+60%	9.3%	+40%
凶殘的	+50%	+100%	6.5%	+50%
好戰的	+70%	+180%	3.2%	+60%
頭目	+80%	+400%	0.4%	+80%



方便好用的藥水合成

道具組合商人凱拉位於克羅洛斯城內，座標 (227,268) 附近，提供道具組合的服務。玩家只須將欲合成的材料置入其中，再按下「組合」鍵即可。如果材料錯誤，系統也不會強制合併導致失敗的結果，不過，組合成功後，成品依然在凱拉身上，玩家要記得將它取出放回背包欄位內。如果一時忘了，或是斷線，重新上線依然可以取回，玩家不必擔心。組合有其固定的公式，玩家千萬不要搞錯了。還有，千萬別小看藥水合成，等級愈高之後，生命力值與魔法力值也愈高，一般的治癒藥水、魔法藥水與萬能藥水已不敷使用，玩家一定要準備 HP 恢復劑或 MP 恢復劑，否則，怪物只是打你「一下」，你卻可能要連按好幾下才能補回來，如果太慢的話，就會有生命危險的！現在，就來看看藥水合成的組合公式吧！

此外，還有個小技巧！以治癒藥水 (小) 為例，五瓶小的可以合成一瓶中的，那麼，如果你擁有 100 瓶小治癒藥水的話，在每個欄位內各放置 20 瓶，一共是 5 個欄位，按下「組合」鍵後，砰一聲就可以直接合成 20 罐中瓶的治癒藥水了！千萬不要一瓶一瓶地去合成唷，那可是費時費力的事呢！得到這 20 瓶中藥水後，再分成 5 瓶一欄，就可以再得到 5 瓶大罐的治癒藥水了！也就是說，玩家不要太老實地一次只擺入一瓶來合成，會按到手酸喔！



道具組合有六個欄位，表示最多可放入六項材料。

藥水合成公式

1. 治癒藥水類

治癒藥水 (小) + 治癒藥水 (小) + 治癒藥水 (小) + 治癒藥水 (小) + 治癒藥水 (小) = 治癒藥水 (中)
 治癒藥水 (中) + 治癒藥水 (中) + 治癒藥水 (中) + 治癒藥水 (中) = 治癒藥水 (大)

2. 魔法藥水類

魔法藥水 (小) + 魔法藥水 (小) + 魔法藥水 (小) = 魔法藥水 (中)
 魔法藥水 (中) + 魔法藥水 (中) + 魔法藥水 (中) = 魔法藥水 (大)

3. 萬能藥水類

治癒藥水 (小) + 治癒藥水 (小) + 魔法藥水 (小) + 魔法藥水 (小) = 萬能藥水 (小)
 萬能藥水 (小) + 萬能藥水 (小) = 萬能藥水 (中)
 萬能藥水 (中) + 萬能藥水 (中) = 萬能藥水 (大)



4. HP 恢復劑類

治癒藥水 (大) + 萬能藥水 (大) = HP 恢復劑 (小)
 HP 恢復劑 (小) + HP 恢復劑 (小) + HP 恢復劑 (小) = HP 恢復劑 (大)

5. MP 恢復劑類

魔法藥水 (大) + 萬能藥水 (大) = MP 恢復劑 (小)
 MP 恢復劑 (小) + MP 恢復劑 (小) + MP 恢復劑 (小) = MP 恢復劑 (大)

各職業點數配置基本攻略

聖戰士



在「聖戰」裡，等級愈高之後，愈有組隊的需要。「聖戰士」是唯一可以透過職業技能來恢復團隊隊員的生命力與提高團隊隊員攻擊力、防禦力的職業。在打強怪時，與其聖戰士去硬拼，不如由野蠻人當坦克來擋，魔法師與刺客遠距離使用魔攻與射箭，讓聖戰士在後方負責

補血。因此，聖戰士在使用獎勵值的時候，除了力量之外，智力也要儘量兼顧，戰鬥型聖戰士或牧師型聖戰士都是很好的選擇。若想提高負重能力，可以將技能點數投在「增強負重力」上，或是穿戴一些有加負重值的防具。



魔法師，毫無疑問要以魔法力為主，所以獎勵值要以智力為主要重點。不過，體力值也不能忽略，因為負重太低的話，無法穿戴防具及撿拾戰利品。魔法師的法術攻擊都是廣域的，無法單



一轟擊怪物，因此，建議是主

攻一項法術，無論是火系、冰系、雷系都可以，總之是儘量將一個法術練強。魔法師在培養攻擊力的同時，也要注意防禦力，不然，在打怪的過程中，很容易被怪物秒殺。魔法師沒有魔法力就等於廢物，因此在點數的配置上，要投在「恢復魔法力」上，加速魔法力的恢復，當然，也要再修習「壓縮魔法力」，才能用較少的魔法力施放出同樣威力的法術。

魔法師



刺客



刺客最適合的就是以弓攻擊敵人，因為有「魔鬚術」的技能，可以綁住怪物然後在遠處射箭攻擊，然而，第一把弓在等級6時才能使用，而且這是以獎勵值全投在敏捷上而言的。6級之前，玩家若拿匕首類武器打怪，將點數加在敏捷上是無法提升攻擊力的，在此建議玩家要有點耐心，因為等到拿弓之後，一切就不同了。弓刺客的特點就是，若將獎勵

值投在力量上是沒什麼作用的，必須把點數投在敏捷上才能大幅提升攻擊力。但也不能完全輕忽力量，因為防具的穿戴有其基本限制，如若力量值不夠就無法穿戴，但到後期，若能得到刺客專用裝備，就無須考慮力量了。因此，到那時候，玩家可以再重新配點，將點數再集中到敏捷上，將可讓攻擊力更為提高。



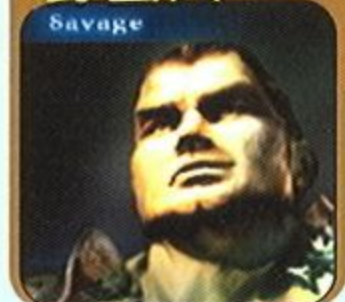
線上期刊室
聖戰



野蠻人力量大，攻擊力強，可惜命中率較低，但野蠻人血量高，具備當強猛坦克的能力，適合站在前端與怪物面對面互攻。因此，野蠻人除了加強「雙重攻擊」的技能外，也別忘了提高自己的命中率。野蠻人勝

於聖戰士的一點是，野蠻人可以同時攻擊周邊的敵人，在殺怪的速度上略勝一籌。「飛刃攻擊」技能也不錯，可降低敵人的攻擊速度，「卸甲」則可降低敵人的攻擊力，更可以使用「昏迷」技能將敵人敲昏。不過，玩家必須選擇要使用單手或雙手武器，因為有「單手武器熟練度」與「雙手武器熟練度」兩種基本技能，選定自己往後要使用的武器才能更一致的投點。

野蠻人



安德烈斯王國

漫畫單行本 **1**

THIS SUMMER
YOU WILL NEED SOMETHING
REALLY COOL!!!

INCLUDING OVER 100 PAGES OF FULL COLOR CARTOON DRAWING
DRAMATIC, TOUCHING STORY AND SUPER COOL VISION!

安德烈斯王國

The Endless Kingdom

1 NOBODY CAN REMEMBER THE HERO 6月底預定



智冠科技股份有限公司



PAMA COMIC STUDIO

NT150 元

天下霸圖

Martial Kingdoms



大型武俠門派經營策略遊戲 自創門派再造武學巔峰

擴展勢力終有成，弟子無能面無光，你是否可以成為足以號令天下的武林霸主呢！
 結合門派經營，人物養成及戰略元素的武俠遊戲，玩家將扮演掌門人，在武當、峨嵋、丐幫、魔教...等十二個各具特色及獨門武學的門派中，挑選喜愛的門派來經營，也可以自創與眾不同的新門派！想要在遊戲中獲得勝利，除了消滅其他門派一統江湖之外，還可以靠本派的聲望讓他人歸順，一旦被所有門派遵奉為武林霸主，同樣能贏得勝利一統天下霸圖！

<p>正殿 正殿是分配行政中心，舵主和堂主都在此處辦公。</p> 	<p>鑄造房 想打造一把稱手的兵器，到鑄造房就對了！</p> 	<p>茶坊 此處多是非，三教九流的人物都會在此出沒！</p> 	<p>煉丹房 有病治病，無病強身，毒怒丹藥，命都不要！</p> 
--	---	--	--

