

**SUPER
GAMEPOWER**



Nº 4
R\$ 4,00

9533

SGP DICAS

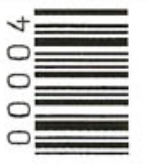
SÓ JOGOS PARA COMPUTADOR

**HEXEN II
ATÉ O FIM**

**DICAS E
CÓDIGOS PARA
82 JOGOS!**

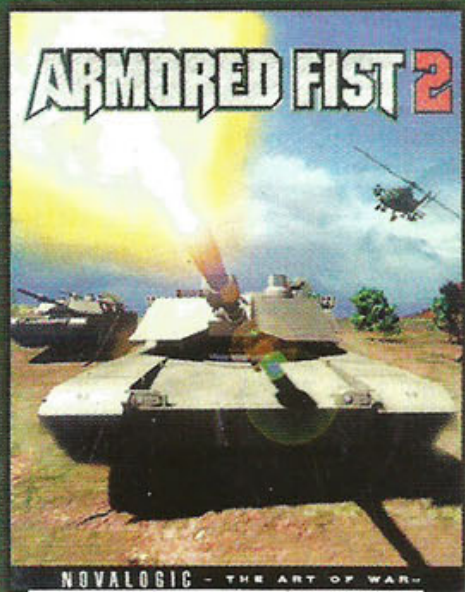
- ★ **MDK E BROKEN SWORD DETONADOS**
- ★ **BLADE RUNNER: REPLICANTES NO PC**

ISSN 1413-8301



Simuladores de voo e combate BraSoft

A realidade mais perto de você!



Armored Fist 2

Comande o mais novo tanque de guerra do exército americano, M1A2 Abrams. Você estará frente a frente com o inimigo em mais de 35 missões de combate pela Europa, Ásia, Oriente Médio e África. Neste incrível simulador você pode comandar um ataque com até 32 tanques em tempo real, contando ainda com o apoio aéreo para aniquilar seu inimigo.



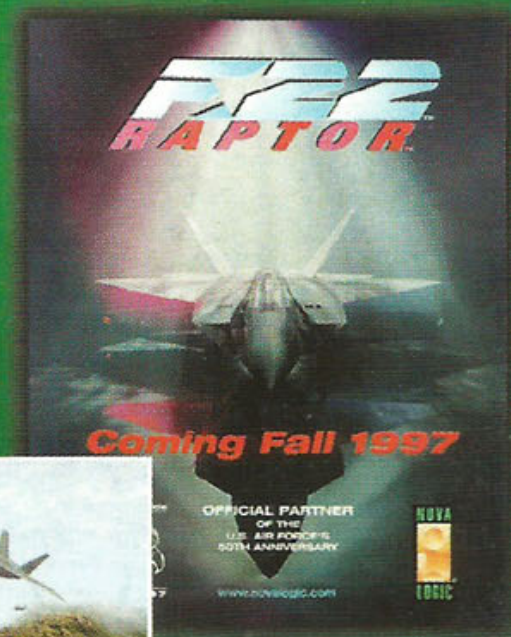
Red Baron II

Participe de combates mortais a curta distância, atinja um aeródromo inimigo, enfrente seu oponente em vários cenários diferentes e viva a vida de um jovem aviador da Primeira Guerra Mundial. As missões podem ser personalizadas, assim como a pintura dos aviões. Pode ser jogado em rede.



Pro Pilot

O Pro Pilot é o simulador de voo mais tecnicamente preciso disponível no mercado. Com ele você pode pilotar 5 aeronaves civis diferentes, decolar ou aterrisar em mais de 3000 aeroportos diferentes. Você realmente vai aprender a voar!



F-22 Raptor

Desafie seu limite no mais novo simulador de voo e combate da Novalogic. F-22 Raptor é a seqüência do best seller F22 Lightning II e traz para você novas missões com gráficos super trabalhados.

SP: HILLS INFORMATICA (012) 342-6788 - K&L INFORMÁTICA (012) 352-5500 - MP-MEGA POINT (013) 2377920 - MULTIMICRO (014) 234-2060 - KONSULTEC (015) 233-2357 - SHOPPING DA INFORMÁTICA (016) 625-4931 - ALLTIME (016) 721-3932 - MILLENIUM TRENDS (017) 227-0268 - MICRO IDÉIA (018) 223-5076 - MILLENIUM-A CASA DO CD-ROM (018) 622-3429 - MARVEY (019) 254-7786 - MG: BABA CIA (031) 8221272 - SOFTWARE & ETC 281-2822 - LEITURA PARANA 212-5813 - PB: EQUIPE (083) 226-6618 - ES: ALLGENIOS(027)2351922 - MR MICRO 2293858 - MICRO XIQUE 3252050 - SC: BIT LIFE INFORMÁTICA (047) 348-6765 - WORLDS GAMES 451-8068 - PR: COMPUTEC (043) 330-1211 / 323-1921 - SE: COMPUGRAFICS (079) 2116545 - RS: A S INFORMATICA (054) 228-2111 - DE BEM INFORMATICA (051) 343-8200 - DIGIMER (051) 221-7599



www.brasoft.com

Red Baron II - © 1997 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. ® and/or ® designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Windows 95 is a registered trademark of Microsoft Corporation 006713000. - F22 Raptor - © 1997 Novalogic, F-22 Lightning II, and the Novalogic logo are registered trademarks, F-22 Raptor and Novalogic-The Art of War are trademarks of Novalogic, Inc. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. - Armored Fist 2 - © 1997 Novalogic, Inc. Armored Fist, Voxel Space 2, Novalogic, and the Novalogic Logo are registered trademarks, and Novalogic The Art of War is a trademark of Novalogic. Pro Pilot - © (P) Sierra On-Line, Inc. ® and/or TM designat trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All Rights reserved. WH007267400.

SGP DICAS

SUMÁRIO

Pré-Estréia

Messiah, Quake 2, Blade Runner: um time de games de primeira se prepara para desembarcar no PC **6**

Detonado

MDK **10**

Hexen 2

A grande novidade do momento **16**

Broken Sword

Bote os neurônios pra funcionar **22**

Dicas

Ação

Códigos radicais para Quake, Tomb Raider, MDK, Duke Nukem, Doom, enfim, o melhor dos games de ação **26**

Adventure

Brigas na manha em Full Throttle e códigos para Phantasmagoria 2 **33**

Esporte

Dicas recém-saídas do forno para Fifa Soccer '97 **34**

Estratégia

Warcraft II, Warcraft, SimCity 2000 e outros games quentes **36**

Simuladores

Minimotos supervelozes e todas as pistas de Moto Racer **38**

Ilustração de capa: ROKO

Yes, man, parece que o Chefe descobriu o meu talento e não larga mais do meu pé. Afinal, nos últimos tempos, eu substituí a Marjorie, mandei bala no site da SGP, e agora até de especial o gringo aqui está atacando. Principalmente quando o assunto é jogo para computador, algo que o Bill conhece de velho. Well, eu procurei preparar uma seleção com games de peso. E foi tão pesado que eu emagreci um monte ao detonar *Hexen II*, logo depois de o jogo ser lançado. Mas tem mais, muito mais: *MDK* e *Broken Sword* até o final, o que de melhor vai ser lançado e um montão de dicas. Yeah!

Bill Games





Em qualquer situação, escolha

A MPO Multimídia tem os softwares mais indicados para quem leva

Se existe uma empresa que leva até brincadeira a sério, quando o assunto é informática, esta se chama MPO Multimídia.

Afinal, são mais de 10 anos oferecendo produtos para diversas finalidades.

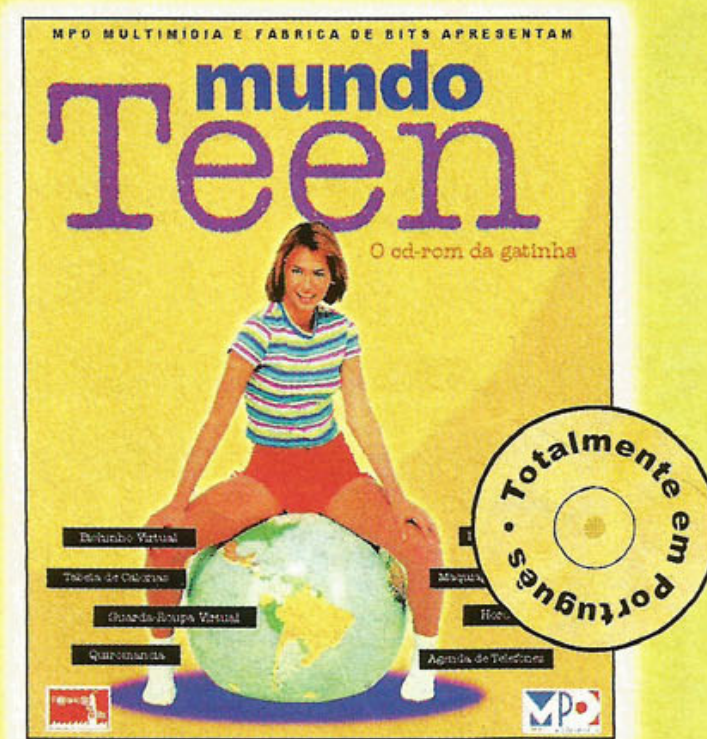
Games, simuladores, tutoriais, programas educativos, enciclopédias e até songbooks interativos. Tudo para que você aproveite ao máximo os seus momentos de aprendizado e descontração.

Com a MPO, escolher um programa é brincadeira. Mesmo quando o assunto é sério.

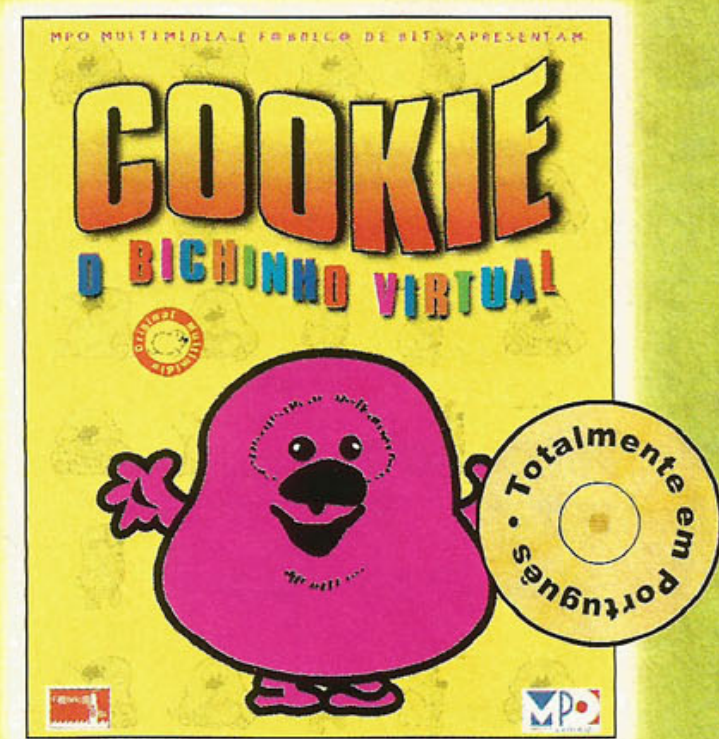


A melhor programação.

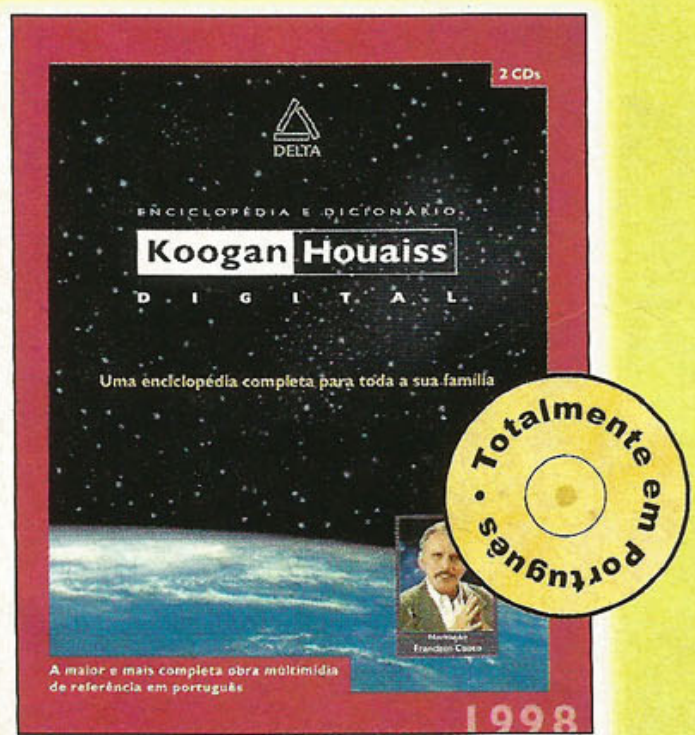
Mundo Teen



Cookie



Enciclopédia Delta



Oasis



Ligue para a MPO e peça já o seu.

www.mpo.com.br

(011) 3675-3766



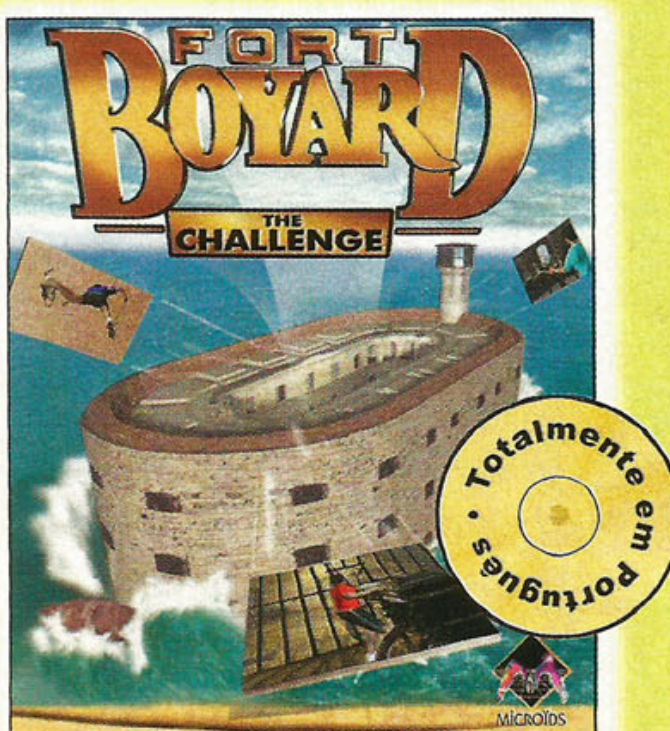
sempre o melhor programa.

a informática a sério, mesmo quando o assunto é brincadeira.

Super EF 2000



Fort Boyard

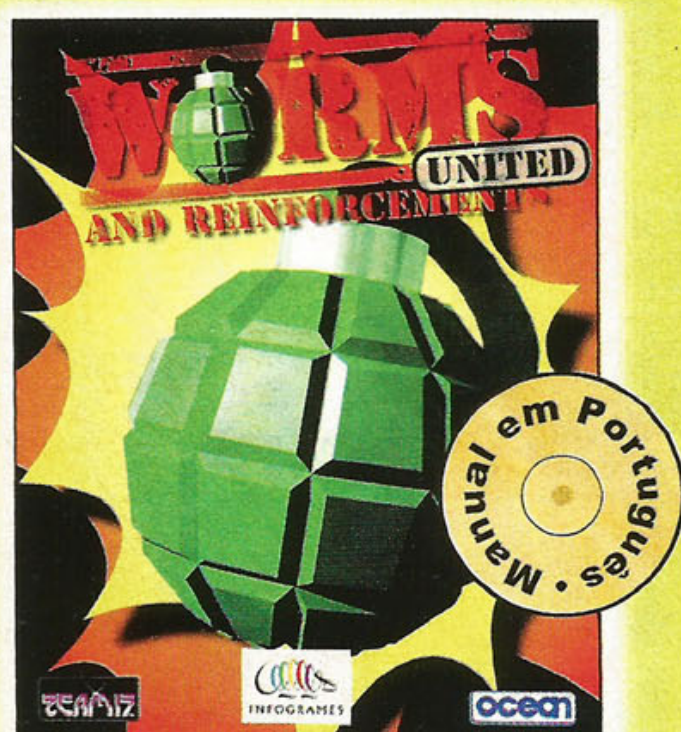


Minha 1ª Enciclopédia

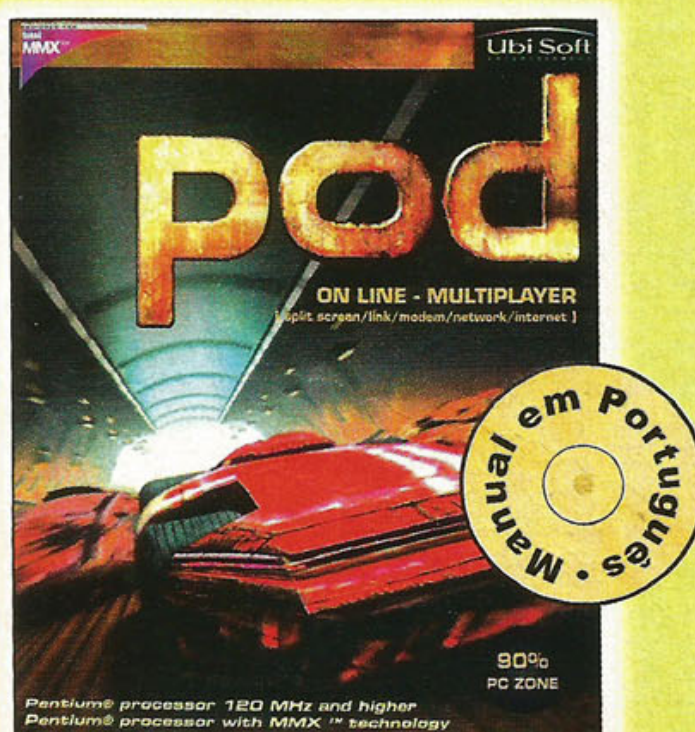


ART&CIA

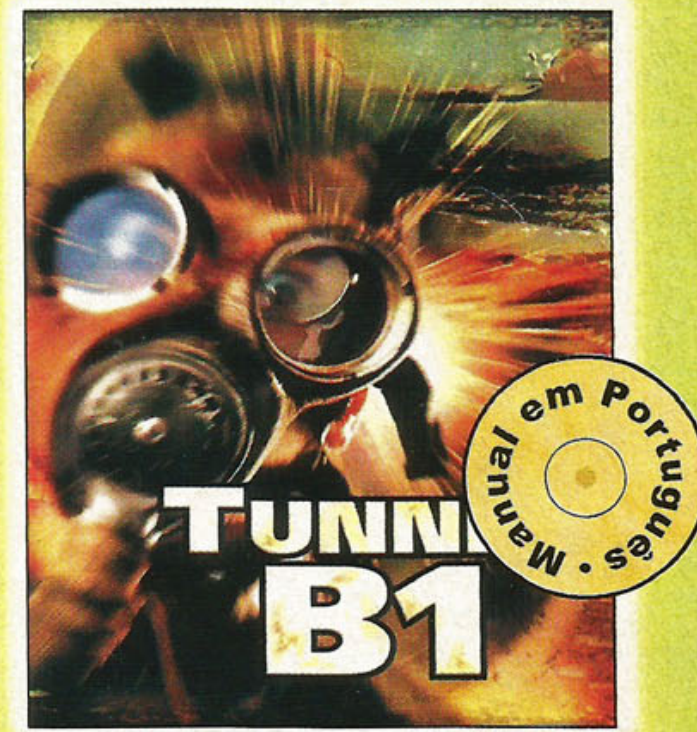
Worms



Pod



Tunnel B1



Mundo Teen, um cd-rom que toda garota gostaria de ter / Cookie, o 1º bichinho virtual multimídia / Delta, uma das mais completas enciclopédias, agora em cd-rom / Oasis, o songbook interativo da banda mais famosa da atualidade / Super EF 2000, um simulador de vôo tão real, que vai prender a sua respiração / Fort Boyard, uma emocionante aventura em uma ilha que é uma verdadeira fortaleza / Minha 1ª Enciclopédia. Com ela, a criança aprende e brinca ao mesmo tempo / Worms, faça parte de uma divertida batalha com estas incríveis criaturas / Pod, participe de uma corrida pela sobrevivência em um planeta em destruição / Tunnel B1, o futuro está programado. Sua única passagem é o túnel...

PREESTRÉIA

Só primeira linha. O mundo dos jogos de PC vai ganhar, nos próximos meses, uma coleção de títulos de arrepiar.

Começando com Quake 2, passando por Blade Runner e Daikatana, e chegando a Resident Evil, Messiah e Tomb Raider 2

QUAKE 2

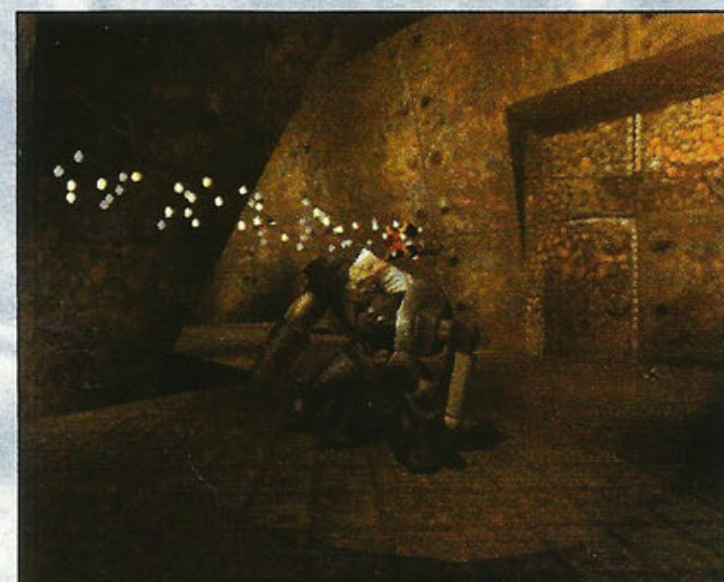
ID SOFTWARE

ação

Muito mais do que uma simples continuação. É isso que **Quake 2** promete. Um dos maiores hits do PC dos últimos tempos, Quake traz em sua segunda versão um montão de novidades. A começar pela parte gráfica. Os efeitos 3D estão ainda melhores e o clima dark foi mantido. Novos personagens foram adicionados. Agora há mulheres e



monstros mais sombrios. Os fãs de jogos multiplayer vão poder reunir 32 pessoas no modo Deathmatch. O som e os efeitos também vão ganhar muito na nova versão. Vai rolar até mesmo um chat pra você trocar idéia com seus parceiros ao jogar via rede. Quem gosta de jogar sozinho também vai ter muita diversão. Você vai enfrentar caras com muito poder de fogo.



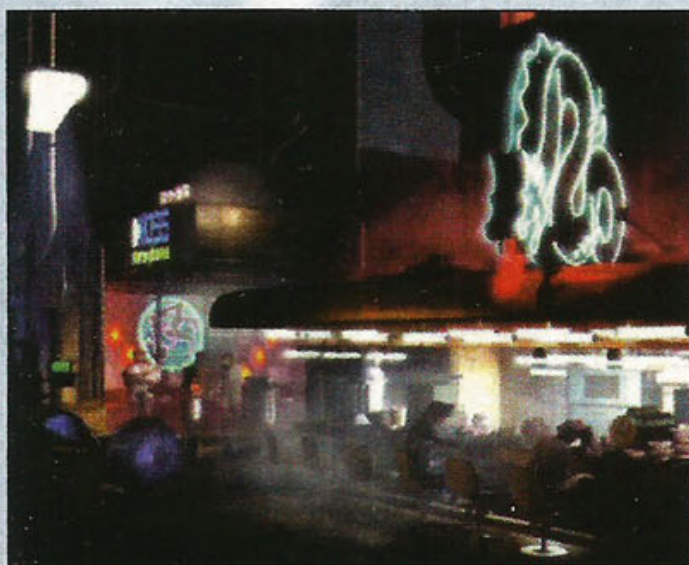
Previsto para dezembro

BLADE RUNNER

WESTWOOD

ação

Los Angeles, novembro de 2019. Você é o detetive Ray McCoy e tem de investigar se alguns indivíduos são humanos ou replicantes. O cenário é a mesma cidade futurista e dark do filme Blade Runner, remodelada para o PC. Prepare-se para um game que mistura ação e



Previsto para o final de 97



aventura num show de visual, com efeitos de primeira. Rick Deckard, o personagem vivido por Harrison Ford no filme, não aparece no jogo. Os



produtores do game fizeram isso para não condicionar a sequência do jogo à do filme. Muitos cenários do cinema foram reproduzidos, incluindo o laboratório de Chew e o nightclub de Zhora. Os personagens têm 32 mil polígonos cada, quatro vezes mais que os de **Virtua Fighter 3**. **Blade Runner** vem para marcar seu lugar.

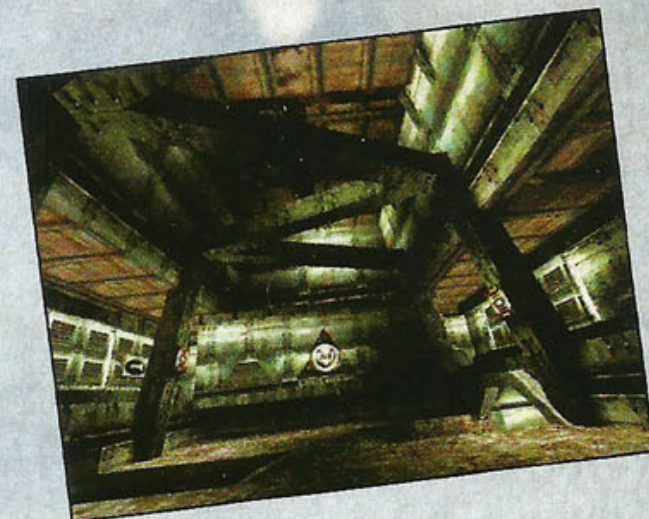
DAIKATANA

LONSTORN

ação

O novo jogo de John Romero, o criador de Quake, mistura ação e RPG. Seu personagem é Hiro Nakamoto, um guerreiro da pesada, que conta com dois companheiros (controlados pelo computador): Mikiko Ibihara e Superfly Johnson. A missão do jogador é guiar o trio por três épocas diferentes, em busca de uma poderosa espada samurai. A tarefa não é fácil: são mais de 64 monstros. Falta de munição não vai ser problema para vencer os feiosos, já que o jogo traz 32 tipos de armas diferentes. Falta acertar. É sua parte.

Previsto para março de 98



RIVEN

SUNSOFT

Adventure

Um dos maiores sucessos da história do PC ganha nova versão no ano que vem. **Riven**, game desenvolvido pela Sunsoft, é a continuação de **Myst**. Assim como seu antecessor, **Riven** não vai ficar só no PC. Paralelamente, estão sendo feitas



versões para para P.Station, Saturn e até para o Jaguar!

Previsto para novembro

PRÉ-ESTRÉIA

TOMB RAIDER 2

EIDOS
ação

A gata mais cobiçada do mundo dos games ataca novamente. Depois de fazer o maior sucesso em **Tomb Raider**, Lara Croft volta a atacar, com novo armamento. Seu elenco de inimigos também cresceu. Com visual renovado (são vários modelos de

roupa) ela faz um tour por várias partes do mundo, passando por lugares como Veneza e a muralha da China. O objetivo de nossa heroína-arqueóloga é encontrar uma adaga antiga. A Eidos pretende lançar um demo de **Tomb Raider 2** ainda em outubro. Confira em

www.tombraider.com, endereço da Eidos.



Previsto para novembro



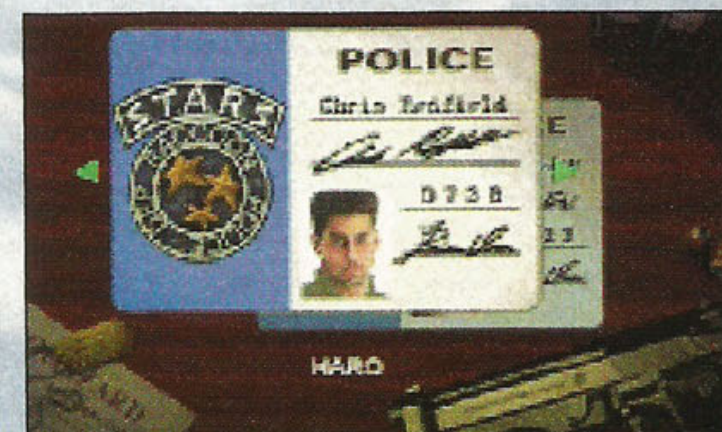
RESIDENT EVIL

CAPCOM
ação

É hora de os zumbis chegarem ao PC! **Resident Evil**, o clássico de ação da Capcom que conquistou uma legião de fãs no P.Station, leva vantagem em sua conversão para o computador. O game ganha em resolução gráfica e tem partes

que foram cortadas na versão final para videogame. De resto, no entanto, **Resident Evil** é o mesmo game difícil e instigante que você conheceu no console. Enquanto não sai a continuação da caça ao zumbis no videogame, aproveite para entrar no casarão e detonar os inimigos pelo seu computador.

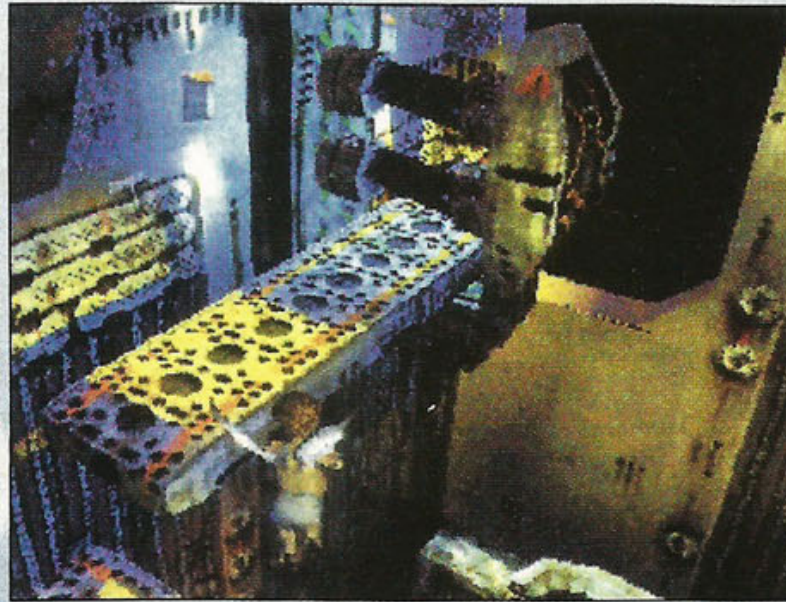
Previsto para o final de 97



MESSIAH

SHINY
adventure

Uma profecia ameaça o mundo: sete lacres mantêm os humanos protegidos dos poderes do Céu e do Inferno. Quando eles se quebrarem, acabou a paz. Os caras do Inferno estão a fim de quebrá-los e partir para o confronto final. Eles enviam um emissário à Terra para achar os lacres. O Céu descobre e contrata criando o anjo Bob para nos proteger e acabar com o cara do Inferno. A nova tecnologia RT-DAT da Shiny vai fazer você sentir-se nos céus com os gráficos deste jogo!



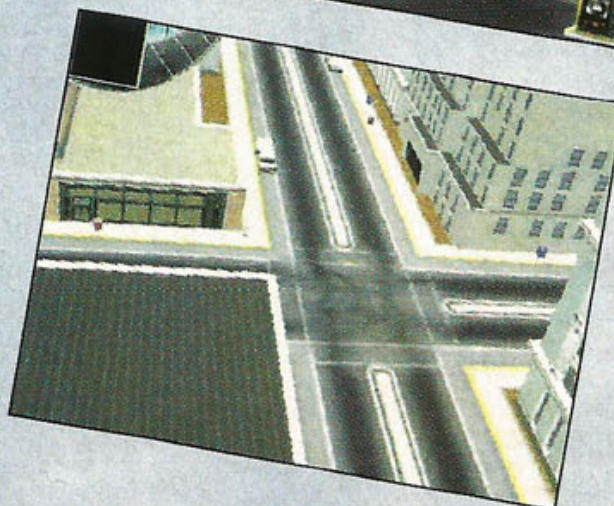
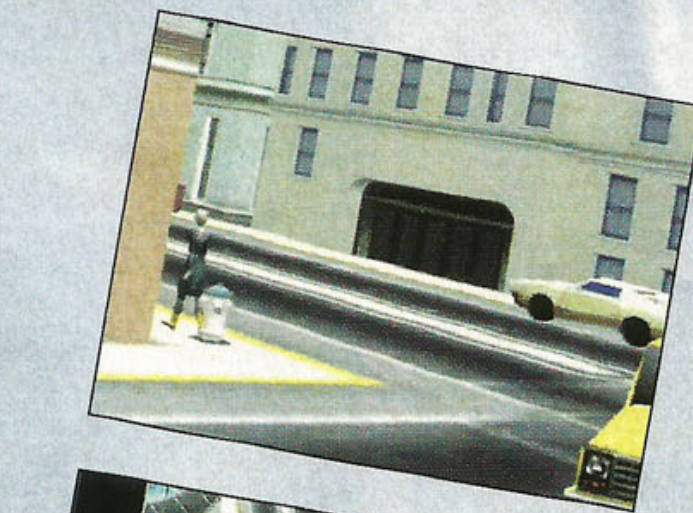
Previsto para o 1º semestre de 98



SIM CITY 3000

MAXIS
estratégia

Um dos mais retumbantes sucessos do computador chega à terceira geração. **Sim City 3000** incorpora os gráficos 3D e novos elementos de simulação. A principal novidade do jogo é a possibilidade de você posicionar-se em qualquer ponto do cenário. Também estão presentes novos tipos de construções, explorando os efeitos 3D dos gráficos. Com certeza, mais uma geração de jogadores vai virar fã da série Sim City!



Previsto para o final de 97

JEDI KNIGHT: DARK FORCES 2

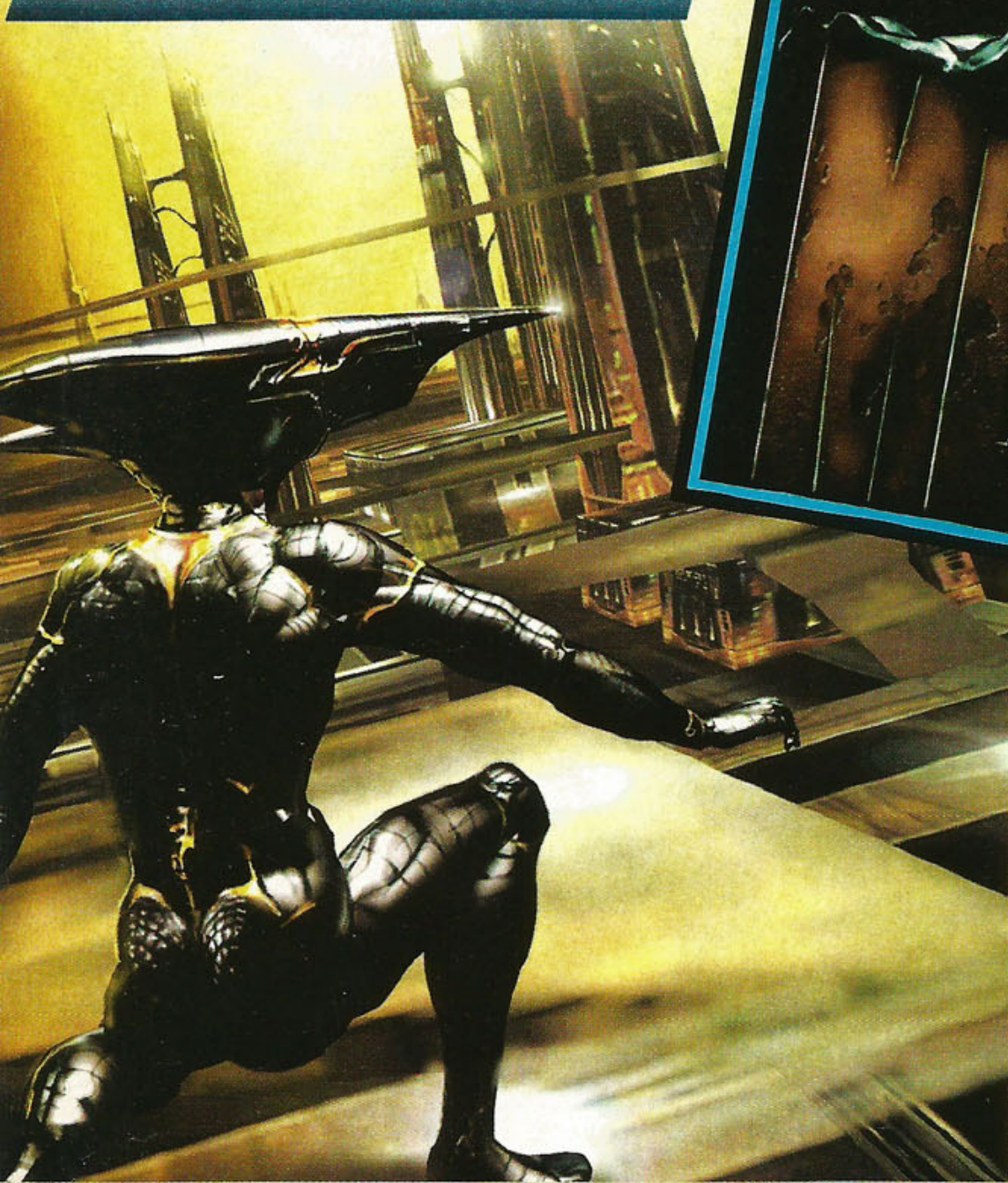
LUCASARTS
ação



A esperada seqüência de **Dark Forces** já está virando novela. Depois de vários adiamentos, a última previsão da LucasArts é de lançar **Jedi Knight** em outubro. **Jedi Knight** é inspirado na série Star Wars. Ao contrário da primeira versão, será possível manejar o sabre de luz e utilizar os poderes mágicos da Força, que incluem a visão através de paredes e a cura de ferimentos. E o melhor: também haverá disputas em modo multiplayer, com até oito jogadores.

Previsto para outubro

DETONADO



Ação futurista é muito pouco para definir MDK, ou *Murder Death Kill*, pra galera que gosta de saber o que significa a sigla que repete. O jogo, não preciso dizer, tem ação e emoção pra fazer o seu maxilar travar. Em cenários 3D, você tem de livrar a Terra dos Stream Riders (os Cavaleiros do Fluxo). Os caras trouxeram 8 cidades móveis para o nosso planeta e estão a fim de incomodar. Você é Kurt e conta com um arsenal digno de um matador profissional. Mas não desperdice suas armas, guarde-as bem e não jogue munição fora. Faça bom uso do Sniper Mode, um sistema de mira que aparece na tela e permite saber exatamente onde você irá acertar, mesmo a uma milha de distância. De resto, tenha muita atenção. É preciso ser muito ágil e estar ligado nos detalhes do cenário, há muitos inimigos e itens escondidos. Boa diversão.

Configuração
Pentium 60 MHz
16 MB RAM
Win 95/DOS 5.0
SVGA, placa de som

MUNDO 1



Em todo início de fase (menos na 6ª) você começa pulando de pára-quadras. Pegue os itens e desvie do raio verde, ele faz disparar uma sequência de mísseis teleguiados



Logo ao aterrissar, vire para trás e tente pegar a caixa chamada "Most Cowardly Power-Up". Ele tentará fugir, mas se você o pegar ganhará 150 de vida



Detone todos os inimigos que aparecem na tela. À esquerda você pega a "World's Smallest Nuclear Explosion" (WSNE) e a usa na porta em frente



Você entrará numa arena chamada "Practice Room", em que os inimigos usam alvos para serem acertados. Use o Sniper Mode para acertá-los com precisão. Mate uma leva de soldados e acerte a caveira que desce de pára-quadras



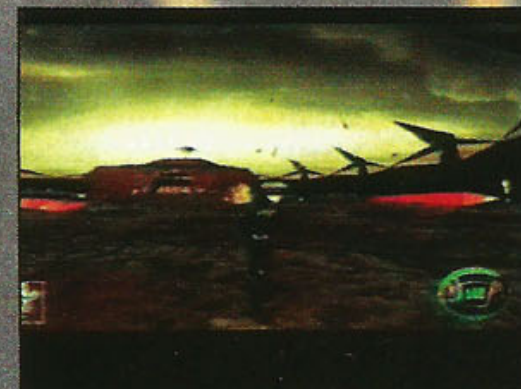
Pegue a Hand Grenade e use-a para detonar o vidro vermelho à frente



Pegue o Mortar que está em cima da pequena plataforma. Use o pára-quadras. Depois do buraco, no prédio em frente, mande o Mortar para forçar a entrada no prédio



Detone antes de tudo o gerador de guardas no centro da sala. Depois acerte os alvos dos inimigos



Esta arena é bem pauleira, vá detonando os soldados e o tanque. Assim que abrir uma brecha, detone os dois geradores de guardas perto do portão central

MUNDO 2



Dentro da casa, detone os guardas e o gerador de guardas no centro da tela. Depois, entre no buraco onde ele estava



Acerte o tanque para que ele não cause estragos. Pegue-o bem na caveira da nave que sai de cima da terceira casa. Entre lá, pegue a WSNE e detone o portão de saída



Pegue a roupa do Droid Alert à esquerda e use-a para enganar os inimigos à direita. Pegue a bomba "World's Most Interesting Bomb" e use nos robôs. Saia, pegue a WSNE e use na porta



Siga em frente, mate os inimigos, pegue a WSNE e utilize-a na porta



Siga pelo corredor escuro. Cuidado com os inimigos escondidos nas curvas



Acerte esse canhão e o maior número de naves possível para que elas não o atralhem



Vá escorregando em cada arena



Detone os guardas e seus geradores. Pegue todos os itens. Ao sair da arena, um tanque o espera



Com o Mortar, acerte as 4 cornetas no teto e faça-as cair sobre os inimigos dentro dos vidros



Use o pára-quadras para subir. Ao chegar lá, use o Sniper Mode para mirar na cabeça do chefe e escolha a arma mais forte. Um tiro basta



Passe rápido em frente aos alvos e esquive-se dos tiros. Pegue o pára-quadras para continuar



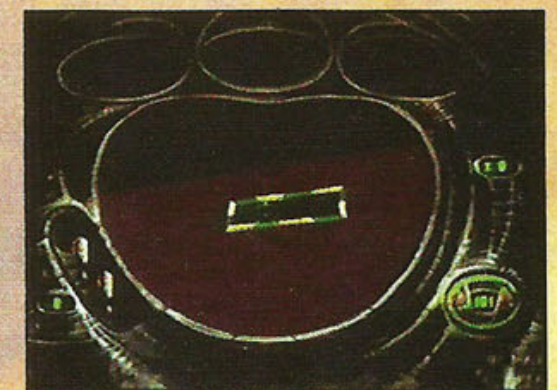
Detone os guardas e o painel de controle. Entre na nave para fazer um ataque aéreo



Desça pela fenda que se abriu



Ao acabar cada mundo (menos o 5º e 6º) você perseguirá um "Most Cowardly Power-Up". Pegue-o para começar bem a fase seguinte



Suba a rampa, pegue a arma e dispare com o Sniper Mode pela fenda do vidro. Pegue e use o WSNE na porta



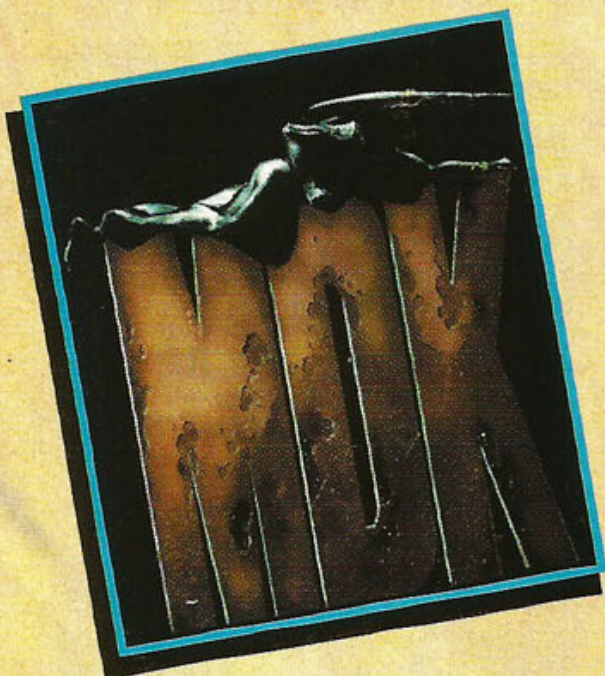
Tente acertar o número maior possível de inimigos, geradores de guardas e casas



Desça, destrua o grande alvo e suba com o pára-quadras pelo ventilador. Vá subindo as plataformas de vidro e matando inimigos até a saída da arena

Continua

DETONADO



Acerte o chefe e depois detone os malucos. Ao acabar com eles pule no buraco do chão



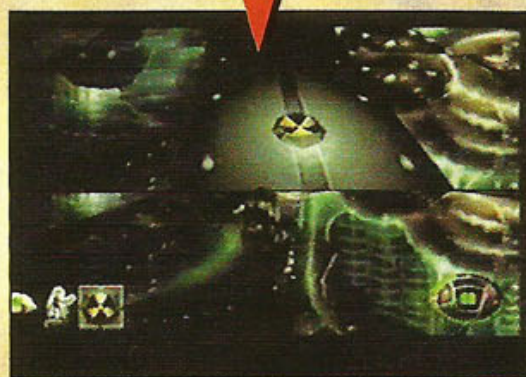
Suba em cima do canhão que tem um item em cima. Vire de frente para a parede e comece a disparar



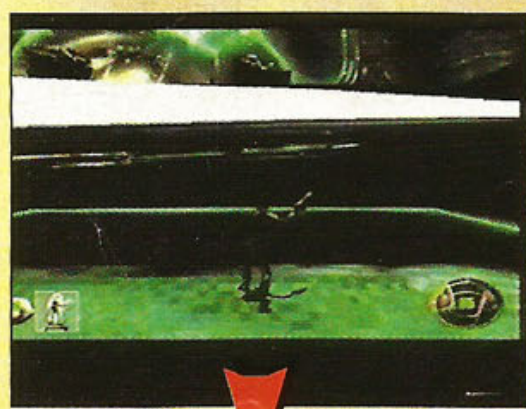
Suba na plataforma e desvie dos tiros dos canhões que vêm do fundo



Vá andando pelas plataformas espelhadas e mande bala no inimigo. Ao matá-lo, a saída se abrirá. Cuidado com o pêndulo que tenta acertar você



Mate todos na arena. Ao matar os dois macacos vermelhos você pode pegar a WSNE e sair de lá



Subindo de pára-quadras, mate os inimigos e pegue carona na plataforma até o chefe



A primeira fase do chefe é numa nave. Depois o cabeçudo fica correndo e abrindo umas janelas de onde saem os inimigos. Preocupe-se só com o cabeçudo, o resto é só desviar

MUNDO 3



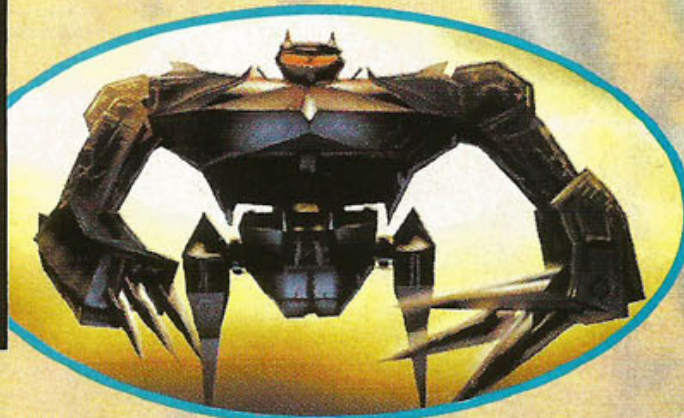
Vá passando pela arena e detonando todo mundo. Pegue alguns itens escondidos



Mate os inimigos, pegue os itens e pule no buraco



Detone tudo a sua frente e acerte os três aquários com soldados dentro até o líquido ficar verde. Volte e suba na plataforma

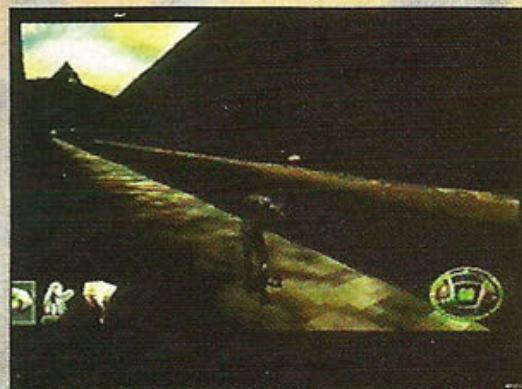


Você aparecerá numa arena meio animada demais. Detone tudo e fique esperto com a quantidade de inimigos, é bem grande e eles estão bem escondidos





Outra arena animada, com a cara de jardim da infância. Entre na caverna vermelha mais baixa, suba na plataforma e saia, mas antes acabe com os inimigos



Use o pára-quadras para subir no ventilador. Vá matando os inimigos por cima



Detone os cachorros. Depois, com o Sniper Mode, mire nas bolinhas da roda do chefe. Acerte as quatro para acabar com a raça dele



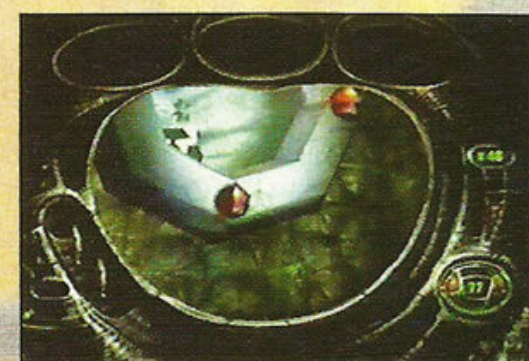
Entre na fenda e destrua o pedaço de pedra lá dentro. Com isso, a porta grande abrirá



Mate os inimigos e comece a detonar esta estátua estranha ao fundo. Faça isso até descobrir uma abertura

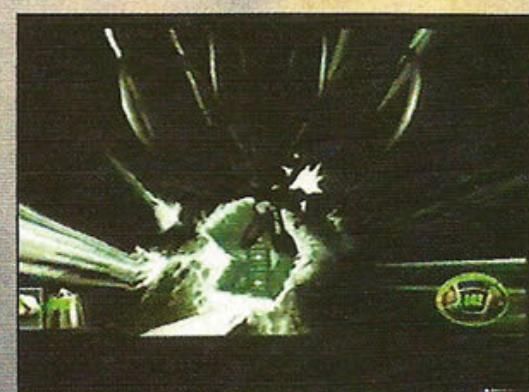


Pegue carona na prancha que o levará ao chefe. Vá detonando os inimigos

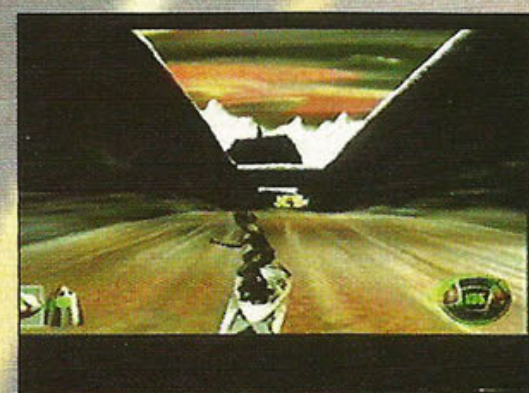


Detone os cachorros. Depois, com o Sniper Mode, mire nas bolinhas da roda do chefe. Acerte as quatro para acabar com a raça dele

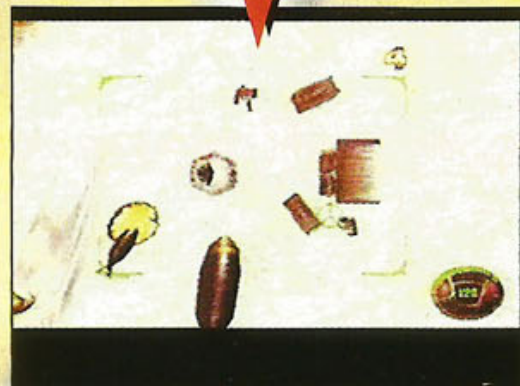
MUNDO 4



Caia no abismo e entre na arena detonando todo mundo



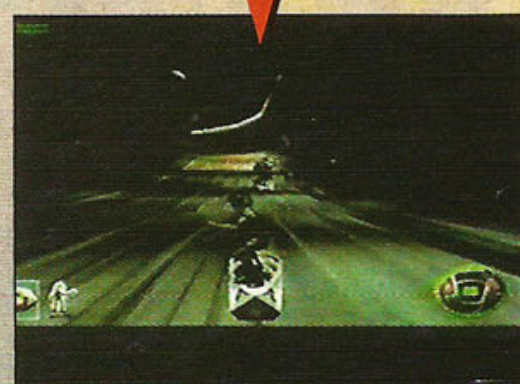
Vá surfando na snow board, pegando os itens e detonando os inimigos



Nesta arena você fará outro ataque aéreo. Acerte os inimigos e os canhões



Depois de aterrissar, acerte o resto dos canhões, detone os inimigos fortes e esquive-se dos fracos



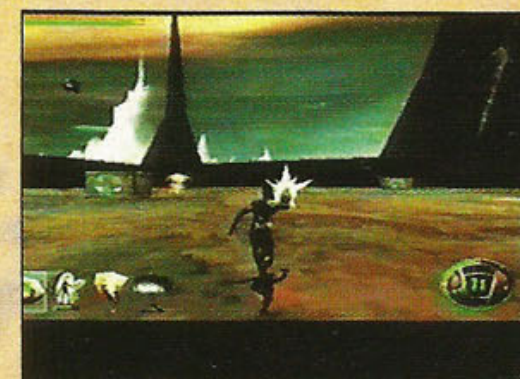
Nesta e na próxima arena você coletará 10 ossos vermelhos para ganhar um prêmio especial. Também encontrará a arma de Earthworm Jim, que dispara uma vaca num alvo definido



Mate todos os inimigos, depois o tanque. Destrua os contêineres para pegar itens e entre no submarino com o WSNE



Detone os inimigos. O pequeno submarino é sustentado pelo ventilador, mande alguns Hand Grenades para acertar o traseiro dele

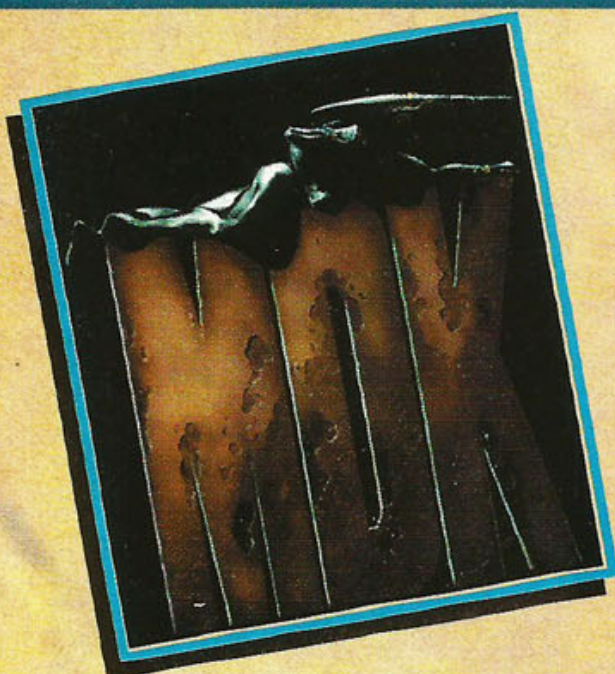


Nesta arena, mate os inimigos, pegue itens nos contêineres e mate o inimigo da mesma forma que o matou na arena passada. Cuidado com os canhões



Continua

DETONADO



Acerte o gerador de guardas no centro da arena. Detone o chefe da fase como você matou os outros iguais a ele. Evite perder tempo para matar os inimigos, é muita gente

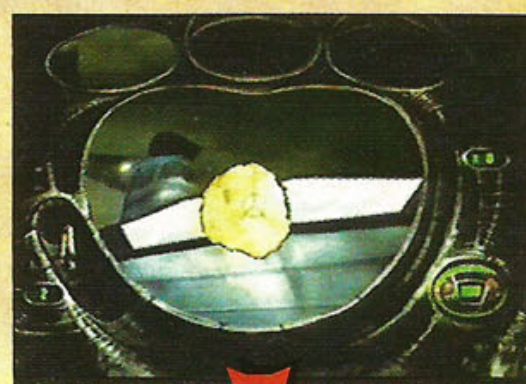
MUNDO 5



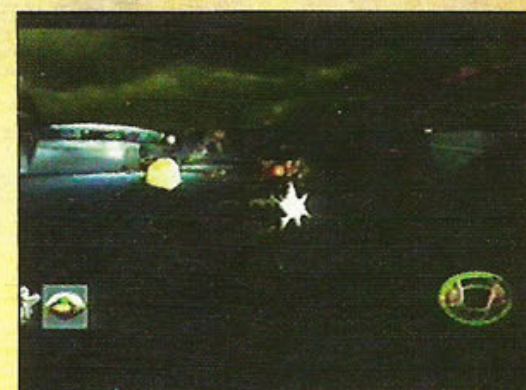
Acerte os inimigos e acabe com a nave no céu. Para isso, acerte as bolas canhoneiras de onde saem os tiros. Depois, utilize a WSNE para sair



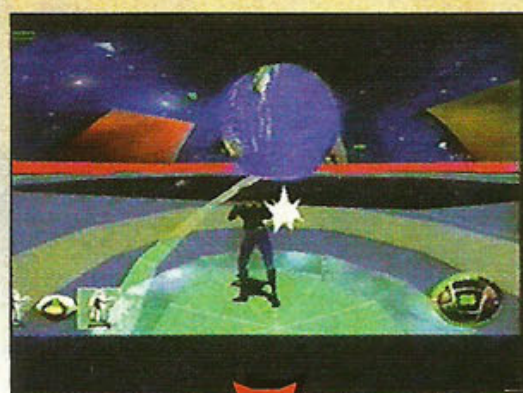
Acerte os inimigos, eles são muitos e fortes. Detone o cérebro do trator e empurre-o para cima do chão amarelo para abrir a porta de vidro



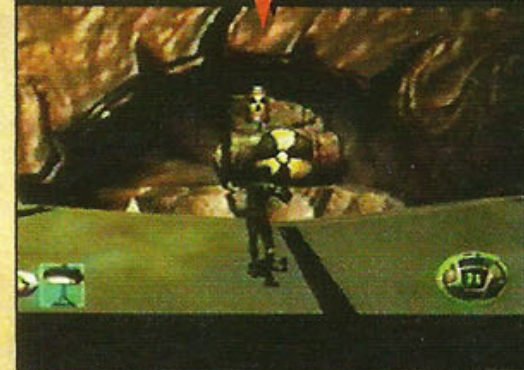
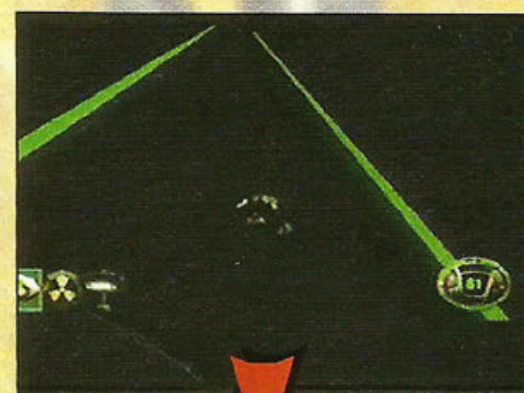
Acerte o vidro com o controlador dentro, depois a nave ficará maluca. Acerte os canhões e, por último, o piloto com o Sniper Mode



Detone os inimigos e siga em frente



Essa arena é bem alegre. Mate os bailarinos e músicos, destrua o planeta Terra e, por último, entre no buraco



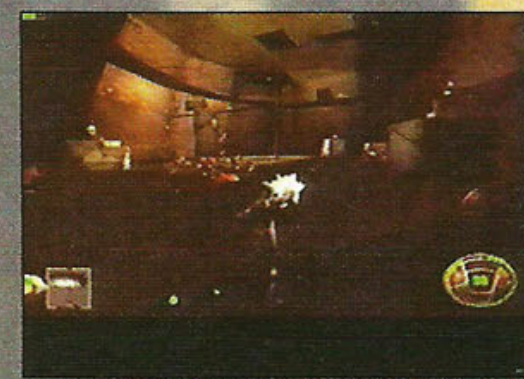
Descendo no buraco, siga o caminho e solte a WSNE na porta



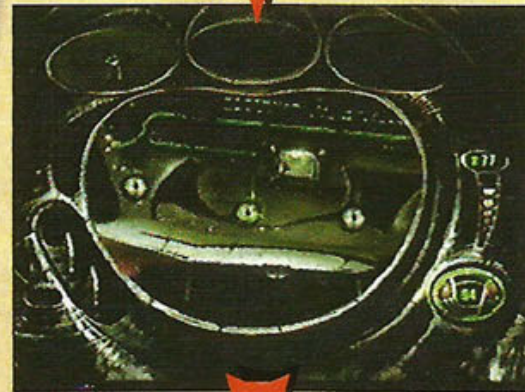
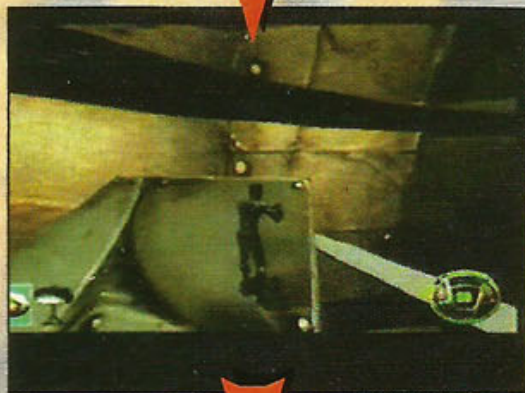
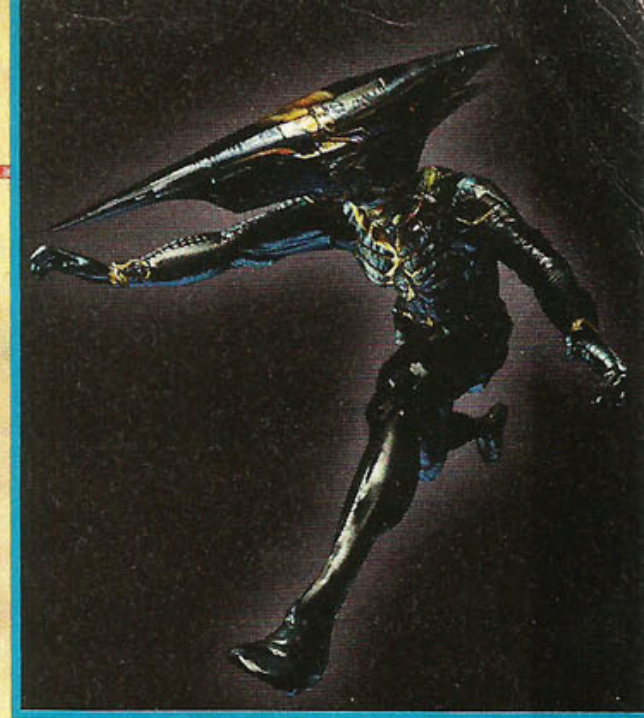
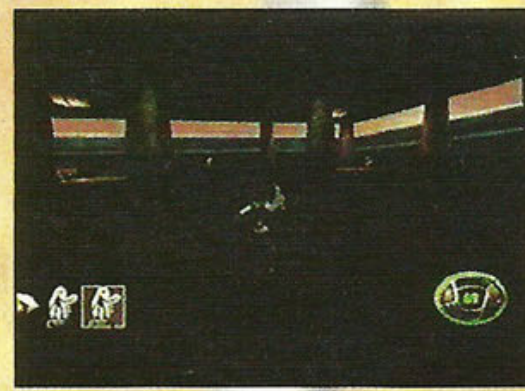
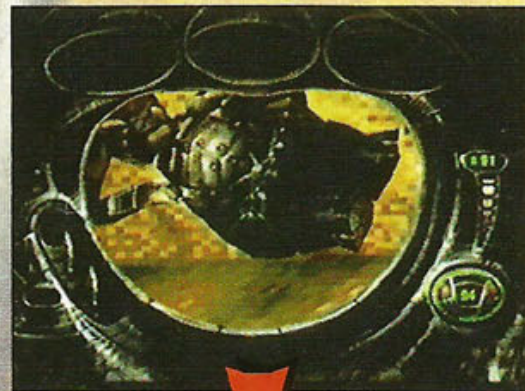
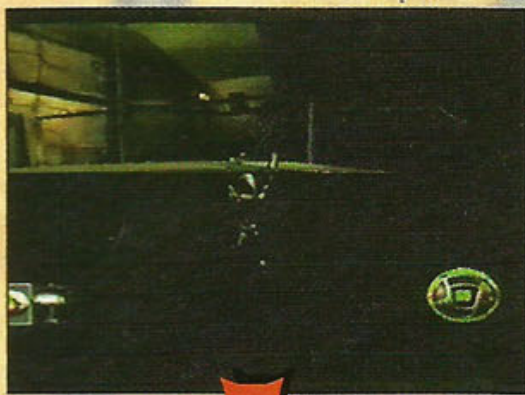
A arena é bem grande e difícil. Colete itens e acabe primeiro com os Droid Alerts e depois com os inimigos. Suba e detone os geradores de guardas, vá para o outro lado e entre no buraco



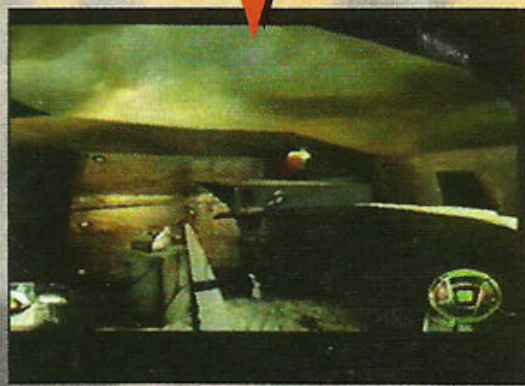
A arena é cheia de inimigos surpresa. Mate-os e use a WSNE para sair



Acerte os Droid Alerts, depois os inimigos e, por último, os tratores



Acabe com a cachorrada e entre no buraco para onde for o gordão



Aqui há muitos inimigos. Esqueça de matá-los, suba e entre no cano bem rápido



Use os tratores como apoio e vá subindo até a saída

Acerte uns tiros no gordo deitado à direita. Uma nave passará, acerte em todos os canhões, como você fez na primeira nave



Ao fazer isso 3 vezes o cachorro se solta, vai para o liquidificador e vira um Gunta Snack. Entregue-o para o chefe e ele terá uma tremenda dor de barriga, daquelas de não esquecer nunca mais...

Acerte os inimigos. Mande com o Sniper Grenade uns tiros no gordão lá em cima. Ele pulará tanto que o obelisco cairá e formará uma ponte para você

MUNDO 6



No liquidificador, pise no botão e pegue a foca. Dê para o chefe o Gunta Snack



Mate os inimigos e os canhões, suba a rampa e salte. Vá planando com o pára-quadras até o ventilador mais baixo (direita). Suba até o mais alto, volte para o lado do ventilador mais baixo e entre pela porta

Suba a rampa e acerte o gerador de guardas dentro da base



Com ele distraído, pegue a bomba WSNE e solte num dos pontos acima





Incrível! Hexen volta ainda melhor em sua segunda versão. Unindo elementos de RPG à ação, o game está mais rápido e difícil. Você tem de procurar - e muito - por itens e chaves, além de detonar inimigos. *Hexen II* tem a mesma programação que está sendo usada para fazer *Quake II*. Resultado: o jogo tem gráficos 3D muito bem definidos e uma movimentação de primeira, como você nunca viu. Além dos três personagens que você já podia acionar - o guerreiro (Paladin), o mago (Necromancer) e o clérigo (Crusader) - agora tem também uma mulher, a Assassina.



Configuração
Pentium 90 MHz
16 MB RAM
Win 95, SVGA, placa de som e CD-Rom 4X

Você pode escolher um dos quatro para detonar. O Bill aqui, um grande soldado do Chefe, escolheu o Paladino para encarar a encrenca. Prepare o estômago, o espírito e mande bala!

HUB 1 - BLACKMORCH



No começo, entre na porta atrás de você, acerte o botão e desça. Volte ao caminho normal, ative o botão na pilastra e pise no botão do túmulo que acabou de ser removido



Quando aparecer a bifurcação, siga o caminho da esquerda



Na ponte, caia na água, acione o botão e entre pela passagem



Siga e ative a alavanca para abrir a porta. Pegue no final do caminho *The Bones of Loric*



Vá para Barbican, entre com a catapulta no castelo, entre à direita, nade pela esquerda e, no fim do caminho, suba e pegue a chave *Mill Key*



Entre no moinho, triture os ossos e pegue-os na boca de saída. Atravesse o portal e siga na entrada em frente



Volte à ponte onde desceu na água. Siga em frente, ponha os ossos de *Loric* na água, pegue a poção e vá para Barbican



Na água que beira o castelo, desça, destrua o portão, entre e siga pela 1ª entrada à dir. Suba e destrua a parede quebrada



Siga pela esquerda, passe pelas salas, abra o portão do rio e siga para a sala ao lado



Na caldeira, entre no pequeno buraco no chão. Suba ao quarto, quebre a prateleira de livros, ative o botão no chão e uma passagem se abrirá. Pule pela janela



Use a poção para transformar a porta de *Mitril* em madeira e pegue a *Castle Key*



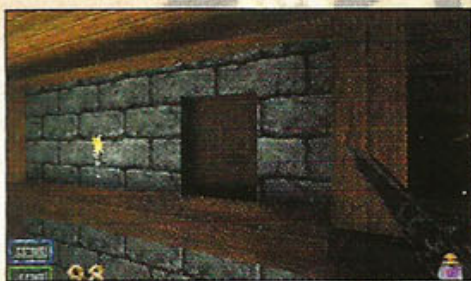
Volte ao centro do castelo, siga em frente, suba as escadas e use a chave do castelo no grande portão



Na bifurcação, vá à esq., passe pela loja e entre na porta que leva ao estábulo



Siga pelo estábulo, entre onde você achar os quadrados de feno, suba a escada e as rampas



Vá para a porta superior, ande pelas vigas de madeira até achar a porta. Entre e acione a alavanca. Pegue a pá, desça, siga o caminho à direita e vá ao ferreiro



Suba até lá em cima, abra o armário e pegue o Magic Scroll



Leve a areia para o ferreiro, transformá-la em vidro. Volte, entre no King's Court e depois no Inner Courtyard



... que abre a porta secreta. Siga até o portal que o leva ao Crystal Golem



Use a pá entre árvore e o ferreiro para pegar a Treasure Key. Volte para King's Court



Volte à bifurcação, vá ao início desta parte e entre no Palace



Ao sair, vá à direita em outra loja. Entre, suba, ache a lareira, entre e suba pelos tijolos saltados



Para matá-lo, faça o mesmo que contra os Golens normais, só que bata mais. Saia pelo portal liberado e enfrente Famine, o 1º Cavaleiro do Apocalipse



Siga até a bifurcação das quatro portas e vá para o outro lado. Entre na que leva até Inner Courtyard



Siga até o final passando pelo quarto do rei, chafariz e acabe na sala do tesouro. Pegue o Amulet of Hunger e saia pelo teletransporte



Leve o vidro à grande roda, para poli-lo e fazê-lo virar lente. Não o esqueça, é muito transparente

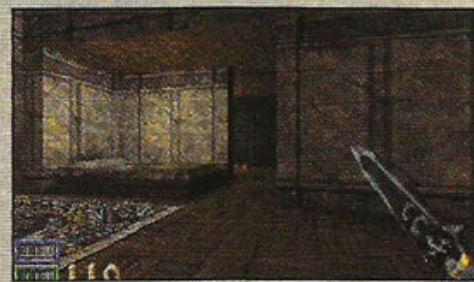


Famine não é difícil, mas fique esperto. Acerte-o sempre, ele não sai do seu lado

HUB 2 - MAZAERA



Vá à esquerda numa guilhotina, veja o vitral, quebre a parede já começada e vá para The Forgotten Chapel. Siga e, no final, ative a entrada secreta num pedaço escondido da parede



Volte para King's Court na parte das 4 intersecções. Vá à dir. na Shoppe, suba o 1º lance de escadas, detone a caixa ao pé da cama, acerte a parede e entre no altar



Volte à guilhotina, siga à direita, depois pela ponte e enfrente os Archer Lords



Vá em frente, entre à direita e aperte o botão



Você caiu num antro de aranhas e teias. Destrua o corpo do homem e pegue a Tailor's Key dele



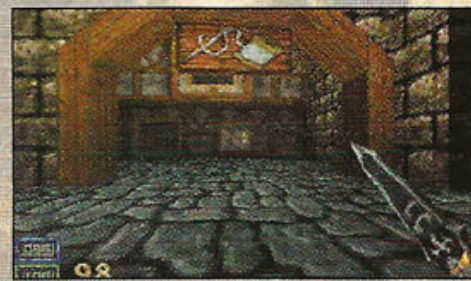
Volte ao ferreiro, suba, ative o botão perto da chaminé, entre e pegue a Stable Key



Atravesse a passagem meio transparente e passe pelo arco de cristal para ganhar poderes contra o Crystal Golem



Siga pela ponte recém-aberta e acione a alavanca. Volte e passe pela outra ponte recém-aberta



Volte para Inner Courtyard, depois vá para the King's Court e, por último, vá à loja do Tailor



Suba onde você achou a pá, vá pela rampa e entre na porta à esq. Abra a porta do estábulo e "quebre" o tapete. Entre na passagem recém-aberta. Quebre a parede de madeira do estábulo e pegue a areia no lugar de onde veio



Ande pelos corredores da guilhotina para os Archer Lords. Entre na Taverna e ative dentro da sala interna o dispositivo...



Encoste no altar para o vidro acima se quebrar



Suba a escada e entre à direita para ir ao Obelisk of the Moon

HEXEN III



Siga e acione os 2 botões no chão



Entre na porta à direita, suba pelo corredor estreito. Não passe pela ponte, caia no andar de baixo e siga pelos teletransportes até a Elemental Key



Volte à entrada da 1ª pirâmide, entre e na bifurcação vá à esquerda



Não pise na água, ela é sagrada. Siga para The Square of Stream



Siga todo o caminho e passe pelo teste da água. Mergulhe no buraco, ache a saída, siga sempre à esq.



Olhe sempre para frente, os ferros vão atrapalhá-lo. Garanta o Element of Water



Vá à sala do quadrado vermelho, siga à esq., entre e acione o botão no fundo da sala. Vai surgir uma plataforma com o Serpent's Heart



Saia, vá à sala do quadrado, suba as escadas com as duas velas e coloque o coração no seu altar. Ele será trocado pelo Crystal Skull, volte ao Plaza of the Sun



Pule pelas plataformas e faça uma sequência de três botões. Pegue o Element of Fire, aperte o botão do meio da sala e vá para Court of the 1000 Warriors



Suba e saia do prédio. Pise na espada vermelha para abrir a porta onde ela indica



Todo caminho selecionado leva ao mesmo lugar. Na água, acione o botão, desça, pegue o Jade Skull e volte ao Plaza of the Sun



Volte ao Obelisk of the Moon, na sala do obelisco, e coloque as caveiras nas salas das plataformas vermelhas. A sala central se abrirá



Entre no Palace of Columns, siga pelo caminho abaixo, entre na sala com o tapete vermelho...



... acione as alavancas e entre no teletransporte acima, ele o levará ao portão da Tomb of the High Priest



Siga pelo quadrado central, pegue a 1ª parte da última arma, e desça pelo corredor à esquerda



Na sala verde, passe esquivando-se das pilastras. Suba a escada central e pegue o Element of Air



Volte à pirâmide do Palace of the Columns, desça por trás dela e entre na porta para Court of the 1000 Warriors



Siga até o desafio da terra e passe correndo pelos ferros, no fim está o Element of Earth. Volte, no meio do desafio há um elevador para a saída



Vá ao Obelisk of the Moon, entre no início da The Bridge of the Stars



Atravesse a ponte e pegue o último pedaço da última arma. Ponha os elementos em cada andar, de cima para baixo



Volte à porta do teletransporte, desça e entre no fim da sala

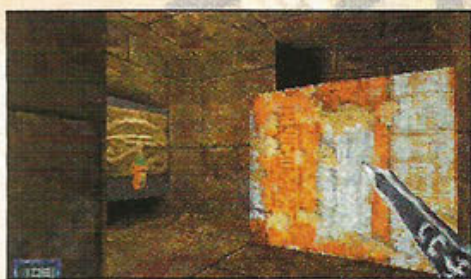


O 2º Cavaleiro do Apocalipse, The War, se movimenta muito e voa. Tente persegui-lo com o Ring of Flight e desvie de seus ataques

HUB 3 - THYSIS



Suba as escadas e siga pela esquerda. Ao dar de cara com a pequena pirâmide, aperte o botão na parede à direita e entre



Mova a parede da direita, entre, pegue o Eye of Horus e acione o botão na parede para abrir a passagem à frente



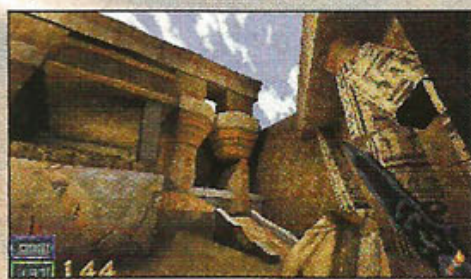
Pegue a Key Anubys, saia, caia na vala e depois em outra. Entre no teletransporte azul no final



Desça pela direita e entre num novo caminho, coloque o Eye of Horus na plataforma que abrirá a porta. Na bifurcação vá à esq., no Palace of the Pharaoh



Dirija-se ao tubo verde, aperte o botão, entre, desça e pegue num baú o Scarab of Time



Volte e pegue o teletransporte para o Temple of Horus. Vá ao Temple of Nefertum. Siga, ao surgirem duas rampas, suba



Entre no teletransporte azul, e vá para Wheel of Time de agora



Na Wheel of Time, vá à esq. e entre na porta secreta do escaravelho. Entre no Portal Azul claro



Você está no mesmo lugar, só que 1000 anos antes. Quebre a parede da esquerda e entre...



...siga pelas cobras e acione um interruptor à esquerda. Volte às cobras e entre à direita pelo portal vermelho



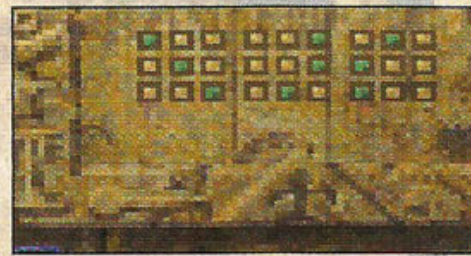
Quebre os vasos da esquerda e veja o botão escondido. Suba pelo caminho aberto e entre no teletrans azul. Desça. Nas pernas do faraó há uma porta, entre



Suba mais e entre na pirâmide esquisita, ela o teletransportará para cima das pernas do faraó



Pegue a Guardian Key



Veja essa combinação na parede, ela será bem útil mais à frente. Siga pelo portal azul



Volte pelo portal vermelho até Ancient Temple of Neferum. Vá pela direita nas 4 cobras e aperte um botão à esq. que revelará um lugar secreto ao lado da estátua



Você andará por um caminho conhecido. À esquerda, destrave a porta com o pássaro



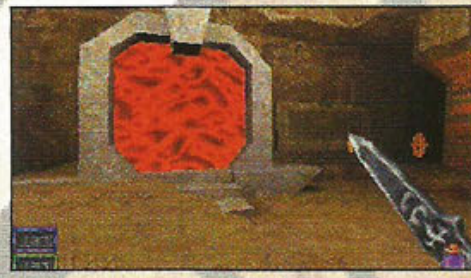
Passe pelo fogo e desative-o no túmulo à direita. Suba na tumba e aperte o botão na parede em frente. Suba de novo e pegue o Rough Cut Gem



Passe pela porta que se abriu e siga para o puzzle. Use os códigos da parede. Faça a sequência devagar, espere cada olho fechar



Depois de pegar o 1º Canopic Jar, volte e ache teletransporte azul, vá ao Wheel of Time, aperte o botão do olho em frente e mexa a roda até alcançar a Constellation of Hippopotamus. Acerte no mesmo botão do escaravelho e viaje pelo tempo de novo



Vá ao templo de Horus e depois para a Pyramid of Anubys



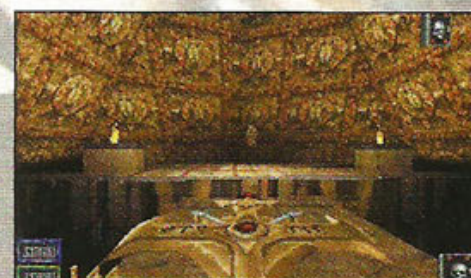
Desça pelo hall e entre nas portas duplas. Vá à esquerda e passe pelas barras à direita para abri-las



Ponha a Gema no bloco de pedra, aperte os 4 botões em volta. Com tudo Ok, pegue o Serpent's Eye



Coloque a gema no pequeno altar, acorde a cobra e brigue até matá-la. Ela é ágil, cuidado!!



Pegue a Hapy Canopic Jar



Volte pela fonte da cobra, entre à direita, suba as escadas e passe pelos suportes das pilastras até a porta de entrada



Não passe pelo tapete vermelho, é uma armadilha. Acione o botão à direita e aperte o interruptor. Pegue o Dark Pharaoh's Staff e desça pelo tapete. Siga os túneis até chegar a uma parede invisível. Vá até a fonte com a cobra

HEXEN III



Entre na porta com 2 estátuas. Os painéis do fundo são botões, ative-os assim: meio, esquerda e direita



Desça a escada recém-aberta. Ao cair na madeira que quebra, acione 2 botões de ferro no chão



Passe pelas portas e coloque o Dark Pharaoh's Staff no altar iluminado



Pegue o Duamuteff Canopic Jar à esquerda. Caminhe pelas barras à direita para abri-la. Volte à porta transparente, suba e vá ao Temple of Horus



Vá pela porta vermelha e pule na plataforma central. Abra a porta sobre sua cabeça. Volte pelo túnel



Siga a rampa e entre no caminho da direita. Você entrará na sala do trono, passe por ele



Acione a alavanca escondida à esquerda do trono para abrir uma passagem. Pegue a Pharaoh's Key



Vá à sala onde você escolheu o caminho da direita, vire à esq. Acerte o escaravelho, entre e siga à esquerda



Suba a sequência de rampas e pegue a Qebhsenuf Canopic Jar. Desça e coloque-a no centro da sala



Depois acione o botão para cada um e passeie de barco



Selecione o portal vermelho para ir ao Temple of Light. Há uma caixa de pedra no meio do nada. Desça, acione a alavanca e pegue a Key of Ra



Volte por uma parede transparente, desça as escadas, destrave a porta e acerte o relógio para 12h



Desça pela casinha de pedra, e pegue o Lower Crown of Egypt na sala do tesouro



Volte à porta do Anubys. Pegue o Staff of Nefertum. Volte tudo até a Wheel of Time



Use o cajado e destrave o botão, selecione a Constellation of Isis e pegue o Upper Crown of Egypt



Vá à sala dos portais vermelhos e use os itens nas pilastras do centro

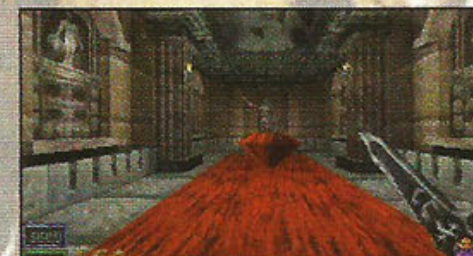


Hora do Pestilence. A melhor tática é acertá-lo logo

HUB 4 - SEPTIMUS



Vá à piscina e entre pela esquerda



Pegue o Crystal no tapete vermelho



Veja as paredes rachadas desta fase, algo vai se revelar



Passe sobre o jardim e entre na sala do portal amarelo. Atravesse-o e, à esquerda, aperte o botão e volte



Depois do botão, volte à porta na frente da piscina. Entre e transforme o crystal em Power Crystal



Volte ao minilabirinto e entre à direita. Use o crystal e acione a sequência de botões seguindo para The Forum of Zeus já com a ponte



Desça nesta piscina e volte. Entre na passagem e acione as alavancas



Volte à ponte, desça e pegue o elevador. Desça à plataforma recém-aberta



Acione os 2 botões e siga pelos cantos. Desça a escada até a fonte



Vá acionando os botões. Quando chegar aos três em sequência, acione só o da esquerda



Na sala das lentes, acione os botões no chão deixando-os alinhados



Vá pelos lados e ative o choque nas lentes da ponte. A porta abrirá



Passa abaixado pela sala para evitar os sensores. Pegue a Silver Bar, volte abaixado e vá ao Hall of Heroes. Vá para Gardens of Athena



Siga o caminho e ache um botão para abrir a casa. Na piscina do centro, aperte outro botão



Siga na casa e acione o botão do elevador. Vá pela direita, esquerda e passe pela porta de madeira



Passa pela borda do templo e ative o botão do outro lado. Suba no elevador e entre na porta de madeira



Vá pela porta e pegue a Gold Bar



Vá para o outro lado, passe sobre a outra piscina e vá à Reflecting Pool. Antes passe no Hall of Heroes



Desça na piscina e siga o caminho sem escada



Siga para The Bath of Demetrius



Dentro, siga à esquerda e passe pelo corredor. Na pedra rachada, vá para a sala ao lado



A combinação das pedras é fogo, vapor, água e ar. Pegue o Diamond Scepter no fim do corredor



Desça e faça a combinação nos números romanos, no I=↑, II=> e III=↓. Siga para a esquerda do III



Vá pelo corredor, entre à direita, mergulhe, acione a alavanca, nade pela porta aberta. Vá à direita depois de sair da água e entre na outra sala



Na porta, vire para trás e pule até a janela. Entre, pegue Crown of Kings e volte à Reflecting Pool



Mergulhe e use a passagem. Aperte o botão e a ponte baixará. Vá até em cima e use o Crown of Kings e o Diamond Scepter para abrir a porta para o Temple of Mars



Siga pela direita e suba. Aperte o botão e 2 portas vão abrir atrás de você nas extremidades



Aperte 2 botões e pegue itens na porta da esquerda e a Shadow Stone na da direita



Vá à sala da direita depois da central, pise no botão no meio do choque e acione as alavancas. Suba, entre à direita, pegue a Sunstone



Vá à sala central, siga em frente e passe pelas guilhotinas e pela sala do tapete vermelho



Pegue a Voidstone, desça na sala ao lado e ponha as três pedras nos pedestais



Entre no buraco e caia direto no Death. Esse não vai complicar muito a sua vida. Acerte-o e esquive-se dos tiros

HUB 5 - EIDOLON



Passa pelo portal e atravesse a tela até o quadro de Eidolon



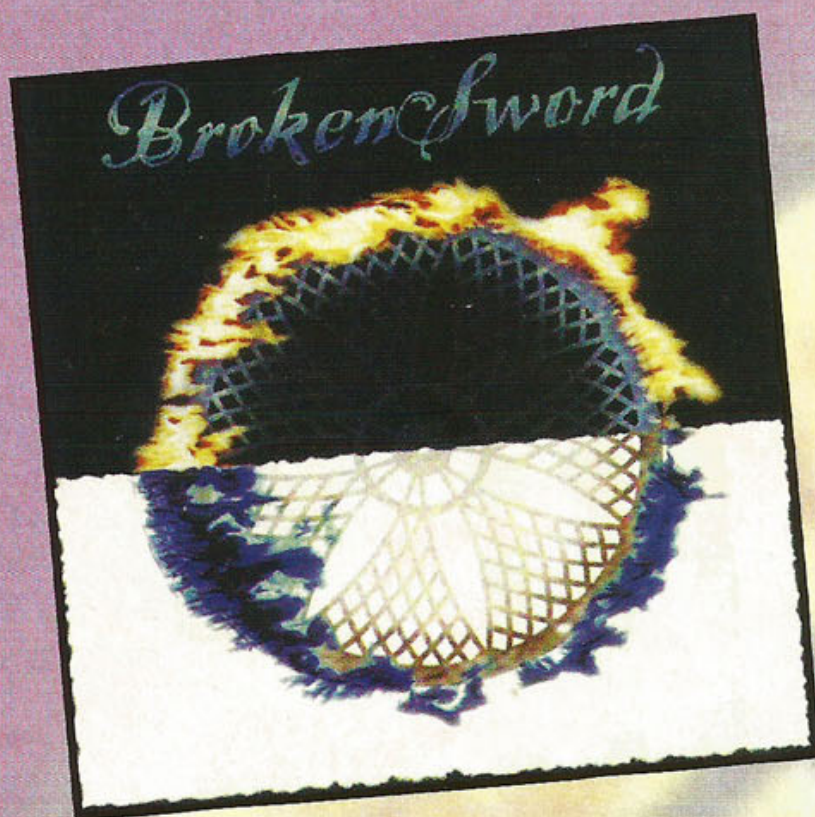
Evite ficar perto dele, os ataques são muito fortes...



Aproveite para usar o Tomme of Power com a arma mais forte...



Depois dele, é a bola de cristal. Aí ele de novo, bem maior. Depois, um chopinho!



O sonho de todo americano na vida é uma grande aventura em Paris. George, o personagem central de *Broken Sword* (Circle of Blood nos EUA), conseguiu realizá-lo. O cara estava curtindo uma de turista em um café na cidade luz quando o lugar simplesmente voou pelos ares. Ao lado de Nicole, uma gata fotógrafa de um jornal francês, George -você- vai ter de decifrar essa história. E isso não vai ser fácil, pois existem uns pirados que inventaram uma tal de Ordem dos Cavaleiros Neo-Templários, inspirados numa galera do tempo do rei Felipe II. O jogo tem ótima ambientação, com partes na França, na Espanha, na Síria e na Irlanda. Outra virtude é o humor presente nos diálogos e nos quebra-cabeças que George deve resolver. O ponto negativo fica por conta de você ter de trocar de CDs a toda hora, o que é muito chato. Mesmo assim, é o sonho de todo gringo como eu.



Depois da conversa com Rosso, vá ao operário e dê o jornal a ele. Quando ele sair, pegue sua ferramenta, volte para frente do bar, entre no beco e no bueiro



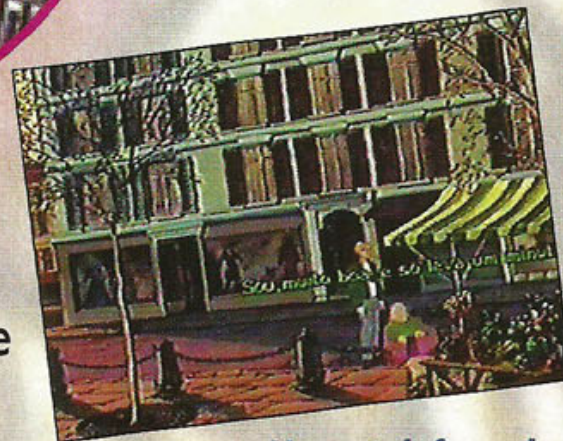
Vá ao hotel, converse sobre tudo com a pianista e mostre a foto a ela. Fale com o recepcionista, tente pegar a chave pendurada e volte a falar com a pianista para que ela pegue a chave



Pegue os três itens que estão no bueiro, saia pela outra escada e mostre o cartão de Rosso ao velho que o vir saindo. Engane-o com o cartão e mostre o tecido verde



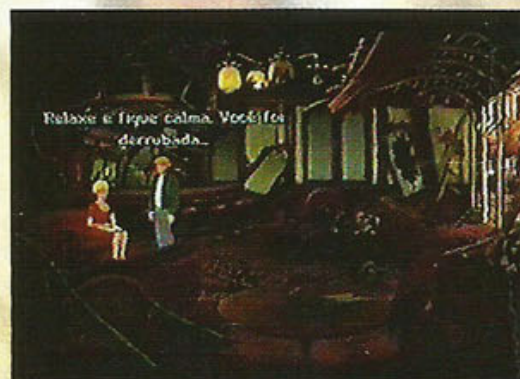
Suba as escadas e use a chave na 1ª porta. Saia pela janela para entrar no quarto ao lado. Tente sair pela porta do quarto e pegue os objetos que Khan deixará sobre a cama



Use o telefone do operário para ligar para Nicole. Aí, vá a sua casa. Converse com a velhinha em frente ao prédio e entre. Mostre a Nicole o nariz de palhaço e pegue a foto



Volte ao saguão e mostre a identidade de Khan duas vezes para a pianista. Ela pegará o manuscrito no cofre. Suba de novo e jogue o manuscrito pela janela. Pegue-o no beco ao sair



Depois da explosão fale com a garçonete e examine o corpo do velho. Já fora do bar, pegue o jornal no chão e tente sair da cena pela rua



Vá à loja de fantasias, esgote os tópicos com o vendedor, mostre a foto e o pano com maquiagem. Volte ao apartamento de Nico e ligue para o alfaiate



No apartamento de Nico, examine o manuscrito duas vezes, vá ao museu, fale com o guarda e examine o tripé. A próxima parada é a Irlanda

Configuração

486 DX2 66Mhz

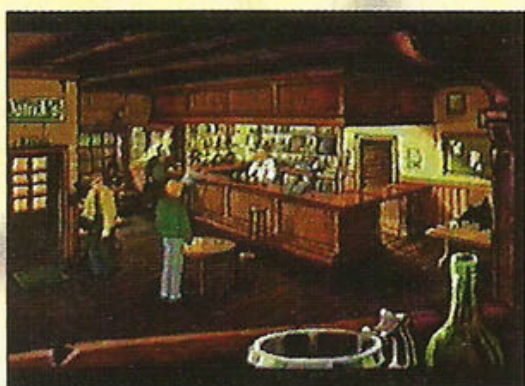
8 MB de Ram • Win 95 ou

MS DOS 5.0 • CD Rom 2

velocidades placa de som

e mouse

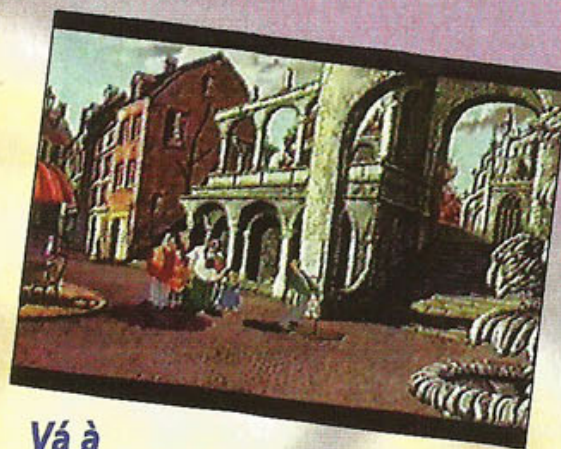
Site: www.vil.com



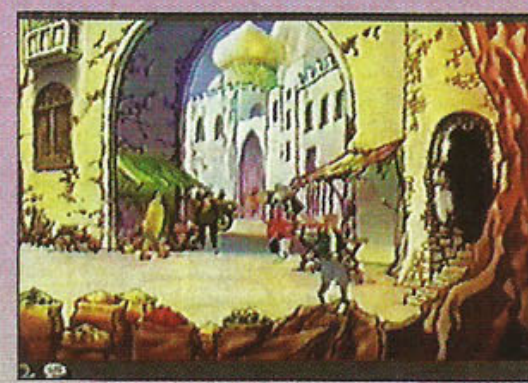
Esgote os tópicos com o garoto, entre no bar e fale com o cara sentado, com o que está resfriado e com o cliente de costas. Tire desse último a toalha da mesa e do que está resfriado um arame. Fale de novo com o garoto e com o cara sentado. Siga-o quando ele sair do bar



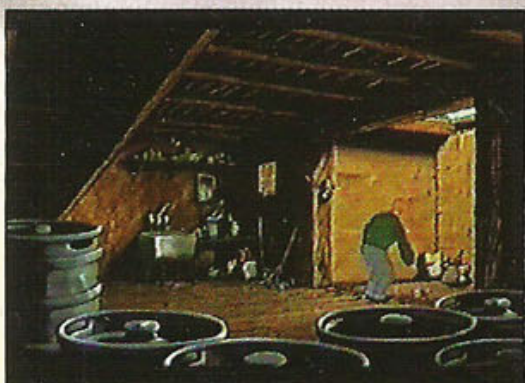
Vá à delegacia e fale com o sargento e depois com Rosso. Vá ao museu e esgote os tópicos com André. Vá ao hospital e apresente a identidade de Khan à recepcionista



Vá à praça em que os cavaleiros foram enforcados. Fale com o guarda, com o malabarista e peça para usar as bolinhas. Volte a falar com o guarda e tente fazer malabarismo usando o nariz do palhaço outra vez. Quando o guarda for embora use a ferramenta para entrar no bueiro



Fale com o taxista, leia a placa na porta do banheiro e pergunte a ele sobre a placa. Vá à barraca de espetinhos e examine a escova. Nesta parte será preciso muita paciência. Quando descobrir que ela é roubada, fale com Nejo e troque a bola vermelha pela ajuda dele para recuperar a escova. Faça o que o cara mandar e volte a falar com ele



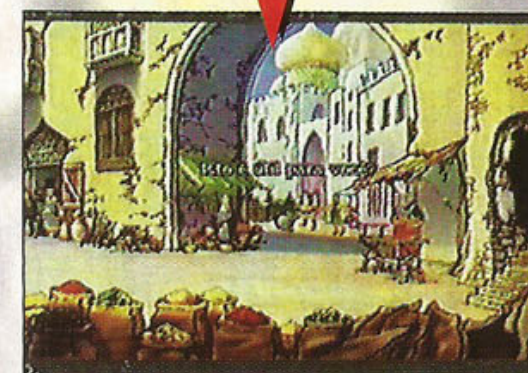
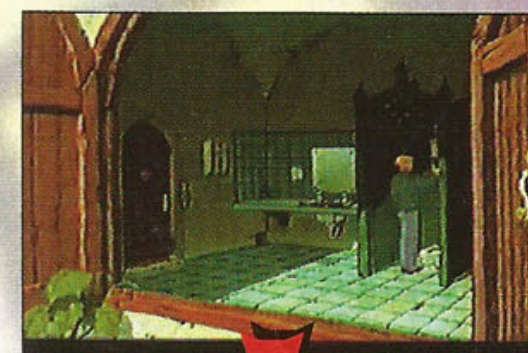
Examine a caixa que o carro quebrou, entre, fale com o balconista e peça uma bebida. Apresente seu cartão de electricista e use o arame no plug do lavador de copos. Desça ao porão, mova a alavanca, saia do bar e abra o alçapão. Volte ao porão e pegue a pedra



Use o corredor à esquerda. Desligue a enceradeira quando o faxineiro não estiver olhando e pegue a roupa de médico na porta ao lado dela. Volte à recepção e saia. Leve o Coelho com você até a enfermaria, atenda todos os pacientes que a enfermeira indicar e dê o medidor para que Coelho cuide do 3º paciente. Entre no quarto à direita



Examine os painéis, use a ferramenta no 1º, prenda o gancho e puxe-o. Vá ao topo da escada, onde a parede é mais clara, e examine duas vezes. Desça as escadas e use o tripé e a jóia no centro do círculo



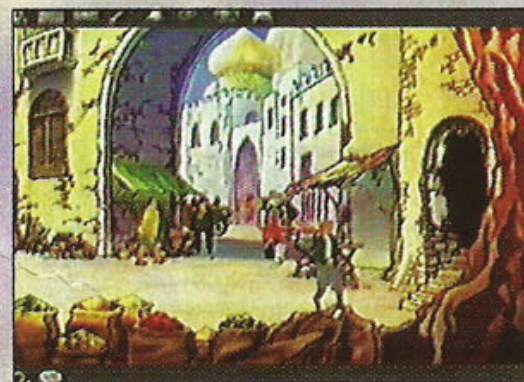
Troque a escova pela chave do banheiro no clube. Use a chave no porta-toalha, pegue a toalha e a corrente da descarga. Volte a falar com Nejo, mexa no gato e na campinha. Pegue a estátua que o gato derrubou e use-a no pano com maquiagem. Depois, ofereça a estátua aos turistas e troque por US\$ 50. Use o dinheiro para pagar Ultar. No táxi, dê a toalha do WC para o motorista consertar o carro



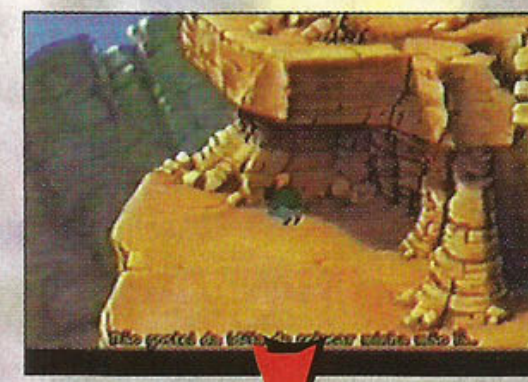
Vá ao castelo e esgote os tópicos com o camponês. Suba no monte de feno e use a ferramenta na muralha para passar ao outro lado. Para passar pelo bode, finja que vai descer as escadas e, quando ele acertá-lo, use o cursor no arado do outro lado da tela. Entre na câmara, pegue o gesso no saco, mexa na estátua duas vezes e jogue o gesso no buraco deixado por ela. Volte ao bar, molhe a toalha, utilize a água no gesso e coloque o molde na parede



Volte ao museu, fale com André, use o abridor da janela, à esquerda de André. Quando o guarda for fechá-la, entre bem rápido no sarcófago. Quando os ladrões entrarem e você recuperar o controle, empurre o totem sobre eles

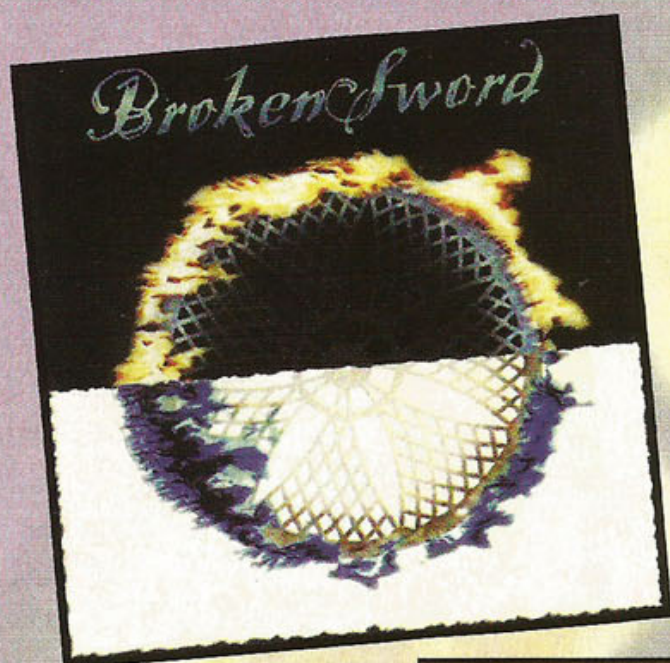


Fale com o garoto da banca, mexa no gato e toque a campinha. Fale com Nejo de novo, depois com o turista e sua mulher. Use a passagem à direita e mostre a caixa de fósforos ao vendedor de tapetes

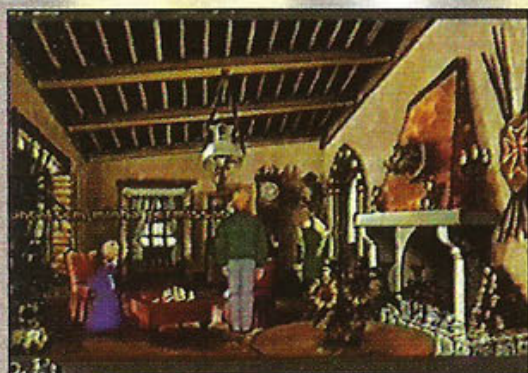


Continua

DETONADO



Na colina, pegue um galho da árvore e use-o no que resta da toalha. Prenda essa combinação no buraco à direita da tela e desça. Examine o buraco à esquerda da entrada, entre, examine o cadáver, o 1º painel, salve o jogo e examine o segundo painel. Quando estiver com Khan, responda sempre a verdade e escolha morrer como um homem. Quando recuperar o controle, use o aparelho de choque para apertar sua mão e salte do penhasco



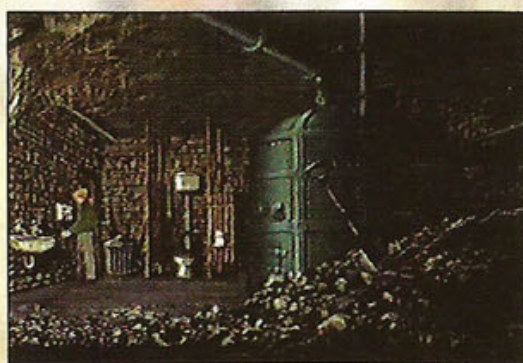
A dica para ir à Espanha será dada por André no Museu. Esgote os tópicos com o jardineiro, use o medidor de pressão no começo da mangueira e entre atrás dele na casa. Use o corredor da direita, e esconda-se atrás da armadura. Quando o jardineiro passar, suba, fale com a condessa e vá com ela ao mausoléu



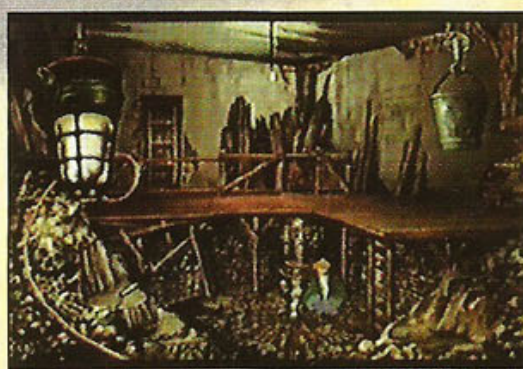
No mausoléu, examine a Bíblia e esgote os tópicos com a condessa. Ela pedirá as peças de xadrez, use-as desta forma: o Bispo no topo, o cavalo ao centro e o Rei logo abaixo



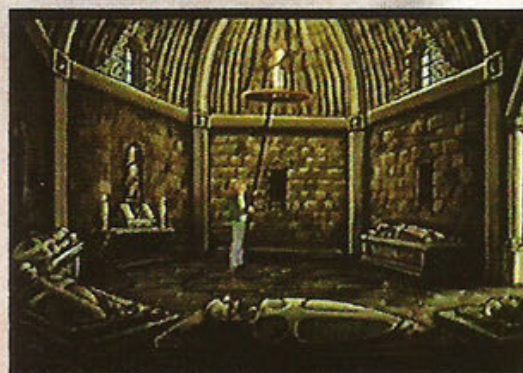
Vá à igreja examinar os vitrais e a estátua com o botão direito do mouse. Esgote os tópicos com o padre e deixe ele lustrar o cálice. Use a lente na estátua. Examine o túmulo do canto e vá ao museu. Esgote os tópicos com André



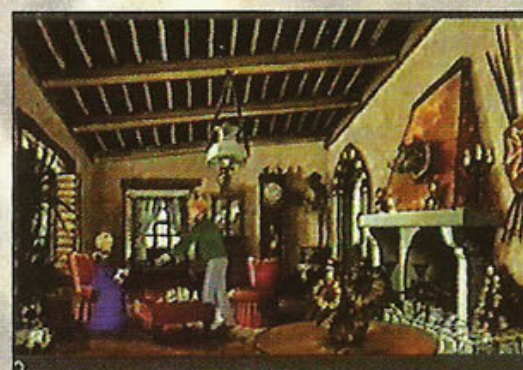
Vá ao instituto, fale com o pintor, desça e peça a chave do banheiro ao guarda. Entre, use a chave no sabão e depois o gesso. Use o sabão na água e suba para falar com o pintor



Desça de novo e ligue para Nico. Chame o pintor para falar com ela. Use a chave na lata de tinta, o botão direito no termostato à esquerda do guarda. Fale com ele e mexa no termostato. Peça a chave e entre no banheiro. Lá troque as chaves e devolva o molho para o guarda. Ligue para Nico. Quando entrar, use o cálice no chão da escavação



Esgote os tópicos com a condessa, pegue o espelho perto da escada e a Bíblia no mausoléu. No mausoléu, feche a janela com o ferro e use o pano com maquiagem na ponta dele para acender a vela no teto



Leve a Bíblia para a condessa e leia as inscrições do túmulo. Fale com jardineiro e com a condessa de novo



Pegue o graveto na árvore perto do começo da mangueira, leve até o jardineiro e comece a procurar o fosso



No fosso, examine duas vezes a estátua. Use o espelho perto da corda e a chave de pedra no buraco que o facho de luz revelar



Examine a tapeçaria e volte ao apartamento de Nicole



No trem, esgote os assuntos com Nico e a Velha. Tente sair da cabine. Depois que o bilheteiro passar, saia e fale com o bêbado da cabine ao lado



Caminhe para esquerda até achar o assassino, volte e examine sua cabine. Volte a falar com o bêbado, saia pela janela do trem e salve o jogo



Desça pela escadinha e entre no vagão à direita do seu. Quando recuperar o controle, puxe o freio do trem perto de sua cabeça



Fale com Khan, solte Nicole e saia do trem



Examine a torre por fora (placa) e entre em seguida



Examine os entulhos no meio da tela e tire todos os objetos que estiverem lá. Mexa nas engrenagens ao lado e pegue suas partes



Use as engrenagens nos olhos do demônio, ponha a tampa da caneta na boca e depois a alavanca. A passagem abrirá



Entre e examine a pólvora e depois use a tocha mais distante



Use a passagem e veja o que está acontecendo



Repita a operação: use a passagem e veja o que está acontecendo



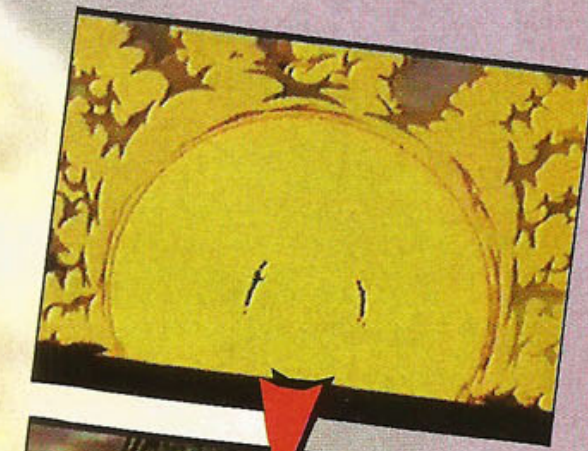
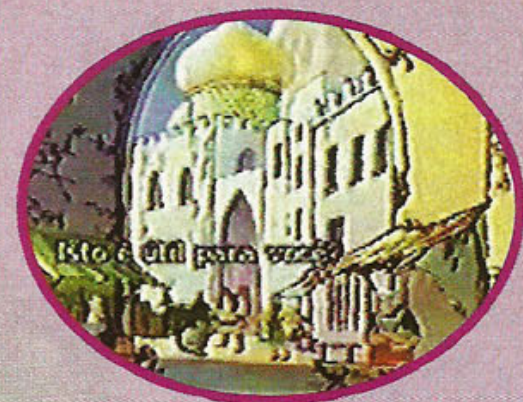
Pela última vez: use a passagem e veja o que está acontecendo



Volte à cripta depois de lutar com o assassino e que Rosso for morto. Você vai encontrar Guido

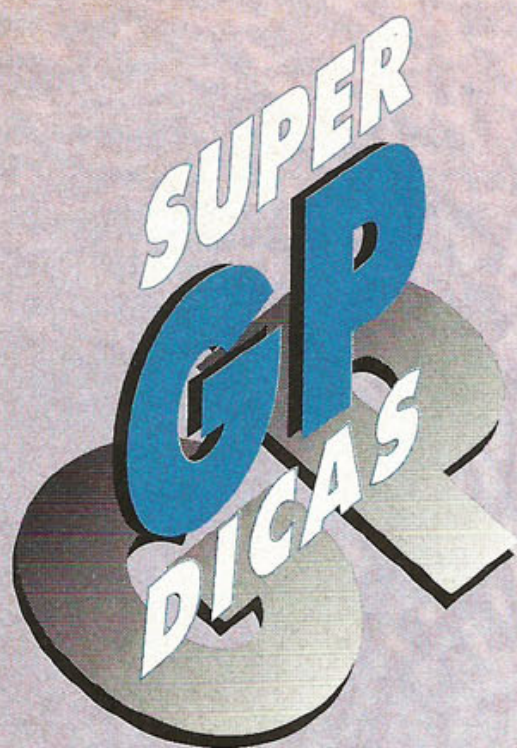


Use a tocha que estiver mais próxima de você assim que assumir o controle



É, parece que a tática deu certo. Finalmente você conseguiu explodir a sede da organização Neo-Templários. Você não deve reclamar muito dos caras. Afinal, com toda essa confusão você acabou faturando a gatinha Nicole. Os americanos não perdem o vício do final feliz...





Uau, man!! Se o seu problema é falta de códigos e dicas, mergulhe nas próximas 17 páginas. **SGP** fez uma seleção especial, com os melhores jogos que rolaram este ano para PC. É só deitar e rolar no seu PC!

AÇÃO

MDK

Durante o jogo digite:

holokurtisfun -

item Dummy Decoy

nastyshotthanks -

arma "Homing sniper grenade"

makemefull - enche a vida

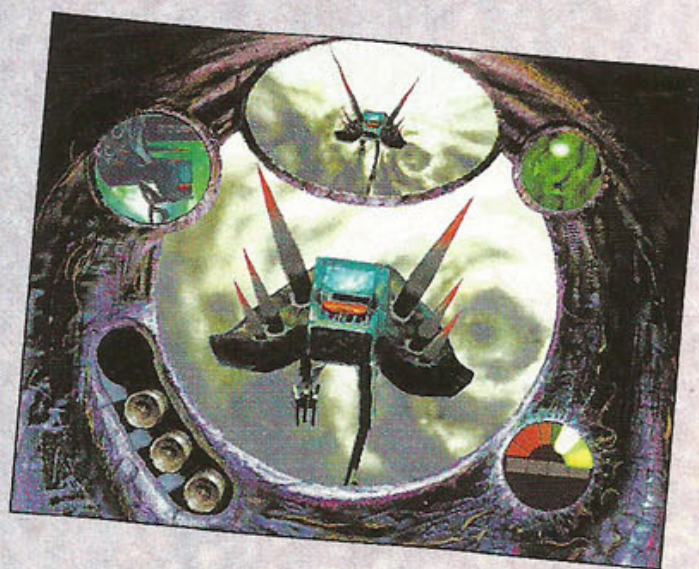
masterblaster - adiciona a sua arma o "Gatling gun power-up"

twistandshout - item "Twister power-up"

biggrenade - arma "Homing sniper grenade"

486willbeslow - faz o jogo funcionar em máquinas 80486

OBS: essas dicas só são válidas na versão americana.



FLASHBACK

Passwords para todas as fases:

	Easy	Normal	Expert
1.Jungles	JAGUAR	BANTHA	TOHOLD
2.Titan City	COMBEL	SHIVA	PICOLO
3.Death Tower TV	ANTIC	KASYK	FUGU
4.Earth	NOLAN	SARLAC	CAPSUL
5.Prison	ARTHUR	MAENOC	ZZZAP
6.Alien World	SHIRYU	SULUST	MANIAC
7.Alien World 2	RENDER	NEPTUN	NO WAY
8.Ending	BELUGA	BELUGA	BELUGA

DIE HARD TRILOGY

Durante um dos três jogos, aperte ESC para pausar, segure R e 2 e faça:

Die Hard 1

→, ↑, ↓, E - invencibilidade

→, E, ↓, O - 50 granadas, bombas de gás etc.

→, ↑, ↓, ↓, E, → - armas

→, E, A, → - inimigos armados atiram nas próprias pernas

→, E, E, ↓ - modo gordo

↓, E, A, ↓ - sacrifício dos Deuses

10 A'S ou 4 R'S - modo esqueleto

Die Hard 2

→, ↑, ↓, E - armas

→, ↑, ↓, E, →, ↑, ↓, E - invencibilidade

↑, E, ←, O, A, ↓, E - munição

←, A, →, ↓ - você escolhe o que vai se mover

O, ↓, ↓, E, X, E - morre na hora

↓, E, A, ↓ - modo esqueleto

→, E, ←, O, A, ↓ - recarrega parcialmente os itens

Die Hard 3

←, O, ↑, ↓, E, → - vidas ilimitadas

E, O, X, O, E, ←, X, ↓, ← - dá mais poder ao seu carro quando bater

←, O, →, O, E, A, X, A, → - desabilita o Turbo

Se você fizer todos os comandos de dicas corretamente, o jogo sairá da pausa automaticamente.

BART VS. THE SPACE MUTANTS

Invencibilidade

Escreva durante o jogo **COWABUNGA** para obter a invencibilidade.

DOOM, ULTIMATE DOOM, DOOM 2 E FINAL DOOM

Durante o jogo digite:

idbehold - mostra o menu de itens seguido das letras S, V, I, R, A, ou L para que você escolha a opção:

S- **Strength** (Berserk)

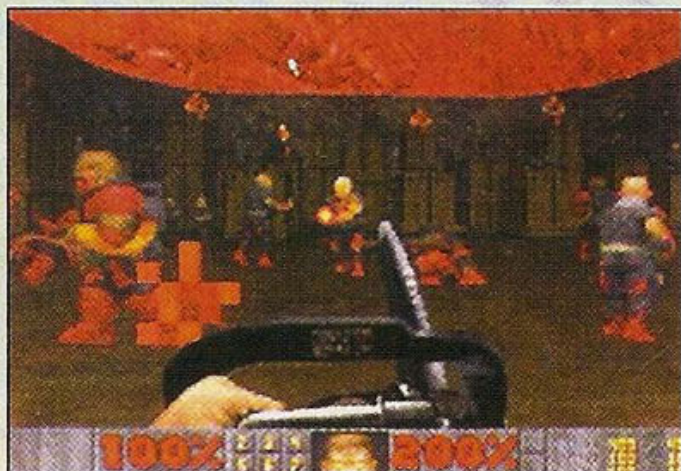
V- **Invulnerability**

I- **Partial invisibility**

A- **Full Automap** (computer map)

R- **Anti-radiation suit**

L- **Light amplification visors**



idchoppers - dá a serra-elétrica

idclev (seguido do número do episódio e do level) - teletransporta para a missão desejada

***idclip** - atravessa paredes

iddqd - invencibilidade

iddt (entre no modo automap) - digitado 1 vez, automap completo; 2 vezes, automap completo com objetos; e 3 vezes, automap normal

idfa - dá todas as armas, munição e 200% de armadura

idkfa - dá todas as armas, munição, todas as chaves e 200% de armadura

***idmus** (seguido do número do episódio e do level) - muda a música de acordo com a fase

idmypos - mostra suas coordenadas em hexadecimal

devparm - põe o jogo no modo desenvolvimento

idspopd - atravessa paredes

OBS: * - dicas exclusivas para **Final Doom** e **Doom 2**

AMOK

Digite os códigos abaixo durante o jogo:

CBYXYC - senha para M2, P1

XABXAB - senha para M3, P1

AZCBXC - senha para M3, P2

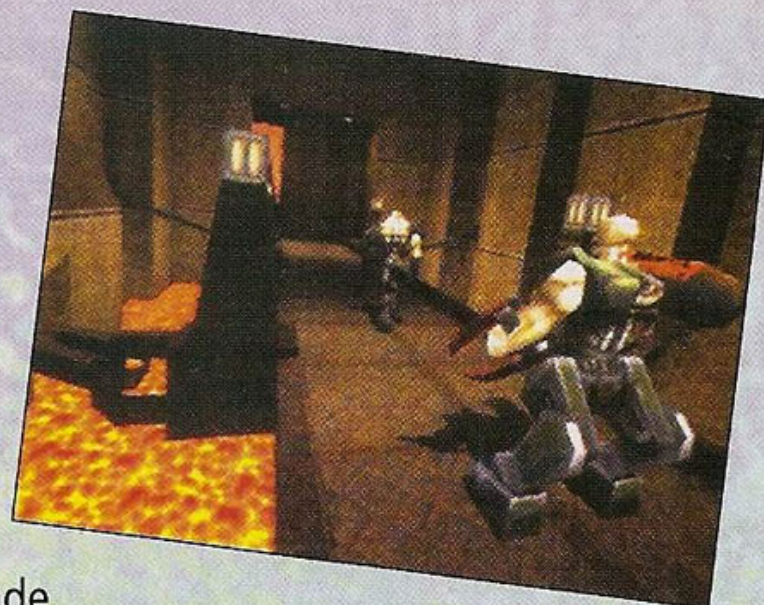
YYBBCY - senha para M4, P1

BAXCXX - senha para M4, P2

ZZZCYX - ativa a seleção de fases

ZAZACC - mostra os créditos

QUAKE



Durante o jogo, aperte a tecla ~ e entre com os códigos abaixo na linha de comando. Depois confirme o código apertando Enter.

GOD: invencibilidade

FLY: para voar

IMPULSE 9: todas as armas, munições e chaves

IMPULSE 255: quad damage (adrenalina)

NOTARGET: os monstros atacam depois de você

NOCLIP: atravessa paredes

MAP Ex My: seleciona fases. A letra E significa episódio, substitua o x pelo algarismo desejado (1-4). A letra M significa mapa ou level, substitua o y pelo algarismo desejado (1-9)

MAP DMx: seleciona death-matches. Substitua o x por algarismos (1-6)

SV_GRAVITY x: muda a gravidade. Troque o x pelo número desejado

GIVE S 250: dá 250 cartuchos de 12

GIVE N 250: dá 250 balas de metralhadoras

GIVE R 250: dá 250 mísseis e granadas

GIVE C 250: dá 250 células de força

GIVE H 999: dá 999 de vida

GIVE HEALTH: mata na hora

VID_MODE x: seleciona a resolução de vídeo. Troque o x pelos algarismos

BLACKTHORNE

Todos os Passwords:

Intro	STRT	LEVEL 9	PBKT
LEVEL 1	DBQ7	LEVEL 10	GSG3
LEVEL 2	FBWC	LEVEL 11	BMHS
LEVEL 3	QP7R	LEVEL 12	Y40J
LEVEL 4	WJTV	LEVEL 13	TNLQ
LEVEL 5	L8VJ	LEVEL 14	NRLF
LEVEL 6	ZS9P	LEVEL 15	MJXG
LEVEL 7	XJSN	LEVEL 16	K3CH
LEVEL 8	CGDM	Final	FMWY

MAUI MALLARD IN COLD SHADOW

Códigos para todas fases:

- Fase 2 - ININJA
- Fase 3 - MUDPIE
- Fase 4 - HTFOOT
- Fase 5 - ZEFROG
- Fase 6 - ARRGH
- Fase 7 - DKMPOZ
- Fase 8 - NOCHNC



ALIEN TRILOGY



Entre com os seguintes códigos na tela de password para ter acesso a duas fases ocultas:

TQBBBBBB13BB94B2
KLBTLBMBZG9BBB

Fase 211



YQBJVBBBF7BB94BB
QVBLNBBMB7QK9BBB

Fase 311

TIME COMMANDO

Aqui vão as passwords para todas as fases no level Normal e no Hard:

Templo Romano:	QJSLVABL	SOIOLGNK
Idade Média (Japão):	KAYAGEAF	TFJSVJMC
Idade Média (Europa):	MZFSPQDD	XFYAMXIE
Conquistadores:	AVMJFGGU	ZOVASAIV
Oeste selvagem:	EVBSVTCV	BODSGWLW
Guerras modernas:	YLHHGXBO	VEYPCEHQ
Futuro:	ALPYPJFO	ZEYPCEHQ
Vírus:	YBULVABN	HMFDLGN

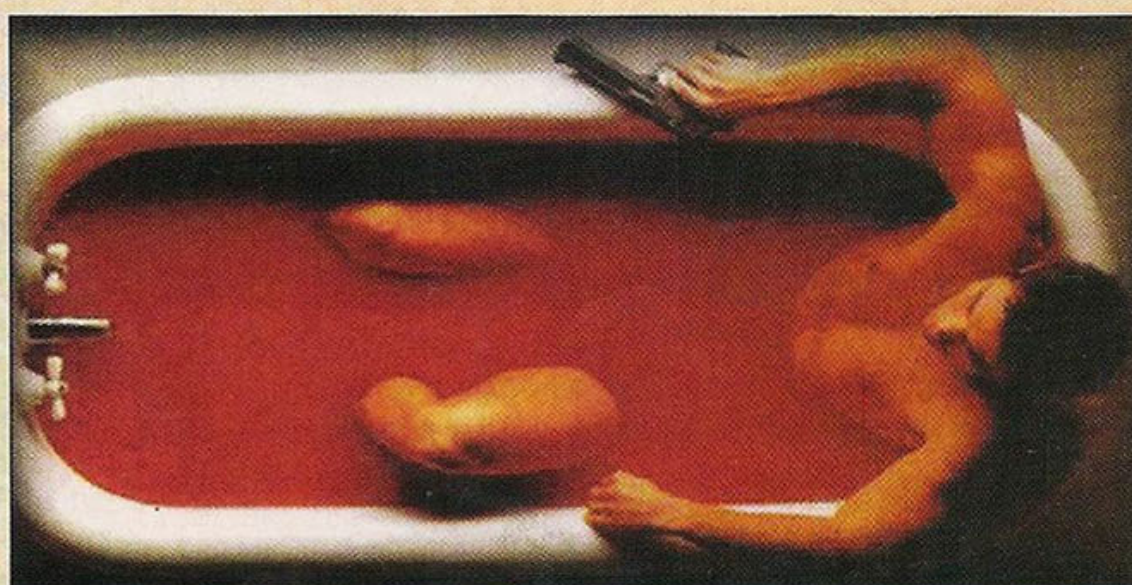
BLOOD

Aperte T durante o jogo e entre com os códigos a seguir:

- NOCAPINMYASS** Ativa God Mode - Invencibilidade
- CAPINMYASS** Desativa God Mode
- EVA GALLI** Atravessa paredes



- GOONIES** Mapa completo
- RATE** Mostra o frame rate do jogo
- IDAHO** Todas as armas e munição completa
- BUNZ** Todas as armas e munição completa
- LARA CROFT** Todas as armas com munição infinita
- HONGKONG** Todas as armas com munição infinita
- MONTANA** Todas as armas, munição e itens
- KEYMASTER** Todas as chaves
- SACHEL** Todos os itens
- SPORK** 200 de vida
- CLARICE** 100 de vida
- GRISWOLD** Armadura completa
- ONERING** Ativa invisibilidade



- CALGON** Seleciona fases
- MCGEE** Faz você pegar fogo
- FORK BROUSSARD** Sem armas, 1 de vida (de bêbado)
- STERNO** Ganha cláridade
- JOJO** Modo bêbado

HEXEN: BEYOND HERETIC - DEATHKINGS CITADEL

Durante o jogo,
digite os códigos
abaixo:

BUTCHER

CASPER

CONAN

DELIVERANCE

INDIANA

INIT

KILLS

LOCKSMITH

MAPSCO

MARTEK

NOISE

NRA

PUKE

SATAN

SHADOWCASTER (0,1 ou 2)

SHERLOCK

TICKER

VISIT (0-31 or 41)

WHERE

~(2 dígitos)

Mata todos os monstros
da fase

Atravessa paredes

Perde todas as armas

"Pig mode"

Recebe todos os artefatos

Reinicia a fase

Mostra o número de
mortes no Deathmatch

Recebe todas as chaves

Código do mapa

Escreva três vezes e morra

Seleciona o debug do som

Recebe todas as armas

Entra nos caracteres
do jogo

Invencibilidade

Muda o seu guerreiro

Recebe todos os itens do
quebra-cabeça

Mostra o frame rate

Pula para outra fase

Mostra as posições nos
eixos X, Y e Z

Toca a música selecionada
(digite o número da faixa)



DUKE NUKEM 3D

Essas dicas são válidas para qualquer versão de Duke Nukem 3D, incluindo o Plutonium Pack (Atomic Edition).

Durante o jogo digite:

DNGODLY - God mode (invencibilidade)

DNUNGODLY - Anula a invencibilidade

DNCORNHOLIO - God mode (invencibilidade)

DNKROZ - God mode (invencibilidade)

DNWARP + número do episódio e do level - Entra na fase desejada

DNSCOTTY + nº do episódio e do level - Entra na fase desejada



DNAMMO - Completa a munição

DNVIEW - Muda a visão (idem F7)

DNWEAPONS - Todas as armas

DNUNLOCK - Destrava as portas

DNITEMS - Chaves, itens etc

DNSTUFF - Chaves, armas e munição

DNRATE - Mostra o frame rate

DNSKILL + nº de dificuldade (1-5) - Reinicia a fase com a dificuldade

DNCLIP - Passa pelas paredes

DNHYPER - Esteróides

DNENDING - Finaliza o episódio

DNCASHMAN - Duke dá dinheiro com a barra de espaço

POWERSLAVE

Durante o jogo, digite as dicas:

LOBOCOP - Dá todas as armas e munições

LOBOSPHERE - Mostra o mapa inteiro na tela

LOBOSNAKE - Aciona a snake-cam

LOBOPICK - Todas as chaves

LOBOLITE - Desliga o efeito de luz de tiros e explosões

LOBOSLIP - Atravessa paredes

LOBOSWAG - Todos os itens

LOBOXY - Mostra as coordenadas no canto de cima da tela

HOLLY - Mostra uma linha de comando no alto da tela em que você pode escrever as dicas acima e mais essas:

LEVEL N - Pula para a fase N

DOOR - Abre todas as alavancas e portas e desativa armadilhas

EXIT - Termina a fase em que você estiver

CREATURE N - mostra as criaturas N



HUNTER HUNTED

Aperte Enter antes e, depois de entrar, use os códigos abaixo durante o jogo:

COLE - 100% de vida, todas as armas, munição e invulnerabilidade.

REZVANI - 100% de vida

HAHN - Muda a cor do jogador para marrom

RAYL - Muda a cor do jogador para azul

VINCENT - Muda a cor do jogador para cinza

SAGE - Muda a cor do jogador para verde claro

BLUE - Muda a cor do jogador para azul

AVACADO - Muda a cor do jogador para verde

OCHRE - Muda a cor do jogador para marrom

LUKASZUK - Todas as armas e munição

TREVOR - Todas as armas e munição

KEYS - 100% de vida

INVINCIBLE - Invulnerabilidade

RUBICK - 100% de vida

TUNNELL - 100% de vida

SINGLETON - 100% de vida

MECHWARRIOR II

Dicas de matar

1 - Vá para a tela de configurações (Star Config Screen)

2 - Click no seu nome

3 - Escreva "Enzo"

4 - Vá ao mech lab

5 - Qual a diferença?

No cockpit, segure control, alt, shift e escreva os códigos que estão abaixo:

cia - Escudo ilimitado

coldmiser - Superaquecimento desligado

dei - F E I F você sabe o que significa?

dorcs - Alucinação dos programadores!

enolagay - Similar ao avião...

tlofront - A visão de tras fica com a visão da frente

fuck - Não faz nada, mas você leva uma bronca!

hangaround - Diz alguma coisa sobre "blimp"

icanthackit - Termina a missão

idkfa - Também termina a missão

lairdo - Diz alguma outra coisa sobre "blimp"

unmeepmeep - Tecla do tempo de compressão (hein?!)

micelin - Veja bolas nas juntas dos Mechs

mightymouse - Jumpjets ilimitados

xray - Visão de raio-X

zmak - Expande o tempo

blorb - Invulnerabilidade

tinkerbelle - Câmeras Externas

cgankem - Destrói os Mechs na mira

tloflygirl - Dá jumpjets ao seu Mech

tinkerbelle - Câmeras Externas

flygirl - Dá mais jumpjets

front - A visão traseira fica com a visão da frente

Dicas para o Ghost Bear Pack:

Dê o comando CTRL + ALT + SHIFT e escreva:

KENT : Invencibilidade

CLARK : Visão de raio X

PALEX : Mata o mech que está na mira

PUTZ : Acaba a missão

DORCS : Mostra os caras

KABOOM : Mata todos os mechs

NOVASTORM

Quase NovaStorm 2 - Durante a primeira fase, escreva **Tomatoes**. Você jogará em novas fases, com novos inimigos, chefes, sons e uma música muito louca!!

HERETIC - SHADOWS OF THE SERPENT RIDERS

Códigos para todos os gostos

QUICKEN - Invencibilidade

RAMBO - Dá todas as armas, munição e 200% de armadura

GIMME - Mostra menu de itens que vai de A a J.

RAVSKEL - Todas as chaves

MAP - (entre no modo automap) - Digitando 1 vez automap completo, 2 vezes automap completo com objetos e 3 vezes automap normal

KITTY - Atravessa paredes

ENGAGE - (seguido do número do episódio e do level) - Teletransporta para a missão desejada

PONCE - Enche a vida

SHAZAM - Dá os poderes do Tome of Power

MASSACRE - Mata todos os inimigos da fase

COCKADOODLEDOO - Transforma você em uma galinha

TICKER - Põe o jogo no modo desenvolvimento

IDDQD - Mata você na hora

IDKFA - Tira todas as suas armas e chaves

REDNECK RAMPAGE

Escreva os códigos a seguir durante o jogo:

RDGUNS - Para ter todas as armas

RDALL - Dá os itens, armas, vida, chaves

RDBETA - Aparece a mensagem "Eat me!"

RDCLIP - Atravessa paredes

RDDEBUG - Modo de Debug

RDELVIS - Invencibilidade

RDFUCKNGO# ## - Passa de fase(# = Episódio ## = Mapa)

RDGUNS - Pega todas as armas

RDHOUNDDOG - Mensagem "Elvis is dead!"

RDINVENTORY - Dá a lista de itens

RDKEYS - Pega todas as chaves

RDMONSTERS - Sem monstros e inimigos

RDMOONSHINE - Modo XXX Moonshine

RDRAFAEL - Mensagem "For your grandpa!"

RDRATE - Mostra o frame rate

RDSHOWMAP - Mostra o mapa completo

RDSKILL# - Muda a dificuldade (# = um número de 1 a 4)

RDUNLOCK - Destranca todas as portas da fase

RDVIEW - Visão externa (igual a F7)

RDYERAT - Outro Modo Debug

TOMB RAIDER

Para passar de fase:

Aperte e segure o Shift, movimente a Lara da seguinte forma: dê um passo para frente, de um pulinho para trás. Em seguida, dê três giros de 360% com ela. Depois, aperte e segure o Alt e aperte para cima. Imediatamente entrará a tela para a próxima fase.



SPACE HULK: VENGEANCE OF THE BLOOD ANGELS

Na tela das duas portas, digite o código **INEEDHELP**. Surgirão várias opções para incrementar o jogo.

TERMINAL VELOCITY

Durante o jogo digite:

TRIFIR1 - Recarrega o PAC

TRIFIR2 - Recarrega o ION

TRIFIR3 - Recarrega o RTL

TRIFIR4 - Recarrega o MAM

TRIFIR5 - Recarrega o SAD

TRIFIR6 - Recarrega o SWT

TRIFIR7 - Recarrega o DAM

TRIFIR8 - Recarrega o combustível do AfterBurner

TRIFIR9 - Invisibilidade

TRIFIR10 - Invencibilidade

TRIGODS - Invencibilidade com todas as armas

TRINEXT - Pula para a próxima fase

TRISHLD - Recupera os escudos ao máximo

TRIBURN - Super AfterBurner Buster

OUTLANDS

Entre com os seguintes códigos durante o jogo:

OLAIRHEAD - Faz você voar

OLASH - Armamento ilimitado

OLCDS - Mapa completo

OLFPS - Mostra o frame rate

OLJACKPOT - Dá tudo que você precisa para passar de fase

OLPOSTAL - Todas as armas e munição

OLREDLITE - Congela os inimigos

ERADICATOR

Durante o jogo digite:

- \AIMOVE** - Mata todos os inimigos
- \AMOBJECT** - Mostra os objetos no automap
- \ARMS** - Ganha todas as armas e munição
- \BLOAD** - Muda de fase
- \DIG** - Atravessa as paredes
- \FMK** - Ganha vida cheia
- \FRAME** - Mostra o framerate
- \GIFT** - Ganha todos os itens
- \GOBBET** - Mata você
- \OVERDRIVE** - Microchip powerup
- \RAGAMUFFIN** - Invencibilidade
- \SPUTNIK** - Automap completo
- \VICI** - Termina o level

NECRODOME

Durante o jogo, aperte T e digite as dicas abaixo:

- excalibur** - Todas as armas
- smallrocks** - Munição completa
- verysmallrocks** - Munição infinita
- shrubbery** - Todos os itens (kit de vida, napalm etc.)
- swallow** - Tanque cheio de combustível
- unladenswallow** - Um pouco de combustível
- rabbit** - Recarrega os escudos
- igotbetter** - Recarrega vida
- knight** - Deixa o seu personagem invencível
- coconuts** - Movimento linear
- grail** - Você ganha a bandeira da arena
- camelot** - Conquista a arena
- gimmesomeugarbaby** - Todas as armas e itens
- alreadygotone** - Todas as arenas disponíveis
- antioch** - Mata todos os oponentes



CARMAGEDDON

Digite os códigos abaixo para ganhar efeitos:

- BIGBOTTOM** - Lataria totalmente amassada
- SUPERHOOPS** - Peds explosivos
- IGLOOFUN** - Hot Rod
- GOGGLEPLEX** - Habilidade para dentro da água
- SPAMFORREST** - Freio de mão instantâneo
- INTHELOFT** - Drogas
- BUYOURNEXTGAME** - Suspensão de geléia
- CHICKENFODDER** - Efeito bola
- FUNNYJAM** - Turbo Peds
- TRAMSARESUPER** - Pedestres Harvest
- ISLANDRULES** - Corpos versuvianos
- SMALLUDDERS** - Peds gigantes



ROAD WARRIOR

Na linha de comando do jogo escreva **RW985WXM7**. Com o jogo em andamento, aperte F7 para pular de fases. Se estiver no meio da missão, você chega automaticamente ao fim.

BATMAN FOREVER

Selecione as bat-fases e ganhe bat-poderes. Escreva LULLABY quando a mulher disser "game activated". Agora você escolhe a fase para jogar. Aperte F10 para matar os inimigos com apenas uma porrada e poder acessar todas as armas.

TEK WAR

Durante o jogo, aperte Num Lock para ficar invencível. Enquanto o jogo estiver carregando, escreva TEKD1 e as dicas, em seqüência:

- NOCHASE** - Os inimigos não atacam
- NOENEMIES** - Desaparece com todos menos você
- NOGUARD** - Remove os guardas
- NOSTROLL** - Remove os inocentes "bystanders"

DAEDALUS ENCOUNTER

Seleção de fases: para selecionar fases neste jogo, escolha no "main menu" a opção GAME e aperte Alt-F5 juntos. Agora selecione JUMP TO e aparecerá um preview com pequenas imagens de partes do jogo. Aperte selecionar e mande bala.

BETRAYAL AT KRONDOR

No topo do mapa, segure por três segundos ALT (da direita), SHIFT e ~ (til), e um cesto vai aparecer. No cesto, aparecem itens que você precisa para terminar o capítulo e vida extra para os personagens. Use esta dica em conjunto com os passwords abaixo:

Capítulo 1 : 6478	Capítulo 6 : 0680
Capítulo 2 : 9216	Capítulo 7 : 0194
Capítulo 3 : 7702	Capítulo 8 : 4743
Capítulo 4 : 2132	Capítulo 9 : 9995
Capítulo 5 : 5052	

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO

Para adicionar uma dica na tela de opções, inicie um novo jogo com o comando **CARMEN CHEAT**.

ANGEL DEVOID

No elevador do museu, escreva 666 e você irá visitar um lugar que mostrará quem fez o jogo.

FULL THROTTLE

Para vencer as brigas sem suar, na Old Mines Road, aperte o Shift da esquerda juntamente com V.

Nudity Code

Este código não faz nada, mas é usado para um perfeito "Easter Egg". Entre com estes códigos em meio a uma partida:

Log: **Jocilyn or Therese**

Password: **XXX**

Nudity Code: **Adrienne**

Secret Password

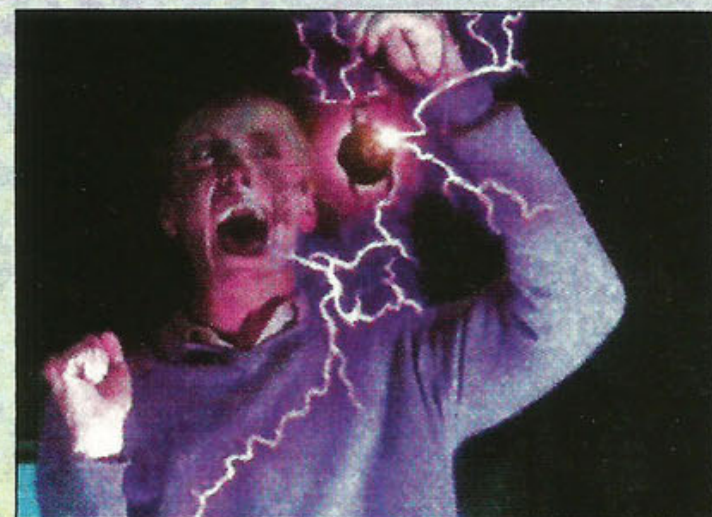
Use esta password secreta no código do computador:

Log: **Trevor**

Password:

BELLYBUTTON

Escolha o jogo

**GOOSEBUMPS: ESCAPE FROM HORRORLAND****Bonus Game:**

Durante o Horrorland Plaza, olhe nos latões de lixo e pegue um martelo. Quando você voltar para a Werewolf Village, vá para as rodas que podem ser apagadas o fogo. Use o martelo na "minhoca" e você jogará o game Gopher-pop.

RIPPER

Estas dicas podem ser digitadas tanto nas cenas de ação como nas de quebra-cabeça. Elas fazem você mudar para os lugares abaixo:

Anti-Viral Well Puzzle

Catherine's Brain

Catherine's Well

Falconetti Book Puzzle

Falconetti's Secret Well Puzzle

Falconetti's Shooting Galery

Odysseys Well

Orestes Well

Pegasus Well Chess Game

Web Runner's Archive Sliding Puzzle

PRETZEL

ICE CAFFEINE

ICE ARCADE

SPONGE

HEADACHE

ARCADE

ICE ARCADE

ICE ARCADE

ASPIRIN

ZZTOP

3DO GAMES: DECATHLON

Entre na tela para colocar seu nome e digite os nomes abaixo para ganhar alguns atributos a mais:

Nome	Atributo especial
Dingus	Para ficar muito forte
Joeman	Para ficar com a estamina no máximo
JLnice	Para ser o mais rápido

NBA FULL COURT PRESS

Escreva os códigos abaixo durante uma partida

TOPSPEED	Corre o mais rápido possível
LINEDANCE	Faz a linha dançar
MOVEDANCE	Faz a linha dançar se movimentando



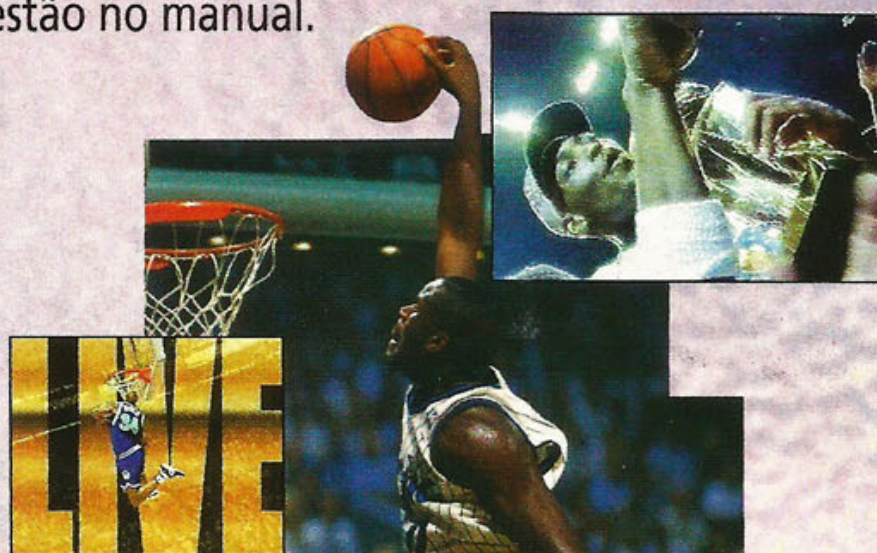
ULTIMATE SOCCER MANAGER

Escreva seu nome como MAKE BELIEVE e, durante a partida, digite:

+	Para ganhar \$100,000
G	Libera o goleiro para receber a bola
E	Vai para as combranças de penalty
F	Tira as faltas do jogo
ESC	Acaba o jogo com placar de:
1	Vitória de 1-0
2	Vitória de 2-0
3	Vitória de 3-0
4	Derrota de 1-0
5	Derrota de 2-0
6	Derrota de 3-0

NBA LIVE '96

Cansado de jogar com as estrelas Shaq, Hakeem, Jordan e Penny? Então está na hora de montar seu próprio time, só que com feras da programação do jogo. Entre em Create Players e digite o nome dos programadores que estão no manual.



HYPER BLADE

Digite as dicas abaixo durante uma partida:

- MDMKSB** - Imunidade e ataque fortíssimo
- SHUIN** - Ativa times secretos
- GORILLA** - O jogador vira gorila
- SPICYBRAINS** - O jogador fica de ponta cabeça
- POTATO** - Diminui o tamanho do jogador



TRIPLE PLAY '97

Na tela de seleção de estádios, entre com as sequências:

- ↑↓→↑↓←↑ - para jogar no cornfield
- ←↑←↓→← - para jogar no estádio misterioso

Durante o jogo, segure a tecla 1 e depois ...

- ... 2 para lançar a bola longa flutuante
- ... 3 para lançar na linha do receptor
- ... 4 para lançar a bola direto ao chão
- ... 5 para um lançamento direto
- ... 6 para uma falta
- ... 7 para um arremesso fortíssimo

Obs: aprenda a combinar três teclas, assim você muda efeitos.

Bruce Jenner's World Class Decathlon

Aperte as teclas K, N, A e P simultaneamente. Com isso, produzirá um som meio maluco e o modo Easter Egg estará disponível.

FIFA SOCCER '97

Jogadores Secretos

Acerte o seu sistema para 29 de fevereiro de 1997. Primeiro acerte para 1996. Depois mude o ano para 1997. Selecione os seguintes caras de Cingapura para jogar:

CANTONA

KAYU

KELONG

LAOCHLAO ou **LAOCHIAO**

LTH

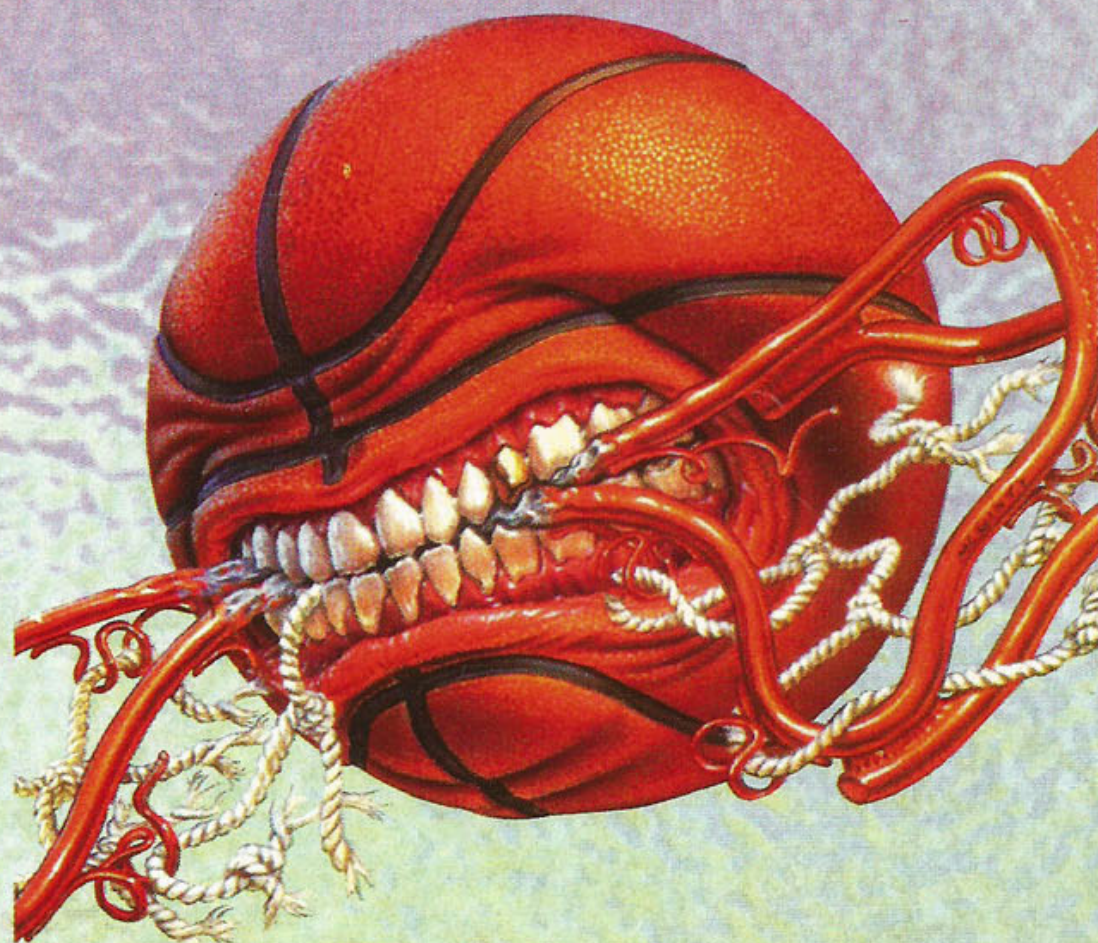
Mostrando a linha de fundo

Primeiro selecione a tela de estádio e faça a sequência ↑ ↓ → ↑ ↓ ← ↑

No estádio selecionado: → ← ↑ ← ↓ → ← e segure 1, 2, e 7.



COLLEGE SLAM



FIFA SOCCER '96

Jogar com times secretos - vá para a seleção de saída para o DOS (Quit to DOS). Na tela de seleção de jogo, enquanto estiverem rolando os créditos, digite XPLAY e aperte Enter (Return). Cinco novos times aparecerão no modo Friendly, com jogadores de habilidades especiais.

Novos modos de jogo - vá para a tela de seleção dos times no modo Friendly. Escolha o time da extrema direita (Canadá na liga internacional) ou o da extrema direita (Vancouver na liga americana). Aperte Ctrl + Alt + Insert. Um novo menu surgirá com várias opções. Depois de ativado, sempre que quiser usá-lo aperte F1.

Os novos modos:

Ball Size - normal, grande e enorme

Ball Personality - normal e bola curva

Invisible Walls - ativa ou desativa

Tamanho - normal, grande jogador ou grande time

Jersey (vestuário) - normal, camiseta com músculos, jogador com músculos ou jogador invisível

Goleiro - normal ou imóvel

Players - normal, supergoleiros, superdefesa, super ataque ou supertime

Chutes - normal ou super



Na tela de TODAY'S MATCHUP:

(Para ter uma confirmação que a dica entrou, aparecerá escrito na tela o que ela faz)

Acrescenta 3 pontos na porcentagem de arremesso: arremesso, arremesso, arremesso, ↑ ↑ ↑

Enterra em qualquer lugar da quadra: ← → ↑ ↑ ← →

Whirlwind: ← → ← →, passe, arremesso.

Baby mode: ↑, arremesso, ↓, arremesso, passe, passe.

Big Head mode: ↓ ↓ ↓, arremesso, arremesso, arremesso.

Mamouth Head mode: ↑ ↓ ↑ ↓, passe, arremesso.

Na tela de título (College Slam):

8 times de fraternidades secretas: ↑ ↓ ← → (esta sequência faz com que entrem dois times de cada vez)

NHL '97

Durante o jogo, aperte Shift e digite WAGD para ativar as dicas:

H	O time da casa faz gol
V	O time visitante faz gol
P	Acaba o período
G	Acaba a partida
O	Vai para a prorrogação
I	Faz uma falta
F	Causa uma briga
T	Troca o uniforme do jogador
Shift + T	Aumenta o tamanho da roupa
5	Batida de pênaltis

M.A.X.

Durante o jogo, entre com os códigos abaixo:

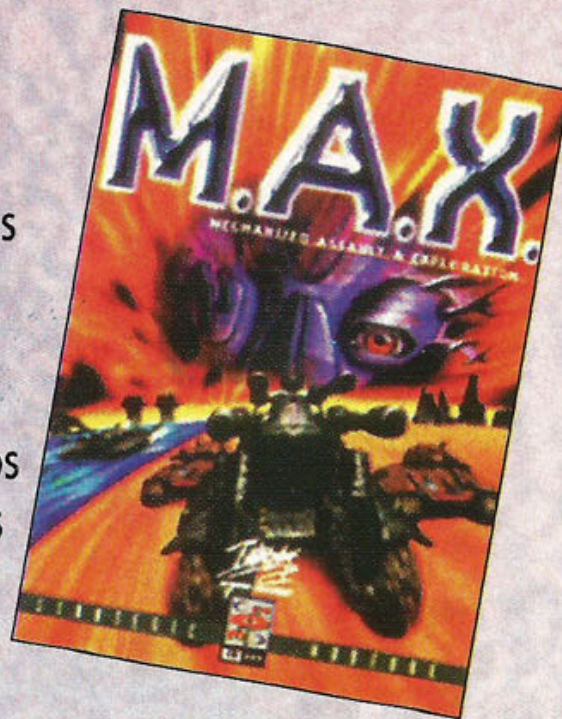
MAXSURVEY: Mostra onde estão todos os recursos

MAXSPY: Mostra onde todos os inimigos estão escondidos

MAXSUPER: Faz você melhorar sua unidade para o Level 30

MAXSTORAGE: Finaliza a limpeza de materiais para as unidades de carregamento

MAXAMMO: Carrega ao máximo todas as armas



Obs: como há duas versões (uma norte-americana e outra européia), pode ser que algum código não funcione. Tente digitar entre colchetes os que falharem.

BLOOD & MAGIC

Aperte o Alt e digite:

FOG? WHAT FOG?: Fog of War off

BOOST: 300 Mana

ELMINSTER: Everything researched

ACOLYTE: B Golem

FATHER: Cleric

WOLVERINE: Druid

GREMLIN: Enchanter

FATAL ATTRACTION: Fury

FLYING MONKIES: Gargoyle

RAISE DEAD: Ghoul

ALASKA: Gnome

JARETH: Goblin

CONCRETE: Stone Golem

MERV: Griffin

BODY GUARD: Guardian

MICROSQUISH:

*Juggernaut

MOTHER IN LAW: Harpy

SEDUCTION: Nymph

LANCELOT: Paladin

YOGI: Ranger

NEEDS FOOD BADLY:

Warrior

MERLIN: Wizard

SHADOW: Wraith

SMOG: Wyrn

DEAD FLESH: Zombie

DRAGON'S LAIR III

Modo Sessão Desenho: Na introdução, na tela do título escreva TIME e curta uma sessão desenho.

Durante o jogo aperte Enter e entre com os códigos:

glittering prizes: 10000 ouro, 5000 madeira, 5000 óleo

valdez: 5000 óleo

spycob: 5000 óleo

deck me out: melhora tudo

every little thing she does: melhora os magos

Tigerlily (seguido do número do episódio): para pular de level, escreva **orc ou human**, dependendo com quem você joga e do número do level

it is a good day to die: invencibilidade

unite the clans: pula de fase

noglues: desativa armadilhas mágicas

make it so: construção rápida

showpath: revela o mapa

hatchet: dois escravos para cortar lenha

there can be only one: final rápido

on screen: mostra o mapa, funciona com o modem também

Ucla: mostra "Go Bruins" na tela

day: mostra "fief" na tela

netprof: show de Lasers

fastdemo: faz as apresentações demo começarem

disco: toca música funk (para "Beyond the Dark Portal")

you pitiful worm: derrota instantânea

never a winner: tira a sequência do fim e faz você continuar jogando

allowsync: faz você surpreender-se no multiplayer

title: ativa e desativa as dicas no multiplayer

WARCRAFT

Durante o jogo aperte Enter e entre com os códigos:

Pot of Gold: adiciona 10000 de ouro e 5000 madeira

Eye of Newt: dá todas as magias aos magos

Sally Shears: revela todo o mapa

Iron Forge: melhora todas as tecnologias na hora

Hurry up Guys: aumenta a velocidade de construção

There Can be Only One: unidades invencíveis

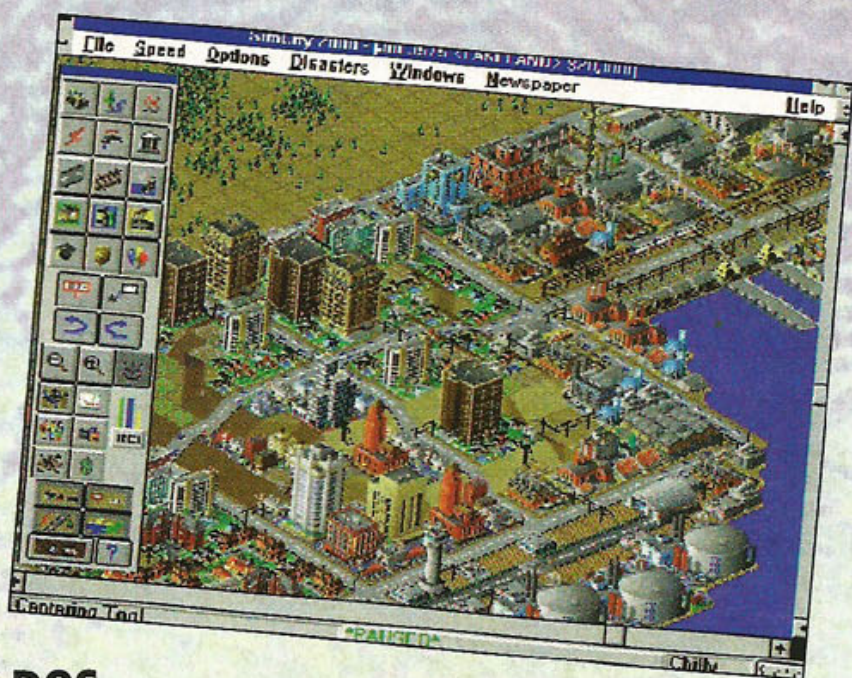
Yours Truly: mostra a sequência de vitória

Crushing defeat: mostra a sequência da derrota

Ides of March: mostra a sequência do final

Corwin of Amber: procura o que você precisa

SIM CITY 2000



Para DOS

Para ter \$500,000, todas tecnologias e recompensas: pause o jogo e entre com a sequência Ctrl + F3, rotacione o ícone Counterclockwise. Clique na caixa Resize, clique na janela de status, depois no ícone de população e, por fim, clique em qualquer lugar da cidade.

Para o Windows 3.X e 95

Durante o jogo digite **OIVAIZMIR**, selecione o menu Debug e jogue com \$ 500,000 cada vez que selecionar More Money no menu e vários utilitários e outros nem tanto.

Outros tipos de códigos:

Escreva **CASS** para ganhar um pouco de grana;
PORN para ouvir um cara dizer "I can't get enough!";
VERS para ver a versão de SC 2000 que está jogando;
MEMY para ver quanta memória você tem disponível;
DAMN, DARN, HELL, ou **HECK** para fazer sua zona residencial virar igreja; **B-U-D-D-A-M-U-S** e selecione algum elemento da barra de ferramentas para ter 500,000 e todos os prêmios.

GENE WARS

Durante o jogo digite SALMONAXE e aperte qualquer das teclas abaixo para o efeito desejado:

- U:** menu colorido
- C:** acessa todos os "pure breeds" e "hybrids"
- L:** modifica o cursor
- T:** deixa os prédios e as plantas transparentes
- D:** vê a memória
- W:** vence imediatamente
- F7:** atira nos monstros
- F10:** adiciona linha
- Shift-Z:** revela o mapa

WAR WIND

Falta grana? Para ganhar 5000 RP na sua conta, aperte Enter e digite **!Golden Boy**

Quer ser o melhor? Aperte Enter e escreva **!Pump an Arhn**

Remover o Fog of War- Aperte Enter durante o jogo e escreva **!The Sun Also Rises**

AFTERLIFE

Para obter uma boa grana, escreva **\$@!** durante o jogo. Você receberá 10 milhões e seu trabalho renderá cinco vezes mais.

Escreva **SAMNMAX** três vezes, durante o jogo, para obter Secret Bad Thing.

A-TRAIN

Final alternativo- segure Control e Alt e digite **bellybutton**

Regiões desconhecidas (booming metropolis, no demo)- rode o jogo, espere abrir o menu de SYSTEM, selecione Save e saia. Rode o jogo salvo e carregue a fase secreta.

Dinheiro e suprimentos extras- aperte Control e Shift e escreva **cheater-cheaterwimp**.

LODE RUNNER

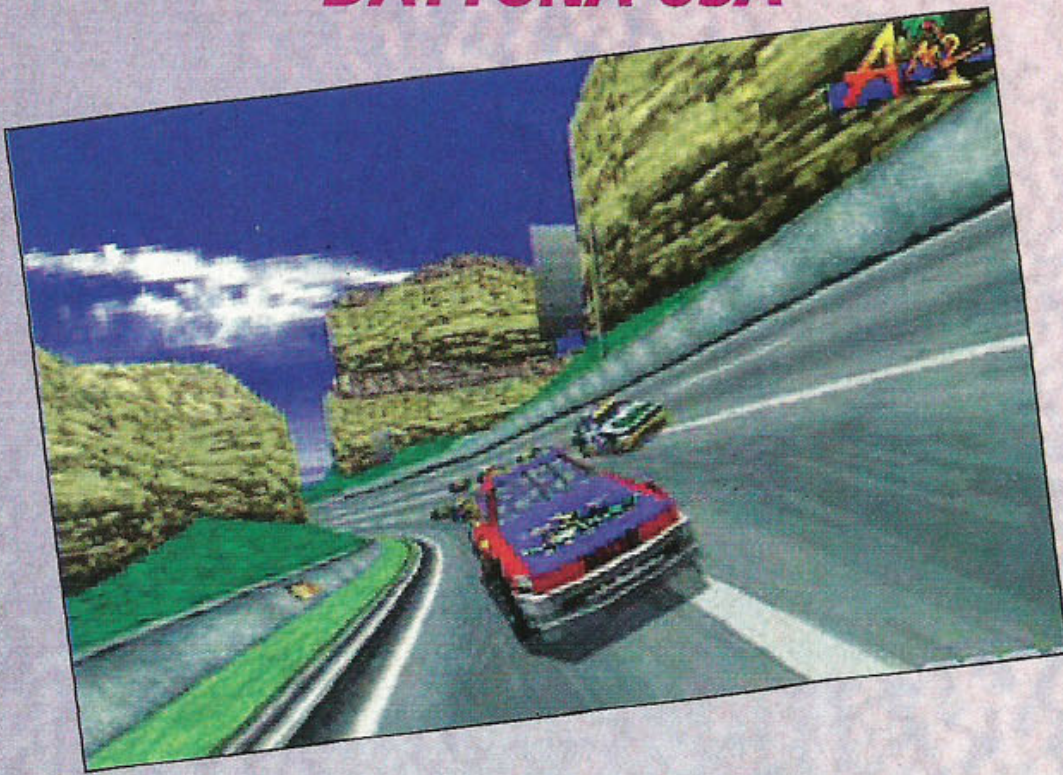
Controle os Monks (Windows)- Clique no canto esquerdo superior do main menu e escreva **CTHULU** (para a versão for v1.2), ou **YOG** (para a versão v1.3).

LOST VIKINGS

Passwords para todas as fases:

2-TLPT	10-TR33	18-TMPL	26-HOPP	34-FNTM
3-GRND	11-VLCN	19-TTRS	27-SMRT	35-WRLR
4-LLMO	12-QCKS	20-JLLY	28-V8TR	36-PDDY
5-FLOT	13-PHR0	21-PLNG	29-NFL8	37-TRPD
6-TRSS	14-CIR0	22-BTRY	30-WK99	38-TFFF
7-PRHS	15-SPKS	23-JNKR	31-CMB0	39-FRGT
8-CVRN	16-JMNN	24-RVTS	32-8BLL	40-4RN4
9-BBLS	17-SNDS	25-CBLT	33-TRDR	41-MSTR

DAYTONA USA



As dicas abaixo funcionam apenas com o controle da Sega. Acompanhe:

Jogando com o cavalo

No Options, mude a dificuldade para normal. A seguir, escolha o PC Mode, localizado na tela Mode Select. Pegue o primeiro lugar nas três pistas e você ganhará como opção as mesmas três pistas, só que no sentido inverso. Ganhe nelas também e o cavalo já pode ser selecionado na tela de carros.

Outra forma de jogar com o cavalo

Na tela de apresentação, aperte e segure ↑ ↓, A, B, X, Z e aperte Start. Agora é só selecionar o cavalo!!

Jogando com dois cavalos

Depois de jogar com o primeiro cavalo é a vez do potro. Chegue em primeiro no modo Endurance usando o primeiro cavalo, em qualquer pista ou nível de dificuldade.

Músicas antigas

Para ouvir músicas de jogos antigos da Sega, ao terminar a prova e aparecer a tela High Scores, entre com as iniciais abaixo, de acordo com o game desejado:

- O.R** (Out Run)
- S.H** (Space Harrier)
- A.B** (After Burner)
- SEX** (Super Exhaust Note)
- BNB** (Bonanza Brothers)
- DST** (Dunk Shot)
- E.R** (Enduro Racer)
- EXN** (Exhaust Note)
- GDA** (Golden Axe)
- G.F** (Galaxy Force)



Música durante o jogo

No menu Options, na parte relativa à seleção de controles, escolha o tipo B. Defina qualquer pista e aperte e segure as letras A, X, Y ou Z para escolher o carro. Dependendo da música que você quiser ouvir, segure botões diferentes quando começar o jogo.

Pistas no sentido inverso

Na opção PC Mode, aperte e segure o botão Start. Aperte A e, se der tudo certo, o Mirror Mode aparecerá.

Rocket start

Quando você começar a corrida nas pistas Advanced ou Expert, segure B (breque). Em seguida, segure o botão C (acelerador) mantendo o giro entre 6.500 e 7.000 RPM. Quando der o sinal verde, solte o breque e continue acelerando: você pulará na frente dos outros como um foguete.

Estátua de Jeffrey

Na pista Expert, quando estiver passando em frente à estátua de Jeffrey, segure o botão X rapidamente para



ela ficar fazendo poses malucas.

Sem pneus na apresentação

Comece o jogo e entre no Pit. Depois que colocarem os novos pneus e os velhos estiverem no chão, aperte A, B, C e Start para reiniciar o jogo. Em seguida, é só deixar o demo rolar.

Escolha o carro que quiser

Na tela de apresentação, segure ↘ com L, R, C, Y e aperte Start.

Dirigindo na grama

Para não perder velocidade na grama, use o carro verde ou o cavalo.

Visão a partir do helicóptero

Escolha o modo PC, defina a pista e, na opção Time/Lap, segure Start. Após terminar a corrida, escolha Yes. Em

seguida, para poder visualizar o replay a partir do helicóptero, aperte R.

Ultrapasse como um campeão

Quando estiver próximo a algum carro, segure Z para manter-se no vácuo. Aí ultrapassar vai ser moleza.

Modo maníaco

Para acessar esse modo, espere a demonstração de uma corrida. Em seguida, na apresentação do logo da Sega, aperte ↑↑↓↓↔↔↔↔ A, B e C. Se tudo der certo, você ouvirá um som e iniciará o jogo num modo superdifícil.

Yellow Cab

No modo Arcade, numa tela laranja onde está escrito "Gentlemen Start Your Engines", aperte C, A e B antes da corrida. Com isso, você terá em mãos um legítimo táxi amarelo. Para pular elementos do jogo (por exemplo, cones), segure Select na primeira curva de qualquer pista e termine a volta.



FURY 3

Escreva estas palavras durante o jogo:

GIVITUP - Dá todas as armas

JUMPNIT - Pula para a próxima fase

PACKIN1 - Servo laser

PACKIN2 - Isokenetic gan

PACKIN3 - Rapid laser

PACKIN4 - Dom

PACKIN5 - Viper

PACKIN6 - Baryon

PACKIN7 - Superbomb

TRYMEON -

Invencibilidade

URDUFTD - Modo turbo

WORNIT# - Seleção de

fases

X-WING

Armamento ilimitado

Para ter armamento ilimitado digite **win** durante o jogo.

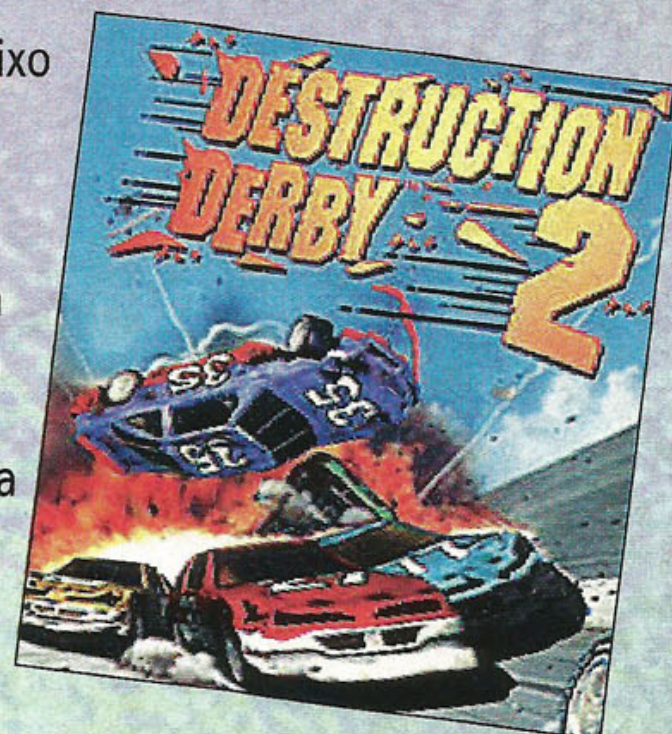
DESTRUCTION DERBY 2

Digite as dicas abaixo no lugar do nome:

MACSrPOO - Dá todas as pistas

CREDITZ! - Mostra telas animadas dos criadores do jogo

ToNyPaRk - Mostra vídeo com créditos e alguns FMV



G-NONE

Durante a tela de apresentação aperte Control + F1, para poder entrar com os códigos abaixo:

Redtrop Trop: digitado sobre o menu Game-New-Missions, seleciona as fases

Horny Elk Leer: faz o radar ter alcance máximo

Rotted Drop: ativa o comando Control + F que, quando acionado, aumenta seu poder de fogo

Oh No! Less Japan: ativa o comando Control + X, que torna disponível a arma ion-strike

Had a Nude On: ativa o comando Control + I, que torna seu Hawc invencível

Half Libel: ativa o comando Control + B, que o teletransporta para o "Waypoint" escolhido

Brass Clue: ativa o comando Control + Z, que recarrega as armas

Swiss Throat: transforma o prédio da Citadel (sua companhia) no da 7th Level (softhouse produtora de Larry 7), contendo imagens e figuras de artistas famosos e dos criadores do jogo. Apertando a tecla, você participa de uma simulação de multiplayer

Mother Mourn Us: na missão 1-5, transforma a montanha no monte Rushmore, aquele com presidentes norte-americanos. No jogo, em lugar dos presidentes, surgem os programadores de Larry 7

O'Sarge: faz o sargento das missões de treino falar um "irlandês" meio furado

Dunk It Here: mostra as missões gravadas

A Scramble On: dá acesso à captura de tela. Depois de digitar o código, é preciso apertar Shift, Control e botão direito do mouse juntos para capturar

TOM CLANCY SSN

Aperte B para ativar o painel de Comm. Escreva CISCO SEZ e entre com as dicas abaixo:

BE MY BUDDY	Faz do inimigo que estiver na sua mira um aliado
FLIP HER	180° de movimento
ZEPPELIN	Faz seu veículo voar
ON YOUR BUTT	Teletransporta seu veículo para trás do inimigo

ZONE RAIDERS**Códigos rebeldes:**

ISITWENTY20: mostra o automapa

ISILETSBAIL: completa o nível

ISIJAVANET: escudos

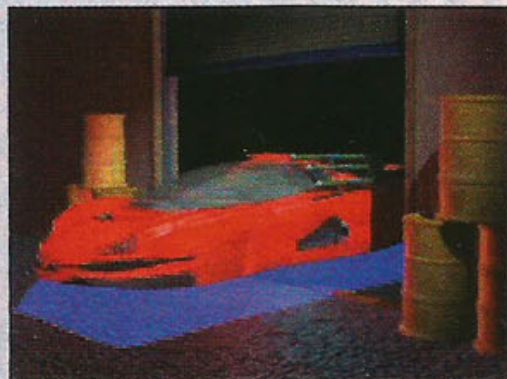
ISIWHEELS: acesso ao Xcar

ISIDRIVE: acesso a todos os veículos

ISIMAKEITSO: acesso a todos os níveis

ISIBEENTHERE: revela o nível secreto

ISIQ: cobre o seu carro com titanium, tornando-o imortal

**TEST DRIVE: OFF-ROAD**

Do diretório TDOR do jogo, vá para o subdiretório PLAYERS, pegue o arquivo com o nome TSTRULS.PIN e mude seu nome para algo bem criativo, por exemplo pc.pin. O importante é a extensão .pin. Comece o jogo, na tela título, selecione "league" ou o "Practice Race".

Na tela do jogador, entre com os códigos:

pc1: todos os veículos

pc2: todas as pistas

pc3: vê as seqüências de final

pc4: sem colisão (saia do jogo, se quiser que a dica pare de funcionar)

**MONSTER TRUCK MADNESS**

A qualquer momento de uma corrida, escreva **TREX** para que automaticamente você comece a controlar um enorme dinossauro mecânico comedor de carros. Aperte CTRL + 3 para ter um novo ângulo de visão dele.

**SCREAMER 2**

No Options da tela de apresentação, digite os códigos a seguir:

MRTRK: faz todas as pistas ficarem acessíveis

TACAR: carro extra 1

TBCAR: carro extra 2

TCCAR: carro extra 3

TDCAR: carro extra 4

AGILE WARRIOR F-111 X

Durante o jogo, aperte Esc para pausar. Na linha da password, aperte C e digite os códigos abaixo. Se der certo, você irá ouvir "outstanding".

13593 - combustível e armamento

14214 - invencibilidade

17357 - todas as missões

25245 - todas as armas e munição

33124 - todas as missões completas

ROAD RASH

Durante o jogo, digite XYZZY, para ativar as dicas a seguir:

YES, OFFICER: mata o policial

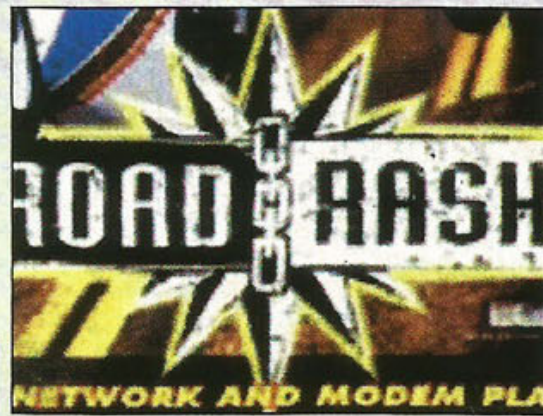
BRIBE: mata o policial

SPOON!: ativa o Nitro

THWACK!: pega a corrente

K'THUNK!: pega o porrete

PLUGH: desativa as dicas



ICE AND FIRE

Para ir para a fase 1: INNA

Da fase 1 para a 2: SVETA

Da fase 2 para a 3: NINA

Da fase 3 para a 4: KATYA

DEATH RALLY

Escreva os códigos abaixo durante a corrida:

DRAG: turbo ilimitado

DRUB: invulnerabilidade

DRUG: screen wobble

DREAD: munição infinita

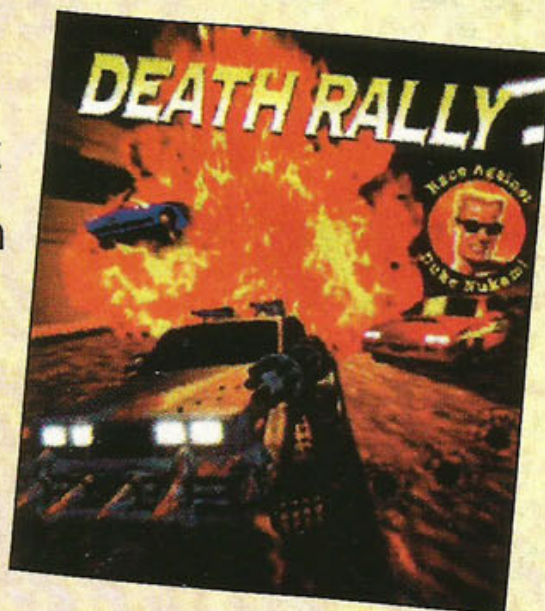
DRINK: combustível rocket

Escreva estes códigos na tela do "The Shop":

DRAW: adiciona \$1000.00 a sua conta

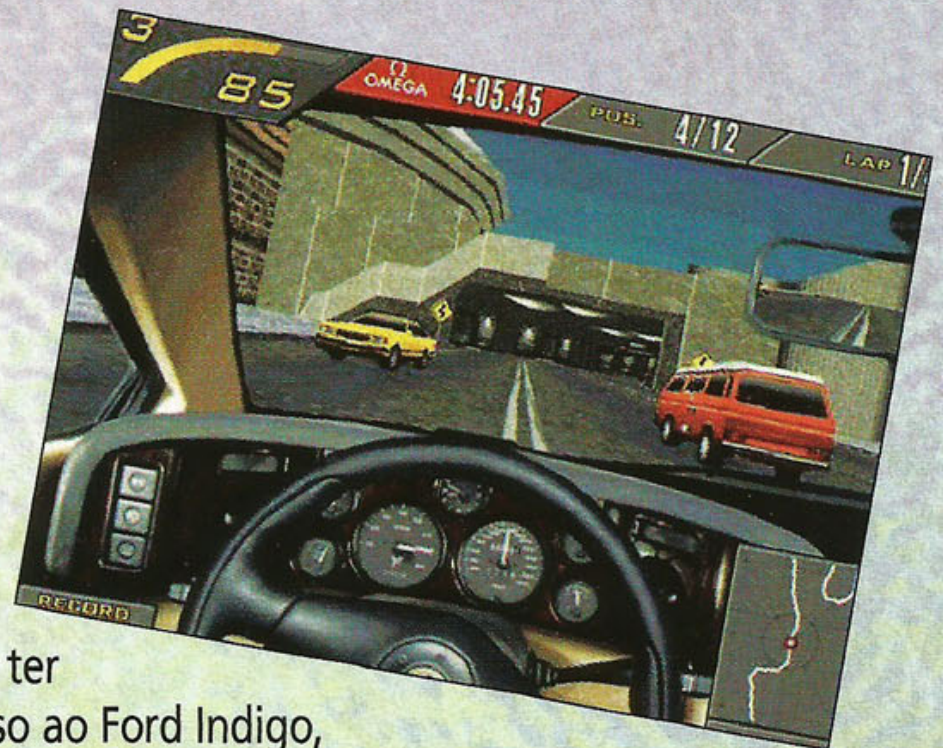
DROOL: adiciona \$500,000.00 a sua conta

DRIVE: 10 pontos são adicionados a sua pontuação



NEED FOR SPEED 2

Códigos especiais



Para ter acesso ao Ford Indigo, chegue na frente em todas as pistas. Para andar na pista Monolithic Studios: Hollywood, há dois jeitos: vencer o campeonato ou digitar hollywood no menu principal. Se a operação for bem sucedida, você ouvirá um som de aceleração e a pista estará disponível. Na hora de escolher os veículos, digite pioneer para aumentar a potência do seu carro. Você pode fazer a Lotus ficar no mesmo nível do Jaguar, por exemplo. Esse recurso não vale para os melhores carros. Se você ampliar a potência da Mc Laren, ela ficará incontrolável. Para tornar o asfalto mais liso e melhor para derrapar, escreva slip no menu principal. Outra possibilidade é guiar carros mais limitados, como Fusca, Perua Kombi, BMW e outros. No menu de seleção de carros, escreva:

BUS - ônibus escolar

SEMI - caminhão de lixo

BUG - Volkswagen Fusca

VWFB - Volkswagen Jetta

VANAGON - perua Volkswagen

MIATA - Mazda Miata

BMW - BMW

MERCEDES - Mercedes-Benz

VOLVO - perua Volvo

ARMYTRUCK - caminhão Mercedes

SNOWTRUCK - caminhão de neve Mercedes

JEEPYJ - Jeep Wrangler

LANDCRUISER - Toyota Landcruiser

QUATTRO - Audi Quattro

COMMANCHE - caminhão Commanche

Dá para combinar códigos. Ao escrever **pioneer** e depois **bug**, você terá um Fusca envenenado, com câmbio de cinco marchas. Um som mostra que você entrou certo com a dica.

MOTO RACER

Dicas saídas do forno para o novo campeão de corrida. No seu nome digite:

Cdnalsi - Todas as pistas

Ctekcop - Corra com minimotos supervelozes

Cesrever - Todas as pistas em mirror mode (no sentido contrário)



FIRE FIGHT



Durante o jogo, aperte simultaneamente C, W e a tecla + no teclado. Uma voz feminina dirá "Cheater". Aperte F12 para acessar o menu de dicas. Lá, você poderá restaurar seus escudos, obter armamento completo e invulnerabilidade.

EXTREME ASSAULT

No menu principal, escreva levelx, aperte Barra de espaço e X ao mesmo tempo, segure ALT e aperte os seguintes números para cada opção:

- 1 - Escudo ilimitado
- 2 - Melhorar o poder de fogo
- 3 - Energia
- 4 - Invencibilidade
- 6 - Acaba a missão
- 7 - Desativa os inimigos
- 8 - Transforma em helicóptero
- 9 - Transforma em tanque de guerra

STAR TREK: BORG

Durante o jogo digite:

- obey** - Pula para a próxima missão
- borg** - Volta uma missão
- hugh** - Seleciona automaticamente a melhor escolha



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO
Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes e José Heitor C. de Almeida Prado

DIRETORIA EXECUTIVA
Diretora-Superintendente: Vera Helena M. Gomes
Diretores: Francesco Civita, Ibsen Spartacus Petrópolis, Plácido Nicoletto

SUPER ESPECIAL
GAMEPOWER

Nº 4 - OUTUBRO DE 1997

REDAÇÃO

Editor Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Ricardo Ponsirenas, Spencer Stachi (jogos),

COMERCIAL

Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS

Gerente: Wanise de Oliveira

PUBLICIDADE

Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

GamePro licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER ESPECIAL (ISSN 1413-8301) é uma publicação da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. **Redação e Correspondência:** rua Paes Leme 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (011) 816-5667, ramal 233. **Publicidade:** (011) 816-5667, ramais 208/210/220/420 **Representantes:** Helenara R. de Andrade, r. gov. Agamenon Magalhães, 142, apto. 1201, tel/fax (041) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602 tel (048) 222-6701, Florianópolis, SC.

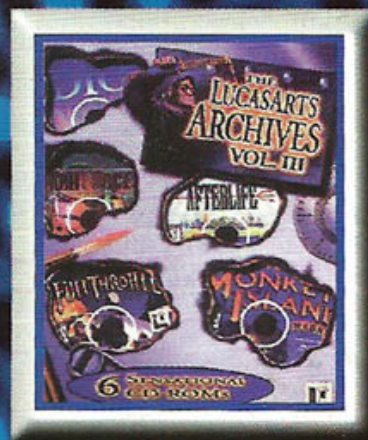
Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Para despesas de postagem internacional consultar nossa central de atendimento (de segunda a sexta, das 8h às 19h), por intermédio de seu jornalista ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 810-4800, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Solla e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, S. Paulo, SP, tel. (011) 3766-2666 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 0800-55-4441.

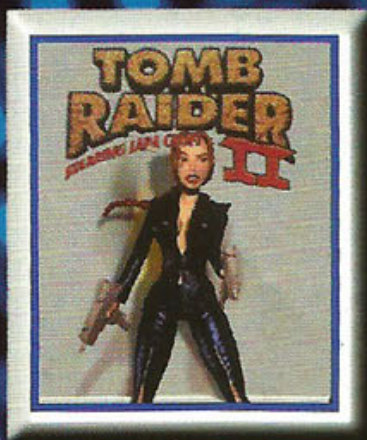
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolito: Cybergraph. Impressa na Globo Cochrane Gráfica. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

A DIRECT TRAZ DOS EUA PARA SUA CASA OS CD-ROMS AINDA INÉDITOS NO BRASIL.



LUCASARTS ARCHIVES 3
[LucasArts] Pacote de 6 CD's da Lucas, com: Full Throttle, The Dig, Star Wars: Dark Forces, After Life, Monkey Island 2: Madness, e 1 CD com Demos.
[R\$99,90]



TOMB RAIDER 2
[Eidos] As aventuras de Lara Croft continuam em Tibet, China e Venezuela. Nova tecnologia 3D, novos golpes, e a excelente jogabilidade do original.
[R\$89,90]



FLIGHT SIMULATOR 8
[Microsoft] O maior upgrade que este simulador já recebeu! Mais de 3000 aeroportos, 45 cidades, 7 aviões, e até 1 helicóptero Bell Jet Ranger III.
[R\$89,90]



QUAKE 2
[Activision] Sequência do jogo de ação mais vendido da história. Inclui novos gráficos 3D, heroínas, e médicos que curam monstros feridos.
[R\$89,90]

LANÇAMENTOS DO MÊS [R\$ 89,90]

ACÇÃO:

- **TUROK: THE DINOSAUR HUNTER (Acclaim):** Doom no tempo dos dinossauros, maior hit do ano para o Nintendo 64.

AVENTURA:

- **BLADE RUNNER (Virgin):** versão para PC do filme clássico de Ridley Scott, dos criadores da série "Command & Conquer".
- **MONKEY ISLAND 3: THE CURSE (LucasArts):** 3ª parte da série da Lucas, com mais de 30 horas de diversão garantida.

ESPORTE:

- **FIFA ROAD TO WORLD CUP 98 (Electronic Arts):** nova versão da série clássica, cobrindo a classificação para a Copa de 98.

ESTRATÉGIA:

- **CLOSE COMBAT 2 (Microsoft):** jogo de guerra, com a operação aliada "Market Garden", do final da 2ª guerra mundial.

HARDWARE:

- **SIDEWINDER FORCE FEEDBACK PRO (Microsoft):** o melhor controle com Force Feedback do mercado, até 6 vezes mais rápido que os outros, já vem com 3 jogos grátis: InterState '76, MDK e Star Wars: Shadows of the Empire [R\$ 249,90].

SIMULAÇÃO:

- **AH-64D LONGBOW 2 (Electronic Arts):** 2ª parte do melhor game de combate em helicópteros já lançado.
- **CART INDY CAR RACING (Microsoft):** simulador da Indy, com todos os pilotos e circuitos da temporada de 97.
- **FLIGHT UNLIMITED 2 (Eidos):** 25 missões, com 6 aviões, em 4 mil km2 da região de São Francisco, na Califórnia.
- **INTERSTATE '77 (Activision):** continuação do simulador onde você pilota os carrões da década de 70.

PACOTES



WARCRAFT BATTLE CHEST (Blizzard) - [R\$ 99,90]

Pacote com a série "WarCraft". WarCraft 1: Orcs and Humans; WarCraft II: Tides of Darkness, e mais o disco de expansão WarCraft II: Beyond the Dark Portal. Contém versões dos 3 jogos para PC e Mac.

LUCAS ARTS ARCHIVES 2 - [R\$ 89,90]

[LucasArts]. Pacote de 5 CD's da série Star Wars, com: Dark Forces, Rebel Assault 1 e 2, Tie Fighter CD, e o making of do relançamento da trilogia de filmes.



TOP 10 [R\$ 89,90]

- 1• **HEROES OF MIGHT & MAGIC 2** (New World Computing) Construa um império, esmague seus oponentes, e conquiste o trono. Jogo de estratégia do ano nos EUA.
- 2• **RESIDENT EVIL** (Capcom) O game de Playstation mais vendido em 1997 (Ação).
- 3• **JEDI KNIGHT: DARK FORCES 2** (LucasArts) Continuação do jogo mais famoso da Lucas (Ação).
- 4• **MORTAL KOMBAT TRILOGY** (GT Soft) Game que reúne todos os lutadores da série MK (Luta).
- 5• **THE NEED FOR SPEED 2 SE** (Electronic Arts) Edição Especial da corrida de carros famosos (Simulação).
- 6• **STAR WARS SHADOWS OF EMPIRE** (LucasArts) Grande sucesso do Nintendo 64, otimizado para PC, em 5 modos diferentes de jogo. Exige placa aceleradora para 3D (Simulação).
- 7• **RIVEN: THE SEQUEL TO MYST** (Broderbund) Continuação do mega-sucesso gráfico "Myst" (Aventura).
- 8• **WARLORDS 3: REIGN OF HEROES** (Broderbund) Terceira parte da série de estratégia, agora com Internet.
- 9• **HEXEN 2** (Activision) Nova versão de Hexen, agora com o engine de "Quake" (Ação).
- 10• **SHADOW WARRIORS** (GT Interactive) Jogo de ação com Ninjas, dos criadores de Duke Nukem.

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE* E IMPOSTOS JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

COMPRE SEM FRETE NA <http://www.dshop.com>

PRESENTES PARA O DIA DA CRIANÇA PRA VOCÊ NUNCA JOGAR NA GAVETA.

LANÇAMENTOS

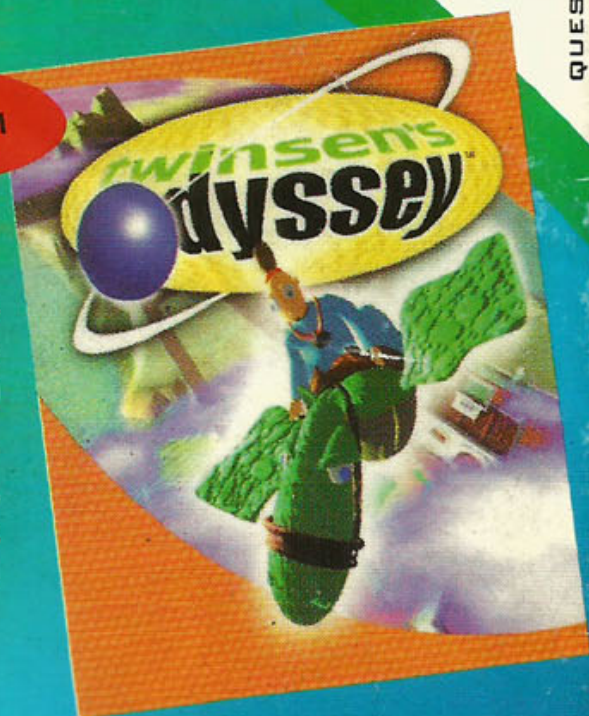
RETRO AVENGERS

MANUAL EM
PORTUGUÊS



TWINSEN'S ODYSSEY

MANUAL E
LEGENDAS EM
PORTUGUÊS



Pilote dinossauros voadores, buggies e espaçonaves. Explore mais de 200 ambientes 3D em 3 planetas diferentes. Enfrente mais de 200 seres alienígenas em mais de 60 horas de jogo. Se você ainda tiver fôlego depois de tudo isso, tente achar um jogo com mais aventura do que esse!

ACTIVISION

HEXEN II

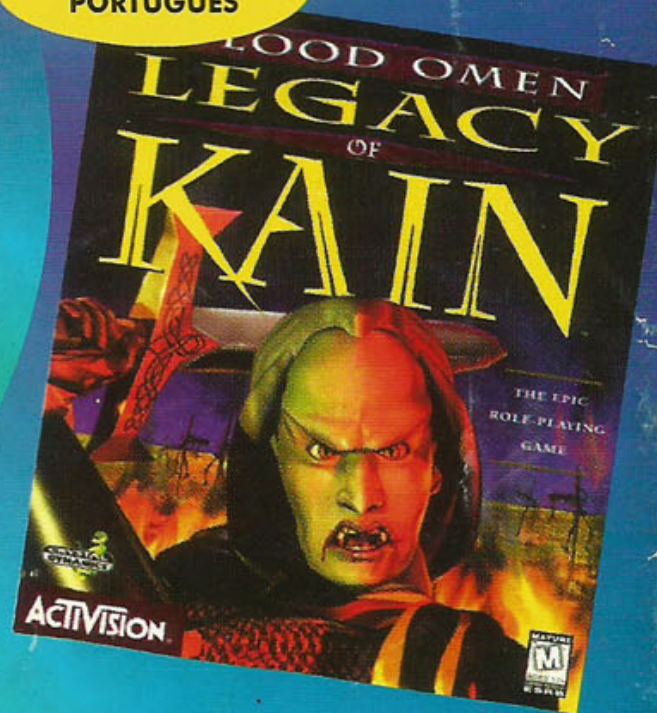
Você decide o seu destino! Escolha um entre quatro personagens para enfrentar os 4 Cavaleiros do Apocalipse numa aventura que é o fim do mundo! Com gráficos super-realistas em 3D, Hexen II combina toda a maldade do Hexen com a jogabilidade insuperável do Quake para mostrar para você como será o Apocalipse.

ACTIVISION

BLOOD OMEN

Neste RPG épico sangrento, você está na pele de Kain, um vampiro ressurgido das trevas para se vingar daqueles que o mataram. O seu alimento é o sangue dos seus inimigos. Transforme-se em Lobo, Morcego ou Bruma para enganar e trucidar cada um deles. Viva essa fantasia mórbida e sinta o gosto de sangue na boca.

MANUAL EM
PORTUGUÊS



MANUAL EM
PORTUGUÊS



MDK

NWI

Shiny

Aclamado pela mídia especializada como a nova revolução nos games de ação, MDK é 10 em todos os quesitos: gráficos, jogabilidade, som e controle dos movimentos. Está todo mundo se matando de tanto jogar!

* Conheça também outros jogos distribuídos pela Atlam Toys: Magic, MechWarrior2 e Zork. Verifique o selo Atlam Toys na caixa. Ele é a sua garantia de Suporte Técnico e de jogos e/ou manuais traduzidos para o português.

ABC/SP (011) AVTV 441-4334 - Micro Spend 448-6288 - Belo Horizonte/MG (031) - R2V2 286-2611 - Brasília (DF) - (061) - Take One 328-5175 - Multimídia 2001 346-2001 - Informática & Cia 226-3334 - Play Up 344-4742 - Campinas/SP (019) - Marvey 231-0205 - Printed 234-3742 - Micro-Home 230-7351 - WWW 251-2277 - Campo Grande (MS) - (067) - Belgo Informática 721-3065 - Caxias do Sul/RS (054) - A S Informática 228-5111 - Curitiba/PR (041) - Computer Club 264-9555 - Computer Super Store 342-1855 - Infocity 326-1257 - Livraria Curitiba 322-5455 - Fortaleza/CE (085) - Infocore 261-1143 - Tok Discos 253-1655/224-5491 - Franca/SP (016) - All Time 721-3932 - Itajaí/SC (047) Bit Life 348-6765 - José do Rio Preto/SP (017) - Millennium Trends 227-4450 - Jundiaí/SP (011) - Curadinho Inf. 434-2120 - Infostore 7396-6033 - Piracicaba/SP (019) - Multimeios 434-6657 - Porto Alegre/RS (051) - Megamídia 339-3018 - Digmer 221-7599 - Recife/PE (081) 464-2424 - São José dos Campos/SP (012) - Hills Informática 342-6788 - Softhome 322-2271 - São Paulo/SP (011) Brasofware 535-6024 - Plug & Use 865-2030 - Microplus 283-1466 - Multisoft 6959-3636/535-3431 - Meet Point 267-9537 - Happen First 217-2851 - Mark Shop 6193-6600 - Landscape 846-9711 - Multimídia Store 5589-7347 - Planet Info 275-3356 - Number One 872-0525 - Instant Kolor 210-3326 - Computer Dreams 815-4902 - Bit in Byte 5561-1172 - Garcia Center 232-4466 - Best Mix 5561-5001 - Cybermania 532-0116 - Internorth 6950-6969 - Virtual Age 530-6322 - Tec Site 247-1992 - Starbyte 5666-1410 - Star Hot 574-0655 - Top Point 285-0918 - West Point 262-2839 - Virtual Place 867-8988 - Salvador/BA (085) 358-6831 - Suzano/SP (011) - MGI Informática 478-1799 - Timon/MA (086) - Lojas Meio Norte 212-2666 - Vitória/ES (027) - Proad 227-5733



Diversão pura em CD-ROM

Disque Atlam Toys: SP (011) 574 6004
e-mail: atlam@amcham.com.br



RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: *crimsonphoenix*

Editada por: *evil_arthas*

Revista: *crimsonhoenix*

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

