

CONFIRA OS MELHORES DESTRAVAMENTOS PARA O PS2

SUPER GAMEPOWER

DETONADO

MAXIMO

10 páginas com
mais de 200 fotos!



Só jogacos:

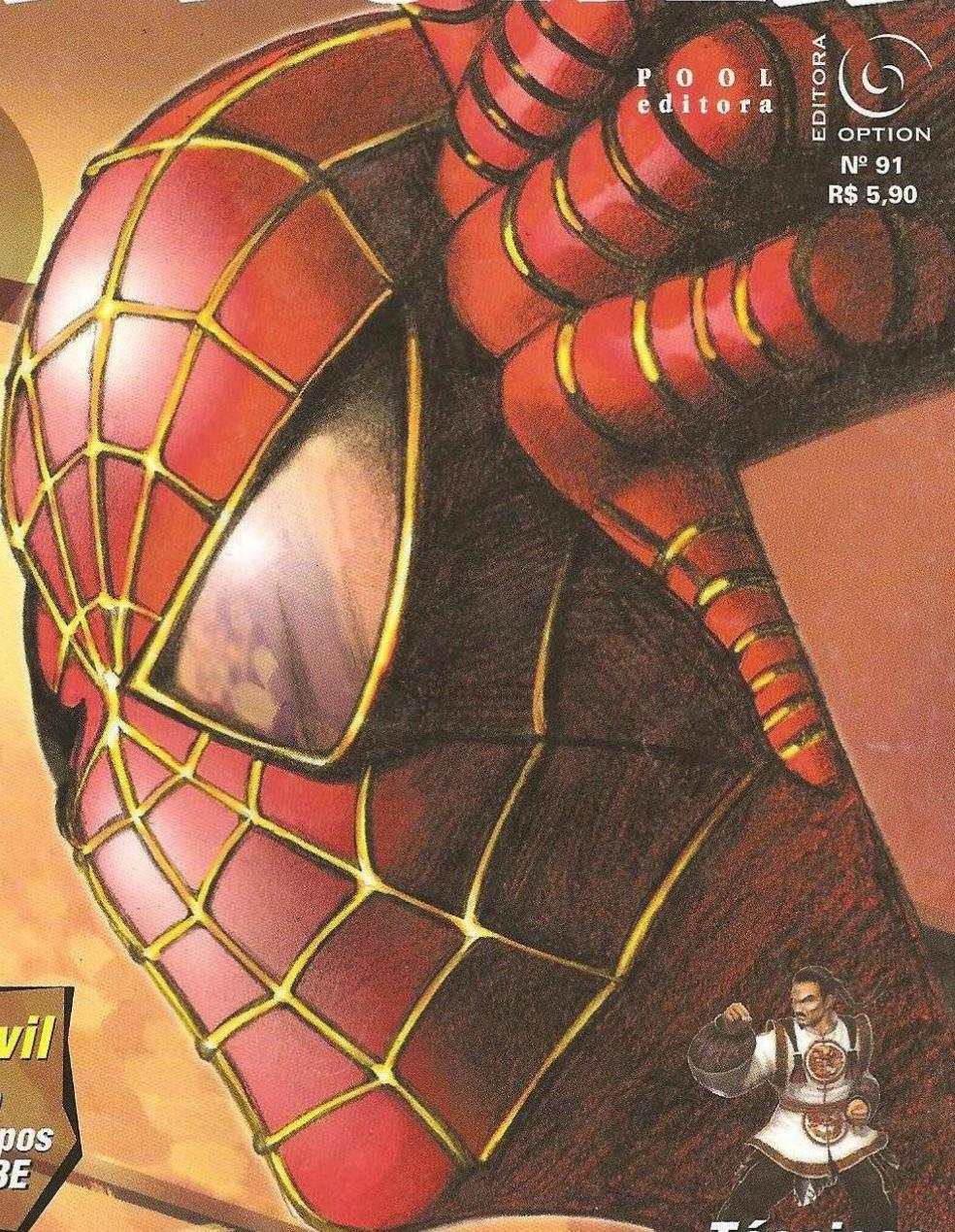
- ☒ GunValkyrie
- ☒ Dungeon Siege
- ☒ Fatal Frame
- ☒ Dexter's Laboratory
- ☒ MLS Extra Time 2002
- ☒ Sega Soccer Slam

Tudo sobre o novo PS3
Processador da mais alta
tecnologia



Resident Evil

O maior clássico
de todos os tempos
agora para CUBE



POOL
editora

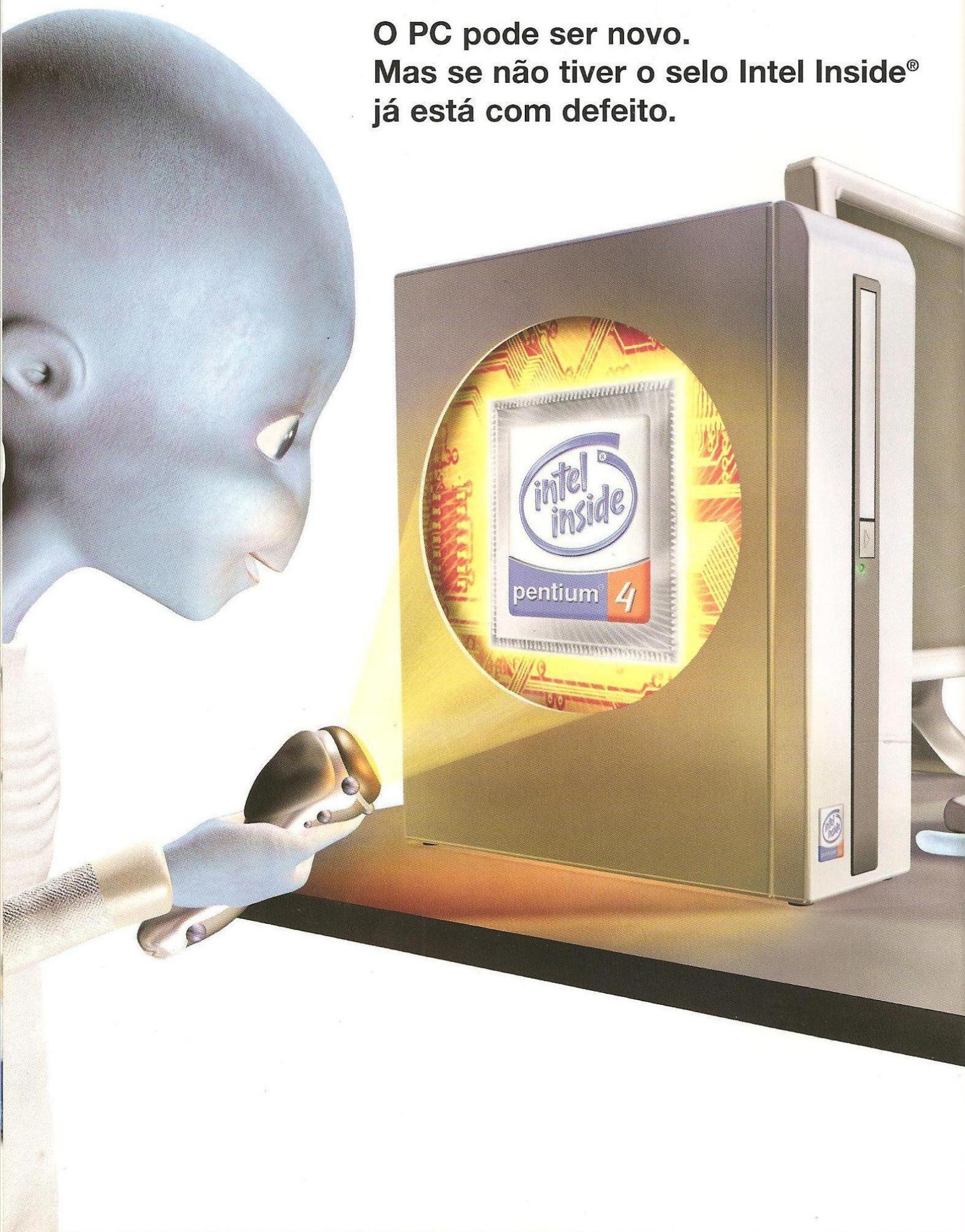
EDITORAS
OPTION
Nº 91
R\$ 5,90

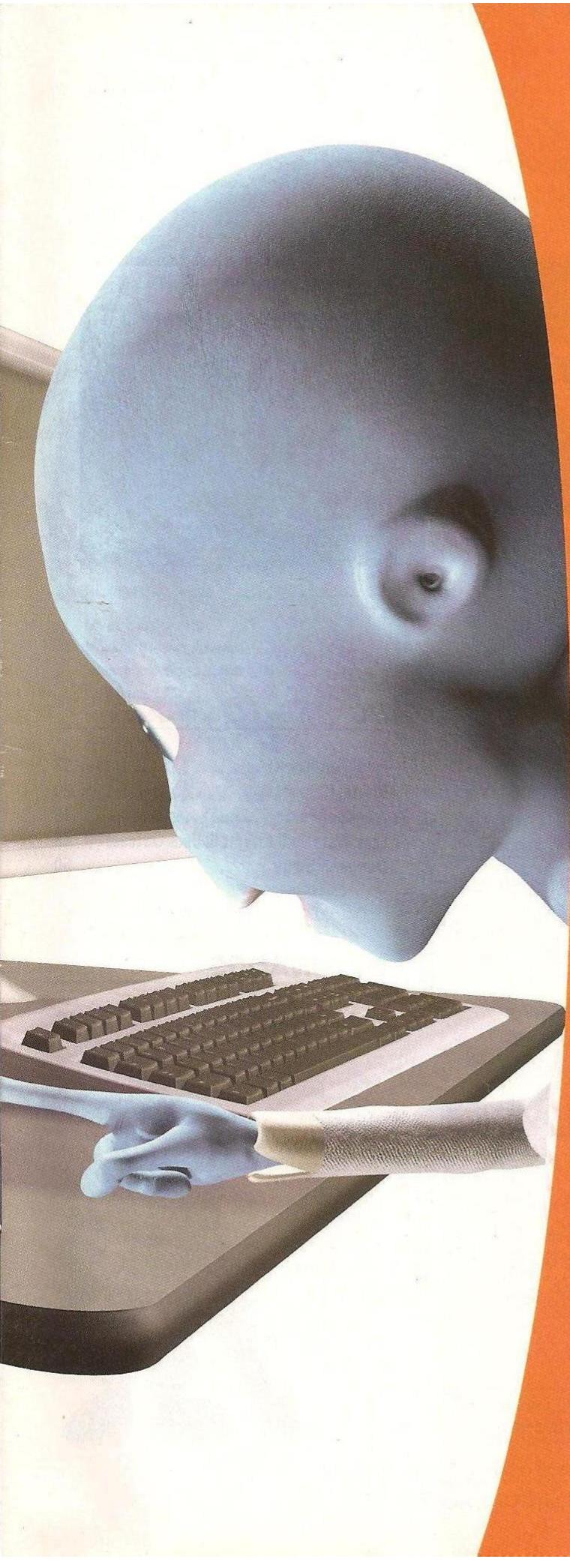
PS2
NO EMBALO DAS TELONAS
SPIDER MAN
THE MOVIE

**Técnicas
Avançadas de
Virtua Fighter 4**



O PC pode ser novo.
Mas se não tiver o selo Intel Inside®
já está com defeito.





Assim como as pessoas, os computadores também têm cérebro. É o que a Intel chama de microprocessador. E é também o que a Intel faz há mais de 30 anos desde que criou o primeiro microprocessador do mundo. De lá pra cá, o trabalho da Intel tem sido aumentar o QI desse cérebro. Se você procura performance, qualidade e confiabilidade, escolha o Processador Intel® Pentium® 4. Um processador de alta performance que garante o aproveitamento máximo das ferramentas digitais conectadas a ele. Tenha um computador inteligente. Tenha um computador com Processador Intel® Pentium® 4.
www.intel.com/portugues/pentium4

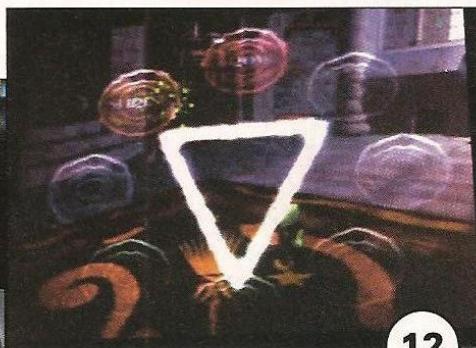
intel®

SGP NA REDE

Sites vendem chips para o destravamento do PlayStation 2



10



12

CIRCUITO ABERTO

Finalmente o sucessor do PlayStation 2
começa a mostrar sua cara.

NEWS

Doom III, um dos jogos mais esperados de todos os tempos, foi lançado na E3 2002.



15

PLAYSTATION 2

Final Fantasy XI	18
Kingdom Hearts	20
Mortal Kombat 5	20
Onimusha 2	21
Britney's Dance Beat	22
Alter Echo	23
Batman Dark Tomorrow	24
Herdy Gerdy	29
Spider Man The Movie	30
Fatal Frame	32
Virtua Fighter 4	34
Blood Omen 2	36

PLAYSTATION

Dexter's Laboratory	37
Alfred Chicken	38

X BOX

Mortal Kombat 5	20
Batman Dark Tomorrow	24
Gunvalkyrie	26
Halo Combat Evolved	28

PC

Final Fantasy XI	18
Mortal Kombat 5	20
Freedom Force	48
Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast	48
Dungeon Siege	50

DETONADOS

Maximo Ghosts To Glory	62
------------------------------	----

GAME BOY ADVANCE

Pokémon Advance	22
Dual Blades	22
World Soccer Pocket	45
Crash Bandicoot XS	46
Extreme Ghostbusters	47

FLASHBACK

Clássicos da plataforma trazem o Flashback de volta	
Ghost'n Goblins	72
Super Ghouls'n Ghosts	72



DICAS

PlayStation

Megaman X6	.57
Arc The Lad Collection	.57
PlayStation 2	
Head Hunter	.52
Fatal Frame	.52
Onimusha 2	.52
Burnout	.53
Virtua Fighter 4	.53
Tarzan Untamed	.53
Parappa The Rapper 2	.53
Blood Omen 2	.53

Dreamcast

Metropolis Street Racer	.57
-------------------------	-----

GameCube

Soccer Slam	.52
Tarzan Untamed	.52
Star Wars: Rogue Leader - Rogue Squadron 2	.52
Gauntlet Dark Legacy	.52

Game Boy Advance

Monster Rancher Advance	.54
Super Mario World (Advance 2)	.55
Wolfenstein 3D	.56
Crahs Bandicoot: The Huge Adventure	.56
Tony Hawk's Pro Skater 3	.56

PC

Star Wars: Jedi Outcast - Jedi Knight 2	.53
Ghost Recon: Desert Siege	.54
Dungeon Siege	.54

XBox

Jet Set Radio Future	.56
Amped	.56

GAMESHARK

PlayStation

Syphon Filter 3	.61
Mega Man X6	.61

PlayStation 2

Maximo: Ghosts To Glory	.58
Virtua Fighter 4	.58
Parappa The Rapper 2	.58
Fanal Fantasy X	.58

Game Boy Advance

Wario Land 4	.59
Super Mario World: Super Mario Advance	.59
Tony Hawk's Pro Skater 3	.59

carta do chefe

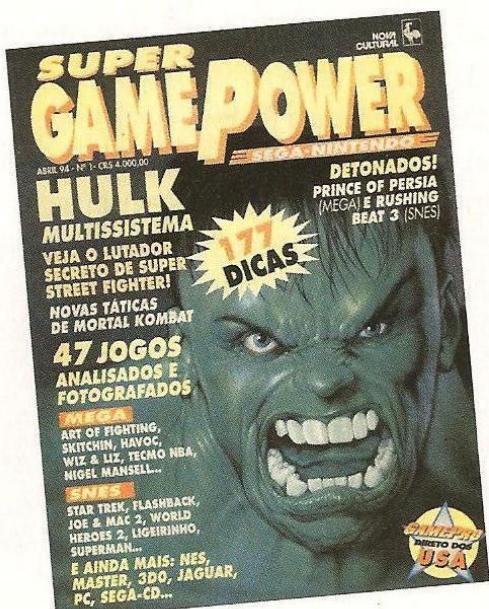
Carta do chefe uma pinóia, por enquanto ele ainda está bem amarrado e preso para não fazer as besteiras que vinha fazendo ultimamente.

Como todos devem ter percebido, ele tirou a **Melhor Revista de Games do Brasil** das bancas, pode um negócio desse? Claro que não, e é por isso que euzinha e esses bruta-montes que trabalham aqui, (principalmente o Baby, que estava doido pra acertar alguém), acertamos o Chefe. Depois do ditador preso e amordaçado, dominamos a redação, e estamos voltando com força total e com a maior disposição do mundo. Sob nosso domínio, resolvemos fazer algumas mudanças. Deixamos a revista com um novo visual, mais bonito e arrojado, voltamos com nossa sessão SGP Responde e Classificados, devolvendo aos nossos leitores seu espaço de direito, além de capricharmos nos jogos e tudo o mais. Estamos abrindo com o heróico Homem-Aranha que está de volta aos games (e o que é melhor: em todas as plataformas!), graças ao grande sucesso das telonas, **Spider Man The Movie**. Não podemos esquecer de **Virtua Fighter IV** e **Fatal Frame**, terror de primeira do PS2; **Dungeon Siege**, que promete arrasar Diablo no PC; **Sonic Adventure 2** e **MLS 2002**, para Game Cube; **GunValkyrie** e **Halo** do XBox, além de muitos outros quentíssimos que vocês vão adorar. E tem mais, o Flashback está de volta, afinal quem não gosta de relembrar os velhos tempos? O jogo deste mês nada mais é do que o **Ghost n' Goblins**, versão antigona do detonado **Máximo Ghost to Glory**, um jogo de ação que recebeu nota 10 da redação em peso. Esta edição está fervendo! Trabalhamos duro, dia e noite, para que a revista ficasse melhor do que nunca, e agora precisamos de você para continuarmos a fazer da **SuperGamePower** a melhor revista de games de todos os tempos. Só temos uma grande dúvida, não sabemos o que fazer com o Chefe! Será que podemos mandá-lo para o Marrocos? Ou quem sabe para a Casa dos Artistas 3? Pode até ser para tocar na bandinha do Otávio Mesquita... De qualquer forma, vamos mantê-lo bem amarradinho, até que vocês possam estar com esta edição em mãos. Aí quem sabe alguém pode nos ajudar neste dilema...

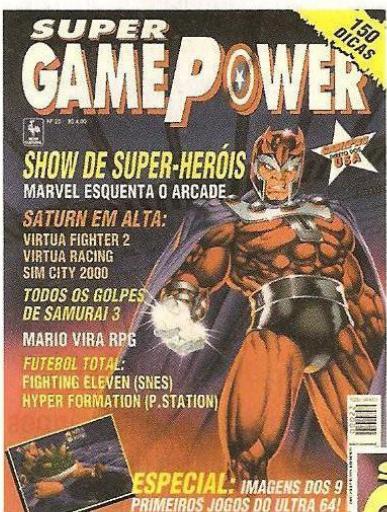
Marjorie Bros

A Revista **SuperGamePower** será editada pela **Editora Option Ltda.** sob licença da **Editora Nova Cultural**, a partir desta **Edição (nº 91)**.



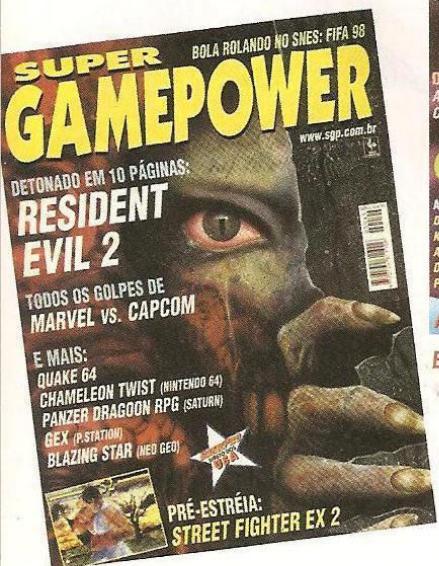


Edição n° 1, Valentim Kepk



Edição
n° 9,
Murilo
Martins

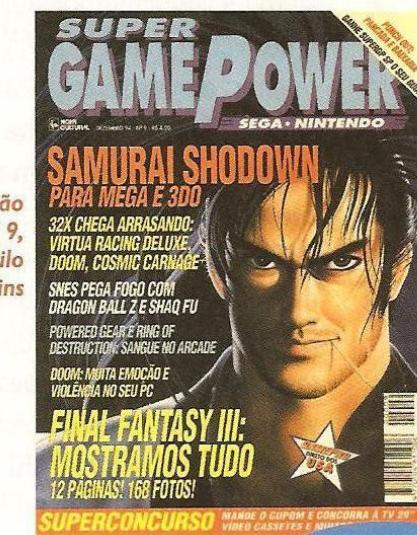
Edição
n° 22,
Roko



Edição n° 49,
Roko



Edição n° 65, Hector Gomez



Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Av. Piassanguaba, 986
1º andar, Planalto Paulista
Cep 04060.001
São Paulo - SP



Edição n° 61, Hector e Roko



Edição n° 33 Hector e Roko



Edição n° 58,
Hector Gomez

arte no envelope

Comece agora mesmo a mandar suas obras de arte pra gente! Este mês, para comemorar a nossa volta, resolvemos presentear nossos fiéis ilustradores. Depois de uma disputa acirradíssima, escolhemos as melhores ilustrações de capa de todos os tempos. Difícil escolha, não? Mês que vem escolheremos a sua!

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

METAL GEAR SOLID 2

Solid Snake continua agradando a todos pelo realismo de suas aventuras. Cheio de detalhes e segredos a serem explorados, esse jogo ainda se mantém na preferência de muita gente, mesmo que já tenha sido lançado a um tempo razoável.



2

FINAL FANTASY X

Como aconteceu com o lançamento de FFVII no PSX, FFX trouxe muita inovação técnica, além de uma excelente história: exatamente o que esperávamos da veterana Squaresoft.



3

SUPER SMASH BROS MELEE

Todos personagens da Nintendo, uns contra os outros, em lutas cheias de adrenalina. Essa fórmula garantiu o aumento das vendas do Gamecube, e é fácil ver o porquê. O jogo é demais!



4

STATE OF EMERGENCY

Depois do sucesso de GTA3, a Rockstar resolveu exagerar ainda mais. Se em GTA era possível vandalizar a cidade durante as missões, agora esse é o objetivo principal do jogo!



5

RESIDENT EVIL

A Capcom acertou em cheio ao refazer esse clássico de terror. Superando todas as expectativas, o novo Resident Evil traz enigmas inovadores e inimigos mais ágeis e mortais.



6

GRAND THEFT AUTO 3

Causando muita polêmica e sendo até proibido em alguns lugares, o game é puro estilo. Na pele de um gângster independente, você ganha o respeito dos maiores criminosos da cidade.



7

JAMES BOND 007 IN... AGENT UNDER FIRE

Esse jogo mostrou que ainda é possível criar novas e emocionantes aventuras para o manjado personagem. Depois de alguns jogos fracos, 007 está de volta com tudo!



8

TEKKEN 4

Muita gente adorou o novo jogo com combos e gráficos alucinantes. Outros reclamaram da falta de muitos personagens tradicionais da série. De qualquer maneira, a diversão é 10!



9

SONIC 2 ADVENTURE BATTLE

Se no Dreamcast o porco-espinho deixou os fãs tontos de tanta velocidade, no Gamecube a história está ainda melhor. Os modos multiplayer e a conexão com o GBA agradam bastante.



10

HARVEST MOON 64

Um dos últimos games desse console, Harvest Moon está com gráficos muito bons e a jogabilidade já conhecida da série: tranquila e recompensadora, para os mais dedicados jogadores.



Você prefere os jogos tradicionais ou vai aderir aos games online?

Os jogos online estão cada vez mais próximos do dia-a-dia dos videogames. Seja RPG, esporte ou ação, o que importa é que essa nova geração de games coloca você contra (ou ajudando) várias pessoas pela internet. Ao mesmo tempo que traz vantagens como maior realismo e inimigos menos previsíveis, esse tipo de jogo tem algumas desvantagens. Uma delas, por exemplo, é exigir que você encontre alguém disposto a jogar a qualquer hora; ou até mesmo a falta de um enredo bem definido e cheio de surpresas, o que existe em jogos como Metal Gear Solid, Resident Evil ou Final Fantasy X. Agora é com você, leitor: você pretende jogar cada vez mais games online, ou acha que tudo isso é fogo de palha e, apesar de ser um gênero que estará sempre presente, os jogos online vão representar apenas uma minoria no mundo dos games?

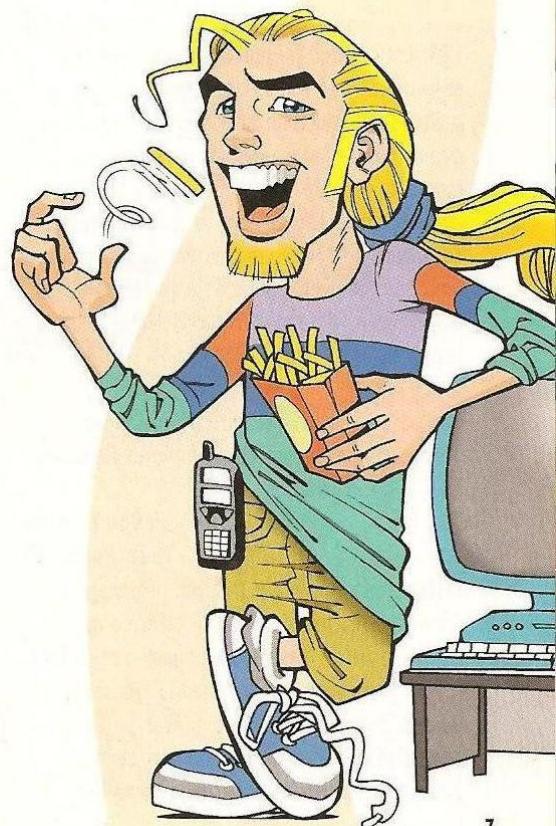
A - Os jogos online vão detonar todos os outros.

B - Os jogos tradicionais são insubstituíveis.

C - Pretendo jogar os dois estilos de game.

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista
04060-001 - São Paulo - SP



SGP?

responde

Gostaria de saber qual console comprar, quero um **PlayStation 2**, mas fiquei sabendo que o **Game Cube** está de arrasar, o que vocês acham?

Allan Garofallo
São Paulo, SP

LM: Os dois são de arrasar, embora tenham suas diferenças. O PS2 armazena mais memória e polígonos na tela, fora que você leva um DVD de quebra. O Game Cube possui uma leitura mais rápida e maior velocidade de processamento. Tanto um como outro prometem grandes jogos, fora os que já estão rolando por aí. E aí vai a nossa ajuda, agora cabe a você decidir, mas vale lembrar que o bom mesmo seria ter os dois.

Eu queria saber se não existe uma dica para eu matar o último chefe de **Time Crises Project Titan**?

Lucas Loberomor
Niterói, RJ

LM: Esta dica já foi publicada uma vez. Mas segura essa que vamos dar novamente. Contra o último chefe detone rapidamente os guardas que estão nos lados e depois atire nele no momento em que aparecer. Algumas vezes, o chefe aparecerá junto com os guardas. Neste caso, atire nele primeiro. Sempre que acertar uma bala no chefe, mude de lugar. Depois é só assistir ao final do jogo! Richard Miller se dá bem mais uma vez!

Olá pessoal da SGP, eu gostaria de saber como faço para jogar com Hunk no **Resident Evil 2**, do PlayStation.

Felipe Teixeira
São Paulo, SP

MK: Termine o cenário 1 de um personagem (Claire, por exemplo) com rank A. Faça o mesmo para o cenário 2 (Leon, no exemplo): consiga rank A. Para fazer o rank A é necessário não salvar durante o jogo, não usar o item First Aid Spray (as ervas podem ser usadas) e não usar nenhuma arma especial (Rocket Launcher, Gatling Gun,

Machine Gun e a Colt), num tempo inferior a 4 horas. Assim, no final, vai aparecer a tela do **The 4th Survivor**. Salve e reinicie o jogo carregando o save do Hunk para jogar o cenário secreto. O cenário de hunk é praticamente uma sequência de batalhas em que você não pega nenhum item. A dificuldade é bem elevada.

Estou com algumas dúvidas em relação ao destravamento do **PlayStation 2**. Vale a pena destravar agora ou devo esperar mais um pouco?

Vinícius Munhoz
Cuiabá, MT

BG: É Vinícius, você está com sorte. Mais que uma bela resposta estamos publicando em nossa sessão de SGP na Rede uma matéria inteirinha sobre isso, inclusive destravamentos feitos direto pela internet. Devore a matéria e vire um especialista no assunto você também, falô.

Em **Onimusha**, para PlayStation 2, gostaria de saber como faço para abrir a porta que fica próximo ao último chefe, terminei o jogo e não consegui saber o que tem por trás dela.

Leonardo Nascimento
Blumenau, SC

MK: Eu devia deixá-lo no suspense, mas vou quebrar o seu galho, por trás dessa porta, tem uma espada que contém os três poderes, e o especial é infinito. Com isso você matará o último chefe sem problemas. Para abri-la, você deve antes passar por todos os 20 andares do Dark Realm e obter a Ocarina, item que você usará para abrir esta porta.

Como faço para desbloquear todas as pistas, no modo arcade, de **Gran Turismo 3**, Para PlayStation 2?

Victor Calfa de Souza
São Paulo, SP

LM: Você deve correr nas pistas que já estão

abertas e vencer a corrida. Com isso, você poderá abrir mais pistas, vencendo-as, abrirá outras... Até conseguir abrir todas.

Adorei o **Blood Roar 3** do Game Cube, esse jogo é demais, seus golpes então, nem se fala! Mas não sei fazer o especial, será que o Baby pode me dar uma mãozinha?

Alberto Junior
Blumenau, SC

BB: Claro, falou com a pessoa certa. É muito fácil, você deve esperar que a sua barra de especial fique amarela. Transforme-se na criatura com o botão X e transformado, faça **↔↓↔↓→ X**, o mesmo esquema do especial do Street Fighter. Aí é só botar pra quebrar!

Comprei o **Metal Gear Solid 2**, para Playstation 2, e achei demais, só que, não sei matar os guardas sufocando-os. Como faço isso? Alguém pode me dizer.

Talita Toledo
São Paulo, SC

MK: Simples, primeiramente desequipe sua arma, apertando de leve o R2. Em seguida, corra em direção às costas do guarda e, de perto, com o botão □, agarre seu pescoço. Se apertar □ rápido, você o mata, apertando poucas vezes, apenas o asfixia.

Em **Luigi Mansion**, para Game cube, após matar o primeiro Chefe, o Bebê, cheguei em uma parte que tem um cachorro fantasma. Consegui matá-lo, mas não sei o que fazer para continuar jogando?

Guilherme Oliveira
Bauru, SP

MB: É Guilherme, você não é o único. Já ouvi muitas outras pessoas com esta mesma dúvida. Mas vou ajudá-lo. Nessa parte, aperte o botão usado para olhar em todas as direções. Mire dentro da casinha do cachorro e aperte o botão de disparo. Você será teletransportado para o jardim, do outro lado do muro.

Gostaria de saber como pego o Super Shield, na primeira fase do **Rogue Squadron II**, para Game Cube? Procurei por todos os lados e não consegui encontrar.

Heitor Guimarães
Campinas, SP

MK: Chega de tanta procura. Logo após de destruir as primeiras torres, você terá de abater um esquadrão de naves do Império. Quando sua nave começar a voar logo após o Demo, vire 15° à esquerda e siga em frente, bem rente ao chão. Logo você avistará o Super Shield.



Até mais, Chris!

Pois é galera, a coisa aqui está esquentando mesmo... Não é que a Marjorie rodou a baiana e botou ordem na casa mesmo? Agora ela está mandando mais do que o Chefe. Dizem que só falta o chicote... Brincadeira, deixa ela escutar isso. Na verdade como ela já disse na "Carta da Marjô", dominamos tudo e estamos juntos nesta parada, fazendo o impossível para devolver a Melhor

Revista de Games do Brasil para os nossos leitores fiéis. A arrumação foi geral, até despachamos a Ruiva, a esportista Chris Combo, para a Austrália. É isso mesmo, na verdade todos achavam que ela não jogava nada, mas ninguém tinha coragem de dizer, já que o que ela mais gostava de fazer aqui na redação era puxar o saco do Chefe. Isso sem contar que ela morria de ciúmes e vivia arrumando encrencas com a Marjô. Nem andar de skate direito ela andava! Além do mais, dizem que duas mulheres só conseguem ser amigas se uma delas for muito feia ou muito velha. E como não era esse o caso, a redação estava virando um verdadeiro tumulto. Dizem as más línguas que a Marjorie nunca aceitou muito a idéia de dividir seu posto de queridinha com a Chris. E para não piorar ainda mais a situação, que já estava insuportável sem a revista, fizemos nossa escolha:

Marjorie fica e Chris pega o primeiro avião. Boa viagem ruiva e divirta-se onde quer que você esteja!

Baby Betinho.



AKIRA AGORA

É... A coisa tá feia pro meu lado, desse jeito eu vou acabar tendo o mesmo destino da Chris Combo, sem erros ou acertos para comentar. A partir de agora, quem bobear vai parar na rua da amargura. Se bem que chato mesmo era ficar sem a revista. Agora com esta nova edição, quem sabe o mês que vem descubro algum errinho para comentar? Se não, posso aproveitar o espaço pra desabafar e falar um pouco mal do Chefe... Por enquanto só tenho uma coisa chata pra dizer para vocês: as assinaturas estarão suspensas por enquanto, eu disse **por enquanto**. Mas tudo indica que elas estarão de volta assim que o pessoal colocar ordem na casa, ou melhor, na

redação. E ainda tem o problema do Chefe. Este sim é o nosso maior problema... Será que o bicho vai sair mordendo todo mundo quando escapar?

Escreva sempre para a SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
São Paulo - SP - CEP 01060-970



classificados

Estamos reabrindo as portas para as nossas cartas. Queremos de volta a nossa sessão e aproveitando que o chefe está amordaçado, vamos agir rápido antes que ele consiga escapar e ponha tudo a perder. Por isso vendam seus consoles antigos, suas fitas usadas, seus jogos indesejados, ou quem sabe seus irmãos mais novos, ou até a sua mãe... Brincadeira, não precisam exagerar, mas vale lembrar que, estamos de volta com a sessão Classificados com força total. Corra, pois as primeiras cartas que chegarem vão entrar nos classificados sem sorteio. Escreva antes daquele seu vizinho chato... Mande logo sua carta para a gente.

SuperGamePower
Av. Piassanguaba, 986
1º andar - Planalto Paulista
Cep 04060-001
São Paulo - SP

Sites com tudo para destravar seu PS2



Agora você já pode comprar os chips para o destravamento do PlayStation 2 direto da internet! A SGP fez uma pesquisa entre os melhores sites que vendem mod-chips online (todos eles aceitam cartão de crédito como pagamento e fazem entregas internacionais) e selecionou as melhores opções pra você. Depois de escolher seu preferido, basta levar tudo a um técnico para que a modificação do seu console seja feita de uma maneira segura.

Confira as sites escolhidos pela Redação:

Liksang

www.lik-sang.com

A Liksang é, de longe, a loja com mais acessórios para qualquer tipo de console. Além de oferecer todos os modelos de chips, a loja tem uma infinidade de produtos como controles, adaptadores, memory cards, jogos japoneses, e até cabos para ligação com PC (USB) para desenvolvimento e teste de games e softwares no computador. Esses jogos e aplicativos alternativos, depois de passados para CD, precisam ser rodados em PS2 destravados. A loja também tem camisetas com estampas legais, como os famosos golpes "hadouken" e "shoryuken".



de Street Fighter, por exemplo. Para fazer pedidos é preciso ser cadastrado no site. O único problema é que a entrega demora vários dias, já que os produtos vêm direto de Hong Kong.



Divineo

www.divineo.com

A Divineo tem lojas espalhadas pelo mundo todo: França, Itália, Alemanha, Reino Unido, Canadá e Estados Unidos. Apesar de contar com muitos acessórios, não chega a ter tantas opções como a Liksang. Oferece apenas os modchips mais novos e populares, como o Origa e o NEO 4.I. Seus preços são um pouco mais altos, mas na seção "bargain bin" você encontra os produtos em promoção. Também é preciso ter cadastro para efetuar os pedidos, que vêm de Nova Iorque.

Consolechips

www.consolechips.com

Apesar de ter o pior visual de todos os sites (parece até amador), aqui você encontra os chips mais recentes e a entrega é grátis, até mesmo para o Brasil, se você optar pelo método normal (é o que eles dizem!). Se estiver com pressa, a entrega por FedEx sai US\$19,00. Outra vantagem desse site é a seção



"Instructions", que traz guias detalhados sobre a instalação de vários chips, inclusive os do PSOne, e ainda mostra como destravar o seu Gamecube japonês. Os pedidos são feitos rapidamente, sem a necessidade de cadastro.

Modchip.com

www.modchip.com

Oferece uma seleção mais limitada de chips: sem contar com sucessos de venda como o Neo4, o Origa, ou até mesmo o Messiah, a loja trabalha com chips próprios, mais fáceis de instalar, como o No-Solder, que pode ser removido a qualquer hora, além dos externos USB. Os kits dos chips vêm acompanhados do GameShark (para o boot) e os preços são melhores que em outras lojas. Também não é necessário cadastro para fazer pedidos.



Easy Buy 2000

www.easybuy2000.com

Apesar de não ser especializada em videogames, a loja oferece os chips do PS2 mais novos, como os últimos modelos do No-Solder ou o Messiah, que é mais difícil de encontrar. A entrega demora um pouquinho, pois vem do Canadá, mas chega. Não é necessário ter cadastro no site.



Entrevista exclusiva sobre os melhores destravamentos do PS2

Para facilitar sua dura vida de jogador, a SuperGamePower colocou Bill Games para trabalhar nas ruas e ele voltou com uma entrevista exclusiva sobre as melhores opções de destravamento do PlayStation 2 com um expert no assunto, o Roberto Pak, da Games & Cia, que ainda esclarece todas as suas dúvidas. Confira.

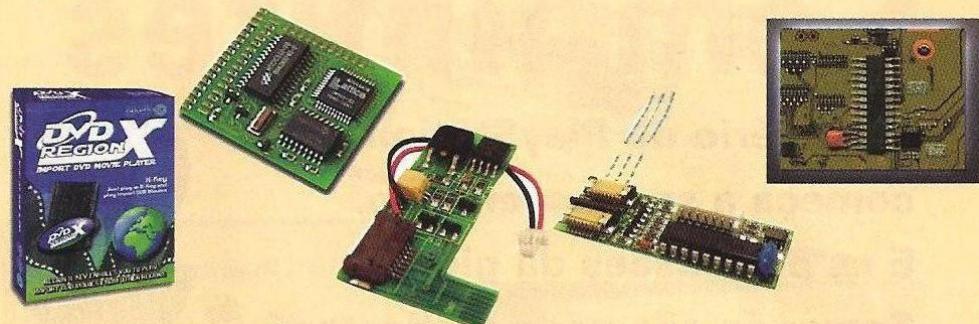
Bill Games - Qual o melhor destravamento para meu aparelho?

Roberto - Depende muito da versão do aparelho. Cada versão aceita melhor certo tipo de chip. Nos modelos mais antigos, por exemplo, o NEO v2.0, 2.2 e Modchip funcionam muito bem, rodando quase todos os backups (disco copiado), inclusive os novos DVD-R. É necessário usar o GameShark v1.9 ou superior, mas um jogo em DVD original maior que o jogo que vai ser rodado. A melhor opção é o demo de Devil May Cry, devido ao tamanho. Para os backups de CD-R basta usar qualquer versão do GameShark e o DVD Region X.

Bill - E para os aparelhos mais novos, qual o melhor tipo de chip?

Roberto - Para versões I-C, 30000R, 30001R e 30005R, gosto muito do Chip No-Solder v4 e v4.3, que funciona bem e não precisar ficar segurando o botão do reset para entrar no jogo. Só é preciso um pouco de atenção às luzes do botão, já que cada cor que piscar indica uma maneira de entrar no jogo.

Bill - Existem outros chips externos que



todos usam, como o SBOX. Com eles não é preciso abrir o aparelho?

Roberto - Ainda não existe nenhuma maneira de destravar o PS2 sem abrir o aparelho. No caso do SBOX, também é preciso soldar um fio na placa, portanto o console tem que ser aberto do mesmo jeito. O SBOX, então, entra na porta USB na frente do console. Muita gente usa, porém ele é pouco eficiente.

Bill - E os chips que fazem o backup entrar direto, sem o Gameshark?

Roberto - Estão disponíveis dois desse tipo: o NEO 4 e o Messiah-China, mas não sei se valem a pena. Eles precisam de muitos fios soldados na placa do PS2, e são todos micro-fios com micro-soldas, que acabam alterando toda a configuração original do aparelho. Vale esperar um pouco para ver os defeitos que eles podem causar. É certo que eles dispensam o boot, mas os chips com boot funcionam perfeitamente.

Bill - Como rodar jogos originais americanos no meu PS2 japonês?

Roberto - Existe uma maneira. O Origami-Chip resolve o problema, fazendo entrar os jogos originais, americanos e japoneses, e também todos os backups que você

encontrar no mercado, inclusive os DVD-R, utilizando qualquer boot.

Bill - E para rodar DVDs de filmes de todas as regiões?

Roberto - É preciso destravar o aparelho e usar o "DVD Region X", que também pode ser usado como boot para backups. Ao utilizar o "DVD Region Free", você não precisa ter o aparelho destravado, mas não poderá utilizar esse disco para rodar backups de jogos.

Bill - Qual a melhor mídia para os backups?

Roberto - Aquela que entrar em qualquer aparelho é a melhor. A roxa é boa, mas não é bem aceita em certos tipos de destravamento. A preta, é boa quando entra, porém é menos aceita do que a roxa. A mídia semi-prata funciona bem em qualquer tipo de destravamento e em qualquer tipo de console.

Bill - Vale a pena destravar o aparelho ou é melhor deixá-lo original por enquanto?

Roberto - Vale! O preço compensa, e se o console der problemas todas as peças para reparos estão disponíveis. Mas não se pode esperar que um PS2 dure para sempre, pois o sistema de leitura a laser tem a desvantagem de se desgastar com o tempo. Utilizando backups, a vida útil será um pouco menor, mas é só trocar o leitor que o problema está resolvido. Atualmente, o leitor custa por volta de R\$ 260,00.

Roberto Pak - Games & Cia
Telefone: 11-3315-9570 / 3315-9276



Sem limites para a Sony

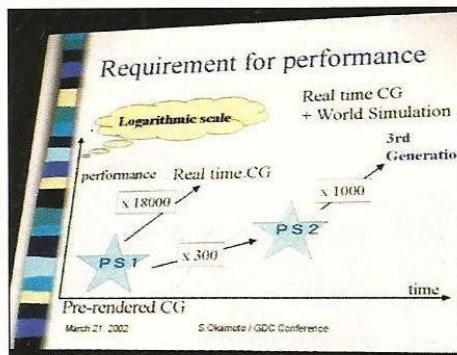
O mistério do PlayStation 3
começa a ser desvendado.
E as pretensões da gigante
Sony não são nada modestas.



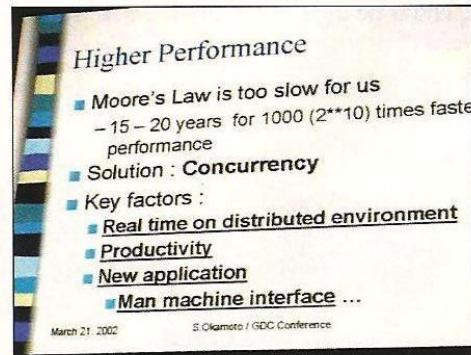
Nessa apresentação, Okamoto tratou principalmente das metas do futuro console da Sony. A idéia de atender às necessidades das softhouses começou já no processo de elaboração do PlayStation 2, quando Okamoto ouviu vários criadores de jogos para saber o que eles queriam que a máquina tivesse. A maioria gostaria que a capacidade do processamento gráfico fosse similar a de uma estação de trabalho. O PlayStation 2 não chegou a esse ponto, mas conseguiu ser uma máquina bem mais potente que a anterior, o PlayStation de 32 bits. Agora, não satisfeitos, os criadores querem uma máquina com capacidade de simular mundos. Num RPG, por exemplo, isso significa dizer que todos os personagens teriam inteligência e agiriam por conta própria. Para realizar essa façanha, o executivo da Sony pensa em

aumentar mil vezes a capacidade do atual PlayStation 2. Trata-se de uma previsão nem um pouco modesta. Considerando a Lei de Moore, que proclama que, sem alterar custos, os processadores dobram de capacidade a cada período que varia de 18 a 24 meses, o processador imaginado por

Okamoto só seria viável no ano de 2015. Um pouco distante para as pretensões da Sony. A solução da empresa para esse dilema foi a distribuição dos processos: todos eles seriam divididos entre as várias máquinas da rede para conseguir, até 2005, poder suficiente para cumprir a meta.



Okamoto pretende elevar mil vezes a potência em relação ao PS2

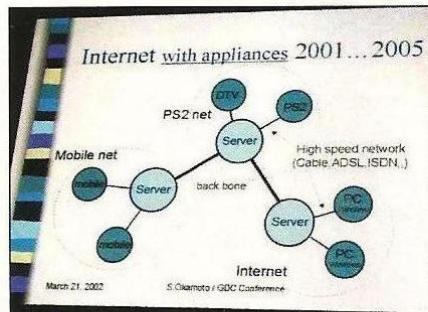
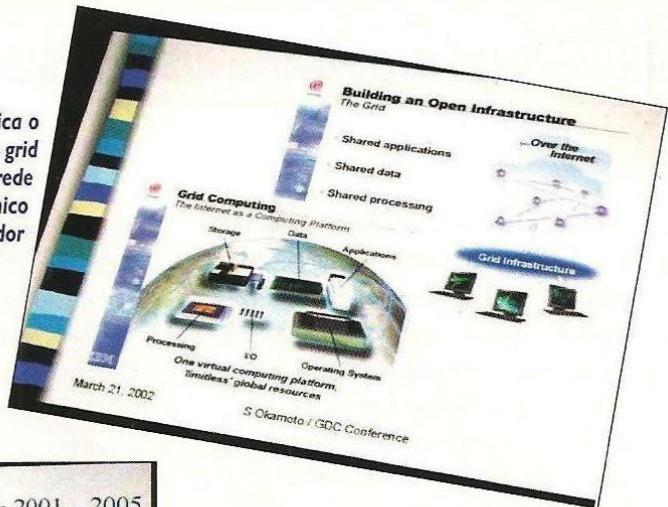


Processos em paralelo é a solução para superar a Lei de Moore

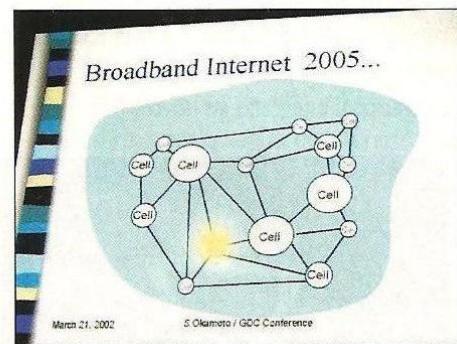
PARCERIA COM A IBM

Segundo Okamoto, muitos passos já foram dados para a realização do processamento distribuído. Com alguma experiência de processamento em paralelo, adquirida com o processador gráfico GScube, a Sony vai colocar o PlayStation 2 na internet, criando um ambiente para a distribuição de dados e processos. É aí que entra a IBM com a tecnologia Cell, especializada em processamento distribuído. A versão do Cell para o PlayStation está a cargo de IBM, Toshiba e SCEI, braço da Sony no setor de computadores e videogames. Com a introdução desse tipo de arquitetura, Okamoto prevê mudanças na internet, que passará a ficar muito mais integrada. Trocando em miúdos, o PlayStation 3, apesar de aparentemente funcionar como uma máquina isolada, terá seu real poder em rede, conectado com outros consoles, periféricos e servidores com arquitetura Cell.

Okamoto explica o conceito de grid computing, em que rede funciona como um único computador



A internet como é hoje e como será a partir de 2005, segundo Okamoto



Tecnologia inédita será o núcleo do PlayStation 3

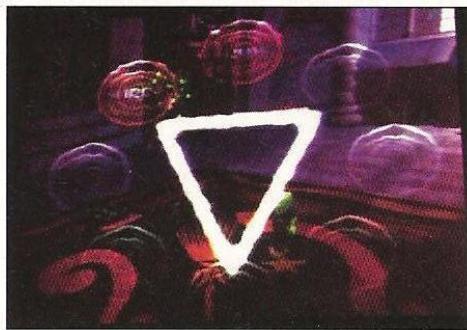
O novo processador que moverá a próxima geração do PlayStation, o Cell, é um projeto de 400 milhões de dólares, que envolve as gigantes IBM, Toshiba e SCEI. Apesar do tamanho do projeto, pouco se sabe sobre o novo chip, uma versão adaptada do Cell que a IBM está desenvolvendo para seu supercomputador. Se depender das especificações da versão que vai equipar o Blue Gene, supercomputador que será usado para pesquisas genéticas, prepare-se. O Cell da IBM está equipado com memória DRAM interna, múltiplos processadores internos, portas de comunicação superlargas e capacidade de autoadministração (autonomic computing). O nome Cell vem de arquitetura celular, um conceito totalmente novo no mundo dos processadores. O chip tem capacidade de identificar se está

conectado a outros Cells e trabalhar em conjunto, com tarefas divididas e simultâneas, diferente dos tradicionais, como os do atual PlayStation, em que os chips trabalham em série. Como uma linha de montagem, os dados vão peregrinando pelos processadores: CPU, processador gráfico, processador de som, etc. Esses novos chips também são diferentes de computadores com vários CPUs, em que até existe o conceito de dividir tarefas e processá-las simultaneamente, mas acessando memórias externas ao processador. Além disso, os chips dessas máquinas não têm capacidade de identificar por si mesmos se estão conectados uns aos outros. Com o Cell, a IBM pretende montar o supercomputador mais poderoso da história, com capacidade de processamento de 1 petaFLOPS, mil vezes superior ao

Deep Blue, a máquina que derrotou o campeão de xadrez Garry Kasparov. O Emotion Engine do PlayStation 2, por exemplo, processa 6,2 gigaFLOPS, desempenho 16 mil vezes menor que o Blue Gene. A tecnologia Cell, no futuro, também poderá equipar supercomputadores menores e servidores. Mas é claro que o PlayStation 3 não será equipado com o mesmo Cell de supercomputadores. Apesar das poucas informações da versão Sony do chip da IBM, há um dado que espanta: a Sony promete velocidade "da ordem de teraFLOPS". Isto quer dizer que cada chip será tão poderoso quanto o supercomputador Deep Blue, mencionando anteriormente, e 160 vezes superior ao Emotion Engine do PS2. Os engenheiros vão ter de suar a camisa para conseguir lançar essa supernovidade em 2005.

FUNÇÕES DE OUTRO MUNDO

O engenheiro da Sony também mencionou outras tecnologias que ajudarão na implementação do novo projeto. Uma delas é o autonomic computing, a capacidade do próprio chip de realizar funções de administração: otimização, configuração, reparação e proteção. O sistema operacional escolhido, por enquanto, é o Linux. Uma versão para o PlayStation 2 já está rodando e servirá de base para criar um sistema operacional integrado ao novo



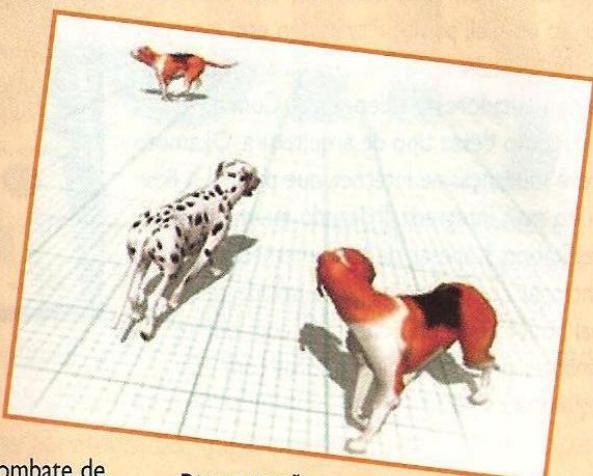
Demonstração de novas interfaces: fazendo determinados movimentos com a bolinha verde faz disparar ações na tela

O que esperar dos jogos?

Se o Cell realmente tiver a conectividade anunciada pela Sony, um novo nível de integração em rede está para nascer. Todos os jogadores de determinado jogo conectarão seu PlayStation 3 a uma rede e as máquinas dividiriam tarefas e dados, resultando em um mundo simulado em tempo real. O próximo passo para a realização desse sonho é o lançamento do RPG online **EverQuest**, sucesso absoluto no PC, para PlayStation 2. Outro tipo de jogo que teria grande ganho seriam os simuladores, incluindo jogos de corrida e combate de aviões. Nesse tipo de jogo é necessário muito poder da CPU para simular as leis

da física, como gravidade, atrito, inércia, enfim, todas as forças aplicadas nos objetos.

Será que dá tempo para tudo isso em 2005? Quem viver, verá!



Demonstração da Frontier Developments (www.frontier.co.uk), com cachorros dotados de inteligência artificial

PlayStation 3 só em 2005

Pode esperar sentado: a próxima maravilha da Sony, o PlayStation 3 só deve ser lançado em 2005, apesar de muitos rumores dizerem que ele poderia sair já em 2003. Essa data surgiu em 1999, na Microprocessor Forum, onde o presidente da Sony, Ken Kutaragi, afirmou que iria lançar, até 2003, uma versão melhorada dos chips Emotion Engine (EE) e Graphic Synthesizer (GS), respectivamente a CPU e o processador gráfico do PlayStation 2, para estações de trabalho. Como, segundo a própria Sony, o PlayStation 3 será equipado com o novo processador Cell, as previsões de lançamento foram por água abaixo. O desenvolvimento de um chip novo consome pelo menos três anos. Além disso, lançar outro

console no ano que vem, com o EE2 e o GS3, seria totalmente inconveniente. O PlayStation 2 perderia sua melhor fase, afinal demora-se dois a três anos para dominar as técnicas de programação de um console e criar os melhores jogos. Os jogos novos não seriam compatíveis ou rodariam com qualidade inferior no PS2. A Sony e as softhouses, então, começariam do zero no quesito base instalada. Os consoles não seriam compatíveis, afinal seria difícil para o PlayStation 3, com o Cell, contemplar suporte para o PS2 normal e o suposto PS2 com EE2 e GS3. De qualquer forma, será interessante ver que tipo de impacto as estações de trabalho irão causar, com os novos chips.

processamento. Okamoto ainda discursou sobre interfaces. Foram mostradas algumas telas de navegadores, com menus em 3D, e um controle em forma de uma esfera verde, que funciona como um "mouse aéreo". Numa outra demonstração, similar a um jogo de luta, dependendo do movimento que fosse feito com a bola, o personagem realizava uma ação diferente.

QUEBRANDO BARREIRAS

Se as promessas forem cumpridas, o PlayStation 3 será revolucionário. A briga dos fabricantes de hardware passará a outro nível, como no salto que foi dado com a geração 32 bits. Até 1994, a disputa de Nintendo, Sega e SNK era construir consoles com maior número de cores mostradas na tela e de elementos móveis. Com a chegada da era dos polígonos, a cerne da batalha passou a ser elementos 3D: quanto mais polígonos na tela, melhor o console. Agora começa a corrida para ver quem consegue maior integração à rede. Ter uma base instalada torna-se ainda mais importante. Por isso, a Sony está um passo à frente.

KONAMI REVIVE SÉRIES DE SUCESSO

Snake está de volta! A Konami anunciou o desenvolvimento de Metal Gear Solid 2 Substance, que é igual ao 2, a única diferença é que nessa versão você poderá jogar com outros personagens e vão ter centenas de VR missions, para PS2, Xbox e PC, e já estuda a possibilidade de um Metal Gear Solid Online. Além disso, Zone of The Enders 2: The 2nd

Runner também está previsto para ser lançado em um futuro próximo. Silent Hill 3 e um novo jogo da série Contra são os outros integrantes de destaque da lista de próximos lançamentos da empresa.



GUERRA DE PREÇOS

A Microsoft e a Sony vão abaixar o preço de seus consoles. Tanto o Xbox como o PS2 deverão passar a custar US\$ 199,00 (100 dólares abaixo do preço atual). A Nintendo deve seguir o exemplo e abaixar o preço do Gamecube em breve, para US\$ 149,00. O PSOne também terá uma redução no preço, passando a custar US\$ 49,00.

GAMESHARK CHEGA AO GAMECUBE

O famoso Gameshark, que possibilita milhares de dicas e truques para os jogos de videogame, finalmente vai ter uma versão para Gamecube. Custando US\$ 39,99 nos EUA, o acessório deve estar nas lojas a partir de junho. Como de costume, esse Gameshark já vai trazer centenas de códigos para os títulos já existentes do console. A novidade, segundo John Hays (diretor de desenvolvimento da Gameshark), é que, o pessoal da empresa se inspirou nos erros e acertos dos Gameshark dos outros consoles, e assim esse novo produto deve ter uma interface muito mais ágil e fácil de usar. O produto acompanha um memory card especialmente para você guardar novos códigos, como os publicados em toda edição da Super Gamepower.

RESIDENT EVIL ZERO SAI EM AGOSTO



A Capcom anunciou a data oficial de lançamento de Biohazard Zero (Resident Evil Zero) para o Gamecube no Japão. Por 6800 yen, o jogo estará disponível em 29 de agosto. A empresa caprichou e o clássico de horror virá em três discos, sendo que o Resident Evil 1, já lançado, traz dois discos.



MATRIX, O JOGO

O vice-presidente executivo da Warner, Kevin Tsujihara, afirma que, um jogo baseado no filme Matrix, está sendo produzido pela Warner Bros., a Monolith Productions e a EON Entertainment. O objetivo é que, cerca de 10 mil pessoas conectem os servidores do jogo e entre no mundo virtual proposto por Matrix. O game combinará o melhor de ação e RPG, e também realizará o sonho de interagir com a comunidade, no mundo inventado pelos irmãos Wachowski. As ferramentas de desenvolvimento será o Discovery System da LithTech, incluindo modeladores 3D e sistemas de servidor, indispensáveis para esse tipo de jogo. Existe outro Matrix sendo desenvolvido pela Shiny Entertainment, comprada pela Infogrames.

JOGO UNE PC E VIDEOGAME



Tim Schafer, o lendário criador de sucessos do PC como Grim Fandango, Full Throttle, e a série Monkey Island, está desenvolvendo para o XBox um game revolucionário. Psychonauts promete trazer a riqueza de conteúdo e história dos adventures do PC ao mundo prático dos jogos de ação dos videogames. O jogo terá um humor e personalidade fortes, características dos jogos de Schafer. Até as fases do jogo serão inovadoras, pois cada uma delas será dentro da imaginação de dezesseis indivíduos diferentes com distúrbios mentais! Será preciso desenvolver as habilidades psíquicas do personagem principal para enfrentar tanta loucura!

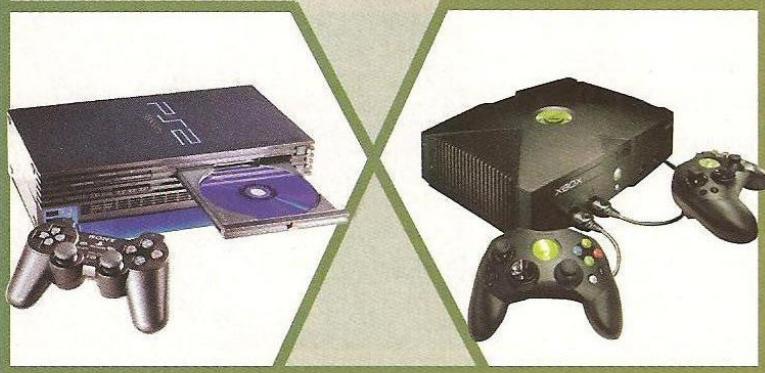
NOVA LINHA DE ESPORTES DA DISNEY

A Konami e a Disney se uniram para o lançamento de uma linha de games de esporte. Os jogos serão para o Gamecube e para o Gameboy Advance, e apresentarão os populares personagens dos desenhos animados. O primeiro jogo da série será Disney All-Star Sports: Soccer tanto para o Gamecube como para o Gameboy Advance, com lançamento previsto para 18 de Julho. Em seguida virão os games de skateboarding e futebol americano, no dia 25 de julho.



PS2 VS XBOX

A Sony anunciou a marca de 30 milhões de consoles PS2 vendidos no mundo todo. Até agora foram 11.3 consoles americanos, 9.9 milhões japoneses e 8.8 europeus. Enquanto isso, os japoneses parecem não estar muito interessados no console da Microsoft. Os revendedores de videogames usados no país estão reclamando das crescentes pilhas de Xbox encostados nas lojas, mesmo que seu preço já esteja menor que o do PS2 usado.



MOD CHIP DO XBOX

Já estão à venda, os Mod Chips para o XBox: Xtender e o Enigmah-X. Ambos possibilitam que cópias em CD-R, CDR-W, DVD-R e DVD -RW rodem no console sem a necessidade do disco de boot. Também podem rodar jogos originais de outras regiões. Além disso, o Xtender bloqueia o envio de informações para a Microsoft pela Internet, mas ainda permitindo o uso de jogos Online, normalmente. Já o Enigmah-X destrava a função de filmes e DVDs. Os dois ainda possibilitam rodar jogos e programas amadores (como por exemplo os futuros emuladores). E ambos prometem instalações simples.

DOOM III, PARA PC

Um dos jogos mais esperados, de todos os tempos, foi lançado na E3 2002. A id Software

liberou as primeiras imagens dos monstros de Doom III, uma das grandes atrações para PC, do evento. Os gráficos são incríveis e possuem um novo efeito de luz e sombra, que atuam como elementos concretos e ajudam criar uma atmosfera aterrorizante.



LARA CROFT ESTÁ DE VOLTA PELA EIDOS

Ubi Soft® Entertainment, uma das maiores empresas de entretenimento mundial, anuncia o acordo com Eidos para Tomb Raider® no Game Boy® Advance. Com o acordo de dois anos, Ubi Soft adquire os direitos mundiais para desenvolver e publicar Lara Croft Tomb Raider: The Prophecy para Game Boy® Advance. O jogo será lançado no Natal deste ano.

"Lara Croft é uma das mais poderosas e mais atraentes personalidades do mundo do video game" disse Alain Corre, Vice Presidente da Ubi Soft Entertainment's para Europa, Ásia, Pacífico e América Latina. "Eu tenho a mais plena confiança na habilidade de criação de nosso time para produzir um dos melhores jogos de ação disponíveis para Game Boy® Advance".

"Com a experiência da Ubi Soft em desenvolvimento de títulos de sucesso para jogos de Game Boy® Advance, nós estamos confiantes que Lara Croft Tomb Raider: The Prophecy manterá elevado os padrões que as pessoas esperam de um jogo de Tomb Raider", disse Mike McGarvey, CEO da Eidos Interactive. O jogo se manterá fiel ao espírito das versões anteriores – assim como a do filme – um sucesso mundial. Desde que o primeiro jogo de Tom Raider foi lançado em 1996, a série vendeu mais de 28 milhões de cópias mundialmente.

KIRBY NA TV

O personagem Kirby, um dos mais carismáticos da Nintendo, vai ser o astro de uma nova série de desenhos animados. Desenvolvida pela 4 Kids Entertainment em conjunto com a Nintendo, "Kirby: Right Back at Ya!" vai mostrar as habilidades do personagem de adquirir os poderes de seus inimigos. As transformações tradicionais como Fire Kirby, Sword Kirby e Block Kirby, entre outras, também farão parte das aventuras. Nos EUA, o herói vai ao ar a partir de 14 de setembro, todas as manhãs dos sábados, pela Fox Kids. Aqui no Brasil, é torcer para que Kirby apareça logo! Para completar o retorno do mascote, a Nintendo deve lançar por volta da mesma época as versões de Kirby para Gamecube e Gameboy Advance.

JOGO UNE PC E VIDEOGAME

Tim Schafer, o lendário criador de sucessos do PC como Grim Fandango, Full Throttle, e a série Monkey Island, está desenvolvendo para o XBox um game revolucionário. Psychonauts promete trazer a riqueza de conteúdo e história dos adventures do PC ao mundo prático dos jogos de ação dos videogames. O jogo terá um humor e personalidade fortes, características dos jogos de Schafer. Até as fases do jogo serão inovadoras, pois cada uma delas será dentro da imaginação de dezesseis indivíduos diferentes com distúrbios mentais! Será preciso

desenvolver as habilidades psíquicas do personagem principal para enfrentar tanta loucura!



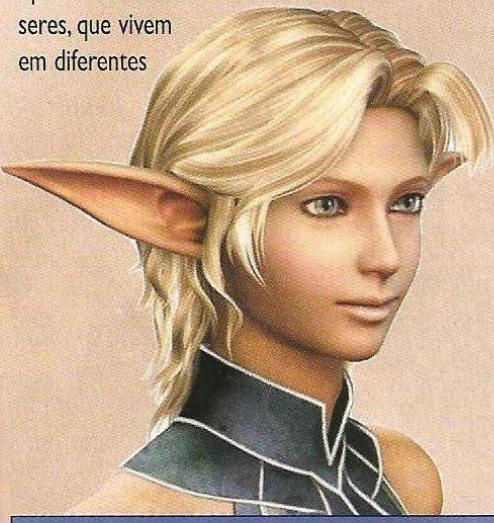


SQUARE
RPG

Já disponível

Pouco depois da chegada de Final Fantasy X, já está em produção a próxima investida da Square em sua famosa série RPG. Em um mundo totalmente online, milhares de jogadores vão poder interagir de todas as formas possíveis.

A história vai se passar em um planeta chamado Vana'Diel, onde vão acontecer as mais terríveis batalhas, além de rolar muita magia: ou seja, um prato cheio para os fãs da série. Esse mundo, que antigamente contava com os poderes dos Cristais, foi destruído por monstros do mal. 20 anos depois de recuperar sua terra, a humanidade pressente o pior: o perigo está voltando. Para enfrentar novamente o mal, Vana'Diel conta com vários tipos de criaturas e seres, que vivem em diferentes



Final Fantasy XI

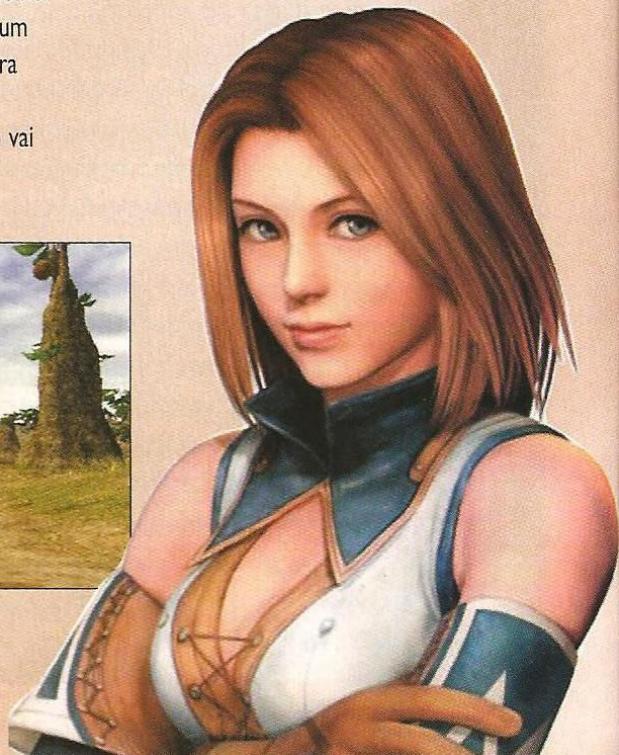


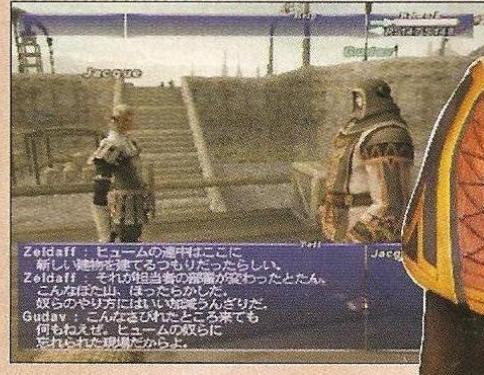
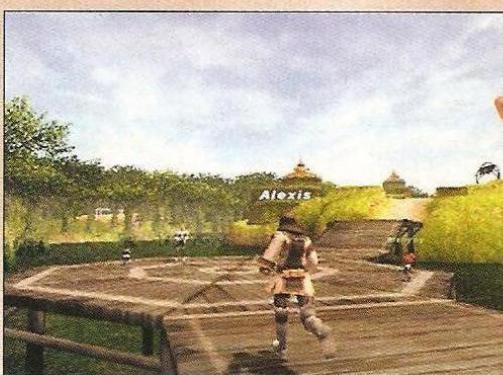
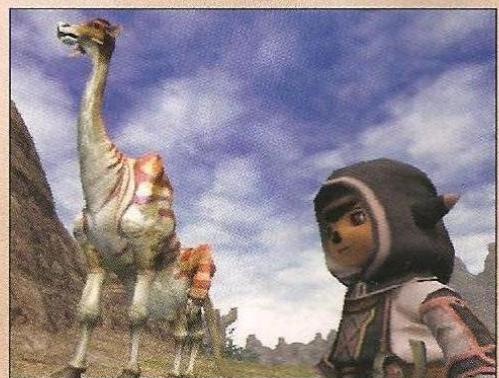
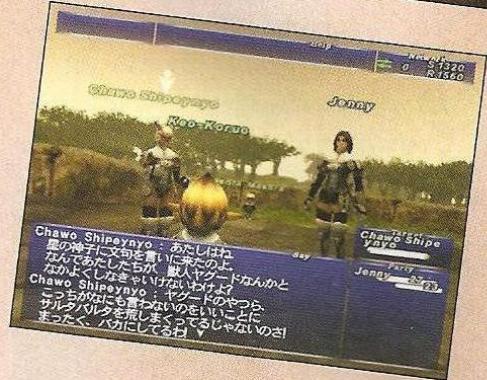
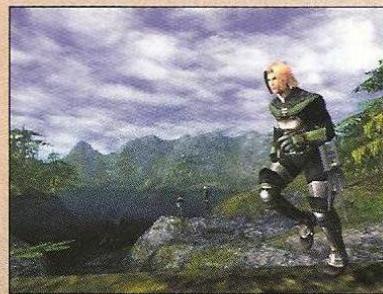
partes desse mundo, dividido em três grandes nações. As diferentes áreas são controladas por uma das nações ou são neutras. É sempre importante conquistar novas áreas, pois é mais fácil conseguir cristais (muito importantes no jogo!) no território da sua nação.

Para escolher seu personagem, você vai contar com uma enorme quantidade de características e variações: você pode escolher a raça, a aparência, além da ocupação de um dos seres de Vana'Diel e criar uma criatura única! Assim como em FFV e Tactics, a ocupação escolhida para seu personagem vai

determinar muitas de suas características e habilidades. Você ainda pode trocar de ocupação durante o jogo.

A comunicação entre os personagens vai ser muito importante, principalmente para realizar e negociar trocas. Também será possível criar ou se juntar a grupos, e fazer alianças (principalmente contra inimigos fortes).







SQUARE RPG

Disponível em 14 de outubro de 2002

O novo RPG da Square faz uma bela mistura: personagens da série Final Fantasy com figurinhas do mundo Disney. A primeira coisa a notar é o design dos personagens, que ficou por conta de Tetsuya Nomura, responsável por outros títulos da série FF, além de Parasite Eve. O personagem principal é Sora, criatura bem ao



estilo da série Final Fantasy, mas com características marcantes de personagens Disney. A aventura começa com um ritmo louco, já com cenas de combate em tempo real, diferente do que a Square costuma fazer em seus jogos. Os companheiros de Sora serão Riku e Kairi, além de muitos outros seres. Alguns deles vão te ensinar novas técnicas e movimentos. O visual do game é muito legal, até parece um desenho animado! Os personagens são muito detalhados, com expressões faciais bem feitas. O som não fica atrás: o jogo traz muitas músicas e todos têm vozes características. Os controles são bem simples, ao estilo de Zelda. A versão japonesa já está disponível.



MIDWAY

Luta

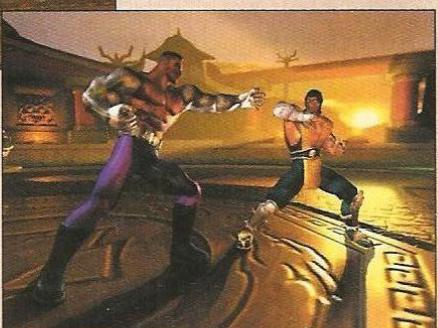
Disponível em 30 de setembro de 2002

Um dos games mais esperados para todas as plataformas é Mortal Kombat 5. Pouco se sabe sobre os detalhes do jogo, mas o mais aguardado é a volta de Scorpion. Junto com ele, também estará de volta Sub-Zero. Com o renascimento da série, o sistema de combate



Mortal Kombat 5

também estará sendo totalmente renovado. Esta quinta versão promete trazer um monte de mudanças. Os fatalities continuam, mas a agora, novidade é que os lutadores poderão pegar e jogar qualquer objeto que estiver ao seu alcance. Segundo a Midway, armas especiais também poderão ser usadas nas batalhas, além de movimentos secretos. Os criadores do game prometem criar um jogo que vai influenciar todos os seus sucessores. Será?



Onimusha 2

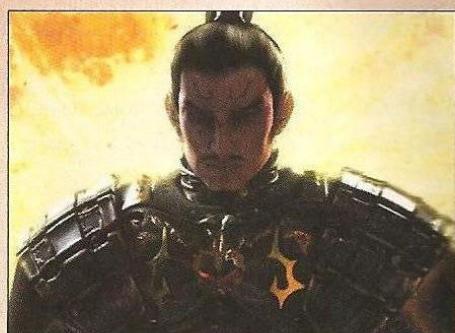
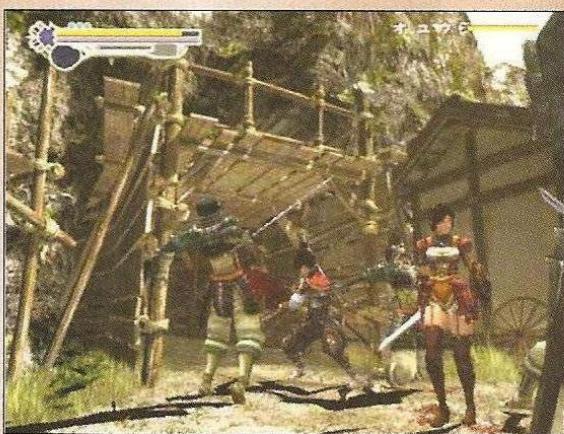
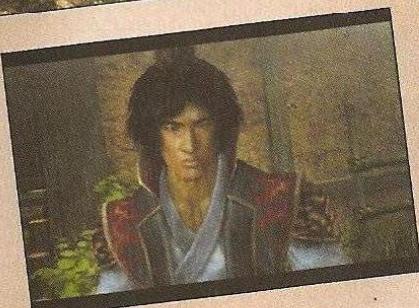


CAPCOM

ação

Disponível em 27 de agosto de 2002

Na segunda versão de Onimusha, um dos grandes sucessos do início da era 128 bits, a Capcom apostou forte em criaturas demoníacas, como as das séries Resident Evil e Dino Crisis. Com o alto custo de produção, o game não deixou nada a desejar: os gráficos estão perfeitos, os combates emocionantes e um sistema de controle ainda melhor. Quem já conferiu a versão japonesa, não vai se decepcionar, já que foi feita uma versão



diferente para os americanos. Desta vez, o protagonista não será Samanosuke, mas os fãs terão uma cara familiar pela frente: o vilão Nobunaga Oda. Você será Jubei Yagyu, um samurai que terá a missão de vingar os moradores de uma pequena vila devastada por Nobunaga. Os gráficos melhoraram ainda mais, com cenários grandiosos e efeitos especiais impressionantes e realistas. As cenas em CG e a trilha sonora de primeira completam o pacote. A jogabilidade continua parecida com a versão original. Dessa vez, você vai interagir com novos personagens, como uma guerreira e um ninja, por exemplo, podendo às vezes estar na pele deles. Entre as novidades, estão modos extra e novas opções. Até mesmo o making of do jogo poderá ficar disponível, se destravado ao longo do game.

Pokémon Advance



NINTENDO

Ação

Data sem previsão

Pokémon, a série que vendeu milhões de cópias para o GameBoy de 8 bits, está chegando com tudo no GameBoy Advance. Na nova versão, 350 pokémons diferentes estarão presentes: são 151 da série Red/Blue/Yellow, 100 da série Gold/Silver/Crystal, e 100 pokémons inéditos prontos pra entrar nas batalhas! Os gráficos desse novo jogo não chegam a impressionar,



pois estão apenas ligeiramente melhores que os do Game Boy Color, mas mesmo assim os efeitos especiais como sombras, reflexos e alguns outros dão um toque a mais nos detalhes da nova aventura.



Dual Blades



METRO 3D

Luta

Disponível em 30 de julho 2002

Um ótimo jogo de luta, com cenários grandes e bem detalhados, e uma programação de primeira que possibilita a locomoção dos jogadores em um grande campo de batalha. Essa é a promessa da Metro 3D com **Dual Blades**, que deve sair em breve. Em estilo oriental, durante o domínio dos Hunos, os 15 lutadores



do game vão contar com golpes tradicionais e armas de combate, além de combos impressionantes, segundo o fabricante. A violência exagerada deve ser uma das características mais marcantes do jogo. Além disso, muitos golpes finalizantes vão estar à sua disposição, e se você treinar bastante, poderá conseguir eliminar os inimigos com um só golpe desses! A missão final de todo lutador será derrotar o terrível Alperen e com isso conseguir a lendária espada Dual Blades, ganhando vida eterna.



Britney's Dande Beat



METRO GRAPHICS

Dança

Já disponível

Se os games da série **Bust-A-Groove** já foram considerados os melhores jogos de dança do PlayStation, espere só para ver **Britney's Dance Beat!**

Dos mesmos produtores da série campeã de vendas, o novo game vai trazer a pop star e suas músicas com imagens em alta resolução e movimentos de dança muito mais realistas do que antes. Sucessos como "Oops I did it again", entre outros, vão ser acompanhados por um medidor circular, que apontará os comandos a serem pressionados na hora exata, para que o jogador execute os passos já conhecidos dos shows da cantora. A qualidade do jogo está excelente, ao contrário do que se poderia imaginar, e o sistema de combos (ataques ao adversário) de **Bust-A-Groove** também está de volta.





OUTRAGE

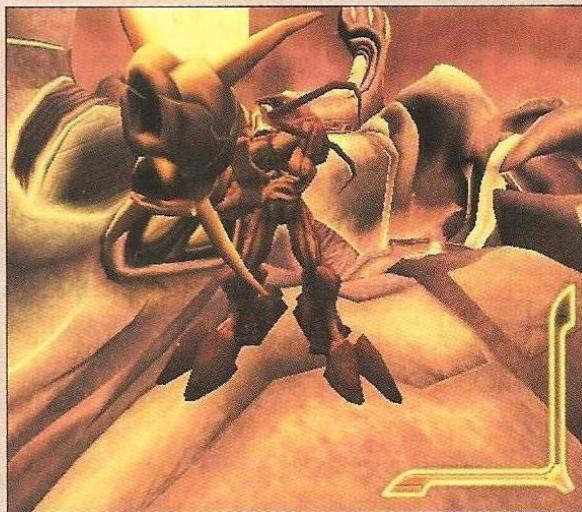
Ação

Disponível em 2003

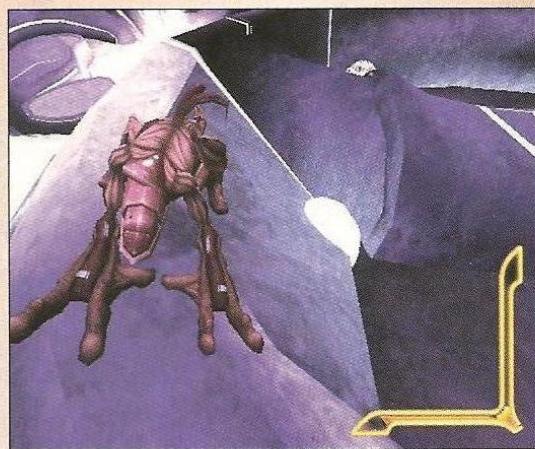
Em um futuro próximo, a humanidade se vê ameaçada por um inimigo bem diferente: o Plast, uma substância muito poderosa que além de ter vontade própria, pode se modificar para formar o que bem quiser, e de quebra exercer um certo controle sobre o tempo. Algumas pessoas têm o dom de



Alter Echo



conseguir controlar o Plast, esse é o caso de Nevin, o personagem principal do game. Ele utilizou seus poderes para criar uma roupa de Plast, que pode ser usada em dos três modos: corporal, armamento pesado ou "stealth" (para passar despercebido pelos inimigos, como em **Metal Gear Solid**), cada qual com características diferentes. Com muita ação e gráficos bem coloridos e dinâmicos, esse jogo promete começar o ano de 2003 em grande estilo!



Taz Wanted

INFOGRAMES

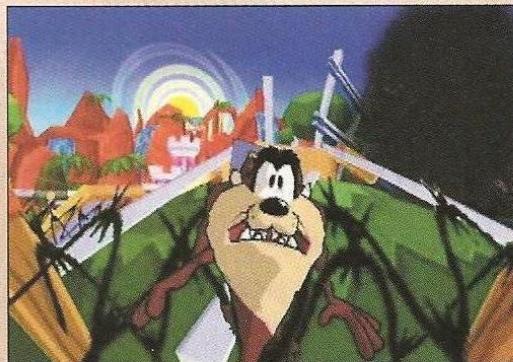
Ação

Disponível no 2º semestre de 2002

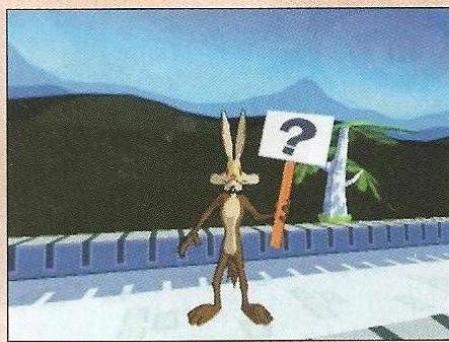
Depois de conseguir escapar de um zoológico, Taz terá a difícil missão de continuar livre durante todo o caminho até a Tasmânia, para salvar sua namorada. É aí que você entra, em um jogo com gráficos dignos de desenho animado, para destruir todos os cartazes de "procura-se" com sua foto, espalhados por 12 fases dos mais variados



estilos, enquanto ataca os inimigos e destrói tudo à sua volta com o famoso ataque de rodopio, ou então comendo o que vier pela frente. Usando diferentes disfarces, você terá ataques especiais dos mais variados. O ponto fraco



do jogo é que, apesar de muita diversão, você conta com ajuda demais sobre como conseguir encontrar cada um dos cartazes espalhados pelas fases.



Lost Kingdoms



FROM SOFTWARE
RPG

Já disponível

Lost Kingdoms é um RPG de cards, com um estilo ao mesmo tempo realista e tenebroso. O game é voltado ao público adulto, o que está em falta no GameCube. A princesa Katia sai pelo mundo à procura de cards com



poderes mágicos. Nas batalhas, esses cards são usados para chamar criaturas como répteis mágicos ou monstros, que atacarão o inimigo. O objetivo é colecionar o maior número possível desses cards e eliminar o mal do planeta.



Terminator: Dawn of Fate



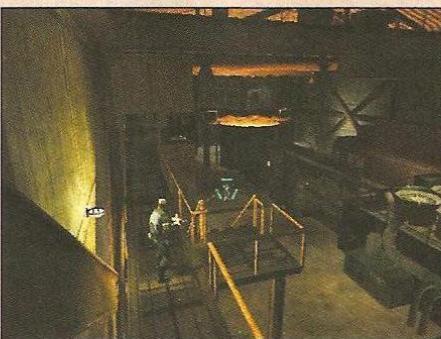
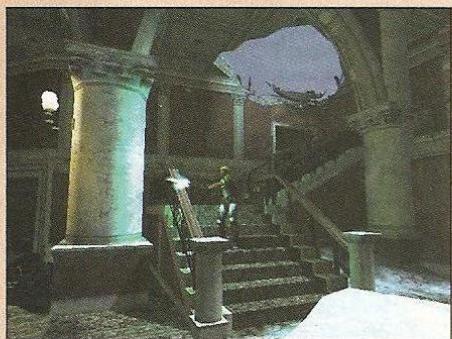
INFOGRAMES
luta

Lançamento em 16 de junho de 2002

Muita gente ficou querendo saber a origem da história do filme Exterminador do Futuro, sobre o futuro da humanidade em guerra contra os computadores. A Paradigm e a



Infogrames estão produzindo um game que mostrará os acontecimentos do início de tudo, e desvendará muitos mistérios inexplicados até hoje. O jogador guiará Kyle Reese, pai de John Connor, por uma aventura que vai desde a invasão da base dos humanos até sua volta ao passado, onde encontrará Sarah Connor. Você verá muita ação, tiros e robôs mortais na sua cola.



Batman Dark Tomorrow



KEMCO
luta

Disponível no 2º semestre de 2002



A Kemco está trazendo Batman mais uma vez para os consoles, dessa vez com a ajuda da própria DC Comics. Eles prometem um game de qualidade com muitos inimigos conhecidos (Joker, Mr. Freeze, Poison Ivy e outros), novos mistérios e segredos a serem desvendados, além dos famosos cenários do universo de Batman: a Bat Caverna, Gotham City, entre outros. A história é inédita, mas criada pelos profissionais responsáveis pela série, o que é promissor. A jogabilidade combina elementos de ação e luta com espionagem. Batman poderá usar vários itens, até uma bomba de fumaça.



Lost Kingdoms - Game Cube

MAIO

Gameboy Advance

- All-Star Baseball 2003
- FILA Decathlon
- King of Fighters EX Neoblood
- Defender of The Crown
- Mega Man Battle Network 2
- Star Wars: Episode II: Attack of the Clones
- Tactics Ogre: The Knight of Lodis
- NASCAR Heat
- Robopon 2: Cross Version
- Robopon 2: Ring Version
- Dragon Ball Z: The Legacy of Goku
- Medal of Honor: Underground
- Punch King
- ZooCube
- Smuggler's Run
- Muppets Pinball Mayhem
- Pinball of The Dead
- Backyard Baseball
- Bonx Racing
- Downforce
- Frogger: The Great Quest
- Pocky & Rocky with Becky
- Kid Klown in Crazy Chase
- Duel Blades

PC

- Black Moon Chronicles: Winds of War
- V.I.P.
- Outlaw Golf
- Maximum Capacity: Hotel Giant
- Delta Force: Task Force Dagger
- Age of Wonders 2: The Wizard's Throne
- Dino Island
- Dune Generations
- Farscape
- MechWarrior 4 Inner Sphere
- Purge

Rayman Arena

- The Shadow of Zorro
- Zoo Tycoon: Dinosaur Digs

PlayStation 2

- Aggressive Inline
- Downforce
- ESPN MLS Extra Time 2002
- Endgame
- Jimmy Neutron, Boy Genius
- RedCard Soccer 2003
- UFC Throwdown
- Worms Blast
- Britney's Dance Beat
- Test Drive
- Mike Tyson Heavyweight Boxing
- Scooby-Doo! Night of 100 Frights
- PRYZM Chapter One: The Dark Unicorn
- Commandos 2: Men of Courage
- Barbarian
- Looney Tunes: Space Race
- Monster Jam Maximum Destruction

GameCube

- Resident Evil
- Rayman Arena
- RedCard Soccer 2003
- Virtua Striker 3 ver. 2002
- Legends of Wrestling
- Bomberman generations
- Lost Kingdoms
- ZooCube

XBox

- Burnout
- ESPN NBA 2Night 2002
- Smashing Drive
- Star Wars Jedi Starfighter
- Elder Scrolls III: Morrowind
- Gravity Games Bike: Street Vert.
- Dirt
- MLB SlugFest 2003
- Ghost Recon
- Rayman Arena
- World Series Baseball
- Legends of Wrestling
- Test Drive

Hunter: The Reckoning

- RedCard Soccer 2003

PlayStation

- The Italian Job

JUNHO

Gameboy Advance

- Aero The Acrobat
- Urban Yeti
- Worms World Party
- Wings
- Hey Arnold! the Movie
- Nicktoons Racing
- Little League Baseball
- Duke Nukem Advance
- Robocop
- Fire Pro Wrestling 2
- CT Special Forces
- WTA Tour Tennis
- Driver 2
- Droopy's Tennis
- Guilty Gear X
- Medabots AX: Metabee Version
- Medabots AX: Rokusho Version
- Superman: Countdown to Apokolips

PC

- Prisoner of War
- Buzzing Cars
- Grand Prix 4
- Hooter's Road Trip
- Necrocide: The Dead Must Die
- Neverwinter Nights
- Pro Race Driver
- Sniper
- Conflict: Desert Storm
- Stuart Little 2
- Arx Fatalis

PlayStation 2

- Lethal Skies
- MX Superfly
- Way of The Samurai
- Medal of Honor Frontline

Rayman Arena

- Fireblade
- Freekstyle
- Gravity Games Bike: Street Vert.
- Dirt
- Stuntman
- Terminator: Dawn of Fate
- Legion: Legend of Excalibur
- Pro Race Driver
- Prisoner of War

GameCube

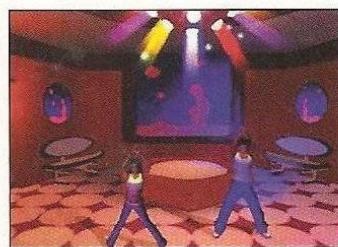
- WWF Wrestlemania X8
- Jimmy Newtron boy Genius
- MX Superfly
- Toxic Grind
- Gravity Games Bike: Street Vert.
- Dirt
- Eternal Darkness: Sanity's Requiem
- Hot Wheels
- MLB Slugfest 2003
- UFC: Throwdown

XBox

- Buffy The Vampire Slayer
- Commandos 2
- House of the Dead 3
- Mike Tyson Heavyweight Boxing
- Prisoner of War
- Sega GT 2002
- Shayde: Monsters V. Humans
- Splashdown
- Terminator: Dawn of Fate
- Wave Rally
- Outlaw Golf

PlayStation

- Super Shot Soccer



Britney's Dance Beat - PS2

GUN VALKYRIE



DICA: encontre o *Halley Core* escondido em todas as fases. Você conseguirá uma versão mais forte de Kelly.



Por *Marcelo Kamikaze*

Muita ação e adrenalina, movimentos precisos e inovadores e fases que trazem uma novidade atrás da outra mostram porque a Sega é uma ótima softhouse. Gunvalkyrie lembra muito os jogos de arcade de alguns anos atrás, em que cada fase é um desafio a ser superado com muito entusiasmo. Tudo se passa em uma realidade alternativa, em 1835, no planeta Tin Na Nog. O Professor Herbble conseguiu controlar a energia vinda do centro do cometa Halley e revolucionou o mundo. Para evitar que alguém usasse essa tecnologia de forma mal-intencionada, foram criados o grupo Gunvalkyrie, pelo próprio professor, e o Axis of Europe, por países europeus. Um dia Dr. Hebble desaparece misteriosamente, assim como toda a população, e o planeta fica

infestado de insetos gigantes e perigos mortais. Apenas os agentes do Gunvalkyrie têm a capacidade de se infiltrar em um ambiente tão hostil para tentar resolver esses mistérios. Os inimigos vêm aos montes, e de uma maneira desesperadora. O



DICA: o combo mais rápido de ser executado é frente-trás. Abuse dele sempre que possível.

DICA: não gaste dinheiro com Power-Ups nível 1. Com um pouco mais de dinheiro você vai direto para nível 2.



DICA: antes das missões, escolha Mission, Outline, Enemy e Caution. Dicas importantes podem salvar sua pele.



DICA: faça um combo de 25 manobras aéreas para entrar no



modo *Mobius* e ficar imune por 10 segundos.

Gunvalkyrie

Sega
Ação
1 Jogador

8.7

Controle 9.0

Muita rapidez e liberdade de movimentos impressionante. Mas cansa a mão dos mais viciados.

Diversão 10

Fases de tensão constante e muita adrenalina se alternam com outras de estratégia e longos caminhos.

Gráfico 9.0

Parece um filme de ficção científica em que o futuro é sombrio e tecnológico ao mesmo tempo.

Som 10

Músicas retro-futuristas, como as antigas dos 16-bits, com tecnologia atual. O som dos inimigos arrepia.

O controle apanha - Majorie Bros

O jogo é um perigo para o controle do Xbox! Você vai querer arremessá-lo na parede de tanta raiva...



DICA: em fases de descida, atire sem parar com a Drive Gun. Assim você cai bem mais lentamente.

ponto alto das batalhas é rápido e alucinante, você precisa controlar o combustível da sua armadura voadora, manter os inimigos bem à vista e distribuir tiros e manobras. As vezes é preciso utilizar o raio de tração para alcançar pontos mais altos, outras você terá que executar combos de manobras aéreas para chegar ao estado Mobius, aumentando seu poder de ataque. O estilo do jogo é parecido com o de **Omega Boost**, do PlayStation, ou **Zone of the Enders**, do PS2. Mas ao invés de controlar robôs gigantes, você controla um dos agentes de Gunvalkyrie: Kelly, mais ágil e versátil; ou Soborouta, mais forte e com maior capacidade de vôo. O jogo é muito difícil, mas não é impossível vencer. Um dos mais viciantes jogos atuais que vai prender você em um desafio futurista da melhor qualidade. Quem estava com saudades dos jogos antigos, que davam vontade de arrebentar o controle cada vez que você quase passava de fase, pode se animar: noites em claro o aguardam!

DICA: durante o vôo, é preferível usar o Heat Blaster, pois você pode continuar se movimentando.



DICA: para pousar com precisão em locais estreitos, voe com a câmera apontada para o chão.



DICA: a Drive Gun é uma ótima opção na hora do sufoco, para despachar grandes grupos de insetos.

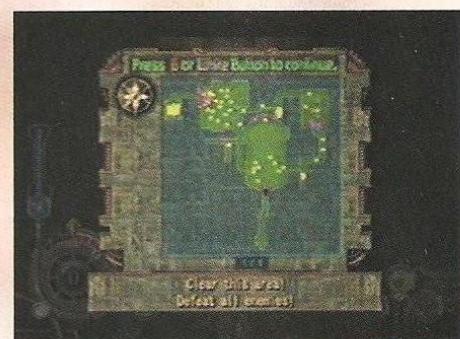
DICA: segurando o gatilho depois de atirar, você pode usar a mira automática em vários inimigos simultaneamente.



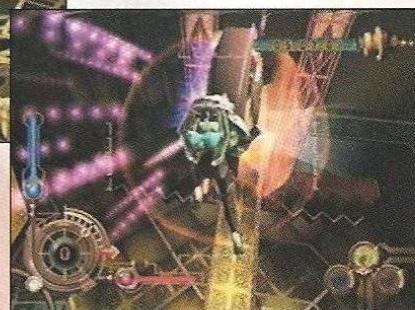
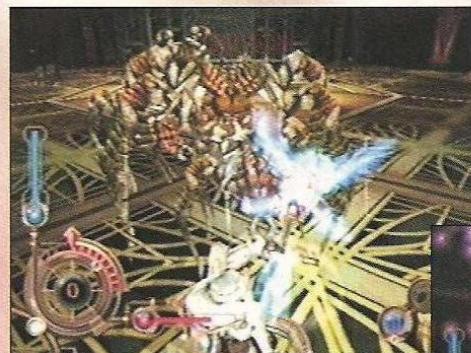
DICA: procure eliminar o mais rápido possível os casulos que geram inimigos, para não ficar cercado.



DICA: compre o item Reserve Shield em fases que têm um Boss no final, como a Naglfar's Pit I.



DICA: preste muita atenção nos objetivos no mapa. Às vezes você pode encontrar cavernas escondidas.



DICA: aproveite o tempo adicional preso nos ganchos para posicionar melhor sua mira antes de cair.



DICA: dê um turbo para a frente ou para trás, e logo em seguida de um toque na direção oposta, para flutuar.



DICA: fique sempre em movimento, de preferência voando, para não ser atacado de surpresa pelas costas.

HALO COMBAT EVOLVED



Por Lord Mathias

Na pele de um soldado de elite espacial, você e alguns soldados têm de fugir de uma nave atacada por aliens, os Covenants, que estão atrás da Inteligência Artificial que você carrega e que contém o segredo da localização do planeta Terra e acaba caindo em um lugar desconhecido. Você logo percebe que não se trata de um planeta, e sim de uma espécie de anel - um halo - gigantesco. Durante a aventura,

você encontrará muitos inimigos e também muitos aliados. O legal é que os aliados são muito inteligentes: te acompanham, dão cobertura e atacam quando necessário. É bom pensar bem antes de sair catando qualquer arma pelo chão: só dá pra carregar duas por vez. Para compensar, sua armadura é super durável: depois de levar tiros, descanse alguns segundos que ela se recupera automaticamente. Só faltou o suporte para jogar com teclado e mouse...



DICA: aproxime-se pelas costas dos inimigos e dê um golpe certeiro. Assim eles morrem.



DICA: espere os seus aliados eliminarem o maior número possível de aliens antes de entrar na briga.



DICA: ficando longe dos grupos de aliens, você tem a chance de encontrar aliados e voltar com força total



DICA: se o seu aliado estiver enrolando muito, tome o lugar dele na metralhadora do jipe e atire você mesmo.



DICA: elimine primeiro os aliens pequenos, para poder se concentrar logo nos mais difíceis, sem distração.



DICA: mesmo se você conseguir enxergar o local para onde deve ir, use a lanterna para não perder passagens escondidas.



DICA: é possível atropelar os inimigos, assim você economiza tempo e munição, além de ser mais divertido.



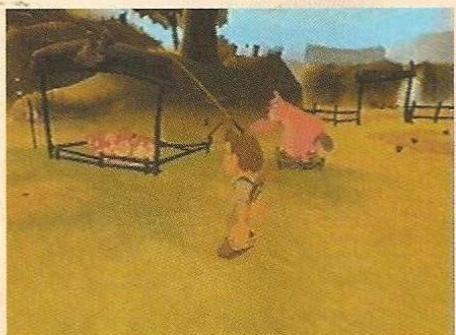
DICA: sempre que possível, troque uma arma Covenant por outra igual. Provavelmente a nova terá mais energia.

Halo	
Bungie	9.5
ação	
1 jogador	
Controle	9.0
A única falha é na hora de trocar de arma: cuidado pra não confundir os botões!	
Diversão	10
O legal é que os personagens parecem estar realmente interagindo com você.	
Gráfico	9.0
Os ambientes parecem ter vida e a movimentação dos soldados é bem realista.	
Som	9.0
A música ambiente é bem futurista. As vozes são muito bem feitas, nível profissional.	
Cadê o mouse? - Por Bill Games	
Dá pra notar que o jogo veio do PC... Faltou só o mouse e o teclado. Deve ser por isso que os inimigos são meio bobos!	

HERDY GERDY



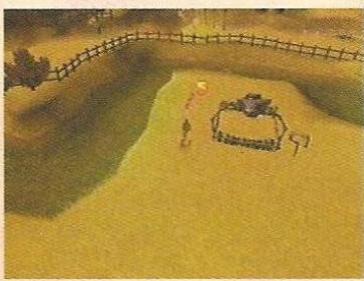
DICA: aperte R1 para correr e não ser pego pelos inimigos rosas.



DICA: não deixe os inimigos rosa presos perto do local onde ficam guardadas as galinhas, pois eles podem pescá-las para comer.



DICA: use o direcional para acessar o mapa e localizar melhor os inimigos e lugares onde quer chegar.



DICA: quando estiver controlando as galinhas, não chegue muito perto da água para que elas não caiam. Se isso acontecer será preciso procurá-las novamente.

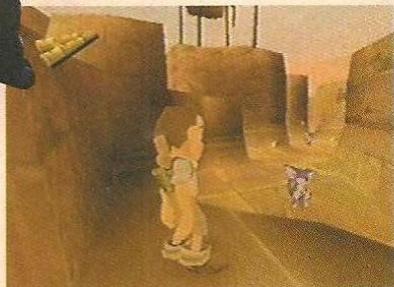


Por Marjorie Bross

A história de **Herdy Gerdy** é bem simples, mas bonitinha: Gerdy vive em uma ilha onde todos os moradores são controlados pelo maléfico Sadorf. Nesse lugar acontece um campeonato de tempos em tempos para indicar quem será o detentor do Acorn. Para acabar com a seqüência de vitórias do mal-intencionado Sadorf, o pai de Gerdy decide enfrentá-lo no torneio. Só que pouco tempo antes do campeonato, o vilão coloca o pobre homem em um profundo sono. Resta a Gerdy a missão de tentar derrotar Sadorf e devolver a paz a ilha em que vive. Para isso, nosso herói terá de treinar duro para ter alguma chance de competir. O maior problema do jogo é o tempo de leitura: chega a desempolgar até os mais fanáticos. O jogo é bem infantil, por isso é bem explicadinho e cheio de detalhes, e com controles bem simples. Os gráficos são excelentes: coloridos e bonitos, assim como o som, que se encaixa muito bem na aventura. Dá pra se divertir!



DICA: use o ângulo de câmera mais afastado quando estiver levando as galinhas para o galinheiro. Assim fica mais fácil controlá-las, e ter certeza de que nenhuma escapou.



DICA: ao contrário das galinhas, esses bichos roxos não lhe dão atenção. Será preciso que você vença o desafio contra RED e use a flauta adquirida para eles te seguirem e você guiá-los.

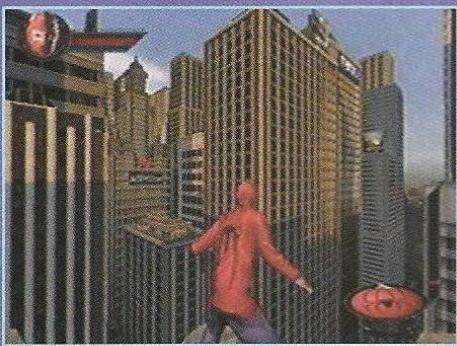
Herdy Gerdy	
Eidos/ Core	9.0
Ação	7.5
I Jogador	
Controle	9.0
É bem fácil de aprender: com um pouco de treino você já vai estar guiando bem os grupos de galinhas.	
Diversão	7.0
A história é bem infantil, não chega a empolgar. Principalmente por causa da leitura lenta.	
Gráfico	9.5
Os gráficos são muito bonitos, mas a movimentação dos personagens deixa a desejar.	
Som	8.0
O som é bem correto: se encaixa perfeitamente com a história e o visual do jogo.	
Muito treino - Por Lord Mathias	
Muito treino pra pouco campeonato. Treino, treino, treino e tal do campeonato não chega nunca!	



DICA: não deixe que os inimigos rosas briguem entre si. Se isso acontecer eles ficam tontos e você não consegue prendê-los, perdendo o desafio.

DICA: ao contrário das galinhas, esses bichos roxos

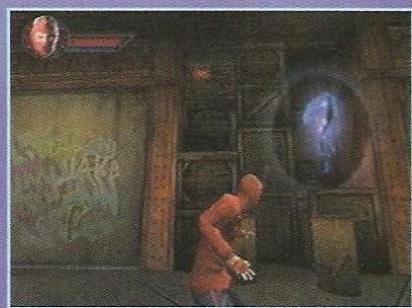
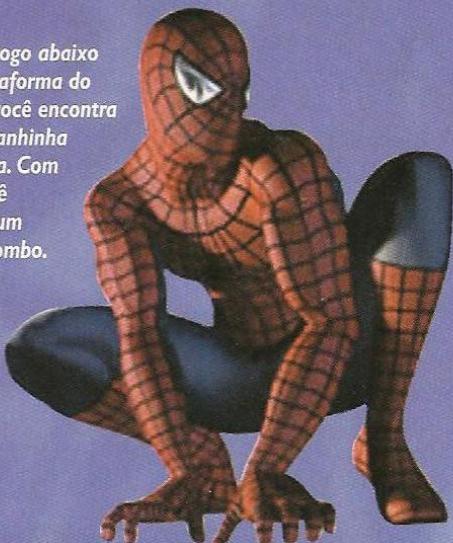
SPIDER-MAN



DICA: durante o jogo preste atenção no sentido da aranha que fica no canto inferior direito da tela: ele indica a direção que você deve tomar e a barra ao lado indica a altura que você deve ir.



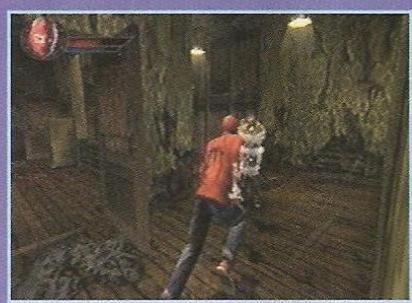
DICA: logo abaixo da plataforma do ínicio, você encontra essa aranha amarela. Com ela você ganha um novo combo.



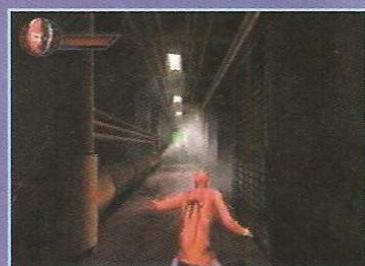
Por Lord Mathias

O heróico Homem-Aranha está de volta ao mundo dos games, só que dessa vez, com uma história baseada no grande sucesso das telonas, *Spider-Man The Movie*. O novo jogo está trazendo boa parte da jogabilidade já vista nos games anteriores do Aranha, além de novos elementos que estão deixando o jogo ainda mais eletrizante. A história segue a sequência do filme, mas com algumas novidades para dar uma maior variação ao jogo. Além de Green Goblin, o vilão do filme, o game tem também como inimigos, os terríveis Shocker e Vulture. Para quem já está acostumado com a série, a boa notícia é que o tipo de movimentação dos jogos anteriores continua o mesmo. O sistema de luta também é o mesmo, só que com uma maior variação de combos, envolvendo socos, chutes e até mesmo pulos, fazendo o personagem bem ágil. As teias usadas para a movimentação de Spidey são mais flexíveis, sendo possível até mesmo, mudar de direção durante o vôo. Você ainda pode descer de prédios e acessar lugares

distantes usando suas teias, além de usar o clássico "sentido do



DICA: mate esse cara, soltando suas teias para prendê-lo. Em seguida, ponha suas luvas de teia. Acabe com ele e pegue a chave para acionar o painel principal de controle e abrir a porta de saída.



DICA: nessa parte, aperte R3 para aparecer uma aranha. Direcione-a com o analógico direito no final do corredor até que fique verde, depois aperte R1 para atravessar.



DICA: Neste chefe pegue as energias que estão no teto e aproveite para cair em cima dele e golpeá-lo.

Spider-Man The Movie

Activision
Ação
1 Jogador

10

Controle

10

Apesar da grande variedade, é fácil combinar combos com movimentos rápidos.

Diversão

10

Não tem nem o que falar do herói Spider-Man. O filme foi um sucesso e o jogo é pura diversão.

Gráfico

10

Excelente texturização com movimentos de tela que rodam até 60 quadros por segundo.

Som

10

Trilha sonora bem trabalhada que dá clima ao jogo em um ambiente que até parece quadrinhos.

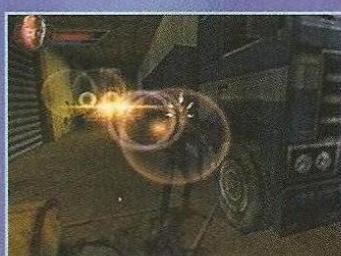
Faltou jogo! - Por Marjorie Bros

Faltou um pouco de realismo. Fico me questionando toda vez que jogo, onde é que Spider prende suas teias nas nuvens?



DICA: Nesta parte, pressione L1 para travar seu alvo no balão. Em seguida aperte □ para acertá-lo.

Aranha". Mas lutar contra inimigos e pendurar-se de lá pra cá não serão suas únicas tarefas: você também terá de salvar pessoas inocentes de ameaças de bomba e destruir as armadilhas preparadas pelos vilões... Mas não se preocupe, não é nada que o grande Homem-Aranha não possa dar conta. Os gráficos não ficam atrás da jogabilidade, trazendo bons efeitos de luz, em cenários repletos de arranha-céus de arrepiar. Aposta certa é que esse game vai se tornar um clássico e com certeza vai encantar a todos, principalmente aos fãs da série. Não perca mais tempo e entre nessa super aventura! Se você não tem o PS2, não desanime, Spider estará em todas as plataformas.



DICA: fique atento ao seu sentido de aranha. Assim que as luzes acenderem, retorne rápido para não ser atropelado.



DICA: depois de entrar no tubo de ventilação vire à esquerda e desça para achar esse botão na parede e desativar os fios em curto.



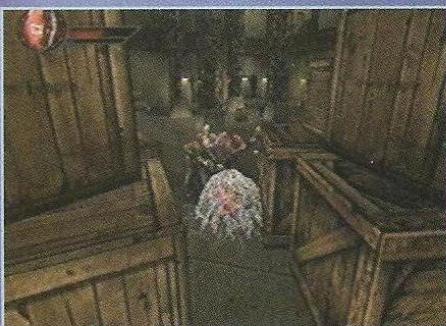
DICA: Ao enfrentar os robôs que voam, corra para o terraço de um prédio e em seguida aperte L1, com △ dispare suas teias.



DICA: Para montar nos bandidos, pule em cima deles e antes de cair aperte novamente o pulo, depois aperte o soco.



DICA:
Arremesse seus inimigos apertando ao mesmo tempo ↓ e △.

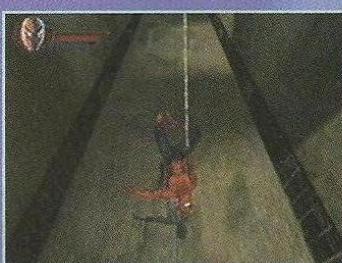


DICA: Nesta parte, virão vários gangsters armados. Faça um casulo de teia e espere um pouco para explodir.

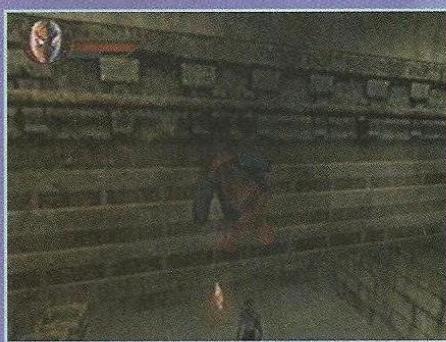
Comandos Gerais

X - pulo	□ - soco
○ - chute	△ - soltar teia
← + △ - luva de teia	
→ + △ - casulo de teia	
↑ + △ - dispara um tiro de teia	
↓ + △ - arremessar inimigos	
R2 - soltar teia para andar pelo céu	
R1 - disparar teias em lugares altos	
R3 - olhar ao redor	
L1 - travar alvo	
analógico esquerdo - rodar câmera	
L2 - centrar câmera atrás	
△ + R1 - pendurar-se de cabeça para baixo	
R3 + analógico direito - controlar a direção da sua teia	

DICA: para se pendurar de ponta cabeça, aperte e segure △. Depois aperte R1.



DICA: Vá pelas paredes e pelo teto para não ser visto pelos bandidos escondidos.



FATAL FRAME

DICA: atinja os fantasmas com flashes bem acumulados, para ganhar mais pontos e melhorar a câmera o quanto antes.



Fatal Frame

SCEA/Eurocom
Ação
1 Jogador

9.5

Controle 9.0
A câmera fotográfica, que é usada como arma, é bastante fácil de controlar.

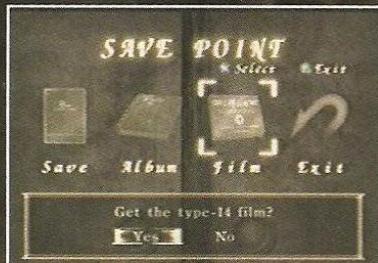
Diversão 10
Terror total, o jogo chega a desafiar clássicos do espanto, como Silent Hill.

Gráfico 10
As cenas parecem que foram feitas para um filme de terror: são realmente apavorantes!

Som 9.0
O som tem um timing excelente: te assusta nas horas certas! Experimente jogar de madrugada...

Que medo! - Por Marjorie Bros

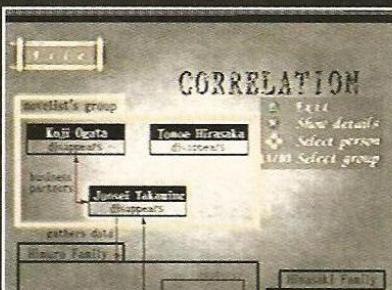
Tudo bem que a redação inteira gostou, mas eu não consigo dormir direito até hoje...



DICA: nos save points você pode sempre recarregar seu filme. Mas não seguidas vezes no mesmo save point. É preciso alternar.



DICA: as falas dos espíritos azuis não são apenas para assustar. Elas dão dicas dos itens escondidos.



DICA: no Pause, você encontra dentro de "files" a opção "correlation", onde a história é esclarecida com o decorrer dos acontecimentos.

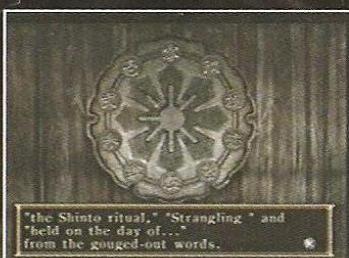


DICA: não perca tempo tentando ver se um fantasma é agressivo ou não. Tire uma foto rápido em caso de dúvida.



Por Marcelo Kamikaze

Fatal Frame pode ser considerado uma versão nada infantil de Luigi's Mansion. O jogo é muito bem feito e realista, e traz um clima de terror e suspense só visto na série Silent Hill. Além de estar rodeado de espíritos que atacam sem dó, você vai presenciar acontecimentos bem mais sombrios. No papel da garota Miku, você explora um casarão deserto à procura de seu irmão. Com uma câmera sobrenatural em mãos, é surpreendido por fantasmas ou visões de antigos espíritos. Alguns aparecem apenas de relance e você deve ser muito rápido para fotografá-los antes que sumam - eles deixam uma pista dos acontecimentos passados. Outros surpreendem você com intenções malignas: feri-lo até que perca seu espírito e faça parte da casa mal-assombrada. Para

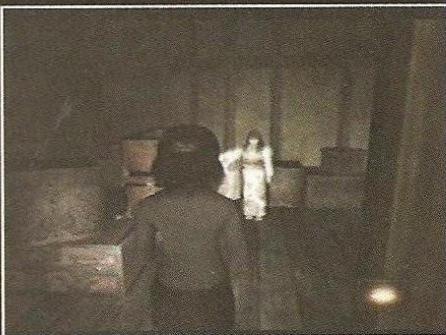


DICA: a maioria dos enigmas tem uma dica de sua resolução em uma página de diário ou uma foto secreta.



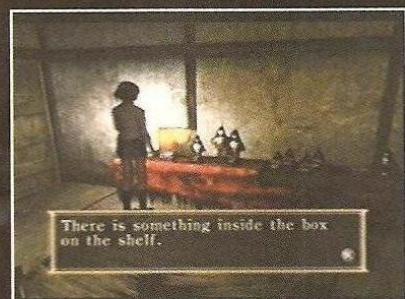
DICA: guarde os filmes mais fortes, e mais raros, para os fantasmas realmente difíceis, como chefes.

DICA: ao passar por portas, mesmo que já tenha passado por elas, prepare-se para pegar fantasmas que aparecem de relance.



DICA: durante as fotos, procure mover-se constantemente para trás e para os lados, longe do fantasma.

combater esses fantasmas, é preciso usar a máquina fotográfica como arma e capturá-los. Quanto mais próxima e arriscada a foto, mais pontos você terá para melhorar a câmera. O jogo não tem "loading": você abre uma porta e continua sem interrupções. Os enigmas, sempre presentes nos jogos do estilo, não estão muito difíceis. Os gráficos sombrios combinam com o som ambiente: mudam do sereno ao mais aterrorizante. E para aumentar ainda mais o medo do jogador durante o game, o controle vibra de acordo com os batimentos cardíacos da personagem. Experimente jogar de madrugada, com as luzes apagadas. É tensão total!



DICA: procure itens também em locais sem o característico brilho. Você pode encontrar filmes ou stone mirrors escondidos.



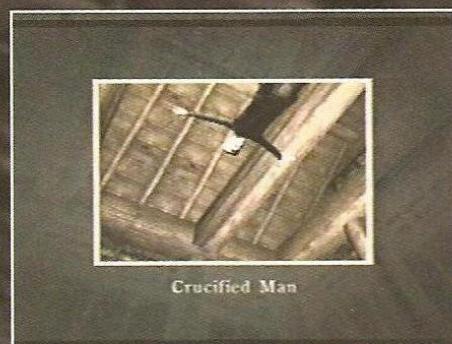
DICA: fique atento também ao som, que fica com interferência estática se um espírito está escondido fora da visão da tela.



DICA: quando um fantasma o estiver atacando, aperte rapidamente X e fique mexendo o direcional para fugir dele sem perder energia.



DICA: se um fantasma alcançar você, corra dele, entre no modo de câmera e vire-se rápido com △.



DICA: às vezes é preciso olhar para o alto para encontrar os fantasmas secretos. Seja rápido ao vasculhar os arredores!

DICA: tenha sempre uma Stone Mirror com você. Assim, se a energia acabar, você revive automaticamente.



A beautiful stone polished to a mirror-like finish. It possesses strange powers.



DICA: você pode continuar mirando os fantasmas, para carregar o poder do flash, mesmo enquanto eles estão atrás das paredes.

Virtua Fighter 4

Sega/AM2

Luta

2 Jogador

10

Controle

10

A jogabilidade está boa como sempre: os reversals estão bem variados e bem equilibrados.

Diversão

10

Quem já se era profissional no VF tem chance de evoluir suas técnicas ainda mais.

Gráfico

10

As arenas estão parecendo fotos de tão realistas. Os movimentos também foram muito bem capturados.

Som

10

As vozes, apesar de um pouco repetitivas, dão maior impacto aos golpes.

E bom mesmo! - Por Kamikaze

Dessa vez, eu tenho que tirar meu chapéu: VF4 está show de bola. Cheguei até a desafiar o Baby para umas partidinhas...

DESVIO COM ATAQUE

Para atacar durante um desvio, aperte Soco + Chute + Defesa. Você irá executar um ataque lateral específico para cada um dos lutadores. Use o treino para conhecer esse ataque de cada personagem, e saber a hora certa de usá-lo.



Por Baby Betinho

Será que você está preparado para um desafio à altura de grandes lutadores? **Virtua Fighter 4** é sem dúvida o melhor jogo da série. O último torneio, **Virtua Fighter 3** foi vencido por Kage-Maru, cujo maior objetivo era derrotar Dural e obter um item especial para curar sua mãe Tsuki-Kage. Só que o item acabou piorando seu estado e a transformou no Dural. A organização J6 aproveitou-se disso e acabou apoderando-se dela. Como ela ainda demonstrava certa resistência à total transformação, não era capaz de obter 100% da sua força. Isso levou a organização à encontrar um novo alvo: Sarah Bryant, o que deu início ao 4º

MANTENDO O INIMIGO NO AR



Essa é uma das técnicas mais importantes desse guia. Repare nos golpes que arremessam os oponentes por alguns instantes para o ar. Logo depois desses golpes, você pode atingir o

oponente ainda no ar. Combinando outros golpes desse tipo, você pode criar combos que deixam o inimigo sem reação, e tiram muita energia. Podem ser usados inclusive golpes aéreos! Preste atenção no peso do oponente, pois o tempo e a distância que ele fica no ar varia muito. Por exemplo, Jeffry e Wolf são os mais pesados e caem logo, enquanto Lei-Fei, Aoi, Sarah e Pai são os mais leves.

torneio. Será que Sarah consegue escapar e derrotar Dural? A grande novidade do jogo é o modo Kumite no qual é possível subir de Ranking e habilitar novos cenários, itens e roupas. O modo Training é essencial para quem quer se dar bem, e existe ainda o modo AI System para treinar um lutador, e é você quem forma suas características. Além dos 13 personagens já existentes em outros jogos da série, o jogo conta também com dois novos: Lei Fei, um monge Shaolin; e Vanessa Lewis, lutadora de vale-tudo que fará tudo para livrar Sarah da organização. Você confere aqui as técnicas avançadas para arregalar as mangas e botar pra quebrar. O que está esperando? Vá à luta!

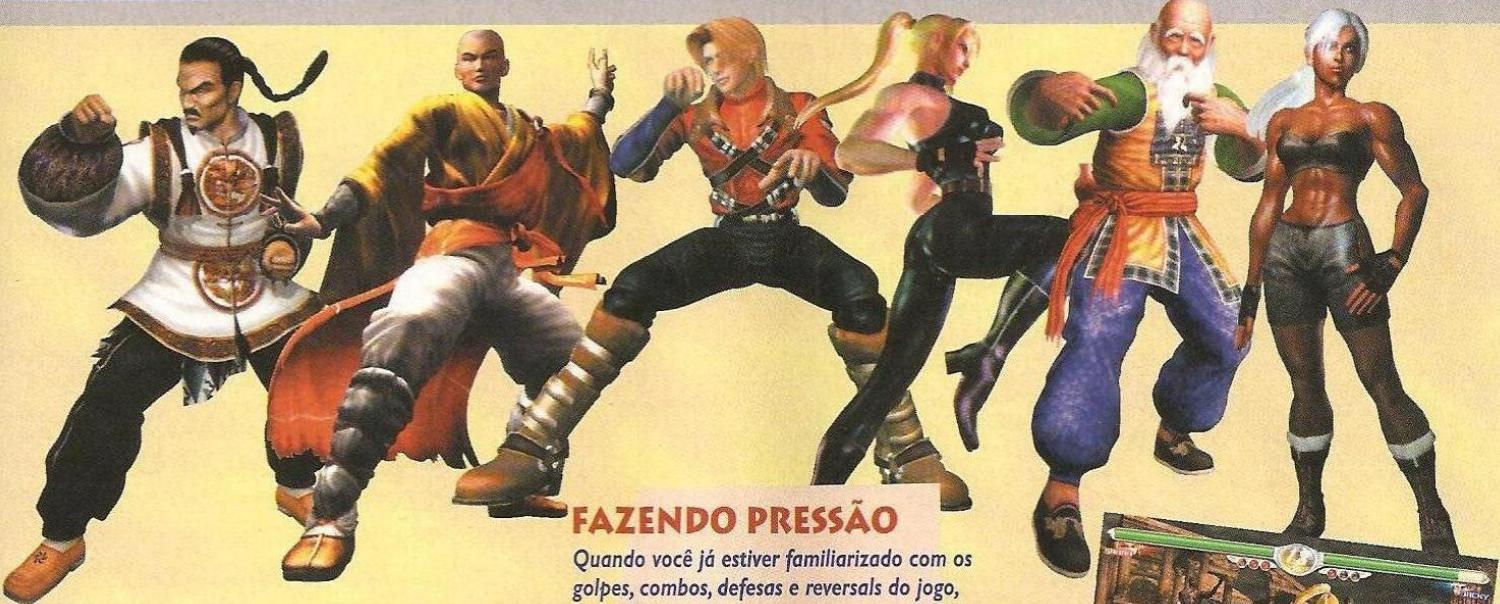
GOLPES EM SEQUÊNCIA



Você pode executar movimentos de um golpe antes mesmo do golpe anterior terminar de

aparecer. Mas cuidado para não começar muito antes, e não cancelar o outro golpe. O ideal é você ficar no treino, praticando a hora exata de iniciar um golpe logo após do outro. Assim você não perderá tempo algum durante as lutas, e conseguirá muitos combos (como o conhecido Stun Palm of Doom, de Akira).





ESCAPANDO DE ARREMESSOS



Os arremessos básicos (Soco+Defesa) podem ser evitados se você também pressionar Soco+Defesa logo que perceber a tentativa de arremesso do oponente. Porém para evitar os arremessos mais complexos, você precisa estar familiarizado com os movimentos do jogo, e saber como eles são executados. É necessário apertar a combinação Soco+Defesa ao mesmo tempo que a direção final do golpe de arremesso. Por exemplo: o arremesso Giant Swing de Wolf é executado com uma meia-lua para a FRENTE. Sendo assim, a última direção do arremesso é "frente". Você deve evitar esse arremesso apertando "Frente+Soco+Defesa". Já contra os arremessos baixos (que conseguem te pegar quando você estiver agachado), é necessário pressionar Soco+Chute+Defesa.

REVERSAL

Um reversal é a técnica de neutralizar o ataque do oponente e logo em seguida causar dano. Alguns dos lutadores têm muitos reversals, enquanto outros têm apenas alguns, ou nenhum. Os reversals básicos, no entanto, são ↙+Soco+Chute para golpes altos, ↘+Soco+Chute para golpes médios e ↓+Soco+Chute para ataques baixos. Na lista de comandos de cada personagem, você pode encontrar os reversals especiais que ele pode executar.

FAZENDO PRESSÃO

Quando você já estiver familiarizado com os golpes, combos, defesas e reversals do jogo, poderá tentar um estilo mais avançado de luta. O objetivo é combinar ataques tão rapidamente que você não dará tempo para o oponente atacar você. Procure forçá-lo a apenas tentar reagir aos seus golpes, sem tempo de fazer outra coisa. E se ele ficar apenas defendendo, use desvios para atingi-lo ou então arremesse-o. Usando essa tática, ele não conseguirá nem usar um reversal em você! Além disso, aproveite para continuar atingindo o oponente que estiver caído no chão ou se levantando. Se o inimigo ficar rolando desesperadamente no chão para fugir, preste atenção nos movimentos para saber a hora em que ele vai estar vulnerável. Outra ótima opção contra esses desesperados é usar um "Desvio com Ataque" (descrito acima) porque no mínimo, você vai atrapalhar os movimentos dele.

CONTRA-ATAQUE



Ao contrário do reversal, que todo mundo consegue dar, o contra-ataque é

uma técnica mais avançada. Consiste em atingir o seu oponente centésimos de segundo antes de um golpe dele atingir você, ou seja, quando parecer que você vai apanhar, você atinge o inimigo. Se conseguir executar esse golpe no último instante mesmo, além de cancelar o ataque adversário você tirará dele mais energia do que o normal, podendo deixá-lo até tonto. Contra-ataques são perfeitos contra os jogadores mais agressivos.

COMBO ATRASADO

Alguns combos permitem que você dê uma "parada" nos golpes, por um breve instante de tempo, e depois finalize os movimentos. Dessa maneira, você consegue confundir e surpreender o oponente, que já decorou os combos e saberia a hora certa de usar o reversal.

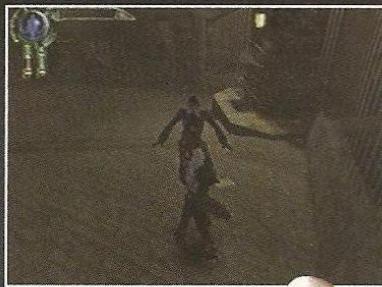


CANCELANDO COMBOS

Às vezes, uma sequência de golpes que você quer executar resultaria inevitavelmente em um combo, mas você não quer isso. Você pode querer executar os golpes separadamente, ou então dividir um combo grande em dois pequenos, para confundir o oponente. Para conseguir isso, basta apertar rapidamente o botão de defesa na hora em que quiser que o combo seja cancelado. Por exemplo: com Sarah, o combo Rising Knee é Soco-Soco-Soco-Chute, mas se você dividir esse combo em Soco-Soco -Defesa- Soco-Chute, conseguirá um Jab Straight seguido de um Punch High Kick!

USANDO AS PAREDES

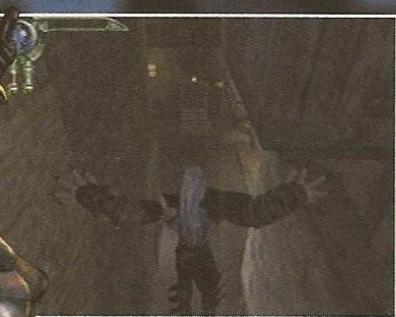
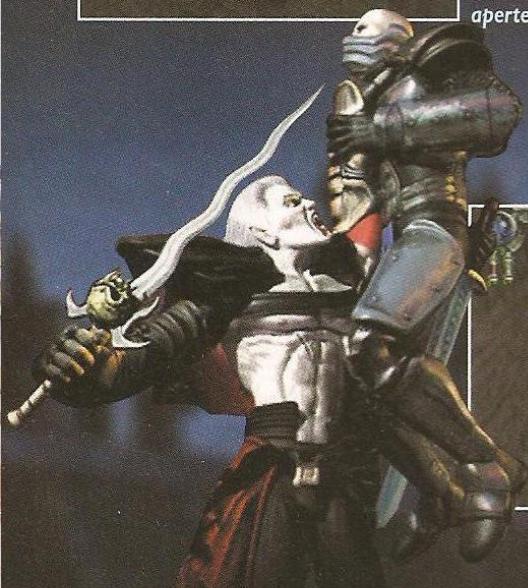
Muitas fases têm paredes ou barreiras laterais, algumas delas quebráveis. Aproveite essa característica do cenário e leve vantagem nas lutas. Em primeiro lugar, existem alguns golpes que só podem ser executados perto das paredes, elas estando atrás de você ou do seu oponente. Fora isso, quando um ataque seu jogar o inimigo contra a parede, ele receberá mais dano e poderá ficar tonto mais facilmente. Ataques que causem pelo menos 21 de dano e joguem o oponente contra a parede o deixarão muito mais tempo tonto do que os ataques mais fracos. As paredes também são úteis para a técnica de manter o inimigo no ar com combos, pois o mantém perto de você por mais tempo. E se você conseguir quebrar uma parede, pode jogar o inimigo para fora do cenário.



DICA: para agarrar as pessoas, chegue bem perto e aperte △, para enforcar aperte □.



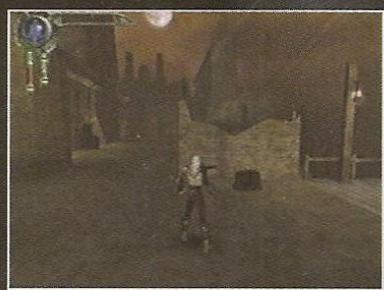
DICA: pule aqui para encontrar a mulher que está no piso superior.



DICA: pule e aperte novamente o pulo para planar no ar.



DICA: mexa nessa manivela para decer a água do rio.



DICA: vá até esse baú e aperte △ para pegar almas que aumentam sua barra de energia.



Por Baby Betinho

O vampiro Kain está de volta com força total 200 anos depois de ser derrotado no final do primeiro *Blood Omen*. Agora ele está do lado da organização Cabal, que luta contra os Sarafan, outra organização que pretende eliminar todos os vampiros. Além de se infiltrar no casarão dos Sarafan, para procurar riquezas e se alimentar com o sangue de humanos, o grande objetivo de Kain é recuperar seus antigos poderes, roubados por cada um de seus ex-camaradas que agora estão lutando contra ele. O ponto forte do game é a história, que também tem ligação com a série *Soul Reaver*, que acontece mil anos depois de *Blood Omen 2*.

O único problema é que a complexa história não tem a menor importância no decorrer da aventura, que tem mais ação do que qualquer outra coisa. Não que eu esteja reclamando: o jogo vale a pena!



Blood Omen 2

Eldos
Ação/Terror
1 Jogador

9.5

Controle 9
Os controles são bastante fáceis, além das respostas dos comandos serem bem rápidas.

Diversão 10
Blood Omen é perfeito pra quem adora um jogo bem sanguinário, com ação na medida certa.

Gráfico 10
Os cenários são bem detalhados e os efeitos de cores e iluminação, incríveis.

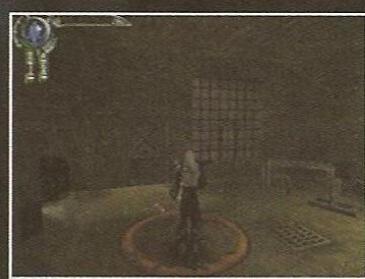
Som 9
As músicas ditam o ritmo do jogo: contagiam e assustam nas horas certas.

Faltou jogo! - Por Marjorie Bros

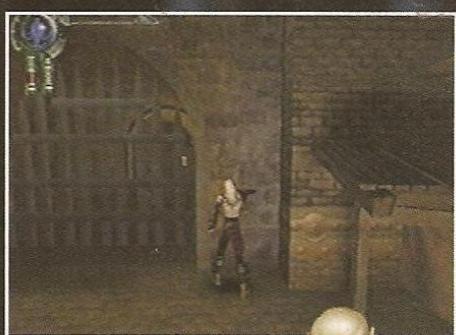
A jogabilidade é muito repetitiva: quem é que aguenta só ficar matando e chupando o sangue dos inimigos!!!



DICA: tome o sangue das pessoas com △.



DICA: passe por essa marca no chão para acessar o check point.



DICA: puxe a manivela que está ao lado da porta.



Dexter's Laboratory



Por Marjorie Bross

Adorei começar com a Dee Dee dançando, apesar de que eu fui a única que gostou disso aqui na redação... Bando de machões! Mas tudo bem, vou ignorar isso. Na verdade esse jogo é mais para quem curte o desenho animado e conhece os personagens, do que para um jogador fanático. O que acontece é que Mandark toma conta do laboratório de Dexter, faz algumas bagunças, e os computadores não reconhecem mais a voz do pequeno gênio. Com isso a confusão está armada e você terá de fazer o possível e o impossível para

DICA: nesta parte, basta apertar o botão indicado, no momento em que ele passar pela bola.



**Dexter's laboratory
Mandark's lab?**

Warner/ Bam
Ação
1 Jogador

7.5

Controle

7.5

Muitas variações de controle fazem com que a precisão não seja um ponto forte, mas nada comprometedor.

Diversão

7.5

A variedade de fases é uma característica forte, mas a originalidade ficou de lado.

Gráfico

8.0

O estilo é bem próximo ao do desenho. Animação entre as fases muito bem feita.

Som

7.0

Não apresenta falha alguma, apenas não empolga como deveria. Apenas cumpre seu papel.

Jogo disperso! - Por Lord Mathias

Uma proposta dessa deveria dar um jogo mais legal. Não que seja ruim, mas deveria prender mais a atenção.

DICA: utilize o golpe que Dexter pula (L1 ou R1) para atingir esses inimigos quando eles estão com essa conexão branca embaixo deles. É o único jeito de atingi-los.



DICA: aperte X e ○ rapidamente para recarregar seu spray e continuar matando os insetos.



DICA: não se preocupe se cair da ponte nas corridas. Seu carro apenas perde um pouco de velocidade.



DICA: preste atenção no momento em que o quebra cabeça se embaralha, para saber melhor os movimentos na hora de desembaralhá-lo.



DICA: acerte os meninos que estão em movimento para ganhar mais pontos e se dar melhor nessa fase.



DICA: aperte X sempre que aparecer no canto da tela para saber o que deve ser feito.

por um fim nessa zona toda e arrumar novamente o laboratório, do jeito que o baixinho gosta. Acaba sendo mais um desenho no qual o jogador controla o que acontece do que um game propriamente dito. A variedade de fases é muito boa e elas são fáceis de passar, não exigindo muita habilidade e deixando o jogo divertido até para os menos experientes, o que não é o meu caso, claro.



DICA: não se preocupe nessa parte pois Dexter não cai. Apenas elimine o inimigo sem dó.



ALFRED CHICKEN



Por Marjorie Bros

A fórmula do jogo **Alfred Chicken** é bem manjada: segue o estilo dos clássicos dos irmãos Mario e Luigi, da Nintendo. Quem curte jogos 2D e quer matar as saudades, pode se divertir pra valer. Mas mesmo assim,



DICA: pegue todos esses balões para passar de fase.

não espere encontrar muitas novidades. Você pode até achar que já viu esse jogo em algum lugar... A história é bem padrão: você terá a missão de resgatar sua amada das mãos de um terrível vilão. Dentro desse estilo, o jogo acaba cumprindo bem seu papel: os comandos são bem fáceis, já que o game é evidentemente voltado a um público mais infantil; os gráficos são super coloridos e chamam bastante a atenção; a trilha sonora também não deixa a desejar e se encaixa direitinho em todas as jogadas. Se quiser relembrar os velhos tempos, essa acaba sendo uma ótima opção. Mas se jogos estilo plataforma não são a sua praia, melhor procurar outra coisa!



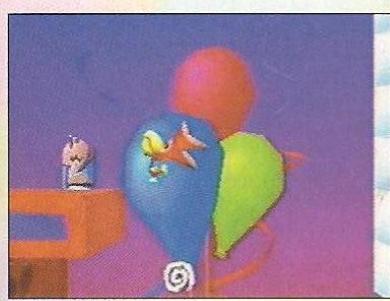
DICA: nestas espirais roxas você se teleports apertando direcional para cima.



DICA: aqui, pule por cima das bolas para passar.



DICA: pule e aperte X no ar para planar e acessar lugares distantes.



DICA: pegue esse objeto para conseguir uma bola que gira em torno de você.



DICA: acione esse botão para aparecer plataformas em lugares que estavam transparentes.



DICA: pegue esse ovo para ganhar uma vida.

Alfred Chicken

Sony/ King Monkey
Ação
1 Jogador

7.5

Controle 8.0

Seria melhor se não ficasse tão lento em alguns momentos. Mas não tem segredo: é bem básico.

Diversão 8.0

Direcionado para o público infantil, poderia apresentar algo mais atual e inovador, mas é um bom 2D.

Gráfico 7.0

Os cenários são bem coloridos, com fundos bem variados, com ótimos efeitos 3D.

Som 7.0

Por ser voltado ao público infantil, as músicas são simples, mas bem agradáveis.

Parou no tempo! - Por Kamikaze

Que **Mário** é um clássico a gente já sabe, mas que tal mudar pelo menos o propósito da aventura?

PLAYSTATION OU XBOX? ESCOLHA SUA PLATAFORMA E EMBARQUE PARA O MUNDO DO ENTRETENIMENTO!

PLAYSTATION 2



6x R\$ 249,84
OU EM 12x R\$ 150,00



CONTROLLER PS2

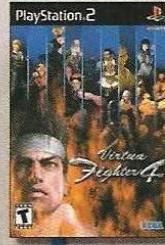
3x R\$ 46,34



CARTÃO DE MEMÓRIA PS2

3x R\$ 46,34

VIRTUA FIGHTER 4



**3x R\$ 76,34 OU
EM 12x R\$ 23,00 CADA**

FINAL FANTASY X



**3x R\$ 76,34 OU
EM 12x R\$ 23,00 CADA**

007 AGENT UNDER FIRE



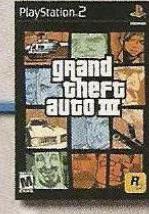
STAR WARS JEDI STARFIGHTER



METAL GEAR SOLID 2



GRAND THEFT AUTO 3



STATE OF EMERGENCY



**3x R\$ 73,00 OU
EM 12x R\$ 22,00 CADA**

SHADOW MAN SECOND COMING



PLAYSTATION



**3x R\$ 176,34
OU EM 12x R\$ 53,00**



CONTROLLER PS1

3x R\$ 36,34



CARTÃO DE MEMÓRIA PS1

3x R\$ 23,00

DISNEY'S ATLANTIS THE LOST EMPIRE



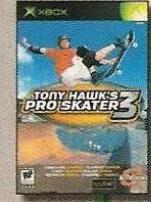
**3x R\$ 76,34 OU
EM 12x R\$ 23,00 CADA**

FINAL FANTASY IX

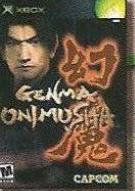


**3x R\$ 76,34 OU
EM 12x R\$ 23,00 CADA**

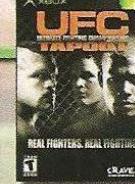
TONY HAWK'S PRO SKATER 3



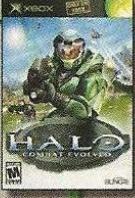
GENMA ONIMUSHI



UFC TAPOUT



HALO: COMBAT EVOLVED



XBOX



CONTROLLER XBOX

3x R\$ 59,67

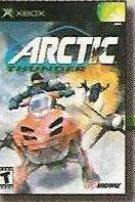
**3x R\$ 599,67
OU EM 12x R\$ 180,00**

DEAD OR ALIVE 3



**3x R\$ 76,34 OU
EM 12x R\$ 23,00 CADA**

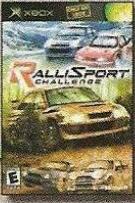
ARCTIC THUNDER



PROJECT GOTHAM RACING



RALLI SPORT CHALLENGE

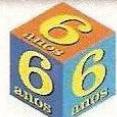


ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



**CÓDIGO
PS25A**

Valores em Reais são referenciais, calculados com base na cotação do dólar norte-americano de 01/01/2002 à taxa de R\$ 2,89. Sujeitos à variação pelo câmbio na data de compra. Juros de 20% ao mês. Preços válidos até 31/01/2002 enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles americanos. Consultar fornecedores no sistema NTS.



game cube

Resident Evil

Resident Evil I	
Capcom	10
Ação/Terror	
I Jogador	
Controle	10
Comandos precisos e suavidade de movimentos, garantem a confiança do jogador.	
Diversão	10
Excelente clima assustador: Sustos e situações de medo, farão dos filmes de terror uma verdadeira piada.	
Gráfico	10
Os gráficos mais incríveis já vistos na série, com efeitos de luz e sombra, que mais parecem filme.	
Som	10
Músicas arrepiantes e efeitos sonoros que vão, de madeira rangendo até cacos de vidro sendo pisados.	
Que medo! - Por Marjorie Bros	
É aterrorizante! Fiquei noites sem dormir. Não aconselho para crianças ou pessoas com problemas cardíacos.	



Por Lord Mathias

O Cube está ganhando mais um remake de arrepiar. Seis anos depois da estréia (e que estréia!) no PlayStation de 32 bits, a Capcom deu um boa remodelada no primeiro episódio da série Resident Evil, que acabou virando um clássico dos jogos de ação, junto com *Alone in the Dark*. A mudança mais evidente e mais marcante é na parte visual: todos os cenários foram aperfeiçoados, além de terem ganho novos efeitos de luz e sombra e novas animações. Os personagens também mereceram uma bela remodelada: parece até que ganharam vida. A história continua a mesma: na pele de Chris ou dagata Jill, você terá de enfrentar terríveis monstros e criaturas estranhas em uma mansão pra lá de assustadora. A notícia boa pra quem já cansou de jogar esse jogo na versão antiga (e até já decorou todas as fases) é que a mansão agora conta com alguns novos

DICA:
após
matar o
zumbi
careca,
vá até o
final



desse corredor onde você encontrará essa flecha com uma esmeralda na ponta. Examine-a para retirar a esmeralda.

DICA: chegue
no cemitério
subindo a
escada
principal da
entrada. Note
que tem uma
porta no
quadro em



frente, coloque a esmeralda na lápide e desça para encontrar e examinar o livro que contém a chave da mansão.



DICA: nessa sala empurre o móvel encostado na porta em direção à estátua no centro. Vá até o final do corredor à esquerda e pegue a dagger, quando aparecer o zumbi desvie, suba no móvel e use a faca para não desperdiçar munição.

ambientes, repletos de suspresinhas. Além disso, durante todo o jogo a Capcom se preocupou em preparar muitas novidades de tirar o fôlego. É um susto atrás do outro! Os controles também foram mantidos como os da versão anterior, com poucas variações, sempre pra melhor, é claro. O único problema é que falta um pouco de precisão no botão analógico. Apague a luz e comece agora!



DICA: empurre a estátua que está no saguão de cima à esquerda até esse vão, em seguida derrube-a no andar inferior e desça para apanhar a pedra preciosa azul.



DICA: use a chave que tem um símbolo de uma espada nas portas que têm o mesmo emblema.



DICA: empurre esses móveis, embaixo deles está uma dagger e munição, siga em frente e não volte por esse caminho para não ser atacado pelos cães.



DICA: para matar os zumbis com a faca, desvie e, por trás, acerte-os na cabeça: tira mais energia.



DICA: entre no banheiro e açãone o botão da banheira, mate o zumbi e pegue a chave velha.



DICA: vá até a porta que fica no final do saguão superior e use a chave da mansão. Você encontrará outra porta que leva ao terraço, abra-a com a chave velha, e depois use o apito de cachorro para chamá-los, mate-os para conseguir uma coleira. Examine-a e encontre a imitação da chave.



DICA: ao encontrar a segunda caixa forte no andar de baixo, procure pelos arredores uma porta que precisa da chave velha. Lá encontrará uma calibre doze quebrada, volte e pegue uma boa e substitua-a.



DICA: pegue a chave e quando a armadilha começar a andar, coloque no lugar a chave falsa que você pegou na coleira do cachorro.



DICA: ao encontrar o primeiro zumbi com Jill, retorne onde está seu parceiro de equipe para não desperdiçar munição.

DICA: pegue o isqueiro na sala do tabuleiro de xadrez e use-o com o cantil que você pode encher no galão de querosene. Quando matar os mortos, fique em cima do corpo e mande fogo usando o cantil. Assim, não será mais perturbado.



DICA: com a lock pick abra as portas de ferro e as portas estranhas.

DICA: pegue a battery pack e equipe-a para eletrocutar os mortos quando for atacado.





Por Lord Mathias

Mais uma opção para quem tem o Game Cube e curte um bom jogo de futebol. **MLS Extra Time** traz todos os times da Liga Americana de futebol, além de outros times internacionais. Uma das coisas que mais vale a pena nesse jogo é curtir os gráficos, que estão impressionantes, assim como a movimentação precisa dos jogadores, que foi alcançada graças a uma captura perfeitamente precisa de movimentos reais. Os efeitos sonoros também estão de parabéns. Você ainda pode escolher entre as narrações em inglês ou em espanhol. Nesse caso, era preferível o Galvão Bueno... A jogabilidade mantém o alto nível da série. As jogadas precisas e a marcação acirrada vão fazer você e seus amigos mais fanáticos lembrarem os velhos tempos do



DICA: Ao chegar perto da pequena área, chute carregando a barra de energia pela metade.



DICA: Fique atento no mapa, para passar para o jogador que estiver desmarcado.



DICA: Para tirar a bola do adversário, corra pra cima dele. Não é necessário apertar o botão.



DICA: Se o goleiro sair, chute antes que ele se aproxime.



DICA: Para cobrar lateral, aperte A para jogar a bola perto, se quiser jogar a bola longe, aperte X.



DICA: Pule com o botão de chute na hora que cruzarem a bola alta.



DICA: Para cobrar pênalti, aperte o botão B e escolha o canto mantendo o direcional naquela direção.



DICA: Para fazer um toque por cobertura, aperte o X.

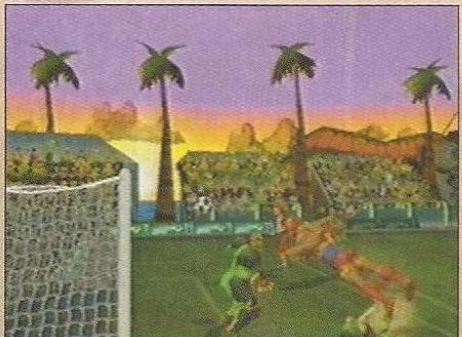
MLS Extra Time	
Konami Esporte 4 Jogadores	9.3
Controle	10
Os comandos são rápidos e a movimentação é perfeita, garantindo uma boa nota.	
Diversão	10
Quem não curte uma boa pelada entre amigos, não é mesmo? Ainda mais sem ter de sair de casa...	
Gráfico	10
As torcidas são bem realistas, e os estádios bem detalhados, assim como os jogadores.	
Som	10
A música não é um ponto forte, mas os efeitos sonoros da torcida e do barulho dos chutes são demais!	
Está igual - Por Marjorie Bros	
Tá certo que eu não gosto de futebol, mas esse jogo tem sempre a mesma cara!	



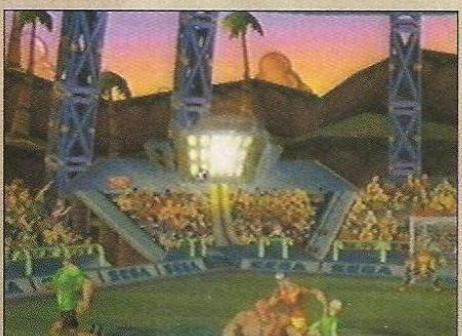
DICA: atinja o modo turbo quando a barra de energia no canto de baixo da tela estiver cheia. Para ativá-lo, basta apertar o botão L.



DICA: fique esperto com o goleiro ,quando você chega muito perto, ele toma a bola. Use o giro para não perder a bola.



DICA: carregue a barra de energia no máximo para fazer um movimento especial.

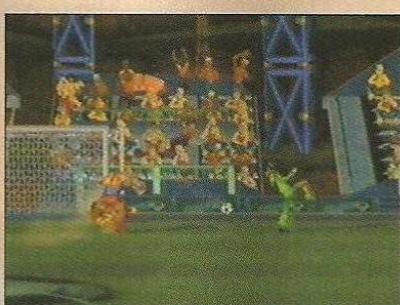


DICA: passe a bola por cobertura ,apertando e mantendo pressionado o botão A por alguns segundos.



Por Lord Mathias

Sega Soccer Slam é um jogo pra lá de inovador que vai trazer muita diversão e vai garantir boa gargalhadas pra você e seus amigos. Os gráficos são alucinantes e a jogabilidade é ótima! Você vai poder disparar chutes especiais, além de poder usar o modo Turbo. Os jogadores contam com diferentes tipos de habilidades, garantindo muita diversidade de estilos. Prepare-se pra botar pra quebrar (no verdadeiro sentido da palavra!): nesse jogo não existem faltas! Você poderá escolher entre quatro modos de jogo: o Exhibition, para tirar uma partida simples contra um amigo ou contra o próprio computador; o modo Quest, para entrar em uma Copa dos Continentes, com times de vários países; Turney, no qual você terá de enfrentar e derrotar cinco times em um rápido torneio; e Practice, treinamento para praticar seus melhores lances, além de aprender diferentes jogadas para detonar seus adversários em campo! Chame a galera e prepare-se para partidas altamente emocionantes!



DICA: aperte o botão A até que a barra de energia fique vermelha para obter mais potência no chute.



DICA: aperte o botão X, para pular os carrinhos.

Sega Soccer Slam

Sega
Esporte
2 Jogadores

10

Controle

Os jogadores fazem movimentos incríveis e o manejo dos controles é bem fácil.

Diversão

É o ponto forte do jogo: tudo é bem inovador e vai garantir um clima pra lá de divertido.

Gráfico

As imagens são excelentes, com cores e texturas de tirar o fôlego de qualquer um.

Som

As músicas são bem variadas e estão relacionadas aos países de cada um dos jogadores.

Quase bom - Por Marjorie Bros

Até que pra um monte de marmanjos correndo atrás de uma bola, esse game é legal...



DICA: use o carrinho para tomar a bola, pois não existem faltas.



DICA: quando seu oponente se aproximar, aperte o botão Y para girar.



Por Marjorie Bros

Sonic Adventure 2 Battle chegou com força total no console 128 bits da Nintendo. O Dr. Robotnik está de volta pra atazarar a vida do coitado do Sonic, que vai ter de suar a camisa pra chegar inteiro no final. Os diferentes modos de jogo garantem horas e horas de diversão para crianças e adultos. Prepare-se para encontrar muitos desafios pela frente. As fase são imensas e bastante variadas. Quem curte jogos de ação e aventura não terá do que reclamar, principalmente aqueles nunca tiveram um console da Sega e estavam aguardando ansiosamente a aparição do porco espinho mais famoso do mundo dos games. Os recursos gráficos do Gamecube foram muito bem



DICA: pule nas rampas para pegar as moedas que estão no alto.



DICA: segure A por alguns segundos e solte para dar uma disparada.

SONIC ADVENTURE 2 BATTLE



DICA: para matar esse robô, pule pra cima dele e no ar aperte novamente o pulo em sua direção para atacar.



DICA: na parte do caminhão ,pressione por alguns instantes o botão B e dispare para fugir.

aproveitados, apresentando ambientes e cenários de babar. O som não fica atrás: a trilha sonora tem tudo a ver com o clima eletrizante do jogo. Chame os amigos e entre de cabeça nessa aventura de arrepiar!



DICA: para passar esse chefe,pule em cima da cabine.



DICA: neste level pule e aperte o pulo de novo para voar e pegar os anéis.

Sonic Adventure 2 Battle

Sega
Ação
2 Jogadores

9.5

Controle 9.0

Os personagens têm habilidades diferentes, que misturam ação, velocidade e tiros.

Diversão 10

Prepare-se: você não vai conseguir largar desse jogo de jeito nenhum. É diversão garantida!

Gráfico 10

As texturas dos gráficos são perfeitas e as cores, bem berrantes, são fascinantes.

Som 9.5

A trilha sonora foi muito bem trabalhada, e ainda conta com efeitos incríveis.

A Sega acertou! - Por Kamikaze

Mais uma vez a Sega acertou com Sonic! Sua primeira aventura no console da Nintendo está de arrasar!



DICA: para encontrar o cristal ,fique atento ao ícone embaixo da tela: quando ficar verde você está perto, vermelho você está bem próximo.



DICA: nesta fase você tem que segurar B para travar a mira e em seguida apertá-lo para disparar mísseis teleguiados. Mate todos os inimigos para abrir os portões.



WORLD SOCCER POCKET



Por Marcelo Kamikaze

World Soccer Pocket tem nome e jeito de ser um bom game, mas a Konami deu uma escorregada dessa vez. A disposição dos botões é uma verdadeira pisada na bola. Quando a bola é cruzada na área o normal é apertar o botão de chute para o gol, mas esse botão é o mesmo usado para dar carrinho! Se você acertar o goleiro é quase certeza de cartão vermelho. Confusões a parte, o jogo tem algumas coisas boas. Apesar de usar apenas quatro botões, o controle até que responde bem. O som impressiona pela qualidade, a voz do narrador é bem nítida. Os gráficos 2D são melhores que os do velho **ISSS** do SNes. Não existem muitas opções de jogo, só o modo Friendly (apenas uma partida), International Cup (nos moldes da Copa do Mundo) e o modo P.K. (disputa de pênaltis). Depois de muito treino e paciência, o jogo acaba melhorando pois você se acostuma com os controles nada intuitivos. Espero que a Konami não dê mais nenhuma mancada!



COMANDOS GERAIS

Com a posse de bola:

- A - Chuta para o gol
- B - Passe rasteiro curto
- L - Corre
- R + A - Lançamentos e cruzamentos

Para marcação:

- A - Rouba a bola
- B - Carrinho
- Durante a cobrança de escanteio/Tiro de meta
- A - Bola por baixo
- B - Bola por cima



DICA: os rebotes são a maneira mais fácil de fazer um gol.



DICA: as cobranças de pênalti são lentas, não se precipite e espere o jogador juntar antes de escolher um canto para pular.

DICA: para passar o pé sobre a bola aperte L rapidamente 2 vezes.



DICA: na cobrança de corner, use um ângulo mais fechado.



DICA: quando estiver perto do gol, procure tocar para o companheiro do lado e chute!



DICA: para fazer embaixadas, segure R e dê pequenos toques no botão A.



DICA: para empurrar o adversário segure R e aperte A.

World Soccer Pocket

Konami
Esporte
1 Jogador

6.7

Controle

4.0

O pior do jogo, não é nada intuitivo e ainda deixa muita gente nervosa na hora de acertar o botão.

Diversão

7.0

Jogar com um amigo é sempre uma boa. Dá para jogar em qualquer lugar a hora que der na telha.

Gráfico

7.5

Bem desenhados mas com poucos frames, os jogadores parecem um tanto duros em alguns movimentos.

Som

8.0

O melhor do jogo, o som é limpo e se escuta perfeitamente a voz do narrador. Tente jogar com fones.

Nada mal - Por Marjorie Bros

Não sei porque reclamaram tanto do jogo... Será que eu é que não sei jogar?



game boy advance

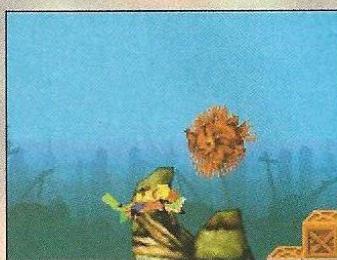


Por Marjorie Bros

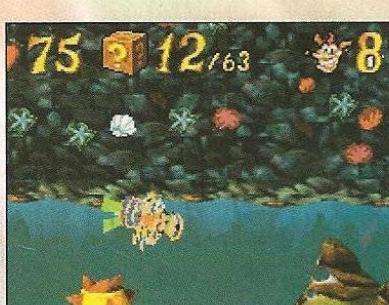
Crash está de volta em mais uma plataforma, dessa vez no portátil GBA. A história começa numa misteriosa estação orbital que está sobrevoando a Terra. Cortex está mais uma vez tramando um de seus planos mirabolantes para conquistar o mundo. A aventura tem uma jogabilidade simples, como sempre, desta vez em 2D. Os



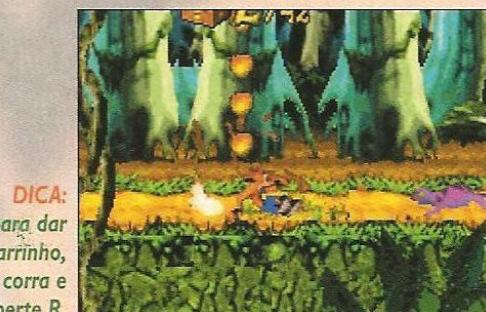
DICA: procure não destruir as caixas lateralmente. Sempre que possível pule sobre elas e tente alcançar lugares mais altos.



DICA: evite usar o spin attack quando o peixe vermelho mostrar seus espinhos.



DICA: o spin attack pode ser usado como um pequeno dash para desviar de obstáculos.



DICA: para dar carrinho, corra e aperte R.

gráficos são muito bons e sem dúvida não tiram a identidade de Crash. O importante é ficar atento aos mínimos detalhes dos cenários, pois existem itens como cristais e diamantes que fazem a diferença no decorrer do jogo. As fases continuam com o mesmo jeitão: é preciso recolher frutas, procurar o cristal para obter o diamante e assim terminar a fase com todos os itens. O controle só usa três botões: um para pulo, o botão de spin attack e outro para abaixar e dar carrinho com os pés. O som tem bons efeitos, algumas vozes digitalizadas, além das músicas terem tudo a ver com os estágios. Apesar da Naughty Dog ter perdido os direitos sobre o personagem, suas aventuras continuam bem divertidas. A moral da história é sempre a mesma: não subestime seu adversário por mais miolo mole que ele pareça!



DICA: aperte o botão de pulo logo

quando estiver pisando sobre a caixa, com isso você vai ganhar um impulso a mais e vai pular mais alto



DICA: não ataque as moréias, é morte certa!

Crash Bandicoot XS	
Vicarious Visions/ Universal	9.5
Ação	1 Jogador
Controle	10
Simples, rápido e com ótima resposta. Não vai te deixar na mão na hora de dar um salto ou executar ataques	
Diversão	10
Não tem como não falar que é divertido. Apesar de parecer meio bobinho, Crash é muito agradável	
Gráfico	9.0
Os cenários são muito bem produzidos, e ainda contam uma série de layers.	
Som	9.0
Está tudo em seu lugar. Não tem aquelas narrações características, mas isso nem faz falta.	
De novo? - Por Lord Mathias	
A história é sempre a mesma: chega de ficar correndo atrás de frutas, cristais e diamantes! Os caras podiam inventar outra coisa...	



DICA: logo após sair da primeira fase de bônus, pule sobre a caixa para alcançar a caixa com uma vida

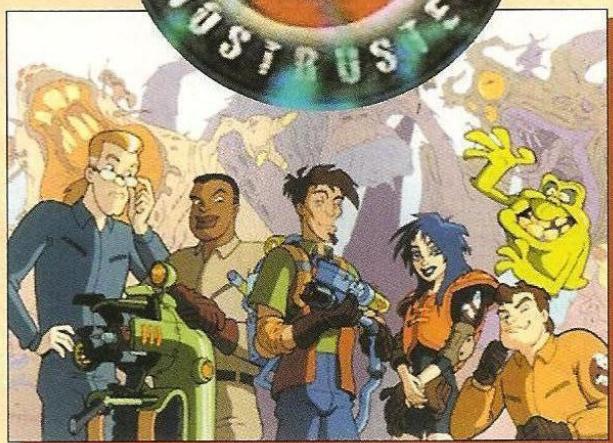
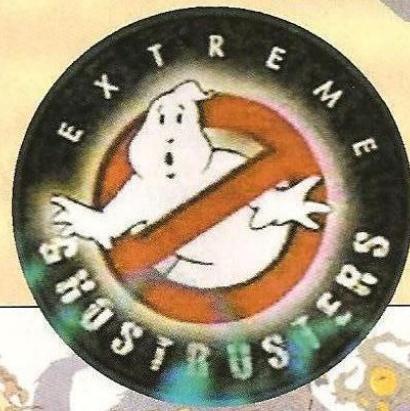


DICA: nas fases de bônus o importante é obter o maior número de frutas possível. Geralmente aparecem muitas caixas dispostas como na foto. Pule no meio delas.



Por Lord Mathias

Os caça-fantasmas estão de volta aos videogames, inaugurando uma nova fase no GBA, com gráficos acima da média, e ação de boa qualidade. O game deve agradar principalmente aos fãs da série de desenhos animados, na qual o jogo é baseado. Os controles são simples e muito bem pensados, já que é possível trocar de personagem de um instante para outro, sem telas de menu ou pause: basta pressionar L para trocar, na hora, de um para outro. Cada um deles tem uma arma diferente, e a distância de pulo também varia. Mas a energia é uma só, ou seja, não adianta tentar trocar de personagem no último instante antes de morrer. As fases são alternadas entre corridas de carro até o local do chamado de socorro e fases de ação horizontal, nas quais é preciso eliminar fantasmas de museus, cemitérios, e outros lugares. Até aí, nada muito difícil, mas na hora dos chefes o bicho pega! É preciso ter reflexos rápidos e muita atenção aos movimentos perigosos e traízoeiros deles. Outra coisa legal é que você pode ir para a fase que quiser usando apenas as passwords, sem precisar do savegame. Mais um detalhe: com a versão multiidiomas dá pra jogar em português!



DICA: quando muitos fantasmas voadores aparecerem, fique agachado até ter uma chance de se levantar para atirar



DICA: Sempre que estiver em dúvida sobre o que vem adiante,



DICA: nas fases de carro, fique de olhos bem abertos para pegar os relógios e aumentar o tempo restante



DICA: usando a personagem com pulo duplo, você encontra itens escondidos em locais altos e afastados



DICA: guarde as armadilhas para serem jogadas em grupos de muitos fantasmas, que demorariam para sumir com armas normais

Extreme Ghostbusters	
Magic Pockets	8.7
Ação	1 Jogador
Controle	10
Diversão	8.0
Gráfico	9.0
Som	8.0
Dá pra trocar de personagens a qualquer instante, e as armas respondem bem aos comandos.	
Os inimigos atacam de locais inesperados. E ainda dá pra capturar fantasmas, se você quiser.	
Os cenários são bastante variados e a movimentação da tela acompanha bem a ação.	
A música, apesar de bem feita, é meio sem graça, mas os efeitos das armas são bons.	
Por que nova série? - Por Kamikaze	
Deviam ter feito um jogo baseado na equipe original! A nova série teve poucos episódios, sem o sucesso da anterior.	



DICA: Apenas a arma de raio tem a capacidade de atirar para baixo. Além disso, é a mais forte e eficiente



DICA: a arma de raio é a melhor opção para os pequenos fantasmas saltitantes, pois eles pulam direto no tiro





Por Bill Games

Em **Freedom Force** você pode controlar uma equipe de superheróis com forças, fraquezas e personalidades próprias. O jogo combina a ação dos combates 3D com o desenvolvimento de um RPG e ainda uma boa história. Os jogadores devem derrotar os inimigos em ambientes bastante interativos. O jogador terá o acesso a 14 heróis que podem ser recrutados para sua equipe. Você ainda pode



criar seus próprios heróis entrando no site do jogo. A interface é boa, porém as vezes fica difícil localizar seus parceiros! Recrute seus heróis, detone as missões e acabe com seus inimigos!



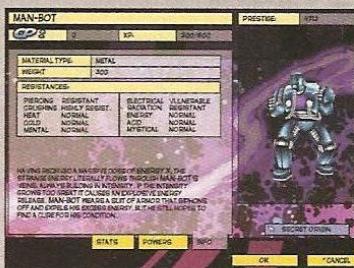
Perceba o ambiente nostálgico dos cartoons dos anos 60!



DICA: quando tiver muitos inimigos, não deixe seus heróis atuando espalhados pois você pode acabar descuidando de algum.



DICA: escolha bem qual o herói você irá recrutar para cada missão.



DICA: leia toda as informações disponíveis de cada herói, para poder controlá-lo e evoluí-lo melhor! (Stats, Resistances, Powers...).

Freedom Force

nononono
Ação
1 Jogador

9.0

Controle	9
Diversão	8
Gráfico	9
Som	10

STAR WARS JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST



Por Bill Games

Depois de derrotar Jerec no original, Kyle Katarn acabou indo para o lado negro da força. Ele deu seu lightsaber para Luke Skywalker e prometeu nunca mais usar a força novamente. Você acredita nesse

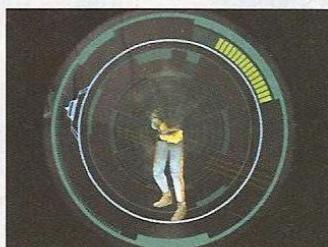


DICA: lembre-se que você está atirando com um canhão de laser. Ele é mais lento e tem outro tempo de tiro.



DICA: a visão em terceira pessoa é excelente para duelos, pois você não é atingido de surpresa.

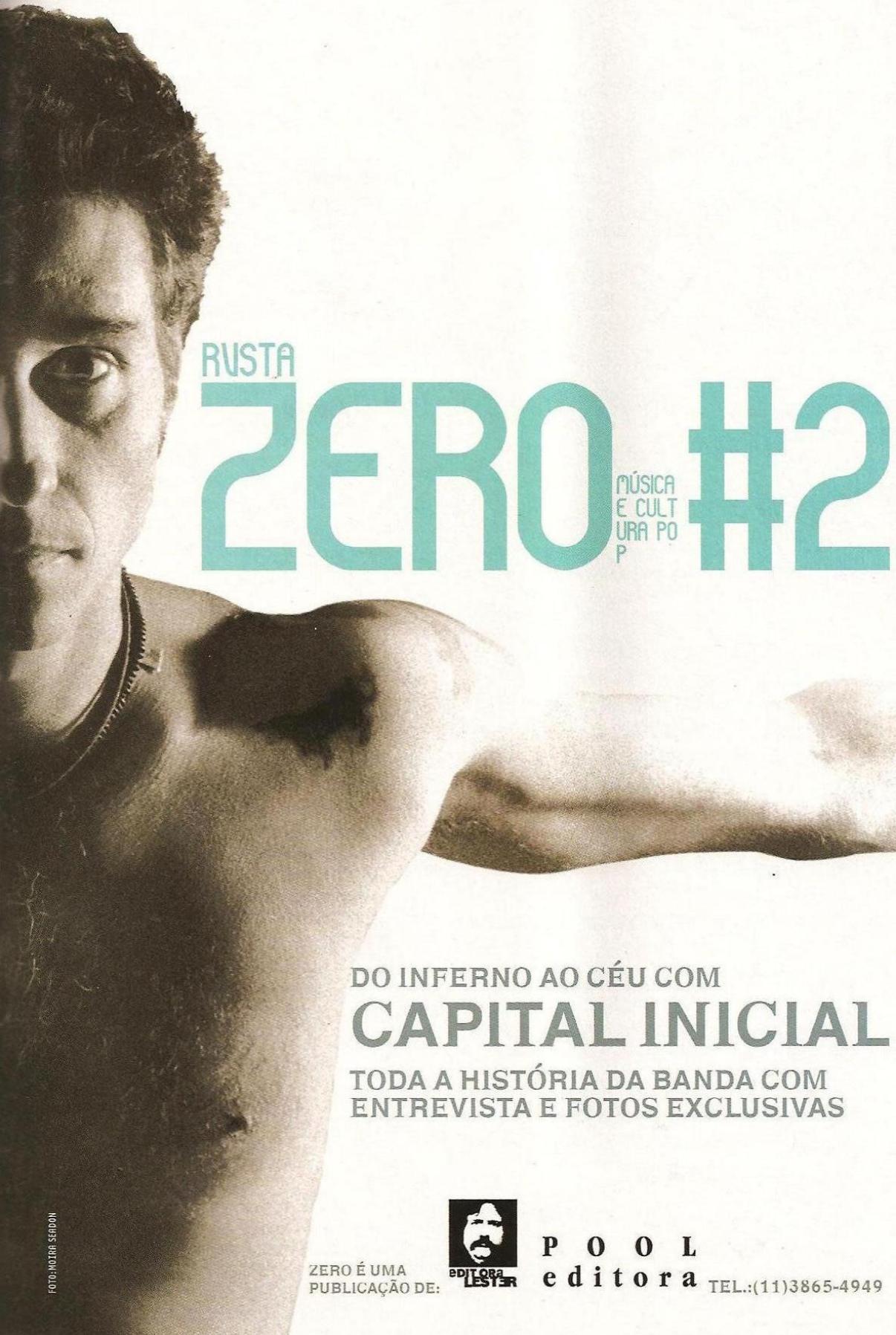
cara? Nem eu! Eu só vou adiantar que Kyle fica furioso e resolve usar a força pra resolver alguns probleminhas. Os gráficos são bem renderizados, e o design das fases é ótimo! O som é excelente, como muitos da saga. São mais de 20 levels e cada um mais longo e mais difícil que o outro. Realmente empolga encarnar um jedi knight!! Entre nessa!



DICA: utilize o binóculo para localizar os inimigos à distância sem ser visto.

DICA: quando pular de uma plataforma para outra, pressione E, pois, quando estiver correndo isso ajudará você no pulo e aumentará sua velocidade.





RUSTA

ZERO #2

MÚSICA
E CULTURA POP

DO INFERNO AO CÉU COM
CAPITAL INICIAL
TODA A HISTÓRIA DA BANDA COM
ENTREVISTA E FOTOS EXCLUSIVAS

ZERO É UMA
PUBLICAÇÃO DE:



P O O L
e d i t o r a

TEL.:(11)3865-4949

JOHN
LENNON
NA ÚNICA
ENTREVISTA PRO
BRASIL:
‘ELVIS NÃO
MORREU’

WHITE
STRIPES
AO VIVO

IRA! VOLTA
ÀS AULAS

O DEPOIMENTO
DE UM
SOBREVIVENTE
DE
AUSCHWITZ

OS MELHORES
LANÇAMENTOS
EM CDS E DVDS

NOVIDADES DO
CINEMA

E AINDA:
SUPLA

STEPHEN
MALKMUS
CAETANO
VELOSO
BREEDERS

DUNGEON SIEGE

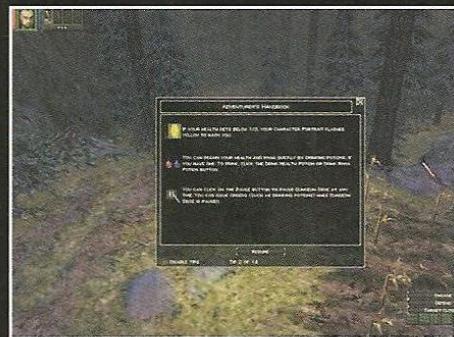


Por Bill Games

Para os adoradores de Diablo, aqui vai um jogo à altura. Dungeon Siege é um RPG medieval que apresenta muitas missões, magias e inimigos. Você joga com skill (habilidade) de Guerreiro, Arqueiro ou Mago, e conta com armas de ataque e até duas magias ativas de cada vez. Seu personagem se desenvolve dependendo de como você utiliza as



DICA: leve com você mais de um Spell Book, pois eles tem limite de magias (12 por livro) e enchem rapidinho.



DICA: leia todas as caixas de diálogo nos primeiros momentos da aventura, para se familiarizar com os controles e macetes do jogo.

Dungeon Siege	
Microsoft/Gas Powered Games	9.5
Estratégia	
Controle	10
Os controles são bastante fáceis, mesmo quando você controla oito personagens ao mesmo tempo.	
Diversão	9
A ação combinada com estratégia garantem muitas horas de diversão.	
Gráfico	10
Ótimos gráficos deixam a paisagem perfeita, para um jogo medieval.	
Som	9
O som é muito bom, e se encaixa perfeitamente na proposta do jogo.	
Demais! - Por Marcelo Kamikaze	
A versão multiplayer deste jogo é demais, já que cada um controla um personagem diferente, ao mesmo tempo.	

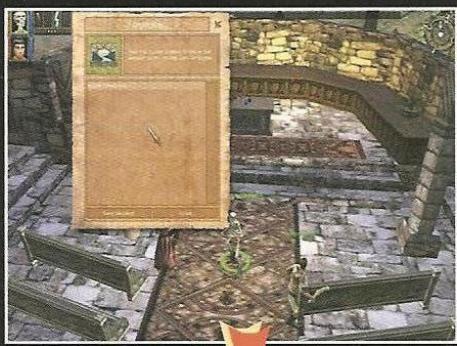
armas e magias. Tente coletar o máximo de itens para sua sobrevivência, bem como armas e magias. À medida em que for avançando no jogo, você encontrará novos personagens que irão se oferecer para acompanhá-lo. Crie grupos de até oito membros e controle todos eles. Você poderá escolher a agressividade, a posição e o comportamento de cada um, por isso é importante uma boa estratégia para atacar melhor e defender os mais fracos, como os magos. Conforme for jogando, as suas missões serão registradas no Journal, para você não esquecer de nada. O mapa é muito importante: para usá-lo pressione TAB. É possível se movimentar e até atacar sem sair do map view. Além de combinar muito raciocínio com uma grande dose de ação, o game dá um show de luzes e cores. Agora é só localizar o inimigo e atacar!



DICA: utilize a barra com as possíveis formações no canto inferior direito da tela. Com ela, você pode criar várias formações diferentes e controla as atitudes de cada um dos membros do seu grupo. Você pode montar grupos de até 8 membros.



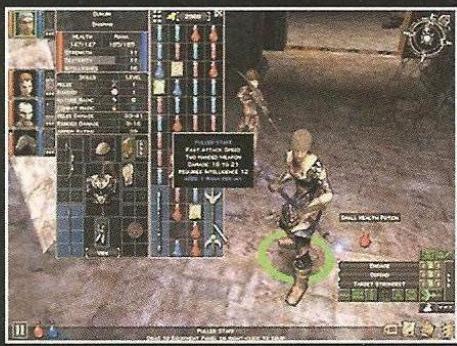
DICA: disponha os membros para o fim de proteger os mais fracos e utilizar os melhores ataques em diferentes posições.



DICA: clique em *Journal* na parte inferior direita da tela, para lembrar de tudo que foi pedido desde o começo do seu jogo. O *journal* também possibilita rever todos os diálogos com os *NPc's*.



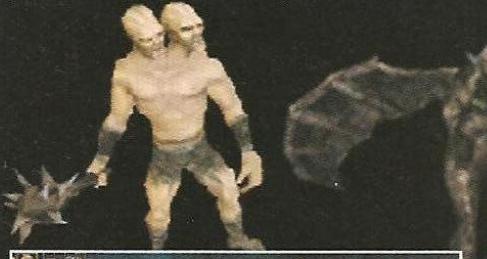
DICA: compre mulas para expandir sua capacidade, e poder carregar mais itens para o grupo, em longas viagens.



DICA: dê poções rapidamente para todos os integrantes do grupo, clicando nas poções do lado inferior esquerdo da tela.



DICA: utilize o *hide* button na barra verde para se esconder quando a situação for crítica.



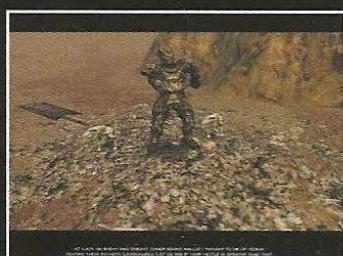
DICA: você pode criar novos mundos e personagens para o game, pegando no site oficial um editor de mapas e uma versão especial do 3DStudio.



DICA: enquanto o inimigo estiver se aproximando, aproveite o tempo extra para atirar algumas flechas e já causar um dano maior.



DICA: utilize o mapa (*TAB*) para correr quando necessário. A visão fica bem ampliada e limpa, facilitando sua locomoção.



DICA: você sempre pode voltar o caminho todo, para as cidades pelas quais já passou. Assim poderá comprar itens que antes eram muito caros.



DICA: fique sempre atento à formação do seu grupo. Ela deve se adequar as situações de perigo.



DICA: explore tudo a sua volta, entre nas casas, converse com as pessoas... assim você saberá o que o aguarda adiante. Muitas vezes você se depara com missões opcionais que resultam em muitos itens!

GAMECUBE

SOCER SLAM:



Turbo Infinito

Na tela de título, pressione L R → ↑ X(2).

Spotlight infinito

Na tela de título, pressione L R ↓ → Y X.

Poder no máximo

Na tela de título, pressione L R ← → Y(2).

Cabeção

Na tela de título, pressione R L ↑ (2) Y(2).

Bola tradicional

Na tela de título, pressione R → ← (2) Y X.

Bola de olho

Na tela de título, pressione R → ↓ ↑ X(2).

Bola caixa preta

Na tela de título, pressione R ← (2) ↓ X(2).

Bola infantil

Na tela de título, pressione R → ↑ ↓ XY.

Bola de brinquedo

Na tela de título, pressione R, ← → (2) Y(2).

Bola de globo

Na tela de título, pressione R → (2) ← X(2).

Bola de lata enferrujada

Na tela de título, pressione R ← ↑ (2) Y(2).

Bola de praia

Na tela de título, pressione R → (2) ↓ Y X.

Bola caixote

Na tela de título, pressione R, ← ↓ → Y X.

STAR WARS: ROGUE LEADER . ROGUE SQUADRON 2

Seleção de fases

Entre com o passcode "!!?QWTTJ". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "CLASSIC". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação. OBS: esse código não abre as fases secretas.

Fase Death Star Escape

Entre com o passcode "PYST!OOO". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "DUCKSHOT". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação.

Vidas em dobro

Entre com o passcode "JPVI?IJJC". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "RSBFNRL". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação.

Usar a Millennium Falcon

Entre com o passcode "MVPQIU?A". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "OH!BUDDY". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação.

Usar a Naboo Starfighter

Entre com o passcode "CDYXF!Q". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "ASEPONE!". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação.

Usar a TIE Fighter

Entre com o passcode "ZT!RGBA". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "DISPSBLE". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação.

Todos os tech upgrades

Entre com o passcode "AYZB!RCL". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e digite agora "WRKFORIT". Agora sim, você deverá ouvir o som de confirmação.



GAUNTLET DARK LEGACY:

Entre com o nome do seu personagem de acordo com os códigos abaixo, para conseguir o efeito desejado:

INVULN	Invencibilidade
SSHOTS	Supershot permanente
MENAGE	Tiro triplo permanente
REFLEX	Tiro reflexivo permanente
EGG911	Permanentemente galinha
IANGEL	Anti-Death permanente
000000	Invisibilidade
PEEKIN	Visão Raio-X
PURPLE	Turbo sempre cheio
DELTA I	Inimigos menores e você maior
ALLFULL	Sempre ter poções e chaves
XSPEED	Correr bem rápido
QCKSHT	Tiros rápidos
100000	gold por fase
NUD069	Anão sadomasoquista
STX222	Jester como um Smiley
BAT900	Knight como ninja
KAO292	Knight é uma garçonete
RIZ721	Knight jogador de rugby
TWN300	Valkyrie como a morte
AYA555	Valkyrie como uma estudante
CEL721	Valkyrie é cheerleader
GARM99	Wizard maligno
DEST700	Wizard é um alien

PLAYSTATION 2

HEAD HUNTER

Todas as armas, com munição infinita

O Star Locker guarda todas as armas do jogo, com munição infinita. Para abri-lo, bata os recordes de Hank Redwood no modo Leila, e então termine o jogo. OBS: Se você usar o Star Locker, pode não ser possível terminar o jogo normalmente.

FATAL FRAME

Bônus no Final

Termine o jogo para abrir as options "Battle Mode", "Ghost List", "Sound Test", e "Special Function", além de roupas alternativas.

Dificuldade Nightmare

Termine o jogo no Battle Mode para abrir a dificuldade Nightmare

Final Alternativo

Passe o jogo todo, do início até o final, na dificuldade Nightmare.

Seleção de Capítulos

Termine o jogo na dificuldade Nightmare, e uma opção "Chapter" vai abrir no modo Story.

ONIMUSHWA 2

Modo Easy

Comece o jogo e morra três vezes. Se o código funcionar corretamente, uma mensagem aparecerá dizendo que o modo Easy (fácil) estará disponível. OBS: No modo Easy, você não conseguirá chegar ao rank "Onimusha".

Modo Hard

Acabe o jogo no modo Normal para abrir o modo Hard (difícil).

Prêmios de Final

Termine o jogo para abrir a opção Scenario Route e os mini-games Man In Black Suit, Oni Organization e Puzzle Illusion Dream Dimension.

Modo Super Equipado

Termine o jogo no modo Hard e inicie um novo jogo para começar com a espada Blazing Fire, 20.000 de dinheiro, 30 Intense Medicines, 10 Wood, todas armaduras nível 3, munição infinita e habilidades sempre no máximo.

Modo Issen

Complete o mini-game Oni Organization para abrir o modo Issen. Agora, você precisa acertar com um ataque One Flash para acertar os oponentes.

Puzzle Illusion Dream Dimension

Termine o jogo com todas as Paintings Of Beauties para ter acesso à Puzzle Illusion Dream Dimension.

Roupa de Couro

Termine o jogo com o rank "Onimusha".

Roupa alternativa para**Oyuu**

Consegua "100% scenario completion".

BURNOUT**Todos os pilotos**

Na tela de título, aperte R2(3), L1, Triângulo, L2(3), R1, Quadrado

Modos extra

Termine o jogo pelo menos uma vez para abrir os modos Free Run (sem veículos na pista), Free Run Twin (Free Run para dois jogadores), e Credits (nomes dos criadores do jogo)

Modo Face off

Complete o modo Championship para um racha contra o Roadster

Usar o Roadster

Vença o racha contra o Roadster (modo Face off) para poder usar esse carro, e ainda destravar um Face off contra outro tipo de carro

Usar Guincho

Jogue no modo Championship até abrir o modo Face Off Número 2 na tela Special Options. Vença, então, o Guincho para poder usá-lo.

Aumentar o turbo

Para ir aumentando o turbo, dirija pelo lado errado da pista, ou sobre a linha de mão dupla.

VIRTUA FIGHTER 4**Comemorações de vitória**

Use um lutador criado por você e chegue ao seu nível 2 no rank. Segure Soco + Chute + Defesa



durante o replay depois de vencer uma luta para fazer uma pose clássica na comemoração. Use um lutador criado por você para chegar ao rank nível 3.

Segure Soco + Chute durante o replay depois de vencer uma luta para ver outra comemoração clássica

Lutador de Virtua Fighter 1

Use um lutador criado por você para chegar ao rank nível 1 no mínimo. Selecione esse lutador, então segure Soco + Chute até que a luta se inicie

Fundo alternativo no menu principal

Selecione "options" no menu principal. Escolha "Settings", então "Game", afinal aperte L1 + R1

Training Stage 1 no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank nível 1 para abrir o primeiro estágio de treino no modo Versus

Training Stage 2 no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank nível 5 para abrir o segundo estágio de treino no modo Versus

Training Stage 3 no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank Monarch para abrir o terceiro estágio de treino no modo Versus

Estágio de Dural no versus mode

Use um lutador criado por você e alcance rank Emperor ou Great Emperor para abrir o estágio Hangar no modo Versus

Jogue com Dural

Vença Dural no modo Kumite para poder usá-la no modo Versus

Troféu de Treino

Complete todos os eventos do modo de treino com um lutador criado. Um pequeno troféu vai aparecer sobre a barra de seu personagem.

TARZAN UNTAMED**Jogue como Jane**

Complete todos os desafios de Terk no mundo 1 para abrir Jane nos desafios de ski e surf

Jogue como Porter

Complete todos os desafios de Terk no mundo 2 para abrir Porter nos desafios de ski e surf

Jogue como Terk

Complete os três desafios de Terk nas últimas fases do jogo para conseguir Terk

PARAPPA THE RAPPER 2**Modo Ninja Star**

Na seleção de estágio, segure R1+R2 ao fazer sua escolha. Assim, os símbolos de representação dos botões serão substituídos por estrelas ninja.

Ir direto para a música

Ao selecionar um estágio, segure L1+L2 para ir direto para a música sem assistir à introdução.

Chapéus coloridos

Termine o jogo para ganhar um chapéu azul para Parappa. Termine o jogo com o chapéu azul para ganhar um rosa. Finalmente, termine o jogo com o chapéu rosa para ganhar um chapéu amarelo.

Song Test

Terminando o jogo com o chapéu amarelo, você abrirá uma casa de cachorro que permite ouvir as músicas das fases que terminaram em "cool".

Fases Bônus

Terminando qualquer estágio com uma boa pontuação (perto dos 1000 pontos), você irá a uma fase bônus com Chop Chop Onion antes de voltar à seleção de estágio.

Controle a hora do dia

O visual do jogo é influenciado pelo relógio do próprio PS2. Por exemplo, se estiver configurado para 11:30am, o jogo ficará ensolarado. Se estiver marcando 7:00pm, o jogo se passará durante o pôr do sol. E se a hora estiver bem tarde, como 10:30pm, o cenário será noturno.

BLOOD OMEN 2:**Invencibilidade**

Esse truque exige a edição de um arquivo do jogo, o "game.erg". Edite a linha "-BO2 Kain Debug Flags\kain's invulnerable"=1 e tire o sinal de "-" do início. A linha deve ficar assim: "BO2 Kain Debug Flags\kain's invulnerable"=1

STAR WARS: JEDI OUTCAST - JEDI KNIGHT 2**Sabre de Luz Duplo**

Durante um jogo multiplayer, pressione [Shift] + ~ para ir ao console de comandos. Digite "devmap [nome do mapa]" para entrar no modo Cheat. Quando o mapa escolhido carregar, selecione seu sabre de luz, guarde-o (comando holster) e digite "/thedeestroyer" no console de comandos.

Cheat Codes

Durante o jogo, entre no console de comandos pressionando [Shift] + ~. Escreva "helpsobi 1" ou "devmapall" para entrar no modo Cheat. OBS: Se o console não aparecer, edite o arquivo "gamedata\base\jk2\config.cfg" e adicione a linha: bind ~ "toggleconsole". Depois use um dos códigos a seguir para conseguir efeitos variados:

God mode (invencível)	god
Armas, energia e armadura máximos	give all
Todas as armas	give weapons
Munição cheia	give ammo
Energia cheia	give health
Armadura cheia	give armor
Barra da Força cheia	give force
Inventário cheio	give inventory
Bateria carregada	give batteries
999 de energia	undying
Passar pelas paredes	noclip
Inimigos não pensam	notarget
Seleção de fase	map [nome do mapa]*
AT-ST em terceira pessoa	drive_atst
Destruir todos AT-ST	use atst_death
Visão Wireframe	r_showtris !
Usar habilidade Force Hea	force_heal
Determinar nível da Força	setforceall [1 2 ou 3]
Mudar cor do sabre de luz	sabercolor [red orange yellow green blue ou purple]
Imitar estilo Max Payne	thereisnospoon
Suicídio	kill

* Nomes dos mapas: use os seguintes nomes no lugar de "nome do mapa" nos códigos:

kejin_post	yavin_swamp
kejin_base	yavin_canyon
artus_mine	yavin_courtyard
artus_detention	yavin_final
artus_topside	pit
valley	ctf_bespin
yavin_temple	ctf_imperial
yavin_trial	ctf_ns_streets
ns_streets	ctf_yavin
ns_hideout	duel_bay
ns_starpad	duel_jedi
bespin_undercity	duel_pit
bespin_streets	duel_carbon
bespin_platform	ffa_bespin
cairn_bay	ffa_deathstar
cairn_assembly	ffa_imperial
cairn_reactor	ffa_ns_hideout
cairn_dock1	ffa_ns_streets
doom_comm	ffa_raven
doom_detention	ffa_yavin
doom_shields	

GHOST RECON: DESERT SIEGE

Cheat Codes

Aperte [Enter] para ir ao console de comandos. Em seguida entre os códigos abaixo para conseguir o efeito desejado. Para sair do console de comandos aperte [Esc].

Completar objetivos um de cada vez

cisco

Vencer missão atual	autowin
Todos itens do inventário	refill
Granadas de galinha	chickenrun
Movimento mais rápido	run
God mode (invencível)	superman
God mode para o time	teamsuperman
Munição infinita	ammo
Invisibilidade	shadow
Invisibilidade para o time	teamshadow
Modo Paintball	extremepaintball
Lançador de Esquilos	squirrelkite
Suicídio	god
Dominar bases inimigas	rock
Abrir personagens Heróis	unlockheros

DUNGEON SIEGE

Durante o jogo, pressione [Enter] e digite os códigos a seguir para conseguir o efeito desejado. Para desativar o código, digite-o novamente, mas ao invés de iniciar com "+" (mais), inicie com "-" (menos):

150 demônios a mais	+sixdemonbag
999999 gold	+checksinthemall
Sempre volumoso	+chunky
Personagem grande	+maxjooky
Fator de volume	+superchunky
Desnecessário clicar	+shootall
Habilitar mouse	+mouse
Habilitar anéis de seleção	+rings
Invisibilidade	+zool
Danos ao máximo	+drdeath
Gravar um filme do jogo	+movie
Remover névoa das laterais	+loefervision
Remover as texturas	+xrayvision
Personagem pequeno	+minjooky
Todas armas, armaduras, itens	+faertehbadgar
Todos arcos para 100 metros	+sniper
3 poções super health e mana	+potionaholic



FREEDOM FORCE

Cheat Codes e Personagens Secretos:

Nota: essas dicas requerem que o arquivo "init.py" (na pasta do jogo) seja editado. Se você não souber como fazer isso, peça a alguém que saiba. Edite o arquivo e insira nele as seguintes 3 linhas:

```
import ff  
ff.CON_ENABLE=1  
APP_ENABLE_XTRACHARS = 1
```

Agora, você terá disponíveis novos poderes e três novos personagens utilizáveis no modo Campaign: Blackbird, Iron Ox e Supercollider. Além disso, poderá usar os cheat codes, pressionando ~ na tela de jogo para abrir a tela de comandos. Os códigos são os seguintes:

Invencibilidade para todos	god()
Inimigos imóveis	peace()
Vencer missão atual	Mission_Win()
Todos poderes do personagem na missão	DEBUG_ALLPOWERS=1



(maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Ducken chamado Fankung. Entre "Strange" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Ducken chamado Piyokung.

Durahan

Vá ao santuário e entre "99%POW" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Paladin" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Durahan muito forte chamado HolyKnight. Entre "Avenger" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Durahan chamado Selven.

Golem

Vá ao santuário e entre "PAI" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "TopStats" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Golem vermelho chamado Tyrant. Entre "Luminous" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Golem chamado Naskar. Entre "Crystal" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Golem chamado Crystalia.

Joker

Vá ao santuário e entre "MAE" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Project0" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Joker com Loud Voice e Dark Aura. Entre "Angel" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Joker chamado Gespenst. Entre "MEGADETH" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Joker chamado Skull Gold.

Lava Blood

Vá ao santuário e entre "Redbull" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Esse monstro tem Sharp Claws, Heat Resist, e Life Know.

Lesione

Vá ao santuário e entre "SEAINSUIN" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Lesione chamado Irassie. Entre "Jungle" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Lesione chamado Grilief.

Madderie

Vá ao santuário e entre "Homer" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

Mew

Vá ao santuário e entre "Polar" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mew chamado Polar Mew. Entre "Pale" (maiúsculas e

GAMEBOY ADVANCE

MONSTER RANCHER ADVANCE

Ace

Vá ao santuário e entre "Rika" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir o Antlan Ace.

Antlan

Vá ao santuário e entre "Justice" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir o Antlan. Entre "Ninja" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Antlan muito forte. Entre "Roko" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Antlan e

para conseguir o Antlan Justin.

Arrowhead

Vá ao santuário e entre "Flighty" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Arrowhead com Hard Shell e Dark Aura. Entre "Torble" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Arrowhead chamado Silverface. Entre "Cyber" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Arrowhead chamado Stalgunner.

Clocker

Vá ao santuário e entre "zompe" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um tipo de Joker.

Crab Zuum

Vá ao santuário e entre "TK" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Dragão chamado Quellepre.

Crono

Vá ao santuário e entre "KEEPSLY" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

Cyclops

Vá ao santuário e entre "POWER!!" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

Diablos

Vá ao santuário e entre "Word" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para Diablos, um tipo de Dragão.

Diva

Vá ao santuário e entre "Infinite" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um monstro com 255 em todos os campos.

DJ Mogi

Vá ao santuário e entre "Will" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um DJ Mogi com Grace Step, Heat Resist, e Act View.

Dogmar

Vá ao santuário e entre "Killer" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Esse monstro tem Sharp Claws, Heat Resist, e Life Know.

Dragon

Vá ao santuário e entre "pal" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Spyro" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Kawrea" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Dragão chamado Magmacheart. Entre "Juno" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Dragão chamado Quellepre.

Entre "Do come" (case-sensitive and including the space) para conseguir um Dragão sem Combo.

Ducken

Vá ao santuário e entre "Football".

minúsculas desse jeito) para um Mew chamado Ballad.

Metal Octy

Vá ao santuário e entre "ryu" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

Mocchi

Vá ao santuário e entre "miss" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Most" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para conseguir um Mocchi branco muito forte com 170 de energia. Entre "Rouge" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mocchi chamado Soft Pink. Entre "Pabs" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mocchi chamado White Moch.

Mogi

Vá ao santuário e entre "Jackson" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mogi chamado Thrillie. Entre "WAKE UP" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Mogi chamado Oricon.

Momo

Vá ao santuário e entre "Citrus" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Momo chamado Valencie.

Memorien

Vá ao santuário e entre "Santa" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Lulu forte.

Naga

Vá ao santuário e entre "LIKETEA" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Naga chamado Punisher.

Octopee

Vá ao santuário e entre "Sausage" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Octopee chamado Vienna. Entre "Snow" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Octopee chamado Yuppee.

Peng Mocchi

Vá ao santuário e entre "Geni" (maiúsculas e minúsculas desse jeito).

Pixie

Vá ao santuário e entre "Ultra" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Pixie chamado Altima. Entre "Nature" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Pixie chamado Nymph. Entre qualquer nome de um personagem do game Dead Or Alive.

Plassie

Vá ao santuário e entre "RMN_6" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Plassie com 163 de energia.

Psiroller

Vá ao santuário e entre "Ryu" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller com Earth Knowledge e Armor. Entre "Shark"

(maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller com Earth Knowledge e Dark Aura. Entre "RABBIT" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller chamado Rabiroller. Entre "MOTOGP" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Psiroller chamado Motoroller.

Saga

Vá ao santuário e entre "QABSTABS8" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Saga bem forte.

Suezo

Vá ao santuário e entre "Tesca" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Suezo chamado WhiteSuezo. Entre "ONLIGHT" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Suezo chamado Jagandi.

Tiger

Vá ao santuário e entre "jeds" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Lion" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Tiger com Electric Resist e Grace Step. Entre "Leaf" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Tiger chamado Remus. Entre "Papas" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Tiger chamado Kamui. Note que às vezes, em certas fases, esse truque não funciona.

Vioscissor

Combine um Arrowhead e um Zuum.

Zan

Vá ao santuário e entre "98%SPEED" (maiúsculas e minúsculas desse jeito). Entre "Alien" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zan chamado Ibuki. Entre "Predator" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zan chamado Setsuna.

Zuum

Vá ao santuário e entre "KEEPSLY" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zuum chamado Chrono. Entre "Luxury" (maiúsculas e minúsculas desse jeito) para um Zuum chamado Glarlie.

Para ganhar um monstro específico

Para conseguir um monstro para o qual você ganhou permissão, simplesmente entre o nome exato do monstro no santuário.

SUPER MARIO WORLD (ADVANCE 2)

Jogue como Luigi
No mapa, pressione R.

Bônus de final

Complete todos os 96 finais de fases para ganhar; outro esquema de cores para o mapa, inimigos diferentes, uma nova apresentação do jogo com a presença de Yoshi, e outras mudanças. Você também poderá começar a jogar de qualquer local do mapa. Para isso pressione Select na tela principal, e selecione uma fase na tela de status. Pressione A para ir direto para aquela fase.

Mensagem diferente de Yoshi

Termine o jogo, e depois vá até a casa de Yoshi no início do jogo (Yoshi's House) com ou sem Yoshi.

Yoshis com cores diferentes

Para conseguir Yoshis amarelo, azul ou vermelho fora dos estágios das estrelas (Star World), você precisa primeiro descobri-los e fazê-los crescer (alimentando-os) no Star World. Depois disso, nas outras fases do jogo, a cor do Yoshi que sai dos ovos dependerá do estado de Mario (ou Luigi): Mario/Luigi lançador de fogo: Yoshi vermelho. Mario/Luigi voador: Yoshi azul. Mario/Luigi grande (normal) ou pequeno: Yoshi surpresa (quase sempre amarelo ou verde).

Note que às vezes, em certas fases, esse truque não funciona.

Yoshi voador

Se Yoshi engolir um casco de tartaruga multicolorido, poderá voar por alguns instantes.

Mudar moedas Yoshi para moedas Princesa

Pegue todas as 5 moedas Yoshi de cada fase. Você verá uma animação mostrando que as moedas Yoshi foram transformadas em moedas da Princesa.

Jogar de novo nos castelos e fortalezas

Depois de vencer Bowser (Koopa), você poderá entrar novamente nas fases de castelo e fortalezas que já passou.

Marque os recordes dos estágios especiais

Após completar os estágios especiais, você poderá marcar seus recordes neles. A parte de baixo da tela vai mostrar: BEST (recorde), M ou L (Mario ou Luigi, qual foi usado no recorde), e a pontuação atual.

Estrelas de pontos

Para cada 1.000.000 de pontos no jogo, a tela "Choose a game" vai mostrar uma estrela ao lado do título do jogo.



FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento
- Transcodificação
- Concertos em Geral
- Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games
- Troca

Atendemos Via Sedex

p/ todo Brasil - inclusive concertos

Rua Sta. Elígena, 295 - 2º andar lojas 215 e 216

Fone/Fax (11) 3362.2206

Rua Sta. Elígena, 304 - loja 01

Fones (11) 3224.9418 / 222.8755

CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

VIDEO GAMES • JOGOS • ACESSÓRIOS
"GARANTIMOS O MELHOR PREÇO"
ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL
PARCELAMOS EM ATÉ 12X ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VISITE NOSSO SITE: WWW.DISKGAMES.COM.BR
AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM CEP 43070 - 011 - CAMPINAS / SP (19) 3242 0541

CRAZY GAMES
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 150 jogos de PS2 para locação
Av. Miguel Estefano, 240 - Saúde - SP a uma quadra do Metrô Saúde
Tel.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

DRAGOON GAMES
TUDO EM VÍDEO-GAMES
FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESTRAVAMOS PLAY 2
CDS EM PROMOÇÃO
TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375
Sedex para todo o Brasil
www.dragoon.com.br
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

WOLFENSTEIN 3D**Modo God (invencível)**

Pause o jogo, então segure L + R e pressione A(2), B, A(5). Se o código entrou corretamente, você ouvirá um som.

Todas armas, munição, chaves e energia

Pause o jogo, então segure L + R e aperte A, B(2), A(5). Se o código entrou corretamente, você ouvirá um grito. Todas armas e chaves aparecerão para você, e sua energia e munição ficarão no máximo.

Pular de fase

Pause o jogo, segure L + R e pressione A, B, A(2), B(3), A. Se o código entrou corretamente, você ouvirá o som de uma porta abrindo. Ao sair do Pause, você irá para a fase seguinte. Nota: Se você usar esse código na fase 1, irá para a fase secreta.

CRASH BANDICOOT: THE HUGE ADVENTURE**Turbo**

Complete o jogo pelo menos uma vez. Agora, para usar o turbo e correr mais durante as fases, segure L.

Super Belly Flop

Pegue todos os itens e você ganhará o Super Belly Flop.

Fase bônus

Termine o jogo com 100%. Jogue novamente e vença o último chefe. Agora você vai poder jogar em uma fase bônus, com chefes transformados.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3**Modo Sponsor Tour**

Complete todos os objetivos do jogo, ganhe duas medalhas de ouro, e complete o modo Career com qualquer personagem.

Wolverine

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour com qualquer personagem.

Shaun Palmer

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor.

Tour cinco vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Mindy

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour sete vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Fase The Zone

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour duas vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Fase The Zone - Speed

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour quatro vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Fase The Zone - Rail

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour seis vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Fase The Zone - Geo

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour oito vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Fase The Zone - Fan

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour nove vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Objetivos de Ponto**Modo Trial**

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour três vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Campos de manobras adicionais

Ganhe uma medalha de ouro em uma competição para abrir um campo de manobra adicional. Há quatro competições para cada personagem normal (um campo de manobra para cada competição) e duas competições para cada personagem secreto (três campos de manobra para a primeira competição e um campo para a segunda competição).

Roupas adicionais para criação de personagens

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour quinze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Roupas alternativas

Ganhe duas medalhas de ouro no modo Pro Tour com qualquer personagem para abrir uma roupa alternativa para ele. Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro no modo Pro Tour. Entre na tela da loja e troque a roupa de Tony Hawk de A para B para jogar com a versão de Tony Hawk's Pro Skater 2.

Vídeos dos Personagens

Termine o jogo 100% e pegue todas medalhas de ouro com qualquer personagem para abrir o vídeo desse personagem.

Modo Stud (stats máximos)

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour dez vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Equilíbrio no corrimão perfeito

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour onze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Medidor Special ilimitado

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour doze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Equilíbrio no Manual perfeito

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour treze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Personagens minúsculos

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour quatorze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Personagens grandes

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour dezessete vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Câmera Lenta

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour quinze vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Modo Turbo

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour dezoito vezes, usando cada vez um personagem diferente.

ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour dezesseis vezes, usando cada vez um personagem diferente.

Gravidade da Lua

Complete todos os objetivos do jogo e pegue todas as medalhas de ouro nos modos Pro e Sponsor. Tour dezoito vezes, usando cada vez um personagem diferente.

XBOX**JET SET RADIO FUTURE****Modo Test Run**

Termine o jogo, e então fale com RoBoy. O modo Test Run agora estará disponível

RoBoy: Consiga o ranking "Jet" na Chou Street Note: A.ku.mu. precisa estar já aberto para que você possa abrir RoBoy

Soda: Vença Soda em City Rush na Highway Zero

Zero Beat: Consiga ranking "Jet" no modo Test Run em Shibuya Terminal

Immortals: Consiga ranking "Jet" em Skyscraper District e Pharaoh Park

AMPED**Destrave tudo**

Entre em Options, e em seguida em Cheats. Escreva a senha "GimmeGimme" (os "G" são maiúsculos). Você deverá ouvir um som de confirmação. Agora todas as pistas, roupas, acessórios e snowboards estarão disponíveis.

Jogue como Raven

Selecione Options, e Cheats. Entre com o código "RidinRaven" (os "R" são maiúsculos), e agora será possível jogar como Raven, a garota dos demos de lançamento do Xbox. Além disso, um snowboard do Xbox também estará disponível.

Super pulo

Entre em Options, e depois em Cheats. Use o password "MegaLeg" ("M" e "L" maiúsculos). Agora você pode pular mais alto. O som de confirmação deve tocar.

Pulos perfeitos

Entre na opção Cheats do menu Options. Use o código "StickiT" ("S" e "T" maiúsculos), e agora os seus pulos serão perfeitos!

Super giros

Entre o código "WhirlyGig" ("W" e "G" maiúsculos) na tela Cheats (em Options).

Movimentação livre

No menu Options, na tela Cheats, use a senha "ZPster" ("Z" e "P" maiúsculos). O som confirmará o código. Agora será possível mover-

se rapidamente em qualquer direção, até mesmo na subida!

Chão de borracha

Vá para a tela de Cheats em Options. Entre a password "MegabOUnc" ("M", "O" e "U" maiúsculos), e então o chão vai fazer você pular.

Atravessar árvores

Em Cheats, dentro do menu Options, use o código "buzzzAW" ("W" maiúsculo) para desabilitar a colisão com as árvores.

PLAYSTATION

MEGAMAN X6

Armadura Ultimate

No menu inicial, pressione Esquerda(3), Direita. Um som indicará que a dica funcionou corretamente.

Revived Hunter Negro

No menu inicial, pressione L1(3), R2. Se a dica foi executada corretamente, você ouvirá um som. Comece um novo jogo e encontre o Revived Hunter. Ele vai estar em sua forma negra.

Jogue como Zero

Encontre Zero com os teletransportes e lute com ele. Quando você vencê-lo, ele se tornará seu aliado.

Ataque fácil com Zero

Pressione Ataque+Dash continuamente.

Para Vencer High Max

Depois de conseguir Zero, passe pelos teletransportes com ele até encontrar High Max. Certifique-se de ter ambos os Sub-tanks cheios antes de enfrentá-lo. Use a arma Sharks. Espere uma brecha nos ataques dele para poder atacá-lo de frente.

ARC THE LAD COLLECTION:

Mini game Slime Time

Insira o disco de "Making Of", e no menu principal, aperte O X □ △ O X Start. As palavras "Arc The Lad Slime Time!" vão aparecer e você poderá jogar um jogo de damas em que as pedras são os Slimes do jogo original.

Cure-All infinitos

Depois de visitar a floresta Toyoke, continue voltando várias vezes e falando com Forest Spirit. A cada vez que fizer isso, você vai ganhar um Cure-All!

Magia Laser

Depois de utilizar a magia de pedra (Rock) nos inimigos, a magia Laser ficará disponível para atacar todos os inimigos sob o efeito da magia de pedra.

Ataque de mais de 1100 HP

Usando Chongara, chame os monstros Raigin e Fuugin. Em seguida, posicione-os um acima e outro abaixo do inimigo. Dessa maneira, uma magia especial estará disponível, que causa mais de 1100 HP de dano.

Insista nas conversas

Se você insistir bastante, falando repetidas (e muitas) vezes com a mesma pessoa, algumas vezes poderá ganhar itens muito úteis. Em Needle, por exemplo, o anunciante vai se encher de tanta conversa e te dará um livro que o tornará imune a todas as estátuas venenosas.

Duplicação de itens

Esse truque exige o uso de dois memory cards. Em primeiro lugar, salve o seu jogo normal em ambos os

memory cards. Em seguida, entre na Monsters Arena no modo dois jogadores. Os dois estarão com os mesmos itens, mas em memory cards diferentes. No trading post, transfira um item do player 2 para o player 1. Salve o jogo do player 1 nos dois memory cards. Assim, agora você estará com o item duplicado, nos dois memory cards! Esse processo pode ser repetido quantas vezes você quiser, inclusive para transferência de monstros ou dinheiro!

DREAMCAST

METROPOLIS STREET RACER:

Todas as pistas

Durante a introdução do jogo, segure Start para destravar todas as pistas do jogo

Carros bônus

Durante a introdução do jogo, aperte A B A ↑ ↓ Y ← X. Assim você habilitará o Humvee e a ambulância

Kudos fáceis

Entre no modo Hot Lap, em qualquer pista. Nesse modo, você precisa bater o recorde de uma volta apenas. Bata o recorde na primeira volta, mas não complete a segunda. Agora você está livre para praticar manobras, pois nesse modo não há limite de tempo. Escolha então uma parte da pista onde seja possível pegar bastante velocidade, corra bastante e dê um 180 com o freio de mão. Se a manobra estiver correta, você verá "Wey Hey" escrito na tela. Fique repetindo isso várias vezes. A cada cinco minutos, aproximadamente, você terá ganho 1000 Kudos. Termine a volta e o Hot Lap quando estiver satisfeito. A melhor pista para esse truque é a San Francisco.

Enviamos para todo Brasil

Planet Game
www.planetgame.com.br

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente

(15) 211-3582

Atendimento Lojista

(15) 321-78341



Tiltys®

- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Consertos de Games de Todas as marcas
- Servicos com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163

ROCK LASER

Games
Venda, Troca e Compra
video games novos
e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS
One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex
Aceitamos Cartões de Crédito
Rua Araritagua, 1118 - VI.Maria
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

Para anunciar na

SUPER GAMEPOWER

Ligue para
(11) 5594.1774



GAMES & CIA

TUDO PARA VIDEO GAME

TEMOS TODOS TIPOS DE JOGOS

O melhor preço em games

Esviamos para todo Brasil

Tel: 227-0009/3315-9276/3315-9570



Vendas em atacado

PLAYSTATION 2

MAXIMO: GHOSTS TO GLORY

Código de ativação (precisa estar acionado!)

0E3C7DF21853E59E
EE8CAD46BCBD8622

99 Death Coins	CE992836BCA99B6
99 Iron Keys	CE99282ABC99B6
99 Lives	CE992826BCA99B6
999 Koins	CE992822BCA99E6A
999 Spirits	CE99282EBCA99E6A
Always Gold Key	CE9928C2BCA99B84
Armageddon	CE992812BCA99B87
Boxers	CE99281ABC99B83
Cow Boxers	CE9928D6BCA99B87
Death Touch	CE992F84BCA99B88
Flame Tongue	CE992812BCA99B84
Frost Biter	CE992812BCA99B85
Gold Shield	CE9928CEBCA99B87
Heart Boxers	CE9928D6BCA99B86
Helmet	CE99281ABC99B85
Armor infinito	CE99281EBCA99B93
Pulos infinitos	CE992FFEBCA99B83
Shield infinito	CE99283EBCA99B8D
Sword Energy infinito	CE99283ABC99B97
Super Armor infinito	CE992800BCA9DF16
Iron Shield	CE9928CEBCA99B85
Mighty Max	DE99280EFC99B83
Mini Max	DE99280EFA42341D
Monogram Boxers	CE9928D6BCA99B84
Pow Boxers	CE9928D6BCA99B85
Pure Blade	CE992812BCA99B86
Silver Shield	CE9928CEBCA99B86
Super Armor	CE99281ABC99B86
Habilitar Gallery	CE82058ABC99B84
Habilitar Mastery	CE8205FABC99B84
Habilitar seqüências da história	CE82054ABC99B84

VIRTUA FIGHTER 4

Código de ativação (precisa estar acionado!)

0E3C7DF21853E59E
EE8EF6FBCD7A57A

Energia infinita P1	CE775A9EBCA99B4C
Metade da energia P1	0E775A9EBCA99B4C CE775A9EBCA99B6
1 Hit para morrer P1	0E775A9EBCA99B4C CE775A9EBCA99B85
Energia infinita P2	CE7753C6BCA99B4C
Metade da energia P2	0E7753C6BCA99B4C CE7753C6BCA99B6
1 Hit para morrer P2	0E7753C6BCA99B4C CE7753C6BCA99B85
Infinite Round Time	CEAD99EABC9A9288
Low Game Time	DEAD9886BCA99B84

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 2 rounds)
0EAD9866BCA99B83
FEAD9866BCA99B84

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 3 rounds)
0EAD9866BCA99B83
FEAD9866BCA99B85

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 4 rounds)
0EAD9866BCA99B83
FEAD9866BCA99B86

P1 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 5 rounds)
0EAD9866BCA99B83
FEAD9866BCA99B87

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 2 rounds)
0EAD9861BCA99B83
FEAD9861BCA99B84

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 3 rounds)
0EAD9861BCA99B83
FEAD9861BCA99B85

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 4 rounds)
0EAD9861BCA99B83
FEAD9861BCA99B86

P2 Basta apenas vencer 1 round (Para lutas de 5 rounds)
0EAD9861BCA99B83
FEAD9861BCA99B87

Todos os Trials (Training Mode)

DE404336BCA89A82
DE404332BCA89A82

DE40433EBCA89A82

999 Vitórias

CEAD986EBCA99E6A

Os próximos códigos são usados para personagens editados

Grand Master Rank

CE777012BCA99B9D

9999 vitórias

CE77701EBCA9C292

Nenhuma derrota

CE777018BCA99B83

Todos os itens

BE45F45ABCCE9B84

FEFEFEF9BCA99B83

9999 vitórias

Aeon-Cindy Magus:	todos os status no
máximo	
IC28EF56F8FCFEFF	3C28EF57FFFFFF
2C28EF5BF8FCFFFF	IC28EF5DF8FCFEFF
Aeon-Sandy Magus:	todos os status no
máximo	
IC28F0EAF8FCFEFF	3C28F0EBFFFFFF
2C28F0EFF8FCFFFF	IC28F0F1F8FCFEFF
Aeon-Mindy Magus:	todos os status no
máximo	
IC28F07F8FCFEFF	3C28F07FFFFFF
2C28F083F8FCFFFF	IC28F085F8FCFEFF
Tidus-Super HP	2C28E69FF8FC270F
Tidus-Super MP	2C28E6A3F8FC270F
Yuna-Super HP	2C28E733F8FC270F
Yuna-Super MP	2C28E737F8FC270F
Auron-Super HP	2C28E7C7F8FC270F
Auron-Super MP	2C28E7CBF8FC270F
Kimahri-Super HP	2C28E85BF8FC270F
Kimahri-Super MP	2C28E85FF8FC270F
Wakka-Super HP	2C28E9EFF8FC270F
Wakka-Super MP	2C28E9F3F8FC270F
Lulu-Super HP	2C28E983F8FC270F
Lulu-Super MP	2C28E987F8FC270F
Rikku-Super HP	2C28EA17F8FC270F
Rikku-Super MP	2C28EA1BF8FC270F
Seymour-Super HP	2C28EAA8F8FC270F
Seymour-Super MP	2C28EAAFF8FC270F
Aeon-Valefor:	
Super HP	2C28EB3FF8FC270F
Aeon-Valefor:	
Super MP	2C28EB43F8FC270F
Aeon-Ifrit:	
Super HP	2C28ECD3F8FC270F
Aeon-Ifrit: Super MP	2C28ECD7F8FC270F
Aeon-Ixion: Super HP	2C28EC67F8FC270F
Aeon-Ixion: Super MP	2C28EC6B8F8FC270F
Aeon-Shiva: Super HP	2C28EDFBF8FC270F
Aeon-Shiva: Super MP	2C28EDFFF8FC270F
Aeon-Bahamut:	
Super HP	2C28ED8FF8FC270F
Aeon-Bahamut:	
Super MP	2C28ED93F8FC270F
Aeon-Anima:	
Super HP	2C28EE23F8FC270F
Aeon-Anima:	
Super MP	2C28EE27F8FC270F
Aeon-Yojimbo:	
Super HP	2C28EEB7F8FC270F
Aeon-Yojimbo:	
Super MP	1C28EEBBF8FC270F
Aeon-Cindy Magus:	
Super HP	2C28EF4BF8FC270F
Aeon-Cindy Magus:	
Super MP	2C28EF4FF8FC270F
Aeon-Sandy Magus:	
Super HP	2C28F0DFF8FC270F
Aeon-Sandy Magus:	
Super MP	2C28F0E3F8FC270F
Aeon-Mindy Magus:	
Super HP	2C28F073F8FC270F
Aeon-Mindy Magus:	
Super MP	2C28F077F8FC270F

Códigos para Overdrive

Todos os personagens com todos os seus overdrives disponíveis 3C28CE1BFFFFFF
3C28CE1FFFFFF 3C28CE23FFFFFF
Tidus-Overdrive cheio antes e depois da batalha IC28E6B4F8FCFE52

Yuna-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28E748F8FCFE52
Auron-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28E8DCF8FCFE52
Kimahri-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28E870F8FCFE52
Wakka-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28E904F8FCFE52
Lulu-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28E998F8FCFE52
Rikku-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EA2CF8FCFE52
Seymour-Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EAC0F8FCFE52
Aeon-Valefor: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EB54F8FCFE52
Aeon-Ifrit: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28ECE8F8FCFE52
Aeon-Ixion: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28ECE7CF8FCFE52
Aeon-Shiva: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EE38F8FCFE52
Aeon-Bahamut: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EDA4F8FCFE52
Aeon-Anima: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EEA1F8FCFE52
Aeon-Cindy Magus: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28EF60F8FCFE52
Aeon-Sandy Magus: Overdrive cheio antes e depois da batalha	IC28F0F4F8FCFE52
Celestial Weapons	
Tidus' Caladbolg	
3C28D54B84FD0EFE	3C28D54FF8FCFEFF
3C28D5538483CE01	3C28D55778953EF7
3C28D55B78807E0F	2C28D55FF8FC7EF5
World Champion	
3C28D5A384FD0EFE	3C28D5A7F880FEF2
3C28D5A8483CE01	3C28D5A7F8953E2C
3C28D5B378927E0F	2C28D5B7F8FC7EF2
Masamune	
3C28D57784FD0EFE	3C28D57BF882FEF0
3C28D57F8483CE03	3C28D58378953E19
3C28D58778FD7E0F	2C28D58BF8FC7EF3
Spirit Lance	
2C28D58DF8FC0EFE	3C28D58FF883FAF1
3C28D593888DFEF3	3C28D597B8A0FAF3
3C28D59B788F7E19	3C28D59F78807E00
Nirvana	
2C28D561F8FC0EFE	3C28D563F8FDFAF1
3C28D5678892FEF1	3C28D56BB88CFAF3
3C28D56F788F7E19	3C28D57378897E00
Onion Knight	
2C28D5B9F8FC0EFE	3C28D5BBF881FAF1
3C28D5BF8892FEF5	3C28D5C3B8B4FAF3
3C28D5C7788F7E19	3C28D5CB78897EF4
Weapon: Godhand	
2C28D6CFF8FC0EFE	3C28D6D3F886FEF4
3C28D6D78483CE01	3C28D6DB78953E31
3C28D6DF78927E0F	2C28D6E3488B7E18

GAMEBOY ADVANCE

WARIO LAND 4

Código de ativação (precisa estar ativado!) 896837559E08713E
89CA6F5A8265EEDB
Max Coins C9B176C46013520E

Max Heart Gauge	216F61B1FC2D26964
Energia infinita	30C141051A944668
Keybird	BC19A388E309382D
Peça 1	9A6E9691698E4202
Peça 2	6F9AFDAE5B193DD2
Peça 3	I3616CB76A9C317C
Peça 4	3C6F137DB35D5D1C
Aperte o botão do GameShark para Medalhas no máximo	12FEBD4288D7E526 0F778C01E4FC244D
Puffy Wario	D8BED0D305F9F25A
Bat Wario	5529CF50650F2DDE
Flat Wario	B40B3F62FCB4DAD3
Bouncy Wario	5BDB0D19FB9F9BE
Zombie Wario	F7BEA5F58E45DC387
Snowman Wario	B7491590C4C93201
Flaming Wario	1B66F78B79B1ED65
Fat Wario	F0C00B246183E508
Frozen Wario	72871B620D7C92C2
Disc 1	0189A365902A9E1A
Disc 2	74B05E74723D5FA7
Disc 3	DA9CC6E5EF66310A
Disc 4	A3F2C424AA193018
Disc 5	4F4388F193275DF
Disc 6	E8974F41D503A347
Disc 7	6EFF1B8B34599D72
Disc 8	AF0FBFE4E745795E
Disc 9	7157FDEF420C97DD
Disc 10	DB238B0FE1D55EE8
Disc 11	4EE3BF0F60E627A
Disc 12	8E21131AA38F04E5
Disc 13	3F8AE7A20FB4693
Disc 14	313AC3FAE0763C1
Disc 15	0F89015926BECC02
Disc 16	71D2FD8A0645AB94

Sempre com Cape Power	
Super Mario World	9FFEA16CF4FACBE2
Inf Mushroom Reserve	
Super Mario World	I2627495F278C3B8
Inf Flower Reserve	
Super Mario World	3F8884DCD8DCB9F4
Inf Star Reserve	
Super Mario World	EC5A829E08C0484D
Inf Feather Reserve	
Super Mario World	DCE266611CDD64F4
Inf Lup Reserve	
Super Mario World	DCB3600B0FE4A34F
Invincible	7E5632E7A265EF89
Sempre com Mario	DFD8C2C0274D9DF5
Sempre com Luigi	7A21C152B1CF670A
Sempre com Star Power	DE5E0C6A8336978D
I B. para o bônus	B9DF69BAAC106B96
I moeda para cada vida	A5921E3EF2F588EC
Sempre começar com Yoshi	F7336DDAB33801B2

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
	DD766E21988A1930
	70F418244AAD8A0D
Tony Hawk - Pontos de status infinitos	A82D00688DFBF971
Tony Hawk - Status no máximo	B97E314B045DDEA9
	91A725CB6F5CA36A
	6896C168DB5D0341
	67831B69310C6D70
	ED40ADE4B78E701F
	378B486CA77BE04
	465EEF5035C6E907
	EEE30266284564D
	A136022F6863AD3F
Steve Caballero - Pontos de status infinitos	49878394C4A341EE
Steve Caballero - Status no máximo	

Invencibilidade	
Clássico Mario Brothers: desligue o Gameshark ao começar e terminar um level.	8BDFB3607B580F35
Vidas infinitas	
Mario Brothers Classic	83D24D8F7C84FD2B
Max Score	
Mario Brothers Classic	565D0A8B854E34EF
Fase 50	
Mario Brothers Classic	598FD46FCE1133C4
Fase 99	
Mario Brothers Classic	I3067C2208D883AA
Vidas infinitas	
Super Mario World	9363EC1300EDB208
Tempo infinito	
Super Mario World	BC622F4514E92BFE
Sempre pequeno	
Super Mario World	BDB1A787F6F37968
Sempre grande	
Super Mario World	3DF9EB6A0B8686A5
Sempre com a Fire Power	
Super Mario World	B01020C11D5B15E4
Rune Glifberg - Pontos de status infinitos	653E7BDAE604D318
Rune Glifberg- Status no máximo	IF6412BCE023531F

7B35E1006DD58682	7F209F335356C36B	Wolverine - Status no máximo	35EDBF9FD7725F23
F8A40183DE0A83AF	81728ECD771A57D0	C4D1CED538343142	DD69CE20C7184DB9
DA28657610B46EC3	971B6EBC28B32E9F	315AB52BBC035DA4	
78D42C40AC2F8C6A	634D22347CA68A21	BB1C19CAD6D37F84	
DB48272F3998CB1A		52EC33A50BEFA4B5	
69C6BEEA56CE3E56		EB4A4066FFAB1D78	E75AEE6526DE705E
6FE5B89250752770		727DB1D083938E35	6647A33A6D731C41
1763FDC261936E2D		7233215285BCED77	45467BC7C0B40570
Eric Koston - Pontos de status infinitos		FA91208423A3C14A	E1133C6E096D439C
8BC34AFA64B87108		125F400141171BB0	19939ABE5B7437AA
Eric Koston - Status no máximo			FF1E4CE9B12D23D1
D4F923C6E6CF5814			2BCED6AAF5ED6522
29306ED01082FB7			1522447F08F27E4E
38F0F709485F9852			0FB7E3AC89E40FA7
77A92CC3B967A998			7504F346C1BDA084
21C00DA241A027AC			1551656F86F80D15
C2A0982435766F51			A68AFD154BFC060B
957389BA82C13137		Shaun Palmer - Status no máximo	
8199140AC5AB32E6		D0F020BD190B63A6	EDC0E978987C7CCC
511DA278F4E1C7A9		028075E78118E4D	DA0A85F2455D5AC7
Bucky Lasek - Pontos de status infinitos		C7754282FF66E64	88A684DCB0107DBF
9FCE237262501A54		C1516F2D803DE963	2EF5A488CD0A024E
Bucky Lasek - Status no máximo		4F75378BA52EE8DF	25770F135D149DD1
E16230B3EB75A71A		E04AED3598498D27	6F1B3B6371335451
8023F1CBEBC9E285		63F40787B2062CC8	2EE3E0608A126C8A
2353ADFCF07DE60B		AA2E4E9648ED49E	BDB1CEA9A49A5893
989BFFCC7A460DB9		0CFD42F03B5FB3E5	902E0CB5400BA3B8
EC0405C01962585B		Mindy - Pontos de status infinitos	6B47737940B338C4
6D7D9EFB78EBB9D		0698AFA6ACC9A6F2	277282F9C851IE68
C456A511FD4F4D420		Mindy - Status no máximo	A081CS6804A6D4B8
338504C47698CE9E		09251932361A7783	
729E9FC091F954E4		0F419A096E4CF35C	
Bam Margera - Pontos de status infinitos		CFF1I5D1CA9CFD74	
916AC22C06AC2ECE		E2AF18691F318101	
Bam Margera - Status no máximo		F140164BDBB61702	
463F882913DFA9D2		29AAC2385E8FDED	
0223F673D1E28474		CBBD0FAA46AB7841	
4BB4DAA55A4BC49F		A0D3B9507AE7E22	
88F1757FB2BE6B47		I8E538E1E4B64535	
I5CDC56572C7AC42		Tony Hawk - Com tudo	
890FC322F1715A1A		4779667531C254C2	
IE7D21C755848792		28E7B37CC6270F21	
DB77E85E5FC1C3C6		8C5CF231E17FB9D9	
B34FDD03E1A791C9		BAEEF8D797B999F9	
Rodney Mullen - Pontos de status infinitos		95424C3D783FB358	
5464F443B175BB76		CA1E9977F1593B56	
Rodney Mullen - Status no máximo		8C401A8784A14962	
E7E6F1D619B5BC52		9D53138F4498AB00	
3545FA715AF77F01		IB044E87D55BDEB3	
B4A4A64659742046		CCD06536DFB3CBC6	
3632EE3B1D4801CF		52C9405D1B51E37B	
71E2FE5031281792		94AA03961794DB10	
B56F953C6C69F299		Steve Caballero - Com tudo	
DFD28A9FC795FF3		57852E907B481734	
3BA44EA9E2024520		DBDB4A90CEC9A0CD	
D85D1A7AB585D7DB		8CD890091719046C	
Andrew Reynolds - Pontos de status infinitos		187A3CB564B69EC5	
40B4F4C9A52F2B69		07270AAF55E4EB4C	
Andrew Reynolds - Status no máximo		C95887FAD8583845	
AEE06A453ADD4510		06B15042E1542B29	
CEBAF51C94D31D72		5B3E14D257D6FD1B	
6C48483DE0BAFBDB		CD71FFDF491AD9A9	
DFFB376B40A1F353		78F803246DCE9227	
3FF39E14C00B680D		FC9DE765B087EBCF	
Custom Skater - InfStat Pnts	EC4C2A884849C30F	9A7B31643ADA1998	
Custom Skater - Status no máximo	57B0751DCE0B1E7A	Kareem Campbell - Com tudo	
	71A3F00BFC3E6FF2	64C4DF8965BFEB13	
	654DC12B4E7E1B99	5766D9948E835506	
	64A324F7B5201F26	D2C6979A79F3D819	
	B788D39A71AD2619	3D145E3B6802E0C3	
	E0D49558C387A3E8	E00C61A29CEB98AD	
	855A47D6ECAD3025	A590E65826271C3A	
	D92B2BA6418F2532	A5452C3B5049EA6E	
	43DE9167E7FF5E00	4B82D92261A4C431	
		ED9A83A0664D4270	
		DE9F34C69CB1ACB9	
		Andrew Reynolds - Com tudo	
		4FA219A0BD0E776	

PLAYSTATION

SYPHON FILTER 3

Todas as missões abertas 8014f9c40013

Extra Weapons 1 (aperte Select+X)

d012622cbffce 8012d7d8ffff

d012622ebffe 8012d7da0000

d012622ebffe 8012d7dc0000

Extra Weapons 2 (aperte Select + □)

d012622e7ffe 8012d7d80000

d012622e7ffe 8012d7daf900

d012622e7ffe 8012d7dc005f

Extra Weapons 3 (aperte Select + ○)

d012622edffe 8012d7d80000

d012622edffe 8012d7da00ff

d012622edffe 8012d7dc0000

45 Handgun munição infinita

8012d7ec0063 8012d7ee0063

12 Gauge Shotgun munição infinita

8012d8220063 8012d8220063

9mm munição infinita 8012d7e60063

AU300 munição infinita 8012d8120063

8012d8100063 8012d8120063

Biz-2 Machine Pistol munição infinita

8012d8080063 8012d80a0063

C4 Explosives 8012d8660063

Crossbow with Laser munição infinita

8012d8500063 8012d8520063

Falcon munição infinita

8012d7f00063 8012d7f20063

G-18 Machine Pistol munição infinita

8012d7f40063 8012d7f60063

Gas Grenade munição infinita

8012d8620063 8012d8620063

Grenade munição infinita 8012d85e0063

H11 Sniper Rifle munição infinita

8012d80c0063 8012d80e0063

HK-5 Machine Pistol munição infinita

8012d7f80063 8012d7fa0063

K3G4 Assault Rifle munição infinita

8012d81c0063 8012d81e0063

M-16 Assault Rifle munição infinita

8012d8040063 8012d8060063

M-79 Grenade Launcher munição infinita

8012d8400063 8012d8420063

MIL-15 Shotgun munição infinita

8012d8280063 8012d82a0063

Maks Shotgun munição infinita

8012d82c0063 8012d82e0063

Mars Sub Machine Gun Munição infinita

8012d8140063 8012d8160063

Nightvision Rifle Munição infinita

8012d8380063 8012d83a0063

PK-102 Assault Rifle Munição infinita

8012d8000063 8012d8020063

Silenced 9mm Munição infinita

8012d7e80063 8012d7ea0063

Silenced HK-5 Machine Pistol Munição infinita

8012d7fc0063 8012d7fe0063

Silenced Sniper Rifle Munição infinita

8012d8340063 8012d8360063

Sniper Rifle Munição infinita

8012d8300063 8012d8320063

Spyder Skorpian Munição infinita

8012d8180063 8012d81a0063

Tear Gas Launcher Munição infinita

8012d84c0063 8012d84e0063

UAS-12 Rapid Fire Shotgun Munição infinita

8012d8240063 8012d8260063

Habilitar Cheats 801223f4f07

MEGA MAN X6

Todos os reploids resgatados

Amazon Area 800ccfa82222 800ccfa2222

800ccfa2222 800ccfae2222

Central Museum 800ccfc82222 800ccfa2222

800ccfc2222 800ccfce2222

Inami Temple 800ccfd02222 800ccfd22222

800ccfd42222 800ccfd62222

Laser Institute 800ccfd82222 800ccfd2222

800ccfdc2222 800ccfde2222

Magma Area 800ccfb82222 800ccfb2222

800ccfb2222 800ccfbe2222

Northpole Area 800ccfb02222 800ccfb22222

800ccfb42222 800ccfb62222

Recycle Lab 800ccfc02222 800ccfc22222

800ccfc42222 800ccfc62222

Weapon Center 800ccfe02222 800ccfe22222

800ccfe42222 800ccfe62222

COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão ○ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possuir várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando ○ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte △ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

7F977E7DBB69597B
91FE526F86762C93
0820A2122859456B
E5F6311322CF556B
ECC7C6D534F26919
I9AD59769271AFF4
031A467CABLT7420
BB8FB66AC8E460D3
F112D473C34F7C0
B63F30C4A54B6BE6
809A6B5A0FAA6FF8

Geoff Rowley - Com tudo

E58896219210C59F
64C4B348136F5870
2524B9081F980564
EC018F5F08EF3EA1
61CCD9C420912976
A3D43A431BE114AF
A258E5D72C4E7914
B03BD5FC72B5925C
ACE1A26C68F2F22D
2F19FB73FD4872D4
4F3294ED63F2F6AF
4EE377D15D3D6610

Elissa Steamer - Com tudo

768C59C2A9079081
41D4BED9139E8371
44EB2E8A586303B6
D6826B8B0170AC1A
86D9C787FDE089D3
4C6277D9E34D4542
6E1D08056FEEAE3D
EIAFF9ACE5571D60
9BBCE4C8474F4098
6E9DED4386249E86
74DEBAFB1FE28CB1
367E4D84C072416E

Jamie Thomas - Com tudo

FDD908E9BAF59272
E3150F13668B7492
CB8FCF8DCBC10AD
7BA6536FC40638B7
119F20555EBE7F8F
D169D7BA27E339A8
D1F36EB4B9C0E3F7
F42F307C19F0C4CC
82152FF2C34B6C1D
8FA4C6CC3478B881
C0BF67AE32342292
I92AF6594F202F0D

Custom Skater - Com tudo

E497CB512CFD4E39
6E23A8E77B5D7CF9
7DA1AEDBC5FC592F
78C5057E888A9702
3FC92E71E52218AC
7CDF3BCF51667478
9258DC729BF2BBA1
3E3D837352E1EFD6
2CC5595836DC7C7E
624759D14B1D3F0E
9FA40EA5C4D6E41B
E9D84E2AEE587C7D

Rune Glifberg - Com tudo

7B61912129338DBB
E81A3133E96D0458
87F22274B4B0822E
IEB8A156C99968AA
9D62B2F626E8F3C0

8BF058A72716A457
B21F4DDE19CA9AD1
1507DAO4C460E5165
DDD03E7EE7A2A7F0
2CC427F27F97D268
B455B3CF6CB364A0
D447C8DE6C850CCE

Wolverine - Com tudo

CA1A330927310F4
B1515E4282A78A6
46A92741A4425935
482B90E3FC829F14
10F38F02664248BF
626A1E75799E0A04
9AA91BE13554FEB8
24D8E47B0F6C23CB
590F4469AB03C84E
C51E0FB05D64393B
3C6F37FF93FADBC6

Shaun Palmer - Com tudo

0B3A539F243620DE
6E313987210F28D0
4F59F8655EBA07D1
F90D158AC1290B90
6036E264A0A60FC6
953499651B5EBD93
04DF3B0FF7A656E
7DEAD34D858C7FF7
09FE8363E239BCF2
5D8EACD0804A1FFE
3F432B3F637A7C53
7D10E662B8B51700

Mindy - Com tudo

9465DE3D7E27A065
D2FB5726CEA4A5E5
C35551C281406227
489CCF7DB7A3E238
180ADFA6A8E6F213
080222FD4F5321A5
D05A1C8F0A0DBA36
4169B3ED1809B282
79372A48B407708B
3265991D2B268595
5BFFD4B37CAB5F8
45D88EE675516140

Habilitar Wolverine

64FD4A5872383E49

Habilitar Shaun Palmer

D6D86607B4A3BCE0

Habilitar Mindy

91A86DC14F4ED3BC

Habilitar Trial Mode

0F864BE16F91BCB3

Especial no máximo

A4719C7C80DC8CC5

Gold Medal

78BCF09CE5B0BA5C
64A0A8E5D09A9563
E8F036A89B84C42C

Foundry - Todos os Gaps

I2239FC9048C6685
CF85BAE44BA16401

Suburbia - Todos os Gaps

FC6EA4FCA8AC5A8E
5A37AF11DFE960B5

Rio - Todos os Gaps

9F355A9E4DAAA4CB
83573671324D13B2

Airport - Todos os Gaps

816E0BB42C077A16
63DE8569231E0D4A

LA - Todos os Gaps

EE84B554ABEA953F
51EF011A64E5FF5A

Tokyo - Todos os Gaps

70943BEDCA78403F
53566E7A922246E0

Maximo Ghosts To Glory

Capcom

Ação

1 Jogador

10

Controle

10

Fácil de aprender, muitos comandos, e uma jogabilidade que nunca te deixa na mão.

Diversão

10

Pode ser considerado um desafio com muita ação do começo ao fim. Bom para os fãs da série Ghosts'n Goblins.

Gráfico

10

Excelentes efeitos de zoom, tudo muito detalhado, cores brilhantes, e boa movimentação de cenário.

Som

10

Versão atual de alguns clássicos da série, que acaba casando perfeitamente com o clima do cenário.

Faltou jogo! - Por Marjorie Bros

Sem essa de acabar o jogo e não encontrar Sophia! Que final mais sem graça. Será que vou ter de esperar o próximo jogo da série?



Por Lord Mathias

Para os fãs de jogos de ação, a dica é Maximo, que de fato é o máximo. No embalo de Ghosts'n Goblins e Ghouls'n Ghosts, o jogo vem com tudo para mostrar como se aventurar em um mundo de cenários maravilhosos e com uma trilha sonora da melhor qualidade. Ao retornar de uma batalha, Maximo encontra seu reino dominado por Achille, seu conselheiro até então. O vilão, de posse de um cajado mágico, roubado da morte, monta um exército de caveiras e zumbis. Com a

ajuda desse exército da pesada ele, destrói todo o território e ainda consegue matar Maximo. De quebra ainda obriga Sophia, a amada do herói, a casar-se com ele. A única saída de Maximo é fazer um acordo com a morte em pessoa, que pode devolver-lhe a vida em troca das almas que estão presas nas lápides e de seu cajado. É aí que começa sua aventura: será preciso vencer Achille e derrubar todo seu exército! Boa sorte!

COMANDOS GERAIS

R2 - escudo (impede que você ande)

L2 - agachar (impede que você ande)

L1 - coloca a câmera na sua visão

R1 - controla a visão

X - Pulo

X + X - Pulo duplo

□ - Ataque rápido

○ - Giratória com a espada

X + □ - Ataque aéreo

X + X + □ - Ataque aéreo

△ - Ataque forte

△ + direcional na direção do oponente - espetar o inimigo

X + X + △ - Pular e espetar a espada no chão

○ - Joga o escudo (requer habilidade THROW SHIELD)



BEIJO FATAL

Toda vez que Maximo vence um Boss, uma Princesa aparece para dar-lhe uma recompensa. Você terá que escolher entre um beijo, uma armadura ou salvar o game. Cabe a você escolher o melhor. Mas se quiser destravar uma galeria com os desenhos de todos os personagens do jogo, será preciso escolher o beijo todas as vezes que tiver esta opção. Vale a pena fazer isso, pois as ilustrações são realmente demais!

SALVE E CONTINUE...



Nessas pequenas piscinas é possível salvar o game. Mas para isso, é preciso coletar o equivalente a no mínimo 100 moedas durante as fases. Veja quanto vale cada:

- I moeda vale 1 moeda
- I saco de moeda vale 5 moedas
- I diamante vale 10 moedas



Dificuldade sempre foi uma característica bem marcante na série Ghouls' n Ghosts, e como Maximo segue o estilo desses jogos, nada no jogo foi feito para facilitar sua vida. Se quiser ter CONTINUE será preciso coletar as almas que ficam presas nas lápides. Em algumas fases as lápides mudam

um pouco sua característica, mas todas elas têm a mesma função. Quando se quebra apenas a parte superior, ela libera duas almas. Mas se quebrá-la inteira, espetando a espada no chão contra a lápide, serão liberadas cinco almas.

Level 1: Grave Danger



1/2 - Para alcançar a chave que fica no começo à direita, pule utilizando o pulo duplo na pedra menor e, em seguida, pule na pedra em frente



3 - Utilize a chave que você acabou de pegar nesse baú para encontrar uma armadura. Sempre que aparecer a exclamação verde, significa que você tem a chave



4 - Ao encontrar o check point, pule em cima com o pulo duplo e aperte △



5/6 - Pegue a chave que está no baú para abrir o portão.



7 - Ao cruzar com as caveirinhas use △ para matá-las com um só golpe



8 - Para matar o fantasma fique parado de frente e quando ele se aproximar, ataque com □ bem rápido



13 - Cuidado ao abrir os baús, alguns deles possuem dentes afiados. O melhor é abrir, se afastar e bater com a espada.



14 - Saia da rota dos crânios que são arremessados

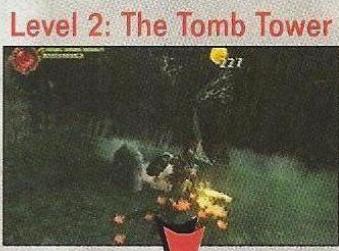


18/19

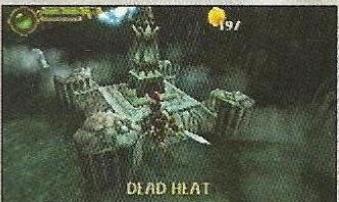
- Para matar a caveira que arremessa o machado, pule em cima dela no momento que ela atacar. Bata com a espada e detone, ao cair no chão, com pulo duplo e △



20 - Aqui você arremessa seu escudo com ○, caso seja preciso

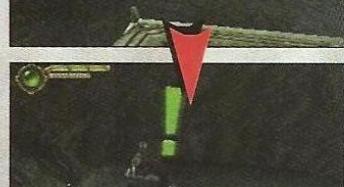


1/2 - Perto da entrada do level 3, você encontra um caminho no canto da tela. Nele você chega a essa pilaster, bata nela com a espada para abrir a passagem secreta no rio, lá você poderá comprar uma armadura



3 - Bata com a espada nessa pilaster para entrar no level 3

Level 2: The Tomb Tower



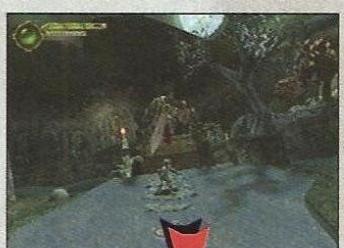
9/10/11 - Quebre a parede diferente que fica em cima do portão onde está a vida (coração). Logo após, pule em cima da tumba com o pulo duplo e △. Bata neste pilar para sair



15 - Ao encontrar caveiras com escudo, procure acertá-las com direcional e △



16/17 - Pule nesse canto da tela, logo após passar os pilares que soltam crânios. Irá aparecer um baú com uma vida. À direita você encontra um lugar onde pode comprar energia



12 - Para não ser atingido nos caminhos das mãozinhas utilize o pulo várias vezes



1 - Olhe para trás e quebre a vidraça para achar um baú, seguindo reto encontrará um portão para abrir





2 – Nesse trecho, atravesse com cuidado esperando o fogo baixar e pule



7 – Ataque o guarda com direcional e △ repetidas vezes, depois abra o portão com a chave.



5 – Com Shield of Midas pegue as moedas e diamantes que você não alcança segurando R2.



2 – Aqui vá até o canto da parede e suba pelo caminho das moedas com pulo duplo



8 – Pegue a vida atrás da casa. Mate os guardas, entre na casa e quebre a pilaster para passar do level 3



6 – Atravesse a ponte pulando o mais longe e rápido possível



3 – Quebre essa tumba para prosseguir



3 – Logo após passar o rio de lava, entre na casa à direita e quebre a vidraça. Lá você encontrará um encantamento de fogo para sua espada.



1 – Se ouvir um barulho de corvo, fique atento. Quando ele se aproximar, ataque rápido para não perder energia e nem dinheiro



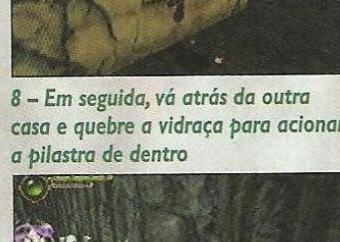
7 – Entre na casa da direita e quebre a vidraça para pegar uma vida



4 – Nessa parte, siga até a cachoeira, entre nela e pulando no meio das moedas, ache um baú secreto



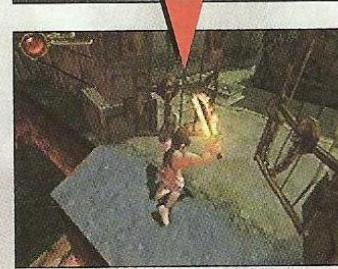
2 – Pule por esse canto da tela para entrar na caverna e não cair na lava



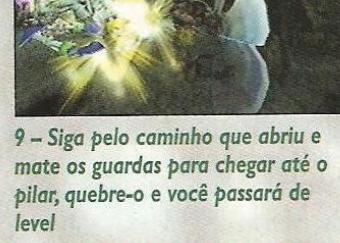
8 – Em seguida, vá atrás da outra casa e quebre a vidraça para acionar a pilaster de dentro



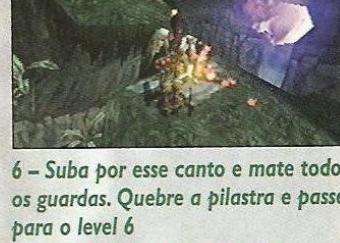
5 – Desvie dos tiros do mago, pista para cima dele e ganhe uma vida



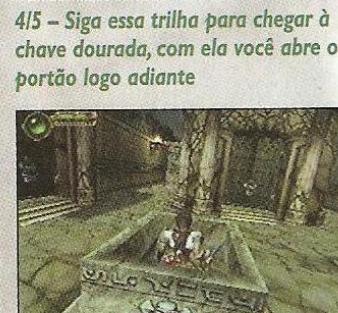
3 – Aqui, passe pelo canto para não ser atingido



9 – Siga pelo caminho que abriu e mate os guardas para chegar até o pilar, quebre-o e você passará de level



6 – Suba por esse canto e mate todos os guardas. Quebre a pilaster e passe para o level 6



4 – Cuidado com o chão que irá cair



1 – No começo volte, mate as caveiras e pegue a armadura



1 – Entre pela ponte que abriu e enfrente o primeiro chefe

6 – Na porta do fundo está a chave dourada



2 – Volte à passagem secreta do level 2, e se não tiver comprado a armadura ainda, pegue-a



3 – Com o chefe, use seu escudo arremessando-o em sua perna, depois corra para cima dele com pulo duplo e aperte △. Quando ele cair sentado acerte-o com △

Stage 2 GREAT DANK

Level 7: Watery Grave



1 – Mate o zumbi com piranhas, espete com direcional e △



2 – Para chegar aqui, suba pelo caminho da árvore e pegue a chave dentro da casa



3 – Bata na planta 3 vezes e passe bem rápido



4 – Suba nessa árvore e pule com pulo duplo do outro lado para pegar a armadura



5 – Aqui, mate as caveiras, pegue a chave dourada e abra o portão



6/7 – Suba por esse caminho e pule do outro lado, no canto da parede você encontra uma vida



8 – Por esse caminho use o pulo duplo para alcançar o telhado da casa do outro lado. Continuando, você pula mais três casas para pegar a máscara no telhado e a chave dentro da casa



9 – Este crocodilo requer muito cuidado. Ele aparece do nada e vem mordendo, pule para trás e logo que ele parar de morder ataque com direcional e △, repetidas vezes até ele morrer



10 – Siga em frente, entre por esse caminho, mate os oponentes e passe para o level 8

Level 8: The Magic Tree



1 – Aqui nesse level encontre as três pilastras, uma em cada canto, para acessar os outros três levels

Level 9: Voodoo Village



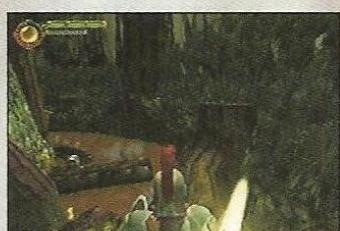
1 – Vá para trás, mate os zumbis e pegue a chave



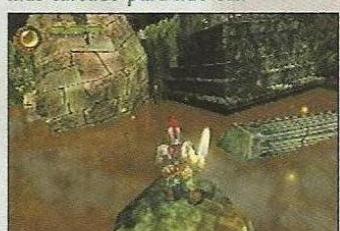
2 – Cuidado para não cair na água



3 – Vá pelo caminho da direita



4 – Siga pelo caminho dos troncos, mas cuidado para não cair



5 – Pule no pilar deitado à direita e depois pule no templo



6 – Mate as caveiras e quebre a pilastra para passar do level

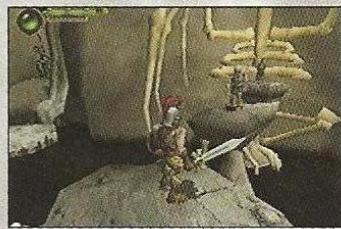
Level 10: Dem Bones



1 – Suba por essa rampa para sair do petróleo e siga em frente



2 – Mate a caveira e pule pelas rochas sem cair no petróleo



3 – Pule na pedra onde está a caveira e ataque bem rápido, depois pule onde está a pilastra e açãone a pedra para continuar sua jornada



4/5 – Suba nessa rocha e pule neste caminho em frente, você encontrará uma vida, depois volte para continuar a fase





6 – Caia à direita para pegar o encantamento de luz, depois siga em frente por esse caminho



7 – Siga em frente, mate as plantas e suba à direita



8 – Aqui, abaixe com L2 e ataque com □, para cortar os zumbis pela metade



9 – Mate os zumbis e as plantas, quebre a pilastra e passe de level

Level 11: Quick And the Dead



1 – Chegando neste level vire para trás, mate os zumbis que estão no fundo da tela e pule para achar um baú secreto



2 – Suba por esse caminho e pule atrás da casa para achar uma vida



3 – Depois de subir atrás da casa, siga pelo canto do muro e arremesse o escudo no corvo que está na árvore



4 – Suba neste tronco e logo em seguida pule no telhado da casa, lá você pode subir nos cantos do muro para pegar as chaves



5 – Mate a caveira e pegue a chave dourada, depois abra o portão com ela



6 – Nesta parte, cuidado com os crocodilos, pois são muitos



7 – Siga em frente e pule sobre os troncos e os cascos



8 – Aqui você pula com duplo pulo e aperte △ para destruir o portal de caveiras



9 – Agarde o momento certo para passar dessa parte



10 – Chegue até aqui para passar do nível

Witch Doctor Boss



1 – Pegue o elevador para chegar até o chefe



2 – Quando ele te encolher, o melhor é pular e fugir até voltar ao normal



3 – Quando ele atirar, fique se movendo de um lado para o outro, assim que ele se dividir em vários, arremesse seu escudo ou acerte todos com a espada. Repita a operação até ele morrer

STAGE 3 Level 13: Shiver me Timbeps



1 – Ao cruzar o pescador com arpão, ataque-o com direcional e △



2 – Nessa parte, cuidado com o chão escorregadio, pule para não cair



3 – Siga por esse caminho



4 – Ao encontrar a caveira que solta bomba, espere ela soltar uma bomba e depois arremesse o seu escudo nela. Caso não tenha escudo, passe por ela sem matar, para não perder energia



5 – Quebre essa parede de gelo para prosseguir



6 – Pule no bloco de gelo e aguarde chegar em frente ao navio para pular



7 - Cruzando com o pirata, acerte-o com direcional e Δ , depois que ele cair no chão, se posicione em suas costas. Quando ele levantar, ataque novamente com o mesmo golpe para que ele caia de costas, agora acerte-o com pulo duplo e Δ . Depois pegue a vida que está na ponta do navio



8 - Vire no caminho à direita para chegar na pilha. Mate os inimigos e quebre-a para passar de level

Level 14: The Dark House



1 - Bem no começo do level, vire à esquerda. Subindo no navio encalhado você encontrará o caminho para mais um level

Level 15: Go With The Floe



1 - Siga pelo caminho de blocos de gelo. Atenção, pois os blocos mais escuros afundam



2/3 - Suba por esse caminho, mas a frente você verá um canto da parede quebre a pilha para passar de level



4 - Ao cruzar com o pé grande corra em sua direção e ataque antes dele



5 - Espere a hora em que vier uma seqüência de blocos e pule seguindo sempre em frente até alcançar o outro lado



6/7 - Após quebrar as paredes de gelo, siga pelo caminho da esquerda. Suba-o e encontre a chave que está em cima da caverna. Caia e retorne pelo caminho da direita



8 - Suba por esse caminho para encontrar o navio com a pilha



9 - Ao chegar aqui, mate as caveiras e quebre a pilha para passar de level

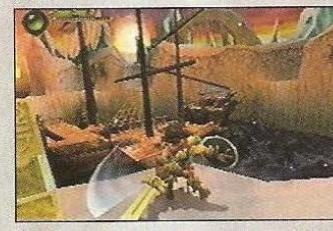
Level 16: Dead in the Water



1 - Logo no começo vire para trás e pegue os itens dentro da caverna



2 - Pule no navio e pegue a armadura, em seguida pule do outro lado



3 - Aguarde o navio girar: quando ele estiver de frente, pule nele para conseguir acessar os cantos da montanha de gelo



4 - Mate as caveiras e abra o portão com a chave para conseguir a chave dourada



5/6 - Entre por esse caminho para chegar ao portão com cadeado dourado e use a chave para abrir



7 - Aqui você enfrentará três pé grandes, pule de seu ataque e, em seguida contra-ataque. Mas procure matá-los um de cada vez, avançando aos poucos. Depois, quebre a pilha para passar de level

Level 17: Cannonball Run



1 - Bem no começo, vire para trás e pegue o baú que está na caverna



2 - Cuidado ao pular nesses blocos que escorregam



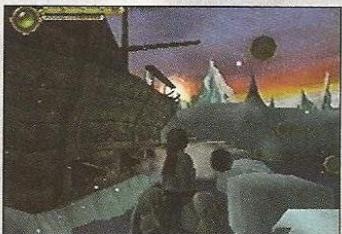
3 - Vá pelo caminho dos blocos, quebre a parede para chegar até essa caverna e siga em frente



4 - Siga pelo caminho dos blocos



5 – Siga por esse caminho estreito



6 – Para atravessar essa parte, espere o momento certo e corra saltando com pulo duplo



7 – Mate os pé grandes dentro da caverna e quebre o pilar para passar do level

Pirate Optain Boss



1 – Entre por essa porta e enfrente o chefe



2 – Para matar o chefe fique de frente para o ralo que está no chão, espere ele vir em sua direção. Depois que ele passar pelo ralo, arremesse seu escudo. Ele prenderá a perna nele, aproveite e chegue bem perto da perna, aperte L2 e, abaixado, ataque com □. Repita a operação até ele morrer

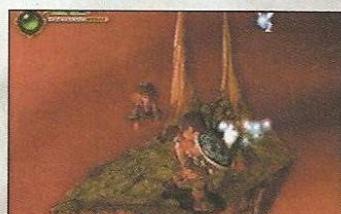
STAGE 4 Level 19: Infernal Devices



1 – No começo, vire para trás e pegue a chave que está atrás do muro para abrir o baú



2 – Espere a armadilha passar e logo em seguida corra em frente



3 – Arremesse o escudo e mate a bruxa



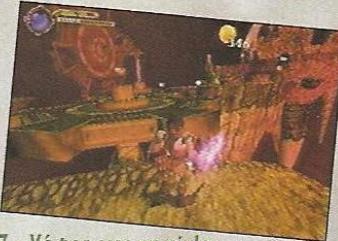
4 – Espere o porco levantar o martelo para acertá-lo



5 – Siga por esse caminho, chegue perto da beirada e aguarde que a armadilha feche e abra para passar. Com isso você ganha tempo



6 – Pule com precisão e fique parado pulando reto para conseguir chegar mais alto

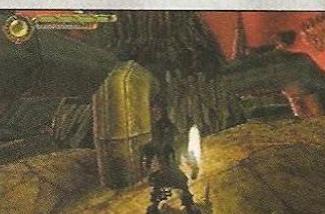


7 – Vá por esse caminho das engrenagens, mas cuidado com o mago que sairá do baú logo à frente

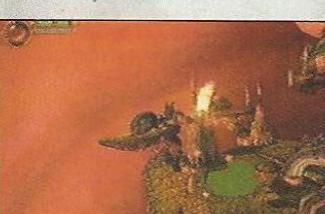


8 – Mate todos os guardas e procure os itens e a chave atrás dos cantos, subindo pela janela do muro e pulando na grade. Logo, quebre a pilha para passar de level

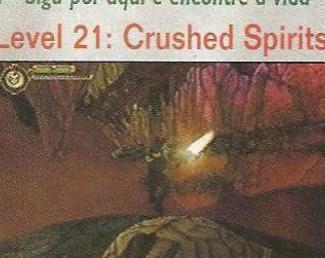
Level 20: The Iron Tower



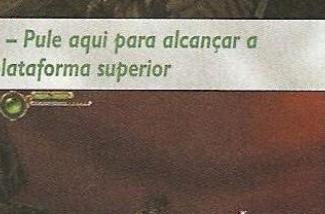
1 – Suba por esse cano mais baixo para alcançar as moedas



2 – Siga por aqui e encontre a vila



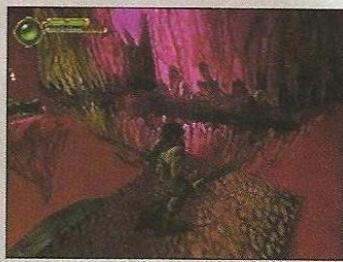
Level 21: Crushed Spirits



1 – Pule aqui para alcançar a plataforma superior



2 – Para pegar esse diamante, vá até a beirada, aguarde a armadilha fechar e abrir, depois pule rapidamente e volte antes de fechar de novo



3 – Siga por esse caminho e entre na caverna



4 – Aguarde a engrenagem descer para pular, depois utilize o botão L1 para virar a câmera visualizando o lugar onde vai pular



5 – Aguarde as armadilhas passarem juntas e pule do outro lado



6 – Espere os três disparos e siga



7 – Pule do outro lado e siga em frente



8 – Siga por esse caminho, mate os guardas e quebre a pilha para passar de level

Level 22: The Unkindest Cut



1 – Siga por esse caminho



2 – Pule na plataforma em frente e siga adiante



3 – Continue em frente por esse caminho



4 – Depois de passar as engrenagens, pule na plataforma em frente e siga



5 – Suba por esse caminho e pule na montanha logo acima



6 – Para matar esse bode, pule e ataque suas costas



7 – Aqui, pule por cima das serras



8 – Nas serras duplas, espere elas chegarem ao final do corredor, depois vá até o meio e abaixe com L2, aguarde que elas passem por cima de você e prossiga antes que elas retornem.

Seguindo em frente, abra a porta para chegar até a pilastra e passar do level

Level 23: Down the Gullet



1 – Pule na plataforma de baixo e mate a caveira, depois siga à direita.



2 – Bata nessa pilastra para acionar a plataforma que fica no começo, dela você chegará em outra pilastra



3/4 – Ao encontrar a segunda pilastra bata nela para abrir o caminho secreto que está bem no início



5 – Para atravessar aqui, espere o segundo tiro e siga em frente



6 – Siga por esse caminho em frente



7 – Pule na plataforma enquanto ela estiver lá em baixo, depois espere ela subir e pegue a armadura que está no topo, pule de volta quando estiver bem alto



8 – Vá por esse caminho e entre na caverna



9 – Continue em frente por aqui



10 – Entre na caverna e siga adiante



11 – Suba por esse caminho à direita das rochas



12/13 – Pule na plataforma em frente para ver a pilastra e passar de level

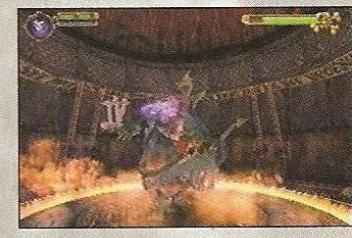
Demon Boss



1 – Entre por esse portão para chegar até o quarto chefe

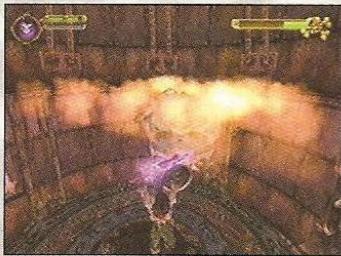


2 – Fique próximo ao chefe, quando ele ameaçar soltar fogo, pule para o lado e corra em suas costas, pule e golpeie com sua espada



3 – Logo após acertá-lo, fique esperto, pois ele cairá com força no chão. Pule para não perder energia. Assim que começar cuspir, ande em zigue zague para não ser atingido



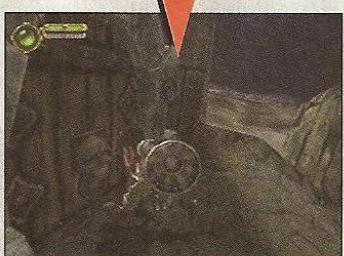


4 – Após acertá-lo algumas vezes, ele vai descer a plataforma. Cuidado para não cair nos cantos e repita a operação até ele morrer

Level 25: The Seige



1 – Mate as caveiras, pois elas não estão de brincadeira



2/3 – Entre nessa porta espetando com △



4 – Pule do castiçal e pegue a chave dourada



5 – Vá até o portão, mate a caveira das bombas com o escudo, depois use a chave dourada para abrir o portão



6 – Siga por esse caminho da esquerda para achar a chave dourada



7 – Volte, use a chave aqui para acionar a ponte e seguir



8 – Pule duas vezes com salto duplo e aperte △. Quando a cabeça sair do corpo, acerte-a para atingi-lo



9 – Caia nesse canto para pegar uma vida



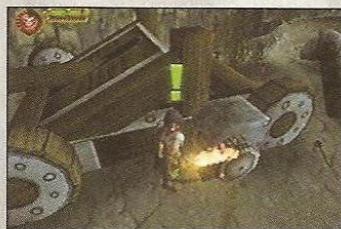
10 – Volte, pule em frente com um salto e espere cair um pouco. Quando estiver na metade da queda, aperte mais uma vez o X para realizar o salto duplo.



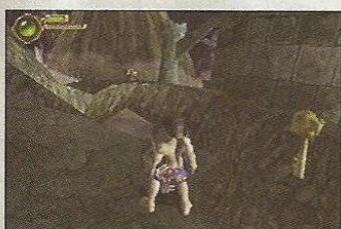
11 – Do outro lado, mate as caveiras, pegue a chave e abra o portão



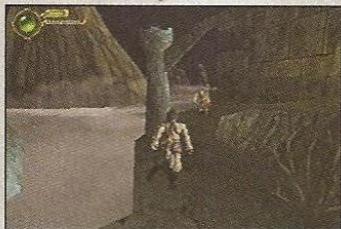
12 – Mate o guarda e pegue a chave dourada



13 – Volte e use a chave dourada na catapulta para abrir caminho



14 – Para pegar essa chave, salte uma vez na sua direção, assim que encostar nela, ponha no sentido contrário, e no ar, aperte mais uma vez o pulo para não cair no precipício



15 – Vá por esse caminho, no final dele você encontrará o comando para usar a chave e acionar a ponte



16 – Mate as caveiras e quebre a pilha para passar de level

Level 26: The Keep



1 – Para achar a chave, mate a caveira



2 – Use a chave para abrir esse portão, suba as escadas e encontre a pilha para acessar o próximo level

Level 27: The Great Escape



1 – Pule neste canto, aparecerá um baú com encantamento para sua espada



2 – Siga por aqui, mas cuidado com os machados das armaduras vivas



3 – Aqui, passe pela armadilha e bata na porta com direcional pra frente e △, lá você encontrará um check point e um baú secreto



4 – Quebre essa porta que fica à esquerda do portão e siga em frente

para achar a chave, depois volte e use-a no portão



5 – Suba por esse caminho e siga adiante



6 – Pule nesse beiral à esquerda e siga em frente para chegar até a chave



7 – Use a chave para abrir o portão e siga pelo caminho da direita



8 – Mate os inimigos e quebre a pilaster para passar de nível. Você voltará para o nível 26, nele você encontrará uma porta com cadeado para abrir. Mate as caveiras e encontre a chave, continue até encontrar a pilaster e ir para o nível 28

Level 28: Dungeon of Despair



1 – Espete essa parede com △ para encontrar a chave e sair da cela



2 – Mate o zumbi que vem engatinhando, abaixando e atacando. Depois pegue a chave dourada que está no baú



3 – Use a chave nesse portão e siga em frente



4 – Abra esse portão e encontre a chave dourada



5 – Após abrir o portão, vá pela direita e encontre o baú com a chave dourada para abrir o próximo portão



6 – Entre nessa porta para achar o caminho que leva à chave dourada



7 – Entre e siga em frente. Espete a parede no canto direito para chegar até a chave



8 – Depois de abrir o portão, aguarde o momento certo para pular nessa parte e seguir em frente



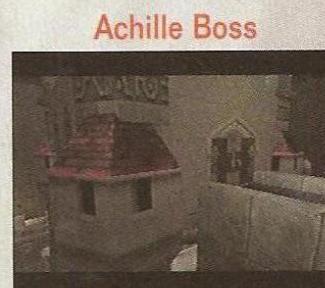
9 – Com a chave, abra a porta da direita e quebre a parede para seguir



10 – Quebre a última porta à direita para achar a chave dourada no baú



11 – Após entrar pela porta, mate os inimigos e quebre a pilaster para passar de nível



11 – Caso não tenha as chaves para abrir os próximos portões, mate as caveiras e ganhe a chave. Vá até o topo do castelo para enfrentar o último chefe



12 – Pule na hora em que ele atirar, corra para suas costas e acerte-o



13 – Afaste-se, veja que seu campo de força tem a figura relativa às suas habilidades: use a habilidade igual a figura que estiver no campo para desativá-lo



14 – Agora corra e pule na direção das quatro fontes de energia quebrando-as para que ele volte ao normal. Ele irá repetir isso duas vezes, depois aguarde que ele dê três golpes e faça o ataque forte até matá-lo

Sophia Boss



1 – Quando encontrar Sophia, você descobrirá que ela é, na verdade, um demônio. Fique atento a seus olhos que brilham no escuro e quando ele aproximar-se, pule e ataque sua cabeça, repita a operação até matá-lo



2 – Fim. Maximo chorou com o fim dela, mas logo é informado pela Morte que Sophia ainda vive, e que sua busca continuará.





Clássicos da plataforma trazem o Flashback de volta!



Por Marjorie Bros

Para alívio de muitos, estamos de volta com a sessão Flashback! Eu e meus colegas da Redação prometemos desenterrar os melhores games do fundo do baú pra você matar a saudade de antigos sucessos! Dessa vez, estamos trazendo uns dos melhores clássicos estilo plataforma, **Ghost'n Goblins**, do NES e **Super Ghouls'n Ghosts**, do SNes. As histórias eram sempre as mesmas: resgatar a princesa das mãos do inimigo. O primeiro, típico da era 8 bits, era de arrancar os cabelos de tão difícil, principalmente porque não dava pra controlar os pulos no ar, lembra? Os comandos básicos (pulo e tiro) garantiam diversão por muito tempo. No SNes,

DICA:
cuidado
com o fogo
dos inimigos
que estão
nos andares
de baixo.



SNES

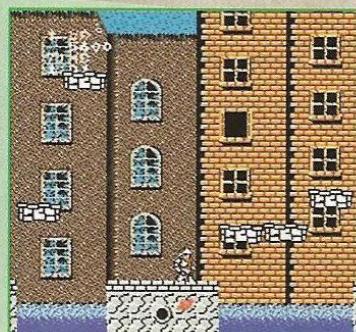


DICA: pule duas vezes no começo do jogo para aparecer um baú. Tente fazer isso no começo de todas as fases.

NES



DICA: não
fique parado
nessa
plataforma.
Pule o mais
rápido que
puder pois
ela cai.



DICA: como não é possível controlar o
pulo, estude bem o movimento dessas
plataformas antes de pular.



DICA: cuidado com esses inimigos: eles passam por
você mas depois voltam por trás.



DICA: para não ser pego por essa onda
gigante, basta ficar nos pilares de pedra.



DICA:

atire muito rápido se estiver no
mesmo andar que o inimigo,
pois eles andam mais rápido.

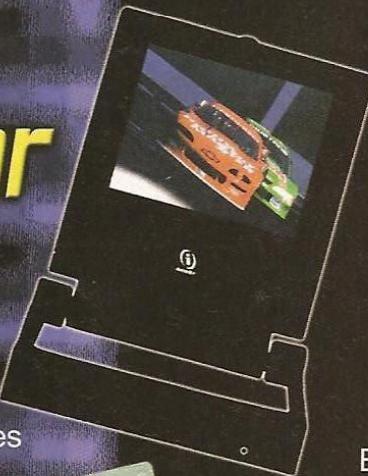


DICA: quando o chão começar a piscar, pule
rapidamente nessa plataforma antes que ele
vire espinhos.

Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

EM ATÉ
6
VEZES

Tela de LCD
compatível
com GameCube
e outros Video Games



RFU Adapter



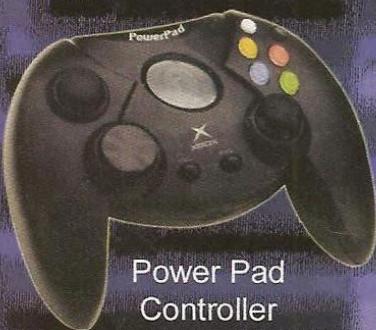
S-Video Cable

GAME BOY ADVANCE

GAME BOY COLOR



Flash Memory
Card 8Mb



Power Pad
Controller



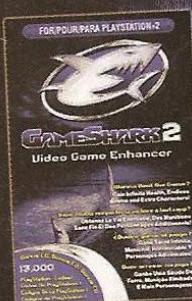
GameShark
Advanced



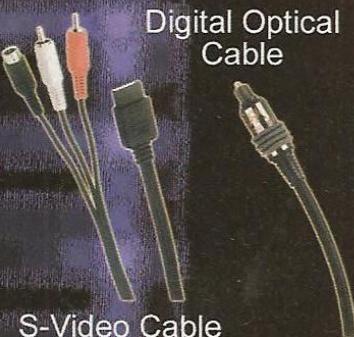
S-Video Cable



Blue Thunder
Racing Wheel



GameShark2 c/ DVD
Libera o DVD do PS2



Digital Optical
Cable



Link
Cable



Glow Guard

PlayStation
PlayStation 2

Component
Video Cable





games

(11) 6236-1157

**Entregas
na capital e
grande São Paulo
via motoboy
Despachamos para
todo o Brasil
via sedex.**

Formas de Pagamento:

- Em até 6x
- Aceitamos todos os cartões de crédito



The Legend
of Zelda,
Majora's Mask

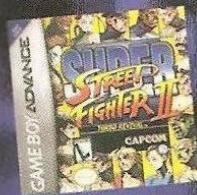


Tony Hawk 2



Pokemon
Stadium

GAME BOY ADVANCE



Super Street
Fighter 2

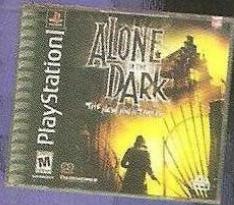


Mario Kart
Super Circuit



Harry Porter
e a Pedra Filosofal

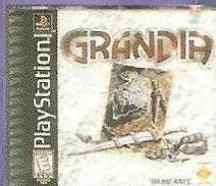
PlayStation



Alone in the Dark



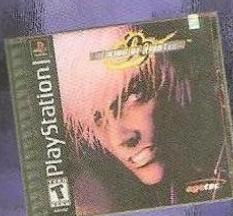
Playstation
com Monitor



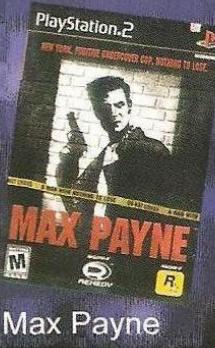
Grandia



Final Fantasy
Chronicles



The King
of Fighters 99



Max Payne



Grandia 2



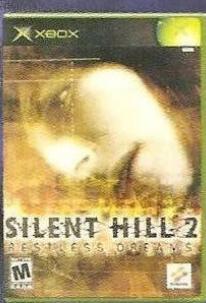
Metal Gear
Solid 2



Final
Fantasy X



Odd World



Silent Hill 2



XBOX

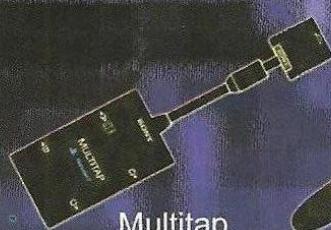


Shrek

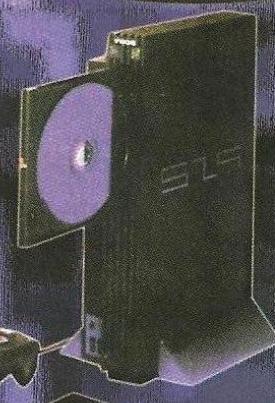


Night
Caster

PlayStation.2



Multitap



SUPER MARIO WORLD: DIVIRTA-SE COM AS NOVAS AVENTURAS DO MARIO E SUA TURMA!



SUPER MARIO WORLD / SUPER MARIO ADVANCE 2
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

3x R\$ 46,³³

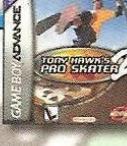
HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



SPIDER-MAN / A AMÉRICA DE MISTERIO
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



TONY HAWK'S PRO SKATER 2
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



SUPER MARIO ADVANCE
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



CASTLEVANIA ADVANCE
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



X-MEN: REIGN OF APOCALYPSE
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



SONIC ADVANCE
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



SUPER STREET FIGHTER II
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



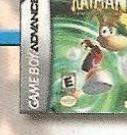
WARIO LAND 4
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



F-ZERO
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



RAYMAN ADVANCE
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



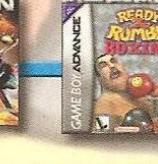
EARTHWORM JIM
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



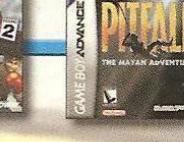
IRIDIUM 3D
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



READY 2 RUMBLE BOXING - ROUND 2
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



GAME BOY COLOR
3x R\$ 66,³³
OU EM 12x R\$ 19,⁸³



3x R\$ 63,00

3x R\$ 66,³³

3x R\$ 66,³³



3x R\$ 56,³³



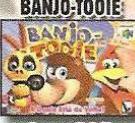
3x R\$ 66,³³



3x R\$ 56,³³



3x R\$ 56,³³



3x R\$ 56,³³



3x R\$ 56,³³



3x R\$ 66,³³



3x R\$ 56,³³

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO
NS25A

271

Preços válidos até 31/05/2002 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 12x: 2,9% do mês, somente para cartão de crédito.