

SUPER GAMEPOWER



Nº 24
R\$ 4,00

Dreamcast ♦ Nintendo 64 ♦ P-Station
PC ♦ Game Boy ♦ Neo Geo Pocket

SUPER DICAS

- ✓ *Grandia* (PSX)
- ✓ *Crazy Taxi* (DC)
- ✓ *Soul Reaver* (DC)
- ✓ *Mario Party 2* (N64)
- ✓ *Parasite Eve II* (PSX)
- ✓ *Gran Turismo 2* (PSX)
- ✓ *Resident Evil 2* (N64)
- ✓ *Turok: Rage Wars* (N64)

1508
truques para
123
jogos



9533

ISSN 1413-8301



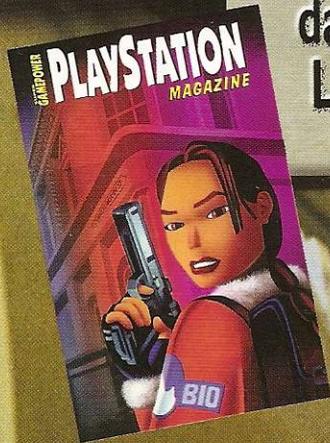
Todas as cartas raras de Final Fantasy VIII

Quando uma revista é especial mesmo, ela acaba virando a número 1.

PlayStation Magazine agora é uma nova revista bimestral. São mais páginas, mais dicas, mais macetes e tudo que você precisa para tirar o máximo do seu PlayStation.

Prepare-se para uma verdadeira avalanche de dicas, macetes, códigos, reportagens e tudo que você poderia querer saber sobre os jogos do PlayStation. A cada dois meses, você ficará totalmente por dentro de todos os lançamentos, terá os melhores jogos detonados e encontrará dezenas de segredos e informações exclusivas. Comece já esta supercoleção. Com certeza, ela ainda vai dar muito o que jogar.

Grátis!
Poster gigante
da gatíssima
Lara Croft.



**SUPER
GAMEPOWER**

PLAYSTATION MAGAZINE

GRATIS: pôster

Nº 1!
21/2
nas bancas

Chegue ao final bom de
PARASITE EVE II

314 DICAS!

- ✓ Gran Turismo 2
- ✓ Street Fighter EX 2
- ✓ Resident Evil 3
- ✓ Ready 2 Rumble
- ✓ Toy Story 2
- ✓ Tomorrow Never Dies
- ✓ Nascar 2000
- ✓ Medal of Honor

PlayStation 2:
Como vai ser o
lançamento do novo
console no Japão

TOMB RAIDER IV DETONADO
Solução de todos os quebra-cabeças e localização de todos os itens do jogo



Nº 1
R\$ 4,00

12722

**APENAS
R\$ 4,00**

ISSN 1517-6509

0.0001

9 771517 650002

**PLAYSTATION
MAGAZINE**



SUPER DICAS



Tem alguém precisando de uma ajudinha aí? Garanto que tem. Por isso, esta revista está explodindo de dicas. Não tem um pedaço, um canto de página que a gente não tenha aproveitado, colocando códigos e manhas para alguns dos melhores jogos da história recente do videogame. Começando por Final Fantasy VIII, considerado por muitos o melhor game de 99. Aqui vocês vão ver onde estão todas as cartas raras do game. Há ainda dicas divertidas, como a que ensina a provocar os adversários em Mario Party 2, e truques que são uma mão na roda, como o que dá todas as armas em Tomb Raider IV. Tem dicas para todos e todas as situações: aproveitem!

Marcelo Kamikaze

Sumário



Prepare os dedos: Donkey Kong vai ganhar novos movimentos e um final especial (página 8). Nas páginas de RPG (página 30), veja a localização de todas as cartas raras do jogo

AÇÃO _____ **3**

Crash Team Racing, Mario Party 2, Crazy Taxi e Resident Evil 2: as melhores manhas para games de ação

TIRO _____ **18**

Ganhe aviões bônus em Air Force Delta e fique invencível em R-Type DX

LUTA _____ **19**

A galera de Power Stone troca de roupa e novos lutadores aparecem em Street Fighter EX 2 Plus

ESPORTE _____ **24**

Descole mais times em FIFA 2000 e consiga ouro em Ready 2 Rumble

RPG _____ **30**

Descubra uma imagem secreta em Shenmue e um modo Bônus em Final Fantasy Anthology

OUTROS _____ **34**

Mais músicas e danças para Pop'n Music 2 e Asheron's Call

GAMESHARK _____ **36**

Roubalheira que não acaba mais! Códigos para Countdown Vampires, Parasite Eve 2, Tomb Raider IV, Gran Turismo 2, Marvel Vs. Capcom, FIFA Soccer, Ridge Racer 64 e Tarzan

Ilustração de Capa: Roko

TOY STORY 2

Seleção de fase

Na tela de opções, aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

Derrote os chefes

Derrote o chefe

Jackhammer: pegue o lança-discos do Mr. Potato Head. Em seguida, atire no chefe, mas não deixe ele chegar perto. É preciso achar o olho do Mr. Potato Head para receber o lança-discos. Você só recebe 10 discos, mas se voltar lá, recebe mais.

Derrote o último chefe: você deve enfrentar o Gunslinger, o Blacksmith e o Old Prospector no final. Comece pelo Gunslinger usando os lasers. Para derrotar o Prospector e o Blacksmith, use o golpe giratório.



MARIO PARTY 2

Bowser Land

Complete todos os quadros com qualquer personagem e ganhe uma superstar em cada um deles.

Provocar

Quando for a vez de outra pessoa, aperte L para provocá-la.

Mais arenas no Minigame Land

Compre metade dos minigames de Woody em Minigame Land para ganhar mais arenas. Derrote o Bowser Land course para ganhar mais Arena Modes.

Modo Minigame Coaster

Compre todos os minigames (1 vs. 3, 2 vs. 2, e 4 vs. 4) de Woody para ganhar o minigame coaster. Este modo permite que você jogue todos os minigames em uma aventura. Todos somam 9 mundos.



Comprar minigames de item

Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade normal para poder comprar minigames de item.

Comprar minigames de batalha

Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade hard para poder comprar minigames de batalha.

Minigame Dungeon Dash

Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade normal. Em seguida, vá para o Minigame Park para ganhar o minigame Dungeon Dash.

Obs: este é igual ao minigame Desert Dash do primeiro Mario Party.

Minigame Rainbow Run

Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade normal. Em seguida, compre todos os minigames de item e vá para o Minigame Park para ganhar o Rainbow Run.

Obs: este é basicamente o mesmo minigame que o Tighrope Treachery do primeiro Mario Party.

Minigame Driver's Ed

Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade hard. Em seguida, compre todos os minigames de batalha e vá para o Minigame Park para ganhar o Driver's Ed. Em seguida, vá até Woody para jogar a qualquer hora.

Obs: este mini-game é bem parecido com Mario Kart 64 e não pode ser jogador durante um board game.

Máquina de créditos

Termine o jogo em todos os boards, incluindo Bowser Land, e vá até o laboratório de opções para ganhar a máquina de créditos.

BIOHAZARD 2

Munição infinita

Na tela de seleção de item, aperte ↑↑↓↓
←→←→R.



TUROK: RAGE WARS

Menu de truques

Na tela título, aperte Z para entrar no menu de truques. Acumule 2000 frags com todos os personagens para ter acesso a todos os truques. Para ter acesso a todas as opções, salve um jogo com um personagem que tenha mais de 500 frags. Em seguida, copie este personagem para os outros três espaços no controller pak. Para finalizar, carregue os quatro personagens clonados. Todos os truques vão estar disponíveis, pois a soma das frags vai ser mais de 2000-02-16



Personagens extras no modo multiplaye

Termine o jogo no modo Trial para um jogador com Turok para ter acesso a mais um personagem. Toda vez que fizer isso, outro personagem será destravado.

Medalhas

Ajuste um limite para as frags no modo Multiplayer e ganhe a partida. Você também ganha quatro medalhas no modo Trial para um jogador derrotando Bastille, Syra, Symbiont e Tal Set.

CRASH TEAM RACING

Demo de Spyro 2: Ripto's Rage

No menu principal, segure L1 + R1 e aperte ↓
○ △ →.

Red Gem Cup

Pegue as quatro moedas vermelhas CTR no modo Adventure.

Corra com o Ripper Roo

Vença a Red Gem Cup.

Green Gem Cup

Pegue as quatro moedas verdes CTR no modo Adventure.

Corra com Papu Papu

Vença a Green Gem Cup.

Blue Gem Cup

Pegue as quatro moedas azuis CTR no modo Adventure.

Corra com Komodo Joe

Vença a Blue Gem Cup.

Yellow Gem Cup

Pegue as quatro moedas amarelas CTR no modo Adventure.

Corra com Pinstripe

Vença a Yellow Gem Cup.

Purple Gem Cup

Pegue as quatro moedas roxas CTR no modo Adventure.

Corra com o Crash falso

Vença a Purple Gem Cup.

Pista Turbo

Pegue as cinco jóias pegando todas as moedas CTR.

Corra com Nitros Oxide

Derrote seu fantasma em todas as pistas do modo Time Trial. Para correr contra seu fantasma, bata o recorde de N. Trophy.

Pegue a nave Nitros Oxide

Consigna quatro chaves derrotando os chefes.

Turbo extra

Nas largadas, aperte o acelerador logo antes de a luz verde acender.

Arenas extras de batalha

Para ter acesso a novas arenas no modo Battle, vença quatro Cup Races no modo Arcade nos níveis de dificuldade abaixo:

Pista	Dificuldade
Basement Level	Hard
Parking Lot	Easy
The North Bowl	Medium

Corra com N. Trophy

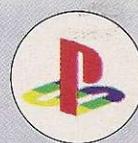
Você deve bater seus recordes em todas as pistas no modo Time Trial.



PARASITE EVE 2

Código da calculadora

Na segunda fase do deserto de Mojave, você terá de digitar um código na calculadora (registradora). O correto é **3033**, as datas de todos os quadros somadas e divididas por 30.



Claúdio Duboc
games89@ig.com.br

TWISTED METAL 4

Specials infinitos, só Napalms e mais

No menu principal, entre no Options, em seguida em Password e aperte os botões abaixo para acionar as seguintes dicas.

Todas as armas que pegar são Napalms: → ← R1 → ○
Os inimigos do computador só atiram no jogador 1:
→ △ → △ L1 ·

Specials infinitos: △ L1 ↓ △ ↑



RAINBOW SIX

Invencibilidade

Na tela título, aperte C→, segure Z + B e aperte rapidamente R.

Seleção de fase

Digite o password **VZRFTMQ2G8SQ** para o nível de dificuldade Recruit e digite **FZJFTMR2G8RQ** para o nível de dificuldade Veteran.



Passwords

Level	Nome	Nível: Recruit	Nível: Veteran
2	Red Wolf	12D1S2Q22MQQ	1ZL1S2RF2MQQ
3	Sun Devil	BJDBC3Q22WQQ	BJJBC3RF25QQ
4	Eagle Watch	BZDBSMQZZ!QQ	BZJBSMR28RQ
5	Ghost Dance	CJTCCQ2FGSQ	CZBSC5RFFMRQ
6	Fire Walk	K2TK65Q2F4SQ	DJBDCYRFF5RQ
7	Lion's Den	T2TT68QGF!WQ	DJDDC6R2FWR8
8	Deep Magic	5JR5L1QGGGSQ	LZBDS8R2F8RQ
9	Lone Fox	52T572Q4G4SQ	MJB2D1R2G2RQ
10	Black Star	VJVVLJQGGWSQ	2ZB2T2R2GMQQ
11	Wild Arrow	VZVVXMQ26!SQ	FJJFD3R2G5RQ
12	Mystic Tiger	VZRFTMQ2G8SQ	FZJFTMR2G8RQ

THE LOST WORLD: ESPECIAL EDITION

Menu Debug

Digite o password □, X, ○, △, △, X, □, ○, △, ○, X, □. Ignore a mensagem dizendo que o password é inválido e digite-o de novo. O menu Debug vai aparecer permitindo o acesso a todas as fases e as seqüências FMV.



RESIDENT EVIL 2



Mudar os trajés

Para mudar as roupas de Leon e de Clair, selecione o nível de dificuldade normal, comece o jogo e vá para o Raccoon PD (logo após o

ônibus). Não pegue nada no caminho. Após o portão, desça a escada logo na sua frente e você vai ver um zumbi amarelo que não estava neste local antes. Atire até ele cair e dê mais alguns tiros nele no chão. Quando ele finalmente morrer, pegue a "special key". Leve esta chave até a sala escura e use-a para abrir o armário.

Jeito fácil de matar o crocodilo

Quando enfrentá-lo e ele partir para cima de você, dê uma olhada na luz amarela na parede da esquerda. Uma lata com gás vai cair e o crocodilo vai comê-la. Quando a lata estiver na boca dele, atire.

Munição infinita para a Gatling Gun

Termine o Second Scenario de cada personagem sem salvar, em menos de duas horas e meia e com um Ranking A ou B. Você vai ganhar a Gatling Gun no próximo jogo, depois que abrir o primeiro baú.

Minigame Hunk

Termine o Scenario A de Leon ou Claire no nível de dificuldade normal, em menos de duas horas e meia, salvando menos de cinco vezes e com um Ranking A ou B. Salve para ganhar o lança-foguetes. Em seguida, usando o jogo que salvou, termine o Scenario B em menos de duas horas e meia, salvando menos de cinco vezes e com um Ranking A ou B para ganhar a S.M. Gun. O jogo vai perguntar se você quer salvar novamente para jogar um minigame. Salve, vá para Load Game e procure pelo "Hunk/00/4th Survivor".

Metralhadora com munição infinita

Termine o segundo Scenario de qualquer um dos personagens sem salvar, em menos de 3 horas e com um Ranking A ou B para ganhar a metralhadora. Ela vai aparecer no próximo jogo depois de abrir o primeiro baú.

Foto do S.T.A.R.S. Team

Na sala do segundo andar do departamento de polícia de Raccoon há uma escrivaninha numa sala mais ao fundo. Acima da prateleira com livros, há um pequeno retrato. Clique nele para ver a foto da equipe S.T.A.R.S.

Lança-foguetes com munição ilimitada

Termine o Scenario A no nível de dificuldade A com Leon ou Claire, em menos de duas horas e meia e com um Ranking B ou melhor. Em seguida, é só salvar o jogo.



Combo seguro

Digite 4542 ou 3326 para abrir o cofre. Lá dentro tem munição e um mapa.

Filme secreto

Vá para o escritório da S.T.A.R.S. (segundo andar do departamento de polícia) e dê uma olhada na mesa do lado esquerdo da sala, ao lado do retrato da equipe. Cheque esta mesa 50 vezes e um filme de Rebecca vai aparecer.

Super Stamina

Para ficar invulnerável por um tempo, misture as ervas verde, azul e vermelha, nesta ordem. Misture nesta ordem, só que a azul e a verde devem ser misturadas antes, e depois adicione a vermelha.

TOMB RAIDER IV: THE LAST REVELATION



Fique de frente para o norte e entre na tela do inventário. Aperte os botões abaixo para acionar as dicas.

Todas as armas

Leve o cursor até o Small Medipack e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↑ e △.

Obs.: nem todas as armas estarão disponíveis nas primeiras fases.

Pular de fase

Leve o cursor até Load e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↑ e △.

Itens ilimitados

Leve o cursor até Small Medipack e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↓ e △.



Gold Skulls no Training Level

- 1) O primeiro está no começo e à esquerda.
- 2) O segundo está na água rasa em baixo do primeiro lugar em que você deve pular.
- 3) O terceiro está em baixo do local em que você aprende a pular e correr ao mesmo tempo.
- 4) O quarto está na parte de treinamento n'água
- 5) O quinto está fora, com o velho, bem à direita
- 6) O sexto está no chão, do lado direito da sala com espinhos. Perto da saída, logo antes de Lara sair para aprender a engatinhar.
- 7) O sétimo está na parte em que Lara deve engatinhar.
- 8) O oitavo está na extremidade elevada, que fica à direita do local onde Lara segue o velho pela rampa e antes de ele fazer o discurso. A torre à esquerda é a mais complicada.

SHADOW MAN



Final bom

No final do jogo, se morrer ou ficar perto da cadeira, você vai assistir a um final ruim. Mas, se ficar na plataforma oposta e ficar atirando no Violator com tiros da Shadowgun carregados, você vai derrotá-lo e assistirá ao final bom. Este é bem mais longo e difícil de conseguir, mas vale a pena.

Book of Shadows

Nas Asylum Playrooms há um corredor com várias portas trancadas. Vá até o final deste corredor e acione o interruptor para abri-las. Dentro de umas das salas tem um carinha verde com uma espingarda e uma mesa de sinuca. Se pular em cima desta mesa, a mensagem "Cheat Active" vai piscar na tela e o Book of Shadows vai estar no seu inventário ao lado do Luke's Teddy Bear.

Códigos

Para acionar os truques abaixo, vá para os locais indicados. Quando estiver no lugar certo e acionar o código, a mensagem "Cheat Activated" vai aparecer. Em seguida, entre no seu inventário e abra o Book of Shadows. Dentro dele vai ter uma lista com todos os truques. Para acioná-los, é só usar o direcional.

I Like Deadside Shotguns - Cathedral of Pain: na sala de controle, abaixo da Walk Gad lava, caia na abertura com lâminas giratórias. Você vai ver a mensagem quando estiver caindo.

Twig Boy - Gad Temple 1: atravessando o Flambeau Maze e caindo de volta na câmara com a Blood Sisters, máscaras de fogo e uma rampa larga que leva ao interruptor Ziggurat.

Jogue com Deadwing - Playrooms: atravessando o cano, você vai estar em um corredor com várias portas e um interruptor no final. Uma boa maneira de saber se você está no corredor certo é procurando a enfermaria. Entre em todas as salas até achar uma com uma mesa de bilhar. Pule na mesa.

Big Head - Gad Temple 2: esta fica em um local escuro com portas Flambeau e no andar inferior do labirinto. Corra pelo labirinto até encontrá-la.

Flame Grilled - Temple of Life/Wasteland: no final deste templo tem cinco altares que permitem que você encha sua energia. Vá até o segundo à direita.

Jogue com Bloodshot - Gad Temple 3: entre na pequena sala bônus que você ativa pela plataforma derrubada pelo martelo.

Shadow Man em chamadas

Vá até a última sala do Temple of Life, entre na pequena sala à direita e aperte o botão de ação no altar. Shadow

Man vai trocar o Cadeaux por um incremento na energia. Aperte o botão de ação novamente no altar. Agora Shadow Man vai dizer alguma coisa sobre Loa. Saia e vá direto para o próximo altar. Aperte o botão de ação neste altar. Se tudo der certo, você vai ver a mensagem "Cheat Activated" piscando na tela. Entre no seu inventário e você vai ver o novo item, o Book of Shadows. Selecione-o e o truque vai estar nele. Talvez seja necessário ter 24 Dark Souls para deixá-lo em chamadas.

Modo Wireframe

Vá até a Mordant Street, Queens e vá até o último andar. Entre na única porta e vá para a direita. Quando virar na esquina você vai ver um piso diferente. Pule nele e a mensagem "Cheat Activated" vai aparecer. Agora entre no seu inventário e confira o Book of Shadows.

BATTLE TANX: GLOBAL ASSAULT



Seleção de fase, invencibilidade, todas as armas e mais

Seleção de fase: **8ODY5**

Invencibilidade: **HPPYHPPY**

Todas as armas: **RCKTSDGLR**

Brandon gang: **NNKNHCKS**

Custom 1 gang: **TRDDYBRKRS** para ativar a Custom 1 gang (M2 Hydra tank) no modo Multiplayer.

Fase bônus no modo Campaign: digite o código **WRDRB** para ativar uma fase secreta após completar o modo Campaign.

DONKEY KONG 64



Banana Fairy Bônus

As Banana Fairy ajudam a abrir o Mystery Modes. Tudo que você deve fazer é pegar fotos delas para ganhar bônus. Com duas Banana Fairies dá para abrir o DK THEATER. Você pode escutar rap ou visitar o DK cinema. Encontre seis Banana Fairies para abrir o DK BONUS. Lá você joga minigames na Rambi Arena e na Enguarde Arena. Com 10 Banana Fairies dá para abrir os chefes. Você vai poder enfrentá-los. Encontre 15 Banana Fairies para abrir o Krusha Battle. Você pode controlar o Krusha no Battle Mode. Encontre 20 Banana Fairies para abrir os truques. Você terá acesso ao menu de truques.

Banjo e Kazooie Cameo

No começo do jogo, fora do DK Shower, você encontra uma foto de Banjo e Kazzoie.

Jogar novamente os minigames

Após retornar as 40 Snide's blueprints, ele vai abrir um menu bônus. Nele você pode jogar todos os minigames que valem bananas douradas.

Última K. Lumsy Key

Para conseguir essa chave, você precisa da moeda da Nintendo e a da Rare. Quando tiver as duas, vá para a porta em Hideout Helm. Abra-a para encontrar uma Banana Fairy e a última chave.

Double Somersault de Diddy

Pare e aperte rapidamente A para fazer esse movimento. Ele é bom para alcançar áreas difíceis.

Movimentos especiais de Donkey Kong

Receba o número indicado de moedas para fazer os movimentos abaixo:

3 moedas: Simian Slam

3 moedas: Gorilla Grab (aperte B para acionar as alavancas)

5 moedas: Strong Kong (aperte Z + C◀ para desativá-la)

7 moedas: Super Duper Simian Slam (versão mais forte de Simian Slam)

Pegue a câmera

Primeiro você precisa de Tiny para ficar pequeno. Quando tiver tudo, pegue Tiny e nade até a ilha que parece uma fada gigante. Dê uma olhada ao lado da ilha para encontrar um barril. Pule dentro dele para diminuir. Agora corra até a frente da fase e entre no buraco. Você vai encontrar uma Banana Fairy grande. Fale com ela para ganhar a câmera.

Pegue a moeda da Nintendo

Entre no minigame do Donkey Kong original. Se passar 4 fases com apenas uma vida você ganha a banana dourada. Se passar novamente, você ganha a moeda da Nintendo.

Pegue a moeda da Rare

Você precisa de 5000 pontos no jogo Jetpack.

Parar imediatamente quando estiver nadando

Aperte C↑.

Jogue Donkey Kong original

Na fase K.Rool's Ship, faça Donkey Kong aprender com Cranky o movimento de acionar a alavanca. Em seguida, desça até os engradados, suba pela corda e siga pelos canos até a sala com a alavanca. Você vai ver uma máquina de arcade. Acione a alavanca e a máquina vai ligar. Pronto, você vai jogar o Donkey Kong original.

Encher a energia

Pule em um Tag Barrel para mudar o personagem. Quando sair, sua energia vai estar cheia.

Final especial

Para ganhar um final especial com K. Lumsy, pegue 201 bananas douradas e derrote o King K. Rule novamente

Obs: não é possível assistir a esse final no menu de truques.

CRAZY TAXI



Modo Expert

Na tela de seleção de personagem, segure L + R + Start. Se fizer certo, a palavra "Expert" vai aparecer no canto inferior esquerdo. Neste modo não aparece nenhum indicador.

Táxi especial

Na tela de seleção de personagem, aperte rapidamente L, R, L, R, L, R. Em seguida, selecione um personagem para pilotar uma bicicleta em vez de um táxi. Ou complete todas as 16 fases Crazy Box para ter acesso aos táxis especiais de cada personagem. Você pode fazer isso nos modos Original, Crazy Box e Arcade. Para selecionar a bicicleta no modo Crazy Box, leve o cursor para a esquerda de Gus na tela de seleção de personagem. Para selecioná-la nos modos Original ou Arcade, aperte ↑ na tela de seleção de personagem.

Desativar flechas indicadoras

Antes de a tela de seleção de personagens aparecer, segure R + Start. Se fizer certo, a mensagem "No Arrows" vai aparecer no canto inferior esquerdo.

Desativar indicadores de destino

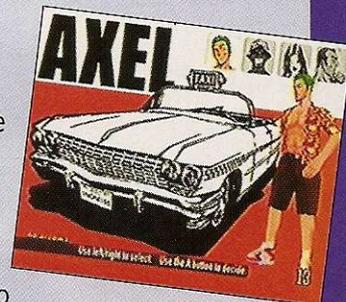
Antes de a tela de seleção de personagens aparecer, segure L + Start. Se fizer certo, a mensagem "No Destination Mark" vai aparecer no canto inferior esquerdo.

Modo Another Day

Na tela de seleção de personagens, aperte R, e segure R para selecionar o motorista. Se fizer certo, a mensagem "Another Day" vai aparecer. Este modo modifica várias posições no jogo.

Opções extras

Comece o jogo nos modos Original ou Arcade. Em seguida, aperte B no controle 3 para mudar para a perspectiva em primeira pessoa. Agora aperte Y no controle 3 para mudar para uma outra visão, aperte X cinco vezes no controle 3 para conferir um velocímetro e aperte A no controle 3 para desativar.



PAC MAN WORLD



Continues Extas

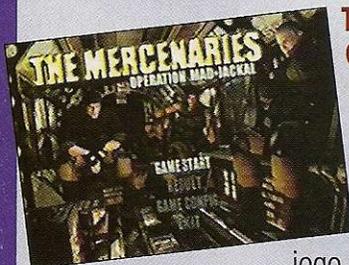
Selecione o modo Classic. Em seguida, antes de apertar Start para começar o jogo, aperte Select para aumentar o número de continues para até 99.

RESIDENT EVIL 3



Epilogue Files

Ao terminar o jogo você abre um Epilogue File que nada mais é que o desfecho dos principais personagens de RE 1 e RE 2. Para abrir todos é preciso acabar o jogo oito vezes.



The Mercenaries: Operation Mad Jackal

Basta terminar o game com qualquer Grade. Esse modo de jogo serve para você comprar armas com munição infinita e usá-las durante o jogo. Entre elas estão um fuzil, uma metralhadora giratória e o lança-foguetes.

Butique Key (Roupas Especiais)

Se você acabar o jogo com, no mínimo, Grade D, vai ganhar a chave da Butique. Comece o jogo novamente e pegue-a no baú, a Butique está no caminho para a Police Station, em Uptown. Acabando com Grade D, você vai ganhar apenas uma das roupas. Ao conseguir um Grade maior que D você habilita outra roupa. Para habilitar todas elas é necessário conseguir Grade S.



ARMY MEN 3D



Todas as armas e munição ilimitada

Pause o jogo e aperte rapidamente □ ○ R1 L1, apertando simultaneamente R1 e R2. Se fizer certo, as palavras "Power Up" vão aparecer na tela. Despause o jogo e seu personagem, o Sarge, vai estar com todas as armas e munição ilimitada.

Invencibilidade

Comece um jogo, pause e aperte rapidamente □ ○ L1, apertando simultaneamente L1 e L2. Se fizer certo, Sarge vai ficar invencível durante a fase. Quando passar de fase, repita o código.

MEGA MAN X3



Pegue a espada de Zero

Derrote, por completo, o Vile. Isto é, use a Spinning Blade e faça-o explodir. Agora, na segunda fase de Doppler, antes de enfrentar o sub-chefe que parece um inseto, troque o personagem por Zero. Derrote-o e, depois da animação, Megaman X ganhará a espada laser de Zero.

SUPERMAN



Vire um carro

Pegue um carro no modo Practice e voe por todos os anéis em volta do Lexcorp Building. Quando passar pelo último anel vermelho, Superman vai entrar no carro.

Mudar a câmera

É só usar o direcional normal para mover a câmera.

Modo Cheat

Para acioná-lo, aperte C↑, C←, C↓, C→ no menu principal. Se fizer certo, você vai ouvir Clark Kent dizer "This looks like a job for Superman!". Agora é só pausar o jogo e apertar os botões abaixo.

Visão de calor: R, L **Pular de fase:** C↑, C↓

Encher a energia: Z, R **Supervelocidade e vôo:** R, Z

Supersopro: Z, L

Superforça: L, Z

Carro flutuante

No final da primeira fase, vá até a parte em que você deve mover os carros para que eles não atropelam os pedestres. Ambos os carros vão estar ao mesmo tempo na rua, mas apenas um tenta atropelar o povo. Para acionar a dica, você deve destruir um e pegar o outro antes de acabar o tempo. Quando o primeiro limite de tempo se esgotar, o tempo vai recomeçar e segundo carro vai voltar a andar. Ele vai ficar flutuando!

Visão de calor

Destrua todas as sombras na Lexcorp. Em seguida, olhe atrás da pequena parede de pedra com as cordas vermelhas. Você vai pegar a visão de calor.

Seleção de fase

Quando conseguir a opção para salvar o jogo, salve e resete. Em seguida, vá para a tela Load Game e, quando pedir para você inserir o Rumble Pak, segure L + B por alguns segundos e aperte A. A tela de seleção de fase vai aparecer.

Quebra-cabeça de Luthor

Aqui vai uma dica para passar da parte onde Lex Luthor pede para você soletrar o nome dele. Primeiro olhe para as letras brancas no meio da tela. Em seguida, comece com qualquer letra branca que seja igual à do painel de controle. Mude-a para L para começar. Agora vá para a próxima letra e mude para U. Continue até o final.

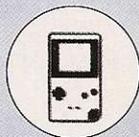
Afunde o Superman

Vá para o modo Practice e voe por todos os anéis, com exceção do último. Antes de passar pelo último, aperte Z para aterrissar e atravesse o último anel andando. Superman vai afundar no chão.

Pare as bombas

Para parar as bombas, use o sopro congelante e assope até elas congelarem totalmente.

TUOK 2: SEEDS OF EVIL



Seleção de fase

Digite o password **DLVTRKBLVL**.

Vidas infinitas

Digite o password **DLVTRKBLVS**.

Energia infinita

Digite o password **DLVTRKBNRG**.

Todas as armas

Digite o password **DLVTRKBWPS**.

Modo Bird

Digite o password **DLVTRKBBRD**. Durante o jogo, segure Select e aperte A para voar.

Armas poderosas

Digite o password **QVZLBVSQLV** e jogue no nível de dificuldade Medium. Perca intencionalmente todas as vidas e digite novamente o mesmo password. Recomece o jogo no nível de dificuldade Easy e perca as vidas de novo. Comece mais um jogo, mais uma vez no Easy, e pegue o Light Burden. Seu personagem vai ganhar o Particle Accelerator e a Chain Gun.

Obs: pegue a pistola no level 2 para conseguir munição para a Chain Gun.

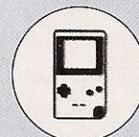
Final diferente

Quando o inimigo aparecer no level 9, aperte ↓. Depois de entrar no túnel, atire no computador e destrua a incubadora. Você vai conferir um outro final.

Passwords das fases

Fase	Easy	Medium	Hard
2	DVYLWKVYNL	QVYLWKVYDT	DLTLWKVYYC
3	GRYLWKVVNR	TRYLWKVVNN	GNYLWKVVPP
4	DRYLSRWVRY	QRYLSRWVTS	DNYSRWVPT
5	GVZLSRWQKZ	TVZLSRSQKB	GLZLSRSVPW
6	DVZLSVQKK	QVZLBVSQRL	DLZLBVSVVB
7	GRZLBVSQZY	TRZLBVBQKB	GNZLBVBQVL
8	DRZLBVSQGG	QRZLBVBQKS	DNZLBVBQVN
9	GVYNBVBQGD	TVYNBVBQRL	GLYNBVBQDD

TOY STORY 2



Passwords das fases

Fase	Passwords	Fase	Passwords
2	PBPP	7*	JBPJ
3	BJWJ	8	JBPJ
4	PJBW	9	JJWW
5*	WBPP	10	PBWJ
6	WBPP	11.	BPWW

*as fases 5 e 7 são bônus

MONSTER RANCHER 2



Resetar o jogo

Segure Start + Select até voltar para a tela principal.

Monstros secretos:

Use as músicas dos CDs abaixo para criar os seguintes monstros:

Ferious: "And Justice For All" do Metallica

Chef: "Enema Of The State" do Blink 182

Monstro desconhecido: "Hello Nasty" do The Beastie Boys

Express Worm: "Licensed to Ill" do The Beastie Boys

Monstro desconhecido: "Macarena" do Los Del Rio

Satan Clause: "Merry Christmas" da Mariah Carey

Happy Mask: "Millenium" do The Backstreet Boys

Monstro desconhecido: "Running With Scissors" do Weird Al Yankovich (é necessário ser classe E ou D)

Mermaid: trilha sonora do filme *A Pequena Sereia*

Chinosis - Metalner: trilha sonora do filme *Men In Black*

Shogun: CD do **Brave Fencer Musashi**, para P.Station

Cinder Bird: CD do **Bust-A-Move 4**, para P.Station

Dice: **Devil Dice**, para P.Station

Monstro desconhecido: **Digimon World**, para P.Station

Ninja Kato: **March Madness '99**, para P.Station

Soldier Gaboo: CD 2 do **Metal Gear Solid**

Monstro desconhecido: **Syphon Filter**

Monstro desconhecido: **Resident Evil 3**

Monstro desconhecido: **Diablo**, para PC (é necessário ser classe E ou D)

EXPENDABLE



Seleção de fase, invencibilidade e mais

Pause o jogo e aperte os seguintes botões.

3 vidas extras: aperte A, B, X, Y, L, R, ↑ ↓ ← →

20 granadas extras: aperte ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ R

Direto para o final do jogo: L, R, L, R, ← → ← → Y, X

Invencibilidade: ↑ ↓ ← → X, ↑ ↓ ← → Y

Seleção de fase: ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ← → → Y

Obs: volte para o menu principal para encontrar a opção "Level Select".

Pular de fase: Y, Y, X, X, L, R, ↓ ↓ ↑ ↑

Mais créditos: A, B, ← A, B, → B, A, ↓ R

Visão sobre o ombro: L, ← R, → X, X, ↓ ↓ R, L



GAUNTLET LEGENDS

Jogue com Falconess

Esse cara possui os mesmos ataques turbo de Valquíria. Vá ao Bonus Stage no Castle World, pegue 50 moedas e você poderá selecioná-lo.

Jogue com o Jackal

Jogue a segunda fase do Ice World. No final, no topo da pilha de engradados, tem uma porta em um local sem saída. Para achá-la, escale a pilha de engradados e circule até achar um lugar para descer. Nesse local, escale a outra pilha de engradados perto da saída. Dentro da porta, pegue 50 tokens e ative o Jackal, que é mais poderoso que o mago.

Jogue com o Minotaur

Na quarta fase da Mountain Level, ache todos os interruptores e vá à área da saída. Em vez de sair, fique de frente para a porta com um crânio. Dentro do Bonus Round, pegue 50 moedas. Quando o tempo acabar você poderá jogar com o minotauro.

Jogue com Summoner

Pegue todos os fragmentos e derrote o primeiro Scorn. Deixe as portas abertas e vá para a primeira área. Quando chegar à saída, vá para a esquerda e siga pela parede. Você vai encontrar um portão. Pegue 50 moedas Summoner nessa área. O lugar é meio escuro e é difícil ver as moedas. Apenas siga o caminho.

Jogue com Tigress

Vá para a primeira fase da cidade. Ache todos os interruptores principais e siga para o portal. Quando chegar lá, volte até o morro com o baú, o interruptor e a morte. Evite a morte e acione o interruptor. Siga para o lado que o interruptor está apontado e você vai encontrar alguns zumbis e uma porta. Fique nessa porta e pegue 50 moedas para ativar a Tigress.

Transformar as maçãs envenenadas e maçãs boas

Você deve usar uma poção. Derrube-a e tenha certeza de que ela está no campo iluminado. Isto é bom quando necessitar de energia e precisar de muitas poções.



Tiro rápido

Digite o password **RAPID_FIRE**

Supermísseis

Digite o password **BLAST_FIRE**

Carros mais rápidos

Digite o password
MORE_SPEED

Carros mais pesados

Digite o password **GO_RAMMING**

Carros mais leves

Digite o password **HI_CEILING**

Ação mais rápida

Digite o password **QUICK_PLAY**

Atrair os inimigos

Digite o password **UNDER_FIRE**

Modo câmera lenta

Digite o password **GO_SLOW_MO**

Sem inimigos no modo Arcade

Digite o password **HOME_ALONE**

Sem gravidade

Digite o password **NO_GRAVITY**

Suspensão alta

Digite o password **JACK_IT_UP**

Rodas grandes

Digite o password **GO_MONSTER**

Sem ícones das rodas

Digite o password **DRIVE_ONLY**

Assistir ao final

Digite o password **LONG_MOVIE**

Mesmos carros no multi player

Digite o password **MIXED_CARS**

Desativar todos os códigos

Digite o password **NO_CODE**

Remover os passwords salvos no VMU

Carregue o jogo que salvou no controle 2 e comece um jogo para dois jogadores. Os passwords vão estar desativados. Em seguida, salve este jogo em cima do jogo anterior usando o controle 2.

Mudar a visão do veículo

Segure B e aperte Y.



VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE



Tela de password

Entre na tela de opções, selecione "Game Status", leve o cursor até um dos personagens e aperte L + R. Remova os VMU(s) do(s) controle(s) para acionar os códigos.

Fases originais de Vigilante 8

Digite o password **OLD_LEVELS**

SPAWN

Passwords

6th chapter: heart, skull, spawn, spawn.

7th chapter: skull, spawn, spawn, heart.



LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER



Encher a energia

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↑, ←.
Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Energia ao máximo

Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, B, ↓, ↑, ↓, ↑.
Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Aumentar a energia para a próxima fase

Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, A, ←, Y, ↑, ↓. Se
fizer certo, você vai ouvir um som.

Encher a magia

Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ←, Y, →, ↓.
Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Magia ao máximo

Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, →, ↑, Y, ←.
Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Atravessar barreiras

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, B, ←, →, Y, ↑.
Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Escalar paredes

Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, ↓, X, →, ↑, ↓. Se
fizer certo, você vai ouvir um som.

Machucar Raziel

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, B, ↑, ↑, ↓. Se
fizer certo, você vai ouvir um som.

Soul Reaver

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, Y, X, →, →, ↓, ↓,
←, Y, ↓, →. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Aerial Reaver

Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, →, ↑, ↑, Y, ←, ←,
→, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Kain Reaver

Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, B, →, Y, ←, ←, →,
↑. Um som confirma a dica.

Fire Reaver

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ↑, →, ↑, ↓, ←,
B, →, ↓. Um som confirma a dica.

Fazer Fire Reaver

Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, B, ↑. Se
fizer certo, você vai ouvir um som.

Força

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, →, B, ←, →, ←.
Um som confirma a dica.

Constrict

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ↑, →, →, B, ↑,
↑, ↓. Um som confirma a dica.

Force Glyph

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ←, Y, ↓, ↑. Um
som confirma a dica.

Stone Glyph

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↓, →, →.
Um som confirma a dica.

Sound Glyph

Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ↓, B, ↑, ↑, ↓.
Um som confirma a dica.

Water Glyph

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ↓, →. Um
som confirma a dica.

Fire Glyph

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, →, ↑, Y, X, →.
Um som confirma a dica.

Sunlight Glyph

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, B, ←, →, →, ↑, ↑,
←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Mudar de mundo qualquer hora

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, B,
→, ←, ↓. Um som confirma a dica.

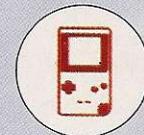
Todas as habilidades

Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, B,
→, ←, ↓. Em seguida, volte para o jogo e você vai poder
escalar paredes, nadar e outras coisas.

GEX 3: DEEP POCKET GECKO

Passwords

Mystery TV: **4BFBBBM329BBBBBBBB**



MISSION: IMPOSSIBLE

Mensagem secreta, seqüências FMV e mais

No menu principal, selecione Load e entre na opção
Password. Agora digite qualquer um dos códigos abaixo:

Mensagem secreta dos
programadores:

TTOFSECRET

Modo Câmera Lenta:

IMTIREDTODAY

Modo Turbo:

GOOUTTAMYWAY

Assistir às seqüências

FMV:

SEECOOLMOVIE



RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR



42 segredos

Por favor, coloque o CD em um PC e abra a pasta \data\hints folder. Este arquivo é um texto com várias dicas, truques etc.

Tacada fácil no Minigolfe

Segure o botão de andar e a mira vai se mover bem mais devagar. Não parece, mas com isso fica mais fácil.

Filminho no Playground Equipment

Vá para o jogo Grandpas teeth "medium" e aperte círculo no Playground para assistir a um filminho dos Rugrats brincando.

Toque o piano

Vá para a sala de estar com um piano roxo. Fique em frente dele e aperte círculo.

Jogue com Spike

Você pode jogar com o Spike pegando a bola pequena, o osso e o graveto.

Fase Secret

Pegue 13 ou mais Raptar bars e você vai ganhar uma fase secreta se terminar o jogo.

Reptar Bars secretas

Vá até o porão e olhe do lado direito do computador. Quando estiver jogando o buraco 8 em Ice Cream Mountain, dê a volta no outro lado da pirâmide. Entre e explore toda a pirâmide. Você vai encontrar um monte de Reptar Bats e a múmia de Mr. Friend. Vá até o quintal e olhe atrás da casa de cachorro de Spike. Em seguida, vá até o quarto de Stu e Didi e entre no closet. Agora olhe para a esquerda. Olhe também atrás do sofá na sala do andar de cima. Agora vá atrás do berço no quarto do Tony e, para finalizar, olhe atrás do lixo da cozinha.

Atalho em "Incident, Isle 7"

Quando chegar à parte com as plantas, você vai ver três balões amarrados. Corra neles e aperte círculo. Você vai passar para a metade da fase.

SPYRO RIPTO'S RAGE



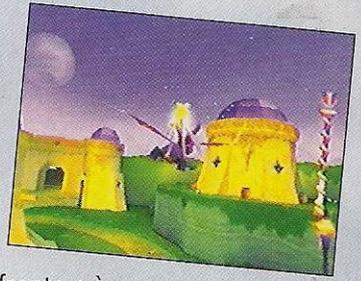
Caixa de tesouro na caverna

Isto é bastante parecido com o resgate de Faun, só que o final é diferente. Você deve obedecer aos seguintes pré-requisitos:

- 1- Você deve saber o headbash move;
- 2- Você tem de matar todos os earthshapers, alguns deles podem ser empurrados na lava;
- 3- Você tem de completar ambos os Hunter's tasks (Alchemist Escort e Earthshaper Bash);

4- Você tem de matar pelo menos 14 inimigos nesta área. Siga as instruções para resgatar Raun.

Entre na quarta porta, siga pelo túnel e, assim que sair, vai descer uma rampa estreita. Siga em frente e à esquerda, mas assim que ela seguir para a direita, pule pelo lado esquerdo e aterrisse na caverna do tesouro. Pule novamente e destrua a caixa do tesouro.



Hockey Games em Colossus sem tempo

Quando estiver no Colossus, na Summer Forest, vá para o Hockey Stage. Se sair da arena e voltar para o jogo, ele vai ficar sem tempo, mas você só tem uma chance, se não a pastilha desaparece. Se marcar o gol, você vai para um modo de dois jogadores. Saia e entre novamente. A pastilha nunca desaparece e o jogo tem tempo infinito.

SHADOW MAN



Espingardas Deadside

Vá para a Wasteland e entre no Temple of Life. Agora vá para o local com o Baton e até os altares. Fique apertando B nos diferentes altares até a mensagem "Secret Activated" aparecer. Vá para o Temple of Life depois de pegar o Baton. Saia do templo e entre novamente. Vá para o primeiro altar à direita e aperte B quando tiver menos de 100 Cadeaux. Depois, vá até o próximo altar à esquerda e você vai ver a mensagem "Secret Activated".

Modo Flame On

Vá para o Lizard Kink A.K.A. Doctor Death, em um corredor longo com um portão trancado. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer quando estiver no local. Vá para o Dr. Death's Schism Gate e siga até o local onde enfrenta o helicóptero. Destrua-o e vá para o túnel à direita da entrada. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Modo Pea Soup

Vá para o Temple of Fire. Ache a piscina de sangue e a porta que leva até uma sala com uma rampa que sobe pela esquerda até outra rampa. Suba pela rampa e olhe para a esquerda para ver um corredor. Pule na parte estreita e pule na direção do corredor. Você vai agarrar em uma extremidade bem na frente. Suba e confira a mensagem "Secret Activated".

Jogue com um cachorro

Vá para o Asylum: Gateway e pegue o caminho antes da porta à esquerda e abaixo da ponte. Siga em frente até encontrar uma sala com um Govi e algumas caixas. Escale as caixas e pule nas calhas. Pule na segunda calha e na terceira. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Modo Disco

Vá para a Cathedral of Pain e caia na abertura cheia de lava. Suba até o topo das lâminas que giram e encontre o caminho para a outra abertura que desce. Caia e a mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Modo Shotgun Head

Vá para o Temple of Prophecy (Marcher) e entre no "Flambeau Maze". Encontre o caminho até o centro da sala para a mensagem "Secret Activated" aparecer.

Modo cabeção

Teletransporte-se para o Asylum: Playrooms. Agora vá para as celas com uma mesa de sinuca. Entre nas celas vazias e dê uma geral até encontrar a mensagem "Secret Activated".

Homem invisível

Vá para London Underground via Jack The Ripper. Em seguida, entre no banheiro feminino e dê uma geral para encontrar a mensagem "Secret Activated".

Jogue com Bloodshot

Vá para o Temple of Blood (Nager) e entre na pequena sala bônus que pode ser ativada pela plataforma que foi derrubada por um martelo gigante. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Jogue com Deadwing

Vá para a cela de segurança máxima na cadeia de Gardelle. A cela é a que fica mais longe, à direita.

Jogue com Nettie

Vá para a Mordant St. Em Nova Iorque e siga pelos caminhos até chegar em uma sala com uma alavanca. Acione-a e a luz vai acender. Entre no elevador e suba. Agora encontre a porta e procure por um caminho com o chão marrom. Pule o mais longe possível e pule novamente. Se for rápido o bastante, a mensagem "Secret Activated" vai aparecer. Se cair, teletransporte-se e tente novamente.

Todos os personagens do Multiplayer

Na tela "Press Start", aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ← ←, segure C↑ e aperte Start para ter acesso a todos os chefes e a outros personagens no modo Multiplayer. Para ativar esta dica, você também pode terminar o jogo no nível de dificuldade easy.

PAPERBOY 64



Invencibilidade, modo turbo e mais

No menu principal, selecione Options e, em seguida, selecione Secret Codes. Leve o cursor até Enter New Code e aperte A. Agora é só digitar qualquer um dos códigos abaixo.

Jornais grandes: **SUNDAY**

Modo Frame-by-Frame: **UNTIMED**

Obs: para avançar os quadros, aperte C → durante o jogo.

Jornais infinitos em todas as fases: **NOBUNDLE**

Invencibilidade: **INVINC**

Obstáculos invisíveis: **JUMBLE**

Modo Near-Sighted: **MAGOO**

Rocket Boosters: **GOFAST**

Obstáculos que gritam:

SCREAM

Modo Câmera lenta: **WAKING**

Personagens pequenos: **LITTLE**

Superpulo: **MOON**

Molas de superpulo: **ALLJUMP**

Jogar os jornais para trás: **BACKWARD**

Modo Turbo: **RUSH**

Ver todas as manchetes: **HEADLINE**



Destruir Neptune

Aqui vai a dica para destruir a nave espacial no modo Medium.

Alien regular: 1 jornal normal

Mini UFO: 1 jornal normal

Eyeball Lightning Alien: 1 power throw

King Brain Alien: 5 ou 6 power throws

Obs: é preciso estar com a barra de Power throw totalmente cheia para causar danos em King Brain Alien.

Modos Single e Survivor

Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade e com qualquer personagem para ter acesso a esses modos.

Modo Exhibition

Termine o jogo no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com oito personagens regulares e cinco personagens bônus.

Seqüência FMV

Termine o jogo no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com todos os 14 personagens.



WINBACK: COVERT OPERATIONS



Todos os personagens no modo Versus

Na tela título, quando as palavras "Press Start" estiverem piscando, aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ← ←, aperte e segure C↑ e aperte Start.

Força total, morte instantânea e modos Trial

Termine o jogo no nível de dificuldade hard.

Modo Trial

Na tela "Press Start", aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ← ←, segure C↓ e aperte Start para ter acesso ao modo Trial. Nele, você pode jogar qualquer fase do jogo.

MONSTER RANCHER



Henger Monster

Para conseguir o Henger, você precisa achar 5 pedaços de bonecas durante a Desert Expedition. Em seguida, leve seu monstro até a A Class para ser convidado para a Winter Invitational, que tem como prêmio a Clay Doll. Você vai precisar levar uma criatura inteligente com a Clay Doll para a Stone Tablet, que era ilegível antes, na Desert Expedition. Depois de ler a Tablet, este monstro vai ficar com uma marca circular nas costas. Combine-o com outra criatura e use a Clay Doll. Henger vive de 6 a 9 anos e tem altos STR, SKI, SPD e INT.

Magic Monster

Primeiro encontre um pure Gali e um pure Monol. Combine-os e adicione o item Old Mirror (você encontra na expedição com Karn). O homem do laboratório vai dizer que é uma péssima combinação, mas insista e crie o Magic Monster.

Nya Monster

Chegue ao ano de 1026, sempre checando os itens para revelar se há alguns novos. O sexto ou sétimo item é o cat doll. Compre-o por 1000G e use-o para criar dois monstros. Você vai receber o Nya Monster.

Scribble, Sketch e Doodle

Para conseguir o Scribble, crie um pure Monol e leve o fame para mais de 80. Agora entre no Lower Class Tournament e abaixe a fame para menos de 65. Depois do torneio, seu monstro vai estar coberto por pixações. Para produzir um Doodle, crie um Scribble com outro Monol. E para conseguir um Sketch, combine um Scribble com outro monstro.

Música secreta

Ponha o CD para tocar a música 2. Você vai conferir um som bem bizarra.

Chocando minhocas

Para chocar uma minhoca de forma aleatória, siga o procedimento normal e, quando ela estiver com 3 anos, veja se é a semana do Official June Tournament. Se fizer certo, depois que a Holly falar sobre o torneio, a tela vai ficar preta e vai ter um casulo grande no meio. Para conseguir o que quer, salve na terceira semana de junho e continue chocando. Também funciona nas habilidades de sua minhoca.

RAYMAN 2

Códigos

Durante o jogo, aperte ESC para conferir o menu e digite qualquer um dos códigos abaixo:

Seleção de fase: gothere

Aumentar o poder de fogo: glowfist

5 vidas: gimmelife **5 lumz:** gimmelumz



ROAD RASH 64



Todas as motos e pistas

Aperte C↑, C←, C→, C↓, L, R, C↓ Z na tela do menu.

Mudar a moto e a cor do motoqueiro

Aperte ↑ ou ↓ na tela de seleção da moto.

Jogue com o policial

Aperte Z, C←, C↓, C→, Z, L, R, C↓ na tela do menu.

Motoqueira

Aperte C→, C←, Z, L, R, C↑ na tela do menu.

Desativar a polícia

Quando avistar um policial, pule sobre ele. Assim você vai derrubá-lo e ele não vai perseguir-lo.

Despistar a polícia em "The Beat Down"

Dirija sobre a grama em "The Beat Down". A polícia vai prender todo mundo, menos você.

Insanity level

Acione o modo Thrash. Em seguida, aperte C↑, C←, C→, L, R, C↓ Z no menu principal.

Passwords

Digite os códigos abaixo na tela do menu para jogar as seguintes fases.

Level 2: → C→, Z, → ←, C↑, C←, C↑

Level 3: → C→, C→, C→, → C←, C↓ Z

Level 4: → C→, C↓ C←, C→, C→, Z, ←

Level 5: Z, C→, C↓ C←, C→, C→, Z, ←

Largada mais rápida

Segure A no começo da corrida.

Motoneta

C↓ C→, C↑, C←, C←, L, C← na tela do menu.

Atalho do estádio

Na corrida 3, após a curva fechada para a esquerda, você vai ver um prédio com um buraco. É só entrar nele!

Fique no chão

Segure L depois de cair da moto para continuar no chão.

Motos mais velozes

Aperte C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓ Z no menu principal ou termine todas as corridas do modo Big Game.

TOY STORY 2

Invencibilidade

Quando aparecer "Press Jump" na primeira tela, digite rapidamente "alakazam".

Modo Câmera Lenta

Aperte F2 para pausar o jogo e leve o cursor até a opção Continue. Agora segure Enter para avançar lentamente pelo jogo.



CASTLEVANIA: LEGACY OF DARKNESS



Jogue com Henry

Termine o jogo com Cornell e salve após os créditos. Em seguida, carregue o jogo que salvou para jogar com Henry. É necessário salvar sete crianças em sete dias.

Jogue com Reinhardt

Termine o jogo com Henry e salve após os créditos. Em seguida, carregue para jogar com Reinhardt de Castlevania 64.

Trajes alternativos

Salve duas crianças com Henry, termine o jogo e salve para ter acesso aos trajes alternativos de Cornell.

Nível de dificuldade Hard

Salve três crianças com Henry, termine o jogo e salve. Em seguida, comece um jogo novo usando o arquivo que salvou para ter acesso ao nível de dificuldade Hard.

Lute contra Renon

Gaste mais de 30 mil em ouro comprando itens durante o jogo para enfrentar o demônio Renon.

JOJO'S BIZZARE ADVENTURE: HERITAGE FOR THE FUTURE



Modo Kid (Jojo's Bizzare Adventure)

Derrote mais de 15 personagens no modo Survival para ter acesso a este modo em que os personagens são crianças.

Jogue com Young Joseph (Jojo's Bizzare Adventure)

Termine o modo Arcade com Joseph.

Jogue com Dio (Jojo's Bizzare Adventure)

Termine o modo Arcade com Jotaro.

Jogue com Evil Dio (Jojo's Bizzare Adventure)

Termine o modo Arcade com Dio para jogar com Evil Dio (Jyaaku no Keshin Dio).

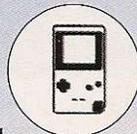
Jogue com Evil Dio (Heritage For The Future)

Termine o modo Arcade com Dio para jogar com Evil Dio (Jyaaku no Keshin Dio).

Jogue com Young Joseph (Heritage For The Future)

Termine o modo Challenge com Joseph para jogar com Young Joseph (Hokori takaki Kettou Joseph).

STAR WARS: YODA STORIES



Passwords das fases

Level	Password	Level	Password
2	XKJ	9	VDP
3	GJP	10	BFG
4	TDM	11	FNP
5	WTM	12	STJ
6	ZBV	13	FTG
7	QTC	14	BLP
8	TGR	15	YSF

40 WINKS



Todas as Dreamkeys

Pause o jogo na casa, segure Select e aperte ○ L1, L2, L1, L2.

Todos os Winks

Pause o jogo na casa, segure Select e aperte ← ↓ → → →.

Full Cogs

Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte ↓ R2, L1, ↑ R2.

Restaurar a vida

Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte L1, ↑ → L2, ↑.

Restaurar as luas

Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte ↑ L2, ← R2, ←.

Restaurar Zzz's

Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte → L1, ↑ R1, L1.

Modo Cabeção

Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte L1, ↑ → L2, ↑. Solte Select, segure-o novamente e aperte L1, ↑ → L2, ↑.

ZOMBIE REVENGE



Seleção de fase

Selecione o modo Fighting. Em seguida, na tela Fighting Mode, segure Start e escolha uma opção.

Roupas alternativas

Escolha o seu personagem, aperte e segure Start e aperte X, Y, ou B.

Cheat Select

Jogue o minigame do Visual Memory System do próprio jogo. Os cheat codes serão acionados à medida que você jogar e tiver bom desempenho.



AERO WINGS



Tela de pause total

Pause o jogo e aperte X + Y.

Modo Exhibition

Termine as 20 missões Blue Impulse. Em seguida, no modo Exhibition, você vai conferir algumas novidades.

Opções bônus

Digite o password **TASCAS**. Em seguida, selecione Special no menu para ativar as opções HUD, Cockpit e Player Assist.

Missão bônus

Termine as Sky Mission Attack de 1 a 7. Em seguida, a Sky Mission Attack 8 estará disponível.

Nova formação

Termine as Sky Mission Attack de 1 a 8 e a opção de formação com 5 ou 6 jet no modo Free Flight estará disponível.

Pilote um golfinho e um buggy

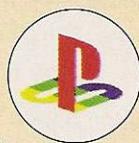
Termine a Sky Mission Attack 8 para pilotar um golfinho nos modos Free Flight e Sky Mission Attack. Termine a Sky Mission Attack 8 com o golfinho.

Aeronaves bônus

Termine as missões abaixo para pilotar os seguintes aviões:

Avião	Missão
Blue Impulse T-4	Blue Impulse 10
T-2	Blue Impulse 15
F-86F	Blue Impulse 20
F-4EJ	Sky Mission Attack 1
F-1	Sky Mission Attack 2
F-15DJ	Sky Mission Attack 3
Gray F-4EJ	Sky Mission Attack 4
F-2 (F-16)	Sky Mission Attack 5

R-TYPE DELTA



Power-ups Force Module

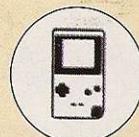
Comece o jogo e pegue um Laser Crystal e o Force Module que aparecer. Assim que achar os dois itens, pause o jogo e faça qualquer um dos códigos abaixo. Se fizer certo, você vai ouvir um sino. Despause o jogo e seu Force Module vai estar com força total.

Power-up azul: aperte e segure L2 e aperte ← → ↑ ↓ → ← ↑ ↓ X.

Power-up vermelho: aperte e segure L2 e aperte ← → ↑ ↓ → ← ↑ ↓ □.

Power-up amarelo: aperte e segure L2 e aperte ← → ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ○.

R-TYPE DX



Invencibilidade

Acabe o jogo usando menos de 10 créditos. Durante o jogo (não pode ser DX) aperte select + A.

Pular de fase

Para pular a fase que você já completou, pause o jogo e aperte B.

Reiniciar a fase

Para reiniciar a fase, segure B e desligue o Game Boy. Ainda segurando B, ligue o Game Boy.

Editor de desenhos

Para fazer aparecer o editor de desenhos De Souza, você tem de acabar a versão colorida de R-Type I e R-Type II e também a versão DX. No menu principal, aperte ←.

AIR FORCE DELTA



Opções especiais

Termine todas as vinte missões no nível normal para ativar a opção Special no menu de opções. Esta opção permite acionar

mísseis infinitos e remover o HUD da tela.

Aviões bônus

Termine todas as vinte missões para ativar os aviões Sea Harrier, AV-8B Harrier II, F/A-18C Hornet, F-15E Strike Eagle, Su-27B Flanker, Su-34 Platypus, S-37 Berkut, MiG-1.44 MFI.

Dinheiro extra

Use a metralhadora em vez dos mísseis para ganhar o dobro de recompensas.



Tela total de replay

Durante o replay, segure X + Y para tirar o texto da tela.

THE HOUSE OF THE DEAD 2



Sala Bônus

Termine o jogo sem matar nenhum refém e sem deixar que ninguém morra.

Abrir o Imperador e lutar com todos os chefes no modo Boss

Elimine todos os chefes no modo Boss. Quando acabar com todos, os dois Emperors serão revelados com todas as opções de lutar com os chefes.

MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPER HEROES EX EDITION



Menu EX

Leve o cursor até Options no menu principal, segure Select e aperte Start. O menu EX possui algumas opções bem legais como Vitality Recovery Speed e outros.

Jogue com Lilith

Termine o jogo com Morrigan em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↓ no centro da tela.

Obs: você pode salvar este personagem no Memory Card.

Jogue com Roll

Termine o jogo com Mega Man em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Mega Man e aperte →.

Obs: você pode salvar este personagem no Memory Card.

Jogue com Gold War Machine

Termine o jogo com War Machine em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↑ no canto superior direito da tela.

Obs: você pode salvar este personagem no Memory Card.

Jogue com Shadow Lady

Termine o jogo com Chun Li em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↓ no canto inferior esquerdo da tela.

Obs: você pode salvar este personagem no Memory Card.

Jogue com Red Venom

Termine o jogo com Venom em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↑ no canto superior esquerdo da tela.

Obs: você pode salvar este personagem no Memory Card.

Jogue com o Hulk laranja

Termine o jogo com o Hulk em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↑ na parte superior e central da tela.

Obs: você pode salvar este personagem no Memory Card.

Jogue com Onslaught

Termine o jogo com qualquer personagem e em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Wolverine e aperte ↓.

Aperte Select durante a luta para jogar com um Onslaught bem maior.

Jogue com Mech Zangief

Na tela de seleção de personagem e em qualquer modo, leve o cursor até Zangief, segure Select e aperte qualquer botão.

Lute com os golpes de Akuma

Na tela de seleção de personagem e em qualquer modo, leve o cursor até Ryu, segure Start e aperte

qualquer botão. Quando a luta começar, Ryu vai poder fazer todos os golpes de Akuma (Gouki).



Lute com os golpes de Ken

Na tela de seleção de personagem e em qualquer modo, leve o cursor até Ryu, segure Select e aperte qualquer botão. Quando o jogo começar, Ryu vai poder dar todos os golpes de Ken.

Mudar o personagem

Selecione seus personagens e segure L1 até a luta começar para lutar primeiro com o seu segundo personagem.

Use o Sentinel como Special Tag Partner

Termine o jogo com Onslaught. Em seguida, na tela de seleção do parceiro, leve o cursor até Colossus e aperte ↓.

Use o Shadow como Special Tag Partner

Termine o jogo com Chun Li ou Shadow Lady. Em seguida, na tela de seleção do parceiro, leve o cursor até Iceman e aperte ↓.

Magnetic Shockwave de Rockman

Termine o jogo com Rockman. Em seguida, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Rockman, segure Select e aperte qualquer botão. Agora aperte ↓ ↵ ← + 2P durante a luta para dar este supergolpe de Rockman. Isso tira um level de seu gauge.

SAMURAI SHODOWN 2



Ganhe os cards

Finalize um oponente com um golpe POW (F, B, D + A). Seu medidor POW deve estar no máximo.

Jogue com Yoka

Primeiro, vá até o personagem Kuroko, segure B e gire o direcional no sentido horário três ou quatro vezes. Yoka vai aparecer no lugar de Kuroko. Lembre-se de segurar B e selecioná-lo apertando A.

FIGHTING FORCE 2



Fogos de artifício

Termine o jogo e volte para a tela com as opções Start Game, Load Game e Options para conferir a chuva de fogos de artifícios.

XENA: WARRIOR PRINCESS - TALISMAN OF FATE



Jogue com Despair

No menu principal, aperte → → ← ← → ← → para ganhar novos ataques e ter acesso ao Despair. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Outro jeito de acionar esta dica é terminar o jogo em qualquer nível de dificuldade.

Jogue com Bunny Despair

No menu principal, aperte → → ← ← → ← → C ← C ↑ C → C ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Em seguida, selecione Despair e ele vai estar com uma fantasia de coelho.

Modo Titan

No menu principal, aperte → → ← ← → ← → C ↑ C ↓ C ↑ C ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Esta dica permite que três pessoas lutem no modo Quest.

Enfrente Gabrielle no lugar de Hope

No menu principal, aperte → → ← ← → ← → C ← C ← C ← C ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Sem danos

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, SP, WK, WK, WK, A.

Menos danos

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, SP, WK, WK, WK, Z.

Matar com apenas um golpe

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, SP, WK, WK, WK, R.

Lutador invisível

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SK, SK, SK, WK, Z.

Lutador invisível e oponente

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SK, SK, SK, WK, A.

Lutadores poligonais

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, A.

Lutadores pequenos

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, SP, SK, WK, A.

Modo cabeção

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → Z.

Modo Pézão

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → R.

Modo Snow

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, Z.

Fases escorregadias

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, WP, WK, WK, WK, A.

Nariz vermelho

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, A.

Nariz verde

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, R.

Nariz roxo

Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, Z.

MARVEL VS. CAPCOM



Lutadores secretos, mudar o lutador e mais

Na tela Select Your Heroes!, faça qualquer um dos códigos abaixo para jogar com os lutadores secretos. Os códigos são os mesmos para ambos os jogadores.



Jogue com Gold War

Machine: leve o cursor até Zangief e aperte ← ← ↓ ↓ → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ← ← ↓ ↓ ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa acima de Zangief. Leve o cursor para essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute para jogar com Gold War Machine.



Jogue com Morrigan/Lilith: leve o cursor até Zangief e aperte ← ← ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ↓ ↓ ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ↓ ↓ ↓ ↓ → ↓. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa abaixo de War Machine. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Jogue com Orange Hulk: leve o cursor até Chun-Li e aperte → → ↓ ↓ ← ← → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ↑. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma nova caixa acima de Ryu. Leve o cursor até ela e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Jogue com Red Venom: leve o cursor até Chun-Li e aperte → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ↑. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma nova caixa acima de Chun-Li. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Jogue com Roll: leve o cursor até Zangief e aperte ← ← ↓ ↓ → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ → →. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma nova caixa à direita de Mega Man. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Jogue com a Shadow Lady: leve o cursor até Morrigan e aperte ↑ → → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ← ← ↓ ↓ → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ → → ↑ ↑ ← ← ↓ ↓ ↓ ↓. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa abaixo de Gambit. Leve o cursor até ela e aperte qualquer botão.

Mude o personagem que vai começar a lutar

Selecione seus personagens, aperte e segure simultaneamente SR, SM e SF na tela VS, antes da luta. Quando a luta começar, o segundo personagem que você escolheu na tela Choose Your Heroes é o que vai começar.

Selecione um parceiro especial

Após escolher o segundo personagem, aperte os seguintes botões para selecionar seu parceiro especial.

Anita: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e SF.

Arthur: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e SM.

Colossus: aperte e segure Start, e em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CM.

Cyclops: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CR.

Devilot: aperte e segure Start e aperte e segure SM.

Iceman: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SM e CM.

Juggernaut: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e CM.

Lou: aperte e segure Start e aperte e segure SM.

Magneto: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SF e CR.

Michelle Heart: aperte e segure Start, e em seguida aperte e segure simultaneamente SR e CR.

Psylocke: aperte e segure Start e aperte e segure CM.

Pure e Fur: aperte e segure Start e aperte e segure CR.

Rogue: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM, SF, CR.

Sfki: aperte e segure Start e aperte e segure SF.

LEGENDA

SR - soco rápido
CR - chute rápido
SM - soco médio
CM - chute médio
SF - soco forte
CF - chute forte



Sentinel: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SM, SF, CM.

Shadow: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CM.

Storm: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SF, CR.

Thor: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente CR, SF, CR.

Ton-Pu: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e SF.

Soldado desconhecido: aperte e segure Start e aperte e segure SR.

US Agent: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SF e CM.

Pause limpo

Pause o jogo, aperte e segure Y e aperte X. Se fizer certo, a tela não vai escurecer e a palavra Pause não vai mais aparecer..

FIGHTING FORCE 64



Modo Cheat

Na tela título, segure L + Z + C ↑ C ↓. Se fizer certo, o jogo vai para a tela de seleção de personagem automaticamente. Aperte C ← ou C → para selecionar a fase. Você vai começar com 99% de invencibilidade.

Dinheiro extra

Role contra uma parede repetidamente até o dinheiro aparecer.

Armas secretas

Os objetos abaixo também podem ser usados como armas. Destrua totalmente um carro e o Smasher pode pegar o motor e usar como arma. Destrua um avião na Airbase para usar a sua arma. Destrua duas estruturas pretas grandes no level Hovercraft para pegar uma Flare Gun. Destrua um carro de polícia no level Car Park para conseguir um lança-foguetes.

POWERSTONE



Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagem, aperte B para escolher um deles com um traje alternativo.

WU-TANG: SHAOLIN STYLE



Todos os personagens

No menu principal, aperte →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, □, ○, □, ○.

Jogue com Hystrix

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Method Man na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Jogue com Gasche

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Masta Killa na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Jogue com Xin

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Inspecta Deck na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Jogue com Lecher

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Ol' Dirty Bastard na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Fatalities e opções de sangue

Digite △, ○, X, X, □, △, ○, □.

Toque a sua música

Pause o jogo, abra seu P.Station e coloque qualquer CD de música. Quando voltar ao jogo, a música vai continuar tocando.



WARPATH: JURASSIC PARK



Modos Single e Survival

Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade.

Personagens bônus

Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com todos os dinossauros. Cada vez que terminar, você terá acesso a um novo personagem. No total você pode pegar 6 carinhas.

Modo Exhibition

Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com os oito personagens normais e mais os cinco bônus.

Sequência FMV bônus

Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com todos os 14 personagens.

Aparência diferente

Termine o modo Survival para conferir uma aparência diferente do personagem que foi utilizado. Aperte △ na tela Character Selection para mudar a aparência.

Invulnerabilidade

Termine o modo Survival sem usar nenhum continue para ter acesso à opção Invulnerability.



SHAO LIN



Lista de Golpes

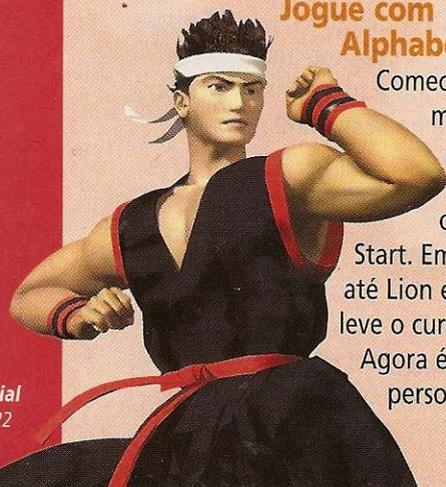
Aperte △ duas vezes bem rápido para conferir a lista de golpes.

VIRTUA FIGHTER 3TB



Jogue com Alphabet Man

Comece o jogo no modo Normal e, na tela de seleção de personagens, leve o cursor até Akira e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até Lion e aperte Start. Depois, leve o cursor até Pai e aperte Start. Agora é só selecionar qualquer personagem.



STREET FIGHTER 3: SECOND IMPACT



Jogar como Yang

Na tela de seleção de personagens, iluminar Yun e pressionar qualquer tecla de chute.

Jogar como Gouki (Akuma)

Coloque o cursor em Sean e pressione ↑ na tela de seleção de personagem.

Jogar como Shin Gouki (Akuma)

Chegue ao último chefe sem perder nenhum round e com pelo menos três Perfect. Daí, derrote Gouki com Super Arts ou Perfect e Shin Gouki aparecerá. Para finalizar, derrote Shin Gouki. Para jogar como Shin Gouki, coloque o cursor em Gouki na tela de seleção de personagem, segure Start e pressione qualquer botão de soco ou chute.

Extra options

Entre na tela de opções e segure L + R. Continue segurando os botões até que o Extra Options apareça no final do código. Selecione Game Option e pressione ←←, XX, →→. Selecione Button Config e pressione ←←, YY, →→. Selecione Screen Adjust e pressione ←←, X, Y, →→. Selecione Sound e pressione ←←, Y, X, →→. Se você fez tudo direitinho, o Extra Options será destravado.

Pause limpo

Dê pause no game e pressione X + Y.

Jogar como Gill

Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade, coloque o cursor em Sean e pressione ↑.

STREET FIGHTER EX 2 PLUS



Jogue com Garuda

Para jogar com Garuda você tem de fazer todas as missões Rank E do Expert Mode de todos os personagens. Ou acabe o modo Arcade com 10 personagens diferentes.

Jogue com Shadow Geist

Para jogar com Shadow Geist você tem de fazer todas as missões Rank E e Rank C do Expert Mode de todos os personagens incluindo os secretos; ou acabe o modo arcade com 15 personagens diferentes.

Jogue com Kairi

Para jogar com Kairi você tem de fazer todas as missões Rank E, Rank C e Rank B do Expert Mode de todos os personagens incluindo os secretos; ou acabe o modo Arcade com 20 personagens diferentes.

Acionar os Bonus Stages

Faça as missões Rank D de 20 personagens.

Acionar o modo VS. Super Vega

Você precisa derrotar Super Vega no modo Arcade.

Acionar o modo Maniac Mode

Faça todas as missões de todos os personagens no Expert Mode.

Lute contra Super Vega

Use 11 vezes o Meteor Combo (especial nível 3) para derrotar o adversário e faça 14 perfects.

FIGHTING FORCE 2



Modo Cheat

Na tela Press Start, segure L1 + L2 + R1 + △ + X + ←. Em seguida, selecione Start Game e escolha uma fase. Quando o jogo começar, seu personagem vai estar invencível e com munição infinita.
Obs: acionando este código não dá para salvar o jogo.

STREET FIGHTER ZERO 3



Acionar modo de 1P e 2P contra o computador

O 1P deve selecionar o Dramatic Battle e os modos 1P and Com VS Com ou Original Dramatic Battle. Em seguida, selecione o Normal Course. O 2P fica à vontade para escolher seu lutador.

Jogue com M. Bison clássico (Balrog)

Para jogar com a versão do arcade de M. Bison segure R enquanto seleciona M. Bison.

Lute com o Super Gouki (Akuma)

Segure R enquanto seleciona Gouki.

Jogue com Vega (M. Bison)

Termine o modo World Tour com um lutador no level 32. Em seguida, na tela Character Selection, segure R enquanto seleciona Vega

Obs: esta dica só funciona nos modos Arcade ou Training.

Lutar contra o Super Gouki (Akuma)

Segure L + R enquanto seleciona um personagem no modo Final Battle.

Assistir à seqüência final de Ryu

Selecione Vega (M. Bison) e perca a última luta.

Assistir à seqüência final de Vega (M. Bison)

Selecione Ryu e perca a última batalha.

Obs: outros personagens usados para chegar à batalha final também vão estar inclusos no final do Vega.

ISMs

Shadowlow-ISM: personagens executam Air Block, Z-Counter e dão Super Combos.

X-ISM: personagens não executam Air Block e só dão um Super Combo.

V-ISM: personagens não executam Air Block e só dão classic combos.

Z-ISM: personagens executam Air Block e também dão Z-Counters.

Legenda

Dependendo se o jogo foi fabricado no Japão ou outro país, os nomes dos personagens mudam. Confira aqui os nomes:

Japão	Outros países
Gouki	Akuma
Balrog	Vega
M. Bison	Balrog
Nash	Charlie
Shin Gouki	Super Akuma
Vega	M. Bison



GRAN TURISMO 2



Super License

Ganhe todas as licenças (A, B, International A, International B e International C) para ter acesso à opção Super License.

Corrida Event Synthsizer

Ganhe a Super License para ter acesso à corrida Event Synthsizer no Gran Turismo League.

Créditos finais

Ganhe todas as corridas no Gran Turismo League para ter acesso aos créditos finais no Arcade disc.

Prêmio da licença A-Class

Ganhe Gold Rating no teste da licença A-Class para ganhar o Dodge Concept.

Ganhe créditos rapidamente

Ganhe a GT League, Rally ou Special Event. Venda o carro bônus e corra no circuito novamente.

Créditos finais do modo Arcade

Ganhe todas as 23 pistas no modo Arcade e no nível de dificuldade hard.

Prêmio da licença B-Class

Ganhe Gold Rating na licença B-Class para conseguir o Spoon Honda S2000.

Carros bônus no modo Arcade

Ganhe em uma pista no modo Arcade e no nível de dificuldade normal.

Dobre seu dinheiro e o espaço da garagem

Em Gran Turismo 2, sua garagem só comporta 100 carros. Vamos supor que você tenha 100 carros e \$10 milhões em dinheiro. Salve seu jogo em dois Memory Cards diferentes. Use um deles para sua primeira garagem e o outro para a segunda. Agora pegue o primeiro Memory Card e venda todos os carros piores e salve novamente. Pegue o segundo Memory Card, carregue e venda os carros melhores e salve no mesmo Memory Card. Mantenha seus melhores carros no primeiro e todos os outros no segundo. Você tem agora o dobro de espaço na garagem e tem o dobro de dinheiro, pelo dinheiro que ganhou vendendo. Para transferir carros de uma garagem para a outra, use o modo Transfer no menu principal, comprando carros uma da outra. Nisso você não perde dinheiro. Quando a garagem encher, faça novamente.

Pistas invertidas no modo Arcade

Ganhe uma corrida no modo Arcade e no nível de dificuldade Hard.

Prêmio da Super License

Consiga Gold Rating em todas as provas da Super License para ganhar o Toyota GT-ONE.

Carro de Mark Martin da Nascar

Vá até o vendedor da Ford, entre no Lineup 2 e compre o Ford Taurus SHO '99, que custa \$30,980. Tenha à mão \$85 mil.

Agora vá para a área de ajuste e coloque itens de corrida no seu carro.



Prêmio da International-A Class

Consiga Gold Rating em todas as provas da International-A Class para ganhar o Mitsubishi FTO LM Edition.

Prêmio da International-B Class

Consiga Gold Rating em todas as provas da International-B Class para ganhar o Honda Del Sol LM Edition.

Prêmio da International-C Class

Consiga Gold Rating em todas as provas da International-C Class para ganhar o Mitsubishi 3000 GT LM Edition.

O melhor carro do jogo

Selecione o Suzuki Esgundo Special Edition. Este é o melhor carro, mas custa apenas 2 milhões de dólares.

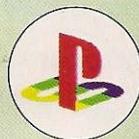
Carros da S-Class no modo Arcade

Passa nos primeiros 5 testes (B, A, International-C, International-B, and International-A) no modo Simulation.

HP extra em corrida de HP limitada

No Simulation Disc você pode usar um carro com até 5 a mais de HP. Compre um item como Race Mufflers e não equipe seu carro com ele. Antes da corrida, entre no settings e equipe-o.

MARCH MADNESS 2000



Times bônus

Comece o jogo no modo Exhibition e digite **EASPORTS** como o nome do jogador.

SPEED DEVILS



Todos os carros e pistas

Durante o jogo, aperte B→B→↑B↑.

Nitros infinitos

Durante o jogo, aperte ↓ ↑ ↓ ↑ A, X, A.

Pular de classe

Durante o jogo, aperte ↓ → ↓ → A X A.

Dinheiro extra

Durante o jogo, aperte A → A → ↑ B A.

ROADSTERS



Todas as classes

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Gimme ALL**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Ganhe 250 mil

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **fastBUCKS**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Ganhe 1 milhão

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **EasyMoney**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Vozes alteradas

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Smurfing**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Visão do helicóptero

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Chopper**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Carros pequenos

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Car Radio**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Carros anfíbios

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Skywalker**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Pneus grandes

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **BigWheels**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Modo de alta resolução

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Extra rez**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Dica misteriosa

Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Anyway**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".



READY 2 RUMBLE BOXING



Bronze class, Silver Class e mais

No menu principal, selecione o modo Championship e comece um novo jogo. Agora digite qualquer um dos códigos abaixo.

Bronze Class: **BRONZE**

Obs: este código dá acesso ao lutador Kemo Claw no modo Arcade.

Champ Class: **CHAMP**

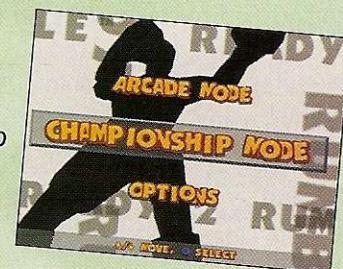
Obs: este código dá acesso ao lutador Damien Black no modo Arcade.

Gold Class: **GOLD**

Obs: este código dá acesso ao lutador Nat Daddy no modo Arcade.

Silver Class: **SILVER**

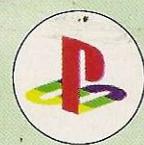
Obs: este código dá acesso ao lutador Bruce Blade no modo Arcade.



TRICKYSTYLE

Superlargada

Durante a contagem regressiva, aperte e segure R quando a palavra "Go" aparecer.



HYDRO THUNDER

Pause limpo

Pause o jogo e aperte simultaneamente X e Y.



SOUTH PARK RALLY

Música do jogo

Toque em um aparelho de som a partir da música 2 para ouvir a música do jogo e outros sons.



WWF: SMACKDOWN

Arenas extras:

Aperte O (Irish Whip) perto da entrada da área central para ter acesso a outras arenas.



Mais lutadores no modo Season

Complete o número indicado de anos no modo Season para ter acesso aos outros lutadores:

Lutador	Season	Lutador	Season
Ivory	1 ano	Mideon	6 anos
Prince Albert	2 anos	Gerald Brisco	7 anos
Jacqueline	3 anos	Pat Patterson	8 anos
Viscera	4 anos		

NFL BLITS 2000



Códigos

Na tela Vs., aperte os botões de turbo, pulo e passe para mudar os três ícones abaixo dos capacetes dos times. Os números na lista seguinte indicam o número de vezes que cada botão deve ser apertado. Depois que os ícones mudarem, você precisará apertar o direcional na direção indicada para acionar o código. Se fizer certo, você vai ver o nome do código e vai ouvir um sino. Por exemplo: para digitar "1 2 3 ←", aperte turbo uma vez, pulo duas vezes, passe três vezes e, em seguida, aperte ← no direcional.

Obs: é possível acionar mais de um código por partida.

Código	Turbo	Pulo	Passe	Direção
Sempre Quarterback	2	2	2	←
Bola grande	0	5	0	→
Cabeção	2	0	0	→
Andar fora do campo	2	1	1	←
Corrida mais rápida	0	3	2	←
Passes rápidos	2	5	0	←
Livro de jogadas do Green Bay Packers	1	2	2	←
Esconder o nome do receptor da bola	1	0	2	→
Cabeça gigante	0	4	0	↑
Hyper Blitz	5	5	5	↑
Obs: ambos jogadores devem acionar o código Hyper Blitz				
Turbo infinito	5	1	4	↑
Invisível	4	3	3	↑
Late Hits	0	1	0	↑
Campo com lama	5	2	5	↓
Computador sem assistência	0	1	2	↓
Obs: ambos jogadores devem acionar o código Computador sem assistência				
Desativar First Downs	2	1	0	↑
Sem cabeça	3	2	1	←
Desativar intercepções	3	4	4	↑
Desativar seleção de jogadas	1	1	5	←
Obs: ambos jogadores devem acionar o código Desativar seleção de jogadas				
Teammates mais fortes	2	3	3	↑
Mostrar a porcentagem dos Field Goals	0	0	1	↓
Mostrar mais campo	0	2	1	→
Obs: ambos jogadores devem acionar o código Mostrar mais campo				
Super Blitzing	0	4	5	↑
Super Field Goals	1	2	3	↑
Times com cabeças grandes	2	0	3	→
Modo Tournament	1	1	1	↓
Obs: este código só funciona numa partida para dois jogadores				
Desativar controle da bola aleatório	4	2	3	↓

Código	Turbo	Pulo	Passe	Direção
Desativar Puting	1	5	1	↑
Blockers mais fortes	3	1	2	←
Defesa mais forte	4	2	1	↑
Ataque mais forte	3	1	2	↑
Mais velocidade	4	0	4	←
Obs: ambos jogadores devem acionar o código Mais velocidade				
Time do computador mais esperto	3	1	4	↓
Obs: apenas um jogador pode acionar o código Time do computador mais esperto				
Campo molhado	5	5	5	→

JET MOTO 3



Corrida em alta velocidade

Durante o jogo, aperte L1 + →, R1 + ↓, □, L1 + △, R1 + ↓, L1 + ←, Select.

Modo Stunt

Pegue todas as 10 moedas no modo Season.

Obs: o modo Stunt é para um ou dois jogadores.

Câmera de TV

Durante o jogo, aperte ○, L1 + △, L1 + X, △, R1 + ↑.

Corra com Granny

Termine em primeiro lugar no nível de dificuldade Professional.

Corra com o Capt. Ballard

Termine a Professional Season com todos os corredores menos dois.

Pistas Planet X e Ramp Park

Termine em primeiro lugar no modo Circuit, no nível de dificuldade Professional.

Dive off bike

Segure R1 + R2 + L1 + L2.

FIFA SOCCER 2000



Códigos

Digite qualquer um dos códigos abaixo para acionar os seguintes truques:

Resultado	Código
Times bônus	hooligan
Bankroll infinito	momoney
EAC pitch	burnaby
Modo Alien	dizzy
Modo Glow	lightsout
Modo Lightning	sizzle

TONY HAWK'S PRO SKATER



Cheat Codes

Para executar as dicas pause o jogo e segure L1 enquanto digita os códigos abaixo.

Multiplicador de Score: $\Delta \Delta X \Delta$.

13 em todos os atributos: $X \square \square \Delta \uparrow \downarrow$.

10 em todos os atributos: $\square \Delta \uparrow \downarrow$.

Todas as áreas de treino: $\square \uparrow \leftarrow \uparrow \circ \Delta$.

Modo cabeção (funciona na partida seguinte):

$\square \circ \uparrow \leftarrow \leftarrow$.

Modo sanguinário: $\rightarrow \uparrow \square \Delta$.

Abrir tudo: $\circ \rightarrow \uparrow \downarrow \circ \rightarrow \uparrow \square \Delta$.

Selecionar fase: $\Delta \rightarrow \uparrow \square \Delta \leftarrow \uparrow \square \Delta$.

Remover as informações da tela: $\square \leftarrow \uparrow \Delta$.

Lugar inicial variável: $\square \circ X, \uparrow \downarrow$.

Especiais infinitos: $X, \Delta \circ \downarrow \uparrow \rightarrow$.

Jogue com Officer Dick

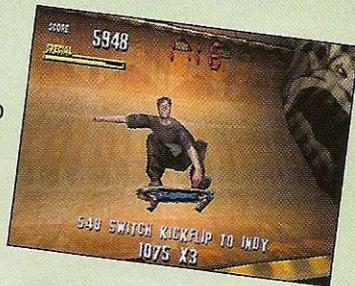
Pegue 30 fitas no Career Mode.

Vídeo dos Skatistas

Ganhe a medalha de ouro nos três eventos com um personagem.

Vídeo especial

Ganhe a medalha de ouro nos três eventos com o Officer Dick.



Supercódigo

Pause o jogo, aperte e segure L1, aperte $\circ \rightarrow \uparrow \downarrow \circ \rightarrow \uparrow \square \Delta$. Se fizer certo, a tela vai sacudir. Agora você terá acesso a qualquer fase, poderá assistir às seqüências FMV, terá todas as fitas e ainda poderá jogar com o Officer Dick.

VIRTUA STRIKER 2: VERSION 2000.1



Time MVP Yuki Chan

Selecione o modo Arcade, leve o cursor até Yugoslavia na tela de seleção de times e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até USA e aperte Start. Leve o cursor até Korea e aperte Start. Leve o cursor até Italy e aperte Start. Pronto, o time MVP Yuki Chan vai aparecer acima do Japão.

Time MVP Royal Genki

Acione o código do time MVP Yuki Chan. Em seguida, leve o cursor até o time MVP Yuki Chan, depois segure Start e aperte A. Se fizer certo, você vai ouvir alguém dizer "Rainbow".

Time FC Sega

Selecione o modo Arcade, leve o cursor até France na tela de seleção de times e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até Chile e aperte Start. Leve o cursor até South

Africa e aperte Start. Leve o cursor até England e aperte Start. Leve o cursor até Germany e aperte Start. Para finalizar, leve o cursor até Argentina e aperte Start. Pronto, o time FC Sega vai aparecer no canto da tela.

Uniformes diferentes

Selecione o modo Arcade e leve o cursor até qualquer time. Em seguida, segure X + Y e aperte A.

Estádios extras

Selecione o modo Match Play e escolha os dois times. Leve o cursor até os estádios Sun Paragon, Arcadia Hill, Guild Fend, Crystal Ball, Central Square Garden, Triumph, ou Harvest. Agora segure Start e aperte A para ter acesso ao primeiro estádio bônus. Para ter acesso ao segundo, leve o cursor até os estádios Diva Geo, Maestro Colosseum, ou Saint Globe e segure Start e aperte A.

Times bônus

Termine o modo Ranking com uma boa performance para ter acesso ao time que foi derrotado nas finais. Os times podem ser selecionados em qualquer modo, menos o Arcade.

Jogue com o Bean

Selecione o modo Arcade e escolha o time FC Sega para jogar contra. Espere até que falem uns 20 segundos para acabar o jogo e chute a bola para fora para parar o jogo. Vá para a opção Change Players e o Bean vai estar disponível.

Música Virtua Striker 1

Selecione o modo Arcade e aperte Start + A para tocar a música Virtua Striker na tela de seleção de times.

MARIO GOLF



Cancelar o Swing

Aperte A para dar o Swing na bola e aperte B imediatamente para cancelá-lo. Isto permite que você recomece o Swing novamente.

Repetir a jogada no último buraco

Pause o jogo na sua vez, selecione as opções Save e Quit e salve o jogo. Agora, no menu principal, selecione Continue e recomece a jogar no último buraco.



WINNING ELEVEN 4

Estádio Novo

Termine a Konami Cup em qualquer nível de dificuldade, procure na seleção de estádios para achar uma nova opção o Club House.



André Luis Franco Pereira

andre franco@ig.com.br

NBA COURTSIDE 2: FEATURING KOBE BRYANT



Modo Cheat:

No menu principal, aperte C↑ + C↓ para a tela de truques aparecer. Se fizer certo, a mensagem "You have found the secret room. Press some buttons and see what happens" vai aparecer. Agora, digite um dos códigos abaixo para acionar as seguintes dicas.

Times bônus: na tela de truques, aperte C↑, C↑, C↓, C↓, C↑, C↑, C↓, C↓

Jogadores pequenos no time da casa: aperte C↑, C↓

Jogadores pequenos no time visitante: aperte C↑, C→

Jogadores pequenos em ambos os times: aperte C↑, C→, C↓

Jogadores cabeçudos no time da casa: aperte C↑, C↑, C↓

Jogadores cabeçudos no time visitante: aperte C↑, C↑, C↓, C←, C→

Jogadores cabeçudos em ambos os times: aperte C↑, C↑, C↓, C→, C↓

Jogadores cabeçudos em ambos os times, mas o time da casa com a cabeça maior ainda: C↑, C↑, C↓, C→

Jogadores cabeçudos: aperte C↑, C↑, C↓, C↑, C↓

Times clonados

Na tela de seleção de times, aperte C↑ sete vezes. Se fizer certo, você vai ouvir o som da bola pingando. Agora, aperte C↓ quantas vezes estiver indicado para criar um time da casa em que todos os membros são os mesmos jogadores. Para clonar um time visitante, aperte Z para entrar na tela de seleção de times antes de apertar C↓

Jogador	Código
Kobe Bryant	C↓ três vezes
Ken Griffey Jr.	C↓ quatro vezes
Qualquer jogador da NBA	C↓ cinco vezes
Minoru Arakawa (Nintendo)	C↓ 10 vezes
Tim Bechtel (Nintendo)	C↓ 11 vezes
Steve Bolender (Nintendo)	C↓ 12 vezes
John Brandwood (Left Field)	C↓ 13 vezes
David Bridgham (Nintendo)	C↓ 14 vezes
Scott Bush (Left Field)	C↓ 15 vezes
Marc Doyal (Nintendo)	C↓ 16 vezes
Mike Fukuda (Nintendo)	C↓ 17 vezes
Jeff Godfrey (Left Field)	C↓ 18 vezes
Ken Griffey Jr. (Homerun Hero)	C↓ 19 vezes
Roger Harrison (Nintendo)	C↓ 20 vezes
Chick Hearn (Voice of the Lakers)	C↓ 21 vezes
Robert Hemphill (Left Field)	C↓ 22 vezes
Jim Holdeman (Nintendo)	C↓ 23 vezes
Mike Knauer (Left Field)	C↓ 24 vezes
Kevin Kraus (Nintendo)	C↓ 25 vezes
Chris Lamb (Left Field)	C↓ 26 vezes
Michael Lamp (Left Field)	C↓ 27 vezes

Jogador	Código
Stu Lantz (Lakers Announcer)	C↓ 28 vezes
Howard Lincoln (Nintendo)	C↓ 29 vezes
Ken Lobb (Nintendo)	C↓ 30 vezes
James Maxwell (Left Field)	C↓ 31 vezes
Umrao Mayer (Left Field)	C↓ 32 vezes
Arnie Myers (Nintendo)	C↓ 33 vezes
Dan Owsen (Nintendo)	C↓ 34 vezes
Colin Palmer (Nintendo)	C↓ 35 vezes
Tom Prata (Nintendo)	C↓ 36 vezes
Ed Ridgeway (Nintendo)	C↓ 37 vezes
Henry Sterchi (Nintendo)	C↓ 38 vezes
Noah Stein (Left Field)	C↓ 39 vezes
Faran Thomason (Nintendo)	C↓ 40 vezes
Gail Tilden (Nintendo)	C↓ 41 vezes
Russell Truelove (Left Field)	C↓ 42 vezes
Erich Waas (Nintendo)	C↓ 43 vezes
Phil Watts (Left Field)	C↓ 44 vezes
Armond Williams (Nintendo)	C↓ 45 vezes

Times bônus

No menu principal, leve o cursor até Quick Play ou Arcade Play e aperte simultaneamente C→ e A. Se fizer certo, você vai ouvir o som de uma cesta. Na tela Team Select, você vai poder escolher os times Nintendo Gamers, Left-Field Lefties e Nintendo Plumbers.

FIFA 2000: MAJOR LEAGUE SOCCER



Times da EA Sports

Quando for escolher seu time, selecione a categoria "Rest of World" e circule pelos times até encontrar a seção "E" (todos os times que começam com a letra "E"). Você vai encontrar os times EA 1, EA 2, EA 3, e EA 4. Os jogadores foram criados pela equipe da EA Sports.

Time de convidados especiais

Quando for escolher seu time, selecione a categoria "Rest of World" e circule pelos times até encontrar a seção "S" (todos os times que começam com a letra "S"). Você vai encontrar um time chamado Special Guests. Este time é o mesmo que os times da EA Sports, só que com nomes diferentes e com todos os jogadores com 100% em todos os aspectos.

Encontre o Pelé

O Pelé joga com a camisa 10 no time Classic Brazilian de 58 ou 70, ou no Santos de 62 ou 63.

Encontre o Romário

O baixinho joga com a camisa 11 na seleção do Brasil ou no Flamengo.

Encontre Yuri Djorkaeff

Ele joga com a camisa 14 no time alemão Kaiserslautern.

THE DUKES OF HAZZARD: RACING FOR HOME



Power-ups extras

Pegue um power-up, saia do local e retorne. O power-up vai reaparecer e você vai poder pegá-lo novamente.

Obs: eles reaparecem cinco vezes.

Fuja da polícia

Quando estiver sendo perseguido, acerte-os na traseira assim que eles tentarem fechá-lo.

Jogue qualquer episódio

Termine o jogo e salve no Memory Card. Carregue o jogo que você salvou na tela de Opções e no Memory Card e selecione qualquer Episode ou Scene. Agora selecione Quit para o menu principal e salve o jogo novamente na tela de opções e Memory Card.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKE RACING



Todas as trilhas

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **LOTSOFFEAR**.

Trilha alienígena

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **ABDUCTION**.

Trilha de desenho animado

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **TOON_IT_UP**.

Obs: os _ representam espaços.

Trilha trick

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **MONKEYBIKE**.

Trilha de realidade virtual no modo Pro

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **JACKED_IN**.

Trilha de Wire Frame no modo Amateur

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **TYREFRAME**.

Todos os itens para melhorar suas bikes

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **LOTSOFGEAR**.

Todos os corredores

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **GOOBERS**.

Modo Mirror

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **EDOMRORRIM**.

Baixa gravidade

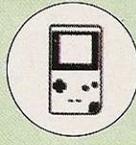
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **BIGFLOATER**.

Pistas Elite

Selecione Trick Trail no menu principal. Quando o menu Bike Setup aparecer, selecione "Quit to Menu". Agora selecione "Single Race" para ter acesso às pistas Elite.

Obs: se você levar o cursor até as pistas Pro, vai ter de repetir toda a operação.

READY 2 RUMBLE BOXING



Jogue com a Damien Black, Kemo Claw e Nat Daddy

Digite todos os códigos abaixo no menu principal com o cursor em Arcade Mode.

Jogue com Damien Black: aperte → ← → → ← ← → → → ← ← ←.

Jogue com Kemo Claw: ← ← ← → → → ← ← →.

Jogue com Nat Daddy: → → → ← ← ← → ← → ←.

SUPERCROSS 2000



Motos grandes

No menu principal, aperte R1 para entrar no menu de truques. Agora digite o código **b1gb1k3s**.

Sem colisões

Aperte R1 no menu principal e digite **n0cr4sh**.

Pilotos sem cabeça

Na tela título, aperte R1 e digite **N0h34ds**.

Sem pilotos

No menu principal, aperte R1 e digite **N0R1D3RS**.

Acrobacias

Enquanto estiver no ar, segure ○ e aperte o direcional para fazer as acrobacias abaixo.

Pancake Whip: →

Can Can: ↓, →, ↑

Nothing: →, ↑, ←

Rear Fender Grab: ↑, ↓

Saran Wrap: ↑, →, ↓

Side Heel Click: ↓, ←, ↑

Vertical Fender Grab: ↓, ↑

Bar Hop: ↑, ←, →

Superman: ←, ↓, →

Superman Fender Grab: ↑, ←, ↓

Bonzai: ←, →
Cordova: ←, ↑, →



FINAL FANTASY VIII



Localização das Cartas Raras

Diablos



A Magical Lamp contém um monstro bem difícil de matar chamado Diablos. Você não vai precisar enfrentá-lo agora, mas ele possui algumas habilidades que vão ajudar mais tarde. Antes de abrir a Lamp, carregue cada um dos personagens com magias Cure e tenha certeza de que pelo menos dois deles podem ter acesso ao inventário. No começo da batalha acione o Double em todos os personagens e use a magia Cure após cada ataque de Diablos. Saque e use Demi em Diablos ou guarde a magia e use-a com Double para causar mais danos. Demi perde a força se usada seguidamente, por isso misture-a com ataques GF. Diablos é o monstro mais difícil até esse ponto. Se derrotá-lo, ele se juntará a sua coleção de GFs e você ainda vai ganhar o Diablos Playing Card.



Você também pode ganhar o Angelo Playing Card com o amigo de Rinoa, o Watt.

Sacred e Minotaur



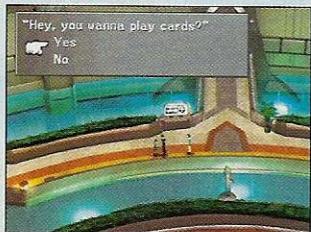
Primeiro acione a Float em todos os seus personagens. Em seguida, acione a Shell nos dois monstros (lembrese de acioná-la novamente quando ela acabar). Se derrotar os irmãos, será premiado com dois cards, o Sacred e o Minotaur. Além disso, ganhará também um GF, o Brothers. Saia da tumba e volte para Deling.

Dollet



Dê uma olhada no Hotel Dollet e pegue a cópia dos Timber Maniacs na mesa. Saia do hotel e siga para o bar (o lugar onde os SeeD trainees fogem durante seu exame). Suba a escada e desafie o homem da esquerda para um jogo de cartas. Se vencer, você poderá entrar em seu quarto.

Guided Tour



Durante seu passeio em Rinoa, procure um moleque que está correndo em volta da sala principal. Desafie-o para um jogo de cartas e você poderá ganhar uma MiniMog card. Você também

pode ganhar a Quistis card do Trepe Groupie 2, na classe do segundo andar.

Fishermans Horizon



Antes de partir, desafie Cid para um jogo de cartas. Ele possui a Seifer card.



Você pode ganhar a Quezacotl card do Mayor Dobe.

Balamb City



Agora que Balamb Garden pode voar, você pode ir para qualquer lugar. Vá para a Balamb City e traga Zell para a sua galera. Converse com o guarda para entrar.

Trabia Garden



Selphie deve juntar-se ao seu grupo. Agora vá para o

Trabia Garden. Você pode ganhar a Selphie's card da garota que está sentada na frente da fonte e encontrar a cópia de Timber Maniacs no cemitério.

Odin



É fácil derrotar Odin porque ele não ataca. O tempo é seu verdadeiro inimigo. Acione a Haste para todos os personagens e vá para cima de Odin com uma mistura de ataques GF e magias. Se derrotá-lo antes de o tempo acabar, você vai ganhar o Odin card.

Cerberus



Não enfrente Seifer e Sorceress sem parar antes no corredor principal do Galbadia Garden. Apesar de você ter a opção de não enfrentar Cerberus, a vontade de conseguir o seu card é bem maior!

Heart



O Card Queen Heart está no deck 3F. Lá está o Carbuncle card.

Joker



O Card Magician Joker está no Training Center. Se o derrotar, você vai poder conferir o GF Report no menu de informação do Tutorial. Joker possui o Leviathan card.

King



O Card Knight King aparece só depois que você derrotar todos os membros do Card Club. Vá para a Infirmary, fale com o Dr. Kadowaki e volte para o seu dormitório. Fale para os seus amigos que você quer ficar sozinho. Descanse e, quando acordar, você vai enfrentar o Card Knight King. Ele possui o Gilgamesh card.

Edea's House



Vá para a casa de Edea e converse com Cid e Edea. Você pode ganhar o Edea's card dela e o Seifer's card de Cid (isso se você já não ganhou antes). Edea vai entregar a Sorceress's Letter que permite que você entre no navio Whit SeeD. Você também pode

encontrar um Timber Maniacs no chão em frente aos quartos.

Deiling City



Vá para a Deiling City, pergunte ao General Caraway sobre os cards e chame-o para jogar cartas. Você pode ganhar o Rinoa's card dele, mas antes vai ter de perder o Ifrit card para ele. Depois que ganhar o Rinoa's card, pergunte para ele sobre os cards e vá embora de Deiling City.

Balamb City



Atenção, você pode ganhar o Pandemona card do homem que fica em frente ao Balamb Hotel, na Balamb City.

Chocobo Forest Card Quest



Essa é outra jornada que você pode encarar para encontrar mais uma carta rara. Para conseguir o Chocobo card, você tem de ganhar um jogo em cada uma das florestas Chocobo.



Esthar City



Vá para o Odine's Laboratoy e desafie-o para um jogo de cartas. O doutor possui o Ward's card.

Lunar Base



Leve Riona para a Medical Room. Depois de colocá-la na câmara, vá para a sala de controle e examine o painel à direita. Fale com Piet, pois ele possui o Alexander's card.

Ellone



Suba a escada e desafie Ellone para um jogo de cartas. Se ganhar, você leva o Laguna's card. Jogadores que não manjam das cartas podem tentar ganhá-la, mas não se preocupem, pois a Laguna card aparece mais tarde. Fale com Ellone.

UFO Sightings



Colecionadores de cartas já devem ter reparado em uma fenda na página do level 5, entre o Chimera e o Elastoid cards. Para

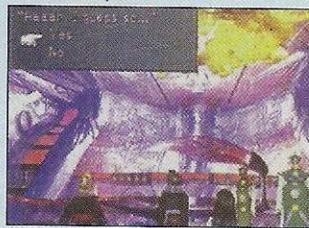
encontrar este card, você deve caçar alienígenas. Dê um Junction na GF Diablos e na habilidade Enc-nome. Vá para Mandy Beach (próximo a Timber), Winhill (redondezas), Kaskhald Desert (arredores de Esthar), Trabia (pequena ilha na península). Depois de visitar esses lugares vá para a floresta sagrada dos Chocobos (Grandidi Forest).

Bahamut



Acione a Doomtrain em Bahamut, mas saque o Full-life nele toda vez que der. Alexander, Shiva e Cactuar são seus principais GFs para usar contra Bahamut. Após a batalha, Bahamut se junta a sua coleção de GFs e você ganha o Bahamut card.

Esthar City



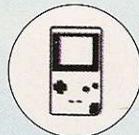
Vá para Esthar, entre no Presidential Palace e fale com a secretária em frente ao prédio. Em seguida, fale com o presidente. Ele possui o Squall's card.

Card Queen



Você pode encontrar o Card Queen ao longo da costa, na Esthar's Abadan Plains.

LEGEND OF ZELDA DX



Música diferente

Para trocar a música de fundo, vá até a tela File Selection, entre em New Player e digite seu nome com o **ZELDA**.

Dinheiro fácil

Na terceira fase, o chefe vai provocá-lo dizendo que você nunca vai achá-lo. Amasse-o na parede com a Pegasus Boots. Para conseguir rupies infinitos, chegue no chefe, mas não o acerte na parede. Alguns Little Blobs vão começar a cair do céu. Mate-os para ganhar mais dinheiro.

Entre no Color Dungeon com um GameBoy normal

Entre no Color Dungeon. Chegando na fada, salve o jogo. Agora coloque o jogo em um GameBoy normal e você vai poder andar nesta fase.

Ache as Bombable Walls

Você pode destruir algumas paredes. Para saber qual parede pode ser destruída, bata sua espada nela e repare em um som diferente.

Cinco Golden Leaves

Quando Richard pedir para você pegar as Golden Leaves para ele, vá para o castelo. Para conseguir uma delas, entre em uma das primeiras salas e derrote todos os inimigos. Para pegar a próxima, entre na sala com duas paredes destrutíveis. Quando destruir as duas paredes, uma Golden Leaf vai aparecer. A terceira está em uma sala. Derrote o inimigo e ela aparece. Em seguida, saia do castelo e encontre um raccoon que joga pedras em você. Agora equipe-se com o arco e flecha e atire nele até morrer. É neste local que você encontra a quarta Golden Leaf. Para pegar a quinta e última Golden Leaf, encontre um corvo em uma árvore. Equipe-se com o Power Bracelet e o arco. Pegue uma pedra e atire no corvo. Quando ele voar em você, atirê flechas. Ele vai morrer e você poderá pegar a Golden Leaf. É só levá-la para Richard.

Voar

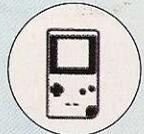
Você precisa ter o Boomerang e o Rooster. Jogue o Boomerang e pegue o Rooster. O Boomerang vai flutuar abaixo de você e você não vai ser atingido pelos inimigos.

Pegue o Boomerang

Primeiro você precisa da Magnifying Lens. Quando estiver no quinto ou sexto level, vá para Koholint Beach. Quase no final da praia tem uma porta de pedra. Use uma bomba e entre. Você vai ver o Moblin que capturou Bow. Troque pelo bumerangue. Fale com ele e ele vai dizer que vai trocar por algo que você possui no botão B. Se responder sim, você ganha o bumerangue. Se falar com ele novamente, vai implorar para você devolver. Se você trocar por bombas ou outra coisa, não vai achar o bumerangue em nenhum outro lugar.



POKEMON YELLOW



Vários Eevees

Ao chegar em Celadon, pegue o Eevee e salve. Troque com seu amigo, desligue e ligue de novo e você vai sair com o Eevee que você pegou. Faça isso quantas vezes quiser e seu amigo ficará com vários Eevees.

Guilherme Freitas Checchia
guichecchia@hotmail.com

EVOLUTION 2



Trajes diferentes

Aperte X na tela de seleção do personagem.

Passar o diálogo

Aperte B antes de algum golpe durante uma batalha.

VAÑDAL HEARTS 2



Modo advanced

Na tela Press Start, aperte rapidamente ↑↑↓↓←→↔↔ L1, R1 no controle 2. Se fizer certo, a mensagem Advanced Mode vai aparecer no canto da tela. Este modo deixa o jogo bem mais difícil.

CHOCOBO DUNGEON 2



Seqüência Bônus

Termine o jogo e espere os créditos rolaem. Em seguida, uma outra parte do jogo vai começar. Complete esta fase e você vai conferir outro final.

FINAL FANTASY ANTHOLOGY



Modo Bonus em Final Fantasy VI

Termine o jogo Final Fantasy VI e, quando a frase "Save the current play data to the system file?" aparecer, selecione Yes para salvar o jogo no Memory Card. Quando as imagens aparecerem com as palavras The End, resete o seu P.Station. Em seguida, no menu New Game, entre no Bonus e carregue o jogo que você salvou. Agora você vai poder ativar todos os menus e sub-menus.



GRANDIA



Derrote o último chefe com facilidade

Primeiro você deve derrotar Ball e isso só depende de você. O jeito mais fácil é com o Rapp usando a Demon Ball duas vezes e atacando para economizar SP, Fenna usando o Zapwhip e depois o Dragonzap e o ataque. A Liete usa todos os heals e Symphony se a energia estiver alta. Justin deve estar equipado com o Spirit Sword e Ashura com Accessory. Só ataque para economizar SP. Ataque Ball e ignore seus comparsas. Quando terminar, suba até o andar superior. Pegue os itens, use as magias de Liete para curá-los, use uma poção SP para aumentar sua magia e as poções de ouro para aumentar o SP. Vá para o corredor e enfrente Gaia. Use o mesmo método, mas com Justin usando o Midair Cut. Não use magia. Os Mega-Gaias vão ser o seu primeiro alvo, para evitar que formem mais inimigos. Ignore os que já foram criados. Quando eliminar os Mega-Gaias, parta pra cima de Gaia. Apenas ataque.

Mate o primeiro Gaia

Para derrotá-lo você precisa de experiência livre. Quando Gadwin e Sue deixam o grupo, eles deixam experiência em livros. Use esses livros em Justin e Feena. Concentre-se em atacar o corpo de Gaia, não os braços. Use o Midair Cut, Burnflare, Milda Kick e o míssil ou Discutter de Rapp para finalizá-lo. Fique fugindo e cure sempre os ferimentos.

Aumentar a magia de água

Quando chegar em algum local para salvar o jogo, pegue um personagem com magia de água e gaste todo o MP aumentando a magia. Isso vai garantir vários pontos de experiência na magia de água. Em seguida, vá até o local em que salva o jogo e recupere os pontos. Deste modo você ganha pontos de experiência para a magia de água e recupera também o MP.

Aumente as magias

Perto da entrada das ruínas de Dio, há um local para salvar o jogo, próximo a uma armadilha. Corra até a armadilha e cure-se com magia de água. Você ganha rapidamente vários pontos de magia.

Estratégia para Ganydemede

Use seus golpes mais fortes umas 10 vezes e ele já era.

Missão secreta

Para ter acesso a essa fase bônus, vá para o Zil Desert no CD 2. Ao sul desse deserto, você encontra um caminho no canyon que leva ao Castle of Dreams. Nesta área você obtém a espada Lightning.

Missão secreta

Soldier Graveyard: para ter acesso a esta missão, você

precisa entrar no Zil Desert e seguir por Cafu (a entrada verdadeira). Quando acabarem as árvores, siga para a direita até ver um pequeno prédio marrom com portas grandes. O prédio leva até a missão secreta, mas os inimigos garantem pouca experiência.



Estratégias para Master Chang

Esse você enfrenta na Church of Parm. Para derrotá-lo, use as magias Howl, V-Slash, Puffy Kick e a magia de água de Sue.



Estratégia para Nana, Saki e Mio

Esses são os chefes de Garlyle Base. Use as mesmas táticas para cada garota. Use o Howlslash, W-Break, Burnflare, Puffy Kick e combos. (Observe que Nana é fraca contra as facas, Saki é fraca contra a V-Slash e Mio é fraca contra tudo.)

Estratégias para Orc King

Esse é o chefe de Leck Mines. Mate os Orcs primeiro e derrote-o usando V-Slash e Puffy Kick. Tome cuidado com o Fire Breath.

Estratégias para Rock Bir

Esse é o chefe de Sult Ruins. Para matá-lo rapidamente, use o V-Slash de Justin e o Rah-Rah de Sue, se necessário. Ataque com combos até o SP acabar.

Estratégias para Squid King

Esse é o chefe de Ghost Ship. Ele é um dos mais difíceis. Use os ataques Flame de Feena e o V-Slash de Justin. A Sue deve curar todos que não estiverem com o HP no máximo.

Obs: você vai morrer se não usar a magia Flame. Você consegue o primeiro Mana Egg aqui, use-o para conseguir algumas magias de água para Sue.

Código para destrancar a porta

Para destrancar a porta, aperte → → ← ← ↓ ↑ ↓ ↑.



SHENMUE

Batalha 70 Person

Termine o jogo e salve para ter acesso ao 70 Person Battle na tela de opções. O CD 3 deve estar no Dreamcast para se jogar neste modo.



SOUTH PARK: CHEF'S LUV SHACK



Maior variedade de minigames

Jogue com Cartman se quiser uma maior variedade de minigames. Ele é o único personagem que pode jogar os minigames Rodeo e Beefcake.

Mini-game Spank the Monkey

Neste minigame, repare que a bunda do macaco fica vermelha quando o Mr. Mackey o acerta e fica mais vermelha ainda quando é atingido. Para pegar a manha, fique esperto quando a bunda volta ao normal.



Bônus Beefcake

Coma todas as latas de Weight Gain 4000 no minigame Beefcake para assistir a uma animação extra no final.

CIVILIZATION 2

Melhorias

Primeiro, essa dica edita o "What you are going to learn", ou seja o que você vai aprender e não o que você já aprendeu. Com ela você pode aprender a qualquer hora do jogo. Em seguida, permite que você consiga Wonders e construa-os, além de prédios também. Finalmente, é superimportante que você saiba que os valores listados não são precisos. No total são 89 melhorias no jogo. Você as consegue em ordem alfabética. Entre no jogo, e comece. Acione o interruptor Joker e vá para o Code Generator. Em seguida, vá para Unknown Value. Ajuste-o para Change Search Area (agora 5) e depois Start. Agora, volte ao jogo e aperte Start. Faça a melhoria normalmente e aperte o interruptor Joker novamente. Selecione Different To Last, Show Results e Return To Game. Faça outra melhoria e repita até os endereços Rom entrarem na lista Show Results. Escolha o código certo, aperte A, → e □ para mover o cursor. Ajuste os valores de 0000 até 0089 para acionar as melhorias.

Dinheiro extra

Digite **_CasH** como o nome da cidade, segurando R1 enquanto digita o "H".

ASHERON'S CALL

Bater os calcanhares

Digite ***ATOYOT*** na Chat Window. Seu personagem vai pular e bater os calcanhares no ar.

Dança Teapot

Digite ***TEAPOT*** na Chat Window. Seu personagem vai fazer uma dança bem maluca.

Dança da YMCA

Digite ***YMCA*** na Chat Window e as mãos de seu personagem vão brilhar e dançar como a galera do grupo Village People.



THE SIMS



Códigos

Durante o jogo, aperte [Ctrl] + [Shift] + [Alt] + C para ter acesso a um menu que aparece no canto esquerdo superior da tela. Em seguida, digite um dos códigos abaixo para acionar a dica correspondente.

Obs: para acionar mais de uma dica, digite os códigos entre ponto-e-vírgula e digite um ponto de exclamação para repetir a última dica acionada.

1000 Simoleons: klapaucius

Island home: water_tool

Visão ao seu interesse: interests

Liberar Thinking Level: autonomy (1 a 100)

Ajustar crescimento da grama: grow_grass (1 a 150)

Ajustar velocidade do jogo: set_speed (-1000 a 1000)

Ajustar a hora: set_hour (1 a 24)

Ajustar Event Logging Mask: log_mask

Acionar edição do mapa: map_edit on

Desativar a edição do mapa: map_editor off

Acionar Basic Tutorial: route_balloons on

Desativar Basic Tutorial: route_balloons off

Acionar os carrapatos: sweep on

Desativar os carrapatos: sweep off

Acionar Tile Information: tile_info on

Desativar Tile Information: tile_info off

Acionar todas as frames: draw_all_frames on

Desativar todas as frames: draw_all_frames off

POP 'N MUSIC 2



Modo Rally, modo Survival e opções de 5 ou 7 botões

Jogue por mais de 5 horas.

Versões Hyper Song

Toque todas as músicas uma vez. Em seguida, na tela de seleção da fase, segure Select enquanto escolhe uma música.

Obs: esta dica não é possível no modo Beginner.

Música secreta Lounge

Na tela título, aperte ← ↑ ← ↑ ← ↑ ← ↑ Y + Start.

Música secreta J-R&B

Na tela título, aperte B Y Y ↓ R Y ↑ ← ← + Start.

Outras músicas secretas

Jogue o número de horas indicado para conferir a música correspondente.

Cute: 2 horas

New Fork: 2 horas e meia

Sexy Girls: 3 horas

J-R&B: 4 horas

Lounge: 4 horas e meia

J. Garage Pop: 5 horas

Akiba: 6 horas

Live: 6 horas e meia

Avangarde: 7 horas

SNK VS CAPCOM: CARD FIGHTERS CLASH



Mech Zangief Card (Capcom)

Pegue cinco moedas e volte para Joy Joy. Encontre Yosiki e desafie-o para um jogo. Derrotando-o no primeiro jogo, você ganha o Mech Zangief card. Se derrotá-lo novamente, você vai pegar cinco cards aleatoriamente. Outro jeito é pegar 5 medalhas e derrotar Yosimi no modo Capcom.



Mega Crush card

Quebre o Dust Dragon para abrir a sala dos fundos no Lost World. O Mega Crush card está trancado no armário. Ganhe o campeonato e volte para esta sala. Se Mask estiver na sala, o armário vai estar destrancado e você poderá pegar o Mega Crush card.

Leilão Neo-Geo World

Termine o jogo na sala das semi-finais e sente no Auction. Use os cards que pegou para obter os cards de Chun-Li(A), Evil Ryu e Kyo (P).

Novas telas título

Pegue 50%, 90% e 100% dos cards para conferir uma nova tela título.

Atalhos para as categorias

Aperte os botões abaixo para ter acesso para às seguintes categorias:

Categoria	Atalho
Discards	B + ←
Enemy Discards	B + →
Ring Character Status	B + ↑
Status	B + ↓

LMA MANAGER



Ganhe todos os jogos

Digite **IVOR INVINCIBLE** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Ganhe 500 milhões:

Digite **KING MIDAS** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Habilidades em 90%

Digite **THE BEST** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Outro jogador no clube

Digite **NORTH AND SOUTH** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Construir estádios rapidamente

Digite **QUICK DRY CEMENT** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Curar os machucados rapidamente

Digite **WITCH DOCTOR** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Próximo jogo já planejado

Digite **BACKSEAT MANAGER** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Roupas de ninja durante os replays

Digite **MARTIAL ARTS** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Selecionar a câmera durante o replay

Digite **PRIVATE JET** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Bola de praia

Digite **GOLDEN SANDS** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Tempo chuvoso

Digite **WET WET WET** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Tempo ensolarado

Digite **DRY DRY DRY** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Tempo ensolarado todos os dias

Digite **FACTOR 25** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

AGE OF EMPIRES II



Códigos

Durante o jogo, aperte Enter para acionar a janela e digite os códigos abaixo para acionar os truques:

Resultado	Código
1000 ouro	robin hood
1000 madeira	lumberjack
1000 pedra	rock on
1000 comida	cheese steak jimmy's
Vitória instantânea	i r winner
Derrota instantânea	resign
Construção rápida	aegis
Mapa total	marco
Matar oponente indicado	torpedo[number]
Matar todos os oponentes	black death
Sem sombras	polo
Controlar os animais	natural wonders
VDML	i love the monkey head
Carro Cobra	how do you turn this on
Sabotador	smithereens
Cometer suicídio	wimpywimpywimpy

TARZAN

Código de acesso (deve ser acionado):

F1044F60 2400

Moedas infinito: 810DD230 0088

Energia infinita: 811921C0 0120

Vidas infinitas: 800DD252 0009

Red Weapon infinita: 81192098 0063

Green Weapon infinita: 81192098 0063

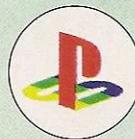
Purple Weapon infinita: 8119209A 0063

Todas as letras: 810DD224 00F0



(versão 3.0
ou maior)

WILD ARMS 2ND IGNITION (VERSÃO JAPONESA)



Jogar no Mod-Chip System:

D002A51A 1040 8002A51A 1000

Dinheiro infinito: 8011AF5C 967F

8011AF5E 0098

(versão 3.2)

Uma luta para ganhar o máximo de dinheiro:

800FB68C FFFF

Uma luta para o Level-Up: 800FB690 FFFF

Códigos para os personagens principais

HP infinito: 8011A79C 270F

HP ao máximo: 8011A7A0 270F

FP infinito: 8011A7AA 03F0

FP ao máximo: 8011A7AC 03F0

Str ao máximo: 8011A7AE 03E7

8011A7B0 03E7

Vit ao máximo: 8011A7B6 03E7

8011A7B8 03E7

Sor ao máximo: 8011A7BE 03E7

8011A7C0 03E7

Res ao máximo: 8011A7C6 03E7

8011A7C8 03E7

Experiência ao máximo: 8011A810 967F

8011A812 0098

Travar sempre o mesmo: 8011A7EE 0004

Códigos do segundo personagem

HP infinito: 8011A818 270F

HP ao máximo: 8011A81C 270F

FP infinito: 8011A826 03F0

FP ao máximo: 8011A828 03F0

Str ao máximo: 8011A82A 03E7

8011A82C 03E7

Vit ao máximo: 8011A832 03E7

8011A834 03E7

Sor ao máximo: 8011A83A 03E7

8011A83C 03E7

Res ao máximo: 8011A842 03E7

8011A844 03E7

Experiência ao máximo: 8011A88C 967F

8011A88E 0098

Travar sempre o melhor: 8011A86A 0004

Códigos do terceiro personagem

HP infinito: 8011A894 270F

HP ao máximo: 8011A898 270F

FP infinito: 8011A8A2 03F0

FP ao máximo: 8011A8A4 03F0

Str ao máximo: 8011A8A6 03E7

8011A8A8 03E7

Vit ao máximo: 8011A8AE 03E7

8011A8B0 03E7

Sor ao máximo: 8011A8B6 03E7

8011A8B8 03E7

Res ao máximo: 8011A8BE 03E7

8011A8C0 03E7

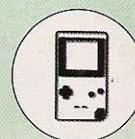
Experiência ao máximo: 8011A908 967F

8011A90A 0098

Travar sempre no melhor: 8011A8E6 0004



POKÉMON GOLD&SILVER



Modificador de item: 01**abd5

Item que restaura 200 de Hp: 10

Bicicleta: 07

Rare Candy: 20



Paulo Roberto Ramos de Andrade -

prra@bol.com.br

BIO HAZARD - GUN SURVIVOR



Código de acesso (deve ser acionado):

D0017962 1040

80017962 1000

Energia infinito: 800A8974 00C8



Todas as armas e munição (versão 3.2)

(Gameshark 2.2 ou maior):

80063D78 0A00

80063D98 0006

80063D7A 0011

80063D9C 1007

80063D7E 0A01

80063D9E 0001

80063D80 000F

80063D7C 0000

80063DA2 0F08

80063D84 0A02

80063DA4 0001

80063D86 000F

50000706 0001

80063D8A 0A03

80063DA8 000A

80063D8C 0008

50000706 0000

80063D90 0B04

80063DAA FFFF

80063D92 0008

50000F06 0000

80063D96 0C05



MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPER HEROES



Código de acesso Versão 1 (deve ser acionado):

D00F0C38 023A 800F0C3A 1000

Código de acesso Versão 2

(deve ser acionado):

D00F1376 1040 800F1376 1000 (versão 3.2)



Energia infinita: 8007C0CC 0090

Jogador 1 - 75% de energia: D007C0CC 0000

8007C0CC 006C

Jogador 1 - 50% de energia: D007C0CC 0000

8007C0CC 0048

Jogador 1 - 25% de energia: D007C0CC 0000

8007C0CC 0024

Jogador 1 - morre com um golpe: D007C0CC 0000

8007C0CC 0001

Jogador 1 - sem energia: 8007C0CC 0000

Jogador 1 - barra especial cheia: 8007C0CE 0090

Jogador 1 - barra especial vazia: 8007C0CE 0000

Jogador 1 - Level 3 especial: 8007C0D0 0003

Jogador 1 - Level 2 especial: 8007C0D0 0002

Jogador 1 - Level 1 especial: 8007C0D0 0001

Jogador 1 - Sem especial: 8007C0CE 0000

8007C0D0 0000

Jogador 1 joga com Roll: 8007BE86 0010

Jogador 1 joga com Onslaught: 8007BE86 0022

Jogador 1 joga com Red Venom: 8007BE86 0024

Jogador 1 joga com Hulk vermelho: 8007BE86 0026

Jogador 1 joga com Orange

War machine: 8007BE86 0028

Jogador 1 joga com Shadow Lady: 8007BE86 002A

Jogador 2 - Energia infinita: 8007C4DC 0090

Jogador 2 - 75% de energia: D007C4DC 0000

8007C4DC 006C

Jogador 2 - 50% de energia: D007C4DC 0000

8007C4DC 0048

Jogador 2 - 25% de energia: D007C4DC 0000

8007C4DC 0024

Jogador 2 morre com um golpe: D007C4DC 0000

8007C4DC 0024

Jogador 2 sem energia: 8007C4DC 0000

Jogador 2 - barra especial cheia: 8007C4DE 0090

Jogador 2 - barra especial vazia: 8007C4DE 0000

Jogador 2 - Level 3 especial: 8007C4E0 0003

Jogador 2 - Level 2 especial: 8007C4E0 0002

Jogador 2 - Level 1 especial: 8007C4E0 0001

Jogador 2 - sem especial: 8007C4DE 0000

8007C4E0 0000

Jogador 2 joga com Roll: 8007C296 0010

Jogador 2 joga com Onslaught: 8007C296 0022

Jogador 2 joga com Red Venom: 8007C296 0024

Jogador 2 joga com Red Hulk: 8007C296 0026

Jogador 2 joga com Orange War

Machine: 8007C296 0028

Jogador 2 joga com Shadow Lady: 8007C296 002A

Energia infinita (ambos os jogadores): 800380DE 2400

Tempo infinito: 8007B7DA 6363

Ter acesso a todas as ilustrações e finais: 8007B6D4 FFFF

8007B6D6 FFFF

Ter acesso aos Special Partners: 8007B6D8 FFFF

Jogador 1 - Pontuação máxima: 8007C110 FFFF

Jogador 1 - Sem pontuação: 8007C110 0000

Jogador 2 - Pontuação máxima: 8007C520 FFFF

Jogador 2 - Sem pontuação: 8007C520 0000

Vencer rápido (aperte Select): D00287B0 0100

8007C4DC 0000

D00287B0 0100

8007C4E6 0000

Jogador 1 - Duo Team Up infinito: D007B80A 0230

8007B80A 0240

Jogador 2 - Duo Team Up infinito: D007B80C 0230

8007B80C 0240

Jogador 1 - Rock Buster de Rockman

carregado: 8007C1E0 00FF

Jogador 1 - Beat Plane/Rush Drill e Super

Armor de Rockman infinito: 8007C5EE 0010

Jogador 2 - Beat Plane/Rush Drill e Super

Armor de Rockman infinito: 8007C1DE 0010

Jogador 1 - Modo Berserker de

Wolverine infinito: 8007C1CA 01FF

Jogador 2 - Modo Berserker de

Wolverine infinito: 8007C5DA 01FF

Jogador 2 - Rock Buster de Rockman

com força máxima: 8007C5F0 00FF

Códigos do modo Crossover

Jogador 1 - Energia infinita para o parceiro:

8007C92C 0090

Jogador 1 - Helper Attack infinito: 8007C122 0009

Jogador 2 - Energia infinita para o parceiro:

8007CD34 0090

Jogador 2 - Helper Attack infinito: 8007CD8A 0009

Pular o logo Capcom: D0029A58 C857

80029A5A 1000

COUNTDOWN VAMPIRES

HP infinito: 800B2F86 0064

Munição infinita: 800B2FAA 000C

Dinheiro infinito: 800B2F90 270F

Arma no Slot 1: 800B2F9A 006A

Arma no Slot 2: 800B2FA0 006B

Arma no Slot 3: 800B2FA6 006D (versão 3.2)



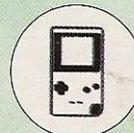
GHOST'N GOBLINS

Vidas infinitas: 010AACC0

Nunca perde Armor: 0109C0C5

Pontos extras em Treasure

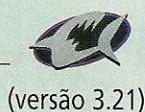
Bags: 010187C2



RIDGE RACER 64



Jogador - Master Bryan's Activator 1:	D00C35B4 00??
Jogador 1 - Master Bryan's Activator 2:	D00C35B5 00??
Jogador 1 - Master Bryan's Dual Activator:	D10C35B4 00??
Tempo infinito:	811269CA 0700
Sempre em primeiro lugar:	81056444 0001



(versão 3.21)

Códigos do modo Gran Prix

Modificar de carro:	8113CF5A 00??
Modificador de pista:	8113CF6A 00??

Digitos que a acompanham o código de modificador de carro

00 - F/A Racing	15 - Terrazi Terrific
01 - RT Ryukyu	16 - Lizard Nightmare
02 - PAC Racing	17 - Screamin' Eagle
03 - RT Solvalou	18 - Ultra 64 (Full Stats)
04 - RT Pink Mappy	19 - 00-Agent
05 - RT Blue Mappy	1A - Galaga' 88
06 - Galaga RT Prid's	1B - Blinky
07 - Galaga RT Carrot	1C - Red Shirt Rage
08 - RT Bosconian	1D - Crazy Canuck
09 - RT Nebulasray	1E - Caddy Car
0A - RT Xevious Red	1F - Pooka
0B - RT Xevious Green	20 - Trophy Room
0C - Dig Racing Team	21 - Ridge Racer Novice
0D - Micro Mouse Mappy	22 - Revolution Novice
0E - 13th Racing Kid	23 - Renegade Novice
0F - White Angel	24 - Ridge Racer Intermediate
10 - Digipen Racing	25 - Revolution Intermediate
11 - Assoluto Infinito	26 - Renegade Intermediate
12 - Age Solo Supernova	27 - Ridge Racer Expert
13 - Atomic Purple	28 - Revolution Expert
14 - Extreme Green	29 - Renegade Expert
	2A - Ridge Racer Extreme

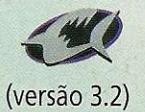
Códigos que acompanham o código de modificador de pistas

00 - Ridge Racer Novice	05 - Renegade Intermediate
01 - Revolution Novice	06 - Ridge Racer Expert
02 - Renegade Novice	07 - Revolution Expert
03 - Ridge Racer Intermediate	08 - Renegade Expert
04 - Revolution Intermediate	09 - Ridge Racer Extreme

GRAN TURISMO 2 (VERSÃO JAPONESA)



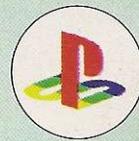
Congelar o tempo:	80046EB4 0000
Velocidade máxima (↑ + X):	D01C9C0A BFEF 800AA4EA 0040
PS ao máximo:	801C30AC 03E7 801CDA50 03E7



(versão 3.2)

1 bilhão de dólares:	801D19C8 9680	801D19CA 0098
Parar o tempo da corrida:	8002F854 0000	80046EB4 0000
Começar na volta 57 da corrida de 300 Km (aperte X + Select):	D01C9C0A BFFE	800AA4BC 0039
Começar na volta 47 da corrida de 200 Km (aperte □ + Select):	D01C9C0A 7FFE	800AA4BC 002E
Começar na volta 37 da corrida de 200 Km (aperte △ + Select):	D01C9C0A EFFE	800AA4BC 0025
Começar na volta 87 da corrida de 200 milhas (aperte ○ + Select):	D01C9C0A DFFE	800AA4BC 0057
Começar na volta 97 da corrida de 2 horas (aperte ○ + △):	Do1C9C0A CFFF	800AA4BC 0061

STREET FIGHTER EX 2 PLUS ALPHA



Código de acesso (deve ser acionado):	D01BD48A 1040	
	801BD48A 1000	
Jogador 1 - HP infinito:	801E9204 00C8	(versão 3.2)
Jogador 2 - HP infinito:	801EAA80 00C8	
Jogador 1 - Power Gauge infinito:	801217AC 96C8	
	801E9204 96C8	
Jogador 2 - Power Gauge infinito:	801EAA80 96C8	
	8012A554 96C8	
Todos os personagens secretos:	801F47B0 FFFF	
	801F47B2 FFFF	
Jogador 1 - sem HP:	801E9204 0000	
Jogador 2 - sem HP:	801EAA80 0000	
Jogador 1 - Sem Power Gauge:	801217AC 0000	
	801E9204 0000	
Jogador 2 - Sem Power Gauge:	801EAA80 0000	
	8012A554 0000	



(versão 3.2)

BROKEN SWORD 2



Ter a File Cabinet:	3007FA3C 0001
Ter a estátua de Statue:	3007FA48 0001
Ter a carta:	3007FA58 0001
Ter o pote:	3007FA60 0001
Ter a caixa de biscoitos:	3007FADC 0001
Ter o Short Wooden Handled Boat Hook:	3007FAE8 0001
Ter a garrafa de cerveja:	3007FAF0 0000
Ter o cone de metal:	3007FAF8 0001
Ter os dardos:	3007FB00 0001
Ter o Flask Of Absense:	3007FB04 0001
Ter o baton:	3007FB0C 0001
Ter os recortes de jornal:	3007FB1C 0001
Ter o Bank Statement:	3007FB28 0001
Ter o Lucky Piece of Coal:	3007FB70 0001
Ter a Worm:	3007FC84 0001
Ter o Label:	3007FD08 0001
Ter o cone 2:	3007FE00 0001



(versão 3.2)

CASTLEVANIA: LEGACY OF DARKNESS



Energia infinita:	811CAB3A 2AF8
Ouro infinito:	811CAB42 FFFF
Red Jewels infinitas:	801CAB45 0068
Special 1 infinito:	801CAB47 000A
Special 2 infinito:	801CAB48 000A (versão 3.21)
Special 3 infinito:	801CAB49 000A
Roast Chicken infinito:	801CAB4A 000A
Roast Beef infinito:	801CAB4B 000A
Healing Kit infinito:	801CAB4C 000A
Purifying infinito:	801CAB4D 000A
Cure Ampoule infinita:	801CAB4E 000A
Power-ups infinito:	801CAB4F 000A
The Contract infinito:	801CAB54 000A
Magical Nitro infinito:	801CAB55 000A
Mandragora infinita:	801CAB56 000A
Sun Card infinito:	801CAB57 000A
Moon Card infinito:	801CAB58 000A
Winch Level infinito:	801CAB59 000A
Oldrey's Diary infinito:	801CAB5A 000A
Crest Half A infinito:	801CAB5B 000A
Crest Half B infinito:	801CAB5C 000A
Rose Brooch infinito:	801CAB5D 000A
Archives Key infinita:	801CAB5E 000A
Left Tower Key infinita:	801CAB5F 000A
Store Room Key infinita:	801CAB60 000A
Garden Key infinita:	801CAB61 000A
Copper Key infinita:	801CAB62 000A
Chamber Key infinita:	801CAB63 000A
Execution Key infinita:	801CAB64 000A
Deck Key infinita:	801CAB65 000A
Rose Garden Key infinita:	801CAB66 000A
Thorn Key infinita:	801CAB67 000A
ClockTower Key C infinita:	801CAB68 000A
ClockTower Key D infinita:	801CAB69 000A
Art Tower Key 1 infinita:	801CAB6A 000A
Art Tower Key 2 infinita:	801CAB6B 000A
Control Room Key infinita:	801CAB6C 000A
Wall Key infinita:	801CAB6D 000A
ClockTower Key E infinita:	801CAB6E 000A
ClockTower Key A infinita:	801CAB6F 000A
ClockTower Key B infinita:	801CAB70 000A
Power-ups ao máximo:	801CAE23 0002
Stop Timer Input:	811CAB22 0001
Alterar entre dia e noite:	D01C87F7 0010
	801CAB21 0006
	D01C87F7 0020
	801CAB21 0012
Modo Hard:	8032495F 0002
Modificador de arma:	811CAB3F 00??
Modificador de fase:	801CAE79 00??
Modificador de Inter-Level:	801CAE7B 00??
Modificador de acesso ao personagem:	8031B243 00??

Modificador de personagem: 8031B22B 00??
Modificador de Status: 801CAB84 00??

Dígitos que acompanham o código modificador de arma

00 - nada
01 - faca
02 - poção
03 - cruz
04 - machado

Dígitos que acompanham o código modificador de fase

00 - Forest Of Silence
01 - Left Tower
02 - Castle Wall
03-06, 1A - Villa
07 - Tunnel
08 - Underground Waterway
09-0f - Castle Center
10-12 - Foggy Lake
13 - Cave Of Spiderwomen
14, 15 - Castle Keep
16 - Falls Into Space
17 - Clock Tower
18 - Final Battle Site
19 - Castle Center
1B - Room Of Clocks
1C, 2B - Countryside Where Carrie's Mom Is Buried
1D - Tower Of Sorcery
1E-20 - Tower Of Execution
21, 22 - Tower Of Science
23, 24 - Tower Of Ruins
25, 26 - Art Tower
27 - Dual Tower
28, 29 - Clock Tower
2A - Outer Wall
2C - Fall From Sky Outside Of Castlevania Opening
2D - Forest Where Girl Runs In Opening
2E - Black Room

Dígitos que acompanham o código modificador de acesso ao personagem

05 - Henry
06 - Reinhardt
07 - Carrie

Dígitos que acompanham o código modificador de personagem

0 - Cornell
1 - Reinhardt
2 - Carrie
3 - Henry

Dígitos que acompanham o código modificador se status

00 - nunca ser envenenado ou transformado em vampiro
01 - normal
04 - Vamp
08 - veneno
0C - vampiro e envenenado
FF - morte instantânea

TUROC: RAGE WARS

Código de acesso: EE000000 0000



Códigos do jogador 1

Energia infinita:	81336526 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	80336535 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	80336537 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	80336539 0063
Modificador do Warhammer Slot:	80336543 00??
Modificador do Boomerang Slot:	80336545 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	80336547 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	80336549 00??
Modificador do Shotgun Slot:	8033654B 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	8033654D 00??
Modificador do Minigun Slot:	8033654F 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	80336551 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	80336553 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	80336555 00??
Modificador do Grenades Slot:	80336557 00??
Modificador do Scorpion Slot:	80336559 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	8033655B 00??
Modificador do Emaciator Slot:	8033655D 00??
Modificador do Inflator Slot:	8033655F 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	80336561 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	80336567 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	80336569 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	8033656B 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	8033656D 00??



(versão 3.0 ou maior)

Códigos do jogador 2

Energia infinita:	81337C0E 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	80337C1D 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	80337C1F 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	80337C21 0063
Modificador do Warhammer Slot:	80337C2B 00??
Modificador do Boomerang Slot:	80337C2D 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	80337C2F 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	80337C31 00??
Modificador do Shotgun Slot:	80337C33 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	80337C35 00??
Modificador do Minigun Slot:	80337C37 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	80337C39 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	80337C3B 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	80337C3D 00??
Modificador do Grenades Slot:	80337C3F 00??
Modificador do Scorpion Slot:	80337C41 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	80337C43 00??
Modificador do Emaciator Slot:	80337C45 00??
Modificador do Inflator Slot:	80337C47 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	80337C49 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	80337C4F 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	80337C51 00??

Modificador do Iron Claw Slot:	80337C53 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	80337C55 00??

Códigos do jogador 3

Energia infinita:	813392F6 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	80339305 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	80339307 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	80339309 0063
Modificador do Warhammer Slot:	80339313 00??
Modificador do Boomerang Slot:	80339315 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	80339317 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	80339319 00??
Modificador do Shotgun Slot:	8033931B 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	8033931D 00??
Modificador do Minigun Slot:	8033931F 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	80339321 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	80339323 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	80339325 00??
Modificador do Grenades Slot:	80339327 00??
Modificador do Scorpion Slot:	80339329 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	8033932B 00??
Modificador do Emaciator Slot:	8033932D 00??
Modificador do Inflator Slot:	8033932F 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	80339331 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	80339337 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	80339339 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	8033933B 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	8033933D 00??

Códigos do jogador 4

Energia infinita:	8133A9DE 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	8033A9ED 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	8033A9EF 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	8033A9F1 0063
Modificador do Warhammer Slot:	8033A9FB 00??
Modificador do Boomerang Slot:	8033A9FD 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	8033A9FF 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	8033AA01 00??
Modificador do Shotgun Slot:	8033AA03 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	8033AA05 00??
Modificador do Minigun Slot:	8033AA07 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	8033AA09 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	8033AA0B 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	8033AA0D 00??
Modificador do Grenades Slot:	8033AA0F 00??
Modificador do Scorpion Slot:	8033AA11 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	8033AA13 00??
Modificador do Emaciator Slot:	8033AA15 00??
Modificador do Inflator Slot:	8033AA17 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	8033AA19 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	8033AA1F 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	8033AA23 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	8033AA25 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	8033AA27 00??

Códigos que acompanham os códigos modificadores de slot

00 - Slot 1	04 - Slot 5
01 - Slot 2	05 - Slot 6
02 - Slot 3	06 - Slot 7
03 - Slot 4	07 - Slot 8

CHOCOBO DUNGEON 2



Livros de magia infinitos e pedras:

800282D2 2400

800282E6 2400

Gil máximo:

80103FA8 967F

80103FAA 0098

HP infinito:

801026B8 03E7

HP máximo:

80103FB2 03E7



(versão 2.2 ou maior)

Subir de Level rapidamente:

801026D6 0000

Energia infinita de Chocobo:

80103FAE 6464

Atk máximo:

801055FA 0063

Def máximo:

801055FC 0063

SpDef máximo:

801055FE 0063

Estatísticas máximas (GameShark 2.2 ou maior):

50000302 0000

801055FA 0063

Level máximo:

301026BB 0063

Level máximo da Fire Spell:

3010401C 0062

Elevar rapidamente a Fire Spell:

30104022 0000

Level máximo da Blizzard Spell:

3010401D 0062

Elevar rapidamente a Blizzard Spell:

30104023 0000

Level máximo da Aero Spell:

3010401E 0062

Elevar rapidamente a Aero Spell:

30104024 0000

Level máximo da Thunder Spell:

3010401F 0062

Elevar rapidamente a Thunder Spell:

30104025 0000

Level máximo da Quake Spell:

30104020 0062

Elevar rapidamente a Quake Spell:

30104026 0000

Level máximo da Drain Spell:

30104021 0062

Elevar rapidamente a Drain Spell:

30104027 0000

Level máximo de todas as magias

(GameShark 2.2 ou maior):

50000302 0000

8010401C 6262

Códigos do parceiro

HP infinito:

80102844 03E7

HP máximo:

80102860 03E7

EARTHWORM JIM 3D



Vidas infinitas:

800C6913 0063

Munição do Laser infinita:

800C6917 00FA

Munição do Egg Chucker infinita:

800C69BF 00FA

Munição do Cleaver infinita:

800C6A1F 00FA



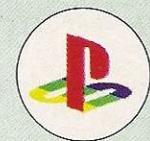
(versão 3.21)

Começar com 100 Marbles:

D00E9FF3 0000

800E9FF3 0064

ROCKMAN 6



Código de acesso (deve ser acionado):

D006DA7A 1040

8006DA7A 1000

Pulo lunar (aperte X + R1):

D0056DA8 0048

8005A178 04FE

D005A178 04FE

8005A160 CC00



(versão 3.2)

Munição para Rockman:

8005A0F0 A916

HP infinito:

30059F95 001B

Yamato Spear infinito:

3005A239 001B

Wind Strom infinito:

3005A23A 001B

Blizzard Attack infinito:

3005A23B 001B

Flame Blast infinito:

3005A23C 001B

Plant Barrier infinito:

3005A23D 001B

Knight Cracher:

3005A23E 001B

Silver Tomahawk infinito:

3005A23F 001B

Centaur Flash infinito:

3005A240 001B

Beat infinito:

3005A241 001B

Ter o Energy Balancer:

3005A246 0001

Matar rapidamente os chefes (para todas as fases)

aperte L1 + L2:

D0056DA8 0005

30059F9D 0000

D0056DA8 0005

30059F9E 0000

D0056DA8 0005

30059F9F 0000

Tempo infinito:

80056CB8 0077

Todas as habilidades:

30056CBC FFFF

Energia infinita (versão 2):

80059F94 1B00

Mate os chefes rapidamente (versão 2) aperte L1 + L2:

D0056DA8 0005

80059F9C 0000

D0056DA8 0005

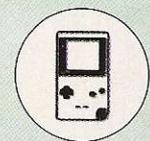
80059F9E 0000

Recomeçar a fase (aperte Select no controle 1):

D0056DÀC 0100

8005A234 0000

TUOK: RAGE WARS



Vidas infinitas:

01097ECE

Energia infinita:

01047CCE

Munição infinita para a arma:

0120A5CE

Munição infinita para o lança-foguetes:

0120A9CE

Flechas infinitas:

0120A1CE



(versão 2.1)

Cartuchos para a espingarda infinitos:

0120A7CE

Cartuchos explosivos para a espingarda

infinitos:

0120AAACE

Modificador de armas:

01??7FCE

Dígitos que acompanham o código

modificador de armas

03 - Pistola

05 - Uzi

06 - Rifle LV1

07 - Rifle LV2

08 - Rifle LV3

09 - Metralhadora LV1

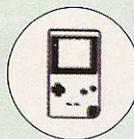
0A - Metralhadora LV2

0B - Blade Launcher

0E - Lança-foguetes

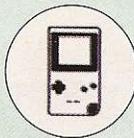
FIFA SOCCER 2000

Time da casa marca 99 gols:	01639CCC
Time da casa não marca gol:	01009CCC
Time visitante marca 99 gols:	0163AACC
Time visitante não marca gol:	0100AACC



POKEMON RED & BLUE

Jogar com Mew:	0155d8cf	
Dinheiro Infinito: 019946d3	019947d3	019948d3
Moedas Infinitas no game corner:	0199a3d5	0199a4d5
Tempo Infinito na zona do safari:	01f00dd7	



Paulo Roberto Ramos de Andrade –
prra@bol.com.br

XENA: WARRIOR PRINCESS

Ter acesso a todas as fases:	800F123C 0009	
Invencibilidade:	800F0CC2 016F	800F0CDC 0001
Super Xena:	800F1136 02F5	
Chakram ao máximo:	300F1135 0064	
Ter o máximo de melhorias do Armor:	300F2785 0063	
Ter o máximo de melhorias da espada:	300F2786 0063	
Ter o máximo de Scrolls:	300F277A 0063	
Ter o máximo de item da Lightning Weapon:	300F277F 00FF	
Ter a Life Potion:	800FC0A8 0001	
Ter o máximo de Life Potions:	300F277E 00FF	
Ter o item Homing Chakram:	800FC0F0 0001	
Ter o máximo do item Homing Chakram:	300F2780 00FF	
Ter o item Fire Weapon:	800FC114 0001	
Ter o máximo do item Fire Weapon:	300F2781 00FF	
Ter o item de invencibilidade:	800FC138 0001	
Ter o máximo do item de invencibilidade:	800FC138 0001	
Ter o item Ice Weapon:	800FC15C 0001	
Ter o máximo do item Ice Weapon:	300F2783 00FF	
Ter o item Harp:	800FC180 0001	
Ter o máximo do item Harp:	300F2784 00FF	
Ter a Resurrection Jewel:	300F277C 0001	
Ter a chave:	300F277D 0001	



(versão 3.2)

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão \square (no PlayStation) ou A no Nintendo 64.
- 3 - Escolha a opção "new game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "new code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas)
- 6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando \square (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso ao número que esteja errado e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte \square (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a deleção.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game With Code".



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes e Menahem Moussa Politi

DIRETORIA EXECUTIVA

Diretor-Superintendente: Francesco Civita
Diretores: Plácido Nicoletto e Shoji Ikeda

SUPER GAMEPOWER

ANO 6 - Nº 72 - MARÇO DE 2000

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Rubem Barros
Editora: Ana Luísa Ponsirenas
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Assistente Editorial: André Oka
Redatora: Patrícia Fortunato
Consultores: Maurício Pancheri, Fábio Taz (jogos), Maximilian Winter (texto)

COMERCIAL

Gerente: Martin Frankenberg

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Executivos de Negócios: Andrea I. Madrid e Márcia Ferrara
Contato: Camilla Dell'Aciprete e Gilda Lario

ASSINATURAS

Assistente: Heloísa Santana

PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

ADMINISTRAÇÃO

Diretor: Shoji Ikeda

GamePro licenciada por: IDG INTERNACIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 1413-8301) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (11) 3039-0900. Publicidade: (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900. Representantes: Curitiba (PR) - GRP - Helenara r. de Andrade, r. João Negrão, 731, sl. 1808, CEP 80010-200, tel. (41) 233-3702/ 224-6313, fax (41)233-3702. e-mail: grp@onda.com.br; Florianópolis (SC) - MC Comunicação - Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602, CEP 88010-030, tel. (48)223-3968, fax (48)222-6701, e-mail: gnilson@matrix.com.br; Brasília (DF) - JCZ Comunicações - Ulisses Carlos B. Cava e Rodrigo Jansen Melo, Centro Empresarial, SRTVS - Q 701, bloco C, Sl 330, CEP 70340-907, tel. (61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br; Rio de Janeiro (RJ) - Sólida Mídia e Partic. - Márcia Alvaredo e Hayla Carvalho, r. da Assembleia, 10, gr. 2914, centro, CEP 20119-900, telefax (21)531-2380, e-mail: solidarj@gbli.com.br

Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento (de segunda à sexta-feira, das 8 às 20 horas) - Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP: 05424-000, telefone (0XX11) 3038-1438, fax (0XX11) 3038-1415, atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Creditcard, Sello e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
 EDITORA NOVA CULTURAL - A/C do Departamento de Assinaturas.
 Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP 05424-000, tel. (0XX11) 3038-1414, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0XX11) 3038-1418.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolitos: Cybergraph e Lincry. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

VIRTUA STRIKER 2: MARQUE ESTE GOLAÇO NO SEU DREAMCAST.

CONSOLE DREAMCAST

- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt



INCLUI CAMISETA EXCLUSIVA FRETE GRATIS*

3x R\$ 299,99

CONTROLLER



3x R\$ 39,99

VMU



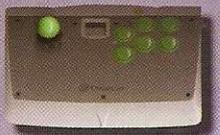
3x R\$ 33,33

RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

ARCADE STICK



3x R\$ 99,99

VIRTUA STRIKER 2.0



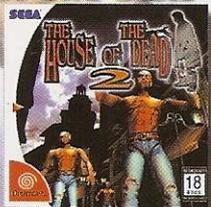
3x R\$ 43,33

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE



3x R\$ 39,99

THE HOUSE OF THE DEAD 2



3x R\$ 39,99

KING OF FIGHTERS 99



3x R\$ 39,99



AIRFORCE DELTA



3x R\$ 39,99

NBA 2K



3x R\$ 39,99

SPEED DEVILS



3x R\$ 39,99

HYDRO THUNDER



3x R\$ 43,33

SONIC ADVENTURE



3x R\$ 46,66

BLUE STINGER



3x R\$ 46,66

READY 2 RUMBLE



3x R\$ 46,66

MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 46,66



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

(0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. *Frete não incluso. *Frete grátis somente para o console.



ENERGIA QUE DÁ GOSTO

