

LAN HOUSES: A NOVA MANIA DOS GAMEMANIÁCOS!

# SUPER GAMEPOWER

**DETONADO!!**

**DRAGON BALL Z  
BUDOKAI**

Super lista com  
todos os golpes!



P O O L  
editora

EDITORIA



OPTION  
Nº 98  
R\$ 5,90

**E mais...**

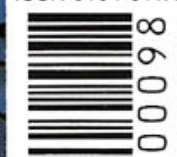
- ⊗ Unreal Championship
- ⊗ Silent Hill II
- Rally Fusion
- ⊗ Pokémon Ruby & Sapphire
- ⊗ Wreckless
- ⊗ ISS2
- ⊗ 007 Nightfire
- ⊗ Breath Of Fire V Dragon Quarter
- ⊗ Guilt Gear XX
- ⊗ Rygar The Legendary Adventure

**CONFIRA:  
RESIDENT  
EVIL  
ZERO**



**DETONADO!!!**

ISSN 0104-611X



00098



9 701046 110067





[www.intel.com.br](http://www.intel.com.br)



# Você tem milhares de idéias todos os dias. E um lugar para processar todas elas, você tem?



Fique por dentro de todas as novidades tecnológicas.



Crie e ouça suas músicas favoritas na Internet.



Edite suas fotos e vídeos digitais.



Exija o selo Intel Inside® na hora de escolher o computador.

**Todos os dias, você tem milhares de idéias. Por isso, você precisa de uma máquina que acompanhe o seu ritmo. Um computador equipado com o Processador Intel® Pentium® 4. Ele é o cérebro do computador. Com ele, tudo fica mais fácil e divertido.**

**Então, quando você for escolher um computador, escolha um com uma ferramenta poderosa e criativa: Processador Intel® Pentium® 4.**



**intel®**

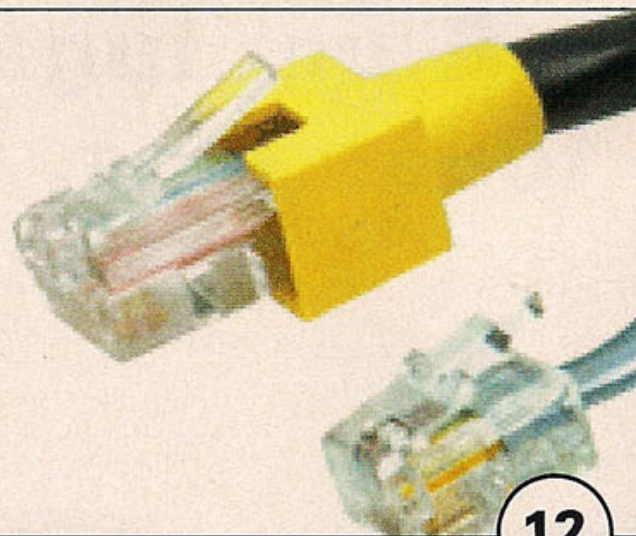


## SGP NA REDE

As Lan Houses, a nova mania dos gamemaniacos, chegaram para arrasar nessas férias!



10



12

## CIRCUITO ABERTO

Saiba como conectar jogos dos consoles atuais na Internet, para poder jogar Online com pessoas do mundo inteiro.

## NEWS

Game Boy Advance ganha nova versão e fica muito melhor do que antes, com tela que permite jogar no escuro.



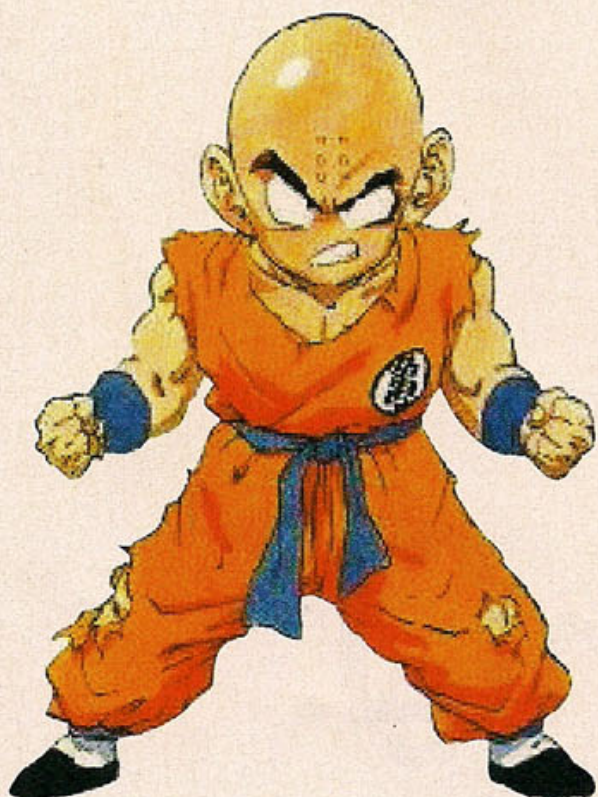
14

## PLAYSTATION 2

Devil May Cry .....	17
Virtua Fighter 4 Evo .....	19
The Sims .....	21
Clock Tower 3 .....	22
The King Of Fighters 2000 .....	27
Rygar The Legendary Adventure .....	28
Rally Fusion .....	30
Breath Of Fire V Dragon Quarter .....	31
Guilty Gear XX .....	32

## DETONADOS

Dragon Ball Z Budokai .....	52
Resident Evil Zero .....	62



## GAME CUBE

Resident Evil 4 .....	16
Dragon's Lair 3D .....	20
Wreckless .....	33

## FLASHBACK

Rygar .....	73
-------------	----

## X BOX

Fable .....	19
Sega Cool Cool Series .....	21
One Must Fall Battlegrounds .....	22
Unreal Championship .....	24
International Superstar Soccer 2 .....	26

## PC

Sea Dogs II .....	20
Jurassic Park: Operation Genesis .....	20
Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory .....	20
Apex .....	21
Digimon Battlespirit .....	22
Silent Hill II: Restless Dreams .....	38
White Out .....	40
007 Nightfire .....	41

## GAME BOY ADVANCE

Final Fantasy Tactics Advance .....	18
Kung Fu Chaos .....	21
Viewtiful Joe .....	22
Harry Potter And The Chamber Of Secrets .....	34
Contra Advance .....	35
Pokémon Ruby Sapphire .....	36
The Legend Of Zelda: A Link Two Past Four Swords .....	37



## GameCube

Mortal Kombat V Deadly Alliance	42
Super Monkey Ball 2	46
Star Wars: The Clone Wars	46
Ty The Tasmanian Tiger	46
Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast	46

## PlayStation 2

Mortal Kombat V Deadly Alliance	42
Rygar: The Legendary Adventure	45
Star Wars: The Clone Wars	46
Devil May Cry	46
Activision Anthology	46
Defender	46

## Game Boy Advance

Contra Advance: The Alien Wars	47
Dragon Warrior I & II	47

## XBox

Mortal Kombat V Deadly Alliance	42
NBA Inside Drive	46
Whacked!	47
Chase: Hollywood Stunt Driver	47
Reign of Fire	47
Quantum Redshift	47
Legends of Wrestling	47

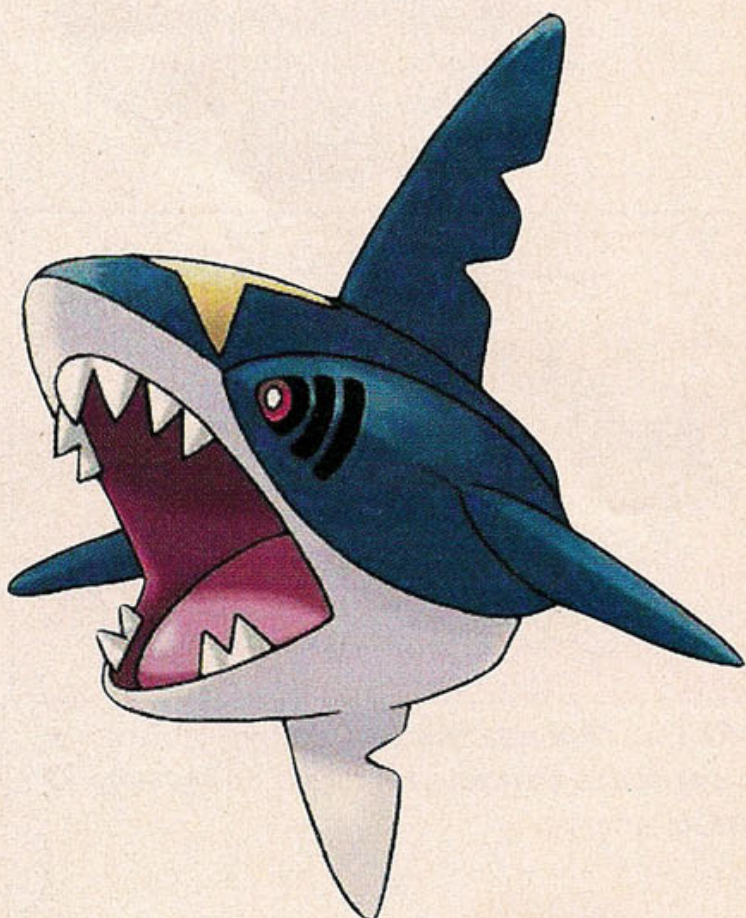
## PC

Fifa Soccer 2003	45
Alien VS. Predator 2: Primal Hunt	45
Populous	45
Test Drive 6	45

## GAMESHARK

### PlayStation 2

Rygar: The Legendary Adventure	48
Suikoden III	48
Metropolis Mania	48
Rocky	48
Shinobi	48
Dragon Ball Z: Budokai	48
Mortal Kombat V Deadly Alliance	49
Dragon Warrior VII	49
Tony Hawk's Pro Skater 4	51
Dual Hearts	51



E aí, pessoal? Sentiram muito minha falta? Eu espero que sim. Ter ficado amarrado todos esses meses, me fez aprender que a melhor revista do planeta não pode sair nunca mais de circulação. Mas vamos ser sinceros, ter deixado a redação nas mãos da Marjorie, não foi tão ruim assim, afinal de contas, ela estabeleceu uma ordem aqui com esses marmanjos e fez da **SuperGamePower** um verdadeiro sucesso de vendas, mesmo depois da besteira que eu fiz. Agora, eu quero ver os garotos me obedecerem, porque eu voltei com a corda toda, e isso aqui estava uma bagunça. Gostaria de aproveitar a oportunidade e agradecer a todas as almas boas e generosas que pediram a minha volta à SGP, na promoção "Você é quem manda", e dizer para aqueles que torciam contra, que se quiserem continuar lendo a melhor revista de games do Brasil, vão ter que me aturar, porque ter ficado amarrado sem poder mandar em todos da redação, foi uma verdadeira tortura, acho que até a pior delas. Mas agora, eles vão ver o que é bom. Este mês, resolvi deixar a revista melhor do que nunca, afinal de contas, precisamos comemorar a volta do idolatrado e amado chefe, então vamos ao que interessa, depois de tantos apelos, vocês poderão chegar até o final do aterrorizante **Resident Evil Zero** (GC), e do **Dragon Ball Z Budokai** (PS2). E tem muito mais: **Unreal Championship** (Xbox), o meu preferido **International Superstars Soccer 2** (Xbox), **Rygar** (PS2), **Rally Fusion** (PS2), **Wreckless** (GC), **Silent Hill II: Restless Dreams** (PC), **Contra Advance** (GBA), **007 Nightfire** (PC), **Harry Potter And The Chamber Of Secrets** (GBA), **Breath Of Fire V Dragon Quarter** (PS2), **The Legend Of Zelda: A Link Two Past Four Swords** (GBA), **Pokémon Ruby Saphire** (GBA) e muito mais, para vocês continuarem arrasando nesse finzinho de férias.

*Chefe*

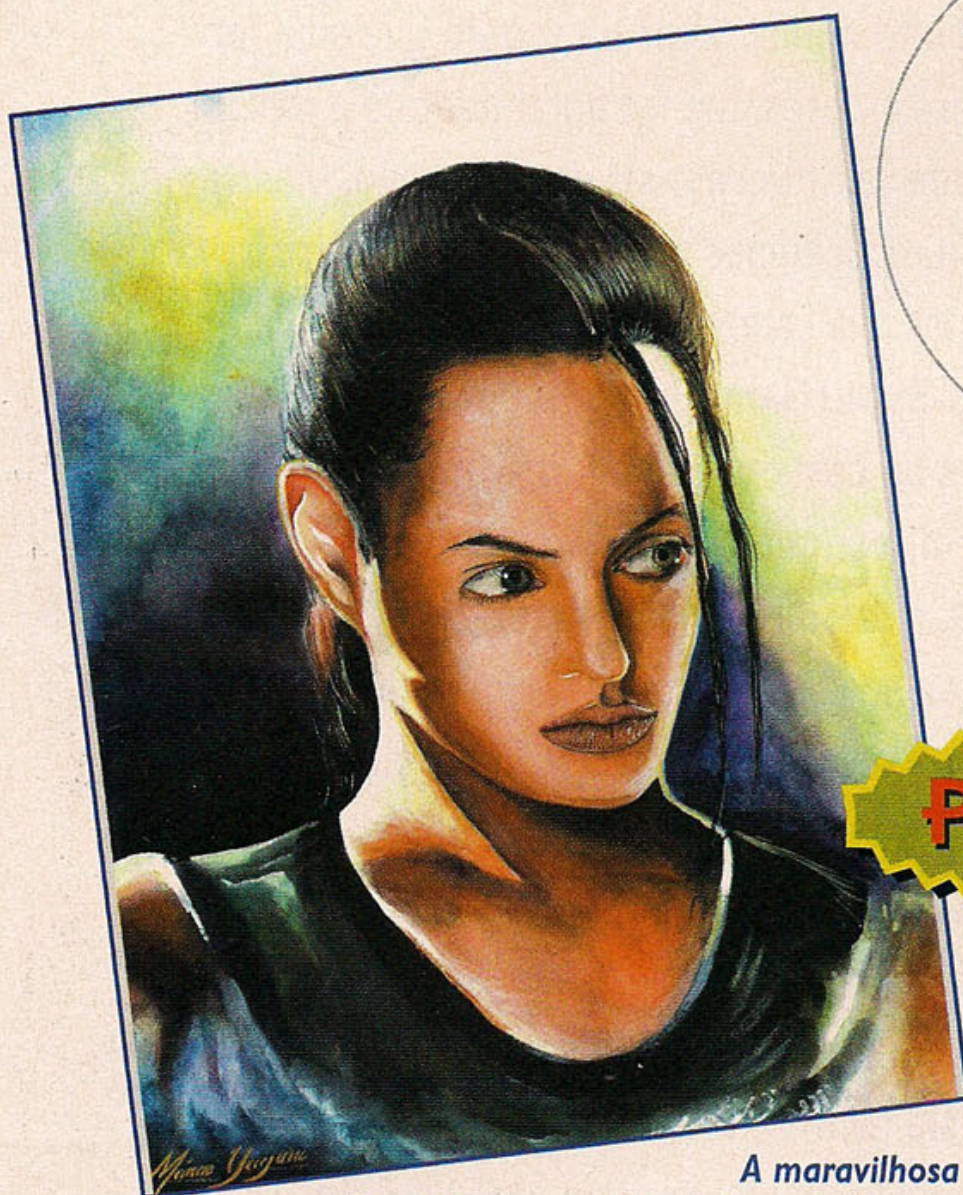




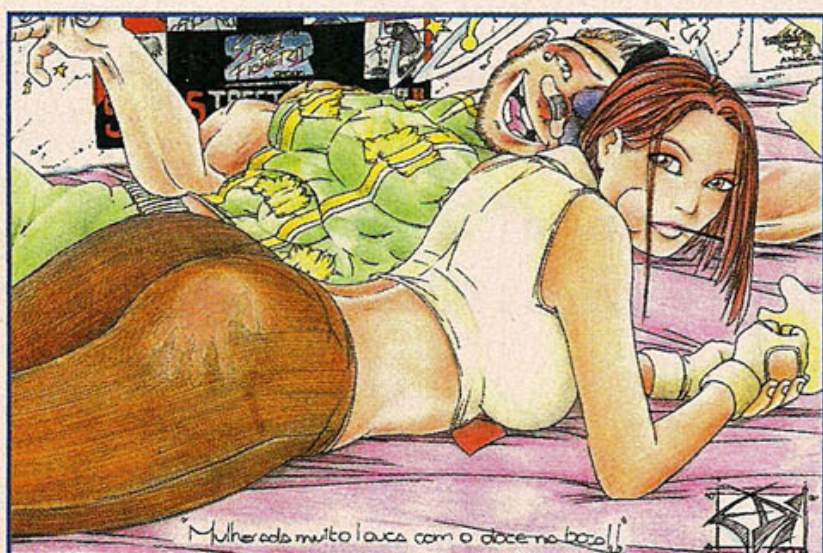
# arte no envelope

Cada mês que se passa, fica mais difícil nossa escolha. Os desenhos estão tão criativos e bem feitos que, desta vez, resolvemos premiar o melhor com um jogo de PC.

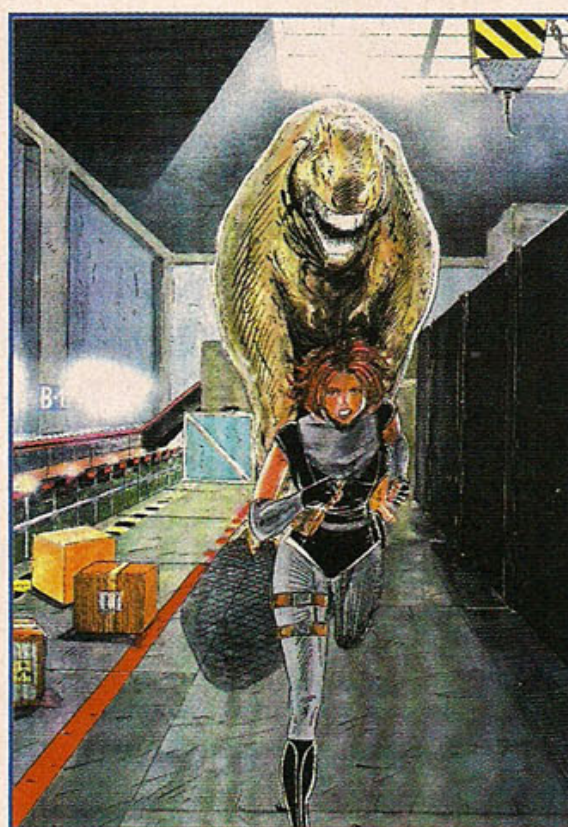
**PREMIADO**



A maravilhosa Tomb Raider do Márcio Yassushi Yagui, da grande São Paulo, foi a escolhida do mês.



A May e o Ramon de The King Of Fighters, ficaram muito bem feitos neste desenho do Edson Moreira Sobrinho, de Itaim Paulista, SP.



A heroína de Dino Crisis está maravilhosa no desenho do Anderson Luis Henrique Horita, da grande São Paulo.



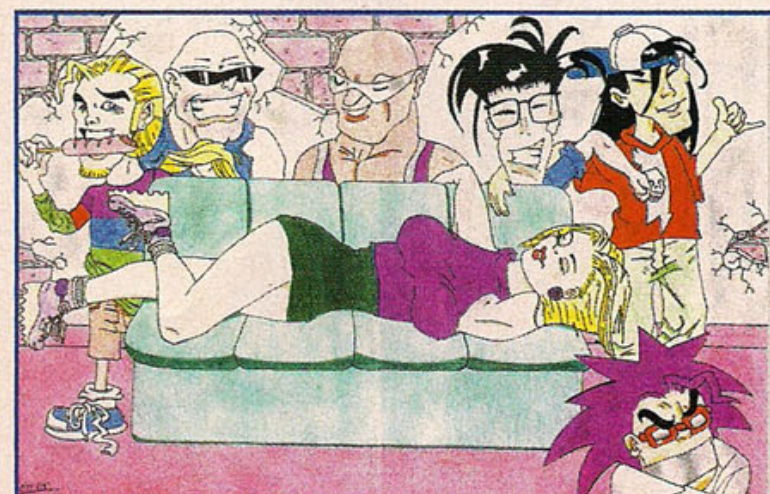
O Pernalonga e o Patolino do Anderson Quespaner, de Itaboraí, RJ, arrasou. Parabéns!

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**  
Av. Piassanguaba, 986  
1º andar, Planalto Paulista  
Cep 04060.001  
São Paulo - SP



O Cleiton Rodrigues da Silva, de Itaquaquecetuba, SP, mandou muito bem neste desenho.

A Samus do Metroid ficou linda, neste desenho do Emerson Pereira da Silva, de Pindamonhangaba, SP.



O Robson Miranda Moreira, de Iguape Grande, RJ, caprichou bastante na turma da redação. O pessoal adorou.



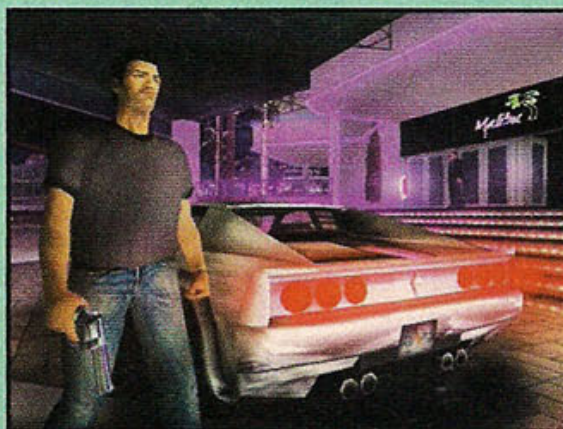
# Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

## GTA VICE CITY

Não é o jogo que tem os melhores gráficos, mas é um dos jogos que diverte mais! A liberdade de ações é impressionante. Esse parece ser o maior jogo em todos os sentidos que uma equipe pode ter criado.



2

## METROID PRIME

O jogo vem sendo anunciado antes mesmo do GC virar realidade. O jogador se sente na pele de Samus Aran, mais especificamente dentro de sua armadura.



3

## RYGAR

Os gráficos e o som são excelentes, além de uma jogabilidade ótima com boa resposta dos controles. A ação melhora com o passar do tempo pela compra de habilidades novas.



4

## TONY HAWK'S PRO SKATER 4

THPS 4 é o melhor da série em todos os aspectos: gráficos, som e controle. Um dos maiores destaques desse game super divertido é o modo online.



5

## SILENT HILL 2: RESTLESS DREAMS

Os gráficos ficaram melhores do que na versão de PS2 e Xbox, além disso, apresenta o modo de jogo especial com Maria e você pode salvar o game a hora que quiser.



6

## RESIDENT EVIL 0

O estilo gráfico está bem semelhante ao de RE1, com cenários com uma alta definição de textura, com efeitos que dão o maior clima de terror.



7

## SUIKODEN III

Os gráficos estão muito bem feitos e tem personalidade, dando uma aparência única para o jogo. As batalhas variam, podendo ser no estilo tradicional ou estratégicas.



8

## DRAGON BALL Z: BUDOKAI

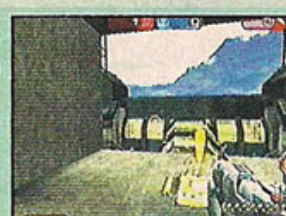
O jogo é para nenhum fã botar defeito. As seqüências da história, imitam muito bem as do desenho animado. Os gráficos são muito adequados e os golpes são típicos de Dragon Ball.



9

## UNREAL CHAMPIONSHIP

É uma versão um pouco mais pobre em relação ao Unreal Tournament 2003 de PC, porém a jogabilidade, cenários e armas são os mesmos.



10

## INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER 2

O jogo é basicamente o mesmo da versão de PC, porém os gráficos estão melhores, com uma boa textura e os bonecos estão mais modelados, apresentando expressões faciais.



Ajude a fazer a SGP!  
Onde está a grande disputa  
por consoles e jogos?

Mal a geração nova de consoles se estabilizou e as empresas já tem planos para os futuros consoles. Qual desses futuros consoles você acha que terá um potencial gráfico melhor:

A - PlayStation 3

B - Xbox 2

C - GameCube 2

D - O que sair por último

Mande sua resposta para Redação

**SuperGamePower**

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista

04060-001 - São Paulo - SP

Ou para [billgames@terra.com.br](mailto:billgames@terra.com.br)

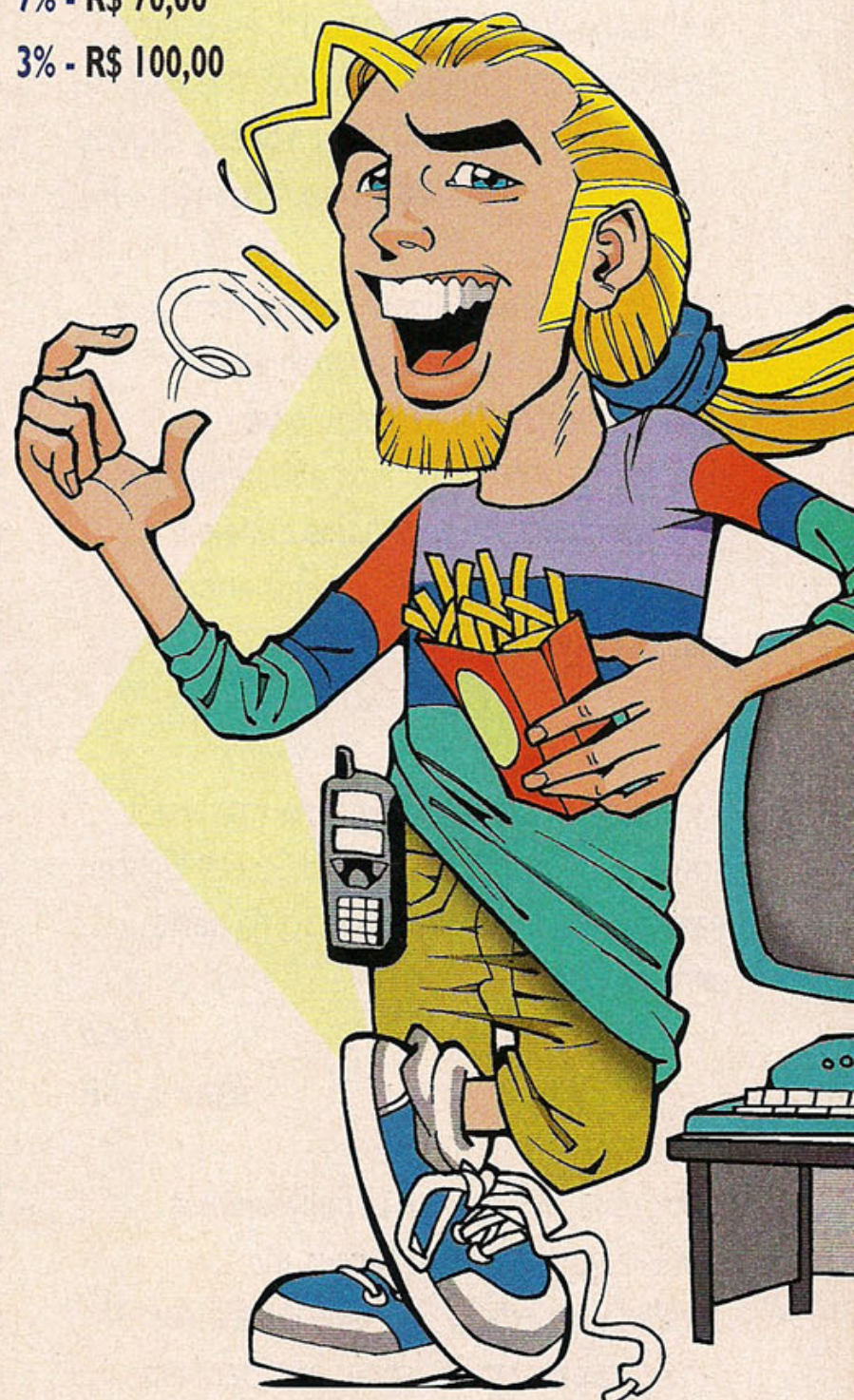
Resultado da edição anterior:

40% - R\$ 10,00

50% - R\$ 30,00

7% - R\$ 70,00

3% - R\$ 100,00





# SGP?

## responde

Gostaria de saber algumas dicas sobre os jogos Evil Dead e SpiderMan do Dreamcast.

**Avelino Araújo Lima - Lorena -SP**

**LM:** Então, vamos lá: no jogo SpiderMan, vá até o menu principal, entre na sessão cheats e digite o seguinte código: LEANEST. Infelizmente, não foi encontrado nenhuma dica para o jogo Evil Dead.

Quero saber alguns códigos do jogo Biohazard 2 para Playstation 1 e gostaria de saber como matar o último chefe.

**Benilson dos Santos Barros  
Novo Repartimento - PA**

**MK:** Para matar o último chefe, você deve chegar até ele com sua metralhadora estando com 100% de balas, para descarregar todos seus tiros nele. Termine o jogo em menos de duas horas e meia e consiga rank A e B para ganhar armas com munição infinita.

Quando vocês irão fazer uma matéria sobre o novo MK e sobre o Street Fighter, haverá uma nova continuação da série para os consoles atuais?

**Edson  
Bauru -SP**

**BB:** Edson, nós da SGP já publicamos a matéria que fala sobre o novo Mortal Kombat V na edição 97, mas a idéia dos produtores de Street Fighter era fazer um

novo jogo da série, mas como já existe, eles estão projetando o novo SF4, mas não há previsão para a data do lançamento.

Gostaria de saber se vocês fazem o destravamento do PS2, também gostaria de saber se vocês trocam o aparelho de DVD.

**Alexandre Junior da Costa  
Gravatá - RS**

**BG:** Infelizmente, nós da SGP não fazemos isso, mas vamos quebrar o seu galho, aqui estão dois números de telefone que vão te ajudar a resolver seu problema: Dragon Games (0xx11) 3846-1470 e Eletromil (0xx11) 3362-2306.

Por favor me ajudem, estou jogando Pokémon Crystal, e do nada o Prof: Elm me liga e fala de um vírus chamado Pokevírus, eu não sei o que é isso, isso é bom ou ruim?

**Antônio Marcelo da Silva  
São Gonçalo - RJ**

**MK:** Antônio, esse vírus é bom, pois quando seu personagem estiver infectado por ele na hora da batalha, você ganhará experiência dobrada.

Eu tenho algumas perguntas para vocês: na internet, vi vários screenshots do Zelda, mas de dois tipos de gráficos diferentes, gostaria de saber se os dois gráficos

representam o mesmo jogo? Existe algum projeto da Sega lançar Sonic Adventure 1 para o GameCube? Há a possibilidade de ser lançado um DK ao estilo dos anteriores para GameCube? Jogos de luta da Capcom e KOF tem chances de ser lançado no GameCube? Quando The Lord of The Rings: The Two Towers será lançado para Playstation2 e GameCube?

**Rogério Brito do Prado  
São Bernado do campo -SP**

**MK:** Bom, vamos lá. Não, o gráfico tipo desenho animado é o gráfico do jogo, e o melhor trabalhado é apenas uma propaganda do game, mas não como ele será na realidade. Não existe nenhuma possibilidade da Sega lançar Sonic Adventure 1 para GameCube, mas saiu o Sonic Collection com todos os jogos da série no Mega Drive. Referente ao DK ser lançado para GameCube, a chance é mínima, por causa da venda da Rare e, provavelmente, sairá para o XBOX. Jogos de luta tem grande possibilidade de ser lançado para GameCube, inclusive já existe o Capcom VS SNK. Quanto ao jogo The Lord of The Rings: The Two Towers, já saiu para Playstation 2, mas não há nenhuma data prevista para o lançamento para GameCube.

Metal Gear Solid 2 Substance terá também uma versão para o GameCube? Existe a possibilidade do jogo Killer Instinct 3 sair para o GameCube? Que tal uma matéria especial de fim de ano dos 4 consoles GBA, GC, XBOX, PS2.

**Evandro Oliveira Mesquita  
Jardim Marilú - SP**

**LM:** Nada foi confirmado há respeito de uma nova versão do game Metal Gear Solid 2 Substance para o GC, provavelmente não será feito, pois a Konami só está lançando jogos infantis para este console. Não existe nenhuma possibilidade do jogo Killer Instinct 3 ser lançado para o GC, pois a rare foi vendida para a MicroSoft. E a matéria que você está sugerindo, já foi publicada.



# classificados

Vendo 1 **Playstation** com 2 **controles analógicos**, 175 **CDs** não originais, 2 **Memory Cards** e 1 **volante**, por R\$300,00.

Tratar com Everton  
(0xx11)3951-9037

Troco cartucho **Perfect Dark** do 64 (sem cartucho de **Expansão**), pelo cartucho **Rainbow Six**.

Tratar com Mario  
(0xx21) 9763-0182

Troco 1 **Nintendo 64 americano** com 2 **controles**, 1 cartucho **Mission: Impossible**, mais 1

**Super Nintendo** com 3 cartuchos: **Super Mario Alstars**, **Mortal Kombat Ultimayt**, **Donkey Kong 2** e 1 **Mega Drive** com 2 **controles turbo** e 2 cartuchos, sendo **Mortal Kombat** e **Eco**, por 1 **Playstation One**, com 2 controles, 1 **Memory Card** e 3 **CDs**, ou vendo por R\$440,00.

Tratar com Matheus  
(0xx15) 243-3159

Vendo **Super Ness** com os **cartuchos Campeonato Brasileiro 96** e **Cambourguini** por R\$130,00, ou troco por **GBC**, com 1 cartucho ou **GBA** (pago a diferença).

Tratar com Eduardo  
(0xx11) 6618-3078

Troco **GameCube** com 1 **jogo**, **Memory Card 59**, 1 **controle**, tudo na caixa com pouco tempo de uso, por **Playstation 2**, com 1 **controle**.  
Tratar com Pablo  
(0XX18) 3551-4549

Vendo 1 **Dreamcast** com 30 **Cds**, 2 **controles**, 1 **VMU**, 1 **CD** de **Gameshark**, por R\$500,00.  
Tratar com Milton  
(0XX31)3891-3319

## SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986  
1º andar - Planalto Paulista  
Cep 04060-001 - São Paulo - SP

# AKIRA AGORA

**T**odos nós da redação ficamos tão ansiosos com a volta do chefe, que acabamos atropelando o detonado do Tony Hawk's Pro Skater 4, da edição passada. O Lord Mathias esqueceu de colocar o último desafio do jogo, então vamos lá: na 5ª fase, Shipyard Gap The Suspended Containers, você deve pular de um container para outro, enchendo a barra de especial e pegando bastante embalo, para poder alcançar o container. Bastou pular para que você consiga passar de fase. Agora, deixa eu

voltar para o meu trabalho, que o chefe anda pegando no nosso pé, também pudera, ele quer que a revista fique cada dia melhor.

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

**SUPERGAMEPOWER**  
Av. Piassanguaba, 986  
1º andar São Paulo - SP  
CEP 04060-001





# LAN HOUSES

## A NOVA MANIA



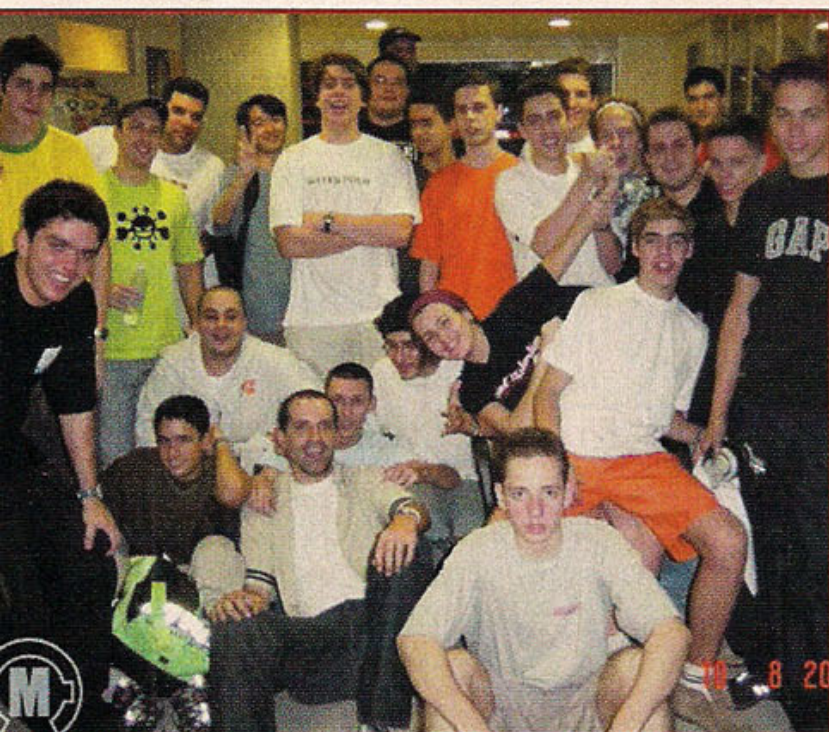
**Com pouco tempo de existência, as Lan Houses chegaram para se tornar uma febre entre os gamemaníacos.**

**A**s Lan Houses se tornaram uma verdadeira mania entre os jovens. As lojas costumam ser bem apropriadas, com bons micros, cadeiras confortáveis, mouses e fones de ouvido de primeira, ar condicionado e lanches e bebidas de graça. Elas representam atualmente a evolução dos fliperamas que, hoje em dia estão muito fracos e são muito poucas as máquinas novas. Diferente dos fliperamas, as Lan Houses podem oferecer uma porção de títulos novos e antigos, além de navegação na Internet de Banda Larga, no qual você pode jogar Online, caso não esteja satisfeito com os jogos abertos no servidor local. A preferência absoluta é do jogo **Counter Strike** que possui diversos cenários

criados por fanáticos pelo jogo. Mas outros jogos também tem seu espaço garantido, como **Warcraft III** e **Unreal Tournament 2003**. O que é estranho é que os jogos de esporte, como **FIFA Soccer**, ou os games de corrida não fazem muito sucesso. Essa nova tendência atrai muitos jovens que se reúnem e formam clãs (times) para desafiar outros clãs. E não pense que os clãs são exclusividade apenas dos garotos, tem muita menina por aí que, literalmente, arrasa muito marmanjo. Apesar de saírem com o orgulho ferido, os garotos não apelam e costumam levar a brincadeira na esportiva. Muitas casas funcionam 24 horas por dia e costumam ficar lotadas,

achar um computador vago em dias normais já é difícil, nas férias então, é tarefa quase impossível. O horário mais confortável para se jogar para muitas pessoas é durante a madrugada, porém, vale lembrar que os menores de 18 anos só podem ficar nesses locais até às 22 horas, depois desse horário, somente se os pais estiverem acompanhados e não vale tentar forjar uma autorização por escrito. As Lan Houses começaram a espalhar a pouco tempo, a cerca de 1 ano. Dizem que a origem das Lan Houses foi em um encontro de amigos que levavam seus micros nos finais de semana e os ligavam em rede. Confira logo mais algumas Lan Houses espalhadas pelo Brasil:





## Monkey

([www.monkey.com.br](http://www.monkey.com.br))

A Monkey é uma das redes mais conhecidas, que conta com diversos estados do país. Ela funciona com sistema de franquias. Possui promoções bem interessantes. A que mais chama a atenção é a das notas no Boletim, por exemplo, se a pessoa tiver média geral entre 9 e 10 (A) ganha 10 horas grátis, se tiver média geral entre 8,0 e 8,9 (B) ganha 2 horas grátis, se o estudante tiver só notas azuis ganha 1 hora grátis. Para saber se existe uma loja da Monkey perto de você, entre no site.

## Cyber Games & Internet

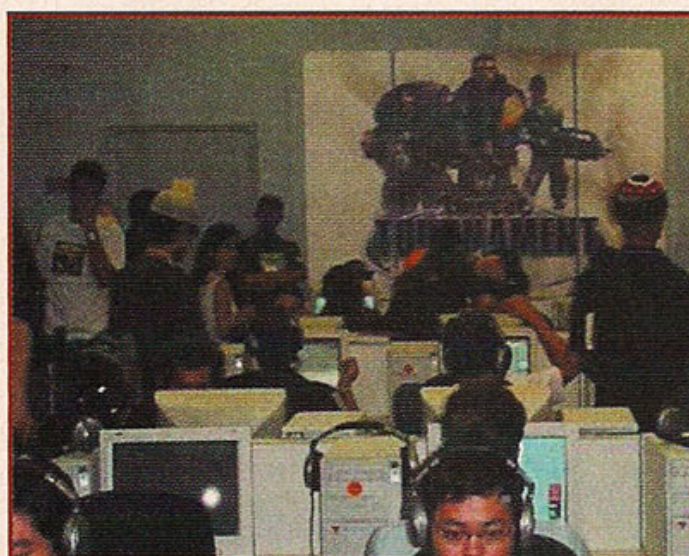
([www.cybergames.com.br](http://www.cybergames.com.br))

A Cyber Games é uma loja bem confortável que fica em São Paulo, na Rua Oscar Freire, n. 1928. É uma loja nova e que pretende se expandir utilizando o sistema de franquias. Dentro dela, você pode comer pães de queijo da Casa do Pão de Queijo e outros lanches. A maioria do pessoal fica no

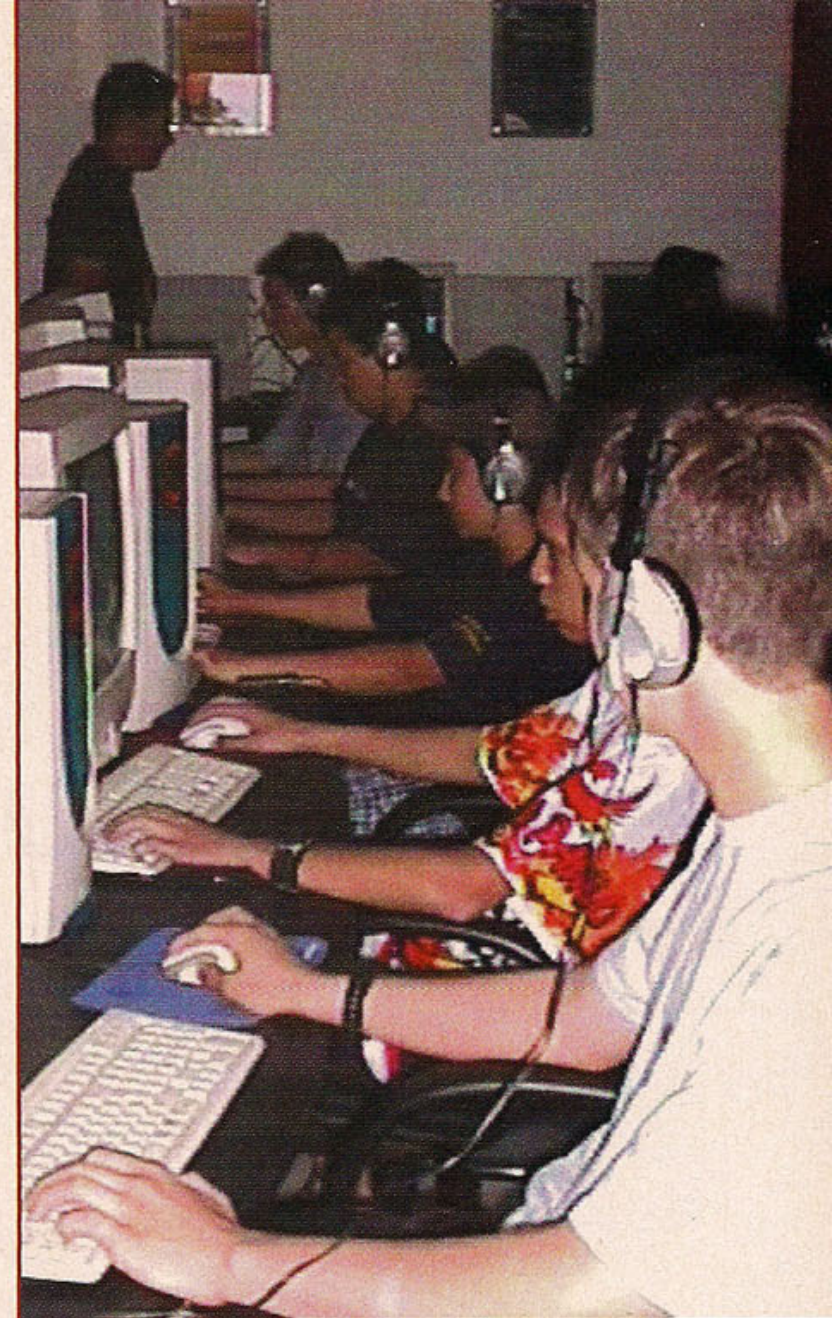
Counter Strike, alguns no Warcraft III. As mulheres pagam menos que os homens por hora, em qualquer dia da semana a qualquer horário. Infelizmente a variedade de jogos não é muito grande, mas os títulos vem aumentando.

## Orb Lan House

([www.orblanhouse.com](http://www.orblanhouse.com))



A Orb Lan House fica em Brasília, o local é grande e possui máquinas com Athlon 1.2 GHz com 256 MB RAM e placa de vídeo GeForce 3 Ti 200, na estrutura de rede os Switchs e placas são da 3 Com, monitores de 19 polegadas, os fones de ouvido possuem vibration e, ainda você pode usar o

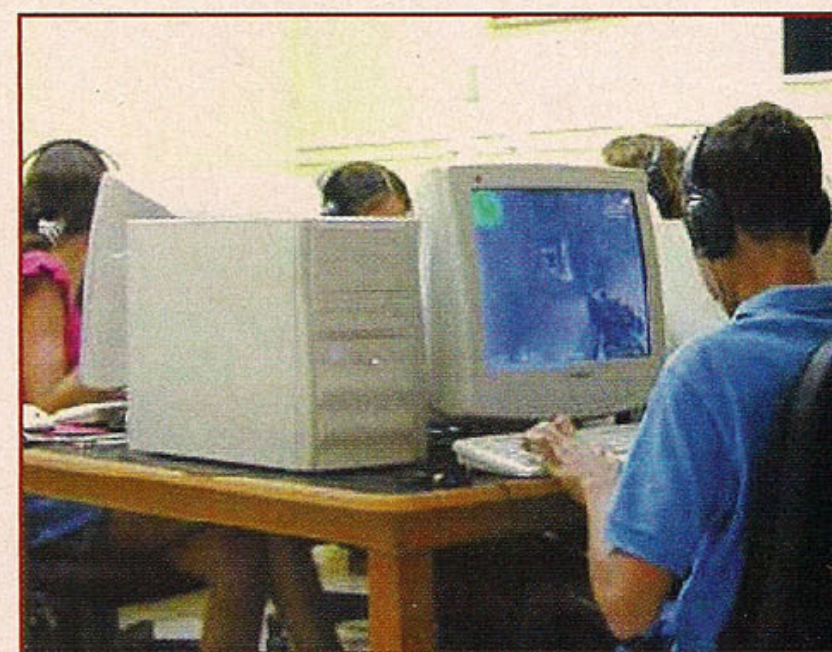


Gamevoice da Microsoft. Os equipamentos são de primeira, é até muita máquina para Counter Strike. Em breve, as máquinas vão sofrer um Upgrade no processamento para Athlon XP 2 Ghz.

## Versus Lan House

([www.vslanhouse.com.br](http://www.vslanhouse.com.br))

A Versus fica no Rio de Janeiro, na Barra da Tijuca. Não é uma loja enorme, mas é bem confortável. Eles utilizam Pentium III de 1.2 GHz, tem ar condicionado que é algo quase



indispensável no Rio, e a Rede é da 3 Com. Infelizmente, eles não ficam abertos a noite inteira, o horário de funcionamento é das 10 às 24 horas em dias de semana. Nos finais de semana, a Versus fica aberta das 12 às 24 horas.





# JOGUE ONLINE

## no GameCube, Playstation 2 e XBox

**Não fique fora  
dessa, aprenda  
como conectar o  
Playstation 2, o  
GameCube e o  
Xbox na Internet,  
para poder jogar  
contra adversários  
do mundo todo.**



Acima, um conector RJ 45 usado para banda larga. Abaixo, conector de linha telefônica.

**A** corrida dos jogos Online vai se intensificar no próximo ano. Se você não quiser ficar de fora, saiba como conectar os consoles da atualidade na Internet, para poder jogar contra adversários do mundo inteiro. No caso do GameCube e do PlayStation 2, é preciso comprar um Modem, já o Xbox vem com um Modem de banda larga, mas não é compatível com conexão discada de 56K, você precisa assinar uma conexão de banda larga do tipo DSL. No Japão, os jogos Online estão um passo a frente em relação aos EUA. Lá, muitos jogos para o GameCube e para o PlayStation 2 já estão funcionando.

### **Conexão em Banda Larga ou conexão discada?**

Aqui no Brasil você consegue conectar usando a rede discada. Para isso, basta configurar o console com os dados do provedor que você usa para conectar a Internet, e mandar o console discar. Mas existe um inconveniente nos jogos que exigem agilidade e precisão. Muita gente que jogou Quake III no Dreamcast, teve alguns problemas como mísseis que apareciam do nada. Infelizmente, a rede telefônica do nosso país não é das melhores, principalmente em servidores que ficam no exterior. Em jogos que não exigem toda essa movimentação, a conexão discada é boa. Mas para quem quer vencer nos jogos de tiro ou que precisam de agilidade, o melhor mesmo é assinar banda larga, pois a diferença é muito significativa.

### **Conectando o Xbox**

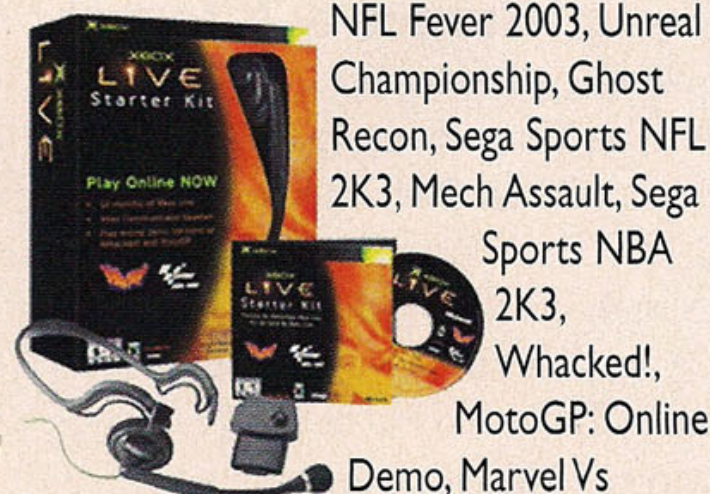
Para conectar o Xbox, é preciso gastar um bom dinheiro. Primeiro, é necessário assinar um serviço de banda larga do tipo DSL.

Depois, é preciso comprar o Xbox Live Starter Kit, que vem com um disco para upgrade do sistema e um comunicador (fone + microfone). Adquirindo o Kit, você ganha 12 meses de assinatura do Xbox Live.

### **Passo a passo:**

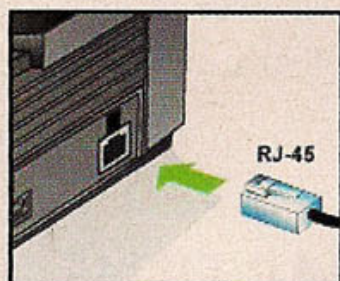
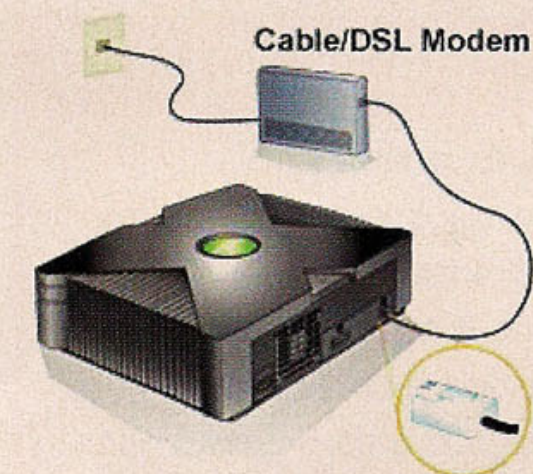
- 1 - Faça o upgrade do sistema, utilizando o disco que vem com o Kit do Xbox live.
- 2 - Desligue o Xbox e o Cable Modem e ligue o cabo atrás do Xbox.
- 3- Ligue o Modem e o console, e escolha a opção Xbox Live, que vai estar habilitada
- 4 - Se você ver a tela do Xbox Live, o seu console já vai estar conectado.

### **Jogos Online disponíveis:**

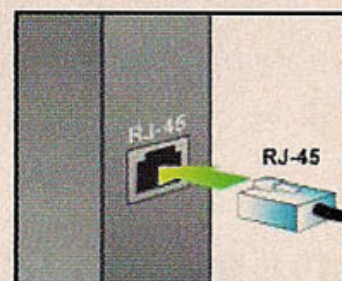


NFL Fever 2003, Unreal Championship, Ghost Recon, Sega Sports NFL 2K3, Mech Assault, Sega Sports NBA 2K3, Whacked!, MotoGP: Online Demo, Marvel Vs





Console



Modem

Capcom 2, NCAA College Basketball 2K3, NHL 2K3, Splinter Cell, Toe Jam & Earl 3 e MX Superfly.

## Conectando o GameCube

O GC aceita conexões discadas e de banda larga DSL. Só que para cada conexão, você precisa comprar um adaptador diferente. Para a conexão discada, vale lembrar que os provedores gratuitos e o serviço da America Online não são indicados ou não funcionam para o GC. Os provedores como Uol e Terra são os mais indicados. Por enquanto, é possível jogar somente Phantasy Star Episode I & II Online.

### Conexão discada:

- 1 - Desligue o GC e encaixe o adaptador na parte de baixo do console.
- 2 - Conecte a linha telefônica no Modem e ligue o console.
- 3 - Entre na tela de configuração do Modem
- 4 - Preencha os dados de seu provedor como número de telefone, DNS e IP. Alguns provedores tem DNS e IP automáticos, informe-se dos dados com o seu provedor.
- 5 - Coloque o jogo e disque.
- 6 - Geralmente, o jogo te avisa quando se conectou, então entre no modo Online.



## Banda larga

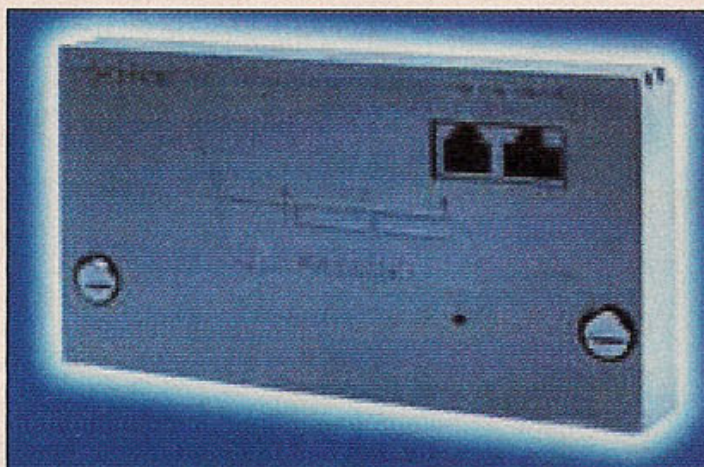
- 1 - Desligue o GC e encaixe o adaptador de banda larga na parte de baixo do console.
- 2 - Desligue o Cable Modem do provedor e ligue o cabo (RJ 45) no GC.
- 3 - Ligue o Modem e o GC.
- 4 - Coloque o jogo e mande-o conectar.
- 5 - Conectado, entre no modo Online.

## Conectando o PlayStation 2

Para conectar o PS2, é preciso comprar o adaptador que funciona tanto para banda larga como para conexão discada. PS2 é o mais compatível, funciona com diversos tipos de provedores, incluindo AOL e é o que possui melhor manual, incluindo um CD com vídeo explicando tudo como fazer. É preciso ter um Memory Card para salvar as informações de registro e os jogos.

### Conexão discada

- 1 - Desligue o console, inclua da tomada.
- 2 - Retire a tampa que fica na traseira do aparelho e conecte o adaptador \*.
- 3 - Ligue o cabo do telefone no adaptador.
- 4 - Ligue o console e o adaptador \*\*.
- 5 - Entre na tela de configurações do adaptador.
- 6 - Caso esteja usando conexão via AOL, escolha a opção da AOL.
- 7 - Dê um nome para sua conexão, tipo casa, modem, etc...
- 8 - Escolha a opção Other.
- 9 - Quando perguntado para assinar um provedor, escolha a opção NO e aperte X.



- 10 - Preencha os dados de seu provedor e salve a configuração.
- 11 - Saia da tela e coloque o jogo.
- 12 - Mande o jogo conectar e assim que se conectar, entre no modo Online.

## Banda larga

- 1 - Desligue o console, inclua da tomada.
- 2 - Retire a tampa que fica na traseira do



aparelho e conecte o adaptador \*.

- 3 - Ligue o do Cable Modem no adaptador.
- 4 - Ligue o console e o adaptador \*\*.
- 5 - Entre na tela de configurações do adaptador.
- 6 - Dê um nome para sua conexão.
- 7 - Quando perguntado para assinar um provedor, escolha a opção NO e aperte X.
- 8 - Escolha a opção High Speed Connection e aperte X.
- 9 - Selecione a opção Automatic Settings (Cabo e DSL), caso contrário escolha a opção Manual Setting.
- 10 - Caso escolha a opção Automatic, preencha o formulário com o seu nome e senha cadastrados no provedor.
- 11 - Caso escolha a opção Manual, preencha os dados como o endereço IP, Endereço do Roteador e DNS.

\* Aperte o adaptador usando uma moeda, não use chave de fenda

\*\* Para registrar, coloque o disco que vem junto com o adaptador e preencha os dados que são pedidos

### Jogos Online disponíveis:

ATV Offroad Fury 2, AutoModellista, My Street, Frequency, NFL GameDay2003, SOCOM: U.S. Navy SEALs, Tony Hawk Pro Skater 4, Tribes™ Aerial Assault e Twisted Metal:Black ONLINE.

## Onde comprar os acessórios necessários:

### Internet:

- <http://www.ncsx.com>
- <http://www.liksang.com>
- <http://www.tronixweb.com>
- <http://www.goldenshop.com.hk>
- <http://www.mercadolivre.com.br>

### Lojas no Brasil

- Eletromil (0xx11) 221-1740
- NC Games (0xx11) 6236-1157
- Direct Shopping (0xx11) 4166-7777



## GBA GANHA NOVA VERSÃO



O novo GameBoy Advance SP, traz as melhorias que todos esperavam. A tela agora é brilhante e é possível jogar no escuro sem a necessidade de nenhum acessório para a iluminação. A tela fica fechada para evitar riscos ou choques, diminuindo seu comprimento, tornando-se mais portátil. Outra boa novidade são as baterias recarregáveis que virão junto com ele. Seu preço será de US\$ 99 sendo que, no Japão, suas vendas começam no dia 14 de Fevereiro e nos EUA, em Março.

## NOVA PERSONAGEM DE FINAL FANTASY X-2



Para completar o time das 3 mulheres em Final Fantasy X-2, a Square mostrou imagens de Pine. Ela será a terceira personagem do time formado por Yuna e Rikku. Além da nova personagem, a Square falou que vai existir o sistema de roupas para mudança de jobs (profissões). O interessante é que Lulu se casou com Wakka na história da Final Fantasy X-2, mas o que todos querem saber é se Tidus volta ou não volta para a sua amada.

## TOSHIBA ANUNCIA A PRODUÇÃO DO PROCESSADOR CELL

O super processador está sendo desenvolvido em parceria por três empresas: Toshiba, Sony e IBM, e a produção começará em 2004. O processador terá uma enorme gama de variedades de conectividades entre diversos aparelhos e a internet. A utilização do processador será a mais diversa possível, desde celulares até servidores IBM. Segundo Ken Kutaragi, esse não vai ser o processador do PS3, mas provavelmente o processador do PS3 deve se basear na tecnologia do Cell.

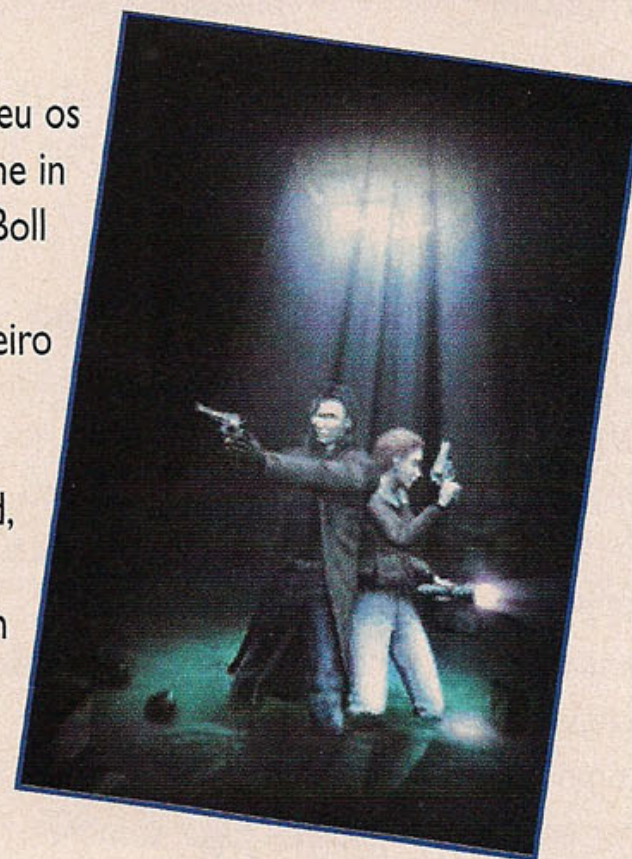
## NOVO ZELDA RECEBE NOTA MÁXIMA NO JAPÃO



O pessoal da Famitsu é muito exigente e, dificilmente, um jogo leva nota 10. Ocarina of Time foi um deles e Miyamoto ficou muito satisfeito na época. Ele deve estar contente novamente, pois o novo Zelda: Wind Waker também recebeu 10 de todos os críticos. Realmente os jogos de Miyamoto são de tirar o chapéu, e Zelda parece ser o melhor deles.

## ALONE IN THE DARK VAI VIRAR FILME

Alone in The Dark vai virar filme. A Infogrames anunciou que vendeu os direitos autorais do filme de Alone in the Dark para a empresa alemã Boll Kino, que pretende começar as filmagens em Vancouver no primeiro semestre de 2003. O diretor do filme será Uwe Boll, que já fez outros como House of The Dead, Floresta Negra e o Coração da América. Alone in The Dark é um jogo de bom enredo e esperamos que o filme siga o mesmo exemplo.



## NO JAPÃO POKÉMON ARREBENTA A BOCA DO BALÃO

No mês de Dezembro, o jogo mais vendido foram os dois novos jogos de Pokémon para o GBA, Ruby e Sapphire. Os jogos atingiram 1 milhão de cópias vendidas cada. Parece que a febre Pokémon que muitos achavam passageira, ainda tem muita lenha para queimar.



## SQUARE ANUNCIA NOVO JOGO PARA GBA



A Square já está produzindo um jogo da série Secret of Mana. O nome será New Promise e terão dois personagens principais, um homem e uma mulher. O jogo deve sair logo no começo de 2003.



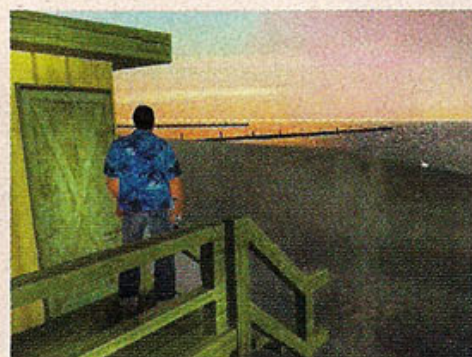
## NOVO JOGO DO MARIO E PIKMIN 2

Shigeru Miyamoto anunciou que está trabalhando em um novo jogo de Mario, batizado temporariamente de Mario 128 e, na sequência de Pikmin, ambos os títulos são para GameCube. Esse jogo será mais fácil, pois muita gente que jogou Mario Sunshine, achou o jogo difícil. Como Mario é um personagem mais infantil, provavelmente, as crianças devem ter encontrado mais dificuldades com o game.

## DIVX PLAYER DE GRAÇA NO PS2

A equipe chamada PS2reality, desenvolveu um player Divx gratuito para o PS2. Para poder rodar os filmes em Divx, é preciso que o aparelho esteja destravado para rodar CDRs. Para fazer o player funcionar, basta seguir o passo-a-passo que está no site dos desenvolvedores: [www.ps2reality.net](http://www.ps2reality.net). O Player é pequeno, porém, você precisa gravar um CD com os arquivos de filme junto com o programa. Para pegar o player, o melhor endereço é o [www.dvd.box.sk](http://www.dvd.box.sk) e clicar no banner.

## TAKE TWO CONFIRMA VICE CITY PARA PC



Em recente conferência, Take Two, desenvolvedor da série GTA, confirmou que está fazendo uma versão de Vice City para PC. O jogo deve

ficar pronto em 2003, mas a conferência não anunciou apenas Vice City para o computador, mas também uma continuação de Max Payne e State of Emergency para 2004, que está previsto mais um jogo dessa.

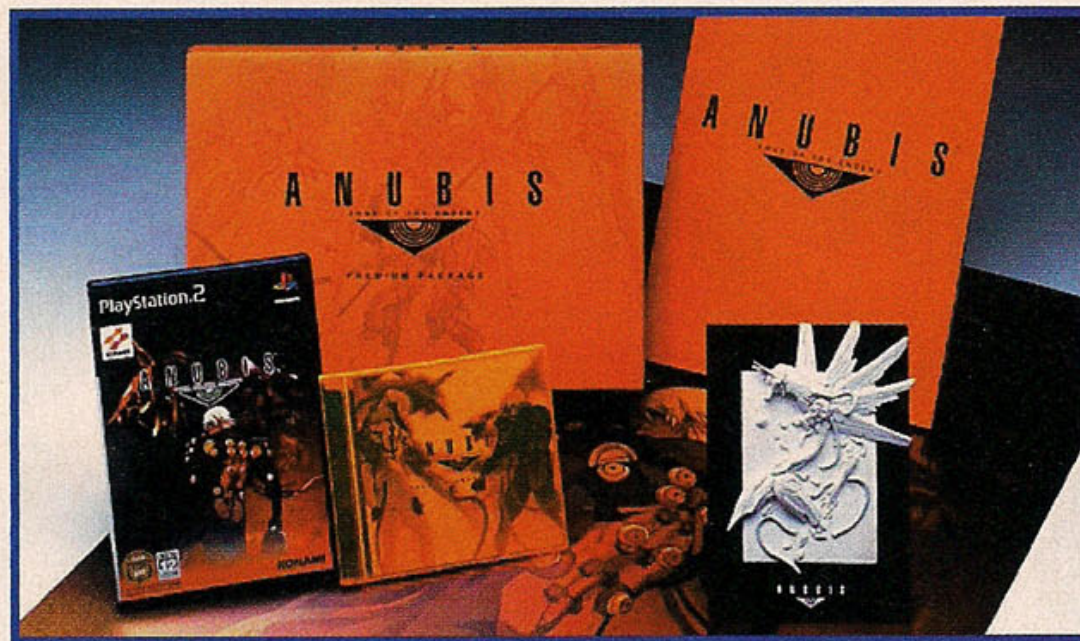
## TENCHU CONFIRMADO PARA MAIO DE 2003



Boas notícias, Tenchu 3: Wrath of Heaven deve sair em Maio de 2003 para o PS2. Além do modo tradicional, o jogo vai contar com modos online, como o modo cooperativo e deathmatch, sendo seis mapas diferentes para cada modo.

No modo cooperativo, um escolhe Rikimaru e o outro escolhe Ayame e os jogadores terão que enfrentar os guardas inimigos para conseguir realizar seus objetivos. No modo deathmatch, você poderá escolher entre 14 personagens diferentes onde um tem que matar o outro.

## Z.O.E. 2 TERÁ EDIÇÃO LIMITADA



Infelizmente essa edição limitada vai ficar restrito ao mercado japonês. Além do jogo, a edição limitada inclui um livro de 200 páginas com ilustrações, comentários, informações e desenvolvimento relacionadas ao jogo, um poster, um CD single com a música tema e uma pequena escultura do robô Anubis. O preço no Japão será de 9800 Yens (aproximadamente 105 US\$).

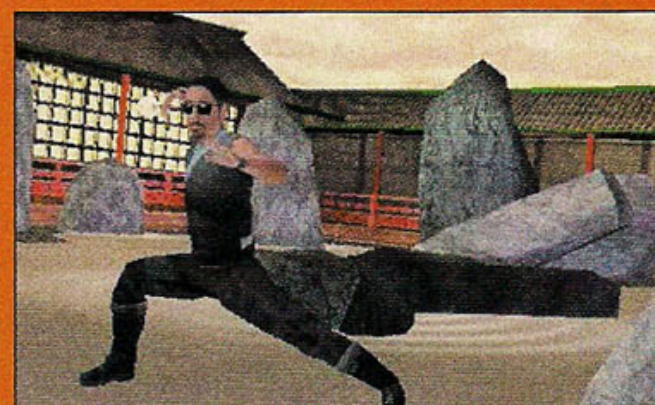
## SHEMUE III PODE

Rumores de que a Sega faria Shenmue III virar apenas um filme em computação gráfica ao invés de ser um jogo, estão incomodando os fãs da série. O motivo seria os custos altos de desenvolvimento do jogo e também devido ao sucesso nos cinemas japoneses de Shenmue. Yu Suzuki apenas comentou que o próximo episódio de Shenmue III terá um foco diferente.



## DETALHES DE MATRIX PARA PS2

O jogo será baseado em um Script feito pelos irmãos Wachowski (produtores do filme). A história não vai seguir o enredo do filme, será uma aventura paralela. Todos os personagens de destaque vão estar presentes no jogo, como: Neo, Morpheus, Trinity e o Agente Smith. A dublagem vai ser feita pelos atores do filme assim como a captura de movimentos. O nome do game será Enter The Matrix e seu lançamento está previsto para Maio de 2003.





## Resident Evil 4

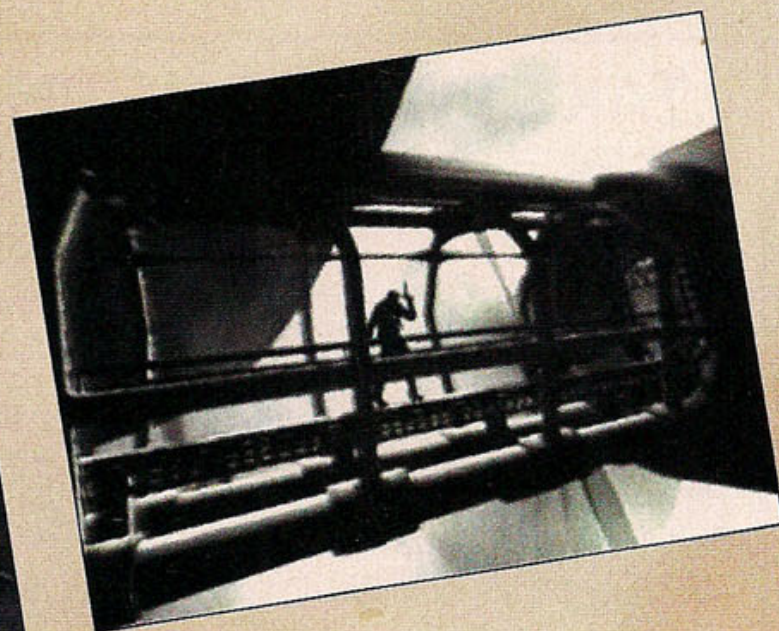


CAPCOM

Ação/Adventure

Primeiro semestre de 2003

Em uma conferência na Tokyo Game Show, a Capcom apresentou um pacote de 4 jogos para o GameCube. Entre os games anunciados, estava **Resident Evil 4**. O bem da verdade é que **Resident Evil** evoluiu muito no quesito gráfico, mas a sua jogabilidade não mudou tanto durante todos os outros episódios. Percebendo isso, Shibata e Kobayashi,



os principais responsáveis por **Resident Evil 4**, estão querendo inovar bastante, e pretendem fazer um jogo mais sério e com um grande e mais assustador clima de terror. Os gráficos vão estar próximos aos de

**Resident Evil I** (remix) e o de **Resident Evil 0** e, pelo que parece, dessa vez o personagem principal será um homem. Infelizmente, nos vídeos apresentados não se deu para notar a grande alteração na jogabilidade que eles estão prometendo. Ainda é muito cedo para saber quais serão as inovações, e qual será a reação do público à essas mudanças, mas nós sabemos que o mercado de games exige inovação constante, se bem que se tratando de **Resident Evil**, não dá para negar que a cada novo episódio, nos deparamos com detalhes espetaculares, sustos enormes e inimigos aterrorizantes. O jeito será esperarmos alguns meses para conferir o novo game.





# Devil May Cry 2



CAPCOM

Ação

30 de Janeiro de 2003

As novas imagens de **Devil May Cry 2**, além de surpreendentes, dizem muita coisa. A Capcom revelou as fotos para apresentar sua mais nova personagem. A jovem Lucia, tem 4 tipos de ataques: espada, arremesso de facas, socos e chutes. O grande diferencial de Lucia para Dante é a sua agilidade, com golpes super rápidos (isso porque Dante já era muito ágil). Além de sua velocidade, Lucia tem mais movimentos e combos que Dante porém, apesar dessas vantagens, ela tem ataques mais fracos. Os gráficos estão comparáveis ao da versão anterior e o esquema de Orbs parece que não mudará muito, sendo ao todo 4 tipos de Orbs, nas cores branca, vermelha, dourada e azul. Uma verdadeira legião de monstros novos surgirão, alguns com aspecto de pedra e outros ainda, com aquele jeitão de madeira. **Devil**



**May Cry 2**, vai estar mais longo do que o anterior, pelo simples fato da mudança da personagem. O game é bem divertido e prenderá muito a sua atenção. Sem dúvida, não poderá ficar fora da sua lista neste próximo ano.





# Final Fantasy Tactics Advance



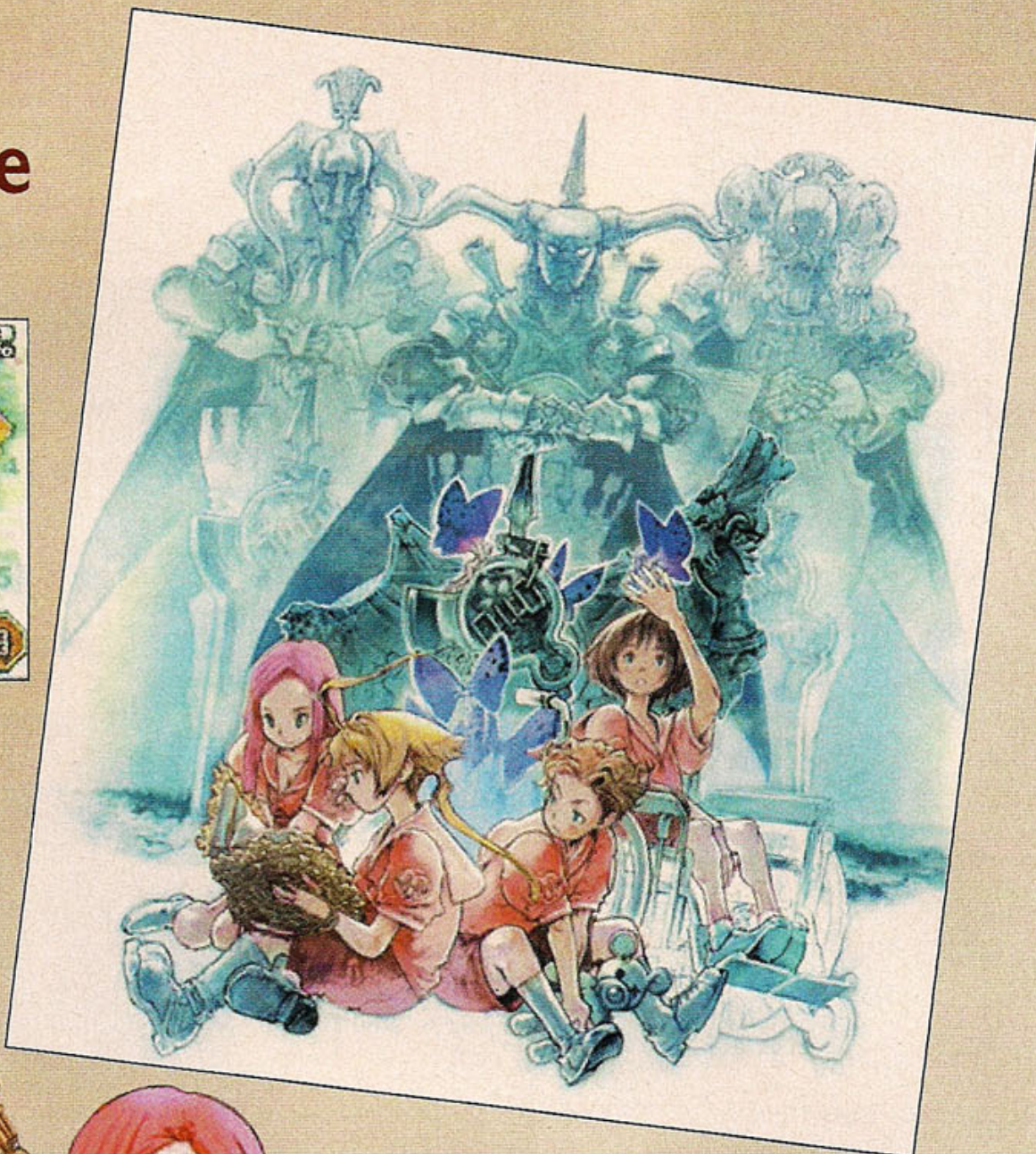
SQUARE

Estratégia/RPG

Primeiro semestre de 2003

O jogo não será o mesmo da versão para o PlayStation, mas será um **Final Fantasy Tactics** totalmente novo e muito bem adaptado para os recursos do GBA. A estrutura do jogo é bem semelhante ao **FFT** de PlayStation porém, os gráficos terão algumas mudanças e o herói do jogo será Marche Radiju. No demo apresentado pela Square, foram vistos 5 raças diferentes: Humana; Viera, com orelhas como se fossem asas de morcego e pele escura; Nu Mou, uma

raça de mercantes e engenheiros; Bangaa, lutadores de artes marciais e Moogle, magos negros. Independente da raça, você poderá escolher os Jobs para cada um de seus personagens. Pode-se esperar muito do jogo, pois a equipe é do primeiro time da Square.





# Fable



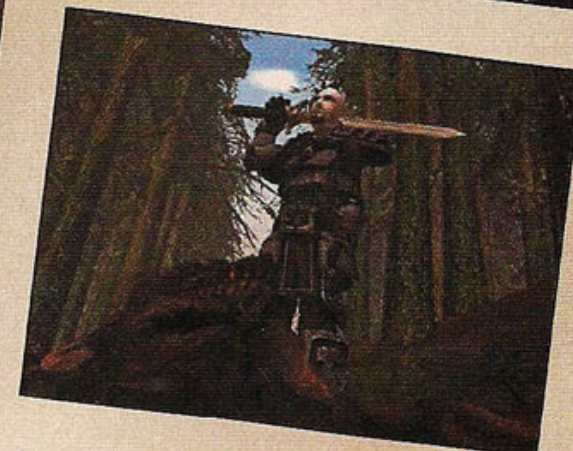
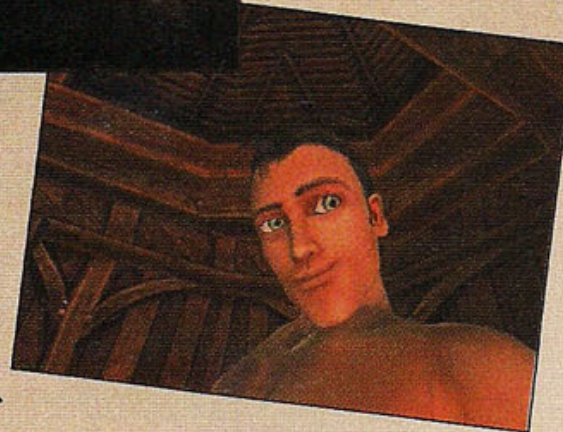
MICROSOFT

RPG

Janeiro de 2003



Super elaborado, **Fable** pretende ser o melhor RPG de todos os tempos. O jogo está sendo desenvolvido por Peter Molyneux, que está se esforçando para que o game seja a obra prima de todos os seus



jogos. Peter é a mente por trás de **Black and White**. Tudo foi elaborado com muito capricho neste game espetacular, os

gráficos estão super detalhados, com muitos efeitos, o som Surround está com uma narração perfeita, e a Inteligência Artificial dos inimigos está muito bem programada. Esse é um projeto ambicioso que tem tudo para ser a grande estrela do Xbox, e a melhor coisa é, que não vamos ter de esperar muito tempo por isso.



# Virtua Fighter 4 Evo



SEGA

Luta

30 de Março de 2003

A Sega anunciou oficialmente a conversão de **Virtua Fighter 4 Evolution** do Arcade (placa Naomi 2) para o PlayStation 2. Muitas coisas novas serão adicionadas em relação a versão do Arcade. Uma das maiores inovações é o modo Original Quest, no qual você participa de torneios



e competições em game centers virtuais mostrados em um mapa, para se tornar campeão nacional. Em relação ao **Virtua Fighter 4** normal, dois novos lutadores foram adicionados: Brad Burns e Gou Himori. Os loads serão menores e os gráficos terão uma resolução melhor. Parece que todas as inovações vão deixar **Virtua Fighter 4 Evolution** ainda mais divertido.





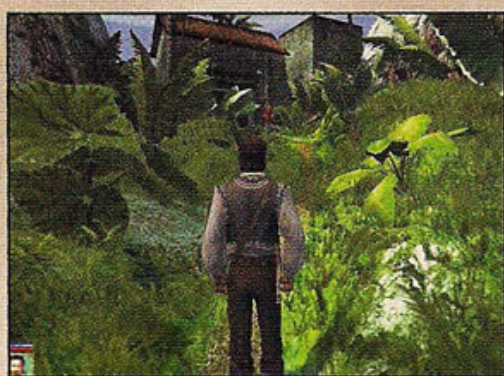
## Sea Dogs II



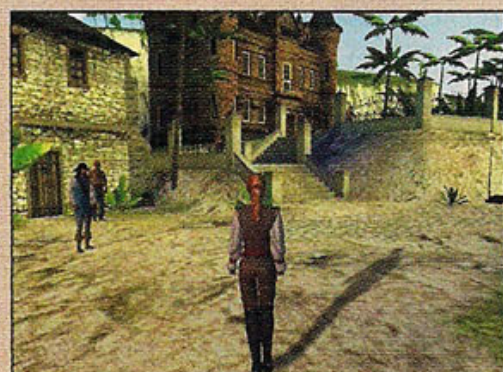
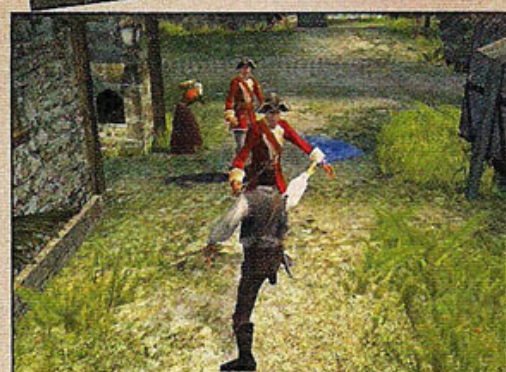
**BETHESA SOFTWARES**  
**RPG**

Segundo semestre de 2003

Nesse jogo, você irá comandar Blaze e Daniel, dois aspirantes a pirata. Ambos procuram artefatos de valor e você poderá se aliar a



uma dessas seis facções: inglesas, francesas, espanholas, portuguesas, alemãs e piratas. Independente da facção escolhida, os objetivos serão sempre os mesmos. **Sea Dogs II** tem bons gráficos e um roteiro bem original.



## Dragon's Lair 3D



**DRAGON'S LAIR LLC**  
**Ação/Adventure**

Primeiro semestre de 2003

Para quem não sabe, **Dragon's**

**Lair** era um desenho animado e que acabou fazendo muito sucesso nos games. Por aqui, o desenho foi exibido pela Bandeirantes. O



protagonista é o atrapalhado cavaleiro Dirk, que sempre tem que salvar a princesa e vive fugindo de enrascadas. No jogo para o GC as coisas são bem parecidas, parece até que você está dentro de um desenho animado.



## Jurassic Park: Operation Genesis

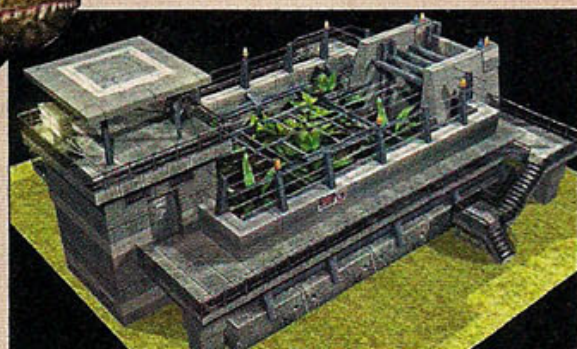


**VIVENDI UNIVERSAL**  
**Estratégia**

11 de Março de 2003



O jogo será totalmente em 3D e os dinossauros estão muito parecidos com os do filme. Os efeitos como reflexo na água e deformações, estão muito bem feitos e o game será basicamente de estratégia, onde o objetivo é construir um parque perfeito.



## Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory



**ACTIVISION**  
**Ação**

25 de Março de 2003

**Enemy Territory** é um Expansion Pack para o jogo **Return to Castle**

**Wolfenstein**. A grande diferença é que com o Expansion Pack, você vai ter um ajudante em cada missão. Você poderá escolher qual personagem vai te acompanhar, sendo que, cada um deles tem uma especialidade. Os ajudantes recebem suas ordens diretas e podem te proteger, curar, abrir fogo.





# Kung Fu Chaos



**MICROSOFT**

**Ação/luta**

Disponível em Março de 2003

Com jeito cômico, o jogo é bem movimentado. O enredo retrata um filme em que o diretor Shao Ting, quer que você seja o astro. O filme é de artes marciais e seu objetivo é se certificar que os outros atores não fiquem muito tempo na tela dando chutes e socos.



# The Sims



**ELETRONICS ARTS**

**Simulador**

14 de Janeiro de 2003

O jogo é um grande sucesso no PC e a versão de PS2 terá algumas inovações, entre elas, os gráficos que estão bem melhores. Para quem acha que o controle vai ficar ruim, engana-se, pois com o uso dos direcionais analógicos, você consegue comandar a maioria das ações. Sem dúvida, o jogo está melhor que a versão do PC, mas não conta com as inovações dos Expansion Packs.



# Apex



**INFOGRAMES**

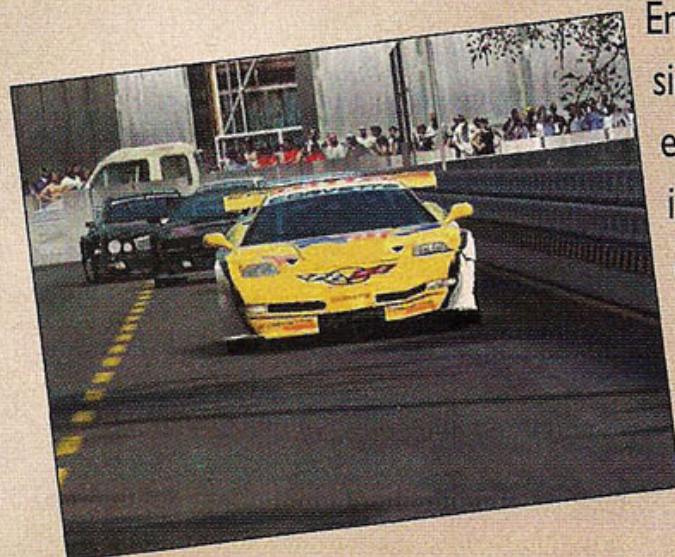
**Simulador**

Disponível em Março de 2003



Depois de **Gran Turismo 3**, ficou difícil inovar em jogos de corrida.

Em **Apex**, você é um motorista simples, com poucos recursos, e só tem algum dinheiro para inscrever seu carro em uma competição. Os gráficos estão bem realistas e os cenários dão um show, mas será o suficiente para desbancar **Gran Turismo 3**?



# Sega Cool Cool Series



**SEGA**

**Variado**

Primeiro semestre de 2003

Nada mais é, que uma compilação de jogos do Dreamcast para o

Xbox. Entre eles estão **Rent-A-Hero N°1**, **Illbleed**, **Dynamite Deka 2** e **Blue Stinger Premium Cut**. Os jogos terão suporte para Dolby 5.1, e os gráficos terão alta resolução. Infelizmente, os bonecos vão estar com o mesmo número de polígonos dos jogos originais porém, a textura vai melhorar bastante. Todos os jogos terão acréscimos importantes, como mais personagens e mais fases.







**CAPCOM**

**Ação**

Primeiro semestre de 2003

## Viewtiful Joe

**Viewtiful Joe** faz parte do pacote anunciado na TGS da Capcom para GameCube. Basicamente, será um jogo com jogabilidade 2D. Com gráficos bem de história em quadrinhos e ainda por cima achatado, Joe é um super-herói que deve combater os criminosos da cidade, dando muitos socos, chutes e utilizando seus poderes especiais.

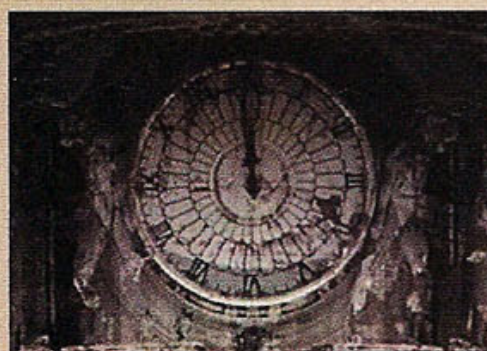


**CAPCOM**

**Adventure**

Disponível em Março de 2003

O jogo não agradava a todos no PSX, mas a Capcom promete inovar. O game não vai mudar muito, você vai continuar tentando escapar dos monstros. Alyssa recebe uma carta de sua mãe pedindo-a para a encontrar e, com isso, deverá enfrentar diversos inimigos. Prepare-se para levar muitos sustos.



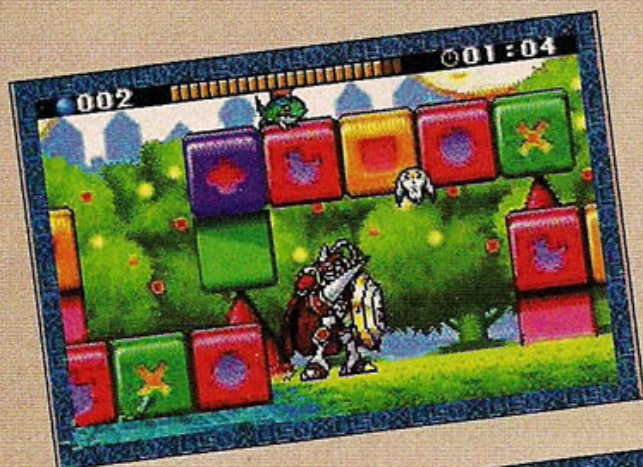
## Digimon Battlespirit



**BANDAI**

**Ação**

Já disponível



Nós não estamos enganados, **Digimon** vai realmente sair este mês para o GBA. A Bandai não tem bons relacionamentos com a Nintendo, mas quer tirar um lucro com o GBA. Será um jogo de ação e luta, em que você contará com os digimons do primeiro ao terceiro ano da série. São ao todo 7 fases e, em cada uma delas, você obtém mais habilidades. Quem estava

esperando algo parecido com os jogos da série Pokémon, ficará decepcionado.

## One Must Fall Battlegrounds



**DIVERSIONS ENTERTAINMET**

**Luta**

Primeiro semestre de 2003



**Battlegrounds** possui os mesmos elementos de **One Must Fall**, só que agora as lutas são em 3D. O que o diferencia de **Street Fighter**, é que você

tinha que elaborar melhor as suas estratégias de luta. A engine gráfica é nova e o jogo promete ser um grande online bem badalado. Além das lutas dois a dois, existirão lutas entre várias pessoas.



# JANEIRO

## PlayStation 2

Tom Clancy's Ghost Recon  
IHRA Motorsports Drag Racing  
Pro Race Driver  
Seek and Destroy  
Star Wars: The Clone Wars  
Konami's Moto-X  
E.T. the Extra-Terrestrial: Return to the Green Planet  
HSX  
World Tour Soccer 2003  
Everblue 2  
Fisherman's Challenge  
Frogger Beyond  
The Sims  
Armada 2: Star Command  
Black & Bruised  
Blue Crush  
Dark Cloud 2  
Ghost Master  
Malice  
My Street  
Primal  
Robocop  
Starsky and Hutch  
The Getaway  
War of the Monsters  
Battle Engine Aquilla  
Jojo's Bizarre Adventure  
Devil May Cry 2

## GameCube

Black & Bruised  
Dr. Muto  
Haven: Call of the King  
Resident Evil 2  
Resident Evil 3: Nemesis  
Summoner: The Prophecy  
Disney Sports Basketball  
Lotus Challenge  
Army Men: Air Combat 'The Elite Missions'  
Rally Championship  
ATV Quad Power Racing 2  
Ghost Recon  
Skies of Arcadia Legends  
Aquaman  
Dragon's Lair 3D  
Resident Evil Code: Veronica

## XBox

Aquaman  
Battle Engine Aquila  
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball  
Freaky Flyers  
Fuel  
Jane's Attack Squadron  
Moto-X  
Panzer Dragoon Orta  
Starsky and Hutch  
Malice  
Batman: Dark Tomorrow

## GameBoy Advance

Aliens vs. Predator  
Worms Blast  
Crash Bandicoot: N-tranced  
Digimon: Battle Spirits  
Super Puzzle Fighter II Turbo

## PC

Indiana Jones and the Emperor's Tomb  
Castles & Catapults  
Operation Steel Tide  
Cold Zero  
Battlefield 1942: The Road to Rome  
New World Order  
Unreal II

# FEVEREIRO

## PlayStation 2

Jackie Chan Adventures  
.hack Infection: Part I  
Cabela's Off-Road Adventure  
Vexx  
Evil Twin  
Barbie: Treasures in Time  
Batman: Dark Tomorrow  
BattleBots  
Butt Ugly Martians: Zoom or Doom  
Dungeons and Dragons: Heroes  
Freaky Flyers  
Galerians: Ash  
Guilty Gear X2  
Tomb Raider: The Angel of Darkness  
Disaster Report  
EverQuest Online Adventures  
Midnight Club II  
Pride FC  
Final Fantasy XI  
Star Ocean: Till the End of Time  
Breath of Fire V: Dragon Quarter  
P.T.O. IV  
Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses  
Mission: Impossible: Operation Surma

## GameCube

BattleBots  
Vexx  
Barbarian  
All-Star Baseball 2004  
Conflict: Desert Storm  
Evolution Snowboarding

## XBox

Murakumo: Mech Hunter  
All-Star Baseball 2004  
Barbarian  
Colin McRae Rally 3  
Crimson Skies: High Road to Revenge  
DroneZ  
Indiana Jones and the Emperor's Tomb

Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes  
Mercedes-Benz World Racing  
Pro Race Driver (UK: TOCA Race Driver)  
Sgt. Cruise  
Star Wars: Knights of the Old Republic  
State of Emergency  
The Lost  
Vexx

## GameBoy Advance

Disney Sports Snowboarding  
Samurai Jack  
Mega Man and Bass (Rockman & Forte)  
Barbarian  
Downforce  
Robocop

## PC

Impossible Creatures  
Shadowbane  
1914: The Great War  
Command & Conquer Generals  
World of Outlaws: Sprint Car Racing 2  
Praetorians  
Vampire Hunter: The Dark Prophecy  
Pro Race Driver (UK: TOCA Race Driver)  
All-Star Baseball 2004  
NASCAR Racing 2003 Season  
Ultima Online: Age of Shadows

# MARÇO

## PlayStation 2

Aero Elite: Combat Academy  
Auto Modellista  
Batman: Dark Tomorrow  
Chessmaster  
City Racer  
Colin McRae Rally 3  
Dragon's Lair 3D  
Dynasty Warriors 3: Xtreme Legends  
Fear Effect Inferno  
Gladius  
Gunfighter 2: Return of Jesse James  
Indiana Jones and the Emperor's Tomb  
Jane's Attack Squadron  
Jurassic Park: Operation Genesis  
Mace Griffin: Bounty Hunter  
RPG Maker 2  
RTX Red Rock  
Red Dead Revolver  
Return to Castle Wolfenstein: Operation Resurrection  
Tenchu: Wrath of Heaven  
The Lost

## GameCube

Cubix: Robots for Everyone  
Haven: Call of the King  
NBA Street Vol. 2  
Rally Championship

Rainbow Six 3: Raven Shield  
Rayman 3 Hoodlum Havoc  
Batman: Dark Tomorrow  
Top Angler II  
WWE Crush Hour  
World Series Baseball 2K3  
Enclave  
Mace Griffin: Bounty Hunter  
Micro Machines  
TransWorld Surf  
City Racer  
Splinter Cell  
Legend of Zelda: Ocarina of Time / Master Quest  
Legend of Zelda: The Wind Waker  
Def Jam Vendetta  
Army Men: Sarge's War  
Jane's Attack Squadron  
RTX Red Rock  
Red Faction II  
Superman: Shadow of Apokolips  
V Rally 3  
Crushed Baseball 2004  
Hitman 2: Silent Assassin

## XBox

Operation Flashpoint  
The Last Ninja  
Chessmaster  
Evil Dead: A Fistful of Boomstick  
FILA World Tour Tennis  
Freedom: The Battle for Liberty Island  
Gladius  
Jurassic Park: Operation Genesis  
Kung Fu Chaos  
Mace Griffin: Bounty Hunter  
Micro Machines  
Midtown Madness 3  
Ninja Gaiden  
Rainbow Six 3: Raven Shield  
Rayman 3 Hoodlum Havoc  
Robocop  
Shaun Murray's Pro Wakeboarder  
Shayde: Monsters V. Humans  
Sniper  
WWE Raw 2  
World Series Baseball 2K3  
Batman: Dark Tomorrow

## GameBoy Advance

High Heat Baseball 2004  
Pokemon: Sapphire Version  
Bubble Bobble: Old and New  
Crushed Baseball 2004  
Daredevil: The Man Without Fear  
Dr. Muto  
Jet Grind Radio  
Ninja Soldier  
Rayman 3  
Shaun Murray's Pro Wakeboarder  
X-Men: Wolverine's Revenge  
All-Star Baseball 2004  
Lufia: The Ruins of Lore





**Por Lord Mathias**

Existem discordâncias na preferência de muitos, mas o fato é que **Unreal Tournament** é um dos melhores jogos de tiro multiplayer do PC. E não é a toa que a Digital Extremes o usou como exemplo para criar seu jogo online de Xbox. De cara, **Unreal Championship** é um dos mais belos jogos de tiro em primeira pessoa de todos os tempos. A névoa do jogo precisa ser vista para se compreender quão impressionante ela é: pessoas e tiros modificam sua forma! Os efeitos de luz, sombra e partículas são inacreditáveis: confira nas fotos. Para os fãs de **Tribes**, a empresa está se certificando de que não apenas exista uma grande variedade de modos de jogo, como **Capture the**

# Unreal CHAMPIONSHIP II

**Flag e Domination**, mas também muitos veículos terrestres e aéreos, para multiplayer. Mas a maior revolução é com certeza sua conexão: a Digital Extremes está prometendo nada menos que 32 jogadores simultâneos em cada partida! Isso é muito até mesmo para uma versão de PC. E se tudo correr como planejado, o título suportará o microfone que permite conversas entre as equipes. Quando a programação estiver organizada, pois o jogo só deve ser lançado no meio do ano que vem, terá uma grande chance de roubar a coroa de Rei dos jogos de tiro.



**DICA:** logo no início do jogo, não aperte nenhum botão, mova sua visão com o analógico esquerdo e direito, passeie pela fase para conhecer onde estão as armas e itens, depois aperte o botão de disparo para começar o jogo.

## Unreal Championship

Digital Extremes  
Tiro  
1 a 4 jogadores

**8.9**

### Controle 8.0

O controle é bom, mas dificulta um pouco, pois é necessário usar os dois analógicos.

### Diversão 10

Este jogo pode parecer monótono, mas quem já jogou uma partida multiplayer, sabe que a diversão é garantida.

### Gráfico 9.0

Os gráficos do jogo estão ótimos, mas a movimentação da tela possui falhas nos frames, o que causa lentidão.

### Som 8.0

Músicas tenebrosas que causam um verdadeiro clima para o jogo.

### Lentidão! - Por Baby Betinho

Só deixou devendo nos frames, o que causa lentidão e possuem falhas de quadro.



**DICA:** apanhe esse item amarelo que parece um escudo, ele te protege dos tiros sem que sua energia diminua, basicamente, serve como um colete.



**DICA:** com esta arma, mantenha o botão de disparo R pressionado e aproxime-se dos inimigos, se apertar o L você fará um escudo.



**DICA:** pegue essas cápsulas azuis, pois elas aumentam o limite da sua energia.



**DICA:** jogando no Team Deadmatch, atire nos inimigos que estiverem com seus nomes escritos com cor diferente da sua equipe.





**DICA:** para alcançar lugares altos, aperte A para pular e quando estiver no ar, aperte novamente o A para realizar o pulo duplo.



**DICA:** com esta arma, mantenha a mira em cima do alvo por um segundo sem atirar, depois que aparecer um círculo amarelo em torno do seu adversário é sinal que o alvo está travado, aperte o botão de disparo para soltar mísseis tele-guiados.

**DICA:** colete várias cápsulas de adrenalina até conseguir 100, com elas no máximo você pode realizar combos que te ajudarão. Os combos são: Bersek; faça rapidamente, para cima, para cima, para cima, Agility; para baixo, para baixo, para cima, Regeneration; para baixo, para baixo, para baixo, Invisible; para direita, para direita, para esquerda, para esquerda, depois de realizar qualquer um deles, suas cápsulas de adrenalina serão consumidas.



**DICA:** atire com o botão R para disparar tiros fracos e rápidos e com o botão L, dispare tiros mais fortes, porém, mais lentos.



**DICA:** sempre que estiver precisando de energia, procure por estas marcas verdes no chão que contém uma cruz, mesmo depois de pegá-la,

após alguns segundos, ela retorna e você pode encher a energia de novo.



**DICA:** com a arma Lightning Gun, aperte o botão R para fazer um zoom em sua mira.



**DICA:** procure andar sempre com sua equipe para não ser pego pelo time adversário sozinho.

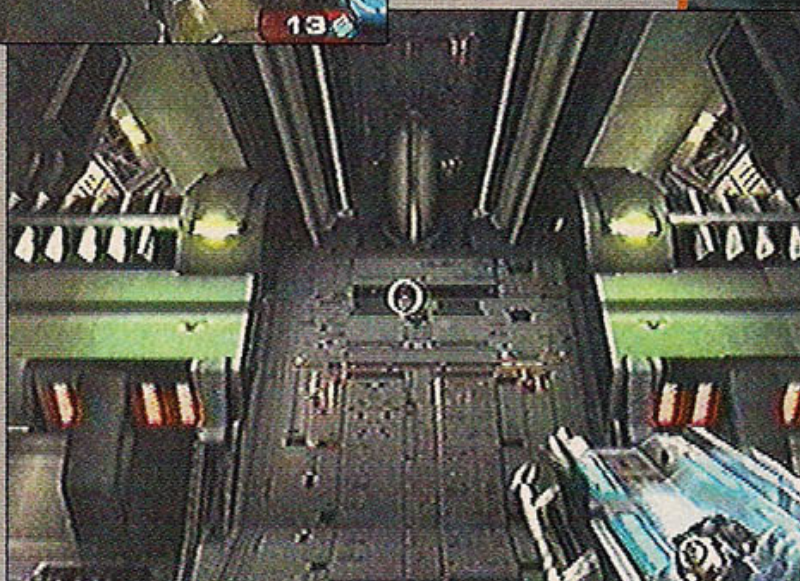
**DICA:** aperte os botões branco e preto para ver os Status do jogo.



**DICA:** aperte o botão Y para dar ordens aos soldados da sua equipe.



**DICA:** apanhe este item para ficar com damage duplo, seus tiros tiram o dobro da energia.



**DICA:** com esta arma, você se transporta, use-a para alcançar lugares inacessíveis, aperte primeiro R para guiar sua direção e depois quando ela parar, aperte L para transportá-lo.







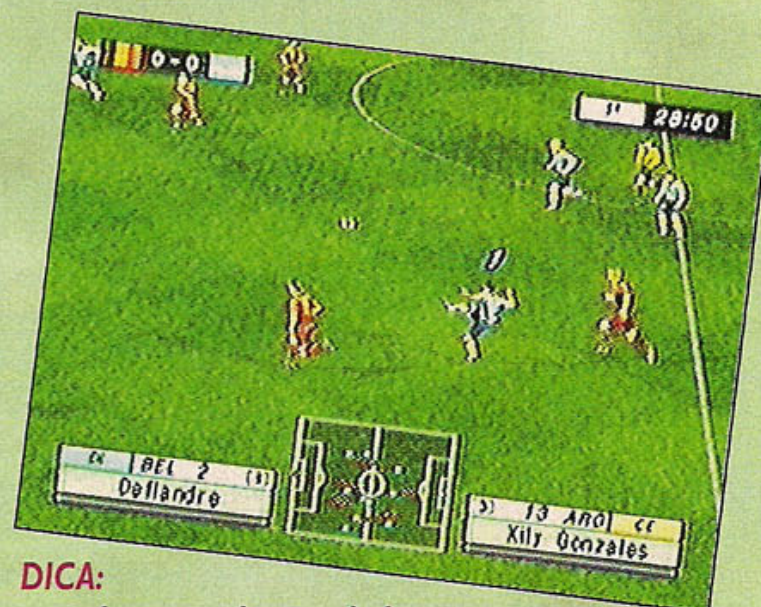
Por Lord Mathias

Um clássico como este, que não viamos desde muito tempo, **International Supper Star Soccer 2** está de volta trazendo emoções únicas nesta excepcional série de futebol. O game possui muitos modos de jogo, como aqueles das séries anteriores, incluindo treino, liga mundial, liga personalizada, copa e amistoso, mas infelizmente não possui o modo cenário, onde você deveria começar partidas que estavam em desvantagem e vencê-las virando o jogo. A narração está bem feita, variando conforme o que estiver rolando no jogo. Os gráficos desta versão para XBOX estão legais, mas sua movimentação ainda perde para os outros consoles. Mesmo assim, este jogo irá proporcionar muitas horas de diversão.

# INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2



**DICA:** quando for chutar, segure o botão X por alguns instantes até que a energia (barra amarela abaixo do nome do jogador) esteja pela metade, senão o chute sai muito forte e vai para fora.



**DICA:** quando atacar, lance a bola por cobertura para seu atacante, apertando duas vezes bem rápido o botão Y.



**DICA:** 005- Quando for cobrar o escanteio aperte o botão B e segure até que a barra de energia

amarela chegue até o final, na hora que ela estiver voltando aperte o botão novamente para cruzar a bola, a barra de energia azul que está no canto significa a altura da bola, coloque para cima e para baixo para nivelar sua altura.

**DICA:** para tomar a bola do adversário, aperte o botão de passe A para entrar dividindo a bola, quando estiver bem próximo.



**DICA:** na hora de invadir a área, ao trombar com o atacante, mantenha o botão A pressionado por alguns instantes e consiga sair com a bola apertando R para ficar cara a cara com o goleiro.



**DICA:** chute com força para o gol, se o goleiro espalmar a bola aperte bem rápido o botão de chute para pegar o rebote e fazer o gol.



**DICA:** quando for realizar um ataque lateral, cruze a bola na área com o botão B, após isso, aperte o botão de chute X para dar uma cabeçada, se quiser cabecear a bola para baixo, de um toquinho rápido no X no momento que a bola tocar a cabeça e direcione no canto colocando para cima ou para baixo.



**DICA:** quando seus atacantes estiverem posicionados, procure tocar a bola na intermediária

com o botão A. Quando o zagueiro der uma brecha, toque a bola para o atacante que estiver desmarcado, com o botão Y.

## International Supper Star Soccer 2

Konami  
Esporte  
1 a 4 jogadores

8.5

### Controle 7.0

O controle está bom mas o que dificulta, é o tamanho do controle do Xbox.

### Diversão 10

Sendo um jogo de futebol, cujo fabricante é a Konami, a diversão só poderia ser nota 10.

### Gráfico 9.0

Os jogadores estão bem detalhados e o gramado está bem real, com cores vivas e torcidas animadas.

### Som 8.0

A narração está boa, mas não é das melhores, os efeitos sonoros de passe e chute estão mais bem feitos.

### Perna de pau! - Por Kamikaze

Só a movimentação poderia ser melhor, os jogadores parecem ter a perna dura, quando correm.





**Por Baby Betinho**

Apesar de atrasada, a conversão de **KOF 2000** do Arcade para o PS2, ficou melhor que a original. Graficamente o jogo é o mesmo, mas o som melhorou bastante, as vozes estão mais limpas e a música foi composta novamente, usando melhor os recursos de som do PS2. O tempo de load praticamente não existe, o jogo carrega instantaneamente, porque foi feito em DVD-ROM e a taxa de transmissão é maior que a de um CD, no caso do PS2. Existe um modo em que é possível assistir a apresentação



**Benimaru:** usando Iori como Striker, chame-o e quando o adversário estiver descendo, faça  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow + SF + SR$ .

de todos os jogos da série **KOF** até 1999, para isso, é preciso fazer tarefas específicas como acertar um combo de 30 hits no Practice Mode. O controle do PS2 é ótimo para realizar combos, a única coisa que faltou foram alguns atalhos para combinações de botões.

**KOF 2001** para PS2 já está confirmado, mas o jeito é ir quebrando o galho com o 2000.



**Terry:** aperte SF,  $\rightarrow + SR$ , chame Blue Mary e quando o inimigo estiver no alto da tela, faça  $\downarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + SR + SF$ .



**Lin:** chame Benimaru, quando ele segurar o adversário faça  $\downarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + SR + SF$ .

**Takuma:** chame Robert e quando ele começar a bater, faça  $\downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow + SR + SF$ .



**Iori:** pule com CF, chame Syo (variação de Kyo como Striker) e quando o inimigo estiver caindo, faça  $\downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow + SR + SF$ .



**Leona:** chame Clark em uma distância média do adversário, quando ele jogar o adversário em sua direção, pule e faça  $\downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow + SR + SF$ .



**K:** chame Maxima e quando ele der a segunda estrangulada no adversário, faça  $\downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco.

## The King Of Fighters 2000

Eolith  
Luta - 2 jogadores  
Memory Card

**7.8**

**Controle** 9.0

Só faltou dois atalhos, mas nada que comprometa seu desempenho em nenhuma luta.

**Diversão** 7.0

Depois de acabar com todos os times, o negócio é jogar no modo Versus.

**Gráfico** 7.0

Parece que não mudou, poderiam ter sido melhorados, ficaram idênticos aos do Arcade.

**Som** 8.0

As músicas melhoraram bastante, assim como as vozes dos personagens.

### E a inovação? - Por Marcelo Kamikaze

Os gráficos poderiam ter sido melhores trabalhados, assim como o som.



## Rygar The Legendary Adventure

Tecmo  
Ação  
1 jogador

**10**

### Controle 10

Muitos combos são fáceis de serem realizados e os botões estão contribuindo bem na hora das ações.

### Diversão 10

O jogo é repleto de lugares secretos e a ação é o que mantém o ritmo do game.

### Gráfico 10

Os cenários são muito bonitos, bem detalhados e os personagens estão com uma modelagem perfeita.

### Som 10

Belas músicas e os efeitos sonoros realmente lembram pedras sendo quebradas.

### Herói bruto! - Por Marjorie Bros

Os cenários são muito bonitos, mas o Rygar quebra tudo, parece um verdadeiro vândalo.



Por Marcelo Kamikaze

**Rygar** é um jovem gladiador que vive somente com o objetivo de proteger a princesa. Vangloriado por sua bravura, **Rygar** é condecorado e, durante a cerimônia, a princesa é sequestrada por monstros terríveis. O jovem guerreiro tem que resgatá-la, com a ajuda de seu escudo especial que, além de ter uma força de ataque

excelente, também é ótimo para defender. A Tecmo realmente capricha nos gráficos de seus jogos e, com **Rygar**, o resultado foi impressionante. Os personagens ficaram muito bem feitos, a textura excelente, e o maior destaque são os cenários, onde você pode destruir algumas partes. A jogabilidade é diferente, pois o escudo funciona como

uma espécie de ioiô gigante que vai e volta. Apesar de ter apenas dois botões de ataque, é possível fazer uma série de combos. O jogo também tem um sistema RPG, pois o personagem melhora suas características como ataque, defesa e vida, conforme vai matando os inimigos e pegando as jóias deixadas por eles. É um jogo incrível que já pode ser considerado um clássico para o PS2.



**DICA:** quebre as colunas conforme a foto. Acertando as duas com um golpe só, você ganha mais pontos.

**DICA:** não deixe de matar os inimigos, são eles que vão fortalecer o seu personagem, por isso, não tenha preguiça e mate todos, até eles pararem de aparecer.



**DICA:** quebrando as urnas, você ganha jóias com pontos para fortalecer Rygar.



**DICA:** salve o jogo nessas cabeças, geralmente elas ficam em lugares estratégicos, como na sala anterior ao chefe de fase.



**DICA:** use o escudo para desbloquear a passagem, quebrando as pedras que a bloqueiam.





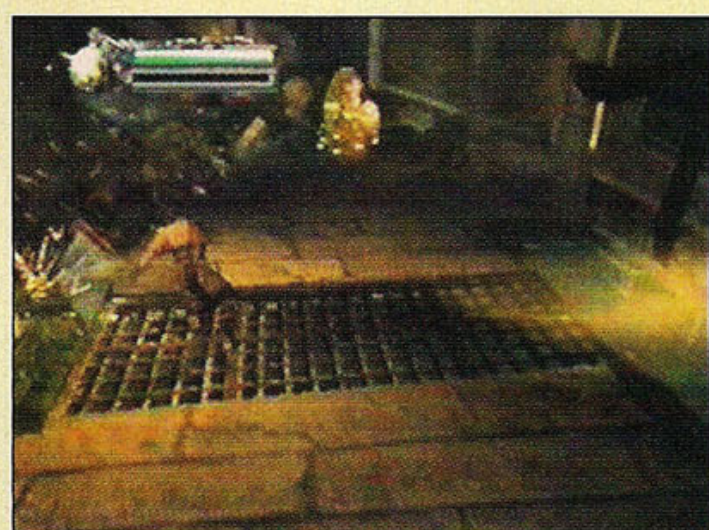
**DICA:** aperte R1 para defender os golpes dos inimigos.



**DICA:** jogue seu escudo em todas as partes do cenário, lugares secretos com itens é o que mais tem nesse jogo.



**DICA:** as estátuas brancas aumentam a força de Rygar.



**DICA:** quebrando as estátuas douradas, você obtém habilidades novas.



**DICA:** depois de pegar a primeira habilidade, aperte R1 + X para passar em entradas baixas.



**DICA:** gire as estátuas de unicórnio para quebrar as barreiras.



**DICA:** contra esse inimigo, passe debaixo de suas pernas usando R1 + X e, em seguida, acerte-o pelas costas.



**DICA:** contra o primeiro chefe, fique na posição da foto (entre as pernas do cavalo e encostado nele), acertando o cavalo.

**DICA:** espere os espinhos caírem, em seguida, vá em direção da urna para pegar a jóia.



**DICA:** nesta parte, quebre a coluna e passe por cima dela.



**DICA:** contra esse chefe, espere-o ir para cima de você e, então, aperte R1 + X. Acerte-o logo em seguida com o escudo.



## Rally Fusion Race of Champions

Activision  
Esporte/Corrida  
1/2 jogadores - M C

9.5

### Controle 10

O controle responde bem, não há problemas em dirigir seu carro.

### Diversão 10

O jogo é super divertido, irá agradar a todas as pessoas que adoram pilotar máquinas versáteis e velozes.

### Gráfico 9.0

O gráfico do jogo está ótimo, com cores vivas e boa movimentação de tela.

### Som 9.0

A música do jogo é agradável e contagia, causando grande emoção e adrenalina.

### E os oponentes? - Por Baby Betinho

Faltaram mais oponentes na hora da corrida, mas de resto o jogo é nota 10.



**DICA:** no Race of Champions, ganhe do seu rival com todos os carros, acelere fundo na volta rápida, na volta com mais curvas, solte de

leve o acelerador e freie nas curvas fechadas.

**DICA:** na hora que saltar nas lombadas, mantenha a direção do carro em frente para não capotar, se capotar, aperte select para voltar a posição normal.

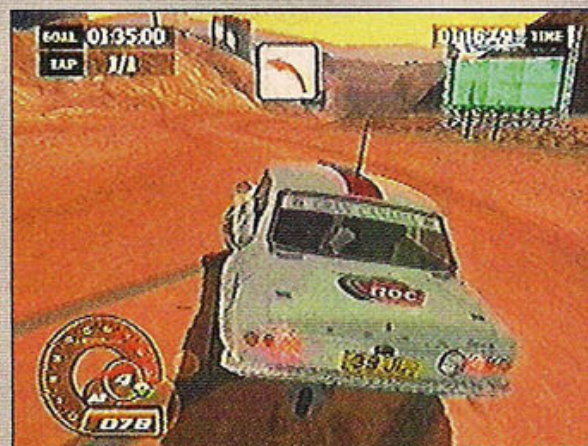


### Por Lord Mathias

Mais um jogo de rali vem para sua coleção. Só que agora, a briga é um pouco mais séria. Em **Rally Fusion**, você disputa a máxima glória na corrida dos Campeões, em que os melhores pilotos do mundo competem para ver quem realmente pisa mais fundo. Você pode escolher entre 24 carros licenciados, de marcas líderes como Mitsubishi, Toyota, Ford, Lancia, Peugeot, Audi, Porsche, Citroën e Seat. Dentre os pilotos, há 30 opções, incluindo lendas



**DICA:** na corrida das bandeiras, passe em cima da bandeira verde sem tocar a bandeira vermelha, com isso você não perde tempo no final e ganha desconto com as bandeiras verdes que você acertou.



**DICA:** procure manter o carro na trilha de terra pois, assim, você não perde velocidade.

**DICA:** siga sempre pelos portões que vão indicando o caminho.

# RALLY FUSION

**DICA:** na corrida por tempo, preste atenção no sentido da seta que aparece na parte superior da tela, e pise fundo para conseguir bater o tempo mínimo.

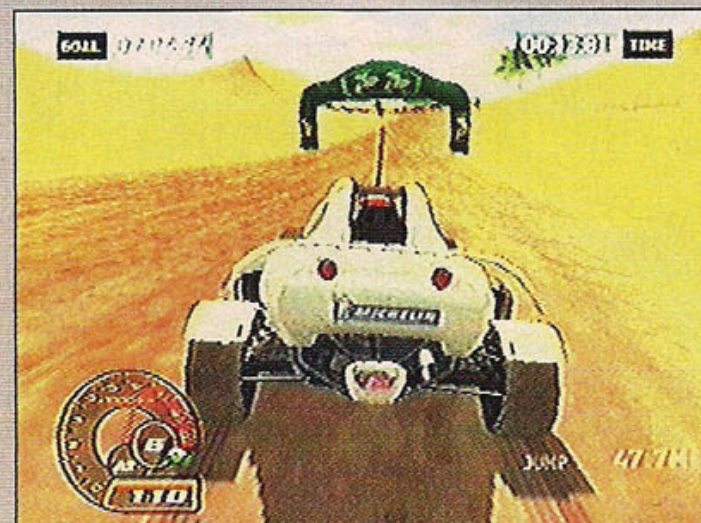


verdadeiras, como Didier Auriol da França, Armin Schwartz da Alemanha e Tomi Makinen da Suécia. E, para chegar ao topo, você corre em 12 pistas diferentes, incluindo cenários autênticos. Ainda estão programadas versões para Xbox e GC, que chegam às prateleiras junto com o jogo para PlayStation 2. Pé na tábua e lama para todo lado!



**DICA:** quando ver um ponto de exclamação na tela, freie, pois é sinal que logo em frente tem uma curva muito fechada.

**DICA:** na corrida contra seus oponentes, aperte e segure L2 para olhar para trás e ver a que distância seus adversários estão.





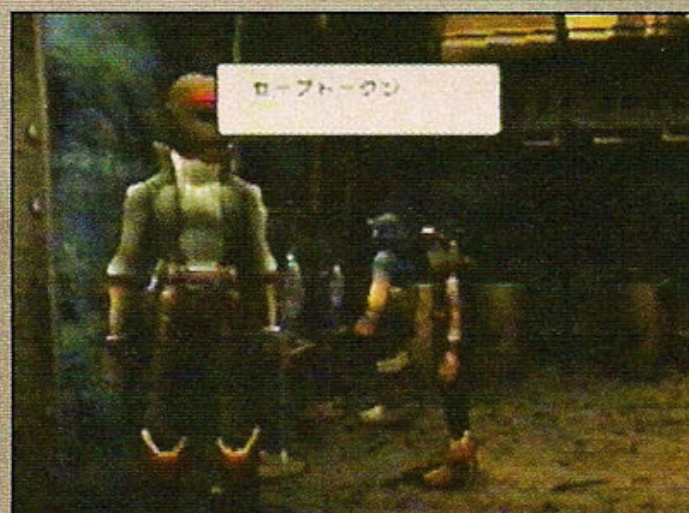
# BREATH OF FIRE V DRAGON QUARTER

ブレス オブ ファイア V ドラゴンクォーター



Por Marcelo Kamikaze

**Breath of Fire** sofreu mudanças radicais, o ambiente é bem futurista ao contrário dos outros jogos da série que tinham um ambiente medieval. Os gráficos são totalmente em 3D com o mesmo estilo usado em **Auto Modellista**. O sistema de batalha batizado de PETS, serve para poder ver os inimigos e desviar deles. Antes da batalha começar, se você chutar o inimigo, jogar uma bomba ou um cogumelo, você já entra com vantagem sobre ele.



**DICA:** o local para salvar o jogo é nos telefones.



**DICA:** chute as caixas apertando X para obter itens.

Para quem estava acostumado ao sistema antigo de menus e encontros randômicos, talvez fique um pouco deslocado no começo. O sistema de batalha tem ainda elementos de jogos de estratégia, pois você tem que movimentar seus personagens de maneira que não seja atacado. A história tem como protagonista Ryu, que faz parte de uma organização chamada Trinity que vive em confronto com os Rangers. Aliado a Lin, Ryu vai ter que investigar o que existe entre as duas organizações.



**DICA:** apertando ☐ você atira um item, mas ele pode ser pego novamente



**DICA:** ao movimentar seu personagem, existe o consumo de APs, que também são necessários para os ataques, por isso equilibre a movimentação de forma a sobrar pontos de AP para um bom ataque.



**DICA:** depois de sair do vestiário, suba as escadas e converse com a loira que está na porta.



**DICA:** quando perguntado, escolha a última opção para cortar a cena.



**DICA:** desça as escadas e entre por esta porta.



**DICA:** existem habilidades de ataque que possuem combos. Para fazer o combo, aperte novamente o botão do ataque



equivalente, assim que o primeiro golpe for acertado.

## Breath Of Fire V Dragon Quarter

Capcom  
RPG/Estratégia  
1 jogador

8.7

Controle 10

Os menus são simples e não se tem problema em movimentar os personagens.

Diversão 9.0

Apesar das mudanças radicais, o jogo continua sendo muito divertido.

Gráfico 8.0

Estilo cartoon poligonal, talvez se fosse parecido com Suikoden III, agradaria mais.

Som 7.5

Faltaram vozes. O jogo é muito silencioso, em certos momentos.

### Era melhor antes - Por Lord Mathias

É um bom jogo, mas eu preferia a ambientação antiga.





Por Lord Mathias

**Guilty Gear XX** é uma versão melhorada de **GGX**. Outros personagens foram acrescentados, os cenários sofreram algumas modificações e novos golpes foram adicionados. Os novos personagens são: Slayer que não usa armas, mas tem boas habilidades; Brigdget que usa um ioiô; I-No, uma guitarrista e Zappa, sujeito estranho que parece estar possuído por algum demônio. O estilo gráfico não mudou muito, continua



Soul: P, S, HS, →↘↓↙↘↘ + HS.

com aspecto de Anime japonês. O som sofreu algumas



alterações, as músicas são diferentes e a entonação das vozes mudou. Quanto a jogabilidade, também é quase a mesma, o que acrescentou foram os novos golpes que permitem combos diferentes e bem cruéis. Essa é a melhor versão do jogo, não só pelo número de personagens, mas também pela quantidade de combos que é possível se fazer. É só deixar a imaginação fluir. ●●



## Guilty Gear XX

Arc Systems  
Luta - 2 jogadores  
Memory Card

9.8

### Controle

10

Está muito bom, pois ficou muito fácil de se realizar combos astronômicos.

### Diversão

10

Muito divertido, a cada dia que passa, você pode inventar um combo diferente.

### Gráfico

9.0

Os cenários e personagens são bem desenhados e a movimentação também é muito boa.

### Som

10

O som é muito bom, Heavy Metal puro e as vozes melhoraram bastante.

### Menu lento - Por Bill Games

Deixa um pouco a desejar. O menu para a seleção de personagens, poderia ser mais ágil.



Slayer: ↓↙↘ + K K, ↓↘→↓↘→ + HS.



Ky: ↘↓→ + HS, saia correndo até chegar perto do adversário, HS, ↓↘→↓↘→ + P, ↓↘→ + K.



Testament: P, S, HS, →↘↓↙↘↘ + HS, → + HS.

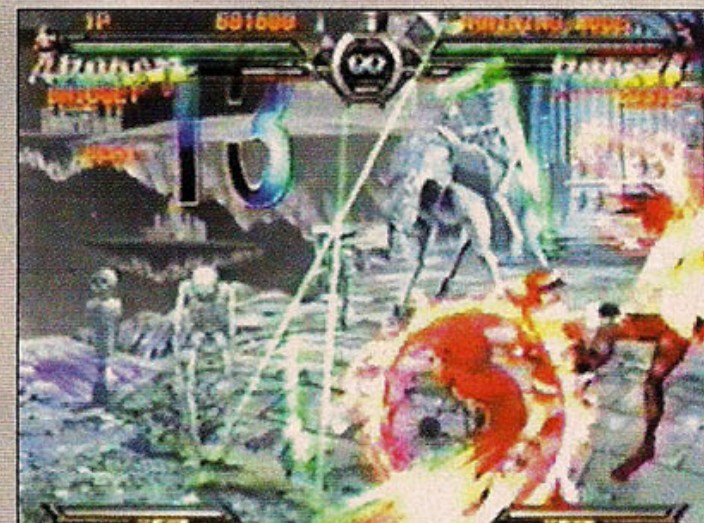


Jam: ↓↘→ + K, no ar ↓↙↘ + K, ↓↘→ + chute no ar.

Dizzy:  
→↙↘↙↘↓↘→  
+ HS.



No: P, S, HS, →↘↓↙↘↘ + HS, ↙↘↓↘→ + HS.



Bridget: → + HS, quando o ioiô estiver perto do adversário, →↘↓↙↘↘ + HS, saia batendo nele.

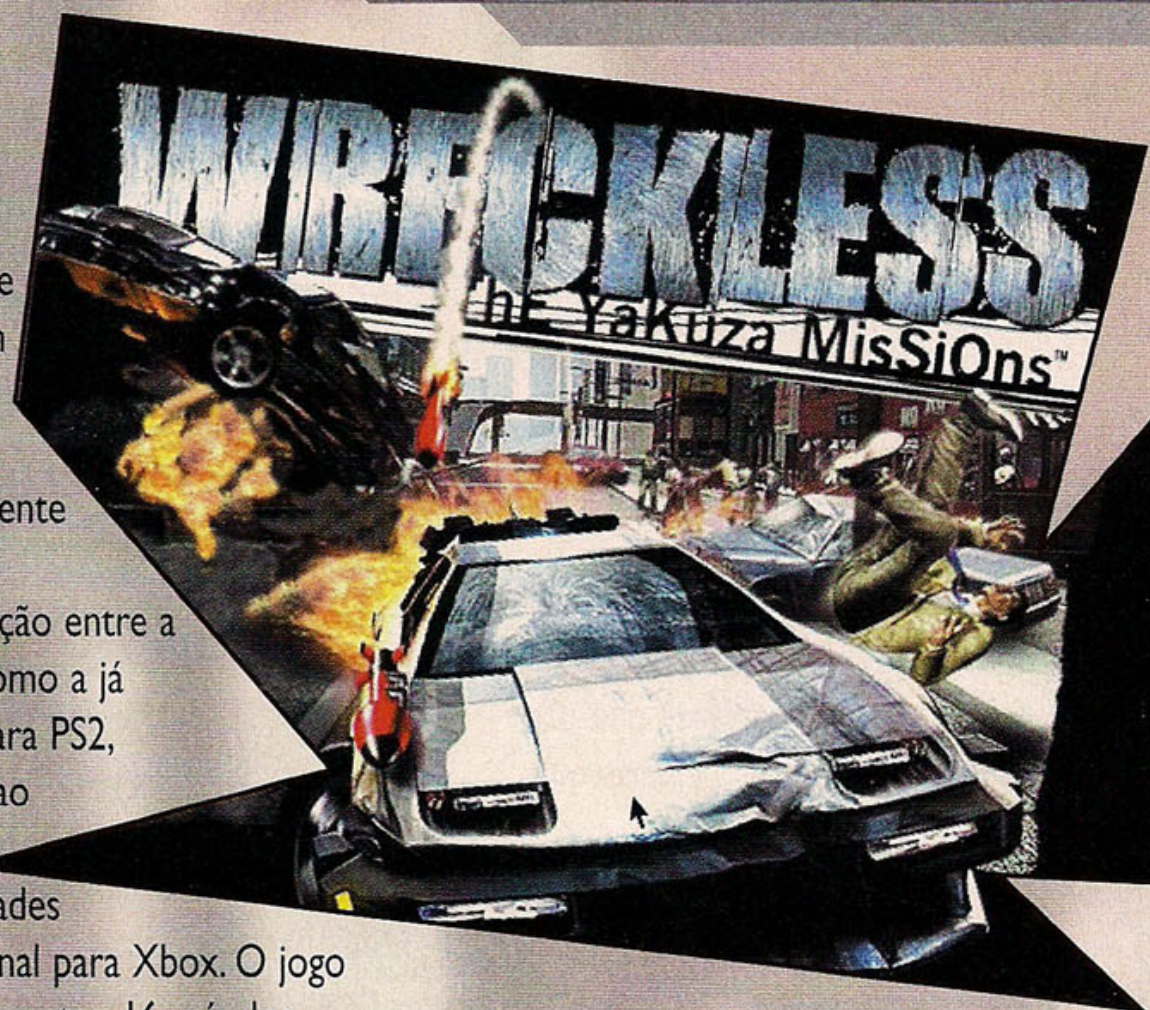




Por Lord Mathias

Conhecido no Japão como **Double S.T.E.A.L. Wreckless** foi uma das atrações que a Microsoft revelou para promover o lançamento japonês do Xbox. O jogo recebeu grandes elogios pelo seus gráficos e nem tantos assim, pela sua jogabilidade. O game se passa nas ruas de Hong Kong e os jogadores podem escolher

entre dois papéis: um membro de elite que trabalha em um esquadrão anti-Yakuza (a máfia japonesa) ou um agente secreto que deve desvendar a corrupção entre a polícia e a máfia. Como a já anunciada versão para PS2, **Wreckless** chega ao GameCube com algumas novidades em relação ao original para Xbox. O jogo traz 20 missões diferentes, 16 veículos novos e ainda um modo multiplayer para dois jogadores. Para quem gosta de jogo no estilo de corrida, vale a pena dar uma conferida!



**DICA:** jogando no modo *Dragon Adventure*, destrua todos os carros da Yakuza, se necessário, atire mísseis com o botão L.

### Wreckless the Yakuza Missions

Activision  
Ação - 1/2 jogadores  
Memory Card

**7.0**

#### Controle 7.0

O controle é bastante fácil, não há problemas em se adaptar, mesmo para quem começou a jogar agora.

#### Diversão 7.0

A diversão é razoável, mas se tratando de um jogo que tentou imitar GTA, não chega nem perto.

#### Gráfico 8.0

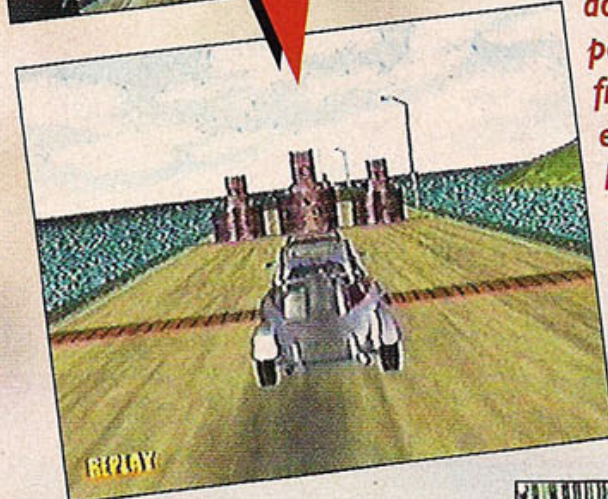
O jogo possui gráficos bonitos, mas deixou muito a desejar.

#### Som 6.0

A música é caótica, não combina com o jogo, realmente desagradada, se tornando chata e repetitiva.

#### Enjoativo! - Por Baby Betinho

A música e o jogo são muito repetitivos, enjoa demais depois de alguns minutos.



**DICA:** na terceira missão, proteja o ônibus dos carros da Yakuza, colida com eles ou solte mísseis para destruí-los. No final da fase, ao chegar na ponte, vá na frente do ônibus e colida com os latões de combustível para que o ônibus possa passar sem problemas.

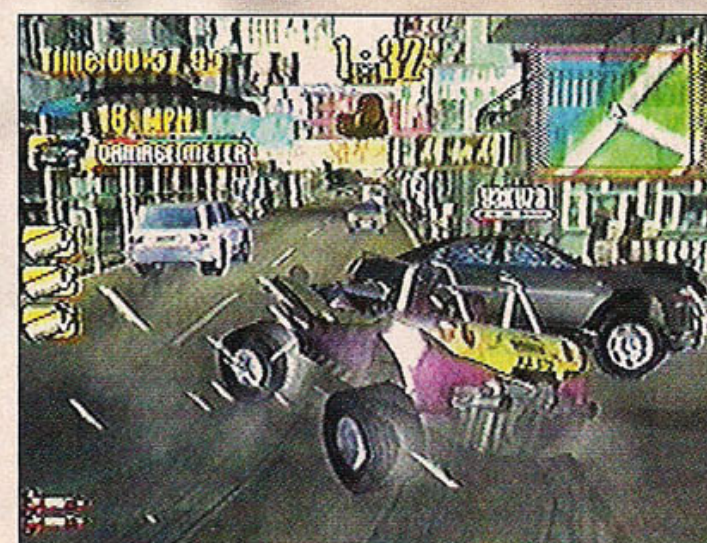


**DICA:** jogando a missão no *Hard*, você pode escolher uma *Pick up* para destruir os mafiosos.

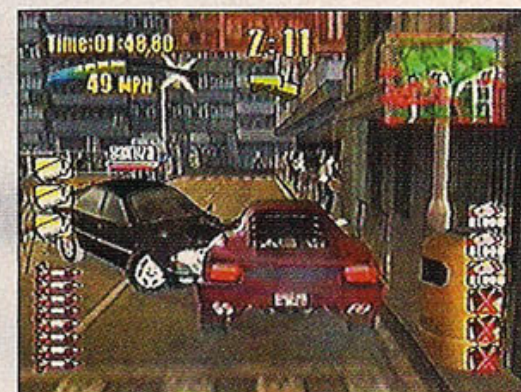


**DICA:** para passar a fase bônus, apanhe todos os itens secretos. Eles estarão perto quando as setas brancas (que apontam uma para cada lado) começarem a piscar.

**DICA:** na segunda missão, passe por cima de todas as barracas de cachorro quente que estão na calçada, guie-se pelo seu mapa localizando-as nos pontos brancos.



**DICA:** na quarta missão, corra atrás do seu rival e destrua-o com mísseis e pancadas com seu carro, preste atenção na seta amarela e utilize também o mapa se, por acaso, perdê-lo de vista.



**DICA:** na quinta missão, complete o percurso sem que seu carro seja destruído pela Yakuza, siga a seta amarela e preste atenção no mapa, os pontos vermelhos mostram os carros dos mafiosos.





Por Marjorie Bros

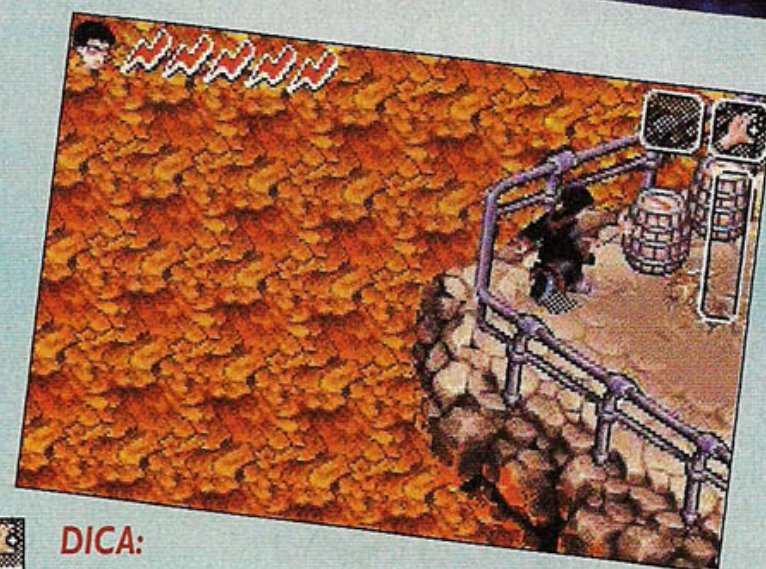
## Harry Potter e a Câmara Secreta

aproveita o embalo do filme para aparecer não só no game do GBA mas em todos os consoles do momento. Cada versão tem sua particularidade, a do portátil, tem gráficos bonitos, cenas que contam a história, comandos bem detalhados, enfim, foi feito para o público infantil que não encontrará problemas. As pessoas que

estão acostumadas com jogos super movimentados podem ficar decepcionadas. O estilo do jogo lembra um pouco **Tomb Raider** para GBA, porém, as partes em que você precisa usar a sua varinha mágica para derrotar os inimigos são poucas e muito fáceis. Resumindo, você precisa mais acionar alavancas, mover objetos, pular e desviar. A movimentação não é muito rápida e os perigos são lentos e dificilmente você é pego de calças curtas. Basicamente você tem que se infiltrar em Hogwarts, e salvar seus amigos.



**DICA:** salve o jogo nos livros mágicos.



**DICA:** fique atento a sombra dos objetos, geralmente quando você passa por baixo deles, eles costumam cair.

## Harry Potter And The Chamber Of Secrets

Eletronic Arts  
Ação  
1 jogador

7.5

### Controle 8.0

É um pouco ruim para acostumar com o pulo de Harry no começo.

### Diversão 7.0

O jogo é previsível, mas a diversão não deixa de ser garantida.

### Gráfico 8.0

Bons efeitos de brilho e cenários bem feitos.

### Som 7.0

Poderia ter ficado melhor, pois as músicas enjoam.

### E a ação? - Por Baby Betinho

A jogabilidade é um pouco lenta e ficou devendo na ação.

**DICA:** contra esse bicho, carregue a varinha até o máximo, depois solte o botão.



**DICA:** empurre o carrinho até ele ficar em cima do botão quadrado.



**DICA:** quebre os objetos transparentes para obter itens.



**DICA:** quebre os barris para obter mais itens.



**DICA:** nessa parte, pule da plataforma móvel de madeira para a plataforma de pedra. Existe outra plataforma de pedra mais adiante, pule até chegar ao baú. Fique atento as plataformas com textura "enrugadas", elas despencam quando você pisa nelas.





## Contra Advance The Alien Wars EX

Konami

Ação

2 jogadores-cabo link

8.0

## Controle 8.5

Agora é possível travar a mira na direção desejada, o sistema de uso de duas armas foi banido.

## Diversão 8.0

Continua sendo um grande clássico, bom para matar saudades.

## Gráfico 8.0

Inferior ao do SNes, ficou mais simplificado.

## Som 7.5

Também ficou inferior ao do SNes, não ficou tão emocionante como nos 16 bits.

## E a qualidade? - Por Baby Betinho

A Konami precisa aprender com a Nintendo a programar o som de seus jogos para GBA, o som de Contra Advance ficou devendo.



Por Marcelo Kamikaze

O jogo é baseado em **Alien Wars**, que era o **Contra** do SNes, porém, com muitos acréscimos e melhorias significativas. Você pode jogar com um amigo usando o cabo link. As melhorias na jogabilidade são visíveis e o controle ficou semelhante ao de **Contra Shattered Soldier** de PS2, onde você tem um botão de pulo, um botão para atirar e, apertando o L, você mantém o personagem atirando para o lado que quiser.



**DICA:** se existirem muitos inimigos em cima, segure o botão L.



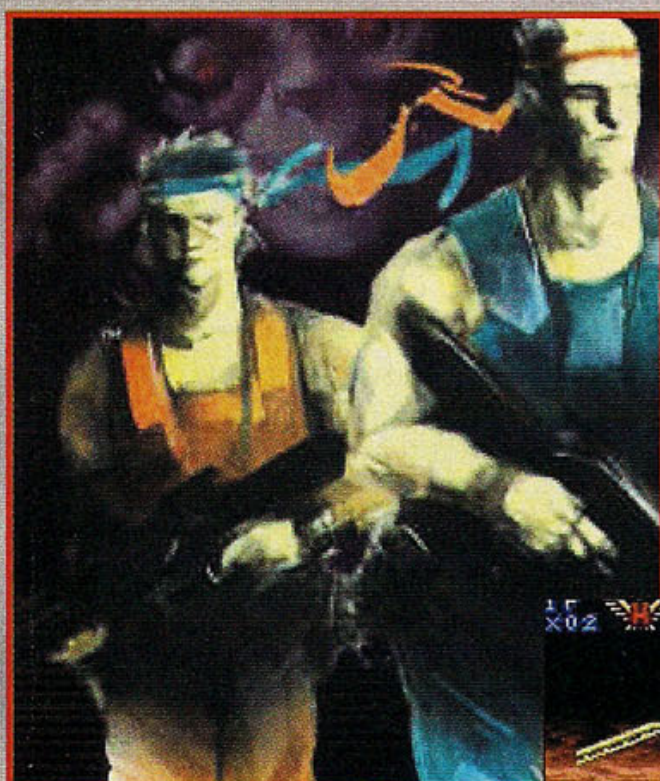
**DICA:** para eliminar esta barreira, o melhor é usar o tiro do tipo H e ficar na plataforma mais alta.



**DICA:** com o tanque, atrole todos os inimigos e conserve-o o máximo possível, pois ele facilita bem a sua vida.



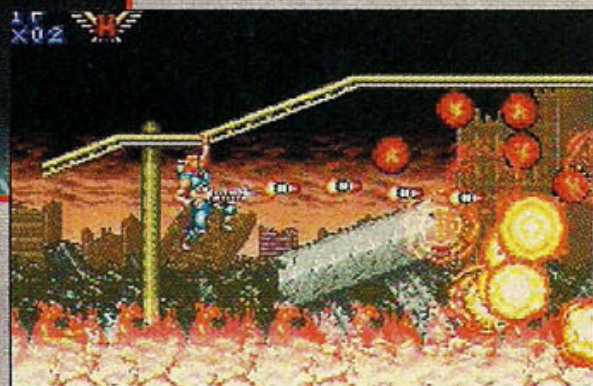
**DICA:** contra esse inimigo, fique enconstado na posição da foto atirando, será moleza derrotá-lo.



**DICA:** fique atento ao avião, quando ele aparecer pule em uma das plataformas.



**DICA:** contra o primeiro chefe, o segredo é acertar o seu peito.

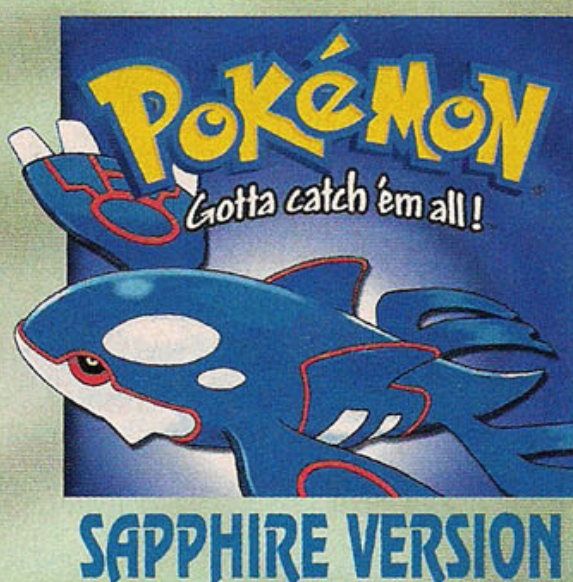
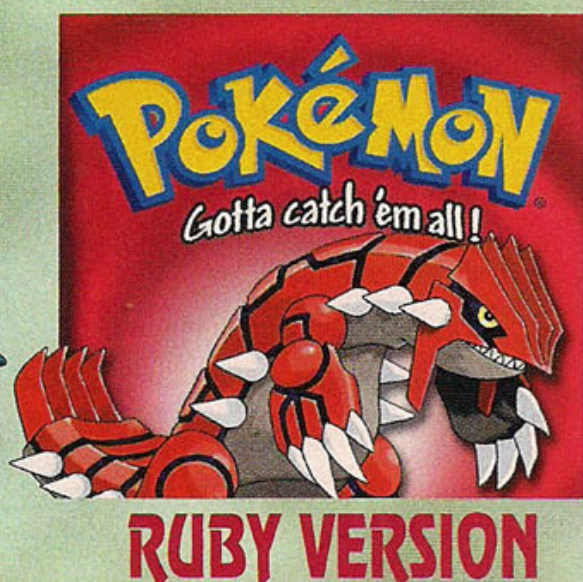
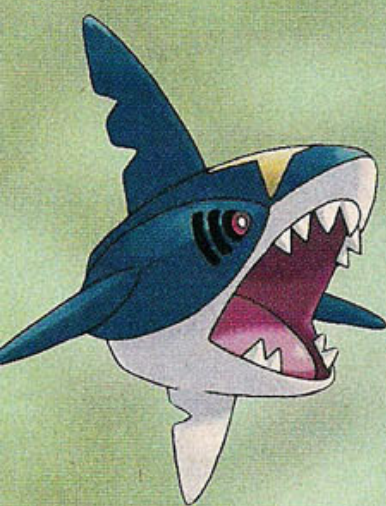


**DICA:** acerte as bolas de fogo que saem do chão, antes de passar por cima.

**DICA:** ao passar de fase, anote o Password para continuar depois.







**Por Marjorie Bros**

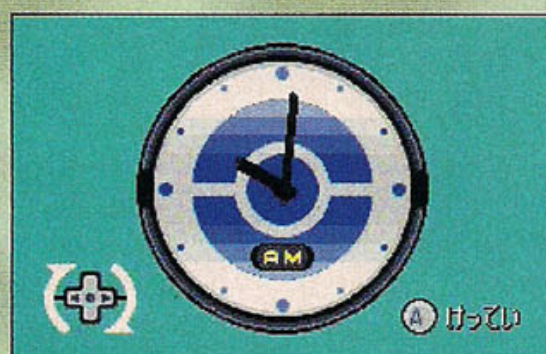
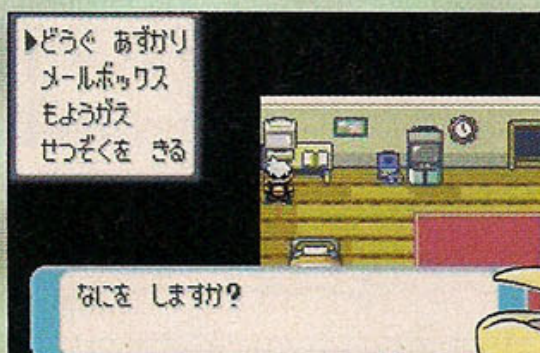
A Nintendo demorou um pouco para lançar uma versão de Pokémon para GBA, mas valeu a pena, o jogo mal saiu e foi campeão de vendas no Japão. O estilo continua o mesmo, você é um treinador Pokémon e deve capturar o máximo de Pokémon que conseguir, para vencer as batalhas. As inovações ficam por conta dos gráficos que estão bem mais coloridos e o som

aprimorado. Você pode escolher entre dois personagens, masculino ou feminino, sendo um deles, seu rival. Para conseguir pegar os 135 Pokémon, você levará horas e horas de jogo, além de ter que competir com alguém que possua a outra versão para completar a sua lista. Tecnicamente, o jogo está bem melhor, com muitas inovações.

Mesmo para quem não gostava dos jogos da série, **Pokémon Ruby & Sapphire** é um RPG agradável que pode fazê-lo mudar de opinião.



**DICA:** o computador que fica no andar de cima de sua casa é essencial, nele você pode salvar o jogo, armazenar e enviar seus Pokémon.



**DICA:** no quarto com o computador, regule o relógio. Uma vez regulado, você não pode alterá-lo. Esse será o tempo de seu jogo.

**DICA:** vá na casa ao lado. Nela, você vai encontrar seu ou sua rival. Converse com o rival até ele sair correndo de sua casa.

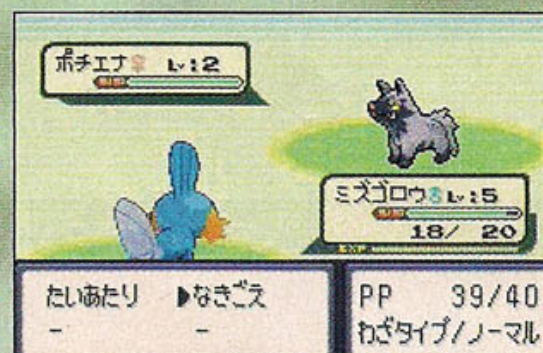


**DICA:** depois do incidente na casa, vá até a floresta que fica mais acima.



**DICA:** examine a sacola que está no chão da floresta e analise bem o Pokémon que você for pegar, este será o seu Pokémon inicial.

**DICA:** todo Pokémon tem uma habilidade especial inicial. Para usá-la durante uma batalha, escolha a primeira opção, depois a opção da direita.



**DICA:** volte para sua casa sempre que precisar recuperar a energia de seus Pokémon. Converse com sua mãe.



**DICA:** antes de iniciar sua aventura, vá aumentando o level de seu Pokémon, fazendo batalhas na floresta perto de sua casa. Volte para casa sempre que for preciso.

## Pokémon Ruby & Sapphire

Nintendo  
RPG

2 jogadores-cabo link

**8.3**

### Controle 8.0

Não mudou nada, são muitos menus. A Nintendo poderia ter simplificado.

### Diversão 9.0

Muitas e muitas horas de jogo e, ainda, você pode realizar disputas usando o cabo link.

### Gráfico 8.0

Os gráficos são bem coloridos e tem uma boa definição, mas os efeitos ficaram pobres.

### Som 8.0

Foi bem aprimorado e as músicas ficaram melhores e menos enjoativas.

### Faltou ação! - Por Lord Mathias

Os efeitos das batalhas poderiam estar melhores, são muito paradas. Os Pokémons deveriam se mexer mais.





**DICA:** o mapa neste jogo é fundamental, verifique-os, eles indicam o próximo passo de Link.



Por Marjorie Bros

Na verdade, são dois jogos ótimos no cartucho, o já consagrado **A Link to The Past** e o novo **Four Swords**, que funciona somente com 4 jogadores via cabo link. Os controles ficaram muito bem adaptados aos 6 botões do GBA. **Four Swords** foi concebido em parceria entre a Nintendo e a Capcom, só funciona com 4 jogadores e você precisa dos quatro Links



**DICA:** pegue as fadas para recuperar a energia. Quando tiver a rede e um pote, é possível capturá-los para ressuscitar depois, caso precisar.

para poder resolver os quebra-cabeças e enfrentar os monstros. O que chama a atenção não só de **Zelda**, mas de outros games da Nintendo para GBA, é que parece que só a Nintendo consegue programar o som de seus jogos sem perder qualidade gráfica. Esse, sem dúvida é um cartucho que deve estar em sua lista de aquisições, pois os dois jogos são incríveis.

**DICA:** contra esse inimigo que guarda a cela da princesa Zelda, use o bulmerangue e dê espadas.



**DICA:** retire essa pequena moita para revelar a entrada do castelo.



**DICA:** empurre o trono para revelar a passagem secreta, para isso, basta apertar o direcional para a direita, matendo apertado.



**DICA:** depois de salvar a princesa Zelda, vá para a casa ao lado da marcada com um X no mapa. Desça as escadas e, para pegar todos os baús, movimente as pedras conforme a foto.

### The Legend of Zelda: A Link to The Past/Four Swords

Nintendo/Capcom  
Ação/RPG  
1 e 4 jogadores

9.5

#### Controle 10

Os jogos ficaram muito bem adaptados ao esquema de botões do GBA.

#### Diversão 10

De todos os jogos Zelda, esse sem dúvida é o mais divertido, mesmo considerando os jogos do N64.

#### Gráfico 9.0

A Link to The Past tem os mesmos gráficos do SNes, já o Four Sword, usa os recursos do GBA.

#### Som 9.0

Ficou idêntico, sem nenhuma perda e as músicas continuam empolgantes.

#### Overdose de diversão - Por B Betinho

Se fosse só um jogo, o cartucho já seria ótimo, com esses dois excelentes games, fica difícil colocar algum defeito.



**DICA:** aproveite as bordas desprotegidas e jogue os inimigos para fora, usando o bulmerangue.



**DICA:** use a lanterna e atire fogo nessas luminárias para clarear a sala.





PC

# SILENT HILL 2

## Silent Hill 2

Konami  
Ação  
1 jogador

9.7

### Controle 9.0

Um pouco lento na hora da ação mesmo com um ótimo joystick.

### Diversão 10

Vários e vários finais, você precisa se esforçar muito para conseguir assistir a todos.

### Gráfico 9.5

Os gráficos não ficam devendo em nada para as outras versões, além de poder regular o antialiasing.

### Som 10

O som 3D faz você saber exatamente onde os monstros aparecem, além de assustar várias vezes.

### Névoa quadriculada - Por Kamikaze

Não tem muito o que falar desse jogo mas, às vezes, a névoa pode ficar um pouco quadriculada.



Por Bill Games

James é um sujeito acima de tudo, corajoso. Depois de receber uma suposta carta de sua falecida esposa, ele vai para Silent Hill tentar encontrá-la. O problema é que a cidade está repleta de monstros e aberrações. James que queria apenas encontrar com sua amada, acaba caindo em uma trama envolvendo outros personagens e uma sócia de sua esposa. Para quem tem um bom computador, essa é a melhor versão de Silent Hill. Tem os gráficos tão

bonitos quanto os de PS2 e Xbox, apresenta todos os extras que a versão de Xbox possui e ainda tem uma série de facilidades que um PC pode oferecer. Uma das vantagens é poder salvar o game em qualquer parte, não só nos livros vermelhos. Você pode jogar com James ou Maria, mas é recomendado que se acabe o jogo primeiro com James. O ambiente criado para Silent Hill 2 é realmente assustador e cria um clima de suspense único. Parece que a Konami conseguiu um amadurecimento e tanto nos jogos para PC.

**DICA:** logo no começo, pegue o mapa no carro.



**DICA:** salve o jogo examinando o poço. Não é necessário usar o livro vermelho. Você pode salvar em qualquer parte do game.

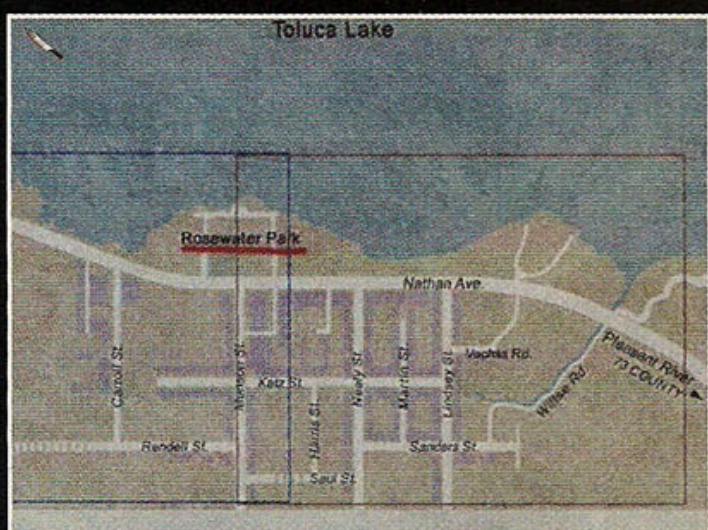


**DICA:** depois da cena no cemitério, use o portão mais próximo da casa.

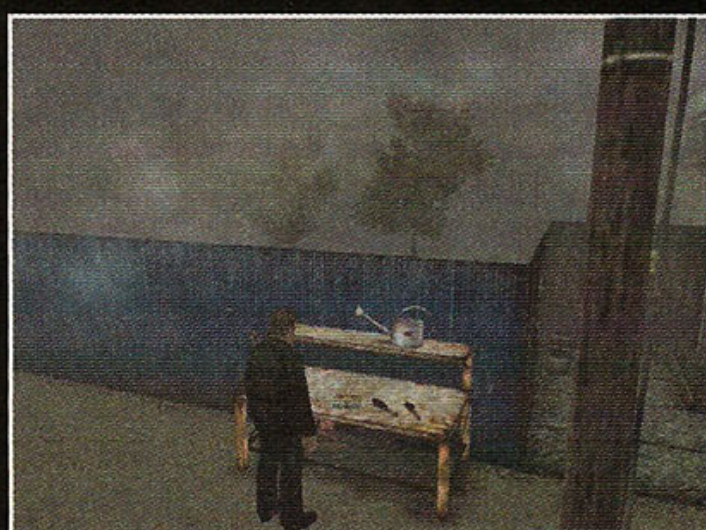


**DICA:** não adianta vasculhar as redondezas, desça pela escada.





**DICA:** use o mapa sempre, pois James faz anotações importantes em vermelho, como lugares que pretende visitar e ruas bloqueadas.



**DICA:** perto da Flower Shop, pegue o First Aid Aid. Ele recupera toda a energia.



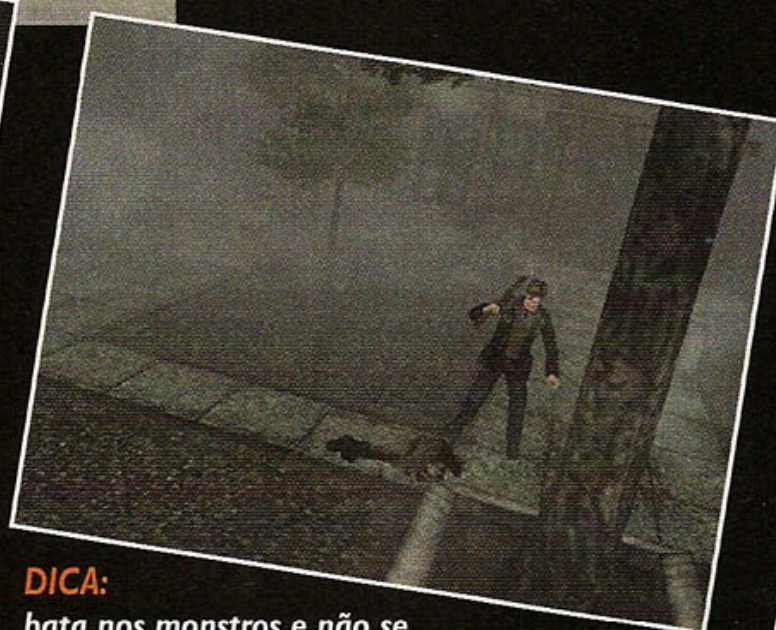
**DICA:** siga o rastro de sangue.



**DICA:** abra o portão e pegue as duas garrafas que estão no chão.



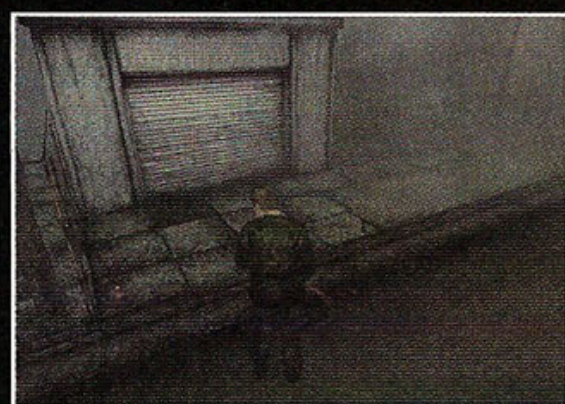
**DICA:** segure o botão para mirar e, em seguida, deixe o botão de ação apertado. Não é preciso ficar apertando o botão para James dar várias cassetadas.



**DICA:** bata nos monstros e não se iluda, quando ele cair, solte o botão de mira e aperte o de ação para James pisar na cabeça do monstro.



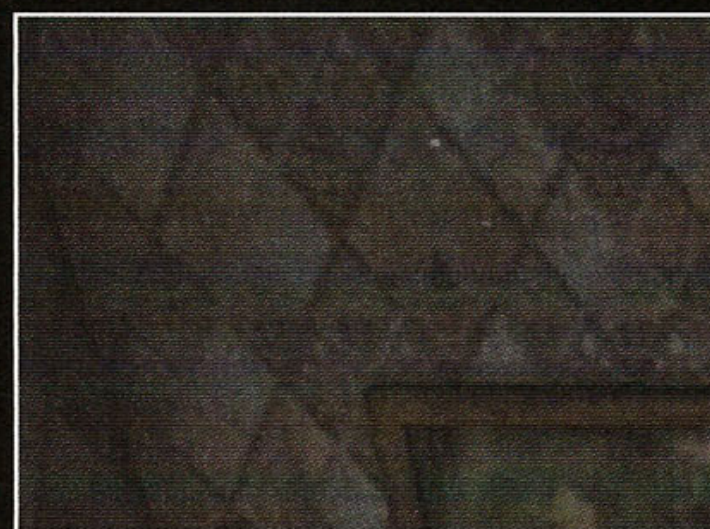
**DICA:** no beco da rua Martin, examine o cadáver e pegue a chave dos apartamentos.



**DICA:** preste atenção na cabeça de James, toda a vez que ele virar, é porque existe um item importante por perto.



**DICA:** neste portão use a chave que havia pego com o cadáver.



**DICA:** pegue no mural o mapa do conjunto de apartamentos.



**DICA:** pegue no manequim a lanterna que é essencial no jogo.

#### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Windows 98/ME/2000/XP - Pentium III ou Athlon de 700 MHz - 64 MB RAM - Placa de vídeo com 32 MB RAM - CD-ROM 4x - 1.8 GB livres no HD

#### RECOMENDADA:

Windows 98/ME/2000/XP - Pentium ou Athlon de 1 GHz - 128 MB RAM - Placa de vídeo com 64 MB RAM - CD-ROM 8x - Gamepad





PC



Por Bill Games

Existem poucos jogos como **Whiteout**, que abordam as corridas de Sled, um trenó de gelo motorizado, que costuma aparecer em filmes de James Bond. O jogo da Konami tem um sério problema na versão de PC, não é possível mudar os botões do teclado nem do Joystick. Outro problema é que, segundo o manual do jogo, o Joystick é



## Whiteout

Konami  
Corrida  
Multiplayer

6.7

### Controle 3.0

Não reconheceu o Joystick e não é possível mudar os botões do teclado.

### Diversão 6.5

As pistas mais simples são bem legais, algumas só ficam nos atalhos, você até esquece o caminho original.

### Gráfico 8.0

Os cenários são bem variados e os polígonos, bem sólidos.

### Som 9.0

As músicas escolhidas são muito boas e dão o clima certo ao jogo.

### Controles ruins! - Por Kamikaze

Os controles poderiam ser personalizados, poder escolher botões é quase uma obrigação nos jogos de PC.



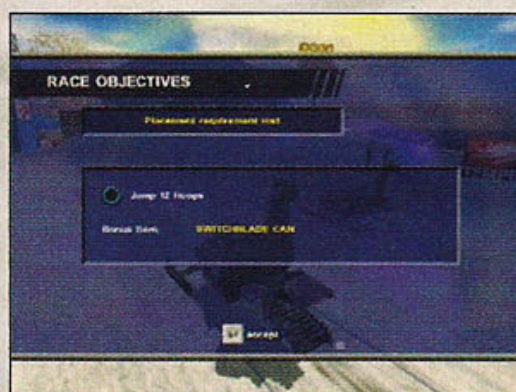
**DICA:** para pegar o Nitro, pegue os raios que estão na pista.



**DICA:** pegando o escudo você não perde energia, podendo bater nos adversários a vontade.



**DICA:** no desafio extra, passando pelas rodas de fogo, você recupera a energia, mas se você pular errado, o efeito pode ser contrário.



**DICA:** cada desafio extra tem um objetivo, realizando esse objetivo, você ganha upgrades especiais para seu Sled.

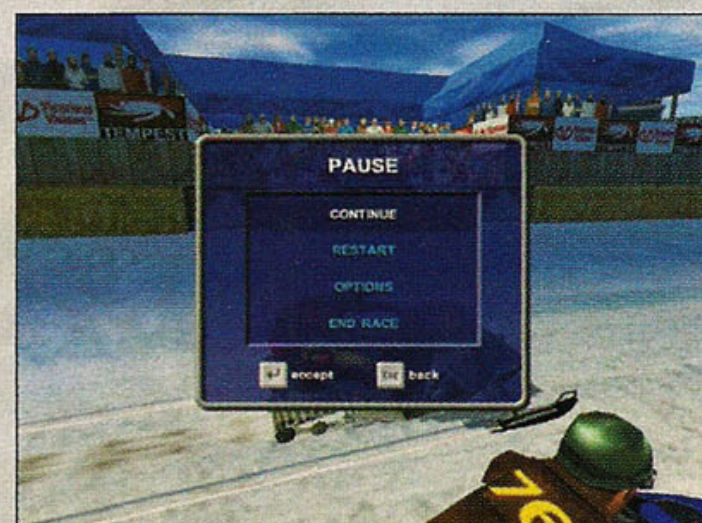


**DICA:** fique atento aos caminhos alternativos, eles são a grande diferença para obter uma boa colocação.

detectado automaticamente, porém os Joysticks usados não foram identificados pelo jogo. O página de suporte da Konami também não é das melhores, traz apenas um e-mail para contato, caso haja problemas. Apesar das dificuldades, algo se salva no jogo. Os gráficos tem bons efeitos e algumas pistas são bem legais. Os controles respondem bem apesar do desconforto de ter que ser obrigado a usar o teclado, e você pode encrementar o seu Sled com peças novas. Para quem gosta desse estilo de game, vale a pena conferir!

**DICA:** no desafio extra, procure ficar sempre em primeiro

para poder pegar os pontos antes dos outros.

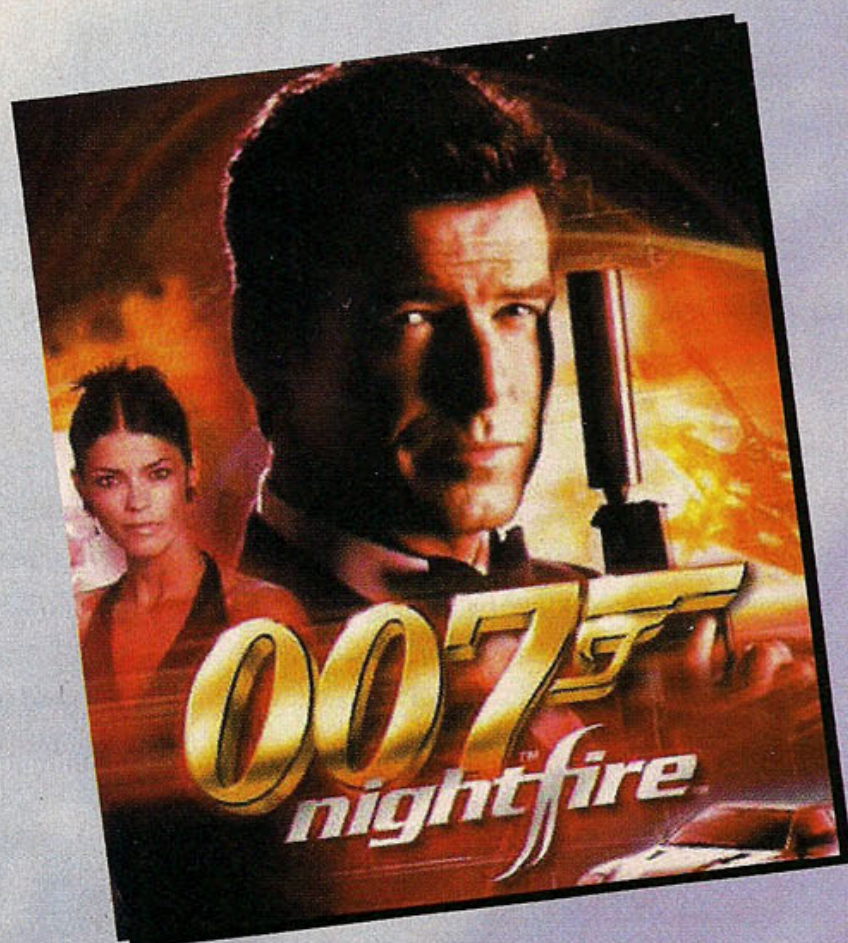


**DICA:** não fique preocupado com sua colocação, caso não consiga o resultado desejado, pause o jogo e escolha Restart.



**DICA:** ao escolher seu Sled no Carrer Mode, compre alguma peça com o dinheiro que sobrou.





Por Bill Games

Finalmente um **007** mais caprichado. O jogo tem bons gráficos, som e diversão. A melhor versão em termos de jogabilidade é a de PC mas, infelizmente os vídeos ficaram com uma resolução baixa. O jogo não tem nada de complicado e não é difícil se familiarizar com os controles. As armas são no estilo do agente secreto, modernas, próprias de espião, como a caneta com dardos tranquilizantes e o relógio a laser.

Bond pode pegar



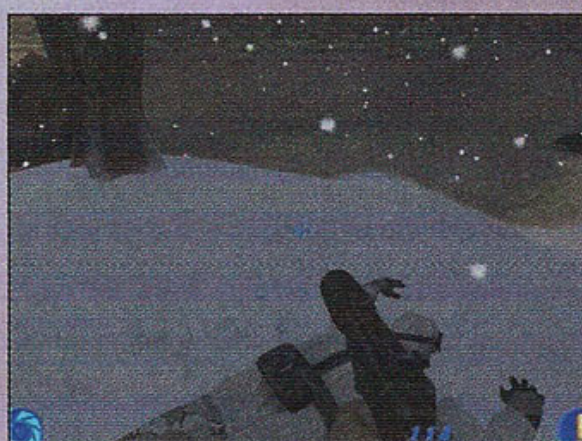
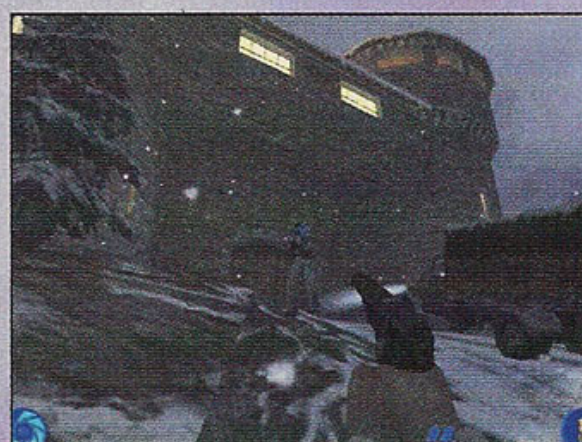
**DICA:** fique atento as

janelas, um inimigo pode estar a sua espera.



**DICA:** acerte o gerador e, com isso, você conseguirá 1 ponto no quesito movimentos de filme.

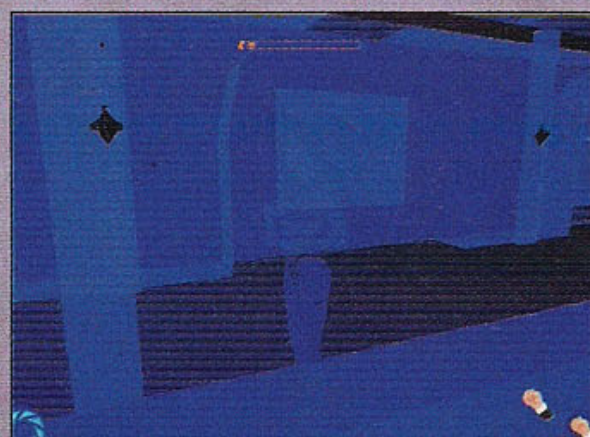
**DICA:** atire na cabeça desses soldados, eles tem coletes e podem demorar para morrer se ficar atirando no corpo.



**DICA:** pegue sempre a arma que o inimigo morto deixar, elas costumam ter um bom poder de fogo.

muitas armas de tiro como metralhadores, rifles e até um lança mísseis que controla projéteis. Infelizmente os inimigos continuam muito lentos e não tem uma mira muito boa. Existem objetivos em que você precisa dar mais tiros e outros que você não poderá ser descoberto. A modelagem de Bond, ficou a cara de Pierce Brosnan. O game está muito bom, mas ainda existem algumas coisas que poderiam ter ficado melhores. Quem sabe um dia, vamos jogar um **007** totalmente nota 10, como era **Golden Eye**.

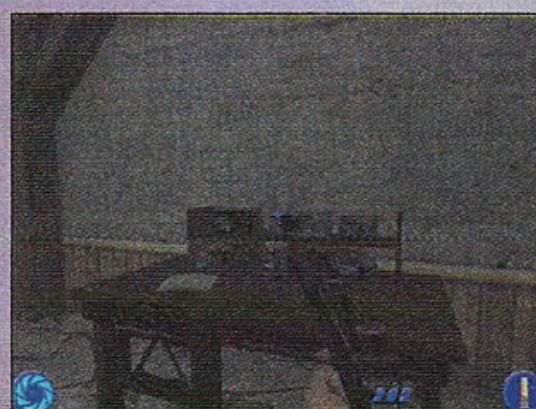
**Configuração mínima:**  
Pentium III ou Athlon de 500MHz  
Placa de vídeo com 32 MB RAM  
128 MB RAM  
CD-ROM 8x  
700 MB livres no HD



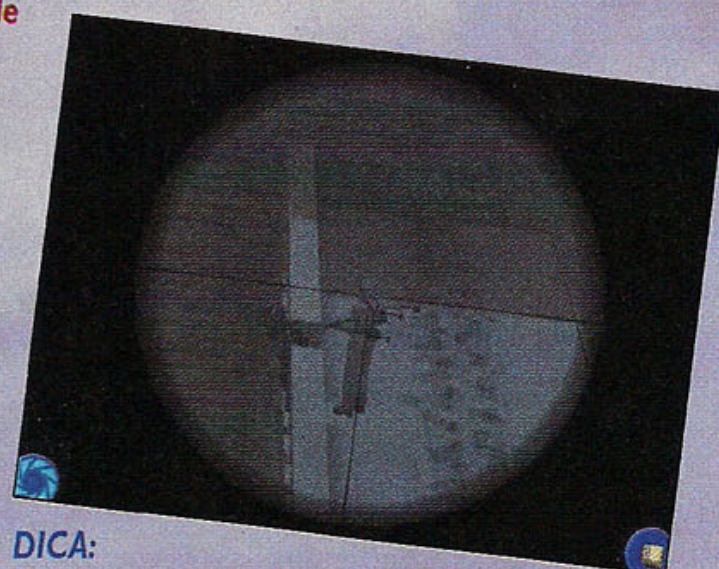
garotas da festa. Use o óculos na visão de Raio X e poderá ver algo a mais das mulheres.

**DICA:** é preciso utilizar a câmera fotográfica na festa (isqueiro) e tirar fotos de frente de todas as

**DICA:** acerte tiros em todos os equipamentos que ver pela frente nessa fase.



**DICA:** pegue o rifle Sniper que está sobre a mesa.



**DICA:** use a arma nas janelas da torre que estão em volta da mesa. Existem dois guardas fáceis de serem mortos.

## 007 Nightfire

Electronic Arts  
Ação  
Multiplayer

8.7

Controle 10

Não é difícil de usar e o mouse responde muito bem, além de ser fácil para se configurar.

Diversão 8.5

Depois de acabar o jogo, ele fica um pouco limitado ao multiplayer.

Gráfico 8.0

Peca na expressão facial da boca para cima, e os vídeos ficaram com baixa resolução.

Som 8.0

Bom som 3D, mas algumas vozes ficaram um pouco artificiais.

### E as expressões? - Por Marjorie Bros

Os personagens parecem que usaram botox em excesso, nem uma franzidinha na testa, eles dão quando falam.



## PLAYSTATION 2

## XBOX

## GAMECUBE

Essa dica de **Mortal Kombat V: Deadly Alliance** é válida para os três consoles acima.

### MORTAL KOMBAT V: DEADLY ALLIANCE

#### Lista de Fatalities

Bo' Rai Cho

Belly Flop: ←, ←, ←, ↓, Ataque ←

Johnny Cage

Brain Ripper: →, →, →, ↓, Ataque ↓

Cyrax

Claw Smasher: →, →, ↑, Ataque ↓

Drahmin

Iron Bash: ←, →, →, ↓, Ataque ↘

Frost

Freeze Shatter: →, ←, ↑, ↓, Ataque ↙

Hsu Hao

Laser Slicer: →, ←, ↓, ↓, Ataque ↓

Jax

Head Stomp: ↓, →, →, ↓, Ataque ↓

Kano

Open Heart Surgery: →, ↑, ↑, ↓, Ataque ↙

Kenshi

Telekinetic Crush: →, ←, →, ↓, Ataque ↘

Kitana

Kiss of Doom: ↓, ↑, →, →, Ataque ↓

Kung Lao

Splitting Headache: ↓, ↑, ←, Ataque ↘

Li Mei

Ser Crush Kick: →, →, ↓, →, Ataque ←

Mavado

Kick Thrust: ←, ←, ↑, ↑, Ataque ↙

Nitara

Blood Thirst: ↑, ↑, →, Ataque ↘

Quan Chi

Neck Stretcher: ←, ←, →, ←, Ataque ↘

Raiden

Electrocution: ←, →, →, →, Ataque ↘

Reptile

Acid Shower: ↑, ↑, ↑, →, Ataque ↘

Scorpio

Spear Head: ←, ←, ↓, ← + Ataque ←

Shang Tsung

Soul Steal: ↑, ↓, ↑, ↓, Ataque ↓

Sonya

Kiss of Death: ←, →, →, ↓, Ataque ↓

Sub-Zero

Skeleton Rip: ←, →, →, ↓, Ataque ↘

#### The Krypt - Conteúdo dos caixões

AA Quan Chi 1556 Gold Coins

AB Kung Lao Sketch 186 Gold Coins

AC Li Mei 424 Platinum Coins

AD Moloch Sketches 96 Sapphire

Koins

AE MK2 Cabinet Security Panels 118 Onyx Coins

AF RO: Rip Off!!! 313 Platinum Coins

AG Deadly Alliance is Born 258 Sapphire Coins

AH Shang Tsung Sketch 66 Gold Coins

AI Quan Chi's Tattoos 277 Onyx Coins

AJ 38 Gold Coins 26 Jade Coins

AK Moloch Promo Render 432 Gold Coins

AL Shang Tsung's Palace 287 Ruby Coins

AM Mavado Coat Concepts 192 Platinum Coins

AN PD: Pay Day!!! 52 Gold Coins

AO 57 Sapphire Coins 105 Onyx Coins

AP Quan Chi's Throne 154 Onyx Coins

AQ Scorpion Concept Sketch 226 Ruby Coins

AR Alternate Outfit: Nitara 2206 Jade Coins

AS Palace Exterior Sketch 66 Jade Coins

AT Swamplands Sketch 269 Ruby Coins

AU Shang Tsung 463 Gold Coins

AV Senate of the Elder Gods Test 497 Ruby Coins

AW 88 Ruby Coins 76 Gold Coins

AX Quan Chi's Inner Sanctum 337 Gold Coins

AY Concept Characters 258 Platinum Coins

AZ Test Your Sight Concept 442 Ruby Coins

BA Lin Kuei Temple Concept 264 Onyx Coins

BB Sub-Zero's Medallion 326 Ruby Coins

BC Giant Drummer Detail 452 Gold Coins

BD Alternate Outfit: Kano 1520 Sapphire Coins

BE Swamplands Sketch 67 Gold Coins

BF 120 Jade Coins 263 Platinum Coins

BG Baphomet Sketch 217 Sapphire Coins

BH Ultimate MK3 Arcade Marquee 116 Jade Coins

BI Sonya Concept Sletch 167 Jade Coins

BJ Ghost Ship 178 Platinum Coins

BK Drum Arena Details 136 Sapphire Coins

BL Portal Sphere 145 Jade Coins

BM Character Concepts 207 Onyx Coins

BN The Grid: Guest Stars 720 Onyx Coins

BO The Grid: Noob Saibot 305 Platinum Coins

BP The Grid: MK Ninjas 426 Gold Coins

BQ Alternate Outfit: Kitana 1327 Gold Coins

BR Hint: FK: Fly Killer 451 Onyx Coins

BS Mavado Sketches 253 Sapphire Coins

BT Blood Energy Drink 291 Sapphire Coins

BU Reptile Skin Lotion 336 Platinum Coins

BV Backstage: MK4 Commercial 371 Sapphire Coins

BW Backstage: MK4 Commercial 329 Onyx Coins

BX Backstage: MK4 Commercial 212 Platinum Coins

BY MK Gold Logo 183 Gold Coins

BZ MK4: Sonya and Tanya 381 Platinum Coins

CA Shang Tsung's Palace Sketch 218 Onyx Coins

CB Octo Garden Sketch 252 Sapphire Coins

CC Book of Destiny 376 Jade Coins

CD Shang Tsung's Soul Concept 261 Jade Coins

CE Great Dragon Egg 174 Jade Coins

CF Female Character Concepts 268 Onyx Coins

CG Hint: JT: Johnny's Tapes 75 Sapphire Coins

CH 92 Sapphire Coins 48 Jade Coins

CI Test Your Sight Concept 271 Jade Coins

CJ Quan Chi Sketches 272 Ruby Coins

CK Wu Shi Academy 556 Jade Coins

CL 492 Onyx Coins 332 Gold Coins

CM House of Pekara Concept 244 Gold Coins

CN Secret Character: Cyrax 3003 Platinum Coins

CO Kano's Cereal 192 Ruby Coins

CP Carlos Pesina 172 Ruby Coins

CQ Senate of Elder Gods Concept 272 Gold Coins

CR Raiden Sketch 294 Platinum Coins

CS 143 Ruby Coins 89 Sapphire Coins

CT Dragonfly Story 588 Ruby Coins

CU Swamplands Sketch 257 Sapphire Coins

CV 71 Jade Coins 121 Sapphire Coins

CW Academy Promo Render 226 Ruby Coins

CX Scorpion Goes Back to Hell 203 Gold Coins

CY Soul Cage Concept 116 Ruby Coins

CZ Hsu Hao Concepts 362 Onyx Coins

DA 18 Sapphire Coins 72 Ruby Coins

DB Soul Chamber Concept 257 Sapphire Coins

DC MK3: Kung Lao vs Jax 838 Onyx Coins

DD Lifeguard Sonya 355 Gold Coins

DE Character Concepts 126 Gold Coins

DF Dan 'Toasty' Forden 286 Platinum Coins

DG Sonya Blade 57 Jade Coins

DH Shokan Warriors 199 Gold Coins

DI Quan Chi on the Sax 254 Sapphire Coins

DJ 98 Ruby Coins 186 Platinum Coins

DK Alternate Outfit: Johnny Cage 1460 Ruby Coins

DL Scorpion Cloth Test 230 Platinum Coins

DM Acid Bath 428 Onyx Coins

DN 18 Jade Coins 234 Sapphire Coins

DO 221 Onyx Coins 39 Gold Coins

DP Mortal Kombat 2 Print Ad 224 Jade Coins

DQ Hint: SF: Smelly Feet 656 Platinum Coins

DR Mavado Sketches 273 Sapphire Coins

DS Secret Arena: Nethership 1472 Ruby Coins

DT Li Mei Sketch 332 Ruby Coins

DU MK3 Behind the Scenes 368 Onyx Coins

DV Empty 257 Ruby Coins

DW Cave Arena Concept 157 Ruby Coins

DX 579 Ruby Coins 292 Jade Coins

DY Hint: SS: Sword Sale 94 Gold Coins

DZ Empty 258 Onyx Coins

EA The Lost Tomb 258 Sapphire Coins

EB Ed Boon 237 Ruby Coins

EC Swamplands Sketch 248 Sapphire Coins

ED 949 Platinum Coins 633 Platinum Coins

EE Mythologies Home Verion 1200 Platinum Coins

EF Quality Assurance: Chicago 267 Gold Coins

EG MK3 Arcade Marquee 74 Platinum Coins

EH Reptile Sketch 253 Onyx Coins

EI Action Figures 512 Sapphire Coins

EJ Action Figures 547 Jade Coins

EK Action Figures 424 Ruby Coins

EL Action Figures 434 Platinum Coins

EM Action Figures 405 Gold Coins

EN Action Figures 246 Onyx Coins

EO Action Figures 289 Sapphire Coins

EP Action Figures 166 Jade Coins

EQ Action Figure Vehicles 256 Sapphire Coins

ER Bo' Rai Cho 527 Platinum Coins

ES Mortal Kombat 3 Ultimate Print Ad 167 Platinum Coins

ET Quan Chi's Face Texture 86 Onyx Coins

EU Dairou Drawings 262 Ruby Coins

EV Drum Arena 356 Ruby Coins

EW Quan Chi's Chest Armor 286 Platinum Coins

EX Hint: ST: Sarna Test 243 Onyx Coins

EY Cyrax Sketch 254 Platinum

EZ Blood Stone Mine Concept 412 Platinum

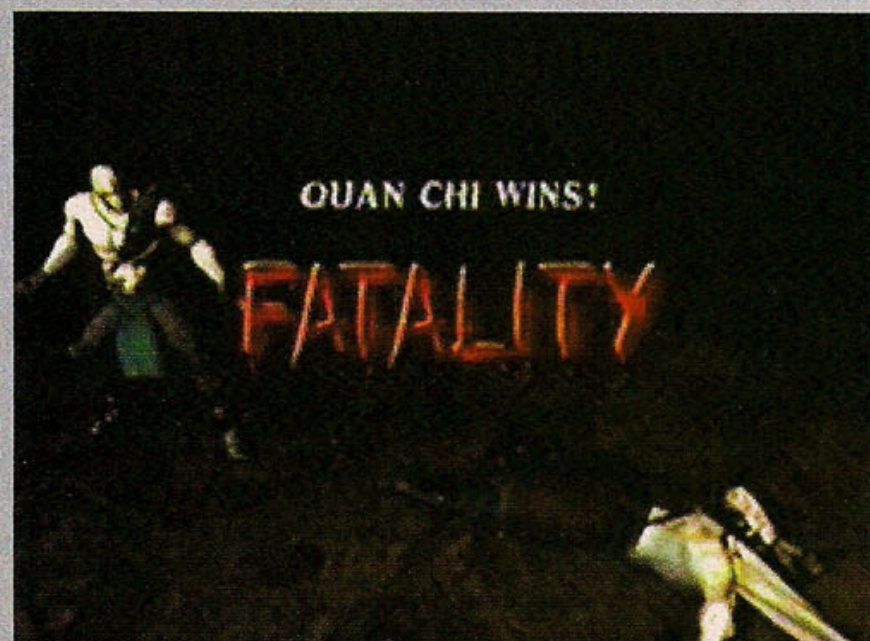
FA Cyrax Test Render 263 Gold Coins

FBA Long Time Ago (Smash TV) 248 Ruby Coins

FC A Softer Side to Cyrax 310 Sapphire Coins

FD Portal Story 156 Onyx Coins

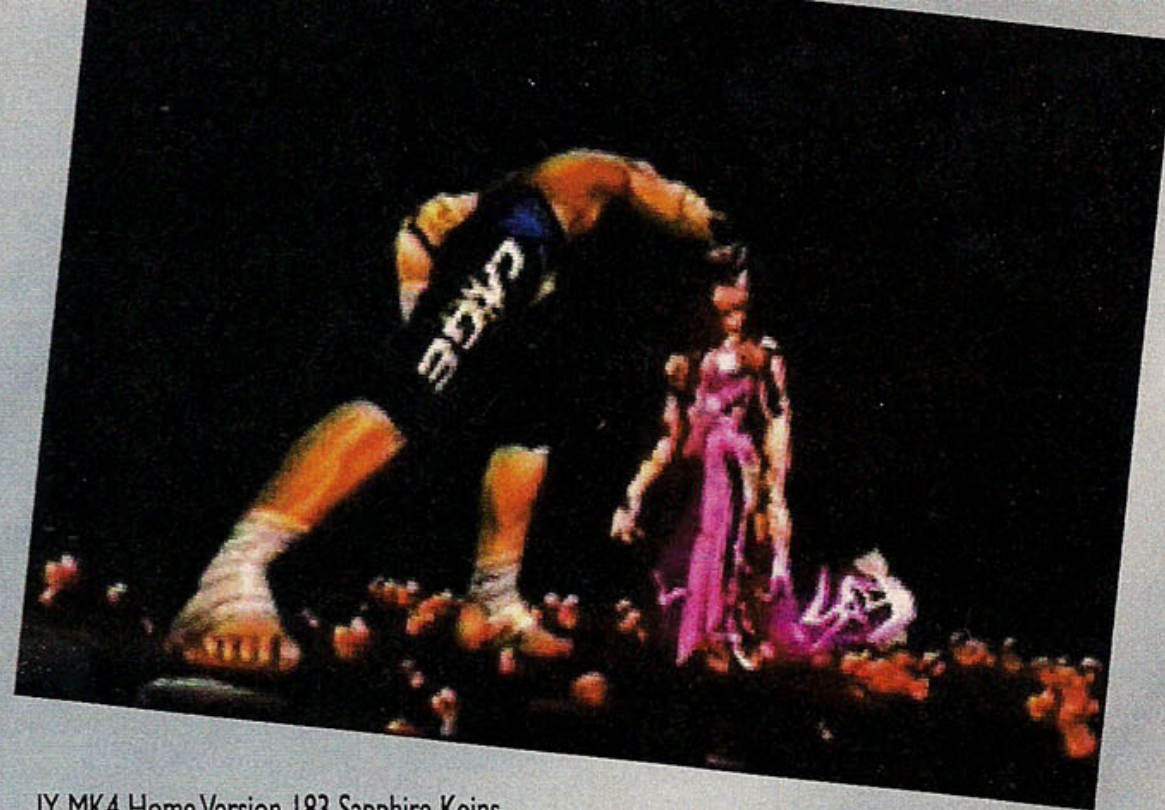
FE Li Mei Sketch 242 Gold Coins





FF MKI: Sub-Zero vs. Scorpion 1199 Gold Koins  
 FG Dragonfly Concept Render 291 Gold Koins  
 FH House of Pekara Concept 215 Ruby Koins  
 FI Deadly Alliance Koins 262 Platinum Koins  
 FJ MK3 Arcade Cabinet 179 Ruby Koins  
 FK Bug Blaster 520 Platinum  
 FL Early MKDA Promo 264 Sapphire Koins  
 FM Palace Exterior Sketch 76 Sapphire Koins  
 FN 1800 Jade Koins 93 Jade Koins  
 FO MK2 Characters 76 Ruby Koins  
 FP Palace Exterior Sketch 46 Gold Koins  
 FQ MK T-shirts 283 Platinum  
 FR MK Youth Clothing 401 Gold Koins  
 FS MK Sweatshirts 389 Onyx Koins  
 FT MK T-shirts 126 Sapphire Koins  
 FU Empty 20 Onyx Koins  
 FV 243 Platinum Koins 83 Platinum Koins  
 FW Hint: Unleash Hell (UH) 666 Ruby Koins  
 FX Comic Book Art: 1 of 41 492 Sapphire Koins  
 FY Comic Book Art: 2 of 41 27 Ruby Koins  
 FZ Comic Book Art: 3 of 41 136 Onyx Koins  
 GA Comic Book Art: 4 of 41 572 Gold Koins  
 GB Comic Book Art: 5 of 41 458 Jade Koins  
 GC Comic Book Art: 6 of 41 412 Gold Koins  
 GD Comic Book Art: 7 of 41 74 Sapphire Koins  
 GE Comic Book Art: 8 of 41 277 Ruby Koins  
 GF Comic Book Art: 9 of 41 124 Platinum Koins  
 GG Comic Book Art: 10 of 41 63 Jade Koins  
 GH Comic Book Art: 11 of 41 418 Platinum Koins  
 GI Comic Book Art: 12 of 41 100 Sapphire Koins  
 GJ Comic Book Art: 13 of 41 326 Platinum Koins  
 GK Comic Book Art: 14 of 41 379 Platinum Koins  
 GL Comic Book Art: 15 of 41 128 Ruby Koins  
 GM Comic Book Art: 16 of 41 555 Onyx Koins  
 GN Comic Book Art: 17 of 41 91 Gold Koins  
 GO Comic Book Art: 18 of 41 422 Sapphire Koins  
 GP Comic Book Art: 19 of 41 58 Jade Koins  
 GQ Comic Book Art: 20 of 41 532 Jade Koins  
 GR Comic Book Art: 21 of 41 599 Onyx Koins  
 GS Comic Book Art: 22 of 41 185 Gold Koins  
 GT Comic Book Art: 23 of 41 307 Ruby Koins  
 GU Comic Book Art: 24 of 41 134 Sapphire Koins  
 GV Comic Book Art: 25 of 41 507 Platinum Koins  
 GW Comic Book Art: 26 of 41 264 Ruby Koins  
 GX Comic Book Art: 27 of 41 88 Onyx Koins  
 GY Comic Book Art: 28 of 41 351 Platinum Koins  
 GZ Comic Book Art: 29 of 41 575 Ruby Koins  
 HA Comic Book Art: 30 of 41 62 Gold Koins  
 HB Comic Book Art: 31 of 41 626 Ruby Koins  
 HC Comic Book Art: 32 of 41 215 Onyx Koins  
 HD Comic Book Art: 33 of 41 176 Sapphire Koins  
 HE Comic Book Art: 34 of 41 478 Jade Koins  
 HF Comic Book Art: 35 of 41 203 Onyx Koins  
 HG Comic Book Art: 36 of 41 555 Gold Koins  
 HH Comic Book Art: 37 of 41 222 Platinum Koins  
 HI Comic Book Art: 38 of 41 225 Jade Koins  
 HJ Comic Book Art: 39 of 41 637 Onyx Koins  
 HK Comic Book Art: 40 of 41 138 Gold Koins  
 HL Comic Book Art: 41 of 41 145 Sapphire

Koins  
 HM Bank Interior Sketch 217 Onyx Koins  
 HN Lung Hai Temple Sketch 382 Jade Koins  
 HO Scorpion Preliminary Model 402 Jade Koins  
 HP Secret Arena: House of Pekara 2093 Onyx Koins  
 HQ Sektor's Helmet 192 Onyx Koins  
 HR Konquest Mode Concepts 187 Jade Koins  
 HS Herman Sanchez 272 Jade Koins  
 HT Ice Palace Test 462 Jade Koins  
 HU MK Pinball 435 Ruby Koins  
 HV MK Gold Print Ad 306 Jade Koins  
 HW Fire Well Concept 56 Ruby Koins  
 HX 38 Jade Koins 238 Onyx Koins  
 HY Kenshi's Sword 408 Sapphire Koins  
 HZ Shang Tsung's Soulado 526 Onyx Koins  
 IA MK4 Logo 37 Ruby Koins  
 IB Forest Sketch 275 Platinum Koins  
 IC MK Rock 'Em Sock 'Em 326 Platinum Koins  
 ID Sub-Zero's Coffee Mug 340 Jade Koins  
 IE 32 Pack of Adult Diapers 653 Sapphire Koins  
 IF River Front Concept 195 Ruby Koins  
 IG Lava Shrine Exterior Concept 208 Gold Koins  
 IH Hint: IV: Icy Vixen 567 Jade Koins  
 II Secret Arena: Lava Shrine 1843 Gold Koins  
 IJ Quan Chi's Amulet 314 Ruby Koins  
 IK Lava Shrine Priests 503 Platinum Koins  
 IL Hint: DK: Dressed to Kill 207 Gold Koins  
 IM Church Concept 227 Gold Koins  
 IN 57 Gold Koins 37 Sapphire Koins  
 IO Hint: PH: Phat! 244 Onyx Koins  
 IP Halloween Masks 257 Onyx Koins  
 IQ Fortress Exterior Sketches 257 Gold Koins  
 IR 91 Sapphire Koins 55 Jade Koins  
 IS Sub-Zero's Blade 244 Ruby Koins  
 IT Character Concepts 269 Ruby Koins  
 IU Dairou Sketch 342 Jade Koins  
 IV Secret Character: Frost 208 Ruby Koins  
 IW Hint: CN: Cyber Ninja 198 Platinum Koins  
 IX MKDA Merchandise 265 Sapphire Koins  
 IY MK Gold Endings 281 Onyx Koins  
 IZ Jax Renderings 201 Onyx Koins  
 JA Stage: Kuatan Palace 105 Gold Koins  
 JB Programmers 392 Sapphire Koins  
 JC Frost Sketches 287 Gold Koins  
 JD Swamplands Test Render 305 Jade Koins  
 JE 59 Ruby Koins 82 Platinum Koins  
 JF Drum Arena Sketch 332 Ruby Koins  
 JG Jon Greenberg 272 Jade Koins  
 JH Hsu Hao Sketches 271 Gold Koins  
 JI MK4 Print Ad 266 Jade Koins  
 JJ 772 Sapphire Koins 402 Gold Koins  
 JK Li Mei Sketch 291 Jade Koins  
 JL 92 Gold Koins 168 Onyx Koins  
 JM Shang Tsung Drawings 218 Sapphire Koins  
 JN John Nocher 252 Jade Koins  
 JO MK2 Arcade Board 161 Onyx Koins  
 JP John Podlasek 169 Gold Koins  
 JQ Kitana Sketches 237 Ruby Koins  
 JR Alternate Outfit: Raiden 1685 Ruby Koins  
 JS Dragonfly Render 294 Ruby Koins  
 JT Johnny Cage Videos 259 Platinum Koins  
 JU Palace Interior Sketch 266 Platinum Koins  
 JV John Vogel 334 Ruby Koins  
 JW Kano's Reminder 164 Sapphire Koins  
 JX Raiden Test Render 167 Gold Koins  
 JY MK4 Home Version 183 Sapphire Koins  
 JZ Empty 25 Jade Koins  
 KA Swamplands Sketch 412 Onyx Koins  
 KB Elder God Hall Sketch 247 Jade Koins  
 KC Dragonfly Test 292 Gold Koins  
 KD Artists 342 Jade Koins  
 KE Nitara Sketch 402 Gold Koins  
 KF Mavado 128 Jade Koins  
 KG Edenia Golf Outfitters 608 Jade Koins  
 KH Can of Squid 382 Platinum Koins  
 KI Secret Character: Kitana 2931 Sapphire Koins  
 KJ MK Baseball Caps 248 Platinum Koins  
 KK MK4 Characters 694 Sapphire Koins  
 KL Cyrax Sketches 202 Platinum Koins  
 KM MK Strategy Guides 350 Jade Koins  
 KN 15 Gold Koins 7 Sapphire Koins  
 KO Konquest Mode Concepts 197 Sapphire Koins  
 KP Hint: MW: Mongol Warrior 276 Ruby Koins  
 KQ Alexander Barrentine 282 Onyx Koins  
 KR Secret Arena: Palace Grounds 4222 Sapphire Koins  
 KS 216 Jade Koins 503 Platinum Koins  
 KT Moloch Test Render 275 Onyx Koins  
 KU 322 Platinum Koins 219 Jade Koins  
 KV Arena Concepts 256 Sapphire Koins  
 KW Empty 257 Sapphire Koins  
 KX Alternate Outfit: Li Mei 1406 Sapphire Koins  
 KY MKI: Cage vs. Kano 843 Platinum Koins  
 KZ Character Concepts 263 Jade Koins  
 LA Blood Particle Details 56 Ruby Koins  
 LB Game Play Wall Trick Ideas 258 Jade Koins  
 LC Game Play Kicks and Dodges 462 Sapphire Koins  
 LD Game Play Fatalities 302 Onyx Koins  
 LE Game Play Face Strikes 312 Platinum Koins  
 LF Game Play Special Moves 305 Gold Koins  
 LG Game Play Throws 195 Ruby Koins  
 LH Game Play Fatalities 165 Jade Koins  
 LI Game Play Throws 135 Sapphire Koins  
 LJ Nitara's Crystal 134 Gold Koins  
 LK Wu Shi Academy Test 268 Onyx Koins  
 LL Secret Character: Reptile 3822 Gold Koins  
 LM Luis Mangubat 165 Onyx Koins  
 LN Chrome Bling 306 Onyx Koins  
 LO Deadly Alliance Website 329 Onyx Koins  
 LP Sub-Zero Sketch 442 Ruby Koins  
 LQ MKI Arcade Goro 477 Sapphire Koins  
 LR MKDA Box Art Concepts 176 Gold Koins  
 LS MKDA Box Art Concepts 157 Sapphire Koins  
 LT MKDA Logo Concepts 105 Onyx Koins



LU MKDA Box Art Concepts 170 Jade Koins  
 LV MKDA Box Art Concepts 140 Ruby Koins  
 LW Midway Creative Media 332 Gold Koins  
 LX Empty 147 Platinum Koins  
 LY Mk4: Scorpion vs. Raiden 160 Sapphire Koins  
 LZ Hint: FL: First Look 511 Onyx Koins  
 MA Johnny Cage 471 Ruby Koins  
 MB Mike Boon 188 Gold Koins  
 MC Wu Shi Academy Sketches 262 Platinum Koins  
 MD Tools and Technology 80 Onyx Koins  
 ME MKDA Print Ad 237 Jade Koins  
 MF 102 Onyx Koins 58 Jade Koins  
 MG MK4 Road Tour 134 Platinum Koins  
 MH MK4 Road Tour 83 Gold Koins  
 MI MK4 Arcade Debut 96 Gold Koins  
 MJ Empty 268 Onyx Koins  
 MK MKI Arcade 188 Platinum Koins  
 ML Alternate Outfit: Shang Tsung 1170 Gold Koins  
 MM Bridge Arena Concept 215 Ruby Koins  
 MN Portal 176 Onyx Koins  
 MO Drahmin Sketches 177 Jade Koins  
 MP MK Basketball Concept 314 Gold Koins  
 MQ 412 Jade Koins 278 Gold Koins  
 MR Lung Hai Temple 412 Ruby Koins  
 MS Outworld Concept Sketch 253 Platinum Koins  
 MT Mike Taran 227 Gold Koins  
 MU Sarna Ruins Concept 218 Sapphire Koins  
 MV Hsu Hao Sketches 372 Platinum Koins  
 MW Secret Character: Hsu Hao 3317 Jade Koins  
 MX Palace Exterior Sketch 302 Platinum  
 MY Moloch's Ball Sketches 167 Jade Koins  
 MZ Assassin for Hire 383 Sapphire Koins  
 NA Sonya Sketch 177 Ruby Koins  
 NB House of Pekara Render 287 Jade Koins  
 NC Nigel Casey 275 Platinum Koins  
 ND Empty 212 Sapphire Koins  
 NE Jax Concept Sketch 270 Ruby Koins  
 NF Scorpion Promo Render 392 Ruby Koins  
 NG 252 Platinum Koins 63 Sapphire Koins  
 NH Hachiman Sketch 147 Onyx Koins  
 NI Kitana Sketches 422 Gold Koins  
 NJ MK Lunch Time 326 Gold Koins  
 NK 116 Onyx Koins 77 Jade Koins  
 NL Wu Shi Academy Monk 252 Gold Koins  
 NM Scorpion Online Promo Image 182 Sapphire Koins  
 NN Blaze Sketches 452 Jade Koins  
 NO Kabal's Helmet 426 Jade Koins



NP Kitana Sketches 422 Gold Coins  
 NQ Quan Chi Promo Render 157 Sapphire Coins  
 NR Hint: BT: Blood Thirsty? 425 Sapphire Coins  
 NS Nick Shin 270 Ruby Coins  
 NT Artic Hold 275 Gold Coins  
 NU Quan Chi's Fortress Sketches 254 Onyx Coins  
 NV Kenshi's Glass Eyes 290 Gold Coins  
 NW Night Wolf Render 875 Gold Coins  
 NX Damnation Charcoal 365 Sapphire Coins  
 NY Brian Lebaron 281 Sapphire Coins  
 NZ The Mine Arena Concept 446 Gold Coins  
 OA Movie Storyboards 1 of 8 105 Onyx Coins  
 OB Movie Storyboards 2 of 8 248 Platinum Coins  
 OC Movie Storyboards 3 of 8 322 Gold Coins  
 OD Movie Storyboards 4 of 8 288 Ruby Coins  
 OE Movie Storyboards 5 of 8 326 Jade Coins  
 OF Movie Storyboards 6 of 8 412 Sapphire Coins  
 OG Movie Storyboards 7 of 8 266 Onyx Coins  
 OH Movie Storyboards 8 of 8 224 Platinum Coins  
 OI Midway Movie Group 263 Jade Coins  
 OJ Interactive Arena Concept 462 Onyx Coins  
 OK Empty 326 Jade Coins  
 OL Evil Masters Sketch 136 Platinum Coins  
 OM 177 Jade Coins 88 Ruby Coins  
 ON Quan Chi Sketches 227 Jade Coins  
 OO Mortal Kandies 274 Onyx Coins  
 OP 125 Gold Coins 24 Jade Coins  
 OQ MK4 Logo Treatment 95 Sapphire Coins  
 OR Alan Villani 450 Platinum Coins  
 OS Empty 166 Onyx Coins  
 OT 222 Onyx Coins 47 Onyx Coins  
 OU Back to School with MK 338 Ruby Coins  
 OV Reptile's Lair Concept 96 Onyx Coins  
 OW Fallen Giants Arena Sketch 422 Sapphire Coins  
 OX 352 Gold Coins 352 Ruby Coins  
 OY Blade Arena Test 218 Sapphire Coins  
 OZ Hint: IS: Ice Sword 243 Platinum Coins  
 PA Lung Hai Temple Concept 272 Ruby Coins  
 PB 6 Platinum Coins 12 Gold Coins  
 PC Football Raiden 20 Sapphire Coins  
 PD 1056 Platinum Coins 461 Ruby Coins  
 PE Kung Lao Render Test 392 Ruby Coins  
 PF Reptile's De-Evolution 343 Ruby Coins  
 PG Paulo Garcia 442 Ruby Coins  
 PH Alternate Costume: Bo' Rai Cho 1200 Onyx Coins  
 PI Hint: HP: Haunted Place 638 Jade Coins  
 PJ Drum Arena Details 292 Onyx Coins  
 PK 475 Platinum Coins 157 Platinum Coins  
 PL Dojo Concept Sketch 382 Gold Coins  
 PM Kenshi Sketch 253 Platinum Coins  
 PN Secret Character: Blaze 684 Onyx Coins  
 PO 108 Gold Coins 71 Ruby Coins  
 PP MK Gear 516 Sapphire Coins  
 PQ Lava Shrine Sketch 283 Sapphire Coins  
 PR 25 Sapphire Coins 11 Platinum Coins  
 PS Moloch the Hobbyist 294 Jade Coins  
 PT Slaughter Yard Concept 207 Ruby Coins  
 PU 267 Onyx Coins 175 Ruby Coins  
 PV Empty 206 Sapphire Coins  
 PW Secret Arena: Sarna Ruins 2006 Sapphire Coins  
 PX Goro Statue 493 Onyx Coins  
 PY Backstage: MK Mythologies 316 Ruby Coins  
 PZ Lava Shrine Sketch 186 Jade Coins  
 QA Quality Assurance: Chicago 142 Sapphire Coins

QB Mavado Sketches 272 Jade Coins  
 QC Lin Kuei Temple 216 Platinum Coins  
 QD MK4 Arena Concept 268 Sapphire Coins  
 QE Empty 346 Gold Coins  
 QF MKDA Hats and Shirts 311 Ruby Coins  
 QG Hint: LL: Lurking Lizard 251 Ruby Coins  
 QH 638 Onyx Coins 342 Jade Coins  
 QI Lung Hai Temple Sketch 192 Sapphire Coins  
 QJ Empty 49 Ruby Coins  
 QK Kenshi 244 Ruby Coins  
 QL MK3 Promo Art 488 Sapphire Coins  
 QM MK1 Characters 644 Jade Coins  
 QN 147 Gold Coins 96 Gold Coins  
 QO Fan Art: 1 of 5 1616 Gold Coins  
 QP Fan Art: 2 of 5 1214 Jade Coins  
 QQ Fan Art: 3 of 5 950 Ruby Coins  
 QR Fan Art: 4 of 5 512 Sapphire Coins  
 QS Fan Art: 5 of 5 825 Onyx Coins  
 QT MK1 Get Over Here! 58 Onyx Coins  
 QU MK4 Logo Designs 346 Gold Coins  
 QV Reptile's Past 318 Gold Coins  
 QW MK2 Arcade 233 Ruby Coins  
 QX Alternate Outfit: Hsu Hao 1518 Jade Coins  
 QY MKDA at E3 Expo 238 Gold Coins  
 QZ Quan Chi's Fortress 501 Jade Coins  
 RA Hint: XG: Ex-God 268 Gold Coins  
 RB Robert Blum 253 Platinum Coins  
 RC Midway Creative Media 272 Ruby Coins  
 RD Alternative Costume: Mavado 1455 Jade Coins  
 RE MK3 Print Ad 107 Sapphire Coins  
 RF Swamp Bird Test Video 135 Jade Coins  
 RG Sub-Zero Sketch 187 Gold Coins  
 RH Bridge Arena Concept 208 Jade Coins  
 RI 28 Jade Coins 61 Onyx Coins  
 RJ MKDA Print Ads 189 Gold Coins  
 RK Evolution of Kombat 1000 Jade Coins  
 RL 159 Onyx Coins 5 Ruby Coins  
 RM Kautan Palace Sketch 182 Onyx Coins  
 RN 208 Gold Coins 203 Platinum Coins  
 RO 1 Ruby 27 Gold Coins  
 RP MK1 Test Your Might 31 Sapphire Coins  
 RQ Shang Tsung Sketches 225 Onyx Coins  
 RR Shang Tsung's Palace Sketch 224 Sapphire Coins  
 RS Randy Severin 267 Platinum Coins  
 RT 258 Platinum Coins 374 Gold Coins  
 RU Lava Shrine Sketch 176 Onyx Coins  
 RV MK Musik 307 Sapphire Coins  
 RW Shang Tsung's Palace Sketch 262 Ruby Coins  
 RX Empty 105 Sapphire Coins  
 RY Mavado Sketch 274 Onyx Coins  
 RZ 437 Gold Coins 317 Sapphire Coins  
 SA Secret Character: Jax Briggs 3780 Ruby Coins  
 SB Steve Beran 291 Jade Coins  
 SC Shawn Cooper 226 Sapphire Coins  
 SD Quality Assurance: San Diego 326 Onyx Coins  
 SE Reptile's Sword 308 Platinum Coins  
 SF Shang Tsung's Insouls 138 Jade Coins  
 SG 97 Platinum Coins 94 Ruby Coins  
 SH Alternate Outfit: Sonya Blade 1834 Ruby Coins  
 SI Tiamat Sketch 292 Sapphire Coins  
 SJ MK4 Scorpion 353 Onyx Coins  
 SK Jax Preliminary Model 176 Sapphire Coins  
 SL Tools and Technology 117 Sapphire Coins  
 SM MKDA Print Ad 56 Jade Coins  
 SN Quan Chi 175 Gold Coins  
 SO MKDA Promo Pieces 2 Sapphire Coins  
 SP Empty 63 Gold Coins  
 SQ Peptic Thunder 167 Platinum Coins  
 SR MK4 Goro vs. Cage 342 Ruby Coins

SS Kung Lao Dragon Sword 214 Platinum Coins  
 ST Sarna Ruins Test 153 Jade Coins  
 SU Kenshi's Story Sketch 106 Sapphire Coins  
 SV 36 Sapphire Coins 145 Ruby Coins  
 SW Alternate Outfit: Drahmin 1152 Jade Coins  
 SX MK4 Arcade Marquee 215 Onyx Coins  
 SY Cyrax's Arm 486 Onyx Coins  
 SZ Kung Lao 322 Sapphire Coins  
 TA Todd Allen 177 Ruby Coins  
 TB Quan Chi's Fortress Sketches 259 Platinum Coins  
 TC Palace Exterior Sketch 135 Onyx Coins  
 TD 172 Platinum Coins 118 Ruby Coins  
 TE Character Concepts 261 Gold Coins  
 TF MK4 Characters 470 Jade Coins  
 TG Tony Goskie 262 Gold Coins  
 TH Konquest Mode Concepts 282 Gold Coins  
 TI Secret Character: Nitara 4022 Gold Coins  
 TJ Koin Sketches 259 Sapphire Coins  
 TK Hint: RD: Red Dragon 94 Sapphire Coins  
 TL Acid Bath Sketch 360 Jade Coins  
 TM Hsu Hao Sketches 251 Ruby Coins  
 TN Early MKDA 211 Ruby Coins  
 TO Early MKDA 316 Jade Coins  
 TP Early MKDA Jax 294 Onyx Coins  
 TQ Early MKDA Scorpion 616 Platinum Coins  
 TR MKDA Promo Image 392 Jade Coins  
 TS Artists 352 Onyx Coins  
 TT Test Your Might Sketch 147 Platinum Coins  
 TU 98 Onyx Coins 197 Gold Coins  
 TV Wu Shi Academy Sketches 273 Onyx Coins  
 TW 180 Gold Coins 129 Ruby Coins  
 TX Goro's Throne Sketch 167 Gold Coins  
 TY Baraka 390 Gold Coins  
 TZ Animators 195 Gold Coins  
 UA MK4 PC Version 205 Jade Coins  
 UB Alternate Outfit: Frost 1261 Gold Coins  
 UC 320 Onyx Coins 3 Sapphire Coins  
 UD Drahmin Sketch 252 Gold Coins  
 UE Hint: WT: Winged Transport 210 Gold Coins  
 UF MK4 Liu Kang Fatality 371 Gold Coins  
 UG 67 Platinum Coins 245 Onyx Coins  
 UH Alternate Costume: Scorpion 1660 Jade Coins  
 UI Cooking with Scorpion 270 Platinum Coins  
 UJ Goro on the Kit 225 Sapphire Coins  
 UK 45 Platinum Coins 35 Onyx Coins  
 UL Kai Sketch 252 Jade Coins  
 UM 50 Gold Coins 33 Platinum Coins  
 UN MK4 Print Ad 152 Sapphire Coins  
 UO MK Trading Cards 243 Jade Coins  
 UP MK Trading Cards 406 Ruby Coins  
 UQ Undefeatable Army 185 Ruby Coins  
 UR Secret Character: Drahmin 6500 Sapphire Coins  
 US 32 Sapphire Coins 72 Platinum Coins  
 UT Bridge Arena Concept 157 Onyx Coins  
 UU Empty 1214 Jade Coins  
 UV 520 Sapphire Coins 256 Jade Coins  
 UW MKDA at E3 Expo 255 Gold Coins  
 UX Scorpion 509 Onyx Coins  
 UY MK Hits the Big Screen 359 Jade Coins  
 UZ 107 Ruby Coins 78 Onyx Coins  
 VA Shao Kahn's Armor 299 Platinum Coins  
 VB Blaze Sketch 116 Ruby Coins  
 VC 3 PT Staff, Butterfly Knives 209 Jade Coins  
 VD Aikido 152 Ruby Coins  
 VE Baji Quan and Crab 173 Gold Coins  
 VF Basic Fighting Strikes 212 Sapphire Coins  
 VG Basic Fighting Strikes 362 Onyx Coins  
 VH Broadwords 72 Platinum Coins  
 VI Cudgel 184 Jade Coins



VJ Drunken Master 58 Ruby Koins  
 VK Dragon and Eagle Claw 268 Gold Koins  
 VL Escrima and Crane 180 Sapphire Koins  
 VM Shuai Chiao and Shaolin Fist 198 Onyx Koins  
 VN Hapkido and Nan Chuan 86 Platinum Koins  
 VO Hookwords and Sai 247 Jade Koins  
 VP Hung Gar and Jujutsu 356 Ruby Koins  
 VQ Jojutsu 241 Gold Koins  
 VR Judo 174 Sapphire Koins  
 VS Kali Sticks and Nanchaku 21 Onyx Koins  
 VT Kama and Katara 405 Platinum Koins  
 VU Karate 180 Jade Koins  
 VV Long Fist and Muay Thai 192 Ruby Koins  
 VW Motion Capture Markers 162 Gold Koins  
 VX Pi Gua and Jeet Kune Do 248 Sapphire Koins  
 VY Praying Mantis: Lui He Ba Fa 35 Onyx Koins  
 VZ Sambo 223 Platinum Koins  
 WA Straight Sword 194 Jade Koins  
 WB Tai Chi 242 Ruby Koins  
 WC Tae Kwon Do 156 Gold Koins  
 WD Tonfa 186 Sapphire Koins  
 WE Tong Bei and Yuan Yang 186 Onyx Koins  
 WFWing Chun and Snake 214 Platinum Koins  
 WG Xing Yi and Tang Soo Do 186 Jade Koins  
 WH 18 Ruby Koins 24 Platinum Koins  
 WI Konquest Concept Sketch 242 Jade Koins  
 WJ 248 Sapphire Koins 165 Gold Koins  
 WK Frost Sketches 76 Platinum Koins  
 WL 44 Jade Koins 22 Gold Koins  
 WM Empty 36 Ruby Koins  
 WN Sub-Zero 143 Sapphire Koins  
 WO Acid Buddha Detail 270 Ruby Koins  
 WP Draheim Sketches 247 Ruby Koins  
 WQ 78 Onyx Koins 151 Sapphire Koins  
 WR MK3 Home Version 125 Ruby Koins  
 WS 165 Platinum Koins 44 Onyx Koins  
 WT Secret Arena: Dragonfly 1400 Jade Koins  
 WU Lung Hai Temple Sketches 256 Onyx Koins  
 WV 97 Jade Koins 424 Jade Koins  
 WW Dragon Arena Concept 262 Jade Koins  
 WX Hsu Hao Implant 315 Gold Koins  
 WY Bo' Rai Cho Sketches 264 Sapphire Koins  
 WZ Kano 145 Onyx Koins  
 XA The Grid 172 Gold Koins  
 XB Cage Sketch 272 Platinum Koins  
 XC Quan Chi's Sanctum Sketch 352 Sapphire Koins  
 XD Acid Buddha Detail 326 Gold Koins  
 XE 294 Onyx Koins 147 Onyx Koins  
 XF Mortal Kombat Gold Characters 265 Gold Koins  
 XG Secret Character: Raiden 3116 Jade Koins  
 XH Cyrax Sketches 352 Onyx Koins  
 XI MK 3 Behind the Scenes 457 Platinum Koins  
 XJ Quan Chi Render 197 Platinum Koins  
 XK Hint: DS: Death Ship 37 Jade Koins  
 XL 3 Ruby Koins 843 Onyx Koins  
 XM Hint: SA: Steel Arms 254 Sapphire Koins  
 XN Empty 27 Gold Koins  
 XO Alternate Outfit: Reptile 1736 Sapphire Koins  
 XP MK4 Gift Cards 436 Gold Koins  
 XQ Raiden Performance Audio 199 Jade Koins

XR Konquest Mode Concepts 288 Ruby Koins  
 XS Kung Lao Sketch 283 Platinum Koins  
 XT MK3 Characters 65 Jade Koins  
 XU Mortal Friday 194 Onyx Koins  
 XV Organic Arena Concept 503 Onyx Koins  
 XW Baraka's Demise 96 Ruby Koins  
 XX Shao Kahn's Medal 365 Onyx Koins  
 XY Shang Tsung's Palace Story 55 Platinum Koins  
 XZ Marsh Concept 255 Onyx Koins  
 YA Alternate Outfit: Sub-Zero 1999 Sapphire Koins  
 YB Ketchup and Mustard 358 Jade Koins  
 YC Moloch Promo Render 257 Platinum Koins  
 YD MK Stickers and Tattoos 412 Gold Koins  
 YE Temple Oarsman 274 Platinum Koins  
 YF 64 Platinum Koins 16 Platinum Koins  
 YG Swamplands Test Render 312 Sapphire Koins  
 YH 82 Sapphire Koins 78 Jade Koins  
 YI MK2 Arcade Marquee 197 Gold Koins  
 YJ Alternate Outfit: Kung Lao 1208 Ruby Koins  
 YK Dragon Fly Concept 225 Platinum Koins  
 YL Jax Concept Sketch 199 Jade Koins  
 YM Alternate Outfit: Kenshi 1435 Platinum Koins  
 YN 26 Gold Koins 61 Ruby Koins  
 YO Sonya Sketch 294 Sapphire Koins  
 YP Secret Character: Mokap 511 Gold Koins  
 YQ Tools and Technology 146 Gold Koins  
 YR MK3 Home Version 143 Gold Koins  
 YS 10 Worst MKDA Subtitles 151 Platinum Koins  
 YT 227 Sapphire Koins 384 Sapphire Koins  
 YU MK4 Comic Book 374 Platinum Koins  
 YV Graveyard Concept 86 Platinum Koins  
 YW Fashion Model Li Mei 376 Gold Koins  
 YX 242 Ruby Koins 83 Gold Koins  
 YY Empty 85 Ruby Koins  
 YZ Kenshi Test Render 255 Onyx Koins  
 ZA Empty 63 Onyx Koins  
 ZB Spider Arena Concept 106 Gold Koins  
 ZC Frost Color Sketches 218 Platinum Koins  
 ZD Secret Arena: Moloch's Lair 98 Ruby Koins  
 ZE Zebron 257 Jade Koins  
 ZF Lava Shrine Sketch 237 Ruby Koins  
 ZG Facial Animation Test 201 Onyx Koins  
 ZH The Krypt Concept 372 Sapphire Koins  
 ZI Hell Concept 432 Jade Koins  
 ZJ Water Temple Concept 272 Onyx Koins  
 ZK 164 Sapphire Koins 216 Ruby Koins  
 ZL Drum Arena Sketch 126 Jade Koins  
 ZM Alternate Outfit: Jax 1410 Ruby Koins  
 ZN Empty 145 Sapphire Koins  
 ZO Hint: LO: Log On 466 Jade Koins  
 ZP MK1 Print Ad 129 Jade Koins  
 ZQ Sub-Zero Promo Render 282 Jade Koins  
 ZR 600 Gold Koins 244 Sapphire Koins  
 ZS MK Home Graphics 381 Sapphire Koins  
 ZT Animators 215 Sapphire Koins  
 ZU Kuatan Palace Sketch 201 Platinum Koins  
 ZV 116 Ruby Koins 182 Onyx Koins  
 ZW Alternate Outfit: Cyrax 1485 Sapphire Koins  
 ZX Hint: BD: Black Dragon 718 Ruby Koins  
 ZY The Fans Speak 186 Platinum Koins  
 ZZ 355 Ruby Koins 254 Gold Koins

## PC

### FIFA SOCCER 2003

#### Ativar truques

Abra o arquivo soccer.ini usando o notepad (bloco de notas). Altere os valores, colocando 0 ou 1. Alterando o valor para 1 você aciona o truque. As linhas que você

precisa editar são:

CHEAT\_UNLOCKED\_TEAMS=0  
 UNLOCK\_TOURNAMENT=0  
 AGGRESSIVE\_TACKLE\_CHEAT=0  
 CHEAT\_EQUAL\_TEAM\_STATS=0  
 CHEAT\_RANDOM\_TEAMS=0  
 DEMO\_MODE=0  
 ONE\_ON\_ONE=0  
 PRACTICE\_MODE=0  
 AUTO\_TACKLING=0  
 WINDOWED=0  
 ABSOLUTELY\_PERFECT\_GOALIES=0

### ALIEN VS. PREDATOR 2: PRIMAL HUNT

#### Lista de truques

Durante o jogo, aperte Enter, digite <cheat>, dê um espaço, então digite o código e aperte Enter novamente.

Invencibilidade - mpcanthurtme  
 Todas as armas - mpschuckit  
 Armadura cheia - mpsmithy  
 Munição cheia - mpkohler  
 Munição infinita - mpbunker  
 Seleção de fases - mpxfiles  
 Seleção de fases com as armas padrões - mpbeamme  
 Mudar o valor da energia - mpdoctordocor  
 Mudar de forma - mpmorph  
 Passa pelas paredes - mpsixthsense  
 Visão de terceira pessoa - mpicu  
 Mudar a velocidade da tela - mptachometer  
 Mudar o tamanho da tela - mpsizeme  
 Rotacionar a tela - mpgrs  
 Mostra a posição - mpgps  
 Edita o valor de FOV - mpfov  
 Editar a textura do tint - mpvertextint

Editar a intensidade da luz - mplightadd  
 Editar a escala de luz - mplightscale  
 Editar o alcance da arma - mpbreach  
 Editar o pacote de armas 1 - mpwmpos  
 Editar o pacote de armas 2 - mpwpos  
 Voz dos Marines alteradas - mpmillertime

## POPULOUS

### Level 999

Type "killuspal" at the title screen.

#### Quick Cheats

Segure TAB e aperte F11 duas vezes. Uma barra na parte de baixo da tela vai aparecer, digite byrne. Segure Tab e aperte os seguintes botões para os efeitos desejados  
 F1 ... mais mana  
 F2 ... magias grátis  
 F3 ... todas as magias  
 F4 ... todas as construções  
 F5 ... mana no máximo

## TEST DRIVE 6

Habilitar o modo Stop The Bomber.  
 Pegue todos os corredores em Paris, Rome, New York, Hong Kong e London no modo cop chase.

#### Todos os carros

Digite DFGY como nome.

#### Todos os desafios

Digite OPIOP como nome.

#### Todas as pistas do Quick Race

Digite CVCVBM como nome.

#### Todas as pistas

Digite ERDRTH como nome.

#### Desabilitar Checkpoint

Digite FFOEMIT como nome.

#### Dinheiro fácil

Digite AKJGQ como nome.

#### Pistas mais curtas

Digite QTFHYF como nome.

#### Modo Stop the Bomber

Digite RFGTR como nome.

## PLAYSTATION 2

### RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

#### Modo Guitararmor

Complete o level 30 de Necromondio Cave (e salve). Segure R1 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

#### Novo jogo com o Status antigos

Acabe o jogo em qualquer dificuldade. Para começar um novo jogo você poderá manter os Status do último game.

#### Pizza Diskarmer

Acabe o jogo em qualquer dificuldade. Para ativar, segure L1 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

#### Rollerarmor

Acabe o Necromondia Cave na dificuldade Hard para ativar o Rollarearmor. Para ativar, segure R2 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

#### Modo One-World

Acabe o jogo em qualquer dificuldade.

#### Dificuldade Easy

Morra três vezes e, então, o modo Easy irá aparecer.

#### Dificuldade Legendary

Acabe no o jogo no modo Hard.

#### Modo Hard

Acabe o jogo no modo normal.



### Udon Armor

Complete o Level 30 de Necromandio Cave na dificuldade Legendary. Para ativar, segure R2 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

## STAR WARS: THE CLONE WARS

**Objetivos bônus completados nas missões**  
Digite o password GIMME

**Fotos do time**  
Digite o password JEDICOUNCIL.

**Munição infinita**  
Digite o password SUPERLASER.

**Todos os filmes**  
Digite o password 12 PARSECS.

**Todas as missões multiplayer**  
Digite o password JORG SACUL

**Battle Droid em Geonosis Academy**  
Digite o password TRADEFED

## DEVIL MAY CRY

**Como pegar Rank S em cada fase**

Mission	Tempo máximo	Quant. mínima de Orbs
1	6:00	40
2	7:00	450
3	3:00	550
4	4:00	550
5	2:00	100
6	3:30	250
7	3:00	650
8	3:00	585
9	8:00	1500
10	4:30	600
11	5:30	1000
12	4:00	700
13	2:30	200
14	5:00	500
15	10:00	1400
16	6:00	1000
17	7:00	600
18	6:00	900
19	3:30	500
20	4:30	700
21	5:00	700
22	5:00	0
23	7:00	600

### Pontos ganhos nas Secret Missions

Essa é a lista com o número de pontos ganhos a cada missão secreta feita:  
Critical Hit: 200  
Phantom Baby: 100

Phantom Baby 2: 100  
The Three Beasts: 100  
One-Eyed Evil: 200  
Wandering Ghost: 200  
Water Cell: 100  
Treasure of the Reaper: 200  
Stairway of Tranquility: 100  
Shadow of Darkness: 200  
Blue Gem in the Sky: 200  
Hidden Bangle: 200

**Foto do time**  
Se você conseguir Rank S em todas as missões, você obtém a foto do time.

**Modo Dante Must Die**  
Acabe o jogo no modo Legendary Dark Knight.

**Dificuldade Easy**  
Use muitos continues durante o jogo, com isso o modo Easy será aberto.

**Dificuldade Hard**  
Acabe o jogo no modo normal.

**Dificuldade Legendary Dark Knight**  
Acabe o jogo no modo Hard.

**Super Dante**  
Acabe o jogo no modo Dante Must Die.

## ACTIVISION ANTHOLOGY

**Comercial de Boxing Comercial**  
Ganhe uma partida contra o computador.

**Comercial de Chopper Command Commercial**  
Consiga 4000 pontos.

**Chopper Command melhorado**  
Obtenha 8000 pontos ou mais.

**Disco Mode em Atlantis**  
Consiga 30000 pontos ou mais.

**Filtro de distorção em Fishing Derby**  
Vença o computador em uma partida.

**Dragster melhorado**  
Acabe a corrida em 6.5 segundos ou menos.

**Enduro melhorado**  
Dirija durante 250 milhas.

**Comercial de Freeway**  
Ganhe 30 pontos ou mais em uma partida.

**Comercial de Ice Hockey Commercial**  
Faça um gol usando o seu goleiro.

### Modo Motion Blur para Choplifter

Faça 6000 pontos ou mais.

### Modo Vertical Hold para Frostbite

Faça 4000 pontos ou mais.

## DEFENDER

**Artilharia móvel**  
Procure um tanque e pegue-o. Com ele, você pode atirar em qualquer inimigo a qualquer distância Submitted.

**Mecânico portátil**  
Os pequenos tanques que atiram raios para reparar outras naves, podem ser pegos. Use-os para restaurar a sua nave.

## GAMECUBE

## SUPER MONKEY BALL 2

**Fases extras**  
**Extra Beginner:** complete todos os 10 levels no World 1 na dificuldade beginner sem usar continues.

**Extra Advanced:** Complete todos os 30 levels nos Worlds 2-4 na dificuldade advanced sem usar continues.

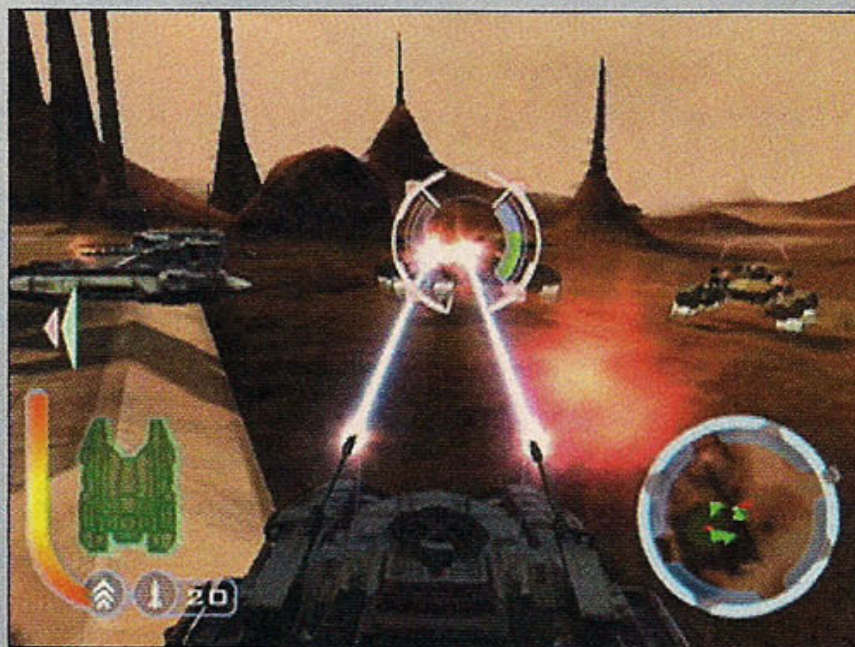
**Extra Expert:** Complete todos os 50 levels nos Worlds 5-10 na dificuldade expert sem usar continues.

**Extra Master:** Complete todos os 10 levels na dificuldade master sem usar continues.

**Dificuldade Master**  
Complete todos os levels nos Worlds 5-10, e também os levels do Extra Expert.

## STAR WARS: THE CLONE WARS

**Seleção de fases**  
Digite o password GASMASK.



### Invencibilidade

Digite o password IWITHFORCE.

### Tocar a música Ewok Freedom

Aperte 8, 8, 2, 2, 4, 6, 4, 6 no direcional normal, B, A, START.

**Fotos do time**  
Digite o password SAYCHEESE.

**Munição infinita**  
Digite o password CHOSEN1.

**Todos os filmes**  
Digite o password CINEMA.

**Battle Droid em Geonosis Academy**  
Digite o password ROGERROGER.

**Objetivos bônus**  
Digite o password YUB\_YU.

**Fases Multiplayer**  
Digite o password FRAGFIESTA.

**Padme**  
Digite o password CORDE.

**Wookiee em Jedi Academy**  
Digite o password FUZZBALL.

**Yoda em Geonosis Academy**  
Consiga 45 pontos de bônus.

## TY THE TASMANIAN TIGER

**Todos os objetos escondidos**  
Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, X, B, B, X, Z, Z.

**Nadar**  
Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, B, B, Y, B.

**Techno-Bang**  
Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, Y, B, Y, B.

**Todos os filmes**  
Aperte L, R, L, R, Y, Y, A, A, Z, B, Z, B.

**Vida infinita**  
Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, Y, Y, X, X.

**Fase extra**  
Acabe o jogo e petodas as Opalas, ovos e engrenagens.

## STAR WARS JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST

**Todos os personagens no modo Multiplayer**  
Vá para o menu extras e na tela de cheats digite PEEPS.

**Lightsaber desde o começo**  
Vá para o menu extras e na tela de cheats digite FUDGE.

**Energia infinita**  
Vá para o menu extras e na tela de cheats digite BUBBLE.

**Munição infinita**  
Vá para o menu extras e na tela de cheats digite BISCUIT.

**Todos os filmes**  
Vá para o menu extras e na tela de cheats digite FLICKY.

**Habilitar setes fases**  
Vá para o menu extras e na tela de cheats digite CHERRY.



## XBOX

## NBA INSIDE DRIVE

Digite os códigos a seguir no menu options. Segue a lista dos códigos com seus respectivos efeitos:  
"THREE4ALL" = Três pontos fáceis  
"ITSYBITSY" = Jogadores pequenos  
"STYLIN7OS" = Bola ABA  
"BEACHBUMS" = Bola de vôlei de praia  
"KICKME" = Bola de futebol  
"SPIKEIT" = Bola de futebol  
"CORNERPOCKET" = Bola oito  
"DUNKONYOU" = Pontes fáceis  
"SPEEDY" = Turbo ilimitado  
"GOTGAME" = Bola da WNBA  
"XBALL" = Bola do Xbox  
"CITYHOOPS" = Estádio do Chicago Skyline  
"MOMONEY" = Pontos infinitos



para criar um jogador.  
 "PEEKABOO" = Jogadores secretos  
 "DOIT" = computador aceita qualquer negócio.

## WHACKED!

### Lista de códigos

Digite os códigos a seguir com seus respectivos efeitos:  
 AROUNDDAWORLD: Todas as arenas armas e filmes.  
 DOUBLEDDOUBLE: Todos os personagens e filmes.  
 FOODFIGHT: Tudo de DOUBLEDDOUBLE e todos os produtos alimentícios.  
 TIMEFORCHAOS: Todas as armas e filmes.  
 UBERHUNGARIAN: Modo Uber.

## CHASE: HOLLYWOOD STUNT DRIVER

### Seleção de fases

Digite como nome Action Star.

## REIGN OF FIRE

### Invencibilidade

No menu principal digite: BRANCO, X, Y, PRETO, X, Y, PRETO.

### Danos dobrados

No menu principal digite X, PRETO, X, Y, X, BRANCO, X.

### Seleção de fases

No menu principal digite: X, PRETO, Y, PRETO, X, BRANCO, Y.

### Modo cheat

No menu principal digite: X, Y, BRANCO, PRETO, X, Y, X.

## QUANTUM REDSHIFT

Para as dicas a seguir, é necessário que você escreva como nome de seu personagem CHEAT, para então digitar o código. O código precisa ser digitado com os caracteres maiúsculos e minúsculos como mostrados:

## Escudos infinitos

Digite ThinkBat.

## Turbo infinito

Digite FishFace (case sensitive) and you will now have unlimited turbo.

## Todos os personagens

Digite Nematode.

## Todos os Speeds

Digite zoomZOOM.

## Todas as naves

Digite RICEitup.

## LEGENDS OF WRESTLING

### Todos os lutadores

Vá para a tela de Exhibition se digite  
 ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Y, Y, X.

### Captain Lou Albano

Acabe o Career com um personagem que usa chapéu.

### David Von Erich, Michael Von Erich e Fritz Von Erich

Acabe o Career Mode com Kevin Von Erich para habilitar David Von Erich. Acabe com Michael Von Erich e Fritz Von Erich.

### Dory Funk

Acabe o Career Mode com Terry Funk

### Ivan Koloff

Vença o Non-Tag Tourney.

### Jimmy Hart

Acebe Career Mode com um lutador adorado.

### Mr. Fuji

Vença o Tag Belts em Tourney.



## King Kong Bundy

Acabe o Southeast Territory no Career Mode.

## Ricky Morton

Vença o Tag Tournament.

## Robert Gibson

Vença o Tag Tournament.

## Sabu

Acabe o Career Mode com Sheik.

## GAMEBOYADVANCE

## CONTRA ADVANCE: THE ALIEN WARS

### Password das fases

Digite os passwords das fases a seguir. Cada código da 99 vidas em relação a fase desejada:

2 - Y4HC1B L5P212 34ZWF1

3 - WXJDIZ JHSIQ KKNKY1

4 - ZWJFIJ MGS1B GP3LQB

5 - G3421N TDN51N C3BV2C

6 - W3MJIS J4VPIN YY24BD

## DRAGON WARRIOR I & II

### Renomeando os nobres

Pare renomear o príncipe de Cannock ou a princesa de Moonbrooke, salve e encerre o jogo. Quando a tela de título aparecer, escolha Continue para mostrar seus saves. Mova o cursor para o arquivo de save que você quer alterar os nomes e, então, segure 4, SELECT, START para mudar o nome da princesa, ou segure 4, SELECT, START para o príncipe.

### Final diferente (Dragon Warrior I)

Resgate a princesa antes de lutar com o último chefe, leve-a até o último castelo e o último chefe vai fazer uma pergunta para você. Dependendo do que responder, o final é alterado e você pode até dar uma de traídos.

## FRATELLO GAMES

**Assistência Técnica Completa**

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

**Atendemos Via Sedex**  
 p/ todo Brasil - inclusive concertos  
 Rua Sta. Efigênia, 295 - 2º andar lojas  
 215 e 216 Fone/fax (11) 3362.2206  
 Rua Sta. Efigênia, 304 - loja 01  
 Fones (11) 3224.9418 / 222.9755  
 CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

## Planet Game

**www.planetgame.com.br**

**Tudo em Video Game e Acessórios**

**Preços especiais p/ Lojista**

**Atendimento Cliente**  
 (15) 211-3582  
**Atendimento Lojista**  
 (15) 321-78341

## CRAZY GAMES

**LAN HOUSE - INTERNET**

**Venda e Locação de Games**  
**Mais de 150 jogos de PS2 para locação**

**Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP**  
**a uma quadra do Metrô Saúde**  
**Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847**

## DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

**TEL. (0XX11)**  
**3846-1470**  
**3846-4375**

**Sedex para todo o Brasil**

**www.dragoon.com.br**

**R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP**  
**(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)**

## Tilty's

- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Concertos de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

**R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191- 3000 / 6193-7163**

## ROCK LASER

**Games**

**Venda, Troca e Compra video games novos e seminovos**

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

*Tudo com garantia, despachamos via Sedex*

**Aceitamos Cartões de Crédito**

**Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl. Maria**  
**PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979**



## PLAYSTATION 2

### RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE9F62BEBCC91422
Total time baixo	DEB4328EBCA99B83	DEB4329EBCA99B83
Baixa gravidade	DEBFC9D96FBA88B83	
Gravidade 0	DEBFC9D96FBE89A82	
Energia no máximo	DEB3ECEBCA9C292	
Energia infinita	DEB3ECEBCA9C289	
Energia especial no máximo	DEB3ECF6BCA9C292	
Energia especial infinita	DEB3ECF2BCA9C292	
Ataque no máximo	CEB3E3FABCA9C292	
Defesa no máximo	CEB3E386BCA9C292	
Pontos no máximo	CEB3E396BCA9C292	
Habilidade Slide	FEB3E200BCA99B84	
Habilidade Stomp	FEB3E20DBC99B84	
Habilidade Tackle	FEB3E20CBCA99B84	
Caduceus	CEB3E258BCA99CA5	
Ambrosia	CEB3E264BCA99CAD	
Tablet 1	CEB3E266BCA99CA8	
Tablet 2	CEB3E260BCA99CA9	
Tablet 3	CEB3E262BCA99CAA	
Vellum Scroll 1	CEB3E26CBA99CAB	
Vellum Scroll 2	CEB3E26EBCA99CAC	
Vellum Scroll 3	CEB3E268BCA99CAD	
Vellum Scroll 4	CEB3E26ABCA99CAE	
Vellum Scroll 5	CEB3E274BCA99CAF	
Vellum Scroll 6	CEB3E276BCA99CB0	
Vellum Scroll 7	CEB3E270BCA99CB1	
Vellum Scroll 8	CEB3E272BCA99CB2	
Letter 1	CEB3E27CBCA99CB3	
Letter 2	CEB3E27EBCA99CB4	
Letter 3	CEB3E278BCA99CB5	
Letter 4	CEB3E27ABCA99CB6	
Ancient Tablet 1	CEB3E204BCA99CB7	
Ancient Tablet 2	CEB3E206BCA99CB8	

### SUIKODEN 3

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	E10EDA6ABD39B7FA
Energia infinita	D10811EEBCB8DDC2	
<b>Códigos para Hugo</b>		
HP no máximo	D1081732BF909E6A	
Exp no máximo	C1081702BCA9C292	
Skill no máximo	C108170EBCA9C292	
Kills no máximo	C108170ABCA9C292	
Power no máximo	C1081722BCA99E6A	
Skill no máximo	C108172CBCA99E6A	
Magic no máximo	C108172EBCA99E6A	
Rep no máximo	C1081728BCA99E6A	
PDF no máximo	C108172ABCA99E6A	
MDF no máximo	C1081734BCA99E6A	
Speed no máximo	C1081736BCA99E6A	
Luck no máximo	C1081730BCA99E6A	
<b>Códigos para Geddoe Codes</b>		
HP no máximo	D10816CABF909E6A	
Exp no máximo	C108161ABCA9C292	

Skill no máximo	C1081626BCA9C292
Kills no máximo	C1081622BCA9C292
Power no máximo	C108163ABCA99E6A
Skill no máximo	C10816C4BCA99E6A
Magic no máximo	C10816C6BCA99E6A
Rep no máximo	C10816C0BCA99E6A
PDF no máximo	C10816C2BCA99E6A
MDF no máximo	C10816CCBCA99E6A
Speed no máximo	C10816CEBCA99E6A
Luck no máximo	C10816C8BCA99E6A

#### Códigos para Fubar Codes

HP no máximo	D1080B0EBF909E6A
Exp no máximo	C1080B5EBCA9C292
Skill no máximo	C1080B5ABCA9C292
Kills no máximo	C1080B66BCA9C292
Power no máximo	C1080B7EBCA99E6A
Skill no máximo	C1080B78BCA99E6A
Magic no máximo	C1080B7ABCA99E6A
Rep no máximo	C1080B04BCA99E6A
PDF no máximo	C1080B06BCA99E6A
MDF no máximo	C1080B00BCA99E6A
Speed no máximo	C1080B02BCA99E6A
Luck no máximo	C1080B0CBCA99E6A

#### Códigos para Sgt. Joe Codes

HP no máximo	D1080A92BF909E6A
Exp no máximo	C1080BE2BCA9C292
Skill no máximo	C1080BEEBCA9C292
Kills no máximo	C1080BEABCA9C292
Power no máximo	C1080A82BCA99E6A
Skill no máximo	C1080A8CBCA99E6A
Magic no máximo	C1080A8EBCA99E6A
Rep no máximo	C1080A88BCA99E6A
PDF no máximo	C1080A8ABCA99E6A
MDF no máximo	C1080A94BCA99E6A
Speed no máximo	C1080A96BCA99E6A
Luck no máximo	C1080A90BCA99E6A

#### Códigos para Lulu Codes

HP no máximo	D1080A26BF909E6A
Exp no máximo	C1080A76BCA9C292
Skill no máximo	C1080A72BCA9C292
Kills no máximo	C1080A7EBCA9C292
Power no máximo	C1080A16BCA99E6A
Skill no máximo	C1080A10BCA99E6A
Magic no máximo	C1080A12BCA99E6A
Rep no máximo	C1080A1CBCA99E6A
PDF no máximo	C1080A1EBCA99E6A
MDF no máximo	C1080A18BCA99E6A
Speed no máximo	C1080A1ABCA99E6A
Luck no máximo	C1080A24BCA99E6A

#### Códigos para Ace

HP no máximo	D1080FEEBF909E6A
Exp no máximo	C1080F3EBCA9C292
Skill no máximo	C1080F3ABCA9C292
Kills no máximo	C1080FC6BCA9C292
Power no máximo	C1080FDEBCA99E6A
Skill no máximo	C1080FD8BCA99E6A
Magic no máximo	C1080FDABCA99E6A
Rep no máximo	C1080FE4BCA99E6A
PDF no máximo	C1080FE6BCA99E6A
MDF no máximo	C1080FE0BCA99E6A
Speed no máximo	C1080FE2BCA99E6A
Luck no máximo	C1080FECBCA99E6A

#### Códigos para Queen

HP no máximo	D1080C22BF909E6A
--------------	------------------

Exp no máximo	C1080C72BCA9C292
Skill no máximo	C1080C7EBCA9C292
Kills no máximo	C1080C7ABCA9C292
Power no máximo	C1080C12BCA99E6A
Skill no máximo	C1080C1CBA99E6A
Magic no máximo	C1080C1EBCA99E6A
Rep no máximo	C1080C18BCA99E6A
PDF no máximo	C1080C1ABCA99E6A
MDF no máximo	C1080C24BCA99E6A
Speed no máximo	C1080C26BCA99E6A
Luck no máximo	C1080C20BCA99E6A

#### Códigos para Jacques

HP no máximo	D10803B6BF909E6A
Exp no máximo	C1080386BCA9C292
Skill no máximo	C1080382BCA9C292
Kills no máximo	C108038EBCA9C292
Power no máximo	C10803A6BCA99E6A
Skill no máximo	C10803A0BCA99E6A
Magic no máximo	C10803A2BCA99E6A
Rep no máximo	C10803ACBCA99E6A
PDF no máximo	C10803AEBCA99E6A
MDF no máximo	C10803A8BCA99E6A
Speed no máximo	C10803AABCA99E6A
Luck no máximo	C10803B4BCA99E6A

#### Códigos para Joker

HP no máximo	D108033ABF909E6A
Exp no máximo	C108033ABCA9C292
Skill no máximo	C108030ABCA9C292
Kills no máximo	C1080316BCA9C292
Power no máximo	C1080312BCA99E6A
Skill no máximo	C108032ABCA99E6A
Magic no máximo	C1080334BCA99E6A
Rep no máximo	C1080336BCA99E6A
PDF no máximo	C1080330BCA99E6A
MDF no máximo	C1080332BCA99E6A
Speed no máximo	C108033CBCA99E6A
Luck no máximo	C108033EBCA99E6A

#### Códigos para Chris

HP no máximo	D1081646BF909E6A
Exp no máximo	C1081696BCA9C292
Skill no máximo	C1081692BCA9C292
Kills no máximo	C108169EBCA9C292
Power no máximo	C10816B6BCA99E6A
Skill no máximo	C10816B0BCA99E6A
Magic no máximo	C10816B2BCA99E6A
Rep no máximo	C10816BCBCA99E6A
PDF no máximo	C10816BEBCA99E6A
MDF no máximo	C10816B8BCA99E6A
Speed no máximo	C10816BABCA99E6A
Luck no máximo	C1081644BCA99E6A

### METROPOLIS MANIA

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE8D3392BCBA5EA2
Dinheiro no máximo	DE82A1BEC19E7B82	DE82A1BAC19E7B82

### ROCKY

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE85A85ABCBBF282
Começar no roud 2	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B84

Começar no roud 3	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B85
Começar no roud 4	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B86

Começar no roud 5	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B87
Começar no roud 6	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B88
Começar no roud 7	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B89
Começar no roud 8	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B8A
Começar no roud 9	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B8B
Começar no roud 10	0E9AB172BCA99B83	CE9AB172BCA99B8C
Tempo infinito	DE9AB17EFFDD0A89	

#### Códigos para Jogador 1

Energia infinita	DE976EBEFB299B83	DE976EBAFB299B83
Stamina infinita	DE976E46FB299B83	DE976E42FB299B83
Energia baixa	DE976EBAFAA99B83	
Stamina baixa	DE976E42FAA99B83	
Nunca ser derrotado por TKO	CE97683ABCA99B83	
TKO fácil	CE97683ABCA99B86	
Strength no máximo	CE912D8ABCA99BE7	
Speed no máximo	CE912D96BCA99BE7	
Stamina no máximo	CE912D9EBCA99BE7	
Determination no máximo	CE912D92BCA99BE7	
Movement no máximo	CE912D9ABCA99BE7	
Começar no round 2	0E912D8EBCA99B83	CE912D8EBCA99B8C
Todos os lutadores e filmes	CE9C1FEABCA99B99	

### SHINOBI

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EEA7C0AEBCE1ACAA
Sem danos	DE9930EEBF899B8B	DE9930EABCA99B83
Todas as fases e dificuldades	DE92846EBF899B8B	DE92846ABCA99B83
		CE7BDC02BCA99B94
		CE7BDC0CBCA9AC94
		CE7BDC0EBCA9AC94
Todos os filmes	DE7BDC7E5CE18B83	DE7BDC06BBA89A82

### DRAGON BALL Z: BUDOKAI

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE89A24EBCB94BBA
Energia infinita (P1)	DE47908E01E41B83	
Energia baixa (P1)	DE47908EFD199B83	
Ki no máximo (P1)	DE47909601A99B83	
Ki baixo (P1)	DE479096FEA99B83	
Energia infinita (P2)	DE472A8E01E41B83	
Energia baixa (P2)	DE472A8EFD199B83	
Ki no máximo (P2)	DE472A9601A99B83	
Low Ki (P2)	DE472A96FEA99B83	
Zenie infinito	CE4063AEBCA9BEAB	



Todas as capsulas	DE409D0ABDAA9C84
	DE409D16BDAA9C84
	DE409D12BDAA9C84
	DE409D1EBDAA9C84
	DE409D1ABDAA9C84
	DE409D26BDAA9C84
	CE409D22BCA99C84

Todas as Dragonballs	DE409D02BDAA9C84
	CE409D0EBDAA9C84

Todos os personagens	DE409E0EBDAA9C84
	DE409E0ABDAA9C84
	DE409E16BDAA9C84
	DE409E12BDAA9C84
	CE409E1EBCA99C84
	FE409E0FBCA99B84

Habilitar Vegeta	FE409E0FBCA99B84
Habilitar Trunks	FE409E09BCA99B84
Habilitar Yamcha	FE409E0ABCA99B84
Habilitar Raditz	FE409E15BCA99B84
Habilitar Nappa	FE409E14BCA99B84
Habilitar Ginyu	FE409E17BCA99B84
Habilitar Recoome	FE409E16BCA99B84
Habilitar Zarbon	FE409E11BCA99B84
Habilitar Dodoria	FE409E10BCA99B84
Habilitar Frieza	FE409E13BCA99B84
Habilitar #16	FE409E12BCA99B84
Habilitar #17	FE409E1DBC99B84
Habilitar #18	FE409E1CBC99B84
Habilitar #19	FE409E1FBCA99B84
Habilitar Cell	FE409E1EBCA99B84
Habilitar Mr. Satan	FE409E19BCA99B84

## MORTAL KOMBAT V: DEADLY ALLIANCE

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE8DAE06BCBAF5FA
Infinite Round Time	CEBE5312BCA99BBF	
Morte súbita	0EBE5312BCA99BA1	DEBE530AFAA99B83
	0EBE5312BCA99BA1	DEBE530EFAA99B83
Apenas 1 round para vencer (P1)	0EBE5302BCA99B83	CEBE5302BCA99B84
Nunca vence (P1)	0EBE5302BCA99B84	CEBE5302BCA99B83
Energia infinita (P1)	DEBE530AFB299B83	
50% de energia (P1)	0EBE530AFB299B83	DEBE530AFBA99B83
1 hit para morrer (P1)	0EBE530AFB299B83	DEBE530AF8CC738D
Morrer devagar (P1)	DEBCAF2675830F91	
Apenas 1 round para vencer (P2)	0EBE5306BCA99B83	CEBE5306BCA99B84
Nunca vence (P2)	0EBE5306BCA99B84	CEBE5306BCA99B83
Energia infinita (P2)	DEBE530EFB299B83	
50% de energia (P2)	0EBE530EFB299B83	DEBE530EFBA99B83
1 hit para morrer (P2)	0EBE530EFB299B83	DEBE530EF8CC738D
Morrer devagar (P2)	DEBC99CA75830F91	
Never Bleed to Death (P2)	DEBC99CA75830F91	
Platinum Koins	DE49E80EF7342243	
Onyx Koins	DE49E80AF7342243	
Saphire Koins	DE49E816F7342243	
Jade Koins	DE49E812F7342243	
Ruby Koins	DE49E81EF7342243	

Gold Koins	DE49E81AF7342243
Sempre como Scorpion (P1)	CEBE6886BCA99B83
Sempre como Jax (P1)	CEBE6886BCA99B84
Sempre como Shang Tsung (P1)	CEBE6886BCA99B85
Sempre como Kung Lao (P1)	CEBE6886BCA99B86
Sempre como Li Mei (P1)	CEBE6886BCA99B87
Sempre como Kenshi (P1)	CEBE6886BCA99B88
Sempre como Cyrax (P1)	CEBE6886BCA99B89
Sempre como Hsu Hao (P1)	CEBE6886BCA99B8A
Sempre como Moloch (P1)	CEBE6886BCA99B8B
Sempre como Sonya (P1)	CEBE6886BCA99B8C
Sempre como Raiden (P1)	CEBE6886BCA99B8D
Sempre como Frost (P1)	CEBE6886BCA99B8E
Sempre como Quan Chi (P1)	CEBE6886BCA99B8F
Sempre como Mavado (P1)	CEBE6886BCA99B90
Sempre como Johnny Cage (P1)	CEBE6886BCA99B91
Sempre como Kitana (P1)	CEBE6886BCA99B92
Sempre como Reptile (P1)	CEBE6886BCA99B93
Sempre como Nitara (P1)	CEBE6886BCA99B94
Sempre como Drahmin (P1)	CEBE6886BCA99B95
Sempre como Sub-Zero (P1)	CEBE6886BCA99B96
Sempre como Bo Rai Cho (P1)	CEBE6886BCA99B97
Sempre como Kano (P1)	CEBE6886BCA99B98
Sempre como Blaze (P1)	CEBE6886BCA99B99
Sempre como Mokap (P1)	CEBE6886BCA99B9A
Sempre como Scorpion (P2)	CEBE6882BCA99B83
Sempre como Jax (P2)	CEBE6882BCA99B84
Sempre como Shang Tsung (P2)	CEBE6882BCA99B85
Sempre como Kung Lao (P2)	CEBE6882BCA99B86
Sempre como Li Mei (P2)	CEBE6882BCA99B87
Sempre como Kenshi (P2)	CEBE6882BCA99B88
Sempre como Cyrax (P2)	CEBE6882BCA99B89
Sempre como Hsu Hao (P2)	CEBE6882BCA99B8A
Sempre como Moloch (P2)	CEBE6882BCA99B8B
Sempre como Sonya (P2)	CEBE6882BCA99B8C
Sempre como Raiden (P2)	CEBE6882BCA99B8D

Sempre como Frost (P2)	CEBE6882BCA99B8E
Sempre como Quan Chi (P2)	CEBE6882BCA99B8F
Sempre como Mavado (P2)	CEBE6882BCA99B90
Sempre como Johnny Cage (P2)	CEBE6882BCA99B91
Sempre como Kitana (P2)	CEBE6882BCA99B92
Sempre como Reptile (P2)	CEBE6882BCA99B93
Sempre como Nitara (P2)	CEBE6882BCA99B94
Sempre como Drahmin (P2)	CEBE6882BCA99B95
Sempre como Sub-Zero (P2)	CEBE6882BCA99B96
Sempre como Bo Rai Cho (P2)	CEBE6882BCA99B97
Sempre como Kano (P2)	CEBE6882BCA99B98
Sempre como Blaze (P2)	CEBE6882BCA99B99
Sempre como Mokap (P2)	CEBE6882BCA99B9A

## DRAGON WARRIOR VII

Dinheiro infinito	80011368423f
	8001136a000f
Todas as magias personagem principal	80010d30ffff
80010d30ffff	80010d32ffff
Level 99	30010c940063
Exp no máximo	80010c98e0ff
	80010c9a05f5
Stats no máximo	
80010ca4a3e7	80010ca67f3f
80010ca8a3e7	80010caa7faf
80010cace7e7	80010caeffff
<b>Modificador de itens para o personagem principal</b>	
Slot 1	80010c60xxxx
Slot 2	80010c62xxxx
Slot 3	80010c64xxxx
Slot 4	80010c66xxxx
Slot 5	80010c68xxxx
Slot 6	80010c6axxxx
Slot 7	80010c6cxxxx
Slot 8	80010c6exxxx
Slot 9	80010c70xxxx
Slot 10	80010c72xxxx
Slot 11	80010c74xxxx
Slot 12	80010c76xxxx
Kiefer - Todas as magias	80010e50ffff
80010e52ffff	
Kiefer - Level 99	30010db40063
Kiefer - Exp no máximo	80010db8e0ff
	80010dba05f5
Kiefer - Stats no máximo	
80010dc4a3e7	80010dc67f3f
80010dc8a3e7	80010dca7faf
80010dcce7e7	80010dceffff
<b>Modificador de itens para Kiefer</b>	
Slot 1	80010d80xxxx
Slot 2	80010d82xxxx
Slot 3	80010d84xxxx
Slot 4	80010d86xxxx
Slot 5	80010d88xxxx

Slot 6	80010d8axxxx
Slot 7	80010d8cxxxx
Slot 8	80010d8exxxx
Slot 9	80010d90xxxx
Slot 10	80010d92xxxx
Slot 11	80010d94xxxx
Slot 12	80010d96xxxx
Maribel - Todas as magias	80010f70ffff
	80010f72ffff
Maribel - Level 99	30010ed40063
Maribel - Exp no máximo	80010ed8e0ff
	80010eda05f5
Maribel - Stats no máximo	
80010ee4a3e7	80010ee67f3f
80010ee8a3e7	80010eea7faf
80010eece7e7	80010eeeffff
<b>Modificador de itens para Maribel</b>	
Slot 1	80010ea0xxxx
Slot 2	80010ea2xxxx
Slot 3	80010ea4xxxx
Slot 4	80010ea6xxxx
Slot 5	80010ea8xxxx
Slot 6	80010eaaxxxx
Slot 7	80010eacxxxx
Slot 8	80010eaexxxx
Slot 9	80010eb0xxxx
Slot 10	80010eb2xxxx
Slot 11	80010eb4xxxx
Slot 12	80010eb6xxxx
Gabo - Todas as magias	80011090ffff
	80011092ffff
Gabo - Level 99	30010ff40063
Gabo - Exp no máximo	80010ff8e0ff
	80010ffa05f5
Gabo - Stats no máximo	
80011004a3e7	800110067f3f
80011008a3e7	8001100a7faf
8001100ce7e7	8001100effff
<b>Modificador de itens para Gabo</b>	
Slot 1	80010c60xxxx
Slot 2	80010c62xxxx
Slot 3	80010c64xxxx
Slot 4	80010c66xxxx
Slot 5	80010c68xxxx
Slot 6	80010c6axxxx
Slot 7	80010c6cxxxx
Slot 8	80010c6exxxx
Slot 9	80010c70xxxx
Slot 10	80010c72xxxx
Slot 11	80010c74xxxx
Slot 12	80010c76xxxx
Melvin - Todas as magias	800112d0ffff
	800112d2ffff
Melvin - Level 99	300112340063
Melvin - Exp no máximo	80011238e0ff
	8001123a05f5
Melvin - Stats no máximo	
80011244a3e7	800112467f3f
80011248a3e7	8001124a7faf
8001124ce7e7	8001124effff
<b>Modificador de itens para Melvin</b>	
Slot 1	80011200xxxx
Slot 2	80011202xxxx
Slot 3	80011204xxxx
Slot 4	80011206xxxx
Slot 5	80011208xxxx
Slot 6	8001120axxxx
Slot 7	8001120cxxxx
Slot 8	8001120exxxx



Slot 9	80011210xxxx
Slot 10	80011212xxxx
Slot 11	80011214xxxx
Slot 12	80011216xxxx
Aira - Todas as magias	800111b0ffff
	800111b2ffff
Aira - Level 99	300111140063
Aira - Exp no máximo	80011118e0ff
	8001111a05f5
Aira - Stats no máximo	
80011124a3e7	800111267f3f
80011128a3e7	8001112a7faf
8001112ce7e7	8001112effff
<b>Modificador de itens para Aira</b>	
Slot 1	800110e0xxxx
Slot 2	800110e2xxxx
Slot 3	800110e4xxxx
Slot 4	800110e6xxxx
Slot 5	800110e8xxxx
Slot 6	800110eaxxxx
Slot 7	800110ecxxxx
Slot 8	800110eexxxx
Slot 9	800110f0xxxx
Slot 10	800110f2xxxx
Slot 11	800110f4xxxx
Slot 12	800110f6xxxx
Armas para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Stick	0001
Club	0003
Copper Sword	0005
Steel Sword	000b
Destruct Sword	000c
Hacksaw	0037
Bounce Sword	0041
Pixy Sword	0055
Platinum Sword	0014
Falcon Sword	0010
Seduce Sword	000e
Zombie Sword	0012
Dragon Sword	000d
Flame Sword	0016
Deja Sword	0056
Massacre Sword	0020
Thunder Sword	0036
Godeus Sword	0045
Miracle Sword	0011
Snow Sword	0013
Bastard Sword	0048
Devil Sword	0042
2Edged Sword	0043
King's Sword	0052
Aquagon	0057
MetlKing Sword	0015
Oceana Sword	0054
Bone Knife	0009
Bronze Knife	0004
Knife	003c
Bug Knife	000a
Dagger	004c
Rock Axe	0008
Iron Axe	003e
Battle Axe	0033

Demon Axe	0046
Mallet	0031
Hammer	0032
War Hammer	0034
Demon Hammer	0035
Wizard Staff	003f
Bless Staff	0053
Bolt Staff	0022
Sleep Staff	004b
Wind Staff	0023
Judge Staff	0047
Mist Staff	0024
Lune Staff	0049
Sage Staff	004a
Lava Staff	0025
Vivify Staff	0026
Sea Roar Staff	0027
Hero Staff	0044
Pole	0002
Iron Spear	003d
Holy Spear	004d
Demon Spear	003a
Rosevine Whip	0017
Leather Whip	0007
Chain Whip	0018
Dragon Whip	0051
Steel Whip	001a
Wreck Whip	0021
Ultimate Whip	001b
Boomerang	001e
Blade Boomerang	001f
Flame Boomerang	0028
Stone Claw	002c
Iron Claw	0029
Steel Claw	002d
Power Claw	004e
Flame Claw	002a
Ice Claw	002b
Monster Claw	0030
Dragon Claw	004f
Devil Claw	002f
Beast Claw	0050
Oricon Claw	002e
Poison Knife	0038
Sickle	0006
Needle Earrings	0039
Shears	0040
Lune Fan	001c
Sun Fan	001d
Bow Gun	003b
Roupas para serem colocadas no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Cloth	0058
Cloth	0059
Travler Clothes	005a
Boxer Shorts	0071
SilkTux	0083
Leather Kilt	005c
Silk Robe	0077
Bunny Suit	0085
Leather Dress	0060
Fur Mantle	005f
Dancer's Outfit	0078

Slime Clothes	0070
Noble Robe	0072
Evade Suit	0079
Glam Coat	0086
Innocent Dress	0097
Magic Robe	0088
Pirate Clothes	0087
Wizard Robe	007f
Silk Bustier	008b
Wind Robe	008f
Bolero	007b
Party Dress	0091
Trendy Suit	0090
Skirt	0076
Spangle Dress	008a
Angel Robe	008e
Water Robe	007a
Dream Camisole	0084
Light Dress	007c
Dark Clothes	0092
Princess Robe	0080
Angel Leotard	007d
Dragon Robe	0081
Pure Bustier	0093
Armaduras para serem colocadas no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Leather Armor	005d
Scale Armor	005e
Shell Armor	008c
Chain Mail	0061
Bronze Armor	0063
Iron Beastplate	0062
Iron Armor	0064
Steel Armor	0065
Silver Beastplate	0068
Dance Armor	0094
Viking Armor	008d
Silver Armor	006a
Magic Armor	0069
Heavy Armor	0082
Blade Armor	0067
Spirit Armor	0073
Dragon Armor	0066
Devil Armor	0089
Platinum Armor	007e
Flame Armor	006b
Slime Armor	0074
Sacred Armor	006c
Demon Armor	006d
Gigant Armor	0075
Mirror Armor	006e
King's Armor	0096
MetlKing Armor	006f
Giaiala Armor	0095
Escudos para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Pot Lid	00a3
Leather Shield	0099
Scale Shield	009a
Kitten Shield	00ab
Bronze Shield	009b
Iron Shield	009c
Tray	00a4
White Shield	00ac
Magic Shield	009d
Platnim Shield	00a8
Ice Shield	00ae

Dragon Shield	009e
Dolphin Shield	00ad
Expel Shield	00a1
Flame Shield	009f
Sorrow Shield	00a9
Heal Shield	00a0
Ogre Shield	00a6
Silver Shield	00a2
Destruct Shield	00a5
Tornado Shield	00aa
MetlKing Shield	00a7
Capacetes de chapéus para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Leather Hat	00b0
Hairband	00b6
Horned Hat	00af
Wooded Hat	00b1
Magic Hat	00c2
Seashell Hat	00b2
Fur Hat	00b3
Turban	00c4
Silver Barrette	00b7
Bunny Ears	00bf
Silk Hat	00c7
Captain Hat	00c3
Wind Hat	00b8
Echo Hat	00be
Joy Hat	00b9
Lore Hat	00ca
Tiara	00bb
Capacetes para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Iron Helm	00b4
Iron Mask	00b5
Viking Helm	00c6
Platinum Helm	00c1
Mythril Helm	00c8
Berserkr Helm	00c5
Intelli Helm	00ba
Dugon Helm	00c0
Great Helm	00bc
Fuego Helm	00c9
MetlKing Helm	00bd
Acessórios para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
AGL Scarf	00de
Aqua Charm	00e7
Bow Tie	00d5
Bunnt Tail	00dd
Farewell Bracelet	00cf
Flame Charm	00e4
Garter	00df
Glass Shoe	00d1
Goddess Ring	00d9
Golden Bracelet	00d2
Gospel Ring	00e8
Guard Ruby	00d6
INT Specs	00e1
Life Ring	00db
Luck Shoes	00da
Merm Moon	00e3
Pink Pearl	00d3
Sacrifice Bracelet	00ce
Scarf	00d7
Slime Earrings	00d0
Spectacle	00e2



Speed Ring	00cc
Star Ort	00cd
Starry Bracelet	00cb
STR Ring	00dc
Terra Charm	00e5
Tights	00d4
Valiant Bracelet	00e0
Wind Charm	00e6
Wizard Ring	00d8
Itens para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
AGL Seed	00f5
AmitDonut	013e
AmitSnack	013f
Antidote	00ea
APR Award	015e
Beef Jerky	017f
Blueprint	0188
Bug Powder	00fc
DEF Seed	00f7
Dung	0129
Filet	0181
Fish Paste	0140
Fish Sub	013d
Grace Herb	00fa
Herb	00e9
Hero's Heart	0183
ID Card	016e
INT Award	0159
INT Seed	00f6
Life Acorn	00f8
Life Rock	00f3
Monster Book	0186
Slime Heart	0105
Hork Heart	0106
EvilTurtl Heart	0107
JewelBag Heart	0108
Florajay Heart	0109
Wyvern Heart	010a
Healer Heart	010b
LizrdMan Heart	010c
Bombcrag Heart	010d
Lipsy Heart	010e
RatBolt Heart	010f
Mimic Heart	0110
Berserkr Heart	0111
PigDeamon Heart	0112
Andreal Heart	0113
CursLamp Heart	0114
Varanus Heart	0115
HelGiant Heart	0116
CosmoBog Heart	0117
DrakSlime Heart	0118
SkyDevil Heart	0119
Swordgon Heart	011a
DeadNobl Heart	011b
ProtMech Heart	011c
Golem Heart	011d
EvilWell Heart	011e
WoPriest Heart	011f
Budoo Heart	0120
Rosevine Heart	0121
Mutant Heart	0122
PlatKing Heart	0123
Esterk Heart	0124
RainHawk Heart	0125
EvilMech Heart	0126
Dumbira Heart	0127

Gerion Heart	0128
TyranoBone	012d
Package	012e
GoddessPic	0137
Holy Water	0142
Pearl Orb	0141
Seed	0144
Wood Doll	0146
Button	0149
Purple Jar	014b
LightAqua	0194
Red Star	0195
DEF Up	019a
Fragment	019b
Gift	019c
Monolith	016a
Moon Herb	00ef
Mystic Nut	00f9
Potion	00f0
Repellent	00eb
Rib	0180
Sage Rock	00f2
Spider Web	00fb
STR Award	0154
STR Seed	00f4
Time Sand	00f1
Tiny Medal	0102
Warp Wing	00ec
Wonder Rock	014e
World Dew	00ee
Word Leaf	00ed
World Map	0100
Itens do jogo para serem colocados no lugar dos xxxx, no modificador de itens dos personagens	
Ancient Scroll	013b
Angel Tear	0135
Bliss Rock	0169
Bottle	0143
Clock Key	0130
Dark Ruby	012f
Dune Charm	012b
Elven Jar	0152
Final Key	00ff
Flame Aqua	0170
Fossil	012c
Glim Moss	016b
Green Orb	0145
Halo Orb	017a
Heart Gem	0176
Holy Dew	0136
Hot Stone	013c
Lar Mirror	012a
Kiefer's Letter	014d
Emily's Letter	0153
Rose's Letter	0164
Carpet	0165
Magic Key	00fe
Tower Key	0131
Priest Key	0138
Drama Key	014f
Storage Key	0150
Black Key	0151
DragonEye	0163
Goddess Key	0167
Flame Key	0171
King's Key	0172
Seal Key	0179
Bandit Key	0192

Jail Key	0193
Ordinary Key	019d
Ancient Key	019e
Mech Parts	014a
Memento	0182
Mila Drug	0147
Nose Gem	0178
Empress Letter	0132
Priest Letter	0134
Coastal's Letter	016d
Queen's Letter	0185
Pilot Fire	0148
Rainbow Dew	016c
Rouge Gem	0174
Saint's Armor	017c
Saint's Helm	017d
Saint's Shield	017e
Saint's Sword	017b
Cursed Sword	0196
Cursed Armor	0197
Cursed Shield	0198
Cursed Hat	0199
Seer's Gem	0173
PierceGem	0175
FireShard	019f
LandShard	01b2
WindShard	01c9
AquaShard	01de
? Shard	01ff
Star Shard	0133
Terra Bell	016f
Terra Tula	0168
Thief Key	00fd
Goddess Statue's Torso	0139
Goddess Statue's Legs	013a
Viva Grape	014c

## TONY HAWKS PRO SKATER 4




Código de ativação (precisa estar ativado!)	
	0E3C7DF21853E59E
	EE952A8EBCD25932
Todas as fases	CE0804BEBCA99A82
Todos os Decks	DE080442BBA89A83
	DE08044EBBA89A82
	DE08044ABBA89A82
	DE080456BBA89A82
	DE080452BBA89A82
	DE08045EACB09A82
	DE08045ABCA99A82
Todas as roupas	DE080446BCB09A7F
Todos os filmes	CE080444BCA9D783
	CE080464BCA99BC3
Dinheiro no máximo	DE080132C19E7B82
Vencer o Tennis rápido	FI1D09DEBCA99B83
	FI1D09D2BCA99BAB
Fácil Manual	DE784452BCA99B83
Fácil Rail	DE7844C2BCA99B83
Muitos pontos com as manobras	0E77DAF6BCA99B84
	DE77DAF6BCA9C292
Muito mais pontos com as manobras	0E77DAF6BCA99B84
	DE77DAF6BCB8DDC2
Especial infinito	CE77D986BCA99B84
	DE77D9FABCA9A783

Encher o especial facilmente	
	DE77D9FABCA9A783
Skatista pequeno	DE78232EFAA99B83
	DE78232AFAA99B83
	DE782336FAA99B83
Skatista grande	DE78232EFAA99B83
	DE78232AFCA99B83
	DE782336FCA99B83
Especiais lentos	FE080443BCA99BA3
Invisibilidade	FE080443BCA99B84
Modo Blood	FE080443BCA99B85
Modo Crayola	FE080440BCA99B03
Modo Gorilla	FE080442BCA99B8B
Modo Kid	FE080442BCA99B84
Modo Huge Head	FE080442BCA99BA3
Modo Hoverboardt	FE080442BCA99BC3
Câmera lenta	FE080442BCA99B03

## DUAL HEARTS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
0E3C7DF21853E59E	EEA6CBCABCE11422
100 Rings	CE6F20D0BCA99BE7
100 Dream Energy	FE6F20D2BCA99BE7
100 Gold Esamons	FE6F20DDBCA99BE7
Energia infinita-Rumble	CE6F2076BCA9EBD3
Infinitos Esamons-Baku	CE53A28ABCA99E6A
Esamons no máximo-Baku	CE53A296BCA99E6A
Extra Items	CE6F2016BCA9BA82

## COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescreva-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



## Dragon Ball Z Budokai

Infogrames/Bandai

Luta

2 jogadores - M Card

**8.8**

### Controle 7.0

Apesar de só usar 4 botões, o sistema ficou devendo na hora de movimentar o personagem, para se esquivar dos golpes.

### Diversão 9.0

Os modos de jogo são bem variados e você não se satisfaz até abrir o último segredo.

### Gráfico 9.0

Os personagens estão muito bem modelados, com pouquíssimas falhas poligonais que quase não se nota.

### Som 10

A dublagem está perfeita com vozes originais, e as músicas tem o ritmo certo.

### Ring out chato - Por Kamikaze

O ring out no modo World Tournament é irritante, se estiver perdendo na porrada, o computador apela.

# DRAGON BALL Z BUDOKAI



*Por Baby Betinho*

**Budokai** é baseado na série Z de Dragon Ball mas, infelizmente, não conta a história até o final. O jogo acaba logo após o confronto com Cell e, por isso, não tem a presença de Majin Buu. Para quem assistiu os desenhos, vai se surpreender ao jogar o Story Mode, onde os principais acontecimentos e cenas são mostradas em 3D com gráficos próprios, e o mais engraçado é ver a pose da tropa de Ginyu. Os gráficos ficaram muito legais, pois tem tudo a ver com o desenho, as cores e a modelagem dos personagens estão muito bem feitos. Outro destaque é o som, a dublagem é feita com as vozes originais do desenho (em japonês) e as músicas tem o ritmo ideal para a proposta do jogo. Os golpes dos personagens seguem a risca os

apresentados no desenho. A jogabilidade é boa, os golpes especiais e os combos são fáceis de serem realizados porém, existem alguns fatores que podem deixar você com muita raiva, por exemplo, você precisa apertar 2 botões juntos para o comando se movimentar para os lados, e, por ser um comando que exige agilidade, às vezes acaba te deixando na mão, mais visivelmente quando você está jogando no World Tournament e precisa que seu personagem saia da beirada do Ring. Para o próximo jogo de **Dragon Ball**, é preciso rever os critérios de defesa e ataque para que o game se torne mais justo, e dependa mais da habilidade de quem joga e não de um simples golpe de sorte.





# MOVIMENTOS BÁSICOS

## Esquiva



Aperte ↑ + G ou ↓ + G rapidamente, para seu personagem se esquivar para os lados, muito útil no World Tournament, onde a arena tem tamanho definido.

## Encher o KI



Segure G, e aperte ← ←, quando apertar pela segunda vez o ←, mantenha o direcional pressionado.

## Defesa



Para defender os ataques dos inimigos, aperte G. A defesa pode ser quebrada se o adversário te agarrar ou, se o oponente vier correndo e mandar um golpe.

## Afastar o adversário



Aperte P + K, quanto mais tempo você segurar, mais longe o adversário vai voar. Se o adversário fizer o mesmo golpe de afastamento, então vai começar uma disputa para ver quem manda quem para longe.

## Agarrar



Aperte P + G ou K + G quando o inimigo estiver próximo. Se você perceber que o inimigo está perto e com a defesa levantada, não tenha dúvida, agarre-o.

# SEGREDOS DO JOGO

## Modo Story (7 personagens)



Entre no Story Mode novamente. Agora, os capítulos podem ser selecionados. Escolha todos os capítulos com New na frente. Acabando os novos episódios, você habilitará novos personagens. São 7 ao todo, incluindo todos os Androids.

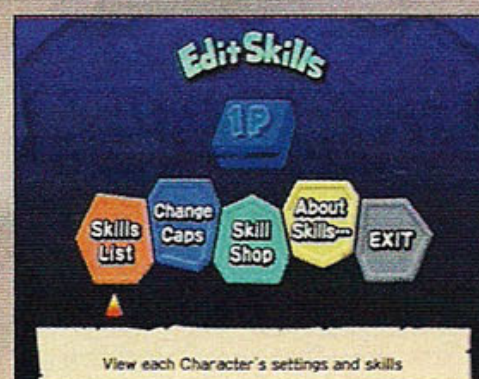
## Modo World Tournament (2 personagens)



No começo, só é possível escolher o Novice. Vença o torneio e vá para o modo Edit Skill. Dentro do Edit Skill, escolha a opção Skill Shop. Compre a cápsula Adept que está entre as recomendadas. Volte ao World Tournament e

escolha a opção Adept. Vença o torneio mais uma vez e vá ao Skill Shop. Compre a cápsula The Legend of Mr. Satan que está entre as recomendadas. Compre também a cápsula Advanced que vai aparecer entre as recomendadas. Entre no World Tournament no Modo Advanced. Vença o torneio, vá ao Skill Shop e compre o Great Saiyaman. Mr Satan e Saiyaman (Gohan) poderão ser escolhidos.

## Edit Skill

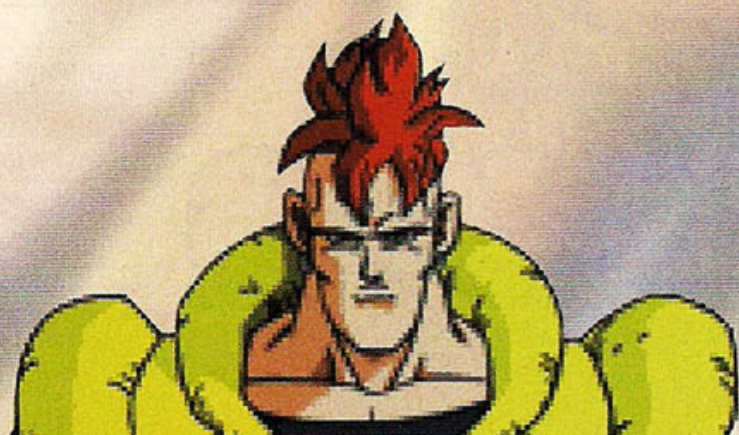


Edit Skill é o lugar onde você compra as cápsulas com personagens ou habilidades. Nele, você pode personalizar quais habilidades você quer que seu personagem possua.

## Change Caps



Entrando no Change Caps, você pode alterar as características de seu personagem. Algumas cápsulas ocupam mais slots do que outras. É bom você alterar seu personagem se quer vencer o World Tournament no Adept e no Advanced.





# DRAGON BALL Z BUDOKAI

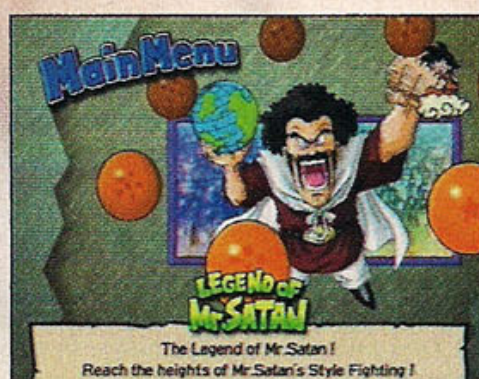
## Cápsulas



São ao todo 5 tipos de cápsulas para serem compradas. As cápsulas Special dão golpes que utilizam raios de energia. As Physical são golpes com socos ou chutes. Support são as cápsulas que dão habilidades automáticas

como defesa automática, recuperação de energia ou aumento da defesa e do ataque. As cápsulas Gamble, são sorteadas e podem ser de qualquer tipo e as Recommended podem habilitar golpes, personagens e modos de jogo.

## Legend of Mr. Satan



Depois de comprar a cápsula Legend of Mr. Satan, um novo modo de jogo aparecerá. Praticamente Budokai se transforma em outro jogo.



São 11 oponentes que Mr. Satan precisa derrotar. Derrotando os 11, você vai obter um endereço na internet (<http://www.dragonballz-budokai.com>) e uma senha que representa seu placar. Esse placar será comparado aos placares de jogadores do mundo todo. Os primeiro colocados tem uma pontuação monstro, mas aí fica a pergunta: será que eles não estão usando GameShark?

## INFORMAÇÕES BÁSICAS

P - Soco  
E - Energia  
K - Chute  
G - Defesa

\* - precisa de uma barra de KI  
\*\* - precisa de duas barras de KI  
\*\*\* - precisa de três barras de KI  
\*\*\*\* - precisa de quatro barras de KI  
\*\*\*\*\* - precisa de cinco barras de KI



## PERSONAGENS E GOLPES

### Tien

Ki Blast Cannon: P, →+P, P, E \*

Ki Blast Cannon:

K, K, →+K, →+K, P, E \*

Dodomp: P, P, P, P, E \*

Dodomp: →+K, P, P, P, E \*

Jackhammer Fist Flash:

K, K, →+K, K, E \*

Domination Blast:

→+P, P, P, P, E \*\*

Jackhammer Fist:

P+G (perto do adversário)

Machinegun Fist:

→+K, K, K, E \*\*\*



### Android #16

Rocket Punch: P, P, ←+P, P, E \*

Rocket Punch: →+P, P, P, E \*

Rocket Punch: →+K, P, P, ←+P, E

Hell Flash: →+P, →+P, P, E \*\*\*

Devil Crush: P, P, K, E \*

Killing Neck Throw: P+G (perto do adversário)

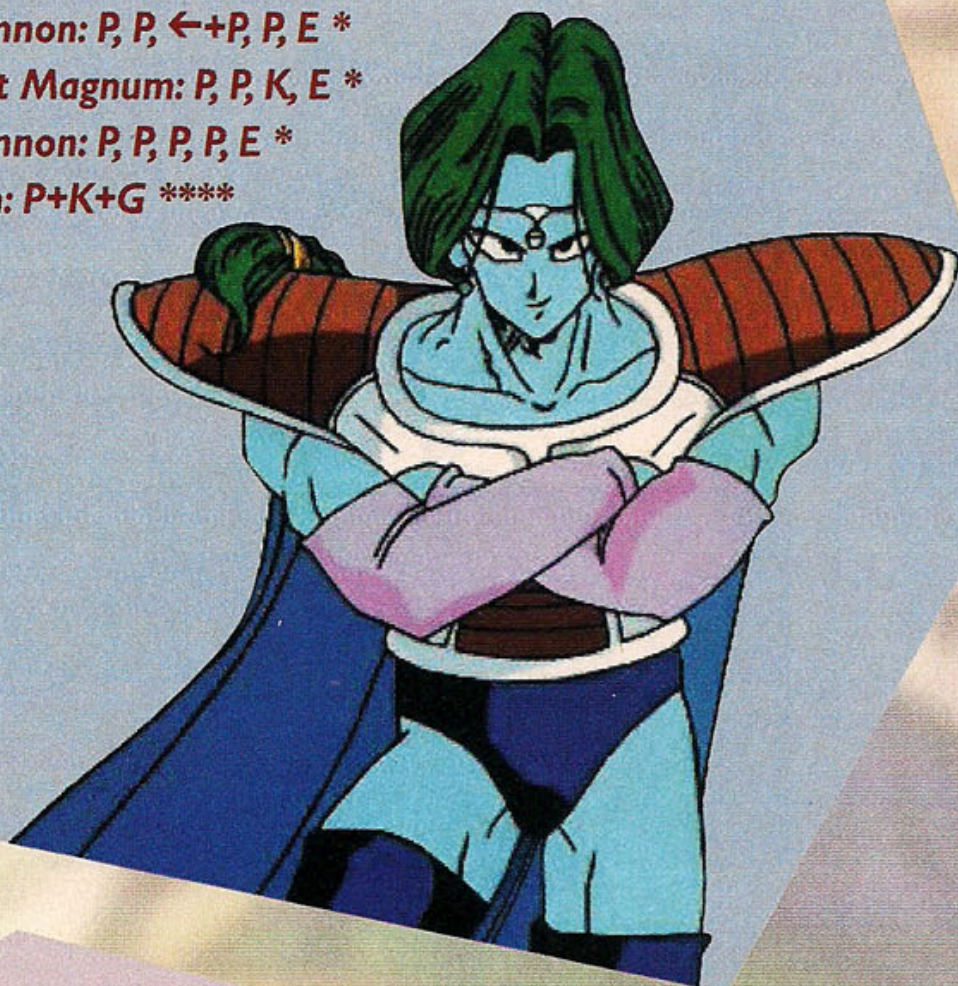
Finishing Splash: →+K, K, K, E \*\*\*





## Zarbon

Super Beautiful Arrow: →+P, →+P, P, E \*\*  
 Missing Screw: P+G (perto do adversário)  
 Extra Graceful Cannon: → + K, K, K, E \*\*\*  
 Possibility Cannon: →+K, P, P, ←+P, E  
 Possibility Cannon: P, P, ←+P, P, E \*  
 Hyper Elegant Magnum: P, P, K, E \*  
 Possibility Cannon: P, P, P, P, E \*  
 Monster Form: P+K+G \*\*\*\*



## Yamcha

Kamehameha: P, →+P, P, E \*  
 Kamehameha: →+K, P, P, P, E \*  
 Wolf Fang Fist: P, P, P, P, E \*  
 Wolf Fang Fist: →+P, P, P, P, E \*  
 Wolf Slice Fist: K, K, →+K, K, E \*  
 Wolf Fang Blast: →+P, P, P, K, E \*\*  
 Tiger Jackhammer: P+G (perto do adversário)



## Nappa

Break Cannon: P, P, P, P, E \*  
 Break Cannon: →+K, K, K, ←+K, E \*  
 Bomber DX: →+P, →+P, P, →+P, E \*x  
 Bomber DX: →+K, P, P, ←+P, E \*  
 Giant Attack: K, K, K, →+K, E \*  
 Megaton Throw: P+G (perto do adversário)  
 Breakstorm: P, P, K, E \*\*\*



## Mr. Satan

High Tension: P+K+G \*\*\*\*  
 Dynamite Kick: P, P, P, P, E \*  
 Dynamite Kick: →+P, P, P, P, E \*  
 Dynamite Kick: →+P, P, P, K, E \*  
 Present for You: K, K, →+K, →+K, E \*\*\*  
 Critical Attack: P, →+P, P, E \*  
 Miracle Bomber: P+G (perto do adversário)  
 Ultra Dynamite: →+K, K, K, E \*\*\*





# DRAGON BALL Z BUDOKAI



## Goku

King Kai Fist x2: P+K+G \*\*  
 King Kai Fist x5: P+K+G \*\*\*  
 King Kai Fist x10: P+K+G \*\*\*\*  
 Super Saiyan: P+K+G \*\*\*\*\*  
 Kamehameha: P, P, P, P, E \*  
 Kamehameha: P, →+P, P, E \*  
 Kamehameha: →+K, P, P, P, E \*  
 Zanku Fist: K, K, →+K, K, E \*  
 Dragon Throw: P+G (perto do adversário)

## Android #18

Power Blitz: P, P, P, P, E \*  
 Power Blitz: →+K, P, P, P, E \*  
 Energy Field: P, →+P, P, E \*  
 Energy Field: →+P, P, P, K, E \*

### Power Strike:

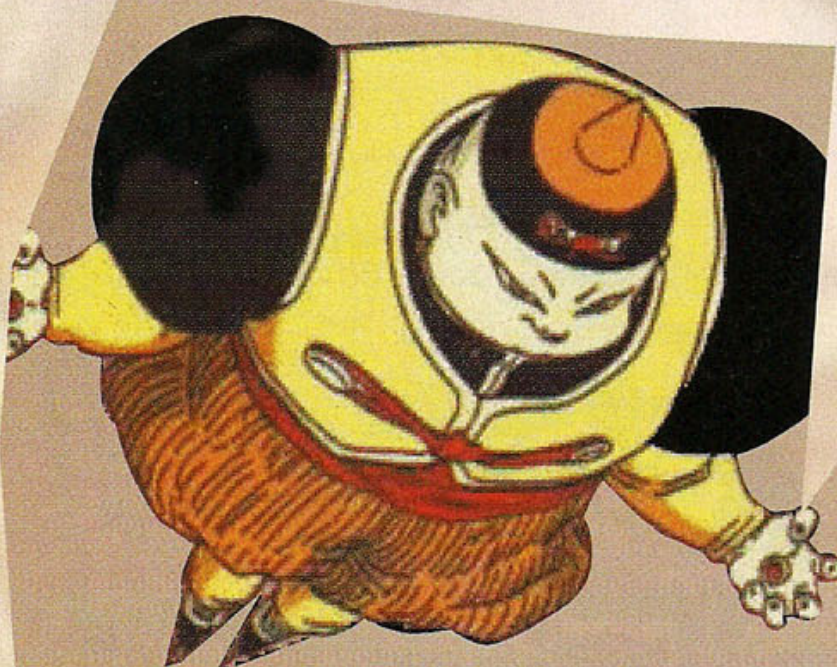
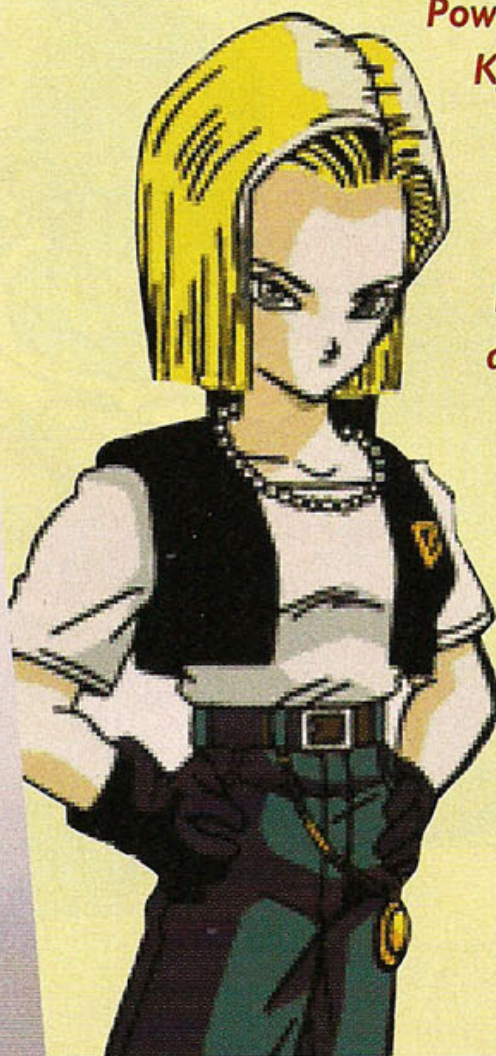
K, K, →+K, K, E \*

### Power Falling Star:

→+P, P, P, P, E \*\*

### Buster Swing:

P+G (perto do adversário)



## Android #19

Photon Shot: P, P, P, P, E \*  
 Photon Shop: P, →+P, P, E \*  
 Photon Shop: →+K, P, P, P, E \*  
 Life Drain: K, K, ←+K, E \*\*\*  
 Power Break: K, K, →+K, K, E \*  
 Rolling Crush: P+G (perto do adversário)  
 Cybernetic Pain: →+P, P, P, P, E \*\*\*

## Android #17

Power Blitz: P, P, P, P, E \*  
 Power Blitz: →+K, P, P, P, E \*  
 Energy Field: P, →+P, P, E \*  
 Energy Field: →+P, P, P, K, E \*  
 Power Strike:  
 K, K, →+K, K, E \*  
 Power Falling Star:  
 →+P, P, P, P, E \*\*  
 Buster Swing: P+G (perto do adversário)







## Kid Gohan

Unlock Potential: P+K+G \*\*\*

Masenko: K, K, →+K, K, E \*

Masenko: →+P, P, →+P, P, E \*

Kamehameha: P, P, P, P, E \*

Kamehameha: P, P, ←+P, P, E \*

Killquick: →+P, P, K, K, E \*

Hurricane Kick: P+G (perto do adversário)

Continuous Ki Blast Wave: P, P, K, K, E \*\*



## Vegeta

Super Saiyan: P + G + K \*\*\*\*

Galick Cannon: P, P, P, P, E \*

Galick Cannon: P, →+P, P, E \*

Galick Cannon: →+K, P, P, P, E \*

Final Flash: P, P, K, K, E \*\*

Final Bash: K, K, →+K, K, E \*

Meteor Flash: →+P, P, P, P, E \*\*

Nose Dive Crash: P + G  
(perto do adversário)



## Teen Gohan

Super Saiyan: P+K+G \*\*\*\*

Kamehameha: P, P, P, P, E \*

Kamehameha:

P, P, ←+P, P, E \*

Kamehameha:

→+P, P, →+P, P, E \*

Instant Killquick:

→+P, P, K, K, E \*

High-Speed Hammer:

P, P, K, K, E \*\*

Jackhammer: P+G (perto do adversário)

Fierce Ranma:

K, K, ←+K, E \*\*\*

## Ginyu

Milky Cannon: P, P, P, P, E \*

Milky Cannon: P, →+P, P, E \*

Milky Cannon: →+K, P, P, P, E \*

Body Change: →+P, P, P, K, E \*\*\*

Proceed Power Crush: K, K, →+K, K, E \*

Parameasan Shower: →+P, P, P, P, E \*\*

Ginyu Strike: P+G (perto do adversário)

Ginyu Special: →+K, K, K, E \*\*\*





# **DRAGON BALL Z** BUDOKAI

## **Cell**

Second Form: P+K+G \*\*\*  
 Perfect Form: P+K+G \*\*\*  
 Kamehameha: P, P, P, P, E \*  
 Kamehameha:  
 →+P, →+P, P, P, E  
 Kamehameha:  
 →+K, P, P, ←+P, E \*  
 Spirit Bomb:  
 →+P, →+P, P, K, E \*\*\*  
 Ultimate Attack: P, P, K, E \*  
 Negative Power Rain:  
 K, K, K, →+K, E \*\*  
 Lasso: P+G (perto do adversário)



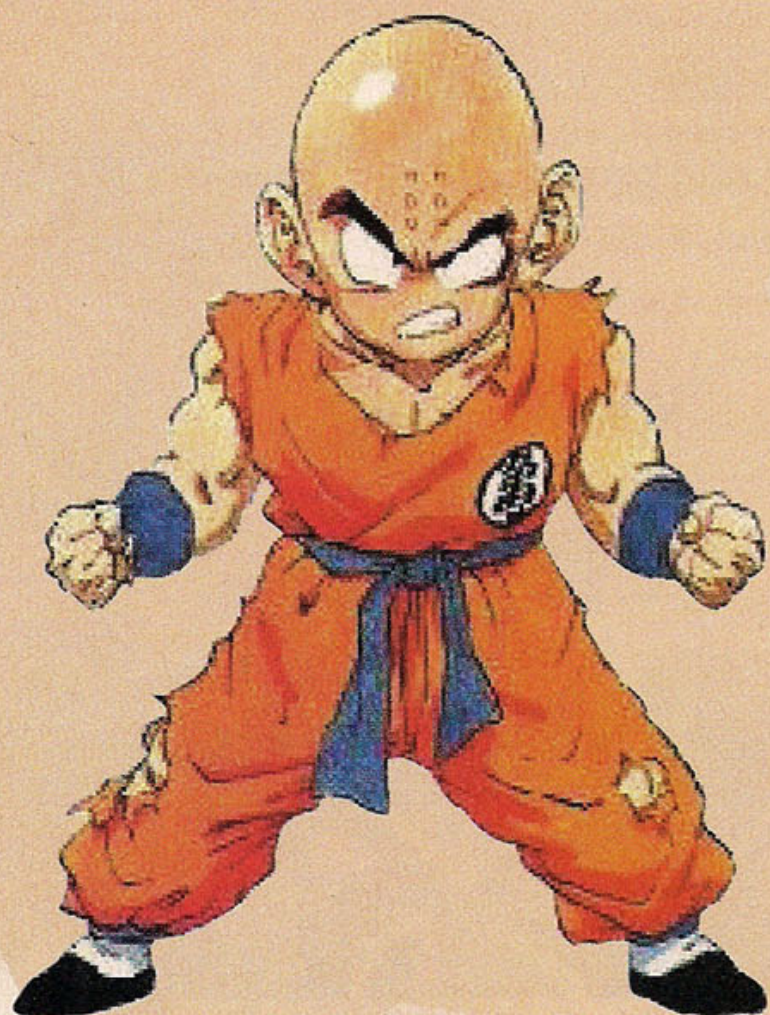
## **Dodoria**

Dodoria Beam: P, P, P, P, E \*  
 Dodoria Beam: P, →+P, P, E \*  
 Dodoria Beam: →+K, P, P, P, E \*  
 Dodoria Ultra Spike: K, K, →+K, K, E \*  
 Dodoria Big Blaster: →+P, P, P, P, E \*\*  
 Dodoria Typhoon: P+G (perto do adversário)



## **Krillin**

Unlock Potentail: P+K+G \*\*\*  
 Kamehameha: P, P, P, P, E \*  
 Kamehameha: P, P, ←+P, P, E \*  
 Kamehameha: →+P, P, →+P, P, E  
 Destructo Disk: K, K, →+K, K, E \*\*  
 Zanku Fist: →+P, P, K, K, E \*  
 Jackhammer: P+G (perto do adversário)  
 Berserk Fist: →+P, P, P, P, E \*\*\*



## **Saiyaman**

Justice Finisher: K, K, →+K, K, E \*  
 Justice Flash: →+P, P, P, P, E \*\*  
 Justice Dynamite: P+G (perto do adversário)  
 Justice Carnival:  
 →+K, K, K, E \*\*\*  
 Justice Punch: P, P, P, P, E \*  
 Justice Punch:  
 →+K, P, P, P, E \*  
 Justice Kick: P, P, K, K, E \*  
 Justice Kick: K, K, →+K, →+K, E







## Piccolo

Sync with Nail: P+K+G \*\*\*\*  
 Fuse with Kami: P+K+G \*\*\*\*\*  
 Light Grenade: P, P, ←+P, P, E  
 Light Grenade: →+K, P, P, ←+P, E  
 Destructive Wave: P, P, P, P, E \*  
 Destructive Wave:  
 →+P, →+P, P, Forward+P, E \*  
 Special Beam Cannon:  
 →+P, P, P, →+P, E  
 Instant Killquick: P, P, K, E \*  
 Demon Roundhouse: P+G (perto do adversário)



## Recoome

Recoome Eraser Gun: P, P, P, P, E \*  
 Recoome Eraser Gun: →+P, →+P, P, →+P, E \*  
 Recoome Bomber: →+K, K, K, ←+K, E \*\*\*  
 Recoome Buster Magnum: K, K, K, →+K, E \*  
 Recoome Max Vulcan: P, P, K, E \*\*  
 Recoome Hyper Swing: P+G (perto do adversário)



## Frieza

Final Form: P+K+G \*\*\*\*  
 Death Beam: P, P, P, P, E \*  
 Death Beam: P, →+P, P, E \*  
 Death Beam:  
 →+K, P, P, P, E \*  
 Death Ball:  
 →+P, P, P, K, E \*\*\*  
 Frieza Nightmare:  
 K, K, →+K, K, E \*  
 Killer Ball: →+P, P, P, P, E \*\*  
 Meteor Crash: P+G  
 (perto do adversário)



## Trunks

Super Saiyan: P+K+G \*\*\*  
 Buster Cannon: P, P, P, P, E \*  
 Buster Cannon:  
 →+K, P, P, P, E \*  
 Finish Buster: P, →+P, P, E \*  
 Finish Buster: K, K, →+K,  
 →+K, P, E \*  
 Burning Attack:  
 →+P, P, P, K, E \*\*\*  
 Blast Attack:  
 K, K, →+K, K, E \*  
 Rapid Fall Slash: P+G  
 (perto do adversário)



# DRAGON BALL Z BUDOKAI



## Raditz

**Double Sunday:** P, P, P, P, E \*

**Double Sunday:**

→+K, P, P, P, E \*

**Saturday Crush:**

P, →+P, P, E \*

**Saturday Crush:**

→+P, P, P, K, E \*

**Exciting Year:**

K, K, →+K, K, E \*

**Weekly Special:**

→+P, P, P, P, E \*\*

**Day Crush:** P+G (perto do adversário)

**Dynamite Monday:**

→+K, K, K, E \*\*\*

## Modo Story

O modo Story conta e mostra os principais fatos que ocorreram na série Z até a derrota de Cell. O personagem principal é Goku, mas o modo permite que você jogue com outros personagens em determinados episódios.



1 - Raditz é muito fácil de ser vencido, basta dar muitos socos ou chutes e não é preciso nem defender muito



2 - Toda a vez que derrotar um inimigo, você ganha uma cápsula de Skill. Pode ser uma habilidade para um personagem específico ou um personagem secreto para ser usado nos modos Practice, World Tour e Duel



3 - É preciso girar o direcional analógico da esquerda e manter Raditz alinhado com a linha que

aparece na frente de Piccolo. Gire o controle conforme o lado que é preciso. Para obter informação sobre o lado específico, é preciso rotacionar o direcional que aparece na tela. Seja rápido e preste atenção no medidor de life, se acabar e Raditz não estiver alinhado, a sequência vai pela culatra



4 - Toda a vez que você conseguir completar com sucesso uma parte da estória, uma cena baseada no desenho vai ser mostrada



5 - Para derrotar Nappa, mande vários Kamehamehas, mas não esqueça de encher o KI. Aproveite toda a vez que ele cair no chão e ao invés de acertá-lo, encha a sua barra



6 - Contra Vegeta, é preciso usar o Kaioh King apertando P + K + G, sendo necessário ter pelo menos 3 barras de KI cheias



7 - Usando Gohan, use seus chutes e socos alternadamente. O melhor golpe para derrotar Vegeta é o Masenko



8 - Na espaço-nave, Goku precisa treinar. Nesse primeiro treino, quando Vegeta começar a atirar bolas de energia, aperte G quando o golpe estiver quase pegando em Goku. Com isso, Goku irá rebater. Repita a operação até o contador zerar



9 - No segundo treino a disputa é mais difícil. Aperte P + K perto de Vegeta. Quando a disputa de golpes começar, aperte rapidamente P + K + G. Se possível, aperte também o botão de atalho que inclui P + G. Faça isso até o contador zerar, mas fique atento com sua barra de KI e também com sua energia



10 - No terceiro treino, você precisa derrotar o Vegeta falso com apenas uma barra de energia. Use o Kaioh King e mande diversos Kamehamehas



11 - Contra Recoome, evite contatos físicos prolongados, acione o Kaioh King e vá para cima dele. Quando ele for derrubado, afaste-se, encha



o KI e vá para cima dele novamente. Aproveite o espaço oferecido pelo cenário



12 - Ginyu pode ser derrotado facilmente usando Kaioh King e Kamehameha. Acerte golpes baixos para derrubá-lo



13 - Ginyu é sujo e troca de corpo com Goku. Usando Ginyu, use a combinação de seus chutes que são rápidos. Acerte uma sequência que alterne chutes altos com chutes baixos



14 - Frieza é muito chato. Não o deixe encher o KI. A melhor chance é quando ele defende muito. Agarre-o com P + G. Use o Kaioh King e não deixe seu KI abaixar muito



15 - Na segunda e na terceira batalhas contra Frieza, não deixe Goku se destransformar em Super Saiyajin. Use sequências de soco e chute, made um Kamehameha toda a vez que for possível. Não deixe o KI abaixar muito



16 - #19 gosta de golpes com muito contato físico. Pode ser mais difícil de se derrotar, do que Frieza, pois devido a doença do coração de Goku, a energia vai abaixando gradativamente. Derrote #17 o mais rápido possível, senão Goku vai morrer. Chutes, socos e muitos Warp Kamehamehas são a melhor solução



17 - Com Piccolo, use chutes e socos alternados. Seus golpes são rápidos e fortes



18 - #17 é ágil, use muitos chutes e socos. Mande também golpes de magia com Piccolo



19 - Usando Gohan contra Cell, não o deixe voltar ao normal. Mantenha sempre Gohan em Super Saiyajin e não terá problemas. Acerte Warp Kamehamehas, que não tem erro



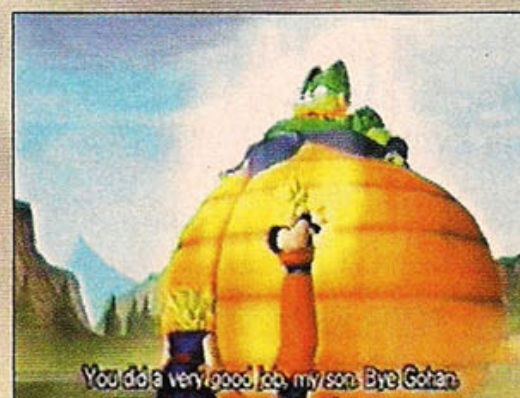
20/21 - Usando Gohan, use seus chutes. Gohan é mais rápido e menor que Goku. Use o High Speed Hammer e não o deixe voltar ao normal.



22 - Não gaste seu KI à toa contra os Cells Jrs. Golpes simples já são o suficiente para derrotá-los



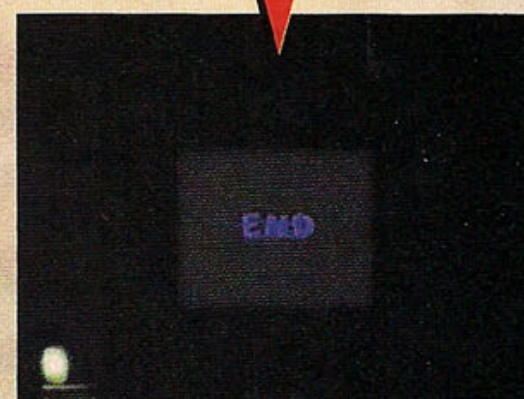
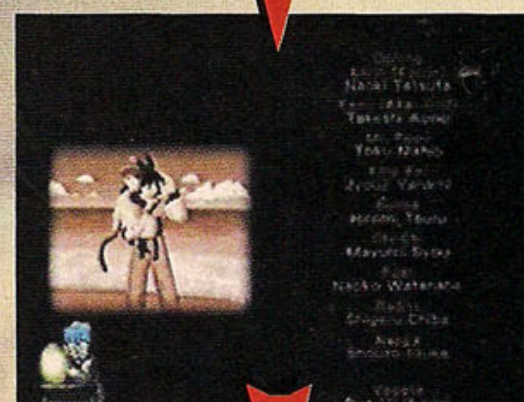
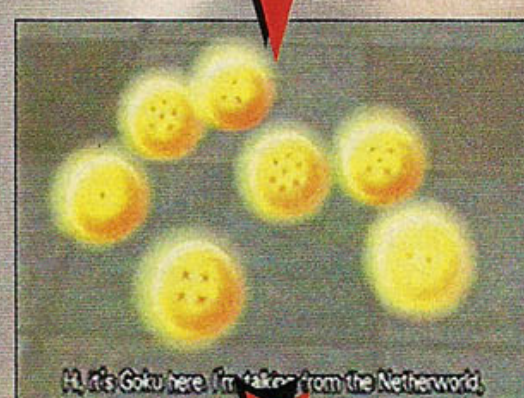
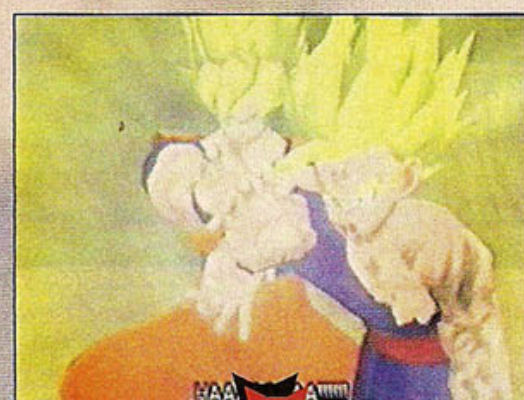
23 - Cell novamente vai importunar. Mais uma vez, use o High Speed Hammer e não o deixe voltar ao normal. Use a transformação de Super Saiyajin 2, sempre que preciso



24 - Gohan vai levar Cell para bem longe, mais ainda não é o fim. Prepare-se para enfrentar Cell novamente



25/26 - Acerte muitos chutes e socos. Mantenha Cell afastado para encher o KI. Mantenha-se transformado em Super Saiyajin 2 e use todas as magias que puder. Kamehameha e High Speed Hammer são os melhores golpes



27/28/29/30 - Infelizmente Goku morre, mas o planeta Terra consegue ser salvo. A turma de Dragon Ball então, evoca Sheng Long e recupera toda a destruição causada por Cell. Esse ainda não é o fim para o modo Story.





## Resident Evil 0

Capcom  
Ação/Terror  
1 jogador - M Card

# 9.5

### Controle 8.0

O direcional do controle está um pouco confuso, mas não é tão difícil de se acostumar.

### Diversão 10

O jogo não para, a todo momento aparecem monstros e zumbis que retornam depois de algum tempo.

### Gráfico 10

Os gráficos estão surpreendentes, cada detalhe foi muito caprichado, com sombras, reflexos e efeitos de chuva.

### Som 10

O som está muito bem feito, dando um clima a mais de suspense no game.

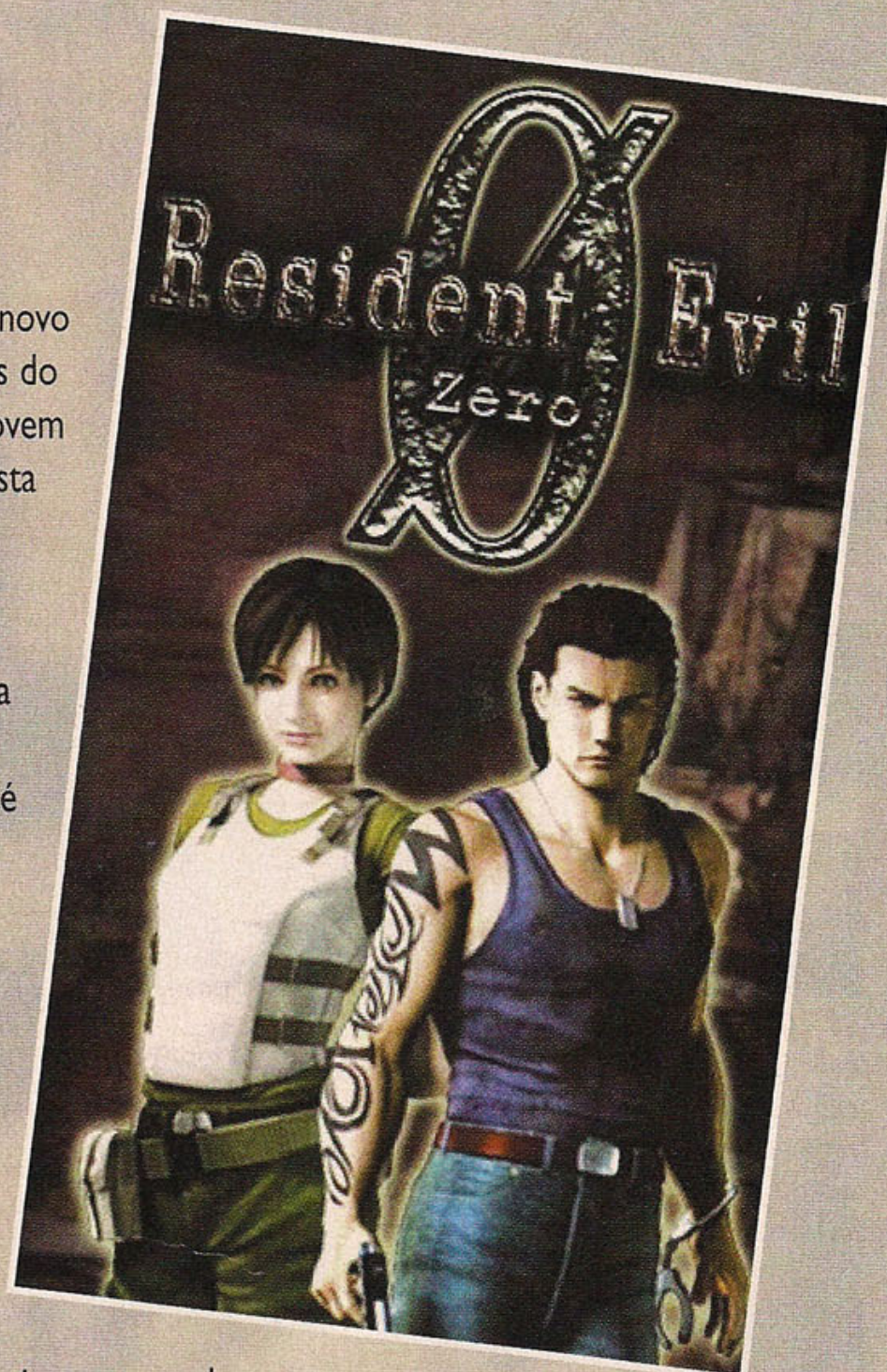
### Controle confuso - Por B. Betinho

O game é ótimo, mas o controle ainda está confundindo muito, como nas outras versões de Resident Evil.



**Por Marcelo Kamikaze**

Apesar de todos os outros jogos da série, **Resident Evil Zero** é um game totalmente novo que explora acontecimentos decorridos antes do início da série. Rebecca Chambers é a mais jovem médica integrante da S.T.A.R.S., e a protagonista desta sensacional aventura, ao lado de Billy Cohen. Uma das novidades, é o novo sistema que permite aos jogadores controlar os dois personagens ao mesmo tempo, exigindo dupla atenção do explorador durante os possíveis ataques dos zumbis. Outra inovação do jogo, é a extinção dos baús, você pode descartar os itens e voltar para recuperá-los a qualquer momento. O jogo conta o que aconteceu com os membros do Equipe Bravo, quando pousaram com o helicóptero na sinistra floresta de Raccoon. Os gráficos estão aterrorizantes, tornando a aventura mais real. As músicas criam um clima de suspense, enquanto os efeitos sonoros não deixam faltar nenhum detalhe. Se você é fã da série **RE**, não pode deixar de conferir este jogo assustador.



## Armas



**Custom Handgun** - arma padrão combinada com mira, melhora a habilidade de tiro.



**Shotgun** - arma tipo calibre 12, que pode ser combinada até sete cartuchos.



**Hookshot** - arma para atirar ganchos para subir em lugares altos.



**Shotgun** - espingarda de caça para ser carregada junto ao corpo. Só pode ser combinada com dois cartuchos por vez.



**Magnum** - arma pesada, seu poder de fogo supera o da Shotgun.



**Grenade Launcher** - grande lançador de granadas, resolve problemas com estilo e fogo.



**Molotov Cocktail** - arma primitiva capaz de causar danos massivo em certos inimigos.



**Knife** - faca de mão para defesa pessoal.



**Handgun** - equipamento básico dos oficiais S.T.A.R.S., utiliza balas de 9 mm.



# Itens



**Herbal Mix** – dá-se da combinação de 2 ou 3 ervas:

2 green herb - restaura 50% da energia

3 green herb - restaura 75% da energia

1 green herb + 1 red herb - restaura 100% da energia

1 green herb + 1 blue herb - restaura 25% da energia e cura poison

1 green herb + 1 red herb + 1 blue herb - restaura 100% da energia e cura poison



**Red Herb** – só pode ser usada, se combinada a outras ervas. Aumenta o poder de cura da green herb, mas não influencia na blue herb.



**Green Herb** – erva nativa da região, é utilizada para recuperar a energia.



**Mixing Set** – conjunto de química, usado para fazer misturas.



**Ink Ribbon** – utilize na Typewriter para gravar o jogo.



**Handgun Ammo** – pente de munição para handgun.



**First-Aid Spray** – Use para recuperar totalmente a energia.



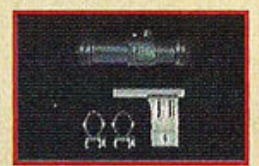
**Shootgun Ammo** – pacote de munição calibre 12.



**Lighter** - isqueiro recarregável.



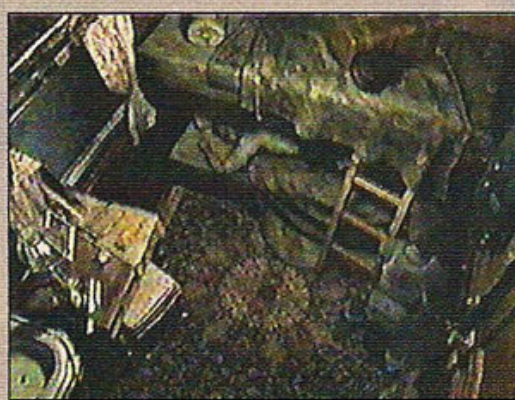
**Magnum Ammo** - caixa de munição para magnum.



**Handgun Parts** - composto por lentes para mira e partes para fixação para handgun, melhora a precisão do tiro.



**Grenades** – munição para Grenade Launcher. Pode ser encontrado nas seguintes versões: granada com explosivo convencional, granada com ácido sulfúrico altamente concentrado e granada com líquido altamente inflamável.



3 - No corredor, entre na primeira porta que avistar. Colete os itens que estão na sala e, nesse canto, pegue o Ink Ribbon. Vá para a próxima sala



4 - Salve o jogo e vá pelo corredor



5 - Encontre uma chave chamada Train Key, junto ao cadáver. Pressione Y e direcione o rótulo da chave para o monitor. A chave assumirá o nome da respectiva sala. Você poderá fazer isso com a maioria das chaves que aparecerá no decorrer do jogo. Volte para o primeiro vagão



6 - Tome cuidado com dois cachorros que você encontrará no caminho



7 - Use a Dining Key nesta porta



8 - Pegue o file que está em cima da mesa e suba pela escada



9 - Tome cuidado com os tentáculos do zumbi. Depois dessa luta, Billy se unirá a você



10 - Vá até o final da sala, e suba pela escada. Prossiga por cima do trem



11 - Reconecte os cabos elétricos, mas será mais fácil se você estiver jogando com Rebecca



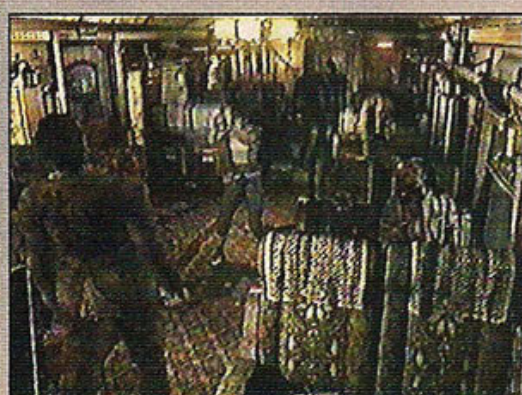
12 - Na cozinha, pegue a Train Key e o restante dos itens



13 - Vá no canto do elevador de serviço e coloque a Train Key dentro dele. Alterne para Billy



1 - Entre no trem e vá para a porta à esquerda



2 - Mate o zumbi e prossiga para a próxima porta

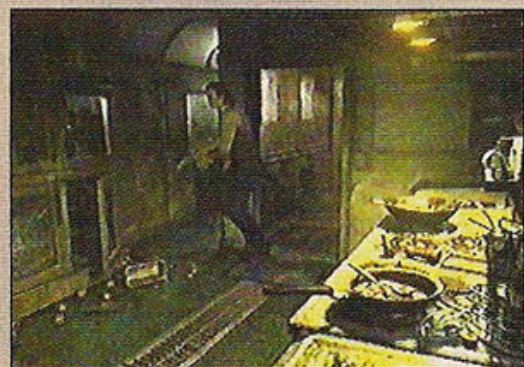




14 - Volte por cima do trem, atravesse a sala e desça pela escada



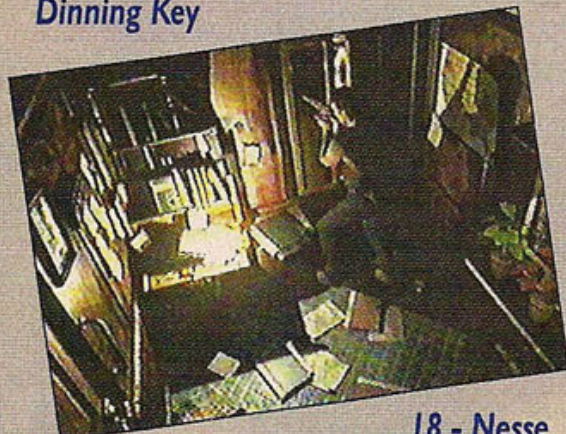
15 - Vá em direção à essa porta



16 - Vá para esse canto na sala



17 - Pegue a Train Key no elevador de serviço. Retorne à porta anterior ao local onde você pegou a Dinning Key



18 - Nesse canto, você encontrará uma pasta chamada Briefcase. Pegue o mapa que está na parede da sala e aperte o botão vermelho ao lado dele. Suba pela escada



19 - Pegue o Ice Pick sobre a mesa e vá para a próxima sala



20 - Pegue a Hunting Gun e equipe-a. Volte para o Train Bar



21 - Esse chefe é o mais fácil de derrotar. Mire em sua cabeça e atire com a Hunting Gun, mantendo a mesma posição e afastando o monstro com os tiros



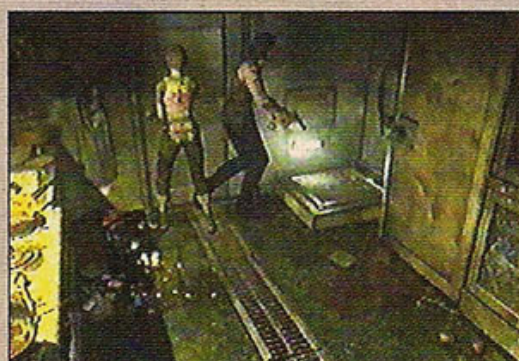
22 - Pegue Panel Opener e desça pela escada. Volte para o elevador



23 - Envie o Ice Pick para Rebecca e alterne o jogo com ela



24 - Pegue o Ice Pick no elevador e utilize-o na porta. Ao sair, tome cuidado com os zumbis e vá ao encontro de Billy



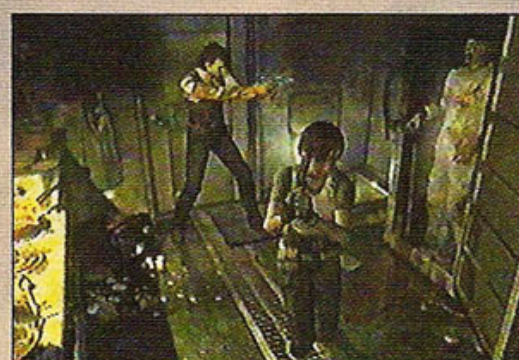
25 - Vá até o alçapão e use o Panel Opener. Desça até a próxima sala



26 - Colete os itens dessa sala e não se esqueça de pegar o Gold Ring. Saia pela porta traseira do trem e vá para Hookshot Room



27 - Vá com Billy até a alavanca, e faça com que ele a mantenha abaixada. Vá no outro canto da porta e pegue a Hookshot. Não se esqueça que só Rebecca pode utilizá-la



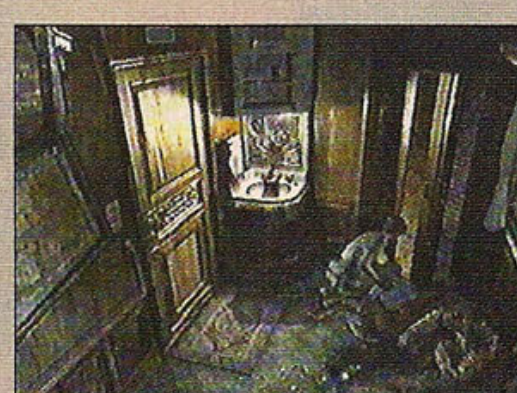
28 - Volte pela mesma porta e sairá na cozinha. Tome cuidado com o zumbi que sairá do freezer. Pressione start, para Billy te esperar e vá até o segundo vagão



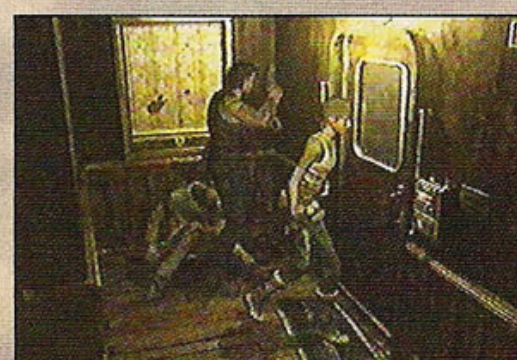
29 - Tome cuidado com os zumbis que encontrará pelo caminho, mas não os mate, economize sua munição. Vá embaixo da luz vermelha, examine a janela e use a Hookshot



30 - Pule dentro do buraco que se encontra em cima do trem. Você cairá na cabine



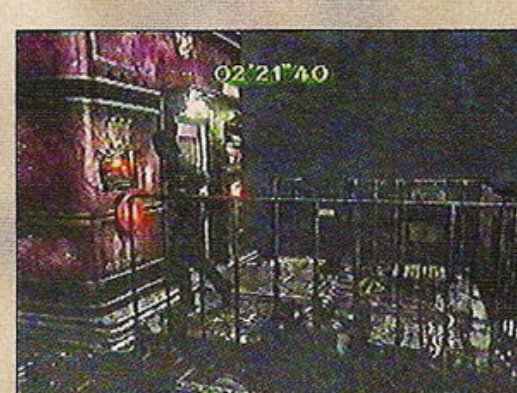
31 - Pegue a Jewelry Box nesse canto da sala. Examine-a e, dentro dela, pegue o Silver Ring. Combine o Silver Ring e o Gold Ring com a Briefcase e você encontrará o Blue Keycard



32 - Vá até essa porta e use o Blue Keycard no painel ao lado. Entre pela porta e você estará na Control Room



33 - Você deverá escolher entre os dois personagens para permanecer na sala. Com o outro, você deve pegar o Magnetic Card. Corra rápido para o final do trem e tome cuidado com os zumbis pelo caminho



34 - Use o Magnetic Card nesse



painel. Nele, veja qual é o número que aparece, entre 67, 36 e 81. Digite a senha correspondente:  
 67: 9, 9, 9, 9, 9, 5, 5, 5, 2  
 36: 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 2, 2  
 81: 9, 9, 9, 9, 9, 9, 9, 8, 1



35 - Com o outro personagem, faça o mesmo sistema da senha



36 - Todos os itens examinados no trem estarão espalhados pela rua. Pegue os que podem ser úteis, inclusive a Hookshot



37 - No túnel, prossiga pela água e suba pela escada



38 - Chegando na mansão, você vai entrar na sala Research Facility Main Hall. Suba pela escada e entre pela porta atrás da estátua



39 - No Desk Room, entre pela porta à esquerda. Prossiga pelo corredor e entre pela porta dupla



40 - Pegue o microfilme A e retorne a Research Facility Main Hall



41 - Entre pela primeira porta que avistar à direita



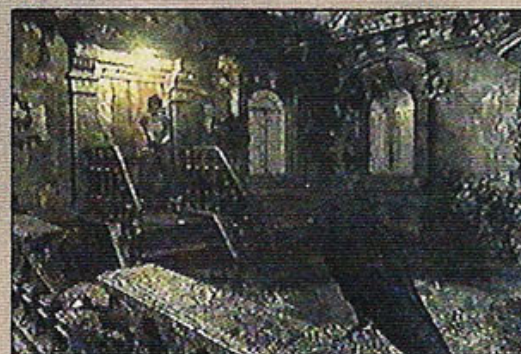
42 - Pegue o Crank Handle e tome cuidado com os corvos que aparecerão. Retorne ao Large Study



43 - Posicione Rebecca com a Hunting Gun em cima do elevador e, com Billy, vá até o painel ao lado e use o Crank Handle.



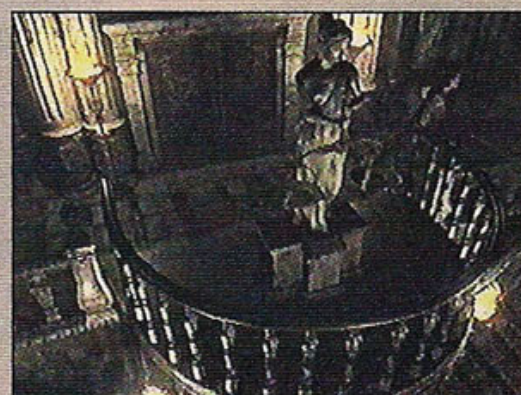
44 - Tome cuidado com as baratas gigantes. Mate-as e saia pela porta



45 - Atravesse o Fountain Balcony e entre pela próxima porta



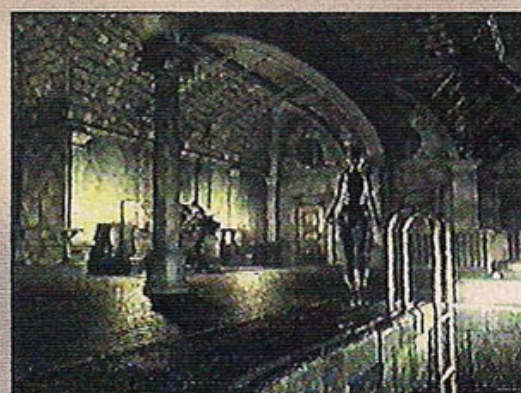
46 - No Large Cage Room, desça pela escada e examine a porta à sua direita. Ignore a porta à esquerda. Alterne para Billy



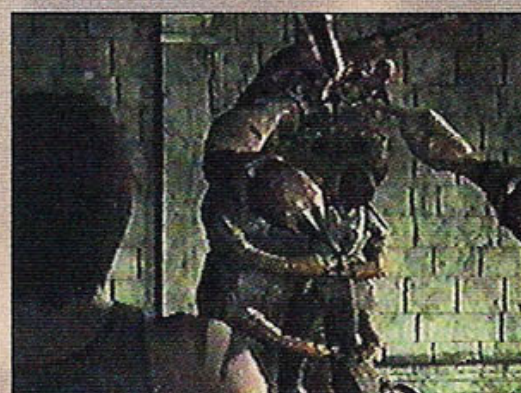
47 - Retorne com Billy até o Research Facility Main Hall, e entre pela primeira porta à esquerda



48 - Suba com Billy e Rebecca ao Large Cage Room e, com Billy, examine a alavanca no painel para subir a gaiola



49 - Desça com Rebecca pela escada e pegue a Facility Key embaixo da gaiola



50 - Equipe Billy com a Hunting Gun, procure desviar do caminho da taturana gigante e alterne a arma para Handgun



51 - Desça pela escada e entre pela porta à esquerda. Você conseguirá uma arma nova, a Grenade Launcher, e não se esqueça de pegar a White Statue



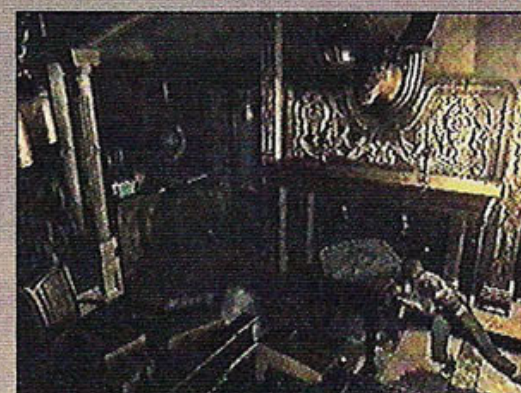
52 - Vá até a estátua em frente a porta dupla e use a White Statue na balança dela. Passe pela Desk Room e entre pela porta à esquerda



53 - Caminhe até o final do corredor e na última porta, use a Facility Key



54 - Vá com Rebecca até o canto da sala e pressione o interruptor para acender a luz



55 - Empurre a mesa até posicioná-la embaixo da cabeça do alce, e pegue o Iron Needle. Retorne ao Mechanism Room





56 - Vá até o relógio e use o Iron Needle nele. Marque o horário (8:15) no relógio



57 - Depois de marcar o horário no relógio, essas duas portas serão destrancadas. Entre por essa porta, no Reserach Facility Main Hall



58 - Colete o microfilme B e retorne ao Research Facility Main Hall. Desça pela escada



59 - Entre por essa porta



60 - Vá até a segunda porta destrancada, é a sala de projeção



61 - Mate os zumbis. Vá até o projetor, insira os microfilmes A e B, e preste atenção na imagem que mostrará a posição das mesas que você usará a seguir. Pegue o Mo Disk e retorne ao Desk Room



62 - Chegando no Desk Room, utilize o Mo Disk no painel e pegue o código que aparecerá. As mesas estarão dispostas como a tabela abaixo e, conforme o código mencionado, cada personagem terá que apertar um botão:

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	A	B
C	D	E	F



63 - Saia da Desk Room, desça pela escada e entre pela porta dupla. Vá para a cozinha



64 - Pegue o Lighter Fluid e combine-o com o isqueiro de Billy. Retorne ao Desk Room e salve seu jogo. Vá ao Large Study



65 - Para destrancar a porta, acenda a vela ao lado



66 - Mate os zumbis e vá para o canto superior da sala. Empurre a estante de livros e pegue o Book Of The Good. Dentro dele, pegue também a Angel Wings



67 - Volte para a sala anterior à cozinha e entre pela porta à esquerda. No corredor, entre pela porta à direita. Pegue o Black Angel e colete mais uma Shotgun. Vá até o outro lado da sala e suba pela escada



68 - Cruze o Side Balcony e entre pela porta



69 - Entre pela porta que estava anteriormente bloqueada pelas espadas, e vá pelo corredor até a porta dupla. Entre na sala e visualize o tabuleiro de xadrez em cima da mesa



70 - Empurre o rei até posicioná-lo

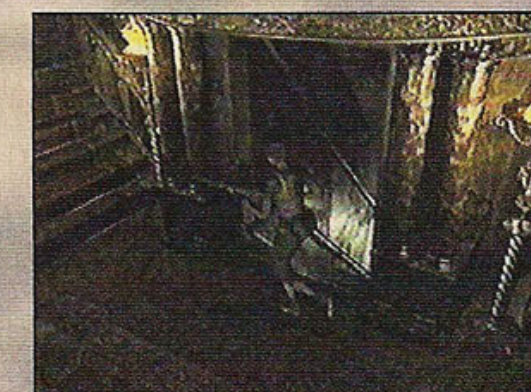
na mesma posição do tabuleiro em cima da mesa. Não mexa nas outras peças, pois soltarão gás venenoso



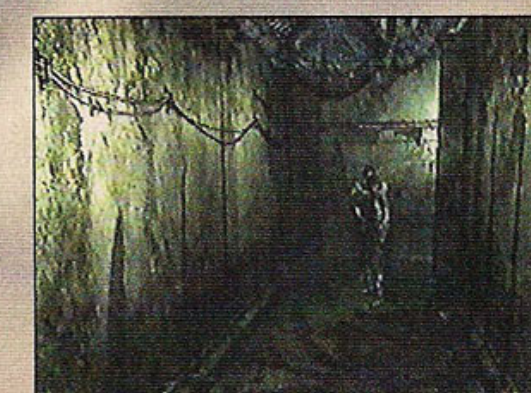
71 - Volte até o tabuleiro em cima da mesa e pegue o livro. Examine-o e, dentro dele, pegue o Black Wing



72 - Retorne ao Research Facility Main Hall. Combine a Black Wing com a Statue Of Evil, e a Angel Wing com a White Statue. Use-as na estátua



73 - O caminho se abrirá atrás do quadro. Desça pela escada



74 - Tome cuidado com as aranhas, que expelem veneno. Entre pela última porta do corredor

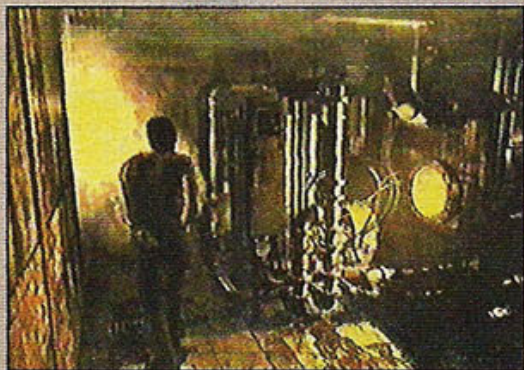


75 - Visualize a saída de ar e peça ajuda ao Billy.

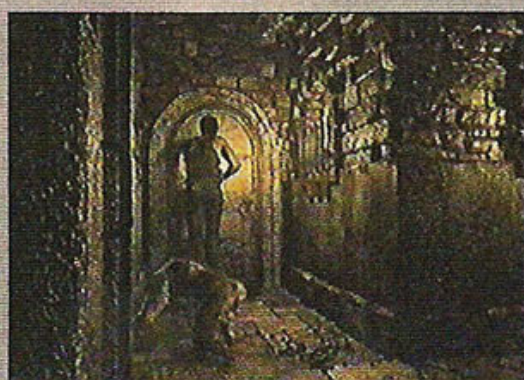




76 - Visualize o painel no outro canto da sala. Nele, atinja 70 v, com a sequência: cima, cima, baixo, cima, cima



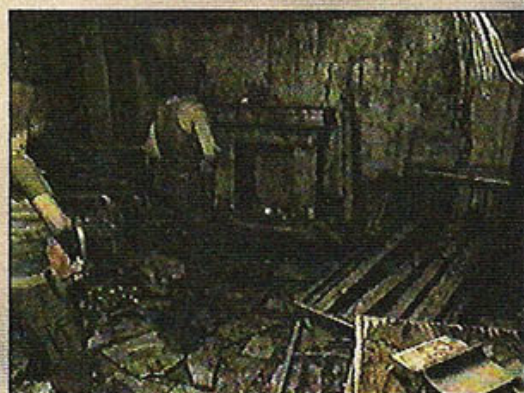
77 - Volte com Billy até a sala da estátua e, na porta dupla, entre na sala anterior à cozinha. Corra com Billy o mais rápido possível e desça pela escada



78 - Tente ignorar todos os inimigos e corra direto por essa porta, para salvar Rebecca. Equipe Billy com a Grenade Launcher e volte para a sala anterior



79 - Mate os macacos e vá até as estátuas. Acende-as na seguinte sequência: veado, lobo, cavalo, tigre, cobra e águia. Entre pela porta que se abrirá



80 - Entre pela porta do corredor, na sala Old Bedroom e pegue o Unity Tablet



81 - Volte para sala onde os macacos foram mortos e vá para a porta no final dela



82 - Vá pelo corredor, mate as aranhas e entre na primeira porta à direita



83 - Pegue a Locker Key, saia da sala e continue pelo corredor até a porta dupla



84 - Vá com Billy até o armário e use a Locker Key. Pegue a Duralumin Case, examine-a, digite a senha 385, e obterá as Handgun Parts. Combine-as com a arma de Billy

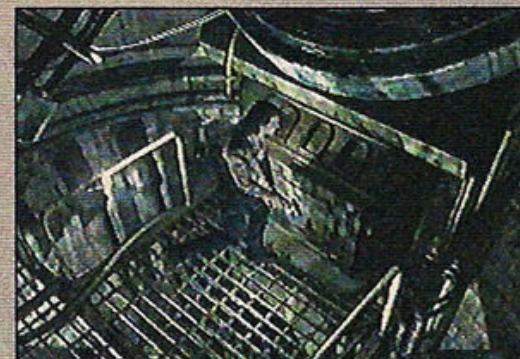


85 - Posicione Billy no painel e alterne para Rebecca. Desça pela escada e siga à direita. Posicione Rebecca em frente à grade, alterne

para Billy e aperte o botão Left. Colete as Acid Grenades com Rebecca e alterne para Billy. Pressione o botão Center e alterne para Rebecca. Caminhe até a próxima grade, alterne para Billy e aperte o mesmo botão novamente



86 - Passe pela última grade com Rebecca e a equipe com Grenade Launcher. Pressione o botão vermelho à sua direita. Você será atacado por dois hunters. Após matá-los, pegue a Facility Key



87 - Suba na Large Cage Room e vá até a porta que estava bloqueada pelas espadas. Entre na Telescope Room e use a Unity Tablet no painel



88 - Retorne ao Art Room e utilize a Facility Key nessa porta. Entre na primeira porta à direita no corredor



89 - Pegue o Vise Handle e saia da sala



90 - Mate o zumbi no corredor, mas

cuidado, quando ele estiver inchando, corra o mais longe possível, pois a explosão poderá te causar danos. Siga para a próxima porta



91 - Toque o piano com Billy, alterne para Rebecca e pressione start para Billy te esperar



92 - Entrando pela passagem, pegue a bateria no fundo da sala. Alterne para Billy e toque o piano para abrir a sala. Volte pelo corredor e entre pela última porta



93 - Vá até a morça e use a Vise Handle para conseguir a Obedience Tablet. Suba para a Research Facility Main Hall e vá para a porta de saída da mansão



94 - Use a bateria no painel e aperte o botão para o elevador descer



95 - Empurre a caixa para fora do elevador





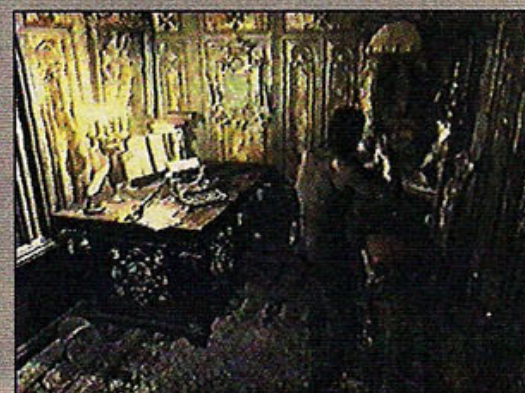
**96** - Posicione a caixa ao lado do pilar. Suba nela e pegue a Discipline Tablet. Retorne ao Telescope Room. Não se esqueça de pegar a Hookshot



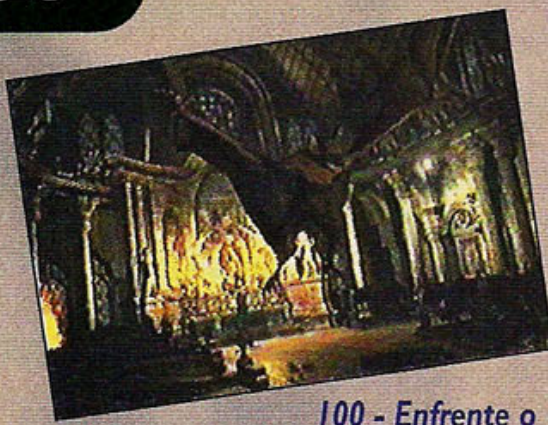
**97** - Use o Obedience e o Discipline Tablets nesse painel.



**98** - Entre na casinha ao lado da igreja. Vá com Rebecca até esse canto, onde você encontrará Shotgun Ammo. Alterne para Billy e pressione start para que Rebecca mantenha essa posição. Entre com Billy pela porta da igreja



**99** - Entre com Billy na sala da igreja, salve o jogo, equipe Billy com a Shotgun e saia da sala



**100** - Enfrente o mestre com paciência, pois é difícil de acertá-lo. Quando ele se aproximar, saia de perto. Matando-o, alterne para Rebecca e entre na igreja



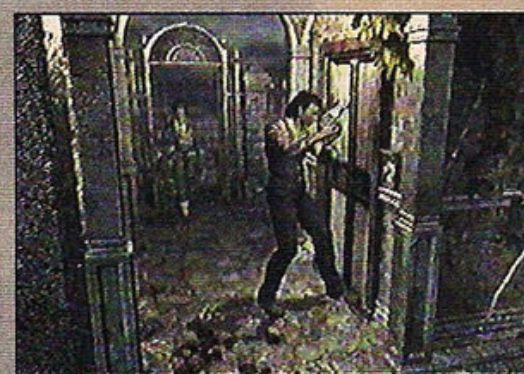
**101** - Com Rebecca, use a Hookshot



**102** - Atravesse o telhado e desça pela escada do fundo



**103** - Vá até esse painel e pressione o botão. Alterne para Billy e prossiga para o corredor ao lado da igreja e junte-se a Rebecca



**104** - Com os dois personagens, entre no elevador



**105** - Entre na Reference Room e

use a Hookshot no canto da sala, com Rebecca



**106** - Pegue o mapa da parede



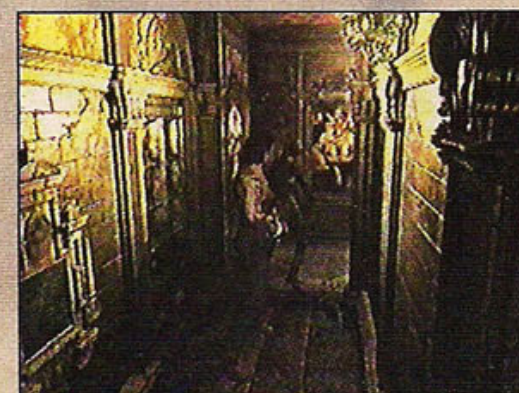
**107** - Vá para o corredor e pegue a Leech Capsule. Entre pela próxima porta e, em seguida, entre pela porta no final do corredor



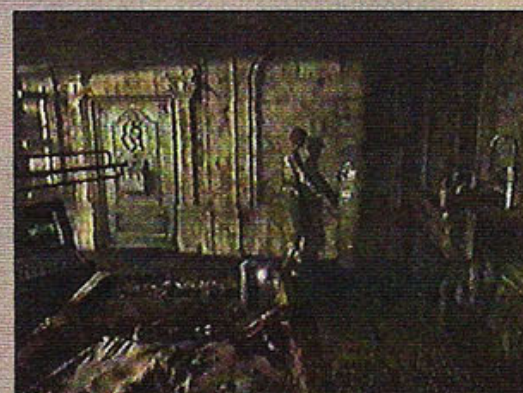
**108** - Mate os zumbis e repare que, no fundo da sala tem um elevador. Volte à sala anterior, pegue o file e a Shotgun Ammo e a coloque no elevador



**109** - Voltando no fundo do corredor principal, pressione o botão, que um novo caminho se abrirá no andar de baixo. Alterne para Billy



**110** - Na Reference Room, se equipe com ela a Shotgun Ammo. Mate o monstro que apareceu no corredor. Alterne para Rebecca



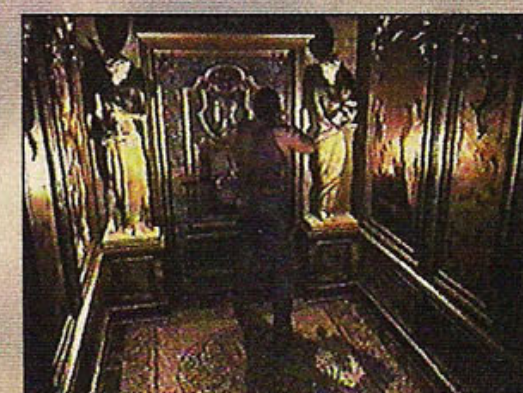
**111** - Na Operating Room, você encontrará o Green Chemical. Examine-o e vá para o laboratório



**112** - Você encontrará o Red Chemical. Examine-o também e conseguirá o Stripping Agent. Combine-o com a Leech Capsule para obter o BL Leech Charm



**113** - Coloque o BL Leech Charm no elevador e alterne para Billy



**114** - Após pegar o BL Leech Charm dentro do elevador, vá até essa porta e use-o



**115** - Nesse canto da sala, pegue o Input Reg. Coil. Entre pela porta do fundo





116 - Vá de encontro a estátua e pegue o GR. Leech Charm. Retorne ao Reference Room e coloque-o no elevador



117 - Após pegar o GR. Leech Charm, vá com Rebecca até essa porta e use-o



118 - Pegue no fundo da sala, o Sterilizing Agent e retorne à sala, onde você encontrou o Red Chemical



119 - Use o Sterilizing Agent nesse painel



120 - Entre nessa sala, mate o zumbi que estiver na sua frente e o outro que virá por trás. Pegue a Breeding R. Key



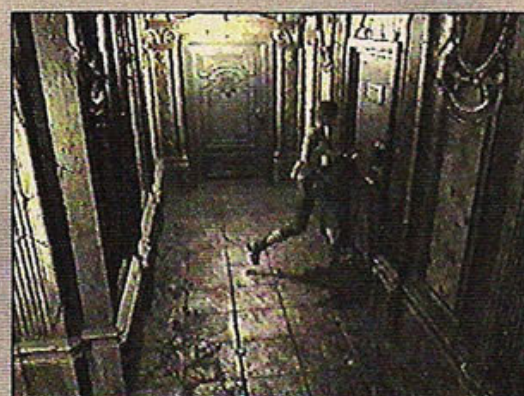
121 - Voltando para o corredor, vá até a porta e use a Breeding R. Key



122 - Use a Grenade Launcher nos dois hunters que estão na sala, vá até a jaula e pegue o Dial. Retorne ao elevador de transporte e mande-o para Billy



123 - Pegue o Dial no elevador e use-o na porta do corredor. A senha que você deve digitar é 4863. Alterne para Rebecca



124 - Entre pela porta no corredor



125 - Mova a alavanca com Billy



126 - Desça pela escada com Rebecca, vá para esse ponto no trem e pegue o Output Reg. Coil



127 - Use a Hookshot aqui



128 - Use o Output e o Input Reg. Coils no painel. Volte com Rebecca



129 - Vá com os dois personagens nessa porta do trem e tente entrar por ela



130 - Mate o zumbi, afastando-se dele. Suba pela escada



131 - Repare que o Output está

caído no chão. Coloque-o no painel novamente. Desça e entre no trem



132 - Pegue a Magnum com o cadáver. Vá até o painel e aperte start no trem. Saia do trem



133 - Suba pela escada e entre por essa porta



134 - Passe por essa porta



135 - Atravesse a sala e entre pela porta



136 - Pegue o mapa na lousa, salve seu jogo e volte para a sala anterior





141 - Pegue a Elevator Key no fundo do corredor



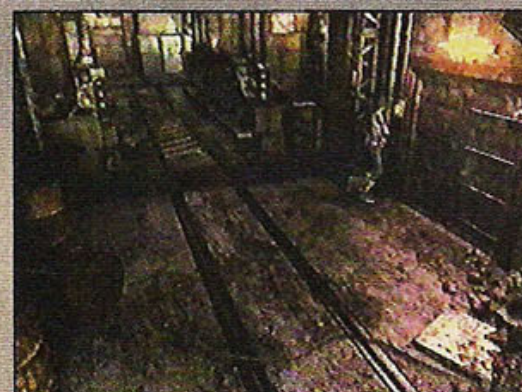
137 - Posicione-se no elevador e aperte A no controle, para fazer o elevador descer



142 - Indo por essa direção, cruze o elevador e vá até o outro canto da sala



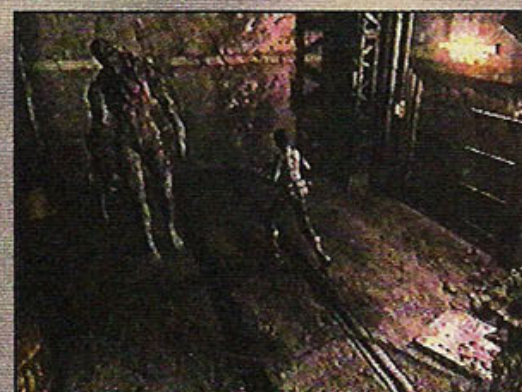
138 - Chegando na sala, pegue a Factory Key. Retorne à sala, onde você pegou o mapa. Cuidado com os dois hunters, no caminho para o elevador.



143 - Utilize a Elevator Key no painel ao lado do elevador



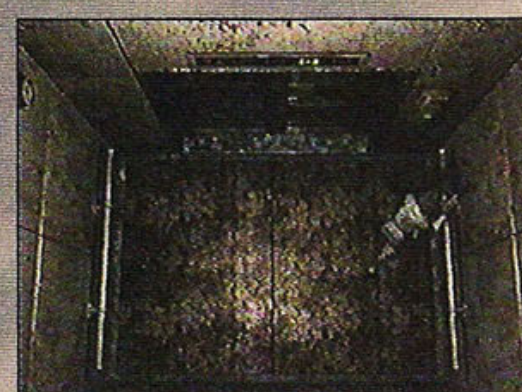
139 - Vá até o painel e use a Factory Key. Saia da sala



144 - Equipe-a com a Magnum. Você enfrentará mais um mestre, o Tyrant. Mantenha-se sempre em movimento e o ataque pelas costas. Após derrotá-lo, entre no elevador



140 - Vá até o painel e pressione o botão

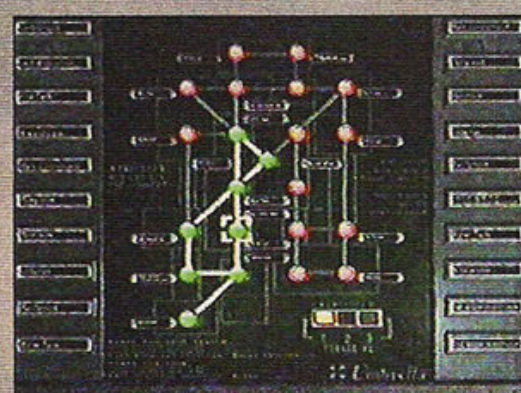


145 - Se você for para o Level 1, sairá na rua onde o trem

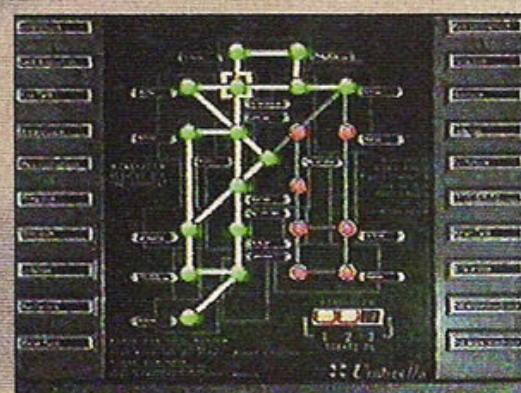
descarrilhou, e poderá pegar qualquer um dos itens deixados lá. Se for para o Level 2, sairá no Cable Car Room. No Level 3, retornará onde lutou com o Tyrant. O ideal é prosseguir para o Level 4



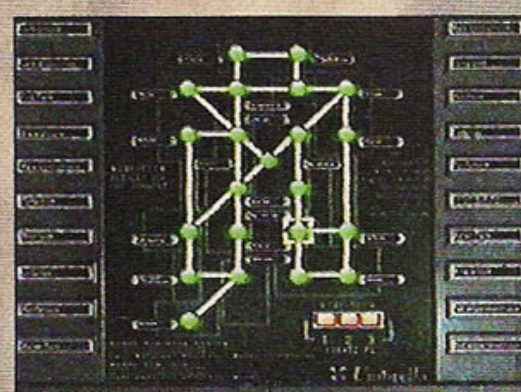
146 - Vá até o painel e examine o quadro



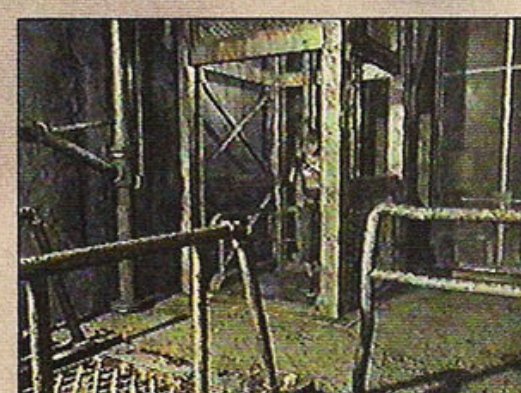
147 - Pressione o segundo botão da sexta linha



148 - Pressione o segundo botão da segunda linha



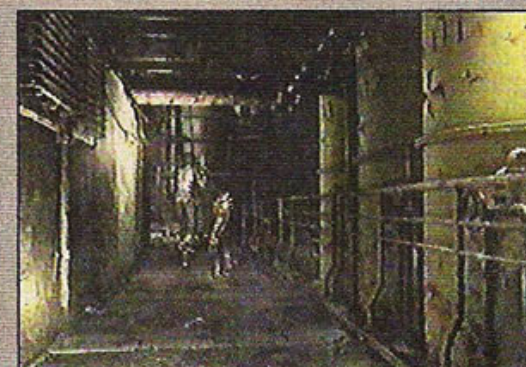
149 - Pressione o terceiro botão da sexta linha, assim você vai restaurar a energia. Saia da sala



150 - Desça 1 nível pelo elevador



151 - Mate os zumbis e corra até a próxima porta



152 - Use a Magnum para matar esse zumbi



153 - Mate todos os zumbis e não se esqueça de pegar o mapa na parede. Desça pela escada



154 - Ignore a empilhadeira e siga em frente

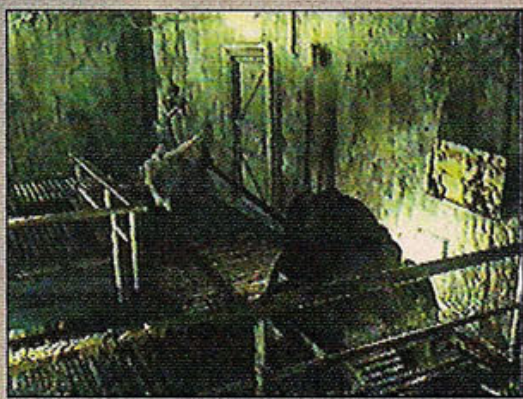


155 - Ignore as caixas e entre pela próxima porta

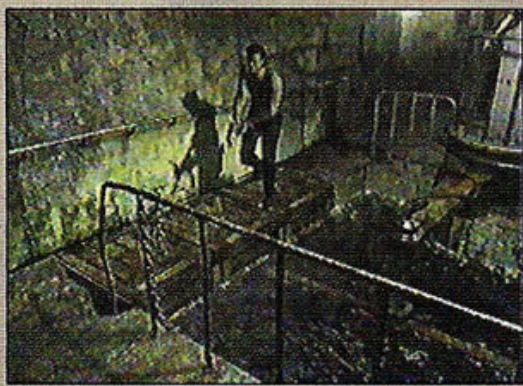


156 - Desça rapidamente pela escada, e entre pela porta para poder salvar Billy

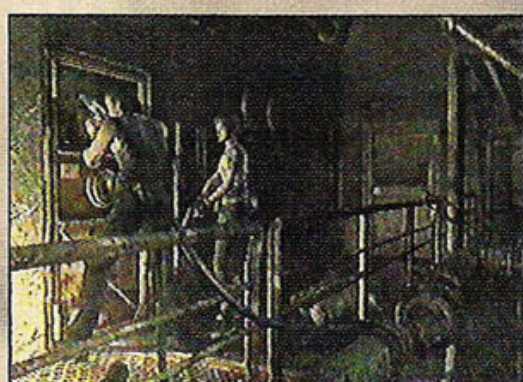




157 - Pode ser que você encontre esse sapo gigante. Não tente matá-lo, entre de volta na sala. Caso, você seja pego, tente derrotá-lo o mais rápido possível, com o outro personagem



158 - Voltando para a sala das caixas, você terá que pegar o Valve Handle. Posicione Rebecca no painel de controle e desça com Billy para o posto de drenagem. Empurre a caixa cinza à direita da tela. Alterne para Rebecca, acesse o painel de controle e dê o comando Rot.R. Alterne para Billy. Empurre a caixa marrom à esquerda da tela para baixo, até alinhar com a outra. Volte para a parte de cima da tela e empurre a outra caixa de madeira para à esquerda e para baixo, até encostar na outra. Vá até a caixa cinza e empurre-a, até que a mesma encoste na parede, do lado oposto das outras caixas. Entre com Billy no vão ao lado da caixa marrom empurrada. Alterne para Rebecca e dê o comando Rot.L. Alterne para Billy e empurre a caixa até encostar no lado direito da tela. Alterne para Rebecca e dê o comando Rot.L. Empurre com Billy a caixa de madeira até alinhar com as outras duas. Suba com Billy para fora do posto de drenagem e, com Rebecca dê o comando Fill/Drain. Vá com Billy até o outro canto da sala, passe por cima das caixas e pegue o Valve Handle



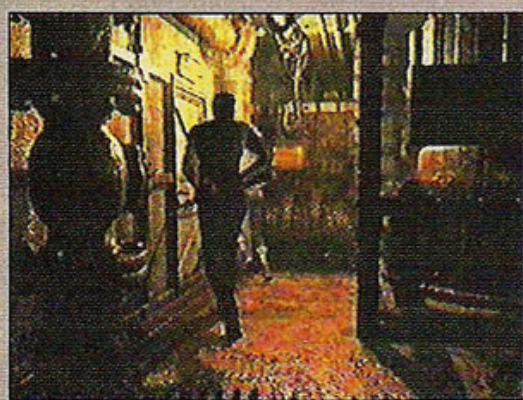
159 - Use a Valve Handle para abrir a porta



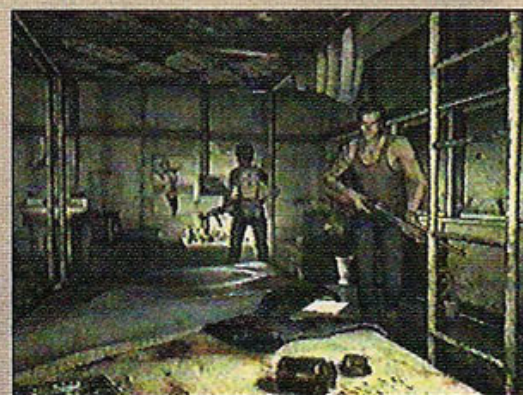
160 - Vá até a escada e suba por ela



161 - Vá com Rebecca até o Red Chemical e o examine. Desça pela escada



162 - Chegando nesse andar, saia por essa porta. No corredor, tome cuidado com os dois hunters que vão atacá-lo



163 - Pegue o file que está em cima da cama



164 - Desça pela Water Overflow Room



165 - Caminhe pelo corredor até essa porta e entre na Motherboard Room



166 - Passe direto pela porta e faça a volta na sala, assim você enfrentará o Tyrant novamente



167 - Pressione o botão verde no canto da sala. Suba pela escada



168 - Pegue a Motherboard e volte para a Motherboard Room



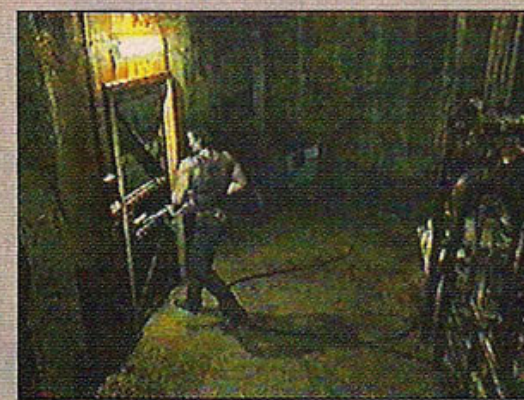
169 - Use a Motherboard nesse painel, e entre com Rebecca na gôndola



170 - Com Rebecca, mova essa alavanca e saia da sala



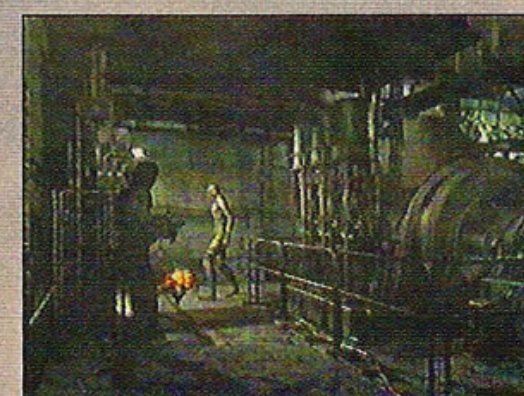
171 - Vá até o Blue Chemical e examine-o. Você conseguirá o Sulfuric Acid. Pegue a Industrial Water em cima da mesa. Combine-os e você obterá a Battery Fluid



172 - Desça com Rebecca até essa porta e examine-a. Alterne para Billy



173 - Desça até a sala, onde lutou com Tyrant e saia pela porta que você ignorou. Passe pelo caminho, conforme a foto, mas tome cuidado, pode ser que você encontre o sapo gigante

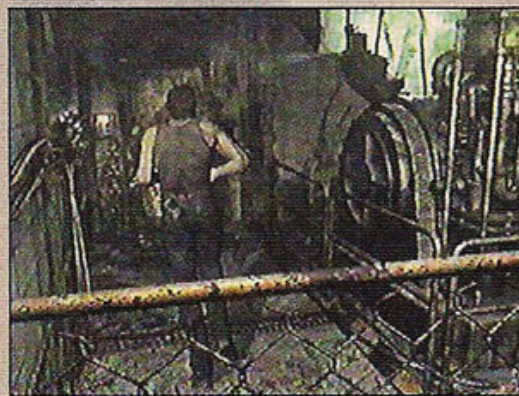


174 - Mate os zumbis e prossiga para a próxima sala

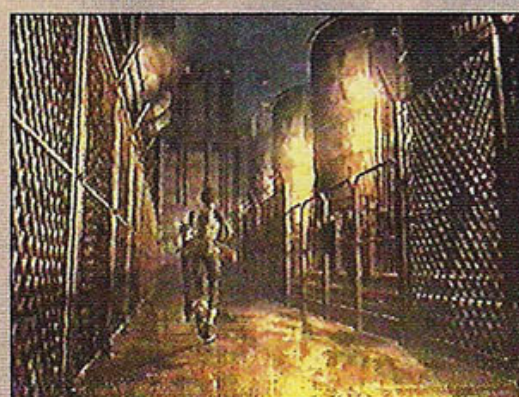




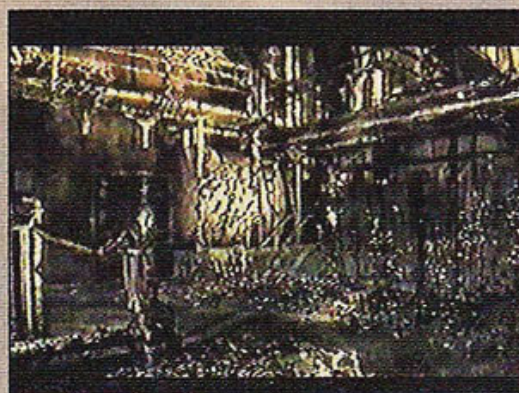
na empilhadeira e, com o outro, ative-a para conseguir o Keycard. Volte para a sala ao lado de onde você pegou a Empty Battery



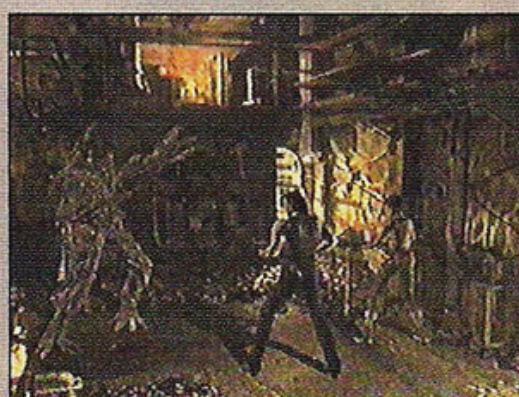
179 - Use o Keycard no painel ao lado da porta



180 - Cruze por esse corredor e pegue a munição para a Magnum. Esse é um bom ponto para você dispensar alguns itens. Mantenha somente itens para restaurar sua energia, como a Shotgun, a Magnum, a Grenade Launcher e o Custom Handgun



181 - Você entrará em uma sala nojenta, cheia de Leechs, e enfrentará o penúltimo mestre



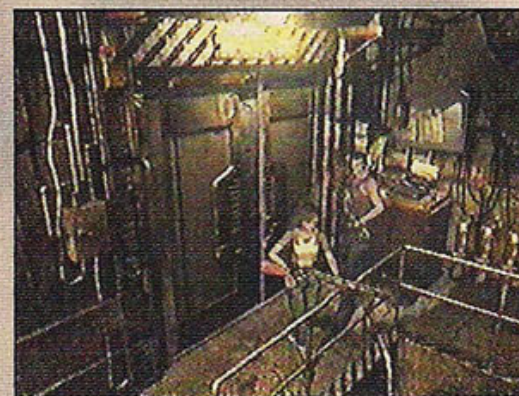
182 - Lute com Marcus Criature. Equipe Billy com a Grenade Launcher e Rebecca com a Magnum e atire bastante, até derrotá-lo



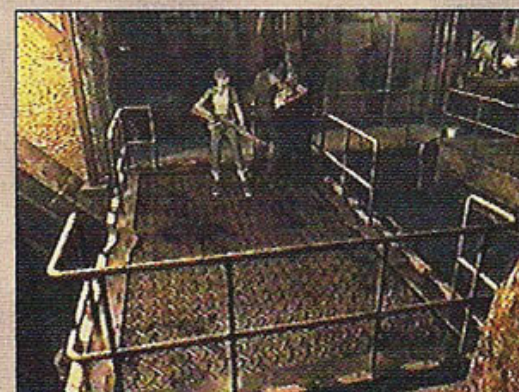
183 - Após vencer o mestre, você encontrará no chão, duas chaves Shaft Key. Mantenha uma com Billy e outra com Rebecca



184 - Posicione os dois personagens, um em cada painel nos cantos da porta, e use a Shaft Key



185 - Aqui é a única chance para salvar o jogo, antes do último mestre. Carregue toda a munição que conseguir e pegue os itens de cura



186 - Vá até o elevador e o ative no painel. Durante a subida, você avistará o Marcus Queen, o último mestre do jogo



187 - Nesse ponto da sala, corra com os dois personagens para trás e continue atirando no mestre



188 - Aqui, Billy vai chamar Rebecca para correr até o outro lado da sala, para começar a abrir o teto solar



189 - Evite ficar com Billy na direção de Rebecca e atire bastante no mestre, para atrair sua atenção para longe de Rebecca



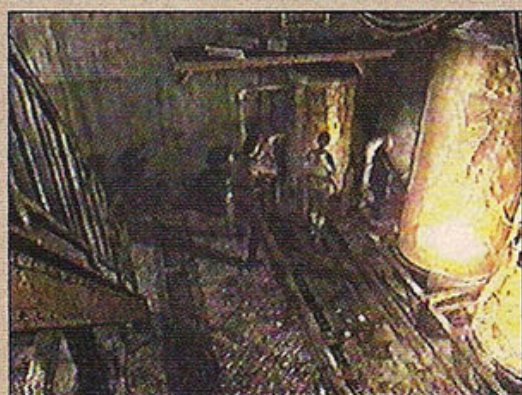
190 - Use essa escada para atravessar a sala, evitando o monstro e poder atirar nele de um lugar alto



191 - Quando sair desse canto, você também poderá usar essa escada como atalho.



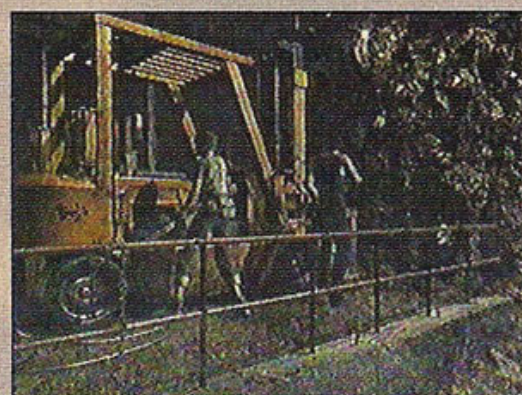
192 - Após Rebecca girar a última válvula, o sol matará o monstro. Finalmente você se livrou desse martírio e chegou ao fim. Agora é só esperar pelo próximo jogo da série.



175 - Vá com Rebecca até o canto da sala e visualize o item brilhante em cima da estante. Pressione A para que Billy levante Rebecca para pegar o item



176 - Combine a Empty Battery com a Battery Fluid para conseguir a Hi-Power Battery. Suba pela escada e vá onde está a empilhadeira



177 - Use a Hi-Power Battery na empilhadeira



178 - Suba com um dos personagens





Por Lord Mathias

Fabricado em 1986 pela Tecmo, **Rygar** apresentava grandes inovações na época. O jogo tinha vozes digitalizadas e a movimentação do personagem era muito bem feita. A arma utilizada por Rygar era muito diferente, um escudo que funcionava como um ioiô. Como os jogos da época, **Rygar** era um game difícil, mas não tão difícil como **Ghols and Goblins**. A tela era repleta de inimigos que vinham de todos os lados possíveis. O que você tinha que fazer, era acertar o maior número de inimigos e pegar itens, para prosseguir na fase. O difícil era conseguir manter os "upgrades" por muito tempo. Os continues eram uma vantagem (apesar de ferir o orgulho de alguns jogadores) pois você parava exatamente onde estava, mesmo se fosse no começo da fase ou se tivesse andado



**DICA:**  
contra inimigos que vem pelo alto,  
aperte 8 + ataque.



**DICA:**  
quebre sempre as estátuas para  
obter mais pontos e upgrades.



**DICA:** contra os inimigos  
chifrudos que vem  
rastejando, abaixe e então  
atire o escudo.



**DICA:** antes de pular por  
cima do buraco, limpe os  
arredores.



**DICA:** cuidados  
com as formigas  
gigantes, elas  
pulam em cima de  
você.



**DICA:**  
balance a corda para desviar dos  
tiros do inimigo.



**DICA:** nos buracos em que sobem bolas de fogo,  
uma moeda pode sair de dentro, se isso  
acontecer, pule para cima dela.



**DICA:** fique atento ao tempo do campo de  
força, aproveite para avançar o máximo que  
puder na fase.



The Getaway, o jogo que desbancou GTA Vice City para PS2 e um super detonado de Metroid Prime e Metal Gear Solid 2: Substance (GameCube e PS2).

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5594-1774

## EDIÇÃO 97



Time Splitters 2 (XBOX), Mortal Kombat IV Deadly Alliance, Shinobi, Suikoden III, Rocky (PS2), Resident Evil Zero, Metroid Prime (GC), Street Fighter Alpha 3, Tomb Raider The Prophecy (GBA), Shadow of Destiny, Project Nomads, Iron Storm (PC). Pré-estréia: Final Fantasy X-2, Dragon Ball Z Budokai (PS2).

## EDIÇÃO 96



Buffy the Vampire Slayer (XBOX), Contra Shattered Soldier, Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, Burnout 2 Point of Impact, GTA Vice City (PS2), The Scorpion King Rise of the Akkadian, Kelly Slater's Pro Surfer, Need for Speed Hot Pursuit 2 (GC), Super Ghouls'n Ghosts (GBA), Syberia, Gast, No One Lives Forever 2 (PC).

## EDIÇÃO 95



Dead to Rights (XBOX), Turok Evolution, Kingdom Hearts, Auto Modellista, Blade 2 (PS2), Beach Spikers (GC), Duke Nukem Advance, Turok Evolution (GBA), Mafia, The Thing (PC). Pré-estréia: Malice (XBOX), Spyro: Enter The Dragonfly (PS2), Mario Party 4 (GC), Kirby Star: Fountain of Dream (GBA), Fifa Soccer 2003 (PC).

## EDIÇÃO 94



Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (XBOX), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2 (PS2), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (GC), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (GBA), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (PC).

## EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, FreeStyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

## EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomberman Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

## DETONADOS

Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)

Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)

Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)

Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)

The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)

Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)

Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

ANO 8 - Nº 98  
DEZEMBRO/JANEIRO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe

Karen Colosso

Arte

Karen Colosso

Assistente Editorial

André Oka

Assistente de Redação

Luciene Fernandes

Colaboradores

Bruno Sérgio Clemente,  
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar

Planalto Paulista

São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO  
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA  
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L  
e d i t o r a

Conselheira

Lúcia Machado

Conselho de Jornalistas

José Antônio Mantovani,

Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado

(Lelê) lele@lmx.com.br

Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Gilda Lario - 9269-1956

Impressão

Plural Gráfica

Distribuição

Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

Central de Atendimento

(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa  
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162

Perdizes São Paulo SP 05013.000

pooleditoria@lmx.com.br

LM&X Ltda.



COMPRA

VENDE

TROCA

DESTRAVAMOS

METRÓPOLE

games

PlayStation



PlayStation 2



NINTENDO  
GAMECUBE



Tel: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412  
cep 01033-050 - Centro - SP

aguarde [www.esgames.com.br](http://www.esgames.com.br)





# ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



PS2



**Conserto - venda e troca  
de videogames.**

**Vendemos também via SEDEX**

**Destravamento  
de PS2**

**RETRO  
AVENGERS**



**Rua Santa Efigênia, 348**

**1º andar - loja 12**

**CEP 01207-001 Centro - SP**

**Horário de func. seg. a sex. 08:30**

**às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00**

**Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -**

**3362-2308 - 3337-5557**

**e-mail: [kdmc@terra.com.br](mailto:kdmc@terra.com.br)**

**Compramos  
vídeo games**





# RETRO AVENGERS WELTD



**Em prol da cultura gamer!**

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: *crimsonphoenix*


Editada por: *evil\_arthas*

Revista: *evil\_arthas*

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

