

GRÁTIS: UM SUPERGUIA DE DICAS PARA VOCÊ!

SUPER GAMEPOWER

1081 DICAS PARA 81 JOGOS

www.gamepower.com.br



Nº 88
R\$ 4,90

6642

UNREAL TOURNAMENT
GUIA DE ESTRATÉGIA DE
TODOS OS MODOS



3 Concorra a
Game Boy Advance!

Exclusivo:

Testamos Gran Turismo 3
e Sonic Adventure 2



Tony Hawk's 3 e
o que rolou de
melhor na E3

FEBRE DE GAMES:

- Mat Hoffman's Pro BMX
- Crazy Taxi 2
- Tony Hawk's 2
- Sacrifice

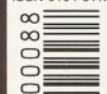
DETONAMOS!

ALONE IN THE DARK 4

COM EDWARD CARNBY E ALINE CEDRAC



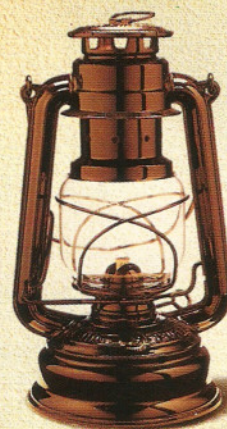
ISSN 0104-611X



9 770104 611006



KIT APAGÃO



GAME BOY
COLOR

Nintendo
by **gradiente**

www.nintendo.com.br

V O C Ê E C O N O M I Z A E
M A S N ã O E C O N O M I Z A

O Game Boy funciona com apenas
duas pilhas AA de 1,5 volts.

™ e ® são marcas registradas da Nintendo
ligue para o BIT - Banco de



N E R G I A.
D I V E R S Ã O.

GAME BOY COLOR.
FENÔMENO MUNDIAL EM
DIVERSÃO PORTÁTIL.

of America Inc. © 1998 Nintendo of America Inc. Para saber onde encontrar,
Informação Total (Atendimento ao Consumidor): (11) 3814-8234.





CIRCUITO ABERTO

As maiores novidades da E3 2001

Veja também os detalhes da estréia do filme Tomb Raider no Brasil12

NEWS

Bleem! roda Gran Turismo e Metal Gear no Dreamcast

Confira essa e outras notícias quentes de todas as plataformas16

Test-drive do volante Logitech para PS2 e de outros acessórios19

PLAYSTATION

PlayStation

C-12: Final Resistance28

Castlevania Chronicle29

Mat Hoffman's Pro BMX30

Mega Man X622

Syphon Filter 322

PlayStation 2

Baldur's Gate: Dark Alliance24

Gran Turismo 3 A-Spec26

Jade Cocoon 224

Kingdom Hearts24

State of Emergency25

Stuntman24

Tony Hawk's Pro Skater 323

DREAMCAST

Alien Front Online32

Capcom vs SNK 2: Millionare Fighting 200133

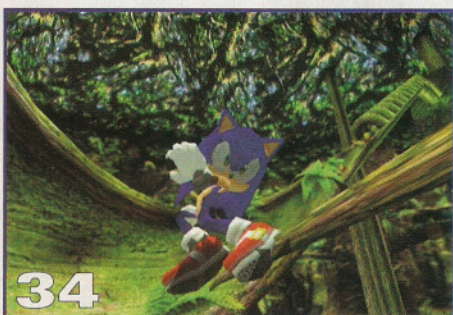
Crazy Taxi 236

NBA 2K232

Shenmue 232

Sonic Adventure 234

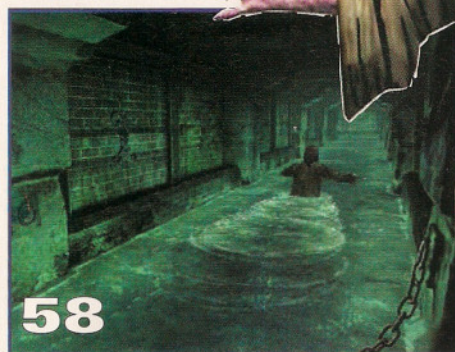
Virtua Tennis 2K232



34

O mascote da Sega acaba de estreiar em sua nova aventura, Sonic Adventure 2, e nós testamos o jogo em primeira mão! Trata-se de um dos melhores títulos da última leva do DC
Página 34

Ilustração de Capa: Murilo Martins



58

Edward Carnby e Aline Cedrac são as estrelas de Alone in the Dark: The New Nightmare. Confira o Detonado com dicas, todas as armas e itens do jogo!
Página 58

NINTENDO

Nintendo 64

Mario Party 340

Game Boy Cube

Eternal Darkness38

Star Fox Adventures: Dinosaur Planet39

Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 239

Game Boy Advance

Castlevania Circle of the Moon42

Diddy Kong Pilot38

Spider-Man: Mysterio's Menace38

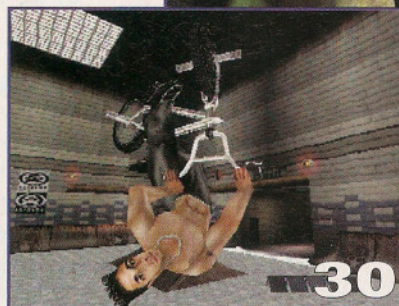
Spyro the Dragon: Season of Ice38

Tony Hawk's Pro Skater 242

Lara Croft vai estreiar nos cinemas brasileiros em 6 de julho, encarnada pela gatíssima Angelina Jolie
Página 15



15



30

Mat Hoffman, o deus da BMX, finalmente chegou ao PlayStation. Mat Hoffman's Pro BMX foi baseado na engine do primeiro Tony Hawk's Pro Skater
Página 30



Crazy Taxi 2 traz de volta os taxistas malucos que fizeram história no DC. A novidade é que agora os carros podem pular bem alto
Página 36

36



Tony Hawk e seus amigos skatistas vão ganhar até expressões faciais detalhadas em **Tony Hawk's Pro Skater 3**, título que terá um modo online no PS2
Página 23

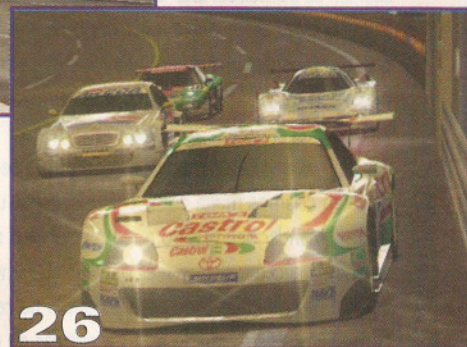
23

Na seção Dicas, confira os segredos da loja Secret 100 Rupee Advance Shop, como obter a Noble Sword e a lista de todas as Rings de **Zelda: Oracle of Ages/Seasons**
Página 50



50

Depois de nove meses de atraso, **Gran Turismo 3** chega às prateleiras e prova que a espera valeu a pena
Página 26



26

Passo-a-passo de todos os modos de **Unreal Tournament**, sucesso no PC, no Dreamcast e também no PlayStation 2
Página 67



67

DICAS

PLAYSTATION

Mat Hoffman's Pro BMX
The Legend of Dragoon

PLAYSTATION 2

Star Wars Super Bombad Racing
Zone of the Enders

DREAMCAST

4x4 Evolution
Army Men: World War Final Front
Giga Wing
Giga Wing 2
Illbleed
Indiana Jones and the Infernal Machine
Rat Attack
Resident Evil Code: Veronica Complete Edition
Spider-Man
Unreal Tournament

NINTENDO 64

Batman Beyond: Return of the Joker
Blues Brothers 2000
Mario Party 3
Super Bowling

GAME BOY COLOR

The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons

PC

Diablo II
Sacrifice
X-Com: Enforcer

GAMESHARK

48	PlayStation	56
48	Blast Lacrosse	56
	Confidential Mission	56
	Dave Mirra Freestyle BMX Maximun Remix	56
52	Digimon World 2 (americano)	54
51	Gran Turismo 2	54
	Mat Hoffman's Pro BMX	55
	Point Blank 3	56
52	Steel Reign	54
52	Street Fighter Zero 3	57
52	World's Scariest Police Chases	56
	PlayStation2	
51	Adventure of Cookie and Cream	55
51	Cart Fury	56
49	Cool Boarders 2001	55
51	Dark Cloud	56
49		

Dreamcast

	18-Wheeler American Pro Trucker	56
	King of Fighters Evolution	56

Nintendo 64

51	Bomberman 64	54
	Indiana Jones and the Infernal Machine	57
	Mario Tennis	56

Game Boy Color

	Mega Man XTreme	54
--	-----------------	----

Sacrifice, um dos jogos para PC mais comentados nos Estados Unidos, acaba de ser lançado no Brasil pelo preço médio de R\$ 59
Página 46



46

PC

Command & Conquer: Renegade	44
Neverwinter Nights	44
Republic: The Revolution	44
Sacrifice	46
Star Wars Galaxies	45
The Sims Online	44



Castlevania: Circle of the Moon (GBA) traz de volta os bons tempos em que Drácula e Belmont viviam num universo em 2D
Página 42

42



Tony Hawk's Pro Skater 2 para o portátil 32 bits da Big "N" reúne num único título inovação, estilo e uma excelente jogabilidade
Página 42

DETONADO

Ação e adrenalina a gosto do freguês: dá pra escolher entre encarar uma mansão escura e mal-assombrada ou inimigos armados até os dentes!	
Alone in the Dark: The New Nightmare	58
Unreal Tournament	67



Madrugadas em claro, pizza à meia-noite na redação e muita conversa para acertar os ponteiros. Essa cena insana foi rotina no fechamento da **SuperGamePower** deste mês, mas o resultado valeu muito a pena: conseguimos dar uma cara ainda mais maneira à revista! É aquela velha história: nova geração de videogames e novos conceitos de qualidade de jogos merecem uma "nova tradicional revista". Como você vai perceber nas páginas seguintes, modificamos algumas seções, excluímos outras e também criamos muita coisa legal, entre elas um espaço em que você poderá mandar seu recado e refletir sobre o mundo dos games. Só que isso ainda não é tudo: no mês que vem teremos muito mais novidades na edição! No meio de todo esse processo de reformulação da **SGP**, conseguimos terminar de ler as toneladas de cartas da promoção *Maluco pelo Dreamcast* e preparamos uma revista pra lá de maneira pra você gastar durante as férias. Nela você vai encontrar previews com fotos radicais dos melhores jogos da E3 2001, além de uma matéria especial sobre tudo que rolou na feira. Ah! E o Circuito Aberto traz os últimos detalhes da estréia de Lara Croft nos cinemas brasileiros, o que vai rolar no dia 6 de julho. Os reviews foram motivo de discórdia entre os colunistas, mas não era pra menos: todos queriam detonar *Alone in the Dark 4* e testar dois dos jogos mais esperados do ano – *Crazy Taxi 2* e *Mat Hoffman's Pro BMX*. A sorte é que *Gran Turismo 3* e *Sonic Adventure 2* estão tão fresquinhos que tiveram de ser testados nos EUA mesmo, por nossos associados da GamePro... Caso contrário, ia rolar até tapa na **SGP**! Voltando à redação, o Chefe aqui resolveu conceder à Marjorie a honra de analisar *Crazy Taxi 2*, já que ela sempre foi amarradona na série (e também foi um agrado pra gata, que ficou meio deprimida depois de engordar alguns quilinhos comendo pizza direto!). Já *Mat Hoffman's Pro BMX* ficou com a Chris Combo, nossa autoridade máxima quanto o assunto é esporte. E pra não falar que eu só dou mole para as mulheres, o Lord "Negão" Mathias ficou com a boca de detonar *Alone*... Tudo bem que o cara não é bonito, mas até que merece um docinho de vez em quando!



Show! Não tem outra palavra para definir *Crazy Taxi 2*, do

Dreamcast. Depois de testar esse superjogo, eu até esqueci um pouco das três noites que virei direto na redação... Os outros games da edição também são bem legais e têm tudo a ver com a nova cara da **SGP**. Fiquei bastante satisfeita, e você? Mande sua opinião para a nova seção de Cartas!



O Chefe pode até falar, mas achei marmelada ele ter dado o novo *Alone Taxi* para Lord testar...

Também quando sair *Capcom vs SNK 2: Millionaire Fighting 2001* a vez é minha e ninguém tasca! Bom, pelo menos tive a oportunidade de detonar *Unreal Tournament*. O jogo é massa. Só que os personagens bem que poderiam usar mais o punho pra tombar os adversários. Ops! Acho que estou com saudade de um bom lançamento de luta! Circulando...



Cansado de ser um pensador anônimo? Então pegue uma caneta e um papel e escreva pra **SuperGamePower**! A partir deste mês, nossa revista terá um espaço aberto para você falar tudo o que pensa sobre assuntos relacionados ao mundo dos games: mercado, lançamentos de arrear, vexames, gatas, violência e preconceito. Você poderá até criticar a **SGP**, desde que explique sua opinião. Mande sua carta para **SGP Cartas**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. Se preferir, mande um e-mail para sgp@novacultural.com.br. Não se esqueça de enviar seus dados completos (nome, endereço, telefone e CPF seu ou de seu responsável). **Atenção:** por motivo de espaço, a **SGP** se reserva o direito de resumir as cartas.

Leitor do Mês

Além de ficar famoso na nova seção de Cartas da **SuperGamePower** (afinal, seu nome é publicado na melhor revista de games do Brasil), você ainda pode faturar um superprêmio toda edição. Como? É só torcer para o seu manifesto pessoal ser escolhido como a Carta do Mês. O primeiro vencedor está levando pra casa um volante para PlayStation. Na próxima edição, essa bola de futebol Nike Geo NK 800 aí do lado pode ser sua!



1º

CHEGA DE HIPOCRISIA

Caros amigos da **SGP**, após um longo e tenebroso inverno (!!), volto a escrever para vocês. Saudades? Claro, afinal vocês sempre apoiaram meus atos de indignação contra a ignorância, o falso moralismo, a hipocrisia e o conservadorismo de uma elite pobre que se diz defensora da moral, da decência e dos bons costumes, mas que é a classe que mais se envolve em escândalos sexuais, financeiros, familiares etc. A notinha em anexo (título: "Americanos acionam fábricas de games por incentivar a violência") saiu publicada num jornal de grande circulação aqui na capital do Paraná. Isso nem deveria ser publicado, é revoltante... A violência virtual não se compara à real, e querer culpar a primeira como causa da segunda é redundante. Só lembrando: por acaso Hitler, que exterminou milhões de judeus, crianças, velhos, jovens e adultos, jogava qual videogame? Aqui no Brasil, o maníaco do parque, o soldado Rambo, os revoltosos da Febem e do Carandiru cometeram seus crimes baseados em qual jogo de videogame? A culpa disso não é de um jogo. É de pais que não educam seus filhos e os criam à margem da vida, do erro e da dúvida, de um sistema falido e corrupto que não dá condições de saúde, cultura e dignidade para seu povo, onde pode mais quem rouba mais. A violência das ruas é muito pior do que qualquer game que querem proibir ou processar.

Gesner Amaral Ferreira
Curitiba, PR

Chefe: Pô, mano... Essa carta eu mesmo faço questão de comentar. Vai ser consciente assim lá nos Estados Unidos, Gesnã! Brincadeiras à parte, essa questão da violência virtual está na moda lá na terra do nosso amigo Bill, e com certeza esse não será o último processo que os gringos vão agitar contra a indústria dos games. Só pra lembrar: aqui no Brasil também tem gente que acha que os games geram violência real. Lembra do caso do atirador do cinema, aqui em São Paulo?

EU VIA MARJORIE!

Revendo minhas revistas antigas, descobri uma coisa: na SGP nº 62, na página da promoção da nova musa, tinha uma foto de uma mulher em preto e branco. Logo pensei: será que é a Marjorie? Pô, é ou não é? Outra coisa: no jogo Suikoden 2, tem algum jeito de impedir que Jowy passe para o lado dos Highlands? Ou tem jeito de se aliar a ele?

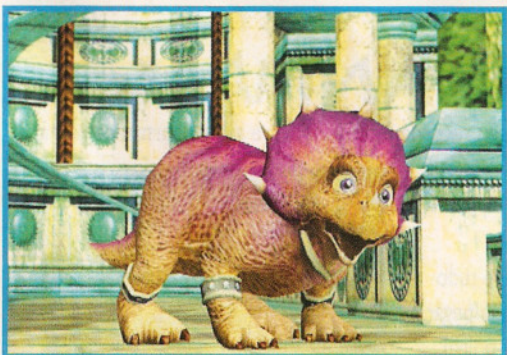
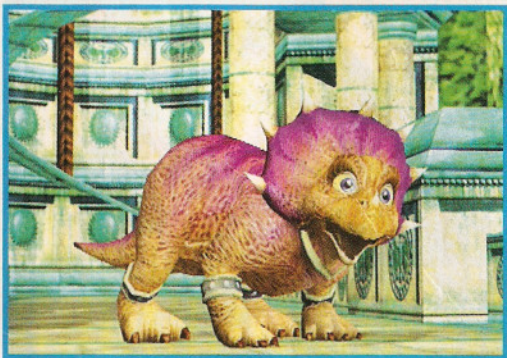
Izaque G.B.Rocha
Contagem, MG

MB: Caro Sherlock, que história é essa de falar que aquela baranga é esta musa que vos fala? Arg (!!!) Achei isso um absurdo! Fique você sabendo que eu sou muito mais magra e gostosa, ok? Sobre essa história de se aliar a Jowy, fale com o Marcelo...

MK: Não tem jeito de impedir Jowy de mudar de lado. Mas o que é que tem? Deixa o cara, meu...

Jogo dos 7 erros

Estamos de volta com o bom e velho desafio dos sete erros! A bola da vez é *Star Fox Adventures: Dinosaur Planet*, jogo que seria um dos últimos lançamentos do Nintendo 64 mas acabou indo parar na lista das conversões do GameCube. O que, diga-se de passagem, não foi má idéia! O visual da nova aventura, continuação de *Star Fox 64*, vai deixar você babando. Olha só o dinossauro aí em baixo...Viu? Então tente encontrar os sete erros entre as duas figuras! Vamos ver se você é fera!



SPIDEY? O QUE É ISSO?

Spidey? Acho que alguém cometeu um grave erro ao digitar o nome do nosso amigo Spider-Man na SGP, concordam? Caso o errado seja eu, me expliquem!

LcJonhhy2 – via e-mail

LM: LcJoão2, tratar o Aranha como Spidey é como chamar você de Jonhhy. É só para os íntimos, percebe?

O BURACO DO MARIO

Estou com uma dúvida no jogo *Mario RPG* e gostaria que vocês me dessem uma mão. Para que serve aquele buraco na fase da torre Booster?

Elton Souza – via e-mail

BB: Vêio, não acho coisa de espada sair perguntando por aí pra que serve o buraco do Mario. Em todo caso, fale mais sobre isso pra gente saber do que se trata!

Akira e Agora

Fã que é fã não engole bobagem...

O Guilherme Bova, de São Paulo, escreveu pra gente reclamando de uma informação na matéria especial sobre os cinco anos da série *Resident Evil*, que saiu na edição nº 85. No finalzinho do texto, foi publicado que a história de *Resident Evil Code: Veronica* se passa três meses antes dos acontecimentos da segunda versão. Na verdade, *Code: Veronica* acontece três meses depois de *RE 2*. Valeu pelo toque, Guilherme! Também teve gente ligando pra redação para falar sobre um escorregão no Circuito Aberto da edição nº 87. No box dos sites de antiguidades, o endereço correto do portal Classic Gaming USA é www.classicgaming.com.



Escreva sempre para a SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342 - São Paulo
SP - CEP 01060-970
sgp@novacultural.com.br

Assunto da hora

A SGP está abrindo um espaço para os leitores darem suas opiniões sobre assuntos quentes do momento. Como a seção está apenas começando, vamos publicar neste mês o resultado da última enquete realizada no portal GamePower.com.br. Mas a partir da próxima edição, você poderá conferir aqui o que a galera pensa sobre o mundo dos games. Leia nossa primeira pergunta e participe!

Qual é o lutador mais forte de Dragon Ball Z?

1º colocado:

Goku – 1.622 votos – 46%

2º colocado:

Gohan – 1.031 votos – 29%

3º colocado:

Vegeta – 336 votos – 10%

4º colocado:

Mr. Satã – 237 votos – 8%

5º colocado:

Trunks – 87 votos – 2%

Outros:

164 votos – 5%



Próximo Assunto da Hora:

Qual das novidades da E3 mais chamou sua atenção?

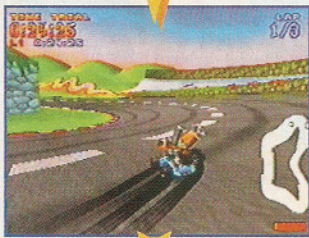
Mande sua resposta para sgp@novacultural.com.br, colocando E3 2001 como assunto.



Leitor Detonante

Assuma o papel de piloto da **SuperGamePower** por uma edição! Para participar, basta enviar pra gente uma sequência de passos de um jogo que você já fechou ou alguma manha legal para se livrar de um aperto. Seu miniDetonado pode até ser de um game que a **SGP** já destrinchou, contanto que as informações enriqueçam aquilo que foi publicado. Grave o trecho do jogo numa fita de vídeo, escreva as explicações num papel e envie tudo pra **SGP Leitor Detonante**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, Pinheiros, São Paulo, SP, CEP 05424-010.

O leitor Deyvis Souza Barros mandou pra gente uma estratégia bem maneira para complementar o Detonado de *Crash Team Racing* publicado na **Especial PlayStation Magazine** nº 22. Confira a seguir o talento do cara:



Dar superturbo na raça

Para dar um superturbo, pule usando R1 e mantenha o botão apertado. Você deverá fazer o carrinho derrapar de lado. Quando a barra no canto inferior direito da tela ficar vermelha, aperte L1, ainda sem soltar R1. Repita três vezes esse procedimento, assim você conseguirá um superturbo para aumentar sua velocidade e ultrapassar os adversários com facilidade. É bom

emendar o superturbo com as setas verdes que também servem para aumentar a velocidade.

MB: Deyvis Souza, do Brasiíííí! Testei seu superturbo, meu, e ele é 10! Esse recurso é útil, principalmente, para bater recordes no modo Time Trial. Agora só dá Marjorie. Não tem pra ninguém!

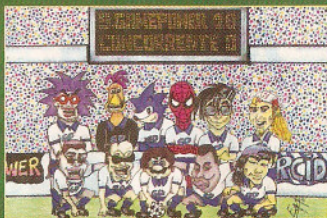
ARTE NO ENVELOPE

O Ricardo Nascimento criou uma bandeira do Brasil bem legal, com Yoshi, Klonoa e muitos outros personagens. Pela idéia, ele vai levar o prêmio do mês, um tapete de dança. No mês que vem, o vencedor vai faturar um Dreamcast Link!



PREMIADO

O vencedor do mês foi o Ricardo Nascimento, de São Paulo, SP. Ele desenhou uma bandeira do Brasil prá lá de criativa! Parabéns, mano!



A seleção da SGP está arrasando a concorrência com um timaço de primeira! O autor foi o Eduardo da Silva, de Pirapozinho, SP

O Cell, de Dragon Ball, pegou Bulma desprevenida no desenho do Adjair da Silva, de João Pessoa, PB



As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Mario, Lara, Pikachu, Ken e Ryu daqui a alguns anos... Obra do Cristiano Suguitani, de Barretos, SP

O Bill Games tá treinando pra ficar igual ao Tony Hawk! O desenho é do Eric Martin, de Águas de Lindóia, SP



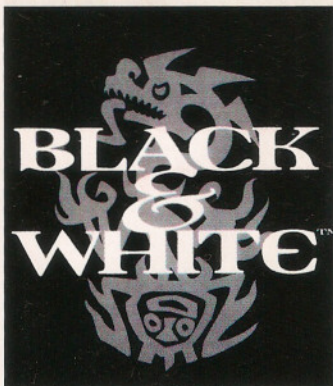
DESAFIO ANIMAL

Você é fera em algum jogo? Então mande seu recorde pra **SGP**! Grave sua performance numa fita de vídeo e mande para **SGP Recorde do Mês**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, Pinheiros, São Paulo, SP, CEP 05424-010.

O Marcio Fernando de Lima provou que sabe tudo do game *Jack Chain*, do PSX. O cara conseguiu pegar todos os dragões dourados do jogo e abriu o final secreto, em que é exibido um making-off e uma entrevista exclusiva com o lutador e ator Jack Chain.



Teste sua vocação para Deus



A promoção *Black & White* continua! Cinco sortudos já faturaram um jogo *Black & White* para PC, mas você ainda pode garantir o seu! Afinal, a

SuperGamePower está distribuindo um total de 15 games, fora os outros

15 que serão entregues pelo portal **GamePower.com.br**. Para participar da promoção é fácil: basta imaginar que você é ninguém menos do que Deus, e que seu filho desobedeceu sua ordem e revelou aos homens o segredo do fogo. Doido de raiva, você terá de pensar em duas reações: uma para provocar o mal da raça humana e outra para seu bem, para deixar que ela se desenvolva. Escreva suas duas alternativas, em até três linhas cada, e mande para a **SuperGamePower**, *Promoção Black & White*, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. As cinco melhores cartas que chegarem à redação nas duas próximas edições vão valer um jogo. Não se esqueça de mandar seus dados certinhos, com tudo completo (nome, endereço, telefone e CPF seu do de seu responsável). Confira a seguir os nomes dos primeiros vencedores:

SUPER GAMEPOWER

Sérgio Ricardo de Matos, Ribeirão Preto, SP

Mal: "Eu faria com que a destruição que o homem está causando no planeta acelerasse: 24 horas equivaleriam a 100 anos de destruição."

Bem: "Faria com que o mundo voltasse a ser quando criado, com todas as suas riquezas naturais intactas, e ainda permitiria que os seres humanos continuassem com as tecnologias e facilidades da atualidade."

Rodrigo Matias da Silva, São Vicente, SP

Mal: "Obrigaria todos os maridos e esposas, ao se casarem, a levar de brinde as próprias sogras."

Bem: "Faria com que não existisse fome, miséria e Aids, apenas saúde."

Tiago Augusto Bocuto, São Paulo, SP

Mal: "Eu daria para os humanos um mundo igual ao nosso, só que sem dois pequenos detalhes: videogame e música."

Bem: "Eu tiraria do caráter humano dois defeitos: a ganância e a corrupção."

Diego Santos Vilela Ribeiro, Bataguassu, MS

Mal: "Acabaria com o silêncio. O único som a ser ouvido seria o 'Bonde do Tigrão'."

Bem: "Cada ser humano nasceria com sua fonte de felicidade, saúde e um PS2 com jogos à vontade."

Tiago de Aquino Tamborino, Angra dos Reis, RJ

Mal: "Eu faria todo o planeta ficar como o Brasil. Assim, com todos entrando na onda do racionamento e dos apagões, ninguém poderia jogar videogame."

Bem: "Faria com que a Sega não abandonasse o Dreamcast. Vida longa ao Dreamcast!!!!"

METE BRONCA

Seu jogo novo deu pau e ninguém está querendo trocá-lo? Você está se sentindo enganado e não sabe a quem recorrer? A **SuperGamePower** tem parte da solução! A partir desta edição, nossa revista passará a contar com o *Mete Bronca*, uma seção especial para você contar todos os seus problemas com videogames, jogos, acessórios, encomendas e afins. Escreva para a **SGP**, *Mete Bronca*, rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, CEP 05425-010. Se preferir, mande um e-mail para metebronca@novacultural.com.br.

Estou tendo problemas com o meu PlayStation 2 que adquiri no Japão no ano passado. Os jogos normais de PSX e PS2 em CD rodam normalmente, só que o aparelho algumas vezes não consegue identificar os games no formato DVD. O mais grave é que eu adquiri o tão esperado GT3, e até agora não consegui jogar, pois o PS2 não identifica mesmo esse software! Gostaria de saber se vocês conhecem algum outro caso semelhante ou se o meu problema é isolado! Detalhe: meus softwares são todos originais!

Paulo Okano – via e-mail

SGP: Pelo que você contou, parece que seu console está com defeito no leitor ótico. Já vimos alguns casos de pessoas que tiveram problemas com o DVD Player do PlayStation 2, porém tinha a ver com superaquecimento.

Infelizmente, no Brasil não existem assistências técnicas autorizadas do 128 bits. O melhor a fazer nesse caso é conseguir alguma importadora daqui que possa mandar seu console para consertar no Japão ou nos Estados Unidos.

Comprei um Dreamcast com modem e garantia de seis meses. Só que fiquei com um pouco de receio, pois a vendedora incluiu um tal de Disc Boot e falou que era para fazer o videogame funcionar com os jogos que ela tinha. Fiquei com dúvida, e ela não soube me responder. Nem coloquei o CD ainda no Dreamcast. O que é esse Disc Boot? Para que serve? Ele faz algum tipo de alteração no console? E aqueles CDs que ela chama de backup e queria me vender por R\$ 5?

Rodrigo Foschiani – via e-mail

SGP: Esse Disc Boot é um CD que engana o boot do Dreamcast e permite que ele rode CDs piratas ou jogos de outros países. Normalmente ele danifica o canhão do videogame, pois altera de fato seu sistema. Quanto aos backups, eles funcionam, mas são CDs piratas. Eles podem estragar seu videogame!

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Se você tiver problemas com produtos da **Gradiente** (Nintendo) ou da **Tec Toy** (Sega), entre em contato com as empresas pelos seguintes telefones:

Tec Toy: 0800-7712347 Gradiente: (0xx11) 3814-8234

LINKS DA HORA

Planet Unreal

(www.planetunreal.com)



Feito para fãs de Unreal, esse site é tão bom que ganhou

um link na página oficial do jogo. Nele você encontra FAQs, patches para dar update em seu Unreal, tweaks para melhorar a performance online ou offline, save games e um tutorial explicando como programar o jogo para criar cenários, personagens e armas. O site também possui arenas feitas por fãs.

RPGFan (www.rpgfan.com)

Site dedicado aos jogos de RPG. Possui um grande acervo de ilustrações originais de títulos como Final Fantasy, Grandia, Dragon Quest e Xenogears. Há também uma seção de músicas com arquivos em formato .mid (Midi) e .ra (Real Audio), além do Fan Art, espaço para desenhos enviados por internautas. O RPGFan é atualizado constantemente com notícias de lançamentos do gênero.

3D Files (www.3dfiles.com)



Os títulos de ação e tiro em primeira pessoa são as maiores

estrelas dessa página sobre jogos e programas 3D. Ali é possível encontrar games freeware e shareware para testar, utilitários para partidas online e patches de clássicos como Quake III, Unreal Tournament e Black & White, entre outros. É o melhor site desse tipo.

PIRAÇÕES DA REDE

DOGD00 (www.dogdoo.com)



Que tal mandar um presentinho para aquele cara que vive perturbando

você no serviço? No lugar das tradicionais flores, o site DogDoo envia cocô de cachorro para seu "amigo". A encomenda custa a partir de US\$ 25 (com a taxa de entrega no exterior). Para solicitá-la, basta ter um cartão de crédito internacional.

COMO JOGAR ONLINE VIA SEGANET

Muitos jogadores ainda têm dúvidas se dá para se divertir online com o Dreamcast no portal da Sega, embora todos os games funcionem perfeitamente do Brasil. Basta saber configurar

Uma dúvida comum tem atormentado milhares de usuários de Dreamcast que curtem partidas online: é possível disputar partidas multiplayer via SegaNet daqui do Brasil? A resposta é sim! Todos os títulos da SegaNet – como Phantasy Star Online, Quake III e Daytona USA, entre outros – funcionam (e muito bem!) online aqui no Brasil. Pelo que a equipe da SGP tem percebido pelas cartas que a galera manda pra redação, o grande problema é que os jogadores não estão sabendo direito conectar o Dreamcast à rede mundial de computadores. Muitos desconhecem a necessidade do uso de um provedor de serviços, como no PC (pode ser Uol, Bol, iG, Terra, Globo.com etc.). Mas a grande maioria não consegue configurar o browser e o discador. Até que a Tec Toy –

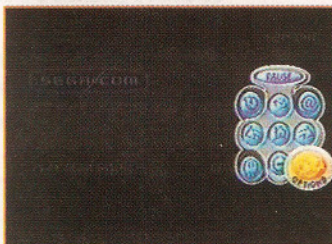
representante oficial da Sega no Brasil – lance um browser para o 128 bits em português, o que deverá acontecer ainda este ano, os jogadores terão de se virar com o software americano. Então resolvemos fazer um passo-a-passo para que você consiga conectar seu Dreamcast e entenda o que está fazendo. Confira a seguir uma breve explicação sobre browser e um exemplo de como inserir seu console na web usando o iG, o provedor de internet mais simples de usar e gratuito:

O que é browser?

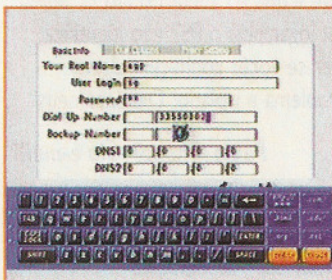
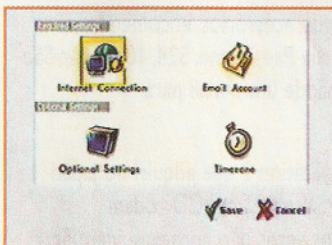
É um programa usado para ter acesso a páginas da web (www). É justamente nele que você digita o endereço de um site, como www.gamepower.com.br, por exemplo.

Configurando o web browser

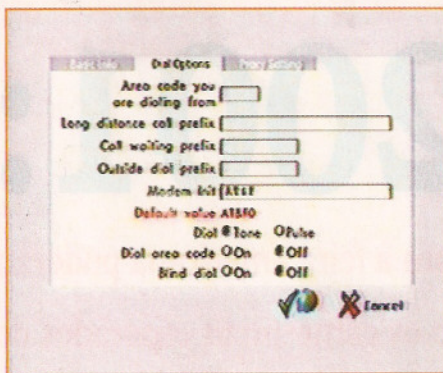
1 - Espere o browser carregar e, nessa tela abaixo, aperte o Pause;



- 2 - Escolha a opção Option;
- 3 - Escolha a opção Internet Connect;
- 4 - No campo Your Real Name, coloque seu nome (facultativo);



- 5 - Em User Login, digite seu nome de usuário que está cadastrado no provedor;
- 6 - Em Password, entre com a senha que foi cadastrada junto ao provedor;
- 7 - No campo Dial Up Number, coloque o telefone de acesso do provedor (no caso do iG de São Paulo, o número é 33550102). Se não souber, entre em contato com o próprio provedor;
- 8 - O Backup Number é um número de acesso extra caso seu provedor tenha mais de um. Se for o caso, digite-o nesse campo (o preenchimento é facultativo). Esse telefone será usado quando o Dial Up Number estiver ocupado;
- 9 - Em DNS 1, coloque os dados do DNS referente a seu provedor. O DNS é o número que fornece o "endereço" do servidor de acesso (no caso do iG, deixe esse número em branco). Se não souber o dado desse campo, contate seu provedor;
- 10 - O DNS 2 será usado somente se o seu provedor tiver um segundo DNS (a maioria não tem);
- 11 - Na tela a seguir, indique se sua linha telefônica é por tom (Tone) ou pulso (Pulse). Para saber isso, o melhor a fazer é ligar para a prestadora de serviços telefônicos de sua cidade. Vá para a próxima tela escolhendo OK;



- 12 - Escolha a opção Save;
- 13 - Escolha Connect;
- 14 - Pronto. Você está na Internet! Para mudar de endereço, aperte o botão A na parte superior da tela. Um teclado vai aparecer, então é só digitar o endereço que você deseja. Para jogar na SegaNet não tem segredo: basta conectar-se a partir do jogo original. Dependendo do



título, você terá de entrar em www.sega.net e se cadastrar para receber uma senha, que depois deverá ser digitada no game. Não tem segredo: é só seguir as instruções na tela.

Cadastrando a conta de e-mail

O programa de e-mail do Dreamcast funciona apenas para contas do tipo POP. Se você tem um webmail (ao qual você tem acesso pela web, como Hotmail, por exemplo), esqueça as instruções a seguir. Caso contrário, preste bastante atenção:

- No campo Incoming Mail (POP3) Server, preencha o endereço do servidor de recebimento de mensagens de seu provedor;
- Em Outgoing Mail (SMTP) Server, coloque o endereço do servidor de envio de mensagens de seu provedor;
- Em Account Name/Login Name, coloque seu nome de usuário no provedor;
- Digite seu endereço de e-mail (geralmente ele tem o formato `nomedousuario@provedor.com.br`) em E-mail Address;
- Finalmente, em Password, entre com sua senha

de acesso ao e-mail (ela costuma igual à senha de acesso dada pelo provedor).

O que funciona ou não na web do DC

Funciona

- MP3, porém é preciso esperar o console carregar o arquivo na memória para depois ouvi-lo. Detalhe: não é possível armazenar MP3
- Animações em Flash 3.0 ou inferior
- HTML
- Chat IRC

Não funciona

- Animações em Flash 4.0 ou superior
- Javascript
- Popup (pequenas janelas que abrem automaticamente quando você entra num site, geralmente de anúncios)

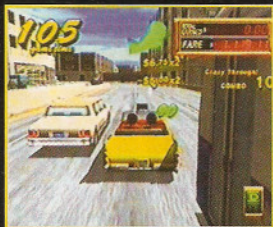
Provedores testados que funcionam no browser da Sega*

- iG (não possui número de atendimento)
 - Uol (número do atendimento: 0800-7033333)
 - Bol (número do atendimento: 0800-7033000)
- * O America Online foi testado e não funciona.



WALLPAPERS EXCLUSIVOS PARA SEU PC

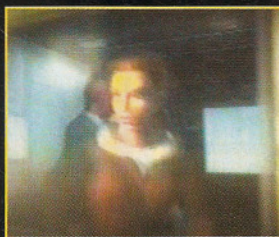
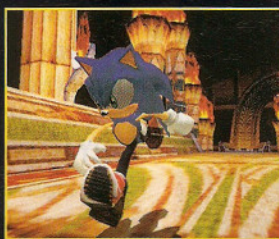
O portal GamePower.com.br vai disponibilizar ao longo do mês de julho oito wallpapers exclusivos dos jogos mais bacanas das férias, assim você poderá deixar seu desktop ainda mais radical! Dois deles já poderão ser copiados a partir do próximo dia 4: *Alone in the Dark: The New Nightmare* e *Atlantis: The Lost Empire*, game para PlayStation que será lançado nos Estados Unidos agora em julho, junto com o filme de mesmo nome. Os demais wallpapers foram inspirados nos jogos *Final*



Fantasy Chronicles, do PSX; *Escape From Monkey Island*, *Bloody Roar 3* e *Monster Rancher 3*, do PlayStation 2; *Crazy Taxi 2*, *Sonic Adventure 2* e *Phantasy Star Online Version 2*, do Dreamcast.

VEJA O FINAL DE ALONE IN THE DARK 4

Está morrendo de curiosidade para ver o final de *Alone in the Dark: The New Nightmare*? Então até que você consiga detonar esse jogo, seguindo o Detonado da SGP, o Game Power vai quebrar seu galho! Na seção Bônus do Chefe você poderá assistir ao vídeo final do jogo, em



que Edward Carnby e Aline Cedrac fogem de helicóptero de uma ilha prestes a explodir. Cuidado: só puxe esse vídeo se você realmente quiser ver o desfecho da história, pois ele está completo!

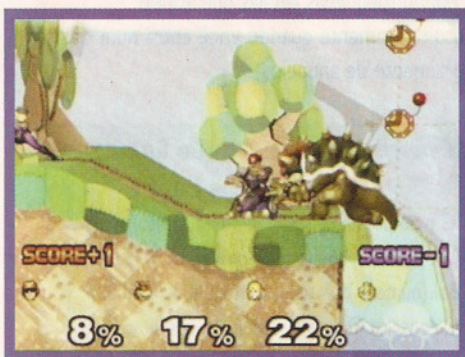
TRAILERS DOS FILMES FF E ATLANTIS

A seção Bônus do Chefe disponibilizou também dois trailers do filme *Final Fantasy: The Spirits Within*, previsto para estrear no Brasil dia 10 de agosto, e um de *Atlantis: The Lost Empire*, superprodução da Disney. Todos estão em alta resolução. Basta fazer o download e se impressionar com as cenas.



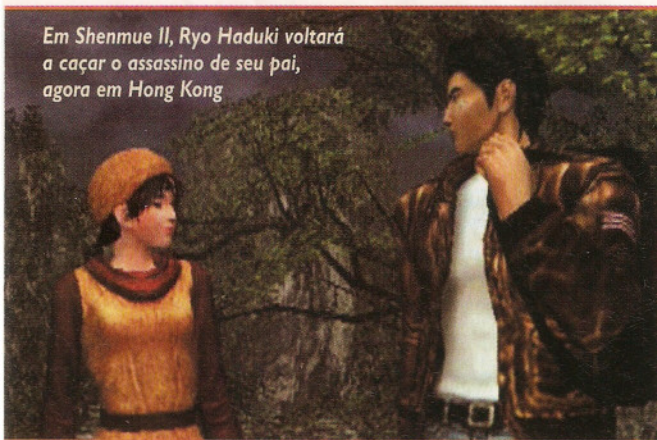


Final Fantasy X, jogo mostrado com entusiasmo pela Square na E3, traz as aventuras de Yun e Tidus



Super Smash Brothers para GameCube vai trazer jogabilidade em 2D com riquíssimos gráficos tridimensionais

Em Shenmue II, Ryo Haduki voltará a caçar o assassino de seu pai, agora em Hong Kong



E3 2001:

Os felizardos que foram à feira americana puderam ver em primeira mão os games mais esperados do ano, além dos consoles da nova geração e seus títulos

Quem foi viu. Na Electronic Entertainment Expo 2001, brilharam os games que vão incrementar as telinhas dos jogadores de todo o mundo nos próximos 12 meses. Mas os jogos não foram as únicas estrelas. Este ano todo mundo quis ver com seus próprios olhos a performance da nova geração de consoles 128 bits, que deve desembarcar na prateleira das lojas até dezembro. Sony, Nintendo e Microsoft mostraram que é briga de cachorro grande! Se você está entre os pobres mortais que não puderam realizar o sonho de conferir em primeira mão as novidades, não se preocupe: o Circuito Aberto deste mês traz a feira até você! Confira notícias quantíssimas e imagens dos jogos que todo gamemaniaco está maluco para detonar e tudo de bom que rolou na E3 2001, evento que reuniu em Los Angeles (EUA), de 17 a 19 de maio, mais de 62 mil profissionais do mercado de entretenimento de 70 países.

METAL GEAR SOLID 2

Hideo Kojima mais uma vez surpreendeu. As novas cenas da sequência de seu grande clássico, considerada o jogo mais esperado do ano, revelam alguns elementos da história. Solid Snake poderia ter morrido logo após o término do primeiro jogo devido ao vírus Fox Die, e Revolver Ocelot pode ser Liquid Snake disfarçado. Entre os novos personagens, destacam-se Fortune, que carrega uma enorme arma de raios superdestrutiva; um novo ninja que usa o mesmo exoesqueleto do ninja de MGS I; e um cara cujo nome não foi divulgado e mais parece um vampirão. Metal Gear Solid deve estreiar em dezembro no PS2. Até lá você poderá tapear a ansiedade com o trailer mostrado na E3. Ele está disponível no portal gamepower.com.br.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Muitos cogitavam que THPS 3 iria sair pra PlayStation, PlayStation 2 e Xbox. Mas por enquanto a Neversoft está produzindo apenas a versão para PS2, como foi mostrado na E3. Decolando no console de 128 bits da Sony, Tony Hawk's Pro Skater vai ganhar personagens com movimentos mais naturais e cenários repletos de detalhes, além de um modo online (Confira mais informações e imagens desse jogo na Pré-Estréia de PlayStation desta edição).

OS INDICADOS PARA O "OSCAR" DA E3 2001



Logo após o término da E3, quarenta críticos norte-americanos se reuniram para realizar o 2001 Game Critics Awards, uma espécie de "Oscar" que elege os melhores jogos e hardwares da feira. Como esta edição da SGP fechou antes da apuração dos vencedores, você vai conferir a seguir os indicados nas principais categorias. Na próxima edição, publicaremos o resultado final:

MELHOR DA FEIRA:
Medal of Honor Allied Assault (PC)
Metal Gear Solid 2 (PS2)
Nintendo GameCube
Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2 (GameCube)
Star Wars Galaxies (PC)

MELHOR JOGO ORIGINAL:
Majestic (PC)
Pikmin (GameCube)
Project EGO (XBox)
Republic: The Revolution (PC)

Sigma: The Adventures of Rex Chance (PC)

MELHOR JOGO DE PC:
Max Payne
Medal of Honor Allied Assault
Neverwinter Nights
Return to Castle Wolfenstein
Star Wars Galaxies

MELHOR JOGO DE CONSOLE:
Devil May Cry (PS2)
Metal Gear Solid 2 (PS2)
Oddworld: Munch's

Oddyssey (XBox)
Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2 (GameCube)
Tony Hawk's Pro Skater 3 (PS2)

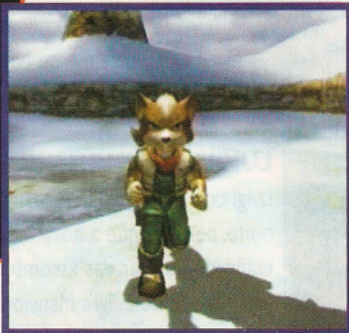
MELHOR HARDWARE DE PC:
Processador AMD Athlon
Mouse ótico sem fio da Logitech
Mouse iFeel da Logitech
GeForce 3 da Nvidia

MELHOR HARDWARE DE CONSOLE:
Volante GT Force da Logitech (PS2)
Microsoft Xbox

A FESTA DOS 128 BITS



Luigi's Mansion (acima) mostra todo o detalhamento gráfico que o GameCube é capaz de reproduzir. À direita, **Dinosaur Planet**, jogo de aventura do GC, marca a volta de Fox Maccloud. Abaixo, **Genma Onimusha**, uma versão melhorada de **Onimusha** para o Xbox



SHENMUE 2

A continuação da obra-prima de Yu Suzuki também esteve presente na E3. Ryo Haduki, que teve o pai morto no primeiro episódio, vai atrás do assassino em Hong Kong na sequência do jogo que mudou o

conceito de interatividade nos games. Agora haverá mais personagens e uma série de minigames novos, como jogos de carta com apostas em dinheiro e disputas de braço-de-ferro. Prepare o seu Dreamcast!

STAR FOX ADVENTURES: DINOSAUR PLANET

A Rare está fazendo um novo Star Fox, dessa vez no gênero ação. Fox Maccloud aterrissa sua nave num planeta repleto de dinossauros e terá objetos "místicos" para ajudá-lo a escapar de enrascadas. Confira mais informações e imagens desse jogo na Pré-Estréia de Nintendo.

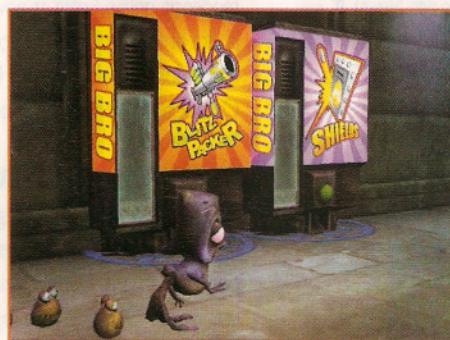
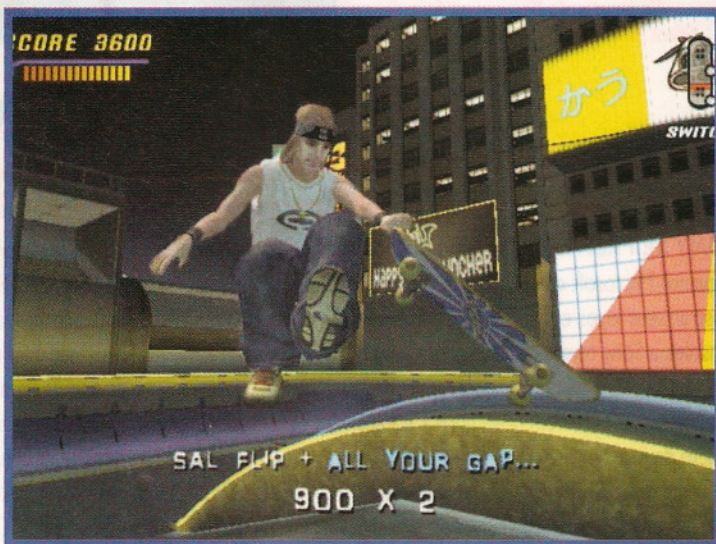
SILENT HILL 2

A Konami mostrou outra grande continuação para o PS2 e o Xbox, agora mais assustadora e macabra que a versão anterior. Os detalhes, como o

efeito de neblina, dão um clima a mais à ambientação sinistra do jogo. **Silent Hill 2** deve estreiar no final do ano no Japão.

DEVIL MAY CRY

A demo jogável do game vem junto com **Resident Evil Code: Veronica Complete** para o PS2. O game tem um estilo semelhante ao de RE, porém com muito mais ação e tiros pra todo lado. O que surpreende é a jogabilidade, que na demo já era fantástica e deve ficar ainda melhor, de acordo com a Capcom. Controlando o demônio, você pode dar espadas e muitos tiros nos inimigos macabros.



Tony Hawk's Pro Skater 3 (acima) vai levar as manobras radicais do skate para o PS2; **Oddworld: Munch's Oddysee** para Xbox terá o novo personagem **Munch**, que auxiliará **Odd**

Nintendo Game Boy Advance
Nintendo GameCube
Nintendo GameCube Gamepad

MELHOR JOGO DE AÇÃO:

Halo (XBox)
Max Payne (PC)
Medal of Honor Allied Assault (PC)
Return to Castle Wolfenstein (PC)
Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2 (GameCube)

MELHOR JOGO DE AÇÃO/AVENTURA:

Devil May Cry (PS2)
Jak and Daxter: The Precursor Legacy (PS2)

Luigi's Mansion (GameCube)
Metal Gear Solid 2 (PS2)
Silent Hill 2 (PS2)
Oddworld: Munch's Oddysee (XBox)

MELHOR JOGO DE LUTA:

Bloody Roar 3 (PS2)
Capcom vs SNK 2: Mark of the Millennium (PS2)
Super Smash Bros (GameCube)
Super Street Fighter II Turbo Revival (GBA)
Ultimate Fighting Championship (XBox)

MELHOR JOGO DE RPG:

Dungeon Siege (PC)
Final Fantasy X (PS2)
Neverwinter Nights (PC)
Star Wars Knights of the Old Republic (PC)
The Elder Scrolls III: Morrowind (PC)

MELHOR JOGO DE CORRIDA:

Gran Turismo 3 (PS2)
Motor City Online (PC)
Project Gotham Racing (XBox)
WaveRace Blue Storm (GameCube)
Wipeout Fusion (PS2)

MELHOR JOGO ONLINE:

Anarchy Online (PC)
Neverwinter Nights (PC)
PlanetSide (PC)
Star Wars Galaxies (PC)
The Sims Online (PC)

MELHOR JOGO DE ESTRATÉGIA:

Age of Mythology (PC)
Battle Realms (PC)
Civilization III (PC)
Empire Earth (PC)
Republic: The Revolution (PC)
Warcraft III: Reign of Chaos (PC)



**FINAL FANTASY X**

Final Fantasy X é mais um jogo que muitos queriam ver no PS2. Yun, uma Summoner, e Tidus, um famoso jogador de Blitzball, serão os personagens principais. Ambos terão de enfrentar Sin, uma ameaça sem rosto e forma, mas que é responsável pelo mal causado ao planeta em que vivem. Prepare-se, pois a versão japonesa sai agora no dia 19!

DEAD OR ALIVE 3

A grande estrela do Xbox. A movimentação dos personagens e a quantidade de polígonos usados nos efeitos e nos cenários não devem nada às melhores cenas de computação gráfica, porém a renderização é em tempo real.

Os trunfos da Konami na feira foram *Silent Hill 2* (no alto) e *Metal Gear Solid*

**ODDWORLD: MUNCH'S ODDYSEE**

Oddworld's Inhabitants era inicialmente um projeto para o PS2. Mas como a equipe de criação achou muito difícil programar para o console da Sony, foi decidido que o jogo sairá para o Xbox. *Munch's Oddysee* segue a mesma linha da série em que você tem de livrar os alienígenas das fábricas, pois eles trabalham como escravos. A novidade é a ambientação, agora totalmente em 3D, e o novo personagem Munchs, que pode controlar as máquinas.

**LUIGI'S MANSION**

Luigi convida Mario para visitar sua nova mansão. Durante a noite, percebe que a nova moradia é mal-assombrada. Luigi terá então de escapar das assombrações que tanto o aterrorizam. A jogabilidade de *Luigi's Mansion* é diferente da série de jogos de Mario, pois não é possível pular. Lembra um adventure.

A GUERRA DOS CONSOLES - PARTE II

Com o Dreamcast praticamente fora da competição e o Indrema cancelado, a disputa entre os 128 bits ficará entre PlayStation 2, Xbox e Gamecube. Para vencer essa guerra, os fabricantes têm de mostrar serviço. E é o que eles fizeram na E3. Confira as novidades a seguir.

SONY SE PREPARA PARA GUERRA ONLINE

Enquanto Microsoft e Nintendo se preocuparam em mostrar seus jogos e a capacidade de seus futuros consoles, a Sony teve tempo de sobra para divulgar o novo trunfo do PlayStation 2: a Internet. A rede da Sony deve estar disponível em novembro. Para acelerar o projeto de jogos online, a empresa desistiu de estabelecer sua rede por meio de fibras ópticas por enquanto. O PS2 será conectado à rede por meio de um modem ligado ao HD (leia mais informações nas News). A conexão usará o padrão V90, e um dos primeiros jogos online será o destrutivo *Twisted Metal Black*. Outro game do gênero que chamou bastante atenção na feira foi *Socom: US Navy Seals*, estratégia que lembra *Delta Force* para PC. As outras atrações do 128 bits foram *Kingdom Hearts*, *Stuntman* e *Maximo*.



Socom: US Navy Seals deverá ser um dos títulos de estréia da rede da Sony, prevista para novembro

XBOX FICA DEVENDO

O Xbox deixou um pouco a desejar na feira, pois alguns jogos apresentaram slowdown. Com isso, apenas três produtoras se destacaram. A Capcom mostrou *Genma Onimusha*, uma versão do PS2 melhorada, e *Dino Crisis 3*, game exclusivo do console e que traz a gata Regina de volta à caça dos dinossauros. A Sega mostrou

sete títulos, entre eles *Crazy Taxi Next*, um *Crazy Taxi* mais futurista; *Jet Set Radio Future*, também ambientado no futuro; *Sega GT*, concorrente direto de *Gran Turismo 3*; e *House of the Dead 3*, outra boa continuação do famoso jogo de tiro da Sega. O trunfo da Tecmo foi *Dead or Alive 3*, com novos personagens, entre eles duas gatas! Também merecem destaque *Tony Hawk's Pro Skater 2x*, uma versão melhorada de *THPS 2* do PSX e do DC; e *Unreal Tournament Championship*, que segue a tendência online. Entre as novidades de hardware, o Xbox já virá pronto para a conexão à Internet, com modem, adaptador de banda larga e HD de 8 GB embutidos. O preço do console foi confirmado: US\$ 299.

GAMECUBE CONSEGUE APARECER

A Nintendo queria e conseguiu impressionar com seu novo console. Os jogos mostrados foram poucos, porém excelentes. *Super Smash Brothers*, por exemplo, usa gráficos 3D, mas com jogabilidade 2D. Já *Dinosaur Planet* traz gráficos bem coloridos e animados, com uma boa quantidade de polígonos. Um dos destaques foi *Pikmin*, game em que você é um astronauta que caiu num planeta e tem de reconstruir sua nave com a ajuda de estranhas criaturas. Só que a grande atração da Big "N" foi *Luigi's Mansion*. Quanto ao hardware, o GC sofreu pequenas mudanças de clock. O processador principal subiu de 400 MHz para 485 MHz, e o gráfico foi de 200 MHz para 162 MHz. O 128 bits da Nintendo terá um modem de 56 Kbps e um título online formidável logo de cara: *Phantasy Star Online Version 2*, que levou apenas um mês para ser convertido do DC.

JOGOS ONLINE DOMINAM A CENA NO PC

Os grandes destaques relacionados ao PC foram os jogos online, como era de se esperar. *Star Wars Galaxies*, game que está sendo desenvolvido pela Sony em parceria com a LucasArts, será enorme, com muitos planetas e os legendários Luke Skywalker, Dart Vader e Princesa Leia. Outro destaque na feira foi *The Sims Online*. O princípio do jogo é basicamente o mesmo das versões anteriores, mas, em vez de os vizinhos serem controlados pelo computador, eles o serão por jogadores online. Os fãs de Duke Nukem ficaram felizes da vida ao saber que o herói estreará num jogo em primeira pessoa – *Duke Nukem Forever* – ainda este ano. Outro game que merece destaque é *Max Payne*. O título conta com muitos tiros e animações perfeitas, principalmente no comportamento dos projéteis e na reação aos trancos das armas.

PS ONE AINDA TERÁ GRANDE TÍTULOS

Quem achava que o bom e velho console da Sony não teria vez na E3 caiu do cavalo. Foram mostrados títulos como *Harry Potter and the Sorcerer's Stone*, jogo do bruxinho que ficou famoso nos livros de J.K. Rowling; *Syphon Filter 3*, com novas aventuras do agente Logan; *Mega Man X6*, que se passa três meses após o X5 (onde Zero morre e deixa sua espada para Mega Man X); *Spider-Man 2*, com as novas aventuras do herói dos quadrinhos em novo enredo. Ainda na linha dos quadrinhos, o PS One terá *X-Men Mutant Academy 2*, jogo de luta com mais personagens.

TOMB RAIDER - O FILME

A musa virtual Lara Croft vai estrear nos cinemas brasileiros em 6 de julho, interpretada pela gatíssima Angelina Jolie. Na trama, a arqueóloga vai exibir um guarda-roupas bem moderno

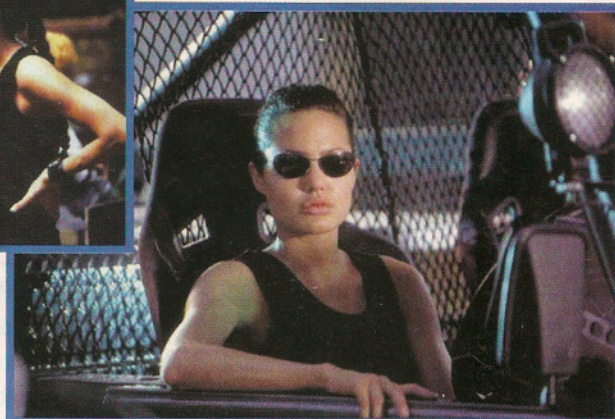
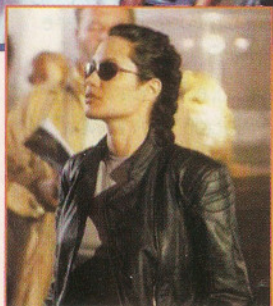
À esquerda, a mansão de Lara no filme. Abaixo, a bela Angelina faz pose com armas durante as gravações



Prepere-se para a contagem regressiva! *Tomb Raider - O Filme* está chegando às telas brasileiras no próximo dia 6! A heroína Lara Croft, depois de arrasar corações nas cinco versões do game para o PlayStation, foi interpretada pela gata Angelina Jolie, que, diga-se de passagem, não deixa nada a desejar perto da musa virtual! Dirigido por Simon West – que esteve por trás de bons filmes de ação como *Con Air* e *A Filha do General* –, *Tomb Raider* foi lançado na terra do Tio Sam no dia 15 de junho. O roteiro, que foi reescrito pelo próprio diretor, traz Lara em meio a uma conspiração pra lá de sobrenatural. A cada 5 mil anos, os planetas se alinham, e quem estiver segurando o Clock of Ages, um antigo artefato, terá o poder de parar o tempo. Com a ajuda do aventureiro Alex Marrs, Lara terá de encarar o caçador de tesouros Powell e sua misteriosa organização, que está a fim de descolar tal artefato. Os acontecimentos do filme levaram a equipe de gravação a diversos locais, desde templos antigos a paisagens

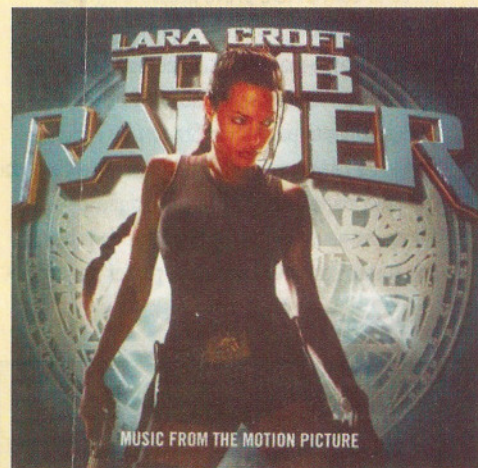
congeladas da Sibéria. Parte das filmagens, que começaram em 31 de julho do ano passado, foram rodadas em países como Camboja e Islândia. Só que grande parte do trabalho foi feita na Inglaterra, nos famosos Estúdios Pinewood, onde já foram filmadas cenas de filmes como *007* e *Missão Impossível*. Pelas fotos, dá pra perceber que Lara ganhou uma bela mudança no visual. A idéia partiu da própria Paramount, mas a Core, criadora dos games, teve de aprovar. O look original continua o mesmo, só que o guarda-roupas mudou, ganhando um estilo mais moderno. Para divulgar o filme nos Estados Unidos, a Paramount arranhou parceiros de peso como Taco Bell, Pepsi, Ericsson e Land Rover, que juntos já gastaram mais de US\$ 50 milhões.

Para quem não sabe, a atriz teve de se submeter a um rigoroso treinamento físico para assumir o papel de Lara. À esquerda, Angelina e Simon West



PROMOÇÃO

TRILHA SONORA DE TOMB RAIDER NA FAIXA? SÓ AQUI NA SUPERGAMEPOWER!



Tá a fim de faturar a trilha sonora do filme Tomb Raider? Então invente uma capa para o CD e mande seu desenho para o SuperGamePower, Promoção Lara Croft – Minha Musa Inspiradora, rua Paes Leme, 524, 10º andar, Pinheiros, São Paulo, SP, CEP 05424-010. Em parceria com a Warner, a SGP vai distribuir um total de 40 CDs importados: 10 trazem a trilha completa de Tomb Raider – O Filme, e 30 são singles com a música Deep, do Nine Inch Nails. Os vencedores serão anunciados na edição nº 90, de setembro, e também no portal gamepower.com.br. Solte sua imaginação e mande seu desenho depressa, pois só concorrerão as cartas enviadas até 30 de julho!



PS2 vai cair na rede com novos acessórios

Até o final do ano, a Sony vai mergulhar de vez no mundo online. A empresa já anunciou parcerias de peso com empresas como Macromedia, AOL/Netscape, Cisco e RealPlayer. Para conectar o PlayStation 2 à Internet, a Sony vai lançar em novembro seu adaptador de rede. O acessório vai custar US\$ 39,95 e possibilitará a conexão via linha telefônica com modem de 56kbps ou por banda larga. A parceria com a AOL prevê acesso a algumas facilidades desse provedor, como mensagens instantâneas, e-mail e chat. O acesso será feito via um browser Netscape, adaptado exclusivamente para o PlayStation 2. O HD da Sony, que também será lançado em novembro, vai ter capacidade para 40 GB, permitindo o armazenamento de dados baixados da rede, como músicas, filmes, demos e partes de jogos. A



Macromedia e a RealPlayer entram com as tecnologias Flash e RealPlayer, que vão facilitar a visualização de diversos conteúdos. O monitor de plasma, assim como o mouse e o teclado compatíveis com o console, estarão disponíveis também no final do ano, mas ainda não têm preços definidos. Para testar as novidades, os primeiros jogos online do PlayStation 2 serão *Tony Hawk's Pro Skater 3*, *Tribes 2*, *Socom*, *Frequency* e *Twisted Metal Online*.

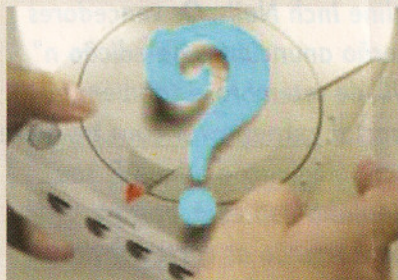
Novo modelo de GC vai rodar DVDs

Para competir diretamente com o PlayStation 2, a Nintendo apresentou uma nova versão do GameCube, feita em parceria com a Panasonic, com capacidade de rodar DVDs. Essa versão deve ser lançada no Japão antes do final do ano, por cerca de US\$ 350. O mercado americano terá de esperar até o ano que vem pela novidade. A Panasonic afirmou que tem capacidade de produzir 600 mil drives de DVD e 1,5 milhão de discos óticos por mês.



Dreamcast pode ganhar versão portátil não oficial

Há boatos na Internet de que um Dreamcast portátil está sendo produzido. Apesar de não oficial, o console promete: teria capacidade para reproduzir CDs de áudio, CDs de MP3, Video-CD e CDs de Video MPEG ou Divx, além de expansão para outros formatos. O aparelho contaria com 32 MB de RAM para armazenar MP3 diretamente de um PC, e um display de cristal líquido para mostrar os nomes das músicas e outras informações. Isso tudo com compatibilidade garantida para todos os jogos do Dreamcast original. O tamanho prometido também é espantoso: menor que um PSOne! É esperar para conferir.



Novo controle do PlayStation 2 dá choque

A Mad Catz está produzindo um novo tipo de controle para o PlayStation 2. Chamado de Bioforce, o acessório já está em fase de testes e tem como principal novidade a descarga de pequenos choques elétricos na mão dos jogadores. O choque não chegará a causar dor. Ele apenas provocará reações musculares que forçarão o jogador a largar o controle.

PlayStation vai ganhar kit em linux

Depois do PlayStation 2, chegou a vez de o bom e velho PlayStation ganhar seu kit de desenvolvimento em Linux. A empresa Blokman Trading já lançou uma versão alpha do Linux 2.4 para o 32 bits, que recebeu o nome de Runix. A versão beta será lançada ainda em julho, e a definitiva deverá chegar às prateleiras já em outubro. Tomara que o resultado final seja tão bom quando o visto no 128 bits da Sony.

PlayStation Magazine traz especial Dragon Ball

Está nas bancas a *PlayStation Magazine* nº 14, edição que é um prato cheio para os fãs de *Dragon Ball*. A revista traz um Detonado três em um com todos os golpes especiais e macetes das três versões da série para PlayStation: *Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22*, *Dragon Ball Z: Legends* e *Dragon Ball GT: Final Bout*. Há ainda um monte de truques legais para esses jogos em Dicas e um

Radar especial sobre toda a saga do guerreiro



Goku. A edição traz também um passo-a-passo da versão americana de *Digimon World 2*, além das reviews de *Batman Gotham City Racer*, *The Sniper* e *C-12: Final Resistance*, para PlayStation, e *MLS Extra Time*, para PlayStation 2. A *PSM* nº 14 tem um total 1.496 dicas para 86 jogos. O preço da revista é R\$ 4,50. Não perca!

Bleem! roda Gran Turismo e Metal Gear no Dreamcast

Bleemcast!, o emulador que roda games de PlayStation no Dreamcast, chegou ao mercado com muita polêmica. Graças a uma alteração de última hora, devido à interferência legal da Sony, a empresa resolveu lançá-lo em pacotes individuais e otimizados, com cada disco rodando apenas um jogo do PSX. Apesar de o preço no Brasil estar bem acima do custo americano (R\$ 30 contra US\$ 6), nós já colocamos as mãos na primeira versão da novidade para um dos melhores games de corrida do PlayStation, *Gran Turismo 2*. Uma grande melhora é no tempo de leitura, bem mais rápido no DC. O mapeamento das texturas também melhora, tornando a imagem mais nítida. A resolução do game chega a dobrar. O próximo



Bleemcast! vai rodar *Metal Gear Solid*. Quem tem um Dreamcast poderá curtir um dos maiores títulos de ação e espionagem já criados. Espera-se que as texturas de *Metal Gear* fiquem mais bem resolvidas no Dreamcast do que as de

Gran Turismo, já que elas foram gravadas com melhor qualidade no próprio CD do jogo. Depois de *Metal Gear*, o próximo da fila a ganhar versão para o Bleem! é *Tekken 3*, da Namco, apesar das pressões que a Sony vem fazendo junto aos revendedores.



Os programadores da Sega preferem o GameCube



Saiu na revista japonesa *Famitsu*: o criador do Sonic em pessoa, Yuji Naka, declarou a preferência do Sonic Team pelo GameCube em relação a outros consoles. Segundo ele, o fato de *Phantasy Star Online* (que pode estar entre os títulos de lançamento do GC no Japão) ter sido produzido em apenas um mês para o console da Nintendo prova que é muito mais fácil programar para essa plataforma. Outro estúdio da Sega, o Amusement Vision, também assumiu que o 128 bits da Nintendo é a plataforma preferencial da empresa.

Sony detona o Xbox

Em entrevista à *Financial Times*, o presidente da Sony, Ken Kutaragi, declarou que o Xbox não tem chance no mercado dos consoles da nova geração. Segundo o bambambã da Sony, os fornecedores esperam que 70% das vendas dos novos consoles seja gerado pelo PlayStation 2, e os outros 30%, pelo GameCube e o Xbox. Kutaragi detonou: disse que a Microsoft não entende do mercado de entretenimento, que o Xbox não tem jogos suficientes e que a velocidade de processamento do console é muito lenta. É a concorrência pegando fogo.

Tokyo Game Show é adiada

A Tokyo Game Show, uma das maiores feiras de games do Japão e do mundo, será realizada mais tarde este ano. O evento vai acontecer entre os dias 12 e 14 de outubro, e não em setembro, como de costume. O adiamento não poderia ser melhor para a Nintendo, já que o GameCube será lançado no Japão um pouco antes.

São Paulo sedia torneio dos World Cyber Games

De 25 a 29 de julho, a cidade de São Paulo será sede das eliminatórias brasileiras dos World Cyber Games, uma espécie de olimpíada de jogos de PC. Será a primeira participação do Brasil nesse campeonato mundial, que neste ano reunirá jogadores de 30 países. O torneio brasileiro, organizado pela iNet Consultoria, terá cinco categorias individuais – *Quake III Arena*, *Unreal Tournament*, *Age of Empires 2: The Conquerors*, *StarCraft: Broodwar* e *Fifa 2001* – e uma em equipe, para cinco pessoas – *Half-Life: Counter-Strike*. A idade mínima para participar das



disputas de *Age of Empires 2*, *StarCraft* e *Fifa 2001* é 13 anos. Para os demais games, os jogadores deverão ter mais de 17 anos. O World Cyber Games Brasil vai distribuir R\$ 60 mil em prêmios entre os três primeiros colocados de cada categoria. Além disso, os vencedores formarão uma seleção brasileira para participar de competições internacionais, incluindo a final mundial dos WCG, que será realizada na Coreia em dezembro. As inscrições são gratuitas e deverão ser feitas pela Internet, no endereço www.wcgb.com.br. Mais informações e o regulamento do torneio também poderão ser conferidos no site oficial.



Undying é proibido em Hong Kong

Depois de ser cancelado para o PlayStation 2 devido às baixas vendas da versão para PC, o excelente game Clive Barker's Undying acabou sendo proibido em Hong Kong. É que algumas cenas foram consideradas agressivas à religião muçulmana.



PlayStation 2 agora pode rodar DVDs brasileiros

Uma boa notícia para os brasileiros que já garantiram seu PlayStation 2: uma empresa asiática acaba de lançar o All Code DVD Card, acessório que permite que o console rode DVDs de qualquer região, independente de sua origem. Formado por um memory card especial e um CD que desbloqueia o PS2, o All Code DVD Card vem em duas versões: uma para os modelos SCPH-1000 até 15000 e outra para os SCPH18000 até 30000.

PS2 fica mais barato no Japão e na Europa

A Sony decidiu reduzir o preço do PlayStation 2 no Reino Unido e no Japão para mantê-lo compatível com as taxas de câmbio. O console europeu, que custava 299 libras (US\$ 415), baixou para 269,99 libras (US\$ 375). No Japão, o 128 bits da Sony passou a custar 37.800 ienes (US\$ 317) no início de junho. Infelizmente, a Sony of America não deve mexer no preço do PS2 americano, já que essas reduções podem ser consideradas ajustes.

DVD pornográfico para Xbox e PS2

A Pixis Interactive está prestes a lançar um DVD interativo com conteúdo pornográfico, que será compatível com o Xbox e o PlayStation 2. Na própria capa, o produto anuncia a compatibilidade com os dois consoles, que são chamados de SeXbox e PornStation 2, respectivamente. A Sony e a Microsoft não estão muito contentes com a notícia. Já a Nintendo não tem com que se preocupar, já que o GameCube não roda DVDs no tamanho padrão.



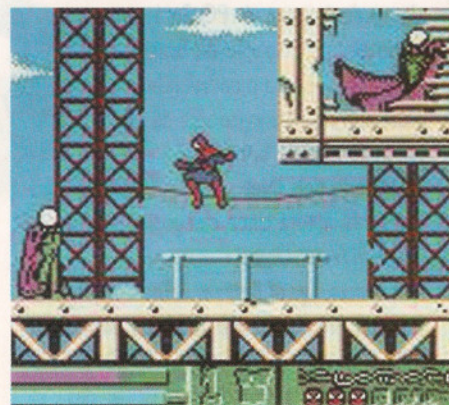
Sega começa a dar lucro

Depois de parar a fabricação do Dreamcast, parece que a Sega está começando a se dar bem produzindo jogos para outros consoles. A previsão é de que a empresa feche o ano fiscal de 2001, em março do próximo ano, com lucros. Crazy Taxi, um dos maiores títulos do Dreamcast, foi lançado em maio para o PlayStation 2 e já é sucesso de vendas nos Estados Unidos, junto com Onimusha: Warlords, da Capcom. No Japão, outro game da Sega está fazendo sucesso: ChuChu Rocket, para o Game Boy Advance, já vendeu 60 mil cópias.



Novos jogos da Activision para o GBC

Não é só de Game Boy Advance que vive a Nintendo. Para provar que o portátil 8 bits da Big "N" ainda está vivo, a Activision anunciou o lançamento de Spider-Man 2: The Sinister Six e X-Men: Wolverine's Rage para o Game Boy Color. O Aranha terá de enfrentar o vilão Doc Ock e sua gangue, enquanto em X-Men os inimigos serão Cyber, Sabretooth e Lady Deathstrike.



Dreamcast e PlayStation 2 juntos na rede

A Sega do Japão anunciou que está trabalhando em parceria com a Sony numa nova estratégia online, que vai permitir que usuários de Dreamcast e PlayStation 2 possam jogar em rede juntos. O projeto inclui não apenas a conexão dos dois sistemas, mas também o desenvolvimento de novos jogos e serviços. O primeiro título compatível com DC, PS2 e PC será Guru Guru Onsen 2, que deverá ser lançado em agosto para o 128 bits da Sega e no final do ano para as outras plataformas. A Sega anunciou que pretende finalizar todos os games online em desenvolvimento para o Dreamcast para então torná-los acessíveis para os usuários de PS2.



ACESSÓRIOS

Volante Logitech Wingman PS2 USB

O volante da Logitech para PlayStation 2 é simplesmente fantástico. Também não é à toa que, apenas na semana de seu lançamento, no final de maio, ele vendeu mais de 100 mil unidades no Japão. O Wingman faz uma dupla perfeita com *Gran Turismo 3* – o melhor volante com o melhor simulador de carros. Ele é emborrachado e, por isso, muito confortável. Seus pedais analógicos facilitam muito a tarefa de controlar a aceleração e os freios do carro virtual. Em uma curva menos fechada, por exemplo, é possível pisar de leve no freio ou desacelerar na medida certa para fazer uma virada perfeita. A conexão do volante ao PS2 é feita via porta USB.



Fabricante: Logitech
Preço: US\$ 99 (cerca de R\$ 250 mais taxas de importação)
Onde encontrar:
www.goldenshop.com.hk

10



Pistola GunCon

A GunCon foi desenvolvida para games da Namco para o PlayStation. Ela é fundamental para jogar *Point Blank* e *Time Crisis*. A pistola é leve, muito fácil de manusear. Além do gatilho, existem dois botões auxiliares: um serve para pause e acesso a menus; outro, no caso de *Time Crisis*, por exemplo, para recarregar arma e se esquivar. O ideal mesmo seria se a pistola tivesse um pedal para criar sensações semelhantes ao arcade.

Fabricante: Namco
Preço: R\$ 100 (pacote com o jogo *Point Blank 2*)
Onde encontrar:
Câmara Games (11 228-0822),
Dragoon Games (11 3846-1470)

8.5

Net Perfect Zip Plus 240 Blocks Memory Card



O Zip Plus tem duas funções: serve como Memory Card e Code Breaker (a la GameShark). Com ele vem um CD de 3,5 polegadas que roda o software que executa a função Code Breaker. Como Memory Card, o Zip Plus funciona muito bem. Ele possui 16 "páginas" com 15 blocos cada, totalizando os prometidos 240 blocos. Quando você muda de página, os dados são compactados (o processo demora um pouco). O problema do produto é que seu encaixe pode apresentar algumas imperfeições que danificam o pininho de encaixe de memory cards no console.

Fabricante: Net Perfect
Preço: R\$ 35
Onde encontrar:
Art Life (11 3333-3534)

8.0

Intellimouse Microsoft

O Intellimouse da Microsoft é ótimo para jogos em primeira pessoa, como *Quake III* e *Unreal Tournament*, além dos de estratégia. Ele não possui a tradicional bolinha de borracha dos mouses comuns. Em seu lugar há um sofisticado sistema ótico que detecta os movimentos feitos com o mouse. A grande vantagem é que isso evita o acúmulo de sujeira. O Intellimouse funciona em vários tipos de superfícies planas, sem a necessidade de um mouse pad (dependendo do caso, ele pode até atrapalhar a movimentação). São ao todo cinco botões, mais uma rodinha central que serve para fazer a barra de rolagem dos programas

subir e descer e, no caso de games de tiro em primeira pessoa, é útil para você trocar de arma (em vez de ficar apertando teclas do keyboard). O padrão do mouse é USB, mas ele vem com um adaptador para porta PS2.



Fabricante: Microsoft
Preço: R\$ 130
Onde encontrar:
Direct Shopping (11 4166-7777)
www.americanas.com.br

9.0

Dreamcast Link

Dreamcast Link é o nome com o qual o modem de 56 Kbps do 128 bits foi lançado aqui no

Brasil. Com ele vem o browser americano da Sega para você navegar na Internet. A principal vantagem desse acessório é a possibilidade de travar partidas



emocionantes multiplayer com jogadores das mais variadas partes do mundo, via SegaNet. Se você tem um bom provedor de Internet e uma linha telefônica que não tem muito ruído, vai curtir os jogos da SegaNet numa boa. Detalhe: o Dreamcast Link está sendo vendido aqui no Brasil em três parcelas iguais, sem juros.

Fabricante: SegalTec Toy
Preço: R\$ 48,99
Onde encontrar: Direct Shopping (11 4166-7777)

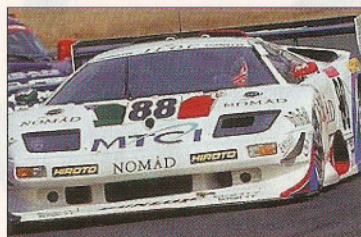
10



10 Ranking dos Melhores

Aqui está a elite dos jogos de videogame e PC no final do mês de junho, segundo a análise dos críticos da **SuperGamePower**.

- 1 GRAN TURISMO 3**
 Simplesmente o melhor simulador de carros já feito em toda a história do videogame. Tem gráficos perfeitos, controle superpreciso, muitas pistas e mais de uma centena de carros oficiais. É tudo o que se esperava de uma boa continuação e um pouco mais.



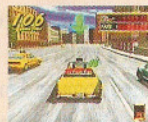
- 2 ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE**
 Assustadora e muito escura, essa nova versão da série chegou para acabar com o sossego dos produtores de *Resident Evil*. A concorrência não vai ser mole!



- 3 SONIC ADVENTURE 2**
 Sonic consegue ser ainda mais rápido do que na primeira aventura. E *Sonic Adventure 2* está recheado de minigames hilários.



- 4 CRAZY TAXI 2**
 Essa nova versão ficou ainda mais engraçada que o game original dos taxistas doidões. E o melhor é que agora os carros podem pular.



- 5 RESIDENT EVIL CODE: VERONICA COMPLETE**
 O primeiro *Resident Evil* para o PlayStation 2 conta melhor a história de Albert Wesker e está cheio de surpresas. Os gráficos são 10!



- 6 CONKER'S BAD FUR DAY**
 Apesar de o jogo parecer muito com *Banjo-Kazooie*, vale a pena pelas situações cômicas vividas pelo personagem principal, o esquilo sacana.



- 7 BLACK AND WHITE**
 A dúvida entre ser bom ou mau poderá levar você por caminhos diferentes, na pele de um deus ou um demônio.



- 8 UNREAL TOURNAMENT**
 Sucesso no PC e agora no Dreamcast e no PlayStation 2. Os pontos fortes desse shooter são o fantástico Multiplayer e a grande variedade de armas.



- 9 POKÉMON STADIUM 2**
 Compatível com *Pokémon Gold & Silver*, do Game Boy Color, esse título permite que você dispute campeonatos em estádios da liga Pokémon.



- 10 THE SIMS - FAZENDO A FESTA**
 A festa rola solta no mundo dos Sims. Nessa versão, o importante é fazer a balada mais legal e convidar toda a vizinhança.



TOP 10

Os mais vendidos nos Estados Unidos, segundo a revista especializada *Famitsu*:



- | | | | |
|----|---------------------------|-----------|--|
| 1 | The Bouncer | Square | |
| 2 | Onimusha: Warlords | Capcom | |
| 3 | Conker's Bad Fur Day | Rare | |
| 4 | Pokémon Silver | Nintendo | |
| 5 | Pokémon Gold | Nintendo | |
| 6 | Paper Mario | Nintendo | |
| 7 | Madden NFL 2001 | EA | |
| 8 | Triple Play Baseball 2001 | EA | |
| 9 | Star Wars StarFighter | LucasArts | |
| 10 | Tiger Woods PGA 2001 | EA | |

TOP 10

Os games mais alugados no Brasil no mês passado*:



- | | | | |
|----|--------------------------|------------|--|
| 1 | Pokémon Stadium 2 | Nintendo | |
| 2 | Conker's Bad Fur Day | Rare | |
| 3 | Mario Party 3 | Nintendo | |
| 4 | Zelda Majora's Mask | Nintendo | |
| 5 | Onimusha: Warlords | Capcom | |
| 6 | Winning Eleven 5 | Konami | |
| 7 | Tony Hawk's Pro Skater 2 | Activision | |
| 8 | Alone in the Dark | Infogrames | |
| 9 | Shenmue | AM2/Sega | |
| 10 | Banjo-Tooie | Rare | |

*Fontes: em São Paulo, Tilt's (11) 3743-9021, Première (11) 3865-2904, Dragoon Games (11) 3846-1470, Maxxi Games (11) 591-0039, Nika's Games (11) 3975-2737; em Goiânia, Bomber Video (62) 218-1917; em Curitiba, Eclipse (41) 286-0605.

Kits Linux do PlayStation 2 esgotam em 8 minutos

O lote inicial de 2 mil unidades dos kits Linux de desenvolvimento para o PlayStation 2, que estava disponível no início de maio na divisão japonesa do site *PlayStation.com*, foi todo reservado em apenas 8 minutos. Isso porque o preço era meio salgado, algo em torno de US\$ 200! A Sony ainda não divulgou nada sobre o segundo lote. Para o mercado americano, a NCS disponibilizou o kit em seu site no dia 20 de junho, por US\$ 275.



AGENDA

Confira quais são os títulos que muito em breve vão fazer a cabeça da moçada (leia mais sobre os games destacados em vermelho nas pré-estreias desta edição):

JULHO

Game Boy Color

Alone in the Dark: The New Nightmare	Ação
Dragon Warrior III	RPG
Pokémon Crystal	RPG

Game Boy Advance

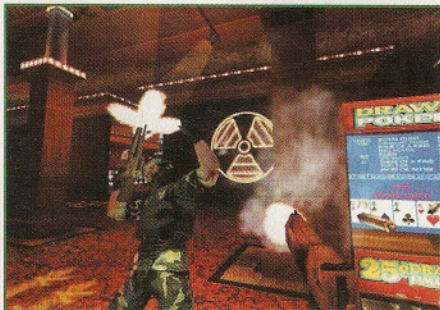
Breath of Fire	RPG
Fortress	Ação
Jurassic Park III	Ação
Mario Kart Advance	Corrida

PC

Combat Command	Estratégia
Commandos 2	Ação
Crimson Order	Ação
Conflict Zone	Ação
Dragonriders: Chronicles of Pern	Ação
Duke Nukem: Endangered Species	Ação
Global Operations	Estratégia
Mafia: The City of Lost Heaven	Ação
MageLords	RPG
Max Payne	Ação
MechCommander 2	Ação
Remote Assault	Ação
Settlers 4	Estratégia

PlayStation 2

Extermination	Ação
Final Fantasy X	RPG
Gran Turismo 3 (americano)	Esporte
Ico	Ação
Klonoa 2 (americano)	Ação
Mobile Suit Gundam: Journey to Jaburo	Ação
MX Rider	Ação
Reiselied: Ephemeral Fantasia	RPG
Rune: Viking Warlords	Ação
Supercar Street Challenge	Corrida



O herói debochado Duke Nukem vai voltar às telas do PC agora em julho, em Duke Nukem: Endangered Species. E, dessa vez, o game vai contar com gráficos em 3D de verdade!

Dreamcast

Phantasy Star Online Version 2	RPG
--------------------------------	-----

AGOSTO

Game Boy Color

Portal Runner	Ação
Wendy's Gravity Goof	Ação

Game Boy Advance

Aerial Aces	Tiro
Lady Sia	Ação

PC

Anno 1503	Estratégia
Desperados	Ação
Empire Earth	Ação
Majestic	Ação
Project Eden	Ação
Real War	Estratégia
Red Faction	Ação
Stunt GP	Corrida
Sudden Strike Forever	Ação
Zeus Official Expansion: Poseidon	Ação

PlayStation 2

Akira	Ação
Alone in the Dark: The New Nightmare	Ação
Commandos 2	Estratégia
Half-Life	Ação
Herdy Gerdy	Ação
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Ação
Project Eden	Ação

Dreamcast

Alien Front Online	Ação
Evil Twin	Ação
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte
Ooga Booga	Ação

SETEMBRO

Game Boy Color

The Word Is Not Enough	Ação
Toki Tori	Ação

Game Boy Advance

Atlantis: The Lost Empire	Ação
Back Track	Ação
Championship Motocross 2002	
Featuring Ricky Carmichael	Esporte
Game Boy Wars Advance	Ação
Iridion 3D	Tiro
Jedi Power Battles	Ação
Jurassic Park III	Ação
Magical Vacation	Ação
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Esporte
Street Fighter Alpha 3	Luta
X-Men: Reign of Apocalypse	Ação



Mario Kart Advance, com seu modo Multiplayer, é diversão garantida no GBA a partir deste mês

PC

ARX Fatalis	Ação
Dark Age of Camelot	Estratégia
Die Hard: Nakatomi Plaza	Ação
Dragon's Lair 3D	Ação
Duke Nukem Forever	Ação
Dungeon Siege	Ação
Freedom Force	Ação
Freelancer	Ação
Hidden & Dangerous 2	Ação
Motor City Online	Corrida
Titanium Angels	Ação
Trans-Am	Ação
Zero-G	Ação

PlayStation 2

1906: An Arctic Adventure	Ação
Deus Ex Adventure	Ação
Ever Grace 2	Ação
Evil Twin	Ação
Kessen II	Estratégia
Lotus Challenge	Corrida
Run Like Hell	Ação
Silent Hill 2	Ação
Soldier of Fortune	Ação
Stuntman	Ação
The Lost	Ação
Title Defense	Ação

Game Boy Color

Dave Mirra Freestyle BMX 2	Esporte
Extreme G 3	Ação
Super Monkey Ball	Ação

Dreamcast

Bomberman Online	Ação
Garou: The Mark of the Wolves	Luta
Tropico	Ação



Final Fantasy X é o jogo mais esperado do PlayStation 2 agora em julho. Nos Estados Unidos, FF X deve ser lançado somente em janeiro



PLAYSTATION
PRÉ-ESTRÉIA

Mega Man X6



CAPCOM
Ação

Sem data prevista de lançamento

Para agradar um público bastante fiel, que já garantiu a venda de mais de 8 milhões de cópias dos jogos da série em todo o mundo, a Capcom está criando uma nova versão de Mega Man X para o PlayStation. A história de **Mega Man X6** tem início três semanas depois que Hunter Zero consegue salvar o planeta Terra da colisão com

uma colônia espacial, no final de **Mega Man X5**.

Reploids são contratados pelos humanos para reconstruir tudo. As coisas vão bem até que Alia avisa Mega Man que um Reploid gigante está criando confusão, e nosso herói parte para mais

uma jornada. Essa nova versão traz um sistema de jogo bastante interessante: todas as suas ações desde o início da partida afetam os acontecimentos

das fases seguintes. Novos caminhos poderão ser



abertos, assim como armadilhas e inimigos diferentes aparecerão conforme o desenrolar da trama. A cada nova partida os cenários e os inimigos estarão dispostos de forma diferente, o que garantirá diversão por muito tempo.



Syphon Filter 3



SONY/EIDETIC
Ação

Disponível em 15 de novembro



Syphon Filter 3 será o último capítulo da

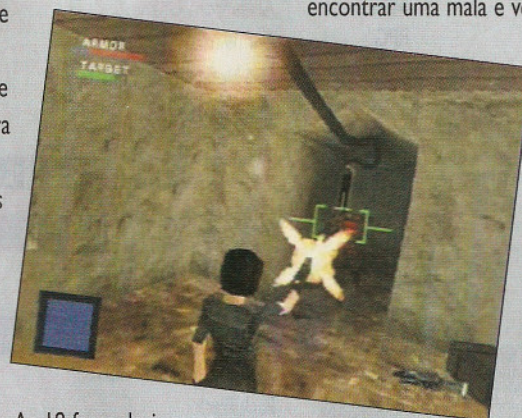
história de Gabe Logan no

PlayStation, antes de a série ganhar uma cara nova no PlayStation 2. Tudo acontecerá, mais ou menos, como em **Tomb Raider Chronicles**, já que as missões farão parte das

lembranças de Gabe. As 18 fases do jogo se desenrolam em cenários bem variados, na África, na América do Sul e até em Londres. Além de Gabe, você poderá controlar Lian Xing e outros personagens, dependendo da situação. Os aventureiros contam com um arsenal ainda mais diversificado, incluindo minas, detectores de minas, novos tipos de rifle e óculos de raio X. **Syphon Filter 3** inclui ainda cinco pequenas missões que funcionam como minigames, nos

quais você tem de completar uma tarefa em determinada fase. Num deles, você deverá se infiltrar num cenário repleto de guardas, encontrar uma mala e voltar ao início, tudo sem ser descoberto!

Cada um desses minigames testa diferentes habilidades e apresenta novos desafios a serem superados. O game tem também um modo para dois jogadores.



Tony Hawk's Pro Skater 3

PlayStation 2



ACTIVISION/NEVERSOFT

Esporte

Disponível no 2º semestre



Depois da consagração nos consoles de 32 e 64 bits, chegou a hora de as feras de Tony Hawk's Pro Skater realizarem suas manobras radicais no PlayStation 2. A galera da Neversoft preparou inúmeras novidades para **Tony Hawk's Pro Skater 3**, principalmente na parte gráfica. Os skatistas estão extremamente realistas: dá até pra ver seus dedos e suas expressões faciais! A movimentação dos personagens melhorou ainda mais, e entre as manobras foram inseridas



animações de transição, que fazem a cena fluir perfeitamente. As missões continuam as mesmas: você deve coletar fitas e completar objetivos em várias pistas, que agora estão localizadas nas cidades de Los Angeles, Middletown, Rio de Janeiro, Tóquio e Paris. Haverá ainda uma pista gelada no Canadá. Os cenários ficaram ainda maiores e mais interativos. Em Los Angeles, por exemplo, podem haver terremotos enquanto você



joga, alterando partes da pista e abrindo novas áreas. Os modos de jogo e os controles seguem a linha das versões anteriores. A novidade fica por conta do modo Create a Skater, que agora oferece a possibilidade de você escolher, além de cabelo, roupas e outros detalhes, o sexo de seu skatista. Quer mais? Então sente só: além do Multiplayer normal, a Neversoft pretende criar um skatepark virtual para partidas online, onde os jogadores poderão se reunir, trocar itens, passear pelas cidades e exibir suas façanhas.





PLAYSTATION 2
PRÉ-ESTREIA



GENKI
Ação

Sem data prevista de lançamento

Mudando um pouco a linha da primeira versão, **Jade Cocoon 2** entra na onda da criação de monstros. A história acontece séculos depois da conclusão do primeiro episódio. O novo herói é Kafu, um garoto que está possuído por um parasita de mentes, Karma. Para se livrar dele, Kafu e seu amigo Niko saem à



procura de quatro esferas, que estão localizadas em quatro diferentes florestas: a da Terra, do Fogo, da Água e do Vento. Ao longo da aventura, você vai encontrar mais de 100 monstros, que depois de ensinados lutarão do seu lado.

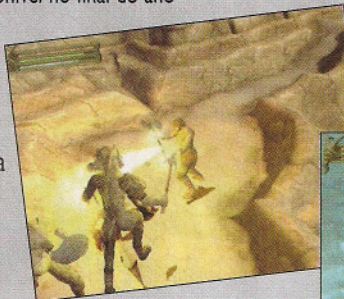
Baldur's Gate: Dark Alliance



INTERPLAY/BLACKISLE
RPG

Disponível no final do ano

A famosa série de PC Baldur's Gate vai ganhar uma versão para o PlayStation 2. A história será um pouco diferente da original: à caminho da cidade de Baldur's Gate,



seu personagem é atacado por um grupo de bandidos e tem de se recuperar para seguir em frente. A aventura começa num bar, onde lhe oferecem uma recompensa para que você acabe com os ratos do lugar. A partir daí, você vai cruzar com mais de 70 criaturas diferentes em cenários cujos efeitos especiais são de impressionar!

Stuntman



INFOGRAMES/REFLECTIONS

Corrida

Disponível em 2002

Depois do sucesso das séries Destruction Derby e Driver, a Infogrames está apostando em **Stuntman**.



Nesse novo game, você estará na pele de um dublê que tem de realizar uma série de performances com carros. O modo Arcade traz objetivos diversos. Já no Story você será um dublê contratado para trabalhar em filmes de Hollywood. Cada cena precisa ser filmada numa determinada ordem, por isso os objetivos deverão ser executados na sequência! São 13 diferentes veículos para você se aventurar por seis localidades ao redor do mundo.



Kingdom Hearts



SQUARE
RPG

Disponível no 1º semestre de 2002



Kingdom Hearts é um RPG com personagens do mundo da Disney que vem sendo desenvolvido em segredo pela Square há dois anos. A história segue as aventuras de Sora, um garoto que, junto com o Pato Donald e o Pateta, terá de atravessar mundos fantásticos para encontrar seus amigos Riku e Kairi. No decorrer da jornada, eles terão de enfrentar vilões clássicos da Disney, além de novas criaturas chamadas Heartless. Esses inimigos vêm de uma outra dimensão e têm a habilidade de mudar de forma, roubando almas e corações de outros indivíduos. No total, são nove mundos diferentes, baseados em clássicos da Disney como *Tarzan*, *Pinóquio* e *A Pequena Sereia*.



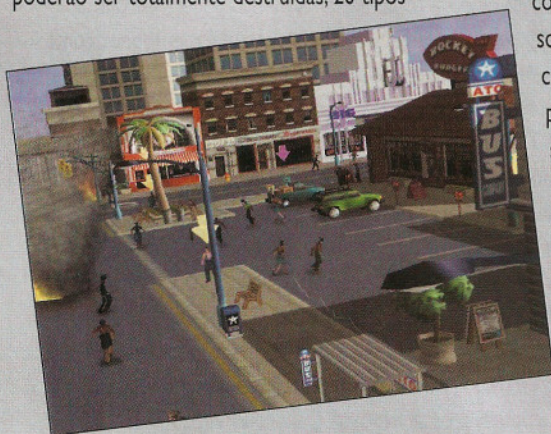
State of Emergency



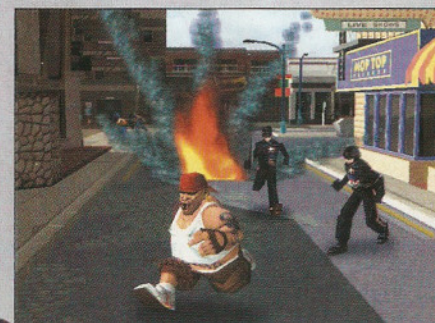
ROCKSTAR GAMES

Ação

Disponível no final do ano



diferentes de missões e dois modos de jogo: Freestyle e Progressive. Para alcançar seus objetivos, você contará com armas tradicionais, como granadas e metralhadoras, além de socos, chutes e até alguns tipos de combos. Apesar de o visual do game ser parecido com o de um desenho animado, a multidão parece bastante realista. Por enquanto, o jogo comporta mais de 100 personagens na tela ao mesmo tempo. Quando estiver pronto, espere-se que esse número



chegue a 200! A inteligência artificial também está sendo bem trabalhada pelo pessoal da Rockstar Games. Cada um dos personagens tem um tipo de comportamento diferente, podendo demonstrar reações diversas às suas ações. Os cenários de **State of Emergency** são bastante interativos: é possível pegar qualquer objeto, como latas de lixo, bancos e tijolos, e arremessá-los!





PLAYSTATION 2

GT3: a revolução dos games de corrida

Gran Turismo 3
A-Spec

10

Sony/Polyphony
Digital
Corrida
6 jogadores
(via iLink)

Controle - respostas precisas 10
Diversão - corrida para feras 10
Gráfico - luz impressionante 10
Som - aumente o volume! 10

GT GRAN TURISMO 3 A-SPEC



Da GamePro

Valeu a pena esperar! Os nove meses de atraso no lançamento de **Gran Turismo 3** foram muito bem utilizados pela Sony e pela Polyphony Digital... Esse, com certeza, é um dos melhores jogos de corrida já vistos! Quem é fã da série se identificará de cara com o game, mas notará as melhorias feitas no sistema de navegação do menu. A quantidade de circuitos off-road e em áreas urbanas aumentou em relação a **Gran Turismo 2**. Há duas novas opções bacanas: um circuito no centro de Tóquio e um Grand Prix em Monte Carlo.

O número de carros diminuiu, embora continue variado: você poderá encontrar tudo, de Dodge Vipers a Cooper Minis. Só é uma pena que outros modelos europeus, como Ferraris, não façam parte da lista! O jogo se divide em dois modos: Sim e Arcade. No Arcade você tem uma seleção mais vasta de carros e circuitos logo de cara, além de poder abrir novas opções com as vitórias. Além disso, ao jogar num Time Trial, você poderá escolher seu oponente. No caso do modo Sim, a fórmula é a mesma que foi criada pelo primeiro **GT** há alguns anos: os motoristas possuem garagens e correm em campeonatos enormes para faturar grana e gastá-la em acessórios, upgrades e novos carros. Antes de entrar nas corridas, você terá de passar por uma série de testes para medir e melhorar sua habilidade no volante. A jogabilidade magnífica que tornou a série popular está presente em **Gran Turismo 3**, o que torna o realismo e a profundidade do game bem próximos do que os motoristas de plantão procuram. Os gráficos são espetaculares e reproduzem uma sensação de velocidade incrível. Quanto ao som, a trilha sonora inclui faixas de Lenny Kravitz, Papa Roach, Snoop Dogg e outros artistas famosos. Definitivamente, **GT3** reúne todas as qualidades de um jogo de corrida com estilo e muita qualidade!



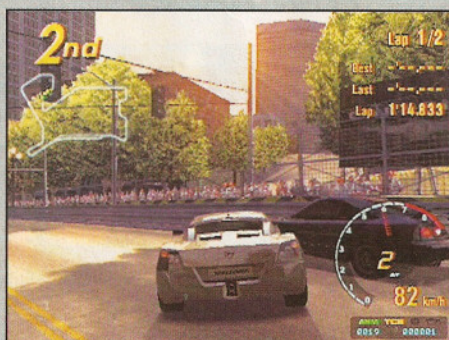
DICA: aproveitar o vácuo é importante. Fique atrás de um oponente e saia apenas quando for ultrapassá-lo



DICA: faça sempre a curva por dentro e, em vez de brecar, dê um "empurrão" no adversário

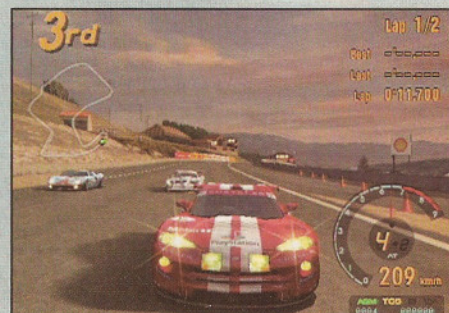


Os impressionantes efeitos de luz de Gran Turismo 3 tornam essa noite chuvosa no centro de Tóquio um verdadeiro espetáculo



DICA: tire os adversários da pista. Não há qualquer penalidade para isso e você pode diminuir a concorrência!

DICA: use L1 para ver os adversários que estão atrás. O retrovisor é uma droga!





DICA:
feche quem está na sua cola! Dê uma olhada no retrovisor para ter uma idéia e jogue o carro em cima do adversário



DICA:
em Apricot Hill, corte caminho pela terra na curva em "S" antes da chegada



DICA: na pista Rome, dirija pela zebra na segunda curva fechada à direita. Assim você poderá ultrapassar bastante gente



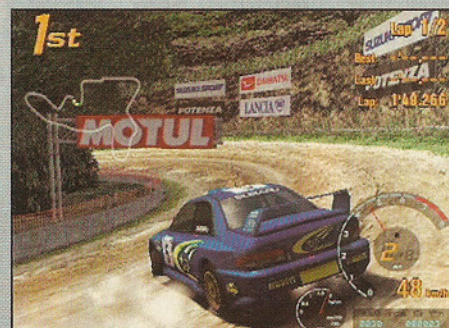
DICA: a pista Mid-Field está cheia de curvas em "U" cercadas de areia. Pise fundo no breque para não perder a partida



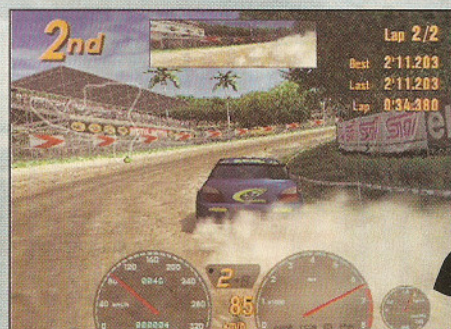
DICA:
sair da pista ou bater no muro causa mais danos do que antes. Então breque na curva!



DICA:
em Cote D'Azur, dê uma leve acelerada após as curvas fechadas



DICA: controlar a derrapagem em corridas off-road é fundamental. Comece a curva, aperte o breque até a traseira virar, então mova o volante na direção contrária



As nuvens de poeira que seus concorrentes deixam na pista off-road de Tahiti são um dos efeitos visuais mais interessantes do jogo





PLAYSTATION

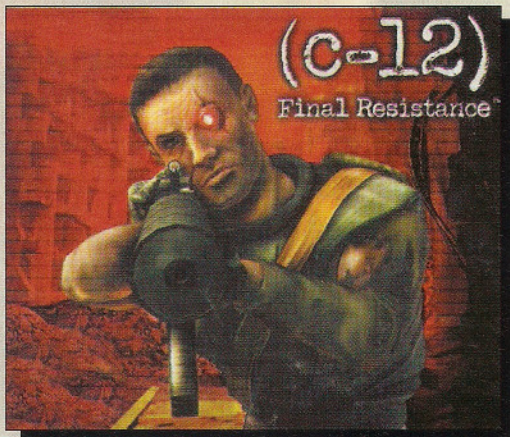
Criadores de Medieval investem na era cyber

C-12: Final Resistance 7.5

Sony Europe	Controle - a câmera dificulta	7
Ação/Adventure	Diversão - ação e puzzle	8
1 Jogador	Gráfico - tem slowdowns	7
Memory Card	Som - clima cibernético	8


Por Lord Mathias

C-12: Final Resistance é o mais recente projeto dos caras que desenvolveram a grande série Medieval. Misturando elementos de ação e adventure, a história se passa num futuro em que a Terra foi invadida por alienígenas que estão querendo acabar com a raça humana. Para dar um jeito nisso, você vai jogar com Vaughn, um soldado com poderosas tecnologias alien implantadas em seu corpo. Os cabeças da missão são a Dra. Carter e o Coronel Grisham, figuras que vão ajudá-lo com importantes informações. A maior parte do jogo é recheada de ação: você poderá atacar os inimigos usando metralhadoras e explosivos, além da poderosa espada Energy Blade. Também, não faltam puzzles, como encontrar chaves e descobrir senhas. É bom lembrar que dá pra interagir


DICA:

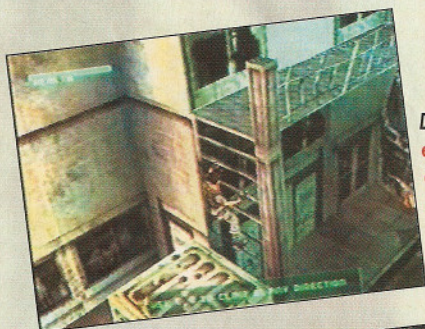
use a **Energy Blade** para tirar esse plasma que está bloqueando a porta



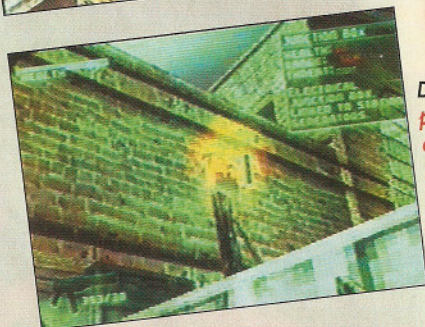
DICA: use o canhão para detonar os inimigos lá de baixo. Assim você economiza balas



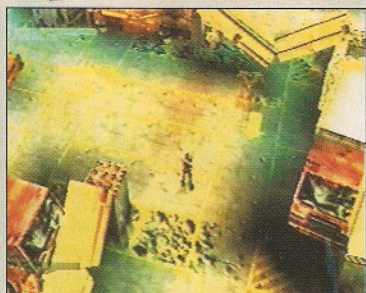
DICA: salve esses caras para receber o detonador


DICA:

empurre a caixa e suba na escada para passar pela parte bloqueada



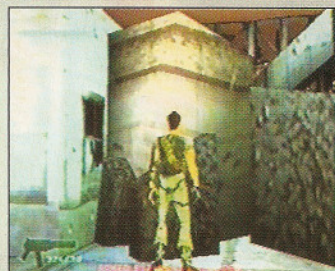
DICA: mire para o teto e atire na caixa de luz para se livrar do choque na escadaria de metal



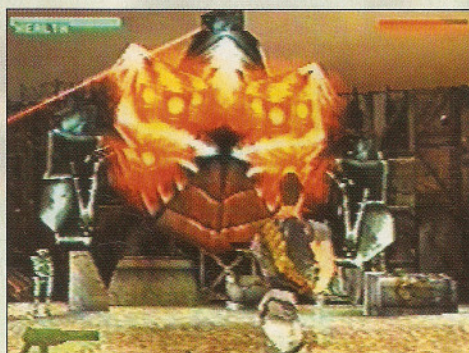
DICA: desative o campo de força. Espere os andróides passarem, corra e se esconda entre as sucatas para que eles não vejam você. Caso contrário, será preciso fazer tudo de novo

com os cenários, empurrando caixas e detonando paredes, por exemplo. Os gráficos são muito bons, com ambientes escuros, mas bem detalhados. A movimentação é rápida e fluente. O problema é que, quando a tela fica cheia de inimigos (aliás, todos têm a mesma cara!), acontecem alguns slowdowns. Já o som cria um clima

legal para os cenários futurísticos arruinados. É hora de trocar as armas antigas de Medieval pelas cibernéticas de **C-12!** 🤖



DICA: vá até essa parede e derrube-a com o detonador para passar



DICA: contra esse chefe, deixe R1 pressionado para mirar. Então corra em volta dele atirando bombas

COMANDOS

Ataque 1 - X
 Ataque 2 - □
 Agachar - ○
 Escudo - △
 Mirar - R1
 Mudar arma - L1
 Visão em primeira pessoa - R2
 Girar a tela - L2
 Empurrar - X + direcional
 Subir plataformas - ○ + direcional



PLAYSTATION

Simon e Drácula revivem os velhos tempos do Nec

Castlevania Chronicle **8.3**

Konami	Controle - falta flexibilidade	8
Ação	Diversão - voltar no tempo	10
1 Jogador	Gráfico - estilo SNes	7
Memory Card	Som - tem quatro versões	8



Por Lord Mathias

Para a alegria dos fãs, o bom e velho Castlevania está de volta ao PlayStation! A história de **Castlevania Chronicle** é a tradicional: controlando Simon Belmont, sua missão será destruir o Conde Drácula em pessoa, passando por um monte de armadilhas e inimigos em seu sinistro castelo. Para sair dessa inteiro, você vai contar apenas com seu chicote, mas também será possível coletar alguns itens pelas fases, como facas, machados e até água benta! No menu inicial, você

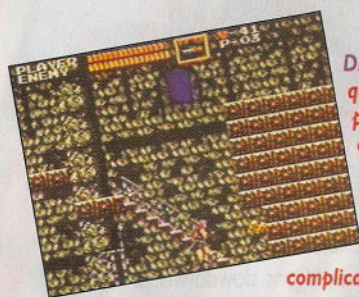
Castlevania Chronicle

pode optar entre jogar a versão original de **Castlevania Chronicle**, baseada no game do NEC X68000 (ela traz, de quebra, três opções de configuração de som!), ou uma melhorada, que corresponde ao modo Arranged. A primeira fase da nova versão é igualzinha à de **Castlevania I**, do Nintendo, mas o resto do jogo ficou diferente. Existem dois cenários extras, totalizando oito levels. Os gráficos poderiam ter sido melhor trabalhados, pois acabam aproveitando muito mal os recursos do PlayStation. Já o som ficou bastante diferente, bem mais moderno e com um estilo eletrônico. Se você é um dos milhares de fanáticos por Castlevania, esse game é um prato cheio!

DICA: para matar as taturanas, espere que elas empinem para então acertá-las na barriga



DICA: pule e dê uma chicotada para baixo para quebrar esses blocos de gelo e poder seguir caminho na fase



DICA: não quebre essa parede da direita, pois do buraco saem muitos macacos que podem complicar sua vida



DICA: quando quiser parar de escorregar na fase do gelo, abaixe-se

DICA: nessa ponte, o melhor é ficar abaixado para evitar ser atingido pelas bolas de fogo que os inimigos lançam



DICA: opte sempre por ficar com a erva. Esse é o melhor item do jogo, pois, ao usá-lo, você recupera um pouco de sua energia

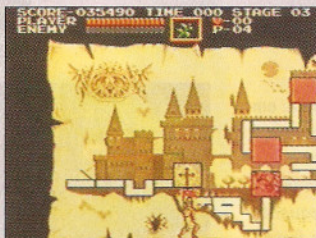
DICA: quebre essa parede à direita para encontrar um machado. Mas tome cuidado quando for pegá-lo, pois o buraco é muito



grande e você pode morrer nos espinhos



Versão original x modo Arranged



Veja como os gráficos da versão original (à esquerda) ficam em relação ao modo Arranged... Na verdade, o gráfico do jogo em si muda apenas em alguns detalhes, porém Simon Belmont foi totalmente modificado. O mapa entre as fases também está bem mais realista e detalhado. Quanto à trilha sonora, ela é bem eletrônica na versão Arranged

DICA: nessa parte existe uma passagem. Quebre o bloco à direita para encontrar um mago que lhe oferecerá itens. Então dê uma chicotada no item de sua preferência para ganhá-lo





PLAYSTATION

Deus da BMX aterrissa com estilo no PlayStation

Mat Hoffman's Pro BMX 8.3

 Runecraft/
Activision
Esporte
2 jogadores

 Controle - igual a Tony Hawk's 8
Diversão - radicalizar de bike 8
Gráfico - cenários ricos 8
Som - trilha bem agressiva 9

**Por Chris
Combo**

Depois de um grande atraso, o deus da BMX, Mat "Condor" Hoffman, finalmente aterrissou no PlayStation. Se você curte o skate virtual de Tony Hawk, não deixe de dar uma olhada no novo **Mat Hoffman's Pro BMX**. Mas fique atento: feliz ou

infelizmente, não estamos falando do mesmo game com duas rodinhas a menos! Esse simulador de bikes é baseado numa engine modificada do primeiro Tony Hawk's Pro Skater, ainda que o segundo jogo seja o padrão atual. Na prática, isso significa que você não poderá criar seu próprio ciclista ou comprar acessórios para sua magrela, apesar de haver um editor de pistas integrado. É um passo para trás em relação às opções, mas nada que afete a jogabilidade. O game oferece muitos desafios, e você pode emendar vários combos em lugares bem amplos, como um canteiro de obras e um parque em Nova York. Alguns detalhes impedem Mat de voar mais alto no PlayStation. O principal deles é a câmera, que fica rodando e torna a aterrissagem extremamente difícil. E algumas vezes o jogo não lhe dá o crédito correto por um combo executado. A



CAPAS ESCONDIDAS



DICA: quer a capa escondida na fábrica de bicicletas? Então dê

um Grind depois do grande interruptor na parte redonda para abrir a porta da garagem. Eleve seu medidor de especial no lado de fora e se mande do morro de terra para o telhado da cabana. Atravesse a janela de vidro e, com um salto de coelho, faça um Grind no cano



DICA: para obter a capa escondida

em Construction, vá pra esquerda a partir do ponto inicial do morro de terra. Use a rampa para pular para o guindaste e as vigas e dê um Grind no canto oposto

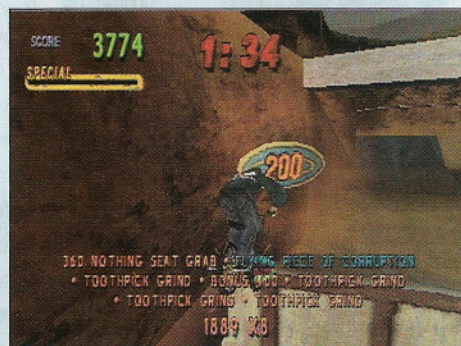


DICA: em London, use a rampa pequena na frente dos elevadores

para saltar para o alto. Dê um Grind nas luzes, faça um Bunnyhop pelo Hidden Hall com grades e pule no cano do telhado para pegar a capa



DICA: além de ligar truques com manuais, tente aterrissar de manobras em rampas com Grinds



DICA: preste atenção nas ladeiras para realizar combos gigantescos nos levels

velocidade de sucessão de quadros, no geral, é rápida, apesar de alguns slowdowns. Já a trilha sonora traz uma mistura de punk, hip-hop e rock que combina com o ambiente agressivo. Os controles? São tão bons quanto nos jogos de Tony Hawk!



DICA: dê um Grind nos balanços e num banco próximo para obter o bônus Playground Hero em Nova York

DICA: abuse das manobras do tipo Fakie. Assim seu medidor de especiais encherá rapidamente

É, a continuação nunca é
igual ao original... é melhor !



em breve

Somente para Dreamcast



Acesse
www.tectoy.com.br





DREAMCAST
PRÉ-ESTRÉIA

NBA 2K2



SEGA/VISUAL CONCEPTS
Esporte

Disponível no final do ano

Um dos melhores jogos da linha de esportes da Sega está prestes a ganhar uma sequência. A principal novidade de **NBA 2K2** está no modo online: os servidores da SegaNet poderão salvar as informações da performance de cada jogador, como número de vitórias, por exemplo. A inteligência artificial foi melhor trabalhada, principalmente na parte da defesa dos times. Novos tipos de movimento para os personagens foram adicionados, além de animações inéditas. E tem mais: as quadras, os times e seus respectivos uniformes estarão de acordo com a temporada atual do basquete americano.



Shenmue II



SEGA/AM2
Aventura

Disponível no final do ano

A Sega divulgou mais informações sobre a nova saga de Ryu Hakuji.



Shenmue 2 começa com a chegada do personagem, que ainda está à procura do assassino de seu pai, a Hong



Kong. Enquanto caça o vilão Lan Di, Ryu vai encontrar novos personagens, como Shenhua, que terá um papel essencial na história. Os modelos dos personagens, assim como as texturas, estão bastante parecidos com os da versão anterior, mas o alto nível dos detalhes nos cenários, além dos grandes efeitos de sombra, certamente vão impressionar.

Alien Front Online



SEGA
Ação

Disponível em agosto

O trunfo desse novo game de ação da Sega é sua compatibilidade com a versão arcade, que permite desafios online no modo Deathmatch. Além disso, **Alien Front Online** deverá ter um sistema de chat com voz, que vai usar o mesmo tipo de microfone do jogo **Seaman**. No modo Single, as primeiras



missões servem como treinamento para você aprender a usar as armas e a pilotar os veículos. Os controles do jogo são bem simples: além

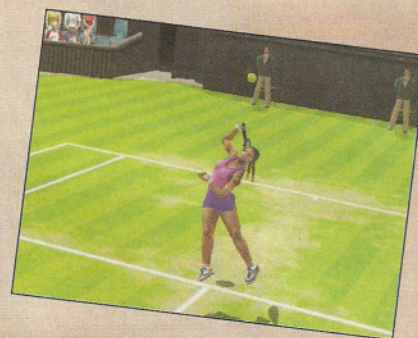
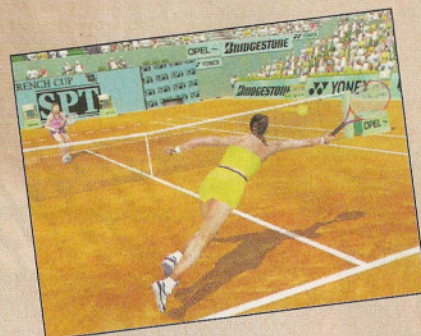
de dirigir, você só tem de atirar!

Virtua Tennis 2K2



SEGA
Esporte

Disponível em novembro



A partir dessa nova sequência, **Virtua Tennis** passará a pertencer à linha de jogos de esporte da Sega. São muitos os personagens, entre eles tenistas profissionais como as irmãs Venus e Serena Williams, Lindsay Davenport, Mary Pierce e Arantxa Sanchez-Vicario. Além das opções disponíveis, você poderá criar seu próprio jogador, escolhendo sua aparência, suas habilidades e roupas. As partidas em **Virtua Tennis 2K2** poderão ser simples ou em duplas, inclusive mistas. A jogabilidade continua a mesma da versão anterior. Já os gráficos estão ainda melhores: os tenistas têm expressões faciais bem realistas, demonstrando até suas emoções.

Capcom vs SNK 2: Millionaire Fighting 2001



CAPCOM

Luta

Disponível no final do ano



Apesar de a SNK estar falida, você ainda poderá ver alguns personagens da empresa em **Capcom vs SNK 2: Millionaire Fighting 2001**, game que está sendo produzido pela Capcom. O sistema

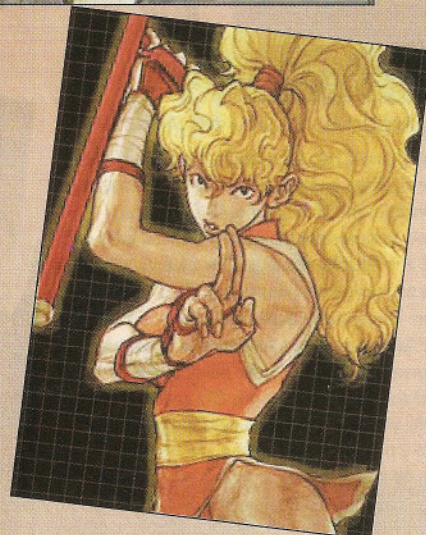
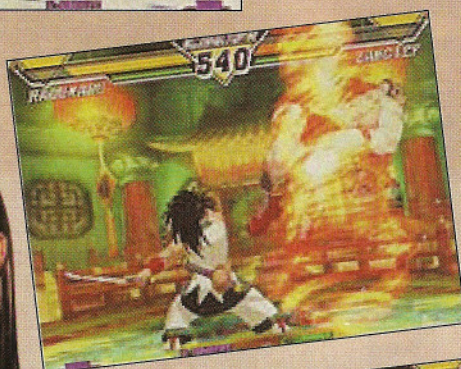
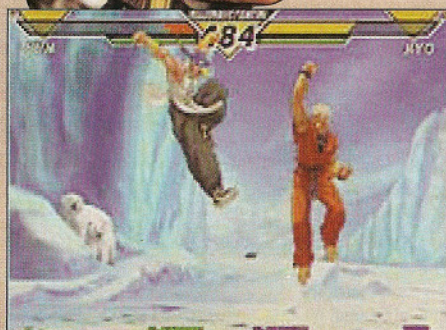
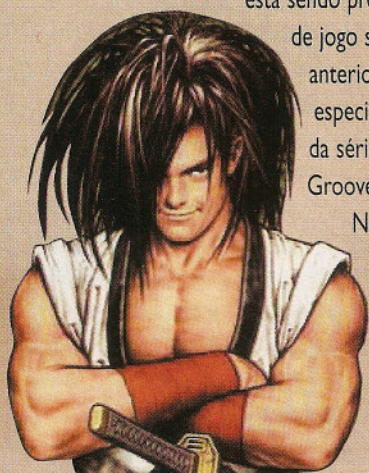
de jogo será parecido com o da versão anterior, com dois tipos de barra de especial: a SNK Groove, típica dos games da série King of Fighters; e a Capcom Groove, da série Street Fighter Zero.

Novos recursos gráficos serão adicionados a esse clássico de luta, como variações de brilho e um efeito de espiral semelhante à entrada do logo do Dreamcast. O sistema de escolha dos

personagens será o mesmo, com quatro escalas de pontuação, e cada lutador vai ocupar de um a quatro espaços, dependendo de sua força.

Aparentemente, algumas pontuações foram alteradas. Akuma, por exemplo, agora tem 2 pontos, e não 4, como antes. A grande surpresa serão os novos personagens: Dan Hibiki, de **Street Fighter Zero**; Joe Higashi, de **Fatal Fury**; Haohmaru, de **Samurai Shodown**; Athena, de **King of Fighters**; Yan e Yun, de **Street Fighter III**; e Kyosuke, de **Rival Schools**. Pelo que a Capcom andou divulgando, **Capcom vs SNK**

2 terá três versões: uma para Dreamcast, uma para arcade (placa Naomi) e outra para PlayStation 2. Só que o 128 bits da Sega ganhará apenas a versão japonesa.





DREAMCAST

Sonic volta à ativa e prova que o DC está no páreo

Sonic Adventure 2

9.5

Sonic Team	Controle - fácil de aprender	9
Ação/Aventura	Diversão - clássico do DC	10
2 Jogadores	Gráfico - visual inacreditável	9
	Som - combinação perfeita	10



DICA: se cair no espaço sem ter lugar algum para ir, você poderá voar para o lado do planeta. Então se segure e suba



DICA: em Aquatic Mine, reduza o nível da água para você se aventurar em cavernas mais profundas



DICA: para controlar a derrapagem em Route 280, pare de acelerar um pouco antes de virar. Então acelere depois de virar um pouco o carro



DICA: utilize o sistema de alvo múltiplo com Dr. Eggman e Tails. Quanto mais focô fizer isso, mais pontos extras ganhará



Da GamePro

Sonic Adventure 2 – presente de aniversário de 10 anos do mascote da Sega – supera em todos os aspectos o game anterior do porco-espinho, com uma jogabilidade que nenhum dono de Dreamcast pode perder! A história da versão é simples: Dr. Eggman (vulgo Dr. Robotnik) e seus novos companheiros Shadow (um clone de Sonic) e Rouge (um morcego) estão à procura das Chaos Emeralds – uma fonte inesgotável de poder que alimenta uma arma capaz de destruir o planeta inteiro. Cabe a Sonic, Tails e Knuckles a tarefa de impedir que o trio do mal domine o mundo. Sonic Adventure 2 está dividido em duas partes: uma em que você acompanha o herói azul e seus amigos, e outra em que fica do lado dos vilões. No começo do jogo, você escolhe qual história vai seguir, mas é preciso terminar os dois modos



DICA: nas fases de Sonic e Shadow, se estiver indo muito rápido ou de cabeça para baixo e não souber para onde deve mover o controle analógico, aperte e segure ↑

SONIC APAGOU AS VELINHAS NO JAPÃO

Sonic Adventure 2 não foi o único presente que o mascote da Sega ganhou por seu 10º aniversário, comemorado em 23 de junho. O Sonic Team organizou uma festança para o porco-espinho em Osaka e em Tóquio, nos dias 23 e 24, e os visitantes levaram até presentes! Aproveitando o clima, a softhouse lançou um pacote especial (e limitado!) de Sonic Adventure 2, que foi vendido apenas no Japão durante a festa. O Sonic Adventure 2 Birthday Pack incluiu, além do jogo, um CD com a trilha sonora de vários clássicos do personagem, uma medalha e um livro com toda a sua história.



DICA: cuidado quando reverter a gravidade em Crazy Gadget. Os controles também se invertem!



Pegue-o se puder! Nessa segunda aventura, Sonic está em ótima forma!

para abrir os levels secretos. Como na primeira aventura de Sonic no Dreamcast, você poderá jogar com alguns personagens em certos estágios: Sonic e Shadow têm fases rápidas e movimentadas; Knuckles e Rouge cavam para procurar itens; e Tails e Dr. Eggman pilotam máquinas em fases Shoot-em-up. O game tem 30 estágios, cada um com cinco missões. Visualmente, Sonic Adventure 2 arrasa com cores vibrantes e detalhes de luz e sombra, sem detonar a rápida sucessão de quadros, mesmo nas fases de Sonic e Shadow. O som é ainda mais caprichado, misturando orquestra, músicas de guitarra e um hip-hop melódico. As habilidades dos personagens são fáceis de aprender, mas o movimento de deslizar do porco-espinho exigirá certa dose de concentração. Alguns joguinhos multiplayer complementam a diversão: você pode disputar corridas a pé ou de kart, encontrar um tesouro ou lutar em robôs contra seus amigos de carne e osso. Com certeza, Sonic Adventure 2 é um dos títulos mais fantásticos da última leva do DC!

DICA: para desviar de um míssil teleguiado na disputa contra um amigo, salte para longe quando o projétil estiver bem perto de você



DICA: cave em figuras nas paredes e no chão. Assim você encontrará power-ups especiais e moedas extras

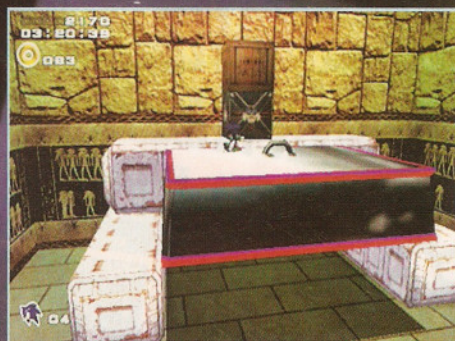


DICA: escolha Shadow para a corrida de kart. Os atributos desse personagem são equilibrados: ele é rápido e fácil de controlar



DICA: para derrotar o B-3X Hot Shot, ataque-o logo depois que ele lançar os mísseis

DICA: para saltar de um caminho para outro, tente não mudar o controle enquanto estiver voando



DICA: abra essa caixa para fazer com que os pesos parem de cair



Mergulhe em mundos surreais, onde você pode planar de um planeta para outro, andar de cabeça para baixo e viajar no lado de fora de foguetes



SITE OFICIAL DO GAME ESTÁ NO AR

O site oficial de Sonic Adventure 2 já está no ar, trazendo todos os detalhes sobre os personagens e a história do jogo, além de fotos, papéis de parede e protetores de tela. Os fãs também podem conferir online uma linha do tempo contando tudo sobre os 10 anos do mascote. O endereço do site oficial é <http://score.sega.com/games/Sonic2>.



DREAMCAST

Muito Louco: Táxis pulando em Nova Iorque

Crazy Taxi 2

9.5

Sega

Ação/Corrida

1 jogador

Memory Card

Controle - dá pra dominar 9

Diversão - pulos em 4 rodas 10

Gráfico - limpo e sem falhas 9

Som - baladas da atualidade 10



DICA: jogue bastante no modo Crazy Pyramid para aprender a usar o novo e engraçado recurso do jogo, o pulo



DICA: procure tirar bastante fina dos carros quando estiver com passageiros, pois eles gostam e você ganha mais dinheiro com isso



DICA: sempre que puder, pegue as corridas indicadas pela cor azul. Elas incluem sempre mais de um passageiro (o número exato está indicado dentro do círculo azul) e lhe renderão mais dinheiro



DICA: nesse desafio do Crazy Pyramid, o segredo é ficar numa linha diagonal exata para não precisar mexer mais no direcional. Assim você apenas pula!



DICA: derrape para fazer melhor as curvas e agradar os passageiros, assim você ganha mais dinheiro. Mas lembre-se de que, quando estiver

dando um turbo, esse comando não funciona



DICA: use sempre o turbo nas retas para chegar mais rápido ao destino. Esse comando é muito útil no jogo!



Por Marjorie Bros

Quem curtiu a primeira versão de Crazy Taxi não precisa pensar duas vezes antes de encarar a sequência! **Crazy Taxi 2** ficou demais, misturando ação

e diversão na medida certa. O game traz ainda um novo recurso, o pulo, que dá bem mais emoção à jogabilidade. O estilo do jogo segue a

linha do anterior, só que agora tudo se passa em Nova Iorque, onde você poderá fazer inúmeras loucuras – como cortar caminho pulando para uma ponte, por

exemplo. Os gráficos estão parecidos com os da versão anterior; já a trilha sonora é a melhor! Também com o Offspring tocando a maior parte das músicas, não poderia ser diferente! São três modos de jogo: Around Apple e Small Apple, iguais aos do game anterior, e o novo Crazy Pyramid, no qual você tem de completar

provas bem divertidas para

aprimorar suas habilidades.

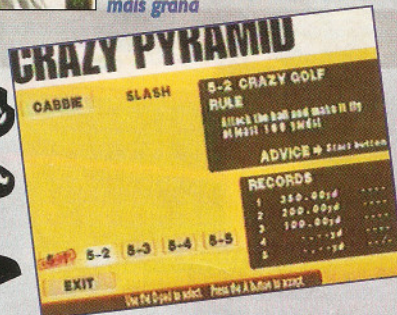
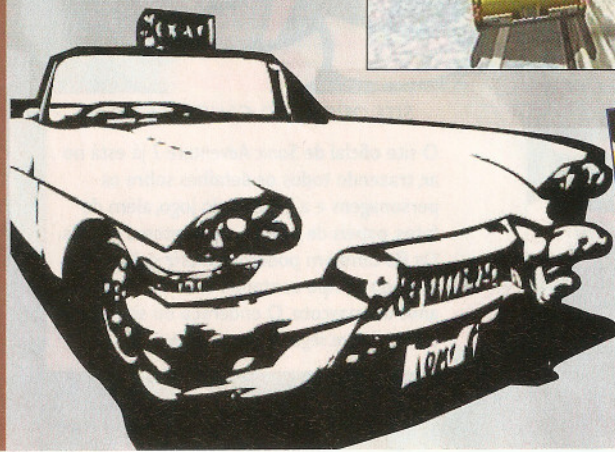
Impossível não viciar!



DICA: decore o mapa da cidade para sempre ter alguns caminhos gravados na mente. Com isso você economiza tempo nas corridas e fatura mais grana



DICA: nesse estágio do Crazy Pyramid, evite usar o turbo para não cair. O tempo aqui é suficiente sem usar o turbo!



DICA: complete o modo Crazy Pyramid para ganhar mapas e carros novos

COMANDOS

- A - engatar ré
- B - engatar primeira
- Y - pular
- L - frear
- R - acelerar
- Turbo - aperte B e, logo em seguida, acelere (requer treino)
- Derrapar - aperte A + B durante uma curva (não funciona com o turbo)

RESULTADO DA PROMOÇÃO

"EU SOU MALUCO PELO DREAMCAST"

QUAL A MAIOR LOUCURA QUE VOCÊ FARIA
PARA GANHAR UM DREAMCAST?

Vencedor

**"BEBERIA A ÁGUA DO COPO ONDE
MEU AVÔ GUARDA A DENTADURA"**

Marcos Rogério Ferreira Jr., de Sabará, MG

Chegou ao fim a **superpromoção Eu Sou Maluco pelo Dreamcast**. A galera mandou toneladas de cartas para a redação, uma mais pirada que a outra! Tudo isso para faturar um **Dreamcast** e **muitos outros prêmios**. Entre frases para lá de criativas e outras nem tanto, encontramos o **vencedor**, o mineiro **Marcos Ferreira Jr.**, de Sabará. O cara falou que por um Dreamcast seria capaz de **beber a água do copo em que seu avô guarda a dentadura!!!** Pois é, Marcos, agora a gente quer ver se você é capaz de cumprir a promessa... E, por justiça, você deverá dividir o prêmio com o velho, já que ele vai emprestar a dentadura!



PREMIAÇÃO:

1º lugar – Dreamcast + Phantasy Star

Online + Tag PSO + camiseta Dreamcast
Marcos Rogério Ferreira Jr., de Sabará, MG
"Beberia a água do copo onde meu avô guarda a dentadura."

2º lugar – Phantasy Star Online +

Tag PSO + camiseta Dreamcast
Thiago Alexsandro Gonçalves, de Santos, SP
"Invez di fica jogandu vidiu gueimi nus finau di çemana mim ia istuda portuguez!"

3º ao 10º lugar – camiseta Dreamcast

Diego Bernardes, de São Paulo, SP
Ivan Milinavicius, de Bertioga, SP
Herbert Cardoso, de Porto Velho, RO
Ricardo Henrique da Silva, de Cajati, SP
Alexandre de Oliveira Rocha, de São Bernardo, SP
Ronaldo Pedroso, de Brusque, SC
Josefa Souza Cardoso, de Arataca, BA
Edinam Machado, de Poços de Caldas, MG
Se quiser conhecer todas as frases vencedoras, visite o portal www.gamepower.com.br.

SEGA


Dreamcast.

TEC TOY

GAMEPOWER



NINTENDO
PRÉ-ESTRÉIA

Diddy Kong Pilot

GAME BOY
ADVANCE



NINTENDO/RARE
Corrida

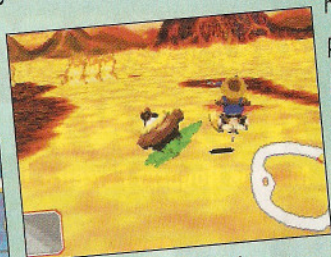
Disponível em dezembro



Nintendo 64. Dessa vez, Diddy Kong e mais seis personagens (cada um com características e

habilidades diferentes) vão participar de corridas em várias pistas, com o "surpreendente" objetivo de faturar os campeonatos. O legal desse novo jogo é que, com o cabo link, você poderá desafiar

três amigos para uma partidinha. A Rare também anunciou que está desenvolvendo um modo Battle.



Diddy Kong Pilot é baseado nas partes aéreas do jogo Diddy Kong Racing, do

Spyro the Dragon: Season of Ice



DIGITAL ECLIPSE/UNIVERSAL
Ação

Sem data prevista de lançamento

Depois de muitas aventuras no PlayStation, o dragãozinho Spyro vai

ganhar um novo game de ação e aventura no GBA. Graças aos controles bastante parecidos com a versão para PSX, Spyro poderá correr, pular, flutuar e cuspir fogo



enquanto coleta jóias e encara inimigos ao longo das fases. A animação de **Season of Ice** não é das melhores, mas os gráficos são bastante

detalhados e coloridos. Outra coisa interessante é a grande variedade de minigames, diversão garantida até o final do jogo.



GAME BOY
ADVANCE

Spider-Man: Mysterio's Menace



ACTIVISION/VICARIOUS VISIONS
Ação

Disponível em setembro

O bom e velho Homem-Aranha está prestes a dar as caras no Game Boy Advance, depois de duas aventuras



no Game Boy Color. Quem já curtiu as versões anteriores de Spidey no portátil da Big "N" vai



GAME BOY
ADVANCE

reconhecer a jogabilidade simples de **Mysterio's Menace**. Você

podrá usar todas as habilidades do Aranha, como subir pelas paredes e usar sua teia para se pendurar ou atacar inimigos. Prepare-se para uma aventura daquelas em enormes fases em 2D!

Eternal Darkness



NINTENDO/
SILICON KNIGHTS
Ação

Sem data prevista de lançamento

GAME
CUBE



Planejado inicialmente para o Nintendo 64, **Eternal**

Darkness está sendo todo remodelado para o GameCube.

Nesse jogo, você poderá controlar vários personagens, e sua jornada vai atravessar milhares de anos de uma era apocalíptica. A história conta com muitos diálogos, além de ótimos efeitos sonoros. A parte visual não fica atrás: os efeitos são excelentes, e os cenários, bem desenhados. Uma das coisas mais interessantes do game é o Sanity Meter, que fará você questionar o que é real ou não. Outro destaque são os muitos quebra-cabeças.



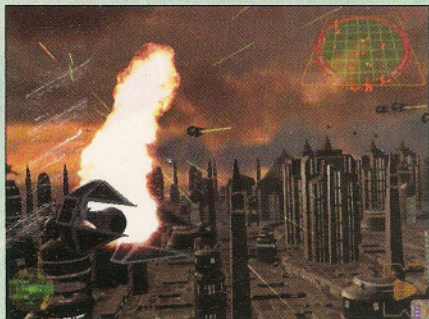
Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2



LUCASARTS/FACTOR 5

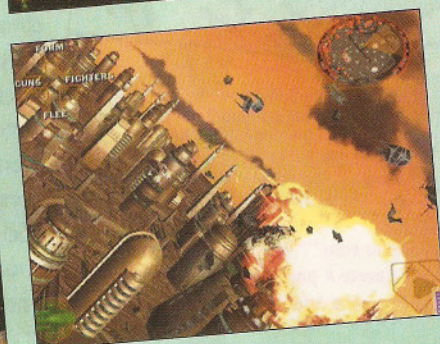
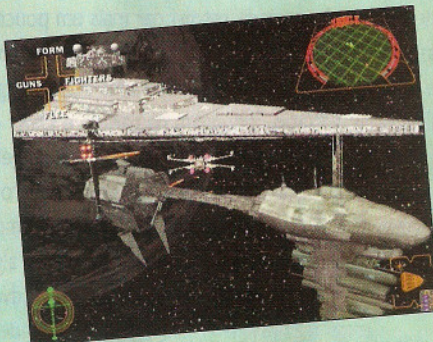
Ação

Disponível em novembro



Desenvolvido pela Factor 5, **Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2** é baseado no que tem de melhor da trilogia original de *Star Wars*. A segunda versão da série Rogue Squadron traz Luke Skywalker em algumas das melhores batalhas dos filmes. Você poderá pilotar veículos e naves radicais dos episódios IV, V e VI. Entre as 11 primeiras missões, você vai vivenciar os ataques à Estrela da Morte, a batalha em Hoth e cenas em

Tatooine e Bespin. Os controles da versão para o 128 bits são sensíveis aos diferentes tipos de toques, produzindo resultados excelentes na hora de atirar. Você contará também com um bom sistema de mira, mas, quanto menos usá-lo, maiores serão suas chances de faturar uma medalha no ranking final do jogo. A qualidade gráfica de **Rogue Squadron 2** é impressionante, não devendo nada às versões para a telona. A parte sonora também é incrível, pois traz diálogos e trilhas originais, além de efeitos de primeira.



GAME
CUBE

Star Fox Adventures: Dinosaur Planet



NINTENDO/RARE

Ação

Disponível em novembro

Dinosaur Planet é outro jogo que seria lançado para o Nintendo 64 e acabou sendo convertido para o GameCube. A versão **Star Fox Adventures** será uma sequência de **Star Fox 64**, um dos primeiros títulos para o 64 bits da Nintendo. A história começa oito anos após o fim do game antecessor, depois que Fox



McCloud derrota o vilão Andross. Agora o herói terá de encarar sozinho uma série de obstáculos para salvar o Dinosaur Planet, um planeta pré-histórico que vive sob o domínio do terrível dinossauro ditador General Scales. Com a ajuda de alguns aliados e um item muito importante no



jogo – uma arma mágica que oferece diversas técnicas de combate –, Fox poderá ganhar mais força ao longo da aventura. O mais engraçado disso tudo é que o herói poderá usar alguns dinossauros como meio de transporte. Os cenários de **Dinosaur Planet** são gigantescos, formados por gráficos e texturas excelentes. Pra completar, esse novo título do GC tem uma ótima animação.



GAME
CUBE



NINTENDO 64

Dicas legais pra você se dar bem nos minigames

Mario Party 3

9.0

Hudson/
Nintendo

Controle - fácil e preciso 10

Ação/Tabuleiro

Diversão - modo Multiplayer 10

4 Jogadores

Gráfico - mais do mesmo 8

Som - a trilha é legal 8

MARIO PARTY 3



Por Marjorie Bros



DICA: em Chilly Waters, pise na casa "?" para acionar o modo Action Time. Aperte A para pular a bola de neve, caso contrário você será levado para longe



DICA: pare em cima de Koopa Bank para recolher todo o dinheiro depositado

DICA: parando em cima da casa Battle Game, você e seus adversários deverão apostar grana num minigame. Quem vencer fica com toda a bolada



DICA: o fantasma é muito útil no jogo. Use-o para roubar dinheiro (custa 5 moedas) e estrelas (custa 50 moedas)

DUEL MAP

No modo Duel Map, vence quem conseguir ficar vivo (ou mais vivo!) no final. Trata-se de uma batalha entre dois jogadores, com esquema semelhante ao modo normal. Uma das diferenças é que aqui as estrelas não interessam e não há lojas de itens. Seu objetivo é matar o adversário com a ajuda de seus parceiros. Para atacar, deixe o parceiro na sua frente. Quando passar na frente do adversário, você irá atacá-lo automaticamente. Repita isso até o coração dele esvaziar!



DICA: se tiver sorte, você encontrará um bloco secreto. Pulando nele é possível ganhar itens raros, moedas e até estrelas!



DICA: as estrelas custam 20 moedas. Tenha sempre dinheiro no bolso para não passar reto por elas! Se estiver longe, compre a lâmpada mágica e use-

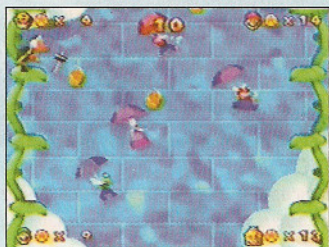
a para que o gênio leve você até a estrela num piscar de olhos. Se você quiser mudá-la de lugar, use a lâmpada da sorte (isso é ótimo para atrair o adversário)



MINIGAMES

Mario Party 3 possui 70 minigames, e os modos variam de acordo com a casa em que os jogadores param. Confira a seguir algumas dicas dos minigames mais engraçados do jogo. Divirta-se!

1. Quatro jogadores (quando todos estão na casa de cor igual)



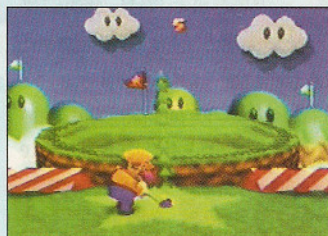
DICA: no Parasol Plummet, controle a queda com o guarda-chuva para pegar moedas



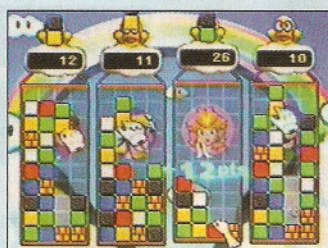
DICA: em Cheep Chasc, fuja do peixe e mergulhe para desviar dos espinhos



DICA: em Toadstool Titan, ache o cogumelo nos blocos e mande os adversários pra lua



DICA: no Chip Shot Challenge, aperte ↑ ou ↓ para controlar o ângulo e acerte o buraco



DICA: em Mario's Puzzle Party, acumule vários blocos e detone-os de uma só vez para ganhar mais pontos



DICA: no minigame The Neat Goes On, decore a música e aperte os botões na ordem. No fim, acrescente mais uma nota



DICA: em Snowball Summit, acumule neve e empurre-a para deixá-la gigante. Então atire no adversário

3. Dois contra dois (quando dois jogadores estão em casas de cor igual)



DICA: em Eatsa Pizza, acabe com a pizza o mais rápido possível



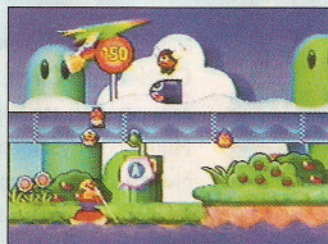
DICA: no Pump Pump and Away, você deve bombear bem sincronizado com seu companheiro para fazer o foguete subir alto

4. Battle (quando você pisa na casa de batalha)



DICA: em Storm Chasers, corra atrás da chuva para regar a planta. Quanto mais regar, mais ela crescerá. Cuidado para não tropeçar nos castores!

2. Um contra três (quando um jogador está numa casa de cor diferente dos demais)



DICA: no Ridiculous Relay, voe e desvie dos obstáculos para chegar ao outro lado, enquanto seus adversários atravessam o rio revezando



DICA: em Boulder Ball, jogue bolas para não deixar seus adversários chegarem ao topo

5. Duel (quando você pisa na casa Minigame)



DICA: no Fowl Play, corra atrás da galinha e pegue-a quando estiver encurralada na cerca



DICA: em Motor Roler, passe por cima das flechas para ganhar velocidade e desvie dos choques elétricos

CARACTERÍSTICAS DOS PARCEIROS

Os parceiros consomem suas moedas a cada rodada, pois o serviço não é de graça: você deve pagá-los pela ajuda! O dinheiro você consegue vencendo os minigames. Confira a seguir as características mais marcantes dos parceiros:



1 - Koopa: tem ataque bom e ótima defesa



7 - Snifit: pode dar moedas durante a caminhada



2 - Goomba: tem ótimo ataque e boa defesa



8 - Piranha Plant: encontra dado especial, permitindo andar mais algumas casas



3 - Toad: permite que você não perca moedas em casa adversária



9 - Chain Chomp: detona todos os membros do time adversário



4 - Bob-omb: pula os inimigos, atacando direto o adversário



10 - Thwomp: pode achatar o adversário com apenas um sopro



5 - Boo: contra-ataca



11 - Mr. Blizzard: ataca o inimigo que está mais longe



6 - Whomp: defesa total, portanto não tem ataques



12 - Baby Bowser: causa o triplo de dano quando vira Bowser



GAME BOY
ADVANCE

Tony, a lenda viva do skate, invade o novo Game Boy

Tony Hawk's
Pro Skater 2

9.5

Activision
Esporte
1 jogador

Controle - requer treino 9
Diversão - skate de bolso 10
Gráfico - sucessões rápidas 10
Som - jazz e funk americano 9



Por Chris Combo

Tony Hawk's Pro Skater 2

Tony Hawk's Pro Skater 2 para o Game Boy Advance tem tudo que faltava na versão do GBC: idéias inovadoras, estilo e diversão. O jogo utiliza ambientes totalmente tridimensionais, e Tony é composto por 300 polígonos! A velocidade de sucessão de quadros é muito boa – são 60 frames por segundo para o jogo e 30 para os personagens –, e a animação dos skatistas principais foi herdada da versão do PlayStation. Resumindo: é difícil não se impressionar com a profundidade do visual, o nível de detalhamento e a velocidade de THPS 2 no novo portátil da Big "N"! Os efeitos sonoros também são idênticos aos do PlayStation, o que faz com que Tony e seus 12

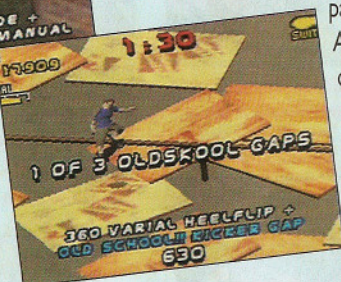


DICA: utilizar manuais para emendar Trick Runs é o melhor meio para você obter pontos e realizar combos gigantesco

amigos tenham exatamente a voz que você espera! A trilha sonora agradável, que mistura jazz e funk norte-americano, está anos-luz de qualquer outro game de skate para portáteis...

Agora você tem

os melhores motivos para carregar Tony Hawk no bolso para "andar de skate" no intervalo das aulas e até no seu trabalho, quando o chefe não estiver por perto!



Além de levels como Skatestreet e New York City, Tony Hawk's Pro Skater 2 traz Warehouse, do primeiro game da série



DICA: salte o half-pipe, o avião e o helicóptero de uma vez só para ganhar os bônus Hangtime Gap no Hangar



DICA: para abrir o ginásio secreto em The School II, manobre no cano do telhado mais próximo



GAME BOY
ADVANCE

De volta aos bons tempos de Castlevania em 2D

Castlevania: Circle
of the Moon

9.5

KCEK/Konami
Ação/Aventura
1 jogador

Controle - respostas perfeitas 10
Diversão - de volta à era 2D! 10
Gráfico - visual causa medo 9
Som - soa bem familiar 9

Castlevania: Circle of the Moon



Por Lord Mathias

Esqueça a tentativa frustrada do Nintendo 64 de transformar o universo de Castlevania em 3D! No Game Boy Advance, o jogador reencontrará todos os aspectos vitais da série – excelentes controles,

ambiente bidimensional e muitas salas para explorar.

Castlevania: Circle of the Moon, o melhor jogo da série para portáteis até hoje, lembra bastante **Symphony of Night**, do PlayStation, por causa da estrutura não linear da história, das armas potentes e da infinidade de power-ups. Para motivar ainda mais a exploração, há cartas dentro das paredes do castelo que lhe garantem feitiços e técnicas de combate. O roteiro é padrão: Drácula foi ressuscitado, e você, um membro do clã Belmont, terá de se livrar do sanguessuga. O controle é ágil, o que facilita a execução da maioria dos feitiços mais avançados. O game vale a pena pela longa jornada, repleta de gráficos caprichados, trilhas que criam um clima de suspense e ótima jogabilidade!

DICA: o bumerangue é a melhor arma especial. Pegue-o na frente do castelo, perto do portão fechado



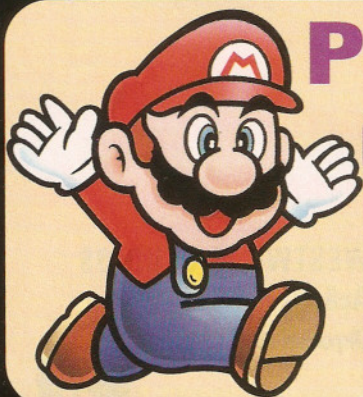
DICA: combine a carta Jupiter com Serpent ou Salamander Cards para revelar essas salas secretas



DICA: se você tiver itens a menos, maximize sua Luck para aumentar as chances de aparecer um item quando matar um inimigo



DICA: o Prosper Card/Magic combo é de grande ajuda na briga contra chefões



PROMOÇÃO RADICAIS DO GAME BOY ADVANCE – MARIO, F-ZERO E CIA. ONDE VOCÊ ESTIVER!



Premiação

1º lugar – 1 GBA, 1 jogo *Super Mario Advance*, 1 jogo *F-Zero: Maximum Velocity* e 1 boné SGP

2º lugar – 1 GBA, 1 jogo *Super Mario Advance* e 1 boné SGP

3º lugar – 1 GBA e 1 boné SGP

4º ao 10º lugar – 1 bolsa Nintendo e 1 boné SGP

Tá a fim de faturar o console portátil mais moderno e divertido do momento, além de muitos outros prêmios? Então você não pode perder a mais nova promoção da *SuperGamePower*! Para participar é fácil: escreva pra gente contando para onde você gostaria de ir com o Game Boy Advance. As 10 respostas mais criativas serão premiadas. As cartas deverão ser enviadas, com seus dados completos, para a promoção *Radicais do Game Boy Advance*, rua Paes Leme, 524, 10º andar, Pinheiros, Cep 05424-010, São Paulo, SP, até o dia 20 de agosto!

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 27/06/01 e 20/08/01.
2. Os participantes da promoção deverão descrever (em no máximo 5 linhas) para qual lugar eles gostariam de ir com o Game Boy Advance, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas descrições quiser, desde que seja uma por envelope. As cartas deverão ser nominadas à *Promoção Radicais do Game Boy Advance* – Rua Paes Leme, 524, 10º andar – Pinheiros – Cep: 05424-010 – São Paulo - SP.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
6. Serão contempladas as 10 melhores descrições, que receberão os prêmios descritos acima, conforme suas respectivas colocações.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Nova Cultural, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 20/08, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 91 (outubro) da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 15/10/01.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

GAME BOY ADVANCE

Nintendo
by gradiente

SUPER GAMEPOWER



PC
PRÉ-ESTRÉIA

The Sims Online



ELECTRONIC ARTS/MAXIS
Simulador

Disponível no 1º semestre de 2002



A nova investida dos caras por trás de **Sim City** e **The Sims** é **The Sims Online**, game em que cada um dos pacatos cidadãos será comandado por uma pessoa de alguma parte do mundo. Os personagens poderão ter um emprego, freqüentar cassinos e outros lugares, todos criados pelos demais Sims. Os gráficos serão parecidos com os do game original, mas a interface terá novidades. Você poderá escolher o humor de seu Sim, seus interesses e hobbies, além de outras características. Ferramentas muito usadas na Internet, como mensagens instantâneas e busca por interesses pessoais, estarão presentes nessa versão online.

Neverwinter Nights



INTERPLAY/BIOWARE
RPG

Disponível no 2º semestre

Neverwinter Nights é o novo RPG da equipe que desenvolveu **Baldur's Gate**,



sucesso do PC. O destaque desse novo título é o modo Multiplayer, em que até 64 pessoas poderão jogar simultaneamente. A comunicação com os demais jogadores será fácil: bastará clicar na imagem do personagem e começar a teclar. Outra novidade é a variedade de ferramentas para a criação de cenários. A interface do jogo é simples: as opções ficam visíveis na tela e podem ser selecionadas com o mouse.

Republic: The Revolution



EIDOS/ELISIR
Estratégia

Disponível em dezembro

Em **Republic: The Revolution**, você vai jogar como líder de uma das 16 facções que lutam pelo controle de uma república

rusa. Para chegar ao poder, você poderá seguir vários caminhos,



explorando artifícios políticos, militares e religiosos. No início, você estará no comando de uma das 30 cidades da república. Depois poderá passar a dominar um dos cinco grandes centros urbanos, até chegar a uma capital. A tática do jogo é bem realista: o mais

importante é influenciar as pessoas certas para ganhar cada vez mais terreno.

Command & Conquer: Renegade



WESTWOOD STUDIOS
Ação

Disponível no 2º semestre



A série de estratégia **Command & Conquer** vai ganhar uma versão diferente, com muito mais ação. Em **Renegade**, você vai assumir o papel de um soldado equipado com armas até os dentes e enfrentar uma série de missões com visão em primeira pessoa. Mesmo com uma perspectiva diferente, **Renegade** vai trazer os elementos de estratégia tradicionais na série. É claro que o modo Multiplayer não foi deixado de lado: ele contará com as opções Deathmatch, Capture the Flag e a nova C&C. A parte gráfica do jogo conta com uma boa engine: as texturas estão excelentes, assim como a movimentação dos personagens e os



Star Wars Galaxies



LUCASARTS/VERANT
INTERACTIVE

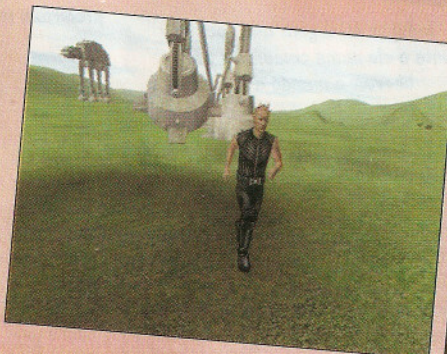
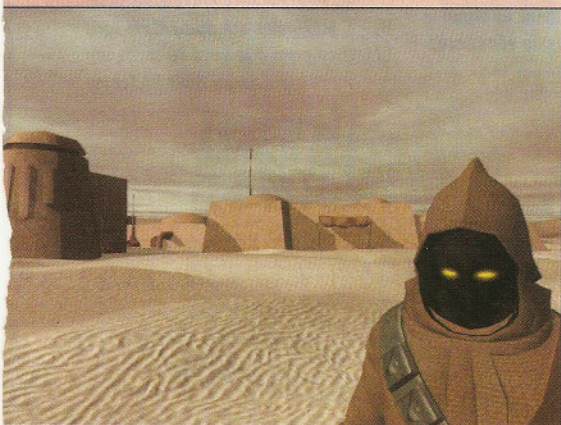
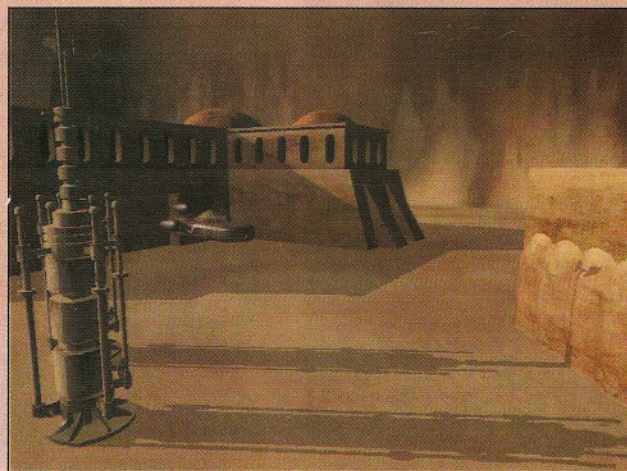
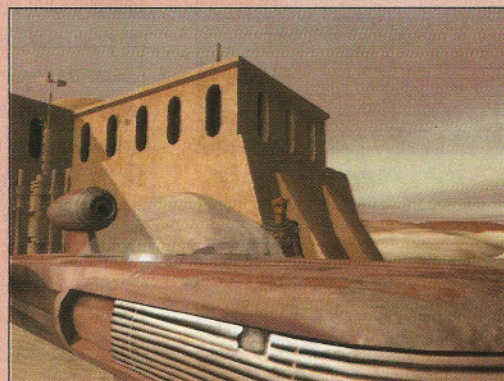
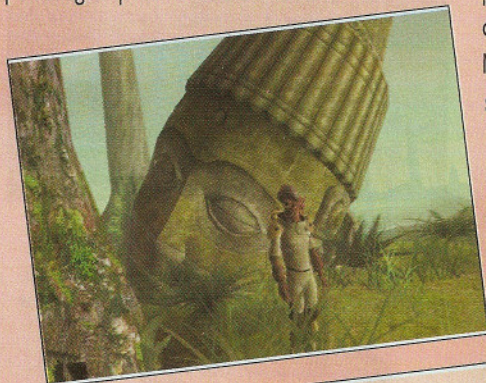
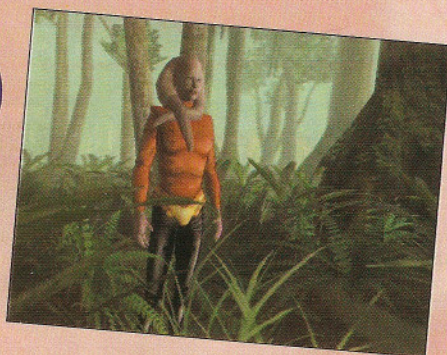
RPG

Disponível em 2002



Star Wars Galaxies, o tão esperado RPG online baseado na série de cinema *Star Wars*, trará Darth Vader tentando acabar mais uma vez com todos os Jedi da galáxia. Pelo subtítulo do jogo divulgado na E3, *An Empire Divided*, deu pra sacar que a história vai se passar numa galáxia dividida pela guerra civil. Infelizmente, você não poderá estar na pele de personagens conhecidos, como Luke Skywalker ou a princesa Léia, mas com certeza irá topiar com eles ao longo da aventura. Seu personagem poderá ser escolhido entre

as versões femininas ou masculinas de oito raças conhecidas no mundo *Star Wars*: Wookiees, Humanos, Rodians, Twi'leks, Mon Kalamaris, Trandoshans, Bothans e Zabraks. Tem mais: para que seu personagem seja único, você poderá dar a ele características específicas, como cor do cabelo e da pele, peso e afins. No lugar dos levels de experiência, o jogo será baseado num sistema de evolução por habilidade. E, assim como nos filmes, será possível treinar para se tornar um cavaleiro Jedi. Mas não pense que a tarefa é fácil, pois os Jedi são muito raros no game! Todos os episódios do cinema colaboraram com diferentes elementos da composição de **Star Wars Galaxies**, inclusive o *Episódio I*. Além disso, as novidades são muitas. Você poderá conversar com seus amigos em chats, explorar novos mundos e batalhar com uma grande variedade de monstros e inimigos em tempo real.





PC

Para ter esse jogão, vale qualquer sacrifício...

Sacrifice

10

Shiny/Interplay	Controle - simples e eficaz	10
Ação/Estratégia	Diversão - estratégia + ação	10
4 jogadores	Gráfico - efeitos incríveis	10
(em rede)	Som - foi escolhido a dedo	10

SACRIFICE



DICA: você é um mago que começa sua missão na presença dos deuses



DICA: quanto mais Manaliths você construir, mais rápido encherá sua unidade de mana (as esferas prateadas no mapa representam suas Manaliths)



DICA: enquanto adquire experiência, você deve ser cauteloso ao vigiar sua área



DICA: se uma batalha envolver muitas criaturas, não fique no meio. Será difícil ver quem é quem e o que todos estão fazendo



Por Bill Games

Sacrifice, um dos títulos mais radicais para PC dos últimos tempos, acaba de ser lançado no Brasil pela Byte & Brothers! Apesar de seguir o gênero de estratégia em tempo real, o game conta com fortes elementos de RPG e ação, o que faz dele único. O mundo de **Sacrifice** é dominado por cinco deuses, e cada um deles tem uma área de dominação com características próprias, notadas tanto na arquitetura quanto nas criaturas. Na pele de um mago que descobre que foi o responsável pela destruição do mundo, você terá de consertar o estrago cumprindo missões propostas por deuses e criaturas ao longo das explorações. Você poderá se tornar muito poderoso, controlando almas, fazendo encantamentos e, o melhor, travando grandes batalhas multiplayer! Os cenários são um dos pontos mais fortes do jogo: você vai encontrar pela frente inúmeros tipos de terrenos em 3D. Os ângulos da câmera são ilimitados, o que confere ao game uma jogabilidade nota 10! Se você está a fim de se divertir pra valer com as habilidades de um mago, corra para comprar seu **Sacrifice**. O preço sugerido é de R\$ 59.



DICA: Jadugar vai sugerir que você se junte a ele numa campanha para libertar o mundo dos deuses



DICA: evite ficar em campos abertos. Neles você estará desprotegido e poderá ser atacado sem perceber



DICA: as almas fluem da terra. As azuis são suas: simplesmente ande perto delas para regenerá-las. As laranjas requerem um ritual de conversão para que você possa usá-las

ENDEREÇO

www.sacrifice.net



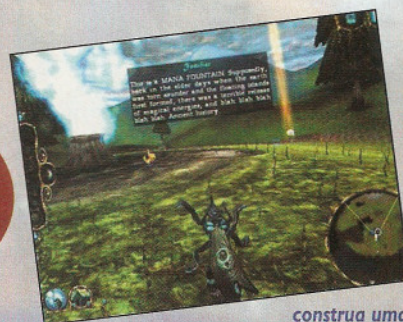
DICA: os Sac-Doctors colhem as almas e produzem rituais de eliminação



DICA: quando completa seus objetivos, os deuses parabenizam você. Às vezes eles até aumentam seus objetivos para que você se torne um mago mais poderoso

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98, Pentium II 300 MHz (ou AMD K62), 150 MB livres no HD, 64 MB de RAM, CD-ROM 8x e placa de vídeo compatível com DirectX



DICA: toda vez que você encontrar uma fonte de mana, construa uma Manalith

Algumas crianças. Muitos monstros. Igual à sua sala de aula.



Copyright © 2001 Fox Animation Co., Ltd. All Rights Reserved. Fox, the Fox logo and related types are the exclusive property of Fox. All Rights Reserved.

WG PROPAGANDA

Digimon 2.0 - A nova versão do seu programa favorito



Seis dos digiescolhidos originais entraram no colegial. Agora a nova equipe depende de Karl e TK, os líderes, que vão prepará-los para enfrentar as difíceis tarefas que os esperam.

A partir do dia 10 de julho. Todos os dias 17h30



foxkids.com.br

DICAS

Sequência de vídeo de Neversoft Bails

Ganhe qualquer tipo de Medal nos dois levels de Competition com Tony Hawk.

Truques de borda

Vá para uma borda, segure Δ e aperte $\downarrow$, $\rightarrow$. Alguns ciclistas fazem manobras diferentes de outros. Experimente!

Movimentos especiais

Todos os movimentos a seguir deverão ser executados quando o medidor do Special estiver piscando em amarelo:

Cory "Nasty" Naztazio

Superman Seat Grab: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Double Tailwhip: aperte $\downarrow$, $\rightarrow$, $\circ$;
Backflip Tabletop: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Frontflip: aperte $\downarrow$, $\uparrow$, $\circ$.

Dennis McCoy

Superman Tailwhip: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Double Tailwhip: aperte $\downarrow$, $\rightarrow$, $\circ$;
Backflip One Footer: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Decade Air: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\square$.

Granny

Superman Seatgrab: aperte $\uparrow$, $\uparrow$, $\circ$;
Gum Grab: aperte $\uparrow$, $\uparrow$, $\square$;
Front Body Flip: aperte $\downarrow$, $\uparrow$, $\circ$.

Joe "Butcher" Kilowalski

Superman Backpeg Barspin: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
No-Footed Candy Bar One Hander: aperte $\uparrow$, $\uparrow$, $\circ$;
Half Barspin Tailwhip: aperte $\downarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
Backflip Tabletop: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$.

Kevin Robinson

Superman Tube Grab: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
One Handed Swing Grab: aperte $\rightarrow$, $\downarrow$, $\square$;
Bar Hop: aperte $\rightarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
No Handed Backflip: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$.

Mat "The Condor" Hoffman

Superman One Hander: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Bar Hop: aperte $\rightarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
Peacock: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
Triple Tailwhip: aperte $\downarrow$, $\rightarrow$, $\circ$;
Backflip Tailwhip: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$.

Mike "Rooftop" Escamilla

Superman Seatgrab Bar Spin: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Backflip One Footer: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Body Varial: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
Frontflip: aperte $\downarrow$, $\uparrow$, $\circ$.

Rick Thorne

Double Seat Grab Superman: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Decade Air: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\circ$;
Backflip No Footer: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Front Body Flip: aperte $\downarrow$, $\rightarrow$, $\circ$.

Simon Tabron

Double Seat Grab Superman: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;
Superman Seat Grab: aperte $\uparrow$, $\uparrow$, $\circ$;
No Footed Candy Bar One Hander: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
Backflip One Footer: aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\circ$.

Tony Hawk

Superman Tailwhip: aperte $\downarrow$, $\downarrow$, $\circ$;

Decade Air: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\circ$;
Body Varial: aperte $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\square$;
Front Body Flip: aperte $\downarrow$, $\uparrow$, $\circ$.

THE LEGEND OF DRAGON

Pegue o Final Addition

Para conseguir o Final Addition para todos os personagens, com exceção de Miranda e Shana, vire um Master neles. Assim você conseguirá dar combos de 7 hits. A maioria deles ganha SP acima de 100 e dano superior a 400%.



Caminho fácil para conseguir Master Additions

Vá para a Forest perto de Seles, entre na área onde o Merchant estava – com criaturas parecidas com coelhos – e fique dando voltas por lá. As batalhas ali são breves e os inimigos, fáceis de derrotar.

Obter Experience rapidamente

No Phantom Ship, fique onde está. Corra para dentro das chamas azuis e lute contra elas. Assim você conseguirá experiência fácil.

Comprando um Ultimate Wargod

Você pode comprar um Ultimate Wargod em Lohan. Ele faz com que suas Additions funcionem perfeitamente sem qualquer penalidade. O preço, no entanto, é salgado (10.000), o que poderá torná-lo quase inacessível nesse ponto do jogo. Ainda assim, o Ultimate Wargod torna as batalhas muito mais fáceis, e seus Dragoons ainda subirão de nível.

Cura sem Mind ou Body Purifier

Mais adiante no jogo, quando você tiver Dragoon Spirits, vire um Dragoon, e os status desaparecerão. Esse truque permite que você se cure sem Mind ou Body Purifier.

Armadilhas dos templos

Quando você estiver no templo procurando pela planta Dragoni para salvar Shana (disco 1), haverá muitas armadilhas para retardar seu avanço. A primeira se resolve com uma combinação de números – o combo é 352. Logo depois há duas estátuas que precisam ser giradas na direção correta para que você possa alcançar o topo das escadas. Lá as estátuas são de ouro e de pedra: deixe a de ouro voltada para frente e vire a de pedra para a esquerda. Assim que tiver feito isso, você poderá subir rapidamente as escadas para pedir ajuda a Shana.

Garrafa d'água de graça

Quando chegar à cidade de Lohan, você terá de salvar Shana. Para fazer isso, você precisará de uma garrafa para guardar a água. Depois de bater um papo com Dabas, desça as escadas

para chegar ao Ground Level da cidade. Um Merchant chamará sua atenção. Ele tem uma garrafa, mas está disposto a vendê-la por um preço exorbitante. Fique barganhando, pedindo a ele que reduza o preço. Eventualmente ele cobrará 100g. Selecione então a segunda opção "...", e o Merchant lhe dará a garrafa de graça.

Derrotando S.Virage

Espere até que S.Virage use suas dez vidas. Tenha certeza de que seus personagens estão com um HP alto antes do ataque final desse cara, pois ele machuca muito!

Derrotando Dead Captain e os quatro Dead Knights

Quando chegar ao fim do Ghost Ship, você terá de derrotar o Dead Captain do navio e os quatro Dead Knights. No entanto, se você eliminar um deles, depois de um certo tempo eles voltarão à vida com Life cheia. Faça com que todos os Knights e o Captain fiquem com o medidor de energia no vermelho para então desferir um golpe animal. A habilidade Explosion de Dart ou os encantos Grand Stream e Meteor Strike de Kongol poderão dar conta do recado. Além disso, se algum de seus Dragoon Spirits tiverem passado do level 5, você poderá usar a capacidade Dragoon deles para ter certeza de que os inimigos foram derrotados.

Derrotando o segundo chefe de Viarge

Você terá de brigar contra um Viarge Boss mais forte em Gravity Breakdown Valley. Atinja primeiro a mão esquerda dele – a mão que está à direita na tela –, assim o cara não será capaz de dar o ataque de morte instantânea. Depois que destruir a mão esquerda do chefe, concentre o poder de fogo na cabeça dele. Se a mão retornar, ataque com tudo até destruí-la. Você vencerá a batalha após causar 1.600 de dano da cabeça do adversário. Confira a seguir a lista de quanta Life tem cada parte do corpo desse chefe:

- Cabeça: 1.600 HP;
- Braço esquerdo: 320 HP;
- Braço direito: 320 HP;
- Corpo: 600 HP.

Localização das Dragoon Stones Dart

Você começa o jogo com essa Stone, mas não será possível utilizá-la até derrotar Kongol na Battle of Hoax.

Lavitz/Albert

Para conseguir a Lavitz Dragoon Stone, você terá de derrotar o Green Tusked Dragon e o homem que vira o Jade Dragoon. Albert então herdará a Lavitz Dragoon Stone no fim do disco 1.

Shana/Miranda

Você conseguirá a Dragoon Stone da Shana depois de chegar ao templo e derrotar o Bandit. Responda as perguntas que o fantasma lhe fizer, assim Miranda herdará a Dragoon Stone de Shana no disco 3.

Rose

Depois de derrotar Kongol na Battle of Hoax, você fará com que Rose pegue a Dragoon Stone dela.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo, segure LI e digite a sequência. Repita o código para desativá-lo:

Multiplicar pontos por 10

Aperte $\square$, $\circ$, $\square$, $\uparrow$, $\downarrow$, $\downarrow$.

Dividir pontos por 10

Aperte $\uparrow$, $\downarrow$, $\uparrow$, $\circ$, $\square$, $\square$.

Balanco perfeito

Aperte $\square$, $\leftarrow$, $\uparrow$, $\rightarrow$.

Exibir status do Balance

Aperte $\leftarrow$, $\square$, $\square$, Δ , $\square$, $\square$, X .

Deixar o Special sempre disponível

Aperte $\leftarrow$, $\downarrow$, Δ , $\square$, $\uparrow$, $\leftarrow$, Δ , $\square$.

Tempo extra no curso

Aperte $\square$, $\uparrow$, $\circ$, X .

Pneus grandes

Aperte $\downarrow$, $\circ$, $\square$, $\downarrow$.

Modo Exorcista

Habilite o código de pneus grandes e consiga mais de 10 mil pontos para fazer com que a cabeça do ciclista gire.

Jogue como Granny

Aperte $\uparrow$, $\square$, X , X , $\downarrow$, $\circ$. Outra forma de conseguir isso é dar um Retry num mesmo nível do modo Career mais de dez vezes.

Jogue como Tony Hawk

Consiga todas as 30 Covers e duas Gold Medals no modo Career com qualquer personagem para destravar Tony Hawk com uma bicicleta de menina.

Level Warehouse de Tony Hawk's Pro Skater

Faça um combo de 200.000 sem nenhum código ativado. Uma mensagem confirmará que o nível foi destravado.

Level Burnside de Tony Hawk's Pro Skater

Consiga todas as 30 Covers e duas Gold Medals com todos os personagens. Uma mensagem confirmará que o nível foi destravado.

Exibir a sequência final do ciclista

Ganhe qualquer tipo de Medal nos dois levels de Competition com qualquer ciclista para exibir seu respectivo movie.

Sequência de vídeo de Grandma

Ganhe qualquer tipo de Medal em ambos os levels de Competition com Grandma.

Haschel

Você conseguirá a Dragoon Stone de Haschel depois de derrotar Emperor Doyle no fim do disco 1.

Meru

Você obterá a Dragoon Stone de Meru após derrotar o Blue Sea Dragon e Lenus.

Kongol

Depois de fazer Kongol voltar para City of Loan e andar por lá, você automaticamente encontrará o homem que lhe vendeu a garrafa. Na conversa, ele tentará lhe vender a Dragoon Stone de Kongol por 1.000g.

BATMAN BEYOND: RETURN OF THE JOKER

Modo Flight

Pause o jogo e aperte ↑, ↓, ←, →.



RESIDENT EVIL CODE: VERONICA COMPLETE EDITION

Visão em primeira pessoa no modo Battle

Termine o jogo na dificuldade Easy ou Normal com qualquer ranking.

Jogue como Steve Burnside no modo Battle

Pegue o Gold Lugers do Basement Office, no Disc 2. A combinação correta é vermelho, verde, azul e marrom. Você também pode destravar Steve Burnside conseguindo um bom desempenho com o Chris original no modo Battle.

Jogue como Albert Wesker no modo Battle

Consiga um bom desempenho com Chris no modo Battle.

Jogue como uma Claire alternativa no modo Battle

Consiga um bom desempenho com a Claire original no modo Battle.



Linear Launcher no modo Battle

Consiga um ranking A com Chris, Steve Burnside, Albert Wesker e com as duas versões de Claire no modo Battle para destravar o Linear Launcher. Ele aparecerá em seu inventário durante a próxima partida no modo Battle.

Lança-mísseis

Termine o jogo com ranking A, sem gravar, usar First Aid Sprays ou Retries. Além disso, grave Steve no Luger rapidamente, dê o Medicine para Rodrigo e complete a partida em menos de 4:30. O Rocket Launcher aparecerá como o primeiro item de uma nova partida.

BLUES BROTHERS 2000

Vidas infinitas

No level Chicago, abra a tampa do bueiro que tem umas barras cinzas. Pegue as duas vidas extras, saia do esgoto e volte. Pegue as vidas de novo e repita quantas vezes quiser.

MARIO PARTY 3

Minigames bônus

Complete o modo Story para destravar os minigames Backtracks, Waluigi's Island e Stardust Battle no Party. Jogue todos os minigames classificados como regulares para destravar o Dizzy Dinghies. Colete mais de 1 mil moedas no Game Guy's Room para destravar o minigame Mario's Puzzle Party, que é para apenas um jogador.

Miracle Star

Conquiste um rank S mais de oito vezes nos levels Duel e Royal.

Rosto em Mt. Mariomore

Complete o modo Story com qualquer personagem para colocar o rosto dele (ou dela) no Mt. Mariomore.

Minigames fáceis

Para destravar os minigames regulares facilmente, grave o jogo após cada rodada.

Se o minigame que aparecer for novo, jogue-o. Se não, dê um reset, carregue a partida e tente de novo.

Moedas fáceis

Jogue dois números iguais nos dados depois de usar um Mushroom para obter 10 moedas. Ou jogue três números iguais nos dados depois de usar um Golden Mushroom para obter 20 moedas.

Provocar adversários

Durante a partida, aperte L para ouvir uma provocação de seu personagem. Você pode fazer isso no jogo de tabuleiro, mas não nos minigames.



Nomes clássicos para jogos gravados

Crie um novo personagem gravado, mas não escreva seu nome. O jogo irá dar um nome automático para o arquivo, que será de algum personagem popular da Nintendo.

UNREAL TOURNAMENT

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo:

Pular level

Aperte ↑, ↓, ←, →, →, ←.

Invencibilidade

Aperte ←, ←, →, →, ↓, ↑.

Munição no máximo

Aperte ←, →, ←, →, →, ←.

Life cheia

Aperte ↓, ↓, ↓, ←, ↑, →.

Abrir os levels da SegaNet

No menu principal, selecione a opção Network e depois Account. Quando entrar em Account 2, use a seguinte configuração:

- Login name: admin@sega.net
- Password: tenages (SegaNet de trás para frente)

- Area Code: Digite seu DDD

- Phone number: deixe em branco

- Primary DNS or DNS1 = 0.0.0.0

- Secondary DNS or DNS2 = 0.0.0.0

Clique em Connect, e o jogo perguntará se você quer gravar as mudanças. Clique em Yes, assim você terá acesso a todos os levels do modo Deathmatch. Se você já completou o jogo ou utilizou o código de pular level, vá para o modo Practice para encontrar duas novas fases que estavam travadas anteriormente.

Obs: esteja certo de fazer isso em Account 2, ou sua configuração online será sobrescrita e você terá de reconfigurar tudo de novo.

DIABLO II

Rodar o jogo numa janela

Para jogar numa janela, escreva -w na linha de comando. Então, se tiver atalho para um desktop, você deverá escrever o código da seguinte forma: "C:\Arquivo de Programas\Diablo2\Diablo2.exe" -w. O nome do diretório pode variar, dependendo de onde você instalou o programa. **Obs:** certifique-se de digitar -w fora das aspas.

Ouvir ecos

Durante o jogo, aperte Enter e escreva SOUNDCHAOSDEBUG para ouvir ecos. Para desligar o recurso, digite a senha de novo.



DICA

DO LEITOR

Robert Antonio Silva mandou pra gente uma dica bem legal de Driver 2. Por isso, ele vai levar o prêmio do mês: duas VMUs (DC)!

DRIVER 2

Na segunda fase do jogo, em Chicago, você precisa dar uma fechada no carro azul que está perseguindo. É difícil, mas não impossível! O melhor lugar para fazer isso é a primeira curva da fase. Pare na frente do carro azul, saia de seu veículo e roube-o rapidamente. Fazendo isso, vai aparecer uma luz brilhante piscando. Vá até lá, e seu objetivo estará completo! Assim você irá direto para a cidade do Rio de Janeiro!

Robert Antonio Silva
Potim, SP

VALKYRIE PROFILE

No capítulo 5, no mundo Arkdain Ruins, entre na porta abaixo do chefe (aquela que fecha quando você entra). Então detone os inimigos, saia da sala e retorne. Todos estarão lá de novo! Repita a sequência quantas vezes quiser para ganhar experiência infinita!

Antonio Bellardi
Terra Roxa, SP

GRAND THEFT AUTO 2

Uma maneira de ganhar dinheiro trabalhando honestamente em GTA 2 é pegar um táxi "emprestado". Quando ouvir alguém gritar "Táxi", pare e espere o passageiro entrar. Fica mais fácil se você andar bem devagar! Outra dica para conseguir passageiros é buzinar quando muitos pedestres estiverem na calçada.

Marcos Lopes
Jundiá, SP

MANDE UMA DICA QUENTE E FATURE UM GAMESHARK

A melhor Dica do Leitor vai valer um prêmio todo mês. Na próxima edição, o vencedor vai levar pra casa um Gameshark CDX para PlayStation. Mande sua carta para a redação da SGP (rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, CEP 05424-010), com seu nome e endereço completos e o CPF seu ou de seu responsável.





DICAS

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES/SEASONS



Lista de Rings

Há 64 Rings espalhadas por *Oracle of Ages* e *Oracle Seasons*. Algumas você encontrará nas Dungeons e nos baús; outras serão descobertas apenas quando Gasha Seed tiver se tornado uma Gasha Nut. Quanto mais raro for o lugar da plantação, maior será a chance de surgir uma Special Ring. Confira a seguir a lista de todas as Rings que você pode coletar ("A" refere-se a *Oracle of Ages*, e "S", a *Seasons*):

Ring	Nome	Jogo	Efeito
1	Friendship Ring	A, S	Nenhum efeito (pegue de Vasu)
2	Power Ring L-1	S	Aumenta Attack em 1, Damage em 2
3	Power Ring L-2	A, S	Aumenta Attack em 2, Damage em 2
4	Power Ring L-3	S	Aumenta Attack em 3, Damage em 8
5	Armor Ring L-1	A	Diminui Attack em 1, Damage em 1
6	Armor Ring L-2	S	Diminui Attack em 1, Damage em 2
7	Armor Ring L-3	A	Diminui Attack em 1, Damage em 3
8	Red Ring	S	Multiplica Attack por 2
9	Blue Ring	A	Diminui Damage pela metade
10	Green Ring	A, S	Aumenta Attack em x1.5, Damage em x0.75
11	Cursed Ring	A, S	Aumenta Attack em x0.5, Damage em x2
12	Expert's Ring	A, S	Dá uma porrada
13	Blast Ring	S	Adiciona 2 a Bomb Attack
14	Rang Ring L-1	S	Adiciona 2 a Boomerang Attack
15	Ages GBA Ring	A	Desconhecido
16	Maple's Ring	A, S	Diminui número de monstros que você precisa derrotar para gerar um Maple Event
17	Steadfast Ring	S	Diminui Kickback de hits
18	Pegasus Ring	A	Aumenta a duração da Pegasus Seed's
19	Toss Ring	A, S	Aumenta a distância de arremesso
20	Heart Ring L-1	A	Recupera corações lentamente conforme você anda
21	Heart Ring L-2	A, S	Regenera corações
22	Swimmer's Ring	A	Permite que Link nade mais rápido
23	Charge Ring	A, S	Diminui o tempo para carregar o Spin Attack
24	Light Ring L-1	A	Pode disparar tiros da Sword por -1 coração
25	Light Ring L-2	A	Pode disparar tiros da Sword por -2 corações
26	Bomber's Ring	A	Aumenta número de Bombs que podem ser colocadas para 2
27	Green Luck Ring	A, S	Diminui quantidade de dano causado por armadilhas
28	Blue Luck Ring	A, S	Diminui quantidade de dano causado por raios
29	Yellow Luck Ring	A	Diminui quantidade de dano das quedas
30	Red Luck Ring	A, S	Diminui quantidade de dano no chão com espinho
31	Green Holy Ring	A, S	Diminui quantidade de dano causado pela eletricidade
32	Blue Holy Ring	A, S	Diminui quantidade de dano causado pelo fogo de Zora
33	Red Holy Ring	A, S	Diminui quantidade de dano causado pelas rochas
34	Snowshoe Ring	A	Oferece tração no gelo
35	Roc's Ring	A, S	O chão quebrado manterá você no alto
36	Quicksand Ring	A, S	A areia movediça não irá afetar-lo
37	Red Joy Ring	A, S	Monstros derrotados darão Rupees a mais
38	Blue Joy Ring	A, S	Monstros derrotados darão corações a mais
39	Yellow Joy Ring	A	Aumenta número de itens encontrados
40	Green Joy Ring	S	Aumenta número de Ore Chunks encontradas
41	Discovery Ring	A, S	Permite que você encontre terra macia
42	Rang Ring L-2	A, S	Aumenta Boomerang Attack em 2
43	Octo Ring	A, S	Muda Link para um Octorok
44	Moblin Ring	A, S	Muda Link para um Moblin
45	Like Like Ring	A, S	Muda Link para um Like Like
46	Subrosian Ring	S	Muda Link para um Subrosian
47	First Gen Ring	A, S	Transforma Link no personagem original do NES
48	Spin Ring	S	Spin Attack x2
49	Flower Ring	A, S	Suas próprias bombas não lhe machucarão
50	Energy Ring	A, S	A Sword lançará raios no lugar do Spin Attack
51	Razor Ring	A, S	Dano vale um coração por vez
52	Seasons GBA Ring	S	Desconhecido

53	Slayer's Ring	A, S	(Pegue-a quando derrotar 1 mil monstros)
54	Wealth Ring	A, S	(Pegue-a quando coletar 10.000 Rupees)
55	Victory Ring	A, S	(Pegue-a quando derrotar Ganon)
56	Sign Ring	S	(Pegue-a quando destruir 100 placas)
57	100th Ring	A, S	(Pegue-a quando tiver 100 Rings)
58	Whisp Ring	A, S	As vespas não afetam você
59	Gasha Ring	A, S	Permite que você plante Gasha Seeds raras
60	Peace Ring	A, S	As bombas não explodirão em suas mãos
61	Zora Ring	A, S	Permite que você mergulhe sem respirar
62	Fist Ring	A, S	Permite que você soque quando não tiver nada equipado
63	Whimsical Ring	A, S	Attack=1, mas algumas vezes você derrotará monstros com um só golpe
64	Protection Ring	A, S	Sempre leva dano de um coração

Loja secreta Advance de 100 Rupees

Se tiver um Game Boy Advance, você poderá entrar na Secret 100 Rupee Advance Shop, em *Oracle of Ages*. Coloque o cartucho em seu portátil e vá até a casa com duas portas no vilarejo (mostrada na foto abaixo). No Game Boy Color, a porta da direita estará trancada; no Advance, você poderá atravessá-la. O lojista irá cumprimentá-lo e explicar como os usuários do Game Boy Advance podem visitar essa loja. Há um serviço especial: você poderá comprar quaisquer itens por 100 Rupees cada. Enquanto alguns objetos estão disponíveis em outros lugares, você poderá pegar ali uma Ring exclusiva para donos de GBA.



Troque itens para obter a Noble Sword

Trocar itens é uma outra aventura para Link. Você não tem de participar, mas se o fizer, conseguirá um upgrade espetacular para sua Sword, deixando o jogo bem mais fácil. Embora seja possível trocar itens conforme o progresso da partida, é melhor que você faça isso de uma vez, logo depois do level Four Dungeon:

Poe Clock

Pegue esse item com Poe no Graveyard.

Stationery (passado)

Dê o Poe Clock ao Postman para obter o Stationery.

Stink Bag (passado)

Vá ao banheiro separado e dê o Stationery à mão para obter a Stink Bag.

Tasty Meat (presente)

Vá para Crescent Island. Na costa leste há uma tenda de índio com um chefe dentro. Dê a ele a Stink Bag, e você receberá um pouco de Tasty Meat.

Doggie's Mask (presente)

Vá até a casa do Mask Salesman, a oeste da ponte acima de Nuun Highlands. Pela Tasty

Meat, você receberá a Doggie's Mask.

Dumbbell (presente)

Dê a Doggie's Mask para a Mamamu Yan que vive perto da Black Tower, perto do sul de Lynna City. Ela lhe entregará o Dumbbell em troca.

Cheesy Moustache (passado)

No porão da Middle House, em Symmetry City, você achará um homem magro andando de um lado para o outro. Dê o Dumbbell para ele balancear o próprio peso. Como agradecimento, o personagem lhe entregará o Cheesy Mustache.

Funny Joke (presente)

Vá para o banco do leste, no centro do riacho em Lynna City. Dê o Cheesy Moustache para o rapaz da direita, e ele lhe entregará uma Funny Joke.

Touching Book (passado)

Volte ao passado e ache o cara desamparado, parado sozinho no lado de fora de uma casa. Ele está logo à esquerda de Target Range. Conte a ele a Funny Joke, e você receberá o Touching Book.

Magic Oar (presente)

Depois de pegar o Touching Book, Maple lhe dará o Magic Oar na próxima vez que encontrá-la.

Sea Ukelele (passado)

Vá até a loja de Rafton's, na costa leste de Lynna Village, e dê a ele o Magic Oar. Assim você ganhará o Sea Ukelele.

Broken Sword (passado)

Vá para onde seria seu ponto de partida no presente. Está vendo os buracos no chão? Use o Switch Hook e os blocos inclinados para atravessar. Desça a costa até encontrar uma pequena cabana. O Zora que estiver lá dentro lhe entregará uma Broken Sword para seu Ukelele.

Conserte a Sword

Para consertar a Broken Sword, volte ao Restoration Wall e converse com Patch. Ele fará com que você participe de outro ritual de conserto, como aquele realizado para arrumar o Tuni Nut. Uma vez que completar a cerimônia mais difícil, sua espada será consertada, virando uma Noble Sword.

SPIDER-MAN

Para executar as dicas a seguir, entre no menu Special e escolha a opção Cheats:

Destravar tudo

Digite **LEANEST**. Se fizer isso, todas as roupas, covers, fases e trapaças serão destravadas.

Encher energia

Digite **WEAKNESS**.

Invencibilidade

Digite **ADMNTIUM**.

Jogue como Stick Spidey

Para jogar com uma versão em "palitinhos" do Aranha, digite **STICKMAN**.

Palavrões censurados

Embora isso não seja uma dica, diverte. Digite em Cheats seu palavrão (em inglês) predileto. O aracnídeo aparecerá no rodapé da tela e apagará tal palavra, trocando-a por bobagens como TAFFY, DONUT, LOBSTER, SODA POP, POTATO, BUNNY, FLOWER, SUGAR, NICE, PRETTY, LOVE, CAKE, CLOUD, HONEY e BALLOON.

Teia ilimitada

Digite **GLANDS**.

Todos os personagens na galeria

Digite **RSGGLRY**.

Seleção de level

Digite **MMEWEB**.

Cabeça pulsante

Para ver Spidey com uma dor de cabeça gritante, digite **EGOTRIP**.

Todos os Comic Books

Digite **FANBOY**.

Todas as Game Covers

Digite **KIRBYFAN**.

Todos os filmes

Digite **CINEMA**.

Storyboard

Digite **ROBERTSON**.

Modo What If Contest?

Digite **UATUSEES**. Nesse modo, algumas partes do jogo ficarão diferentes, dependendo do que você fizer do level 2 em diante.

Roupa simbiótica do Aranha

Digite **SECRWAR** ou termine o jogo em qualquer nível de dificuldade. Essa roupa faz com que você tenha teia ilimitada.

Roupa do Aranha Escarlate

Digite **XILRTRNS** ou derrote Rhino no level 3-1.



Roupa 2099 do Aranha

Digite **MIGUELOH** ou colete todos os Comics do jogo. Com essa roupa, o Homem-Aranha causa dano duplo.

Uniforme do Capitão Universo

Digite **TRISNTNL** ou termine o jogo na dificuldade Hard. Com essa roupa, Spidey causa dano duplo, é invencível e tem teia ilimitada.

Roupa ilimitada

Digite **SYNOPTIC** ou termine o jogo duas vezes em qualquer nível de dificuldade. Assim Aranha utilizará Stealth quando você pressionar L2.

Roupa de Bagman

Digite **KICK ME**.

Roupa de Peter Parker

Digite **MRWATSON** ou colete todas as esferas do topo no modo Hunt Training. Então vá para o buraco e corra num minuto até a parede onde existe "?". Depois encontre Peter Parker na sala de Kraven para destravar a roupa. **Obs:** essa roupa comporta apenas dois cartuchos de teia.

Roupa de Ben Reilly

Digite **CLUBNOIR** ou termine o level 4-2.

Troca de roupa rápida

Digite **SM LVIII** ou consiga mais de 10 mil pontos em zip-line no modo Training. **Obs:** essa roupa só comporta dois cartuchos de teia.

INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE

Seleção de level

Digite **FORGEOFF**.

Destravar sala de áudio

Digite **MUCKE**.

Destravar arte

Digite **ANCIENT**.

Ver time de desenvolvimento

Digite **CHEESE!!**.

Exibir créditos

Digite **ABSPANN**.

Modo Expert

Digite **REALHARD**.

Level escondido

Consiga 1,5 mil pontos de IQ para destravar o level Return to Peru.

SUPER BOWLING

Sempre fazer Strike

Jogue como Dot e coloque as duas flechas na extrema direita. Então regule a Speed no máximo e não pare a barra de Accuracy. Se fizer corretamente, você conseguirá um Strike. **Obs:** isso só funciona em Garage e River Lanes.



ILLBLEED

Minigame

No menu principal, ilumine Options e aperte A + X para iniciar um minigame.

Finais múltiplos

Há um total de três finais no jogo. O primeiro será destravado se você salvar todos os seus amigos; o segundo, se salvar apenas um; e o terceiro, se não salvar ninguém.

Eriko com roupas íntimas

Comece o jogo e não salve ninguém. Eriko vai tirar uma peça de roupa para cada amigo perdido. Quando você chegar ao level 6, ela só vai estar com as roupas íntimas.

RAT ATTACK

Personagens bônus

Complete o jogo no modo Normal para destravar os Scratch Cats Atomicat e Pearl nos modos Multiplayer e One Player.

Z.O.E. - ZONE OF THE ENDERS

Life total e munição no talo

Pause o jogo e aperte L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1. **Obs:** cada vez que usar essa trapaça, seu level diminuirá em um.

Modo Versus

Na tela de apresentação, aperte ○, X, →, ←, →, ←, ↓, ↑, ↑. Se preferir, complete o jogo em qualquer nível de dificuldade para destravar o modo Versus com cinco frames e a maioria dos estágios. Depois termine a partida em qualquer nível de dificuldade duas vezes para destravar as frames restantes e os outros estágios.

Música final alternativa

Complete com sucesso o jogo em qualquer nível de dificuldade e consiga um rank A em todas as missões de resgate para ouvir uma música diferente durante os créditos finais.



LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos em consoles, acessórios e jogos. Temos várias formas de pagamento. Consulte-nos.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex

Assistência técnica especializada em todas as linhas de consoles, retiramos e entregamos no local.



games & arcades

(0xx11)6236-1157



DICAS

SACRIFICE

Códigos Cheat

Enquanto estiver jogando, aperte [Ctrl] + [Shift] + ~ para que um texto verde apareça na tela. Então digite um dos seguintes códigos para ativar a respectiva trapaça. **Obs:** há um espaço entre "@" e o restante do código.

Resultado

Invincibilidade para o feiticeiro
Invincibilidade para o feiticeiro
Life cheia
Mana cheia
32 Souls
Wizard pode pegar espíritos vermelhos
Ressetar contadores de Spell
Level 9 com todas as Spell Creatures em partida Multiplayer
Wizard obtém o tipo de Spell indicado
Reproduzir o monstro indicado sem utilizar almas
Reproduzir quatro dos monstros indicados sem utilizar almas

Código

@ yourbulletscannotharmme
@ mywingsarelikeashieldofsteel
@ bythepowerofgrayskull
@ ihavethepower
@ dontfearthereaper
@ castrateheheathens
@ timeisonmyside
@ ragebuilding

@ gimmegimmegimme [nome da Spell]
@ alliwantforxmasisa [nome do monstro]
@ aplethoraof [nome do monstro]



X-COM: ENFORCER

Seleção de level

Use um editor de texto para abrir e alterar o arquivo USER.INI no diretório SYSTEM. Mude o valor do "CurrMap=" para qualquer um dos 40 levels. **Obs:** essa dica envolve a edição de um arquivo do jogo, portanto faça um backup antes de executá-la.

Modo Cheat

Use um editor de texto para abrir e alterar o arquivo USER.INI no diretório SYSTEM. Localize o cabeçalho [XMenu.NewCharacterWindow] e faça as alterações indicadas para obter o máximo de Life, armas, habilidade, power-ups e Skins. **Obs:** todas as alterações devem ser feitas em uma só linha do arquivo. Como essa dica envolve a edição de um arquivo do jogo, faça um backup antes de executá-la: SavedEnforcers[0]=(Name="Player",Difficulty=1,CurrMap=0,MaxHealth=400,speed=1.000000,Targeting=0.000000,RepairRate=3.000000,Ammo=2.000000,Jump=2.000000,ResearchPoints=9999,WeaponUpgrades[0]=4,WeaponUpgrades[1]=4,WeaponUpgrades[2]=4,WeaponUpgrades[3]=4,WeaponUpgrades[4]=4,WeaponUpgrades[5]=4,WeaponUpgrades[6]=4,WeaponUpgrades[7]=4,WeaponUpgrades[8]=4,WeaponUpgrades[9]=4,WeaponUpgrades[10]=4,WeaponUpgrades[11]=4,WeaponUpgrades[12]=4,WeaponUpgrades[13]=4,WeaponUpgrades[14]=4,WeaponUpgrades[15]=4,WeaponUpgrades[16]=4,WeaponUpgrades[17]=4,WeaponUpgrades[18]=4,WeaponUpgrades[19]=4,WeaponUpgrades[20]=4,WeaponUpgrades[21]=4,WeaponUpgrades[22]=4,WeaponUpgrades[23]=4,WeaponUpgrades[24]=4,WeaponUpgrades[25]=4,WeaponUpgrades[26]=4,WeaponUpgrades[27]=4,WeaponUpgrades[28]=4,WeaponUpgrades[29]=4,FinishedGame=1,XBaseSkinName="EnforcerTrooperBaseSkins.BlueDemon")

Códigos Cheat

Durante o jogo, aperte ~ e digite um dos seguintes códigos na janela para ativar a trapaça correspondente:

Resultado	Código
Modo God	Xgod
Munição total	Allammo
Matar todos os inimigos	Killpawns
Modo Fly	Xfly
Atravessar paredes	Xghost
Configurar altura do salto (500 é o padrão)	Setjumpz [número]
Configurar velocidade (2 é o padrão)	Setspeed [número]
Desconhecido	Summon



GIGA WING 2

Levels bônus

Complete o modo Arcade com sucesso para destravar mais níveis no Score Attack.

Aviões bônus

Para destravar todos os cinco aviões originais de Giga Wing, complete a partida em qualquer nível de dificuldade com cada personagem, sem usar continue. O personagem com o qual você terminou o jogo determinará o avião que será destravado. Com Kart você consegue Raijin; com Romi, Purchka; com Ralugo, Widerstand; com Limi, Stranger; e com Chery, Carmine.

STAR WARS SUPER BOMBAD RACING

Execute as dicas a seguir no menu principal. Se fizer corretamente, você verá uma mensagem:

Corra como AAT Battle Tank

Aperte , , , , , . Se fizer corretamente, a mensagem "Hocus pocus! The tank is gone" aparecerá. **Obs:** aperte , , , para desligar essa trapaça.

Corra como Boba Fett

Aperte , , , . Se fizer corretamente, a mensagem "Boba Fett has left the building" aparecerá. **Obs:** aperte , , , para desabilitar essa trapaça.

Naboo Kaadu Racers

Aperte L1, R1, L2, R2.

Shark Racers

Aperte , , , , Select.

Boost infinito

Aperte L1, R2, L1, R2, , Select.

Space Freighter Arena

Aperte L1, R1, Select, .

Mudar a língua para o alemão

Aperte Select, Select, Select, L1.

Mudar a língua para o espanhol

Aperte Select, Select, Select, R1.

Mudar a língua para o francês

Aperte Select, Select, Select, R2.

Mudar a língua para o italiano

Aperte Select, Select, Select, L2.

Mudar a língua para o inglês

Aperte Select, Select, Select, .

Mudar a língua para Jawa

Aperte Select, Select, Select, .

Mudar a língua para Battle Droid

Aperte Select, Select, Select, .

Galaxy Circuit

Termine como um dos três primeiros



corredores em todas as pistas para destravar o Galaxy Circuit.

Modo Mirror

Termine o Galaxy Circuit com uma Gold Medal com qualquer personagem para destravar a opção que permite correr na pista invertida.

Corra como Darth Vader

Termine o Galaxy Circuit com uma Gold Medal, com Anakin Skywalker.

Arranque rápido

Segure R2 + X (acelerar e pular) um pouco antes de a luz final acender.



GIGA WING

Modo Cheat

Selecione a opção Gallery no menu principal e aperte rapidamente B, X, Y, B, B, Y, X, B. Assim você destravará o Stranger Jet e toda a Gallery Art. **Obs:** se fizer corretamente, você ouvirá um som.

Invincibilidade para o segundo jogador

Selecione o modo para dois jogadores (o jogador 1 deve selecionar a aeronave). Então aperte A + Start no controle 2 quando estiver selecionando a aeronave para o segundo jogador.

4X4 EVOLUTION

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo e digite as sequências:

Todos os Trucks

Aperte L1, L2, R1, R2, , para abrir todas as 18 caminhonetes e cores personalizadas. **Obs:** esse truque não tem efeito no modo Career.

Conseguir \$25.000

Aperte L2, , R1, , R1, L1, , L2, , R2, , R1 para conseguir \$25.000 no modo Career.

Jogo mais lento

Aperte L1, L2, R1, R2, .

Jogo mais rápido

Aperte L1, L2, R1, R2, .

Velocidade normal do jogo

Aperte L1, L2, R1, R2, .

ARMY MEN: WORLD WAR - FINAL FRONT

Armado até os dentes em todos os níveis

Pause o jogo, segure L2 + R1 e aperte X, , , .



É, REALMENTE A CONTINUAÇÃO NUNCA É IGUAL AO ORIGINAL... É MELHOR!

2011



SONIC 2



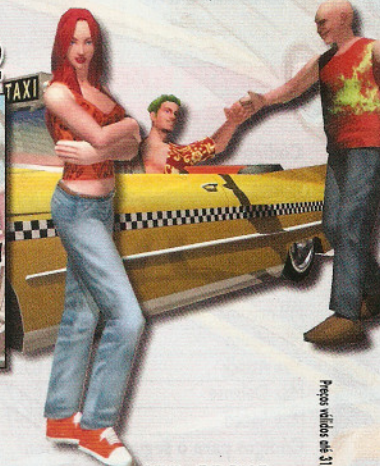
LANÇAMENTO!
CONSULTE O PREÇO



CRAZY TAXI 2



LANÇAMENTO!
CONSULTE O PREÇO



DAYTONA USA*



3x R\$ 33,33

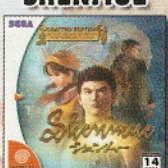
PHANTASY STAR ONLINE*

REQUER O USO DO VMU



3x R\$ 33,33

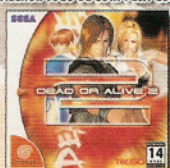
SHENMUE



3x R\$ 49,99

DEAD OR ALIVE 2

MELHOR JOGO DE LUTA PELA GDC



3x R\$ 23,33

SEGA RALLY 2

JOGO DO MÊS - TORNEIO DREAMCAST/TECTOY



3x R\$ 23,33

VIRTUA STRIKER 2



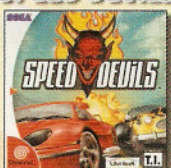
3x R\$ 26,66

JET GRIND RADIO



3x R\$ 33,33

SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 29,99

CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE, CAMISETA EXCLUSIVA E 'PRETE'

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano
- PAL-M
- Bivolt

3x R\$ 199,66
OU EM 10x
R\$ 69,87



INCLUI MODEM
DREAMCAST LINK

CONTROLLER



3x R\$ 39,99

ARCADE STICK



3x R\$ 99,99

VMU



3x R\$ 50,00

DREAMCAST LINK



JOQUE ON LINE
VIA INTERNET E
DISPUTE PARTIDAS
COM OUTROS
JOGADORES DE
TODO O MUNDO.

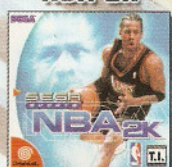
3x R\$ 16,63

RACING CONTROLLER



GRÁTIS:
SEGA RALLY
3x R\$ 99,99

NBA 2K



3x R\$ 26,66

AIRFORCE DELTA



3x R\$ 26,66

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE



3x R\$ 26,66

QUAKE III ARENA*



3x R\$ 33,33

BLUE STINGER



3x R\$ 33,33

LEGACY OF KAINÉ SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

HIDRO THUNDER



3x R\$ 26,66

TECTOY
www.tectoy.com.br

SEGA

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO
TS17A

Preços válidos até 31/07/2001 ou enquanto durarem os estoques. *Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - frete não incluso. - taxa de juros para pagamentos em 10x 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito. *Modem Online requer modem.



DICAS GAMESHARK



DIGIMON WORLD 2 (VERSÃO AMERICANA)



Códigos para o primeiro

Digimon

Exp máxima 8005E714 967F
8005E716 0098



(versão 3.3)

HP máximo 8005E718 03E7
HP infinito 8005E71A 03E7
MP máximo 8005E71C 03E7
MP infinito 8005E71E 03E7
Max Attack 8005E720 03E7
Max Defense 8005E722 03E7
Max Speed 8005E724 03E7

Códigos para o segundo Digimon

Exp máxima 8005E770 967F

8005E772 0098
HP máximo 8005E774 03E7
HP infinito 8005E776 03E7
MP máximo 8005E778 03E7
MP infinito 8005E77A 03E7
Max Attack 8005E77C 03E7
Max Defense 8005E77E 03E7
Max Speed 8005E780 03E7

Códigos para o terceiro Digimon

Exp máxima 8005E7CC 967F

8005E7CE 0098
HP máximo 8005E7D0 03E7
HP infinito 8005E7D2 03E7
MP máximo 8005E7D4 03E7
MP infinito 8005E7D6 03E7
Max Attack 8005E7D8 03E7
Max Defense 8005E7DA 03E7
Max Speed 8005E7DC 03E7

Códigos para o quarto Digimon

Exp máxima 8005E828 967F

8005E82A 0098
HP máximo 8005E82C 03E7
HP infinito 8005E82E 03E7
MP máximo 8005E830 03E7
MP infinito 8005E832 03E7
Max Attack 8005E834 03E7
Max Defense 8005E836 03E7
Max Speed 8005E838 03E7

Códigos para o quinto Digimon

Exp máxima 8005E884 967F

8005E886 0098
HP máximo 8005E888 03E7
HP infinito 8005E88A 03E7
MP máximo 8005E88C 03E7
MP infinito 8005E88E 03E7
Max Attack 8005E890 03E7
Max Defense 8005E892 03E7
Max Speed 8005E894 03E7

Códigos para o sexto Digimon

Exp máxima 8005E8E0 967F

8005E8E2 0098
HP máximo 8005E8E4 03E7
HP infinito 8005E8E6 03E7
MP máximo 8005E8E8 03E7
MP infinito 8005E8EA 03E7
Max Attack 8005E8EC 03E7

Max Defense 8005E8EE 03E7
Max Speed 8005E8F0 03E7

Códigos para itens

Tamer-Lic. 3005F5CE 0001
DB-Browser 3005F5D0 0001
GoldH-Mark 3005F5D2 0001
BlueF-Mark 3005F5D4 0001
BlackSMark 3005F5D6 0001
DynamoPart 3005F5D8 0001
Entry Pass 3005F5DA 0001
Converter 3005F5DC 0001
Titanium Core 3005F5DE 0001
Red Orders 3005F5E0 0001
Message-1 3005F5E2 0001
VAC. Patch 3005F5E4 0001
DATA Patch 3005F5E6 0001
VIRUSPatch 3005F5E8 0001
Wild Code 3005F5EA 0001
Gyro Radar 3005F5EC 0001
Message-3 3005F5EE 0001
X-MechPart 3005F5F0 0001
Message-2 3005F5F2 0001
Old Map 3005F5F4 0001
Navi-Disk 3005F5F6 0001
Ship Key 3005F5F8 0001
Message-3 3005F5FA 0001
Electroder 3005F5FC 0001
Adamantium Core 3005F5FE 0001
PiedRing 3005F600 0001
V.GreyRing 3005F602 0001
SeadraRing 3005F604 0001
Bits infinitos 8005E628 FFFF
Max Bits 8005E628 E0FF
8005E62A 05F5
HP infinito 8005E644 270F
HP máximo 8005E646 270F
EP infinito 8005E648 270F
EP máximo 8005E64A 270F

STEEL REIGN



Shield infinito 800B7564 00C8
800B7566 00C8
800B7568 00C8
800B756A 00C8



(versão 3.3)

Cannon infinito 800B7708 0008
Guided Missiles infinitos 800B76AE 0008
Ion Cannon infinito 800B7678 0100
Specials infinitos 800B76D2 00E8
Mines infinitas 800B76F6 0010
Phoenix Missiles infinitos 800B76C0 0008
Plasma infinito 800B768A 0100
Laser I infinito 800B7654 0100
Laser II infinito 800B7666 0100

Códigos para o Secret Tank

Venom 800B6EA8 0003
8010C390 0003
Viper 800B6EA8 0004
8010C390 0004
Cobra 800B6EA8 0005
8010C390 0005
Rattler 800B6EA8 0006
8010C390 0006
Fang 800B6EA8 0007
8010C390 0007
Death Adder 800B6EA8 0008
8010C390 0008
Python 800B6EA8 0009
8010C390 0009
Desert King 800B6EA8 000A
8010C390 000A

Anaconda 800B6EA8 000B
8010C390 000B

Shield infinito (versão alternativa)

801F8554 0001

Todos os tanques e armas infinitas

801F8550 0001

Auto Lock On

8010A4EC 0000

GRAN TURISMO 2



Simulation Disc

Muito dinheiro 801D0FC8 E0FF

801D0FCA 05F5

Parar o tempo 8002F810 0000

80046E84 0000



(versão 3.3)

Gold Licenses B

801CC760 0400 801CC804 0400
801CC8A8 0400 801CC94C 0400
801CC9F0 0400 801CCA94 0400
801CCB38 0400 801CCBDC 0400
801CCC80 0400 801CCD24 0400

Gold Licenses A

801CC0F8 0400 801CC19C 0400
801CC240 0400 801CC2E4 0400
801CC388 0400 801CC42C 0400
801CC4D0 0400 801CC574 0400
801CC618 0400 801CC6BC 0400

Gold Licenses I-C

801CB34 0400 801CBBD8 0400
801CBC7C 0400 801CBD20 0400
801CBDC4 0400 801CBE68 0400
801CBF0C 0400 801CBFB0 0400
801CC054 0400

Gold Licenses I-B

801CB428 0400 801CB4CC 0400
801CB570 0400 801CB614 0400
801CB6B8 0400 801CB75C 0400
801CB800 0400 801CB8A4 0400
801CB948 0400 801CB9EC 0400

Gold Licenses I-A

801CADC0 0400 801CAE64 0400
801CAF08 0400 801CAFAC 0400
801CB050 0400 801CB0F4 0400
801CB198 0400 801CB23C 0400
801CB2E0 0400 801CB384 0400

Gold Super License

801CA758 0400 801CA7FC 0400
801CA8A0 0400 801CA944 0400
801CA9E8 0400 801CAA8C 0400
801CAB30 0400 801CABD4 0400
801CAC78 0400 801CAD1C 0400

Correr com qualquer carro em

qualquer circuito D00148E0 000C
800148E2 1000

Todas as licenças Gold

50003CA4 0000
801CA758 0400

Dinheiro no máximo depois de uma corrida

8005E6DA 2400

Dinheiro nunca diminui

80017A42 2400
80017D4A 2400

Começar com \$99.000,000

800107A0 05F5 800107A2 3C02

Todas as licenças Gold (código alternativo)

8005DDBA A270

Arcade Disc

Todas as pistas, Arcade Credits e carros extras
50000A02 0000
801C93F8 0505 301C940C 0005

Todos os circuitos - IP Mode

800F364E 0083

Todos os circuitos de Rally - IP Mode

800F3656 0027

Todos os circuitos - 2P Mode

800F3658 0015

Todos os circuitos de Rally - 2P Mode

800F365A 0006

Todas as pistas - Time Trial

800F3652 0017

Ver os créditos do final (aperte Select)

D01F068A FFFE 80052580 0001

D01F068A FFFE 80052594 0001

Códigos para ambos os discos

Vitória rápida D00A99AC 0000

800A99AC 0002 801D52CA 0200

Super Boost PI

D00A9228 4000 800A99DE 0020

D00A9228 4000 800A99DA 0020

PI Auto-Pilot (aperte L1+R1/L2+R2)

D00A9228 1010 80000002 4D43

D00A9228 2020 80000002 0000

D0000002 4D43 800A9B2A 0004

Piloto automático P2 (aperte R1+R2/L1+L2)

D00A9228 3000 80000004 4D43

D00A9228 0030 80000004 0000

D0000004 4D43 800AA66A 0004

Visão diferente P2

D00A9228 0001 801FFA86 0000

D00A9228 0002 801FFA86 0100

Solid Ghost no Rally

D01D5476 0002 801D5476 0001

Começar na posição 1

801D53A4 0001 801D57B4 0500

Todos os carros de graça! (Simulation Disc)

801C2DA0 0000 801C2DA2 0000

MEGA MAN XTREME



Energia infinita 019021D5

Vidas infinitas 010365D3

Todas as partes da armadura

01FF83D3

Shotgun Ice infinito 011E6DD3

E.Spark infinito 01146FD3

R.Shield infinito 011771D3

S.Tornado infinito 011573D3

S.Burner infinito 011675D3

S.Shot infinito 011677D3

M.Mine infinita 011479D3

S.Wheel infinito 01167BD3

BOMBERMAN 64



Modificador de fases de batalha

802AC61F 00?? 802AC703 00??

Vidas infinitas 802AC627 0063

Gems infinitas 802AC62F 0063

Credits infinitos 802AC62B 0009

Tempo infinito 802AC643 0001

Ativar a opção Return to Game & Exit

Prompt quando pausar o jogo

802AC75F 0003

Energia infinita P1

800AEE07 0002

Energia infinita P2

800AEECF 0002

Energia infinita P3

800AEF97 0002

Energia infinita P4

800AF05F 0002



Nunca pegar corações extras P1	800AE07 0001
Nunca pegar corações extras P2	800AE0F 0001
Nunca pegar corações extras P3	800AE97 0001
Nunca pegar corações extras P4	800AF05F 0001
Sempre ter a bomba vermelha e o controle remoto	802AC653 0004
Knight Helmet, Knight Armor, Knight Sword e Knight Shoes na posição 1	8004A481 0001
Dragon Head, Dragon Mail, Dragon Glives e Dragon Spikes na posição 2	8004A482 0001
Iron Goggles, Iron Armor, Iron Knuckles e Iron Sneakers na posição 3	8004A483 0001
Cat Hood, Cat Suit e Cat Paws na posição 4	8004A484 0001
Ponytails, Dress, Slash Claws e High Tops na posição 5	8004A485 0001
Sunglasses, Duck Float, Drill Arms e Duck Feet na 6	8004A486 0001
Chicken Head, Rocking Horse, Chicken Wings e Bubby Socks na posição 7	8004A487 0001
Samurai Head, Shogun Kimono, Fans e High Heels na 8	8004A488 0001
Clown Smile, Karate Ware, Boxing Gloves e Clogs na posição 9	8004A489 0001
Gold Visor, Gold Armor, Gold Gloves e Gold Boots na posição 10	8004A48A 0001
Knight Helmet, Dragon Head, Iron Goggles, Cat Hood, Pony Tails, Sunglasses e Chicken Head	8008E570 00FF
Samurai Head, Clown Smile, Gold Visor, Knight Armor, Dragon Mail, Iron Armo e Cat Suit	8008E571 00FF
Dress, Duck Float, Rocking Horse, Shotun Kimono, Karate Ware, Gold Armor e Knight Sword	8008E572 00FF
Dragon Gloves, Iron Nuckles, Cat Paws, Slash Claws, Drill Arms, Chicken Wings, Fans e Boxing Gloves	8008E573 00FF
Gold Gloves, Knight Shoes, Dragon Spikes, Iron Sneakers, Cat Paws, High Tops e Duck Feet	8008E574 00FF
Todos os Custom Itens combinados	8108E570 FFFF 8108E572 FFFF 8108E574 FFFF
Todos os Gold Cards combinados	8008E575 00FF 8108E576 FFFF 8108E578 FFFF 8108E57A FFFF 8108E57C FFFF 8108E57E FFFF 8108E580 FFFF 8108E582 FFFF 8008E584 00FF
Códigos para completar os níveis	
Green Garden-1	8008E5DF 0001
Green Garden-2	8008E5E3 0001
Green Garden-3	8008E5E7 0001
Green Garden-4	8008E5EB 0001
Blue Resort-1	8008E5EF 0001
Blue Resort-2	8008E5F3 0001
Blue Resort-3	8008E5F7 0001
Blue Resort-4	8008E5FB 0001
Red Mountain-1	8008E5FF 0001

Red Mountain-2	8008E603 0001
Red Mountain-3	8008E607 0001
Red Mountain-4	8008E60B 0001
White Glacier-1	8008E60F 0001
White Glacier-2	8008E613 0001
White Glacier-3	8008E617 0001
White Glacier-4	8008E61B 0001
Black Fortress-1	8008E61F 0001
Black Fortress-2	8008E623 0001
Black Fortress-3	8008E627 0001
Black Fortress-4	8008E62B 0001
Rainbow Palace-1	8008E62F 0001
Rainbow Palace-2	8008E633 0001
Rainbow Palace-3	8008E637 0001
Rainbow Palace-4	8008E63B 0001

MAT HOFFMAN'S PRO BMX



(versão 3.3)

Códigos para Mat Hoffman

Novas cores	800609C0 00FF
Todas as bicicletas	800609EE 00FF
Comps completos	800609CA FFFF
Todos os objetivos completos	800609C4 FFFF 800609C6 FFFF 800609C8 FFFF 800609CC FFFF
Max Stats	800609F0 0A0A 800609F2 0A0A 800609F4 0A0A 800609F6 0A0A

Novas cores	800609F8 00FF
Todas as bicicletas	80060A26 00FF
Todos os Comps	80060A02 FFFF
Todos os objetivos completos	800609FC FFFF 800609FE FFFF 80060A00 FFFF 80060A04 FFFF
Max Stats	80060A28 0A0A 80060A2A 0A0A 80060A2C 0A0A 80060A2E 0A0A

Códigos para Mike Escamilla

Novas cores	80060A30 00FF
Todas as bicicletas	80060A5E 00FF
Todos os Comps	80060A3A FFFF
Todos os objetivos completos	80060A34 FFFF 80060A36 FFFF 80060A38 FFFF 80060A3C FFFF
Max Stats	80060A60 0A0A 80060A62 0A0A 80060A64 0A0A 80060A66 0A0A

Códigos para Cory Nastazio

Novas cores	80060A68 00FF
Todas as bicicletas	80060A96 00FF
Todos os Comps	80060A72 FFFF
Todos os objetivos completos	80060A6C FFFF 80060A6E FFFF 80060A70 FFFF 80060A74 FFFF
Max Stats	80060A98 0A0A 80060A9A 0A0A 80060A9C 0A0A 80060A9E 0A0A

Códigos para Joe Butcher Kowalski

Novas cores	80060AA8 00FF
Todas as bicicletas	80060AA6 00FF
Todos os Comps	80060AA4 FFFF 80060AA6 FFFF 80060AA8 FFFF 80060AAC FFFF
Max Stats	80060AD0 0A0A 80060AD2 0A0A 80060AD4 0A0A 80060AD6 0A0A

Códigos para Rick Thorne

Novas cores	80060ACE 00FF
Todas as bicicletas	80060AAA FFFF
Todos os Comps	80060AA4 FFFF 80060AA6 FFFF 80060AA8 FFFF 80060AAC FFFF
Max Stats	80060AD0 0A0A 80060AD2 0A0A 80060AD4 0A0A 80060AD6 0A0A

Códigos para Dennis McCoy

Novas cores	80060AD8 00FF
Todas as bicicletas	80060B06 00FF
Todos os Comps	80060AE2 FFFF
Todos os objetivos completos	80060ADC FFFF 80060ADE FFFF 80060AE0 FFFF 80060AE4 FFFF

Max Stats	80060B08 0A0A 80060B0A 0A0A 80060B0C 0A0A 80060B0E 0A0A
-----------	---

Códigos para Kevin Robinson

Novas cores	80060B10 00FF
Todas as bicicletas	80060B3E 00FF
Todos os Comps	80060B1A FFFF
Todos os objetivos completos	80060B14 FFFF 80060B16 FFFF 80060B18 FFFF 80060B1C FFFF
Max Stats	80060B40 0A0A 80060B42 0A0A 80060B44 0A0A 80060B46 0A0A

Códigos para Simon Tabron

Novas cores	80060B48 00FF
Todas as bicicletas	80060B76 00FF
Todos os Comps	80060B52 FFFF
Todos os objetivos completos	80060B4C FFFF 80060B4E FFFF 80060B50 FFFF 80060B54 FFFF
Max Stats	80060B78 0A0A 80060B7A 0A0A 80060B7C 0A0A 80060B7E 0A0A

Códigos para Tony Hawk

Novas cores	80060BB8 00FF
Todas as bicicletas	80060BE6 00FF
Todos os Comps	80060BC2 FFFF
Todos os objetivos completos	80060BBC FFFF 80060BBE FFFF 80060BC0 FFFF 80060BC4 FFFF
Max Stats	80060BE8 0A0A 80060BEA 0A0A 80060BEC 0A0A 80060BEE 0A0A

COOL BOARDERS 2001

Master Code (precisa estar ativado)	EC878228 144837FC
Tempo infinito	4CA7A5B0 1456B00C
Maior placar	1CA7BEF4 17E9C70C
Todos os Quick Race Boarders	1C8F4984 61DFB00C
Todos os Career Boarders	1C8F29F8 61DFB00C
Todos os Quick Race Events	7C8F466C 1458E7A6 3D988229 1456E7A5
Todos os Career Events	7C8F29B8 1446E7A6 3D988229 1456E7A5

ADVENTURE OF COOKIE AND CREAM

Master Code (precisa estar ativado)

Tempo infinito	EC8D4088 14403FC4
Tempo infinito	1CB69674 145677A5
Baixo tempo	1CB69670 1456E7A5

CLASSIFICADOS

Se você quiser vender ou trocar seu videogame, escreva para a seção de Classificados da SGP. As primeiras cartas que chegarem à redação serão publicadas gratuitamente. Escreva para

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342 - São Paulo, SP
CEP 01060-970

SETGAMES

R. Min. Jesuino Cardoso, 498
Vila Olímpia
FONE: (0xx11) 3842-7185

Dragoon Games

Entrega pessoal ou via sedex

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- VENDE / TROCA / COMPRA
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)
3846-1470 / 3846-4375

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

Curso de desenho HECTOR & ROKO

Ao vivo
Por correspondência

Av. Angélica, 321 - Cj. 3
São Paulo - SP-01227-000
Fones: (0xx11) 55890046
(0xx11) 36666079

Desenho
Quadrinhos
Ilustração
Design digital

CLASSIFICADOS

Se você quiser vender ou trocar seu videogame, escreva para a seção de Classificados da SGP. As primeiras cartas que chegarem à redação serão publicadas gratuitamente. Escreva para

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342 - São Paulo, SP
CEP 01060-970



DICAS GAMESHARK

MARIO TENNIS

Código de ativação (precisa estar ligado)

F1300290 3C01
F1300292 A005
F1300298 03E0
F130029A 0008
F130029C AC20
F130029E 86A0



(versão 3.3)

Códigos para completar os torneios

Yoshi	80065278 00EE
Peach	80065279 00EE
Mario	8006527A 00EE
Bowser	8006527B 00EE
Boo	8006527C 00EE
Donkey Kong	8006527D 00EE
Baby Mario	8006527E 00EE
Toad	8006527F 00EE
Waluigi	80065280 00EE
Wario	80065281 00EE
Luigi	80065282 00EE
Daisy	80065283 00EE
Birdo	80065284 00EE
Shy Guy	80065285 00EE
DK Jr.	80065286 00EE
Paratroopa	80065287 00EE
Todos os personagens com a Star Option	810653CA FFFF
Todas as quadras	810653CC FFFF
P1 Modificador de personagem	80153537 00??
P1 Mod. de Sparks	801571A7 00??
P1 Modificador de tudo	801571AB 00??
P2 Modificador de personagem	8015353B 00??
P2 Mod. de Sparks	8015713F 00??
P2 Modificador de tudo	80157193 00??
Bounces infinitos	8015B16B 0000
Segure R para obter um Nice Service	D0066985 0010 80153533 0001
Todos os torneios vencidos	50000802 0000 81065278 EEEE
D.K. Jr.	800653C8 0001
Shy Guy	800653C8 0002
D.K. Jr. & Shy Guy	800653C8 0003
Modificador de campeonato	80065240 00??

Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de personagens, Sparks e tudo:

00 – Yoshi	01 – Peach
02 – Mario	03 – Bowser
04 – Boo	05 – DK
06 – Baby Mario	07 – Toad
08 – Waluigi	09 – Wario
0A – Luigi	0B – Daisy
0C – Birdo	0D – Shy Guy
0E – D.K. Jr.	0F – Paratroopa

Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de campeonatos:

00 – Hard Court
01 – Clay Court
02 – Grass Court

03 – Composition Court
04 – Super Mario Court
05 – Peach Court
06 – Wario Court
07 – Yoshi Court
08 – Waluigi Court
09 – Bowser Court
0A – Mario Bros Court
0B – Yoshi & Baby Mario Court
0C – Wario & Waluigi Court
0D – Donkey Kong Court
0E – Mario & Luigi Court
0F – Yoshi & Birdo Court
10 – Bowser Court 2
11 – Hard Court 2
12 – Pirhana Plant Court

BLAST LACROSSE

Time da casa com turbo infinito

800C2C14 00FF

Time da casa sem turbo

800C2C14 0000

Time da casa sempre pegando fogo

80094FDC 000A

Time da casa nunca pega fogo

80094FDC 0000

Time da casa com pontuação 0

80094FC0 0000

Time da casa com pontuação 99

80094FC0 0063

Visitantes com turbo infinito

800C2C18 00FF

Visitantes sem turbo

800C2C18 0000

Visitantes sempre pegando fogo

8009507C 000A

Visitantes nunca pegam fogo

8009507C 0000

Visitantes com pontuação 0

80095060 0000

Visitantes com pontuação 99

80095060 0063

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX

Códigos para Dave Mirra

Todas as fases	300832F8 0015
Todos os equipamentos	300832F9 0005
Todas as bicicletas	300832FA 0005

Códigos para Ryan Nyquist

Todas as fases	30083558 0015
Todos os equipamentos	30083559 0005
Todas as bicicletas	3008355A 0005

Códigos para Troy McMurry

Todas as fases	300837B8 0015
Todos os equipamentos	300837B9 0005
Todas as bicicletas	300837BA 0005

Códigos para Mike Laird

Todas as fases	30083A18 0015
Todos os equipamentos	30083A19 0005
Todas as bicicletas	30083A1A 0005

Códigos para Chad Kagy

Todas as fases	30083C78 0015
Todos os equipamentos	30083C79 0005
Todas as bicicletas	30083C7A 0005

Códigos para Tim Mirra

Todas as fases	30083ED8 0015
Todos os equipamentos	30083ED9 0005
Todas as bicicletas	30083EDA 0005

Códigos para Kenan Harkin

Todas as fases	30084138 0015
Todos os equipamentos	30084139 0005
Todas as bicicletas	3008413A 0005

Códigos para Shaun Butler

Todas as fases	30084398 0015
Todos os equipamentos	30084399 0005
Todas as bicicletas	3008439A 0005

Códigos para Leigh Ramsdell

Todas as fases	300845F8 0015
Todos os equipamentos	300845F9 0005
Todas as bicicletas	300845FA 0005

Códigos para Joey Garcia

Todas as fases	30084858 0015
Todos os equipamentos	30084859 0005
Todas as bicicletas	3008485A 0005

DARK CLOUD

Master Code (precisa estar ativado) EC8393F8 1445ACCC

Dinheiro infinito

4D5C5BB6 1456B00C

Dagger WHP infinito

4D5C5D8E 14562509

HP Toan infinito

4D5C1682 1456089C

Speed Toan infinito

4D4BC7EE 145625DD

Water Toan infinito

4D5C5B76 145625DD

HP Toan infinito

4D5C1676 1456089C

Dagger Level no máximo

4D5C5D7E 1456300C

Dagger WHP no máximo

4D5C5D8C 1456E78C

Dagger Stats no máximo

1D5C5D84 1473E788

1D5C5D88 1473E788

CONFIDENTIAL MISSION

Primeiro Master Code (precisa estar ativado) 9C5D88F8

Último Master Code (precisa estar ativado) 245EECA9

Créditos infinitos

5875E8AD

00000008

Pontuação no máximo

2D1C6FA5 000F423F

25FC6AF3 000F423F

CART FURY

Master Code (precisa estar ativado) EC87EC64 144057AC

Boost infinito

4CC1354C 1456E641

Sempre em Super Boost

3CC14801 1456E7A6

Pontos no máximo

4CD001D8 1456089C

Começar da última pista (Modo Simulation)

3CD000C8 1456E7B5

9999 mortes (Demolition)

4CC145C8 1456089C

Tempo infinito para o míssil (Lock On)

4CC14510 1456E788

Tempo infinito (Lock On)

4CC14450 1456E788

9999 mortes (Lock On)

4CCB6F66 1456089C

Tempo infinito (Driving 101)

1CC146E8 1456E788

Baixo tempo (Driving 101)

ICCAD9F0 1456E7A5

Não acertar nenhum barril (Driving 101)

4CCAD9E8 1456E7A5

Tempo 0 fora dos Bounds (Driving 101)

ICCAD9EC 1456E7A5

18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCK

Master Code 1 (precisa estar ativado) 9C5D88F8

Master Code 2 (precisa estar ativado) 245EECA9

Dinheiro no máximo

6A8C7632

05F5E0FF

KING OF FIGHTERS EVOLUTION

Master Code 1 (precisa estar ativado) 9C5D88F8

Master Code 2 (precisa estar ativado) 245EECA9

Tempo infinito

77433BB9

00000009

Agarrões fracos

251DEC58

00000018

Acertar o adversário de qualquer lugar

656DED05

00000018

Energia infinita P1

9CA98164

3406504B

Medidor de especial infinito P1

7C92B0CD

3D3653DB

Agarrões que tiram muita energia P1

240DEC04

000052EB

4DEAC395

000032E6

Energia infinita P2

9CA98164

3046504B

Medidor de especial infinito P2

7C92B0CD

33D653DB

Agarrões que tiram muita energia P2

240DEC04

000052EB

4DEAC395

000032E6

Energia infinita P1 e P2

C34AFCC5

00000008

Medidor de especial infinito P1 e P2

ABBDE09F

00000018

POINT BLANK 3

Energia infinita P1

800AD990 0003

Energia infinita P2

800AD992 0003

(versão 3.3)

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

Munição infinita

800B454 2400

Todas as missões (modo Pursuit)

800FC0BA 0014

Todas as missões (modo Single Mission)

800FC342 0014

Todos os cenários (modo Free Patrol)

800FC340 FFFF

Todos os itens bônus

800FC344 FFFF

STREET FIGHTER ZERO 3

Energia infinita P1

80194078 0090

Sem energia P1

80194078 0090

25% de energia P1

D0194078 0090

80194078 0024

50% de energia P1

D0194078 0090

80194078 0048

75% de energia P1

D0194078 0090

80194078 006C

Acertar um golpe para morrer P1

D0194078 0090 80194078 0001

Energia infinita P2

801944C0 0090

Sem energia P2

801944C0 0090

25% de energia P2

D01944C0 0090

801944C0 0024

50% de energia P2

D01944C0 0090

801944C0 0048

75% de energia P2

D01944C0 0090

801944C0 006C

Acertar um golpe para morrer P2

D01944C0 0090 801944C0 0001

Barra de energia no máximo P1

8019416A 0090

Barra de defesa no máximo P1

80194228 0050

Sem barra de energia P1

8019416A 0000

Sem barra de defesa P1

80194228 0000

Barra de energia no máximo P2

801945B2 0090

Barra de defesa no máximo P2

80194670 0050

Sem barra de energia P2

801945B2 0000

Sem barra de defesa P2

80194670 0000

Habilitar todos os modos e personagens

8017DD16 FFFF

Movimentos especiais no ar P1

30194051 0000

Movimentos especiais no ar P2

30194499 0000

Dan com magia superlonga

D01C 3D08 FFFF

801C3D08 0000

Códigos para o World Tour Mode

Max Exp

80193EC8 967F 80193ECA 0098

80193ECC 967F 80193ECE 0098

80193ED0 967F 80193ED2 0098

80193ED4 967F 80193ED6 0098

Max Exp para XISM

80193ECC 967F

80193ECE 0098

Max Exp para ZISM

80193ED0 967F

80193ED2 0098

Max Exp para VISM

80193ED4 967F

80193ED6 0098

Todos os especiais depois de uma luta

801427A8 0000 801427AA 0000

80142904 0006 80142906 1000

80142920 0005 80142922 1000

Todos os personagens

801143B8 0001 801143F8 0001

Usar todos os ataques lsm P1 (aperte R2 + □ + △ + ○)

D01985C2 0082 8019416A 0090

D01985C2 0012 8019417E 0000

D01985C2 0022 8019417E 0001

D01985C2 0022 8019417E 00FF

Usar todos os ataques lsm P2 (aperte R2 + □ + △ + ○)

801945B2 0090

D01985D2 0082 801945C6 0000

D01985D2 0012 801945C6 0001

D01985D2 0022 801945C6 00FF

Tempo infinito

801989E0 6302

Não é preciso carregar o ataque P1

80194340 0102 80194348 0102

80194350 0102 80194358 0102

80194360 0102 80194368 0102

80194370 0102

Usar mais de uma magia ao mesmo tempo P1

80194214 0000

Não é preciso carregar o ataque P2

80194788 0102 80194790 0102

80194798 0102 801947A0 0102

801947A8 0102 801947B0 0102

801947B8 0102 801947A0 0102

Usar mais de uma magia ao mesmo tempo P2

8019465C 0000

Acertar o oponente de qualquer lugar

80130B8A 3C00

Energia infinita (ambos os lados)

80132F8A 3C00

Acertar um golpe para morrer

80132F7A 3C00

Super Hit

80130EF2 3C00

Adversário vai para frente ao ser atingido

80132436 3C00

Não é preciso carregar os golpes

D1194340 0000 50000208 0000

80194340 0102

Especiais instantâneos

D1194350 0000

50000608 0000 80194350 0502

80194350 0502

INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE

Código de ativação para
baixa resolução (precisa ser
ligado)

F1000318 0040

F100093A 0120

Código de ativação para alta resolução
(precisa ser ligado)

F1000318 0078

F100093A 0120

Todos os itens no máximo (GS 3.0 ou superior)

50006D02 0000

810C890A 0199

Ervas infinitas

800C89A5 00FF

800C89A6 0009

Kit de cura para veneno infinito

800C89C1 00FF

800C89C2 0009

Medicines infinitos

800C89CD 00FF

800C89CE 0009

Isqueiro

800C893D 0001

800C893E 0009

Nunca ter o isqueiro

800C893D 0000

Raft

800C89ED 0001

800C89EF 0009

Kits de primeiros socorros infinitos

800C89C9 00FF

800C89CA 0009

Red Candle

800C8ACD 0001

800C8ACE 0009

Yellow Candle

800C8A69 0001

800C8A70 0009

Green Candle

800C8A75 0001

800C8A76 0009

Padlock Key

800C89FD 0001

800C89FE 0009

Arming Device

800C89F9 0001

800C89FA 0009

Gold Div Room Key

800C89F6 0001

800C89F7 0009

Blue Div Room Key

800C89F1 0001

800C89F2 0009

Monkey Key

800C89E1 0001

800C89E2 0009

Water Key

800C89E5 0001

800C89E6 0009

Brown Tiki Key

800C89DD 0001

800C89DE 0009

Anubi's Arm

800C89D9 0001

800C89DA 0009

Lever Stick

800C89D5 0001

800C89D6 0009

Silver Mirror

800C89D1 0001

800C89D2 0009

Gas Can

800C8A11 0001

800C8A12 0009

Oil Jar

800C8A45 0001

800C8A46 0009

Marduk Idol

800C8A55 0001

800C8A56 0009

0 Amp Fuse

800C8A3D 0001

800C8A3E 0009

Fish Idol

800C8A35 0001

800C8A36 0009

Rusty Crank

800C8A2D 0001

800C8A2E 0009

Bird Idol

800C8A31 0001

800C8A32 0009

COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão ○ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando ○ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte △ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



NKA'S GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 3975-2737

HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS?
TEMOS TUDO !!!

PlayStation - I e II Game Boy Mega Drive
Nintendo - 64 Dreamcast Super Nintendo

Aparelhos e Jogos, tudo.... Acessórios em geral
Assistência Técnica - Todos os Games

R. 12 de Outubro, 58 - Loja 15 - Lapa - São Paulo - SP
Tel: (11) 260-1393 - Fax: (11) 261-1020

NINTENDO 64



O MUNDO
DOS GAMES

FINANÇAS VENDA TROCA LOCOMOÇÃO



PlayStation

Nintendo



GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-9278 Fone/Fax: (11) 3992-2350



Vídeo Games
ELETROMIL
Especializada em conserto de vídeo games

Promoção

Trocamos e vendemos canhão para PlayStation (colocação gratuita).
Trocamos fitas e aparelhos Super Nintendo e Nintendo 64 por
acessórios de vídeo games.

R. Santa Ifigênia, 348 - sala 12 - Cep: 01207-001 - Centro SP
Fone/Fax: 221-1740 - Fone: 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557



ROCK LASER



DETONADO

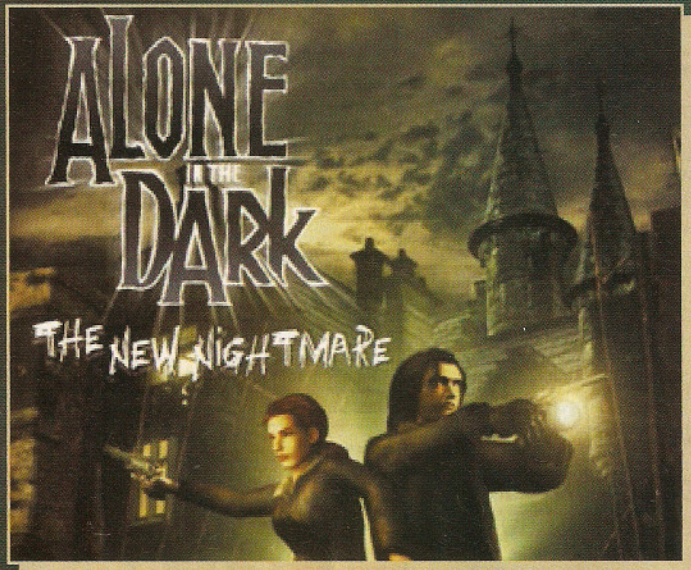
O novo pesadelo de Carnby

Alone in the Dark:
The New Nightmare

9.3

Infrações/
DarkWorks
Ação/Adventure
1 Jogador
Memory Card

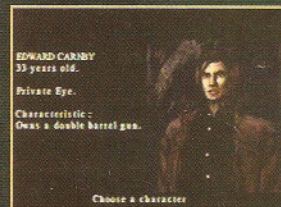
Controle - Residente + lanterna 9
Diversão - tensão total 10
Gráfico - em ritmo de apagão 10
Som - trilha meio monótona 8



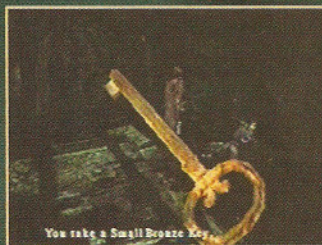
Por Lord Mathias

Cara, fazia um bom tempo que o PlayStation não ganhava um jogo desse nível! É pra Resident Evil nenhum botar defeito! Edward Carnby, o detetive sobrenatural, está de volta, e desta vez ele terá de investigar a misteriosa morte de seu amigo Charles Fiske em Shadow Island. Ao que tudo indica, o incidente tem a ver com três peças sagradas que podem liberar uma força inacreditável e terrivelmente perigosa. Pra nossa alegria, Carnby não vai estar sozinho nessa parada! Ele contará com a ajuda da gata Aline Cedrac, uma inteligente e determinada arqueóloga. Os dois personagens seguem caminhos diferentes na trama, e você poderá jogar com os dois. Assim como as versões anteriores, o quarto episódio da série é bem difícil. Sombrios, os gráficos são excelentes e mostram-se bastante detalhados quando iluminados pela lanterna do personagem. O clima é totalmente apavorante e, com certeza, vai prender sua atenção do começo ao fim!

EDWARD CARNBY



O herói do game tem à disposição uma grande quantidade de armas, pois os inimigos também são muitos ao longo da jornada! Já os puzzles para Carnby resolver não são tão complicados quanto os de Aline. É aconselhável jogar com ele primeiro, pois é mais fácil e rápido terminar a partida. Você começa numa floresta e logo se infiltra na mansão amaldiçoada, onde encontrará vários zumbis e pessoas estranhas pela frente. A casa tem basicamente dois corredores principais, que dão acesso a vários quartos, e uma sala central (a entrada). São dois andares, além do térreo e o porão, mas você deverá explorar também a parte externa, incluindo o jardim e a igreja. Você só vai colocar o segundo CD quando sair da casa. A partir daí, seu objetivo será chegar ao laboratório do inimigo e depois se aprofundar no subterrâneo. Escorpões gigantes esperam por você, e Aline sempre entrará em contato para saber se está tudo bem. Vamos ver se Carnby vai conseguir sair da ilha vivo com sua amiga. Boa sorte!



1 - Você começa na floresta. Entre na casa e pegue a Small Bronze Key com o cara ferido. Depois use a para abrir o portão que está ao lado da construção



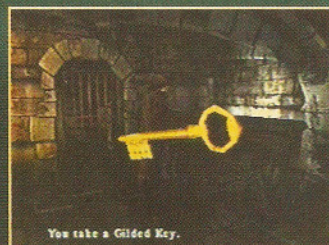
2 - Siga pela entrada da mansão e acione a válvula para diminuir o nível da água do esgoto. Desça a escada e entre pela passagem



3 - Um monstro aparecerá na água. Para detoná-lo, ande até ele sair da água e então vire para trás rapidamente para atirar. Repita isso até o bicho sumir. Agora siga à direita, suba na plataforma e entre pela porta. Você sairá no porão da mansão



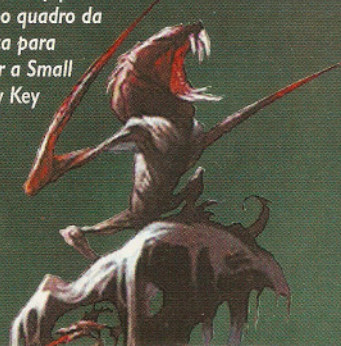
4 - Vá até o canto e pegue a Triple-Barreled Shotgun no armário



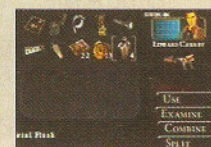
5 - Abra o caixão, pegue a Gilded Key e use-a para liberar a porta bem ao lado e entrar na mansão



6/7 - Empurre a estátua para frente do espelho, cheque-a e use a senha HM. Então verifique o último quadro da direita para pegar a Small Rusty Key



MENU GERAL



Entrando no menu (.), você pode escolher suas armas

e itens. Caso escolha itens, você contará com as opções Use (usar), Combine (combinar dois itens), Split (separar itens) e Examine (examinar o item detalhadamente). Esse menu é muito importante, principalmente se você quiser usar ou mexer nos itens

COMANDOS

Correr - □
Usar lanterna - ○
Atirar - R1 + X
Mirar - L1 + R1 + direcional
Interagir - X + direcional

Menu - △
Walkie-talkie - R2
Mapa - L2



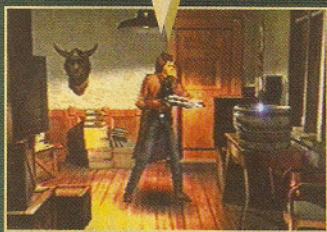
8 - Empurre o armário para revelar uma porta e encontre Aline lá dentro



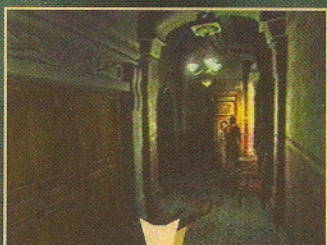
9 - No quarto em que você encontrou Aline, pegue a Acrobat Statue e o Dictaphone na escrivaninha. Siga pela porta espelhada à direita. No final, apenas olhe pelo vidro da porta



20 - No quarto, pegue o Lighter na estante (use a lanterna para afastar os monstros)



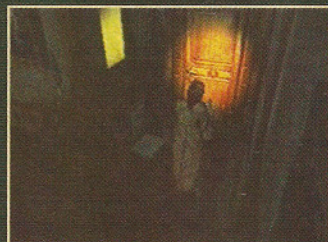
11/12 - Siga à direita do corredor (em relação ao mapa) e ande até achar uma sala com uma bacia de água. Pegue o Flask na mesa e o Crowbar na caixa. Depois use o Flask na bacia de água



13/14 - Siga à esquerda do corredor e ande até achar uma sala com um aquário. Pegue a Wolf Mask e use o Flask no aquário



15 - Vá até a sala dos quadros e cheque a tela que tem um barco para ganhar a Gilded Key



16 - Siga à direita da mansão e use a Gilded Key para abrir a porta que está no final do corredor



17 - Na sala com uma estátua de coruja, pegue a Small Gilded Key na mesa. Então use a Wolf Mask na coruja para pegar a Steel Key

ITENS PRINCIPAIS

FLASHLIGHT: lanterna para você iluminar lugares escuros

WALKIE-TALKIE: item para conversar com o parceiro

FIRST AID KIT: serve para restaurar vida

CHARM OF SAVING: salva o jogo



18 - Volte ao corredor e ache a escada circular. Suba até o topo



19 - Pegue o Grenade Launcher no canto e use a Small Rusty Key para abrir a porta da sala



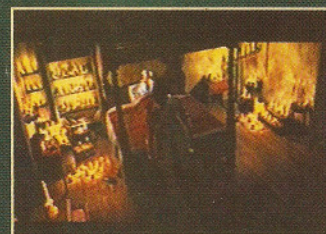
10 - Volte à sala dos quadros e siga pela porta que está debaixo da escada. Um velho



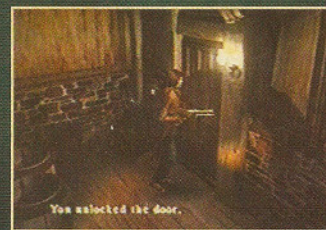
21 - Use o Crowbar no chão de tábua para achar a Small Key e a Small Gilded Key



22 - Nesse quarto, ande longe dos bichinhos do teto e use o Lighter na vela (no canto). Depois use o Crowbar na parede ao lado da vela para abrir uma passagem e entre



23 - Entrando no quarto, converse com a velha chamada Lucy



24 - Use a Small Gilded Key para abrir a porta ao lado do interruptor e entre. Desça a escada circular e entre na primeira porta da frente



25 - No escritório de Alan, use a Small Key na gaveta para pegar a Large Ornate Key e a Half of Photograph

ARMAS

PLASMA CANNON: atira rajadas de fogo. Carregue-a com o Gas Cartridge

LIGHTNING GUN: arma de choque elétrico de pouco alcance, mas grande eficiência. Carregue-a com o Battery Charger

PHOTOELECTRIC PULSAR: concentra energia para atirar com grande potência. Use o Battery Charger para recarregá-la

REVOLVER: arma normal. Use-a para matar cães e carregue-a com as Magnesium Bullets

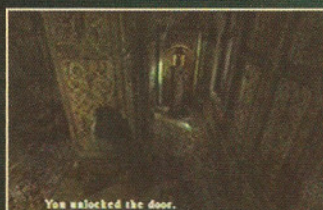
TRIPLE-BARRELED GUN: boa para matar monstros. Carregue-a com os Phosphorus Cartridges

ROCKET LAUNCHER: bem poderosa para detonar zumbis fortes. Carregue-a com a Case of Rockets

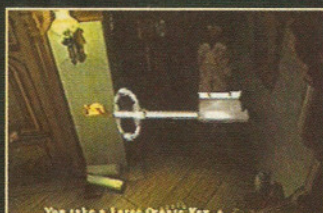
GRENADE LAUNCHER: essa é a arma mais poderosa do jogo. Não há munição extra, então só use-a em emergência (contra chefes)



DETONADO



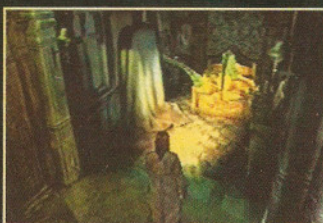
26 - Use a Steel Key para abrir a porta do final do corredor



27 - Pegue outra Half of Photograph na escrivaninha. Depois pegue a Large Ornate Key na estante

DICAS GERAIS

- 1 - Use a lanterna para clarear o caminho
- 2 - Economize balas ao máximo
- 3 - Para abrir uma porta trancada, entre no menu e escolha a chave adequada
- 4 - Aperte os interruptores para acender as luzes
- 5 - Leia todos os livros espalhados pelo jogo
- 6 - Junte (combine) itens para transformá-los em outros
- 7 - Entre no menu e examine os itens para ver se há algo importante
- 8 - Não é preciso usar todas as chaves para terminar o jogo. Algumas podem até sobrar! Elas servem apenas para abrir portas de locais já explorados
- 9 - Alguns itens mudam de nome depois que você os pega
- 10 - Use o mapa para não se perder



28 - Entre na porta à esquerda do

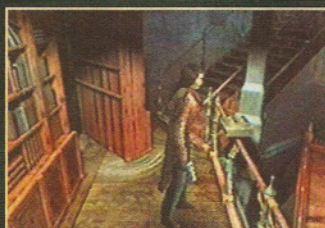
interruptor do corredor. Aproxime-se da cama, e um tentáculo aparecerá: atire na lâmpada (use a arma normal) para detoná-lo. Pegue a Rocket Launcher Pistol no guarda-roupas



29 - Use a Small Gilded Key para abrir a porta à direita do interruptor e desça a escada



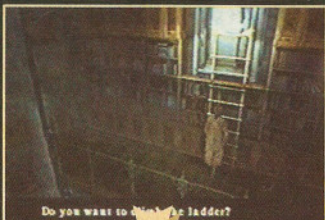
30 - Use a Large Ornate Key para abrir a porta que está na diagonal (corredor do andar térreo)



31 - Aqui é a biblioteca. Suba a escada e pegue a Box of Rockets no caminho. Cheque o painel no final e digite a senha 3926 (a senha é obtida a partir da combinação das duas Half of Photograph. Veja o verso da fotografia e faça a soma dos valores para conferir) para abrir uma passagem secreta



32 - Use a Acrobat Statue no local cheio de estátuas. Depois pegue a Abkanis Statue no painel da parede (por enquanto deixe o painel de lado) e o Telescope no baú



33/34 - Suba a escada de ferro e entre na torre. Use o Telescope na janela e dê uma bisbilhotada na janela do outro lado. Dê um zoom (aperte X), e você verá o número 1692. Volte à biblioteca e digite 1692 no painel da passagem secreta

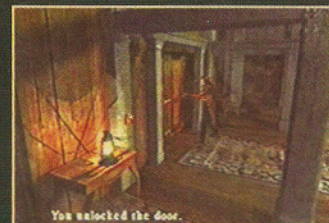


35/36/37/38/39 - Agora você deverá empurrar quatro livros na ordem certa. Eles estão espalhados em quatro pontos diferentes da biblioteca. Apenas siga a ordem das fotos! O primeiro está no último andar; o segundo, no primeiro; o terceiro, também no primeiro; e o quarto, no último. Atenção: quando for acionar o quarto livro, um diabo atacará você. Para detoná-lo, atire uma vez com a arma normal para atordoá-lo. Depois

atire uma vez com o Rocket Launcher. Repita o procedimento várias vezes até o bicho morrer. Prapare-se, pois a batalha será demorada!



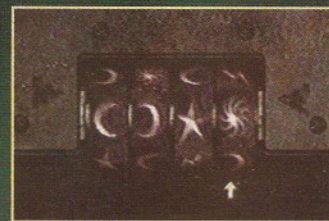
40 - Na sala dos quadros, cheque a última tela da esquerda para pegar a Small Bronze Key e o Plasma Cannon. Depois cheque o quadro à direita da porta para pegar o Engraved Metallic Plate



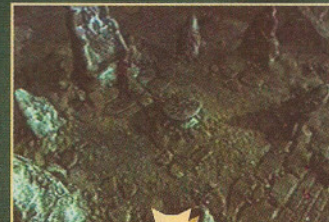
41 - Agora você deverá colocar os números nos quatro quadros. A ordem, da esquerda para a direita, é: 1852, 1874, 1899 e 1931 (está escrito na Morton Family's Biography). Então vá até o relógio, pegue a Ornate Bronze Key e use-a na porta da frente para sair

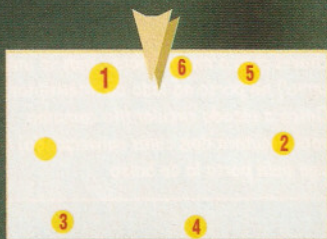


42 - Use a Small Bronze Key para abrir a grade. Entre e volte ao início do jogo (aonde tinha o portão com o cadeado)



43 - Aqui está a senha do cadeado! Para descobri-la, examine a parte de trás do Engraved Metallic Plate. Entre pelo portão e finalmente coloque o segundo CD do jogo!





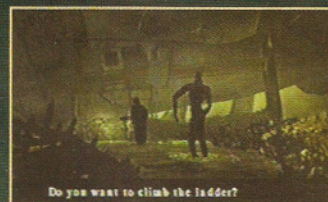
44/45 - Você estará fora da mansão. Vá até o altar e cheque a pedra maior. Aline entrará em contato pelo walkie-talkie. Depois cheque as outras pedras de acordo com o mapa acima. Importante: a cada pedra checada, use o walkie-talkie para falar com Aline. Há rumores de que essa ordem muda. Se isso acontecer, é só ir seguindo o que Aline fala



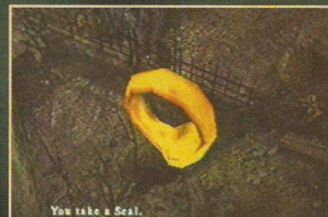
46 - Vá até a pedra leste (5) e cheque-a. Escolha as palavras na seguinte ordem: O Goul'al, Hypor, Harnis e Korna (essa solução você consegue ouvindo o Dictaphone). Depois vá até o pilar central e pegue a Stele Stone e a Abkanin Statue



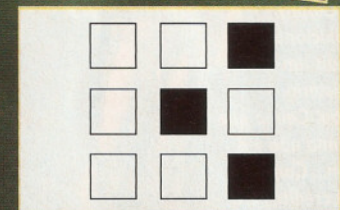
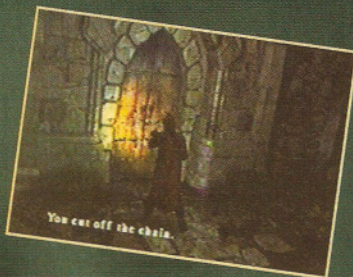
47 - Encontre o escorpião e desvie dele (atraia-o até a caverna e corra). Suba a escada da parede e pegue duas Box of Rockets lá em cima. Volte escada abaixo e continue em frente



48 - No pântano, ache o avião e entre. Pegue o Wire Cutter e a Blue Lens. Fale com o piloto e saia



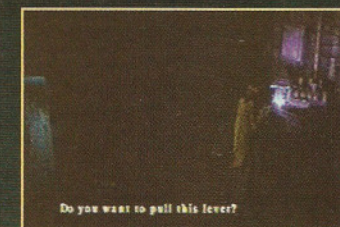
49 - Continue ao norte e encontre a igreja. Antes de entrar, siga pela ponte à direita. Você encontrará Aline: fale com ela para pegar o Seal!



50/51 - Vá até a igreja e use o Wire Cutter (Pliers) para abrir a porta. Cheque o painel da parede e aperte os botões de acordo com o esquema acima (essa solução você consegue vendo os desenhos das paredes. Se quiser, combine sua Lens com a lanterna e ache os símbolos para confirmar). Uma passagem embaixo da mesa se abrirá: entre ali



52 - Use o Seal no painel e entre pela porta para chegar ao laboratório

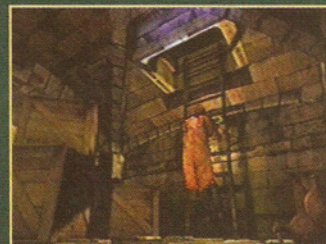


53 - No caminho, Alan apagará as luzes e fugirá. Para se livrar desse problema, siga as instruções a seguir. Primeiro tente entrar pela porta de cima, e ela estará trancada. Você terá de acionar três switches para sair da sala: um está na mesma sala que Alan estava (um pouco antes do local das grades, como na foto); outro, no começo do laboratório; e o último, perto da sala de Alan (ao lado de uma escrivaninha). Feito isso, uma porta se abrirá



54 - Na caverna, siga descendo as

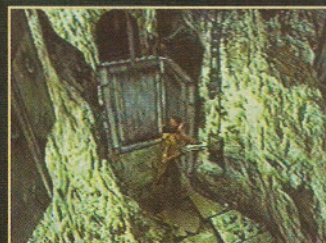
escadas. No final há duas portas: siga pela que está aberta. Na sala, use o Tape Recorder e saia. Agora destrave a outra porta e siga em frente



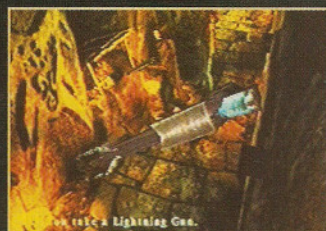
55 - De volta ao porão da mansão, siga pelo outro caminho. Edenshaw baterá um papo com você. Suba a escada para sair no quintal



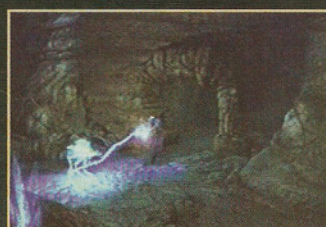
56 - Suba a escadaria e empurre a estátua. Faça-a cair e quebre-a em baixo (empurre-a para perto da escada e jogue-a no local sem o corrimão). Desça e pegue o Seal e a Abkanis Statue no chão



57 - Volte ao laboratório e use o Seal no outro painel para achar uma gruta



58 - Depois do papo com Aline, atravesse a ponte e abra um compartimento de madeira que está no caminho para pegar a Lightning Gun, o Battery Charger e outros itens



59 - Apenas vá andando e detonando

os inimigos com a Lightning Gun. Pegue os Luminescent Crystals (cristais azuis) espalhados pelo local para recarregar sua arma



60 - Ao chegar a um local estreito, Carnby irá escalar a parede, e Alan cortará a corda. Pegue o Flask e o Photoelectric Pulsar na caverna, volte e desça a corda



61 - Depois que você encontrar com Aline de novo, siga pela caverna à direita do buraco e suba a corda (ela está no meio das poças de lodo)



62 - Vá detonando os inimigos e seguindo em frente. Você chegará a um local com lava. A saída está na foto



63 - Suba nas rochas e desça para prosseguir



64 - Atravesse a ponte de pedra. Então, por cima da tela, encha o Flask na água verde. Depois siga por baixo da tela e entre na caverna



DETONADO



65 - Na sala com o suporte de três estátuas, siga pela caverna da esquerda. Desça a corda e ande até o chefe aparecer



66/67 - Para vencer o chefe, você deverá atirar muitas vezes até ele cair. Então vá correndo até a caverna situada na área a sudoeste dali para que Carnby se transforme num guerreiro e enfie a lança sagrada no estômago do safado. Pegue a Abkanis Statue que está na plataforma do meio e volte à área do suporte das três estátuas



68 - Use a Head of Statue no suporte.

Aline aparecerá e colocará a outra estátua. Fuja correndo pela passagem que se abrirá!

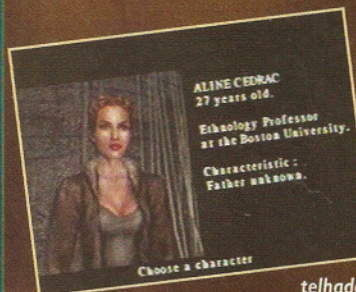


69/70 - No final, Edenshaw desaparece

junto com a ilha. Carnby e Aline sobem no helicóptero e conseguem escapar do grande pesadelo. A ilha vai pelos ares, e Carnby soluciona mais um mistério. Epa! Calma que ainda não é o fim... Confira os créditos e a mensagem do final: Alone in the Dark voltará! Prepare-se agora para detonar na pele de Aline Cedrac

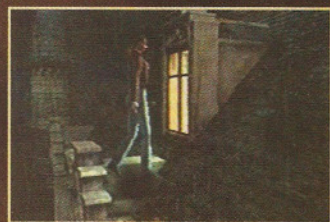


ALINE CEDRAC



Na pele da arqueóloga Aline Cedrac, inteligência é a palavra-chave da partida. Os puzzles são bem mais difíceis, e você deverá usar e combinar grandes quantidades de itens. Diferentemente de Carnby, Aline não conta com o auxílio de muitas armas. Em compensação, há bem menos inimigos! Você começa em cima do

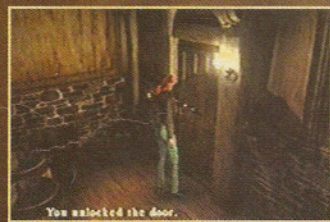
telhado da mansão e, ao longo do jogo, tem de explorar a casa toda (são praticamente os mesmos locais visitados por Carnby, mas em situações bem diferentes). Depois você irá para a parte de fora da mansão, diretamente para o cemitério. Será preciso até mesmo entrar nos túmulos! No segundo CD, a aventura começa numa floresta sombria, e você deverá se infiltrar na fortaleza do inimigo, explorar estranhas pirâmides e, no fim, entrar no subterrâneo com Carnby, que estará sempre acompanhando sua missão pelo rádio. O problema vai ser fugir de um zumbi espertalhão que ficará atacando a gata feito louco (uma espécie de Tyrant de Resident Evil) e assustando você pelo caminho. Economize suas balas e boa sorte!



1 - Você começará em cima do telhado: use a janela para entrar na mansão. Fale com a velha Lucy para ganhar a Small Gilded Key. Ao sair, fique apontando a lanterna para o monstro desaparecer



2/3 - No corredor, entre pela porta da esquerda. Siga até a sala com vários móveis amontoados e pegue a Small Gilded Key na mesa



4 - Volte ao corredor e use a Small Gilded Key (atenção: você tem duas

chaves com o mesmo nome, mas só uma serve!) na porta ao lado do interruptor. Desça a escada circular (no caminho você escutará dois caras conversando) e siga pela porta lá de baixo



5 - Nesse quarto, desligue a luz e use a Small Gilded Key na estátua azul para pegar o Revolver. Saia pela porta que está ao lado da janela (você verá o professor Morton fugindo)



6 - Entre pela porta que está à direita de uma escada para sair no corredor com piso de madeira. Vá até o final e encontre o professor Morton. Você acordará num quarto (!)



7 - Cheque a escrivaninha e pegue a Allen Wrench. Depois entre pela porta espelhada da lateral



8 - Após descer a primeira escada, pegue a Triple-Barreled Shotgun na parede. Continue descendo e olhe pelo vidro da porta no final. Depois volte ao quarto para encontrar Carnby. Ele ajudará você a entrar no andar de cima



9 - Após ver o espelho falante, vá

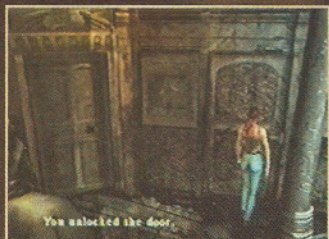
conversar com a velha de novo. Siga pelo corredor, desça a escada circular (pela porta que está ao lado do interruptor) e entre na primeira porta (onde os caras estavam falando antes)



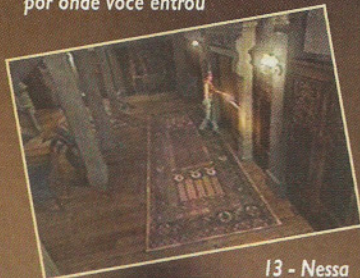
10 - No escritório de Alan, pegue o Mirror na estante e o Grenade Launcher embaixo da escrivaninha



11 - Vá para o corredor e entre pela porta à esquerda do interruptor. No quarto, aproxime-se do espelho para falar com o reflexo. Entre no espelho e responda "não" para acabar com o reflexo. Você ganhará a Abkania Statue



12 - Ainda no quarto, Edenshaw falará com você. Depois do papo, abra a porta que está ao lado da passagem por onde você entrou



13 - Nessa sala com vários quadros, siga pela porta que está atrás da escada

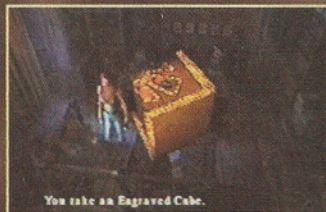


14 - Siga à direita do corredor e

encontre a sala com um espelho enorme. Quebre o espelho com tiros e leia o livro que estava escondido. Depois saia pela porta ao lado do guarda-roupas



15 - Você irá automaticamente para o quarto da velha. Fale com ela para ganhar o Glass Prism



16 - Vá ao escritório de Alan e coloque o Glass Prism no retroprojeto. Apague a luz e use a lanterna no retroprojeto, assim você receberá o Engraved Cube



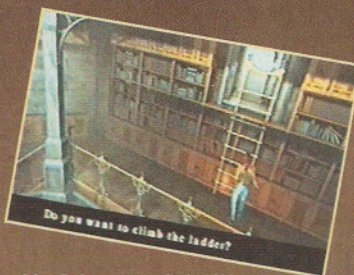
17 - Vá até o corredor do térreo e entre pela porta na diagonal



18 - No meio da prateleira, cheque o livro central. Use o código 1991 (essa senha está no Engraved Cube) nele para abrir uma passagem. Entre e pegue os Abkanis Tablets. Então puxe a alavanca



19 - O chefe aparecerá. Ataque-o com tiros do Grenade Launcher no momento em que ele errar o golpe. Será preciso acertar uns seis tiros para detoná-lo! Depois pegue a Half Medallion no centro da biblioteca



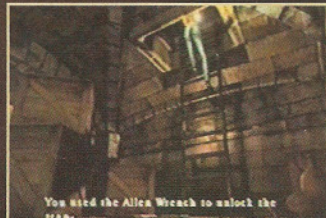
20 - Suba a escadinha. Vá até a torre e pegue só uma Box of Grenades. Volte à biblioteca e saia



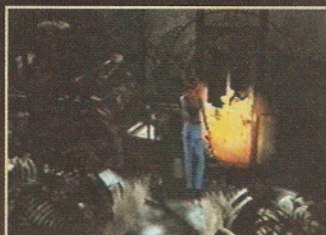
21 - Você irá automaticamente para o quarto de Lucy e ganhará outra Half Medallion: entre imediatamente no menu e combine-a com sua metade



22 - Vá até a sala dos quadros. Use o Bronze Sun no espelho e entre



23 - Nesse porão, suba as escadinhas (você usará automaticamente a Allen Wrench para tirar a madeira do teto)



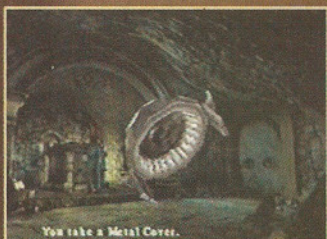
24 - No quintal, pegue a Box of Grenades na caixa e siga pela porta vermelha para ir à área externa da mansão



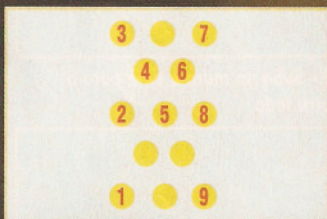
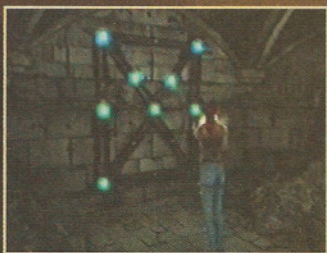
25 - O chefe aparecerá detonando a parede. Fuja correndo pelas grades!



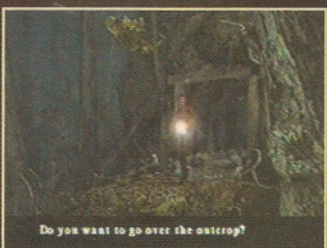
26 - No cemitério, siga até encontrar uma pequena casa e entre



27 - Cheque a tumba de Jeremy Mortone e entre. Pegue uma Box of Rockets e o Rocket Launcher perto do caixão. Cheque a parte da frente do caixão para encontrar a Metal Cover e combine-a com a lanterna



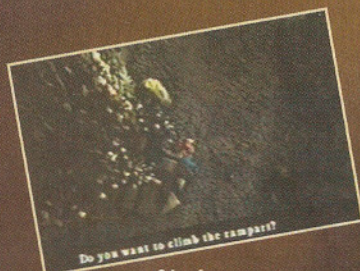
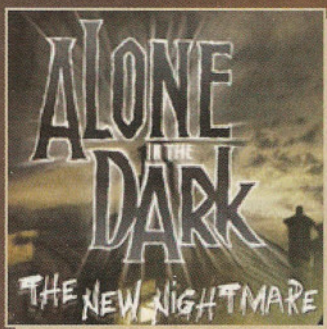
28/29 - Cheque as bolinhas da parede. Deixe RI e LI apertados e mova o direcional (usando a lanterna combinada com a Metal Cover). Acenda as luzes na ordem indicada no esqueminha acima



30 - Quando as luzes acenderem, o túmulo de Richard Morton se abrirá. Entre e cheque tudo. Siga em frente e, no final, desça a ladeira. É hora de trocar o CD!



DETONADO



31 - Atravesse a ponte e encontre o portão da fortaleza. Escale a parede à direita do portão. Chegando ao topo, desça a escada



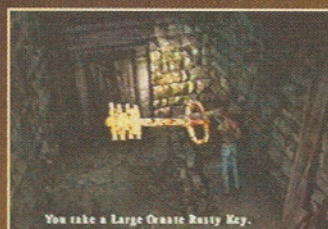
32 - Suba no muro e pule para o outro lado



33 - Entre na porta oposta à trancada e encontre Obed na sala. Depois do papo, pegue o Metallic Card no canto



34 - Na área larga da fortaleza, pegue o Metallic Piece e o Wire Cutter no canhão. Leia o documento que está ao lado (você ganhará o Tripod Support). Depois suba a escada do canto e pegue o Mould no baú



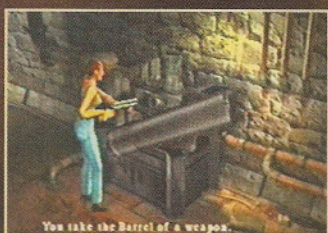
35 - Siga até o muro de antes e pule de volta. Continue em frente e use o Pliers (Wire Cutter) para abrir o baú. Pegue a Large Ornate Rusty Key e o Steel Ingot



36 - Volte ao topo da fortaleza e abra a porta trancada usando a Large Ornate Rusty Key



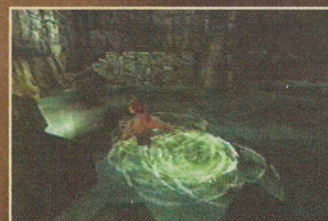
37 - Aqui é a oficina. Pegue a Glass Lens no armário. Na mesa grande, pegue o Barrel of a Weapon, a Orange Accelerator e o Stock of a Weapon (Butt). Depois combine o Butt, a Orange Accelerator e o Barrel para montar a Photoelectric Pulsar



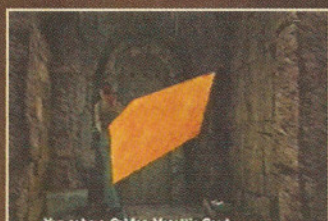
38 - Use o Mould e o Steel Ingot na máquina do canto e ligue-a para ganhar o Barrel of a Weapon (Perfurador Barrel). Separe seu item Tripod Support, e você obterá a Metallic Half Ring. Agora combine o Tripod Support, o Perfurador Barrel e a Photoelectric Pulsar para obter o Perfurador



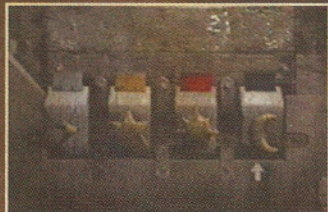
39 - Vá até a outra saída da oficina. Coloque a Glass Lens no telescópio e olhe. Continue em frente, e você cairá lá em baixo



40 - Ande na água e mate o monstro com dois tiros da Shotgun. Siga em frente



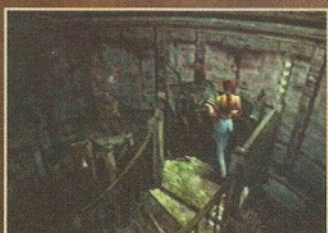
41 - Abra o baú e pegue o Golden Metallic, o Red Metallic e o Silver Metallic Card



42 - Desça a fortaleza e use os cartões para abrir a porta trancada. Para isso, coloque os Metallic Cards na seguinte ordem: Silver, Golden, Red e Black



43 - Na sala, pegue o Plasma Cannon na parede e a Metallic Half Ring em cima das caixas. Então combine a Metallic Half Ring com a outra metade



44 - Suba a escada. Na máquina,

digite o código 10 31 2001 (é o dia atual no game). Um compartimento de madeira se abrirá: cheque-o e pegue a Large Bronze Key, o Seal, a Small Rusty Key e a Abkanis Statue. Logo use a Large Bronze Key para abrir a porta trancada da sala



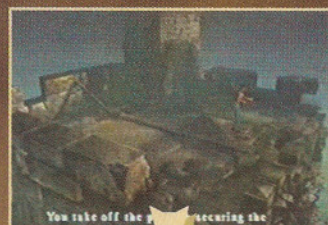
45 - Saindo para o outro lado, cheque a estátua e fale com Carnby pelo walkie-talkie



46 - Volte à floresta e vá para o ponto em que você começou o segundo CD. Carnby estará na grade: pegue a Stone Stele com ele!



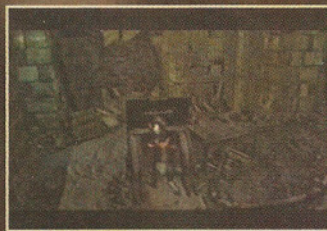
47 - Use a Stone Stele na estátua para ganhar a Luminescent Stone e a Abkanis Statue. Combine a Abkanis Energy Stone, a Metallic Ring e o Perfurador para finalmente obter o Perfurador with Energy Stone



48/49 - Vá até a oficina, suba a escada de ferro até o topo e use a Small Rusty Key (Padlock) no cadeado. Então desça um andar e ligue a máquina do meio. Desça mais um andar e ative a outra máquina



50 - O chefe aparecerá. Para vencê-lo, ande em volta do raio elétrico que está na sala. Quando o raio desaparecer, faça o monstro pular em cima de você. Nessa hora, o raio elétrico cairá em cima dele. Repita isso três vezes para vencer!



51 - Ligue a máquina de novo e corra até a área larga da fortaleza. Você terá um minuto e 50 segundos! Vá pelo caminho do baú que tinha correntes, pois é mais rápido! Use o Perfurador no canhão (no mesmo local onde você pegou o Metallic Piece) e entre pela passagem aberta



52 - Saindo na gruta, pegue a Photoelectric Pulsar no chão e siga em frente



53 - Após encontrar Carnby, siga em frente e abra o compartimento de madeira para pegar a Lightning Gun, o Battery Charger e vários outros itens

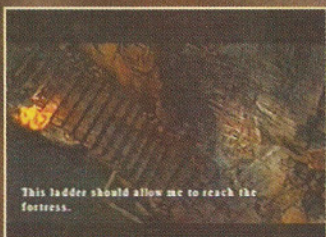


54 - Entre na porta por onde Carnby

foi sugado e desça a escada. Detone os inimigos com a Lightning Gun e pegue os cristais que estão no caminho para recarregar sua arma



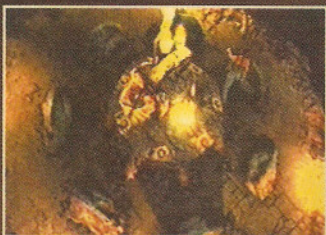
55 - Vá subindo nessas rochas e descendo para prosseguir



56 - Continue descendo. No final, Aline subirá a escada da parede automaticamente



57 - Entre no templo



58 - No meio da sala, há um altar com sete botões. Mexa um de cada vez e pegue os Stones Seals na parede. Pegue ao todo seis Stone Seals e saia (aperte o botão de baixo para abrir a saída)



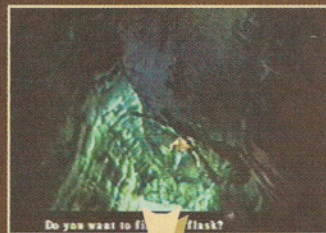
59 - Suba essa escada e entre no buraco. Encaixe os Seals nas respectivas pedras que estão em volta. Depois pegue o Flask na parede e vá para o canto da sala para conseguir a Stone Pyramid



60 - Volte ao templo e coloque a Stone Pyramid num suporte em forma de triângulo. Pegue o objeto que vai aparecer e saia



61 - Desça até a caverna com lava e saia pelo local indicado na foto



62/63 - Encha o Flask nessa fonte. Siga pelo outro lado e suba na parede. Depois vá em frente escalando as rochas. No final, você verá Alan fugindo lá em baixo (na ponte)



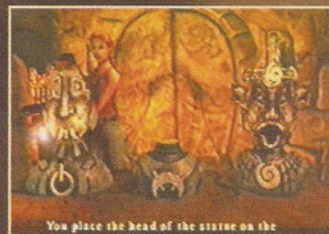
64 - Volte à ponte e desça a corda. Encontre Carnby e o resto do pessoal lá na frente



65 - Após a confusão, Aline descenderá pelo buraco e pegará a Abkanis Statue. Logo depois você cairá num local cheio de água. Siga à direita (use mapa) para sair



66/67 - Ao atravessar a ponte de pedra, outro chefe aparecerá bloqueando seu caminho! É moleza passar por ele: apenas espere-o ir até a outra extremidade. Então corra rapidamente para o outro lado e passe por ele ileso (se quiser, tente atrasá-lo atirando de perto). Siga para baixo da tela e entre na caverna. Você também pode matar o chefe, mas isso não influi em nada. Para tanto, use tudo que tiver!



68 - Coloque a estátua no suporte, e Carnby aparecerá para arrumar a outra estátua. Entre na caverna que se abriu e fuja!



69/70 - O final da missão de Aline é igual ao de Carnby. A ilha começa a desmoronar, e os dois heróis conseguem fugir com a ajuda do helicóptero de Johnson! Pena que não rola um clima entre nossos aventureiros! Se você chegou até aqui, resta agora torcer para que a próxima versão de Alone in the Dark seja ainda melhor!



De brother para brother. Grátis quatro mini-pranchas para colecionar.

Neste mês vamos dar o pranchão e o suporte para acomodar o mini-quiver. Em julho, a monoquilha, em agosto, a biquilha e em setembro, para completar sua coleção, a triquilha.



www.**Fluir**.com.br

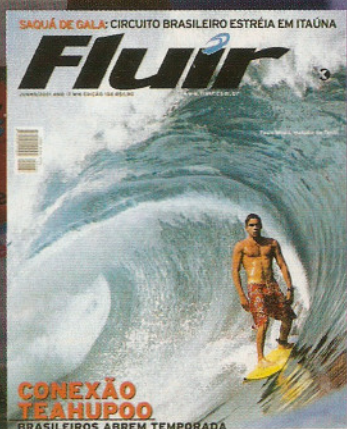
Patrocínio:



E não é só: na FLUIR de junho você também leva na faixa o suplemento feminino Fluir Girls. Dá para acreditar?



EDITORA
PEIXES



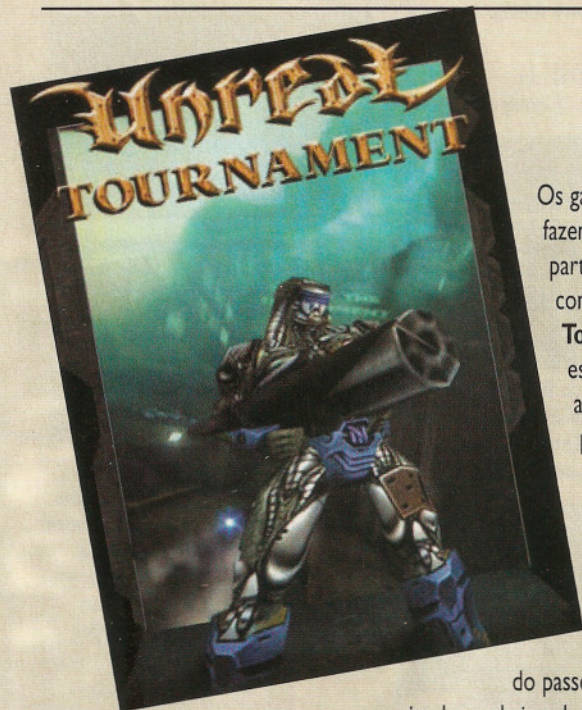


DETONADO

Um é pouco. Dois é bom... Três é demais!

Unreal Tournament 8.3

Infogrames/ Secret Level	Controle - não personalizável	7
Ação/Tiro	Diversão - valeu a espera!	9
4 Jogadores	Gráfico - ótimas texturas	9
(varia em rede)	Som - poderia ser mais nítido	8



Por Baby Betinho

Os games de tiro em primeira pessoa, que fazem a cabeça da galera nos PCs, estão partindo com tudo para cima dos consoles. Um desses sucessos é **Unreal Tournament**, clássico que, depois de estrear no PlayStation 2, chegou arrebatando no Dreamcast! A gente preparou um Detonado da versão mais completa de **UT**, que é a do 128 bits da Sega.

Conseqüentemente, você vai encontrar aqui tudo que precisa para fechar o jogo no PC e no PS2. A trama se passa num futuro distante (e violento!), em quatro modos de jogo diferentes. A primeira parte do passo-a-passo traz o modo Deathmatch, que tem um

esquema simples: cada jogador deve matar um determinado número de adversários

para passar de fase. No modo Domination, o objetivo de seu time é dominar três pontos fixos do cenário. Cada fase exige que você some um determinado número de pontos. Em Capture the Flag, você tem de capturar a bandeira do time adversário e levá-la até sua base para marcar um ponto. Com três pontos, você vence a fase. O último modo é o Challenge, que se resume em desafios mano a mano contra vários chefes. Tanto na versão para Dreamcast quanto na de PC, você pode jogar online com pessoas das mais variadas partes do mundo. Infelizmente, esse recurso ainda não está disponível para os usuários do PlayStation 2, mas você e seus amigos poderão conectar seus consoles para disputar algumas partidas multiplayer. Os gráficos e a movimentação dos personagens são excelentes nas três versões, ainda que a do 128 bits da Sony leve uma pequena vantagem. O som também é bastante realista. Confira agora as melhores estratégias para você se dar bem em mais esse jogoço!

ENDEREÇO

www.unrealtournament.com

COMANDOS GERAIS

Função	Dreamcast	PS2	PC
Andar de lado pra esquerda	X	← (ae)	←
Andar de lado pra direita	B	→ (ae)	→
Olhar para cima	Y	↑ (ad)	mouse
Olhar para baixo	A	↓ (ad)	mouse
Tiro normal	R	R1	mouse (be)
Tiro secundário	↑	R2	mouse (bd)
Pular	L	L1	CTRL
Arma anterior	←	-	I - 0
Próxima arma	→	L2	I - 0

Legendas

ae = direcional analógico esquerdo
ad = direcional analógico direito

be = botão esquerdo
bd = botão direito

Unreal Tournament 9.5

Infogrames/ Epic	Controle - a la console ou PC	10
Ação/Tiro	Diversão - ótimo Multiplayer	9
4 Jogadores	Gráfico - rápido e bonito	10
	Som - efeitos impressionantes	9

Unreal Tournament 10

Infogrames/ GT Interactive	Controle - o melhor do PC	10
Ação/Tiro	Diversão - clássico online	10
4 Jogadores	Gráfico - bem otimizado	10
(varia em rede)	Som - a melhor versão	10

TUTORIAL

Nessa primeira fase, você deve apenas seguir as instruções da narradora para aprender alguns comandos básicos e o que deve ser feito no modo de jogo. Isso se repete em todos os modos

OBLIVION

(15 mortes/1 inimigo)



1 - Esse canto do cenário é estratégico, pois dele você consegue ver a entrada das duas portas. Espere o inimigo entrar por uma delas e acerte-o logo!

DEATHMATCH

No modo Deathmatch, é cada um por si. Você deve matar todos os que aparecerem na sua frente o mais rápido possível e atingir o número de vítimas estabelecido no início da fase, antes que os inimigos façam isso. Quanto maior o número de adversários, maior sua necessidade de detoná-los rapidamente. Isso porque os caras poderão atingir o objetivo em primeiro lugar, mesmo sem ter conseguido matar você!

TOQUES IMPORTANTES

- Decore o lugar onde estão os itens que você coleta pelos cenários. Depois de algum tempo, ou mesmo se você morrer, eles voltam a aparecer
- Para desviar dos tiros quando estiver sendo atacado, fique constantemente pulando. Assim você atrapalha a ação do inimigo
- Não entre direto em salas onde você não sabe se há inimigos. Entre utilizando o comando para andar de lado, assim você terá tempo para checar o local
- Em fases contra um único inimigo, posicione-se em lugares estratégicos do cenário, de modo a estar em condições de atingir o cara sem que ele veja você. Contra vários adversários, essa estratégia não é muito válida, pois eles podem conseguir completar a missão antes de você. Não fique parado e saia procurando os inimigos para matá-los
- Não se preocupe com munição nesse jogo, pois ela dificilmente acaba. Mesmo porque, além de as armas sempre reaparecerem no cenário, você pode pegar as dos inimigos depois de matá-los
- Quando estiver jogando em equipe, pause o game (ou segure W na versão de PC) e escolha a estratégia de sua preferência (defender, manter atual posição, atacar ou siga-me)



DETONADO



2/3 - Sempre que morrer ou precisar de uma arma boa, vá até esse canto do cenário para encontrar um Rocket Launcher, que é bem forte. E para que seu tiro siga o inimigo, espere com a mira em cima dele até ela ficar vermelha

STALWART (20 mortes/2 inimigos)



1 - Pegue uma arma dentro desse caixote. Você também pode usá-lo como opção de esconderijo

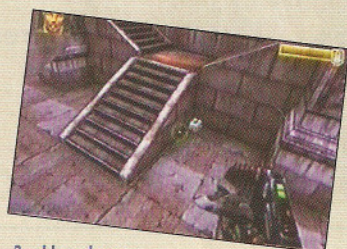


2 - Fique sempre atento nessa passagem, pois é o lugar que dá acesso a todos os corredores. Aqui sempre há inimigos!

HALBERD (20 mortes/3 inimigos)



1 - Evite permanecer nessa parte do cenário, pois ela é bem aberta e você fica muito exposto



2 - Uma boa opção seria ficar na parte de cima da fase. Mas lembre-se de que você não pode perder tempo. É preciso matar logo os 20 inimigos

HEALPOD (20 mortes/4 inimigos)



1 - Sempre que precisar de energia, passe no meio do campo verde. Isso completará sua barra instantaneamente



2 - Quando avistar um inimigo passando

no campo verde, pise nesse botão que fica nas entradas das portas do andar mais baixo para que o teto desça e mate o cara. Lembre-se também de nunca ficar muito tempo no meio do verde para que não façam o mesmo com você!

NEBULA (20 mortes/3 inimigos)



1 - Logo no início da fase, vá para a parte de trás desses caixotes à esquerda e pegue o Rocket Launcher. Sempre que precisar dessa arma, volte ali



2 - Utilize essa parte vermelha do chão para pular alto e

subir no andar de cima. Assim você pode fugir do ataque adversário

CODEX (20 mortes/3 inimigos)



1/2 - O melhor lugar para você ficar nesse cenário é o andar de cima. Além de não ser ponto de passagem, ali você encontra energia e arma. Só não se esqueça de mirar para baixo para conseguir as 20 mortes, pois lá em cima talvez passem poucos inimigos

PRESSURE (25 mortes/4 inimigos)

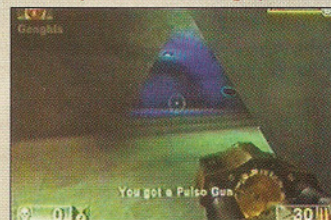


1 - Pegue o Rocket Launcher dentro desse lugar. Atenção: a arma sempre se encontrará ali!



2 - Quando um inimigo entrar no lugar onde você pegou o Rocket Launcher, aperte esse botão que fica na lateral. Assim a porta fechará e o cara morrerá

DECK 16 (25 mortes/3 inimigos)



1 - Nessa salinha azul há um Rocket Launcher

BRINQUEDINHOS ASSASSINOS



TRANSLOCATOR: esse é um acessório para que você se desloque do ponto em que se encontra para um determinado alvo. Basta apertar o botão de tiro e depois o secundário para ser transportado para o local em que mirou



IMPACT HAMMER: para acertar o inimigo com essa arma, é preciso encostar no cara e disparar



ENFORCER: a arma mais fraca do jogo. Ao matar um inimigo que esteja usando uma Enforcer, você poderá pegá-la para ficar com duas na mão



PULSE GUN: essa metralhadora lança bolas verdes com o botão de tiro normal e um raio verde na função secundária



SHOCK RIFLE: como o próprio nome já diz, esse é um rifle que atira raios de choque. A função secundária lança um raio ainda mais intenso



GES BIORIFLE: essa arma atira bolas verdes que parecem gosma. Se você segurar o botão de tiro, a bola de gosma será maior



RIPPER: essa arma é bem forte e provoca um estrago considerável. Ela atira discos

metálicos bem potentes



SNIPER RIFLE: é uma arma de atirador de elite, portanto sua precisão é enorme. Se apertar o botão de tiro secundário, você conseguirá uma visão melhor da mira e uma precisão incrível



MINIGUN: é uma metralhadora giratória. Sua potência empolga, pois os tiros estracalham o inimigo



FLAK CANNON: estilo 12, seu tiro é muito forte e elimina o inimigo rapidamente



ROCKET LAUNCHER: com potência semelhante à do Flak Cannon, essa arma é excelente. Se você espera com a mira em cima dos inimigos, ela fica vermelha. Ai, quando você dispara, a munição segue o inimigo



REDEEMER: essa arma é simplesmente ignorante! Seu tiro é o mais forte do jogo e provoca uma pequena explosão que atinge determinado raio em sua volta. Usando o botão de tiro secundário, você conseguirá controlar o tiro e guiá-lo até o inimigo. É simplesmente animal, porém essa arma só tem um tiro... A diversão não dura muito!



2/3 - Vá até o final dessa parte e entre no teletransporte (cuidado para não tocar no verde, pois machuca!) para ter acesso a uma sala com a Redeemer, a arma mais forte do jogo. Pense bem antes de usá-la, pois ela só tem uma munição e seu tiro é muito forte. Atire de longe para não sofrer danos!

CURSE

(25 mortes/4 inimigos)



1 - Guarde bem esse lugar, pois é aqui que está o Rocket Launcher



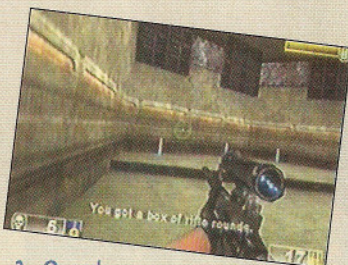
2 - O andar superior dessa fase é muito bom, pois não é ponto de passagem e tem caixas de energia. Mas suba ali somente quando precisar. Não deixe de circular para matar os inimigos!

LIANDRI

(25 mortes/3 inimigos)



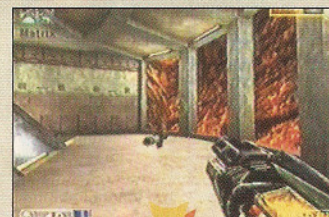
1 - Esse terraço é o melhor lugar da fase. Nele você encontra o Sniper Rifle: aperte o botão de tiro secundário para mirar com precisão e poder atingir os inimigos do terraço mesmo, sem que eles vejam você



2 - Quando precisar de energia, volte à entrada do terraço para encontrar alguns tubos



3 - Caso esteja no andar inferior, fique embaixo das plataformas para evitar ser atingido e para encontrar caixas de energia



4/5 - Na parte com janelas há uma Redeemer: leve essa arma ao terraço e use sua função secundária para controlar o tiro e acertar em cheio os inimigos

BARRICADE

(25 mortes/4 inimigos)



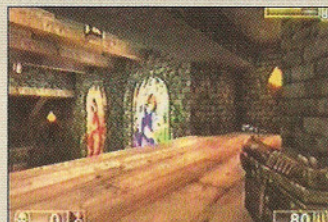
1 - Aqui você sempre encontrará o Rocket Launcher. Cuidado para não cair!



2 - Essa fase é cheia de caminhos estranhos... Fique sempre em movimento para encontrar os inimigos e matá-los

AGONY

(25 mortes/5 inimigos)



1 - Aqui é o esconderijo do Rocket Launcher. Guarde bem esse canto, pois a fase tem cinco inimigos diferentes, e você estará sujeito a morrer a qualquer momento



2 - Utilize os buracos nas paredes para acertar os inimigos de surpresa

DOMINATION

Aqui você deve dominar certos pontos do cenário (três) com um time que é determinado pela cor. Ao conquistar dois ou mais lugares, seus pontos vão crescendo aos poucos. Não é preciso se preocupar com as vidas, pois o que determina o vencedor são os pontos, e não quantas vezes morreu ou matou. Cuide dos lugares que tem de dominar, até que seus pontos cheguem à marca determinada, e não deixe os inimigos tomarem esses trunfos de você!

CONDEMNED

(100 pontos/time de três jogadores)



1 - Para chegar à Garage, você pode pular direto do telhado onde fica o ponto Rooftop



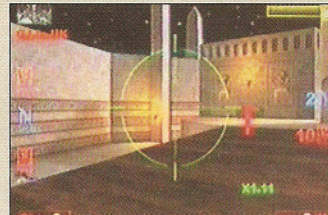
2 - Esse é o Rooftop. Existe uma rampa de metal na lateral do prédio que dá acesso a esse local



3 - É um pouco difícil ver o ponto Arturo's por causa do caixote branco que fica na frente

OSIRIS

(100 pontos/time de três jogadores)



1 - Esse é o ponto Bridge. Pulando pela esquerda dele, você cai no Grotto



2 - Aqui está o Grotto



3 - Nessa parte de trás você encontra o ponto Alley

COAGULTE

(125 pontos/time de três jogadores)



1 - Esse é o ponto Ledge. Caindo pela beirada e virando à esquerda, você encontra o ponto Courtyard

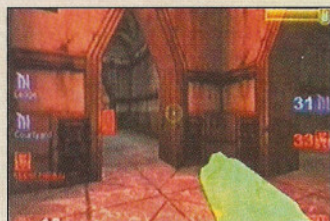


2 - Esse é o Courtyard



DETONADO

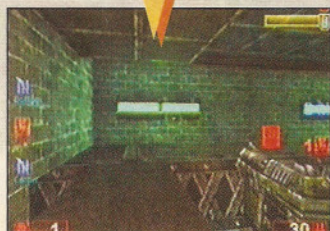
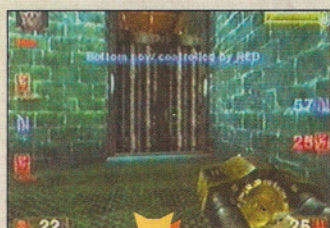
Unreal TOURNAMENT



3 - O ponto Upper Hallway está nos andares de cima, no meio desse corredor

GHARDHEN

(125 pontos/time de quatro jogadores)



1/2 - Subindo por esse elevador, você encontra o ponto Top



3 - Em frente a essas janelas está o Center



4 - Dentro da porta redonda há um Rocket Launcher



5 - No andar de baixo se encontra o ponto Bottom

LAMENT

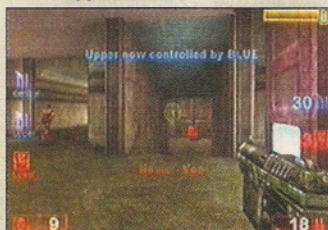
(125 pontos/time de quatro jogadores)



1 - Esse é o ponto Central



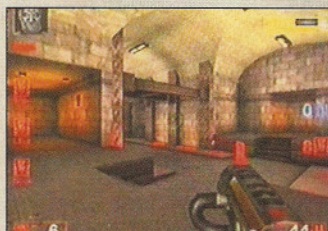
2 - Perto dessa parte com as janelas está o Upper



3 - No andar de baixo, dentro dessa sala, encontre o ponto Lower

CINDER

(150 pontos/time de quatro jogadores)



1 - Entre essas duas escadinhas, no final do corredor de lava, encontra-se o ponto Lava



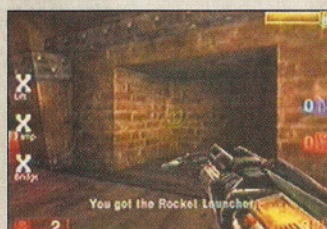
2 - Na parte de cima, perto da escada que acaba na metade, está o ponto Top



3 - Na parte de baixo do cenário, nesse cantinho, está o Nook

GEARBOLT

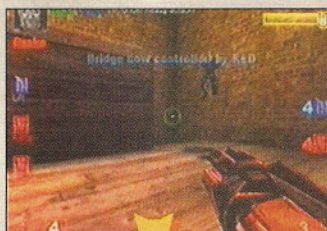
(150 pontos/time de quatro jogadores)



1 - Nesse ponto do cenário, você sempre encontrará o Rocket Launcher



2 - A Bridge está nessa parte que tem uma pontezinha de madeira



3/4 - Aqui nesse canto tem um elevador: suba nele para encontrar o Lift



5 - O ponto Ramp está na parte das rampas (em cima delas)

OLDEN

(175 pontos/time de quatro jogadores)



1 - No final do laguninho verde está o Lower. Nessa fase, cuide bem dos pontos Lower e Mid, pois o Upper se encontra num local bem alto, com passagens muito estreitas. Não perca seu tempo com ele, pois talvez você caia e não consiga dominá-lo!



2 - Depois dessa rampinha de madeira encontra-se o ponto Mid



3 - Nade dentro do lago verde e encontre, no fundo, um monte de tubos de energia



4/5 - Existe um elevador na direita dessa escada. Suba por ele e ande até o final das estreitas passagens para encontrar o ponto Upper

CAPTURE THE FLAG

Nesse modo o objetivo é capturar a bandeira do inimigo, que fica localizada na base dele, e levá-la para sua base para marcar um ponto. Vence quem marcar três pontos antes, portanto não

importa quantas vezes você morreu ou matou. É possível dar ordens para os membros de seu time, escolhendo se prefere que eles ataquem ou fiquem na defesa enquanto você mesmo capturar a bandeira. Para isso, basta pausar o jogo e escolher a opção desejada em Bot Orders. As regras são semelhantes às do Paintball, só que aqui a munição não é de tinta!

SEPULCHRE (Time de dois jogadores)



1 - Quando for invadir a base inimiga, evite a entrada principal. Opte pelas passagens laterais, assim você entrará por trás e surpreenderá os inimigos. Depois de pegar a bandeira, volte também pelas laterais e corra para sua base para marcar um ponto



2 - Logo no lado direito da entrada principal de sua base, pertinho dessa janela, você encontra o Rocket Launcher

RIVEN (Time de três jogadores)



1 - Se você optar pela estratégia defensiva, fique nesses buracos que existem na parede de sua base esperando que o inimigo tente pegar sua bandeira. Então encha o cara de bala!



2 - Dentro da água há vários itens, mas não perca tempo com eles! Pegue logo a bandeira inimiga para marcar seus pontos e ganhar a batalha



3 - Não existe muito segredo para capturar a bandeira inimiga. O jeito é invadir a base oposta com instintos camicases e pegar a bandeira na cara dura. Tente matar todos os inimigos antes disso, para que eles não atrapalhem você

FACE (Time de três jogadores)



1 - Vasculhe a parte de trás da sua base e da inimiga para encontrar itens



2/3 - Dentro de ambas as bases existem esses teletransportes: entre no da esquerda e encontre uma Redeemer. Use a arma no próprio lugar onde pegá-la, pois será um ponto alto e você conseguirá controlar bem o tiro se usar a função secundária



4 - Quando pegar a bandeira inimiga, volte correndo para sua base e reze para não ser atingido no meio do caminho... Ele é aberto mesmo, e você não tem como fugir direito dos tiros

ETERNAL CAVE (Time de quatro jogadores)



1 - Essa é uma ótima fase para você

optar pela estratégia defensiva, enquanto seus parceiros se encarregam de pegar a bandeira inimiga. Se for para o ataque, cuidado com o estreito corredor situado perto da bandeira inimiga: você pode cair!

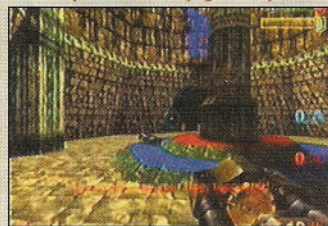


2 - Fique na parte de trás de sua bandeira esperando o inimigo tentar pegá-la. Então acerte-o!



3 - Nessa parte central, entre as duas bases, está o Rocket Launcher

SUNDIAL (Time de três jogadores)



1 - O Rocket Launcher está na praça central



2 - Nessa fase, é muito importante que você chegue à base inimiga pelas laterais. Isso porque os adversários têm uma visão muito boa de quem está chegando



4 - Pulando de umas barras de

madeira na frente de sua bandeira, você alcançará uma plataforma que contém alguns tubos de energia. Fique nesse lugar esperando o inimigo tentar pegar sua bandeira e mate-o!

CORET (Time de quatro jogadores)

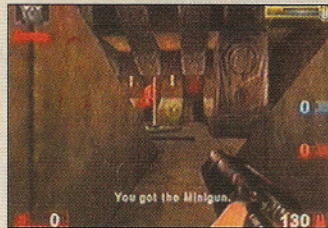


1 - Essa fase é meio confusa. A dica é prestar atenção na cor das paredes para saber perto de que base você está



2/3 - Logo depois do chão de vidro existe um buraco à direita: caia nele, e você sairá direto na bandeira inimiga

GAUNTLET (Time de quatro jogadores)



1 - Existem vãos ao lado de sua bandeira. Fique dentro deles se optar pela tática defensiva



2 - Ao pegar a bandeira inimiga, continue andando até o final da base oposta e encoste nessa bola azul para ser transportado para a metade do caminho de volta à sua base



DETONADO

UNFEED TOURNAMENT



3 - Numa das laterais da parte de baixo da fase, onde fica a lava, pegue o Rocket Launcher

FACE 2 (Time de três jogadores)

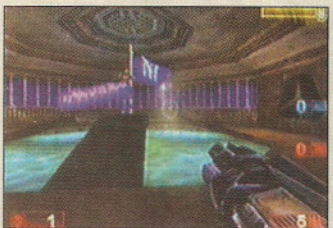


1 - Essa fase lembra bastante a Face, e a tática de jogo é bem parecida. Pegue o Rocket Launcher logo à direita da saída de sua base

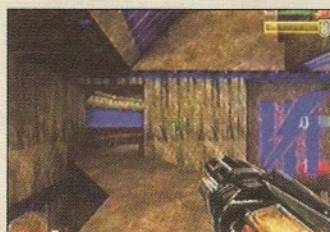


2 - Existem dois teletransportes do lado de sua bandeira: use-os para encontrar Sniper Rifles

DREARY (Time de quatro jogadores)



1 - Quando for pegar a bandeira do inimigo nessa fase, muito cuidado para não cair nesse líquido, pois ele tira energia. O indicado é eliminar todos os inimigos antes de tentar pegar a bandeira



2 - O melhor caminho para chegar à base inimiga é o de cima. Ele é um pouco mais curto

COMMAND (Time de quatro jogadores)

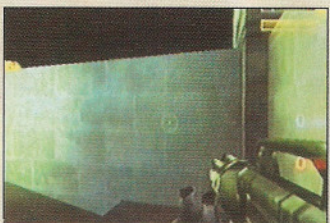


1 - A base inimiga permite uma ampla visão dos invasores. Ou seja: esteja bem equipado e peça ajuda a seus parceiros (existe essa opção em Bot Orders) antes de invadi-la

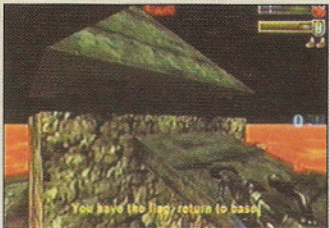


2 - Para se equipar bem nessa fase, pegue o Rocket Launcher que está escondido bem em frente à sua bandeira

LAVA GIANT (Time de quatro jogadores)



1 - Na base inimiga existem essas Antigrav Boots: pegue-as, pois elas serão bem úteis



2 - Use seu superpulo para sair com a bandeira da base inimiga e para entrar de volta na sua. Assim você usa um caminho mais curto e evita ser atingido



3 - Ao lado das bases existem umas rampas (localizadas à esquerda na foto) que dão acesso a uma passagem por baixo do cenário. Essa é uma ótima opção para você chegar à base inimiga sem ser visto

CHALLENGE

Nesse modo de jogo, a batalha é apenas entre você e um oponente, com um número estabelecido de vitórias a atingir. Por se tratar de um combate um contra um, é bem interessante se situar em locais estratégicos, de modo a esperar que o inimigo passe para atingi-lo. Aqui conta um pouco mais a parte estratégica de combate, aliada ao instinto matador

PHOBOS (Batalha contra Damien)

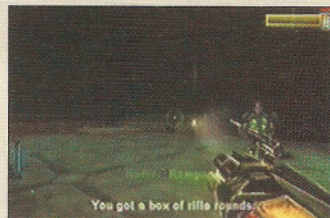


1 - Esse cenário é meio confuso, portanto tente memorizar o local em que se encontram os itens e procure ficar nas partes mais altas para atingir seu inimigo de longe (utilize as Antigrav Boots que se encontram nesse cenário para conseguir alcançar tais pontos)



2/3 - Aperte esse botão branco para acionar o elevador à direita e suba nele logo para não perdê-lo. Lá em cima, você encontrará um Sniper Rifle: aproveite que está no ponto mais alto do cenário e utilize essa preciosa arma para atingir o inimigo de longe

FLUX (Batalha contra Rampage)



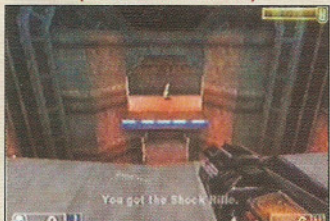
1 - O cenário contra esse inimigo não é muito grande nem variado. A tática aqui é procurar Rampage e matá-lo sem dó

MALEVOLENCE (Batalha contra Dominator)



1 - Ficar debaixo dessa rampinha de madeira é uma ótima opção para você se esconder do inimigo. Mas aqui e em todas as fases de Challenge a tática é única: procure o chefe e detone-o!

HYPERBLAST (Batalha contra Xan)



1 - Você chegou ao desafio final e está prestes a vencer o torneio... Nesse combate, cuidado com o pulo, pois a gravidade é diferente e ele fica mais alto e leve. Controle-o bem! Na parte de cima, no meio do cenário, há um Rocket Launcher. Cace Xan sem medo e vença essa coisa!

FINAL



1 - Você finalmente venceu o torneio e entrou para o hall dos campeões! Parabéns por ter superado esse monte de fases e desafios de deixar o coração de qualquer um a mil por hora. Confira seus troféus na imagem!

GAME BOY ADVANCE: PARA VOCÊ ENFRENTAR O APAGÃO BRINCANDO!

CPU DE 32 BIT/RISC-CPU:
MELHOR QUALIDADE, VELOCIDADE
E MUITO MAIS DIVERSÃO!

BAIXO CONSUMO DE ENERGIA:
2 PILHAS AA, ALCALINAS
PROPORCIONAM 15H DE JOGO!

TELA COM RESOLUÇÃO DE 240X160
PIXELS. PALETA DE 32.768 CORES
E 511 CORES SIMULTÂNEAS.

GLACIAL

ARTIC

INDIGO



GAME BOY ADVANCE

3x R\$ 133,00
OU EM 10x
R\$ 46,54

COMPATÍVEL COM TODOS OS
CARTUCHOS DE GAME BOY
E GAME BOY COLOR

SOM ESTÉREO
E SAÍDA PARA
FONES DE OUVIDO

Nintendo
by gradiente

PITFALL: THE
MAYAN ADVENTURE
SO PARA GAME BOY ADVANCE



IRIDIUM 3D
SO PARA GAME BOY ADVANCE



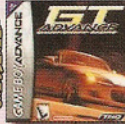
EARTHWORM
JIM
SO PARA GAME BOY ADVANCE



TONY HAWK'S
PRO SKATER 2
SO PARA GAME BOY ADVANCE



GT ADVANCE
CHAMPIONSHIP
SO PARA GAME BOY ADVANCE



RAYMAN
ADVANCE
SO PARA GAME BOY ADVANCE



READY 2 RUMBLE
BOXING: ROUND 2
SO PARA GAME BOY ADVANCE



SUPER MARIO
ADVANCE
SO PARA GAME BOY ADVANCE



F-ZERO
SO PARA GAME BOY ADVANCE



3x R\$ 46,33 CADA

SPECIAL
EDITION
NA LUZ MUDA
DE COR ENTRE
GOLD E SILVER



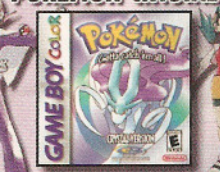
GAME BOY
COLOR
3x R\$ 99,67
OU EM 10x
R\$ 34,88



CABO
GAME
LINK
3x R\$ 16,33



POKÉMON CRYSTAL



- NOVOS GRÁFICOS E NOVAS ANIMAÇÕES DE BATALHA!
- ESCOLHA SE QUER SER TREINADOR, MENINO OU MENINA.
- CAPTURE O MISTERIOSO CELEBI!
- ALGUNS POKÉMONS APRENDEM NOVOS MOVIMENTOS!
- É UMA EVOLUÇÃO DO POKÉMON SILVER & GOLD.
- COMPATÍVEL COM POKÉMON STADIUM II!

WOODY WOODPECKER
RACING
SO PARA GAME BOY COLOR



METAL GEAR
SO PARA GAME BOY COLOR



POWER
PUFF GIRLS
SO PARA GAME BOY COLOR



DEXTER
LABORATORY
SO PARA GAME BOY COLOR



THE SIMPSONS
SO PARA GAME BOY COLOR



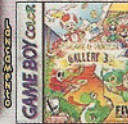
TOM & JERRY
SO PARA GAME BOY COLOR



LITTLE
MERMAID 2
SO PARA GAME BOY COLOR



GAME & WATCH
GALLERY 3
SO PARA GAME BOY COLOR



ZELDA ORACLE
OF SEASONS
SO PARA GAME BOY COLOR



ZELDA ORACLE
OF AGES
SO PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00 CADA

MATT HOFFMAN
PRO BMX
SO PARA GAME BOY COLOR



PLAYMOBIL
HYPE
SO PARA GAME BOY COLOR



TONY HAWK'S
PRO SKATER 2
SO PARA GAME BOY COLOR



WARIO LAND 3
SO PARA GAME BOY COLOR



MARIO TENNIS
SO PARA GAME BOY COLOR



POKÉMON
GOLD
SO PARA GAME BOY COLOR



POKÉMON
SILVER
SO PARA GAME BOY COLOR



POKÉMON
AMARELO
SO PARA GAME BOY COLOR



POKÉMON
VERMELHO
SO PARA GAME BOY COLOR



POKÉMON
AZUL
SO PARA GAME BOY COLOR



TOM & JERRY
SO PARA GAME BOY COLOR



MARIO PARTY 3
SO PARA GAME BOY COLOR



CONKER'S
BAD FUR DAY
SO PARA GAME BOY COLOR



ZELDA
MAJORA'S MASK
INCLUI GUIA DE JOGO E CARTÃO DE EXPANSÃO



POKÉMON
STADIUM 2
SO PARA GAME BOY COLOR



MARIO TENNIS
SO PARA GAME BOY COLOR



BANJO-TOOIE
SO PARA GAME BOY COLOR



ISS: 2000
SO PARA GAME BOY COLOR



F1 RACING
SO PARA GAME BOY COLOR



MEGAMAN 64
SO PARA GAME BOY ADVANCE



PAPER MARIO
SO PARA GAME BOY ADVANCE



SUPER
SMASH BROS.
SO PARA GAME BOY ADVANCE



INDIANA JONES
SO PARA GAME BOY ADVANCE



MARIO PARTY 2
SO PARA GAME BOY ADVANCE



DR. MARIO
SO PARA GAME BOY ADVANCE



NINTENDO 64
3x R\$ 166,33 OU EM 10x R\$ 58,20

5 CORES:
ANIS, KIWI,
JABUTICABA,
TANGERINA, UVA.

COMPRA SEU N64 E
GANHE UM BÔNUS
DE R\$ 100,00
NA COMPRA DE
UM GAME!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO
NS17A

77112

Preço válido até 31/07/2001 ou enquanto durarem os estoques. * Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. * Não são incluídos: taxa de juros para pagamentos em 10x, 20x, ou mais, somente para cartão de crédito. * Consulte o lista de games no promotor. Promoção válida até 31/07/2001.

IGAMEPOWER

Na SGP de agosto, confira todos os detalhes de *Phantasy Star Online Version 2*, expansão do sucesso do DC!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 87



EDIÇÃO 86



EDIÇÃO 85



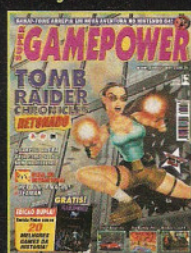
EDIÇÃO 84



EDIÇÃO 83



EDIÇÃO 82



DETONADOS

- Edição 87** - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)
Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)
Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)
Edição 84 - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)
Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)
Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

IGAMEPOWER

ANO 7 - Nº 88 - JULHO DE 2001

Editor-Publisher: Rubem Barros

REDAÇÃO

Editora: Adriana Lopes
Redatora: Mariana Pereira
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Assistente Editorial: André Oka
Colaboradores: Daniel Mangione, Elton Koji Kita, Fabiano Vassão Teixeira (jogos), André Bicudo Larrubia, Marcelo Morales (texto), Gabriela T. Budzisz (arte)

COMERCIAL

Gerente de Produto: Graziela Vital Rosa

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Contato: Gilda Lario

ASSINATURAS

Assessoria: Stanic Consultores Associados S/C Ltda. - Roberto Stanic

PROMOÇÃO

Assistente: Sonia Sassi

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenador: Carlos Adriano Vianini

Diretor-Superintendente: Francesco Civita

Diretor Financeiro: Shoji Ikeda

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraph. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo.
Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A.

IVZ

ANER

Estamos à sua disposição!

Para assinar:

Tel.: (0xx11) 3038-1414

• Internet: para fazer novas assinaturas ou esclarecer dúvidas:
e-mail - atendimento@teletarget.com.br site - www.gamepower.com.br

Central de atendimento ao assinante

Serviços para o assinante (dúvidas, mudança de endereço e outros):

A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Para falar com a Redação:

- envie uma carta para Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros - CEP 05424-010 - São Paulo - SP
- envie um fax para (0xx11) 3815-2169
- envie um e-mail para sgp@novacultural.com.br
- telefone para (0xx11) 3039-0938

Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente.

Números Atrasados:

Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express. Veja ao lado.

Publicidade:

Para obter informações sobre como anunciar, ligue para (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900.

Representantes no Brasil:

Curitiba (PR) - GRP - Helenara Rocha de Andrade, rua João Negrão, 731, 18º andar, sl. 1808, CEP 80010-200, tel. (41) 233-3702/ 224-6313, fax (41) 233-3702, e-mail: grp@onda.com.br; **Florianópolis (SC)** - MC Comunicação - Geraldo Nilson de Azevedo, rua Jerônimo Coelho, 280, 6º andar, sl. 602, CEP 88010-030, tel. (48) 223-3968, e-mail: publicidade@editoramc.com.br; **Brasília (DF)** - JCZ Comunicações - Ulisses Carlos B. Cava e Rodrigo Jansen Mello, Centro Empresarial, SRTVS - Q 71, bloco C, Sl 33, CEP 70340-907, tel. (61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br; **Rio de Janeiro (RJ)** - Sólida - Conceitual Ltda - Márcia Alvaredo e Hayla Carvalho, Av. Olegário Maciel, 519, GR 210, Barra da Tijuca, CEP 22621-200, tel. (21) 491-1350, e-mail: solidarj@uol.com.br; **Porto Alegre (RS)** - Prospectare - Vera Denize de Lima, rua Ernesto da Fontoura, 920, CEP 94415-230, Viamão, tel. (51) 485-3644, e-mail: denizelima@zaz.com.br

NET PERFECT

TWIN TURBO NET PERFECT Compatível com P.S. e P.S.2

Sujeito a confirmação de estoque

O mais realístico volante do mercado!

- Função dual shock no volante.
- Pedais e freio de mão.
- Posições ajustáveis.
- Analógico.

NET PERFECT COLOR

Para Game Boy Color

FAÇA BACK-UP DE SEUS JOGOS DO GAME BOY COLOR

Você armazena vários jogos em um só dispositivo.

- Capacidade de armazenamento de memória de 16 Mb ou 32 Mb.
- Função múltipla de jogos.
- Compacto, leve e prático.
- Engenhoso e com interface amigável.
- Moderno design azul transparente.

Sujeito a confirmação de estoque

CONTROLE ANALÓGICO NET PERFECT

Compatível com P.S. e P.S. one

- Com função dual shock

Net Perfect Zip Plus 240 Blocks Memory Card Para PlayStation

Cartucho de Memória + todas as funções do Game Shark • Bloco de memória controlado diretamente na tela. • Ganhe vida infinita e personagens extras. • Facilmente programável. • 240 blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX. • Compatível com qualquer PSX.

Net Perfect MEMORY CARD 15 Memory Blocks

Para PlayStation e One

- Cartucho de Memória Padrão NET.
- Bloco de memória controlado diretamente na tela.
- Facilmente programável.
- Blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX.

Net Perfect MEMORY CARD 15 Memory Blocks Para PlayStation e One

- Cartucho de Memória Collor line.
- Bloco de memória controlado na tela.
- Facilmente programável.

**SEUS PAIS
NÃO TE
ENTENDEM?**

**TENTE OUTRA
LÍNGUA.**



A MAIOR FORÇA
EM INGLÊS E ESPANHOL