

Tudo sobre o novo Game Boy Advance e os seus principais jogos!

# REVIEWS GAMEPOWER

EXEMPLAR DE ASSINANTE  
VENDA PROIBIDA

www.gamepower.com.br



Nº 86  
R\$ 4,90

ISSN 0104-611X



**SONIC: 10 anos do porco-espinho e um novo jogo!**

**GRÁTIS**  
Pôster da Musa Lara Croft!



Games e revelações sobre o console do Bill



**GRANDIA II**  
DETONADO

**Só sucessos:**

- F-Zero (GBA)
- Mario Advance (GBA)
- Tweety Hot Party (GBA)
- NBA Hoopz (DC)
- Black & White (PC)
- Clive Barker's Undying (PC)
- Army Men Sarge's Heroes 2 (PS2)

**Detonamos!**

# Conker's Bad Fur Day

**O GAME DO ESQUILO SACANA**



Mande sua dica e concorra a um volante!

6642

# DATA ON

## REVOLUÇÃO NOS GAMES, SÓ AQUI...

### Net Perfect Zip Plus 240 Blocks Memory Card

Para PlayStation

Cartucho de Memória + todas as funções do Game Shark

- Bloco de memória controlado diretamente na tela.

- Ganhe vida infinita e personagens extras.
- Facilmente programável.
- 240 blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX.
- Compatível com qualquer PSX.



### Net Perfect Color

FAÇA BACK-UP DE SEUS JOGOS DO GAME BOY COLOURS

Você armazena vários jogos em um só dispositivo.

- Capacidade de armazenamento de memória de 16 Mb ou 32 Mb.
- Função múltipla de jogos.
- Compacto, leve e prático.
- Engenhoso e com interface amigável.
- Moderno design azul transparente.



### Link Box

Transfere os jogos armazenados no dispositivo Net Perfect Color para um computador, ou vice-versa. Administre o jogo em seu computador.

Sujeito a confirmação de estoque



### CDR 12X - ISO 9002

CD'S GRAVÁVEIS COM MOTIVOS E FORMATOS DIVERSOS.

Novidade: CDs graváveis em formato de cartão de visita.

Junto com o cartão você entrega seu site ou uma apresentação para ser vista no computador off-line.

### Thunder Gun DVS-P&S 2000

Pistola para PlayStation. Arma de alta precisão.



R. dos Gusmões, 310 - loja 11 - Santa Ifigênia - Tel.: (11) 3333-3534  
Estamos cadastrando revendas em todo o Brasil



Fundador  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**GAMEPOWER**

ANO 7 - Nº 86 - MAIO DE 2001

Editor-Publisher: Rubem Barros

#### REDAÇÃO

Editora: Adriana Lopes

Redatora: Mariana Pereira

Chefe de Arte: Karen Colosso

Assistente de Arte: Mônica Maldonado

Assistente Editorial: André Oka

Colaboradores: Daniel Mangione, Elton Koji Kita, Fabiano Vassão Teixeira (jogos), André Bicudo Larrubia, Marcelo Morales (textos), Roko (ilustração/pôster)

#### COMERCIAL

Gerente de Produto: Graziela Vital Rosa

#### PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque

Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira

Contato: Gilda Lario

#### ASSINATURAS

Assistente: Milton Siqueira Branco Filho

#### PROMOÇÃO

Assistente: Sonia Sassi


#### PRODUÇÃO GRÁFICA:

Supervisão Gráfica: Odete Garcia

Coordenação: Carlos Adriano Vianini

Diretor-Superintendente  
Francesco Civita

Diretor Financeiro  
Shozi Ikeda

GamePro licenciada por:  IDG  
INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraphc. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A



## CARTA DO CHEFE

O cenário no mundo dos games está começando a tomar uma forma diferente, e os concorrentes já estão aafiando as garras! Caso você ainda não tenha notado que algo bem esquisito está rolando, meu caro mano brown, é bom parar pra pensar! Você já percebeu que os bons jogos para PlayStation estão ficando cada mais parecidos com chuva no sertão nordestino, ou seja, raros? E também que os games para Nintendo 64 estão desaparecendo do mapa, feito a P-36 (aquela gigantesca plataforma da Petrobrás que afundou no Atlântico)?

Estamos entrando num período de transição, que trará muita coisa bacana para o mundo dos games. Mas certamente vai ter muito neguinho chorando a morte da bezerra, no caso o PlayStation e o Nintendo 64. A Sony e a Big "N" podem falar o que quiserem, mas qual softhouse vai continuar produzindo jogos para 32 ou 64 bits depois da virada do semestre, quando serão lançados os gigantes GameCube e Xbox? Diversos títulos legais que seriam lançados para o N64 já foram cancelados... O Chefe aqui pode citar de cabeça Dinosaur Planet e Resident Evil Zero. No caso dos consoles da Sony, é só você folhear a agenda de lançamentos do PSX para ver que ela está ficando cada vez menor que a do PS2!

Não, eu não estou fazendo terrorismo com a galera que curte o PSX, o N64 e o Dreamcast (muitos títulos excelentes serão lançados até o ano que vem... Mas e depois, o que será do DC?! É só um toque pra você começar a guardar uma graninha todo mês para investir num console da nova geração, ou então para fazer uma campanha bem séria pra fazer seu velho presenteá-lo com um 128 bits. Para quem pretende comprar um PlayStation 2, a dica é aproveitar agora que o console ficou mais barato aqui no Brasil. Com R\$ 990 você já consegue descolar um PS2 com garantia e tudo!

Além de ser hoje o console mais possante que há no mercado, o PS2 oferece algumas vantagens, como, por exemplo, a possibilidade de você montar um Home Theater na sua casa (para saber como se faz isso, leia a PlayStation News). Na pior das hipóteses, se você comprar um PS2 e depois decidir aderir ao GameCube ou ao Xbox, você poderá vendê-lo, o que não será assim tão difícil. Enquanto você pensa no que vai fazer da vida, a gente está mandando ver numa série de assuntos interessantes. Nesta SGP, por exemplo, você poderá saber tudo sobre o Xbox (com direito até a previews de jogos) e sobre o Game Boy Advance, que foi lançado em março no Japão (a gente testou o portátil, e ele também é um ótimo investimento). Para não ficar só batendo em assuntos tensos, a gente detonou Conker's Bad Fur Day, o game do esquilo mais podião da história da Nintendo. Esse, com certeza, vai deixar saudade!



# SUMÁRIO



## CIRCUITO ABERTO

Tokyo Game Show 2001 e Xbox  
As novidades que agitam o mundo dos games em abril .....12

## PLAYSTATION

Equipe seu PlayStation 2 e monte um Home Theater na sua casa. Confira quanto custa e como fazer isso nessa matéria especial!

### PlayStation

Bounty Hunter Sara .....	22
Fever 4 .....	22
Spec Ops: Stealth Patrol .....	28
Warm Up! GP 2001 .....	26

### PlayStation 2

Army Men: Sarge's Heroes 2 .....	25
Army Men: Green Rogue .....	25
Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex .....	19
Crazy Taxi .....	22
Escape From Monkey Island .....	23
Legacy of Kain: Blood Omen 2 .....	23
Medal of Honor Frontline .....	19
Para Para Paradise .....	22
Ring of Red .....	24
Winning Eleven 5 .....	18

## DREAMCAST

Sonic, o porco-espinho mais famoso do mundo dos games, está fazendo 10 anos. Para comemorar, a Sega vai lançar em junho Sonic Adventure 2

Bomberman Online .....	32
NBA Hoopz .....	35
Phantasy Star Online Version 2 .....	33
Sega Smash Pack .....	34
Soldier of Fortune .....	32
Stupid Invaders .....	32

O Dreamcast acaba de ganhar mais um game de basquete baseado na liga americana. NBA Hoopz tem uma ótima jogabilidade, e você não encontrará muitos problemas para dar as enterradas mais radicais do mundo virtual



De bonzinho ele só tem a cara! Depois de beber todas, Conker – o esquilo mais sacana que já apareceu no N64 – ataca os adversários com um superjato de xixi. Detone com o maluco!



Na nova versão da série Spec Ops, Ranger Elite, você terá de vencer uma guerra com apenas dois soldados

A EA acaba de lançar Black & White, um game de estratégia que dá ao jogador a oportunidade de fazer milagres e, como um deus, decidir o futuro de uma civilização



A série Army Men está estreando no PlayStation 2 em duas versões: Sarge's Heroes 2 e Green Rogue. Os fãs do exército verde não podem perder!

Em SimCoaster, além de criar as montanhas-russas mais loucas do mundo, você poderá dar uma voltinha virtual com visão em primeira pessoa



Ilustração de Capa: Murilo Martins



Confira imagens inéditas e muitas informações de *Oddworld: Munch's Oddysee* (acima), *Halo*, *Amped: Freestyle Snowboarding*, *Nightcaster*, *Elemental* e *Ghost Recon*, os seis primeiros jogos do Xbox



*GT All Japan Grand Touring Car Championship* é o primeiro jogo do GBA com modo Multiplayer online



O bigodudo Mario e sua turma estão aprontando até em *Mario Advance*, um dos melhores títulos que acompanharam o lançamento japonês do GBA

## NINTENDO

Testamos o GBA! O novo portátil 32 bits da Big "N", lançado no final de março, tem controles precisos e gráficos comparáveis aos do SNes

### Game Boy Advance

Breath of Fire Advance	38
F-Zero	40
Final Fight Advance	38
GT All Japan Grand Touring Car Championship	42
Klonoa: Empire of Dreams	39
Iridion 3D	39
Mario Advance	41
Super Street Fighter II Advance	38
Tetris Worlds	38
Tweety Hot Party	43

## PC

Tudo que você precisa saber para montar um micro capaz de rodar games em 3D com perfeição

Anarchy Online	46
Black & White	49
Clive Barker's Undying	48
Evil Islands: Curse of the Lost Soul	46
Fallout Tactics: Brotherhood of Steel	46
SimCoaster	50
Star Wars Episode I: Battle for Naboo	51
Ultima Online: Third Dawn	46
Unreal II	47

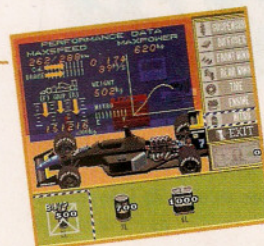
## DETONADO

Enquanto Ryudo, de *Grandia II*, luta contra um deus do mal, o esquilo Conker adora cair em tentação!

Conker's Bad Fur Day	62
Grandia II	72

## FLASHBACK

O ancestral de *Gran Turismo* fez sucesso no SNes  
Exhaust Heat



*Exhaust Heat* foi o primeiro game a oferecer recursos para o jogador misturar peças e personalizar seu carro de corrida

## DICAS

### PLAYSTATION

Mega Man Legends 2	54
Snocross: Championship Racing	52
Spec Ops: Stealth Patrol	56
The Incredible Hulk: The Pantheon Saga	56
World Destruction League: Thunder Tanks	56

### PLAYSTATION 2

Oni	52
Shadow of Destiny	52

### DREAMCAST

Daytona USA	56
Macross M3	55
Max Steel	55
NBA 2K1	56
Power Spike: Pro Beach Volley	56
Snocross: Championship Racing	53
Spirit of Speed 1937	54
Unreal Tournament	52

### NINTENDO 64

Conker's Bad Fur Day	52
Indiana Jones and the Infernal Machine	53
Mickey USA Speedway	55
Top Gear Hyperbike	56



Em *Grandia II*, um dos melhores RPGs do Dreamcast, Ryudo tem de ajudar a cantora Elena a se livrar do espírito do malvado Valmar

### PC

Ice Wind Dale	54
Star Wars Episode I: Battle for Naboo	54

### GAMESHARK

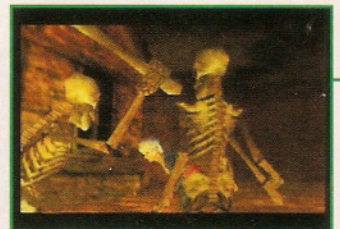
PlayStation	61
Boxing	61
Burs Trick Wake Boarding	60
Dance Dance Revolution	60
Ford Racing	61
Metal Slug X	58
MTV Sports: T. J. Lavin's Ultimate BMX	60
Rainbow Six: Rogue Spear	60
Sabrina, The Teenage Witch: A Witch in Time!	60
Smurf Racer	59
Strikers 1945	61
The Grinch	60
PlayStation2	61
Quake III Revolution	61
Z.O.E.	59

### Dreamcast

Daytona USA (americano)	61
-------------------------	----

### Nintendo 64

Castlevania: Legacy of Darkness	58
Conker's Bad Fur Day	58
Rayman 2: The Great Escape	61



Confira os códigos de Gameshark para conseguir energia e dinheiro infinitos, golpes especiais e número ilimitado de itens em *Castlevania: Legacy of Darkness*



**SGP  
CARTAS**

# ARTE NO ENVELOPE

Já pensou se a Nintendo gosta da idéia do mineiro Ronaldo Mandu e lança um jogo de futebol com a turma do bigodudo Mario? Pelo desenho, o Ronaldo vai levar o prêmio do mês, dois joysticks para N64. Participe da promoção, pois você pode ser o vencedor do próximo mês!



O vencedor do mês foi o Ronaldo Mandu, de Barroso, MG. Imagina só a seleção com Mario, Luigi e companhia!

O Sagat está fazendo Ryu pagar seus pecados... O desenho inspirado em Street Fighter é do Michael Ferreira, de Campos, RJ



O Ricardo Nascimento, de São Paulo, SP, fez um superdesenho com toda a galera do jogo The Legend of Zelda: Majora's Mask. Só faltou o Link nessa festa!

**PREMIADO**



Hunter, um dos inimigos mais chatos do jogo Resident Evil, é a capa da SGP inventada pelo Cleiton da Silva, de Itaquaquecetuba, SP

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Cyclops está representando a galera do X-Men na arte do Paulo Amaral, de São Paulo, SP



Francisco de Lima, de Itapipoca, CE, pintou um encontro histórico entre Wolverine e o incrível Hulk. Tá louco, meu!



O Márcio da Silva, de Franco da Rocha, SP, desenhou toda a galera do Dragon Ball. Ficou animal, cara!



Baby Betinho está acompanhado de altas gatas no desenho do Edson Sobrinho, de São Paulo, SP. Cara de sorte esse Baby!



O Iori, da série King of Fighters, ficou irado na obra do João Ramos, de Fortaleza, CE



O Rodrigo Souza, de Mogi das Cruzes, SP, estava inspirado quando desenhou essa supergata!



O Walisson Costa, de Viçosa, MG, mandou um retrato de Lara Croft dando um relax entre uma aventura e outra

# Caça-Palavras

Este mês estamos lançando um novo desafio, um caça-palavras! É isso aí: no monte de letrinhas abaixo você vai encontrar dez nomes de jogos desta edição. Está valendo tudo: detonado, pré-estréia, dicas... Vamos ver se você está esperto!

I B M R I N G O F R E D  
 X C A A N M G T R M Z A  
 A I R R X V R U Q W T Y  
 T S I M C O A S T E R T  
 Y O O I P E N T M B Z O  
 Z A A C N P D X P R E N  
 A W D N M B I T T Q W A  
 R V V L A V A C Z M A U  
 C Z A I I N I H K O R S  
 Z B N W T Y I P O M M A  
 L U C I E R L H O O U A  
 F Z E R O N Q L K S P S  
 R U T R Z E I N N E O Z

## OS GAMES DO MOMENTO

### OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Legend of Zelda: Majora's Mask	Nintendo 64	RPG
2 Banjo-Tooie	Nintendo 64	Ação
3 Paper Mario	Nintendo 64	Ação
4 Pokémon Stadium	Nintendo 64	Ação
5 Spider-Man	N64/PSX	Ação
6 F1 Racer	Nintendo 64	Esporte
7 Conker's Bad Fur Day	Nintendo 64	Ação
8 Winning Eleven 2000	PlayStation	Esporte
9 ISSS 2000	Nintendo 64	Esporte
10 007 The World Is Not Enough	N64/PSX	Ação

### RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

Jogo	Console	Gênero
1 Black & White	PC	Estratégia
2 Conker's Bad Fur Day	Nintendo 64	Ação
3 Clive Barker's Undying	PC	Ação
4 Sega Smash Pack	Dreamcast	Variado
5 Mario Advance	Game Boy Advance	Ação
6 F-Zero	Game Boy Advance	Corrida
7 Fear Effect 2	PlayStation	Ação
8 NBA Hoopz	Dreamcast	Esporte
9 GT All Japan	Game Boy Advance	Esporte
10 SimCoaster	PC	Simulador

## Akira e Agora

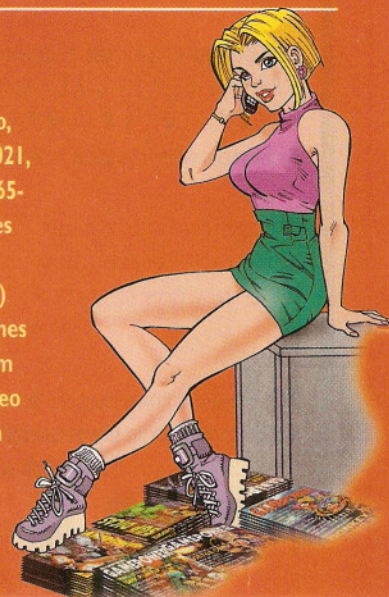


**B**eleza, galera! Hoje eu estou feliz da vida, pois a correção que eu preciso fazer é infinitamente boa para os leitores que estão pensando em comprar um PlayStation 2. Lembra que na seção PlayStation News da SGP passada (nº 85) tinha um quadrinho com preços e dicas de onde comprar o 128 bits da Sony aqui no Brasil? Pois é, houve uma confusão de valores, e o preço do console em duas lojas é ainda mais interessante do que o que foi publicado. Na Time Game (0xx11 6251-1898), o PlayStation 2 está saindo por R\$ 1.000, e não por R\$ 1.200, como foi publicado. E na Expro Games (0xx11 208-3033), o valor de R\$ 1.250 inclui um jogo à escolha do cliente. Vale lembrar que todos os preços estão sujeitos a variação de acordo com a cotação do dólar, já que o PS 2, pelo menos por enquanto, não é fabricado aqui no Brasil.

Escreva sempre para a SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

**SUPERGAMEPOWER**  
 Caixa Postal 3342  
 São Paulo, SP  
 CEP 01060-970

Fontes: em São Paulo, Tile's (0\*\*11) 3743-9021, Première (0\*\*11) 3865-2904, Dragoon Games (0\*\*11) 3846-1470, Maxxi Games (0\*\*11) 591-0039, Nika's Games (0\*\*11) 3975-2737; em Goiânia, Bomber Vídeo (0\*\*62) 218-1917; em Curitiba, Eclipse (0\*\*41) 286-0605





SGP  
CARTAS

# SGP RESPONDE

Estou jogando Breath of Fire IV e não sei o que fazer depois de passar por Plains e chegar a Shrine. Me ajudem!

**Ricardo Rodrigues**  
Curitiba, PR

**MK:** Ricardo, o local chamado Plains tem várias saídas! Volte para lea e ande rumo ao leste até encontrar uma rocha enorme. Então vire para o nordeste e siga até achar a cabana com uma fogueira. A partir daí, você vai conseguir se virar! Caso contrário, confira o Detonado na PlayStation Magazine nº 12, que está nas bancas!

Em Resident Evil 2 para PlayStation, o que eu devo fazer para jogar com Tofu e com o quarto sobrevivente? E como eu faço para trocar de roupa?

**Flávio Iglesias**  
São Paulo, SP

**LM:** Para jogar com Tofu, termine o game três vezes com rank A, ou seja, em menos de três horas e sem usar nenhum First Aid Spray. Para jogar com o quarto sobrevivente, termine o game uma vez com rank A. Para trocar de roupa, comece o jogo no modo Normal e ande até a delegacia sem pegar nenhum item. Chegando lá, pegue as balas, saia, atire no zumbi que está debaixo da escada e pegue a chave. Então use-a para abrir o guarda-roupas.

Como é o código para pegar a arma Spider, em 007 GoldenEye?

**Elisandro Gusmão**  
São Leopoldo, RS

**LM:** Durante o jogo, digite a seguinte sequência: L + R + ↓, L + C←, L + C→, L + R + C←, L + ↓, L + C↓, R + C←, L + R + C→, R + ↑, L + C←. Assim você conseguirá todas as armas do jogo!

No jogo Rival Schools 2 para PlayStation, não consigo editar lutadores nem entrar no modo Story. Baby, dá um help, vai!

**Raphael dos Santos**  
Rio de Janeiro, RJ

**BB:** Escolha a primeira opção para entrar no modo Story, construa seu personagem e salve. Ai, no modo Normal, é só

escolher seu personagem editado para lutar.

Como eu faço para selecionar fases em MIB? E como consigo todos os carros em Nascar Rumble?

**Magno da Silva**  
São Paulo, SP

**CC:** Para selecionar fases em MIB, você deve fazer o seguinte: na tela de Option, aperte ←, ←, →, ←, →, ←, ←, ←, □. Assim você passará para a fase seguinte. Em Nascar Rumble, o código que deve ser digitado na tela de password para ter todos os carros é C9P5AU8NAA.

Por favor, me passem algumas passwords do jogo Rockman X3. Valeu!

**Rafael Teixeira**  
Fortaleza, CE

**LM:** Anote aí, Rafael. Para ter todos os equipamentos, digite 6414 4155 6872 3356. E para ir à última fase do game, o código é 5718 1263 2627 7458.

Existe algum truque para detonar o jogo Tomb Raider Chronicles para Dreamcast?

**Flávio Lourenço**  
Praia Grande, SP

**LM:** Infelizmente não há nenhum truque para conseguir vida infinita. Mas há como selecionar fases. Na tela do início, segure L + R + ← para entrar na fase Black Isle; L + R + → para entrar na Tower Block; L + R + ↑ para entrar na Rome; e L + R + ↓ para entrar na Russian Base. Beleza?

Na Evil Forest de Final Fantasy IX (disco 1), como eu faço para derrotar o monstro que suga o HP da princesa?

**Mateus Perez**  
Recife, PE

**MK:** Esse chefe está dividido em duas partes. Uma é o corpo, e a outra, a princesa. Apenas acerte o corpo e jogue itens para encher a vida da princesa.

Estou no segundo CD de Dracula Resurrection. Coloquei uma bola de cristal num apoio e apareceram três cartas de signos (Leão, Áries e Virgem). No quarto tem uma painel com os 12 signos, e eu não sei o que fazer!

**Klaus Nóbrega**  
São Paulo, SP

**LM:** Klaus, você deve apertar os símbolos na ordem certa. Imagine que o painel é um relógio e os símbolos são seus números. Então aperte o 4º, o 9º e o 5º. Assim uma porta se abrirá.

Em Silent Hill, há uma porta no hospital, cujos botões têm as letras do alfabeto. Ao lado há uma lista com nomes de pessoas. Qual é a senha para abrir a porta?

**Augusto de Souza**  
Manaus, AM

**MK:** É muito simples, Augusto! Tudo que você tem a fazer é escrever a palavra ALERT. Faça isso, e a porta se abrirá. Falou?

## Classificados

**Vendo** um Dreamcast com 1 controle e 1 GD demo por R\$ 390. Ou **troco** por PS One com 1 CD. Tratar com Netinho, (0xx11) 9324-2611, Carapicuíba, SP.

**Vendo** um Nintendo 64 com 2 controles, 1 memory card, 1 cartucho de expansão e 6 cartuchos por R\$ 400. Tratar com Luciano, (0xx11) 6567-3165, São Paulo, SP.

**Vendo** um PSX com 2 controles analógicos, 1 memory card e 50 CDs por R\$ 400. Tratar com Wendel, (0xx41) 424-4419, Paranaguá, PR.

**Vendo** um Nintendo 64 com 1 controle, 1 memory card e duas fitas por R\$ 360. Ou **troco** por um PSX

com 1 controle, 1 memory card e 3 CDs. Tratar com Gleison, (0xx21) 9319-6664, Rio de Janeiro, RJ.

**Troco** um Game Boy Color com uma fita, 1 link e um controle de PlayStation por um Nintendo 64 com 1 controle e uma fita. Tratar com Diego (0xx13) 464-6729, São Vicente, SP.

**Vendo** um Dreamcast com 1 controle, uma VMU e 4 GDs. Vendo também um PlayStation com 100 CDs, 1 Gameshark, 2 memory cards e 2 controles. Tratar com Fábio, (0xx11) 4453-8388, Santo André, SP.

**Vendo** um Nintendo 64 com 7 cartuchos, 5 controles e 1 memory card por R\$ 500. Ou **troco** por Dreamcast



# A hora e a vez do leitor

## **SUPER** GAMEPOWER



Essa é a última chance de você participar da promoção Brasil 2000 no Mundo dos Games! Na próxima edição, as cinco primeiras cartas que

chegarem à redação com a resposta correta vão valer um kit especial da rádio Brasil 2000 - FM 107,3. Para participar, basta descobrir o nome da banda e da música de que estamos falando e mandar a resposta para a SuperGamePower, Promoção Brasil 2000 no Mundo dos Games, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. Não se esqueça de mandar seus dados certinhos, com tudo completo (nome, endereço, telefone e CPF seu ou do seu responsável). A galera que mora em São Paulo (capital) poderá sintonizar na rádio Brasil 2000 de 30 de abril a 4 de maio para ouvir um trequinho da música secreta. Confira a seguir a pergunta do mês e os nomes dos cinco leitores que faturaram um kit Brasil 2000.

### Kit Brasil 2000

- 1 CD
- 1 camiseta
- 1 adesivo

## Pergunta do Mês

A pergunta deste mês é moleza, principalmente pra quem curte um bom futibola! Qual é a banda que toca na abertura do jogo FIFA: Road to World Cup '98, para PC e PlayStation? Mande sua carta rapidinho pra gente, mas não se esqueça de falar também qual é o nome da música, combinado?



## Vencedores de abril

É isso aí, galera! Bastante gente acertou que a música da abertura do jogo Gran Turismo 2 é My Favourite Game, da banda Cardigans. Confira se você foi um dos cinco sortudos premiados:

Douglas de Oliveira, de Batatais, SP  
André Resende, de São Paulo, SP  
Carlos Gomes, de São Paulo, SP  
Edile Felisberto, de Araras, SP  
Deive Rodrigues, de São Paulo, SP

com 2 jogos, 2 controles e uma VMU. Tratar com Júnior, (0xx91) 425-2067, Bragança, PA.

**Vendo** um **Dreamcast** com 2 controles, duas VMUs, 1 Gameshark e 22 jogos por R\$ 490. Tratar com Eric, (0xx15) 271-0836, Itapetininga, SP.

**Troco** um **Saturn** com 1 controle e 4 CDs mais um **Super Nintendo** com 1 controle e 8 fitas por um **PlayStation** com 2 controles e alguns CDs. Tratar com Wagner, (0xx11) 4595-8669, Várzea Paulista, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com 2 controles, 4 jogos, cartucho de memória e de expansão e 2 rumble paks por R\$ 500. Tratar com Filipe, (0xx68) 228-

1223, Rio Branco, AC.

**Vendo** um **volante** para Nintendo 64 por R\$ 80. Tratar com Henrique, (0xx11) 3682-8605, Osasco, SP.

**Vendo Game Boy Light** com duas fitas e uma fonte por R\$ 200. Vendo também um **Game Boy** clássico com 1 Gameshark e uma fita por R\$ 100. Tratar com Otávio, (0xx11) 577-2241 ou 577-3317, São Paulo, SP.

**Vendo** um **PlayStation** com 2 controles (um analógico), 4 memory cards, 1 Gameshark e 50 CDs por R\$ 599. Tratar com Jurandir (0xx11) 5844-9843, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Dreamcast** com 2

controles, 16 CDs, 1 Gameshark, 1 CD para Internet e uma VMU por R\$ 700. Tratar com Paulo, (0xx11) 4056-3342, Diadema, SP.

**Vendo Saturn** americano com 2 controles Code Key e 9 CDs por R\$ 200. Tratar com Gabriel, (0xx11) 9750-0065, São Paulo, SP.

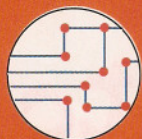
**Troco** um **Dreamcast** com 1 controle e 16 CDs por um **PlayStation**. Tratar com Alex, (0xx11) 227-5829, São Paulo, SP.

**Vendo** um **PlayStation** com 103 CDs, 4 controles (um analógico), uma pistola, 2 memory cards e 1 Gameshark por R\$ 500. Tratar com Cássio, (0xx11) 5668-9546, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com 1 controle e duas fitas por R\$ 300. Tratar com Luiz Ricardo, (0xx11) 5821-6198, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Dreamcast** com 2 controles, uma VMU, 1 jump pack e 20 jogos. Tratar com Valcleci, (0xx11) 9363-1750, São Paulo, SP.

SuperGamePower veicula seu anúncio de graça nesta seção. Escreva para **Classificados SGP**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, SP. Se preferir, mande sua mensagem pelo fax (0xx11) 3815-2169.



**SGP  
NA REDE**

- Bill Games
- Hot News
- Links da Hora
- Gamepower.com.br
- sgp.mail.dúvida

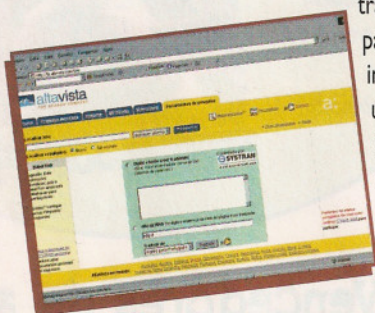


### Gamepower.com.br

No dia 4 de maio, às 17h, o pessoal do site *GamePower.com.br* estará no chat do Uol para esclarecer as dúvidas da galera sobre o Game Boy Advance, o novo portátil da Nintendo. É a oportunidade que você tem para saber mais sobre o novo filhote da Big "N" e dos games que já foram lançados para ver se vale a pena economizar uma graninha para adquirir o 32 bits. E tem mais: o pessoal do *Game Power* também vai falar sobre as últimas novidades do lançamento do portátil nos Estados Unidos, que deve acontecer em 11 de junho. Não se esqueça: no próximo dia 4, às 17h, você tem um encontro marcado com a gente no Uol. Até lá!

# Tradutor online: uma solução pra quem não fala inglês

Muita gente empaca em RPGs ou adventures por não entender bem o inglês (ou até mesmo o japonês). Ai é aquela via-sacra: toca você pausar o game, procurar o dicionário e caçar a danada da palavrinha que está lhe causando a maior dor de cabeça. Só que, depois de repetir mais de 50 vezes esse procedimento, você acaba cansando e desistindo do jogo. A solução para esses casos é rápida, de fácil acesso e, o melhor, grátis! Basta entrar na Internet e consultar um dicionário ou um tradutor online, que podem



traduzir uma simples palavra, uma frase inteira e até mesmo uma página da web. Confira a seguir alguns dos serviços desse tipo gratuitos que você pode encontrar na rede:

### Babel Fish (<http://br.altavista.com/trns>)

O tradutor Babel Fish, produzido pela Altavista, é muito fácil de usar, pois sua interface está em português. O serviço oferecido faz 19 tipos de traduções, incluindo línguas orientais como chinês, japonês e coreano. Algumas conversões não ficam perfeitas, mas quebram um bom galho. Para traduzir uma palavra ou frase, basta escrevê-la na caixa de texto ou dar um Copy/Paste, se ela já havia sido digitada em Word, por exemplo. O Babel Fish

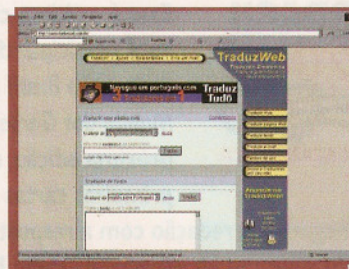


também traduz páginas de web. É só você digitar o endereço eletrônico desejado no campo específico do site.

### Traduz Web

([www.traduzweb.com.br](http://www.traduzweb.com.br))

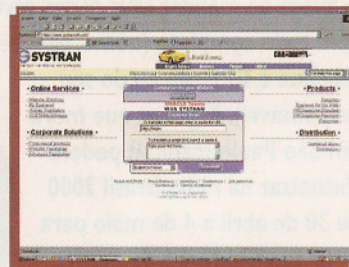
O Traduz Web é um serviço brasileiro com muito menos recursos, se comparado ao Babel Fish. Ele traduz apenas textos ou páginas da Internet do inglês para o português. O sistema desse tradutor é parecido com o do Babel Fish.



### Go Translator

([www.systransoft.com](http://www.systransoft.com))

O Go Translator faz 12 tipos de traduções, usando as línguas ocidentais mais comuns, entre elas o português. O número de idiomas



disponíveis é menor que o do Babel Fish, mas sua tradução fica melhor. O único problema é que o Go Translator, às vezes, não traduz páginas da web inteiras.

### Free Translation ([www.freetranslation.com](http://www.freetranslation.com))

O Free Translation tem algumas opções a mais que os tradutores online tradicionais, pois com ele é possível usar caracteres especiais e acentuados sem ter de alterar as configurações do seu teclado. Isso pode ser muito útil, por exemplo, se você estiver num país

## HOT NEWS

### MICROSOFT DESENVOLVE E-MAIL INTELIGENTE

A Microsoft está criando um sistema de e-mail com programação de AI (inteligência artificial). O programa de e-mail será capaz de "aprender" sozinho e separar as mensagens que são importantes das que não são. A Microsoft anunciou que o sistema será integrado ao próximo Outlook.

### GAMEPOWER.COM.BR TEM NOVOS TRAILERS

O site *GamePower.com.br* colocou novos trailers à disposição dos internautas. São ao todo cinco novos trailers, com a apresentação de *Onimusha*, cenas de

*Onimusha 2* e três vídeos de *Tekken Tag Tournament*. Todos os jogos são para PlayStation 2.

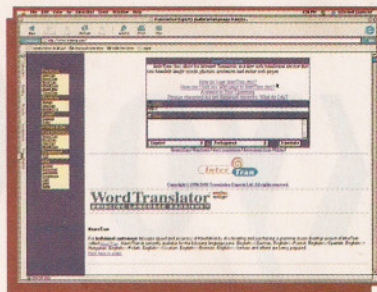
### INGLÊS DE 19 ANOS COMPRA VIAGRA COM CARTÃO DE CRÉDITO DE BILL GATES

O jovem inglês Raphael Gray, 19 anos, comprou um lote de Viagra com o cartão de crédito de Bill Gates e enviou os remédios para a casa do milionário. Raphael disse que fez isso para alertar a Microsoft sobre a falta de segurança de seu site e que ficou desapontado por a empresa não ter agradecido o "favorzinho".

estrangeiro e precisar consultar uma palavra em português. A tradução final do Free Translation é satisfatória, porém o serviço demora um pouco para traduzir páginas da rede.

### InterTran ([www.tranexp.com:2000/InterTran?](http://www.tranexp.com:2000/InterTran?))

O InterTran é o mais completo dos tradutores online. Ele possui 27 línguas diferentes e sua interface está em português. Infelizmente, o InterTran não inclui nenhuma língua oriental. Seu servidor às vezes fica cheio, e o tempo de resposta, lento. Mas, devido à quantidade de traduções que ele pode fazer e também à facilidade de sua interface em português, o InterTran é uma das melhores opções disponíveis na Internet.



### Babylon Translator ([www.babylon.com](http://www.babylon.com))

O Babylon é o único dos tradutores citados que não faz conversões de páginas da rede. Na verdade, ele é um pequeno programa que deve ser baixado da Internet e que funciona quando você está online. É ideal para consultas rápidas, quando você está fazendo um texto e precisa traduzir determinada palavra, por exemplo. A versão gratuita do Babylon inclui alguns

banners de propaganda no menu do programa e dicionários de nove línguas, entre elas dois tipos de chinês, japonês, hebreu, inglês e português. Esse serviço oferece também um dicionário de termos técnicos da Internet, incluindo as definições de HTML, ASP e outras linguagens de formatação.

## SGP.MAIL.DÚVIDA

Vocês têm algum truque para o jogo Medal of Honor 1 e 2?

Marcelo  
zeus02@terra.com.br

**BB:** Para ter balas infinitas em Medal of Honor 1, digite a password BADCOPSHOW. E para ter invencibilidade, digite MOSTMEDALS. Esses códigos só funcionam depois que você passar de fase. Para desbloquear todos os secrets em Medal of Honor 2, digite ENTREZVOUS e depois PORTECLEFS.

No jogo Vampire Hunter D (versão americana) para PSX, qual é a combinação das duas caixas de música?

Fernando Carneiro  
carneirosilva@ig.com.br

**LM:** Na sala à esquerda do mapa (da esquerda pra direita, de baixo pra

cima), a combinação é 1°, 3°, 5°, 2° e 1°. E na sala à direita do mapa, é 5°, 3°, 1°, 2° e 5°.

Vocês têm alguma dica para o jogo Persona 2: Innocent Sin?

Tiago  
tiago@only.com.br

**LM:** Tiago, há um modo Debug nesse game. Apenas segure Select + Start + LI + RI durante o jogo. Você vai encontrar opções para escolher fases e músicas, entre outras coisas.

Em Rockman Dash 2, como eu faço para minha barra de energia ficar mais cheia?

Gustavo Santos  
minero.santos@mtv.com.br

**CC:** Você pode comprar esses itens na Junk Shop. É o mesmo lugar em que você compra os curativos.

Estou na quinta fase de 007 Racing. Não sei mais o que fazer, pois completo todos os objetivos, salvo o cara e, mesmo assim, tudo explode antes do tempo!

Vagner  
vagnerfs@zipmail.com.br

**MB:** Nessa fase, você precisa coletar quatro minas que estão nas pontes. Use o Stinger para destruir uma árvore que está no caminho, siga até chegar à segunda vila e entre no caminhão.

Existe algum código de Gameshark para o jogo Valkyrie Profile?

Luciana Couto  
lusan@zipmail.com.br

**MK:** Lá vai! Para ter MP infinito, o código é D005AFDE ACE2 /

A polêmica da violência no mundo dos games voltou à tona no finalzinho de março. Depois que um adolescente de 18 anos abriu fogo contra estudantes de uma escola de segundo grau de El Cajón, na Califórnia, ferindo



cinco pessoas, o procurador público norte-americano John Ashcroft disse em entrevista ao canal ABC que o videogame é parte responsável pelo aumento da cultura da violência. "A indústria do entretenimento, com seus videogames e afins, às vezes literalmente ensina a atirar", disse. Já Doug Lowenstein, presidente da Interactive Digital Software Association – um grupo de produtores de games –, rebateu o comentário com base num relatório médico que conclui que ainda não há nada que comprove a teoria de que os videogames têm influência sobre comportamentos violentos. E você, o que acha? Depois de jogar um game com muitos tiros, mortes e sangue, você se sente mais irritado e agressivo com as pessoas? Será que realmente os videogames podem influenciar negativamente o comportamento dos jogadores ou isso não passa de uma grande balela?

## BILL GAMES

8005AFDE 2400; para CP infinito, D005C71E A6A2 / 8005C71E 2400; e para ter HP infinito para Valkyrie, 801DFF48 E0FF / 801DFF4A 05F5.

Eu queria algum código de Gameshark para 007 The World Is Not Enough.

Gilberto Pajolla  
gpajolla@netsite.com.br

**LM:** Na versão de PlayStation, o código para conseguir invencibilidade é 80073A04 0001 / 30073D3A 0001; e para munição infinita é 30073D3D 0001. Na versão do N64, você precisa digitar o código F10A9240 2400 / F10A6804 1000 para ter acesso a outros. Depois, para abrir todas as fases, digite 81102EE6 0021.



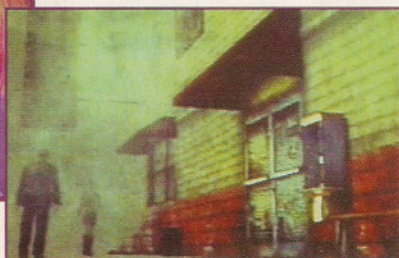
**CIRCUITO  
ABERTO**

# Tokyo GAME

Além da tradicional apresentação de demos jogáveis, a primeira feira japonesa do milênio teve duas grandes novidades: a participação da Nintendo, com títulos do recém-lançado GBA, e do mago Bill Gates, que apareceu com o Xbox prontinho debaixo do braço

**B**oas notícias chegaram da primeira Tokyo Game Show do milênio, que aconteceu na capital japonesa entre 31 de março e 7 de abril. Além de um cardápio variado oferecido pelos fabricantes de games, com bons lançamentos nos gêneros de luta, RPG e corrida, a Nintendo resolveu participar pela primeira vez da feira, ainda que de forma modesta: apenas com títulos e jogos para o Game Boy Advance, o console portátil que acabou de lançar (leia matéria na página 36). Mas o grande destaque, sem dúvida, foi a presença da Microsoft, representada por ninguém menos que Bill Gates com o Xbox prontinho debaixo do braço (confira na página 14). Quem passou pelo estande da Sony pôde delirar com *Gran Turismo 3 A-Spec* – eram oferecidos aos visitantes demos jogáveis em cabines especiais. Como o jogo está praticamente pronto, foi possível ver melhor seus detalhes. *GT3* estava com todas as opções destravadas, e deu para jogar e avaliar o game com mais profundidade. No *Options* é possível regular o controle conforme o gosto do freguês, ajustar a tela para televisão normal ou wide screen. Do som só se ouviam os efeitos sonoros dos carros, mas a Sony já tem uma lista com 25 músicas de artistas diferentes

*Final Fantasy X* (à esquerda) finalmente foi mostrado em detalhes ao público; abaixo, demo de *Silent Hill 2*, com gráficos de arrepiar!



Os estandes da Square, Bandai, Nintendo e Konami (de cima para baixo) permaneceram lotados de gente durante a TGS 2001



para a versão americana. Entre as feras que dão o som estão: Muse, Overseer, Motley Crue, Grand Theft Audio, Ash, Feeder e Lenny Kravitz. O espírito de *GT3* continua o

mesmo dos jogos anteriores. À medida que você ganha dinheiro, pode equipar seus carros ou comprar novas máquinas. Os carros estão divididos por países: Japão, EUA, Inglaterra, França e Alemanha. Agora existem seis novas licenças para adquirir: B, A, iB, iA, S, e R. Para obtê-las é preciso passar por oito provas individuais. As provas estão bem parecidas com as dos games anteriores. A variedade de carros oficiais é enorme: 141 automóveis perfeitamente retratados. O número de pistas também é respeitável: 35. É possível jogar em modo Multiplayer através do sistema iLink, que permite ligar vários PS2s por meio de cabos (semelhante aos jogos de corrida de arcade). *GT3* promete ser o mais perfeito simulador de carros já visto. Os fãs dos jogos de luta também podem soltar seus rojões. A Azure, fabricante japonesa de softwares, adquiriu recentemente a tradicional SNK e deu novo fôlego para seus jogos. A empresa vai começar a desenvolver games para as plataformas Neo Geo, arcade e Neo Geo Pocket. Os primeiros títulos anunciados são *SNK vs Capcom Card Fighters Clash 2* (NGPC) e uma conversão de *Garou: The Mark of the Wolves*, do Dreamcast. É bastante provável também o lançamento de *King of Fighters 2001*. Ainda entre os jogos de luta, a Capcom prepara dois novos *Capcom vs SNK*. O primeiro, intitulado *Capcom vs SNK Millennium Fight 2000 Pro*, é na verdade apenas um "upgrade" da versão anterior, com dois



# Show 2001

novos personagens: Dan Hibiki, da Capcom, e Joe Higashi, da SNK. O enredo do jogo começa exatamente onde o anterior termina (enquanto os personagens que você jogava salvavam o mundo das mãos de Bison ou de Geese, o torneio rolava normalmente e era vencido pelos hilários Dan e Joe). A continuação para valer será *Capcom vs SNK 2: Millionaire Fighting 2001*, com quatro personagens novos (sem contar Dan e Joe). Do lado da SNK serão apresentados Athena (*King of Fighters*) e Haohmaru (*Samurai Shodown*) e, representando a Capcom, teremos Yun (*Street Fighter III*) e Kyosuke (*Rival Schools*). Outra boa novidade é que a seqüência de *Xenogears* está sendo feita para o PlayStation 2. O RPG agora será publicado pela Namco, e não mais pela Square, pois a Namco comprou a Monolith Software, produtora do jogo. O nome do novo *Xenogears* será *Xenosaga*, e seu lançamento está previsto para o final deste ano (entre novembro e dezembro). *Xenosaga* vai ter o sistema de combate com robôs tradicional e espera-se que seja um grande jogo, pois Tetsuya Takashi, diretor da primeira versão, é o responsável também pelo desenvolvimento da segunda. *Xenosaga* tinha o codinome *Project-X*, e muitos achavam que era um título secreto para Xbox. No estande da Square houve grande aglomeração de pessoas. O motivo não poderia ser outro senão a demo jogável de *Final Fantasy X*. Quem esteve na feira pôde conferir os gráficos maravilhosos do jogo e seu sistema de batalhas. Na demo era possível escolher a localidade de onde você começa jogando: uma ilha tropical ou um aglomerado de lagos com cavernas. Nos lagos o negócio era controlar

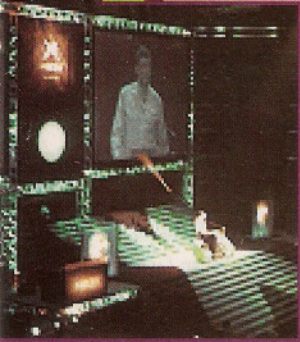
Tidus, fazendo ele nadar e combater monstros. No cenário da ilha dava para correr e explorar melhor o ambiente. Durante as batalhas, será possível trocar de personagens. O resto parece o de sempre: o som tradicional de Nobuo Uematsu e os Summons com a beleza e entradas surpreendentes. Já a Konami não mostrou grandes novidades em relação a *Metal Gear Solid 2*. O vídeo exibido no telão foi o mesmo apresentado na E3 do ano passado, com o acréscimo de uma cena com 10 segundos, em que soldados russos procuram algo ou alguém no convés do navio. A demo jogável era a mesma que vinha com *Z.O.E.* e nela há alguns soldados para enfrentar, esconder e jogar seus corpos até encarar a chefe de fase Olga.



*Ace Combat 4*, uma das novidades apresentadas pela Namco, tem gráficos nunca vistos antes na série



Acima, o novo presidente da Sega, Hideki Sato, em discurso sobre o Xbox; à esquerda, o próprio Bill Gates falando sobre o novo console



## Game Developers Conference premia os melhores jogos do ano 2000

A AIAS (Academy of Interactive Arts and Sciences) entregou no dia 23 de março a premiação da GDC (Game Developers Conference). O grande vencedor do "Oscar do Videogame" referente ao ano 2000 foi o jogo *Diablo II*, da Blizzard. A nona versão do clássico *Final Fantasy* faturou três prêmios. Confira a seguir os destaques (e as surpresas!) da primeira GBC do milênio:

CATEGORIA	TÍTULO PREMIADO
Jogo do ano	<i>Diablo II</i> (PC)
Melhor jogo para consoles	<i>SSX</i> (PS2)
Melhor jogo de ação/adventure	<i>The Legend of Zelda: Majora's Mask</i> (N64)
Melhor jogo de luta	<i>Dead or Alive 2</i> (DC)
Melhor RPG	<i>Final Fantasy IX</i> (PSX)
Melhor jogo de esportes	<i>SSX</i> (PS2)
Melhor jogo para diversão familiar:	<i>Mario Tennis</i> (N64)
Jogo mais inovador	<i>Shenmue</i> (DC)
Melhor direção de arte	<i>Final Fantasy IX</i> (PSX)
Melhor animação	<i>Final Fantasy IX</i> (PSX)
Melhor design de som	<i>Medal of Honor Underground</i> (PSX)
Melhor composição musical	<i>Medal of Honor Underground</i> (PSX)
Melhor design	<i>The Legend of Zelda: Majora's Mask</i> (N64)
Melhor engine gráfica	<i>SSX</i> (PS2)
Melhor engine de jogabilidade	<i>SSX</i> (PS2)

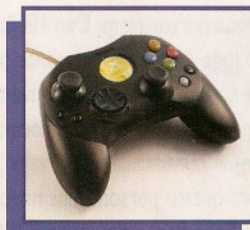


CIRCUITO  
ABERTO

# XBOX, VERDA

Depois de inúmeros boatos sobre o Xbox, o milionário Bill Gates resolveu revelar alguns detalhes sobre o novo console e garantiu: o lançamento acontecerá ainda neste ano! Confira nesta reportagem as últimas informações sobre a capacidade técnica do primeiro videogame da Microsoft, os games que estão sendo produzidos, e previews de seis títulos já confirmados

As especulações e os boatos sobre o Xbox não pararam nem mesmo depois que Bill Gates, ele mesmo, marcou presença na Tokyo Games Show, levando debaixo do braço a grande cartada da poderosa Microsoft no mundo dos games. Vai ter *Final Fantasy XI* para Xbox? Seu lançamento será adiado para 2002? Como tirar de um processador feito para computador todos os efeitos gráficos e sonoros na velocidade exigida pelos jogadores de hoje? Prepare-se, pois suas perguntas finalmente receberão respostas.



O joystick japonês será menor que o americano e terá um apoio diferenciado

## NVIDIA TRAZ A FORÇA GRÁFICA DO XBOX

A grande questão que a NVidia ficou encarregada de responder foi como fazer um chip otimizado para o Xbox. A estrutura do console é bem semelhante à de um PC, mas em um videogame tudo tem de ser otimizado com o objetivo de obter um melhor rendimento e também facilitar a vida dos programadores. PCs com processamento gráfico superveloz usam barramento AGP como interface para as placas de vídeo. No caso do

Xbox, o barramento AGP seria insuficiente para suportar a taxa de processamento de dados pretendida. A solução foi fazer com que o processador central do aparelho (Pentium III 733 MHz) tivesse mais afinidade com o co-processador gráfico da NVidia (GPU). A NVidia então colocou a GPU ao lado do processador principal. Não satisfeita, a empresa ainda implementou novas funções, que permitem renderização e efeitos que são processados em tempo real, diminuindo assim o trabalho do processador principal. A GPU vai funcionar a 250 MHz e tem 60 milhões de transistores. Para se ter uma idéia, a GPU do Xbox é no mínimo quatro vezes mais rápida que a melhor placa Voodoo existente no mercado. O processador da NVidia pode gerar uma resolução de imagem de 1920 x 1080 pixels. É preciso uma televisão de alta resolução (HDTV) para mostrar tal definição de imagem.

## REVELAÇÕES DA TOKYO GAME SHOW

Muitas novidades foram reveladas na Tokyo Game Show. Entre elas, duas bombásticas. A primeira é que a Sega está produzindo jogos para o Xbox, e assinou um contrato para desenvolver 11



Foto de divulgação do Xbox no Japão: a diferença são os controles

# DES E MENTIRAS

jogos exclusivos para o console. Desses 11, apenas quatro foram anunciados: *Gunvalkyrie*, jogo de pistola futurístico; *Jet Set Radio Future*, com o mesmo conceito de *Jet Set Radio*, porém no futuro; *Panzer Dragoon*, provavelmente uma continuação do jogo para Saturn; e *Sega GT 2*, game que deve competir com

*Gran Turismo* para o PS2. A segunda notícia bombástica foi que a Tecmo está fazendo *Dead or Alive 3* exclusivamente para o console de Bill Gates.

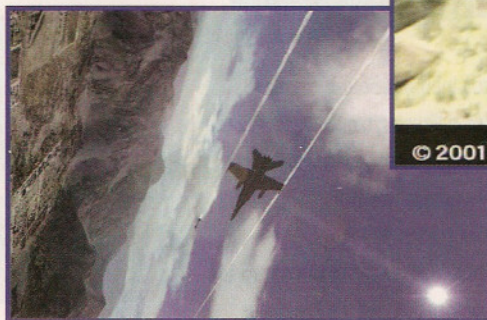
Graficamente, os personagens estão melhores em

comparação com os de *DOA2*, mas os cenários sofreram poucas melhorias. Entre as outras novidades, soube-se em Tóquio que a Konami está desenvolvendo *Air Force Delta II* (continuação de *Air Force Delta*, do Dreamcast) para o console. O jogo é praticamente uma cópia de *Ace Combat*. Essa nova versão apresenta gráficos melhores em relação a textura dos cenários que *Ace Combat 4* para PS2. Durante a feira, Bill Gates fez um discurso de aproximadamente uma hora explicando suas pretensões em relação ao mercado japonês e, claro, falou também da capacidade do Xbox e de suas potencialidades. Em relação à implantação da rede de jogos do Xbox, a Microsoft fechou uma parceria com a NTT para uso de banda larga.

## MAQUIAGEM, FINAL FANTASY XI E ADIAMENTO

O boato de que a Square estaria desenvolvendo *Final Fantasy XI* para o Xbox foi desmentido. *Final Fantasy XI*, pelo menos por enquanto, é jogo exclusivo para o PS2. Muita gente suspeitava que *Amped*, o game de snowboard da Microsoft para o Xbox, havia passado por retoques feitos com o programa gráfico Photoshop para ficar mais bonito. Dessa vez o diz-que-diz se confirmou. A

própria Microsoft admitiu que retocou as fotos do jogo para mostrar o que realmente o Xbox é capaz de fazer. As fotos maquiadas foram retiradas do site do Xbox e o game passou a ser retratado como realmente é. Nas fotos sem truques, o jogo continua



Exclusividade Xbox: *Jet Set Radio Future* (à esquerda), da Sega; e *Dead or Alive 3* (abaixo), da Tecmo



praticamente com o mesmo visual: faltam apenas alguns pequenos efeitos. Já os boatos sobre o adiamento do lançamento do console para março de 2002, foram veementemente desmentidos na Game Developer Conference por um dos executivos da Microsoft. O console sai em novembro deste ano,

de acordo com a empresa. Por se tratar de um videogame americano, Bill Gates vai dar preferência aos EUA, portanto o Xbox chegará primeiro às prateleiras da terra do Tio Sam. Baseado em informações de fontes próximas à Microsoft, o site CBS Market Watch anunciou no início do mês passado que o console será lançado no Japão de três a quatro semanas após os Estados Unidos. O site

divulgou também o provável preço do Xbox no Oriente: o equivalente a US\$ 315, um pouco menos que o PlayStation 2, que atualmente está sendo vendido no Japão por US\$ 320. O dia exato do lançamento do Xbox tanto nos Estados Unidos como no Japão, assim como informações mais precisas sobre preço, deverão ser revelados

somente na E3, que vai acontecer nos dias 17, 18 e 19 de maio.

## CONTROLE JAPONÊS SERÁ MENOR QUE O AMERICANO

Por conta do menor tamanho da mão dos japoneses, o controle que acompanhará o console no Japão será um pouco menor e terá um apoio diferenciado em relação ao modelo americano. Os direcionais estão na mesma localização em ambos os controles, mas os botões preto e branco

ficam em posições diferentes. A disposição desses botões no controle japonês parece ser pior, dá a sensação de "descontinuidade". Se, por exemplo, formos jogar *Street Fighter*, que usa seis botões, o mais confortável seria que estes ficassem alinhados três a três, e não dois a dois. O símbolo do Xbox é bem maior no controle americano. No modelo japonês, só aparece o X tradicional.



O console de Bill Gates terá *Air Force Delta II* (à esquerda), clone de *Ace Combat*, e *Myst II* (acima), um dos mais famosos adventures de PC



CIRCUITO  
ABERTO

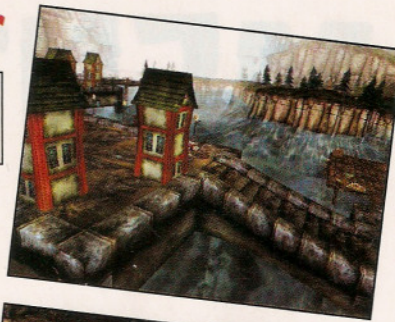
## Nightcaster



VR1 ENTERTAINMENT

Ação

Disponível no 2º semestre



**Nightcaster** promete ser uma espécie de **Zelda** do Xbox. Nesse game de ação e aventura, seu personagem, Arran, é um jovem feiticeiro que vai participar de uma jornada incrível. Para se dar bem nos inúmeros combates (são mais de 30 inimigos diferentes), você terá de usar muitos dos mais de 50 tipos de magias. Os ambientes em 3D estão sendo muito bem trabalhados e trazem belos efeitos de luz e sombra.

## Amped: Freestyle Snowboarding



MICROSOFT

Esporte

Disponível no 2º semestre



O poderoso **SSX** do PlayStation 2 que se cuida. A Microsoft está produzindo seu próprio game de snowboard, e ele não está ficando nada mal... As montanhas de **Amped** serão baseadas em montanhas reais dos Estados Unidos, como Brighton (Utah), Stratton (Vermont) e Snow Summit (Califórnia). Além de realizar as manobras mais malucas em um dos 120 pontos de salto, o desafio é encontrar outros pontos escondidos em que equipes de filmagem podem estar de olho no seu desempenho. Desse modo, você pode se tornar um snowboarder famoso, o que vale muitos pontos no modo Carrer do game.



## Elemental



KNOW WONDER

Ação



Disponível no 2º semestre



Em **Elemental** você será Jayden, um jovem guerreiro que está à procura dos fragmentos de um disco capaz de impedir que uma profecia apocalíptica aconteça. O herói vai se aventurar em mundos baseados nos quatro elementos – fogo, terra, água e ar – e ainda explorar outros dois reinos, o da vida e o da morte. Seus inimigos vão contar com boa inteligência artificial e você terá de se defender com uma única arma, que usa a energia dos quatro elementos.

## Ghost Recon



RED STORM

Ação

Disponível no 2º semestre

No estilo **Rainbow Six**, o Xbox vai apresentar um novo time de soldados em um game de guerra e muito combate. Em **Ghost Recon**, você vai comandar uma equipe especial de soldados conhecida como The Ghosts. São 18 missões em que você terá de enfrentar



exércitos inimigos, atacar campos rebeldes e libertar tropas capturadas. Para encarar as missões, você terá um belo arsenal de armas à disposição, todas com poder de fogo correspondente à realidade. O game ainda terá um modo online que comportará até 12 jogadores.



# Oddworld: Munch's Oddysee



MICROSOFT

Aventura

Disponível no 2º semestre

A terceira aventura da série Oddworld, que teve início no PlayStation em 1997, será um dos grandes títulos do Xbox. Originalmente, o jogo seria lançado para o PlayStation 2, mas acabou excedendo a capacidade do console. Na nova história, você poderá controlar tanto Abe como o novo personagem Munch. Abe tem o poder de dominar a mente dos seres vivos, enquanto Munch é capaz de fazer o mesmo com máquinas. A grande revolução em **Munch's Oddysee** está na jogabilidade: enquanto as versões para PlayStation eram em 2D, o ambiente do game no Xbox será totalmente em 3D. Os controles também serão simplificados graças ao uso do botão analógico, que também vai determinar a velocidade do personagem. O visual não poderia ser melhor: os cenários são tão detalhados que dá para enxergar paisagens a "quilômetros" de distância. Os personagens são bastante naturais e contam com ótima movimentação.



# Halo



BUNGIE

Ação

Disponível no 2º semestre

Com lançamento previsto também para as plataformas PC e Mac, **Halo** é mais um bom título de ação para o Xbox. Você será um dos sobreviventes de uma ação militar espacial, e vai parar em um planeta artificial chamado Halo. Um dos primeiros enigmas do jogo é descobrir o que realmente está por trás desse lugar tão misterioso, que guarda uma tecnologia avançada,



utilizada por seus maiores inimigos – os aliens Covenant. O pessoal da Bungie está trabalhando muito bem a parte visual do jogo, que traz detalhes de encher os olhos, como o reflexo da luz na roupa dos personagens. A visão provavelmente será em terceira pessoa, e o principal veículo para a locomoção dos personagens será o Warthog, que pode transportar, além de você, mais dois personagens armados até os dentes. O jogo também traz o modo Multiplayer, para até quatro jogadores.





## PLAYSTATION NEWS

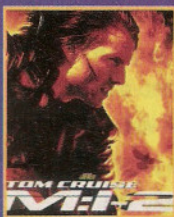
### PS2 terá novo jogo de snowboard

A Activision acaba de fechar uma parceria com a UEP Systems para o desenvolvimento do jogo *Shaun Palmer's Pro Snowboarder* para PlayStation 2. A UEP Systems, pioneira em jogos de snowboard, já tem uma boa experiência graças à série *Cool Boarders*, que teve início no PlayStation. Já a Activision pretende alcançar o sucesso que teve com a série *Tony Hawk's Pro Skater*, usando o mesmo sistema de combos, além de uma lista de grandes nomes do snowboard, a começar pelo próprio Shaun Palmer.



### Infogrames vai publicar Missão Impossível 2

A francesa Infogrames será a empresa responsável pela publicação de jogos baseados no filme *Missão Impossível 2* para várias plataformas, inclusive para PlayStation 2. O filme, estrelado por Tom Cruise e dirigido por John Woo, foi um sucesso mundial, faturando mais de US\$ 545 milhões. O primeiro filme também ganhou uma versão no mundo dos games (para Nintendo 64, PlayStation e Game Boy Color), com assinatura da Infogrames. A versão para PS2 deverá sair somente em 2002, seguida pela versão para Xbox.



## Aprenda a montar um Home Theater em sua casa usando o PlayStation 2

Motivo é o que não falta para você comprar um PlayStation 2! Além de ser o videogame 128 bits mais poderoso já lançado no mercado, o PS2 é o único até agora a contar com um DVD Player.



Modelo de televisão da Sony com 34" e entrada para cabo componente

Com ele, montar um belo Home Theater na sua casa é muito mais fácil do que você imagina! Pra começar, além de comprar o próprio PlayStation 2, você terá de providenciar uma boa televisão, caso não tenha uma. O melhor modelo é o de tela plana, que conta com uma melhor definição de imagem. A televisão mais indicada é a Sony Wega ([www.sonybrasil.com.br](http://www.sonybrasil.com.br)), que, além de ser da mesma marca do console, é uma das de melhor qualidade. Além da Wega, você pode pensar em modelos como LG Flatron ([www.lge.com.br](http://www.lge.com.br)) ou Philips Real Flat ([www.philips.com.br](http://www.philips.com.br)), que estão disponíveis em vários tamanhos a partir de 21". Mas fique atento:

somente alguns modelos a partir de 29" possuem entrada para cabo componente, o melhor tipo para ligar a TV ao PlayStation 2.

### COMO FUNCIONAM OS CABOS

Cabo componente, S-Video, RCA... Os cabos que ligam o console à televisão podem colaborar bastante para melhorar a definição da imagem. A melhor opção é o cabo para vídeo componente, que possui cinco terminais: três para vídeo e dois para áudio. Ele reproduz imagens com



Cabos tipo S-Video (no alto) e componente

maior nitidez e mais tonalidades de cores. Além disso, esse tipo de cabo proporciona um movimento mais fluente da imagem, já que transmite 60 frames por segundo, o dobro dos outros tipos de cabo. Só que nem todas as televisões possuem entrada para cabo componente. Se esse é o caso da sua TV, a melhor opção é o cabo S-Video (Super VHS), que oferece imagem com definição semelhante à do componente,

### QUANTO CUSTA CADA ITEM

PlayStation 2	a partir de R\$ 990
Televisão Sony Wega 29"	a partir de R\$ 1.750
Cabo componente Sony	cerca de US\$ 24
Cabo S-Video da Sony	cerca de US\$ 29
Caixas de som da Interact	cerca de US\$ 130
Caixas de som da Creative	cerca de US\$ 300
Equalizador da SRS Labs	cerca de US\$ 30
Controlador remoto	cerca de US\$ 20

### Sony anuncia a venda de 10 milhões de 128 bits

A Sony anunciou no final de março que já conseguiu alcançar a marca de 10 milhões de PlayStation 2 vendidos em todo o mundo. No mesmo período de tempo (um ano), o PlayStation vendeu apenas um terço dessa quantia. No mês de abril, a Sony planejou vender mais 1,5 milhão de consoles e aumentar a produção para 2 milhões por mês até o final do semestre. Até março de 2002, a meta da Sony é vender 20 milhões de PS2.

### lomega está fazendo Zip Drive para o PS2

Durante a Game Developers Conference, a lomega anunciou que está desenvolvendo um Zip Drive para o PlayStation 2. O aparelho, conectado ao console via porta USB, deverá ser bastante útil para salvar e transportar informações de jogos, como fases e personagens, até mesmo para o PC. O acessório deverá chegar ao mercado até o final deste ano.



As cinco caixas de som com Subwoofer, um dos modelos fabricados pela Interact

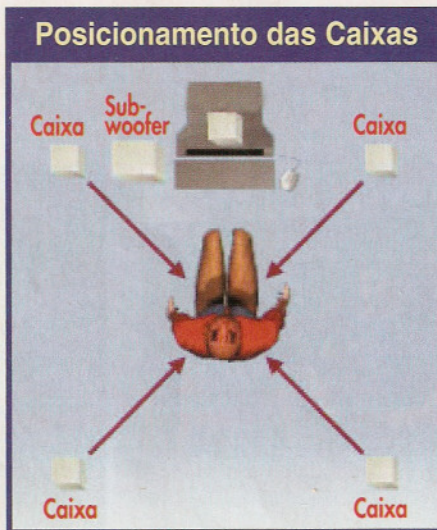
perdendo um pouco em relação a cores. Tanto o RCA (cabo comum que vem com o videogame) como o S-Video conseguem transmitir 30 frames por segundo, metade da capacidade do componente.

### AS CAIXAS DE SOM

Se você não possui um aparelho de som com Dolby Surround, as caixas de som serão itens fundamentais na elaboração do seu Home Theater. O modelo ideal é o da Interact que traz cinco caixas e um Subwoofer. Você deverá posicionar as caixas ao redor de onde você pretende assistir TV, da seguinte maneira: uma em cada um dos quatro cantos da sala, uma à sua frente e o Subwoofer em cima ou embaixo da TV, no chão. É importante que as caixas não fiquem muito próximas da parede. Você deverá ficar bem no centro para ter um aproveitamento total das ondas sonoras. Existe um



Modelo alternativo de caixas de som, com ainda mais potência



Veja esse esquema para posicionar corretamente as caixas de som em seu Home Theater

outro modelo de caixas de som, da Creative, que inclui um decodificador Dolby. Ele processa os sinais de som digital e oferece uma maior qualidade acústica. Para melhorar ainda mais a performance sonora, você pode usar um aparelho (WOW, da SRS Labs) em seu PlayStation 2 que equaliza e amplifica o som. Depois de montado o Home Theater, é bom adquirir um controle remoto do PlayStation 2 para poder controlar seu DVD Player sem sair do sofá. Há modelos de várias marcas, e eles são bastante parecidos.



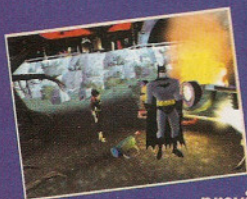
Controle remoto da Pelican: essencial para você controlar seu PlayStation 2 sem sair do sofá

Onde comprar: [www.tronixweb.com](http://www.tronixweb.com) / [www.ebgames.com](http://www.ebgames.com) / <http://lcs.w.creative.com>

## Agenda de lançamentos PlayStation 2

Jogo	Gênero	Data
Red Faction	Estratégia	10/05
Jungle Book Rhythm'n Groove	Ação	16/05
Cool Boarders 2001	Esporte	23/05
Giants	Ação	24/05
Dark Cloud	RPG	30/05
Motor Mayhem	Ação	30/05
Champs F1 Racing	Esporte	Maio
Commandos 2	Estratégia	Maio
Gauntlet: Dark Legacy	Ação	Maio
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Ação	Maio
Portal Runner	Ação	Maio
Soccer America	Esporte	Maio
Tokyo Xtreme Racer 2	Esporte	Maio
World Destruction League: War Jetz	Ação	Maio
Nascar Heat 2001 Season	Esporte	16/06
Top Gun	Simulador	16/06
Test Drive Off-Road Wide Open	Corrida	20/06
Le Mans 24 Hours	Esporte	28/06
18 Wheeler: American Pro Trucker	Corrida	Junho
Cart Fury	Esporte	Junho
Championship Motocross 2002	Esporte	Junho
Clive Barker's Undying	Ação	Junho
Dinosaur	Ação	Junho
Ephemeral Fantasia	RPG	Junho
Gran Turismo 3 A-Spec	Esporte	Junho
Hardy Gerdy	Ação	Junho
Ico	Ação	Junho
Paris Dakar Rally	Esporte	Junho
Seven Blades	RPG	Junho
Bloody Roar 3	Luta	Julho

## PlayStation 2 vai ganhar versão de Batman



A Ubi Soft vai desenvolver um novo game do Homem-Morcego, dessa vez para o PlayStation 2. Com lançamento previsto para o final do ano, *Batman*

*Vengeance* será um jogo de ação baseado no desenho *The New Adventures of Batman*, que passa na Warner. O título vai misturar elementos de luta, quebra-cabeças, exploração e estratégia. A Bat Girl tem presença confirmada, mas Robin vai ficar fora dessa versão.

## Agenda de lançamentos PlayStation

Jogo	Gênero	Data	Jogo	Gênero	Data
Blaster Master: Blasting Again	Ação	08/05	SeaDoo Hydrocross	Corrida	Maio
MLB 2002	Ação	16/05	Sheep Dog & Wolf	Ação	Maio
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte	16/05	Arc the Lad Collection	RPG	16/06
Deep Sea Fishing	Simulador	17/05	Time Crisis: Project Titan	Tiro	16/06
Roswell Conspirances	Ação	17/05	Dracula: The Resurrection	Ação	Junho
V.I.P.	Ação	17/05	Digimon Card Battle	Estratégia	Julho
Dave Mirra Remix	Esporte	23/05	Cargo!	Ação	Setembro
Blast Lacrosse	Ação	24/05	Digimon Grand Prix	Corrida	Setembro
Ronaldo V-Soccer	Esporte	24/05	Arthur's Quiz Show	Trivia	Outubro
Nascar Racers	Esporte	Maio	Barbie Explorer	Ação	Outubro
			Jumpstar Kindergarden	Ação	Outubro



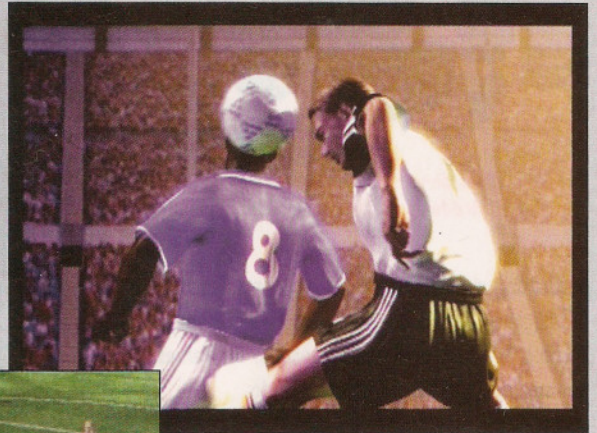
PLAYSTATION 2  
PRÉ-ESTRÉIA

# Winning Eleven 5



**KONAMI**  
**Esporte**  
Já disponível

**Winning Eleven 5** é um jogo que qualquer fã da série gostaria de ver no PS2. A jogabilidade é praticamente a mesma de **Winning Eleven 2000 U-23**. Porém, com o poder de processamento do 128 bits da Sony, o game ficou ainda mais rápido, o que exige mais agilidade para a formação das jogadas e aumenta bem a adrenalina! A movimentação dos personagens está mais suave, graças ao maior número de frames por segundo. Sem dúvida, o que mais chama atenção são os gráficos, extremamente detalhados. É possível ver até a expressão facial dos

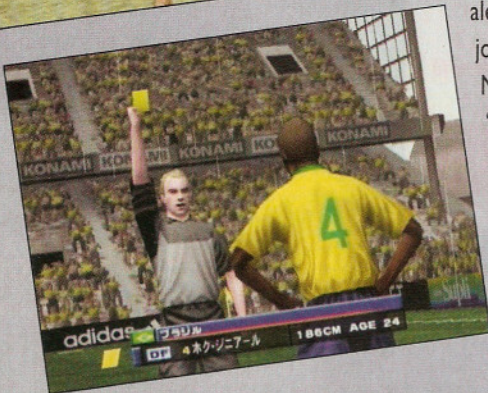


sensação de estar dentro de um estádio. O uso dos recursos de som 3D do PlayStation 2 também ajudam a criar o clima do estádio. Uma novidade: as torcidas ganharam sons característicos! Se você jogar na Holanda, ouvirá o barulho da torcida local, e assim por diante. O número



de estratégias, tanto ofensivas quanto defensivas, são muitas e podem até mesmo confundir. O melhor mesmo é se informar sobre as características de sua equipe e usar a estratégia que mais se adapta ao estilo de jogo dela.

jogadores nas comemorações, quando eles se machucam ou discutem com o juiz! A textura do gramado reproduz falhas no piso, e as bandeiras das torcidas são feitas com polígonos, o que torna sua movimentação bem natural. Não se preocupe, pois essa versão conta com as seleções mundiais, além dos times japoneses. E os nomes dos jogadores estão certinhos dessa vez... Não vamos precisar jogar com o "Bonaldo" ou com o "Zafu". A caracterização também está perfeita: Zidane exhibe sua careca, e Roberto Carlos não esqueceu da velha corridinha. A torcida também ganhou uma perspectiva melhor, o que aumenta ainda mais a



# Medal of Honor Frontline



ELECTRONIC ARTS/DREAMWORKS

Ação

Disponível em fevereiro de 2002

O time que desenvolveu os dois primeiros jogos da série Medal of Honor para PlayStation já está trabalhando em uma seqüência, dessa vez para o PlayStation 2. **Medal of Honor Frontline** vai trazer muitas novidades, entre elas novas missões e gráficos ainda melhores! Você estará na pele de Jimmy Patterson, o cara do primeiro jogo, que terá de encarar mais missões na época da Segunda Guerra Mundial. Utilizando diferentes táticas e

estratégias de batalha, Patterson terá de roubar uma poderosa arma experimental, que pode mudar os rumos da



guerra e salvar milhares de vidas. Você terá à disposição um pequeno grupo de soldados, que poderá ajudá-lo a eliminar comandantes inimigos e organizar diferentes ataques. As missões são bastante variadas. Às vezes, você terá de infiltrar-se



disfarçado em bases alemãs, destruir centros táticos inimigos e resgatar soldados aliados que foram capturados pelos adversários. Tudo isso contando com um arsenal para ninguém botar defeito! No total, são cinco grandes missões divididas em 15 fases. Os efeitos especiais e sonoros dessa versão prometem arrasar, assim como os cenários, que ficarão ainda mais detalhados.

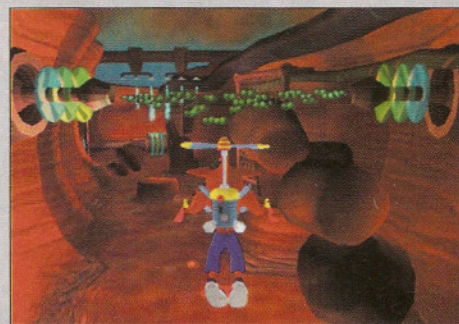
# Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex



KONAMI/TRAVELLER'S TALES

Plataforma

Disponível no 2º semestre



A marca Crash, que pertence agora à lendária Universal Studios, saiu das mãos da desenvolvedora Naughty Dog e está sob responsabilidade da Traveller's Tales. **Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex** marcará a volta de personagens bem conhecidos, como Dr. Cortex, Uka Uka e Cocoa, este último que aliás também será selecionável. A história dessa versão para PlayStation 2 é continuação dos três games

anteriores. Os vilões Dr. Cortex e Uka Uka, mais uma vez, têm planos malignos: eles querem utilizar o poder dos quatro elementos – água, fogo, terra e ar – para destruir o mundo com terremotos, tornados e



erupções vulcânicas. Cabe ao nosso amigo Crash impedir que isso aconteça. São mais de 30 fases, que trazem gráficos parecidos com os dos jogos anteriores, porém bem mais coloridos e detalhados. Crash terá novos veículos – como jipes, um pára-quadras e um helicóptero –, além de habilidades diferenciadas e uma maior liberdade de movimentos. Os efeitos de luz e sombra prometem ainda mais realismo!



PLAYSTATION  
PRÉ-ESTRÉIA

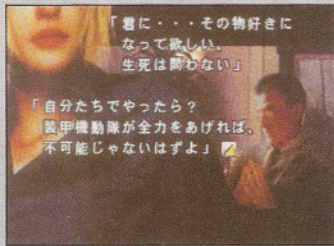
## Bounty Hunter Sara



CAPCOM  
Adventure

Disponível em maio

No ano de 2060, uma bela e sexy caçadora de recompensas terá de resolver os mais intrigantes



casos para conseguir seus tão sonhados prêmios. Quem espera um

jogo estilo **Resident Evil** ou **Dino Crisis** vai ficar decepcionado. **Bounty Hunter Sara** é um adventure mais parado, em que o fundamental é interpretar textos e resolver quebra-cabeças. Sua agilidade vai contar muito na hora de obter um Rank melhor: quanto mais rápido você resolver os problemas, maior será seu Rank e, conseqüentemente, maior será o número de pontos ganhos.



## Para Para Paradise



KONAMI  
Dança

Já disponível

PlayStation 2

Seguindo o gênero criado por **Dance Dance Revolution**, **Para Para Paradise** é um game cheio de novidades. Para começar, você não terá de seguir o ritmo pisando num tapete de dança. Com o jogo, você recebe uma espécie de sensor, formado por cinco partes dispostas num semicírculo. No meio do círculo há dois sensores ao seu lado, um na frente e dois



▲1Pプレイ画面



▲2Pプレイ画面

na diagonal. Conforme as setas forem aparecendo na tela, você deverá mover seu braço ou perna na direção do sensor correspondente. São vários níveis de dificuldade, em que você vai balançar o esqueleto ao som de músicas novas e remixes feitos pela Konami.

## Crazy Taxi



ACCLAIM/HIT MAKER  
Ação

Já disponível

PlayStation 2

**Crazy Taxi**, um dos melhores jogos já lançados para o Dreamcast, acaba de ganhar uma versão para PlayStation 2. Você terá de escolher um dos quatro motoristas de táxi disponíveis, cada qual com características bem diferentes. Seu objetivo é pegar vários passageiros e entregá-los em seus respectivos destinos num tempo limite, enfrentando uma série de obstáculos. Quanto mais rápido chegar, mais dinheiro você ganha! No final, dependendo da quantidade de dinheiro que tiver juntado, você será premiado com uma licença que vai do tipo E (a pior) até a Crazy (a mais radical).

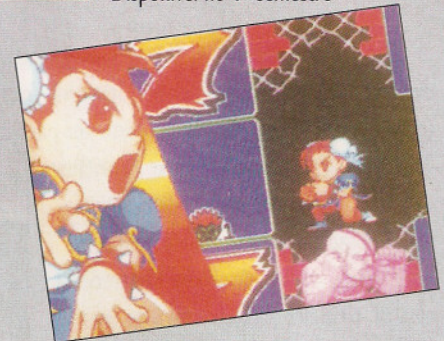


## Fever 4



CAPCOM  
Ação

Disponível no 1º semestre



**Fever 4** é um pacote de três jogos, cada um deles com minigames inspirados em máquinas caça-níqueis. Um dos títulos, que terá o nome de **Fever Street Fighter II**, será baseado na segunda versão de Street Fighter. Nele os personagens desse clássico de luta estarão presentes em diversos tipos de minigames, como treinamentos de magia e golpes especiais. Os gráficos da trilogia Fever são todos SD (Super Deformed), o que irá conferir um visual mais infantil a eles.



# Escape From Monkey Island



LUCASARTS  
Adventure

Disponível no 1º semestre

PlayStation 2

A LucasArts, especialista em criar ótimos adventures para PC, vai lançar sua série de maior sucesso do gênero – Monkey Island – para PlayStation 2. **Escape from Monkey Island**, o quarto jogo da série, saiu no final do ano passado para PC e fez um tremendo sucesso. O jogo chegou a concorrer ao prêmio de melhor adventure do ano pela Academy of Interactive



Arts and Sciences.

Dessa vez, Guybrush e Elaine Threepwood voltam de sua lua-de-mel e encontram a ilha em que moram sendo atacada por um estranho vilão. Na pele de Guybrush, você terá de descobrir o que está acontecendo



e salvar a ilha e seus habitantes. A jogabilidade é praticamente a mesma dos jogos anteriores: seu



personagem vai se movimentar por cenários totalmente interativos e, pela primeira vez na série, em 3D. Para facilitar a exploração, você vai contar com a ajuda de um mapa da ilha inteira. Os personagens possuem vozes, mas os diálogos também aparecerão em forma de texto. Quanto aos gráficos, eles estão ainda mais detalhados e coloridos.

# Legacy of Kain: Blood Omen 2

PlayStation 2



EIDOS/CRYSTAL  
DYNAMICS

Ação

Disponível no 2º semestre

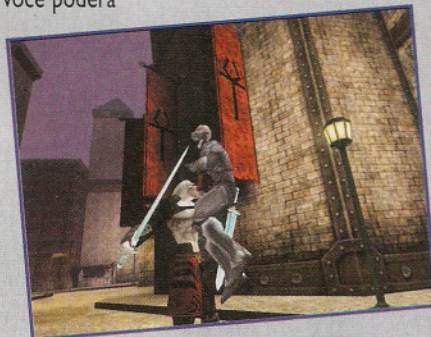
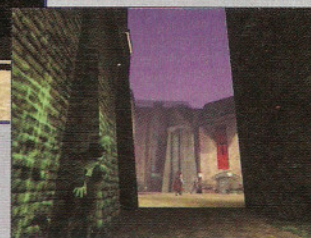
A aventura que começou em 1997, no PlayStation, vai ganhar uma continuação no PlayStation 2. **Blood Omen 2** retoma a história do vampiro Kain e o mundo de Nosgoth. Tudo acontece 100 anos depois da primeira história. Kain tem alguns de seus poderes tomados por uma misteriosa figura. Então, comandado por você, ele partirá para recuperar o que lhe foi roubado e para se vingar do inimigo. Para isso, você poderá



contar com poderes vampíricos, como controlar mentes e abusar de alguns tipos diferentes de movimentação. Como todo

bom vampiro, você poderá arrastar o corpo de inimigos mortos para sugar seu sangue. Os caras possuem uma boa inteligência artificial, o que deverá dificultar seu trabalho cada vez mais, conforme seu progresso no jogo. A parte visual da segunda versão de **Blood Omen** é de impressionar: os ambientes em 3D são bastante grandes, além de extremamente

detalhados e interativos. Os personagens também foram redesenhados e estão ainda mais bonitos.





PLAYSTATION 2

# Um jogo de damas em que as peças são Mechs

Ring of Red

7.3

Konami	Controle - bom, mas limitado	7
Estratégia	Diversão - vale alugar e testar	7
1 Jogador	Gráfico - cenários legais em 3D	8
Memory Card	Som - sem nenhum diálogo	7

## リングオブレッド RING of RED



Por Bill Games

Apesar do visual bacana e da idéia interessante, com robôs de baixa tecnologia se degladiando no Japão, em 1960, Ring of Red deixa a desejar. O jogo é repetitivo e, às vezes, chato... Algo como uma versão avançada de damas ou batalha naval! O enredo da versão americana é meio absurdo: o Japão foi dividido entre o norte comunista e o sul capitalista, que lutam entre si por território. Os tanques da Segunda Guerra foram substituídos no campo de batalha por robôs. Há uma grande variedade de Mechs bem desenhados, em que fica visível o uso de peças de tanques antigos. Você utiliza essas máquinas como peças num jogo de estratégia, decidindo como elas devem se posicionar no combate. Não há muito para se fazer com os controles, já que você posiciona os Mechs como "peças" num mapa dividido como um tabuleiro de damas. A ação acontece

**DICA:** use vários Mechs para atingir um mesmo inimigo de uma vez só



quando um robô ataca outro. Nesse momento, você vê uma seqüência caprichada de cenários em 3D, soldados e mais Mechs. O visual é lindo, mas não há muito o que fazer: é só esperar seu robô carregar e depois esperar mais um pouco até que a mira dele esteja satisfatória. Uma história de pano de fundo teria tornado o jogo mais interessante, mas Ring of Red não tem diálogos ou seqüências. Para alguns, esse título pode ser chato e cansativo. Mas se você curte Mechs e games de estratégia lentos, vá em frente! Vale primeiro alugar o jogo para testar.



**DICA:** concentre-se para acertar o Mech inimigo, e não a infantaria de apoio



**DICA:** a menos que o tempo esteja prestes a acabar, mire até que a porcentagem fique entre 80% e 90%



**DICA:** mantenha seus Mechs juntos para que eles ajudem uns aos outros e não sejam superados em número pelo inimigo

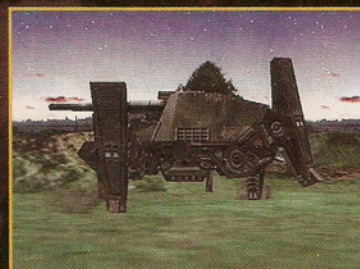


**DICA:** se você tiver um Anti-AFW Squad, ataque com ele (mova-o para frente) antes de dar o primeiro tiro



**DICA:** para melhorar a ofensiva, tente dar a cada Mech um Infantry Squad com armas Anti-AFW e uma equipe com Heat ou APC Shells

**DICA:** mantenha os Mechs com quatro apoios distantes do inimigo, assim eles não serão atacados quando estiverem vulneráveis







PLAYSTATION 2

# Sarge volta à ativa com supervisual de 128 bits

**Army Men Sarge's Heroes 2**
**8.0**

3DO

Ação

2 Jogadores

Controle - confuso na hora H 7

Diversão - Sarge no PS2! 8

Gráfico - reflexos perfeitos 9

Som - marchinhas militares 8

## ARMY MEN SARGE'S HEROES 2

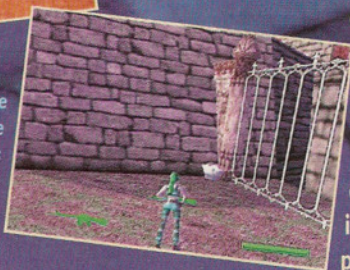


Por Lord Mathias



**DICA:** no Graveyard, não pegue o power-up de invisibilidade até ter aberto todos os outros portões. Deixe o power-up para o final do level

**DICA:** na ofensiva, use a visão em primeira pessoa quando possível. A mira automática em terceira pessoa não é muito precisa



O exército verde volta a enfrentar o terrível inimigo marrom. No meio do conflito está o brutamente Sarge, o herói desse jogo tridimensional. Em 18 missões, você resgata colegas, procura e destrói bases inimigas e promove uma chacina em plástico derretido, usando equipamentos que vão de bazucas a lança-chamas. A novidade em Sarge's Heroes 2 são os levels adicionais, incluindo um quarto, uma loja de brinquedos e um cemitério. Há também novos inimigos com vários Hit Points pelo corpo e um power-up que



**DICA:** no level Bed, use o lança-granadas para atacar as tropas Tan. Essa arma tem um alcance maior que a Sniper Gun

deixa Sarge invisível por um tempo. O melhor do jogo é a qualidade gráfica: cada fase tem um tema de efeitos. Já os controles serão familiares para quem já controlou Sarge alguma vez. Não deixe de conferir essa aparição de Army Men no PS2!



PLAYSTATION 2

# Jogabilidade atropela missão de Green Rogue

**Army Men Green Rogue**
**5.3**

3DO

Ação

2 Jogadores

Controle - pouco variado 5

Diversão - jogo lento demais! 5

Gráfico - ambientes sem vida 5

Som - efeitos deixam a desejar 6



Por Lord Mathias

Nessa versão de Army Men, você estará na pele de Green Rogue, um soldado evoluído geneticamente. Representando o exército verde, sua missão será encarar sozinho os inimigos marrons. Como o jogo é um pouco lento, você não vai encontrar muita dificuldade, a não ser quando as tropas inimigas

## ARMY MEN GREEN ROGUE

**DICA:** aqui o segredo é ter paciência! Espere as chamas passarem antes de se movimentar



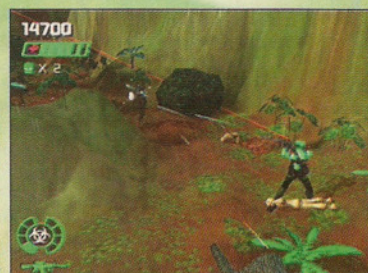
**DICA:** quando estiver em campos cheios de inimigos, atire sem parar pra esquerda e pra direita para matar todos eles



**DICA:** na batalha contra os chefes, deixe que eles terminem seu ataque para atacá-los de volta

atacarem em massa. No início, você contará apenas com um rifle, mas ao longo do jogo poderá conseguir granadas, lança-chamas e metralhadoras. O problema é que as armas mais poderosas não conseguem ser tão efetivas quanto deveriam. Os gráficos não aproveitam toda a capacidade do PlayStation 2, e os cenários são um pouco pobres. Já o som é bastante realista, mas não consegue empolgar.

**DICA:** a arma mais eficaz contra as tropas regulares que aparecerem pelo caminho é a metralhadora com mira a laser





PLAYSTATION

# Nessa corrida, não importa chegar na frente

Warm Up! GP 2001

6.0

Microids	Controle - básico, não inova	7
Corrida	Diversão - ficou devendo	6
2 Jogadores	Gráfico - nem parece 32 bits	6
Memory Card	Som - só o ronco dos carros	5



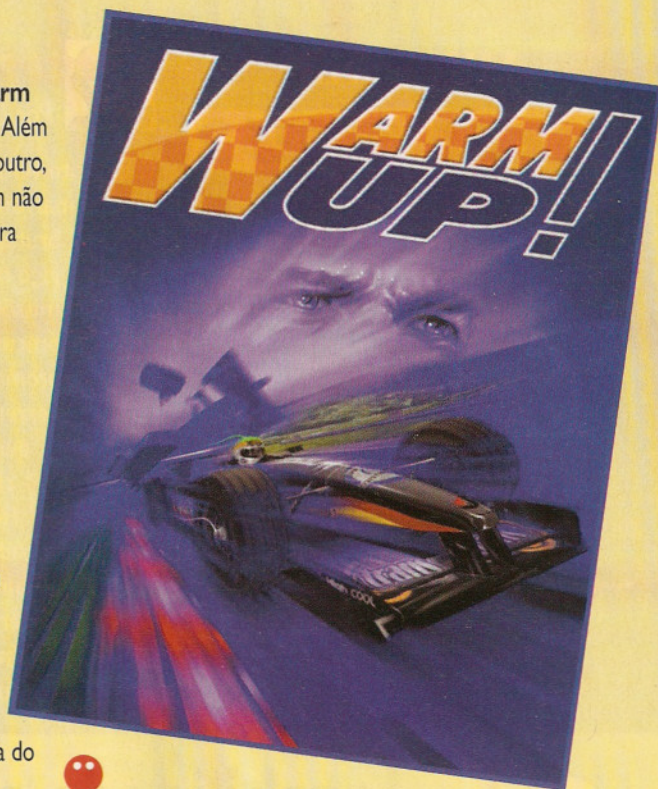
Por Marjorie Bros

Warm Up! GP 2001 é um título de corrida para PlayStation que não convenceu! O game segue o estilo das provas de Fórmula 1, mas com uma proposta bem diferente. Aqui não importa sua classificação final: as corridas começam com um número preestabelecido de carros para você ultrapassar num determinado número de voltas. Se atingir essa meta, você passará para o próximo circuito, no qual terá de deixar ainda mais carros comendo poeira. O que

compromete a diversão em Warm Up! é a falta de opções de jogo. Além do modo normal, só existe um outro, para dois jogadores, que também não traz inovação alguma. Não dá para escolher o piloto nem as configurações do carro. A movimentação também deixa a desejar, pois é seca e cansativa. Quanto ao controle, a única novidade é o botão turbo. Os gráficos, acredite, são bem inferiores aos que o PlayStation comporta. E o som também foi deixado de lado: não há nenhum tipo de música, apenas o

barulho dos carros. Parece que os bons games estão ficando raros na praia do bom e velho PSX!

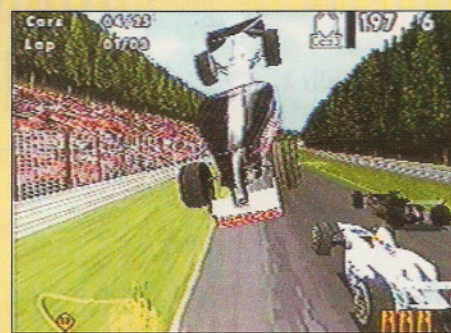
**DICA:** aperte R para que seu carro acione o superturbo



**DICA:** fique sempre com o acelerador apertado, pois nesse game o carro não derrapa nas curvas



**DICA:** não se preocupe se houver carros na sua frente, pois o que estabelece sua vitória é o número indicado no canto esquerdo superior da tela. Supere-o!



**DICA:** cuidado ao colar na traseira dos outros carros, pois você pode se meter num acidente e capotar

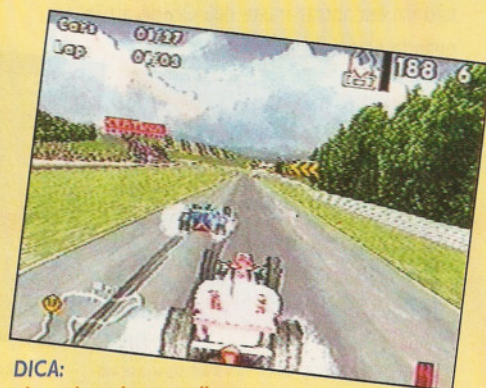


**DICA:** quando sair da pista e


bater nas placas, use  para dar marcha a ré e conseguir manobrar



**DICA:** cuidado nas ultrapassagens, pois a grama e a areia podem fazer você derrapar e perder posições



**DICA:** abuse do turbo vermelho, no canto direito inferior da tela, pois ele nunca acaba



PREPARE-SE  
PARA TER MUITAS  
HORAS DE  
ENTRETENIMENTO,  
LAZER E EMOÇÃO.

FAÇA JÁ A ASSINATURA DE  
SUA REVISTA PREFERIDA!

GANHE ATÉ

**38%**

DE DESCONTO

E PARCELE EM ATÉ

**5x**

SEM JUROS

# Dicas de sucesso para você mostrar todo o seu talento!



[www.agulha.com.br](http://www.agulha.com.br)

## Ponto Cruz - Rápido e Fácil

Assinatura anual - Periodicidade bimestral - 6 edições

Idéias para bordar e vender.

Tudo para quem gosta ou quer aprender a bordar em ponto cruz.

Motivos para enxoval completo, acessórios para casa e muito mais! Gráficos coloridos, dicas e explicações detalhadas que facilitam a execução do trabalho.

Saiba também como calcular quanto você pode ganhar fazendo o que mais gosta: bordar!

**2 x R\$ 14,70** no seu cartão de crédito ou débito em conta

Desconto 15,2%



[www.agulha.com.br](http://www.agulha.com.br)

## Agulha de Ouro

Assinatura anual

Periodicidade mensal - 12 edições

A revista que faz tudo para você fazer bonito.

O melhor do bordado está na sua revista Agulha de Ouro. Todos os meses, motivos exclusivos para bordar e fazer peças lindíssimas.

É a única revista que traz várias técnicas para você: ponto cruz, vagonite, crochê, tapeçaria e muito mais. Tudo com gráficos coloridos e receitas explicativas que facilitam o seu trabalho. Com a revista Agulha de Ouro, bordar é uma festa!

**4 x R\$ 14,00** no seu cartão de crédito ou débito em conta

## Utilíssima

Assinatura anual

Periodicidade mensal - 12 edições

A sua revista feminina!

Uma revista completa que traz todas as informações para a mulher de hoje. Saúde, trabalho, moda, culinária, decoração e ainda matérias sobre comportamento e família.

Tudo com a preocupação de atender as necessidades da mulher brasileira, que trabalha, é independente, mãe, cuida da casa e da família, tem o seu espaço e é uma vencedora.

**4 x R\$ 13,00** no seu cartão de crédito ou débito em conta

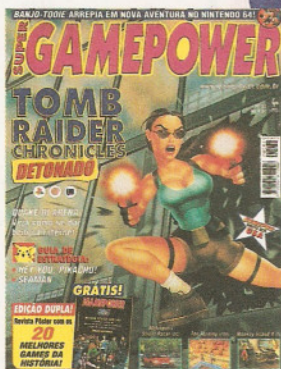


[www.utilissima.com.br](http://www.utilissima.com.br)

Desconto 11,6%

# Ação e diversão para quem curte os games

Desconto 10,7%



[www.gamepower.com.br](http://www.gamepower.com.br)

## SUPER GAME POWER

Assinatura anual - Periodicidade mensal - 12 edições

A mais completa revista de games do Brasil.

Só com Super Game Power você é o primeiro a saber tudo sobre o mundo dos games: sabe quais são as novidades de todos os consoles, os games do momento em detonados completos, as dicas mais incríveis, os lançamentos mais quentes do mundo e muito mais!

**3 x R\$ 17,50** no seu cartão de crédito ou débito em conta

Desconto 10,0%



[www.gamepower.com.br](http://www.gamepower.com.br)

## PlayStation Magazine

Assinatura anual  
Periodicidade mensal  
12 edições

É ler, jogar e detonar!  
Se você tem um PlayStation não pode ficar sem a revista PlayStation Magazine: a única revista que traz as informações mais quentes do momento, com todas as dicas e truques do console, além de detonar os jogos mais arrepiantes do videogame.

**3 x R\$ 14,40** no seu cartão de crédito ou débito em conta

Ligue já e assine (0xx11) 3038-1414 de 2ª a 6ª, das 8 às 20h.

Oferta 186

Ou envie grátis o cupom pelos Correios ou pelo fax (0xx11) 3038-1418 (24h).

# O MARIO ESTÁ DANDO UMA SUPER FESTA, E VOCÊ É O CONVIDADO PRINCIPAL!

## MARIO PARTY 3



3x R\$ 56,33

• NOVOS PERSONAGENS, TABULEIROS E MINI-JOGOS.

• FESTA DE PONTA-A-PONTA, PARA ATÉ 4 JOGADORES.

• DISPUTE A MILLENIUM STAR COMO MARIO, LUIGI, PEACH, YOSHI, WARIO OU DONKEYKONG.

• MODO EXTRA PARA 1 JOGADOR, COM ÁREAS DE BÔNUS E OPÇÕES SECRETAS.

## POKÉMON STADIUM 2



3x R\$ 66,33

## CONKER'S BAD FUR DAY



3x R\$ 66,33

## ZELDA MAJORA'S MASK



3x R\$ 66,33

## PAPER MARIO



3x R\$ 56,33

## MARIO TENNIS



3x R\$ 56,33

## 007 THE WORLD IS NOT ENOUGH



3x R\$ 56,33

## BANJO-TOOIE



3x R\$ 56,33

## F1 RACING



3x R\$ 56,33

## MEGAMAN 64



3x R\$ 56,33

## NINTENDO 64

3x R\$ 163,00 OU EM 10x R\$ 57,03



5 CORES:  
ANIS, KIWI,  
JABUTICABA,  
TANGERINA, UVA.

Nintendo

by gradiente

## SPIDER-MAN



3x R\$ 56,33

## SUPER SMASH BROS



3x R\$ 43,00

## INDIANA JONES



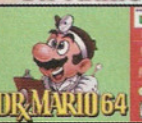
3x R\$ 56,33

## POKÉMON STADIUM



3x R\$ 66,33

## DR. MARIO



3x R\$ 43,00

## STAR WARS BATTLE FOR NABOO



3x R\$ 56,33

## SPECIAL EDITION

NA LUZ MUDA DE COR ENTRE GOLD E SILVER



3x R\$ 33,00

## GAME BOY COLOR

PURPLE TRANSPARENTE AMARELO TEAL KIWI

3x R\$ 76,33

OU EM 10x R\$ 26,71

CABO GAME LINK

3x R\$ 16,33

## ZELDA ORACLE OF SEASONS

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## ZELDA ORACLE OF AGES

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## TONY HAWK'S PRO SKATER 2

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## WARIO LAND 3

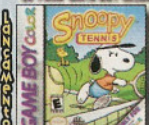
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## SNOOPY TENNIS

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## MARIO TENNIS

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## SUPER MARIO BROS DELUXE

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## SPIDER-MAN

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## DONKEY KONG COUNTRY

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## POKÉMON GOLD

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## POKÉMON SILVER

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## POKÉMON AMARELO

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## POKÉMON VERMELHO

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

## POKÉMON AZUL

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO NS15A

Preços válidos até 31/05/2001 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compráveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,7% ao mês, somente para cartão de crédito.



PLAYSTATION

# Mais um game para os fãs de aventuras militares

## Spec Ops: Ranger Elite 7.5

Talonsoft	Controle - bem complexo	8
Ação/Estratégia	Diversão - missões de guerra	8
8 jogadores	Gráfico - compromete o jogo	6
(com multita)	Som - clima de tensão	8



Por Lord Mathias

Ranger Elite é mais um game da série Spec Ops que traz ação e estratégia pra fãs de nenhum do gênero botar defeito! Para começar, você deverá escolher dois entre cinco soldados. Ao longo das missões, será possível usar tanto um como outro, e você terá de encaixá-los nas situações que mais têm a ver com suas características. Por exemplo: um soldado pode ser bom em atirar granadas; o outro, em ataques de curta distância. Cada missão tem vários objetivos, como eliminar tropas inimigas, dominar territórios e avançar até pontos



**DICA:** se o seu parceiro morrer, corra até o corpo e pegue os itens que ele possuía

determinados. Os controles são um pouco complicados, pois os soldados usam muitos comandos diferentes. Mas isso não chega a ser um problema! Os gráficos deixam a desejar, chegando a comprometer a jogabilidade. Muitas vezes você poderá ser atingido por inimigos que estão muito distantes ou até fora de seu campo de visão. O som é bem legal e consegue criar a atmosfera de um campo de guerra.



**DICA:** alguns soldados são bons no uso de armas a longa distância. Aperte L1 para usar a mira e atirar com precisão



**DICA:** aperte Select para ver o mapa e os objetivos da missão a ser completada



**DICA:** aperte para trocar de personagem e evitar que seu parceiro morra quando estiver sendo atingido

**DICA:** aperte R2 + para seu personagem andar rastejando e dificultar a atuação dos adversários



**DICA:** seja rápido para completar seu objetivo. O tempo estabelecido pode parecer grande, mas exige que você faça tudo com rapidez!



**DICA:** ao morrer, alguns inimigos deixam itens. Pegue-os antes que eles desapareçam!



**DICA:** olhe a bússola quando você for atingido para localizar os inimigos, que estão indicados em vermelho

**BREATH OF FIRE IV DETONADO,  
COM A LOCALIZAÇÃO DE TODOS OS  
MASTERS E DRAGON CRYSTALS!**

**VIRTUA FIGHTER 4 CHEGA AO PS2 EM 2002**

**PlayStation** MAGAZINE

[www.gamepower.com.br](http://www.gamepower.com.br)

Para arrepiar:  
**113 dicas de  
FEAR EFFECT 2**

**TOTAL PLAYSTATION 2:**  
★ *Quake III Revolution*  
★ *Evergrace 2*  
★ *Twisted Metal: Black*  
★ *Grand Theft Auto 3*

**DETONADOS**



**BREATH OF  
FIRE IV**

**TOMB  
RAIDER:  
THE LAST  
REVELATION**

**FINAL FANTASY**

**Tudo sobre as versões X, XI e o filme**

**ONI: O PRIMEIRO GRANDE FIASCO EM 128 BITS**



Nº 12  
R\$ 4,00

12722

ISSN 1517-6509



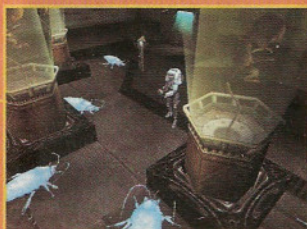
**Já nas Bancas**



## DREAMCAST NEWS

### Sega vai produzir games para o Xbox

Durante a última Tokyo Game Show (leia a reportagem completa sobre a feira no Circuito Aberto), foi oficialmente divulgada a parceria da Sega e da Microsoft para a produção de jogos para o Xbox. Muitos bons títulos deverão ser anunciados ao longo do próximo ano. Entre os 11 games já confirmados, os mais esperados são: *Gunvarkyrie*, *Jet Grind Radio*, *Panzer Dragoon* e *Sega GT 2* (que promete fazer frente a *Gran Turismo* do PlayStation 2).



### Black & White está confirmado para o DC

O jogo *Black & White*, desenvolvido pela Lionhead Studios e já lançado para PC, vai ganhar uma versão para o Dreamcast ainda neste ano. Nesse game, você estará na pele de um ser supremo que tem o poder de controlar uma civilização. Suas ações no decorrer do jogo, boas ou más, vão determinar o futuro desse povo. A versão americana

deverá sair somente no final do ano.



*Sonic Adventure 2*, a mais nova aventura do mascote da Sega, deverá chegar ao mercado em junho

## O porco-espinho Sonic completa 10 anos e estréia em novo game em plena forma

**S**onic, um dos maiores mascotes da história dos games, vai completar 10 anos de vida agora em junho. Para comemorar, a Sega e o Sonic Team trabalharam

duro no desenvolvimento de *Sonic Adventure 2*, um dos jogos mais aguardados deste ano para o Dreamcast. O lançamento dessa nova aventura do porco-espinho está programado para o dia 19 de junho no Japão. Segundo a Tec-Toy – representante oficial da Sega no Brasil – o lançamento brasileiro de *Sonic Adventure 2* deverá acontecer quase simultaneamente ao dos Estados Unidos, no máximo três meses depois. Sonic voltará num cenário totalmente em 3D – como na aventura anterior – e em velocidade máxima. As texturas, que já eram impressionantes no primeiro game para o 128 bits, estão ainda melhores, assim como as animações e os efeitos. Tudo indica que esse será um dos melhores jogos de plataforma do ano.



### UM MASCOTE QUE TEM HISTÓRIA

A história do mascote da Sega se confunde com a história da própria empresa, tendo passado por todos os consoles desde o Master System. Nosso amigo porco-espinho foi criado no início dos anos 90, quando a Nintendo dominava amplamente a indústria de videogames. Criar um personagem marcante parecia ser a única solução para atrair a atenção do mercado para a Sega. Foi aí que nasceu, em junho de 1991, *Sonic the Hedgehog* para Mega Drive. Nessa aventura, o personagem tinha de enfrentar o malvado Dr. Robotnik, resgatar todos os seus amigos e ainda encontrar todas as esmeraldas do Chaos. Com controles bastante simples, esse título superou as expectativas de vendas e fez o Mega Drive entrar de vez



### Bleem! deve chegar ao mercado com atraso

Apesar dos rumores de seu cancelamento, um dos mais esperados periféricos do Dreamcast promete ainda dar muito o que falar. O Bleem!, emulador de jogos de PlayStation, deverá melhorar significativamente os gráficos e o tempo de leitura dos jogos do console da Sony. Segundo representantes da empresa produtora, o emulador continua em desenvolvimento, porém as coisas andam um pouco mais difíceis do que se esperava. Ainda não há uma data de lançamento prevista.

### Morre o presidente da Sega do Japão

O presidente da Sega do Japão, Isao Okawa, morreu no dia 16 de março em Tokyo, aos 74 anos. Na semana seguinte, a Sega anunciou que Hideki Sato, vice-presidente da empresa, assumiu a posição. Tetsu Kayama, um dos nomes mais cotados para assumir a presidência, vai continuar na função de chefe de operações.



na moda. No final de 91, o mesmo jogo foi lançado para Master System, console que, apesar da deficiência técnica em relação ao Mega, comportou bem o jogo. Logo depois foi a vez de o portátil Game Gear, também da Sega, ganhar uma aventura de Sonic. Um ano depois, no final de 1992, Mega Drive, Master System e Game Gear ganharam a segunda versão da série, **Sonic the Hedgehog 2**, que trazia o novo personagem Tails. A versão para o Mega ficou na história: esse foi o primeiro jogo de console caseiro a contar com um lançamento mundial, e trouxe ainda mais rapidez e gráficos coloridos. No Master, **Sonic 2** foi uma versão melhorada do original. Já no Game Gear, sua missão era salvar Tails das garras de Robotnik. Em 1993, foi a vez de os arcades ganharem o não muito conhecido **Sega Sonic**, aventura que acontecia em Eggman Island e trazia dois novos personagens. Naquele mesmo ano foi lançado **Sonic CD** para Sega CD, uma nova história que envolvia altas viagens no tempo.

Nesse console, as animações contavam com uma ótima qualidade, e a trilha sonora foi considerada uma das melhores do mundo dos games. A nova versão para o portátil Game Gear foi **Sonic Chaos**, na qual Sonic e Tails deveriam impedir que South Island desaparecesse do mapa. **Sonic 3** foi lançado em fevereiro de 94 para Mega Drive. O jogo tinha mais quebra-cabeças e uma novidade: nele você podia controlar também Tails. Em outubro, **Sonic & Knuckles** surgiu no Mega como uma continuação do terceiro episódio, trazendo um grande avanço: a tecnologia lock-on, que permitia expandir os antigos jogos de Sonic. **Sonic Triple Trouble**,



lançado também em 94, foi um dos melhores títulos da série para o portátil Game Gear. Em 1996, tanto o Mega Drive como o novo Saturn ganharam versões de **Sonic 3D Blast**, que trazia ação em 3D, porém gráficos ainda em 2D. **Sonic Jam**, de 97, levou ao Saturn uma coleção de todos os jogos da série para Mega Drive num único CD. Essa versão também foi lançada para o quase desconhecido portátil Game.com. Em 99, o Neo Geo Pocket Color, portátil da SNK, também ganhou uma aventura do mascote da Sega. **Sonic Pocket Adventure**, uma conversão de **Sonic 2** do Mega, deixou os antigos jogos do Game Gear no chinelo! O ano de 99 teve outro fato marcante para a carreira do porco-espinho: o lançamento de **Sonic Adventure** para Dreamcast, game com visual impressionante, totalmente em 3D.

### NOS BASTIDORES DA FAMA

Nem só de aventuras vive nosso amigo Sonic! Em 1993, o personagem foi a estrela de **Sonic Spinball**, para Mega Drive e Game Gear; e de **Sonic Drift**, game de corrida de kart que só saiu para o portátil da Sega, ganhando uma seqüência em 95. Nesse ano o portátil ganhou também **Sonic Labyrinth**, jogo estilo quebra-cabeças com uma dose de exploração. Em 96, os arcades ganharam um jogo de luta voltado para o público infantil, **Sonic the Fighters**. Sonic e sua turma também correram de kart no Saturn: **Sonic R** foi lançado em 97 e fez mais sucesso que os jogos anteriores do gênero. O último game alternativo com o personagem saiu no ano passado para Dreamcast. **Sonic Shuffle** é um jogo de tabuleiro repleto de minigames, estilo **Mario Party**.

## Agenda de lançamentos

Jogo	Gênero	Data
Soldier of Fortune	Ação	04/05
Ooga Booga	Ação	07/05
Dragon Riders	Ação	16/05
Gorka Morka	Ação	16/05
System Shock 2	Ação	16/05
Evil Twin	Ação	17/05
Legend of the Blademasters	Ação	20/05
Shrapnel:		
Urban Warfare 2025	Ação	20/05
Conflict Zone	Ação	30/05
Commandos 2	Estratégia	Maio
Crazy Taxi 2	Ação	Maio
Sonic Adventure 2	Ação	Maio
Alone in the Dark 4	Ação	Junho
Heroes of		
Might and Magic	Estratégia	Junho
Outrigger	Ação	Junho
UFC 2	Luta	Junho
Tropico	Ação	1º Semestre
Alien Resurrection	Ação	2º Semestre
Buffy: The Vampire		
Slayer	Ação	2º Semestre
Fortris	Ação	2º Semestre
Galleon	Ação	2º Semestre
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte	2º Semestre
Rommate Novel:		
Ryouko Inoue	Ação	2º Semestre
S.W.A.T. 3	Ação	2º Semestre
Toy Racer	Ação	2º Semestre
The New Batman Adventure	Ação	Sem previsão
Age of Empires 2	Estratégia	Sem previsão
Jump Runner	Ação	Sem previsão
Microsoft Combat		
Flight Simulator	Simulador	Sem previsão
Deer Avenger	RPG	Sem previsão
Quark	Ação	Sem previsão
Monster Breeder	Ação	Sem previsão
Type X Spiral Nightmare	Ação	Sem previsão

## Phantasy Star Online recebe prêmios

As celebridades do mundo dos games compareceram ao evento que premiou os melhores jogos do ano 2000, o Japan Entertainment Software Awards, durante a Tokyo Game Show. O grande vencedor foi **Phantasy Star Online**, que levou três prêmios: Design, Programação e New Wave pela originalidade. O grande prêmio da noite, de melhor jogo, também foi abocanhado pela Sega, desbancando favoritos como **The Legend of Zelda: Majora's Mask**, **Dragon Quest VII** e **Final Fantasy IX**. Yuji Naka, o próprio criador de **Phantasy Star**, recebeu a estatueta.



## Dreamcast ganhará novo MP3 Player

A Pelican Accessories anunciou que está produzindo um novo e bom acessório para o Dreamcast. Como prometido (e não cumprido pela Sega!), o 128 bits vai ganhar outro MP3 Player. O MP3 DC Audio Player funcionará assim: é só colocar o CD no console e, depois da leitura, retirá-lo e inserir o disco com os arquivos em MP3. Com ajuda de uma série de menus, você poderá escutar suas músicas sem problemas.



DREAMCAST  
PRÉ-ESTRÉIA

## Soldier of Fortune

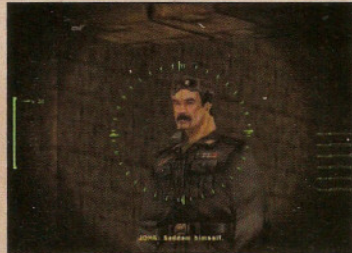


CRAVE/RAVEN

Ação

Disponível em maio

**Soldier of Fortune**, game de tiro e ação da Raven, já saiu para PC e foi considerado um dos títulos mais violentos do gênero. Seu personagem é um mercenário de elite que está trabalhando com a polícia federal para impedir que uma série de atividades terroristas aconteçam em várias localidades do mundo. São ao todo 26 missões,



Sibéria e Tóquio.

Nos campos de batalha, você não vai encontrar apenas inimigos, mas também pessoas de sua equipe e muitos inocentes, que não podem ser atingidos. Já com o adversário você pode fazer o que quiser:

atirar em seu braço para arrancá-lo do corpo ou simplesmente desarmá-lo atirando em sua arma. Segundo a Raven, a versão para Dreamcast deverá ter capacidade online, um dos pontos fortes da versão para PC, que permite partidas entre 16 jogadores. Já o modo para dois jogadores, com a tela dividida, não estará disponível na versão para o 128 bits.



que podem acontecer em cenários bem distintos, como Nova York,



## Bomberman Online



SEGA/HUDSON

Ação

Disponível no 2º semestre

Em **Bomberman Online**, até dez jogadores poderão se enfrentar ao mesmo tempo via rede. A história do jogo é



simples: usando uma grande variedade de bombas, você deverá explodir seu adversário e evitar



ser atingido, passando por vários labirintos. No modo Online – que traz as modalidades Battle Royal,

Hyper Bomber, Panel Attack e Submarine Attack – será possível personalizar um personagem, trocando itens com outros jogadores. Esses itens podem ser conseguidos no modo Single, que traz cinco grandes fases.

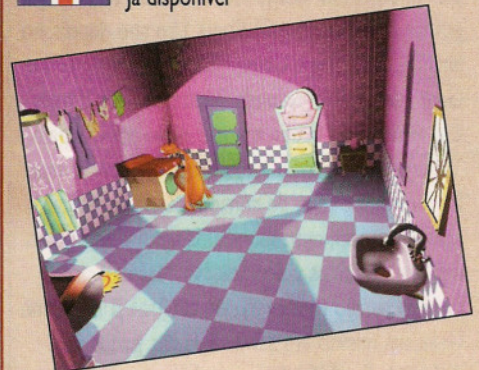
## Stupid Invaders



UBI SOFT/XILAM

Adventure

Já disponível



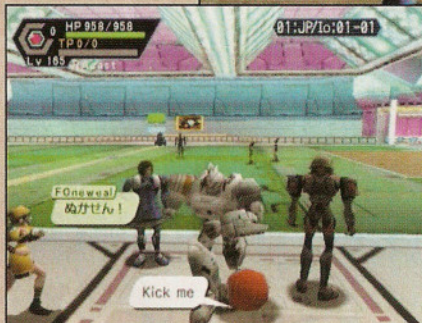
**Stupid Invaders**, um adventure típico de PC, está dando as caras no Dreamcast. Como de costume no gênero, você vai controlar um cursor que lhe permitirá interagir com qualquer objeto do cenário. Conforme o item, o cursor ficará com um formato diferente, indicando se você pode coletá-lo ou apenas examiná-lo. Esses objetos servirão de base para você solucionar muitos enigmas e quebra-cabeças. Os gráficos desse game em 3D são bastante detalhados. A movimentação dos personagens ficou bem suave. O som também não deixa a desejar, e acompanha cada mudança de cenário.

# Phantasy Star Online Version 2



Disponível em maio

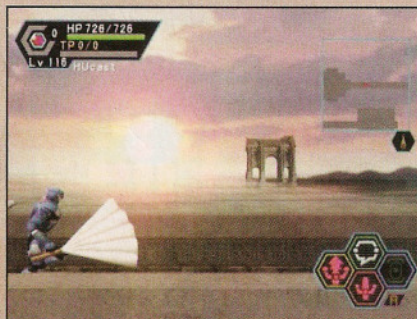
**Phantasy Star Online Version 2** não é apenas uma expansão do primeiro game para Dreamcast. Trata-se de um jogo completo, com características novinhas em folha. Mas é claro que as informações da versão antiga que você gravou poderão ser usadas sem problema, assim como será possível jogar online com pessoas que ainda têm o primeiro jogo. A maior novidade de **Phantasy Star Online Version 2** fica por conta do lóbi de entrada (o lugar onde você aguarda seus amigos para jogar na rede):



agora será possível participar de partidas de futebol com outras sete pessoas! Além disso, você poderá trocar símbolos – criados por você mesmo – com outras pessoas durante os



chats. Em relação ao jogo em si, a versão traz algumas novidades, como a inclusão de novas fases (uma acontece numa nave espacial e outra num templo), armas, inimigos, chefes e itens. Agora o level máximo que um personagem pode alcançar é 200, em vez de 100, como no game original. E alguns menus terão acesso mais fácil, como o de armas, por exemplo. Outra inovação é o modo Ultimate, que promete apresentar o grau de dificuldade mais alto já visto nesse RPG online. É só pra feras!





DREAMCAST

# Só clássicos: Virtua Cop, Shinobi, Sonic, Columns...

Sega Smash Pack  
Volume I

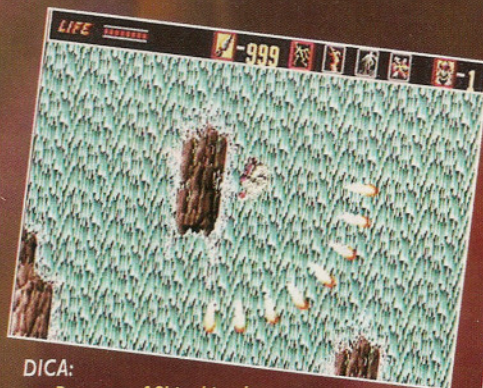
# 7.3

Sega	Controle - estilo Mega Drive	7
Ação/RPG/	Diversão - viajar no tempo	9
Quebra-cabeças	Gráfico - igual ao original	7
4 Jogadores	Som - simples e ruidoso	6



Por Marjorie Bros

Reedições de clássicos geralmente caem na mesma armadilha: divertem pra caramba na primeira meia hora de jogo para depois você deixá-los pegando mofo no fundo de alguma gaveta. Felizmente esse não é o caso de Sega Smash Pack Volume I, que reúne 12 clássicos do Mega Drive. A grande variedade de estilos garantirá mais que alguns dias de jogatina desenfreada. No entanto, com o surgimento dos consoles de 128 bits, certos jogadores podem torcer o nariz, pensando "eu não acredito que alguém já gostou disso". Os títulos foram fielmente convertidos, o que não quer dizer que esse detalhe é apenas positivo. Sonic



**DICA:** em *Revenge of Shinobi*, salte e aperte o botão de pulo de novo quando estiver o mais alto possível. Então aperte o botão de ataque enquanto estiver pulando de uma plataforma para outra

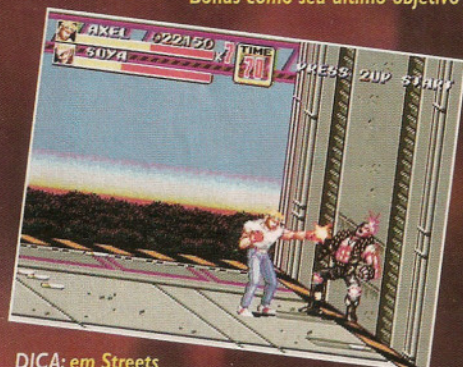


**DICA:** em *Sonic the Hedgehog*, sempre pule no fim de cada fase, senão você perderá o level bônus

## SEGA SMASHPACK VOLUME 1

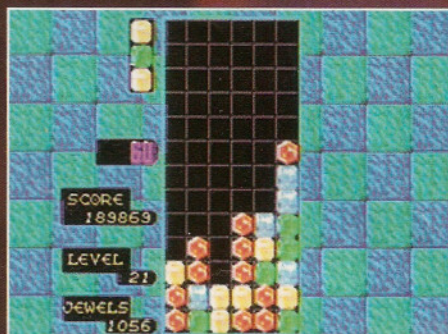


**DICA:** em *Sega Swirl*, deixe o Column Bonus como seu último objetivo



**DICA:** em *Streets of Rage 2*, é possível derrotar quase todos os inimigos ao se aproximar. Basta ir apertando de leve o botão de ataque

the Hedgehog, por exemplo, ainda sofre slowdowns de vez em quando, e o diálogo de *Altered Beast* é um pé... Por outro lado, alguns games ainda mantêm seu charme, mesmo se comparados às produções milionárias de hoje em dia. *Streets of Rage 2* é divertidíssimo; *Columns* vicia; o roteiro do *Phantasy Star II* prende qualquer um; e *Virtua*



**DICA:** conforme os blocos ganharem velocidade em *Columns*, aperte A para rodá-los quando chegarem ao chão. Assim você aumentará as chances de limpar linhas

*Cop 2* é ótimo para matar o tempo. É uma pena que a jogabilidade de *Revenge of Shinobi* e de *Golden Axe* esteja tão ruim, e que *Wrestle War* – sucesso nos fliperamas – tenha ficado muuuito lento! Não é possível reconfigurar os botões do controle, portanto você terá de se virar para se adaptar ao layout do Dreamcast. Pode ser que os novatos não entendam o espírito de *Sega Smash Pack Volume I*, mas aqueles que cresceram jogando *Sonic* e *Shinobi* vão se matar para descolar esse pacote!

- CLÁSSICOS DO VOLUME I**
- Altered Beast
  - Golden Axe
  - Phantasy Star II
  - The Revenge of Shinobi
  - Sega Swirl
  - Shining Force
  - Sonic the Hedgehog
  - Streets of Rage 2
  - Vectorman
  - Virtua Cop 2
  - Wrestle War
  - Columns



**DICA:** em *Virtua Cop 2*, atire em latões de óleo e outros objetos explosivos para matar vários inimigos de uma só vez. Atire também em caixas ou outros objetos inofensivos para pegar armas



DREAMCAST

# Você vai se sentir uma estrela nas quadras!

NBA Hoopz

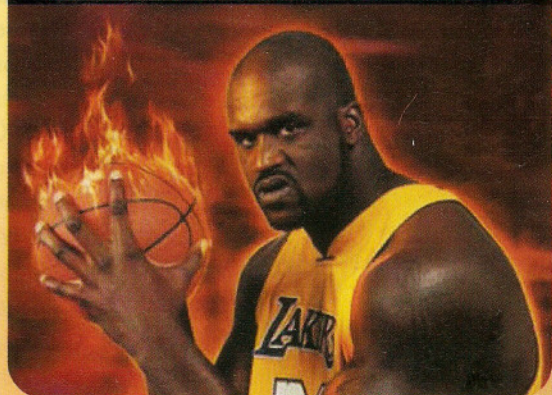
# 8.8

Midway	Controle - acessível a todos	9
Esporte	Diversão - dar enterradas!	10
4 Jogadores	Gráfico - poderia ser melhor	7
Memory Card	Som - típico de ginásio	9



Por Chris Combo

Os fãs de basquete com certeza vão curtir o novo **NBA Hoopz**, da Midway. Baseado na liga norte-americana, o game traz todos os times e jogadores do mundo real. Só que as partidas não são nada convencionais! Para formar seu time, você escolherá três jogadores, cada um com seus pontos fortes e fracos. Nos confrontos três contra três, a tática não conta muito: o negócio é aprender as melhores jogadas e enterrar o máximo que puder. Cada jogador tem seu estilo de enterrada, uma mais animal que a outra! O



**DICA:** segure R para utilizar o turbo (a pequena barra embaixo do jogador) e, assim, realizar altas enterradas e supertoques



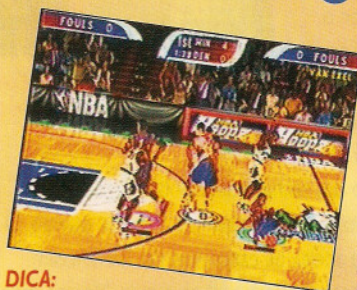
**DICA:** quando estiver no ataque, segure L para ficar de costas para o adversário e evitar que ele roube a bola



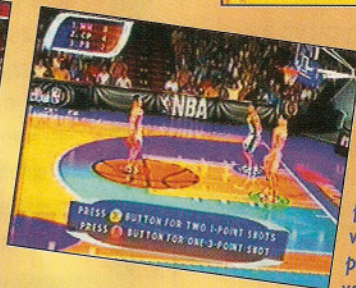
**DICA:** escolha com atenção os jogadores, dando bastante importância à habilidade que eles têm em relação a cestas de três e dois pontos

game oferece a possibilidade de você desafiar um amigo para uma partidinha ou então de jogar no mesmo time que ele. Além de escolher entre os modos Season (temporada) e Tournament (torneio), você também poderá treinar jogadas em alguns dos minigames disponíveis e participar de campeonatos de cestas de três pontos e até do famoso 21. A jogabilidade é muito boa, e os controles são bem simples. São dois botões para passe e dois para arremesso, além do turbo – que faz o jogador correr mais e os passes saírem mais fortes. Os gráficos, apesar de detalhados (dá pra ver até a cara dos jogadores!), poderiam ter aproveitado melhor a capacidade do DC. Já os efeitos sonoros farão você se sentir uma estrela dentro das quadras!

**DICA:** aperte rapidamente os botões no começo de cada partida para conseguir a posse da bola



**DICA:** utilize o botão de toque (A ou B) para tentar roubar a bola do adversário



**DICA:** no 21, faça a escolha certa quando tiver de optar entre um arremesso de três pontos ou de um. Se você ultrapassar os 21 pontos, seu score voltará para 11



**DICA:** aperte duas vezes (e rapidamente!) o botão de turbo (R) para driblar os adversários



**DICA:** quando perceber que um de seus parceiros está brilhando, aperte logo o botão de toque (A ou B) para fazer uma ponte aérea



# NINTENDO NEWS

## GBA ganha quarta cor



Além das três cores já anunciadas – lilás, branca e azul clara –, a Nintendo acaba de revelar mais uma opção de tonalidade para o lançamento americano do Game Boy Advance. Chamada de Milky Pink, a nova cor é um rosa translúcido.

## Conexão do portátil à web está a todo vapor

O serviço de conexão de GBAs à rede via celulares já está funcionando no Japão, permitindo que os usuários puxem dados da Internet e joguem online. Segundo o jornal The Nikkei Industrial Daily, cerca de 80 mil adaptadores para conectar o novo portátil a celulares já foram vendidos. Como crianças não costumam ter celular, o alvo dos jogos online deverão ser os adultos.

## Os 10 jogos mais vendidos do 32 bits

Confira o ranking dos mais vendidos na primeira semana de vida do GBA:

1. Mario Advance (159 mil cópias)
2. F-Zero (80 mil)
3. Power Pro Kun (77 mil)
4. Yugioh (56 mil)
5. Rockman EXE (46 mil)
6. Mr. Driller 2 (42 mil)
7. Kurukuru Kururin (34 mil)
8. Castlevania (23 mil)
9. Napoleon (14 mil)
10. Wai Wai Racing (13 mil)



# Testamos o Game Boy Advance! Confira a opinião de quem entende!

O GBA (Game Boy Advance) foi lançado em 21 de março e, três dias depois, já tínhamos um aparelho nas mãos para testar. Depois de jogar por várias horas, a sensação predominante é que o novo console é uma versão em tela reduzida do SNes (o velho 16 bits da Nintendo), que pode ser usado para jogar em qualquer lugar que tenha boa luminosidade. Seus controles são macios e precisos, mas seu desempenho ainda pode melhorar depois da chegada do GameCube. O que mais chama a atenção quando se pega o novo Game Boy é o peso: ele é levíssimo, com cerca de 140 gramas. Os cartuchos são pequenos, têm praticamente a metade da altura dos de Game Boy Color e suportam até 256 Megabits (32 MB). Já a tela do aparelho é maior do que a do portátil mais antigo da Nintendo. A qualidade gráfica do novo console é praticamente a mesma de um SNes em tela reduzida. O visor colorido tem boa definição, mas sua visibilidade

depende de uma fonte de luz externa. No escuro fica difícil enxergar o jogo. O som deixa um pouco a desejar. Para ouvir o efeito

estéreo das trilhas sonoras dos jogos, por exemplo, é preciso usar um fone de ouvido. O console aceita os cartuchos do GBC, assim você aproveita seus velhos games. Nesses casos,



O cartucho do Game Boy Color é quase o dobro do tamanho de um do GBA



Os games do cartucho Mario Advance para o novo portátil da Big "N" têm gráficos melhores que os das versões anteriores

a tela do jogo fica menor, mas a imagem pode ser ampliada apertando o botão L. O problema é que isso acaba dando um aspecto achatado à imagem. Caso queira voltar ao tamanho reduzido do visor, basta pressionar R. A compatibilidade do GBA com os jogos antigos só é possível porque, além do processador de 32 bits, o aparelho possui um de 8 bits, muito semelhante ao usado no Game Boy Color. Um detalhe que incomoda é que o visor suja com muita facilidade. Ao menor contato da pele, pronto: lá estão suas digitais

impressas na telinha. Para evitar o problema é bom ter sempre em mãos um lenço de papel macio para fazer a faxina.

Não existe entrada para fonte de energia externa. Isso quer dizer que é bom se preparar para comprar pilhas. O GBA usa apenas duas pilhas pequenas e, se você optar por alcalinas, terá cerca de 20 horas de jogo contínuo, um desempenho econômico. A chave para ligar o portátil fica um pouco escondida,

na parte de baixo, perto dos botões Select e Start. Para jogos multiplayer e para conectá-lo a um GameCube, o GBA possui apenas uma saída, diferente do Game Boy Color que, além da saída

## Estréia nos EUA terá menos consoles

O lançamento americano do Game Boy Advance contará com um número reduzido de consoles. A Nintendo – que esperava disponibilizar 1 milhão de aparelhos no dia 11 de junho – anunciou que só conseguirá colocar nas prateleiras 500 mil portáteis 32 bits, ou seja, metade do prometido inicialmente.

## Vendas da estréia japonesa ficam abaixo do esperado

Na primeira semana depois da estréia do GBA no Japão, foram vendidas "somente" 500 mil unidades do portátil. O número ficou bem abaixo das expectativas da Nintendo, que previa que, pelo menos, 1 milhão de unidades fossem vendidas. Aliás, especula-se na Internet que esse pode ter sido um dos motivos que levou a Big "N" a diminuir o número de consoles para a estréia na terra do Tio Sam.

normal, ainda tinha o infravermelho para facilitar a conexão em jogos multiplayer.

## OS CONTROLES

A disposição dos botões é boa, mas quem está acostumado a usar os controles dos consoles atuais, que incluem os botões L e R, vai sentir um pouco a falta de apoio nos dedos que ficam por trás do portátil. O direcional é macio e não dificulta a movimentação, mesmo em manobras mais difíceis e que exigem precisão. A saída de áudio para uso de fones de ouvido fica em um local incômodo, voltada em

direção a suas mãos. Dependendo do pino do fone, ele pode "pegar" em sua mão ou em seu braço. Uma saída de áudio mais centralizada, como no Game Boy Color, por exemplo, seria uma alternativa melhor. Em relação aos jogos multiplayer, como Pokémon, o GBA pode ser conectado ao Game Boy Color sem nenhum problema. No Japão, é possível também jogar em até quatro pessoas simultaneamente usando um celular WAP conectado ao console com a ajuda do Mobile Adaptor. O



Visão superior do Game Boy Advance: botões L e R, entrada para cartucho e saída para o cabo link

jogo *GT All Japan Grand Touring Car Championship* já usa esse recurso e, por isso, tem um símbolo especial na entrada do jogo. Além da caixa dos games, aliás, existe uma lista de compatibilidade com os outros GBs. Para ver o teste de *GT All Japan* e de outros títulos que acompanharam o lançamento japonês do portátil, confira as próximas páginas desta edição.

O cartucho do Game Boy Color fica com uma parte para fora do GBA



## PRÓS E CONTRAS DO GBA

### Prós:

- Pouco peso
- Direcional preciso
- Botões macios
- Tela tem boa definição
- Baixo consumo de energia
- Compatibilidade com jogos antigos

### Contras:

- É preciso jogar com muita luminosidade
- O som sem fone é mono
- Faltam botões
- Tela suja fácil
- Saída de áudio mal localizada

## LANÇAMENTO NO BRASIL

O lançamento do GBA em terras tupiniquins deve ocorrer simultaneamente com os Estados Unidos, por volta do dia 11 de junho. Os ianques terão de desembolsar em torno de US\$ 100 pelo aparelho, mas o preço brasileiro ainda não foi definido.

## Agenda de lançamentos

### Nintendo 64

Jogo	Gênero	Data
Mario Party 3	Ação	Maio
Tony Hawk's Pro Skater 2	Esporte	Agosto

## Agenda de lançamentos

### Game Boy Color

Jogo	Gênero	Data
Legend of Zelda: Oracle of Ages (americano)	RPG	15/05
Kirby's Tilt'n Tumble	Ação	16/05
Hercules	Ação	18/05
Xena	Ação	18/05
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte	19/05
Barbie Pet Rescue	Ação	21/05
Matchbox Caterpillar		
Zone 2: Mining for Gold	Ação	21/05
Max Steel	Ação	21/05
Portal Runner	Ação	21/05
Sesame Street Sports	Esporte	21/05
Hype: The Time Quest	Ação	Julho
V.I.P.	Ação	Julho

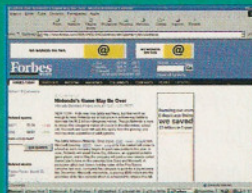
## Agenda de lançamentos

### Game Boy Advance

Jogo	Gênero	Data
Golden Sun	RPG	Maio
Final Fight Advance	Ação	Maio
Dodgeball Advance	Esporte	Maio
Wario Land 4	Ação	Junho
Gameboy Wars Advance	Ação	Junho
Choro Q Advance	Corrida	Junho
Minna to Isshou	Estratégia	Junho
Morita Shogi Advance	Estratégia	Julho
Doraemon GBA	Ação	Julho
Winning Post	Simulador	Julho
Zero Tours: Unlimited		
Mysteries	RPG	Julho
Advance Fire Pro Wrestling	Ação	Julho
Hello Kitty Miracle	Ação	Julho
Dokapon	RPG	Julho
Fire Emblem: Maiden of the Dark	RPG	Julho
Horse Racing Creating	Ação	Julho
Sansara Naga	RPG	Julho
Momotaru Matsuri	Ação	Julho
Super Street Fighter II Advance	Luta	Julho
Breath of Fire Advance	RPG	Julho
Mega Man Xtreme 2	Ação	Julho

## Forbes.com prevê fracasso do GameCube

O site da conceituada revista americana de negócios Forbes divulgou uma previsão bem negativa do GameCube. Segundo o site, a Nintendo será a grande perdedora no mundo dos 128 bits. Motivo? É que, para a Forbes, a Nintendo tem jogos muito infantis, e a maioria dos consumidores de videogame está entre a adolescência e a idade adulta. E tem mais! Segundo a previsão, se comparado ao Xbox e ao PlayStation 2, o futuro console da Nintendo terá recursos bem mais pobres. Faltarão nele o HD – vantagem que será oferecida pelo PS2 e pelo Xbox – e as portas USB, fundamentais para conectar acessórios como modems, scanners, joysticks e mouses.





NINTENDO  
PRÉ-ESTRÉIA

## Final Fight Advance

GAME BOY  
ADVANCE



CAPCOM  
Ação

Disponível em 25 de maio



**Final Fight**, um dos primeiros jogos lançados para SNes, deixou um pouco a desejar em relação à versão original do arcade. Agora, para a alegria dos fãs, o game vai ganhar uma versão para Game Boy Advance totalmente baseada na original. Escolhendo entre três personagens – Guy, Cody e Haggar –, você terá de limpar as ruas da cidade, acabando com os membros da gangue Mad Gear, até chegar ao chefe final. Com a ajuda de um cabo link, dois jogadores poderão participar da briga.

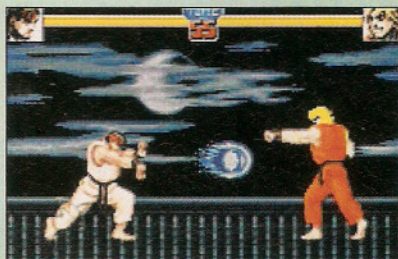
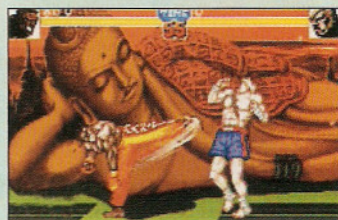
## Super Street Fighter II Advance



CAPCOM  
Luta

Disponível em julho

GAME BOY  
ADVANCE



Street Fighter, uma das melhores séries de luta da história do videogame, não poderia deixar de dar as caras no Game Boy Advance. O novo game será a edição final de **Street Fighter II**, trazendo todos os personagens e as novidades das versões **Championship Edition**, **Hyper Turbo**, **Super Street Fighter II** e **Super Street Fighter II Turbo**. A diferença fica por conta dos controles, que serão condensados pela Capcom, já que o arcade usava seis botões. Para desafiar um amigo, você precisará do cabo link e de um cartucho para cada portátil.

## Tetris Worlds

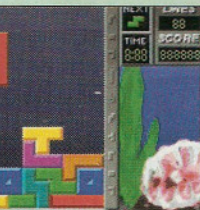


THQ/BLUE PLANET  
Quebra-cabeças

Disponível em agosto

### Tetris Worlds

vai levar ao GBA a mesma jogabilidade simples e viciante do clássico que apareceu pela primeira vez em 1989, no Game Boy original. O sistema de jogo você já deve



conhecer: pequenos blocos de quatro quadradinhos e diferentes formas devem ser distribuídos de maneira que formem uma linha horizontal, que desaparece quando completada. Entre as novidades, a versão 32 bits terá dois modos de jogo inéditos: **Gadget Tetris** e **Bombtris**. Além disso, será possível jogar em até quatro pessoas com apenas um cartucho, usando um cabo específico.

GAME BOY  
ADVANCE

## Breath of Fire Advance



CAPCOM  
RPG

Disponível em julho

GAME BOY  
ADVANCE



A série **Breath of Fire**, que já fez bastante sucesso no SNes e no PlayStation, terá sua primeira versão remodelada para o portátil 32 bits da Nintendo. O herói é **Ryu**, um jovem guerreiro do clã **Light Dragon** que terá de enfrentar inimigos enviados pelo líder do **Dark Dragon**, **Zog**. A intenção do vilão é encontrar as seis **Goddess Keys**, que podem abrir a tumba da deusa **Tyr** e lhe dar o poder de realizar seus desejos. Para impedir que isso aconteça, **Ryu** precisará da ajuda de sua irmã **Sara** e também de alguns outros guerreiros dotados de diferentes habilidades na hora das batalhas. O visual do jogo foi bastante aprimorado, com destaque para a ótima movimentação dos personagens. As principais novidades são a maior quantidade de minigames e a possibilidade de salvar o jogo em qualquer ponto.



# Klonoa: Empire of Dreams



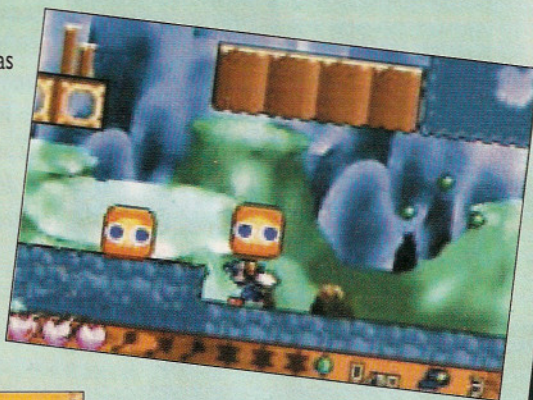
NAMCO

Ação

Sem data prevista de lançamento

GAME BOY  
ADVANCE

Klonoa, personagem que apareceu pela primeira vez no PlayStation, vai ganhar duas novas aventuras neste ano: uma para PlayStation 2 e outra para o novo portátil da Nintendo, o GBA. Essa não será a primeira vez que Klonoa dá o ar da graça num portátil: **Empire of Dreams** já foi lançado para Wonder Swan. Nesse game, nosso herói vai parar num estranho mundo em que não se pode



dormir, pois o imperador local determinou que ninguém poderia mais sonhar. A única esperança da população é o nosso amigo Klonoa, que terá de enfrentar quatro terríveis criaturas, além de derrotar o poderoso ditador. Contra os inimigos, Klonoa poderá usar suas inúmeras habilidades, como a de inflar os adversários para que eles

flutuem ou até mesmo estourem. Com a ajuda de alguns itens, ele pode alcançar os lugares mais altos. O jogo, que segue o estilo plataforma, vai trazer também muitos quebra-cabeças. No total, serão mais de 40 fases de pura diversão!

# Iridion 3D



MAJESCO/SHIN'EN

Ação

Disponível em 11 de junho

GAME BOY  
ADVANCE

**Iridion 3D** é um dos jogos da Majesco que serão lançados com o Game Boy Advance nos Estados Unidos. Você estará na pele de um viajante espacial que, depois de anos vagando



pelo espaço, retorna à Terra e a encontra num estado assustador. Todo o planeta está dominado pelo terrível Império Iridion, com monstros por todos os lugares. Conclusão: você é a única esperança dos terráqueos. O primeiro



passo será equipar sua nave, que não está preparada para batalhas. Mas isso não será problema: com algumas armas, você estará pronto para encarar sete enormes fases e robôs gigantes, além de um exército de naves inimigas. Você vai voar por diferentes cenários – que vão desde oceanos até o próprio espaço – até alcançar o Iridion Star System. Prepare-se, pois as batalhas contra os chefes finais prometem ser eletrizantes, como em todo bom jogo de tiro e ação espacial!



GAME BOY  
ADVANCE

# Multiplayer de F-Zero dá show de diversão no GBA

F-Zero For Game Boy Advance

# 8.3

Nintendo	Controle - falta um botão	8
Corrida	Diversão - modo Multiplayer	8
4 jogadores	Gráfico - igual do SNes	9
(com cabo link)	Som - músicas bem legais	8



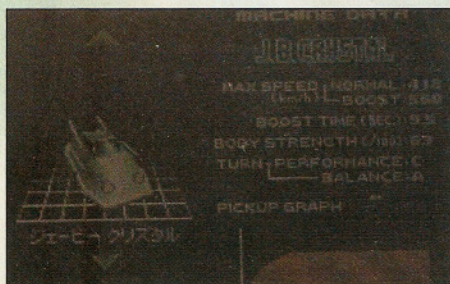
Por Chris Combo

**F-Zero**, da Nintendo, é um dos games da primeira fornada do Game Boy Advance que mais impressionam. Os gráficos e a velocidade são praticamente iguais em relação à versão para SNes!

Para quem não sabe, esse é um jogo de carros e pistas futuristas, em que a malícia nas ultrapassagens e nas fechadas pode decidir a corrida. Sabendo controlar bem seu carro, você poderá até cortar caminho pelas partes sujas das pistas ou usar e abusar das rampas. A escolha de sua máquina é um passo importante no game, pois cada uma tem suas características



**DICA:** nas curvas mais fechadas, aperte R + → para virar à direita e L + ← para virar à esquerda

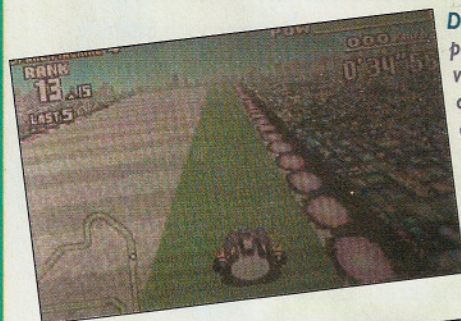


**DICA:** o melhor carro para os iniciantes é o J.B. Crystal. Ele é mais estável e derrapa menos nas curvas

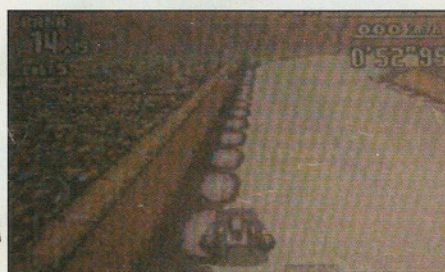


**DICA:** sempre passe na parte verde do circuito para completar sua energia

próprias. Comparando de novo a versão do GBA à do SNes, as músicas no portátil não deixam muito a desejar. Quanto às pistas, as do SNes apresentavam um grau de dificuldade maior. O que acabou atrapalhando um pouco a versão para o novo portátil da Nintendo foi o controle, que poderia ter um botãozinho a mais para o uso do Boost. Com o



**DICA:** para usar o Boost, aperte L + R



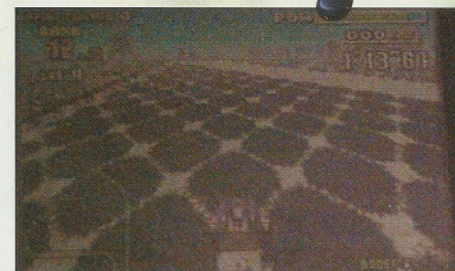
**DICA:** evite encostar nas bordas da pista. Isso tira energia de seu carro

sistema de jogo como está, é preciso apertar dois botões ao mesmo tempo para ativar esse recurso, e nem sempre é possível fazer isso na hora exata. O ponto forte desse novo **F-Zero** é, sem dúvida, o modo Multiplayer, um dos mais empolgantes do GBA: até quatro pessoas podem jogar ao mesmo

tempo! E tem mais: as corridas nesse modo são bem emocionantes, e a dificuldade vai aumentando conforme o nível dos jogadores.



**DICA:** para sair em primeiro lugar na largada, não deixe o dedo no acelerador. Dê pequenos toquinhos no botão



**DICA:** para cortar caminho, use o Boost e passe por cima das partes sujas da pista



**DICA:** para usar uma rampa, mantenha ↓ pressionado antes de pular



GAME BOY  
ADVANCE

# Mascote da Nintendo está feliz na “casa” nova

Mario Advance

9.3

Nintendo	Controle - sem falhas	10
Ação	Diversão - Super Mario 2	10
4 jogadores	Gráfico - incrementado	8
(com cabo link)	Som - Mamma Mia!	9

# MARIO ADVANCE



Por Marjorie Bros

Mario Advance nada mais é que um remix de dois clássicos do bigodudo mais simpático do mundo! O primeiro jogo é o **Mario Bros** original, em que é preciso virar tartarugas e chutá-las. O segundo é o **Super Mario USA**, que na época do Nes ficou conhecido aqui no Brasil como **Super Mario 2**. Aliás, essa já é a terceira versão desse jogo: a primeira saiu para Nes, e a segunda, para SNes (em **Mario Collection**). A história de **Super Mario 2** se passa dentro do sonho de Mario, num mundo repleto de nuvens, plantas mágicas e inimigos estranhos. Dessa vez, Bowser não encarna o



**DICA:** para abrir esse atalho, segure a bomba e, quando ela estiver mudando de cor, atire no sentido da escada

papel de principal inimigo do encanador. No lugar dele, você terá de enfrentar criaturas bem chatas, como um rato gigante e umas dinossaurinhas que cospem ovos. A versão para o portátil é melhor que as anteriores, tanto em

relação aos gráficos quanto ao som. Além de supercoloridos, os gráficos possuem um número maior de frames, e os cenários estão mais caprichados, com efeitos extras próprios do GBA. Já o

**DICA:** aperte B sobre a pequena folhagem que parece uma mãozinha e atire-a nos inimigos. Matando criaturas grandes como essa, você pode conseguir corações para encher sua energia



**DICA:**

para derrotar a primeira chefe, suba no ovo que ela atira e jogue-o de volta nela. Vão aparecer muitas versões dessa adversária durante o jogo, e o princípio da batalha é praticamente o mesmo



**DICA:** esse é um ótimo lugar para você obter quantas vidas quiser! Puxe a planta e atire-a nesses monstrinhos enfileirados. Se todos morrerem de uma só vez, você ganhará uma vida. Vá até a porta que está no final, saia e entre de novo para repetir a operação quantas vezes quiser

**DICA:** sempre entre nos vasos para obter vidas, energia ou chaves para abrir fechaduras



**DICA:** para pular mais alto, segure ↓ e, quando seu personagem começar a brilhar, aperte A



**DICA:** a princesa tem uma boa vantagem sobre os outros personagens, pois ela pode flutuar durante algum tempo. Basta manter o botão A apertado após o pulo

som traz vozes características para cada um dos quatro personagens, cujas habilidades também são bem diferentes. Mario é forte e ágil; Luigi, forte e dono de um bom salto; a Princesa Peach tem o melhor salto de todos, porém é a mais fraca; e Toad é muito forte, mas tem um pulo muito curto. **Super Mario 2** está repleto de pequenos segredos, como caminhos diferentes ou Warp Zones escondidas.



**DICA:** existe um local exato para você atirar a poção que forma uma porta, e ele geralmente fica perto das plantas. Se acertar, você conseguirá um cogumelo que aumenta seu medidor de energia



GAME BOY  
ADVANCE

# O primeiro game online do novo portátil 32 bits

GT All Japan Grand  
Touring Car Championship **8.8**

Kemco	Controle - responde bem	10
Esporte	Diversão - regular o carro	8
4 Jogadores	Gráfico - texturas perfeitas	10
(com cabo link)	Som - só tem efeitos sonoros	7

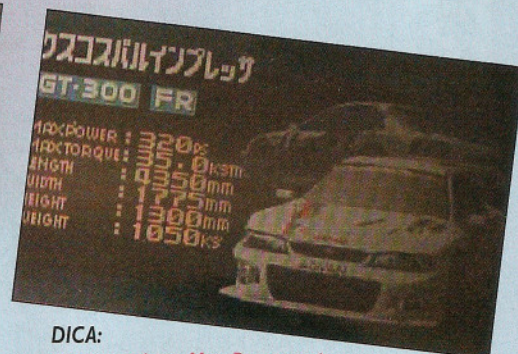


Por Chris Combo

**GT All Japan Grand Touring Car Championship** é o primeiro jogo do Game Boy Advance a permitir partidas multiplayer via celular. Só que, infelizmente, esse recurso só funciona no Japão, pois requer um protocolo de transmissão de dados próprio da terra dos samurais. Mas vamos falar sobre as novidades acessíveis para nós, mortais do Ocidente! No começo do jogo, você poderá achar que o carro é muito duro ou que o controle não responde bem. Só que esse problema será resolvido assim que você aprender a regular as máquinas, o que é fundamental para se dar bem nas corridas. A cada pista é preciso fazer uma regulagem diferente de pneus, freios, intervalo das marchas, resposta da direção e também dos aerofólios. Por exemplo: em circuitos com mais curvas, você deverá usar um aerofólio maior e reduzir o intervalo das



**DICA:** na hora da largada, aperte o acelerador e mantenha o ponteiro fora da zona vermelha



**DICA:** quanto maior o Max Power, mais difícil de guiar é o carro

marchas; em pistas retas, será possível usar e abusar das marchas mais longas, que conferem mais velocidade. Existe também uma série de

carros, cada um com características básicas:

alguns são mais fáceis de manobrar, porém correm menos; outros, mais potentes, são difíceis de controlar. Conforme for ganhando os campeonatos, você subirá para categorias melhores, com carros mais potentes e um grau de dificuldade maior. Os gráficos de **GT All Japan** são muito bons, com texturas, cores e cenários muito adequados. O som é que deixou um pouco a desejar: durante as corridas você não vai ouvir músicas, somente os efeitos sonoros dos carros.



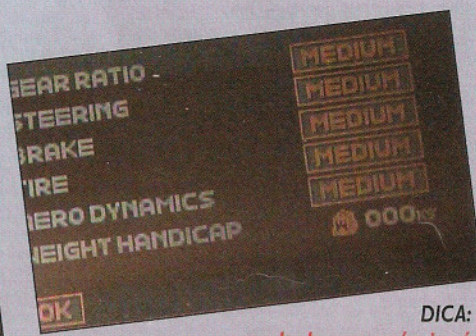
**DICA:** para ter uma resposta melhor do carro, coloque o Steering (volante) em Quick



**DICA:** não exite em pisar no freio nas curvas!



**DICA:** use sempre o Free Run para encontrar a melhor regulagem do carro



**DICA:** regular bem sua máquina é fundamental para chegar em primeiro lugar. Em circuitos com curvas fechadas, aumente a asa do carro. Em corridas de alta velocidade, diminua a asa e aumente o intervalo entre as marchas



**DICA:** preste bastante atenção na condição do tempo e não fique apertando o botão afoitamente para pular as telas. Sempre que tiver chuva, coloque o pneu apropriado para pisos molhados



GAME BOY  
ADVANCE

# A festa do Piu-Piu e da turma dos Looney Tunes

Tweety Hot Party **7.0**

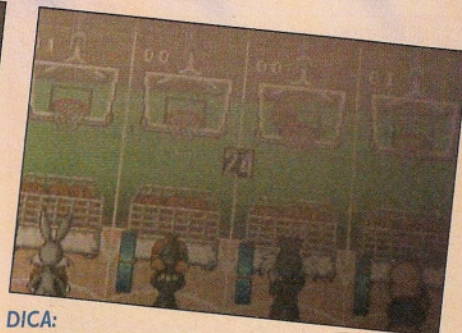
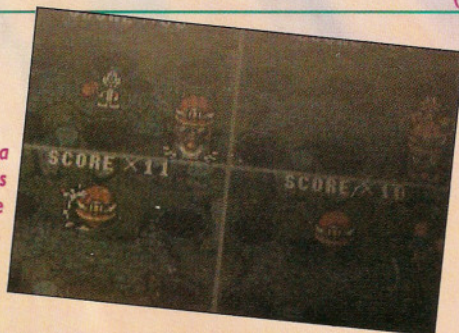
Kemco	Controle - falta precisão	7
Ação	Diversão - Multiplayer bacana	7
4 jogadores	Gráfico - estilo cartoon	8
(com cabo link)	Som - enjoativo pacas	6



Por Baby Betinho

Em primeiro lugar, eu gostaria de deixar bem claro que só testei esse game porque o Chefe mandou! Não que eu tenha algo contra o Piu-Piu, não é isso... Eu até acho que ele é macho pra caramba. Enfim, vamos lá! **Tweety Hot Party** é um jogo de tabuleiro estilo **Mario Party**, combinado com vários minigames. Em

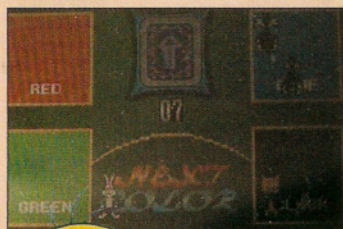
**DICA:** bata somente nos fantasmas que aparecem. Não bata nas toupeiras



**DICA:** para mandar a bola direitinho na cesta, aperte o botão A quando a linha estiver no meio do medidor

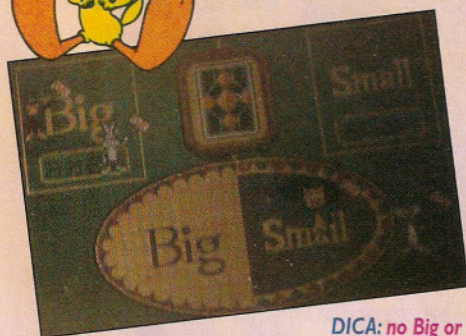


## TWEETY HOT PARTY



**DICA:** no Next Color, o lance é

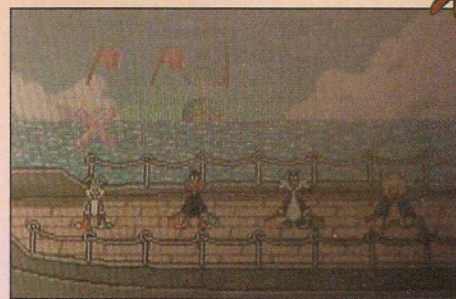
escolher a cor que você acha que o computador vai sortear e apertar o botão A sobre o quadrado correspondente



**DICA:** no Big or Small, existem duas opções. Escolha Small se

você acha que a carta seguinte será menor ou Big se acha que será maior. O sorteio é feito seguindo a numeração das cartas do baralho normal, e não de peças de dominó, como parece

alguns eventos você terá de contar puramente com a sorte, pois não existe uma lógica certa. No caso do Big or Small, o sistema de jogo ainda faz algum sentido: se sair uma dama (Q), por exemplo, a probabilidade de você tirar uma carta menor é maior do que de tirar uma maior. Os personagens desse jogo são todos dos Looney Tunes: Piu-Piu, Pernalonga, Frajola, Patolino e Gaguinho. O que mais vale a pena nesse jogo é o modo Multiplayer, que permite que até quatro

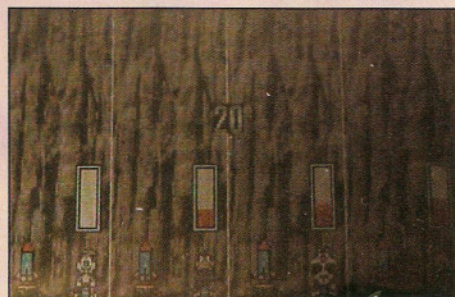


**DICA:** no minigame das bandeiras, é preciso apertar o botão conforme a seqüência. Aperte A para a bandeira verde e B para a vermelha. Agilidade é o segredo para vencer esse desafio!

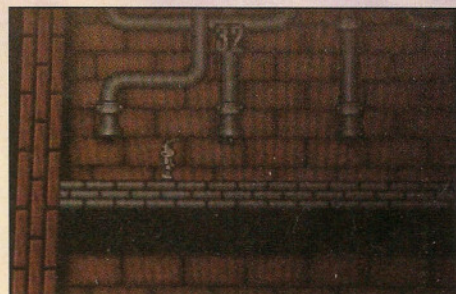
pessoas se divirtam ao mesmo tempo! Basta ter um cabo link e o número de GBAs que disputarão a mesma partida (cada um com seu cartucho). Os gráficos do jogo são simples e não dão aquela noção do que o GBA realmente pode fazer. O som passa quase despercebido, pois é bem simplório. Ufa!



**DICA:** nesse minigame, você tem de cortar lenha. Toda vez que aparecer uma garrafa ou outro objeto estranho, troque por um pedaço de tronco



**DICA:** para lançar o foguete é preciso apertar rapidamente o botão A. Quando o medidor estiver cheio, aperte B para lançá-lo



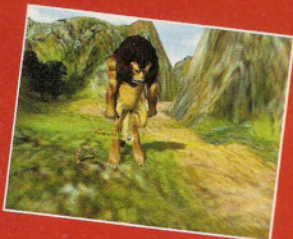
**DICA:** o jogo dos tubos é totalmente sem lógica. O negócio é escolher um tubo, entrar e rezar para sair do outro lado. Caso não consiga de primeira, tente outro tubo até encontrar a saída correta



## PC NEWS

### O futuro de Black & White

O game *Black & White* mal saiu e já está se falando em



seqüências e pacotes de expansão. Peter Molyneux, o principal produtor do jogo, disse que primeiro serão desenvolvidos patches para corrigir os bugs, e depois virão os pacotes de expansão. Entre as novidades, a seqüência terá recurso para partidas em rede LAN, usando apenas 1 CD. Além disso, você poderá fazer sua criatura dançar – usando trilhas MP3 ou CDs de música –, e dar zoom em nativos para ouvir a conversa entre eles. Quer mais? Então imagine só um editor de mapas e de skins!

### Doom III não será mostrado na E3

Apesar de estar desenvolvendo o novo *Doom III*, a ID Software já anunciou que não vai dar uma palhinha do jogo na E3 deste ano, que vai rolar de 17 a 19 de maio. A série em si já dispensa apresentações, mas o novo jogo – que usa recursos da GeForce 3 – está despertando a curiosidade dos jogadores. Segundo a ID Software, essa decisão foi tomada porque a intenção da empresa é mostrar na E3 os jogos *Return to Castle Wolfenstein* (PC) e *Commander Keen* (GBC).

## Seu computador está pronto para a era 3D? Avalie você mesmo!



A placa ATI Radeon DDR é equivalente à GeForce 2 e mais barata

**P**raticamente todos os jogos para PC da nova geração usam recursos 3D de alta resolução. E, na hora de comprar um micro, muita gente tem dúvida sobre os requisitos fundamentais de uma boa máquina. Quem quer usar o PC para jogar tem de ter em mente que vai gastar mais dinheiro que uma pessoa que roda apenas aplicativos comuns, pois as placas aceleradoras gráficas 3D são caras. É preciso investir também em memória RAM, para que os jogos rodem com mais qualidade. Um jogo como *American McGees Alice*, por exemplo, cujos cenários e efeitos consomem muito processamento da máquina, exige no mínimo um computador com mais de 600 MHz e uma placa de vídeo 3D com 32 MB. Isso para rodar bem e com alta resolução, sem aquela lentidão que enlouquece qualquer um. Confira a seguir algumas dicas para você montar uma máquina envenenada, capaz de reproduzir seus jogos com velocidade e precisão:

### ACELERADORAS GRÁFICAS 3D

Esqueça as placas 3D de 16 MB: elas estão condenadas a ficar obsoletas em muito pouco tempo. Se você tem uma Voodoo 3 ou uma TNT 2, já está na hora de pensar em trocá-la. As melhores placas do mercado são a GeForce 2, a Voodoo 5 e a ATI Radeon DDR. O problema é preço delas, que fica em torno de R\$ 800. Se você não está com essa bola (e grana!) toda, as melhores opções são a GeForce 2 MX e a Radeon DDR. Agora, se dinheiro não for problema, invista numa GeForce 2. Essa placa leva vantagem quando o assunto são games, pois seus efeitos de luz e de transformação de polígonos têm um processamento especial. Quanto às Voodoos – ainda um mito na cabeça de muitos consumidores –, o futuro delas não é assim tão animador, devido à compra da 3DFX (produtora das placas Voodoo) pela NVidia (produtora da GeForce). Ou seja: a GeForce vai entrar com força total este ano. Se você quiser equipar seu PC com uma placa top de linha, espere até o lançamento da GeForce 3 no segundo semestre. Sem dúvida, você terá uma placa aceleradora gráfica 3D fantástica, que contém uma série de efeitos especiais que só ela pode renderizar.

Os programadores de jogos ficaram muito empolgados com a demonstração da GeForce 3, e é bem capaz que ela se torne uma placa quase padrão para os títulos de última geração – *Doom 3*



Athlon e Duron, da AMD: boa relação custo-benefício

### Star Wars Galaxies terá oito raças

*Star Wars Galaxies*, um RPG online que está sendo desenvolvido pela LucasArts e pela Sony, terá oito raças. São elas: Bothans, Trandoshans, Mon Calamaru, Twi'leks, Rodians, Wookies, humanos e Zabraks. Personagens famosos da série, como Luke Skywalker e a princesa Leia, estarão no servidor, mas serão imortais. Será muito difícil encontrá-los, pois o RPG será do tipo Massificad. Ou seja: os personagens estarão em algum lugar da galáxia.



### Take-Two distribui Outlive nos EUA

*Outlive*, jogo de estratégia 100% brasileiro, feito pela empresa curitibana Continuum, será distribuído nos Estados Unidos pela Take-Two Interactive. Jamie Leece, vice-presidente de Negócios da empresa americana, está ansioso pela estréia do game. Segundo ele, trata-se de “um grande jogo”.

já vai usar recursos dessa nova placa da NVidia, que provavelmente chegará ao Brasil custando mais de R\$ 1 mil.

## PROCESSADORES E PLACA MÃE

Os processadores de 500 MHz já não estão suportando com qualidade os jogos mais pesados. O negócio agora é investir em algo acima de 650 MHz, embora o ideal mesmo seja um processador de 800 MHz ou mais. Os melhores processadores hoje em dia são o Pentium III e IV da Intel, e o Athlon e o Duron, ambos da AMD. Se você acha que esquecemos dos processadores Celeron, saiba que eles não representam uma boa relação custo-benefício se comparados ao Duron (que é mais



Processadores da Intel: ótimos, porém caros

barato e veloz). Aqui também vale a regra: se você quer algo mais barato, o Duron é a melhor opção; mas, se puder, compre um Pentium III ou IV ou um Athlon acima de 1 GHz. Quanto às placas mães, as recomendáveis são as que oferecem suporte para AGP 4x e que não têm nada integrado a elas. Geralmente as placas integradas já vêm com vídeo, áudio e modem embutidos.

Nesse caso, o preço é menor, assim como a qualidade.

## TESTE O DESEMPENHO DE SEU MICRO

Se você está achando um absurdo esta matéria e acreditando que seu micro de 500 MHz com uma Voodoo ou uma TNT ainda tem futuro – ou se você montou um micro de 1 GHz com uma senhora placa 3D –, confira como está o desempenho real de sua máquina. Existe uma maneira ótima para fazer isso! Basta entrar no site [www.madonion.com](http://www.madonion.com) e puxar o 3D Mark 2000 (o 3D Mark 2001 foi feito para uma realidade de jogos futura, portanto não existe hoje um hardware no mercado que consiga uma pontuação alta nesse teste). Esse programinha avalia o desempenho total do hardware, desde a memória até a placa de vídeo, e detecta praticamente todos os processadores existentes. Execute o programa e, depois de concluídos todos os testes, confira a pontuação geral de sua máquina. O resultado pode ser enviado diretamente pelo programa via Internet, para compará-lo à pontuação de outras pessoas com a mesma configuração de seu micro espalhadas pelo mundo. Os melhores micros têm pontuação acima de 7.000, porém existem resultados que vão muito além dessa marca, chegando a 9.000 e, acredite, 12.000, o que é um absurdo!

## COMPONENTES EM ALTA E EM BAIXA

### Em alta

- GeForce 2 e 3
- ATI Radeon
- Processadores Pentium III e IV
- Processadores Athlon e Duron
- AGP 4x e AGP Pro
- Placa mãe Asus

### Em baixa

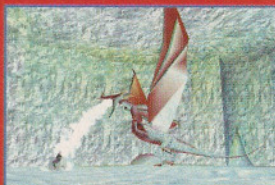
- Placas com 16 MB ou menos
- Processadores abaixo de 550 MHz
- AGP 2x
- Placa mãe integrada

## Infogrames inova embalagem dos jogos

A Infogrames acaba de criar uma nova identidade visual para seus games de PC. No início de abril, a empresa lançou oito títulos da série High Collection em caixas com padrão DVD. O custo é similar ao da embalagem convencional, e até outubro a Infogrames pretende estender o privilégio a todos os seus games.

## Everquest a US\$ 9,99

O famoso RPG online Everquest será vendido agora por US\$ 9,99. A redução de preço deve-se à intenção da Sony de aumentar as vendas do jogo, que já tem mais de 1 milhão de cópias e 360 mil assinantes em todo o mundo. Em horários de pico, o servidor de Everquest chega a receber 88 mil visitantes. Com o lançamento do HD do PS2, possivelmente o console ganhará uma versão do game.



## Agenda de lançamentos PC

Jogo	Gênero	Data
Battlecruiser Millenium	Ação	08/05
Myst III	Adventure	08/05
Antaeus Rising	Ação	15/05
Arcanum: Of Streamworks and Magick Obscura	RPG	16/05
The World Is Not Enough	Ação	16/05
Silent Hunter 2	Ação	22/05
Shogun: Total War - Warlord Edition	Estratégia	23/05
Heroes Chronicles: The Final Chapters	Estratégia	28/05
Conflict Zone	Ação	30/05
Anachronox	Ação	Maio
Arthur's Knights: Tales of Chivalry	Ação	Maio
Beyond Pearl Harbor	Ação	Maio
CIA Operative: Solo Mission	Ação	Maio
Comanché 4	Simulador	Maio
Disciples 2: Dark Prophecy	Ação	Maio
Golf Resort Tycoon	Estratégia	Maio
Independence War II	Ação	Maio
O.R.B.	Ação	Maio
Resident Evil 3	Ação	Maio
Sudden Strike Expansion	Ação	Maio
Virtual Deep Sea Fishing II	Simulador	Maio
Worms World Party	Estratégia	Maio
Alone in the Dark 4	Ação	05/06
Sovereign	Ação	15/06
Emperor: Battle for Dune	Ação	16/06
Startopia	Ação	20/06
Baldur's Gate II Expansion	RPG	Junho
Destroyer Command	Estratégia	Junho
MechCommander	Ação	Junho
Pool of Radiance: Ruins of Myth Dranor	RPG	Junho
Diablo II: Lord of Destruction	RPG	Julho
Harpoon 4	Ação	Julho
Mafia	Ação	Julho
Max Payne	Ação	Julho
Wizardry VIII	RPG	Julho
Commandos 2	Estratégia	Agosto
Gangsters 2	Adventure	Agosto
Throne of Darkness	Ação	Agosto
US Open 2000	Esporte	Agosto
Dungeon Siege	Ação	Setembro
FreeLancer	Ação	Setembro
Neverwinter Nights	Ação	Setembro
Project Eden	Ação	Setembro
Empire Earth	Ação	Setembro
Hidden and Dangerous 2	Ação	Outubro
Stars! Supernova Genesis	Ação	Dezembro
WarCraft III	Estratégia	Dezembro



PC  
PRÉ-ESTRÉIA



A história de **Anarchy Online** acontece numa colônia de mineração bem high-tech, conhecida como Rubika, que é comandada pela supercorporação Omni-Tek. No início do jogo, você terá de escolher seu personagem, podendo optar por ser um aliado da Omni-Tek, um rebelde que se opõe à companhia ou então



## Anarchy Online

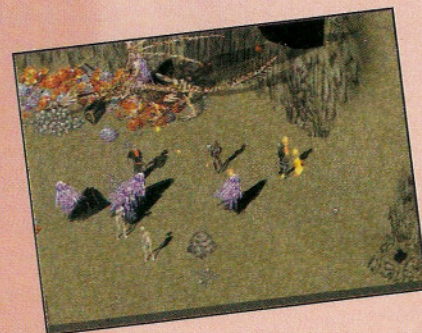
um cidadão independente. Depois você escolherá a raça do personagem (entre quatro subespécies humanas), além de várias outras características.

Esse game da Funcom é repleto de missões, que poderão lhe render dinheiro, experiência e outros prêmios conforme forem completadas.

## Ultima Online: Third Dawn



**Third Dawn** é mais uma expansão do RPG Ultima Online. O game, que conta com mais de 230 mil assinantes em todo o mundo, vai trazer uma série de novidades. A principal delas é que todos os personagens estão em 3D, o que vai permitir uma movimentação bem mais suave. Outra novidade é uma nova área chamada Ilshenar, que vai juntar-se às já apresentadas nas expansões anteriores de Ultima Online. Ilshenar terá novos inimigos, mais armas e armaduras, além de muitos desafios inéditos. Para facilitar a comunicação entre pessoas de todo o mundo, o jogo vai trazer um suporte multilíngüe.



## Fallout Tactics: Brotherhood of Steel



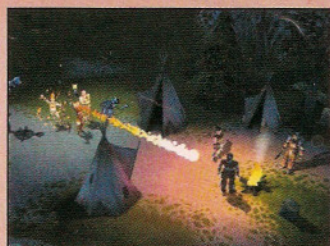
A série de RPG Fallout vai ganhar em breve uma versão mais voltada para estratégia. A história de **Tactics** se passa entre os acontecimentos do primeiro e do segundo jogo. Você fará parte da Brotherhood of Steel, um grupo militar armado até os dentes, formado depois da "3ª Guerra Mundial". A jogabilidade é a mesma de sempre, principalmente na hora das batalhas. Você começa controlando apenas um personagem, e seu grupo ganhará novos membros com o decorrer do jogo. Além do modo Single, que traz mais de 20 missões, a versão terá um Multiplayer.

## Evil Islands: Curse of the Lost Soul



A história de **Evil Islands: Curse of the Lost Soul** começa quando Zak, o personagem principal, acorda em meio a ruínas sem saber o que está acontecendo. Ao chegar a um misterioso vilarejo, ele descobre que é um "escolhido". Você então terá de desvendar vários mistérios e enfrentar

inúmeros inimigos em três ilhas com cenários bem diversificados e muitas áreas a serem exploradas. Os cenários, além de bastante coloridos, têm ótimas texturas. As câmeras podem ser controladas com a ajuda do mouse, e o jogo ainda conta com o modo Multiplayer.





# Unreal II

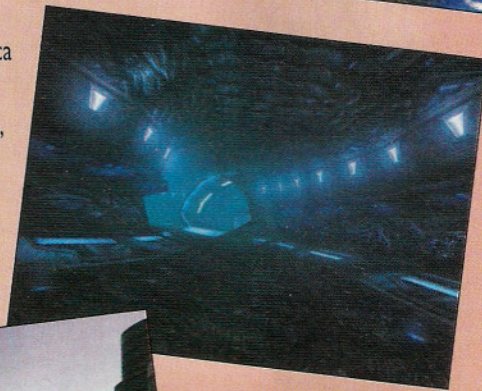


INFOGRAMES/LEGEND

Ação

Disponível em março de 2002

**Unreal Tournament**, game que já tem uma legião de fãs no PC, vai ganhar uma segunda versão, desenvolvida pela Legend Entertainment. Trazendo de volta o mesmo universo do jogo original, **Unreal II** apresenta personagens totalmente diferentes. Já os inimigos tradicionais, os Skaarj, estão de volta. A história se passa no século XXIV, numa época em que você será responsável por manter a paz numa distante e isolada parte do espaço, que está sendo lentamente colonizada pelos humanos. Comandando a nave Atlantis, você vai contar com uma equipe de mais três pessoas: Aida, uma oficial do exército; um



mercenários. Sua missão será encontrar os tais artefatos antes que eles caiam nas mãos erradas. No modo Single, você terá 13 missões para cumprir ao longo de 25 fases, que trazem cenários bastante diversificados, como ruínas, cavernas, florestas e cidades. A engine de **Unreal II** está bastante aprimorada. O número de polígonos aumentou ainda mais, melhorando o detalhamento e as expressões dos personagens. Além do Single, modos como Deathmatch, Capture the Flag e Last Man Standing serão diversão garantida.



engenheiro encarregado da manutenção do arsenal da nave; e o piloto. A aventura começa quando você descobre que sete planetas próximos guardam um poderoso artefato cada. A partir daí, a colônia começa a ser atacada e disputada por cinco diferentes facções de aliens, além de numerosos exércitos





PC

# O mais completo shooter desde Half-Life

## Clive Barker's Undying 9.5

DreamWorks/EA	Controle - menus rápidos	9
Ação	Diversão - terror total	10
1 Jogador	Gráfico - você terá pesadelo!	9
	Som - efeitos de arrepiar	10



Por Bill Games

Nesse game de terror, você estará na pele do feiticeiro irlandês Patrick Galloway, que foi chamado pelo amigo Jeremiah Covenant para fazer uma pequena investigação paranormal. Ao que parece, o

# CLIVE BARKER'S UNDYING



fantasma da irmã morta de Covenant e um exército de monstros estão fazendo aparições na vizinhança. Em busca de uma solução, você vai se envolver numa sucessão de histórias malignas, como a de uma foice que enlouquece um monastério, a de um terrível segredo de família e a maldição de um rei que não morre, que dá nome ao jogo. A qualidade artística de Clive Barker's Undying é impecável! O visual gótico e a arquitetura deixam qualquer um babando, mesmo com os slowdowns no caso de você



Os cenários bem feitos de Undying

lembra um cartão-postal mandado do inferno!!!

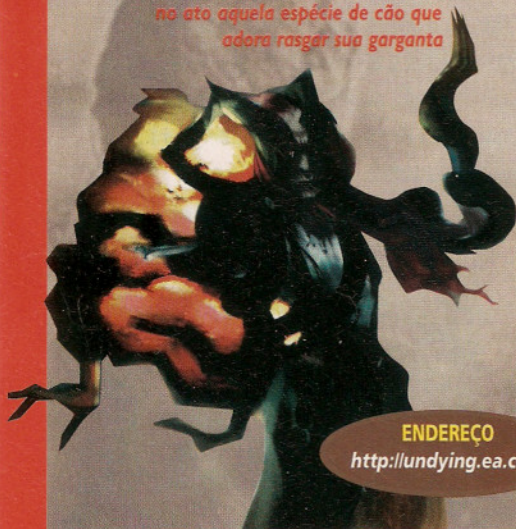
usar uma máquina mais lenta. O game usa áudio e efeitos sonoros para aumentar o nível de tensão nesse pesadelo fantasmagórico. Quanto aos controles, quem já jogou Unreal vai se sentir em casa. Aliás, Clive Barker's usa uma versão modificada da plataforma de UT, o que poderia ter transformado o jogo num clone - com visão em primeira pessoa, lobisomens, castelos e sotaque europeu. No entanto, os artistas da DreamWorks esculpiram uma história de horror bem complexa e original. Não deixe de conferir!



DICA:

deixe o Tibetan War

Cannon carregado sempre que possível. Um único ataque dele mata no ato aquela espécie de cão que adora rasgar sua garganta



ENDEREÇO

<http://undying.ea.com>



DICA: esses

esqueletos não gostam de permanecer mortos por mais do que alguns segundos. Então fuja!

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98/ME, Pentium II 400 MHz, 64 MB de RAM, 90 MB livres no HD e placa 3D compatível com DirectX8



DICA:

corra, senão as lesmas cuspidoras que habitam essas ruínas flutuantes irão cegá-lo. Ah! Cuidado, pois esses bichinhos também se teletransportam



DICA: leve Mercury, Talisman e Incantation para os templos perto desse lago. Então prepare-se para um flashback!



DICA: o feitiço Scrye ilumina lugares escuros com uma luz sobrenatural e lhe mostra coisas que não podem passar despercebidas

DICA: embora sejam humanos, esses inimigos são tão difíceis de matar quanto os bichos parecidos com



cães. Afaste-se enquanto eles estão lutando entre si e elimine com um revólver os humanos



PC

# Entre o céu e o inferno existe um detalhe: você!

EA/Lionhead	Controle - mouse multiuso	10
Estratégia/RPG	Diversão - de alto padrão	10
8 Jogadores (em rede)	Gráfico - alto poder de zoom	10
	Som - muito realista	10



Por Bill Games

*Black and White* promete ser um dos melhores e mais inovadores jogos de PC do ano. Você é uma espécie de deus que exerce poder sobre um vilarejo. Seu principal objetivo é conseguir aumentar o número de vilarejos sob seu domínio por meio de suas ações, que podem ser boas ou más. Você vai fazer milagres, usando bolas de fogo, luzes, chuva e outros efeitos. No início do game, você deverá escolher uma criatura que irá representá-lo na Terra – pode ser um gorila, uma vaca ou um tigre. Você vai criar esse personagem até que ele se

## BLACK & WHITE™

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98/ME/2000,  
Pentium II 600 MHz, 128 MB de  
RAM, 600 MB livres no HD,  
placa de vídeo com 8 MB, e  
aceleradora 3D compatível  
com Direct3D/DirectX 7.0a



**DICA:** sua criatura tem vontades próprias, portanto será preciso saber como comandá-la



**DICA:** você não pode controlar o mundo fora do campo delimitado pelo círculo vermelho



**DICA:** você tem de treinar seu representante muito bem para que ele cresça poderoso e leal



**DICA:** você é um deus e pode fazer milagres. E sua criatura pode se tornar um gigante

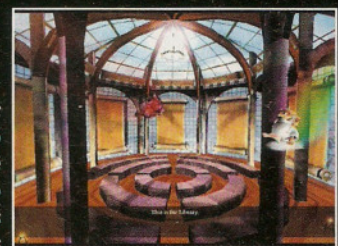


**DICA:** depois que sua criatura brigar, deixe-a descansar

**DICA:** alguns desafios aparecerão ao longo do jogo, como ajudar os aldeões a construir um barco



**DICA:** dentro do templo, você tem acesso a todas as informações



sobre o andamento das missões, sobre sua criatura e até mesmo a previsões do futuro



**DICA:** na hora de escolher sua criatura, você terá essas três opções

ENDEREÇO

[www.ea.com.br](http://www.ea.com.br)



PC

# Crie seu próprio parque e brinque virtualmente

SimCoaster

8.0

EA Games/	Controle - usa bem o mouse	8
Bullfrog	Diversão - comandar o parque	7
Estratégia	Gráfico - boa perspectiva 3D	8
l Jogador	Som - músicas típicas	9



Por Bill Games

**SimCoaster** é o terceiro simulador de parque de diversões da Bullfrog. O importante aqui é bolar uma estratégia bem legal para construir um parque de diversões o mais divertido possível. No início, você poderá controlar um parque com três diferentes temas: Arabian Nights, New Science e Polar Zone. Ao longo do jogo, será possível destravar novas áreas, com mais temas. Espaço para construir suas atrações é essencial, e você deverá se preocupar sempre com os visitantes. Por isso, uma das coisas mais importantes é



**DICA:** escute o que diz o personagem azul que aparece no lado direito da tela. Ele lhe dará dicas em inglês! Confira também como está o humor de seus convidados clicando neles com o mouse



**DICA:** comprar terras para expandir seu parque é essencial para que ele alcance o sucesso



criar acessos fáceis para os brinquedos. O grande diferencial de **SimCoaster** é que junto com o game vem o programa Coaster Design Kit, que permite que você construa suas montanhas-russas personalizadas e as importe para o jogo. E tem mais: além de construir os brinquedos mais malucos e divertidos do mundo, você ainda poderá dar uma voltinha virtual neles. Imagine só que loucura, ainda mais que você poderá contar com visão em primeira pessoa durante seus passeios radicais!



**DICA:** contrate o maior número de cientistas possível para desenvolver todos os seus projetos e conseguir mais atrações para o parque

**ENDEREÇO**  
[www.ea.com.br](http://www.ea.com.br)



**DICA:** os Golden Tickets abrem novos objetivos e atrações para seu parque

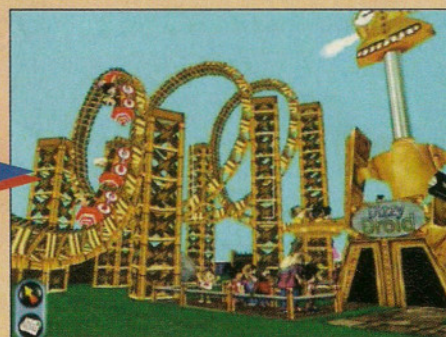


**DICA:** existem três zonas em SimCoaster – The Land of Invention, Polar Zone e Arabian Nights. Após completá-las, você terá novos objetivos

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA**  
Pentium II 233 MHz, CD-ROM 4X, 4 MB de RAM, 415 MB livres no HD, placa de som e placa DirectX v7.0a



**DICA:** a visão em primeira pessoa está disponível nesse jogo. Ela é muito legal, principalmente quando você quiser dar umas voltas virtuais em seus brinquedos



**DICA:** treine os engenheiros para que eles façam os upgrades necessários nos brinquedos



PC

# Os bravos heróis de Naboo voltam a defender a galáxia

## Star Wars Episode I: Battle for Naboo 7.0

LucasArts	Controle - um pouco difícil	7
Ação	Diversão - direto do espaço	8
1 jogador	Gráfico - bem definido	7
	Som - não é o melhor da saga	6



Por Bill Games

**Battle for Naboo** segue a história do filme *Star Wars - Episode I*. A sombra negra da Federação do Comércio caiu sobre Naboo, e uma força de ocupação tomou a capital. Resgatada pelos cavaleiros Jedi, a rainha Amidala conseguiu escapar de lá para clamar por seu povo frente ao senado galáctico, em Coruscant. Enquanto isso, a Federação do Comércio aperta ainda mais o cerco

## STAR WARS EPISODE I BATTLE for NABOO

em torno do mundo. Mesmo com a partida da rainha, ainda existem aqueles que tentam combater os invasores a qualquer custo. Um desses bravos é o tenente Gavyn Sykes, da Força de Segurança Real de Naboo. Ele será seu

personagem, e você assumirá a missão de atrapalhar os planos malignos da Federação, usando todos os artifícios que puder. Contando com a ajuda do Capitão Kael, seu oficial superior, você terá de fugir da cidade de Theed e construir um exército para repelir os invasores. **Star Wars:**

**Battle for Naboo** permite que você pilote vários tipos de veículos do filme. Não há limites para atirar com a arma



### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

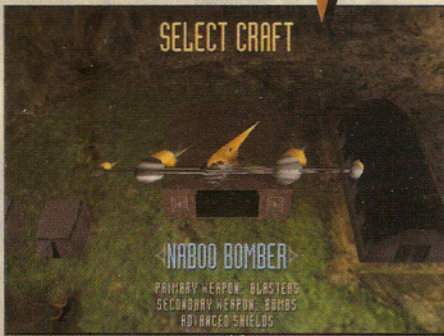
Pentium II 233 MHz, 64 MB de RAM, CD-ROM 4x, 8 MB livres no HD, placa de som e placa DirectX v8.0

principal, somente com as secundárias. Talvez os fãs de jogos mais complexos, como **TIE Fighter** e **X-Wing**, fiquem meio

desapontados com o nível de dificuldade do jogo, bem fácil e curto. Mesmo assim, dá pra se divertir!



**DICA:** você pode escolher entre cinco naves, e cada uma delas tem uma arma secundária. São elas: torpedos de prótons, lasers pesados, bombas de energia e mísseis de busca agrupados



### ENDEREÇO

[www.lucasarts.com](http://www.lucasarts.com)

### COMANDOS

Controle a nave com as setas do seu teclado

Spacebar - arma principal

Alt esquerdo - arma secundária

W - acelerador

S - freio

CTRL direito + seta - curvas fechadas

E + setas - rolar

~ - mudar visão

Esc - pause/menu

F1 - visão em primeira pessoa

F2 - fechar visão externa

F3 - visão padrão

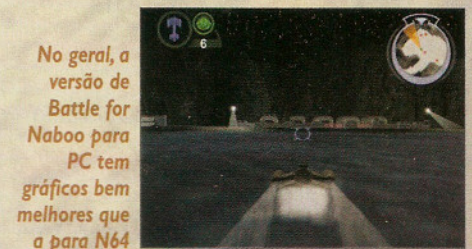


**DICA:** nesse jogo, não se limite a pilotar as naves. Você também pode utilizar os veículos terrestres!

**DICA:** use o mouse para auxiliar no controle de sua nave



**DICA:** durante o jogo, você poderá capturar o Gunboat da Federação do Comércio



No geral, a versão de **Battle for Naboo** para PC tem gráficos bem melhores que a para N64



**DICA:** aperte a tecla W para aumentar sua velocidade. Quando encontrar um inimigo, use sem dó sua arma principal, que não tem limite de tiros

# DICAS

## CONKER'S BAD FUR DAY

Digite as senhas a seguir como códigos:

### Destruir Barn Boys Chapter

Digite **PRINCEALBERT**.

### Destruir Bats Tower Chapter

Digite **CLAMPIRATE**.

### Destruir Sloprano Chapter

Digite **ANCHOVYBAY**.

### Destruir Uga Buga Chapter

Digite **MONKEYSCHIN**.

### Destruir Spooky Chapter

Digite **SPANIELSEARS**.

### Destruir It's War Chapter

Digite **BEELZEBUBSBUM**.

### Destruir The Heist Chapter

Digite **CHOCOLATESTARFISH** para obter dinheiro e destruir The Heist Chapter.

### Todos os Chapters e Scenes

Digite **WELDERSBENCH**.

### Cinquenta vidas

Digite **BOVRILBULLETHOLE**.



### Jogue como Gregg the Grim Reaper

Digite **BILLYMILLROUNDABOUT**.

### Jogue como Weasel Henchmen

Digite **CHINDITVICTORY**.

### Jogue como Cavemen

Digite **EATBOX**.

### Jogue como Sergeant e Tediz Leader

Digite **RUSTYSHERIFFSBADGE**.

### Jogue como Zombies e Villagers

Digite **BEEFCURTAINS**.

### Use a frigideira no modo Multiplayer Race

Digite **DUTCHOVENS**.

### Use o taco de beisebol no modo Multiplayer Race

Digite **DRACULASTEABAGS**.

### Nova animação de morte no modo Multiplayer Single

Digite **SPUNKJOCKEY**. Use a Chainsaw ou a Katana para decapitar Tediz no level War e ver uma animação de morte a la *Matrix*.

### Comentários engraçados

Digite um palavrão em inglês para ouvir um comentário.

## SNOCROSS: CHAMPIONSHIP RACING



Para executar as dicas a seguir, entre no menu principal, segure R1 e digite as seqüências. Se fizer corretamente, a tela irá piscar:

### Todas as Leagues, pistas e snowmobiles

Aperte **↑, △, ↑, △, ↑, △**.

### Cartoon Track

Aperte **→, ↑, ←, ○, △, □**. Depois entre no modo Single Player e selecione a pista Kiruna para correr na Cartoon.

### Summer Track

Aperte **△, X, ○, ○, X, △**. Depois entre no modo Single Player e selecione a pista Calgary para correr na Summer.

### ATV

Aperte **↑, →, ↓, ↑, →, ↓**. Selecione qualquer snowmobile para começar a corrida com o ATV.

### Go-Cart

Aperte **→, →, ←, ←, →, →**. Selecione qualquer snowmobile para começar a partida com o Go-Cart.

### Modo Demo

Aperte **↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓**.

### Pistas e snowmobiles extras

Vença o Class 500cc para destruir o Hill Climb, mais snowmobiles e novas pistas.

## UNREAL TOURNAMENT



### Pular level

Pause o jogo e aperte **↑, ↓, ←, →, →, ←**.

### Selecionar level

Salve o jogo e retorne para o menu principal. Então escolha a opção Resume Game, deixe selecionado o jogo gravado anteriormente e aperte **↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓**.

### Invencibilidade

Pause o jogo e aperte X, B, **←, →, B, X**.

### Todas as armas

Pause o jogo e aperte **←, B, →, X, →, ←**.

### Munição no máximo

Pause o jogo e aperte **←, →, B, B, B, →, ←**.

### Todos os personagens

Pause o jogo e aperte **←, ←, B, B, →, ←, B**.

## SHADOW OF DESTINY



### Opção extra

Quando você terminar o jogo, um dos cinco finais aparecerá, e a opção Extra ficará disponível na tela de apresentação. Ela permite que você veja a porcentagem completada de cada capítulo. **Obs:** você pode reiniciar o jogo completado para tentar conseguir um final diferente.

## ONI



Enquanto estiver jogando, aperte Select, deixe a opção Help selecionada e digite uma das seqüências abaixo. Se fizer corretamente, você ouvirá um som. Repita o código para desabilitar a respectiva trapaça:

### Pular level

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, L3, R3, L2, L1**.

### Invencibilidade

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, R3, L3, R3, ○**.

### Phase Cloak infinito

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, L1, R3, L2, L3**.

### Modo Gatling Guns

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, L2, L2, L1, L3**. A maioria das armas atiram sem pausa, e nunca acaba a munição.

### Modo Fists of Legend

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, R3, L3, ○, □**. Esse código faz os inimigos voarem quando socados.

### Golpe fatal

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, L3, R3, ○, □**. Assim Konoko poderá matar os inimigos com uma cacetada só.

### Seleção de personagem

Aperte L2, L1, L2, **□, ○, □, L2, L2, L2, L2**. Continue apertando L2 para ver os personagens disponíveis no level em que



### Modo Easy

Digite **EASY**.

### Modo Very Easy

Digite **VERYEASY**.

### Modo Debug

Digite **XFYHIJERPWAL IELWZS**. **Obs:** esse código permite jogar no modo Debug em sistemas de desenvolvimento do N64.

Não tem função na versão comercial do jogo.

As sete dicas a seguir destravam os personagens no modo Multiplayer:

### Jogue como Conker

Digite **WELLYTOP**.

### Jogue como Neo Conker

Digite **EASTEREGGSRUS**.

você está jogando. Cada um tem movimentos diferentes de Konoko. Isso é uma sobra do que deveria ser o Deathmatch que foi abandonado na versão final do jogo.

### Personagens pequeninos

Aperte L2, L1, L2, □, ○, □, L3, R3, □, ○.

### Personagens grandes

Aperte L2, L1, L2, □, ○, □, R3, □, ○, L3.

### Cabeções

Aperte L2, L1, L2, □, ○, □, Start, □, ○, Start.

### Evitar dano nas quedas

Ao saltar ou cair de uma área muito alta, aperte L2 quando estiver perto do chão. Assim você dará um mortal e não se machucará com a queda.

## SNOCROSS: CHAMPIONSHIP RACING



Para executar as dicas a seguir, entre no menu principal, segure R e digite as seqüências. Se fizer corretamente, a tela irá piscar:

### Todas as Leagues, pistas e snowmobiles

Aperte ↑, Y, ↑, Y, ↑, Y.

### Cartoon Track

Aperte →, ↑, ←, B, Y, X. Depois entre no modo Single Player e selecione a pista Kiruna para correr na Cartoon.

### Summer Track

Aperte X, A, B, B, A, X. Depois entre no modo Single Player e selecione a pista Calgary para correr na Summer.

### ATV

Aperte ↑, →, ↓, ↑, →, ↓. Selecione qualquer snowmobile para começar a corrida com o ATV.

### Go-Cart

Aperte →, →, ←, ←, →, →. Selecione qualquer snowmobile para começar a partida com o Go-Cart.

### Modo Demo

Aperte ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

## ICE WIND DALE



Use um editor de texto para abrir o arquivo ICEWIND.INI no diretório do jogo. **Obs:** como as dicas a seguir exigem a edição de um arquivo, crie uma cópia de segurança antes de prosseguir.

### Reduzindo a dificuldade

Mude no arquivo a linha "Scimapress Extra Difficulty Damage=0" para "Scimapress Extra Difficulty Damage=1". Isso elimina o acréscimo de 150% e 200% no dano causado por monstros – assim como reduz os pontos de experiência – nas dificuldades Hard e Insane.

## Códigos Cheat

Adicione a linha "Cheats=1" abaixo da seção [Game Options]. Comece o jogo, aperte [Ctrl] + [Tab] para exibir a janela do console e digite "GETYOURCHEATON:EnableCheatKeys()" para habilitar o modo Cheat. Então digite um dos seguintes códigos durante a partida. Atenção: o jogo diferencia letras maiúsculas de minúsculas, e as chaves "[" e "]" devem ser retiradas.

Resultado	Código
Mover o personagem selecionado para onde está o cursor	[Ctrl] + ]
Curar ou ressuscitar o personagem selecionado (ou retrato)	[Ctrl] + R
Matar o monstro selecionado ou NPC sem obter pontos de experiência	[Ctrl] + Y
Mostrar armadilhas	[Ctrl] + 4
Mostrar até onde os personagens podem ir	[Ctrl] + 9

## Códigos adicionais

Durante o jogo, aperte [Ctrl] + [Tab] para exibir a janela de console. Então digite um dos seguintes códigos para ativar a trapaça correspondente:

Resultado	Código
Mapa completo	CHEATERSDOPROSPER: ExploreArea();
Teletransportar grupo para qualquer lugar	CHEATERSDOPROSPER: Hans();
Dar aos personagens a EXP indicada	CHEATERDOPROSPER: SetCurrentXP([número]);
Dar o ouro indicado ao grupo	CHEATERDOPROSPER: AddGold([número]);
Adicionar 500 Gold ao saldo do grupo	CHEATERDOPROSPER: Midas();
Entregar 5 Healing Potions, 5 Antídotes e 1 Scroll of Stone para Flesh	CHEATERSDOPROSPER: FirstAid();
Criar item indicado	CHEATERSDOPROSPER: Createltem([nome]);

## INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE



Digite as senhas abaixo como passcodes:

### Seleção de level

Digite **FORGEOFF**.

### Ver equipe de desenvolvimento

Digite **CHEESE!!**.

### Modo Expert

Digite **REALHARD**.

### Level escondido

Consiga 1.500 pontos de I.Q. para destravar o level Return To Peru.



DICA

DO LEITOR

## LEGEND OF MANA



Vá para Dominia, na casa vazia do centro da cidade, e coloque o cursor sobre um save de Final Fantasy VIII (você tem de ter um!), que deve estar no Memory Card. Depois saia da cidade e pegue um ovo de monstro. Ele será um Chocobo, espécie muito mais forte do que o resto dos monstros.

Diego de Oliveira Carvalho  
Angra dos Reis, RJ

## RAINBOW SIX



No meio do jogo, dê um pause e segure L1 antes de digitar um dos códigos a seguir (alguns funcionam no menu principal). Para seleção de fases, o código é ○, X, ○, □, △, X, X; para pegar as armas principais, X, ○, △, □, X, ○; para conseguir as armas secundárias, X, △, □, ○, □, X, △; para que os reféns não morram, ○, ○, □, △, X, △, X, ○; para habilitar o modo Free-for-All, ○, △, △, X, ○, □, X, △; e para carregar todos os itens, △, X, X, ○, □, ○, X, △.

Nélio Amorim  
São Bernardo do Campo, SP

## ALUNDRA I



Na vila Imoa, vá até a primeira casa que fica no lado esquerdo, perto do paredão. A porta estará trancada. Espere a fumaça parar e entre pela chaminé. Lá dentro pegue um passe. Então vá até o Riverside Bar, logo abaixo da estátua sem cabeça que está segurando uma espada. Chegando lá, converse com as pessoas: uma delas lhe dirá que o capitão sobreviveu à tempestade e está morando em uma casa ao sul de Imoa. Vá até lá e troque seus Falcons por itens do capitão. Você receberá itens raros e importantes, como Life Vessel, Olga's Ring, Silver Armllet, Recovery Ring e o cajuado especial Spirit Wand.

José Nunes  
Ubajara, CE

## MANDE UMA DICA QUENTE E FATURE UM VOLANTE PARA PSX

A partir deste mês, a SuperGamePower também terá a seção Dica do Leitor. No mês que vem, quem mandar a melhor dica vai faturar um volante para PSX. Mande sua carta para a redação da SGP (rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, Cep: 05424-010), com seu nome e endereço completos e o CPF seu ou de seu responsável.



DICAS

## MEGA MAN LEGENDS 2



### Música de Mega Man Legends

Vá para Manda Island Ruins (e não cavernas!) para ouvir a música das ruínas do Mega Man Legends original. Para ouvir a música das Sub-Cities, vá para Digout, em Nino Island, e entre no elevador.

### Tiro rápido

Segure  $\square$  e aperte rapidamente para frente. Você vai obter a Class S License, que é muito útil contra as coisas púrpuras que consomem seu tempo. Uma das desvantagens é que você terá maior dificuldade para se esquivar dos inimigos mais rápidos. Porém essa técnica é muito boa contra inimigos lentos ou imóveis, e você não terá de fazer um upgrade em sua Energy e Rapid depois de aprendê-la.

### Rolar de lado

Aperte R1 + Jump para rolar para a direita ou L2 + Jump para rolar para a esquerda. Essa é a melhor forma para se esquivar de um ataque inimigo.

### Jet Skates/Hydrojets

Ao andar de skate, segure  $\uparrow$  para aumentar a velocidade ou  $\downarrow$  para reduzir. Aperte L1 para realizar uma curva média para a esquerda ou R1 para fazer uma à direita. Segure  $\downarrow + \leftarrow + L1$  para fazer uma curva fechada à esquerda e  $\downarrow + \rightarrow + R1$  para fazer uma fechada à direita.

### Níveis de dificuldade extras

Termine e grave o jogo, volte para o menu principal e escolha a opção Game Start. Todas as opções de nível estarão selecionáveis. Confira a seguir o que você receberá se iniciar um novo jogo nos diferentes níveis de dificuldade:

#### Easy

Você ganha mais Zenny dos inimigos derrotados, e eles são fáceis de detonar. Começa com um Buster Part Accessory Pack Omega e com uma Class C License (você pode entrar em qualquer Ruin).

#### Normal

Você joga nesse nível após terminar o game pela primeira vez. O início é com uma Class B License.

#### Hard

Você recebe menos Zenny dos inimigos derrotados, é difícil detoná-los e você começa com uma Class S License.

#### Very Hard

Os inimigos são muito difíceis de ser derrotados, e você começa com uma Class SS License.



## STAR WARS EPISODE I: BATTLE FOR NABOO



### Escudos avançados

Os Advanced Shields podem ser encontrados no level 1, atrás de um arco que está atrás de um AAT.

### Blasters avançados

Os Advanced Blasters podem ser encontrados no level Liberation of Camp 4. No último gerador de escudo, vire-se para o morro inferior. Haverá um outro morro acima, que levará você até o upgrade.

### Bombas avançadas

As Advanced Bombs estão no level Glacial Grave, no afluente oposto do rio que leva ao barco de combate.

### Mísseis avançados

Os Advanced Missiles estão no início do level The Smugglers Alliance. Ajude os civis, mesmo que o capitão lhe diga para não fazer isso, e um Speeder sairá de um estábulo. Proteja-o, e ele levará você até uma fazenda com um upgrade.

### Torpedos teleguiados

Os Homing Torpedoes podem ser encontrados no level Borvo the Hutt. Vá para noroeste da primeira batalha e ache um vilarejo entre árvores. Lá está o upgrade.

### Lasers com tiro rápido

Os Rapid Fire Lasers podem ser encontrados perto do fim do level Sanctuary. Há um pequeno vale à direita do principal, e dentro dele está um vulcão com um objeto "fada". O upgrade está logo atrás.

### Cluster Seeker Missiles

Os Cluster Seeker Missiles podem ser encontrados no segundo level bônus, Couruscant Encounter. Vire à direita logo após o início para encontrar um prédio com listras marrons. Entre no buraco na frente dele e vire à esquerda imediatamente, antes que o caminho vire à direita. Você verá o upgrade à sua esquerda.

### Level bônus Trade Federation Secrets

Termine o jogo com todas as Bronze Medals. Nesse level, você terá de proteger uma base do ataque.

### Level bônus Couruscant Encounter

Termine o jogo com todas as Silver Medals.

### Level bônus Dark Side

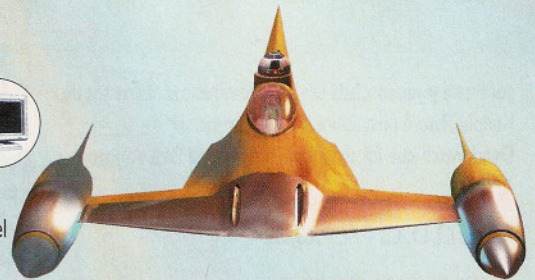
Termine o jogo com todas as Gold Medals.

### Jogar como Sith Infiltrator

Você pode jogar como Sith Infiltrator uma vez que conseguir acesso ao terceiro level bônus, Dark Side. Esse personagem poderá ser habilitado nos levels em que você utiliza a Naboo Starfighter.

### AAT e Swamp Speeder

Termine o jogo com todas as Platinum Medals para destravar o AAT e o Swamp Speeder. O Swamp Speeder é uma nave republicana rápida, que parece um Flash Speeder



na versão barco. Ele se move muito rapidamente e pode atirar dois lasers simultaneamente numa tremenda velocidade. Sua arma secundária é um laser de forte impacto, assim como o Gian Speeder. O AAT é o tanque Droid de batalha da Trade Federation. Ele é relativamente lento e atira dois lasers simultaneamente, numa velocidade de mediana a lenta. A arma secundária desse veículo são os projéteis explosivos.

### Como obter Platinum Medals

Termine um level com ótima precisão (Accuracy), um número elevado de inimigos derrubados, três vidas e todos os amigos libertados. De quebra, faça tudo isso em pouquíssimo tempo.

### Códigos Cheat

Digite uma das senhas a seguir no menu Options para conseguir a respectiva trapaça. Se fizer corretamente, você ouvirá o som de um clique:

Resultado	Código
AAT Tank (em alguns levels)	RQORACAQ
Galeria de arte no Option Show Room	JOBXXFAI
Concert Hall no Option Show Room	RECTVBAH
Level bônus Dark Side	FMRYLDAD
Arma secundária dupla	UYCZNCAX
Modo Expert	CXSJMIAA
Mísseis teleguiados	ABVUSEAY
Vidas infinitas	LFZWKXAA
Sith Infiltrator (em alguns levels)	FRBPTDAY
Swamp Speeder (em alguns levels)	XFIIYBAY
Destravar todos os levels normais	GPAYQWAJ
Destravar os levels normais e os bônus	JHGNGGAS
Destravar todas as naves de Naboo	NIZWAGAO
Exibir créditos	DIWMZIAR
Mostrar equipe de desenvolvimento	EOWXZGAS
Desconhecido	PUHRPJAG
Desconhecido	RJDGABAU
Desconhecido	SJTNGBAY
Desconhecido	YEQKISBO
Desconhecido	EBTRHBAF
Desconhecido	MFBCTYAQ
Desconhecido	GEWBFUUA
Desconhecido	EKMEMPAH
Desconhecido	FJCCUAAC
Desconhecido	KPYUUFAX
Desconhecido	XNCLUHAU
Desconhecido	ADJJCCAY

## SPIRIT OF SPEED 1937

### Pausa com tela cheia

Pause o jogo e aperte X + Y.





## MACROSS M3

### Modo Free Mission

Complete o jogo para abrir os levels no modo Free Mission.

### Destruir YF-21

Selecione a opção Internet e escolha Passwords. Então digite **25193621** para ter o YF-21 no modo Free Mission.



### Frantic Finale Tournament

Colete todas as quatro peças de carro de corrida.

### Rainbow Goo

Consiga uma Gold ou Platinum Cup nos três primeiros Tournaments, na dificuldade Amateur.

### Botão perturbador

Consiga uma Gold ou Platinum Cup nos três primeiros Tournaments, na dificuldade Intermediate.

### Continues infinitos

Consiga uma Gold ou Platinum Cup nos três primeiros Tournaments, na dificuldade Professional.

### Moedas negativas

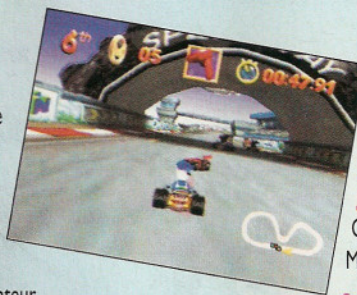
Consiga uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no Traffic Troubles Tournament.

### Velocímetro digital

Consiga uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no Motorway Mania Tournament.

### Corredores minúsculos

Consiga uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no Freeway Phobia Tournament.



### Desligar Boost Pads

Consiga uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no Victory Vehicles Tournament.

### Jukebox

Consiga uma Platinum Cup no modo Mirror, no Frantic Finale Tournament.

### Arranque rápido

Durante a contagem regressiva, aperte A conforme a terceira luz vermelha acender.

## MICKEY USA SPEEDWAY



### Corra como Dewey

Consiga uma Gold Cup nos três primeiros Tournaments, na dificuldade Amateur.

### Corra como Louie

Consiga uma Gold Cup nos três primeiros Tournaments, na dificuldade Intermediate.

### Corra como Ludwig Von Drake (The Professor)

Consiga uma Platinum Cup na dificuldade Professional, no Frantic Finale Tournament.

### Victory Vehicles Tournament

Consiga uma Gold Cup nos três primeiros Tournaments, na dificuldade Professional, para destruir Yellowstone, Everglades, Malibu e Washington D.C.

## MAX STEEL



### Modo Cheat

Na tela de abertura, segure Start e pressione Y, A, B, B, Y, A, X, B, X, B para habilitar o modo Cheat. Então aperte X para exibir a tela de seleção de level ou execute um dos truques a seguir durante o jogo:

### Pular level

Segure L + Start + Y.

### Invencibilidade

Segure L + Start + X.

### Todos os itens, armas, Life e munição

Segure L + Start + A.



# VIDEO-GAMES, CARTUCHOS, CDS, ACESSÓRIOS EM GERAL E ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Playstation 1/Ps one - Cards Pokemon - Nintendo 64  
Game Boy Color e Dreamcast  
Lançamento: Playstation 2, com preço imbatível

Despachamos para  
todo o Brasil



Cadastre sua locadora ou Revenda e tenha preços e condições especiais de pagamentos

Tel/Fax: (0\*\*15) 221-8102

Visite nossa loja virtual

[WWW.MRGAMES.COM.BR](http://WWW.MRGAMES.COM.BR)

Rua Visconde de Cairu, 608 Jd. Martha - Sorocaba-SP



## DICAS

### THE INCREDIBLE HULK: THE PANTHEON SAGA



#### Senhas dos levels

Level	Easy	Normal	Hard
Castle	70000F630A	60080FFB85	80100F8401
Ice	A0000A352F	90080ACDAA	B0100A5626
UFOs	C000010759	B008019FD4	D010012850
Maestro	300006D8B4	F01005616D	I01005F9E8

### SPEC OPS: STEALTH PATROL



Para executar as dicas a seguir, pause o jogo, segure L1 + L2 + R1 + R2 e digite as respectivas seqüências:

#### Seleção de level

Aperte  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

#### Pular level

Aperte  $\square$ ,  $\square$ , X, X.

#### Invencibilidade

Aperte X,  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

#### Munição infinita

Aperte  $\square$ ,  $\square$ ,  $\Delta$ , X.

#### Energia cheia

Aperte  $\Delta$ ,  $\Delta$ , X, X.

#### Munição no máximo

Aperte X, X,  $\Delta$ ,  $\Delta$ .

#### Primeira Special Weapon

Aperte  $\Delta$ , X, X, X.

#### Segunda Special Weapon

Aperte X, X, X,  $\Delta$ .

#### Heavy Weapon

Aperte  $\Delta$ , X,  $\square$ ,  $\square$ .

#### Rocket Boots

Aperte  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\Delta$ .

#### Jet Pack

Aperte  $\square$ ,  $\square$ ,  $\Delta$ ,  $\Delta$ .

#### Todas as caixas com power-up

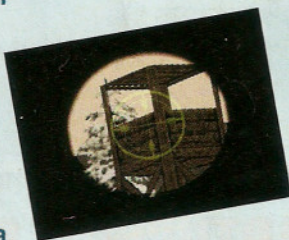
Aperte  $\square$ , X, X,  $\square$ .

#### Shape Build instantâneo

Aperte  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

#### Base indestrutível

Aperte X,  $\Delta$ ,  $\Delta$ , X.



### Construção de arma fácil

Aperte  $\square$ ,  $\square$ , X, X.

### Construção de Buddy fácil

Aperte  $\square$ ,  $\square$ , X,  $\square$ .

### Animais não atacam

Aperte  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

### Pés grandes

Aperte  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ , X.

### Armas grandes

Aperte  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\Delta$ .



### TOP GEAR HYPERBIKE



#### Todas as pistas

Na tela de seleção de modo, aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , L, Z, R. Se seguir a seqüência corretamente, você ouvirá um som.

#### Todas as motocicletas

Na tela de seleção de modo, aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , L, Z, R,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ , Z,  $\downarrow$ . Se seguir a seqüência corretamente, você ouvirá um som.

### DAYTONA USA



#### Destravar o Pywackett Barchetta

Termine a Three Seven Speedway em qualquer posição, no modo Single Race, com todos os quatro carros originais (Hornet, Grasshopper, Lightning e Falcon).

#### Destravar o Red Cat

Ganhe uma corrida online.

#### Net-battle Car

Acumule 100 horas de jogo.

#### Arranque rápido

Deixe o indicador do RPM no amarelo durante a contagem regressiva. Segure o breque quando a contagem chegar a 2. Quando o 1 aparecer, solte imediatamente o breque e acelere no "Go".

### WORLD DESTRUCTION LEAGUE: THUNDER TANKS



#### Senhas dos levels

Siga os seguintes passos para criar suas próprias senhas dos levels. Primeiro selecione a senha básica de um level:

Level	Senha
Cape Canaveral	<u>BB</u> BCBBB
Ginza	<u>BB</u> BDBBB
Sicily	<u>BB</u> BDBBB
Detroit	<u>BB</u> BFBBB

Greece	<u>BB</u> BGBBB
Monaco	<u>BB</u> BHBBB
Red Square	<u>BB</u> BJBBB
St. Petersburg	<u>BB</u> BKBBB
Rome	<u>BB</u> BLBBB
Castle Mendheim	<u>BB</u> BMBBB
Atlantis	<u>BB</u> BMBBB

O primeiro espaço "\_" é usado para configurar a dificuldade. O segundo "\_" determina o tanque que será usado, conforme as listas a seguir:

Level	Easy	Normal	Hard
Cape Canaveral	H	K	M
Ginza	B	D	G
Sicily	V	X	Z
Detroit	P	R	T
Greece	S	V	X
Monaco	M	P	R
Red Square	G	J	L
St. Petersburg	Z	C	F
Rome	D	G	J
Castle Mendheim	X	Z	C
Atlantis	R	T	W

Tanque	Letra
MIA3	V ou B
FLP-E	W ou C
Rhino	X ou D
Titan	Y ou F
Marauder	Z ou G
Dragon Fly	H
Wraith	J
Manticore	K
Scorcher	L

Por exemplo: para jogar o level Atlantis na dificuldade Hard e com a configuração Titan, digite **WBBFBMBBB** como senha. Para jogar no mesmo nível, mas com a configuração Wraith, digite **WBBJBMBBB**.

### POWER SPIKE: PRO BEACH VOLLEY



#### Todas as quadras

No menu principal, deixe Option selecionado e aperte  $\square$ ,  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ . Se digitar a seqüência corretamente, você ouvirá um sino.

### NBA 2K1



Para executar os códigos a seguir, entre na tela de Options e selecione Codes:

#### Mudar para futebol

Digite **FOOZBALL**.

#### Visor adicional de estatísticas

Pause o jogo e escolha a opção Substitution. Então aperte X na tela de substituição para ver o ranking do jogador em arremessos de três pontos e rebotes.

## Atrapalhar arremessos livres

Ao jogar com o time da casa, aperte X repetidamente enquanto os visitantes estiverem arremessando um Free Throw. A torcida fará barulho para atrapalhar a concentração dos jogadores adversários. Se estiver jogando com o time visitante, aperte X repetidamente para que seus jogadores comecem a conversar uns com os outros para distrair o arremessador.

## Bloqueio de arremesso

Segure o botão e então solte-o quando quiser bloquear um arremesso.

## Melhorar o Ally Oop

Em vez de avançar, parar e fazer o Ally Oop, continue seguindo e use apenas o joystick analógico. Quando você estiver pronto, pressione R. Isso tornará seu movimento mais realista.

## Personagens personalizados

### Michael Jordan

Name: Michael Jordan (o último nome dele será anunciado)

Position: SG

Team: Bulls

Graduated: 1984

Years Pro: 15

Height: 6'6" (212 lb)

Number: 23

Skin Color: 2

Face: 12

Body Type: Regular

\* Head e Body não são configuráveis

Left Arm Band: Elbow

Color: Red (Team Color 1)

Left Knee: Black Brace

Socks: Short

Shoe: 10

### ATTRIBUTES

Pure Shooter: se feito corretamente, será de 100

Ball Handling: 10

Pass: 10

Free Throws: 1

Shooting: 10

3 Pt. Shooting: 10

Dunking: 10

Low Post: 0.5

Off. Reb: 9

Def. Reb: 9

Blocking: 0.5

Steals: 10

Speed: 10

Stamina: 10

"Stone Cold" Steve

### Austin

Height: 6'2"

Best Hand: Left

Skin Color: 6

Face: 3

Body Type: Regular

Muscle Tone: Ripped

Hair Style: 1

Mustache: 1

Beard: 5

Facial Hair Color: Brown

Head Shape: Negate by One

Neck: Maximum Size

\* Não há outras mudanças possíveis no corpo

Left Elbow: Black Pad

Right Elbow: Black Pad

Left Armband: Wrist

Left Armband Color: Black

Right Armband: Wrist

Right Armband Color: Black

Left Finger Tape: White

Right Finger Tape: White

Left Knee: Black Pad

Right Knee: Black Pad

Short Length: Long

Socks: Short

Socks Color: Black

Sneaker: 10

### Eminem

Last Name: Marshall (o primeiro nome dele será anunciado)

Height: 5'11"

Skin: 6

Face: 11

## Sempre roubar a bola em Street Ball

Enquanto estiver jogando contra a CPU em Street Ball, aperte o D-pad + R para que seu colega controlado pelo computador cometa uma falta proposital no outro time. Seu companheiro irá empurrar o oponente e roubar a bola sem receber uma falta, pois você estará utilizando as regras do Street Ball. Se fizer isso corretamente, seu adversário nunca arremessará.

## Energia cheia com fadiga ligada

Enquanto estiver jogando com Fatigue On, entre em Options, deixe a Fatigue em Off e retorne à partida. Depois volte para Options e configure a Fatigue de novo em On. Todos os seus jogadores terão 100% de Energy.

## Seleção aleatória de times

Selecione o modo Exhibition, deixe o nome de um time selecionado e aperte L + R + A.

Body Type: Skinny

Muscle Tone: Ripped

Left Tattoo: 9

Hair Style: 5

Hair Color: Blonde

Sideburns: 1

Facial Hair Color: Blonde

Ears: +1

Mouth: -3

Chin: -2

Shape: +2

Left Armband: Rubber Band

Left Armband Color: Black

Right Armband: Rubber Band

Right Armband Color: Black

Left Fingertape: White

Right Fingertape: White

Shorts Length: Long

Socks: Long

Sock Color: White

Shoe: 15

### 100 Rated SG

Ball Handling: 10

Pass: 10

Free Throws: 1

Shooting: 10

3 Pt. Shooting: 10

Dunking: 10

Low Post: 0.5

Off. Reb: 9

Def. Reb: 9

Blocking: 0.5

Steals: 10

Speed: 10

Stamina: 10

### 100 Rated PG

Ball Handling: 10

Pass: 10

Free Throws: 8.5

Shooting: 10

3 Pt. Shooting: 10

Dunking: 0.5

Low Post: 0.5

Off. Reb: 10

Def. Reb: 10

Blocking: 0.5

Steals: 10

Speed: 10

Stamina: 10

### 100 Rated C

Ball Handling: 0.5

Pass: 8

Free Throws: 8

Shooting: 9.5

3 Pt. Shooting: 9.5

Dunking: 9.5

Low Post: 9

Off. Reb: 10

Def. Reb: 10

Blocking: 10

Steals: 0.5

Speed: 8

Stamina: 7.5



**JOGOS USADOS**

Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

## LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos de games

## ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa Assistência Técnica especializada em todas as linhas de consoles.



games & arcades

(0xx11) 6959-1157



**DICAS**  
**GAMESHARK**



**RAIBOW SIX: ROGUE SPEAR**



Energia infinita	800A2958 2400
Munição infinita	800A9C80 2400

(GS Pro 3.3)



**THE GRINCH**



Rotten Eggs infinitos	80010058 00C8
-----------------------	---------------

Destruir todas as fases	800100AA 00FF
-------------------------	---------------

(GS Pro 3.3)



Parar o tempo	8008F6CA 002B
---------------	---------------

Três mil presentes	8001005A 0BB8
--------------------	---------------

Todos os presentes em WhoVille	8001005C 01F4
--------------------------------	---------------

Todos os presentes em WhoForest	8001005E 02EE
---------------------------------	---------------

Todos os presentes em The Dump	80010060 02EE
--------------------------------	---------------

Todos os presentes em WhoLake	80010062 03E8
-------------------------------	---------------

Todos os itens	800101F8 FFFF
----------------	---------------

Todas as partes do binóculo	800102B6 4140
-----------------------------	---------------

Todas as partes do Egg Launcher	800102BA 4140
---------------------------------	---------------

Todas as partes do Rocket Spring	800102BE 4140
----------------------------------	---------------

	800102C0 4442
--	---------------

	800102C4 4948
--	---------------

Todas as partes do Slime Shooter	300102C7 0040
----------------------------------	---------------

	800102C8 4241
--	---------------

	800102CC 4846
--	---------------

Todas as partes da Octopus Climbing Device	800102D0 4140
--------------------------------------------	---------------

	800102D4 4645
--	---------------

	300102D8 004A
--	---------------

Todas as partes da Marine Mobile	300102D9 0040
----------------------------------	---------------

	800102DA 4241
--	---------------

	800102DE 4645
--	---------------

	800102E2 4A49
--	---------------

	800102E6 4E4D
--	---------------

Todas as partes do Grinch Copter	300102E9 0040
----------------------------------	---------------

	800102EA 4241
--	---------------

	800102EE 4645
--	---------------

	800102F2 4A49
--	---------------

	800102F6 4E4D
--	---------------

Todas as partes da Blueprints	800100F4 0404
-------------------------------	---------------

	800100F6 1009
--	---------------

	800100FA 0010
--	---------------

Todas as missões completas

300100C5 000A

800100C8 0A0A

800100CC 0A0A

800100E6 050A

300100FE 000A

800100BE FFFF

800100C6 0A0A

800100CA 0A0A

300100E5 000A

300100EE 000A

**MTV SPORTS:T.J. LAVIN'S ULTIMATE BMX**



Controlar o Timer (aperte LI + L2 para iniciar e RI + R2 para parar)  
D00AD930 0500 80052C22 AF82  
D00AD930 0A00 80052C22 2400

(GS Pro 3.3)



**Códigos para T.J. Lavin**

Número máximo de peças de ouro 800AC41C 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC40F 00FF

**Códigos para Fuzzy Hall**

Número máximo de peças de ouro 800AC470 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC463 00FF

**Códigos para Chris Doyle**

Número máximo de peças de ouro 800AC4C4 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC4B7 00FF

**Códigos para Matt Beringer**

Número máximo de peças de ouro 800AC518 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC50B 00FF

**Códigos para Colin Winkelmann**

Número máximo de peças de ouro 800AC56C 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC55F 00FF

**Códigos para Mike Ardelean**

Número máximo de peças de ouro 800AC5C0 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC5B3 00FF

**Códigos para Chris Duncan**

Número máximo de peças de ouro 800AC614 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC607 00FF

**Códigos para Brian Foster**

Número máximo de peças de ouro 800AC668 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC65B 00FF

**Códigos para Dave Freimuth**

Número máximo de peças de ouro 800AC6BC 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC6AF 00FF

**Códigos para Jamie Bestwick**

Número máximo de peças de ouro 800AC710 0063

Habilitar todas as fases 50000701 0000

300AC703 00FF

**SABRINA, THE TEENAGE WITCH:A WITCH IN TIME!**



Vidas infinitas	800C8518 0063
Health infinita	8008B210 0014
Gems no máximo	800C8556 00C8

(GS Pro 3.3)

Eggs no máximo 800C857A 0009

Squish-O-Rama 3007C8B0 0005

Shrink and Blink 3007C8B1 0005

Ice Stickle 3007C8B2 0005

Upsy Daisium 3007C8B3 0005

**BURS TRICK WAKE BOARDING**



BT infinito	800A5212 0009
Parar o tempo	801E333E 0DA1

Começar da última volta  
D01E33C6 0000  
801E33C6 0002

(GS Pro 3.3)



**DANCE DANCE REVOLUTION**



Pontuação máxima P1	800CC13C E0FF
	800CC13E 05F5

Groove infinito P1 800CC136 07FF

Kcal máxima P1 800CC148 E0FF  
800CC14A 05F5

Modificador de Perfect P1 800CC188 ????

Modificador de Great P1 800CC18C ????

Modificador de Good P1 800CC190 ????

Modificador de Almost P1 800CC194 ????

Modificador de Boo P1 800CC198 ????

Modificador de contagem de combos P1 800CC1A4 ????

Pontuação máxima P2 800D22DC E0FF  
800D22DE 05F5

Groove infinito P2 800D22D2 07FF

Kcal máxima P2 800D22E8 E0FF  
800D22EA 05F5

Modificador de Perfect P2 800D2324 ????

Modificador de Great P2 800D2328 ????

Modificador de Good P2 800D232C ????

Modificador de Almost P2 800D2330 ????

Modificador de Boo P2 800D2334 ????

Modificador de contagem de combos P2 800D2340 ????

Modificador de pontos P1 800CC13C ????

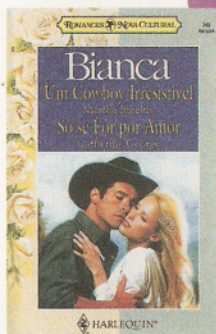
P2 800D22DC ????

**Obs:** substitua as ??? de 0000 até FFFF.



# Viva paixões inesquecíveis com os romances mais vendidos no mundo!

Cada lançamento traz novas e inesquecíveis viagens pelo mundo das paixões.



**Desconto 32,9%**

## Bianca

**Assinatura anual - 26 edições/ano (12 remessas)**

Romances para fazer você sonhar. Encontros românticos e histórias de amor que farão você rir, se emocionar e se apaixonar. São duas histórias em 224 páginas.

**5 x R\$ 19,20** no seu cartão de crédito ou débito em conta



**Desconto 34,7%**

## Julia

**Assinatura anual - 52 edições/ano (12 remessas)**

Um encontro de amor espera por você. As aventuras modernas que traduzem os desejos e os sonhos da alma feminina em histórias de grandes paixões. Em 128 páginas.

**5 x R\$ 22,40** no seu cartão de crédito ou débito em conta



**Desconto 34,7%**

## Sabrina

**Assinatura anual - 52 edições/ano (12 remessas)**

Aqui os sonhos se transformam em realidade! Amores singelos e intensos em meio a conflitos do dia-a-dia. Descubra os desafios que levam a um final feliz. Em 128 páginas.

**5 x R\$ 22,40** no seu cartão de crédito ou débito em conta

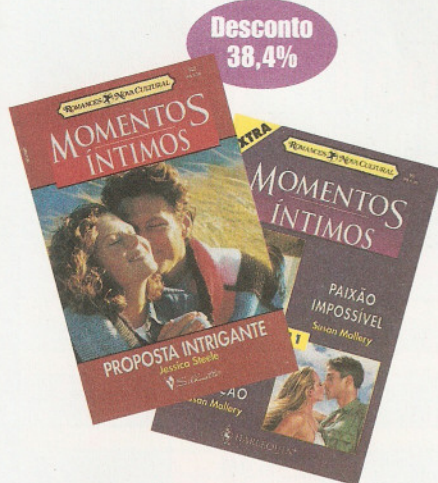
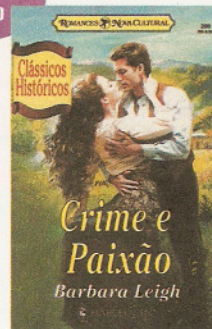
**Desconto 27,8%**

## Clássicos Históricos

**Assinatura anual - 26 edições/ano (12 remessas)**

Histórias de época, repletas de aventuras, conquistas e paixões avassaladoras, que se passam em lugares exóticos. Em 224 páginas.

**5 x R\$ 18,40** no seu cartão de crédito ou débito em conta



**Desconto 38,4%**

## Momentos Íntimos e Momentos Íntimos Extra

**Assinatura anual - 38 edições/ano (12 remessas)**

Histórias sedutoras, vividas por um homem e uma mulher completamente apaixonados.

Em 128 páginas.

Momentos Íntimos

Extra: 2 histórias

em 448 páginas.

**5 x R\$ 20,80** no seu cartão de crédito ou débito em conta

01402-999 SÃO PAULO - SP



O selo será pago por  
**Editora Nova Cultural**

**CARTÃO-RESPOSTA**  
NÃO É NECESSÁRIO SELAR

PRT/SP-00476/83  
UP-AC JD PAULISTA  
DR/SP

Use seu cartão de crédito



e parcele em até 5 vezes sem juros  
ou faça o débito em conta!

# A revista que faz a emoção decolar!

## Aero Magazine

Assinatura anual - Periodicidade mensal - 12 edições

A revista de aviação mais vendida da América Latina.

A melhor publicação para os apaixonados por aviação.

Fotos, reportagens e avaliações exclusivas fazem de Aero Magazine a mais completa revista do gênero no Brasil. Histórias inesquecíveis, entrevistas com personalidades da aviação, glossário e tudo que envolve esse fascinante mundo.

**4 x R\$ 16,50** no seu cartão de crédito ou débito em conta



Desconto 8,3%

[www.aeromagazine.com.br](http://www.aeromagazine.com.br)

## Comece a receber mais rápido seu 1º exemplar.

Assine com seu cartão de crédito



e parcele em até

5 vezes sem juros ou faça o débito em conta!

## FAÇA AQUI SUA ASSINATURA

Publicação	Nº de pagtos.	Valor de cada pagto.

### ESCOLHA SUA FORMA DE PAGAMENTO

Cartão de Crédito



Nº \_\_\_\_\_ Val. \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### Débito em minha conta corrente no Bradesco ou Real

Agência \_\_\_\_\_ Nº da conta \_\_\_\_\_

CIC \_\_\_\_\_

Cobrança bancária

### Dados Cadastrais

Nome \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_

Apto., sala, andar \_\_\_\_\_

Bairro \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ CEP \_\_\_\_\_

Cidade \_\_\_\_\_ Estado \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_ Data de Nasc. \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Data \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Assinatura \_\_\_\_\_



**NÃO MANDE DINHEIRO AGORA.**

Você receberá seus exemplares em: Cartão de crédito e débito em conta: até 2 semanas. Cobrança bancária: de 4 a 6 semanas.

Oferta 186

Validade: 30/04/2001

## Ligue já e assine

# (0xx11) 3038-1414

de 2ª a 6ª, das 8 às 20h.

Ao ligar, informe o código 186

Se preferir, envie grátis o cupom pelos Correios ou pelo fax:

# (0xx11) 3038-1418 (24h).

Melhor opção

Publicação	Preço à vista	Cartão de crédito ou débito em conta	Boleto bancário
		2x	1x
Ponto Cruz	R\$ 29,40	R\$ 14,70	R\$ 29,40
		3x	2x
PlayStation	R\$ 43,20	R\$ 14,40	R\$ 21,60
Super Game Power	R\$ 52,50	R\$ 17,50	R\$ 26,25
		4x	2x
Utilíssima	R\$ 52,00	R\$ 13,00	R\$ 26,00
Agluha de Ouro	R\$ 56,00	R\$ 14,00	R\$ 28,00
Aero Magazine	R\$ 66,00	R\$ 16,50	R\$ 33,00
		5x	3x
Bianca	R\$ 96,00	R\$ 19,20	R\$ 32,00
Julia	R\$ 112,00	R\$ 22,40	R\$ 37,33
Sabrina	R\$ 112,00	R\$ 22,40	R\$ 37,33
Clássicos Históricos	R\$ 92,00	R\$ 18,40	R\$ 30,66
Momentos Íntimos + Momentos Íntimos Extra	R\$ 104,00	R\$ 20,80	R\$ 34,66

## DAYTONA USA (VERSÃO AMERICANA)



Tempo infinito	56D778C8 0000085B	
Começar da última volta	7C96D81D C0705041 7C95D81D 00000003	

Chegar sempre em primeiro lugar	25C4685A C0707041 25C7685A 00000000
---------------------------------	----------------------------------------------

Aperte A para ativar o turbo (somente com câmbio automático)	B06537D8 20704E1E 6663605E 00003FFF
--------------------------------------------------------------	----------------------------------------------

## STRIKERS 1945



### Códigos para o jogador 1

Vidas infinitas	800996B4 0003	
Supershoots infinitos	8009970A 7FFF	
Support Attacks infinitos	800996B6 0002	

Invisibilidade	800996EE 00FF
Pontuação máxima	800996B8 967F 800996BA 0098

### Códigos para o jogador 2

Vidas infinitas	80099750 0003
Supershoots infinitos	800997A6 7FFF
Support Attacks infinitos	80099752 0002
Invisibilidade	8009978A 00FF
Pontuação máxima	80099754 967F 80099756 0098

## QUAKE III REVOLUTION



Master Code (precisa estar ativado!)	ECBB8E64 1456E60A	
Munição infinita para a Machine Gun	4CFF0730 1456E404	
Munição infinita para a Shotgun	4CFF0734 1456E404	

Munição infinita para a Plasma Gun	4CFF0748 1456E404
------------------------------------	-------------------

Munição infinita para a Chain Gun	4CFF075C 1456E404
-----------------------------------	-------------------

Munição infinita para o Grenade Launcher	4CFF0738 1456E404
------------------------------------------	-------------------

Munição infinita para o Rocket Launcher	4CFF073C 1456E404
-----------------------------------------	-------------------

Frag Medals no máximo	4C002DEC 1456089C
Impressive Medals no máximo	4C002D1C 1456089C
Gauntlet Medals no máximo	4C002C4C 1456089C
Excellent Medals no máximo	4C002C7C 1456089C
Accuracy Medals no máximo	4C002CAC 1456089C
Perfect Medals no máximo	4C002CDC 1456089C
Flag Time no máximo	4C00ACCA 14561DA6
999 Frags	4CFF0468 1456E404
Invencibilidade	4CFF048C 1456E7A5

Extra Armor	0CFF0438 1456E7A5 0CE15EBC 1456E7A5	4CFF0438 1456E7DD 4CE15EBC 1456E7DD
-------------	----------------------------------------	----------------------------------------

## BOXING



Energia infinita P1	801FEDD8 0AF0 801FEDDC 0AF0	
Stamina infinita P1	801FEDE0 0AF0	

Rush infinito P1	801FEDD0 0032
Sem energia P1	801FEDD8 0000 801FEDDC 0000
Sem Stamina P1	801FEDE0 0000
Sem Rush P1	801FEDD0 0000
Energia infinita P2	801FEE10 0AF0 801FEE14 0AF0

Stamina infinita P2	801FEE18 0AF0
Rush infinito P2	801FEE08 0032
Sem energia P2	801FEE10 0000 801FEE14 0000
Sem Stamina P2	801FEE18 0000
Sem Rush P2	801FEE08 0000

Muitos pontos	801FE850 FFFF
Habilitar todos os personagens	50000702 0000 801FE6D0 0101
B.T.	301FE6D3 0001

Habilitar Puma	301FE6D4 0001
Habilitar Prince	301FE6D5 0001
Habilitar Misha	301FE6D6 0001
Habilitar Silver Man	301FE6D7 0001
Habilitar Gio	301FE6D8 0001
Habilitar Kojiromaru	301FE6D9 0001
Habilitar Spice	301FE6DA 0001
Habilitar Asteka	301FE6DB 0001
Habilitar Mr. Crown	301FE6DC 0001

## FORD RACING



Dinheiro no máximo	800170BC 423F 800170BE 000F	
Dinheiro infinito	800170BC FFFF	

## RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE



Energia infinita	811BC64C 001E	
Todas as fases	811F1200 FFFF 811F1202 FFFF	

Todos os Lums amarelos		
811F1182 0005	811F11B2 FFFF	811F11DE FFFF
811F1188 FFFF	811F11B4 FFFF	811F11E0 FFFF
811F118A FFFF	811F11B6 FFFF	811F11E2 FFFF
811F118C FFFF	811F11B8 FFFF	811F11E4 FFFF
811F118E FFFF	811F11BA FFFF	811F11E6 FFFF
811F1190 FFFF	811F11BC FFFF	811F11E8 FFFF
811F1192 FFFF	811F11BE FFFF	811F11EA FFFF
811F1194 FFFF	811F11C0 FFFF	811F121C FFFF
811F1196 FFFF	811F11C2 FFFF	811F121E FFFF
811F1198 FFFF	811F11C4 FFFF	811F1220 FFFF
811F119A FFFF	811F11C6 FFFF	811F1222 FFFF
811F119C FFFF	811F11C8 FFFF	811F1224 FFFF
811F119E FFFF	811F11CA FFFF	811F1226 FFFF
811F11A0 FFFF	811F11CC FFFF	811F1228 FFFF
811F11A2 FFFF	811F11CE FFFF	811F122A FFFF
811F11A4 FFFF	811F11D0 FFFF	811F122C FFFF
811F11A6 FFFF	811F11D2 FFFF	811F122E FFFF
811F11A8 FFFF	811F11D4 FFFF	811F1230 FFFF
811F11AA FFFF	811F11D6 FFFF	811F1232 FFFF
811F11AC FFFF	811F11D8 FFFF	811F1234 FFFF
811F11AE FFFF	811F11DA FFFF	811F1236 FFFF
811F11B0 FFFF	811F11DC FFFF	

Todos os Lums amarelos (GS 3.3 obrigatório!)

811F1182 0005	50005702 0000
811F1188 FFFF	
Todas as gaiolas	801F1142 0050 811F11F0 FFFF 811F11F2 FFFF 811F11F4 FFFF 811F11F6 FFFF 811F11F8 00FF 811F11FA FFFF



Tempo infinito	801F1103 0064
Abrir o mapa	810C70F0 FFFF 810C70F2 FFFF
Ar infinito	800F4B91 0096
Fly Mode falso	8012DF09 FFFF
Cabelo quente	80123449 1237
Razorbeard tem 3x mais energia	80133491 2227
Gravidade da lua	801C6DF7 0001
Moon Jump (aperte R)	D00CF591 0010 811C6AFC 4120 D00CF591 0010 801C6DF7 0000



**DICAS**  
**GAMESHARK**



**METAL SLUG X**

Vidas infinitas	80047522 2400	
Bombs infinitas	800398BE 2400	(GS Pro 3.3)
Munição infinita	8002DCE6 2400	
Tempo infinito	8002962A 2400	
Energia do veículo infinita	80053F7E 2400	
Invisibilidade P1	800CA30C 0068	
Pontuação máxima P1	800EE290 FFFF	
Muitos prisioneiros salvos P1	800879EC 00FF	
Invisibilidade P2	800CA458 0068	
Pontuação máxima P2	800EE298 FFFF	
Muitos prisioneiros salvos P2	800879F0 00FF	



**CONKER'S BAD FUR DAY\***

Dinheiro infinito	810D214A FFFF	
Dinheiro no máximo	810D2148 0098	(GS Pro 3.3)
	810D214A 967F	
Vidas infinitas	800D2144 000A	
Energia infinita P1	800CC49A 0006	
Aperte L para o Moon Jump (P1)	D0042A15 0020	
	810CC2F0 41CB	
Energia infinita P2	800CC7C6 0006	
Aperte L para o Moon Jump (P2)	D0042A1D 0020	
	810CC61C 41CB	
Energia infinita P3	800CCAF2 0006	
Aperte L para o Moon Jump (P3)	D0042A25 0020	
	810CC948 41CB	
Energia infinita P4	800CCE1E 0006	
Aperte L para o Moon Jump (P4)	D0042A2D 0020	
	810CCC74 41CB	
Tempo infinito (Multiplayer)	8108FD7A 7500	
Ar infinito P1	800CC382 0001	
Todos os personagens	800E9D01 00FF	
	800E9D02 00FF	
Todas as fases	800E9D03 00FF	
	800E9D04 00FF	



**CASTLEVANIA LEGACY OF DARKNESS**



Energia infinita	811CAB3A 2AF8	
Red Jewels infinitas	801CAB45 0068	(GS Pro 3.3)
Power-ups	801CAE23 0002	
Parar o Timer	811CAB22 0001	
Modo Dia/Noite	D01C87F7 0010	
	801CAB21 0006	
	D01C87F7 0020	
	801CAB21 0012	
Dinheiro infinito	811CAB42 FFFF	
Special 1 infinito	801CAB47 000A	
Special 2 infinito	801CAB48 000A	
Special 3 infinito	801CAB49 000A	
Roast Chicken infinito	801CAB4A 000A	
Roast Beef infinito	801CAB4B 000A	
Healing Kit infinito	801CAB4C 000A	
Purifying infinito	801CAB4D 000A	
Cure Ampoule infinita	801CAB4E 000A	
Power-up infinito	801CAB4F 000A	
The Contract infinito	801CAB54 000A	
Magical Nitro infinito	801CAB55 000A	
Mandradora infinito	801CAB56 000A	
Sun Card infinito	801CAB57 000A	
Moon Card infinito	801CAB58 000A	
Winch Lever infinito	801CAB59 000A	
Oldrey's Diary infinito	801CAB5A 000A	
Crest Half A infinito	801CAB5B 000A	
Crest Half B infinito	801CAB5C 000A	
Rose Brooch infinito	801CAB5D 000A	
Archives Key infinita	801CAB5E 000A	
Left Tower Key infinita	801CAB5F 000A	
Store Room Key infinita	801CAB60 000A	
Garden Key infinita	801CAB61 000A	
Copper Key infinita	801CAB62 000A	
Chamber Key infinita	801CAB63 000A	
Execution Key infinita	801CAB64 000A	
Deck Key infinita	801CAB65 000A	
Rose Garden Key infinita	801CAB66 000A	
Thorn Key infinita	801CAB67 000A	
CockTower Key C infinita	801CAB68 000A	
ClockTower Key D infinita	801CAB69 000A	
Art Tower Key 1 infinita	801CAB6A 000A	
Art Tower Key 2 infinita	801CAB6B 000A	
Control Room Key infinita	801CAB6C 000A	
Wall Key infinita	801CAB6D 000A	
ClockTower Key E infinita	801CAB6E 000A	
ClockTower Key A infinita	801CAB6F 000A	
ClockTower Key B infinita	801CAB70 000A	
Balas infinitas (Henry)	801D3DA3 0006	
Wolfman pode usar armas (Cornell)	801CAB37 0002	



Wolfman não pode usar armas (padrão/Cornell)	801CAB37 0004
Rapid Fire (Henry/segure B)	D11C87F6 0040
	801D3DA3 0006
Energia infinita para Young Henry	D11C87F6 0010
	813A5360 2800
Não usar armas nem pular	801C87F5 0000
Ouvir sons sem nenhuma atualização de frame	801C834D 0000
<b>Foggy Lake – Upper Deck of Ship</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	8134C648 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	8134C678 3FCB
<b>Foggy Lake – Hull Section of Ship</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81347708 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	81347738 3FCB
<b>Foggy Lake – After Ship Wreck</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81347378 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	813473A8 3FCB
<b>Forest of Silence</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81346D60 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	81346D90 3FCB
<b>Castle Wall – Main Entrance</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81348268 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	81348298 3FCB
<b>Castle Wall – Tower</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81348018 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	81348048 3FCB
<b>Underground Waterway</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	813466A8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	813466D8 3FCB
<b>Villa – Main Villa Entrance Up to House</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81346218 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	81346248 3FCB
<b>Villa House – Up to And Including Rose Garden</b>	
Dual Transformer	D11C87F6 0020
	81347318 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000
	81347348 3FCB
<b>Upstairs Villa – Beyond Rose Garden</b>	

\* Para esse jogo é preciso ter o keycode do jogo The Legend of Zelda: Ocarina of Time



Dual Transformer	D11C87F6 0020 813511F8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81351228 3FCB

#### Villa Maze Garden

Dual Transformer	D11C87F6 0020 8134B168 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 8134B198 3FCB

#### Tunnel

Dual Transformer	D11C87F6 0020 8134AF88 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 8134AFB8 3FCB

#### Castle Center – First Floor

Dual Transformer	D11C87F6 0020 813482C8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 813482F8 3FCB

#### Castle Center – Second Floor

Dual Transformer	D11C87F6 0020 813466C8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 813466F8 3FCB

#### Castle Center – Third Floor

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81346E58 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81346E88 3FCB

#### Castle Center – Fourth Floor A

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81345BA8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81345BD8 3FCB

#### Castle Center – Fourth Floor B (Broken Stair Side)

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81345FF8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81346028 3FCB

#### Tower of Sorcery

Dual Transformer	D11C87F6 0020 8134A3E8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 8134A418 3FCB

#### Room of Clocks

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81344398 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 813443C8 3FCB

#### Clock Tower – Part 1

Dual Transformer	D11C87F6 0020 813461C8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 813461F8 3FCB

#### Clock Tower – Part 2

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81344798 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 813447C8 3FCB

#### Clock Tower – Part 3

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81346FC8 3FCB
Moon Jump	D11C87F6 8000 81346FF8 3FCB

#### Tower of Execution – Part 1

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81346368 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81346398 3FCB

#### Tower of Execution – Part 2

Dual Transformer	D11C87F6 0020 813450E8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81345118 3FCB

#### Tower of Execution – Part 3

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81345668 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81345698 3FCB

#### Tower of Science – Part 1

Dual Transformer	D11C87F6 0020 8134AF78 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 8134AFA8 3FCB

#### Tower of Science – Part 2

Dual Transformer	D11C87F6 0020 813599B8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 813599E8 3FCB

#### Dual Towers

Dual Transformer	D11C87F6 0020 8134E508 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 8134E538 3FCB

#### Art Tower – Part 1

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81349548 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81349578 3FCB

#### Art Tower – Part 2

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81346358 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81346388 3FCB

#### Tower of Ruins – Part 1

Dual Transformer	D11C87F6 0020 81347BA8 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 81347BD8 3FCB

#### Tower of Ruins – Part 2

Dual Transformer	D11C87F6 0020 8134DC28 3F00
Moon Jump	D11C87F6 8000 8134DC58 3FCB

## SMURF RACER



Munição infinita

80094408 0001

Habilitar tudo

800100EA FFFF



(GS Pro 3.3)

## Z.O.E.



Master Code (precisa estar ativado!)

ECB78414 1456E60A

Munição infinita para Javelin

4CDF7052 1456E404

Munição infinita para Geyser

4CDF7058 1456E404

Munição infinita para Bounder 4CDF7056 1456E404

Munição infinita para Phalanx 4CDF705C 1456E404

Munição infinita para Halberd 4CDF705A 1456E404

Munição infinita para Comet 4CDF7060 1456E404

Munição infinita para Gauntlet 4CDF705E 1456E404

Munição infinita para Sniper 4CDF7064 1456E404

Munição infinita para Decoy 4CDF7062 1456E404

Munição infinita para Mummy 4CDF7068 1456E404



(GS Pro 3.3)

## COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



# DETONADO **Esquilo sacana enche a lata no Nintendo 64**

Conker's Bad Fur Day **10**

Ação/Adventure	Controle - estilo Banjo-Tooie	10
Rare	Diversão - de rachar o bico!	10
4 jogadores	Gráfico - efeitos de Matrix	10
Rumble Pack	Som - de todas as tribos	10

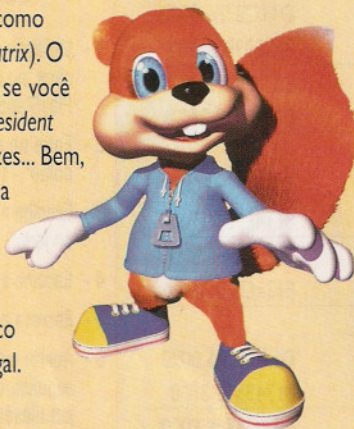
## Conker's **BAD FUR DAY.**



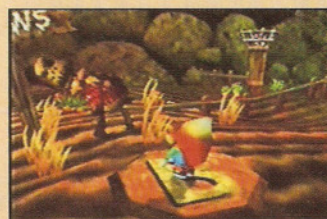
Por Lord Mathias

O polêmico **Conker's Bad Fur Day** é, com certeza, um dos jogos mais divertidos já criados! Destinado a um público adulto por ter alto grau de violência e linguagem forte (muitos palavrões foram censurados com o famoso "piiii"), o game faz paródias de filmes como *Matrix*, *Gladiator* e *O Exorcista* e de jogos como *Banjo*, *Resident Evil* e *Mario*. A história começa quando Conker decide encher a cara com os

amigos, enquanto o vilão Panther King sofre com um tremendo problema: o pé de sua mesa quebra e ele precisa exatamente de um esquilo vermelho (!!) para consertá-la. Dá pra imaginar o que vai acontecer, né? Ao longo do jogo, você deverá se relacionar com os personagens e cumprir estranhos favores para eles, como fazer uma abelha polinizar flores ou encaixar uma engrenagem na rosca (hehe...). Nosso amigo Conker também poderá interagir com vários objetos – como tanques e metralhadoras –, cavalgar em dinossauros e até beber cerveja para soltar um poderoso ataque de xixi! A boa notícia é que você não precisará coletar centenas de itens espalhados pelos cenários! O gráfico é excelente, e as cenas de animação farão você rachar o bico (como aquela dos 360 graus de Neo em *Matrix*). O som muda bastante conforme a fase: se você estiver no cemitério, ele fica estilo *Resident Evil*; se estiver numa montanha de fezes... Bem, só ouvindo pra conferir! Se você acha que Conker é aquele esquilo bonzinho que apareceu em **Diddy Kong Racing**, está completamente enganado! Ele é bagaceiro e um pouco violento, mas ainda assim um cara legal. Agora é hora de detonar!



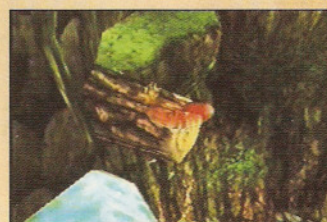
### Chapter 1: **Hungover**



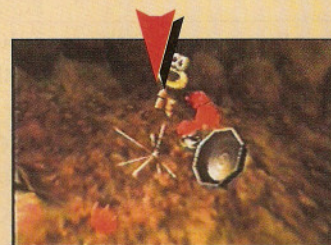
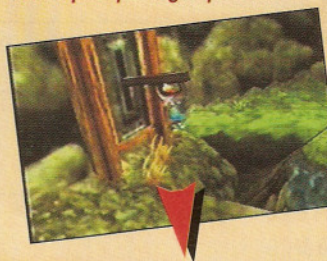
1 - Faça o espantalho Birdy beber todas até capotar. Para isso, aperte B no pad que está perto dele



2 - Para curar a ressaca de Conker, use o pad que está perto do portão da cerca



3 - Nade até o outro lado e fique em cima da plataforma. Você aprenderá os comandos para pular (segure Z e aperte A) e planar (segure A no ar). Use-os para prosseguir por cima



4/5 - Pule no switch para abrir uma porta, entre nela e corra atrás da chave para aprender como dar paneladas (aperte B). Acerte a chave e pegue-a para abrir a porta

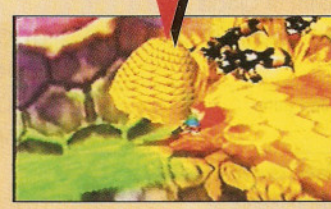


6 - Encontre o monstro Gargoyle e acerte rapidamente a frigideira nele para derrubá-lo da ponte. Depois pule em cima da pedra que caiu e prossiga por cima



7 - Aperte B no pad para explodir a pedra com dinamite. Depois siga pelo caminho aberto

### Chapter 2: **Windy (Parte 1)**



1/2 - Fale com a abelha e leve a colméia que está do outro lado para ela. Para isso, corra sem parar e siga pelo caminho sem grama para ir mais rápido. Você receberá \$100 pela ajuda

#### Principais **Itens**



Chocolate: após passar por Hangover, aparecerão chocolates por todos os cantos das fases. Pegue-os sempre para encher a vida de Conker



Cauda de esquilo: quando você morrer pela primeira vez, a Dona Morte aparecerá. Não se preocupe, pois ela apenas lhe dirá que há várias caudas de esquilo espalhadas em todas as fases. A partir disso, você deverá pegar esses itens a todo custo, pois são eles que aumentam o número de vidas de Conker



#### Comandos Básicos **de Conker**

- Andar – mova o Control Stick
- Pular – aperte A
- Pular alto – segure Z e aperte A
- Planar – pule e aperte A no ar
- Atacar – aperte B
- Agachar – aperte Z
- Rastejar – segure Z e mova o Control Stick
- Alternar câmera – aperte C ou C'
- Dar zoom – aperte C'
- Usar visão em primeira pessoa – segure C'
- Cortar cenas – aperte L

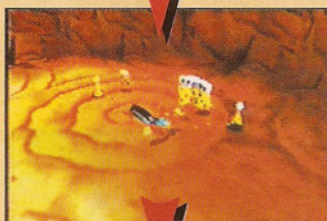
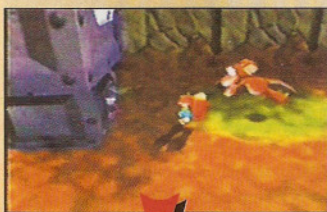


3/4 - Pague o espantalho para ganhar o manual de como usar um estilingue. Fique no pad e aperte B e depois Z para atirar nas joaninhas



5 - Depois suba a ladeira e entre na árvore

## Chapter 3: Barn Boys



11/213 - Na área com dois blocos de metal e um rato, fale com o bloco de metal Jack. Depois siga para o local com vários queijos e fale com o bloco de metal que está lá perto para abrir a cerca. Acerte um queijo e leve-o para o rato comer. Repita isso três vezes até o rato explodir



4 - Suba nos blocos de metal e continue subindo pelos canos até o telhado. Pegue \$100 e pise no switch para abrir a porta da casa



5 - Entre na casa e fale com o forcado (monte de palha) que está perto da lata de tinta. Atraia o cara e deixe-o detonar as palhas (para isso, apenas fique parado e pule no momento em que ele atacar). Depois acione o switch que está no canto e saia da casa



6/7 - Fale com o rei das abelhas e depois com a flor que está do outro lado



8/9 - Você deverá encontrar cinco enxames e levá-los para a flor. Eles estão perto do rei das abelhas; na área dos queijos; em cima do telhado; na

entrada da fase; e na caixa de água que está no topo do telhado. Então espere o rei polinizar a flor e pule nela para alcançar os \$100 que estão lá em cima. Dica: aperte A bem na hora em que a flor jogá-lo para cima



10/11/12 - Suba na caixa de madeira e entre na casa. Ande pelas estruturas do teto e aperte B para queimar os morcegos. No final, aperte B no pad e atire facas para salvar o forcado (aperte Z)



13 - Suba no forcado e use-o para acertar o monstro gigante de palha (aperte B para atacar). Após a luta, vocês cairão no porão



14/15 - Fique longe do ex-monstro de palha e faça o tiro dele acertar os

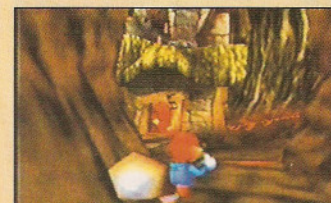
canos. Depois atraia-o até o vazamento do cano para fazê-lo entrar em curto. Então pule atrás dele e aperte B para socar o switch vermelho



16 - Suba a escada do pilar e use o pad lá de cima para atirar facas nos cabos elétricos que estão próximos. Depois nade até o outro pilar e atire facas nos cabos que estiverem faltando. Espere o local encher de água e saia pela passagem



17/18 - Fique em cima da escritura de pedra do monge para ser arremessado. Pegue \$100 no caminho e suba a escada desviando das abelhas. Lá no topo, pule nos chocolates e aperte B (no ar) para virar uma bigorna. Conker cairá para acionar o switch que abre a grade do rio. Vá até lá para pegar \$100



19 - Saia da fase e siga para a Poo Mountain (o local coberto de fezes)

## Chapter 2: Windy (Parte 2)



1 - Entre na casa e fale com a joaninha. Aperte B para quebrar a tábua do chão e caia



DETONADO

# Conker's BAD FUR DAY.



2 - Pule nas cordas e entre na passagem lá no topo



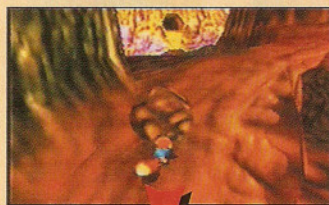
3/4 - Não ligue para o touro. Suba nas plataformas que estão à esquerda do local em que está escrito "Prune Juice". Tome cuidado com as bolas que caem! Chegando lá em cima, corra em volta da válvula para abrir a torneira



5/6/7 - Liberte a vaca fazendo o touro atingir o alvo. Depois faça o bicho acertar a tábua para que os chifres dele fiquem presos. Por fim, suba no touro e controle-o para detonar a vaca (aperte B). Repita isso até ele cair no poço



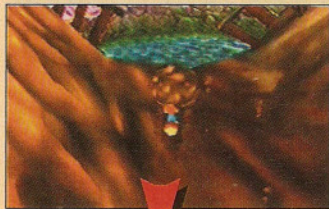
8 - Caia no poço, nade até achar um pad e use-o para aprender a mergulhar. Então mergulhe para voltar até a entrada e pegue \$100 antes de sair



9/10 - Empurrando a bola, siga pela ladeira que está na entrada da fase. No final, deixe Conker derrubá-la para esmagar a joaninha gigante



11 - Empurre a bola até o topo da montanha e jogue-a no buraco para abrir a quinta fase. Antes de descer, pule alto para alcançar os \$100 que estão lá em cima



12/13 - Dessa vez, empurre a bola pelo chão e deixe-a cair no lago. Entre no local e acione o switch parecido com um cogumelo para abrir a quarta fase



14 - Entre na porta que está no lago

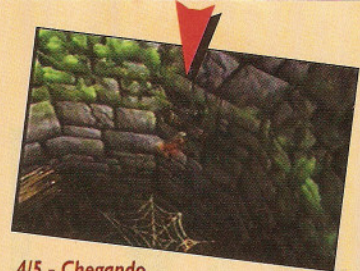
## Chapter 4: Bats Tower



1 - Depois de falar com os peixes em forma de gato, nade até o final. Mergulhe na passagem que está logo abaixo do peixe em forma de cão e saia da água



2/3 - Converse com a engrenagem macho e vá até a plataforma de madeira para subir. Depois siga queimando os morcegos e use as cordas para chegar ao topo



4/5 - Chegando ao topo, use a corda para pegar os \$100 que estão perto dos guardas. Depois pule na alavanca da parede para abrir a grade da tubulação



6/7/8 - Desça tudo e volte para a água. Mergulhe e siga pela tubulação aberta. Após sair da água, você terá de pegar as três engrenagens fêmeas que estão correndo no local. Para isso, corra para o lado oposto ao que elas estão indo e acerte uma panelada de frente. Leve uma de cada vez à sala da engrenagem macho. Após encaixar todas elas, corra sobre a plataforma circular que está no centro da sala para prender o peixe em forma de cão

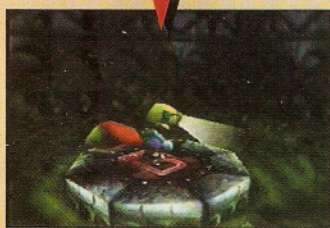
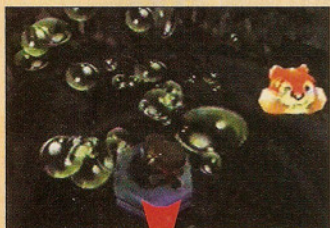


9 - Volte ao começo da fase e chame os peixes em forma de gato. Vá até o cofre que está perto do peixe em forma de cão, abra-o e entre nele





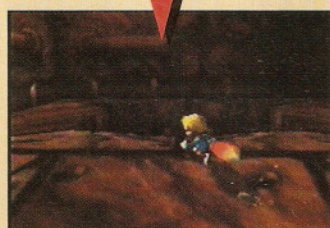
10/11 - Use o pad para atirar com o estilingue nas letras que estão na parede, formando a palavra "Open", e caia no buraco que se abrirá. Então use o pad para pegar a lanterna e mergulhe



12/13/14 - Use os canos com bolhas para recuperar o fôlego. Chegando ao fundo, entre na tubulação de luzes verdes, atravesse-a e suba para recarregar a lanterna no pad



15/16 - Mergulhe e siga pela tubulação de luzes azuis. Atravesse-a e suba para puxar uma alavanca



17/18 - Mergulhe de novo, entre na tubulação verde e, em seguida, na amarela. Nade até o topo e saia da água. No final, caia no buraco

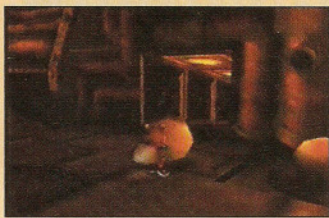


19/20 - Use o pad para encher a cara. Então aproxime-se dos homens de fogo e apague-os urinando em cima deles (aperte B e segure Z para atirar mais longe). Você deverá detonar oito deles rapidamente para que o game prossiga (caso a munição acabe, use o pad de kit médico que está no canto da sala e depois encha a cara para tentar tudo de novo)



21/22 - O forno atacará você. Quando ele estiver em cima da grade do chão,

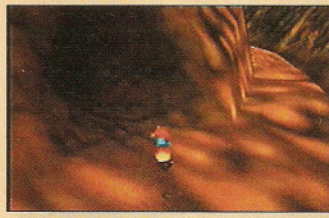
vá para o canto da sala e pule a alavanca. A lama cairá e ele ficará atordoado. Aperte B de perto para acertá-lo no saco



23 - Após a luta, vão sobrar duas bolas: empurre uma delas na plataforma com o relevo arredondado para abrir a porta que está bem ao lado. Depois empurre a outra bola para acabar com o guarda que está bloqueando o corredor. Pegue \$10° no final e saia



24 - O peixe em forma de cão vai seguir você. Aproveite quando ele parar para comer os peixes em forma de gato e fuja! Chegue à margem, e o inimigo acabará na parede. Suba nele e pegue \$300 logo acima

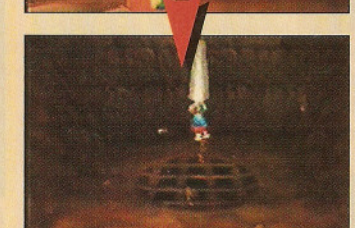
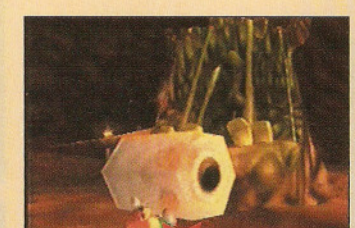


25 - Saia da fase e entre na caverna que está na Poo Mountain

## Chapter 5: Soprano



1 - Pegue todos os caroços (primeiro dê uma panelada para atordoá-los) e jogue-os nas fezes do centro da área para que o cantor de ópera apareça



2/3 - Fique fujindo dos tiros até o cantor de ópera começar a cantar. No momento em que ele estiver com a boca aberta, use o pad e atire papéis higiênicos (aperte Z) na garganta dele. Depois de acertá-lo algumas vezes, o vidro de uma passagem quebrará. Vá até lá para pegar \$100 e dê a descarga para acabar com o inimigo

## Localização do Dinheiro

O dinheiro é fundamental nesse jogo, pois ele serve para você pagar certos personagens. Só assim será possível prosseguir em certos pontos. Confira a seguir algumas dicas para você descolar uma graninha:

\$100 - leve a colméia para a abelha (Windy, Parte 1)  
 \$100 - no telhado da casa dos monstros de palha (Barn Boys)  
 \$100 - em cima da flor (Barn Boys)  
 \$100 - após detonar o chefe de palha, logo acima do monge com a escritura de pedra (Barn Boys)  
 \$100 - dentro da passagem que tem grade, no rio (Barn Boys)  
 \$100 - no poço da casa da joaninha, após o local ficar inundado (Windy, Parte 2)

\$100 - na montanha das joaninhas, no topo (Windy, Parte 2)  
 \$100 - no topo da sala das engrenagens (Bats Tower)  
 \$300 - após o cão em forma de peixe bater na parede (Bats Tower)  
 \$100 - perto da descarga (Sloprano)  
 \$100 - em cima do templo que está perto dos tiranossauros (Sloprano)  
 \$100 - em cima da cabeça de dragão (Uga Buga)  
 \$100 - na danceteria, dentro

da cela (Uga Buga)  
 \$100 - perto dos dois caras para os quais você pagou \$1000 para passar, indo pelo lado oposto do elevador de madeira (Sloprano)  
 \$100 - no favo, indo pelo buraco à esquerda da entrada principal (Windy, Parte 3)  
 \$400 - após ajudar a abelha pela segunda vez (Windy, Parte 3)  
 \$100 - ande com o barril e entre na caverna que está no lago (Spooky)





DETONADO

# Conker's BAD FUR DAY.



8 - Vá entrando nas portas do templo até chegar ao topo. Pegue os \$100, suba na estátua e aperte B para Conker afundá-la. Repita isso três vezes para cair no subterrâneo

## Chapter 6: Uga Buga



4 - Siga pela passagem que está na parte rasa do buraco que se abriu no lodo (se você cair no fundo, voltará à casa da joaninha)



112 - Antes de tudo, afunde a estátua de novo para abrir uma passagem. Agora vá até a área em que há vários monstros de pedra e empurre a criatura que está dormindo para a passagem que você acabou de abrir. Siga em frente



516 - Entre na água e passe pelos três ventiladores rapidamente. No final, suba a corda e a escada. Cuidado com as lâminas do chão: pule-as para se esquivar



7 - Dê \$1.000 aos guardas e prossiga



3 - Vá pela porta que está à direita da cabeça de dragão



415 - Suba no ovo e aperte B para chocá-lo. Depois guie o filhote até a saída

## Modo Multiplayer

Assim como os outros jogos da Rare, como GoldenEye e Banjo, Conker traz o modo Multiplayer. Dessa vez, a Rare caprichou ainda mais, fazendo minigames muito mais criativos e engraçados. O legal é que vários personagens secretos podem ser destravados (leia a seção de Dicas). Confira a seguir a explicação de todos os minigames:



### TOTAL WAR

Time A: esquilos  
Time B: ursos  
Objetivo: matar os adversários,

o que pode ser feito de duas formas. Ou você usa as armas que estão espalhadas pelos cantos da área ou mata todos com um gás venenoso. Para isso, você deverá entrar na base inimiga, roubar um componente químico verde, levá-lo ao esgoto e usá-lo na plataforma circular. Um gás mortal sairá e acabará com todos que estiverem do lado de fora. Vale lembrar que é possível usar máscaras de gás para prevenir esse ataque (elas estão nas bases).

Pontos: matar adversários (+1)



### BEACH

Time A: esquilos  
Objetivo: chegar vivo na entrada que está

debaixo da base dos ursos. Caso a missão do esquilo não seja cumprida dentro de 90 segundos, ele será automaticamente executado. Para facilitar, pegue itens de correr mais rápido e bombas para jogar nos ursos, escondendo-se atrás das pedras e corra o máximo que puder

Pontos: chegar na base (+1), matar urso (+1)

Time B: ursos

Objetivo: metralhar os esquilos a qualquer custo. Para isso, use as máquinas de atirar que estão na base

Pontos: matar esquilo (+1)



### COLORS

Time A: esquilos  
Time B: ursos  
Objetivo: roubar a

bandeira que está no topo da base inimiga e levá-la para sua base. A grande dificuldade será voltar vivo, pois, enquanto seu personagem está com a bandeira, ele não pode atirar. A tática é deixar sempre um parceiro dando cobertura

Pontos: pegar a bandeira (+1)



### RAPTOR

Time A: homens das cavernas  
Objetivo: pegar o ovo que está no

ninho dos dinossauros e jogá-lo na panela de casa. Para se dar bem, pegue as armas que estão espalhadas e atire nos dinossauros

Pontos: fritar ovo (+3), matar dinossauro (+1)

Time B: dinossauros

Objetivo: comer os homens das cavernas ou levá-los para os filhotes que estão nos ninhos

Pontos: comer (+1), alimentar filhotes (+1)

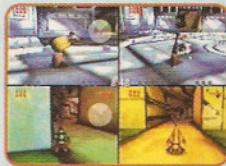


### TANK

Objetivo: aqui também é cada um por si. A missão é detonar os

tanques inimigos, o que pode ser feito de duas formas: atirando ou explodindo todos com gás. Se escolher a segunda opção, pegue o componente químico que está no centro da área e entre em sua base. Um gás irá se espalhar lá fora, e sua base ficará isolada; proteja-se nela! No caminho, você encontrará vários itens, como escudo e nitro

Pontos: detonar tanques (+1)



### HEIST

Objetivo: aqui é cada um por si. O jogador deve roubar o

saco de dinheiro que está no centro da área e levá-lo para seu cofre. O problema é que há apenas um saco de dinheiro que deverá ser disputado por todos! Use as armas que estão espalhadas no local para se livrar dos adversários. Caso esqueça onde está seu cofre, oriente-se pelas cores das flechas que estão nas paredes

Pontos: encher cofre (+1)



### RACE

Objetivo: vencer a corrida. Infelizmente, só é possível jogar em

dois. A disputa segue o estilo de Mario Kart, com itens de correr mais rápido e mísseis teleguiados para atrapalhar a vida do adversário. Existem duas pistas diferentes

Pontos: vencer a corrida (+1)



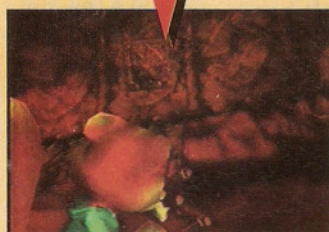
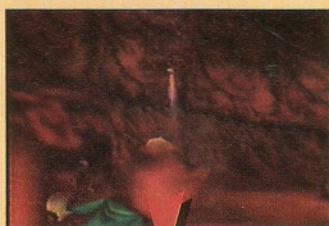
### DEATH MATCH

Objetivo: é cada um por si. A missão é simplesmente sobreviver e acabar com todos os adversários. Há cinco arenas para escolher, mas a Bunker é a única que contém

ótimas tranqueiras, como switches que acionam fogo ou eletricidade numa sala (isso poderá ser bem útil se alguém estiver andando distraído).

Pontos: matar adversários (+1)

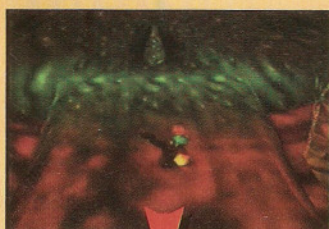




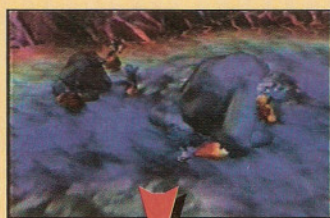
6/718 - Há um pad no começo da sala que tem a cabeça de dragão. Use-o e atire no switch da parede esquerda para levantar uma plataforma. Atraia o bebê e ponha-o no altar. Então use o pad e atire no switch da parede direita para esmagar o bebê



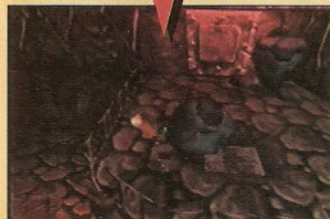
9 - Suba na cabeça de dragão, pegue \$100 e entre nos dois buracos do nariz para colocar sal (aperte B)



10/111 - Entre na boca da cabeça de dragão, atravesse a garganta e pegue um chapéu de tigre no final



12/113 - Volte para fora, e os quatro homens das cavernas seguirão você. Leve-os para detonar os monstros de pedra que estão no começo da fase. Depois fale com o segurança e entre na porta



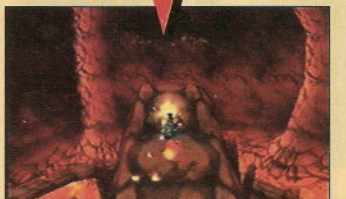
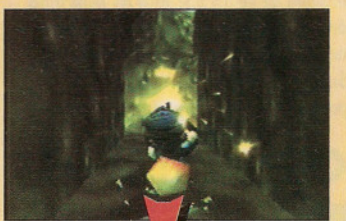
14/115 - Vá ao bar da danceteria e empurre o monstro que está dormindo até o switch da entrada para abri-la uma passagem



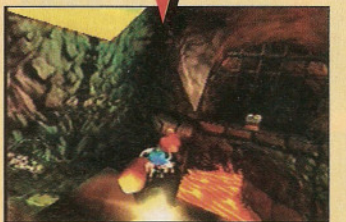
16/117 - Use o pad para ficar bêbado e atire no monstro de pedra até ele entrar na passagem. Depois use o kit médico que está no meio da área para voltar ao normal. Entre na passagem também e empurre o monstro até o switch do canto para abrir mais duas portas



18/119 - Fique bêbado de novo e empurre mais dois monstros em suas respectivas passagens. A cela quebrará, e você libertará Berry. Antes de sair, pegue \$100 na cela

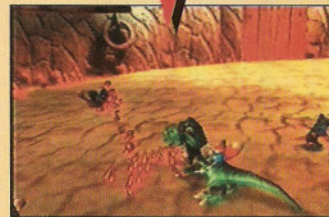


20/21 - Após falar com o chefe da máfia, você estará com uma bomba. Leve-a até o penhasco onde você pegou o chapéu (passando por dentro da cabeça de dragão, pelo caminho da esquerda). Depois saia rapidamente da caverna



22/23 - Suba na prancha e corra atrás dos ladrões. Quando você alcançar algum, acerte-o com uma panelada para recuperar seu dinheiro. É bom lembrar que a pista mudará de curso depois que

você atingir o segundo ladrão. No final, pegue o dinheiro que está na parte de cima (onde tinha uma grade)



24/25 - Chegando ao coliseu, fale com os homens das cavernas. Um tiranossauro aparecerá: use o pad que está no centro da área para montar nele. Atenção: fique de perto e virado de frente para ele. Corra atrás dos homens das cavernas e coma-os (aproxime-se para morder e aperte B para engolir). Ou então dê cabeçadas (corra e aperte B) até eles caírem na lava. Dica: a segunda tática é a mais eficiente



26/27 - Para detonar o troglodita, espere-o pular e cair no chão. Pule o terremoto e espere o adversário levantar a mão para atacá-lo. Nesse momento, corra rapidamente para morder o saco (!?) dele. A calça do cara cairá. Vá atrás dele e morda seu traseiro. Repita isso três vezes. Após a luta, entre na porta e fale com a mulher



28 - Siga pela passagem e vá pelo caminho indicado na foto. Pegue \$100 e depois caia para voltar à Poo Mountain. Saia do local



DETONADO

# Conker's BAD FUR DAY.

## Chapter 2: Windy (Parte 3)

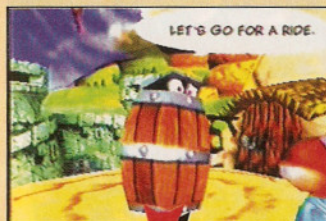


112 - Fale com a abelha de novo e depois entre no favo. Ah! Antes de prosseguir pela entrada principal, vá pelo buraco à esquerda e depois siga por cima para pegar \$100



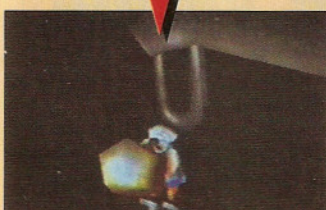
314/5 - Encontre a colméia, entre nela e

atire (aperte Z) nos inimigos. Depois de um tempo, a abelha que você está ajudando aparecerá. Pegue a colméia e leve-a correndo para a coitada. Você receberá \$400 como recompensa

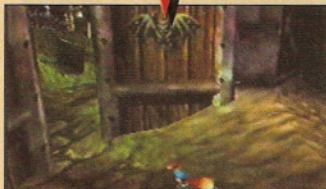
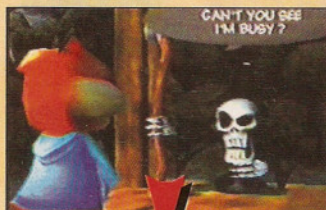


617 - Pule as minhocas para chegar ao moinho de vento que está no centro da área e fale com o barril (você deve ter, no mínimo, \$2.110 para prosseguir aqui). Suba nele e role até lá em baixo. Uma passagem se abrirá no rio: siga por ela

## Chapter 1: Spooky

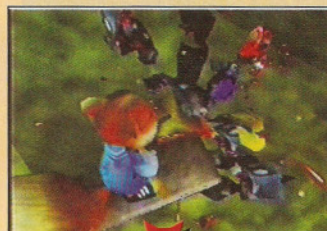


112 - Siga até achar o lago e entre na passagem que está na água, à direita do portão. Pule na alavanca que está logo acima para abrir a porta do cemitério

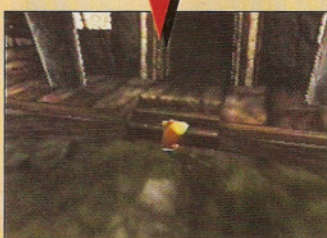
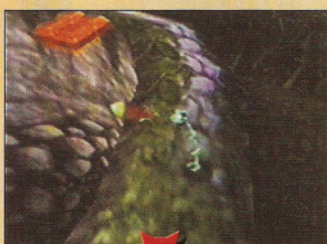


314 - Volte ao lago e fale com a Dona

Morte para pegar a Shotgun. Depois siga para o cemitério



516 - Suba nas tumbas e atire na cabeça dos zumbis (aperte B e depois segure R e Z para mirar com o laser). Detone, pelo menos, 12 deles para que a Dona Morte apareça e abra a porta lá no final



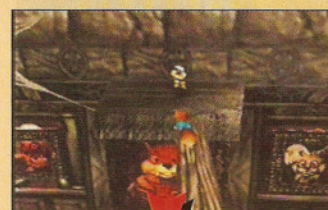
718 - Siga pulando as mãos que aparecem do chão e entre no casarão



9110 - Você se transformará em morcego. Voe pelo casarão e atire nos caçadores para fazê-los cair. Pegue e leve-os até o triturador que está debaixo do vampiro. Triture sete caçadores para prosseguir



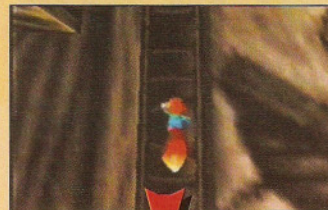
1112 - A primeira coisa a fazer é acabar com os morcegos que estão no teto da sala de jantar e na biblioteca. Para isso, atire flechas neles (use os pads)



1314 - Pegue a chave que está no teto da sala de jantar e use-a no portão da entrada (desça pelas estruturas de madeira da biblioteca)



15116 - Siga pela passagem que se abriu na sala de jantar e pegue outra chave no jardim. Use-a também no portão da entrada







empurre-o para o outro lado da fase, indo pelo caminho da direita. Desvie das minas e deixe-o no final. Use de novo o pad e mande-o para os ares para abrir a passagem de acesso ao campo de batalha

morrerá de vez! Para entrar no corredor, passe rastejando



17/18/19 - Agora suba a escada da sala do triturador e acione a alavanca. Pegue a chave que está do outro lado e entre na passagem. Use-a para, finalmente, abrir o portão

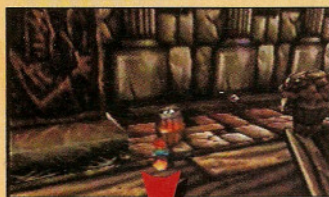
1/2 - Entre na água, mergulhe e faça a enguia passar no meio dos três aros para ligar a eletricidade. Um pad aparecerá no centro



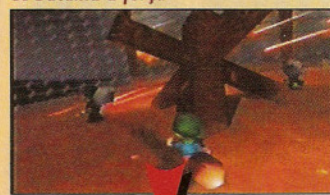
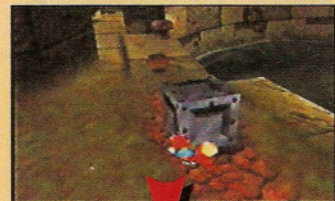
9 - Vá para o barco que está logo na frente da ladeira. O general lhe dará uma paulada para levá-lo ao campo de batalha à força



15 - Cuidado! De repente, aparecerão vários inimigos de trás das caixas do corredor



20/21 - Antes de descer, suba no barril que está na entrada e role para baixo



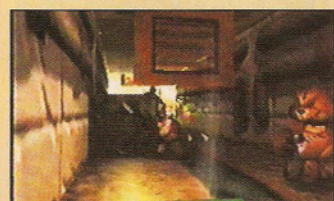
16 - Nesse ponto do corredor, pule no meio dos lasers planando



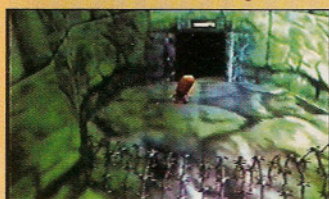
22 - Ainda em cima do barril, siga pela água e entre na passagem indicada na foto (é um local que não é possível alcançar a nado por causa da correnteza). Pegue aqueles \$100 da cachoeira do começo do game



10/11 - Fique atrás dos metais esperando os tiros pararem e corra de metal em metal até chegar a uma área com chocolates e uma porta



17 - Fique esperto, pois alguns inimigos cairão das portinhas de ventilação do teto. Assim que eles descerem, fuzile-os rapidamente

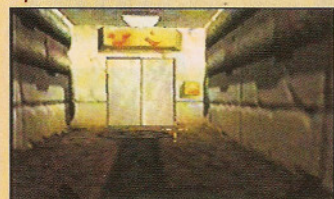


23 - Vá para Windy. Pule o arame farpado e entre na porta

3/4/5/6 - Empurre o bloco de metal para perto da ladeira que tem uma placa em que está escrito "TNT". Suba a ladeira e bata a porta do banheiro. Um cara sairá: empurre-o até o outro lado da fase, indo pelo caminho da esquerda. Desvie das caixas e deixe-o sentar no final. Então use o pad e atire fogo nele para explodi-lo

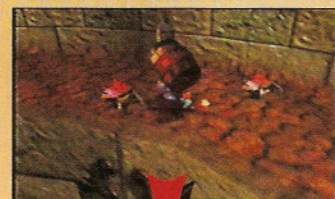


12 - Depois que o soldado morrer, aperte B para equipar-se com duas metralhadoras, atire no cadeado da porta e entre

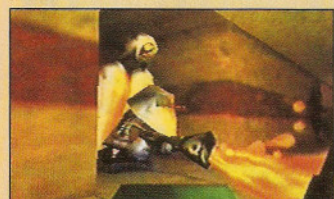


18 - Siga pelo elevador que está no fim do corredor

## Chapter 8: It's War



13 - Na primeira sala há quatro inimigos. Fique atrás das caixas para se defender e atire. Atenção: para sempre se dar bem na troca de tiros, segure R e ande com os botões C. Aí segure e solte Z para mirar e acertar a cabeça dos inimigos



19 - Saindo do elevador, você encontrará um cara que solta rajadas de fogo. Apenas espere-o parar de atirar e passe correndo



7/8 - Chame o outro cara do banheiro e



14 - Não encoste nos lasers, pois você



20 - No final do corredor, você encontrará lasers formando um triângulo. Pule e caia bem no meio para prosseguir

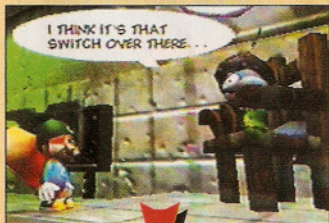


# DETONADO

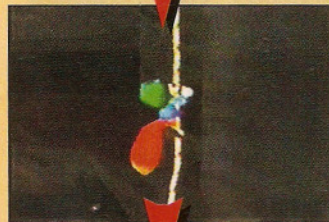
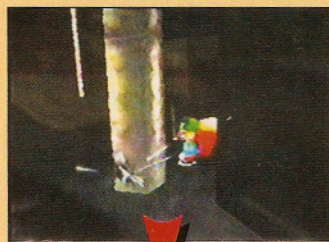
## Coker's BAD FUR DAY.



21 - No laboratório, atire em todos os médicos até o caminho ficar livre



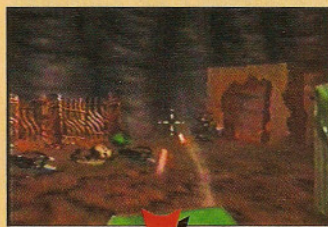
22/23 - Siga até a cadeira elétrica que tem um soldado sentado. Converse com ele e depois acione os dois switches para abrir a porta



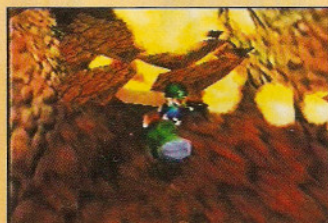
24/25/26/27/28/29 - Contra o cara da supermetralhadora, faça o seguinte: corra por trás das caixas para aproximar-se dele. Siga por trás do cano que está do lado, suba na corda para alcançar a plataforma de cima e fique atrás do cano. Então corra até o pad que está logo à frente e use-o para atirar um míssil no desgraçado! Atenção: faça todos esses passos no momento em que o inimigo estiver recarregando a arma



30/31 - Entre na máquina da supermetralhadora e detone os inimigos até a porta abrir. Depois vá pela passagem à direita do projeto



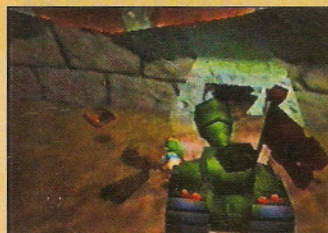
32/33 - Atire rapidamente na cabeça dos inimigos para salvar o soldado de óculos. Depois de acabar com todos, fale com ele



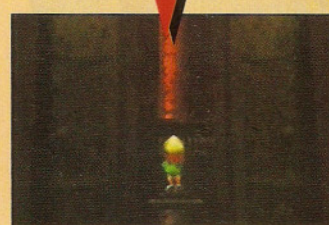
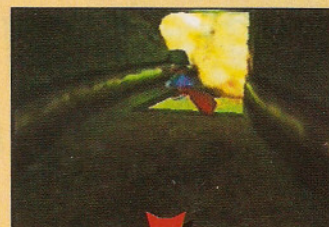
34 - O soldado de óculos ajudará você no caminho. Ande bem devagar. Quando seu ajudante avisar que tem uma bomba caindo, saia de perto



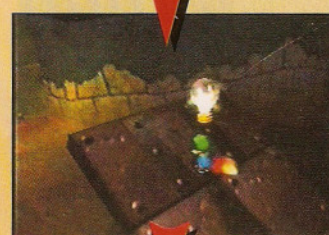
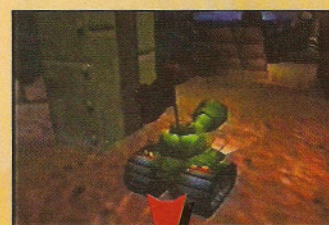
35/36 - No lago, siga pela água e entre no bote. Use o pad e atire nos quatro pontos vermelhos para abrir o portão. Depois entre correndo no local



37 - Use o tanque e detone a porta com desenho de hélices. Então siga por ela andando



38/39 - Quando os inimigos atacarem você, volte e pule o ácido para fazer eles derreterem. No final, acione a alavanca e fuja correndo para não se queimar



40/41/42/43 - Entre no tanque e siga para o portão que se abriu. Agora você deverá atirar nos quatro suportes da torre que está no centro da área. É bom lembrar que você precisará sair do tanque para baixar as pontes (use o pad). Atropele os inimigos e tome cuidado para não deixar seu tanque cair nas ladeiras. No final, caia no buraco para prosseguir

## Chapter 9: Heist



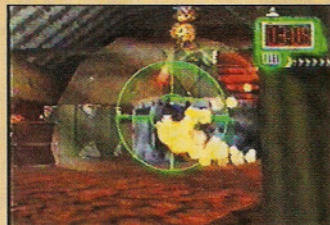
44/45 - Fale com a menina que está no meio da sala. Depois use os três pads que estão em volta da sala para acabar com todos os submarinos (se um míssil for cair em cima de você, atire nele para neutralizá-lo). Aí fale com a menina de novo



46/47/48 - Ande sem parar com o tanque e use os botões C para mirar nas armas do urso de fantoche. Atire até detonar todas as armas dele e depois acerte o fantoche (mire com R apertado). Quando o urso for pegar o fantoche, atire na bola vermelha que está nas costas dele. Repita isso três vezes para vencer



49/50 - Você deverá deixar o local antes que o tempo zere. Entre no buraco e siga. A principal dica é não se preocupar com o tempo e ficar atento aos lasers do caminho



51 - Quando você conseguir voltar à primeira sala, a porta da entrada será bloqueada com um laser azul. Para abri-la, acabe com todos os inimigos da área



52/53 - Chegando ao lado de fora, você encontrará inimigos com bazucas e terá de detonar todos! Para isso, fique atrás dos metais e atire quando der. O problema será o último ataque deles, pois aparecerão três adversários de uma vez só. Não se precipite: fique atrás do metal e atire em um por vez. Siga e entre no barco lá no final



54 - Volte para Windy e siga para o moinho de vento. Depois da tocante cena, entre na passagem que está dentro do moinho



1 - Fale com o Boss e entre no banco



2 - Aqui não há segredo: use os pads que estão atrás dos pilares. Você pulará e verá tudo em câmera lenta. Então atire nos inimigos facilmente



3 - Chegando ao cofre, acerte três ícones de dinheiro com paneladas e pegue-os para prosseguir. Conker ficará milionário!



4/5 - É hora de se preparar para a batalha final! Quando o alien aparecer, puxe a alavanca e pegue a armadura amarela



6/7 - Para vencer esse adversário, você deverá primeiro dar uma seqüência de socos até derrubá-lo (aperte B rapidamente). Quando o alien estiver no chão, aproxime-se do rabo dele para agarrá-lo. Então gire o direcional até rodá-lo bem rápido e solte-o (aperte B) em direção à porta. Repita isso três vezes até o bicho ir pro espaço. Fique atento aos golpes dele! Pule quando ele der uma rabada e defenda-se com R quando morder

## Final



1/2/3/4 - Quando tudo parece resolvido, o alien volta e quase acaba com Conker! A sorte do nosso amigo esquilo é que o jogo trava justamente na hora em que ele ia morrer. No final das contas, o alien morre naturalmente e Conker se torna rei. Mas nem com todo esse estresse nosso amigo toma jeito. O sacana termina o jogo bebendo todas para esquecer do trágico final de sua mina! É isso aí... Para você que terminou o jogo, parabéns! Mas veja lá se não vai aprontar que nem o Conker, beleza?



# DETONADO A luta do bem contra o mal nunca foi pior!

Grandia II

8.8

RPG  
Game Arts  
1 Jogador  
VMU

Controle - não compromete 9  
Diversão - batalha inovadora 10  
Gráfico - bem-humorado 8  
Som - bem variado para RPG 8



Por Marcelo Kamikaze

Se você não jogou o primeiro **Grandia**, que saiu para Saturn e PlayStation, não se preocupe! **Grandia II** é um game totalmente independente da versão original, com história e personagens novos. Milhares de anos atrás, os deuses do bem e do mal, Granas e Valmar, enfrentaram-se numa terrível batalha. Granas derrotou Valmar, mas não conseguiu evitar que o continente de Silesia fosse dividido ao meio. Tempos depois, forças do mal voltam a atacar. Na pele de Ryudo, sua missão será escoltar a jovem Elena até a Catedral de Granas para expulsar de novo o espírito do malvado Valmar. O forte do jogo são as batalhas. Cada personagem pode escolher vários tipos de ataque, como Combos, Criticals e magias. Cada um deles tem um efeito diferente sobre o oponente, daí a necessidade de bolar uma boa estratégia para usá-los do melhor modo. Conforme for ganhando experiência, você poderá aperfeiçoar seus golpes. **Grandia II** não exige muita exploração, e os quebra-cabeças são poucos e relativamente fáceis. Nesse Detonado, você descobrirá passo a passo as manhas para chegar ao final de mais um dos grandes RPGs do Dreamcast!



## Movimentos básicos dos Geohounds

### Lute, não corra!



Quando você movimenta seu grupo para brigar, o ângulo de ataque faz grande diferença. Ataque grupos de monstros pelas costas ou pelos lados, assim você poderá dar o primeiro golpe. Se um inimigo estiver prestes a atacá-lo, mova o controle rapidamente na direção dele – nunca deixe um inimigo surpreender sua equipe pelas costas!

### Surpresa!



Suponha que você foi cercado e está prestes a levar paulada! Quando chegar a vez de seu time, use os ataques mais poderosos para derrubar os monstros com um tiro (se puder), até você ficar em número mais vantajoso. Ou então selecione Escape no menu para sair da tela de batalha. Assim você poderá reposicionar seu grupo de aventureiros

### Congele a tela no Free-for-Alls



Durante o combate, o IP Gauge congela a ação na tela para que você possa selecionar um movimento. Sempre vasculhe a tela para ver qual é o adversário mais próximo do ataque. Você pode usar a flecha para exibir a janela Combat Status, que revela dados do personagem que está na mira. Na foto acima, Giant Mantis está prestes a arrebentar Ryudo. Use Defend ou Evade para evitar um ataque direto

### Contra-ataques agressivos



Um movimento de Skill bem sincronizado pode reverter o golpe de um inimigo se você atacar assim que o marcador do monstro se aproximar do fim (ACT Point) do IP Gauge



### Fuga agressiva



Quando estiver enfrentando vários oponentes, algumas vezes você pode se dar melhor se atacar um e escapar de outro. Quando chegar a vez de um personagem seu brigar no IP Gauge, examine a janela Combat Status para dizer se uma fera irá lhe atacar. Em vez de usar Evade ou Defend, encontre um inimigo que está longe e ataque-o. Seu personagem também pode se esquivar de um golpe enquanto bate

### Não fique inerte: use um escudo!



Se usar Defend para se proteger durante as batalhas, você obterá alguns Move Points a mais toda vez que um inimigo atingi-lo. Verifique seu menu Move/Magic durante as lutas, pois um movimento que você usou antes poderá estar disponível de novo

### Crie um Healer (curandeiro)



Escolha um personagem para ser um Healer (curandeiro) e use-o para restaurar a energia e ressuscitar seus colegas durante as lutas. Roan é uma boa escolha, embora ele abandone o grupo mais adiante no jogo. Equipe seu Healer com o Holy Egg como Mana, pois ele contém alguns feitiços de ataque. Turbine o poder dos encantamentos de Healing e fortifique a defesa do personagem (DEF), já que ele vai levar muita cacetada!

## Togarmia Tower

### Elena



I - Grandia II narra as aventuras do Geohound Ryudo para libertar a cantora lírica Elena, possuída pelo deus maligno Valmar. Ryudo e a moça se juntam em Carbo Village para uma longa caminhada até St. Heim, onde ela espera que o papa possa ajudá-la. O especial básico de Elena é a Impact Bomb, que pode ser supercarregada. Mas é aconselhável que você dê um upgrade nas Staff Weapons (cajado e suas variações) e eleve a Defense com Armor e Accessories

### Garmia Tower (Terceiro Andar)



2 - A primeira tarefa de Ryudo é escoltar Elena de Garbo para Garmia Tower. Os monstros nos andares inferiores não deverão dar muito trabalho, mas dois Gorgoyles durões aguardam você no topo da torre! Se não tiver se esquivado

de brigas no caminho até aqui, você deve ter conseguido Special Coins suficientes para aumentar seu Tenseiken Slash em dois níveis

### Quem é Millenia?



3 - Na Garmia Tower, Elena é possuída pelas Wings of Valmar, deus que se manifesta como o alter ego da cantora: Millenia. Quando Elena transformar-se em Millenia, ela ficará mais forte. Suas potentes Fallen Wings podem machucar diversos oponentes de uma só vez, mas Elena aparecerá mais frequentemente. Lembre-se disso quando for equipar Elena! Deixe Millenia forte, mas não equipe-a com Armor, Headgear, Footwear ou Accessories que você gostaria de usar

## The Inor Mountains



1 - Depois do incidente em Garmia Tower, Ryudo e Elena voltam a Carbo Village e seguem então para Inor Mountains. Cortar os cogumelos de Inor é grana na certa, mas cuidado: além de ouro e duas bombas potentes, eles também escondem Crar Snakes!



2 - Nas Inor Mountains, os irritantes Dodos geralmente estão fora do seu alcance, mas podem fazer rasantes para atacá-lo. Eles são alvos fáceis para seus movimentos Skill, mas, para evitar que você se machuque muito, faça com que seu personagem que está na mira use Defend enquanto outro detona o Dodo





DETONADO

# GRANDIA II



3 - Procure todas as alavancas com pedras. Uma delas derrubará as pedras que bloqueiam um baú que contém a Crystal Broach (útil para a defesa de Elena). A alavanca próxima à caverna, no entanto, faz com que você seja atacado por um Snake Team

## Agear Town



1 - Quando saírem das Inor Mountains, Ryudo e Elena se juntarão ao pequeno Roan, em Agear Town. Roan está escondendo um segredo, mas, até que o revele, ele será um ótimo candidato a Healer em seu grupo. Equipe o Holy Egg como Mana de Roan, que possui bons feitiços de cura e desenvolverá mais adiante uma impressionante magia para restabelecer a energia de todos. Suba um level no movimento básico de Golden Hammer para criar um forte ataque de longa distância



2 - Depois do encontro em Agear, Ryudo e Millenia terão de salvar Roan de três

Troglodytes em Durham Cave. Acerte-os com as Fallen Wings de Millenia e o Zap de Ryudo, se puder. Verifique os Trogs com a janela Combat Status e, de cara, use seus golpes e feitiços mais potentes contra os mais fortes. Então atinja os mais fracos em seguida. No entanto, se tiver algum Zap sobrando, ele dará fim a todos os adversários

### O minotauro da Durham Cave



3 - Depois de passar pelos Trogs, você procurará pela medalha de Roan, que o levará até Durham Cave Depths. Lá você enfrentará o Minotaur e dois Troglodytes. É a última batalha antes de você sair: utilize todos os Moves e Spells que tiver sobrando...



4 - Comece com as Fallen Wings de Millenia para eliminar as três criaturas de uma vez. O Tenseike Slash de Ryudo ou o Golden Hammer de Roan podem eliminar um Trog cada. Com sorte, movimentos Critical poderão reverter golpes do Minotaur, fazendo com que você sofra pouco dano. Movimentos tipo Skill causam mais danos no Minotaur do que mágicas ou itens de ataque. Se derrotá-lo, você receberá um Adventure Book!

### Poff Nuts



5 - Conforme você deixa Agear Town para ir para Baked Plains, em South Silesia, fale com o cidadão (citizen) parado na estrada. Ele lhe dará um Poff Nutt. Você precisará de três dessas nozes quando encontrar uma criaturinha meiga, o Carbo, em uma caverna. Os outros Poff Nuts estão em Durham Cave e em Baked Plains 2

## The Baked Plains



1 - Nas Baked Plains, Ryudo, Elena e Roan encontram os Sand Men, que atacam em gangues de seis. O feitiço Chaos Egg Zap é poderoso suficiente para derrubar todos os adversários de uma só vez, mas você terá pontos de magia apenas para duas Zapeadas. Se o Zap acabar, elimine os Sand Men com ataques especiais single e com contra-ataques Critical

### Mareg, the Beast-Man



2 - Você terá de derrotar Mareg em Baked Plains 3. Ele estará muito forte, mas não atacará Elena ou Roan até que Ryudo leve a pior. Use mágicas ou itens dos dois para curar ou proteger Ryudo. Conforme Mareg atacar, Elena e Roan poderão cansá-lo com feitiçaria brava, Special Attacks ou Attack Items. Se você derrotar o chefe, descobrirá por que ele tenta eliminar Ryudo com tanta vontade!

## Liligue City



1 - Mareg se unirá a seu grupo na Liligue City, depois que você visitar a igreja. O movimento Beast-Fang Cut do Beast-Man é uma poderosa arma de ataque. Ah! E ele se movimenta rapidamente para um bicho daquele tamanho!

### Passagem secreta



2 - Com Mareg no grupo, é hora de

explorar as ruínas e a Liligue Cave. A entrada da caverna está localizada do lado de fora da casa de Gadan

## Liligue Cave

### Ghoul Gangs



1 - Seu primeiro encontro com Ghouls acontece na Liligue Cave. Eles gostam de usar Gravity para fazer com que seu grupo fique mais próximo e de atacar com Ice Pricke para machucar todos de uma só vez. Tente se afastar e então atinja-os com Burnflame ou Howl

### O quebra-cabeças RGB



2 - Para sair dessa parte da caverna, você terá de solucionar um quebra-cabeças com jóias vermelha, verde e azul. Pise sobre a base de pressão na frente do monumento, e três portas secretas se abrirão nessa seção da caverna. Monstros escondidos atrás das portas guardam os interruptores dessas salas secretas, e cada uma delas tem uma saída que leva à próxima sala

### Derrubando Gadan



3 - Quando você encontrou Gadan em Liligue City, ele era apenas um porcalhão asqueroso. Agora ele virou algo chamado de Tonge of Valmar. Para sua sorte, Millenia reaparece aqui. Antes de caçar Gadan na câmara de Temple Ruins, procure o baú que contém um Burning Bow e um Flare Dress para Millenia. E dê para seu grupo o máximo de proteção contra fogo que puder



4 - Gadan tem quatro pedaços. Tente dar um Zap em cada um deles o mais rápido possível, na seguinte ordem: Right Hand, Left Hand, Head e Valmar's Tongue. Você também pode utilizar ataques de vários hits, como o Fallen Wings de Millenia ou o Zap. Use o Healer para manter o resto da equipe saudável

### Lumir Forest



5 - Depois de derrotar Gadan, você poderá pegar o Skyway. Só que você fará uma aterrissagem forçada em Lumir Forest! Será preciso brigar com bandos de Bigfoot, mas a coisa mais importante a lembrar é que a entrada para a Cavern 2 está na base de uma grande árvore!



6 - Quando entrar na caverna, você encontrará seis raízes de árvores. Mova Ryudo até uma delas e aperte A para cortá-la. Uma entrada se abrirá. A primeira raiz que você encontrar o levará para fora da caverna: apenas siga caminho e vire à esquerda. Entretanto, a caverna é um lugar que compensa explorar. Cortando a terceira raiz, você encontrará o Oracle Staff, uma arma letal para Elena. A quinta raiz apenas leva você de volta ao começo, mas a sexta revela uma outra saída. Você também encontrará a pequena garota Aira nessa floresta: lembre-se de onde fica o Garden of Dreams dela, na parte de fora de Miramu Village

## Miramu Village



1 - Em Miramu, você terá de resolver o mistério de Aira e o encantamento do sono que amaldiçoa o vilarejo. Você mergulhará na Mysterious Fissure, onde terá de procurar por Eyeball Bats. Os Eyeballs tentarão lançar um Delta-Burst mortal em você. Como eles têm de cercá-lo para fazer isso, concentre seu poder de fogo num morcego por vez. Se você matar um, os demais não serão capazes de se unir para atacá-lo com um Delta-Burst. Use o que for necessário, pois você sairá da caverna após esse combate

### Onde está Aira?



2 - Depois de retornar à superfície, a fanática Selene e os Cathedral Knights dela fazem Aira fugir. Você poderá segui-la no Garden of Dreams fora de Miramu Village, na Lumir Forest

## Aira's Space

### Star Mages



1 - Depois de saltar do Garden of Dreams para dentro do Aira's Space, você encontrará criaturas estranhas, como os Star Mages. Eles atacam em grupos de seis e causam um dano enorme se você deixar que se aproximem. Use ataques que atingem múltiplos alvos, como Zap, Tremor ou Howl. Dois desses ataques deverão ser suficientes!

### Hellhounds



2 - Os Hellhounds são feras esquisitas que lançam poderosos feitiços Wow para atacar. Pouco antes de chegar ao chefe do Aira's Space, você será cercado por um grupo de quatro Hellhounds. Será possível recarregar seus feitiços logo depois dessa briga, então enfraqueça os adversários com Zap, Tremor ou Howl. Acabe com eles com as Fallen Wings de Millenia (se tiver) ou então com ataques Critical e Combos



3 - Para salvar Aira, você terá de derrotar Valmar's Eyes. Essa planta-olho maligna está cercada por um grupo de quatro Eyeball Bats. De quebra, o chefe atacará seu grupo com Sleep, Poison e Confusion. Antes de arrumar briga com os Eyes, certifique-se de que todos estão protegidos com Snake Arring, Raincoat ou Sleep Charm



4 - Dê cabo nos Eyeball Bats primeiro. O quarteto irá se unir para gerar um mortal Delta-Burst: elimine um do grupo o mais rápido possível! Quando conseguir se livrar de todos os Bats, derrote os dois Tendrils em seguida e deixe os Valmar's Eyes por último. Ataque com sua magia mais poderosa ou com Special Attacks. Use o Healer para proteger e curar o grupo. Talvez você tenha de apelar para alguns Yomi's Elixires para ressuscitar seus camaradas

## The St. Heim Mountains

### Usando magias multihits



1 - Chegar às St. Heim Mountains significa que você está próximo à cidade sagrada. Seus personagens devem estar fortes o bastante nessa altura do campeonato para aprimorar as técnicas de combate nas montanhas. Quando utilizar magia que pode ferir vários inimigos simultaneamente (como Howl, Tremor ou Zap), tente mirar na criatura do grupo que está melhor posicionada para que seu golpe atinja vários adversários, mesmo que o IP Gauge indique que essa não é a primeira fera que atacará seu grupo. Dessa forma, você aperta uns botões a menos, poupa seu dedo no controle e sofre poucos danos





DETONADO



### The St. Heim Blues



2 - Em St. Heim, Elena espera expulsar Valmar de sua alma, mas a salvação da cantora está muito longe da cidade sagrada! Ryudo também busca ajuda, já que tem de enfrentar seu passado esquecido!

## The St. Heim Mountains, Pilgrim Road

### Em busca da Granasaber



1 - Ryudo, Elena, Roan e Mareg Saem da St. Heim Cathedral, onde Pope Zera pediu que eles encontrem a Granasaber, que poderá destruir o malvado Valmar. Nesse ponto, você deverá ser hábil o bastante para começar a memorizar quais ataques funcionam melhor contra certas criaturas. Os Abominable Snowmen da Pilgrim Road, por exemplo, são vulneráveis a magias de fogo, como Burn e Burnflame



2 - Monstros derrotados voltam à

forma original se você sair de uma área e retornar. Caso queira enrolar um pouco, você pode usar essa característica do jogo para coletar Magic Coins, Special Coins e Experience Points ao eliminar os bichos repetidamente. Mas cuidado: seu HP, SP e MP só enchem se você encontrar um ícone de save, gastar moedas ou usar itens especiais!

## Raul Hills

### Fim da linha



1 - A Pilgrim Road, em Raul Hills 1, termina num beco sem saída. Então, no começo do level, siga pela estrada da direita para chegar às ruínas. Você encontrará a Thunder Ring e o Buster Flail para Elena no caminho. Nas ruínas, procure o Earthern Cuirass e o BlackQuartz Helm antes de sair dali

### Enchendo Ryudo de sementes



2 - Em Raul Hills 2, estoure as plantas em forma de balão para encontrar power-ups como Seed of Life, Seed of Magic e Seed of Psyche, que poderão elevar certos atributos dos personagens a qualquer momento. No entanto, se você entupir Ryudo com todas as sementes, ele ficará bem forte

## Cyrum Kingdom

### Humbling Hembie



1 - Uma das primeiras coisas que

você terá de fazer em Cyrum (a cidade natal de Roan) é visitar o bazar e perguntar ao marujo Hembie sobre a Granasaber. Você deverá visitá-lo duas vezes: primeiro com Elena e então com Millenia. Hembie pedirá para disputar uma queda de braço. Comece segurando R para carregar a força e observe os níveis de Power roxo e verde, que representam a Endurance (resistência). Se o verde cair, continue segurando R, mas rapidamente aperte A para enchê-lo de novo. Conforme você aperta A, no entanto, sua força (o medidor roxo) cai, e Hembie começa a vencer. Quando a Endurance subir, pare de apertar A, mas continue segurando R para que sua força aumente e você consiga empurrar o braço de Hembie. Então segure R e aperte A rapidamente para manter a pressão sobre Hembie. Vencendo o adversário várias vezes com Millenia, ele entregará itens como Revival Gem, Hero's Elixir e a espada Silver Freeze (uma das mais fortes disponíveis de graça para Ryudo)

### Os Claws de Valmar



2 - Do Room of Demon-Sealing, você terá de abrir caminho entre duas áreas de Underground Plant, até encontrar um elevador que o levará à sala de controle subterrânea onde estão os Claws of Valmar. Esses inimigos estão fortificados para reduzir o efeito de ataques mágicos, então use

movimentos especiais como Combos ou Critical Combos para atacar o Right Claw, o Left Claw e então o Valmar's Claw. Ao vencer, você embolsará o Book of Gales e destravará Tio the Automata, um novo personagem!



### 3 - Do

Room of Demon-Sealing, suba a escada até as King's Chambers. Lá Ryudo encontrará seu irmão bandido, Melfice. Você não poderá ganhar dele agora, então aceite a derrota. Não use Attack Items para não ter de pagar por novos mais tarde. Roan deixará o grupo depois da briga, mas Tio permanecerá com você. No final do combate, Mareg morre. Descanse em paz, Beast-Man!

## Ceceile Reef

### Crimson Claws



1 - De Cyrum, você navegará na embarcação de Capt. Bakala, o 50150, para Garlan Island, terra natal de Ryudo. Você deverá fazer uma parada no Ceceile Reef, local que está forrado de Flame Toads, Scaly Warriors e Crimson Claws. Os Claws são os inimigos mais cansativos, pois pulam do nada para surpreendê-lo. Mantenha distância e, eventualmente, eles irão parar de pular por





um instante. É nesse momento que você deverá correr para atacá-los. Ali poderá ser encontrada a Dragonfly Slayer, que Mareg usa contra crustáceos (como os Claws)

### Crimson Tails



2 - No Ceceile Reef 2, dois subchefes semelhantes a escorpiões bloquearão seu caminho. O Scissors Storm deles pode incapacitar seus personagens com Paralysis. Use magias All Foes, como Zap All, Hellburner ou Howlnado para ferir ambos os monstros de um vez. Então use movimentos especiais como o Beast-King Smash de Mareg ou o Impact Bomb de Elena

## The Island of Garlan



1 - Em Garlan, você descobrirá a história dos irmãos Ryudo e Melfice. Para caçar Melfice, será preciso viajar pela Grail Mountain Road. Há um quebra-cabeças no cruzamento do rio, na primeira seção da estrada. Apenas lembre que você terá de descer o rio em dois pontos diferentes para cruzá-lo. Encontre as pedras angulares

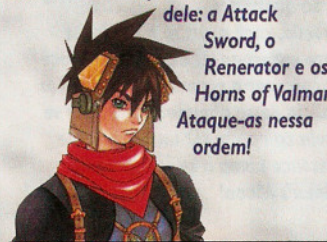


2 - Mais adiante, pode não ficar muito claro que você está cruzando as pontes na Grail Mountain Road 2. Olhe para o grande osso: esse é o ponto de partida! No fim das pontes existe um baú que contém, entre outras coisas, o Eathern Axe para Mareg

### Melfice!



3 - Melfice está esperando por você no Plateau of Memories. Para vencê-lo, você terá de quebrar as três armas dele: a Attack Sword, o Renerator e os Horns of Valmar. Ataque-as nessa ordem!



4 - Melfice utiliza Tremor e Quake, então mantenha seu time espalhado. Se você tiver uma Scattering Stone no menu Attack Item, use-a! Lembra daquele curandeiro que você foi instruído a treinar no início do Detonado? O feitiço AllHeal dele é fundamental nesse combate. Se você derrotar Melfice, ele lhe dirá onde encontrar a Granasaber no Granacliffs, perto de Great Cleft Island of Arachna

## The Island of Arachna

### Ghoss Forest



1 - O vilarejo de Mareg fica na Ghoss Forest, em Arachna. Quando estiver andando pelas árvores, cuidado com as flores roxas, que soltam um veneno que atinge todo o grupo! Você precisará do Poison Antidote (ele está no inventário Recovery Item) ou da magia Cure (do Holy Egg ou do Mist Egg) para livrar-se do envenenamento

### Nanan Village



2 - Como Mareg é de Nanan Village, a loja central de lá tem alguns bons equipamentos para ele. Compre o DragonScale Mail e o DragonBone Helm (Ryudo terá de estar equipado com as melhores armas e armaduras que você encontrou até agora). Dica importante: você pode vender parte dos itens que seus personagens carregam para aliviar o peso!

## Demon's Law

### Desert Divers



1 - Você terá de abrir caminho de Nanan até Great Rift, onde encontrará uma enorme barreira de vento. Grupos de Desert Diver irão emboscá-lo por baixo da areia. Elimine-os com ataques All Foes como ZapAll ou Howlnado. Ataques de terra, como Quake e Tremor, não têm efeito aqui! Já os movimentos especiais são bem eficientes, especialmente o Lotus Flower de Tio, que corta diversos Divers de uma só vez. Depois da luta, Tio poderá desligar o vento na sala de controle de Demon's Law

### A batalha contra Leck



2 - Dentro de Demon's Law, você irá lutar imediatamente com o Leck Guarder e com dois Snow Leopards. Magia de fogo derreterá os Leopards, mas não machucará Leck. Então use feitiços de gelo (como Crackle) ou itens de ataque de frio (como a Icefang Stone), que não afetarão os leopardos. Experimente usar magias

All Foes, como ZapAll e Quake, para enfraquecer os três inimigos. Então use movimentos especiais ou a mágica apropriada para derrubá-los de vez!

### Haga Queens



3 - Uma vez livre de Leck, duas Haga Queens estarão à sua espera. Essas inimigas em forma de serpente podem paralisá-lo, e suas magias baseadas em gelo e vento têm efeitos mínimos contra elas. Já as magias de fogo e raio causam danos razoáveis, mas é preferível utilizar Quake ou Tremor. Movimentos especiais como o Flying Tenseiken Slash de Ryudo também funcionam muito bem

### Clone de Tio



4 - Na sala de controle de Demon's Law, você lutará contra um clone ágil e mortal de Tio. Misture magias de vento, como Tornado ou Howlnado, com movimentos especiais. É bom que seu curandeiro também trabalhe um pouco!

## Valmar's Body

### Entrada

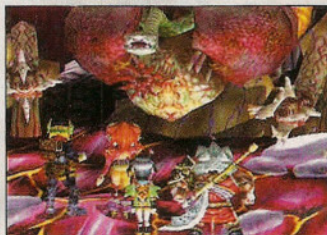


1 - Depois que emergir de Demon's Law, você dará um encontrão com a High Priestess Selene. Ela é maléfica, na verdade, pois convoca o corpo de Valmar. Seu grupo terá de encontrar a saída de um terrível labirinto. Uma vez dentro da caverna, prepare-se para sair, esgueire-se pela passagem, entre de novo na caverna, saia e siga pela outra passagem



DETONADO

# GRANDIA II



2 - Quando chegar ao núcleo de Valmar, você encontrará Valmar's Body (que lembra um peru mutante). Use as Fallen Wings de Millenia e o Tornado de Tio. Atinja a parte central do corpo com movimentos especiais. Beast-King Smash de Mareg e Flying Tenseiken de Ryudo funcionam bem aqui



3 - Antes de Millenia voltar à forma de Elena, observe que ela está absorvendo pedaços do corpo de Valmar ao longo do jogo. Você



descobrirá o porquê mais tarde! Agora Tio revelará que a Grunasaber é, na verdade, uma enorme espaçonave. Ela voa direto para St. Heim

## Return to St. Heim

### Movimentos da cavalaria



1 - De volta a St. Heim, o Day of Darkness toma conta do mundo e os Knights of Granas (que deveriam ser mocinhos) estão massacrando civis! Acontece que eles não são humanos, e Selene é uma louca perigosa. Para enfraquecer a gangue dos Knights, lance magias All Foes, como Quake ou ZapAll, para então emendar com alguns Combos. Depois vá para Granas Cathedral

### Ataque cardíaco



2 - Na catedral, Selene lançará um ataque cardíaco contra você. Isso causará alguns terríveis e originais efeitos em você, tais como Acid Smash, Back Fog Spew e Aorta Pummel. Atinja o centro do coração com Crackle e DragonZap. Também mire seus movimentos especiais

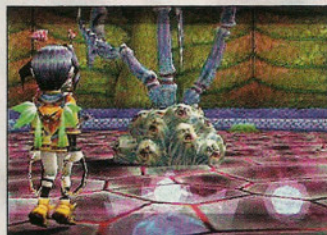
no centro do coração, especialmente o Beast-King Smash de Mareg e o Flying Tenseiken de Ryudo



3 - Se quebrar o coração, você assistirá a uma luta entre espaçonaves de guerra. Ai você vai começar a entender a verdadeira história desse planeta! Pope Zera se revela como um ser muito mal. Ele convence Elena a se sacrificar na Valmar's Moon!

## Valmar's Moon

### Eggs Benedict Arnold



1 - Você usará a Granasaber para ir de St. Heim a Valmar's Moon, dentro do útero de Valmar. Zera tentará matar Elena, e ela usará o Egg Guardian em seu grupo. O Egg se juntará a quatro Bits. Magia All Foes enfraquece o Guardian e elimina os Bits. No entanto, o Egg Guardian utiliza Demon-Summoning para ressuscitá-los. Para fritar o Egg, use os seguintes movimentos especiais: Beast-King Smash ou Beast-King Blast de Mareg; Flying Tenseiken de Ryudo; e Fast-Dance Whirl de Tio

### Prepare-se para batalhar!



2 - Millenia se sacrifica para salvar Elena e o grupo. Prepare-se agora para voltar à Granasaber! Primeiro use o Miracle Elixir em Elena para restaurar seu HP, ou ela não participará do combate. Em seguida, use Recovery Items e magia para recarregar seu grupo

## Disputa por Mareg



3 - No caminho até o navio, você terá de encarar três lutas com quatro Valmar Flies, dois Valmar Flies e um Valmar Young, e dois Valmar Youngs. Lute contra cada grupo da seguinte forma: use magia All Foes baseada em terra, como Quake, ou experimente o movimento especial Tornado, de Tio. Então elimine os inimigos com os movimentos especiais Beast-King Smash, Flying Tenseiken e Fast-Dance Whirl



4 - No final do combate, Mareg morrerá. Descanse em paz, Beast-Man!

## Return to Cyrum Kingdom

### O retorno de Roan



1 - O grupo pega carona na Granasaber para voltar ao Cyrum Kingdom e traz um carregamento de Valmar Young na bagagem. Eles invadem o Cyrum Kingdom de Prince Roan. Roan volta ao grupo, e você leva a batalha para o Birthplace of the Gods

## The Birthplace of the Gods

Os deuses devem estar loucos



1 - Não é difícil encontrar os três interruptores que possibilitam que você procure os três níveis do Birthplace of the Gods. No entanto, é importante lembrar que um interruptor que destrava as portas de um trecho pode trancar as de outro. Depois de usar o interruptor com uma bola dourada para explorar o Birthplace of the Gods 3, você terá de fechar essa área para sair dessa parte do jogo. Desaperte o interruptor, corra para o Birthplace of the Gods 2, pegue o elevador para Birthplace of the Gods 3 e encontre a entrada da sala de controle. Chegando lá, a inteligência artificial – Elmo – revelará a história de Valmar e Granas



2 - Enquanto Valmar ameaça consumir o mundo, Ryudo decide fazer o sacrifício supremo. A fé de Elena se revela uma força poderosa, que ajuda Ryudo a voltar a ser o que era

## The New Valmar

Valmar novo, truques velhos



1 - O grupo mergulha de novo em Valmar para acertar as contas com o insano Pope Zera. As táticas para se mover nas três seções dessa área são as mesmas de antes. A saída do New Valmar 1 está bloqueada por uma Valmar Magna e duas Valmar Moths. Qualquer feitizaria All Foes deverá

eliminar rapidamente as traças (Moths), mas fique atento ao Ripper da Magna. Crackle, Flying Tenseiken Slash de Ryudo, True Dragon Rise de Roan e White Apocalypse de Elena darão um jeito nas Magnas. Em New Valmar 2, apenas lembre-se de que o caminho até o interruptor da saída é o da direita, após o ninho de Valmar Moth (nesse lado). Volte ao ícone de save para recarregar suas energias antes de prosseguir para New Valmar 3

Problemas com Magna



2 - Para mover-se de New Valmar 3 para Valmar Core, siga pela direita, esquerda e direita de novo. Duas Valmar Magnas guardam a saída: jogue nelas magia All Foes baseada em gelo, raio, terra ou vento. Volte até o ícone de save mais próximo, antes de prosseguir para New Valmar Core

## New Valmar Core

Dor de cabeça



1 - Valmar Zera dará alguns quebra-cabeças para seu grupo resolver antes da briga final. Então você enfrentará esse adversário cara a cara. Magia All Foes de gelo, fogo, terra e explosão causam o maior dano. Tente utilizar a Ice Prison de Roan, o Sky Dragon Slash de Ryudo, o Tornado de Tio e o White Apocalypse de Elena. Smashing Faces demora muito porque usa All Healer

Qual é a verdadeira Millenia?



2 - Será que Valmar pode ressuscitar

Millenia? A Millenia má é durona e, depois de derrotar Valmar, o MP e o SP de seu grupo estará no fim. Use os movimentos especiais de Ryudo e Tio se eles tiverem alguns sobrando. Utilize também seus Attack Items para lançar Ice-Fangs, Meteor Scrolls e Mogay Bombs



3 - Elena evoca a Millenia real para ajudar o grupo. Quando Ryudo, Elena e Millenia decidirem enfrentar a última forma de Zera, lembre-se de equipar sua nova (e velha!) aliada

## New Valmar, Room of Chaos

Língua de Valmar



1 - É hora de fazer uma visitinha aos velhos inimigos. Após cada luta, volte ao ícone de save para recarregar suas energias, embora cada membro do grupo esteja no mínimo no nível 50 e forte o suficiente para levar alguns golpes (isso se você estiver seguindo o passo-a-passo corretamente). Para lutar contra a Tongue, concentre seu poder de fogo na atual língua de Valmar, e não nas outras partes. Antes equipe sem falta seus itens que o protegem contra Poison, Sleep, Paralysis e Confusion

Olhos de Valmar



2 - Os olhos de Valmar estão protegidos por quatro Eye Bats. Eles tentarão se juntar em cima de você para formar uma mortal Delta Burst.

Bombardeie a tripulação do Eye com magia All Foes até que você derrube um dos morcegos. Então dispare contra os olhos de Valmar!

Coração de Valmar



3 - Para causar um ataque cardíaco em Valmar, mire no coração, e não nos olhos. Magias baseadas em terra, vento, fogo e raio não têm efeito aqui. Use movimentos especiais poderosos, como Fallen Wings, White Apocalypse, e Sky Dragon Slash. Não se esqueça de recarregar suas energias num ícone de save

Zera como Valmar



4 - Para, finalmente, derrotar Zera, você terá de descarregar seus movimentos especiais mais potentes e lançar as magias mais poderosas. Use Fallen Wings, Sky Dragon Slash, White Apocalypse e True Dragon Rise até drenar totalmente o SP do chefe. O curandeiro terá de fazer uma hora extra na briga contra Zera!

Crepúsculo dos deuses (Final)



5 - Depois de derrotar Zera, você terá destruído o sistema de crença na terra de Silesia. Com o fim do bem e do mal, as pessoas terão de olhar dentro de si para saber como agir. A batalha final acabou, mas o jogo continua! Vários anos mais tarde, Prince Roan volta a procurar seus antigos colegas de aventura. Se os personagens encontraram paz na vida deles, é você quem deve descobrir! Somente aí é que a lenda de Grandia II terá chegado ao fim!



FLASHBACK  
SNES

# A Fórmula I da época em que a Williams deixava outras escuderias comendo pó

## Exhaust Heat



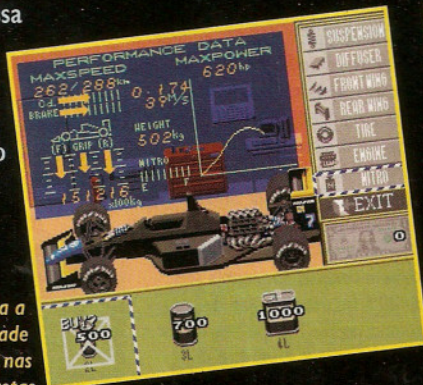
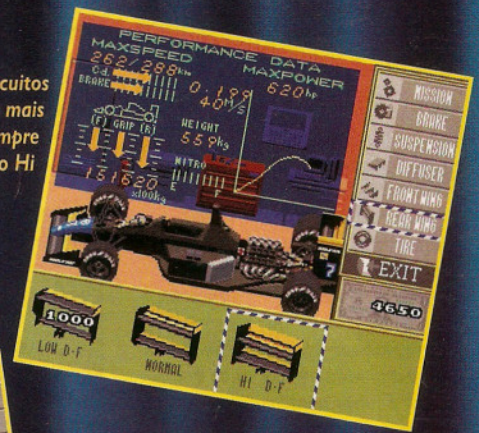
Por Lord Mathias

Desenvolvido pela Seta, *Exhaust Heat* – também conhecido como *F1 Roc* – foi um dos melhores jogos de corrida para o SNes. O grande diferencial desse título, sem dúvida, era a jogabilidade, em que era preciso comprar peças para seu carro de Fórmula I. O game apareceu no início da década de 90, na época da invencível Williams de Nigel Mansell e, por isso, trazia como um de seus itens para compra a suspensão ativa dessa escuderia, naquela época a mais moderna de todas. As opções eram tão variadas que dava

**DICA:** um bom motor precisa de um bom chassi. Troque o seu assim que descolar um motor mais potente

**DICA:** o Nitro ajuda a aumentar a velocidade do carro. Use-o nas largadas e nas retas

**DICA:** para circuitos com curvas mais fechadas, compre asas do tipo Hi



pra montar carros que todo piloto de Fórmula I gostaria de ter... Já pensou uma máquina com chassi da Williams, motor Honda, suspensão ativa e a estabilidade dianteira dos carros da Benetton (levando em consideração a época da concepção do jogo)? As músicas em *Exhaust Heat* só rolavam nas telas intermediárias antes das corridas. Depois só dava o ronco dos motores, além do som das batidas e das derrapadas. Os gráficos não eram espetaculares – os carrinhos pareciam bem simples na tela –, mas a diversão era garantida. *Exhaust Heat* foi um game pioneiro na concepção de montar carros e trocar suas peças. Esse sistema fez tanto sucesso que acabou dando origem a *Gran Turismo*. Podemos dizer até que *Exhaust Heat* é um ancestral do maneiríssimo *Gran Turismo*.

**DICA:** o difusor é muito importante para equilibrar seu carro. Compre o melhor que puder



**DICA:** na largada, os adversários costumam ser lentos. Aproveite a chance e ultrapasse-os por dentro



**DICA:** no circuito de Monza, não tire o dedo do acelerador



**DICA:** na curva mais fechada do circuito de Magne Cour, na França, corte caminho pela grama



**DICA:** as curvas de Mônaco são traiçoeiras. Um motor menos potente é útil para você controlar bem o carro



# NIKAS GAMES

**VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS**  
**ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA**

**FONE: (011) 3975-2737**

## HIPER GAMES

**APARELHOS E JOGOS?  
TEMOS TUDO !!!**

PlayStation - I e II    Game Boy    Mega Drive  
 Nintendo - 64    Dreamcast    Super Nintendo

Aparelhos e Jogos, tudo....    Acessórios em geral  
 Assistência Técnica - Todos os Games

R. 12 de Outubro, 58 - Loja 15 - Lapa - São Paulo - SP  
 Tel. (11) 260-1393 - Fax: (11) 261-1020

## WORLD GAMES



AV. BARÃO DE TATUI, 1356 - SOROCABA - SP ☎(015) 234-1584

Compra, troca, venda e locação de cartuchos, CDs e acessórios para

GAME BOY COLOR

Toda linha de cartuchos Nintendo 64 - Gradiente p/ venda. Só jogos originais!

## O MUNDO DOS GAMES

PlayStation

# GAME OVER

SEGA SATURN

\*GAMES, CDS E CARTUCHOS\*  
 \*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
 \*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

Fone: (11) 3998-9278    Fone/Fax: (11) 3992-2350

## Vídeo Games ELETROMÍL

Especializada em conserto de vídeo games

### Promoção

Trocamos e vendemos canhão para PlayStation (colocação gratuita).  
 Trocamos fitas e aparelhos Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de vídeo games.

R. Santa Ifigênia, 384- sala 12 - Cep: 01207-001- Centro SP  
 Fone/Fax: 221-1740 - Fone: 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557

\*Compra \*Venda \*Troca \*LOCAÇÃO

## Planet Game

PlayStation    Dreamcast

Despachamos p/ todo o Brasil!

NINTENDO 64    PlayStation 2

Montamos a sua locadora

**(15) 211-3582 Sorocaba / SP**

## GAMES



Entrega pessoal ou via sedex

**VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:**

- VENDE • ALUGA • TROCA
- NOVOS E SEMI-NOVOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

**R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP**  
 (TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)  
**TEL. (0XX11)**  
**3846-1470 / 3846-4375**  
[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)

## ROCK LASER

Compra e Venda / Troca e Financia *Games*

### Aparelhos e Acessórios

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	—	Consulte
Nintendo 64	R\$ 179,00	R\$ 279,00
Game Boy Color	R\$ 140,00	R\$ 180,00
Saturno	R\$ 139,00	—
Super Nes	R\$ 99,00	R\$ 169,00
Fitas N64 a partir	R\$ 30,00	R\$ 90,00
Dreamcast	—	Consulte

**Aceitamos Cartões de Crédito**

Tudo c/ Garantia - Despachamos via Sedex

Rua Ararifaguaba, 1118 - Vila Maria - F.: (0xx11) 6954-4332

## Curso de desenho HECTOR & ROKO

Ao vivo  
 Por correspondência

Av. Angélica, 321 - Cj. 3  
 São Paulo - SP-01227-000  
 Fones: (0xx11) 5787163  
 (0xx11) 36666079

<http://www.pectoreroke.com>



Desenho  
 Quadrinho  
 Ilustração  
 Design digital

## SETGAMES



R. Min. Jesuíno Cardoso, 498  
 Vila Olímpia  
**FONE: (0xx11) 3842-7185**

## CLASSIFICADOS

Se você quiser vender ou trocar seu videogame, escreva para a seção de Classificados da SGP. As primeiras cartas que chegarem à redação serão publicadas gratuitamente. Escreva para

**SUPERGAMEPOWER**  
 Caixa Postal 3342 - São Paulo, SP  
 CEP 01060-970

## TIME GAME




Nintendo    SEGA    PlayStation

**Distribuidora de videogames**

**Preços Imbatíveis**

**Playstation Cartuchos Ultra 64 Dreamcast  
 Game Boy CDs Controles Super Ness Megadrive**

**ENTREGAMOS EM DOMICÍLIO  
 DESPACHAMOS VIA SEDEX  
 CENTRAL DE VENDAS - SP - BRASIL**

**Ligue: (11) 6236-1848**

# SUPER GAMEPOWER

Os pacatos cidadãos Sims vão fazer as maiores festas em *The Sims: House Party*. Saiba tudo sobre essa nova expansão na próxima SGP!

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

## EDIÇÃO 85



Metal Slug X, Dark Stone, Fist of the North Star (PSX), Star Wars Starfighter, The Bouncer, WinBack: Covert Operations (PS2), Paper Mario, Pokémon Stadium 2 (N64), Pokémon Crystal, The Legend of Zelda: Oracle Seasons/Oracle of Ages (GBC), Unreal Tournament, Tech Romancer (DC), Project IGI, MechWarrior 4 (PC)

## EDIÇÃO 84



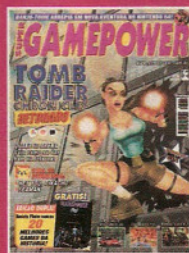
Chicken Run, Metal Slug X, Persona 2: Eternal Punishment, Championship Surfer (PSX), NBA Live 2001, Rayman 2 Revolution (PS2), Banjo-Tooie, Paper Mario, Mega Man 64, Spider-Man (N64), Chicken Run, Fighting Vipers 2, Street Fighter II Turbo, Max Steel (DC), Baldur's Gate II (PC), The Grid (arcade)

## EDIÇÃO 83



Batman Beyond, Harvest Moon, Aladdin in Nasira's Revenge (PSX), The World Is Not Enough, Scooby-Doo!, Ms. Pac-Man Maze Madness, Mickey's Speedway USA (N64), Phantasy Star Online, Daytona USA 2001, Guilty Gear X, The Last Blade 2: Final Edition, Project Justice (DC), Quake III Team Arena, Hitman, Giants (PC)

## EDIÇÃO 82



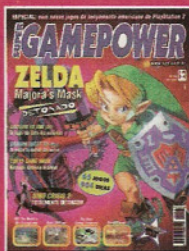
Tomb Raider Chronicles, Final Fantasy IX, The Mummy (PSX), Hey You, Pikachu!, Banjo-Tooie, Star Wars Episode I Battle for Naboo (N64), Tomb Raider Chronicles, Seaman, Shenmue, Skies of Arcadia, Sonic Shuffle, Tony Hawk's 2, Metropolis Street Racer, Quake III Arena (DC), Tomb Raider Chronicles, Monkey Island 4 (PC)

## EDIÇÃO 81



Rockman Dash 2, Spyro: Year of the Dragon, 007 The World Is Not Enough (PSX), Armored Core 2, Dead or Alive 2: Hardcore (PS2), 007 The World Is Not Enough, WWF No Mercy, Pokémon Puzzle League (N64), Spawn, Quake III Arena, Silent Scope, Jedi Power Battles (DC), Metal Gear Solid, Outlive (PC)

## EDIÇÃO 80



Dino Crisis 2, Dragon Quest VII, Medal of Honor Underground (PSX), X Squad, Kessen, Silent Scope, Eternal Ring, SSX, Dynasty Warriors 2 (PS2), Zelda: Majora's Mask, 007 The World Is Not Enough, Ogre Battle 64, Rush 2049 (N64), Capcom vs SNK, Rush 2049, Dino Crisis (DC), The Sims: Gozando a Vida (PC)

## DETONADOS

**Edição 85** - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

**Edição 84** - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

**Edição 83** - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

**Edição 82** - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

**Edição 81** - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

**Edição 80** - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

**Edição 79** - Pokémon Gold & Silver (GBC) e

Covert Ops: Nuclear Dawn (PSX)

**Edição 78** - Final Fantasy IX (PSX), Virtua Tennis (DC) e a última fase de Tony Hawk's Pro Skater (PSX/DC/N64)

**Edição 77** - Nightmare Creatures (PSX/DC) e MDK 2 (DC/PC)

**Edição 76** - Tony Hawk's Pro Skater (PSX/DC/N64) e Perfect Dark (N64)

**Edição 75** - Medieval 2 (PSX), Pokémon Trading Card (GBC) e Resident Evil Code: Veronica - Parte 2 (DC)

# SUPER GAMEPOWER

Estamos à sua disposição!

**Para falar com a Redação:**

• Central de Atendimento ao Leitor: (0xx11) 3039-0938

• Por carta: Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros - CEP 05424-010 São Paulo - SP

• Fax: (0xx11) 3815-2169

• E-mail para [sgp@novacultural.com.br](mailto:sgp@novacultural.com.br)

Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente

**Para assinar:**

Tel.: (0xx11) 3038-1414

e-mail - [atendimento@teletarget.com.br](mailto:atendimento@teletarget.com.br)

Internet - [www.gamepower.com.br](http://www.gamepower.com.br)

**Central de atendimento ao assinante**

**Serviços para o assinante:**

A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

**PREÇO DA ASSINATURA ANUAL**

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago,

correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

**Números Atrasados:**

Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail [atendimento@teletarget.com.br](mailto:atendimento@teletarget.com.br). O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express.

**Publicidade:**

Para anunciar ligue:

**São Paulo:** (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900.

**Curitiba (PR):** (0xx41) 233-3702/ 224-6313, fax (41)233-3702, e-mail: [grp@onda.com.br](mailto:grp@onda.com.br);

**Florianópolis (SC):** (0xx48)223-3968, e-mail: [publicidade@editoramc.com.br](mailto:publicidade@editoramc.com.br)

**Brasília (DF):** (0xx61) 314-1541/322-2034, e-mail: [jcz@tba.com.br](mailto:jcz@tba.com.br)

**Rio de Janeiro (RJ):** (0xx21) 491-1350, e-mail: [solidarj@uol.com.br](mailto:solidarj@uol.com.br)

**Rio Grande do Sul (RS):** (0xx51) 485-3644, e-mail: [denizelima@zaz.com.br](mailto:denizelima@zaz.com.br)

# ELE ESTÁ VIVO... E DESTA VEZ A 350 KM/H

## DAYTONA USA

DISPUTE CORRIDAS ON-LINE\* E BAIXE RECORDES VIA INTERNET.

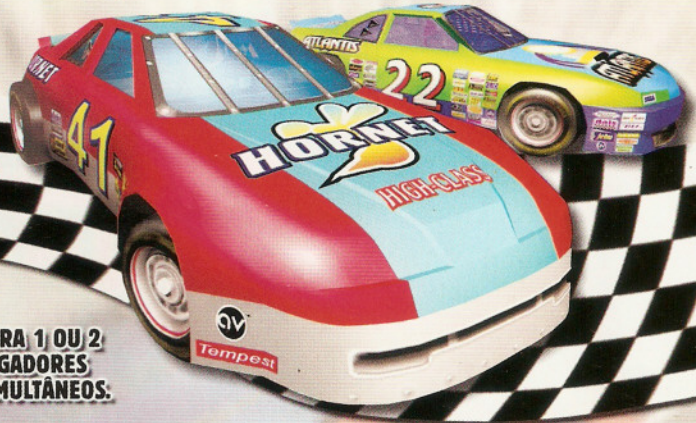
ADAPTAÇÃO PERFEITA DE UM DOS MAIS POPULARES ARCADES DA HISTÓRIA.



3x R\$ 33,33

8 PISTAS A SUA ESCOLHA, SENDO QUE 3 DELAS SÃO IDÊNTICAS ÀS DO ARCADE!

PARA 1 OU 2 JOGADORES SIMULTÂNEOS.

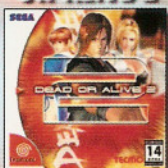


### PHANTASY STAR ONLINE



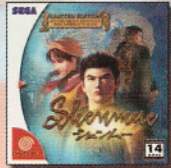
3x R\$ 36,66

### DEAD OR ALIVE 2



3x R\$ 23,33

### SHENMUE



3x R\$ 49,99

### VIRTUA STRIKER 2



3x R\$ 26,66

### JET GRIND RADIO



3x R\$ 33,33

### QUAKE III ARENA



3x R\$ 33,33

### SEGA RALLY 2



3x R\$ 23,33

11111

## CONSOLE DREAMCAST

INCLUI CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE GRÁTIS\*

- Sonic Adventure
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt



3x R\$ 199,66 OU EM 10x R\$ 69,87

**NOVO PREÇO!**  
GRÁTIS: SONIC ADVENTURE E CAMISETA EXCLUSIVA

### CONTROLLER



3x R\$ 39,99

### VMU



3x R\$ 50,00

### RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

### ARCADE STICK



3x R\$ 99,99

### SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

SEGA

TEC TOY

www.tectoy.com.br

### VIGILANTE 8: 2ND OFFENSE



3x R\$ 26,66

### AIRFORCE DELTA



3x R\$ 26,66

### LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

### BLUE STINGER



3x R\$ 33,33

### MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 29,99

### RAYMAN 2



3x R\$ 33,33

### NBA 2K



3x R\$ 26,66

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO TA15A

Preços válidos até 31/05/2000 no enquanto durarem os estoques. \* Jogos comprados com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito. - Modo Online requer console com modem.

# 1º TORNEIO DE VIDEOGAME DREAMCAST - TEC TOY

Vá esquentando os motores para esta promoção

Jogo do Mês:



*Mostre à todo mundo quem é o melhor*



Acesse  
[www.dreamcast.com.br](http://www.dreamcast.com.br)



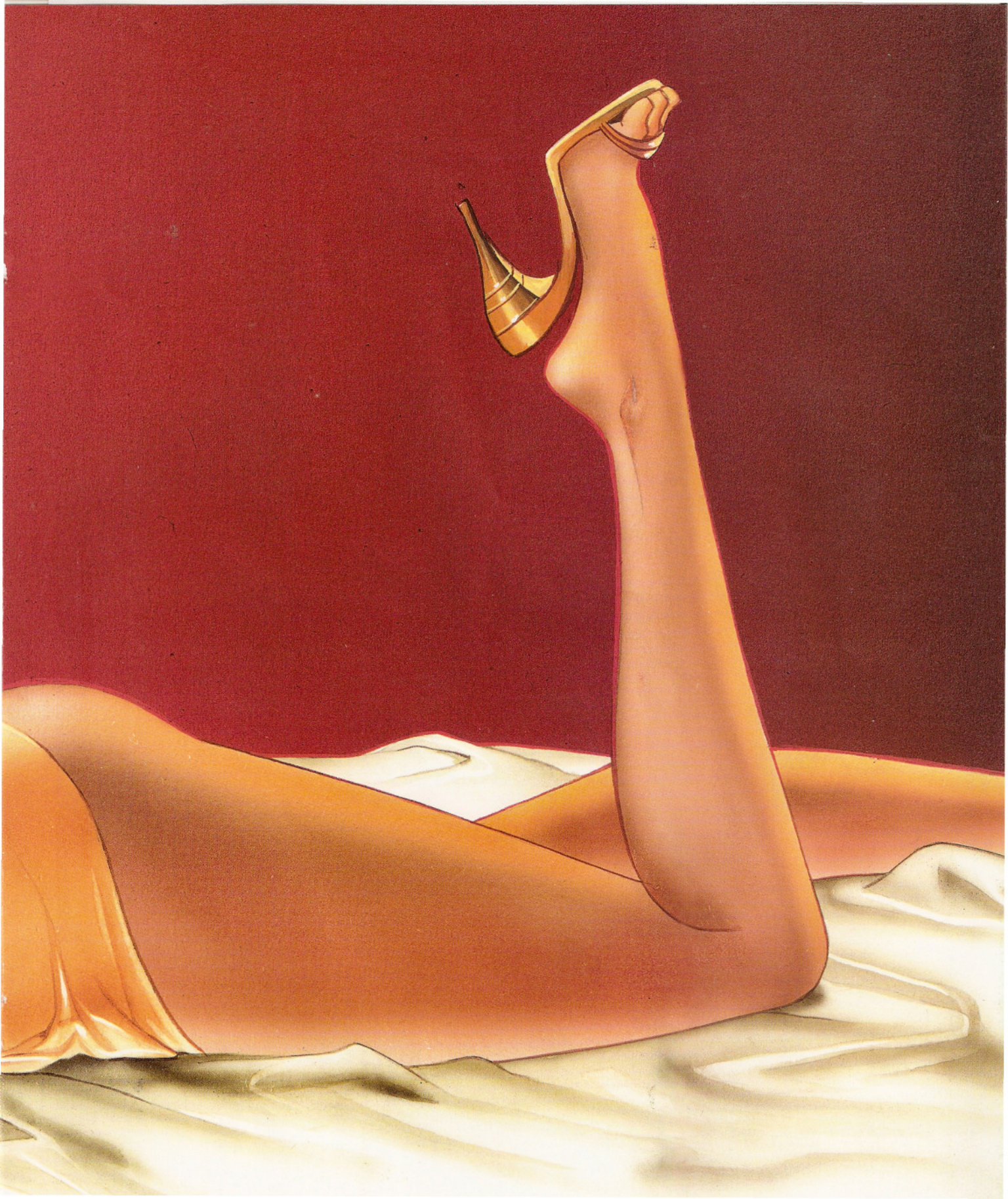


PARTE INTEGRANTE DA REVISTA SUPERGAMEPOWER 86. NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE.

**SUPER**  
**GAMEPOWER**







# Lara Croft

Jogo - **Tomb Raider**

Idade - **34 anos**

Peso - **48 quilos**

Altura - **1,72 m**

**Perfil - A arqueóloga Lara Croft é filha do milionário inglês Lord Henshingly. Para colecionar tesouros e descolar seus valiosos artefatos, Lara costuma passar por inimagináveis apuros, enfrentando animais selvagens, múmias e maldições. O reinado de miss Croft ainda está longe de acabar, apesar de a heroína ter desaparecido num desabamento no quarto episódio da série. Lara é, de longe, a mais famosa gata nascida diretamente no mundo virtual.**

