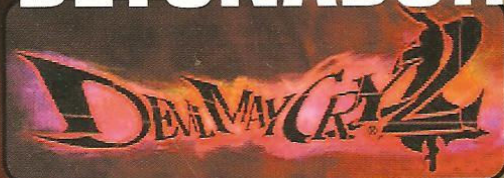


CIRCUITO ABERTO: OS NOVOS CONSOLES DE 2003

AINDA POR
R\$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

DETONADO!!



Com Todos
os Orbs e 
Salas Secretas

Só feras...

-  Gunmetal
-  Unreal II
-  The Sims
-  Final Fantasy Tactics
-  Skies of Arcadia
-  Splinter Cell
-  SimCity 4
-  The Getaway
-  WE6 Final Evolution
-  Sonic Advance 2

DETONADO!!!



METROID

P R I M E

ISSN 0104-611X



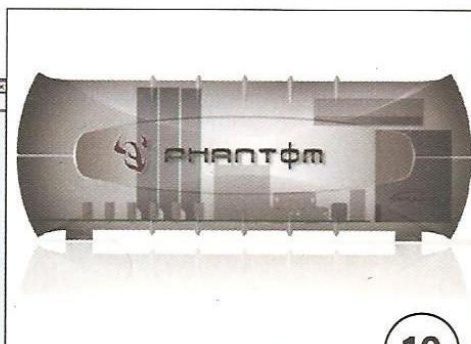
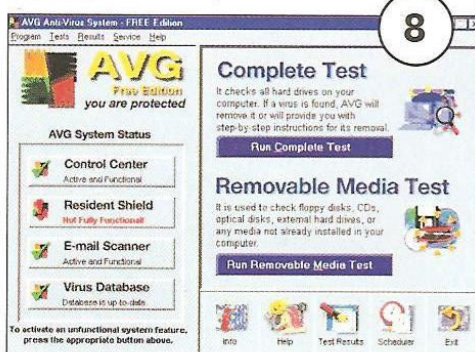
EDITORA

OPTION
Nº 99
R\$ 5,90

P O O L
editora

SGP NA REDE

Navegue com segurança pela Internet com os melhores e atuais programas gratuitos anti-vírus.



CIRCUITO ABERTO

Saiba quais são os novos consoles que surgirão ainda esse ano, para concorrer com os gigantes PS2, GC e Xbox.

NEWS

Namco anuncia três novos personagens de Soul Calibur II, sendo um especial para cada console.



PLAYSTATION 2

Mega Man X 7	14
Enter The Matrix	17
EverQuest Online	20
Virtual On Marz	20
World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution	27
The Sims	28
Busin	30
The Getaway	31



DETONADOS

Devil May Cry	52
Metroid Prime	60



GAME BOY ADVANCE

Shinig Soul 2	16
Castlevania: Aria of Sorrow	18
Fire Emblem: The Sword of Seal	18
Final Fantasy Tactics Advance	34
The King of Fighters EX 2	36
Sonic Advance 2	37

GAME CUBE

Winning Eleven 6 Final Evolution	16
Dungeons e Dragons Heroes	19
Dragon Drive	19
Skies of Arcadia Legends	32

FLASHBACK

SimCity	74
---------	----

X BOX

Dino Crisis 3	15
Soul Calibur II	19
Brute Force	20
Splinter Cell	22
Gunmetal	24
Shenmue II	26

PC

Moto GP 2	16
World of Warcraft	18
Counter-Strike: Zero Condition	20
Unreal 2	38
Impossible Creatures	39
SimCity 4	40

DICAS

GameCube

The Lord of The Rings: The Two Towers	45
Die Hard: Vendetta	45
Zoids Versus	45
Resident Evil 3: Nemesis	45
Black & Bruised	46

PlayStation 2

Black & Bruised	46
The Getaway	46
Guilty Gear X2 000	46
Dragon Ball Z Budokai	46
Mystic Heroes	46
Eggmania: Eggstreme Madness	46
Devil May Cry 2	46
Yanya Caballista City Skater	46
The Weakest Link	46
The Sims	46
Battle Engine Aquila	46
The King of Fighters 2000	46
Dynasty Warriors 3	46
Vampire Night	46
Largo Winch: Empire Under Threat	46
Whirl Tour	46

PlayStation

Harry Potter and the Chamber of Secrets	46
---	----

Game Boy Advance

Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul	42
Golden Sun: The Lost Age	45

XBox

Splinter Cell	47
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball	47

PC

Star Wars: Episode II Attack of The Clones	47
Star Wars: The New Droid Army	47
Unreal II: The Awakening	47
SimCity 4	47
Reign of Fire	47

GAMESHARK

PlayStation 2

Treasure Planet	48
Minority Report: Everybody Runs	48
Armored Core 3	48
Grand Theft Auto: Vice City	49
The Lord of The Rings: Two Towers	50

Game Boy Advance

Duke Nukem Advance	51
Dragon Ball Z Collectible Card Game	51

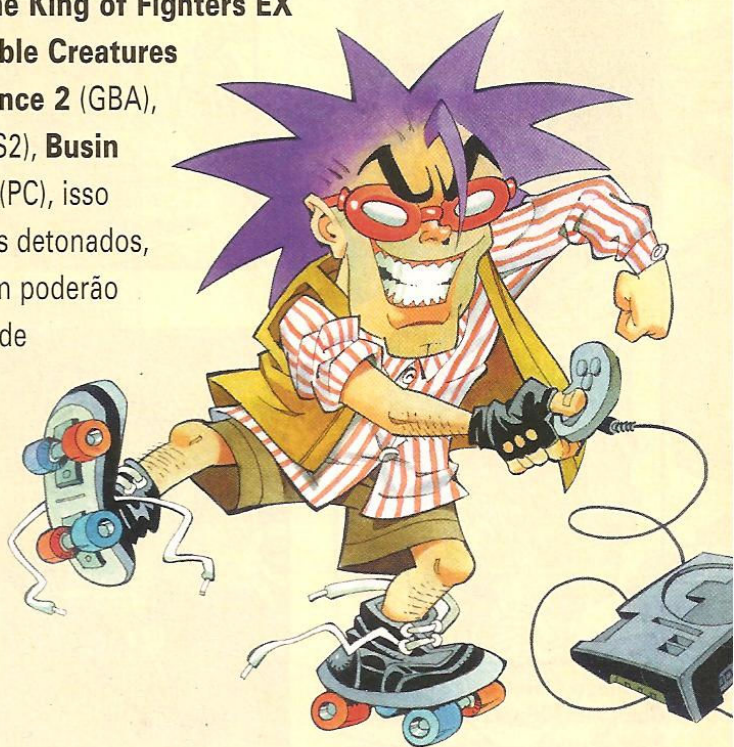
PlayStation

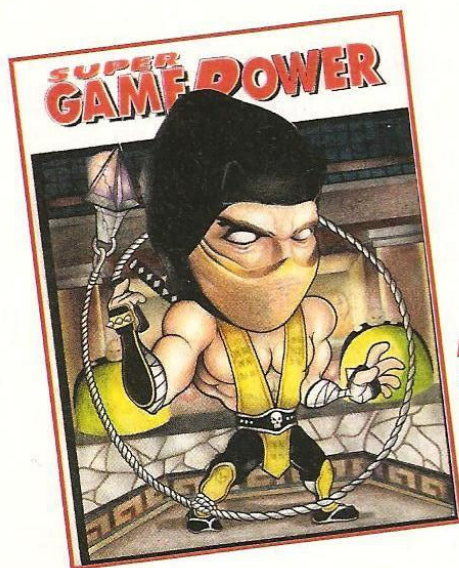
Gundam Battle Assault 2	50
2002 Fifa World Cup	50
Alone in The Dark: The New Nightmare	50

carta do chefe

E aí cambada! Como é, se divertiram muito nesse carnaval, com serpentinas e confetes ou com uma penca de mulheres? Eu passei aqui mesmo, mandando..., quero dizer, trabalhando! Não é fácil colocar a revista para funcionar com esse feriado, todos os bruta-montes da redação queriam aproveitar e cair no samba, mas eu os segurei aqui, só deixei a Marjô dar uma escapadinha. Ela aproveitou para sambar muito e até desfilou num enorme carro alegórico de uma das escolas de samba. Mas, pelo menos, nesse feriadão vocês devem ter aproveitado para jogar muito, acertei? Nós, claro, selecionamos os melhores games da temporada para vocês continuarem detonando bastante, afinal de contas, sem vocês, a revista não anda. Por falar nisso, quero aproveitar a oportunidade para dividir com vocês todo esse sucesso, porque no mês que vem, a **SuperGamePower**, entrará no seu número 100, e nós já estamos preparando algumas super matérias de arrebentar. Esse mês a revista está fervendo, não é só porque começaram as aulas, que vocês não vão arrumar um tempinho para jogar, né? Mas agora, vamos ao que interessa. Jogamos os melhores lançamentos, para darmos uma mãozinha para vocês, começando por um dos jogos de espionagem mais bem elaborados da atualidade: **Splinter Cell** (Xbox), o meu preferido **World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution** (PS2), **Final Fantasy Tactics Advance** (GBA), **Gunmetal** (Xbox), o sensacional **SimCity 4** (PC), **The Sims** (PS2), **Shenmue II** (Xbox), **Skies of Arcadia Legends** (GC), **The King of Fighters EX 2** (GBA), **Impossible Creatures** (PC), **Sonic Advance 2** (GBA), **The Getaway** (PS2), **Busin** (PS2) e **Unreal 2** (PC), isso tudo sem falar dos detonados, que vocês também poderão chegar até o final de **Devil May Cry** (PS2) e **Metroid Prime** (GC). Com tanta coisa boa, imaginem a próxima edição...

Chefe





Deu até briga na redação por causa do Scorpion de MK, do Reginaldo dos Santos, de Mauá, SP.

arte no envelope

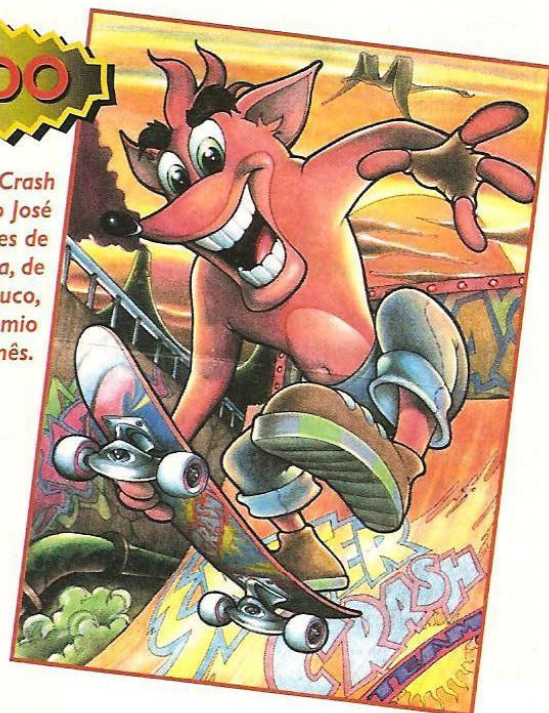
Os desenhos que chegaram este mês na redação deixaram qualquer um de boca aberta, dificultando ainda mais nossa escolha. O premiado levará para casa, um jogo de PC.

PREMIADO



O Alessandro Garcia Rosa, de Salto de Pirapora, SP, arrasou com esse desenho de Dragon Ball.

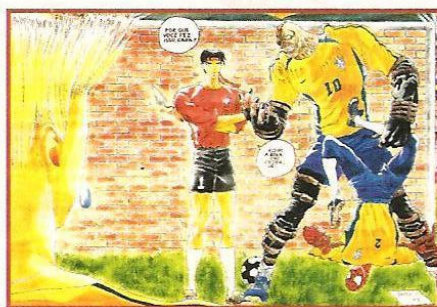
O Crash Bandicoot do José Carlos Soares de Oliveira, de Pernambuco, levou o prêmio do mês.



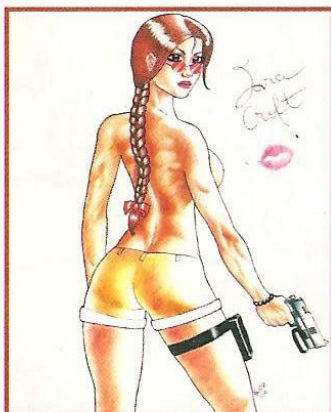
Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**
Av. Jabaquara, 3126
cj. 01, Planalto Paulista
Cep 04046-500
São Paulo - SP



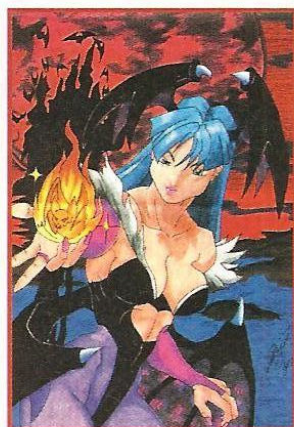
A Angela de Spaw, ficou linda neste desenho da Eliane Barbosa, de São Carlos, SP.



O Gean Bandeira, de SP, está no ritmo da seleção brasileira.

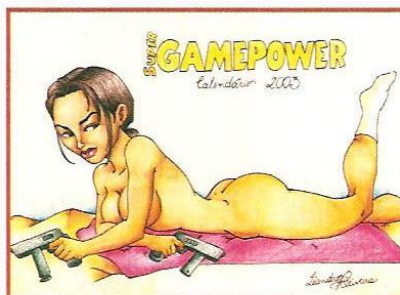
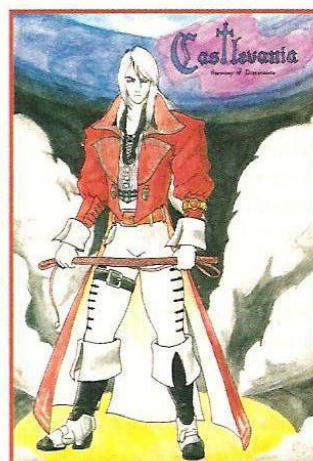


O Thiago Oliveira de Lima, de Campinas, SP, fez uma Lara bem sensual.



A Morrigan do Alessandro de Oliveira Silvestre, de SP, ficou maravilhosa.

O André Facundo de Paula, de Fortaleza, CE, caprichou neste desenho de Castlevania.



A Marjô que não gostou muito do desenho do Leandro Prudente de Oliveira, de Salto de Pirapora, SP, mas os meninos adoraram.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

A Square conseguiu fazer um trabalho fantástico no GBA. Apesar de certas limitações do portátil, Final Fantasy Tactics é um exemplo de jogo bem otimizado, além de ter gráficos e som excelentes. A história e a sua jogabilidade são envolventes.



2

DEVIL MAY CRY 2

Apesar das críticas, Devil May Cry 2 merece elogios. Os gráficos e a jogabilidade melhoraram em relação a primeira versão. Os cenários são muitos e ricos em detalhes.



3

DEAD OR ALIVE EXTREME BEACH VOLLEYBALL

A Tecmo conseguiu deixar o jogo com "personalidade" própria, tornando-se independente. Os gráficos estão perfeitos e a jogabilidade é muito boa.



4

UNREAL 2

Para quem não é muito chegado em jogos de tiro multiplayer como Unreal Tournament, Unreal 2 é um prato cheio. Seus gráficos são perfeitos e a diversão é garantida.



5

THE GETAWAY

O sucesso na Europa, The Getaway é muito próximo de Mafia para PC. Os gráficos são ótimos, porém com algumas melhorias. O game poderia ganhar 10 em todos os quesitos.



6

METROID PRIME

Talvez o título mais forte da Nintendo em 2002, Metroid Prime faz você se sentir na pele de Samus Aran, mais especificamente dentro de sua armadura.



7

SIMCITY 4

Um dos maiores clássicos de todos os tempos, SimCity 4 é o jogo perfeito para todas as idades, sem violência, mas com muita estratégia e raciocínio.



8

WINNING ELEVEN 6 FINAL

A diferença dessa versão é que os times estão regulados com o resultado da Copa, ou seja, o Brasil está mais forte e com a escalação correta. O melhor jogo de futebol de todos os tempos.



9

SONIC ADVANCE 2

Um dos jogos mais esperados para o GBA esse ano, Sonic Advance 2 da continuidade aos jogos do mascote Sonic em 2D. Os jogos no estilo do GBA parecem ser mais divertidos.



10

THE SIMS

Considerado o jogo de maior sucesso no mundo, The Sims ganha finalmente uma versão para console. A versão de PS2 não fica devendo nada em relação a versão de PC.



Ajude a fazer a SGP!
O que mais podemos
melhorar na revista?

A SGP está chegando ao nº 100 e gostaríamos de saber o que você mais gosta na revista:

- 1 - A Marjô
- 2 - As matérias do Circuito Aberto e SGP na rede
- 3 - Os jogos e detonados
- 4 - Dicas
- 5 - Nenhuma das Alternativas

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista
04060-001 - São Paulo - SP
Ou para billgames@terra.com.br

Resultado da edição anterior:

- 15% - O que sair por último
- 20% - GameCube 2
- 40% - Playstation 3
- 25% - Xbox 2



SGP?

responde

Já envei uma carta anteriormente e vocês não me responderam. Tenho algumas perguntas a fazer e gostaria que dessa vez vocês respondessem

1 – O que aconteceu com a série Street Fighter? Ela acabou?

2 – O jogo Time Crisis terá uma continuação?

3 – O Baby Betinho cansou de Mortal Kombat?

**Edson
Bauru – SP**

BB: 1 – Ela não acabou, a Capcom pretende lançar um Street Fighter IV, mas ainda vai demorar.

2 – Sim, terá uma continuação, será o Time Crisis 3 que deve aparecer primeiro nos Arcades e, depois, no PS2.

3 – Não, eu não cansei, muito pelo contrário, estou jogando MKV até hoje. Devido a falta de espaço na revista, eu tive que me contentar com apenas 1 página para MKV. Na edição 97, publicamos muitas dicas do jogo e também seus fatalities, o que vai dar uma grande ajuda aos jogadores.

Oi! Meu nome é Jhony, sou membro de um clube de games, os King Master Club, e todos os dias vamos até Curitiba desafiar outros clubes no jogo do momento, Tekken Tag Tournament. Gostaríamos que vocês mandassem uma lista com os golpes especiais do King, Armor King, Anna e Jin.

**Jhony Van Dherflayen
Colombo – PR**

BB: Bom, vamos lá.

Armor King

Ultimate tackle, mounted punches: ↓ + soco esquerdo + soco direito + soco esquerdo + soco direito + soco esquerdo + soco direito

Ground throw, punches after ground throw:

↓ ← + soco esquerdo + chute esquerdo + soco esquerdo + soco direito + soco esquerdo + soco

direito + soco esquerdo

Donkey kick: ← + chute esquerdo

Elbow drop: ↓ + soco esquerdo + soco direito

Ankle dropkick: ↓ ← + chute direito

Anna

Agabeito arrow: ↓ ↓ → → + soco esquerdo

Scarlet rain: ↓ ← + soco esquerdo

↑ → + soco esquerdo, chute esquerdo – fatal attack

wine opener: ↓ → + chute direito

King

Reverse roundhouse kick: ← + chute direito

Body splash: → segure para frente + soco direito + chute esquerdo

Elbow to gut punch: ↓ → + soco esquerdo + soco direito

Jin

Corpse thrust: ↓ ← + soco esquerdo

Parting wave, after parting wave: ← + soco esquerdo, ↓ →

893p knee kick: → + soco direito + chute direito

Demon steel pedal: ↓ + chute direito

Back hand to standing left kick: ↓ + soco direito + chute esquerdo

Olá pessoal da SGP! Não querendo incomodar, mas preciso de ajuda, gostaria de saber como é que eu faço para acessar os jogadores secretos em Street Fight Alpha 3 do Arcade.

**Luciano Abreu Soares
São Luis – MA**

LM: Infelizmente no SFA 3, não tem sequência para escolher o Evil Akuma, mas tem algumas sequências para jogar com o Balrog, a Juni e a Juli.

Balrog: na tela de seleção de personagem, vá até a Karin, segure o start por 5 segundos, depois vá até o box de random segurando o start e pressione qualquer botão.

Juni: na tela de seleção de personagem, fique na Karin por 5 segundos, vá para o box de random, coloque para direita, depois para esquerda e pressione qualquer botão.

Juli: na tela de seleção de personagem, fique na Karin por 5 segundos, vá para o box de random, coloque para cima, depois para baixo e pressione qualquer botão.

Preciso dos códigos e dicas, para o jogo Top Gun do PlayStation 2.

**Marcio Sena
Campinas – SP**

LM: Para destravar todos os níveis e aviões, na tela onde se escreve o nome do jogador, coloque SHPONGLE.

Olá pessoal da SuperGamePower. Queria parabenizá-los pela melhor revista de games. Tenho algumas perguntas sobre o jogo Kingdom Hearts:

1- Onde fica, o que é, e como faço para chegar em Hades Cup.

2- Quando termino o jogo, aparece uma espécie de preview de Kingdom Hearts 2, este poderia ser o final secreto?

3- Para o final secreto, preciso destruir os chefões secretos?

4- Quando chega Kingdom Hearts 2 nos E.U.A.?

5- Poderiam fazer um detonado explicando como matar os chefões secretos?

**Felipe Andrea Bonagura
São Paulo – SP**

LM: 1- Depois de travar a fechadura de Hollow Bastion, você poderá entrar na Hades Cup, que é um lugar onde você terá que derrotar 48 inimigos para ganhar itens secretos.

2- Não.

3- Kingdom Hearts não tem final secreto.

4- Ainda não existe previsão.

5- Os chefes secretos são muito difíceis, mesmo estando no nível máximo, você vai precisar de muita habilidade para vencê-los. O detonado está na edição 96 da SGP.

Alô galera da SGP! Tenho 13 anos, e joguei Jet Grinds Radio para Dreamcast. Tem algum macete para esse jogo?

**Luis Alexandre
Rio de Janeiro – RJ**

BG: Para deixar os personagens mais rápidos, na tela de seleção de personagem, mantenha R apertado até escolher com quem irá jogar.

classificados

Troco **Playstation** com **2 controles**, **14 Cds**, **1 Memory Card**, por **Dreamcast** com **2 controles** e **alguns Cds**, ou **Playstation 2**.

Tratar com Joseilton
(0xx11) 5924-3753

Troco **Wrestle Mania X 8** do **GameCube**, na caixa, original com 1 mês de uso, por **Metroid Prime**.

Tratar com Eduardo ou Ricardo
(0xx13) 3284-5679

Vendo **Nintendo 64** com **2 controles**, **6 jogos originais**

(Pokémon Stadium 2, Zelda Majora's Mask, Zelda Ocarina Of Time, Super Smash Bros, Mario Kart e Star Fox), **1 Transfer Pak** e **1 Expansion Pak**, por R\$400,00, ou troco por **GameBoy Advance** com, no mínimo, **2 jogos**.

Tratar com Gu (Péricles Augusto)
(0xx12) 565-4250

Vendo fita **Perfect Dark** nova, na caixa, original, por R\$100,00.

Tratar com Leandro
(0xx62) 321-0241

Vendo **Playstation 2** destravado com **1 controle**, **1 Gameshark 2 V2** e **5 jogos**, por R\$900,00.

Tratar com Warley
(0XX69) 442-1492

Vendo **Dreamcast** com **2 controles originais**, **VMU** de 400 blocos, **Modem 56K**, **Web Browser**, **Boot** e **5 jogos**, tudo na caixa, por R\$350,00. Vendo um pacote de **31 jogos** (incluindo Shenmue 2 europeu, Shenmue americano, Skies Of Arcadia, entre outros grandes títulos), por R\$320,00. Ou vendo tudo junto por R\$570,00.

Tratar com Eduardo Farnezi
(0XX34) 3223-9855

SuperGamePower

Av. Jabaquara, 3126
cj. 01 - Planalto Paulista
Cep 04046-500
São Paulo - SP

AKIRA AGORA



Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Jabaquara, 3126
cj. 01 - São Paulo - SP
CEP 04046-500

Está certo que, com o início das férias, o pessoal deu uma relaxada, mas isso não é motivo para cometerem tantos erros na revista, ainda mais no mês em que o chefe foi libertado e voltou com a corda toda, quer dizer, com a língua afiada. Logo de cara, na seção Arte no Envelope, no desenho de Edson Moreira, na verdade é Ramon e Vanessa, e não Mai como está escrito. Na seção News, o título da matéria de Shenmue é: Shenmue III pode não virar jogo. Na Pré-estréia de Clock Tower 3, a bandeira certa é a

americana. Na matéria sobre Unreal Championship, o fabricante é a Epic e não a Digital Extremes que, no caso é apenas distribuidora. Em Silent Hill 2, a foto com a dica para pegar o mapa no mural, saiu como o posicionamento errado, não se enxerga o tal do mural e, no Detonado de Resident Evil Zero, o console saiu errado, o certo seria GameCube. Depois dessas derrapadas, vou abrir bem os olhos para ver se escapou algum erro nessa revista e já começar fazer a próxima, pra sair bem direitinho.

NAVEGUE COM SEGURANÇA

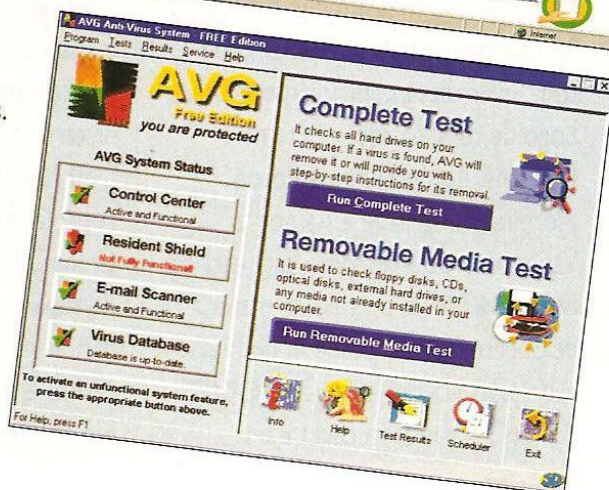
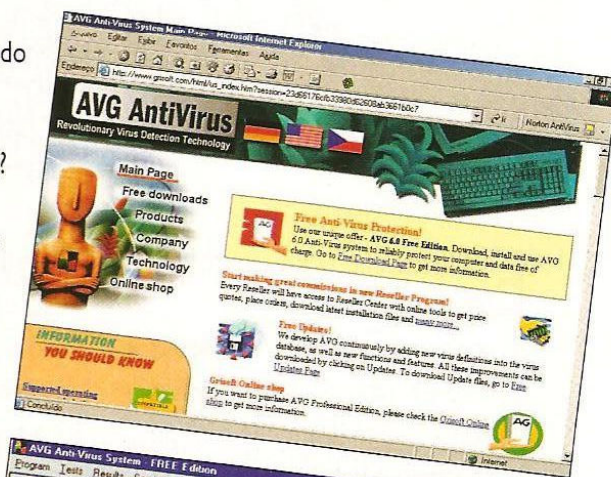
Saiba quais são os melhores anti-vírus gratuitos da atualidade, para utilizar a Internet com total segurança.

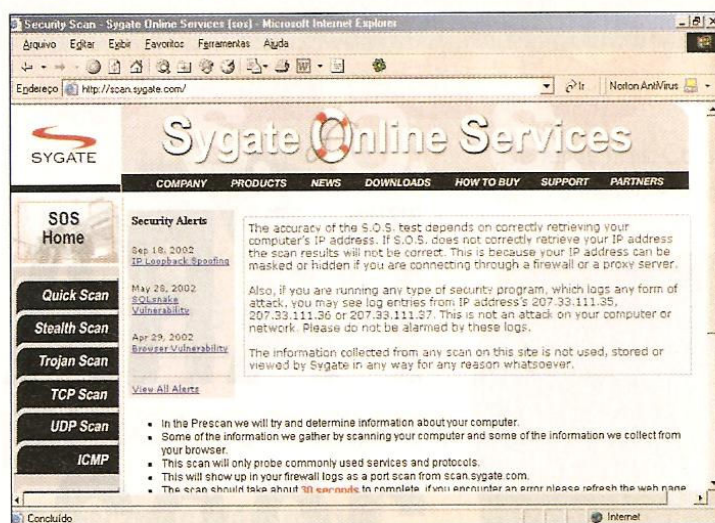
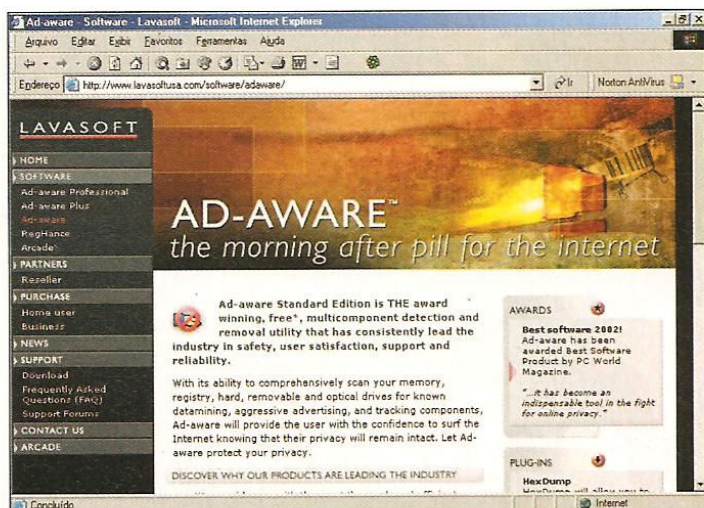
A Internet era um lugar onde pessoas bem intencionadas faziam pesquisas científicas. O tempo passou e a Internet se expandiu, virou uma enorme rede onde é possível fazer de tudo, compras, pesquisas, se divertir, fazer amigos, jogar. Junto com as coisas boas também vieram as coisas ruins da Internet, as pessoas mal intencionadas. No email acharam uma poderosa ferramenta para espalhar vírus, no browsers uma ferramenta para espionar o usuário, e no protocolo TCP/IP uma forma de invadir os computadores alheios. O protocolo TCP/IP é considerado por muitos especialistas em rede o grande ponto fraco da Internet. O protocolo designa um número para cada computador conectado a rede, com esse número as pessoas más intencionadas podem invadir computadores, apagar arquivos, pegar arquivo e transformar a vida da pessoa num verdadeiro inferno. Existem soluções gratuitas para evitar tais

transtornos, para os vírus todo mundo sabe que se usam anti-vírus, mas como evitar os spywares e os invasores de maneira eficaz e barata? Nessa matéria vamos mostrar os melhores programas gratuitos e que podem ser baixados de graça na Internet.

Anti-Vírus AVG 6.0.449

Se você não utilizá-lo com fins comerciais, ou seja, em uma empresa, o uso do AVG é grátis. Ele é muito eficiente e suas definições de vírus são atualizadas num período relativamente bom. As definições são os procedimentos de como o anti-vírus deve proceder para eliminar um vírus específico, elas devem ser atualizadas

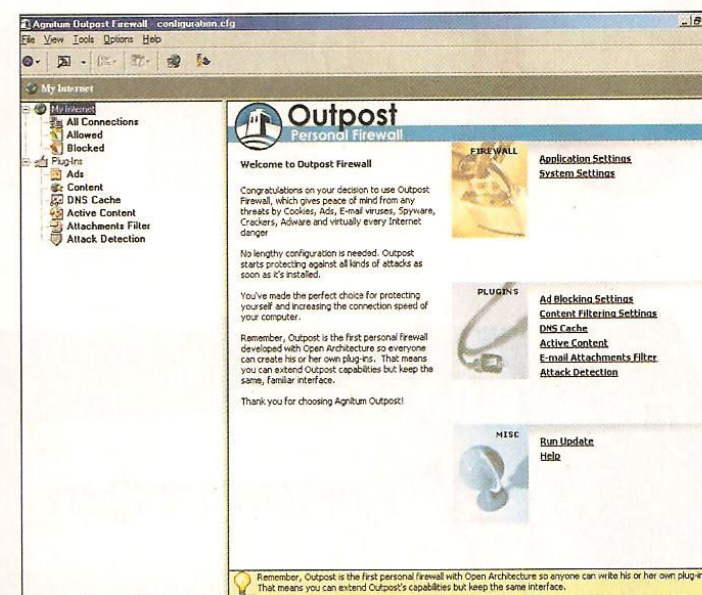
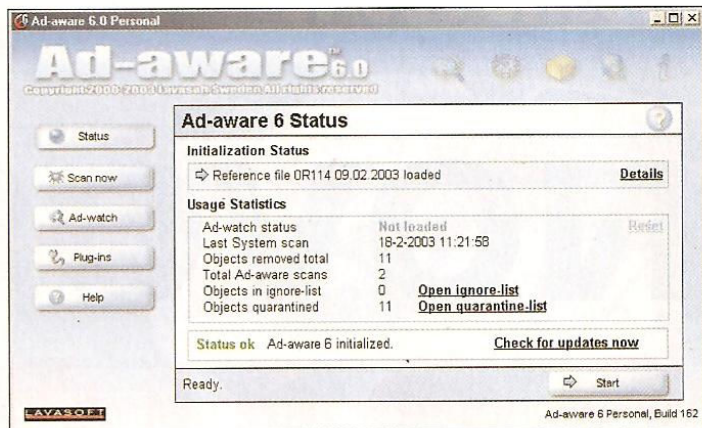
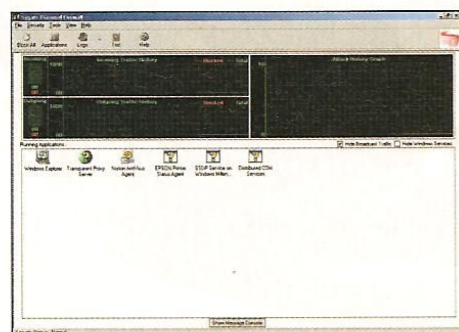




Online pelo menos 1 vez por semana para seu computador ficar protegido contra vírus atuais. Uma vez atualizado, os arquivos de definições seguintes não costumam ser muito grandes, em média, você vai levar de 5 a 10 minutos em uma conexão de 56K para atualizá-lo.

Removedor de Spywares Ad-Aware 6.0

É preciso entender o que são os Spywares antes de pegar o programa. Os Spywares



são programas ou cookies que infestam seu computador com fins de propaganda e que realmente incomodam. Assim como os vírus, existem Spywares mais brandos e mais "perigosos". Os mais simples apenas fazem seu Browser abrir janelas com propagandas (Pop-ups) estranhas em determinados sites que não existem Pop-ups. Os mais perigosos enviam dados de seu computador para pessoas com fins de invadir sua privacidade e te encher de emails com propagandas e outros tipos de chateação. O programa Ad-Aware varre e remove os Spywares de seu computador, seja eles de qual origem for cookies ou programas.

Firewall

Os Firewalls protegem as portas de comunicação de seu computador, eles inibem a invasão não só protegendo as portas, mas também escondendo as portas e o endereço IP que é tão necessário para invasão. Para quem costuma usar conexão

em banda larga e ficar muito tempo com o computador fazendo Download, os Firewall são quase uma obrigação para evitar invasões. Os Firewalls não são tão fáceis de serem configurados e os usuários leigos poderão achar incômodo o uso de tal ferramenta. Existem dois ótimos Firewalls para usuários caseiros, o Sygate é mais fácil de ser configurado e o Outpost tem mais eficácia além de ser mais completo, bloqueando também anúncios e pop-ups. O ideal é usar um Firewall juntamente com um anti-vírus, com isso, grande parte das invasões por Trojans são evitadas.

ONDE ENCONTRAR

<http://www.tucows.com>

<http://www.superdownloads.com.br>

<http://www.download.com>

NOVOS CONSOLES



**PARA
2003**

Esse ano, novos
consoles vão
esquentar o mercado
de games, como
Phantom, da Infinium
Labs e N-Gage, da
Nokia.





IMAGINE THIS



phantom

Phantom, será que vai dar certo?

A empresa Infinium Labs está prometendo lançar um videogame em Dezembro desse ano, que vai desbancar o PS2, o GC e o Xbox. Segundo o informativo para a imprensa, o console Phantom será voltado para jogos Online e promete facilidade em seu uso, pois até uma criança poderá jogar Online. O Prospecto informa que a Infinium é formado por empresários veteranos nas mais diversas áreas como comércio eletrônico, comunicações de dados, direitos digitais, segurança e desenvolvimento de Software. Porém, de nada adianta ter empresários experientes se eles não entenderem a palavra mágica para os videogames: entretenimento. Nada mais de concreto foi falado nesse anúncio a imprensa, apenas que será o console mais potente do mercado e que já existem jogos em desenvolvimento. Quem está fazendo os jogos? Isso não se sabe ainda. Mais uma vez, os americanos insistem na teoria de que o console mais poderoso é o

que vende mais. Considerando que o PS2 já tem 3 anos e o Xbox e o GC já vão fazer 2 anos, a Infinium não faz mais do que obrigação de fazer um console melhor. Ainda vamos ouvir falar muito desse console, o próximo contato será no dia 4 de Março na Game Developers Conference em San Jose nos EUA. Para ficar de olho no desenvolvimento do console, acesse o site: <http://www.infiniumlabs.com/>

N-Gage, o mais novo portátil da Nokia

<http://www.n-gage.com/n-gage/downloads.html>
A famosa empresa de celulares Nokia, vai entrar no mundo dos games. O N-Gage será uma fusão de videogame com celular. Com ele, você vai poder jogar, usá-lo como telefone, acessar a internet em banda larga, escutar músicas em MP3 e fazer suas próprias músicas para o celular. Em relação aos jogos, grandes empresas já foram anunciadas como produtoras de jogos para o portátil, entre elas: Sega, Taito, Activision, THQ e Eidos. A lista ainda é pequena mas deve aumentar consideravelmente no futuro. Já é possível ver o console funcionando e as imagens são muito bonitas, pois ele terá jogos em 3D poligonais com uma excelente qualidade, diferente do GBA que é praticamente todo voltado para jogos 2D. Uma novidade é que você poderá tirar uma foto da tela e enviá-las para alguém via MMS. A vantagem do seu multiplayer é que o N-Gage não precisa

de fios, pois usa a tecnologia Blue Tooth, que é usado para transmissão de dados sem fio.

Especificações técnicas:

Funções

- Tela de 176x208 pixels com 4096 cores
- Tecnologia sem fio Bluetooth para multiplayer e outras transmissões de dados
- Transmissão de mensagens multimídia (MMS)
- Três bandas GSM (900/1800/1900), GPRS e mobile phone
- MP3 Player e rádio FM
- Nokia Audio Manager PC SW para composição de músicas
- Aplicativos diversos como e-mails

Processador de texto e planilhas

- Browser XHTML
- Suporte para Java
- Conexão com PC via USB para transmissão de MP3 e download de aplicativos
- Autonomia da bateria
- Jogos de 3 a 6 horas (dependendo do jogo)
- Como celular de 2 a 4 horas de conversação
- 150 a 200 horas em Mod Standby
- 8 horas para música em MP3
- 20 horas para rádio FM

Dimensões

- 133,7 x 69,7 x 20,2 mm
- Peso 137g.

SQUARE DIVULGA MAIS PERSONAGENS DE FINAL FANTASY X-2



Os dois novos personagens divulgados são dois prováveis vilões: Gippal, um membro fanático da seita New Yevon; e o outro personagem é Balalaï, um jovem Al Bhed de 18 anos que

usa a força das Machinas. Ambos são amigos da liderança jovem de Nooj. O jogo vai estar disponível dia 13 de Março no Japão.

SITE DE TENCHU 3 ESTÁ NO AR

Tenchu é sem dúvida um dos jogos mais esperados para PS2 e deve sair ainda esse mês, você pode conferir o site do jogo entrando na página <http://www.tenchuwrath.com/>



Nele, você vai encontrar informações, Links e alguns filminhos do game. Você também vai poder conferir o jogo aqui na Super Game Power.

EUROPEUS VÃO PODER JOGAR OCARINA OF TIME JUNTO COM O WIND WAKER

Na Europa, Zelda: Wind Waker virá com um disco extra. Esse disco nada mais é que o remake de Ocarina of time. Se os europeus já tinham um bom motivo para comprar o jogo, agora eles terão mais dois bons motivos para comprar o novo Zelda.



DRAGON BALL Z: BUDOKAI ALCANÇA 2 MILHÕES DE CÓPIAS VENDIDAS



O sucesso da série se repetiu no jogo. DBZ Budokai alcançou a marca de 2 milhões de cópias vendidas no mundo. O jogo foi lançado em 20 países diferentes e com versões alteradas como é o caso das versões em que o personagem Mr. Satan ganha o nome de Hercule por questões religiosas.

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE VAI BEM EM SUA PRIMEIRA SEMANA

Em cinco dias, Final Fantasy Tactics Advance vendeu 225 mil cópias. A tendência é que o número de vendas aumente consideravelmente, principalmente durante os finais de semana, que costumam ser os dias em que se aproveita a folga para comprar jogos.



MEGA MAN ZERO 2 CONFIRMADO

O jogo que se passa 100 anos no futuro de Mega Man X, vai ganhar uma nova versão. Dessa vez, os inimigos serão os Repurizoids que ficaram brutos após uma invasão em massa do vírus Sigma. Zero vai combater os novos inimigos, com a ajuda da força rebelde. Sherry, a líder dos rebeldes, é a personagem que mais vai ajudá-los.



MEMORIA DO PS3 PODERÁ TER VELOCIDADE DE 3.2 GHZ

Sony e Toshiba anunciaram que obtiveram as licenças das empresas Rambus Yellowstone e Redwood. Da Rambus a licença foi para a memória RAM de ODR (Octal Data Rate) que tem uma velocidade de 3.2 GHz, e da Redwood uma tecnologia de transferência entre dois processadores em paralelo, numa velocidade absurda que hoje é 10 vezes mais rápida que o último processador lançado pela Intel.

NAMCO VAI PRIORIZAR DESENVOLVIMENTO PARA PS2

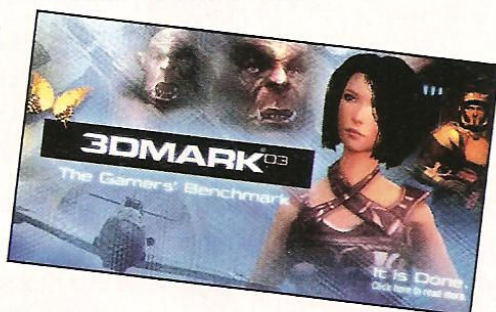
Segundo o chefe da Namco, Yoichi Haraguchi, a empresa vai priorizar o desenvolvimento de jogos para o PlayStation 2 em 2003, mas títulos de GameCube e Xbox não serão abandonados.

NINTENDO ANUNCIA RPG REVOLUCIONÁRIO

O nome do RPG é Giftpia para GameCube, e está previsto para Abril no Japão. O jogo não vai se basear em sistema de evolução de level, nem em batalhas para fazer com que seus personagens fiquem mais fortes, e sim no acúmulo de dinheiro. O personagem principal é um adolescente que deve acumular 5 milhões de dólares até ficar adulto. Para essa difícil tarefa, ele deve procurar vários meios para conseguir dinheiro.

3D MARK 2003 JÁ ESTÁ DISPONÍVEL

A Mad Onion de anos em anos, lança uma versão nova de seu 3D Mark, que tem a finalidade de



pontuar a performance 3D de seu computador. Conforme tecnologias novas vão surgindo, a Mad Onion implementa essas tecnologias em seu 3D Mark. Apesar da espera e do congestionamento nos servidores, a versão de 2003 decepcionou na programação, as funções do DirectX 9 não foram bem utilizadas e foram mais usadas as funções do Directx 7 e 8. Se você quer ver um bonito demo e medir a performance de seu computador, pegue o programa de graça no site <http://www.madonion.com>

PS2: VENDAS DE FIM DE ANO AUMENTAM

O comparativo de vendas mundiais em relação ao ano de 2001, entre os meses de Novembro e Dezembro, sofreram um aumento de 24%. O que impulsionou essa média, foram as vendas nos EUA e Europa, sendo que, no Japão, houve uma redução de 27%.

FIM DA PARCERIA ENTRE A ELETRONIC ARTS E SQUARE

ELECTRONIC ARTS™



A Electronic Arts que distribuía os jogos da Square nos EUA, perdeu a parceria. A Square se uniu a Enix e ambas as empresas tem ambições mundias. O contrato com a Electronic Arts vence no dia 31 de Março. A nova empresa chamada de Square Enix vai trazer, sem dúvida, RPGs de altíssima qualidade como prometeu o Jun Iwasaki, o mais novo presidente da empresa.

LINK, SPAWN E HEIHACHI EM SOUL CALIBUR II

A Namco colocou 3 novos personagens em Soul Calibur II. Cada console vai ter seu personagem especial, no GameCube será Link,



no Xbox, Spawn e no PS2, Heihachi. O único personagem novo que vai ter em todos os consoles será Necrid. O jogo está previsto para o dia 27 de Março no Japão, com lançamento simultâneo para os 3 consoles.



SEGA E MAC DONALD'S FECHAM PARCERIA



Nos EUA, o Mac Lanche Feliz, virá com brinquedos de Sonic e Monkey Ball. Ambos são jogos bem famosos da Sega e, com isso, além de ganhar uns trocos com os bonecos, a venda deles vai ajudar na divulgação de ambos os personagens.

Mega Man X 7

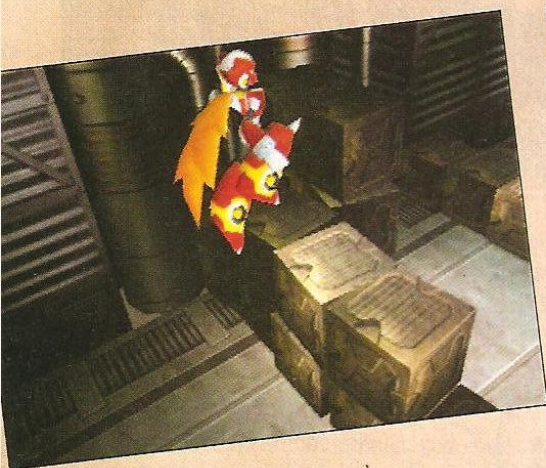
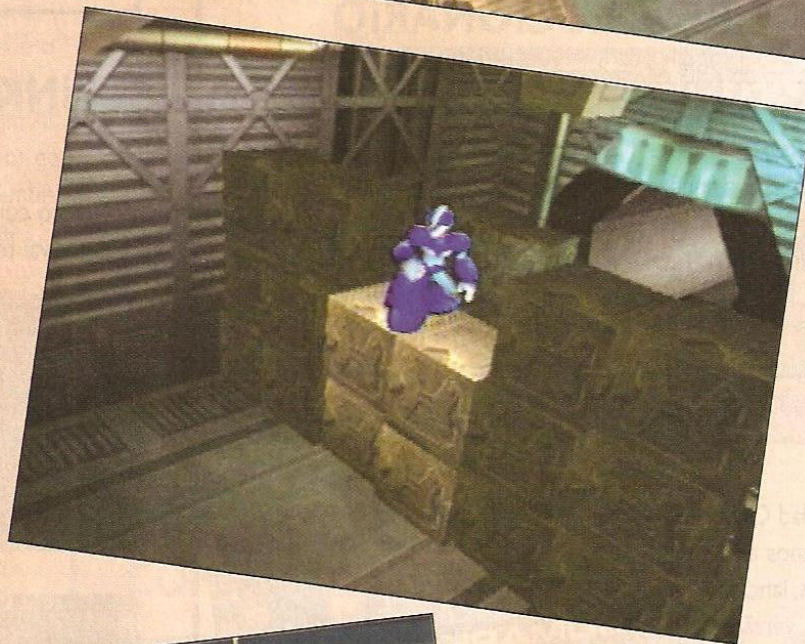


CAPCOM

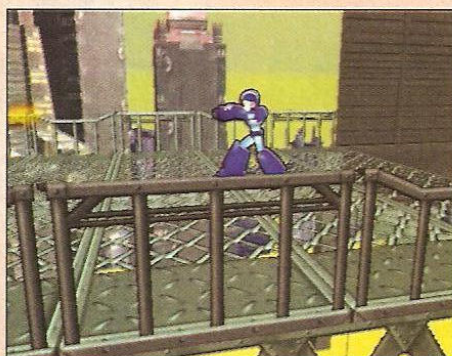
Ação

Primeiro semestre de 2003

A Série X mudará muito a partir da sétima aventura. O jogo que era em 2D, vai ser agora totalmente em 3D tanto na ambientação como na jogabilidade, o que pode causar decepção para alguns fãs. Uma grande inovação será o Scramble Change, que vai permitir a troca de personagens a qualquer hora, tanto para evitar



danos, como para executar ataques cooperativos. Se você acha que a jogabilidade está parecida com **Mega Man Legends** (o primeiro Mega Man 3D), está muito enganado, a Capcom está adotando um sistema inovador e, por isso, o controle está simples e muito melhor do que o de **Mega Man Legends**. Uma boa novidade é que, dessa vez, você poderá jogar com 2 personagens simultaneamente, usando Zero e X. A diversão deverá ser garantida.



Dino Crisis 3

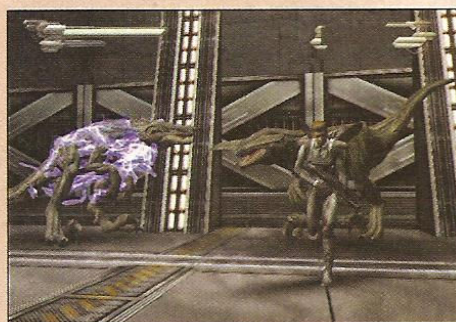
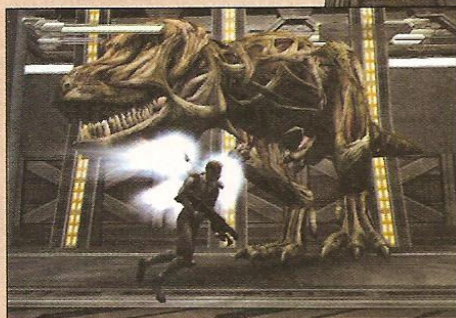


CAPCOM

Ação

Primeiro semestre de 2003

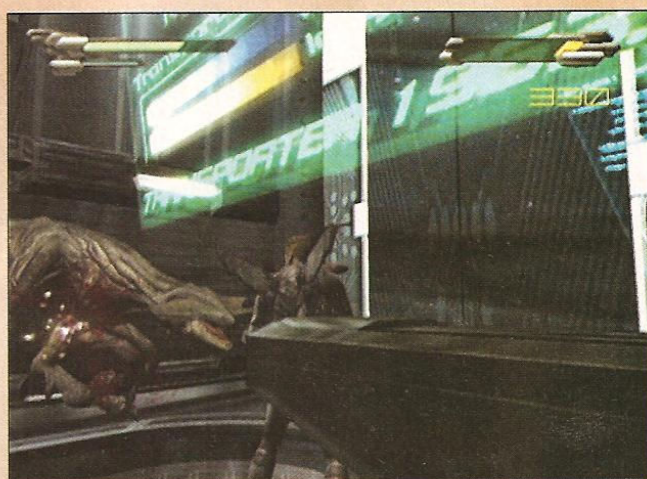
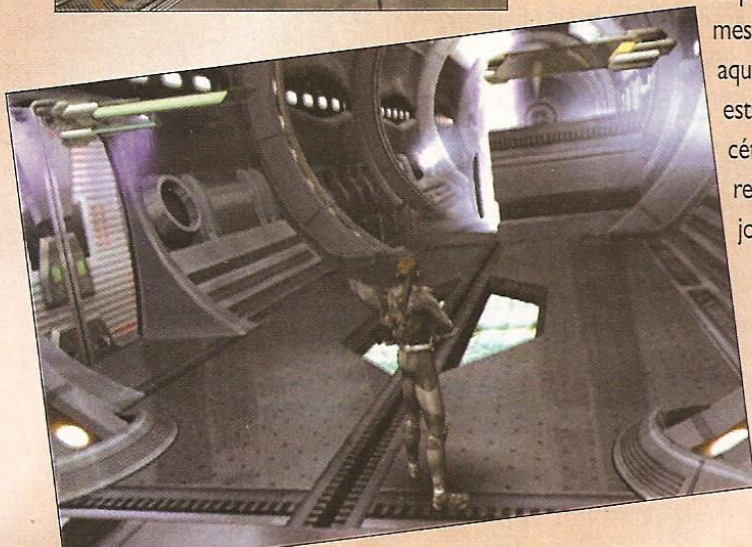
Mais uma série de sucesso da Capcom vai dar as caras na era dos 128 bits. **Dino Crisis 3** para Xbox vai ter uma ambientação totalmente diferente, mais futurista. O jogo vai se passar no ano de 2548. O personagem principal não será mais a gata Regina e sim, Patrick, que investigará um misterioso navio Ozymandius que reapareceu depois de muito tempo, sem nenhum sobrevivente e repleto de



dinossauros. O controle do jogo mistura **Dino Crisis** com **Gunvalkyrie**, o que o deixa bem intuitivo. Os gráficos estão surpreendentes e os dinossauros super detalhados, é impressionante como eles estão bem feitos, principalmente quando abrem a boca, pois é possível ver seus inúmeros dentes. Por ser um jogo bem futurista, as armas são bem High Tech assim como os equipamentos. Patrick pode até voar usando seu jet pack. A Capcom ficou quieta até agora e **Dino Crisis 3** sem dúvida foi uma grande surpresa



mesmo para aqueles que estavam céticos em relação ao jogo.



Winning Eleven 6 Final Evolution

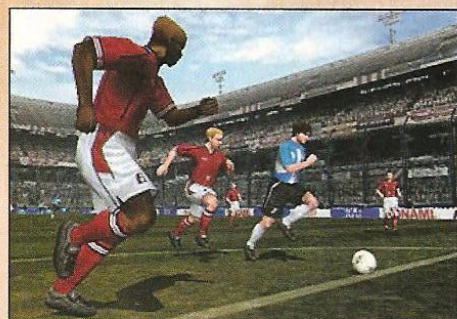


KONAMI

Esporte

Primeiro semestre de 2003

A Konami finalmente vai quebrar o monopólio do PS2 em relação a série **Winning Eleven**. A versão de **WE6 FE** para GameCube terá a mesma



jogabilidade, só que adaptada à esse console. Os gráficos serão melhores e ainda terão 30% a mais de animações. Fora isso, o game será o mesmo, com os times regulados em relação aos jogos realizados na Copa do Mundo. O jogo será lançado nos EUA, e o único problema é que a narração em inglês e em espanhol são horríveis. Tomara que um dia, os jogos tenham uma narração descente em português, quem sabe a do José Silvério.



Shinnig Soul 2



SEGA
RPG

Primeiro semestre 2003

Shining Soul 2 será um belo RPG para GameBoy Advance. Os gráficos em estilo 3D estão muito caprichados, com ótimos efeitos, além de estarem muito coloridos. O game também tem sido muito esperado porque poderá contar com 4 jogadores simultâneos. Você poderá selecionar 8 classes com movimentos cooperativos, entre eles, ataques e magias. Para quem esperava um bom jogo para GBA, este será um RPG muito bem bolado e adaptado ao console.



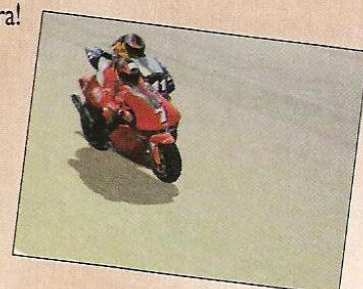
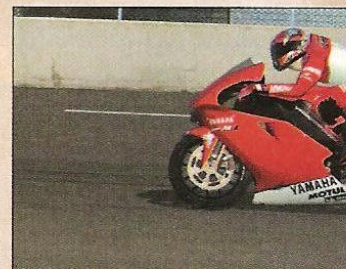
Moto GP 2



THQ
Esporte

Disponível em Maio de 2003

Se você já tinha ficado impressionado com a velocidade e os gráficos do primeiro jogo, vai ficar boquiaberto ao ver **Moto GP 2**. Ele rodará a 60 quadros por segundo e com Full Antialiasing. O game é baseado no campeonato de moto velocidade no qual o brasileiro Alexandre Barros disputa a categoria. Confira!





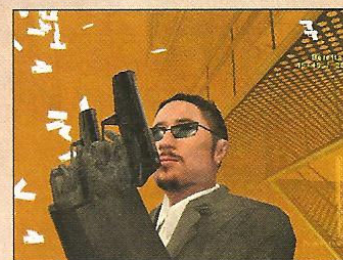
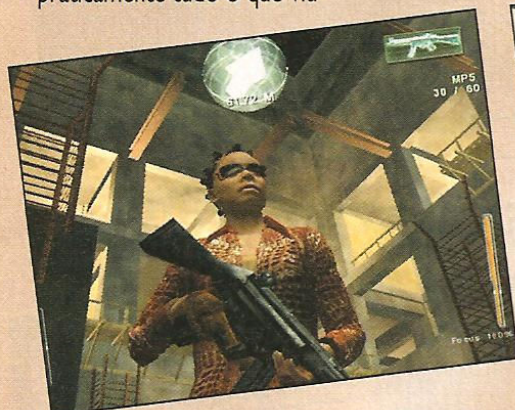
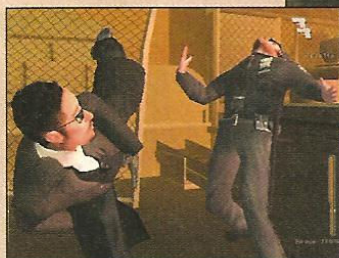
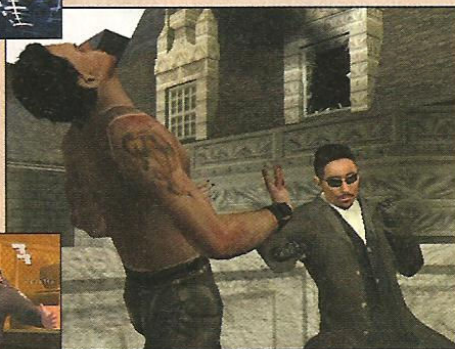
SHINY

Ação

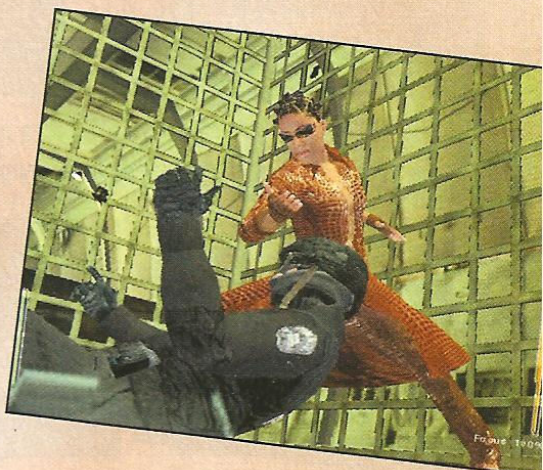
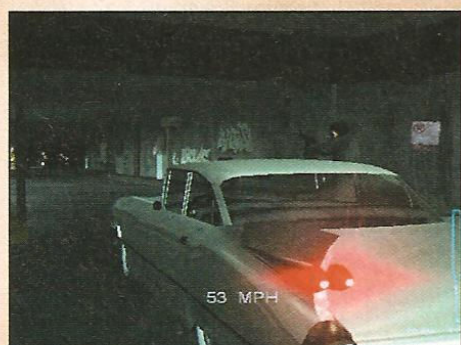
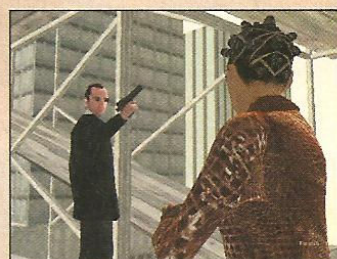
Disponível em Maio de 2003

Enter The Matrix

A Warner Bros está preparando uma "massiva" produção de produtos que levam o nome Matrix. O jogo **Enter The Matrix** será parte da estratégia de vendas do filme que deve estrear no mesmo período. O jogo vai sair para todos os consoles atuais: PS2, Xbox, GC e PC. Uma versão demo foi liberada para a imprensa, e a versão de PS2 é a que conta com melhor controle. Você pode fazer praticamente tudo o que viu



no filme, pular, subir paredes, socar, chutar, atirar.... até pilotar a Nabucodonosor (a nave do filme). Quanto aos gráficos apresentados, a versão de PS2 é a melhor, pois ela serve de base de programação para as outras versões, pois espera-se que esta seja a mais vendida, parecido o que aconteceu com **Need For Speed Hot Pursuit 2**. **Enter The Matrix** tem tudo para ser o melhor jogo baseado em um filme da história do videogame.



Castlevania: Aria of Sorrow



KONAMI

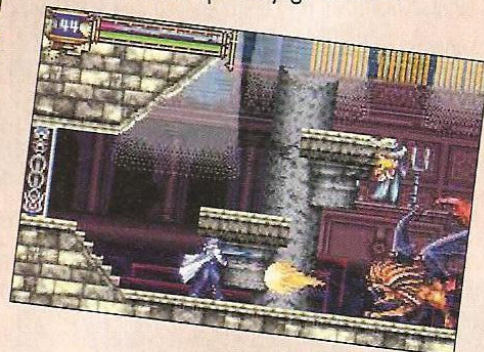
Ação/RPG

Disponível em Maio de 2003

Devido ao sucesso de **Castlevania** no GBA, a Konami resolveu fazer mais um jogo no mesmo estilo de **Symphony of The Night** e **Harmony of Dissonance**. A história vai se passar em 2035, quando o herói Soma



Cruz, ao olhar para o primeiro eclipse solar do século 21, acaba entrando no castelo de Drácula. Serão centenas de armas diferentes, mais de 100 novos ataques e a possibilidade de trocar Souls com seu amigo via cabo link. Os gráficos do game conseguiram ficar ainda melhor que os jogo anterior.



World of Warcraft

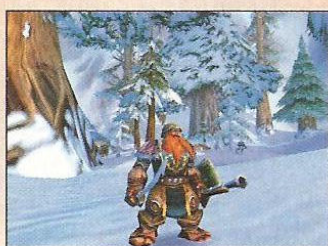
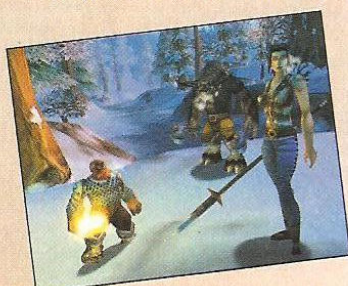


BLIZZARD

RPG Online

Disponível em 2003

Warcraft vai virar um RPG Online. Os personagens são baseados nos jogos da mesma série. A Blizzard, como sempre, está pensando em um game com uma excelente jogabilidade e, por isso, sua interface com o usuário será simples e fácil de usar, nada de milhares de menus. O jogo é completamente em 3D com ótimos gráficos. Literalmente, você vai entrar de cabeça no mundo de **Warcraft**.



Fire Emblem: The Sword of Seal



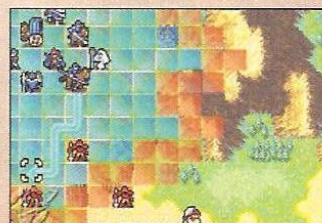
NINTENDO

RPG/Estratégia

Disponível em 2003



Fire Emblem pode soar como um jogo novo, mas a série já é antiga. O primeiro game saiu para NES, ganhou uma continuação no SNES e agora vai aparecer no GBA. É um jogo que, pela primeira vez, vai dar as caras nos EUA. É um RPG com estratégia que funciona por sistema de quadrantes, como **Front Mission** da Square, mas ele lembra bastante **Baramut Lagoon**. **Fire Emblem: The Sword of Seal** sempre foi um bom jogo e agora tem tudo para emplacar nos EUA.



Soul Calibur II



NAMCO

Luta

Primeiro semestre 2003

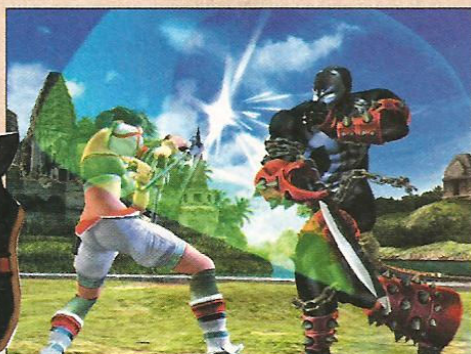
A continuação de **Soul**

Calibur já saiu nos Arcades, porém, a versão dos consoles está demorando um pouco. A

nova versão do jogo tem características bem semelhantes ao game do Dreamcast. Se comparado os gráficos, só o cenário recebeu grandes melhorias.

A disposição dos botões continua a mesma, com

ataque alto, baixo, soco e chute. A versão do Xbox tem poucas melhorias em relação a do Arcade que é baseada no Hardware do PS2, só alguns pequenos detalhes nos cenários. Quanto aos personagens, serão os mesmos da versão anterior, com alguns acréscimos.



Dungeons e Dragons Heroes



INFOGRAMES

Ação/RPG

Disponível em Junho de 2003

A série **D&D** é muito famosa.

Vários fabricantes já desenvolveram jogos com o nome **D&D**, como a Capcom por exemplo. Agora é a vez da Infogrames mostrar que pode fazer um jogo a altura do nome.

Dungeons e Dragons Heroes será de ação com elementos de RPG. Os cenários estão incríveis e você poderá escolher 4 personagens, entre eles: Fighter, Wizard, Cleric or Thief.



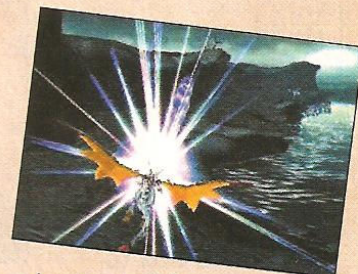
Dragon Drive



BANDAI

Tiro

Primeiro semestre de 2003



Calma, as fotos estão certas. Apesar de parecer mais um **Panzer Dragon**, **Dragon Drive** da Bandai é um jogo de tiro no qual você comanda um dragão. A visão é em terceira pessoa. Os tiros são ultra-brilhantes e a velocidade do jogo é relativamente boa, apesar de lembrar **Panzer Dragon** ou até mesmo um **Dragon Saber** em 3D. Para quem gosta desse estilo de jogo, vale a pena conferir.



EverQuest Online



SONY
RPG Online

Já disponível

Um dos mais populares RPGs Online para PC, finalmente vai ganhar uma versão para PS2. Para quem é acostumado com a versão de PC, vai sentir algumas diferenças. Os controles na hora dos combates lembram **Phantasy Star Online**. Serão ao todo 10 raças diferentes possibilitando 65 combinações para montar seu personagem.



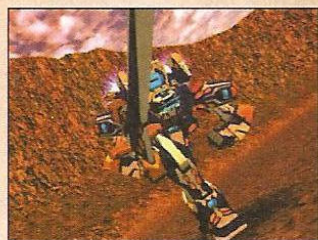
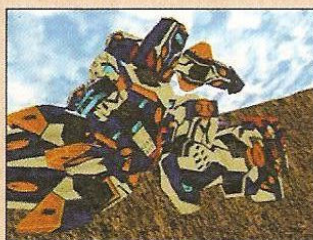
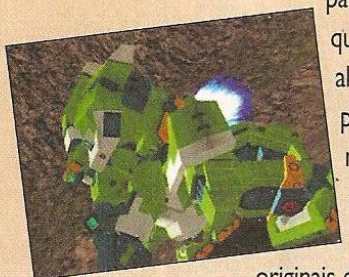
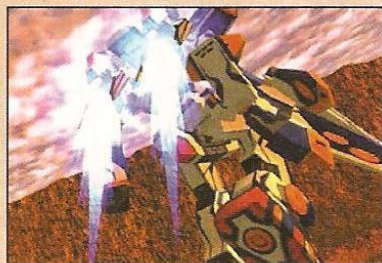
Virtual On Marz

SEGA
Luta

Disponível em 2003

Para quem jogou **Virtua On** nos consoles e no Arcade, sabe que o controle do

Arcade era muito melhor. Porém, dessa vez, as coisas vão ficar parecidas devido ao controle do PS2 que possui dois direcionais analógicos, além dos botões. O jogo vai ficar perfeitamente adaptado ao console. As missões não ficarão mais naquele 1 contra 1, você terá objetivos diferentes. Os robôs são bem originais e os gráficos tem boas melhorias.



Counter-Strike: Zero Condition



SIERRA

Tiro em primeira pessoa

Disponível em 02 de Junho de 2003



O jogo de maior sucesso nas Lan Houses vai ganhar um MOD (uma espécie de pacote de expansão), que é mais voltado para o jogo **Single**. Os personagens vão ganhar uma melhoria gráfica, assim como os cenários e você poderá escolher entre 160 personagens. Os jogos multiplayer vão ficar melhores também e, assim, finalmente as pessoas vão poder jogar em outros cenários nas Lan Houses.

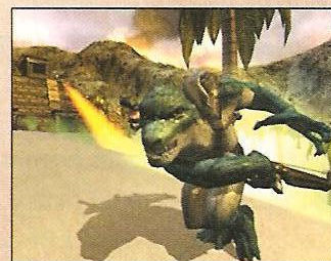


Brute Force

DIGITAL ANVIL

Ação

Disponível em Abril de 2003



Brute force é um jogo de ação com missões táticas. Cada personagem tem características próprias e, por isso, cada um tem que colaborar com o outro para o sucesso da missão, como acontece no jogo **Commandos**. O que diferencia **Brute Force** de **Commandos** é que o jogo é em 3D. Os gráficos estão ficando cada vez melhores conforme o passar do tempo, e já é considerado como um dos jogos de ação mais esperados para o Xbox.



FEVEREIRO

PlayStation 2

Cabela's Off Road Adventure
Vexx
Evil Twin
Barbie: Treasures in Time
BattleBots
Butt Ugly Martians: Zoom or Doom
E.T. the Extra-Terrestrial: Return to the Green Planet
Galerians: Ash
Guilty Gear X2
Dark Cloud 2
Disaster Report
EverQuest Online Adventures
Everblue 2
GioGio's Bizarre Adventure
Midnight Club II
Pride FC
Primal
World Tour Soccer 2003 (UK: This is Football 2003)
Breath of Fire: Dragon Quarter
My Street
P.T.O. IV: Pacific Theater of Operations
Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses
Mission: Impossible: Operation Surma
Xenosaga Episode 1: Der Wille Zur Macht

GameCube

Summoner: A Goddess Reborn
Top Angler II
Vexx
Barbarian
Conflict: Desert Storm
Evolution Snowboarding

GameBoyAdvance

Disney Sports Snowboarding
Samurai Jack
Yu-Gi-Oh! Dungeondice Monsters
Mega Man and Bass (Rockman & Forte)
Barbarian
Downforce
Robocop

Xbox

State of Emergency
Robocop
Sgt. Cruise
Colin McRae Rally 3
Barbarian
Capcom Vs. SNK 2 EO
High Heat Baseball 2004
Indiana Jones and the Emperor's Tomb
Pro Race Driver (UK: TOCA Race Driver)
Phantasy Star Online Xbox
Star Wars: Knights of the Old Republic
All-Star Baseball 2004
Kung Fu Chaos
Murakumo
Stake

PC

Shadowbane
1914: The Great War
Command & Conquer Generals
World of Outlaws: Sprint Car Racing 2
Praetorians
Vampire Hunter: The Dark Prophecy
Pro Race Driver (UK: TOCA Race Driver)
Apache Air Assault
All-Star Baseball 2004
Battlefield 1942: The Road to Rome
NASCAR Racing 2003 Season
Splinter Cell
Tomb Raider: The Angel of Darkness
Ultima Online: Age of Shadows

MARÇO

PlayStation 2

Konami's Moto-X
The King of Route 66
The Lost
All-Star Baseball 2004
Batman: Dark Tomorrow
Choplifter: Search and Rescue
Colin McRae Rally 3
Grand Prix Challenge
Jackie Chan Adventures
Metal Gear Solid 2: Substance
Rayman 3: Hoodlum Havoc
The Sum of All Fears
World Series Baseball 2K3
Tenchu: Wrath of Heaven
Smash Cars
Dragon's Lair 3D
Mace Griffin: Bounty Hunter
Micro Machines
World Soccer Winning Eleven 6 International
Zone of the Enders: The 2nd Runner
Jurassic Park: Operation Genesis
Dynasty Warriors 4
City Racer
Def Jam Vendetta
Freedom: The Battle for Liberty Island
Frogger Beyond
Fugitive Hunter
Gunfighter 2: Return of Jesse James
Jane's Attack Squadron
Moto GP 3
Malice
Auto Modellista
Clock Tower 3
Indiana Jones and the Emperor's Tomb
RTX Red Rock
Return to Castle Wolfenstein: Operation Resurrection
RPG Maker 2
Tomb Raider: The Angel of Darkness

GameCube

Cubix: Robots for Everyone
Haven: Call of the King

NBA Street Vol. 2
Rally Championship
Rainbow Six 3: Raven Shield
Rayman 3 Hoodlum Havoc
Batman: Dark Tomorrow
Army Men: Air Combat 'The Elite Missions'
Top Angel II
WWE Crush Hour
World Series Baseball 2K3
Enclave
Micro Machines
TransWorld Surf
City Racer
Splinter Cell
BattleBots
Legend of Zelda: Ocarina of Time / Master Quest
Legend of Zelda: The Wind Waker
The Sims
Def Jam Vendetta
Army Men: Sarge's War
Jane's Attack Squadron
RTX Red Rock
Red Faction II
Superman: Shadow of Apokolips
V Rally 3
Crushed Baseball 2004
Hitman 2: Silent Assassin
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
MLB SlugFest 20-04
Tankers: Smoking Barrels

GameBoyAdvance

High Heat Baseball 2004
Pokemon: Sapphire Version
Bubble Bobble: Old and New
Crushed Baseball 2004
Daredevil: The Man Without Fear
Dr. Muto
Jet Grind Radio
Ninja Soldier
Rayman 3
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
X-Men: Wolverine's Revenge

Xbox

Operation Flashpoint
Chessmaster
Evil Dead: A Fistful of Boomstick
FILA World Tour Tennis
Freedom: The Battle for Liberty Island
Fuel
Gladius
Jurassic Park: Operation Genesis
Mace Griffin: Bounty Hunter
Malice
Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes
Mercedes-Benz World Racing
Micro Machines
Midtown Madness 3
Ninja Gaiden
Rayman 3 Hoodlum Havoc

Return to Castle Wolfenstein: Tides of War
Sea Dogs II
Sniper
Tao Feng: Fist of the Lotus
WWE Raw 2
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
World Series Baseball 2K3
Batman: Dark Tomorrow

PC

Ghost Master
War in the Pacific: Struggle Against Japan 1941-1945
Mace Griffin: Bounty Hunter
Freelancer
Cabela's Off-Road Mud Runnin'
Loose Cannon
Chain Reaction
Massive Assault
Golden Land

ABRIL

PlayStation 2

Gladius
True Crime: Streets of L.A.
World's Scariest Police Chases 2

GameCube

1080° Avalanche
Backyard Baseball
Ikaruga
Wario World
High Heat Baseball 2004
Chessmaster
Ultimate Muscle: Legends Vs. New Generation

GameBoyAdvance

All-Star Baseball 2004
Lufia: The Ruins of Lore
Micro Machines
James Bond 007: NightFire
Bratz
Golden Sun: The Lost Age
Hamtaro: Ham Ham Heartbreak
MLB SlugFest 20-04

Xbox

Big Mutha Truckers
Brute Force
DroneZ
Loose Cannon
MLB Inside Pitch
Run Like Hell
Celebrity Deathmatch

PC

1503 AD

Splinter Cell

Ubi Soft
Ação/Espionagem
1 jogador

9.7

Controle 9.5

Você não terá problemas para movimentar o personagem, mas terá que se acostumar com a câmera.

Diversão 10

A diversão é garantida, você terá que criar muitas estratégias para passar pelas missões.

Gráfico 10

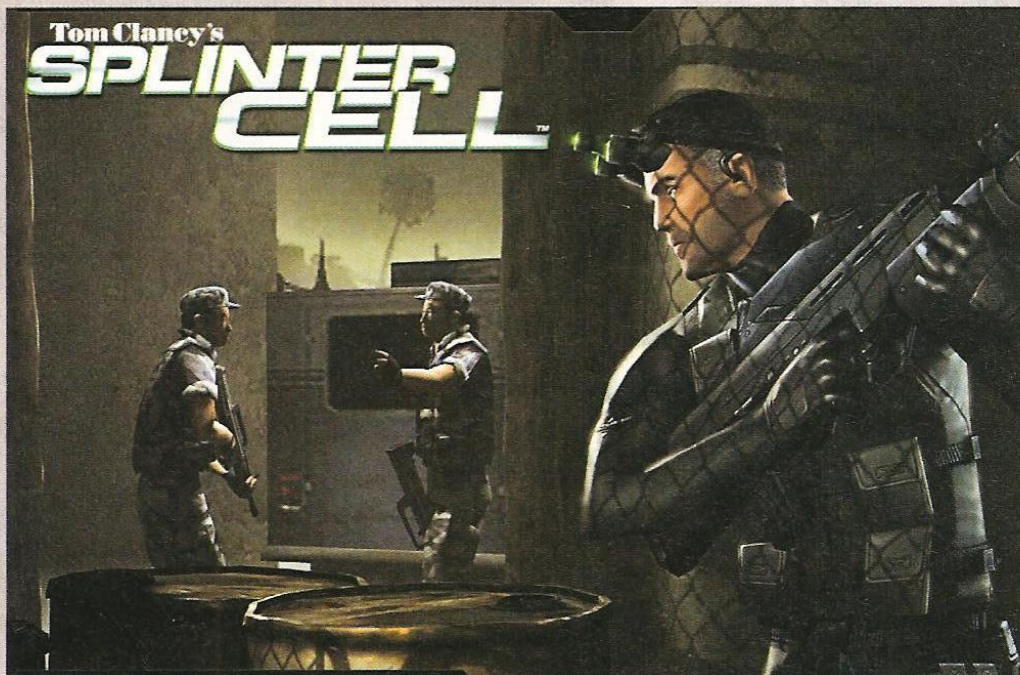
O visual desse jogo é excelente, com muitos efeitos de luz e sombra, sem falar nos cenários que estão ótimos.

Som 9.0

O som está ótimo, mas não tem grandes efeitos.

Tradução difícil - Por Kamikaze

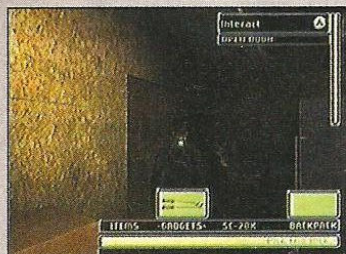
Para quem não sabe inglês, esse jogo pode se tornar um grande desafio, sendo obrigado a seguir as instruções a risca.



Por Lord Mathias

Nesse jogo de Tom Clancy's, você encarna Sam Fisher, um soldado que terá que recolher pistas e provas de uma enorme conspiração internacional. Para isso, você terá que se infiltrar em um país da ex-União Soviética, contando apenas com a ajuda de um misterioso grupo de defesa dos EUA, a NSA (National Security Agency). Sam atravessa nove missões com diversos objetivos diferentes, que são atualizados no decorrer da operação. Você poderá fazer também download de novos capítulos no Xbox Live para incrementar

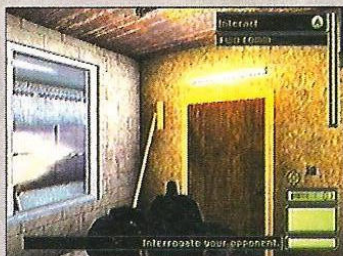
o jogo. Além da incrível quantidade de movimentos do personagem, você terá um enorme arsenal de apetrechos, câmeras que passam por baixo de portas, armas que disparam armadilhas de gás sonífero, visores infra-vermelhos, cabos de rapel, etc. **Splinter Cell** é um jogo de tiro muito divertido e que vai fazer você não desgrudar da tela. ☹️



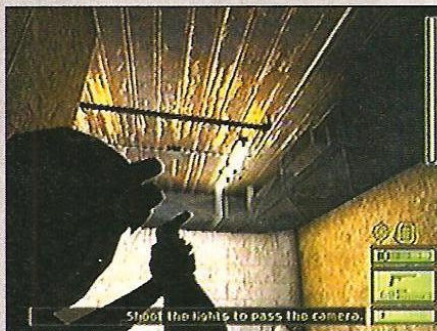
movimentos circulares com o direcional e pressione A sempre que um dos pinos subir.

DICA: para abrir a porta, selecione o Pick the Lock, faça

DICA: movimente-se em silêncio, agarre o segurança por trás e pressione A para interrogá-lo, ele falará a senha para abrir a próxima porta.

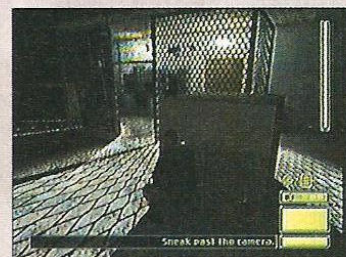


DICA: imobilize o segurança, leve-o até o painel e obrigue-o a usar o scanner de retina.

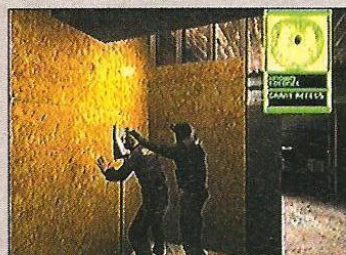


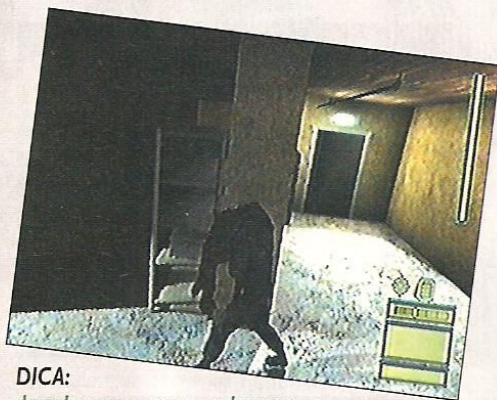
DICA: atire nas lâmpadas para passar sem ser visto pela câmera.

DICA: nessa sala, fique atrás da parede e atire na câmera.



DICA: passe pela sala agachado e fique nas sombras das caixas para não ser detectado.

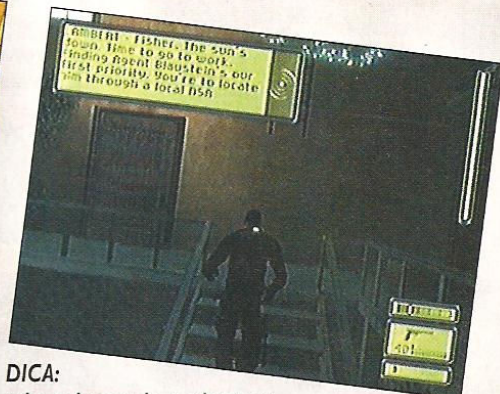




DICA:
derrube o segurança, coloque-o no fundo dessa sala escura e fique escondido nela até o outro segurança passar.



DICA:
passe por essa sala agachado e ande devagar para não fazer nenhum barulho.



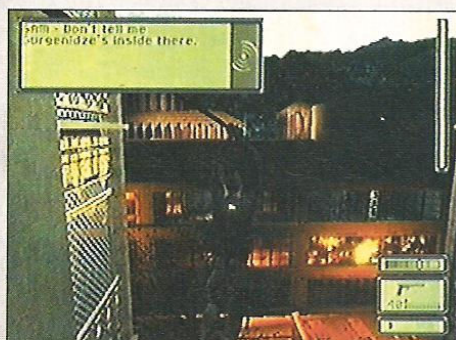
DICA:
suba pela escada e salte para subir a próxima.



DICA: atravesse o telhado, abra o alçapão próximo a parede e agache-se para passar pelos dutos.



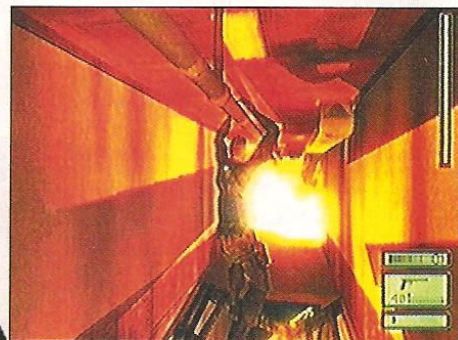
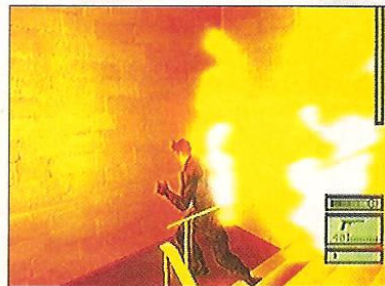
DICA: vá até esse canto e suba pelo cano para o telhado.



DICA: no telhado, vá até a corda e salte debaixo dela para deslizar até o prédio.



DICA: desça um lance de escada e tome cuidado com o fogo.



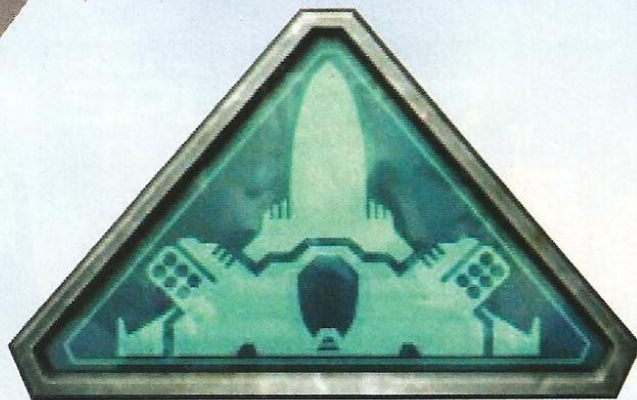
DICA: vá até o corredor e se pendure no cano para poder passar por ele.



DICA: saia da sala, siga à esquerda no corredor e entre na próxima porta.



DICA: para poder enxergar na sala cheia de fumaça, use o visor noturno, não demore nela senão você começará a perder energia.



GUNMETAL

Gunmetal

Rage Software
Ação
1 jogador

8.5

Controle 9.0

Não existe dificuldades para se ter um bom domínio de movimentos, mas tome cuidado com o pulo do robô.

Diversão 9.0

Para quem curte jogos com muita ação, tiros e explosões, esse game é um prato cheio.

Gráfico 8.0

Os gráficos estão bons, as explosões e pedaços de naves caindo do céu, criam um efeito ótimo.

Som 8.0

O som dos tiros e da movimentação do jogo são bem feitos, mas a Rage Software pecou nos detalhes.

Poderia ser melhor - Por Kamikaze

Faltaram trailers entre as missões e imaginação na hora de criar a história do jogo.



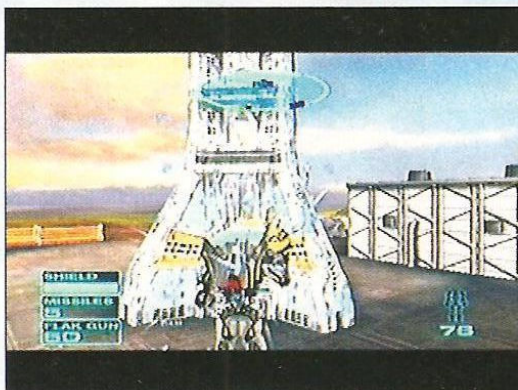
Por Lord Mathias

A Rage Software se inspirou em desenhos como **Robotech** e **Transformers** para preparar **Gunmetal**. No jogo, você tem que vencer uma guerra e, para isso, terá que controlar um robô de 10 metros de altura que se transforma em um jato super-sônico e é capaz de derrubar e destruir o que ver pela

frente: cidades, pessoas, animais, etc.

Gunmetal terá 25 missões diferentes. A cada missão, você sempre terá uma arma nova, que será de uma enorme utilidade, como os mísseis TomaHawk que são muito bons para fazer ataques aéreos em inimigos que estão no solo. Os gráficos estão muito bem

caprichados, dando um toque realista ao game, mostrando explosões e pedaços de naves caindo do céu. Esses detalhes criam um verdadeiro misto de ação e estratégia. O jogo é um dos destaques do lançamento europeu do Xbox e, por isso, a Rage Software caprichou muito. Para quem gosta de jogos de ação, esse é um prato cheio.



DICA: use as torres para carregar sua energia, mas não demore muito nelas.



DICA: movimente o personagem para desviar dos ataques e use ao mesmo tempo, o direcional direito para mirar. Sempre que as barras da mira ficarem vermelhas é só atirar.

DICA: salve a cidade com ataques aéreos, usando a arma Phoenix.



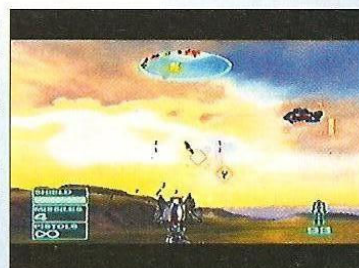


DICA: destrua os inimigos que atacam por terra rapidamente antes que a nave se aproxime.



DICA: depois de atacar a nave, siga em frente e ataque os inimigos no solo, faça vôos rasantes e use muitos mísseis.

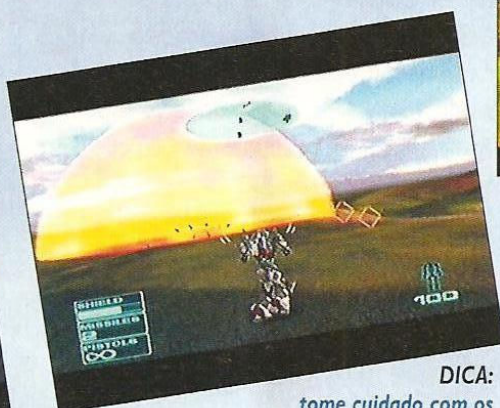
DICA: Desça no meio do vale e ataque com mísseis os inimigos que estão no ar. Não deixe que se aproximem dos tanques.



DICA: fique correndo para o lado, com a mira travada nos inimigos, para se desviar dos tiros.



DICA: aqui a arma Torpedo é uma excelente opção, fique atrás da torre para se proteger dos tiros.



DICA: tome cuidado com os inimigos Kamicases, se afaste de suas explosões. Sempre que a mira amarela aparecer, você poderá atacá-los com mísseis.

DICA: aqui, o melhor jeito de



acabar com os inimigos é com ataques aéreos usando a arma TomaHalk.



DICA: no caminho para a próxima cidade, pare na torre de energia, você poderá pegar mais munição.



DICA: nessa missão, você terá que escortar o exército, tome a frente deles e ataque os inimigos no ar.



DICA: volte para a torre de energia e salve-a do ataque, pouse ao lado dela e ataque os inimigos de lá, assim você não perderá energia.



DICA: ataque a nave antes dela pousar, use a arma Phoenix e também de uma rajada de mísseis.



DICA: destua as bases aéreas que pousarem, usando a Flak Gun.



DICA: nessa parte, seja rápido, você terá que defender os dois lados da cidade ao mesmo tempo.

Shenmue 2

Sega
Aventura/RPG
1 jogador

9.3

Controle 9.0

As opções de controle variam conforme a ação, além de ser prático e fácil de se utilizar.

Diversão 9.0

Pode ter certeza que diversão não falta, você terá que trabalhar, lutar, dialogar e muito mais.

Gráfico 9.5

Os ambientes são muito realista e estão bem feitos, além dos efeitos de luz estarem maravilhosos.

Som 9.5

O som está muito bom, com ótimos efeitos, dando o clima certo ao jogo.

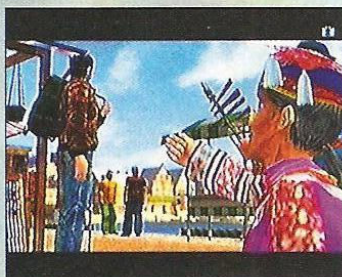
Movimentos ruins- Por B. Betinho

As lutas são difíceis de manejar, o que cria problemas para se esquivar de golpes e contra-atacar.



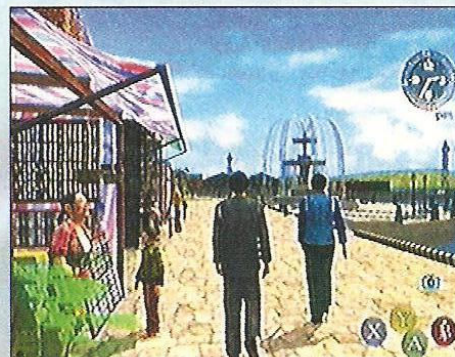
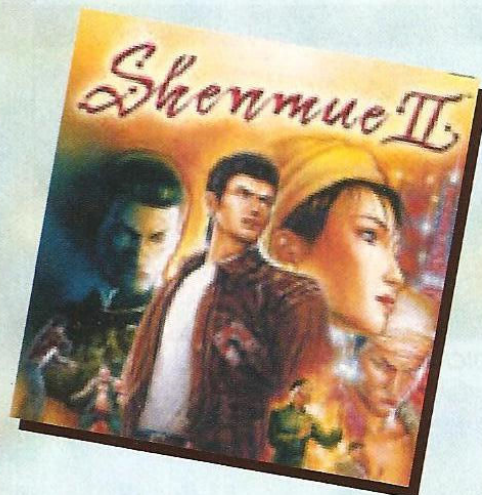
Por Marcelo Kamikaze

Quando foi lançado para Dreamcast, **Shenmue** foi um grande sucesso, apesar de ter pequenos defeitos. Em **Shenmue 2**, Ryu contará com mapas, já que os cenários serão muito maiores que Yokosuka (o ambiente do episódio 1). Ele poderá também escolher diversas opções de diálogos, e uma interface sensível a contexto como a de **Zelda** será empregada, onde cada botão terá uma função diferente, dependendo do local onde o personagem está. O jogo tem uma função que



DICA: pague para tocarem uma música, e, no final, a mulher mostrará que direção você deve seguir.

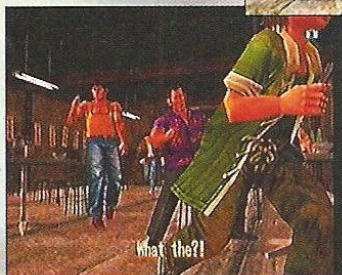
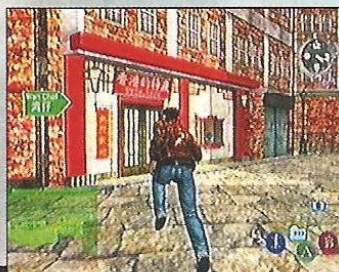
DICA: sempre que você não souber chegar em algum lugar, converse com as pessoas e alguém vai levá-lo até lá.



DICA: depois que roubarem sua bolsa, entre na loja e converse com o balconista.

permite "pular" até a hora do evento em questão. Existem várias maneiras de se ganhar dinheiro em **Shenmue 2**: você pode vender seus brinquedos, sendo que a coleção completa vale mais, entrar numa competição de queda-de-braço ou tentar a sorte nos dados. **Shenmue 2** agradará muita gente, não só os fãs da série.

DICA: compre os mapas da cidade nas banquinhas, eles serão muito úteis.



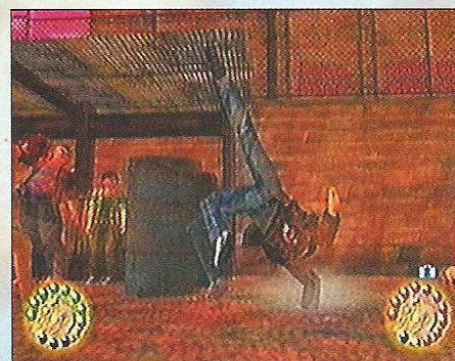
os comandos para poder alcançar o garoto.

DICA: na perseguição, acerte todos



fonte e ande em volta dela até avistar o garoto que roubou sua bolsa.

DICA: depois de encontrar com Joy, venha até essa



DICA: para vencer essa luta, se esquive bastante. Depois, o garoto lhe devolverá a bolsa e mostrará como chegar em Wan Chai.

WORLD SOCCER WINNING ELEVEN 6 FINAL EVOLUTION



Por Lord Mathias

Essa é a versão atualizada de **Winning Eleven 6** com os times com seu respectivo handicap apresentado na Copa do Mundo, portanto, o Brasil está mais forte e a França, mais fraca. Os jogadores também foram corrigidos de acordo com a escalação da Copa, mas houve alguns erros, pois no time do Brasil, o Emerson e o zagueiro Chris estão jogando. A jogabilidade, os gráficos e o som não mudaram praticamente nada em relação a versão anterior, somente a

apresentação e o final que ficaram pior, pois a música do Queen dava um tom especial ao game. A versão **Final Evolution** também vai aparecer na tela do GameCube e também será a primeira versão que leva o nome de **Winning Eleven** nos EUA. Esperamos que, para a versão 7, a Konami capriche mais na quantidade e qualidade de times.



DICA: jogadores velozes são bons para serem colocados

nas pontas, lance-os usando Δ , avance pela diagonal e mande um chute.



DICA: caso exista algum jogador adversário que seja um craque, entre no menu **Formation, Defense Type**. Você pode colocar marcações individuais neles.

DICA: uma opção importante é definir a atitude de ataque e defesa do time. Entre no menu **Attack Atitude**, e defina os esquemas ofensivos e defensivos com e sem a bola.



DICA: se não estiver satisfeito com o posicionamento de seu time, entre no menu **Formation, Position Set**, e coloque os jogadores nas posições que quiser.



DICA: uma jogada mais difícil, porém, humilhante é encobrir o goleiro quando ele sair do gol. Para isso, segure **L1** e aperte $\square$.



DICA: o time do Brasil é o melhor, com Roberto Carlos, os cruzamentos próximos a linha de fundo são mortais.



DICA: na hora de bater o escanteio, movimente a tela para ver o comportamento dos jogadores na área, verifique sempre o jogador que estiver mais livre.



DICA: agora existem treinos especiais, no treino com os cones, você aprende a driblar melhor, nesse nível, fique fazendo zigue-zagues entre eles.

World Soccer Winning Eleven
6 Final Evolution

Konami
Esporte
1 a 4 jogadores

93

Controle 10

Até hoje, esta é a melhor disposição de botões e comandos para um jogo de futebol.

Diversão 10

Junte seus amigos e tente jogar apenas uma partida, é quase impossível!

Gráfico 9.0

Os personagens tem as características dos jogadores reais, mas a aparência não é tão semelhante assim.

Som 8.0

Perdeu um pouco do clima sem a música do Queen, que empolgava tanto na apresentação, como no final.

Queen faz falta - Por Marcelo Kamikaze

Pôxa, estava sentindo falta de músicas de grupos importantes como o Queen, e logo nesse, que seria a melhor versão, eles tiraram as músicas.

The Sims

Maxis/Electronic Arts
Simulador
1 jogador

8.9

Controle 10

Utiliza bem os recursos do controle do PS2, facilitando mais a tarefa.

Diversão 9.0

Sem dúvida, esse é o grande fator de vendas do The Sims, é difícil explicar, mas comandar vidas alheias é divertido.

Gráfico 8.5

Simples, porém, funcional. Nada de muito sofisticado, mas agrada a todos.

Som 8

Faltou a música ambiente, que é característica do jogo de PC.

Muito espaço - Por Lord Mathias

O jogo ocupa muito espaço no Memory Card, aproximadamente, 1,56 MB.



Por Marcelo Kamikaze

O jogo mais vendido na história, ganha sua versão para PS2. **The Sims** tem mudanças em seu estilo, tornando-se mais objetivo. A maior inovação são as tarefas impostas e você deve executá-las na ordem. O gráfico está melhor que no PC, porém, o número de interações com as pessoas diminuíram. Uma vantagem em relação ao jogo de PC é a rotação da câmera e zoom que são bem rápidos e, por isso, permite analisar a casa



DICA: as características de seu personagem como signo e comportamentos, influenciam diretamente na relação com os personagens, faça um personagem equilibrado.



DICA: no começo do jogo, não entre na banheira logo de cara, explore a casa de seus sonhos e interaja com os objetos.

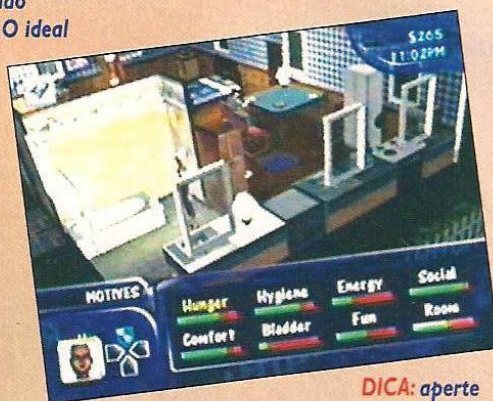


DICA: no começo, se você não aprender a cozinhar nem a consertar as coisas, você está perdido. Leia os livros que estão

na estante ao lado para poder consertar objetos e não colocar fogo na cozinha na hora de fazer a comida. O ideal inicial são 2 pontos para cada atributo.



DICA: não deixe sua esposa furiosa, conserte a TV assim que tiver aprendido mecânica.



DICA: aperte 8 no direcional normal para ver as necessidades de seu personagem, se o direcional na tela ficar vermelho, você precisa atender a necessidade do seu Sim urgente.



DICA: antes de ir dormir, desligue a TV e o som senão seu Sim vai ficar nervoso.



DICA: converse bastante com sua esposa para aumentar a afinidade com ela, para depois pedir um dinheiro



DICA: se escutar barulho de moscas é porque existe sujeira ou animais mortos na casa, limpe tudo para não pegar uma doença.

DICA: a barra de Room determina o quanto

seu personagem gosta daquele cômodo, se ela ficar baixa, procure modificá-lo, no caso do banheiro, janelas mais discretas funcionam melhor.



DICA: a cada tarefa realizada, você ganha um objeto para poder montar a sua casa.



DICA: as paredes podem incomodar na visualização de problemas, aperte o  para eliminá-las de sua visão.



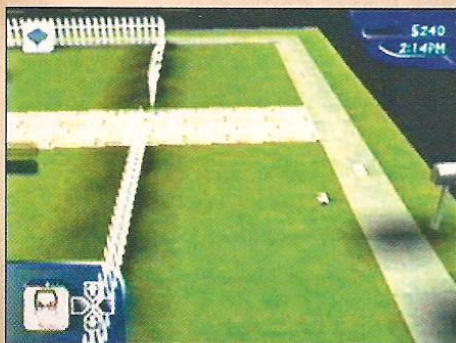
DICA: ao ser transportado para a segunda casa, limpe tudo.



DICA: preste atenção nos balões que aparecem nos Sims, eles indicam não só seus pensamentos mas também muitas reclamações.



DICA: aperte RI para acelerar o jogo, existem ações que demoram para serem finalizadas.



DICA: os jornais ficam no lado de fora da casa e servem não só para aumentar seus conhecimentos e também para procurar empregos.



DICA: acorde pelo menos 1 hora antes de ir para o serviço. Arrume-se e pegue o carro da empresa.



BUSIN Wizardry Advance

Busin Wizardry Advance

Atlus
RPG

1 jogador

8.3

Controle 9.0

Nada de complicado, a interface é simples, porém, com muitos menus.

Diversão 9.0

Esse é um jogo para quem realmente gosta de RPG, sem carnaval.

Gráfico 8.0

Básico, nada de espetacular, mas estão bem feitos.

Som 7.0

Um pouco parado e sem muitas vozes, é para quem gosta de concentração.

Pouca divulgação - Por Lord Mathias

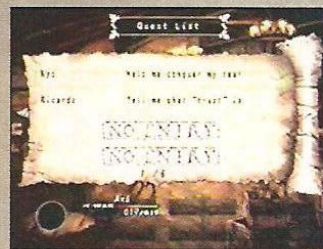
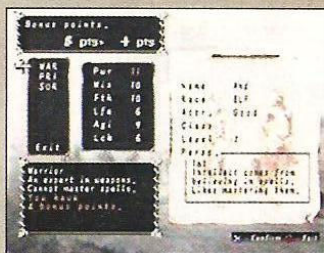
A divulgação do jogo foi tímida, a Atlus nem colocou o game em seu site. É um bom RPG e poderiam ter acreditado mais nele.



Por Marcelo Kamikaze

Busin é um RPG que segue a linha dos jogos **Wizardry**, em primeira pessoa. Quando ocorrem diálogos, os personagens são fotos onde passam o texto, num estilo bem tradicional. Já nas batalhas, os inimigos são bonecos poligonais e as guerras são intensas. Basicamente, você tem que explorar labirintos repletos de segredos e armadilhas. Para quem lembra do jogo **Arcana** do Snes, ou o velho **Phantasy Star**

DICA: caso você escolha um personagem como **Warrior** por exemplo, aumente os pontos de agilidade e life. Cada classe tem uma característica forte e outra fraca, encha sempre os pontos das características mais fracas.

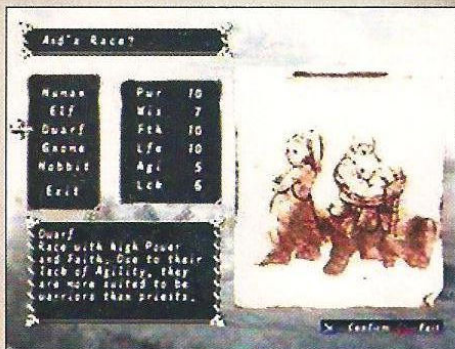


DICA: entre no menu quest e escolha todas as quests, com isso, você vai ganhar dois reforços importantes.

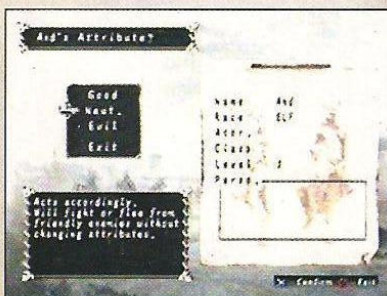
DICA: entre em Temple, para ressuscitar ou curar pessoas de seu grupo.



do Mega, vai se familiarizar bem com o jogo. Os gráficos e o som não chamam a atenção, realmente é para quem gosta de RPG numa forma mais pura e simples. Os comandos são feitos por menus e na hora de explorar um labirinto, você pode se movimentar com passos para os lados. Para quem gosta de RPG nesse estilo, **Busin** vai agradar.



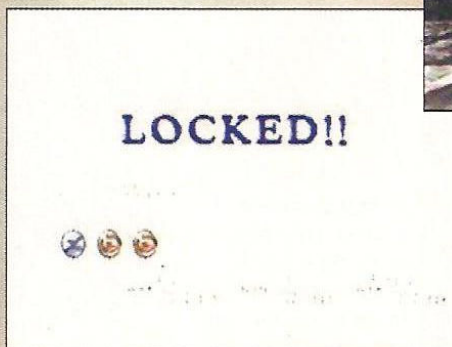
DICA: cada raça tem sua característica, os humanos são os mais equilibrados, os elfos são ágeis, os anões são fortes, os gnomos tem grande magia e os hobbits são bons como ladrões devido a sua esperteza.



DICA: na hora da sua escolha, cada perfil vai agir de uma forma diferente em relação ao seu grupo. Interessante é experimentar os três.

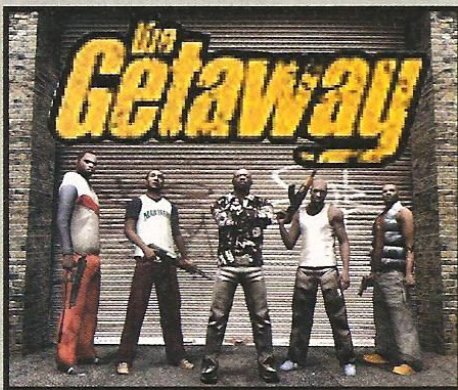


DICA: no começo do jogo, entre em Luna Light para obter informações.



DICA: vasculhe tudo que for suspeito, aperte para analisar objetos e locais.

DICA: cuidado ao abrir um baú, eles podem ter armadilhas. Para desativá-los, aperte rapidamente a sequência que aparece na tela.



Por Lord Mathias

Grande sucesso na Europa, **The Getaway** desbancou **Vice City**. Apesar de ter um tema parecido, o estilo dos dois jogos é bem diferente. **The Getaway** lembra bastante o jogo **Mafia** para PC, porém, se passa no presente e não no passado. Na história, o personagem principal que tinha ligações com a máfia, perde sua esposa, e seu filho é raptado e, como pagamento pelo resgate, ele deve fazer missões para os mafiosos. Os gráficos são excelentes e tem um grau de detalhe muito grande, porém, os personagens tem uma

DICA: ao fazer a curva, não pise no freio, apenas tire o dedo do acelerador.



DICA: se o seu carro estiver muito danificado, saia dele rapidamente apertando **O** e pegue outro.

movimentação não muito natural. As vozes ficaram muito boas. Sem dúvida, é um grande jogo, mas algumas melhorias poderiam ter sido feitas. Na hora de guiar o carro, poderia haver um mapa da cidade, para atirar, uma pequena mira seria o ideal e os diálogos são muito longos e não podem ser cortados se você quiser. Se um dia a Sony decidir fazer um **Getaway 2**, essas mudanças ajudariam muito.

The Getaway

Sony
Ação
1 jogador

8.8

Controle 7.0

A disposição e a combinação de botões poderia ser melhor.

Diversão 9.0

É um jogo com muita violência, mas é legal pela sua dificuldade.

Gráfico 10

Os gráficos são bem realistas, as ruas e os carros são ricos em detalhes.

Som 9.0

A dublagem é perfeita e parece que você está assistindo a um filme.

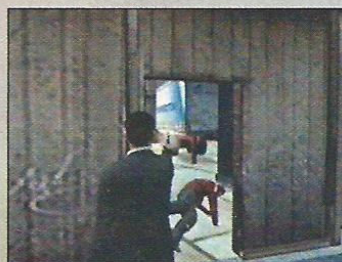
Poucas melhorias - Por Baby Betinho

Alguns melhorias como um mapa, uma mira e a opção de Restart, fariam **The Getaway** um jogo perfeito.



DICA: o jogo não possui mapas com indicações, para se guiar, vire quando a seta do carro piscar.

DICA: para mirar com mais precisão, segure o **R2** e mova o braço com a arma na direção do inimigo.



DICA: para fugir dos tiros, role apertando **X**.



DICA: depois de explodir os tonéis, pegue a metralhadora do cadáver.



DICA: na primeira missão, fique colado no carro vermelho, se o perder de vista, será difícil alcançar o local correto.

DICA: nessa parte, mire no tonéis vermelhos.



DICA: para usar a mira automática, segure **L1** e aperte **□**.



Por Lord Mathias

Se você está sentindo falta de um bom RPG para o GameCube, **Skies of Arcadia Legends** é uma ótima opção. O jogo é um remake do **Skies of Arcadia** de Dreamcast, com poucas mudanças. Nos gráficos, a textura melhorou, porém, a quantidade de polígonos usados para modelar os personagens é o mesmo, o que deixa os personagens com um aspecto quadrado, principalmente, as mãos. O som também poderia ter sido melhorado, os diálogos com vozes acontecem muito pouco, e raramente o personagem mantém a voz até o final do diálogo. Apesar de tudo isso, **Skies of Arcadia** continua sendo um grande RPG. O personagem principal é Vyse, um jovem pirata da facção Blue Rogue, ou seja, são piratas que saqueiam o governo e distribuem a riqueza para povos menos favorecidos. A história começa quando Vyse invade um navio do governo e então salva Fina, uma garota com roupas estranhas, que vem de um lugar distante. Sem dúvida, é um grande RPG com uma jogabilidade bem tradicional e muito divertido. Se você ainda não jogou a versão de Dreamcast e não conhece o jogo, saiba que é um dos RPGs obrigatórios para os amantes do gênero.

**Skies of Arcadia Legends**Sega
RPG - 1 jogador
Memory Card**8.5****Controle** 10

O controle é simples e bem completo, podendo até movimentar a câmera.

Diversão 10

É um RPG clássico apesar das poucas melhorias, é uma escolha de compra sem arrependimentos.

Gráfico 6.0

Apenas as texturas melhoraram, pois os bonecos continuaram um tanto quadrados.

Som 8.0

O som está bom, ficou faltando mesmo diálogos falados maiores e não só sussurros.

Polígonos ruins - Por Kamikaze

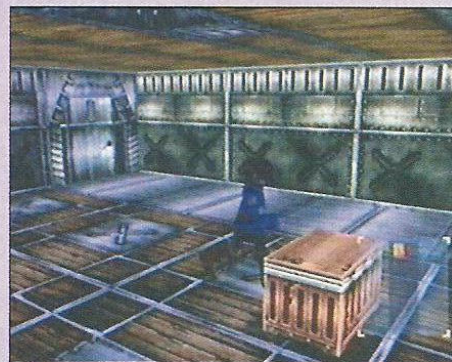
Os gráficos poderiam ter ficado melhores nos polígonos e na textura, as mãos ficaram quadradas e o rosto com um aspecto meio achatado.



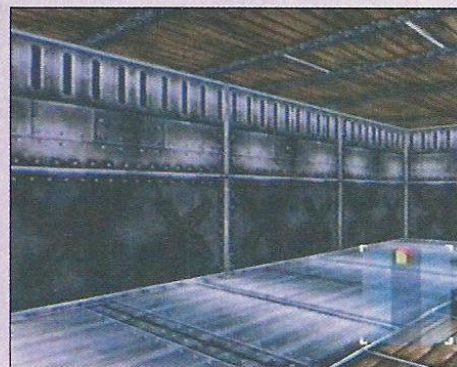
DICA: na primeira batalha, faça cada personagem pegar um inimigo.



DICA: você pode rotacionar a câmera quando estiver controlando seu personagem, aperte o direcional C e escolha o ângulo de sua preferência.



DICA: ao cair para dentro do navio, abra o baú mas não use o item.



DICA: a visão de primeira pessoa é boa para achar itens e locais, para acioná-la, aperte o botão Z.



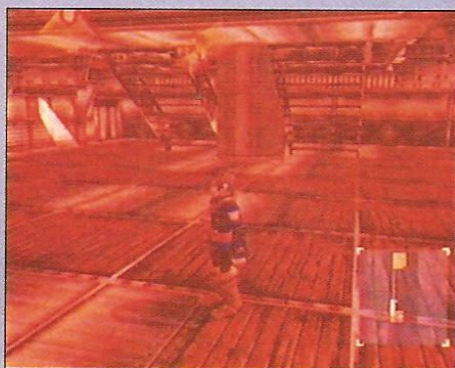
DICA: em batalhas com maior número de inimigos, procure eliminá-los de 2 a 2.



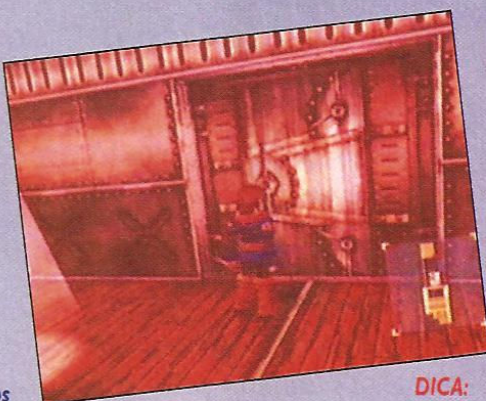
DICA: evite batalhas no navio por enquanto, caso aconteça o início de uma batalha, o melhor é sair correndo.



DICA: na caverna, compre equipamentos neste local.



DICA: quando o alerta for acionado, vá pela esquerda e abra o baú, logo em seguida suba pelas escadas.



DICA: ao tentar abrir esta porta, você vai receber uma mensagem que ela está trancada, use a passagem à direita e contorne por fora.



DICA: quando entrar na sala do capitão na parte de cima da caverna, defenda Fina para o Capitão ficar mais ameno, se ficar quieto o Capitão será mais duro com Fina.

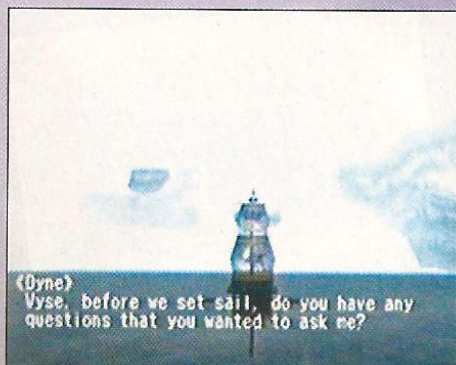


DICA: cercar os inimigos é uma boa estratégia para eles não fugirem.



DICA: salve o jogo nos focos de luzes com uma âncora.

DICA: contra o primeiro chefe, não deixe a sua energia com menos da metade, encha-a sempre que isso acontecer.



DICA: no navio, mantenha o curso sempre ao sul até chegar a ilha pirata.



DICA: na vila, vasculhe bem e abra o baú, logo em seguida, suba por esta escada enorme.



DICA: depois da cena em que as Moon Stones caem, decore bem o local onde elas caíram. No dia seguinte, pegue o barco e vá para lá.



FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

ファイナルファンタジータクティクス アドバンス

Final Fantasy Tactics Advance

Square
Estratégia/RPG
1 jogador

9.8

Controle 9.0

Peca no excesso de menus, poderia ser um pouco mais organizado.

Diversão 10

Muitas e longas horas de jogo, é difícil você desgrudar do GBA, enquanto não ganhar a batalha.

Gráfico 10

A Square, como sempre capricha nos gráficos, ficaram deslumbrantes.

Som 10

As músicas são excelentes, um dos jogos de melhor som para o GBA.

Mais simples - Por Baby Betinho

São muitos menus e submenus, eles poderiam ser mais simples para ajudar o jogador a ganhar tempo.



Por Marjorie Bros

Depois da briga da Square, finalmente um jogo da série Final Fantasy é lançado para um console da Nintendo. Para quem acha que FFTA é uma versão pocket da versão de PSX, está bem enganado, pois trata-se de um jogo totalmente novo, com história e sistemas diferentes. O personagem principal, Mash, é um garoto que, acidentalmente, abre um livro mágico e é transportado do presente para o passado,



DICA: se o inimigo estiver próximo e seu ataque puder alcançá-lo, você poderá atacar sem se mover para depois se movimentar, é uma boa tática evasiva.

DICA: nos bares, você obtém informações do jogo e também acha as quests.



DICA: a tela de mapa é a tela mais importante onde, ao acabar uma quest, geralmente você deve escolher o posicionamento de regiões específicas, como cidades, montanhas, florestas, são os locais onde ocorrem as suas batalhas.



DICA: o melhor lugar para acertar o golpe é pelas costas, a chance de defesa do oponente é menor.



DICA: ao terminar a ação de seu personagem, deixe-o virado de modo a não favorecer o ataque do inimigo pelas suas costas.

da cidade de St. Ivalice, para o mundo de Ivalice, com leis diferentes e repleto de caos. Como sempre, a Square caprichou nos gráficos e no som, o visual do jogo é único e o som é muito bom, com músicas ao estilo do jogo de PSX. Na jogabilidade, o sistema de JB (Job Points) foi abolido, ficando os AP (Ability Points). Esse é, sem dúvida, um dos jogos que mais vai exigir que você fique na frente do GBA, portanto, é bom arrumar um bom estoque de pilhas.



DICA: toda a cidade tem suas características, cada uma tem um mercado ou atração específica. Procure sempre por itens e quests em cada uma delas.



DICA: no início das batalhas, procure posicionar seus personagens de acordo com a profissão, deixando os magos mais recuados.

DICA: ter um White Magic em seu grupo inicial é fundamental, porém, ele morre fácil, deixe bem protegido em áreas longes do inimigo.



DICA:

só ganha jp quem finalizar o inimigo, esses pontos são importantes para seu personagem evoluir suas habilidades.



DICA: ao soltar uma magia negra, fique atento para ver se ela não vai afetar somente o inimigo, se um aliado estiver próximo, ele pode ser atingido também.



DICA: Mash possui uma habilidade que ajuda muito, a habilidade combo. Use-a sempre que puder e de preferência nas costas do inimigo.

DICA: para salvar o jogo, aperte Start, escolha a terceira opção e depois a primeira.



DICA: verifique sempre depois de uma batalha o Status de seus personagens, se eles já tiverem alcançado um nível satisfatório ao seu ver de certas habilidades, é hora de trocar de profissão.



DICA: ao chegar em um determinado local, é possível que haja duas ou mais quests diferentes para o mesmo local, as quests mais caras costumam ser mais difíceis.



DICA: em cenários com altitudes variadas, mande seus arqueiros para cima. Na primeira oportunidade de ficar por cima do adversário e puder atacar pelas costas, não vacile e mande um ataque direto na sua cabeça.



Por Baby Betino

Finalmente uma versão portátil de **KOF** que vale a pena. O jogo melhorou bastante em relação ao anterior; os personagens tem mais quadros, a quantidade de vozes aumentou, assim como a qualidade da música. A versão **EX2** foi programada com base na versão **KOF 2000** e até os cenários são os mesmos. A novidade fica

por conta de alguns personagens inéditos no trio de Lori e de Kyo. O sistema de Striker é ligeiramente diferente, não se escolhe um fixo, o Striker é o próximo personagem que vai entrar na luta, ou seja, se você estiver jogando com o último personagem de seu trio, você não terá Striker. O controle do GBA é bem adaptado para se jogar **KOF**, pois tem o número exato de botões. Conforme os cartuchos do GBA forem evoluindo, as futuras versões de **KOF** para o portátil tendem a melhorar no número de personagens.



MOE: use Kyo como Striker, chame-o e quando ele atingir o adversário, aperte ↓↙↘↓↘↗ + soco.



TAKUMA: usando Lori como Striker, chame-o e assim que a magia de Lori atingir o inimigo, faça →↙↘↓↘↗ + soco, segure o soco e solte o especial quando o personagem estiver alinhado.

The King of Fighters EX 2

Electronics Arts
Ação
1 jogador

8.0

Controle 9.0

Ficou bem adaptado ao GBA, pois KOF só usa 4 botões.

Diversão 7.0

Nada de inovador, vale mais como um passatempo para quem quer jogar algo rápido.

Gráfico 8.0

Bem feitos, mas os personagens novos parecem ainda "ressaltar" em meio aos originais.

Som 8.0

Ficaram melhores em quantidades de vozes e aumentou a música também.

Falta inovação - Por Lord Mathias

A Playmore poderia ter feito um jogo totalmente novo, sem aproveitar cenários e outras coisas de KOF 2000.



REIJI: um combo que faz estrago é usando Kyo como Striker, chame-o e aperte ↓↙↘↓↘↗ + chute.



TERRY: use Andy como Striker, assim que o inimigo estiver subindo faça ↓↙↘↓↘↗ + soco.



MIL: usando Jun como Striker, fique bem perto do inimigo e assim que Jun acertar o inimigo, faça ↓↘↗↓↙↘ + soco.



LORI: usando Takuma de Striker, assim que a magia de Takuma atingir o inimigo, aperte ↓↘↗↓↙↘ + soco, existe um tempo certo para você conseguir acertar todos os hits do especial.



LEONA: Usando Clark como Striker quando ele mandar o inimigo para cima, pule e faça ↓↘↗↓↙↘ + soco.



KIM: use Choi como Striker. Quando o inimigo estiver no alto, pule e faça ↓↙↘↓↘↗ + chute.



SONIC 2 ADVANCE™



Por Marjorie Bros

Apesar de **Sonic Advance I** ter saído há pouco tempo, a Sega lançou sua continuação. O jogo está melhor, os gráficos mais coloridos, os cenários mais detalhados e a velocidade também aumentou. Dessa vez, não é possível jogar com todos os personagens, logo de cara, eles são abertos aos poucos conforme você vai passando de fase, o único personagem disponível na primeira vez que



você joga, é o Sonic. A jogabilidade continua a mesma, alguns objetos foram acrescentados, mas os loopings, rampas e mastros continuam presente. O vilão continua sendo Robotnik, no qual vai importunar Sonic durante boa parte do jogo. Existem dois modos multiplayer: um no qual é preciso de 2 cartuchos iguais, e outro que você só precisa de 1 cartucho. O jogo, sem dúvida, está melhor que o anterior e é muito bom para quem tem saudades dos jogos de Sonic em 2D.



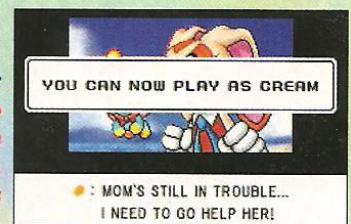
DICA: para ganhar um pouco de impulso, segure 2 + A.



DICA: nos mastros com mola, para ganhar mais altura, fique na ponta pulando.



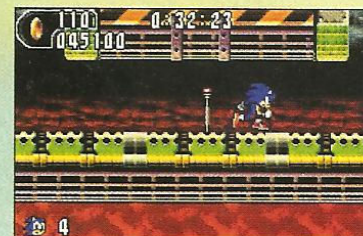
DICA: esses apoiadores ficam rodando, aperte A na direção em que estão os anéis.



DICA: derrotando Robotnik em diversas fases, você libera mais personagens.



DICA: se não tiver velocidade, esqueça de pisar nos corrimões, eles são bons cortes de caminho.



DICA: pegue impulso usando os pequenos postes.



DICA: contra a primeira aparição de Robotnik, é preciso manter uma velocidade estável

entre o carro e o martelo. Pule no carro assim que o martelo se afastar, mas não encoste nas rodas.



DICA: para Sonic ir direto ao alvo, aperte 2 x o botão A.

Sonic Advance 2

Sega
Ação

1 jogador/Multiplayer

8.9

Controle 10

Responde bem aos comandos e tem a vantagem de poder usar poucos botões.

Diversão 8.0

O jogo não é muito grande e não existem grandes inovações, mas é a fórmula que faz de Sonic um sucesso.

Gráfico 9.5

Melhor que o do primeiro jogo, mais colorido e os cenários estão mais bem detalhados.

Som 8.0

No mesmo estilo dos jogos do Sonic em 2D, os efeitos sonoros são iguais.

Mesmo vilão! - Por Baby Betinho

Tanto Sonic, como Mario, precisam de novos vilões. São sempre os mesmos, com os mesmos tipos de ataque.



Por Bill Games

Unreal II não é um jogo multiplayer como **Unreal Tournament**, ele é singleplayer. O jogo é espetacular em todos os quesitos, e faz **Halo** parecer jogo de criança. Os gráficos são impressionantes, os personagens são muito bem modelados e em uma boa placa de vídeo, as texturas ficam perfeitas. Os inimigos tem ações muito inteligentes: sabem desviar de tiros, atacam em grupo e são capazes de deduzir



DICA: quando voltar a nave, escolha a opção para inspecioná-la. Com isso, você vai se acostumando melhor com o jogo.

algumas atitudes, como para qual lado você costuma ir para se esquivar dos tiros. Para os menos experientes, é recomendável deixar o jogo na dificuldade Easy. A

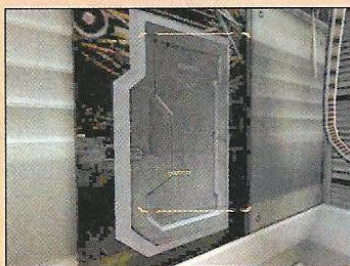
dificuldade normal não é tão fácil e a Hard é só para quem está calejado em jogos de tiro em primeira pessoa. Cada tipo de inimigo tem armas e características diferentes de ataque e defesa. Tanta qualidade exige também um bom computador, é recomendável um processador de, pelo menos, 1GHz e uma GeForce 3 com 64 MB.

DICA: as portas e objetos que podem ser abertos ficam destacados, aperte Enter e vasculte tudo.

Configuração mínima:
Windows 98/ME/XP/2000
Pentium III ou Athlon de 733 MHz
256 MB RAM
CD-ROM 8x
3 GB livres no HD
Placa de vídeo GeForce 2 MX com 32 MB RAM



DICA: esse inimigo é rápido, use sua metralhadora.



Unreal II

Epic
Tiro/Ação
1 jogador

9.0

Controle

10

Não exige uma enormidade de comandos, além de ser bem ágil na hora do combate.

Diversão

10

Faltava um jogo singleplayer com essa qualidade, os inimigos são espertos e você pode salvar a qualquer hora.

Gráfico

10

Personagens muito bem modelados e texturas perfeitas.

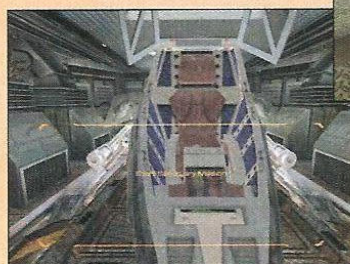
Som

10

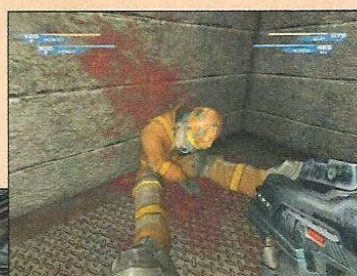
Dublagem perfeita e os efeitos sonoros, assim como o som ambiental, fazem você entrar no jogo.

Muito espaço no HD - Por Kamikaze

O único problema é que o jogo ocupa muito espaço no HD.



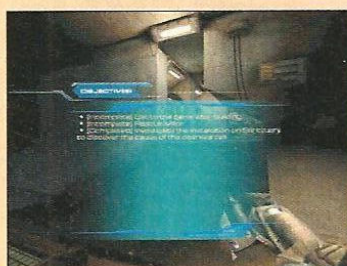
DICA: depois do informe da missão, vá até a pequena nave e aperte Enter para iniciar a missão.



DICA: verifique os corpos para conseguir itens.



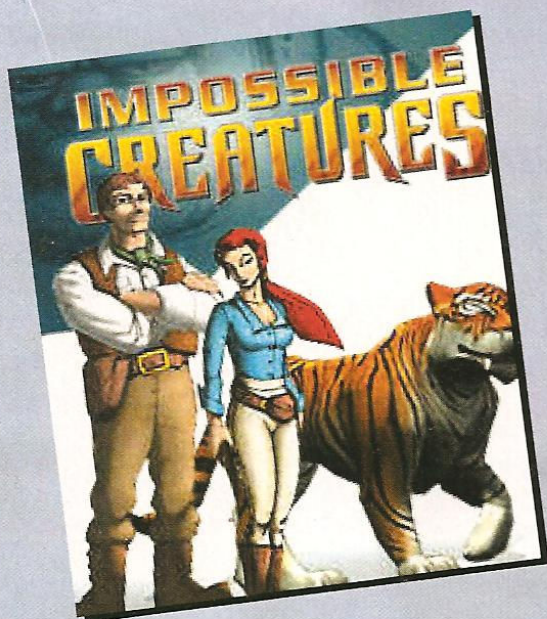
DICA: ao subir pelas escadas, fique atento para não levar tiros pelas costas.



DICA: aperte F4 para consultar as tarefas da missão.



DICA: não tenha pressa, espere os diálogos acabarem, pois portas podem ser abertas sem você saber.



Por Bill Games

Fabricado pela Microsoft, **Impossible Creatures** é um jogo de estratégia que tem todos os elementos dos games atuais. Você precisa obter matéria prima, conquistar territórios e fazer construções. O grande diferencial é na hora de escolher sua tropa, pois os seus "soldados" são animais selvagens modificados. Os animais são combinados, formando criaturas realmente impossíveis. Você pode cruzar vários tipos de



para defender a vila dos esquimós.



DICA: verifique os pontos fortes de cada animal antes de fazer uma criatura nova.

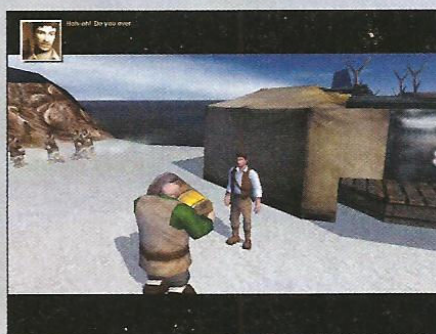


DICA: ao fazer uma combinação entre animais, o animal da esquerda vai ter predominância na parte de trás da criatura que vai se formar, e o animal da direita será o animal que vai formar a parte da frente da criatura.

uma infinidade de criaturas diferentes. Por exemplo, ao combinar um porco espinho e um leão da montanha, você obtém um animal que morde e ainda lança espinhos. Se cruzar um coioote com uma águia, você terá um coioote voador. Os gráficos são em 3D, ao estilo de **Black & White**, porém, mais bem feitos. Apesar de inovar apenas em 1 quesito, esse quesito já é suficiente para torná-lo um jogo de estratégia bem diferenciado dos demais.

Configuração mínima:

Windows
98/ME/2000/XP
Pentium II ou K6-2
500 MHZ
128 MB RAM
1.5 GB livre no HD
Placa 3D com 16 MB
CD-ROM 4x

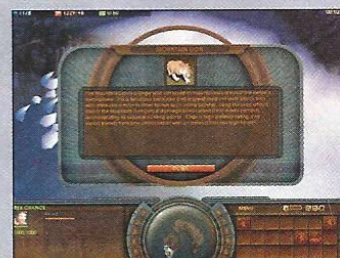


DICA: quando achar o combustível, mande o homem entregá-lo em seu trem.

DICA: na segunda missão, as criaturas vão atacar de surpresa, se preciso, selecione Lucy e Rex e fuja!



DICA: recolha muito carvão antes de começar uma missão.



DICA: use Rex para obter DNA de animais. Faça-o explorar o mapa, mas sempre acompanhado por algumas criaturas.

DICA: observe o círculo do mapa. Ele indica o local onde você deve ir.



Impossible Creatures

Microsoft
Estratégia
Multiplayer

9.3

Controle 10

Bem ágil e você pode controlar quase tudo só com o mouse.

Diversão 10

Fazer criaturas malucas é bem divertido, ainda mais quando se pode colocá-las para brigar.

Gráfico 8.0

Não surpreende como Warcraft III, mas é bem sólido e não possui falhas grotescas.

Som 9.0

As criaturas tem sons de acordo com cada cruzamento e os personagens são bem engraçados.

Estilo errado! - Por Kamikaze

O mercado já anda meio saturado de jogos de estratégia, o game poderia ser mais um adventure ou um gênero de simulação novo.



pc

SimCity 4

Maxis/Electronic Arts
Estratégia
1 jogador

9.0

Controle

10

Simplificado e melhorado, as ações são bem organizadas e os ícones, bem intuitivos.

Diversão

10

Montar e administrar uma cidade leva horas e, se você entra no objetivo do game, é difícil parar de jogar.

Gráfico

9.0

Melhores que o da versão anterior, porém um pouco lento em determinados momentos.

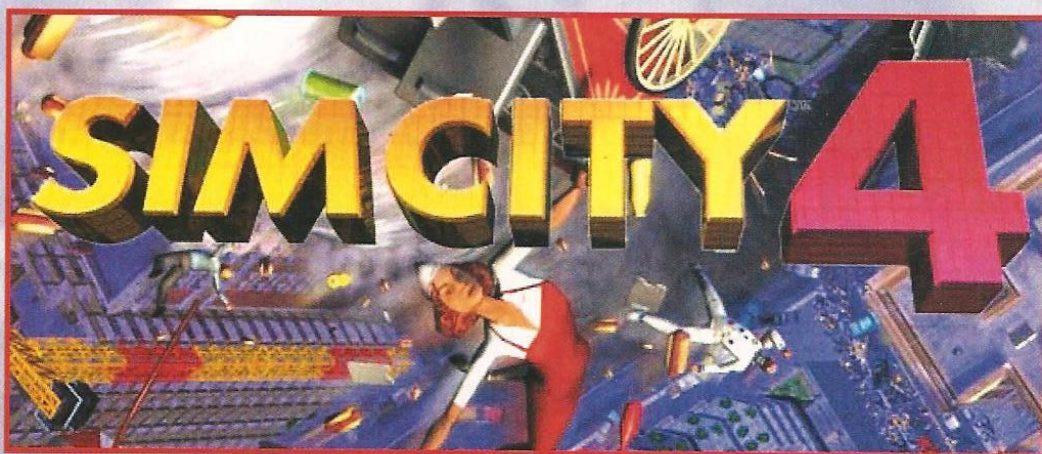
Som

7.0

Longe da inspiração dos anteriores mas, mesmo assim, as músicas ficaram boas.

Faltou interação - Por Kamikaze

Faltou interação com The Sims, não só para escutar o personagem, mas também para poder usá-lo dentro da cidade.



Por Bill Games

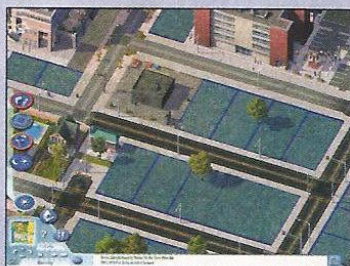
Um dos maiores clássicos do PC, chega a sua quarta versão sem grandes inovações. Uma das novidades é uma "pequena" interação com o jogo **The Sims**, onde você pode pegar o seu Sim e colocá-lo para morar em alguma casa de SimCity, mas não vai poder comandá-lo, apenas ouvir as suas opiniões. Os gráficos foram feitos em uma engine totalmente nova, ao contrário de **SimCity 3000** que ainda usava a mesma engine de **SimCity 2000** e, por isso, os gráficos, além de estarem mais detalhados, tem uma maior profundidade 3D. Os desastres ficaram muito bem feitos, podendo destacar o

vulcão e o robô. Para quem jogou a versão anterior, vai se sentir bem familiarizado com o jogo e não vai ter nenhum problema. A barra de ferramentas sofreu uma alteração, foi planejada para não ocupar muito espaço e, ao mesmo tempo, ter acesso rápido as dezenas de opções. Infelizmente, para quem esperava um jogo que criasse uma cidade gigantesca pode ficar um pouco decepcionado. Já para quem é fã de carteirinha da série, vai encontrar bons motivos para experimentar a quarta versão. afinal, em time que está ganhando não se mexe. 🐼



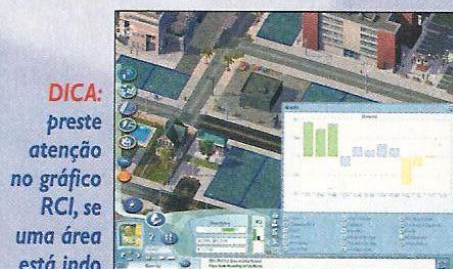
DICA:

clique no ícone com o símbolo de duas pessoas. Escolha um Sim ou importe um do jogo **The Sims**. Coloque-o em uma casa qualquer. Clicando na aba com formato de balão de conversa, você poderá escutar a opinião do Sim. Espalhe-os na cidade evitando deixá-los muito próximos.



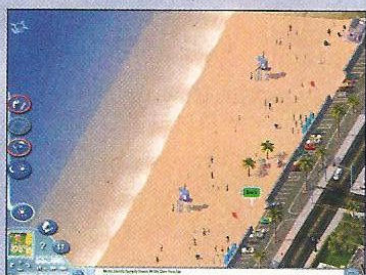
DICA: no começo da construção de sua cidade, opte por regiões de comércio de baixa e média

densidade. Quando a mesma atingir 10 mil habitantes, será uma boa hora pra investir nas áreas de alta densidade.

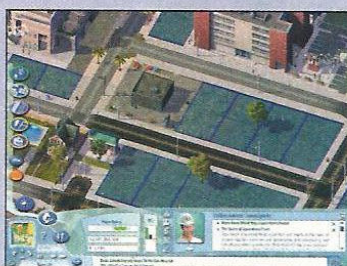


DICA: preste atenção no gráfico RCi, se uma área está indo

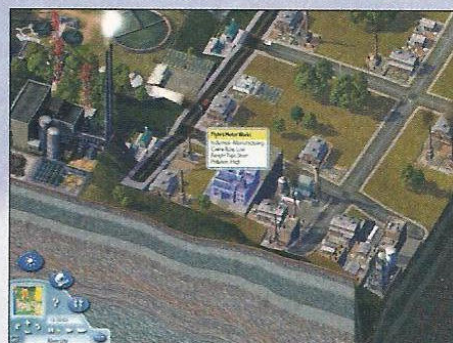
mal, algo está errado, consulte seu assessor.



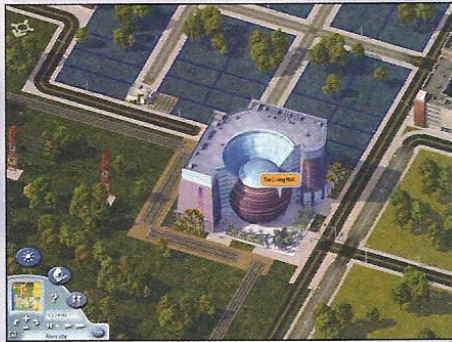
DICA: escolha um terreno que tenha saída para o mar. Construa uma praia que, além de incentivar as regiões comerciais, trazem lazer aos moradores.



DICA: escute sempre seus assessores, eles dão dicas importantes para você melhorar a sua cidade.



DICA: as áreas industriais crescem se você colocar transporte ferroviário e rodoviário, ligando as estradas e trilhos a outras cidades.



DICA: monumentos são atrações que melhoram o comércio local, serve como bom estímulo para as zonas comerciais de baixa densidade.



DICA: o aeroporto faz muito barulho e, por isso, deve ser construído longe das áreas residenciais, coloque o maior número de tipos de transporte perto deles.



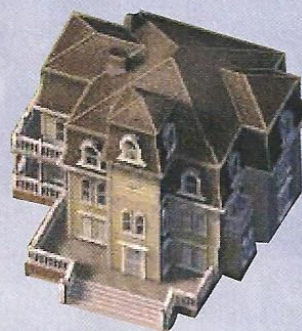
DICA: sempre olhe as pesquisas para saber o que a população está achando do seu governo, melhore sempre algum aspecto relacionado a uma barra vermelha.



DICA: o metrô faz com que o trânsito de sua cidade diminua consideravelmente. Ligue as estações uma a uma, fazendo uma verdadeira rede.

Configuração mínima:

Pentium III ou Athlon de 500 MHz
128 MB RAM
Placa de vídeo 3D com 16 MB
1 GB livre no HD
CD-ROM 8x



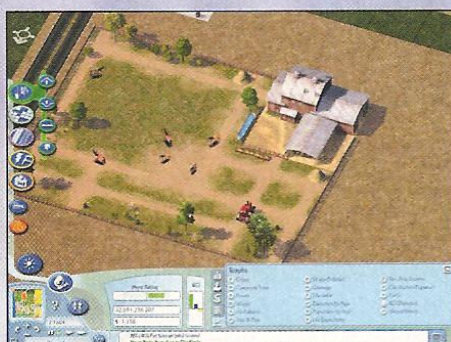
DICA: na hora de implantar uma delegacia de polícia ou um quartel dos bombeiros, observe o círculo vermelho e posicione a construção de modo a cobrir uma área habitada maior.



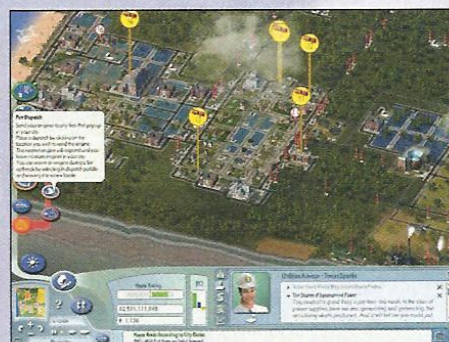
DICA: na hora de colocar o encanamento, observe se as áreas azuis cobrem a área necessária em relação a superfície.



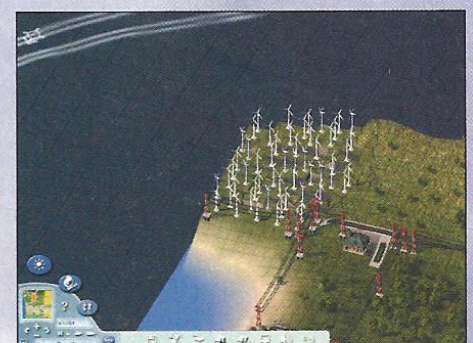
DICA: interligue os portos com as áreas industriais e comerciais, usando ferrovias e rodovias.



DICA: zonas industriais de baixa densidade são fazendas, coloque-as em áreas grandes e longe da poluição.



DICA: o ícone com uma exclamação serve para controlar os bombeiros e a polícia, você pode colocá-los em lugares específicos, onde ocorre uma manifestação ou um incêndio.



DICA: os cataventos não produzem poluição nenhuma e são a melhor opção de energia elétrica.

GAMEBOYADVANCE

YU-GI-OH! THE ETERNAL DUELIST SOUL

Lista de password das cartas

Cada password corresponde a uma carta:

7 Colored Fish: 23771716

7 Completed: 86198326

Acid Crawler: 77568553

Acid Trap Hole: 41356845

Air Eater: 08353769

Air Marmot of Nefariousness: 75889523

Akakieisu: 38035986

Akihirom: 36904469

Alligator's Sword: 64428736

Alligator's Sword Dragon: 03366982

Alpha The Magnet Warrior: 99785935

Amazon of the Seas: 17968114
Amoeba: 95174353

Amphibious Bugroth: 40173854

Ancient Brain: 42431843

Ancient Elf: 93221206

Ancient Jar: 81492226

Ancient Lizard Warrior: 43230671

Ancient One of the Deep Forest: 14015067

Ancient Telescope: 17092736

Ancient Tool: 49587396

Ansatsu: 48365709

Anthrosaurus: 89904598

Anti Raigeki: 42364257

Anti-Magic Fragrance: 58921041

Appropriate: 48539234

Aqua Chorus: 95132338

Aqua Dragon: 86164529

Aqua Madoor: 85639257

Arlownay: 14708569

Arma Knight: 36151751

Armaill: 53153481

Armed Ninja: 09076207

Armored Glass: 36868108

Armored Lizard: 15480588

Armored Rat: 16246527

Armored Starfish: 17535588

Armored Zombie: 20277860

Axe of Despair: 40619825

Axe Raider: 48305365

Baby Dragon: 88819587

Backup Soldier: 36280194

Banisher of the Light: 61528025

Barox: 06840573

Barrel Dragon: 81480460

Barrel Lily: 67841515

Barrel Rock: 10476868

Basic Insect: 89091579

Battle Ox: 05053103

Battle Steer: 18246479

Battle Warrior: 55550921

Bean Soldier: 84990171

Beast Fangs: 46009906

Beastking of the Swamps: 99426834

Beautiful Headhuntsress: 16899564

Beaver Warrior: 32452818

Behogon: 94022093

Bell of Destruction: 83555666

Beta The Magnet Warrior: 39256679

Bickuribox: 25655502

Big Eye: 16768387

Big Insect: 53606874

Big Shield Gardna: 65240384

Binding Chain: 08058240

Bio Plant: 07670542

Black Dragon Jungle King: 89832901

Black Illusion Ritual: 41426869

Black Pendant: 65169794

Blackland Fire Dragon: 87564352

Bladefly: 28470714

Blast Juggler: 70138455

Blast Sphere: 26302522

Block Attack: 25880422

Blue Medicine: 20871001

Blue-Eyed Silver Zombie: 35282433

Blue-Eyes Toon Dragon: 53183600

Blue-Eyes White Dragon: 89631139

Blue-Eyes White Dragon: 80906030

Blue-Winged Crown: 41396436

Boar Soldier: 21340051

Bolt Escargot: 12146024

Book of Secret Arts: 91595718

Bottom Dweller: 81386177

Braccio-Raidus: 16507828

Breath of Light: 20101223

Bright Castle: 82878489

Burglar: 06297941

Burning Spear: 18937875

Buster Blader: 78193831

Call of the Dark: 78637313

Call of the Grave: 16970158

Call Of The Haunted: 97077563

Candle of Fate: 47695416

Cannon Soldier: 11384280

Castle of Dark Illusions: 00062121

Castle Walls: 44209392

Catapult Turtle: 95727991

Ceasefire: 36468556

Celtic Guardian: 91152256

Ceremonial Bell: 20228463

Chain Destruction: 01248895

Chain Energy: 79323590

Change of Heart: 04031928

Charubin the Fire Knight: 37421579

Chorus of Sanctuary: 81380218

Claw Reacher: 41218256

Clown Zombie: 92667214

Cockroach Knight: 33413638

Confiscation: 17375316

Crass Clown: 93889755

Crawling Dragon: 67494157

Crawling Dragon #2: 38289717

Crazy Fish: 53713014

Crimson Sunbird: 46696593

Crow Goblin: 77998771

Crush Card: 57728570

Curse of Dragon: 28279543

Curse of Fiend: 12470447

Curtain of the Dark Ones: 22026707

Cyber Commander: 06400512

Cyber Falcon: 30655537

Cyber Jar: 34124316

Cyber Saurus: 89112729

Cyber Shield: 63224564

Cyber Soldier: 44865098

Cyber-Stein: 69015963

Cyber-Tech Alligator: 48766543

Dancing Elf: 59983499

Dark Artist: 72520073

Dark Assailant: 41949033

Dark Chimera: 32344688

Dark Elf: 21417692

Dark Energy: 04614116

Dark Gray: 09159938

Dark Hole: 53129443

Dark Human: 81057959

Dark King of the Abyss: 53375573

Dark Magician: 46986414

Dark Rabbit: 99261403

Dark Sage: 92377303

Dark Shade: 40196604

Dark Witch: 35565537

Dark Zebra: 59784896

Dark-Eyes Illusionist: 38247752

Darkfire Dragon: 17881964

Darkfire Soldier #1: 05388481

Darkfire Soldier #2: 78861134



Darkness Approaches:

80168720

Dark-Piercing Light: 45895206

Darkworld Thorns: 43500484

Deepsea Shark: 28593363

Delinquent Duo: 44763025

De-Spell: 19159413

Destroyer Golem: 73481154

Dice Armadillo: 69893315

Dimensional Warrior: 37043180

Disk Magician: 76446915

Dissolverock: 40826495

DNA Surgery: 74701381

Dokuroizo the Grim Reaper: 25882881

Doma The Angel of Silence: 16972957

Doron: 00756652

Dorover: 24194033

Dragon Capture Jar: 50045299

Dragon Piper: 55763552

Dragon Seeker: 28563545

Dragon Treasure: 01435851

Dragon Zombie: 66672569

Dragoness the Wicked Knight: 70681994

Dream Clown: 13215230

Driving Snow: 00473469

Drooling Lizard: 16353197

Dryad: 84916669

Dunames Dark Witch: 12493482

Dungeon Worm: 51228280

Dust Tornado: 60082869

Earthshaker: 60866277

Eatgaboon: 42578427

Eldeen: 06367785

Electric Lizard: 55875323

Electric Snake: 11324436

Electro-Whip: 37820550

Elegant Egotist: 90219263

Elf's Light: 39897277

Empress Judge: 15237615

Enchanted Javelin: 96355986

Enchanting Mermaid: 75376965

Eradicating Aerosol: 94716515

Eternal Draught: 56606928

Eternal Rest: 95051344

Exchange: 05556668

Exile of the Wicked: 26725158

Exodia the Forbidden One:

33396948

Eyemarmor: 64511793

Fairy Dragon: 20315854

Fairy's Hand Mirror: 17653779

Fairywitch: 37160778

Faith Bird: 75582395

Fake Trap: 03027001

Feral Imp: 41392891

Fiend Kraken: 77456781

Fiend Reflection #1: 68870276

Fiend Reflection #2: 02863439

Fiend Sword: 22855882

Fiend's Hand: 52800428

Final Flame: 73134081

Fire Kraken: 46534755

Fire Reaper: 53581214

Firegrass: 53293545

Fireyaru: 71407486

Fissure: 66788016

Flame Cerebrus: 60862676

Flame Champion: 42599677

Flame Ghost: 58528964

Flame Manipulator: 34460851

Flame Swordsman: 45231177

Flame Viper: 02830619

Flash Assailant: 96890582

Flower Wolf: 95952802

Flying Kamakiri #1: 84834865

Flying Kamakiri #2: 03134241

Follow Wind: 98252586

Forced Requisition: 74923978

Forest: 87430998

Frenzied Panda: 98818516

Fusion Sage: 26902560

Fusionist: 01641882

Gaia Power: 56594520

Gaia the Dragon Champion: 66889139

Gaia The Fierce Knight: 06368038

Gale Dogra: 16229315

Gamma The Magnet Warrior: 11549357

Ganigumo: 34536276

Garma Sword: 90844184

Garma Sword Oath: 78577570

Garnecia Elefantis: 49888191

Garoozi: 14977074

Garvas: 69780745

Gatekeeper: 19737320

Gazelle the King of Mythical Beasts: 05818798
 Gemini Elf: 69140098
 Genin: 49370026
 Germ Infection: 24668830
 Ghou com an Appetite: 95265975
 Giant Flea: 41762634
 Giant Germ: 95178994
 Giant Mech-Soldier: 72299832
 Giant Rat: 97017120
 Giant Red Seasnake: 58831685
 Giant Scorpion of the Tundra: 41403766
 Giant Soldier of Stone: 13039848
 Giant Trunade: 42703248
 Giant Turtle Who Feeds on Flames: 96981563
 Gift of The Mystical Elf: 98299011
 Giganto: 33621868
 Giga-tech Wolf: 08471389
 Giltia the D. Knight: 51828629
 Goblin Fan: 04149689
 Goblin's Secret Remedy: 11868825
 Goddess of Whim: 67959180
 Goddess com the Third Eye: 53493204
 Gokibore: 15367030
 Graceful Charity: 79571449
 Graceful Dice: 74137509
 Grappler: 02906250
 Gravedigger Ghou: 82542267
 Gravekeeper's Servant: 16762927
 Graverobber: 61705417
 Graveyard and the Hand of Invitation: 27094595
 Great Bill: 55691901
 Great Mammoth of Goldfine: 54622031
 Great White: 13429800
 Green Phantom King: 22910685
 Greenkappa: 61831093
 Griffire: 53829412
 Griggle: 95744531
 Ground Attacker Bugroth: 58314394
 Gruesome Goo: 65623423
 Gryphon Wing: 55608151
 Guardian of the Labyrinth: 89272878
 Guardian of the Sea: 85448931
 Guardian of the Throne Room: 47879985
 Gust: 73079365
 Gust Fan: 55321970
 Gyakutenno Megami: 31122090
 Hane-Hane: 07089711
 Haniwa: 84285623
 Happy Lover: 99030164

Hard Armor: 20060230
 Harpie Lady: 76812113
 Harpie Lady Sisters: 12206212
 Harpie's Brother: 30532390
 Harpie's Feather Duster: 18144506
 Harpie's Pet Dragon: 52040216
 Heavy Storm: 19613556
 Hercules Beetle: 52584282
 Hero of the East: 89987208
 Hibikime: 64501875
 High Tide Gyojin: 54579801
 Hinotama: 46130346
 Hinotama Soul: 96851799
 Hiro's Shadow Scout: 81863068
 Hitodenchak: 46718686
 Hitotsu-Me Giant: 76184692
 Holograh: 10859908
 Horn Imp: 69669405
 Horn of Heaven: 98069388
 Horn of Light: 38552107
 Horn of the Unicorn: 64047146
 Hoshiningen: 67629977
 Hourglass of Courage: 43530283
 Hourglass of Life: 08783685
 House of Adhesive Tape: 15083728
 Hunter Spider: 80141480
 Hyo: 38982356
 Hyosube: 02118022
 Hyozanryu: 62397231
 Ice Water: 20848593
 Ill Witch: 81686058
 Illusionist Faceless Mage: 28546905
 Imperial Order: 61740673
 Insect Armor com Laser Cannon: 03492538
 Insect Queen: 91512835
 Insect Soldiers of the Sky: 07019529
 Inspection: 16227556
 Invader from Another Dimension: 28450915
 Invader of the Throne: 03056267
 Invigoration: 98374133
 Jellyfish: 14851496
 Jigen Bakudan: 90020065
 Jinzo: 77585513
 Jinzo #7: 32809211
 Jirai Gumo: 94773007
 Judge Man: 30113682
 Just Desserts: 24068492
 Kagemusha of the Blue Flame: 15401633
 Kageningen: 80600490
 Kairyu-Shin: 76634149
 Kaiser Dragon: 94566432
 Kamakiriman: 68928540

Kaminari Attack: 09653271
 Kaminarikozou: 15510988
 Kamionwizard: 41544074
 Kanikabuto: 84103702
 Karate Man: 23289281
 Karbonala Warrior: 54541900
 Kattapillar: 81179446
 Key Mace #2: 20541432
 Killer Needle: 88979991
 King Fog: 84686841
 King of Yamimakai: 69455834
 Kiseitai: 04266839
 Kojikocy: 01184620
 Kotodama: 19406822
 Koumori Dragon: 67724379
 Krokodilus: 76512652
 Kumootoko: 56283725
 Kunai com Chain: 37390589
 Kurama: 85705804
 Kuriboh: 40640057
 Kwagar Hercules: 95144193
 La Jinn the Mystical Genie of the Lamp: 97590747
 Labyrinth Tank: 99551425
 Lady of Faith: 17358176
 LaLa Li-on: 09430387
 Larvae: 94675535
 Laser Cannon Armor: 77007920
 Last Day of Witch: 90330453
 Last Will: 85602018
 Laughing Flower: 42591472
 Launcher Spider: 87322377
 Lava Battleguard: 20394040
 Left Arm of the Forbidden One: 07902349
 Left Leg of the Forbidden One: 44519536
 Legendary Sword: 61854111
 Leghul: 12472242
 Leogun: 10538007
 Lesser Dragon: 55444629
 Light of Intervention: 62867251
 Lightforce Sword: 49587034
 Liquid Beast: 93108297
 Little Chimera: 68658728
 Little D: 42625254
 Lord of D: 17985575
 Lord of the Lamp: 99510761
 Lord of Zemias: 81618817

Luminous Spark: 81777047
 Lunar Queen Elzaim: 62210247
 Mabarel: 98795934
 Machine Conversion Factory: 25769732
 Machine King: 46700124
 Magic Jammer: 77414722
 Magic Thorn: 53119267
 Magical Ghost: 46474915
 Magical Hats: 81210420
 Magical Labyrinth: 64389297
 Magic-Arm Shield: 96008713
 Magician of Faith: 31560081
 Maha Vailo: 93013676
 Maiden of the Moonlight: 79629370
 Major Riot: 09074847
 Malevolent Nuzzler: 99597615
 Mammoth Graveyard: 40374923
 Man Eater: 93553943
 Man-Eater Bug: 54652250
 Man-Eating Black Shark: 80727036
 Man-Eating Plant: 49127943
 Man-Eating Treasure Chest: 13723605
 Manga Ryu-Ran: 38369349
 Marine Beast: 29929832
 Masaki the Legendary Swordsman: 44287299
 Mask of Darkness: 28933734
 Masked Sorcerer: 10189126
 Master & Expert: 75499502
 Mavelus: 59036972
 Mechanical Snail: 34442949
 Mechanical Spider: 45688586
 Mechanicalchaser: 07359741
 Meda Bat: 76211194
 Mega Thunderball: 21817254
 Megamorph: 22046459
 Megazowler: 75390004
 Meotoko: 53832650
 Mesmeric Control: 48642904
 Messenger of Peace: 44656491
 Metal Detector: 75646520
 Metal Dragon: 09293977
 Metal Fish: 55998462
 Metal Guardian: 68339286
 Metalmorph: 68540058

Metalzoa: 50705071
 Millennium Golem: 47986555
 Millennium Shield: 32012841
 Milus Radiant: 07489323
 Minar: 32539892
 Minomushi Warrior: 46864967
 Mirror Force: 44095762
 Mirror Wall: 22359980
 Misairuzame: 33178416
 Molten Destruction: 19384334
 Monster Egg: 36121917
 Monster Eye: 84133008
 Monster Reborn: 83764718
 Monster Tamer: 97612389
 Monstrous Bird: 35712107
 Moon Envoy: 45909477
 Mooyan Curry: 58074572
 Morinphen: 55784832
 Morphing Jar: 33508719
 Morphing Jar #2: 79106360
 Mother Grizzly: 57839750
 Mountain: 50913601
 Mountain Warrior: 04931562
 Mr. Volcano: 31477025
 Muka Muka: 46657337
 Mushroom Man: 14181608
 Mushroom Man #2: 93900406
 Musician King: 56907389
 M-Warrior #1: 56342351
 M-Warrior #2: 92731455
 Mysterious Puppeteer: 54098121
 Mystic Horseman: 68516705
 Mystic Lamp: 98049915
 Mystic Plasma Zone: 18161786
 Mystic Probe: 49251811
 Mystic Tomato: 83011277
 Mystical Capture Chain: 63515678
 Mystical Elf: 15025844
 Mystical Moon: 36607978
 Mystical Sand: 32751480
 Mystical Sheep #1: 30451366
 Mystical Sheep #2: 83464209
 Mystical Space Typhoon: 05318639
 Needle Ball: 94230224
 Needle Worm: 81843628
 Negate Attack: 14315573
 Nekogal #1: 01761063
 Nekogal #2: 43352213
 Nemuriko: 90963488
 Neo the Magic Swordsman: 50930991
 Nimble Momonga: 22567609
 Niwatori: 07805359
 Nobleman of Crossout: 71044499
 Nobleman of Extermination: 17449108
 Numinous Healer: 02130625
 Octoberser: 74637266
 Ocubeam: 86088138





Ogre of the Black Shadow: 45121025
 One-Eyed Shield Dragon: 33064647
 Ooguchi: 58861941
 Ookazi: 19523799
 Orion the Battle King: 02971090
 Oscillo Hero: 82065276
 Oscillo Hero #2: 27324313
 Painful Choice: 74191942
 Pale Beast: 21263083
 Panther Warrior: 42035044
 Paralyzing Potion: 50152549
 Parasite Paracide: 27911549
 Parrot Dragon: 62762898
 Patrol Robo: 76775123
 Peacock: 20624263
 Pendulum Machine: 24433920
 Penguin Knight: 36039163
 Penguin Soldier: 93920745
 Petit Angel: 38142739
 Petit Dragon: 75356564
 Petit Moth: 58192742
 Polymerization: 24094653
 Pot of Greed: 55144522
 Power of Kaishin: 77027445
 Pragtical: 33691040
 Premature Burial: 70828912
 Prevent Rat: 00549481
 Princess of Tsurugi: 51371017
 Prisman: 80234301
 Prohibition: 43711255
 Protector of the Throne: 10071456
 Psychic Kappa: 07892180
 Pumpking the King of Ghosts: 29155212
 Punished Eagle: 74703140
 Queen Bird: 73081602
 Queen of Autumn Leaves: 04179849
 Queen's Double: 05901497
 Raigeki: 12580477
 Raimei: 56260110
 Rainbow Flower: 21347810
 Raise Body Heat: 51267887

Rare Fish: 80516007
 Ray & Temperature: 85309439
 Reaper of the Cards: 33066139
 Red Archery Girl: 65570596
 Red Medicine: 38199696
 Red-Eyes Black Dragon: 74677422
 Red-Eyes Black Metal Dragon: 64335804
 Reinforcements: 17814387
 Relinquished: 64631466
 Remove Trap: 51482758
 Respect Play: 08951260
 Restructer Revolution: 99518961
 Reverse Trap: 77622396
 Rhaimundos of the Red: 62403074
 4 Arm of the Forbidden One: 70903634
 4 Leg of the Forbidden One: 08124921
 Ring of Magnetism: 20436034
 Riryoku: 34016756
 Rising Air Current: 45778932
 Roaring Ocean Snake: 19066538
 Robbin' Goblin: 88279736
 Rock Ogre Grotto #1: 68846917
 Rogue Doll: 91939608
 Root Water: 39004808
 Rose Spectre of Dunn: 32485271
 Royal Decree: 51452091
 Royal Guard: 39239728
 Rude Kaiser: 26378150
 Rush Recklessly: 70046172
 Ryu-Kishin: 15303296
 Ryu-Kishin Powered: 24611934
 Ryu-Ran: 02964201
 Saber Slasher: 73911410
 Saggi the Dark Clown: 66602787
 Salamandra: 32268901
 Sand Stone: 73051941
 Sangan: 26202165
 Sea Kamen: 71746462

Sea King Dragon: 23659124
 Seal of the Ancients: 97809599
 Sebek's Blessing: 22537443
 Sectarian of Secrets: 15507080
 Senju of the Thousand Hands: 23401839
 Seven Tools of the Bandit: 03819470
 Shadow Specter: 40575313
 Share the Pain: 56830749
 Shield & Sword: 52097679
 Shining Fairy: 95956346
 Shovel Crusher: 71950093
 Silver Bow and Arrow: 01557499
 Silver Fang: 90357090
 Sinister Serpent: 08131171
 Skelengel: 60694662
 Skelgon: 32355828
 Skull Dice: 00126218
 Skull Red Bird: 10202894
 Skull Servant: 32274490
 Skull Stalker: 54844990
 Skullbird: 08327462
 Sleeping Lion: 40200834
 Slot Machine: 03797883
 Snake Fang: 00596051
 Snakeyashi: 29802344
 Snatch Steal: 45986603
 Sogen: 86318356
 Solemn Judgment: 41420027
 Solitude: 84794011
 Solomon's Lawbook: 23471572
 Sonic Bird: 57617178
 Sonic Maid: 38942059
 Soul Hunter: 72869010
 Soul of the Pure: 47852924
 Soul Release: 05758500
 Sparks: 76103675
 Spear Cretin: 58551308
 Spellbinding Circle: 18807108
 Spike Seadra: 85326399
 Spirit of the Books: 14037717
 Spirit of the Harp: 80770678
 Stain Storm: 21323861
 Star Boy: 08201910
 Steel Ogre Grotto #1: 29172562
 Steel Ogre Grotto #2: 90908427
 Steel Scorpion: 13599884
 Steel Shell: 02370081
 Stim-Pack: 83225447
 Stone Armadiller: 63432835
 Stone Ogre Grotto: 15023985
 Stop Defense: 63102017
 Stuffed Animal: 71068263
 Succubus Knight: 55291359
 Summoned Skull: 70781052
 Supporter in the Shadows: 41422426
 Swamp Battleguard: 40453765
 Sword Arm of Dragon: 13069066

Sword of Dark Destruction: 37120512
 Sword of Deep-Seated: 98495314
 Sword of Dragon's Soul: 61405855
 Swords of Revealing Light: 72302403
 Swordsman from a Foreign Land: 85255550
 Swordstalker: 50005633
 Tailor of the Fickle: 43641473
 Tainted Wisdom: 28725004
 Takriminos: 44073668
 Takuhee: 03170832
 Tao the Chanter: 46247516
 Temple of Skulls: 00732302
 Tenderness: 57935140
 Terra the Terrible: 63308047
 The 13th Grave: 00032864
 The Bewitching Phantom Thief: 24348204
 The Bistro Butcher: 71107816
 The Cheerful Coffin: 41142615
 The Drdek: 08944575
 The Eye of Truth: 34694160
 The Flute of Summoning Dragon: 43973174
 The Forceful Sentry: 42829885
 The Furious Sea King: 18710707
 The Immortal of Thunder: 84926738
 The Inexperienced Spy: 81820689
 The Little Swordsman of Aile: 25109950
 The Regulation of Tribe: 00296499
 The Reliable Guardian: 16430187
 The Shallow Grave: 43434803
 The Snake Hair: 29491031
 The Stern Mystic: 87557188
 The Thing That Hides in the Mud: 18180762
 The Unhappy Maiden: 51275027
 The Wandering Doomed: 93788854
 The Wicked Worm Beast: 06285791
 Three-Headed Geedo: 78423643
 Three-Legged Zombies: 33734439
 Thunder Dragon: 31786629
 Tiger Axe: 49791927
 Time Machine: 80987696
 Time Seal: 35316708
 Time Wizard: 71625222
 Toad Master: 62671448
 Togex: 33878931
 Toll: 82003859

Tomozaurs: 46457856
 Tongyo: 69572024
 Toon Alligator: 59383041
 Toon Mermaid: 65458948
 Toon Summoned Skull: 91842653
 Toon World: 15259703
 Torike: 80813021
 Total Defense Shogun: 75372290
 Trakadon: 42348802
 Trap Hole: 04206964
 Trap Master: 46461247
 Trent: 78780140
 Trial of Nightmare: 77827521
 Tribute to The Doomed: 79759861
 Tripwire Beast: 45042329
 Turtle Tiger: 37313348
 Twin Long Rods #2: 29692206
 Twin-Headed Fire Dragon: 78984772
 Twin-Headed Thunder Dragon: 54752875
 Two-Headed King Rex: 94119974
 Two-Mouth Darkruler: 57305373
 Two-Pronged Attack: 83887306
 Tyhone: 72842870
 Tyhone #2: 56789759
 UFO Turtle: 60806437
 Ultimate Offering: 80604091
 Umi: 22702055
 Umirikura: 82999629
 Unknown Warrior of Fiend: 97360116
 Upstart Goblin: 70368879
 Uraby: 01784619
 Ushi Oni: 48649353
 Valkyrie the Magna Warrior: 75347539
 Vermillion Sparrow: 35752363
 Versago the Destroyer: 50259460
 Vile Germs: 39774685
 Violent Rain: 94042337
 Violet Crystal: 15052462
 Vishwar Randi: 78556320
 Vorse Raider: 14898066
 Waboku: 12607053
 Wall of Illusion: 13945283
 Warrior Elimination: 90873992
 Warrior of Tradition: 56413937
 Wasteland: 23424603
 Water Element: 03732747
 Water Girl: 55014050
 Water Magician: 93343894
 Water Omotics: 02483611
 Waterdragon Fairy: 66836598
 Weather Control: 37243151
 Weather Report: 72053645
 Whiptail Crow: 91996584
 White Hole: 43487744

White Magical Hat: 15150365
Wicked Mirror: 15150371
Widespread Ruin: 77754944
Windstorm of Etaqua: 59744639
Wing Egg Elf: 98582704
Winged Cleaver: 39175982
Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1: 87796900
Wings of Wicked Flame: 92944626
Witch of the Black Forest: 78010363
Witch's Apprentice: 80741828
Witty Phantom: 36304921
Wodan the Resident of the Forest: 42883273
Wood Remains: 17733394
World Suppression: 12253117
Wretched Ghost of the Attic: 17238333

Wow Warrior: 69750536
Yado Karu: 29380133
Yaiba Robo: 10315429
Yamatano Dragon Scroll: 76704943
Yami: 59197169
Yaranzo: 71280811
Zanki: 30090452
Zoa: 24311372
Zombie Warrior: 31339260
Zone Eater: 86100785

GOLDEN SUN: THE LOST AGE

Renomear personagens

Para escolher um novo nome para Felix, aperte SELECT, SELECT, SELECT. Para outras pessoas digite ↑, →, ↑, →, →, →, →, →, ↑, →, →, →, ↑, SELECT.

GAMECUBE

THE LORD OF THE RINGS: THE TWO TOWERS

Fotos da produção

Vença a fase Balin's Tomb.

Experiência grátis

Pause o jogo e segure L + R então digite A, →, →, →.

Aumentar o nível das habilidades

Pause o jogo, aperte e segure L + R. Então digite um dos códigos a seguir:

Level 2: X, →, X, →

Level 4: Y, ↑, Y, ↑

Level 6: B, →, B, →

Level 8: A, A, →, →

Entrevista com John Rhys-Davis

Alcance level 5 com Gimli.

Interview with Orlando Bloom

Alcance level 5 com Legolas.

Interview with Viggo Mortenson

Alcance level 5 com Aragorn.

Jogue como Isildur

Acabe o Orthanc Tower com Aragorn.

Restaurar a munição

Pause o jogo, aperte e segure L + R, e aperte A, →, A, ↑.

Restaurar energia

Pause o jogo, aperte e segure L + R, e aperte Y, →, A, ↑.

Fotos da produção de Rohan

Acabe a fase Plains of Rohan.

Códigos

Para ativar os códigos, é preciso primeiro acabar o jogo. Os códigos devem ser digitados durante o jogo:

Invencibilidade: pause o jogo, segure L + R e digite Y, B, A, X.

Munição infinita: pause o jogo, segure L + R e digite B, X, A, Y.

Ataques devastadores: pause o

jogo, segure L + R e digite B, B, X, X.

Inimigos pequenos: pause o

jogo, segure L + R e digite Y, Y, A, A.

Slow Motion: pause o jogo,

segure L + R e digite Y, X, A, B.

DIE HARD: VENDETTA

Modo cabeça

No menu principal digite R, R, L, R.

Balas explosivas

Aperte no menu principal L, R, Z, Y, B.

Socos explosivos

Aperte no menu principal R, R, Y, B, X, R, R.

Ligar o fogo

Aperte no menu principal X, Y, B, X, Y, B.

Punhos quentes

Aperte no menu principal L, L, X, B, Y, L, L.

Tempo infinito

Aperte no menu principal B, X, Y, Z, L, R.

Invencibilidade

Aperte no menu principal L, R, L, R, L, R, L, R, L.

Modo metal líquido

Aperte no menu principal B, Y, X, B, Y, X.

Cabeça de pinos

Aperte no menu principal B, X, Y, B, X, Y.

Cabeça pequena

Aperte no menu principal L, L, R, L.

Todas as fases

Aperte no menu principal X, Y, Z, Z, X, Y, Z, Z.

ZOIDS VERSUS

Habilitar Cyclops

Vá para o menu config e escolha a opção voice. Então escute as seguintes vozes: 5, 60, 66, 60, 11, 60, 25, 60, 60.

Unlock Cyclops Type-1

Vá para o menu config e escolha a opção voice. Então escute as seguintes vozes: 3, 39, 74, 21, 28, 43, 79, 82, 91, 61, 69, 32, 96, 25, 4, 66, 49.

Unlock Diablo Beta

Vá para o menu config e escolha a opção voice. Então escute as seguintes vozes: 89, 17, 8, 29, 31, 58, 93, 81.

Unlock Diablo Tiger

Vá para o menu config e escolha a opção voice. Então escute as seguintes vozes: 2, 37, 2, 36, 2, 38, 2

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Roupas extras

Depois de conseguir a chave da botique, você pode ganhar até 5 novas roupas.

Ranking A – 5 roupas

Ranking B – 4 roupas

Ranking C – 3 roupas

Ranking D – 2 roupas

Ranking E – 1 roupa

Epilógos

Complete o jogo na dificuldade hard para abrir o Epilogo. Os epilógos são pequenos textos do diário de cada sobrevivente da série Resident Evil. São ao todo 8 epilógos. Segue a tradução de cada epilogo:

Jill Valentine: depois de escapar da cidade, Jill teve a intenção de unir-se a Chris Redfield. Porém, tudo que ela achou foi um esconderijo vazio e no chão existia uma faca de Chris. Jill partiu sem hesitar porque ela acredita que Chris ainda está vivo. Ela o procurará até que ela o ache. Eles poderão então acabar com a Umbrella...

Chris Redfield "Por favor me esqueça Claire." Chris Redfield terminou há pouco esta carta com a frase de assinatura dele. Quando ele remove o óculos de sol dele, uma senhora caminha por ele com passos de luz. "Ela parece ter a mesma idade de Claire", ele pensa. Pouco tempo depois, Chris descobriu que sua irmã estava procurando ele, mas foi pega...

Barry Burton olha para suas jovens filhas e diz, "eu sinto muito mas meus camaradas estão esperando por mim." Ele sabe que ele tem que compensar os colegas de equipe e fazê-los com que eles perdoem a sua traição, mesmo se isso significar deixar a família agora. Sua esposa tenta esconder o medo, assim ela sorri e diz, não "Não se preocupe. Ficaremos bem..."

Leon Scott Kennedy é confrontado por um homem que reivindica ser um agente do governo norte-americano. Leon diz, "Deixe Sherry em paz. Ela é inocente." "Ela sabe muito", responde o homem. Ele olha para Leon e diz, "Mas você tem valor. Esta é uma boa transação. Faça sua escolha." Sem pesar ou hesitação, Leon fecha os olhos e então responde com clareza...

Claire Redfield "Leave nós só." Claire Redfield não pôde acreditar as palavras de Léon. Léon continuou, "Você está procurando seu irmão, direito? Há pouco vá!" A Claire soube que o Léon e Xerez precisaram de atenção médica imediata, mas ela não pôde desperdiçar tempo mais. "Eu... eu estarei de volta. Eu prometo!" Ela disse como ela desapareceu na selva só...

Sherry Birkin você "tem algum parente?" Quando o oficial do exército lhe perguntou, Sherry Birkin não respondeu porque ela não tem nenhum parente imediato. O pai dela e sua mãe morreram por causa do G-vírus. E assim, esta pequena menina cruza seus braços e morde seu lábio. Ela pensa, "eu estou segura de que ela voltará. Ela não se esquecerá de mim..."

Ada Wong, uma mulher se olha no espelho. Ela era a chamada Ada Wong... Mas esta manhã dirá adeus para o seu nome. "Eu não sou mais Ada Wong..." Ela sente e pensa, "Esta é a cicatriz de Ada, não minha". E então ela diz adeus a Ada Wong, ela não pára de chorar. Porém, não há muito tempo antes de sua próxima missão...

Hunk, o 4º Sobrevivente "uma vez mais, só você sobreviveu, Sr. Morte", o piloto de helicóptero fala com uma amargura fria. "Sempre, só você sobrevive, Sr. Morte", o piloto continua. Mas Hunk não responde ao piloto. Ele não se preocupa. "A Morte não pode morrer...", o sobrevivente pensa sobre ele mesmo sorrindo...

Chave da botique

Acabe o jogo em até 7 horas usando no máximo 30 Ink ribbons.

Jill's Diary

Pegue todas as 30 anotações e livros durante o jogo para trocar o primeiro livro de seu arquivo no diário de Jill. Segue a tradução do diário de Jill:

7 de Agosto: Duas semanas se passaram desde aquele dia. Minhas feridas foram curadas, mas eu não posso esquecer. Para a maioria das pessoas, agora é história. Mas para mim, sempre que eu fecho meus olhos, tudo volta claramente. Zumbis que comem a carne de pessoas e os gritos de meu colegas de equipe morrendo. Não, ainda não estão curadas as feridas em meu coração...

13 de Agosto: Chris tem causado muita dificuldade recentemente. O que está com ele? Ele raramente fala com os outros membros da polícia e está sempre irritado. Outro dia, ele esmurrou Elran, o menino do departamento de Crime, só por espirrar na cara de Chris acidentalmente café. Eu parei Chris imediatamente, mas quando ele me viu que ele deu uma piscada para mim e saiu fora. Eu queria saber o que está acontecendo com ele...

15 de Agosto Meia-noite: Chris que esteve de licença de "férias" me chamou e eu visitei seu apartamento. Assim que eu entrei no quarto dele, ele me mostrou um par de pedaços de papel. Eles eram parte de um relatório de pesquisa de um vírus simplesmente intitulada de "G". Então Chris me falou que, "O pesadelo ainda continua." Ele me disse, "ainda não terminou". Desde aquele dia, ele tem lutado por ele mesmo sem descansar, sem até mesmo me falar...

24 de Agosto: Chris deixou a cidade hoje para ir a Europa. Barry me falou que ele enviaria a família dele para o Canadá e então seguiria Chris. Eu decidi permanecer durante algum tempo em Raccoon City porque eu sei que o laboratório de pesquisa desta

cidade será muito importante neste caso. Em um mês ou mais, eu estarei me unindo em algum lugar na Europa a eles. Isso é quando minha verdadeira batalha começar...

Recompensas de Nemesis

Cada vez que você derrotar Nemesis no jogo ele lhe dará um item especial:

Primeira vez: EAGLE Partes A
Segunda vez: EAGLE Partes B
Terceira vez: First Aid Spray Box
Quarta vez: BENELLI M3S Partes A
Quinta vez: BENELLI M3S Partes B
Sexta vez: First Aid Spray Box
Sétima vez: Munição infinita

Modo Mercenary

Acabe o jogo e salve no Memory Card.

GAMECUBE

PLAYSTATION 2

BLACK & BRUISED

Modo cabeçaço

Digite como nome de seu lutador: DAVID TUA.

Modo Dumbo

Digite como nome de seu lutador: JESSICA MELTON.

Lutadores peidreiros

Digite como nome de seu lutador: ADAM GARDNER.

Lutadores gordos

Digite como nome de seu lutador: RICH OBERDICK.

Invencibilidade

Digite como nome de seu lutador: fighter MUHAMMAD ALI.

Todas as arenas

Digite como nome de seu lutador: LENNOX LEWIS

Todos os lutadores

Digite como nome de seu lutador: MIKE TYSON

PLAYSTATION 2

THE GETAWAY

Modo Free Roam

Acabe todas as missões do jogo.

Duplique sua energia

Durante o filme que surge antes do menu principal aparecer aperte: ↑, ↑, →, →, →, →, ○, ○, →. Você vai escutar um gemido de uma mulher se digitar o código certo.

Cortar os filmes

Para cortar alguns filmes, aperte R3.

Carro Blindado

Durante o filme que aparece antes do menu principal aperte: ↑, →, →, →, □, △, ○. O carro blindado será dado em todas as missões.

GUILTY GEAR X2 (XX)

Personagens EX

Acabe o Survival Mode com o personagem que você quer abrir a versão EX. Na seleção de personagens, coloque o cursor no personagem que você acabou o Survival Mode e aperte L2.

Seleção de fases

Coloque o cursor em cima do personagem e aperte R2.

DRAGON BALL Z BUDOKAI

Mudar as cores de seu personagem

Aperte □ quando for escolher seu personagem.

Controlar a tela de load

Mova o direcional analógico da esquerda para controlar o radar. Aperte L3 para voltar ao normal.

Habilitar Goku Super Saiyajin 4

Acabe o modo World Tournament no Advance Mode com todos os personagens. Na tela de seleção de personagens, segure SELECT e aperte X.

MYSTIC HEROES

Captain Dax

Acabe o Survival na dificuldade Beginner.

Raja

Acabe o Survival na dificuldade Intermediate.

Mariah

Acabe o Survival na dificuldade Advanced.

Dificuldade Hard no modo Survival

Acabe o modo Survival.

Runes

M1: Complete o modo Story on Easy.

M2: Complete o modo Vs. Mode with four characters (Human).

M3: Complete o modo Story Mode on Normal.

M4: Complete 10 Cooperativos Multiplayer.

M5: Complete 20 partidas não Vs.

M6: Complete 20 Cooperativos Multiplayer.

M7: Complete 50 Vs.

M8: Complete o modo Story na dificuldade Hard.

M9: Complete o jogo.

S1: Complete as primeiras 4 fases do modo Survival.

S2: Complete as primeiras 8 fases do modo Survival.

S3: Complete as primeiras 12 fases do modo Survival.

S4: Complete as primeiras 4 fases na dificuldade Expert, no modo Survival.

S5: Complete as primeiras 8 fases na dificuldade Expert, no modo Survival.

S6: Complete as primeiras 12 fases na dificuldade Expert, no modo Survival.

EGGMANIA: EGGSTREME MADNESS

Habilitar Personagens

Poncho: acabe o Bomb Mode no modo Hard.

Sir Egglott: acabe o Bomb Mode na dificuldade Medium.

Spook: acabe o Egg Mania Mode na dificuldade Medium.

Yokahama: acabe o Egg Mania Mode no modo Hard.

DEVIL MAY CRY 2

Modo Bloody Palac

Acabe o jogo com Dante e Lucia.

Roupas bônus

Acabe o jogo com Dante e acabe o Dante Must Die Mode. Acabe o jogo com Lucia e acabe o Lucia Must Die.

Dante Must Die

Acabe o jogo no modo Hard com Dante.

Lucia Must Die

Acabe o jogo no modo Hard com Lucia.

Mission Select

Acabe o jogo com Lucia ou Dante.

Habilitar Trish

Acabe o jogo no Hard com Dante.

YANYA CABALLISTA CITY SKATER

Todos os personagens

Bluebee: Vença todos os Combo Stages e o Final Stage no modo Combo.

Clarice: Vença todos os Gawoo

Attack Stages e o Final Stage no modo Challenge.

Grandma B: Acabe as Normal Ramps.

Mr. Honda: Vença todos os Trick Stages e o Final Stage no modo Challenge.

King Gawoo: Vença o modo Street Mode no modo normal, acabe o King Gawoo no modo Street (Flip Side) na dificuldade normal.

THE WEAKEST LINK

Passwords

Selecione o personagem e aperte ○, na tela de password digite:

Eddie, Championship Round 2:

(Gary) →, →, →, ↑, →, →, ↑.

Kate, Championship Round 2:

(Barry) →, →, →, →, →, ↑, →.

Maeve, Championship Round 2:

(Sarah) →, →, →, ↑, →, →, ↑.

Maeve, Championship Round 3:

(Samantha) →, →, →, →, ↑, →, ↑.

Maeve, Finais: (Tim) ↑, →, ↑, →, →, →, ↑.

Nicholas, Finais: (Kate) →, →, ↑, →, ↑, →, →.

THE SIMS

Modo Cheat

No menu principal aperte LI+RI+L2+R2.

BATTLE ENGINE AQUILA

Combinar códigos

Você pode combinar até 2 códigos na hora de digitar o nome, mas é preciso digitar os códigos sem espaço entre um e outro.

Invencibilidade

Digite como nome B4K42. Aperte pause e escolha a opção on/off.

Todas as fases

Digite como nome!EVAH!

Gallery completa

Digite como nome 105770Y2.

THE KING OF FIGHTERS 200

Introdução de KOF 94

Complete 10 horas de jogo salvos no Memory Card.

Introdução de KOF 95

Faça um combo de 30 hits ou mais no modo practice.

Introdução de KOF 96

Derrote qualquer inimigo com LIFE RECOVER em QUICK.

Introdução de KOF 97

Acabe o modo single player com

200 ou mais pontos de habilidade.

Introdução de KOF 98

Acabe o modo team com 300 ou mais pontos de habilidade.

Introdução de KOF 99

Acabe o jogo no modo team ou single na dificuldade mais alta.

DYNASTY WARRIORS 3

Roupas alternativas

Acabe o jogo no modo Mosou.

Aperte L2 ou R2 quando for selecionar um personagem.

Controlar a intensidade do vento na tela de load

Aperte ○ para aumentar e X para diminuir a velocidade.

VAMPIRE NIGHT

Free Play

Acabe todas as missões de treinamento.

LARGO WINCH: EMPIRE UNDER THREAT

Modo cheat

Digite SELECT, □, □, ○, ○, △, △, △, △, no menu principal.

WHIRL TOUR

Todos os objetivos completos

Aperte ○, ○, □, ○, ○, △, ○, ○, LI, RI.

Todos os personagens

Aperte △, △, ○, △, →, ↑, →, LI, LI, →, →, ↑, RI, ○, →, □, □, →.

Todas as fases Race

Aperte □, △, ○, □, LI, ○, RI, △, LI, ○, RI, □.

Todas as fases de bônus

Aperte ↑, ↑, →, →, →, →, →, →, □, ○, △.

Opções extras

Aperte →, →, LI, RI, →, ↑, →, →, ○, ○, △, →, RI.

Regular Levels

Aperte □, □, □, LI, →, →, △, ↑, →, ○, □, →, ↑, RI, LI, →, →.

PS ONE

HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS

Vassoura Nimbus 2000

Vá para o Quidditch practice no segundo dia da escola. Complete o training com no mínimo B. Com a nova vassoura, você poderá voar em qualquer lugar da escola.

XBOX

SPLINTER CELL

Fase Secreta de treino

Na fase de treino, depois de completar o treinamento de olhar as luzes, você pode ir para esquerda ou direita de onde você está. Você vai estar sob as luzes e vai encontrar duas portas. Na direita está uma porta que leva a uma sala com um lock pick (mixa) que está atrás da porta. Você pode usar esse item na porta que fica atrás da porta que leva a sessão de covert-ops. O código para a porta é 5656, siga pela porta e converse com Anna Gromsdottir. Não bata nela senão você será demitido.

DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL

Travar o ângulo da câmera

Com o direcional da direita, clique na posição que você quer que ela fique. Para travar a câmera que se move com o direcional da direita, clique o direcional na posição desejada. Para travar o Zoom, aperte X no tamanho desejado.

Voz de Rodman

Para mudar a voz de Zack para a dublagem de Dennis Rodman, vá para o menu options e mude a voz para a língua japonesa.

Começar com mais itens

Dê uma série de presentes a garota com quem pretende jogar e, então, encerre o jogo e comece outro jogo com seu save antigo. Encerre o jogo com o seu save antigo e jogue com a garota que você deu os presentes.

Novas músicas

Complete o one vacation e duas novas músicas estarão disponíveis na rádio: "How Crazy Are You" de Meja and "Is This Love" de Bob Marley.

Maiões de exibição

Escolha o modo Exhibition, ou compre-o no jogo que fica na ilha de Zack. Tudo o que você ganhar vai estar disponível no Exhibition Beach.

PC

STAR WARS: EPISODE II ATTACK OF THE CLONES

Passwords

Dificuldade Padawan

2: BLDBGP	3: BMFBHN
4: BMGBDN	5: BMHBFN
6: BMKBCN	7: BMLBSN
8: BMMGTS	9: BMNGQS
10: BMPGRS	11: BLQGNT

Dificuldade Padawan

2: BHDBGJ	3: BHFBHJ
4: BHGBDJ	5: BHMBFJ
6: BGKBCK	7: BGLBSK
8: BGMGBK	9: BGNBQK
10: BGPBRK	11: BGQBKN

Dificuldade Knight

2: BJDGGM	3: BJFGHM
4: BJGGDM	5: BJHGFM
6: BJKGCM	7: BJLGSM
8: BJMGTM	9: BJNGQM
10: BJPGRM	11: BGQGNP

STAR WARS: THE NEW DROID ARMY

Lista de passwords especiais

Na tela de passwords, digite os códigos a seguir. A mensagem "Invalid Password" vai aparecer, ignore-a e digite o password novamente.

Todos os poderes da força: FRC

Controles alternativos: BTW

Energia extra 8!T

Baixa resolução: GFX

Mapa: CQL

Múltiplas línguas: LNG

Sem sombra: !B4

Jogar como Luke Skywalker: SKY

UNREAL II: THE AWAKENING

Lista de códigos

Durante o jogo, aperte ~ para a janela de console aparecer. Digite então "BeMyMonkey()", aperte o Enter e digite os códigos a seguir:

Todas as armas: Loaded()

Munição para todas as armas:

AllAmmo()

Visão traseira: BehindView()

Mudar a dificuldade: Difficulty(#)

Causar danos em todos da tela:

ManCannon(#)

Velocidade dobrada: ToggleSpeed()

Livre de ordens: EnableFreeOrders(0 ou 1)

Inimigos tem medo de você:

FearMe()

Voar: Fly()

Movimento livre da câmera:

FreeCamera(0 ou 1)

Congelar a visão: ToggleFreezeView()

Invencibilidade: God()

Passar pelas paredes: Ghost()

HUD: ToggleHUD()

Invisibilidade: Invisible()

Invisibilidade: ToggleInvisibility()

Pular de fase: NextLevel()

Lista de atores: Actors()

Selecionar o mapa: Open(map name)

Phoenix Powersuit: Phoenix()

Somente jogadores: PO()

Recarregar: ToggleReloads()

Modo R: ToggleRMode()

Ver pontuação: ToggleScoreBoard()

Mudar a distância da câmera:

SetCameraDist(#)

Mudar a visão de campo (graus):

SetFOV(#)

Mudar a cor da neblina para azul:

SetFogB(#)

Mudar a cor da neblina para verde:

SetFogG(#)

Mudar a cor da neblina para vermelho:

SetFogR(#)

Altura do pulo: SetJumpZ(#)

Densidade de partículas:

SetParticleDensity(#)

Energia do jogador:

SetMyHealth(#)

Tamanho do jogador:

ChangeSize(#)

Velocidade do jogador:

SetSpeed(#)

Mostrar todos os atores secretos:

ToggleShowAll()

Todos os keypoints:

ToggleShowKPs()

Todos os navigation points:

ToggleShowNPs()

Mostra o time do jogador:

ShowTeams()

Slow motion: SloMo(#)

Fazer o item aparecer: Sum(item name)

Fixar a câmera no jogador:

ViewSelf()

Teleportar para um local:

Teleport()

Ligar impacto: ToggleImpacts()

Ligar servos: ToggleServos()

Ligar fogo da arma:

SetWeaponFire(0 ou 1)

Modo dentro d'água: Amphibious()

Munição infinita:

ToggleInfiniteAmmo()

Andar: Walk()

SIMCITY 4

Cheat List

Durante o jogo, aperte CTRL+X e digite um dos códigos a seguir

Não é preciso ter energia elétrica: fightthepower.

Mudar o nome do prefeito: hellomynameis.

Não é preciso ter água: howdryiam

Zoom (0 a 100): sizeof.

Parar o relógio: Pause Clock.

Ligar zots: tastyzots.

Mais 1000 em dinheiro:

weaknesspays.

Mudar o horário: whatimeizit (horário sem espaço).

Mudar o nome da cidade:

whererufrom.

Todas as recompensas: you don't deserve it.

Tirar a cor das zonas: zoneria.

REIGN OF FIRE

Todas as fases

Digite como password: 9XL?GSB78.

SETGAMES



**R. Min. Jesuino Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185**

CRZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

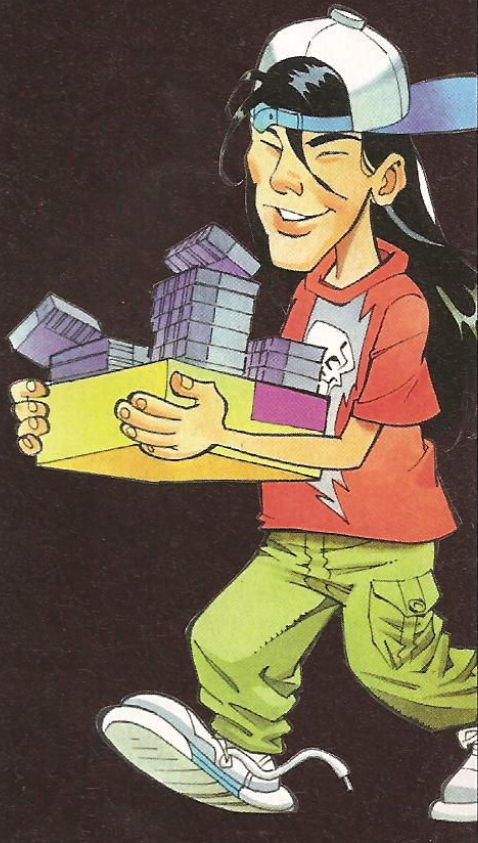
Venda e Locação de Games
Mais de 150 jogos de P52 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847



Para anunciar na SUPER GAMEPOWER

**Ligue para
(11) 5594-1774**



PLAYSTATION 2

TREASURE PLANET

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E
EE94000ABCD3911A

Energia infinita DE9123CE200D9E86

Super Pulo 0EAE4538BCA95A82
DE95AF96F8AA5686

Aperte L2 para flutuar 0EAE4538BCA99282

DE95AF96F8AA4D86
0EAE4538BCB99282
DE95AF96F8AA5786

Todas as fases abertas DE8AA43AE04B9B83

Clifftops - Todos os faróis

DE91420ABCA99B87
DE914216BCA99B87
DE914212BCA99B87

DE91421EBCA99B87
DE91421ABCA99B87

Ore Refinery - Todos os faróis

DE9141AABCA99B87
DE9141B6BCA99B87
DE9141B2BCA99B87

DE9141BEBBCA99B87
DE9141BABCA99B87

Hydro Dam- Todos os faróis

DE9141CABCA99B87
DE9141D6BCA99B87
DE9141D2BCA99B87

DE9141DEBCA99B87
DE9141DABCA99B87

Loading Tower- Todos os faróis

DE91406ABCA99B87
DE914076BCA99B87
DE914072BCA99B87

DE91407EBCA99B87
DE91407ABCA99B87

Dockside Race- Todos os faróis

DE91478ABCA99B87
DE914796BCA99B87
DE914792BCA99B87

DE91479EBCA99B87
DE91479ABCA99B87

Crescentia Night- Todos os faróis

DE91472ABCA99B87
DE914736BCA99B87
DE914732BCA99B87

DE91473EBCA99B87
DE91473ABCA99B87

Ferry Port- Todos os faróis

DE91464ABCA99B87
DE914656BCA99B87
DE914652BCA99B87

DE91465EBCA99B87
DE91465ABCA99B87

Super Nova- Todos os faróis

DE9146EABCA99B87
DE9146F6BCA99B87
DE9146F2BCA99B87

DE9145FEBCA99B87
DE9145FABCA99B87

Meteor Belt- Todos os faróis

DE91450ABCA99B87
DE914516BCA99B87
DE914512BCA99B87

DE91451EBCA99B87
DE91451ABCA99B87

Arcturian Trader- Todos os faróis

DE9144AABCA99B87
DE9144B6BCA99B87
DE9144B2BCA99B87

DE9144BEBBCA99B87
DE9144BABC99B87

Jungle Floor- Todos os faróis

DE913B6ABCA99B87
DE913B76BCA99B87
DE913B72BCA99B87

DE913B7EBCA99B87
DE913B7ABCA99B87

Jungle Race- Todos os faróis

DE913A8ABCA99B87
DE913A96BCA99B87
DE913A92BCA99B87

DE913A9EBCA99B87
DE913A9ABCA99B87

Helium Swamp- Todos os faróis

DE913A2ABCA99B87
DE913A36BCA99B87
DE913A32BCA99B87

DE913A3EBCA99B87
DE913A3ABCA99B87

Gateway To Below- Todos os faróis

DE91394ABCA99B87
DE913956BCA99B87
DE913952BCA99B87

DE91395EBCA99B87
DE91395ABCA99B87

Rapid Descent- Todos os faróis

DE9139EABCA99B87
DE9139F6BCA99B87
DE9139F2BCA99B87

DE9139FEBCA99B87
DE9139FABCA99B87

The Centroid- Todos os faróis

DE91380ABCA99B87
DE913816BCA99B87
DE913812BCA99B87

DE91381EBCA99B87
DE91381ABCA99B87

Ancient Machines- Todos os faróis

DE913FAABCA99B87
DE913FB6BCA99B87
DE913FB2BCA99B87

DE913FBEBCA99B87
DE913FBA99B87

MINORITY REPORT: EVERYBODY RUNS

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E
EEB9CACEBCF248D2

Código para energia CE075836BCA99B84

Invencibilidade CE0758BEBCA99B84

CE075832BCA99B84

Botão Slomo CE0758BABC99B84

CE07583EBCA99B84

Munição infinita CE07584EBCA99B84

CE0758C2BCA99B84

Todas as armas CE0758CEBCA99B84

Super danos CE07587EBCA99B84

CE0758F2BCA99B84

Dramatic Finish CE07587ABCA99B84

CE075FFBCA99B84

Wreck the Joint CE075806BCA99B84

CE075FFABCA99B84

Armadura CE075802BCA99B84

CE075F86BCA99B84

Pular de fase CE07580EBCA99B84

CE075F82BCA99B84

Rag Doll CE07580ABCA99B84

CE075F8EBCA99B84

Todos os Warp CE075816BCA99B84

CE075F8ABCA99B84

Ver final CE075812BCA99B84

CE075F96BCA99B84

Todos os filmes CE07581EBCA99B84

CE075F92BCA99B84

Todos os combos CE07581ABCA99B84

CE075F9EBCA99B84

Mirar em qualquer lugar

CE075826BCA99B84

CE075F9ABCA99B84

Habilitar Concept Art

CE075822BCA99B84

CE075FA6BCA99B84

Taco de baseball CE07582EBCA99B84

CE075FA2BCA99B84

Habilitar Pain Arenas

CE07582ABCA99B84

CE075FAEBCA99B84

Habilitar Nara CE0758CABCA99B84

CE0758D6BCA99B84

Habilitar Moseley CE0758DEBCA99B84

CE0758DABCA99B84

Habilitar SuperJohn CE0758E6BCA99B84

CE0758E2BCA99B84

Habilitar Convict CE0758EEBCA99B84

CE0758EABCA99B84

Habilitar Zombie CE0758F6BCA99B84

CE0758F2BCA99B84

ARMORED CORE 3

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E

EE97BFC2BCD7EE5A

Dinheiro no máximo DE431EAE19E7B82

AP infinito CE4FAE1ABCA937BE

Power infinito CE4FAE26BCA937BE

Munição infinita lado direito

CE4FA576BCA99E6A

Munição infinita lado esquerdo

CE4E7D86BCA99BE6

Munição infinita parte de traseira

CE4FA5F6BCA99BE6

CE4FA476BCA99BE6

Munição infinita parte interna

CE4FA4F6BCA99BE6

Munição infinita para extensão

CE4F9B76BCA99BE6

Oponente 1 fraco DE4F7F5ABCA99B88

Todas as cabeças DE43DE9EBDAA9C83

DE43DE9ABDAA9C84

DE43DEA6BDAA9C84

DE43DEA2BCA99B84

Todos os corpos DE43DE5EBDAA9C83

DE43DE5ABCAA9C84

Todos os braços DE43DEIEBDAA9C83

DE43DEIABDAA9C84

DE43DE26BDAA9C84

DE43DE22BDAA9C84

DE43DE23BDAA9C84

DE43DE2ABCAA9C84

Todas as perna DE43DEDEBDAA9C83

DE43DEDEBDAA9C84

DE43DEE6BDAA9C84

DE43DEE2BDAA9C84

DE43DEEABDAA9C84

DE43DEF6BDAA9C84

DE43DEF2BDAA9C84

DE43DDFEBCAA9C84

Todos os boosters DE43DD9EBDAA9C83

DE43DD9ABDAA9C84

Todos os FCS DE43DD5EBDAA9C83

DE43DD5ABDAA9C84

DE43DD66BCAA9C84

Todos os Generators

DE43DDIEBDAA9C83

DE43DDIABDAA9C84

Todos os Radiators DE43DDDEBDAA9C83

DE43DDDABDAA9C84

Todas as partes internas

DE43DC9EBDAA9C83

DE43DC9ABDAA9C84

DE43DC96BDAA9C84

DE43DCA2BCAA9C84

Todas as extensões DE43DC5EBDAA9C83

DE43DC5ABDAA9C84

DE43DC66BDAA9C84

DE43DC62BDAA9C84

DE43DC6EBCA99C84

Todas as armas traseira

DE43DCIEBEAB9D83

DE43DCIABEAB9D85

DE43DC26BEAB9D85

DE43DC22BEAB9D85

DE43DC2EAB9D85

DE43DC2ABEAB9D85

DE43DC36BEAB9D85

DE43DC32BEAB9D85

DE43DC3EAB9D85

DE43DC3ABEAB9D85

DE43DCC6BCA99B85

Todas as unidades do braço direito

DE43DCDEBDAA9C83

DE43DCDABDAA9C84

DE43DCE6BDAA9C84

DE43DCE2BDAA9C84

DE43DCEEBDAA9C84

DE43DCEABDAA9C84

DE43DCF6BDAA9C84

DE43DCF2BCA99B84

Todas as unidades do braço esquerdo

DE43D39EBDAA9C83

DE43D39ABDAA9C84

DE43D3A6BDAA9C84

Todas as cabeças no Shop	DE43D3A2BCA99B84
DE43D69EBDAA9C83	
DE43D69ABDAA9C84	
DE43D6A6BDAA9C84	
DE43D6A2BCA99B84	
Todos os corpos no Shop	
DE43D65EBDAA9C83	
DE43D65ABCAA9C84	
Todos os braços no Shop	
DE43D61EBDAA9C83	
DE43D61ABDAA9C84	
DE43D62BDAA9C84	
DE43D622BDAA9C84	
DE43D623BDAA9C84	
DE43D62ABCAA9C84	
Todas as pernas no Shop	
DE43D6DEBDAA9C83	
DE43D6DABDAA9C84	
DE43D6E6BDAA9C84	
DE43D6E2BDAA9C84	
DE43D6E6BDAA9C84	
DE43D6EABDAA9C84	
DE43D6F6BDAA9C84	
DE43D6F2BDAA9C84	
DE43D5FEBCAA9C84	
Todos os Boosters no Shop	
DE43D59EBDAA9C83	
DE43D59ABDAA9C84	
Todos os FCS no Shop	
DE43D55EBDAA9C83	
DE43D55ABDAA9C84	
DE43D566BCAA9C84	
Todas as Gens no Shop	
DE43D51EBDAA9C83	
DE43D51ABDAA9C84	
Todos os Rads no Shop	
DE43D5DEBDAA9C83	
DE43D5DABDAA9C84	
Todas as Partes no Shop	
DE43D49EBDAA9C83	
DE43D49ABDAA9C84	
DE43D4A6BDAA9C84	
DE43D4A2BCAA9C84	
Todas as extensões Shop	
DE43D45EBDAA9C83	
DE43D45ABDAA9C84	
DE43D466BDAA9C84	
DE43D462BDAA9C84	
DE43D46EBCA99C84	
Todas as armas B no Shop	
DE43D41EBEAB9D83	
DE43D41ABEAB9D85	
DE43D426BEAB9D85	
DE43D422BEAB9D85	
DE43D42EABEAB9D85	
DE43D42ABEAB9D85	
DE43D436BEAB9D85	
DE43D432BEAB9D85	
DE43D43EABEAB9D85	
DE43D43ABEAB9D85	
DE43D4C6BCA99B85	
Todos os braços direitos no Shop	
DE43D4DEBDAA9C83	
DE43D4DABDAA9C84	
DE43D4E6BDAA9C84	
DE43D4E2BDAA9C84	
DE43D4EEBDAA9C84	
DE43D4EABDAA9C84	

Todas as cabeças no Shop	DE43D4F6BDAA9C84
DE43D4F2BCA99B84	
Todos os braços esquerdos no Shop	
DE43CB9EBDAA9C83	
DE43CB9ABDAA9C84	
DE43CBA6BDAA9C84	
DE43CBA2BCA99B84	

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E
EE8CDC8ABCBBDD9A	
Energia infinita	DE8FFFFF8AEDD4B
DE8FFFFA68EE9EEB	
DE8FFF86BF899B8B	
DE8FFF8202A99BA7	
DE91DEAAC8AC9A43	
Armadura infinita	DE8FFFFF8AEDD4B
DE8FFFFA68EE9EEF	
DE8FFF86BF899B8B	
DE8FFF8202A99BA7	
DE91DEAAC8AC9A43	
Munição infinita	DE89766EE0EB9B83
DE8976C6E0EB9B83	
DE897EF2E0EB9B83	
DE897D5EE0EB9B83	
Dinheiro no máximo	DE428F52C19E7B82
DE428F5EC19E7B82	
Todos os pacotes de dinheiro	DE428F5ABCA99B87
Status no máximo	
People You've Wasted	DEB3E30EC19E7B82
P.Wasted By Others	DEB3E30AC19E7B82
R.Vehicles Destroyed	DEB3E316C19E7B82
Boats Destroyed	DEB3E312C19E7B82
Tires Popped	DEB3E31EC19E7B82
Bullets Fired	DEB3E31AC19E7B82
Planes&Helis Destr.	DEB3E326C19E7B82
Explosives Used	DEB3E32AC19E7B82
Bullets That Hit	DEB3E336C19E7B82
Number Of Headshots	DEB3E332C19E7B82
Wanted Stars Attained	DEB3E33EC19E7B82
Wanted Stars Evaded	DEB3E33AC19E7B82
Times Busted	DEB3E3C6C19E7B82
Hospital Visits	DEB3E3C2C19E7B82
Days Passed	DEB3E3CEC19E7B82
Safehouse Visits	DEB3E3CAC19E7B82
Sprayings	DEB3E3D6C19E7B82
Insane Jump Distance	DEB3E3D20A1706AB
Insane Jump Height	DEB3E3DE0A1706AB
Insane Jump Flips	DEB3E3DAC19E7B82
Insane Jump Rotation	DEB3E3E6C19E7B82
Best Insane Stunt	DEB3E3E2BCA99B8B
All Unique Jumps	DEB3E3EEBCA99BA7
Mission Attempts	DEB3E3F6C19E7B82
Pass. Dropped Off	DEB3E2FEC19E7B82
Taxi Cash	DEB3E2FAC19E7B82
Miles On Foot	DEB3E28611719B83
Miles By Car	DEB3E28211719B83
Miles By Bike	DEB3E28E11719B83
Miles By Boat	DEB3E28A11719B83
Miles By Golf Cart	DEB3E29611719B83
Miles By Heli	DEB3E29211719B83

All Rampages Passed	DEB3E2BECBA99BA6
People Saved	DEB3E29EC19E7B82
Vigilante Kills	DEB3E2A6C19E7B82
Fires Extinguished	DEB3E2A2C19E7B82
Highest Vigilante Level	DEB3E2AEC19E7B82
Highest Paramedic Lev	DEB3E2AAC19E7B82
Fire Truck Mission Lev	DEB3E2B6C19E7B82
Max Flight Hours	DEB3E2423BA89A82
Fishes Fed	DEB3E24EC19E7B82
Visits/Loan Sharks	DEB3E25E0A1706AB
All Stores Knocked Off	DEB3E25AFD199B83
All Assassinations	DEB3E262FC499B83
Max Pizzas Delivered	DEB3E26EC19E7B82
Congelar o timer durante a missão	DE980576BCA99B83
Nunca perder as armas	DE83D4CEBF899B8B
DE83D4CABCA99B83	
Policiais burros	DE85675EBF899B8B
DE85675ABCA99B83	
Aperte L2+R2+8 para o Hypermode	0E42FD78BCA99772
DEB3E9D6FCE99B83	
Aperte L2+R2+2 para modo Slow motion	0E42FD78BCA99742
DEB3E9D6FBA99B83	
Aperte L2+R2+Select velocidade normal	0E42FD78BCA99781
DEB3E9D6FB299B83	
Nunca ficar cansado	DE82000ACCA99B97
Carros sem danos	DE887302BCA99B83
Aperte L3+8 para todas as armas 1	0E42FD78BCA99A70
DE978786BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE978786D0E99B87	
Aperte L3+2 para todas as armas (Katana)	0E42FD78BCA99A40
DE9787A2BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9787A2D0E99B87	
Aperte L3+4 para todas as armas 3	0E42FD78BCA99A00
(Serra elétrica)	DE97874EBCA99B83
0E42FD78BCA99A82	
DE97874ED0E99B89	
Aperte R3+4 para aumentar as estrelas	0E42FD78BCA99AFE
DE9785BEBCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9785BED0E99BA2	
Aperte R3+6 para retirar as estrelas	0E42FD78BCA99A5E
DE9785C2BCA99B83	
0E42FD78BCA99A3E	
DE9785C2D0E99B95	
Aperte Select+8 para usar o Tank (é preciso estar dentro de um veículo)	0E42FD78BCA99A71
DE977B1EBCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE977B1ED0E99B8A	
Aperte Select+2 para o tempo passar rápido	0E42FD78BCA99A41

DE9778C2BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9778C2D0E99B93	
Aperte Select+4 para explodir o carro	0E42FD78BCA99A01
DE977A92BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE977A92D0E99B8B	
Aperte Select+6 para ver através dos carros	0E42FD78BCA99A61
DE977E66BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE977E66D0E99B98	
Aperte L1+L2+8 para ativar o código de carros	0E42FD78BCA99572
Herse	DE977246D0E99B83
0E42FD78BCA99A82	
DE977246D0E99B8A	
Love Fist	0E42FD78BCA99572
DE97726AD0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE97726AD0E99B8A	
Trashmaster	0E42FD78BCA99572
DE97721ED0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE97721ED0E99B8A	
Sabre Turbo	0E42FD78BCA99572
DE9772C2D0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9772C2D0E99B8A	
Caddy	0E42FD78BCA99572
DE9772F6D0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9772F6D0E99B8A	
Bloodring Banger	0E42FD78BCA99572
DE97760ABCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE97760AD0E99B8A	
Hotring Racer	0E42FD78BCA99572
DE97763ED0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE97763ED0E99B8A	
Hotring Racer 2	0E42FD78BCA99572
DE9776E2D0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9776E2D0E99B8A	
Aperte L1+L2+2 para ativar o código de personagens	0E42FD78BCA99542
White suit	DE97719ABCA99B83
0E42FD78BCA99A82	
DE97719AD0E99B8A	
Chick	0E42FD78BCA99542
DE97714EBCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE97714EBCA99B83	
Pink suit guy	0E42FD78BCA99542
DE977172BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE977172D0E99B8A	
Fat guy	0E42FD78BCA99542
DE977126BCA99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE977126D0E99B92	
Punk	0E42FD78BCA99542
DE9771CAD0E99B83	
0E42FD78BCA99A82	
DE9771CAD0E99B8A	

X guy	0E42FD78BCA99542 DE9770FED0E99B83 0E42FD78BCA99A82 DE9770FED0E99B8A
Prostitute	0E42FD78BCA99542 DE9776B2BCA99B83 0E42FD78BCA99A82 DE9776B2D0E99B8A
Hooligan	0E42FD78BCA99542 DE977666BCA99B83 0E42FD78BCA99A82 DE977666D0E99B8A
Hawaiin shirt	0E42FD78BCA99542 DE97755ABCA99B83 0E42FD78BCA99A82 DE97755AD0E99B88

THE LORD OF THE RINGS: TWO TOWERS

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E EE9382EEBCD50E92

Flechas infinitass-Aragorn	C160C1A6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C160C19EBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C160D136BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C160D12EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C16051A6BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C160519EBCA99BE6
Gates of Moria	
Flechas infinitass-Aragorn	C1880926BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C188091EBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C1880926BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C188091EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C1878926BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C187891EBCA99BE6
Códigos para Amon Hen	
Flechas infinitass-Aragorn	C16F56E6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C16F56DEBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C16F66E6BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C16F66DEBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C16EC6E6BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C16EC6DEBCA99BE6
Fangorn Forest	
Flechas infinitass-Aragorn	C16C7EE6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C16C7EDEBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C16D3D96BCA99BE6

Energia infinita-Legolas	C16D3D8EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C16BE6C6BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C16BE63EBCA99BE6
Plains of Rohan	
Flechas infinitass-Aragorn	C16445A6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C164459EBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C1653556BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C165354EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C163A5B6BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C163A5A6BCA99BE6
The Westfold	
Flechas infinitass-Aragorn	C17B51F6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C17B51EEBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C17BB8C6BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C17BB83EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C17A9136BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C17A912EBCA99BE6
Gap of Rohan	
Flechas infinitass-Aragorn	C1578806BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C157887EBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C1578806BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C157887EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C1571006BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C157107EBCA99BE6
Helm's Deep:TDW	
Flechas infinitass-Aragorn	C1AED436BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C1AED42EBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C1AEC36BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C1AEC2EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C1AE4C36BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C1AE4C2EBCA99BE6
Helm's Deep:BW	
Flechas infinitass-Aragorn	C14B3906BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C14B397EBCA99BE6
Flechas infinitass-Legolas	C14AC976BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C14AC96EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C14AC986BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C14AC9FEBCA99BE6
Helm's Deep:HC	

Flechas infinitass-Aragorn	C14483A6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C144839EBCA99BE6
Energia infinita 2nd Character	C15FE99EBCA9A1C3
Flechas infinitass-Legolas	C1444326BCA99BE6
Energia infinita-Legolas	C144431EBCA99BE6
Machados infinitos-Gimli	C14403A6BCA99BE6
Energia infinita-Gimli	C144039EBCA99BE6
Tower of Orthanc	
Flechas infinitass-Aragorn	C183E4C6BCA99BE6
Energia infinita-Aragorn	C183E43EBCA99BE6
Flechas infinitass-Isildur	C1852406BCA99BE6
Energia infinita-Isildur	C185247EBCA99BE6

PLAYSTATION

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2

Aperte R1 para ativar os códigos	
PI-Energia infinita	D00BE312F7FF 8017B5546000
PI-Thrusters sempre cheios	D00BE312F7FF 8017B5203000
PI-Mega Attack sempre cheio	D00BE312F7FF 8017B5600003
PI-Munição infinita	D00BE312F7FF 8017B56601F4
P2-Energia infinita	D00BE370F7FF 80180B6C6000
P2-Thrusters sempre cheios	D00BE370F7FF 80180B383000
P2-Mega Attack sempre cheio	D00BE370F7FF 80180B780003
P2-Munição infinita	D00BE370F7FF 80180B7E01F4
PI-Mais tempo	D00BE312F7FF 80186F180063
D00BE312F7FF	80186F1C0063

2002 FIFA WORLD CUP

Select + L1 placar com 99 gols	D003233EFBFE 8003A8100063
Select + L1 adversário com 0 gols	D003233EFBFE 8003A8140000
Select + R1 time da casa com 0 gols	D003233EF7FE 8003A8100000
Select + R1 time de fora com 99 gols	D003233EF7FE 8003A8140063

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Infinite Health(Both Players)	801450d80064
Inf Ammo-Revolver	801452c8000a
Inf Ammo-Grenade Launcher	801453000005
Inf Ammo-Grenade Launcher	801453000005
Inf Ammo-3 Barrel Gun	801452d00009
Photoelectric Pulsar munição	

infinita	801452d8000a
Inf Ammo-Rocket Launcher munição infinita	801452e80003
Inf Ammo-Plasma Cannon munição infinita	801452f80064
Código de ativação (precisa estar ativado!)	801451c0004f
Todas as armas	
8014524c0017	8014524e0063
801452500059	80145254005e
801452580065	8014525c0066
801452600069	80145264006a
80145268006b	8014526c006d
Todos os documentos	801451c40016
801451c8001b	801451cc0029
801451d0002a	801451d40052
801451d80078	801451dc0079
801451e0007b	801451e4007d
801451e80080	801451ec0081
801451f00082	801451fc0083
801451f80084	801451ff0085
801452000086	801452040087
801452080088	8014520c0089
80145210008a	80145214008b
80145218008c	8014521c008d
80145220008e	80145224008f
801452280090	8014522c0091
801452300092	801452340093
801452380094	8014523c0095
801452400096	80145244009c
80145248009d	
Aperte L1 para selecionar o item 1	
d00e9e5efbff	80145270007e
d00e9e5efbff	801452740003
d00e9e5efbff	801452780007
d00e9e5efbff	8014527c0009
d00e9e5efbff	80145280000a
d00e9e5efbff	80145284000b
d00e9e5efbff	80145288000d
d00e9e5efbff	8014528c0019
d00e9e5efbff	80145290001c
d00e9e5efbff	80145294001f
d00e9e5efbff	801452980038
d00e9e5efbff	8014529c003f
d00e9e5efbff	801452a00004
d00e9e5efbff	801452a40005
d00e9e5efbff	801452a80006
d00e9e5efbff	801452ac0008
d00e9e5efbff	801452b0000c
d00e9e5efbff	801452b40013
d00e9e5efbff	801452b80015
d00e9e5efbff	801452b80018
Aperte R1 para selecionar item 2	
d00e9e5ef7ff	80145270007e
d00e9e5ef7ff	80145274001a
d00e9e5ef7ff	80145278001d
d00e9e5ef7ff	8014527c001e
d00e9e5ef7ff	801452800020
d00e9e5ef7ff	801452840021
d00e9e5ef7ff	801452880022
d00e9e5ef7ff	8014528c0026
d00e9e5ef7ff	801452900028
d00e9e5ef7ff	80145294002b
d00e9e5ef7ff	80145298002c
d00e9e5ef7ff	8014529c002e
d00e9e5ef7ff	801452a0002f
d00e9e5ef7ff	801452a40032
d00e9e5ef7ff	801452a80033
d00e9e5ef7ff	801452ac0034

d00e9e5ef7f	801452b00035
d00e9e5ef7f	801452b4003a
d00e9e5ef7f	801452b8003b
d00e9e5ef7f	801452b8003c
Aperte Select para selecionar item 4	
d00e9e5efffe	801452700055
d00e9e5efffe	801452740058
d00e9e5efffe	80145278005b
d00e9e5efffe	8014527c005c
d00e9e5efffe	80145280005d
d00e9e5efffe	80145284005f
d00e9e5efffe	801452880060
d00e9e5efffe	8014528c0061
d00e9e5efffe	801452900062
d00e9e5efffe	801452940064
d00e9e5efffe	80145298006e
d00e9e5efffe	8014529c0072
d00e9e5efffe	801452a00073
d00e9e5efffe	801452a4007f
d00e9e5efffe	801452a80097
d00e9e5efffe	801452ac0098
d00e9e5efffe	801452b00099
d00e9e5efffe	801452b4009a
d00e9e5efffe	801452b8009b

GAMEBOY ADVANCE

DUKE NUKEM ADVANCE

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
	8D59DA2014EB48E4
	1A5FA8F369B2CD71
Energia infinita	0338911B81D318FF
Todas as armas	51742E9641FE89E9
Munição infinita Handguns	
	1D6FD73EC96488AB
Munição infinita Shotguns	
	FC359ABC4A91462F
Munição infinita MP5	4F1391DBDD5720F6
Munição infinita R Launcher	
	0A8EFFFC4E2C04D8
Munição infinita Pipe Bombs	
	96ECB052F15B022E
Munição infinita Freeze Gun	
	652ACFDDF77AC30A
Não é preciso recarregar	
	FESB02D1B2BE8760
Todos os Keycards	847AAE50045FF84A

DRAGONBALL Z COLLECTIBLE CARD GAME

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
	CDF59D8ECAB267C6
	896C5563B0611576
Habilitar Trunks	E575BCA0613B89BA
Habilitar Piccolo (Good)	
	AD9917523080C93B
Habilitar Piccolo (Evil)	
	5941B0CCAA72993D
Habilitar Guldo	73CAAF7D4FF09C9B
Habilitar Nail	197ADA99A8FBA65D
Habilitar King Cold	22EE0878FA2C9469
Habilitar Krillin	FFFC8EF0EA60BAE
Habilitar Vegeta (bom)	
	CECEC41E4C6A083C
Habilitar Vegeta (malvado)	

CE38C9B4DBAB7979

Use apenas 2 códigos de todas as cartas ao mesmo tempo. Salve o jogo então mude o código, usando de 2 em 2 você conseguirá obter todas as cartas

Todas as carta(1)	F6AC486E25EB512F
	31EDDAD0AE25754B
	0953DC49023ADE51
	90CE585E0690EF2D
	83923BF594365E8E
	C7CCC2F32587F9E1
	4E188B0EEC3B8FA1
	3AD822C2CC471F2F
	AD6DB3C2F4DD9DE5
	A987311C8C79E56B
	384667763E6C561F
	8F4A01333A6BB73A
	B09EABC4BB14AEFF
	BAB3146953F59713
	BB259E55E5292EF7
	76B315EBE367F1A
	75C34D3FBFD232D
	4A3C2E41A1D787C3
	1B82CDAB041AF28D
	BDF1288E60D9E08D
Todas as carta(2)	E4587CBE5F97087B
	5726A3562F9894EE
	2A09C55E5E3462C5
	0A7A2FD41ECF2BCB
	96D86BE95F1EC2A5
	E2C09D0606B25F9B
	009C068C86B00B2E
	8E125E1BA6BEB5C1
	67398820654F3463
	2076316EF298773F
	8F58F34653C1FD68
	CD87D3580EE24E76
	F85E7DFA6815572B
	53709EB5144226D1
	8ACA055BB2F921C5
	00960683D0750B67
	ECE377DE2985AF3D
	F93AE1F79AF405E1
	FB3372D33DD6639F
	6275F94644B89C6B
Todas as carta(3)	357D40151A663FF6
	85AA1960CF0F55D4
	57143A25FD49E1B7
	95B75A917575DF61
	74D6E137712BFAE0
	44DCD0D00D055A8B
	4ED56C71DF91E20C
	504CC13B8AACF79C
	6CE6AD4D1ECAD44C
	C93904BAF5289181
	AED6977EC61209B1
	7759D2D86146ED511
	A5A303A23EC6711C
	A8BE09FBE1C7CECB
	D06879D9EB76CE15
	A39AB3F43B7A7C10
	91474EC1BB069561
	7D385A865A714502
	5136D4B120E87486
	5F6F1F011A852C1A
Todas as carta(4)	D456AE2205341FEF
	DBD8A21DF907FDD4
	CD8D8DFD2E076AF8
	7C4268D2134249A8

DB3F0193A9666795
5ABEE7D5838DF3DE
E40CF1C33ECA3B0C
A3AA192482AC55B1
4F20676CDA772B09
06116587B0D6BE73
BE019943E0E42341
7F3F0AB0EAA38F9B
B993423B41542C9F
F4F48A73201C7EB4
2391B443A0BC049F
67C57EE31D834D3F
60590FC76504F10F
FCAFD88E0415235
90E5F3A2437ABCB
8068A4CC90DBAF23

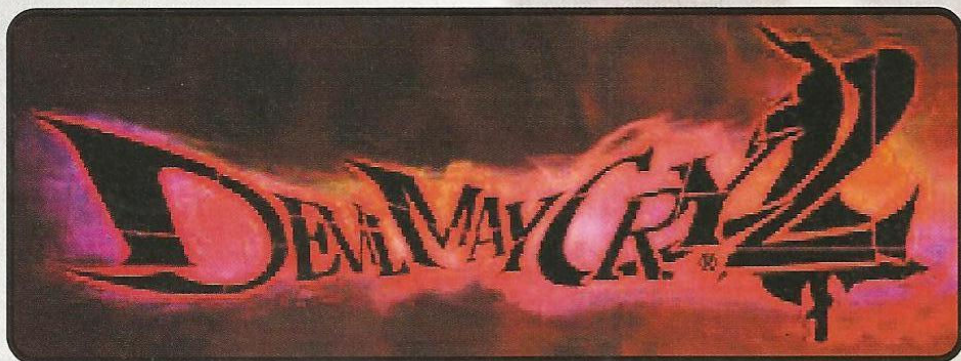
Todas as carta(5)	D58BE8B0351C226D
	55119285D2DC30B1
	F5F1AA4AC1672917
	813D0DB86FCE5301
	A64A1729CB9F67E8
	ID442BF3BC3A462D
	A5EFF5F6BDCA7496
	DE5F43DCE4B0816E
	I29EAB96CC43F951
	I6B310AE7586FDE
	1A42086A0E2E4C71
	27CEE5F1B51F07AF
	C3FE870DC08270FB
	A558E41B4F841A45
	2FC691F43D26427F
	4092AE860C487A3E
	B0E3D509F213729B
	F699FC62C5567094
	ID70BA956F7F2B50
	791882C78FF2317C
Todas as carta(6)	0FCA5002DA37F7A5
	46B757A02CB7A2A3
	3789D24B0A731A74
	94F55C53BC8F44F0
	728641E8181513A1
	D8CC02350FEDA492
	6EF9E68F6BA3AF60
	DEADDC88E8D1E81B
	0CF83DF13D8D83DE
	708E9F533AC098C2
	BF69872B61B7C4B9
	6BB9AEE3968FDE33
	919D77D87465651B
	24F67338954F6663
	D7CAC132004D041E
	D446B4F692354968
	EA0F42D4B891480D
	565861EADD8374AE
	1E6D87E7D89A1667
	C0D17ED1AE7B8CFA
Todas as carta(7)	I92A58D42C64CFDD
	F91FAA1F1840946C
	5E46DBB9C8023C31
	I6FA6858BB96D47
	EB6745B896B0B112
	9D81C320F22220F4
	B0C78503FE640D76
	814986C8A24372FE
	7B7836C2985B01C3
	0B51F378005E8DD8
	C00874D3881354C9
	20E828458E8441DF
	227490282EB31D94

8A5A7F82F76067B1
A72F977FCEE0524C
B56613177CDFC90A
2AC1FAAC0743D6CE
B064E446F12EC56D
8A589EC63A10F487
A092D3CF7DC3CDDF

Todas as carta(8)	37E73A47B0911323
	233A6E41E1D3C22F
	A62E7979B35AA290
	4831E6983EEB4C3F
	A2D417E54B28CF8E
	90E1AD294EE106C2
	0D048A19CC7B3784
	80E74144ADE95B58
	80DFE4F86737C67E
	6D73A9E6B0DEF721
	857BACBFD2FF27FC
	21BE81F7746E4337
	8FD6CE2C02621DDD
	20AB7E45FF9BBF49
	C6E8609CC1719A39
	F1DB74B7F27CBEF7
	545E88BA74CDC3E6
	539877DEE99774A8
	10DC4D5EDED9B75B
	A9A4E02515F1C859
Todas as carta(9)	833BCEA48D27B205
	7DA32F366BB43CFF
	ID8B04D0E1800CB1
	2CCF3BA7002CC618
	D685CB933EC5BC23
	C0ACE2667BD55D1A

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescreva-o. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



Por Lord Mathias

Decepção para alguns, alegria para outros, **Devil May Cry 2** poderia ter sido mais inovado. Mas, sem dúvida, é um jogo muito agradável com uma excelente jogabilidade, mas com poucas mudanças. A maior delas, é a possibilidade de jogar com Lucia no segundo disco, semelhante ao processo utilizado em **Resident Evil 2**. A história começa quando uma senhora pede ajuda à sua filha para achar Dante e conter os planos de Arius, vilão que,

além de querer transformar o mundo no lar dos demônios, quer o poder máximo. **Devil May Cry 2** está menos cansativo em relação ao primeiro, e também mais fácil. Os menus ficaram mais pobres, mas os cenários estão mais amplos. O som ficou levemente inferior em relação a música. O jogo ficou aparentemente mais curto, porém, com muitos segredos, o que faz você perder tempo procurando as salas secretas. A diferença na hora de jogar com Dante e Lucia, além de ser cada um, um complemento para a história do outro, é que Lucia é mais ágil e Dante

mais forte. Apesar de alguns terem adorado o jogo e outros, odiado, realmente se esperava mais do trabalho da Capcom que costuma fazer boas continuações.

2- Na galeria de água

Secret Rooms

- 1 - Porta grande, perto de um Orb vermelho que fica no topo de uma coluna. Mate os Agonofinis da área, encoste na porta grande e aperte
- 2 - Pequena construção bloqueando o caminho (logo acima da galeria de água), examine a porta dessa construção



01 - Vá para esquerda, quebre a estátua e pegue a Red Orb



02 - À esquerda, pegue outra Red Orb na boca da estátua



03 - Pule no teleférico quebrado e pegue o Orb vermelho



04 - Pule por cima para conseguir seguir pelo caminho



05 - Esses são os primeiros inimigos, alterne a espada com a pistola para ir se acostumando



06 - Contra Puia, use as pistolas, pule se você não avistar as aves



07 - Nas galerias de água, você consegue pegar diversos Orbs

Devil May Cry 2

Capcom

Ação

1 jogador - M Card

8.8

Controle 9.0

Melhor que o do primeiro jogo e com algumas inovações, porém, às vezes, é ruim de mirar em alguns objetos.

Diversão 9.0

Vale a pena jogar até abrir tudo, os modos abertos também são muito legais.

Gráfico 9.0

Os cenários estão ótimos, só a câmera poderia ficar menos afastada em certas ocasiões.

Som 8.0

A música poderia passar uma sensação de adrenalina maior, um rock mais pesado daria o tom certo.

E a criatividade? - Por Baby Betinho

A Capcom poderia ter inovado mais, além disso, o jogo é curto, o que não justifica a utilização de 2 DVDs cheinhos.

Comandos

L1 - Devil Trigger

L2 - Muda de arma

R1 - Fixa a mira no adversário

R2 - Retira a mira do adversário

□ - Atira

X - Pula

△ - Espada

○ - Rola, anda pela parede, entra em portas secretas/normais

Dante



Mission 1

Blue Orbs

- 1 - No começo, no topo do arco com um Orb vermelho grande, próximo a uma cabeça gigante



08 - Vá por cima das casas



09 - Na rua à esquerda das casas, pegue o Orb dourado



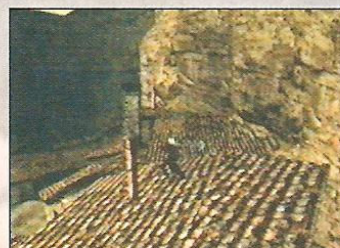
10 - Na estátua com cabeça de leão, aperte círculo para comprar itens ou fazer upgrades nas armas



11 - Pule na entrada



12 - Derrote todos os inimigos e pegue a chave. Destrua o portão que está embaixo



13 - Quebre as "antenas" das casas para obter mais Orbs



14 - Bata sem parar na pedra que solta Red Orbs até ela mudar de cor

Mission 2

Blue Orbs

- 1 - Após quebrar uma das portas com formato de cara, um lugar aparentemente vazio será mostrado. Existe um chão falso, pise nele. Pegue o Blue Orb caindo no buraco
- 2 - Quebre a estátua perto do buraco com Pyromancers

Secret Rooms

- 3 - Depois de quebrar uma das portas com formato de cara, no caixão aberto que fica no fundo de uma pedra que dá Red Orbs
- 4 - Depois de quebrar uma das portas com formato de cara, no caixão aberto que fica no fundo da sala



15 - Bata na porta até quebrá-la



16 - Quebre todas as portas que ver pela frente



17 - Mate todos os inimigos dessa sala e pegue um fragmento do medalhão



18 - Suba na luz verde e espere o Devil Trigger se encher



19 - Use o Devil Trigger e suba até essa entrada apertando o botão de pulo

Mission 3

Blue Orb

- 1 - No começo da fase, siga reto até achar um lugar sem saída com Red Orbs em alguns pilares, em uma entrada à esquerda da tela existe um Blue Orb. Essa entrada não tem saída pelos fundos, pois está bloqueada por ruínas

Secret Room

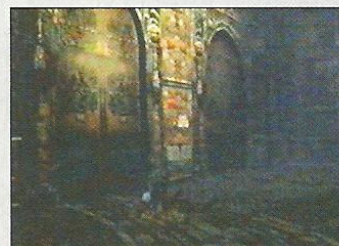
- 5 - Depois de matar o Gotling que faz subir chamas azuis do chão (ele é mostrado em uma cena) e o resto dos inimigos da tela, na porta de uma das casas da rua



20 - Pule para pegar as Red Orbs espalhadas pelo cenário



21 - Quando o demônio (Gotling) começar a soltar chamas azuis, pule para frente até encontrá-lo. Mate-o com tiros



22 - Entre pela porta



23 - Mate o chefe dando tiros para encher o Devil Trigger e, quando o mesmo estiver cheio, use o Devil Trigger e parte para cima dele



24 - Use a chave na porta

Mission 4

Blue Orbs

- 1 - Pule nas plataformas ornamentadas onde existem Red Orbs. Se você pular alto, verá o Blue Orb com facilidade
- 2 - Depois de destruir a passagem bloqueada, siga pela estrada e suba no morro à esquerda. Com o pulo duplo, você alcança o Blue Orb

Secret Rooms

- 6 - Seguindo pela estrada, a primeira porta à esquerda que avistar
- 7 - Nas docas do porto, próximo a pedra que solta Red Orbs



25 - Depois de matar os monstros, quebre o bloqueio e vá em frente



26 - Pule nos morros para obter Orbs



27 - Entre pela porta no final da estrada, derrote todos os inimigos e pegue mais um pedaço do medalhão



28 - Usando o pedaço novo do medalhão que aumenta a sua velocidade, bata na esfera e corra em direção à porta que se abriu



29 - Quando chegar na porta, role para poder passar por baixo dela, antes que ela se feche totalmente



30 - Mantenha distância do chefe, atire em seus tentáculos e, quando o Devil Trigger encher, use-o e parta para cima da cabeça dele

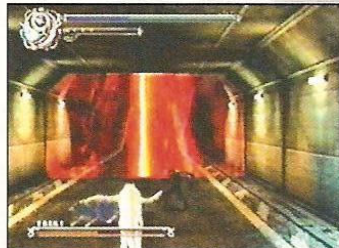
Mission 5

Blue Orb

1 - Na rampa onde está o tanque infectado, próximo ao Orb vermelho
2 - Depois de derrotar o helicóptero pela terceira vez, pule no andaime usado para lavar janela

Secret Roms

8 - Na parte em que o caminho fica bloqueado (após matar os lobos) com um campo de força vermelho. Mate todos os inimigos da tela. A porta com a Secret Rom fica à direita da estrada com ruínas
9 - Depois de matar Orangueira, e todos os inimigos da tela, depois da ponte, na segunda porta à direita
10 - Derrote os 3 tanques. Entre na porta mais próxima do primeiro tanque



31 - Contra os lobos no começo da fase, use a Shotgun quando eles estiverem em média distância e de perto, dê espadadas



32 - Os tanques são bons para aumentar o seu desempenho no Ranking no final da fase, dê espadadas de perto sem parar e mantenha sempre no Show Time!



33 - Suba a rampa onde está o tanque mais acima. Caia bem na parte onde a rampa está quebrada. Pule por trás dos destroços mais ao fundo do caminho em chamas, e pegue outro pedaço do medalhão



34 - Volte onde o segundo tanque estava, e siga em direção do prédio. Derrote o helicóptero (facultativo) e entre no prédio à direita



35 - Ache uma parte sem parapeito e atire sem parar no helicóptero. A maneira mais fácil de chegar ao topo é voando



36 - Derrote mais uma vez o helicóptero



37 - Suba pelo prédio



38 - Para derrotar o helicóptero pela última vez, atire quando ele estiver perto com a Shotgun, e longe com a pistola. Encha o Devil Trigger e atire usando o poder. Fique atento aos mísseis que são chatos, mas podem ser destruídos

Mission 6



39 - Na primeira parte do chefe, fique próximo atirando em sua cara



40 - Na segunda parte, fique longe e atire sem parar

Mission 7

Blue Orb

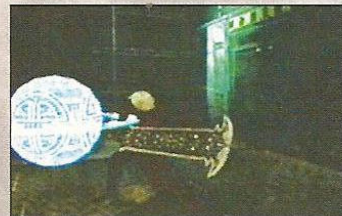
1 - Depois de deslizar pelo cano, na próxima tela, mais abaixo, existem 4 cilindros grandes. No meio deles existe um Blue Orb

Secret Rooms

11 - Depois de pegar a espada Vendetta, saia da sala, pule à direita e entre na porta que fica no canto
12 - Depois de pegar o elevador do plataforma e matar os Flamebats, entre pela porta à esquerda



41 - Mate os monstros e esconda pelo cano onde existem Red Orbs



42 - Acione esta esfera



43 - Encha o Devil Trigger na luz verde e suba pelo centro da grade para pegar o pedaço do medalhão



44 - Na parte com lava, entre pela porta e pegue a espada no corpo deitado. Saia e vá pela esquerda



45 - Entre no trem, mate todos os monstros e espere-o parar para, então, sair

Mission 8



46 - Este chefe é lento, você pode ficar de longe atirando sem parar e desviar quando ele sair correndo

Mission 9

Blue Orb

1 - Na tela em que você pegou o Blue Orb da mission 7, existem canos onde você pode andar por eles. No topo de uma das tubulações existe um Blue Orb



47 - Na bifurcação à esquerda, existe um Orb vermelho e, à direita, está a porta para a saída



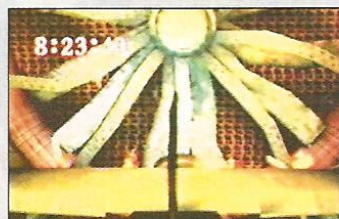
48 - Acione as três esferas e use a porta automática (parece porta de loja ou garagem)



49 - Entre pela porta, perto do cano onde deslizou



50 - Entre por trás do avião, quebre a caixa e pegue o lança mísseis



51 - Passe pelo buraco no ventilador gigante na frente do avião

Mission 10

Blue Orb

1 - Indo para à direita logo no começo da fase, pegue o Blue Orb

Secret Rooms

13 - No começo da fase, siga à direita. Perto do pilar com uma caveira pegando fogo, existe uma porta, nela você encontra o Secret Room



52 - Chegando perto de um portão com uma esfera dentro, vá para à esquerda e acione a esfera. Saia rolando sem parar ou use o Devil Trigger, e vá para à direita seguindo pela trilha. A outra esfera fica na mesma linha dessa



53 - Abrindo o portão, acione a esfera dando espadadas sem parar



54 - Pule e atire contra a mariposa gigante. Quando as larvas não estiverem incomodando, dê um tiro com o lança mísseis

Mission 11

Secret Rooms

14 - Seguindo pelo caminho, entre pela porta com um olho

15 - Após pegar a espada Merciless e sair da sala, seguindo pelo caminho certo, suba as escadas, na porta com uma plataforma maior em sua frente



55 - Quebre as estátuas para obter Orbs vermelhos



56 - Pegue todos os Red Orbs nas "janelas"



57 - Acione a esfera no centro da sala



58 - Bata na pedra para obter Red Orbs, desça a rampa à frente rolando para a esfera vermelha não te pegar



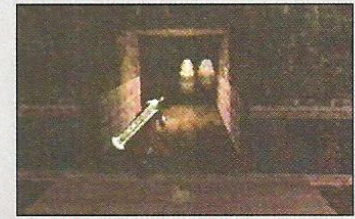
59 - Após descer a rampa rolando, quebre a parede à direita e volte para à esquerda assim que o teto com espinhos descer. Volte para à esquerda, abaixo de onde você caiu e entre pela passagem



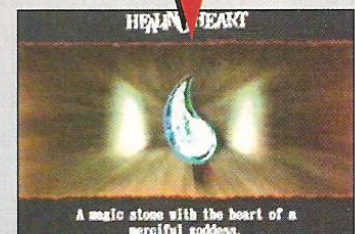
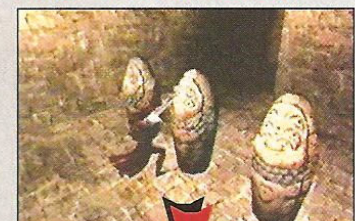
60 - Pegue a espada na cama e, no teto acima dela, pegue os Orbs



61 - Acione a esfera e suba



62 - Vá no sentido contrário dessa entrada. Lá, você encontrará outra entrada com a Sub-machinegun



63/64 - Quebre as três estátuas, nenhuma delas pode reaparecer, o melhor a fazer é ficar dando espadadas entre duas estátuas e quebrar duas quase no mesmo instante e ir direto para a terceira estátua com tudo. Vá para a sala mais ao fundo. Pegue o pedaço do medalhão.



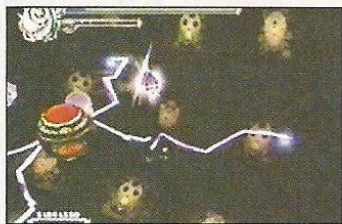
65 - Contra o chefe, mate os lobos primeiro e depois parta para cima dele usando o Devil Trigger. Desvie quando ele vier para cima. Evite ficar perto dele sem o Devil Trigger

Mission 12

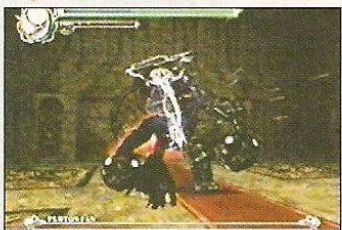
Secret Rooms

16 - Porta grande à direita no começo da missão

17 - Depois de pular no buraco e quebrar as urnas, atrás da última urna à esquerda



65 A - Para alguns, esse chefe é moleza e para outros é um chefe irritante. Acerte os polígonos que ficam rodeando a esfera central e esqueça as caveiras



65 B - Contra esse chefe, o melhor é usar o Devil Trigger e acertá-lo pelas costas. Tiros de mísseis também são eficientes

Mission 13

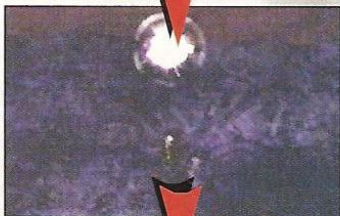


66 - Arius é moleza, acerte-o com o lança mísseis

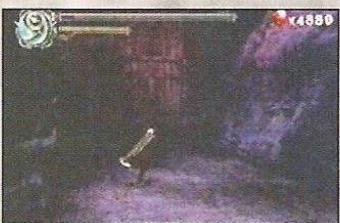
Mission 14

Secret Room

18 - No começo da missão, numa das portas da esquerda



67/68/69/70 - Você precisa acionar as quatro esferas. A primeira, está onde você pegou a chave na Mission 1. A segunda, num caminho estreito com Savage Golems e Demonochoruses, acima. A terceira, descendo a rua numa cavidade com ornamentos, voe e acione-a. A quarta, acima em uma porta verde com teias espalhadas



71 - Depois de acionar a quarta esfera, entre pela porta verde



72 - No centro, acerte o olho



73 - Phantom é o primeiro chefe de DMC1, dessa vez será mais fácil matá-lo, use o Devil Trigger e o lança mísseis

Mission 15



74 - Você precisa matar todos os monstros antes do tempo acabar. Para pegar o pedaço do medalhão, é preciso jogar um Msiras contra um olho. Para isso, segure R1, aperte o direcional para o lado em quem o olho está, e aperte Δ. Com isso, o inimigo será lançado contra o olho.

Mission 16

Blue Orb:

1 - Na sala onde as enormes bolas vermelhas de energia são lançadas e que transportam para uma arena caso elas te acertem, na parte de cima da sala, existe um Blue Orb

Secret Room

19 - Na mesma sala onde você pegou o Blue Orb, na porta abaixo (na porta de onde parece que saem as bolas vermelhas)

20 - Depois de derrota Trismagia, pule na mesa e vá em direção a cadeira, nela você encontra a Secret Room



75 - Pule por cima das bolas vermelhas e evite o choque com elas



76 - Pegue o Sacrilege mais acima e use-o na porta em que entrou na sala



77 - Mais uma vez o chefe com seus lobos vai voltar. Use a estratégia anterior. Na sala cheia de Msiras e Blood Goats pegue mais um Sacrilege e use-o na porta com uma cabeça



78 - Entre pela porta e use o elevador



79/80 - Esse chefe se divide em 3 cabeças, quando uma das cabeças se aproximar, use a Sub-machine gun. Quando elas se unirem novamente, use o lança mísseis

Mission 17



81 - Arius mais uma vez vai te amolar, mas é fácil derrotá-lo. Use a estratégia anterior

Mission 18



82/83 - Antes de começar essa fase, é bom comprar alguns itens para encher o Devil Trigger e a energia. Esse chefe é a emenda de vários chefes, derrote primeiro o tentáculo e vá rodando. A manha é se aproximar e, quando a mira aparecer, se afastar para evitar o ataque. Na cabeça que atira raios, o jeito é ficar atirando de longe, se ficar próximo você não vai conseguir atacá-la



84 - Finalmente o último chefe, evite contato físico com ele sem o Devil Trigger; atire de longe e role toda a vez que ele for atacar, não é um chefe tão difícil, mas requer cuidado. Esse é o fim do jogo com Dante, para ver o melhor final é preciso acabar com Lucia

Lucia



Mission 1

Blue Orbs

1 - Descendo a rua próxima ao Secret Room 1

2 - Depois de matar os Savage Golems, passe pelo arco. O Orb está perto da estátua enorme

Secret Roms

1 - Na galeria de águas em uma das grades

2 - Subindo as montanhas, à esquerda da porta gigante, você encontra a sala secreta



01 - A Mission 1 de Lucia começa de trás para frente em relação a Mission 1 de Dante. Destrua os "enfeites" no telhado das casas para obter os Red Orbs. Você vai precisar de 45 deles para abrir a porta



02 - Entre na arena



03 - Derrote os monstros e pegue a chave



04 - Quebre as estátuas para pegar mais Red Orbs



05 - Entre pela porta grande e acione a esfera

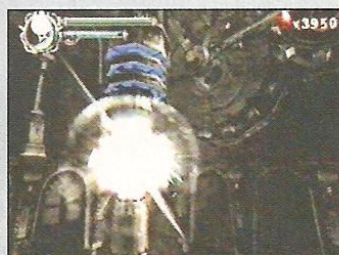
Mission 2

Blue Orbs

1 - Quando você estiver subindo as escadas, existe uma plataforma com um Blue Orb



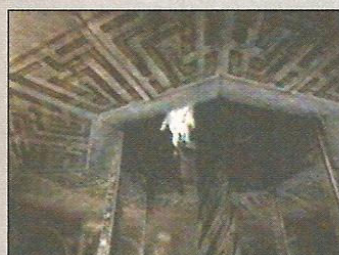
06 - Voe até a entrada acima



07 - Voe para alcançar a esfera



08 - Acione a esfera usando suas espadas



09 - Depois de acionar a esfera, suba até a entrada que se abriu no teto. Para matar o chefe de fase, basta usar o Devil Trigger e ir para cima dele ou então ficar pulando e atirando facas. Depois de derrotá-lo, pegue a Arcana Spada

Mission 3

Blue Orbs

1 - Descendo a rua em uma cavidade com ornamentos, pule nas plataformas e pegue o Orb
2 - No morro à esquerda

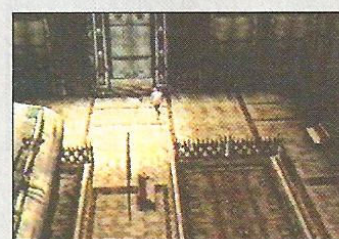
Secret Rooms

3 - Na sala anterior ao Healing Heart, mate os agonofinis, e entre em uma cavidade que fica na parte de cima da sala

4 - Próximo a entrada que leva ao chefe dessa missão. Acima da porta



10 - Pule as chamas azuis do Gloatling, vá em direção dele e mate-o



11 - Descendo a rua, na porta à esquerda (mesma porta onde Dante tem que derrotar o chefe da mission 3), pegue a espada



12 - Essa parte é quase idêntica a Mission 4 de Dante, quebre o obstáculo e siga em frente (consulte o mission 4 de Dante para saber mais detalhes)



13 - Para derrotar o chefe, pule e fique atirando facas até o Devil Trigger ficar cheio. Use o Devil Trigger e vá para cima da cabeça

Mission 4

Blue Orbs

1 - Subindo o túnel, na parte de "trás". Para derrotar o tanque, o melhor é chegar perto dele, aperte e segure R1 + 6 e fique apertando Δ sem parar



Mission 5

Blue Orbs

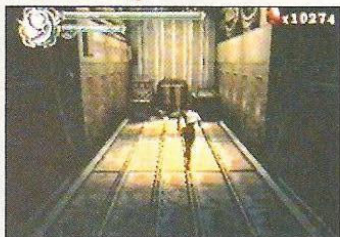
1 - Depois de passar pela "porta de garagem" no meio dos quatro cilindros

Secret Room

5 - No final da missão, no lugar com Blood Goats, na porta à direita depois de matar os Flamebats



14 - Derrote os monstros e entre pela porta acima do cano onde Dante escorrega



15 - Entre na parte de trás do avião e quebre as caixas



16 - Use a porta mais ao fundo do avião (inferior esquerda)



17 - Acione a esfera



18 - Entre pela porta de garagem



19 - Acione a esfera



20 - Encha o Devil Trigger na luz verde



21 - Voe até o topo, e pegue o pedaço do medalhão



22 - Pegue os dardos, na sala com o cadáver na cama (a mesma sala em que Dante pega a espada)



23 - Na mesma sala, acione a força

Mission 6

Blue Orb

1 - Após matar o chefe no início da missão, atravesse a ponte e o Blue Orb vai estar em uma das cavidades

Secret Room

6 - Depois de matar o chefe, voe até encontrar um buraco enorme. Entre nele



24 - Contra a mariposa gigante, pule e jogue facas (não dardos!). Faça o mesmo com as larvas



25 - Mergulhe e pegue o atirador de arpões perto da luz azul



26 - Nade em direção à porta maior

Mission 7

Blue Orb

1 - Nadando para baixo, vai haver uma pequena brecha, nela você vai encontrar o Orb

Secret Room

7 - Depois de matar os Auromancer, pule para cima, a porta vai estar acima e à direita



27 - Mergulhe pelo buraco apertando o botão de pulo (X)



28 - Saindo da água, pegue o pedaço do medalhão



29 - Volte para a água e, na parte com a correnteza, suba no buraco que tem no teto



30 - Acione todas as esferas



31 - Volte para o lugar com a correnteza e mergulhe no buraco com a Red Orb



32 - Para atingir esse chefe, mergulhe até o fundo

Mission 8

Blue Orbs

1 - Depois de rebater a bola de fogo, atrás da estátua quebrada
2 - Buraco no chão junto com outras Red Orbs

Secret Room

8 - Pequena área quadrada à direita no começo da fase



33 - Acione os Orbs e suba até o topo com a ajuda das plataformas



34 - Aperte **O** perto da estátua e rebata as bolas de fogo com sua espada. Aperte **Δ** quando a bola de fogo estiver próxima



39 - Esse chefe é lento para Lucia, acerte-o pelas costas

Mission 9



35 - Os monstros que emitem luzes, são bons para recolher algumas Red Orbs e eles aparecem infinitamente



40 - Acerte Arius atirando facas, luta corpo a corpo só com o Devil Trigger

Mission 10

Blue Orb

1 - Na arena onde você pega a chave na mission 1 de Dante

Secret Room

9 - Porta à esquerda, descendo a rua depois de ativar a primeira esfera



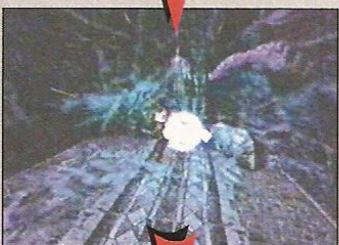
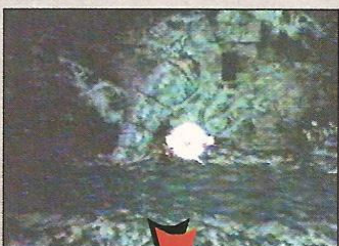
36 - Nessa sala, use o Devil Trigger e quebre o maior número de esferas que conseguir



37 - Quebre as três esferas, saia correndo e pegue o pedaço do medalhão, é o mesmo caso das três estátuas de Dante. Nenhuma das esferas pode reaparecer até você pegar o pedaço do medalhão

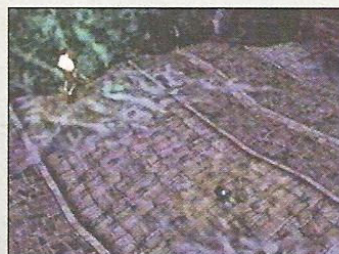


38 - Quebre as estátuas e pegue as Red Orbs



41/42/43 - É preciso acionar quatro esferas. A primeira esfera está perto

de um pilar com AbyssGoats. A segunda esfera está próxima a arena onde você pegou a chave com Dante na primeira missão. A terceira esfera está no final do beco. A quarta esfera está na entrada onde você derrotou Phantom com Dante



44 - Entre pela porta depois de ter acionado as quatro esferas



45 - Para derrotar Phantom, atire facas e acerte sua cabeça usando o Devil Trigger

Mission 11

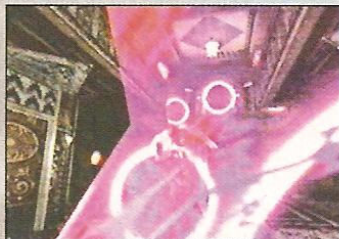


46 - Para pegar o pedaço de medalhão, faça o mesmo procedimento que fez com Dante, só que com Lucia é mais difícil. Jogue um Msiras no olho. Derrote os inimigos antes do tempo acabar, pode abusar do Devil Trigger

Mission 12

Secret Room

10 - À direita saindo do elevador na parede



47 - Mesmo procedimento da Mission 16 de Dante, não existe nada a acrescentar

Mission 13

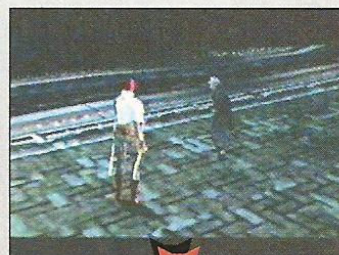


48 - Arius vai vir em duas formas, a primeira, acerte e desvie quando ele vier para cima rolando



49 - Atire facas e quando perceber que ele vai vomitar, pule

Final



50/51/52 - Lucia se safa e Dante aparentemente reaparece. Ao acabar o jogo, fique atento e salve-o, pois roupas e novos modos se abrirão. Use a opção Load para abrir os extras. Para saber mais dos segredos do jogo, dê uma olhada na seção de dicas





Metroid Prime

Retro Studios
Ação - 1 jogador
Memory Card

9.3

Controle 9.0

Em certos momentos do jogo, você tem que fazer uma combinação de comandos que se torna confusa.

Diversão 10

O game não para, a cada momento uma nova aventura. É demais!

Gráfico 10

Os gráficos 3D estão perfeitos, ainda mais quando espirra água no visor.

Som 8.0

O som está bom, combinando bem com o clima do jogo, mas poderia ser melhor.

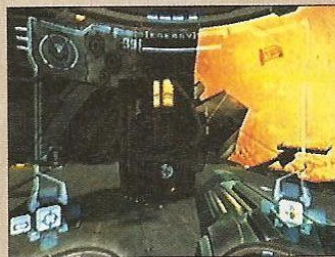
Cadê o loading? - Por Kamikaze

Por causa das telas de loading serem tão bem escondidas, existe a possibilidade do jogo travar nos elevadores.



Por Lord Mathias

Metroid Prime volta com tudo novo para GameCube, depois de ficar longe das telas por quase 9 anos. O jogo tem início na sequência do primeiro confronto de Samus Aran, a heroína do jogo. A mercenária segue o rastro dos piratas espaciais, que a levam à órbita do planeta Tallon IV. Lá, ela encontra uma base espacial destruída, onde experiências genéticas estavam sendo realizadas. Diferente dos jogos em primeira pessoa, **Metroid Prime** não tem um direcional totalmente dedicado para controlar a mira. Os gráficos 3D estão excelentes e, o mais interessante, são os efeitos do visor que explica sobre quase todas as coisas do cenário: fauna, flora, inimigos e objetos, e além da visão de raios-x e os efeitos de água escorrendo, tem também jatos de fumaça que embaçam o visor. A grande inovação são as telas de loading que estão tão bem escondidas que passam despercebidas. No planeta, você terá que atravessar repetidas vezes os lugares para recuperar as habilidades da armadura, o que torna o jogo uma verdadeira forma de explorar o planeta natal da nossa heroína. **Metroid Prime** é um game muito divertido, que vai fazer você não desgrudar da tela até o final.



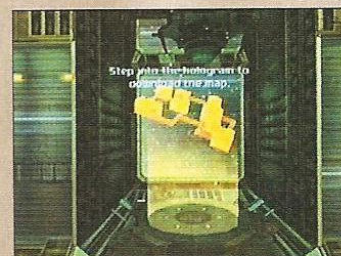
01 - Ao passar pela primeira barreira, scaneie o painel a sua frente



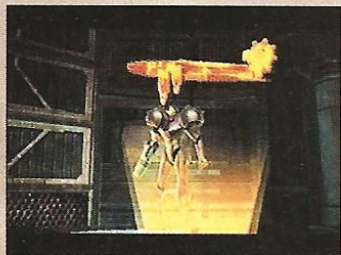
02 - No corredor, scaneie o painel para depressurizar a sala



03 - Chegando nesse corredor bloqueado, carregue o tiro segurando o A e detone tudo



04 - No caminho, você vai ver dois bichos entrarem em um tubo, use a Morph Ball e siga-os



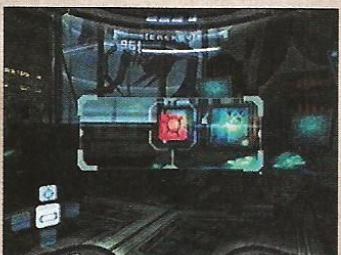
05 - Depois de chegar no elevador e escanear o painel, entre no holograma que vai aparecer



06 - Use a Morph Ball para passar pelo raio



07 - Destrua os canhões com mísseis



08 - Sempre passe o escaner na tela dos computadores, todos trazem informações, mas os que tiverem o símbolo vermelho, não podem deixar de serem scaneados



09 - Escaneie o painel e posicione a Morph Ball no slot para abrir a porta



10 - Para passar pela Parasite Queen, trave a mira com o L e use o "Dash" dando dois toques rápidos no B para escapar de seus ataques, mantenha-se sempre em movimento com a mira travada, e espere chegar no vão do escudo para atacar



11 - Depois de matá-lo, entre pela porta atrás de você e use a Morph Ball para percorrer os dutos mais rápido



12 - Nesse duto, calcule tempo para passar pelo vagão



13 - Saindo dos dutos, use a Grapple nos ganchos, quando eles ficarem brancos, pressione L



14 - Chegando em Tallon IV, você

terá que adquirir equipamentos compatíveis com a sua armadura já que foram danificadas. Vá em direção da porta à sua direita



15 - Escaneie as aranhas e depois mate-as. Você terá que escanear todas as criaturas que encontrar



16 - Chegando no Main Plaza, pegue a porta da esquerda e siga por esse duto



17 - Atire nas luzes e passe rápido



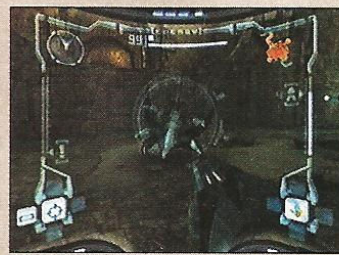
18 - Escaneie todos os Chozo Lure que encontrar pelo caminho



19 - Chegando no final do caminho, você terá que enfrentar as "War Wasps", mate todas e quando a nave ficar com a porta vermelha, atire nela



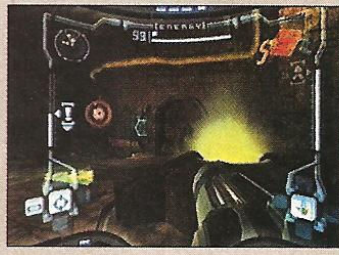
20 - Vença as vespas para ganhar a Missile Launcher, use-a para abrir as portas com travas vermelhas. Siga para o Main Plaza e entre pela porta que tem que ser aberta com mísseis



21 - Chegando na sala, você terá que enfrentar várias aranhas e a "mãe" delas, trave a mira nela, espere seu ataque, desvie e atire nas costas dela. Você ganhará a Morph Ball



22 - Volte para o Main Plaza, passe pelo Half Pipe e suba pelas plataformas até a porta acima

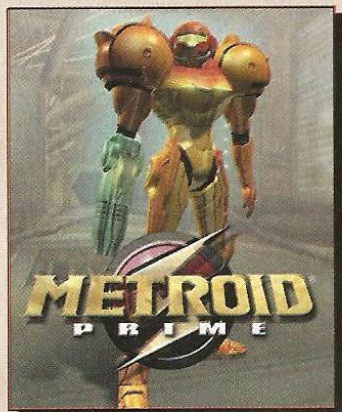


23 - Vá na direção da Ruined Fountain e entre pela porta à esquerda

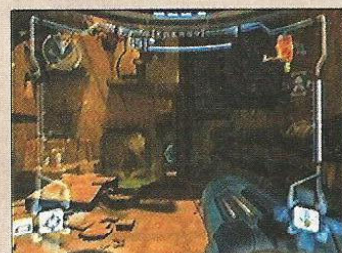


24 - Nessa sala, suba pelas plataformas em volta da árvore e siga pela primeira ponte, descendo até a porta





25 - Atire nos tentáculos e passe rapidamente



26 - Salve o jogo e recarregue sua energia no Save Point



27 - Chegando na Watery Hall, você terá que scanear os símbolos rúnicos nas paredes, sendo que o primeiro está à esquerda da porta



028 - Destrua os cogumelos e scanee o segundo símbolo no chão



29 - Scaneie o terceiro símbolo



30 - Suba pelas plataformas para scanear o último símbolo



31 - Scaneie o Chozo Lure que está atrás do Charge Shot



32 - Destrua os lasers com a Charge Shot



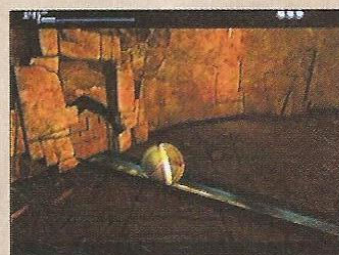
33 - Retorne para a Gathering Hall e suba pelas plataformas até chegar na Energi Core



34 - Siga à esquerda da Energy Core e use a Morfh Ball para continuar o caminho pelo tubo



35 - Atire no ponto vermelho que aparecerá. Quando o mestre atirar no teto, surgirá muitas vespas. Destrua-as rapidamente e volte a atacá-lo, você ganhará a Morfh Ball Bomb



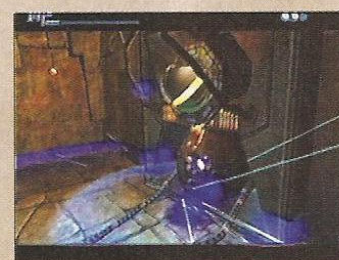
36 - Ainda na sala do mestre, use a Morfh Ball. Exploda a valeta próximo à parede



37 - Use a bomba também para poder saltar e pegar a Missile Expansion



38 - Voltando para a Energy Core, deixe o bicho te engolir e use uma bomba para explodi-lo



39 - Use uma bomba para saltar e outra para ativar a máquina e saia pelo buraco na parede



40 - Esse é o próximo Slot, proceda da mesma forma e ative-o



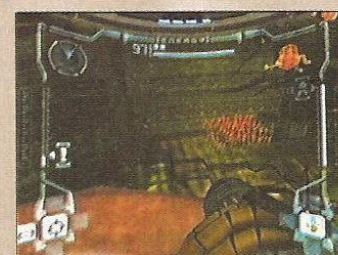
41 - Atravesse a sala, suba pela rampa e salte pelas plataformas para chegar ao último Slot. Se o tempo acabar, volte ao Slot anterior para ativá-lo novamente



42 - Entre na sala que foi aberta e passe pelo tubo



43 - Você pode enfrentar os lasers ou usar a Morfh Ball para passar por baixo da plataforma



44 - Volte para Arboretum. Você terá que ativar quatro runas para abrir a porta. A primeira, está embaixo da grama, atire para ela descer e scanee o chão



45 - Quando você subir pela ponte, scaneie a segunda runa na árvore



46 - Aqui, use a Morfh Ball e use a bomba para quebrar os blocos



47 - Seguindo pelo canto, passe pela terceira runa nos degraus



48 - No final da subida, olhe para a árvore e a quarta runa estará lá



49 - Use a Morfh Ball quando abrir a porta e exploda a parede do fundo



50 - Passe rapidamente, atirando na grama e depois nos tentáculos



51 - Para matar a Flaagrha, trave a mira nela, movimente-se ao seu redor, e use o Dash para evitar seus ataques



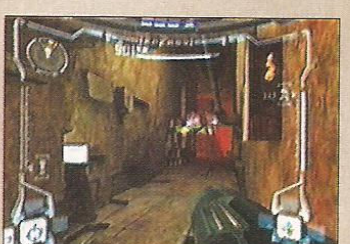
52 - Para retardar seus ataques, atire nela sem parar. Mande um míssil no ponto vermelho atrás dos espelhos



53 - Vá até o final do caminho que se abriu com a Morfh Ball e solte uma bomba. Os espelhos se multiplicarão



54 - Vá para o elevador ignorando as Pulse Bombu



55 - Nas Magmoor Caverns, você será atacado por morcegos. Use ataques rápidos para não levar prejuízo



56 - Destrua os inimigos blindados nas plataformas com mísseis



57 - Desvie e atire nos vermes que ficam na areia, travando a sua mira



58 - Quando você destruir essas criaturas flutuantes, espere acabar todo o gás que elas deixam



59 - No túnel Lava Lake, destrua a parede com a Morfh Ball e atravesse



60 - No Triclops Pit, desça nas grades no chão e entre na caverna



61 - Procure a saída no labirinto. Para matar os Triclops, deixe uma bomba no chão e saia de perto



62 - Passando pelo labirinto, ande

por dentro dessa gaiola para conseguir um Missile Expansion



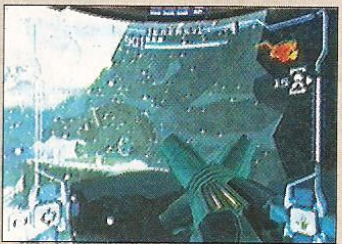
63 - Suba pelas plataformas flutuantes da Magmoor Monitor Station e prossiga pelo elevador para Phendrana



64 - Passando pelo duto, tem um Missile Expansion. Solte duas bombas seguidas no chão e outra no ar para pegá-lo



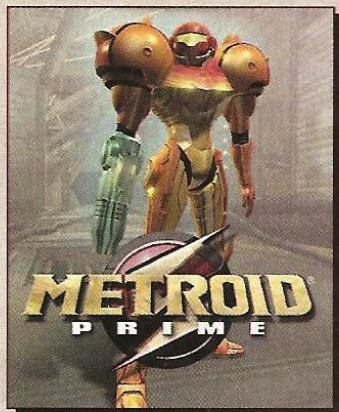
65 - Em Phendrana Shorelines, desça pelo rio e atire um míssil na grade. Passe no corredor com a Morfh Ball e scaneie o painel no fundo



66 - Siga pelo rio até passar pelo Save Point. Suba pelas plataformas que lembram uma escada e siga na direção da porta



67 - No caminho você encontrará predadores. Para matá-los, atire nas costas deles



68 - Na Ice Ruins West, suba pelas ruínas para poder chegar na próxima porta



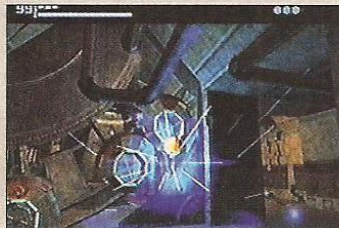
69 - Chegando em Phendrana Canyon, ative as plataformas no painel do canto direito



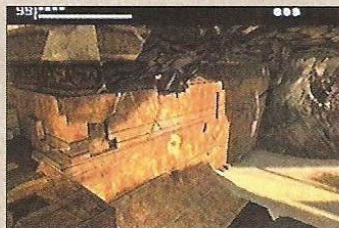
70 - Pegue a Boost Ball. Desça no Half e use-a para poder sair



71 - Siga para a porta com a Morfh Ball, vá para a Small Chamber



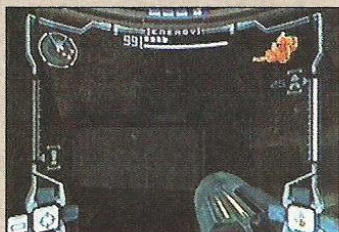
72 - Chegando nela, você terá que repetir o esquema de soltar uma bomba no ar para saltar mais alto e atingir o Slot



73 - Vá para o Main Plaza e use o Half para pegar mais um Missile Expansion que está em um buraco na direção da raiz da árvore. Siga para a Tallon Canyon



74 - Chegando aqui, use o Half para chegar no ponto alto do Canyon



75 - No ponto alto do Canyon, use a Morfh Ball para abrir a parede



76 - Vá pela esquerda até chegar na próxima porta e pegue a Space Boots



77 - Desça atrás de sua nave e você

vera esse buraco, passe por ele com a Morfh Ball e pegue mais um Missile Expansion



78 - Volte para Tallon Canyon e suba para a porta mais alta usando sua nova habilidade de salto duplo



79 - Não se assuste com a fumaça na Root Cave. Pule no fundo dela e pegue mais um Missile Expansion



80 - Chegando na Magmoor Caverns, vá por esse canto usando a Morfh Ball



81 - Destrua as caixas, caminhe por cima e pegue o Missile Expansion



82 - A cena pode parecer repetida, mas é para ninguém perder o caminho, o destino é Phendrana Shorelines



83 - Em Phendrana, faça o mesmo caminho das plataformas em forma de degrau, mas use o salto duplo para chegar nessa plataforma



84 - No Ice Temple destrua os parasitas nas pedras e suba até o topo



85 - Scaneie os rostos nas paredes, um deles terá "Several stress fractures". Atire um míssil nele e use a Morfh Ball no Slot



86 - Estoure a caixa na passagem com a Morfh Ball. Exploda os dois primeiros blocos e volte para cima



87 - Mate o predador com a Plasma Beam ou acerte de seis a dez mísseis dentro de sua boca, lembrado que, se você for congelado, aperte B rapidamente para se soltar



88 - Pode-se destruir as Pulse Bombs no seu caminho, mas continue não carregando a arma perto delas



89 - Faça a volta por Phendrana Sholines e vá para Ice Ruins West



90 - Suba até esse ponto na Ice Ruins West, acerte um míssil na estalactite e proceda até Courtyard



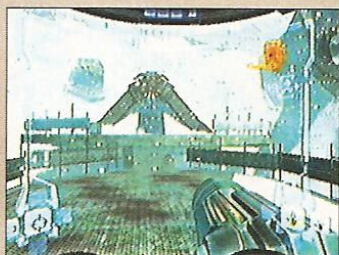
91 - Procure esses Slots em uma das duas colunas e use a Boost Ball



92 - Ache esse caminho e suba até o próximo Slot. Use uma bomba nele e passe rápido pelas plataformas que subirão



93 - Entre no buraco com a Morfh Ball, pegue o Energy Tank e vá ao topo



94 - No topo terá três portas: uma ainda não pode ser aberta, outra é Save Point e a que fica na lateral é o caminho a ser seguido



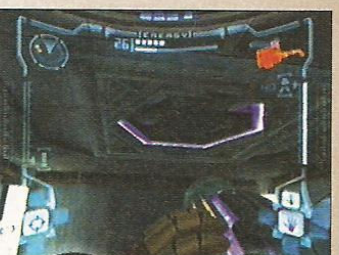
95 - Você vai cruzar pelo caminho com os Shadow Pirates, use qualquer arma e não fique parado para não ser atingido, mate todos e suba pelas plataformas



96 - Nessa sala tem mais cinco piratas do espaço, scaneie todos os monitores de computador por onde você passar



97 - Continue subindo pelas plataformas e tome cuidado com os piratas que irão saltar no seu caminho e atirar de cima em você



98 - Na última sala, procure a porta no teto, ela está no canto



99 - No Observatory, scaneie os computadores, ative os Slots nas paredes usando as bombas da Morfh Ball e os do chão com a Boost Ball. Quando a galáxia aparecer, scaneie Tallon IV e Zebs



100 - Suba pelas plataformas e salte no centro para pegar o Super Missile. Para usar essa arma, carregue o tiro segurando A e sem soltar o botão, atire um míssil, cada vez que você a usar, serão consumidos cinco mísseis



101 - Suba pelo elevador e vá para o pátio enfrentar os piratas voadores, o Super Missile é a melhor arma para detoná-los

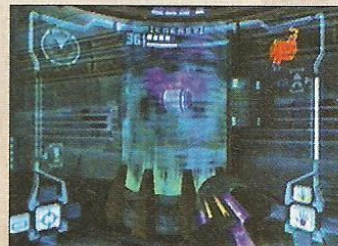


102 - Esse é o primeiro Metroid que você vai enfrentar, ele é bem resistente às suas armas, se ele grudar em você, se transforme na Morfh Ball e solte uma bomba



103 - Após matar todos os piratas,

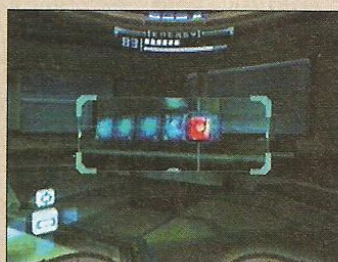
suba pela plataforma, use a Morfh Ball e percorra o caminho. No final tem um Missile Expansion



104 - Procure dentro dos tubos o Energy Tank. Quebre o vidro e pegue-o



105 - Mate esses piratas espaciais com a Wave Bean



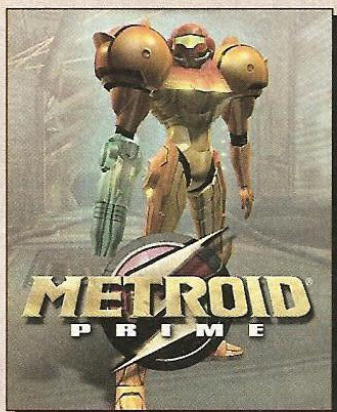
106 - Na sala tem o Thermal Visor para desligar campos de força. Scaneie os monitores dos computadores de todos os níveis dessa sala



107 - Após pegar o Thermal Visor as luzes se apagam e o único meio de enxergar é com ele



108 - Coloque o visor próximo a porta e procure esse condutor de energia. Atire nele com a Wave Bean para ativar a porta



109 - O Space Pirate interfere com os sistemas da sua armadura. Se você deixá-lo se aproximar muito, não vai conseguir mirar nele



110 - Volte para Courtyard. Na porta, coloque o Thermal Visor. Atire um Super Missile no ponto de energia para quebrar a placa protetora e use a Wave Bean



111 - Para vencer Thardus, você terá que destruí-lo por partes, primeiro coloque o visor térmico e destrua o ponto de calor nele, se ele jogar pedras, desvie ou tire o visor para destruí-las

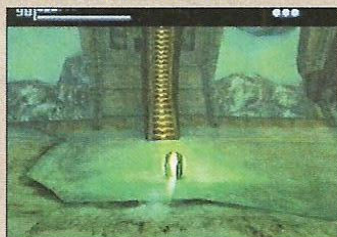


112 - Você vai descobrir que o mestre era só armadura, trave a mira e

detone-o no ponto que estiver desprotegido. Coloque o visor e encontre outro ponto de calor nele, repita o processo até matá-lo



113 - Se ele atacar rolando, use a Morph Ball para escapar



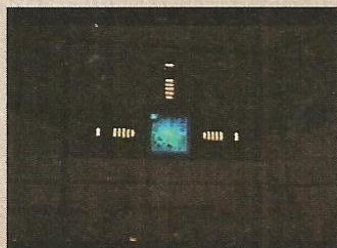
114 - Vencendo-o, você vai conseguir a Spider Ball. Siga pela trilha que começa na poça de gelo até chegar na Magmoor Caverns



115 - Procure aquele ponto na Magmoor Workstation e desça



116 - Procure no final das trilhas os pontos de energia e atire com a Wave Bean para ativá-los. Entre no buraco com a Morph Ball



117 - No final do caminho, scaneie esse monitor e vá para a próxima trilha que estiver livre. Seja rápido, pois o tempo é limitado. Pegue na última trilha um Energy Tank



118 - No Geothermal Core, atire na boca desse bicho e use-o como uma pedra para passar



119 - No Twin Flares Tunnel, atire na estalactite para passar



120 - Use a Morph Ball no buraco à esquerda e siga pela trilha magnética



121/122 - Suba pelas plataformas, vá até o Slot em frente ao computador, se converta em Morph Ball e use a Boost Ball. Percorra pela plataforma que levantará e prossiga pelo canto da parede



123 - Recolha esse artefato



124 - Volte e siga para a Chozo Ruins



125 - Vá para a sala onde pegou a Morph Ball, use o Half e recolha no canto, Missile Expansion



126 - Desça no chão, procure esse canto com essa marca na parede e quebre-a com a bomba. Entre e pegue mais um Missile Expansion



127 - Retorne ao Half, vá para o outro lado e faça esse caminho para chegar em Tower of Light



128 - Mire nos blocos rachados e atire mísseis. São quatro blocos em cada andar



129 - Na Ruined Fountain, vá para a fonte que não é mais venenosa, fique pressionando o R para manter a Spider Ball ativada



130 - Procure essa marca no canto. Quebre a parede usando a bomba e pegue a Missile Expansion



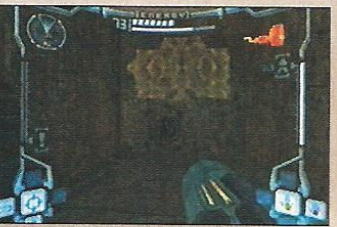
131 - Prossiga para o Dynamo, atire um Super Missile nessa parede, entre e pegue um Energy Tank



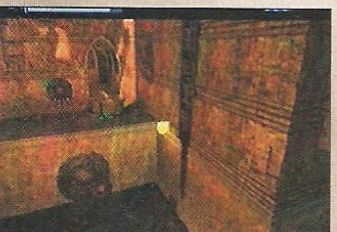
132 - Vá para a sala do Dinamo e percorra pela trilha magnética. No final dela, tem um Missile Expansion



133 - Siga pelo caminho da Energy Core, mas pela trilha magnética



134 - Aqui, scaneie a parede, e adquira outro Chozo Lure. Prossiga pelo caminho do tubo



135 - Na Crossway, suba no degrau

usando o Half, olhe para o símbolo na parede com o Thermal Visor. Atire um super míssil e depois ative o condutor de energia com a Wave Bean



136 - Volte para o Half, suba para a trilha magnética, ative o Slot e outra trilha magnética surgirá. Ative o próximo Slot e pegue mais um Missile Expansion, depois prossiga para o Hall of Elders



137 - Enfrente os espectros, sendo que a melhor arma é o super míssil



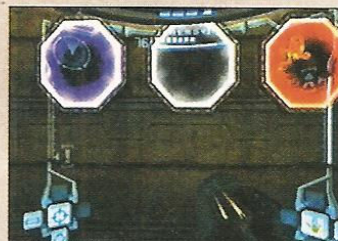
138 - Vá para as mãos da estátua e se converta para Morph Ball em cima delas



139 - Percorra a trilha magnética e ative o próximo Slot



140 - Quando estiver subindo pelas plataformas, entre no tubo que é uma sala para recarregar os mísseis



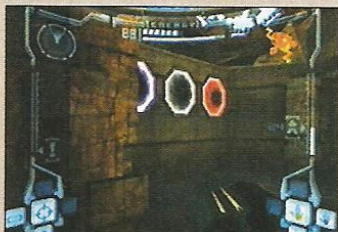
141 - Use a Wave Bean no Slot, e depois ative-o com a Morph Ball



142 - Do pé dessa estátua sai um cabo, siga-o e quando chegar no ralo, use a Morph Ball e exploda-o



143 - De um lado do Half tem um Save Point e, do outro, a Ice Bean



144 - Retorne aos Slots coloridos e use a Ice Bean no Slot branco, ativando-o. Com a Morph Ball, recolha mais um Energy Tank



145 - Siga para Phendrana, suba pelas plataformas e vá para a Research Core



146 - Desça e vá pela porta abaixo



147 - Mire nas estalactites e faça um caminho para você



148 - O caminho certo é o que você tem que usar a Morph Ball



149 - Passe pela Frost Cave Access



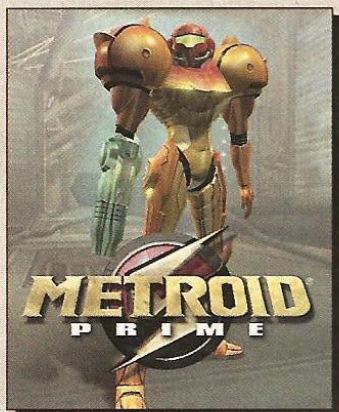
150 - Chegando nesse ponto, atire mísseis nas estalactites para criar um caminho para seguir



151 - Pegue o caminho de baixo



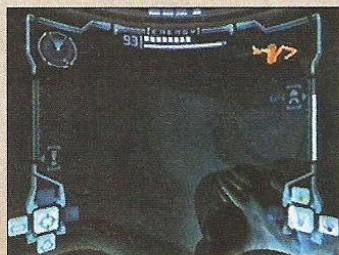
152 - Chegando na Hunter Cave, procure pelo Gravity Suit, use o Thermal Visor para poder enxergar na água



153 - Volte para Tallon Overworld. Chegando em Landing Site, procure uma entrada próxima a nave escondida em um buraco. Ao atravessar a água, pegue o Missile Expansion



154 - Scaneie e mate os piratas espaciais do outro lado da água



155 - Siga para o Vent. Sha A e prossiga para o B



156 - Continue seguindo o seu caminho e, quando passar do Shaft Section B, coloque o Thermal Visor e procure esse ponto de energia para ativar a porta



157 - Ative dois condutores de energia para poder continuar



158 - Aqui use um míssil nessa grade e pegue um Energy Tank, use o Thermal Visor no corredor para localizar os pontos de energia. O primeiro, está na parte de baixo, o segundo será visível após um pulo, faça um turno de 180° para vê-lo e, o último, está acima da próxima porta. No corredor também tem um Save Point



159 - Nessa sala, continue procurando pelos condutores, só que agora, dentro dos armários



160 - Scaneie os armários para achar o Missile Expansion e abra a porta com um super míssil



161 - O último ponto de energia fica escondido no canto próximo a porta



162 - Nessa sala, percorra com a Morph Ball no primeiro tubo. Faça o esquema de soltar uma bomba no ar para subir mais e pegue um Energy Tank



163 - Use essas plataformas para atravessar a sala. Não vá pela água



164 - Use o transporte e vá para as Phanzon Mines



165 - Procure no pátio uma trilha magnética que levará ao Save Point



166 - Para desligar esse campo de força, scaneie dois painéis para desativar esse



167 - Esses canhões são muito resistentes. Trave a mira e ataque-os com a Ice Ben. Evite perder energia, o caminho será longo agora



168 - Para matar os piratas bem rápido, use um tiro da Ice Ben carregado e um míssil. Use o Thermal Visor para vê-los melhor



169 - No próximo corredor, você vai encontrar piratas coloridos, as cores correspondem a cor da arma que os afetam. Para matar os roxos, a melhor técnica é carregando o tiro, evitando que ele te ataque. Para matar os amarelos, terá que usar o super míssil, os vermelhos também são com tiros carregados, mas eles não ficam paralizados, só ficam lentos, os brancos são os mais fáceis de um tiro carregado e um míssil em seguida



170 - Chegando em Elite Research, scaneie os painéis para ativar as plataformas, chegando no primeiro nível, você será atacado por dois piratas roxos e no segundo, por um amarelo



171 - No último nível, use o Slot para movimentar o laser e scaneie o computador para atirar, destruindo a parede e, imediatamente a frente terá uma porta, e na lateral esquerda, um Missile Expansion



172 - No Ore Progrecessing, ative o Slot para rotacionar a plataforma. Visualize nos andares aonde ficam as terminações das plataformas e alinhe-as. Não é possível manter duas plataformas alinhadas ao mesmo tempo. Comece pela azul que leva ao primeiro nível. Use apenas uma bomba.



173 - No primeiro nível, alinhe a trilha vermelha, duas explosões são o suficiente. Salte de volta para o térreo e mais três explosões no Slot irão alinhar a trilha vermelha, suba por ela e entre pela porta



174 - Chegue bem no canto, mire para baixo e atire nas Pulse Bombs, provavelmente, só ficará uma, reduzindo as chances de danos



175 - Aqui, pare no canto, mire na direção da grade que solta um gás amarelo e atire um míssil. Os dois piratas que estão à frente morrerão e você conseguirá um Missile Expansion

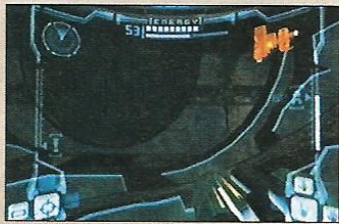


176 - Matar esse monstro é fácil,

salte as ondas de energia que ele libera no chão, não atire quando ele estiver com a mão para frente e com um brilho amarelo. Para vencê-lo acerte-o com dois super mísseis



177 - Na subida, prepare a Ice Bean e mantenha-a carregada



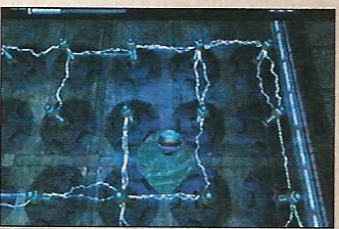
178 - Não pare no tubo de ventilação, chegue o mais rápido possível do outro lado antes que seja liberado o gás venenoso



179 - Nesse ponto terão dois inimigos roxos no andar de cima e três amarelos no de baixo, avance devagar para enfrentar um por vez



180 - Esse mestre não pode ser scaneado, você não pode travar a mira nele e ele é invisível, atire na direção das metralhadoras e só se preocupe em se desviar dos lasers



181 - No labirinto, solte uma bomba nas poças, para quebrar as grades de energia. No centro, você adquire a Power Bomb. Nessa sala, tem um

Save Point, para desbloquear a porta dele, use a Power Bomb. Volte para Ore Processing



182 - O tubo de ventilação vai estar cheio de gás, vá até essa grade (ela fica no canto que vai estar a sua frente ao chegar no tubo) e solte uma Power Bomb, ande até o final do duto e scaneie o painel. Volte para o tubo de ventilação, pegue o Energy Tank e continue o caminho



183 - Em Ore Processing, vá até esse painel bloqueado e use a Power Bomb. Monte a trilha amarela para chegar no último nível, são duas bombas nesse Slot. Desça um nível e use mais três no próximo Slot. No térreo, use mais uma bomba no Slot. Suba pela trilha amarela até o último nível entrar na porta e pegue o Grapple Bean



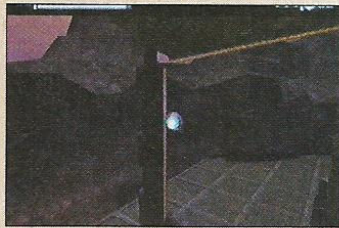
184 - Use a Grapple Ben e passe para o outro lado de Ore Processing. Siga o caminho usando a Morph Ball e você retornará a Main Quarry.



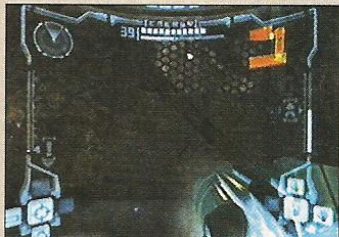
185 - Mate o comitê de recepção que estará a sua espera, scaneie o painel que vai estar à sua esquerda, olhe na direção da ponta do guindaste e use a Grapple Ben. Se você cair, faça a volta pelo pátio e suba pelas plataformas até o local onde fica o guindaste



186 - Próximo ao guindaste, use o Thermal Visor e localize o painel. Ative-o com a Wave Bean, entre na cabine de controle e scaneie os computadores para girar o guindaste



187 - No guindaste, use a Spider Ball e percorra esse caminho. No final terá um Missile Expansion



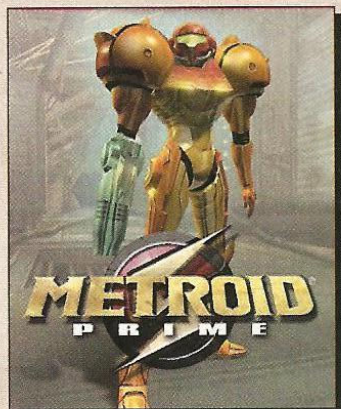
188 - Volte à parte do Mining Security Tunnel, use uma Power Bomb nessa parede e pegue mais um Missile Expansion. Destua todas as paredes que, quando você scanear conterem Bendeziun. Saia das Phazon Mines e vá para o Great Tree Hall



189 - Em Great Tree Hall, procure por esses trilhos magnéticos para poder chegar a parte superior



190 - Chegando na parte superior, scaneie as pedras, uma delas contém Bendeziun, exploda-a e prossiga para Life Glove



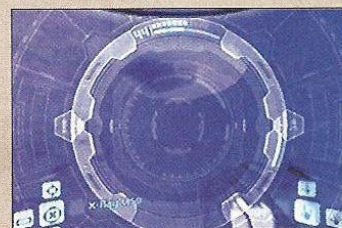
191 - Pegue o X-Ray Visor, coloque-o aqui e olhe para as paredes. Algumas delas estarão transparentes, vá até uma delas e use uma Power Bomb



192 - Na parte secreta de Life Glove, suba pelas plataformas até chegar no ponto onde os espectros aparecem para te atacar, coloque o X-Ray Visor e lute com eles



193 - Depois, salte para a água usando a Morfh Ball e procure esse ponto, solte uma bomba e uma coluna subirá. Volte para a água, entre no Slot e use a Boost Ball até terminar de rotacionar a plataforma. Pegue mais um artefato, vá para o caminho aberto na luta com os espectros e volte para o Great Tree Hall



194 - Desça à base dos trilhos

magnéticos e coloque o X-Ray Visor. Você verá uma plataforma invisível, salte para ela e pegue um Missile Expansion



195 - Use esse Slot para desbloquear a porta



196 - Volte para Energy Core, precisamente para esse corredor e faça o caminho pelos trilhos magnéticos



197 - Dentro de Furnace Slot com uma Power Bomb no chão, abra um Half, use-o para atingir esse trilhos magnéticos e no final do percurso, pegue um Missile Expansion



198 - Retorne a Ruined Fountain e entre pela porta no fundo da sala. Chegando aqui, use a Grapple Ben para atravessar a lava



199 - Solte uma Power Bomb nessa parede e pegue uma Power Bomb Expansion



200 - Use o Half nessa sala para chegar nos Slots e ativá-los. Um deles vai liberar temporariamente um trilho magnético que leva para um Energy Tank, o outro abre um novo caminho



201 - Saindo da sala, você estará em um ponto do Main Plaza que era inacessível, olhe para cima e você verá um gancho compatível a Grapple Beam, passe para o outro lado e pegue um Missile Expansion



202 - Retorne a Geothermal Core, ao lado de uma das portas da sala tem duas plataformas de pedra, suba nela e use esse gancho para atravessar a sala. Continue subindo até chegar em uma das colunas



203 - Use a Boost Ball na coluna, até a plataforma travar em um ponto mais alto. Suba para a próxima plataforma e repita o processo, na última, use uma bomba no Slot



204 - Percorra os trilhos magnéticos e, no final, pegue a Plasma Beam



205 - Volte para esse ponto da Monitor Station, e suba a plataforma novamente



206 - Na sala onde estava o artefato, posicione a Morfh Ball nesse ponto e solte uma Power Bomb. Pegue um Power Bomb Expansion



207 - Verifique no mapa qual é o Shore Tunnel, chegando nele, solte uma Power Bomb, vá para baixo da ponte e pegue o Ice Spreader



208 - No Triclops Pit olhe as colunas com o X-Ray Visor. Veja plataformas invisíveis, e uma das colunas tem o canto transparente. Exploda-a com um super míssil, passe pelas plataformas e pegue um Missile Expansion



209 - No Lava Lake, olhe para a coluna com o X-Ray Visor. Ela é transparente, destrua-a com um super míssil, e pegue o artefato



210 - Volte ao Tallon Overworld, para

a Root Cave, vá para a porta que dá acesso a Tallon Canoy, coloque o X-Ray Visor e siga pelas plataformas invisíveis no caminho. Olhe em volta e, de uma das plataformas, você verá um Missile Expansion e na porta vermelha tem mais um



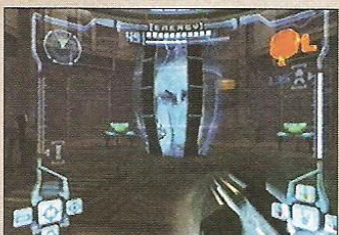
211 - Volte à Main Quarry e siga por essa porta



212 - Siga pela Mining Securyti Station até chegar nessa grade. Nela, use uma Power Bomb e depois scaneie o computador



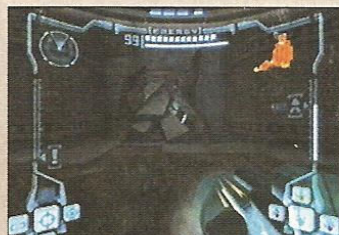
213 - Desça para o primeiro nível da Mining Securyti Station. Entre por essa porta e pegue o Flamethrower



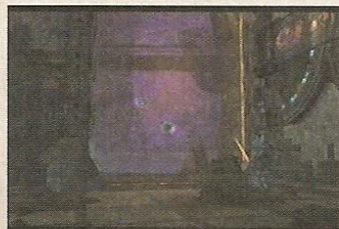
214 - Exploda uma Power Bomb encostado no tubo do Omega Pirate. Mate-o e pegue mais um artefato



215 - Abra caminho com uma Power Bomb e pegue o mapa das Phazon Mines



216 - Prossiga por essa porta, use uma Power Bomb para entrar



217 - Após essa cena, scaneie os computadores, o campo de força abrirá e os piratas e metroids lutarão entre si. Mate quem sobreviver



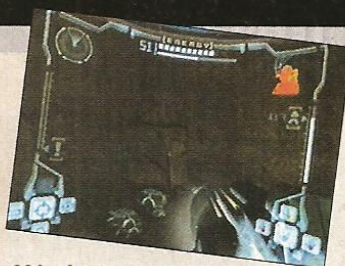
218 - Continue por esse lado, use os cogumelos como plataformas



219 - Quando chegar nesse ponto, coloque o X-Ray Visor para poder ver as plataformas e seguir caminho, chegando do outro lado, olhe para a parede transparente à esquerda das trilhas magnéticas e solte uma Power Bomb nela. Pegue um Missile Expansion



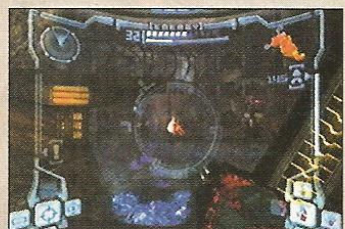
220 - Não deixe os metroids maiores ficarem próximos a você, eles são difíceis de matar e te prendem com um tentáculo de energia



221 - Aqui, use uma Power Bomb para destruir a rocha



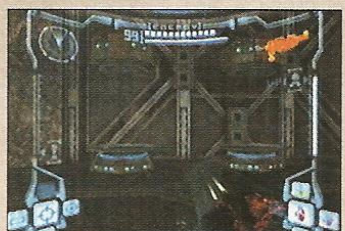
222 - No último Fungal Hall, tem uma sala para recarregar os mísseis e um Missile Expansion abaixo da outra porta. No chão, use o Thermal Visor para achá-lo



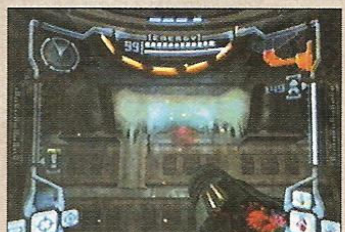
223 - Se posicione atrás dos trilhos magnéticos para ficar protegido e atire nos piratas



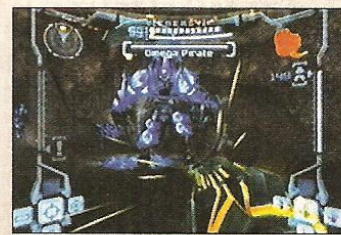
224 - Depois, olhe para cima e veja um gancho, use a Grapple Beam e vá para o outro lado



225 - Nessa sala, olhe os tubos com o X-Ray Visor, um deles contém um Missile Expansion. Suba pela rampa



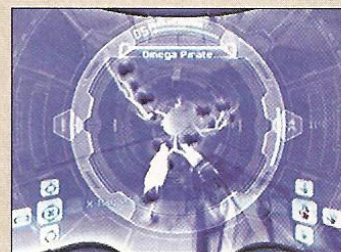
226 - Atire com a Flame Beam no gelo acima da porta



227 - Para vencer o Omega Pirate, destrua sua armadura com um super míssil em cada parte, não atire quando ele estiver com a mão para frente



228 - Aparecerão piratas para te atacar, ignore-os e coloque o X-Ray Visor



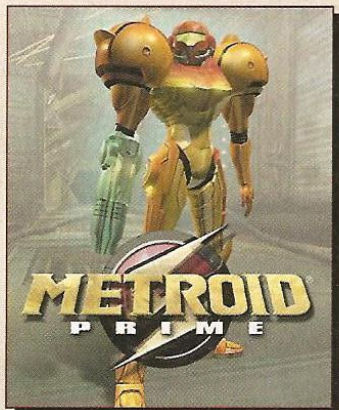
229 - Aqui, você causa danos no Omega Pirate, alguns segundos depois que destruir sua armadura, ele retornará invisível até colocar a nova armadura, enquanto isso, ataque-o com a Flame Beam. Vencendo-o, você adquire a Phazon Suit



230 - Na sala seguinte ao mestre, você enfrentará piratas de várias cores ao mesmo tempo, para chegar a próxima sala, vá pelos trilhos magnéticos, para Phendrana e entre na Quarenstine Cave



231 - Use os ganchos para chegar na plataforma de gelo



232 - Conseguindo chegar nela, use a Morph Ball nesse caminho e pegue um Missile Expansion



233 - Vá para o Transport Access Tunnel e procure por essa placa de gelo. Atire com a Flame Beam e pegue mais um Energy Tank



234 - Em Phandrina's Edge, use a Grapple Beam na criatura (Glider) para chegar nas plataformas do outro lado. Na plataforma mais alta, olhe para cima e atire na estalactite



235 - Salte na rachadura que a estalactite fez no gelo e pegue um Missile Expansion



236 - Procure por esse ganchos, para chegar na parte mais alta de Phandrina's Edge, na parte de cima tem um tubo, siga por ele e pegue um Power Bomb Expansion



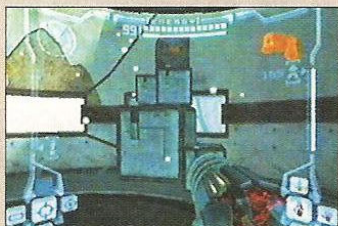
237 - Na volta, use o X-Ray Visor e olhe para as paredes atrás das plataformas, uma delas será transparente e terá uma porta, solte uma Power Bomb, entre pela porta e pegue um artefato



238 - Volte à Gravity Chamber, sala da água, olhe para o teto, procure uma estalactite de gelo e atire nela



239 - Se mantenha pendurado e rotacione até estar na direção do Missile Expansion. Vá para o Network of Research Facilities



240 - Entre nas torres, uma delas terá caixas, destrua-as, se aproxime da janela, derreta a placa de vidro com a Plasma Beam. Olhe pela janela e avistará outra torre, atire um míssil nas bombas que estão presas nela



241 - Volte para o pátio, entre nesse buraco e pegue o artefato



242 - Para poder voltar, venha para essa parte e suba no caminho que vai pela torre



243 - No Ice Ruins West, procure por essa placa de gelo em uma das plataformas, atire com a Plasma Beam e pegue um Power Bomb Expansion



244 - No Ice Ruins East, vá para o ponto mais distante da porta e procure por uma parede de gelo, derreta-a e pegue um Missile Expansion



245 - Suba pelas plataformas e vá para o lado sul da sala. Nesse ponto, olhe atrás da coluna e você verá uma trilha magnética, siga por ela e pegue outro Missile Expansion



246 - Em Phendrana Shorelines, olhe em volta do pilar que está a sudoeste do Save Point, tem uma parede de gelo no pilar, derreta a parede e pegue um Missile Expansion



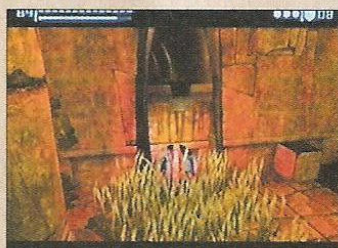
247 - No Ice Ruins Temple, vá até a estátua, atire com a Plasma Beam no gelo que está na mão dela, se converta na Morph Ball e suba nas mãos dela, depois entre no pequeno túnel e pegue o artefato



248 - Volte para as Chozo Ruins e vá na Sun Chamber, enfrente os espectros e depois pegue o artefato



249 - Pegue um Missile Expansion na Ruined Nursery, procure a passagem pela parede e use a Morph Ball



250 - Pegue outro Missile Expansion na Ruined Galleries, verifique no mapa uma pequena passagem, vá até ela e passe com a Morph Ball



251 - Na Watery Hall, pule na água e pegue mais um Missile Expansion. Agora volte para as Phazon Minas



252 - No Phazon Mining Tunnel, quebre as pedras com bombas e pegue o artefato na parte de baixo do túnel



253 - No Fungal Hall Access, salte no fundo dele e procure embaixo dos cogumelos um Missile Expansion. Volte para as Chozo Ruins



254 - Na Tower of Light, salte na água nessa direção e procure a passagem



255 - Depois de achar a passagem, olhe para o teto e procure a porta



256 - E, por último, o Hall of The Elder, suba as plataformas e atire no Slot vermelho com a Plasma Beam. Entre pela porta que estará no meio da sala. Vá para Landing Site



257 - Siga nessa direção e suba pelas plataformas para chegar na porta



258 - Logo que entrar no corredor, terá uma criatura dessas na sua cabeça, mire para cima e atire. No final da sala, terão dois Chozo Lures para scanear, um de cada lado



259 - No final do caminho, quando pegar o último artefato, cada uma das torres receberá os outros



260 - Trave a mira no Meta Ridley e atire com a Plasma Beam, fique longe do parapeito quando ele fizer o mergulho

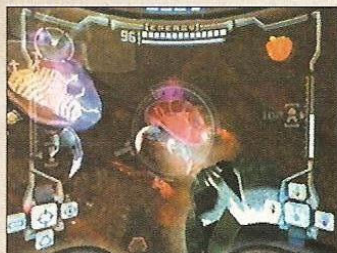


261 - Quando ele pousar, cuidado com seus ataques, espere ele se preparar para soltar fogo. Quando soltar, atire na boca dele e depois no peito



262 - Use o salto duplo para passar.

No final do corredor, procure as plataformas e suba por elas



263 - Aqui, os Metroids são muito resistentes, ao tentar atingi-los, eles se duplicarão. Para matá-los atire alternadamente com duas armas



264 - Sempre que um Metroid for destruído, você terá três segundos para subir, para matá-lo rapidamente, use a Morph Ball e solte a Power Bomb



265 - Essa porta fica escondida no canto, no meio da subida. Recarregue seus mísseis nela

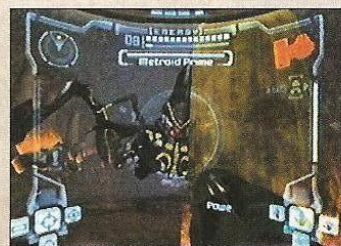


266 - Converta-se em Morph Ball, vá para o canto esquerdo e segurando o R, solte uma bomba para ser arremessado à trilha magnética. Siga por ela



267 - Para destruir o último mestre Metroid, use a arma de acordo com sua cor. Se estiver amarelo, use o super míssil da Power Bean, se estiver vermelho, use tiros carregados

e comuns, se estiver roxo, use a Wave Buster mas não segure o botão por mais de cinco segundos, e se estiver branco, use o Ice Spreader



268 - No segundo nível da luta, proteja-se dos ataques utilizando as colunas. Quando ele vier com tudo para o seu lado, entre nas rachaduras do chão e passe rapidamente para o lado de trás dele. Quando ele soltar esferas de energias, destrua-as para não ser atingido, pois o dano é muito grande e o sistema fica fora do ar por alguns segundos



269 - No último nível, após ele ter deixado o corpo, seu único ataque será o terremoto. Para escapar use o salto duplo.



270/271 - Nenhuma de suas armas o afetam, para matá-lo, sempre que ele aparecer, surge uma poça de Phazon embaixo dele, corra para ela para que sua arma entre em Hiper Mode e lhe permite usar a Phazon Beam, então, atire nele à vontade. Não se esqueça de matar os pequenos metroids com a Ice Bin e em seguida com um míssil, pegue o item que ele deixa para carregar sua energia. Agora, aproveite para ver o final que mostrará a Samus Aran sem o seu capacete.

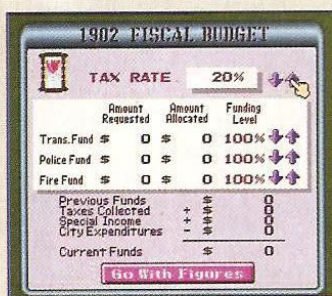




Por Bill Games

SimCity é um marco histórico no mundo dos jogos. Sua primeira versão saiu no final dos anos 80 e fez um grande sucesso. Além de ter um tema diferente, era um jogo quase sem fim, tanto que ganhou versões para outros consoles e computadores. No

SIMCITY - SNES



DICA: gaste todo o seu dinheiro e espere até a tela de taxas aparecer no final de Dezembro.

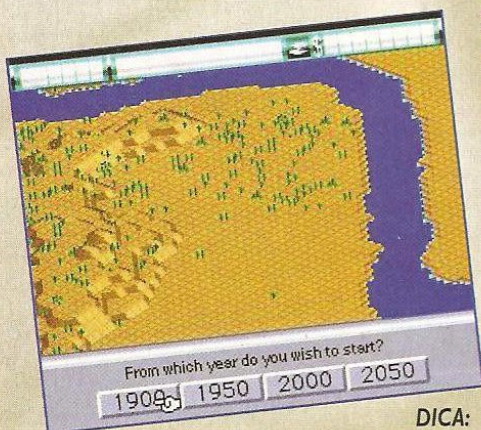
Segure L, escolha a opção **Go With Figures** e volte para a tela de taxas. Aumente tudo para 100% e saia ainda com o L apertado. Quando você soltar o L, vai ganhar \$999999.



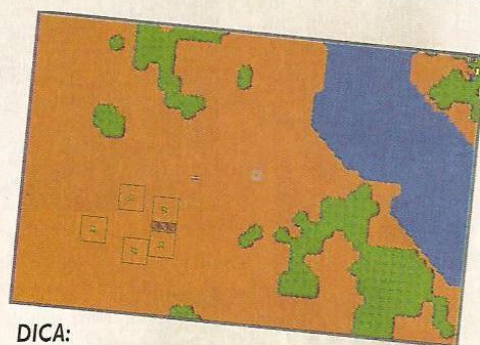
DICA: a vantagem da versão do Snes, além dos gráficos é que existe

um consultor. Clique no ícone com a cabeça dele e saiba das necessidades da sua cidade.

SIMCITY 2000 - SNES



DICA: quanto mais no futuro for criada a sua cidade, mais recursos de transporte e energia estarão disponíveis em seu menu.



DICA: segure Shift e aperte **FUND** para ganhar mais dinheiro, se fizer isso várias vezes, diversos desastres vão rolar em sua cidade.

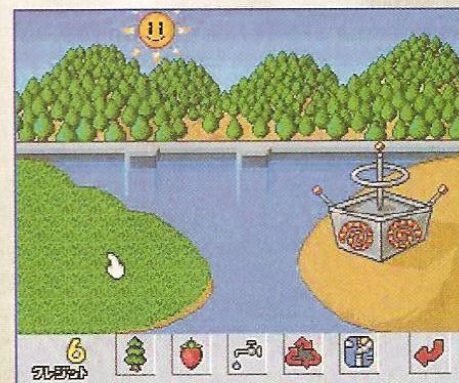
meio da década de 90, saiu sua continuação, **SimCity 2000**, que realmente inovou muito, aumentando o número de recursos a serem implementados na cidade e a ambientação 3D. Ambos os jogos foram responsáveis para o surgimento de **The Sims**. Na pele do prefeito, você precisa contornar problemas e administrar bem a cidade para que ela não vire um deserto. Além de divertir, **SimCity** também faz você pensar em como melhorar a cidade e administrar as finanças. Se não usar códigos de dinheiro, vai ver que o jogo não é fácil e, além disso, é preciso ter muita paciência para não dar o passo maior que a perna. Tanto **SimCity** como **SimCity 2000** saíram para o Snes. Uma grande maioria ainda desconhece **SimCity Jr**, versão diferenciada para atingir um público mais infantil onde as construções são tratadas individualmente, e não como zonas.

SIMCITY - PC

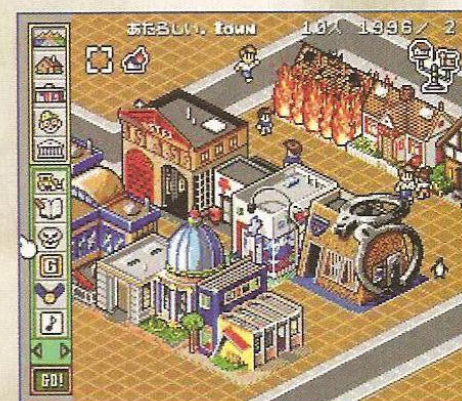


DICA: é possível construir uma cidade com pouca poluição se você abolir as rodovias, se você usar somente trens, não vai haver praticamente nenhum impacto nas barras de RCI de sua cidade.

SIMCITY JR. - SNES



DICA: clicando no ícone de árvores da barra, você pode verificar as condições ecológicas da sua cidade.



DICA: os acontecimentos como casas pegando fogo ou terremotos, são mais frequentes nesse jogo, coloque sempre um bom número de departamentos de bombeiro.

REDAÇÃO
Editora-Chefe
Karen Colosso

Arte
Karen Colosso

Assistente Editorial
André Oka

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores
André Oka,
Bruno Sérgio Clemente (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Jabaquara, 3126 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04046-500

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
editora

Conselheira
Lúcia Machado
Conselho de Jornalheiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima
Edição

.Hack (PS2), Final Fantasy Origins (PSX), SplinterCell (PC) e um super Detonado de Resident Evil 3 (GC)

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5594-1774

EDIÇÃO 98



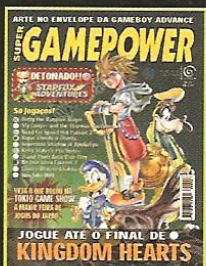
Unreal Championship (XBOX),
Rygar The Legendary Adventure,
Rally Fusion Race of Champions,
Guilty Gear XX (PS2),
Wreckless the Yakuza Missions
(GC), Harry Potter And The
Chamber of Secrets, Pokémon
Ruby & Sapphire, The Legend of
Zelda: A Link to The Past/Four
Swords (GBA), Silent Hill 2,
Whiteout, 007 Nightfire (PC).

EDIÇÃO 97



Time Splitters 2 (XBOX), Mortal
Kombat IV Deadly Alliance,
Shinobi, Suikoden III, Rocky
(PS2), Resident Evil Zero,
Metroid Prime (GC), Street
Fighter Alpha 3, Tomb Raider The
Prophecy (GBA), Shadow of
Destiny, Project Nomads, Iron
Storm (PC), Pré-estréia: Final
Fantasy X-2, Dragon Ball Z
Budokai (PS2).

EDIÇÃO 96



Buffy the Vampire Slayer
(XBOX), Contra Shattered
Soldier, Sly Cooper and the
Thievius Raccoonus, Burnout 2
Point of Impact, GTA Vice City
(PS2), The Scorpion King Rise of
the Akkadian, Kelly Slater's Pro
Surfer, Need for Speed Hot
Pursuit 2 (GC), Super Ghouls'n
Ghosts (GBA), Syberia, Gast, No
One Lives Forever 2 (PC).

EDIÇÃO 95



Dead to Rights (XBOX), Turok
Evolution, Kingdom Hearts, Auto
Modellista, Blade 2 (PS2), Beach
Spikers (GC), Duke Nukem
Advance, Turok Evolution (GBA),
Mafia, The Thing (PC). Pré
estréia: Malice (XBOX), Spyro:
Enter The Dragonfly (PS2), Mario
Party 4 (GC), Kirby Star:
Fountain of Dream (GBA), Fifa
Soccer 2003 (PC).

EDIÇÃO 94



Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter
The Reckoning (XBOX), Men in
Black II, Gungrave, The Mark of
Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2
(PS2), Mickey's Magic Mirror,
UFC Throwdown (GC), Guilty
Gear X, Konami Arcade
Collection (GBA), Etherlords,
World Soccer 2002, Antz
Extreme Racing, A Soma de
Todos os Medos (PC).

EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest
of The Dragon (XBOX),
Stuntman, FreakStyle, Stutch:
Experiment 626, Wipeout Fusion,
Legion: The Legend of Excalibur
(PS2), Eternal Darkness,
Wrestlemania X8 (GC), The
Pinball of The Dead, MegaMan
Zero, Tactics Ogre: The Knight of
Lodis (GBA), Neverwinter
Nights, Warcraft III (PC).

DETONADOS

Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube)

DragonBall Z Sudokai (PS2)

Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)

Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)

Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)

Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)

The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)

Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of
the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX)
e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)
Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal
Tournament (DC/PS2/PC)



ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



PS2



**Conserto - venda e troca
de videogames.
Vendemos também via SEDEX**



**Destravamento
de PS2**



Rua Santa Efigênia, 348

1º andar - loja 12

CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de func. seg. a sex. 08:30

às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -

3362-2308 - 3337-5557

e-mail: kdmc@terra.com.br

**Compramos
vídeo games**