

CONFIRA O RESULTADO DA PROMOÇÃO: "VOCÊ É QUEM MANDA"

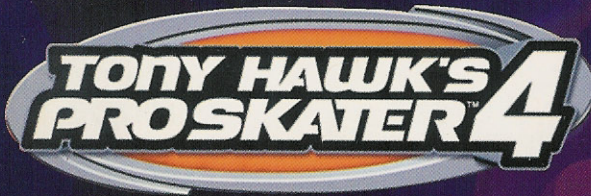
SUPER GAMEPOWER

DETONADO!!!
TODOS OS OBJETIVOS DE



POOL
editora

EDITORA
OPTION
Nº 97
R\$ 5,90



Para arrebentar!

- Resident Evil 0
- Time Splitters 2
- Shinobi
- Tomb Raider The Profecy
- Shadow of Destiny
- Metroid
- Suikoden 3
- Street Fighter Alpha 3

Circuito Aberto

Confira a tão esperada lista de jogos para o Natal!

DETONAMOS
UM DOS JOGOS
MAIS ESPERADOS
PARA GBA!!!

**METROID
FUSION**



ISSN 0104-611X



9 701046 110067 00097

NO CAPÍTULO ANTERIOR, VIMOS NOSSOS HERÓIS VERDES DE FOME DEVASTAREM DEZENAS DE HAMBÚRGUERES...



... E MILK SHAKES, ATÉ SE DAREM CONTA DE QUE...



ÁÍ, GALERA. NINGUÉM TEM GRANA????!

HERMAN DROID, O CARA MAIS GENTIL DA CASA, FOI CHAMADO PARA TRATAR DO CASO.

GRRRRR!!!

SERÁ ESTE O FIM DA LINHA PARA NOSSOS FAMINTOS AMIGOS?????



Se você tem entre 12 e 17 anos, já pode ter o seu. Saiba de tudo no Itaú ou acesse www.itaú.com.br/blackstar.

Black Star

Itaucard Black Star.
O cartão de crédito
da galera.



PÕE NO MEU
ITAUCARD
BLACK STAR,
FERRUGEM.

ÁÍ, SUCATÃO.
NÃO EMBAÇA COM
A SOBREMESA!



Itaú

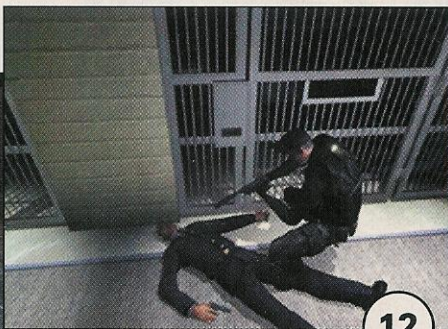
feito
para
você

SGP NA REDE

Dicas de jogos adventures nos sites da internet, para quem quer começar a jogar, ou para matar saudades.



10



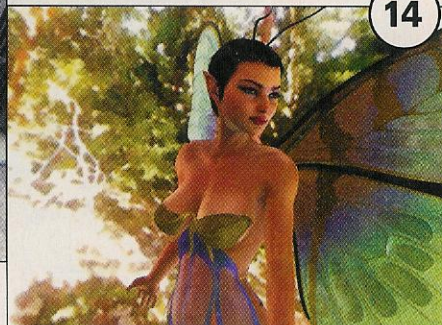
12

CIRCUITO ABERTO

Fizemos uma lista dos melhores jogos para todos os consoles, para você ganhar de Natal e arrabentar nessas férias.

NEWS

Com a nova placa da Nvidia, prevista para o próximo ano, a qualidade gráfica de CG vai melhorar muito.



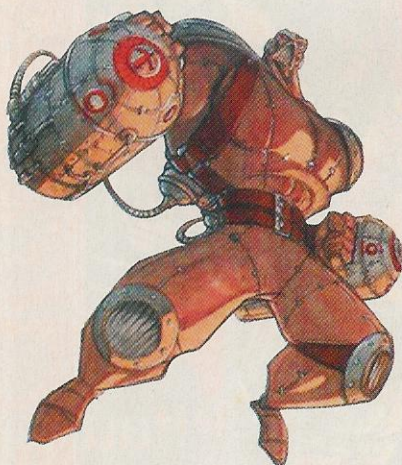
14

PLAYSTATION 2

Final Fantasy X-2	.16
Dragon Ball Z Budokai	.19
Resident Evil Online	.20
Armored Core 3: Silent Line	.22
Mortal Kombat V: Deadly Alliance	.27
Shinobi	.28
Suikoden III	.30
Rocky	.31

DETONADOS

Tony Hawk's Pro Skater 4	.48
Metroid Fusion	.62



GAME BOY ADVANCE

Pokémon Ruby & Sapphire	.19
Justice League	.20
Darius R	.22
Street Fighter Alpha 3	.36
Tomb Raider The Prophecy	.37

GAME CUBE

The Legend of Zelda: Wings of Takuto	.17
Die Hard: Vendetta	.18
Hitman 2: Silent Assassin	.18
Resident Evil Zero	.32
Metroid Prime	.34

FLASHBACK

Metroid	.72
Metroid II	.72
Metroid III	.72

X BOX

Knights of The Old Republic	.18
Jurassic Park: Operation Genesis	.18
Panzer Dragoon Orta	.21
Super Bubble Pop	.22
Time Splitters 2	.26

PC

Indiana Jones	.20
Unreal II	.21
Four Horsemen of The Apocalypse	.22
Shadow of Destiny	.38
Project Nomads	.40
Iron Storm	.41

DICAS

GameCube	
Metrod Prime	44
Resident Evil Zero	44
Rocky	44
Tony Hawk's Pro Skater 4	44
Mario Party 4	44
Sonic Mega Collection	44
Star Wars: Clone Wars	44
The Simpsons: Road Rage	44

PlayStation 2	
Grand Theft Auto: Vice City	42
Tony Hawk's Pro Skater's 4	42
Rocky	42
Contra: Shattered Soldier	42
Need For Speed Hot Pursuit 2	42
NBA Live 2003	43
Hitman 2	43
Racket And Clank	43
Ty The Tasmanian Tiger	43
Lord of The Rings: Two Towers	43
X-Men: Next Dimension	43

Game Boy Advance

Metrod Fusion	43
---------------	----

XBox

Tony Hawk's Pro Skater 4	45
BMX XXXX	45
Rocky	45
Shenmue II	45
Splashdown	45

PC

Age Of Mythology	44
Half Life: Blue Shift	45

GAMESHARK

GameBoy Color	
Rhino Rumble	47

Game Boy Advance

ATV Power Racing	47
Urban Yeti	47
Desert Strike Advance	47

PlayStation 2

Defender	46
Contra: Shattered Soldier	46
Tony Hawk's Pro Skater 4	46
Grandia Xtreme	46
Suikoden	46
Shifters	46
Socom: Us Navy Seals	46



carta do chefe

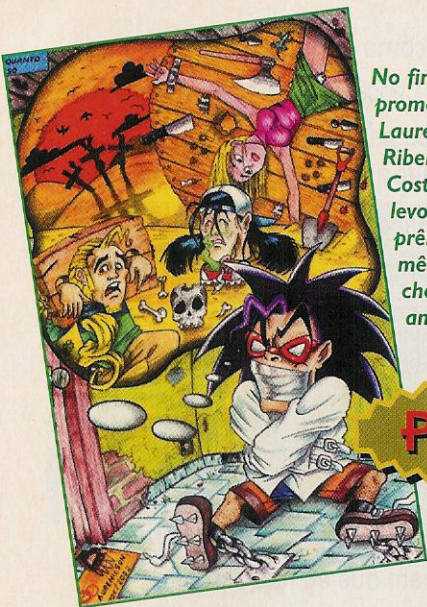
Até que enfim, essa edição saiu. Você, como eu, devem estar roendo as unhas com o resultado da Promoção "Você é quem manda". Vou começando a me desculpar com todos os participantes que não ganharam, porque a escolha foi muito difícil, e levamos em conta o conjunto da obra, a criatividade, a originalidade e não foi fácil escolher 10 entre as milhares de cartas que chegaram aqui na redação. Parabéns a todos e, com tanto sucesso, vamos fazer ainda mais promoções. A pior parte desta história toda, foi o destino do chefe. Muitos, foram cruéis com o pobre coitado, outros, pediram para darmos uma segunda chance à ele. Houve até discussão entre os críticos da SGP, mas optamos em soltar o grande ditador e trazê-lo de volta à redação, afinal de contas, ele ajudou muito a revista a crescer desde o primeiro número, e todos podem se redimir, se bem que eu não acredito muito nisso e espero que daqui para frente, ele não faça mais nenhuma besteira, senão o castigo dele será bem pior... Mas, na verdade, eu já estava com saudades de jogar os melhores games do momento, porque bancar a "chefe" e só ficar dando bronca nos meninos, cansou demais a minha beleza. Imaginem que quase não tive tempo de ir ao cabelereiro, a academia, ao shopping... Ficar no lugar do ditador não é fácil. Mas vocês podem continuar me mandando cartas, porque essa foi a melhor parte, adorei! Esta edição está recheada de ótimos jogos, entre eles: **Time Splitters 2** (Xbox), o violento **Mortal Kombat IV** (PS2), o assustador **Resident Evil Zero** (GC), **Project Nomads** (PC), **Rocky** (PS2), **Shadow of Destiny** (PC), **Shinobi** (PS2), o meu preferido **Tomb Raider The Prophecy** (GBA), **Metrod Prime** (GC), **Street Fighter Alpha 3** (GBA), **Iron Storm** (PC) e **Suikoden III** (PS2). Eu espero que todos vocês tenham um ótimo fim de ano e espero também nos vermos muito durante o próximo ano, o próximo, etc... Até mais, pessoal! Beijinhos da

Marjorie Bros



arte no envelope

No final desta promoção, o **Laurenilson Ribeiro da Costa**, de PA, levou o prêmio do mês com seu chefe amoraçado.



PREMIADO

Neste mês, com o final da Promoção "Você é quem manda", escolhemos um desenho bem característico para ganhar um GBA. Continue mandando a sua arte.

O **Sora de Kingdom Hearts** ficou muito bonito neste desenho de **André Luis Revair**, de Varginha. Capricho mesmo, heim?



O desenho da **Rosilene da Silva**, de Barroso, MG, gerou até briga na redação para escolher o melhor do mês.



A **Viviane Machado Ferreira**, de Brasília, DF, mandou muito bem neste desenho que reuniu os melhores personagens de alguns games.

Este desenho do **Jim do Tekken**, arrasou. O **Reginaldo dos Santos**, de SP, está de parabéns!



Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower** Av. Piassanguaba, 986 1º andar, Planalto Paulista Cep 04060.001 São Paulo - SP

O **Bruno Henrique Santana Leal**, de SP, está esperando tanto pelas férias que fez este super desenho.



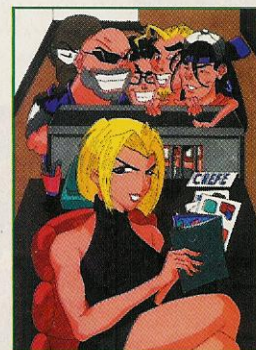
Este desenho do **Dragon Ball Z**, não podia faltar este mês. O **Jean Rocha Barbosa**, de Iguape, SP, caprichou bastante.



A **Paula Cecília Saraiva**, de Foz do Iguaçu, PR, arrasou neste desenho de **Zelda**.



O **Fabiano Santos Bomfim**, de Buerarema, BA, é mesmo fã de **O Senhor dos Anéis**.



A **Marjorie** adorou o desenho da **Sabrina Yumi Tonooka**, de SC.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

GTA VICE CITY

Não é o jogo que tem os melhores gráficos, mas sem dúvida, possui a maior diversão! A liberdade de ações é impressionante. Esse parece ser o maior game em todos os sentidos que uma equipe pode ter criado.



2

METROID PRIME

Neste jogo, você se sente na pele de Samus Aran, mais especificamente, dentro de sua armadura. Os gráficos estão ótimos, assim como o som.



3

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

THPS 4 é o melhor da série em todos os aspectos: gráficos, som e controle. O modo online é também um dos maiores destaques deste game.



4

METROID FUSION

Metroid Fusion é uma ótima opção para quem acha que Metroid Prime fugiu muito do estilo tradicional. Os gráficos tem recursos de 32 bits e o som não ficou devendo nada.



5

MORTAL KOMBAT V: DEADLY ALLIANCE

Este é o MK de melhor jogabilidade até agora. O mais legal é que os personagens tem três estilos de luta diferentes, os combos são fáceis de serem feitos e o controle é bem simples.



6

RESIDENT EVIL 0

O estilo gráfico e a jogabilidade estão bem semelhantes ao de RE 1 (GC), com cenários de alta definição de textura e efeitos que dão o maior clima de terror. É assustador!



7

SUIKODEN III

As batalhas deste game incrível podem ser no estilo tradicional ou, então, estratégicas. O enredo é perfeito e envolvente. É jogo para muitas e muitas horas.



8

SHINOBI

A Sega estava devendo uma continuação de Shinobi. Apesar dos cenários não serem ótimos, a jogabilidade e a história levam o jogo, que é agil e você precisa estar com os reflexos em dia.



9

UNREAL TOURNAMENT 2003

O jogo é adrenalina pura, com gráficos sólidos, boots muito bem programados que parecem adivinhar seus movimentos. É o grande destaque do ano entre os jogos de tiro.



10

SPLINTER CELL

Splinter Cell é um jogo mais de espionagem, com muita ação. Tem algumas coisas semelhantes a MGS, é muito original com idéias novas.



Ajude a fazer a SGP! Onde está a grande disputa por consoles e jogos?

Com os serviços online da Nintendo, Microsoft e Sony funcionando a pleno vapor no ano de 2003, jogar a 56 Kbps é pedir para levar uma surra. O preço de banda larga ainda é cara em muitos estados, quanto você estaria disposto a pagar por um serviço de banda larga para jogar online?

A - R\$ 10,00

B - R\$ 30,00

C - R\$ 70,00

D - R\$ 100,00

Mande sua resposta para Redação

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista
04060-001 - São Paulo - SP

Ou para billgames@terra.com.br

Resultado da edição anterior:

10% - Isso prejudica o fabricante, expondo uma versão ainda sem qualidade do game.

60% - Aumenta a expectativa dos compradores, pois eles têm um gostinho do que está por vir.

30% - Eu acho que na verdade, quem libera essas versões são os próprios desenvolvedores!!!



SGP?

responde

Quero saber como conseguir os V points e N points no jogo Marvel Vs Capcom 2 para o Dreamcast.

Wellington Moreira Silva
São Paulo – SP

BB: Mais uma vez, vamos responder essa pergunta! Para pegar os V points e os N points é preciso jogar Online, ou pegar um save com tudo destravado da Internet.

Gostaria de saber o código para destravar todas as pistas e carros de Test Drive Lemans de Dreamcast.

Ronaldo David
Itu – SP

LM: Anote aí
- Todos os carros
Escreva como nome: MONSTA
- Todas as pistas
Escreva como nome: GOOZ
- Todos os campeonatos
Escreva como nome: CARNAGE

É verdade que Driver 3 está sendo produzido? Se sim, para que console ele vai sair?

Rafael Francisco
Ferraz de Vasconcelos – SP

BG: É verdade sim Rafael, ele está previsto para o GameCube, PS2 e Xbox. O jogo só vai sair em 2003.

Eu morava na Bahia e lá eu jogava The King of Fighters 99, vim para São Paulo, onde eu acabei conhecendo a máquina de The King of Fighters 2001. Só que eu não consigo jogá-la, existem uns caras muito apelões que me humilham fazendo combos infinitos com Kula e May Lee. Por isso, gostaria de saber sobre os combos infinitos de K e Kyo.

Gostaria de saber se é possível jogar com os chefes.

Oswaldo Cunha de Souza
Guarulhos – SP

BB: Infelizmente Kyo e K não possuem combos infinitos, estes são bug (defeitos) do jogo. Somente Kim, May Lee e Kula possuem esses bugs. Em relação aos chefes, não é possível selecioná-los com nenhum truque na máquina de Arcade. Oswaldo, o jeito é treinar bastante para evitar os combos.

Tenho algumas dúvidas em Legend of Mana para PSX e gostaria de esclarecê-las:

- 1- Como eu capturo os elementais?
- 2- Em que lugar eu pego o Metal Orihalcon?
- 3- Que item que aparece a direita depois de derrotar o chefe em Madora Beach?
- 4- O que eu faço para enfrentar o chefe em Junkyard?
- 5- Existe algum outro final?

Rodrigo Monteiro Silva
Ribeirão Pires – SP

MK: 1 – Você tem que tocar mais instrumentos para agradar os elementais, use a quantidade máxima de preferência (8), flautas sempre são boas.

2 – O metal Orihalcon é conseguido derrotando os inimigos Punkster que ficam em Tree of Mana e Junkyard.

3 – É um item qualquer, não é um item específico, e aparece derrotando outros chefes também.

4 – É preciso seguir o caminho específico: Caixa de surpresa com boneco, Urso de pelúcia, Soldado (boneco), caixa de surpresa com boneco e casa de pedra.

5 – Infelizmente, nem se você pegar tudo no jogo, o final será sempre o mesmo.

Olá pessoal da SGP, a revista está nota 10 e estou na dúvida sobre qual console eu compro, o Game Boy Advance ou o

GameCube. Tenho algumas perguntas a fazer:

- 1 – Já foi divulgada alguma imagem de RE4?
- 2 – Existe alguma possibilidade de Syphon Filter e Road Rash saírem para os consoles de 128 bits?
- 3 – Castlevania vai continuar 2D ou vai virar 3D nos consoles de 128 bits?
- 4 – Zombie Revenge vai ganhar alguma continuação?

Charles Hoffman
Rio Verde – GO

MB: 1 – Não, somente a notícia que ele vai sair para o GameCube.

2 – Syphon Filter deverá sair para o PS2 num futuro não muito distante e Road Rash tem boas possibilidades também, e deve sair para todos os consoles de 128 bits (apesar do Xbox não ser, mas inclui-se também) pois é um jogo da EA.

3 – Foi feita uma votação e Castlevania vai continuar 2D.

4 – Não, não existe nenhuma notícia sobre isso.

Gostaria de saber algumas dicas e truques para o jogo Superman: Shadow of Apokolips do PS2, vocês poderiam me ajudar?

Gabriel Silva
Sorocaba – SP

MK: Claro que podemos. As dicas são:

Energia e super Power infinitos:

Digite SMALLVILLE na tela de cheats

Todos os filmes:

Digite LANA LANG na tela de cheats

Habilitar Biographies:

Digite LARA na tela de cheats

Hard Mode:

Digite JOR EL na tela de cheats

Oi galera da SGP, no jogo Need For Speed Hot Pursuit 2 do PS2 é possível habilitar novos carros sem vencer as corridas? Se for possível, me ajude por favor.

Marco Antônio de Souza
Niterói – RJ

LM: É possível sim, você deve ir para o menu principal e digitar:

BMW Z8: □, →, □, →, R2, △, R2, △.

Ferraris

F50: LI, △, LI, △, →, L2, →, L2

F550: LI, □, LI, □, →, R1, →, R1

HSV Coupe GTS: LI, L2, LI, L2, R1, △, R1, △.

MacLarem FI LM: □, LI, □, LI, △, →, △, →.

Porche Carrera GT: ←, →, ←, →, R1, R2,

R1, R2.

classificados

Vendo **GameCube** americano com 2 controles originais, 1 **Mega Memory Card** e o jogo **Turok Evolution** americano, tudo na caixa com manual, em perfeito estado por R\$1100,00. Envio para todo o Brasil.

Tratar com Marcelo
(0xx17)242 - 3599

Troco Dreamcast com 2 controles, 35 jogos e **Memory Card** por **Playstation 2**. Negocio a quantia restante.

Tratar com Marco
(0xx19) 565 1249

Vendo **Playstation One** com 1 controle, 15 jogos sendo 1 deles, original.

Tratar com Pedro Bujes
(0xx21) 2556-6439

Vendo jogo original **Perfect Dark**, novo, original, na caixa por R\$100,00, frete não incluso.

Tratar com Leandro
(0xx62) 311-4619

Vendo um **Mega Drive** com 2 controles e 4 jogos, por apenas R\$100,00, ou troco por um **GameBoy Color** com 1 fita. Vendo um **Nintendo 64** com 2 controles, 3 fitas, 2 **Rumble Pak** e mais 1 **transcodificador**, por R\$200,00.

Vendo um **Dreamcast** com 1

controle, 9 Cds e 1 **Memory Card**, por R\$380,00. Ou troco tudo por um **Playstation 2**.

Tratar com Estêvão Polozi
(0XX19) 3876-3122

Vendo **Playstation**, 2 controles com 2 **Memory Cards** e com 20 jogos, tudo por R\$400,00, ou troco por **Nintendo 64**.

Tratar com Fernando
(0XX11)4457-6347

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986

1º andar - Planalto Paulista

Cep 04060-001 - São Paulo - SP

AKIRA AGORA



O pessoal andou cochilando na hora de montar o detonado de Star Fox Adventures e acabou confundindo as coisas. A ficha técnica usada em Kingdom Hearts foi repetida em Star Fox Adventures. Também pudera, ainda bem que acabou a Promoção "Você é quem manda", porque era carta pra lá, chefe pra cá, todo mundo estava meio confuso aqui. E agora deixa eu parar com essa conversa mole e começar a aprontar a edição 98, que o ditador está de volta e com a corda toda.

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Piassanguaba, 986
1º andar São Paulo - SP
CEP 04060-001

Star Fox Adventures

Rare/Nintendo
Adventure
1 Jogador

9.8

Controle 10

É demais! A forma com que você controla seu radar e mapas, ataca e organiza seus itens é muito boa.

Diversão 10

O jogo vale a pena, confira você mesmo, pois o game é muito divertido.

Gráfico 10

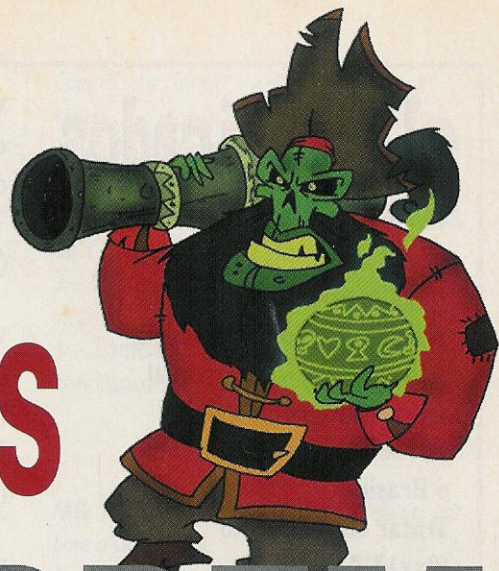
Os gráficos estão impressionantes, os personagens parecem bonecos de verdade, com efeitos incríveis.

Som 9.0

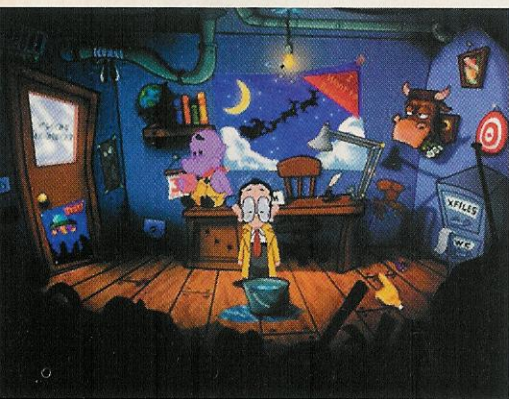
As músicas são bem contagiantes, como todas as músicas dos grandes clássicos da Nintendo.

E a nave? - Por Baby Betinho

Poderiam ter mais fases com sua nave, mas de resto o jogo é nota 10.



OS ADVENTURES NÃO MORREM



Jogos adventures estão fazendo cada vez mais sucesso, na casa dos gamemaníacos

Jogos de luta, tiro, ação, esporte, RPG, corrida... muitos gêneros são super conhecidos nos consoles há anos. Mas os adventures, que têm uma longa história de sucesso nos PCs, apenas recentemente vêm aparecendo nas casas dos gamemaníacos. E parece que estão sendo muito bem-vindos. Shenmue, no Dreamcast, foi um ótimo exemplo disso. ICO e Shadow of Destiny para PS2 ou Mickey para o GameCube são outros. Versões para consoles de Riven, Monkey Island, e agora Broken Sword mostram que os games do PC trazem muita diversão e mistério para a TV. Mas de onde vêm todas essas idéias? Quais adventures começaram essa história? Muitos sites na internet trazem informações sobre os adventures antigos e notícias mais recentes do que está por vir, além de reviews e entrevistas com o pessoal que desenvolve essas histórias interativas. Damos as dicas para quem está começando, ou mesmo para os veteranos no assunto matarem a saudade.

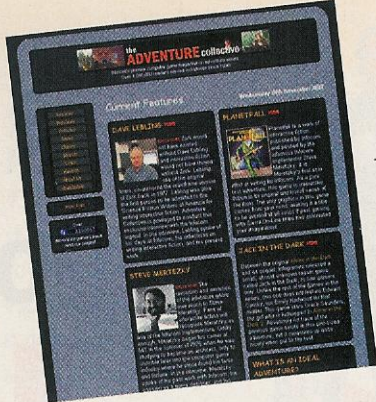
ADVENTURE GAMERS

www.adventuregamers.com

Esse site está no ar há um bom tempo, e é um dos mais conhecidos. Traz notícias sobre o assunto, inclusive notas sobre atualizações de games (patches) e demos.

Tem algumas entrevistas bem interessantes, como a com os criadores do novo Broken Sword 3 (que sairá para consoles e PC), ou com o pessoal da Infinite Ventures, que pretende criar ótimos adventures para o Gameboy Advance. Traz ainda reviews e previews bem escritas, mas não de muitos jogos. A seção Features traz artigos como "O que são Adventure Games?", "Ficção Interativa" e "Adventure Architect" (uma espécie de guia geral para quem quer desenvolver adventures). Os fóruns de mensagens são bastante visitados por jogadores interessados no assunto.

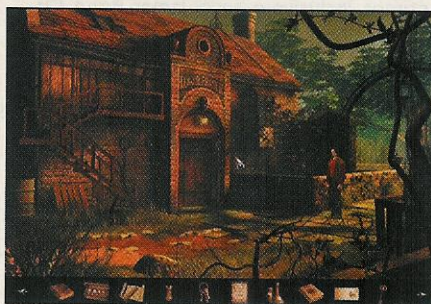




ADVENTURE COLLECTIVE

www.adventurecollective.com

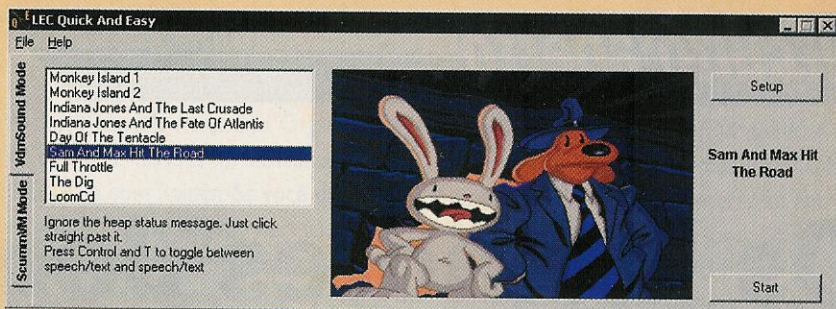
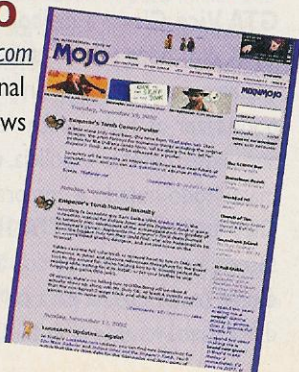
O site canadense também tem várias reviews dos jogos clássicos e modernos. A diferença é que, ao contrário do Adventure Gamers, traz uma divisão entre pontos fortes e fracos dos jogos bem mais detalhada, além de notas individuais para cada aspecto do adventure (história, controles, complexidade, etc). Cada review ainda mostra a caixa original do jogo. Já a parte de previews não é muito boa, simples demais. A seção Articles é dividida em features (artigos gerais), editoriais (textos sobre uma série de sucesso ou game de destaque) e entrevistas. Uma parte interessante é a seção Cheats, que traz roteiros completos (uma espécie de detonado) de muitos adventures.



INTERNATIONAL HOUSE OF MOJO

www.mixnmojo.com

Outro tradicional site, traz as News divididas entre "Adventures", "Star Wars", "Consoles", "Lucas Arts" e "Developer"



LUCAS ARTS NO WINDOWS

Jogar os antigos games da Lucas Arts (como Full Throttle, Monkey Island 1 e 2, Indiana Jones Fate of Atlantis, Sam and Max e The Dig) no Windows é impossível, já que o som fica cheio de problemas, como falas cortadas e música fora de sincronia. Para resolver esse problema, dois programas estão disponíveis na internet, um para Windows XP, 2000 e NT (o LEC Quick and Easy) e outro para Windows 98 e Me (o ScummVM Quick and Easy). Os respectivos links são:
<http://www.gorman.btinternet.co.uk/QuickAndEasy3.5.exe>
<http://www.gorman.btinternet.co.uk/ScummVMQuickAndEasy1.1.zip>

(para os criadores de games e utilitários). Tanto as reviews quanto as previews e entrevistas estão na seção Features. As reviews são numerosas, e tratam também de adventures (ou similares) de consoles.



seção é a Seriously Whacked, em que o escritor aborda tópicos nada convencionais, como a necessidade que temos em games mais sangrentos e macabros. Há ainda uma coluna semanal, Eye on Adventure, mais objetiva. O JAVE é uma exclusividade desse site: uma tentativa de se criar uma Enciclopédia Virtual sobre adventures.



JUST ADVENTURE

www.justadventure.com

Um dos maiores sites sobre adventures da atualidade, vem crescendo rapidamente. Tem inúmeras reviews, e várias entrevistas. Traz artigos periódicos muito interessantes. A seção The State of Adventure Gaming sempre mostra as notícias do mundo dos adventures no geral. Como exemplo, os boatos que rodaram na internet sobre o game Syberia ter sido patrocinado pelo fabricante de whisky Johnny Walker (devido ao nome da personagem Kate Walker, e ao logo do boneco caminhando que é mostrado durante toda a história). Outro exemplo é a notícia da existência de garrafas que trazem um quebra-cabeça do adventure Myst. Outra



GABRIEL KNIGHT 4 EVER

www.gk4ever.com

Gabriel Knight foi um sucesso surpreendente nos PCs. A série conta as aventuras de um escritor que se envolve intensamente com o mundo do sobrenatural. Com um clima bem sombrio, os três games da série usaram tecnologias diferentes. O primeiro foi todo muito bem desenhado, e usava a interface tradicional dos adventures. O segundo utilizou vídeos com atores reais no meio do game. Já o terceiro foi desenvolvido todo em gráficos 3D. O site GK4EVER faz uma homenagem a essa série inesquecível.



Os Melhores Jogos para o

A SGP selecionou para você os melhores jogos deste Natal, para todos os consoles.

Natal

O Natal está chegando e aí vem a dúvida, que jogo eu vou pedir de presente? Cada console tem seus destaques para o final de ano e aqui está a lista dos recomendados para o Natal da SGP. Cada pessoa da redação deu seu palpite dos melhores jogos. Para tentar agradar a todos os gostos, a lista foi feita da maneira mais variada possível em termos de gênero.

GAMECUBE

Metroid Prime

Sem dúvida **Metroid Prime** vai entrar para a lista de melhores jogos de todos os tempos da Nintendo. Nesse game, você pode fazer tudo o que fazia nos *Metroids* 2D, mas agora em primeira pessoa: entrar em túneis apertados, atirar mísseis, correr a velocidades incríveis e desvendar muitas passagens secretas e itens. Os gráficos ficaram muito caprichados, principalmente na textura. O som do jogo tem efeitos



3D de cinema e não é só isso, ele é compatível com HDTV e, se ligado a uma televisão de alta resolução, o jogo fica impecável.

Resident Evil 0

Quer saber como tudo começou? Como o Virus se espalhou, o que aconteceu dentro da Umbrella e o que levou a criação dos monstros? **Resident Evil 0**, mostra exatamente o início de tudo e a interligação dos fatos. Você pode jogar com Rebecca Chambers ou Billy Coen. A qualidade gráfica está ótima, com cenários de alta definição, personagens perfeitos e o som do jogo é de amedrontar. Talvez o jogo possa parecer que não tem nada de inovador, mas o que importa é a diversão que **RE0** proporciona.

Star Fox Adventures

Provavelmente um dos últimos jogos da Rare para o GameCube, **Star Fox**

Adventures traz Fox McCloud em uma missão diferente. A maior parte do jogo é de ação em terceira pessoa e a nave é pouco utilizada. Fox precisa usar diversas habilidades para poder salvar o planeta. A dublagem ficou muito bem feita e é preciso resolver quebra-cabeças bem originais.

James Bond 007: Night Fire

Night Fire ainda não é capaz de bater **Golden Eye**, mas ficou bem próximo. O jogo é de tiro em primeira pessoa e traz inovações interessantes. Os gráficos ficaram ótimos, inclusive o herói James Bond. Os cenários são bem variados, desde castelos até ambientes com neve. O jogo faz você se sentir em um verdadeiro filme, com diversos vilões aliados, e muitos tiros. O destaque é o modo multiplayer, que pode ser jogado com até 4 pessoas. Mas ainda em termos de originalidade e diversão, **Golden Eye** ganha.

PLAYSTATION 2

GTA: Vice City

GTA Vice City é a melhor versão da série **GTA** em todos os aspectos. Mas o que mais chama a atenção é que simplesmente você pode fazer de tudo: roubar carros, lanchas, aeronaves; desafiar a polícia, usar drogas, matar todo mundo e comprar armas. **Vice City** está maior que **GTA III** e as músicas são de grupos famosos dos anos 80. O jogo é uma ótima pedida para o Natal, mas será difícil acabá-lo antes das aulas começarem.

Tony Hawk's Pro Skater 4

THPS 4 é o melhor da série pelo simples fato de você não virar um escravo do tempo como o que ocorria anteriormente. Os cenários são como mundos, e você não precisa ficar entrando e saindo deles toda hora por causa do tempo que se acaba, ou porque você não conseguiu fazer o objetivo. Os objetivos são pequenas missões propostas por outros personagens. É um jogo repleto de segredos e que leva um bom tempo para você abrir tudo.



Mortal Kombat V: Deadly Alliance

Esse é sem dúvida, o **Mortal Kombat** de melhor jogabilidade feito até agora. Os combos são fáceis e você pode emendá-los. A captura de movimentos está bem feita, e os estilos de luta estão bem caracterizados. Cada personagem tem 3 tipos de postura, inclusive com uma arma. Os gráficos ficaram ótimos, tanto na modelagem dos personagens, como nos cenários.

Suikoden III

Suikoden nunca teve um status de **Final Fantasy**, mas sempre foi um bom jogo. A jogabilidade é excepcional, a quantidade de personagens é enorme e os gráficos são muito bem feitos. Você ainda pode usar o save game de **Suikoden II** para iniciar seu jogo. São 4 personagens principais e cada um tem uma história específica que acaba se cruzando com o passar do jogo.



XBOX

Metal Gear Solid 2 Substance

Sem tirar o mérito dos outros jogos para o Xbox, mas **MGS 2 Substance** é o mais

forte desse console neste ano. O game traz as VR Missions, missões de treinamento, com Snake e com Raiden. Se você quer novidades no modo de jogo normal, que tal jogar com Snake do começo ao fim? Os gráficos dispensam comentários, os efeitos físicos aplicados são perfeitos, como quando se atira em um vidro ou quando se acerta um objeto. Este, com certeza, é a melhor pedida do Xbox para o Natal.

Splinter Cell

Splinter Cell é mais um jogo baseado nos livros de Tom Clancy. É um game em terceira pessoa, onde é preciso usar a astúcia e equipamentos modernos para enfrentar o inimigo. Seu estilo lembra **MGS**, porém, mais militar, bem do jeito das forças especiais dos EUA, com camuflagens e armas de última geração. O som é fabuloso e as músicas são o grande destaque. O controle responde muito bem e a jogabilidade é ótima.

Unreal Championship

Ao falar de **Unreal**, logo se lembra do famoso jogo de tiro em primeira pessoa. O jogo lembra **UT 2003** de PC, tanto na jogabilidade, como nos gráficos. Os cenários são originais e bem feitos. O destaque é o modo multiplayer, que pode ser jogado tanto online como offline, além de ser compatível com mouse, teclado e joystick.

MechAssault

O jogo faz parte da série **MechWarrior**, porém, essa versão é diferente, ela valoriza mais a ação e não a simulação. O jogo tem jogabilidade Arcade e, por isso, os fãs de **MechWarrior** podem se decepcionar. Os efeitos de explosão são bem reais, só que às vezes, o jogo tem alguns Slowdowns, mas nada muito comprometedor. O controle é bem simples e nada confuso.

GBADVANCE

Metroid Fusion

Esse é o **Metroid 4**, a continuação de

Super Metroid do Super Nintendo. A Big N conseguiu fazer 2 metroids espetaculares nesse final de ano e que interagem entre si. Para quem não gostou da jogabilidade 3D, vai ficar feliz com **Metroid Fusion** que, além de ser 2D, tem o estilo do consagrado game do SNES. É o melhor jogo para o GBA em todos os aspectos até hoje, seja nos gráficos ou no som.

Castlevania: Harmony of Dissonance

O estilo do jogo é muito parecido com **Symphony of The Night** para PSX, é um game de ação com elementos de RPG. No papel de Juste Belmont, você precisa não só enfrentar o drácula, mas também resgatar seus amigos. Não basta ter habilidade, é preciso ter visão para se dar bem no jogo.

Mega Man Zero

Mega Man Zero é a mais nova série que leva o nome de **Mega Man**, onde você não vai comandar Mega Man e sim, Zero. O jogo se passa 100 anos depois da história envolvendo X, Zero e Sigma. O jogo tem dois grandes destaques, os gráficos que são um show a parte e a dificuldade. Ainda bem que é possível salvar o jogo, senão ele seria praticamente impossível. É preciso ser rápido e ter muita habilidade se você pretende adquirir este game.

Super Monkey Ball Jr

Monkey Ball Jr, consegue ser tão bom quanto o **Monkey Ball** de GameCube. Os gráficos e a jogabilidade não mudam muito, os cenários são em 3D, assim como sua jogabilidade. Os desafios são interessantes e variam bem, não ficando sempre na mesma coisa. A música é bem divertida, enfim é um excelente passatempo que acaba prendendo o jogador pelos desafios.



DRAGON QUEST VIII CONFIRMADO PARA O PS2



A Enix optou por continuar a produzir a série Dragon Quest no PS2. O RPG sempre foi um grande sucesso desde a época do NES e, com certeza, deve alcançar a casa de milhões de cópias

vendidas. A primeira foto já foi divulgada, o que deixou os fãs muito contentes.

NINTENDO GAMECUBE GAMEBOY PLAYER

Esse acessório vai permitir que os jogos de GB, GBC e GBA possam ser jogados no GameCube, ou seja, você vai poder jogar na frente de uma TV. É possível usar o GBA conectado ao GameCube também para jogos multiplayer de até 4 pessoas, mas para isso será preciso usar um cabo diferente. O acessório, que terá 4 cores diferentes, está previsto para Março de 2003 no Japão e Maio de 2003 nos EUA.



VICE CITY CAMPEÃO DE VENDAS NOS EUA

Vice City liderou as vendas e alcançou a marca de 1,5 milhão de cópias vendidas. Na lista de vendas divulgada entre os 10 mais vendidos, 9 títulos são para PS2, entre eles: NBA Live, Kingdom Hearts, Tony Hawk's 4, Lord of



The Rings: Two Towers, Need For Speed, Hot Pursuit 2 e Madden NFL. Tekken 4 é o único jogo que entrou em 10º lugar e que não é do PS2, e Hitman 2 é para Xbox.

GEFORCE FX É CAPAZ DE GERAR CG EM TEMPO REAL

A próxima placa da Nvidia, prevista para o ano que vem, nem saiu e já está surpreendendo a todos. Com memória DDR II de 1GHz de velocidade e um mega processador gráfico, a placa poderá gerar gráficos em tempo real. A qualidade gráfica de CG vai atingir significativamente o mercado de jogos, e o padrão de cores estabelecido será de 64 bits, sendo que as placas atuais geram gráficos de 32 bits.



LUCROS PARA A NAMCO

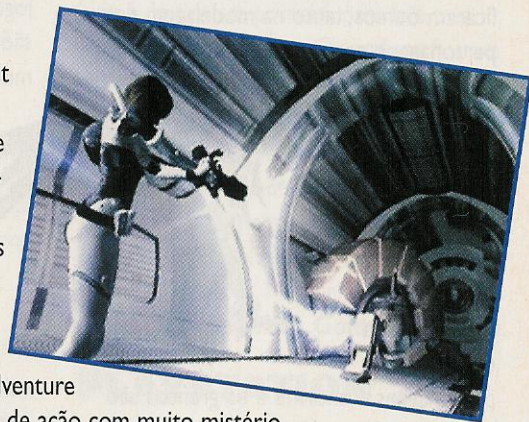


As boas vendas de Tekken 4 e Dead to Rights deixaram a Namco satisfeita. Tekken 4 e Dead to Rights venderam juntos, 1,86 milhão de cópias nos EUA. Houve um aumento significativo, cerca de 1,3 bilhão,

de faturamento em relação ao ano passado.

CAPCOM ANUNCIA 5 NOVOS TÍTULOS EXCLUSIVOS PARA GAMECUBE

Os cinco novos títulos exclusivos são: Resident Evil 4, Viewtiful Joe, P.N.03, Dead Phoenix e Killer 7. Resident Evil 4 dispensa comentários, Viewtiful Joe é um mais infantil, P.N.03 será um jogo de ação ao estilo de Devil May Cry, Dead Phoenix é um Adventure e Killer 7 será um jogo de ação com muito mistério.



ATI LANÇA RADEON 9500 PRO



A Radeon 9500 é uma versão um pouco mais lenta que a versão 9700, porém, mais barata. Ela possui 128 MB DDR, processador de 275 MHz e foi feita para ser compatível com o futuro DirectX 9.

DIVX NO PLAY 2

A Oki está desenvolvendo um "player" de Divx (MPEG-4) para o PlayStation 2. Os filmes compactados em Divx possuem alta qualidade e ocupam menos espaço. Um filme de 3 horas com qualidade próxima de DVD compactado em Divx, cabe em 2 CDs.

MEMORY CARD PARA GAME BOY ADVANCE

O Turbo File Advance está sendo feito pela Sammy e permite que os save games fiquem armazenados no cartão de memória do equipamento. Também será possível mover save games dos cartuchos para o cartão de memória. O aparelho deve ser conectado no expansion port do GBA.



SEGA PODE PARAR DE PRODUZIR JOGOS DE ESPORTE PARA O GC

Os jogos de esporte no GameCube não estão vendendo bem e, por isso, a Sega está pensando em parar de fazer títulos para o console. A Electronic Arts também tem tido prejuízo nos jogos de esporte para o console.

FINAL FANTASY XI VAI GANHAR EXPANSION PACK

O jogo ainda nem foi lançado nos EUA e já vai ganhar um expansion pack. FF XI: Vision of Grade vai ganhar novas áreas, novos monstros, mais summons e novas classes de personagens.



OCARINA OF TIME VAI GANHAR VERSÃO DE GAMECUBE

Zelda Ocarina of Time, sucesso no N64 vai ganhar uma versão para GameCube. No Japão, o jogo vai se chamar Ocarina of Time Ura. As diferenças não vão ser muitas, os itens vão estar em locais diferentes e as texturas serão em alta resolução.



PIRATARIA ATINGE THE KING OF FIGHTERS 2002



No México, jogos piratas de KOF 2002 foram vendidos. A Playmore anunciou nos jornais um alerta sobre as cópias piratas e deu ênfase a lei anti-pirataria do país, alertando sobre a multa de 20 mil salários mínimos e a possibilidade de 3 a 10 anos de detenção para os infratores.

ENIX E SQUARE JUNTAS

Em Abril de 2003 veremos o resultado da parceria das duas empresas. Não se sabe ao certo como ou o que prevê essa parceria, mas logo de cara já dá para perceber que um RPG realizado entre as duas empresas deve ser inevitável.

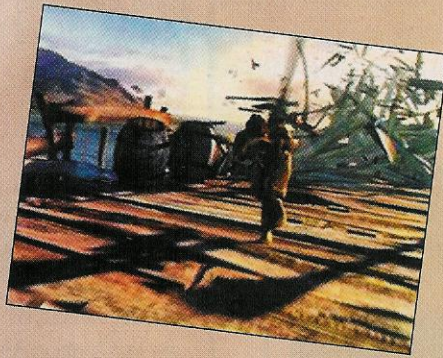
Final Fantasy X-2



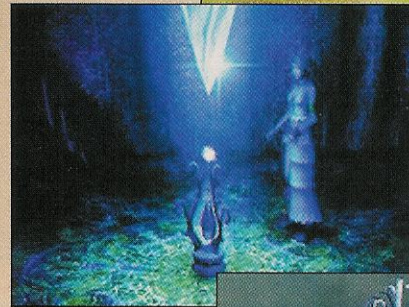
SQUARE

RPG

Março de 2003

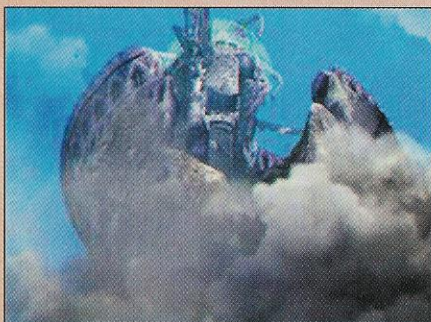
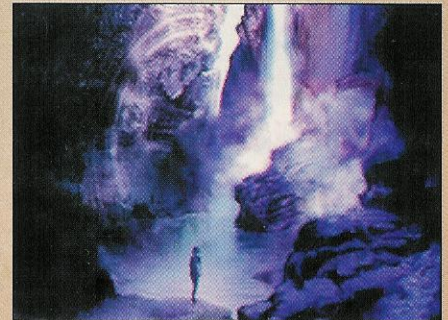


três personagens, será equilibrar o mundo novamente, pois o uso de máquinas se tornou constante depois que Sin foi derrotado. Os gráficos de **Final Fantasy X-2** são bem semelhantes aos da versão anterior. A Square promete muitas inovações nesse novo game e esperamos que seja para melhor. O difícil será esperar até Março do ano que vem para conferir. Quem sabe Tidus não



Pela primeira vez, um jogo da série **Final Fantasy** vai ganhar uma continuação em termos de enredo. **Final Fantasy X-2** é a seqüência de **Final Fantasy X**. A história se passa dois anos depois que Sin foi derrotado. Yuna se tornou uma Summoner muito famosa no mundo inteiro e, para não ser identificada logo de cara, recebe uma roupa especial de Rikku para encarar essa nova aventura, e tentar salvar o mundo. Yuna está mais sexy e, como ela não pode mais usar Aeons, ela terá que utilizar duas pistolas especiais. Rikku vai ser a companheira fiel de Yuna, porém, uma nova personagem será apresentada para completar o trio. O jogo não terá uma história tão linear como o anterior, assim, você poderá visitar locais em ordens diferentes e isso afetará o andamento do roteiro. Yuna terá novas habilidades como, por exemplo, pular e escalar. A missão das

acaba aparecendo no final?



The Legend of Zelda: Wings of Takuto



NINTENDO

Adventure

13 de dezembro de 2002

Os japoneses terão um Natal bem mais feliz com a primeira aventura de Link para o GameCube. Infelizmente, o lançamento americano ficou para Fevereiro do ano que vem. **The Legend of Zelda: Winds of Takuto** terá como tema central os ventos de Takuto, como o próprio título já diz. Os ventos terão alguma ligação com a jangada de Link, assim como os quebra-cabeças que também serão baseados no vento. Os gráficos talvez decepcionaram alguns fãs, que



esperavam um jogo parecido com o demo que foi mostrado para o lançamento do GameCube (no demo, os gráficos eram poligonais e mais reais). Em **Winds of Takuto**, os gráficos serão mais ao estilo cartoon poligonal, com tendências infantis. Link realmente tem cara de criança nesse game, mas como é um título que leva o



nome Zelda, espera-se que seja um jogo bem fascinante e divertido. Assim como nos outros jogos da série, existem itens comuns, como arco e flecha, espada, bombas e alguns novos, como luneta, varinha, etc.. Esse jogo terá conectividade com **The Legend of Zelda: A Link to the Past**, do GBA, talvez algo semelhante como o que acontece entre **Metroid Prime** e **Metroid Fusion**.



Die Hard: Vendetta



FOX INTERACTIVE

Ação

1º semestre de 2003



Mudando um pouco o estilo, **Die Hard: Vendetta** é um jogo de tiro em primeira pessoa. No papel de John McClane, você terá que resgatar a sua filha que foi sequestrada. Para isso, será preciso atirar muito e ser rápido nas ações. Os personagens estão bem modelados e os menus, bem simples. Apesar de não ser um jogo bem original, **Vendetta** parece ser divertido.



Hitman 2: Silent Assassin



EIDOS

Ação

Disponível primeiro semestre 2003



Depois de ganhar versões para PC, PS2 e Xbox, finalmente chegou a hora do GameCube. **Hitman 2: Silent Assassin** para GameCube, não terá praticamente nenhuma mudança. No papel de um assassino profissional, você terá que apagar suas vítimas sem levantar qualquer suspeita. Para quem achava que o GameCube não era console para jogos muito violentos, **Hitman 2: Silent Assassin**, está mostrando realmente o contrário.



Knights of The Old Republic

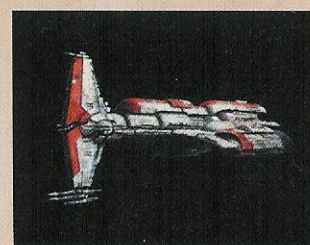
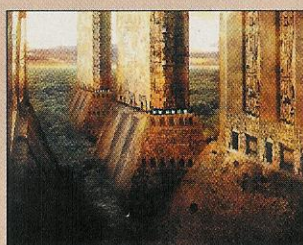
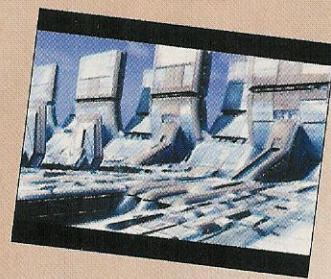


LUCASARTS

Ação/ RPG

Fevereiro de 2003

A aventura para o Xbox será um jogo de ação com RPG. Ele não será baseado em nenhum episódio da série Star Wars, você poderá escolher seu personagem e seu caminho. Os gráficos estão ótimos e o som é bem característico. Você terá muitas opções durante o jogo, podendo ganhar novas habilidades.



Jurassic Park: Operation Genesis

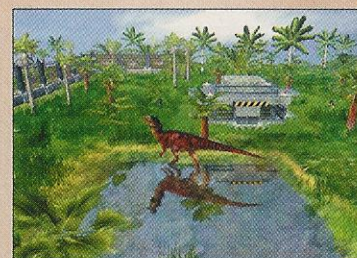


UNIVERSAL INTERACTIVE

Estratégia

Disponível em Março 2003

Operation Genesis é um jogo onde você deve construir o melhor parque temático da história, ou seja, um parque 5 estrelas. Para ganhar estrelas, será preciso deixar os visitantes satisfeitos, se preocupando com barracas de comida, banheiros, stands de lembrança e outros itens, assim, o parque se tornará popular. O game é muito parecido com jogos do tipo **SimCity** e **Theme Park**.



Dragon Ball Z Budokai



INFOGRAMES

Luta

Disponível em 4 de dezembro 2002



A história do game segue o enredo original da série, contando as aventuras de Goku e seus amigos e sua transformação em Super Sayajin. Serão 6 modos de jogo: Story, que é onde o jogador terá que realizar as ações como ocorreram na série de TV; Duel, que é o Versus tradicional sem história, só porrada pura; World



Tournament, um tipo de torneio multiplayer; Praticar, para você treinar golpes; Edit Skills, onde você



personaliza os golpes de seus personagens e o modo The Legend of Hercule, que é um torneio especial onde você habilitará mais coisas. O jogo promete ser melhor que aqueles games tradicionais da Bandai.



Pokémon Ruby & Sapphire



NINTENDO
RPG

Primeiro semestre de 2003

Como não poderia faltar no portátil da Nintendo, **Pokémon Ruby & Sapphire** vai trazer Pokémons novos. Dessa vez, o jogo promete ser mais inovador, começando pelos gráficos, que são bem mais coloridos e tem uma aparência de jogos de 16 bits. Os novos Pokémons, que dão nome ao título dessa série, ainda não foram muito bem divulgados, sabe-se que o Pokémon Ruby será um Pokémon de fogo e o



Sapphire, um Pokémon aquático. Serão ao todo, cerca de 350 monstrinhos no game. Para você obter todos os Pokémons, novamente será preciso interagir usando as duas versões em batalhas ou em trocas via cabo link. Para quem é fã de Pokémon, esse jogo é um prato cheio.



Resident Evil Online



CAPCOM

Ação/ Adventure

Disponível em 2003

Essas imagens servem para desmentir a Nintendo, referente a exclusividade da série para o GameCube. **Resident Evil Online** ainda tem muitas perguntas. O jogo será multiplayer e vai se passar na cidade de Raccoon, onde será preciso interagir com outros jogadores para conseguir



escapar. Como isso será feito? Quem serão os personagens? Ainda é um mistério que será resolvido somente no ano de 2003. Você vai poder jogar com a ajuda de mais 3 pessoas online. Não pense que vocês terão

sosego, outras equipes podem interferir em seu jogo e prejudicar o seu grupo pela disputa da sobrevivência.



Justice League



MIDWAY

Ação

Já disponível



O jogo será baseado na série Liga da Justiça do Cartoon Network. São ao todo, 8 personagens jogáveis: Super-Homem, The Flash, Mulher-Maravilha, Mulher-Gavião, Lanterna Verde, Batman, Aquaman e o Marciano. Você poderá escolher 2 personagens por fase. Cada um tem uma habilidade especial diferente, como a visão de calor do Super-Homem ou a velocidade do The Flash. O essencial será escolher a dupla que mais favoreça cada tipo de fase.



Indiana Jones



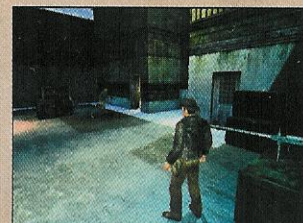
LUCASARTS

Ação

15 de janeiro de 2003



Pode-se esperar logo de cara um jogo com bons gráficos, pois será usada a mesma engine de Buffy do Xbox. O jogo deve ter o mesmo estilo de ação, com muitos socos, chutes e chicotadas. Indiana Jones terá que enfrentar várias dificuldades para obter os tesouros da Tumba do Imperador, desde a máfia chinesa à alguns seres macabros.

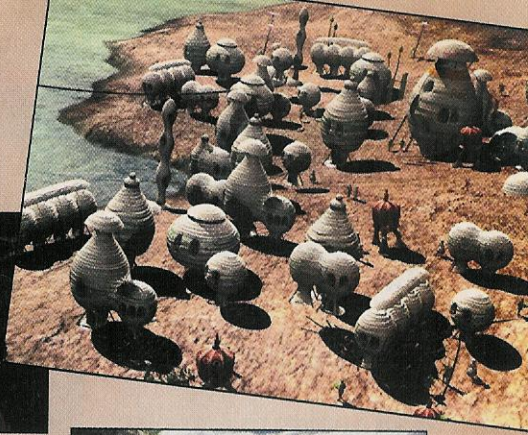
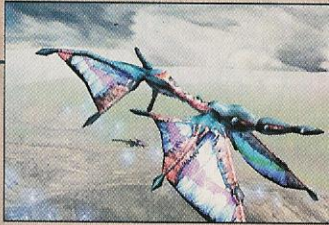


Panzer Dragoon Orta



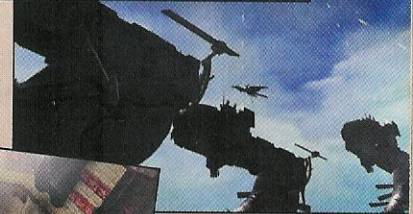
SEGA
Ação

Janeiro de 2003



Com um visual cada vez melhor, **Panzer Dragoon Orta** promete ser o jogo com melhores gráficos para o Xbox. Basicamente, é um game de tiro onde você comanda Orta e pode destruir quase tudo que vier pela frente. Usando os botões L e R, você pode voar ao redor de seu alvo, mas será preciso tomar muito cuidado com os inimigos. Seu dragão pode se transformar

em outros três tipos: o primeiro faz com que ele fique mais rápido, o segundo, mais forte e o terceiro, mais resistente. A escolha do Xbox para continuar a saga de **Panzer Dragoon**, é que é o único console que consegue passar a sensação do mundo **Panzer Dragoon**, e também pelas incríveis especificações técnicas do aparelho. Parece que finalmente um jogo vai mostrar o que um Xbox é capaz de fazer.

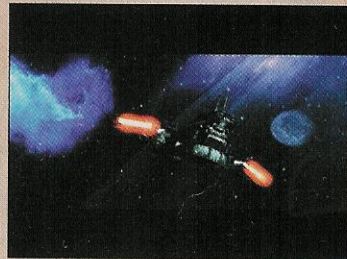


Unreal II



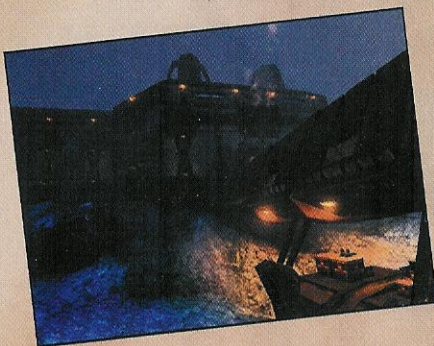
INFOGRAMES
Ação

Janeiro de 2003



Diferente de **Unreal Tournament**, **Unreal II** será um jogo mais linear, visando mais a ação single player e a exploração de cenários. Mas não pense que o modo multiplayer será pior, ele será tão bom ou melhor que o de **Unreal Tournament 2003**. Os gráficos são impressionantes e, para tanto, será preciso um PC

de 1.2 GHz, uma GeForce 3 com 64 MB e 256 MB de RAM. Você irá comandar Dalton, um ex-militar que é contratado para vigiar a fronteira entre os planetas. Os monstros terão uma boa programação de inteligência artificial para dificultar a vida de Dalton. Com novas armas, gráficos surpreendentes e uma boa trilha sonora, não vai ter como **Unreal II** não se tornar um futuro clássico.



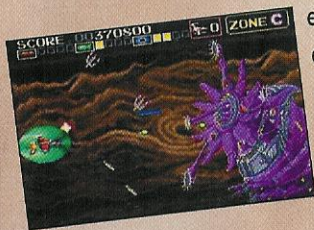
Darius R



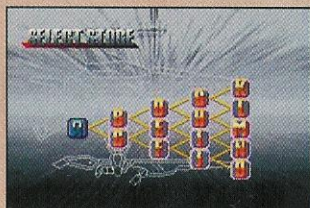
TAITO

Tiro

Disponível em 2003



Darius Revival terá antigos elementos como, por exemplo, os enormes chefes em forma de peixe e os exagerados raios que saem da nave. Serão 5 finais diferentes, assim, será possível escolher o caminho para chegar até a última fase.



Armored Core 3: Silent Line



FROM SOFTWARE

Ação

Primeiro semestre de 2003



Um dos melhores jogos multiplayer não vai ganhar bem uma continuação, mas sim, um "upgrade". **Silent Line** vai apresentar um maior número de armas e partes novas para seu robô. O jogo irá suportar até 4 jogadores ligados através do cabo link. Com uma infinidade de robôs possíveis de serem montados, o game vai trazer uma diversão que se renovará sempre que montar algo diferente.



Four Horsemen of The Apocalypse



3DO

Ação/ Adventure

Disponível em 2003



Esse será o maior projeto da 3DO, que quer fazer do jogo um clássico dos PCs. A primeira impressão é de um game com gráficos muito bons, um clima dark e uma história baseada na Bíblia sobre os 4 cavaleiros do Apocalipse. Já classificado para acima de 17 anos, o jogo será um verdadeiro banho de sangue.



Super Bubble Pop



JALECO

Quebra-cabeça

30 de dezembro de 2003



Super Bubble Pop é a continuação da série **Super Puzzle Bubble**. A diferença é que o jogo é em 3D e, por isso, acertar o alvo ficou mais complexo. Não basta mirar para os lados, é preciso mirar também para cima e para baixo. Os gráficos estão bem coloridos, mas poderiam ser melhores em alguns aspectos, principalmente na textura. Será um jogo agradável e um ótimo passatempo para aqueles dias em que você não tem nada para fazer.



DEZEMBRO

PlayStation 2

ATV Quad Power Racing 2
Crashed
Dead to Rights
Dragon Ball Z Budokai
E.T. the Extra-Terrestrial: Return to the Green Planet
Evolution Snowboarding
EXO
Fisherman's Bait 2003
Ghost Recon
H2Overdrive
Hardware
Hell or High Water
Heroes of Might and Magic IV
Knight Rider
Mega Man X7
Rolling
Shoot To Kill
Toobin' Up the Creek
NCAA College Baskedecel 2K3
Tom Clancy's Ghost Recon
Total Immersion Racing
NCAA College Basketball 2K3
Seek and Destroy
Mystic Heroes
Nickelodeon Party Blast
Pro Race Driver
Star Wars: The Clone Wars

GameCube

Blood Omen 2
Blood Rayne
BattleBots
Nickelodeon Party Blast
Ghost Recon
Army Men: Air Combat 'The Elite Missions'
Jimmy Neutron Boy Genius
Pillage
Spyro: Enter the Dragonfly
Whirl Tour
Zapper
Pokemon Game for Gamecube
Camelot RPG
Dead to Rights
Donkey Kong Racing
Duke Nukem Forever
Jane's Attack Squadron
Little League Baseball 2002
Lord of the Rings: The Two Towers
Mario Kart for GameCube
Mario Tennis
Marionette
NHL 2K3
NCAA College Basketball 2K3
Pichu Bros.: Party Panic
Rally Championship
Rally Simulation
Resident Evil 3: Nemesis
Resident Evil 4
Resident Evil Code: Veronica
Rogue Spear
Saffire

SpongeBob SquarePants
Thornado
Title Defense
Tony Hawk's Pro Skater 4
World Series Baseball 2K3
Defender
Dr. Muto
Freaky Flyers
NBA Ballers

GameBoyAdvance

Ed, Edd n Eddy
Moto Racer Advance
Hardcore Pinball
The Recruit
MLB SlugFest 20-03
Santa Claus saves the Earth
The Sum of All Fears
Jazz Jackrabbit
Aerial Aces
Amazing Virtual Sea-Monkeys
Artifact
Battland
CT Special Forces
Denki Blocks!
Dora the Explorer
Dropzone
Gekido Advance
Genetic Species
Graffiti Tournament: Skate & Style
Guroroji Champ
JailBreak
Jet Riders
Karnazj
Legend of Starfy
Lufia: Gaiden
Lunar Legend
Medarot Navi (Kabuto)
Nobunaga's Ambition
Rick Dangerous
Sadistic Boxing
Sea Trader: Rise of Taiwan
Speedball 2
Spiralstone
Star Giants
Street Fighter Alpha 3
Tiny Toon Adventures: Scary Dreams
Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers
Wizards
Fairytale of the Gods
Iridion II
Ultimate Brain Games

Xbox

NCAA College Baskedecel 2K3
Ultimate Blade of Darkness
ATV Quad Power Racing 2
Ballistics
Blackstone: Magic and Steel
Burnout 2
DX2: Invisible War
Dino Crisis 3 (Tentative)
Internal Pain
Legion: Legend of Excalibur
Maximum Chase

Murakumo
Orchid
Rally Trophy
Ridge Racer Xbox
Spyro
U.S.S. Antarctica
Wave Rally
Frogger Beyond
Metal Dungeon
Pulse Racer
Whiteout
Capcom Vs. SNK 2 EO
Nightcaster 2: Equinox
Crimson Sea
Super Bubble Pop

PC

DOOM III
Empires in Arms
Loose Cannon
Psychotoxic: The 4th Horseman
Seed
Stars! Supernova
Hegemonia
Post Mortem
Duality
CS12
Grom
Race Tracks Unlimited
UFO: Aftermath
Anarchy Online: Shadowlands
Dark Age of Camelot: Shrouded Isles
Earth 2160 Online
Enigma: Rising Tide
MechWarrior 4: Mercenaries
Robin Hood: The Legend of Sherwood
White Fear
EVE: The Second Genesis
Decisive Battles of WWII: Korsun Pocket
Deer Hunter 2003
Shadow of Memories
Rayman 3 Hoodlum Havoc
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth
Knight Rider
Asheron's Call 2: decen Kings
Chaser
Star Trek: Starfleet Command III
World War II: Frontline Command
SimCity 4

JANEIRO

PlayStation 2

Guilty Gear X2
Pride FC
Risk
Konami's Moto-X
Black & Bruised
Dynasty Warriors 3: Xtreme Legends
HSX
Everblue 2
Fisherman's Bait 2003
Frogger Beyond

Midnight Club II
The Sims
War of the Monsters
World Tour Soccer 2003
Armada 2: Star Command
Blue Crush
Malice
Primal
Starsky and Hutch
The Getaway
Wheel of Fortune
Dragon's Lair 3D
Jojo's Bizarre Adventure
Devil May Cry 2

GameCube

ATV Quad Power Racing 2
Aquaman
Dragon's Lair 3D
Resident Evil Code: Veronica
Black & Bruised
Dr. Muto
Haven: Call of the King
Resident Evil 2
Resident Evil 3: Nemesis
Army Men: Air Combat 'The Elite Missions'
Barbie: Treasures in Time
Skies of Arcadia Legends

GameBoyAdvance

Aliens vs. Predator
Worms Blast
Crash Bandicoot: N-tranced
Super Puzzle Fighter II Turbo

Xbox

Aquaman
Battle Engine Aquila
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball
Fireblade
Freaky Flyers
Freedom: The Battle for Liberty Island
Fuel
Jane's Attack Squadron
Moto-X
Panzer Dragoon Orta
Starsky and Hutch
XIII
Malice
Armada 2: Star Command
Batman: Dark Tomorrow

PC

Battlefield 1942: The Road to Rome
New World Order
Vampire Hunter: The Dark Prophecy
America II
Project BG&E
Robin Hood: Defender of the Crown
Shade: Wrath of Angels
Y-Project
Indiana Jones and the Emperor's Tomb



www.intel.com.br

Você tem milhares de idéias todos os dias. E um lugar para processar todas elas, você tem?



Fique por dentro de todas as novidades tecnológicas.



Crie e ouça suas músicas favoritas na Internet.



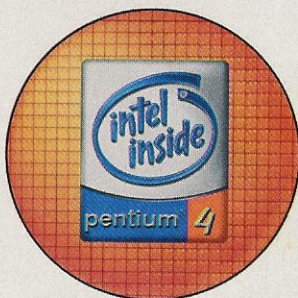
Edite suas fotos e vídeos digitais.



Exija o selo Intel Inside® na hora de escolher o computador.

Todos os dias, você tem milhares de idéias. Por isso, você precisa de uma máquina que acompanhe o seu ritmo. Um computador equipado com o Processador Intel® Pentium® 4. Ele é o cérebro do computador. Com ele, tudo fica mais fácil e divertido.

Então, quando você for escolher um computador, escolha um com uma ferramenta poderosa e criativa: Processador Intel® Pentium® 4.

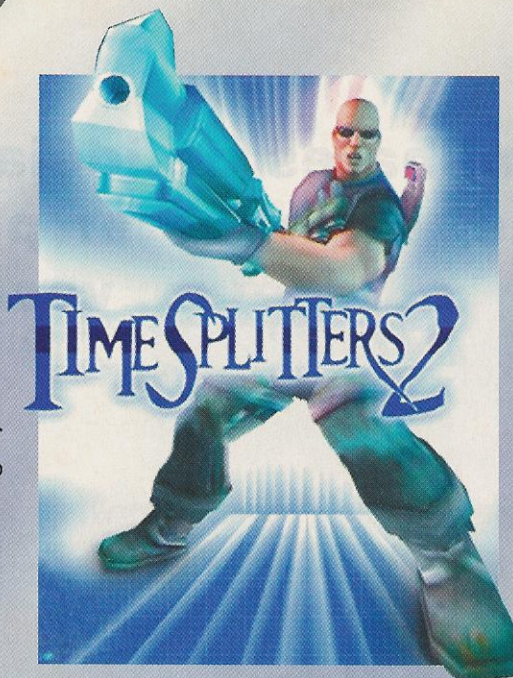


intel®



Por Lord Mathias

Time Splitters 2 é um jogo que lembra muito **007 Goldeneye** do N64, exceto a trama. Você viaja no tempo em cada fase, tendo como um dos seus objetivos, coletar cristais para poder abrir o portal temporal e avançar para a fase seguinte. Os gráficos do jogo estão muito bons, cheios de efeitos especiais, como luz, sombra e reflexos, isso sem falar na variedade de cenários. O que chama mais atenção, é o movimento facial dos personagens que, ao falarem, imitam as expressões com perfeição. Mas não é só isso, você também pode jogar uma partida multiplayer com mais três amigos e até mesmo, criar sua própria área de batalha no modo editor de mapas. Muita adrenalina e diversão esperam



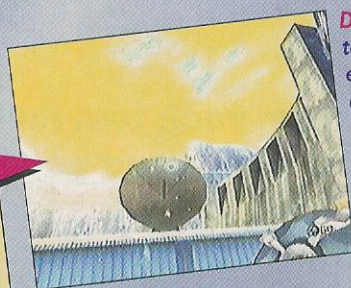
por você neste game que não terá desculpas por não jogá-lo, pois será lançado para as três plataformas: GameCube, Playstation 2 e Xbox.



DICA: aperte o analógico direito para usar Sniper Rifle, coloque o direcional digital para cima para aproximar, e para baixo para afastar, atire à distância com Sniper nas câmeras, para não ser visto.



DICA: acione o botão no painel, apertando o botão A para abrir as portas eletrônicas que estão fechadas.



DICA: passe por cima das tábuas e caia neste buraco em cima da cabana. Pegue as Time Mines que estão na prateleira e suba as escadas novamente. Arremesse-as na antena para destruir a comunicação.



DICA: na segunda fase, pegue o colete que está atrás das caixas.



DICA: feche a válvula de gás nos três canos, apertando o botão A para passar pela porta adiante.



DICA: arremesse minas no container até destruí-lo.



DICA: destrua o carro dos gangsters atirando com a metralhadora.

Time Splitters 2

Free Radical Eidos
Tiro
1 a 4 jogadores

8.2

Controle 8.0

Leva um tempo para se acostumar; é difícil mover a mira com o analógico direito e atirar com o botão R.

Diversão 9.0

Pura adrenalina. Tratando-se de um jogo de tiro a diversão é garantida.

Gráfico 8.5

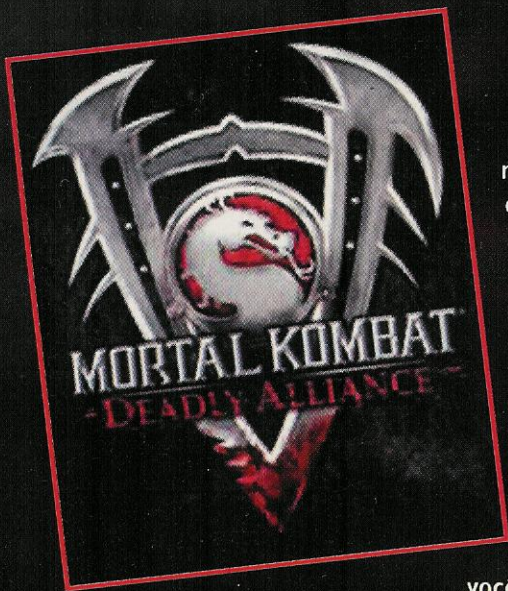
Os gráficos ficaram bons e a movimentação da tela é suave, não tem do que reclamar.

Som 7.0

A música não é lá grande coisa, mas, mesmo assim, combina bem com o jogo.

Que música! - Por Marjorie Bros

A música poderia ter sido mais caprichada, para melhorar o clima do jogo.

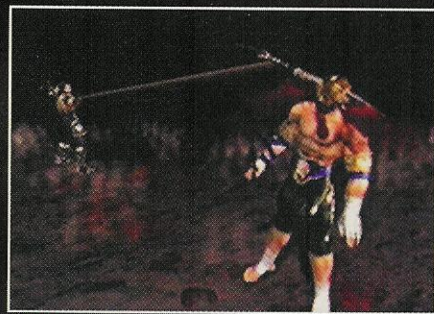


melhor. Cada lutador tem 3 estilos diferentes, sendo que duas das técnicas são desarmadas e uma é armada. Sub-Zero usa shotokan, dragoon e uma espada de gelo. Para quem estava esperando muitos tipos de fatalities, babalities, animalities e, etc..., pode se decepcionar, pois cada personagem possui apenas 1 fatality para dar o finish. Os combos são bem originais e você também pode criá-los. Os cenários estão ótimos, os personagens ficaram bem modelados e suas roupas, excelentes. Este jogo ficou acima do que se esperava, mantendo a chama de MK acesa.



Por Baby Betinho

Essa é a primeira versão de Mortal Kombat para os 128 bits, e é o melhor e mais inovador jogo da série. O game ficou muito bem feito e a jogabilidade bem



DICA: para fazer o fatality de Scorpion aperte bem rápido, ← ← ↓ ← + ○.



DICA: para o fatality de Shang Tsung aperte: ↑ ↓ ↑ ↓ + △.

Mortal Kombat IV Deadly Alliance

Midway
Luta
2 jogadores

9.0

Controle 10
É fácil de fazer os combos, mais simples até do que Tekken.

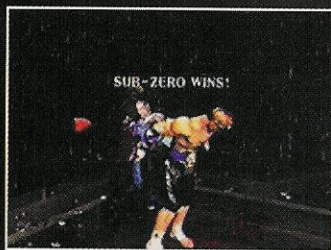
Diversão 9.0
Tem muitos personagens para serem habilitados, e muitas técnicas de combate deixam o jogo emocionante.

Gráfico 9.0
Está muito bom, mas certos detalhes como o sangue, por exemplo, poderia ter ficado mais bem feito.

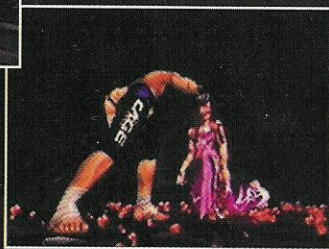
Som 8.0
Poucas vozes e a música é "tímida", mas os efeitos sonoros se encaixam perfeitamente.

Só um fatality? - Por Lord Mathias

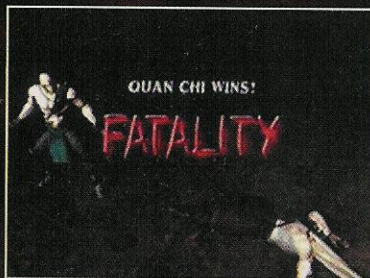
Para o jogo ficar melhor, os personagens bem que poderiam ter mais de um fatality.



DICA: o fatality de Sub-zero é feito com: ← → → ↓ + X.



DICA: Johnny Cage arranca o cérebro com: ← → → ↓ + △.



DICA: o estranho fatality de Quan Chi é feito com: ← ← → ← + X.



DICA: Sony Blade manda um beijo venenoso com: ← → → ↓ + △.



DICA: Li Mei arranca a cabeça com: → → ↓ → + ○.



DICA: para o fatality de Kung Lao é feito com: ↑ ← + X.



Por Marcelo Kamikaze

Ao mencionarmos *Shinobi*, logo lembramos da Sega. A série teve início nos anos 80 nos Arcades, ganhou versão 16 bits, mas ficou esquecida durante a época do Saturn e do Dreamcast. Agora no PS2, *Shinobi* ganhou requintes de 128 bits. A jogabilidade é totalmente 3D e os personagens foram modernizados, dando ares futuristas e, ao mesmo tempo, milenares. A ação do jogo é contínua e o jogador é forçado a não parar de matar, assim, a energia não acaba. O controle não é complicado, mas o sistema faz com que muitos golpes sejam desperdiçados. O som tem uma música bem planejada e não é enjoativa, as vozes estão bem nítidas e a narração perfeita. O destaque do

Shinobi



DICA: vasculhe bem os cenários, existem muitos itens importantes que podem ser deixados para trás, e que podem ser decisivos na hora de matar um chefe.



DICA: destrua todos os objetos que ver pela frente, eles podem conter energia ou Shuriken.

jogo são as cenas introdutórias que antecedem cada fase, contando muito bem a história e mostrando bem o estilo de cada chefe. O que a Sega poderia ter melhorado, são os cenários que não contam com muitos recursos gráficos e são repetitivos, parecem

emendas. Mas o jogo não decepciona os fãs da série que, apesar de não ter um visual surpreendente, tem uma jogabilidade muito boa e garante uma ótima diversão. 😊

Shinobi

Sega
Ação - 1 jogador
Memory Card

8.5

Controle 9.0

Talvez você fique irritado quando cair de um prédio na segunda fase, mas não é culpa do controle. *Shinobi* exige habilidade.

Diversão 10

A história juntamente com a ação contínua e rápida, atrai muito quem joga.

Gráfico 7.0

Seria nota 10 se fosse para o DC, mas se tratando de PS2, ele poderia estar muito melhor.

Som 8.0

Vozes perfeitas enriquecem a trama, as músicas são boas, mas muito além do que a Sega pode fazer.

Que preguiça - Por Marjorie Bros

A Sega bem que poderia melhorar os cenários, pois parece que eles foram feitos com muita preguiça.



DICA: para escalar as paredes, é preciso que elas estejam inteiras. Se você tentar grudar em uma parede quebrada, seu personagem vai cair.



DICA: para fazer uma chuva de Shirukens, dê um pulo duplo, gire o direcional e aperte △.



DICA: deixe os inimigos se aglomerarem, para depois matar todos rapidamente. Matando 4 ou mais inimigos, uma cena especial será mostrada e você pode ganhar energia ou Shuriken.



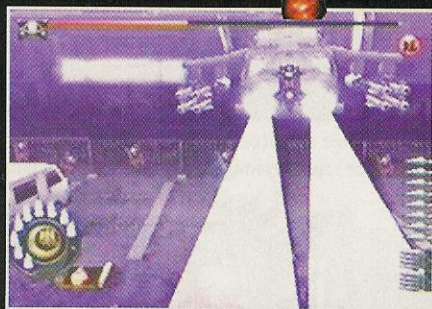
DICA: as luas douradas são os segredos do jogo, se você conseguir pegar todas terá uma surpresa no final.



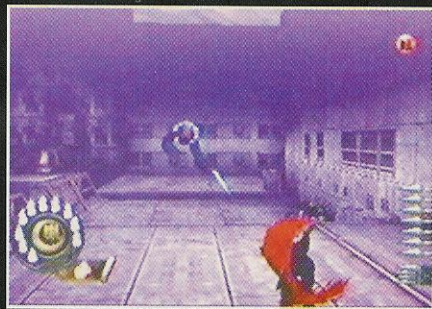


DICA: nessa parte da segunda fase, para passar por cima dos gases mortais, vá para o degrau mais acima (antes de chegar nas saídas de gás), grude na parede e siga adiante.

Quando encontrar algum obstáculo na parede, use o pulo duplo e passe por cima do obstáculo, só assim você poderá escapar do gás.



DICA: contra o helicóptero, não use o pulo duplo. Não adianta usar Shurikens, a melhor opção é dar espadadas no nariz.



DICA: contra inimigos voadores pequenos, jogar um Shuriken é uma ótima opção.



DICA: contra o chefe da segunda fase, você terá que

tirar o máximo de energia possível com a espada, tentando desviar de seus ataques, e se sua energia estiver baixa, mande uma magia apertando LI.



DICA: para alcançar o segredo da segunda fase, é preciso pular bem na posição

como está a foto, fazer um pulo duplo e logo em seguida, apertar o botão de Dash (corrida).



DICA: na segunda fase, para liberar as entradas, quebre os totens de pedra.



DICA: esse inimigo é grande e pode ser um problema. Para facilitar as coisas, acerte um Shuriken, com isso ele vai ficar paralisado momentaneamente.



DICA: na terceira fase, a espada vai estar bem mais forte, use o RI para mirar no inimigo, quanto mais golpes desferir com o RI apertado, mais forte a espada vai ficando.



DICA: contra os chefes da terceira fase, vá para cima da garota e, quando ela morrer, vá para cima do gordinho, atirando sempre um Shuriken antes de mandar um combo.



DICA: os inimigos verdes possuem escudos que bloqueiam os ataques, para evitar os bloqueios, use o Dash e vá para trás deles, acertando-os pelas costas.



Suikoden III

幻想水滸伝



Por Marcelo Kamikaze

Suikoden não era um RPG tão badalado, mas o que sempre chamou a atenção era a possibilidade de jogar com 108 personagens diferentes, um de cada vez. **Suikoden II** melhorou a jogabilidade, mas os gráficos continuaram com aspecto de 16 bits. A Konami percebeu os pontos fracos de seu RPG e, finalmente em **Suikoden III**, as coisas mudaram muito. Agora, com os recursos do PS2, o RPG cresceu muito. Os gráficos são poligonais em 3D, não tem

aquele aspecto tão cartoonizado e nem tão realista. O resultado foram gráficos muito bonitos e com um estilo bem original. As batalhas são interessantes, misturando as tradicionais com escolha de golpes e magia, e as mais estratégicas, onde é preciso movimentar as tropas, cercar o inimigo e escapar na hora certa. **Suikoden III** é uma grata surpresa e, pelas muitas melhorias, o coloca entre um dos melhores RPGs já feitos até hoje.



DICA: na floresta, fique atento as plantas que brilham, são ervas medicinais.



DICA: entre na loja com um símbolo de martelo pendurado e forge a sua espada tudo o que der.



DICA: na loja de poções, compre os Medicines para curar seus personagens durante uma batalha.



DICA: salve o jogo nessas esferas azuis, é importante salvá-lo a todo instante, pois ocorrem cenas longas entre os personagens.



DICA: nas lojas com símbolo de livro, você aumenta o level de magia, aprenda ou esquece. No castelo, também existe um sujeito que pode fazer você aprender técnicas novas ou desaprendê-las, como nas lojas de livros.

DICA: quando as novas tropas inimigas aparecerem, leve Chris para o círculo mais à direita da tela, com isso você conseguirá escapar da emboscada.



DICA: na primeira batalha estratégica com Chris, não deixe que ela morra e segure o jogo o máximo que puder.



Suikoden III

Konami
RPG - 1 jogador
Memory Card 9.8

Controle 10

É fácil controlar o personagem, assim como também é muito fácil acionar os menus.

Diversão 10

São muitos enredos e personagens, na verdade, é como se fossem vários RPGs em um só.

Gráfico 10

Estilo bem original, cenários muito bonitos e cores bem intensas.

Som 9.0

Faltaram as falas, mas os efeitos sonoros e as músicas estão muito bem feitas.

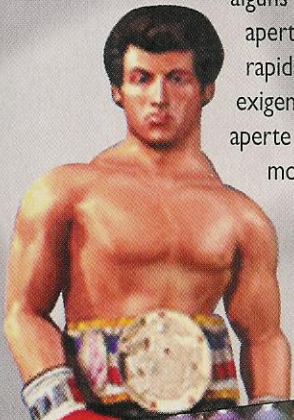
Só falta falar! - Por Bill Games

Para ser perfeito, só faltou os personagens falarem, mas para isso, um DVD só não seria suficiente.

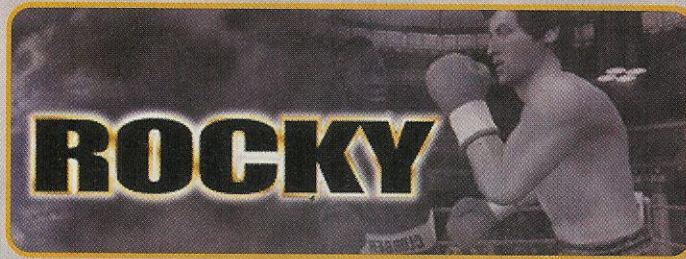


Por Baby Betinho

Baseado nos filmes de Rocky Balboa, o jogo mostra a trajetória desde Rocky I até Rocky V. Você se sente dentro do filme, começando pelas músicas que são as mesmas, os gráficos caracterizam muito bem os personagens e as vozes, principalmente a do treinador de Rocky, é a dele mesmo. O jogo não é fácil, os adversários não dão mole e é importante treinar bastante. Os combos são bem variados e cada um tem um ritmo certo,





alguns exigem que você aperte o botão rapidamente, outros exigem que você aperte mais moderadamente. Existe uma boa variedade de cenários, rings

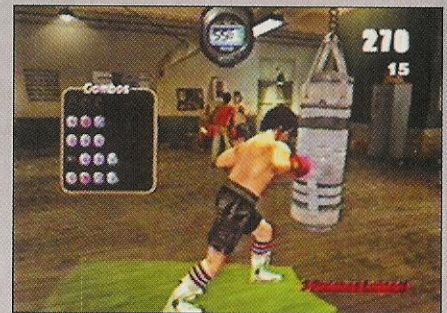


em céu aberto e em locais fechados. A torcida não é muito neutra e você escuta mais os gritos de Rocky do que de outros adversários. Os lutadores ficaram muito bem modelados e realmente lembram os originais. O clima do jogo é mais sério se comparado a **Ready 2 Rumble**, e tem uma jogabilidade melhor e mais legal se comparado a **Knockout Kings**, mas é diversão na certa.



DICA: as abdominais aumentam o incentivo do lutador, mas os dedos podem doer um pouco, pois você precisa alternar X e , apertando-os rapidamente. Quando o ajudado der o soco na barriga, aperte e segure .

DICA: o treino de Punching Bag é difícil, você precisa manter o cursor na parte verde-clara. Fique atento as ordens do treinador, se ele mudar o botão específico, o cursor muda de direção.



DICA: no treinamento de Heavy Bag, faça os combos listados na área verde. Cada combo tem seu tempo certo.



DICA: aperte X toda vez que o círculo piscar com uma luz azul. Logo em seguida, aperte o direcional para a direita e aperte a sequência de botões que aparece na tela, conforme o círculo for piscando.





DICA: contra Roman, você precisa encaixar Uppercuts em meio a cruzados ou direito, seja ágil para desviar dos golpes.



DICA: contra Apollo, movimente-se bastante, varie bem os combos e evite ficar nas cordas.



DICA: Rocky possui dois especiais, para acioná-los dê um toque rápido no botão R1 e aperte rapidamente  ou X. O especial com o botão X é o especial padrão, o especial com  aparece mais para frente, com os treinamentos.



DICA: Clubber Lang tem golpes muito violentos, mantenha distância e esquive rápido de seus golpes, evite o corpo a corpo.

Rocky

Rage
Luta - 2 jogadores
Memory Card

8.5

Controle 8.0

O controle responde bem, mas alguns treinamentos cansam os dedos.

Diversão 8.0

Uma vez que se acaba o Movie Mode, os outros modos de jogo não dão a mesma graça.

Gráfico 9.0

Os personagens estão muito bem modelados, e parecem com os respectivos atores.

Som 9.0

As músicas são as mesmas do filme, e as dublagens também estão muito boas.

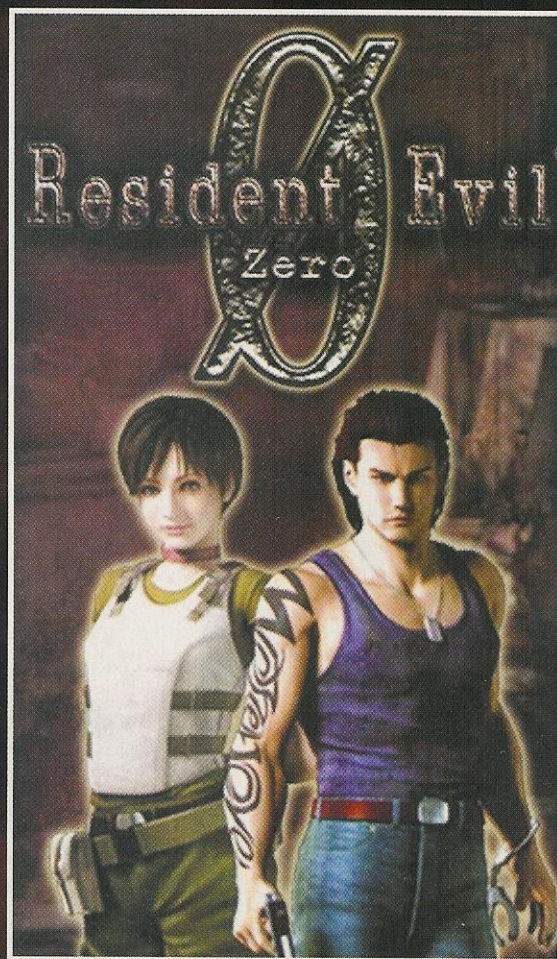
Computação gráfica? - Por Bill

O jogo deveria ter mais cenas em computação gráfica. Alguns personagens, praticamente, não aparecem nas introduções.



Por Lord Mathias

Desta vez, *Resident Evil 0* do GameCube volta ao passado para explicar eventos ocorridos no dia anterior ao incidente do primeiro game, e a forma como Rebecca Chambers foi parar em Raccon City. A equipe S.T.A.R.S. acaba tendo um acidente de helicóptero e encontra um caminhão da polícia militar que transportava o tenente Coen, um assassino serial. Ao desenrolar do jogo Coen e Rebecca, ficam presos em um trem desgovernado repleto de criaturas abominantes. Juntos, eles lutam pela sobrevivência, descobrem coisas sobre a Umbrella e a origem do vírus que criou a epidemia de zumbis. Você também pode mudar de personagem a qualquer hora do jogo ou explorar outras áreas. O jogo está impecável, com efeitos de luzes, sombras e reflexos. Se você é fã da série, não pode perder este jogo de jeito nenhum, afinal ele é um dos games mais aterrorizantes.



Resident Evil 0

Capcom
Ação/Terror
1 jogador - M Card

9.5

Controle 8.0

O controle não mudou, continua sendo difícil para se acostumar, mas nada que um bom treino não resolva.

Diversão 10

Se tratando de Resident Evil, a diversão é garantida, com muita adrenalina e sustos.

Gráfico 10

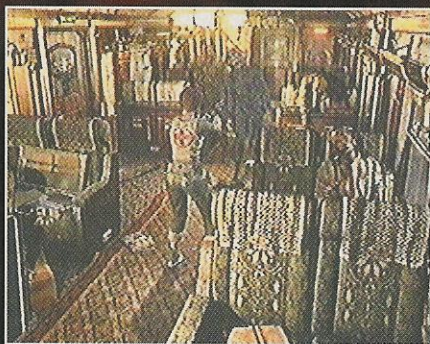
Estão arrasadores, tendo efeitos de animação como chuva na janela, luzes, sombras e reflexos perfeitos.

Som 10

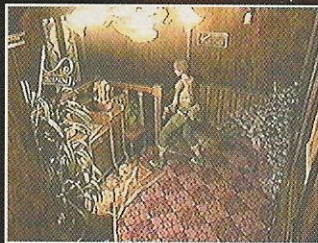
A música causa um clima aterrorizante, empolga e contagia, isso sem falar nos efeitos sonoros, que estão demais.

Modo multiplayer - Por B Betinho

Só faltou a possibilidade de jogar um modo multiplayer, já que pode-se trocar de personagem a qualquer momento do game.



DICA: atire nos zumbis sem parar, quando eles estiverem se aproximando, aperte e coloque para baixo o botão B, assim você vai virar rapidamente. Segure B para conseguir correr e tomar distância, vire novamente e atire até conseguir paralisá-los.

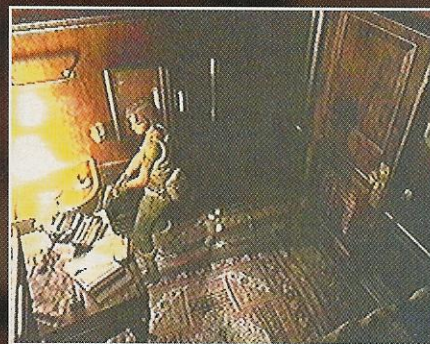


DICA: suba a escada no início e pegue a erva, use-a quando sua energia estiver acabando.

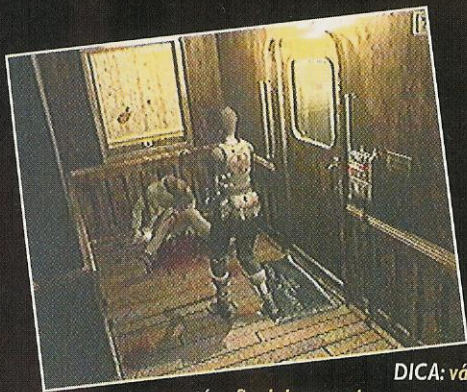


DICA: entre no quarto 202, pegue a munição que está

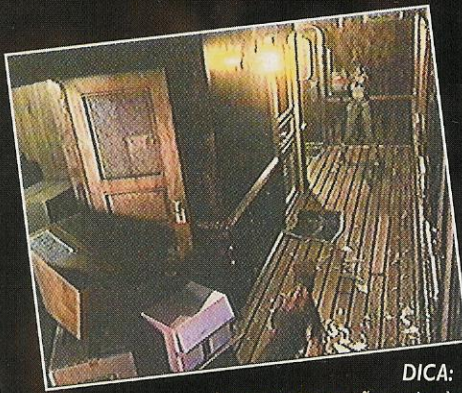
perto da beliche e apanhe a carga de tinta que está ao lado da porta.



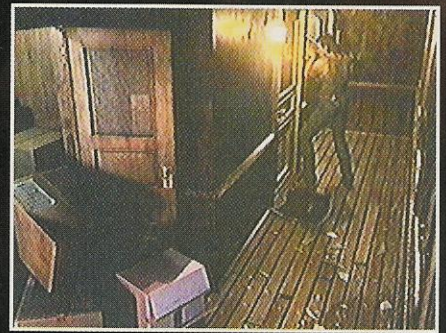
DICA: entre no quarto 201, apanhe a erva ao lado da cama e salve a partida na máquina de escrever.



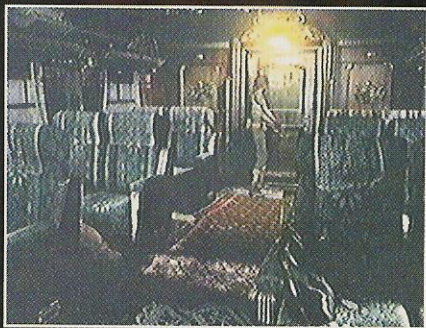
DICA: vá até o final do corredor e pegue a chave do trem que está ao lado do corpo caído.



DICA: para acertar os cães, atire à distância, mas não hesite, pois eles são bem rápidos, quando eles estiverem caídos, atire para baixo.

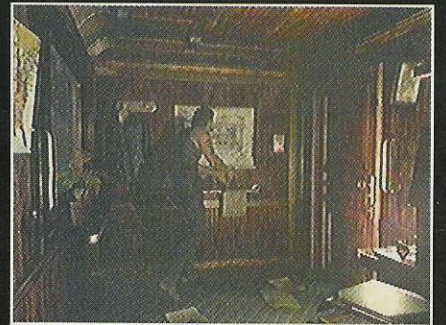
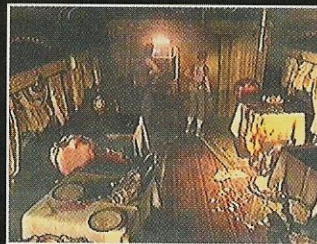


DICA: use a chave que você pegou no transportador, nesta porta.

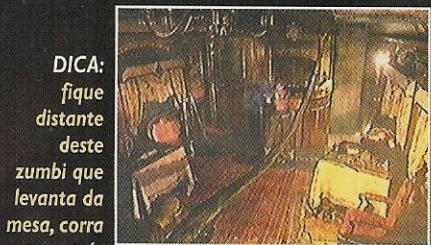


DICA: volte até o vagão do início e use a chave que você pegou, nesta porta.

DICA: venha até a janela no final do vagão e suba pela escada.



DICA: aperte o botão vermelho na parede, pegue o mapa e suba pela escada.



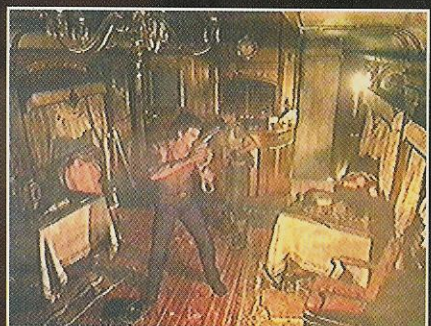
DICA: fique distante deste zumbi que levanta da mesa, corra para trás dele para não ser acertado por seu tentáculo, depois dispare tiros sem parar.



DICA: conserte os cabos de energia que estão em cima do trem.



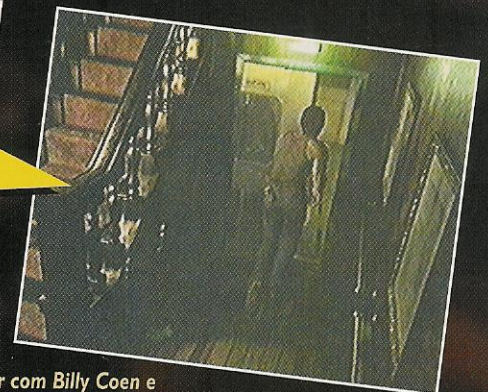
DICA: quando enfrentar o primeiro chefe, atire para baixo em sua cabeça, aguarde que ele venha em sua direção e continue atirando até o matar.

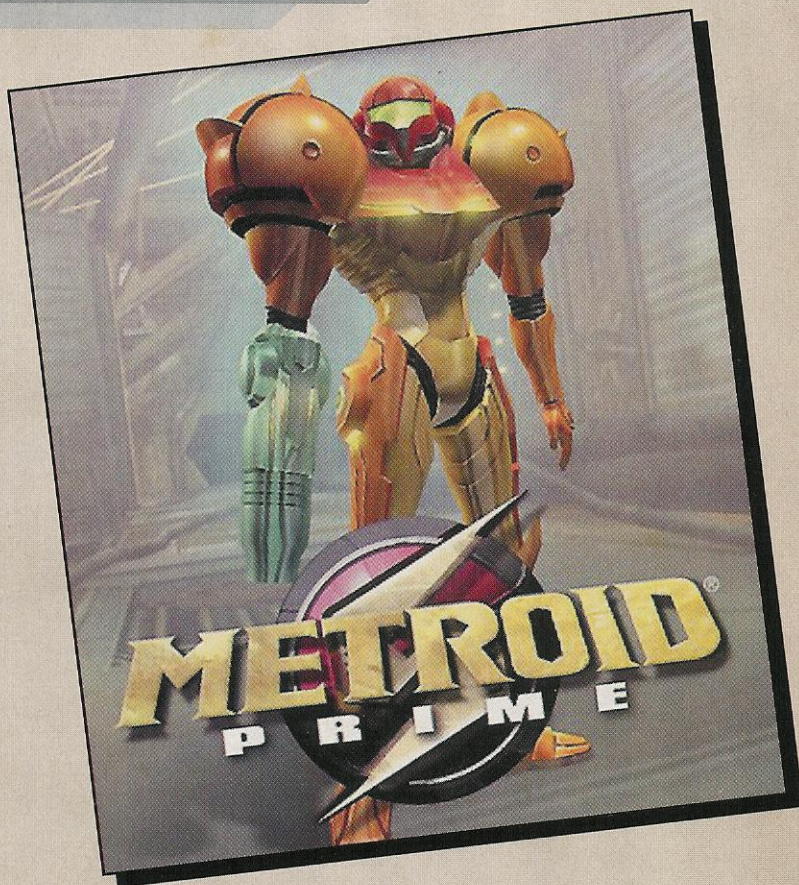


DICA: depois que Billy te salvar, você pode jogar com ele e trocar de personagem a hora que quiser, apertando X.



DICA: apanhe a chave que está ao lado da porta e coloque-a no transportador de objetos. Aperte X para voltar com Billy Coen e retorne até essa porta, entre por ela e vire no canto para pegar a chave no transportador, envie também munições e energia para Billy.





Por Lord Mathias

Depois de ficar fora das telas desde 1994, **Metroid Prime** volta totalmente 3D para GameCube. O jogo tem início na seqüência do primeiro confronto de Samus Aran, a heroína do jogo. A mercenária segue o rastro dos piratas espaciais, que a levam à órbita do planeta Tallon IV. Lá, ela encontra uma base espacial destruída onde experiências genéticas estavam sendo realizadas. Diferente



DICA: utilize o L1 para travar os alvos e acerte todas as luzes vermelhas para desativar a barreira.

dos jogos em primeira pessoa, **Metroid Prime** não tem um direcional totalmente dedicado para controlar a mira. Os gráficos estão excelentes, o mais interessante, são os efeitos do visor, ele explica sobre quase todas as coisas do cenário: fauna, flora, inimigos e objetos, e além da visão de raios-x e os efeitos de água escorrendo, tem também jatos de fumaça que embaçam o visor. Uma das melhores partes do jogo são as telas de loading que foram tão bem escondidas que nem causam tédio. De início, você vai se sentir perdido em Tallon IV por não haver limitações no espaço, mas nada que seja um problema. No planeta você terá que atravessar repetidas vezes os lugares para recuperar as habilidades da armadura, o que torna o jogo uma verdadeira forma de explorar o planeta natal da nossa heroína. Com certeza, **Metroid Prime** vai prender sua atenção do começo ao fim, e é uma ótima pedida para essas férias.



Metroid Prime

Retro Studios
Ação - 1 jogador
Memory Card

93

Controle 9.0

Em certos momentos do jogo, você tem que fazer uma combinação de comandos que se torna confusa.

Diversão 10

O game não para, a cada momento uma nova aventura. É demais!

Gráfico 10

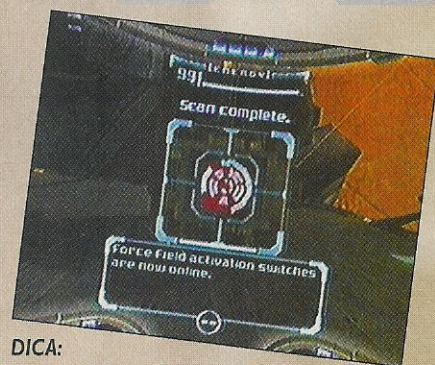
Os gráficos 3D estão perfeitos, ainda mais quando espirra água no visor.

Som 8.0

O som está bom, combinando bem com o clima do jogo, mas poderia ser melhor.

Cadê o loading? - Por Kamikaze

Por causa das telas de loading serem tão bem escondidas, existe a possibilidade do jogo travar nos elevadores.



DICA:

para usar o scan, de um toque à esquerda no direcional, olhe em direção ao painel e pressione L1, você deve scanear todos os painéis vermelhos, para abrir portas e destravar elevadores, os painéis amarelos servem para obter informações sobre os inimigos.



DICA: no caminho, o corredor vai estar bloqueado. Para passar, carregue o tiro segurando o A.



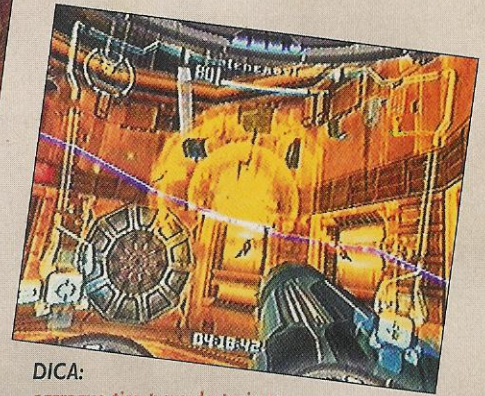
DICA: no caminho você vai ver dois insetos

aliens, siga-os usando a Morph Ball. Do outro lado, você vai conseguir o mapa da estação.



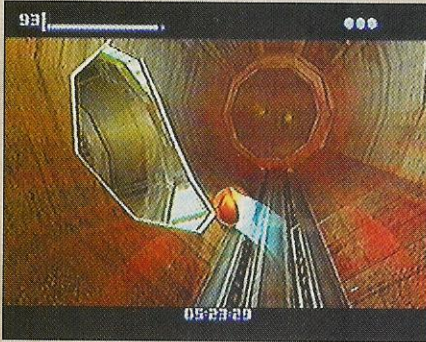
DICA:

você encontrará a Parasite Queen. Para vencê-la, trave a mira nele com o LI, espere o vão do campo de força e atire, use B para fazer o Dash e escapar de seus ataques.



DICA:

carregue tiro para destruir os canhões do teto.



DICA: após destruir o Parasite Queen, você terá pouco tempo para sair, use a Morph Ball para passar os túneis, será bem mais rápido.

DICA: sempre que sua energia estiver baixa, pare em um save point para recarregá-la.



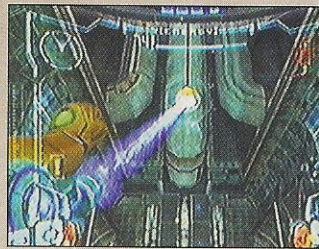
DICA: após vencer os insetos, você deve voltar pelo mesmo

caminho. Abra as portas com travas vermelhas e você vai achar o mapa das Chozo Ruins.



DICA: chegando no planeta, você terá que recuperar suas armas, para isso, você deve ir para as Chozo Ruins. Lá, você deve seguir para a área de abalos sísmicos, você enfrentará alguns insetinhos, é fácil, mas cuidado para não cair no lago do ácido.

DICA: nessa parte você terá que aproximar-se do gancho, até que ele brilhe. Olhe em sua direção usando RI e atire a corda usando LI.



DICA:

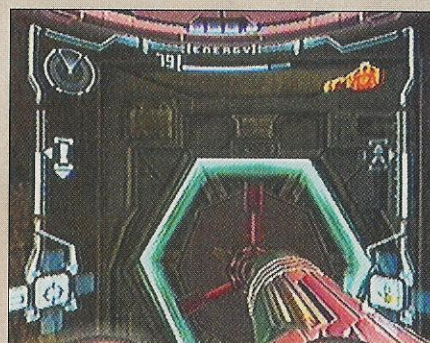
vencendo os insetos, você vai recuperar a Missile Launcher.



DICA: para vencer esse inseto, você deve travar o alvo nele, esperar seu ataque e fazer o Dash para escapar, ataque-o por trás.



DICA: nessa parte, atire no laser e passe rápido antes que eles voltem a atirar.



DICA: com ela, você vai conseguir abrir as portas com travas vermelhas.



DICA: após vencê-lo, você vai recuperar a Morph Ball.



Street Fighter Alpha 3

Capcom
Luta
2 jogadores

73

Controle 7.0

Utilizar especiais com o botão L, realmente não é muito fácil.

Diversão 8.0

Muitos modos de jogo e uma enorme quantidade de lutadores, ainda faz de SFA3 um jogo divertido.

Gráfico 8.0

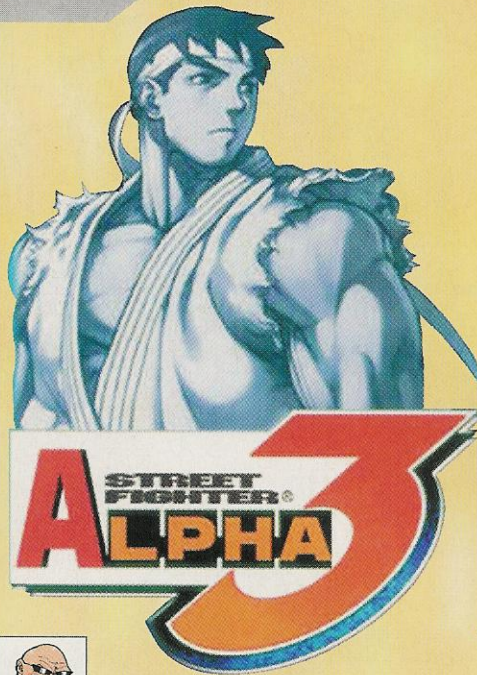
Os gráficos estão bons, apesar de alguns cortes visíveis.

Som 6.0

Faltaram vozes dos personagens e as músicas ficaram um pouco precárias.

Cadê os finais? - Por Kamikaze

Os finais do jogo eram muito bons. Cortá-los, deixou a história sem graça, pois um jogo de luta não vive só de combos!



Por Baby Betinho

Converter jogos de luta para o GBA sem perder muita qualidade continua sendo um desafio e **Street Fighter Alpha 3** não foi diferente. O que mais decepcionou, foram os finais iguais, independente do lutador que você escolhe. Mas, apesar de tudo, o jogo ainda ficou

bom, a jogabilidade é razoável e os gráficos estão bem feitos. No caso do GBA

Comandos Gerais

SR - Soco rápido

SM - Soco médio

SF - Soco forte

CR - Chute rápido

CM - Chute médio

CF - Chute forte



DICA: usando a barra X de Ryu, para

soltar o especial basta fazer
↓↘↗ + SF + CF.



DICA: um bom combo para Akuma é ↓↘↗ + CM, e imendar um →↓↘ + SR.



Zangief é a melhor, pois seu especial sai bem mais fácil. Para isso, faça 360° + SF + CF.



DICA:

usando Bison, na barra X, é possível usar seu Psycho Crusher toda a hora apertando ←↔ + Soco.



DICA: a provocação de Dan abaixado, pode causar danos além de irritar o adversário. Para isso, aperte ↓ + Select.

DICA: com Juli, aperte →↓↘← + SF, e logo em seguida, →↓↘ + CF.



com 4 botões, a Capcom improvisou para o uso de golpes médios, apertando 2 botões juntos, sendo possível realizar os combos tradicionais. O jogo ainda possui um modo para 2 jogadores usando o cabo link e um

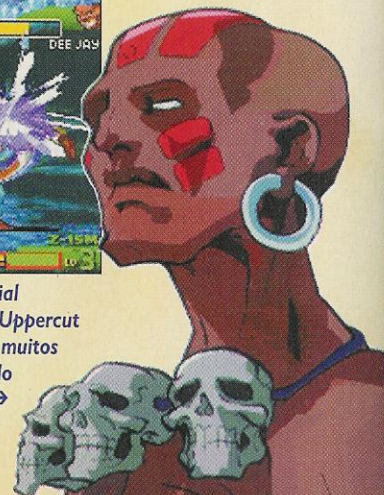
Dramatic Battle reduzido. O modo World Tour também está presente e é nele que você habilita os segredos do jogo.

DICA: para usar o especial Shinryuken aperte ↓↘↗↘↗← + SF + CF.



DICA: o especial Machine Gun Uppercut de Dee Jay dá muitos hits, para usá-lo aperte ←↔↔ + SF + CF.

DICA: a barra X para





LARA CROFT TOMB RAIDER The Prophecy



Por Marjorie Bros

Lara Croft ganha mais uma aventura, dessa vez no portátil GBA. O jogo tem bons gráficos, apesar de não ser o mesmo 3D poligonal do Playstation. A visão do jogo tem uma perspectiva diferente que dá uma sensação de profundidade, tanto na vertical como



DICA: caso fique cansado, pause o jogo e anote o password para poder continuar depois.



DICA: procure pelos tesouros no jogo, eles são os itens secretos do game.

Tomb Raider The Prophecy

Eidos
Ação
1 jogador

8.3

Controle 9.0

Por não ser um jogo em 3D, o controle ficou muito bem adequado.

Diversão 8.0

Apesar de um pouco repetitivo, The Prophecy é um jogo atraente e cativante.

Gráfico 8.0

O game tem boas texturas e uma ótima noção de profundidade.

Som 8.0

Lara não fala, mas os efeitos sonoros e as músicas estão ótimos, dando um bom clima ao game.

Que enrolação! - Por Baby Betinho

Enquanto a Eidos enrola para lançar a versão 128 bits, o jeito é se consolar com a versão para o GBA.

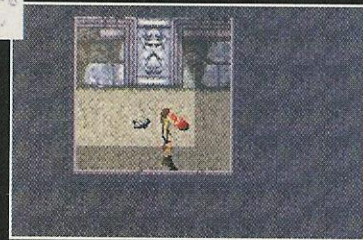
na horizontal. Os controles respondem muito bem e os menus são de acesso fácil. Não faltou nenhuma ação de Lara, ela pode pular, correr, atirar, rolar e se pendurar. Como sempre, a base do jogo é o acionamento de chaves para a abertura de portas e, para alcançar as alavancas, é preciso enfrentar uma série de barreiras. Como o Tomb Raider de 128 bits está demorando para sair, o jeito é se divertir com a versão do GBA. ☹️



DICA: fique atento às bordas para poder se pendurar e alcançar lugares importantes ou itens.



DICA: atire contra os lobos e, caso eles cheguem perto, pule para trás.



DICA: existem muitas salas secretas no jogo repletas de itens, vasculhe os cenários atrás delas.



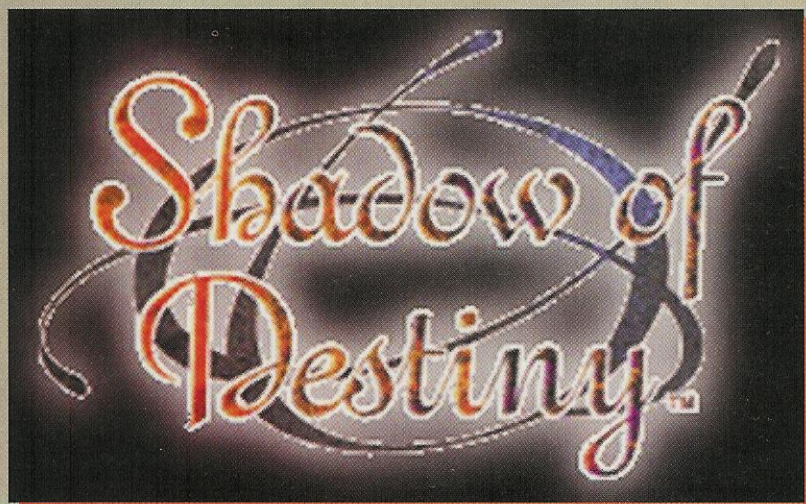
DICA: para pular mais longe, segure L e aperte B.



DICA: para alcançar a entrada logo no começo do jogo, suba pelo totem.

DICA: nessa parte, pendure-se e caia na coluna da esquerda, logo em seguida, pule para a coluna da direita e pegue os itens.





DICA: pegue o digipad que está no chão perto do relógio, ele será a peça fundamental do jogo.



Por Bill Games

Eike é um sujeito azarado que, ao acabar de tomar um café, é assassinado. No outro mundo, ele faz um pacto com o Diabo, e este lhe oferece um digipad que o permite voltar ao passado. Podendo retornar a sua vida, ele

pode alterar os acontecimentos e impedir sua morte. Porém, Eike morre diversas vezes e então é preciso voltar no tempo mais do que se imagina. **Shadow of Destiny**, originalmente, foi desenvolvido para PS2 e ganhou uma versão de PC, com gráficos muito semelhantes e a mesma qualidade sonora. O jogo não tem nenhum elemento de ação, é um adventure puro, com um roteiro muito bem planejado. O problema na versão de

PC é falta de opções, tai como: personalizar os comandos de uma forma que fiquem mais adequados, opções para clareamento ou escurecimento da tela e aceitar comandos multitarefas do windows (alt + tab, por exemplo). Apesar dessa falta de opções, o controle é muito simples e não é necessário um joystick, mesmo porque trata-se de um adventure. Apesar de seus defeitos, **Shadow of Destiny** continua sendo um jogo divertido, mesmo no PC.



Shadow of Destiny

Konami
Adventure/1 jogador
Memory Card

8.3

Controle 7.0

No PC, a configuração original deixa você meio embaralhado, mas é fácil de se acostumar.

Diversão 9.0

São muitos finais diferentes e é bem perceptível os diversos caminhos que se pode seguir.

Gráfico 8.0

Não muda muito, mesmo se alterar a resolução. Os cenários são pobres, mas os personagens bem detalhados.

Som 9.0

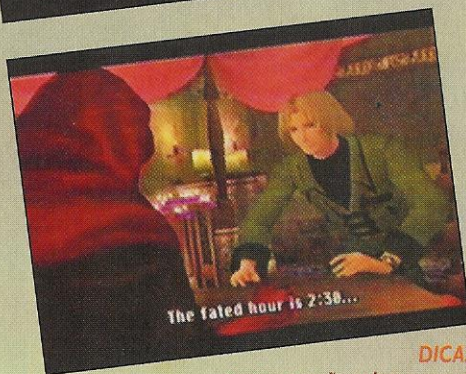
As vozes são perfeitas e as músicas combinam bastante com a vila em que Eike passa sua aventura.

Configuração dos botões! - Por Kamikaze

Não tem como configurar as teclas ou botões, para que eles executem uma tarefa específica, o Lay Out é imposto pela Konami, o que é ruim.



DICA: vá para a rua por trás do bar, à esquerda. Entre na loja da vidente.



DICA: preste atenção sobre o que a mulher fala, ela definirá o tempo máximo que você deve levar para resolver os problemas.



DICA: use o digipad, nele ficam marcados o tempo exato para você voltar e o tempo presente.



DICA: converse com a mulher mais velha que fica rodeando a praça.



senhora de verde e combine o horário.

DICA: converse com esta



DICA: seu destino vai mudar mais uma vez, suba a rampa e vá até o local onde está pegando fogo.



DICA: vá a praça antes das 2:30, converse com todas as mulheres e, em seguida, vá para frente do malabarista.



DICA: você precisa conversar também com a menina que fica perto do bar.



DICA: fique atento as esferas verdes, elas recuperam a energia de seu digipad.



DICA: converse com o menino que está abaixado, a segunda opção é a mais fácil de ser realizada.



DICA: converse com todos da praça, mostrando sempre o celular ou o isqueiro, em seguida, pegue a escada que está em uma das ruas da vila. Seguindo em frente de onde pegou a escada, converse com esse sujeito até ele mencionar sobre uma chave e, em troca, entregue a ele o cartão postal.



DICA: no meio das chamas, tente descer as escadas e em seguida use o digipad.



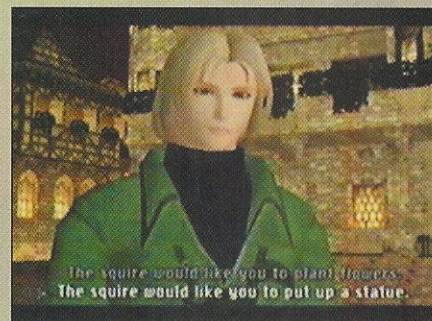
DICA: use a escada e tire o emblema da casa.



DICA: circule o bar por fora e apague o papel.



DICA: neste capítulo, mostre o celular para amedrontar as mulheres.



DICA: mostre o emblema para o sujeito que está plantando a árvore na praça, e escolha a opção da estátua (é mais engraçado!).

PROJECT NOMADS



DICA: construa logo que possível as novas estruturas em sua ilha, para não dar tempo de ser atacado desprevinido pelos inimigos.



Por Bill Games

Três amigos exploradores encontram um mundo onde as terras são ilhas mágicas voadoras, sempre em movimento. Atacados pelos Sentinels, dois dos amigos são capturados e o terceiro, o personagem principal, tem seu avião abatido e cai em uma das ilhas. Os Sentinels o abandonam, dando-o como morto. Você deve controlar a ilha voadora, construir estruturas como uma Torre de Comando, Canhões ou Geradores, explorar as outras ilhas em busca de upgrades para suas



DICA: os diferentes personagens do jogo influenciam seu desempenho de forma indireta. Procure encontrar todos para evoluir.

Project Nomads

CDV
Estratégia
1 jogador

7.5

Controle 6.0
Não há opções de configuração e não se pode andar lateralmente.

Diversão 7.0
Apesar de serem muitas vezes longas demais, as missões distraem bastante.

Gráfico 10
Os cenários são perfeitos, tanto técnica como artisticamente.

Som 7.0
As músicas são boas, mas as vozes são totalmente sem graça e desanimadas.

Pura invenção! - Por Kamikaze
Ficam querendo inventar muito e dá nisso. Uma excelente idéia se tornou um jogo que não tem nada de mais.



DICA: é muito importante seguir os passos indicados pelo espírito guia. Ele sabe o que é necessário para se passar das missões.



DICA: memorize as localizações das diferentes estruturas presentes na sua ilha. Assim, você não ficará perdido na hora dos conflitos.



DICA: sempre explore as ilhas que estiverem ao seu redor, em busca de upgrades e melhorias para suas próprias estruturas.



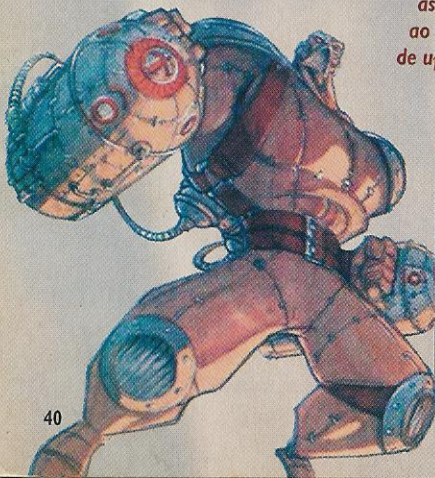
DICA: você pode deixar as defesas da ilha em modo automático, mas isso não é recomendado. O ideal é você mesmo tentar derrubar os inimigos.

estruturas, e procurar os desaparecidos. Você pode andar pelas ilhas, utilizar uma mochila voadora ou até mesmo aviões encontrados ao longo do game. Com a ajuda da Torre de Comando, você controla o vôo da ilha e a direção em que deve seguir para alcançar os objetivos das missões do jogo. Com gráficos surreais e uma mistura de ação com estratégia, **Project Nomads** é um dos games mais originais que já saíram para o PC.

Configuração mínima:
500MHz
Windows 98
128 MB RAM
900 MB livre no HD
Placa de vídeo 32 MB



DICA: voar com a ajuda da mochila é muito melhor do que correr a pé. Quando conseguir esse acessório, aproveite-o bem.





IRONSTORM



DICA: aproveite as fases com trincheiras e fique sob sua proteção, assim os inimigos não te acertam de longe.



Por Bill Games

No mundo de *Iron Storm*, a Primeira Guerra Mundial ainda não teve fim, depois de 50 anos de conflito. A humanidade se acostumou a viver no meio da violência e dos tiros, e as maiores empresas do mundo são os fabricantes e fornecedores de armamentos. Baron Ugenberg, o megalomaniaco que comanda o avanço total do império Russo sobre o restante da Europa, precisa ser



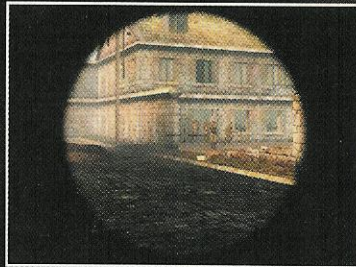
DICA: fique sempre com a metralhadora em mãos e carregada. Se for surpreendido, solte uma rajada e procure abrigo.



DICA: a visão em terceira pessoa é menos ágil e precisa, mas você visualiza melhor o que acontece à sua volta.



DICA: analise antecipadamente cada cenário e situação. Saiba onde os inimigos estão antes de enfrentá-los.



DICA: economize a munição da arma sniper, pois há certas partes que são quase impossíveis de passar sem ela.

detido a qualquer custo. Uma oportunidade de ataque aparece, onde o mais experiente dos soldados é chamado: Tenente James Anderson. Você deve ajudá-lo a sobreviver a enormes fases nas linhas de fogo, no território inimigo, em instalações militares e outros lugares. A adrenalina nesse game é muito alta, já que o estilo do jogo segue a realidade: a qualquer segundo, você pode levar uma bala mortal sem nem mesmo conseguir ver o inimigo a tempo. Por isso, é importante avançar com muito cuidado e atenção redobrada.



DICA: escute sempre com atenção as dicas do que está por vir. Tanto em seu rádio como nas TVs espalhadas pelo jogo.

DICA: acostume-se a usar a função de quicksave, para não ter que percorrer a fase inteira se for pego de surpresa.



DICA: ande agachado e devagar, sempre atento aos sons à sua volta. Assim, você sobreviverá muito mais.

Iron Storm	
Dreamcatcher Adventure 1 jogador	8.5
Controle	8.0
Os comandos são básicos, mas você não pode ter muitas armas de uma vez só.	
Diversão	8.0
Não há muita inovação no game, mas a ação prende você até o final do jogo.	
Gráfico	9.0
Apesar de usar uma engine um pouco antiga, as texturas e os ambientes são excelentes.	
Som	9.0
Você fica muito nervoso com os barulhos dos tiros e explosões à sua volta, a todo momento.	
Banho de sangue - Por Marjorie Bros	
Nossa, quanto sangue! O pessoal que jogou esse game aqui, ficou meio paranóico...	



PLAYSTATION 2

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Armadura

Para pegar a armadura, aperte durante o jogo: R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Atrair seguidores

Para pegar a armadura, aperte durante o jogo: ○, X, L1, L1, R2, X, X, ○, △.

Aumente o life

Pegue um carro e estacione bem próximo a uma prostituta. Espere-a entrar no carro, então dirija até um local cheio de arbustos. Estacione entre os arbustos e espere seu life aumentar. Para recuperar o seu dinheiro, espere a prostituta sair do carro e a espanque.

Carros Flutuantes

Para poder dirigir os carros em cima da água, durante o jogo aperte: →, R2, ○, R1, L2, □, R1, R2. Com esse truque, você consegue pegar mais facilmente os pacotes secretos que ficam na água.

Mudar o clima

Normal: R2, X, L1, L1, L2, L2, ↓
Chuvoso: R2, X, L1, L1, L2, L2, ○
Com neblina: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, X

Orvalho: R2, X, L1, L1, L2, L2, □
Chuvoso: R2, X, L1, L1, L2, L2, △

Mais armas

Durante o jogo aperte: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

Tráfego rápido

Durante o jogo aperte: R2, ○, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.

Aumentar a energia

Durante o jogo aperte: R1, R2, L1, ○, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Aumentar a energia no hotel

Vá para o save point do hotel. Escolha a opção de salvar e escolha um jogo já salvo. Quando aparecer a pergunta "Overwrite" (escrever por cima), escolha NO e volte ao jogo.

Aumentar a habilidade no volante

Durante o jogo aperte: △, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1. Aperte L3 para pular.

Suicídio

Durante o jogo aperte: →, L2, 2, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.

Baixa gravidade

Durante o jogo aperte: →, R2, ○, R1, L2, 2, L1, R1, aperte ↑ enquanto acelera com o carro.

Abaixar o nível de procurado

Durante o jogo aperte: R1, R1, ○, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

Fazer todos os carros explodirem

Durante o jogo aperte: R2, L2, R1, L1, L2, R2, □, △, ○, △, L2, L1.

Mais e mais armas

Durante o jogo aperte: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.

Pneus novos

Durante o jogo aperte: R2, L2, L1, ○, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Pedestres loucos

Durante o jogo aperte: ↓, ←, ↑, ←, X, R2, R1, L2, L1. ou aperte: ↓, ↑, ↑, X, R2, R1, L2, L2.

Mude a aparência de seu personagem

Digite o código correspondente para mudar a imagem de seu personagem

Red Leather: →, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.

Candy Suxxx: ○, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, X, L2.

Hilary King: R1, ○, R2, L1, →, R1, L1, X, R2.

Ken Rosenberg: →, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, X, R1.

Lance Vance: ○, L2, ←, X, R1, L1, X, L1.

Love Fist 1: ↓, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, X, X.

Love Fist 2: R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, X, □, L1.

Mercedes: R2, L1, ↑, L1, →, R1, ←, ↑, ○, △.

Phil Cassidy: →, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ○.

Ricardo Diaz: L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.

Sonny Forelli: ○, L1, ○, L2, ←, X, R1, L1, X, X.

Aumentar o nível de procurado

Durante o jogo aperte: R1, R1, ○, R2, ←, →, ←, →, →.

150 de energia

Alcance level 10 na entrega de pizzas

Slow Motion

Durante o jogo aperte: △, ↑, →, ↓, □, R2, R1.

Aumentar a velocidade do jogo

Durante o jogo aperte: ○, ○, L1, □, L1, □, □, L1, △, ○, △.

Deixar os carros pretos

Durante o jogo aperte: ○, L2, ↑, R1, ←, X, R1, L1, ←, ○.

Deixar os carros rosas

Durante o jogo aperte: ○, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, →, ○.

Habilitar o carro Bloodring Banger

Durante o jogo aperte: ↑, →, →, L1, →, ↑, □, L2.

Habilitar o carro Bloodring Banger Race

Durante o jogo aperte: ↓, R1, ○, L2, L2, X, R1, L1, ←, ←.

Use o carro de golf na cidade

Durante o jogo aperte: ○, L1, ↑, R1, L2, X, R1, L1, ○, X.

Habilitar Hotring Racers

Hotring Racer 1: R1, ○, R2, →, L1, L2, X, X, □, R1.

Hotring Racer 2: R2, L1, ○, →, L1, R1, →, ↑, ○, R2.

Correr infinitamente

Complete o Level 12 com a ambulância.

Habilitar Love Fist Limo

Durante o jogo aperte: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ○, →.

Habilitar Tank

Durante o jogo aperte: ○, ○, L1, ○, ○, ○, L1, L2, R1, △, ○, △.

Habilitar Romero's Hearse

Durante o jogo aperte: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.

Habilitar Sabre Turbo

Durante o jogo aperte: →, L2, ↓, L2, L2, X, R1, L1, ○, ←.

Habilitar Taxi Boost

Entregue 100 pessoas seguidas sem parar usando o táxi. Aperte o L3 e verá seu carro voar!

Habilitar Trashmaster

Durante o jogo aperte: ○, R1, ○, R1, ←, ←, R1, L1, ○, →.

Armas especiais

Durante o jogo aperte: R2, R2, R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Gravidade da lua

Digite "superfly" no cheat menu.

Skatistas secretos

Digite um dos nomes a seguir. Cada nome dá acesso a um Skatista secreto

Aaron Skillman	Adam Lippman
Andrew Skates	Andy Marchal
Atiba Jefferson	Angus
Ben Scott Pye	Big Tex
Brian Jennings	Captain Liberty
Chauwa Steel	Chris Peacock
ConMan	Danaconda
Dave Stohl	DDT
DeadEndRoad	Fakes The Clown
Fritz	Gary Jessdanun
Grijost	Henry Ji
Jason Uyeda	Jim Jagger
Joe Favazza	John Rosser
Jow	Kenzo
Kevin Mulhall	Kraken
Lindsey Hayes	Lisa G Davies
Little Man	Marilyna Rixfor
Mat Hoffman	Matt Mcpherson
Maya's Daddy	Meek West
Mike Day	Mike Lashever
Mike Ward	Mr. Brad
Nolan Nelson	Parking Guy
Peasus	Pete Day
Pooper	Rick Thorne
Sik	Stacey D
Stacey Ytuarte	Stealing Is Bad
Team Chicken	Ted Barber
Todd Wahoske	Top Bloke
Wardcore	Zac Zig Drake

ROCKY

Habilitar The Gold Class Tournament

Acabe a versão Silver do Knockout Tournament.

Habilitar The Mickey Goldmill

Termine o Movie Mode usando a opção Champ.

Habilitar The Rocky Statue

Termine o Movie Mode usando a opção Contender.

Habilitar The Silver Class Tournament

Termine o Bronze version do Knockout Tournament.

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

Bônus

- Return** - acabe o jogo com rank "A".
- Gallery** - acabe o jogo com rank "A".
- Database** - acabe o jogo com rank "B".
- Theater** - acabe o jogo com rank "B".
- Satellite** - acabe o jogo com rank "B".

Habilitar Levels e Options

Acabe o jogo com rank A. Para habilitar o Level 6 no Training Mode, acabe o jogo com Rank B e obtenha também novas opções

Novas fases

- Level 6** - acabe o level 5 com rank "A".
- Level 7** - acabe o level 6 com rank "A".

Habilitar mais fases de treinamento

- Level 5** - acabe o level 5 no modo normal
- Level 6** - acabe o level 6 no modo normal
- Último chefe** - mate o último chefe no modo normal.

30 vidas

Use o controle 2 e digite: ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L2, R2, L3, R3 no menu principal. É preciso usar um controle analógico.

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

Ford TS50

No menu principal digite: →, ←, →, →, ←, R2, □, R2, □.

Lamborghini Diablo 6.0 VT

No menu principal digite: →, R2, →, R2, R1, L1, R1, L1.



Lotus Elise

No menu principal digite: Δ , R2, Δ , R2 \leftarrow , \square , \leftarrow , \square .

Aston Martin V12 Vanquish

No menu principal digite: R2, \rightarrow , R2, \rightarrow , Δ , \leftarrow , Δ , \leftarrow .

Habilitar BMW Z8

No menu principal digite: \square , \rightarrow , \square , \rightarrow , R2, Δ , R2, Δ .

Habilitar Corvette z06

No menu principal digite: \leftarrow , R2, \leftarrow , R2, L1, R1, L1, R1.

F50

No menu principal digite: L1, Δ , L1, Δ , \rightarrow , L2, \rightarrow , L2.

F550

No menu principal digite: L1, \square , L1, \square , \rightarrow , R1, \rightarrow , R1.

Habilitar HSV Coupe GTS

No menu principal digite: L1, L2, L1, L2, R1, Δ , R1, Δ .

Habilitar McLaren F1 LM

No menu principal digite: \square , L1, \square , L1, Δ , \rightarrow , Δ , \rightarrow .

Habilitar Porsche Carrera GT

No menu principal digite: \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow , R1, R2, R1, R2.

NBA LIVE 2003

Habilitar B-Rich

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome DOLLABILLS.

Habilitar Busta Rhymes

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome FLIPMODE.

Habilitar DJ Clue

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome MIXTAPES.

Habilitar Ghetto Fabulous

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome GHETTOFAB.

Habilitar Hot Karl

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome CALIFORNIA.

Habilitar Just Blaze

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome GOODBEATS.

HITMAN 2

Códigos

Slow motion - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , L2.

Encher a energia - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , \downarrow .

Punch Mode - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , \uparrow .

Gravidade - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, L2, L2.

Lethal Charge - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, R1, R1.

Bomb Mode - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , L1.

Megaforce - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, R2, R2.

Nailgun Mode - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, L1, L1.

Level Menu - R2, L2, \uparrow , \downarrow , \square , Δ , \square .

Seleção de fases

No menu principal digite: R2, L2, \uparrow , \downarrow , \square , Δ , \square .

Todas as armas

No menu principal digite: R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , \square , X.

Invencibilidade

Durante o jogo aperte: R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, R2, L2, R1, L1.

Habilitar Sawed-off Shotgun

Acabe qualquer uma das missões com o ranking Silent Assassin.

Habilitar Silenced Ballers

Acabe qualquer uma das missões com o ranking Silent Assassin.

Habilitar the M4

Acabe qualquer uma das missões de St. Petersburg com o ranking Silent Assassin missions. Complete então o "Invitation to a Party".

RACKET AND CLANK

Modo cabeça (Clank)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça: Flip Back, Hyper-Strike, Comet-Strike, Double Jump, Hyper-Strike, Flip Left, Flip Back, Full Second Crouch.

Modo cabeça (Inimigos)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes movimentos: Stretch Jump, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Stretch Jump, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Stretch Jump, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Full Second Crouch.

Modo cabeça (Caracteres sem ação)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os movimentos: Flip Left, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Comet-Strike, Double Jump, Comet-Strike, Hyper-Strike.

Modo cabeça (Ratchet)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes movimentos: Flip Back, Flip Back, Flip Back, Full Second Crouch, Stretch Jump, Full Second Glide.

Energia cheia e invencibilidade temporária

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes

movimentos: Comet-Strike (4 vezes), Flip Back, Full Second Crouch, Flip Back, Full Second Crouch, Comet-Strike (4 vezes).

Fases espelhadas

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes movimentos: Flip Left, Flip Left, Flip Left, Flip Left, 3-Hit Wrench Combo, Hyper-Strike, Double Flip Back, Flip Back, Flip Back, Double Jump, Full Second Crouch.

TY THE TASMANIAN TIGER

Mostrar todos os itens

Durante o jogo aperte: L1, R1, L1, R1, Δ , Δ , \square , \square , \square , R2, R2.

Habilidades intântaneas

Durante o jogo aperte: L1, R1, L1, R1, Δ , Δ , \square , \square , \square .

Technorang

Durante o jogo aperte: L1, R1, L1, R1, Δ , Δ , \square , \square , \square .

Habilitar Extra Level e final secreto

Acabe o jogo e pegue todas as Opalas, Ovos e engrenagens.

LORD OF THE RINGS: TWO TOWERS

Level secreto de Aragorn

Acabe o Helm's Deep, Hornburg Courtyard e alcance level 10 com Aragorn.

Produção de fotos de Fangorn e Orthanc

Acabe o Fangorn's Forest.

Produção de fotos de Fellowship of the Ring

Acabe o Balin's Tomb.

Fase secreta de Gimli

Alcance o Helm's Deep: Hornburg Courtyard e alcance o level 10 com Gimli.

Entrevista com John Rhys-Davis

Alcance level 5 com Gimli.

Entrevista com Orlando Bloom

Alcance level 5 com Legolas.

Entrevista com Viggo Mortenson

Alcance level 5 com Aragorn.

Fase secreta de Legolas

Acabe o Helm's Deep: Hornburg Courtyard e alcance o level 10 com Legolas.

Jogue com Isildur

Acabe o Orthanc Tower com Aragorn.

Restaurar a munição

Pause o jogo e segure L1 + L2 + R1 + R2, então aperte X, \downarrow , Δ , \uparrow .

Restaurar a energia

Pause o jogo e segure R1 + R2 + L1 + L2, então aperte Δ , \downarrow , X, \uparrow .

Produção de fotos de Rohan e Helm's Deep

Acabe a fase Plains of Rohan.

X-MEN: NEXT DIMENSION

Habilitar Bishop

Acabe o Arcade Mode com Gambit.

Habilitar Blob

Acabe o Arcade Mode com Bishop.

Habilitar Dark Phoenix

Acabe o Arcade mode com Phoenix.

Habilitar tudo

Vá para o menu principal aperte e segure L1 e digite \rightarrow , \leftarrow , \leftarrow , \downarrow , \uparrow , \square .

Novas roupas

Acabe o Arcade Mode com qualquer personagem.

Habilitar Psylocke

Acabe o Arcade mode com Betsy.

TEKKEN 4

Jogue como Eddie Gordo

Acabe o story mode com Christie e selecione-a novamente apertando \square .

Jogue como Miharu

Acabe o story mode com Xiaoyu e selecione-a novamente apertando \square .

Jogue como Panda

Escolha Kuma apertando \square ou Δ .

Xiaoyu com uniforme da escola

Acabe o story mode com Xiaoyu e selecione-a usando Δ .

Jogue como Violet

Selecione Lee com \square .

Habilitar o cenário Dojo

Complete o Tekken Force.

Habilitar Theatre Mode

Acabe o jogo com qualquer personagem.

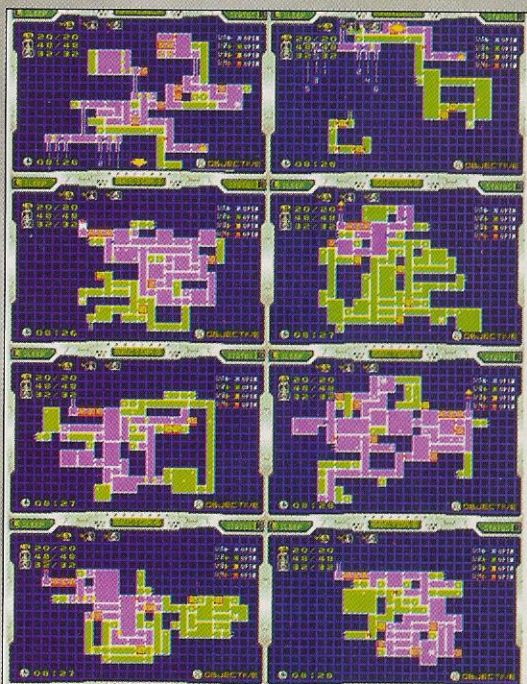
GAMEBOYADVANCE

METROID FUSION

Para conseguir 100% do jogo, acabe o game e entre novamente em seu último savegame (ele vai estar com um metroid do lado). Todas as áreas vão estar abertas e você poderá explorá-las livremente usando todas as habilidades de Samus.

Mapas em 100%

Este são os mapas 100% abertos, repare que os pontos brancos são os itens.



GAMECUBE

METROID PRIME

Jogue Metroid do NES

É preciso ter o Metroid Fusion e um GBA. Depois de acabar o Metroid Fusion, conecte o GBA no GameCube usando o GBA Link Advance. Com isso você vai conseguir jogar Metroid do NES.

Habilitar Image Gallery I

Obtenha 50% do research e 50% do creature data.

Usar a roupa de Metroid Fusion no Metroid Prime

É preciso ter o Metroid Fusion e um GBA. Depois de acabar o Metroid Prime, conecte o GBA no GameCube usando o GBA Link Advance. Então, jogue Metroid Prime com a roupa colorida do Metroid Fusion.

RESIDENT EVIL ZERO

Novas roupas

Acabe o jogo no Normal ou Hard e você vai achar o Closet Key no inventário de Rebecca quando começar um novo jogo. Vá até a sala onde você pegou a Hunting Gun e use-a na costume room.

Bônus

Dependendo do tempo (Ranking) que você leva para acabar o jogo, você irá ganhar um bônus diferente **D (9:01 ou mais)**: Leech Hunter e Closet Key.

C (7:01-9:00): Leech Hunter e Closet Key.

B (5:01-7:00): Leech Hunter e Closet Key.

A: (3:31-5:00): Submachine Gun, Leech Hunter, Closet Key.

S (3:30 or less): Rocket Launcher, Leech Hunter, Submachine gun e Closet Key.

Habilitar Armas extras no Leech Hunter

Dependendo do Ranking que você obtém no Leech Hunter, uma arma nova/munição poderá ser escolhida. **E (1-29)**: Balas para a Submachine gun

D (90-99): Magnum

C (60-89): Hunting Gun

B (30-59): Handgun

A (100): Todas as armas

Habilitar Leech Hunter

Apenas acabe o jogo em qualquer dificuldade.

ROCKY

Habilitar The Gold Class Tournament

Acabe a versão Silver do Knockout Tournament.

Habilitar The Mickey Goldmill

Acabe o Movie Mode usando a opção Champ

Habilitar The Rocky Statue

Acabe o Movie Mode usando a opção Contender

Habilitar The Silver Class Tournament

Acabe o Bronze version do Knockout Tournament.

TONY HAWK'S PRO SKATER

Gravidade da lua

Digite "superfly" no cheat menu.

Skatistas secretos

Digite um dos nomes a seguir. Cada nome dá acesso a um Skatista secreto.

- | | |
|-----------------|-----------------|
| Aaron Skillman | Adam Lippman |
| Andrew Skates | Andy Marchal |
| Atiba Jefferson | Angus |
| Ben Scott Pye | Big Tex |
| Brian Jennings | Captain Liberty |
| Chauwa Steel | Chris Peacock |
| ConMan | Danaconda |
| Dave Stohl | DDT |
| DeadEndRoad | Fakes The Clown |
| Fritz | Gary Jesdanun |
| Grijost | Henry Ji |
| Jason Uyeda | Jim Jagger |
| Joe Favazza | John Rosser |
| Jow | Kenzo |
| Kevin Mulhall | Kraken |
| Lindsey Hayes | Lisa G Davies |
| Little Man | Marilena Rixfor |
| Mat Hoffman | Matt Mepherston |
| Maya's Daddy | Meek West |
| Mike Day | Mike Lashever |
| Mike Ward | Mr. Brad |
| Nolan Nelson | Parking Guy |
| Peasus | Pete Day |
| Pooper | Rick Thorne |
| Sik | Stacey D |
| Stacey Ytuarte | Stealing Is Bad |
| Team Chicken | Ted Barber |
| Todd Wahoske | Top Bloke |
| Wardcore | Zac ZIG Drake |

Habilitar Daisy

Faça 100% do jogo e obtenha \$100.000.

Habilitar Eddie do Iron Maiden

Ganhe \$9.000,00 e compre-o na Spend Cash section.

Habilitar Jango Fett de Star Wars Episode 2

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no Spend Cash section.

Habilitar Mike Vallely

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no Spend Cash section.

MARIO PARTY 4



Tabuleiro extra

Acabe o Story mode. Quando jogar novamente, um novo tabuleiro estará disponível.

Habilitar Mini-Games

Acabe o jogo com qualquer personagem.

SONIC MEGA COLLECTION

Seleção de fases Sonic 1

Na tela de título digite ↑, ↓, ←, → e segure B.

Seleção de fases em Sonic 2

Vá para o Sound Test e toque esses sons: 19, 65, 09, 17. Segure X e aperte Start. Na tela de título Segure B e aperte Start.

Debug mode em Sonic 2

Vá para o Sound Test e toque esses sons 01, 09, 09, 02, 01, 01, 02, 04. Segure B enquanto estiver selecionando uma fase aperte Start.

Seleção de fases e Debug mode para Sonic 3

Aperte ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, depois de você escutar "SEGA", antes que a tela de título apareça.

A seleção de fases irá aparecer na tela principal quando você apertar o direcional para cima. Para o Debug Mode, escolha uma fase segurando B e apertando Start.

Jogue como Super Sonic em Sonic 2

Toque os sons 04, 01, 02, 06. Quando pegar 50 anéis, pule.

Fase secreta em Sonic 3

Toque os seguintes sons 01, 03, 05, 07. Vá para o Special Stage 2. Uma vez que o cursor estiver sobre ele, segure B e aperte Start.

Sonic 1 Debug Mode

Aperte ↑, X, ↓, X, ←, X, →, ↑, X, ↓, X, ←, X, →, X. Segure B e aperte Start. Durante o jogo aperte A.

STAR WARS: CLONE WARS

Jogue com a música Ewok Freedom

Aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → usando o direcional normal e então aperte B, A, START.

Foto dos produtores

Digite SAYCHEESE como password.

Munição infinita

Digite CHOSENI como password.

Todas as filmes

Digite CINEMA como password.

Habilitar Battle Droid em Geonosis Academy

Digite ROGERROGER como password.

Habilitar Objetivos bonus

Digite YUB_YUB como password.

Habilitar as fases Multiplayer

Digite FRAGFIESTA como password.

Habilitar Yoda no Geonosis Academy

Consigna 45 pontos de bônus.

THE SIMPSONS: ROAD RAGE

Homer's Secret

Acabe todas as 10 fases no Mission Mode. Para pegar o carro seleccione a foto de Homer antes de começar o jogo.

Visão aérea

Aperte e segure L + R, e aperte X, X, X, Y.

Parar o tempo

Vá para o Options e segure L + R, e aperte X, B, Y, A.

Habilitar Frankenbart

Mude a data do GameCube para 10/31. Bart vai aparecer como Frankenstein.

Habilitar Marge the Pilgrim

Mude a data do GameCube para 22/11.

Habilitar New Year's Krusty the Clown

Mude a data do GameCube para 1/01.

Habilitar Santa Apu

Mude a data do GameCube para 25/12.

Modos Slow-Motion

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte A, X, B, Y.

Mais dinheiro

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte Y, Y, Y, Y.

Mais visões de câmera

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, B, B.

Ver linhas de colisão

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, A, A.

Personagens em 2D

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte, X, X, X.

Carro de tijolos

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, X.

Night Mode

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte A, A, A, A.

Nuclear Bus

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, A.

Smithers

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, Y.

Soapbox Car

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, X.

PC

AGE OF MYTHOLOGY

Códigos

Para ativar os códigos a seguir, aperte ENTER, digite o código e aperte ENTER novamente

ATM OF EREBUS: 1000 de ouro

BAWK BAWK BOOM: God Power

CHANNEL SURFING: Próximo cenário

CONSIDER THE INTERNET: Unidades mais lentas

DIVINE INTERVENTION: Mais uma magia de Deus

FEAR THE FORAGE: Frutas andantes

GOATUNHEIM: Transformar unidades

IN DARKEST NIGHT: Anoitecer

ISIS HEAR MY PLEA: Pegar os heróis da campanha

I WANT TEH MONKEYS!!!!: Macacos

JUNK FOOD NIGHT: 1000 de comida

L33T SUPA H4X0R: Construções rápidas

LAY OF THE LAND: Mostra o mapa

O CANADA: Urso

RED TIDE: Água vira sangue

PANDORAS BOX: Poder randômico
SET ASCENDANT: Mostra os
 animas no jogo
THRILL OF VICTORY: Vencer o
 jogo
TINES OF POWER: Garoto
TROJAN HORSE FOR SALE: 1000
 de madeira
UNCERTAINTY AND DOUBT:
 Esconder o mapa
WRATH OF THE GODS: Todos os
 poderes de Deus
WUYWOO: Hippopotamos
 voadores

HALF LIFE: BLUE SHIFT

Apagar a lanterna
 Pause o jogo e acerte a sua Flashlight
 Key.

XBOX

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Gravidade da lua
 Digite "superfly" no cheat menu.

Skatistas secretos
 Digite um dos nomes a seguir. Cada
 nome dá acesso a um Skatista secreto.

Aaron Skillman	Adam Lippman
Andrew Skates	Andy Marchal
Atiba Jefferson	Angus
Ben Scott Pye	Big Tex
Brian Jennings	Captain Liberty
Chauwa Steel	Chris Peacock
ConMan	Danaconda
Dave Stohl	DDT
DeadEndRoad	Fakes The Clown
Fritz	Gary Jesdanun
Grjost	Henry Ji
Jason Uyeda	Jim Jagger
Joe Favazza	John Rosser
jow	Kenzo
Kevin Mulhall	Kraken
Lindsey Hayes	Lisa G Davies
Little Man	Marilena Rixfor
Mat Hoffman	Matt Mcpherson
Maya's Daddy	Meek West
Mike Day	Mike Lashever
Mike Ward	Mr. Brad
Nolan Nelson	Parking Guy
Peasus	Pete Day
Pooper	Rick Thorne

Sik	Stacey D
Stacey Ytuarte	Stealing Is Bad
Team Chicken	Ted Barber
Todd Wahoske	Top Bloke
Wardcore	Zac ZiG Drake

Habilitar Daisy
 Faça 100% do jogo e obtenha \$100.000

Habilitar Eddie do Iron Maiden
 Ganhe \$9.000,00 e compre-o na Spend
 Cash section.

Habilitar Jango Fett de Star Wars Episode 2
 Obtenha \$9.000,00 e compre-o no
 Spend Cash section.

Habilitar Mike Vallely
 Obtenha \$9.000,00 e compre-o no
 Spend Cash section.

BMX XXXX

Todos os filmes
 Digite CHAMPAGNE ROOM como
 password. Você irá ver toda a nudez
 prometida no jogo.

Habilitar todas as fases
 Digite XXX RATED CHEAT como
 password.

ROCKY

Habilitar The Gold Class Tournament
 Acabe a versão Silver do Knockout
 Tournament.

Habilitar The Mickey Goldmill
 Acabe o Movie Mode usando a opção
 Champ.

Habilitar The Rocky Statue
 Acabe o Movie Mode usando a opção
 Contender.

Habilitar The Silver Class Tournament
 Acabe o Bronze version do Knockout
 Tournament.

SHENMUE II

100 Misseis em After Burner
 Enquanto estiver jogando Afterburner,
 vá para a terceira fase e aperte ← +X.

SPLASHDOWN

Menu Cheats
 Vá para o menu principal, deixe o
 cursor em Options. Aperte e segure R
 e digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, X, B,
 X, B.

Todos os filmes
 Vá para o menu Cheats e digite
 Festival.

Barra de Performance sempre cheia
 Vá para o menu Cheats e digite
 PMeterGo.

Cursos mais difíceis
 Vá para o menu Cheats e digite
 Hobbble.

Nunca cair
 Vá para o menu Cheats e digite
 TopBird.

Usar F-18 em Time Trials
 Vá para o menu Cheats e digite F18.

Usar UFO em Time Trials
 Vá para o menu Cheats e digite
 IBelieve.

Desabilitar inteligência artificial
 Vá para o menu Cheats e digite
 AllOutAI.

Todos os personagens
 Vá para o menu Cheats e digite
 AllChar.

Todas as roupas
 Vá para o menu Cheats e digite
 LaPinata.

Fase Triângulo das bermudas
 Vá para o menu Cheats e digite Hard
 difficulty.

Todas as fases
 Vá para o menu Cheats e digite
 "Passport."

Habilitar Steve
 Vá para o menu Cheats e digite Hard
 difficulty.



FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex
 p/ todo Brasil - inclusive concertos
 Rua Sta. Efigênia, 295 - 2º andar lojas
 215 e 216 Fone/fax (11) 3362.2206
 Rua Sta. Efigênia, 304 - Loja 01
 Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
 CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br



Planet Game

www.planetgame.com.br

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente
(15) 211-3582
Atendimento Lojista
(15) 321-78341





CRAZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
 Mais de 150 jogos de PSE para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
 a uma quadra do Metrô Saúde
 Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847





DRAGOON GAMES



- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375

Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)




- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Concertos de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163



ROCK LASER

Games
 Venda, Troca e Compra
 video games novos
 e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS
 One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl. Maria
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

Aceitamos
 Cartões de Crédito

PLAYSTATION 2

DEFENDER

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

Infinite Lives	CE48A33ABCA9C292
Max Credits	DE48A3C6C19E7B82
Max Colonists Saved	C1406BF6BCA9C292
No Colonists Killed	C1406A8EBCA99B83
No Colonists Mutated	C1406AFABCA99B83
Big Kill Bonus	D1406BDAF7436482
Massive Total	D1406BDEF7436482

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

Infinite Credits	FE0DD1AABCA99BE6
PI Infinite Lives	DE0DD63EBCA99BE6
PI Mega Jump	DE0DD03EFED99B83
PI Max Score	DE0DD63ABC413102
PI Invincible	FE0DD17ABCA99B82
P2 Infinite Lives	DE0DD6CEBCA99BE6
P2 Max Score	DE0DD6CABC413102
P2 Mega Jump	DE0DD66EFED99B83
P2 Invincible	FE0DD7AABCA99B82

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

All Levels	CE0804BEBCA99A82
All Decks	DE080442BBA89A83 DE08044EBBA89A82 DE08044ABBA89A82 DE080456BBA89A82 DE080452BBA89A82 DE08045EACB09A82 DE08045ABCA99A82
All Clothes	DE080446BCB09A7F
All Movies	CE080444BCA9D783 CE080464BCA99BC3
Max Cash	DE080132C19E7B82
EZ Tennis Win	F11D09DEBCA99B83 F11D09D2BCA99B8B
EZ Manual Balance	DE784452BCA99B83
EZ Rail Balance	DE7844C2BCA99B83
Big Trick Points	DE77DAF6BCA99B84 DE77DAF6BCA9C292
Crazy Trick Points	DE77DAF6BCA99B84 DE77DAF6BCB8DDC2
Infinite Special	CE77D986BCA99B84 DE77D9FABCA9A783
Easy Full Special	DE77D9FABCA9A783
CHOOSE I SIZE:	
Mini Skater	DE78232EFAA99B83 DE78232AFAA99B83

Huge Skater	DE78232EFAA99B83 DE78232AFAA99B83 DE782336FAA99B83
-------------	--

CHOOSE I CHEAT:

Slo-Mo Specials	FE080443BCA99BA3
Invisible Mode	FE080443BCA99B84
Bloody Mode	FE080443BCA99B85
Crayola Mode	FE080440BCA99B03
Gorilla Mode	FE080442BCA99B8B
Cheat	FE080442BCA99B84
Kid Mode Cheat	FE080442BCA99BA3
Huge Head Cheat	FE080442BCA99BC3
Hoverboard Cheat	FE080442BCA99B03

GRANDIA XTREME

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

HP infinito-Evann	CEB00D1EBCA9C292
HP no máximo-Evann	CEB00D12BCA9C292
SP infinito-Evann	CEB00D26BCA99E6A
SP no máximo-Evann	CEB00D1ABCA99E6A
Max STR-Evann	CEB00D26BCA99E6A
VIT no máximo-Evann	CEB00D20BCA99E6A
INT no máximo-Evann	CEB00D22BCA99E6A
MEN no máximo-Evann	CEB00D2CBCA99E6A
AGL no máximo-Evann	CEB00D2EBCA99E6A
SP no máximo-Evann	CEB00D28BCA99E6A
9999 Gold	CEB02722BCA9C292
Stone Egg no máximo	CEB00AA0BCA9C292
Stone Egg infinito	CEB00AA2BCA9C292
Aqua Egg no máximo	CEB00A44BCA9C292
Aqua Egg infinito	CEB00A46BCA9C292
Flare Egg	CEB00A5EBCA99B84
Flare Egg no máximo	CEB00A58BCA9C292
Flare Egg infinito	CEB00A5ABCA9C292
Wind Egg	CEB00A72BCA99B85
Max Wind Egg no máximo	CEB00A7CBCA9C292
Wind Egg infinito	CEB00A7EBCA9C292
HP infinito-Brandol	CEB00C9ABCA9C292
HP no máximo-Brandol	CEB00C9EBCA9C292
SP no máximo-Brandol	CEB00CA6BCA99E6A
Max STR-Brandol	CEB00CA2BCA99E6A
VIT no máximo-Brandol	CEB00CAEBCA99E6A
INT no máximo-Brandol	CEB00CAABCA99E6A
MEN no máximo-Brandol	CEB00CB6BCA99E6A

AGL no máximo-Brandol	CEB00CB2BCA99E6A
SP no máximoD-Brandol	CEB00CEBCECA99E6A
HP infinito-Carmyne	CEB00C26BCA9C292
HP no máximo-Carmyne	CEB00C1ABCA9C292
SP no máximo-Carmyne	CEB00C22BCA99E6A
Max STR-Carmyne	CEB00C2EBCA99E6A
VIT no máximo-Carmyne	CEB00C2ABCA99E6A
INT no máximo-Carmyne	CEB00C36BCA99E6A
MEN no máximo-Carmyne	CEB00C32BCA99E6A
AGL no máximo-Carmyne	CEB00C3EBCA99E6A
SP no máximoD-Carmyne	CEB00C3ABCA99E6A
HP infinito-Jaid	CEB003A2BCA9C292
HP no máximo-Jaid	CEB003A6BCA9C292
SP no máximo-Jaid	CEB003A8BCA99E6A
Max STR-Jaid	CEB003AABCA99E6A
VIT no máximo-Jaid	CEB003B6BCA99E6A
INT no máximo-Jaid	CEB003B2BCA99E6A
MEN no máximo-Jaid	CEB003BEBCA99E6A
AGL no máximo-Jaid	CEB003B8BCA99E6A
SP no máximoD-Jaid	CEB00346BCA99E6A
HP infinito-Titto	CEB0032EBCA9C292
HP no máximo-Titto	CEB00322BCA9C292
SP no máximo-Titto	CEB0032ABCA99E6A
Max STR-Titto	CEB00336BCA99E6A
VIT no máximo-Titto	CEB00332BCA99E6A
INT no máximo-Titto	CEB0033EBCA99E6A
MEN no máximo-Titto	CEB0033ABCA99E6A
AGL no máximo-Titto	CEB003C6BCA99E6A
SP no máximoD-Titto	CEB003C2BCA99E6A
HP infinito-Ulk	CEB002AABCA9C292
HP no máximo-Ulk	CEB002AEBCA9C292
SP no máximo-Ulk	CEB002B6BCA99E6A
Max STR-Ulk	CEB002B2BCA99E6A
VIT no máximo-Ulk	CEB002BEBCA99E6A
INT no máximo-Ulk	CEB002B8BCA99E6A
MEN no máximo-Ulk	CEB00246BCA99E6A
AGL no máximo-Ulk	CEB00242BCA99E6A
SP no máximoD-Ulk	CEB0024EBCA99E6A
HP infinito-Myam	CEB00236BCA9C292
HP no máximo-Myam	CEB0022ABCA9C292
SP no máximo-Myam	CEB00232BCA99E6A
Max STR-Myam	CEB0023EBCA99E6A
VIT no máximo-Myam	CEB0023ABCA99E6A
INT no máximo-Myam	CEB002C6BCA99E6A
MEN no máximo-Myam	CEB002C2BCA99E6A
AGL no máximo-Myam	CEB002CEBCA99E6A

SP no máximoD-Myam

HP infinito-Lutina	CEB001B2BCA9C292
HP no máximo-Lutina	CEB001B6BCA9C292
SP no máximo-Lutina	CEB001BEBCA99E6A
Max STR-Lutina	CEB001B8BCA99E6A
VIT no máximo-Lutina	CEB00146BCA99E6A
INT no máximo-Lutina	CEB00142BCA99E6A
MEN no máximo-Lutina	CEB0014EBCA99E6A
AGL no máximo-Lutina	CEB0014ABCA99E6A
SP no máximoD-Lutina	CEB00156BCA99E6A
Evann	CEB001CEBCA99B84
Brandol	CEB001CEBCA99B85
Carmyne	CEB001CEBCA99B86
Jaid	CEB001CEBCA99B87
Titto	CEB001CEBCA99B88
Ulk	CEB001CEBCA99B89
Myam	CEB001CEBCA99B8A
Lutina	CEB001CEBCA99B8B
Evann	CEB001C8BCA99B84
Brandol	CEB001C8BCA99B85
Carmyne	CEB001C8BCA99B86
Jaid	CEB001C8BCA99B87
Titto	CEB001C8BCA99B88
Ulk	CEB001C8BCA99B89
Myam	CEB001C8BCA99B8A
Lutina	CEB001C8BCA99B8B
Evann	CEB001CABCA99B84
Brandol	CEB001CABCA99B85
Carmyne	CEB001CABCA99B86
Jaid	CEB001CABCA99B87
Titto	CEB001CABCA99B88
Ulk	CEB001CABCA99B89
Myam	CEB001CABCA99B8A
Lutina	CEB001CABCA99B8B
Evann	CEB001D4BCA99B84
Brandol	CEB001D4BCA99B85
Carmyne	CEB001D4BCA99B86
Jaid	CEB001D4BCA99B87
Titto	CEB001D4BCA99B88
Ulk	CEB001D4BCA99B89
Myam	CEB001D4BCA99B8A
Lutina	CEB001D4BCA99B8B

SUIKODEN

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

Dinheiro infinito	D10811EEBC8DDC2
Códigos para HUGO	
HP no máximo	D1081732BF909E6A
EXP no máximo	C1081702BCA9C292
Skill no máximo	C108170EBCA9C292
Kills no máximo	C108170ABCA9C292
Power no máximo	C1081722BCA99E6A
Skill no máximo	C108172CBCA99E6A
Magic no máximo	C108172EBCA99E6A
Rep no máximo	C1081728BCA99E6A
PDF no máximo	C108172ABCA99E6A
MDF no máximo	C1081734BCA99E6A
Speed no máximo	C1081736BCA99E6A
Luck no máximo	C1081730BCA99E6A

Códigos para Geddoe

HP no máximo	D10816CABF909E6A
EXP no máximo	C108161ABCA9C292
Skill no máximo	C1081626BCA9C292
Kills no máximo	C1081622BCA9C292
Power no máximo	C108163ABCA99E6A
Skill no máximo	C10816C4BCA99E6A
Magic no máximo	C10816C6BCA99E6A
Rep no máximo	C10816C0BCA99E6A
PDF no máximo	C10816C2BCA99E6A
MDF no máximo	C10816CCBCA99E6A
Speed no máximo	C10816CEBCA99E6A
Luck no máximo	C10816C8BCA99E6A

Códigos para Fubar

HP no máximo	D1080B0EBF909E6A
EXP no máximo	C1080B5EBCA9C292
Skill no máximo	C1080B5ABCA9C292
Kills no máximo	C1080B66BCA9C292
Power no máximo	C1080B7EBCA99E6A
Skill no máximo	C1080B78BCA99E6A
Magic no máximo	C1080B7ABCA99E6A
Rep no máximo	C1080B04BCA99E6A
PDF no máximo	C1080B06BCA99E6A
MDF no máximo	C1080B00BCA99E6A
Speed no máximo	C1080B02BCA99E6A
Luck no máximo	C1080B0CBCA99E6A

Códigos para Sgt. Joe

HP no máximo	D1080A92BF909E6A
EXP no máximo	C1080BE2BCA9C292
Skill no máximo	C1080BEBCA9C292
Kills no máximo	C1080BEABCA9C292
Power no máximo	C1080A82BCA99E6A
Skill no máximo	C1080A8CBCA99E6A
Magic no máximo	C1080A8EBCA99E6A
Rep no máximo	C1080A88BCA99E6A
PDF no máximo	C1080A8ABCA99E6A
MDF no máximo	C1080A94BCA99E6A
Speed no máximo	C1080A96BCA99E6A
Luck no máximo	C1080A90BCA99E6A

Códigos para Lulu

HP no máximo	D1080A26BF909E6A
EXP no máximo	C1080A76BCA9C292
Skill no máximo	C1080A72BCA9C292
Kills no máximo	C1080A7EBCA9C292
Power no máximo	C1080A16BCA99E6A
Skill no máximo	C1080A10BCA99E6A
Magic no máximo	C1080A12BCA99E6A
Rep no máximo	C1080A1CBCA99E6A
PDF no máximo	C1080A1EBCA99E6A
MDF no máximo	C1080A18BCA99E6A
Speed no máximo	C1080A1ABCA99E6A
Luck no máximo	C1080A24BCA99E6A

Códigos para Ace

HP no máximo	D1080FEFB909E6A
EXP no máximo	C1080F3EBCA9C292
Skill no máximo	C1080F3ABCA9C292
Kills no máximo	C1080FC6BCA9C292
Power no máximo	C1080FDEBCA99E6A
Skill no máximo	C1080FD8BCA99E6A
Magic no máximo	C1080FDABCA99E6A
Rep no máximo	C1080FE4BCA99E6A
PDF no máximo	C1080FE6BCA99E6A
MDF no máximo	C1080FE0BCA99E6A
Speed no máximo	C1080FE2BCA99E6A
Luck no máximo	C1080FCEBCA99E6A

Códigos para Queen

HP no máximo	D1080C22BF909E6A
EXP no máximo	C1080C72BCA9C292
Skill no máximo	C1080C7EBCA9C292

Kills no máximo	C1080C7ABCA9C292
Power no máximo	C1080C12BCA99E6A
Skill no máximo	C1080C1CBCA99E6A
Magic no máximo	C1080C1EBCA99E6A
Rep no máximo	C1080C18BCA99E6A
PDF no máximo	C1080C1ABCA99E6A
MDF no máximo	C1080C24BCA99E6A
Speed no máximo	C1080C26BCA99E6A
Luck no máximo	C1080C20BCA99E6A

Códigos para Jacques

HP no máximo	D10803B6BF909E6A
EXP no máximo	C1080386BCA9C292
Skill no máximo	C1080382BCA9C292
Kills no máximo	C108038EBCA9C292
Power no máximo	C10803A6BCA99E6A
Skill no máximo	C10803A0BCA99E6A
Magic no máximo	C10803A2BCA99E6A
Rep no máximo	C10803ACBCA99E6A
PDF no máximo	C10803AEBCA99E6A
MDF no máximo	C10803A8BCA99E6A
Speed no máximo	C10803AABCA99E6A
Luck no máximo	C10803B4BCA99E6A

Códigos para Joker

HP no máximo	D108033ABF909E6A
EXP no máximo	C108033ABCA9C292
Skill no máximo	C108030ABCA9C292
Kills no máximo	C1080316BCA9C292
Power no máximo	C1080312BCA99E6A
Skill no máximo	C108032ABCA99E6A
Magic no máximo	C1080334BCA99E6A
Rep no máximo	C1080336BCA99E6A
PDF no máximo	C1080330BCA99E6A
MDF no máximo	C1080332BCA99E6A
Speed no máximo	C108033CBCA99E6A
Luck no máximo	C108033EBCA99E6A

Códigos pra Chris

HP no máximo	D1081646BF909E6A
EXP no máximo	C1081696BCA9C292
Skill no máximo	C1081692BCA9C292
Kills no máximo	C108169EBCA9C292
Power no máximo	C10816B6BCA99E6A
Skill no máximo	C10816B0BCA99E6A
Magic no máximo	C10816B2BCA99E6A
Rep no máximo	C10816BCBCA99E6A
PDF no máximo	C10816BEBCA99E6A
MDF no máximo	C10816B8BCA99E6A
Speed no máximo	C10816BABCA99E6A
Luck no máximo	C1081644BCA99E6A

SHIFTERS

Código de ativação (precisa estar ativado)	0E3C7DF21853E59E	EE9F329ABCE67042
Pontos de Attribute infinitos	FE41D10ABCA99B82	FE41D116BCA99B82

Pontos de Form infinitos	FE41D0D6BCA99B82
Body no máximo	FE3DD291BCA99BE7
Health Potion no máximo	CE3DD98ABCA99E6A
Invisible Potion no máximo	CE3DD94ABCA99E6A
Life Elixir no máximo	CE3DD9AABCA99E6A
Mana Potion no máximo	CE3DD99ABCA99E6A
Mind no máximo	FE3DD296BCA99BE7
Restore Potion no máximo	CE3DD9BACBA99E6A

Speed Potion no máximo

CE3DD95ABCA99E6A	
Spirit no máximo	FE3DD290BCA99BE7
Beastials	0E3DD249BCC99B87
	FE3DD249BCA99B87
	0E3DD249BCA99B88
	FE3DD249BCA99B8C

Deadspawn

0E3DD248BC99B87
FE3DD248BCA99B87
0E3DD248BCA99B88
FE3DD248BCA99B8C
0E3DD248BCA99B8C
FE3DD248BCA99B8C

Kreegan

0E3DD248BC99B87
FE3DD248BC99B87
0E3DD248BCA99B87
FE3DD248BCA99B88
0E3DD248BCA99B88
FE3DD248BCA99B8C

Genies

0E3DD24ABCC99B87
FE3DD24ABCA99B87
0E3DD24ABCA99B88
FE3DD24ABCA99B8C
0E3DD255BCC99B87
FE3DD255BCA99B87
0E3DD255BCA99B88
FE3DD255BCA99B8C

Hybrids

0E3DD255BCC99B87
FE3DD255BCA99B87
0E3DD255BCA99B88
FE3DD255BCA99B8C
0E3DD254BCC99B87
FE3DD254BCA99B87
0E3DD254BCA99B88
FE3DD254BCA99B8C

Automatia

0E3DD254BCC99B87	
FE3DD254BCA99B87	
0E3DD254BCA99B88	
FE3DD254BCA99B8C	
Level Up rápido	CE3DD282BCA99A82

Comece com a forma Beastials

FE3DD25DBCA99B83

Comece com a forma Deadspawn

FE3DD25CBCA99B83

Comece com a forma Kreegan

FE3DD25FBCA99B83

Comece com a forma Genies

FE3DD25EBCA99B83

Comece com a forma Hybrids

FE3DD259BCA99B83

Comece com a forma Automatia

FE3DD258BCA99B83

Comece com o Level no máximo

CE3DD286BCA99BA2

Muito ouro

DE3DD2BAC19E7B82

SOCOM: US NAVY SEALS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE88C72EBCBF9792
Inimigos burros	DEB63496BCA99B83	

GAMEBOY ADVANCE

ATV POWER RACING

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	CEB81FA568312841	D798ECEB8C050A62
Tempo infinito	6AC211AD83E6FD24	09F66FA228A5FDCC
Começar na volta 2	94C0FC62247A5968	85A9AC7BDBE066D7
Começar na volta 3	FD77FCEFF7F9D388	F4891DB4C3A4ACF2
Começar na volta 4	890B943A87EA44A3	407854869EF4034A
Começar na volta 5	0A7691F5038BE73D	FF5A2E41ED27F617

URBAN YETI

Código de ativação (precisa estar ativado)	184FD5B8D6392CA	CAB5A6EDD5B46128
Energia Infinita	318B9F9DCE17D1C0	

DESERT STRIKE ADVANCE




Must Be On [M]	EDA307317E4877AA	867E649F7507A01D	
Infinite Lives	8D8A8544CC99652B		
Infinite Armor	46123CDA78758078	731E66FAB23BD9FC	298D9F309DA67639
Infinite Fuel	8BA521CE6FA03F08		
Infinite Guns	B6CAE21DA68BF1F5	63B86D7A017717FD	
Infinite Hydras	ED2FA9D5B1DA041	003F04D8748D67AB	
Infinite Missiles	44d85316FB954F35	3CB30498817E2A31	

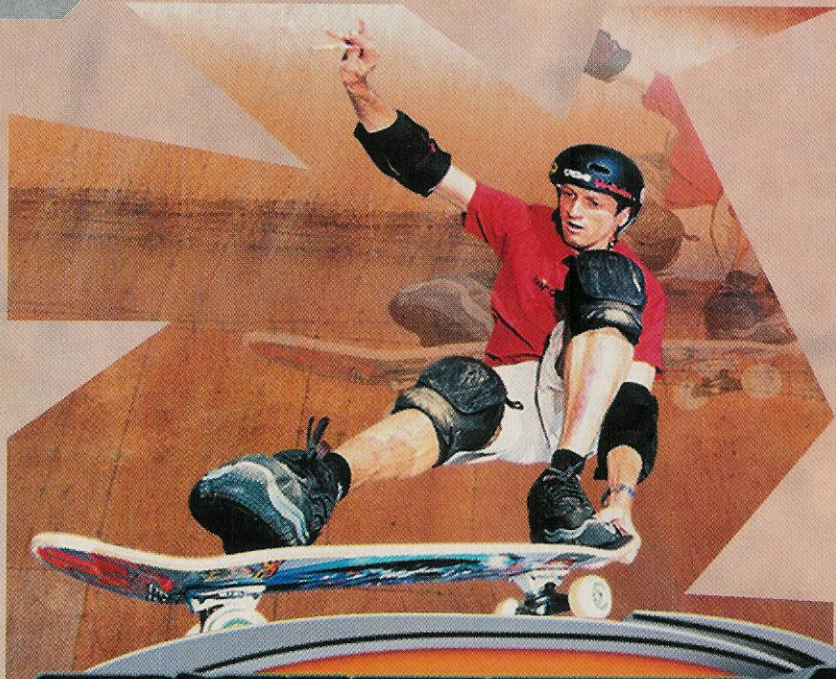
GAMEBOY COLOR

RHINO RUMBLE

Vidas infinitas	9109b6d0
Pontuação no máximo	919afdf0
9186b0d0	9101b1d0
Invencibilidade	9136c9cb
Rapid Fire	91002bc1
Aperte o botão do gameshark para flutuar	91f0c0cb

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



TONY HAWK'S PROSKATER 4

Tony Hawk's Pro Skater 4

Neversoft/Activision
Esporte radical
1/2 jogadores - MC

9.9

Controle 10

O controle continua como os outros jogos da série, mas traz algumas inovações de comandos.

Diversão 10

Você que já conhece os outros jogos da série, não pode perder, a diversão é nota 1000.

Gráfico 9.5

Os gráficos desta versão foram aperfeiçoados, tudo parece muito com a realidade.

Som 10

Como todos os outros Tony Hawk's, está demais, com muitas bandas famosas, incluindo Iron Maiden.

Rasgou a roupa? - Por Lord Mathias

Só faltou rasgar as roupas com as quedas e tombos, pois os cotovelos ficam ensanguentados.



Por Lord Mathias

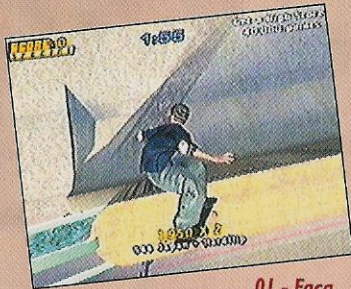
Tony Hawk's Pro Skater 4 é o melhor de toda a série, pelo simples fato de você não virar um escravo do tempo, como ocorria nos outros jogos. Seus cenários estão muito grandes, com dezenas de objetivos para completar, mas você não precisa ficar saindo ou entrando neles a todo momento, por causa do tempo que se esgota, ou porque não conseguiu completar seu objetivo. Esses objetivos são pequenas missões que são dadas por outros personagens do game. A grande inovação, fica por conta de um modo de carreira revisado, que você começa como amador e vai vencendo os campeonatos até virar um profissional. Fora isso, também tem algumas pistas mais radicais, skatistas mais experientes, manobras novas e mais difíceis, como por exemplo, a possibilidade de saltar de uma rampa para

outra só apertando um botão e fazer malabarismo acrobático com o skate. Os gráficos estão lindos, mais naturais, tudo muito detalhado e os personagens estão bem modelados, além de ter um toque muito grande, por sinal, de realidade. Por causa disso, é possível que você se assuste se, ao desenrolar do game, você levar um tombo e seus cotovelos começarem a sangrar, ou seu sheipe estragar depois de tê-lo usado várias vezes. Mas o melhor de **Tony Hawk's Pro Skater 4**, são as músicas, desta vez, as bandas estão demais, incluindo famosas como Iron Maiden e AC/DC. Com certeza, este jogo promete agradar muito aos fãs da série, com um ritmo viciante que não deixa você desgrudar da tela. Este game é, sem dúvida, uma ótima pedida para o Natal.



STAGE 1 - COLÉGIO

Get high Score: 40,000 points



01 - Faça manobras nas rampas com a barra de especial cheia, quando estiver caindo e encostar no chão, aperte L2 ou R2 para fazer um switch e um manual para continuar o combo

Collect skate letters



02/03/04/05/06 - Apanhe todas as letras que formam a palavra Skate

Collect combo letters



07 - Pegue todas as letras que formam a palavra Combo, mas não deixe que as quatro rodas do skate encoste no chão, antes de pegá-las, siga sempre em sentido linear

Race de inline skaters



08 - Passe no meio de todos os cones com bandeiras, prestando atenção no sentido da seta vermelha

Nail the tricks they yell out



09 - Faça na rampa todas as manobras que aparecerem na tela

Get back at the 5 frat boys



10 - Passe por cima de todos os

garotos que estão marcados com seta amarela

Spine transfer over the wall



11 - Faça um spine transfer na rampa encostada no muro, apertando L2 quando estiver no ar e, em seguida, faça a manobra que está na tela

Warn the other skaters



12 - Corra em direção aos skatistas, seguindo a seta vermelha antes que o guarda apanhe-os

Skirch the professor's car



13 - Segure atrás do carro, apertando para ↑ e △, equilibre sua barra que aparecerá na tela, colocando somente para os lados e mantendo-a no meio

Grind down officer tom's banner's



14 - Deslize com skate pelo muro e passe por cima de todos os banner's

Get pro score: 75,000



15 - Faça manobras com especial cheio, usando o switch e manual para realizar combos

Stop all the pink elephants



16 - Apanhe todos os elefantes rosas antes que o tempo acabe

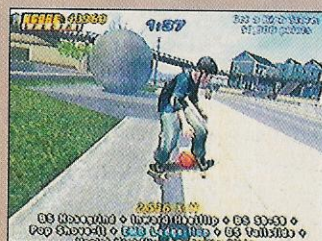
Medal competition



17 - Realize manobras na rampa e emende um switch e manual e, no mesmo combo, faça um grind nos canos e termine a seqüência realizando mais uma manobra na rampa

STAGE 2 - SÃO FRANCISCO

Get a High score: 50,000



1 - Faça combos, realizando grinds no muro



Collect Skate letters



02/03/04/05/06 -
Apanhe todas as
letras da palavra
Skate



Collect combo letters



07 - Pegue todas as letras da palavra Combo sem cair com as quatro rodas no chão

Find the messenger's 5 missing packages



08 - Faça um grind na rampa e pule em direção aos pacotes

Axle stall the 3 pier signs



09 - Faça um lip com o skate, colocando para ← e △ no topo das três rampas

Feed the 4 angry sea lions



10 - Alimente os 4 leões marinhos, fazendo primeiro um grind na caixa do pescador. Quando ele se distrair, faça um grind no peixe que ele pescou

Manual the over head walkway



11 - Percorra a passarela fazendo um

manual antes de passar pelos cones, terminando do lado oposto

Beat Muska 3 best combos



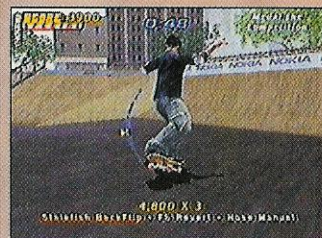
12 - Faça 3 séries de combos que ultrapassem o número de pontos que aparece na tela

Darkslide the waterside reting



13 - Realize essa manobra fazendo um grind com o especial cheio, e faça o comando que aparece na tela

Medal competition



14 - Faça manobras nas rampas com especial cheio, realizando switch e manual para emendar o combo

Get a pro score: 100,000



15 - Vá até o half e faça manobras com especial cheio, usando switch para emendar um combo de manobras no half

Save painter neal



16 - Faça um grind no cabo de aço que segura a bola de concreto



**STAGE 3 -
ALCATRAZ**

Get a high score: 55,000



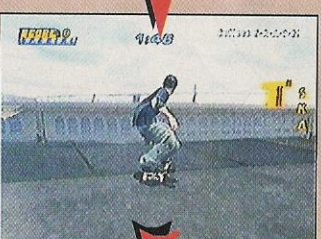
01 - Faça combos realizando manobras nas rampas usando switch e manual

Collect combo letters



02 - Apanhe todas as letras Combo seguindo um sentido linear

Collect skate letters



03/04/05/06/07 - Pegue todas as letras da palavra Skate

Take alcatraz tour



08 - Segure atrás do carrinho e, quando ele parar a primeira vez,

faça uma manobra próximo aos pássaros na rampa. Segure no carrinho novamente e, na segunda parada, faça um grind onde estão os barris de ferro. Volte para o carrinho e, na terceira e última parada, derrube o guarda que está de frente para os presos

Revert madness



09 - Aperte L2 ou R2, quando estiver tocando o chão após pular no half. Emende um combo e, em seguida, um manual

Dunk 30 tourists



10 - Derrube 30 turistas na água antes que acabe o tempo

Distract the guards



11 - Distraia os guardas passando em cima dos latões que estão marcados com seta amarela, seguindo sempre a seta vermelha

Semi flip the bulldozer



12 - Encha a barra de especial e

realize a manobra que está na tela, pulando de frente para a escavadeira e passando por cima dela

Find the guard keys



13 - Colete todas as chaves que estão em uma seqüência linear

Medal competition



14 - Realize combos com manobras nas rampas, usando switch e manual para emendá-los

Get a pro score: 100,000



15 - Faça o mesmo esquema da competição

Pull off mullen's tech trick



16 - Pule na rampa e faça a manobra que está na tela, quando você for cair no telhado, faça um manual e, no final dele, pule e faça a última manobra

Ranger ron's skitch launch



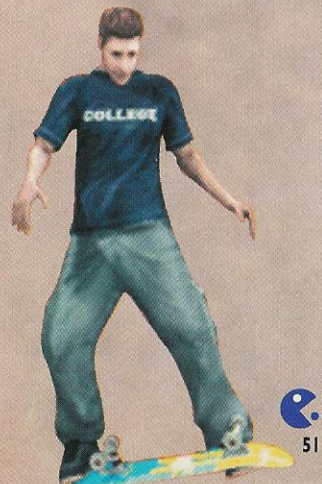
17/18 - Pegue embalo no carrinho e, quando estiver próximo a rampa, coloque para baixo para soltar, pule em direção a rampa vertical e vá o mais alto possível. Depois, faça o mesmo esquema novamente no carrinho e, quando pular a rampa, vá em direção a da direita para saltar o mais distante possível

STAGE 4- KONA PARK

Get a high score: 60,000



01 - Faça o mesmo esquema nas rampas, usando switch e manual para emendar as manobras



TONY HAWK'S PROSKATER 4

Collect Skate letters



02/03/04/05/06 - Pegue todas as letras da palavra Skate

Collect combo letters



07 - Apanhe todas as letras Combo. Quando saltar pela primeira rampa no manual, aperte L2 no ar para fazer um spine transfer e, chegando do outro lado, use novamente L2 ao tocar no chão para fazer um switch e continuar no manual

Place 3rd or better-street competition



08 - Faça grinds e manuais usando switch, quando estiver caindo no vertical

Find the 4 missing rental gear itens

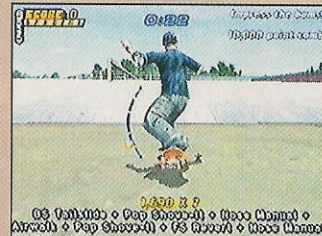


Misty flip over the big hut gap



16 - Encha a barra de especial e pule por cima do telhado, fazendo um misty flip como mostra na tela

Impress ollie and the bums nith combos



17 - Faça combos que superem a pontuação que aparece na tela, use grinds e manual pulando e fazendo flips variados

Get a pro score: 125,000



18 - Use o mesmo esquema nas rampas usando switch e manual

Collect the skate camp waivers

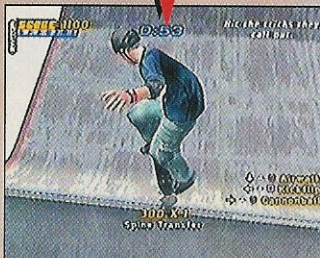


19 - Colete todos skate waivers que estão em uma seqüência linear

Place 3rd or better-vert competition



20 - Faça manobras com o especial



09/10/11/12/13 - Apanhe todos os itens

Snake run slalom



14 - Passe pelos cones vermelhos indo pela parede nas curvas, se precisar reduzir a velocidade, coloque para trás

Save the birds on the power lines



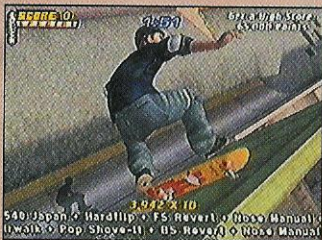
15 - Salve os pássaros fazendo um lip e mantendo o equilíbrio por alguns instantes. Para saber onde os pássaros estão, pule bem embaixo das marcas de cocô que estão no half



cheio e emende de um lado para o outro do half, usando switch

STAGE 5- SHIPYARD

Get a high score: 65,000



01 - Faça o mesmo esquema nas rampas usando switch e emendando um manual até chegar do outro lado do half

Collect Skate



Gap across the suspended containers



09 - Faça um spine transfer entre os containers



10 - Faça um grind no sino que está entre a rampa



02/03/04/05/06- Colete todas as letras da palavra Skate

Collect combo



07 - Apanhe todas as letras Combo que estão em uma seqüência linear

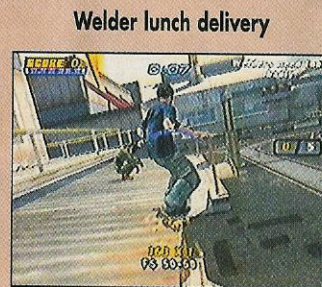
Varial kickflip the shack water gap



08 - Faça um varial kickflip pulando entre as rampas



Stop the buoy



11 - Passe por todos os operários que estão em uma seqüência linear

Collect the rivets



12 - Colete todos os rivets que estão em seqüência linear

Dog chase



13 - Pegue todos os ossos dos cachorros seguindo a seta vermelha



Inventory the freight containers



14 - Faça uma manobra em cada um dos containers, pode ser um grind, lip ou até mesmo um spine transfer

Get a pro score: 150,000



15 - Faça o mesmo esquema de manobras entre as rampas, emendando switch e manual e, em seguida, um grind

Collect high combo



16 - Pegue todas as letras Combo

Bust tricks across the rooftop gap



17 - Pule de uma rampa para outra, fazendo a manobra que aparecer na tela

STAGE 6- LONDON

Get a high Score: 75,000



01 - Faça o mesmo esquema de switch nas rampas, emendando o combo de um lado para outro



Collect the skate letters



02|03|04|05|06 - Colete as letras da palavra Skate

Collect combo letters



07 - Apanhe todas as letras Combo

Wallride tag 5 buses



08 - Deslize com o skate em 5 ônibus diferentes

Grab 5 coppers hats



09 - Pule por cima dos guardas e faça um grab para tirar-lhe o chapéu

Land a 100,000 point combo



10 - Faça 100,000 em um só combo, vá até as rampas que estão próximas e, com especial cheio, realize manobras especiais, usando o switch para emendar de um lado para o outro

Rodney's flat land training



11 - Faça malabarismo com o skate, seguindo a seqüência de comando que está na tela

Rodney's flat land training



12 - Pule por cima das fontes e faça a manobra que está na tela

Race the copper's around london



13 - Desvie das placas e corra no sentido certo para dar duas voltas na frente da moto. Tome cuidado para não bater

Free stomp! destroy the traps



14 - Faça um grind inteiro nos cabos do trapézio antes que o elefante passe por ele

Get a pro score: 175,000



15 - Faça manobras nas rampas próximas usando switch

Chetto tag the sb eight line



16 - Realize um chetto tag fazendo um grind no fio das luzes. No final da linha, mantenha o equilíbrio

Skitch the police bike



17 - Segure atrás da moto e use L1 ou R1 para se esquivar dos golpes dos guardas. Quando ele olhar para trás, se esquite e mantenha o equilíbrio



STAGE 7-ZOO

Get a high score: 80,000



1 - Vá dentro da jaula dos rinocerontes e, na vala, realize manobras emendando-as com switch

Collect skate letters



02/03/04/05/06- Colete todas as letras da palavra skate

Collect combo letters



07 - Colete todas as letras Combo

Hardflip and hellflip over kenny



08 - Faça um hardflip pulando o urso e um hellflip

Nail the tricks they yell out



09 - Faça as manobras que aparecem na tela

Help the lion tamer escape



10 - Faça um combo de 50,000 dentro da jaula dos leões e use switch quando estiver caindo da rampa. Em seguida, realize um manual para pular do outro lado, emendando a manobra

Beat bob's 3 best combos



11 - Faça três seqüências de combos

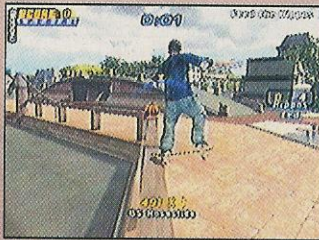
que superem os pontos que aparecem na tela

Stop the monkey from escaping



12 - Impeça que o macaco escape e chegue primeiro na seta vermelha

Feed the Hippos



13 - Pegue todas as abóboras sem deixar as 4 rodas do skate enconstar no chão

Skitch the elephant



14 - Segure atrás do rabo do elefante e se equilibre durante 30 segundos

Catch the 5 runaway penguins



15 - Antes de chegar no cara que está dentro do aquário do Zoo, repare que tem um elefante fora da jaula. Suba pela rampa que fica do seu lado e pule em cima de sua cabeça. O elefante correrá e abrirá passagem para você. Depois, fale com o cara e pegue os pinguins que estão espalhados pelo Zoo

Get a pro score: 200,000



16 - Faça o mesmo esquema dentro da vala da jaula

FINAL STAGE

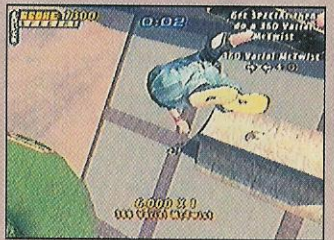
Kona park pro challenge



01 - Faça as três seqüências de manobras e um só combo para cada uma delas. Use os halves, pois é mais fácil realizá-las. Depois de fazer as três manobras, você irá assistir o final e abrir outros objetivos nas fases

STAGE 1 - COLÉGIO

Nail a 360 varial Mctwist



01 - Faça a monobra especial na rampa

Clock 5 Jocks in one combo



02 - Passe pelos jogadores e, na volta, equilibre no manual deixando com que ele retorne pela rampa. Volte e pule novamente no cano até conseguir 5 jogadores em um só combo



TONY HAWK'S PROSKATER 4

Gap between floats 10 times



03 - Faça um spine transfer de uma plataforma para outra

Combo the benches, stairs and flag pole



04 - Faça uma manobra em torno da bandeira junto de um combo para fazer 50,000

Get all 4 master's lip gaps



05/06/07/08 - Faça um lip gap no telhado ou no topo de 4 casas

Collect pro combo



09 - Pegue todas as letras combo

beat bob's 3 best combos



10 - Faça três seqüências de combos que ultrapassem os pontos que estão na tela

Get a sick score: 250,000



11 - Faça manobras sem cair do telhado e use switch e manual para emendá-las

STAGE 2-SÃO FRANCISCO

Race to get the câmera



01 - Corra atrás das câmeras seguindo a seta vermelha



Collect pro combo



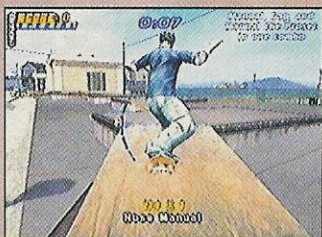
05 - Pegue todas as letras Combo

Manual the pad in both directions



06 - Faça um manual em cima da calçada, retorne pegando a rampa e fazendo switch. Depois pule e faça novamente o manual até chegar do outro lado

Manual gap and manual the setup



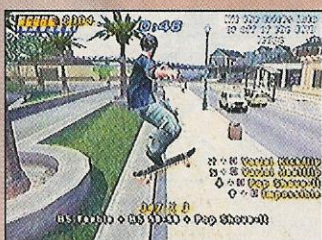
02 - Faça um manual em cima da mesa e percorra toda sua extensão. Pule no meio e faça manual do outro lado

Do the spine transfer transfer



07 - Faça uma transferência spine de uma rampa para outra que está à direita

Nail the tricks they yell out



03 - Faça todas as manobras que aparecerem na sua lista realizando um grind no muro

Grind the blockers off the ledges



Get a sick score: 300,000 points



04 - Faça o mesmo esquema de manobras neste half



08/09 - Primeiro passe deslizando

com o skate no alarme vermelho, depois, pule pela rampa rapidamente até a escada acima e faça um grind nos ferros do corrimão. Realize isso duas vezes, uma de cada lado da escada

STAGE 3- ALCATRAZ

Escape from Alcatraz



01 - Apanhe todos os ícones que estão em uma seqüência linear, o último está em cima do barco

Nail the tricks they yell out



02 - Faça as manobras que aparecem em sua lista

Bulleye launch



03 - Pule pela rampa e procure cair bem no centro da marca vermelha, para conseguir 400 pontos

Get a sick score: 400,000



04 - Faça manobras de combos variados com switch, manual e grinds

Collect pro combo



05 - Colete todas as letras Combo

Pose for 6 pictures



06 - Siga a seta vermelha e faça a manobra que estiver em sua lista no ponto marcado pela seta amarela

STAGE 4- KONA PARK

Ollie the magic bum 5x again



01/02/03/04/05 - Pule todos os bêbados do parque nesta seqüência de fotos

Show off your tech on the manual box



06 - Faça um manual até chegar do outro lado, repita a operação flipando, conforme estiver escrito em sua lista na tela

50k combo the bowl- no hitting bottles



07 - Realize manobras com o especial cheio e use switch para emendá-las, conseguindo 50,000 em um só combo, dentro da bacia sem bater nas garrafas

Get a sick score: 500,000



08 - Faça combos nas rampas com switch e manual

Collect pro combo



09 - Colete todas as letras Combo

Become the king of kona



10 - Faça 1,000,000 de pontos nas seqüências do parque. Utilize seus grinds, manuais e switches nas rampas e nos canos

Show off for the locals at the tombstone



11 - Faça os lips que aparecem em sua lista antes que o tempo acabe

STAGE 5- SHIPYARD

Heelflip fs invert the freight container



01 - Faça um heelflip com a barra de especial cheia e equilibre-se até o container chegar do outro lado. Termine a manobra deixando cair na rampa

TONY HAWK'S PROSKATER 4

Competition medal the barges



02 - Utilize seu switch para emendar as manobras que você realizar nas rampas

Manual combo train



03 - Faça um combo usando o manual e passando por cima do trem

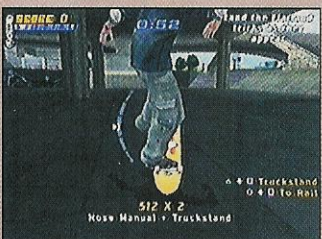
STAGE 6 - LONDON

Nail the combos at they come up



01 - Faça duas manobras que estão na lista em um só salto, antes do tempo acabar

Land the flatland tricks as they appear



02 - Faça os malabarismos seguindo a seqüência de comando que está na tela

Medal in competition



03 - Realize o maior número de malabarismo possível

STAGE 7 - ZOO

Medal competition



01 - Realize combos nas rampas usando switch e manual

Grind the 4 Zoo banners



02 - Faça um grind em cada um dos 4 banners

Lure the lions back the cage



03 - Faça com que os leões te sigam até a jaula

Do a sit down air over the lions cage



04 - Pegue embalo na rampa e pule

por cima da jaula fazendo o especial que está na tela

STAGE 8 - CARNIVAL

Get a high score: 750,000



01 - Vá até as rampas paralelas e utilize manobras especiais com switch e manual, para realizar o maior número de combos variados possíveis

Collect skate



02/03/04/05/06 - Pegue todas as letras Skate

Amateur combo letters



07 - Pegue todas as letras Combo

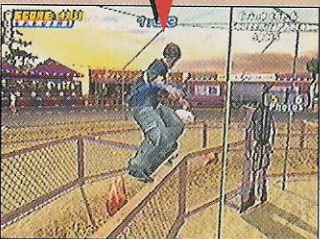
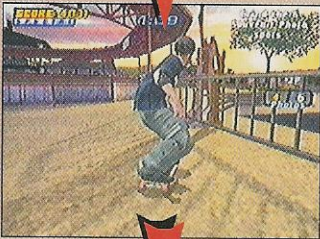
Hit the trick and ring the bell



08 - Faça as manobras que aparecem na sua lista passando pelo sino na rampa

Collect 6 souvenir photos





09/10/11/12/13/14 - Passe por todos os bonecos de fotografia

Do a 500,00 point-combo



15 - Faça manobras especiais nas rampas paralelas variando e usando switch e manual, para realizar um combo de 500,000

Try not to boot



16 - Siga a seta vermelha e passe por todos os pontos marcados pela seta amarela

Medal competition



17 - Faça o mesmo esquema nas rampas com switch e manual



18 - Faça três vezes o mesmo esquema que você realizou para fazer um combo de 500,000

Pro combo letters



19 - Apanhe todas as letras Combo que estão em uma seqüência linear e use switch nas rampas

Help tear down the competition



20 - Faça um lip em cada um dos quatro banners e espere alguns instantes equilibrando-se



Grind the whole coaster



21 - Faça um grind em torno da montanha russa, quando ouvir um sinal sonoro, pule para fora do trilho e termine a manobra

Nail a 900 on the rocket ride



22 - Suba no brinquedo e realize a manobra que está na tela

Collect 10 ride tickets



23 - Pegue todos os dez tickets que estão em uma seqüência linear

STAGE 9- CHICAGO

Get a high score: 900,000



01 - Pule nas rampas realizando manobras especiais e emende um switch e manual. Quando for atravessar a rampa de subida e descida, pule no meio dela e faça mais uma manobra especial, caindo novamente no manual e emendando na rampa adiante. Repita isso algumas vezes, até conseguir a pontuação



Collect Skate



02/03/04/05/06 - Pegue todas as letras Skate

TONY HAWK'S PROSKATER 4

Amateur combo letters



07 - Pegue todas as letras Combo

Deliver the pizzas



08 - Entregue as pizzas seguindo a seta vermelha

The bridge challenge



09 - Faça as manobras que aparecem na tela, pulando a ponte

Grind 5 fire Hydrants



10 - Passe e faça um grind em cinco hidrantes que estão na calçada



Get bugs on 5 mafiosos



11/12/13/14/15 - Pule por cima dos cinco mafiosos que estão espalhados pela fase

Get a sick score 1,500,000



16 - Faça muitos combos nos grinds

andando pela rua. Quando estiver com, aproximadamente 20 de combos, vá na direção do carro e segure-se na sua trazeira, tente equilibrar-se até o tempo acabar, com isso os pontos multiplicarão e você atingirá a pontuação

Pro combo letters



17 - Apanhe todas as letras Combo

Nail the tricks they yell out



18 - Faça as manobras que aparecem na tela no half

Knock over 10 ballplayers in one combo



19 - Derrube 10 jogadores na água em um só combo. Quando chegar na rampa, faça um manual e equilibre-se, deixando que ele retorne em direção ao cano para emendar o combo

Do a 100,000 point combo on the ledge



20 - Faça um combo de 100,000 com malabarismo

900 off bridge to the ferry's top deck



21 - Faça a manobra que está na tela, pulando pela ponte e caindo em cima do topo do bar

Distract the guards



22 - Faça um grind nos quatro carros rapidamente

STAGE 3 - ALCATRAZ

Manual the switch backs



01 - Desça toda a ladeira fazendo manual

Nail the mega combos they yell out



02 - Faça todas as manobras que estão na tela em um só combo, usando switch e manual para emendar

STAGE 4 - KONA PARK

Find and get all 7 channel gaps



01 - Faça transferências nas rampas e bacias onde houver um vão livre

Get a sick score: 700,000



02 - Faça manobras especiais nas rampas paralelas, usando switch para emendá-las

Beat Muska's best 6 combos



03 - Faça seqüências de combos que ultrapassem a pontuação da tela

Grind american car for parking



04 - Faça um grind no carro e no canto da parede, até o próximo carro. Realize um manual e grind no veículo do outro lado e continue se equilibrando até chegar no quarto carro. Não se esqueça que tudo isso tem que ser feito em um só combo

STAGE 7- ZOO

Combo Score 40 birds



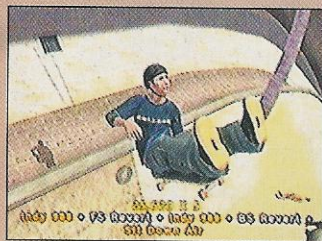
01 - Faça um grind no puleiro dos pássaros e se equilibre até conseguir passar por 40 deles

Get Kong back in this cage



02 - Pule e faça duas vezes um lip na rampa próxima a jaula do gorila

Get a sick score: 800,000



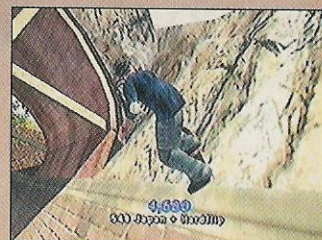
03 - Faça manobras na vala da jaula dos rinocerontes, usando switch e manual com especial cheio, e variadas manobras especiais

Collect pro combo



04 - Colete todas as letras Combo

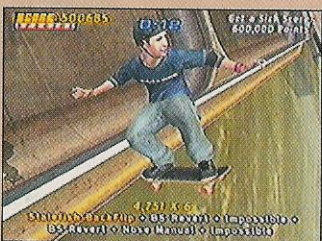
Transfer over elephant rock



05 - Salte por cima da pedra do elefante e caia na rampa do outro lado

STAGE 5- SHIPYARD

Get a sick score: 600,00



01 - Faça a pontuação nas rampas paralelas usando o esquema anterior

Rat Racer: catch the rat



02 - Corra em direção da seta vermelha e vá atrás do rato

STAGE 6- LODON

Pro combo letters



01 - Colete todas as letras Combo

Trick on every object in the southbank



05 - Faça manobras em todas as áreas que ficarem vermelhas

Collect pro combo



02 - Colete todas as letras Combo e fique com água na boca para o próximo Tony Hawk's.











METROID FUSION

HABILIDADES DE SAMUS

- Morph Ball (2 2)** – faz com que Samus entre em túneis pequenos;
- Mísseis (R + B)** – arma poderosa extremamente útil para derrotar inimigos mais duros. Depois de pegar o último upgrade, é possível acumular o poder do míssil segurando R;
- Bomb (Aperte B usando Morph Ball)** – bom para descobrir passagens secretas. Melhor para quebrar blocos;
- Charge Beam (Aperte e segure B)** – deixa o tiro normal mais forte, boa opção quando acabarem os mísseis;
- Speed Booster (4 ou 6)** – matendo o direcional apertado você faz com que Samus saia correndo e massacre inimigos, mas, é melhor para quebrar paredes;
- Space Jump (A continuamente)** – Samus pode pular indefinidamente, basta apertar com sincronia o botão A;
- Screw Attack (A)** – basta pular para cima do inimigo, é o ataque mais poderoso de Samus.

Existem diversos tipo de blocos quebráveis no jogo. Cada bloco exige uma determinada habilidade de Samus para ser quebrado. Use bombs ou Super Bombs para ver de que tipo é o bloco

-  **Bloco Bomba** – para quebrar esse bloco, você precisa usar a habilidade bomb;
-  **Bloco Falso** – esse bloco se dissolve ao ser pisado, não dá tempo nem de pular para outro lugar;
-  **Bloco Míssil** – use mísseis para destruir esse tipo de bloco;
-  **Bloco Speed** – é preciso usar a habilidade Speed Booster para quebrá-lo;
-  **Bloco Super Bomb** – use uma Super Bomb e veja esse bloco desaparecer;
-  **Bloco Screw** – esse é o último tipo de bloco que você poderá quebrar durante o jogo. Quebre-o usando o Screw Attack.



Por Marcelo Kamikaze

Metroid Fusion é a continuação de **Super Metroid**, ou seja, o verdadeiro **Metroid 4**. Mais uma vez, a heroína Samus Aran entra em uma grande confusão. O que chama a atenção é a mudança em sua armadura, que se deu quando ela explorava um planeta e foi contaminada por uma criatura denominada X, sofrendo assim, muitas alterações. Essa criatura tem a capacidade de aprender e clonar seus hospedeiros. Na beira da morte, Samus foi melhorando com uma vacina baseada nas células de um Metroid. Depois de curada, ela tem que investigar um estranho acontecimento em uma estação espacial, que é uma reprodução dos ambientes do planeta que os Metroids viviam. Samus terá que eliminar X e seus clones para que uma tragédia maior não afete a ordem do universo. O game tem praticamente a mesma jogabilidade do jogo do Snes. Você precisa explorar bem as fases para pegar os upgrades e itens para fazer Samus ficar cada vez mais forte, para isso, você terá que ser muito curioso e vasculhar tudo. O conselho é explodir o que vier pela frente e atirar em todos os cantinhos das fases, mesmo assim, é possível que muita coisa escape. Para ver os mapas com 100% dos mundos abertos, olhe na nossa sessão de dicas. E, prepare-se pra começar a diversão.

Metroid Fusion

Nintendo
Ação
1 jogador

9.8

Controle 9.0

Ficou simplificado mas, mesmo assim, parece que faltam opções devido ao número de botões.

Diversão 10

Não é um jogo fácil e é muito intrigante. É o melhor game feito para o GBA até hoje, em todos os aspectos.

Gráfico 10

Melhor que a versão de SNEs e tem requintes de 32 bits, sem falar nas cores, que estão demais.

Som 10

Os efeitos sonoros são bem familiares e deixam você envolvido com o mundo de Metroid.

Cadê os botões - Por Lord Mathias

Com poucos botões fica muito difícil acessar os menus, no Snes era muito mais fácil...



01 - Examine o mapa e vá para o local onde está piscando

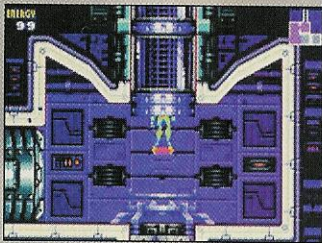


02 - Entrando na Navigation Room, preste atenção na sua próxima tarefa

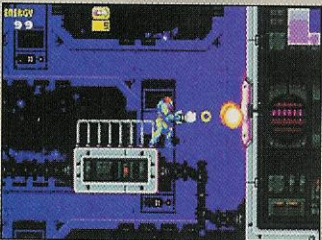


03 - Vá para o local que está

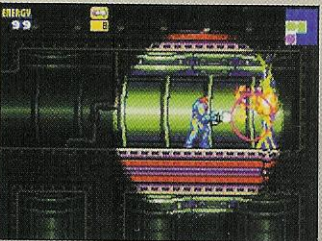
piscando no mapa e mate a criatura. Pegue a célula que vai sair dela



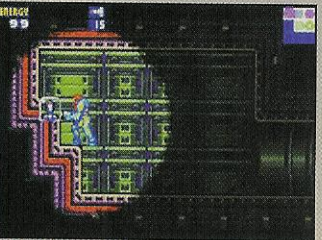
04 - Pegue o elevador para poder alcançar a área desejada



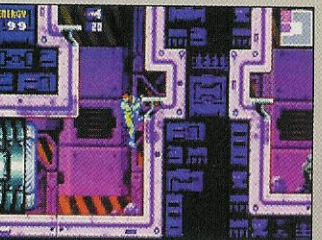
05 - Depois de pegar o míssil, atire-o no local indicado



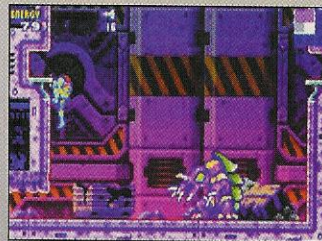
06 - Para desbloquear o túnel, atire mísseis



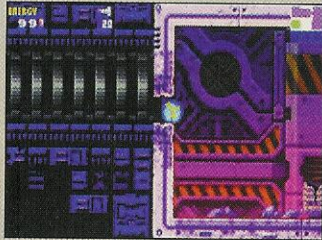
07 - Atire no bloco e pegue o item para aumentar o número de mísseis



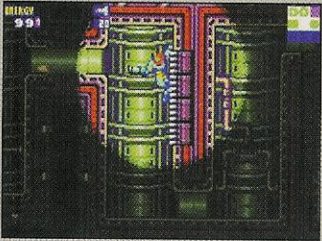
08 - Para se pendurar, pule e segure o direcional para cima. Quando Samus estiver pendurada, segure o direcional para a esquerda e pule novamente. Repita a operação até alcançar o topo



09 - Contra o primeiro chefe, atire mísseis ou use a arma normal. Quando o monstro atirar, pule e segure conforme indicado na tela. Espere-o rolar em sua direção e um pouco antes dele se chocar com a parede, pule em suas costas e atire



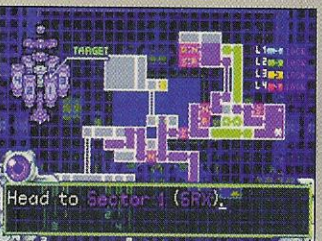
10 - Pule na pequena entrada e coloque o direcional para a esquerda. Samus vai virar uma bola e irá entrar no túnel



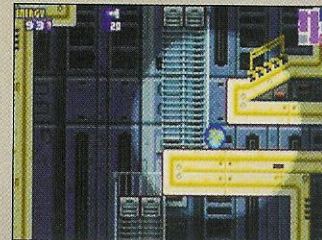
11 - Atire conforme a foto para eliminar os blocos e poder passar



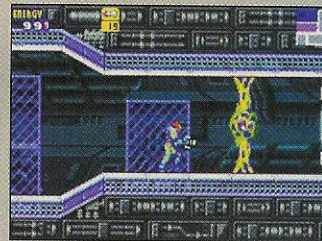
12 - Use mísseis para desbloquear a entrada



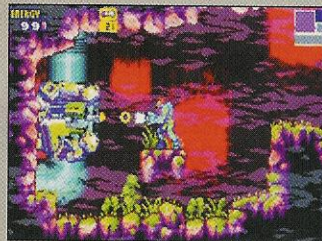
13 - Você precisa ir para o Sector 1. Para alcançar a fase, use o elevador que fica mais embaixo



14 - No caminho para o Sector 1, use a habilidade Morph Ball e entre nessa passagem



15 - Para desbloquear a entrada, atire mísseis



16 - Para liberar o purificador de ar, atire mísseis conforme a foto



17 - Use o Morph Ball e entre no pequeno túnel



18 - A porta vai se fechar, fique

atento e atire em tudo (até no cenário), para achar caminhos



19 - Atire conforme a foto, para conseguir alcançar o purificador de ar



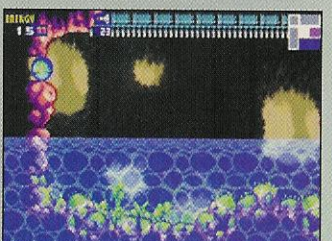
20 - Atire no segundo purificador de ar, conforme a foto



21 - Atire no terceiro purificador de ar, conforme a foto



22 - Atire no quarto purificador de ar, conforme a foto

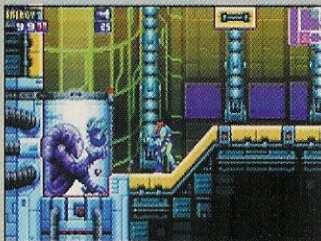


23 - Nessa sala, pendure-se no teto e ande para frente. Atire para retirar os blocos e, então entre pela passagem revelada





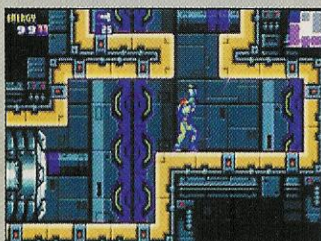
METROID FUSION



24 - Esse chefe não é difícil, fique atento e atire mísseis



25 - Depois de derrotar o chefe, saia por cima



26 - Atire conforme a foto



27 - Atire na parede conforme a foto, e mande mísseis no quinto e último purificador de ar



28 - Volte ao Navigation Room do Sector 1 para receber ordens da nova missão



29 - No Sector 2 entre pela porta



30 - Dê a volta por cima e caia no painel de controle. Acione-o e será possível abrir as portas azuis



31 - Vá ao local que está piscando no mapa e use o Data Room. Durante o Morph Ball, você poderá acionar pequenas bombas



32 - Use a habilidade Morph Ball e, conforme a foto, coloque uma bomba para revelar a entrada



33 - Neste local, coloque outra bomba



34 - Pendure-se neste local e coloque o direcional para esquerda



35 - Para acionar este mastro que serve como plataforma, coloque uma bomba no chão, na posição em que está o poste. O mastro surgirá do chão



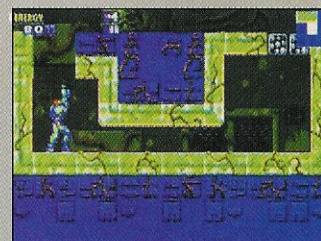
36 - Use o Morph Ball para alcançar a entrada



37 - Para pular usando o Morph Ball e, com isso, alcançar o bloco mais acima, exploda uma bomba e fique bem em cima dela. Quando você perceber que Samus está subindo, coloque o direcional para a esquerda



38 - Exploda o bloco, conforme a foto e vá por baixo



39 - Atire, conforme a foto para conseguir subir



40 - Nesse ponto, existe outro poste. Para fazê-lo aparecer, o processo é o mesmo, coloque uma bomba no chão, de onde ele vai sair



41 - Atire ou exploda o chão para revelar o caminho certo



42 - Contra o chefe, fique bem embaixo somente quando perceber que ele vai cair devagar. Quando ele abrir o seu tentáculo para cair, atire mísseis nele



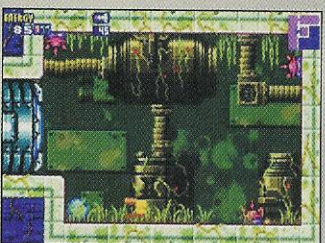
43 - O clone de Samus (SA-X) vai aparecer, não ligue para ele, deixe ele sair normalmente da sala



44 – Casulos vão aparecer, use-os como plataforma para poder sair da fase



45 – Exploda esse local e use o túnel recém aberto



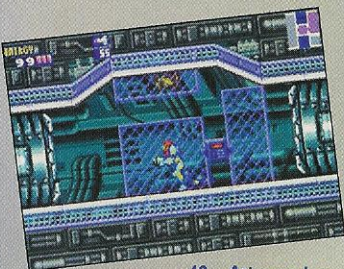
46 – Todas as salas como esta são suspeitas, em 99% delas é possível encontrar algum item para aumentar a energia ou o número de mísseis, exploda e atire em todos os blocos possíveis



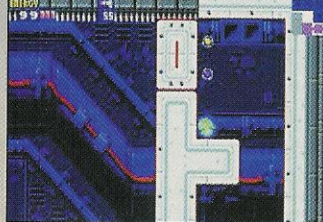
47 – Exploda os blocos, conforme a foto



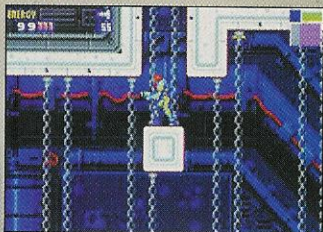
48 – Agora com a habilidade High Jump, pule por cima dessa planta estranha e pegue o item no final da sala



49 – Atire na luz para liberar a passagem. Vá ao Navigation Room para obter informações da nova missão



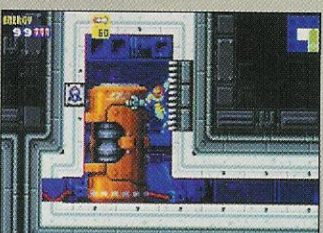
50 – Vá para o Sector 4. Exploda os blocos, conforme a foto



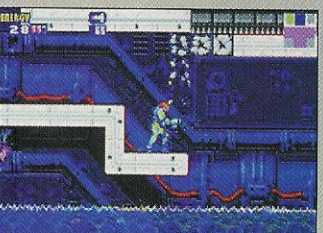
51 – Suba nesse bloco. Em seguida, pule para ir a sala mais acima



52 – Exploda esse bloco e obtenha mais um item

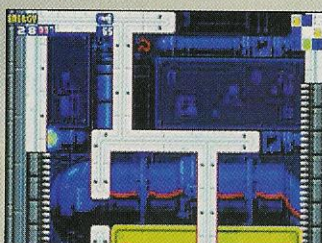


53 – Para quebrar esse bloco, atire mísseis



54 – Para desmanchar os blocos que

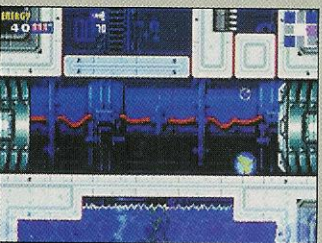
bloqueiam o caminho, exploda qualquer parte dele



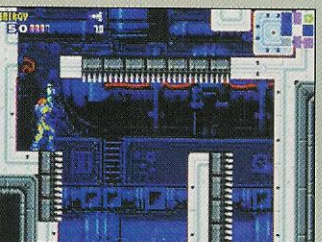
55 – Para alcançar um local secreto, existente aqui, suba as escadas e mantenha o direcional para cima, até Samus virar bola



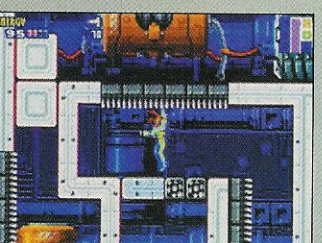
56 – Exploda o bloco, conforme a foto



57 – Conforme a foto, exploda o bloco que fica no teto para alcançar o nível superior



58 – Para alcançar o nível superior, atire no bloco



59 – Para passar por esta parte, pendure-se, não tente passar andando



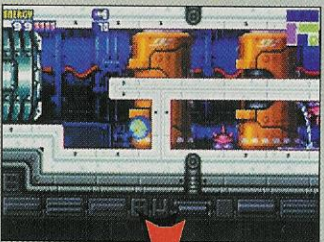
60 – No Save Point, exploda o bloco, conforme a foto



61 – Esse chefe não é difícil e morre rápido. Atire mísseis, acumule o Beam e acerte a sua cara



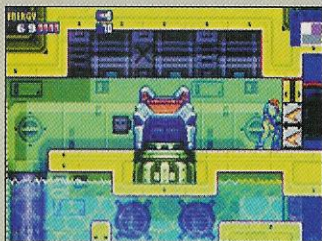
62 – Quando ele se transformar, atire mísseis



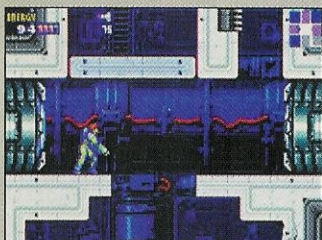
63, 64 – Exploda essas pequenas paredes e mate os monstros que vier pela frente. Quando a sala estiver limpa, volte para o começo (local um pouco antes de explodir a primeira parede) e corra para conseguir destruir os blocos que estão bloqueando a saída



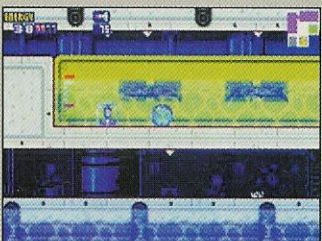
METROID FUSION



65 – Para alcançar o controle, saia correndo e dê de cara com a parede



66 – Atire no chão para revelar mais um caminho

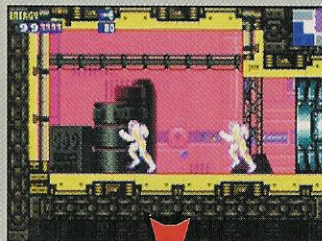


67 – Pule e pegue o item. Vá para o Navigation Room e, em seguida, para o Sector 3

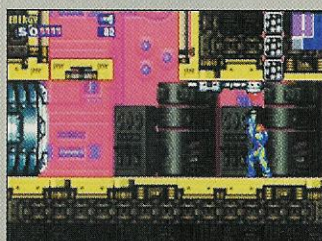


68 – Atire em todas as

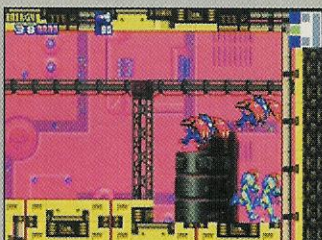
paredes, conforme a foto, para desbloquear o caminho. Saia correndo em linha reta



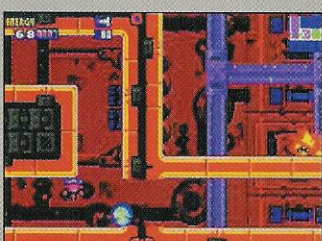
69, 70 – Continue correndo para poder quebrar esta parede. Quando estiver perto da segunda "lombada", pule para quebrar os blocos mais acima. Entre na passagem revelada e desbloqueie as portas verdes



71 – Atire na lâmpada para desbloquear o caminho



72 – Para poder quebrar esses blocos do chão, saia correndo



73 – Exploda a parede, conforme a foto



74 – Nessa sala, exploda o bloco e pegue o item



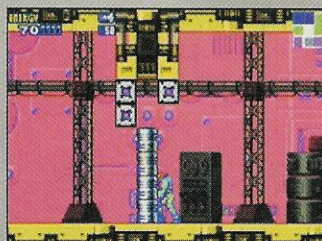
75 – Exploda o bloco, conforme a foto



76 – Siga por esse túnel



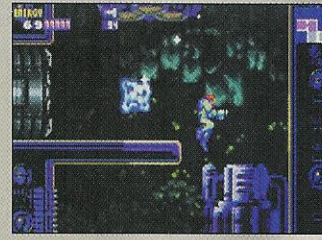
77 – Contra esse chefe, pendure-se no teto e atire mísseis bem no meio dele



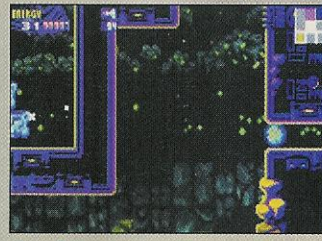
78 – Neste local, existe um poste para poder alcançar o item. Volte para o Navigation Room e, em seguida, vá para o Sector 6



79 – Use mísseis para desbloquear o caminho



80 – Saia correndo dessas criaturas. Atirando nelas, você apenas vai paralisá-las



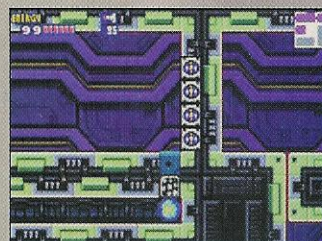
81 – Entre nessa passagem



82 – Atire na parede para poder prosseguir



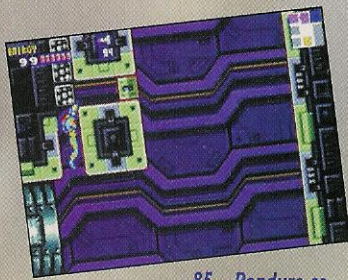
83 – Exploda o chão para revelar a saída



84 – Nesse momento, SA-X vai



aparecer, ignore sua presença e fique escondido. O clone vai explodir os blocos para você



85 – Pendure-se, conforme a foto, para não cair



86 – Atire na parede, conforme a foto



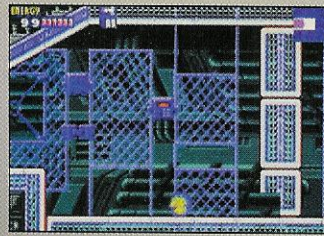
87 – Contra esse chefe, atire mísseis e evite ficar dentro d'água



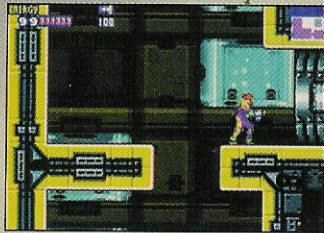
88 – Agora que conseguiu a nova roupa, faça a festa e absorva todas as criaturas de gelo



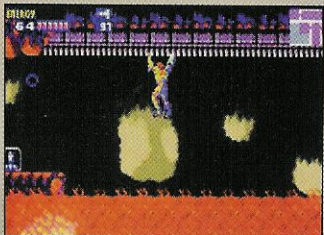
89 – Vá por esse caminho



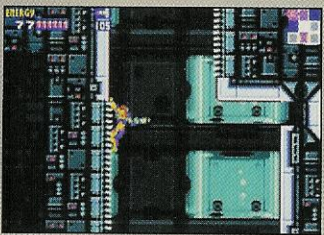
90 – Exploda o bloco e pegue o item



91 – Entre nessa sala e exploda tudo até pegar o item. Volte ao Navigation Room



92 – Volte ao Sector 1 e, na sala com lava, pendure-se para pegar o item. Vá para o Sector 5



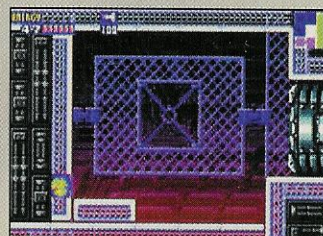
93 – Atire mísseis, conforme a foto, para poder revelar a passagem certa



94 – Saia correndo para poder quebrar os blocos



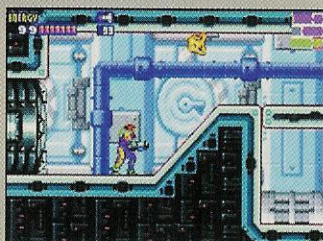
95 – Desative as portas amarelas



96 – Nessa sala, exploda o bloco e pegue o item. Vá ao Data Room e pegue o Upgrade



97 – Atire um míssil congelante na planta, no teto e suba



98 – Nesta sala, mate a criatura mas não absorva X. Mate a segunda criatura e, novamente, não absorva X



99 – Atire um míssil na planta e saia correndo da direita para esquerda, passando pela porta. Com isso, você vai conseguir quebrar os blocos



100 – Exploda a parede, conforme a foto. Vá para o Navigation Room



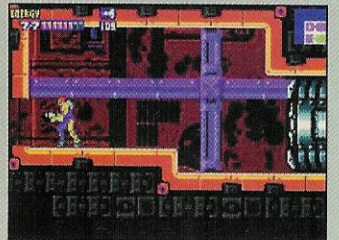
101 – Sala correndo e vá imediatamente para o Sector 3, bem na área que está piscando no mapa. Mate o sujeito que está no painel e acione os comandos



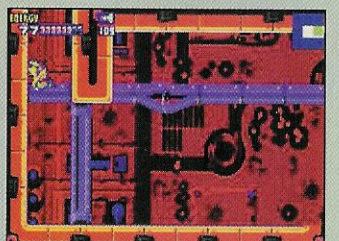
102 – Para alcançar o nível mais acima, atire um míssil na criatura de fogo e use-a como plataforma



103 – Essas plataformas se desmancham ao serem pisadas. Atire mísseis nas criaturas de fogo e suba somente nelas. Se cair, o resultado pode ser desastroso



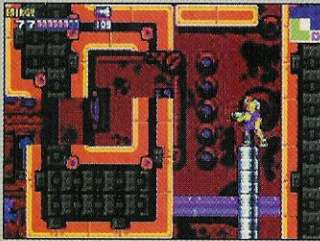
104 – Atire na parede, conforme a foto



105 – Para poder subir neste lugar, pule tabelando entre as paredes



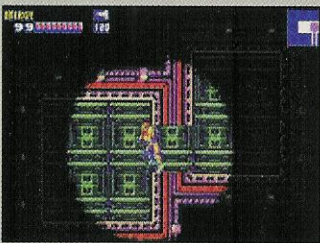
METROID FUSION



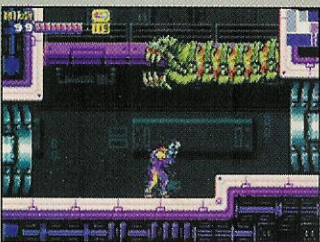
106 – Para poder pegar o item, acione o poste e atire na parede



107 – Saia da área e entre na abertura da parede para pegar mais um item



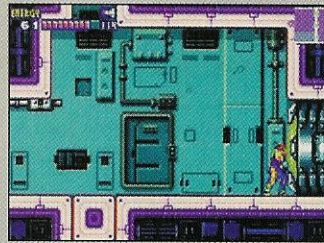
108 – No fundo, exploda o bloco e pegue o item



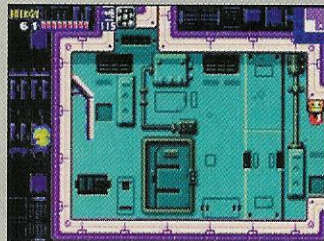
109 – Atire mísseis nessas criaturas e use-as como plataforma. Suba até o último andar e ignore as entradas mais abaixo



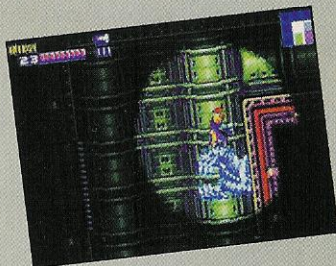
110 – Atire no chão, conforme a foto. Caia para a sala abaixo



111 – Na sala abaixo, vá para a esquerda e atire para cima. Suba e acione os controles



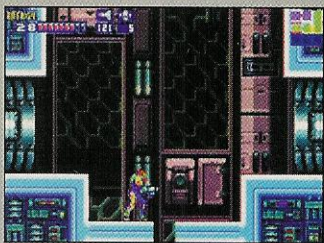
112 – No primeiro andar, existe uma passagem secreta, entre nela usando o Morph Ball



113 – Congele a criatura e use-a como plataforma, faça isso com todas. Vá ao Navigation Room e, em seguida, vá para o Sector 5



114 – Use o Morph Ball e vá para parte de cima do quadrado. Ao cair, pegue o item



115 – Exploda o chão vá por baixo



116 – Caso SA-X apareça, fique escondido, conforme a foto



117 – Exploda a parede, conforme a foto



118 – Congele a criatura e use-a como plataforma para pegar o item

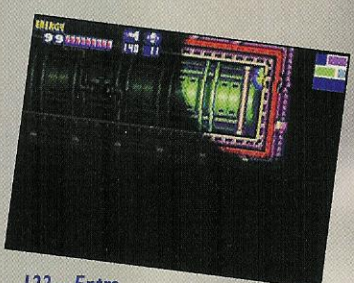


119, 120 – Mate todas as criaturas. O item está no teto da sala, conforme a foto

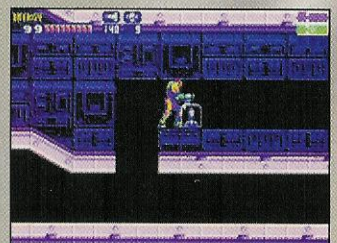


121 – Depois de cumprir a sua

tarefa no Sector 5, volte ao Navigation Room e pegue o elevador para subir. Durante a subida, o elevador vai pifar. Exploda a parede, conforme a foto



122 – Entre por essa passagem para chegar a sala ao lado



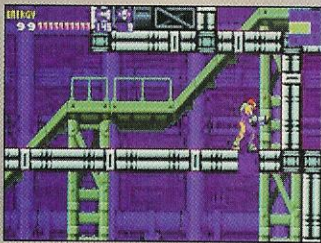
123 – Exploda o teto e pegue o item. Vá ao Navigation Room



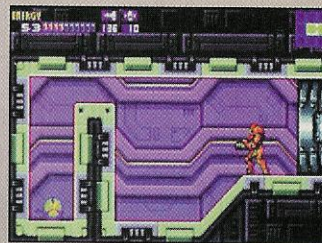
124 – Para ir a usina, entre por aqui



125, 126 – Suba pela direita e entre pela porta



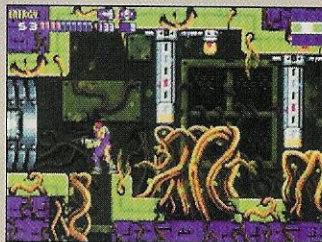
127 – Quebre o bloco conforme a foto, e desça



132 – Fique escondido, conforme a foto



128 – Fique embaixo da aranha gigante e atire mísseis quando ela abrir a boca



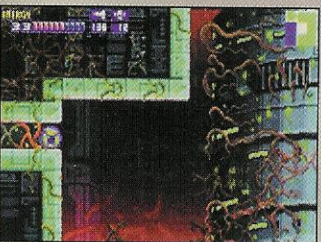
133 – Quando SA-X sair da sala, volte e atire no chão para abrir caminho



129 – Quando a aranha se transformar, atire mísseis no "olho" da criatura



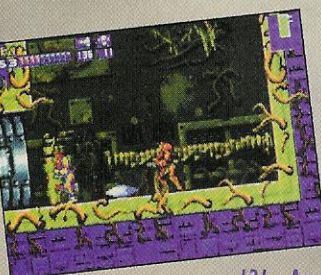
134 – Pegue o item para aumentar a capacidade de Super Bombs



130 – A nova habilidade permite que Samus suba indefinidamente. Na parede da esquerda, destrua as plantas que atrapalham o caminho e entre por este pequeno túnel



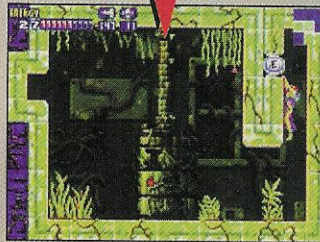
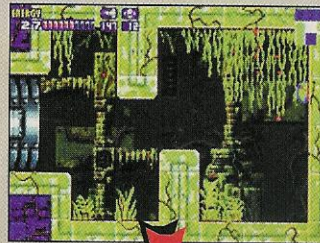
135 – Contra esse chefe, fique na posição da foto, explodindo Super Bombs. Quando ela explodir, mande mísseis na "estátua" que está à direita



131 – Ao chegar no Sector 2 por este atalho, saia correndo de SA-X



136 – A estátua vai se quebrar e começar a atirar. Pule os tiros e continue mandando mísseis



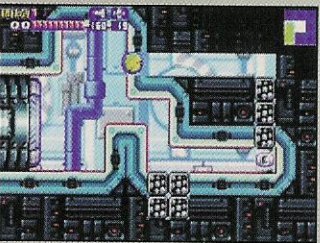
137, 138 – Essa é outra passagem secreta, use-a e pegue o tanque de energia, conforme a foto



139 – Nessa sala, congele a criatura para poder alcançar o item



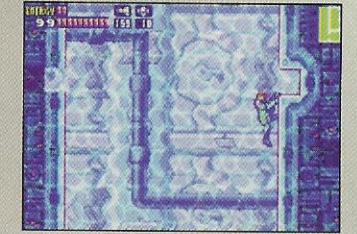
140 – Na sala alagada, acione o poste e use uma Super Bomb. Pule usando o Morph Ball e pegue o item



141 – Vá ao Navigation Room e, em seguida, para o Sector 5. Nessa parte, faça este caminho para poder pegar o tanque de energia



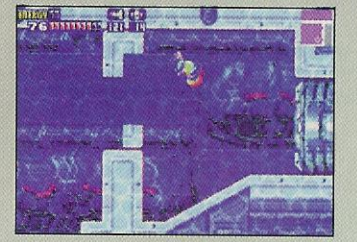
142 – Esse é o chefe mais difícil do jogo. Fique embaixo dele e atire mísseis até o controlador de gravidade quebrar. Depois disso, acerte sua cara sem piedade. Para desviar dele, use a escada. Se ele vier para cima de você sem atirar, pule e, ao cair, passe por baixo



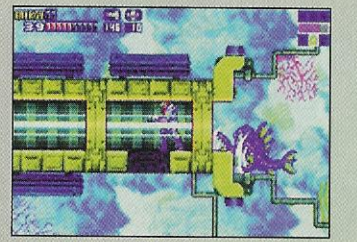
143 – Um túnel que leva para o Sector 4 estará acessível, use-o. Pendure-se, conforme a foto, e atire para a esquerda para revelar a passagem



144 – Nesta sala, use uma Super Bomb e pegue o item, conforme a foto



145 – Para detonar os blocos conforme a foto, saia correndo e pule



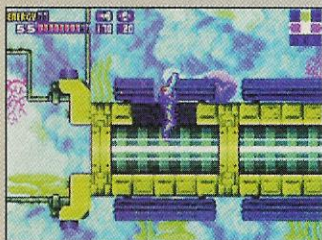
146 – Nessa parte use uma Super Bomb e desça



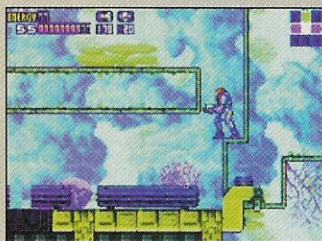
METROID FUSION



147 – Existe um túnel escondido nessa sala, passe por ele usando o Morph Ball



148 – Use a Super Bomb nesta parte e suba



149 – Suba nesta quina e vá para a esquerda



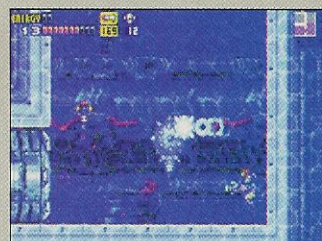
150 – Exploda a parte do meio e desça, em seguida vá para a passagem mais a direita (passagem falsa) e exploda o bloco que está mais a direita (na passagem da direita)



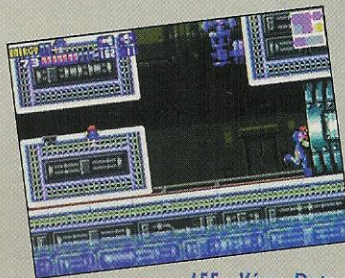
151 – Aqui, use uma Super Bomb e use a passagem que se abriu



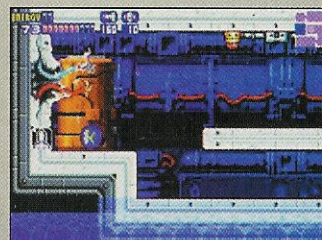
152, 153 – Para passar nesta parte, é preciso ficar meio longe da criatura que se enche, vire e congele-a. Use o Morph Ball e passe por cima dela. Passe pela porta



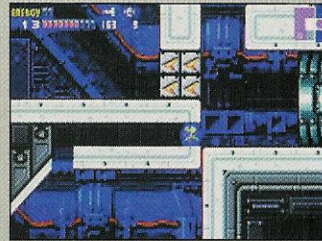
154 – Para subir sem dificuldades, congele as criaturas e use-as como plataforma



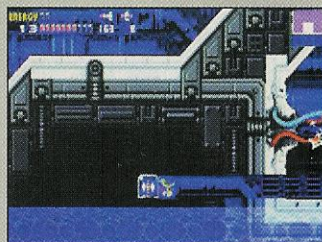
155 – Vá ao Data Room e pegue o upgrade. Para passar pelas criaturas que se inflam, acumule tiro do míssil e atire mais para baixo da criatura



156 – Nessa sala, pegue o item conforme a foto



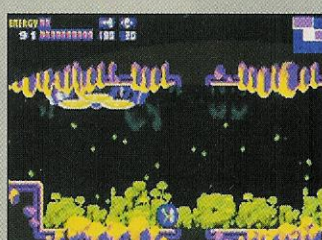
157 – Nessa sala use uma Super Bomb e vá por baixo



158 – A passagem vai estar escondida, pegue então o item conforme a foto. Vá ao Navigation Room



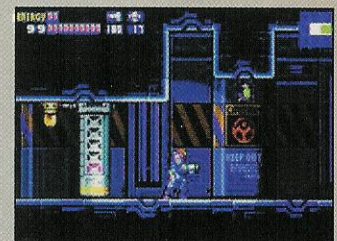
159 – No Sector 6, nessa sala, use esta passagem



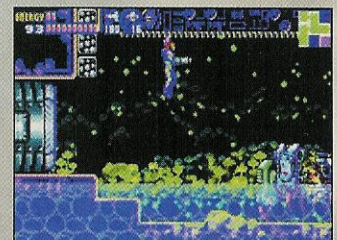
160 – Use as Super Bombs para abrir caminho



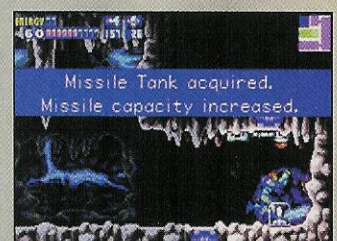
161 – Nessa parte, use uma Super Bomb e desça pelo chão



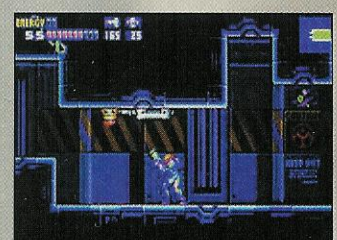
162 – Vá até perto da barreira. Quando o alarme com voz começar a tocar, saia dela



163 – Vá para esta sala e enfrente este chefe novamente. Use uma super bomb para você poder se pendurar no teto e atire no centro da criatura usando mísseis ou o Beam acumulado



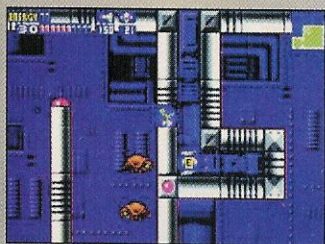
164 – Pegue o item atirando na lâmpada pelo lado de fora da barreira



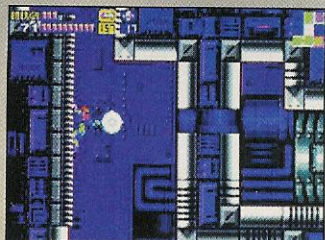
165 – Na sala onde acionou o alarme, atire nas lâmpadas para desacionar as barreiras. Passe por elas



166 – Quando tudo começar a explodir, suba até o topo desta sala. Somente esta porta poderá ser aberta



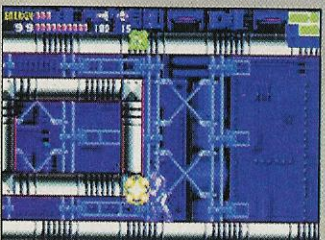
167 – Use mísseis para quebrar os blocos e, então, pegue o tanque de energia



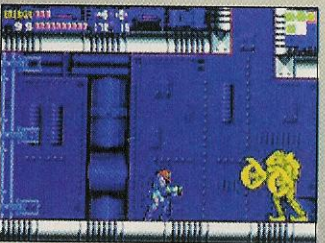
168 – Atire mísseis, conforme a foto, e deixe o caminho aberto, não use-o por enquanto. Desça



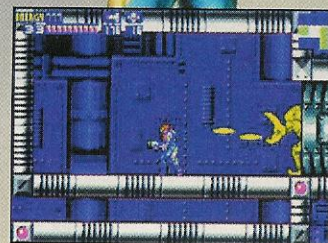
169 – Use uma Super Bomb e desça pelo buraco que se abre no chão



170 – Atire na criatura que está no quadrado, mas não absorva X. Faça isso com a próxima criatura que aparecer



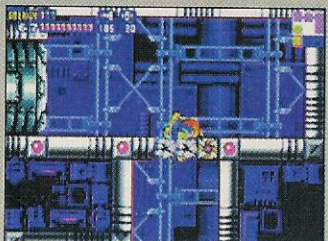
171 – Quando esta criatura se formar, atire mísseis em suas costas para poder derrotá-la. Entre nas salas, pegue os itens que achar pelo caminho e salve o jogo



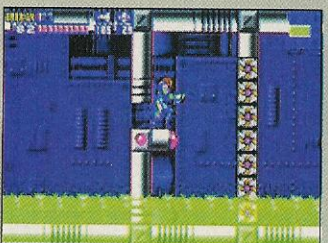
172 – Volte onde você usou os mísseis para abrir a passagem, suba as escadas e entre na sala ao topo. Nesta sala, mate as criaturas que estão mais embaixo e não absorva X. Quando a criatura se formar, atire mísseis em suas costas. É preciso fazer isso com as duas possíveis criaturas que se formam



173 – Atire nas mãos e na cara desse chefe



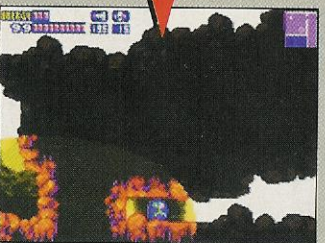
174 – Finalmente, use o caminho que abriu, atirando mísseis. Quebre os blocos usando a nova habilidade de Samus



175 – Não quebre todos os blocos dessa parte para não cair no ácido



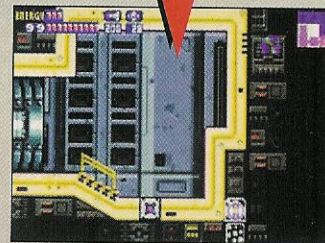
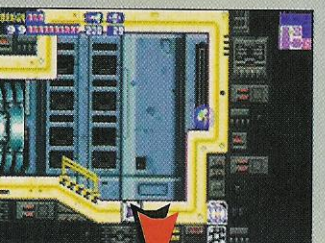
176 – Explore bem o Sector 1 e pegue os itens que deixou para trás



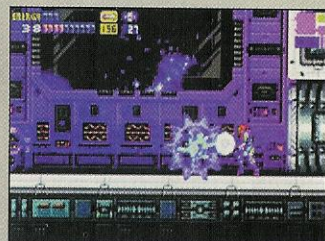
177, 178, 179 – É possível entrar dentro da lava, assim, pegue os 2 itens possíveis



180 – Nesta sala, quebre o teto usando a nova habilidade



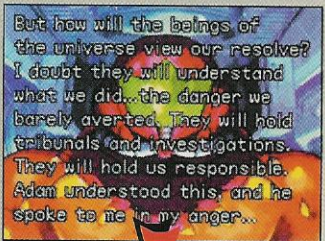
181, 182 – Use o Morph Ball nesta sala do Main Deck, mas vá pela entrada que está mais acima



183 – Contra SA-X, use o Beam acumulado, seja esperto e drible o clone, evitando pular muito. Saia correndo em direção a sua nave



184 – Absorva SA-X e atire muito rápido na barriga desse chefe. Se você apertar o botão bem rapidamente, ele não vai reagir



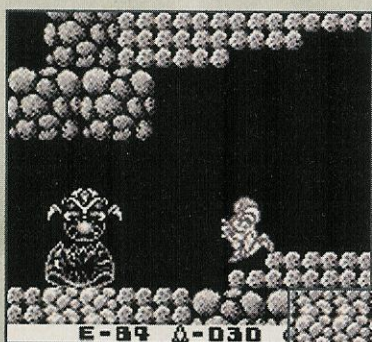
185, 186 – Mais uma vez, Samus consegue se safar a tempo e ainda consegue salvar seus amigos. Para variar um pouco, a estação explode. Parece que tudo que Samus explora acaba explodindo!



Por Lord Mathias

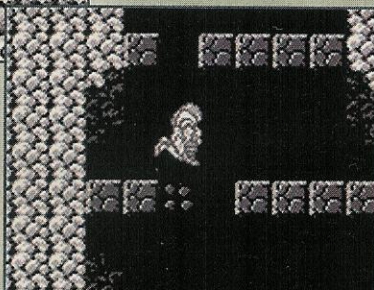
Metroid sempre foi um jogo tradicional dos consoles da Nintendo. O primeiro deles saiu em 1986 para o NES e não tinha muitos requintes, era um jogo difícil, com gráficos bem simples, que mostrava o planeta Zebes, onde era preciso acabar com os metroids e com Mother Brain. **Metroid II** foi lançado para Gameboy em 1991, tendo melhorias bem significativas em relação ao jogo anterior. Samus ganhou um formato mais próximo dos dias atuais e os gráficos, apesar de preto e branco, apresentavam

GAMEBOY



DICA: para matar o primeiro chefe rapidamente, atire misseis.

DICA: esses blocos podem ser removidos, se você atirar neles.

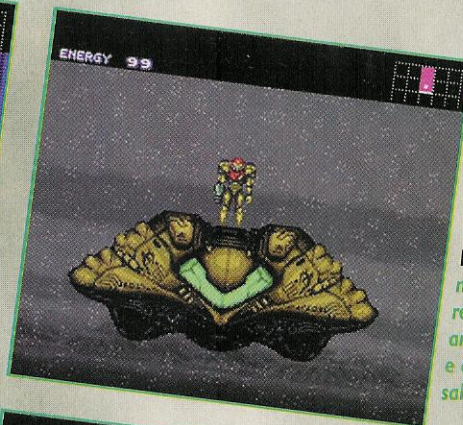


DICA: fique sobre esses globos, para salvar o jogo.

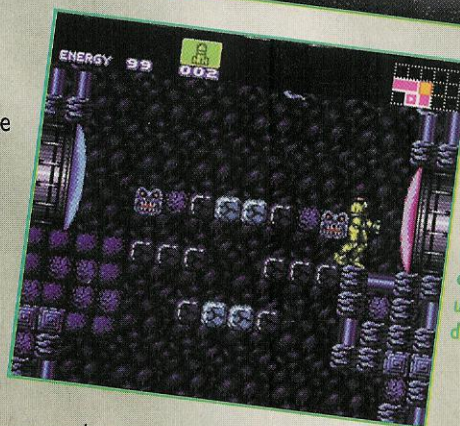
SNES



DICA: contra esse inimigo, mire para cima apertando R.



DICA: use sua nave para recarregar armas, energia e ainda para salvar o jogo.



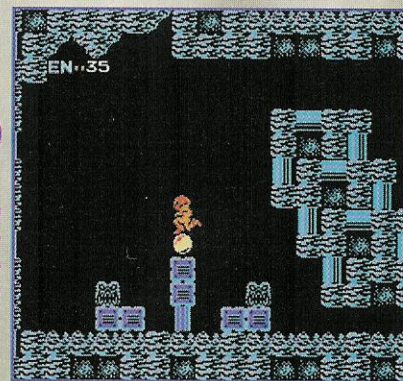
DICA: para abrir as portas vermelhas, atire misseis. Cada cor de porta exige uma arma diferente.

desenhos melhores. O terceiro episódio saiu em 1994 para o SNES, e logo se tornou um dos principais jogos do console. Foram muitas melhorias nos gráficos, na animação, na jogabilidade e no sistema de jogo. Infelizmente a

Nintendo passou em branco no Nintendo 64 mas, para agradar os fãs da série, finalmente foi lançado **Metroid IV** e **Metroid Prime**. Ainda bem!

NES

DICA: a primeira habilidade é o morph ball, pegue-o logo no começo, indo para à esquerda.



DICA: usando a habilidade morph ball, passe por baixo, nessa parte.



DICA: os inimigos que caem do teto, são parada dura. Se estiver fraco, fuja deles.

RESULTADO DA PROMOÇÃO: “VOCÊ É QUEM MANDA”

Manda o que fazer com o chefe, e ainda escolhe que console quer ganhar!

Depois de passar quase três meses enterrados em cartas, selecionamos 10 para serem premiadas, uma escolha muito difícil e penosa, já que chegaram toneladas de cartas super criativas.

Premiados

1º lugar

Felipe do Nascimento, São Paulo - 1 Gamecube

Frase: Já foi castigado o suficiente por ter ficado tanto tempo sem mandar em ninguém, e descobriu que a SGP não pode mais sair de circulação. Merece o perdão.

2º lugar

Givanildo da Silva Moraes, São Paulo - 1 PS2

Frase: O que fazer com o chefe??? A gente, fala sério!!! Com tanto lançamento novo, console, jogos, vocês vão ficar se preocupando em o que fazer com ele? Encoste-o em um canto qualquer, e já era!!! Vamos jogar.

3º lugar

Wilson Rodrigues da Silva, São Paulo - 1 Xbox

Frase: Mandem ele para mim (que fiquei mais de um mês enchendo o saco do jornalista, esperando pela edição 91), eu quero trocar uma idéia com ele...

4º lugar - Felipe Pinheiro Vaz, Minas Gerais

5º lugar - Luciana da Silva, São Paulo

6º lugar - Israel F. Valentim, Santa Catarina

7º lugar - Almir Cássio Arcanjo Silva, Brasília

8º lugar - João Pereira de Almeida Filho, São Paulo

9º lugar - Alan Naoto Tabata, Paraná

10º lugar - Ivan Kluska Júnior, Paraná



SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

EDITORA
OPTION
SUPER GAMEPOWER

Detonado de Resident Evil Zero (GC), o fantástico Dragon Ball Z Budokai (PS2), a volta do épico Rygar (PS2) e o empolgante Unreal Championship (Xbox).

ANO 8 - Nº 97 - NOVEMBRO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe
Karen Colosso

Projeto Gráfico
Karen Colosso
Daniel Mangione

Arte
Daniel Mangione

Assistente Editorial
Philip Mangione

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores
André Oka,
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lele!) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão
Gráfica Prol

Distribuição
Dinap

Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

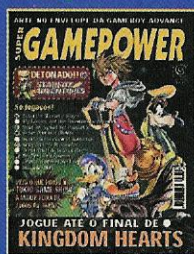
Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5594-1774

EDIÇÃO 96



Buffy the Vampire Slayer (XBOX), Contra Shattered Soldier, Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, Burnout 2 Point of Impact, GTA Vice City (PS2), The Scorpion King Rise of the Akkadian, Kelly Slater's Pro Surfer, Need for Speed Hot Pursuit 2 (GC), Super Ghouls'n Ghosts (GBA), Syberia, Gast, No One Lives Forever 2 (PC).

EDIÇÃO 95



Dead to Rights (XBOX), Turok Evolution, Kingdom Hearts, Auto Modellista, Blade 2 (PS2), Beach Spikers (GC), Duke Nukem Advance, Turok Evolution (GBA), Mafia, The Thing (PC), Pré estreia: Malice (XBOX), Spyro: Enter The Dragonfly (PS2), Mario Party 4 (GC), Kirby Star: Fountain of Dream (GBA), Fifa Soccer 2003 (PC).

EDIÇÃO 94



Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (XBOX), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2 (PS2), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (GC), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (GBA), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (PC).

EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, Freestyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomber Man Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night: Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

EDIÇÃO 91



Gunvallyrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Mam The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

DETONADOS

Edição 95 - StarFox Adventures (GameCube)
Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)
The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)
Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX)
e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)
Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)


Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

COMPRA

VENDE

TROCA

DESTRAVAMOS



METRÓPOLE

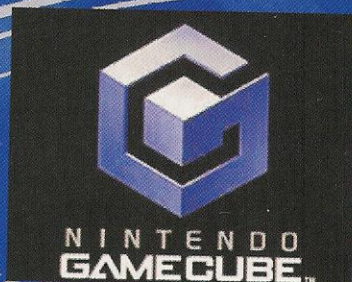


Games

PlayStation



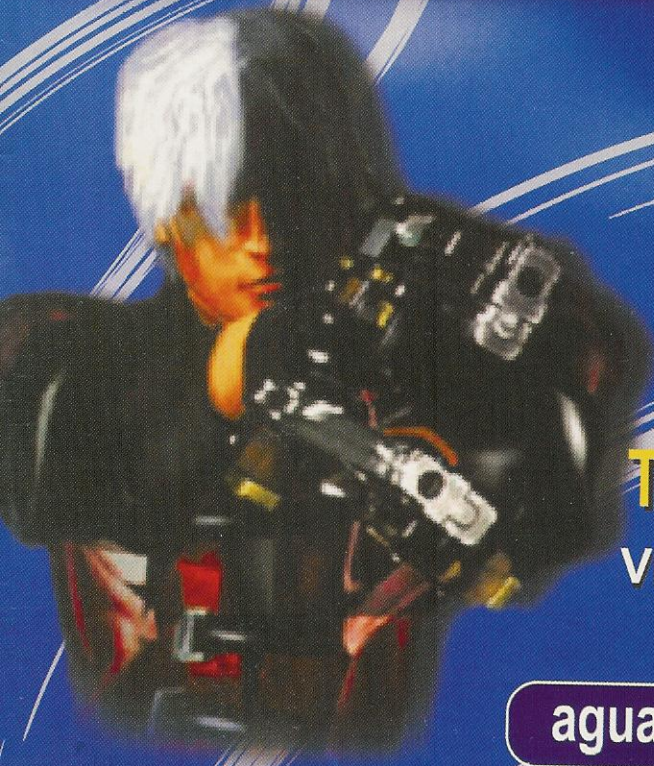
PlayStation.2



Tel: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412
cep 01033-050 - Centro - SP

aguarde www.esgames.com.br





ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



PS2



Compramos
vídeo games

Conserto - venda e
troca de videogames
Vendemos também
via SEDEX



Destravamento de
PS2 feito na hora

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12

CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

e-mail: kdmc@terra.com.br