

NINTENDO 64

PUBLICAÇÃO DE EXCLUSIVA RESPONSABILIDADE DA EDITORA NOVA CULTURAL

GUIA ^{SUPER} GAMEPOWER DE DICAS

12423



TODOS OS GÊNEROS

SÓ
R\$ 4,90

O mais completo!
4300 truques,
códigos e golpes

Códigos
de
Game
Shark

Histórico e
ficha técnica
de **141** jogos



Ação, esporte, luta, puzzle,
RPG, estratégia e tabuleiro



GUIA ^{SUPER} GAMEPOWER DE DICAS



nº 2

TODOS OS GÊNEROS



NINTENDO 64



Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes
e Menahem Moussa Politi

DIRETORIA EXECUTIVA

Diretora-Superintendente:
Vera Helena M. Gomes
Diretores: Francesco Civita,
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda

Copyright © 1999 Editora Nova Cultural Ltda. Todos os direitos reservados.
O conteúdo deste guia foi desenvolvido pela Editora Nova Cultural
sem autorização ou aprovação da Nintendo of America.
A Editora Nova Cultural se responsabiliza por todo o material presente.
Nintendo é marca registrada da Nintendo of America, Inc.

SUPER GAMEPOWER

GUIA DE DICAS NINTENDO 64 TODOS OS GÊNEROS

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Rubem Barros
Editores Assistentes: Akira Suzuki e Ana
Luísa Ponsirenas
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Projeto Gráfico e Editoração: Fernanda do
Val e Vítor Vicentini
Consultores: André Oka e Maurício Pedersen
Pesquisa e texto: Marcelo Coenya Nunes

COMERCIAL

Diretor: Francesco Civita
Gerente de Produto: Martin Frankenberg

PUBLICIDADE

Gerente: Rosana Rocque
Executivos de Negócios: Andrea I. Madrid,
Antônio Carlos P. Moraes
Contatos: Camilla Dell'Aciprete

ASSINATURAS

Assistente: Heloísa Santana

PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

PRODUÇÃO GRÁFICA

Coordenadora: Cláudia Roque

ADMINISTRAÇÃO

Diretor: Shoji Ikeda

SUPERGAMEPOWER – Guia de Dicas (ISSN 1516-8506) é uma publicação da Editora Nova Cultural LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme, 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (0XX11) 816-5667, ramal 233. Publicidade: (0XX11) 816-5667, ramais 209/210/220. Representantes: Helenara R. de Andrade, rua gov. Agamenon Magalhães, 142, apto. 1201, telefax (0XX41) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, rua Jerônimo Coelho, 280, sl. 602, tel. (0XX48) 222-6701, Florianópolis, SC. New Business, SEPS 705, BL C, sl. 429, Ed. Mont Blanc, telefax (0XX61) 242-9590, Brasília, DF.

Fotolito: Lincyr.
Impresso na Gráfica Circulo. Distribuído com
exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

AOS GAMEMANIÁCOS

Os donos de consoles Nintendo 64 ganham com este guia uma obra indispensável para consulta. Este segundo volume da série Guia de Dicas, elaborado pela equipe da revista SuperGamePower, é a mais completa coletânea de truques, códigos e golpes já lançada no Brasil.

Reunimos os melhores e mais expressivos jogos lançados para o 64 bits da Nintendo desde 1996, ano em que o console chegou ao mercado. A maior parte dos títulos vêm dos Estados Unidos, onde estão concentradas as empresas que distribuem os games para o Brasil. Isso não impede que estejam presentes vários jogos japoneses e do Reino Unido.

Além de todo este "arsenal" de mais de 4 mil dicas, o leitor tem informações sobre a história e a produção dos games que podem ajudá-lo a escolher o melhor título a ser comprado ou alugado.

Quando foi preciso decidir por um ou outro game de mesmo nível, optamos sempre por colocar os que tinham truques disponíveis. Acreditamos que, entre os principais jogos já lançados para o Nintendo 64, você só não encontrará algum se tiver sido lançado após o fechamento desta edição.

Os verbetes estão divididos por gênero e, dentro destes, estão em ordem alfabética. No caso de gêneros com número de títulos pouco expressivo, como é o caso de quebra-cabeças, tabuleiro e estratégia, por exemplo, optamos por reuni-los na mesma seção, intitulada RPG, Estratégia e Outros.

No final da edição você encontra um índice geral, com todos os jogos aqui contidos. Os jogos com duas páginas indicadas dispõem também de códigos para GameShark.

Bem, esperamos que o Guia de Dicas passe a ser o seu melhor companheiro na hora de fazer o que você mais gosta: divertir-se com bons jogos. Boa sorte.

AEROFIGHTERS ASSAULT

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: PARADIGM ENT.

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: USA VIDEO

JOGADORES: 2

Batalha aérea em que você escolhe entre 6 aviões diferentes contra uma frota de naves High. São 7 níveis e 2 de bônus, com dezenas de armas e bombas.

DICAS

Alternate Paintjob: para escolher uma pintura diferente, pressione R na tela de seleção de avião. **Bonus Level:** para ir ao nível secreto, complete todos os níveis. **Bonus Plane:** na tela de "Press Start", pressione C ← C ↓ C → C ↑ C ← C → C ↓. **Lady Pilot In F-15:** entre com esse código na tela inicial, C ← C ↓ C → C ↑ C ← C → C ↓. **Jogue com Mao Mao:** na tela de "Press Start", pressione C ← C ↓ C → C ↑ C ← C → C ↓. **Jogue como Spanky:** termine todos os 3 níveis de bônus.

BANJO-KAZOOIE



LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: REINO UNIDO

PRODUTOR: RARE

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 1



Bastante ação, um trabalho gráfico de primeira, muitos detalhes e segredos e personagens simpáticos fazem de *Banjo-Kazooie* um dos jogos mais interessantes do Nintendo 64. Você controla um urso e um pássaro em um jogo totalmente poligonal, no estilo de *Mario 64*. Outro sucesso da Nintendo que leva a assinatura da Rare, software house exclusiva do console.

DICAS

Bottles' Bonus: depois de terminar a Treasure Trove Cove, volte para a casa de Banjo. Olhe nas garrafas e você irá a um jogo secreto. Depois de terminá-lo, vá para o Treasure Trove Cove, drene a água em volta do castelo e entre. Cada vez que você terminar um puzzle, ganhará um código diferente. **Bubbleloop Surprises:** pule em cima da plataforma que o levará ao topo da cabana no Bubbleloop Swamp. Suba na plataforma para ir ao puzzle. **Bug Repellant:** usando o Wonderwing, quebre uma Honey Case. Fique quebrando até as abelhas o atacarem. **Cheato's First Spell Book:** transforme-se em jacaré no Mumbo's Hut e vá para a Gruntilda's Lair. Entre por trás da entrada para o Bubble Gloop Swamp. **Cheato's**

Second Spell Book: vá para o nível Mad Monster Mansion, mude para abóbora e vá para a plataforma onde está Brentilda. Vá pelo buraco e pegue o livro. **Cheato's Third Spell Book:** deixe a água subir até o nível 3 usando a alavanca atrás da porta com a nota 460. Siga pela a água até chegar na Rusty Rucket Bay e achar uma escadaria que o levará para o Lair. **Double Health:** abra a porta 882 e termine o puzzle de lá. **Vida extra na casa de Banjo:** chegue ao topo da casa e toque na estátua de ouro de Banjo. Existe uma outra vida atrás da cachoeira. **Extra Starting Animations:** quando carregar um jogo, pressione Start + R + A. **Ar infinito:** depois de entrar em CHEAT no Sandcastle floor, digite GIVETHEBEARLOTSOFAIR. **Ovos infinitos:** depois de entrar em CHEAT, digite BANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS. **Gold Feathers infinitas:** depois de entrar em CHEAT, digite AGOLDENGLOWTOPROTE CTBANJO. **Vidas infinitas:** depois de entrar em CHEAT, digite LOTSOFGOESWITHMANYBANJOS. **Mumbo Tokens infinitos:** depois de entrar em CHEAT, digite DONTBEADUMBOGOSEEMUMBO. **Red Feathers infinitas:** depois de entrar em CHEAT, digite NOWYOUCANFL YHIGHINTHESKY. **Maximun Health:** depois de entrar em CHEAT, digite ANENERGYBARTOGETYOUFAR. **Recupere Eggs, Red Feathers e Gold Feathers:** depois de coletados os 3 Cheato books, entre com essa frase no Sandcastle BLUEREDGOLDFEATHERS. **Combinação do Rusty Rucket Bay Whistle:** 312-111.

BATTLE TANX

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: 3DO

DISTRIBUIDOR: 3DO

Você controla tanques de guerra em um mundo pós-apocalíptico. Lembra muito *Vigilante 8* e *Twisted Metal*, com muita ação, principalmente no modo Multiplayer.

DICAS

Todas as armas: digite PLVRZM no Cheat menu. **Area 51 Warp:** destrua os dois UFOS da fase Area 51. **Armas melhores:** colete 15 ou mais armas no modo Multiplayer e aperte A+B. **Escolha Gang:** digite o código LTLTSGNGS. **Hurl Mode:** entre com o código HVRL. **Invencível:** entre com o código MSTRVY. **Invisível:** entre com o código CRSTLCLR. **Outras campanhas:** entre com os códigos a seguir. *Armageddon Highway*-WSMBCPVRWS. *Crimson Gate*-TMFNJMKJGF. *The Tunnel*-LHTSPMFRGS. *Heartland*-LPGCYBBJCF. **Passwords dos níveis:** 1- FRHBWNTNTK. 2- LHTTTBKRLS. 3- RCJRWPCLGM. 4- VVSLGGVHRE. 5- LPFFLNHJJF. 6- CTMGPRWGBH. 7- HPJMKGMCJV. 8- WHSNKNFRGS. 9- CRFPHGCTKP. 10- HHRBKPVWGB.

11- WFHMKCFWLB. 12- SPLJTFLRFS. 13- LTSLTSGNGS. 14- TMFNJMKJGF.
Sapos: digite o código FRGZ. **Run Story:** digite o código CDPLT. **Gang Storm Ravens:** digite o código WMNRSMRTR como o seu password. **Toad mode:** digite o código TDZ. **Trippy Mode:** digite o código CDCTHRTM. **Munição infinita para a arma primária:** digite o código LTSFBLLTS. **Vidas infinitas:** digite o código LVFRVR.

BLAST CORPS

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 1

PRODUTOR: RARE

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Muita ação e velocidade nesse game de concepção meio estranha, em que você tem de salvar o mundo usando carros de destruição em massa, passando por cima de tudo o que vir pela frente.

DICAS

Extra Courses: quando você completar todas as missões e achar os 6 cientistas, terá dois novos caminhos. **Ghost:** se você completar uma corrida o ghost irá aparecer. **Explosão instantânea:** tente sair do carro perto de uma construção várias vezes até a construção explodir. **Turbo Start:** assim que a luz verde aparecer, pressione o botão de Acelerar.

BODY HARVEST

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 1

PRODUTOR: DMA DESIGN

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Com muita exploração e ação, *Body Harvest* é uma mistura de jogo de tiro e aventura, em que você pode optar por ir a pé ou de carro. Os gráficos estão bem detalhados, apesar de algumas falhas na geração dos polígonos e texturas muito iguais (uma falha do próprio N64).

DICAS

Para as dicas a seguir funcionarem, digite seu nome como ICHEAT. **Todos os artefatos:** pressione $\uparrow C \downarrow C \rightarrow Z \uparrow \leftarrow$ durante o jogo. **Todas as armas:** pressione $A \rightarrow C \downarrow C \rightarrow C \uparrow A \leftarrow$ durante o jogo. **Black Adam:** pressione $C \leftarrow C \rightarrow A C \downarrow C \rightarrow \leftarrow$ durante o jogo. **Dancer:** pressione $\downarrow \uparrow C \uparrow \downarrow C \rightarrow C \rightarrow$ durante o jogo. **Fat Legs:** pressione $\leftarrow A \rightarrow \downarrow$. **Harder Game:** vá para a tela de seleção de dificuldade e fique apertando para direita até a opção Very Hard aparecer. **Kill Adam:** pressione $B \leftarrow C \rightarrow C \rightarrow \downarrow$ durante o jogo. **Armas poderosas:** pressione $C \downarrow C \uparrow \uparrow Z Z \leftarrow C \rightarrow$. **Mutant Alien:** $C \downarrow \uparrow Z Z C \rightarrow \downarrow$. **Restaura Health e Fuel:** pressione $\downarrow \uparrow \rightarrow$

A B ← C →. **Short Adam:** pressione ↓ C ← A ↓ Z. **Smart Bomb:** pressione A C ↑ C ↑ ↑ + ←. **Surreal Mode:** pressione C ↓ ↑ → → C → A ←. **Tall Adam:** pressione B A C ↑ A C ↑ A. **Boss Mais fácil:** pressione Z C → C → B ← C →.

BOMBERMAN 64

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: HUDSON SOFT

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Um dos games mais originais de todos os tempos, *Bomberman* chega ao N64 com um visual todo novo. Inteiramente em 3D, traz ótimos gráficos com a jogabilidade de sempre. A programação foi muito bem feita, mantendo o ritmo dos antigos *Bomberman* em 2D.

DICAS

Bonus Battle Levels: consiga 100 Gold Cards e derrote Altair no Easy mode. Termine depois Rainbow Palace. Para liberar os outros dois níveis, faça isso no modo Hard. **Endgame Bonus:** pegue todos os Gold Cards e derrote Sirius no Rainbow Palace. **Maxed out Mode:** pegue as 120 Gold Cards e vá para o Options menu. **Sound Test:** termine o jogo no modo Adventure na dificuldade normal.

BOMBERMAN HERO

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 1

PRODUTOR: HUDSON SOFT

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Nova versão do clássico da Hudson. O modo Multiplayer, uma das grandes atrações da série, foi retirado desta versão. Isso fez de *Bomberman Hero* um jogo de plataforma, com exploração de mundos totalmente em 3D. E nada mais.

DICAS

Gold Bomber: pegue 5 medalhas de ouro. **Ice Slider:** pegue pelo menos 3 medalhas de ouro em qualquer mundo. **Millan's Treasure Hunt:** pegue todas as 6 medalhas de ouro. **Planet Gossick:** pegue todas as Special Bombs em todos os níveis.

BUCK BUMBLE

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: ARGONAUT

DISTRIBUIDOR: UBI SOFT

Tiro no estilo de *Panzer Dragoon*, do Saturn. Você joga com uma grande abelha, que tem de realizar mais de 20 missões. Gráficos bonitos, apesar de bem infantis. O que mais chama atenção é o modo Multiplayer, para 2 jogadores, em estilo de gol a gol.

DICAS

Todas as armas e refil: na tela título, pressione ← → ↑ ↓, segure Z → → ← ←. Para usar, pressione A + B + R durante o jogo. **Seleção de nível:** segure o botão Z e pressione → ↓ ↓ ↓ →. Solte Z e pressione → ↑ ↓ ← ← ↑ → →.

BUG'S LIFE, A

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 1

PRODUTOR: TRAVELLER'S TALE

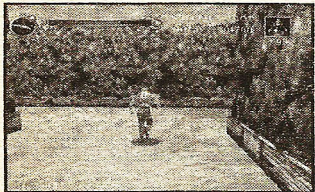
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION

Baseado no filme de computação gráfica da Pixar, *A Bug's Life* foi programado pela Traveller's Tale, a mesma de *Sonic Race* e outros sucessos da Sega. Aventura, totalmente em 3D, com mundos com total liberdade de movimentação. Mais de 15 fases que seguem o enredo do filme.

DICAS

Vidas extras: no Training mode, solete a palavra FLIK para ganhar uma vida. Faça isso até cansar, saia do Training mode e comece um novo jogo. **Level Select:** vá para a tela principal, siga até o Ant Hill, segure Z, todos os botões C e R.

CASTLEVANIA 64



LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: KCECK

DISTRIBUIDOR: KONAMI

JOGADORES: 1



A série *Castlevania* começou na década de 80 com o jogo *Vampire Killer* para MSX, computador de grande sucesso no Japão. Desde então, várias versões saíram para os consoles caseiros, atraindo mais fãs da série em todo mundo. *Castlevania 64* resgata o começo da série, com uma jogabilidade bem fiel ao game de 1980. Há mais ação do que RPG, porém com o ambiente todo em 3D, coisa que não agradou a muitos fãs.

DICAS

Segunda roupa de Carrie's: no topo da Tower of Sorcery, um pouco antes

da saída, você irá ver uma tocha em uma plataforma voadora. Use a Holy Water para ver o caminho invisível que o levará até a Purple Jewel na tocha. **Easy Money:** no Castle Center, na sala onde você luta contra o Abomination, há uma caixa onde o crystal está. Destrua-a e 2000g serão seus. Salve o jogo e repita. **Pegue a Special 2:** ache o Skull Cannon e a Iron Maiden. Você poderá usar os degraus mais altos para ir até lá. Você não precisará da Execution Key. **Hard Difficulty:** pegue a Green Jewel que está no estágio da floresta em uma plataforma flutuante e termine o jogo. **Segunda roupa de Reinhardt's:** na Tower of Execution, vá até o terceiro nível e destrua uma das Iron Maiden para pegar a Execution Key. Pule de volta para o nível 2 e entre no portão de ferro que estava fechado. Siga até achar uma plataforma flutuante, com uma Iron Maiden. Destrua-a para revelar a Purple Jewel. **Secret Items no Castle Courtyard:** espere até 24:00 e uma plataforma secreta irá aparecer na fonte. **Segredo de Charlie Vincent:** termine o jogo sem usar muitos Sun Cards e Moon Cards e você não terá de lutar contra Charlie. Se demorar muito para chegar até ele, ele vai virar um vampiro e o atacará, o que resultará no final ruim. **O segredo do Renon's Contract:** se você ultrapassar a quantia de 30,000G com o Renon, terá de lutar contra ele no final. **Fale com Rosa:** entre na sala com as rosas vermelhas na Villa às 3:00 da manhã.

CHAMELEON TWIST

LANÇAMENTO: 1997 **PRODUTOR:** JAPAN SUPPLY SYSTEMS
PAÍS: JAPÃO **DISTRIBUIDOR:** SUNSOFT
JOGADORES: 4

Plataforma em 3D bem simples, voltado ao público infantil. O jogo não tem nada de inovador, mas é bem divertido.

DICAS

Bonus Level: colete todas as coroas. **Bonus Round:** no estágio 6, abra a porta fechada com as coroas. **Secret Level:** termine todos o níveis pegando pelo menos 20 coroas.

CHAMALEON TWIST 2

LANÇAMENTO: 1999 **PRODUTOR:** JAPAN SUPPLY SYSTEMS
PAÍS: JAPÃO **DISTRIBUIDOR:** SUNSOFT
JOGADORES: 1

Continua do mesmo ponto em que a primeira versão acabou. Traz algumas novidades, como o arsenal de Chamaleon e novas fases e modos de jogo, mas continua com a mesma mecânica e estilo de gráficos.

DICAS

Fotos diferentes: termine o jogo e salve. **Roupas:** termine qualquer nível e pegue 20 golden coins.

CHARLIE'S BLAST'S TERRITORY**LANÇAMENTO:** 1999**PRODUTOR:** REALTIME ASSOCIATES**PAÍS:** JAPÃO**DISTRIBUIDOR:** KEMCO**JOGADORES:** 4

Mistura de ação e quebra-cabeças, em um estilo *Sokoban* (aquele jogo do carinho que tem de arrumar as caixas nas posições certas). Visão semelhante a *Whizz*, com bons gráficos e jogabilidade viciante.

DICAS

Passwords: na seqüência, C=Paus, H=Copas, D=Ouros, S=Espadas. **Desert Islands:** 2-4C 5H 10C QC QC. 3-4C 5H 10S 9C 4C. 4-AC 7D 6H 6S 2H, 5-6H 2H AS 5H 8H. 6-9D 10D JD JH QH. 7-9D 10H 10H 7D 5H. 8-AC 7D 8D 5C 8H. 9-6D 4H 9H 6H QC. 10-7D 10H AH 9S 6H. **Alpine Islands:** 11-7D 4S 9D 7H QH. 12-6D 4D 9C 8C 4C. 13-5C 9C JH 6C 4C. 14-2H 3D 9D 3D 2C. 15-4C 5H QS 4C 8C. 16-6D JS 2H AD 6H. 17-6H 2H QC 7S 3H. 18-6C KH 10H AC 3S. 19-2H 3D 7H 6C 10D. 20-6D JC 3H 4C 8H. 21-AC JS 3C 7H 9H. 22-9H 6C 2H 6S 2S. 23-2H 3D 7C QD 8D. 24-AC 7D 6S JC 4H. 25-AC JC 3D JH KH.

CHOPPER ATTACK**LANÇAMENTO:** 1998**PRODUTOR:** SETA**PAÍS:** JAPÃO**DISTRIBUIDOR:** MIDWAY**JOGADORES:** 1

Jogo semelhante a *Ace Combat*, do PlayStation. Mas as semelhanças param no estilo, pois *Chopper* é bem simples e sem muitas novidades. Você controla helicópteros de guerra, em missões ao redor do mundo.

DICAS

Alien Disruptor: termine o nível 7 no modo expert. **Cheat Menu:** na tela de Press Start, segure Z e pressione → ← ↑ ↓ A B Start. **Level Select:** na tela de Press Start, pressione C ↑ sete vezes. **Presidential Bailout:** enquanto joga, pressione Z + C ↑ + C ↓ e lance um Homing Cluster.

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

PRODUTOR: MIDWAY

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

JOGADORES: 1



A versão do N64 de Doom está completa, com todas as fases do PC e mais algumas adicionais. O jogo continua o mesmo, faltando apenas um modo Multiplayer. Os gráficos estão bem melhorados, com uma qualidade superior até à do PC.

DICAS

Cheat Menu: entre o password “?TJL BDFW BFGV JVVB. **Passwords:**

Dificuldade 1- Fase 2- cdp8 9bj2 68zt svk?. 3- cxm8 9bjy 681t jvk?. 4- ddk8 9bjt 683s 9vk?. 5- dxh8 9bjp 685s 1vk?. 6- fdf8 9bjk 687s svk?. 7- fxc8 9bjf 689s jvk?. 8- gd?8 9bc? 69br ?bk?. 9- gx88 9bc6 69dr 2bk?. 10- hd68 9bc2 69gr tbk?. 11- hx48 9bcy 69jr kbk?. 12- jd28 9bct 69lq ?bk?. 13- jx08 9bcp 69nq 2bk?. 14- kdy8 9bck 69qq tbk?. 15- kxw8 9bcf 69sq kbk?. 16- lft8 9bb? 69vp ?vk?. 17- lyr8 9bb6 69xp 2vk?. 18- mfp8 9bb2 69zp tvk?. 19- mym8 9bby 69lp kvk?. 20- nfk8 9bbt 693n ?vk?. 21- nyh8 9bbp 695n 2vk?. 22- pff8 9bbk 697n tvk?. 23- pyc8 9bbf 699n kvk?. 24- qf?8 9bf? 6?bm ?bk?. 25- qy88 9bf6 6?dm 2bk?. 26- rf68 9bf2 6?gm tbk?. 27- ry48 9bfy 6?jm kbk?. 28- sf28 9bft 6?ll ?bk?. 29- sy08 9bfp 6?nl 2bk?. 30- tfy8 9bft 6?ql tbk?. 31- tyw8 9bft 6?sl kbk?. 32- vbt8 9bd? 6?vk 9vk. **Dificuldade 2-** 2- cjr 9bj1 68z? qvk?. 3- clmr 9bjx 681? gvk?. 4- djkr 9bjs 6839 7vk?. 5- dlhr 9bjn 6859 zvk?. 6- fjfr 9bjj 6879 qvk?. 7- flcr 9bjd 6899 gvk?. 8- gj?r 9bc9 69b8 8bk?. 9- gl8r 9bc5 69d8 0bk?. 10- hj6r 9bc1 69g8 rbk?. 11- h14r 9bcx 69j8 hbk?. 12- jj2r 9bcs 69l7 8bk?. 13- j10r 9bcn 69n7 0bk?. 14- kjyr 9bcj 69q7 rbk?. 15- klwr 9bcd 69s7 hbk?. 16- lktr 9bb9 69v6 8vk?. 17- l2rr 9bb5 69x6 0vk?. 18- mkpr 9bb1 69z6 rvk?. 19- m2mr 9bbx 69l6 hvk?. 20- nkkr 9bbs 6935 8vk?. 21- n2hr 9bbn 6955 0vk?. 22- pkfr 9bbj 6975 rvk?. 23- p2cr 9bbd 6995 hvk?. 24- qk?r 9bf9 6?b4 8bk?. 25- q28r 9bf5 6?d4 0bk?. 26- rk6r 9bf1 6?g4 rbk?. 27- r24r 9bfx 6?j4 hbk?. 28- sk2r 9bfs 6?l3 8bk?. 29- s20r 9bfn 6?n3 0bk?. 30- tkyr 9bfj 6?q3 rbk?. 31- t2wr 9bfd 6?s3 hbk?. 32- vgrt 9bd9 6?v2 7vk?. **Dificuldade 3-** 2- cnn8 9bj0 680t nvk?. 3- c5l8 9bjw 682t dvk?. 4- dnj8 9bjr 684s 5vk?. 5- d5g8 9bjm 686s xvk?. 6- fnd8 9bjh 688s nvk?. 7- f5b8 9bjc 68?s dvk?. 8- gn98 9bc8 69cr 6bk?. 9- g578 9bc4 69fr ybk?. 10- hn58 9bc0 69hr pbk?. 11- h538 9bcw 69kr fbk?. 12- jn18 9bcr 69mq 6bk?. 13- j5z8 9bcm 69pq ybk?. 14- knx8 9bch 69rq pbk?. 15- k5v8 9bcc 69tq fbk?. 16- lps8 9bb8 69wp 6vk?. 17- l6q8 9bb4 69yp yvk?. 18- mpn8 9bb0 690p pvk?. 19- m6l8 9bbw 692p fvk?. 20- npj8 9bbr 694n 6vk?. 21- n6g8 9bbm 696n yvk?. 22- ppd8 9bbh 698n pvk?. 23- p6b8 9bbc 69?n fvk?. 24- qp98 9bf8 6?cm 6bk?. 25- q678 9bf4 6?fm ybk?. 26- rp58 9bf0 6?hm pbk?. 27- r638 9bfw 6?km fbk?. 28- sp18

9bfr 6?ml 6bk?. 29- s6z8 9bfm 6?pl ybk?. 30- tpx8 9bfh 6?rl pbk?. 31- t6v8 9bfc 6?tl fbk?. 32- vls8 9bd8 6?wk 5vk?. *Dificuldade 4*- 2- csnr 9bjz 680? lvk?. 3- c9lr 9bjv 682? bvk?. 4- dsjr 9bjq 6849 3vk?. 5- d9gr 9bjl 6869 vvk?. 6- fsdr 9bjg 6889 lvk?. 7- f9br 9bjb 68?9 bvk?. 8- gs9r 9bc7 69c8 4bk?. 9- g97r 9bc3 69f8 wbk?. 10- hs5r 9bcz 69h8 mbk?. 11- h93r 9bcv 69k8 cbk?. 12- js1r 9bcq 69m7 4bk?. 13- j9zr 9bcl 69p7 wbk?. 14- ksxr 9bcg 69r7 mbk?. 15- k9vr 9bcb 69t7 cbk?. 16- ltsr 9bb7 69w6 4vk?. 17- l?qr 9bb3 69y6 vvk?. 18- mtnr 9bbz 6906 mvk?. 19- m?lr 9bbv 6926 cvk?. 20- ntjr 9bbq 6945 4vk?. 21- n?gr 9bbi 6965 vvk?. 22- ptdr 9bbg 6985 mvk?. 23- p?br 9bbb 69?5 cvk?. 24- qt9r 9bf7 6?c4 4bk?. 25- q?7r 9bf3 6?f4 wbk?. 26- rt5r 9bfz 6?h4 mbk?. 27- r?3r 9bfv 6?k4 cbk?. 28- st1r 9bfq 6?m3 4bk?. 29- s?zr 9bfl 6?p3 wbk?. 30- ttxr 9bfg 6?r3 mbk?. 31- t?vr 9bfb 6?t3 cbk?. 32- vqsr 9bd7 6?w2 3vk?. **Passwords com tudo Full:** BE GENTLE!- ?qdm 7hyc bb4x fjvb. BRING IT ON!- ?ld4 7hyb bb4d cjvb. I OWN DOOM!- ?gfm 7hyt bb9x khvb. WATCH ME DIE! -?bf4 7hys bb9d hvb. **Ultimate Password:** W93M 7H20 BCY0 PSVB. **Demo do Level 32:** RVNH 3CTI CD3M 0???

DUKE NUKEM 64

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

PRODUTOR: EUROCOM

DISTRIBUIDOR: GT INTERACTIVE

JOGADORES: 4



Versão superior em todos os sentidos às anteriores. O jogo está completo, com todas as fases, gráficos bem detalhados e a mesma diversão do PC. Como o próprio Duke fala durante o jogo, "I ain't afraid of no Quake" (Eu não tenho medo de nenhum Quake).

DICAS

Todos os itens: entre com o CHEAT MENU, volte ao menu principal e pressione R C → → L C ← ← C → →. **Cheat Menu:** no menu principal digite ← ← L L → → ← ←. **God Menu:** entre com o código Cheat Menu e pressione R sete vezes e ←. **Level Select:** entre com o código Cheat Menu e pressione L L L C → → ← ← C ←. **No Monsters:** entre com o código Cheat Menu e pressione L C ← ← R C → → ← ← →.

FIGHTING FORCE

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: CORE

DISTRIBUIDOR: CRAVE ENT.

Mistura de luta e ação no estilo de *Final Fight*. Infelizmente, não é nem sombra do que foi o original quando lançado.

DICAS

Air Base Gun: destrua o A-10 e pegue a Huge Gun. **Big Weapons:** destrua o motor do carro. **Find Flare Guns:** na fase do hovercraft, destrua as estruturas pretas. **Seleção de nível e invencibilidade:** no menu principal pressione e segure L Z C↑ C↓. Depois aperte C← para selecionar o nível.

FORSAKEN 64

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: PROBE

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: AGCLAIM

JOGADORES: 4

Game no estilo de *Descent* e *Doom*. Num ambiente totalmente 3D, você controla uma nave, em labirintos subterrâneos. As sombras e jogos de luzes do jogo estão muito bons.

DICAS

Faça os códigos na tela de Press Start. **Freeze Enemies:** R, Z, →, →, C↑, C←, C→, C↓. **Gore Mode:** Z, ↓, C↑, C←, C←, C←, C←, C↓. **Infinite Primary Weapons:** A, R, Z, →, C↑, C→, C↓, C↓. **Infinite Secondary Weapons:** B, B, Z, ←, ←, C↑, C←, C→. **Infinite Solaris:** B, L, L, Z, ↑, ↓, C↑, C↑. **Infinite Titans:** A, B, L, ↑, ↑, C↑, C↑, C→. **Invencibilidade:** A, Z, Z, ↑, ←, C←, C←, C↓. **Level Select and Battle Mode:** A, R, Z, ↑, ↑, C↑, C↓, C↓. **One-Shot Kills:** B, B, B, L, R, ←, ↓, ↓. **Psychadelic Mode:** A, R, ←, →, ↓, C↑, C←, C↓. **Stealth Mode:** ↑, ↑, ↑, →, ↓, C←, C←. **Unlimited Energy:** L, Z, ←, →, ↓, ↓, C↓, C↓. **Unlimited Nitro:** B, B, R, ↑, ←, ↓, C↑, C←. **Wireframe Mode:** L, L, R, Z, ←, →, C↑, C→.

GEX: ENTER THE GECKO

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: CRYSTAL DYNAMICS

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

JOGADORES: 1

Nenhuma novidade na conversão para o Nintendo 64 deste jogo assinado pela Crystal Dynamics. O game poderia utilizar melhor a capacidade gráfica do console, mas não o fez, tornando o resultado ruim. O estilo é o mesmo do PlayStation, plataforma com total liberdade em mundo 3D.

DICAS

99 Vidas e todos os Remotes: entre com o password M758FQ RW3J58FQRW4!. **Passwords:** *First Gate*-DPXMDGVXCVLG5WFL. *Second*

Gate- C2G57FLRDQJV7FBTCN. Third Gate- FFY>SJB5D5HCVJL8DV. Fourth Gate- GFT>/M9BH56FBLMF2B.

GLOVER

LANÇAMENTO: 1998 **PRODUTOR:** INTERACTIVE STUDIOS
PAÍS: REINO UNIDO **DISTRIBUIDOR:** HASBRO INTERACTIVE
JOGADORES: 1

Um dos jogos mais estranhos já lançados, em *Glover* você joga com uma luva animada. Bons gráficos e diversão para quem gosta de coisas diferentes.

DICAS

Faça as dicas com o jogo pausado **Big Ball:** C↓, C↓, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C↓. **Camera Rotate Left:** C→, C↓, C→, C↓, C↑, C↑, C→, C←. **Camera Rotate Right:** C←, C→, C↑, C↑, C↓, C→, C↓, C→. **Control Ball:** C←, C→, C←, C→, C↑, C↓, C→, C→. **Death Spell:** C↑, C←, C←, C←, C←, C↑, C→, C↑. **Find Checkpoints:** C↓, C↓, C→, C←, C↑, C↑, C↓, C←. **Fish Eye:** C←, C→, C←, C→, C←, C→, C←, C→. **Hercules Mode:** C↓, C↓, C↓, C←, C←, C↓, C→, C←. **Vidas infinitas:** C↑, C↑, C↑, C↑, C↑, C→, C↓, C→. **Infinite Power:** C→, C→, C↓, C→, C→, C→, C↑, C←. **Invisible Ball:** C↓, C↓, C←, C←, C↑, C↑, C↓, C↑. **Level Select:** C↑, C→, C→, C↓, C←, C↓, C↑, C→. **Low Gravity:** C←, C←, C↑, C←, C→, C↑, C↑, C↑. **Play as Froggy:** C↑, C→, C↓, C→, C↑, C←, C↑. **Powerball:** C↑, C↓, C↑, C↓, C↑, C↓, C←, C↑. **Speed Up Glover:** C←, C←, C→, C↑, C→, C←, C↓, C↓. **Summon the Ball:** C↑, C←, C←, C↑, C→, C←, C↓, C↑. **Desligar truques:** C↓ 8 vezes. **Turn Enemies Into Frogs:** C↓, C←, C↓, C↓, C←, C↓, C↑, C←.

GOEMON'S GREAT ADVENTURE (MYSTICAL NINJA NOS EUA)

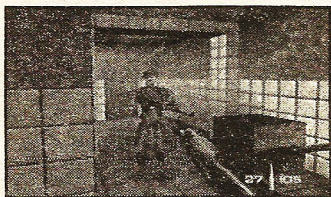
LANÇAMENTO: 1996 **PRODUTOR:** KCEO
PAÍS: JAPÃO **DISTRIBUIDOR:** KONAMI
JOGADORES: 2

Continuação do jogo *Goemon*, originário do SNes. Visual novo, todo em 3D, adaptado às antigas idéias e jogabilidade.

DICAS

Alternate Costumes: habilite o jogo de 4 pessoas e vá para a Prediction House. **Four-Player Mode:** coloque controles nos 4 slots. Jogue o game com 2 players normalmente e ache 44 mãos nos níveis. Então, aperte C→ + Start nos outros controles.

GOLDENEYE 007



LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: REINO UNIDO
PRODUTOR: RARE
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 4



Um dos jogos de maior sucesso na história do videogame. Considerado por muitos a obra-prima da Rare para o Nintendo 64, é um jogo de ação em primeira pessoa cheio de detalhes e com gráficos de tirar o fôlego. Feito a partir das aventuras do agente 007, sucesso no cinema desde os anos 60. Prêmio da AIAS (Academy of Interactive Arts and Sciences) de melhor jogo de 1997.

DICAS

007 Mode: termine todos os níveis na dificuldade 00 Agent. **Personagens bônus no multiplayer:** faça o código em qualquer lugar. Segure L + R e pressione C←. Segure L e pressione C↑. Segure L + R e pressione ←. Segure L e pressione →. Segure R e pressione ↓. Segure L + R e pressione C←. Segure L e pressione C↑. Segure L + R e pressione →. Segure L + R e pressione C↓. Segure L e pressione →. Segure L e pressione ↓. **Bonus Weapons:** complete os níveis Antenna Cradle, Aztec Complex e Egyptian Temple. **Cheat Options:** os códigos só podem ser ativados se os objetivos e tempo citados forem feitos de acordo com a tabela abaixo:

Nível	Truque	Dificuldade	Tempo
Level 1: Dam	Paintball Mode	Secret Agent	2:40
Level 2: Facility	Invincibility	00 Agent	2:05
Level 3: Runway	DK (Big Head)	Agent	5:00
Level 4: Surface	Grenade Launcher	Secret Agent	3:30
Level 5: Bunker	Rocket Launcher	00 Agent	4:00
Level 6: Silo	Turbo Mode	Agent	3:00
Level 7: Frigate	No Radar (Multi)	Secret Agent	4:30
Level 8: Surface 2	Tiny Bond	00 Agent	4:15
Level 9: Bunker 2	2x Throwing Knives	Agent	1:30
Level 10: Statue	Fast Animation	Secret Agent	3:15
Level 11: Archives	Invisibility	00 Agent	1:20
Level 12: Streets	Enemy Rockets	Agent	1:45
Level 13: Depot	Slow Animation	Secret Agent	1:30
Level 14: Train	Silver PP7	00 Agent	5:25
Level 15: Jungle	2x Hunting Knives	Agent	3:45
Level 16: Control	Infinite Ammo	Secret Agent	10:00
Level 17: Caverns	2x RC-P90s	00 Agent	9:30

Nível	Truque	Dificuldade	Tempo
Level 18: Cradle	Gold PP7	Agent	2:15
Level 19: Aztec	2x Lasers	Secret Agent	9:00
Level 20: Egyptian	All Guns	00 Agent	6:00

Dois Alec no modo Multiplayer: selecione o modo para dois jogadores e vá para a tela Character Selection. Escolha Alec como o jogador 2. Saia, mude o número de jogadores para 3 ou 4 e comece o jogo. Se fez certo, tanto o jogador 2 como o jogador 3 vão ser o Alec. **Duas Xenia no modo Multiplayer:** selecione o modo para 3 jogadores. Vá para a tela Character Selection e escolha a Xenia como jogador 3. Saia e mude o número de jogadores para 4. Comece o jogo e tanto o jogador 3 como o jogador 4 vão ser a Xenia.

Carregue duas armas diferentes: para acionar essa dica você precisa ter munição e dois de pares de armas que aparecem emparelhados na sua lista. Um exemplo disso é o Military Archives, em que você possui duas Dostoveis e dois Klobbs. Para circular pelas armas, segure A e aperte o botão Z. Assim que circular por elas e tiver selecionado um par de armas, acione os seguintes botões com bastante rapidez: aperte e segure A, antes de circular, aperte Z duas vezes. Solte o botão A e aperte A mais uma vez. Aperte Z para atirar enquanto muda de armas. **Aumentar o número de jogadores no Multiplayer:** para deixar o player 4 com 3 personagens iguais, faça o seguinte: comece um four-player match no modo multiplayer e selecione o personagem que você quer triplicar no player 4. Escolha outros personagens para os players 1, 2 e 3. Mude o número de jogadores de 4 para 3, vá para a tela de Characters e selecione o personagem do player 4, como o player 3. Escolha qualquer personagem para os players 1 e 2. Agora mude o número de jogadores de 3 para 2, vá para a tela Character de novo e selecione o personagem do player 4 como player 2. Escolha qualquer personagem para o player 1. Para finalizar, mude o número de jogadores de volta para 4 e comece o jogo. Os players 2, 3 e 4 vão ser os mesmos.

Todas as armas: termine o jogo no nível de dificuldade "00 Agent" para conseguir o ALL WEAPONS cheat. Você vai poder acioná-lo no main menu.

Novos personagens: para jogar com os personagens de GoldenEye no modo Multiplayer, termine o jogo no modo para um jogador, no nível "Agent". Todos vão estar disponíveis, como Mayday, Baron Samedi, Oddjob, Jaws e até o piloto do helicóptero. **Novos levels de batalha:** para conseguir três zonas de batalha inéditas, termine as seguintes fases no nível "Agent": the Archive, the Bunker e Water Caverns. **Bonus Levels:** termine o jogo no nível "Secret Agent" e você vai poder experimentar a fase Aztec. Terminando no nível "00 Agent", você vai conhecer a Egyptian Temple. **Modo Donkey Kong:** para ter acesso ao modo DK, consiga um tempo de 5 minutos ou melhor na fase de fuga. Neste modo, o agente 007 vai ficar como o Donkey Kong. Não é uma dica muito eficiente, mas com certeza é bastante divertida.

HEXEN**LANÇAMENTO:** 1997**PAÍS:** REINO UNIDO**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** SOFTWARE CREATIONS**DISTRIBUIDOR:** GT INTERACTIVE

Realização da mesma empresa que criou *Doom*, a ID Software. No PC, *Hexen* foi muito elogiado, com ótimos gráficos e jogabilidade. Já no Nintendo 64, o jogo demorou a sair e, quando veio, estava quase desatualizado. Tirando o modo Multiplayer (Deathmatch), é igualzinho à versão do PC, com poucas novidades na parte gráfica.

DICAS

Cheat Mode: pause o jogo e pressione C↑, C↓, C←, C→ depois entre com um dos códigos que seguem: God Mode — C←, C→, C↓, Full Health — C←, C↑, C↓, C↓, Level Select — C←, C←, C→, C→, C↓, C↑, Butcher — C↓, C↑, C←, C←, No Clipping — C↑, 20 times, C↓, **Collect:** All Artifacts — C↑, C→, C↓, C↑, All Keys — C↓, C↑, C←, C→, All Puzzle Items — C↑, C←, C←, C←, C→, C↓, C↓, All Weapons — C→, C↑, C↓, C↓.

IGGY'S RECKIN' BALLS**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** IGUANA**DISTRIBUIDOR:** ACCLAIM

Iggy é a mascote da Iguana e, pela primeira vez, é protagonista de um jogo. O game é uma mistura de plataforma com corrida, em que o jogador escolhe personagens diferentes que participam de corridas em trilhos bem malucos. O modo Multiplayer é o melhor do jogo.

DICAS

Cheat Codes: entre com esses códigos na tela de Passwords apertando R + Z na tela principal. OHMY- obnoxious particle. FX, TOOMUCHFUN- física nas bolas. PENCIL- visão a lápis. THEUNIVERSE- todos os percursos. HAPPYHEADS- todos os personagens. 2TIMES- tempo dobrado. ICEPRINCESS- Ice platforms. GOOEYGOOGOO- Goo platforms. GOOEYICEPRINCESS- Goo e ice platforms. JUMPAROUND- Level select. SWOPSHOP- acessórios. GOBABY- Full turbos. TOOMUCHPIE- Fat Reckin' Balls. NONSTOP- Non-stop. 2ROKTOO- usar os efeitos de Turok 2. ROLFHARRIS- Lápis e Caneta. MICROBALLS — Mini.

KNIFE EDGE**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** JAPÃO**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** KEMCO**DISTRIBUIDOR:** KEMCO

Seria um jogo de tiro com pistola, se tivessem lembrado da pistola. Mistura as idéias de *Nam'75*, do NeoGeo, e *Virtua Cop*, da Sega. Som e gráficos deficientes. Até quatro pessoas podem jogar simultaneamente.

DICAS

Hidden Difficulty: no logo da Kemco, segure R e pressione L C↑ C→ C← B. **Stage Select:** no Story Mode entre com a seqüência segurando todos os botões C e o R, pressione → ↑ ← ↓.

LODE RUNNER 3D**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 1**PRODUTOR:** BIG BANG**DISTRIBUIDOR:** INFOGRAMES

Melhor versão de *Lode Runner*. Continua com a mesma idéia, mas inova no visual. O que mais atrai é a velocidade em alta resolução. O ponto fraco é a falta de um modo Multiplayer.

DICAS

Level Select: pressione Start e segure o botão Z enquanto pressione R B A B A C↑ C↓ C← C→ C↑ C↓ C← C→.

MISSION: IMPOSSIBLE**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** REINO UNIDO**JOGADORES:** 1**PRODUTOR:** OCEAN**DISTRIBUIDOR:** INFOGRAMES

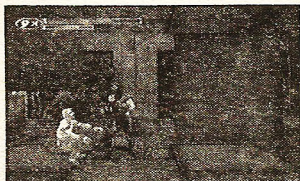
Na esteira do sucesso de *Goldeneye 007*, a Infogrames lançou *Mission: Impossible*, usando-se dos mesmos elementos: clima de ação e suspense baseado em sucesso cinematográfico. Se não é um grande jogo – principalmente por causa dos gráficos limitados – diverte bastante pela diversidade de missões e fases a serem cumpridas. Pede menos tiros e mais atenção ao enredo.

DICAS

Cheat Codes: entre com esses códigos na tela de seleção de nível. 7.65 *Silenced Pistol*- C↑, L, C→, C←, C↑. *Uzi with 30 Rounds*- C→, C←, C→, C↓, R. *High Powered 9mm Pistol*- R, L, C↓, C↑, C↑. *Mini Rocket Launcher*- R, L, C←, C→, C↓. *Big Heads*- C↓, R, C↑, L, C←. *Big Feet*- C↓, R, Z, C→, C←. *Kid*

Mode- C↓, C↑, R, L, Z. Turbo Mode- C↑, Z, C↑, Z, C↑. Invincibility- R, Z, C↓, R, C↓. Infinite Ammo- C↑, Z, C←, Z, L.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB-ZERO



LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: EUA
PRODUTOR: AVALANCHE
DISTRIBUIDOR: MIDWAY
JOGADORES: 1

Primeira experiência dos criadores da série *Mortal Kombat* em um jogo que não fosse de luta. Ed Boon e John Tobias deram destaque a um dos personagens da série, Sub-Zero, e criaram um jogo de ação em plataforma na melhor linhagem de *Final Fight*.

DICAS

Cheat Codes: entre com esses códigos na tela de Passwords. GTTBHR- 1000 Lives. NXCVSZ- Full Urns. RCKMND- Rock Boss Exploding. CRVDTS- Credits. TDFCLT- Invincibility. **Passwords:** 2- THWMSB. 3- CNSZDG. 4- ZVRKDM. 5- JYPPHD. 6- RGTKCS. 7- QFTLWN. Final- XJKNZT. **Ultimate Password:** ZCHRRY.

NIGHTMARE CREATURES

LANÇAMENTO: 1998
PAÍS: EUA
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KALISTO
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION

Game muito violento e sombrio. Misturando o clima de *Resident Evil* e *Tomb Raider*, tem muitos detalhes e fases, com bom visual, mas com jogabilidade um pouco confusa, prejudicada pelos ângulos de câmera.

DICAS

Cheat Menu: para ativar o menu de truques, vá para tela de password e pressione ← ↑ C↓ C← C→ C↑ C← ↓. **Passwords:** legenda: 1- ↑, 2- ↓, 3- →, 4- ←, 5 C↑, 6 C↓, 7 C→, 8 C←. 2- ↑ ↓ C↑ C↓ C↑ ↓ ← C→. 4- ↑ ← C↑ C↓ C↑ ← C↑ C→. 5- ↑ C↓ C↑ ← C↑ C← C↓ ←. 9- ↑ → C↑ C↓ C↑ C↑ C→ C→. 11- ↓ ← C↑ ↓ C↑ C→ C← ↑. 13- ↓ C← → C↓ ↑ C↓ ↓ ↑. 14- ↓ C↓ C→ C← C↑ C↑ ← C↑. 16- ← C ← C↑ C← C↑ ↓ C→ C←.

PILOTWINGS 64**LANÇAMENTO:** 1996**PAÍS:** JAPÃO**JOGADORES:** 1**PRODUTOR:** PARADIGM ENT.**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO

Primeiro jogo do Nintendo 64 ao lado de *Super Mario 64*. Continuação da versão do SNes em que você escolhe entre vários personagens e suas máquinas voadoras, tendo como objetivo terminar as missões com o maior número possível de sucessos. A diversão era melhor nos 16 bits.

DICAS

Fuel infinito na versão japonesa: pause o jogo e pressione ↑ ↓ ← →.
Mt. Wario: chegue a Class B com o Gyro Copter e vá até Mt. Rushmore. Atire em Mario no nariz e ele se transformará em Wario.

QUAKE**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** MIDWAY**DISTRIBUIDOR:** MIDWAY

Mais um "filhote" de Doom. A diferença é que Quake está entre os melhores do gênero. O que mais atrai são os gráficos, muito bem detalhados. No Nintendo 64 essa qualidade foi mantida, junto à jogabilidade. O modo Multiplayer está bem programado, com poucos slowdowns durante o jogo.

DICAS

Debug Mode: digite o password QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ e vá para a tela de opções.

QUAKE II**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** RASTER PRODUCTIONS**DISTRIBUIDOR:** ACTIVISION

Muitas novidades nesta segunda versão. O jogo continua semelhante ao original, mas novas armas e fases foram incluídas. Os gráficos, como sempre, continuam comandando o espetáculo, ainda melhores nas texturas e iluminação.

DICAS

Bonus Level: entre com o passwrod FBBCVBBB FBBCVBF7. **Mudar a cor dos níveis no Multiplayer:** S3TC 00LC 0L0R S???. **Tiros infinitos no**

Multiplayer: S3TI NFIN IT3S H0TS. **Sem gravidade no Multiplayer:** S3TL 0WGR VITY ???? **Passwords :** 2- PGBG VF6B M0BH X3CF 3- 1KLS DN5H 7NBF DWRQ 4- 2KLR SDRY ?VV4YQ8X 5- VK3T 7LFC 94B7 D3R3. **Final-** F60? VQCH ?BHF DQQL

RAMPAGE: WORLD TOUR

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 3

PRODUTOR: SAFFIRE

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Continuação de game do arcade. Em *Rampage: World Tour* os monstros voltam a destruir tudo o que vêm pela frente mundo afora.

DICAS

Bad e Good Food: ao passar de fase segure o joystick para baixo e pressione pulo 3 vezes para o George, soco 3 vezes para o Lizzy e chute 3 vezes para o Ralph. **Mudar as cores:** na tela de seleção de personagem, coloque para cima ou para baixo. **Double Points:** pressione pulo para George, soco para Lizzy ou chute para Ralph na tela de introdução à próxima cidade.

Hidden Cities: pressione os botões acima de cada personagem rapidamente enquanto passa de fase para ativar as fases secretas. **Level Select:** na tela de seleção de personagem segure L e todos os botões C. Quando a tela de próxima cidade aparecer, você pode mudar o continente e a cidade com o direcional. **T-Rex:** termine todos os níveis, então comece um novo jogo e seleccione Ralph segurando Z e pressionando L R L R. **V.E.R.N:** procure um Scum Lab, coma o Toxic Waste e você se transformará em VERN.

RAMPAGE II: UNIVERSAL TOUR

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 3

PRODUTOR: AVALANCHE

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Continuação de *Rampage: World Tour*. Dessa vez os monstros são diferentes, assim como as localidades. O jogo em si continua muito parecido.

DICAS

Cheat Menu: entre BVGGY no password. **Alternate Alien:** BIG4L. **George:** SM14N. **Lizzy:** S4VRS. **Myukus:** N0T3T. **Nubus:** SRY3D. **Ralph:** LVPVS.

ROBOTRON 64**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**PRODUTOR:** PLAYER 1**DISTRIBUIDOR:** GRAVE ENTERTAINMENT**JOGADORES:** 1

Robotron é um jogo de 1984 criado pelo lendário Eugene Jarvis, inventor também de *Defender* e *Cruis'n USA*, além de vários games de arcade, sua grande especialidade. Em seu tempo, *Robotron 2084* era ótimo, com controles e velocidades surpreendentes, muito viciante. Esta nova versão, totalmente em 3D, com gráficos texturizados e ângulos de câmeras sensacionais, mantém a qualidade do clássico, apesar de o jogo ser a mesma coisa.

DIGAS

110 Lives: entre com os passwords a seguir. *Easy Mode:* BSBBBBTJBB. *Normal Mode:* BCBBBLBTJBB. *Insane Mode:* BFBBBCTJBB. **126 Lives:** *Easy:* TFTTDQSKBB. *Normal:* THTTNQSKBB. *Insane:* TKTTDRSKBB. **50 Lives:** na tela de Setup, pressione $\uparrow\uparrow\downarrow\downarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow$. **Auto Play:** na tela de setup, pressione $\leftarrow\rightarrow\uparrow\downarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow$. Faça tudo isso 3 vezes. **Flame Thrower:** enquanto joga, pressione $\downarrow\rightarrow\downarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow$. **Four-Way Fire:** enquanto joga, pressione $\downarrow\downarrow\uparrow\leftarrow\rightarrow\uparrow\downarrow$. **GameBoy Mode:** na tela de Setup, pressione $\uparrow\downarrow\rightarrow\leftarrow\downarrow\uparrow\leftarrow\rightarrow\uparrow\downarrow$. **Level Select:** na tela de Setup, pressione $\downarrow\uparrow\leftarrow\rightarrow\downarrow\leftarrow\rightarrow\downarrow\leftarrow\rightarrow$. **Radiation Spray:** enquanto joga, pressione $\uparrow\downarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow$. **Shield:** enquanto joga, pressione $\downarrow\leftarrow\leftarrow\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow$. **Speed Up:** enquanto joga, pressione $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\uparrow$. **Three-Way Fire:** enquanto joga, pressione $\rightarrow\rightarrow\leftarrow\leftarrow\downarrow\downarrow$. **Two-Way Fire:** enquanto joga pressione $\uparrow\leftarrow\uparrow\leftarrow\uparrow\leftarrow$.

RUGRATS: SCAVENGER HUNT**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** REALTIME ASSOCIATES**DISTRIBUIDOR:** THQ

Jogo de plataforma, com diversos modos e fases, com os personagens da série de animação Rugrats (Os Anjinhos, no Brasil). Bem simples e humorado, é direcionado ao público infantil.

DIGAS

Reptar: na tela de seleção de nível segure $L + Z + \leftarrow + \downarrow + \leftarrow + \rightarrow$.

SHADOWGATE 64**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 1**PRODUTOR:** INFINITE VENTURES**DISTRIBUIDOR:** KEMCO

Aventura ambientada na época medieval. Dinâmico e repleto de magias, o mundo de *Shadowgate* é todo em 3D, com excelentes texturizações e jogos de luzes. Continuação das versões para o Nes e PC.

DICAS

Cheat in Trial (Tower #3): pegue todos os 3 anéis e equipe o anel azul no 4th Trial.

SOUTH PARK**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**PRODUTOR:** IGUANA**DISTRIBUIDOR:** ACCLAIM**JOGADORES:** 4

Ação em primeira pessoa com os personagens humorísticos do desenho televisivo de mesmo nome. Todos os detalhes do seriado da tevê estão presentes no game, inclusive o traço primário dos desenhos e os diálogos cheios de palavrões.

DICAS

Entre com os passwords no Cheat Menu **Todos os personagens no modo Multiplayer:** OMGTKKYB. **Todas as armas:** FATKNACKER. **Big Head Mode:** MEGANOOGGIN. **Invencibilidade:** ASSMAN. **Level Select** THEEARTHMOVED. **Master Cheat:** BOBBYBIRD. **Pen and Ink Mode:** PLANEARIUM. **Unlimited Ammo** FATTERKNACKER. **View Credits:** SCREWYOUUGUYS.

SPACE STATION SILICON VALLEY**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 1**PRODUTOR:** DMA DESIGN**DISTRIBUIDOR:** TAKE 2

Jogo de plataforma, bem-humorado e com ótima jogabilidade. Belos gráficos e uma boa trilha sonora, que se ajusta perfeitamente ao enredo.

DICAS

Alternate Opening: ligue o videogame e segure A ou B.

STAR FOX 64

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 4



Mais uma obra-prima de Shigeru Miyamoto, o mago da Nintendo. Esta versão é uma continuação do game que fez tremendo sucesso no SNes, tanto pelos seus gráficos como pela ótima jogabilidade. Primeiro jogo a fazer uso do Rumble Pak, o acessório que faz o controle vibrar. Curiosidade: por se assemelhar muito a esta versão, *Star Fox 2*, para SNes, acabou cancelado.

DICAS

Expert Mode: consiga medalhas nos 15 níveis. **New Title Screen:** consiga todas as medalhas no modo Expert. **Play on Foot in Vs. Mode:** ganhe uma medalha no Venom no modo Expert. **Play with Tanks in Vs. Mode:** ganhe uma medalha no Venom. **Secret Star Fox Art:** complete o jogo no Expert Mode.

STAR SOLDIER: VANISHING EARTH

LANÇAMENTO: 1999 **PRODUTOR:** HUDSON SOFT
PAÍS: JAPÃO **DISTRIBUIDOR:** ELECTRO-BRAIN
JOGADORES: 1

Continuação do clássico do arcade, com gráficos e sons melhores, é um jogo de tiro no estilo de *Zaxxon*. A jogabilidade viciante foi mantida.

DICAS

Gallery e Level Select: termine o jogo para ter acesso a ambos.

STAR WARS: ROGUE SQUADRON

LANÇAMENTO: 1998
PAÍS: EUA
PRODUTOR: LUCAS ARTS
DISTRIBUIDOR: LUCAS ARTS
JOGADORES: 1



Ação e simulação espacial baseadas na série cinematográfica *Star Wars*. Este episódio acontece entre o primeiro e o segundo filmes. Destaque para os gráficos, muito bem trabalhados. A jogabilidade lembra muito *Tie Fighter*, um clássico no PC.

DICAS

AT-ST Bonus Level: entre com o password CHICKEN. **Todos os power-ups:** entre com o password TOUGHGUY. **Movies e Concert Hall:** entre com os passwords DIRECTOR e MAESTRO. **Battle of Hoth:** termine todos os níveis ganhando uma medalha de ouro. **Bearded Man:** entre com o password HARDROCK e veja a introdução. **Beggar's Canyon:** termine todas as missões com pelo menos medalha de bronze. **Credits Cheat:** entre com o password CREDITS. **Death Star Trench Run:** termine o jogo ganhando medalha de prata em todos os níveis. **1969 Buick Electra:** entre com o password KOELSCH. **Millennium Falcon:** entre com o password FARMBOY. **Naboo Starfighter:** entre com o password HALIFAX?. Seleccione Enter Code e escreva !YNGWIE!. **TIE Interceptor:** entre com o password TIEDUP. **Increase Difficulty:** entre com o password ACE. **Infinite Lives:** entre com o password IGIVEUP. **Level Select:** entre com o password DEADDACK. **Producers' Photos:** entre com o password BLAMEUS. **Radar Code:** entre com o password RADAR.

STAR WARS: SHADOWS OF THE EMPIRE

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: LUCAS ARTS

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: LUCAS ARTS

JOGADORES: 1

O cartucho mistura ação em primeira pessoa e simulação espacial. Dessa vez, a Lucas Arts errou a mão, com uma qualidade gráfica muito abaixo do esperado e jogabilidade mediana.

DICAS

Supertruques: entre seu nome como “_Wampa__Stompa”. Os _ são espaços. Ajuste os controles para Default e comece um jogo. Pause e aperte C← C→ C↑ C↓ Z L R ←. Segurando esses botões, mova o direcional meio caminho para a esquerda e segure até ouvir um som. Depois, mova para a direita e segure até ouvir outro som. Repita a operação, alternando as direções, até aparecerem as palavras Get All Stuff.

STARSHOT: SPACE CIRCUS FEVER

LANÇAMENTO: 1999

PRODUTOR: INFOGRAMES

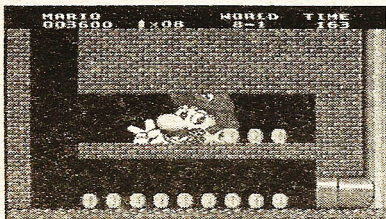
PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: INFOGRAMES

JOGADORES: 1

Game de plataforma que lembra *Mario 64*, com visual muito bonito e ótima trilha sonora. Você controla um palhaço em 6 mundos, com mais de 3 mil personagens diferentes.

SUPER MARIO 64



LANÇAMENTO: 1996

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: NINTENDO

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 1



Todo o tempo e dinheiro investidos pela Nintendo no primeiro jogo do console valeram muito a pena. O

famoso Mario Bros ganhou um mundo 3D de gráficos impecáveis, movimentação excelente, som de primeira, enfim, um jogo sem ressalvas. *Super Mario 64* mudou a noção do que é um bom jogo. Mais um clássico que leva a assinatura de Shigeru Miyamoto.

DICAS

Belly Flop: para fazer o Mario dar um Belly Flop, basta pular para o lado, pressionando A e B simultaneamente. **Bounce Kick:** enquanto estiver correndo, pressione Z + B. **Butterfly Punching:** durante o jogo, você verá algumas borboletas. Soque-as ou toque nelas para transformá-las em vidas ou bombas. **Extra Lives pelas toupeiras:** pule em cima de 6 toupeiras. **Healing:** pule na água para recuperar energia. **Hidden Coins:** correr em volta de qualquer poste de madeira 5 vezes. **Penguin Rematch:** quando estiver com as 120 estrelas, volte para o Cool Cool Mountain. **Secret Aquarium:** no curso 3, Jolly Rancher Bay, entre pela porta. Dê alguns passos para a direita, até avistar um quadrado preto. Entre nele. **Vidas infinitas (versão americana):** quando começar um jogo, conte a segunda árvore a partir da cachoeira e suba nela. Depois de pegar a vida, volte para o castelo e então retorne para a árvore. A vida estará lá. **Vidas infinitas (versão japonesa):** vá para qualquer chefe Bowser, corra em volta dele e pegue as moedas. **Vidas infinitas na batalha final:** se você morrer quando estiver lutando contra Bowser pela terceira vez, é possível pegar vidas andando por trás do pilar do topo esquerdo. **Visite Yoshi:** colete 120 estrelas. Vá para o Castle Gardens e, perto do Fish Poond, entre no canhão e se atire para o topo do castelo.

SUPERMAN

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: TITUS

DISTRIBUIDOR: TITUS

O Super-Homem ataca de ação e plataforma, no estilo de *Fighting Force*. Infelizmente, parece que o Superman esqueceu os gloriosos tempos da DC Comics e embarcou em gráficos de má qualidade. A jogabilidade ficou comprometida, principalmente por causa dos ângulos de visão, muito mal elaborados. Além disso, contém um erro de programação.

DICAS

Become a Car: para se tornar um carro, vá para o Practice. Pegue o carro com B e voe com Z. Passe por todos os anéis. **Heat Vision:** destrua todas as Dark Shadow na Lexcorp. Olhe atrás da pequena pedra e pegue as cordas vermelhas. **Level Select:** salve o jogo e resete. Vá para o Load Game e, na hora de colocar o Rumble Pack, segure L + B por alguns segundos e aperte A com os botões ainda pressionados. **Sinking Superman:** vá para o Practice Mode e voe por dentro dos anéis, menos o último. Pressione Z para pousar e ande pelo anel. **Stop the Bombs:** para parar as bombas no Planeta Diário, use o Freeze.

TUROK: DINOSAUR HUNTER



LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

PRODUTOR: IGUANA

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

JOGADORES: 1



A Iguaña foi buscar nos quadrinhos o personagem de seu melhor título. Turok foi lançado pela Acclaim Comics em 1954 e trazido para o videogame em 1997. Muita ação, ambientada em uma selva repleta de dinossauros e outros monstros. Ótimos gráficos e jogabilidade excelente, com movimentação livre pelos cenários.

DICAS

Cheat Codes: entre com esses códigos na tela de Enter Cheat. *All Weapons:* CMGTSMGGTS. *Big Heads:* TSHNTTBNCTPRDCRD. *Dana's Cheat:* DNCHN (diminui os inimigos). *Disco Mode:* SNFFRR. *Flight Mode:* LKMBRD (use R ou L para mover pra cima e para baixo). *Gallery:* THBST. *Greg Mode:* GRGCHN. *Infinite lives:* FRTHSTHTTRLSC. *Pen and Ink Mode:* DLKTDR. *Purty Colors:* LLTHCLRSFTHRNB. *Quack Mode:* CLLTHTNMTN. *Robin's Cheat:* RBNSMTH.

Show All Enemies: NSTHMNDNT. Show the Credits: FDTHMGS. Spirit Mode: THSSLKSL. Unlimited Ammo: BLLTSRRFRND. Ultimate Code: NTHGTHDGD CRTDTRK.

TUROK 2: SEEDS OF EVIL

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: IGUANA

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

JOGADORES: 4

Um dos primeiros jogos do Nintendo 64 a usar o cartucho de expansão de memória RAM, que possibilita jogar no modo de Alta Resolução, com os gráficos turbinados. Bons visual e jogabilidade, com um enredo original.

DICAS

Big Cheat: para habilitar todos os truques, digite BEWAREOBLIVIO NISATHAND na tela de entrada de códigos. **Big Hands e Feet Mode:** entre com o código STOMPEN. **Big Head Mode:** entre com o código UBERNOODLE. **Blackout Mode:** entre com o código LIGHTSOUT. **Earn Cheats:** para entrar com as dicas a seguir, faça o que manda a sequência. **Fruity Colors Mode:** complete o level 1, **Pen and Ink Mode:** complete o level 2, **Gouraud Mode:** complete o level 3, **Big Hands e Feet:** complete o level 4, **All Map:** complete o level 5, **All Guns:** complete o level 6, **Big Head Mode:** derrote o boss do level 4. **Tiny Mode:** derrote o boss do level 5. **Infinite Ammo:** derrote o boss do level 6. **All Special Items:** derrote Primagen. **Invincibility:** Derrote Primagen. **Infinite Lives:** derrote Primagen no hard. **Fruit Stripes:** entre com o código FROOTSTRIPE. **Gouraud Mode:** entre com o código WHATSATEXTUREMAP. **Juan's Cheat:** entre com o código HEEERESJUAN. (Juan é um garoto que ganhou o campeonato de Turok realizado pela Iguana). **Pen-and-Ink Mode:** entre com o código IGOTABFA. **Stick Men Mode:** entre com o código HOLASTICKBOY. **Tiny Enemy Code:** entre com o código PIPSQUEAK. **View Credits:** entre com o código ONLYTHEBEST. **Zach Attack:** entre com o código AAHGOO.

VIGILANTE 8

LANÇAMENTO: 1999

PRODUTOR: LUXOFLUX CORP

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: ACTIVISION

JOGADORES: 4

Jogo em que você controla carros armados e superequipados, em diferentes cenários, com a missão de destruir tudo e ainda manter-se vivo. Lembra o estilo de *Twisted Metal*, com bons gráficos e velocidade satisfatória. Ação garantida.

DICAS

Entre com os passwords a seguir para ter acesso aos truques. **Alien Vehicle:** GIMME_DA_ALIEN. **Todos os Levels, personagens e veículos:** JTB7CFD1LRMGW. **Todos os veículos, exceto Alien:** GANGS_UNLO CKED. **Bonus Level:** complete com sucesso a Alien's quest. **Choose the Same Car:** para deixar os multiplayerers usarem os mesmos carros, entre com o password MIX_MATCH_CARS. **Classified Secret Moves:** movimentos secretos. **Interceptor Missiles.** Halo Decoy: $\uparrow\uparrow\downarrow$. **Fire Machine Gun.** Bull's Eye Rockets. Stampede: $\uparrow\downarrow\uparrow$ - **Fire Machine Gun.** Sky Hammer Mortar-Turtle Turnover: $\downarrow\downarrow\downarrow$ -**Fire Machine Gun.** Bruiser Cannon- Cow Puncher: $\downarrow\uparrow\downarrow$ -**Fire Machine Gun.** Roadkill Mines- Cactus Patch: $\leftarrow\rightarrow\uparrow$ -**Fire Machine Gun.** **Enable Ultra-High Resolution:** MAX_RESOLUTION. **Enhanced Missiles:** MISSILE_ATTACK. **God Mode:** LIVING_FOREVER. **No Enemies:** POPULATION_OUT. **Rapid-Fire Weapons** FIRE_NO_LIMITS. **Reduced Gravity:** A_MOON_GETAWAY. **Slow-Motion:** GO_REALLY_SLOW. **Super Hard Difficulty:** I_AM_TOUGH_GUY. **Unlock Levels:** LEVEL_SHORTCUT. **View all Endings:** LONG_SLIDESHOW.

YOSHI'S STORY

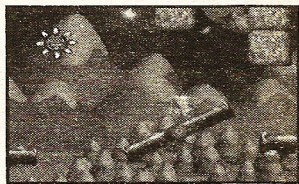
LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: NINTENDO

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 1



O simpático Yoshi, amigo de Mario Bros, ganhou espaço da Nintendo e, de quebra, uma versão para Nintendo 64 de seu game de plataforma. Continuação do cartucho de Nes e SNes, com gráficos atualizados e novas aventuras. O visual é bonito, mas lembra um pouco o 16 bits.

DICAS

Black e White para sempre: termine o jogo com o Black ou com White Yoshi. **Break Bubbles:** corra repetidas vezes das bolhas para quebrá-las sem usar o ovo. **Change Shy Guy Colors:** para mudar as cores do Shy Guy, pise no chão, perto dele. **Vidas infinitas:** resete o jogo quando morrer para obter vidas infinitas. Você voltará ao mesmo nível em que morreu. **Mario Paint Song:** vá para o Trial Mode e espere a música tocar por 8 vezes. **Moving Camera:** na seleção de fase, use os botões C, R e Z para mover a câmera. **Resurrect Yoshi:** ache um Shy Guy branco, em qualquer nível, e pegue-o. Complete o nível e vá para a tela de seleção de personagem para o nível seguinte. Selecione o Shy Guy, e ele ressuscitará um de seus Yoshis mortos. **Secret Message!:** durante todos os minigames, ganhe 6 melons.

Coma a Heart Fruit. Coloque em ordem todas as cartas que surgirem. **Yoshi preto 1:** na página 2, mundo 1, vá para a tulipa no lado esquerdo do marcador de fase 4. Coma a tulipa e voe para o teto onde há o ovo do Yoshi preto. Termine a fase. **Yoshi preto 2:** no começo da página 2, mundo 4, siga para cima e vá para uma sala com cobras fantasmas. Pule pelas cobras até chegar a uma bolha que libera o ovo preto. **Shy Guy branco:** entre no último cano da fase 1 e da página 5. **Yoshi branco:** na fase 3, página 3, vá para uma tela onde há um cachorro num cano vermelho em que não é possível chegar. Entre no cano seguinte. **Yoshi branco 2:** na fase 2, página 3, vá até o marcador da fase 2. Siga pela esquerda até achar uma bolha com um símbolo de interrogação. Quebre-a.

YUKE YUKE TROUBLE MAKERS (MISCHIEF MAKERS NOS EUA)

LANÇAMENTO: 1997

PRODUTOR: TREASURE

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 1

Primeiro jogo de plataforma 2D para o Nintendo 64, resgata a jogabilidade dos antigos arcades desse gênero, com uma ótima qualidade.

DICAS

A New World: pegue todas as 52 gemas de ouro.

1080° SNOWBOARDING

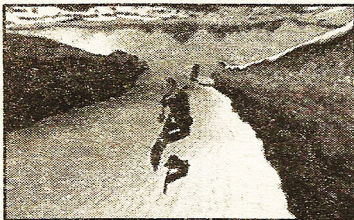
LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

PRODUTOR: NINTENDO

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 2



Primeiro game de snowboarding para o N64, *1080° Snowboarding* tem belos gráficos e ótima jogabilidade, ajudada pelo Rumble Pak. Além disso, tem várias pistas e boa trilha sonora. Um dos melhores do gênero.

DICAS

180° Backflip sem o Panda Boarder: escolha a Dragon Cave e

pegue a rota normal sem nenhum atalho, indo à direita do penhasco entre a cerca e o sinal. Coloque para trás no direcional. Assim que estiver de cabeça para baixo, faça ↗. **Big Air no Crystal Lake:** no começo desse estágio vá para a direita e pule na plataforma. Continue em cima dela e pule fora só no final para pegar um Big Air. Depois de alguns segundos pule para esquerda e de novo na plataforma, fazendo outro Big Air. Continue pelo caminho até chegar à segunda casa e pular no atalho. Então, em vez de seguir pelo atalho, pule para a esquerda. No final haverá um último Big Air. **Bonus Courses:** na Match Race, termine as seis pistas no modo expert e cinco no modo hard. Isso irá liberar a Deadly Fall e a Dragon Cave. **Bonus Snowboarders:** termine a Match Race no nível expert usando a Crystal e depois selecionando Kensuke Kimachi com o C↑ e pressionando A para pegar o snowboarder de ouro. Termine a Match Race no nível expert, chegue em primeiro em todas as pistas no Trick Attack Mode, pegue 3 primeiros lugares no Contest Mode e selecione Rob Haywood com o C→ e pressionando A para pegar o Panda Boarder. **Mudar a Câmera:** na tela título, pressione C↑. **Escolha seu oponente:** quando a corrida começar, aperte Start imediatamente e escolha Restart. Faça isso até o seu oponente desejado aparecer. **Crystal Boarder:** termine o jogo no Expert Mode, pegue primeiro lugar em todos os níveis do Trick Attack e pegue pelo menos 3 primeiros lugares nas provas do Contest Mode. Selecione Akari Hamai, pressionando C↑ e A. **Penguin Board:** faça todos os truques no Training Mode. Depois de completá-los comece um jogo normal e escolha a board Tahoe 151 segurando C↓.

AERO GAUGE

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: LOCOMOTIVE

DISTRIBUIDOR: ASCII ENT.

Jogo de corrida futurista, no estilo de *Wipe Out XL* do PlayStation.

DICAS

Todas as pistas e veículos: ligue o game e pressione Start no controle 1 até ver a tela que diz Push Start. No controle 2, pressione \uparrow C \downarrow R L Z ao mesmo tempo. Solte-os e aperte A no controle 1 imediatamente. **Boost:** enquanto estiver no Mid-Level, aperte e segure Z+A e solte. **Mudar a cor do veículo:** aperte R enquanto seleciona o carro. **Recovery na Bikini Beach:** quase no final do percurso, terá uma cachoeira. Entre nela. **Acelere os créditos:** no final do Grand Prix, aperte Start para acelerar os créditos. **Turbo Boost:** na linha de começo, segure A e B. Quando o narrador disser "Go", solte B mas continue segurando A.

ALL STAR BASEBALL 2000

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: IGUANA

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Com 16 MB no cartucho, *All Star Baseball 2000* tem gráficos muito realistas, fazendo você pensar que está assistindo a uma partida, e não jogando. Os detalhes dos uniformes de cada jogador e time e a movimentação estão perfeitos. O jogo está com uma inteligência artificial mais falha que a da versão 99, porém em todo o resto é superior.

DICAS

Ball Trail: no menu Enter Cheats, entre com WLDWLDWST. **Big Ball Mode:** entre com BCHBLKTPTY. **Blackout Mode:** entre com WTOTL. **Blind Mode:** entre com MYEYES. **Fly Away Mode:** entre com FLYAWAY. **Tom Thumb Mode:** entre com TOMTHUMB.

ALL STAR BASEBALL 99

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: IGUANA

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Beisebol tão realista que quando você coloca o nome do jogador que criou, esse aparece em sua camisa com o número que você escolheu. Tem muitos

defeitos na parte gráfica, com falhas na geração de polígonos, mas isso não prejudica a diversão.

DICAS

Alien Abductors: no menu de Cheats, entre com o código ATEMYBUIK. **Backwards Batters:** quando estiver jogando, pause o game e vá para a opção Change Lineup. Troque seu Batter por um diferente que rebata do mesmo jeito. Volte para o jogo dando tempo para você ver o seu rebatedor e então volte para o menu Change Lineup e troque o rebatedor por um oposto. **Beachball Baseballs:** entre com o código BBNSTRDS. **Big Heads, Big Bodies, Big Bats:** entre com o código GOTHELIUM. **Gordo ou Magro:** entre com o código ABBTNCSTLO. **Fireball:** entre com o código GRTBLSFDST. **Lizards:** comece um jogo e vá para o Kaufmann Stadium. Tem 2 sinais que dizem Win a Lizard. Acerte-os. **Jogadores de papel:** entre com o código PRPPAPLYR. **Dança:** depois de o time oponente marcar um ponto, ande com o seu jogador até a sua base. O homem que fez o ponto dançará YMCA ou a Macarena.

AUTOMOBILI LAMBORGHINI

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: TITUS

DISTRIBUIDOR: TITUS

Jogo de corrida no estilo *Need For Speed* e *San Francisco Rush*. São várias pistas em diferentes localidades e vários carros para escolher. Como em *San Francisco Rush*, as pistas são repletas de atalhos e caminhos a serem descobertos.

DICAS

Bonus Cars: complete as séries de corrida. **Reverse Tracks:** para correr em pistas com sentido invertido, termine o Championship Mode no Novice e Expert Difficulty. **Shortcuts:** este jogo é repleto de atalhos. Para achá-los, comece um novo jogo e corra ao contrário. Você não terá limite de tempo e pode procurar por quanto tempo quiser. **Turbo:** assim que o narrador disser ONE e as palavras desaparecerem, aperte o Gas.

BEETLE ADVENTURE RACING

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

PRODUTOR: PARADIGM ENTERTAINMENT

DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS

JOGADORES: 4



Outro game no estilo de *San Francisco Rush*, só que neste você joga com Fuscas. São diversos carros, inclusive vários de bônus, e várias pistas com atalhos e passagens secretas. A jogabilidade está excelente, com controles simples e de resposta rápida.

DIGAS

Battle Mode Health Code: em Mount Mahyem, dirija até chegar na neve. Pule a primeira rampa e siga o caminho reto. Quando chegar no salto para continuar na rota normal, vire à esquerda e tente cair na área cheia de neve. Vire ao contrário e suba, procurando por uma caixa. Assim que achá-la, bata nela. **Cheat Menu:** vá para o modo de 1 jogador e selecione Championship. Corra em Coventry Cove e ache o atalho perto do celeiro. Corra pela trilha perto da estrada e você baterá em uma caixa. Termine a corrida e vá para Options. **Pegue o Alien Beetle:** para pegar o "I come in Peace" Alien Beetle, termine o expert Championship. **Pegue o Police Beetle:** termine o Bonus mode para pegar o carro de polícia. **Libere a ? Box:** vá para o Coventry Cove, passe a primeira ponte e pule para a esquerda, em cima do que parece o Stonehenge. Perto de uma das pedras, há uma caixa. **Libere novos carros:** termine o Championship Mode no Novice e no Advanced.

CALIFORNIA: SPEED

LANÇAMENTO: 1999

PRODUTOR: ATARI

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

JOGADORES: 2

Dos mesmos criadores de *San Francisco Rush*. Em *California Speed* você corre com carros de corrida pelas praias da Califórnia. Vários modos de jogo com diferentes carros a escolher.

DIGAS

Bonus Cars: *FIVE-Oh Car* – termine a Sports Cup em primeiro. *Mountain Dew Pick-up* – termine a Heavy Cup. *Predator Car* – termine a Sports Cup com o FIVE-Oh Car. *Semi Truck* – termine a California Cup em primeiro. *Squirrel Car* – termine a Light Cup. **California Track:** termine completamente a Series Mode. **Clover Track:** para liberar a Clover Track, termine primeiro a Sports Series e a Fiji Track. Chegue na terceira semana e você verá um outro ? depois da Fuji Track. Termine novamente a Fiji Track. **Fiji Track:** para destravar a Fiji Track você tem de jogar a Sports Series e usar o 486se Car para chegar até a segunda semana, na 5ª corrida, e terminá-la antes de acabar o tempo. **Mirror Series:** vá para o Practice. Antes de selecionar uma pista, tenha certeza que você colocou no Mirror. Vá à pista de Practice, mas não corra. Saia da corrida e comece uma Series Race. **Bulldozer:** termine todas as corridas da California Cup.

CRUIS'N USA**LANÇAMENTO:** 1996**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** WILLIAMS**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO

Segundo game de arcade para a placa Ultra. O primeiro foi *Killer Instinct*. Você corre em diversas localidades dos EUA, com diversos modelos de carro, de Porsche a caminhonetes.

DICAS

Bonus Cars: na tela de seleção de carro, segure C↑ C← C↓. **Pistas Bônus:** vá até a tela de seleção de pistas e aperte: Golden Gate Park- L + C← + C↓. Indiana- L + C→ + C↑. San Francisco- L + C→ + C↓. **Chicago Crash:** bata no carro que está parado a duas curvas do início da corrida na pista de Chicago. O carro irá voar e cairá na frente do primeiro colocado. **Mudança de cor:** depois de ter conseguido carros novos, pressione C↑ na tela de seleção de carros para mudar a cor do veículo. **Sirenes e luzes:** entre com o código Secret Head e comece uma corrida com o ônibus escolar ou o carro de polícia. Enquanto corre, aperte o freio duas vezes e o acelerador para ligar a sirene. **Nitro Boost:** entre com o código Secret Head e comece uma corrida. Enquanto estiver correndo, aperte freio, freio, freio, acelerador, freio, acelerador depois de cada Checkpoint para obter um nitro. **Secret Head:** faça um Hot Time em qualquer fase. Entre com suas iniciais e vá até o final da tela. Segure para a esquerda no joystick analógico por 35 segundos.

CRUIS'N WORLD**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** EUROCOM**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO

Continuação de *Cruis'n USA*. Novos carros, agora em pistas espalhadas por localidades do mundo inteiro. O jogo Multiplayer assemelha-se a *Top Gear*, dividindo a tela em 4.

DICAS

Bonus Mode no Championship: termine o Championship Mode no Easy, no Medium e no Expert. **Mudar a pintura:** use L ou R para selecionar o carro. **Picture Perfect:** vá pelo tunel na Alemanha e acerte a parede à esquerda de você. **Power Boost:** enquanto estiver correndo, aperte A A rapidamente. **Corra na lua:** termine o jogo inteiro, incluindo a pista na Flórida. **Carros Secretos:** vá para o modo Practice e pegue o Practice Championship. Termine as seguintes pistas em menos tempo: Australia-

1:49. Surgeon, China- 1:14. Enforcer, Egypt- 1:07. Skool Bus, England- 1:46. Bulldog, France-2:15. Tommy, Germany- 2:27. New York Taxi, Hawaii- 3:47. Monsta, Japan- 2:48. Rocket, Kenya- 2:06. Conductor, Mexico- 1:46. Howler, New York- 2:11. Grass Hopper, Russia- 1:58 Rocket.

DIDDY KONG RACING

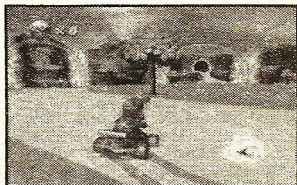
LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: REINO UNIDO

PRODUTOR: RARE

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 4



Produção da softhouse inglesa que trabalha com exclusividade para a Nintendo. *Diddy Kong Racing* combina elementos do clássico *Mario Kart* e dos jogos da série *Donkey Kong*. Gráficos excelentes, porém com uma jogabilidade ligeiramente inferior à de *Mario Kart 64*. Ótima diversão para o público infantil.

DICAS

2X Speed Burst: solte o acelerador quando você encontrar um Zipper ou um item que lhe dê Speed Burst. **Adventure 2:** termine o Space World de novo acabando com Wizpig. **Truques:** entre com estes códigos no menu de truques e ligue-os no CODE LIST. FREEFRUIT - 10 bananas, TOXICOFFENDER - Balões verdes, DOUBLEVISION - 2 jogadores com o mesmo personagem, OPPOSITESATTRACT - Todos os balões são arco-íris, BODYARMOR - Balões amarelos, BOMBSAWAY - Balões vermelhos, ROCKETFUEL - Balões azuis, NOYELLOWSTUFF - Sem bananas, BYEBYEBALLOONS - Computador sem armas, JOINTVENTURE - Aventura de 2 jogadores, TIMETOLOSE - Computador inteligente, BLABBERMOUTH - Mudar o som da buzina, BOGUSBANANAS - Bananas diminuem a velocidade, VITAMINB - Bananas infinitas, ZAPTHEZIPPERS - Sem zippers, FREEFORALL - Poder total nos balões, JUKEBOX - Music Test, ARNOLD - Large players, TEENYWEENIES - Small players, OFFROAD - 4X4, WHODIDTHIS - Ver os créditos. **Céu diferente na Star City:** entre com o código Doublevision. **Jogue como Drumstick:** ache todos os amuletos, o Wizpig e os TT amulets. Corra sobre o sapo que tem um pássaro vermelho na cabeça no campo principal onde você começa o jogo. **Jogue como TT:** termine com os tempos abaixo as pistas. O primeiro tempo é para encontrar-lo, o segundo é para derrotá-lo. Ancient Lakes- 1:07.00-1:01.28. Fossil Canyon- 1:37.00-1:30.18. Jungle Falls- 1:08.00-1:02.50. Hot Top Volcano- 1:35.00- 1:30.71. Everfrost Peak- 1:53.00- 1:48.00. Walrus Cove- 2:10.00- 2:06.28. Snowball Valley- 1:13.00- 1:06.41. Frosty Village- 1:44.00- 1:39.40. Whale Bay- 1:19.00- 1:13.11. Crescent Island-

1:39.00- 1:33.16. Pirate Lagoon- 1:34.00- 1:28.56. Treasure Caves- 1:10.00- 1:05.63. Windmill Plains- 2:22.00- 2:13.13. Greenwood Village- 1:46.00- 1:40.61. Boulder Canyon- 2:11.00- 2:02.35. Haunted Woods- 1:22.00- 1:09.51. Spacedust Alley- 2:12.00- 2:06.16. Darkmoon Carverns- 2:20.00- 2:12.05. Spaceport Alpha- 2:16.00- 2:09.03. Star City- 2:07.00- 2:01.45.

EXTREME G

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: PROBE

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Corrida futurista com motos. Você conta com um arsenal para garantir seu sucesso na corrida. O jogo lembra muito *Twisted Metal* e *Vigilante 8*.

DICAS

Todas as pistas e carros: entre com o password 81GGD5. **Boulder Dash:** comece um novo Contest e pressione R na seleção de motos. Pressione R de novo e entre com o nome roller. **Extreme Speed:** coloque seu nome como xtreme. **Extremly Ghost:** coloque seu nome como ghostly. **Fisheye Lens:** coloque seu nome como fisheye. **Magnify mode:** coloque seu nome como magnify. **Jogue como Roach:** termine o Contest Mode com o Meltdown. **Corra de ponta-cabeça:** coloque seu nome como antigrav. **Corra como Extreme Team:** coloque seu nome como XGTEAM. **Armas randômicas:** digite seu nome como arsenal. **Atire em Fergus:** Fergus é o diretor da Probe. Digite seu nome como fergus, e você poderá matá-lo no Shoot em Up mode. **Pista escorregadia:** digite seu nome como banana. **Modo Stealth:** digite o seu nome como stealth. **Ugly mode:** digite seu nome como uglymode. **Nitros infinitos:** digite seu nome como nitroid. **Termine o jogo fugindo:** digite seu nome como RA50 e saia do jogo em qualquer momento para manter como resultado a atual posição. **Wireframe Mode:** digite seu nome como wired.

EXTREME G2

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: PROBE

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Continuação do game futurista de motos. O jogo está com o visual melhorado, mas a jogabilidade continua a mesma.

DICAS

Blurry Mode: digite seu nome como FLICK. **Level Skip:** digite seu nome como RA50. **Mirror Mode:** digite o password HS3B9BQ9DGPL. **Mais**

níveis no multiplayer: digite o password N31GG76CG9DZ. **Sem painel:** digite seu nome como NOPANEL. **Visão por cima:** digite seu nome como SPYEYE. **Pista randômica:** digite seu nome como JUGGLE. **Remova um motor:** digite seu nome como MISPLACE. **Rotacionar a câmera:** digite seu nome como SPIRAL. **Spectre Bike e Duel Mode:** digite o password HSFDCCV611FV. **Super Speed:** digite seu nome como XXX. **Modo Tron:** digite seu nome como NEUTRON. **Transforme as motos em aviões:** digite seu nome como 2064. **Ugly Mode:** digite seu nome como PIXIE. **Nitro infinito:** digite seu nome como NITROID. **Shields e Lasers infinitos:** digite seu nome como XCHARGE. **Armas infinitas:** digite seu nome como MISTAKE. **Venom Superbike:** termine em primeiro no Atomic Contest ou use o password 868QCMH3H9HT. **Wasp Superbike:** termine o Contest mode na dificuldade Critical Mass, ou use o password 55Hz1MH3H9H1. **Modo Wireframe:** digite seu nome como LINEAR.

F1 POLE POSITION

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 1

PRODUTOR: HUMAN ENT.

DISTRIBUIDOR: UBI SOFT

Corrida com carros de Fórmula 1. Vários carros e equipes para escolher, todos oficiais. Boa velocidade e jogabilidade. A Ubi Soft tem fama de fazer bons jogos de corrida, como *Speed Buster*, do PC, considerado um dos melhores.

DICAS

Bonus Car: depois de ganhar o World Grand Prix, desligue o videogame e ligue-o de novo segurando A + B. Agora, vá à seleção de Driver e os pilotos da '96 Forti estarão presentes. **Combustível infinito:** em qualquer corrida de Grand Prix, deixe seu combustível em 10% antes de começar a pegar a aceleração máxima e não se preocupe que você não perderá nenhum combustível até o termino da corrida.

F1 WORLD GRAND PRIX

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

PRODUTOR: PARADIGM ENTERTAINMENT

DISTRIBUIDOR: VIDEO SYSTEMS USA

JOGADORES: 2



O principal game de Fórmula 1 para o N64. Todos os pilotos e equipes da

temporada de 1998 estão presentes. Uma das maiores apostas da Nintendo.

DICAS

Todas as provas: selecione o piloto da Williams e mude seu nome para Driver Pandora. Selecione Challenge como seu modo de jogo e entre no arquivo 4. **Galeria de carros:** vá para o modo Exhibition e selecione o piloto da Williams. Usando o Control Stick, edite seu último nome para Museum. **Controle a câmera:** pressione C↑ para controlar a câmera nos replays. **Piloto fantasma:** termine a pista de San Marino em algo em torno de 1 min e 23 segundos. **Piloto de ouro:** vá para o modo Exhibition, selecione o piloto da Williams. Usando o Control Stick, edite seu último nome para Pyrite. **Pista Havaiana:** vá para o modo Exhibition e selecione o piloto da Williams. Usando o seu Control Stick, edite seu último nome para Vacation. **Corredor prateado:** vá para o modo Exhibition e selecione o piloto da Williams. Usando o seu Control Stick, edite seu último nome para Chrome. **Aceleração ilimitada:** pegue o corredor dourado ou prateado e selecione rookie ou manual. Fique na primeira marcha sempre. **Combustível infinito:** vá para a tela de Paddock, enquanto estiver no GP mode. Coloque o seu Fuel o mais baixo possível.

FIFA SOCCER 64

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: EA SPORTS

DISTRIBUIDOR: EA SPORTS

Este primeiro Fifa para o Nintendo 64 ficou bem aquém das versões para os outros consoles. O pecado está nos controles. Gráficos totalmente poligonais.

DICAS

Gol fácil: na dificuldade Novice, drible o goleiro contornando-o. **Vitória Fácil:** durante uma partida, pause o jogo e ative a opção Controller Select. Mova o ícone do controle até bandeira do time oponente. Quando você voltar ao jogo, faça um gol contra. Faça isso até você cansar. **Sons diferentes:** depois de marcar um gol, no Instant Replay, pressione os botões C. **Vaia:** durante uma partida, pressione o direcional para qualquer direção e a platéia irá vaiar o time adversário.

FIFA: ROAD TO WORLD CUP 98

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: EA SPORTS

DISTRIBUIDOR: EA SPORTS



Em ritmo de Copa do Mundo, *Fifa: Road to World Cup 98* veio com todas as seleções e jogadores que fizeram parte do campeonato. O mais interessante do jogo é o modo que dá nome ao game, em que você disputa as eliminatórias para a Copa da França.

DICAS

Australia Mode: na tela de seleção de jogador, selecione o time da Australia 2-OFC Conference e renomeie o nome do primeiro jogador para NWODEDISPU. **Big Heads:** na tela de seleção de jogador, selecione Vancouver e entre com seu nome como ANATOLI. **Mudar o nome dos jogadores da Inglaterra:** entre com BuryFC como o nome de qualquer jogador e então vá para England. Você verá o nome dos criadores do jogo em vez dos do time. **Ghost Players:** para fazer essa dica, selecione a Slovakia da Zone 4-UEFA Conference. Renomeie o primeiro jogador para LASKO. **Hot Potato Mode:** para fazer todos os jogadores do time que tem a bola caírem, escolha a R. Ireland da Zone 4-UEFA Conference e renomeie o nome do primeiro jogador para SPUD. **Invisible Boundaries:** esse código criará uma parede invisível em volta do estádio, não deixando a bola sair pela lateral. Escolha Wales da Zone 4-UEFA Conference e renomeie o primeiro jogador para Warren. **Invisible Players:** escolha Player Edit, selecione SheffieldW da liga inglesa e entre com WAYNE como nome do jogador. **Sem estádio:** escolha Player Edit, selecione qualquer time e entre com CATCH22 como o nome do jogador. **Pen and Ink Mode:** escolha Player Edit, selecione Canadá, da CONCAF, e entre com MARC como o nome do jogador. **Jogadores pequenos:** escolha Player Edit, selecione Vancouver da Liga americana e entre com KERRY como o nome do jogador. **Pontos ilimitados:** escolha Player Edit, selecione Vancouver da Liga americana e entre com DAVE como o nome do jogador. **Animação da vitória:** para ver as animações de vitória, vá para o Player Edit, pegue o Japão como seu país e entre com o nome NORIE no jogador. Vá agora para a tela de Round Select e pressione Z + C↑ ao mesmo tempo. **World Cup 2:** para chegar no Round 2 do jogo, entre na tela de Player Edit, selecione o Japão como seu país e entre com YUJI como nome do jogador.

FOX SPORTS COLLEGE HOOPS '99

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: Z-AXIS

DISTRIBUIDOR: FOX INTERACTIVE

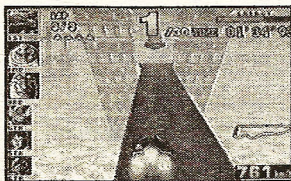
A Fox e a Z-Axis queriam trazer um game de basquete colegial o mais completo possível, com todos os times, uniformes e personalidades de cada equipe. Porém, como a NCAA não permitiu a utilização dos nomes reais dos atletas, apenas suas características físicas foram mantidas. O jogo

reúne todos os times das décadas de 60, 70, 80 e 90.

DICAS

1998 Cleveland Indians: selecione exibition e pegue o time St. Joseph. **Jogo de 60 segundos:** entre o código THIRTY no menu Secret Code. **Alternate Commentary:** entre com o código MONKEY no menu Secret Code. **Big Heads:** entre com o código NOGGIN no menu Secret Code. **Desabilitar o Shot Clock:** entre com o código BUZZZ no menu Secret Code. **Mais faltas no time da casa:** entre com o código HOMIE no menu Secret Code. **Sem torcida:** entre com o código NOFANS no menu Secret Code. **Jogue com o time da produção do game:** entre com o código TEAM-Z no menu Secret Code. **Jogue na quadra da Z-Axis:** entre com o código Z-WOOD no menu Secret Code. **Fãs secretos:** olhe bem na torcida, o cineasta Spike Lee e Bobby Knight (treinador do Indiana) estão na torcida. **Feixes luminosos:** entre com o código TRAILS no menu Secret Code. **Jogadores transparentes:** entre com o código GHOST no menu Secret Code.

F-ZERO X



LANÇAMENTO: 1998
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 4



Um dos primeiros jogos do SNES. Quando lançado, foi aclamado como fabuloso, ganhando até matéria no Jornal Nacional. A versão para o Nintendo 64 demorou a sair, mas também deixou mutia gente de boca aberta.

DICAS

Todos os carros, pistas e dificuldades: na tela de seleção de modo, aperte L Z R C ↑ C ↓ C ← C → Start. **Mude a cor dos carros:** pressione R durante a tela de customização de carros. **Créditos finais e Final Six Cars:** termine Jack, Queen, King e Joker Cup nos modos Novice, Standar e Expert. **Caia na Port Town:** depois da segunda volta, logo depois do primeiro Speed Boost, use o Booster: No ar, vire até ver dois sinais. **Fantasma:** para ter acesso ao fantams no Time Attack Mode, termine as pistas no tempo que segue. Mute City: 1:23:000. Silence: 1:13:000. Sand Ocean: 1:15:550. Devil's Forest: 1:23:000. Big Blue: 1:35:000. Port Town: 1:36:000. Sector A: 1:22:000. Red Canyon: 1:19:000. Devil's Forest 2: 1:24:200. Mute City 2: 1:19:000. Big Blue 2: 1:07:000. White Land: 1:40:000. Fire Field: 1:23:000. Silence 2: 1:35:000. Sector B: 1:45:000. Red Canyon 2: 1:40:000. White Land 2: 1:13:000. Mute City 3: 1:46:000. Rainbow Road: 2:11:000. Devil's Forest 3: 1:20:000. Space

Plant: 2:04:000. Sand Ocean: 1:35:000. Port Town 2: 1:52:700. Big Hand: 2:27:000. **Joker Cup:** para pegar esse modo e mais 6 pistas adicionais, termine a Jack, Queen e King Cup no modo Standard. **Carros menores:** na seleção de carros, pressione e segure L e R enquanto aperta C ← C ↓.

GT 64

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: OCEAN

PAÍS: REINO UNIDO

DISTRIBUIDOR: OCEAN

JOGADORES: 2

Game de corrida com 15 carros em 3 pistas diferentes, cada uma com duas versões.

DICAS

Reverse Tracks: termine o championship no easy.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

PRODUTOR: MAJOR A.

DISTRIBUIDOR: KONAMI

JOGADORES: 4



Para muita gente, o melhor jogo de futebol para videogame, superando até mesmo seu sucessor, *International SS Soccer 98*. Em termos gráficos e de jogabilidade, é igualzinho à versão japonesa. O jogo teve várias versões no PlayStation e no Nintendo 64. A jogabilidade e o tamanho dos bonecos são os pontos altos. Curiosidade: não foi totalmente desenvolvido pelo time da Konami.

DICAS

Big Heads: na tela título, pressione C ↑ C ↓ C ↘ C ↙ C ← C → C ← C → BA, segure Z e pressione Start. **Bonus Teams:** vá para o modo de simulação em que você é colocado no jogo e tem de ganhar ou manter a liderança para vencer. Selecione a dificuldade 5 no menu de opções. Derrote todos os 16 times e você ganhará um novo time. Vá fazendo isso e conseguindo mais times. Um dos times é o Brasil de 94. **Extra Teams:** na tela título pressione ↑ L ↑ L ↓ L ↓ L ← R → R ← R → R BA, segure Z e pressione Start. **Extra Time:** no modo Scenario, quando você tiver um escanteio, um tiro livre, um pênalti ou quando seu goleiro estiver com a bola, espere bastante tempo antes de chutá-la ou lançá-la.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER '98



LANÇAMENTO: 1998
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: MAJOR A.
DISTRIBUIDOR: KONAMI
JOGADORES: 4

Continuação do game de futebol, com mais times, estádios e modos de jogo. Os bonecos foram um pouco reduzidos, com os movimentos ficando mais variados e realistas, porém a jogabilidade foi prejudicada.

DICAS

Big Head Mode: espere as palavras "Press Start" na tela e pressione C↑ C↑ C↓ C↓ C← C→ C← C→ BA, e segure Z pressionando Start. **Bonus Heads:** complete o International Cup no nível 4 ou maior. Depois do final, vá criar um jogador. Na seleção de cabeça pressione L. **Bonus Teams:** na tela título pressione ↑ C↑ ↑ C↑ ↓ C↓ ↓ C↓ ← C← → C→ ← C← → C→ BA, segure Z e pressione Start. **Jogue como os World Stars:** na tela de título pressione ← C← → C→ ← C← → C→ ↓ C↓ ↓ C↓ ↑ C↑ ↑ C↑ BA, segure Z e pressione Start. **Rotating Heads:** em qualquer menu que apareça a foto de um jogador, segure C↑ e pressione Z ou L para rotacionar a face para esquerda ou R para direita. **6 Times Secretos:** se terminar a Liga em qualquer nível de dificuldade, você pode jogar contra o World Stars, uma espécie de seleção do mundo. Se ganhar deles, poderá escolher entre outros 5 times secretos.

J-LEAGUE PERFECT STRIKER



LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 4

PRODUTOR: MAJOR A.
DISTRIBUIDOR:
KONAMI

Primeiro jogo de futebol para o Nintendo 64. Criado pela Konami, uma das melhores softhouses de videogame do mundo, J-League reúne toda a Liga japonesa nesse game de gráficos e jogabilidade arrasadores. É a versão japonesa de *International SuperStar Soccer 64*. A diferença é que, em vez das seleções, traz os times japoneses.

DICAS

Big Heads: na tela título, pressione C↑ C↑ C↓ C↓ C← C→ C← C→ BA, segure Z e pressione Start. **Extra Teams:** na tela título, pressione ↑ L ↑ L ↓ L ↓ L ← R → R ← R → R BA, segure Z e pressione Start.

KEN GRIFFEY JR. BASEBALL**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** ANGEL STUDIOS**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO

Beisebol que leva o nome de craque americano. Possui todos os times da MLB e todos os jogadores, sendo um dos mais realistas já feitos. Os jogadores têm características próprias, como suas manias e habilidades tiradas dos atletas de verdade.

DICAS

Big Feet: na tela de criação de jogador escreva CODE para o primeiro nome e BIGFOOT para o último. **Big Heads:** na tela de criação de jogador entre com CODE para o primeiro nome e BIGGHEDZ para o último. **CPU vs. CPU:** na tela de criação de jogador entre com CODE para o primeiro nome e CPUVSCPU para o último. **Rebatedores explosivos:** quando estiver rebatendo, faça → ← ↓ → ← ↑ → ← ↓. **Show de fogos:** selecione qualquer time no modo Expendition, e pressione Z na seleção de estádio. Agora pressione e segure R e Z. **Homerun:** esse código só funciona quando se joga com Griffey. Quando estiver rebatendo faça ← ← → → → ← C← e rebata a bola. **Jogadores invisíveis:** vá para a tela de criação de jogador e digite CODE para o primeiro nome e INVISIBLEMAN para o segundo. **Jogadores magros:** vá para a criação de personagem e digite CODE para o primeiro nome e TOOTHPICK para o segundo. **Tick:** vá para a criação de personagem e digite CODE para o primeiro nome e THETHICK para o segundo. **Jogadores pequenos:** vá para a criação de personagem e digite CODE para o primeiro nome e LIDDLELEAGUE para o segundo. **Weeble's Wobble:** vá para a criação de personagem e digite CODE para o primeiro nome e WEEBLEMAN para o segundo.

MADDEN 64**LANÇAMENTO:** 1997**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** TIBURON**DISTRIBUIDOR:** EA SPORTS

Todo console já teve uma versão do game de futebol americano de um dos maiores ídolos americanos desse esporte, John Madden. Esta versão conta com gráficos totalmente poligonais, ricos em detalhes. Todos os times da Liga americana profissional estão presentes.

DICAS

Bonus Stadiums: digite San Mateo (cidade natal da Electronic Arts) na criação de jogador para ter acesso ao estádio da EA. Para jogar no Tiburon,

crie um personagem chamado MAITLAND. **Bonus Teams:** use esses códigos no nome do personagem, na hora de criar um jogador. TIBURON- All Madden Team. AT MADDEN- All-Star Team. SIXTIES- 1960's team. SEVENTIES- 1970's team. EIGHTIES- 1980's team. HOWLIE AFC Pro Bowl 1996-97. LEI-NFC Pro Bowl 1996-97. STATS MEN- Statistical Leaders. ELEC ARTS- EA Sports Team. **Victory Dance:** para fazer a dança da vitória, pressione C ← quando tiver feito o touchdown. **Final:** ligue o console segurando os botões L R e Z.

MADDEN NFL '99

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: TIBURON

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: EA SPORTS

JOGADORES: 4

Continuação sem grandes inovações de *Madden 64*, mas com a qualidade gráfica bem melhorada. Os defeitos de glitches (estouro de polígonos) sumiram e a movimentação está mais suave. Todos os times do campeonato atual estão presentes.

DICAS

Ganhe sempre o cara ou coroa: pressione Start repetidamente quando estiver sendo lançada a moeda. **Lançamento automático:** quanto estiver no ataque, aperte A para começar a jogada e depois não toque em nenhum botão. A CPU automaticamente irá lançar a bola para o jogador mais livre. **Bonus Stadiums:** entre com esses códigos na tela de CODES. OURHOUSE: Tiburon, EASTADIUM: EA Sports, **Bonus Teams:** entre com esses códigos na tela de CODES. AFC Pro Bowl: AFCBEST. NFC Pro Bowl: NFCBEST. All-Madden Team: BOOM. All-Time Stat Leaders: IMTHEMAN. 60s Greats: PEACELOVE. 70s Greats: BELLBOTTOMS. 80s Greats: SPRBWLSSHUFL. 90s Greats: HEREANDNOW. All-Time Greats: TURKEYLEG. 75th Anniversary Team: THROWBACK. NFL Equipment Team: GARGUYS. 1999 Cleveland Browns: WELCOMEBACK. EA Sports: INTHEGAME. Tiburon: HAMMERHEAD.

MARIO GOLF



LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: CAMELOT SOFTWARE PLANNING

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 4

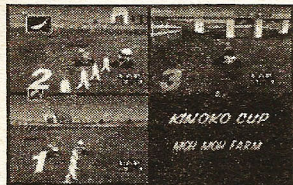
Golfe reunindo os personagens de maior sucesso da Nintendo e outros

feitos especialmente para o jogo. A Camelot utilizou o sucesso do PlayStation *Minna no Golf* para servir de base a esta versão do Nintendo. Os comandos são simples e a jogabilidade bem fácil, com diferentes níveis de dificuldade, permitindo que gente de diversas faixas etárias se divirta ao jogar.

DICAS

Mude a roupa: quando estiver escolhendo o seu personagem, segure qualquer um dos botões C. **Atirar com a mão esquerda:** para jogar com um personagem canhoto, pressione L na escolha de personagem. **Password Screen:** para ter acesso à tela de password, selecione a quarta opção no menu principal, pressione e segure Z seguido de R e A. **Personagens secretos:** *Mable*- pegue 50 moedas no modo Tournament. *Donkey Kong*- pegue 30 estrelas no Ring Shot Mode. *Bowser*- derrote-o com qualquer personagem .

MARIO KART 64



LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: NINTENDO

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 4



Um dos maiores sucessos do Nintendo 64. Reunindo vários personagens tradicionais do universo de Mario Bros, como Wario, Luigi, a princesa Peach, entre outros, além do famoso Donkey Kong, *Mario Kart 64* é uma reedição melhorada em 64 bits do sucesso lançado no SNes. Você corre contra outros sete personagens e vai coletando itens para atrapalhá-los. Ideal para jogar com mais um, dois ou três parceiros. Diversão garantida.

DICAS

Ghost Riders: termine as pistas do Time Trial Mode no tempo certo para ver os fantasmas oficiais. *Mario Raceway*- 1'30"00. *Luigi Raceway*- 1'52"00. *Royal Raceway*- 2'40"00. **Mario 64 Castle:** na pista Royal Raceway, depois do primeiro grande salto, tem uma estrada amarela à direita. Ela o levará ao castelo do jogo Mario 64. **Mirror mode e New Tittle:** termine em primeiro em todos os eventos 150cc.

MICRO MACHINES 64

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 8

PRODUTOR: CODEMASTERS

DISTRIBUIDOR: WILLIAMS

Você corre com carrinhos de controle remoto nas pistas mais malucas. Uma hora você corre em cima de uma mesa de escola, outra em um praia. O jogo é bem divertido e pode ser jogado por até 8 pessoas ao mesmo tempo.

DICAS

Truques: entre com esses códigos com o jogo pausado. Visão traseira- \leftarrow , \rightarrow , $C\leftarrow$, $C\rightarrow$, \leftarrow , \rightarrow , $C\leftarrow$, $C\rightarrow$. Big Bounces- $C\leftarrow$, \rightarrow , \rightarrow , \downarrow , \uparrow , \downarrow , \leftarrow , \downarrow , \downarrow . Double Speed- $C\leftarrow$, $C\downarrow$, $C\rightarrow$, $C\leftarrow$, $C\uparrow$, $C\downarrow$, $C\downarrow$, $C\downarrow$, $C\downarrow$. Carros lentos- $C\rightarrow$, $C\uparrow$, $C\leftarrow$, $C\downarrow$, $C\rightarrow$, $C\uparrow$, $C\leftarrow$, $C\downarrow$. Debug Mode- $C\leftarrow$, \uparrow , \downarrow , \downarrow , $C\leftarrow$, $C\rightarrow$, $C\rightarrow$, $C\uparrow$, $C\downarrow$. Sair da corrida e ganhar- $Z + C\downarrow$. Mudar o Ângulo de Câmera- segure Z e pressione \uparrow , \downarrow , \leftarrow ou \rightarrow . Mudar o Camera Zoom- segure Z e pressione L ou R . Computador controla jogador- segure Z e pressione $C\leftarrow$. Explodir todos os carros- segure Z e pressione $C\uparrow + C\rightarrow + C\leftarrow$. Transformar o Carro- \downarrow , \downarrow , \uparrow , \uparrow , \rightarrow , \rightarrow , \leftarrow , \leftarrow .

MIKE PIAZZA'S STRIKE ZONE

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: DEVIL'S THUMB ENT.

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: GT INTERACTIVE

JOGADORES: 2

Com 12MB no cartucho, esse game de beisebol saiu na pior época possível. Com jogos como *All-Star Baseball 99*, da Acclaim, e *Ken Griffey Jr. Baseball*, da Nintendo, lançados na mesma época, apesar de ser bom, não teve muita chance.

DICAS

Para ter acesso a essas dicas, entre na tela de Today's Game e pressione L R L R para entrar no modo de dica. Depois pressione os comandos da dica desejada. **Todos os acertos são Homeruns:** $L, A, C\downarrow, C\rightarrow$. **Todos os jogadores com Rating 10:** B, A, R, B, A, L, L . **Crazy Baseball:** $C\rightarrow, A, Z, B, A, L, L$. **Crazy Pitch:** $C\rightarrow, A, Z, C\uparrow, R, B$. **Corredores mais rápidos:** $C\leftarrow, A, \downarrow, C\uparrow, Z$. **Red Bats pegando fogo:** $R, \downarrow, B, A, \rightarrow$. **Dê aos Pitchers todos os Pitches:** $C\rightarrow, A, Z, C\uparrow, R, L$. **Bola de alta gravidade:** $\uparrow, \downarrow, L, \uparrow, R$. **Blue Bats de gelo:** B, L, B, A, \rightarrow . **Melhore o Fielder Arm:** B, A, L, \downarrow, Z . **Melhore a Fielder Defense:** $B, A, R, \downarrow, L, B$. **Melhore a Fielder Speed:** $R, A, Z, L, \downarrow, A, Z, L$. **Melhore o Pitchers Control:** B, L, A, B, R, Z . **Melhore Pitchers Speed:** R, A, Z, L, \downarrow . **Gravidade baixa:** \uparrow, R, A, L . **Metal Bats:** R, A, Z, B, A, L, L . **Psychodelic Bats:** Z, B, R, A .

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

LANÇAMENTO: 1997

PRODUTOR: IMAGINEER

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: OCEAN

JOGADORES: 2

Game um tanto incomum, mistura elementos de corrida, como os de *San Francisco Rush*, e de off road, como em *Sega Rally*. Seu maior atrativo é o fato de se poder modificar totalmente o carro.

DICAS

Melhor tempo no Time Trial: aperte R na tela título. **Challenge mode:** ganhe todas as corridas no modo Championship. **Ghost Cars:** pegue o tempo normal no Lap Mode. **Começo Rápido:** espere o tempo chegar a 1 e então aperte o acelerador.

NAGANO WINTER OLYMPICS

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: DIAMOND DUST

DISTRIBUIDOR: KONAMI

Baseado nas Olimpíadas de Inverno realizadas em 1998 em Nagano. Todas as provas mais conhecidas do evento estão presentes. Mantém a tradição da Konami de fazer bons jogos a partir de esportes olímpicos

DICAS

Dicas no Aerials: quando começar a descer, pressione rapidamente A. Quando o seu jogador chegar à rampa, continue pressionando A até o jogador chegar ao chão, e então pressione B para ter um pouso perfeito.

Dicas no Curling: durante a partida, depois de seu oponente ter atirado a pedra, pressione Z para acelerar o processo. Se seu oponente lançar uma pedra no alvo, mire nele durante o seu turno. A do oponente irá sair fora e a sua poderá ficar lá. Jogando contra a CPU, você pode controlar a velocidade da pedra dela usando A e B do mesmo jeito que você controla a sua. **Dica**

do Luge & Bob Sled: durante o Luge ou o Bob Sled, mantenha seu jogador no lado mais baixo das curvas. **Random Names:** comece o jogo como de costume e, enquanto seleciona seu nome, vá para o END sem digitar nada.

Ski na cabeça: vá para o Olympic mode e selecione Freestyle Aerials. Pegue qualquer truque e não pressione nenhum botão enquanto estiver descendo a ladeira. Espere até sair da rampa e pressione rápido B.

NASCAR 99

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: STORMFRONT

DISTRIBUIDOR: EA SPORTS

Série de jogos de corrida que começou no arcade e chegou aos consoles caseiros na geração dos 32 bits. A versão do 64 não traz muitas inovações, mas mantém o bom padrão do arcade.

DICAS

Jogue como Bobby Allison: corra a Championship Series e a Charlotte em 50% ou maior, e pegue até o 5º lugar. **Jogue como Alan Kulwicki:** corra a Championship Series e a Bristol Day em 50% ou mais e pegue até o 5º lugar. **Jogue como Benny Parsons:** corra a Championship Series e a Richmond em 50% ou mais e pegue até o 5º lugar. **Jogue como Cale Yarborough:** corra a Championship Series e a Darlington em 50% ou mais e pegue até o 5º lugar. **Jogue como Dave Allison:** corra Championship Series e a Talladega em 50% ou mais e pegue até o 5º lugar. **Jogue como Richar Petty:** corra a Championship Series e a Martinsville em 50% ou mais e pegue até o 5º lugar.

NBA HANG TIME

LANÇAMENTO: 1997

PRODUTOR: FUNCOM

PAÍS: EUA

DISTRIBUIDOR: WILLIAMS

JOGADORES: 4

Continuação do game *NBA Jam*. O jogo é exatamente o mesmo, sem nenhuma novidade. Todos os times e jogadores da NBA estão presentes.

DICAS

Cheat Codes: entre com esses códigos na tela de Tonight's Matchup. *Tournament Mode:* 111. *No Shoving-* 390. *No Goal Tending-* 937. *Turbo Passing-* 120. *Max Blocking-* 616. *Max Speed-* 284. *Max Stealing-* 709. *Hyper Speed-* 552. *Stealth Turbo-* 273. *Unlimited Turbo-* 461. *Max Power-* 802. *No Music-* 048. *Rooftop Court-* 700. *Baby Mode-* 025. *Shot Percentage-* rotacione o joystick uma vez. *Big Heads-* segure ↑ e pressione Turbo + Pass. *Huge Heads-* pressione ↑ ↑ Pass Turbo. *No Tag Arrow-* pressione ← ← Pass Turbo. *No Drifting-* pressione ↓ ↓ Steal Turbo. *Turbo ABA Ball-* segure → e pressione Steal. *Rooftop Jam-* segure ← e pressione Turbo Turbo Turbo. **Personagens secretos:** para os personagens secretos, entre com um nome qualquer e o PIN number do jogador. Ahrdwy 0000 (Penny Hardaway), Amrchr 2020 (Dan Amrchr), Bardo 6000, Carlos 1010, Cliffr 0000 (Cliff Robinson), Daniel 0604, Danr 0000 (Dan Roan), Davidr 0000 (David Robinson), Divita 0201 (Sal Divita), Dream 0000 (Hakeem Olajuwon), Eddie 6213, Elliot 0000 (Sean Eliot), Eugene 6767, Ewing 0000 (Patrick Ewing), Ghill 0000 (Grant Hill), Glennr 0000 (Glen Rice), Hgrant 0000 (Horace Grant), Jamie 1000 (Jamie Rivett), Japple 6660, Jason 0729, JC 0000, Jigget 1010, Jfer 0503, Jonhey 6000 (Jon Hey), Johnsn 0000 (Larry Johnson), Kemp 0000 (Shawn Kemp), Kidd 0000 (Jason Kidd), Kombat 0004 (Ed Boon), Malone 0000 (Karl Malone), Marius 1003, Marty 1010, Webber 0000 (Chris Webber), Mednik 6000, Miller 0000 (Reggie Miller), Minife 6000, Morris 6000 (Air Morris), Mortal 0004 (John Tobias), Motumb 0000 (Dikembe Motumbo), Mourni 0000 (Alonzo Mourning),

Munday 5432 (Larry Munday), Mursan 0000 (Gheorghe Muresan), MXV 1014, Nick 7000, Nfunk 0101 (Announcer), Nobud 1010, North 5050, Patf 2000, Perry 3500 (Joe Perry), Pippen 0000 (Scottie Pippen), Quin 0330, Rice 0000 (Glen Rice), Rodman 0000 (Dennis Rodman), Root 6000 (John Root), Shawn 0123, Smits 0000 (Rik Smits), Sno 0103 (S. Oursler Stackh, 0000 (Jerry Stackhouse), Starks 0000 (John Starks), Turmel 0322 (Mark Turmell), Webb 0000 (Spud Webb), Kombat 0004 (Tobias).

NBA IN THE ZONE

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: KONAMI

DISTRIBUIDOR: KONAMI

Bons gráficos e jogabilidade são os pontos fortes desse basquete da Konami. As fintas que deixavam o adversário zonzo no PlayStation não estão presentes nesta versão, porém novas equipes da NBA e a possibilidade de trocas de jogadores entre times foram implantadas.

Dicas **Better Free Throws:** pressione para cima no controle para criar um lançamento mais fácil. **Change Player Number:** pressione L ou R para mudar o número do jogador. **Fadeaway Shot:** segure o botão R e pressione e segure o controle para o lado contrário da cesta. Pressione Shoot e solte todos os botões.

NBA JAM '99

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: IGUANA WEST

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Continuação do clássico de basquete. O primeiro NBA representou uma revolução no arcade, com gráficos digitalizados dos jogadores da Liga americana. Essa última versão para o N64 conta com todos os craques e times da NBA, gráficos poligonais ricos em detalhes e boa jogabilidade, com a ajuda do Rumble Pak.

DICAS

Enterradas: selecione o jogador desejado e pause o jogo. Pressione L L C ↑ L L C ↑ Z. O jogador poderá então fazer enterradas de qualquer lugar da quadra. **Giant Players:** pause o jogo e pressione L L C → L L C → L L C → Z A. **Empate o jogo:** pressione L L ↓ L L ↓ L L ↓ Z. **Tiny Players:** pause o jogo e pressione L, L, C ←, L, L, C ←, L, L, C ← e Z.

NBA LIVE 99

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: EA SPORTS

DISTRIBUIDOR: EA SPORTS

Basquete com cenários limpos e bons gráficos. Com os controles bem programados, a resposta aos comandos é boa, dando mais ação ao jogo.

DICAS

Ball Flip: segure R antes de lançar a bola.

NFL BLITZ 99

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: MIDWAY

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Um dos melhores jogos oficiais da NFL, a Liga de futebol americano. O jogo conta com todos os jogadores e times profissionais. Muita riqueza de detalhes.

DICAS

Bonus Players: entre com esses códigos na tela de Enter Initials. Julia: 1234, Turmell: 0322, Sal: 0201, Jason: 3141, Jenifr: 3333, Daniel: 0604, Japple: 6660, Root: 6000, Luis: 3333, Mike: 3333, Gentil: 1111, Brain: 1111, Forden: 1111, Skull: 1111, Carltm: 1111, Shinok: 8337, Raiden: 3691, Thug: 1111, Van: 1234, Billz: 0526, Zz: 1221, Jimk: 5651, Marka: 1112, Ed: 3246, Todd: 1122, Mitch: 4393, John: 5158, Josh: 4288, Ryan: 1029, Beth: 7761, Brian: 0818, Grinch: 2220, Paulo: 0517, Lt: 7777, Nico: 4440, Gatson: 1111, Guido: 6765, Rog: 8148, Monty: 1836, Shun: 0530, Gene: 0310, Paula: 0425, Dbn: 6969, Thug: 1111. **Cheat Codes:** entre com esses códigos na tela de Matchup. Os números indicam quantas vezes você deve apertar os botões TURBO, JUMP e PASS. Por exemplo, 5 - 2 - 5- significa Turbo 5 vezes, Jump 2 vezes e Pass 5 vezes. **Jogadores grandes:** 1-4-1 →, **Big Head Team:** 2-0-3 →, **Passes rápidos:** 2-5-0 ←, **Headless Team:** 1-2-3 →, **Esconder o time:** 1-0-2 →, **Huge Football:** 0-5-0 →, **Huge Head:** 0-4-0 ↑, **Hyper Blitz:** 5-5-5 ↑, **Invisível:** 4-3-3 ↑, **Qback Invisível:** 3-4-2 ←, **Late Hits:** 0-1-0 ↑, **Mais Speed:** 4-0-4 ←, **Jogo à noite:** 2-2-2 →, **Sem assistência da CPU:** 0-1-2 ↓, **Sem First Downs:** 2-1-0 ↑, **Sem Fumbles:** 4-2-3 ↓, **Sem Cabeça:** 3-2-1 ←, **Sem Interceptions:** 3-4-4 ↑, **Sem Out Of Bounds:** 2-1-1 ←, **Sem Punting:** 1-5-1 ↑, **Sem Random Fumbles:** 4-2-3 ↓, **Power Blockers:** 3-1-2 ←, **Power Defense:** 4-2-1 ↑, **Powerup Blockers:** 3-1-2 ←, **Powerup Defense:** 4-2-1 ↑, **Powerup Offense:** 3-1-2 ↑, **Powerup Speed:** 4-0-4 ←, **Powerup Teammates:** 2-3-3 ↑, **Random Plays:** 1-1-5 ←, **Mostra o Field Goal %:** 0-0-1 ↓, **Mostra mais Field:** 0-2-1 ↓, **Smart CPU:** 3-1-4 ↓, **Super Field Goals:** 1-2-3 ←, **Tiny Players:** 3-1-0 →, **Desligar Estádio:** 5-0-0 ←, **Turbo infinito:** 5-1-4 ↑, **Hyper Blitz:** 3-3-3 ↓, **Super Turbo:** 0-3-2 ←.

NHL 99**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** EA SPORTS**DISTRIBUIDOR:** EA SPORTS

Dos mesmos programadores de *NFL* e *Madden*, *NHL* é o jogo de hóquei melhor produzido do videogame. Obteve grande sucesso nos EUA devido a sua qualidade gráfica e jogabilidade, além de um grande investimento de marketing feito pela Electronic Arts. Um dos jogos que mais tiveram propagação em revistas e televisão nos Estados Unidos.

DICAS

Big Heads: entre com o password BRAINY. **Big Players:** entre com o password BIGBIG. **Câmeras na platéia:** entre com o password FLASH. **Jogabilidade mais rápida:** entre com o password FAST. **Sem Goleiro:** entre com o password PULLED.

OFF - ROAD CHALLENGE**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** AVALANCHE**DISTRIBUIDOR:** MIDWAY

Versão Off-Road de *Cruis'n USA*. O jogo não é nem um pouco criativo, pois usa toda a engine já utilizada em *Cruis'n USA*, que não é nenhum grande sucesso.

DICAS

El Cajon Track: vá à seleção de nível e pressione L R ↑ juntos. Selecione El Paso, segure Z e pressione A. **Flagstaff Track:** vá à seleção de nível e pressione L R ← juntos. Selecione MOJAVE, segure Z e pressione A. **Guadalupe Track:** vá à seleção de nível e pressione L R ↓ juntos. Selecione VEGAS, segure Z e pressione A. **Monster Truck:** aperte os botões que seguem na tela de seleção de carros: Punisher: C↓, 4x4 Monster: C↑, Thunderbolt: C←, The Crusher: C→.

PENNY RAGERS**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** JAPÃO**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** TAKARA**DISTRIBUIDOR:** THQ

Game semelhante a *Micro Machines*, em que você joga com carrinhos de controle remoto. Era para ser uma continuação de *Choro-Q*, mas devido a

problemas com essa marca, a THQ resolveu mudar o nome e lançar o jogo mesmo assim.

DICAS

Bonus Modes: para ter acesso aos Bonus Modes, siga as dicas. *Mode B:* pegue medalha de bronze ou melhor em todas as pistas do modo C. *Mode A:* pegue medalha de bronze ou melhor em todas as pistas no modo B. *Mode AA:* pegue medalha de bronze ou melhor em todas as pistas do modo A.

SAN FRANCISCO RUSH

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2



PRODUTOR: ATARI GAMES

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

O melhor jogo de corrida no estilo de *Stunt Race* para o console. A conversão do arcade está perfeita. O original era rodado em uma máquina com o chipset do Jaguar (o console, não o carro) e a Atari conseguiu convertê-lo sem perder qualidade gráfica.

DICAS

Mudar a cor da neblina: na seleção de carros, segure Z e pressione C↵ 3 vezes. **Mudar o pneu da frente:** segure C← e C→, e depois segure C→ C← na tela de seleção de carros. **Mudar o pneu traseiro:** segure C→ e C←, e depois segure C← C→ na tela de seleção de carros. **Transformar os cones em minas:** pressione L R L R L R na tela de Setup. **Pistas ao contrário:** pressione ↕↔↕↔↕↔ na tela de setup.

SAN FRANCISCO RUSH 2: EXTREME RACING USA

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2



PRODUTOR: ATARI GAMES

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Se *San Francisco Rush* já era bom, a segunda versão saiu ainda melhor. Cheio de atalhos, pistas e carros, o jogo é pura ação. As pistas nem sempre são lineares, fazendo com que o carro vire até de ponta cabeça, tudo isso com ótimos gráficos e com muita velocidade.

DICAS

Bonus Cars: colete as chaves para liberar os carros secretos. São mais de 5 carros e um total de 12 chaves. Para liberar o Mountain Dew Racer você precisa pegar todas as latas da pista Mountain Dew. **Menu de truques:** para ter acesso ao menu de truques, vá para a tela de Setup e segure L R Z. Com os botões apertados, aperte todos os 4 botões C. Aí entre com os truques

a seguir. **Burning Wreck-** segure C↑ e pressione Z, Z, Z, Z, **Massive Mass-** segure L e R e pressione C↑, C↓, C←, C→, **Killer Rats-** segure L e R e pressione Z, Z, Z, Z, **New York Cabs-** pressione R, L, Z, C↑, C↓, C↑, **Resurrect In Place-** segure Z e C← e pressione C→, então segure Z e C→ e pressione C←, **Frame Scale-** segure Z e C↓ e pressione C↑, então segure Z e C↑ e pressione C↓, **Tire Scaling-** segure Z e C← e pressione C→, então segure Z e C→ e pressione C←, **Auto-Abort-** rapidamente pressione C↑ 4 vezes, **Game Timer-** segure Z + C↓, pressão C↑, então segure Z + C↑ e pressione C↓, **Gravity-** segure Z e pressão C←, C↑, C→, C↓ 3 vezes, **Car Collisions-** segure L e R, e pressão C←, C↑, C→, C↓ 3 vezes, **Cone Mines-** segure Z e aperte L e R 4 vezes, **Car Mines-** aperte Z e C↑, então C→, C↓, C← 6 vezes, **Track Orientation-** segure L e R e pressão C↑, C→, C↓, C← 4 vezes, **Super Speed-** segure L e R e pressão C↑, C↓, C←, C→, **Inside-Out Car-** segure C→ e C↓ e pressão L, R, Z, **Damage-** pressão R, C↓, L, 2 vezes, **Invincibility-** pressão L, C↑, R 2 vezes, **Invisible Car-** segure L e R e pressão C↑, C↓ 5 vezes, **Invisible Track-** segure L e R e pressão C↓, C↑ 5 vezes, **Brakes-** segure C↑ e C→ e pressão Z 3 vezes, **Super Tires-** segure L e R, e pressão C↑, C→, C↓, C← 2 vezes, **Suicide Mode-** segure Z, e pressão C↓, C←, C↑, C→ 2 vezes, **Do the Dew!-** pressão L + R + C↓, então L + R + C←, L + R + C↑, L + R + C→ 2 vezes e pressão Z, **Levitation-** segure L, R, e Z e aperte C↑ 4 vezes, **Fog Color-** segure Z, e pressão C←, C↑, C→, e C↓ 3 vezes, **Stunt Mode-** segure todos os 4 botões C e pressão R, A, Z, L. **Extreme Mirror Mode:** para achar esse modo de jogo, vá para o Options e selecione Mirror. Segure todos os botões C e pressione ← ou → para achar o modo. **Carro invisível:** na seleção de carros, pressione ↑ ↓ Z ← → Z → ← Z ↓ ↑ Z. **Midway Track:** complete um circuito completo e pegue 3º lugar ou melhor. **Rocket Car:** termine qualquer circuito em primeiro lugar.

S. C. A. R. S.

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: VIVID IMAGE

DISTRIBUIDOR: UBISOFT

Corrida futurista, com ótimos gráficos e jogabilidade. O sistema de iluminação de modelos 3D está excelente, com muitos jogos de luzes e sombras que tornam o visual muito bom.

DICAS

Todos os carros e Níveis: entre com o password WLLYDD. **Carro Cheetah:** entre com o password NRNNRR. **Carro Cobra:** entre com o password TRTTLL. **Carro Panther:** entre com o password YMSTTR.

Passwords: Crystal Cup LGSSSX, Dimond Cup CRKKYY, Master Mode PXPRTS. **Carro Scorpion:** entre com o password SDSSSRT. **Zenith Cup:** entre com o password DZPHHH.

SNOWBOARD KIDS

LANÇAMENTO: 1997

PRODUTOR: RAGDYM

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: ATLUS SOFTWARE

JOGADORES: 4

Snowboarding para o público infantil. Movimentos simples, com boa jogabilidade e comandos fáceis. Os gráficos também estão bonitos, no estilo cartoon.

DICAS

Todos os snowboards e níveis: na tela de Start, pressione ↓ ↑ no controle normal, ↓ ↑ no direcional, C ↓ C ↑ L R Z ← no direcional C → ↑ no controle normal B → no direcional C ← e Start. **Ninja Land Track:** ganhe todas as taças de ouro nas pistas de 1 a 8. Na Silver Mountain, chegue em primeiro lugar também para liberar a Ninja Land. **Jogue como Sinobin:** ganhe a taça de ouro na Ninja Land. **Quicksand Valley Track:** colete todas as taças de ouro das pistas de 1 a 6. **Silver Mountain Track:** colete todas as taças de ouro das pistas de 1 a 7.

SNOWBOARD KIDS 2

LANÇAMENTO: 1999

PRODUTOR: RAGDYM

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: ATLUS

SOFTWARE

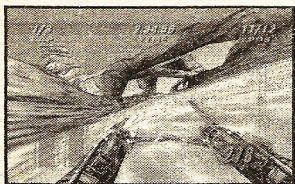
JOGADORES: 4

Continuação do game de snowboarding cartoonizado. Bem melhor graficamente, porém com a mesma jogabilidade fácil e simples. Ótimo para o público infantil que gosta de esportes radicais.

DICAS

Todos os personagens, boards e níveis: na tela de início pressione Z B C ↑, ↓ no direcional, ← no controle normal, → no controle normal, ↑ no direcional, R, Z, A. **Expert Mode:** termine o Story Mode. **Head Start:** quando Mr. Dog disser GO, aperte o botão B. **Jogue como o treinador:** derrote-o no Training mode. **Jogue como o Damien:** termine o jogo normal e o Story Mode. **Jogue como Mr. Dog:** vá para o Short Cross e tenha um score perfeito sem perder nenhuma caixa de correio.

STAR WARS EPISODE I: RACER



LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

PRODUTOR: LUCAS ARTS

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 2

A Lucas Arts não perdeu tempo. Mal se sabia a data exata do lançamento do filme e o jogo já tinha data certa para sair. O game saiu uma semana antes de o filme entrar em cartaz nos EUA. Reprodução fiel da cena da corrida de Pods em que Anakin tem de vencer Sebulba, uma das melhores partes do filme.

DICAS

Todos os códigos: entre no Tournament mode e vá para o nome. Escreva RRDEBUG como seu nome com o botão Z apertado. Saia, segurando o botão Z e escreva agora RRTANGENTABACUS. Comece uma corrida e, no lado esquerdo do painel, puxe para cima, esquerda, baixo e direita. **Auto-pilot:** depois de feita a dica de todos os códigos, pressione R e Z durante o jogo. **Invencibilidade:** entre com o nome RRJABBA no Tournament. Pause o jogo e pressione ← ↓ → ↑. **Mirror Mode:** entre com o nome RRTHEBEAST no Tournament. Pause o jogo e pressione ← ↓ → ↑. **Jogue como Cy Yunga:** entre com o nome RRCYYUN. **Jogue com Jinn Reeso:** entre com o nome RRJINNRE. **Jogue com o Podracer do Sebulba:** termine a última corrida. **Libere os personagens secretos:** segue a lista com o tempo e a pista que precisam ser alcançados para liberar os personagens secretos. **Sebulba** - The Boonta Classic - Galactic Circuit - Lap Time: 02:04:210 - Race Time:06:20:012, **Aldar Beedo** - Beedo's Wild Ride - Amateur Circuit Lap Time: 01:02:986 - Race Time:03:16:697, **Ratts Tyerell** - Howler Gorge - Semipro Circuit - Lap Time: 01:31:370 - Race Time:04:48:510, **Mawhonic** - Andobi Mtn. Run - Galactic Circuit - Lap Time: 01:39:309 - Race Time:05:05:648, **Slide Paramita** - AP Centrum - Invitational Circuit - Lap Time: 00:58:410 - Race Time:03:03:260, **Clegg Holdfast** - Aquilaris Classic - Amateur Circuit - Lap Time: 01:04:700 - Race Time:03:16:926, **Bullseye Navior** - Sunken City - Semipro Circuit - Lap Time: 01:52:620 - Race Time:05:43:101, **Ark Bumpy Roose** - Bumpy's Breakers - Semipro Circuit - Lap Time: 02:09:358 - Race Time:06:47:380, **Wan Sandage** - Scrapper's Run - Semipro Circuit - Lap Time: 00:44:904 - Race Time:02:23:978, **Bozzie Baranta** - Abyss - Invitational Circuit - Lap Time: 01:02:639 - Race Time:03:12:934, **Neva Kee** - Baroo Coast - Semipro Circuit - Lap Time: 01:38:300 - Race Time:04:59:640, **Ben Quadinaros** Inferno - Invitational Circuit - Lap Time: 00:59:549 - Race Time:03:04:160,

Teemto Pagalies - Mon Gazza - Speedway - Amateur Circuit - Lap Time: 00:16:072 - Race Time:00:52:081, **Mars Guo** - Spice Mine Run - Amateur Circuit - Lap Time: 01:29:470 - Race Time:04:30:880, **Boles Roor** - Zugga Challenge - Semipro Circuit - Lap Time: 02:01:261 - Race Time:06:10:897, **Fud Sang** - Vengeance - Amateur Circuit - Lap Time: 01:16:880 - Race Time:03:51:921, **Toy Dampner** - Executioner - Galactic Circuit - Lap Time: 00:31:540 - Race Time:04:42:310.

TRIPLE PLAY 2000

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: TREY ARCH

DISTRIBUIDOR: EA SPORTS

Triple Play fracassou no Nintendo 64 e no PlayStation. O maior problema está nos gráficos, muito mal produzidos. Os comentários, os sons de platéia e a trilha sonora até que agradam.

DICAS

Adicione um ponto ao time visitante: enquanto estiver jogando, segure L R Z e pressione C → duas vezes. **Adicione um ponto ao time da casa:** enquanto estiver jogando segure L R Z e pressione C ← duas vezes. **Homerun Sounds:** depois de acertar um homerun, pressione C ↑ ou C → para ouvir os sons. **Fora instantâneo:** segure L R Z e pressione ↓ ↑ durante o jogo. **Three Ball instantâneo:** enquanto estiver rebatendo pressione e segure Z R L e pressione ↑ ↓.

TOP GEAR: OVERDRIVE

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: SNOWBLIND

DISTRIBUIDOR: KEMCO

Nova versão da série de games de corrida que começou no SNes. O visual continua bem parecido com o da versão do N64 de *Top Gear: Rally*, porém houve mudanças no modo de jogar. Muito mais original que as versões antigas, esta ganhou Nitros, Multiplayer para até 4 jogadores ao mesmo tempo e a habilidade de atualizar o seu carro com o dinheiro ganho nas corridas.

DICAS

Pista bonus: termine as 6 estações, tendo colocação melhor do que 4º lugar no Championship Mode. **Truques:** para entrar com os truques, vá para o menu principal. São 4 opções no total, Championship, Versus, Setup e Credits. Imagine essas opções numeradas de 0 a 3. Entre com a seqüência

pressionando o botão Z enquanto posiciona o cursor no item apropriado no menu. *Alternate Credits*- 2, 2, 0, 1, *Open All Cars*- 3, 3, 1, 3, 2, 0, 0, 0, 1, *Open Normal Cars*- 3, 0, 0, 1, *Open Bonus Car- 1*- 3, 1, 2, 0, 1, 1, *Open Bonus Car- 2*- 0, 3, 1, 2, 1, 0, 2, 3, *Open Bonus Car- 3*- 1, 1, 0, 3, 0, 1, 0, 3, 2, 1, 2, *Open Season 4*- 1, 0, 0, 3, 2, 2, 0, *Open Season 5*- 2, 0, 3, 1, 1, 2, 0, 1, 3, 0, *Open Season 6*- 3, 2, 1, 0, 0, 3, 0, 1, 2, 0, 3, 2, 2.

TOP GEAR: RALLY

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: BOSS GAME

DISTRIBUIDOR: KEMCO

Top Gear Rally é o primeiro jogo de corrida off-road que consegue chegar perto de *Sega Rally Championship*, o melhor do gênero. Tem ótima jogabilidade e boa definição gráfica, exceto no modo para 2 jogadores, o ponto fraco do game.

DICAS

Acesso a todos os carros: selecione Arcade Mode e pressione A ← ← C ↓ A → Z. **Acesso a todas as pistas:** selecione Arcade Mode e pressione A ← ← → ↓ Z. **Chrome:** termine o 5º ano e um novo Easter Egg aparecerá. **Bonus Cars:** para ter acesso a esses carros é preciso terminar as 6 estações. **Easter Egg:** comece o jogo e segure todos os botões C. **Seleção de nível:** vá ao Practice e comece a jogar a fase Mirror Jungle e pressione A B B A B A Z A. **Mirror Tracks:** comece uma nova corrida e pressione → ↑ ← C ↓ → ↓ Z. **Jogue como uma bola de praia:** pressione B B A ← ← C ↓ A → na tela de escolha de campeonato. **Jogue como Cupra:** na tela de Arcade pressione C ↓ ↑ B → A C ↓ A →. **Jogue como Helmet:** vá para tela de Arcade e faça ↑ ↑ Z B A ← ←. **Jogue como Milk Truck:** pressione ↓ A → Z → C ↓. **Playstation game:** enquanto joga, pressione B ← → ↑ ← Z →. **Rainbow mode:** enquanto joga pressione C ↓ Z B ↑ ↑ →. **Strip Mine:** pegue 1º lugar em todas as corridas durante um ano.

TWISTED EDGE SNOWBOARDING

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: BOSS GAME

DISTRIBUIDOR: MIDWAY/KEMCO

Snowboarding quase tão bom quanto *1080° Snowboarding*. O jogo é mais atual, com gráficos melhorados e movimentação mais suave. Porém, a jogabilidade não está tão boa, perdendo muito na hora de se fazer manobras.

DICAS

Boards de bônus: termine em primeiro em todas as corridas, complete o

Stunt Challenge mode e pegue primeiro nas 3 pistas no primeiro round da Competition mode. **Jeito fácil de pegar a board do Top Gear Rally:** ponha uma pintura que você tenha feito no Top Gear Rally em seu Memory Pak e a board aparecerá. **Extra Points no Big Jump:** faça truques diversos quando pular do helicóptero. **Grabs:** pressione B R ou Z depois de pular e segure o joystick em qualquer direção. **Hidden Boarders:** termine em primeiro em todas as pistas do Competition mode. Para pegar a Tiny, ganhe medalhas em todos os níveis da Competition. Para pegar G termine o Stunt mode e pegue o HighScore.

VIRTUAL 64 PRO WRESTLING

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: ASMIK

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: ASMIK

JOGADORES: 4

Primeiro jogo de luta livre para o 64. Os gráficos e movimentação são bons, apesar de hoje estarem ultrapassados. São sete lutadores diferentes que devem ser escolhidos através de suas associações.

DICAS

Bonus Characters: termine todas as wrestling leagues. **Camera Zoom:** mova o joystick analógico para dar zoom. **Do Your Opponent's Moves:** pressione A+B depois que sua barra estiver piscando Spirit e estiver agarrando o oponente. **Gifts from the Crowd:** para pegar coisas da galera, pule para fora da cerca de metal e pressione C↑. **Diamond Dallas Page:** jogue o League Challenge até chegar ao Dallas Page. Derrote-o e você poderá escolhê-lo. **Glacier:** derrote IU no League Challenge. **Joe Bruiser e BlackWidow:** termine todos os modos de jogo. **Macho Man Randy Savage:** derrote NWO no League Challenge. **Wrath:** escolha DOA e jogue até se encontrar com Wrath e ganhe dele.

VIRTUAL POOL 64

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: CELERIS

PAÍS: REINO UNIDO

DISTRIBUIDOR: GRAVE ENT.

JOGADORES: 2

Visual fantástico com ótimas iluminações e sombras em alta resolução. Isso é o que mais chama atenção neste jogo de sinuca. São 4 diferentes modos de jogo em 3 dificuldades, com vários estilos de sinuca diferentes, com regras americanas e inglesas.

DICAS

Extra Rating Points: quando estiver jogando contra o computador, fique

fazendo Replays para ganhar mais pontos. **Faça a CPU errar:** pressione R e mova o taco do computador.

WAVE RACE 64

LANÇAMENTO: 1996

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: NINTENDO

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 2



Corrida de jet ski. Um dos primeiros games do N64, já mostrava parte da capacidade gráfica que o console viria a demonstrar no decorrer dos anos. Muito bem programado, a jogabilidade tem seu ponto forte nos saltos e na velocidade. Mais uma obra-prima assinada por Shigeru Miyamoto, o mesmo criador de *Mario* e *Zelda*.

DICAS

Jogue com o Golfinho: entre no Score Attack e escolha a fase Dolphin Park. Faça todas as manobras e passe por todas as argolas. Comece o jogo de novo, entre no Warming Up e escolha a máquina pressionando ↓. **Golfinhos e baleias:** para ver os golfinhos vá para o Championship no modo normal. Aqueça os motores e siga o golfinho três vezes pelo percurso. Se feito corretamente, ele pulará por uma ponte depois do sinal de pare dos golfinhos. Para ver a baleia, repita o truque 30 vezes sem errar. **Mudar as cores:** na seleção de jet ski segure para cima no controle. **Mergulhe:** quando pular uma rampa pressione para baixo e segure, assim que passar da rampa segure para cima. **Carona:** selecione o Stunt Mode e entre no Dolphin Park. Passe por todos os anéis e faça os seguintes truques: Handstand, Backwards spin Stand with backflip, Single backflip off ramp, Dive off ramp, Barrel roll off ramp em ambas as direções. Um golfinho irá aparecer e você podera escolhê-lo segurando pra baixo ao selecionar seu corredor. **Pistas reversas:** ganhe o Gold Cup no modo Expert.

WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY

LANÇAMENTO: 1996

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: WILLIAMS

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Hóquei da Williams com típico estilo de arcade. Bem simples, com comandos de fácil execução e sem muitos detalhes de técnica, estratégia de jogo etc.

DICAS

Bonus Teams: na tela de opções segure L e pressione C → C ← C ← C →

C← C← C→ C← C←. Escolha seu adversário: selecione o time que você quer como adversário e pressione **C→** três vezes. **Debug Mode:** na tela de opções pressione **C↓ R C← R C↑ R**. Uma tela irá aparecer e você poderá mudar um registro de 16-bits. Você só poderá alterar os primeiros 6 Bits, porém é mais do que suficiente para mudar a aparência do jogo. Para alterar, use os controles **C↓+R** para mudar o tamanho da cabeça, **C←+R** para mudar o tamanho do corpo, **C↑+R** para mudar a altura. **Jogadoras famosas:** na tela de troca de jogador, durante uma Season, pressione e segure **A** e então aperte **B ← → ↑ ↓ C↓ C→ C←.** **Non-stop Fighting:** na tela de opções segure **L** e aperte **C→ C← C← C→ C↓ C↑ C↑ C↓ C← C→ C→ C← C→ C←.** **Veja os créditos:** na tela título, pressione **A** 20 vezes. **Veja os patrocinadores:** pressione **Z** em Options, Setup e Audio.

WCW/NWO REVENGE

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: ASMIK

DISTRIBUIDOR: THQ

Com 16MB, o dobro do último WCW/NWO, este game tem uma jogabilidade viciante em seu modo para 4 jogadores. Possui todos os lutadores de luta livre, com seus movimentos mais conhecidos, mas perde muito para WWF War Zone na parte gráfica, por não ser em alta resolução.

DICAS

Bonus Characters: *Curt Hennig* – termine todos os 9 rounds do U. S. Heavyweight. *Rowdy Roddy Piper* – pegue o cinturão de campeão. *Kanyon* – pegue o título da TV. *Kidman* – pegue o cinturão de Cruiserweight. *Meng e Barbarian* – pegue o cinturão de Tag Team. *THQ Man* – selecione AKI e pressione **C↓**. *Mortis* – Pegue Kanyon e vá para o Exhibition mode e selecione Kanyon pressionando qualquer botão **C**. **TV Title Mode:** ganhe o Cruiserweight. **World Heavyweight Mode:** ganhe o U. S. Heavyweight.

WIPEOUT 64

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: REINO UNIDO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: PSYGNOSIS

DISTRIBUIDOR: MIDWAY



Clássico da Psygnosis, *Wipeout* é um jogo de corrida futurista, em que as naves/carros flutuam pela pista ao som de um tecno bem pesado. A versão do 64 está de babar, com ótimos gráficos, com jogadas de iluminação e sombras e uma boa velocidade, apesar dos slowdowns que ocorrem no modo Multiplayer.

DICAS

Todas as naves: vá para o menu principal e segure Z L R C↓ 4 vezes C→ C↑ C←. **Cyclone:** termine o Weapons Challenge em pelo menos Bronze. **Velocitar:** termine o Wipeout 64's Race com pelo menos Bronze. **Energia Infinita:** enquanto joga, segure Z L R C↑ C↓ C← C→ C↑ C↓ C← C→. **Armas infinitas:** enquanto joga, segure Z L R C↓ C↓ C← C← C→ C→ C↑. **Piranha Team:** pegue bronze em todos os 6 Time Trials. **Super-Combo:** termine todas as 3 Challenges.

WORLD CUP 98**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** EA SPORTS**DISTRIBUIDOR:** EA SPORTS

Considerado um dos jogos de futebol mais bem feitos para PC. No Nintendo 64, os gráficos não perderam tanto a qualidade, devido ao poder de processar 3D que o console tem. A jogabilidade está inalterada, com todos os times que participaram da última Copa.

DICAS

BuryFC: para jogar com o time dos produtores do game, coloque o nome BuryFC no lugar do English squad. **Faça os seus efeitos sonoros:** depois de marcar um gol pressione A B C← ou C↓. **World Cup Classics:** jogue a World Cup normal com qualquer time e ganhe o troféu para ter acesso ao World Cup Classics.

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** BOSS GAME**DISTRIBUIDOR:** MIDWAY

Combinação de elementos de jogos de corrida de arcade, muita ação e uma simulação de direção bem elaborada. São mais de 15 times e 30 carros a escolher, em 20 tipos de campeonatos diferentes. O que mais atrai no jogo é o modo em alta resolução.

DICAS

Mudar as cores dos carros: pressione Z ao escolher o carro. **Class A "Rage":** vá para seleção de Rage Car e siga para a esquerda até achar o único carro dessa categoria. **Corra com o carro da IGN64:** digite seu nome como IGN64. **00 Falcon Interceptor A:** ganhe ouro em todos os 20 eventos. Seleccione Mystic, e escolha Novice Cup na tela de eventos. Complete a fase e termine em primeiro. **Mirror:** use o botão Z para selecionar a pista.

WWF WAR ZONE

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 4

PRODUTOR: IGUANA WEST

DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Você pode escolher um entre 16 lutadores oficiais da WWF, além da melhor opção do game, que é criar o seu próprio lutador. Com modelos Soft-Skinned e animações semelhantes à vida real, o jogo possui todos os atrativos de melhor game de Wrestle do console.

DICAS

Para usar esses códigos você tem de ativar antes o Basement Cheat Menu, pressionando L R no Mode Select. **Sue the Ring Girl:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Bret ou Owen Hart. **Trainer:** vá para o Trainer mode e ele estará em baixo da seleção de create-a-wrestler. **Beans Mode:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com o Headbanger. **Big Head:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com o Bulldog ou Rock. **Ego Mode:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Ahmed. **Extra Gold:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Goldlust. **Ladies Night:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Shawn Michaels ou Triple H. **New Duds:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Kane. **Sem Blocking:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Shamrock. **Sem Meters:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Undertaker. **Polished Mode:** ganhe o Challenge mode no medium ou hard com Kane ou Steve Austin. **The Rock's Finisher:** esse movimento deve ser feito apenas quando o seu oponente estiver com a barra de vida no vermelho. **Rock Bottom** - ← ← ↑ B C←. **Triple H's Finisher:** esse movimento deve ser feito apenas quando o seu oponente estiver com a barra de vida no vermelho. **Pedigree:** fique na frente de seu oponente e pressione ← ↓ → B C←.

BIO FREAKS

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: SAFFIRE

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Para quem gosta de sangue e violência no estilo de *Mortal Kombat*, *Bio Freaks*, da mesma distribuidora de *MK*, é um prato cheio. Previsto inicialmente só para o arcade, acabou sendo lançado apenas para o Nintendo 64.

DICAS

Auto Win: funciona com todos os personagens, menos o Purge. Comece um jogo no Arcade mode. Quando começar a luta, aperte o pause e vá até a opção Disables menu. Desligue os Shields, volte para o jogo e só atire.
Creation Date: para ver quando a sua cópia de *Bio Freaks* foi criada, pressione C← depois de ligar o videogame.
First Person View: para ter a visão de primeira pessoa, pressione e segure ← e pressione o botão Start.
Screen Saver: pause o jogo e espere alguns minutos.

Golpes

legenda- SR- Soco Rápido, SF- Soco Forte, C←- Chute Rápido, CF- Chute Forte, FR- Fire, HV- Hover.

Bullzeye

Ground Moves – Dive, Roll & Shoot- ←, →+FR. Skull Bomb- role para trás, CF. ← Grenade- ←+SR. → Grenade- ←+SF. Shoulder Charge- ←, →+SR. Plasma Storm- ↓, ↑+SF+SR. Triple Grenade- role para trás+SR+C←. Dance Freak Dance- →, ←+C←. Energy Drain- →, ←+SR. Rocket Climb- role para frente + FR. Hi-Low Attack- role para frente+SF+SR. Plasma Rain- SF+SR+↑. Charge Forward & Shoot- ←, →, SF + SR. Slide Away & Shoot- ←, ←+SF+SR. Air Chop Gun Attack- ↓, ↑+CF+C←. Nuke Bomb- →, role para frente + SF. Foot Stomp- role para frente + CF. ← Shoot- ↓, ↓ + FR. → Shoot- ↓, ↑ + FR. Pulo Back & Shoot- ←, ←+FR.

Aerial Moves – ← Aerial Grenade- ← + SR. → Aerial Grenade- ← + SF. Aerial Skull Bomb- ←+C←+LP.

Mutilations – Forearm Slam- role para frente+SR. Double-Arm Chop- ←, ←, →+SF+SR. Decapitation- →, ←+SF.

Combos – 3-Hit- SR SR SF . 3-Hit- SR CF CF. 3-Hit- SF SF CF. 3-Hit- CF CF SR. 3-Hit- SF SR SF. 3-Hit- C← C← CF. 6-Hit- CF CF SF SR SF CF. 6-Hit- SF SR SF SF SF+SR . 7-Hit- CF CF SF CF SR SF CF. Corrente- SF SR SF — SF+SR. Corrente- SF SR SF — SR SF

Juggle Combo – ↓, ↓+SF — CF SR SF

Delta

Ground Moves – Razor Spin- role para trás+SR. Rising Turbo Top- ←, →+CF.

Sword Spout- role para frente + FR. Energy Demon- ◀, ◀+CF+SF. Energy Stab- ◀, ▶+SF+SR. Scissor Sword- ◀, ▶+SR, SF. Turbo Top II- ◀, ▶+SF. Plasma Dome- SF+SR+↓. Spirit Fire- ▶, ◀, ▶+SR. Raised Sword Attack- ◀, ▶+FR. Fly By Wing Attack- ◀, ◀+SF+SR. Spin Strike- ◀, ◀+CF+C◀. Laser Swipe- ◀, ▶, ◀+SR. Mystic Rumble- role para frente+C◀+SR. Planted Pounce- CF+C◀+↓. Back Strike- ↓, ▶+CF+SF. Life Stealer- ◀, ◀+C◀+SR.

Laser Spin- role para frente+CF+LP

Aerial Moves – Hover Track Shot- ◀+CF+C◀, FR

Mutilations – Death Web- ◀, ◀+SF. Torso Chop- ▶, ◀+LK

Combos – 3-Hit- SF SF SR. 3-Hit- C◀ SF CF. 4-Hit- SF SF C◀ SF+SR. 5-Hit- SR SR SF CF ▶+SR. 5-Hit- C◀ SF SR SR SF+SR. 6-Hit- SR SR SF CF SR SF.

6-Hit- ▶, role para frente+SF

Juggle Combo – ↓, ↓+SF — SR SR SF CF SR SF.

Minatek

Ground Moves – Jet Uppercut- ◀, ▶+SR. Mouth Cannon Barrage- C◀+SF+SR.

Guided Salvo- ◀, role para trás+SR. Spinning Hammer- role para trás+SF.

Rocket Salvo- SF+SR+↓. Single Guided Missile- role para frente+FR. Rocket

Slide Attack ◀- ↓, ▶+FR. Wrecking Ball- ▶, ◀+SF. Ram 'N Slide- ◀,

▶+FR. Triple Shot Battle Cannon- role para frente+C◀ M.R.V.- CF+C◀+↓.

Ground Shockwave- role para frente+SF. Nuke Canister- ▶, role para

frente+FR. Mace Cannon- ◀, ▶+SF. Chain Sweep- ◀, ◀, ▶, ▶+SF. Gas

Breath- ◀, ▶+SF+SR. Charge 'N Ram- ▶, role para frente+SR. Target 'N

Fire- ▶, role para frente+CF, FR. Bull Bellow- ◀, ▶+CF+SF. Spinning

Shockwave- ◀, ▶+CF+C◀. Rocket Slide Attack ▶- ↓, ↓+FR

Aerial Moves – Aerial Ground Shockwave- ◀+SF+LP

Mutilations – Lunging Bite- ◀, ◀+SR. Meat Spike- ◀+SR+LK

Combos – 3-Hit- C◀ C◀ SF. 3-Hit- SF SF C◀. 5-Hit- CF SR SF SF SF. 5-Hit-

CF SR SR SF FR. 5-Hit- CF SR SR CF SR. 5-Hit- ↓+CF SR SF CF LP

Juggle Combo – ↓, ↓+SF — C◀ SF

Psyclown

Ground Moves – Bouncing Ball- role para frente+SF. Shield Skip- ▶, ◀+SR.

Head Tracker-Crouched-SF+SR+↓, FR. Hammer Uppercut- ↓, ▶+SF.

Zorrocut- role para trás+SF. Sliding Flea Trail- ◀, ▶+CF+C◀. Big Wheel

Slide- ◀+CF+C◀. Foot Smash- ↓, ↓+SF. Hammer Glove- CF+SF+SR. Shield

Throw- ◀, ▶+SR. Chattering Teeth- ↓, ▶+SR. Flea Attack- role para trás+SR.

Boomerang Shield- role para frente+SR. Hammer Throw- ◀, ▶+SF

Golf Swing- ▶, ◀+C◀. Dyno Balloons- ▶, ◀+RK

Aerial Moves – Aerial Shield Throw- ◀, ▶+SR. Balloon Mines- ◀+SF+LP

Mutilations – Zorro Cut- role para trás+SF. Buzz Cut- ▶, ◀+SR+LK

Combos – 3-Hit- SF SF SR. 3-Hit- C◀ SF CF. 4-Hit- SF SF C◀ SF+SR. 5-Hit-

SR SR SF CF ▶+SR. 5-Hit- C◀ SF SR SR SF+SR. 5-Hit- SF SF CF C◀ SF. 5-Hit-

SR C ← CF SR C ← +SF 5-Hit- CF SR CF C ← SF. 6-Hit- SR SR SF CF SR SF.
Juggle Combo — →, role para frente+SF — C ← C ← SF.

Purge

Ground Moves — Flame Pillars- ←, →+SR. Phoenix Attack- role para frente+SF+SR. Blender- CF+C ←+↓

Fire Ring- FR+↑. Burning Top- ←, →+FR. Flame Blast- role para frente+FR
 Fan Deflect- →, ←+CF+SF. Cutting Top- role para trás+SF. Multi-Fireballs-
 ←+C ←+SR Fan Stumble- ←+SF+SR. Napalm Canister- ←, →+SF+SR. Fan
 Charge- →, ←+SR Fanning Flames- ←, →+CF. Lawn Mower- ←, →+SF.
 Hand Fan- ←, ←+SR. Ground !!?- role para frente+CF. Hi-Lo Burn- ↓,
 ↑+FR

Aerial Moves — Carpet Bombing- SF+LP

Mutilations — Helicopter Attack- role para trás+CF. Meat Blender- ←,
 →+SF+RK

Combos — 3-Hit- SR SR C ←. 3-Hit- SF SF SR. 3-Hit- C ← SR CF. 3-Hit- CF C ←
 ↓+CF. 5-Hit- SR SF SF SR SF+LP

Juggle Combo — ↓, ↓+SR — CF C ← SF.

Sabotage

Ground Moves — Tazer Shot- role para trás+SF. Teleport- CF+C ←+↓. Dodge
 ← N' Shoot- ↓, ↑+FR Dodge → N' Shoot- ↓, ↓+FR Javelin Toss- ←,
 →+SF. 3 Javelin Toss- →, role para frente+SF. Spinning Bola Shot- →,
 ←+SF+SR. Back Defense- FR. Floating Mines- ←+CF+SF. Poison Dart- role
 para trás, →+SR. Blind Slug- ←, →+FR Flame Ammo Change- role para
 frente+FR. Short Circuit- ←, →, ←+SR Shield Breaker Ammo Change- ↓,
 ↑+SF+SR

Aerial Moves — Air Homing Mine- ←+SF+SR. Aerial Electric Snare- ←+CF+C ←.
 Aerial Javelin- ←, →+SF

Mutilations — Exploding Javelin- →, ←+SF. Head Spike- ←, ←+SF+CF

Combos — 3-Hit- SF SF SR. 3-Hit- C ← SF CF. 4-Hit- SF SF C ← SF+SR. 5-Hit-
 SR SR SF CF ↑+SR 5-Hit- C ← SF SR C ← SF+SR. 5-Hit- SF SF CF C ← SF 5-
 Hit- SR C ← CF SR C ←+SF 5-Hit- CF SR CF C ← SF. 6-Hit- SR SR SF CF SR SF

Juggle Combo — →, role para frente+SF — C ← C ← SF.

Ssapo

Ground Moves — Gas Bubble- ←, ←+C ←+SR. Swamp Attack- ↓, ↑+FR. Swamp
 Teleport- ↓, ↑+SR Stink Attack- C ←+SF+↓. J.A.W.S.- ←, →+SF. Energy Spread-
 →, ←+C ←. Puke Fireball- role para frente+FR. Fire Blast- ←, →+FR. Bad
 Breath Attack- ←, →+CF Triple Shockwave- CF+C ←+SR. Electrical Shockwave-
 C ←+SF+SR. Cannon Puke Fireball- role para trás+CF. Maul Attack- ←, →+SF+SR.
 Sinister Stomp- CF+C ←+↓. Foot Shockwave- role para frente+C ← Crippling
 Harpoon- →, ←+SF. Bouncing Ball- role para frente+RK

Aerial Moves – Aerial Harpoon- \leftarrow +SF+SR. Aerial Puke Fireball- CF+LK
Mutilations – Harpoon Chain- \rightarrow , \leftarrow +SR. Head Chomp- \rightarrow , \leftarrow +SF+RK
Combos – 3-Hit- SR SR CF. 3-Hit- SF SF SR. 3-Hit- C \leftarrow C \leftarrow SF. 5-Hit- SR SF SF
 SR SF+SR 5-Hit- C \leftarrow CF SF CF SF
Juggle Combo – \downarrow , \downarrow +SR — SF SR SR.

Zipperhead

Ground Moves – Tornado Vortex- \rightarrow , \leftarrow +C \leftarrow . Triple Buzzsaw- \downarrow , \downarrow +FR.
 Gunfighter- \downarrow , \uparrow +FR. Boot Leg- \rightarrow +CF+C \leftarrow . Buzz Strafe- \leftarrow , \rightarrow +CF. Mitt
 Shockwave- C \leftarrow +SF+SR. Dive, Slide, & Shoot- CF+C \leftarrow . Double Whammy-
 \leftarrow +CF+SF. Ram & Slam- \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow +SR. Running Clothesline- role para
 frente+SF. Twist Again- \leftarrow +C \leftarrow +SF. Foot Hurricane- \rightarrow +CF Tumble & Slam-
 role para frente+SR. Spike Grenade- \leftarrow , \rightarrow +FR. Maul Attacker- \rightarrow , \leftarrow +CF.
Spinning Top- \leftarrow , \rightarrow +C \leftarrow Arm Chop- \leftarrow , \rightarrow +SF+LP
Aerial Moves – Air Triple Grenade- \leftarrow , \rightarrow +FR. Aerial Stunt- CF+LK
Mutilations – Arm Chop- \leftarrow , \rightarrow +SF+SR. Spike Punch- \rightarrow , \leftarrow +SF
Combos – 3-Hit- SF SF SR. 3-Hit- C \leftarrow SF CF. 4-Hit- SF SF C \leftarrow SF+SR. 5-Hit-
 C \leftarrow SF SR SR SF+SR. 5-Hit- CF C \leftarrow SF SR SF. 5-Hit- C \leftarrow CF CF SR SF. 6-Hit-
 SR SR SF CF SR SF 6-Hit- SR SR SF CF \uparrow +LP
Juggle Combo – \downarrow , \downarrow +SF — SF SR SF

GLAY FIGHTER 63 1/3

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: INTERPLAY

DISTRIBUIDOR: INTERPLAY

Este game de lutadores de massinha foi, de início, desenvolvido para o M2, console que substituiria o 3DO. Porém, como a Matsushita acabou desistindo do projeto, a Interplay resolveu lançá-lo para o N64. É uma sátira aos jogos de luta.

DICAS

300 Hit Combos: faça qualquer combo. Quando a vida do seu inimigo ficar vermelha, aplique um especial do seu personagem. Depois, detone o Claytality. **Alternate Colors:** pressione C \downarrow para selecionar seu personagem. **Level Select:** quando a tela de Versus aparecer, pressione C \rightarrow para mudar o estágio. **Boogerman:** vá para a seleção de personagens e segure L. Pressione então \uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow . **Dr. Kiln:** na tela de seleção de personagens, segure L. Pressione então B C \leftarrow C \uparrow C \rightarrow C \downarrow A. **Sumo Santa:** na tela de seleção de personagens, segure L e pressione A C \downarrow C \rightarrow C \uparrow C \leftarrow B. **Random Character Selection:** segure L e R na tela de seleção de personagens. **Secret Options:** na tela de seleção de personagens, segure L e pressione C \uparrow C \rightarrow C \leftarrow C \downarrow B A A. Depois vá para o Options.

Golpes

legenda- SR- Soco Rápido, SM- Soco Médio, SF- Soco Forte, C←- Chute Rápido, CM- Chute Médio, CF- Chute Forte.

Frosty

Snow Ball- C←,→+Soco. Pick Axe- ↓↓→+Soco. Ice Smash- ↓↓←+Soco. SnowBlower- C←,→+Chute. Blizzard Kick- →↓↓+Chute. Foot Stamp- ←+CF. Overhead- ↓↓+Soco Call me Daddy - ←+→+C←. Hat Taunt- ←+→+SR.

Enders - ↓↓←+Soco →↓↓+CM ou CF,C←,→+CF,CM,→,↓,↓+CM, C←,↓↓←+Soco S↑ER.

Blizzard Combo- ↓↓→,↓↓→+Chute. Spin Kicks- →↓↓←,→+Chute.

Frozen Frenzy- ↓↓←,←↓↓→+Chute

Finish - Ice Smash- ↓,←,↓,←. Torso Kick- →,↓,←,←. Kick off Island- ↓,↓,→+←. Hat Trick- →,←,↓,↓,→ ou segure →,↓,↓,→. SnoCone Squeeze- ←,↓,↓,→,←

Blob

Buzzsaw- C←,→+Soco. Cannon Shot- ↓↓←+Soco. Multi Punch- ←↓↓+Soco. Glove- →↓↓+Soco. Airplane Dive- →↓↓←+Chute. Hammer Charge- C←,→+Chute. Car Dash- →,segure →. Chomp- ↓↓+SF. ComboBreaker- →↓↓+Soco. Muscle Flex- ←+→+C←. Flag- ←+→+CM

Enders - ↓↓←+Soco, →↓↓+Chute, C←,CF,→+CF,CF, C←,→+CF, CM,→↓↓+CM S↑ER Charge Punches- ↓↓→,↓↓→+Soco. Leaping Axe- ↓↓←,↓↓←+Soco Spinning Axe- ↓↓←,↓↓←+Chute

Finish - Eat- ↓,↓,↓,←. Inflate- ↓,↓,→,→,↓. Ear Chomp- ←,↓,↓,→,→. Hammer- ↓↓→+→ Bomb- ←,↓,→,→. Clay Smash- ←,→,↓,↓. TankAttack- ↓,↓,←,→,SF

Ickybod Clay

Head Throw- ↓↓→+Soco. Bats- ←↓↓+Soco (o ângulo depende do botão). Spinwheel- C←,→+Soco. Upward Wheel- →↓↓←+SM. Uppercut- →↓↓+Soco.Teleport- →↓↓+Chute. Ghost Charge- C←,→+Chute (também no ar- o ângulo depende do tamanho do pulo). Crazy Combo- ←↓↓→+CM. Overhead- ↓↓+SF. ComboBreaker- C←,→+Chute. Scare Taunt- ←+→+SR.

Enders - ↓↓→+Soco ↓↓→+Chute, agarre com →+CM, pule CM,→↓↓+SF. CM,←↓↓→+CM. (apenas no canto)↓↓→,↓↓→+Chute,CF,CF. Pule, CF,CF,↓↓→,↓↓→+CF. S↑ER

Frightmare- ↓↓→,↓↓→+Chute. Teleport Combo- →,→,←,←+Chute.

Invisible Throw- ↓↓←,↓↓←+SR.

Finish - Vortex Spin- ←↓↓→+← (SR/SM). Let's Party- ↓,↓,→,←+→ (SRSM).

Bonker

Cat- ↓↓→+Soco FerrisWheel- ↓↓→+Chute. Spin Kick- ↓↓←+Chute.
 Charge- C←,→+Soco. Flip Kick-C←,→+Chute. Mallet- ↓↓+Soco. Taunt-
 ←+→+C←, C←,→+CF,CM,↓↓→,↓↓→+Chute. S↑ER
 Animals- ↓↓→,↓↓→+Soco. Cartwheel Kicks- ↓↓→,↓↓→+Chute.
 Upward SpinKicks- ↓↓←,↓↓←+Chute.
 Finish – Head Butt- →,→,→. Cannon- ↓,↓,↓,↓. Exploding Barrel- →,↓,→.
 Seesaw Launch- →,←,←,→

Houngan

Chicken Toss- ↓↓→+Soco. Crawl- ←,→+Soco. Running Smash-
 C←,→+Chute. Glide- ↓↓←+Chute (também durante o pulo). Floating
 Kicks- →↓↓+Chute. Air Dive- ↓↓+Chute durante o pulo. Overhead-
 ↓↓+SF. Combo Breaker- →↓↓+Chute. Head Spin Taunt- ←+→+SR. Boasting
 Taunt- ←+→+C←
 Enders – ↓↓→+Soco ↓↓→+Chute. C←,→+CF,CM,↓↓→+SocoS↑ER
 Chicken Attack- ↓↓→,↓↓→+Soco. Ground Spin- ↓↓←,↓↓←+Chute.
 Hands- →↓↓←+Soco
 Finish – Harden/Dissolve- ↓,↓,↓+←. Voodoo Doll- ←,↓,→+← (SR/SM).
 Chicken- ↓,↓,→,↓,↓
 Giant Hands- ↓,↓,→,←+→

Kung Pow

Monkey- ↓↓→+Soco. Pan Smash- C←,→+Soco. Palm Strike- ↓↓←+Soco
 Side Kicks- ↓↓→+Chute. Uppercut Kick- →↓↓+Chute. Dash Kick-
 C←,→+Chute Crawl Away- →↓↓←+Chute. Dive Kick- ↓+CF, duran-
 te o pulo. Illusion Kick- →+CF Overhead- ↓↓+Soco. Combo Breaker-
 →↓↓+Chute. Super Taunt- ←+→+C←. Pulo SR,SR,SR,SR,→↓↓+C←.
 C←,→+CF,CM,←↓↓→+CM, pulo +CM,→↓↓+CM C←,→+CF,CM,
 →,↓,↓+CF,↓↓←,↓↓←+CF.
 Enders –←↓↓+Soco ←↓↓→+Chute S↑ER
 Kick Combo- ↓↓→,↓↓→+Chute. KickCopter- ↓↓←,↓↓←+Chute.
 Air Knives- ↓↓→,↓↓→+Soco durante o pulo.
 Finish – Chop Socky- ↓,↓,→,→. 100 Foot Stomp- ↓,↓,↓. Clay Chop-
 →,→,→. Pan Catch- →,↓,←,↓ (SR/SM screen).

Earthworm Jim

Dash Punch- C←,→+Soco. Uppercut- →↓↓+Soco. LaserShot- ↓↓→+Soco.
 Air Dive- ↓↓→+Chute. Roll- ↓↓+Chute. Nut Punch- ↓+SF. Overhead-
 ↓↓+Soco. Verbal Taunt- ←+→+Chute. Eat Dirt! - segure ↓ enquanto
 estiver pulando.
 Enders – →↓↓+SM ou SF ←↓↓+CM ou CF. C←,→+SF,CM,→↓↓+SF.
 S↑ER LaserShot- ↓↓→,↓↓→+Soco. Air Combo- ↓↓←,↓↓←+Soco.

Uppercuts- ↓↘→, ↓↘→+Chute. Worm Bash- ↓↘←, ↓↘←+Chute
 Finish – Uppercut- ←, ↓, →, →. Cow Drop- ↓, ↓, ↓, ←+→ (SR/SM). Head
 Inflate- ↓, →, ←, ←, ← Knock Off Island- ↓, ↓, ←, ←, →, →, →. Squish-
 ←, →, →, →, →

Taffy

Low Gunball- ↓↘→+Soco. Taffy Twister- ↓↘←+Soco (também no ar).
 Roll- C←, →+Soco. SpinWheel- C←, →+Chute. High Gunball-
 →↘↓↘←+Chute (ângulo depende do botão). Push Kick- ↘+CF. Back
 Toss- ←+Soco. Overhead Chop- ↓↓+SM Combo Breaker- ↓↘←+Soco.
 Belly Grab Taunt- ←+→+Soco (botões determinam a velocidade)
 Enders – ↓↘→+Soco ↓↘→+Chute. Pulo+CF pouso-↓↘←+SF. →+Chute,
 segure, ↓+C← C←, →+CF, CM, ↓↘→+Chute S↑ER SuperTwister-
 ↓↘←, ↓↘←+Soco. Kick Combo- ↓, ↓, ←, ←+Chute. Machine Gun-
 segure Soco, então Chute
 Finish – Taffy Twins- ↓↘→+→. Roll Over- ←, →, ←, →. Gumball-
 ↓, ↓, →, →, →. Gumball Toss/Shoot- ←, →, ←, →

T.Hoppy

JackRabbit- → ↓↘ +Soco. DashPunch- C←, →+Soco. ShockArm-
 ←↘↓↘→+SM. Buddy Bash- →, →+SR ou C←. Power Slam- ↓↘→+CM
 ou CF. Hydraulic Kick- ←↘↘+Chute Stomp- C↓, →+Chute. Hop Punch-
 ↓↓+SF. ComboBreaker- →↓↘+Soco. Taunt- ←+→+C←
 Enders – ↓↘→+Soco ↓↘→+Chute. C←, C←, →, →+C←. Pulo
 CF, CF (cancela o 2º hit), ↓↘→, ↓↘→+CF, →, →, ↓↘↘+SF.
 ←↘↓↘→+SM, SR, ↓↘→+Soco C←, →+CF, CM, ↓↘→+Chute. Pulo
 CF, CF, ↓↘→, ↓↘→+Soco S↑ER Uppercut Super- ↓↘→, ↓↘→+Soco.
 Tracers- ↓↘←, ↓↘←+Soco. Rabbit Punch- ↓↘→, ↓↘→+Chute
 Finish – Stomp- →, →, →, →. Magic Trick- ←, ←, →, →, →. Carrot- →, ↓, ←, ←

Sumo Santa

Cringle Crush- ←, →+Soco. Belly Launcher- →↓↘+Soco. Gift Toss-
 ↓↘→+Soco. Rolling Chest Thump- →↘↓↘←+Chute. Rolling Kick-
 C←, →+Chute. Splash- C←, →+Soco Cane Pain- ↓↓+SF. Verbal Taunt-
 ←+→+C←
 Enders – ↓↘→+Soco ↓↘→+Chute. segure ←, →+CF, CM, ↓↘→+Chute.
 Pulo SM, SM, ↓↘→, ↓↘→+SF S↑ER Belly Thumping- ↓↘→, ↓↘→+Soco.
 Bike Kick- ↓↘→, ↓↘→+Chute. Super Stomping- ←, ←, →, →+Chute
 Finish – Twins- ←, ←, →, ←. Atomic Drop- ↓, ↓, ↓, →

Dr. Kiln

Head Rush- ←, →+Soco. Flame- ↓↘→+Soco. Gunshots- →↓↘+Soco.
 Slide- ↓↘→+Chute. Spin Kick- C←, →+Chute. Hop Kick- ↓↓+Chute.

Combo Breaker- $\rightarrow\downarrow\downarrow$ +Soco. Boasting Taunt- $\leftarrow+\rightarrow$ +CR
 Enders - $\downarrow\downarrow\rightarrow,\downarrow\downarrow\rightarrow$ +Soco, SR. C \leftarrow,\rightarrow +SF,CM, $\rightarrow,\downarrow,\downarrow$ +SF, $\downarrow\downarrow$
 $\rightarrow,\downarrow\downarrow\rightarrow$ +SF C \leftarrow,\rightarrow +CF,CM, $\rightarrow,\downarrow,\downarrow$ +CF, $\downarrow\downarrow\rightarrow,\downarrow\downarrow\rightarrow$ +CF S \uparrow ER Gun
 Blast- $\downarrow\downarrow\rightarrow,\downarrow\downarrow\rightarrow$ +Soco. Slide Combo- $\downarrow\downarrow\rightarrow,\downarrow\downarrow\rightarrow$ +Chute
 Finish - Torso Chop- $\rightarrow,\rightarrow,\rightarrow$. Toss Off Island $\downarrow,\rightarrow,\leftarrow,\rightarrow$. Inflate- $\downarrow,\downarrow,\downarrow$.
 X-Ray Machine- $\leftarrow,\downarrow,\downarrow,\rightarrow$

Boogerman

Booger Shot- $\downarrow\downarrow\rightarrow$ +Soco. Foot Slide- C \leftarrow,\rightarrow +Chute. Ground GasSlide-
 $\downarrow\downarrow\leftarrow$ +Chute Gas Slide- $\downarrow\downarrow\leftarrow$ +Chute durante o pulo. Flip Kick-
 C \downarrow,\leftarrow +Chute. Chest Splash- \downarrow +SF quando pulando para frente. Overhead-
 $\downarrow\downarrow$ +Soco. Nosepick Taunt- $\leftarrow+\rightarrow$ +C \leftarrow
 Enders - $\leftarrow\downarrow\downarrow$ +Soco $\rightarrow\downarrow\downarrow$ +Chute. Pulo+CM $\downarrow\downarrow\leftarrow$ +C \leftarrow . segure
 \leftarrow,\rightarrow +CF,CM, $\rightarrow\downarrow\downarrow$ +CM S \uparrow ERS SuperBelch- $\downarrow\downarrow\rightarrow,\downarrow\downarrow\rightarrow$ +Soco. Cape
 Slide- $\downarrow\downarrow\leftarrow,\downarrow\downarrow\leftarrow$ +Soco. Gas Copter- $\downarrow\downarrow\leftarrow,\downarrow\downarrow\leftarrow$ +Chute
 Finish - Belch- $\downarrow,\downarrow,\downarrow,\rightarrow$. Pass Out- $\downarrow,\rightarrow,\downarrow,\leftarrow$. Power Blast-
 $\rightarrow,\leftarrow,\downarrow,\leftarrow,\rightarrow,\leftarrow$. Flaming Blast- $\downarrow,\downarrow,\leftarrow,\leftarrow,\rightarrow,\rightarrow,\rightarrow$. Toilet Drop-
 $\downarrow,\downarrow,\leftarrow,\leftarrow$,SM. Flip Kick- $\leftarrow,\rightarrow,\downarrow,\downarrow,\rightarrow$

DARK RIFT

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: KRONOS

DISTRIBUIDOR: VIC TOKAI

Com bons efeitos de sombra e luz, os gráficos só pecam pela falta de textura nos personagens. A movimentação é suave e rica em detalhes. Uma mistura de *Mortal Kombat* com *Soul Edge*, em que os lutadores utilizam armas. A jogabilidade, que tenta imitar *Tekken*, não é boa.

DICAS

Lute contra Demitron: na tela título, pressione \uparrow C \leftarrow \rightarrow \downarrow B B C \uparrow .
Jogue como Demitron ou Snork: na tela de título, pressione A B R L C \downarrow
 C \uparrow . **Veja os finais:** digite esses códigos na tela título. Aaron- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow,$
 $\downarrow, R, R, C\leftarrow$. Demonica- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, R, R, C\uparrow$. Demitron- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow,$
 $\downarrow, L, L, C\downarrow$. Eve- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, R, R, C\rightarrow$. Gore- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, R, R, C\downarrow$.
 Morphix- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, R, R, B$. Niiki- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, R, R, A$. Scarlet- $\uparrow,$
 C $\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, L, L, C\leftarrow$. Sonork- $\uparrow, C\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, L, L, C\uparrow$. Zennuron- $\uparrow,$
 C $\leftarrow, R, \rightarrow, \downarrow, L, L, C\rightarrow$.

Golpes

Col. Aaron Maverick:

Special Moves - 1. \rightarrow,\rightarrow + C \uparrow . 2. \rightarrow,\rightarrow + A. 3. \rightarrow,\rightarrow + C \leftarrow . 4. $\downarrow,\downarrow,\rightarrow$ + A.
 5. \rightarrow,\rightarrow (segure) C \leftarrow . 6. \rightarrow,\rightarrow (segure) C \downarrow

Kick Combos – 1. C↓,C↓,↓ + C↑

Horizontal Combos – 1. C←,C←,→ + C←. 2. C←,C←,C↑,C↑,← + C←,← + C←. 3. C←,C←,C↑,C↑,→ + C←,→ + C←

Vertical Combos – 1. C↑,C↓,C←,→ + C←. 2. C↑,C↓,C←,C↑,C↑,C↓,C↓,←. 3. C↑,C↓,C←,C↑,C↑,C↓,C↓,C←,B. 4. C↑,C↓,C→,C↑,C↑,→ + C←,→ + C←

Demonica Groux

Special Moves – 1. ↘ + C←. 2. →,→ + C↑. 3. →,→ + A. 4. ←,← + C←. 5. →,→(segure) C←. 6. →,→(segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓,C↓

Horizontal Combos – 1. C←,C←,↓ + C←. 2. C←,↓ + C←,↓ + C←. 3. C←,C←,C↑,C←,↓ + C↑,B. 4. C←,C←,C↑,C←,↓ + C↑. 5. C←,C←,C↑,C←,↓ + C←,↓ + C←,C↑

Vertical Combos – 1. C↑,C↑,↓ + C←. 2. C↑,C↑,C↑,C←,↓ + C↑,B

Eve

Special Moves – 1. ↘ + C←. 2. →,→ + C↑. 3. ↓,↘,→ + A. 4. →,→(segure) C←. 5. →,→(segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓

Horizontal Combos – 1. C←,C←,↓ + C←. 2. C←,C←,C↑,C←,↓ + C←. 3. C←,C←,C↑,C←,↓ + C↑,→ + C↑. 4. C←,C←,C↑,C←,C←,↓ + C↑,← + C↑

Vertical Combos – 1. C↑,C↑,↓ + ↑. 2. C↑,C↑,C←,C↑,C←,↓ + ←. 3. C↑,C↑,← + C←

Gore

Special Moves – 1. ↘ + C↑. 2. →,→ + C↑. 3. →,→, + C←. 4. ↓,↘,→ + A. 5. →,→(segure) C←. 6. →,→(segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓,↓ + C←

Horizontal Combos – 1. C←,C←,← + C←. 2. C←,C←,→ + C←. 3. C←,C↑,C↑. 4. C←,C←,↓ + C←,C←,↓ + C↑,C↑

Vertical Combos – 1. C↑,C↑,↓ + C↑. 2. C↑,C↑,C←,C↑,B

Morfrix

Special Moves – 1. →,→ + C↑. 2. ↘ + C↑. 3. ↘ + C←. 4. ↓,↘,→ + A. 5. →,→(segure) C←. 6. →,→(segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓,C↓

Horizontal Combos – 1. C←,C←,↓ + C←. 2. C←,C←,C←,C↑,C←. 3. C←,C←,C←,C↑,↓ + C←,↓ + ←,C↑,B

Vertical Combos:

1. C↑,C↑,→ + C↑,↓ + C↑,. 2. C↑,C↑,C←,C↑,↓ + C←,↓ + C←,↓ + C↑

Nikki

Special Moves – 1. ↓, ↘, → + A. 2. →, → + C↓. 3. ←, ← + C↓. 4. ↙ + C←.

5. ←, ← + C←. 6. ↘ + C↑. 7. →, → (segure) C←. 8. →, → (segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓, C↓, C↑. 2. C↓, C↓, C↓, ← + C↓, C↓, → + C↓. 3. C↓, C↓, C↓, → + C↓, ↓ + C↑, ↓ + C↓

Horizontal Combos – 1. C←, C←, ↓ + C↓. 2. C←, C←, C↓, ← + C↓, C↓, → + C↓. 3. C←, C←, C↓, → + C↓, C↓. 4. C←, C←, C↓, ← + C↓, ↓ + C↑, ↓ + C↑. 5. C←, C←, C↓, → + C↓, ↓ + C↑, ↓ + C↑

Vertical Combos – 1. C↑, C↑, ↓ + C←. 2. C↑, C↑, C↓, ← + C↓, C↓, → + C↓. 3. C↑, C↑, C↓, ← + C↓, ↓ + C↑, ↓ + C↑

Scarlet Zerai

Special Moves – 1. ↙ + C←. 2. ↘ + C↑. 3. →, → + A. 4. ↓, ↘, → + A. 5. →, → (segure) C←. 6. →, → (segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓, C←

Horizontal Combos – 1. C←, C←, C←, C↓. 2. C←, C←, ↓ + C←, C↑, B

Vertical Combos – 1. C↑, C↑, C↑. 2. C↑, C↑, C←. 3. C↑, C↑, ↓ + C←, C↑, C↑, ↓ + C←

Zenmuron

Special Moves – 1. ↙ + C←. 2. →, → + A. 3. ↓, ↘, → + A. 4. →, → + C←. 5. →, → (segure) C←. 6. →, → (segure) C↓

Kick Combos – 1. C↓, C↓, ↓ + C↓. 2. C↓, C↓, → + C↓. 3. C↓, C↓, → + C↓, C↑, C↓, C↑, B

Horizontal Combos – 1. C←, C←, ↓ + C↑. 2. C←, C←, C↑, C↓, C↑, B. 3. C←, C←, C↑, C↓, C↓, C↓, ← + C↓, C↓. 4. C←, C←, C↑, C↓, C↓, C↓, → + C↓, C↓

Vertical Combos – 1. C↑, C↑, ← + C←. 2. C↑, C↑, C↑, C↓, C↑, B

DEADLY ARTS (GASP !! FIGHTER'S NEXT STREAM NO JAPÃO)

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: KONAMI

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: KONAMI

JOGADORES: 2

Luta em 3D, sem qualquer inovação. Gráficos e jogabilidade medianos. O potencial do N64 certamente poderia ser melhor aproveitado.

DICAS

Alternate Outfits: segure L e pressione para a direita ou para a esquerda na escolha de personagem. **Bonus Level:** termine o jogo em TAG TEAM, no Very Easy, com apenas um personagem em menos de 21 minutos. **Free Health:** pressione qualquer botão C ao cair. **New Bodies para o Create-**

A-Character: crie um personagem e comece a treiná-lo, até que ele posua 90 movimentos. Quando for criar outro personagem, você terá novos corpos para escolher. **Gourki:** pressione ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → BA na tela título. **Reiji:** pressione A B → ← → ← ↓ ↓ ↑ na tela de título. **Reiji Transformation:** pressione R e L quando sua barra de energia estiver 1/3 completa e Reiji se transformará em Yami ou Hikiri.

DUAL HEROES

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: HUDSON SOFT

DISTRIBUIDOR: ELECTRO BRAIN

A Hudson Soft decepcionou os fãs de *Bloody Roar* e outros títulos de sucesso com esse péssimo game de luta. Os gráficos são piores do que muito cartucho de 8 bits. É daqueles que sempre ficam encostados nas locadoras, pois não vale a pena nem alugar.

DICAS

Gyn: termine o jogo no modo Expert no Story Mode. **Ray:** termine o jogo no Hard no Story Mode.

FIGHTER'S DESTINY

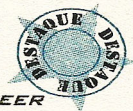
LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: IMAGINEER

DISTRIBUIDOR: OCEAN



Um dos melhores títulos de luta para o N64, com gráficos bem elaborados. A jogabilidade é o ponto forte, com vários segredos e um sistema de luta inovador.

DICAS

9th Gained Skill: depois de ter ganho a 8ª habilidade, selecione Win ou Lose mode, no Two Player Battle, e selecione o personagem com o qual você possui a 8ª habilidade. **Color Change:** segure R ao escolher o personagem. **Boro:** termine o jogo no Easy. **Robert the Robot:** termine o Faster Mode em menos de um minuto. **Ushi the Cow:** sobreviva com Ushi, por um minuto, no Rodeo mode. **Joker:** derrote os 100 personagens no Survival. **Master:** termine o Master Challenge mode.

Golpes

Ryuji

Dodge & Attack- ← , A + B. Mach Hook- →, segure →, B. Mach Punch- ↓, ↘, →, B, B, B, B. Hawk Fist 2- ←, B, B, B. Mach Fist- ← ↓, B. Mach Spin- →, →,

A, A, A. Fwd Jump Surface Kick- →, →, A. Mini Mach Kick- ←, ←↓, ↓, A, A, A. River Surface Kick- →, →, A, ↓, A. Toe Kick- ←, A. Triple Low Kick- A, A, A. Cascade- ↑→, B, A, B. Combo Middle Kick- →, B, B, ↘, B. Mach Middle- ←, ←↓, ↓, B. Reverse Upper- →, B. Mach Buster- ↓, A + B. Shinra-Bansho-Zan- ↓, ↘, →, ←, B. Double Arm Suplex- →↓, A + B. Drug Down Fall- A + B. Inashi- Segure ←, A + B. Jump Over- →, →, →. Mach Tomoe- ↓, ↘, →, B, B, B, →, A + B. Neck Breaker- →, →, A + B. Screw Driver- A + B. Side Hold Throw- A + B. Sidethrow Shoulder Return- ↓, A + B. Flip Low Kick- →, A, B. High Kick- →, B. Jab 2 High Kick- B, B, →, B. Jab 2 Straight- B, B, B.

Leon

Dodge & Attack- ↘, A + B. Jab Upper D&A- B, B, →↓, A + B. Jolt D&A- →, →, B, ↘, A + B. Jolt - →, →, B. Spin Kick Counter- ←, ←, B. Dragon Riser- ←, ↓, B. Bit Kick- ↘, A Double Low- A, A. Double Slider- →, →, A, A. Horizontal Bate- ←, B, B, A. Blood Needle- ↑→, B, B. Body Hook- →, B. Combo Del Sol- →, B, ↑, B. Heel Hook Shot- ↓, ↑, B Reverse- →, B (oponente atrás de você). Slider Heel- →, →, A, ↑, B. Upper Riser- B, B, ↘, B. Plasma Heel Break- →, ↘, B Super Nova- ↓, ↘, ←, →, B. Arm Break Throw- ↘, A + B. Drug- A + B. Fisherman- →, A + B. Inashi- Segure ←, A + B. Jump Over- →, →, →. Side Segure Throw- A + B. Sidethrow Shoulderreturn- ↓, A + B. Knuckle Tornado- ←↓, B, B, B, B. Double Low High- A, A, B. Flying Heel Kick- ↓, →, B. Jackal Spin Combo- ↘, B. Upper- B, B. Upper Jab- B, B, B, segure →, B, B

Abdul

Hell Hands Thrust- →, →, B. Heaven Or Heli- ←, ←, B, A. Heaven Thrust- ←, ←, B. Hell Wave- ←, B, B, →, B. Choke Sleeper F- ←, A + B. Hip Hell F Lock Skill- ↘, A + B. Crab Hell Low- ↓, B, B, B, A. Fake Fire Lower Attack- ↓, ↓, →, B, A. Fresh Sea Hell- →, A, A, A, A. Mata Tengoku- ↓, A. Seiza Hell- ↘, A. Hell Senkyu-Thigh- B, B, A, B. Reverse Upper- →, B. Upper- ↘, B. Dallah Walk- ←, →. Dallah-Dallah- ←, →, →. Flying Fish. From Heil- ←, ↓, →, B. Flying Fish From Hell- ←, ←, ←, ←, ↓, →, B. Jump Over- →, →, →. Body Lift Throw Skill- →, A + B. Bull Docking Drop- ↘, A + B. Drug- A + B. Inashi-segure ←, A + B. Jump Over- →, →, →. Sidethrow Shoulderreturn- ↓, A + B. Crab Hell- ↓, B, B, B. Dallah Fish- ←, →, →, B, B. Fire Ball- ↓, ↓, →, B. Head Top- ↑→, →, B. Hell Jab- B, B, B. Low Low High Toe- A, A, B. Rapid Snake- →, B, B, B, B. Saint Dallah- ←, →, B, A, B. Snake Sword- →, B. Thrust Hell Thrust- ←, B, B. Trepang Heaven- ↓, ↓, B

Tomahawk

Drop Kick- →, segure →, B. Final Bomber- ↓, ↑, →, B. Knuckle Bomb- ↓, ↑, B. Upper Drop Kick- ←, →, B, B. Camel Savate- ↓ ↑→, B, B. Lariat- ←, segure ←, B. Choke Sleeper F- ←, A + B. Dragon Sleeper F- ↓, ←, →, A +

B. Neck Hanging Tree F- ◀, ▶, A + B. Ali Kick Lower Attack- ▶, A. Jab- B, B, A. Stomping 3- ▶, A, A, A Elbow Drop- ▶, ▶, A. Left Fist- ▶, B. Reverse- ▶, B. Giant Swing- ▶, ▶, ▶, A + B. Throw Away Giant Swing- ▶, ◀, ◀, ▶, ▶, ▶, A + B. Atomic Drop- A + B. Brain Buster- ▶, A + B. Drug - A + B. Inashigure ◀, A + B. Jump Over- ▶, ▶, ▶. Power Bomb- A + B Sidethrow Shoulderreturn- ▶, A + B. Wind Mill- ◀, ◀, ▶, ▶, A + B. Double Hook- ▶, B, B Savate- ▶, ▶, B. Toe Kick- ◀, B

Meiling

Dodge And Attack- ▶, A + B. Ren-Kan-Thigh- ◀, A, B, B. Triangle Jump- ◀, ◀, B Renshu-Hashu- B, B, B, ▶, B. Spiral Jump- ▶, ▶, B. Tenkakuho- ▶, A + B, B, B, B, B. Low Toe Kick- ◀, A. Renkyaku- A, A, A. Renshu-Shaso- B, B, ▶, B, A. Shokaku-Shotai- ▶, A + B, A, A, A, A. Sliding- ▶, A. So-Ren-Kyaku- A, B, A. Haiso-Honkyaku- B Middle Tenkakusho- ▶, A + B, B, B, ▶, B. Renshu-Chuso- B, B, B, ◀, B. Reverse- ▶, B. Shi-Cho-So- ◀, ▶, ▶, B. Sho-Koo-Thigh- ◀, B. Shoo-Koo-Tsui- ◀, B, B. Water Moon- ▶, A, B. Crane- ▶, A + B. Shisen-Mangan- B, B, A, B, B, A, B. Jump Over- ▶, ▶, ▶. Knee Kick- A + B. Drug- A + B. Elbow Punch- A + B. Inashigure ◀, A + B. Jump Over- ▶, ▶, ▶. Side Throw - A + B. Sidethrow Shoulderreturn- ▶, A + B. Butterfly- ▶, B. Renshu- B, B, B. Shi-Ko-Rendan- ▶, B, B, B. Tenkakusho- ▶, A + B, B, B, B

Ninja

Flute- ▶, ▶, B. Mine Palm ▶, ▶, ▶, B. Tsumuji- ◀, ▶, B. Choke Sleeper F- ◀, A + B Hell Gate Knee F- ◀, ▶, A + B. Avalance Feet- ▶, B, A. Early Blossom- ▶, ▶, A, A. Late Blossom- ▶, ▶, A. Leap Dry- ▶, ▶, B, A. Rasho-Há- ▶, A, A. Water Mill- ◀, ▶, ▶, A Dance Draw- ▶, B, ▶, B. Duckweed- B. Helmet Crack- ◀, ◀, B. Hidden Feet- A, B Knee Wave- ◀, B, B. Reverse - ▶, B. Sword Attack- ◀, ▶, ▶, B. Silent Carriage- ◀, ▶, ▶ Silent Step- ▶, ▶. Juji-Sui- ▶, ◀, ▶, A + B. Art Of Black Transform- ▶, ▶, A + B Art Of Transform- ▶, ▶, A + B. Drug- A + B. Ground Fall- ◀, ▶, A + B. Inashigure ◀, A + B. Jump Over- ▶, ▶, ▶. Side Segure Throw- A + B. Sidethrow Shoulderreturn- ▶, A + B. Chidori-Uchi- ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ▶, ◀, B. Curse Palm- ▶, ▶, B. Dance Draw Triangle Kick- ▶, B, ▶, B, ▶, ▶, B. Evil Cry- B. Hachu- ▶, ▶, ▶, ▶, B. Late Blossom- ▶, ▶, A, B. Moonlike- ▶, B, B. Phantom- ▶, ▶, ▶, ▶, B, ◀, ▶, B, ▶, A, ▶, ▶, ◀, B. Samurai Sword- ◀, ▶, ▶, ▶, B. Shoulder Hit- ▶, B. Silent Fan- ▶, ▶, B

Pierre

Jolt Rolling Kick- ▶, ▶, B. Conductor- A, A, B. La Tornada- ▶, ◀, A. Choke Sleeper F- ◀, A + B. Rolling Crazy F- ▶, ▶, A + B. Spinning Crazy F- ▶, ▶, A + B. Butterfly- ▶, ▶, A, A. Somersault- ▶, ◀. Double Role Kick- ▶, B, A. Double Spin Low- ▶, A, A. Front Somersault- ▶, ▶. Reverse Hook Kick- A, A. Spin Low Kick- ▶, A. Knuckle - B, B, ▶, B. Spring- ▶, ▶, B. Front Spring-

↓, ↓, →, B. Reverse - →, B. Spin Low High- →, A, B Caterpillar- ↓, ↓, ←. Face-Dash- →, →. Face-Walk- →. Lie Face- ↓, ↓. Look- ↘ Mysterious Dance- ↓, ↑. Transform- Hirari, Hirari. Turn - →, ←. Worm Bag- ↓, ↓, ↓. Frankensteiner- →, →, ↓, A + B. Drug - A + B. Inashi- segure ←, A + B. Jack Knife Thru- ↓, A + B. Jump Over- →, →, →. Sidethrow Shoulderreturn- ↓, A + B. Air Kick- ↓, →, B, B, B. Heel Tap 2- ↓, B, B. Double - B, B. Triple - B, B, B.

Valerie

Dodge & Attack- ↙, A + B. Skewed Somersault- ↗, B, ←, B. Tiger Palm- ←, ←, B. Dragon Palm- →, ←, B. Energy Hand- B, B, B, →, B. Ground Palm- →, A. Rapid Ground Palm- →, A, A, A. Sanda-So-Kyaku- B, B, B, A. So-Kyaku- A, A. Zenso-So-Thigh- ↙, A. Chutotsu-Teng Attack- →, segure →, B, ↑, B. Elbow Thrust- →, Segure →, B. Ho-Ka- →, A, B. Reverse - →, B. Senka-Renpi- ↓, B, B, B. Somersault Kick- ←, →, B. Holly Star Whip- ←, A + B. Jump Over- →, →, →. Blitz Somersault- →, ←, A + B. Drug- A + B. Full- A + B. Inashi- segure ←, A + B. Jump Over- →, →, →. Sankyo Throw- ↘, A + B. Sidethrow Shoulderreturn- ↓, A + B. Thrust Away- segure →, A + B. Double-Wall Palm- B, B, B. Palm Float- B, B, →, B. Palm Hit- B, B. Right Palm Pray- →, B, B, B. Single-Palm Rapid Attack- ↙, B, A, B. Single-Wall Palm- ↙, B. Tang-Key-Qua- ←, B, B, B. Zenso-Sho-Thigh- ↙, A, B.

Bob

Buster Sword- ←, ↓, B. Straight- ←, ←, B. Straight- ←, ←, B, B. Hammer- ↙, B. Choke Sleeper F- ←, A + B. P Special F- ↓, ↑, A + B. Blast- A. Jab - B, B, A. Jp- ↘, A. Low Kick Double- A, A. Scad Kick- ↓, A + B. Stomping- →, A. Blasphemy Chop- ↓, B, B. Chopper- →, segure →, B, B. Head - ←, B, →, B. Reverse - →, B. Windmill- ←, ↓, ↓, ↘, A + B. Coconut Crash- →, ↓, A + B. Drug - A + B. Exploiter- →, A + B. German - ↓, A + B. Inashi- Segure ←, A + B. Jump Over- →, →, →. Neck Hanging Drop- →, Segure →, B, ↓, A + B. Sidethrow Shoulderreturn- ↓, A + B. Tombstone Driver- A + B. Windmill- ←, ↓, ↘, A + B. Fire- B. Bull Head- ←, B. Devil Hammer- →, A, B. Elbow Twist- ←, →, B, B. Reverse - →, segure →, B. Sharp Thrust- ↓, →, B, B, B. Straight- →, B.

Boro

Dodge & Attack- ←, ↓, A + B. Fist- →, →, B. Choke Sleeper N- ←, A + B. Combo High Low- B, B, →, B, A. Combo Knee Smart- →, segure →, B, A. Dry Low- A, A, A. Elbow Drop- ↗, A. Sliding- ←, A. Water Mill- ↓, ↘, →, A. Combo E- ←, B. Combo U- B, B, ↘, B. Combo Ek2- ←, B, ↑, B, ↑, B. Combo Knee Somersault- →, segure →, B, ←, B. Plain Step- →, A, B. Raiders Heel- ↗, B. Raiders Heel 2- ↗, B, B. Rainbow Somersault- ↙, B. Reverse - →, B. Roll Fwd- ↓, ↘, →, U-Turn- →, ←. One Handed - ↓, ↘, ←, A + B. Drug- A + B. Inashi- segure ←, A + B. Jump Over- →, →, →.

Quick Through- →, A + B. Side- segure Throw- A + B. Sidethrow
Shoulderreturn- ↓, A + B. Swing Buster- ↓, A + B. Fist- ↓, B, B, B, B. Combo
E2- ←, B, →, B. Combo K- A, B. Combo W3- ←, ←, B, B, B. Eagle Crow- ←,
→, B. Inside High Kick- →, B. Joint R- →, →, B, B. Knee Blaster- →, Segure
→, B. Look- B. Mau-So-Kyaku- ↓, ↓, →, ↑, B. Thrust- ↓, B.

FLYING DRAGON (HYRIU NO KEN NO JAPÃO)

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: CULTURE BRAIN

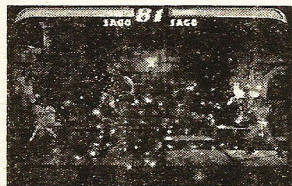
DISTRIBUIDOR: NATSUME

Com ótimo sistema de combos e gráficos bem elaborados, é um bom título para os fãs do gênero. O visual mistura 3D e 2D com uma movimentação bem realista, apesar de um pouco lenta.

DICAS

Easier Game: vá para o OPTIONS e coloque a dificuldade em EASY. Pressione ← 20 vezes. **Harder Game:** vá para o OPTIONS e selecione HARD. Pressione → 20 vezes. **Platinum Characters:** vá para SD HIRYU. Lute pelo circuito. Depois do campeonato, irão aparecer os personagens Platinum. Você ganha uma medalha para cada vez que derrotar um deles. Ganhe 10 medalhas para poder selecioná-los. **Bokuchin:** derrote-o no Normal. **Ryumaou:** chegue no Ryumaou Torunament, sem perder nenhuma. **Virtual Ryumaou:** derrote SD Hiryu com Ryumaou.

KILLER INSTINCT GOLD



LANÇAMENTO: 1996

PAÍS: REINO UNIDO

PRODUTOR: RARE

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 2



Um dos maiores sucessos da Rare no SNes e no arcade, *Killer Instinct* inovou muito quando foi lançado. Hoje, apesar das texturas bem elaboradas, parece um pouco ultrapassado graficamente. As animações, ainda em Sprites 2D, não são lá essas coisas boas, mas os cenários cheios de detalhes ajudam. A diversão é garantia para os fãs do gênero.

DICAS

All Options: para ter acesso a todas as opções, pressione Z B A L A Z durante

a introdução. **All Uniforms:** para liberar todas as cores, sem treinar, pressione Z B A Z A L. **Change Colors:** pressione para cima ou para baixo quando escolher o personagem. **Gargos:** durante a introdução, pressione Z A R Z A B.

Golpes

legenda- 1, 2 e 3 representam os três socos na seguinte ordem: Fraco, Médio e Forte. 4, 5 e 6 representam os três chutes na seguinte ordem: Fraco, Médio e Forte. C significa Charge, segurar. C←- Combo breaker motion, OH- Overhead, DC- Direct counter, AD- Can be followed with autodouble, PR- Pressure Attack(2hit), A2- Air Double, AJ- Air Juggle, UC- Ultra Combo, U1- First Round Ultra, UB- Ultra Bonus add-on & Ultra Breaker, PD- Parry Dizzy, P3- Parry Opener, TH- Throw, x- qualquer botão.

T.J. Combo: Backhand:C←-→1 AD. 2xBackhand:C→-←1 ou C←-↓←-↓-↓→-→1(2hit) AD. Roll:C←-→2 ou C→-←2(2hit) AD. 2xRoll:C←-↓←-↓-↓→-→2(3hit) AD. Powerline:C←-→3 ou C→-←3. Weak:C←-↓←-↓-↓→-→3 AD. (cancel):→-←3. (roll):→-←2. (backhand):→-←1. (switch):→-←4. PowerPunch:C3. (swing):3. (cancel):2. Launcher:↓3. TrickPunch:←3. SideSwitch:C←-→4 ou C→-←4. FakedDizzy:→-↓→-↓-↓←-←4. Tj Tremor:C←-→5 ou C→-←5 OH AD. AirTremor:←-↓←-↓-↓→-→5(apenas no ar) OH AD. LowCounter:5(para especiais baixos). SkullCrush:C←-→6 OHAD. ChugPunch:C←-→6 (apenas no combo) (2hit). (morehits):6(right away!)(2hit). RisingKnee:C←-→4/5/6(apenas ao se levantar). (se errar o movimento):

Tj Tremor :←-↓←-↓-↓→-→5. SuperTremor:→-↓→-↓-↓←-←5. RollAway :←-←. SuperFreightTrain:→-↓→-↓-↓←-←→3(1-5hit). SuperTremor:→-↓→-↓-↓←-←5(também no ar). DoubleLengthRoll :→-↓→-↓-↓←-←→2(3hit). Backhand Barrage :→-↓→-↓-↓←-←→1. Rolling Thunder :→-↓→-↓-↓←-←→2. CB: C←-→x. OH: ←2. DC: ←3. PR: →6. A2: C→-←4/5/6. AJ: C←-→3 ou C3. PD: C←-→3. P3: C←-→2. TH: →2. UC: C→-←3. U1: C←-→6. UB: Super Freight Train. Ultimates: Gun Shot:C→-↓→-↓-↓←-←6. See Ya!: C4. Linked attacks: ↓6-↓3. ↓6-↓5. ↓2-↓2

Spinal

SoulDrain :↓-↓→-→1. EnergySteal:←1. (extend):C1. SwordDash :↓-↓→-→2 AD. FlameBlade:↓-↓→-→3 AD. PowerSwat:↓3. FakeCall:↓-↓←-←2/3. SkullFire:↓-↓→-→4/5/6. Teleport:↓-↓←-←4/5/6. SwordScrape:↓6 ou ↓→6 (long) AD. DiveKick:↓6 (no ar apenas) OH. DeathCombo:↓6-↓5-↓2-↓3 (4hit). RunForward:→-→. DashBack:←-←. BackKick:←6. GrimReaper:↓-↓←-←-↓←-↓-↓→-→3 OH AD. SkullBlast:↓-↓←-←-↓←-↓-DF6(5hit). SkullFinish:←-↓←-↓-DF6 (5hit) (apenas no combo). BlueSkull:↓-↓←-←-↓←-↓-DF5(tonteia). CallASkull:↓-↓←-←2.

CallSkulls: ↓ ↓ ← ← 3. WildSlash : ↓ ↓ → → ← 2. SuperSkrape: ↓ ↓ → → → ← 6. CB: ↓ ↓ ← ← x. OH: ← 3. DC: 6. PR: → 3. A2: ↓ 4/5/6. AJ: ↓ ↓ → → → 2/4/5/6. TH: → 6. UC: ↓ ↓ ← ← 3. UI: ↓ ↓ → → → 3. UB: Skull Finish. Ultimates: Skull Drop: ↓ ↓ → → → ↓ ↓ → → → 1. Conductivity: ↓ ↓ 4. Linked Attacks: ↓ 6-↓ 5-↓ 2-↓ 3.

Maya

CobraBite : ← → 1 ou → ← 1. BladeSlash: ← → 2(2hit) AD. Mantis: ← → 3 OH AD. AirMantis: → ← 3 OH AD. JungleFlip: ← → 4/6 OH AD. (2nd flip): ← → 4 (with 6 only). (mantis): → ← 3. AirFlip: ← → 4 (apenas no ar). (mantis): → ← 3. FlipKick: ← → 5 OH AD. LegLaunch: ↓ 6. TreeCutter: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 6(5hit). LongMantis: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 3 OH AD. just for Kicks: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 5. Multi-slicer : → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 2. CB: ← → x. OH: ← 3. DC: 6. PR: → 6. A2: → ← 4/5/6. AJ: ← → 6. PD: ← → 1. P3: ← → 2. TH: → 3. UC: → ← 6. UI: → ← 3. UB: Tree Cutter. Ultimates: Shrink Ray: ↓ ↓ → → → ← 1. Elephant : → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 4. Linked Attacks: ↓ 2-↓ 6. ↓ 3-↓ 5

Gladius

IceGrip: ↓ ↓ → → → 1 AD. Shoulder: ↓ ↓ → → → 2 AD. SwitchBlade: ↓ ↓ → → → 3. ArticBlast: ↓ ↓ ← ← 1/2/3. Puddle: ↓ ↓ → → → 4 (também no ar). (LifeGain): C4. (w.punch) : ↓ ↓ → → → 5/6. WaterPunch: ↓ ↓ → → → 5/6 (também no ar) AD w/5. (puddle): ↓ ↓ → → → 4. (GoBehind): → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← ← 6 AD. IceSmash: ↓ 3. DiscoKick : ↓ 6. Super Slams: ↓ ← ↓ ↓ → → ← 1 (5-6hit). IceBreath: ↓ ↓ ← ← → 3 (5hit). Turn Punch: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← ← 6. Life Regain: C4. Axe Attack : ↓ ← ↓ ↓ → → ← 2. WaterFrenzy: ↓ ← ↓ ↓ → → ← 6. CB: ↓ ↓ → → →. OH: ← 3. DC: 3. PR: → 6. A2: ↓ ↓ → → → 4/5/6. AJ: ↓ ↓ → → → 6. PD: ↓ ↓ → → → 3. P3: ↓ ↓ → → → 5. TH: → 3. UC: ↓ ↓ → → → 4. UI: ↓ ↓ ← ← ← 4. UB: Super Slams. Ultimates: 3-↓ Ice Shatter: ← ↓ ↓ ↓ ← 4. Ice Javelin: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 5. Linked Attacks: ↓ 2-↓ 5

Sabrewulf

SuperHowl: ← → 1 ou → ← 1. Roll: ← → 2 ou → ← 2(2hit) AD. Lunge: ← → 3 ou → ← 3 AD. (taunt): C3. (cancel): 2. ClawUpper: ↓ 3. FakeHowl: ← → 4 ou → ← 4. Claw Spin: ← → 5 ou → ← 5(2hit) AD. Flip Kick: ← → 6 ou → ← 6 (3hit w/Cheap Juggles). HopForward: → → . (2x Roll): ← 2 (4hit) AD. (2x Spin): ← 5(4hit) AD. (repeat): → . HopBack: ← ← . (2x Spin): → 5. (repeat): ← . Super Flip: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 6 (5hit). Shock Ball: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 3. Electro Smash: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← 3(apenas no ar). Pizza Cutter: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 2. Spinning Doom: → ↓ → ↓ ↓ ↓ ← ← → 5. CB: ←-Fx. OH: ← 3. DC: ?. PR: → 6. A2: → ← 1/2/3. AJ: ← → 3 ou 3. PD: ← → 6. P3: ← → 5. TH: nenhum. UC: ← → 4. UI: → ← 4. UB: Super Flip. Ultimates: Bat Attack: C1. Electricity: C6. Linked Attacks: ↓ 2-↓ 6

Tusk

BackStab:↘-↓↘-↓-↓↙←-←1 AD. WebODeath:↓↘↘-↓-↓↙←3 AD. (2nd hit):↘↘3 AD. Conqueror:↘-↓-↓↘↘1/2/3. Launcher:↓↘3. DoubleCross:↘↘3 (2hit). FakeSword:↓-↓-↓-↓-↘4. BootKick:↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6 OH AD. SwordLunge:↓↙←-↓-↓-↓↘↘6 OH AD. CircleSlash:↙←6. Destroyer:↓-↓↙←-↙←-↓-↓↘↘3 (5hit). Fire Wave:↓↙←-↓-↓↘↘-↙←4 (7hit) (também no ar). Spin Roll:↓↙←-↓-↓↘↘-↙←6 (3hit) AD. Kick Crazy:↓↘↘-↓-↓↙←↘-↘6. CircleODoom:↓-↓↘↘-↘-↙←3. CB: ↘-↓-↓↘↘x. OH: ↙←3. DC: ?. PR: nenhum. A2: ↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6. Aj: SwordLunge/WebODeath/↘-↓-↓↘↘1. PD: ↘-↓-↓↘↘1. P3: ↓↘↘-↓-↓↙←3. TH: ↘6. UC: ↘-↓-↓↘↘-↓-↓↙←↙←2. U1: ↙←-↓↙←-↓-↓↘↘-↘-↘2. UB: Destroyer. Ultimates: Fire Storm:↓-↓↘↘-↘-↓-↓↘↘-↘-↘2. Dinosaur:↘-↓-↓↘↘5. Linked Attacks: ↓↘6-↓5

Jago

FireBall:↓-↓↘↘-↘1/2/3. Uppercut :↘-↓-↓↘↘1/2/3. (se errar o golpe): Air Kick :↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6. RedBall:C3 ↓-↓↘↘-↘. SwordSlash:↓↘↘-↓↙←2/3 (2hit w/3) AD. DoublePalm:1-1 ou 2-2 (2hit). Launcher:↓↘3 FakeFire:↓-↓↘↘-↘4. (to real):1/2/3. WindKick:↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6 OH AD. (2nd hit):↙←↘6 AD. Slide:↓↙←-↓-↓↘↘4/5/6 AD. KickAway:↙←6. Roman Candle:↓-↓↙←-↙←-↓↙←-↓-↓↘↘3(5hit). Fusion Ball:↘-↓↘↘-↓-↓↙←↙←1. Turbo Kick:↓↘↘-↓-↓↙←↘5 OH AD. Multi Kicks:↓↘↘-↓-↓↙←↙←5. Super Slider:↓↙←-↓-↓↘↘-↙←6. CB: ↘-↓-↓↘↘x. OH: ↙←3. DC: 6. PR: ↘6. A2: ↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6. Aj: Fusion Ball / ↓↙←-↓-↓↘↘6/ ↘-↓-↓↘↘1 / 4. PD: ↘-↓-↓↘↘1. P3: ↓↘↘-↓-↓↙←5. TH: ↘3. UC: ↓↘↘-↓-↓↙←4. U1: ↓↙←-↓-↓↙←4. UB: Roman Candle. Ultimates: Dragon Blast:↓-↓↙←-↙←↘2. Ghost Sword:↘-↓-↓↘↘6. Linked Attacks: ↓↘2-↓6

Orchid

TonfaFire:↓-↓↘↘-↘1/2/3. Ichi:↓↘↘-↓-↓↙←2 AD. (ni):↘2 AD. (san):↙←2. San:↓↘↘-↓-↓↙←3. Beat It!:↓↘3. FakeFire:↓-↓↘↘-↘4. (to real):1/2/3. (again):4. FlikFlak:↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6 (2hit) OH AD. Slide:↓↙←-↓-↓↘↘4/5/6 AD. RisingKnee:↘-↓-↓↘↘4/5/6. DoubleSweep:↓↘6(2hit). Gravity Kicks:↓-↓↙←-↙←-↓-↓↘↘6 (4hit). Neon Tiger:↓↘↘-↓-↓↙←↘5 (2hit) AD. Tiger Chomp:↓↘↘-↓-↓↙←↘5. BatonBatterin:↓↙←-↓-↓↘↘-↙←3. CB: ↘-↓-↓↘↘x. OH: ↙←3. DC: 6. PR: ↘6. A2: ↓↘↘-↓-↓↙←4/5/6 (2hit). Aj: ↓↙←-↓-↓↘↘6 / ↘-↓-↓↘↘4. PD: ↘-↓-↓↘↘4. P3: ↓↘↘-↓-↓↙←2. TH: ↘3. UC: ↓↘↘-↓-↓↙←1/4. U1: ↓↙←-↓-↓↘↘3/4. UB: Gravity Kicks. Ultimates: Shock Wave:↙←-↓-↓↙←5. Tiger Kill:↘-↓↘↘-↓-↓↙←-↙←↘3. Linked Attacks: ↓↘2-↓5

Kim Wu

FireFlower:↓-↓↘↘-↘1. Fireball :↓-↓↘↘-↘2/3. AirFire:↓-↓↘↘-↘1/2/3 (apenas no ar). DownFire:↓-↓↙←-↙←1/2/3 (apenas no ar). WhipSlash:↓↘↘-↓-↓↙←2/3(2hit w/3) AD. Nunchaku:↙←3 (2hit). SlideKick:↓↘↘-↓-↓↙←4/5/

6 (2hit w/6) AD. UpperKick: ↓←-↓-↓→5. SplitKick: ↓←-↓-↓→6 OH. AD. Roll: →-→. (f.flower): ↓-↓-↓→1 ou ↓-↓←-←1. (s.kick): ↓-↓-↓←4/5/6 ou ↓←-↓-↓→4/5/6. UpperCut: →-↓-↓→1/2/3 (apenas ao se levantar). Rolling Upper: ↓-↓←-←-↓-↓→3 (5hit). Long Slide Kick: ↓-↓-↓←-→6 AD. Giant Air Blast: ↓-↓-↓→-→←2 (5hit) (apenas no ar). Whip Lash: ↓-↓-↓←-→3. Multi Kick: ↓-↓-↓←-→6. CB: →-↓-↓→x. OH: ←6. DC: 6. PR: →6. A2: ↓-↓-↓→1/2/3. AJ: ↓←-↓-↓→6. PD: ↓-↓-↓←2. P3: ↓-↓-↓←5. TH: →3. UC: ↓←-↓-↓→4. UI: ↓-↓-↓←4. UB: Rolling Upper. Ultimates: Shooting Star: ←-→-↓-↓→5. Xploding Star: ←-↓←-↓-↓→-→←4. Linked Attacks: ↓2-↓6

Fulgore

FireBolt: ↓-↓-↓→1/2/3. FakeFire: ↓-↓←-←1. TripleFire: ←-↓←-↓-↓→1. UpperCut: →-↓-↓→1/2/3 (2hit w/Cheap Juggles). AirBeam: ↓-↓-↓←3. BeamClose: ↓-↓-↓←2 AD. BeamFar: ↓-↓-↓←3 AD. BladeSmash: →3. Reflect: ↓-↓←-←4. (extend): C4. BladeDash: ↓←-↓-↓→5/6 AD. DeathCombo: ↓3-↓2-↓5-↓6 (4hit). InvisCancel: →-↓-↓-↓←←6 (invisible). Rocket Upper: ↓-↓←-←-↓←-↓-↓→3 (5hit). Target Lock-On: ←-↓←-↓-↓→-→4. Inviso: →-↓-↓-↓-↓←←6. AirBeam: ↓-↓-↓←3 (apenas no ar). Chest Rays: ↓-↓-↓←-→4. Slashing Time: ↓←-↓-↓→←6. CB: →-↓-↓→x. OH: ←6. DC: 6. PR: ←3. A2: →-↓-↓→1/2/3. AJ: ↓-↓-↓←3. PD: →-↓-↓→1. P3: ↓←-↓-↓→5. UC: →-↓-↓→4. UI: →-↓-↓→1. UB: Rocket Upper. Ultimates: Death Ray: ←-↓←-↓-↓→-→←2. MechMorph: →-←-↓←-↓-↓-↓→5. Linked Attacks: ↓3-↓2-↓5-↓6

MAGE - THE DARK AGE

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: ATARI GAMES

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Boa conversão do arcade feita pela Atari depois que a empresa resolveu deixar o Jaguar de lado. Fiel em todos os detalhes ao original, com toda a violência dos fatalities e a velocidade característica do jogo.

DICAS

Change Colors: segure qualquer botão C ao escolher o personagem. **Fighters with Bunny Slippers:** pressione Start nos personagens na seguinte ordem: Ragnar, Dregan, Koyasha. Escolha um lutador logo em seguida, usando A ou B. **Level Select:** pressione quatro vezes Start em cima da foto do personagem. **Grendal:** chegue até o Executioner e deixe que ele o mate. Selecione, então, o Executioner e aperte o botão Start e o botão de evasão juntos. **Ichiro and Gar:** espere a tela de copyright carregar e pressione →

↑ ← ↓ → ↑ ← ↓. **Janitor Ned:** mova o cursor e aperte Start nos personagens Koyasha, Executioner, Lord Deimos e Xiao Long. Selecione qualquer lutador e aperte A ou B. **Pojo:** execute o Taria's Execution e, depois, na tela de seleção dos personagens, selecione Taria e segure ↓ Start e Evasão. **Small Fighters:** selecione Takeshi e pressione Start. Selecione Al-Rasid e pressione Start. Repita em Ragnar e Xiao Long. **Switch Fighter's Heads:** mova o cursor e aperte Start em todos os personagens a seguir: Rashid, Takeshi, Mordos, Xio e Namira.

Golpes

legenda- R- Golpe Rápido, F- Golpe Forte, C- Chute, E- Evade/Evasão, (*) Quantidade de hit combo.

Executioner

Poke[←+R]. Fireball[↓-→+R]. Downward Chop[R+F]. Upper Chop[←,F]. Strike and Throw[←-↓-→+F]. High/Low Swing[←-→+R]. Axe Sweep and Overhead[↓-←+F]. Execution[←-↓-→-←-↓-→+R](perto). (3) [R,R,F]. (3) [F,C,R]. (5) [←+R][R,R,F][←-↓-→+F]. (8) [←+R][R,R,F][←-→+R][↓-←+F]

Lord Demos

Face Punch[←+R]. Reflect[→-↓-←+R]. Nuclear Bomb[←-↓-→+R]. Home Run[R+F]. Sword Spin[←-↓-→+F]. Stab and Throw[←+R+F then R]. Shoulder Slam[→, → +F]. Quick Sword Upper[←, → +F]. Double Swing[←, → +F]. Kick Down[←, → +C]. Execution[→-←-↓-→+F] (1/2 tela). (3) [F,↓+F,↓+F]. (3) [F,F,R+F]. (5) [F][←-↓-→+F][←, → +F][←, → +F]. (6) [←+R][F,F][←-↓-→+F][→, → +F]. (7) [Pulo+C][F,F][←-↓-→+F][→, → +F][←, → +F]

Ragnar

Rush Chop[R+F]. Running Headbutt[←+R+F]. Spinning Chops[→+R rapidamente]. Thunder Blast[←, → +R]. Axe Dive[R+F+C]. Rolling Upper[←, → +C]. Double Upper[←-↓-→+F]. Fake Roll[→, → +C]. Execution[←-↓-→-←+C](perto). (2) [R+F+C][F](juggle combo). (3) [F,R,R]. (3)[R,F,R+F]. (5) [F,R,R][←, → +C]

Koyasha

Double Backflip[←+Evade]. Lunging Knife[R+F]. Fire Blast[↓-→+R]. Double Fire Blast[↓-→+R,R]. Rolling Slash[Evade+F]. Leg Cutter[→-↓-←+F]. Slide Kick[←, → +C]. Downward Kick[→-↓-←+C]. Leaping Kicks[↓-→+C e depois ↓-→+C, ↓-→+C]. Air Flip Throw[↗+R+F]ou[pulo ↗ então R+F]. Low Slash and Upper[→-↓-→+F]. Crossover Kick [F+C quando estiver pulando sobre os adversários]. Execution[←, →, ←, →+R](perto). (2)

[F][Evade+F]. (3) [F,R,C]. (3) [R,C,C]. (7) [Pulo+C or R+F][R,C,C][↓-→+C][↓-→+C][↓-→+C]

Taria

Dagger Stab[←+R]. Twister[→.↓+R]. Fire Blast[↓-→+R]. Air Fireball [Pular e depois ↓-→+R]. Spinning Low Slices[→-↓-←+F]. Running Slash[←-→+F]. Reaching Slash[R+F]. Low Reaching Slash[F+C]. Flash Kick[↓-→+C]. Execution[Segure F e então solte](1 passo). (2)[↑+C][↓-→+C] (juggle combo). (3)[↗+C][C][↓-→+C](expert juggle). (3) [F,C,C]. (3) [R,R,F]. (5) [←+R][R,R,F][↓-→+C]. (7)[←+R][F,C,C][→-↓-←+F][↓-→+C]

Al-Rashid

Flashcut[↓-→+F]. FC followup[↓-→+R]. Air Dive[Pular e depois ←,→+R]. Sand Devil[Segure F e então solte]. Double Chop[R+F]. Sword Upper[→-↓-→+F]. Block and Chop[←+F]. Tornado[→-↓-←+F]. Side Kick[←,→+C]. SK follow-up[→+F]. Execution[←-↓-→-←+F](1/3 tela). (3)[C,R,C]. (3)[F,F,R]. (9)[←+F][F,F+segure F,R][solte F]. (11)[←+F][F,F,R][↓-→+F(segure F)][↓-→+R][solte F]

Takeshi

Sword Flurry[→+R rapidamente]. Flame Slash[↓-←+F]. Uppercut Slash[←-↓-→+F]. Sword Sweep[↓+R+F]. Energy Ball[←-→+F então F]. Side Kick[←-→+C]. High Sword[R+F]. Low Sword[F+C]. Execution[→-↓-←-↓-→+F](perto). (3)[R,R,F]. (3)[F,R,F]. (3)[↑+C][R,R](juggle combo). (3)[←,→+F,F][←-↓-→+F]. (4)[↓-←+F][R,R][←-↓-→+F]. (6)[↓-←+F][R,R,F][←-→+F,F]

Namira

Double High Slash[←,R,R]. Double Low Slash[←,F,F]. "Iwa" Slash[R+F]. Sword Sweep[F+C]. Sword Spin[R+F+C]. Advancing Slash[→-↓+R]. Splits Kick[←,→+C]. Chop Kick[↓-→+C]. Punt Kick[→,→+C]. Fireball[→,←+R]. Execution[↓,↓,←,→,C](perto). (3)[C,R,F]. (3)[C,C,←+C]. (2-3)[↑+C][←,R,R](juggle combo!). (3)[↗+C][F][→+C](expert juggle). (4)[Pulo+C][C,C][→,→+C]. (5)[←,F,F][←,R,R][→,→+C]. (9)[C,F][←,F,F][←,R,R][↓-→+C,C][→,→+C]. (10)[C,R,F][←,R,R][←,F,F][↓-→+C,C][→,→+C]

Xiao Long/Ned

Double Backflip[←+Evade]. Low Staff Hit[←,R]. Staff Sweep[↓-→+R]. Spinning Smash[R+F]. Sweep/Stomp Combo[→-↓-←+F]. Staff Uppercut[←-↓-→+F]. 1000 Staff Combo[Segure F e então solte]. Flying Kick[←-↓-→+C]. Block and Kick[→-↓-←+C]. Mystic Orb[Segure ← então →+F]. Advancing Strike[←,→+R]. Crossover Kick[F+C]. Execution

[←,→,←,→+F](perto). (3)[R,C,C]. (3)[F,R,C]. (4)[Segure F][↑+C][solte F](juggle combo). (6)[Pulo+C][R,C,C][→-↓-←+F]. (11)[←,R][F+segure F,R,C][solte F][→-↓-←+F]

Mordos Kull

Block/Low Swing[→-↓-←+R]. Stunning Mace[R+F]. Power Swing[←+R+F]. Double Mace Swing[←-↓-→+F]. Shield Blast[←,→+F]. Block and High Swing[→-↓-←+F]. Uppercut Swing[→-↓-→+F]. Side Kick Combo[←,→+C então ←-→+C, ←-→+C *FAST*]. Execution[↓-↓-←+F](perto). (3)[R,F,R]. (3)[F,R,←+F]. (3)[R+F][↗+C][F](juggle combo, very hard). (4)[C][←,→+C][←,→+C][←,→+C]. (8)[R,F,R][←-↓-→+F][←,→+C][←,→+C][←,→+C]

Dregan

Block/Low Strike[→-↓-←+R]. Evil Strike[R+F]. Skull Ball[↓-→+R]. Spin Kicks[Segure F e então solte]. Block/High Strike[→-↓-←+F]. Sword Uppercut[→-↓-→+F]. Body Lunge[←,→+F]. Low Kick Combo[←-↓-→+C então C,C]. Leg Drop[←-→+C]. Kick and Pounce[F+C]. Execution[→-↓-←-↓-→+C](perto). (3)[R,R,F]. (3)[F,F,R]. (9)[Segure F][R,R][solte F][→-↓-→+F]. (10)[F,F+segure F,R][solte F][→-↓-→+F]

Hell Knight

Double Chop[←+R+F]. Flame Columns[←,→+R]. Big Upper[R+F]. Block/Low Strike[→-↓-←+R]. Tail Blast[↓-→+R]. Tail Strike Combo[↓-→+F e então F]. Block and High Strike[→-↓-←+F]. Double Axe Ram[←,→+F]. Axe Grab[←-↓-→+F]. Kick Down[←-→+C]. Execution[←-↓-→-←+C]. (3)[F,F,R]. (3)[C,F,F]. (6)[F,F,R][↓-→+F,F][↓-→+R]

Pojol

Egg Launch[Pular e depois R+F]. Jumping Back Attack[→-↓-←+F]. Running Charge[←,→+R]. Flying Scratch[←,→+C]. Atomic Blast[R+F+C]. Execution[Segure →+C](perto). (2)[C,C]. (3)[R,R,F]. (3)[F,F,R]

Grendal

Elbow Smash[←,→+R]. Running Attack[←+R+F]. Knockdown[R+F]. Uppercut Smash[←-→+F]. Triple Overhead[→+R+F,R+F,R+F]. Fist Sweep[→-↓-←+F e então F]. Shoulder Ram[→,→+F]. Power Stomp[R+F+C]. Knee[←+C]. Execution[↓,↓,←,→+C](perto)(→+C). (5)[←+C][C][→+R+F,R+F,R+F]. (7)[←+F][F][←,→+R][R][→+R+F,R+F,R+F]

War Mech

Uppercut Mace[←-→+R]. Spinning Mace[R+F]. Ground Pound[→-↓+R]. Low Cannonball[↓-→+R]. Mid Cannonball[↓-→+F]. Arm Poke[←-→+F].

Triple Swing[segure F e então solte]. Hyper Hammer[→+F rapidamente]. Flip Kick[←-↓-→+C]. Stomp[R+F+C]. Execution[←-→-↓-←+F](perto). (3)[R,R,F]. (3)[F,F,R+F]. (6)[segure F][Pulo+R][R,R][solte F]. (6-11)[→+F rapidamente]

Ichiro

Shove[→,→+R]. Fireball[↓-→+R]. Spinning Double Slash[←,→+R]. Slash Combo[←,R e então F]. Sword Sweep[→-↓-←+R]. Sword Thrust[R+F]. Leaping Slash[←,F]. Flame Pulo[←-↓-→+F]. Low Slash[→-↓-←+F]. Gut Punch Combo[←-→+F então ←-→+F, ←-→+F *FAST!*]. Sword Sweep[↓+R+F]. Flash Kick[←-↓-→+C]. Kick Out[C]. Power Slash[F+C]. Execution[→-↓-←-↓-→+F](perto). (3)[F,F,R]. (3)[R,F,C]. (3)[F+C,F,R]. (3)[↗+C][F,F](expert juggle combo). (4)[→,→+R][F,F][↓-→+R]. (7)[←,F][F,F,R][←,R,F][←-↓-→+F]. (9)[←+F][F,F,R][←,→+R][←,→+F][←,→+F][←,→+F or ←-↓-→+F]

MORTAL KOMBAT 4

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: EUA

PRODUTOR: EUROCOM

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

JOGADORES: 2



Mortal Kombat 4 está igualzinho ao do arcade, sem tirar nem pôr. As seqüências de animações em tempo real não são tão boas como as do PlayStation, mas os gráficos são nota dez, sem nenhuma quebra de polígono ou falha de animação.

DICAS

Alternate Costumes and Weapons: selecione o personagem e segure Start. Pressione C↑ por três vezes ou apenas duas, dependendo do personagem, e solte o Start. Pressione A para começar o jogo. **Change Fighting Order:** quando aparecer a tela Choose your Destiny, pressione Start. **Cheat Menu:** escolha as opções, selecione Continues e segure Run e Block. **Kombat Kodes:** na tela de versus, use um botão do joystick da tabela a seguir para mudar as caixas correspondentes. Caixa 1 – Soco Baixo. Caixa 2-Block. Caixa 3- Chute Baixo. Caixa 4-Soco Fraco no controle 2. Caixa 5-Block no controle 2. Caixa 6- Chute Baixo no controle 2. **Level Select Codes:** 011-011 Goro's Lair. 022-022 The Well. 033-033 Elder Gods. 044-044 Tomb Stage. 055-055 Rain Stage. 066-066 Snake Stage. 101-101 The Dojo. 202-202 Living Forest. 303-303 Prison. **Other Codes:** 001-001 Unlimited Run. 002-002 Weapon Kombat. 010-010 Disable Maximum Damage. 012-012 Noob Saibot. 020-020 Red Rain. 050-050 Explosive Kombat. 100-100

Throwing Disabled. 110-110 Maximum Damage and Throwing Disabled. 111-111 Free Weapon. 123-123 No Power. 222-222 Random Weapons. 321-321 Big Head Mode. 333-333 Random Combat. 444-444 Armed and Dangerous. 555-555 Many Weapons. 666-666 Silent Combat. **One Button Fatality:** depois de feito o código Cheat Menu, ligue todas as primeiras opções. **No Finish Him:** chegue perto, pressione ↓ espere um pouco e aperte Soco Alto. **007:** na seleção de personagens, vá para baixo de Johnny Cage, segure Start e pressione C ↑ três vezes. **Goro:** selecione Hidden, faça a sequência ↑ ↑ ↑ ← e pressione Run e Block juntos. **Meat:** vá para o Group Mode e jogue com todos os personagens, ganhando todas as vezes. Depois disso, o personagem que você escolher se tornará o Meat. **Noob Saibot:** entre com o Cheat Menu, escolha o Hidden na seleção de personagens, pressione ↑ ← ↑ e segure Block e Run.

Golpes

legenda- LP-Soco Baixo, HP- Soco Alto, LK- Chute Baixo, HK- Chute Alto, Run- Correr, BLK- Bloquear, (*) distância do Fatality.

Fujin

Weapon [←,←,LP] (Crossbow). Whirlwind Spin [→,↓,(LP)]. Air Dive Kick [↓+LK]. Levitate [→,↓,→,HP]. Slam [←,→,↓,LK]. Super Knee [↓,→,HK]. Fatality (rasteira)[RUN+BLK x4]. (pulo)[↓,→,→,↑,BLK]. Fan Fatality [↓,↓,↓,HK]. Spike Fatality [←,→,←,HP]

Goro

Fireball [→,←,HP]. Air Stomp [→,→,←,HK]. Lunge Kick [←,←,HK]. Swipe [→,→,HP]. Juggle Uppercut [↓,↓,HP]. Ground Stomp [←,→,↓,↓,HK]

Jarek

Weapon [→,→,HP] (Weird Blade). Cannonball Roll [←,→,LK]. Ground Shaker [←,↓,←,HK]. Projectile [↓,←,LP]. Vertical Roll [→,↓,→,HP]. Fatality (perto)[→,←,→,→,LK]. (pulo) [↑,↑,→,→,BL]. Fan Fatality [→,↓,→,HK]. Spike Fatality [←,→,→,LP]

Jax

Weapon [↓,→,HP] (Spiked Klub). Energy Wave [→,→,↓,LK]. Dash Punch [↓,←,LP]. Backbreaker [BLK] Fireball [↓,→ LP]. Multi-Slam [LP,RN+BLK+HK,HP+LP+LK,HP+ BLK+LK,HP+LP+HK+LK]. Fatality (perto)[LK 3sec →,→,↓,→]. (perto)[←,→,→,↓,BL]. Fan Fatality [→,→,←,LK]. Spike Fatality [→,→,←,HP]

Johnny Cage

Weapon [→,↓,→,LK] (Weird Bladell). Shadow Kick [←,→,LK]. High Fireball

[↓,→,HP]. Uppercut [←,↓,←,HP]. Low Fireball [↓,←,LP]. Crotch Punch [BLK+LP]. Fatality (perto) [→,←,↓,↓,HK]. (perto) [↓,↓,→,↓,BLK]. Fan Fatality [↓,↓,→,→,HK]. Spike Fatality [←,→,→,LK]

Kai

Weapon [↓,←,LP] (Kali Dagger). Fallin Fireball [←,←,HP]. Rising Fireball [→,→,LP]. Turbo Air Fist [↓,→,HP]. Super RoundHouse [↓,→,LK]. Handstand [BLK+LK]LP-LK/HK-BL. Fatality (perto) [↑,→,↑,←,HK]. (pulo) [↑,↑,↑,↓,BL]. Fan Fatality [→,→,↓,BLK]. Spike Fatality [←,→,↓,HK]

Liu Kang

Weapon [←,→,LK] (Flamberge' Sword). Fireball [→,→,HP]. Low Fireball [→,→,LP]. Flying Kick [→,→,HK]. Bicycle Kick [(LK)+3secs]. Fatality (ras-teira) [→x3,↓,HK+LK+BLK]. (perto) [→,↓,↓,↑,HP]. Fan Fatality [→,→,←,LP]. Spike Fatality [→,→,←,HK]

Noob Saibot

Weapon [→,→,HK] (Scythe). Fireball [↓,→,LP]. Air Throw [BLK]. Teleport/Slam [↓,↑]. Throw [BLK (quando estiver perto)]. Fan Fatality [↓,←,←,HK]. Spike Fatality [→,↓,→,HK]

Quan Chi

Weapon [↓,←,HK] (Mace). Air Throw [BLK]. Tele-Stomp [→,↓,LK]. Skull Fireball [→,→,LP]. Dash Kick [→,→,HK]. Weapon Steal [→,←,HP]. Fatality (perto) [(LK)5sec →,↓,→]. (pulo) [↑,↑,↓,↓,LP]. Fan Fatality [→,→,↓,HP]. Spike Fatality [→,→,←,LK]

Raiden

Weapon [→,←,HP] (Wooden Mallet). Torpedo [→,→,LK]. Teleport [↓,↑]. Electric Spark [↓,←,LP]. Fatality (perto) [BL(→,←,↑,↑,HK)]. (perto) [↓,↑,↑,↑,HP]. Fan Fatality [↓,→,←,BLK]. Spike Fatality [→,→,↓,LP]

Reiko

Weapon [↓,←,HP] (Spiked Klub). Teleport/Slam [↓,↑]. Throw [BLK (quando perto)]. Spin Behind [←,→,LK]. Flip Kick [←,↓,→,HK]. Ninja Stars [↓,→,LP]. Fatality (perto) [→,↓,→,LP+BLK+HK+LK]. (pulo) [←,←,↓,↓,HK]. Fan Fatality [↓,↓,←,LP]. Spike Fatality [→,→,↓,LK]

Reptile

Weapon [←,←,LK] (Battle Axe). Acid Bubbles [↓,→,HP]. Dashing Punch [←,→,LP]. Invisibility [BLK+HK]. Super Krawl [←,→,LK]. Fatality (perto) [(HP+HK+LP+LK) ↑]. (pulo) [↑,↓,↓,↓,HP]. Fan Fatality [↓,→,→,LP]. Spike Fatality [↓,↓,→,HK]

Scorpion

Weapon [→,→,HK] (Broad Sword). Spear [←,←,LP]. Teleport Punch [↓,←,HP]. Air Throw [BLK]. Flame Breath [↓,→,LP]. Fatality (rasteira) [←,→,→,←,BL]. (perto) [←,→,↓,↑,HP]. Fan Fatality [→,→,↓,↓,LK]. Spike Fatality [←,→,→,LK]

Shinnok

Weapon [←,→, LP] (Nagimaki(Bladed Staff). Impersonation Moves: Jarek [←,←,←,LK]. Kai [→,→,→,LK]. Sub [↓,←,LP]. Liu [←,←,→,HK]. Fujin [→,→,←,HK]. Scorp [→,←,LP]. Sonya [→,↓,→,HP]. Raiden [↓,→,→,HP]. Quan [→,←,→,LK]. Tanya [←,→,↓,BLK]. Reptile [←,←,→,BLK]. Reiko [←,←,←,BLK]. Cage [↓,↓,HP]. Jax [→,↓,→,HK]. Fatality (perto) [↓,←,→,↓,RN]. (perto)[↓,↑,↑,↓,BL]. Fan Fatality [↓,↓,→,HK]. Spike Fatality [↓,→,←,HP]

Sonya

Weapon [→,→,LK] (Blade Wheel). Fireball [↓,→,LP]. Leg Grab [↓+LP+BLK]. Sq-Wave Punch [→,←,HP]. Vert. Bike Kick [←,←,↓,HK]. Air Throw [BLK]. Front Flip Kick [←,↓,→,LK]. Fatality (rasteira)[↓,↓,↓,↑,RN]. (pulo) [↑,↓,↓,↑,HK]. Fan Fatality [↓,↓,←,←,HK]. Spike Fatality [→,↓,→,HP]

Sub-Zero

Weapon [↓,→,HK] (Icy Wand)—[←+LP]. Ice Blast [↓,→,LP]. Ice Clone [↓,←,LP]. Slide [LP+BLK+LK]. Fatality (perto) [→,←,→,↓,HP+BL+RN]. (pulo) [←,←,↓,←+HP]. Fan Fatality [↓,↑,↑,↑,HK]. Spike Fatality [↓,↓,↓,LK]

Tanya

Weapon [→,→,HK] (Boomerang). Fireball [↓,→,HP]. In Air Fireball [↓,←,LP]. Splits Kick [→,↓,←,LK]. Corkscrew Kick [→,→,LK]. Fatality (perto) [↓,↓,↑,↓,HP+BLK]. (perto) [↓,→,↓,→,HK]. Fan Fatality [←,→,↓,HP]. Spike Fatality [→,→,→,LP]

MORTAL KOMBAT TRILOGY

LANÇAMENTO: 1996

PAÍS: EUA

PRODUTOR: MIDWAY

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

JOGADORES: 2



Estréia da série *Mortal Kombat* no Nintendo 64. Esta versão tem poucas

diferenças em relação ao Trilogy do PlayStation e do Saturn. O potencial do N64 poderia ter sido melhor aproveitado, o que deixou muitos fãs desapontados. Mesmo assim, estão presentes todos os fatalities e combos da versão do arcade.

DICAS

Menus: na tela de história do game, pressione rapidamente Chute Alto, Chute Baixo, Soco Baixo, Soco Alto, Soco Alto, Soco Alto, Soco Baixo e Soco Baixo. **Space Invaders:** pressione Z no cenário Pit, assim que a silhueta estiver sobre a lua. **Pong:** jogue 50 vezes seguidas no modo para 2 jogadores. **Galaga:** jogue 100 vezes seguidas no modo para 2 jogadores. **Exploding Babalities:** faça a seqüência Soco Alto, Soco Baixo, Chute Alto e Chute Baixo, antes de realizar o comando do Babality. **Khameleon:** no cenário Star Bridge, pressione ↓+Start assim que ouvir a palavra Toasty. **Kombat Codes:** é o mesmo esquema de MK4. **THE STAGES:** STREETS:079-035. BRIDGE:077-022. SHAO KHAN'S CAVE:004-700. ERMAC'S PORTAL:933-933. NOOB SAIBOT'S, DORFEN:050-050. SUBWAY:880-088. SCORPION'S LAIR:666-444. PIT 3:820-028. ROOF TOP:343-343. SOUL CHAMBER:123-901. TEMPLE:600-040. THE WATERFRONT:002-003. THE GRAVE YARD:666-333. JADE'S DESERT:330-033. BELL TOWER:091-190. SHAO KHAN'S TOWER:880-220. DEAD POLL:222-222. ARMORY:191-191. THE PIT:919-919. STAR BRIGDE:606-606. THE TOWER:101-101. THE PORTAL:007007. PIT 2:166-661. COURT YARD:121-121. WASTELAND:212-212. THE LAIR:000-666. **HANDICAPS:** P1 ½ ENERGY:033-000. P2 ½ ENERGY:000-033. P1 ¼ ENERGY:707-000. P2 ¼ ENERGY:000-707. SUPER ENDURANCE:024-689. P1 DOES ½ DAMAGE:390-000. P2 DOES ½ DAMAGE:000-390. NO SPECIAL MOVES:555-556. COMBOS DISABLED:722-722. UNIKORN REF SANS POWER:044-440. THROWING DISABLED:100-100. BLOCKING DISABLED:020-020. **DIFFERENT KOMBATS:** REAL KOMBAT:040-404. PSYCHO KOMBAT:985-125. RANDPER KOMBAT:444-444 ou 460-460. DARK KOMBAT:688-422. SILENT KOMBAT:300-300. BLOODY KOMBAT:109-901. **O vencedor do primeiro Round luta contra:** CLASSIC SMOKE:205-205. NOOB SAIBOT:769-342. MOTARO:969-141. SHAO KHAN:203-564. KHAMELEON:123-321. **Secret Messages:** RAIN CAN BE FOUND IN THE GRAVE YARD:717-313. THERE IS NO KNOWLEDGE THAT IS NOT POWER!:123-926. HOLD FLIPPERS DURING CASINO RUN:987-666. NO FEAR, MAX COUNTDOWN, E B BUTTON, SKYDIVE:282-282. WHACHA GUN DO? E.B.:004-400. SKUNKY!!!:122-221. DON'T JUMP AT ME:448-844. PLAY THE WAVENET ULTIMATE MK 3:550-550. BABALITIES ARE REVERSIBLE!:202-808. **Other Effects:** AUTOMATIC KOMBOS:484-484. INVISIBLE ENERGY BARS:987-123. SHOW THE REVISION #:999-999. UNLIMITED RUN:466-466. HYPER RUN JUMPS:321-789. PLAY GALAGA:642-468. THROWING ENCOURAGED:01-010.

UPPERCUT RECOVERY:788-322. PLAY PONG:246-246. **Somente para "2 ON 2" e "3 ON 3"**:EXPLOSIVE KOMBAT and BLOCKING DISABLED:022-220. EXPLOSIVE KOMBAT:227-227. **Level Select**: seleccione Sonya e pressione \uparrow +Start. **Human Smoke**: segure Away, Soco Alto, Chute Alto, Block e segure, antes que a palavra Fight seja dita. **Khameleon**: na tela de história, pressione C \rightarrow C \uparrow A B C \downarrow C \uparrow C \rightarrow . **Motaro**: esse truque só funciona no Desert ou no Wastelands. Seleccione qualquer personagem e, antes de a luta começar, pressione e segure Away+Chute Baixo e Chute Alto. **Shao Kahn**: seleccione o Rooftop, Pit 3 ou Kahn's Kave. Antes de a luta começar, pressione e segure \downarrow +Soco Alto e Soco Baixo. **Unlimited Credits**: pressione \downarrow \uparrow \uparrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \leftarrow \leftarrow na tela de Atract Mode.

Golpes

legenda- BL-bloqueio, RN- Corrida, SA- Soco Alto, SB- Soco Baixo, CA- Chute Alto, CB- Chute Baixo, (*)- segurar o botão.

Shangtsung

Flame Eruption: \rightarrow \leftarrow \leftarrow CB. Magia Simples: \leftarrow \leftarrow SA. Magia Dupla: \leftarrow \leftarrow \rightarrow SA. Magia Tripla: \leftarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow SA. Transformações: Baraka: \downarrow \downarrow CB. Classic Sub Zero: BL BL RN RN. Cyrax: BL BL BL. Ermac: \downarrow \downarrow \uparrow . Goro: \leftarrow \leftarrow \leftarrow CB. Jade: \rightarrow \rightarrow \downarrow BL. Jax: \rightarrow \rightarrow \downarrow SB. Jax Do MK2: \downarrow \rightarrow \leftarrow CA. Johnny Cage: \rightarrow \rightarrow \downarrow SB. Kabal: SB BL CA. Kano: \leftarrow \rightarrow BL. Classic Kano: \rightarrow \downarrow \leftarrow \uparrow . Kintaro: (SB) por três segundos e depois Solte. Kitana: \rightarrow \downarrow \rightarrow RN. Kung Lao: RN RN BL RN. Kung Lao MK2: \leftarrow \downarrow \leftarrow CA. Liu Kang: \leftarrow \downarrow \rightarrow \uparrow \leftarrow . Mileena: RN BL CA. Motaro: \rightarrow \downarrow \leftarrow SA. Nightwolf: (BL) \uparrow \uparrow \uparrow . Noob Saibot: \rightarrow \downarrow \downarrow \leftarrow CA. Rain: RN \leftarrow CB. Rayden: \downarrow \leftarrow \rightarrow CB. Rayden MK I: \leftarrow \leftarrow \rightarrow RN. Reptile: RN BL BL CA. Scorpion: \downarrow \downarrow \rightarrow SB. Sektor: \downarrow \rightarrow \leftarrow RN. Sheeva: (CB) \rightarrow \downarrow \rightarrow . Shao Kahn: \leftarrow \leftarrow \rightarrow CA. Sindel: \leftarrow \downarrow \leftarrow CB. Stryker: \rightarrow \rightarrow \rightarrow CA. Sub Zero: \rightarrow \downarrow \leftarrow SA. Sonya: (RN) BL SB \downarrow . Fatality 1: (SB) \downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow (Solte SB) perto. Fatality 2: (SB) RN BL RN BL (Solte SB) perto. Babality: RN RN RN CB chute. Friendship: CB RN RN \downarrow chute. Animality: (SA) RN RN RN (Solte SA) pulo. Pit: (BL) \uparrow \uparrow \leftarrow (Solte BL) SB

Noob Saibot

Sombra : \rightarrow \rightarrow SA. Teleporte: \downarrow \uparrow . Nuvem: \downarrow \rightarrow SB. Fatality 1: \leftarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow CA. Fatality 2: \downarrow \downarrow \uparrow RN. Animality: \leftarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow CA. Friendship: \rightarrow \rightarrow \leftarrow SA pulo. Babality: \downarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow SB. Pit: \rightarrow \downarrow \rightarrow BL

Rain

Paralisar: \downarrow \rightarrow SA. Trovao: \leftarrow \leftarrow SA. Fatality 1: \rightarrow \rightarrow \downarrow SA. Fatality 2: \downarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow CA. Animality: BL BL RN RN BL. Friendship: \downarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow SB. Babality: \rightarrow \rightarrow \leftarrow SA

Jade

Bumerangue Alto: ← → SA. Bumerangue Baixo: ← → CB ← ← → SB
 Retorna. Bumerangue Médio: ← → SB. Sombra: ↓ → CB. Flash: ← → CA.
 Fatality 1: RN RN RN BL RN perto. Fatality 2: (BL) ↑↑↓ → SA (Solte BL).
 Bability: (SA) → → ↓ → (Solte SA). Friendship: ↓ ↓ → ↓ CA. Animality:
 ← ↓ ← ← CA. Pit: ← → ↓ RN

Kitana

Leque: ← ← ← SA. Jogar O Leque: → → SA+SB. Jogar 2 Leques: ← → →
 SA+SB. Arremesso Com a Perna: ↓ BL+SB. Voar: → ↓ ← SA. Fatality 1: ←
 ↓ → → CA perto. Fatality 2: RN RN BL BL CB perto. Bability: ↓ ↓ ↓ RN.
 Friendship: → → ↓ → CA. Animality: ↓ ← → → SB. Pit: → ↓ ↓ CB

Mileena

Arremesso de Punhal: (SA Por 3s) (Solte SA). Teleporte: → → CB. Raio: ←
 ← ↓ CA. Fatality 1: ↓ → ↓ → SB. Fatality 2: ← ← ← → CB. Bability: ↓
 ↓ → → SA. Friendship: ↓ ↓ ← → SA. Animality: → ↓ ↓ → CA. Pit: ↓ ↓
 ↓ SB

Ermac

Raio Verde: ↓ ← SB. Teleporte: ↓ ← SA. Up&Down: ← ↓ ↓ + ← CA.
 Fatality 1: RN BL RN RN CA perto. Fatality 2: ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ BL chute.
 Animality: (SB) ← ← → ↓ (Solte SB). Bability: → → ↓ → CA. Friendship:
 → → → SA. Pit: RN RN RN RN CB

Reptile

Cuspe: → → SA. Raio Lento: ← ← SA+SB. Raio Rápido: → → SA+SB. Dash:
 ← → CB. Rasteira: ← SB+BL+CB. Invisibilidade: (BL) ↑↑(Solte BL) ↓ CA.
 Fatality 1: ← ← → ↓ BL longe. Fatality 2: ↓ ← → BL passo. Friendship: →
 → ← ↓ BL. Animality: ↓ ← → ↓ RN. Pit: RN BL RN BL BL

Cyrax

Teleporte: → ↓ BL. Granada Longa: (CB) → → CA. Granada: (CB) ← ←
 CA. Rede: ← ← CB. Arremesso Aereo: ↓ → BL SB NO AR. Fatality 1: BL ↓
 ↓ → ↑ RN. Fatality 2: (BL) ↓ ↓ ↑ ↓ (Solte BL) SA. Bability: → → ← SA.
 Friendship: RN RN RN ↑. Animality: (BL) ↑↑↓ ↓ (Solte BL) perto. Pit: RN
 BL RN

Kabal

Corrida: ← → CB. Raio De Energia: ← → SA. Lâminas: ← ← ← RN.
 Fatality 1: RN BL BL BL CA perto. Fatality 2: ↓ ↓ ← → BL pulo. Bability:
 RN RN CB. Friendship: RN CB RN RN ↑. Animality: (SA) → → ↓ (Solte SA).
 Pit: BL BL CA

Liu Kang

Voadora: → → CA. Bicicleta: (CB por três segundos) (Solte CB). Magia Alta: → → SA. Magia Baixa: → → SB. Fatality 1: → → ↓ ↓ CB. Fatality 2: (BL) ↓ ↓ ↑ ↑ (Solte BL) RN+BL. Babality: ↓ ↓ ↓ CA. Friendship: RN RN RN ↓ +RN. Animality: ↓ ↓ ↑ chute. Pit: RN BL BL CB

Kano Mki

Faca: (BL) ← →. Raio: (BL) → ↓ ← ↑ →. Fatality: ← ↓ → SB

Kano

Upper: ↓ → SA. Faca: ↓ ← SA. Tiro: (CB por três segundos) (Solte CB). Segurar: ← ↓ → SB. Rolar: → ↓ → + ↓ CA. Arremesso Aéreo: BL no ar. Fatality: (SB) → ↓ ↓ → (Solte SB) perto. Fatality: SB BL BL CA pulo. Babality: → → ↓ ↓ CB. Friendship: CB CB RN RN CA. Animality: (SB) BL BL BL (Solte SB) perto. Pit: (BL) ↑ ↑ ← CB (Solte BL)

Jax Mk2

Onda de Energia: → ↓ ← CA. Onda de Energia Aérea: → ↓ ← CA. Combo: → → SB SB SB SB SB SB SB SB SB. Terremoto: (CB) por três segundos e depois solte. Quebra Espinha: BL. Arremesso Múltiplo: SB SA SA SA SA SA SA SA. Fatality 1: (SB) → → → (Solte SB) perto. Fatality 2: BL BL BL BL SB rasteira. Babality: ↓ ↑ ↓ ↑ CB. Friendship: ↓ ↓ ↑ ↑ CB. Pit: ↑ ↑ ↓ CB

Jax

Tiro Simples: ← → SA. Tiro Duplo: → → ← ← SA. Terremoto: (CA por três segundos) (Solte CA). Combo: → → SB SB SB SB SB SB SB SB SB. Soco Turbo: → → CA. Quebra Espinha: BL no ar. Arremesso Múltiplo: SB SA SA SA SA SA SA SA. Fatality 1: (BL) ↑ ↓ → ↑ (Solte BL) perto. Fatality 2: RN BL RN RN CB longe. Babality: ↓ ↓ ↓ CB. Friendship: CB CB RN RN CB. Animality: (SB) → → ↓ → (Solte SB). Pit: ↓ → ↓ SB

Sindel

Raio Azul: → → SB. Raio Azul Aéreo: ↓ → CB no ar. Grito: → → → SA. Voar: ← ← → CA. Fatality 1: RN RN BL RN BL. Fatality 2: RN RN BL BL RN+BL perto. Babality: RN RN RN ↑ perto. Friendship: RN RN RN RN RN RN RN RN ↑. Animality: → → ↑ SA. Pit: ↓ ↓ ↓ SB

Classic Sub Zero

Gelo: ↓ → SB. Gelo no Chão: ↓ ← CB. Slide: ← SB+CB+BL. Fatality 1: RN BL RN RN CA. Fatality 2: → → → ↓ CA. Babality: ↓ ← ← CA. Friendship: ↓ ← ← → CB. Pit: → ↓ → → SA

Sub Zero

Gelo: ↓ → SB. Gelo para Cima: ↓ → SA. Clone de Gelo: ↓ ← SB. Slide: ↓
 SB+BL+CB. FATALITY 1: BL BL RN BL RN perto. FATALITY 2: ← ← ↓ ← RN
 chute. BAbality: ↓ ← ← CA. Friendship: CB RN RN ↑. Animality: (BL) → →
 ↑↑. Pit: ← ↓ → → CA

Striker

Gun: ← → SA. Granada Alta: → ↓ ← SA. Granada Baixa: → ↓ ← SB.
 Throw: → → CA. Trip: → ← SB. FATALITY 1: ↓ → ↓ → BL perto. FATALITY 2:
 → → → CB longe. BAbality: ↓ → → ← SA. Friendship: SB RN RN SB.
 Animality: RN RN RN BL. Pit: (BL) → ↑↑CA

Smoke

Arpão: ← ← SB. Teleporte: ↓ ← SA. Arremesso: BL no ar. FATALITY 1: RN BL
 RN RN CA. FATALITY 2: → → ← RN. BAbality: ↓ ← ← → SA. Friendship: ↓
 → → → RN. Animality: ↓ ↓ ↓ ↓ RN. Pit: → ↑↑SB

Robot Smoke

Arpão: ← ← SB. Teleporte: → → CB. Invisibilidade: ↑ ↑ RN. Arremesso:
 BL no ar. FATALITY 1: (BL) ↑↑ → ↓. FATALITY 2: (RN+BL) ↓ ↓ → ↑(Solte)
 chute. BAbality: ↓ ↓ ← ← CA. Friendship: RN RN RN CA. Animality: ↓ →
 → BL perto. Pit: → → ↓ CB

Goro

Fogo: ← ← ← SB. Spin: ← ← → CA. Agarrar: → → SA. Rugido: ↓ ↓ CB

Kung Lao

Voadora: ↓ CA no ar. Chápeu: ← → SB. Teleport: ↓ ↑. Spin: → ↓ ↓ →
 RN. Tiro: ← ← →. FATALITY 1: → → ← ↓ S chute. FATALITY 2: RN BL RN BL
 ↓. BAbality: ↓ → → SA. Friendship: RN CB RN CB. Animality: RN RN RN
 RN BL. Pit: ↓ ↓ → → CB

Kung Lao Mk2

Chápeu: ← → SB. Voadora: ↓ + CA pulando. Spin: ↑↑CB. Teleporte: ↓ ↑.
 FATALITY 1: → → → CB. FATALITY 2: (SB) ← → (Solte SB) tela inteira. BAbality:
 ← ← → → CA. Friendship: ← ← ← ↓ CA. Pit: → → → SA

Night Wolf

Flecha: ↓ ← SB. Machadada: ↓ → SA. Ombrada: → → CB. Ombrada: ← ←
 → CA. Refletir: ← ← ← CA. FATALITY 1: (BL) ↑↑ ← → (Solte BL) BL perto.
 FATALITY 2: ← ← ↓ SA longe. BAbality: → ← → ← SB. Friendship: RN RN RN
 ↓ chute. Animality: → → ↓ ↓. Pit: RN RN RN BL

Scorpion

Arpão: ← ← SB. Teleporte Por Tras: ↓ ↓ ← SA. Teleporte para Frente: ↓ ↓ →
 SA. Arremesso: BL no ar. Fatality 1: ↓ ↓ ↑ CA. Fatality 2: → → → ← SB.
 Babality: RN RN RN RN ↓. Friendship: ↓ ← ← → SA. Animality: ↑ ↑
 ↑ ↑ CA. Pit: → → ↑ ↑ SB

Sektor

Míssil: → ↓ ← SA. Míssil 2: → → SB. Teleporte: → → CB. Míssil Duplo: ←
 ← → SB. Fatality 1: → → → ← BL longe. Fatality 2: SB RN RN BL chute.
 Babality: ← ↓ ↓ ↓ CA. Friendship: RN RN RN ↓ pulo. Animality: ↓ ↓ ↑
 chute. Pit: RN RN RN ↓

Kintaro

Fogo: ← ← → SA. Agarrar: → → SA. Rugido: ↓ ↓ CB. Teleporte: ↓ ↑

Motaro

Fogo: → ↓ ← SA. Cauda: ← CB. Teleporte: ↓ ↑. Agarrar: → → SB

Shao Kahn

Fogo: ← ← → SB. Ombrada: ↓ → SA. Ombrada 2: ↓ → SB. Martelada: ←
 → SA. Arremesso: → → SA. Provocar: ↓ ↓ CB. Risada: ↓ ↓ CA

Rayden Mk I

Raio: ↓ → SB. Torpedo: ← ← →. Torpedo Aéreo: ← ← → no ar. Teleporte:
 ↓ ↑. Fatality: → ← ← ← SA

Rayden

Raio: ↓ → SB. Raio Reverso: ↓ ← SB. Torpedo: ← ← →. Torpedo Aéreo:
 ← ← → no ar. Teleporte: ↓ ↑ Agarrão: (SA) por três segundos (Solte SA).
 Fatality 1: (CB) Por 6s. E Solte E Aperte BL+CB. Fatality 2: (SA) por oito
 segundos e solte. Babality: ↓ ↓ ↑ CA. Friendship: ↓ ← → CA. Animality: ↓
 → ↓ CA. Pit: ↑ ↑ ↑ SA

Johnny Cage

Raio Verde Alto: → ↓ ← SA. Raio Verde Baixo: → ↓ ← SB. Chute: ← → CB.
 Chute Vermelho: ← ← → CA. Uppercut: ← ↓ ← SA. Fatality 1: ↓ ↓ → →
 CB perto. Fatality 2: ↓ ↓ → → SB (perto). Babality: ← ← ← CA. Friendship:
 ↓ ↓ ↓ ↓ CB. Animality: ↓ → → CA. Pit: ↓ ↓ ↓ CA

Sonya

Rings: ↓ → SB. Arremesso: ↓ + SB + BL. Voar: → ← SA. Bicicleta: ← ↓ ↓ CA.
 Fatality 1: (BL+RN) ← → ↓ ↓ RN. Fatality 2: ↑ ↑ ← ↓. Babality: ↓ ↓ →
 CB. Friendship: ← → ← ↓ RN. Animality: (SB) ← → ↓ →. Pit: → → ↓ SA

Baraka

Lâmina: ↓ ↓ SA. Lâmina2: ← ← ← SB. Lâmina3 : ← + SA. Moedor: → ↓ →
 BL.Arremesso: BL no ar. Fatality 1: ← → ↓ → SB (perto). Fatality 2: ← ←
 ← ← S (rasteira). Babality: → → → CA. Friendship: ↑ → → CA.Animality:
 (SA) → ← ↓ → (Solte SA). Pit: → → ↓ CA

RAKUGA KIDS**LANÇAMENTO:** 1998**PRODUTOR:** KONAMI**PAÍS:** JAPÃO**DISTRIBUIDOR:** KONAMI**JOGADORES:** 2

Um dos poucos jogos 2D para o Nintendo 64. Os personagens são todos em estilo cartoon e parecem ser desenhados com lápis crayon. Vale apenas pela curiosidade das ilustrações.

Golpes

legenda- P- Soco, K- Chute, R- Botão R, Z- Botão Z, C+Direção- Botões C.

Andy & Astronots:

Blaster Shot = ↓, ↓ →, → +P. Rocket Uppercut = →, ↓, ↓ → +P. Combo Kick = ↓, ↓ ←, ← +K. Ball Spike = → + (C ←). Magic: #1 / Shoot Pool = → +R. #2 / To The Moon = ← +R ↓ ↓ J

Captain. Cat. Kit

Upward Kick = →, ↓, ↓ → +K. ??Jump?? = ↓, ↓ ←, ← +K. Buddy Kick Attack = ←, ↓, ↓ ← +K. Basketball Smash = → + (C ←). Low Rolling Attack = ↓, ↓ →, → +P. Mid Rolling Attack = ↓, ↓ →, → +K. Straight Air Rolling Attack = ↓, ↓ →, → +P (no ar). Downward Air Rolling Attack = ↓, ↓ →, → +K (no ar). Magic: #1 / Boom Box Attack = → +R. #2 / Fire! Fire! = ← +R

Nola & Marsa

Throw Object = ↓, ↓ →, → +P. Dive Attack = ↓, ↓ →, → +K (enquanto pula). Quick Air Escape ? = ↓, ↓ ←, ← +K. Twirl Attack = →, ↓, ↓ → +P. Horn Attack = → + C ←. Air Bomb = enquanto estiver pulando, pressione C ↑ ou C ← ou C → ou C ↓. Magic: #1 / Pumpkin Carriage Ride = → +R. #2 / Flower Sprout Attack = ← +R

Jerry & Robot C.H.O.

Electrocute & Slam = →, ↓ →, ↓, ↓ ←, ← +K. Electrocute = ↓, ↓ →, → +P. Train Ram = ↓, ↓ →, → +P. Overhead Jab = → + C ←. Magic: #1 / Grind, Cut & Pressione = → +R. #2 / Toy Crane Attack = ← +R

Clione & Bear Tank

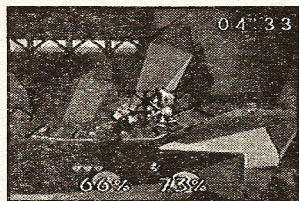
Little Bear Shot = ↓,↓,→,→+P. Flying Headbutt = ↓,↓,→,→+K.(K,K).
 Twirl Attack = →,↓,↓,→+P. Clone Bear = ↓,↓,←,←+K. Grab & Jump
 Over Opponent = ↓,↓,←,←+P. Flip Kick= →+ C↓. Magic: #1 / Lion Sub
 Attack = →+R. #2 / Elephant Airplane Attack = ←+R

Roy & Cools. Roy

Gatling Gun = ↓,↓,→,→+P. Big Kick = →,↓,↓,→+P. Ride Em' Cowboy
 Horse Kick = ↓,↓,←,←+K. Ball & Chain Attack = ↓,↓,→,→+K (enquanto
 pula). Horse Kick = →+ C↓. Magic: #1 / Bull Charge = →+R. #2 / Tied To The
 Tracks = ←+R

Val & Mamezo

Waist Bomb = ↓,↓,→,→+P. Bowling Anyone? = ↓,↓,←,←+P. Ground
 Rocket Attack = ↓,↓,→,→+K. Air Rocket Attack = ↓,↓,←,←+K. Warp =
 ←,↓,↓,←+P. Buddy Punch = →+ C←. Air Raid = ↓,↓,→,→+P (enquanto
 pula). Magic: #1 / Pizza Boy = →+R. #2 / Going Down = ←+R

SUPER SMASH BROTHERS**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** JAPÃO**PRODUTOR:** HAL LABORATORIES**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO**JOGADORES:** 4

Os personagens mais conhecidos da Nintendo foram reunidos neste game para trocar uns sapatos. Os cenários de seus jogos originais foram trazidos para a arena. Para até quatro pessoas, *Super Smash Brothers* é diversão garantida. O jogo utiliza um sistema diferente de pontuação, baseado no percentual de acerto.

DICAS

Change Outfits: pressione os quatro botões C na tela de personagens.
Item Menu na versão americana: jogue o Vs. Mode mais de 100 vezes.
Item Menu na versão japonesa: jogue o Stock mode contra três personagens controlados pelo computador e os coloque com 10 vidas. Mude o Handicap do computador para 5. Ganhe o Vs. **Captain Falcon:** termine o jogo em menos de 20 minutos. **Jigglypuff:** termine o jogo. **Luigi:** passe do Bonus Practice com, pelo menos, oito personagens principais. **Ness:** termine o jogo com três vidas e dificuldade Normal, sem Continues.

Golpes especiais

legenda- B- Botão B.

Mario

B - Fireball. ↑+B - Super Jump Punch. ↓+B - Mario Tornado

Donkey Kong

B - Giant Punch. ↑+B - Spinning Kong. ↓+B - Hand Slap

Link

B - Boomerang. ↑+B - Spin Attack. ↓+B - Bomb

SamusAran

B - Charge Shot. ↑+B - Screw Attack. ↓+B - Bomb

Yoshi:

B - Egg Lay. ↑+B - Egg Throw. ↓+B - Bomb

Kirby

B - Swallow. ↑+B - Final Cutter. ↓+B - Stone

Fox

B - Blaster Shot. ↑+B - Fire Fox. ↓+B - Reflector

Pikachu

B - Thunder Shock. ↑+B - Quick Attack. ↓+B - Thunder

Luigi:

B - Fireball. ↑+B - Super Jump Punch. ↓+B - Luigi Tornado

Captain Falcon

B - Falcon Punch. ↑+B - Falcon Blast. ↓+B - Falcon Kick

Ness

B - PK Fire. ↑+B - PK Lightning. ↓+B - Absorbing Shield

Jiggly Puff

B - JiGgLy Punch!. ↑+B - Sing. ↓+B - Sleep

SUPER ROBOT SPIRITS

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: BANPRESTO

DISTRIBUIDOR: BANPRESTO

Feito pela Bandai, conhecida pelos seus desenhos anime e pelos brinque-

dos. Em *Super Robot Spirits* você luta com robôs gigantes, em um estilo bem parecido com *Gundam*.

DICAS

Choose Winning Pose: segure o botão L ou R no final da batalha. **Devil Gundam:** termine o Story Mode com todos os personagens e use o Master Gundam no modo 64. **Juddeca:** jogue por mais de 300 horas. **Master Gundam:** termine o Story Mode três vezes. Termine 31 vezes para habilitar o Modo Master Gundam.

Goipes

legenda- A- Botão A, B- Botão B, C- Qualquer botão C.

R-1:

Ground Based Moves: Tonfa Assault: ↓↘→+C. Tonfa Blast: ←+C. Raging Vengeance(Super): ↓↘←+C. Axe Kick: →↘↓↘←+A. Flip Kick: →-→+A. Pause Kick: ←+A. Tonfa Bash: →-→+B. Backhand Tonfa: ←-→+B. *Air Based Moves:* Tonfa Blast: ←+C. Homing Blast: ←↘↓↘→+C

Daitan-3

Ground Based Moves: Daitarn Missile: ←+C. Daitarn Hammer: →-→+C. Plasma Spray: ↓↘→+C. Fan Uppercut: ←-→+C. Slide Kick: →↘↓↘←+A. Forward Roll: ←↘↓↘→+A. Uppercut Elbow: →-→+B. Power Chop: ←-→+B. *Air Based Moves:* Daitarn Crush: ↑+C. Daitarn Double Fan: ←↘↓↘→+C. Stun Beam(Super): ↓↘→+C. Leg Cannon: ↓+C. Daitarn Sword: →-←↘↓↘→+C

Dancougar

Ground Based Moves: Blade Slash: →-→+C. Head Boomerang: ←-←/↓-↓+C. Laser Cannon: →↘↓↘←+C. Laser Cannon Up: ←↘↓↘→+C. Laser Death(SUPER): ↓↘←+C. Flame Sword Fury(SUPER): ↓↘→+C. Backhand: ←-←+B. Power Push: →-→+B. Dancougar Punch: ←↘↓↘→+B. Downthrust Bounce Punch: ↓-↓+B. Knee Bash: →↘↓↘←+A. *Air Based Moves:* Dancougar Blade: →-→+C. Laser Storm: ←↘↓↘→+C

Shining Gundam

Ground Based Moves: Rocket Punch: ←-→+C. Air Shot: ←↘↓↘→+C. Laser Blade Sever(Super): ↓↘←+C. Jumping Crecent Kick: →-→+A. Spin Kick: ↓↘→+A. Hook Punch: →-→+B. Spinning Backhand: ↓↘→+B. *Air Based Moves:* Inferno Dive: ↑+C. Ground Shot: ←↘↓↘→+C. Laser Blade: →-→+C. Rocket Punch: ↓↘→+C

Dunbine

Ground Based Moves: Rocket Strike: →-→+C. Web Grapple: ←↘↓↘→+C.

Sword Uppercut: $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow+C$. Claw Back: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+A$. Sword Thrust: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+B$. Sword Bash: $\rightarrow-\rightarrow+C$. Sword Strike: $\leftarrow-\leftarrow+B$. Dunbine Sword Combo: $\leftarrow+B$ rapidamente. *Air Based Moves*: Singing Bullet: $\leftarrow+C$. Ground Strike: $\leftarrow-\rightarrow+C$. Tumble Strike: $\rightarrow-\rightarrow+C$. Blue Fire Strike(SUPER): $\downarrow\downarrow\leftarrow+C$

Walker Galliam

Ground Based Moves: Solid Crecent Throw: $\rightarrow-\rightarrow+C$. Solid Crecent Spread: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Falling Mortar: $\downarrow\downarrow\leftarrow+C$. Nuclear Fallout(Super): $\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Drop Kick: $\downarrow\downarrow\rightarrow+A$. Big Knee: $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow+A$. Slap Up: $\downarrow\downarrow\rightarrow+B$. Slap Down: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+B$. *Air based Moves*: Solid Crecent: $\rightarrow-\rightarrow+C$. Vulcan Spray: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$

Voltes V

Ground Based Moves: Voltes Bazooka: $\leftarrow+C$. Voltes Bazooka Kneeel: $\leftarrow-\leftarrow+C$. Chain Grapple: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Flame Thrower(Super): $\leftarrow-\leftarrow/\downarrow-\downarrow+C$. Jumping 2 Fist: $\rightarrow-\rightarrow-\uparrow+C$. Turn Punch: $\rightarrow-\rightarrow+B$. Ram Charge: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+B$. Two Fist Combo: $\downarrow-B$ rapidamente. *Air Based Moves*: Chest Sword Cutting V(Super): $\uparrow+C$. Chest Sword Stun: $\uparrow+C$. $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Chest Sword Fake: $\uparrow+C$. \downarrow . Psycho Beam: $\leftarrow+C$. Psycho Shot: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Psycho Whip: $\downarrow\downarrow\rightarrow+C$

Master Gundam

Ground Based Moves: Laser Lasso: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Master Twist(SUPER): $\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Kick Back Twice: $\rightarrow-\rightarrow+A$. Kick Back Windmill: $\rightarrow-\rightarrow+A$. $\rightarrow-\rightarrow+A$. Flip Master Kick: $\leftarrow-\uparrow+C$ or $\rightarrow-\uparrow+C$. Power Uppercut: $\downarrow\downarrow\rightarrow+B$. *Air Based Moves*: Plasma Rain: $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow+C$. Plasma Beam: $\rightarrow-\rightarrow+C$. Plasma Pyre(Super): $\downarrow\downarrow\rightarrow+C$

WAR GODS

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: EUA

JOGADORES: 2

PRODUTOR: EUROCOM

DISTRIBUIDOR: MIDWAY

Grande variedade de golpes e fatalities em jogo que tenta embarcar no estilo de Mortal Kombat. Está entre os poucos bons títulos do gênero para o console.

DICAS

Cheat Menu: na tela título, pressione $\rightarrow\rightarrow\rightarrow$ B B A A. **Exor:** na tela de seleção dos personagens, pressione $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\leftarrow\uparrow\leftarrow\uparrow\rightarrow\downarrow$ e escolha um personagem. **Grox:** na tela de seleção de personagens, pressione $\downarrow\rightarrow\leftarrow\leftarrow\uparrow\downarrow\rightarrow\uparrow\leftarrow\leftarrow$ e escolha um personagem. **Unlimited Continues:**

na tela em que aparece "Midway Presents War Gods", pressione C←, C←, C→, A, B, C↑, C→. Selecione Continues e pressione ← até aparecer Freeplay.

Golpes

legenda- LP- Soco Baixo, HP- Soco Alto, LK- Chute Baixo, HK- Chute Alto, 3D- Botão 3D.

Warhead

Cannonball: ←,→,HK+LK. Skull Cracker: →,←,HP. Missile: ↓,←,LP. 3D Missiles: segure 3D ↓,←,LP. Shockwave: segure 3D ←,↑,→,HP. 10 Hit Combo: ←,→,HP,HP,LP,LP,LK,LK,HK,HK,LP. Combo Breaker: 3D,←,←,→,HP. Fatality: →,↓,←,HK. 3D Combo Finish: segure 3D ←,→,HP

Kabuki Jo

Sword Flurry: →,→,HP+LP. Dragon Blade: ↓,→,HP. Blade Spread: segure 3D ↓,→,HP ou LP. Short Dragon Breath: ←,→,LP. Medium Dragon Breath: ←,←,→,LP. Long Dragon Breath: ←,←,←,→,LP. Dragon Staff: →,↓,←,HP,LP,LK. Ground Flames: ←,↓,→,LK. -10 Hit Combo: ←,→,HP,HP,LP,LP,HP+LK,←,↓,→. Combo Breaker: 3D,↑,↓,↑,LK. Fatality: ←,↓,→,HK+LK. 3D Combo Finish: segure 3D ←,→,HP

Cy-5

The Blender: ↓,←,HP. Ground Laser: ←,↓,→,LP. Overhead Laser: segure 3D ←,↑,→,HP. Teleport: ↓,←,LK. Orbiter: ←,←,LP. Throw Orbs HP+LP. 13 Hit Combo: ←,→,HK,→,↓,←,HP,HP,LP,LP. Combo Breaker: 3D,↓,↑,HP+LK. Fatality: ←,←,HP. 3D Combo Finish: segure 3D ←,→,HK

Tak

Takenstiener: →,←,HP. Overhead Throw: →,←,LP. Backbuster ↑,↓,↓. Rock Crush: ↓,←,HP. Boulder: ↓,→,LP. Earthquake: segure 3D ←,↑,→,LK. 9 Hit Combo: ←,→,HP,LP,LP,LK,LK,HP,HP,HP. Combo Breaker: 3D,←,→,HP. Fatality: ←,↓,→,LP+HK. 3D Combo Finish: segure 3D ←,→,HP

Pagan

Leg Wrap: →,→,HK. Lightning Bolt: ↓,←,HP. Teleport: ↓,↓,LK. Skeleton Hold: ←,↓,→,LP. Leg Copter: ↓,→,HK+LK. 10 Hit Combo: ←,→,HP,HP,HP,HP,HP,HP,LK,LK,HP. Combo Breaker: ←,←,←,→,HK+LK. Fatality: ←,→,LP. 3D Combo Finish: segure 3D ←,→,HP

Vallah

Shield Charge: ←,→,HK+LK. Shield Bash: ↓,←,LP. Axe Impale: ←,←,HP. Axe Toss: ↓,→,LP. 3D Axe Toss: segure 3D ↓,→,LP. Skull Snapper: →,↓,←,HP. Sword Slice: ←,→,HP. Double Sword Slice: segure LP →,←,HP. 10 Hit

Combo: ←, →, HP, LK, LK, ↓ + HP, LP, LP, HP, ←, ↓, →. Combo Breaker: 3D, ↓, ←, LK. Fatality: →, →, LK. 3D Combo Finish: segure 3D ←, →, HP

Maximus

The Hammer: ↓, →, LP. Hammer Slam: segure 3D ↑, ↓, LP. Hammer Throw: ↓, ←, HP. Grab & Noogie: →, →, HP. Net: ←, →, HP+LP. Headbutt: ←, →, LP. 10 Hit Combo: ←, →, HP, LP, →, →, LK, LP, HP, HP, LP, ←, ↓, →, LP. Combo Breaker: →, →, HP+LP. Fatality: segure 3D →, →, HP+LP. 3D Combo Finish: segure 3D ←, →, HP

Ahau Kin

Clothesline: →, →, HK+LK. Dagger Stab: ↓, →, LP. Sword Swipe: ↓, ←, HP. Overhead Slash →, →. Blow Dart: ←, →, HP. 2 Blow Darts: ←, ←, →, HP. 3 Blow Darts: ←, ←, ←, →, HP. Sungate: ↓, ↑, LK. Sunburst: ←, →, LP. 10 Hit Combo: ←, →, HK, LK, HK, LP, LP, HP, HP, HP, HK. Combo Breaker: →, ←, →, ←, HK+LK. Fatality: segure 3D ↑, ↓, ↑, HK. 3D Combo Finish: segure 3D ←, →, HK

Voodoo

Grab & Slap: →, ←, LP. High Dethwing: ↓, ←, HP. Low Dethwing: ↓, ←, LP. Bone Rain: segure 3D ←, ↑, →, HP. Teleport: ←, →, LK. Snakefist: ←, ←, LP. Spinning Claws: ↓, →, HP+LP. 12 Hit Combo: ←, →, HP, HK, HP, LK, LK, LP, LP, HK, HP. Combo Breaker: →, ↓, ←, HP+LP. Fatality: ←, →, LP. 3D Combo Finish: segure 3D ←, →, HP

Anubis

Horn Charge: →, ↓, ←, HK+LK. Staff Sweep: ↓, ←, LK. Staff Axe: ↓, →, HK. Staff Bolt: ↓, →, HP. Telestaff: ←, →, LK. Pyramid: ↓, ←, LP. 10 Hit Combo: ←, →, HP, HK, HP, LP, BL, →, →, ←, →, HK+LK. Combo Breaker: 3D, ←, ↑, →, HK. Fatality: →, ↓, ←, HP+LK (half ring). 3D Combo Finish: segure 3D ←, →, HP

BUST-A-MOVE 2**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** JAPÃO**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** PROBE**DISTRIBUIDOR:** ACCLAIM

Baseado na versão arcade, *Bust-a-Move 2* é um jogo de quebra-cabeças no estilo de *Tetris*. A diferença é que você atira em balões até o teto da tela, onde forma seqüências certas de cores para eles explodirem e a tela ficar limpa.

DICAS

Another World: na tela principal, aperte L ↑ R ↓. **Bonus Characters:** comece um novo jogo e, na tela em que você escolhe o caminho a ser percorrido, aperte ← ← ↑ ↓ L R L R L+R. **Extra Puzzles:** para mais quebra-cabeças, pressione A ↑ B ↓ na tela principal do game.

BUST-A-MOVE '99**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** REINO UNIDO**JOGADORES:** 4**PRODUTOR:** DISTINCTIVE DEV.**DISTRIBUIDOR:** ACCLAIM

Continuação do game de quebra-cabeças no estilo de *Tetris*. Dessa vez o jogo permite reunir quatro jogadores ao mesmo tempo.

DICAS

Another World: na tela principal aperte B ← → B A.

COMMAND & CONQUER**LANÇAMENTO:** 1999**PAÍS:** EUA**JOGADORES:** 1**PRODUTOR:** LOOKING GRASS**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO

Command & Conquer era para ser inicialmente *Dune III*, porém a Westwood, criadora de ambos os jogos para o PC, não conseguiu manter os direitos sobre *Dune*. Então, usou o engine que tinha criado para este game, um dos maiores sucessos do gênero estratégia, em *Command & Conquer*, que repetiu a dose em consoles e computadores. A versão para Nintendo 64 está fiel às anteriores, apesar de o estilo dos gráficos ter mudado de 2D para 3D.

DICAS

Sandbag Trick: para construir coisas longe de sua base, use uma corrente de Sandbags. **Sell Men:** coloque seus Mini-Gunners muito perto de uma parede de Sandbag e venda a parede. Se fizer corretamente, seus soldados serão vendidos também.

GOLDEN NUGGET**LANÇAMENTO:** 1998**PRODUTOR:** WESTWOOD STUDIOS**PAÍS:** REINO UNIDO**DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS**JOGADORES:** 4

Simulação de jogos de azar os mais variados, no estilo cassino.

DICAS

Dinheiro fácil: para esta dica funcionar é necessário um controle com Auto-Fire. Vá para os Slots e escolha uma máquina. Coloque a aposta em US\$5 ou US\$10 e ponha todo o seu dinheiro na máquina. Mova sua mão para apostar o máximo de créditos, Bet Max Credits. Aperte o botão A com o Auto-Fire ligado e deixe rolar.

JEPARDY!**LANÇAMENTO:** 1998**PRODUTOR:** GAMETEK**PAÍS:** EUA**DISTRIBUIDOR:** TAKE 2**JOGADORES:** 3

Versão daqueles jogos americanos de palavras, no estilo televisivo de Sílvio Santos. É preciso conhecer a língua inglesa para se dar bem no jogo.

DICAS

Extra Cash: assim que responder uma pergunta, aperte ← → ← ← → → →
→ C ↓ C ↑. **Apresentador mutante:** na tela de opções aperte R R L R.

**LEGEND OF ZELDA:
OCARINA OF TIME****LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** JAPÃO**PRODUTOR:** NINTENDO**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO**JOGADORES:** 1

Clássico do mago do games, Shigeru Miyamoto, primeiro criador a entrar no Hall of Fame da Academy of Interactive Arts and Sciences (AIAS), a academia do videogame, em Los Angeles. *Zelda* foi um dos primeiros RPGs para consoles caseiros, tornando-se sucesso em todas as versões que saíram para as plataformas da

Nintendo. Em *Ocarina of Time*, o ambiente está todo em 3D, com visão em primeira pessoa. Um jogo que permite explorar muitos ambientes, com excelente definição gráfica. Considerado por muitos como o melhor jogo de videogame já lançado, ganhou o prêmio de game do ano da AIAS em 1998.

DICAS

Barbecued Link: jogue normalmente até Ganon. Depois de derrubá-lo pela primeira vez, pegue a master sword de Zelda, mas em vez de voltar a Ganon, vá para o outro lado. Haverá uma parede invisível perto de Zelda, longe da Floating Arena. Dê uma volta até ver Ganon e equipe seu arco. Mire nele e atire em sua cauda. Link pegará fogo. **Big Bomb Bag:** quando criança, vá até a sala do Bombchu em Hyrule Town Market. Jogue uma segunda vez e, se você ganhar, terá a bolsa com as 30 bombas. **Boot Locations:** para pegar a Hover Boots, vá até o Shadow Temple como adulto e vá através da parede invisível na primeira sala. Haverá então uma porta que o levará até uma Deadhand. Mate-a e você pegará a Hover Boots. Para pegar a Iron Boots, termine a Ice Cavern. **Bottle Locations:** *Bottle #1:* no Lon Lon Ranch, jogue o Talon's Super Cucco Game. *Bottle #2:* em Kakariko Village, ache todos os cuccos e fale com a senhora. *Bottle #3:* em Lake Hylia mergulhe na água para achar a Bottle e uma carta. *Bottle #4:* como adulto, vá até o mercado e fale com o fantasma dentro da casa à esquerda de Asyou. Vá para fora e colete Poes. Assim que coletar 1000 pontos o fantasma lhe dará a Bottle. **Chicken Attack:** ataque uma galinha várias vezes. **Curar um Wounded Sign:** se você bater em um placa de sinal, poderá fazê-la voltar ao normal tocando a Zelda's Lullaby na Ocarina. **Achar Gold Skulltuilas:** antes de plantar a Magic Bean na terra, esvazie uma garrafa de insetos no topo da terra. Pegue um dos insetos imediatamente. **Free Cow:** volte para Lon Lon Ranch depois de pegar Epeona e ganhe a corrida de Malon. **Free Fish:** em vez de comprar peixe, pegue-os com uma garrafa à direita da loja. **Free Hylian Shield:** vá para Kakiriko Graveyard à noite como criança e empurre a tumba com flores. Pule no buraco e abra o baú. **Free Lon Lon Milk:** se você tiver uma garrafa vazia, toque Epona's Song em frente de qualquer vaca. **Golden Scales:** vá até a cabana de pesca com o Link adulto. Se você conseguir pegar 15 peixes receberá a Golden Scales. **Magic Arrows:** *Fire Arrow* – no lago Hylia, ande pela ponte até a árvore. Toque a Ocarina para anoitecer. Equipe seu arco, toque de novo a Ocarina para amanhecer e atire no sol. *Ice Arrow* – no Gerudo Training Course, colete as chaves. No maior baú você achará a Ice Arrow. *Light Arrow* – quando pegar todos os Medallions, vá para o Temple of Time. **Magic Bean Square Locations:** aqui estão todos os lugares onde têm Magic Bean Squares. Lake Hylia, perto do laboratory. Desert Colossus, perto do templo. Gerudo Valley, perto da bridge. À esquerda da ponte de entrada da Kokiri Forest. Perto da Kokiri shop. *Lost woods* – vá para direita, esquerda, direita, esquerda, esquerda. Zora's river, perto do homem que vende Beans. Kokariko graveyard, no topo do canto esquerdo. Death

mountain trail, no pé da dodongo cavern. Toque o Bolero of Fire e o Square estará a sua direita. **Navi's Hints:** fique esperto em seu companion todo o tempo. Quando ele ficar verde e voar até algum lugar, geralmente tem alguma coisa escondida. **Secret Pictures no Zelda's Courtyard:** vá para o Courtyard, onde você se encontrou com Zelda pela primeira vez. Olhe pela janela e verá um monte de fotos de jogos. **Stone of Agony:** você tem de ter o Rumble Pak para esse segredo funcionar. Depois de pegar a Stone of Agony, equipe-a e toda vez que chegar perto de um item importante do jogo, ela começará a sacudir. **Dinheiro infinito:** depois que pegar o primeiro Rupee grande, você pode voltar toda vez que quiser e pegar um outro.

MAGICAL TETRIS CHALLENGE

LANÇAMENTO: 1999

PRODUTOR: CAPCOM

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: CAPCOM

JOGADORES: 2

Um Tetris com os personagens da Disney. Primeiro jogo da Capcom para o Nintendo 64.

DICAS

Gráfico estatístico de Linhas Limpas: comece um jogo no Endless mode e aperte A e B ao mesmo tempo durante o jogo.

MARIO PARTY

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: JAPÃO

PRODUTOR: HUDSON SOFT

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

JOGADORES: 4



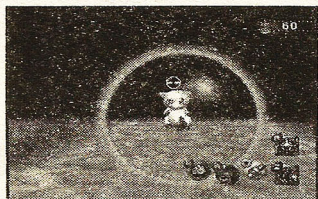
Um game bem diferente, que traz os personagens mais conhecidos da Nintendo em jogos de tabuleiro, estilo "jogar o dado e andar algumas casas". Mas, a cada casa em que você pára, tem um minigame para se jogar. São 56 minigames no total.

DICAS

Bumper Ball Maze 1: para ter acesso a esse minigame, chegue no Goal da Mini-Game Island e derrote Toad em um jogo de Slot Car Derby 2. **Bumper Ball Maze 2:** para ter acesso a esse minigame, termine todos os 50 minigames da Mini-Game Island e fale com Toad no Goal. **Bumper Ball Maze 3:** assim que obtiver novos recordes no Bumper Ball Mazes 1 & 2, a 3 irá aparecer. **Eternal Star Board:** complete todos os Boards, consiga 100 estrelas e

visite o Bank. **Magma Mountain Board:** jogue todas as Boards em Light Play. Depois disso, a chave para a Magma Mountain poderá ser comprada por 980 coins.

POKÉMON SNAP!



LANÇAMENTO: 1999
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 2



O último e mais divertido game baseado no desenho animado de mesmo nome que virou mania no Japão. Em *Pokémon Snap* o jogador deve fotografar os monstrinhos da série. A missão não é fácil, pois as fotos são tiradas de cima do Pokemobile, um veículo controlado pelo computador. O jogo exige timing e precisão, pois o tempo para tirar boas fotos é curto.

DICAS

Para fazer os monstros aparecerem e fotografá-los, siga os passos indicados. **Arcanine:** arremesse Pester Balls nos buracos do outro lado de Charmeleon na fase Volcano. Eles aparecem mais dificilmente que Growlithe. **Articuno:** vá para a fase Cave e prossiga até quase o final. Em seguida, quando vir Jynxs tocar a flauta Poké, ele vai dar uma dançada, o ovo de gelo flutuará no ar e o Articuno vai nascer. **Chansey:** arremesse uma Pester Ball na bola que Eevee está correndo atrás na fase Beach. Chansey vai aparecer. **Charizard:** vá para a fase Volcano e prossiga até quase o final. Em seguida, jogue uma maçã no Charmeleon que estiver perto da piscina de lava. Ele vai virar um Charizard depois de cair na lava. **Charmander:** fique preso atrás do ovo de Moltres na fase Volcano e olhe para a esquerda para ver dois Charmanders. Em seguida, jogue uma maçã nos dois e eles vão chamar mais Charmanders. Você pode juntar até dez Charmanders na mesma foto para conseguir pontos extras. **Charmeleon:** jogue uma maçã entre o Charmander e o Magmar na fase Volcano. Em seguida, o Magmar vai correr e atirar fogo no Charmander, transformando-o em um Charmeleon. **Diglett:** Diglett aparece no lado esquerdo da fase Tunnel, próximo de um Pikachu. **Dugtrio:** fique tirando fotos de Diglett na fase Tunnel. Em seguida, o Pikachu vai se mover para outro lugar, que vai aparecer. Eventualmente, Dugtrio aparece no lugar de Diglett. **Dragonite:** arremesse Pester Balls no redemoinho da fase Valley. **Electrode:** arremesse uma Pester Ball no Electrode que não se move na fase Tunnel. Ele vai se auto-destruir para uma melhor foto. **Graveler:** toque a flauta Poké no local da fase Valley que tem três Gravelers. Eles vão acordar e dançar para a fotografia que garante mais pontos. **Growlithe:**

arremesse Pester Balls nos buracos do outro lado de Charmeleon na fase Volcano. **Gyarados:** vá para a fase Valley e acerte o Magikarp que está na água em frente do primeiro Mankey. Em seguida, Mankey vai subir a montanha e sair da água. Mais tarde, quando estiver na frente dos três Gravelers, acerte o Magikarp com uma Pester Ball. Ele vai na direção da cachoeira e vai se transformar em Gyarados. **Haunter:** tire uma foto da névoa meio roxa que fica na primeira parte da fase Tunnel. Em seguida, um Haunter vai aparecer quando a foto for revelada. **Jigglypuff:** salve os três Jigglypuffs na fase Cave. Em seguida, todos os três vão reaparecer no final da fase cantando a música Jigglypuff e proporcionando mais fotos valiosas. **Lapras:** toque a flauta Poké na praia da fase Beach para uma foto melhor dos Lapras. **Mankey:** Mankeys são encontrados na abertura da fase Valley. **Magnemite:** arremesse uma maçã direto na frente do Magnemite na fase Tunnel. Ele vai parar com a onda sônica e vai dar para tirar uma foto. **Magneton:** arremesse maçãs em cada um dos três Magnemites na fase Tunnel para atraí-los e transformá-los em Magneton. **Meowth:** toque a flauta Poké em frente de Meowth na fase Beach para fazê-lo dançar e conseguir uma foto melhor. **Mew:** para tirar uma foto de Mew, faça o seguinte: assim que estiver na fase Rainbow, acerte o escudo de energia de Mew com as Pester Balls. Em seguida, use a Dash Engine para mantê-lo por perto e tire a foto assim que ele virar em sua direção. Isto deve ser feito com muita rapidez, antes que ele se vire e entre de novo no escudo. Outro jeito é acertando-o com uma Pester Ball enquanto ele persegue o escudo de energia. Ele vai começar a girar parado no lugar antes de desaparecer. Para impedir que ele desapareça, continue jogando Pester Balls. Faça isto a fase inteira para mantê-lo em sua frente todo o tempo. **Moltres:** vá para a fase Volcano e prossiga até chegar na parte com um ovo no meio do caminho. Em seguida, jogue uma maçã no ovo para ele cair na lava e fazer o Moltres aparecer. *Obs: espere ele ficar de frente para conseguir mais pontos.* **Muk:** atire bombas de gás no Grimmer na fase Cave para transformá-lo em Muk. **Pikachu:** toque a flauta Poké em frente do Pikachu na fase Beach para ele usar o ataque Thundershock e você conseguir uma foto melhor. Arremesse uma Pester Ball no Zubat que está carregando Pikachu na fase Cave. Pikachu vai cair preso em alguns balões. Em seguida, ele vai correr para onde você encontrou Articuno. Solte Articuno com a flauta Poké e, quando chegar ao final da fase, olhe para trás para ver Pikachu montado em Articuno. **Porygon:** passe o local de Vileplume na fase River. Passe os Metapods e olhe para a direita ao ver Psyduck perto de troncos de árvores. Acerte os objetos de madeira com as Pester Balls e o Porygon vai aparecer. Acerte-o e ele vai mudar para as cores originais. **Sandshrew:** acerte um Geodude com uma Pester Ball na fase Valley e Sandshrew vai aparecer no chão. **Sandslash:** olhe para o primeiro Mankey perto do começo da fase Valley. Uma criatura parecida com Kadabra vai aparecer mais tarde na fase. Ela é na verdade um Sandslash. Tire uma foto

dela quando ela entrar no solo para conseguir mais pontos. **Shellder**: um grupo de quatro Shellders pode ser fotografado perto da área Slowpoke na fase River. **Slowbro**: jogue maçãs nos Slowpokes que aparecem perto do sinal Shellder de madeira na fase River. Em seguida, leve-os para a parte com lama ao lado do sinal. Eles vão colocar as caudas na água e vão se transformar em Slowbros depois de acertar os Shellders. **Slowpoke**: arremesse maçãs perto do sinal Shellder de madeira na fase River para atrair um grupo de Slowpokes. **Snorlax**: toque a flauta Poké em frente de Snorlax na fase Beach para acordá-lo e tirar uma boa fotografia. **Starmie**: tire uma foto de Staryu no meio da fase Valley. Em seguida, a jóia vai ficar azul e vai começar a rodeá-lo até o redemoinho aparecer. Staryu vai entrar no redemoinho e vai sair como Starmie. **Staryu**: Staryu aparece acima da água na fase Valley. **Syther**: arremesse Pester Balls na grama alta da fase Beach. **Weapinbell**: esse Pokémon pode ser encontrado na fase Cave. **Victreebel**: vá para o final da fase Cave até encontrar um Weapinbell voando em volta da piscina. Derrube-o na água para transformá-lo em Victreebel. **Vileplume**: vá para o local com uma fumaça verde que sai de uma flor na fase River. Toque a flauta Poké e o Vileplume vai aparecer e dançar. Aperte C ↵ mais uma vez para ver uma dança diferente. Isto pode ser feito várias vezes para você conferir as quatro danças. **Zapdos**: vá para a fase Tunnel. Logo após a primeira porta você vai ver um Pikachu ao lado de um ovo grande que está mais longe. Jogue algumas maçãs para atrair o Pikachu até o ovo. Quando ele chegar perto o suficiente, toque a flauta Poké. Ele vai começar um ataque Thundershock e pegar o ovo. Zapdos vai aparecer. *Obs: você vai precisar de Zapdos para acertar o gerador se quiser o sinal Pokémon.* **Zubat**: todas as vezes que uma porta de metal abrir na fase Tunnel, um Zubat vai aparecer. **Achar os seis sinais Pokémon**: depois de completar a fase Valley acertando o Mankey no interruptor, o Professor Oak vai dizer para você tirar fotos. Aqui vão os lugares certos: **Kingler**- na fase Beach, depois de passar o Pikachu, vire-se e tire a foto da pedra com a alga que parece um caranguejo. **Pinsir**- na fase Tunnel, espere Zapdos ter ligado a força. Em seguida, quando passar os Electabuzzes e o Pikachu, olhe para a direita para ver a sombra de Pinsir na parede. **Koffing**- na fase Volcano, jogue uma Pester Ball no pequeno vulcão à esquerda do primeiro Rapidash que aparece. Em seguida, uma fumaça no formato de Koffing vai aparecer. **Cubone**- na fase River, toque a flauta Poké em frente do Vileplume que dorme. Em seguida, uma fumaça vai desaparecer e uma árvore no formato de Cubone vai aparecer. **Mewtwo**- na fase Cave, depois de acertar os dois Koffings que estão perseguindo o Jigglypuff com maçãs, vire para a esquerda quando estiver perto de Weapinbell para ver alguns cristais e estrelas brilhantes. Em seguida, tire uma foto e ele vai se transformar em um Mewtwo. **Dugtrio**- no começo da Valley, tire uma foto da montanha atrás de Mankey. **Acesso à fase Volcano**: arremesse Pester Balls no último Electrode da fase Tunnel, perto do portão de saída. Ele vai se auto-

destruir e abrir um caminho para a fase Volcano. **Acesso à fase Rainbow:** termine a fase Valley e tire fotos de todos os seis sinais Pokémon. Em seguida, o Professor vai à fase Rainbow com Mew. Ele é bem difícil de capturar, mas vale muitos pontos. **Assistir ao final:** tire fotos de todos os Pokémon do jogo e entre em todas as fases. Após salvar o jogo, um final com todas as fotos que você tirou vai aparecer.

POKÉMON STADIUM

LANÇAMENTO: 1998

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: HAL LABORATORIES

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Extraído do desenho de Pokémon, grande sucesso da Nintendo no Japão. Parece que o fato de ter desencadeado uma onda de ataques epiléticos em crianças japonesas, por expô-las a uma "overdose" de cores em ritmo frenético, não impediu que os bonequinhos virassem mania também no videogame. *Pokémon Stadium* é um jogo de estratégia, em que você cria e cuida de seus monstros, no estilo de Tomagotchi, e os coloca para lutar em arenas.

DICAS

Extra Damage: depois que fizer um movimento de ataque, segure A.

POKÉMON STADIUM 2

LANÇAMENTO: 1999

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 4

PRODUTOR: HAL LABORATORIES

DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Continuação do game de simulação de crescimento com os personagens do desenho Pokémon, da Nintendo. O game continua o mesmo, com novos personagens e mais opções no treinamento de monstros.

DICAS

Lute contra Mewtwo: vá aos lugares com as Dark Towers. Depois, termine todos os Gyms e uma outra localidade irá aparecer na tela. Termine o Elite 4 e Mewtwo aparecerá.

PUYO PUYO SUN 64

LANÇAMENTO: 1997

PAÍS: JAPÃO

JOGADORES: 2

PRODUTOR: COMPILE

DISTRIBUIDOR: COMPILE

A Compile, desenvolvedora do *Puyo Puyo Sun 64*, foi muito conhecida pelos

seus games para MSX e alguns para Mega Drive e Super Nintendo, como *Aleste Gaiden*. Neste quebra-cabeças você tem de pegar bichinhos para fazer combos.

DICAS

Seleção randômica e seleção de oponente: aperte Start por 3 segundos no Draco, para a seleção de oponente. Para habilitar a seleção randômica, segure Start por 3 segundos na garota de cabelo azul na primeira coluna. **Transforme os personagens em elefantes:** segure Start por 3 segundos no elefante. **Jogue como Carbankle e Satan:** aperte Start por 5 segundos em Arle para Carbankle e em Schezo para Satan.

QUEST 64

LANÇAMENTO: 1996

PRODUTOR: IMAGINEER

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: THQ

JOGADORES: 1

O primeiro RPG para o N64. O jogo tem bons gráficos e trilha sonora, mas a jogabilidade é péssima.

DICAS

Easy Experience: quando chegar em Dondoran, pegue o Fresh Bread e a Golden Wing. Vá para fora de Dondoran e lute com todos os monstros que conseguir achar até ter usado o seu Fresh Bread e 1-10HP sobrando. Use sua Golden Wings e repita até você ter mais ou menos 70-80HP. Vá para a floresta e faça a mesma coisa. **Hidden Library Room:** depois de ter ido para Isle of Skye e derrotado Nepty, use a Yellow Wing e entre no castelo. Vá até a biblioteca e empurre os cantos esquerdos dos porta-livros. Um irá se abrir. **Secret Castle:** para ir até Shamwood, o castelo secreto, jogue até chegar no deserto. Explore a parte sudoeste do deserto sem paredes até ver uma gem flutuando no ar. Toque-a e você será teletransportado para Shamwood. **Secret Throne Rooms:** depois de derrotar Robber na Forest, volte para Dondoran. Fale com o rei e ele abrirá uma passagem secreta.

SIMCITY 2000

LANÇAMENTO: 1998

PRODUTOR: IMAGINEER

PAÍS: JAPÃO

DISTRIBUIDOR: IMAGINEER

JOGADORES: 1

Clássico de simulação/estratégia, *SimCity* ganhou várias versões para computadores e consoles caseiros. Inclusive, o primeiro CD de jogo lançado no mundo foi o *SimCity CDTV*, para o Amiga, computador de sucesso na Inglaterra na década de 80, com títulos que dão o que falar até hoje.

TETRISPHERE**LANÇAMENTO:** 1997**PAÍS:** CANADÁ**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** H2O**DISTRIBUIDOR:** NINTENDO

Mais um *Tetris*, desta vez em 4D. O jogo é meio confuso no começo, mas logo se pega a prática. A jogabilidade e a idéia são muito boas.

DICAS

Bonus Game: digite seu nome como **LINES**. **Credits:** digite seu nome como **CREDITS**. **Level Select:** para ativar a seleção de nível, digite seu nome como "(saturn)(spaceship)(rocket)(heart)(skull)". **Secret Characters:** na tela de novo nome pressione **L C → C ↓**. **Vortex Animation:** digite seu nome como **VORTEX**, então pressione e segure o botão de **RESET**.

VIRTUAL CHESS**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS REINO:** UNIDO**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** TITUS**DISTRIBUIDOR:** TITUS

Xadrez dos mais completos. Possui várias opções de jogo, tanto em 3D quanto em 2D, além de suporte para várias línguas.

DICAS

Mudar o tabuleiro: enquanto estiver jogando em 2D ou no modo Tutorial, pressione **C ←** ou **C →** para mudar o tabuleiro. **Mostre o posicionamento do oponente:** em qualquer momento durante o jogo, pressione **C ↑ C ↓ ↑ ↓ ← →**.

WETRIX**LANÇAMENTO:** 1998**PAÍS:** REINO UNIDO**JOGADORES:** 2**PRODUTOR:** ZED TWO**DISTRIBUIDOR:** OCEAN

Mais uma variante de *Tetris*. A Ocean é famosa pelos seus jogos do Amiga e do Arcade, como *Beach Volley*, *Robocop* e outros.

DICAS

Mudar o chão: complete todos os 16 Practice rounds. Vá para a tela de Opções e você verá uma nova opção. **Mudar as peças:** para mudar os tetraédros termine todos os Practice rounds e pegue um OK em todos os modos. **Faça ondas na tela título:** pegue o HighScore no modo Classic e digite seu nome como **IMANI**. Aperte então **C ↑** e mova o joystick.

BANJO KAZOOIE
GAMESHARK V.2.2
Enable Code
DE000400 0000
8124B728 1000
812864E4 1000
812D2E00 2400
Master Bryan's
Activator 1 PI
D02804C8 00??
Master Bryan's
Activator 2 PI
D02804C9 00??
Master Bryan's Dual
Activator PI
D12804C8 00??
Infinite Lives
803851AB 0009
Infinite Health
803851A3 0008
Infinite Air
813851AE 0E10
Max Health Available
803851A7 0008
Infinite Mumbo
Tokens
803851E7 0063
Infinite Jiggy's
803851EB 0063
Infinite Notes
80385183 0063
Infinite Eggs
80385187 0063
Infinite Red Feathers
8038518F 0063
Infinite Golden
Feathers
80385193 0063
Ter Todos Jinjos
8038519B 0010
Time Always 0:00:08
8138524C 4100
L Button For Moon

Jump
D02804C9 0020
8137B6BC 43E0

CASTLEVANIA 64
GAMESHARK V.2.2
Master Bryan's
Activator 1 PI
D0387D7E 00??
Master Bryan's
Activator 2 PI
D0387D7F 00??
Master Bryan's Dual
Activator PI
D1387D7E 00??
Infinite Health
81389C3E 0064
Infinite Throwing
Weapon
81389C48 000A
Throwing Weapon
Modifier
81389C42 00??
L Button For Moon
Jump
D0387D7F 0020
81350810 3FCB
Special 1
80389C4B 0001
Special 2
80389C4C 0001
Roast Chicken
80389C4D 0001
Roast Beef
80389C4E 0001
Healing Kit
80389C4F 0001
Purifying
80389C50 0001
Cure Ampoule
80389C51 0001
Pot Pouri
80389C52 0001

Power Up
80389C53 0001
The Contract
80389C5A 0001
Engagement Ring
80389C5B 0001
Magical Nitro
80389C5C 0001
Mandradora
80389C5D 0001
Sun Card
80389C5E 0001
Moon Card
80389C5F 0001
Incandescent Gate
80389C60 0001
Archives Key
80389C61 0001
Left Tower Key
80389C62 0001
Store Room Key
80389C63 0001
Garden Key
80389C64 0001
Copper Key
80389C65 0001
Chamber Key
80389C66 0001
Execution Key
80389C67 0001
Science Key 1
80389C68 0001
Science Key 2
80389C69 0001
Science Key 3
80389C6A 0001
Clock Tower Key 1
80389C6B 0001
Clock Tower Key 2
80389C6C 0001
Clock Tower Key 3
80389C6D 0001
Digitos para

acompanhamento dos
Throwing Weapons
00
Nothing
01
Knives
02
Exploding Potions
03
Cross
04
Axes

**DIDDY KONG RACING
GAMESHARK V.2.0**

Enable Code
DE000400 0000
Master Bryan's
Activator 1 PI
D012CD54 00??
Master Bryan's
Activator 2 PI
D012CD55 00??
Master Bryan's Dual
Activator PI
D112CD54 00??
Códigos diversos
99 Btdosoons
801FCBED 0063
Enable Cheat
Modifier 1
810DFD9C ????
Activate Cheat
Modifier 1
810DFD9A ????
Enable Cheat
Modifier 2
810DFD9E ????
Activate Cheat
Modifier 2
810DFD9A ????
Ter Todos Amulets
811FC9E6 FFFF

Ter Todos Trophies
811FC9DE FFFF
Ter Todos Keys
811FC9D8 FFFF
Change Btdosoons
to Silver
811FC9E2 FFFF
GS Button to Load
Adventure Two File
880DF497 0001
Niveis Completos
Fossil Canyon
801FCAF7 00FF
Pirate Lagoon
801FCAFB 00FF
Ancient Lake
801FCAFF 00FF
Snowbtodos
Vtdosey
801FCB03 00FF
Hot Top Volcano
801FCB07 00FF
Whale Bay
801FCB0B 00FF
Snowbtodos
Vtdosey
801FCB0F 00FF
Crescent Island
801FCB13 00FF
Fire Mountain
801FCB17 00FF
Everfrost Peak
801FCB1F 00FF
Spaceport Alpha
801FCB27 00FF
Spacedust Todosy
801FCB2F 00FF
Greenwood Village
801FCB33 00FF
Boulder Canyon
801FCB37 00FF
Windmill Plains
801FCB3B 00FF

Smokey Castle
801FCB4F 00FF
Darkwater Beach
801FCB53 00FF
Icicle Pyramid
801FCB57 00FF
Frosty Village
801FCB5B 00FF
Jungle Ftodoss
801FCB5F 00FF
Treasure Caves
801FCB63 00FF
Haunted Woods
801FCB67 00FF
Darkmoon Caverns
801FCB6B 00FF
Star City
801FCB6F 00FF
50 Bananas (Ancient
Lake)
801E342D 0032
50 Bananas (Fossil
Canyon)
801E68CD 0032
50 Bananas (Jungle
Ftodoss)
801E45CD 0032
Digitos de
acompanhamento do
Cheat Modifier 1.
0100
Two Player Adventure
0200
Ultimate AI
0400
Free Btdosoon
0800
EPC Lock up Display
1000
Rom Checksum
0001
Todos Btdosoons
são Green

0002
 Todos Btodosoons
 são Blue
 0004
 Todos Btodosoons
 são Yellow
 0008
 Todos Btodosoons
 são Rainbow
 0010
 Maximum Power up
 0020
 Turn Off Zippers
 0040
 Select Same Player
 0080
 Four Wheel Drive
 10FF
 Todos Cheats in List
 Digitos de
 acompanhamento do
 Cheat Modifier 2
 0100
 Horn Cheat
 0200
 Print Coords
 0400
 Display Credits
 0800
 Disable Weapons
 1000
 Disable Bananas
 2000
 Bananas Reduce
 Speed
 4000
 No Limit to Bananas
 8000
 Todos Btodosoons
 são Red
 0001
 Activate T.T.
 0002

Activate Drumstick
 0004
 Mirrored Tracks
 0008
 High Speed Racing
 0010
 Big Characters
 0020
 Smtodos Characters
 0040
 Music Menu
 0080
 Start With 10 Bananas
 FFFF
 Todos Cheats in List

 DOOM 64
 GAME SHARK V. 2.2
 Master Bryan's
 Activator 1 PI
 D00631F8 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 PI
 D00631F9 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator PI
 D10631F8 00??
 Blue Key
 8006333F 0001
 Yellow Key
 80063343 0001
 Red Key
 80063347 0001
 Blue Skull Key
 8006334B 0001
 Yellow Skull Key
 8006334F 0001
 Red Skull Key
 80063353 0001
 Gun/Chain Gun
 Ammo
 80063393 00FF
 Shotgun Ammo

80063397 0064
 Plasma/BFG/Weapons
 Ammo
 8006339B 0064
 Sempre ter Gun
 80063373 0001
 Sempre ter Shotgun
 80063377 0001
 Sempre ter Double
 Shotgun
 8006337B 0001
 Sempre ter Chain
 Gun
 8006337F 0001
 Sempre ter Missile
 Launcher
 80063383 0001
 Sempre ter
 Chainsaw
 8006336B 0001
 Sempre ter Plasma
 Rifle
 80063387 0001
 Sempre ter BFG
 9000
 8006338B 0001
 Infinite Armor
 8006331F 00FF
 Rapid Fire
 810633EA 0B94
 No Weapon Graphics
 800633F3 0000
 Invincible
 800633BB 0002
 Turn Map Markers On
 800633BB 0004
 Invincible And Map
 Markers
 800633BB 0006
 Sempre ter Bio
 Suite
 80063333 00FF
 Always in Berserk

Mode
8006332B 00FF
Always in Invincibility
Mode
80063327 00FF
Missile Ammo
8006339F 0064
Ter Rocket Launcher
80063381 0001
Ter Laser Weapon
8006338D 0001

FIGHTING FORCE 64
GAMESHARK V.2.0

Master Bryan's
Activator 1 PI
D00BA6C0 00??
Master Bryan's
Activator 2 PI
D00BA6C1 00??
Master Bryan's Dual
Activator PI
D10BA6C0 00??
Infinite Health P1
810C879E 017C
Infinite Health P2
810C88A6 017C
Infinite Lives P1
800CE0F3 0003
Infinite Lives P2
800CE0F7 0003
Infinite Pistol
Ammo
8106006C 2400
Infinite Rocket
Launcher Ammo
81060130 2400
Infinite Cannon
Ammo
810601A8 2400
Infinite Shotgun
Ammo
810601D8 2400

GOLDEN EYE 007
GAMESHARK V.2.0
Archives, Cavern,
Cradle & Egyptian
Level Codes
Infinite Health
810CCC3C 3F80
Hit Death
810CCC3C 3C80
PI Infinite Armor
D0064F30 0020
810CCC40 3F80
PI No Armor
D0064F30 0020
810CCC40 3C80
Infinite Ammo (Right
Gun)
800CD3FF 00FF
Quick Weapon
Change (Right Gun)
800CD3F0 0011
Rapid Fire (Right
Gun)
800CD3E9 0020
Gun Equipped
Modifier (Right Gun)
800CD3D3 00??
Quick Weapon
Change & Rapid Fire
(Right Gun)
800CD3F1 00FF
Continuous Fire
(Right Gun)
800CD3DC 0001
Silver Hand/Gun
(Right Hand/Gun)
800CD3B9 00F7
Cant Fire Weapon
(Right Gun)
800CD3F5 0001
Infinite Ammo (Left
Gun)
800CD7A7 00FF

Quick Weapon
Change (Left Gun)
800CD798 0011
Rapid Fire (Left Gun)
800CD791 0020
Gun Equipped
Modifier (Left Gun)
800CD77B 00??
Quick Weapon
Change & Rapid Fire
(Left Gun)
800CD799 00FF
Earthquake Modifier
800CD333 00??
Distortion Mode
Vision
800CD350 0003
Shoot Through Most
Stuff
800CD784 0001
Ter Todos Weapons
800CDD4C 0007
Epileptic Bond (No
Hand & Quick Gun
Change)
800CD3F1 000B
Only Gun in Left
Hand Shows up
800CD3F0 00FF
Odd Colored Arm/
Hand
800CD3C4 0002
Aztec Level Codes
Infinite Health
810B003C 3F80
Hit Death
810B003C 3C80
PI Infinite Armor
D0064F30 0020
810B0040 3F80
PI No Armor
D0064F30 0020
810B0040 3C80

Infinite Ammo (Right Gun)
 800B07FF 00FF
 Quick Weapon Change (Right Gun)
 800B07F0 0011
 Rapid Fire (Right Gun)
 800B07E9 0020
 Gun Equipped Modifier (Right Gun)
 800B07D3 00??
 Quick Weapon Change & Rapid Fire (Right Gun)
 800B07F1 00FF
 Continuous Fire (Right Gun)
 800B07DC 0001
 Silver Hand/Gun (Right Hand/Gun)
 800B07B9 00F7
 Cant Fire Weapon (Right Gun)
 800B07F5 0001
 Infinite Ammo (Left Gun)
 800B0BA7 00FF
 Quick Weapon Change (Left Gun)
 800B0B98 0011
 Rapid Fire (Left Gun)
 800B0B91 0020
 Gun Equipped Modifier (Left Gun)
 800B0B7B 00??
 Quick Weapon Change & Rapid Fire (Left Gun)
 800B0B99 00FF
 Earthquake Modifier
 800B0733 00??
 Distortion Mode

Vision
 800B0750 0003
 Shoot Through Most Stuff
 800B0B84 0001
 Ter Todos Weapons
 800B114C 0007
 Epileptic Bond (No Hand & Quick Gun Change)
 800B07F1 000B
 Only Gun in Left Hand Shows up
 800B07F0 00FF
 Odd Colored Arm/Hand
 800B07C4 0002
 Bunker A, Bunker B & Silo Level Codes
 Infinite Health
 810B3C3C 3F80
 Hit Death
 810B3C3C 3C80
 PI Infinite Armor
 D0064F30 0020
 810B3C40 3F80
 PI No Armor
 D0064F30 0020
 810B3C40 3C80
 Infinite Ammo (Right Gun)
 800B43FF 00FF
 Quick Weapon Change (Right Gun)
 800B43F0 0011
 Rapid Fire (Right Gun)
 800B43E9 0020
 Gun Equipped Modifier (Right Gun)
 800B43D3 00??
 Quick Weapon Change & Rapid Fire

(Right Gun)
 800B43F1 00FF
 Continuous Fire (Right Gun)
 800B43DC 0001
 Silver Hand/Gun (Right Hand/Gun)
 800B43B9 00F7
 Cant Fire Weapon (Right Gun)
 800B43F5 0001
 Infinite Ammo (Left Gun)
 800B47A7 00FF
 Quick Weapon Change (Left Gun)
 800B4798 0011
 Rapid Fire (Left Gun)
 800B4791 0020
 Gun Equipped Modifier (Left Gun)
 800B477B 00??
 Quick Weapon Change & Rapid Fire (Left Gun)
 800B4799 00FF
 Earthquake Modifier
 800B4333 00??
 Distortion Mode
 Vision
 800B4350 0003
 Shoot Through Most Stuff
 800B4784 0001
 Ter Todos Weapons
 800B4D4C 0007
 Epileptic Bond (No Hand & Quick Gun Change)
 800B43F1 000B
 Only Gun in Left Hand Shows up
 800B43F0 00FF

Odd Colored Arm/
 Hand
 800B43C4 0002
 Dam Level Codes
 Infinite Health
 810D303C 3F80
 Hit Death
 810D303C 3C80
 PI Infinite Armor
 D0064F30 0020
 810D3040 3F80
 PI No Armor
 D0064F30 0020
 810D3040 3C80
 Infinite Ammo (Right
 Gun)
 800D37FF 00FF
 Quick Weapon
 Change (Right Gun)
 800D37F0 0011
 Rapid Fire (Right
 Gun)
 800D37E9 0020
 Gun Equipped
 Modifier (Right Gun)
 800D37D3 00??
 Quick Weapon
 Change & Rapid Fire
 (Right Gun)
 800D37F1 00FF
 Continuous Fire
 (Right Gun)
 800D37DC 0001
 Silver Hand/Gun
 (Right Hand/Gun)
 800D37B9 00F7
 Cant Fire Weapon
 (Right Gun)
 800D37F5 0001
 Infinite Ammo (Left
 Gun)
 800D3BA7 00FF
 Quick Weapon

Change (Left Gun)
 800D3B98 0011
 Rapid Fire (Left Gun)
 800D3B91 0020
 Gun Equipped
 Modifier (Left Gun)
 800D3B7B 00??
 Quick Weapon
 Change & Rapid Fire
 (Left Gun)
 800D3B99 00FF
 Earthquake Modifier
 800D3733 00??
 Distortion Mode
 Vision
 800D3750 0003
 Shoot Through Most
 Stuff
 800D3B84 0001
 Ter Todos Weapons
 800D414C 0007
 Epileptic Bond (No
 Hand & Quick Gun
 Change)
 800D37F1 000B
 Only Gun in Left
 Hand Shows up
 800D37F0 00FF
 Odd Colored Arm/
 Hand
 800D37C4 0002

LEGEND OF ZELDA
 GAMESHARK V. 2.0
 Master Bryan's
 Activator 1 PI
 D01C8D74 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 PI
 D01C8D75 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator PI
 D11C8D74 00??

Infinite Energy
 8111ACB0 0140
 Max Heart
 8111ACAE 0140
 Skulltulas Killed
 8111AD50 03E7
 Todos Equipment
 8111ADIC 7777
 Todos Quest/Status
 Items
 8111AD24 30FF
 8111AD26 FFFF
 L Button For Moon
 Jump
 D01C8D75 0020
 8111DB350 40CB
 Hover Boots Last
 While Holding L & R
 Buttons
 D01C8D75 0030
 8111DBB72 000D
 Infinite Smtodos Keys
 8011AD49 0009
 Ter Big Key, Compass,
 & Map
 8011AD28 0007
 Ter Ocarina of Time
 8011ACFB 0008
 Ter Din's Fire (MP6)
 8011ACF9 0005
 Ter Fairie's Wind
 (MP6)
 8011ACFF 000D
 Ter Nayru's Love
 (MP12)
 8011AD05 0013
 Infinite Magic
 D011ACB9 0008
 8011ACBA 0001
 8011ACBC 0001
 8011ACB3 0060
 Ter Deku Stick
 8011ACF4 0000

Infinite Deku Sticks
8011AD0C 0009
Ter Deku Nut
8011ACF5 0001
Infinite Deku Nuts
8011AD0D 0009
Ter Bombs
8011AD06 0002
Infinite Bombs
8011AD0E 0009
Ter Fairy Bow
8011ACF7 0003
Infinite Arrows
8011AD0F 0009
Ter Fairy Slingshot
8011ACFA 0006
Infinite Slingshot
Ammo
8011AD12 0009
Ter Bombchu
8011ACFC 0009
Infinite Bombchu's
8011AD14 0009
Ter Fire Arrow (MP2)
8011ACF8 0004
Ter Ice Arrow (MP2)
8011ACFE 000C
Ter Light Arrow
(MP4)
8011AD04 0012
Sempre ter Fairy
Ocarina
8011ACFB 0007
Sempre ter
Hookshot
8011ACFD 000A
Sempre ter
Longshot
8011ACFD 000B
Sempre ter
Boomerang
8011AD00 000E
Sempre ter Lens of

Truth
8011AD01 000F
Sempre ter Magic
Beans
8011AD02 0010
Infinite Magic Beans
8011AD1A 0009
Sempre ter
Megaton Hammer
8011AD03 0011
Sempre ter Bottle 1
Modifier
8011AD06 00??
Sempre ter Bottle 2
Modifier
8011AD07 00??
Sempre ter Bottle 3
Modifier
8011AD08 00??
Sempre ter Bottle 4
Modifier
8011AD09 00??
Item Modifier 1
8011AD0A 00??
Item Modifier 2
8011AD0B 00??
Turn Giant's Knife
Into Biggoron's
Sword
8011ACBE 0001
Ter Quiver (Holds
30)
8011AD21 0001
Equipment Modifier 1
8011AD22 00??
Equipment Modifier 2
8011AD23 00??
Equipped Stuff
Modifier
8011ACF0 00??
C Left to Use
Hammer
8011ACE9 0011

Time of Day Modifier
8111AC8C ????

Dígito de
acompanhamento do
Bottle Modifier
14
Empty Bottle
15
Red Potion
16
Green Potion
17
Blue Potion
18
Bottled Fairy
19
Fish
1A
Lon Lon Milk
1B
Letter
1C
Blue Fire
1D
Bug
1E
Big Poe
1F
Lon Lon Milk (Half)
20
Poe
Dígito de
acompanhamento do
Item Modifier 1
2D
Pocket Egg
2E
Pocket Cucco
2F
Cojiro
30
Odd Mushroom
31

Odd Potion
 32
 Poacher's Saw
 33
 Goron's Sword
 (Broken)
 34
 Prescription
 35
 Eyebtodos Frog
 36
 Eye Drops
 37
 Claim Check
 Dígito de
 acompanhamento do
 Item Modifier 2
 21
 Weird Egg
 22
 Chicken
 23
 Zelda's Letter
 24
 Keaton Mask
 25
 Skull Mask
 26
 Spooky Mask
 27
 Bunny Hood
 28
 Goron Mask
 29
 Zora Mask
 2A
 Gerudo Mask
 2B
 Mask of Truth
 2C
 SOLD OUT
 Dígito de
 acompanhamento do

Equipment Modifier 1
 02
 Silver Scale
 04
 Golden Scale
 06
 Giant's Knife
 (Broken)
 40
 Bullet Bag (Holds 30)
 80
 Bullet Bag (Holds 40)
 C0
 Bullet Bag (Holds 50)
 Dígito de
 acompanhamento do
 Equipment Modifier 2
 08
 Bomb Bag (Holds 20)
 10
 Bomb Bag (Holds 30)
 18
 Bomb Bag (Holds 40)
 20
 Goron's Bracelet
 28
 Silver Gauntlets
 30
 Silver Scale
 Dígito de
 acompanhamento do
 Equipment Stuff
 Modifier
 11
 Kokiri Tunic & Kokiri
 Boots
 12
 Goron Tunic & Kokiri
 Boots
 13
 Zora Tunic & Kokiri
 Boots
 21

Kokiri Tunic & Iron
 Boots
 22
 Goron Tunic & Iron
 Boots
 23
 Zora Tunic & Iron
 Boots
 31
 Kokiri Tunic & Hover
 Boots
 32
 Goron Tunic & Hover
 Boots
 33
 Zora Tunic & Hover
 Boots
 Dígito de
 acompanhamento do
 Time of Day Modifier.
 4000
 At Sunrise
 5800
 Daylight Out
 7000
 Very Bright Out
 C000
 At Sunset
 D0000
 Fairly Dark

MARIO PARTY
 GAMESHARK V.2.2

Master Bryan's
 Activator 1 P1
 D00ECE08 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 P1
 D00ECE09 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator P1
 D10ECE08 00??
 Master Bryan's

Activator 1 P2
 D00ECE0A 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 P2
 D00ECE0B 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator P2
 D10ECE0A 00??
 Master Bryan's
 Activator 1 P3
 D00ECE0C 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 P3
 D00ECE0D 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator P3
 D10ECE0C 00??
 Master Bryan's
 Activator 1 P4
 D00ECE0E 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 P4
 D00ECE0F 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator P4
 D10ECE0E 00??
 Upper Left Char.
 Rolls 10
 800D62D3 00??
 Upper Right Char.
 Rolls 10
 800D6317 00??
 Lower Left Char.
 Rolls 10
 800D635B 00??
 Lower Right Char.
 Rolls 10
 800D639F 00??
 Upper Left Char.
 Coins Modifier
 810F32B8 00??
 Upper Left Char. Stars
 Modifier

810F32BC 00??
 Upper Right Char.
 Coins Modifier
 810F32E8 00??
 Upper Right Char.
 Stars Modifier
 810F32EC 00??
 Lower Left Char.
 Coins Modifier
 810F3318 00??
 Lower Left Char.
 Stars Modifier
 810F331C 00??
 Lower Right Char.
 Coins Modifier
 810F3348 00??
 Lower Right Char.
 Stars Modifier
 810F334C 00??

**MORTAL KOMBAT 4
GAMESHARK V. 2.0**

Master Bryan's
 Activator 1 PI
 D00FIAB0 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 PI
 D00FIAB1 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator PI
 D10FIAB0 00??
 Cheat Menu Options
 Ter Endings Off
 80048CBF 0000
 Ter Endings On
 80048CBF 0001
 Ter Fatalities 1 Off
 80048CC3 0000
 Ter Fatalities 1 On
 80048CC3 0001
 Ter Fatalities 2 Off
 80048CC7 0000
 Ter Fatalities 2 On
 80048CC7 0001
 Ter Level Fatalities
 Off
 80048CCB 0000
 Ter Level Fatalities
 On
 80048CCB 0001
 PI Character
 Modifier
 800FE293 00??
 Infinite Health PI
 810FE0D8 0001
 810FE0DA 0000
 GS Button For 25%
 Health PI
 890FE0D8 0000
 890FE0DA 4000
 GS Button For 50%
 Health PI
 890FE0D8 0000
 890FE0DA 8000
 GS Button For 75%
 Health PI
 890FE0D8 0000
 890FE0DA C000
 GS Button For 1 Hit
 Death PI
 890FE0D8 0000
 890FE0DA 0001
 No Health PI
 810FE0D8 0000
 810FE0DA 0000
 FAKE Max Health PI
 810FE736 FFFF
 FAKE Infinite Run PI
 810FE044 0001
 Infinite Run PI
 81104FCC 0001
 81104FCE 0000
 No Run PI
 81104FCC 0000
 81104FCE 0000
 Costume Modifier PI

8104A4E2 00??
 Infinite Credits P1
 810F8506 0063
 No Credits P1
 810F8506 0000
 P1 Always Meat
 81126F42 0001
 P1 Never Meat
 81126F41 0000
 Total Wins Modifier
 P1
 810FE27E 00??
 P2 Character
 Modifier
 80126E8F 00??
 Infinite Health P2
 81126F54 0001
 81126F56 0000
 GS Button For 25%
 Health P2
 89126F54 0000
 89126F56 4000
 GS Button For 50%
 Health P2
 89126F54 0000
 89126F56 8000
 GS Button For 75%
 Health P2
 89126F54 0000
 89126F56 C000
 GS Button For 1 Hit
 Death P2
 89126F54 0000
 89126F56 0001
 No Health P2
 81126F54 0000
 81126F56 0000
 FAKE Max Health P2
 81105012 FFFF
 FAKE Infinite Run P2
 81126E54 0001
 Infinite Run P2
 81105080 0001

81105082 0000
 No Run P2
 81105080 0000
 81105082 0000
 Costume Modifier P2
 8104A4E6 00??
 Infinite Credits P2
 810F84BA 0063
 No Credits P2
 810F84BA 0000
 P2 Always Meat
 81126F46 0001
 P2 Never Meat
 81126F46 0000
 Total Wins Modifier
 P2
 810FE09E 00??
 Always Fight Position
 Modifier
 81104F9A 00??
 Fight Word Always
 Repeating
 8111DEBE 0001
 Infinite Time
 8010511B 0063
 No Time
 8010511B 0000
 Infinite Time to
 Choose Characters
 80126F73 0014
 No Time to Choose
 Characters
 80126F73 0000
 Kombat Kode
 Modifier
 81126F6E ????
 Rumble Pak Enabled
 Modiiifer
 800493B4 00??
 Blood Enabled
 Modifier
 800493B5 00??
 Ter Big Head Mode

Off
 80048CB5 0000
 Ter Big Head Mode
 On
 80048CB5 0001

 QUAKE
 GAMESHARK V.1.09
 Master Bryan's
 Activator 1 P1
 D00CA9E0 00??
 Master Bryan's
 Activator 2 P1
 D00CA9E1 00??
 Master Bryan's Dual
 Activator P1
 D10CA9E0 00??
 Single Player Codes
 Infinite Health
 81163930 42C8
 Infinite Armor
 81163944 42C8
 Infinite Bio Suit
 81163980 42C8
 Ter Weapon Modifier
 801639EB 00??
 Infinite Ammo
 Shotgun & Double
 Barrel Shotgun
 81163A2C 03E7
 Infinite Ammo
 Nailgun & Super
 Nailgun
 81163A2E 03E7
 Infinite Ammo
 Grenade Launcher &
 Rocket Launcher
 81163A30 03E7
 Infinite Ammo
 Thunderbolt
 81163A32 03E7
 Open Debug Menu in
 Options

8006C4C2 0001
Cheat Enabled
Modifier
80086EB2 ????
Ter Key Modifier
801639E9 00??
Ter Todos Keys
801639E9 000F
Multi-Player Codes
Infinite Health P1
81166290 42C8
Infinite Armor P1
811662A4 42C8
Infinite Bio Suit P1
811662E0 42C8
Ter Weapon Modifier
P1
8016634B 00??
Infinite Ammo
Shotgun & Double
Barrel Shotgun P1
8116638C 03E7
Infinite Ammo
Nailgun & Super
Nailgun P1
8116638E 03E7
Infinite Ammo
Grenade Launcher &
Rocket Launcher P1
81166390 03E7
Infinite Ammo
Thunderbolt P1
81166392 03E7
Infinite Health P2
81166560 42C8
Infinite Armor P2
81166574 42C8
Infinite Bio Suit P2
811665B0 42C8
Ter Weapon Modifier
P2
8016661B 00??
Infinite Ammo

Shotgun & Double
Barrel Shotgun P2
8116665C 03E7
Infinite Ammo
Nailgun & Super
Nailgun P2
8116665E 03E7
Infinite Ammo
Grenade Launcher &
Rocket Launcher P2
81166660 03E7
Infinite Ammo
Thunderbolt P2
81166662 03E7
Dígito de
acompanhamento do
Ter Weapon
Modifier.
00
Axe
01
Shotgun
02
Double Barrel
Shotgun
04
Nailgun
08
Super Nailgun
10
Grenade Launcher
20
Rocket Launcher
40
Thunderbolt
7F
Todos Weapons
Dígito de
acompanhamento do
Cheat Enable
Modifier.
0002
Target Off

0004
God Mode On
0008
Weapons On
Dígito de
acompanhamento do
Key Modifier.
02
Silver
04
Gold
0F
Todos Keys

STARFOX 64
GAMESHARK V.2.1
Master Bryan's
Activator 1 P1
D00DD880 00??
Master Bryan's
Activator 2 P1
D00DD881 00??
Master Bryan's Dual
Activator P1
D10DD880 00??
Infinite Lives P1
80161AA1 0009
Infinite Smart Bombs
P1
80177DA3 0004
Stops Players Laser
Shots P1
80161AAB 0040
Rings Modifier
(Training Mode)
80177E83 00??
Kill Modifier (Training
Mode)
80177E73 00??
Maximum Kills
81161A9A 03E7
Infinite Dual Blue
Lasers P1

80161AAB 0002
 Sempre ter No Fog
 80161A40 0044
 Sempre ter Heavy
 Fog
 80161A40 003F
 Infinite Energy P1
 8013C637 00FF
 8013F517 00FF
 Infinite Energy
 (Peppy)
 801778BF 00FF
 Infinite Energy
 (Slippy)
 801778BB 00FF
 Infinite Energy (Falco)
 801778B7 00FF
 Ter 2 Gold Rings
 80161A94 0002
 Ter 1 Gold Ring
 80161A94 0001
 Ter Gold Medal
 Codes
 Meteo
 80178870 0007
 Area 6
 80178871 0007
 Bolse
 80178872 0007
 Sector Z
 80178873 0007
 Sector X
 80178874 0007
 Sector Y
 80178875 0007
 Katina
 80178876 0007
 Macbeth
 80178877 0007
 Zoness
 80178878 0007
 Coneria
 80178879 0007

Titania
 8017887A 0007
 Aquas
 8017887B 0007
 Fortuna
 8017887C 0007
 Solar
 8017887D 0007
 More Misc.
 Infinite Health P2
 8013CB17 00FF
 8013F9F7 00FF
 Infinite Health P3
 8013CFF7 00FF
 8013FED7 00FF
 Infinite Health P4
 8013D4D7 00FF
 801403B7 00FF
 Infinite Smart Bombs
 P2
 80177DA7 0004
 Infinite Smart Bombs
 P3
 80177DAB 0004
 Infinite Smart Bombs
 P4
 80177DAF 0004
 Infinite Dual Blue
 Lasers P2
 80161AAF 0002
 Stops Players Laser
 Shots P2
 80161AAF 0040
 Infinite Dual Blue
 Lasers P3
 80161AB3 0002
 Stops Players Laser
 Shots P3
 80161AB3 0040
 Infinite Dual Blue
 Lasers P4
 80161AB7 0002
 Stops Players Laser

Shots P4
 80161AB7 0040
 Infinite Boost P1
 8113C68C 0000
 8113C68E 0000
 8113F56C 0000
 8113F56E 0000
 No Boost P1
 8113C68C 42C8
 8113C68E 0000
 8113F56C 42C8
 8113F56E 0000
 Infinite Boost P2
 8113CB6C 0000
 8113CB6E 0000
 8113FA4C 0000
 8113FA4E 0000
 No Boost P2
 8113CB6C 42C8
 8113CB6E 0000
 8113FA4C 42C8
 8113FA4E 0000
 Infinite Boost P3
 8113D04C 0000
 8113D04E 0000
 8113FF2C 0000
 8113FF2E 0000
 No Boost P3
 8113D04C 42C8
 8113D04E 0000
 8113FF2C 42C8
 8113FF2E 0000
 Infinite Boost P4
 8113D52C 0000
 8113D52E 0000
 114040C 0000
 8114040E 0000
 No Boost P4
 8113D52C 42C8
 8113D52E 0000
 8114040C 42C8
 8114040E 0000

SUPER MARIO 64
GAMESHARK V.2.1
Master Bryan's
Activator 1 PI
D033AFA0 00??
Master Bryan's
Activator 2 PI
D033AFA1 00??
Master Bryan's Dual
Activator PI
D133AFA0 00??
GS Button For 99
Coins
8933B218 0063
Infinite Lives
8033B21D 0064
Infinite Energy/Breath
8133B21E 08FF
Level Select
A032D58C 0001
Debug Mode
A032D598 0001
Sound Display
A032D594 0001
Infinite Hat Usage
8133B226 FFFF
No Power Display
803325F4 0001
Invisible Mario
8033B220 0020
Half Mario
8033B221 0000
Limbo Mario
8033B3BC 00C0
Mario Runs
Backwards
8033B3BC 0080
Walk Up Hills
A1253DAC 0000
A1253DAE 0000
A1253DB0 0000
A1253DB2 0000
Remove Mario's Cap

A1254A30 0000
A1254A32 0000
Monsters Don't Hurt
Mario
A125460C 240B
A125460E FFFF
A1254610 A54B
A1254612 0026
A1254614 1000
A1254616 000C
Super Fast Game
A1248154 0000
A1248156 0000
Super Big Right Hand
8033B3BB 0010
Super Big Right Foot
8033B3BB 0090
Growing/Shrinking
Left Fist
8033B3BB 0050
Mario Runs Bent over
8033B3BC 0050
Strobe Mario
8133B054 0095
Rubber Wtodoss &
Weird Voices
8133B174 1111
Mario Missing Foot
8033B3BB 00B0
Die Instantly
8033B222 0020
Heavy/Short Mario
(Can't Hardly Jump)
8033B224 00A0
Mario Opens &
Closes His Right
Hand
8033B3B6 0020
Don't Lose Energy As
Fast
8033B222 0000
Only Ter a Little
Energy After You Die

Once
8033B223 0000
Flashing Mario
A1254612 0000
Down
803303BE 0090
Mario Faces Left &
Sideways When
Running
8033B3BE 0050
Mario Faces Right
When Running
8033B3BE 00B0
Upside Down Torso
8033B3BC 0080
Ostrich Mario
8033B3BC 0070
Down
8033B3BE 0070
Backwards Ostrich
Mario
8033B3BC 0090
See Mario's Breath
8133B179 0002
Mega Jump
8133B1BD 0010
Hover Mario
8133B1BD 0000
Super Mega Jump
8133B1BD FFFF
Rocket Man
8133B1C5 FFFF
Easier to Control
Rocket Man
8133B1C5 FFDD
The slider
8133B1C5 00F0
Flashing Invincible
8133B196 0070
Forces Act on Mario
8133B1B6 0030
Bumpy Flight
8133B1A3 FFFF

Mario Always Goes Forward
8133B19E FFFF
Hard Turning in Water
8133B1A4 0070
Mario Swims in a Straight Line
8133B1A4 0000
When Flying Can Not go Down or Up
8133B19C FFFF
Go Nowhere Mario
8133B1C5 0010
Impervious to Todos Ftodoss
8033B22C 0001
Mario Can Only Swim & Fly in One Direction
8133B1A4 FFFF
Cap Modifier
8133B176 00??
Star Glitter
8133B17A 0008
Stops Controller Use
8933AFA9 0070
GS Mario Running
8933AFAA 0070
Rubber Wtodoss
8133B174 FFFF
Crazy Camera
8133AFA3 0095
Jumping Hurts
8033B22C 0078
Can't Enter Doors
8133B18F 0001
Doors Enter
Opposites
8133B18F 5555
Todas as portas levam ao começo
8133B18F FFFF

Ftodossing Does Not Hurt Mario
8033B22C 00E8
8133 B178 FFFF
Smoking Mario
A1254A30 0000
8133 B176 FFFF
Todos Cap Powers
A1254A30 0000
Strange Sounds
A132D51D 00D1
Long Jumping
A1256BA7 0000
Bring Back Water From The Drained Moat
8133B1E2 0000
Seniro Change
8133B426 0070
Level Modifier
8133B424 00??
Todas as 7 Stars Bomb
8020770C 00FF
Whomp's Fortress
8020770D 00FF
Jolly Roger Bay
8020770E 00FF
Cool, Cool Mountain
8020770F 00FF
Big Boo's Haunt
80207710 00FF
Hazy Maze Cave
80207711 00FF
Lethal Lava Land
80207712 00FF
Shifting Sand Land
80207713 00FF
Dire, Dire Docks
80207714 00FF
Snowman's Land
80207715 00FF
Wet Dry World

80207716 00FF
Ttodos, Ttodos Mountain
80207717 00FF
Tiny Huge Island
80207718 00FF
Tick Tock Clock
80207719 00FF
Rainbow Ride
8020771A 00FF
1st 7 Castle Secret Stars
8020771B 00FF
2nd 7 Castle Secret Stars
8020771C 00FF
3rd 7 Castle Secret Stars
8020771D 00FF
4th 7 Castle Secret Stars
8020771E 00FF
5th 7 Castle Secret Stars
8020771F 00FF
6th 7 Castle Secret Stars
80207720 00FF
7th 7 Castle Secret Stars
80207721 00FF
8th 7 Castle Secret Stars
80207722 00FF
9th 7 Castle Secret Stars
80207723 00FF
10th 7 Castle Secret Stars
80207724 00FF

- A** 1080° Snowboarding, **33**
 Aero Gauge, **34**
 AeroFighters Assault, **6**
 All Star Baseball 2000, **34**
 All Star Baseball '99, **34**
 Automobili Lamborghini, **35**
- B** Banjo-Kazooie, **6**
 Battle Tanx, **7**
 Beetle Adventure Racing, **35**
 Bio FREAKS, **66**
 Blast Corps, **8**
 Body Harvest, **8**
 Bomberman 64, **9**
 Bomberman Hero, **9**
 Buck Bumble, **9**
 Bug's Life, A, **10**
 Bust-a-Move '99, **105**
 Bust-a-Move 2, **105**
- C** California Speed, **36**
 Castlevania 64, **10**
 Chamaleon Twist 2, **11**
 Chameleon Twist, **11**
 Charlies Blast's Territory, **12**
 Chopper Attack, **12**
 Clay Fighter 63 1/3, **69**
 Command & Conquer, **105**
 Cruis'n USA, **37**
 Cruis'n World, **37**
- D** Dark Rift, **73**
 Deadly Arts (Gasp !! Fighter's Next Stream no Japão), **75**
 Diddy Kong Racing, **38**
 Doom 64, **13**
 Duke Nukem 64, **14**
- E** Extreme G, **39**
 Extreme G2, **39**
- F** FI Pole Position, **40**
 FI World Grand Prix, **40**
 Fifa Soccer 64, **41**
 Fifa: Road to World Cup 98, **41**
 Fighter's Destiny, **76**
- Fighting Force, **14**
 Flying Dragon (Hyriu no Ken no Japão), **81**
 Forsaken 64, **15**
 Fox Sports College Hoops '99, **42**
 F-Zero X, **43**
- G** Gex Enter The Gecko, **15**
 Glover, **15**
 Goemon's Great Adventure (Mystical Ninja no EUA), **16**
 Golden Nugget, **106**
 GoldenEye 007, **17**
 GT 64, **44**
- H** Hexen, **19**
- I** Iggy's Reckin' Balls, **19**
 International SuperStar Soccer '98 (World Cup France 98 no Japão), **45**
 International SuperStar Soccer 64, **44**
- J** Jeopardy!, **106**
 J-League Perfect Striker, **45**
- K** Ken Griffey Jr 'Baseball, **46**
 Killer Instinct Gold, **80**
 Knife Edge, **20**
- L** Legend of Zelda: Ocarina of Time, **106**
 Lode Runner 3D, **20**
- M** Mace- The Dark Age, **84**
 Madden 64, **46**
 Madden NFL '99, **47**
 Magical Tetris Challenge, **108**
 Mario Golf, **47**
 Mario Kart, **48**
 Mario Party, **108**
 Micro Machines 64, **48**
 Mike Piazza's Strike Zone, **49**
 Mission Impossible, **20**
 Mortal Kombat 4, **88**
 Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero, **21**
 Mortal Kombat Trilogy, **91**
 Multi Racing Championship, **49**

- N** Nagano Winter Olympics, **50**
 NASCAR 99, **50**
 NBA Hang Time, **51**
 NBA In The Zone, **52**
 NBA Jam '99, **52**
 NBA Live 99, **53**
 NFL Blitz 99, **53**
 NHL 99, **54**
 Nightmare Creatures, **21**
- O** Off – Road Challenge, **54**
- P** Penny Racers, **54**
 PilotWings 64, **22**
 Pokemon Snap!, **109**
 Pokemon Stadium, **112**
 Pokemon Stadium 2, **112**
 Puyo Puyo Sun 64, **112**
- Q** Quake, **22**
 Quake II, **22**
 Quest 64, **113**
- R** Rakuga Kids, **98**
 Rampage II: Universal Tour, **23**
 Rampage: World Tour, **23**
 Robotron 64, **24**
 Rugrats: Scavenger Hunt, **24**
- S** San Francisco Rush, **55**
 San Francisco Rush 2: Extreme, **Racing USA, 55**
 S C A R S, **56**
 Shadowgate 64, **25**
 Sim City 2000, **113**
 Snowboard Kids, **57**
 Snowboard Kids 2, **57**
 South Park, **25**
 Space Station Silicon Valley, **25**
 Star Fox 64, **26**
 Star Wars Episode I: Racer, **58**
 Star Wars: Rogue Squadron, **26**
 Star Wars: Shadows of the Empire, **27**
 Starshot: Space Circus Fever, **27**
 Super Mario 64, **28**
 Superman, **29**
 Super Robot Spirits, **100**
 Super Smash Brothers, **99**
- T** Tetrisphere, **114**
 Top Gear: Overdrive, **59**
 Top Gear: Rally, **60**
 Triple Play 2000, **59**
 Turok 2: Seeds Of Evil, **30**
 Turok: Dinossaur Hunter, **29**
 Twisted Edge Snowboarding, **60**
- V** Vigilante 8, **30**
 Virtual 64 Pro Wrestling, **61**
 Virtual Chess, **114**
 Virtual Pool 64, **61**
- W** War Gods, **102**
 Wave Racer 64, **62**
 Wayne Gretzky's 3D Hockey, **62**
 WCW/nWo Revenge, **63**
 Wetrix, **114**
 Wipeout 64, **63**
 World Cup 98, **64**
 World Driver Championship, **64**
 WWF War Zone, **65**
- Y** Yoshi's Story, **31**
 Yuke Yuke Trouble Makers (Mischief Makers nos EUA), **32**

NA
BLOCKBUSTER
VIDEO

MAIS
MAIS
MAIS
GAMES

NINTENDO 64

RETRO
AVENGERS

BLOCKBUSTER
VIDEO

Informe-se sobre
a loja Blockbuster Video
mais próxima de sua casa.

SEU DIA COM FINAL FELIZ.



NINTENDO 64

ISSN 1516-8506





RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: *crimsonphoenix*


Editada por: *anderbass*

Revista: *crimsonphoenix*

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://www.facebook.com/retroavengers)

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

