

MAGIC THE GATHERING, AGORA ONLINE

SUPER GAMEPOWER



POOL
editora



EDITORIA

OPTION

Nº 93

R\$ 5,90

15 ANOS DE MEGAMAN



O robô faz aniversário e volta em grande estilo. Circuito Aberto + GBA + Flashback

Dá-lhe jogos...

- Freekstyle
- Eternal Darkness
- Pinball of the Dead
- Neverwinter Nights
- Wipeout
- Bruce Lee
- Stuntman
- Warcraft III
- Duke Nuken

Arte no Envelope dá um Game Boy Advance

DETONADOS RESIDENT EVIL



+ WAY OF THE SAMURAI
COM TODOS OS FINAIS



ISSN 0104-611X



9 701046 110067 00093

supere todas as expectativas **alcance suas metas** detone todos os

GAME OVER NEM PENSAR



SharkLight Survival Set



All-In-One FunPak



Booster Kit



Videogame Enhancer



SuperPad para Game Cube



Stormchaser



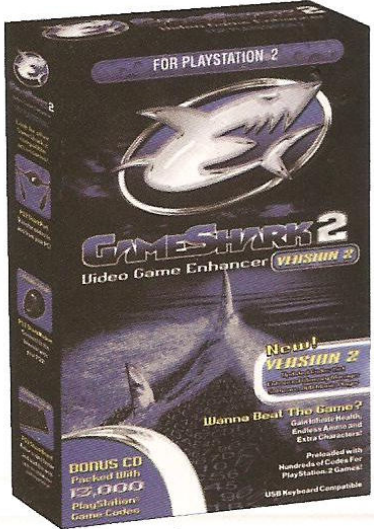
Dual Impact 2



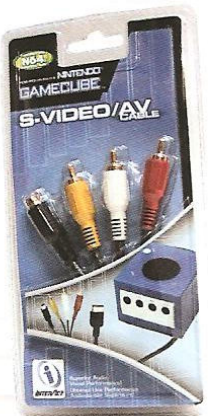
Controle Remoto Master sem fio para DVD



Mobile Monitor



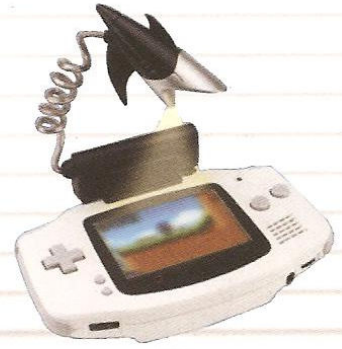
GameShark 2 para PlayStation 2



Cabo para Game Cube



Flash Memory 2x para GameCube



SharkLight

**não importa onde, voce joga em qualquer
acessórios para todos os consoles para você enfrentar**

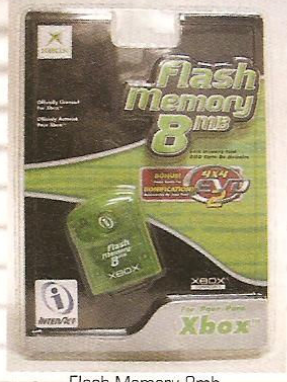
Formas de Pagamento:

em até 6X - Aceitamos todos os cartões de crédito

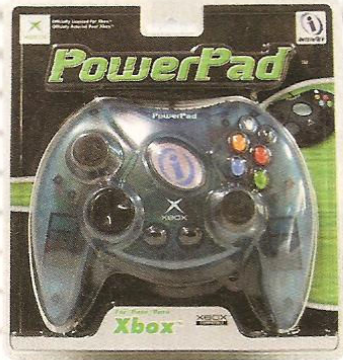
obstáculos atinja seus adversários e seja o vencedor

VOCÊ É O NUMERO 1

o resto corre para tentar chegar junto



Flash Memory 8mb



PowerPad



Cabo S-Video/AV



Playback



PlayLine Link Cable



Mobile Monitor para Game Cube



AC Adapter



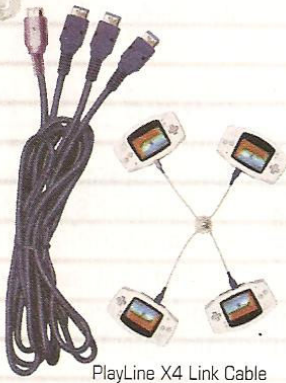
Light Magnifier



GlowGuard



Dolby™ Digital Speaker System



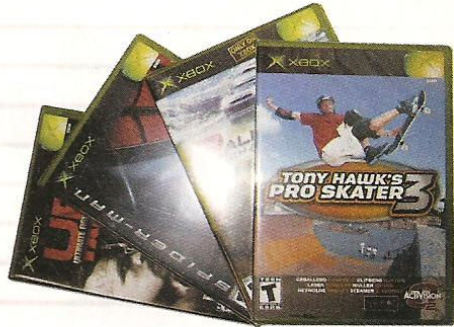
PlayLine X4 Link Cable



Todos os jogos para PlayStation PSOne, PlayStation 2



Todos os jogos para Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance



Todos os jogos para X-Box

Lugar do mundo
qualquer um em qualquer lugar



Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex.

11 6236-1157

SGP NA REDE

Magic: The Gathering, cards mais do que divertidos para serem jogados online



10



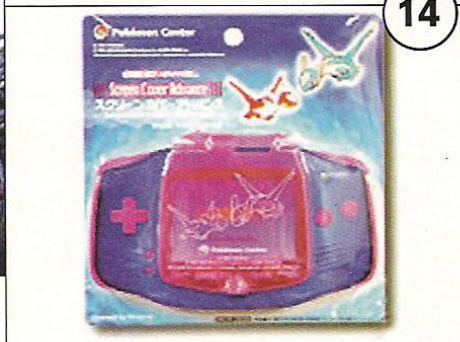
12

CIRCUITO ABERTO

15 anos de Megaman, um dos robôs mais cativantes do mundo dos games.

NEWS

GBA conta da vez mais com novos acessórios, e agora com edição limitada.



14

PLAYSTATION 2

Arc The Lad 4	16
Haven: Call of The King	18
Macross Battle Cry	19
Unlimited Saga	21
Stuntman	26
FreekStyle	28
Stitch: Experiment 626	29
Wipeout Fusion	30
Legion: The legend of Excalibur	31

X BOX

Crazy Taxi 3: High Roller	17
Haven: Call of The King	18
Ninja Gaiden	19
Macross Battle Cry	19
Rocky	21
UFC Tapout 2	21
Bruce Lee: Quest of The Dragon	24



Ilustração de capa: Hector Gomez e Roko

GAME CUBE

Haven: Call of The King	18
Macross Battle Cry	19
1080º: White Snowboard	20
Star Wars: The Clone Wars	20
Rocky	21
Eternal Darkness	32
WrestleMania X8	34

GAME BOY ADVANCE

Spyro 2: Season of Flame	19
Yoshi's Island: Super Mario World 3	19
Aero Acrobat	35
The Pinball of The Dead	36
MegaMan Zero	37
Tactics Ogre: The Knight of Lodis	38

GAME BOY COLOR

Dragon Ball Z: The Legendary Super Fighters	18
---------------------------------------------	----

DREAMCAST

Ikaruga	18
---------	----

FLASHBACK

DragonBall Z Ultimate Battle 22	74
DragonBall Z Hiper Dimension	74

PC

Everquest: Planes of Power	22
Asheron's Call 2	22
Neverwinter Nights	39
Warcraft III	40
Duke Nukem: Manhattan Project	42
Gore	43

DETONADOS

Way of Samurai (PS2)	54
Resident Evil (GC)	60

DICAS

GameCube	
Blood Roar: Primal Fury	44
WWE Wrestlemania X8	44
SSX Tricky	44
Eternal Darkness	44
Batman Vengeance	44
Scooby Doo: Night of 100 Frights	44
Redcard 20-03	44
MX Super Fly	44
Aggressive Inline	44

PlayStation 2	
Stuntman	45
Shadow Man 2: The Second Comming	45
Ephemeral Fantasia	45
Wipeout Fusion	45
Freekstyle	45
End Game	45
Deux Ex	45
Worms Blast	45
Sky Gunner	45
Herdy Gerdy	45
Mike Tyson Heavyweight Boxing	45
Romance of 3 Kingdom	45
V-Rally 3	45

carta do chefe

PlayStation

Twisted Metal: Small Brawl	46
Covert Ops: Nuclear Dawn	46
102 Dalmatians: Puppies to The Rescue	46
Toy Story Racer	46

Game Boy Advance

Ice Age	46
Star Wars Episode II: Attack of Clones	46
Tony Hawk's Pro Skater 3	46
GT Advance 2	46
Motocross Maniacs Advance	46
Megaman Zero	46
Castlevania: White Knight Concerto	46
Guilty Gear X	46
E.T.	46
Dexter Laboratory: Deesaster Strikes	46
Driven	47
Cruis'n Velocity	47
Wario Land 4	47

Dreamcast

Ooga Booga	47
------------	----

XBox

Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex	47
Legends of Wrestling	47
UFC: Tapout	47
Aggressive Inline	47
Splashdown	47
Bruce Lee: Quest of The Dragon	48
Blood Wake	48
Amped	48

PC

Warcraft III	48
Nerwinter Nights	48
Star Wars Jedi Night II: Jedi Outcast	48
Sudden Strike	48
Zoo Tycoon: Dinosaur Digs	48
Gangsters 2	48
Gore	49
Age of Empires 2: The Conquerors	49
Soldier of Fortune 2	49
Duke Nukem: Manhattan Project	49

Game Boy Color

X-Men: Wolverine's Rage	49
Yu-Gi-Oh Dark Duel Stories	49

GAMESHARK

PlayStation

Digimon World 3	50
Lilo and Stitch	50
Powerpuff Girls: Chemical X-Traction	50
Super Shot Soccer	50
Gunfighter: The Legend of Jesse James	50
The Italian Job	50

Game Boy Advance

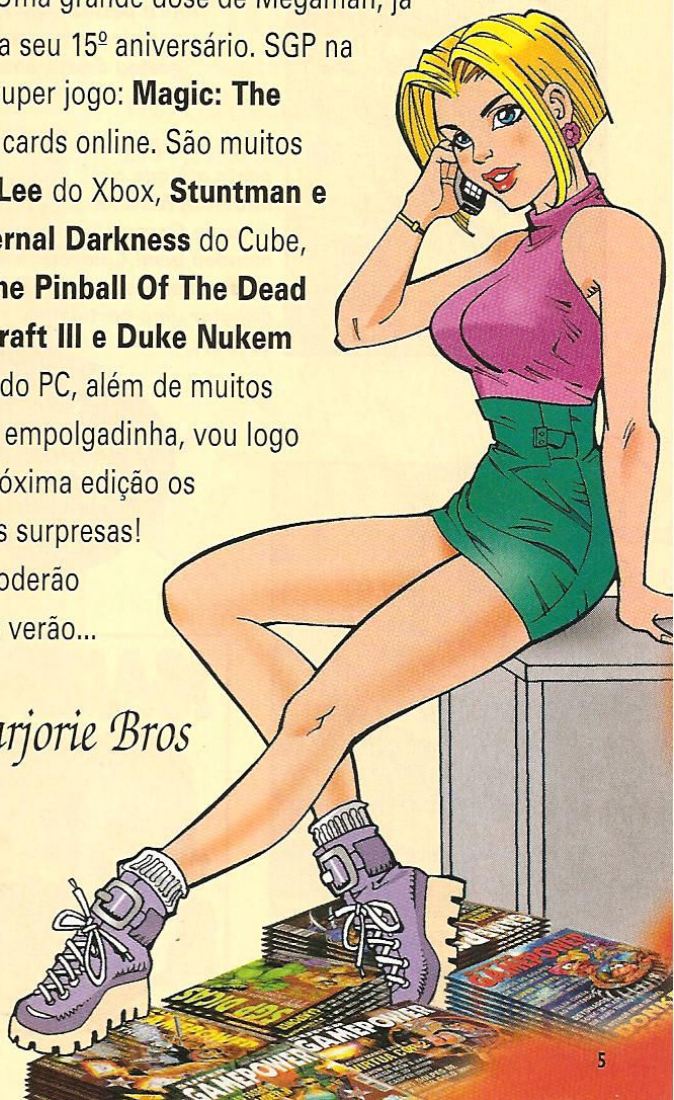
The Pinball of The Dead	51
Megaman Battle Network 2	51
GT Advance 2 Rally Racing	51

PlayStation 2

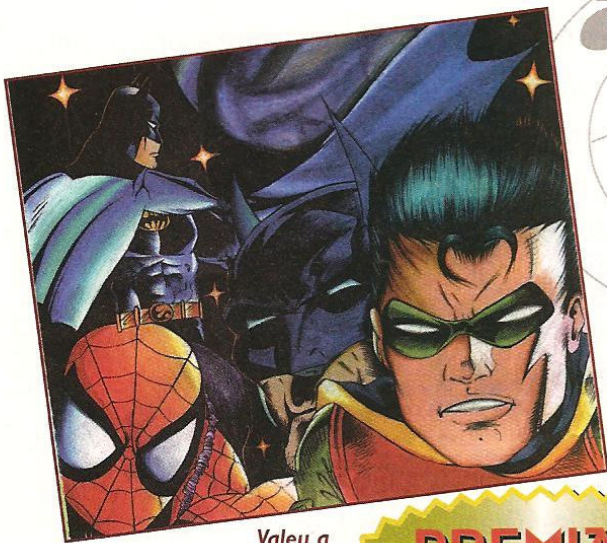
Stuntman	51
Legion: The Legend of Excalibur	51
Stitch: Experiment 626	52
Monster Jam Maximum Destruction	52
MX 2002 Featuring Carmichael	53
Kengo: Master of Bushido	53

É galera, o final do mês chegou! E com ele um trágico acontecimento, o fim das férias. Não que seja uma completa tortura a volta às aulas, mas quem não gosta de vagabundear um pouquinho? Eu que o diga, que saudades de uns diazinhos de folga. Essa redação aqui está dando um trabalhão, eu quase não tive tempo de fazer umas coisinhas básicas (academia, salão de beleza, manicure, etc.) Estou ficando um caco! É tanta coisa, que já estou quase soltando o ditador (ele poderia fazer uns almoços, servir cafezinhos, uma faxina... Ajudar nas arrumações, afinal de contas esses brutos montes daqui são tão bagunceiros...). Mas estamos felizes, principalmente com o grande número de cartas e elogios para a **Melhor Revista de Games do Brasil**. Nossos leitores estão dando o maior apoio, e é claro que isso conta muito. Estamos dispostos a ouvi-los e ler todas as suas cartas com críticas e sugestões para melhorar a revista ainda mais. Este mês vem com tudo, são dois detonados que prometem esquentar as madrugadas dos grandes jogadores: **Way of The Samurai** (PS2) e **Resident Evil** (GC). Uma grande dose de Megaman, já que o robô comemora seu 15º aniversário. SGP na Rede ataca com um super jogo: **Magic: The Gathering**, game de cards online. São muitos lançamentos: **Bruce Lee** do Xbox, **Stuntman e Wipeout** do PS2, **Eternal Darkness** do Cube, **Megaman Zero e The Pinball Of The Dead** do GBA, **Gore, Warcraft III e Duke Nukem Manhattan Project** do PC, além de muitos outros. E como estou empolgadinha, vou logo adiantando que na próxima edição os leitores terão algumas surpresas! Por isso, vocês não poderão perdê-la. Aguardem e verão...

Marjorie Bros



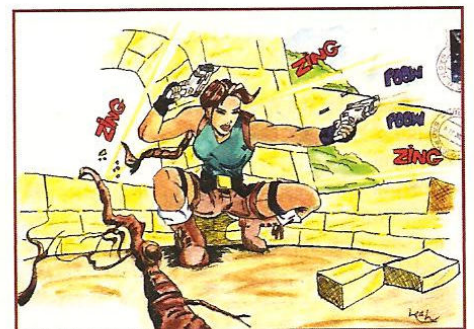
arte no envelope



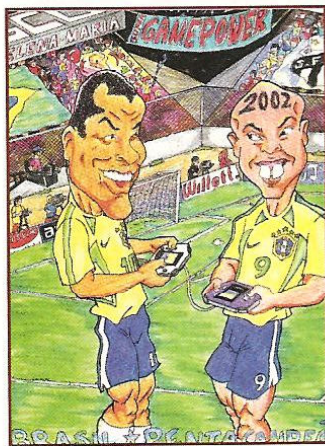
Valeu a insistência, depois desses super Heróis, leva pra casa um GBA. Marcio da Silva Sá, de Franco da Rocha, SP.

PREMIADO

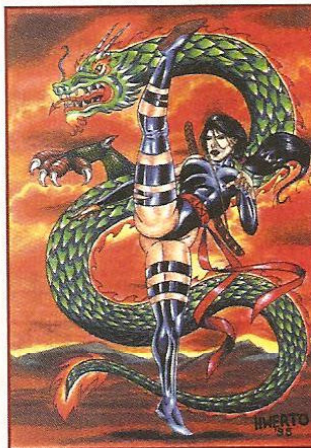
Pois é, este mês foi difícil a escolha. Foram tantas as artes que ficamos em uma sinuca de bico! E para que esta sessão continue com esse pique todo, mês que vem tem outro Game Boy Advance!



Aí Brunão, você quase levou o prêmio! Se não fosse por um voto... Mas valeu, a Lara está arrasando! Bruno Henrique Santana Leal, São Paulo, Capital.



Hwerto Santos, de Belo Horizonte, MG, caprichou no visual da Kitana, de MK. Adivinhem quem foi a única pessoa aqui na redação que não gostou desta pose?



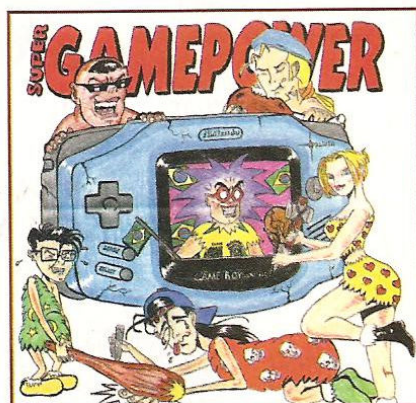
Ainda em clima de penta, até que o Anderson Miranda da Silva, de Osasco, SP, mandou bem! Colocou nossos craques para disputar uma partidinha de GBA.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower** Av. Piassanguaba, 986 1º andar, Planalto Paulista Cep 04060.001 São Paulo - SP

Tina de Dead or Alive está bem "abrasileirada" e muito a vontade. Não foi a toa que ela esqueceu o shorts! Por Jair Bezerra Chalegra, de Mauá, SP

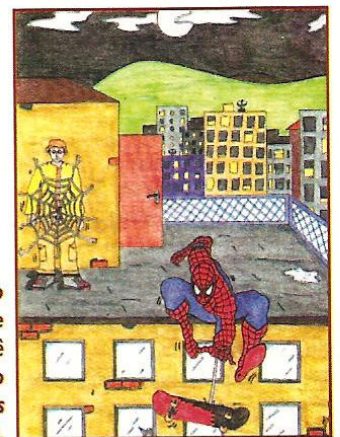


Lara Croft expõe toda sua sensualidade, segurando assim na pontinha da camiseta... Por Daniel da Silva, Sobradinho, RS.



Thiago Yukio Sasaki, se São Paulo, SP, resolveu fazer toda a redação. Até que ele adivinhou colocar este franguão na mão do Bill, ele realmente come muito.

Spider Man deixou o skatista preso na teia, e saiu para dar um rolê em seu Skate! Thiago Amorim dos Reis Carvalho, Anápolis, GO.



Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

RESIDENT EVIL

A melhor e mais famosa série de jogos de terror ganhou um incrível game. Apesar de ser relançamento, esse RE está cheio de surpresas, com gráficos que realmente impressionam. Traz novos enigmas e cenas nunca antes vistas.



2

CASTLEVANIA WHITE NIGHT CONCERTO

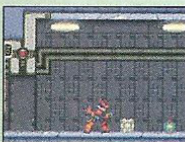
Mais uma vez, os fãs dessa super série de games vão ficar contentes. White Night Concerto é considerado por muitos o melhor Castlevania já lançado em qualquer console!



3

MEGAMAN ZERO

O herói está de volta depois de 15 anos de sua criação, reunindo em um só game tudo o que a série tem de melhor.



4

WAY OF THE SAMURAI

Escolhendo o próprio caminho e atitudes, o samurai desse game pode chegar a muitas conclusões diferentes. Todas de arrepiar.



5

WIPEOUT FUSION

Para quem gosta de jogos de corrida super velozes, o novo Wipeout é uma excelente escolha. A sensação de realismo é bem intensa.



6

ETERNAL DARKNESS

Com um clima bem sombrio, muitos personagens e uma história intrigante, o Gamecube parece estar entrando de vez nos jogos de terror.



7

GTA III (GRAND THEFT AUTO III)

Meses e meses já se passaram, imitações foram tentadas, mas GTA III ainda reina absoluto entre os games revolucionários e violentos.



8

FINAL FANTASY X

A Square tem a ótima mania de sempre lançar um Final Fantasy melhor que o anterior. Mas FFX extrapolou. É um dos melhores RPGs existentes.



9

WARCRAFT III

Valeu a longa espera. Esse novo Warcraft põe todos os outros jogos de estratégia no chão, ganhando disparado na jogabilidade e na qualidade.



10

NEVERWINTER NIGHTS

O novo RPG da mesma empresa de Baldur's Gate. Melhor? Para muitos sim, para outros inovou demais. Mas todos concordam, é impressionante.



Ajude a fazer a SGP!
Onde está a grande disputa
por consoles e jogos?

Aproveitando a reforma geral que estamos fazendo na Super GamePower, decidimos ouvir os nossos leitores para melhorar ainda mais a revista. Neste mês, vamos lançar a questão jogos/consoles. Ultimamente a briga entre os consoles está meio fraca. Os fabricantes dos jogos estão lançando um mesmo jogo para todos os consoles. Você acha que, o fato de ter o mesmo título para varios consoles está acabando realmente com a velha briga entre eles?

A - Sim, pois todos tem muitos jogos iguais.

B - Não, só os jogos exclusivos já valem a pena.

C - Isso é passageiro e logo os jogos vão estar mais variados..

Mande sua resposta para Redação

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista

04060-001 - São Paulo - SP

Ou para billgames@terra.com.br

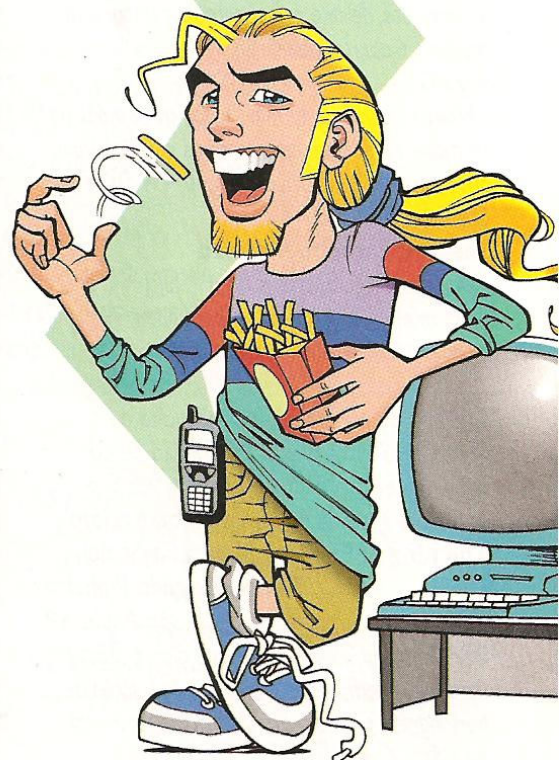
Resultado da edição anterior:

21% - Podem tirar dicas e colocar mais jogos.

14% - Coloquem mais PS2, CUBE e XBOX.

60% - Já está bom desse jeito, continuem assim.

5% - Quero mais PC e menos consoles.



SGP?

responde

E aí pessoal tudo ok? Estou precisando de uma ajuda para os jogos **Havest Moon** (GBC), **The Sims encontro marcado** (PC), **Marvel VS Capcom 2** (DC), **Sega GT** (DC)

Dilinei Soethe Spancerski
Braço do Norte SC

LM: quantas perguntas hein campeão, mas vamos lá:

Harvest Moon

• **Ovos infinitos:** espere a galinha botar o ovo na caixa, em seguida molhe o ovo usando o regador, o ovo vai virar um bloco. O bloco contém ovos ilimitados, venda-os e consiga muito dinheiro

Marvel Vs Capcom 2

• **Mudar a ordem dos personagens durante o jogo:** Segure L para colocar o segundo personagem na frente ou segure R para colocar o terceiro personagem na frente.

• **Roupas alternativas:** na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado e aperte A ou Y

Sega GT

• **Novas corridas:** termine todas as corridas no normal e event para ter acesso as corridas front drive car cup, Rear Drive Car Cup, 4W Drive Car Cup

The Sims Encontro Marcado

• Durante o jogo aperte [Ctrl] + [Shift] + C e digite rosebud, segure [Enter] para obter 99 milhões

Gostaria de parabenizá-los pela volta da revista, sou leitor desde 1997 e não perco nenhuma edição. Está é a primeira vez que escrevo e gostaria de uma dica sobre o jogo **The King of Fighters 96** para PlayStation

Samuel Delgado Pinheiro
São Paulo, SP

BB: Obrigado Samuel, anote sua dica, e mãos à obra. Jogue com os chefes: na tela de seleção de personagens segure Start e pressione ↑ + ○, → + □, ← + X, ↓ + △

Em **Resident Evil Code: Veronica X** para PS2, eu gostaria de saber como jogar com a Rocket Launcher desde o começo do jogo. E no jogo **Capcom Vs SNK 2** também para PS2, como habilitar todos os personagens

Marcelo "Passo Largo"
Itaquaquecetuba, SP

MK: aí Marcelo pode anotar as suas dúvidas

Resident Evil Code: Veronica

• Para pegar a Rocket Launcher, acabe o jogo com Ranking A, para isso salve Steve de Lunger rapidamente, dê o remédio a Rodrigo e complete o jogo em menos de 4 horas meia

Capcom Vs SNK 2

• Para habilitar os chefes (Orochi Iori, Ultra Rugal e Shin Gouki), enfrente Bison (Vega) ou Geese, obtenha 1500 GPs e derrote Shin Gouki e Ultra Rugal

Em primeiro lugar, parabéns pelo retorno triunfal, valeu esperar! E em segundo, eu gostaria de saber se vão ser lançados emuladores de PS2, Xbox, Gamecube e Gameboy Advance, pois ouvi boatos de que seria impossível criar esses emuladores devido a alta tecnologia aplicada nos consoles. Obrigado nossa equipe agradece

Equipe TÉTÉ GAMES
São Paulo, SP

BG: Pois é, são apenas boatos. Não é impossível fazer emuladores para esses consoles, tendo em vista as novas placas de vídeo 3D para PC como a GeForce 4, Radeon 8500 e a nova Matrox Pahreria. Tanto não é impossível como já existe emulador de GBA funcionando quase perfeitamente e um emulador que roda poucos jogos de PS2. Quanto ao Xbox e o Gamecube creio que seja apenas uma questão de tempo para sair algum.

Olá Turma!!! A Super Game Power é demais, ela sempre ofereceu tudo o que eu precisava para detonar os games. Queria algumas dicas, se possível, para os jogos **4X4 Evolution** para

PC e **Air Assault** para PlayStation.

Márcio Santos
Osasco, SP

MB: É Márcio, se a Supergamepower nunca te deixou na mão, não vai ser agora que vai dar essa mancada. Vamos lá!

4x4 Evolution

• **Dinheiro extra:** digite durante o jogo "goldfinger" e depois digite "givememoneyordie" para ganhar 1 milhão

Air Assault

• **Invencibilidade e armas infinitas:** digite ○, ○, ○, espaço, X, △, X, X se não der certo digite △, □, △, □, espaço, ○ ○ ○.

Sou aficionado por jogos de guerra para PC, estou jogando **Hidden & Dangerous** e estou enroscado na segunda fase da segunda missão. Não consigo cruzar a ponte para pegar o barco, como faço?

Felipe Jonas Silva
Cajamar, SP

LM: Simplesmente ao invés de passar por cima da ponte, passe por baixo dela, e pegue o barco. Valeu?

Alô galera da SGP! Parabéns pelo excelente trabalho. Sou fã da série Shenmue e estou curioso. Existe previsão de Shenmue III? Ele vai ser lançado para o Dreamcast?

Antônio Carlos Júnior
Betim – Minas Gerais

MK: A AM2 confirmou que está desenvolvendo Shenmue III, mas ainda não há uma data definida para o seu lançamento. É muito pouco provável que ele saia para o Dreamcast e o mais provável é que ele saia para o Xbox

Oi amigos da SGP, estou querendo comprar um PS2 americano e gostaria que vocês me indicassem alguns telefones de lojas que vendam o console e jogos, que sejam de confiança e despachem pelo correio.

Alexsandro Marques de Souza
Colniza- Mato Grosso

MB: Alexsandro aqui vai alguns telefones de lojas que são de minha confiança. Todas elas despacham para o Brasil inteiro via Sedex

NC Games: (0xx11) 6236-1157

Fratello Games: (0xx11) 3224-9418

Dragoon Games: (0xx11) 3846-1470

Direct Shopping: (0xx11) 4166-7777

Eletromil: (0xx11) 3362-2306

Rock Laser: (0xx11) 6954-4332

Disk Games: (0xx19) 3242-0541

Planet Games: (0xx15) 211-3582

Tilt's: (0xx11) 6191-3000

confira também, nossos anúncios!

classificados

Vendo um **Nintendo 64** com 2 controles, um cartucho, um **Rumble Pak** e um **Memory Pak**. Tudo por R\$ 450,00. Ou troco tudo por um Dreamcast com um controle e um jogo. Tratar com Ronaldo
Telefone: (0xx62)3115502

Troco Gamecube americano com 1 **Memory Card** e jogo **Resident Evil** americano por um PS2 americano. Interessados falar com Ricardo
Telefone: (0xx19) 3865-1122

Vendo um **GameBoy Advance** com dois cartuchos originais (**F-Zero Advance** e **Super Street Fighter II**

Revival), todos novos, com caixa e nota fiscal por R\$ 450,00 (aceito troca). Tratar com Darcio,
tel.: (0xx11) 6241-4301

Vendo **Dreamcast** com 2 conroles, 1 **VMU**, 26 jogos e modem, na caixa em ótimo estado por R\$ 700,00. Aceito contra proposta ou troco por PS2 com 1 controle e um jogo, pago a diferença. Tratar com Fernando
Telefones: (0xx11) 5833-6337 ou (0xx11) 9378-3169

Vendo **Dreamcast** na caixa com 2 controles, 1 **VMU**, 10 jogos e modem por R\$450,00 e Nintendo 64 com 2 controles, ótimo estado por R\$180,00 Tratar com José Carlos
(0xx11) 6946-9201/ (0xx11) 9777-4141

Vendo um **Nintendo 64** com 4 controles e 7 cartuchos originais (incluindo Mario Kart, Goemon's Great Adventure, Star Fox, World Drive Chapianship, Command & Conquer 64!) por R\$ 500,00. Grátis cartucho de expansão. Tratar com Bruno, tel.: (0xx11) 6335-2153.

Vendo 1 **Dreamcast** com controle, 1 **VMU**, mais modem e 32 Cds. Tudo por R\$ 390,00. Falar com Fábio.
Tel.: (0xx11) 6541-4686

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986
1º andar - Planalto Paulista
Cep 04060-001 - São Paulo - SP

AKIRA AGORA



Desta vez, a redação trabalhou com os olhos um pouco mais abertos e quase não teve erros. Eu disse quase...Acho até que eles estão me dando uma colher de chá, porque se não, o que vou fazer aqui? Tenho apurrinhado todo mundo, vigiando e vasculhando as páginas para que nada saia errado, e o leitor fique com uma revista cada vez mais confiante. Estou sendo tão chato ultimamente que daqui a pouco farei companhia ao Chefe, vão me colocar uma mordança. Na edição 92, o pessoal da redação estava precisando de uma calculadora. Muitas notas saíram com a média errada: a média certa de **Aggressive Inline** é 10 e não 9; em **Klonoa Beach Ball**, a média

correta é 9.0 e não 9.5. Na matéria sobre **Tekken 4** o nome do lutador é Hwoarang faltou o "G" de seu nome. Contudo, não estou aqui só para apontar os erros, e sim para ajudar a melhorar a qualidade da revista, e acredito que, de fato ela está melhorando. Todos aqui vão continuar dando um duro danado para que ela fique ainda melhor! E deixa eu parar de blá, blá, blá, e ir logo para a sala de jogos começar a edição 94...

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

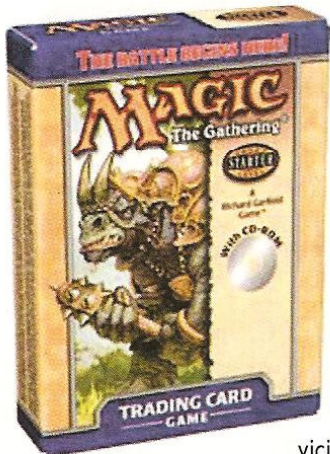
SUPERGAMEPOWER
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
São Paulo - SP - CEP 04060-001

OS CARDS mais Famosos do Mundo na

Net



O jogo de cards "Magic: The Gathering" traz um sistema muito interessante e fácil de aprender, e o melhor, é que poderá ser jogado online.



Desde seu lançamento em 1993, Magic: The Gathering se mantém no mercado com muitos fãs e jogadores

viciados. Agora o jogo está disponível também na Internet, para qualquer pessoa com um computador poder passar muito tempo se divertindo contra os oponentes de qualquer lugar do mundo. Os cards são virtuais, e a jogabilidade é muito fiel à tradicional. Em alguns aspectos é até bem simplificada. Depois que você aprende a jogar, é difícil parar!

É possível pegar o sistema do jogo completo, totalmente grátis, no site oficial. Você já pode começar a jogar em seguida, sem pagar nada. Se gostar do jogo e resolver passar para o modo avançado,

o jogo completo você pode comprar mais cards virtuais na loja on-line, trocar seus cards com outros jogadores, e até ganhar

prêmios de verdade nos campeonatos especiais organizados pelo fabricante!

Instalação:

Entre no site www.mtgonline.com e escolha "Free Game Download". Você irá para a parte de downloads, que oferece três opções de locais para se conseguir os arquivos: CNET, Gamespot ou FilePlanet. Escolha qualquer um dos três e prepare-se para um download de mais de 300 MB. Depois, durante a instalação, você também precisa estar online para receber o restante do jogo, como patches e atualizações. Depois de alguns minutos a instalação finalmente acaba.

Grátis ou Pago?

Agora você pode assinar o serviço ou jogar na opção "Free Trial". Ao escolher assinar o jogo, e pagar os US\$9,99, você ganhará acesso à loja virtual de Magic, onde pode adquirir os decks de cards que escolher. Para iniciar sua coleção, você recebe





automaticamente os US\$9,99 de volta, em créditos na loja. O suficiente para comprar qualquer deck de qualquer um dos temas que desejar. Para entrar na loja, você precisa clicar no botão “card shop” no canto superior direito da tela.

O sistema do jogo

Antes de começar as batalhas, é muito importante passar pelos tutoriais do jogo. Muito bem explicados, dão uma ótima idéia de como começar a jogar. Depois disso, vá para a sala de jogos, onde nas

várias mesas você deve encontrar alguém esperando um desafiante. Aí sim a partida começa. Você é um duelist, um mago que deve vencer seu oponente igualmente poderoso, comandando um exército de criaturas sob seu poder. Seus comandos são dados através dos cards, que podem ser do tipo Land (Terreno) ou Creature (Criatura). Os cards que efetivamente atacam o oponente são os Creatures. Mas cada Creature só pode ser utilizado se um certo número e tipo de Lands já estiver preparado em sua mesa. Assim, o

importante é conseguir tirar um bom número de Lands e deixá-los disponíveis na sua mesa logo que possível. Mas o sistema não pára por aí. Tem muito mais opções e surpresas, como Creatures que capturam os cards oponentes, destroem Lands do inimigo, aumentam a energia dos companheiros,



aprende cada vez mais táticas e jogadas, pois durante as partidas uma janela de chat fica aberta na tela e você conversa com o oponente.

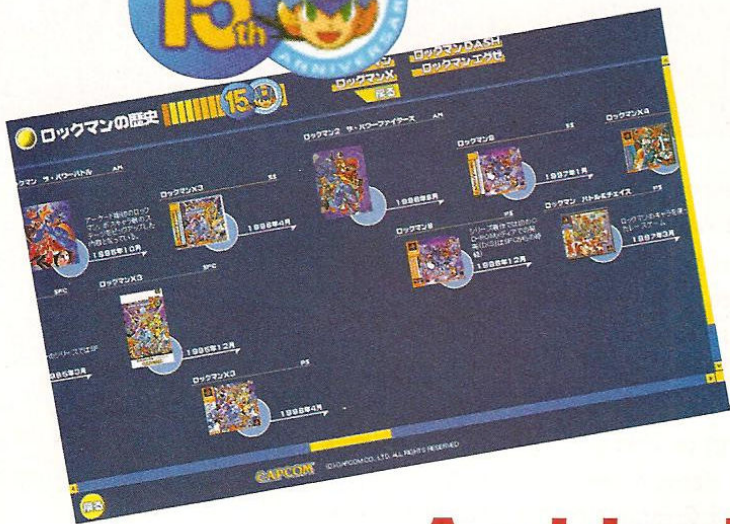
Há muitos cards que têm efeitos e características que influenciam o resto do jogo. É importante saber quando utilizar essas vantagens, e só mostrar que você tem esse card na hora de utilizá-lo. No Deck Editor, você pode visualizar todos os cards existentes, de todos os decks, ou apenas os que você possui. É uma ótima maneira de estudar as possibilidades do jogo.



enfraquecem os outros, ressuscitam os mortos... Há também cards de outros tipos como Sorceries (Magias) e Efeitos, que aumentam ainda mais as opções de jogo. O game é muito divertido e você

Para mais informações sobre o sistema Magic: The Gathering, visite o site www.playmagic.com

15 Anos de MegaMan



A Capcom comemora em grande estilo o 15º aniversário do jovem robô Megaman.

Os 22 games após sua criação, ainda não são o suficiente para o jovem Megaman. **Rockman Zero** (jap) é um dos melhores jogos da série toda, e vêm mais jogos por aí! Isso tudo sem contar as aparições especiais, em que o herói fez em games alternativos, como **Megaman's Soccer**, **Rockboard** e **Marvel VS Capcom**, entre outros. O site de comemoração do aniversário de Megaman já está no ar (em japonês). O endereço é www.capcom.co.jp/event/rockman/15th/history/index.html

A vida do herói

Megaman 1 (NES - Dezembro de 1987)

Tudo começa aqui, o vilão é o Dr. Willy com seus robôs. A estréia do nosso herói não foi fácil. O jogo era muito difícil, e além do mais, se você pretendia chegar ao final, não poderia desligar o videogame, pois não existia nenhum tipo de save ou password para continuar depois.



Megaman 2 (NES - Dezembro de 1988)

O sucesso de Megaman foi tanto que 1 ano depois a Capcom lança sua continuação com importantes inovações. Pela primeira vez, foi possível continuar o jogo da onde você havia parado usando um sistema de Password. Além disso, o tanque E, que restaurava totalmente a energia de Megaman foi introduzido no jogo.



Megaman 3 (NES - Setembro de 1990)

Megaman ganha um parceiro, Rush, o cachorro robô que é vital para que Megaman complete a aventura. Rush complementa as habilidades de Megaman. Outro novo personagem, é Protoman, "irmão" de Megaman. Ele influenciará seus episódios daqui para frente



Megaman 5 (NES - Dezembro de 1992)

Mais um parceiro para Megaman, o pássaro Beat.

RockBoard (NES - Janeiro de 1993)

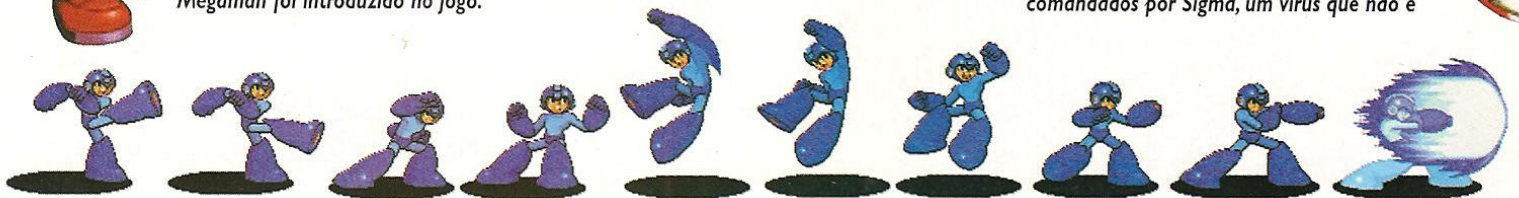
Esse jogo só apareceu no Japão. É um game de tabuleiro semelhante ao Banco Imobiliário

Megaman 6 (NES - Novembro de 1993)

Com a despedida do NES, muitos achavam que seria o fim da série, pois finalmente Dr. Willy havia sido preso.

Megaman X (Snes - Dezembro de 1993)

O início de uma nova era é inaugurada. O novo Megaman, cujo codinome é X, acorda de seu sono para entrar na luta dos "irregulares", andróides com problemas comandados por Sigma, um vírus que não é



deletado tão fácil. Ao lado de X está seu novo parceiro Zero.

Megaman Soccer (Snes - Janeiro de 1994)

Baseado nos personagens de Megaman, esse jogo de futebol não é nada "Fair Play", pois os personagens podem usar suas habilidades para algo mais além de chutar a bola.



Mega Man X 2 (Snes - Dezembro de 1994)

A luta contra Sigma ganha uma continuação, o cartucho utiliza um chip extra que faz um processamento de polígonos, nada comparável aos jogos poligonais de hoje, mas já foi o começo de uma grande inovação.

Mega Man 7 (Snes - Março de 1995)

Capcom lança uma continuação da antiga série. Dr. Willy consegue escapar da cadeia. O jogo ganhou gráficos novos, e um personagem, Forte. Um robô criado por Dr. Willy.

MegaMan: The Power Battles (Arcade - Outubro de 1995)

Megaman aparece nos Arcades em um jogo de ação. Você deve enfrentar alguns inimigos tradicionais da série e, por fim, Dr. Willy.



MegaMan X3 (Snes, Saturn, PlayStation - Dezembro de 1995)

Último jogo da série X para 16 bits, e o começo de Megaman nos 32 bits. Agora é possível jogar com Zero em algumas partes, sua participação é mais expressiva. As versões para 32 bits ganham cenas de desenho animado, como a apresentação e a introdução dos chefes de fase.

Megaman 8 (PlayStation, Saturn - Dezembro de 1996)

Gráficos ultra coloridos, ótimo som e várias cenas de desenho animado dão o tom de boas vindas de Megaman a era dos 32 bits, o jogofeito em comemoração aos seus 10 anos.

Megaman Battle and Chase (PlayStation - Março de 1997)

Mais um jogo para comemorar seus 10 anos, Battle and Chase. Corrida ao estilo Mario Kart, porém ao derrotar o desafiante é possível pegar as peças do carro do adversário.

Megaman X4 (PlayStation, Saturn, PC - Agosto de 1997)

Também em comemoração aos 10 anos da série,

Megaman X4 ganhou uma influência maior de Zero. Agora era possível jogar com Zero como uma opção, no lugar de Megaman. O jogo teve uma série limitada que foi vendida somente no Japão. Ele continha um boneco de Megaman e Zero, ambos usando a armadura negra

Megaman Legends (PlayStation - Dezembro de 1997)

Finalizando a linha comemorativa, Megaman Legends é um jogo de Ação e RPG que envolve Tron e Bone, os vilões mais atrapalhados que poderiam aparecer na vida de Megaman e tornar o jogo bem divertido.

Megaman & Forte (Snes - Abril de 1998)

Esse jogo funcionaria mais ou menos como um Megaman 9. Dessa vez, Megaman e Forte se unem para combater um mal em comum. Incrível são os gráficos do jogo que não ficam devendo nada a Megaman 8. Uma despedida digna de Megaman aos 16 bits.

Super Adventure Rockman (PlayStation, Saturn - Junho de 1998)

Adventure Rockman é mais animação do que propriamente jogo. São três CDs, e a visão é de primeira pessoa. Funciona mais ou menos como um jogo de tiro sem pistola, onde você controla a mira.

Megaman Legends 2 (Playstation - Abril de 2000)

O estilo Ação RPG está de volta. O jogo melhorou em alguns aspectos, os gráficos ficaram melhores e a dificuldade também aumentou. Mais uma vez você enfrentará os enrolados Tron e Bom.

Rockman Battle Fighters (Neo Geo Pocket - Julho de 2000)

A parceria entre a Capcom e a sua ex-riual SNK rendeu alguns frutos, um deles foi Battle Fighters, para o extinto Neo Geo Pocket, um jogo de ação, num estilo semelhante ao de Power Battles.

Megaman Xtreme (GameBoy Color - Outubro de 2000)

O primeiro jogo feito para GBC é um episódio a parte da série X. Reune fases e chefes de Megaman X, X2 e X3.

Megaman X5 (PlayStation - Novembro de 2000)

A história de X começa a tomar novos rumos em relação a Zero. É possível jogar com os dois personagens, porém Sigma causará uma verdadeira intriga entre os dois.



Produtos e afins dos personagens

No Japão, o personagem (chamado de Rockman), seus companheiros e inimigos têm uma gigante linha de produtos, lançados ao longo dos anos.

Brinquedos, miniaturas colecionáveis, mangás, trading-card games, CDs de músicas e desenhos animados.



Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,

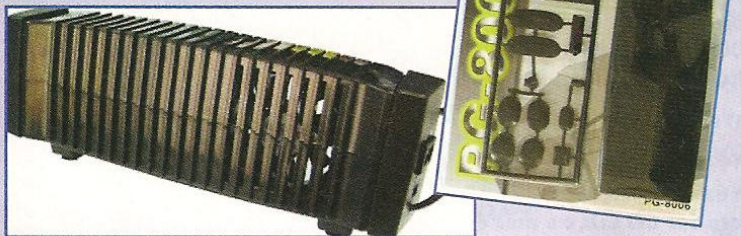
Zero e os Maverick Hunters contra os Reploids, através de 126 cards divididos em três séries. Essas aventuras, porém, não seguem exatamente a mesma história dos games oficiais. Os brinquedos são dos mais variados, e há dezenas deles! Bonecos, carrinhos de controle remoto, bichinhos virtuais etc. Os quadrinhos (mangás) baseados no personagem, com desenhos bem caprichados mas todos em preto-e-branco, contam também histórias alternativas de Megaman e Zero. Não são baseados fielmente nos jogos. Já foram feitos até conjuntos de lápis de cor e tampas de canetas sobre a série, para o pessoal não esquecer dela nem mesmo na escola!

Os "megamissions", lançados por volta da mesma data que Megaman X3, contam as aventuras de X,



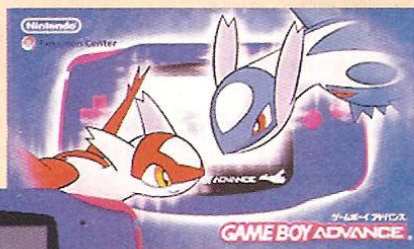
NOVOS ACESSÓRIOS PARA O XBOX

Dois novos acessórios estão disponíveis para quem tem o Xbox: o Xbox Dust Preventer Kit e o Xbox Auto Air Cooler. O primeiro é um protetor contra poeira e sujeira, que protege as portas USB e IEEE1394, a grade de ventilação, as entradas de controles e até mesmo os encaixes para memory cards nos próprios controles. O segundo acessório previne problemas de superaquecimento do console. É só encaixá-lo do lado do aparelho que ele dá uma ajuda ao sistema padrão de coolers internos do sistema. O único problema é que o Xbox, que já é enorme, fica maior ainda!



GBA GANHA MAIS UMA VERSÃO

O Japão vem ganhando, em intervalos bem curtos, versões diferentes do GBA. Agora é a vez da edição limitada em comemoração ao novo filme de Pokémon: Guardian Spirits of the Water Capital: Latias and Latios. Será chamado de "Latias & Latios Game Boy Advance: 2002 Movie Edition". O portátil virá com botões de cores vibrantes (uma novidade, pois todas as edições especiais traziam botões padrão) e a tela contará com os dois novos personagens do filme. Para os curiosos, Latias



é o pokémon vermelho e Latios é o azul, mostrados na embalagem do console. O novo

GBA, além de fazer parte de uma série limitada, será difícil de se encontrar pois só será vendido nas lojas oficiais Pokémon Center (por US\$ 75,00). Sua chance é fazer o pedido rapidinho nas importadoras. Uma tela protetora Latias & Latios, que mostra com mais detalhes os novos personagens e complementa o visual do GBA, será vendida por US\$ 5,00.

MAIS PS2 A CAMINHO

A Sony anunciou que vai dobrar a produção de PlayStation 2 a partir de setembro. Serão fabricados 3 milhões de novas unidades todo mês, ao invés das atuais 1,5 milhão. Os principais motivos são o aumento da procura pelo console, que está definitivamente dominando o mercado dos videogames, e também a proximidade do Natal no final do ano, que sempre dá um gás nas vendas.

CRYO FECHA SUAS PORTAS

Uma das conhecidas empresas de desenvolvimento de games, a francesa Cryo, foi forçada a desistir de suas atividades por não conseguir renovar o contrato com seus patrocinadores. Os jogos que estavam em desenvolvimento na empresa, como o esperado Dune Generations (online), estão com futuro incerto. Talvez a Dreamcatcher Interactive, que publicava a maioria dos



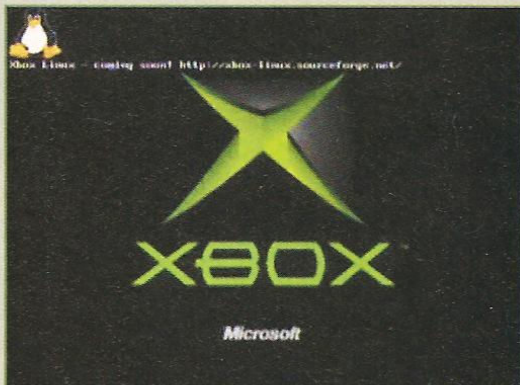
jogos da empresa nos Estados Unidos, possa dar uma força para lançar esse último sucesso da Cryo.

JOGO OFICIAL DO EXÉRCITO AMERICANO

Nos Estados Unidos, o patriotismo vai até os games de computador. O próprio exército desenvolveu um jogo em primeira pessoa super realista, para que qualquer um possa passar pela experiência dos treinamentos e pelos desafios reais de um soldado, desde combates básicos até a utilização de veículos e armas bastante avançados. Depois de completar os treinamentos e receber sua certificação, você pode participar de missões online em servidores espalhados pela internet. O jogo, baseado na engine de Unreal, é totalmente gratuito e pode ser encontrado em www.americasarmy.com.

LINUX NO XBOX VALE US\$ 200.000

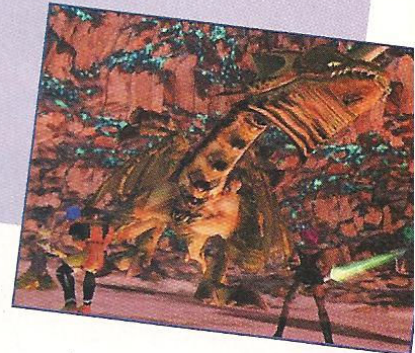
Não é segredo que o Xbox é todo baseado em componentes de PC. Por rodar uma versão customizada do Windows 2000, o sistema é um grande atrativo



para programadores no mundo todo. Mas várias restrições, como a própria BIOS do videogame, impedem modificações ao sistema do console. Para acabar com essa barreira, está sendo oferecido um prêmio de US\$ 200.000,00 para quem conseguir completar uma série de objetivos do Xbox Linux Project até 31 de dezembro desse ano. A página do projeto é <http://xbox-linux.sourceforge.net/>, que traz as informações sobre o que se deseja tornar realidade: uma versão do Linux que transforme o videogame em um PC capaz de rodar programas escritos para os computadores, e utilize todas as funções do console, como os controles e a conexão, com a internet. Tudo isso deve ser conseguido de maneira 100% legal. Michael Steil, do site Xbox Linux Project, já conseguiu criar um pequeno programa que altera a tela de entrada do sistema do console e faz suas luzes ficarem piscando. Não é muita coisa, mas já prova que é possível desenvolver softwares para o sistema sem ajuda nenhuma de qualquer kit de programação fornecido pela Microsoft.

JOGAR PSO NO JAPÃO NÃO SERÁ BARATO

Phantasy Star Online, que fez sucesso no final da vida do Dreamcast, vai voltar com força total no Gamecube, logo logo. Mas a SEGA já adiantou que, dessa vez, será cobrada uma mensalidade em dinheiro para quem quiser participar do jogo. A única oportunidade de jogar online gratuitamente "Phantasy Star Online Episode 1 & 2" será no primeiro mês de jogo, pois o game virá com um cupom promocional. Será que vai dar certo?



MÚSICAS E IMAGENS NO SEU GBA

A SongPro, empresa americana, deve lançar já no final desse ano um acessório para o Gameboy Advance que reproduzirá músicas digitais. Além disso, deverá ser possível utilizar a tela do portátil para visualização de imagens. O desenvolvimento do produto tem apoio da própria Nintendo, e traz atrativos como a possibilidade de rodar músicas MP3 e WMA (formatos conhecidos do PC), além de um formato próprio, o SPA (Song Pro Audio) que permite o uso da tela para as letras das músicas junto com as imagens ou capas dos CDs. Há ainda a possibilidade de se conseguir músicas grátis, por meio da utilização de propaganda mostrada no display do GBA. As músicas também poderão ser adquiridas diretamente de cinco grandes gravadoras, a partir do primeiro dia de lançamento do acessório. Todas as músicas e conteúdo poderão ser transmitidas entre o GBA e o computador por meio da porta USB, e armazenadas em cartões de memória MMC/SD de até 512 MB. Futuras expansões estão planejadas, como utilitários gráficos e slide-show de imagens. O preço deve ficar abaixo dos US\$ 99,00



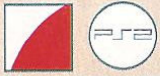
ACESSÓRIO DA KEMCO TRAZ MP3 PARA O GBA



A Kemco vai lançar para o GBA, em outubro, o Music Recorder MP3. Esse acessório vai possibilitar a reprodução e gravação de músicas em MP3, através do uso de três pilhas. O fone de ouvido, o microfone e

um cartão compact flash de 8MB completarão o pacote. Isso já será o suficiente para 16 minutos de músicas a 64kbps. Para armazenar músicas com maior qualidade (até 128kbps) ou com maior tempo de duração, o usuário poderá utilizar cartões com mais espaço.

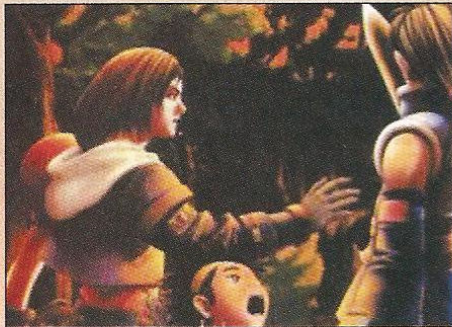
Arc The Lad 4



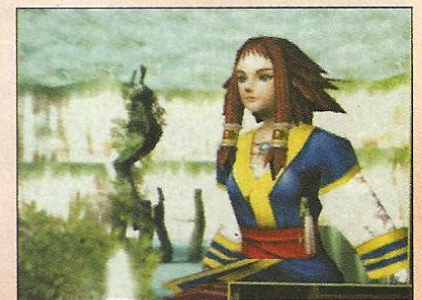
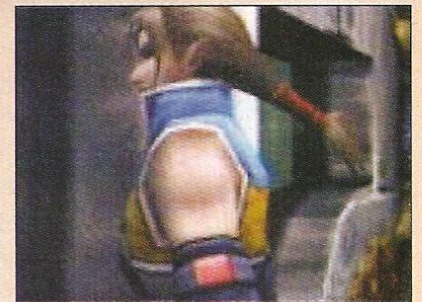
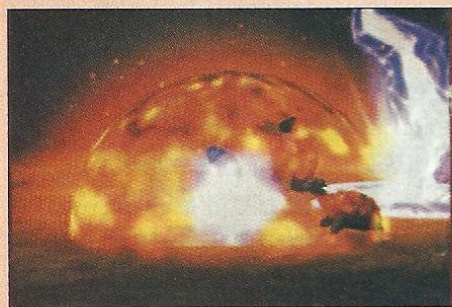
SONY

RPG

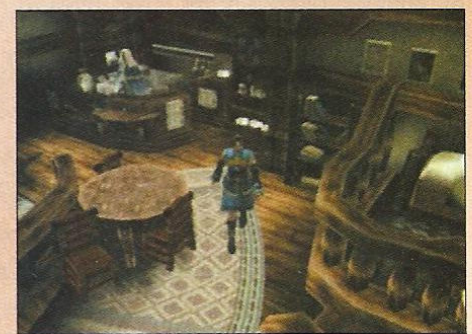
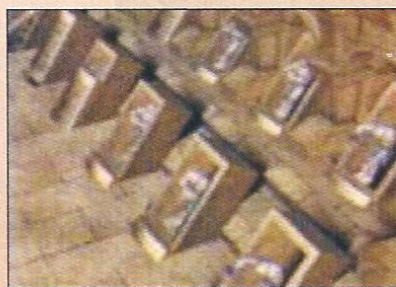
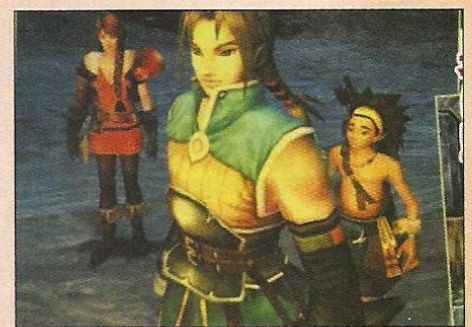
segundo semestre 2002



A Sony não está deixando para trás nenhum jogo que fez sucesso no PlayStation. **Arc The Lad**, um dos primeiros RPGs para 32 bits, ganhará uma continuação para o PS2. A série **Arc The Lad** conta até agora com três episódios, todos para o PlayStation, e que, recentemente foram lançados em inglês numa compilação com os três jogos da série. Esse pacote ficou intitulado **Arc The Lad Collection**. Com a divulgação das primeiras fotos de **Arc the Lad 4**, vemos logo que, os



cenários e personagens são todos poligonais e em 3D. O sistema de batalhas usará o conceito de quadrantes, como feito nos jogos da série. Infelizmente não existem muitos detalhes sobre o enredo. Sabe-se apenas que, existirão três personagens principais: Karg, um destemido herói que tem como arma principal a sua espada e possui uma estranha tatuagem mágica em seu braço direito; Lilia, uma maga com uma aura espiritual forte e Paulette uma jovem guerreira que gosta de lutar a qualquer hora. O título do jogo ainda não é definitivo nos EUA provavelmente será **Arc The Lad: Twilight of The Spirits**. De certo, podemos esperar não só um RPG com uma alta qualidade sonora, mas também com ótimos gráficos.



Crazy Taxi 3: High Roller



SEGA

Corrida

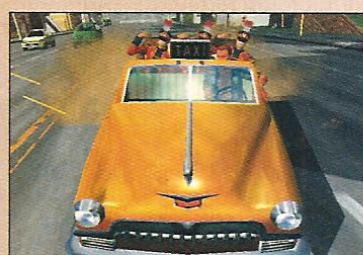
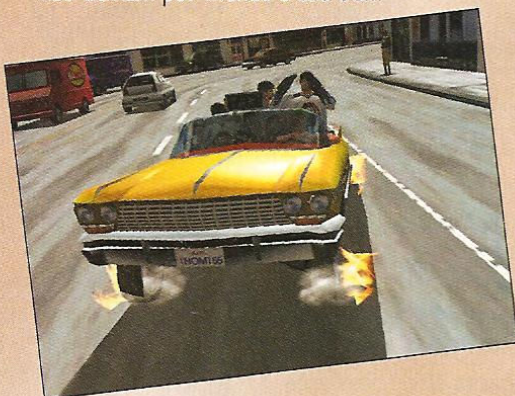
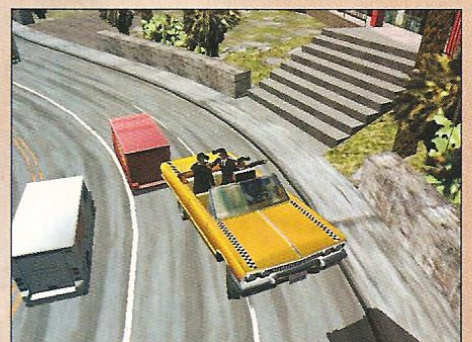
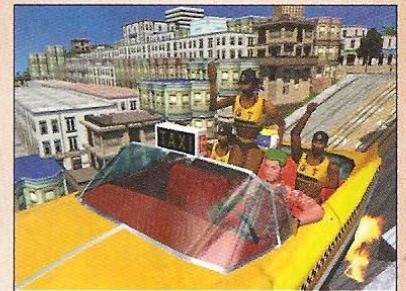
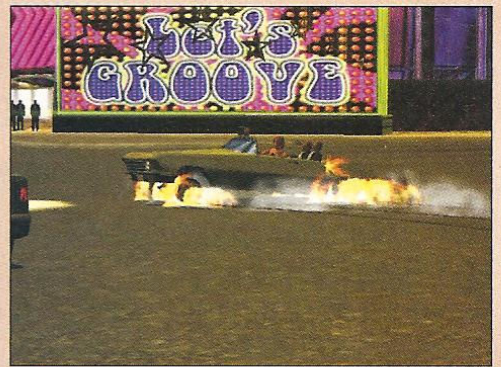
Disponível em 23 de julho



Crazi Taxi 3, jogo super famoso para Dreamcast e para PS2, está de volta com exclusividade no Xbox. O game traz a mesma jogabilidade dos dois primeiros jogos da série. Serão três cidades: duas remodeladas dos jogos anteriores e uma nova, Glitter Oasis, baseada na famosa Las Vegas. Seu objetivo também é o mesmo, pegar os passageiros e levá-los aos locais certos o mais rápido possível. Quanto mais passageiros você leva, mais dinheiro ganha. Os personagens estão bem modelados e caracterizados. Os efeitos de luzes também não deixam por menos e são bem



perceptíveis, principalmente em Glitter Oasis, que tem neon pra todos os lados. Os carros têm um design bem legal, com estilo dos táxis americanos, mas com um ar mais moderno. Na versão do Xbox, os mini games, sempre importantes nos jogos da série, também marcam presença. Eles vieram aos montes, principalmente no modo Crazy X, por isso prepare-se para horas e horas de diversão. Os fãs da série não vão se decepcionar, já que o jogo cresceu bastante. A única parte que ficou faltando foi a evolução nos gráficos, que em se tratando do poderoso Xbox poderiam ser melhores e acabaram ficando parecidos com os das versões anteriores. Se os produtores estiverem pensando na quarta versão é bom prichar no visual!

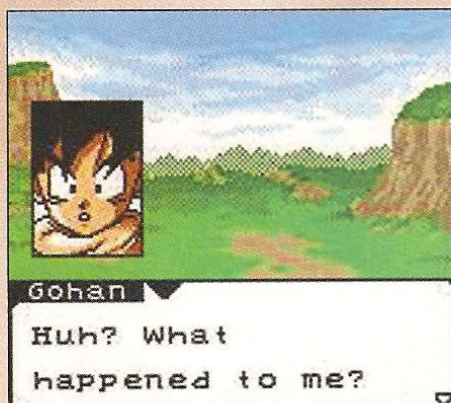


DragonBall Z: The Legendary Super Fighters



BANPRESTO
Card Game

disponível em 2 de agosto de 2002



A Banpresto está prestes a lançar **Dragonball Z: The Legendary Super Fighters** para Gameboy Color. O jogo é muito similar aos clássicos de DBZ para o NES (Nintendo 8 bits). Nesse game, as cartas possuem valores específicos de acordo com o número de estrelas que houver marcado na esfera do dragão, e ainda existem cartas com atributos mágicos diferentes. Além do modo tradicional, em que você vai derrotando os adversários numa espécie de tabuleiro, existe também o modo Versus, usando o cabo Link que permite até quatro jogadores em times de

dois. Você ainda pode trocar cartas com um amigo. Além da versão japonesa, a empresa está traduzindo o jogo para mais cinco línguas diferentes para atender o mercado europeu e americano.



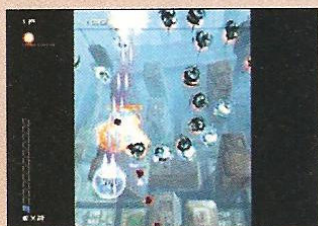
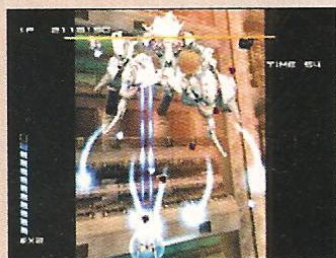
Ikaruga



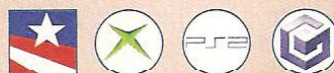
SEGA
Tiro

Disponível em 5 de setembro de 2002

Provavelmente só os japoneses verão a cara do novo game para DC, **Ikaruga**, que vem direto dos arcades. A versão de Dreamcast vai contar com algumas diferenças em relação a original, como níveis de dificuldade e número de vidas. Você também poderá escolher a visão do jogo, o que é uma boa novidade em se tratando de um jogo de tiro e naves espaciais.



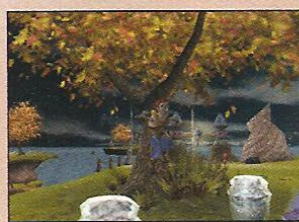
Haven: Call of the King



MIDWAY
Ação

Disponível no 2º semestre de 2002

Com gráficos incríveis, uma ótima jogabilidade e uma história pra lá de interessante, **Haven: Call of the King** promete! Você será Haven, um escravo do planeta Auria, dominado pelas forças de Lord Vetch. Haven é o único que pode salvar seu povo, mas para isso terá um grande obstáculo: encontrar o objeto capaz de convocar seu rei de volta. Além disso, você vai contar com diversos tipos de movimentos diferentes, além de poder pilotar vários veículos.



Spyro 2: Season of Flame



UNIVERSAL INTERACTIVE

Ação

Disponível em setembro de 2002

O pequeno dragãozinho vai voltar às telas do GBA. As inovações ficam por conta do modo multiplayer de quatro jogadores, das novas habilidades de Spyro e das três perspectivas de câmera. Um pequeno mapa vai mostrar as áreas que Spyro já percorreu, o que é uma boa ajuda!



Yoshi's Island: Super Mario World 3



NINTENDO

Ação

Disponível em 5 de setembro de 2002



A versão para o GBA de **Yoshi's Island**, ficou bem parecida com a original, do SNes. Os gráficos bem coloridos e a animação dos personagens não deixam nada a desejar para a versão anterior. No game, Yoshi tem a missão de devolver o bebê Mario para sua mãe. Todas as habilidades e os movimentos de Yoshi estão presentes. A única coisa que mudou foi o som, adaptado de Yoshi's Story, do N64.



Ninja Gaiden



TECMO

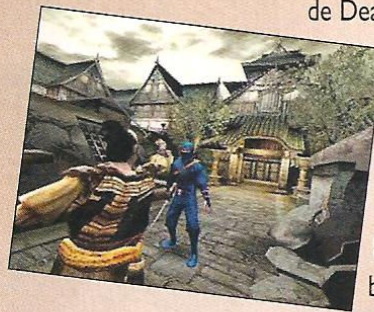
Ação

Disponível no 2º semestre de 2002

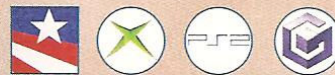
Produzida pela Tecmo, a versão exclusiva de **Ninja Gaiden** para o Xbox promete arrebentar. As

arenas de batalha são bem parecidas com as de Dead or Alive 3, assim como as

próprias lutas em si. Os cenários estão muito bem produzidos e são todos em 3D, contando com muito estilo e uma atmosfera única. Prepare-se para usar muito bem a espada para dar conta do recado durante as batalhas.



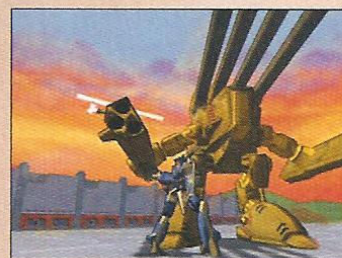
Macross Battle Cry



TDK MEDIACTIVE

Ação

Disponível em 20 de setembro de 2002



Com gráficos estilo "cartoon", você vai pilotar uma nave com três formações, assim como no desenho. A Battloid, com formato de robô; a Guardian, que é uma formação

intermediária entre nave e robô; e a Fighter que é a própria nave. Um belo game com ação em 3D!



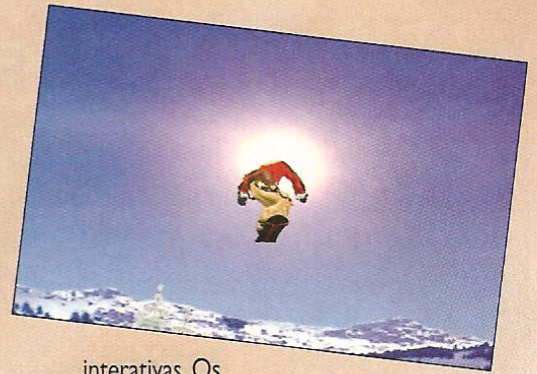
1080°: White Snowboard



NINTENDO

Esporte

Disponível no primeiro semestre de 2002



A série de esportes radicais da Nintendo, que começou no N64, está de volta, dessa vez no Game Cube. O jogo simula de uma maneira muito realista toda a adrenalina de um snowboarder. Todas as manobras podem ser realizadas de verdade por um praticante, com diversos tipos de movimentos e variações. Todos os personagens do original estão de volta, e as pistas além de serem enormes, são muito



interativas. Os modos de jogo são: corrida, corrida contra o tempo ou concurso de manobras, além do modo de treino. E você também poderá desafiar um amigo no modo Multiplayer. Além de cenários de arrasar, os personagens contam com texturas detalhadas e animações excelentes. Os efeitos climáticos deixam o game ainda mais emocionante!



Star Wars: The Clone Wars

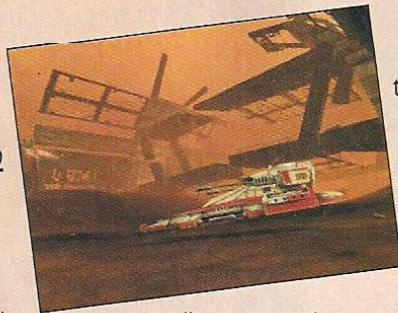


LUCASARTS

Tiro

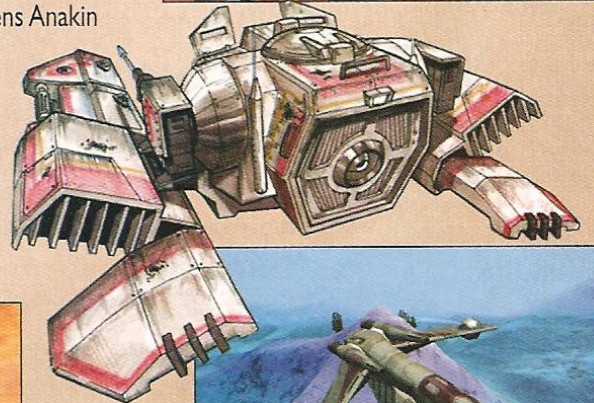
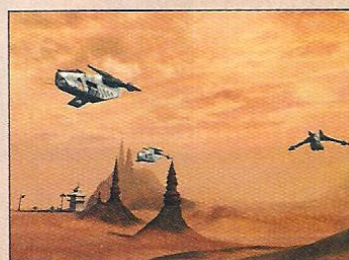
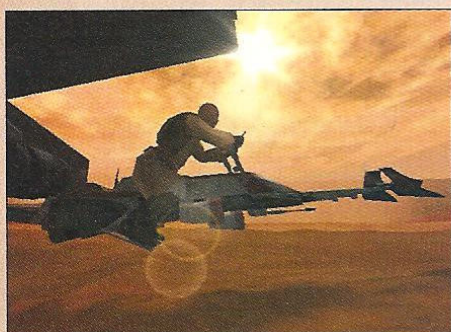
Disponível no segundo semestre de 2002

Sempre que Star Wars é lançado no cinema, uma batelada de games baseados no filme são lançados. Afinal, essa é uma das séries de maior sucesso no mundo inteiro. A história começa exatamente onde o filme acaba. Os combates serão com veículos aéreos e



terrestres. Haverá ao todo 16 campanhas muito grandes, e nesse jogo, você poderá

escolher entre três personagens Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi e Mace Windu. Está previsto também um modo Multiplayer. O game rodará a 30 quadros por segundo, o que é uma marca razoável.



Unlimited Saga



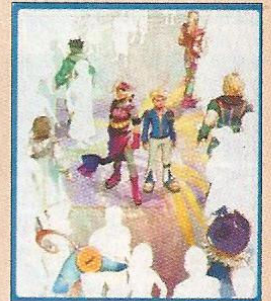
SQUARE
RPG

Disponível no último bimestre de 2002

Mais um game da série Saga, o novo **Unlimited Saga**, está chegando ao 128 bits, produzido pela Square. Muitos jogadores chegam a considerar os jogos da série uma espécie de laboratório: com eles dá para imaginar o que poderá ser



implementado em outros jogos de maior sucesso da empresa, como é o caso de **Final Fantasy**, por exemplo. Pelo capricho demonstrado na produção do jogo, o conceito de laboratório de testes está pra mudar. Os gráficos são chamativos e até chegam a parecer um verdadeiro desenho animado, pra lá de colorido. O som também promete e vai contar com recursos Dolby 5.1.



Rocky



UBISOFT
Luta

Disponível no 2º semestre de 2002



O jogo **Rocky** será baseado nos filmes da série. Muita coisa está bem fiel ao filme, a começar pelo som, que até conta com os diálogos na voz do próprio Stallone. Todos os célebres adversários de Rocky vão estar presentes: Apollo Creed, Clubber Lang, Ivan Drago e Tommy Gun. Ao todo são 20 personagens. O legal é que os personagens ficaram bem parecidos com os atores do filme.



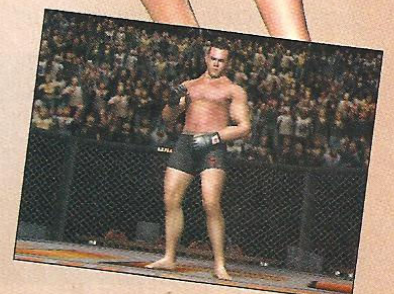
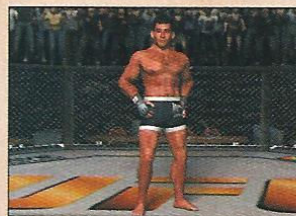
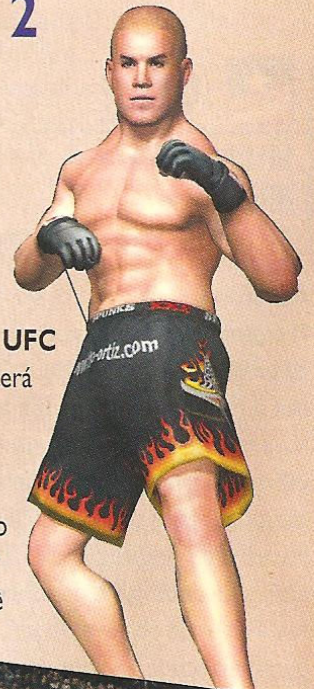
UFC Tapout 2



DREAM FACTORY
Luta

Disponível em novembro de 2002

UFC Tapout mal saiu e a Craven já está anunciando sua continuação. **UFC Tapout 2**, exclusividade do Xbox, terá gráficos, som e programação de Inteligência Artificial melhorados em relação ao game anterior. Para dar mais realismo, os lutadores contarão com novos golpes. E além de poder escolher lutadores conhecidos, você poderá criar o seu próprio jogador.

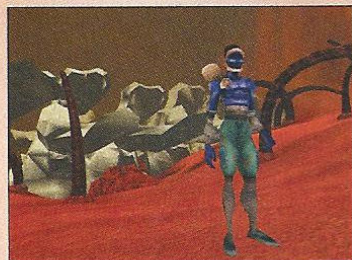
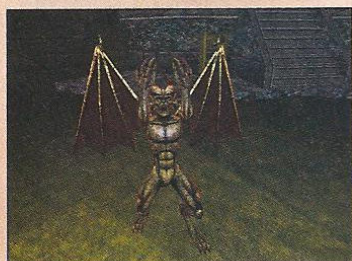


Everquest: Planes of Power



SONY
RPG Online

Disponível no 2º semestre de 2002



Planes of Power não se trata de um novo **Everquest**, e sim de um pacote de expansão. Sua idéia é fazer com que os jogadores entrem de cabeça na história. Cada enredo iniciado terá seu próprio final. A primeira área adicionada é o Plane of Knowledge que, funcionará como uma "rodovia" de portais, ligando as cidades e diminuindo as



viagens entre elas. Nesse plano, o jogador participará de batalhas, e não precisará se preocupar com a morte de seu personagem, pois, seu corpo irá para o cemitério, e você não precisará voltar ao lugar em que morreu para obter seus itens de volta. Novos monstros também irão surgir no jogo. O game promete agradar a maioria dos fanáticos por **Everquest**, que perdem até o sono para jogar este incrível RPG online.



Asheron's Call 2



MICROSOFT
RPG Online

Disponível no 2º semestre de 2002

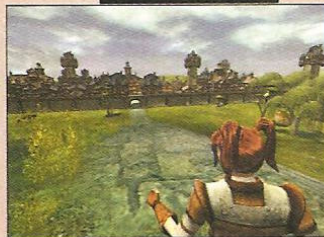
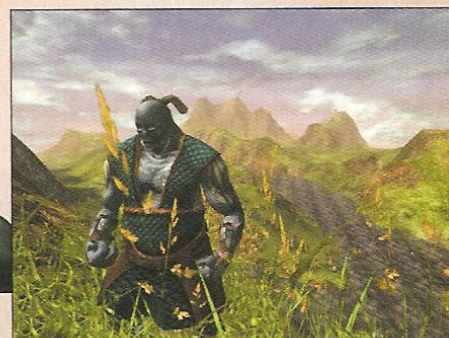
Asheron's Call 2 parece ser a resposta da Microsoft ao **Everquest**, da Sony. A equipe de programação vem trabalhando duro para que o resultado surpreenda a todos. A cada nova foto divulgada, o jogo parece ficar cada vez mais bonito. Os efeitos aproveitam a capacidade das novas placas 3D que surgem no mercado. A água, por exemplo, conta com efeitos de distorção e de reflexo e até parece real. Para cada objetivo do jogo, existe um portal específico. Se você possui um



personagem ainda em começo de carreira, o melhor é entrar nos



portais mais fáceis e, conforme sua evolução, partir para objetivos mais difíceis. Serão aproximadamente 20 portais. Você ganha itens especiais quando derrota um chefe ou quando conclui um objetivo. Com a chegada de **Everquest** no PlayStation 2, a Microsoft não deixará por menos e promete com **Asheron's Call 2**.



AGOSTO

PlayStation 2

Auto Modellista
 Chessmaster
 Commandos 2 Men of Courage
 Dino Stalker
 Mat Hoffman's Pro BMX 2
 Street Hoops
 Tekken 4
 NCAA College Football 2K3
 Riding Spirits
 Pride FC
 Madden NFL 2003
 NFL Gameday 2003
 NFL 2K3
 Pro Race Driver
 Onimusha 2: Samurai's Destiny
 SOCOM US Navy Seals
 Metropolismania
 Antz Extreme Racing
 Armored Core 3
 Big Mutha Truckers
 David Beckham Soccer
 Digimon World 3
 Disney Golf
 H2Overdrive
 NCAA Gamebreaker 2003
 Need For Speed Hot Pursuit 2
 Rocket Power Beach Bandits
 Run Like Hell
 Simpsons Skateboarding
 Superman: Shadow of Apokolips
 The Lost
 V-Rally 3

GameBoyAdvance

Mat Hoffman's Pro BMX 2
 Medal of Honor Underground
 Kelly Slater's Pro Surfer
 Worms World Party
 Egg Mania
 Monster Force
 Super Ghouls & Ghosts
 Bomb Jack World
 Mega Man Zero

GameCube

Freekstyle
 Aggressive Inline
 Turok Evolution
 MLB Slugfest 2003

Rocket Power: Beach Bandits
 Super Mario Sunshine
 Kelly Slater's Pro Surfer
 Need for Speed Hot Pursuit 2

Xbox

NCAA College Football 2K3
 NFL Fever 2003
 NFL Blitz 2003
 David Beckham Soccer
 Madden NFL 2003
 Mat Hoffman's Pro BMX 2
 Street Hoops
 NFL Quarterback Club 2003
 Buffy The Vampire Slayer
 Dead To Rights
 NFL 2K3
 MLB Slugfest 2003
 Antz Extreme Racing
 Commandos 2
 Turok Evolution
 Slam Tennis
 Spyro

PC

America's Army
 The Thing
 Celtic Kings Rage Of War
 Earth and Beyond
 Farscape
 Icewind Dale II
 Madden NFL 2003
 MoonBase Commander
 ORB
 Prince of Qin
 Sniper
 Spring Break
 Sudden Strike 2
 Unreal Tournament 2003
 Worms Blast
 Beam Beakers
 Black Moon Chronicles: Winds of War
 Dino Island
 Echelon: Wind Warriors
 GB Rally 3D
 Hot Wheels Bash Arena
 Jerusalem
 MPH
 Matchbox Cross Town Heroes
 Project Nomads
 Sea Dogs 2
 Shining Lore
 VIP

SETEMBRO

PlayStation 2

Dynasty Tactics
 Grandia Xtreme
 Hot Wheels
 Legaia 2 Duel Saga
 Ninja Assault
 Rayman Arena
 Sly Cooper and the Thievius Raccoonus
 TimeSplitters 2
 Turok Evolution
 Blade II
 Egg Mania: Eggstreme Madness
 Dragon's Lair 3D
 NBA ShootOut 2003
 Colin McRae Rally 3
 Robotech: Battlecry

GameBoyAdvance

FILA Decathlon
 Ultimate Brain Games
 Yoshi's Island Super Mario World 3
 Ripping Friends
 Barbarian
 Army Men: Turf War
 BattleBots
 Bonx Racing
 Castlevania Harmony of Dissonance
 Contra Advance
 Driver 2 Advance
 Kid Klown in Crazy Chase
 Mortal Kombat Deadly Alliance
 NFL Blitz 2003
 Pinball Advance
 Pocky & Rocky with Becky
 Robotech: The Macross Saga
 Spyro 2: Season of Flame
 The Mummy
 Virtua Tennis

GameCube

Rally Fusion: Race of Champions
 Rayman Arena
 Galleon Islands of Mystery
 Toxic Grind
 Animal Crossing
 Star Fox Adventures
 Jimmy Neutron Boy Genius

Xbox

Back Pedal
 Blade II
 Chase: Hollywood Stunt Driver
 Conflict Desert Storm
 Dragon's Lair 3D
 Dynasty Warriors 3
 Egg Mania: Eggstreme Madness
 Hitman 2 Silent Assassin
 Kelly Slater's Pro Surfer
 Loons
 Lord of The Rings Fellowship of The Ring
 Mortal Kombat Deadly Alliance
 Myst III: Exile
 NASCAR Thunder 2003
 NHL 2003
 NHL Hitz 2003
 Need for Speed Hot Pursuit 2
 Pro Race Driver
 Quantum Redshift
 Robotech Battlecry
 SeaBlade
 SEGA GT 2002
 SEGA Soccer Slam
 Taz Wanted
 Terminator: Dawn of Fate
 The Thing
 TimeSplitters 2
 WTA Tour Tennis
 Gravity Games Bike: Street Vert
 Dirt

PC

The Sims Deluxe
 Age of Mythology
 Arx Fatalis
 Battlefield: 1942
 Empire of Magic
 Fallout Fantasy
 Hegemonia
 Hitman 2 Silent Assassin
 IGI 2 Covert Strike
 KnightShift
 Medieval Total War
 NASCAR Thunder 2003
 Need for Speed Hot Pursuit 2
 Pro Race Driver
 Rayman Arena
 Real War Rogue States
 Starsky and Hutch
 The Sims Unleashed
 World War II Frontline Command

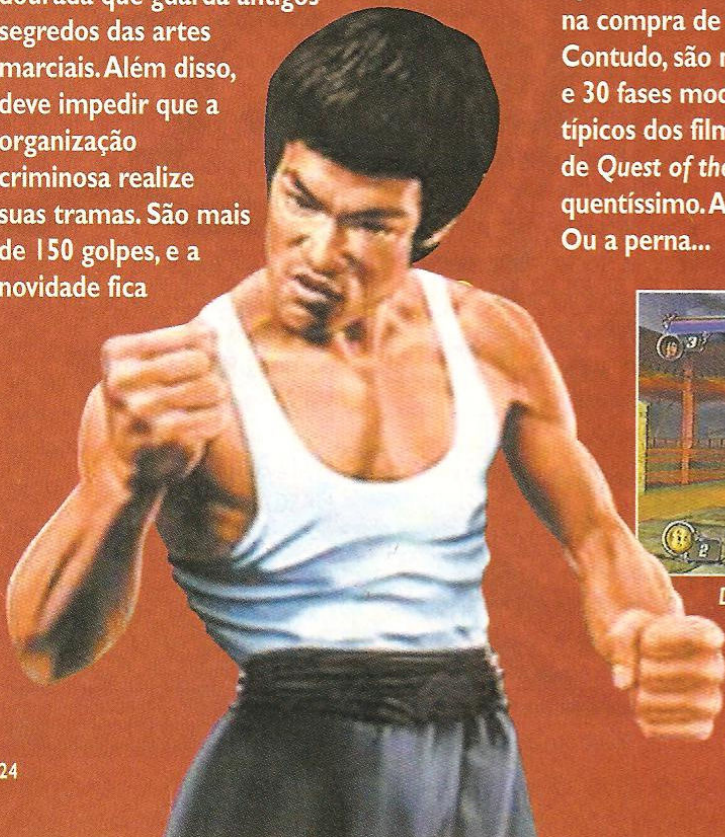
BRUCE LEE

QUEST OF THE DRAGON

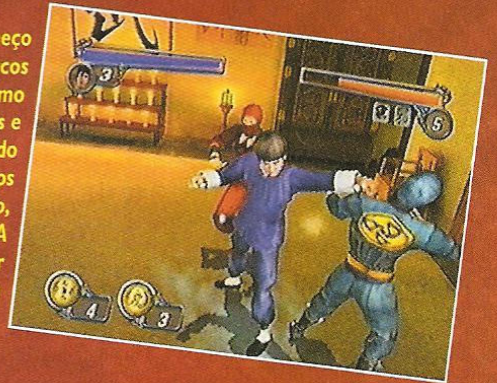


Por Baby Betinho

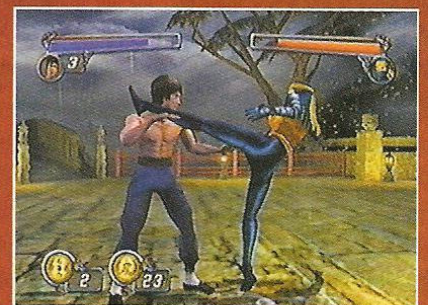
Todos aqui na redação ficam me tirando, dizendo que daqui a pouco terei que ajudar a Marjô a fazer jogos de bichinho. É que os jogos de luta andaram meio escassos ultimamente. Mas também, quando eles aparecem... Eu me acabo. A Ronin (criadora de Force Commander), decidiu criar um jogo baseado em um dos maiores ídolos das artes marciais, Bruce Lee. O game segue a linha de clássicos, como Final Fight e Streets of Rage. Você joga com Lee, e deve derrotar capangas e alguns chefes para recuperar uma relíquia dourada que guarda antigos segredos das artes marciais. Além disso, deve impedir que a organização criminosa realize suas tramas. São mais de 150 golpes, e a novidade fica



DICA: no começo você tem poucos golpes, como alguns socos e chutes. Quando seus adversários estiverem perto, aperte o botão A para desferir socos, pois são mais rápidos.

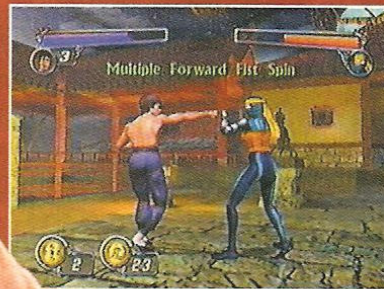


DICA: quando estiverem à meia distância, aperte o botão B para chutar.



DICA: para defender, aperte e segure o botão X. Em seguida contra ataque com soco.

por conta de um, que você atinge o inimigo atrás de você. Algo muito útil para quando estiver cercado. Nem todos os golpes estão disponíveis de cara, mas conforme você for derrotando seus oponentes, vai ganhando fichas utilizadas na compra de novos movimentos. Contudo, são mais de 30 inimigos, chefes e 30 fases modeladas com ambientes típicos dos filmes de Lee, que vão fazer de *Quest of the Dragon* um game quentíssimo. Aproveite e desça o braço! Ou a perna...



DICA: passando de área você pode adquirir novos golpes. Use as moedas coletadas para comprar, no Purchase Moves, uma nova habilidade. Para usá-la, aperte L+A.

Bruce Lee

Ronin
luta / l jogador
memory unit

93

Controle 9.0

Limitado apenas no começo, no decorrer do jogo, vai mostrando mais variedades.

Diversão 10

Para os fãs de Bruce Lee, a diversão é garantida. Afinal, quem não vai curtir jogar na pele do grande lutador.

Gráfico 8.0

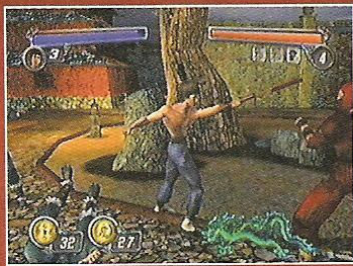
Não tão bons quanto deveriam ser, já que estamos falando do Xbox.

Som 10

Músicas da década de 70. Diretamente dos velhos filmes de Bruce Lee.

Pouca definição! - Por Lord Mathias

Os personagens enfrentados não são bem modelados, seus gráficos deixam a desejar.



DICA: na parte em que você usa o Nunchaku, aperte o botão A para

atacar e faça combinados com chute e soco.

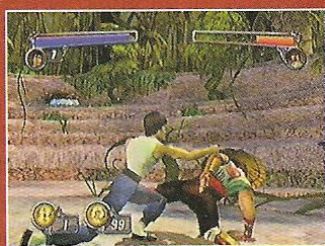


DICA: quando estiver cercado de inimigos,

desfira socos rápidos em todas as direções com o direcional analógico direito.

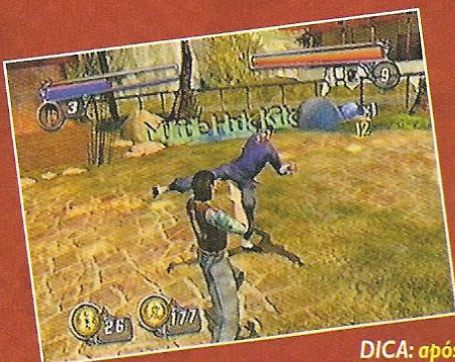


DICA: aperte o botão preto para acionar socos e chutes de fogo, embora isso consumirá algumas Dragon Tokens.



DICA: na hora em que enfrentar o chefe, fique abaixado. Aperte e segure o

botão X para se defender, depois contra ataque com três socos seguidos.



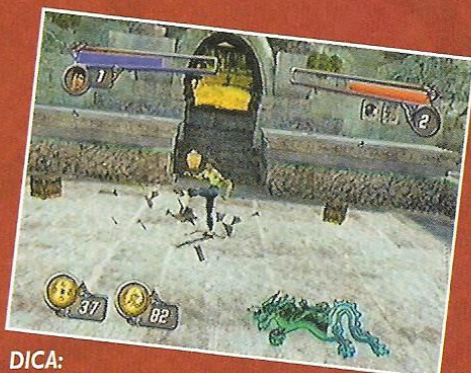
DICA: após comprar a habilidade Multiple Hook Kick, use-a apertando o botão L+Y+B.



DICA: para usar a habilidade Multiple Low Spin Kick, faça uma rasteira com o botão L+X.



DICA: compre a habilidade Multiple Hurricane Kick e use-a com o botão L+X+A.



DICA: quebre as caixas que encontrar pelo caminho. Nelas você pode conseguir moedas, energia e de vez em quando uma vida.



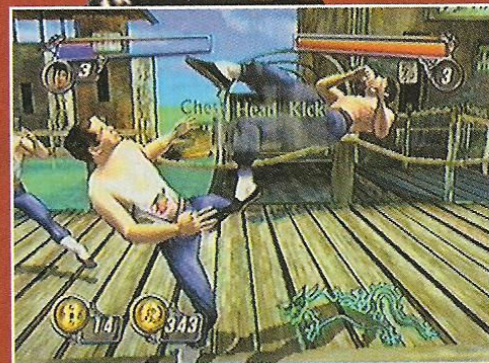
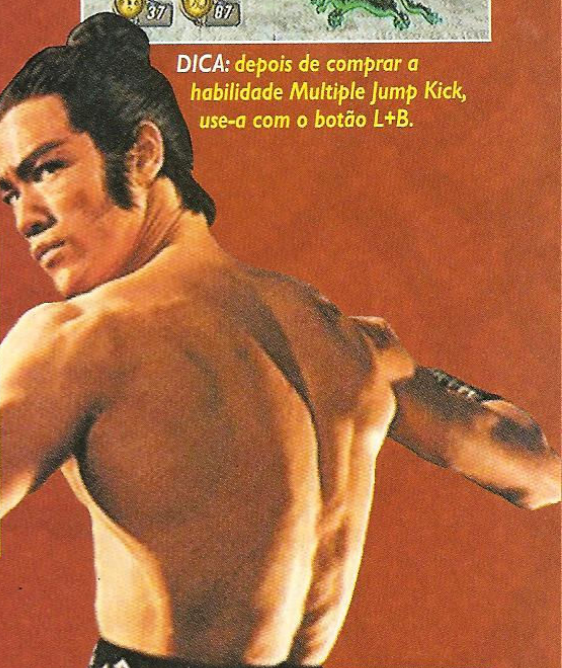
DICA: depois de comprar a habilidade Multiple Jump Kick, use-a com o botão L+B.



DICA: compre a habilidade Multiple Backward Fist Spin. Aperte L+Y para acertar o adversário que estiver em suas costas.



DICA: quando mudar de área, aumente seu Rank para obter novos movimentos em sua lista. Após comprar Fast Punches, use-o apertando o direcional para trás e botão Y simultaneamente.



DICA: logo que comprar a habilidade Chest Head Kick, use-a com diagonal para cima e para trás, e o botão Y ao mesmo tempo.

STUNTMAN

Stuntman

Atari
Ação
1 Jogador

9.3

Controle 10

O carro responde muito bem aos comandos, deixando as manobras mais fáceis.

Diversão 10

O jogo é cativante pelo simples fato de você querer tentar de novo até conseguir.

Gráfico 9.0

Sem falhas poligonais, mas as texturas poderiam ser um pouco mais realçadas.

Som 8.0

As músicas acabam passando despercebidas, mas a narração é bem clara.

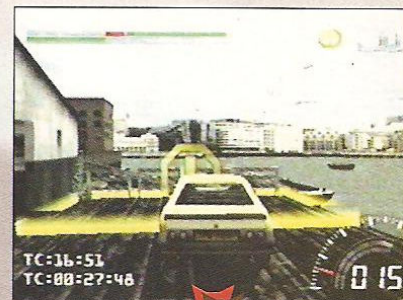
Muita espera! - Por Lord Mathias

Não entendi porque tanto loading, e que demora! Cada cena que você repete é outro loading...



Por Baby Betinho

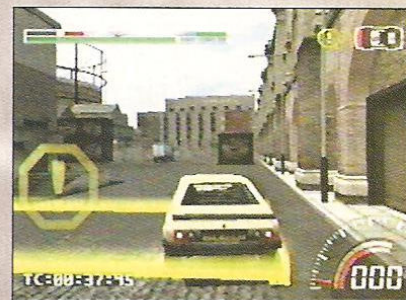
Mesmo não sendo o meu estilo, encarei esta porque o jogo é fera! **Stuntmam**, foi feito pela mesma equipe de **Driver**, a Reflections, e distribuído pela Atari. Na pele de um piloto de carros acrobata, você deve seguir as orientações dos diretores de cada filme e realizar cenas de ação. Apesar da orientação, não é fácil realizar as tarefas. Uma cena em que você passa o maior aperto, é na hora de passar por dentro de um vagão de trem. Se você não pular a rampa na hora certa, ele bate com tudo no seu carro. O jogo não fica só na parte de cinema, você também faz shows de acrobacia, como pular em anéis de fogo e sobre pilhas de carros. **Stuntman** também é um ótimo teste de paciência, típico jogo em que você repete a mesma fase várias vezes, até decorar o que fazer e o tempo certo de cada ação. Outra coisa demorada no



DICA: nessa parte, pare o carro, dê ré, pare na parte de trás e acelere com tudo quebrando a proteção. Procure ficar mais à direita quando cair.



DICA: na primeira fase, fique atento aos objetos que você precisa acertar, eles contam uma boa porcentagem da cena.

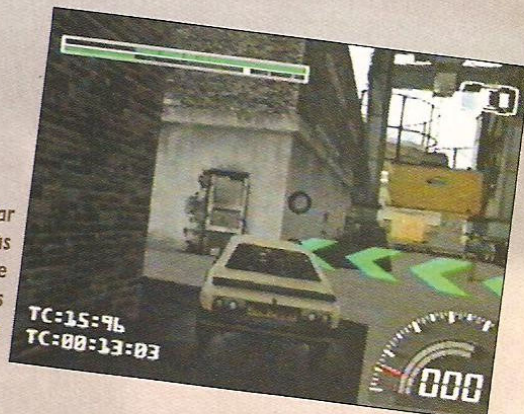


DICA: quando aparecer o sinal I, pise no freio e pare o carro na parte amarela.



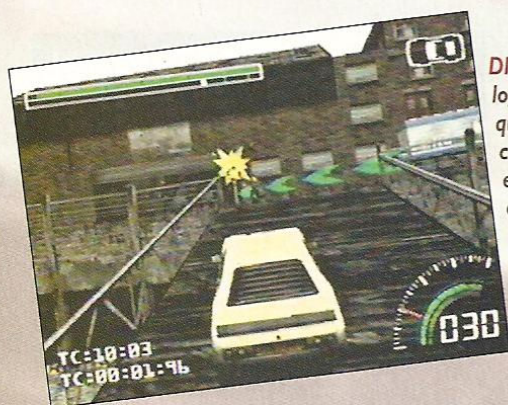
DICA: curvas fechadas devem ser feitas usando o freio de mão, para isso, solte o dedo do acelerador , aperte o direcional para o lado da curva e aperte o freio de mão

DICA: para dar mais emoção às cenas, derrube alguns objetos que não estavam previstos.

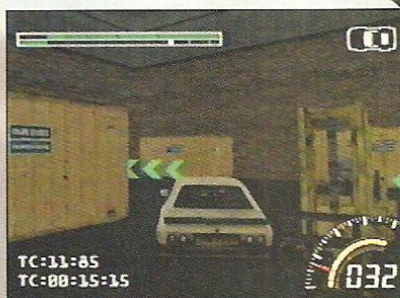




DICA: na segunda fase quando vir o monte de caixas sobre uma faixa amarela, dê um cavalo de pau e acerte-as com tudo.



DICA: na terceira fase, logo no começo ao quebrar a placa, deixe o carro inclinado para a esquerda para não dar de cara com a parede.



DICA: cuidado com as empilhadeiras, elas sempre passam raspando por você.



DICA: nessa hora em que o caminhão fecha o caminho, jogue o carro imediatamente para a esquerda.

DICA: nessa



DICA: no túnel, o lance é ultrapassar pela calçada.



DICA: ao sair do depósito na terceira fase fique à esquerda para poder pegar a rampa, qualquer erro fará seu carro cair de lado.



DICA: na quinta fase, passe pela parte dianteria da empilhadeira já com o carro virado para a esquerda, se sentir dificuldades tire um pouco o pé do acelerador.



DICA: o fazer as curvas com o carro de polícia, procure ficar no meio da pista para não bater em certas surpresas. Fique atento também às grades, que enganam a vista em questão de profundidade.



DICA: no final da cena da terceira fase você terá que fazer um corte muito fechado sobre um carro azul, depois de fazer o corte, pegue a rampa meio de lado para o seu carro capotar.



DICA: no final da quinta fase em que o furgão bate em seu carro é preciso apertar L1 bem na hora da batida para que seu carro exploda.

Freekstyle

EA Sports
Esporte
4 jogadores

9.3

Controle 10

Os controles são de fácil manejo, assim como a combinação de botões para realizar manobras.

Diversão 10

Quem curte velocidade, manobras radicais bem ao estilo Tony Hawk's não vai se arrepender.

Gráfico 8.5

Os gráficos e as texturas estão bem feitos, mas a EA Sports costuma fazer um pouco melhor.

Som 9.0

As músicas são bem rock e dão o clima ideal ao game que é cheio de adrenalina.

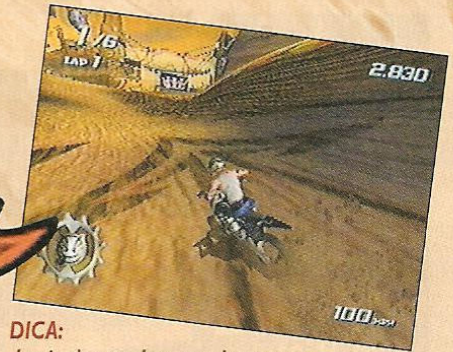
Vale a pena - Por Bill Games

Por esse game, até deixei meu PC um pouco de lado. O Lord até andou me ensinando umas manobras!

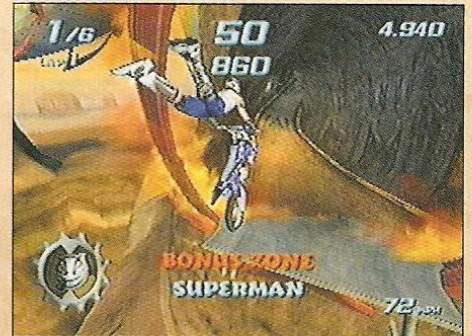


Por Lord Mathias

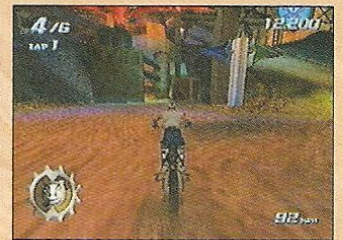
Assim como o grande sucesso **SSX**, que estourou no início do PlayStation 2, a BIG vem com tudo trazendo mais game na linha de esportes radicais. **Freekstyle** chega arrebatando só que em vez de cenários de neve e gelo e pranchas de snowboard, altas motocicletas vão dominar o pedaço. O importante é ser radical nas manobras, quanto mais ousado, melhor. Quem é do ramo vai delirar, pois os personagens que você vai encontrar pela frente não são meros desconhecidos, mas os caras mais feras desse meio e que vão mandar tão bem nas telas quanto na vida real. Cada um deles tem características e tipos de movimentos bem personalizados, fica à sua escolha. São oito pistas diferentes, mais de 80 manobras e possibilidade de jogar com até quatro jogadores, o que não é nada mal... **Freekstyle** promete abalar e conquistar seu espaço!



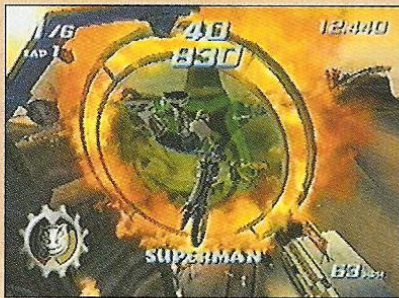
DICA: desvie dos trechos com lama para não perder velocidade.



DICA: antes de pular as rampas aperte para soltar o boost e conseguir pular mais alto e mais longe, depois aperte L2 +R1 para fazer um super man.



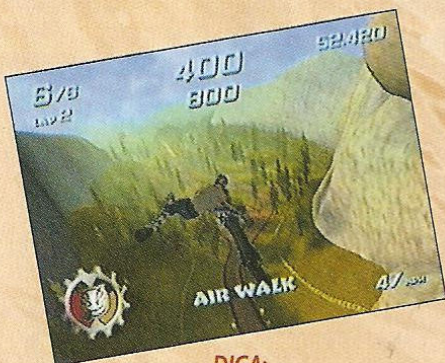
DICA: neste trecho, corte caminho pelo meio das caixas.



DICA: pule nas rampas com velocidade e acerte o círculo para conseguir mais pontos nas manobras.



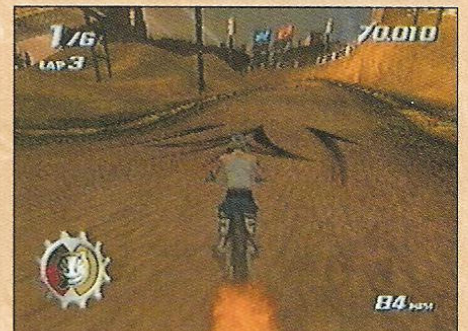
DICA: para fazer essa manobra aperte L1+R1, depois solte antes de cair no chão.



DICA: realize um air walk apertando R2+ .



DICA: faça essa manobra apertando o R2 e soltando antes de cair.



DICA: preste atenção no medidor de boost no canto esquerdo inferior da tela. Quando você realiza manobras, a barra esquerda vermelha enche, então quando estiver próximo às setas vermelhas no chão aperte para soltar um boost de fogo.

Stitch

EXPERIMENT
626



Por Marjorie Bros

É claro que o pequeno e estranho Stitch não poderia ficar de fora do mundo dos games, principalmente depois de ter estourado no cinema. E não foi à toa, não é? O filme é uma gracinha e a história do jogo é baseada nele, só que mais focada no Stitch, uma cobaia de testes. Seu objetivo é coletar um número determinado de DNAs para abrir novas fases. O game não tem nada de inovador, pelo contrário, poderia ter sido feito com mais capricho. Existem algumas falhas durante o jogo e a música fica em segundo plano, quase não se ouve. Mas a maior mancada fica por conta da mira, Stitch parece ser míope quando os alvos são móveis. A rotação da câmera, por ser rápida demais, às vezes atrapalha, principalmente na hora de pular em uma



Dica: dê distância para acertar os insetos voadores, Stitch demora para fixar a mira.



Dica: as fitas não são obrigatórias, mas destroam cenas do filme.



Dica: ao acertar os objetos, fique longe deles, pois a explosão causa danos.



Dica: alguns objetos não ficam no mesmo plano que você, e exigem que você pule e atire.



Dica: use o direcional analógico da esquerda, para visualizar melhor os DNAs.

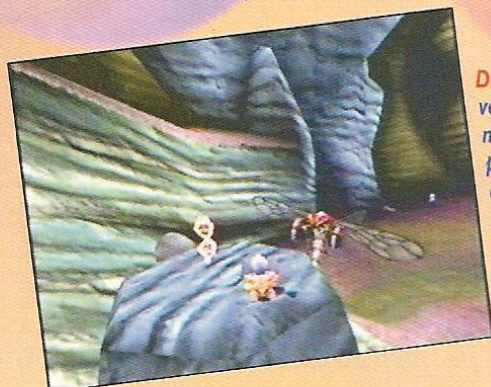
plataforma menor e mais distante. Parece até que foi feito exclusivamente no embalo do filme, sem muita dedicação. Uma pena, afinal de contas, os jogos para o público infantil também merecem bastante dedicação. Os baixinhos merecem!



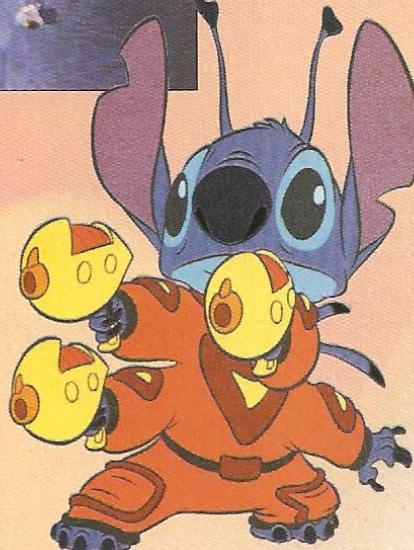
Dica: a mão mecânica dá fitas se você conseguir segui-la e tocá-la durante as fases até ela desaparecer.



Dica: no final da primeira fase, bem colado ao portal para saída da fase, é possível escalar a parede para pegar um DNA secreto.



Dica: os DNAs vermelhos são mais importantes, pois valem mais que um DNA comum.



Stitch Experiment 626	
High Voltage/ Sony Ação 1 jogador	6.5
Controle	6.0
Os controles não ajudam, principalmente na hora de mirar em alvos móveis.	
Diversão	7.0
Apesar dos defeitos e também de um pouco de falta de dedicação, o jogo pode agradar aos pequenos.	
Gráfico	7.0
Não são ruins, mas deixam a desejar para um 128 bits. Estão mais para geração anterior.	
Som	6.0
O som é bastante repetitivo e a música, que deveria animar a aventura, é apagada.	
Desperdício - Por Baby Betinho	
Stitch é um desperdício! Com tantos recursos que o PS2 oferece, o jogo parece estar dando férias para o Emotion Engine.	

Wipeout Fusion

Wipeout Fusion

Bam
Corrida
2 jogadores

10

Controle 10

Segue o mesmo padrão dos outros jogos da série, facilitando nossas vidas.

Diversão 10

Jogo muito divertido com alta velocidade e muita adrenalina nas corridas. O melhor da série!

Gráfico 10

Bem detalhado, cores brilhantes e movimentação rápida. Muitas pistas diferentes e futuristas.

Som 10

Seguindo à risca os outros jogos da série traz muito techno, das principais bandas britânicas.

Difícil! - Por Baby Betinho

Demora um pouco para pegar as mánhas do game, já que a velocidade vai a mil!



Por Lord Mathias

Wipeout Fusion é um super jogoço, que eleva a adrenalina de qualquer um, graças a sua alta velocidade e som. Aposta pesado nos gráficos e afins, deixando o jogo com um super visual, tem até fumaça das armas! As naves, uma vez atingidas, se comportarão de maneira diferente. Cada uma das equipes tem dois personagens. O dinheiro ganho nas corridas poderá ser usado para incrementar ainda mais a sua nave, e nem precisa ganhar a corrida para levar uma grana, basta acertar os oponentes. Entre as novidades, está o Challenge Mode, que o desafiará para uma corrida em menos de um minuto, ou sobreviver ao ataque de muitos oponentes. O único lado triste da história, é que no modo multiplayer, joga-se apenas 2 pilotos. Pegue sua nave, e mostre que você é fera no volante!



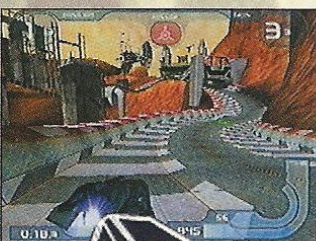
DICA: na hora da largada, espere o momento em que escrever a palavra GO para apertar o acelerador, e sair na arrancada.



DICA: passe por cima das setas azuis, para atingir maior velocidade.



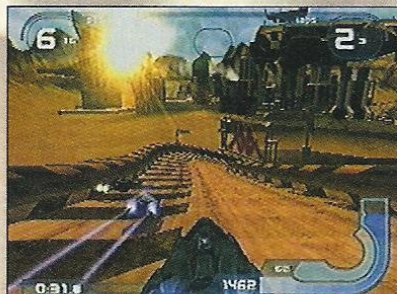
apertando R1. Passe por cima dos pontos luminosos na pista para conseguir uma arma.



DICA: nas curvas fechadas, utilize o botão L2 ou R2 para virar com o brake de ar.



DICA: na hora de disparar o míssil tele-guiado, aguarde até travar seu alvo, e aperte R1.



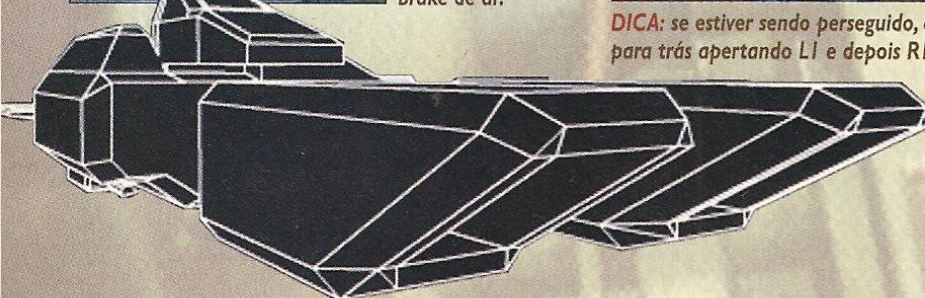
DICA: se estiver sendo perseguido, dispare para trás apertando L1 e depois R1.



DICA: Se precisar de shield, entre no trecho vermelho próximo a linha de largada.



DICA: na hora que pular nas rampas, fique atento para não cair fora da pista.





Dica: para se acostumar a usar golpes fracos alternados com golpes fortes treine nos bonecos



Dica: pegue o ouro toda a vez que inimigo morrer.



Por Marcelo Kamikaze

Com cara de jogo de PC, Legion mistura ação com RPG. A aventura começa com Arthur, ainda longe de ser um rei, e seu irmão, em um acampamento perto da lendária espada Excalibur. Arthur consegue retirar a espada da pedra, ganhando poderes especiais. O sistema de ataque é mais ativo que em jogos de PC e você pode alternar golpes fracos com golpes fortes. Os movimentos de ação são simples: você tem dois movimentos de ataque e um de



Dica: vá ao cemitério, lá o padre poderá te curar quantas vezes você quiser.

LEGION

THE LEGEND OF EXCALIBUR



Dica: deixe o ataque em Strongest no começo para não ter problemas.

defesa. Os gráficos são detalhados porém a movimentação é meio dura. Os efeitos sonoros são bons com muitas falas bem dubladas. Os diálogos costumam ser longos e muitos deles vão te auxiliar. O game é longo, por isso se você pretende encarar o desafio reserve um bom tempo para ele.



Dica: se sua energia estiver baixa, fuja do inimigo até a barra de golpe forte encher. Quando encher, vire e acerte um golpe forte. Repita a operação até o inimigo morrer.



Dica: para dar seqüência a introdução converse com os sujeitos da fogueira



Dica: quando o acampamento pegar fogo, evite os combates e pegue logo a Excalibur, que fica no meio do monumento feito de pedras.

Legion The Legend of Excalibur

Midway
Ação/ RPG
1 jogador

8.3

Controle 9.0

Facilita a ação, por usar apenas três botões. Dois de ataques e um de defesa.

Diversão 8.0

O jogo é muito longo e complicado. Pode-se tornar um pouco repetitivo e cansativo.

Gráfico 8.0

Bem detalhado, porém deixa um pouco a desejar nos efeitos de brilho.

Som 8.0

Bons efeitos sonoros. As vozes agradam, a dublagem é muito boa. Mas as músicas... quase não se ouve.

Mais ação que RPG - Por Lord Mathias

A parte de ação do jogo está muito boa, mas algumas características de RPG são confusas, como a quantidade de menus.



Eternal Darkness

Nintendo
Ação
1 jogador

10

Controle 10

Os controles são bem fáceis de manejar, o que facilita a vida de quem é iniciante.

Diversão 10

Excelente mistura de adventure com jogo de terror. É diversão garantida pra todo mundo.

Gráfico 10

Os gráficos são bem detalhados, os efeitos de luz e sombra criam um ambiente animal.

Som 10

As músicas instrumentais e os efeitos sonoros das vozes são aterrorizantes.

Nota 10 - Por Marcelo Kamikaze

A única coisa que faltou foi a possibilidade de girar a câmera em 360°. De resto, o jogo é 10!

ETERNAL DARKNESS

Sanity's Requiem

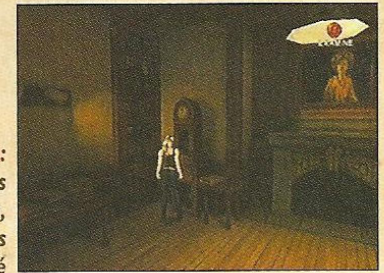


Por Lord Mathias

Muito diferente de outros jogos, aqui você troca de personagem à cada fase do jogo. Você começa como uma menina que, conforme vai encontrando documentos antigos, incorpora os personagens neles descritos. Cheios de ações, monstros e enigmas, promete prender a atenção de qualquer um. Sua história acontece muito antes da humanidade existir. Nessa época havia um grupo de anciões que vinha acompanhando a humanidade desde os tempos mais remotos. Esse grupo de anciões era uma sociedade secreta, que se escondia na escuridão, com a

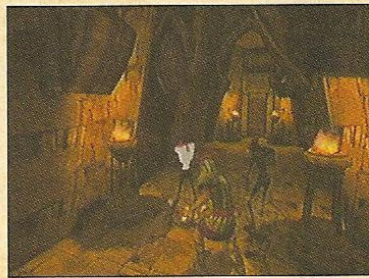


DICA: logo no início, após matar as caveiras, pegue no relógio em frente a escada a dresser key.



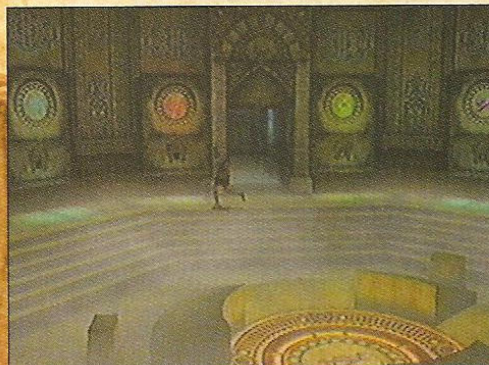
DICA: examine as estantes, depois venha até o relógio no final do corredor e coloque o horário: 3:33 para abrir a passagem secreta.

intenção de trazer o mal para o nosso mundo. Durante séculos, essa sociedade vinha fazendo sacrifícios, magias negras e rituais sangrentos: tudo que eles querem é ressurgir das sombras e acabar com a humanidade. Mas nem tudo está perdido, a esperança da humanidade está nas mãos dos escolhidos. Os heróis escolhidos são de diversas épocas e de lugares diferentes. Serão eles os responsáveis por travar uma batalha contra os anciões e que terão de enfrentar seus medos e a insanidade do grupo de anciões para conseguir trazer de volta a luz em meio a escuridão total.



DICA: mate as caveiras apertando e segurando RI, depois ponha o direcional

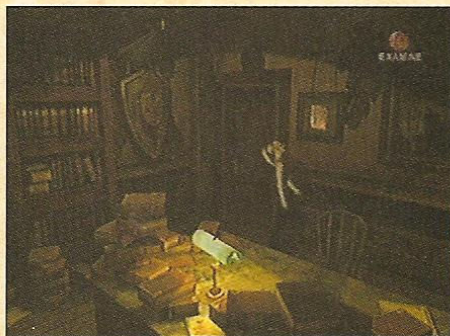
para cima e botão A para cortar sua cabeça, ponha para os lados e aperte A para cortar os braços e finalize quando ela cair no chão com o botão B.



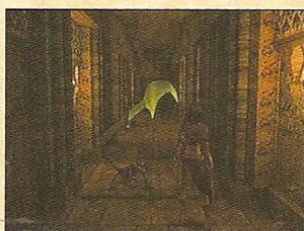
DICA: ponha os quatro cubos que você adquiriu na fase nos respectivos lugares que possuem o mesmo símbolo estampado no cubo.



DICA: nessa parte, você deve cortar a cabeça da estátua, depois seus braços e por último seu tronco, para abrir a passagem secreta.



DICA: depois de passar de fase, pegue o papel que está neste quadro e use-o para entrar na próxima história.



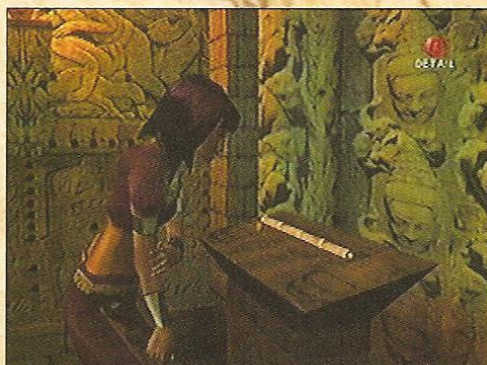
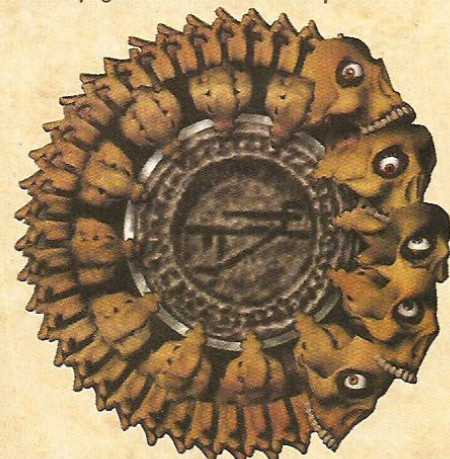
DICA: preste atenção no piso que possui uma cor mais clara e não passe por cima dele, para não acionar as armadilhas.



DICA: aqui deixe apenas a vela do meio acesa e pegue o medalhão ao lado das velas.

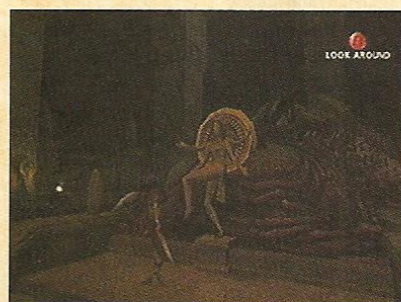


DICA: apague todas as velas nesta parte.

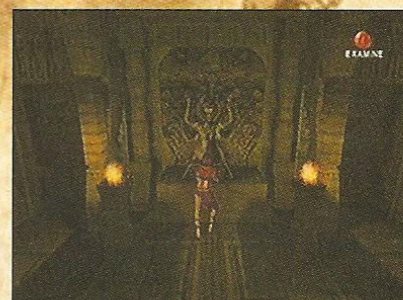


DICA: pegue a zarabatana depois de ter aberto caminho.

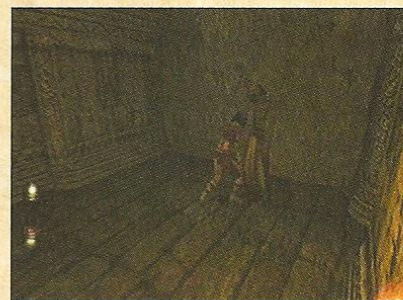
DICA: não deixe que os mortos matem esse homem, pois assim ele repara a sua espada para você.



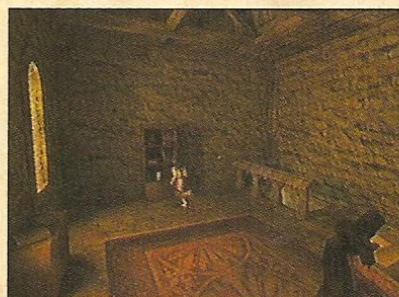
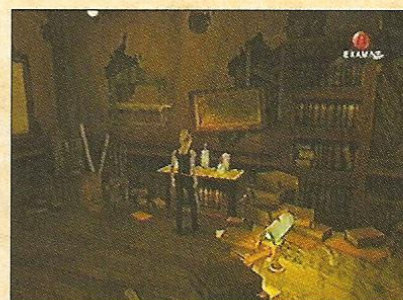
DICA: após chegar nessa parte, pegue a metal staff que está aqui, depois retorne até a segunda sala anterior, no meio da sala encontre um encaixe para usar a metal staff e abrir a porta adiante.



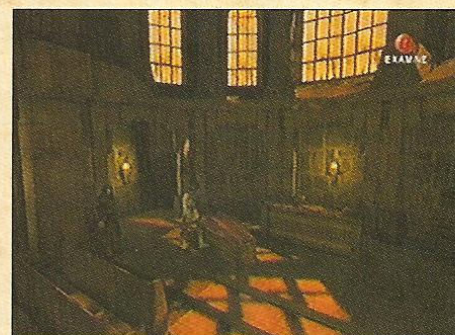
DICA: venha até essa estátua e pegue o seu colar, em seguida ponha o colar de bronze que você adquiriu perto das velas.



DICA: depois de passar de fase, venha com a menina até a mesa onde acenderam as velas, deixe apenas a vela da esquerda acesa, pegue a mensagem que está dentro do tubo e use-a para ir à próxima fase.



DICA: suba as escadas e pegue o vaso azul que está aqui, depois use-o para quebrá-lo e achar a runa que está dentro.



DICA: mexa neste caixão para continuar a fase, depois suba as escadas e na estante de livros acione o botão para abrir uma passagem secreta.



WRESTLE MANIA X8

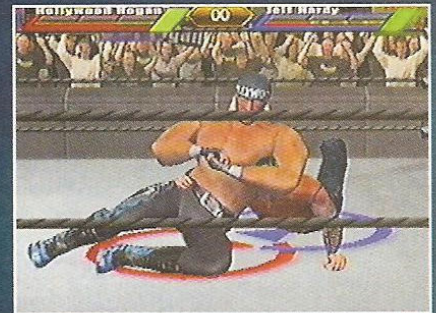


Por Baby Beinho

Luta é comigo mesmo! E dessa vez não posso negar que o gênero luta livre está bem representado no GameCube com *Wrestle Mania*. O jogo traz lutadores já conhecidos da galera que curte o esporte: no total são 34 personagens disponíveis logo de cara e mais nove secretos. Ou seja, não vai faltar opção pra você arrasar nos ringues. Opção também não falta nos tipos de luta: são 35, entre eles o Challenge Mode, em



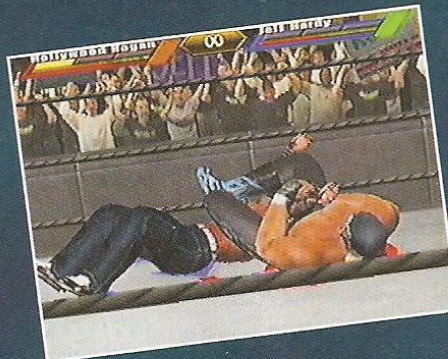
DICA: para atacar o adversário, aperte B.



DICA: agarre seu adversário pela cabeça quando estiver no chão apertando A e depois mantendo pressionado o B.



DICA: corra com Y e depois aperte B para dar uma joelhada.



DICA: para realizar um movimento finalizador chegue do lado do seu adversário quando estiver caído no chão e aperte A e B juntos.

Wrestle Mania

THQ
Luta
4 jogadores

9.4

Controle 10

A combinação de botões é bem simples, fazendo a jogabilidade bem fácil e acessível a todos.

Diversão 9.5

Quem curte o gênero não tem do que reclamar, mas alguns podem achar um tanto repetitivo.

Gráfico 10

Os gráficos são nota dez mesmo: os cenários e os personagens são bem parecidos aos reais.

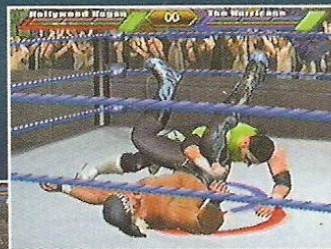
Som 8.0

Poderia ser melhor, algumas músicas tocam quando a luta está pra começar...

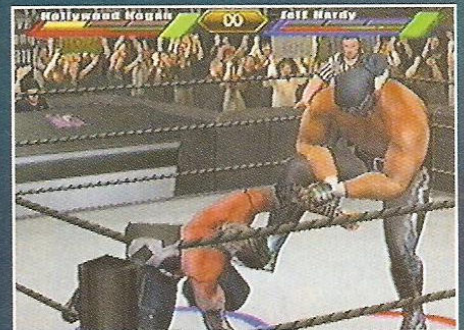
Brutamontes! - Por Marjorie Bros

Alguns games de luta são legais, mas esses brutamontes se matando no ringue não fazem meu tipo.

que você escolhe um jogador que vai seguindo uma carreira. A jogabilidade é simples, mas não deixa faltar nenhum tipo de movimento. O indicador do desempenho do atleta também é legal, mostrando a força dele conforme seu nível de adrenalina. Ah, não se esqueça do detalhe que você pode usar alguns "instrumentos" para atacar seu adversário e tornar a luta mais agitada. Prepare-se para mais adrenalina nas lutas, que já são demais. Não perca, pois o jogo é pura emoção!



DICA: na luta com grades não deixe que seu adversário escape apertando A no momento em que estiver pendurado.



DICA: chute o rosto do seu adversário quando ele estiver caído de costas no chão, chegue do seu lado e aperte A e depois segure B.

DICA: quando seu adversário te prender aperte os botões L e R para escapar.



DICA: para subir no corner aperte Y e coloque na direção do corner, depois aperte B para pular.



Aero the Acrobat

Metro 3D
Ação
1 Jogador

7.8

Controle 9.0

Aero é bem ágil e versátil. O único problema é a rapidez do jogo, que exige muita atenção.

Diversão 8.0

O jogo não exige muita concentração, mas às vezes é simples demais.

Gráfico 8.0

Bem animados, sem defeitos nem slowdowns, mas também não chega a trazer inovação.

Som 6.0

Som nada inovador. A música enjoa rapidamente e você pode se irritar facilmente.

Infantil! - Por Baby Betinho

As fases são muito iguais umas às outras, extensas, e o tema é meio bobo. A música então...

AERO THE ACROBAT



Por Marcelo Kamikaze

Dez anos depois de ter sido um grande sucesso no SNes e no Mega Drive, **Aero The Acrobat** está de volta, agora no GBA. No papel de Aero, você terá a missão de resgatar todas as pessoas que trabalham com você em um circo, aprisionadas magicamente por um maníaco. Seu personagem vai contar com várias habilidades, como rodopio no ar, planagem e até mesmo tiros (de estrelas mágicas) para se defender dos inimigos. A movimentação do herói às vezes é um pouco rápida demais, exigindo bastante atenção e reflexo. Os inimigos não são muito variados, e não apresentam muita dificuldade, pois morrem facilmente. O que pode dificultar um pouco sua vida são as fases, que são uma espécie de labirinto: é preciso passar e voltar por várias partes do cenário até encontrar uma saída.

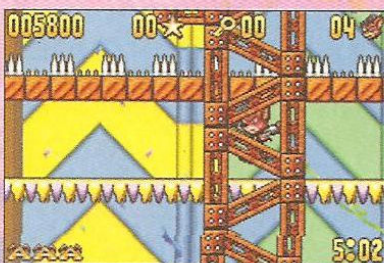
DICA: para cair com precisão sobre plataformas, flutue e ganhe uns segundos para se posicionar.



DICA: cada save point que você ativa, desativa o anterior. Pense bem onde você quer reaparecer.



DICA: sempre cheque as paredes até o chão. Há muitas passagens secretas que levam a itens.



DICA: para voar grandes distâncias, pule, dê um rodopio e plane em seguida.



DICA: alguns itens importantes estão escondidos logo no início das fases.



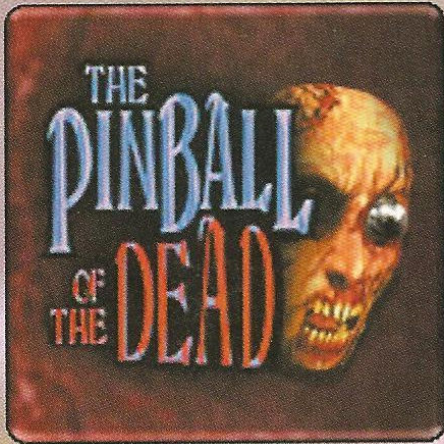
DICA: é possível fazer o herói descer mais rápido das escadas. Use o mesmo botão da planagem.



DICA: quando estiver pulando para um local mais baixo, use o rodopio, caso encontre um inimigo.



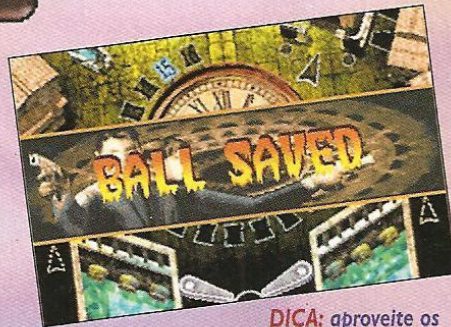
DICA: na fase de bônus, durante o mergulho, fique de olho nos círculos que vêm depois do seu



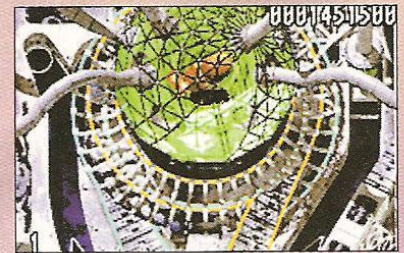
DICA: antes de cada bola entrar no jogo, acerte a mira no inimigo para ganhar um bônus aleatório.



DICA: para destruir os zumbis, rebata a bola com força, pois alguns tipos são mais resistentes que outros.



DICA: aproveite os segundos iniciais para conhecer a pista; se a bola cair você não perde a vez.



DICA: siga sempre as indicações de sequência das rampas, para chegar rápido no chefe.

Pinball of the Dead

Sega
Ação
1 jogador

9.5

Controle 10

Os botões do GBA dão conta do recado e são mais do que suficientes, até para o tilt.

Diversão 9.0

Perfeito para o portátil, trazendo um tipo de diversão simples, mas super rápida.

Gráfico 9.0

Só faltou o game ser todo em 3D, mas era até pedir demais para um console portátil.

Som 10

Além das músicas típicas da série, as vozes e os gritos são de arrepiar até os mais durões.

Faltou inovar - Por Kamikaze

Pelo menos os chefes poderiam ter mudado: as estratégias para vencê-los já estão manjadas.



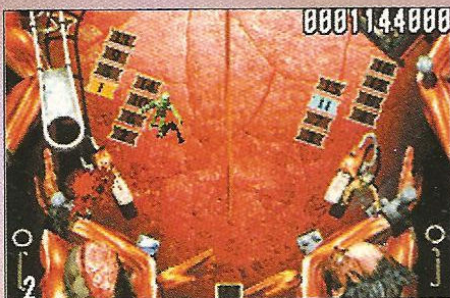
Por Lord Mathias

Depois de usar a pistola, o teclado e até mouse para exterminar os mortos-vivos nos diversos jogos da série **House of The Dead**, chegou a vez de detonar todos esses monstros com uma bolinha de fliperama. É isso mesmo, em **Pinball of The Dead**, um bando de mortos-vivos vai estar espalhado pela mesa do fliper! Sempre seguindo o estilo e a qualidade dos gráficos e da música típicos da série de terror, sua missão, além de derrubar as criaturas, será passar por caminhos e rampas até conseguir abrir o acesso aos vários chefes do jogo e mandá-los de volta ao inferno, um a um. São dois modos de jogo, o Normal, em que você escolhe a mesa que deseja jogar, e o Challenge, uma espécie de Story

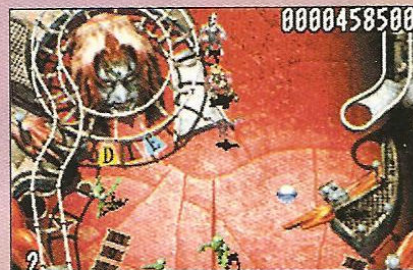
Mode, em que há uma sequência de objetivos para ser seguida. O game é perfeito para o GBA, pois pode proporcionar diversão a qualquer momento e por ser cheio de segredos e contar com uma ótima jogabilidade, não enjoa rápido, o que acaba sendo muito importante em qualquer tipo de game.



DICA: ao enfrentar um chefe, procure acertá-lo por cima, para a bola não ser rebatida muito depressa.



DICA: sempre que possível, segure a bolinha para então direcioná-la melhor e não fazer besteira.



DICA: alguma áreas só podem ser atingidas se você utilizar os flippers adicionais do meio da mesa.



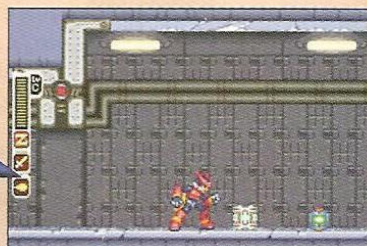
DICA: acertando a boca do zumbi na segunda mesa, você abre um inimigo secreto bem no meio da mesa.



MEGAMAN ZERO



DICA:
toda vez que for pegar uma nova missão converse com Shell apertando 8 perto da escada.



DICA: para abrir esta capsula dê um tiro ou uma espadada. Dentro dela existe energia a ser juntada para ser usada na invocação de um Cyber Elf.



DICA: nessa missão liberte todos os soldados da resistência usando a espada para quebrar o painel.

DICA: para passar sobre os espinhos, atire nas estalactites, no teto da caverna.



Por Marcelo Kamikaze

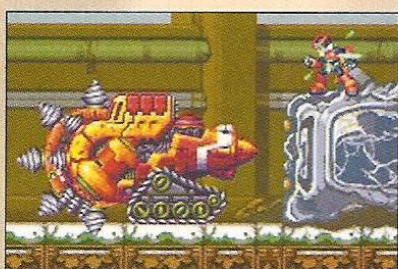
Mega Man Zero é a continuação de Mega Man X. Zero entrou em uma cápsula e dormiu durante 102 anos. A Iregular War acabou, porém uma nova situação surge em meio ao caos. A Resistencia, grupo liderado pelo cientista Shell, luta contra robôs que querem exterminar os Reploids. Muitas coisas aconteceram enquanto Zero dormia. O que aconteceu com Mega Man X? E como essa nova guerra começou? Esses são os mistérios que serão revelados em Mega Man Zero. O jogo funciona em esquema de missões, e as habilidades de Zero vão aumentando conforme ele vai usando sua arma ou espada. A dificuldade do jogo também é grande, por isso, prepare-se!



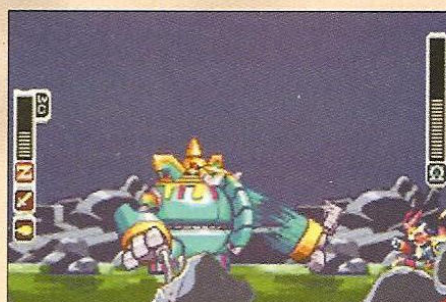
DICA: contra o chefe do deserto, tome cuidado quando ele mandar as paredes de areia contra você. Caso fique no meio de duas delas, escale-as rapidamente e pule por cima delas.



DICA: contra esse chefe, o negócio é deixá-lo com braços sem pares de cor. Por exemplo, se ele estiver com dois braços rosas, acerte apenas um e deixe o outro, com isso você terá espaço para atacar o seu centro e retirar energia.



DICA: contra esse chefe, acerte a parte traseira em forma de cone, depois acerte a parte superior de onde são liberados os inimigos.



DICA: contra esse chefe, se você usar o poder da eletricidade será moleza!



Mega Man Zero

Capcom
Ação
1 jogador

9.5

Controle 8.0
A falta de botões do GBA prejudica um pouco na hora de acionar as armas.

Diversão 10
Faltava um jogo desafiador como Mega Man Zero para a série ficar completa e 100% divertida.

Gráfico 10
São assustadores de tão bem feitos! As animações são impecáveis, sem deixar nada a desejar.

Som 10
Supera os limites do portátil: as músicas são muito boas, além do esperado.

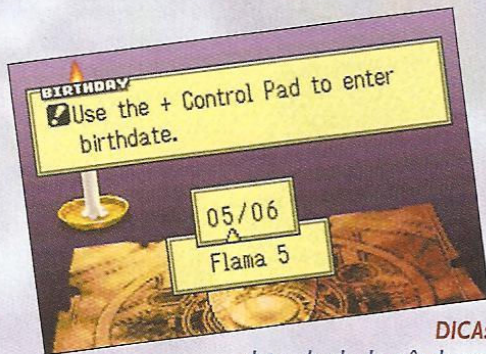
15 anos - Por Lord Mathias

Mega Man está completando 15 anos, nada mais justo que um jogo como esse para comemorar seu aniversário!

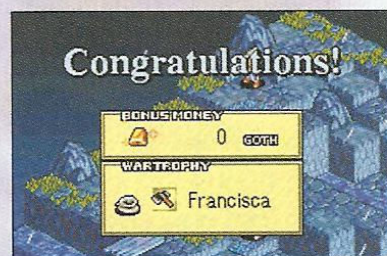


DICA: nem sempre avançar o máximo é melhor, as vezes o lance é atrair o inimigo para sua área.

Tactics Ogre



DICA: dependendo do mês de seu nascimento será atribuído um elemento a sua personagem, o que pode influenciar no clima do jogo e determina também fraquezas e virtudes.



DICA: quando estiver em menor número o melhor a fazer é cumprir o objetivo.

Tactics Ogre The Knight of Lodis

Quest/ Atlus
Estratégia/ RPG
| Jogador

9.5

Controle 10

A disposição dos menus e o uso dos botões ficou perfeita, não tem do que reclamar!

Diversão 10

É garantia de horas e horas de jogo e diversão, com uma história bastante envolvente.

Gráfico 9.0

Apesar da tela do GBA ser bem pequena os gráficos foram feitos sob medida.

Som 9.0

A música é muito boa e algumas das vozes são até digitalizadas, o que dá um clima legal ao jogo.

Chatice! - Por Baby Betinho

Muito nhêm, nhêm nhêm. Os diálogos do jogo são muito extensos, e cansam de tanto ter que ler.



Por Marcelo Kamikaze

Apesar da demora Tactics Ogre The Knight of Lodis finalmente ganhou uma versão em inglês. O jogo mistura RPG e estratégia. A história começa na ilha de Ovis, que vem sendo controlada pelo reino de Lodis. Forças misteriosas aparecem junto com intrigas políticas na ilha. Você vai gastar bastante pilha se quiser acabar esse jogo, pois ele exige muitas horas e conta com mais de quatro finais. Além da história envolvente, Knight of Lodis tem combates que exigem um bom raciocínio para vencer o inimigo. Os gráficos estão



DICA: os planos também influenciam no ataque. Procure ficar acima do inimigo, acertando sempre sua cabeça.

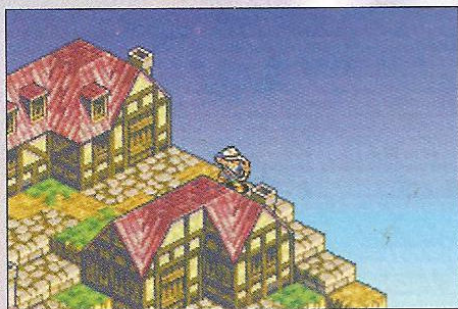
muito bons, os cenários funcionam como um tabuleiro e influenciam diretamente a estratégia de jogo. As músicas também são bem feitas e o jogo possui algumas vozes digitalizadas. No final você pode sair como herói ou como um verdadeiro mau caráter: a escolha é sua!



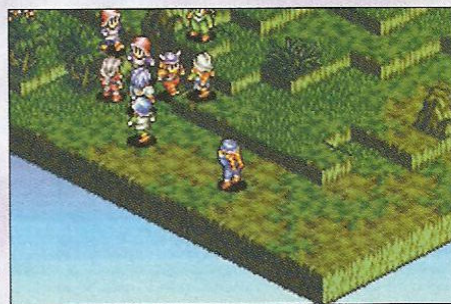
DICA: procure sempre atacar o inimigo pelas costas: suas chances de acerto são bem maiores.



DICA: quando um inimigo morrer, ficará um saco no chão. Mova seu personagem até o saco e obtenha algum bom item.



DICA: posicione seus arqueiros sempre em lugares altos para obter um ângulo melhor de ataque.



DICA: é bom deixar um de seus homens só para curar os membros de sua tropa.



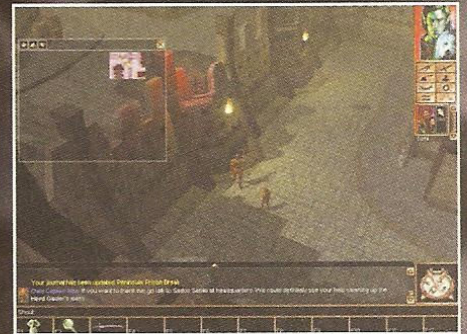
Por Bill Games

Depois do imenso sucesso da série *Baldur's Gate*, *Neverwinter Nights* se tornou um dos RPGs mais esperados de todos os tempos. O game é um dos melhores do gênero para qualquer plataforma. Sua história é uma jornada épica sobre Tyr e a cidade Neverwinter, atacada por uma misteriosa praga que ninguém consegue deter. O jogador controla apenas um personagem. Mas é possível contratar ajudantes e materializar criaturas para o acompanharem. No mesmo estilo de *Dungeon Siege* ou *Baldur's Gate*, os combates são em tempo real. Os ajudantes são controlados pela Inteligência Artificial de NWN, mas também podem receber ordens. Assim, os combates

ficam mais estratégicos e inteligentes. A maior inovação é o modo multiplayer. Um jogador é o Dungeon Master, que tem inúmeras opções à sua disposição e pode interferir na jornada do modo que desejar. O kit para criação de novas aventuras e cenários é simples de usar e ao mesmo tempo poderoso, completando o pacote desse jogo incrível.



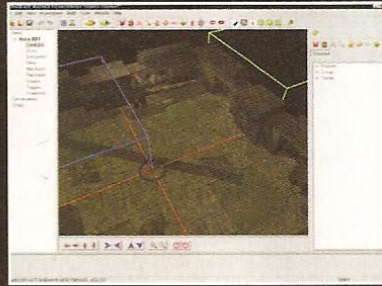
DICA: quando alguém o chamar para conversar, nunca ignore. Muitas pessoas dão dicas inesperadas.



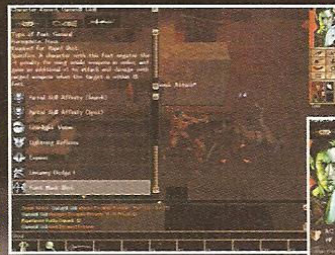
DICA: verifique sempre o mapa para se certificar de que não deixou para trás áreas inexploradas.



DICA: enquanto os NPCs estiverem lutando com seus inimigos, fique de longe atirando ou sofando magias.

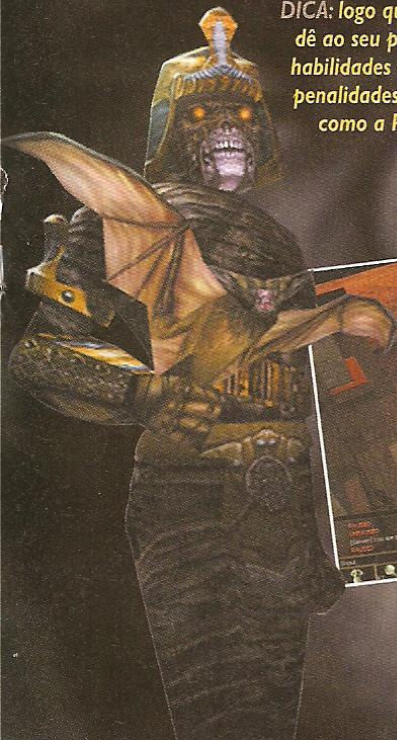


DICA: o toolset é uma poderosa ferramenta de criação. Depois de acabar a aventura original, use-o para ter mais diversão.



DICA: você pode roubar itens encontrados em armários, baús etc. Mas não seja descoberto, pois sua reputação ficará ruim.

DICA: logo que possível, dê ao seu personagem habilidades que evitem penalidades rotineiras, como a Point Blank Shot.



DICA: use o pause durante as batalhas, também para examinar seus inimigos, e descobrir possíveis fraquezas.



DICA: mande os ajudantes protegerem o personagem principal constantemente. Se ele morrer, o jogo acaba.

Neverwinter Nights	
Bioware/ Atari	
Ação	9.8
jogador/multiplayer	
Controle	10
Só tem um personagem para se preocupar. O sistema de menus radiais é prático e intuitivo.	
Diversão	10
Para os fãs de RPG, o game é uma aventura muito bem contada e inesquecível.	
Gráfico	9.0
Não são exatamente de última geração, mas mesmo assim são muito bons..	
Som	10
A música é do mesmo compositor de D. Siege, Icewind Dale e Morrowind, resumindo: é demais.	
RPG mesmo? - Por Kamikaze	
Este jogo pode não agradar totalmente os fãs dos RPGs tradicionais. Pois este game é muito alternativo.	



PC

WARCRAFT III REIGN OF CHAOS™



Por Bill Games



DICA: construa alojamentos pra poder sustentar um bom número de homens em sua tropa.



DICA: explore todos os cantos do mapa. Geralmente é possível achar itens que vão ajudá-lo.



DICA: faça mais peons e mande-os obter mais ouro. Isso acelera a obtenção de soldados.



DICA: use o altar toda a vez que algum personagem chave morrer.

Os jogos de estratégia no PC costumam fazer muito sucesso, isso justifica a enorme quantidade de títulos de estratégia para a plataforma. Por isso, trazer coisas inovadoras em um jogo de estratégia é tarefa difícil. Warcraft III consegue se destacar, pois não possui somente os velhos elementos dos jogos de estratégia. A grande inovação fica por conta dos elementos de RPG

introduzidos no jogo, como a capacidade de usar magias, itens e uma boa ênfase aos diálogos e à história. Dessa vez a luta não fica somente entre os humanos e os Orcs, mas agora os demônios resolvem desabar dos céus. Os gráficos estão excelentes, você pode regular a resolução do jogo conforme a sua máquina, e mesmo com baixa qualidade, os gráficos continuam bonitos. Sem dúvida foi feita uma grande alteração, principalmente porque agora os personagens e construções são poligonais. Os detalhes são



DICA: marque com a bandeira os lugares em que você precisa se deslocar com mais frequência



DICA: sempre proteja a entrada de sua cidade, assim poderá ser evitada ou sofrer ataques mais lentos, dando maior tempo de reação.

incríveis, até quando se observa alguma edificação sendo construída, as pequenas ferramentas e as estruturas sendo levantadas, tudo ocorre com pequenas animações. Nada parecido com alguns jogos que as edificações aparecem do nada. Existem muitas vozes no jogo e nos diálogos as vozes se encaixam perfeitamente com cada um dos personagens. Apesar de esperar por anos pelo jogo, a Blizzard mais uma vez conseguiu fazer um belo jogo, que certamente estará na lista dos melhores do ano.



Warcraft III	
Blizzard Estratégia Multiplayer	10
Controle	10
Em poucos cliques é possível fazer muitas ações. Não tem com que se atrapalhar.	
Diversão	10
Multiplayer ou Singleplayer, os dois modos trazem diversão quase ilimitada.	
Gráfico	10
Não dá pra colocar defeito, os gráficos ficaram melhores que a encomenda.	
Som	10
Perfeita dublagem e ainda por cima traz efeitos 3D que parecem envolver toda o ambiente.	
Um viva a Blizzard! - Por Kamikaze	
A Blizzard está certa, apesar das continuações de seus jogos demorarem, elas primam pela qualidade e geralmente saem melhor do que imaginamos!	



DICA: aperte a tecla A e dê um clique sobre a edificação que quer destruir. Não deixe pedra sobre pedra!



DICA: obter madeira é sempre importante, faça depósitos em lugares mais escondidos.



DICA: se o caminho estiver obstruído, ataque a barreira.



DICA: destrua os postos de observação. Além de arrancarem energia de sua tropa, as torres ainda alertam sobre sua presença.



DICA: na primeira missão da campanha dos humanos, evite atalhos para não cair em armadilhas.



DICA: existe uma quest opcional na primeira fase da campanha humana. Ajuda os camponeses e obtenha um item especial.



DICA: esqueça os soldados e direcione o ataque ao líder, isso diminui consideravelmente a força do inimigo.



DICA: os paladinos possuem magias de cura, fique atento quando alguém de sua tropa estiver com a energia pela metade e jogue uma magia de cura nele.



DICA: sempre que possível, faça melhorias em suas torres para que elas possam atacar os inimigos.



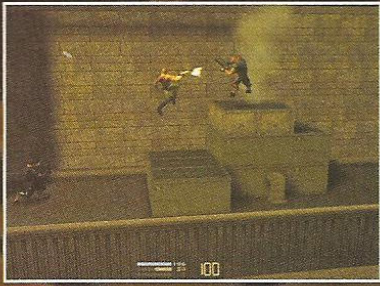
DICA: tente mandar mais de um homem para a realização de uma construção, assim ela será erguida mais rapidamente.





PC

DUKE NUKEM MANHATTAN PROJECT

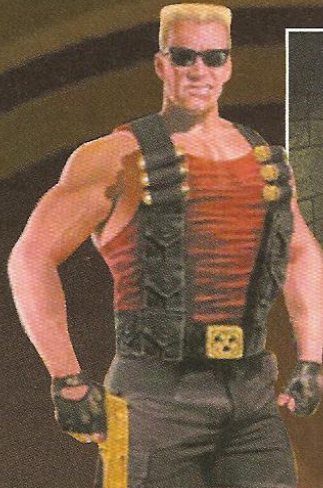


DICA: use sua arma mais fraca, a pistola, para eliminar os inimigos mais comuns.

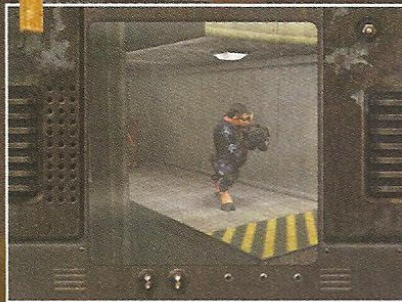


Por Bill Games

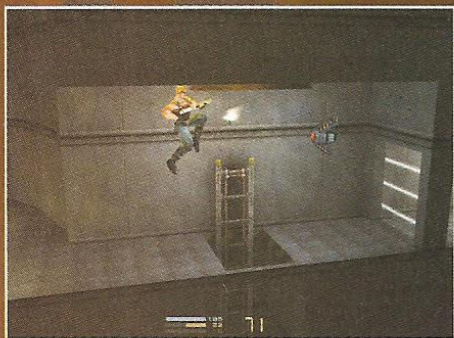
Duke Nukem está de volta à sua origem: os jogos 2D. Manhattan Project traz gráficos de última geração e história, fases e inimigos totalmente novos. O vilão é Mech Morphix, que está espalhando pela cidade de Nova York a substância GLOPP, que transforma tudo e todos em violentos mutantes. Mas, durante os oito episódios do jogo, pelos mais diversos ambientes da cidade, você deverá usar o próprio GLOPP para tornar suas armas muito mais poderosas, salvar as garotas aprisionadas pelos cenários e no final vencer de uma vez Morphix.



DICA: para destruir as caixas e encontrar itens, economize munição dando chutes.



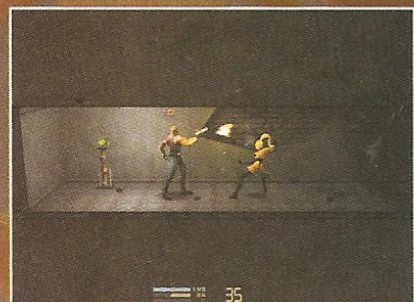
DICA: como nos outros jogos da série, olhe os inimigos pelos monitores de segurança.



DICA: ao enfrentar as navezinhas de laser, fique pulando para elas atirarem por cima de você.



DICA: os barris vermelhos explodem e tiram muita energia. Atire de longe, se protegendo.



DICA: as robôs de chicote aparecem de trás das paredes, mas antes você ouve a voz delas



DICA: ao subir ou descer uma escada, atire no inimigo logo que ele estiver na sua mira.

Duke Nukem Manhattan Project

3D Realms
Ação
1 jogador

9.0

Controle 9.0

O controle é bastante preciso, e outra coisa boa é que são poucos botões para lembrar.

Diversão 10

O jogo é adrenalina pura, pra quem curte o estilo, é bem recompensador.

Gráfico 9.0

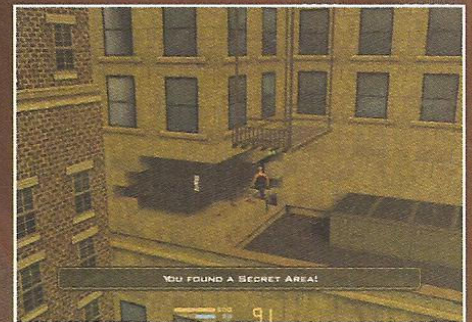
Os cenários são bem iluminados e coloridos, porém os inimigos são um pouco simples.

Som 8.0

As frases e os sons são demais, mas a música chega a ser um pouco repetitiva.

Pesadão! - Por Marjorie Bros

Ai, esse Duke Nukem é um gato! Além de tudo é um herói, salvando as garotas da cidade!



DICA: abra as paredes do cenário em pontos suspeitos, explodindo-as para ganhar itens.



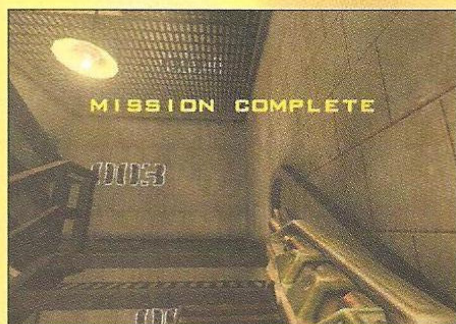
GORE

ULTIMATE SOLDIER



Por Bill Games

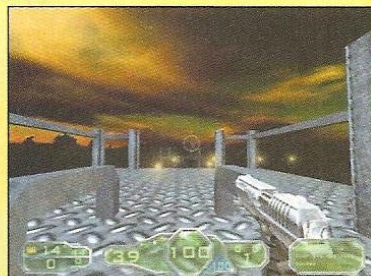
A história de **Gore** se passa em um futuro com poucos recursos naturais, portanto, metade da população já havia morrido de fome. A esperança dos sobreviventes, foi a descoberta de ORE, uma pedra capaz de fornecer muita energia elétrica. Na pele de um soldado, você deve combater os saqueadores da pedra. Produzido pela 4D Rulers, empresa nova no mercado com apenas sete funcionários, o game mostra que tamanho não é documento: eles souberam criar um game com uma engine muito bem otimizada, rápido e com muitos quadros por segundo. E apesar de pouco inovador, teve grande destaque na mídia. **Gore** segue o estilo **Quake**, jogo de tiro em primeira pessoa. Não existe grande variedades de inimigos e nem armas super criativas, porém sua boa jogabilidade garante diversão. Por



DICA: a segunda missão pode ser feita sem disparar um tiro sequer, basta seguir o sujeito de roxo com um laptop.

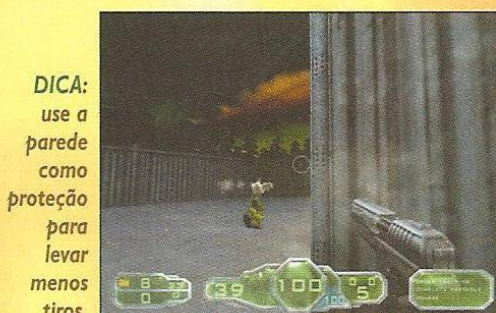
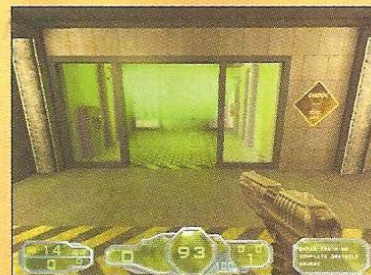


DICA: alguns inimigos explodem se você atirar em seus corpos já mortos. Use as explosões contra eles mesmos.

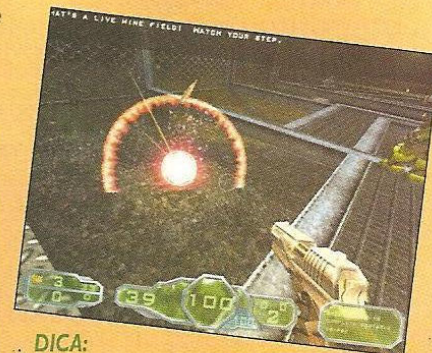


DICA: passe correndo pelo túnel de gás para evitar danos.

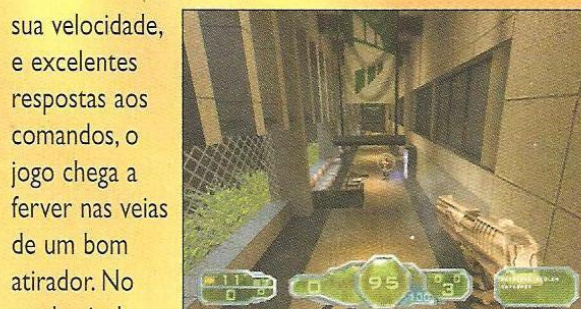
DICA: mate os inimigos de longe, evite confrontos de perto.



DICA: use a parede como proteção para levar menos tiros.

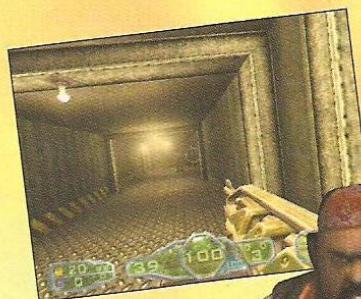


DICA: nessa parte do jogo, ande pela passarela. Existem minas no chão.

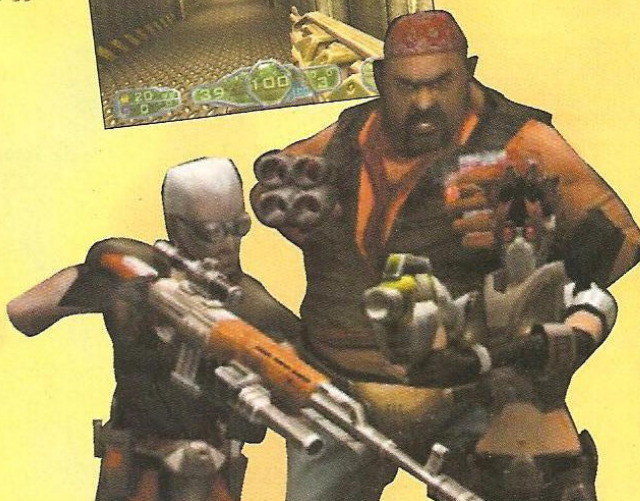


DICA: atirar de lugares altos sempre favorece uma boa mira.

sua velocidade, e excelentes respostas aos comandos, o jogo chega a ferver nas veias de um bom atirador. No modo single player, tudo não passa de uma boa distração, agora no modo multiplayer a coisa pega!



DICA: atire no extintor quando um inimigo estiver perto.



Gore	
4D Rulers	8.3
Ação	
Vários jogadores	
Controle	10
Responde muito bem aos comandos. A movimentação também é boa, super rápida.	
Diversão	8.0
Peca um pouco no singleplayer, porém é muito bom no modo multiplayer, principalmente pela sua jogabilidade.	
Gráfico	8.0
Poderiam ser menos simples, porém são suficientes para rolar uma adrenalina.	
Som	7.0
Não é espetacular e nem conta com sofisticação. Os efeitos sonoros repetitivos até chateiam um pouco.	
Bom começo - Por Baby Betinho	
Apesar de pequena, a 4D Rulers fez um bom trabalho em Gore. É assim que se começa uma grande empresa.	

GAMECUBE

BLOODY ROAR: PRIMAL FURY

Lista de código

Acabando o jogo no modo Arcade, você ganha uma recompensa diferente. Segue a lista de quantas vezes é necessário acabar o jogo para obter cada recompensa:

1 vez	Fases Ganesha, Indian Palace e Movie Player
2 vezes	Cronos, Evil Laboratory e modo Battle
3 vezes	Modo Cheat Kids
4 vezes	Cabeção para o modo Kids
5 vezes	Super Buff para o modo Kids
6 vezes	Remove todas as paredes em cheat
7 vezes	Levanta todas as paredes em cheat
8 vezes	Sem paredes somente no final round em cheats
9 vezes	Slow Down em cheat
10 vezes	Aumenta a velocidade em cheat
11 vezes	Sem defesa em cheat
12 vezes	Dificuldade no máximo em cheat
13 vezes	Modo Knock Down Battle em cheat
14 vezes	Modo Human em cheat
15 vezes	Modo Beast em cheat
16 vezes	Modo Hyper em cheat

WWE WRESTLEMANIA X8

Habilitar Chris Benoit

Vença o Heavyweight Championship no modo Path of Champions

Habilitar Raven

Vença o Light Heavyweight Championship no modo Path of Champions

Habilitar Rhyno

Vença o Hardcore Championship no modo Path of Champions

Habilitar Vince McMahon

Vença o Intercontinental Championship no modo Path of Champions

SSX TRICKY

Habilitar Pipe Dreams

Obtenha a medalha de ouro em todas as fases Showoff

Habilitar personagens

Brodi: Ganhe uma medalha de ouro no World Circuit

Zoe: Ganhe duas medalhas de ouro no World Circuit

JP: Ganhe três medalhas de ouro no World Circuit

Kaori: Ganhe quatro medalhas de ouro no World Circuit

Psymon: Ganhe cinco medalhas de ouro no World Circuit

Seeah: Ganhe seis medalhas de

Habilitar Rick Flair

Vença o European Championship no modo Path of Champions

Habilitar Royal Rumble 2001 Arena

Vença 30 homens no Royal Rumble

Habilitar SD! Classic Arena

Vença o Heavyweight belt com the Rock

Habilitar Stacy

Vença o Tag Team Championship no modo Path of Champions

Habilitar WrestleMania X7 Arena

Jogue em todas as arenas normais

ouro no World Circuit

Luther: Ganhe sete medalhas de ouro no World Circuit

Habilitar Untracked

Obtenha qualquer medalha em todas as fases

Habilitar Mix Master Mike

Vá para a tela principal, aperte e segure L e R e aperte A, A, Z, A, A, Z, A, A, Z, A, A, Z. Solte o L e R e comece o jogo. Selecione Mac na tela de seleção de personagens, e então ele se tornará Mix Master Mike.

ETERNAL DARKNESS

Ver Créditos

Acabe o jogo, então a opção Credits aparecerá

Seleção de fases

Acabe o jogo duas vezes, então a opção Jump To Game aparecerá

Invencibilidade

Acabe o jogo três vezes, então a opção Eternal Mode no menu Jump To Game aparecerá

Final diferente

Acabe o jogo três vezes, então escolha um novo caminho

BATMAN VENGEANCE

Batarangs ilimitados

No menu principal digite: L, R, Y, X

Todos os filmes

No menu principal digite: L, L, X, X, Y, X, L, R

SCOOBY DOO: NIGHT OF 100 FRIGHTS

Bônus de dias especiais

Mude a data do sistema do Gamecube para uma dessas datas, e você verá acontecimentos especiais no jardim da frente da manção, e no mystic playground

1 de Janeiro: Fogos de artifício diferentes

4 de Julho: Fogos de artifício e outras coisas

31 de Outubro: Morcegos gigantes na decoração da porta

25 de Dezembro: Neve



REDCARD 20-03

Habilitar tudo

Digite BIGTANK como nome

MX SUPER FLY

Jogue como Cameron Steele

Obtenha o troféu "World's Longest Jump"

Jogue como Elrod the Viking

Entre na pista Rock Ridge. Vá para a esquerda, até você receber uma mensagem sobre o elevador. Desça em direção a menor torre. Procure uma rampa de pedra à direita. Fique à cerca 45 mph de velocidade. Prepare, pule a torre e pare no topo. Agora, alcance o topo da torre maior

Jogue como Superfly

Obtenha o troféu "Crane's Eye View"

Moto Custom Bee

Obtenha o troféu "World's Highest Jump"

Moto Custom Cow

Vá para o West Valley Freestyle no modo de um jogador. Desça no porão e saia por uma das rampas. Você vai estar no topo de um lugar. Siga a trilha, e então faça um grande pulo no final, para completar o desafio "Brave The Vertical Drop". Depois de ganhar o troféu a moto estará disponível

Moto Custom Fish

Obtenha o troféu "Dominate 250cc Pro Race Season"

Moto Custom Playa

Obtenha o troféu "Dominate 125cc Pro Race Season"

Moto Special Fire

Obtenha o troféu "Dominate 250cc Pro Freestyle Season"

Moto Special Tiger

Obtenha o troféu "Dominate 125cc Pro Freestyle Season"

Editor de obstáculo

Obtenha o troféu "Dramatic Entrance"

Editor de objetos móveis

Obtenha o troféu "Impossible Stoppie"

Editor de rampas

Obtenha o troféu "Impossible Wheelie"

Editor de plataformas e Station Z

Obtenha o troféu "Cross Training". Para obtê-lo de forma fácil, participe de uma corrida de exibição na dificuldade Hard. Mude o número de voltas para 3 e os

oponentes para 0. A melhor pista a ser usada, é a Super Cross. Corra e faça uma série de manobras até conseguir 5000 pontos.

Mini game Balloon

Obtenha o troféu Get the "Safety First"

Mini game Wheelball

Obtenha o troféu "Mega Stunt"

Movimento Whip

Aperte Z no ar, usando o direcional analógico para virar. Então você poderá fazer o movimento de Carmichael

Dinheiro fácil

Vá para qualquer tutorial e compre-o. Volte para o menu de tutorial e selecione qualquer outro tutorial. Imediatamente após o tutorial começar, aperte Start e dê um Quit. Repita a operação quantas vezes quiser.

AGGRESSIVE INLINE

Filmes

Complete os desafios normais de cada fase para habilitar os filmes

Cheats

Pegue todas as caixas de suco de todas as fases

Skates poderosos

Complete todos os desafios (normais e secretos)

Ultra Skates

Complete todas as fases com 100%

Personagens Bonus

Complete os desafios normais e secretos. Cada fase libera um personagem secreto, são eles:

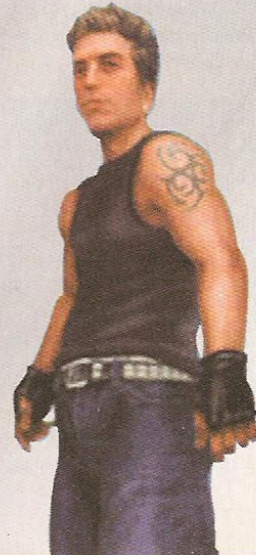
Movie Lot: The Bride
Civic Center: Goddess

Industrial: Junkie
Boardwalk: Captain

Cannery: Diver

Airfield: Bombshell

Museum: Mummy



STUNTMAN

Os códigos a seguir, devem ser digitados na tela de New Game no lugar do nome do piloto, e devem ser grafadas exatamente como o indicado (com letras maiúsculas e minúsculas)

Master code
 Digite MUssOn

Todos os driving games, carros e toys:
 Digite Bindl

Todos os toys:
 Digite MeFF

Todos os trailers:
 Digite fellA e para assistir os filmes, entre no menu Filmography

All cars:
 Digite spiDER or ChUmP

Nitro a qualquer hora:
 Digite NiTrous

Início rápido:
 Segure R1, durante a contagem regressiva

SHADOW MAN 2: THE SECOND COMMING

Controle a tela de Load
 Rode o direcional analógico da esquerda durante a tela de load. Para mudar as cores e mudar os efeitos da tela aperte L ou R.

EPHEMERAL FANTASIA

Pular cenas
 Segure Δ quando a cena começar

Mini game da Guitarra
 Vá para a tela onde você escolhe a música. Aperte vários botões do controle para aparecerem vários ícones na tela. Cada ícone faz um som diferente

Ícone escondido
 Aperte vermelho, azul, verde, azul, vermelho verde para abrir um modo secreto. Quando as barras estiverem no meio ou no topo, elas vão desaparecer, aperte alternadamente L2, ←, L1, ←, L2, L1.

Ícone "FF"
 Aperte vermelho, verde, azul, pick, pick para o modo acelerado. Aperte alternadamente L2, L1, ←, ○ ○

Ícone "SFF"
 Aperte vermelho, verde, azul, pick, pick, vermelho, verde, azul, pick, pick. As barras ficarão mais rápidas. Aperte alternadamente L2, L1, ←, ○ ○ L2, L1, ←, ○ ○

Ícone randômico
 Aperte azul, verde, verde, vermelho, verde, pick e pick para o modo randômico. Aperte alternadamente ←, L1, L1, L2, L1, ○.

Ícone "SUD"
 Aperte verde, vermelho, azul, verde, azul, vermelho e pick na tela de mode selection. Aperte alternadamente aperte L1, L2, ←, L1, ←, L2 ○.

Ícone pequeno
 Aperte vermelho, vermelho, vermelho, verde, verde, azul, azul, pick. Nesse modo apenas duas cordas irão aparecer. Aperte alternadamente L2, L2, L2, L1, L1, ←, ←, ←.

Ícone "E"
 Aperte vermelho, azul, pick, verde, vermelho, azul, pick, verde no mode selection. Aperte alternadamente L2, ← ○, L1, L2, →, ○ L1.

Tirar todos os ícones
 Aperte pick dez vezes

WIPEOUT FUSION

Os códigos a seguir devem ser digitados no menu Extras, e então selecionar a opção cheats

Habilitar features
 Aperte X △ ○ △ ○

Armas ilimitadas
 Aperte △ ○ X ○ □

Escudo ilimitado
 △ △ □ □ □

Retro ships
 X ○ △ □ X

Mini ships
 ○ □ □ X ○

Animal ships
 △ ○ ○ △ X

Fast ships:
 □ X X X △

Auricom Team
 Complete o desafio de Franco Gonzales com medalha de outro

EG-r Team:
 Complete o Alex Reece com medalha de ouro.

Tigron Team
 Complete o Sveta Kirovski com medalha de ouro.

Xios Team
 Complete o Zala Woolf com medalha de ouro.

Piranha Team
 Complete o Jann Shlaudecker com medalha de ouro.

Zone Challenge
 Complete 30% do jogo

Time Trial
 Complete 60% do jogo

FREESTYLE

Os códigos a seguir devem ser digitados na tela de Codes:

Habilitar tudo
 Digite LOKSMITH

Sem bicicleta
 Digite FLYSOL

Slow motion
 Digite WTCHKPRS

Todas as bicicletas
 Digite WHEELS

Todos os personagens
 Digite POPULATE

Todas as roupas
 Digite YARDSALE

Todas as pistas
 Digite TRAKMEET

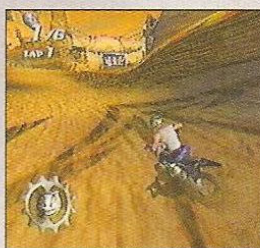
Habilitar Clifford Adoptante
 Digite COOLDUDE

Habilitar Greg Albertyn
 Digite GIMEGREG

Habilitar Jessica Patterson
 Digite BLONDIE

Habilitar Mike Jones
 Digite TOUGHGUY

Freekout ilimitado
 Digite ALLFREEK



ENDGAME

Modo Hyper Arcade
 Acabe o modo Arcade usando a shotgun

Might Joe Jupiter Trilogy
 Acabe todos os Mighty levels no Cadet Training

Music Juke Box
 Acabe todos os episódios de Might Joe Jupiter Trilogy, para habilitar o Music Juke box. Ele estará disponível na tela de options

Novas armas
 Para habilitar as novas armas você deve acabar o jogo com as seguintes armas: Pistol para habilitar machine gun Machine gun para habilitar cane gun Mane gun para habilitar shotgun

DEUX EX

Para ativar os códigos vá para Goals/Notes/Images e aperte L2, R2, L1, R1, START, START, START.

WORMS BLAST

Personagens bônus
 Na tela principal, segure L1 e digite ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Se você digitar o código corretamente, uma bola de volei aparecerá, indo da esquerda para direita, e caindo no mar. Rocky, Superfrog e Fletcher estarão habilitados

Todos os modos tournament

Na tela principal segure L2 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑. Se você digitar o código corretamente, uma bola de volei aparecerá, indo da esquerda para direita, e caindo no mar

SKY GUNNER

Opção de câmera
 Acabe o jogo com SS ranking.

Habilitando personagens
Copain: Acabe o jogo com um personagem feminino
Hardi: Acabe o jogo com Copain e Ciel, como número 1 em dinheiro. Depois acabe o jogo com Rival
Rival: Acabe o jogo com Ciel e não perca de Rival

Seleção de cenas
 Acabe os jogos com todos os personagens

Modo Survival
 Acabe o jogo com Copain e como número 1 em dinheiro

Time Attack
 Time Attack, acabe com Ciel e como número 1 em dinheiro

HERDY GERDY

Modo Cheat
 Vá para a tela de título e digite L2, L1, L2, L1, Up, R1, R2, R1, R2, 2, SELECT.



MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

Habilitar o modo Super Mutant
 Vá para a tela de título e aperte □, ←, ↑, △

ROMANCE OF 3 KINGDOM

Multiplayer
 Durante o jogo aperte L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT. Agora é possível selecionar até 8 personagens

V-RALLY 3

Mitsubishi Lancer Evolution VI
 Vença o 1.6L championship no modo career

SEAT Cordoba Repsol
 Vença o modo challenge

Subaru Impreza 2000
 Vença o 2.0L championship no modo career

Toyota Corolla V-Rally
 Coloque um recorde em todos os circuitos

Pistas invertidas
 Bata todos os records, de todas as pistas de cada país

Licença Level 2
 Vença o 2.0L championship duas vezes

Licença Level 3
 Vença o 2.0L championship, quatro vezes

PLAYSTATION

TWISTED METAL: SMALL BRAWL

Ataques especiais

Drop Mine: →, ←, ↓
 Freeze: ↑, ↓, ↑
 Jump: L1+R1
 Rear Fire: ←, →, ↓, L2
 Shield: →, →, ↓, ↓

Habilitar a fase Buster's Lane

Acabe com 20 inimigos no modo Endurance

Habilitar a fase Holiday Havoc

Acabe com 30 inimigos no modo Endurance

Habilitar a fase Shock Therapy

Acabe com 10 inimigos no modo Endurance

COVERT OPS: NUCLEAR DAWN

Novo jogo com munição infinita

Complete o cenário A: Paris em qualquer dificuldade

102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE

Password para as fases:

2: Dado, Osso, Osso, Dado
 3: Dado, Chave, Osso, Máquina

- 4: Dado, Osso, Pote de comida, Brinquedo
 - 5: Osso, Dado, Dog, Osso
 - 6: Osso, Dado, Máquina, Pote de comida
 - 7: Osso, Osso, Paw, Dog
 - 8: Osso, Osso, Paw, Brinquedo
 - 9: Osso, Brinquedo, Chave, Osso
 - 10: Osso, Brinquedo, Chave, Dado
 - 11: Osso, Brinquedo, Osso, Máquina
 - 12: Osso, Máquina, Dado, Brinquedo
 - 13: Osso, Máquina, Brinquedo, Chave
 - 14: Osso, Brinquedo, Paw, Pote de comida
 - 15: Osso, Brinquedo, Brinquedo, Máquina
 - 16: Osso, Paw, Brinquedo, Brinquedo
 - 17: Brinquedo, Osso, Chave, Osso
- Bonus Level 1:** Máquina, Dado, Dado, Dado
Bonus Level 2: Máquina, Dado, Dado, Máquina

TOY STORY RACER

Largada rápida

Na hora da largada, espere o macaco amarelo aparecer, então aperte e segure X até a largada começar

Habilitar tudo

Vá a tela de título e digite ○, △, ○, □, X, □, X, △, △, X, □, ○. Vá para tela de Challenge e escolha um desafio

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Habilitar Cheats

Veja quantas vezes você deve acabar o jogo com 100% dos objetivos e medalhas de ouro, para habilitar os cheats

Modo Stud	10
Rail Balance perfeito	11
Especiais ilimitador	12
Manual Balance perfeito	13
Skatistas pequenos	14
Slow Motion	15
Modo Turbo	16
Skatistas grandes	17
Gravidade da Lua	18

Habilitar novas fases

Veja quantas vezes você deve acabar o jogo com 100% dos objetivos e medalhas de ouro, para habilitar as novas fases

The Zone	2
The Zone - Speed	4
The Zone - Rail	6
The Zone - Geo	8
The Zone - Fan	9

Habilitar Skaters

Veja quantas vezes você deve acabar o jogo com 100% dos objetivos e medalhas de ouro, para habilitar os novos Skatistas

Wolverine	1
Shaun Palmer	5
Mindy	7

Habilitar Vídeos

Obtenha medalha de ouro em todas as competições

GT ADVANCE 2

Use a buzina

Durante a corrida aperte ↑

Modo de demonstração

Quando aparecer "Press Start" na tela de título, aperte B

Medalhas

Para ganhar as medalhas, complete as seguintes tarefas:
 Pegue todas as partes
 Pegue todos os corpos
 Pegue todos os motores
 Complete todas as áreas

MOTOCROSS MANIACS ADVANCE

Jogue como Dave

Vença o advance class, no modo championship

Jogue como Omega 0605

Vença o expert class no modo championship para habilitar Omega 0605

MEGAMAN ZERO

Modo Hard

Acabe o jogo e segure L quando começar um novo game

Elfo especial Jackson

Acabe o jogo no modo Hard com "A" ou "S" de Ranking. Para obter ranking S é preciso pegar todos os elfos. Comece um novo jogo e Jackson vai estar disponível

Modo Ultimate

Habilite Jackson e comece um novo jogo. Acabe o jogo novamente usando todos os elfos. Segure R e comece um novo jogo

Aumentar rapidamente o level das armas

Depois de terminar a fase introdutória em que Zero ganha a espada, converse com Shell e escolha sempre a primeira opção. Você irá para a fase de destroços. No meio da fase existirá uns pilares. Destrua os segmentos dos pilares sem parar usando a espada ou a pistola. Fique destruindo até sua arma subir de level.



CASTLEVANIA: WHITE KNIGHT CONCERTO

Jogue como Maxim Kischine

Digite "MAXIM" como nome de seu personagem, após acabar o jogo

Sem magia magic

Digite "NO MAGIC" como nome de seu personagem, após acabar o jogo

Modo Hard

Digite "HARDGAME" como nome de seu personagem, após acabar o jogo

Modo Boss Rush

Acabe o jogo, então a nova opção vai aparecer

Jogue com Simon

Habilite o modo Boss Rush e digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A

Sound test

Acabe o jogo com o final em que você salva Maxim e Lidy

GUILTY GEAR X

Novas roupas

Aperte START ou SELECT na hora de escolher seu personagem

Habilitar Dizzy

Você pode habilitar Dizzy de dois modos: ganhando de Dizzy no modo Survival, ou completar Stage 10 no modo Arcade

Original Mode

Complete o Survival Mode

Habilitar Testament

Você pode habilitar Testament de dois modos: vencendo Testament no modo Survival ou acabando o jogo no modo Arcade

E.T.

Códigos para as fases

Digite os códigos a seguir para habilitar as fases correspondentes

- 2: ↑, ↑, A, ↓, ↓, B, R, L
- 3: ←, ↑, →, ↓, L, A, R, B
- 4: A, ←, B, →, L, ↑, R, ↓
- 5: L, R, R, L, A, ↑, B, ←
- : L, ←, R, →, A, A, B, A
- 7: B, R, B, L, A, ↑, B, ↑
- 8: ↑, ↑, A, ↓, ↓, ←, A, B
- 9: →, B, B, ←, ↑, R, R, L
- 10: ←, ←, A, L, →, →, B, R

DEXTER'S LABORATORY: DEASTER STRIKES

Vida extra

Digite LLRR LRLL LRLL RLLL

Pular mais alto

Digite LLRR RRRR LLRR LLLL

Mais munição

Digite LRRR LLRR LLLL RLLL

Mover mais rápido

Digite LRRR RLRL RLLL RLRR

Oponente lento

Digite LLRR RLRR RLLL RLLL

Oponente rápido

Digite LRRR RLLL LLRR RLLL

Inimigos fortes

Digite LLRR RRLR RLLL LLLL

Menos danos

Digite LRRR RLLL RLLL LLLL

GAMEBOY ADVANCE

ICE AGE

Seleção de fases

Digite "NTTTTT" como password

Art gallery

Digite "MFKRPH" como password

Password para as fases

Fase	Password
2PBBQBB
3QBCQBB
4SBFQBB
5DBKQBB
6NBTQBB
7PCTQBB
8RFTQBB
9CKTQBB
10MTTQBB

STAR WARS PISODE II: ATTACK OF CLONES

Códigos para acessar as fases

Fase	Padawan	Knight
2	BHDBGJ	BJDGGM
3	BHFBHJ	BJFGHM
4	BHGBDJ	BJGGDM
5	BHHBFJ	BJHGFM
6	BGKBCK	BJKGCM
7	BGLBSK	BJLGSJ
8	BGMBTK	BJMGTM
9	BGNBQK	BJNGQM
10	BGPBRK	BJPGRM
11	BGQBKN	BGQGNP
End	BGRBPK	

DRIVEN

Todos os carros e pistas

Digite o código 29801

Game Stop Car

Digite o código 07913

Master Car

Digite o código 62972

CRUIS'N VELOCITY

Passwords

- 1 HLDDRTSN
- 2 HLDDSNST
- 3 HLDDNRLN
- 4 HLDDHVGD

WARIO LAND 4

Unlock Wario Karaoke

Vá para o sound room. Deixe o cursor em "Exit," então aperte R + L + SELECT + START + ↑.

DREAMCAST

OOGA BOOGA

Escolher a pose de vitória

Depois de ganhar um round aperte X, Y, A ou B para mudar a pose de vitória

Magia Mine

Vá para o menu de options e digite KABOOM em codes

XBOX

CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX

Level Warp

Na quarta fase Wizards and Lizards, logo que atingir o relógio para começar o timer trial, aperte Select. Com isso você irá direto para a última fase

Melhor final

Pegue todas as 46 jóias

NBA Inside Drive 2002

Os códigos a seguir devem ser digitados no campo Codes do menu Option:

Speed infinito: digite CARDIOMAN.

Bola de futebol: digite HOOLIGAN

Bola ABA: digite OLDSCHOOL

Bola da WNBA: digite GOTGAME

Chicago Skyline Court: digite WINDYCITY

Sem negociações: digite GIMMETHAT

Rebotes fáceis: digite IGOETHOPS

Três pontos fáceis: digite

THREE4ALL

8-Ball: digite GAMEOVER

Bola de volei: digite SANDINMYSHORTS

Jogadores pequenos: digite SMALLSHOES.

Modo Volleyball: digite SPIKEIT

Bola Xbox: digite BACHMAN.

LEGENDS OF WRESTLING

Todos os lutadores

Vá para a tela de Exhibition e digite ↑, ↓, ↵, ←, →, ←, →, Y, Y, X. Se você salvar o jogo no menu options os lutares estarão disponíveis mesmo depois de apertar Reset

Captain Lou Albano

Acabe o Career Mode com um lutador odiado

Habilitar David Von Erich, Michael Von Erich e Fritz Von Erich

Acabe o jogo com Kevin Von Erich

Dory Funk

Acabe o jogo no modo Career com Terry Funk

Ivan Koloff

Vença um torneio sem Tag (sem parceiro)

Jimmy Hart

Acabe o jogo no modo Career com um lutador adorador

King Kong Bundy

Acabe o Southeast Territory no modo Career

Mr. Fuji

Acabe o torneio Tag Belts

Ricky Morton

Acabe o Tag Tournament.

Robert Gibson

Acabe o Tag Tournament.

Sabu

Acabe o modo Career com o The Sheik

UFC: TAPOUT

Habilitar Bruce Buffer como lutador

Acabe o modo UFC Mode com todos os personagens

Habilitar Femme Fatale

Vença femme fatale no modo Arcade

Habilitar Ice-T

Vença Ice-T no modo Arcade

Habilitar John McCarthy

Vença o modo UFC Mode com Bruce Buffer

Habilitar Mario Yamasaki

Vença o UFC Mode com John McCarthy.

Habilitar Mask

Vença Mask no modo Arcade

Habilitar The Cat

Vença The Cat no modo Arcade

AGGRESSIVE INLINE

Filmes

Complete os desafios normais de cada fase para habilitar os filmes

Cheats

Pegue todas as caixas de suco de todas as fases

Skates poderosos

Complete todos os desafios (normais e secretos)

Ultra Skates

Complete todas as fases com 100%

Personagens Bonus

Complete os desafios normais e secretos. Cada fase libera um personagem. Os personagens secretos liberados por fase são:

Movie Lot: The Bride

Civic Center: Goddess

Industrial: Junkie

Boardwalk: Captain

Cannery: Diver

Airfield: Bombshell

Museum: Mummy

SPLASHDOWN

Fase Bermuda Triangle

Acabe o jogo no modo Hard

Habilitar Steve

Acabe o jogo no modo Hard



FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca



Atendemos Via Sedex
p/ todo Brasil - Inclusive concertos
Rua Sta. Elgênia, 205 - 2º andar lojas 215 e 216
Fone/fax (11) 3362.2206
Rua Sta. Elgênia, 304 - loja 01
Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Disk Games

- VIDEO GAMES
- JOGOS
- ACESSÓRIOS

GARANTIMOS O MELHOR PREÇO

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL

PARCELAMOS EM ATÉ 12 X

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR

AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 43070 - 011 - CAMPINAS / SP

(19) 3242 0541

CRAZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
Mais de 150 jogos de P52 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470

3846-4375

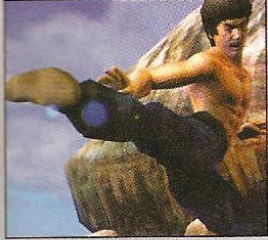
Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)



BRUCE LEE: QUEST OF THE DRAGON



Habilitar Bruce's Challenges

Acabe o jogo uma vez

Habilitar o modo Hard

Acabe o jogo uma vez

BLOOD WAKE

Extras

Na tela de título aperte a sequência de botões conforme a tabela que aparece e aperte Start no final

Habilitar Rubber Duck Boat

Ative os extras antes e digite na tela de título: Analógico direita, Analógico esquerda, R, L, Botão preto, Botão branco, Direcional normal para cima, Direcional normal para baixo, Direcional normal para esquerda, Direcional normal para direita.

Habilitar Import Boat Mode

Ative os extras antes e digite na tela de título: Y, B, X, A, L, R, Direcional normal para esquerda, Direcional normal para direita, Analógico esquerda, Analógico direita.

Habilitar Blood Ball

Ative os extras antes e digite na tela de título: X, Y, Botão branco, Botão preto, B, A, Direcional normal para esquerda, Direcional normal para cima, Direcional normal para direita, Direcional normal para baixo.

Habilitar Puffer Fish

Ative os extras antes e digite na tela de título: A, B, Botão preto, Botão branco, Y, X, Analógico direita, Analógico esquerda, Analógico esquerda, Analógico esquerda

Habilitar os modos Battle

Complete os seguintes desafios na dificuldade Ensign:

Clanbake Battle Mode: Vença a fase "A Poke in the Eye"

Kingdom Come Battle Mode:

Vença a fase "Baptism of Fire"

Metal Massacre Battle Mode:

Vença a fase "Hurricane of Fire"

Habilitar New Ships

Complete os seguintes desafios na dificuldade Ensign:

Fireshark Gunboat: Vença a fase "Up the Nagau"

Guncat Catamaran: Vença a fase "Protection Racket"

Gunshark Gunboat: Vença a fase "Ships in the Night"

Jackal Devil: Vença a fase "Assault on Black Moon"

Lightning Speedboat: Vença a fase "A Friend in Need"

Pike Speedboat: Vença a fase "Payment is Due"

Salamander Speedboat: Vença a fase "Fish in a Barrel"

Switchblade Hydroplane: Vença a fase "Gladiator"

Tigershark Gunboat: Vença a fase "Sampan Surprise"

AMPED

Habilitar the Steeze

Vá para o menu de Cheats e digite "ChillinWSteezy"

Super Pulos

Vá para o menu de Cheats e digite "MegaLeg"

Super Spins

Vá para o menu de Cheats e digite "WhirlyGi"

Todas as fases

Vá para o menu de Cheats e digite "GimmeGimme"

Habilitar Raven

Vá para o menu de Cheats e digite "RidinWRaven" at the Cheat Menu.

Movimentos livre

Vá para o menu de Cheats e digite "ZipPster"

Terreno irregular

Vá para o menu de Cheats e digite "MegaBOunce"

Desligar colisões

Vá para a tela de Cheats no menu options e digite buzzsaW

PC

WARCRAFT III



Cheat mode:

Aperte [Enter] para exibir o box de mensagens entre dois jogadores. Digite então um dos códigos a seguir

Efeito	Código
Invencibilidade e matar com apenas 1 golpe	whosyourdaddy
Mostrar o mapa	lseedeadpeople
Vitória instantânea	allyourbasearebelongtous
Matar inimigo	somebodysetsupthetomb
Continuar jogando depois de perde no campaign mode	strengthandhonor
Queda dura	thedudeabides
Desabilitar condições de vitória	itvexesme
Gold	Chavesersoze <número>
Lumber	leafittome <número>
Gold e lumber	greedisgood <número>
Construção rápida	warpten
Morte rápida	iocainepowder
Comida	pointbreak
Recursos rápidos	whoisjohngalt
Upgrades	sharpandshiny
Árvore tecnológica habilitada	synergy
Ajustar o tempo para manhã	riseandshine
Ajustar o tempo para tarde	lightsout
Ajustar o tempo para dia	daylightsavings <hora>
Ajustar a progressão do dia	daylightsavings
Mana infinita	thereisnospoon
Seleção de fase	motherland <raça> <level>

NEVERWINTER NIGHTS

Códigos

Para fazer essas dicas, entre no Notepad (bloco de notas) do Windows e mande o programa abrir o arquivo "nwn.ini" que está na pasta em que você instalou o jogo. Na parte descrita como Game Options do arquivo aberto, escreva "Debug Mode=1"

Agora abra o arquivo "nwnplayer.ini" e escreva:

Single Player Enforce Legal Characters=0

Single Player ItemLevelRestrictions=0

Agora durante o jogo aperte ~ e digite os códigos a seguir

Mudar a idade: SetAge (número)

Mudar base de ataque: SetAttackBase (número)

Mudar Carisma: SetCHA (número)

Mudar Constituição: SetCON (número)

Mudar destreza: SetDEX (número)

Mudar inteligência: SetINT (número)

Mudar Level: dm_givelevel (número)

Mudar raça: SetAppearance (race)

Mudar resistência a magia: ModSpellResistance (número)

Mudar força: SetSTR (número)

Mudar abedoria: SetWIS (número)

Vacas voadoras:

dm_cowsfromhell

Dinheiro: dm_givegold (número)

Cavalos: dm_mylittlepony

Invencibilidae: dm_god

Restaurar o HP: dm_heal Raise

Levels: GetLevel (número)

Aumentar XP: GiveXP (número)

STAR WARS JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST

Códigos

Para habilitar os códigos a seguir, aperte e segure SHIFT, e aperte ~. Então digite HelpUsObi 1, e aperte ENTER. Veja a seguir a lista com os códigos e os efeitos correspondentes

Lista de códigos

god - invencibilidade

noclip - passar pelas paredes

give all - todas as armas

notarget - inimigos não podem te ver

map saberColor 1, 2, 3, 4, 5, 6, etc

- mudar a cor da espada

SUDDEN STRIKE

Lista de códigos

Para ativar os códigos aperte [ENTER], então digite uma frase da lista a seguir:

superman: todas as suas unidades ficarão invulneráveis e causarão danos maiores

nofog: remove a neblina

staticfog: Areas já limpas da neblina da guerra continuarão limpas

ZOO TYCOON: DINOSAUR DIGS

Mais dinheiro

Aperte SHIFT + ← (\$)

Habilitar Deinosuchus

Complete todas as fases e selecione "No" quando a ultima fase se concluir

GANGSTERS 2

Todas as informações dos espões

Mude o nome do gangster líder para "bangagong."

Apenas especialistas de 5 estrelas

Mude o nome do gangster líder para ">-00-<"

GORE

Cheat mode

Aperte ~ antes ou durante o jogo. Digite remotedadmin | para habilitar o acesso remoto. Digite um dos códigos a seguir

Efeito	Código
Voar	mode fly <0 ou 1>
Modo God	mode god <0 ou 1>
Passar pelas paredes	noclip <0 ou 1>
Munição	uammo <0 ou 1>
Todas as armas e munição	give_all
Framerate	enable counter
Mira	enable crosshair
Mira redonda	rotate crosshair

Seleção de fases

loadscenari("umc_spcenariol", "<nome da fase>")

Fases:

bootcamp	cube	vertigo	brooklyns	illegal
station	warehouse	tucson	border	mansion
house	haunted	temple	gothic	space
plant	deadend			

AGE OF EMPIRES 2: THE CONQUERORS

Códigos

Aperte [Enter] durante o jogo e digite os códigos a seguir

Efeito	Código
1000 de comida	cheese steak jimmy's
1000 de ouro	robin hood
1000 de pedra	rock on
1000 de madeira	lumberjack
CarroCobra	how do you turn this on
Suicídio	wimpywimpywimpy
Controlar natureza	natural wonders
Destruir oponentes	black death
Construções rápidas	aegis
Cachorros voadores	woof woof
Mostrar mapa	marco
Ser derrotado	resign
Vencer	i r winner
Matar oponente 1	torpedo1
Matar oponente 2	torpedo2
Matar oponente 3	torpedo3
Matar oponente 4	torpedo4
Matar oponente 5	torpedo5
Matar oponente 6	torpedo6
Matar oponente 7	torpedo7
Matar oponente 8	torpedo8
Pequeno macaco	furious the monkey boy
Sem neblina	polo
Sabotador	to smithereens
Mover-se rápido	i love the monkey head

SOLDIER OF FORTUNE 2

As dicas a seguir devem ser digitadas na janela de console, e para aparecer essa janela, aperte ~. Digite setrandom sv_cheats | e aperte [Enter] para ativar os truques.

Efeito	Código
Invencibilidade	god
Passar pelas paredes	noclip
Todas as armas e munição	give all
Armadura	give armor
Munição completa	give ammo
Energia	give health
Stamina	give stamina
Força ilimitada	pinkspider
Desabilitar a inteligência do inimigo	notarget
Nunca ficar cansado	nofatigue
Mudar a gravidade (0 para voar)	g_gravity <0-800>
Mudar o nome do personagem	name <nome>
Suicidar-se	kill
Sair do jogo	quit

DUKE NUKEM: MANHATTAN PROJECT

Lista de códigos

Digite "~", então digite "exec cheats.cfg" e aperte ENTER. Isso irá ativar os códigos. Digite uma das letras a seguir para ativar o código desejado
 G: Tudo menos o jetpack e o forcefield
 H: Munição J: Jetpack
 F: Forcefield L: Vida extra
 K: Suicídio I: Invencibilidade
 P: Estilo matrix

GAMEBOYCOLOR

X-MEN: WOLVERINE'S RAGE

Password para o Level 3

Cabeça de Wolverine, Guarras, X, Corpo de Wolverine

Roupa secreta

Vá para tela de título e digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Essa roupa cura Wolverine mais rápido

YU-GI-OH DARK DUEL STORIES

Exodia

Braço da esquerda: 07902349

Perna da esquerda: 44519536

Braço da direita: 70903634

Perna da esquerda: 08124921

Cabeça: 33396948

Ultimate Exodia

Sacrifique 3 Exodias (todas as partes) para fazer o Ultimate Exodia (X000.X000).

Avô de Yugi

Digite 65437205 como password sempre que ganhar um duelo. O avô de Yugi lhe dará uma magia poderosa ou uma armadilha

Yami Yugi

Digite 70715281 como password depois de acabar o jogo.

Yami Bakura

Digite 07119986 como password depois de acabar o jogo

Nitemare

Digite 43504084 como password depois de acabar o jogo

Shadi

Digite 70592699 como password depois de acabar o jogo

Marik

Digite 06987398 como password depois de acabar o jogo

Faça seu próprio card

Digite 45632881 como password

Ver créditos

Digite 42382443 como password

Enviamos para todo Brasil



Planet Game
www.planetgame.com.br


Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente
(15) 211-3582

Atendimento Lojista
(15) 321-78341








- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Serços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex



R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163





Games
Venda, Troca e Compra
video games novos e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Rua Araritagua, 1118 - Vl. Maria
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

Aceitamos Cartões de Crédito

Para anunciar na

GAMEPOWER

Ligue para
(11) 3865-4949



PLAYSTATION

DIGIMON WORLD 3

Bit infinito	80048554E0FF 8004855605F5
Kotemon Energia no máximo	80048C72270F
80048C70270F	80048C74270F
Kotemon MP no máximo	80048C76270F
Kotemon Leve no máximo	80048C6C0063
Kotemon Exp no máximo	80048C68E0FF 80048C6A05F5
Kotemon Stats no máximo	80048C7803E7
80048C7A03E7	80048C7C03E7
80048C7E03E7	80048C8003E7
80048C8203E7	80048C8403E7
80048C8603E7	80048C8803E7
80048C8A03E7	80048C8C03E7
80048C8E03E7	80048C9003E7
Kumamaon Energia no máximo	8004904E270F
8004904C270F	80049050270F
Kumamaon MP no máximo	80049052270F
Kumamaon Leve no máximo	800490480063
Kumamaon Exp no máximo	80049044E0FF 8004904605F5
Kumamaon Stats no máximo	8004905403E7
8004905603E7	8004905803E7
8004905A03E7	8004905C03E7
8004905E03E7	8004906003E7
8004906203E7	8004906403E7
8004906603E7	8004906803E7
8004906A03E7	8004906C03E7
Monmon Energia no máximo	80049428270F
8004942A270F	8004942C270F
Monmon MP no máximo	8004942E270F
Monmon Leve no máximo	800494240063
Monmon Exp no máximo	80049420E0FF 8004942205F5
Monmon Stats no máximo	8004943003E7
8004943203E7	8004943403E7
8004943603E7	8004943803E7
8004943A03E7	8004943C03E7
8004943E03E7	8004944003E7
8004944203E7	8004944403E7
8004944603E7	8004944803E7
Agumon Energia no máximo	80049804270F
80049806270F	80049808270F
Agumon MP no máximo	8004980A270F
Agumon Leve no máximo	800498000063
Agumon Exp no máximo	800497FCE0FF 800497FE05F5
Agumon Stats no máximo	8004980C03E7
8004980E03E7	8004981003E7
8004981203E7	8004981403E7
8004981603E7	8004981803E7
8004981A03E7	8004981C03E7
8004981E03E7	8004982003E7
8004982203E7	8004982403E7
Guilmon Energia no máximo	80049FBC270F
80049FBE270F	

Guilmon MP no máximo	80049FC0270F 80049FC2270F
Guilmon Leve no máximo	80049FB80063
Guilmon Exp no máximo	80049FB4E0FF 80049FB605F5
Guilmon Stats no máximo	80049FC403E7
80049FC603E7	80049FC803E7
80049FCA03E7	80049FCC03E7
80049FCE03E7	80049FD003E7
80049FD203E7	80049FD403E7
80049FD603E7	80049FD803E7
80049FDA03E7	80049FDC03E7
Renamon Energia no máximo	8004A398270F 8004A39A270F
Renamon MP no máximo	8004A39C270F 8004A39E270F
Renamon Leve no máximo	8004A3940063
Renamon Exp no máximo	8004A390E0FF 8004A39205F5
Renamon Stats no máximo	8004A3A003E7
8004A3A203E7	8004A3A403E7
8004A3A603E7	8004A3A803E7
8004A3AA03E7	8004A3AC03E7
8004A3AE03E7	8004A3B003E7
8004A3B203E7	8004A3B403E7
8004A3B603E7	8004A3B803E7
Patamon Energia no máximo	8004A774270F 8004A776270F
Patamon MP no máximo	8004A778270F 8004A77A270F
Patamon Leve no máximo	8004A7700063
Patamon Exp no máximo	8004A76CE0FF 8004A76E05F5
Patamon Stats no máximo	8004A77C03E7
8004A77E03E7	8004A78003E7
8004A78203E7	8004A78403E7
8004A78603E7	8004A78803E7
8004A78A03E7	8004A78C03E7
8004A78E03E7	8004A79003E7
8004A79203E7	8004A79403E7

LILO AND STITCH

Energia infinita	800CCF5C0003
Flores no máximo	800CCF5E0064
Vidas infinitas	800CCF620064
Todos os quadros	800CCF640004

POWERPUFF GIRLS: CHEMICAL X-TRACTION

PI precisa de apenas uma vitória	d009e2b00000	8009e2b00001
PI energia infinita	8009e2b80080	
PI elemento X no máximo	8009e2ba0003	
PI Nunca vence	8009e2b00000	
PI sem elemento X	8009e2ba0000	
PI sem energia	8009e2b80000	
P2 nunca vence	8009e2d80000	
P2 precisa de apenas uma vitória	d009e2d80000	8009e2d80001
P2 energia infinita	8009e2e00080	
P2 elemento X no máximo	8009e2e20003	
P2 sem elemento X	8009e2e20000	

P2 sem energia	8009e2e00000
Aperte L2 pra mais tempo	d00852a2feff 8007c5320070

SUPER SHOT SOCCER

Time da casa com placar de 99	800F0E900063
Time da casa com placar de 00	800F0E900000
Time de fora com o placar de 99	800F0E920063
Time de fora com o placar de 00	800F0E920000

GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES

Munição infinita em Target Take Down	80184cd40028	
Munição infinita em Rolling Rampage	801849140036	
Vida infinita em Hanging	800b84c40005	
Vida infinita em Mine	80117fa40005	
Vida infinita em Saloon	800e6cc40005	
Vida infinita em Town	800b23d40005	
Vida infinita em Train	800ee8b40005	
Nunca regarregar em Hanging	800b84c80006	
Nunca regarregar em Mine	80117fa80006	
Nunca regarregar em Saloon	800e6cc80006	
Nunca regarregar em Town	800b23d80006	
Nunca regarregar em Train	800ee8b80006	
Aperte R1 para ganhar mais tempo	d007cd2cf7ff	8007d14a0e0e
	d007cd2cf7ff	8007d14e0e0e

THE ITALIAN JOB

Habilitar todas as missões	500010200000	800A99080001
Habilitar todas as missões (CDX)		
800A99080001	800A99280001	
800A99480001	800A99680001	
800A99880001	800A99A80001	
800A99C80001	800A99E80001	
800A9A080001	800A9A280001	
800A9A480001	800A9A680001	
800A9A880001	800A9AA80001	
800A9AC80001	800A9AE80001	
Todos os checkpoints	500013200000	8009F8500001
Todos os checkpoints (CDX)		
8009F8500001	8009F8700001	
8009F8900001	8009F8B00001	
8009F8D00001	8009F8F00001	
8009F9100001	8009F9300001	
8009F9500001	8009F9700001	
8009F9900001	8009F9B00001	
8009F9D00001	8009F9F00001	
8009FA100001	8009FA300001	
8009FA500001	8009FA700001	
8009FA900001		

Todos os Destroctores	500013200000	800A02700001
Todos os Destroctores (CDX)		
800A02700001	800A02900001	
800A02B00001	800A02D00001	
800A02F00001	800A03100001	
800A03300001	800A03500001	
800A03700001	800A03900001	
800A03B00001	800A03D00001	
800A03F00001	800A04100001	
800A04300001	800A04500001	
800A04700001	800A04900001	
800A04B00001		
Todos os carros do Free Ride	500009200000	800A93D00001
Todos os carros do Free Ride (CDX)		
800A93D00001	800A93F00001	
800A94100001	800A94300001	
800A94500001	800A94700001	
800A94900001	800A94B00001	
800A94D00001		
Habilitar Turin em Free Ride		8009D9C00001
Todos os Challenges	50000A200000	800A90780001
Todos os Challenges (CDX)		
8009D7D00001	8009D7F00001	
8009D8100001	8009D8300001	
8009D8500001	8009D8700001	
8009D8900001	8009D8B00001	
8009D8D00001	8009D8F00001	
Habilitar Checkpoints-Party Play	500013200000	800A48200001
Habilitar Checkpoints-Party Play (CDX)		
800A48200001	800A48400001	
800A48600001	800A48800001	
800A48A00001	800A48C00001	
800A48E00001	800A49000001	
800A49200001	800A49400001	
800A49600001	800A49800001	
800A49A00001	800A49C00001	
800A49E00001	800A4A000001	
800A4A200001	800A4A400001	
800A4A600001		
Habilitar Destroctores-Party Play	500013200000	800A4AA00001
Habilitar Destroctores-Party Play (CDX)		
800A4AA00001	800A4AC00001	
800A4AE00001	800A4B000001	
800A4B200001	800A4B400001	
800A4B600001	800A4B800001	
800A4BA00001	800A4BC00001	
800A4BE00001	800A4C000001	
800A4C200001	800A4C400001	
800A4C600001	800A4C800001	
800A4CA00001	800A4CC00001	
800A4CE00001		
Habilitar Challenges-Party Play	50000A200000	800A4D000001
Habilitar Challenges-Party Play (CDX)		
800A4D000001	800A4F000001	
800A51000001	800A53000001	
800A55000001	800A57000001	
800A59000001	800A5B000001	
800A5D000001	800A5F000001	
The Ambassador's Car tempo infinito		800F61880000
Meet Camp Freddie Mission tempo infinito		800F4F880000

Peaches For Peaches Mission tempo infinito	800F70B80000
Special Delivery Mission tempo infinito	800F3C940000
Prison Pals Mission tempo infinito	800F1B200000
Keeping It Up Mission tempo infinito	800F0C080000
Big William's Ride Mission tempo infinito	800F61840000
Torino Tours Mission tempo infinito	800E7B840000
Mafia Mania Mission tempo infinito	800F674C0000
Traffic Tape Caper Mission tempo infinito	800EFA180000
Interference Mission tempo infinito	800F18D00000
Convoy Mission tempo infinito	800F82080000
The Getaway Mission tempo infinito	800F632C0000
Red, White & Blue Mission tempo infinito	800E81880000
Home Free Mission tempo infinito	800DAA2C0000

GAMEBOY ADVANCE

PINBALL OF THE DEAD

Código de ativação (precisa estar ligado!)	8FC45706F01B02CA FA389DF01D26DA34
Placar alto	5CC83B3EFAD4F536
Aperte o botão do gameshark para ganhar 5 bolas	D8FBC17C22ECFE17
Muitos mortos	11F9E471A299C5BF

MEGA MAN BATTLE NETWORK 2

Código de ativação (precisa estar ligado!)	049F4C2B0A26A0C1 5E48E75D396DF480
Zenny no máximo	64D01EB08DD01C6
SubChips infinitos	6DB2A1180771F66E BFAE13E366A75B10
Energia no máximo	
OBS: pause o jogo algumas vezes para habilitar, funciona somente depois do primeiro tutorial	C876CEF43E6B7223
Biblioteca completa	17A352429C50B1D4 60069AB1C5855A65 325A2F30DF251F09 5A2EEFAE27B52F1B 6E6A19DDC8240B9E 991953572AEF42B8 BBD41B8B786CF7F4 19469D282BF9E555 AEE392AA65D26870

GT ADVANCE 2 RALLY RACING

Código de ativação (precisa estar ligado!)	377CCDA75B45AA0F D27C7B396680C649
Sempre com Turbo	484C12F80DE4B526
Tempo infinito para tirar licenças	
BIE866BD11378E67	80E0D2980FC802BA

PLAYSTATION 2

STUNTMAN

Código de ativação (precisa estar ligado!)	0E3C7DF21853E59E EE98F50EBCDD8AA
Tempo infinito	D1EE09DABCA95603
Passar pelas paredes	DE989282BCA99B84 DE98928EBCA99B84
Efeito de Blur	DE98929EBCA99B83
Mais carros	DE94EB2EFB899B83 DE94EB2AFB899B83 DE94EB36FB899B83
Motorista monstro	DE94F4EEF9EDD4DB DE94F4EAF9EDD4DB DE94F4F6F9EDD4DB
Hiccup With The Pickup	DEADE2ABCA99BE7
Safe Stealin'	DEADE246BCA99BE7
Rozzer Bovver	DEADE242BCA99BE7
Fink In The Drink	DEADE24EBCA99BE7
Filled In	DEADE24ABCA99BE7
Outta Town Nitro	DEADE256BCA99BE7
The Corkscrew	DEADE252BCA99BE7
Tame The Train	DEADE25EBCA99BE7
Office Obliteration	DEADE25ABCA99BE7
Downtown Dash	DEADE266BCA99BE7
Tuk Tuk Chase	DEADE262BCA99BE7
Rooftop Rumble	DEADE26EBCA99BE7
Suspects On Snowmobiles	DEADE26ABCA99BE7
Hunted By Microlites	DEADE276BCA99BE7
River Race	DEADE272BCA99BE7
Wake The Garrison	DEADE27EBCA99BE7
Panzer Attack	DEADE27ABCA99BE7
Temple Trap	DEADE206BCA99BE7
Sink The U-Boat	DEADE202BCA99BE7
Cannon Jump	DEADE21ABCA99BE7
Car Dominoes	DEADE226BCA99BE7
Hell Drivers	DEADE222BCA99BE7
Monster Trucks	DEADE22EBCA99BE7
World Record	DEADE22ABCA99BE7
Mountain Chase	DEADE20EBCA99BE7
Head On	DEADE20ABCA99BE7
Police Chase	DEADE216BCA99BE7
Moving Target	DEADE212BCA99BE7
Stop The Stealth Jet	DEADE21EBCA99BE7
Todos os brinquedos (Parte 1)	DEADE0F2BCA99B84 DEADE7FEBBCA99B84 DEADE7FABCA99B84 DEADE786BCA99B84 DEADE782BCA99B84 DEADE78EBCA99B84 DEADE78ABCA99B84 DEADE796BCA99B84 DEADE792BCA99B84 DEADE79EBCA99B84 DEADE79ABCA99B84 DEADE7A6BCA99B84 DEADE7A2BCA99B84 DEADE7AEBCA99B84 DEADE7AABCA99B84 DEADE7B6BCA99B84 DEADE7B2BCA99B84
Todos os brinquedos (Parte 2)	DEADE7BEBBCA99B84

DEADE7BABCA99B84
DEADE746BCA99B84
DEADE742BCA99B84
DEADE74EBCA99B84
DEADE74ABCA99B84
DEADE756BCA99B84
DEADE752BCA99B84
DEADE75EBCA99B84
DEADE75ABCA99B84
DEADE766BCA99B84
DEADE762BCA99B84
DEADE76EBCA99B84
DEADE76ABCA99B84
DEADE776BCA99B84
DEADE772BCA99B84

Todos os carros (Parte 1)

DEADE77ABCA99B84
DEADE706BCA99B84
DEADE702BCA99B84
DEADE70EBCA99B84
DEADE70ABCA99B84
DEADE716BCA99B84
DEADE712BCA99B84
DEADE71EBCA99B84
DEADE71ABCA99B84
DEADE726BCA99B84
DEADE722BCA99B84
DEADE72EBCA99B84
DEADE72ABCA99B84
DEADE736BCA99B84
DEADE732BCA99B84
DEADE73EBCA99B84
DEADE73ABCA99B84
DEADE7C6BCA99B84

Todos os carros (Parte 2)

DEADE7C2BCA99B84
DEADE7CABCA99B84
DEADE7D2BCA99B84
DEADE7DABCA99B84
DEADE7E6BCA99B84
DEADE7E2BCA99B84
DEADE7EEBCA99B84
DEADE7EABCA99B84
DEADE7F6BCA99B84
DEADE7F2BCA99B84
DEADE69ABCA99B84
DEADE6AEBCA99B84
DEADE6B6BCA99B84
DEADE6B2BCA99B84
DEADE6EBBCA99B84
DEADE646BCA99B84
DEADE642BCA99B84

WIPEOUT FUSION

Código de ativação (precisa estar ligado!)	0E3C7DF21853E59E EE861492BCCA2B1A
--------------------------------------------	--------------------------------------

Todas as ligas habilitadas

DEA4B572BCA98A82

Todas as armas

DEA4B576C3989A82

Tempo em 00:00

CEA4A630BCA99B83

Todos os times e veículos habilitados

DEA4A63EBCA99A82

Zone e Time Trial habilitados

DEA4A6CEBCA99B86

Todos os Challenges habilitados

DEA4A6C6BBA89A82

CEA4A6C2BBA89A82

Ouro em todos os Challenges

DEA4A60EBA89A82
CEA4A60ABBA89A82

Sempre com a arma

FE9A74EABCA99B84

Shield infinito

FE9A74F6BCA99B84

Modo turbo

FE9A74F2BCA99B84

Retro Planes

FE9A74E6BCA99B84

Proton Cannon infinito

FE9A6BFEBBCA99B84

LEGION: THE LEGEND OF EXCALIBUR

Código de ativação (precisa estar ligado!)

Obs: os códigos só funcionam depois da primeira missão	0E3C7DF21853E59E EE8EFCCEBCDDFCE2
--------------------------------------------------------	--------------------------------------

Muito dinheiro

D16DE7CEC19E7B82

Arthur Energia no máximo

D16DD652E3B8C292

Arthur Stamina no máximo

D16DD5A6E3B8C292

Arthur Attack no máximo

C16DD5A8BCA99E6B

Gwen Energia no máximo

D16DCD8AE3B8C292

Gwen Stamina no máximo

D16DCDDEE3B8C292

Gwen Attack no máximo

C16DCDE0BCA99E6B

Percival Energia no máximo

D16DC5C2E3B8C292

Percival Stamina no máximo

D16DC416E3B8C292

Percival Attack no máximo

C16DC418BCA99E6B

Merlin Energia no máximo

D16DBC7AE3B8C292

Merlin Stamina no máximo

D16DB34EE3B8C292

Merlin Attack no máximo

C16DB350BCA99E9A3

Lancelot Energia no máximo

D16DA3EA3B8C292

Lancelot Stamina no máximo

D16DA23EE3B8C292

Lancelot Attack no máximo

C16DA2C0BCA99E9A3

Nimue Energia no máximo

D16D9A22E3B8C292

Nimue Stamina no máximo

D16D9976E3B8C292

Nimue Attack no máximo

C16D9978BCA99E9A3

Anguish Energia no máximo

D16D76BAE3B8C292

Anguish Stamina no máximo

D16D758EE3B8C292

Anguish Attack no máximo

C16D7590BCA99E9A3

Frost Sheath

F16DD986BCA99B84

Crown Of Crusader

F16DD982BCA99B84

Fire Ring

F16DD98EBCA99B84

Belt Of Mountain King

F16DD98ABCA99B84

Bleeding Stone

F16DD996BCA99B84

Cross Of True Knight

F16DD992BCA99B84

Amulet Of Ice

F16DD99EBCA99B84

Amulet Of Fire	F16DD99ABCA99B84
Amulet Of Poison	F16DD9A6BCA99B84
Mask Of The Demon	F16DD9A2BCA99B84
Death's Circle	F16DD9AEBBCA99B84
Death's Guard	F16DD9AABCA99B84
Death's Cross	F16DD9B6BCA99B84
Crown Of Pain	F16DD9B2BCA99B84
Death's Face	F16DD9BEBBCA99B84
Fist Of Needles	F16DD9BABCA99B84
Crusher	F16DD946BCA99B84
Fist Of Ice	F16DD942BCA99B84
Storm's Defiance	F16DD94EBCA99B84
Ice Arrows	F16DD94ABCA99B84
Fire Arrows	F16DD956BCA99B84
Iron Arrows	F16DD952BCA99B84
Shock Arrows	F16DD95EBCA99B84
Gauntlet Of Mountains	F16DD95ABCA99B84
Holy Cross	F16DD966BCA99B84
Crusader's Sheath	F16DD962BCA99B84
Golden Eye	F16DD96EBCA99B84
Amulet Of Transference	F16DD96ABCA99B84
Chains Of Tormented	F16DD976BCA99B84
Circle Of Fire	F16DD972BCA99B84
Brodun's Belt	F16DD97EBCA99B84
Blood Cross	F16DD97ABCA99B84
Mask Of Ugliness	F16DD906BCA99B84
Heavy Belt	F16DD902BCA99B84
Ulrik's Fist	F16DD90EBCA99B84
Loric's Grounding	F16DD90ABCA99B84
Bracer Of Fire Protection	F16DD916BCA99B84
Bracer Of Double Edge	F16DD912BCA99B84
The Tithing Cross	F16DD91EBCA99B84
Cross Of Cleansing	F16DD91ABCA99B84
Brother Cedric's Faith	F16DD926BCA99B84
Crown Of Northern King	F16DD922BCA99B84
Crown Of The Dead	F16DD92EBCA99B84
Thorn Fist	F16DD92ABCA99B84
Platemail Gauntlet	F16DD936BCA99B84
Burning Fist	F16DD932BCA99B84
Hand Of God	F16DD93EBCA99B84
Lord Illoth's Visage	F16DD93ABCA99B84
The Plague	F16DD936BCA99B84
Mask Of The Lion	F16DD932BCA99B84
Mask Of Ancient King	F16DD93EBCA99B84
Wolf Clan's Pride	F16DD93ABCA99B84
Blessed Arrows	F16DD9D6BCA99B84
Poison Arrows	F16DD9D2BCA99B84
Bone Arrows	F16DD9DEBCA99B84
Blood Ring	F16DD9DABCA99B84
Raven's Revenge	F16DD9E6BCA99B84
Ring Of Three	F16DD9E2BCA99B84
Constricting Ring	F16DD9EEBCA99B84
Cleric's Bind	F16DD9EABCA99B84
Garlic's Frost	F16DD9F6BCA99B84
Hadrin's Experience	F16DD9F2BCA99B84
Serpent's Coil	F16DD8FEBBCA99B84
Icy Wrap	F16DD8FABCA99B84

Burning Sash	F16DD886BCA99B84
Royal Cord	F16DD882BCA99B84
Celt's Cloth	F16DD88EBCA99B84
Heavy Sash	F16DD88ABCA99B84
Plague Sheath	F16DD892BCA99B84
Burning Sheath	F16DD89EBCA99B84
King's Sheath	F16DD89ABCA99B84
Piercing Gaze	F16DD8A6BCA99B84
Frozen Rune	F16DD8A2BCA99B84
Poisoned Rune	F16DD8AEBCA99B84
Wounding Rune	F16DD8AABCA99B84
Burning Rune	F16DD8B6BCA99B84
Charged Rune	F16DD8B2BCA99B84
Grand Crown	F16DD8BEBBCA99B84
Poisoned Laurel	F16DD8BABCA99B84
Hell's Crown	F16DD846BCA99B84
The Holy Grail	F16DD842BCA99B84
Elemental Poison Shard	F16DD84EBCA99B84
Elemental Fire Shard	F16DD84ABCA99B84
Elemental Ice Shard	F16DD856BCA99B84
Luck Stone	F16DD852BCA99B84

STITCH: EXPERIMENT 626

Código de ativação (precisa estar ligado!)	
0E3C7DF21853E59E	EE8FE7ABCBBF0A2
Max DNA	CE6F2E1ABCA99E07
Max Movie Reels	CE6F2E3ABCA99BEC
Greema Jungle todos os DNAs	CE7C536EBCA99BB5
Rotten Eggs todos os DNAs	CE7C536ABCA99BB5
Got Gasp todos os DNAs	CE7C5376BCA99BB5
Caverns & Chasms todos os DNAs	CE7C5372BCA99BB5
Greema Falls todos os DNAs	CE7C537EBCA99BB5
Hotfoot todos os DNAs	CE7C537ABCA99BB5
Habitrales To You todos os DNAs	CE7C5306BCA99BB5
Meet The 7005 todos os DNAs	CE7C5302BCA99BB5
Soldier Trail todos os DNAs	CE7C530EBCA99BB5
Jungle Flight todos os DNAs	CE7C530ABCA99BB5
The Aviary todos os DNAs	CE7C5316BCA99BB5
Sibling Rivalry todos os DNAs	CE7C5312BCA99BB5
Energy Lines todos os DNAs	CE7C531EBCA99BB5
Ring Around The Lasers todos os DNAs	CE7C531ABCA99BB5
Welcome Aboard todos os DNAs	CE7C5326BCA99BB5
Error 626 todos os DNAs	CE7C5322BCA99BB5
Stitch In Space todos os DNAs	CE7C532EBCA99BB5

Old Friends todos os DNAs	CE7C532ABCA99BB5
Greema Jungle todos os carretéis	CE7C520EBCA99B8A
Rotten Eggs todos os carretéis	CE7C520ABCA99B8A
Got Gasp todos os carretéis	CE7C5216BCA99B8A
Caverns & Chasms todos os carretéis	CE7C5212BCA99B8A
Greema Falls todos os carretéis	CE7C521EBCA99B8A
Hotfoot todos os carretéis	CE7C521ABCA99B8A
Habitrales To You todos os carretéis	CE7C5226BCA99B85
Meet The 7005 todos os carretéis	CE7C5222BCA99B8A
Soldier Trail todos os carretéis	CE7C522EBCA99B8A
Jungle Flight todos os carretéis	CE7C522ABCA99B8A
The Aviary todos os carretéis	CE7C5236BCA99B8A
Sibling Rivalry todos os carretéis	CE7C5232BCA99B85
Energy Lines todos os carretéis	CE7C523EBCA99B8A
Ring Around The Lasers todos os carretéis	CE7C523ABCA99B8A
Welcome Aboard todos os carretéis	CE7C52C6BCA99B8A
Error 626 todos os carretéis	CE7C52C2BCA99B8A
Stitch In Space todos os carretéis	CE7C52CEBCA99B8A
Old Friends todos os carretéis	CE7C52CABCA99B85
Filme de Stitch's Trial habilitado	CE7C519ABCA99B84
Filme de Breaking Free habilitado	CE7C51A6BCA99B84
Filme de Cruiser Chase habilitado	CE7C51A2BCA99B84
Filme de Hyperdrive habilitado	CE7C51AEBCA99B84
Filme de Pudge's Story habilitado	CE7C51AABCA99B84
Filme de This Is Scrumpt habilitado	CE7C51B6BCA99B84
Filme de Meeting Bubbles habilitado	CE7C51B2BCA99B84
Filme de Practical Voodoo habilitado	CE7C51BEBCA99B84
Filme de Falling Star habilitado	CE7C51BABCA99B84
Filme de Arrival On Earth habilitado	CE7C5146BCA99B84
Filme de Meeting Lilo habilitado	CE7C5142BCA99B84
Filme de Adopting Stitch habilitado	CE7C514EBCA99B84
Filme de Bounty Hunters habilitado	CE7C514ABCA99B84
Filme de Ugly Dog habilitado	CE7C5156BCA99B84
Filme de Bike Ride habilitado	CE7C5152BCA99B84
Filme de Jumba Disguised habilitado	CE7C515EBCA99B84

Filme de Arriving Home habilitado	CE7C515ABCA99B84
Filme de Evil Koala habilitado	CE7C5166BCA99B84
Filme de Jumba Attacks habilitado	CE7C5162BCA99B84
Filme de Gantu's Ambush habilitado	CE7C516EBCA99B84
Filme de Exile On Earth habilitado	CE7C516ABCA99B84
Filme de Interstitchal 1 habilitado	CE7C5176BCA99B84
Filme de Interstitchal 2 habilitado	CE7C5172BCA99B84
Filme de Interstitchal 3 habilitado	CE7C517EBCA99B84
Filme de In-Game Cinema 1 habilitado	CE7C517ABCA99B84
Filme de In-Game Cinema 2 habilitado	CE7C5106BCA99B84
Filme de In-Game Cinema 3 habilitado	CE7C5102BCA99B84
Filme de In-Game Cinema 4 habilitado	CE7C510EBCA99B84
Filme de In-Game Cinema 5 habilitado	CE7C510ABCA99B84
Filme de In-Game Cinema 6 habilitado	CE7C5116BCA99B84
Filme de In-Game Cinema 7 habilitado	CE7C5112BCA99B84
Filme de In-Game Cinema 8 habilitado	CE7C511EBCA99B84

MONSTER JAM MAXIMUM DESTRUCTION

Código de ativação	0E3C7DF21853E59E EE873702BCC498EA
Todos mortos	DE8DD9E6BF899B8B DE8DD9E2BCA99B83 DE9D7196BCA99B84
Dinheiro infinito	DEA98D02C19E7B82
Todos os carros	BE9FD93EBCB99B84 F0FDFCF9BCA99B83
Matar com 1 hit usando o lança chamas	DE9D76660DA99B83
Matar com 1 hit usando a metralhadora	DE9D767E0DA99B83
Matar com 1 hit usando a Pulse Gun	DE9D760A0DA99B83
Matar com 1 hit usando Lighting	DE9D76260DA99B83
Matar com 1 hit usando a Shotgun	DE9D76320DA99B83
Matar com 1 hit usando a Railgun	DE9D76CE0DA99B83
Aperte X+R1 para mudar a gravidade	0E934838BCA95282 DE9D702AFA299B83 0E934838BCB95282 DE9D702AFCA99B83
Todos os caminhões com Status no máximo	BE9FD8BEBBCA59B84 BF7EFEBBCA99B83
Airborne Ranger com Status no máximo	BE9FD8BEBBCAD9B84 BF7EFEBBCA99B83

Airborne Ranger Champ com Status no máximo	BE9FD84EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
American Guardian com Status no máximo	BE9FD85EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
American Guardian Champ com Status no máximo	BE9FD86EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Avenger com Status no máximo	BE9FD87EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Avenger Champ com Status no máximo	BE9FD80EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Blacksmith com Status no máximo	BE9FD81EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Blacksmith Champ com Status no máximo	BE9FD82EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Bulldozer com Status no máximo	BE9FD83EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Bulldozer Champ com Status no máximo	BE9FD8CEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Bustin' Loose com Status no máximo	BE9FD8DEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Bustin' Loose Champ com Status no máximo	BE9FD8EEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Destroyer com Status no máximo	BE9FDFFEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Destroyer Champ com Status no máximo	BE9FD8FEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
El Toro Loco com Status no máximo	BE9FD9EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
El Toro Loco Champ com Status no máximo	BE9FDFAEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Eradicator com Status no máximo	BE9FD9FEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Eradicator Champ com Status no máximo	BE9FD94EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Goldberg com Status no máximo	BE9FD95EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Goldberg Champ com Status no máximo	BE9FD96EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Grave Digger com Status no máximo	BE9FD97EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Grave Digger Champ com Status no máximo	BE9FD90EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Gun Slinger com Status no máximo	BE9FD91EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Gun Slinger Champ com Status no máximo	BE9FD92EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83

King Krunch com Status no máximo	BE9FD93EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
King Krunch Champ com Status no máximo	BE9FD94EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Madusa com Status no máximo	BE9FD95EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Madusa Champ com Status no máximo	BE9FD96EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Mountaineer com Status no máximo	BE9FD97EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Mountaineer Champ com Status no máximo	BE9FD98EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Predator	BE9FDE9EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Predator Champ com Status no máximo	BE9FDEAEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Prowler com Status no máximo	BE9FDEBEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Prowler Champ com Status no máximo	BE9FDE4EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Reptoid com Status no máximo	BE9FDE5EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Reptoid Champ com Status no máximo	BE9FDE6EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Spiderman com Status no máximo	BE9FDE7EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Spiderman Champ com Status no máximo	BE9FDE0EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Blue Thunder com Status no máximo	BE9FDE1EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Blue Thunder Champ com Status no máximo	BE9FDE2EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Sting com Status no máximo	BE9FDE3EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Sting Champ com Status no máximo	BE9FDECEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Sudden Impact com Status no máximo	BE9FDEDEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Sudden Impact Champ com Status no máximo	BE9FDEEEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Survivor com Status no máximo	BE9FDDFEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Survivor Champ com Status no máximo	BE9FDD8EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Thrasher com Status no máximo	BE9FDD9EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Thrasher Champ com Status no máximo	BE9FDD0EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83




Wild Thing com Status no máximo	BE9FDDAEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Wild Thing Champ com Status no máximo	BE9FDDBEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Wild Thing Champ com Status no máximo	BE9FDD4EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Wolverine com Status no máximo	BE9FDD5EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Wolverine Champ com Status no máximo	BE9FDD6EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Grave Digger(Special) com Status no máximo	BE9FDD7EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Grave Digger(Champ) com Status no máximo	BE9FDD0EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
The Hulk com Status no máximo	BE9FDD1EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
IP Inland Champ com Status no máximo	BE9FDD2EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Big Yellow com Status no máximo	BE9FDD3EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Hooch Wagon Champ com Status no máximo	BE9FDDCEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Dog Pound com Status no máximo	BE9FDDDEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Bull Dog Champ com Status no máximo	BE9FDDDEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Armored Force com Status no máximo	BE9FDDCEBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Paddy Wagon Champ com Status no máximo	BE9FDD8EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83
Rayman com Status no máximo	BE9FDD9EBCAD9B84 BF7EFEFEBCA99B83

Sem Inteligência Artificial
IC84BA0815F6E79D IC84BA0C1456E7A5

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

Código de Ativação (Precisa estar ativado)	IC84784D01456E60A
Primeira lição fácil	3C8902601456E7A2
Segunda lição fácil	3CC01F401456E79F
Terceira lição fácil	3C8902341456E7A2
Fase Strike Post fácil	4CA25C641456E7A5
Fase Waterfall fácil	4CAF96CA14562BA5
Fase Zen Meditation fácil	ICA42748A1F84981
Energia infinita P1	4C8940A61456F025
KI no máximo P1	4C8940B01456D7A5
Sem KI P1	4C8940B01456E7A5
1 hit para vencer - P1	0CB5DDE61426E70C 4CB5DDE61456E70C
Energia infinita P2	4CB5DDE61456F025
KI no máximo P2	4CB5DDF01456D7A5
Sem KI P2	4CB5DDF01456E7A5
1 hit para vencer - P2	0C8940A61426E70C 4C8940A61456E70C
Ataque no máximo	4CC0EBFA1456089C 4CC0EBFA1456089C
Velocidade de ataque no máximo	4CC0EBF21456089C
Agilidade no máximo	4CC0EBF81456089C 4CC0EBEA1456089C
Spirit no máximo	4CC0EBFC1456089C 4CC0EBEE1456089C
Modo Blur	IC8DE790144EE79D

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

MX 2002 FEATURING RICK CARMICHAEL

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	EC8522A0144025B4
Placar alto	0CD6A7701456E7A5 1CD6A77017E9C70C
Placar no máximo	FE8F22F664117D98 4DE58D624D3C3446
999 pontos	4CA3ADB41456E404
Super pulos	ICA7E878D336E7A5 ICA7E880D396E7A5
Aperte L1 para Super Turbo	ICA7E970D312A3DA ICA7E9801456E7A5 ICA7E978D312A3DA ICA7E98D6889F51 ICA7E870D656E7A5
Sem batidas em altas velocidades	ICA7EB98E4D6E7A5 ICA7EBA0E3D6E7A5
Todos os Challenges completos	ICA4BC3C61DFB00C

Way of the Samurai

Bam
Ação/Aventura
1 Jogador

9.8

Controle 10

Boa movimentação 3D. Técnicas de ataques e defesas que respondem muito bem.

Diversão 10

Você vai se divertir um bocadinho e se sentir na pele de um Samurai da época medieval.

Gráfico 10

Ótimos gráficos, com vilarejos e casas muito fiéis aos da era feudal japonesa.

Som 9.0

As músicas são empolgantes, mas poderiam ser um pouco melhores, combina bem com o estilo do jogo.

Muito Sanguel! - Por Marjorie Bros

Realmente tem sangue demais neste jogo. A violência está em alta, e eu...Sou uma dessas fracas de estômago, credo!

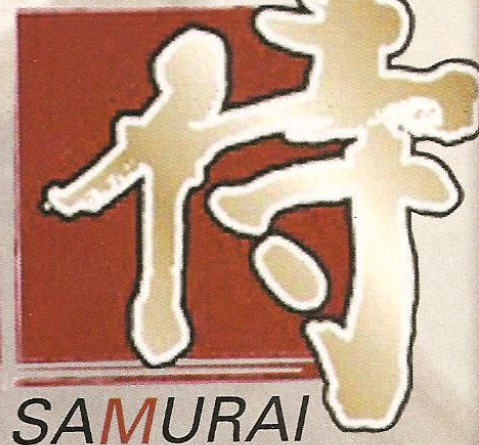


Por Marcelo Kamikaze

Way of the Samurai foi feito pela mesma equipe que fez **Tenchu**, a Acquire. A jogabilidade é diferente da de **Tenchu**, porém no quesito violência os jogos são bastante parecidos. Nos dois casos, o sangue e o grito de agonia dos personagens morrendo são fatores importantes. O jogo traz uma novidade bem legal: você tem a liberdade de escolher o seu caminho. Para quem não gosta de jogos paradões, **Way of the Samurai** é um prato cheio, repleto de ação e interação entre os personagens. Você pode decidir sobre suas ações, e também escolher sua arma. É



WAY OF THE



SAMURAI

possível pegar uma variedade enorme de espadas e também melhorá-las. Outra coisa legal é que você pode chegar ao final de seis maneiras diferentes, bem explicadas nesse detonado. Conforme você vai acabando o jogo, novos modos, roupas, e personagens são abertos. Mas não se preocupe, pois as espadas que você tiver serão mantidas quando você começar um novo jogo. Você poderá acumular até 61 espadas, que estarão à sua disposição sempre que um novo jogo começar. A parte do som também é boa, mas pode ser que algumas pessoas achem que faltam vozes aos diálogos. A Acquire fez de propósito o sistema de balões na hora das conversas para dar aquele clima que enfatiza mais a história (como em um conto). Os gráficos não são espetaculares, mas são bem produzidos e são o suficiente para o jogo. **Way of the Samurai** é um jogo atraente, que mesmo depois que você chegar aos seis finais diferentes ainda vai ter vontade de jogar mais e tentar melhorar sua espada ou ainda habilitar o que falta no jogo.

COMANDOS

L1 - tirar/ guardar a espada

□ - pegar item do chão (espada guardada)/ espadada fraca (com a espada)

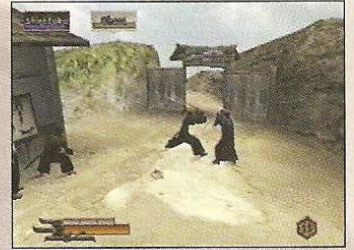
△ - espadada forte

X - confirmar ação

○ - ativar a conversação (quando um sinal no canto inferior esquerdo da tela aparecer)

R1 - defender

R2 - correr



4 – Vá até o Station, entre no restaurante de Suzu (a garota que foi raptada na ponte). Coma e seja simpático com Suzu e Don. Quando Shiretoko aparecer, retire sua espada. Enfrente Shiretoko e seus capangas



5 – Escolha a opção "I Refuse!"



6 – Volte ao restaurante e pegue a comida que está atrás do velho. Converse com Suzu e a ajude a arrumar o restaurante



7 – Vá a Ipponmatsu. Entre na casa do ferreiro e melhore sua espada (vá sempre que precisar)

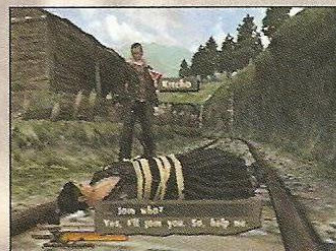


8 – Vá à mansão Akadama, você vai ser noticiado que não tem ninguém. Volte a tela anterior (Rail Road)

Final 1



1 – Na ponte, escolha a opção "Let Me Join You"



2 – Quando Kittcho perguntar se você quer se juntar ao bando dele, escolha a opção "Yes, I'll join you, help me."



3 – Vá até a mansão Akadama e responda "I Want to See Kittcho.". Deixe clara a sua intenção de se tornar membro do Clã Akadama. Kittcho não vai estar, volte a tela anterior.

DICAS GERAIS

Dicas gerais:

Defesa: O melhor jeito de defender é apertar R1 bem na hora em que o golpe vai atingir o seu personagem, com isso é possível contra-atacar o inimigo

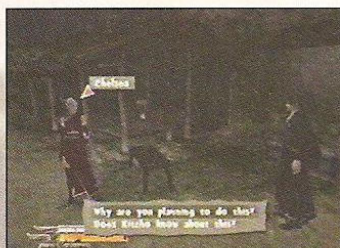
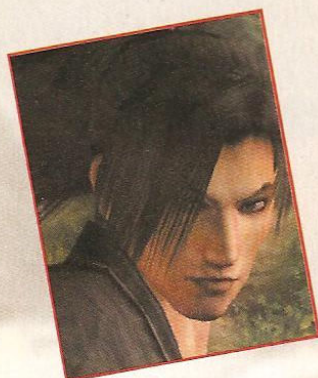
Ataque – se o inimigo estiver defendendo, use golpes fracos, quando o golpe atingir a espada do inimigo haverá uma pequena pausa, nesta pausa aperte o direcional para esquerda ou direita (no sentido do inimigo)

Fugir – se quiser fugir o melhor jeito é apertar o R2 e sair correndo

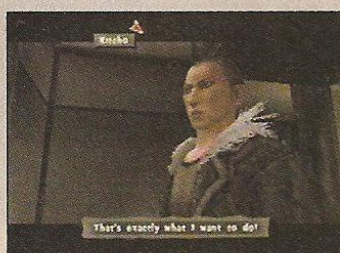
Pegar itens e dinheiro – para pegar itens o melhor jeito é matar os soldados do governo, de Kurou ou do clã Akadama. Quanto mais você matar, mais itens para melhorar a sua espada você conseguirá

Ferreiro – é preciso ter paciência quando for ao ferreiro. Se tiver muito dinheiro forge a espada até ela alcançar 50 pontos de defesa e de ataque. Sempre balanceando, quando o ataque abaixar, mande ele afiar mais a espada. Quando a defesa abaixar, mande o ferreiro aumentar a flexibilidade. Não esqueça de deixar o aço da sua espada mais duro, com isso ela ficará menos vulnerável a quebras. Se sua espada quebrar, você vai perdê-la para sempre

WAY OF THE
侍
SAMURAI



9 – Chelsea vai aparecer. Ajude-a no que for preciso



10 – No dia seguinte, volte à mansão Akadama. Converse com Kitcho e escolha a única opção disponível



11 – Kitcho vai te levar até Shrine onde Hyuga vai entregar o jogo. Contra os ninjas, defenda toda vez que eles pularem. Mate um ninja e roube sua espada



12 – Volte à mansão Akadama. Mate os soldados do governo



13 – Depois de matar os soldados, Chelsea vai perguntar o que você quer fazer. Escolha "Fine. Stay here then."



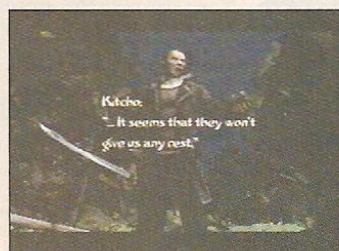
14 – Ajude Karibe na Rail Road matando os soldados. Quando Karibe perguntar escolha "Ok! I'll leave them to you."



15 – Avance sobre o sujeito que está controlando o canhão. Mate-o e mate o resto dos soldados



16 – Depois da conversa em que aparece o comandante, vá para cima dele (personagem com bigode e ombreiras) e não tenha piedade.

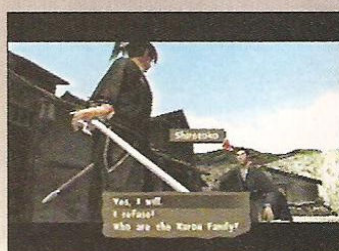


17 – Este é o final se você ficar ao lado do Clã Akadama, infelizmente o governo vai triunfar sobre os samurais

Final 2



1 – logo no começo interfira no sequestro da garota. Ajude-a e derrote Tsubohachi. Depois de derrotado, deixe-o ir



2 – Vá ao restaurante de Suzu na Station, derrote Shiretoko e escolha a opção "Yes, I Will" quando ele perguntar



4 – Converse com o guarda da mansão e escolha a opção "I've been give a job."



5 – Acompanhe Shiretoko e não o ofenda, sirva de guarda no passeio da criança. Quando o clã Akadama atacar, ajude Shiretoko. Quando os reforços de Akadama aparecerem, leve a criança de volta para a mansão Kurou



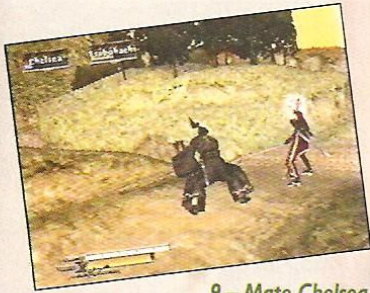
6 – Vá ao Shrine. Interrompa a conversa chegando perto. Mande a mulher confessar. Mate todos que se opuserem a você



7 – No dia seguinte, vá até a Bridge. Desça e siga pelo rio em direção a Foundry



8 – Mate Karibe e seus capangas



9 – Mate Chelsea com a ajuda de Tsubohachi



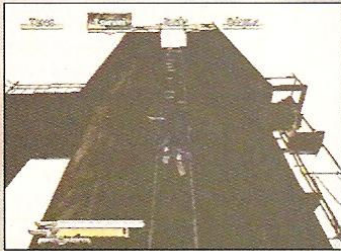
14 – Na Station, mate Hyuga e seus ninjas



3 – Volte a Station. Não dê dinheiro para o policial corrupto. Ataque sempre o policial, mesmo quando Jose aparecer, continue atacando somente o policial



7 – Quando estiver em Ipponmatsu e o chefe da família Kurou aparecer, siga pela esquerda em direção à casa do ferreiro. Vá até a Station com Don sempre perto



10 – Volte a Foundry e suba as escadas como mostra a foto



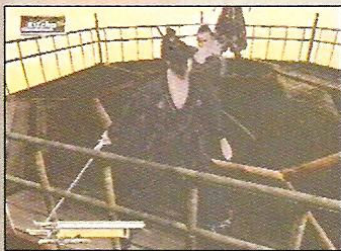
15 – Em Bridge avance sobre o comandante e o mate



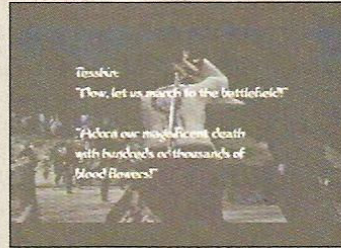
4 – Vá para a Bridge e volte para a Station



8 – Vá para Bridge, volte para Station. Vá para frente do restaurante de Suzu e converse com o ferreiro. Seja cordial com ele



11 – Quando o líder da família Kurou perguntar, fale que você quer enfrentar Kitcho. Mate Kitcho sem dó



16 – Este é o final da família Kurou que também morre nas mãos do governo



5 – Converse com Suzu e aceite ajudá-la. Vá até a mansão Kurou e entre pelos fundos (vá para a direita na tela da mansão)



9 – Mate Hyuga e seus ninjas na Bridge. Na Station mate os soldados, quando o ferreiro perguntar dê preferência para seguir adiante e deixar o resto com ele

Final 3



12 – Vá para a mansão Kurou. Depois da conversa com o comandante, os soldados vão invadir. Mate todos os soldados



1 – Ajude Suzu na ponte, vá ao restaurante e seja cordial com Don. Enfrente Shiretoko e quando ele perguntar algo fique em silêncio até ele ir embora



10 – Em Ipponmatsu mate os soldados e mais uma vez deixe o resto com Don e siga adiante para resgatar Suzu



13 – Mais uma vez avance sobre o soldado que está controlando o canhão



2 – Vá para Bridge e converse com Don. Pergunte o que ele está fazendo. Escolha a opção "a never-ending love"



6 – Entre sorrateiramente na mansão. Quando encontrar Don dentro da casa escolha a opção "Take the Safe" e depois a opção "Follow me". Saia da mansão. Tsubohachi vai estar bloqueando o caminho, mate-o



11 – Na mansão, mate os soldados. Uma boa opção é prensá-los na parede

WAY OF THE

侍

SAMURAI



12 - Depois de matar os soldados, avance sobre o comandante deixando seus subordinados para trás

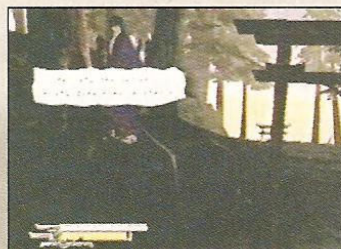


13 - Este é o final em que você ajudou Suzu a se livrar dos problemas que a oprimiam

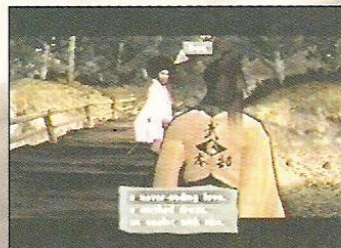
Final 4



1 - evite a cena sobre a ponte em que Tsubohachi pega Suzu. Vá direto para frente no caminho que leva a Shrine. Suba até o topo e observe a cena em que Hyuga conversa com o soldado. Vá para ipponmatsu, observe os homens conversando. Entre na casa do ferreiro e melhore sua espada se necessário.



2 - Vá para o Shrine novamente e demonstre interesse pela informação.



3 - Vá para Bridge e responda para Don "an omelet with rice"



4 - Na station enfrente o policial novamente, evitando enfrentar Jose



5 - Vá para Bridge e volte para Station. Converse com Suzu e fale que você vai ajudar



6 - Ajude Don a pegar o cofre da casa de Kurou porém NÃO mate Tsubohachi na volta, acerte apenas alguns golpes. Quando Don perguntar, escolha deixar Tsubohachi para trás e vá direto para ipponmatsu onde mais uma vez você deve ir pela esquerda em direção à casa do ferreiro evitando

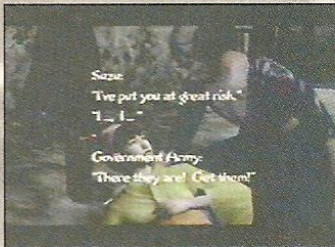
o encontro com o chefe da família Kurou. Daqui por diante repita os passos do final 3 até chegar na mansão Kurou. Conversando com o ferreiro no dia seguinte na Station, enfrentando Hyuga na Bridge e indo resgatar Suzu na mansão Kurou



7 - Na mansão Kurou procure por Tsubohachi que vai estar caído ao lado direito da casa (depois de passar pelo muro a direita). Enfrente os soldados até Tsubohachi acordar



8 - Quando Tsubohachi acordar, escolha a opção "I'm Going to Rescue Suzu". Mate mais uma vez o comandante e não deixe Tsubohachi morrer



9 - Este é o final em que Tsubohachi se dá bem e o resto dos samurais se dão mal. Até você cai no esquecimento

Final 5 e 6



10 - Logo no começo, não interfira no acontecimento da ponte, apenas assista o que vai acontecer, desça e continue observando até todos irem embora



11 - Vá para Shrine e observe Hyuga mais uma vez no topo



12 - Vá para a mansão da família Kurou e escolha a opção "I Like to Join Kurou Family"



13 - Entre na mansão e converse com o líder da família e sua esposa. Deixe ela escolher seu oponente em silêncio. Derrote Shiretoko



14 - Vá para a Rail Road. Observe os soldados do clã Akadama conversarem. Quando acabarem, siga o soldado em direção à mansão Akadama



15 - Converse com os guardas que estão na entrada da mansão. Escolha a opção "I want to join the Akadama Clan"



16 – Vá ao Shrine e encontre com Shiretoko. Aceite o serviço



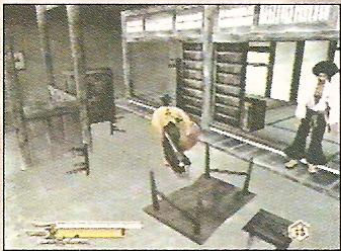
21 – Vá para Foundry e escute a conversa entre esses dois homens



26 – Depois da cena com Hyuga, volte para a mansão do clã Akadama.



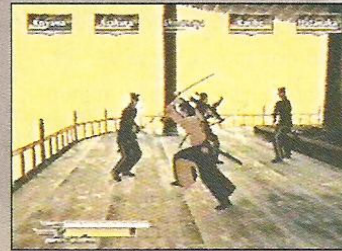
31 – Vá para cima do comandante até ele escapar



17 – No restaurante, detone tudo, jogue cadeiras e vasos (cuidado para não acertar Shiretoko senão o final não vai se realizar)



22 – Pule no rio e vá em direção da Bridge



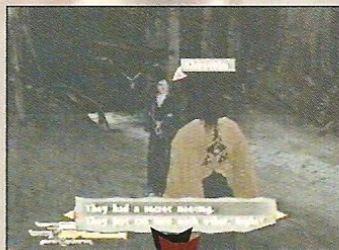
27 – Enfrente os soldados na mansão. Poupe energia



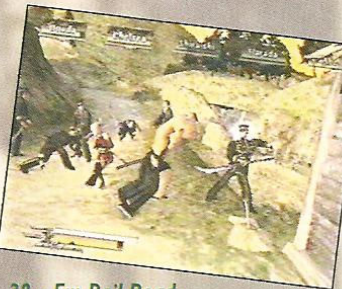
32 – Ignore os ninjas e suba correndo até o topo de Shrine



18 – Converse com Suzu durante a bagunça e escolha a opção "Sorry! But I'm just doing what I was told"



23/24 – Vá para Shrine e interrompa a conversa entre o soldado e a esposa do líder da família Kurou. Quando Shiretoko aparecer escolha a opção "They had a secret meeting" e depois escolha a opção "Please Pardon her".



28 – Em Rail Road mate os soldados até Shiretoko e Tsubohachi aparecerem



33 – Aqui é que se decide o final. Se quiser o melhor final, escolha a opção "Don't Insult me. I am a Samurai" ou se quiser fazer o pior final, escolha a outra opção e aceite a oferta do comandante



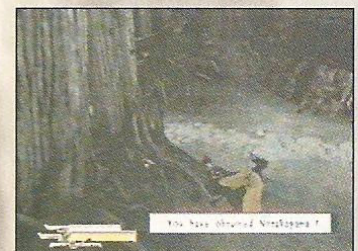
19 – Vá para a mansão Akadama. Quando ocorrer esta cena converse com Kitcho (mova o cursor para direita ou esquerda até aparecer a fala dirigida a Kitcho). Escolha a única opção disponível



23/24 – Vá para Shrine e interrompa a conversa entre o soldado e a esposa do líder da família Kurou. Quando Shiretoko aparecer escolha a opção "They had a secret meeting" e depois escolha a opção "Please Pardon her".



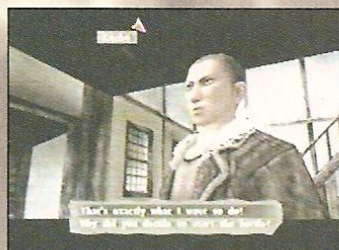
29 – Escolha a opção para ir junto com Chelsea



34 – Quando o comandante bater as botas pegue rapidamente sua espada antes de começar o final



20 – Enfrente Karibe, mas não o mate, acerte alguns golpes até aparecer o sinal para conversa no canto inferior esquerdo da tela, escolha a única opção disponível.



25 – No dia seguinte vá para a mansão do clã Akadama, encontre com Kitcho e escolha a opção "That's Exactly what I want to do."



30 – Mate os soldados na Station e quando Chelsea perguntar, opte em seguir para Bridge



35 – Este é o melhor final em que o clã Akadama se une à família Kurou e o governo é derrotado e a paz vai reinar no pequeno vilarejo.





Resident Evil



Por Lord Mathias

O maior clássico de todos os tempos do gênero de terror, o grande **Resident Evil**, está de volta ao mundo dos games, dessa vez em uma versão super especial no Gamecube. A história, todo mundo conhece, acontece quando os agentes da equipe Bravo da S.T.A.R.S., vão investigar misteriosos acontecimentos na pequena cidade de Raccoon City. Eles também acabam desaparecendo e a equipe Alpha tem de descobrir seu paradeiro. No papel de Chris Redfield e Jill Valentine, você terá de encarar um monte de zumbis sanguinários e seres bem esquisitos. O jogo conta ainda com a inclusão de alguns itens a mais, principalmente de defesa. Mas você também vai poder cravar facas na cabeça dos mortos, ou até fazê-los morder uma granada. Os gráficos estão super realistas, com sombras e reflexos perfeitos. Prepare-se: a partir de agora você vai conferir um superdetonado com todas as dicas e os segredos pra você chegar ao final desse jogo!!!



Resident Evil I

Capcom
Ação/Terror
1 Jogador

10

Controle 10

Comandos precisos e suavidade de movimentos, garantem a confiança do jogador.

Diversão 10

Excelente clima assustador. Sustos e situações de medo, farão dos filmes de terror uma verdadeira piada.

Gráfico 10

Os gráficos mais incríveis já vistos na série, com efeitos de luz e sombra, que mais parecem filme.

Som 10

Músicas arrepiantes e efeitos sonoros que vão, de madeira rangendo até cacos de vidro sendo pisados.

Que medo! - Por Marjorie Bros

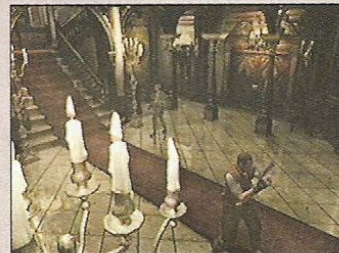
É aterrorizante! Fiquei noites sem dormir. Não aconselho para crianças ou pessoas com problemas cardíacos.



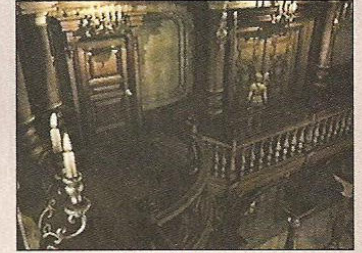
1 - No início, após falar com Berry, entre por essa porta. Quando achar o zumbi, volte, assim você economiza munição



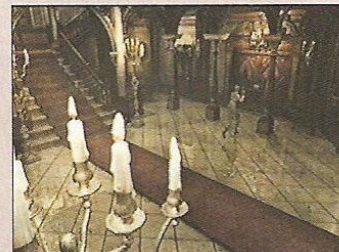
6 - Ao sair, se esquive do zumbi e corra para cima do móvel, use a faca para matá-lo



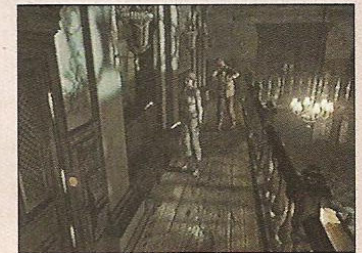
2 - Após falar com Berry, retorne à entrada da mansão. Suba as escadas e procure Wesker. Você não vai encontrá-lo. Volte ao andar térreo e fale novamente com Berry



7 - Volte à entrada da mansão. Suba a escada virando à esquerda e entre nessa porta



3 - Berry lhe dará uma lock-pick, item usado para abrir algumas portas durante o jogo. Depois siga reto à direita e entre nessa porta



8 - Pegue essa dagger no canto e, cuidado com o zumbi. Dê voltas ao redor do piso para economizar munição



4 - Empurre o móvel encostado na porta da esquerda até a estátua no centro. Suba e pegue o mapa da mansão. Desça e entre à esquerda



9 - Empurre a estátua até esse vão, depois jogue-a lá embaixo. Ela quebrará e cairá uma pedra azul preciosa



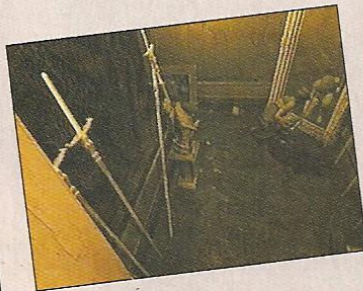
5 - Indo até o final do corredor, encontre uma dagger



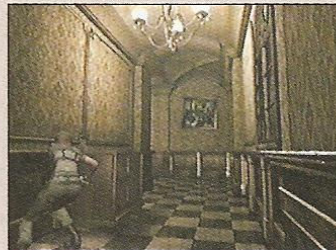
10 - Retorne ao andar inferior e entre nessa porta



11 - Não é necessário pegar a pedra azul agora, pois antes de chegar até a caixa forte, você pode carregar mais itens. Faça o mesmo com o escudo acima da lareira



16 - Apanhe a munição em frente ao espelho. Continue à esquerda, e abra a porta à direita



021 - Empurre os móveis nesse corredor para achar dagger e munição. Siga em frente. Não retorne na direção oposta, caso tenha que passar por aqui novamente, de a volta na mansão para evitar o ataque dos cães



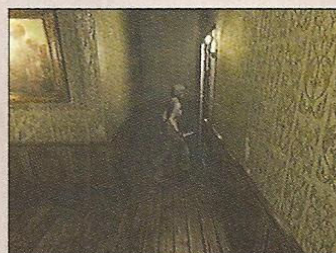
026 - Siga por essa porta em frente. Depois entre na primeira porta à esquerda



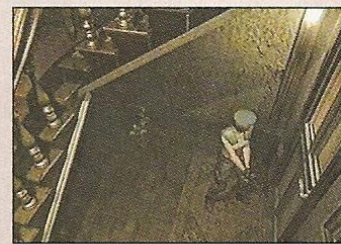
12 - Pegue a fita cassete que está junto ao morto. Depois entre na porta em frente



17 - Entre nessa porta, na entrada da mansão



22 - Entre nessa porta



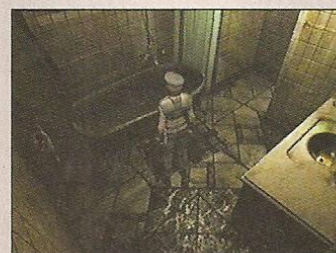
27 - Mate o zumbi, entre nessa porta e encontre a primeira caixa forte. Nela você pode descarregar itens



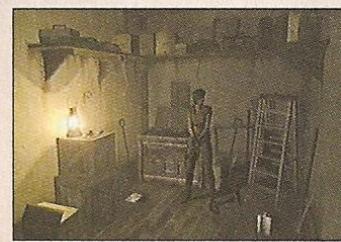
13 - Você encontrará munição nessa gaiola e ervas medicinais nas cadeiras. Suba a escada e entre pela porta



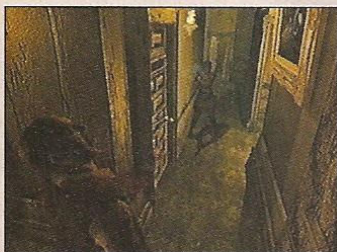
18 - Coloque a ponta da flecha que você examinou nessa tumba



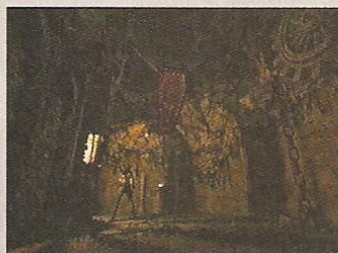
23 - Puxe o tampão da banheira e pegue a dagger



28 - Apanhe o cantil à direita e o papel à esquerda. Ele ensina como acabar com os mortos. Após ler o papel, encha o cantil de querosene no galão



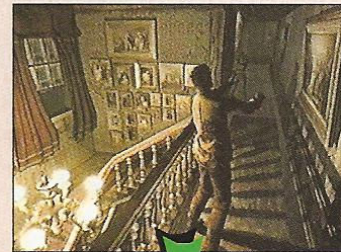
14 - Aqui, atire à distância com Jill



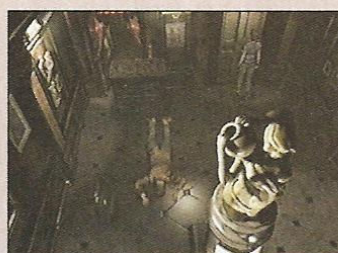
19 - Desça e pegue o livro brilhando nesse canto. Examine-o do lado oposto e, obtenha a primeira chave da mansão (sword key)



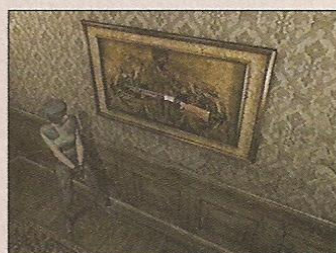
24 - Entre por essa porta



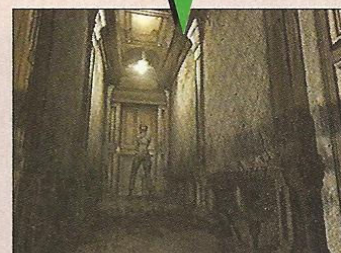
15 - Pegue essa flecha no final do corredor e examine-a. Retire sua ponta



20 - Volte e use a chave da mansão nessa porta, na sala onde você adquiriu o mapa



25 - Apanhe a dagger e a carga de tinta em cima da mesa. Depois pegue a calibre doze e retorne

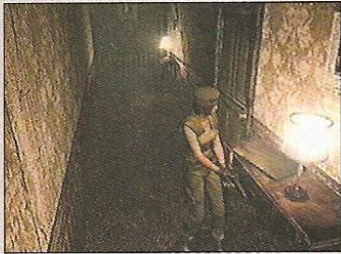


29/30 - Suba as escadas. Mate o zumbi, vire à esquerda até essa porta e destranque-a para entrar





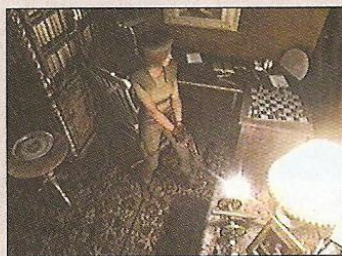
Resident Evil



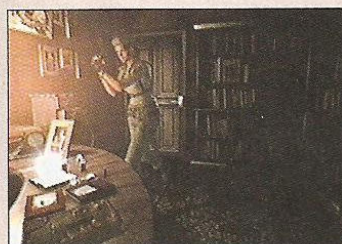
31 - Pegue a tabuleta



32 - Entre nessa porta



33 - Pegue as balas e o apito de cães



34 - Pegue o isqueiro e saia pela porta em frente



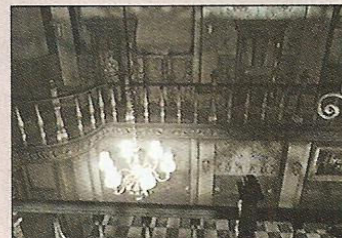
35 - Volte até a caixa forte. Sempre que estiver com muitos itens, descarregue e leve apenas o necessário



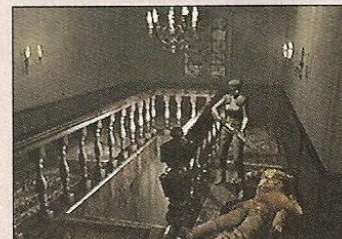
36 - Use o cantil de querosene e o isqueiro. Os corpos depois de queimados, não levantarão mais



37 - Suba as escadas e entre na mesma porta de antes. Siga até o final do corredor e abra a porta em frente



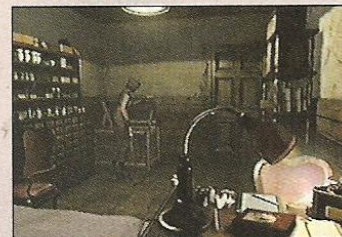
38 - Depois de encontrar Berry, vá até essa porta e use a chave da mansão para abri-la



39 - Mate os zumbis com a doze, e desça a escada



40 - Entre nessa porta



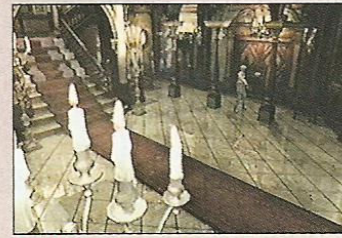
41 - Aqui você encontrará a segunda caixa forte



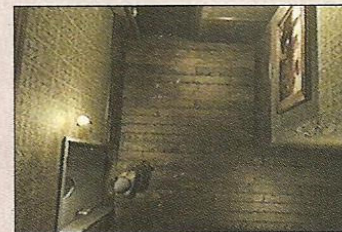
42 - Use a lock-pick para abrir a porta à esquerda



43 - Aqui você encontrará a bateria para eletrocutar os mortos vivos, ela funciona como item de defesa. Na mesa tem uma carga de tinta



44 - Volte até a entrada da mansão e entre na porta à direita



45 - Seguindo pelo mesmo caminho de antes você chega até essa porta. Ela o levará até o quintal



46 - Pegue o chemical



47 - Combine ervas vermelhas com ervas verde para obter um poder de cura maior



48 - Volte por esse caminho



49 - Pegue o apito de cães e venha até essa porta. Use a lock-pick para abri-la



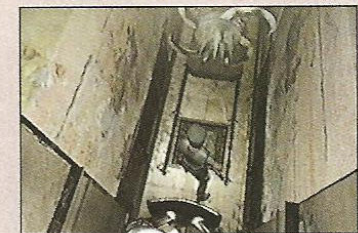
50 - Use o apito de cães e mate-os, para obter a coleira. Examine-a para encontrar uma moeda. Vire a moeda e aperte seu botão para transformá-la na imitação de uma chave



51 - Volte e entre na porta no final do corredor



52 - Siga em frente por essa porta



53 - Pegue a segunda chave da mansão (armor key) e coloque a imitação no lugar para não morrer



54 - Volte por essa porta



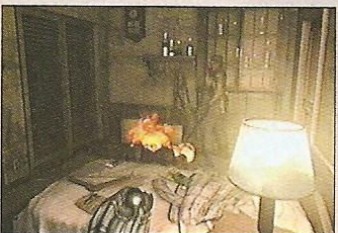
55 - Passe pela sala do relógio e pegue a pedra azul. Vá até essa porta e use a armor key para abri-la



56 - Pegue mais uma bateria



57 - Entre por essa porta. Use a pedra azul no tigre, para conseguir cartuchos de doze



58 - No quarto ao lado, queime o corpo que está no chão. Vá até o armário, mate o morto vivo e pegue a bateria



59 - Sempre que seu cantil estiver vazio, vá até um galão de querosene e encha-o



60 - Volte até a segunda caixa forte, guarde todos os seus itens, levando somente o chemical



61 - Corra até o final desse corredor e entre pela porta



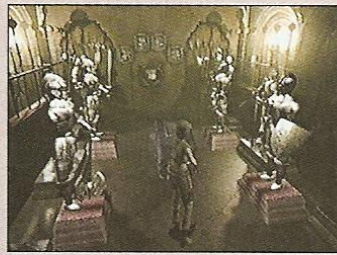
62 - Aperte o botão da mangueira, empurrando para o lado vermelho. Use o chemical para envenenar a água



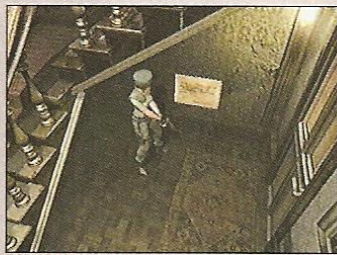
63 - Pegue a máscara nesse canto e todas as ervas à esquerda. Retorne para a caixa forte. Muito cuidado no corredor: passe correndo



64 - Venha até essa porta perto da primeira caixa forte e use a armor key para abri-la



65 - Empurre as armaduras na seguinte seqüência: direita em cima; esquerda em baixo e direita em baixo. Depois aperte o botão no meio, e pegue a caixa misteriosa. Examine-a e obtenha a máscara



66 - Volte até a primeira caixa forte. Você encontrará um bilhete de Berry na parede dizendo que tem mais munição na sala ao lado



67 - Venha até essa porta e use a armor key

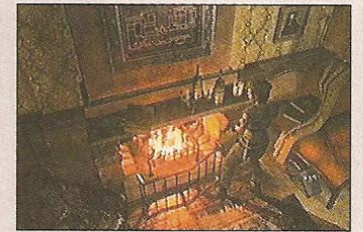


68 - Entre por essa porta com a lock-pick e encontre Berry

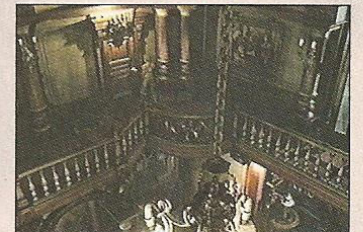


69 - Aqui, mexa nos três quadros. Combine o anzol com o inseto

amarelo, ponha o inseto com anzol no quadro à esquerda, e o inseto original no quadro à direita. Depois aperte o botão do quadro da direita. Mate a abelha com a faca e pegue o medalhão



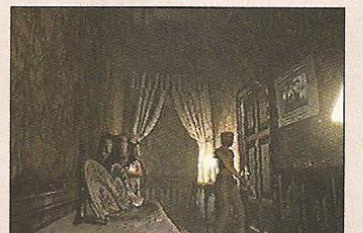
70 - Vá até a sala no final do corredor e use o isqueiro para acender a lareira. Use a tabuleta no mapa em frente para obter o mapa da mansão do segundo piso



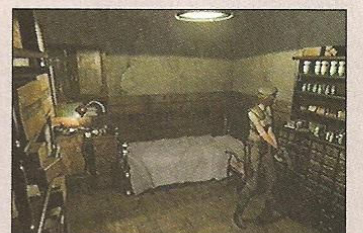
71 - Volte até a entrada da mansão e no segundo piso abra essa porta com armor key



72 - Siga em frente, pegue o lança granadas ao lado deste corpo e a dagger no banco com vasos



73 - Nessa porta, use a armor key

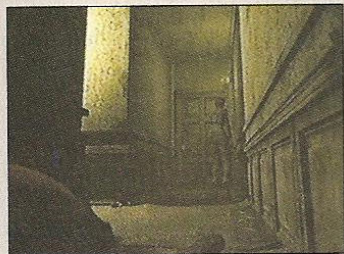


74 - Após encontrar Richeer, vá até a segunda caixa forte e pegue o serum. Volte correndo e cuide de seu parceiro

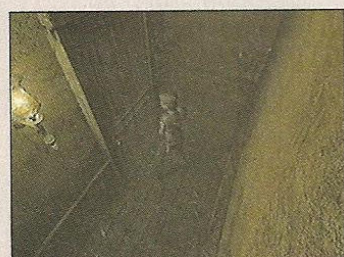




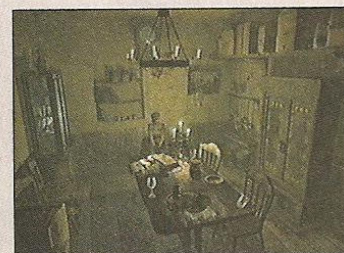
Resident Evil



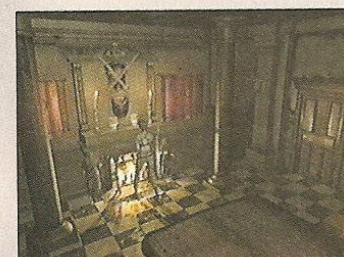
75 - Entre por essa porta e leve seu isqueiro



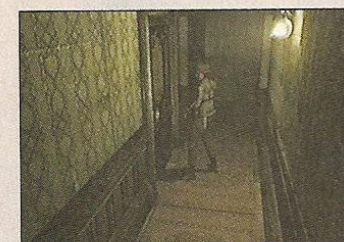
76 - Após matar o zumbi, entre nessa porta do corredor à direita



77 - Acenda o castiçal. Pegue a munição na cristaleira à esquerda e empurre a cristaleira da direita. Pegue a metade da nota musical na cristaleira de dentro



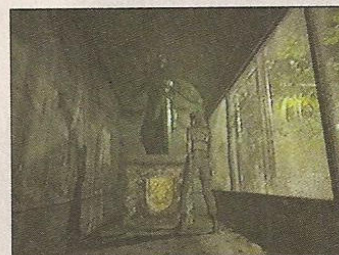
78 - Pegue o falso emblema na sala do relógio e entre na porta à direita



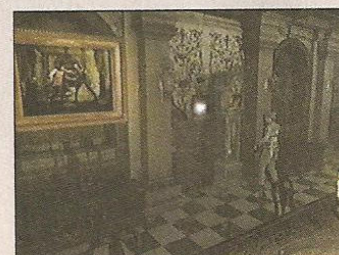
79 - Entre por essa porta usando a armor key



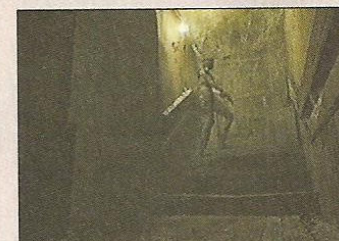
80 - Empurre a estante nesse canto e pegue a outra metade da nota musical. Combine as duas notas e use-as no piano



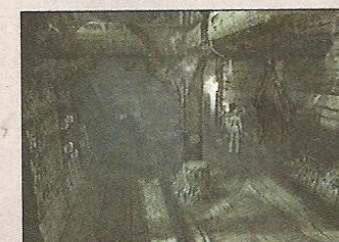
81 - Troque esse emblema de ouro pelo falso. Volte à sala do relógio e coloque o emblema verdadeiro no lugar



82 - Vá até o relógio e ponha os ponteiros marcando seis horas em ponto. Escolha a opção de sair e, pegue a terceira chave da mansão (shield key)



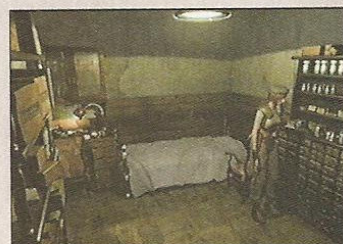
83 - Vá até essa porta que fica próximo ao lugar onde você conseguiu a primeira metade da nota musical, use a shield key para abri-la



84 - Nesse canto, apanhe mais munição para sua doze



85 - Quando vier a anaconda, fique rodeando-a enquanto Richeer dispara. Após alguns tiros, ela engolirá Richeer. Atire um pouco mais, até que ela vá embora. Pegue a máscara no final da tela e a assault shotgun de Richeer



86 - Se estiver envenenado, volte até a segunda caixa forte e apanhe o serum na prateleira



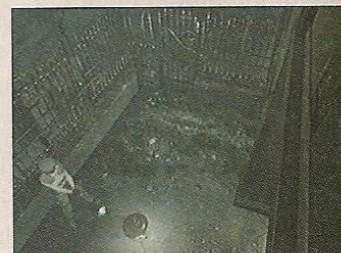
87 - Sempre que estiver próximo a segunda caixa forte, venha até o terraço e encha sua energia nesse vaso de plantas, se necessário.



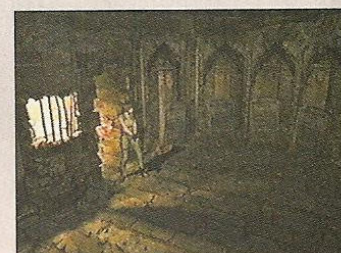
88 - Abra a porta próxima à primeira caixa forte. Use armor key e entre na galeria de quadros



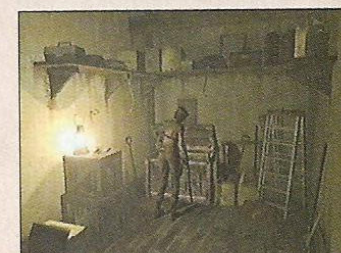
89 - Ponha as cores dos três quadros na seguinte ordem: laranja, roxo e verde. Depois, aperte o botão nesse quadro no final do corredor para abrir a passagem secreta.



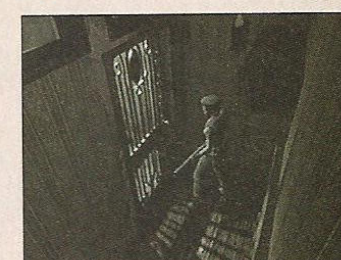
90 - Pegue a máscara no chão e, depois use a lock-pick no portão para sair



91 - Venha novamente à tumba que você abriu no início, leve as quatro máscaras, coloque-as nos quatro rostos de pedra da parede. Enfrente o chefe e pegue o medalhão dentro do seu caixão



92 - Volte à primeira caixa forte e pegue a Wind crest



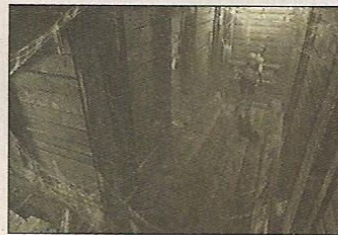
93 - Abra essa porta no corredor, à direita da porta da galeria dos quadros



94 - Use o medalhão que você pegou no caixão para destrancar a porta da direita. Entre e siga em frente



95 - Pegue a bateria na prateleira e entre pela porta descendo a escada



100 - Aqui no barracão, você encontrará a terceira caixa forte



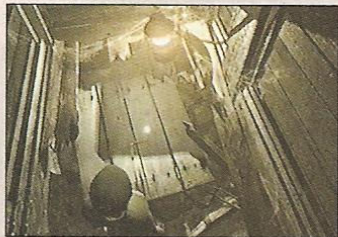
106 - Use a manivela para descer a água e abrir caminho



112 - Vá até o final do corredor e pegue o mapa da segunda residência



96 - Direcione galo vermelho para W e o azul para N, para abrir esse portão



101 - Pegue a manivela nesse canto do barracão



107 - Desça pelo elevador. Abra esse portão e siga em frente



113 - Entre por essa porta



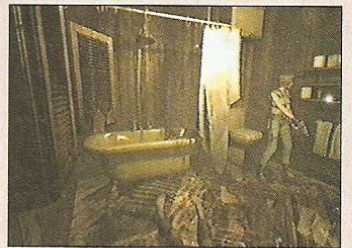
97 - No cemitério, use a Wind crest na lápide da direita, e pegue os outros três medalhões. Examine-os no lado de trás e coloque-os na lápide da esquerda para obter a magnum. Depois siga em frente



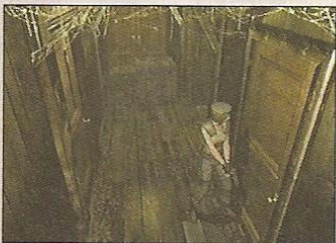
102 - Volte e enfrente esse ser com a calibre doze, para que ele saia do seu caminho. Quando ele cair no chão, fuja, pois ainda não é possível matá-lo



108 - Passe pelas cobras correndo para não desperdiçar munição e chegue na segunda residência



114 - Depois de falar com Berry, entre no banheiro e pegue a chave na prateleira



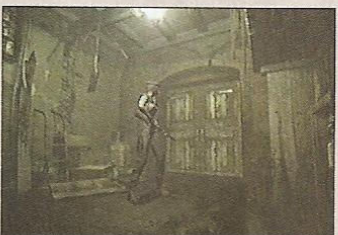
109 - Entre por essa porta



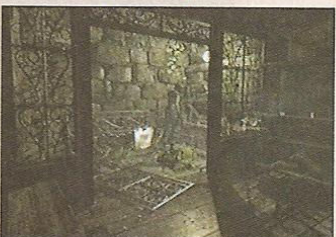
115 - Volte à entrada da segunda residência e use a chave que você pegou para abrir a porta



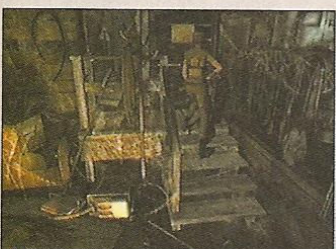
98 - Entre nesse barracão



103 - Volte e abra essa porta



110 - Aqui, você encontrará a quarta caixa forte



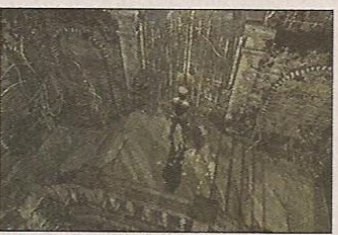
99 - Pegue o mapa do cemitério na parede após subir a escada



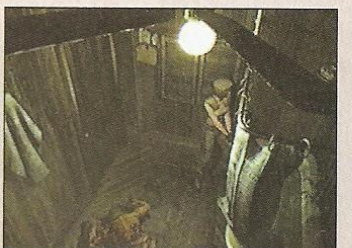
104 - Mate os cães e siga em frente



111 - Empurre essa caixa até aqui, para atravessar sem ser pego pelo tentáculo



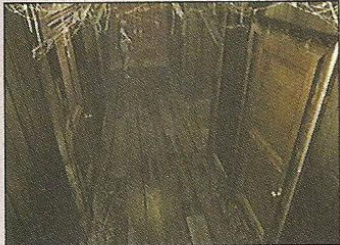
105 - Entre por esse portão



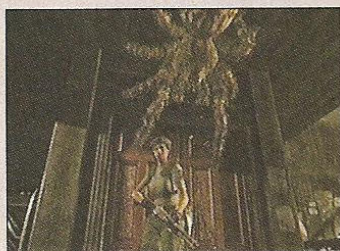
116 - Pegue as munições no quarto, entre no banheiro e puxe o tampão da banheira. Após descer a água, pegue a chave



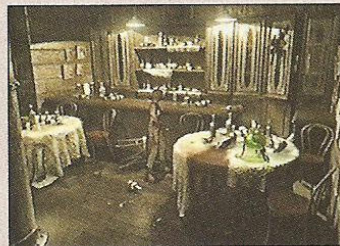
Resident Evil



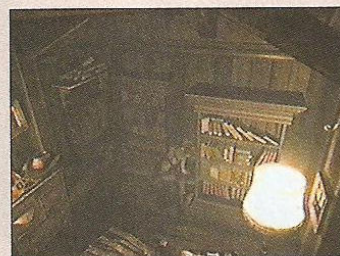
117 - Abra a porta no final do corredor



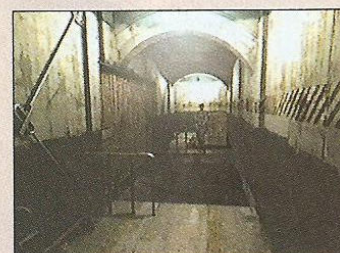
118 - Mate a aranha com a doze



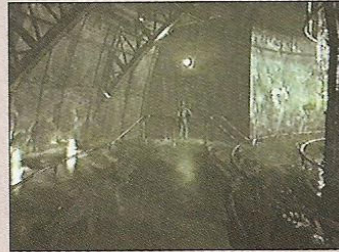
119 - Pegue o livro vermelho no balcão



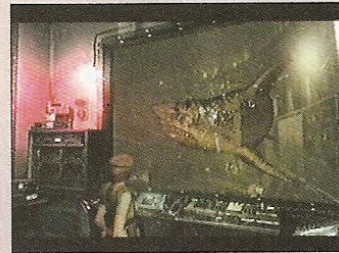
120 - Volte até o quarto onde encontrou Berry e, empurre as estantes no canto da parede para abrir uma passagem. Desça por ela



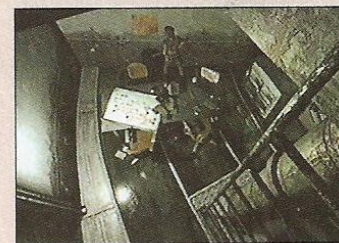
121 - Para passar por esse vão, empurre as três caixas que estão atrás e siga em frente



122 - Passe correndo pelos tubarões e abra essa porta com a control room key



123 - Aperte o botão do painel em que está escrito "error". Depois aperte o botão em que a luz mudou do verde para o vermelho. Puxe a alavanca das comportas, a água descerá até a metade. Vá até os tubos de óleo logo atrás e aperte o número 1. Volte e aperte o botão vermelho no painel. Puxe novamente a alavanca para descer totalmente as comportas e no painel aperte o botão para drenar a água



124 - Pegue o mapa na parede



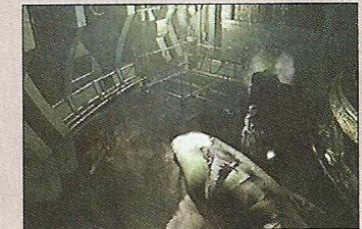
125 - Saia da sala de controles por essa porta



126 - Abra essa porta



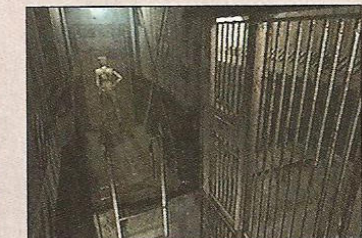
127 - Tente pegar esse caderno, quando ele cair na água, o tubarão acordará. Empurre o gerador na água e ligue a eletricidade à esquerda



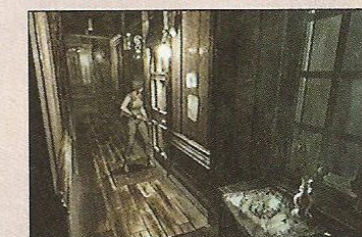
128 - Pegue a chave que caiu da residência



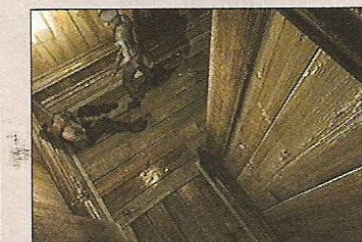
129 - Volte e entre no portão em frente



130 - Siga em frente. Suba a escada e abra essa porta para retornar



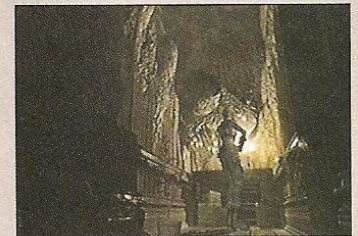
131 - Use a chave que você pegou ao lado do tubarão nessa porta



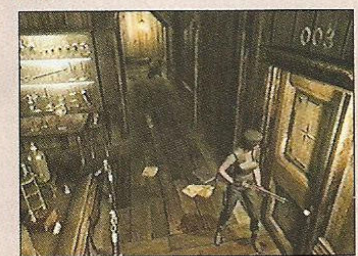
132 - Ao entrar, corra até esse canto, fugindo das abelhas. Pegue o inseticida e volte à porta em que entrou



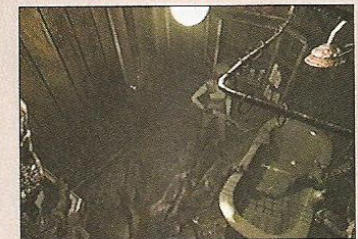
133 - Use o inseticida no final desse corredor e volte para a sala anterior



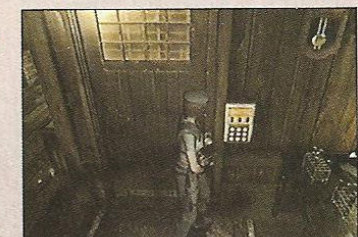
134 - Vá até o final do corredor e pegue a chave da residência



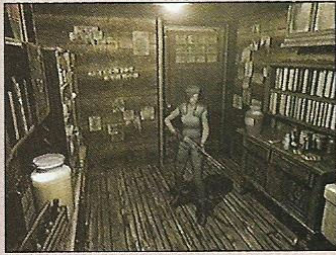
135 - Use a chave aqui



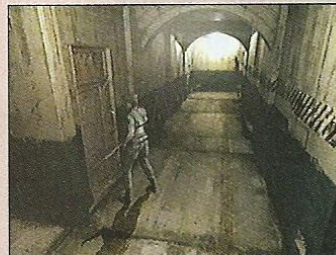
136 - Entre no banheiro, puxe o tampão da banheira e pegue a dagger



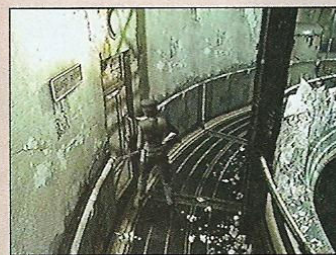
137 - Volte até a caixa forte e deixe um espaço de quatro itens vazios. Depois vá até essa porta e coloque o seguinte código: primeiro olho, número 3; segundo olho, número 5 e terceiro olho, número 6



138 - Aqui, você deve combinar os agentes químicos para fazer um veneno, siga os passos:
 1 - pegue as 4 garrafas vazias;
 2 - encha uma garrafa com UMB nº3;
 3 - encha outra com água;
 4 - combine água com UMB nº3;
 5 - encha outra garrafa com yellow-6;
 6 - combine yellow-6 com NP-004;
 7 - encha mais uma vez a garrafa vazia com yellow-6;
 8 - encha outra garrafa com água;
 9 - combine yellow-6 com água;
 10 - combine as duas garrafas que restaram;
 11 - encha mais uma garrafa vazia com UMB nº3;
 12 - combine UMB nº3 com VP-017, e está pronto o veneno V-JOLT



139 - Com o veneno, volte até essa porta



140 - Desça a escada e passe pela sala de controle para chegar até essa porta



141 - Use o veneno nessa raiz. Depois, volte até a caixa forte e pegue o livro vermelho



142 - Entre novamente no quarto nº3, pegue o livro que está na estante e ponha o livro vermelho no lugar. Organize os livros de forma que fique o desenho de uma mulher, para abrir a passagem secreta. Entre por ela



143 - Depois que Berry te salvar, pegue a 4ª chave da mansão (Helmet key) na lareira. Fale novamente com Berry



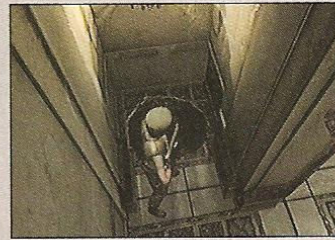
144 - Vá até a porta de entrada da segunda residência e volte até a primeira residência



145 - Venha até essa sala onde você pegou o mapa do 2º piso. Use a helmet key para abrir a porta



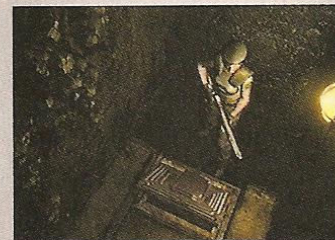
146 - Empurre a estátua até aqui para abrir a passagem secreta. Se não der tempo, aperte o botão atrás da parede à direita para abrir espaço. Corra e empurre a estátua novamente



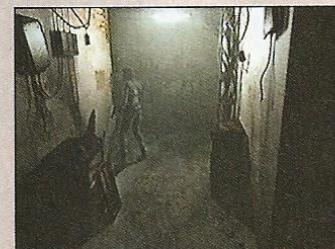
147 - Depois de abrir a passagem secreta, pule no buraco



148 - Pegue o livro e examine-o



149 - Mexa aqui para abrir uma passagem



150 - Pegue o mapa na parede



151 - Venha até o final do corredor sem saída e acione a energia do elevador



152 - Entre nessa porta que dá acesso à cozinha e suba no elevador, no final do corredor à direita.



153 - Após matar os zumbis, entre por essa porta



154 - Pegue a bateria do elevador do cemitério



155 - Para voltar ao cemitério, saia por essa porta



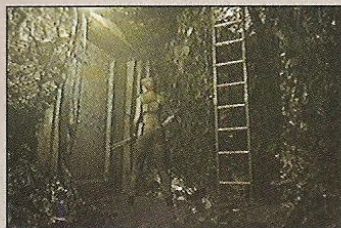
156 - Volte até a caixa forte mais próxima e pegue a manivela da piscina. Aqui, use a bateria do elevador. Volte à piscina e encha-a de novo usando a manivela no mesmo lugar em que ela estava



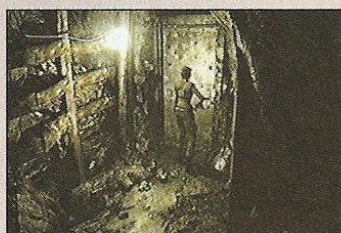
157 - Depois de encher a piscina, note que o som da cachoeira parou. Vá de elevador até a cachoeira e entre na passagem



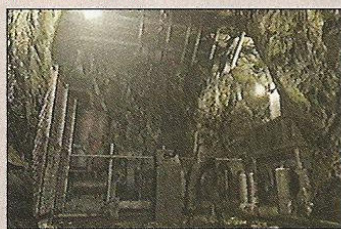
Resident Evil



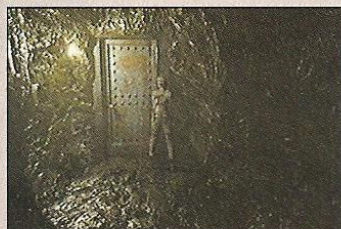
158 - Desça a escada e entre por essa porta



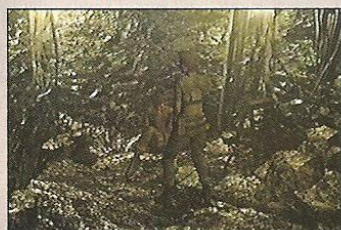
159 - Depois de entrar, pegue o acid shells à direita e venha até essa porta à esquerda



160 - Pegue o shaft



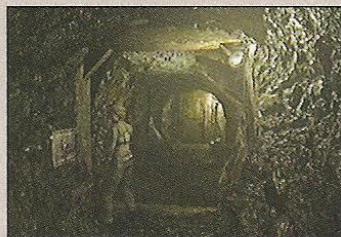
161 - Entre por essa porta



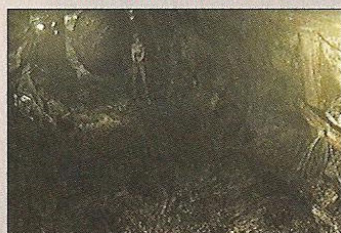
162 - Pegue a manivela vermelha com o cara que acabou de morrer. Volte à escada que você desceu no início



163 - Vá até a 5ª caixa forte. Siga em frente



164 - Aqui, use a manivela vermelha para girar o corredor e abrir caminho. Entre pela porta à frente



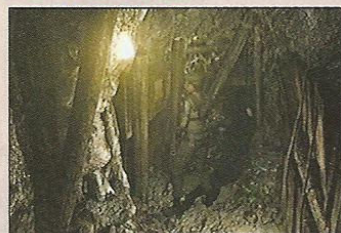
165-Nesta parte, suba e aproxime-se da rocha, depois volte correndo e vire à esquerda para não morrer. Logo depois entre pela parede que a rocha destruiu



167-Mate as três aranhas usando assault shotgun com muita cautela, caso fique envenenado, volte até a caixa forte e use a erva azul



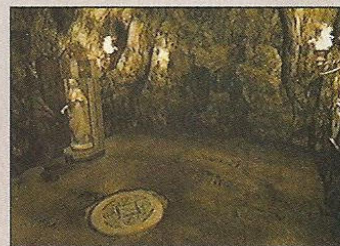
168-Para abrir essa porta, use o grenade launcher com incendiary shells ou use a faca.



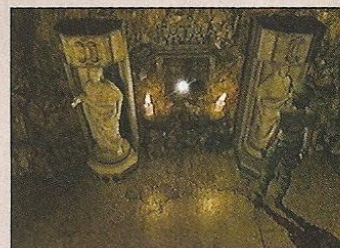
169-Pegue o mapa do cemitério B1 neste canto da parede e entre na porta no final do corredor.



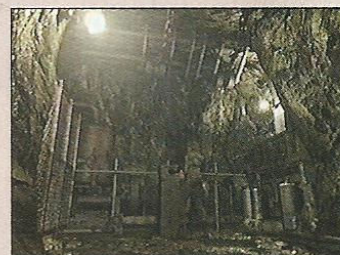
170-Neste buraco na parede use a manivela vermelha e gire três vezes para abrir a passagem. Quando a rocha rolar, corra para dentro da passagem e entre na porta.



171-Empurre o pilar até esse canto. No buraco na parede à direita use a manivela. Empurre o pilar no círculo do centro e gire-o para poder encaixá-lo de frente, ao lado do outro pilar.



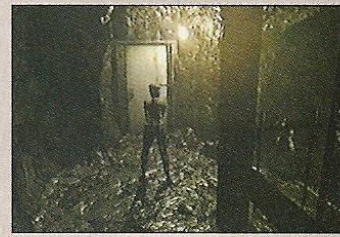
172-Depois pegue o cilindro no centro.



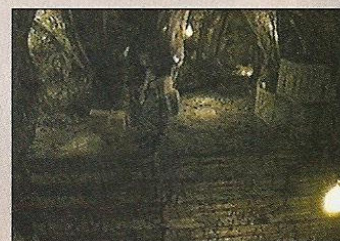
173-Retorne todo o caminho até aqui. Combine shaft com cylinder, use-o dentro da máquina e ponha o seguinte código: 4-2-3-1.



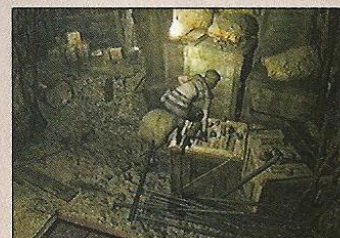
174-Venha até o elevador e desça junto com Berry.



175-Depois de falar com Berry, entre nessa porta



176-Nessa parte, vire no caminho à esquerda e entre na porta.



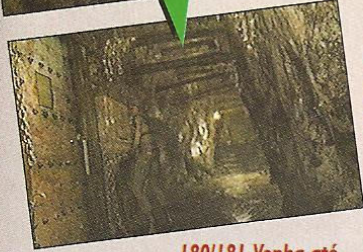
177-Suba nesta caixa para encontrar itens.



178-Agora empurre a caixa até o elevador de carga e aperte o botão ao lado.



179-Retorne até o elevador por onde você veio e desça pela escada à direita para chegar até a caixa. Empurre-a até esse canto e jogue-a na máquina prensadeira, depois aperte o botão para esmagar a caixa e pegue o lança-chamas quebrado que está no chão.



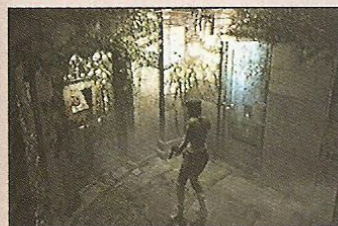
180/181-Venha até essa alavanca e acione-a para abrir as travas da porta, em seguida corra até a porta e coloque o lança-chamas quebrado nas travas para abrir a porta.



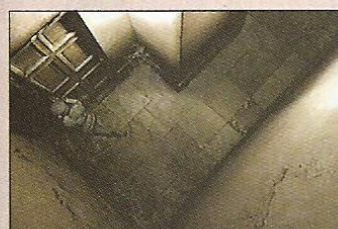
182-Passe todo o caminho correndo até chegar nessa parte. Pegue essa caixa misteriosa no canto direito e examine-a.



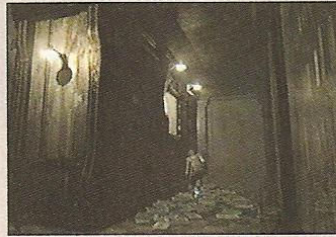
183-Siga em frente e suba a escada para sair pelo barracão.



184-Retorne até aqui e pegue o objeto de metal que você usou para abrir a porta, na parede.



185-Venha até essa porta que fica no final do corredor onde você conseguiu a segunda chave da mansão e use a helmet key para abri-la.



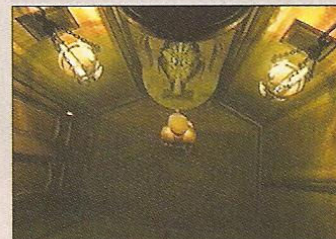
186-Depois de matar a anaconda, pegue o livro na estante do lado de trás e examine-o.



187-Logo em seguida, venha até essa porta que se localiza perto da segunda caixa forte, use a helmet key para abri-la.



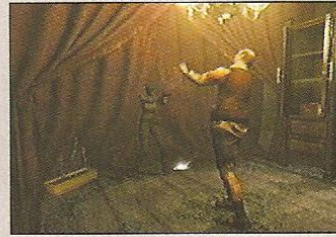
188-Empurre os móveis embaixo das cabeças empalhadas e aperte o interruptor ao lado da porta para apagar a luz. Passe por baixo do falcão para não ser visto e conseguir pegar as duas pedras preciosas nas cabeças.



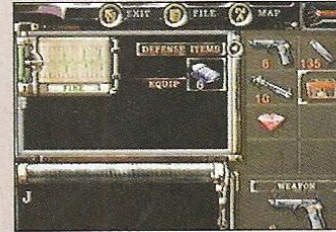
189-Venha até essa parte novamente e coloque a pedra preciosa amarela no tigre para conseguir um disquete.



190-Retorne até a entrada da mansão e abra essa porta com helmet key.



191-Vá até o próximo quarto e após matar o zumbi, pegue a caixa misteriosa que está no armário à direita.



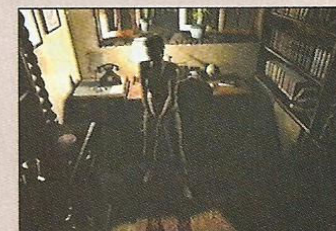
192-Combine a caixa que você pegou com a pedra preciosa vermelha.



193-Monte o quebra cabeça dessa forma para abrir a caixa e conseguir a emblem key.



194-Logo em seguida venha até essa porta que está próxima à primeira caixa forte e use a emblem key para abri-la. Chegando até aqui com Chris Redfield, após entrar na porta você vai ouvir um grito de Rebecca: você pode salvá-la ou não. Se quiser salvá-la, corra até a sala do tabuleiro de xadrez.



195-Aqui dentro, aperte o botão do abajur para acender a luz, depois pegue o objeto de metal em cima da estante e a bateria. Também pegue munição de doze na gaveta à direita.



196-Agora combine stone ring com metal object.



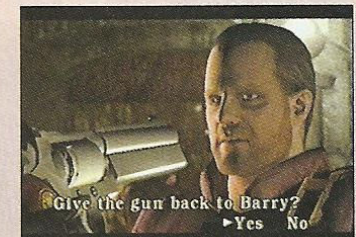
197-Desça por essa escada logo na entrada da mansão.



198-Venha até essa porta e coloque os dois stone metal object para abri-la.



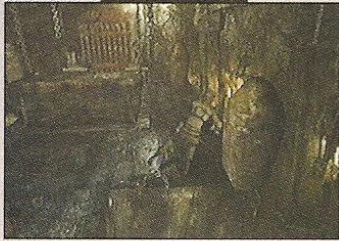
199-Desça por esse caminho e siga em frente.



200-Ao encontrar Barry você escolhe entre devolver sua arma ou não. Dependendo do que você escolher você terá um final diferente com Jill Valentine. Para seguir o detonado, devolva a arma.



Resident Evil



201-Empurre as quatro pedras nos cantos da tela para passar pela mulher deformada e seguir adiante



202-Use o medal of wolf aqui



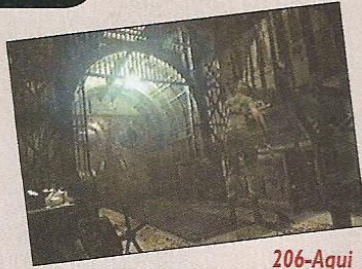
203-Use o medal of eagle aqui



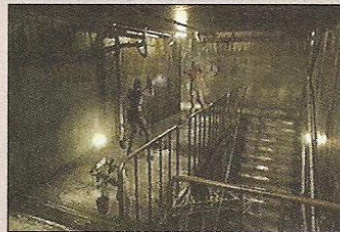
204-Agora desça,acione o elevador e coloque o segundo disco do game para continuar sua jornada



205-Desça por essa escada



206-Aqui você encontra outra caixa forte e a entrada do laboratório



207-Mate os zumbis e desça pela escada



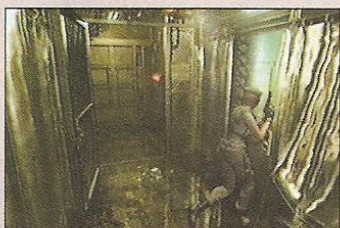
208-Vire à direita e entre nessa porta



209-Venha até o computador e no login coloque o nome J-o-h-n e no password coloque o nome A-d-a. Ao apertar o andar B-2f, ponha o password C-E-L-L e aperte o botão B-3f



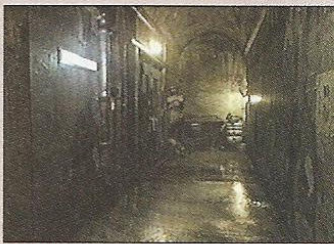
210-Retorne e entre nessa porta



211-Siga reto e entre nessa porta



212-Mate o zumbi e pegue o rolo projetor em cima da mesa.



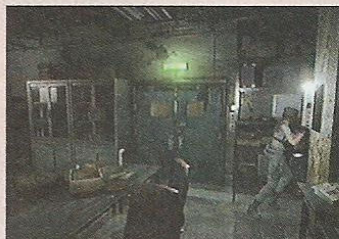
213-Retorne ao andar superior e entre nessa porta



214-Use o rolo projetor aqui



215-Venha até esse canto e ponha a seguinte senha:8-4-6-2



216-Pegue o disquete na prateleira e o mapa do laboratório no armário



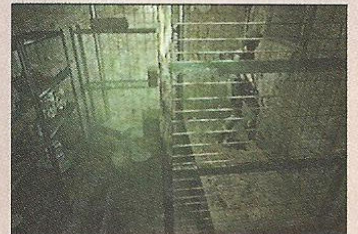
217-Apanhe a chave do laboratório em cima da cama



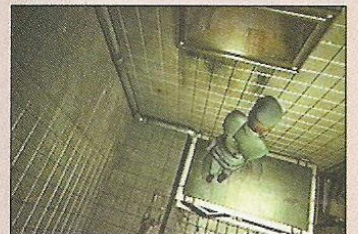
218-Retorne até aqui e ponha o disquete que você pegou na prateleira no Gamecube da mesa



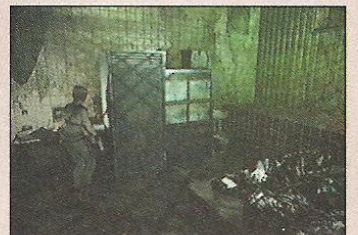
219-Venha até essa porta e use a laboratory key para abri-la



220-Empurre a prateleira e entre no duto de ventilação na parede.



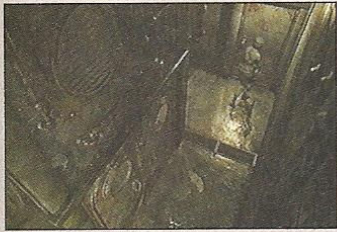
221-Entre nesse próximo duto de ventilação à direita



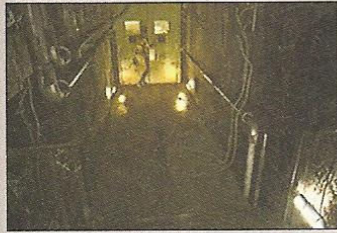
222-Ponha o disquete que você pegou na casa ao lado do tigre nesse outro Gamecube na mesa



223-Pegue esse último disquete no andar superior no final do corredor



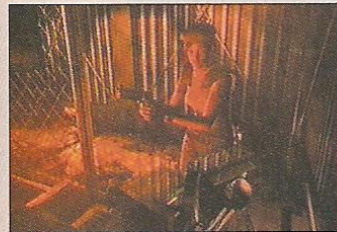
224-Abra essa porta no canto com a laboratory key



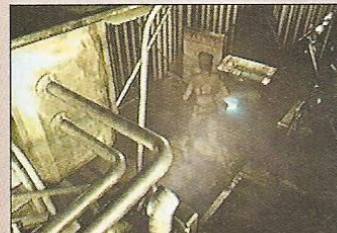
225-Desça as escadas e entre nessa porta



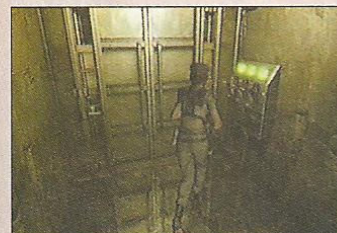
226-Vire à esquerda e entre nessa porta



227-Ponha o último disquete no Gamecube



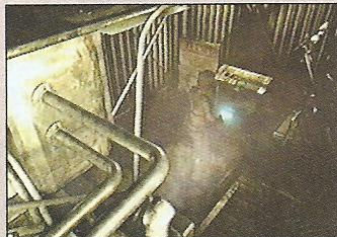
228-Retorne à sala anterior e no canto direito pegue a capsula de combustível.



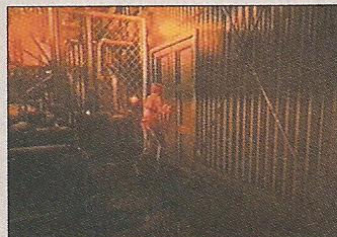
229-Venha até essa porta e abaixe as alavancas para abri-la, depois corra até onde está Chris e retorne.



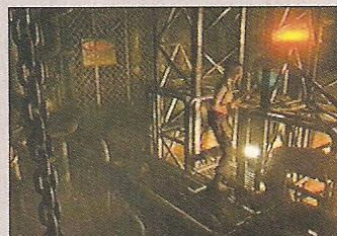
230- Use a cápsula de combustível aqui para recarregá-la. Não corra com ela para não ter uma explosão fatal



231- Retorne ao lugar onde você tinha pego a cápsula e coloque-a devolta para acionar as máquinas



232-Venha até essa porta na sala adiante e entre por ela



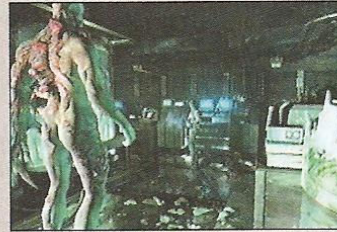
233-Aqui, acione a força do elevador



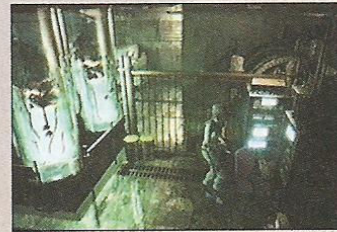
234-Venha até o elevador, aperte o botão para chamá-lo e desça



235-Apanhe as munições no chão e entre na porta adiante.



236- Atire em Tyrant com a doze até que ele caia no chão e procure se manter afastado dele



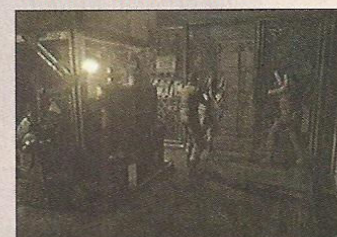
237- Depois venha até esse computador no final da sala e destranque a cela onde está Chris



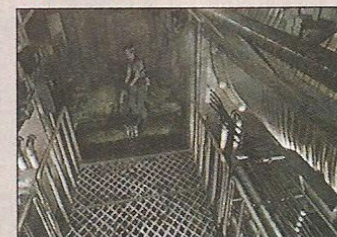
238-Venha onde está Berry e fale com ele



239-Corra até onde está Chris e retorne ao primeiro andar



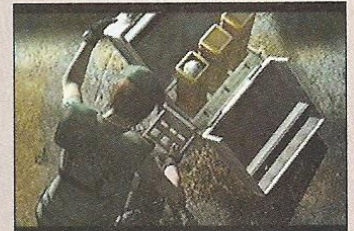
240-Entre por essa porta depois de subir a escada



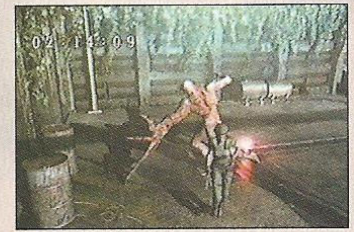
241-Pegue a bateria do elevador no chão.



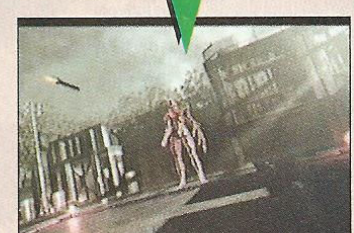
242- Use-a nesta parte



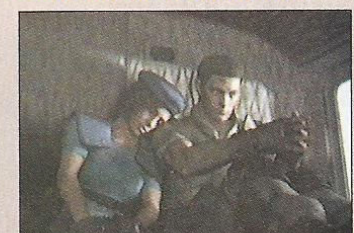
243- Após subir pelo elevador pegue o signal rockets e use-o no meio do heliporto



244- Se esquive dos golpes de Tyrant e mantenha distância dele atirando com suas armas mais fortes



245/246- Quando jogarem o rocket launcher, pegue-o e concentre-se para acabar com Tyrant com um só tiro.



247-Desta vez tudo acabou bem: Tyrant foi destruído e Jill Valentine descansa no ombro de Chris Redfields. Fim.



MEGA MAN



Por Baby Betinho

Um dos personagens mais famosos do mundo dos games já teve uma porção de jogos que levaram o seu nome. Alguns não tão conhecidos, como o caso de **Megaman The Power Battles** do Arcade. Esse jogo conta com os inimigos da série do Megaman 1 ao 7, e é justamente por ser para Arcade que esta versão é mais curta, basta derrotar os chefes. Já o **Megaman 2 Power Fighters**, foi o segundo jogo para essa plataforma, e teve melhorias significativas no gráfico e no som. Além de jogar com Megaman, Protoman e Forte, era possível jogar com Duo, personagem de Megaman 8. Outro game que estava meio perdido na história é **Willy Wars**, versão



Megaman Willy Wars



DICA: em Megaman 2, comece por Bubbleman. Apenas pule as suas bolhas para derrotá-lo.

para Megadrive. Essa trama é uma mistura das três primeiras aventuras de Megaman. Com gráficos e som aprimorados, **Willy Wars** aboliu o sistema de passwords, nessa versão, era possível salvar o jogo. Devido a quantidade de títulos podemos afirmar que nenhum outro personagem esteve em tantos consoles diferentes. Nesses quinze anos, a série foi evoluindo e se adaptando aos consoles, dos 8 bits aos 32, e agora estamos a espera de um para 128 bits. Esperamos também, que o nosso herói tenha ainda muitos anos pela frente!



DICA: em Megaman 1, na fase de bombman fique atento quando a bomba se dividir em quatro partes. Para se proteger da explosão fique na posição conforme a foto. Evite pular o buraco logo de cara.



DICA: em Megaman 3, use Rush para alcançar lugares altos.

Megaman The Power Battles

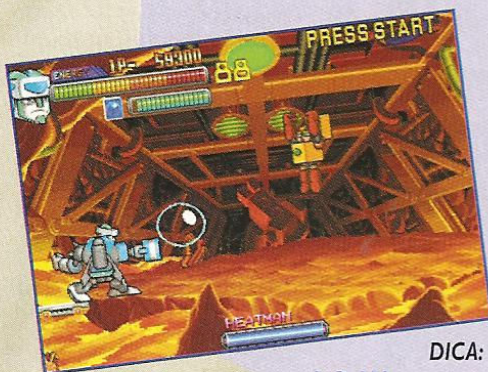


DICA: Megaman é o mais equilibrado entre os três. Protoman tem bom ataque e Forte é o mais ágil.



DICA: entre nos tubos para fugir dos tiros.

Megaman 2 Power Fighters



DICA: use a arma de Bubbleman para derrotar Heatman.



DICA: com Duo, use seu dash como alternativa para acertar o inimigo.



DICA: acabe com Forte, e veja cenas importantes sobre a criação de Zero.

ENQUANTO O PESSOAL DA REDAÇÃO
PREPARA A PRÓXIMA EDIÇÃO DA SGP...

...VOCE VAI FICAR MAIS AMARRADO QUE O
CHEFE NA SUPERPROMOCAO QUE VEM AII!
E... VAI ROLAR UM MONTE DE PREMIO
CHOCANTES!.. TEM QUE FICAR DE OLHO,
NA PRÓXIMA EDIÇÃO E PARTICIPAR, TA'
LIGADO? E AINDA TEM
MAIS, MUITO MAIS,
BLA, BLA, BLA, BLA...

HUMPF!!!

GRÁTIS!
NA PRÓXIMA EDIÇÃO
MINIGUIA
DE DICAS
IM-PER-DÍ-VEL!

SUPER GAMEPOWER



SUPER GAMEPOWER

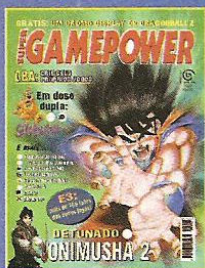
Próxima Edição

Se você gostou do filme Velozes e Furiosos, não perca a edição de Setembro da SGP com o mais novo sucesso da Capcom, Automodellista. E mais Crazy Taxi 3 para Xbox e Mega Man Battle Network 2 para GBA

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

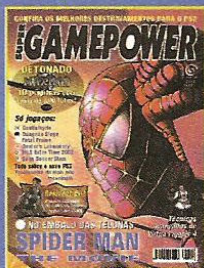
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 3865-4949

EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of the Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomber Man Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

EDIÇÃO 91



Gunvarkyrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Man The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

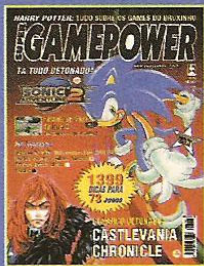
Até a Edição nº 90, peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415

EDIÇÃO 90



Atlantis: The Lost Empire, Final Fantasy IV, Twisted Metal: Small Brawl (PSX), Blood Roar 3, Legacy of Kain: Soul Reaver 2, Silent Hill 2 (PS2), Rockman X2: Soul Eraser (GBC), Bomberman Tournament, Mario Kart Advance, Street Fighter II X Revival (GBA), Outrigger, Super Runabout: San Francisco Edition (DC), Duke Nukem Forever (PC)

EDIÇÃO 89



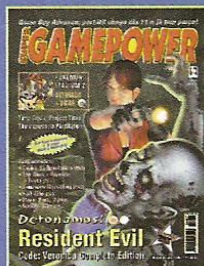
Castlevania Chronicle, World's Scariest Police Chases, Roswell Conspiracies (PSX), Crazy Taxi, Klonoa 2: Lunatea's Veil, Twisted Metal: Balck (PS2), Pokémon Crystal (GBC), Final Fight One, Iridion 3D (GBA), Sonic Adventure 2, Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro, Phantasy Star Online Ver. 2 (DC), Tropic (PC)

EDIÇÃO 88



Alone in the Dark: The New Nightmare, Mat Hoffman's Pro BMX, Castlevania Chronicle, C-12: Final Resistance (PSX), Gran Turismo 3, Unreal Tournament (PS2), Mario Party 3 (N64), Tony Hawk's Pro Skater 2, Castlevania: Circle of the Moon (GBA), Sonic Adventure 2, Crazy Taxi 2, UT (DC), Sacrifice, UT (PC)

EDIÇÃO 87



Time Crisis Project Titan, DDR Disney's Rave, The Simpsons Wrestling (PSX), RE Code: Veronica Complete, Quake III Revolution, Rumble Racing (PS2), Pokémon Stadium 2, Mario Party 3 (N64), Mega Man Xtreme (GBC), RE Code: Veronica Complete, Half-Life, Draconus (DC), The Sims - House Party, Serious Sam (PC)

DETONADOS

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC) e Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e

Grandia II (DC)

Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

Edição 84 - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

Edição 81 - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

Edição 80 - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

EDITORA
OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 8 - Nº 93 - JULHO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe
Karen Colosso

Projeto Gráfico
Karen Colosso
Daniel Mangione

Arte

Daniel Mangione

Assistente Editorial
Philip Mangione

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores

Akira Suzuki, Mariana Pereira, (textos), André Oka, Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA
EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira

Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros

José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Circulação

Rosângela Arias - ro@lmx.com.br
Fábio Pompeu - fabio@lmx.com.br

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br

Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão

Gráfica Prol

Distribuição

Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

COMPRA
VENDE
TROCA

METROPOLIS



DESTRAVAMOS

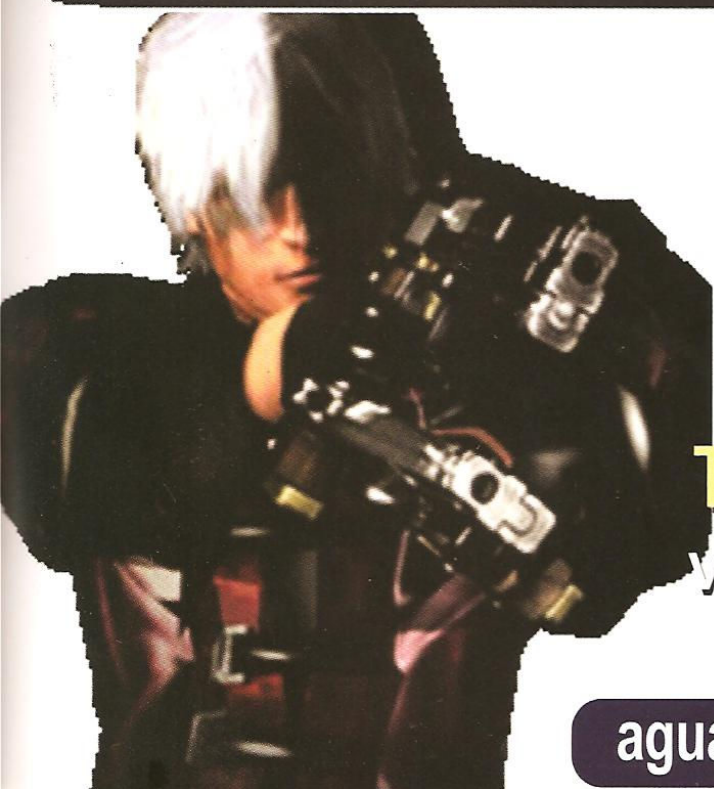
games

PlayStation.



PS2

PlayStation.2



NINTENDO
GAMECUBE.



Tel.: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412
cep 01033-050 - Centro - SP

aguarde www.2games.com.br



ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



PS2



Compramos
vídeo games

Conserto - venda e
troca de videogames
Vendemos também
via SEDEX



Destravamento de
PS2 feito na hora

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12

CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

e-mail: kdmc@terra.com.br