

CONFIRA OS MELHORES DESTRAVAMENTOS PARA O PS2

# SUPER GAMEPOWER

**DETONADO**

**MAXIMO**  
*Ghost to Glory*

**10 páginas com  
mais de 200 fotos!**



P O O L  
editora

EDITORIA



OPTION  
Nº 91  
R\$ 5,90

## Só jogos:

- GunValkyrie
- Dungeon Siege
- Fatal Frame
- Dexter's Laboratory
- MLS Extra Time 2002
- Sega Soccer Slam

**Tudo sobre o novo PS3**  
Processador da mais alta  
tecnologia



**Resident Evil**

*O maior clássico  
de todos os tempos  
agora para CUBE*



**NO EMBALO DAS TELONAS**

# SPIDER MAN THE MOVIE



**Técnicas  
Avançadas de  
Virtua Fighter 4**



9 770104 611006

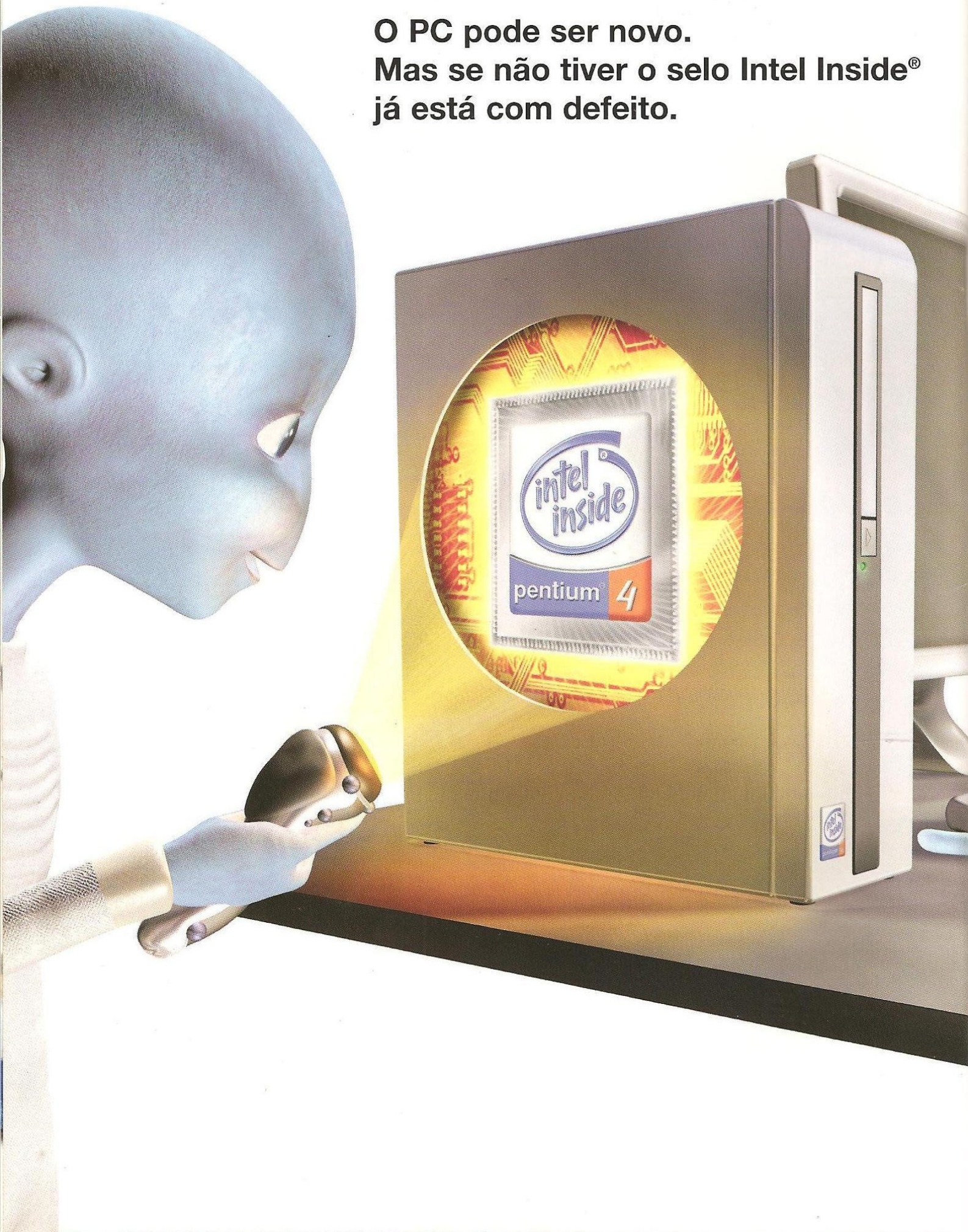


00091

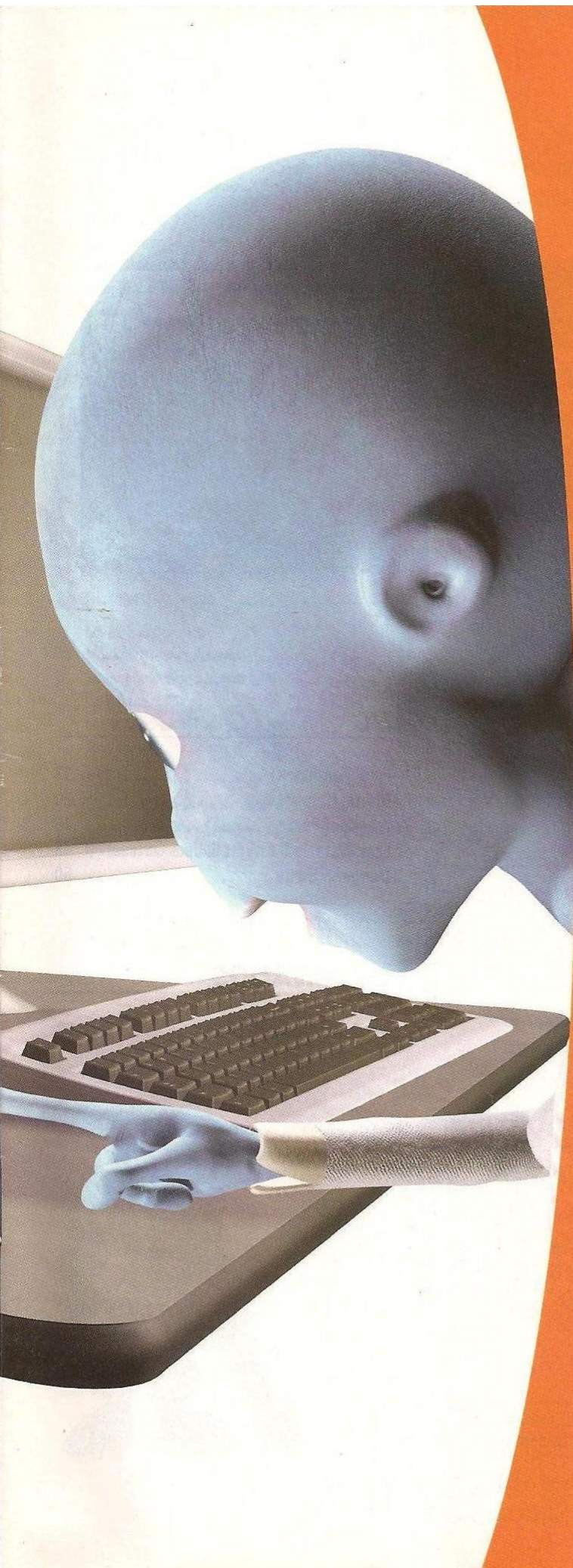
ISSN 0104-611X



**O PC pode ser novo.  
Mas se não tiver o selo Intel Inside®  
já está com defeito.**







Assim como as pessoas, os computadores também têm cérebro. É o que a Intel chama de microprocessador. E é também o que a Intel faz há mais de 30 anos desde que criou o primeiro microprocessador do mundo. De lá pra cá, o trabalho da Intel tem sido aumentar o QI desse cérebro. Se você procura performance, qualidade e confiabilidade, escolha o Processador Intel® Pentium® 4. Um processador de alta performance que garante o aproveitamento máximo das ferramentas digitais conectadas a ele. Tenha um computador inteligente. Tenha um computador com Processador Intel® Pentium® 4.

[www.intel.com/portugues/pentium4](http://www.intel.com/portugues/pentium4)

intel®



## SGP NA REDE

Sites vendem chips para o destravamento do PlayStation2



10



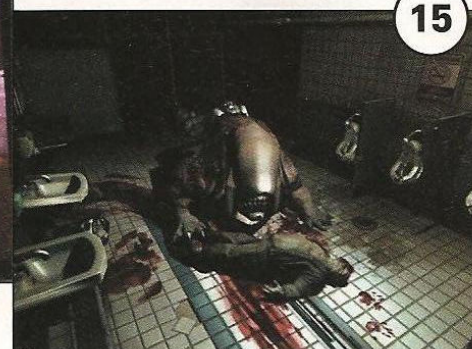
12

## CIRCUITO ABERTO

Finalmente o sucessor do PlayStation 2 começa a mostrar sua cara.

## NEWS

Doom III, um dos jogos mais esperados de todos os tempos, foi lançado na E3 2002.



15

## PLAYSTATION 2

Final Fantasy XI	18
Kingdom Hearts	20
Mortal Kombat 5	20
Onimusha 2	21
Britney's Dance Beat	22
Alter Echo	23
Batman Dark Tomorrow	24
Herdy Gerdy	29
Spider Man The Movie	30
Fatal Frame	32
Virtua Fighter 4	34
Blood Omen 2	36

## PLAYSTATION

Dexter's Laboratory	37
Alfred Chicken	38

## X BOX

Mortal Kombat 5	20
Batman Dark Tomorrow	24
Gunvalkyrie	26
Halo Combat Evolved	28

## GAME CUBE

Mortal Kombat 5	20
Taz Wanted	23
Lost Kingdoms	24
Batman Dark Tomorrow	24
Resident Evil	40
MLS Extratime 2002	42
Sega Soccer Slam	43
Sonic Adventure 2 Battle	44

## GAME BOY ADVANCE

Pokémon Advance	22
Dual Blades	22
World Soccer Pocket	45
Crash Bandicoot XS	46
Extreme Ghostbusters	47

## FLASHBACK

Clássicos da plataforma trazem o Flashback de volta	
Ghost'n Goblins	72
Super Ghouls'n Ghosts	72

## PC

Final Fantasy XI	18
Mortal Kombat 5	20
Freedom Force	48
Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast	48
Dungeon Siege	50

## DETONADOS

Maximo Ghosts To Glory	62
------------------------	----





## DICAS

### PlayStation

Megaman X6 .....	57
Arc The Lad Collection .....	57

### PlayStation 2

Head Hunter .....	52
Fatal Frame .....	52
Onimusha 2 .....	52
Burnout .....	53
Virtua Fighter 4 .....	53
Tarzan Untamed .....	53
Parappa The Rapper 2 .....	53
Blood Omen 2 .....	53

### Dreamcast

Metropolis Street Racer .....	57
-------------------------------	----

### GameCube

Soccer Slam .....	52
Tarzan Untamed .....	52
Star Wars: Rogue Leader - Rogue Squadron 2 .....	52
Gauntlet Dark Legacy .....	52

### Game Boy Advance

Monster Rancher Advance .....	54
Super Mario World (Advance 2) .....	55
Wolfenstein 3D .....	56
Crahs Bandicoot: The Huge Adventure .....	56
Tony Hawk's Pro Skater 3 .....	56

### PC

Star Wars: Jedi Outcast - Jedi Knight 2 .....	53
Ghost Recon: Desert Siege .....	54
Dungeon Siege .....	54

### XBox

Jet Set Radio Future .....	56
Amped .....	56

## GAMESHARK

### PlayStation

Syphon Filter 3 .....	61
Mega Man X6 .....	61

### PlayStation 2

Maximo: Ghosts To Glory .....	58
Virtua Fighter 4 .....	58
Parappa The Rapper 2 .....	58
Fanal Fantasy X .....	58

### Game Boy Advance

Wario Land 4 .....	59
Super Mario World: Super Mario Advance .....	59
Tony Hawk's Pro Skater 3 .....	59

## carta do chefe

Carta do chefe uma pinóia, por enquanto ele ainda está bem amarrado e preso para não fazer as besteiras que vinha fazendo ultimamente. Como todos devem ter percebido, ele tirou a **Melhor Revista de Games do Brasil** das bancas, pode um negócio desse? Claro que não, e é por isso que euzinha e esses bruta-montes que trabalham aqui, (principalmente o Baby, que estava doido pra acertar alguém), acertamos o Chefe. Depois do ditador preso e amordaçado, dominamos a redação, e estamos voltando com força total e com a maior disposição do mundo. Sob nosso domínio, resolvemos fazer algumas mudanças. Deixamos a revista com um novo visual, mais bonito e arrojado, voltamos com nossa sessão SGP Responde e Classificados, devolvendo aos nossos leitores seu espaço de direito, além de capricharmos nos jogos e tudo o mais. Estamos abrindo com o heróico Homem-Aranha que está de volta aos games (e o que é melhor: em todas as plataformas!), graças ao grande sucesso das telonas, **Spider Man The Movie**. Não podemos esquecer de **Virtua Fighter IV** e **Fatal Frame**, terror de primeira do PS2; **Dungeon Siege**, que promete arrasar Diablo no PC; **Sonic Adventure 2** e **MLS 2002**, para Game Cube; **GunValkyrie** e **Halo** do Xbox, além de muitos outros quentíssimos que vocês vão adorar. E tem mais, o Flashback está de volta, afinal quem não gosta de relembrar os velhos tempos? O jogo deste mês nada mais é do que o **Ghost n' Goblins**, versão antigona do detonado **Máximo Ghost to Glory**, um jogo de ação que recebeu nota 10 da redação em peso. Esta edição está fervendo! Trabalhamos duro, dia e noite, para que a revista ficasse melhor do que nunca, e agora precisamos de você para continuarmos a fazer da **SuperGamePower** a melhor revista de games de todos os tempos. Só temos uma grande dúvida, não sabemos o que fazer com o Chefe! Será que podemos mandá-lo para o Marrocos? Ou quem sabe para a Casa dos Artistas 3? Pode até ser para tocar na bandinha do Otávio Mesquita... De qualquer forma, vamos mantê-lo bem amarradinho, até que vocês possam estar com esta edição em mãos. Aí quem sabe alguém pode nos ajudar neste dilema...

*Marjorie Bros*

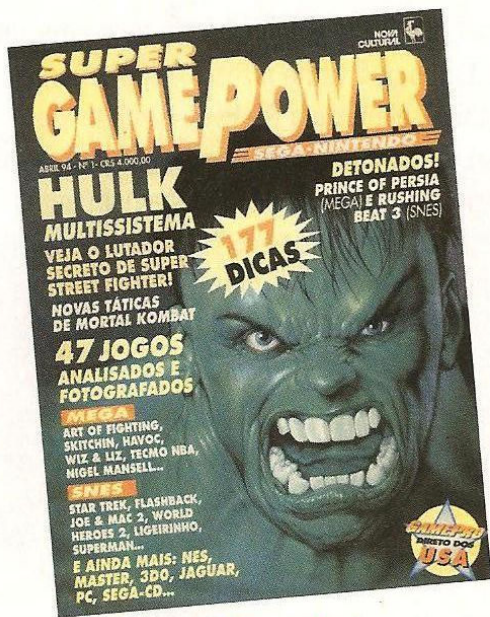
A Revista **SuperGamePower** será editada pela **Editora Option Ltda.** sob licença da **Editora Nova Cultural**, a partir desta **Edição (nº 91)**.



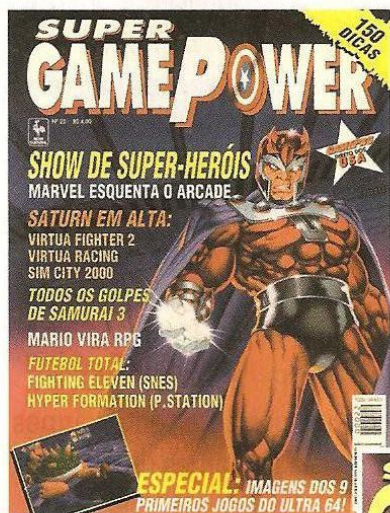


# arte no envelope

Comece agora mesmo a mandar suas obras de arte pra gente! Este mês, para comemorar a nossa volta, resolvemos presentear nossos fiéis ilustradores. Depois de uma disputa acirradíssima, escolhemos as melhores ilustrações de capa de todos os tempos. Difícil escolha, não? Mês que vem escolheremos a sua!



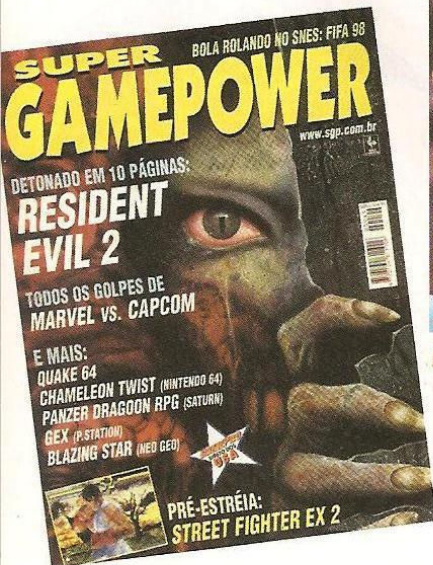
Edição nº 1, Valentim Kepk



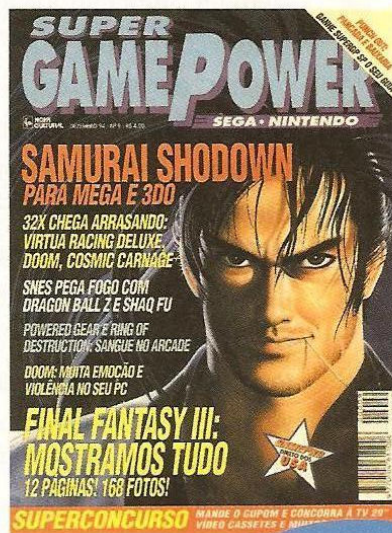
Edição nº 9, Murilo Martins



Edição nº 65, Hector Gomez



Edição nº 49, Roko

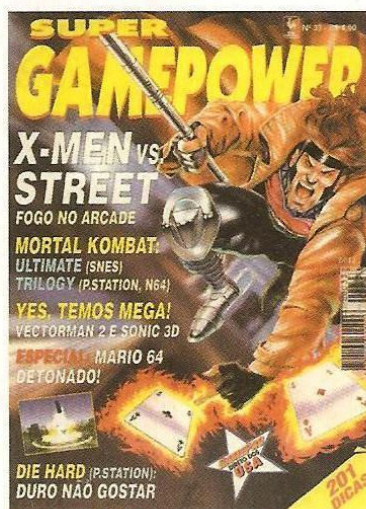


Edição nº 22, Roko



Edição nº 61, Hector e Roko

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**  
Av. Piassanguaba, 986  
1º andar, Planalto Paulista  
Cep 04060.001  
São Paulo - SP



Edição nº 33 Hector e Roko



Edição nº 58, Hector Gomez



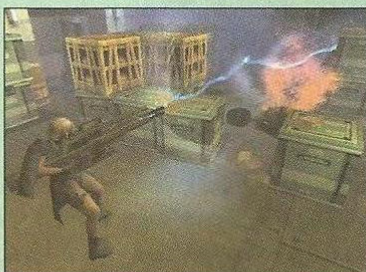
# Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

## METAL GEAR SOLID 2

Solid Snake continua agradando a todos pelo realismo de suas aventuras. Cheio de detalhes e segredos a serem explorados, esse jogo ainda se mantém na preferência de muita gente, mesmo que já tenha sido lançado a um tempo razoável.



2

## FINAL FANTASY X

Como aconteceu com o lançamento de FFXVII no PSX, FFX trouxe muita inovação técnica, além de uma excelente história: exatamente o que esperávamos da veterana SquareSoft.



3

## SUPER SMASH BROS MELEE

Todos personagens da Nintendo, uns contra os outros, em lutas cheias de adrenalina. Essa fórmula garantiu o aumento das vendas do Gamecube, e é fácil ver o porquê. O jogo é demais!



4

## STATE OF EMERGENCY

Depois do sucesso de GTA3, a Rockstar resolveu exagerar ainda mais. Se em GTA era possível vandalizar a cidade durante as missões, agora esse é o objetivo principal do jogo!



5

## RESIDENT EVIL

A Capcom acertou em cheio ao refazer esse clássico de terror. Superando todas as expectativas, o novo Resident Evil traz enigmas inovadores e inimigos mais ágeis e mortais.



6

## GRAND THEFT AUTO 3

Causando muita polêmica e sendo até proibido em alguns lugares, o game é puro estilo. Na pele de um gangster independente, você ganha o respeito dos maiores criminosos da cidade.



7

## JAMES BOND 007 IN...AGENT UNDER FIRE

Esse jogo mostrou que ainda é possível criar novas e emocionantes aventuras para o manjado personagem. Depois de alguns jogos fracos, 007 está de volta com tudo!



8

## TEKKEN 4

Muita gente adorou o novo jogo com combos e gráficos alucinantes. Outros reclamaram da falta de muitos personagens tradicionais da série. De qualquer maneira, a diversão é 10!



9

## SONIC 2 ADVENTURE BATTLE

Se no Dreamcast o porco-espinho deixou os fãs tontos de tanta velocidade, no Gamecube a história está ainda melhor. Os modos multiplayer e a conexão com o GBA agradam bastante.



10

## HARVEST MOON 64

Um dos últimos games desse console, Harvest Moon está com gráficos muito bons e a jogabilidade já conhecida da série: tranquila e recompensadora, para os mais dedicados jogadores.



## Você prefere os jogos tradicionais ou vai aderir aos games online?

Os jogos online estão cada vez mais próximos do dia-a-dia dos videogames. Seja RPG, esporte ou ação, o que importa é que essa nova geração de games coloca você contra (ou ajudando) várias pessoas pela internet. Ao mesmo tempo que traz vantagens como maior realismo e inimigos menos previsíveis, esse tipo de jogo tem algumas desvantagens. Uma delas, por exemplo, é exigir que você encontre alguém disposto a jogar a qualquer hora; ou até mesmo a falta de um enredo bem definido e cheio de surpresas, o que existe em jogos como Metal Gear Solid, Resident Evil ou Final Fantasy X. Agora é com você, leitor: você pretende jogar cada vez mais games online, ou acha que tudo isso é fogo de palha e, apesar de ser um gênero que estará sempre presente, os jogos online vão representar apenas uma minoria no mundo dos games?

A - Os jogos online vão detonar todos os outros.

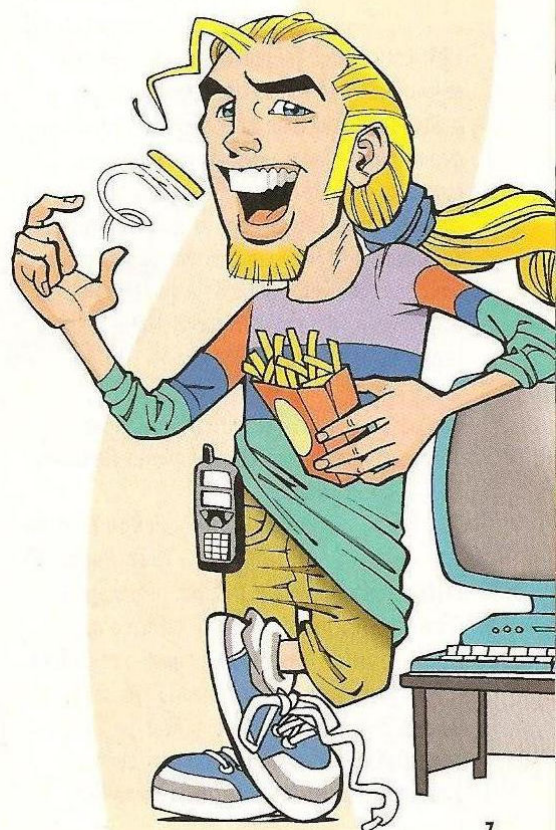
B - Os jogos tradicionais são insubstituíveis.

C - Pretendo jogar os dois estilos de game.

Mande sua resposta para Redação

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista  
04060-001 - São Paulo - SP





# SGP?

## responde

Gostaria de saber qual console comprar, quero um **PlayStation 2**, mas fiquei sabendo que o **Game Cube** está de arrasar, o que vocês acham?

**Allan Garofallo**  
São Paulo, SP

**LM:** Os dois são de arrasar, embora tenham suas diferenças. O PS2 armazena mais memória e polígonos na tela, fora que você leva um DVD de quebra. O Game Cube possui uma leitura mais rápida e maior velocidade de processamento. Tanto um como outro prometem grandes jogos, fora os que já estão rolando por aí. E aí vai a nossa ajuda, agora cabe a você decidir, mas vale lembrar que o bom mesmo seria ter os dois.

Eu queria saber se não existe uma dica para eu matar o último chefe de **Time Crises Project Titan**?

**Lucas Loberomor**  
Niterói, RJ

**LM:** Esta dica já foi publicada uma vez. Mas segura essa que vamos dar novamente. Contra o último chefe detone rapidamente os guardas que estão nos lados e depois atire nele no momento em que aparecer. Algumas vezes, o chefe aparecerá junto com os guardas. Neste caso, atire nele primeiro. Sempre que acertar uma bala no chefe, mude de lugar. Depois é só assistir ao final do jogo! Richard Miller se dá bem mais uma vez!

Olá pessoal da SGP, eu gostaria de saber como faço para jogar com Hunk no **Resident Evil 2**, do PlayStation.

**Felipe Teixeira**  
São Paulo, SP

**MK:** Termine o cenário 1 de um personagem (Claire, por exemplo) com rank A. Faça o mesmo para o cenário 2 (Leon, no exemplo): consiga rank A. Para fazer o rank A é necessário não salvar durante o jogo, não usar o item First Aid Spray (as ervas podem ser usadas) e não usar nenhuma arma especial (Rocket Launcher, Gatling Gun,

Machine Gun e a Colt), num tempo inferior a 4 horas. Assim, no final, vai aparecer a tela do The 4th Survivor. Salve e reinicie o jogo carregando o save do Hunk para jogar o cenário secreto. O cenário de hunk é praticamente uma sequência de batalhas em que você não pega nenhum item. A dificuldade é bem elevada.

Estou com algumas dúvidas em relação ao destravamento do **PlayStation 2**. Vale a pena destravar agora ou devo esperar mais um pouco?

**Vinicius Munhoz**  
Cuiabá, MT

**BG:** É, Vinicius, você está com sorte. Mais que uma bela resposta estamos publicando em nossa sessão de SGP na Rede uma matéria inteirinha sobre isso, inclusive destravamentos feitos direto pela internet. Devore a matéria e vire um especialista no assunto você também, falô.

Em **Onimusha**, para PlayStation 2, gostaria de saber como faço para abrir a porta que fica próximo ao último chefe, terminei o jogo e não consegui saber o que tem por trás dela.

**Leonardo Nascimento**  
Blumenau, SC

**MK:** Eu devia deixá-lo no suspense, mas vou quebrar o seu galho, por trás dessa porta, tem uma espada que contém os três poderes, e o especial é infinito. Com isso você matará o último chefe sem problemas. Para abri-la, você deve antes passar por todos os 20 andares do Dark Realm e obter a Ocarina, item que você usará para abrir esta porta.

Como faço para desbloquear todas as pistas, no modo arcade, de **Gran Turismo 3**, Para PlayStation 2?

**Victor Calça de Souza**  
São Paulo, SP

**LM:** Você deve correr nas pistas que já estão

abertas e vencer a corrida. Com isso, você poderá abrir mais pistas, vencendo-as, abrirá outras... Até conseguir abrir todas.

Adorei o **Blood Roar 3** do Game Cube, esse jogo é demais, seus golpes então, nem se fala! Mas não sei fazer o especial, será que o Baby pode me dar uma mãozinha?

**Alberto Junior**  
Blumenau, SC

**BB:** Claro, falou com a pessoa certa. É muito fácil, você deve esperar que a sua barra de especial fique amarela. Transforme-se na criatura com o botão X e transformado, faça  $\leftarrow \downarrow \rightarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow$  X, o mesmo esquema do especial do Street Fighter. Aí é só botar pra quebrar!

Comprei o **Metal Gear Solid 2**, para Playstation 2, e achei demais, só que, não sei matar os guardas sufocando-os. Como faço isso? Alguém pode me dizer.

**Talita Toledo**  
São Paulo, SC

**MK:** Simples, primeiro desequipe sua arma, apertando de leve o R2. Em seguida, corra em direção às costas do guarda e, de perto, com o botão  $\square$ , agarre seu pescoço. Se apertar  $\square$  rápido, você o mata, apertando poucas vezes, apenas o asfixia.

Em **Luigi Mansion**, para Game cube, após matar o primeiro Chefe, o Bebê, cheguei em uma parte que tem um cachorro fantasma. Consegui matá-lo, mas não sei o que fazer para continuar jogando?

**Guilherme Oliveira**  
Bauri, SP

**MB:** É Guilherme, você não é o único. Já ouvi muitas outras pessoas com esta mesma dúvida. Mas vou ajudá-lo. Nessa parte, aperte o botão usado para olhar em todas as direções. Mire dentro da casinha do cachorro e aperte o botão de disparo. Você será teletransportado para o jardim, do outro lado do muro.

Gostaria de saber como pego o Super Shield, na primeira fase do **Rogue Squadron II**, para Game Cube? Procurei por todos os lados e não consegui encontrar.

**Heitor Guimarães**  
Campinas, SP

**MK:** Chega de tanta procura. Logo após de destruir as primeiras torres, você terá de abater um esquadrão de naves do Império. Quando sua nave começar a voar logo após o Demo, vire 15° à esquerda e siga em frente, bem rente ao chão. Logo você avistará o Super Shield.





## Até mais, Chris!

Pois é galera, a coisa aqui está esquentando mesmo... Não é que a Marjorie rodou a baiana e botou ordem na casa mesmo? Agora ela está mandando mais do que o Chefe. Dizem que só falta o chicote... Brincadeira, deixa ela escutar isso. Na verdade como ela já disse na "Carta da Marjô", dominamos tudo e estamos juntos nesta parada, fazendo o impossível para devolver a Melhor

Revista de Games do Brasil para os nossos leitores fiéis. A arrumação foi geral, até despachamos a Ruiva, a esportista Chris Combo, para a Austrália. É isso mesmo, na verdade todos achavam que ela não jogava nada, mas ninguém tinha coragem de dizer, já que o que ela mais gostava de fazer aqui na redação era puxar o saco do Chefe. Isso sem contar que ela morria de ciúmes e vivia arrumando encrenca com a Marjô. Nem andar de skate direito ela andava! Além do mais, dizem que duas mulheres só conseguem ser amigas se uma delas for muito feia ou muito velha. E como não era esse o caso, a redação estava virando um verdadeiro tumulto. Dizem as más línguas que a Marjorie nunca aceitou muito a idéia de dividir seu posto de queridinha com a Chris. E para não piorar ainda mais a situação, que já estava insuportável sem a revista, fizemos nossa escolha: Marjorie fica e Chris pega o primeiro avião. Boa viagem ruiva e divirta-se onde quer que você esteja!

*Baby Betinho.*



## classificados

Estamos reabrindo as portas para as nossas cartas. Queremos de volta a nossa sessão e aproveitando que o chefe esta amordaçado, vamos agir rápido antes que ele consiga escapar e ponha tudo a perder. Por isso vendam seus consoles antigos, suas fitas usadas, seus jogos indesejados, ou quem sabe seus irmãos mais novos, ou até a sua mãe... Brincadeira, não precisam exagerar, mas vale lembrar que, estamos de volta com a sessão Classificados com força total. Corra, pois as primeiras cartas que chegarem vão entrar nos classificados sem sorteio. Escreva antes daquele seu vizinho chato... Mande logo sua carta para a gente.

**SuperGameGower**  
Av. Piassanguaba, 986  
1º andar - Planalto Paulista  
Cep 04060-001  
São Paulo- SP

## AKIRA AGORA

**É**...A coisa tá feia pro meu lado, desse jeito eu vou acabar tendo o mesmo destino da Chris Combo, sem erros ou acertos para comentar. A partir de agora, quem bobear vai parar na rua da amargura. Se bem que chato mesmo era ficar sem a revista. Agora com esta nova edição, quem sabe o mês que vem descubro algum errinho para comentar? Se não, posso aproveitar o espaço pra desabafar e falar um pouco mal do Chefe... Por enquanto só tenho uma coisa chata pra dizer para vocês: as assinaturas estarão suspensas por enquanto, eu disse **por enquanto**. Mas tudo indica que elas estarão de volta assim que o pessoal colocar ordem na casa, ou melhor, na

redação. E ainda tem o problema do Chefe. Este sim é o nosso maior problema... Será que o bicho vai sair mordendo todo mundo quando escapar?

Escreva sempre para a  
**SuperGamePower**, a melhor revista  
de games do planeta!!! A Marjorie  
quer saber sua opinião sobre o que  
rola na revista.

**SUPERGAMEPOWER**  
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar  
São Paulo - SP - CEP 01060-970





# Sites com tudo para destravar seu PS2



**Confira, em nossa pesquisa, as melhores lojas virtuais para comprar seu Mod Chip**

Agora você já pode comprar os chips para o destravamento do PlayStation 2 direto da internet! A SGP fez uma pesquisa entre os melhores sites que vendem mod-chips online (todos eles aceitam cartão de crédito como pagamento e fazem entregas internacionais) e selecionou as melhores opções pra você. Depois de escolher seu preferido, basta levar tudo a um técnico para que a modificação do seu console seja feita de uma maneira segura. Confira as sites escolhidos pela Redação:

## Liksang

[www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)

A Liksang é, de longe, a loja com mais acessórios para qualquer tipo de console. Além de oferecer todos os modelos de chips, a loja tem uma infinidade de produtos como controles, adaptadores, memory cards, jogos japoneses, e até cabos para ligação com PC (USB) para desenvolvimento e teste de games e softwares no computador. Esses jogos e aplicativos alternativos, depois de passados para CD, precisam ser rodados em PS2 destravados. A loja também tem camisetas com estampas legais, como os famosos golpes "hadouken" e "shoryuken"



## Divineo

[www.divineo.com](http://www.divineo.com)

A Divineo tem lojas espalhadas pelo mundo todo: França, Itália, Alemanha, Reino Unido, Canadá e Estados Unidos. Apesar de contar com muitos acessórios, não chega a ter tantas opções como a Liksang. Oferece apenas os modchips mais novos e populares, como o Origa e o NEO 4.1. Seus preços são um pouco mais altos, mas na seção "bargain bin" você encontra os produtos em promoção. Também é preciso ter cadastro para efetuar os pedidos, que vêm de Nova Iorque.

## Consolechips

[www.consolechips.com](http://www.consolechips.com)

Apesar de ter o pior visual de todos os sites (parece até amador), aqui você encontra os chips mais recentes e a entrega é grátis, até mesmo para o Brasil, se você optar pelo método normal (é o que eles dizem!). Se estiver com pressa, a entrega por FedEx sai US\$19.00. Outra vantagem desse site é a seção



"Instructions", que traz guias detalhados sobre a instalação de vários chips, inclusive os do PSOne, e ainda mostra como destravar o seu Gamecube japonês. Os pedidos são feitos rapidamente, sem a necessidade de cadastro.

## Modchip.com

[www.modchip.com](http://www.modchip.com)

Oferece uma seleção mais limitada de chips: sem contar com sucessos de venda como o Neo4, o Origa, ou até mesmo o Messiah, a loja trabalha com chips próprios, mais fáceis de instalar, como o No-Solder, que pode ser removido a qualquer hora, além dos externos USB. Os kits dos chips vêm acompanhados do GameShark (para o boot) e os preços são melhores que em outras lojas. Também não é necessário cadastro para fazer pedidos.



## Easy Buy 2000

[www.easybuy2000.com](http://www.easybuy2000.com)



Apesar de não ser especializada em videogames, a loja oferece os chips do PS2 mais novos, como os últimos modelos do No-Solder ou o Messiah, que é mais difícil de encontrar. A entrega demora um pouquinho, pois vem do Canadá, mas chega. Não é necessário ter cadastro no site.



# Entrevista exclusiva sobre os melhores destravamentos do PS2

**P**ara facilitar sua dura vida de jogador, a **SuperGamePower** colocou Bill Games para trabalhar nas ruas e ele voltou com uma entrevista exclusiva sobre as melhores opções de destravamento do PlayStation 2 com um expert no assunto, o **Roberto Pak**, da **Games & Cia**, que ainda esclarece todas as suas dúvidas. Confira.

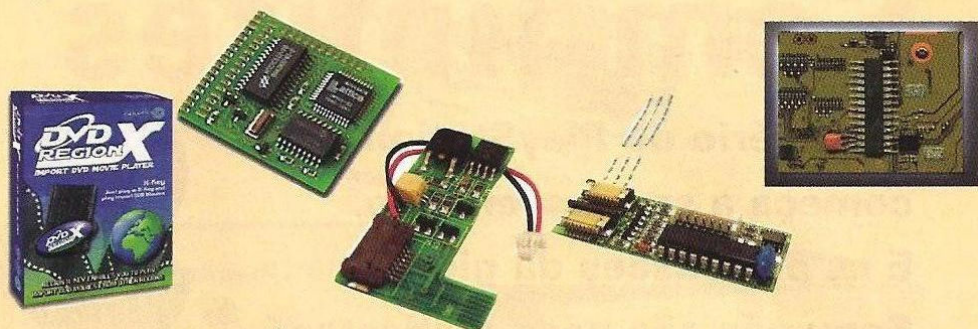
**Bill Games - Qual o melhor destravamento para meu aparelho?**

**Roberto** - Depende muito da versão do aparelho. Cada versão aceita melhor certo tipo de chip. Nos modelos mais antigos, por exemplo, o NEO v2.0, 2.2 e Modchip funcionam muito bem, rodando quase todos os backups (disco copiado), inclusive os novos DVD-R. É necessário usar o GameShark v1.9 ou superior, mais um jogo em DVD original maior que o jogo que vai ser rodado. A melhor opção é o demo de Devil May Cry, devido ao tamanho. Para os backups de CD-R basta usar qualquer versão do GameShark e o DVD Region X.

**Bill - E para os aparelhos mais novos, qual o melhor tipo de chip?**

**Roberto** - Para versões I-C, 30000R, 30001R e 30005R, gosto muito do Chip No-Solder v4 e v4.3, que funciona bem e não precisar ficar segurando o botão do reset para entrar no jogo. Só é preciso um pouco de atenção às luzes do botão, já que cada cor que piscar indica uma maneira de entrar no jogo.

**Bill- Existem outros chips externos que**



**todos usam, como o SBOX. Com eles não é preciso abrir o aparelho?**

**Roberto** - Ainda não existe nenhuma maneira de destravar o PS2 sem abrir o aparelho. No caso do SBOX, também é preciso soldar um fio na placa, portanto o console tem que ser aberto do mesmo jeito. O SBOX, então, entra na porta USB na frente do console. Muita gente usa, porém ele é pouco eficiente.

**Bill- E os chips que fazem o backup entrar direto, sem o Gameshark?**

**Roberto** - Estão disponíveis dois desse tipo: o NEO 4 e o Messiah-China, mas não sei se valem a pena. Eles precisam de muitos fios soldados na placa do PS2, e são todos micro-fios com micro-soldas, que acabam alterando toda a configuração original do aparelho. Vale esperar um pouco para ver os defeitos que eles podem causar. É certo que eles dispensam o boot, mas os chips com boot funcionam perfeitamente.

**Bill - Como rodar jogos originais americanos no meu PS2 japonês?**

**Roberto** - Existe uma maneira. O Origa-Chip resolve o problema, fazendo entrar os jogos originais, americanos e japoneses, e também todos os backups que você

encontrar no mercado, inclusive os DVD-R, utilizando qualquer boot.

**Bill - E para rodar DVDs de filmes de todas as regiões?**

**Roberto** - É preciso destravar o aparelho e usar o "DVD Region X", que também pode ser usado como boot para backups. Ao utilizar o "DVD Region Free", você não precisa ter o aparelho destravado, mas não poderá utilizar esse disco para rodar backups de jogos.

**Bill - Qual a melhor mídia para os backups?**

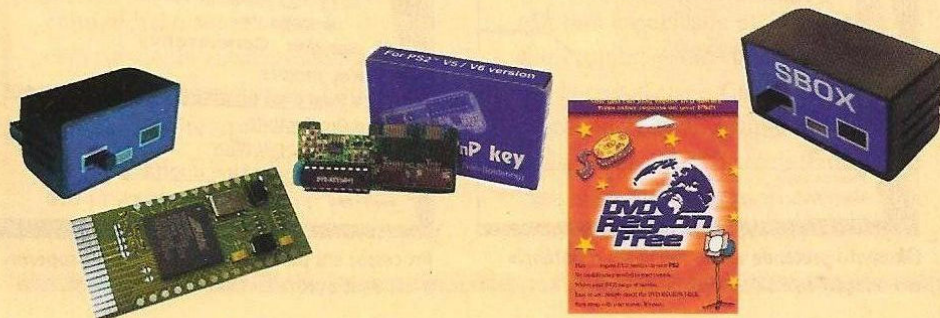
**Roberto** - Aquela que entrar em qualquer aparelho é a melhor. A roxa é boa, mas não é bem aceita em certos tipos de destravamento. A preta, é boa quando entra, porém é menos aceita do que a roxa. A mídia semi-prata funciona bem em qualquer tipo de destravamento e em qualquer tipo de console.

**Bill - Vale a pena destravar o aparelho ou é melhor deixá-lo original por enquanto?**

**Roberto** - Vale! O preço compensa, e se o console der problemas todas as peças para reparos estão disponíveis. Mas não se pode esperar que um PS2 dure para sempre, pois o sistema de leitura a laser tem a desvantagem de se desgastar com o tempo. Utilizando backups, a vida útil será um pouco menor, mas é só trocar o leitor que o problema está resolvido. Atualmente, o leitor custa por volta de R\$ 260,00.

Roberto Pak - Games & Cia

Telefone: 11-3315-9570 / 3315-9276





# Sem limites para a Sony

O mistério do PlayStation 3 começa a ser desvendado. E as pretensões da gigante Sony não são nada modestas.

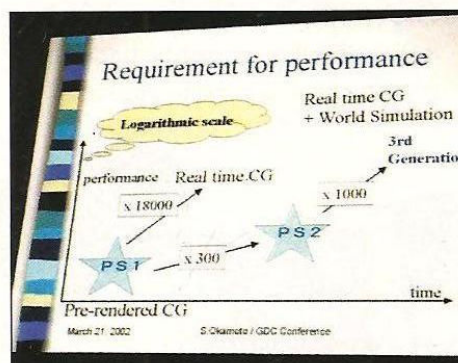


**F**inalmente o sucessor do PlayStation 2 começa a mostrar sua cara. Em 21 de março, o chefe de tecnologia da Sony, Shin'iti Okamoto, falou à GDC (Conferência dos Desenvolvedores de Jogos) tratando dos conceitos que envolvem o novo console. Se as idéias apresentadas vingarem, o console passará a ter poder de processamento teoricamente ilimitado, com as máquinas trabalhando em rede. Como? Com todos os PS2 funcionando em conexão, de forma solidária: cada máquina fazendo sua parte para a realização de um todo. Dessa forma, desapareceria o conceito do console fechado e isolado, apenas eventualmente ligado à internet.

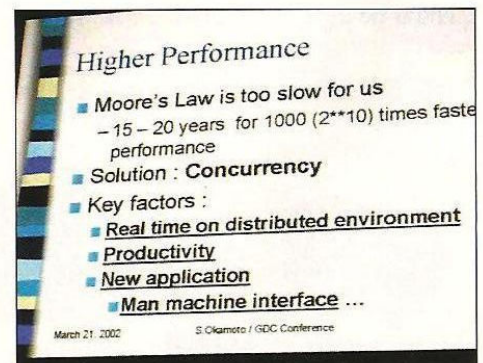
Nessa apresentação, Okamoto tratou principalmente das metas do futuro console da Sony. A idéia de atender às necessidades das softhouses começou já no processo de elaboração do PlayStation 2, quando Okamoto ouviu vários criadores de jogos para saber o que eles queriam que a máquina tivesse. A maioria gostaria que a capacidade do processamento gráfico fosse similar a de uma estação de trabalho. O PlayStation 2 não chegou a esse ponto, mas conseguiu ser uma máquina bem mais potente que a anterior, o PlayStation de 32 bits. Agora, não satisfeitos, os criadores querem uma máquina com capacidade de simular mundos. Num RPG, por exemplo, isso significa dizer que todos os personagens teriam inteligência e agiriam por conta própria. Para realizar essa façanha, o executivo da Sony pensa em

aumentar mil vezes a capacidade do atual PlayStation 2. Trata-se de uma previsão nem um pouco modesta. Considerando a Lei de Moore, que proclama que, sem alterar custos, os processadores dobram de capacidade a cada período que varia de 18 a 24 meses, o processador imaginado por

Okamoto só seria viável no ano de 2015. Um pouco distante para as pretensões da Sony. A solução da empresa para esse dilema foi a distribuição dos processos: todos eles seriam divididos entre as várias máquinas da rede para conseguir, até 2005, poder suficiente para cumprir a meta.



Okamoto pretende elevar mil vezes a potência em relação ao PS2



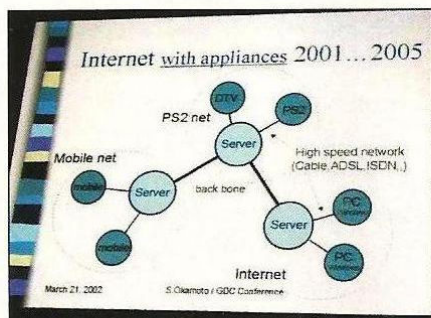
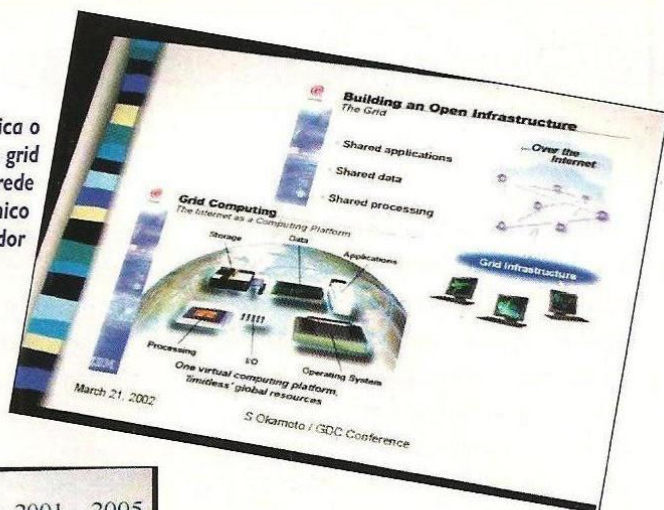
Processos em paralelo é a solução para superar a Lei de Moore



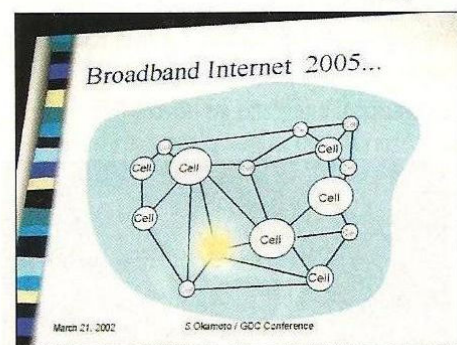
## PARCERIA COM A IBM

Segundo Okamoto, muitos passos já foram dados para a realização do processamento distribuído. Com alguma experiência de processamento em paralelo, adquirida com o processador gráfico GScube, a Sony vai colocar o PlayStation 2 na internet, criando um ambiente para a distribuição de dados e processos. É aí que entra a IBM com a tecnologia Cell, especializada em processamento distribuído. A versão do Cell para o PlayStation está a cargo de IBM, Toshiba e SCEI, braço da Sony no setor de computadores e videogames. Com a introdução desse tipo de arquitetura, Okamoto prevê mudanças na internet, que passará a ficar muito mais integrada. Trocando em miúdos, o PlayStation 3, apesar de aparentemente funcionar como uma máquina isolada, terá seu real poder em rede, conectado com outros consoles, periféricos e servidores com arquitetura Cell.

Okamoto explica o conceito de grid computing, em que rede funciona como um único computador



A internet como é hoje e como será a partir de 2005, segundo Okamoto



## Tecnologia inédita será o núcleo do PlayStation 3

O novo processador que moverá a próxima geração do PlayStation, o Cell, é um projeto de 400 milhões de dólares, que envolve as gigantes IBM, Toshiba e SCEI. Apesar do tamanho do projeto, pouco se sabe sobre o novo chip, uma versão adaptada do Cell que a IBM está desenvolvendo para seu supercomputador. Se depender das especificações da versão que vai equipar o Blue Gene, supercomputador que será usado para pesquisas genéticas, prepare-se. O Cell da IBM está equipado com memória DRAM interna, múltiplos processadores internos, portas de comunicação superlargas e capacidade de autoadministração (autonomic computing). O nome Cell vem de arquitetura celular, um conceito totalmente novo no mundo dos processadores. O chip tem capacidade de identificar se está

conectado a outros Cells e trabalhar em conjunto, com tarefas divididas e simultâneas, diferente dos tradicionais, como os do atual PlayStation, em que os chips trabalham em série. Como uma linha de montagem, os dados vão peregrinando pelos processadores: CPU, processador gráfico, processador de som, etc. Esses novos chips também são diferentes de computadores com vários CPUs, em que até existe o conceito de dividir tarefas e processá-las simultaneamente, mas acessando memórias externas ao processador. Além disso, os chips dessas máquinas não têm capacidade de identificar por si mesmasse estão conectados uns aos outros. Com o Cell, a IBM pretende montar o supercomputador mais poderoso da história, com capacidade de processamento de 1 petaFLOPS, mil vezes superior ao

Deep Blue, a máquina que derrotou o campeão de xadrez Garry Kasparov. O Emotion Engine do PlayStation 2, por exemplo, processa 6,2 gigaFLOPS, desempenho 16 mil vezes menor que o Blue Gene. A tecnologia Cell, no futuro, também poderá equipar supercomputadores menores e servidores. Mas é claro que o PlayStation 3 não será equipado com o mesmo Cell de supercomputadores. Apesar das poucas informações da versão Sony do chip da IBM, há um dado que espanta: a Sony promete velocidade "da ordem de teraFLOPS". Isto quer dizer que cada chip será tão poderoso quanto o supercomputador Deep Blue, mencionando anteriormente, e 160 vezes superior ao Emotion Engine do PS2. Os engenheiros vão ter de suar a camisa para conseguir lançar essa supernovidade em 2005.



## FUNÇÕES DE OUTRO MUNDO

O engenheiro da Sony também mencionou outras tecnologias que ajudarão na implementação do novo projeto. Uma delas é o autonomic computing, a capacidade do próprio chip de realizar funções de administração: otimização, configuração, reparação e proteção. O sistema operacional escolhido, por enquanto, é o Linux. Uma versão para o PlayStation 2 já está rodando e servirá de base para criar um sistema operacional integrado ao novo



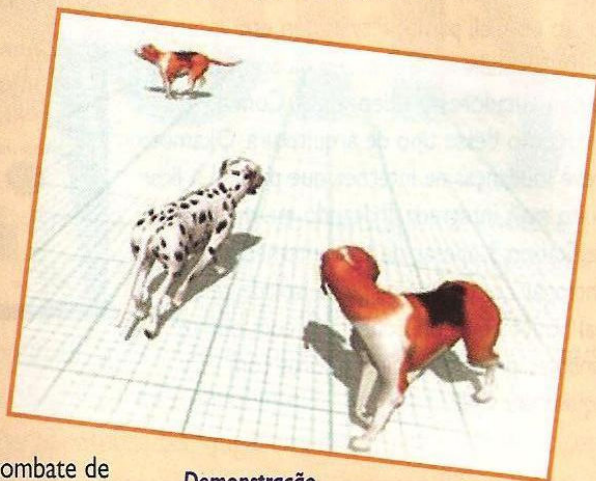
Demonstração de novas interfaces: fazendo determinados movimentos com a bolinha verde faz disparar ações na tela

## O que esperar dos jogos?

Se o Cell realmente tiver a conectividade anunciada pela Sony, um novo nível de integração em rede está para nascer. Todos os jogadores de determinado jogo conectariam seu PlayStation 3 a uma rede e as máquinas dividiriam tarefas e dados, resultando em um mundo simulado em tempo real. O próximo passo para a realização desse sonho é o lançamento do RPG online **EverQuest**, sucesso absoluto no PC, para PlayStation 2. Outro tipo de jogo que teria grande ganho seriam os simuladores, incluindo jogos de corrida e combate de aviões. Nesse tipo de jogo é necessário muito poder da CPU para simular as leis

da física, como gravidade, atrito, inércia, enfim, todas as forças aplicadas nos objetos.

Será que dá tempo para tudo isso em 2005? Quem viver, verá!



Demonstração da Frontier Developments ([www.frontier.co.uk](http://www.frontier.co.uk)), com cachorros dotados de inteligência artificial

## PlayStation 3 só em 2005

**P**ode esperar sentado: a próxima maravilha da Sony, o PlayStation 3 só deve ser lançado em 2005, apesar de muitos rumores dizerem que ele poderia sair já em 2003. Essa data surgiu em 1999, na Microprocessor Forum, onde o presidente da Sony, Ken Kutaragi, afirmou que iria lançar, até 2003, uma versão melhorada dos chips Emotion Engine (EE) e Graphic Synthesizer (GS), respectivamente a CPU e o processador gráfico do PlayStation 2, para estações de trabalho. Como, segundo a própria Sony, o PlayStation 3 será equipado com o novo processador Cell, as previsões de lançamento foram por água abaixo. O desenvolvimento de um chip novo consome pelo menos três anos. Além disso, lançar outro

console no ano que vem, com o EE2 e o GS3, seria totalmente inconveniente. O PlayStation 2 perderia sua melhor fase, afinal demora-se dois a três anos para dominar as técnicas de programação de um console e criar os melhores jogos. Os jogos novos não seriam compatíveis ou rodariam com qualidade inferior no PS2. A Sony e as softhouses, então, começariam do zero no quesito base instalada. Os consoles não seriam compatíveis, afinal seria difícil para o PlayStation 3, com o Cell, contemplar suporte para o PS2 normal e o suposto PS2 com EE2 e GS3. De qualquer forma, será interessante ver que tipo de impacto as estações de trabalho irão causar, com os novos chips.

processamento. Okamoto ainda discursou sobre interfaces. Foram mostradas algumas telas de navegadores, com menus em 3D, e um controle em forma de uma esfera verde, que funciona como um "mouse aéreo". Numa outra demonstração, similar a um jogo de luta, dependendo do movimento que fosse feito com a bola, o personagem realizava uma ação diferente.

## QUEBRANDO BARREIRAS

Se as promessas forem cumpridas, o PlayStation 3 será revolucionário. A briga dos fabricantes de hardware passará a outro nível, como no salto que foi dado com a geração 32 bits. Até 1994, a disputa de Nintendo, Sega e SNK era construir consoles com maior número de cores mostradas na tela e de elementos móveis. Com a chegada da era dos polígonos, a cerne da batalha passou a ser elementos 3D: quanto mais polígonos na tela, melhor o console. Agora começa a corrida para ver quem consegue maior integração à rede. Ter uma base instalada torna-se ainda mais importante. Por isso, a Sony está um passo à frente.



## KONAMI REVIVE SÉRIES DE SUCESSO

Snake está de volta! A Konami anunciou o desenvolvimento de Metal Gear Solid 2 Substance, que é igual ao 2, a única diferença é que nessa versão você poderá jogar com outros personagens e vão ter centenas de VR missions, para PS2, Xbox e PC, e já estuda a possibilidade de um Metal Gear Solid Online. Além disso, Zone of The Enders 2: The 2nd Runner também está previsto para ser lançado em um futuro próximo. Silent Hill 3 e um novo jogo da série Contra são os outros integrantes de destaque da lista de próximos lançamentos da empresa.



## MATRIX, O JOGO

O vice-presidente executivo da Warner, Kevin Tsujihara, afirma que, um jogo baseado no filme Matix, está sendo produzido pela Warner Bros., a Monolith Productions e a EON Entertainment. O objetivo é que, cerca de 10 mil pessoas conectem os servidores do jogo e entre no mundo virtual proposto por Matrix. O game combinará o melhor de ação e RPG, e também realizará o sonho de interagir com a comunidade, no mundo inventado pelos irmãos Wachowski. As ferramentas de desenvolvimento será o Discovery System da LithTech, incluindo modeladores 3D e sistemas de servidor, indispensáveis para esse tipo de jogo. Existe outro Matrix sendo desenvolvido pela Shiny Entertainment, comprada pela Infogrames.

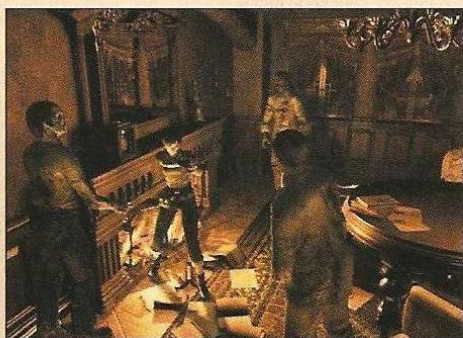
## GUERRA DE PREÇOS

A Microsoft e a Sony vão abaixar o preço de seus consoles. Tanto o Xbox como o PS2 deverão passar a custar US\$ 199,00 (100 dólares abaixo do preço atual). A Nintendo deve seguir o exemplo e abaixar o preço do Gamecube em breve, para US\$ 149,00. O PSOne também terá uma redução no preço, passando a custar US\$ 49,00.

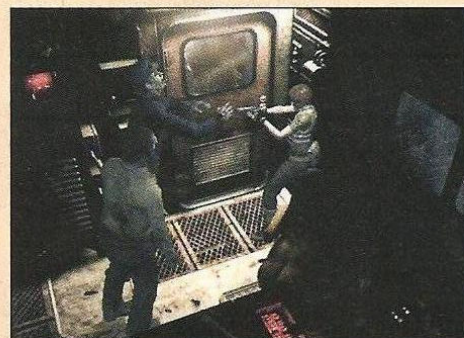
## GAMESHARK CHEGA AO GAMECUBE

O famoso Gameshark, que possibilita milhares de dicas e truques para os jogos de videogame, finalmente vai ter uma versão para Gamecube. Custando US\$ 39,99 nos EUA, o acessório deve estar nas lojas a partir de junho. Como de costume, esse Gameshark já vai trazer centenas de códigos para os títulos já existentes do console. A novidade, segundo John Hays (diretor de desenvolvimento da Gameshark), é que, o pessoal da empresa se inspirou nos erros e acertos dos Gameshark dos outros consoles, e assim esse novo produto deve ter uma interface muito mais ágil e fácil de usar. O produto acompanha um memory card especialmente para você guardar novos códigos, como os publicados em toda edição da Super Gamepower.

## RESIDENT EVIL ZERO SAI EM AGOSTO

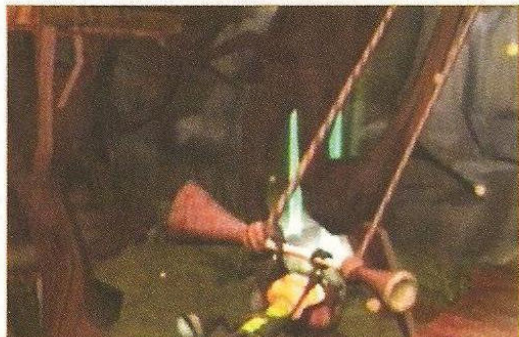


A Capcom anunciou a data oficial de lançamento de Biohazard Zero (Resident Evil Zero) para o Gamecube no Japão. Por 6800 yen, o jogo estará disponível em 29 de agosto. A empresa caprichou e o clássico de horror virá em três discos, sendo que o Resident Evil I, já lançado, traz dois discos.





## JOGO UNE PC E VIDEOGAME



Tim Schafer, o lendário criador de sucessos do PC como Grim Fandango, Full Throttle, e a série Monkey Island, está desenvolvendo para o Xbox um game revolucionário. Psychonauts promete trazer a riqueza de conteúdo e história dos adventures do PC ao mundo prático dos jogos de ação dos videogames. O jogo terá um humor e personalidade fortes, características dos jogos de Schafer. Até as fases do jogo serão inovadoras, pois cada uma delas será dentro da imaginação de dezesseis indivíduos diferentes com distúrbios mentais! Será preciso desenvolver as habilidades psíquicas do personagem principal para enfrentar tanta loucura!

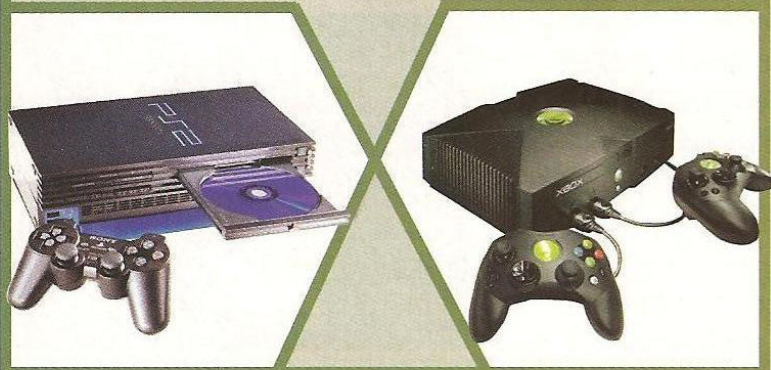
## NOVA LINHA DE ESPORTES DA DISNEY

A Konami e a Disney se uniram para o lançamento de uma linha de games de esporte. Os jogos serão para o Gamecube e para o Gameboy Advance, e apresentarão os populares personagens dos desenhos animados. O primeiro jogo da série será Disney All-Star Sports: Soccer tanto para o Gamecube como para o Gameboy Advance, com lançamento previsto para 18 de Julho. Em seguida virão os games de skateboarding e futebol americano, no dia 25 de julho.



## PS2 VS XBOX

A Sony anunciou a marca de 30 milhões de consoles PS2 vendidos no mundo todo. Até agora foram 11.3 consoles americanos, 9.9 milhões japoneses e 8.8 europeus. Enquanto isso, os japoneses parecem não estar muito interessados no console da Microsoft. Os revendedores de videogames usados no país estão reclamando das crescentes pilhas de Xbox encostados nas lojas, mesmo que seu preço já esteja menor que o do PS2 usado.



## MOD CHIP DO XBOX

Já estão à venda, os Mod Chips para o Xbox: Xtender e o Enigmah-X. Ambos possibilitam que cópias em CD-R, CDR-W, DVD-R e DVD -RW rodem no console sem a necessidade do disco de boot. Também podem rodar jogos originais de outras regiões. Além disso, o Xtender bloqueia o envio de informações para a Microsoft pela Internet, mais ainda permitindo o uso de jogos Online, normalmente. Já o Enigmah-X destrava a função de filmes e DVDs. Os dois ainda possibilitam rodar jogos e programas amadores (como por exemplo os futuros emuladores). E ambos prometem instalações simples.



## DOOM III, PARA PC

Um dos jogos mais esperados, de todos os tempos, foi lançado na E3 2002. A id Software



liberou as primeiras imagens dos monstros de Doom III, uma das grandes atrações para PC, do evento. Os gráficos são incríveis e possuem um novo efeito de luz e sombra, que atuam como elementos concretos e ajudam criar uma atmosfera aterrorizante.

## KIRBY NA TV

O personagem Kirby, um dos mais carismáticos da Nintendo, vai ser o astro de uma nova série de desenhos animados. Desenvolvida pela 4 Kids Entertainment em conjunto com a Nintendo, "Kirby: Right Back at Ya!" vai mostrar as habilidades do personagem de adquirir os poderes de seus inimigos. As transformações tradicionais como Fire Kirby, Sword Kirby e Block Kirby, entre outras, também farão parte das aventuras. Nos EUA, o herói vai ao ar a partir de 14 de setembro, todas as manhãs dos sábados, pela Fox Kids. Aqui no Brasil, é torcer para que Kirby apareça logo! Para completar o retorno do mascote, a Nintendo deve lançar por volta da mesma época as versões de Kirby para Gamecube e Gameboy Advance.

## LARA CROFT ESTÁ DE VOLTA PELA EIDOS

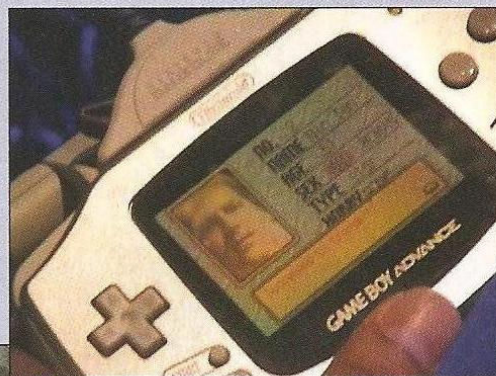
Ubi Soft Entertainment, uma das maiores empresas de entretenimento mundial, anuncia o acordo com Eidos para Tomb Raider no Game Boy Advance. Com o acordo de dois anos, Ubi Soft adquire os direitos mundiais para desenvolver e publicar Lara Croft Tomb Raider: The Prophecy para Game Boy Advance. O jogo será lançado no Natal deste ano.

"Lara Croft é uma das mais poderosas e mais atraentes personalidades do mundo do video game" disse Alain Corre, Vice Presidente da Ubi Soft Entertainment's para Europa, Ásia, Pacífico e América Latina. "Eu tenho a mais plena confiança na habilidade de criação de nosso time para produzir um dos melhores jogos de ação disponíveis para Game Boy Advance".

"Com a experiência da Ubi Soft em desenvolvimento de títulos de sucesso para jogos de Game Boy Advance, nós estamos confiantes que Lara Croft Tomb Raider: The Prophecy manterá elevado os padrões que as pessoas esperam de um jogo de Tomb Raider", disse Mike McGarvey, CEO da Eidos Interactive. O jogo se manterá fiel ao espírito das versões anteriores – assim como a do filme – um sucesso mundial. Desde que o primeiro jogo de Tomb Raider foi lançado em 1996, a série vendeu mais de 28 milhões de cópias mundialmente.

## JOGO UNE PC E VIDEOGAME

Tim Schafer, o lendário criador de sucessos do PC como Grim Fandango, Full Throttle, e a série Monkey Island, está desenvolvendo para o Xbox um game revolucionário. Psychonauts promete trazer a riqueza de conteúdo e história dos adventures do PC ao mundo prático dos jogos de ação dos videogames. O jogo terá um humor e personalidade fortes, características dos jogos de Schafer. Até as fases do jogo serão inovadoras, pois cada uma delas será dentro da imaginação de dezesseis indivíduos diferentes com distúrbios mentais! Será preciso desenvolver as habilidades psíquicas do personagem principal para enfrentar tanta loucura!







**SQUARE  
RPG**

Já disponível

Pouco depois da chegada de Final Fantasy X, já está em produção a próxima investida da Square em sua famosa série RPG. Em um mundo totalmente online, milhares de jogadores vão poder interagir de todas as formas possíveis.

A história vai se passar em um planeta chamado Vana'Diel, onde vão acontecer as mais terríveis batalhas, além de rolar muita magia: ou seja, um prato cheio para os fãs da série. Esse mundo, que antigamente contava com os poderes dos Cristais, foi destruído por monstros do mal. 20 anos depois de recuperar sua terra, a humanidade pressente o pior: o perigo está voltando. Para enfrentar novamente o mal, Vana'Diel conta com vários tipos de criaturas e seres, que vivem em diferentes

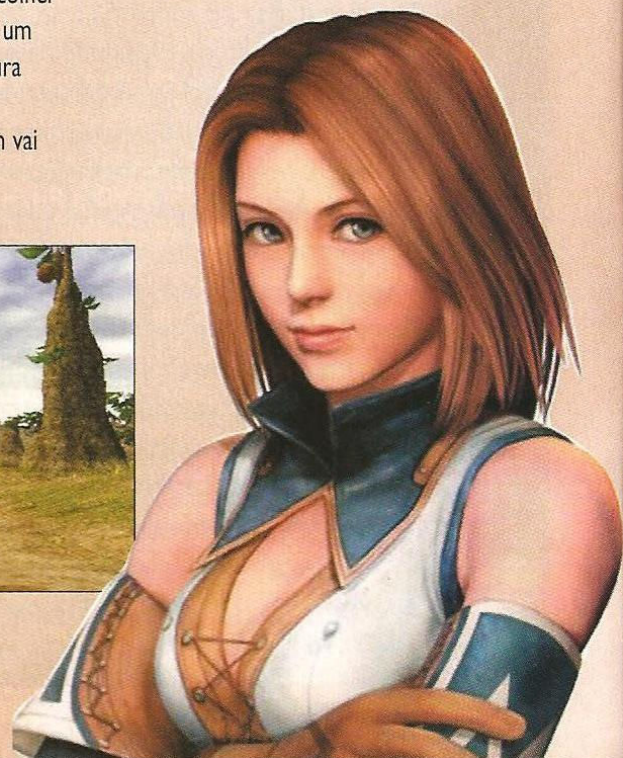
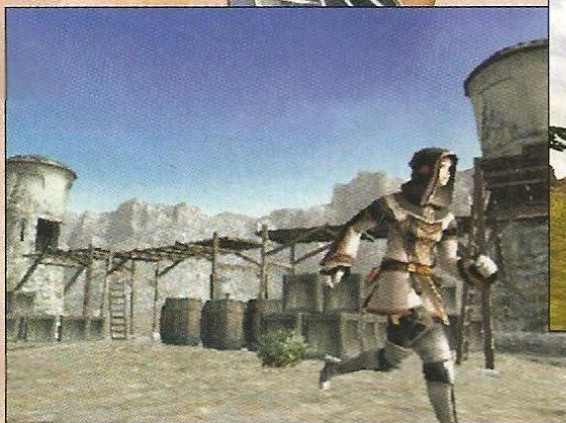
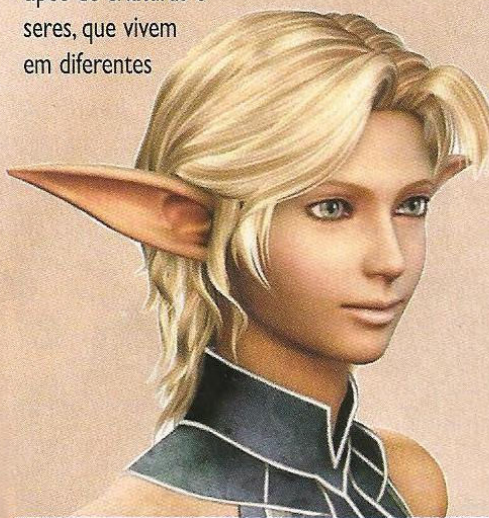
## Final Fantasy XI



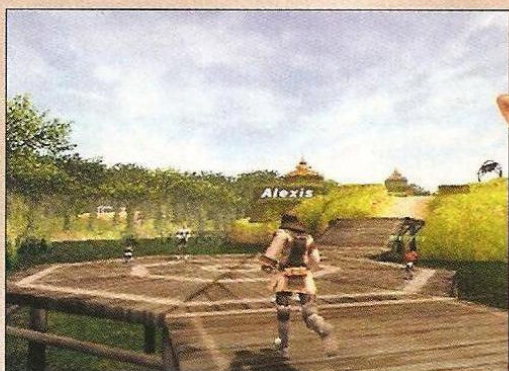
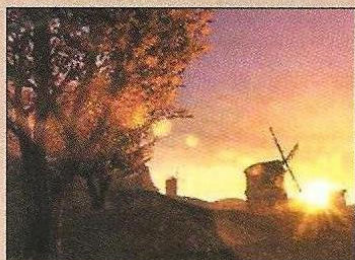
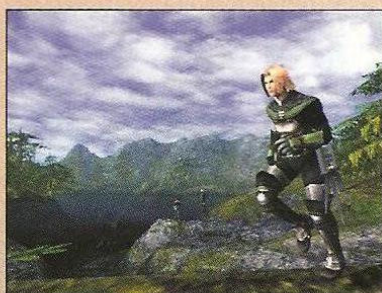
partes desse mundo, dividido em três grandes nações. As diferentes áreas são controladas por uma das nações ou são neutras. É sempre importante conquistar novas áreas, pois é mais fácil conseguir cristais (muito importantes no jogo!) no território da sua nação. Para escolher seu personagem, você vai contar com uma enorme quantidade de características e variações: você pode escolher a raça, a aparência, além da ocupação de um dos seres de Vana'Diel e criar uma criatura única! Assim como em FFX e Tactics, a ocupação escolhida para seu personagem vai

determinar muitas de suas características e habilidades. Você ainda pode trocar de ocupação durante o jogo.

A comunicação entre os personagens vai ser muito importante, principalmente para realizar e negociar trocas. Também será possível criar ou se juntar a grupos, e fazer alianças (principalmente contra inimigos fortes).











## Kingdom Hearts

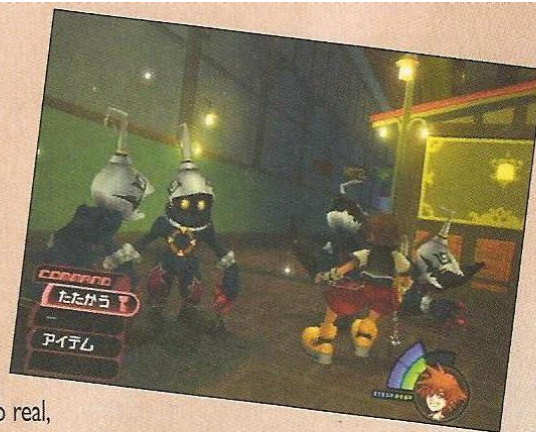
**SQUARE**  
**RPG**

Disponível em 14 de outubro de 2002

O novo RPG da Square faz uma bela mistura: personagens da série Final Fantasy com figurinhas do mundo Disney. A primeira coisa a notar é o design dos personagens, que ficou por conta de Tetsuya Nomura, responsável por outros títulos da série FF, além de Parasite Eve. O personagem principal é Sora, criatura bem ao



estilo da série Final Fantasy, mas com características marcantes de personagens Disney. A aventura começa com um ritmo louco, já com cenas de combate em tempo real, diferente do que a Square costuma fazer em seus jogos. Os companheiros de Sora serão Riku e Kairi, além de muitos outros seres. Alguns deles vão te ensinar novas técnicas e movimentos. O visual do game é muito legal, até parece um desenho animado! Os personagens são muito detalhados, com expressões faciais bem feitas. O som não fica atrás: o jogo traz muitas músicas e todos têm vozes características. Os controles são bem simples, ao estilo de Zelda. A versão japonesa já está disponível.



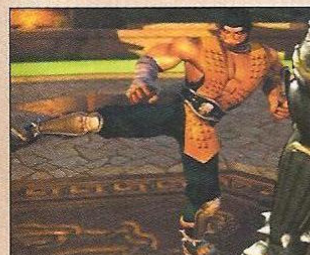
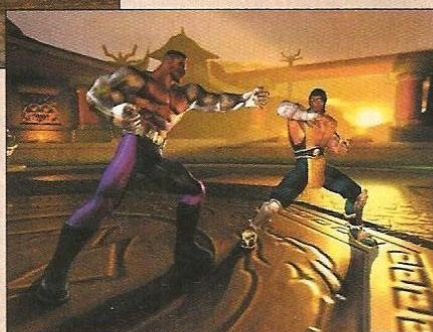
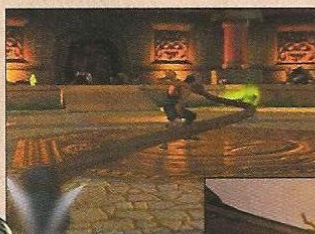
**MIDWAY**  
**luta**

Disponível em 30 de setembro de 2002

Um dos games mais esperados para todas as plataformas é Mortal Kombat 5. Pouco se sabe sobre os detalhes do jogo, mas o mais aguardado é a volta de Scorpion. Junto com ele, também estará de volta Sub-Zero. Com o renascimento da série, o sistema de combate

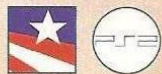
## Mortal Kombat 5

também estará sendo totalmente renovado. Esta quinta versão promete trazer um monte de mudanças. Os fatalities continuam, mas a agora, novidade é que os lutadores poderão pegar e jogar qualquer objeto que estiver ao seu alcance. Segundo a Midway, armas especiais também poderão ser usadas nas batalhas, além de movimentos secretos. Os criadores do game prometem criar um jogo que vai influenciar todos os seus sucessores. Será?





# Onimusha 2

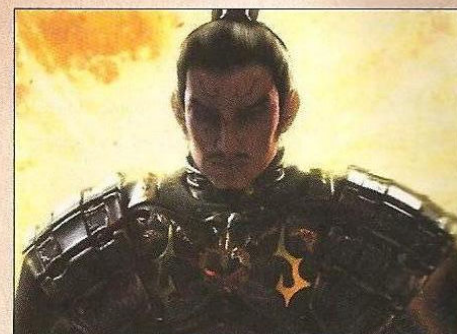
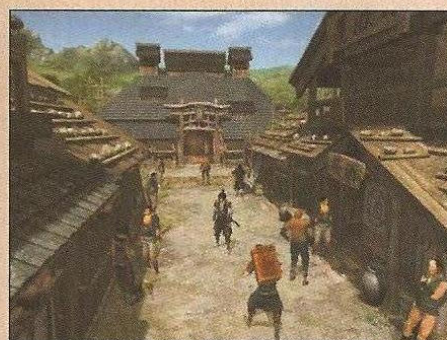
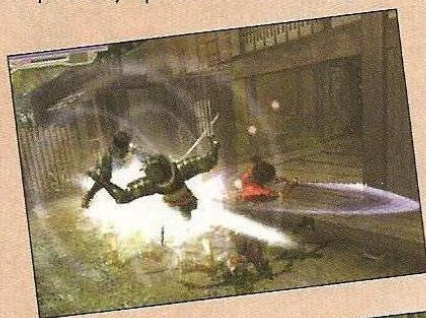


CAPCOM

ação

Disponível em 27 de agosto de 2002

Na segunda versão de Onimusha, um dos grandes sucessos do início da era 128 bits, a Capcom aposta forte em criaturas demoníacas, como as das séries Resident Evil e Dino Crisis. Com o alto custo de produção, o game não deixou nada a desejar: os gráficos estão perfeitos, os combates emocionantes e um sistema de controle ainda melhor. Quem já conferiu a versão japonesa, não vai se decepcionar, já que foi feita uma versão



diferente para os americanos. Desta vez, o protagonista não será Samanosuke, mas os fãs terão uma cara familiar pela frente: o vilão Nobunaga Oda. Você será Jubei Yagyu, um samurai que terá a missão de vingar os moradores de uma pequena vila devastada por Nobunaga. Os gráficos melhoraram ainda mais, com cenários grandiosos e efeitos especiais impressionantes e realistas. As cenas em CG e a trilha sonora de primeira completam o pacote. A jogabilidade continua parecida com a versão original. Dessa vez, você vai interagir com novos personagens, como uma guerreira e um ninja, por exemplo, podendo às vezes estar na pele deles. Entre as novidades, estão modos extra e novas opções. Até mesmo o making of do jogo poderá ficar disponível, se destravado ao longo do game.





## Pokémon Advance



NINTENDO

Ação

Data sem previsão

Pokémon, a série que vendeu milhões de cópias para o GameBoy de 8 bits, está chegando com tudo no GameBoy Advance. Na nova versão, 350 pokémons diferentes estarão presentes: são 151 da série Red/Blue/Yellow, 100 da série Gold/Silver/Crystal, e 100 pokémons inéditos prontos pra entrar nas batalhas! Os gráficos desse novo jogo não chegam a impressionar,



pois estão apenas ligeiramente melhores que os do Game Boy Color, mas mesmo assim os efeitos especiais como sombras, reflexos e alguns outros dão um toque a mais nos detalhes da nova aventura.

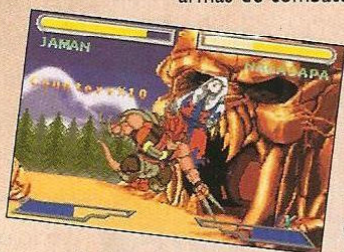
## Dual Blades



METRO 3D

Luta

Disponível em 30 de julho 2002



Um ótimo jogo de luta, com cenários grandes e bem detalhados, e uma programação de primeira que possibilita a locomoção dos jogadores em um grande campo de batalha. Essa é a promessa da Metro 3D com **Dual Blades**, que deve sair em breve. Em estilo oriental, durante o domínio dos Hunos, os 15 lutadores

do game vão contar com golpes tradicionais e armas de combate, além de combos impressionantes, segundo o fabricante. A violência exagerada deve ser uma das características mais marcantes do jogo. Além disso, muitos golpes finalizantes vão estar à sua

disposição, e se você treinar bastante, poderá conseguir eliminar os inimigos com um só golpe desses! A missão final de todo lutador será derrotar o terrível Alperen e com isso conseguir a lendária espada Dual Blades, ganhando vida eterna.



## Britney's Dande Beat

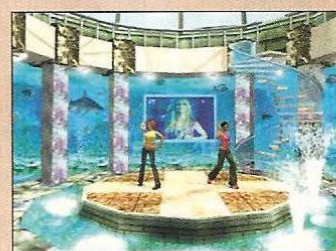
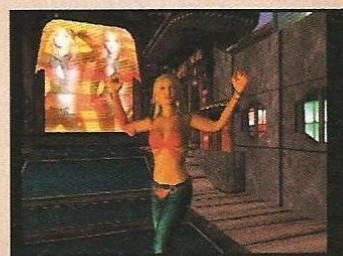


METRO GRAPHICS

Dança

Já disponível

Se os games da série **Bust-A-Groove** já foram considerados os melhores jogos de dança do PlayStation, espere só para ver **Britney's Dance Beat**! Dos mesmos produtores da série campeã de vendas, o novo game vai trazer a pop star e suas músicas com imagens em alta resolução e movimentos de dança muito mais realistas do que antes. Sucessos como "Oops I did it again", entre outros, vão ser acompanhados por um medidor circular, que apontará os comandos a serem pressionados na hora exata, para que o jogador execute os passos já conhecidos dos shows da cantora. A qualidade do jogo está excelente, ao contrário do que se poderia imaginar, e o sistema de combos (ataques ao adversário) de **Bust-A-Groove** também está de volta.





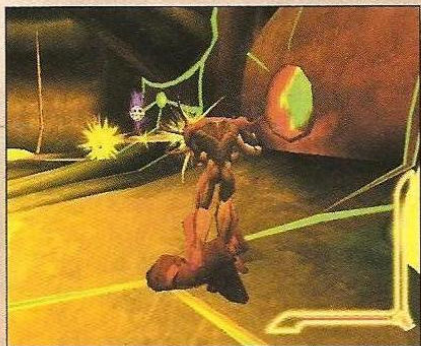


## OUTRAGE

Ação

Disponível em 2003

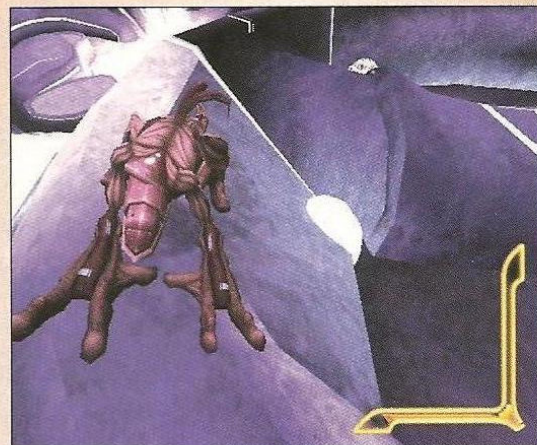
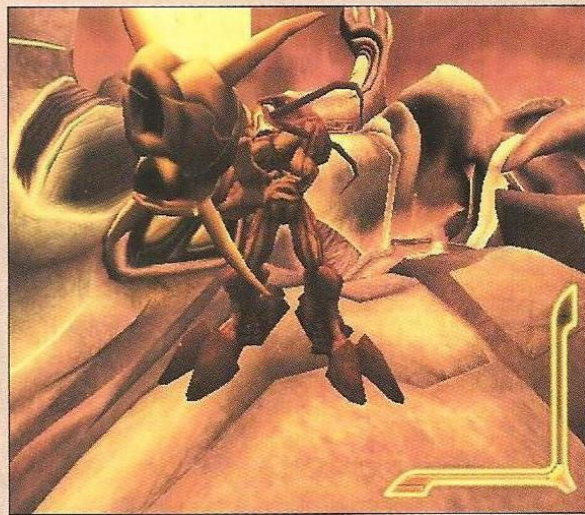
Em um futuro próximo, a humanidade se vê ameaçada por um inimigo bem diferente: o Plast, uma substância muito poderosa que além de ter vontade própria, pode se modificar para formar o que bem quiser, e de quebra exercer um certo controle sobre o tempo. Algumas pessoas têm o dom de



## Alter Echo



conseguir controlar o Plast, esse é o caso de Nevin, o personagem principal do game. Ele utilizou seus poderes para criar uma roupa de Plast, que pode ser usada em dos três modos: corporal, armamento pesado ou "stealth" (para passar despercebido pelos inimigos, como em **Metal Gear Solid**), cada qual com características diferentes. Com muita ação e gráficos bem coloridos e dinâmicos, esse jogo promete começar o ano de 2003 em grande estilo!



## Taz Wanted

INFOGRAMES

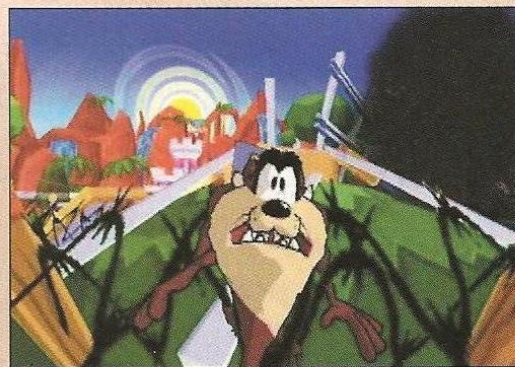
Ação

Disponível no 2º semestre de 2002

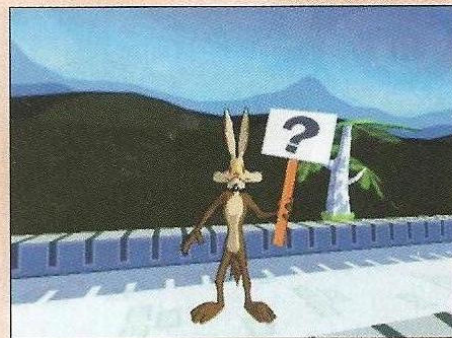
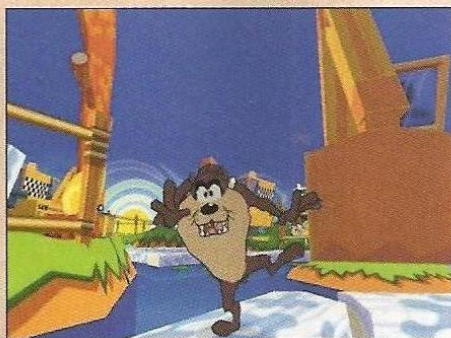
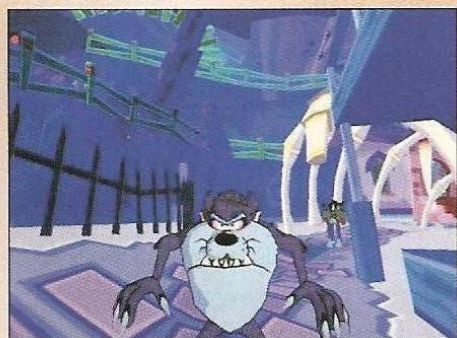
Depois de conseguir escapar de um zoológico, Taz terá a difícil missão de continuar livre durante todo o caminho até a Tasmânia, para salvar sua namorada. É aí que você entra, em um jogo com gráficos dignos de desenho animado, para destruir todos os cartazes de "procura-se" com sua foto, espalhados por 12 fases dos mais variados



estilos, enquanto ataca os inimigos e destrói tudo à sua volta com o famoso ataque de rodopio, ou então comendo o que vier pela frente. Usando diferentes disfarces, você terá ataques especiais dos mais variados. O ponto fraco



do jogo é que, apesar de muita diversão, você conta com ajuda demais sobre como conseguir encontrar cada um dos cartazes espalhados pelas fases.





## Lost Kingdoms



**FROM SOFTWARE**  
**RPG**

Já disponível

**Lost Kingdoms** é um RPG de cards, com um estilo ao mesmo tempo realista e tenebroso. O game é voltado ao público adulto, o que está em falta no GameCube. A princesa Katia sai pelo mundo à procura de cards com



poderes mágicos. Nas batalhas, esses cards são usados para chamar criaturas como répteis mágicos ou monstros, que atacarão o inimigo. O objetivo é colecionar o maior número possível desses cards e eliminar o mal do planeta.



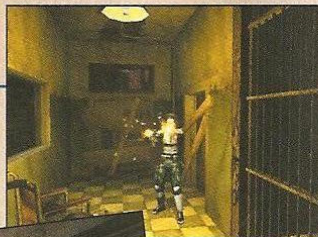
## Terminator: Dawn of Fate



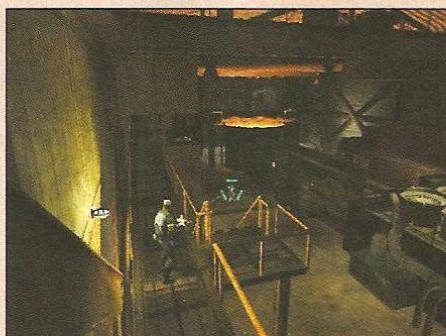
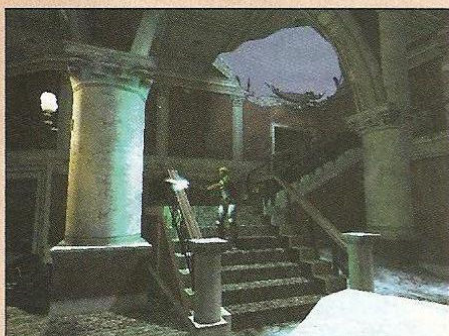
**INFOGRAMES**  
**luta**

Lançamento em 16 de junho de 2002

Muita gente ficou querendo saber a origem da história do filme Exterminador do Futuro, sobre o futuro da humanidade em guerra contra os computadores. A Paradigm e a



Infogrames estão produzindo um game que mostrará os acontecimentos do início de tudo, e desvendará muitos mistérios inexplicados até hoje. O jogador guiará Kyle Reese, pai de John Connor, por uma aventura que vai desde a invasão da base dos humanos até sua volta ao passado, onde encontrará Sarah Connor. Você verá muita ação, tiros e robôs mortais na sua cola.



## Batman Dark Tomorrow



**KEMCO**  
**luta**

Disponível no 2º semestre de 2002



A Kemco está trazendo Batman mais uma vez para os consoles, dessa vez com a ajuda da própria DC Comics. Eles prometem um game de qualidade com muitos inimigos conhecidos (Joker, Mr. Freeze, Poison Ivy e outros), novos mistérios e segredos a serem desvendados, além dos famosos cenários do universo de Batman: a Bat Caverna, Gotham City, entre outros. A história é inédita, mas criada pelos profissionais responsáveis pela série, o que é promissor. A jogabilidade combina elementos de ação e luta com espionagem. Batman poderá usar vários itens, até uma bomba de fumaça.







Lost Kingdoms - Game Cube

## MAIO

### Gameboy Advance

All-Star Baseball 2003  
 FILA Decathlon  
 King of Fighters EX Neoblood  
 Defender of The Crown  
 Mega Man Battle Network 2  
 Star Wars: Episode II: Attack of the Clones  
 Tactics Ogre: The Knight of Lodis  
 NASCAR Heat  
 Robopon 2: Cross Version  
 Robopon 2: Ring Version  
 Dragon Ball Z: The Legacy of Goku  
 Medal of Honor: Underground  
 Punch King  
 ZooCube  
 Smuggler's Run  
 Muppets Pinball Mayhem  
 Pinball of The Dead  
 Backyard Baseball  
 Bonx Racing  
 Downforce  
 Frogger: The Great Quest  
 Pocky & Rocky with Becky  
 Kid Klown in Crazy Chase  
 Duel Blades

### PC

Black Moon Chronicles: Winds of War  
 V.I.P.  
 Outlaw Golf  
 Maximum Capacity: Hotel Giant  
 Delta Force: Task Force Dagger  
 Age of Wonders 2: The Wizard's Throne  
 Dino Island  
 Dune Generations  
 Farscape  
 MechWarrior 4 Inner Sphere  
 Purge

Rayman Arena  
 The Shadow of Zorro  
 Zoo Tycoon: Dinosaur Digs

### PlayStation 2

Aggressive Inline  
 Downforce  
 ESPN MLS Extra Time 2002  
 Endgame  
 Jimmy Neutron, Boy Genius  
 RedCard Soccer 2003  
 UFC Throwdown  
 Worms Blast  
 Britney's Dance Beat  
 Test Drive  
 Mike Tyson Heavyweight Boxing  
 Scooby-Doo! Night of 100 Frights  
 PRYZM Chapter One: The Dark Unicorn  
 Commandos 2: Men of Courage  
 Barbarian  
 Looney Tunes: Space Race  
 Monster Jam Maximum Destruction

### GameCube

Resident Evil  
 Rayman Arena  
 RedCard Soccer 2003  
 Virtua Striker 3 ver. 2002  
 Legends of Wrestling  
 Bomberman generations  
 Lost Kingdoms  
 ZooCube

### XBox

Burnout  
 ESPN NBA 2Night 2002  
 Smashing Drive  
 Star Wars Jedi Starfighter  
 Elder Scrolls III: Morrowind  
 Gravity Games Bike: Street Vert.  
 Dirt  
 MLB SlugFest 2003  
 Ghost Recon  
 Rayman Arena  
 World Series Baseball  
 Legends of Wrestling  
 Test Drive

Hunter: The Reckoning  
 RedCard Soccer 2003

### PlayStation

The Italian Job

## JUNHO

### Gameboy Advance

Aero The Acrobat  
 Urban Yeti  
 Worms World Party  
 Wings  
 Hey Arnold! the Movie  
 Nicktoons Racing  
 Little League Baseball  
 Duke Nukem Advance  
 Robocop  
 Fire Pro Wrestling 2  
 CT Special Forces  
 WTA Tour Tennis  
 Driver 2  
 Droopy's Tennis  
 Guilty Gear X  
 Medabots AX: Metabee Version  
 Medabots AX: Rokusho Version  
 Superman: Countdown to Apokolips

### PC

Prisoner of War  
 Buzzing Cars  
 Grand Prix 4  
 Hooter's Road Trip  
 Necrocode: The Dead Must Die  
 Neverwinter Nights  
 Pro Race Driver  
 Sniper  
 Conflict: Desert Storm  
 Stuart Little 2  
 Arx Fatalis

### PlayStation 2

Lethal Skies  
 MX Superfly  
 Way of The Samurai  
 Medal of Honor Frontline

Rayman Arena  
 Fireblade  
 Freestyle  
 Gravity Games Bike: Street Vert.  
 Dirt  
 Stuntman  
 Terminator: Dawn of Fate  
 Legion: Legend of Excalibur  
 Pro Race Driver  
 Prisoner of War

### GameCube

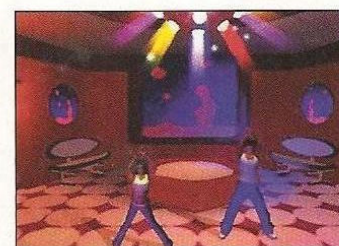
WWF Wrestlemania X8  
 Jimmy Neutron boy Genius  
 MX Superfly  
 Toxic Grind  
 Gravity Games Bike: Street Vert.  
 Dirt  
 Eternal Darkness: Sanity's Requiem  
 Hot Wheels  
 MLB Slugfest 2003  
 UFC: Throwdown

### XBox

Buffy The Vampire Slayer  
 Commandos 2  
 House of the Dead 3  
 Mike Tyson Heavyweight Boxing  
 Prisoner of War  
 Sega GT 2002  
 Shayde: Monsters V. Humans  
 Splashdown  
 Terminator: Dawn of Fate  
 Wave Rally  
 Outlaw Golf

### PlayStation

Super Shot Soccer



Britney's Dance Beat - PS2



# GUN VALKYRIE



**DICA:** encontre o Halley Core escondido em todas as fases. Você conseguirá uma versão mais forte de Kelly.



**DICA:** o combo mais rápido de ser executado é frente-trás. Abuse dele sempre que possível.

**DICA:** não gaste dinheiro com Power-Ups nível 1. Com um pouco mais de dinheiro você vai direto para nível 2.

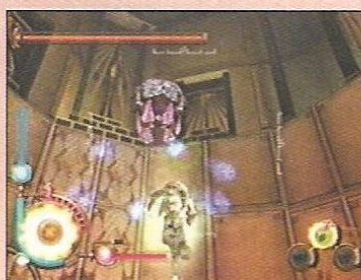
**DICA:** antes das missões, escolha Mission, Outline, Enemy e Caution. Dicas importantes podem salvar sua pele.

**DICA:** faça um combo de 25 manobras aéreas para entrar no



Por Marcelo Kamikaze

Muita ação e adrenalina, movimentos precisos e inovadores e fases que trazem uma novidade atrás da outra mostram porque a Sega é uma ótima softhouse. Gunvalkyrie lembra muito os jogos de arcade de alguns anos atrás, em que cada fase é um desafio a ser superado com muito entusiasmo. Tudo se passa em uma realidade alternativa, em 1835, no planeta Tin Na Nog. O Professor Herbbble conseguiu controlar a energia vinda do centro do cometa Halley e revolucionou o mundo. Para evitar que alguém usasse essa tecnologia de forma mal-intencionada, foram criados o grupo Gunvalkyrie, pelo próprio professor, e o Axis of Europe, por países europeus. Um dia Dr. Herbbble desaparece misteriosamente, assim como toda a população, e o planeta fica infestado de insetos gigantes e perigos mortais. Apenas os agentes do Gunvalkyrie têm a capacidade de se infiltrar em um ambiente tão hostil para tentar resolver esses mistérios. Os inimigos vêm aos montes, e de uma maneira desesperadora. O



modo Mobius e ficar imune por 10 segundos.

## Gunvalkyrie

Sega  
Ação  
1 jogador

8.7

Controle 9.0

Muita rapidez e liberdade de movimentos impressionante. Mas cansa a mão dos mais viciados.

Diversão 10

Fases de tensão constante e muita adrenalina se alternam com outras de estratégia e longos caminhos.

Gráfico 9.0

Parece um filme de ficção científica em que o futuro é sombrio e tecnológico ao mesmo tempo.

Som 10

Músicas retro-futuristas, como as antigas dos 16-bits, com tecnologia atual. O som dos inimigos arrepia.

### O controle apanha - Marjorie Bros

O jogo é um perigo para o controle do Xbox! Você vai querer arremessá-lo na parede de tanta raiva...





**DICA:** em fases de descida, atire sem parar com a Drive Gun. Assim você cai bem mais lentamente.

**DICA:** durante o voo, é preferível usar o Heat Blaster, pois você pode continuar se movimentando.



**DICA:** para pousar com precisão em locais estreitos, voe com a câmera apontada para o chão.

ponto alto das batalhas é rápido e alucinante, você precisa controlar o combustível da sua armadura voadora, manter os inimigos bem à vista e distribuir tiros e manobras. As vezes é preciso utilizar o raio de tração para alcançar pontos mais altos, outras você terá que executar combos de manobras aéreas para chegar ao estado Mobius, aumentando seu poder de ataque. O estilo do jogo é parecido com o de **Omega Boost**, do PlayStation, ou **Zone of the Enders**, do PS2. Mas ao invés de controlar robos gigantes, você controla um dos agentes de Gunvalkyrie: Kelly, mais ágil e versátil; ou Soborouta, mais forte e com maior capacidade de voo. O jogo é muito difícil, mas não é impossível vencer. Um dos mais viciantes jogos atuais que vai prender você em um desafio futurista da melhor qualidade. Quem estava com saudades dos jogos antigos, que davam vontade de arrebentar o controle cada vez que você quase passava de fase, pode se animar: noites em claro o aguardam!



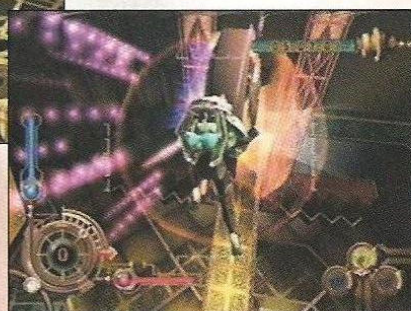
**DICA:** compre o item Reserve Shield em fases que têm um Boss no final, como a Naglfar's Pit 1.



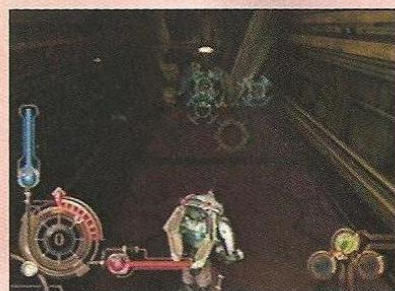
**DICA:** preste muita atenção nos objetivos no mapa. Às vezes você pode encontrar cavernas escondidas.



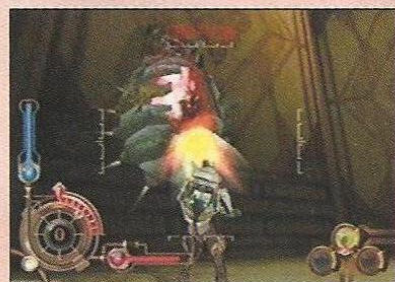
**DICA:** a Drive Gun é uma ótima opção na hora do sufoco, para despachar grandes grupos de insetos.



**DICA:** aproveite o tempo adicional preso nos ganchos para posicionar melhor sua mira antes de cair.



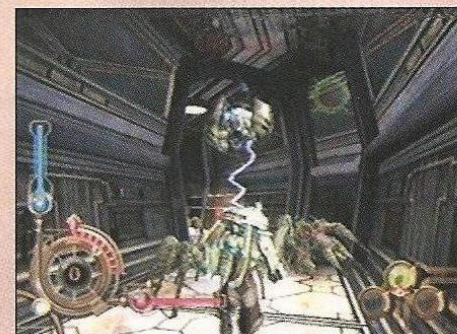
**DICA:** segurando o gatilho depois de atirar, você pode usar a mira automática em vários inimigos simultaneamente.



**DICA:** procure eliminar o mais rápido possível os casulos que geram inimigos, para não ficar cercado.



**DICA:** dê um turbo para a frente ou para trás, e logo em seguida de um toque na direção oposta, para flutuar.



**DICA:** fique sempre em movimento, de preferência voando, para não ser atacado de surpresa pelas costas.



# HALO

## COMBAT EVOLVED



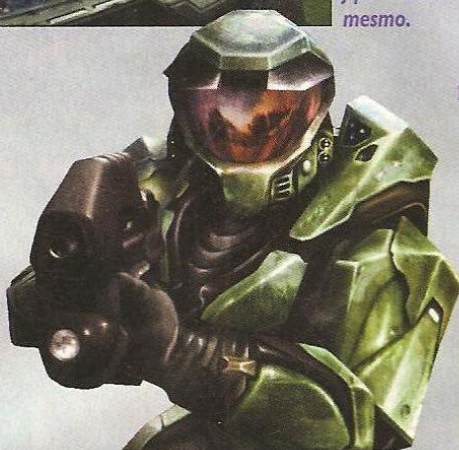
**Por Lord Mathias**

Na pele de um soldado de elite espacial, você e alguns soldados têm de fugir de uma nave atacada por aliens, os Covenant, que estão atrás da Inteligência Artificial que você carrega e que contém o segredo da localização do planeta Terra e acaba caindo em um lugar desconhecido. Você logo percebe que não se trata de um planeta, e sim de uma espécie de anel - um halo - gigantesco. Durante a aventura,

você encontrará muitos inimigos e também muitos aliados. O legal é que os aliados são muito inteligentes: te acompanham, dão cobertura e atacam quando necessário. É bom pensar bem antes de sair catando qualquer arma pelo chão: só dá pra carregar duas por vez. Para compensar, sua armadura é super durável: depois de levar tiros, descansa alguns segundos que ela se recupera automaticamente. Só faltou o suporte para jogar com teclado e mouse...



**DICA:** se o seu aliado estiver enrolando muito, tome o lugar dele na metralhadora do jipe e atire você mesmo.



**DICA:** é possível atropelar os inimigos, assim você economiza tempo e munição, além de ser mais divertido.



**DICA:** espere os seus aliados eliminarem o maior número possível de aliens antes de entrar na briga.

**DICA:** aproxime-se pelas costas dos inimigos e dê um golpe certeiro. Assim eles morrem.



**DICA:** ficando longe dos grupos de aliens, você tem a chance de encontrar aliados e voltar com força total



**DICA:** elimine primeiro os aliens pequenos, para poder se concentrar logo nos mais difíceis, sem distração.



**DICA:** mesmo se você conseguir enxergar o local para onde deve ir, use a lanterna para não perder passagens escondidas.



**DICA:** sempre que possível, troque uma arma Covenant por outra igual. Provavelmente a nova terá mais energia.

### Halo

Bungie  
ação  
1 jogador

**9.5**

**Controle** 9.0

A única falha é na hora de trocar de arma: cuidado pra não confundir os botões!

**Diversão** 10

O legal é que os personagens parecem estar realmente interagindo com você.

**Gráfico** 9.0

Os ambientes parecem ter vida e a movimentação dos soldados é bem realista.

**Som** 9.0

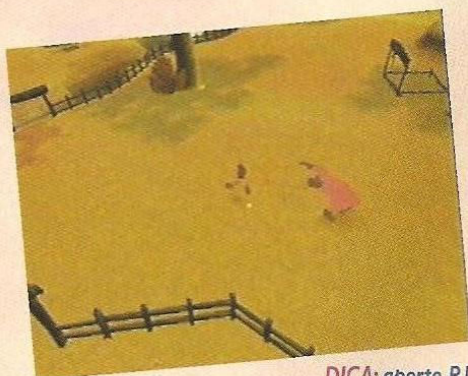
A música ambiente é bem futurista. As vozes são muito bem feitas, nível profissional.

**Cadê o mouse? - Por Bill Games**

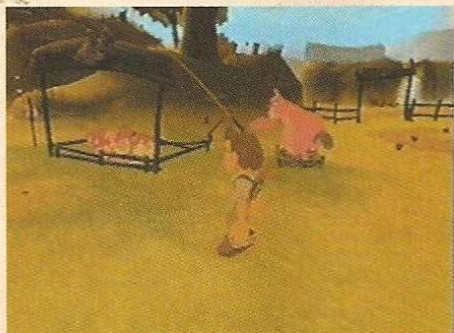
Dá pra notar que o jogo veio do PC... Falta só o mouse e o teclado. Deve ser por isso que os inimigos são meio bobos!



# HERDY GERDY



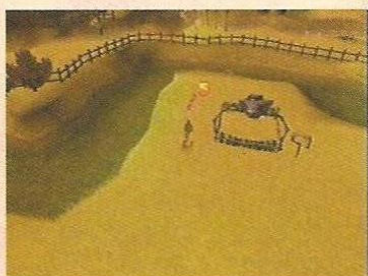
**DICA:** aperte R1 para correr e não ser pego pelos inimigos rosas.



**DICA:** não deixe os inimigos rosa presos perto do local onde ficam guardadas as galinhas, pois eles podem pescá-las para comer.



**DICA:** use o direcional para acessar o mapa e localizar melhor os inimigos e lugares aonde quer chegar.

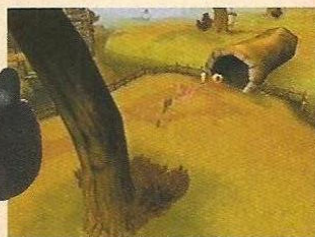


**DICA:** quando estiver controlando as galinhas, não chegue muito perto da água para que elas não caiam. Se isso acontecer será preciso procurá-las novamente.

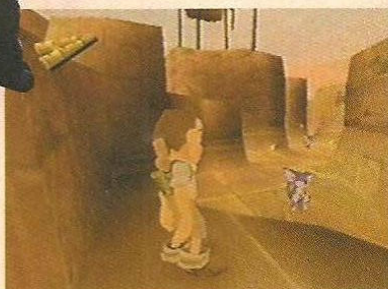


Por Marjorie Bross

A história de **Herdy Gerdy** é bem simples, mas bonitinha: Gerdy vive em uma ilha onde todos os moradores são controlados pelo maléfico Sadorf. Nesse lugar acontece um campeonato de tempos em tempos para indicar quem será o detentor do Acorn. Para acabar com a sequência de vitórias do mal-intencionado Sadorf, o pai de Gerdy decide enfrentá-lo no torneio. Só que pouco tempo antes do campeonato, o vilão coloca o pobre homem em um profundo sono. Resta a Gerdy a missão de tentar derrotar Sadorf e devolver a paz a ilha em que vive. Para isso, nosso herói terá de treinar duro para ter alguma chance de competir. O maior problema do jogo é o tempo de leitura: chega a desempolgar até os mais fanáticos. O jogo é bem infantil, por isso é bem explicadinho e cheio de detalhes, e com controles bem simples. Os gráficos são excelentes: coloridos e bonitos, assim como o som, que se encaixa muito bem na aventura. Dá pra se divertir!



**DICA:** use o ângulo de câmera mais afastado quando estiver levando as galinhas para o galinheiro. Assim fica mais fácil controlá-las, e ter certeza de que nenhuma escapou.



**DICA:** não lhe dão atenção. Será preciso que você vença o desafio contra RED e use a flauta adquirida para eles te seguirem e você guiá-los.

## Herdy Gerdy

Eidos/ Core

Ação

1 Jogador

7.5

Controle

9.0

É bem fácil de aprender: com um pouco de treino você já vai estar guiando bem os grupos de galinhas.

Diversão

7.0

A história é bem infantil, não chega a empolgar. Principalmente por causa da leitura lenta.

Gráfico

9.5

Os gráficos são muito bonitos, mas a movimentação dos personagens deixa a desejar.

Som

8.0

O som é bem correto: se encaixa perfeitamente com a história e o visual do jogo.

Muito treino - Por Lord Mathias

Muito treino pra pouco campeonato. Treino, treino, treino e tal do campeonato não chega nunca!

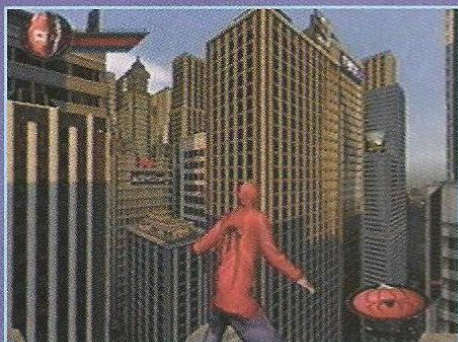


**DICA:** não deixe que os inimigos rosas briguem entre si. Se isso acontecer eles ficam tontos e você não consegue prendê-los, perdendo o desafio.

**DICA:** ao contrário das galinhas, esses bichos roxos

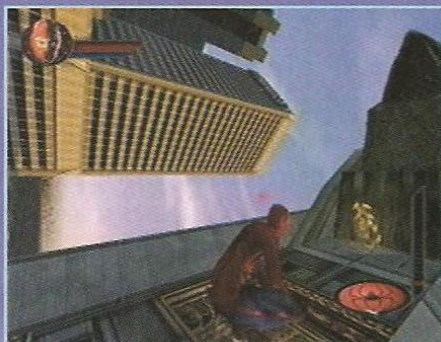


# SPIDER-MAN

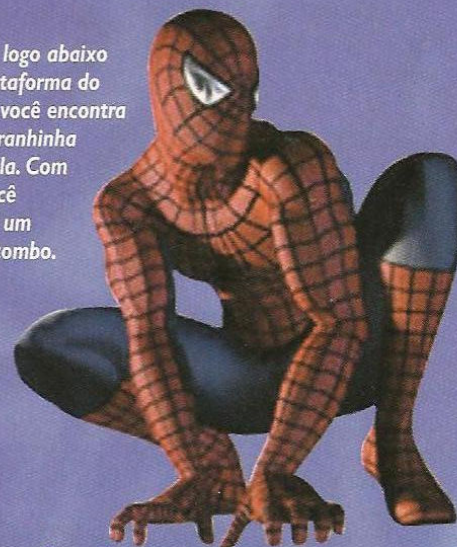


**DICA:** durante o jogo preste atenção no sentido da aranha que fica no canto inferior direito da tela: ele indica a direção que você deve tomar e a barra ao lado indica a altura que você deve ir.

**DICA:** depois de matar os gângsters nessa parte, repare na entrada que fica em cima das caixas. Nela você acessa uma área secreta que contém energia.



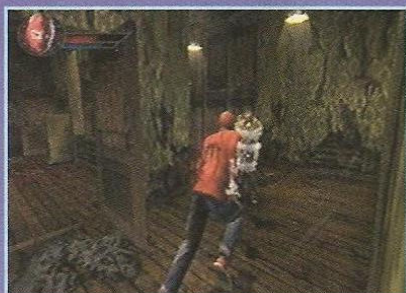
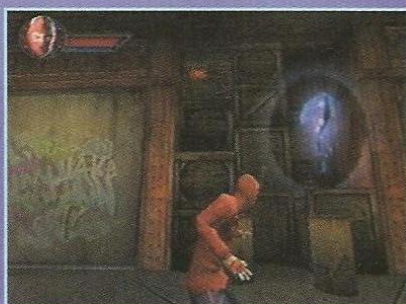
**DICA:** logo abaixo da plataforma do início, você encontra essa aranhinha amarela. Com ela você ganha um novo combo.



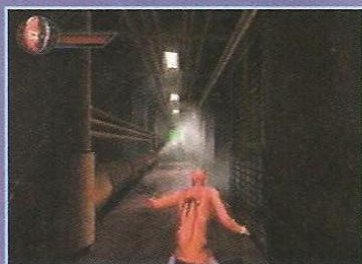
Por Lord Mathias

O heróico Homem-Aranha está de volta ao mundo dos games, só que dessa vez, com uma história baseada no grande sucesso das telonas, *Spider Man The Movie*. O novo jogo está trazendo boa parte da jogabilidade já vista nos games anteriores do Aranha, além de novos elementos que estão deixando o jogo ainda mais eletrizante. A história segue a sequência do filme, mas com algumas novidades para dar uma maior variação ao jogo. Além de Green Goblin, o vilão do filme, o game tem também como inimigos, os terríveis Shocker e Vulture. Para quem já está acostumado com a série, a boa notícia é que o tipo de movimentação dos jogos anteriores continua o mesmo. O sistema de luta também é o mesmo, só que com uma maior variação de combos, envolvendo socos, chutes e até mesmo pulos, fazendo o personagem bem ágil. As teias usadas para a movimentação de Spidey são mais flexíveis, sendo possível até mesmo, mudar de direção durante o vôo. Você ainda pode descer de prédios e acessar lugares

distantes usando suas teias, além de usar o clássico "sentido do



**DICA:** mate esse cara, soltando suas teias para prendê-lo. Em seguida, ponha suas luvas de teia. Acabe com ele e pegue a chave para acionar o painel principal de controle e abrir a porta de saída.



**DICA:** nessa parte, aperte R3 para aparecer uma aranhinha. Direcione-a com o analógico direito no final do corredor até que fique verde, depois aperte R1 para atravessar.



**DICA:** Neste chefe pegue as energias que estão no teto e aproveite para cair em cima dele e golpê-lo.

## Spider-Man The Movie

Activision  
Ação  
1 Jogador

10

### Controle 10

Apesar da grande variedade, é fácil combinar combos com movimentos rápidos.

### Diversão 10

Não tem nem o que falar do herói Spider-Man. O filme foi um sucesso e o jogo é pura diversão.

### Gráfico 10

Excelente texturização com movimentos de tela que rodam até 60 quadros por segundo.

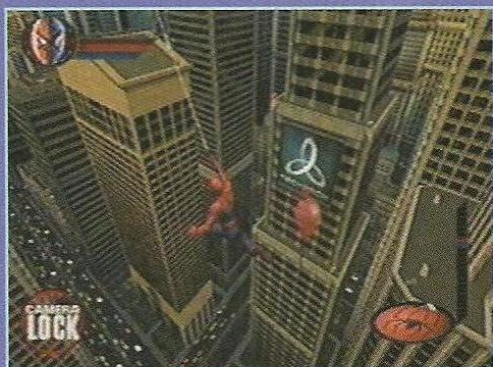
### Som 10

Trilha sonora bem trabalhada que dá clima ao jogo em um ambiente que até parece quadrinhos.

### Faltou jogo! - Por Marjorie Bros

Faltou um pouco de realismo. Fico me questionando toda vez que jogo, onde é que Spider prende suas teias; nas nuvens?





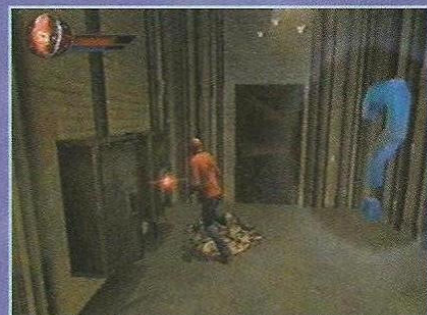
**DICA:** Nesta parte, pressione **LI** para travar seu alvo no balão. Em seguida aperte **□** para acertá-lo.

Aranha". Mas lutar contra inimigos e pendurar-se de lá pra cá não serão suas únicas tarefas: você também terá de salvar pessoas inocentes de ameaças de bomba e destruir as armadilhas preparadas pelos vilões... Mas não se preocupe, não é nada que o grande Homem-Aranha não possa dar conta. Os gráficos não ficam atrás da jogabilidade, trazendo bons efeitos de luz, em cenários repletos de arranha-céus de arrepiar. Aposta certa é que esse game vai se tornar um clássico e com certeza vai encantar a todos, principalmente aos fãs da série. Não perca mais tempo e entre nessa super aventura! Se você não tem o PS2, não desanime, Spider estará em todas as plataformas.



**DICA:** fique atento ao seu sentido

de aranha. Assim que as luzes acenderem, retorne rápido para não ser atropelado.



**DICA:** depois de entrar no tubo de ventilação vire à esquerda e desça para achar esse botão na parede e desativar os fios em curto.

**DICA:** prenda os caras armados com sua teia e depois arremesse os latões neles.



**DICA:** Ao enfrentar os robôs que voam, corra para o terraço de um prédio e em seguida aperte **LI**, com **△** dispare suas teias.



## Comandos Gerais

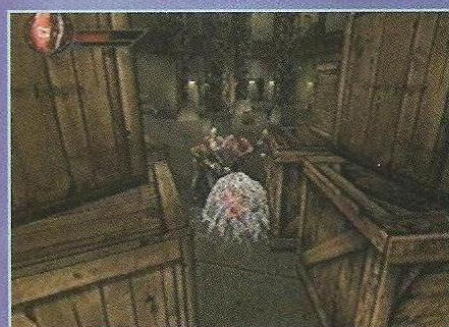
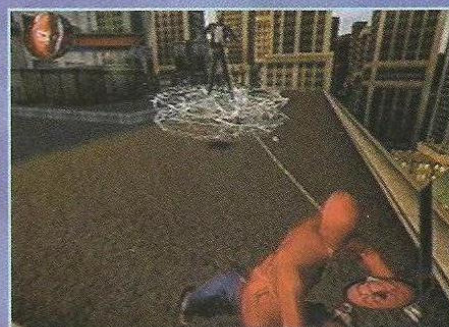
- X - pulo
- - chute
- ← + △ - luva de teia
- + △ - casulo de teia
- ↑ + △ - dispara um tiro de teia
- ↓ + △ - arremessar inimigos
- R2 - soltar teia para andar pelo céu
- R1 - disparar teias em lugares altos
- R3 - olhar ao redor
- LI - travar alvo
- analógico esquerdo - rodar câmera
- L2 - centrar câmera atrás
- △ + R1 - pendurar-se de cabeça para baixo
- R3 + analógico direito - controlar a direção da sua teia
- - soco
- △ - soltar teia



**DICA:** Para montar nos bandidos, pule em cima deles e antes de cair aperte novamente o pulo, depois aperte o soco.

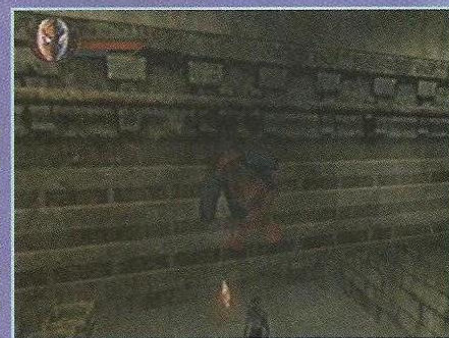
**DICA:**

Arremesse seus inimigos apertando ao mesmo tempo ↓ e △.



**DICA:** Nesta parte, virão vários gangsters armados. Faça um casulo de teia e espere um pouco para explodir.

**DICA:** para se pendurar de ponta cabeça, aperte e segure △. Depois aperte R1.



**DICA:** Vá pelas paredes e pelo teto para não ser visto pelos bandidos escondidos.



# FATAL FRAME

## Fatal Frame

SCEA/Eurocom

Ação

1 Jogador

9.5

**Controle** 9.0

A câmera fotográfica, que é usada como arma, é bastante fácil de controlar.

**Diversão** 10

Terror total, o jogo chega a desafiar clássicos do espanto, como Silent Hill.

**Gráfico** 10

As cenas parecem que foram feitas para um filme de terror: são realmente apavorantes!

**Som** 9.0

O som tem um timing excelente: te assusta nas horas certas! Experimente jogar de madrugada...

**Que medo!** - Por Marjorie Bros

Tudo bem que a redação inteira gostou, mas eu não consigo dormir direito até hoje...

**DICA:** atinja os fantasmas com flashes bem acumulados, para ganhar mais pontos e melhorar a câmera o quanto antes.



Por Marcelo Kamikaze

Fatal Frame pode ser considerado uma versão nada infantil de Luigi's Mansion. O jogo é muito bem feito e realista, e traz um clima de terror e suspense só visto na série Silent Hill. Além de estar rodeado de espíritos que atacam sem dó, você vai presenciar acontecimentos bem mais sombrios. No papel da garota Miku, você explora um casarão deserto à procura de seu irmão. Com uma câmera sobrenatural em mãos, é surpreendido por fantasmas ou visões de antigos espíritos. Alguns aparecem apenas de relance e você deve ser muito rápido para fotografá-los antes que sumam - eles deixam uma pista dos acontecimentos passados. Outros surpreendem você com intenções malignas: feri-lo até que perca seu espírito e faça parte da casa mal-assombrada. Para



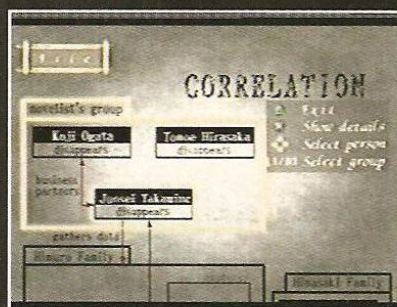
**DICA:** nos save points você pode sempre recarregar seu filme. Mas não seguidas vezes no mesmo save point. É preciso alternar.



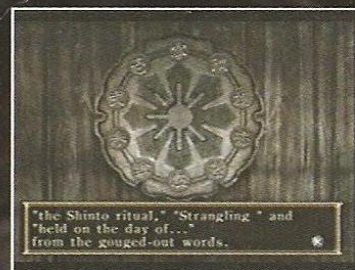
**DICA:** as falas dos espíritos azuis não são apenas para assustar. Elas dão dicas dos itens escondidos.



**DICA:** não perca tempo tentando ver se um fantasma é agressivo ou não. Tire uma foto rápido em caso de dúvida.



**DICA:** no Pause, você encontra dentro de "files" a opção "correlation", onde a história é esclarecida com o decorrer dos acontecimentos.



**DICA:** a maioria dos enigmas tem uma dica de sua resolução em uma página de diário ou uma foto secreta.

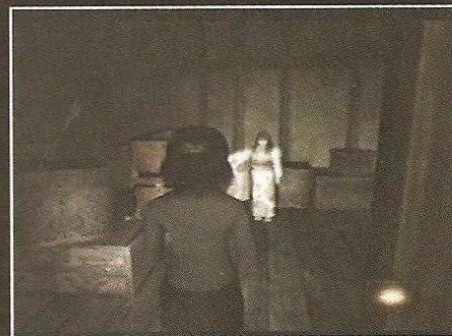






**DICA:** guarde os filmes mais fortes, e mais raros, para os fantasmas realmente difíceis, como chefes.

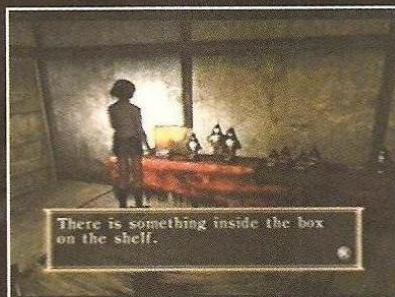
**DICA:** ao passar por portas, mesmo que já tenha passado por elas, prepare-se para pegar fantasmas que aparecem de relance.



**DICA:** durante as fotos, procure

mover-se constantemente para trás e para os lados, longe do fantasma.

combater esses fantasmas, é preciso usar a máquina fotográfica como arma e capturá-los. Quanto mais próxima e arriscada a foto, mais pontos você terá para melhorar a câmera. O jogo não tem "loading": você abre uma porta e continua sem interrupções. Os enigmas, sempre presentes nos jogos do estilo, não estão muito difíceis. Os gráficos sombrios combinam com o som ambiente: mudam do sereno ao mais aterrorizante. E para aumentar ainda mais o medo do jogador durante o game, o controle vibra de acordo com os batimentos cardíacos da personagem. Experimente jogar de madrugada, com as luzes apagadas. É tensão total!



**DICA:** procure itens também em locais sem o característico brilho. Você pode encontrar filmes ou stone mirrors escondidos.



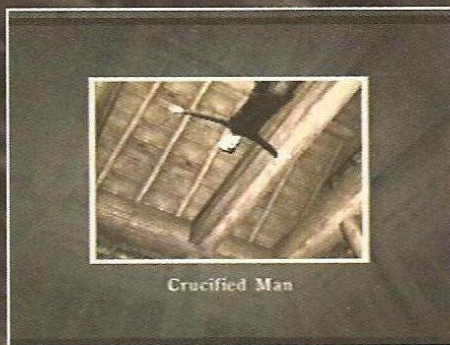
**DICA:** quando um fantasma o estiver atacando, aperte rapidamente X e fique mexendo o direcional para fugir dele sem perder energia.



**DICA:** fique atento também ao som, que fica com interferência estática se um espírito está escondido fora da visão da tela.



**DICA:** se um fantasma alcançar você, corra dele, entre no modo de câmera e vire-se rápido com  $\Delta$ .



**DICA:** às vezes é preciso olhar para o alto para encontrar os fantasmas secretos. Seja rápido ao vasculhar os arredores!

**DICA:** tenha sempre uma Stone Mirror com você. Assim, se a energia acabar, você revive automaticamente.



**DICA:** você pode continuar mirando os fantasmas, para carregar o poder do flash, mesmo enquanto eles estão atrás das paredes.



## Virtua Fighter 4

Sega/AM2  
luta  
2 Jogador

10

### Controle 10

A jogabilidade está boa como sempre: os reversals estão bem variados e bem equilibrados.

### Diversão 10

Quem já se era profissional no VF tem chance de evoluir suas técnicas ainda mais.

### Gráfico 10

As arenas estão parecendo fotos de tão realistas. Os movimentos também foram muito bem capturados.

### Som 10

As vozes, apesar de um pouco repetitivas, dão maior impacto aos golpes.

### É bom mesmo! - Por Kamikaze

Dessa vez, eu tenho que tirar meu chapéu: VF4 está show de bola. Cheguei até a desafiar o Baby para umas partidinhas...



Por Baby Betinho

Será que você está preparado para um desafio à altura de grandes lutadores? **Virtua Fighter 4** é sem dúvida o melhor jogo da série. O último torneio, **Virtua Fighter 3** foi vencido por Kage-Maru, cujo maior objetivo era derrotar Dural e obter um item especial para curar sua mãe Tsuki-Kage. Só que o item acabou piorando seu estado e a transformou no Dural. A organização J6 aproveitou-se disso e acabou apoderando-se dela. Como ela ainda demonstrava certa resistência à total transformação, não era capaz de obter 100% da sua força. Isso levou a organização à encontrar um novo alvo: Sarah Bryant, o que deu início ao 4º

torneio. Será que Sarah consegue escapar e derrotar Dural? A grande novidade do jogo é o modo Kumite no qual é possível subir de Ranking e habilitar novos cenários, itens e roupas. O modo Training é essencial para quem quer se dar bem, e existe ainda o modo AI System para treinar um lutador, e é você quem forma suas características. Além dos 13 personagens já existentes em outros jogos da série, o jogo conta também com dois novos: Lei Fei, um monge Shaolin; e Vanessa Lewis, lutadora de vale-tudo que fará tudo para livrar Sarah da organização. Você confere aqui as técnicas avançadas para arregaçar as mangas e botar pra quebrar. O que está esperando? Vá à luta!



## DESVIO COM ATAQUE

Para atacar durante um desvio, aperte Soco + Chute + Defesa. Você irá executar um ataque lateral específico para cada um dos lutadores. Use o treino para conhecer esse ataque de cada personagem, e saber a hora certa de usá-lo.

## MANTENDO O INIMIGO NO AR



Essa é uma das técnicas mais importantes desse guia. Repare nos golpes que arremessam os oponentes para o ar. Logo depois desses golpes, você pode atingir o

oponente ainda no ar. Combinando outros golpes desse tipo, você pode criar combos que deixam o inimigo sem reação, e tiram muita energia. Podem ser usados inclusive golpes aéreos! Preste atenção no peso do oponente, pois o tempo e a distância que ele fica no ar varia muito. Por exemplo, Jeffry e Wolf são os mais pesados e caem logo, enquanto Lei-Fei, Aoi, Sarah e Pai são os mais leves.

## GOLPES EM SEQUÊNCIA

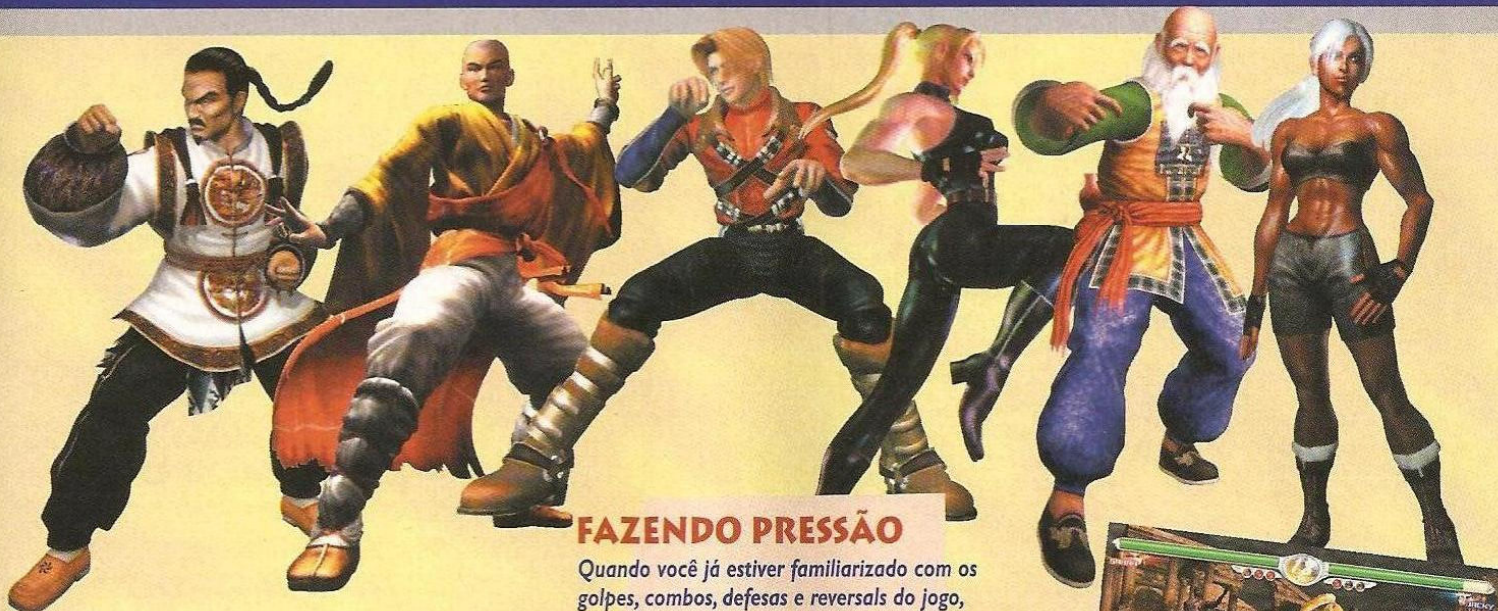


Você pode executar movimentos de um golpe antes mesmo do golpe anterior terminar de

aparecer. Mas cuidado para não começar muito antes, e não cancelar o outro golpe. O ideal é você ficar no treino, praticando a hora exata de iniciar um golpe logo após do outro. Assim você não perderá tempo algum durante as lutas, e conseguirá muitos combos (como o conhecido Stun Palm of Doom, de Akira).







## ESCAPANDO DE ARREMESSOS



Os arremessos básicos (Soco+Defesa) podem ser evitados se você também pressionar Soco+Defesa logo que perceber a tentativa de arremesso do oponente. Porém para evitar os arremessos mais complexos, você precisa estar familiarizado com os movimentos do jogo, e saber como eles são executados. É necessário apertar a combinação Soco+Defesa ao mesmo tempo que a direção final do golpe de arremesso. Por exemplo: o arremesso Giant Swing de Wolf é executado com uma meia-lua para a FRENTE. Sendo assim, a última direção do arremesso é "frente". Você deve evitar esse arremesso apertando "Frente+Soco+Defesa". Já contra os arremessos baixos (que conseguem te pegar quando você estiver agachado), é necessário pressionar Soco+Chute+Defesa.

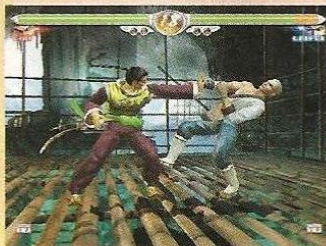
## REVERSAL

Um reversal é a técnica de neutralizar o ataque do oponente e logo em seguida causar dano. Alguns dos lutadores têm muitos reversals, enquanto outros têm apenas alguns, ou nenhum. Os reversals básicos, no entanto, são ←+Soco+Chute para golpes altos, ↙ + Soco + Chute para golpes médios e ↓+Soco+Chute para ataques baixos. Na lista de comandos de cada personagem, você pode encontrar os reversals especiais que ele pode executar.

## FAZENDO PRESSÃO

Quando você já estiver familiarizado com os golpes, combos, defesas e reversals do jogo, poderá tentar um estilo mais avançado de luta. O objetivo é combinar ataques tão rapidamente que você não dará tempo para o oponente atacar você. Procure forçá-lo a apenas tentar reagir aos seus golpes, sem tempo de fazer outra coisa. E se ele ficar apenas defendendo, use desvios para atingi-lo ou então arremesse-o. Usando essa tática, ele não conseguirá nem usar um reversal em você! Além disso, aproveite para continuar atingindo o oponente que estiver caído no chão ou se levantando. Se o inimigo ficar rolando desesperadamente no chão para fugir, preste atenção nos movimentos para saber a hora em que ele vai estar vulnerável. Outra ótima opção contra esses desesperados é usar um "Desvio com Ataque" (descrito acima) porque no mínimo, você vai atrapalhar os movimentos dele.

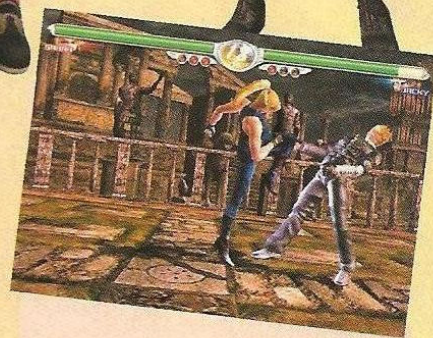
## CONTRA-ATAQUE



uma técnica mais avançada. Consiste em atingir o seu oponente centésimos de segundo antes de um golpe dele atingir você, ou seja, quando parecer que você vai apanhar, você atinge o inimigo. Se conseguir executar esse golpe no último instante mesmo, além de cancelar o ataque adversário você tirará dele mais energia do que o normal, podendo deixá-lo até tonto. Contra-ataques são perfeitos contra os jogadores mais agressivos.

## COMBO ATRASADO

Alguns combos permitem que você dê uma "parada" nos golpes, por um breve instante de tempo, e depois finalize os movimentos. Dessa maneira, você consegue confundir e surpreender o oponente, que já decorou os combos e saberia a hora certa de usar o reversal.



## CANCELANDO COMBOS

Às vezes, uma sequência de golpes que você quer executar resultaria inevitavelmente em um combo, mas você não quer isso. Você pode querer executar os golpes separadamente, ou então dividir um combo grande em dois pequenos, para confundir o oponente. Para conseguir isso, basta apertar rapidamente o botão de defesa na hora em que quiser que o combo seja cancelado. Por exemplo: com Sarah, o combo Rising Knee é Soco-Soco-Soco-Chute, mas se você dividir esse combo em Soco-Soco -Defesa- Soco-Chute, conseguirá um Jab Straight seguido de um Punch High Kick!

## USANDO AS PAREDES

Muitas fases têm paredes ou barreiras laterais, algumas delas quebráveis. Aproveite essa característica do cenário e leve vantagem nas lutas. Em primeiro lugar, existem alguns golpes que só podem ser executados perto das paredes, elas estando atrás de você ou do seu oponente. Fora isso, quando um ataque seu jogar o inimigo contra a parede, ele receberá mais dano e poderá ficar tonto mais facilmente. Ataques que causem pelo menos 21 de dano e joguem o oponente contra a parede o deixarão muito mais tempo tonto do que os ataques mais fracos. As paredes também são úteis para a técnica de manter o inimigo no ar com combos, pois o mantém perto de você por mais tempo. E se você conseguir quebrar uma parede, pode jogar o inimigo para fora do cenário.

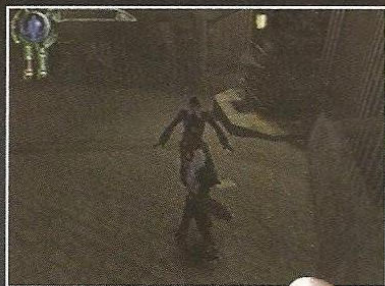


THE LEGACY OF KAIN SERIES  
**BLOOD OMEN 2**



Por Baby Betinho

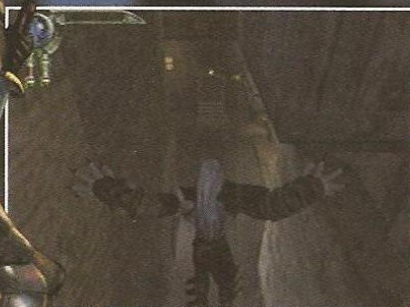
O vampiro Kain está de volta com força total 200 anos depois de ser derrotado no final do primeiro *Blood Omen*. Agora ele está do lado da organização Cabal, que luta contra os Sarafan, outra organização que pretende eliminar todos os vampiros. Além de se infiltrar no casarão dos Sarafan, para procurar riquezas e se alimentar com o sangue de humanos, o grande objetivo de Kain é recuperar seus antigos poderes, roubados por cada um de seus ex-camaradas que agora estão lutando contra ele. O ponto forte do game é a história, que também tem ligação com a série *Soul Reaver*, que acontece mil anos depois de *Blood Omen 2*. O único problema é que a complexa história não tem a menor importância no decorrer da aventura, que tem mais ação do que qualquer outra coisa. Não que eu esteja reclamando: o jogo vale a pena!



**DICA:** para agarrar as pessoas, chegue bem perto e aperte  $\Delta$ , para enforçar aperte  $\square$ .



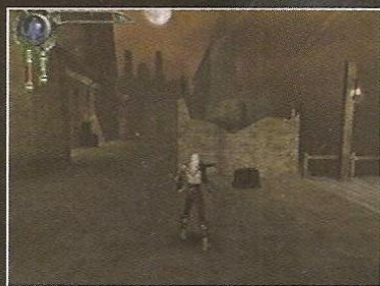
**DICA:** pule aqui para encontrar a mulher que está no piso superior.



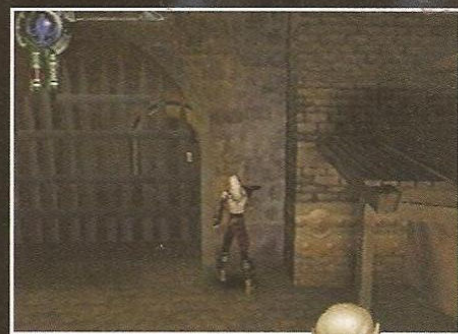
**DICA:** pule e aperte novamente o pulo para planar no ar.



**DICA:** mexa nessa manivela para decer a água do rio.



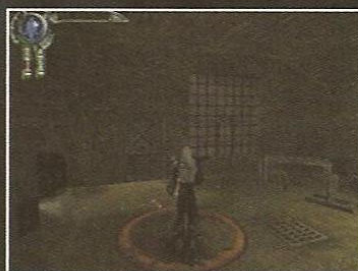
**DICA:** vá até esse baú e aperte  $\Delta$  para pegar almas que aumentam sua barra de energia.



**DICA:** puxe a manivela que está ao lado da porta.



**DICA:** tome o sangue das pessoas com  $\Delta$ .



**DICA:** passe por essa marca no chão para acessar o chek point.



**Blood Omen 2**

Eidos  
Ação/ Terror  
1 Jogador

**9.5**

**Controle** 9

Os controles são bastante fáceis, além das respostas dos comandos serem bem rápidas.

**Diversão** 10

Blood Omen é perfeito pra quem adora um jogo bem sanguinário, com ação na medida certa.

**Gráfico** 10

Os cenários são bem detalhados e os efeitos de cores e iluminação, incríveis.

**Som** 9

As músicas ditam o ritmo do jogo: contagiam e assustam nas horas certas.

**Faltou jogo! - Por Marjorie Bros**

A jogabilidade é muito repetitiva: quem é que aguenta só ficar matando e chupando o sangue dos inimigos!!!



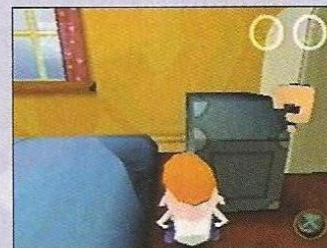
# DEXTER'S LABORATORY



Por Marjorie Bross

Adorei começar com a Dee Dee dançando, apesar de que eu fui a única que gostou disso aqui na redação... Bando de machões! Mas tudo bem, vou ignorar isso. Na verdade esse jogo é mais para quem curte o desenho animado e conhece os personagens, do que para um jogador fanático. O que acontece é que Mandark toma conta do laboratório de Dexter, faz algumas bagunças, e os computadores não reconhecem mais a voz do pequeno gênio. Com isso a confusão está armada e você terá de fazer o possível e o impossível para

**DICA:** nesta parte, basta apertar o botão indicado, no momento em que ele passar pela bola.



**DICA:** aperte X sempre que aparecer no canto da tela para saber o que deve ser feito.

por um fim nessa zona toda e arrumar novamente o laboratório, do jeito que o baixinho gosta. Acaba sendo mais um desenho no qual o jogador controla o que acontece do que um game propriamente dito. A variedade de fases é muito boa e elas são fáceis de passar, não exigindo muita habilidade e deixando o jogo divertido até para os menos experientes, o que não é o meu caso, claro.



## Dexter's laboratory Mandark's lab?

Warner/ Bam  
Ação  
1 Jogador

**7.5**

**Controle** 7.5

Muitas variações de controle fazem com que a precisão não seja um ponto forte, mas nada comprometedor.

**Diversão** 7.5

A variedade de fases é uma característica forte, mas a originalidade ficou de lado.

**Gráfico** 8.0

O estilo é bem próximo ao do desenho. Animação entre as fases muito bem feita.

**Som** 7.0

Não apresenta falha alguma, apenas não empolga como deveria. Apenas cumpre seu papel.

### Jogo disperso! - Por Lord Mathias

Uma proposta dessa deveria dar um jogo mais legal. Não que seja ruim, mas deveria prender mais a atenção.

**DICA:** utilize o golpe que Dexter pula (LI ou RI) para atingir esses inimigos quando eles estão com essa conexão branca embaixo deles. É o único jeito de atingi-los.



**DICA:** aperte X e rapidamente para recarregar seu spray e continuar matando os insetos.



**DICA:** não se preocupe se cair da ponte nas corridas. Seu carro apenas perde um pouco de velocidade.

**DICA:** não se preocupe nessa parte pois Dexter não cai. Apenas elimine o inimigo sem dó.



**DICA:** preste atenção no momento em que o quebra cabeça se embaralha, para saber melhor os movimentos na hora de desembaralhá-lo.



**DICA:** acerte os meninos que estão em movimento para ganhar mais pontos e se dar melhor nessa fase.





# ALFRED CHICKEN

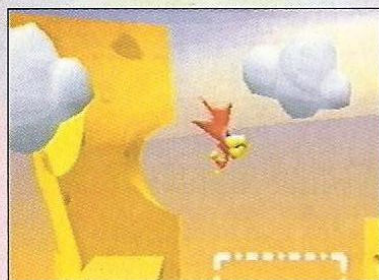


Por Marjorie Bros

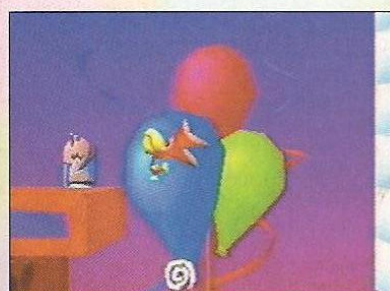
A fórmula do jogo **Alfred Chicken** é bem manjada: segue o estilo dos clássicos dos irmãos Mario e Luigi, da Nintendo. Quem curte jogos 2D e quer matar as saudades, pode se divertir pra valer. Mas mesmo assim,



**DICA:** pule aqui para que a pedra apareça e você possa acessar o caminho dos blocos de gelo.



**DICA:** pule e aperte X no ar para planar e acessar lugares distantes.



**DICA:** pegue esse objeto para conseguir uma bola que gira em torno de você.

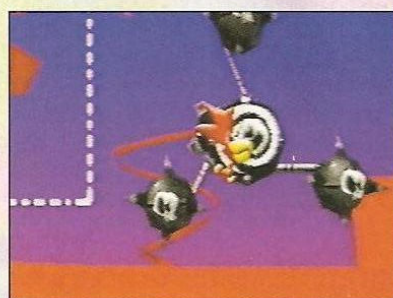


**DICA:** pegue todos esses balões para passar de fase.

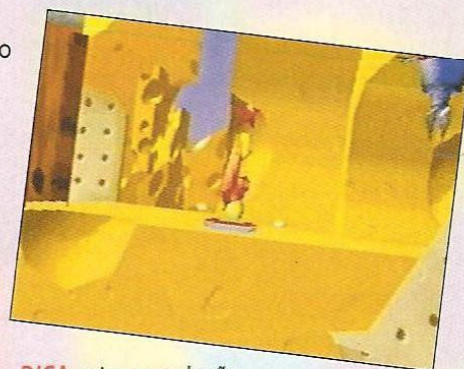
não espere encontrar muitas novidades. Você pode até achar que já viu esse jogo em algum lugar... A história é bem padrão: você terá a missão de resgatar sua amada das mãos de um terrível vilão. Dentro desse estilo, o jogo acaba cumprindo bem seu papel: os comandos são bem fáceis, já que o game é evidentemente voltado a um público mais infantil; os gráficos são super coloridos e chamam bastante a atenção; a trilha sonora também não deixa a desejar e se encaixa direitinho em todas as jogadas. Se quiser relembrar os velhos tempos, essa acaba sendo uma ótima opção. Mas se jogos estilo plataforma não são a sua praia, melhor procurar outra coisa!



**DICA:** nestas espirais roxas você se teleporta apertando direcional para cima.



**DICA:** aqui, pule por cima das bolas para passar.



**DICA:** acione esse botão para aparecer plataformas em lugares que estavam transparentes.



**DICA:** pegue esse ovo para ganhar uma vida.

## Alfred Chicken

Sony/ King Monkey  
Ação  
1 Jogador

**7.5**

**Controle** 8.0

Seria melhor se não ficasse tão lento em alguns momentos. Mas não tem segredo: é bem básico.

**Diversão** 8.0

Direcionado para o público infantil, poderia apresentar algo mais atual e inovador, mas é um bom 2D.

**Gráfico** 7.0

Os cenários são bem coloridos, com fundos bem variados, com ótimos efeitos 3D.

**Som** 7.0

Por ser voltado ao público infantil, as músicas são simples, mas bem agradáveis.

### Parou no tempo! - Por Kamikaze

Que **Mario** é um clássico a gente já sabe, mas que tal mudar pelo menos o propósito da aventura?



# PLAYSTATION OU XBOX? ESCOLHA SUA PLATAFORMA E EMBARQUE PARA O MUNDO DO ENTRETENIMENTO!

## PLAYSTATION 2



**6x R\$ 249,84**  
OU EM 12x R\$ 150,00

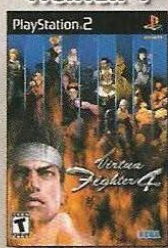


**CONTROLLER PS2**  
3x R\$ 46,34



**CARTÃO DE MEMÓRIA PS2**  
3x R\$ 46,34

**VIRTUA FIGHTER 4**



**FINAL FANTASY X**

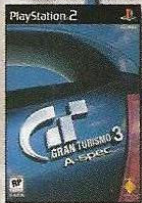


**3x R\$ 76,34** OU  
EM 12x R\$ 23,00 CADA

**007 AGENT UNDER FIRE**



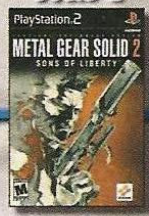
**GRAN TURISMO 3**



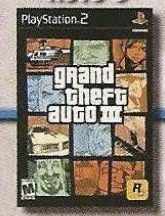
**STAR WARS JEDI STARFIGHTER**



**METAL GEAR SOLID 2**



**GRAND THEFT AUTO 3**



**STATE OF EMERGENCY**



**3x R\$ 73,00** OU  
EM 12x R\$ 22,00 CADA

**SHADOW MAN SECOND COMING**



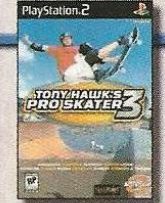
**FIFA 2002**



**SILENT HILL 2**



**TONY HAWK'S PRO SKATER 3**



## PLAYSTATION



**3x R\$ 176,34**  
OU EM 12x R\$ 53,00

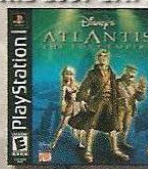


**CONTROLLER PS1**  
3x R\$ 36,34



**CARTÃO DE MEMÓRIA PS1**  
3x R\$ 23,00

**DISNEY'S ATLANTIS THE LOST EMPIRE**



**FINAL FANTASY IX**



**3x R\$ 76,34** OU  
EM 12x R\$ 23,00 CADA

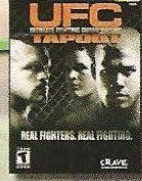
**TONY HAWK'S PRO SKATER 3**



**GENMA ONIMUSHA**



**UFC TAPOUT**



**HALO: COMBAT EVOLVED**



**3x R\$ 76,34** OU  
EM 12x R\$ 23,00 CADA

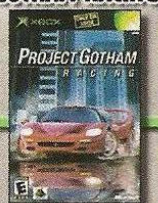
**DEAD OR ALIVE 3**



**ARCTIC THUNDER**



**PROJECT GOTHAM RACING**



**RALLISPORT CHALLENGE**



## XBOX



**3x R\$ 599,67**  
OU EM 12x R\$ 180,00

**CONTROLLER XBOX**

3x R\$ 59,67

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

**(11) 4166-7777**

**DIRECTSHOPPING**



**CÓDIGO PS25A**

Valores em Reais são referenciais, calculados com base na cotação do dólar brasileiro norte-americano de 01/04/2002 à taxa de R\$ 2,39 - sujeitos à variação pelo câmbio na data de compra - juros de 2,9% ao mês. Preços válidos até 31/03/02 no enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles americanos. Condições fornecidas no sistema MISC.





# Resident Evil

## Resident Evil I

Capcom  
Ação/Terror  
1 jogador

10

### Controle 10

Comandos precisos e suavidade de movimentos, garantem a confiança do jogador.

### Diversão 10

Excelente clima assustador. Sustos e situações de medo, farão dos filmes de terror uma verdadeira piada.

### Gráfico 10

Os gráficos mais incríveis já vistos na série, com efeitos de luz e sombra, que mais parecem filme.

### Som 10

Músicas arrepiantes e efeitos sonoros que vão, de madeira rangendo até cacos de vidro sendo pisados.

### Que medo! - Por Marjorie Bros

É aterrorizante! Fiquei noites sem dormir. Não aconselho para crianças ou pessoas com problemas cardíacos.



Por Lord Mathias

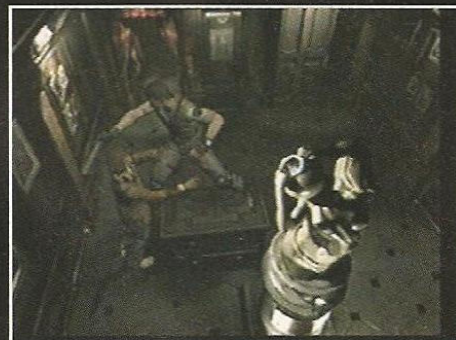
O Cube está ganhando mais um remake de arrepiar. Seis anos depois da estréia (e que estréia!) no PlayStation de 32 bits, a Capcom deu um boa remodelada no primeiro episódio da série *Resident Evil*, que acabou virando um clássico dos jogos de ação, junto com *Alone in the Dark*. A mudança mais evidente e mais marcante é na parte visual: todos os cenários foram aperfeiçoados, além de terem ganho novos efeitos de luz e sombra e novas animações. Os personagens também mereceram uma bela remodelada: parece até que ganharam vida. A história continua a mesma: na pele de Chris ou dagata Jill, você terá de enfrentar terríveis monstros e criaturas estranhas em uma mansão pra lá de assustadora. A notícia boa pra quem já cansou de jogar esse jogo na versão antiga (e até já decorou todas as fases) é que a mansão agora conta com alguns novos

DICA: após matar o zumbi careca, vá até o final

desse corredor onde você encontrará essa flecha com uma esmeralda na ponta. Examine-a para retirar a esmeralda.

DICA: chegue no cemitério subindo a escada principal da entrada. Note que tem uma porta no quadro em frente, coloque a esmeralda na lápide e desça para encontrar

e examinar o livro que contém a chave da mansão.



DICA: nesta sala empurre o móvel encostado na porta em direção à estátua no centro. Vá até o final do corredor à esquerda e pegue a dagger, quando aparecer o zumbi desvie, suba no móvel e use a faca para não desperdiçar munição.

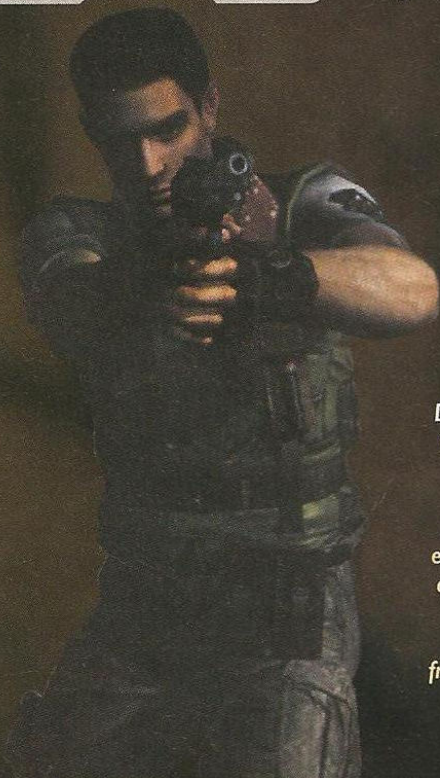
ambientes, repletos de suspresinhas. Além disso, durante todo o jogo a Capcom se preocupou em preparar muitas novidades de tirar o fôlego. É um susto atrás do outro! Os controles também foram mantidos como os da versão anterior, com poucas variações, sempre pra melhor, é claro. O único problema é que falta um pouco de precisão no botão analógico. Apague a luz e comece agora!



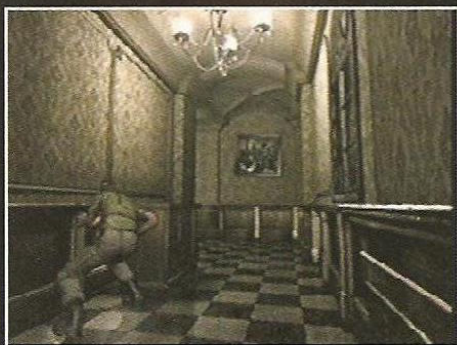
DICA: empurre a estátua que está no saguão de cima à esquerda até esse vão, em seguida derrube-a no andar inferior e desça para apanhar a pedra preciosa azul.



DICA: use a chave que tem um símbolo de uma espada nas portas que têm o mesmo emblema.







**DICA:** empurre esses móveis, embaixo deles está uma dagger e munição, siga em frente e não volte por esse caminho para não ser atacado pelos cães.



**DICA:** para matar os zumbis com a faca, desvie e, por trás, acerte-os na cabeça: tira mais energia.



**DICA:** entre no banheiro e acione o botão da banheira, mate o zumbi e pegue a chave velha.



**DICA:** vá até a porta que fica no final do saguão superior e use a chave da mansão. Você encontrará outra porta que leva ao terraço, abra-a com a chave velha, e depois use o apito de cachorro para chamá-los, mate-os para conseguir uma coleira. Examine-a e encontre a imitação da chave.



**DICA:** ao encontrar a segunda caixa forte no andar de baixo, procure pelos arredores uma porta que precisa da chave velha. Lá encontrará uma calibre doze quebrada, volte e pegue uma boa e substitua-a.



**DICA:** pegue a chave e quando a armadilha começar a andar, coloque no lugar a chave falsa que você pegou na coleira do cachorro.



**DICA:** ao encontrar o primeiro zumbi com Jill, retorne onde está seu parceiro de equipe para não desperdiçar munição.

**DICA:** pegue o isqueiro na sala do tabuleiro de xadrez e use-o com o cantil que você pode encher no galão de querosene. Quando matar os mortos, fique em cima do corpo e mande fogo usando o cantil. Assim, não será mais perturbado.



**DICA:** pegue a calibre doze na sala do primeiro andar, em seguida, saia e tente escapar da armadilha pelas portas, aguarde seu parceiro salvá-lo.



**DICA:** com a lock pick abra as portas de ferro e as portas estranhas.

**DICA:** pegue a battery pack e equipe-a para eletrocutar os mortos quando for atacado.

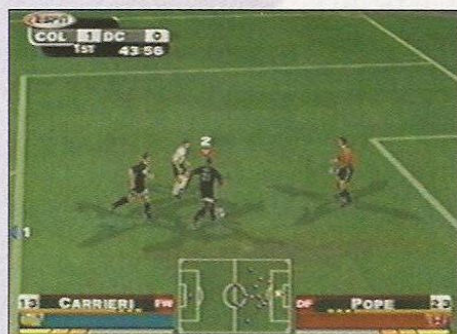






Por Lord Mathias

Mais uma opção para quem tem o Game Cube e curte um bom jogo de futebol. **MLS Extra Time** traz todos os times da Liga Americana de futebol, além de outros times internacionais. Uma das coisas que mais vale a pena nesse jogo é curtir os gráficos, que estão impressionantes, assim como a movimentação precisa dos jogadores, que foi alcançada graças a uma captura perfeitamente precisa de movimentos reais. Os efeitos sonoros também estão de parabéns. Você ainda pode escolher entre as narrações em inglês ou em espanhol. Nesse caso, era preferível o Galvão Bueno... A jogabilidade mantém o alto nível da série. As jogadas precisas e a marcação acirrada vão fazer você e seus amigos mais fanáticos lembrarem os velhos tempos do



**DICA:** Ao chegar perto da pequena área, chute carregando a barra de energia pela metade.



**DICA:** Fique atento no mapa, para passar para o jogador que estiver desmarcado.

**International Super Star Soccer**, do Nintendo 64. Os modos de jogo são os seguintes: Match, um simples amistoso; MLS, torneio da Liga Americana; League e Cup, nos quais você escolhe times para jogar um torneio; Training; e Scenario, em que você começa o jogo perdendo e deve virar a partida para passar à próxima fase,

que fica cada vez mais difícil.



**DICA:** Para tirar a bola do adversário, corra pra cima dele. Não é necessário apertar o botão.

### MLS Extra Time

Konami  
Esporte  
4 Jogadores

9.3

#### Controle 10

Os comandos são rápidos e a movimentação é perfeita, garantindo uma boa nota.

#### Diversão 10

Quem não curte uma boa pelada entre amigos, não é mesmo? Ainda mais sem ter de sair de casa...

#### Gráfico 10

As torcidas são bem realistas, e os estádios bem detalhados, assim como os jogadores.

#### Som 10

A música não é um ponto forte, mas os efeitos sonoros da torcida e do barulho dos chutes são demais!

#### Está igual - Por Marjorie Bros

Tá certo que eu não gosto de futebol, mas esse jogo tem sempre a mesma cara!



**DICA:** Se o goleiro sair, chute antes que ele se aproxime.



**DICA:** Para cobrar lateral, aperte A para jogar a bola perto, se quiser jogar a bola longe, aperte X.



**DICA:** Pule com o botão de chute na hora que cruzarem a bola alta.

**DICA:** Para fazer um toque por cobertura, aperte o X.



**DICA:** Para cobrar pênalti, aperte o botão B e escolha o canto mantendo o direcional naquela direção.







**DICA:** atinja o modo turbo quando a barra de energia no canto de baixo da tela estiver cheia. Para ativá-lo, basta apertar o botão L.

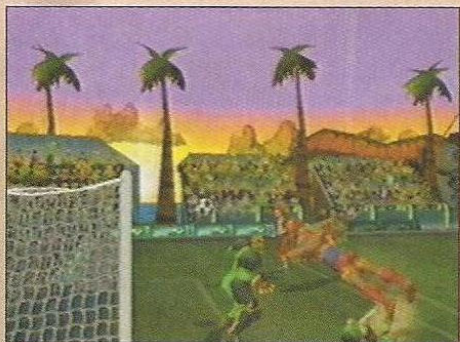


Por Lord Mathias

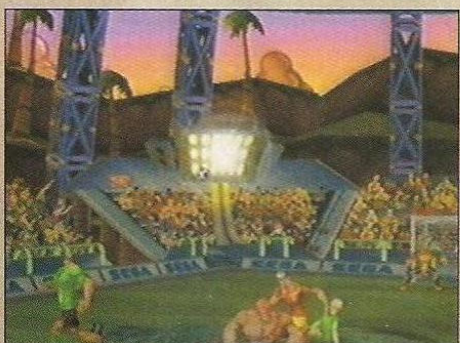
**Sega Soccer Slam** é um jogo pra lá de inovador que vai trazer muita diversão e vai garantir boa gargalhadas pra você e seus amigos. Os gráficos são alucinantes e a jogabilidade é ótima! Você vai poder disparar chutes especiais, além de poder usar o modo Turbo. Os jogadores contam com diferentes tipos de habilidades, garantindo muita diversidade de estilos. Prepare-se pra botar pra quebrar (no verdadeiro sentido da palavra!): nesse jogo não existem faltas! Você poderá escolher entre quatro modos de jogo: o Exhibition, para tirar uma partida simples contra um amigo ou contra o próprio computador; o modo Quest, para entrar em uma Copa dos Continentes, com times de vários países; Tourney, no qual você terá de enfrentar e derrotar cinco times em um rápido torneio; e Practice, treinamento para praticar seus melhores lances, além de aprender diferentes jogadas para detonar seus adversários em campo! Chame a galera e prepare-se para partidas altamente emocionantes!



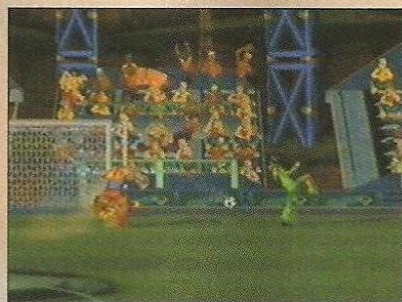
**DICA:** fique esperto com o goleiro, quando você chega muito perto, ele toma a bola. Use o giro para não perder a bola.



**DICA:** carregue a barra de energia no máximo para fazer um movimento especial.



**DICA:** passe a bola por cobertura, apertando e mantendo pressionado o botão A por alguns segundos.



**DICA:** aperte o botão A até que a barra de energia fique vermelha para obter mais potência no chute.



**DICA:** aperte o botão X, para pular os carrinhos.



**DICA:** use o carrinho para tomar a bola, pois não existem faltas.



**DICA:** quando seu oponente se aproximar, aperte o botão Y para girar.

### Sega Soccer Slam

Sega  
Esporte  
2 Jogadores

10

#### Controle

10

Os jogadores fazem movimentos incríveis e o manejo dos controles é bem fácil.

#### Diversão

10

É o ponto forte do jogo: tudo é bem inovador e vai garantir um clima pra lá de divertido.

#### Gráfico

10

As imagens são excelentes, com cores e texturas de tirar o fôlego de qualquer um.

#### Som

10

As músicas são bem variadas e estão relacionadas aos países de cada um dos jogadores.

#### Quase bom - Por Marjorie Bros

Até que pra um monte de marmanjos correndo atrás de uma bola, esse game é legal...





game cube



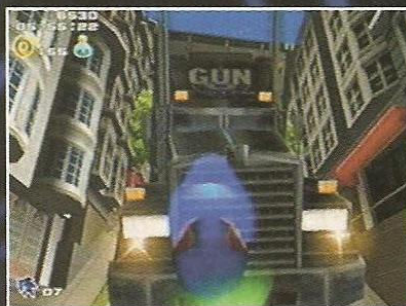
Por Marjorie Bros

Sonic Adventure 2 Battle chegou com força total no console 128 bits da Nintendo. O Dr. Robotnik está de volta pra atazanar a vida do coitado do Sonic, que vai ter de suar a camisa pra chegar inteiro no final. Os diferentes modos de jogo garantem horas e horas de diversão para crianças e adultos. Prepare-se para encontrar muitos desafios pela frente. As fase são imensas e bastante variadas. Quem curte jogos de ação e aventura não terá do que reclamar, principalmente aqueles nunca tiveram um console da Sega e estavam aguardando ansiosamente a aparição do porco espinho mais famoso do mundo dos games. Os recursos gráficos do Gamecube foram muito bem



**DICA:** para matar esse robô, pule pra cima dele e no ar aperte novamente o pulo em sua direção para atacar.

**DICA:** na parte do caminhão, pressione por alguns instantes o botão B e dispare para fugir.



aproveitados, apresentando ambientes e cenários de babar. O som não fica atrás: a trilha sonora tem tudo a ver com o clima eletrizante do jogo. Chame os amigos e entre de cabeça nessa aventura de arrepiar!



**DICA:** pule nas rampas para pegar as moedas que estão no alto.



**DICA:** segure A por alguns segundos e solte para dar uma disparada.

**DICA:** para passar esse chefe, pule em cima da cabine.



**DICA:** neste level pule e aperte o pulo de novo para voar e pegar os anéis.



## Sonic Adventure 2 Battle

Sega  
Ação  
2 Jogadores

9.5

**Controle** 9.0

Os personagens têm habilidades diferentes, que misturam ação, velocidade e tiros.

**Diversão** 10

Prepare-se: você não vai conseguir largar desse jogo de jeito nenhum. É diversão garantida!

**Gráfico** 10

As texturas dos gráficos são perfeitas e as cores, bem berrantes, são fascinantes.

**Som** 9.5

A trilha sonora foi muito bem trabalhada, e ainda conta com efeitos incríveis.

### A Sega acertou! - Por Kamikaze

Mais uma vez a Sega acertou com Sonic! Sua primeira aventura no console da Nintendo está de arrasar!



**DICA:** para encontrar o cristal, fique atento ao ícone embaixo da tela: quando ficar verde você está perto, vermelho você está bem próximo.



**DICA:** nesta fase você tem que segurar B para travar a mira e em seguida apertá-lo para disparar mísseis teleguiados. Mate todos os inimigos para abrir os portões.





# WORLD SOCCER POCKET



Por Marcelo Kamikaze

**World Soccer Pocket** tem nome e jeito de ser um bom game, mas a Konami deu uma escorregada dessa vez. A disposição dos botões é uma verdadeira pisada na bola. Quando a bola é cruzada na área o normal é apertar o botão de chute para o gol, mas esse botão é o mesmo usado para dar carrinho! Se você acertar o goleiro é quase certeza de cartão vermelho. Confusões a parte, o jogo tem algumas coisas boas. Apesar de usar apenas quatro botões, o controle até que responde bem. O som impressiona pela qualidade, a voz do narrador é bem nítida. Os gráficos 2D são melhores que os do velho **ISS** do SNes. Não existem muitas opções de jogo, só o modo Friendly (apenas uma partida), International Cup (nos moldes da Copa do Mundo) e o modo P.K. (disputa de pênaltis). Depois de muito treino e paciência, o jogo acaba melhorando pois você se acostuma com os controles nada intuitivos. Espero que a Konami não dê mais nenhuma mancada!

## COMANDOS GERAIS

Com a posse de bola:

- A - Chuta para o gol
- B - Passe rasteiro curto
- L - Corre
- R + A - Lançamentos e cruzamentos

Para marcação:

- A - Rouba a bola
- B - Carrinho
- Durante a cobrança de escanteio/ Tiro de meta
- A - Bola por baixo
- B - Bola por cima

**DICA:** na cobrança de lateral, rotacione o jogador para um lado e rapidamente vire para o outro e aperte A.



**DICA:** na cobrança de corner, use um ângulo mais fechado.



**DICA:** para fazer embaixadas, segure R e dê pequenos toques no botão A.



**DICA:** para empurrar o adversário segure R e aperte A.

**DICA:** quando estiver perto do gol, procure tocar para o companheiro do lado e chute!



**DICA:** os rebotes são a maneira mais fácil de fazer um gol.



**DICA:** as cobranças de pênalti são lentas, não se precipite e espere o jogador juntar antes de escolher um canto para pular.

**DICA:** para passar o pé sobre a bola aperte L rapidamente 2 vezes.

## World Soccer Pocket

Konami  
Esporte  
1 Jogador

6.7

Controle 4.0

O pior do jogo, não é nada intuitivo e ainda deixa muita gente nervosa na hora de acertar o botão.

Diversão 7.0

Jogar com um amigo é sempre uma boa. Dá para jogar em qualquer lugar a hora que der na telha.

Gráfico 7.5

Bem desenhados mas com poucos frames, os jogadores parecem um tanto duros em alguns movimentos.

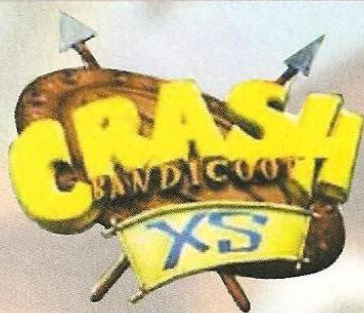
Som 8.0

O melhor do jogo, o som é limpo e se escuta perfeitamente a voz do narrador. Tente jogar com fones.

Nada mal - Por Marjorie Bros

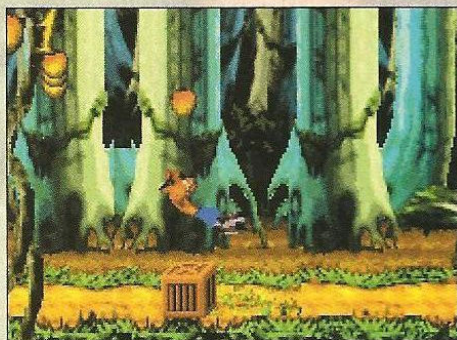
Não sei porque reclamaram tanto do jogo... Será que eu é que não sei jogar?





Por Marjorie Bros

**Crash** está de volta em mais uma plataforma, dessa vez no portátil GBA. A história começa numa misteriosa estação orbital que está sobrevoando a Terra. Cortex está mais uma vez tramando um de seus planos mirabolantes para conquistar o mundo. A aventura tem uma jogabilidade simples, como sempre, desta vez em 2D. Os



**DICA:** procure não destruir as caixas lateralmente. Sempre que possível pule sobre elas e tente alcançar lugares mais altos.

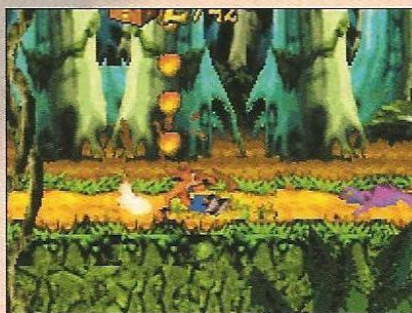


**DICA:** evite usar o spin attack quando o peixe vermelho mostrar seus espinhos.



**DICA:** o spin attack pode ser usado como um pequeno dash para desviar de obstáculos.

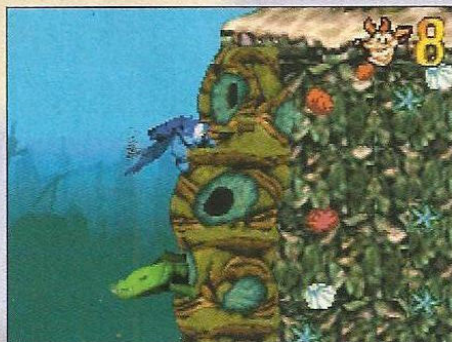
**DICA:** para dar carrinho, corra e aperte R.



gráficos são muito bons e sem dúvida não tiram a identidade de Crash. O importante é ficar atento aos mínimos detalhes dos cenários, pois existem itens como cristais e diamantes que fazem a diferença no decorrer do jogo. As fases continuam com o mesmo jeitão: é preciso recolher frutas, procurar o cristal para obter o diamante e assim terminar a fase com todos os itens. O controle só usa três botões: um para pulo, o botão de spin attack e outro para abaixar e dar carrinho com os pés. O som tem bons efeitos, algumas vozes digitalizadas, além das músicas terem tudo a ver com os estágios. Apesar da Naughty Dog ter perdido os direitos sobre o personagem, suas aventuras continuam bem divertidas. A moral da história é sempre a mesma: não subestime seu adversário por mais miolo mole que ele pareça!



**DICA:** aperte o botão de pulo logo quando estiver pisando sobre a caixa, com isso você vai ganhar um impulso a mais e vai pular mais alto



**DICA:** não ataque as moréias, é morte certa!

## Crash Bandicoot XS

Vicarious Visions/  
Universal  
Ação 1 Jogador

**9.5**

**Controle** 10

Simples, rápido e com ótima resposta. Não vai te deixar na mão na hora de dar um salto ou executar ataques

**Diversão** 10

Não tem como não falar que é divertido. Apesar de parecer meio bobinho, Crash é muito agradável

**Gráfico** 9.0

Os cenários são muito bem produzidos, e ainda contam uma série de layers.

**Som** 9.0

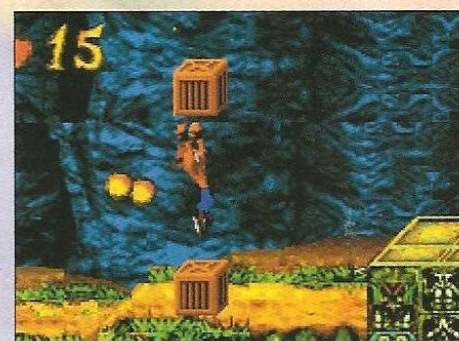
Está tudo em seu lugar. Não tem aquelas narrações características, mas isso nem faz falta.

### De novo? - Por Lord Mathias

A história é sempre a mesma: chega de ficar correndo atrás de frutas, cristais e diamantes! Os caras podiam inventar outra coisa...



**DICA:** logo após sair da primeira fase de bônus, pule sobre a caixa para alcançar a caixa com uma vida



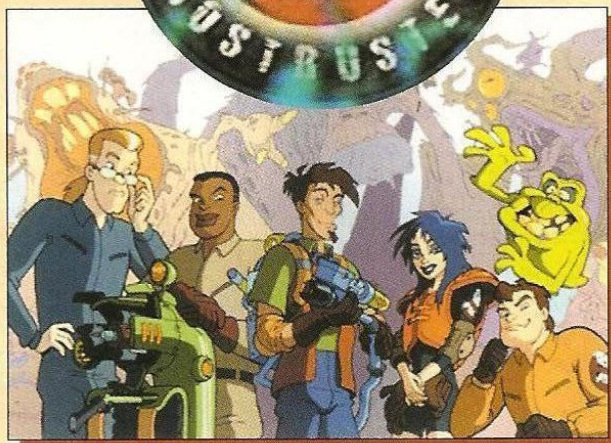
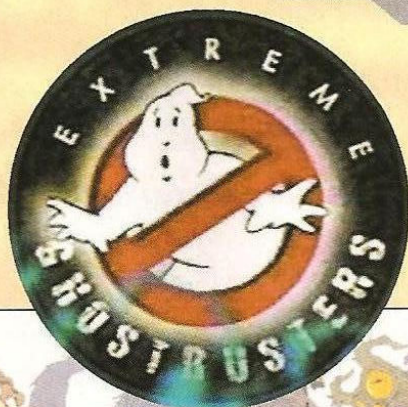
**DICA:** nas fases de bônus o importante é obter o maior número de frutas possível. Geralmente aparecem muitas caixas dispostas como na foto. Pule no meio delas.





Por Lord Mathias

Os caça-fantasmas estão de volta aos videogames, inaugurando uma nova fase no GBA, com gráficos acima da média, e ação de boa qualidade. O game deve agradar principalmente aos fãs da série de desenhos animados, na qual o jogo é baseado. Os controles são simples e muito bem pensados, já que é possível trocar de personagem de um instante para outro, sem telas de menu ou pause: basta pressionar L para trocar, na hora, de um para outro. Cada um deles tem uma arma diferente, e a distância de pulo também varia. Mas a energia é uma só, ou seja, não adianta tentar trocar de personagem no último instante antes de morrer. As fases são alternadas entre corridas de carro até o local do chamado de socorro e fases de ação horizontal, nas quais é preciso eliminar fantasmas de museus, cemitérios, e outros lugares. Até aí, nada muito difícil, mas na hora dos chefes o bicho pega! É preciso ter reflexos rápidos e muita atenção aos movimentos perigosos e traiçoeiros deles. Outra coisa legal é que você pode ir para a fase que quiser usando apenas as passwords, sem precisar do savegame. Mais um detalhe: com a versão multi-idiomas dá pra jogar em português!



**DICA:**  
quando  
muitos  
fantasmas



voadores aparecerem, fique agachado até ter uma chance de se levantar para atirar



**DICA:** nas fases de carro, fique de olhos bem abertos para pegar os relógios e aumentar o tempo restante



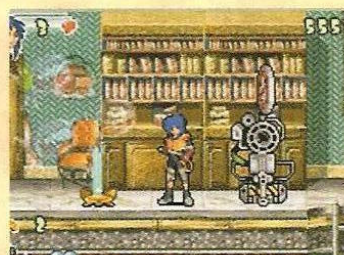
atire. Desse jeito a imagem se desloca para a frente

**DICA:**  
Sempre que  
estiver em  
dúvida sobre  
o que vem  
adiante,

**DICA:**  
usando a  
personagem  
com pulo  
duplo, você  
encontra

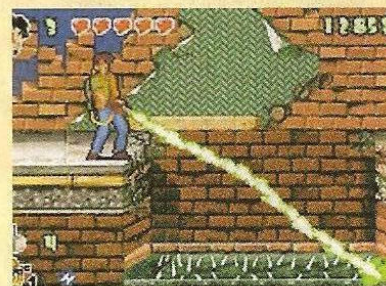


itens escondidos em locais altos e afastados



que demorariam para sumir com armas normais

**DICA:**  
guarde as  
armadilhas  
para serem  
jogadas em  
grupos de  
muitos  
fantasmas,



**DICA:** Apenas a arma de raio tem a capacidade de atirar para baixo. Além disso, é a mais forte e eficiente



**DICA:** a arma de raio é a melhor opção para os pequenos fantasmas saltitantes, pois eles pulam direto no tiro



### Extreme Ghostbusters

Magic Pockets

Ação  
1 Jogador

8.7

Controle 10

Dá pra trocar de personagens a qualquer instante, e as armas respondem bem aos comandos.

Diversão 8.0

Os inimigos atacam de locais inesperados. E ainda dá pra capturar fantasmas, se você quiser.

Gráfico 9.0

Os cenários são bastante variados e a movimentação da tela acompanha bem a ação.

Som 8.0

A música, apesar de bem feita, é meio sem graça, mas os efeitos das armas são bons.

Por que nova série? - Por Kamikaze

Deviam ter feito um jogo baseado na equipe original! A nova série teve poucos episódios, sem o sucesso da anterior.





Por Bill Games

Em **Freedom Force** você pode controlar uma equipe de superheróis com forças, fraquezas e personalidades próprias. O jogo combina a ação dos combates 3D com o desenvolvimento de um RPG e ainda uma boa história. Os jogadores devem derrotar os inimigos em ambientes bastante interativos. O jogador terá o acesso a 14 heróis que podem ser recrutados para sua equipe. Você ainda pode



criar seus próprios heróis entrando no site do jogo. A interface é boa, porém às vezes fica difícil localizar seus parceiros! Recrute seus heróis, detone as missões e acabe com seus inimigos!

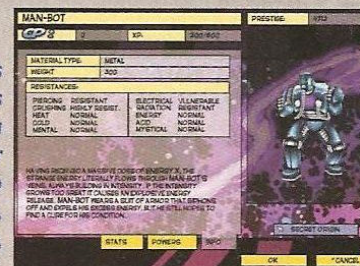


Perceba o ambiente nostálgico dos cartoons dos anos 60!



**DICA:** escolha bem qual o herói você irá recrutar para cada missão.

**DICA:** leia toda as informações disponíveis de cada herói, para poder controlá-lo e evolui-lo melhor! (Stats, Resistences, Powers...).



**DICA:** quando tiver muitos inimigos, não deixe seus heróis atuando espalhados pois você pode acabar descuidando de algum.

### Freedom Force

nononoon

Ação

1 jogador

9.0

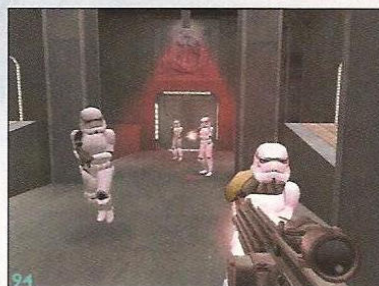
Controle	9
Diversão	8
Gráfico	9
Som	10

## STAR WARS JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST



Por Bill Games

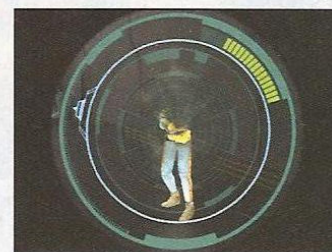
Depois de derrotar Jerec no original, Kyle Katarn acabou indo para o lado negro da força. Ele deu seu lightsaber para Luke Skywalker e prometeu nunca mais usar a força novamente. Você acredita nesse



**DICA:** lembre-se que você está atirando com um canhão de laser. Ele é mais lento e tem outro tempo de tiro.

cara? Nem eu! Eu só vou adiantar que Kyle fica furioso e resolve usar a força pra resolver alguns probleminhas. Os gráficos são bem renderizados, e o design das fases é ótimo! O som é excelente, como muitos da saga. São mais de 20 levels e cada um mais longo e mais difícil que o outro. Realmente empolga encarnar um jedi knight!! Entre nessa!

**DICA:** a visão em terceira pessoa é excelente para duelos, pois você não é atingido de surpresa.

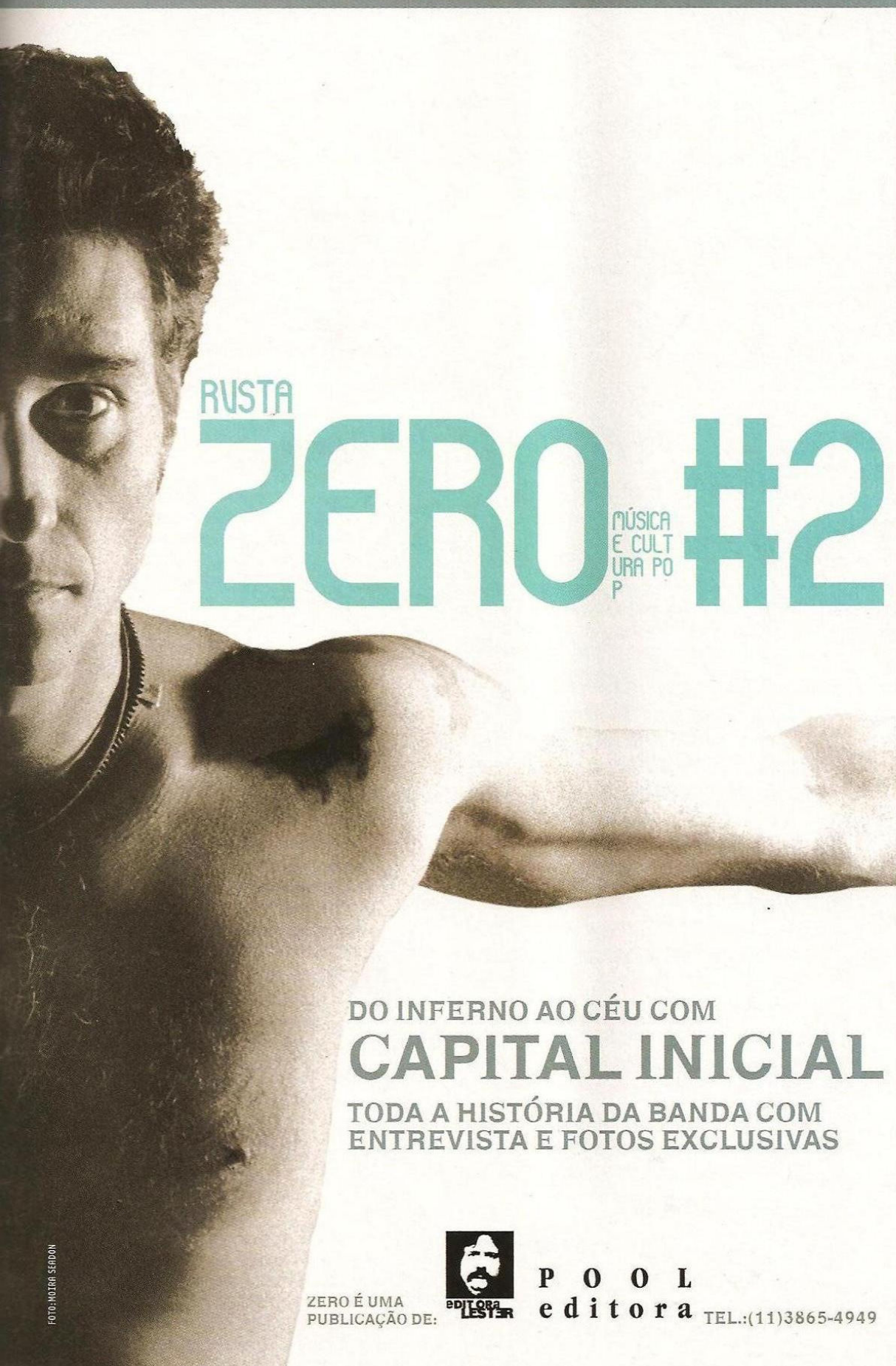


**DICA:** utilize o binóculo para localizar os inimigos à distância sem ser visto.

**DICA:** quando pular de uma plataforma para outra, pressione E, pois, quando estiver correndo isso ajudará você no pulo e aumentará sua velocidade.







RUSTA

# ZERO #2

MÚSICA  
E CULT  
URA PO  
P

## DO INFERNO AO CÉU COM CAPITAL INICIAL

TODA A HISTÓRIA DA BANDA COM  
ENTREVISTA E FOTOS EXCLUSIVAS



ZERO É UMA  
PUBLICAÇÃO DE:

EDITORA  
LESTER

P O O L  
editora

TEL.: (11) 3865-4949

## JOHN LENNON

NA ÚNICA  
ENTREVISTA PRO

BRASIL:

'ELVIS NÃO  
MORREU'

## WHITE STRIPES

AO VIVO

IRA! VOLTA  
ÀS AULAS

O DEPOIMENTO  
DE UM  
SOBREVIVENTE  
DE  
AUSCHWITZ

OS MELHORES  
LANÇAMENTOS  
EM CDS E DVDS

NOVIDADES DO  
CINEMA

E AINDA:  
SUPLA

STEPHEN  
MALKMUS

CAETANO  
VELOSO

BREEDERS



# DUNGEON SIEGE

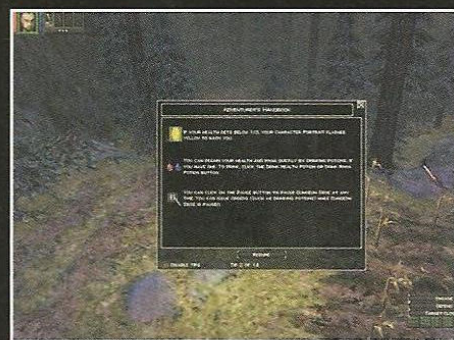


Por Bill Games

Para os adoradores de Diablo, aqui vai um jogo à altura. Dungeon Siege é um RPG medieval que apresenta muitas missões, magias e inimigos. Você joga com skill (habilidade) de Guerreiro, Arqueiro ou Mago, e conta com armas de ataque e até duas magias ativas de cada vez. Seu personagem se desenvolve dependendo de como você utiliza as



**DICA:** leve com você mais de um Spell Book, pois eles tem limite de magias (12 por livro) e enchem rapidinho.



**DICA:** leia todas as caixas de diálogo nos primeiros momentos da aventura, para se familiarizar com os controles e macetes do jogo.



**DICA:** utilize a barra com as possíveis formações no canto inferior direito da tela. Com ela, você pode criar várias formações diferentes e controlar as atitudes de cada um dos membros do seu grupo. Você pode montar grupos de até 8 membros.



**DICA:** Disponha os membros para o fim de proteger os mais fracos e utilizar os melhores ataques em diferentes posições.

## Dungeon Siege

Microsoft/Gas  
Powered Games  
Estratégia

9.5

### Controle

10

Os controles são bastante fáceis, mesmo quando você controla oito personagens ao mesmo tempo.

### Diversão

9

A ação combinada com estratégia garantem muitas horas de diversão.

### Gráfico

10

Ótimos gráficos deixam a paisagem perfeita, para um jogo medieval.

### Som

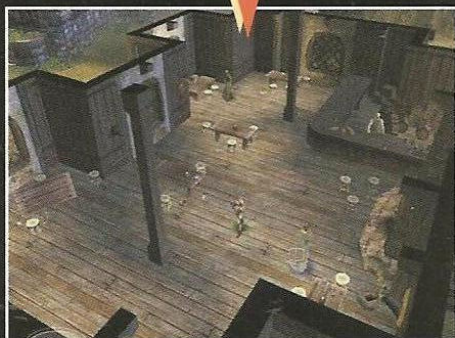
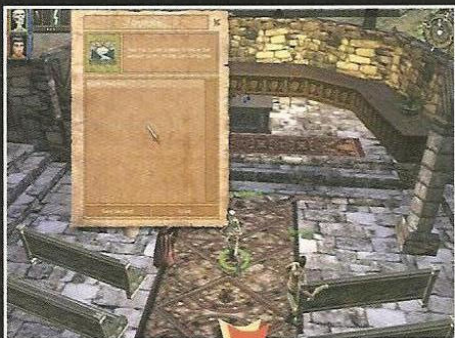
9

O som é muito bom, e se encaixa perfeitamente na proposta do jogo.

### Demais! - Por Marcelo Kamikaze

A versão multiplayer deste jogo é demais, já que cada um controla um personagem diferente, ao mesmo tempo.

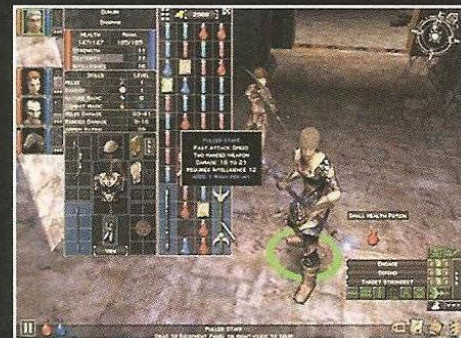




**DICA:** clique em **Journal** na parte inferior direita da tela, para lembrar de tudo que foi pedido desde o começo do seu jogo. O **Journal** também possibilita rever todos os diálogos com os NPC's.

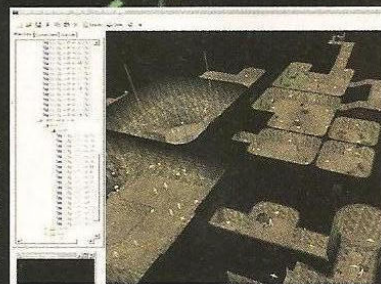


**DICA:** compre mulas para expandir sua capacidade, e poder carregar mais itens para o grupo, em longas viagens.



**DICA:** dê poções rapidamente para todos os integrantes do grupo, clicando nas poções do lado inferior esquerdo da tela.

**DICA:** utilize o **hide button** na barra verde para se esconder quando a situação for crítica.



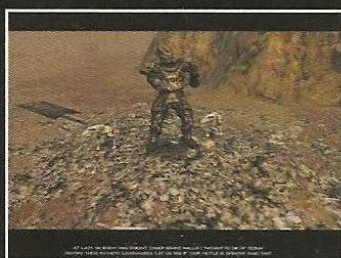
**DICA:** você pode criar novos mundos e personagens para o game, pegando no site oficial um editor de mapas e uma versão especial do 3DStudio.



**DICA:** enquanto o inimigo estiver se aproximando, aproveite o tempo extra para atirar algumas flechas e já causar um dano maior.



**DICA:** utilize o **mapa (TAB)** para correr quando necessário. A visão fica bem ampliada e limpa, facilitando sua locomoção.



**DICA:** você sempre pode voltar o caminho todo, para as cidades pelas quais já passou. Assim poderá comprar itens que antes eram muito caros.



**DICA:** fique sempre atento à formação do seu grupo. Ela deve se adequar as situações de perigo.



**DICA:** explore tudo a sua volta, entre nas casas, converse com as pessoas... assim você saberá o que o aguarda adiante. Muitas vezes você se depara com missões opcionais que resultam em muitos itens!



## GAMECUBE

### SOCCER SLAM:



#### Turbo Infinito

Na tela de título, pressione L R →  
↑ X(2).

#### Spotlight infinito

Na tela de título, pressione L R ↓  
→ Y X.

#### Poder no máximo

Na tela de título, pressione L R ←  
→ Y(2).

#### Cabeção

Na tela de título, pressione R L  
↑(2) Y(2).

#### Bola tradicional

Na tela de título, pressione R → ←  
(2) Y X.

#### Bola de olho

Na tela de título, pressione R → ↓  
↑ X(2).

#### Bola caixa preta

Na tela de título, pressione R ← (2)  
↓ X(2).

#### Bola infantil

Na tela de título, pressione R → ↑  
↓ X Y.

#### Bola de brinquedo

Na tela de título, pressione R, ←  
→(2) Y(2).

#### Bola de globo

Na tela de título, pressione R → (2)  
← X(2).

#### Bola de lata enferrujada

Na tela de título, pressione R ←  
↑(2) Y(2)

#### Bola de praia

Na tela de título, pressione R →(2)  
↓ Y X.

#### Bola caixote

Na tela de título, pressione R, ←  
↓ → Y X.

#### Modo "filme moderno"

Na tela de título, pressione Y X Y  
X Y X → ← → ← →.

#### Modo "filme clássico"

Na tela de título, pressione X Y X  
Y X Y → ← → ← →.

#### Estádio Alpine Castle

Acabe o jogo no modo quest com  
o time Subzero

#### Estádio Jungle Canopy

Acabe o jogo no modo quest com  
o time El Fuego

#### Estádio Pacific Atoll

Acabe o jogo no modo quest com  
o time Tsunami

#### Estádio Reactor Core

Acabe o jogo no modo quest com  
o time Toxic

#### Estádio Riviera Ruins

Acabe o jogo no modo quest com  
o time Volta

#### Estádio Tribal Oasis

Acabe o jogo no modo quest com  
o time Spirit

## TARZAN UNTAMED

#### Jogue como Jane

Complete todos os desafios de  
Terk no mundo 1 para abrir Jane  
nos desafios de ski e surf

#### Jogue como Porter

Complete todos os desafios de  
Terk no mundo 2 para abrir Porter  
nos desafios de ski e surf

#### Jogue como Terk

Complete os três desafios de Terk  
nas últimas fases do jogo para  
conseguir Terk

## STAR WARS: ROGUE LEADER - ROGUE SQUADRON 2

#### Seleção de fases

Entre com o passcode "!!?QWTTJ"  
Você ainda não ouvirá o som de  
confirmação. Volte então a entrar  
na tela de passcode, e digite agora  
"CLASSIC". Agora sim, você deverá  
ouvir o som de confirmação. OBS:  
esse código não abre as fases  
secretas.

#### Fase Death Star Escape

Entre com o passcode  
"PYST?OOO". Você ainda não  
ouvirá o som de confirmação. Volte  
então a entrar na tela de passcode,  
e digite agora "DUCKSHOT".  
Agora sim, você deverá ouvir o  
som de confirmação.

#### Vidas em dobro

Entre com o passcode "JPVI?IJC".  
Você ainda não ouvirá o som de  
confirmação. Volte então a entrar  
na tela de passcode, e digite agora  
"RSBFNRL". Agora sim, você  
deverá ouvir o som de  
confirmação.

#### Usar a Millennium Falcon

Entre com o passcode  
"MVPQU?A". Você ainda não  
ouvirá o som de confirmação. Volte  
então a entrar na tela de  
passcode, e digite agora  
"OH!BUDDY". Agora sim, você  
deverá ouvir o som de  
confirmação.

#### Usar a Naboo Starfighter

Entre com o passcode  
"CDYXF!Q". Você ainda não  
ouvirá o som de confirmação. Volte  
então a entrar na tela de passcode,  
e digite agora "ASEPONE!". Agora  
sim, você deverá ouvir o som de  
confirmação.

#### Usar a TIE Fighter

Entre com o passcode  
"ZT?IRGBA". Você ainda não  
ouvirá o som de confirmação. Volte  
então a entrar na tela de passcode,  
e digite agora "DISPSBLE". Agora  
sim, você deverá ouvir o som de  
confirmação.

#### Todos os tech upgrades

Entre com o passcode  
"AYZB!RCL". Você ainda não  
ouvirá o som de confirmação.  
Volte então a entrar na tela de  
passcode, e digite agora  
"WRKFORIT". Agora sim, você  
deverá ouvir o som de  
confirmação.

## GAUNTLET DARK LEGACY:

Entre com o nome do seu  
personagem de acordo com os  
códigos abaixo, para conseguir o  
efeito desejado:

INVULN	Invencibilidade
SSHOTS	Supershot permanente
MENAGE	Tiro triplo permanente
REFLEX	Tiro reflexivo permanente
EGG911	Permanentemente galinha
IANGEL	Anti-Death permanente
000000	Invisibilidade
PEEKIN	Visão Raio-X
PURPLE	Turbo sempre cheio
DELTA I	Inimigos menores e você maior
ALLFULL	Sempre ter poções e chaves
XSPEED	Correr bem rápido
QCKSHT	Tiros rápidos
I00000	gold por fase
NUD069	Anão sadomasoquista
STX222	Jester como um Smiley
BAT900	Knight como ninja
KAO292	Knight é uma garçonne
RIZ721	Knight jogador de rugby
TWN300	Valkyrie como a morte
AYA555	Valkyrie como uma estudante
CEL721	Valkyrie é cheerleader
GARM99	Wizard maligno
DES700	Wizard é um alien

## PLAYSTATION 2

### HEAD HUNTER

#### Todas as armas, com munição infinita

O Star Locker guarda todas as  
armas do jogo, com munição  
infinita. Para abri-lo, bata os  
recordes de Hank Redwood no  
modo Leila, e então termine o  
jogo. OBS: Se você usar o Star  
Locker, pode não ser possível  
terminar o jogo normalmente.

### FATAL FRAME

#### Bônus no Final

Termine o jogo para abrir as  
options "Battle Mode", "Ghost  
List", "Sound Test", e "Special  
Function", além de roupas  
alternativas.



#### Dificuldade Nightmare

Termine o jogo no Battle Mode  
para abrir a dificuldade Nightmare

#### Final Alternativo

Passa o jogo todo, do início até o  
final, na dificuldade Nightmare.

#### Seleção de Capítulos

Termine o jogo na dificuldade  
Nightmare, e uma opção "Chapter"  
vai abrir no modo Story.

## ONIMUSHA 2

### Modo Easy

Comece o jogo e morra três vezes.  
Se o código funcionar  
corretamente, uma mensagem  
aparecerá dizendo que o modo  
Easy (fácil) estará disponível. OBS:  
No modo Easy, você não  
conseguirá chegar ao rank  
"Onimusha".

### Modo Hard

Acabe o jogo no modo Normal  
para abrir o modo Hard (difícil).

### Prêmios de Final

Termine o jogo para abrir a opção  
Scenario Route e os mini-games  
Man In Black Suit, Oni Organization  
e Puzzle Illusion Dream Dimension.

### Modo Super Equipado

Termine o jogo no modo Hard e  
inicie um novo jogo para começar  
com a espada. Blazing Fire, 20.000  
de dinheiro, 30 Intense Medicines,  
10 Wood, todas armaduras nível 3,  
munição infinita e habilidades  
sempre no máximo.

### Modo Issen

Complete o mini-game Oni  
Organization para abrir o modo  
Issen. Agora, você precisa acertar  
com um ataque One Flash para  
acertar os oponentes.

### Puzzle Illusion Dream Dimension

Termine o jogo com todas as  
Paintings Of Beauties para ter  
acesso à Puzzle Illusion Dream  
Dimension.

### Roupa de Couro

Termine o jogo com o rank  
"Onimusha".



## Roupa alternativa para Oyuu

Consiga "100% scenario completion".

## BURNOUT

### Todos os pilotos

Na tela de título, aperte R2(3), L1, Triângulo, L2(3), R1, Quadrado

### Modos extra

Termine o jogo pelo menos uma vez para abrir os modos Free Run (sem veículos na pista), Free Run Twin (Free Run para dois jogadores), e Credits (nomes dos criadores do jogo)

### Modo Face off

Complete o modo Championship para um racha contra o Roadster

### Usar o Roadster

Vença o racha contra o Roadster (modo Face off) para poder usar esse carro, e ainda destravar um Face off contra outro tipo de carro

### Usar Guincho

Jogue no modo Championship até abrir o modo Face Off Número 2 na tela Special Options. Vença, então, o Guincho para poder usá-lo.

### Aumentar o turbo

Para ir aumentando o turbo, dirija pelo lado errado da pista, ou sobre a linha de mão dupla.

## VIRTUA FIGHTER 4

### Comemorações de vitória

Use um lutador criado por você e chegue ao seu nível 2 no rank. Segure Soco + Chute + Defesa



durante o replay depois de vencer uma luta para fazer uma pose clássica na comemoração. Use um lutador criado por você para chegar ao rank nível 3. Segure Soco + Chute durante o replay depois de vencer uma luta para ver outra comemoração clássica

### Lutador de Virtua Fighter 1

Use um lutador criado por você para chegar ao rank nível 1 no mínimo. Selecione esse lutador, então segure Soco + Chute até que a luta se inicie

### Fundo alternativo no menu principal

Selecione "options" no menu principal. Escolha "Settings", então "Game", aí aperte L1 + R1

### Training Stage 1 no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank nível 1 para abrir o primeiro estágio de treino no modo Versus

### Training Stage 2 no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank nível 5 para abrir o segundo estágio de treino no modo Versus

### Training Stage 3 no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank Monarch para abrir o terceiro estágio de treino no modo Versus

### Estágio de Dural no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank Emperor ou Great Emperor para abrir o estágio Hangar no modo Versus

### Jogue com Dural

Vença Dural no modo Kumite para poder usá-la no modo Versus

### Troféu de Treino

Complete todos os eventos do modo de treino com um lutador criado. Um pequeno troféu vai aparecer sobre a barra de seu personagem.

## TARZAN UNTAMED

### Jogue como Jane

Complete todos os desafios de Terk no mundo 1 para abrir Jane nos desafios de ski e surf

### Jogue como Porter

Complete todos os desafios de Terk no mundo 2 para abrir Porter nos desafios de ski e surf

### Jogue como Terk

Complete os três desafios de Terk nas últimas fases do jogo para conseguir Terk

## PARAPPA THE RAPPER 2

### Modo Ninja Star

Na seleção de estágio, segure R1+R2 ao fazer sua escolha. Assim, os símbolos de representação dos botões serão substituídos por estrelas ninja.

### Ir direto para a música

Ao selecionar um estágio, segure L1+L2 para ir direto para a música sem assistir à introdução.

### Chapéus coloridos

Termine o jogo para ganhar um chapéu azul para Parappa. Termine o jogo com o chapéu azul para ganhar um rosa. Finalmente, termine o jogo com o chapéu rosa para ganhar um chapéu amarelo.

### Song Test

Terminando o jogo com o chapéu amarelo, você abrirá uma casa de cachorro que permite ouvir as músicas das fases que terminaram em "cool".

### Fases Bônus

Terminando qualquer estágio com uma boa pontuação (perto dos 1000 pontos), você irá a uma fase bônus com Chop Chop Onion antes de voltar à seleção de estágio.

### Controle a hora do dia

O visual do jogo é influenciado pelo relógio do próprio PS2. Por exemplo, se estiver configurado para 11:30am, o jogo ficará ensolarado. Se estiver marcando 7:00pm, o jogo se passará durante o pôr do sol. E se a hora estiver bem tarde, como 10:30pm, o cenário será noturno.

## BLOOD OMEN 2:

### Invencibilidade

Esse truque exige a edição de um arquivo do jogo, o "game.erg". Edite a linha "-BO2 Kain Debug Flags\kain's invulnerable"=1 e tire o sinal de "-" do início. A linha deve ficar assim: "BO2 Kain Debug Flags\kain's invulnerable"=1

## PC

## STAR WARS: JEDI OUTCAST - JEDI KNIGHT 2

### Sabre de Luz Duplo

Durante um jogo multiplayer, pressione [Shift] + ~ para ir ao console de comandos. Digite "devmap [nome\_do\_mapa]" para entrar no modo Cheat. Quando o mapa escolhido carregar, selecione seu sabre de luz, guarde-o (comando holster) e digite "/thedestroyer" no console de comandos.

### Cheat Codes

Durante o jogo, entre no console de comandos pressionando [Shift] + ~. Escreva "helpusobi 1" ou "devmapall" para entrar no modo Cheat. OBS: Se o console não aparecer, edite o arquivo "lgamedata\base\jk2config.cfg" e adicione a linha: bind ~ "toggleconsole". Depois use um dos códigos a seguir para conseguir efeitos variados:

God mode (invencível)	god
Armas, energia e armadura máximos	give all
Todas as armas	give weapons
Munição cheia	give ammo
Energia cheia	give health
Armadura cheia	give armor
Barra da Força cheia	give force
Inventário cheio	give inventory
Bateria carregada	give batteries
999 de energia	undying
Passar pelas paredes	noclip
Inimigos não pensam	notarget
Seleção de fase	map [nome_do_mapa]*
AT-ST em terceira pessoa	drive_atst
Destruir todos AT-ST	use atst_death
Visão Wireframe	r_showtris !
Usar habilidade Force Hea	force_heal
Determinar nível da Força	setforceall [1 2 ou 3]
Mudar cor do sabre de luz	sabercolor [red orange yellow green blue ou purple]
Imitar estilo Max Payne	thereisnospoon
Suicídio	kill

\* Nomes dos mapas: use os seguintes nomes no lugar de "nome\_do\_mapa" nos códigos:

kejim_post	yavin_swamp
kejim_base	yavin_canyon
artus_mine	yavin_courtyard
artus_detention	yavin_final
artus_topside	pit
valley	ctf_bespin
yavin_temple	ctf_imperial
yavin_trial	ctf_ns_streets
ns_streets	ctf_yavin
ns_hideout	duel_bay
ns_starpad	duel_jedi
bespin_undercity	duel_pit
bespin_streets	duel_carbon
bespin_platform	ffa_bespin
cairn_bay	ffa_deathstar
cairn_assembly	ffa_imperial
cairn_reactor	ffa_ns_hideout
cairn_dock1	ffa_ns_streets
doom_comm	ffa_raven
doom_detention	ffa_yavin
doom_shields	



## GHOST RECON: DESERT SIEGE

### Cheat Codes

Aperte [Enter] para ir ao console de comandos. Em seguida entre os códigos abaixo para conseguir o efeito desejado. Para sair do console de comandos aperte [Esc].

### Completar objetivos um de cada vez cisco

Vencer missão atual	autowin
Todos itens do inventário	refill
Granadas de galinha	chickenrun
Movimento mais rápido	run
God mode (invencível)	superman
God mode para o time	teamsuperman
Munição infinita	ammo
Invisibilidade	shadow
Invisibilidade para o time	teamshadow
Modo Paintball	extremepaintball
Lançador de Esquilos	squirrelkite
Suicídio	god
Dominar bases inimigas	rock
Abrir personagens Heróis	unlockheros

## DUNGEON SIEGE

Durante o jogo, pressione [Enter] e digite os códigos a seguir para conseguir o efeito desejado. Para desativar o código, digite-o novamente, mas ao invés de iniciar com "+" (mais), inicie com "-" (menos):

150 demônios a mais	+sixdemonbag
999999 gold	+checksinthemail
Sempre volumoso	+chunkey
Personagem grande	+maxjooky
Fator de volume	+superchunky
Desnecessário clicar	+shootall
Habilitar mouse	+mouse
Habilitar anéis de seleção	+rings
Invencibilidade	+zool
Danos ao máximo	+drdeath
Gravar um filme do jogo	+movie
Remover névoa das laterais	+loefervision
Remover as texturas	+xrayvision
Personagem pequeno	+minjooky
Todas armas, armaduras, itens	+faertehbadgar
Todos arcos para 100 metros	+sniper
3 poções super health e mana	+potionaholic



## FREEDOM FORCE

### Cheat Codes e Personagens Secretos:

Nota: essas dicas requerem que o arquivo "init.py" (na pasta do jogo) seja editado. Se você não souber como fazer isso, peça a alguém que saiba. Edite o arquivo e insira nele as seguintes 3 linhas:

```
import ff
ff.CON_ENABLE=1
APP_ENABLE_XTRACHARS = 1
```

Agora, você terá disponíveis novos poderes e três novos personagens utilizáveis no modo Campaign: Blackbird, Iron Ox e Supercollider. Além disso, poderá usar os cheat codes, pressionando ~ na tela de jogo para abrir a tela de comandos. Os códigos são os seguintes:

Invencibilidade para todos	god()
Inimigos imóveis	peace()
Vencer missão atual	Mission_Win()
Todos poderes do personagem na missão	DEBUG_ALLPOWERS=1



(maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Ducken chamado Fankung. Entre "Strange" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Ducken chamado Piyokkung.

### Durahan

Vá ao santuário e entre "99%POW" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Paladin" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Durahan muito forte chamado HolyKnight. Entre "Avenger" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Durahan chamado Selven.

### Golem

Vá ao santuário e entre "PAI" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "TopStats" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Golem vermelho chamado Tyrant. Entre "Luminous" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Golem chamado Naskar. Entre "Crystal" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Golem chamado Crystalia.

### Joker

Vá ao santuário e entre "MAE" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Project0" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Joker com Loud Voice e Dark Aura. Entre "Angel" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Joker chamado Gespenst. Entre "MEGADETH" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Joker chamado Skull Gold.

### Lava Blood

Vá ao santuário e entre "Redbull" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Esse monstro tem Sharp Claws, Heat Resist, e Life Know.

### Lesione

Vá ao santuário e entre "SEAINSun" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Lesione chamado Irassie. Entre "Jungle" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Lesione chamado Grilief.

### Madderie

Vá ao santuário e entre "Homer" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

### Mew

Vá ao santuário e entre "Polar" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mew chamado Polar Mew. Entre "Pale" (maiúsculas e

## GAMEBOY ADVANCE

### MONSTER RANCHER ADVANCE

#### Ace

Vá ao santuário e entre "Rika" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir o Antlan Ace.

#### Antlan

Vá ao santuário e entre "Justice" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir o Antlan Moon Light. Entre "Ninja" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Antlan muito forte. Entre "Roko" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir o Antlan Justin.

#### Arrowhead

Vá ao santuário e entre "Flighty" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Arrowhead com Hard Shell e Dark Aura. Entre "Torble" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Arrowhead chamado Silverface. Entre "Cyber" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Arrowhead chamado Stalgunner.

#### Clocker

Vá ao santuário e entre "zompe" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um tipo de Joker.

#### Crab Zuum

Vá ao santuário e entre "TK" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

#### Crono

Vá ao santuário e entre "KEEPSLY" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

#### Cyclops

Vá ao santuário e entre "POWER!!" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

#### Diablos

Vá ao santuário e entre "Word" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para Diablos, um tipo de Dragão.

#### Diva

Vá ao santuário e entre "Infinite" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um monstro com 255 em todos os campos.

#### DJ Mogi

Vá ao santuário e entre "Will" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um DJ Mogi com Grace Step, Heat Resist, e Act View.

#### Dogmar

Vá ao santuário e entre "Killer" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

#### Dragon

Vá ao santuário e entre "pal" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Spyro" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Kawrea" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Dragão chamado Magmaheart. Entre "Juno" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Dragão chamado Quellepre. Entre "Do come" (case-sensitive and including the space) para conseguir um Dragão sem Combo.

#### Ducken

Vá ao santuário e entre "Football"



minúsculas desse jeito) para um Mew chamado Ballad.

### Metal Octy

Vá ao santuário e entre "ryu" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

### Mocchi

Vá ao santuário e entre "miss" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Most" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Mocchi branco muito forte com 170 de energia. Entre "Rouge" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mocchi chamado Soft Pink. Entre "Pabs" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mocchi chamado White Moch.

### Mogi

Vá ao santuário e entre "Jackson" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mogi chamado Thrillie. Entre "WAKE UP" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mogi chamado Oricon.

### Momo

Vá ao santuário e entre "Citrus" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Momo chamado Valencie.

### Momorien

Vá ao santuário e entre "Santa" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Lulu forte.

### Naga

Vá ao santuário e entre "LIKETE" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Naga chamado Punisher.

### Octopee

Vá ao santuário e entre "Sausage" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Octopee chamado Vienna. Entre "Snow" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Octopee chamado Yuppee.

### Peng Mocchi

Vá ao santuário e entre "Geni" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

### Pixie

Vá ao santuário e entre "Ultra" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Pixie chamado Altim. Entre "Nature" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Pixie chamado Nymph. Entre qualquer nome de um personagem do game Dead Or Alive.

### Plassie

Vá ao santuário e entre "RMN\_6" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Plassie com 163 de energia.

### Psiroller

Vá ao santuário e entre "Ryu" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller com Earth Knowledge e Armor. Entre "Shark"

(maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller com Earth Knowledge e Dark Aura. Entre "RABBIT" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller chamado Rabiroller. Entre "MOTOGP" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller chamado Motoroller.

### Saga

Vá ao santuário e entre "QABSTABS8" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Saga bem forte.

### Suezo

Vá ao santuário e entre "Tesca" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Suezo chamado WhiteSuezo. Entre "ONLIGHT" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Suezo chamado Jagandi.

### Tiger

Vá ao santuário e entre "jeds" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Lion" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Tiger com Electric Resist e Grace Step. Entre "Leaf" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Tiger chamado Remus. Entre "Papas" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Tiger chamado Kamui.

### Vioscissor

Combine um Arrowhead e um Zuum.

### Zan

Vá ao santuário e entre "98%SPEED" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Alien" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zan chamado Ibuki. Entre "Predator" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zan chamado Setsuna.

### Zuum

Vá ao santuário e entre "KEEPSLY" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zuum chamado Chrono. Entre "Luxury" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zuum chamado Glarlie.

### Para ganhar um monstro específico

Para conseguir um monstro para o qual você ganhou permissão, simplesmente entre o nome exato do monstro no santuário.

## SUPER MARIO WORLD (ADVANCE 2)

### Jogue como Luigi

No mapa, pressione R.

### Bônus de final

Complete todos os 96 finais de fases para ganhar: outro esquema de cores para o mapa, inimigos diferentes, uma nova apresentação do jogo com a presença de Yoshi, e outras mudanças. Você também poderá começar a jogar de qualquer local do mapa. Para isso pressione Select na tela principal, e selecione uma fase na tela de status. Pressione A para ir direto para aquela fase.

### Mensagem diferente de Yoshi

Termine o jogo, e depois vá até a casa de Yoshi no início do jogo (Yoshi's House) com ou sem Yoshi.

### Yoshis com cores diferentes

Para conseguir Yoshis amarelo, azul ou vermelho fora dos estágios das estrelas (Star World), você precisa primeiro descobri-los e fazê-los crescer (alimentando-os) no Star World. Depois disso, nas outras fases do jogo, a cor do Yoshi que sai dos ovos dependerá do estado de Mario (ou Luigi): Mario/Luigi lançador de fogo: Yoshi vermelho. Mario/Luigi voador: Yoshi azul. Mario/Luigi grande (normal) ou pequeno: Yoshi surpresa (quase sempre amarelo ou verde). Note que às vezes, em certas fases, esse truque não funciona.

### Yoshi voador

Se Yoshi engolir um casco de tartaruga multicolorido, poderá voar por alguns instantes.

### Mudar moedas Yoshi para moedas Princesa

Pegue todas as 5 moedas Yoshi de cada fase. Você verá uma animação mostrando que as moedas Yoshi foram transformadas em moedas da Princesa.

### Jogar de novo nos castelos e fortalezas

Depois de vencer Bowser (Kooa), você poderá entrar novamente nas fases de castelo e fortalezas que já passou.

### Marque os recordes dos estágios especiais

Após completar os estágios especiais, você poderá marcar seus recordes neles. A parte de baixo da tela vai mostrar: BEST (recorde), M ou L (Mario ou Luigi, qual foi usado no recorde), e a pontuação atual.

### Estrelas de pontos

Para cada 1.000.000 de pontos no jogo, a tela "Choose a game" vai mostrar uma estrela ao lado do título do jogo.



**FRATELLO GAMES**  
Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex  
p/ todo Brasil - inclusive concertos  
Rua Sta. Eligénia, 295 - 2º andar lojas 215 e 216  
Fone/fax (11) 3362.2206  
Rua Sta. Eligénia, 304 - loja 01  
Fones (11) 3224.9418 / 222.0755  
CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP


Visite nosso site  
[www.fratellogames.com.br](http://www.fratellogames.com.br)



**Disk Games**  
• VIDEO GAMES  
• JOGOS  
• ACESSÓRIOS  
\*\* GARANTINDO O MELHOR PREÇO \*\*

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL  
PARCELAMOS EM ATÉ 12x  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:  
[WWW.DISKGAMES.COM.BR](http://WWW.DISKGAMES.COM.BR)  
AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM  
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP  
(19) 3242 0541



**CRAZY GAMES**  
LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games  
Mais de 150 jogos de P&S para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP  
a uma quadra do Metrô Saúde  
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847



**DRAGOON GAMES**

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

**TEL. (0XX11)**  
**3846-1470**  
**3846-4375**

**Sedex para todo o Brasil**

[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)

**R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP**  
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)



## WOLFENSTEIN 3D

### Modo God (Invencível)

Pause o jogo, então segure L + R e pressione A(2), B,A(5). Se o código entrou corretamente, você ouvirá um som.

### Todas armas, munição, chaves e energia

Pause o jogo, então segure L + R e aperte A, B(2), A(5). Se o código entrou corretamente, você ouvirá um grito. Todas armas e chaves aparecerão para você, e sua energia e munição ficarão no máximo.

### Pular de fase

Pause o jogo, segure L + R e pressione A, B,A(2), B(3), A. Se o código entrou corretamente, você ouvirá o som de uma porta abrindo. Ao sair do Pause, você irá para a fase seguinte. Nota: Se você usar esse código na fase I, irá para a fase secreta.

## CRASH BANDICOOT: THE HUGE ADVENTURE

### Turbo

Complete o jogo pelo menos uma vez. Agora, para usar o turbo e correr mais durante as fases, segure L.

### Super Belly Flop

Pegue todos os itens e você ganhará o Super Belly Flop.

### Fase bônus

Termine o jogo com 100%. Jogue novamente e vença o último chefe. Agora você vai poder jogar em uma fase bônus, com chefes transformados.

## TONY HAWK'S PRO SKATER 3

### Modo Sponsor Tour

Complete todos os objetivos do jogo, ganhe duas medalhas de ouro, e complete o modo Career com qualquer personagem.

### Wolverine

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour com qualquer personagem.

### Shaun Palmer

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor

Tour cinco vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Mindy

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour sete vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Fase The Zone

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour duas vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Fase The Zone - Speed

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour quatro vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Fase The Zone - Rail

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour seis vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Fase The Zone - Geo

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour oito vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Fase The Zone - Fan

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour nove vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Objetivos de Ponto Modo Trial

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour três vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Campos de manobras adicionais

Ganhe uma medalha de ouro em uma competição para abrir um campo de manobra adicional. Há quatro competições para cada personagem normal (um campo de manobra para cada competição) e duas competições para cada personagem secreto (três campos de manobra para a primeira competição e um campo para a segunda competição).

### Roupas adicionais para criação de personagens

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour.

### Roupas alternativas

Ganhe duas medalhas de ouro no modo Pro Tour com qualquer personagem para abrir uma roupa alternativa para ele. Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro no modo Pro Tour. Entre na tela da loja e troque a roupa de Tony Hawk de A para B para jogar com a versão de Tony Hawk's Pro Skater 2.

### Videos dos Personagens

Termine o jogo 100% e pegue todas medalhas de ouro com qualquer personagem para abrir o vídeo desse personagem.

### Modo Stud (stats máximos)

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour dez vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Equilíbrio no corrimão perfeito

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour onze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Medidor Special ilimitado

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour doze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Equilíbrio no Manual perfeito

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour treze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Personagens minúsculos

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour quatorze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Personagens grandes

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour dezessete vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Câmera Lenta

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour quinze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Modo Turbo

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de

ouro nos modos Pro e Sponsor Tour dezesseis vezes, usando cada vez um personagem diferente.

### Gravidade da Lua

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor Tour dezoito vezes, usando cada vez um personagem diferente.

## XBOX

### JET SET RADIO FUTURE

#### Modo Test Run

Termine o jogo, e então fale com RoBoy. O modo Test Run agora estará disponível

#### Personagens escondidos:

**A.ku.mu.:** Consiga ranking "Jet" na Fortified Residential Zone.

**Beat:** Vença-o em uma corrida

**Boogie:** Pode ser encontrada em Kibogaoka Hill

**Clutch:** Encontre Clutch seguindo as instruções dadas pelo DJ Professor K

**Combo:** Passe de todos seus desafios

**Cube:** Vá ao Bottom Point de Sewage Facility e seja mais rápido que Cube na City Rush. Isso deve ser feito depois de vencer os Noise Tanks na Sky-Dinosaurian Square

**Doom Riders:** Consiga ranking "Jet" em Dogenzaka Hill.

**Goji Rokkaku:** Consiga ranking "Jet" em Rokkaku-Dai Heights.

**Garam:** Vença todos seus desafios

**Immortals:** Consiga ranking "Jet" em Skyscraper District e Pharaoh Park

**Jazz:** Vença Jazz at City Rush no Future Site do Rokkaku Expo Stadium

**Love Shockers:** Consiga ranking "Jet" na Hikage Street

**Noise Tanks:** Consiga o ranking "Jet" na Highway Zero

**T-3000:** Consiga ranking "Jet" na Sky-Dinosaurium Square

**Poison Jam:** Consiga ranking "Jet" no modo Test Run, no Tokyo Underground Sewage Facility (no Bottom Point do Sewage Facility)

**Potts:** Consiga ranking "Jet" no Kibogaoka Hill

**Rapid 99:** Consiga ranking "Jet" na 99th Street

**Rhyth:** Vá ao topo do armazém de Poison Jam em Rokkaku-dai Heights para encontrá-la a primeira vez. Siga-a e a encontre mais duas vezes durante o jogo

**RoBoy:** Consiga o ranking "Jet" na Chou Street Note: A.ku.mu. precisa estar já aberto para que você possa abrir RoBoy

**Soda:** Vença Soda em City Rush na Highway Zero

**Zero Beat:** Consiga ranking "Jet" no modo Test Run em Shibuya Terminal

**Immortals:** Consiga ranking "Jet" em Skyscraper District e Pharaoh Park

## AMPED

### Destrave tudo

Entre em Options, e em seguida em Cheats. Escreva a senha "GimmeGimme" (os "G" são maiúsculos). Você deverá ouvir um som de confirmação. Agora todas as pistas, roupas, acessórios e snowboards estarão disponíveis.

### Jogue como Raven

Selecione Options, e Cheats. Entre com o código "RidinwRaven" (os "R" são maiúsculos), e agora será possível jogar como Raven, a garota dos demos de lançamento do Xbox. Além disso, um snowboard do Xbox também estará disponível.

### Super pulo

Entre em Options, e depois em Cheats. Use o password "MegaLeg" ("M" e "L" maiúsculos). Agora você pode pular mais alto. O som de confirmação deve tocar.

### Pulos perfeitos

Entre na opção Cheats do menu Options. Use o código "StickIT" ("S" e "T" maiúsculos, e agora os seus pulos serão perfeitos!

### Super giros

Entre o código "WhirlyGig" ("W" e "G" maiúsculos) na tela Cheats (em Options).

### Movimentação livre

No menu Options, na tela Cheats, use a senha "ZiPster" ("Z" e "P" maiúsculos). O som confirmará o código. Agora será possível mover-



se rapidamente em qualquer direção, até mesmo na subida!

### Chão de borracha

Vá para a tela de Cheats em Options. Entre a password "MegabOunce" ("M", "O" e "U" maiúsculos), e então o chão vai fazer você pular.

### Atravessar árvores

Em Cheats, dentro do menu Options, use o código "buzzsaW" ("W" maiúsculo) para desabilitar a colisão com as árvores.

## PLAYSTATION

### MEGAMAN X6

#### Armadura Ultimate

No menu inicial, pressione Esquerda(3), Direita. Um som indicará que a dica funcionou corretamente.

#### Revived Hunter Negro

No menu inicial, pressione L1(3), R2. Se a dica foi executada corretamente, você ouvirá um som. Comece um novo jogo e encontre o Revived Hunter. Ele vai estar em sua forma negra.

#### Jogue como Zero

Encontre Zero com os teletransportes e lute com ele. Quando você vencê-lo, ele se tornará seu aliado.

#### Ataque fácil com Zero

Pressione Ataque+Dash continuamente.

#### Para Vencer High Max

Depois de conseguir Zero, passe pelos teletransportes com ele até encontrar High Max. Certifique-se de ter ambos os Sub-tanks cheios antes de enfrentá-lo. Use a arma Sharks. Espere uma brecha nos ataques dele para poder atacá-lo de frente.

## ARC THE LAD COLLECTION:

### Mini game Slime Time

Insira o disco de "Making Of", e no menu principal, aperte  $\square \circ X \square \triangle$   $\square X \square$  Start. As palavras "Arc The Lad Slime Time!" vão aparecer e você poderá jogar um jogo de damas em que as pedras são os Slimes do jogo original.

### Cure-All infinitos

Depois de visitar a floresta Toyoke, continue voltando várias vezes e falando com Forest Spirit. A cada vez que fizer isso, você vai ganhar um Cure-All!

### Magia Laser

Depois de utilizar a magia de pedra (Rock) nos inimigos, a magia Laser ficará disponível para atacar todos os inimigos sob o efeito da magia de pedra.

### Ataque de mais de 1100 HP

Usando Chongara, chame os monstros Raigin e Fuugin. Em seguida, posicione-os um acima e outro abaixo do inimigo. Dessa maneira, uma magia especial estará disponível, que causa mais de 1100 HP de dano.

### Insista nas conversas

Se você insistir bastante, falando repetidas (e muitas) vezes com a mesma pessoa, algumas vezes poderá ganhar itens muito úteis. Em Needle, por exemplo, o anunciante vai se encher de tanta conversa e te dará um livro que o tornará imune a todas as estátuas venenosas.

### Duplicação de itens

Esse truque exige o uso de dois memory cards. Em primeiro lugar, salve o seu jogo normal em ambos os

memory cards. Em seguida, entre na Monsters Arena no modo dois jogadores. Os dois estarão com os mesmos itens, mas em memory cards diferentes. No trading post, transfira um item do player 2 para o player 1. Salve o jogo do player 1 nos dois memory cards. Assim, agora você estará com o item duplicado, nos dois memory cards! Esse processo pode ser repetido quantas vezes você quiser, inclusive para transferência de monstros ou dinheiro!

## DREAMCAST

### METROPOLIS STREET RACER:

#### Todas as pistas

Durante a introdução do jogo, segure Start para destravar todas as pistas do jogo

#### Carros bônus

Durante a introdução do jogo, aperte A B A  $\uparrow \downarrow Y \leftarrow X$ . Assim você habilitará o Humvee e a ambulância

#### Kudos fáceis

Entre no modo Hot Lap, em qualquer pista. Nesse modo, você precisa bater o recorde de uma volta apenas. Bata o recorde na primeira volta, mas não complete a segunda. Agora você está livre para praticar manobras, pois nesse modo não há limite de tempo. Escolha então uma parte da pista onde seja possível pegar bastante velocidade, corra bastante e dê um 180 com o freio de mão. Se a manobra estiver correta, você verá "Wey Hey" escrito na tela. Fique repetindo isso várias vezes. A cada cinco minutos, aproximadamente, você terá ganho 1000 Kudos. Termine a volta e o Hot Lap quando estiver satisfeito. A melhor pista para esse truque é a San Francisco.



**Planet Game**  
www.planetgame.com.br  
Tudo em Video Game e Acessórios



Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente  
(15) 211-3582

Atendimento Lojista  
(15) 321-78341



**Tilty's**



- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Consórcios de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex



R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163



**ROCK LASER**



*Games*  
Venda, Troca e Compra  
video games novos  
e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS  
One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

*Tudo com garantia, despachamos via Sedex*

Aceitamos  
Cartões de Crédito

Rua Araritagua, 1118 - Vl. Maria  
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

Para anunciar na

**SUPER GAMEPOWER**

Ligue para  
(11) 5594.1774



**PREOWNED**



**GAMES & CIA**



TUDO PARA VIDEO GAME

TEMOS TODOS TIPOS DE JOGOS

Vendas em atacado

O melhor preço em games

Enviamos para todo Brasil

**Tel: 227-0009/3315-9276/3315-9570**



## PLAYSTATION 2

### MAXIMO: GHOSTS TO GLORY

Código de ativação (precisa estar acionado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE8CAD46BCBD8622
99 Death Coins	CE992836BCA99BE6
99 Iron Keys	CE99282ABCA99BE6
99 Lives	CE992826BCA99BE6
999 Koin	CE992822BCA99BE6
999 Spirits	CE99282EBCA99BE6
Always Gold Key	CE9928C2BCA99B84
Armageddon	CE992812BCA99B87
Boxers	CE99281ABCA99B83
Cow Boxers	CE9928D6BCA99B87
Death Touch	CE9928F4BCA99B88
Flame Tongue	CE992812BCA99B84
Frost Biter	CE992812BCA99B85
Gold Shield	CE9928CEBCA99B87
Heart Boxers	CE9928D6BCA99B86
Helmet	CE99281ABCA99B85
Armor infinito	CE99281EBCA99B93
Pulos infinitos	CE992FFEBBCA99B83
Shield infinito	CE99283EBCA99B8D
Sword Energy infinito	CE99283ABCA99B97
Super Armor infinito	CE992800BCA99DF16
Iron Shield	CE9928CEBCA99B85
Mighty Max	DE99280EBCA99B83
Mini Max	DE99280EFA42341D
Monogram Boxers	CE9928D6BCA99B84
Pow Boxers	CE9928D6BCA99B85
Pure Blade	CE992812BCA99B86
Silver Shield	CE9928CEBCA99B86
Super Armor	CE99281ABCA99B86
Habilitar Gallery	CE82058ABCA99B84
Habilitar Mastery	CE8205FABCA99B84
Habilitar seqüências da história	CE82054ABCA99B84

### VIRTUA FIGHTER 4

Código de ativação (precisa estar acionado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE8EF6BCD7A57A
Energia infinita P1	CE775A9EBCA99B4C
Metade da energia P1	0E775A9EBCA99B4C
	CE775A9EBCA99BE6
1 Hit para morrer P1	0E775A9EBCA99B4C
	CE775A9EBCA99B85
Energia infinita P2	CE7753C6BCA99B4C
Metade da energia P2	0E7753C6BCA99B4C
	CE7753C6BCA99BE6
1 Hit para morrer P2	0E7753C6BCA99B4C
	CE7753C6BCA99B85
Infinite Round Time	CEAD99EABCA9A28B
Low Game Time	DEAD9886BCA99B84

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 2 rounds) 0EAD9866BCA99B83  
FEAD9866BCA99B84

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 3 rounds) 0EAD9866BCA99B83  
FEAD9866BCA99B85

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 4 rounds) 0EAD9866BCA99B83  
FEAD9866BCA99B86

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 5 rounds) 0EAD9866BCA99B83  
FEAD9866BCA99B87

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 2 rounds) 0EAD9861BCA99B83  
FEAD9861BCA99B84

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 3 rounds) 0EAD9861BCA99B83  
FEAD9861BCA99B85

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 4 rounds) 0EAD9861BCA99B83  
FEAD9861BCA99B86

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 5 rounds) 0EAD9861BCA99B83  
FEAD9861BCA99B87

Todos os Trials (Training Mode)  
DE404336BBA89A82  
DE404332BBA89A82  
DE40433EBBA89A82

999 Vitórias CEAD986EBCA99E6A

### Os próximos códigos são usados para personagens editados

Grand Master Rank	CE777012BCA99B9D
999 vitórias	CE77701EBCA9C292
Nenhuma derrota	CE777018BCA99B83
Todos os itens	BE45F45ABCE99B84
	FEFEFE9BCA99B83

### Códigos para Itens Individuais

Orange Sunglasses	DE45F45ABCA99B84
Zipper Earring	DE45F466BCA99B84
Eather Bracelet	DE45F462BCA99B84
Egyptian Necklace	DE45F46EBCA99B84
Black Sunglasses	DE45F46ABCA99B84
Purple Sunglasses	DE45F476BCA99B84
Gold Sunglasses	DE45F47EBCA99B84
Striped Earring	DE45F47ABCA99B84
Two Hearts Earring	DE45F406BCA99B84
Amethyst Star	DE45F402BCA99B84
Hexagon Earring	DE45F40EBCA99B84
Coin Earring	DE45F416BCA99B84
Gold Ring Earring	DE45F412BCA99B84
5-Ruby Bracelet	DE45F41EBCA99B84
Turquoise Bracelet	DE45F41ABCA99B84
Python Wrist Bracelet	DE45F426BCA99B84
Leather Wrist Band	DE45F42EBCA99B84
Bullet Wrist Band	DE45F42ABCA99B84
Leopard Wrist Band	DE45F436BCA99B84
Star Necklace	DE45F432BCA99B84
Heart Necklace	DE45F43EBCA99B84
Greenleaf Necklace	DE45F43ABCA99B84
Heirloom Necklace	DE45F4C6BCA99B84
7-Ball Necklace	DE45F4C2BCA99B84
Secret Choker	DE45F4CEBCA99B84

Butterfly Choker	DE45F4CABCA99B84
Joke Glasses	DE45F4D6BCA99B84
Bunny Ears	DE45F4D2BCA99B84
King Tut's Mask	DE45F4DEBCA99B84
Crimson Sunglasses	DE45F4DABCA99B84
Green Sunglasses	DE45F4E6BCA99B84
Anchor Earring	DE45F4E2BCA99B84
Anchor Necklace	DE45F4EABCA99B84
Dual Necklace	DE45F4F6BCA99B84

### PARAPPA THE RAPPER 2

Código de ativação (precisa estar acionado!)

	0E3C7DF21645EBB3
	0C075FD3F891B6FF
Score 9999	2C0FC107F8FC270F
Rap Cool	2C0FC1EBF8FCFEFE
Rap Good	2C0FC1EBF8FCFEF1
Todas as fases	C138A6C6BCA99B87
Todas as coroas Level 1	C138A55EBCA9ADB7
Todas as coroas Level 2	C138A55ABCA9ADB7
Todas as coroas Level 3	C138A566BCA9ADB7
Todas as coroas Level 4	C138A562BCA9ADB7
Todas as coroas Level 5	C138A56EBCA9ADB7
Todas as coroas Level 6	C138A56ABCA9ADB7
Todas as coroas Level 7	C138A576BCA9ADB7
Todas as coroas Level 8	C138A572BCA9ADB7
Habilitar Master Beard Head	C138A5FEBBCA99B87
Habilitar Chop Head	C138A5FABCA99B87
Habilitar Guru Ant Head	C138A586BCA99B87
Habilitar Moosesha Head	C138A582BCA99B87
Habilitar Hairdresser Octo Head	C138A58EBCA99B87
Habilitar Food Court Head	C138A58ABCA99B87
Habilitar Colonel Noodle Head	C138A596BCA99B87
Habilitar Gangsta DJ Head	C138A592BCA99B87

### FINAL FANTASY X

Código de ativação (precisa estar acionado!)

Ative os códigos somente depois do Tutorial do Sphere Grid.

	0E3C7DF21645EBB3
	0C08E7C3F8A9A297
Al Bhed totalmente traduzido	3C28CDBFFBFFFEFF

Dinheiro infinito 3C28CEF785F19EFF

Sem batalhas randômicas

	1C2870F6F8FCFEFE
Yuna no grupo	1C28E73BF8FCFE01
Auron no grupo	1C28E8CFF8FCFE01
Kimahri no grupo	1C28E863F8FCFE01
Wakka no grupo	1C28E9F7F8FCFE01
Lulu no grupo	1C28E98BF8FCFE01
Rikku no grupo	1C28EA1FF8FCFE01
Seymour no grupo	1C28EAB3F8FCFE01
Aeon-Iffrit no grupo	1C28ECD8F8FCFE01
Aeon-Ixion no grupo	1C28EC6FF8FCFE01
Aeon-Shiva no grupo	1C28ED03F8FCFE01
Aeon-Bahamut no grupo	1C28ED97F8FCFE01
Aeon-Anima no grupo	1C28EE2BF8FCFE01
Aeon-Yojimbo no grupo	1C28EEBF8FCFEF1
Aeon-Cindy Magus no grupo	1C28EF53F8FCFE01
Aeon-Sandy Magus no grupo	1C28F0E7F8FCFE01
Aeon-Mindy Magus no grupo	1C28F07BF8FCFE01
Tidus-todos os status no máximo	1C28E6AAF8FCFEFF 3C28E6ABFFFFFEFF
Yuna-todos os status no máximo	2C28E6AFF8FCFEFF 1C28E6B1F8FCFEFF
Kimahri-todos os status no máximo	1C28E73EF8FCFEFF 3C28E73FFFFFEFF
Auron-todos os status no máximo	2C28E743F8FCFEFF 1C28E745F8FCFEFF
Wakka-todos os status no máximo	1C28E8D2F8FCFEFF 3C28E8D3FFFFFEFF
Lulu-todos os status no máximo	2C28E8D7F8FCFEFF 1C28E8D9F8FCFEFF
Kimahri-todos os status no máximo	1C28E866F8FCFEFF 3C28E867FFFFFEFF
Wakka-todos os status no máximo	2C28E86BF8FCFEFF 1C28E86DF8FCFEFF
Lulu-todos os status no máximo	1C28E9FAF8FCFEFF 3C28E9FBFFFFFEFF
Yuna-todos os status no máximo	2C28E9FF8FCFEFF 1C28E901F8FCFEFF
Kimahri-todos os status no máximo	1C28E98EF8FCFEFF 3C28E98FFFFFFEFF
Auron-todos os status no máximo	2C28E993F8FCFEFF 1C28E995F8FCFEFF
Wakka-todos os status no máximo	1C28EA22F8FCFEFF 3C28EA23FFFFFEFF
Lulu-todos os status no máximo	2C28EA27F8FCFEFF 1C28EA29F8FCFEFF
Seymour-todos os status no máximo	1C28EAB6F8FCFEFF 3C28EAB7FFFFFEFF
Aeon-Valefor: todos os status no máximo	2C28EABBF8FCFEFF 1C28EABDF8FCFEFF
Aeon-Iffrit: todos os status no máximo	1C28EB4AF8FCFEFF 3C28EB4BFFFFFEFF
Auron-todos os status no máximo	2C28EB4FF8FCFEFF 1C28EB51F8FCFEFF
Wakka-todos os status no máximo	1C28ECDEF8FCFEFF 3C28ECDFFFFFFEFF
Lulu-todos os status no máximo	02C28ECE3F8FCFEFF 1C28ECE5F8FCFEFF
Aeon-Ixion: todos os status no máximo	1C28EC72F8FCFEFF 3C28EC73FFFFFEFF
Wakka-todos os status no máximo	2C28EC77F8FCFEFF 1C28EC79F8FCFEFF
Aeon-Shiva: todos os status no máximo	1C28ED06F8FCFEFF 3C28ED07FFFFFEFF
Aeon-Bahamut: todos os status no máximo	2C28ED0BF8FCFEFF 1C28ED0DF8FCFEFF
Aeon-Yojimbo: todos os status no máximo	1C28ED9AF8FCFEFF 3C28ED9BFFFFFEFF
Aeon-Anima: todos os status no máximo	2C28ED9FF8FCFEFF 1C28EDA1F8FCFEFF
Aeon-Cindy Magus: todos os status no máximo	1C28EE2EF8FCFEFF 3C28EE2FFFFFFEFF
Auron-todos os status no máximo	2C28EE33F8FCFEFF 1C28EE35F8FCFEFF
Wakka-todos os status no máximo	1C28EEC2F8FCFEFF 3C28EEC3FFFFFEFF
Lulu-todos os status no máximo	2C28EEC7F8FCFEFF 1C28EEC9F8FCFEFF



Aeon-Cindy Magus: todos os status no máximo	
1C28EF56F8FCFEFF	3C28EF57FFFFFFF
2C28EF5B8FCFEFF	1C28EF5DF8FCFEFF
Aeon-Sandy Magus: todos os status no máximo	
1C28F0EAF8FCFEFF	3C28F0EBFFFFFFF
2C28F0EFF8FCFEFF	1C28F0F1F8FCFEFF
Aeon-Mindy Magus: todos os status no máximo	
1C28F07EF8FCFEFF	3C28F07FFFFFFF
2C28F083F8FCFEFF	1C28F085F8FCFEFF
Tidus-Super HP	2C28E69F8FC270F
Tidus-Super MP	2C28E6A3F8FC270F
Yuna-Super HP	2C28E733F8FC270F
Yuna-Super MP	2C28E737F8FC270F
Auron-Super HP	2C28E7C7F8FC270F
Auron-Super MP	2C28E7CBF8FC270F
Kimahri-Super HP	2C28E85BF8FC270F
Kimahri-Super MP	2C28E85FF8FC270F
Wakka-Super HP	2C28E9EFF8FC270F
Wakka-Super MP	2C28E9F3F8FC270F
Lulu-Super HP	2C28E983F8FC270F
Lulu-Super MP	2C28E987F8FC270F
Rikku-Super HP	2C28EA17F8FC270F
Rikku-Super MP	2C28EA1BF8FC270F
Seymour-Super HP	2C28EABF8FC270F
Seymour-Super MP	2C28EAAF8FC270F
Aeon-Valefor:	
Super HP	2C28EB3FF8FC270F
Aeon-Valefor:	
Super MP	2C28EB43F8FC270F
Aeon-Ifrtit:	
Super HP	2C28ECD3F8FC270F
Aeon-Ifrtit: Super MP	2C28ECD7F8FC270F
Aeon-Ixion: Super HP	2C28EC67F8FC270F
Aeon-Ixion: Super MP	2C28EC6BF8FC270F
Aeon-Shiva: Super HP	2C28EDFBF8FC270F
Aeon-Shiva: Super MP	2C28EDFF8FC270F
Aeon-Bahamut:	
Super HP	2C28ED8FF8FC270F
Aeon-Bahamut:	
Super MP	2C28ED93F8FC270F
Aeon-Anima:	
Super HP	2C28EE23F8FC270F
Aeon-Anima:	
Super MP	2C28EE27F8FC270F
Aeon-Yojimbo:	
Super HP	2C28EEB7F8FC270F
Aeon-Yojimbo:	
Super MP	1C28EEBBF8FC270F
Aeon-Cindy Magus:	
Super HP	2C28EF4BF8FC270F
Aeon-Cindy Magus:	
Super MP	2C28EF4FF8FC270F
Aeon-Sandy Magus:	
Super HP	2C28F0DFF8FC270F
Aeon-Sandy Magus:	
Super MP	2C28F0E3F8FC270F
Aeon-Mindy Magus:	
Super HP	2C28F073F8FC270F
Aeon-Mindy Magus:	
Super MP	2C28F077F8FC270F

#### Códigos para Overdrive

Todos os personagens com todos os seus overdrives disponíveis	3C28CE1BFFFFFFF
3C28CE1FFFFFFF	3C28CE23FFFFFFF
Tidus-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28E6B4F8FCFE52

Yuna-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28E748F8FCFE52
Auron-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28E8DCF8FCFE52
Kimahri-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28E870F8FCFE52
Wakka-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28E904F8FCFE52
Lulu-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28E998F8FCFE52
Rikku-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EA2CF8FCFE52
Seymour-Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EAC0F8FCFE52
Aeon-Valefor: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EB54F8FCFE52
Aeon-Ifrtit: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28ECE8F8FCFE52
Aeon-Ixion: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EC7CF8FCFE52
Aeon-Shiva: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28ED10F8FCFE52
Aeon-Bahamut: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EDA4F8FCFE52
Aeon-Anima: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EE38F8FCFE52
Aeon-Cindy Magus: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28EF60F8FCFE52
Aeon-Sandy Magus: Overdrive cheio antes e depois da batalha	1C28F0F4F8FCFE52

#### Celestial Weapons

Tidus' Caladbolg	
3C28D54B84FD0EFE	3C28D54FF8FCFEFE
3C28D5538483CE01	3C28D55778953EF7
3C28D55B78807E0F	2C28D55FF8FC7EF5
World Champion	
3C28D5A384FD0EFE	3C28D5A7F880FEF2
3C28D5AB8483CE01	3C28D5AF78953E2C
3C28D5B378927E0F	2C28D5B7F8FC7EF2
Masamune	
3C28D57784FD0EFE	3C28D57BF882FEF0
3C28D57F8483CE03	3C28D58378953E19
3C28D58778FD7E0F	2C28D58BF8FC7EF3
Spirit Lance	
2C28D58DF8FC0EFE	3C28D58FF883FAF1
3C28D593888DFEF3	3C28D597B8A0FAF3
3C28D59B7887E19	3C28D59F78807E00
Nirvana	
2C28D561F8FC0EFE	3C28D563F8FDFAF1
3C28D5678892FEF1	3C28D56BB88CF8AF3
3C28D567887E19	3C28D57378897E00
Onion Knight	
2C28D5B9F8FC0EFE	3C28D5BBF881FAF1
3C28D5BF8892FEF5	3C28D5C3B8B4FAF3
3C28D5C77887E19	3C28D5CB78897EF4
Weapon: Godhand	
2C28D6CFF8FC0EFE	3C28D6D3F886FEF4
3C28D6D78483CE01	3C28D6DB78953E31
3C28D6DF78927E0F	2C28D6E3488B7E18

## GAMEBOY ADVANCE

### WARIO LAND 4

Código de ativação (precisa estar ativado!)	896837559E08713E
	89CA6F5A8265EEDB
Max Coins	C9B176C46013520E

Max Heart Gauge	216F61B1FCD26964
Energia infinita	30C141051A944668
Keybird	BC19A388E309382D
Peça 1	9A6E9691698E4202
Peça 2	6F9AFDAE5B193DD2
Peça 3	13616CB76A9C317C
Peça 4	3C6F137DB35D5D1C
Aperte o botão do GameShark para	
Medalhas no máximo	12FEBD4288D7E526
	0F778C01E4FC244D
Puffy Wario	D8BED0D305F9F25A
Bat Wario	5529CF50650F2DEE
Flat Wario	B40B3F62FCB4DAD3
Bouncy Wario	5BDB0D19FFB9F9BE
Zombie Wario	F7BEAF58E45DC387
Snowman Wario	B7491590C4C93201
Flaming Wario	1B66F78B79B1ED65
Fat Wario	F0C00B246183E508
Frozen Wario	72871B620DE729C2
Disc 1	0189A365902A9E1A
Disc 2	74B05E74723D5FA7
Disc 3	DA9CC6E5EF66310A
Disc 4	A3F2C424AA193018
Disc 5	4F4388FF193275DF
Disc 6	E8974F41D503A347
Disc 7	6EFF18BB34599D72
Disc 8	AF0BFBE4E745795E
Disc 9	7157FDEF420C97DD
Disc 10	DB238B0FE1D55EE8
Disc 11	4EE43BF0F60E627A
Disc 12	8E21131AA38F04E5
Disc 13	3F8AE7AA20FB4693
Disc 14	313AC3FAEA0763C1
Disc 15	0F89015926BEC02
Disc 16	71D2FD8A0645AB94

## SUPER MARIO WORLD: SUPER MARIO ADVANCE 2

Código de ativação (precisa estar ativado!)	9687210BC275FAFA
	C24652CFB083124D

#### Invencibilidade

Clássico Mario Brothers: desligue o Gameshark ao começar e terminar um level.	8BDFB3607B580F35
---	------------------

#### Vidas infinitas

Mario Brothers Classic	83D24D8F7C84FD2B
------------------------	------------------

#### Max Score

Mario Brothers Classic	565D0A8B854E34EF
------------------------	------------------

#### Fase 50

Mario Brothers Classic	598FD46FCE1133C4
------------------------	------------------

#### Fase 99

Mario Brothers Classic	13067C2208D883AA
------------------------	------------------

#### Vidas infinitas

Super Mario World	9363EC1300EDB208
-------------------	------------------

#### Tempo infinito

Super Mario World	BC622F4514E92BFE
-------------------	------------------

#### Sempre pequeno

Super Mario World	BDB1A787F6F37968
-------------------	------------------

#### Sempre grande

Super Mario World	3DF9EB6A0B8686A5
-------------------	------------------

#### Sempre com a Fire Power

Super Mario World	B01020C11D5B15E4
-------------------	------------------

#### Sempre com Cape Power

Super Mario World	9FEEA16CF4FACBE2
-------------------	------------------

#### Inf Mushroom Reserve

Super Mario World	12627495F278C3B8
-------------------	------------------

#### Inf Flower Reserve

Super Mario World	3F8884DCD8DCB9F4
-------------------	------------------

#### Inf Star Reserve

Super Mario World	EC5A829E08C0484D
-------------------	------------------

#### Inf Feather Reserve

Super Mario World	DCE266611CDD64F4
-------------------	------------------

#### Inf 1up Reserve

Super Mario World	DCB3600B0FE4A34F
-------------------	------------------

#### Invincible

	7E5632E7A265EF89
--	------------------

#### Sempre com Mario

	DFD8C2C0274D9DF5
--	------------------

#### Sempre com Luigi

	7A21C152B1CF670A
--	------------------

#### Sempre com Star Power

	DE5E0C6A8336978D
--	------------------

#### I B. para o bônus

	B9DF69BAAC106B96
--	------------------

#### I moeda para cada vida

	A5921E3EF2F588EC
--	------------------

#### Sempre começar com Yoshi

	F7336DDAB33801B2
--	------------------

## TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Código de ativação (precisa estar ativado!)	DD766E21988A1930
	70F418244AAD8A0D

Tony Hawk - Pontos de status infinitos	A82D00688DFBF971
--	------------------

#### Tony Hawk - Status no máximo

	B97E314B045DDEA9
	91A725CB6F5CA36A
	6896C168DB5D0341
	67831B69310C6D70
	ED40ADE4B78E701F
	378B486CA77BE04
	465EEF5035C6E907
	EEEE30266284564D
	A136022F6863AD3F

Steve Caballero - Pontos de status infinitos	49878394C4A3A1EE
--	------------------

#### Steve Caballero - Status no máximo

	D71FE6DC46CB559
	C7591E181DD9E2BD
	ABD8ECE72D85CC9E
	7D3C813082F3AC43
	8DF65A3AE37C8216
	9C4FBD497ED62826
	E29F78896C8D89DC
	69C382E46FAEDF3D
	062A4D5D2756F55D

Kareem Campbell - Pontos de status infinitos	C1EC26633FFEF7C6
--	------------------

#### Kareem Campbell - Status no máximo

	0A7EC7F2C8936751
	7A3F003410D8FCBC
	BFC4584CB3493653
	8865B2AD337B083C
	5F990DD4A7C9DC6E
	93730CD8AEEAFE29
	1601D875F339E6C0
	FCAE9375665FA69B
	2C86B86394170F44

Rune Gliberg - Pontos de status infinitos	653E7BDAE604D318
---	------------------

#### Rune Gliberg - Status no máximo

	1F6412BCE023531F
--	------------------



7B35E1006DD58682  
F8A40183DE0A83AF  
DA28657610B46EC3  
78D42C40AC2F8C6A  
DB48272F3998CB1A  
69C6BEEA56CE3E56  
6FE5B89250752770  
1763FDC261936E2D

Eric Koston - Pontos de status infinitos  
8BC34AFA64B87108

Eric Koston - Status no máximo  
D4F923C6E6CF5814  
29306ED01082FBB7  
38F0F709485F9852  
77A92CC3B967A998  
21C00DA241A027AC  
C2A0982435766F51  
957389BA82C13137  
8199140AC5AB32E6  
511DA278F4E1C7A9

Bucky Lasek - Pontos de status infinitos  
9FCE237262501A54

Bucky Lasek - Status no máximo  
E16230B3EB75A71A  
8023F1CBEB9E285  
2353ADFCF07DE60B  
989BFCC7A460DB9  
EC0405C01962585B  
6D7D9EFB78EBF9D  
C456A511FDF4D420  
338504C47698CE9E  
729E9FC091F954E4

Bam Margera - Pontos de status infinitos  
916AC22C06AC2ECE

Bam Margera - Status no máximo  
463F882913DFA9D2  
0223F673D1E28474  
4BB4DAA55A4BC49F  
88F1757FB2BE6B47  
15CDC56572C7AC42  
890FC322F1715A1A  
1E7D21C755848792  
DB77E85E5FC1C3C6  
B34FDD03E1A791C9

Rodney Mullen - Pontos de status infinitos  
5464F443B175BB76

Rodney Mullen - Status no máximo  
E7E6F1D619B5BC52  
3545FA715AF77F01  
B4A4A64659742046  
3632EE3B1D4801CF  
71E2FE5031281792  
B56F953C6C69F299  
DFD28A9CFC795FF3  
3BA44EA9E2024520  
D85D1A7AB585D7DB

Andrew Reynolds - Pontos de status infinitos  
40B4F4C9A52F2B69

Andrew Reynolds - Status no máximo  
AEE06A453ADD4510  
CEBAF51C94D31D72  
6C48483DE0BAFBD8  
DFFB376B40A1F353  
3FF39E14C00B680D

7F209F335356C36B  
81728ECD771A57D0  
971B6EBC28B32E9F  
634D22347CA68A21

Geoff Rowley - Pontos de status infinitos  
CFE19D09D0942A7A

Geoff Rowley - Status no máximo  
44CDB32705065528  
7EB5F319B84628A3  
FE1437884BAFB853  
308851751EA8469C  
B24937C778DAE6DE  
1456385086C9774C  
363AEEBB48A070A8  
CE2FC015644CE4A  
BC524B9A827DFEE4

Elissa Steamer - Pontos de status infinitos  
A32834B1704D8A95

Elissa Steamer - Status no máximo  
60EBF2E0D2FE422B  
BD1502E145299F87  
81C9234C4D7ACE06  
C696B2F7DDB67239  
75A41A94C43BABE0  
805F5923D1CE19E8  
EFB3F2BDA633E17A  
69436D59E248B0C8  
E7B05214F30CCAB8

Jamie Thomas - Pontos de status infinitos  
C09E5AF1EE5AF8AC

Jamie Thomas - Status no máximo  
A2E9BB4A70A1B406  
E281B72FAD8E8AEC  
C3653D2A1FD09F0F  
D8FFE2BBCE16F99  
67E2EFC297761E03  
DA25E03FE71C3012  
6E5652EC97028392  
98F134D6DE85212A  
088F8A07DA655179

Chad Muska - Pontos de status infinitos  
663E34744432341D

Chad Muska - Status no máximo  
53CE9D2305F8DF79  
8DB7FCD20D59395B  
4FE89C66E2D46630  
8A578DAF8A38B12B  
ED8B113122D00870  
81413F20EBE54B90  
1A52219B74BDEE22  
06EE1D0CE96D8429  
722237C33793528C

Custom Skater - InfStat Pnts  
EC4C2A884849C30F

Custom Skater - Status no máximo  
57B0751DCE0B1E7A  
71A3F00BFC3E6FF2  
654DC12B4E7E1B99  
64A324F7B5201F26  
B788D39A71AD2619  
E0D49558C387A3E8  
855A47D6ECAD3025  
D92B2BA6418F2532  
43DE9167E7FF5E00

Wolverine - Status no máximo  
C4D1CED538343142  
315AB52BBC035DA4  
BB1C19CAD6D37F84  
52EC33A50BEFA4B5  
EB4A4066FFAB1D78  
727DB1D083938E35  
7233215285BCED77  
FA91208423A3C14A  
125F400141171BB0

Shaun Palmer - Status no máximo  
DF0F20BD190B63A6  
028075E78118EE4D  
C7754282FEF66E64  
C1516F2D803DE963  
4F75378BA52EE8DF  
E04AED3598498D27  
63F40787B2062CC8  
AA2E4E99648ED49E  
0CFD42F03B5FB3E5

Mindy - Pontos de status infinitos  
0698AFA6ACC9A6F2

Mindy - Status no máximo  
09251932361A7783  
0F419A096E4CF35C  
CFF115D1CA9CFD74  
E2AF18691F318101  
F140164BDB61702  
29AACA2385E8FDED  
CBB0DFAA46AB7841  
A0D3B9507AEA7E22  
18E538E1E4B64535

Tony Hawk - Com tudo  
4779667531C254C2  
28E7B37CC6270F21  
8C5CF231E17FB9D9  
BAEEF8D797B999F9  
95424C3D783FB358  
CA1E9977F1593B56  
8C401A8784A14962  
9D53138F4498AB00  
1B044E87D55BDEB3  
CCD06536DFB3CBC6  
52C9405D1B51E37B  
94AA03961794DB10

Steve Caballero - Com tudo  
57852E907B481734  
DBDB4A90CEC9A0CD  
8CD890091719046C  
187A3CB564B69EC5  
07270AAF55E4EB4C  
C95887FAD8583845  
06B15042E1542B29  
5B3E14D257D6FD1B  
CD71FFDF491AD9A9  
78F803246DCE9227  
FC9DE765B087EBCF  
9A7B31643ADA1998

Kareem Campbell - Com tudo  
64C4DF8965BFEB13  
5766D9948E835506  
D2C6979A79F3D819  
3D145E3B6802E0C3  
E00C61A29CEB98AD  
A590E65826271C3A  
A5452C3B5049EA6E  
4BB2D92261A4C431  
ED9A83A0664D4270  
DE9F34C69CB1ACB9

35EDBF9FD7725F23  
DD69CE20C7184DB9

Eric Koston - Com tudo  
E75AEE6526DE705E  
6647A33A6D731C41  
45467BC7C0B40570  
E1133C6E096D439C  
19939ABE5B7437AA  
FF1E4CE9B12D23D1  
2BCED6AAF5ED6522  
1522447F08F27E4E  
0FB7E3AC89E40FA7  
7504F346C1BDA084  
1551656F86F80D15  
A68AFD154BFC060B

Bucky Lasek - Com tudo  
EDC0E978987C7CCC  
DA0A85F2455D5AC7  
88A684DCB0107DBF  
2EF5A488CD0A024E  
25770F135D149DD1  
6F1B3B6371335451  
2EE3E0608A126C8A  
BDB1CEA9A49A5893  
902E0CB5400BA3B8  
6B47737940B338C4  
277282F9C8511E68  
A081C56804A6D4B8

Bam Margera - Com tudo  
6D7D12FE1BB98888  
44C6FCE8D4458D7C  
3BCA011C0FAC3F77  
033A4B90BAAFBB77  
F8FBBAE8CABD328C  
9680D30609940498  
1E4EA2215D5722A2  
A823B2D2F25F2A4C  
DBF8DEF4A2C63EDE  
1F1ABC88DE26BB9D  
5B3580DC6F64E18B  
81FF3A7C5B6B5F79

Rodney Mullen - Com tudo  
89DF70690BDA88EA  
79F2A5163BE161C5  
87EF6838FFFA1A7  
D1CFCE8B81A242C7  
72058C0912377D62  
026BAEB7BE2AB948  
D6637DC57D7D59E6  
7B4894C95099D768  
66C1219952D24E88  
0FA2FF451999D111  
233B25F6DE3FB41C  
A493680822A8589B

Chad Muska - Com tudo  
3C23EEF7C975DE71  
245E13EC474E5014  
0444AC8C7BBC4178  
028E41395C15E941  
17539C3E77A2E0A4  
DFA81EDD2A088A9D  
AADBB5EFA368E1C  
DE465876EC724B8D  
E4BD340F81485BC9  
A7112D788E4337ED  
E44FFC7EC9BF40D6  
9D00379406697901

Andrew Reynolds - Com tudo  
4FA219A0BD0E776



7F977E7DBB69597B  
91FE526F86762C93  
0820A2122859456B  
E5F6311322CF556B  
ECC7C6D534F26919  
19AD59769271AFF4  
031A467CABEFF420  
BB8FB66AC8E460D3  
F112D473C34FE7C0  
B63F30C4A54B6BE6  
809A6B5A0FAA6FF8

Geoff Rowley - Com tudo

E58896219210C59F  
64C4B348136F5870  
2524B9081F980564  
EC018F5F08EF3EA1  
61CCD9C420912976  
A3D43A431BE114AF  
A258E5D72C4E7914  
B03BD5FC72B5925C  
ACE1A26C68F2F2D  
2F19FB73FD4872D4  
4F3294ED63F26AF  
4EE377D15D3D6610

Elissa Steamer - Com tudo

768C59C2A9079081  
41D4BED9139E8371  
44EB2E8A586303B6  
D6826B8B0170AC1A  
86D9C787FDE089D3  
4C6277D9E34D4542  
6E1D08056FEEAE3D  
E1AFF9ACE5571D60  
9BBCE4C8474F4098  
6E9DED4386249E86  
74DEBAFB1FE28CB1  
367E4D84C072416E

Jamie Thomas - Com tudo

FDD908E9BAF59272  
E3150F13668B7492  
CB8FCF8DC8BC10AD  
7BA6536FC40638B7  
119F20555EBE7F8F  
D169D7BA27E339A8  
D1F36B4B9C0E3F7  
F42F307C19F0C4CC  
82152FF2C34B6CID  
8FA4C6CC3478B881  
C0BF67AE32342292  
192AF6594F202F0D

Custom Skater - Com tudo

E497CB512CFD4E39  
6E23A8E77B5D7CF9  
7DA1AEDBC5FC592F  
78C5057E888A9702  
3FC92E71E52218AC  
7CDF3BCF51667478  
9258DC729BF2BBA1  
3E3D837352E1EFD6  
2CC5595836DC7C7E  
624759D14B1D3F0E  
9FA04EA5C4D6E41B  
E9D84E2AE587C7D

Rune Gliberg - Com tudo

7B61912129338DBB  
E81A3133E96D0458  
87F22274B4B0822E  
1EB8A156C99968AA  
9D62B2F626E8F3C0

8BF058A72716A457  
B21F4DDE19CA9AD1  
1507DA0C460E5165  
DDD03E7EE7A2A7F0  
2CC427F27F97D268  
B455B3CF6CB364A0  
D447C8DE6C850CCE

Wolverine - Com tudo

CA1A3300927310F4  
B151E4282AE78A6  
46A92741A4425935  
482B90E3FC829F14  
10F38F02664248BF  
626A1E75799E0A04  
9AA91BE13554FE8B  
24D8E47B0F6C23CB  
590F4469AB03C84E  
C51E0FB05D64393B  
70BFEA9E91E40840  
3C6F37FF93FADBC6

Shaun Palmer - Com tudo

0B3A539F243620DE  
6E313987210F28D0  
4F59F8655EBA07D1  
F90D158AC1290B90  
6036E264A0A60FC6  
953499651B5EBD93  
04DF3B0FF71A656E  
7DEAD34D858C7FF7  
09FE8363E239BCF2  
5DBEACD0804A1FFE  
3F432B3F637A7C53  
7D10E662B8B51700

Mindy - Com tudo

9465DE3D7E27A065  
D2FB5726CEA4A5E5  
C35551C281406227  
489CCF7DB7A3E238  
180ADFA6A8E6F213  
08022FD4F5321A5  
D05A1C8F0A0DBA36  
4169B3ED1809B282  
79372A48B407708B  
3265991D2B268595  
5BFFD4B37CAB5FD8  
45D88EE675516140

Habilitar Wolverine

Habilitar Shaun Palmer

Habilitar Mindy

Habilitar Trial Mode

Especial no máximo

Gold Medal

Foundry- Todos os Gaps

Suburbia- Todos os Gaps

Rio- Todos os Gaps

Airport- Todos os Gaps

LA- Todos os Gaps

Tokyo- Todos os Gaps

70943BEDCA78403F

5356E7A922246E0

## PLAYSTATION

### SYPHON FILTER 3

Todas as missões abertas 8014f9c40013

Extra Weapons 1 (aperte Select+X)

d012622ebffe 8012d7d8ffe

d012622ebffe 8012d7da0000

d012622ebffe 8012d7dc0000

Extra Weapons 2 (aperte Select + □)

d012622e7ffe 8012d7d80000

d012622e7ffe 8012d7daf900

d012622e7ffe 8012d7dc005f

Extra Weapons 3 (aperte Select + ○)

d012622edffe 8012d7d80000

d012622edffe 8012d7da00ff

d012622edffe 8012d7dc0000

45 Handgun munição infinita

8012d7ec0063 8012d7ee0063

12 Gauge Shotgun munição infinita

8012d8220063

9mm munição infinita

8012d7e60063

AU300 munição infinita

8012d8100063 8012d8120063

Biz-2 Machine Pistol munição infinita

8012d8080063 8012d80a0063

C4 Explosives 8012d8660063

Crossbow with Laser munição infinita

8012d8500063 8012d8520063

Falcon munição infinita

8012d7f00063 8012d7f20063

G-18 Machine Pistol munição infinita

8012d7f40063 8012d7f60063

Gas Grenade munição infinita

8012d8620063

Grenade munição infinita

8012d85e0063

H11 Sniper Rifle munição infinita

8012d80c0063 8012d80e0063

HK-5 Machine Pistol munição infinita

8012d7f80063 8012d7fa0063

K3G4 Assault Rifle munição infinita

8012d81c0063 8012d81e0063

M-16 Assault Rifle munição infinita

8012d8040063 8012d8060063

M-79 Grenade Launcher munição infinita

8012d8400063 8012d8420063

MIL-15 Shotgun munição infinita

8012d8280063 8012d82a0063

Maks Shotgun munição infinita

8012d82c0063 8012d82e0063

Mars Sub Machine Gun munição infinita

8012d8140063 8012d8160063

Nightvision Rifle munição infinita

8012d8380063 8012d83a0063

PK-102 Assault Rifle munição infinita

8012d8000063 8012d8020063

Silenced 9mm Munição infinita

8012d7e80063 8012d7ea0063

Silenced HK-5 Machine Pistol munição

infinita 8012d7fc0063

8012d7fe0063

Silenced Sniper Rifle munição infinita

8012d8340063 8012d8360063

Sniper Rifle munição infinita

8012d8300063 8012d8320063

Spyder Skorpion munição infinita

8012d8180063 8012d81a0063

Tear Gas Launcher munição infinita

8012d84c0063

UAS-12 Rapid Fire Shotgun Munição infinita

8012d8240063 8012d8260063

Habilitar Cheats 801223f4ff07

### MEGA MAN X6

Todos os reploids resgatados

Amazon Area

800ccfa82222 800ccfaa2222

800ccfae2222 800ccfae2222

Central Museum

800ccfc82222 800ccfca2222

800ccfcc2222 800ccfce2222

Inami Temple

800ccfd02222 800ccfd2222

800ccfd42222 800ccfd62222

Laser Institute

800ccfd82222 800ccfda2222

800ccfdc2222 800ccfde2222

Magma Area

800ccfb82222 800ccfba2222

800ccfbc2222 800ccfbe2222

Northpole Area

800ccfb02222 800ccfb2222

800ccfb42222 800ccfb62222

Recycle Lab

800ccfc02222 800ccfc2222

800ccfc42222 800ccfc62222

Weapon Center

800ccfe02222 800ccfe2222

800ccfe42222 800ccfe62222

### COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão ○ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando ○ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte △ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



## Maximo Ghosts To Glory

Capcon  
Ação  
1 Jogador

**10**

**Controle** 10

Fácil de aprender, muitos comandos, e uma jogabilidade que nunca te deixa na mão.

**Diversão** 10

Pode ser considerado um desafio com muita ação do começo ao fim. Bom para os fãs da série Ghosts'n Goblins.

**Gráfico** 10

Excelente efeitos de zoom, tudo muito detalhado, cores brilhantes, e boa movimentação de cenário.

**Som** 10

Versão atual de alguns clássicos da série, que acaba casando perfeitamente com o clima do cenário.

### Faltou jogo! - Por Marjorie Bros

Sem essa de acabar o jogo e não encontrar Sophia! Que final mais sem graça. Será que vou ter de esperar o próximo jogo da série?



**Por Lord Mathias**

Para os fãs de jogos de ação, a dica é Maximo, que de fato é o máximo. No embalo de Ghosts'n Goblins e Ghouls'n Ghosts, o jogo vem com tudo para mostrar como se aventurar em um mundo de cenários maravilhosos e com uma trilha sonora da melhor qualidade. Ao retornar de uma batalha, Maximo encontra seu reino dominado por Achille, seu conselheiro até então. O vilão, de posse de um cajado mágico, roubado da morte, monta um exército de caveiras e zumbis. Com a

ajuda desse exército da pesada ele, destrói todo o território e ainda consegue matar Maximo. De quebra ainda obriga Sophia, a amada do herói, a casar-se com ele. A única saída de Maximo é fazer um acordo com a morte em pessoa, que pode devolver-lhe a vida em troca das almas que estão presas nas lápides e de seu cajado. É aí que começa sua aventura: será preciso vencer Achille e derrubar todo seu exército! Boa sorte!

## COMANDOS GERAIS

R2 - escudo (impede que você ande)  
L2 - agachar (impede que você ande)  
LI - coloca a câmera na sua visão  
RI - controla a visão  
X - Pulo  
X + X - Pulo duplo  
□ - Ataque rápido  
↻ + □ - Giratória com a espada

X + □ - Ataque aéreo  
X + X + □ - Ataque aéreo  
△ - Ataque forte  
△ + direcional na direção do oponente - espetar o inimigo  
X + X + △ - Pular e espetar a espada no chão  
○ - Joga o escudo (requer habilidade THROW SHIELD)

## BEIJO FATAL



Toda vez que Maximo vence um Boss, uma Princesa aparece para dar-lhe uma recompensa. Você terá que escolher entre um beijo, uma armadura ou salvar o game. Cabe a você escolher o melhor. Mas se

quiser destravar uma galeria com os desenhos de todos os personagens do jogo, será preciso escolher o beijo todas as vezes que tiver esta opção. Vale a pena fazer isso, pois as ilustrações são realmente demais!

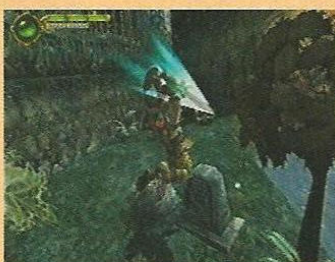
## SALVE E CONTINUE...



Nessas pequenas piscinas é possível salvar o game. Mas para isso, é preciso coletar o equivalente a no mínimo 100 moedas durante as fases. Veja

quanto vale cada:

1 moeda .....vale 1 moeda  
1 saco de moeda .....vale 5 moedas  
1 diamante .....vale 10 moedas



Dificuldade sempre foi uma característica bem marcante na série Ghouls'n Ghosts, e como Maximo segue o estilo desses jogos, nada no jogo foi feito para facilitar sua vida. Se quiser ter CONTINUE será preciso coletar as almas que ficam presas nas lápides. Em algumas fases as lápides mudam um pouco sua característica, mas todas elas têm a mesma função. Quando se quebra apenas a parte superior, ela libera duas almas. Mas se quebrá-la inteira, espetando a espada no chão contra a lápide, serão liberadas cinco almas.



## Level 1: Grave Danger



1/2 - Para alcançar a chave que fica no começo à direita, pule utilizando o pulo duplo na pedra menor e, em seguida, pule na pedra em frente



3 - Utilize a chave que você acabou de pegar nesse baú para encontrar uma armadura. Sempre que aparecer a exclamação verde, significa que você tem a chave



4 - Ao encontrar o check point, pule em cima com o pulo duplo e aperte  $\Delta$



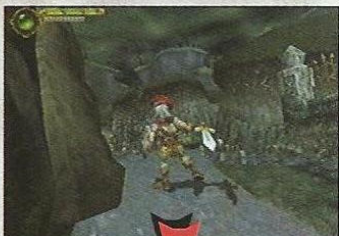
5/6 - Pegue a chave que está no baú para abrir o portão.



7 - Ao cruzar com as caveirinhas use  $\Delta$  para matá-las com um só golpe



8 - Para matar o fantasma fique parado de frente e quando ele se aproximar, ataque com  $\square$  bem rápido



9/10/11 - Quebre a parede diferente que fica em cima do portão onde está a vida (coração). Logo após, pule em cima da tumba com o pulo duplo e  $\Delta$ . Bata neste pilar para sair



12 - Para não ser atingido nos caminhos das mãozinhas utilize o pulo várias vezes



13 - Cuidado ao abrir os baús, alguns deles possuem dentes afiados. O melhor é abrir, se afastar e bater com a espada.



14 - Saia da rota dos crânios que são arremessados



15 - Ao encontrar caveiras com escudo, procure acertá-las com direcional e  $\Delta$



16/17 - Pule nesse canto da tela, logo após passar os pilares que soltam crânios. Irá aparecer um baú com uma vida. À direita você encontra um lugar onde pode comprar energia



18/19

- Para matar a caveira que arremessa o machado, pule em cima dela no momento que ela atacar. Bata com a espada e detone, ao cair no chão, com pulo duplo e  $\Delta$



20 - Aqui você arremessa seu escudo com  $\bigcirc$ , caso seja preciso



1/2 - Perto da entrada do level 3, você encontra um caminho no canto da tela. Nele você chega a essa pilastra, bata nela com a espada para abrir a passagem secreta no rio, lá você poderá comprar uma armadura



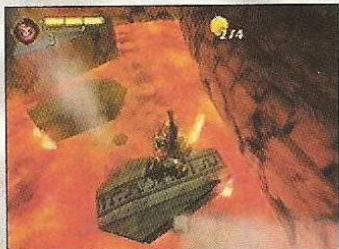
3 - Bata com a espada nessa pilastra para entrar no level 3

## Level 3: Dead Heat



1 - Olhe para trás e quebre a vidraça para achar um baú, seguindo reto encontrará um portão para abrir





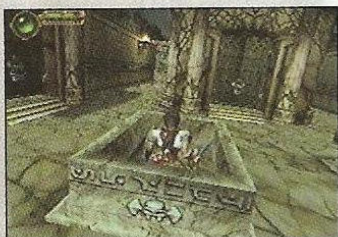
2 – Nesse trecho, atravesse com cuidado esperando o fogo baixar e pule



3 – Logo após passar o rio de lava, entre na casa à direita e quebre a vidraça. Lá você encontrará um encantamento de fogo para sua espada.



4/5 – Siga essa trilha para chegar à chave dourada, com ela você abre o portão logo adiante



6 – Na porta do fundo está a chave dourada



7 – Ataque o guarda com direcional e  $\Delta$  repetidas vezes, depois abra o portão com a chave.



8 – Pegue a vida atrás da casa. Mate os guardas, entre na casa e quebre a pilastra para passar do level 3

#### Level 4: Coffin Canyon



1 – Se ouvir um barulho de corvo, fique atento. Quando ele se aproximar, ataque rápido para não perder energia e nem dinheiro



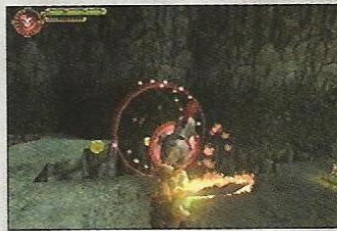
2 – Pule por esse canto da tela para entrar na caverna e não cair na lava



3 – Aqui, passe pelo canto para não ser atingido



4 – Cuidado com o chão que irá cair



5 – Com Shield of Midas pegue as moedas e diamantes que você não alcança segurando R2.



6 – Atravesse a ponte pulando o mais longe e rápido possível



7 – Entre na casa da direita e quebre a vidraça para pegar uma vida



8 – Em seguida, vá atrás da outra casa e quebre a vidraça para acionar a pilastra de dentro



9 – Siga pelo caminho que abriu e mate os guardas para chegar até o pilar, quebre-o e você passará de level

#### Level 5: Bad To The Bone



1 – No começo volte, mate as caveiras e pegue a armadura



2 – Aqui vá até o canto da parede e suba pelo caminho das moedas com pulo duplo



3 – Quebre essa tumba para prosseguir



4 – Nessa parte, siga até a cachoeira, entre nela e pulando no meio das moedas, ache um baú secreto



5 – Desvie dos tiros do mago, parta para cima dele e ganhe uma vida



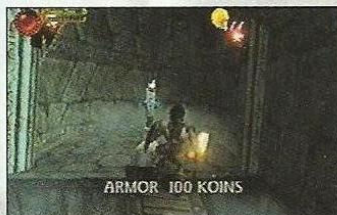
6 – Suba por esse canto e mate todos os guardas. Quebre a pilastra e passe para o level 6

#### Boneyard Boss



1 – Entre pela ponte que abriu e enfrente o primeiro chefe





2 – Volte à passagem secreta do level 2, e se não tiver comprado a armadura ainda, pegue-a



3 – Com o chefe, use seu escudo arremessando-o em sua perna, depois corra para cima dele com pulo duplo e aperte  $\Delta$ . Quando ele cair sentado acerte-o com  $\Delta$

## Stage 2 GREAT DANK Level 7: Watery Grave



1 – Mate o zumbi com piranhas, espete com direcional e  $\Delta$



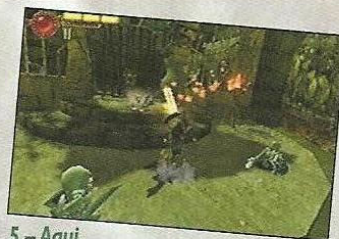
2 – Para chegar aqui, suba pelo caminho da árvore e pegue a chave dentro da casa



3 – Bata na planta 3 vezes e passe bem rápido



4 – Suba nessa árvore e pule com pulo duplo do outro lado para pegar a armadura



5 – Aqui, mate as caveiras, pegue a chave dourada e abra o portão



6/7 – Suba por esse caminho e pule do outro lado, no canto da parede você encontra uma vida



8 – Por esse caminho use o pulo duplo para alcançar o telhado da casa do outro lado. Continuando, você pula mais três casas para pegar a máscara no telhado e a chave dentro da casa



9 – Este crocodilo requer muito cuidado. Ele aparece do nada e vem mordendo, pule para trás e logo que ele parar de morder ataque com direcional e  $\Delta$ , repetidas vezes até ele morrer



10 – Siga em frente, entre por esse caminho, mate os oponentes e passe para o level 8

## Level 8: The Magic Tree



1 – Aqui nesse level encontre as três pilastras, uma em cada canto, para acessar os outros três levels

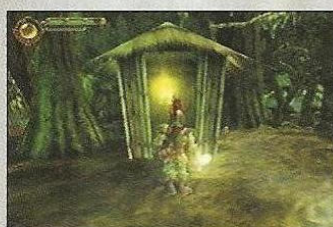
## Level 9: Voodoo Village



1 – Vá para trás, mate os zumbis e pegue a chave



2 – Cuidado para não cair na água



3 – Vá pelo caminho da direita



4 – Siga pelo caminho dos troncos, mas cuidado para não cair



5 – Pule no pilar deitado à direita e depois pule no templo



6 – Mate as caveiras e quebre a pilastra para passar do level

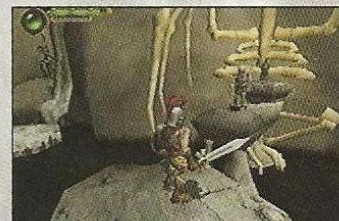
## Level 10: Dem Bones



1 – Suba por essa rampa para sair do petróleo e siga em frente



2 – Mate a caveira e pule pelas rochas sem cair no petróleo



3 – Pule na pedra onde está a caveira e ataque bem rápido, depois pule onde está a pilastra e acione a pedra para continuar sua jornada



4/5 – Suba nessa rocha e pule neste caminho em frente, você encontrará uma vida, depois volte para continuar a fase





6 - Caia à direita para pegar o encantamento de luz, depois siga em frente por esse caminho



7 - Siga em frente, mate as plantas e suba à direita



8 - Aqui, abaixe com L2 e ataque com □, para cortar os zumbis pela metade



9 - Mate os zumbis e as plantas, quebre a pilastra e passe de level

### Level 11: Quick And the Dead



1 - Chegando neste level vire para trás, mate os zumbis que estão no fundo da tela e pule para achar um baú secreto



2 - Suba por esse caminho e pule atrás da casa para achar uma vida



3 - Depois de subir atrás da casa, siga pelo canto do muro e arremesse o escudo no corvo que está na árvore



4 - Suba neste tronco e logo em seguida pule no telhado da casa, lá você pode subir nos cantos do muro para pegar as chaves



5 - Mate a caveira e pegue a chave dourada, depois abra o portão com ela



6 - Nesta parte, cuidado com os crocodilos, pois são muitos



7 - Siga em frente e pule sobre os troncos e os cascos



8 - Aqui você pula com duplo pulo e aperte △ para destruir o portal de caveiras



9 - Agarde o momento certo para passar dessa parte



10 - Chegue até aqui para passar do level

### Witch Doctor Boss



1 - Pegue o elevador para chegar até o chefe



2 - Quando ele te encolher, o melhor é pular e fugir até voltar ao normal



3 - Quando ele atirar, fique se movendo de um lado para o outro, assim que ele se dividir em vários, arremesse seu escudo ou acerte todos com a espada. Repita a operação até ele morrer

### STAGE 3 Level 13: Shiver me Timbeps



1 - Ao cruzar o pescador com arpão, ataque-o com direcional e △



2 - Nessa parte, cuidado com o chão escorregadio, pule para não cair



3 - Siga por esse caminho



4 - Ao encontrar a caveira que solta bomba, espere ela soltar uma bomba e depois arremesse o seu escudo nela. Caso não tenha escudo, passe por ela sem matar, para não perder energia



5 - Quebre essa parede de gelo para prosseguir

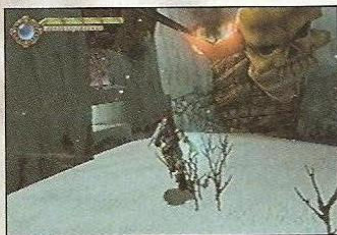


6 - Pule no bloco de gelo e aguarde chegar em frente ao navio para pular





7 – Cruzando com o pirata, acerte-o com direcional e  $\Delta$ , depois que ele cair no chão, se posicione em suas costas. Quando ele levantar, ataque novamente com o mesmo golpe para que ele caia de costas, agora acerte-o com pulo duplo e  $\Delta$ . Depois pegue a vida que está na ponta do navio



8 – Vire no caminho à direita para chegar na pilastra. Mate os inimigos e quebre-a para passar de level

#### Level 14: The Dark House



1 – Bem no começo do level, vire à esquerda. Subindo no navio encalhado você encontrará o caminho para mais um level

#### Level 15: Go With The Floe



1 – Siga pelo caminho de blocos de gelo. Atenção, pois os blocos mais escuros afundam



2/3 – Suba por esse caminho, mais a frente você verá um canto da parede por onde pode seguir



4 – Ao cruzar com o pé grande corra em sua direção e ataque antes dele



5 – Espere a hora em que vier uma sequência de blocos e pule seguindo sempre em frente até alcançar o outro lado



6/7 – Após quebrar as paredes de gelo, siga pelo caminho da esquerda. Suba-o e encontre a chave que está em cima da caverna. Caia e retorne pelo caminho da direita



8 – Suba por esse caminho para encontrar o navio com a pilastra



9 – Ao chegar aqui, mate as caveiras e quebre a pilastra para passar de level

#### Level 16: Dead in the Water



1 – Logo no começo vire para trás e pegue os itens dentro da caverna



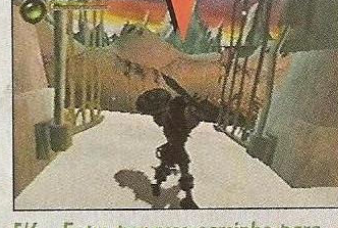
2 – Pule no navio e pegue a armadura, em seguida pule do outro lado



3 – Aguarde o navio girar: quando ele estiver de frente, pule nele para conseguir acessar os cantos da montanha de gelo



4 – Mate as caveiras e abra o portão com a chave para conseguir a chave dourada



5/6 – Entre por esse caminho para chegar ao portão com cadeado dourado e use a chave para abrir



7 – Aqui você enfrentará três pé grandes, pule de seu ataque e, em seguida contra-ataque. Mas procure matá-los um de cada vez, avançando aos poucos. Depois, quebre a pilastra para passar de level

#### Level 17: Cannonball Run



1 – Bem no começo, vire para trás e pegue o baú que está na caverna



2 – Cuidado ao pular nesses blocos que escorregam



3 – Vá pelo caminho dos blocos, quebre a parede para chegar até essa caverna e siga em frente

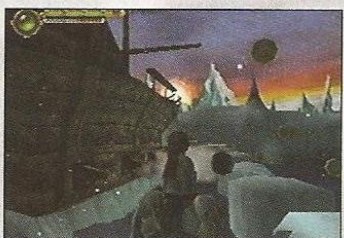


4 – Siga pelo caminho dos blocos

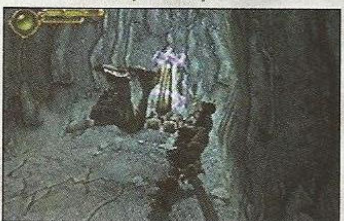




5 – Siga por esse caminho estreito



6 – Para atravessar essa parte, espere o momento certo e corra saltando com pulo duplo



7 – Mate os pé grandes dentro da caverna e quebre o pilar para passar do level

### Pirate Optain Boss



1 – Entre por essa porta e enfrente o chefe



2 – Para matar o chefe fique de frente para o ralo que está no chão, espere ele vir em sua direção. Depois que ele passar pelo ralo, arremesse seu escudo. Ele prenderá a perna nele, aproveite e chegue bem perto da perna, aperte L2 e, abaixado, ataque com ☐. Repita a operação até ele morrer

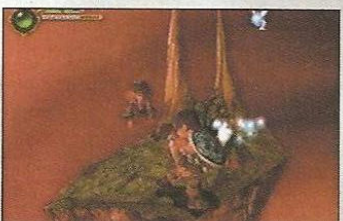
## STAGE 4 Level 19: Infernal Devices



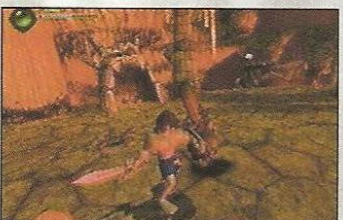
1 – No começo, vire para trás e pegue a chave que está atrás do muro para abrir o baú



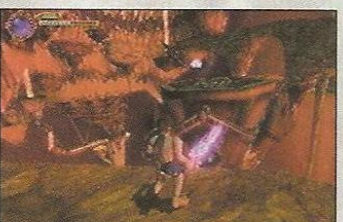
2 – Espere a armadilha passar e logo em seguida corra em frente



3 – Arremesse o escudo e mate a bruxa



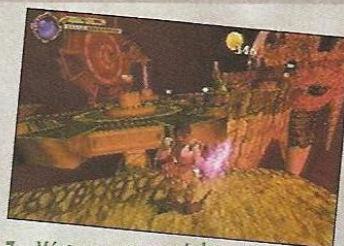
4 – Espere o porco levantar o martelo para acertá-lo



5 – Siga por esse caminho, chegue perto da beirada e aguarde que a armadilha feche e abra para passar. Com isso você ganha tempo



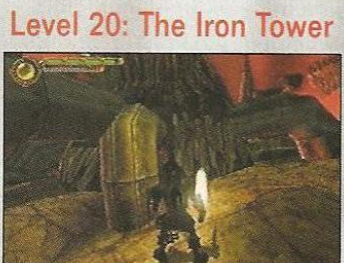
6 – Pule com precisão e fique parado pulando reto para conseguir chegar mais alto



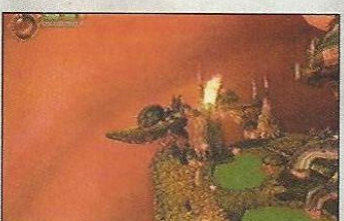
7 – Vá por esse caminho das engrenagens, mas cuidado com o mago que sairá do baú logo à frente



8 – Mate todos os guardas e procure os itens e a chave atrás dos cantos, subindo pela janela do muro e pulando na grade. Logo, quebre a pilastra para passar de level



1 – Suba por esse cano mais baixo para alcançar as moedas



2 – Siga por aqui e encontre a vida

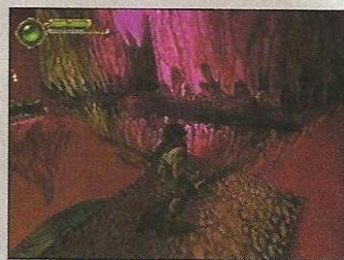
## Level 20: The Iron Tower



1 – Pule aqui para alcançar a plataforma superior



2 – Para pegar esse diamante, vá até a beirada, aguarde a armadilha fechar e abrir, depois pule rapidamente e volte antes de fechar de novo



3 – Siga por esse caminho e entre na caverna



4 – Aguarde a engrenagem descer para pular, depois utilize o botão L1 para virar a câmera visualizando o lugar onde vai pular



5 – Aguarde as armadilhas passarem juntas e pule do outro lado



6 – Espere os três disparos e siga



7 – Pule do outro lado e siga em frente



8 – Siga por esse caminho, mate os guardas e quebre a pilastra para passar de level



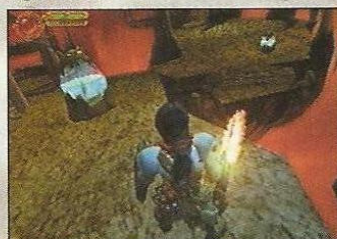
## Level 22: The Unkindest Cut



1 – Siga por esse caminho



2 – Pule na plataforma em frente e siga adiante



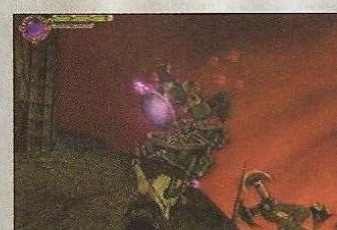
3 – Continue em frente por esse caminho



4 – Depois de passar as engrenagens, pule na plataforma em frente e siga



5 – Suba por esse caminho e pule na montanha logo acima



6 – Para matar esse bode, pule e ataque suas costas



7 – Aqui, pule por cima das serras

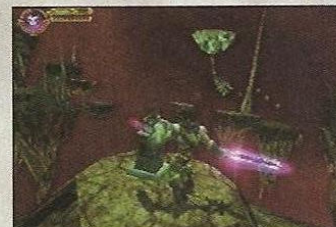


8 – Nas serras duplas, espere elas chegarem ao final do corredor, depois vá até o meio e abaixo com L2, aguarde que elas passem por cima de você e prossiga antes que elas retornem. Seguindo em frente, abra a porta para chegar até a pilastra e passar do level

## Level 23: Down the Gullet



1 – Pule na plataforma de baixo e mate a caveira, depois siga à direita.



2 – Bata nessa pilastra para acionar a plataforma que fica no começo, dela você chegará em outra pilastra



3/4 – Ao encontrar a segunda pilastra bata nela para abrir o caminho secreto que está bem no início



5 – Para atravessar aqui, espere o segundo tiro e siga em frente



6 – Siga por esse caminho em frente



7 – Pule na plataforma enquanto ela estiver lá em baixo, depois espere ela subir e pegue a armadura que está no topo, pule de volta quando estiver bem alto



8 – Vá por esse caminho e entre na caverna



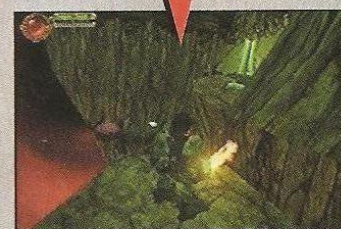
9 – Continue em frente por aqui



10 – Entre na caverna e siga adiante

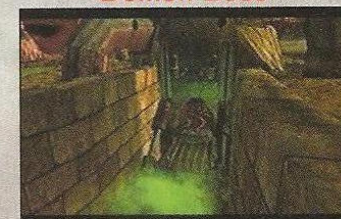


11 – Suba por esse caminho à direita das rochas



12/13 – Pule na plataforma em frente para ver a pilastra e passar de level

## Demon Boss



1 – Entre por esse portão para chegar até o quarto chefe

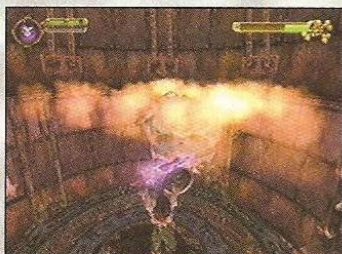


2 – Fique próximo ao chefe, quando ele ameaçar soltar fogo, pule para o lado e corra em suas costas, pule e golpee com sua espada



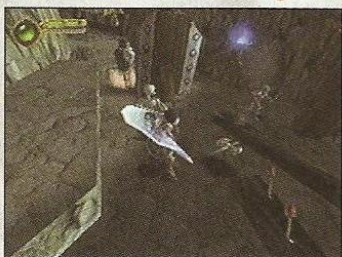
3 – Logo após acertá-lo, fique esperto, pois ele cairá com força no chão. Pule para não perder energia. Assim que começar cuspir, ande em zigue zague para não ser atingido



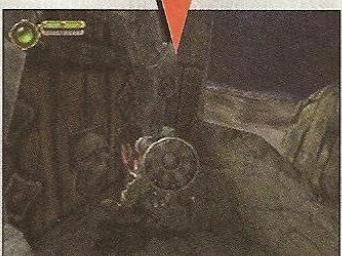


4 – Após acertá-lo algumas vezes, ele vai descer a plataforma. Cuidado para não cair nos cantos e repita a operação até ele morrer

## Level 25: The Seige



1 – Mate as caveiras, pois elas não estão de brincadeira



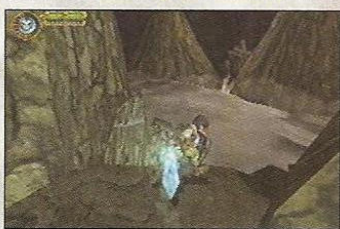
2/3 – Entre nessa porta espetando com  $\Delta$



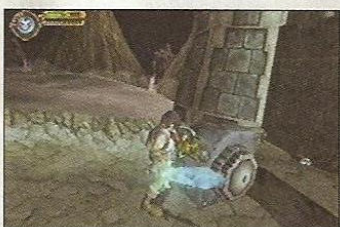
4 – Pule do castiçal e pegue a chave dourada



5 – Vá até o portão, mate a caveira das bombas com o escudo, depois use a chave dourada para abrir o portão



6 – Siga por esse caminho da esquerda para achar a chave dourada



7 – Volte, use a chave aqui para acionar a ponte e seguir



8 – Pule duas vezes com salto duplo e aperte  $\Delta$ . Quando a cabeça sair do corpo, acerte-a para atingi-lo



9 – Caia nesse canto para pegar uma vida



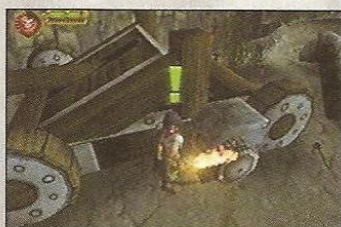
10 – Volte, pule em frente com um salto e espere cair um pouco. Quando estiver na metade da queda, aperte mais uma vez o X para realizar o salto duplo.



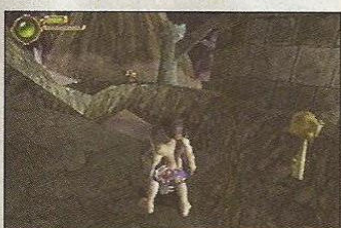
11 – Do outro lado, mate as caveiras, pegue a chave e abra o portão



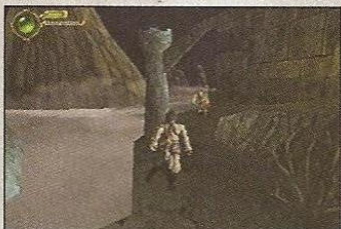
12 – Mate o guarda e pegue a chave dourada



13 – Volte e use a chave dourada na catapulta para abrir caminho



14 – Para pegar essa chave, salte uma vez na sua direção, assim que encostar nela, ponha no sentido contrário, e no ar, aperte mais uma vez o pule para não cair no precipício



15 – Vá por esse caminho, no final dele você encontrará o comando para usar a chave e acionar a ponte



16 – Mate as caveiras e quebre a pilastra para passar de level

## Level 26: The Keep



1 – Para achar a chave, mate a caveira

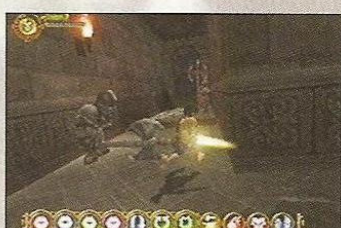


2 – Use a chave para abrir esse portão, suba as escadas e encontre a pilastra para acessar o próximo level

## Level 27: The Great Escape



1 – Pule neste canto, aparecerá um baú com encantamento para sua espada



2 – Siga por aqui, mas cuidado com os machados das armaduras vivas



3 – Aqui, passe pela armadilha e bata na porta com direcional pra frente e  $\Delta$ , lá você encontrará um check point e um baú secreto



4 – Quebre essa porta que fica à esquerda do portão e siga em frente



para achar a chave, depois volte e use-a no portão



5 – Suba por esse caminho e siga adiante



6 – Pule nesse beiral à esquerda e siga em frente para chegar até a chave



7 – Use a chave para abrir o portão e siga pelo caminho da direita



8 – Mate os inimigos e quebre a pilastra para passar de level. Você voltará para o level 26, nele você encontrará uma porta com cadeado para abrir. Mate as caveiras e encontre a chave, continue até encontrar a pilastra e ir para o level 28

## Level 28: Dungeon of Despair



1 – Espete essa parede com  $\Delta$  para encontrar a chave e sair da cela



2 – Mate o zumbi que vem engatinhando, abaixando e atacando. Depois pegue a chave dourada que está no baú



3 – Use a chave nesse portão e siga em frente



4 – Abra esse portão e encontre a chave dourada



5 – Após abrir o portão, vá pela direita e encontre o baú com a chave dourada para abrir o próximo portão



6 – Entre nessa porta para achar o caminho que leva à chave dourada



7 – Entre e siga em frente. Espete a parede no canto direito para chegar até a chave



8 – Depois de abrir o portão, aguarde o momento certo para pular nessa parte e seguir em frente



9 – Com a chave, abra a porta da direita e quebre a parede para seguir

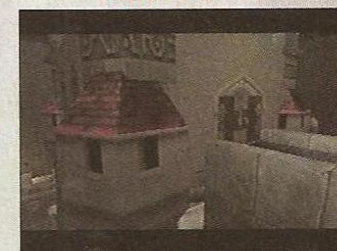


10 – Quebre a última porta a direita para achar a chave dourada no baú



11 – Após entrar pela porta, mate os inimigos e quebre a pilastra para passar de level

## Achille Boss



11 – Caso não tenha as chaves para abrir os próximos portões, mate as caveiras e ganhe a chave. Vá até o topo do castelo para enfrentar o último chefe



12 – Pule na hora em que ele atirar, corra para suas costas e acerte-o



13 – Afaste-se, veja que seu campo de força tem a figura relativa às suas habilidades: use a habilidade igual a figura que estiver no campo para desativá-lo



14 – Agora corra e pule na direção das quatro fontes de energia quebrando-as para que ele volte ao normal. Ele irá repetir isso duas vezes, depois aguarde que ele dê três golpes e faça o ataque forte até matá-lo

## Sophia Boss



1 – Quando encontrar Sophia, você descobrirá que ela é, na verdade, um demônio. Fique atento a seus olhos que brilham no escuro e quando ele aproximar-se, pule e ataque sua cabeça, repita a operação até matá-lo



2 – Fim. Maximo chora com o fim dela, mas logo é informado pela Morte que Sophia ainda vive, e que sua busca continuará.



# Clássicos da plataforma trazem o Flashback de volta!



Por Marjorie Bros

Para alívio de muitos, estamos de volta com a sessão Flashback! Eu e meus colegas da Redação prometemos desenterrar os melhores games do fundo do baú pra você matar a saudade de antigos sucessos! Dessa vez, estamos trazendo uns dos melhores clássicos estilo plataforma, **Ghost'n Goblins**, do NES e **Super Ghouls'n Ghosts**, do SNes. As histórias eram sempre as mesmas: resgatar a princesa das mãos do inimigo. O primeiro, típico da era 8 bits, era de arrancar os cabelos de tão difícil, principalmente porque não dava pra controlar os pulos no ar, lembra? Os comandos básicos (pulo e tiro) garantiam diversão por muito tempo. No SNes,



**DICA:** não fique parado nessa plataforma. Pule o mais rápido que puder pois ela cai.



**DICA:** cuidado com esses inimigos: eles passam por você mas depois voltam por trás.

## NES



**DICA:** como não é possível controlar o pulo, estude bem o movimento dessas plataformas antes de pular.



**DICA:** atire muito rápido se estiver no mesmo andar que o inimigo, pois eles andam mais rápido.

## SNES



**DICA:** pule duas vezes no começo do jogo para aparecer um baú. Tente fazer isso no começo de todas as fases.



**DICA:** para não ser pego por essa onda gigante, basta ficar nos pilares de pedra.



**DICA:** quando o chão começar a piscar, pule rapidamente nessa plataforma antes que ele vire espinhos.



**REDAÇÃO**

Editora-Chefe  
Karen Colosso

Projeto Gráfico  
Karen Colosso  
Daniel Mangione

Arte  
Daniel Mangione

Assistente Editorial  
Philip Mangione

**Colaboradores**

Akira Suzuki, Mariana Pereira, (textos), André Oka, Fabiano Vassão Teixeira, Yuri Bumussi Cruz (jogos), Gabriela T. Budzisz (arte).

**PUBLICIDADE**

Contato: Gilda Lario

**P O O L  
e d i t o r a**

Conselheira  
Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros  
José Antônio Mantovani,  
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Circulação  
Rosângela Arias  
ro@lmx.com.br

Publicidade e Novos Negócios  
Alessandra Machado  
(Lelê) lele@lmx.com.br

Impressão  
Globo Cochrane

Distribuição  
Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional  
Central de Atendimento  
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa  
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162  
Perdizes São Paulo SP 05013.000  
pooleditora@lmx.com.br  
LM&X Ltda.

# SUPER GAMEPOWER

**Cobertura com os melhores jogos da E3, entre eles, os novos Metroid, Shinobi e Contra**

**Próxima Edição**

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

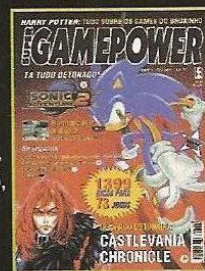
Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

## EDIÇÃO 90



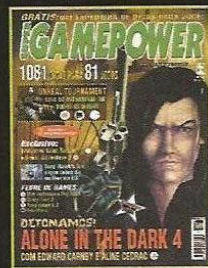
Atlantis: The Lost Empire, Final Fantasy IV, Twisted Metal: Small Brawl (PSX), Blood Roar 3, Legacy of Kain: Soul Reaver 2, Silent Hill 2 (PS2), Rockman X2: Soul Eraser (GBC), Bomberman Tournament, Mario Kart Advance, Street Fighter II X Revival (GBA), Outrigger, Super Runabout: San Francisco Edition (DC), Duke Nukem Forever (PC)

## EDIÇÃO 89



Castlevania Chronicle, World's Scariest Police Chases, Roswell Conspiracies (PSX), Crazy Taxi, Klonoa 2: Lunetea's Veil, Twisted Metal: Balck (PS2), Pokémon Crystal (GBC), Final Fight One, Iridion 3D (GBA), Sonic Adventure 2, Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro, Phantasy Star Online Ver. 2 (DC), Tropico (PC)

## EDIÇÃO 88



Alone in the Dark: The New Nightmare, Mat Hoffman's Pro BMX, Castlevania Chronicle, C-12: Final Resistance (PSX), Gran Turismo 3, Unreal Tournament (PS2), Mario Party 3 (N64), Tony Hawk's Pro Skater 2, Castlevania: Circle of the Moon (GBA), Sonic Adventure 2, Crazy Taxi 2, UT (DC), Sacrifice, UT (PC)

## EDIÇÃO 87



Time Crisis Project Titan, DDR Disney's Rave, The Simpsons Wrestling (PSX), RE Code: Veronica Complete, Quake III Revolution, Rumble Racing (PS2), Pokémon Stadium 2, Mario Party 3 (N64), Mega Man Xtreme (GBC), RE Code: Veronica Complete, Half-Life, Draconus (DC), The Sims - House Party, Serious Sam (PC)

## EDIÇÃO 86



Spec Ops: Ranger Elite, Warm Up! GP 2001 (PSX), Ring of Red, Army Men Sarge's Heroes 2/Green Rogue (PS2), Conker's Bad Fur Day (N64), F-Zero, Mario Advance, GT All Japan, Tweety Hot Party (GBA), Grandia II, NBA Hoopz, Sega Smash Pack Volume I (DC), Black & White, Clive Barker's Undying, SimCoaster (PC)

## EDIÇÃO 85



Metal Slug X, Dark Stone, Fist of the North Star (PSX), Star Wars Starfighter, The Bouncer, WinBack: Covert Operations (PS2), Paper Mario, Pokémon Stadium 2 (N64), Pokémon Crystal, The Legend of Zelda: Oracle Seasons/Oracle of Ages (GBC), Unreal Tournament, Tech Romancer (DC), Project IGI, MechWarrior 4 (PC)

## DETONADOS

**Edição 90** - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

**Edição 89** - Sonic Adventure 2 (DC) e Castlevania Chronicle (PSX)

**Edição 88** - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

**Edição 87** - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

**Edição 86** - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

**Edição 85** - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

**Edição 84** - Banjo-Toolie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

**Edição 83** - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

**Edição 82** - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

**Edição 81** - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

**Edição 80** - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

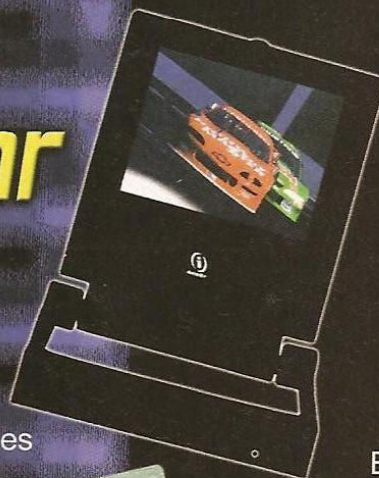
**Edição 79** - Pokémon Gold & Silver (GBC) e Covert Ops: Nuclear Dawn (PSX)



# Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

EM ATÉ  
**6**  
VEZES

Tela de LCD  
compatível  
com GameCube  
e outros Video Games



RFU Adapter



Extension Cable



S-Video Cable

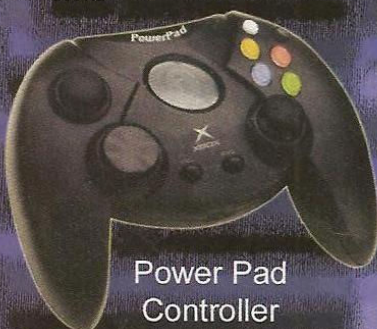
Flash Memory  
Card 8Mb



GameShark  
Advanced

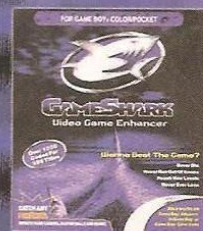


Power Pad  
Controller



GAME BOY ADVANCE

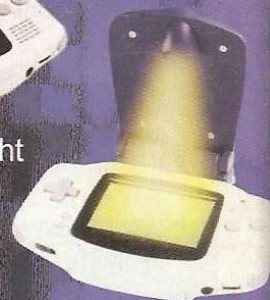
GAME BOY  
COLOR



GameShark  
Color



Shark Light



Glow Guard



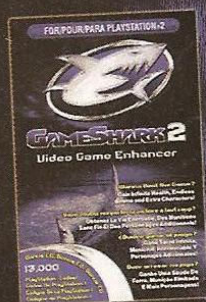
S-Video Cable



Blue Thunder  
Racing Wheel

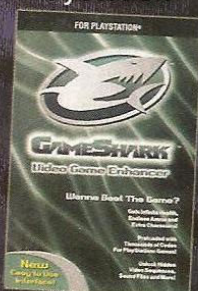


Link  
Cable

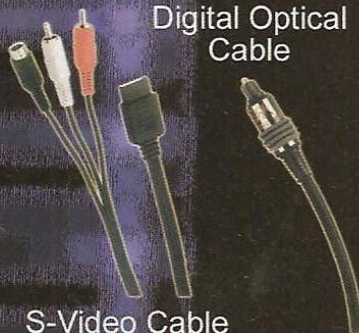


GameShark2 c/ DVD  
Libera o DVD do PS2

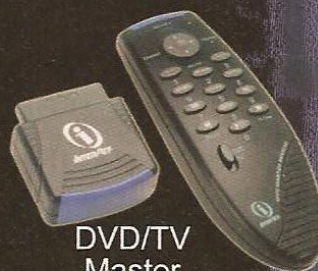
GameShark  
Playstation



Digital Optical  
Cable



S-Video Cable



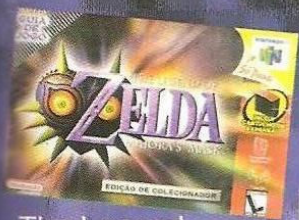
DVD/TV  
Master  
Remote

PlayStation  
PlayStation.2

Component  
Video Cable







The Legend  
of Zelda,  
Majora's Mask

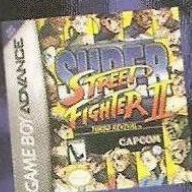


Tony Hawk 2

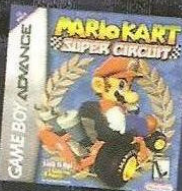


Pokemon  
Stadium

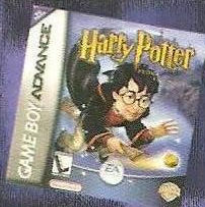
GAME BOY ADVANCE



Super Street  
Fighter 2



Mario Kart  
Super Circuit



Harry Porter  
e a Pedra Filosofal

## Formas de Pagamento:

- Em até 6x
- Aceitamos todos os cartões de crédito

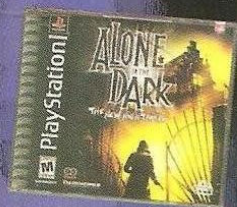


games

(11) 6236-1157

Entregas  
na capital e  
grande São Paulo  
via motoboy  
Despachamos para  
todo o Brasil  
via sedex.

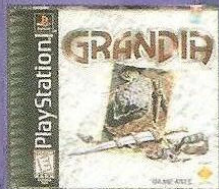
PlayStation



Alone in the Dark



Playstation  
com Monitor



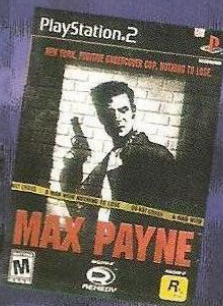
Grandia



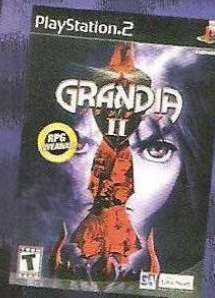
Final Fantasy  
Chronicles



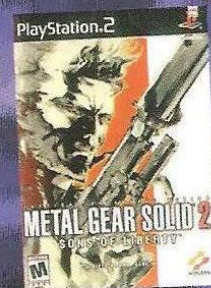
The King  
of Fighters 99



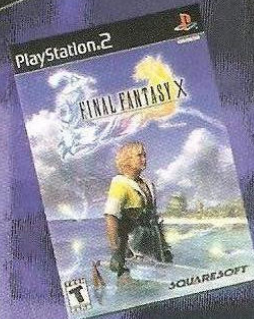
Max Payne



Grandia 2

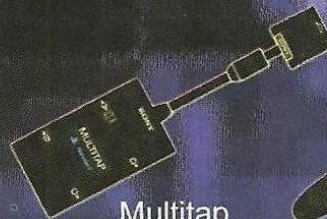


Metal Gear  
Solid 2

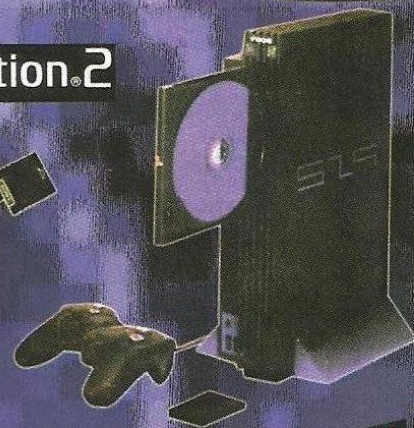


Final  
Fantasy X

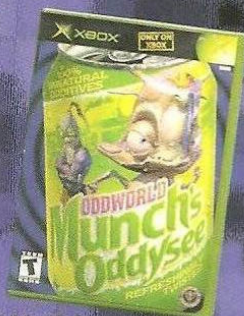
PlayStation 2



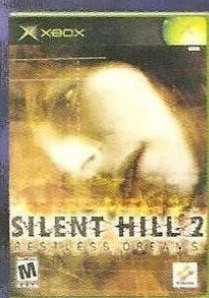
Multitap



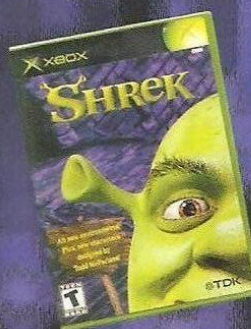
XBOX



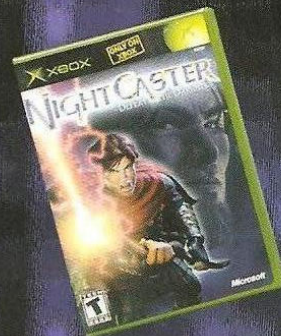
Odd World



Silent Hill2



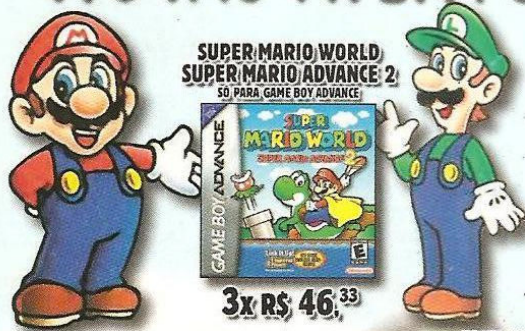
Shrek



Night  
Caster



# SUPER MARIO WORLD: DIVIRTA-SE COM AS NOVAS AVENTURAS DO MARIO E SUA TURMA!



**SUPER MARIO WORLD**  
**SUPER MARIO ADVANCE 2**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE  
3x R\$ 46,33



**GAME BOY ADVANCE**

3x R\$ 99,67  
OU EM 12x R\$ 29,86

**SONIC ADVANCE**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE  
3x R\$ 46,33



**HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**SPIDER-MAN A AMEAÇA DE MYSTÉRIO**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**TONY HAWK'S PRO SKATER 2**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**SUPER MARIO ADVANCE**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**CASTLEVANIA**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**X-MEN REIGN OF APOCALYPSE**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**MARIO KART SUPER CIRCUIT**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**GT ADVANCE**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

3x R\$ 43,00 CADA

**SUPER STREET FIGHTER II**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**WARIO LAND 4**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**F-ZERO**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**RAYMAN ADVANCE**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**EARTHWORM JIM**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**IRIDIUM 3D**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**READY 2 RUMBLE BOXING - ROUND 2**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

**PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE**  
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



**GAME BOY COLOR**  
3x R\$ 66,33  
OU EM 12x R\$ 19,87

**HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**METAL GEAR SOLID**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**POKÉMON TRADING CARD**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**OS SIMPSONS**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**007 - O MUNDO NÃO É BASTANTE**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**ALONE IN THE DARK**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R\$ 33,00 CADA

**DEXTER'S LABORATORY**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**GAME & WATCH GALLERY 3**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**CORRIDA MALUCA**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**KIRBY TILT 'N' TUMBLE**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**POKÉMON PUZZLE CHALLENGE**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR

**TONY HAWK'S PRO SKATER 2**  
3x R\$ 63,00

**ZELDA MAJORA'S MASK**  
INCLUI GUIA DE JOGO E CARTÃO DE EXPANSÃO  
3x R\$ 66,33

**POKÉMON STADIUM 2**  
3x R\$ 66,33

**ISS 2000**  
3x R\$ 56,33

**PERFECT DARK**  
3x R\$ 56,33



3x R\$ 133,00  
OU EM 12x R\$ 39,85

**PAPER MARIO**  
3x R\$ 56,33

**BANJO-TOOIE**  
3x R\$ 56,33

**STAR WARS BATTLE FOR NABOO**  
3x R\$ 56,33

**CONKER'S BAD FUR DAY**  
3x R\$ 66,33

**READY 2 RUMBLE BOXING - ROUND 2**  
3x R\$ 56,33

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.



[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(11) 4166-7777

**DIRECTSHOPPING**



CÓDIGO NS25A

Preços válidos até 31/05/2002 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 12x 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.