

SUPERDETONADO: TODOS OS PASSOS PARA ACABAR ROCKMAN DASH 2 (PSX)

SUPER GAMEPOWER



www.sgp.com.br

ADRENALINA MÁXIMA!

Nº 81
R\$ 4,90



6642

007

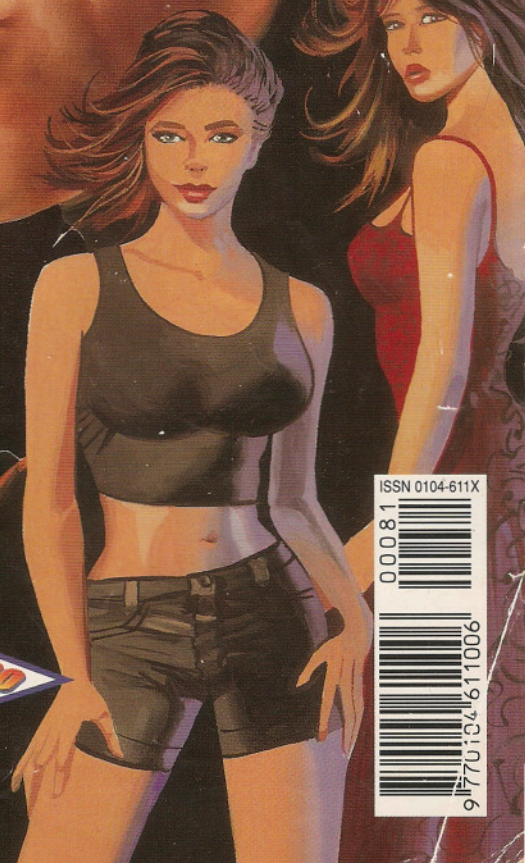
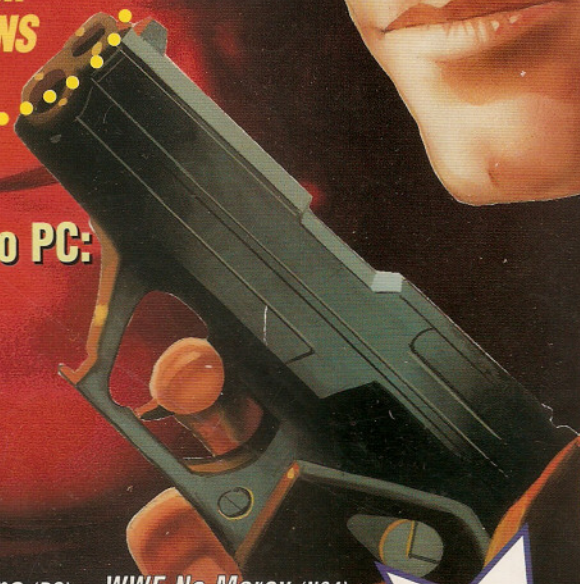
THE WORLD IS NOT ENOUGH



**DICA
QUENTÍSSIMA:**
*Como evoluir
seus DIGIMONS*
(PSX)

✓ **Ação e espionagem no PC:**
Metal Gear Solid

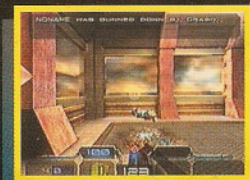
✓ **Detonado do demo:**
Spawn (DC)



*Spyro: Year of the
Dragon (PSX)*



Quake III Arena (DC)



WWF No Mercy (N64)



ISSN 0104-611X



9 770134 611006

THE LEGEND OF
ZELDA
MAJORA'S MASK™



Só para
↙

NINTENDO 64



Para saber onde encontrar, ligue BIT - Banco de Informação Total (Atendimento ao Consumidor): 0XX (11) 3814 8234
Visite o nosso site: www.nintendo.com.br



TM e ® são marcas registradas da Nintendo of America Inc. © 2000 Nintendo of America Inc.

PIOR QUE O PESO DO MUNDO EM SUAS COSTAS
É O PESO DA LUA.

72 HORAS. 24 MÁSCARAS. 1 LUA. O MUNDO DEPENDE DE VOCÊ.

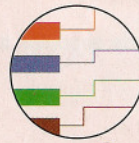
Nintendo®
by  **gradiente**



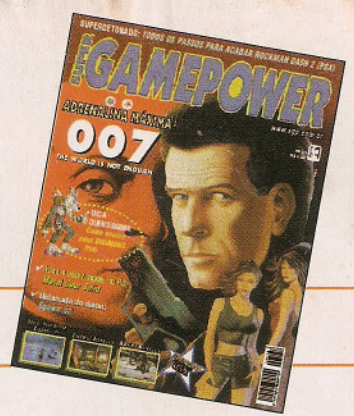


CARTA DO CHEFE

O melhor agente secreto da rainha está de volta. Bond, James Bond, é um fenômeno. Depois de iniciar, nos anos 60, uma carreira no cinema que não acaba nunca – ao contrário, o cara sempre aparece mais novo –, nos últimos anos ele tem sido um dos expoentes dos jogos de ação para videogame. Nascido da mente do escritor inglês Ian Fleming, 007 ganhou as telas do cinema em 1962, no filme *O Satânico Dr. No*, encarnado pelo magnífico Sean Connery (o mesmo que protagoniza o ladrão de *A Armadilha*, ao lado da gatíssima Catherine Zeta Jones). Depois disso, foi vivido por Roger Moore, Timothy Dalton e Pierce Brosnan, este último ainda atendendo aos apelos de sua majestade. Se no cinema o agente, sempre auxiliado pelas invenções de Q, parece tender à imortalidade, no videogame ele foi um dos principais atores de uma grande reviravolta, fazendo dos jogos de ação os mais interessantes do mercado depois de *GoldenEye*, um dos títulos que fez a história do Nintendo 64. Agora, 007 volta para reproduzir as aventuras do filme *The World is Not Enough*, em que não faltam as gatas e a ação de sempre. Desta vez, o game sai direto para Nintendo 64 (a melhor versão) e para PlayStation. Breve, sairá também para Dreamcast, PlayStation 2 e PC. Outro personagem clássico que está em um jogo-show é *Spawn*, um dos detonados da edição, bem mastigadinho para os donos de Dreamcast. *Rockman*, outra figurinha carimbada, está nas páginas do outro Detonado, para PlayStation, com a versão Dash 2. E os destaques não param por aí. O poderoso *Quake III Arena* desembarca no Dreamcast, *Metal Gear Solid* ganha gráficos de primeira no PC, *Spyro* é só diversão no PlayStation e *Dead or Alive 2: Hardcore* mostra a cara no PS 2. E, para fechar o ano com chave de ouro, uma feliz novidade no mundo do PC: um jogo brasileiro de estratégia de primeira linha, *Outlive*, produzido pelos paranaenses da Continuum Entertainment. Parabéns e bom Natal, galera!



SUMÁRIO



CIRCUITO ABERTO

A guerra dos consoles
Veja como vai ficar a concorrência entre os 128 bits12

PLAYSTATION

Americanos acampam em filas à frente de lojas no lançamento do PS 2, que chegou à terra do Tio Sam ganhando vários novos acessórios!

PlayStation	
007 The World Is Not Enough	23
Alladin in Nasir's Revenge	18
Bein Panzer	18
Fear Effect 2: Retro Helix	19
Puyo Puyo Box	18
Spyro Year of the Dragon	22
The Grinch	18

PlayStation 2

Angel's Present: Marle Kingdom Story	20
Armored Core 2	24
Choro Q HG	20
Dead or Alive 2: Hardcore	26
MDK 2 Armageddon	21
Sky Odyssey	21
Spawn: In the Demon's Hand	20
Test Drive Off-Road – Wide Open	20

DREAMCAST

Dreamcast ganha seus primeiros emuladores, que vão rodar jogos de Super Nintendo e de Game Boy	
Alien Front Online	30
Demolition Racer	30
El Dorado Gate	31
Evil Dead: Hail to the King	31
Quake III Arena	32
Silent Scope	33
Skies of Arcadia	30
Star Wars: Jedi Power Battles	33
Vampire Chronicle for Matching Service	30

Quake III Arena, um dos jogos mais esperados da SegaNet, finalmente chega ao mercado



Ilustração de Capa: Roko



Saiba tudo sobre os principais segredos, armas e missões do agente especial James Bond no Nintendo 64



Depois do sucesso no PlayStation, Metal Gear Solid chega (em alta resolução) ao PC



A Konami será a principal aliada da Microsoft para o lançamento do Xbox



A versão americana de Rockman Dash 2 (esquerda) acaba de ser lançada nos Estados Unidos; à direita, Spawn, um detonado do demo para você!



O dragão roxo está de volta para mais uma missão. Mas, desta vez, ele não estará sozinho!



Preparamos um superquadro para você aprender a evoluir todos os seus simpáticos monstros!



Os fãs do desenho animado que até hoje passa na TV vão matar a saudade dos bons tempos



O quebra-cabeças dos monstros que foi construído nas plataformas do velho Tetris

NINTENDO

64DD, o disk drive para Nintendo 64 que nunca vai chegar ao Brasil e às Américas

Nintendo 64

007 The World Is Not Enough	38
Backstage Assault	44
Indiana Jones and the Infernal Machine	37
Mickey's Speedway USA	36
Pokémon Puzzle League	44
Star Wars Episode I: Battle for Naboo	36
Tom and Jerry: Fists of Furry	36
WWF No Mercy	42

Game Boy Color

Action Man	36
Mario Tennis	37

PC/ARCADE

Mercado brasileiro de produção de jogos para PC tem três importantes lançamentos

PC

Anarchy Online	48
Colin McRae Rally 2.0	48
Emperor: Battle for Dune	49
Metal Gear Solid	50
No Escape	49
Outlive	52
Sim Coaster	48
Zeus: Master of Olympus	48

DETONADO

Ajude Rockman a combater o mal e veja como se dar bem nos três modos de jogo de Spawn!

Rockman Dash 2	62
Spawn	72

FLASHBACK

A série que fez um supersucesso no SNes

Dragon Ball Z	80
---------------	----

DICAS

PLAYSTATION

Crusader: No Remorse	57
Digimon World	54
Dragon Valor	59
Lego Rock Raiders	59
Muppet Race Mania	56
Power Rangers Lightspeed Rescue	57
Spyro Year of the Dragon	59

DREAMCAST

Flag to Flag	59
Get Bass	57
Psychic Force 2012	58
Samba de Amigo	56
Star Gladiator 2	59
Street Fighter 3: 3rd Strike – Fight for the Future	59
Street Fighter 3: Double Impact	59
UEFA Striker Pro	58
Virtua Striker 2: Version 2000.1	56

NINTENDO 64

Command and Conquer 64	57
------------------------	----

F-Zero X

F-Zero X	56
Indy Racing League	56
Lego Racers	59
Magical Tetris Challenge	59
Quest 64	59
Ready 2 Rumble	56
Star Soldier: Vanishing Earth	59

PC

Crimson Skies	59
Metal Gear Solid	58

GAMESHARK

PlayStation	
Dragon Ball GT Final Bout	60
Monster Rancher Battle Card Episode II	60
Spyro Year of the Dragon	61

Dreamcast

Virtua Tennis	60
---------------	----

Game Boy Color

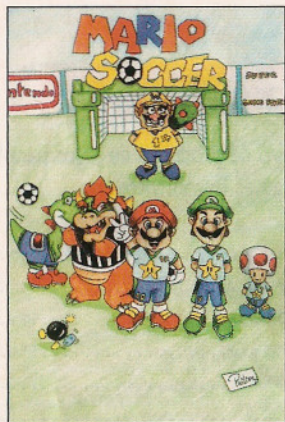
Mario Tennis	60
--------------	----



**SGP
CARTAS**

ARTE NO ENVELOPE

A baiana Rosemary Cruz caprichou no desenho de James Bond e, por isso, faturou uma pistola Power Gun para PlayStation. No mês que vem tem mais prêmios para vocês, falou?



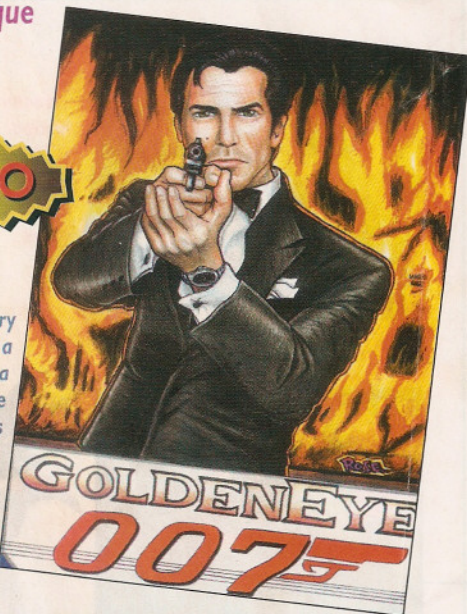
Mario e sua turma adoram se meter em aventuras esportivas. Depois de bater uma bolinha no tênis e de dar umas tacadas no golfe, por que não uma partida de futebol? Idéia do Philipe Rodrigues, de Vila Velha, ES



A galera de Dragon Ball tá com tudo! Todo mês chegam vários desenhos da turminha. Quem fez esse foi o Fernando Correia, de Cubatão, SP

PREMIADO

A baiana Rosemary Cruz, de Salvador, foi a vencedora do mês. Ela se inspirou numa de nossas antigas capas e desenhou o agente James Bond prestes a acabar com mais um inimigo. Parabéns, Rose!



O Adriano de Souza, de Caieiras, SP, é fã de Final Fantasy VIII. O cara conseguiu juntar a galera da SGP com a do jogo. Olha só o Squall de olho em tudo!

O João Paulo Ruciretto, de Ribeirão Preto, SP, fez uma seleção de seus personagens preferidos no ano 2000. Além de um monte de Pokémon, rolou Tarzan, Crash, Sonic, Donkey Kong e Ken, de Street Fighter



O Walisson Costa, de Viçosa, MG, desenhou o Raziel, de Soul Reaver, no meio das montanhas. Ficou legal, cara!



De Pikachu a Wolverine, passando por Tony Hawk, a galera dos games está lutando contra a pirataria no desenho de Fabricio Santos, de Juatuba, MG

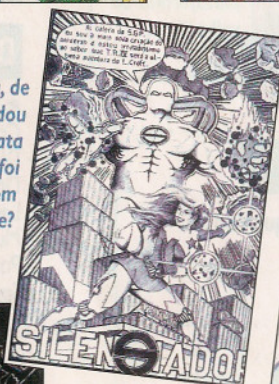


Esse Sonic saradão a la Dragon Ball foi desenhado pelo Marcelo Teixeira, de Salvador, BA

Foi o Valmir Viana, de Salvador, BA, quem mandou esse superdesenho. A gata se chama Hallana e foi criada por ele mesmo em 1993. É mole?



O desenho de Spawn foi assinado pelo Valdemir Reis, de Feira de Santana, BA. Ficou bem louco, vocês não acharam?

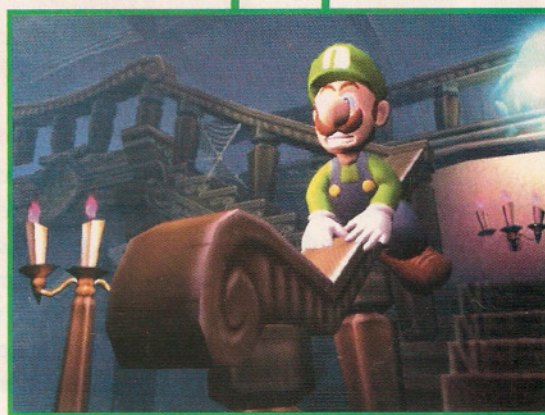
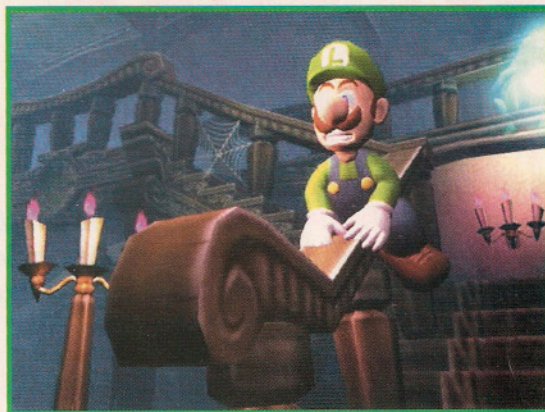


Parece que Pikachu e seus colegas conquistaram o mundo de vez. Obra de Leandro dos Anjos, de Jundiá, SP

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

Jogo dos 7 erros

Luigi's Mansion foi uma das demos que a Nintendo utilizou para mostrar a performance do GameCube, o novo 128 bits da empresa, durante a SpaceWorld Show. Como o lançamento do console de última geração da Big "N" e dos respectivos jogos ainda vai demorar um pouco, nós temos uma sugestão para você: tente encontrar as sete diferenças entre as fotos da mansão mal-assombrada de Luigi. Mas o desafio é só pra quem não tem mais medo de fantasmas e de teias de aranha. Você aceita?



Akira e Agora



Fim de ano é época de reflexão. Por isso fiz uma superavaliação da edição 80. Começando pela capa, onde saiu "Bio SSX (PSX2)", o certo é SSX (PS2). E no sumário, a foto de Zelda saiu trocada com a de 007 (as legendas estão certas). Já a promoção Billabong só iria até a edição passada. Como esquecemos de avisar e os leitores acertaram o Qualé o Game, eles serão premiados. Para as outras seções não chegaram cartas até o fechamento desta edição. Por último: na

página 77 do Detonado de Zelda, a foto 6 de Extras certa é essa da coluna.



6 - Em Talmina tem um gramado com um buraco (3) perto da planta carnívora. Caia, mate o monstro e ganhe Heart Piece

Escreva sempre para SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola em SGP.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342
São Paulo, SP
CEP 01060-970

OS GAMES DO MOMENTO

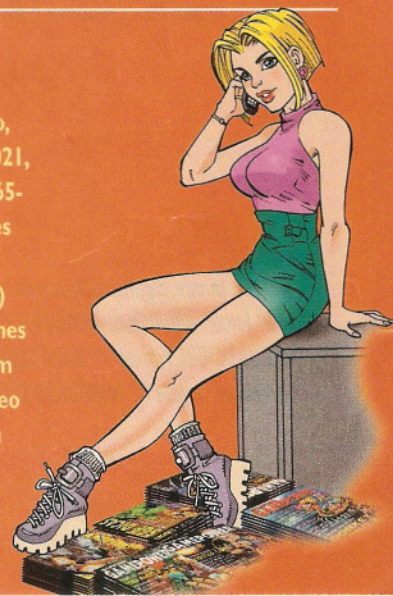
OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Mario Tennis	Nintendo 64	esporte
2 Perfect Dark	Nintendo 64	ação
3 Pokémon Stadium	Nintendo 64	ação
4 Winning Eleven 2000 U-23	PlayStation	esporte
5 Tony Hawk's Pro Skater	Nintendo 64	esporte
6 Zelda Majora's Mask	Nintendo 64	RPG
7 ISSS 2000	Nintendo 64	esporte
8 Capcom vs SNK	Dreamcast	luta
9 Pokémon Puzzle League	Nintendo 64	quebra-cabeças
10 Final Fantasy IX	PlayStation	RPG

RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

Jogo	Console	Gênero
1 007 The World Is Not Enough	Nintendo 64	ação
2 DOA 2 Hardcore	PlayStation 2	luta
3 Quake III	Dreamcast	ação
4 Metal Gear Solid	PC	ação
5 Outlive	PC	estratégia
6 Spyro: Year of the Dragon	PlayStation	ação
7 Rockman Dash 2	PlayStation	ação/RPG
8 Tony Hawk's Pro Skater 2	PlayStation	esporte
9 Capcom vs SNK	Dreamcast	luta
10 Dino Crisis 2	PlayStation	ação

Fontes: em São Paulo, Tilt's (0**11) 3743-9021, Première (0**11) 3865-2404, Dragoon Games (0**11) 3846-1470, Maxxi Games (0**11) 591-0039, Nika's Games (0**11) 3975-2737; em Goiânia, Bomber Vídeo (0**62) 218-1917; em Curitiba, Eclipse (0**41) 287-7933



Resposta: primeiro pilar do corrimão (canto superior esquerdo); teia de aranha; "L" do bone de Luigi; dedinho da mão esquerda de Luigi; chama do candeeiro da esquerda; haste do candeeiro da direita; e primeiro degrau da escada.



SGP
CARTAS

SGP RESPONDE

No jogo Silent Hill, tem uma sala com um piano. Quais teclas tenho de apertar? E quando sai o Final Fantasy IX americano?

Carolina Alves
Goiânia, GO

LM: Carol, tomando como ponto de referência as teclas da esquerda para a direita, aperte a 2ª, a 6ª, a 5ª (tecla preta), a 5ª e a 1ª (tecla preta). Quanto ao Final Fantasy IX, a versão americana já está disponível. Beleza?

E aí, galera? Será que o Lord poderia me passar alguns truques de Gameshark para o Dino Crisis japonês?

Roberto Borelli
Taubaté, SP

LM: Ai vão algumas dicas, Roberto. Energia infinita 800AE1DC 04B0; munição infinita D0062708 0000 / 80062708 2821; e todas as armas D00B71B8 0101 / 800B6210 07FE. Para os códigos funcionarem, é preciso apertar Select + L2 durante o jogo.

Oi, galera da SGP! Eu queria alguns truques para Syphon Filter 2.

Ido Ferreira Júnior
Recife, PE

CC: Ido, para pular de level, você deve pausar o jogo e selecionar o mapa. Segure L2 + R2 + \square + \square + X e então escolha Option. Para assistir a um filme do jogo, dê pause e selecione o Briefing. Então segure \rightarrow + L1 + R2 + \square . Não solte os botões e aperte X. Vá para Option e entre na opção Cheat. Depois é só apertar Δ para ver o filme.

Pessoal, será que vocês poderiam me ajudar? Existe alguma manha de Gameshark para o jogo Parasite Eve, do PlayStation? Por favor, me ajudem!

Renê dos Santos
Porto Alegre, RS

MK: Vou passar alguns códigos para você, falou Renê? Anote: vida infinita 800B8A2C 03E7 / 800B8A3C 03E7; level 99 800C0E0A 0063; e o máximo de pontos AT 800B8A30 FFFF.

Galera, eu queria que vocês me descolassem

códigos de Gameshark dos jogos Jackie Chan Stunt Master e Medieval para o PlayStation.

Julio Damasceno
Rio de Janeiro, RJ

LM: Julião, vou falar um código de cada jogo, belê? Para Jackie Chan: vida infinita 80129230 000A. Para Medieval: restaurar a vida D00F192C 0A00 / 800F8174 012C. Para o código do último jogo funcionar, aperte L2 + R2 durante a partida.

Vocês podem me passar truques de Gameshark para Chrono Cross japonês? Ah! E como eu faço para fazer Glen entrar para o meu grupo?

Fábio Lima
São Paulo, SP

MK: Você é quem manda, Fábio. Para ter HP infinito 800759C8 03E7; para conseguir dinheiro infinito 800786F0 423F / 800786F2000F; e para ter o máximo de Stats, 50000302 0000 / 80075928 FFFF. Quanto ao Glen, basta você não cuidar da doença de Kidd no início do jogo, em Gardove. Ah! Além de Glen, Marsha também entrará para o seu grupo.

E aí, galera da SGP! Vocês teriam alguma dica para Dragon Ball Z 3?

João Paulo Barbosa
Curitiba, PR

MB: João, para jogar com Trunks adulto, faça o seguinte: na abertura, aperte \uparrow , X, \downarrow , B, L, Y, R e A. E para jogar no modo Super Turbo, segure X + R + L no início do jogo.

Eu gostaria de saber quais e quantos Summons existem em Final Fantasy IX.

Jeison Silva
Itaquaquecetuba, SP

MK: Jeison, são 12 Summons ao todo, que são usados pelos personagens Garnet e Eiko. São eles: Fenril, Carbunkle, Phoenix, Ramuh, Shiva, Ifrit, Atmos, Leviathan, Odin, Bahamut, Madvin e Arc. É isso aí!

Como eu faço para habilitar

Kairi em Street Fighter Plus EX 2?

Murilo Rodrigues
Brasília, DF

BB: No menu principal, deixe Option selecionado e pressione Select, \rightarrow , Select, Select, Select, \downarrow , Select, Select. Ou então complete as missões de Shadow Guest. Beleza?

Porque alguns cartuchos do N64, como Jet Force Gemini que tem 256 Mb, não usam cartucho de expansão, e Perfect Dark, que tem o mesmo tamanho, precisa?

Fabício Vieira
Visconde do Rio Branco, MG

BB: É o seguinte, Fabício: o console processa todas as informações de um jogo (gráficos, personagens, fases) via a famosa memória RAM, na qual cabe um determinado número de informações ao mesmo tempo. Jogos que possuem cenas mais complexas, com gráficos muito pesados, precisam da ajuda da memória do cartucho de expansão.

Alô, pessoal, eu queria saber alguns códigos de Tenchu 2.

Daniel Honda
Barueri, SP

LM: Olha, Daniel, para recarregar sua energia para 100, pause o jogo, segure \square e aperte \leftarrow , \rightarrow , \uparrow e \downarrow . Atenção: se a sua versão for a japonesa, segure \circ em vez de \square .

Classificados

Vendo um PlayStation com 2 controles analógicos, 2 controles sem fio, uma pistola Dual Shock, 1 controle arcade, 1 memory card, 1 Gameshark, 1 tapete de dança e 170 jogos. Tudo por R\$ 800. Ou troco por um Dreamcast. Tratar com Éberson, (0xx11) 9816-9089, São Paulo, SP.

Vendo um Dreamcast com modem e CD de acesso à Internet, 1 Gameshark, 1 memory card, 1 rumble pak, 1 controle e 16 CDs

por R\$ 600. Tratar com Augusto, (0xx11) 9264-1944, São Paulo, SP.

Vendo um N64 com 3 controles, uma fita Cruis'n World e 1 rumble pak por apenas R\$ 350. Tratar com Genilson, (0xx21) 256-1835, Rio de Janeiro, RJ.

Vendo um PlayStation com 2 controles analógicos, 3 memory cards, 1 Gameshark, 60 CDs, 1 volante, 1 pistola, 1 controle/luva Power Glove e 1 controle Grip-V

A hora e a vez do leitor



A SuperGamePower e a Fox Kids acabam de fechar uma superparceria para você que é fã dos Digimons. A partir desta edição, está valendo a promoção *Qual é o Digimon?*, que nas próximas três edições vai premiar com um kit Fox Kids as cinco primeiras cartas que chegarem à redação com a resposta correta. É fácil participar: basta ler a charada, descobrir sobre qual monstinho estamos falando e mandar a resposta para a

SUPER GAMEPOWER

SuperGamePower, Promoção *Qual é o Digimon?*, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. Não esqueçam de mandar os dados certinhos, com tudo completo (nome, endereço, telefone e CPF seu ou do seu responsável). Para ficar mais fácil responder nossa pergunta, não perca o desenho dos monstinhos, que passa todos os dias na Fox Kids, às 17h30 e às 21h30. Ou então dê uma espiadinha no site do canal, no endereço www.foxkids.com.br.

Qual é o Digimon?

Ele é tímido e, por isso, vive com seu casaco de pele Garurumon. Até parece estúpido, mas produz uma forte explosão azul que intimida bastante os inimigos. Dica: é do grupo dos répteis. Quem é ele?

Na próxima edição, vamos publicar o nome dos vencedores e a ficha técnica do monstinho. Não deixe de participar!

Kit Fox Kids

- 1 camiseta
- 1 toalha
- 1 boné
- 1 chaveiro
- 1 relógio



Os últimos vencedores do Qual é o Game



O foto publicada na edição passada era do jogo Ace Combat 2, para PlayStation. Os últimos vencedores vão levar um kit Billabong:

- Denis C. da Silva, Mogi das Cruzes, SP
- André Moraes de Souza, São Paulo, SP
- Nilson T. Sasaki, São Paulo, SP
- Thiago A. Cardoso, Fco. da Rocha, SP
- Henrique Bispo, Rio de Janeiro, RJ

por R\$ 500. Tratar com Wagner, (0xx12) 427-2220, Caraguatatuba, SP.

Vendo um **Game Boy Color** com o jogo Pokémon Yellow por R\$ 250. Tratar com André, (0xx11) 3744-1803, São Paulo, SP.

Vendo um **PlayStation** com 2 controles analógicos, 2 memory cards, uma pistola Super Cobra, 1 RF e 50 CDs. Ou **troco** por um **Dreamcast**. Tratar com André, (0xx11) 7271-1545, São Paulo, SP.

Vendo um **Sega Saturn** com 5 CDs e 1 controle por R\$ 280. Ou **troco** por um **Game Boy Color** com uma fita. Tratar com Renaldo, (0xx11) 209-9146, São Paulo, SP.

Vendo um **PlayStation** com 30 CDs, 2 controles, 1 memory card e 1 Gameshark por R\$ 380. Tratar com Nahim, (0xx11) 6942-8409, São Paulo, SP.

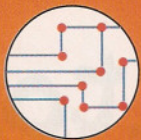
Vendo um **Game Boy** com o cartucho Kid Icarus por R\$ 70. Tratar com Reginaldo, (0xx71), Salvador, BA.

Vendo um **Super Nintendo** com 2 controles e 4 cartuchos por R\$ 170. Tratar com Leandro, (0xx31) 892-4790, Viçosa, MG.

Vendo um **Super Nintendo** com 2 controles e 3 cartuchos por R\$ 200. Tratar com Cristiano, (0xx21) 9664-6170, Nilópolis, RJ.

Vendo um **Mega Drive** com 1 controle e 7 cartuchos por R\$ 80. Tratar com Caio, (0xx31) 373-1017, Belo Horizonte, MG.

SuperGamePower veicula seu anúncio de graça nesta seção. Escreva para **Classificados SGP**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, SP. Se preferir, mande sua mensagem pelo fax (0xx11) 3815-2169.



SGP NA REDE

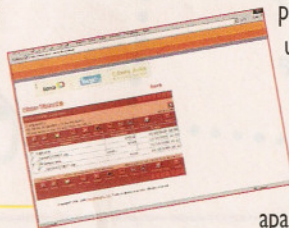
- Bill Games
- Hot News
- Links da Hora
- www.sgp.com.br
- sgp.responde

www.sgp.com.br

No dia 15 de dezembro, a equipe das revistas *SuperGamePower* e *PlayStation Magazine* estará no chat do UOL, às 19h. Já que estamos às vésperas da virada do ano 2000, o bate-papo será sobre a guerra dos consoles da nova geração que promete sacudir a entrada do novo século e, por que não dizer, do milênio! Para você ficar mais a par do assunto, não deixe de ler o Circuito Aberto desta edição. Prepare suas dúvidas e afie a língua (ou melhor, o dedo!) para nosso encontro. Só pra lembrar: a partir de agora, os chats no UOL com a redação serão frequentes. Mande sugestões de temas pelo e-mail da SGP ou da PSM (sgp@novacultural.com.br e psm@novacultural.com.br).

O HD virtual é a solução!

Cada vez os usuários da rede mundial de computadores trocam mais informações pela Internet. Você, por exemplo, já deve ter feito, pelo menos uma vez na vida, download de arquivos de imagens, música ou texto, não? Resultado: seu HD (hard disk, disco rígido) fica entulhado de coisas, deixando o micro cada vez mais lento. Foi pensando em solucionar esse problema que alguns sites resolveram oferecer os HDs virtuais (ou Netdrives), ou seja, um espaço online que pode ser utilizado livremente pelos usuários para guardar arquivos. Além de liberar um pouco a memória de seu computador, você poderá ter acesso a esses arquivos de qualquer lugar que tenha conexão à rede, sem a necessidade de ficar carregando disquetes, CDs ou outro tipo de mídia. E quem tem acesso por banda larga (Virtua, @Jato, Speedy e outros) não vai perder muito tempo com a transferência de arquivos grandes. Uma mão na roda, inclusive, caso você queira continuar em casa aquele jogo que começou no trabalho. Nesse caso, bastaria transferir o save game para o HD virtual. Além da vantagem da mobilidade do usuário, os Netdrives permitem que você compartilhe seus arquivos com os amigos, sem ter de enviar para todo mundo aquele e-mail enorme com a foto das suas férias. Os discos virtuais estão ficando tão populares que os sites que oferecem o serviço criaram atrativos e facilidades de uso adicionais. Alguns contam com a opção de você criar um álbum de fotos; outros, de "acoplar" o disco virtual a seu sistema, como se ele fosse um HD adicional. Um risco que essa revolução virtual traz é a invasão de privacidade, já que seus arquivos ficam expostos à ação de hackers que podem modificá-los e até apagá-los. Mas isso é muitíssimo raro (pelo menos por enquanto!), pois os Netdrives contam com um esquema de segurança cada vez mais avançado. Confira a seguir alguns sites nacionais e internacionais onde o serviço pode ser encontrado. Para se cadastrar, basta fornecer algumas informações pessoais, escolher um nome de acesso e uma senha. Em muitos casos, você não precisa pagar nada por isso!



TERRA www.terra.com.br/discovirtual

Você pode se cadastrar apenas no serviço de disco virtual (5 MB por usuário) ou no sistema gratuito de acesso Terra Livre

(www.terra.com.br/livre), que oferece 10 MB de espaço, uma conta de e-mail e um discador para entrar na Internet. Os assinantes do serviço pago do portal Terra contam com 50 MB de espaço virtual cada. Podem ser enviados simultaneamente até cinco arquivos para o seu drive virtual. Aparece uma tela de espera na frente do seu browser. Quando a telinha sumir, é porque os arquivos chegaram com sucesso!



UOL www.uol.com.br

Os assinantes do UOL Prêmio (cuja mensalidade é R\$ 35, em vez de R\$ 19,95) e do SpeedUOL têm direito a um disco virtual de 60 MB.

YAHOO BRASIL www.yahoo.com.br

O usuário tem 25 MB de espaço virtual e conta com diversas vantagens. É possível: criar álbuns de fotos para



compartilhar com a família e os amigos; fazer upload de arquivos de até 5 MB cada, um por vez, ou de vários arquivos menores (até seis por vez); personalizar o nome de destino dos arquivos enviados (exemplo: o arquivo "recado.txt" pode ser enviado para o HD virtual com o nome "mensagem.txt"); criar pastas compartilhadas, públicas ou restritas a outros usuários Yahoo determinados por você; ou então apontar um arquivo na Internet (digitando o endereço dele) para que seja baixado imediata e diretamente para sua conta virtual. A desvantagem do serviço do Yahoo é que, durante o upload, não aparece outra janelinha. Você fica esperando até que os arquivos cheguem ao Netdrive, sem saber se estão indo direitinho ou se a linha está parada.

HOT NEWS

BMG FECHA ACORDO COM NAPSTER

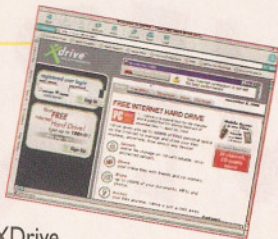
O famoso e polêmico Napster fechou uma parceria de peso com a Bertelsmann, detentora da BMG Music, para tentar fazer com que os artistas da gravadora sejam recompensados de alguma maneira (ainda não se sabe como) pelas músicas que forem compartilhadas pelos usuários do site. Em contrapartida, a BMG vai ajudar o Napster a ficar melhor e mais rápido. E a ficar no ar!

60% DOS INTERNAUTAS LATINOS SÃO HOMENS

Segundo a recente pesquisa realizada pela eMarketer, 60% dos internautas na América Latina são homens. Esse número vem baixando ano após ano. Em 1997, os homens eram 76%. No Brasil, 43% são mulheres e 57% homens. O México possui 57% de internautas homens e a Argentina 58%. Incluindo o Brasil, esses países apresentam uma maioria populacional feminina.

XDRIVE www.xdrive.com

Oferece 50 MB de espaço e duas opções no login: Faster (para processamento rápido) e Secure (que envia arquivos criptografados para evitar o acesso de bisbilhoteiros). O XDrive oferece também serviço de integração do sistema (Windows) com o HD virtual.



FREEDRIVE www.freedrive.com



O usuário tem direito a 50 MB de espaço. A janelinha de upload aparece com uma barra de status, que mostra até a porcentagem do arquivo que já foi enviada. É o melhor serviço

para quem quer acompanhar atentamente o processo de transferência. A estrutura de organização das pastas é igual à do Windows Explorer. Tem até uma Recycle Bin, o que pode tornar o site fácil de se familiarizar. Entre as vantagens, é possível fazer o álbum de fotos, que fica listado com os arquivos (como se fosse um diretório de fotos). Há ainda o Slideshow com intervalo de tempo regulável, opção interessante para você deixar as fotos passando em

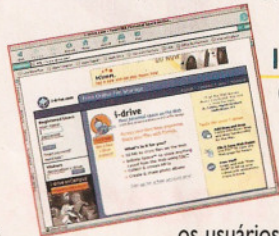


Durante a apuração da matéria sobre os jogos "made in Brazil", muitos dos programadores e designers

brasileiros apontaram uma barreira invisível para o sucesso de seus softwares: a distribuição. Por incrível que pareça, os caras que fazem jogos aqui no Brasil têm dificuldade em encontrar empresas para fazer a ponte produtor-consumidor. Resultado: os títulos acabam sendo distribuídos no exterior e alguns, como o vôlei de praia que está sendo criado pela Perceptum, de Santo André (SP), não têm previsão de venda por aqui. A seguir, exponho a questão do mês. Qual você acha que é a melhor estratégia para essas empresas deixarem de ser periféricas: associar-se a grandes grupos internacionais para desfrutar de redes de distribuição já montadas, ou trabalhar de forma independente nos grandes mercados (Estados Unidos, Europa, Japão) e fechar os olhos para países como o Brasil (e para nós, consequentemente)?

BILL GAMES

intervalos regulares pela tela, sem a necessidade de controlar tudo manualmente. O Freedrive também pode ser integrado ao sistema e oferece o FD Desktop, que organiza e realiza backups automáticos do seu sistema de arquivos usando o disco virtual como unidade de armazenamento. A opção de salvar arquivos diretamente de outro lugar da Net também está disponível.



IDRIVE www.idrive.com

Oferece espaço infinito para coisas gravadas usando Filo, um sistema de convênio que alguns grandes sites trazem para transferir virtualmente os arquivos desejados para sua conta. Na verdade, o mesmo arquivo fica compartilhado com todos os usuários que o salvarem usando o sistema Filo.

IMACFLOPPY www.imacfloppy.com

É uma interface mais simples e rápida, porém oferece apenas 3 MB de espaço e só permite o upload de um arquivo por vez. Você manda os arquivos e eles ficam em uma lista à direita, em que podem ser selecionados para download. O Netdrive desse site é mais indicado para o uso do dia-a-dia.



SGP.MAIL.DÚVIDA

E aí, galera da SGP! Eu tenho uma dúvida em Fear Effect e gostaria que vocês me ajudassem. Estou sofrendo para descobrir qual é a combinação certa dos vasos branco e preto com as flores para que a porta vermelha se abra. O que eu faço?

Eder
cadaver@sapo.net.pt

LM: Logo que você voltar a ter controle sobre a personagem Hana, pegue o vaso branco na sala à sua frente. Depois pegue o vaso preto na sala em frente à de Madan Mon. Encaixe os vasos na porta com o desenho de uma árvore. Na esquerda, coloque o vaso branco com margaridas; na direita, o vaso preto com copos-de-leite. Aí a porta vai se abrir. Entendeu?

Estou jogando Resident Evil Code: Veronica do Dreamcast e queria saber se há outros finais nesse game. Ah! Eu também quero saber como posso fazer ranking A no modo Battle.

Márcio de Araújo
steelman1976@aol.com

LM: Olha, Márcio, não existem outros finais, não! Mas para fazer ranking A, você precisa detonar o jogo em menos de 2 horas, sem usar Spray nem armas especiais, sacou?

Eu queria saber como faço para entrar no ginásio de fusube em Pokémon Gold/Silver.

Raphael Branco de Araújo
victorbr@splicenet.com.br

MB: Na versão Gold, você precisa detonar o Houou, que está em Enju City. Se você estiver jogando a versão Silver, Houou vai estar dentro de uma caverna na rota 41 (a de cima, à direita). Beleza, Raphael?

Quero saber como faço pra usar a barra Rumble em Ready 2 Rumble, do PlayStation.

Vitor Leonardo
vicpinguim@bol.com.br

BB: Vitor, você tem de apertar L1 + R1 quando a barra Rumble estiver cheia, entendeu, malandro?

É o seguinte: estou entalado em uma parte de Final Fantasy VI, em que tenho de dividir meu grupo em três para enfrentar um mago. Só que o cara me mata com apenas uma magia. O que eu faço?

Adauto de Santana
adauto@hnet.com.br

MK: É fácil, Adauto. Você deve aumentar o level de seus personagens, participando de batalhas. Beleza, cara?



CIRCUITO ABERTO

A GUERRA

O mundo dos 128 bits será bastante agitado no próximo ano, com a chegada de três novos consoles - Xbox, Game Cube e Indrema - para disputar um precioso filão de mercado com o Dreamcast, da Sega, e o PlayStation 2, da Sony

O próximo ano será decisivo para as principais empresas fabricantes de consoles. Com o lançamento de mais três 128 bits, previsto para 2001, o mercado vai ficar cada vez mais competitivo. Será que vai haver espaço para todos? E para nós consumidores, será que toda essa competição será benéfica? O início do próximo século será marcado pela disputa entre cinco consoles e, desde já, os fabricantes estão de olho uns nos outros para lançar as melhores estratégias e assim ganhar espaço. Depois do anúncio do PS 2, que mexeu com o mundo inteiro, todas as outras empresas tiveram que rever seus planos: a Sega adaptou o Dreamcast e criou um portal de jogos para dar fôlego novo a ele; a Nintendo logo mostrou a cara de seu novo console, o Game Cube; e a Microsoft, que até então parecia meio desinteressada no mundo dos games, resolveu criar o Xbox para abocanhar esse filão de mercado. Em relação ao desconhecido Indrema, os fabricantes estão bastante quietos para quem quer alcançar esse disputado mercado. Só que o silêncio parece fazer parte da estratégia da empresa. Nesta matéria você vai conferir a perspectiva dos cinco consoles para o próximo ano e ver os pontos positivos e negativos de cada um deles.

Dreamcast: o primeiro 128 bits, lançado em 98

Lançado no final de 1998, o Dreamcast é o console com a melhor base firmada no momento. Apesar de ser apontado como o menos poderoso em termos de processamento, ele hoje apresenta uma série de vantagens aos usuários e colhe seus frutos, enquanto os concorrentes ainda são promessa. Sua memória RAM é bem expressiva e a facilidade de programação vem agradando as software houses com os resultados finais dos jogos. Outra vantagem do Dreamcast é a integração com a placa Naomi (arcade), o que faz com que jogos como *Capcom vs SNK* e *Marvel vs Capcom 2* saiam praticamente com duas versões ao mesmo tempo. As conversões de PC para DC estão sendo muito bem feitas. A maior prova disso é *Quake III Arena*, que não fica devendo nada em relação à versão anterior, principalmente na parte online do jogo, em que a integração entre usuários é perfeita. A idéia da VMU, o Visual Memory Unit, também agrada muito, pois jogos como *Residente Evil Code: Veronica* podem mostrar dados extras, como o status de seu



PS 2: a revolução

O anúncio da criação de um sucessor para o PlayStation foi feito pela Sony logo depois que a Sega falou sobre o lançamento do Dreamcast. Foi uma bomba! A revelação, feita por Ken Kutaragi, abafou a venda inicial do console da Sega. Lançado no Japão em março deste ano (e nos Estados Unidos agora em outubro!), o PS 2 revolucionou o conceito de videogame, já que com ele, além de jogar, é possível assistir a filmes em DVD e navegar na Internet. Ou seja, ele se tornou mais um eletrodoméstico do que uma máquina de jogo propriamente dita. Seu poderoso processador gráfico, o Emotion Engine, vai cada vez mais proporcionar o lançamento de jogos com uma qualidade jamais vista. A maior promessa é *Metal Gear Solid 2*, previsto para ser o melhor jogo de todos os tempos da história do videogame. Hideo Kojima está fazendo uma programação fantástica, com elementos de inteligência artificial que deixam os inimigos cada vez mais independentes



Rayman 2 (no alto) e Z.O.E.: em breve no PS 2

DOS CONSOLES



Capcom vs SNK, um dos mais esperados

personagem. Só que o modelo inicial da VMU deixou a desejar, já que o consumo é alto e as baterias vão embora rapidinho. Isso sem contar que a unidade não desliga automaticamente ao ficar ociosa, detonando a bateria se o dono esquecê-la ligada, e falta uma luz interna no pequeno visor, o que atrapalha para jogar no escuro.

Só que o modelo mais recente de VMU corrige todos os problemas. O desligamento é automático e o visor agora é iluminado, mais ou menos, como os relógios atuais. Tudo isso é muito importante, mas o grande trunfo nas mãos da Sega é a SegaNet, que vem atraindo cada vez mais novos usuários devido à sua crescente lista de jogos compatíveis. E como o modem já vem com o Dreamcast, a facilidade



Evil Dead: ação e muito sangue a la Resident

de se conectar à rede é enorme, e não custa nada entrar uma vez para experimentar os novos games. Em termos de títulos, o Dreamcast é indiscutivelmente o melhor console para games de luta, contando com vários destaques, como *Soul Calibur*, *Power Stone*, *King of Fighters*, *Marvel vs Capcom*, *Capcom vs SNK* e *UFC*. Na área dos jogos de esporte, o console também está muito bem, com destaque para a série *2K1: NFL 2001* foi eleito o melhor jogo de futebol americano de todos os tempos, e *NBA 2K1* tem ótimos gráficos e uma jogabilidade espetacular. O console também vem ganhando games bem criativos, como *Seaman*, *Jet Grind Radio*, *Evil Dead* e *Crazy Taxi*, e em breve terá novos RPGs, com destaque especial para *Phantasy Star Online*, o primeiro jogo online do gênero para console. Atualmente, os jogos mais badalados do DC são *Evolution*, *Grandia II* e

Eternal Arcadia. Em termos de acessórios, o console vai ganhar alguns bem interessantes em breve, entre eles um adaptador com portas USB, um adaptador de rede para conexões de alta velocidade, e um ZIP Drive para armazenamento de dados como, por exemplo, e-mails, músicas em formato MP3 e imagens.

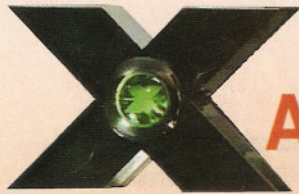
e com uma jogabilidade totalmente inovadora que vai deixar o jogo com uma pegada muito realista. Mas voltando ao PS 2, o memory card de 8 MB foi um fiasco na estréia do console. Apesar de ter um acesso de dados muito rápido e uma capacidade de armazenamento considerável, ele chegou ao mercado japonês com um defeito que corrompia todos os dados. No caso de *Ridge Racer V*, por exemplo, o save game apresentava um defeito na hora de carregar os dados já gravados. O problema do memory card levou um tempo para ser corrigido, mas as novas unidades estão muito bem, obrigado. Muita coisa do console ainda é promessa, mas são justamente as promessas que fazem do PS 2 uma verdadeira febre. Em termos de acessórios, vários já foram lançados, mas os mais importantes ainda estão por vir, como o mouse, o HD, o teclado, os adaptadores para rede e o modem. Isso mesmo, modem! É que a Sony está preparando uma rede em silêncio. Ninguém sabe muitos detalhes sobre ela, mas parece que algo monstruoso está por vir, provavelmente um bom servidor de banda larga que vai integrar jogos online e uma série de produtos que levam o nome da Sony. As possibilidades são enormes... É só pensarmos na quantidade de coisas que a Sony possui, como seu canal de



TV e sua gravadora de música que mantém grandes estrelas. Na área de jogos, o PS 2 tem centenas de títulos em desenvolvimento, com destaque para *Final Fantasy X* e *XI*, *Metal Gear Solid 2*, *Silent Hill 2*, *Onimusha*, *Resident Evil* e *Gran Turismo 3*. Só que a galera das software houses tem algumas reclamações em comum: o efeito de antialiasing, quando implementado nos jogos, compromete a velocidade; a quantidade de memória RAM está prejudicando o resultado final (na hora da renderização, as texturas ficam diferentes da concepção original) do game; e as dificuldades de programação estão deixando os programadores de cabelo em pé. É natural que o problema da programação seja contornado com o tempo, já que os kits de programação evoluem conforme dificuldades encontradas pelas software houses. E a Sony terá um certo tempo para conseguir firmar melhor a base do PS 2 (assim como a Sega está fazendo com o DC), até que as outras concorrentes diretas lancem seus novos consoles de 128 bits. Só que o tempo passa muito depressa e um ano é muito pouco para uma empresa que precisa de grandes resultados. Pelo jeito, os caras vão ter de pensar bem rápido e suar muito a camisa.



A GUERRA DOS CONSOLES

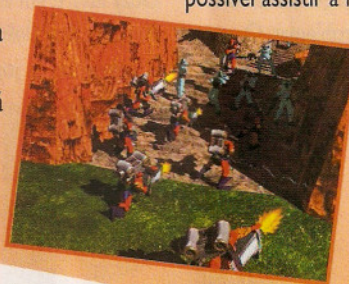


Konami apresenta o Xbox ao mundo

A Microsoft tem dinheiro, muito dinheiro! Mas como dinheiro não é tudo, ela inevitavelmente precisaria da ajuda de alguma empresa bem experiente no mercado de videogames para lançar o Xbox! E essa parceira será a Konami, que tem "trocado" títulos com a Microsoft. A software house japonesa vai lançar uma versão melhorada de *Metal Gear Solid 2* e *Silent Hill 2* para o Xbox. E curiosamente, ela vai publicar *Age of Empires II* para Dreamcast e PlayStation 2. Em contrapartida, a Microsoft acabou de publicar *Metal Gear Solid* para PC (leia a matéria do jogo na página 50). Como todo console tem um mascote, a própria Konami ficou responsável por desenvolver um especialmente para o Xbox. Pouco se sabe sobre essa história, mas cogita-se que o mascote pode ser o próprio Crash Bandicoot. Será que Crash e sua turma estão virando a casaca? Antes da parceria, circulou um boato de que a gigante de Bill Gates teria tentado comprar várias empresa, incluindo

a Square, a Namco e a própria Konami. No caso da Square e da Namco, o boato circulou porque elas são as duas empresas apontadas como as principais responsáveis pelo sucesso do PlayStation. Mas a fofoca sobre o interesse de compra da Konami começou depois da E3 deste ano... Dizem que o estande da software house era vizinho da Microsoft, e os fanáticos nem davam muita atenção ao Xbox, e sim ao filme de *Metal Gear Solid 2*. Mas vamos voltar ao que interessa. O Xbox terá, sem dúvida, um hardware poderosíssimo. A empresa de Bill Gates vai contar com a ajuda da Intel para o processador central e da nVidia para o processamento gráfico. Além disso, o console terá um drive de DVD (no qual também será possível assistir a filmes), suporte para USB e, o mais importante, um HD de 8 GB embutido. Ou seja: todos que comprarem o Xbox vão levar o HD.

Quanto à conexão à Internet, ninguém confirmou ainda se o Xbox virá com



Mutante Chronicle: Warzone Online: estratégia no Xbox

Game Cube e suas contradições

Na última Nintendo SpaceWorld Show, a Big "N" finalmente mostrou a cara de seu novo console, o Game Cube, até então batizado como Dolphin. O console é resultado da parceria entre três empresas, Nintendo, IBM e Panasonic, cada uma responsável por uma das partes do aparelho. Todo mundo sabe que a Nintendo tem aversão à pirataria. Preocupada com ela, a empresa juntou-se à Panasonic para desenvolver um tipo de mídia próprio para o console, que nada mais é que um mini-DVD ou DVD Caddy. Ele suporta cerca de 1,5 GB, contra os 6,2 GB de um DVD normal. É estranho que a Nintendo, mesmo saindo com seu projeto depois de todas as outras, tenha optado por esse formato. O uso do DVD vem crescendo muito e a Nintendo não poderá tirar proveito dessa fatia de mercado. É desvantagem na certa perto do PS 2 e do Xbox, que poderão armazenar mais dados e rodar filmes em DVD. Mas parece que a Panasonic está disposta a lançar uma versão do Game Cube na qual se possa ver

filmes em DVD, o que não inclui a possibilidade de que os jogos sejam feitos nesse formato também! Esteticamente falando, o Game Cube terá várias cores, entre elas dourado, azul, lilás e preto. Quanto ao memory

card, será possível usar o normal do console ou um outro da Panasonic, com memória máxima de 64 MB. Existem ao todo quatro portas para controles e duas para memory cards, convenhamos, outro ponto divergente. Se, por exemplo, formos jogar um game de corrida em quatro pessoas, cada uma com um carro diferente salvo em seu cartão, como faremos para que cada jogador dirija seu próprio carro e salve seus pontos ganhos? Em relação às especificações técnicas, o Game Cube sai perdendo tanto para o PS 2 quanto para o Xbox. Mas os jogos mostrados na feira japonesa estavam com uma ótima qualidade gráfica, e a demo de Metroid fez com que os fãs da série se empolgassem.



Zelda será um dos títulos para levantar o Game Cube

Preços dos consoles

Dreamcast	US\$ 150,00
PlayStation 2	US\$ 299,00
Xbox (aproximado)	US\$ 300,00
Game Cube	US\$ 150,00 - US\$ 200,00
Indrema	não divulgado



XBox ganhou
Oddworld: Munch's Odyssey do PS 2

modem, mas sabe-se que ele terá uma porta Ethernet 10/100 para banda larga. Existem dúvidas pendentes em relação ao design final do joystick, já que o definitivo ainda não foi mostrado. Mas deve vir

algo muito bom por aí, já que a Microsoft é a empresa detentora da melhor tecnologia para joysticks no mercado atual. O Xbox deve dar as caras no segundo semestre de 2001, sem uma data específica ainda. Até lá, tanto a Sega como a Sony vão estar mais firmes no mercado e com grandes títulos. Se a Microsoft não mostrar novidades que surpreendam a todos, seu lançamento poderá não ser o que se espera.

Provavelmente,

Zelda, Metroid e Mario serão os

carros-chefes para impulsionar o novo console. Em

relação à Internet, o console possui um modem de 56 K, mas ainda não se sabe se ele virá junto com o Game Cube ou terá de ser comprado separadamente. Em breve, estará disponível também um modem para banda larga. Existem ainda mais duas portas paralelas para acessórios, mas nada no padrão USB, justamente o mais utilizado pelas concorrentes! Lembra que até o

Dreamcast vai ganhar um adaptador para usar portas USB, tudo para poder competir com o PS 2 e o Xbox! Uma ótima notícia: o Game Cube terá possibilidade de conexão com o Game Boy Advance para troca dos mais variados tipos de dados. Até o lançamento do novo 128 bits da Nintendo, previsto para julho de 2001 no Japão e para outubro nos Estados Unidos, a Big "N" deve revelar muitas outras novidades.



Demos de
Metroid e *Mario no 128 bits* da Big "N"



Indrema: o quinto e desconhecido elemento

Indrema, da Indrema Corporation, é o quinto console a aparecer nesse panorama. Na verdade, a empresa fabricante não apresentou o aparelho como um videogame, mas sim como um sistema de entretenimento. O Indrema vai utilizar sistema operacional Linux, com uma distribuição especial chamada de DV Linux. A intenção é torná-lo uma plataforma totalmente aberta para que programadores independentes possam fazer jogos e programas para ele. Seu primeiro modelo foi batizado de L600, mas novas versões deverão vir com o tempo. Seu processador gráfico (GPU), também feito em parceria com a nVidia, será de 600 MHz. A surpresa é que ele poderá ser trocado para fazer um upgrade: o GPU virá em um tipo de cartão removível e, por isso, sua atualização será fácil de fazer. O joystick do Indrema ainda não foi mostrado e, segundo o fundador da empresa, John Gildred, ele será uma surpresa. Haverá opção para o uso de um teclado sem fio, uma ponteira (semelhante àquelas canetas com laser na ponta) e um controle remoto universal. Tudo vendido separadamente. Um controle especial também será desenvolvido, com microfone para comunicação entre jogadores em partidas multiplayer. Não se sabe se o console terá um modem, mas sua porta Ethernet de 100 Mbps, para conexão em banda larga ou em rede local, já foi confirmada. Com o kit de desenvolvimento, a Indrema promete que será possível fazer de tudo em termos de jogos online. Será possível, inclusive, obter compatibilidade entre as mais diversas plataformas possíveis, assim como foi feito com *Quake III Arena* (para DC e PC). O drive DVD será de 4x e também vai rodar filmes. E memória de vídeo não será problema, pois será possível aumentá-la com o upgrade do processador gráfico. O aparelho terá gráficos compatíveis com as TVs de alta resolução: poderá chegar aos 1920 x 1080 pixels. A parceria para o desenvolvimento do processador ainda não foi divulgada. Segundo Gildred, enquanto os concorrentes farão uma campanha de marketing para as massas, o Indrema vai chegar sorrateiramente. Inicialmente o público alvo serão as pessoas que costumam jogar usando Linux e os jogadores de alto nível. Até 2002, esse alcance deverá se expandir. Outro diferencial: o console terá um sistema especial de armazenamento e reprodução de músicas em MP3, ou seja, você poderá baixar os arquivos, guardá-los na memória para depois reproduzi-los. Por enquanto, ainda não foram anunciadas as software houses que farão jogos para o Indrema. Há apenas especulações de alguns títulos como *Quake III* e *Unreal Tournament*. Parece que o console estará à altura (ou até melhor!) do Xbox em termos de capacidade. O lançamento deveria acontecer até o Natal deste ano, mas como a qualidade do Indrema será prioritária, ele só deverá chegar no primeiro semestre de 2001.





PLAYSTATION NEWS

Coleção da Square traz brindes de séries famosas



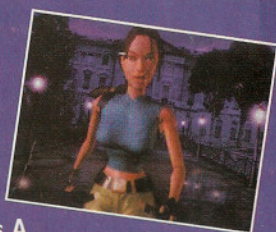
A Square do Japão está dando um presente para os japoneses. Com a série Square Millennium Collection, a softhouse está relançando seus maiores sucessos em RPG para o PlayStation. E cada jogo vem com brindes diferentes. O prêmio de Chrono Cross, por exemplo, são um calendário, um boneco e alguns cartões. Além de Chrono Cross, também estão no mercado Final Fantasy Tactics, os episódios IV, V e VI de Final Fantasy, Parasite Eve II e 2 jogos da série Xenogears.

Novo Gran Turismo chega só em 2001

Os fãs da série Gran Turismo terão de esperar mais um pouco pelo lançamento da versão 2000. Adiado para o ano que vem, o jogo já mudou de nome para Gran Turismo 3. A partir do lançamento, os japoneses poderão fazer um test-drive do game nas concessionárias da Toyota e em algumas estações de trem do país. O título está sendo tão badalado que a Logitech produziu um volante especial para ele, colorido, emborrachado e com vibrador.

Lara vai encher os olhos da turma dos 128 bits

Prepare-se! No ano que vem, Lara Croft, mais gata do que nunca, vai aparecer pela primeira vez no PlayStation 2. Parece que o game será totalmente diferente dos Tomb Raider anteriores. A exploração ainda será foco da nova aventura, mas a história vai se passar em ambientes bem diferenciados. A gata passará até por uma mudança no visual: as belas curvas serão mantidas, mas ela vai ficar com um corpinho muito mais realista. Existe a possibilidade de que sejam lançados capítulos de uma mesma aventura em games diferentes, todos os anos. Não seria nada mal, hein?



Americanos também fazem filas para comprar o PlayStation 2

Com direito a contagem regressiva e tudo, os americanos finalmente puderam conferir de perto o que os japoneses viram há oito meses: o PlayStation 2, console de 128 bits da Sony, chegou à terra do Tio Sam no dia 26 de outubro. Assim como no Japão, muitos gringos começaram a acampar nas filas em frente às lojas desde a manhã do dia 25 para garantir um PS 2. Alguns revendedores, inclusive, abriram suas portas à 0h do dia 26 e trabalharam durante toda a madrugada. Resultado: pela manhã, todos os consoles já haviam sumido das prateleiras. Essa correria desesperada aconteceu, principalmente, porque a Sony distribuiu apenas metade do 1 milhão de consoles prometidos para o lançamento. Isso tudo porque, segundo a empresa, houve uma falha na produção de um chip do aparelho (o sintetizador gráfico fabricado no Japão). O lançamento americano do PS 2 teve seus prós e contras em relação ao japonês. O preço sugerido do console foi de US\$ 299 nos EUA – US\$ 100 a menos que no Japão –, incluindo um controle Dual Shock e um cabo de áudio e vídeo. A principal vantagem do desembarque do PS 2 nas Américas foi a grande variedade de jogos à venda. Havia 29 títulos no total (confira lista acima), e alguns deles já são considerados os primeiros hits do console, ou seja, aqueles que não podem faltar na

- Os jogos disponíveis no lançamento americano**
- DOA 2 Hardcore
 - SSX Snowboarding
 - Madden NFL 2001
 - Tekken Tag Tournament
 - Armored Core 2
 - Dynasty Warriors 2
 - FantaVision
 - Gun Griffon Blaze
 - Kessen
 - Midnight Club
 - Street Racing
 - NHL 2001
 - Smuggler's Run
 - Summoner
 - Moto GP
 - Ridge Racer V
 - Time Splitters
 - Unreal Tournament
 - Q-Ball Pool
 - Wild Wild Racing
 - Swing Away Golf
 - ESPN X-Games
 - Snowboarding
 - Eternal Ring
 - Evergrace
 - Silent Scope
 - Orphen
 - ESPN International
 - Track and Field
 - Ready 2 Rumble
 - Boxing: Round 2
 - Street Fighter EX3
 - X-Squad

Dois grandes jogos de luta para o PS 2: Tekken Tag Tournament (acima) e DOA 2 Hardcore



sua máquina. São eles: DOA 2 Hardcore, terceira versão da série de luta Dead or



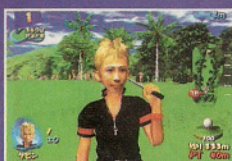
Alive; SSX Snowboarding, jogo de esportes radicais da EA; Tekken Tag Tournament, clássico de luta da Namco; e Madden NFL 2001, futebol americano de primeira pra quem curte! A previsão é de que, até o Natal, 50 títulos estejam à venda no mercado americano. E até março de 2001, esse número deverá chegar a 150. Parece muito mas não é, já que estão em fase de produção mais de 270 jogos para o PS 2. Outra boa notícia: a Sony prometeu entregar 100 mil consoles a cada semana até o fim do ano, totalizando 1,3 milhão de aparelhos. A previsão é que o número de PS 2 na América do Norte chegue a 3 milhões até março de 2001.

Esporte radical de primeira com o hit SSX



PS 2 vai ganhar títulos compatíveis com a Cybershot

Logo depois do lançamento da câmera digital Cybershot, compatível com o PlayStation 2, já foram confirmadas várias empresas que vão produzir jogos que utilizarão esse sistema. São elas: Idea factory, Enterbrain, ASC II, Agenda, KCEO, Sun Electronics, Square, Taito e T&E Soft. E os seguintes jogos já estão em desenvolvimento: Jikkyo World Soccer 2001, Enjoy Magic, Okao Haishaku Torikomi Tengoku, Golf Paradise DX e Tsukurou.



Novos acessórios para seu 128 bits

Quem pretende comprar o console mais poderoso do momento não pode perder a oportunidade de equipá-lo com os melhores acessórios lançados com o PS 2 no mercado americano. Assim seu aparelho vai alcançar uma melhor performance gráfica e sonora, e também garantirá a você mais conforto na hora de assistir ao seu DVD favorito. Pra começar, as caixas de som da Creative Labs

(www.creativelabs.com) vão garantir o que há de melhor em efeitos sonoros. O modelo mais legal, o Playworks



Joystick arcade da Interact

DTT2500, sai por US\$ 249,99. Se você não quiser pagar quase o mesmo preço do console pelas caixas de som, não se preocupe. A empresa tem várias linhas de speakers dirigidas ao PS 2. Para garantir melhor qualidade gráfica às imagens, a novidade é o cabo S-Video da Monster Cable

(www.monstercable.com). Esse tipo de cabo separa os sinais de brilho dos de cor, o que aumenta bastante a nitidez da imagem. No cabo normal, os dois tipos de sinal entram juntos, embaralhando alguns efeitos. O cabo de 8 pés custa US\$ 34,95, e o de 15 pés, US\$ 49,95. Mas fique esperto: para poder usá-lo, você deve possuir uma televisão com entrada de S-Video (Super VHS). Quando for comprar controles, você poderá optar pelo novo Dual

O V3FX, um supervolante da Interact



Force, da Mad Catz (www.madcatz.com), à venda por US\$ 29,99. Bastante parecido com o controle normal do PS 2, ele conta com a opção de configurar até 15 comandos em um só botão, o que vai melhorar bastante a jogabilidade de alguns games. Por falar em controle, não poderia faltar um tradicional arcade, ideal para jogos de luta. O Shadowblade Arcade Stick, da Interact (www.interact-acc.com), conta com uma novidade: além dos oito botões, existe a opção Auto-Fire.

Se você segurar o botão, ele será acionado repetidamente. A maravilha custa US\$ 59,99. Para jogos de corrida, você pode garantir um volante V3FX, também da Interact, por US\$ 49,99. É o modelo mais interessante por enquanto, com várias opções de ajuste e de configuração de comandos. Enquanto detona um game, você vai precisar de um bom memory card. O melhor mesmo é o da própria Sony (www.sony.com), que sai a US\$ 34,99. Com 8 MB de memória, ele não vai deixá-lo na mão. Para terminar, você vai querer assistir a um bom DVD. E pra não ter de levantar do sofá quando você quiser rever aquela cena, nada como um bom controle remoto. O da Saitekusa



Cabo S-Video da Monster Cable



Dual Force da Mad Catz

(www.saitekusa.com) oferece todas as funções do DVD e você ainda consegue conectar os controles ao PS 2 normalmente. Custa US\$ 19,99.



Controle para DVD da Saitek



Caixas de som da Creative Labs

Agenda de lançamentos PlayStation

Jogo	Gênero	Data
Rayman 2: Back to School	Ação	07/12
Pet Pet Pet	Simulador	07/12
Reel Fishing	Esporte	07/12
Kasparov Chess	Esporte	11/12
SuperCross 2001	Corrida	21/12
The Lion King:		
Simba's Mighty Adventures	Ação	28/12
The Maestro Music		
Christmas	Simulador	Dezembro
Puyo Puyo Box	Variado	Dezembro
Panzer Front Bis	Estratégia	Dezembro
Monopoly DX	Tabuleiro	Dezembro
Bomberman Land	Ação	Dezembro
Digimon World: Digital		
Card Arena	Estratégia	Dezembro
Angel Doll	RPG	Janeiro
Backyard Football	Esporte	Janeiro
Digimon World 2	RPG	Janeiro
MTV Sports:TJ Lavin		
Ultimate BMX	Esporte	Janeiro
Scooby-Doo!	Ação	Janeiro
Aladdin in Nasiría's		
Revenge	Ação	Fevereiro
Fate of the Dragon	Ação	Fevereiro
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte	Fevereiro
X-Driver: The Game	Ação	Sem previsão
Metal Slug X	Ação	Sem previsão
Aqua Paradise	Ação	Sem previsão
Blazer Saga	Ação	Sem previsão
Four	Ação	Sem previsão
Puzzle the Bowling	Esporte	Sem previsão
Dear Friends	RPG	Sem previsão
Start Ring II	RPG	Sem previsão
Start Ring III	RPG	Sem previsão
Battle Ship Yamato	Estratégia	Sem previsão

Sony testa conexão a cabo de seu novo console

A Sony está começando a programar testes de conexão à Internet via cabo para o PlayStation 2. Eles acontecerão em Osaka, a segunda maior cidade do Japão, para que a empresa avalie a viabilidade desse tipo de conexão em banda larga. Já que a SegaNet, do concorrente Dreamcast, vai de vento em popa, a Sony não pretende perder muito tempo para oferecer o mesmo serviço aos usuários de seu novo console. A concorrência promete ser acirrada!

Agenda de lançamentos PlayStation 2

Jogo	Gênero	Data	Jogo	Gênero	Data
ESPN NFL Prime Time	Esporte	06/12	Kengo: Master of Bushido	Luta	Dezembro
Nascar 2001	Esporte	06/12	Off-Road Outlaws	Corrida	Dezembro
Army Men:			Dark Cloud	RPG	16/01
Sarge's Heroes 2	Estratégia	13/12	Gran Turismo 3	Corrida	16/01
Top Gun Flight Combat	Ação	13/12	Ico	Adventure	16/01
Dinosaur	Ação	16/12	Navy Seals	Adventure	16/01
Jungle Book	Ação	16/12	Star Wars:		
Theme Park World	Simulador	20/12	Super Bombad Racing	Corrida	16/01
Warriors of			NBA Live 2001	Esporte	17/01
Might and Magic	Adventure	20/12	FI Championship		
MDK 2: Armageddon	Ação	29/12	Season 2000	Corrida	24/01



PLAYSTATION
PRÉ-ESTRÉIA

Bein Panzer



SONY
Estratégia

Sem data prevista de lançamento

Bein Panzer é um game de estratégia em 3D que se passa num mundo alternativo, muito tempo depois da colonização espacial. A ação começa em meio a um período de guerras entre a Terra, a Lua e Marte. Os instrumentos usados nas batalhas são bem interessantes. O principal deles é uma espécie de tanque com pernas (aliás, esse é o nome do jogo em alemão!). Você também vai encontrar aviões com propulsores que permitem decolagem e aterrissagem na vertical.



Aladdin in Nasiria's Revenge



EUROCOM/SONY

Aventura

Já disponível

Depois de ter sido banido pela segunda vez de Agrabah por Aladdin e Jasmine, Jafar foi embora para sempre. Só que, dessa vez, Nasiria, irmã meio doida do cara, decidiu vingá-lo e vai infernizar nossos heróis persas. Você poderá controlar Aladdin, Jasmine, Iago ou Abu. O gênio também estará presente para ajudá-lo, dando dicas sobre o caminho a seguir e contando as tradicionais piadinhas. **Aladdin in Nasiria's Revenge** terá algumas das mais famosas cenas dos desenhos, inclusive um level inteiro na Cave of Wonders, com Aladdin em cima de um tapete voador. Lembrou no primeiro filme? Então não perca!

The Grinch



KONAMI

Ação

Já disponível



Baseado no filme de mesmo nome, que traz Jim Carrey no papel principal, **The Grinch** conta as aventuras de um anti-herói que pretende estragar de vez o Natal em Whoville, uma cidade fictícia americana. Além de jogar com Grinch, você também poderá incorporar o papel de um amigo dele, Max, que tem acesso a áreas menores. Existe uma grande variedade de missões, e elas podem ser jogadas em qualquer ordem. Os cenários não deixam nada a desejar, pois a galera da Konami caprichou bastante nos detalhes.



Puyo Puyo Box



COMPILE
Quebra-cabeças

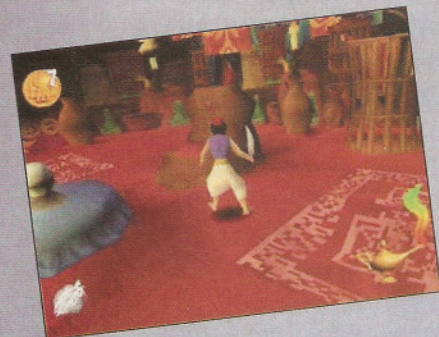
Sem data prevista de lançamento

Puyo Puyo Box é a coleção de uma das mais bem-sucedidas séries japonesas de quebra-cabeças.

Os puyos são aqueles bloquinhos coloridos que caem na tela e devem ser arranjados de modo que se encaixem perfeitamente entre outros e, assim, possam



ser eliminados. **Puyo Puyo**, que pode ser jogado por até quatro pessoas, funciona exatamente como o bom e velho **Tetris**. A diferença é que esse game da Compile conta com uma história: a heroína Arle Nadja precisa escapar de Puyo Puyo Hell e acabar de vez com o malvado Satan-Sama.



Fear Effect 2: Retro Helix

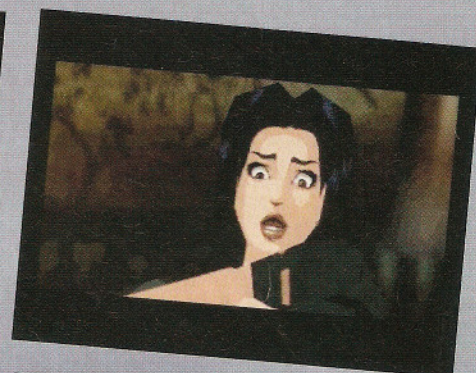


KRONOS/EIDOS

Ação

Disponível até o fim do ano

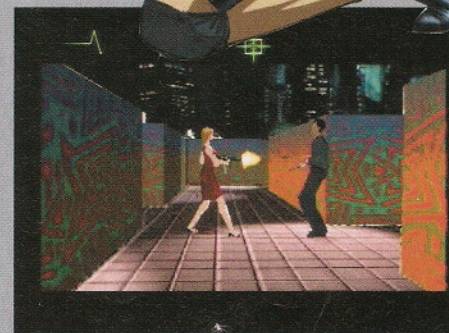
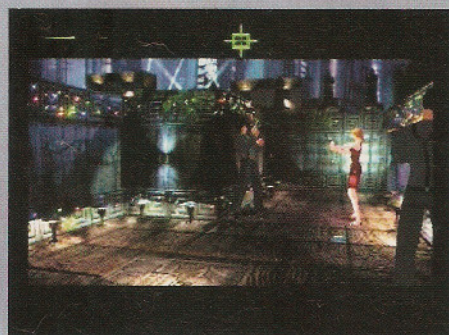
Mais uma vez, Kronos e Eidos se uniram para fazer essa seqüência de Fear Effect. Com muita ação, enigmas, personagens esquisitos e uma história intrigante, **Fear Effect 2: Retro Helix** vai contar como figuras tão diferentes como Deke, um assassino profissional que mata por dinheiro, Hana, uma supergata asiática que também é uma assassina, e Glas, o comandante das operações, se encontraram. Essa segunda versão conta também com uma nova personagem, Rain, uma amiga de Hana que esconde uma grande segredo. No desenrolar da trama, você vai acabar descobrindo os mistérios que envolvem a malvada irmã gêmea de Rain, Mist, antes do inevitável encontro das duas. Assim como no primeiro jogo, a religião e alguns mitos chineses têm grande influência no decorrer da aventura. Os cenários, desenhados exclusivamente para **Retro Helix**, ficaram incríveis. As fases se passam em diferentes cidades – entre elas Hong Kong e Nova York –, e cada uma delas ocupa mais ou menos um CD. Ao todo, são oito diferentes localidades, o dobro da primeira versão. Outra



grande diferença, para a alegria dos gamemaniacos, é a redução dos incômodos loads entre as fases, graças à utilização de tecnologia Motion FX3D. Além disso tudo, você vai encontrar pela frente mais de 120 minutos de seqüências geradas por computador; cerca de 800 ângulos de câmera diferentes (acredite se quiser!), um novo sistema de inventário em tempo real,



quatro personagens selecionáveis, 60 novos inimigos e novas áreas secretas exploráveis. Ufa! Sentiu o poder? E pra você ter uma idéia de como foi o ritmo do desenvolvimento do game, compare esses detalhes: para completar a primeira versão da série, o time da Kronos demorou um ano e meio; nessa segunda e mais completa aventura, eles aceleraram tanto o passo que terminaram tudo em menos de um ano!





PLAYSTATION 2
PRÉ-ESTRÉIA

Choro Q HG

PlayStation 2



TAKARA
Corrida

Disponível até o fim do ano

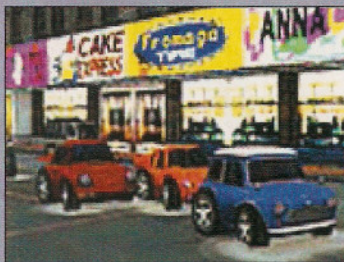
A desenvolvedora Takara caprichou em **Choro Q HG**, seu mais novo game de corrida. Antes de



cair na estrada e correr até cansar, você poderá construir seu carro como quiser. E, caso

mude de idéia depois da máquina pronta, ainda

poderá aperfeiçoá-la ao longo das corridas. Basta usar o dinheiro faturado nas provas para comprar acessórios adicionais que poderão fazer seu carro voar e até mesmo flutuar sobre a água. As pistas vão de ilhas até enormes florestas. Tudo legal. Só os gráficos é que poderiam aproveitar melhor os recursos do PlayStation 2.



Test Drive Off-Road – Wide Open



INFOGRAMES
Corrida

Disponível em 2001

PlayStation 2

A seqüência da série Test Drive vai radicalizar no PlayStation 2. Nessa versão off-road, você terá à disposição 16 carros, muitos deles copiados da vida real, como o Jeep Wrangler e o Ford F-150. São mais de 30 pistas em três diferentes localidades – Yosemite, Califórnia e Havaí –, todas conhecidas da galera que curte um bom rali. Para ter sucesso no jogo, será fundamental que você tenha uma boa intuição para escolher entre os vários caminhos a seguir e construa um bom carro, já que será possível configurá-lo do jeito que quiser.



Angel's Present: Marle Kingdom Story



NIPPON ICHI
RPG

Sem data prevista de lançamento

PlayStation 2

Angel's Present: Marle Kingdom Story já é o terceiro game da Nippon para a série Marle, bastante conhecida pelos japoneses. Nos Estados Unidos, a segunda versão foi chamada de **Atlus' Rhapsody**, conhece? Seguindo o característico estilo japonês, tanto os gráficos como os personagens ficaram bem caprichados. A novidade é que os ambientes estão em 3D: você pode optar entre uma série de diferentes cenários, nos quais existe uma boa variedade de personagens. A trilha sonora, em compensação, não é das melhores.



Spawn: In the Demon's Hand



CAPCOM
Ação

PlayStation 2

Disponível no 1º semestre de 2001



Spawn: In the Demon's Hands, aquele jogo de ação famoso do Dreamcast (confira o **Detonado** desta edição!), com batalhas do estilo de **Power Stone**, vai dar as caras no PlayStation 2. Os 11 personagens que você pode selecionar possuem habilidades específicas e vão lutar uns contra os outros em uma grande arena, com muitas salas e áreas escondidas. Todos terão o mesmo objetivo: matar um chefe a cada fase. Com isso, para você sair vitorioso, será preciso acabar com a concorrência, ou seja, matar também seus coleguinhas.



MDK 2 Armageddon



BIOWARE/INTERPLAY

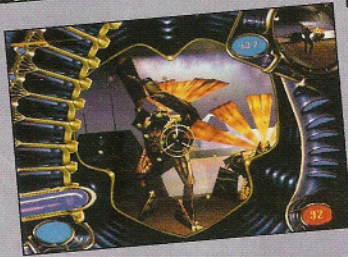
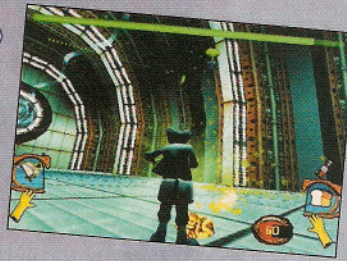
Ação

Disponível em 28 de dezembro

PlayStation 2

2 Armageddon

poderá aproveitar a grande variedade de recursos disponíveis no novo 128 bits da Sony. Certamente a diferença do visual do novo game em relação aos outros será gritante. A aventura vai contar com os mesmos personagens de sempre: o herói Kurt Hectic, o cachorro ciborgue Max, além, é claro, do criador deles todos, o cientista maluco Doutor Hawkins. Todos estarão ainda melhor definidos e



estão quase terminando mais uma versão, dessa vez para o PlayStation 2. Além de contar com muita ação e bom humor, elementos que ajudaram a fazer a fama do título, MDK



contarão com mais armas, itens e inimigos. Em vez de oito (como nas versões anteriores), MDK2 Armageddon terá dez fases no total. E os enormes cenários estarão ainda mais impressionantes. É diversão garantida pra galera que está a fim de comprar o PS2!



Sky Odissey



CROSS/ACTIVISION

Simulador

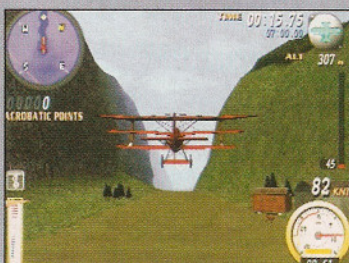
Já disponível

PlayStation 2

Para os fãs de simuladores de vôos, lá vai uma boa notícia: a Sony e a Activision já lançaram **Sky Odissey**. Será preciso um pouco de treino até dominar os controles, pois no começo será meio difícil fazer as manobras mais complicadas. Você vai passar por cenários bem interessantes ao longo de 19 missões diferentes, algumas fáceis (como aterrissar o avião em uma nave durante uma tempestade) e outras nem tanto (como fazer difíceis entregas de carregamentos em montanhas isoladas). Existem 11

tipos de aeronaves, entre elas clássicos da Primeira Guerra Mundial, aviões de bombardeio e até mesmo alguns tipos de OVNI's. Alguns modelos estão disponíveis no início do jogo, mas outros você terá de destravar. Além disso, será

possível também incrementar sua máquina com novos motores, pneus e asas. Os gráficos são de primeira, e os efeitos climáticos, incríveis!





PLAYSTATION

Spyro bem que merecia um ano só dele!

Spyro: Year of the Dragon

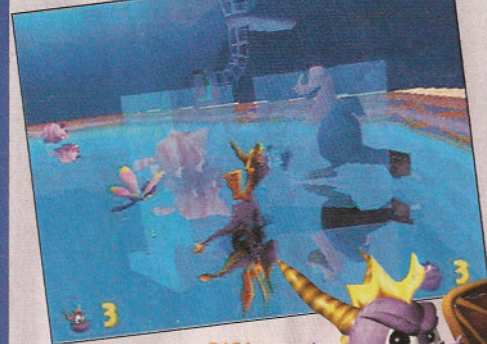
9.8

Sony	Controle - fácil como antes	10
Aventura	Diversão - minigames legais	10
1 Jogador	Gráfico - colorido e bonito	10
Memory Card	Som - vozes meio chatas	9



Por Marjorie Bros

Novamente o dragãozinho roxo mais fofinho que eu já vi foi chamado para socorrer sua terra natal. Só que em **Spyro: Year of the Dragon**, a aventura



DICA: quando estiver jogando hóquei, congele seus inimigos para eles não marcarem gols



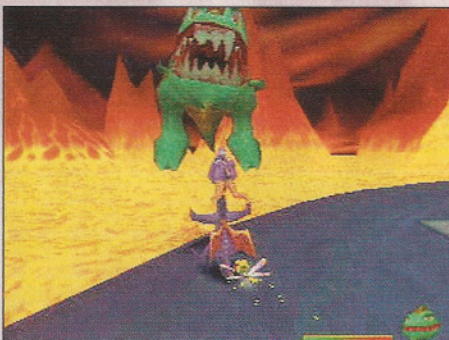
DICA: quando estiver ajudando as gêmeas voadoras, fique sempre na frente para ver aonde elas irão



do herói será muito maior e melhor do que antes. Você vai viajar por cinco mundos diferentes com o objetivo de recuperar os 148 ovos que foram roubados do Mundo Esquecido. Para isso, terá de solucionar mistérios e quebra-cabeças, detonar uns bandidões chatos e faturar os minigames tradicionais do jogo, entre eles uma competição de skate e uma luta de boxe. Diferente de **Spyro 2**, dessa vez o dragão não estará sozinho na missão. Você



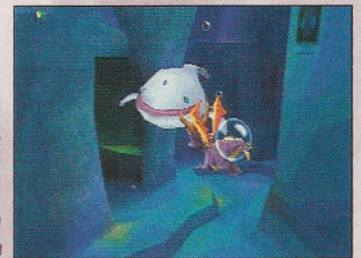
DICA: se for atacar seus inimigos com mísseis, mantenha Sgt. Byrd à distância para não machucá-lo



DICA: a lava dos arredores é a única coisa que pode ferir Buzz. Dê cabeçadas nele até que caia na lava



DICA: no Time Attack de Country Speedway, é mais rápido carregar e bater os tratores na estrada do que voar e saltar fogo neles



DICA: em Evening Lake Home, viaje na boca da baleia branca para achar um ovo de dragão

poderá controlar outros quatro personagens: um canguru com grandes saltos, um pingüim com mísseis teleguiados, um forte Yeti (uma criatura das montanhas parecida com o Pé Grande que a gente conhece aqui no Brasil) e um macaco que atira com uma arma a laser. Os gráficos são praticamente os mesmos da versão anterior, o que é muito bom, já que eles já eram ótimos. O som é impressionante e faz com que a gente fique totalmente ambientado no game. É diversão garantida para qualquer tipo de jogador!



DICA: quando estiver protegendo Nancy, siga-a bem de perto, em vez de ficar perseguindo os jogadores pelo campo de gelo



PLAYSTATION

Missões mundo afora. Na pele de Bond.

007 The World
Is Not Enough

8.5

Electronic Arts	Controle - falta precisão	8
Ação/Aventura	Diversão - variedade de armas	9
1 Jogador	Gráfico - tem frames ruins	8
	Som - algumas vozes do filme	9

The World Is Not Enough 007



Por Lord Mathias



DICA: se você tiver de usar sua arma tranquilizante durante a operação noturna, espere o adversário se aproximar e acabe com ele com suas próprias mãos



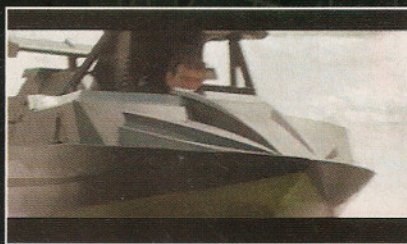
DICA: em Masquerade, desligue as luzes, ponha os óculos noturnos, abaixe-se e espere que os guardas fiquem como na foto. Então passe por eles e use seu cartão de segurança para entrar na área de segurança

Assim como a versão para Nintendo 64, também baseada no filme, *The World Is Not Enough* para PlayStation é um título com muita ação. Só que alguns detalhes, principalmente no que diz respeito ao controle e aos gráficos, poderiam ter recebido um cuidado maior antes de 007 assumir a nova missão. Nesse jogo de tiro em 1ª pessoa, você passará por 10 cenários em 3D, alguns do filme – como Bilbao, na Espanha, e as montanhas geladas do Leste Europeu – e outros completamente inéditos. Para

cumprir suas missões e detonar os inúmeros inimigos, você contará com um verdadeiro arsenal. Serão mais de 30 armas e itens, incluindo uma lança-mísseis disfarçado de câmera de vídeo exclusivo da versão para PlayStation. O esquema de botões é bom, mas movimentar Bond pelos cenários fará com que você se sinta um patinador. Visualmente, o jogo é meio "bloqueado", mas as seqüências do filme acabam compensando.



DICA: depois de limpar a área, proteja-se atrás do cano e use seu AR 36 Sniper Rifle para acabar com os inimigos voadores



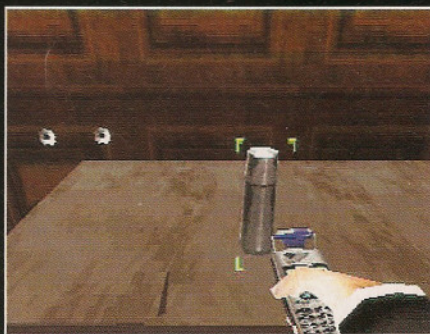
A versão de *The World Is Not Enough* para o Playstation traz gráficos incrementados com algumas cenas do filme



DICA: quando estiver jogando Blackjack durante a Russian Roulette, você geralmente vencerá as primeiras partidas. Então aposte tudo no início



DICA: no Courier, atire rapidamente nas câmeras de segurança para evitar que mais inimigos cheguem até você



DICA: depois de descobrir o escritório secreto no Courier, use seu scanner de impressões digitais nesse frasco para obter as prints e entrar na sala de Lachaise





PLAYSTATION 2

Robô gigante chega ao PS 2 para arrebentar!

Armored Core 2

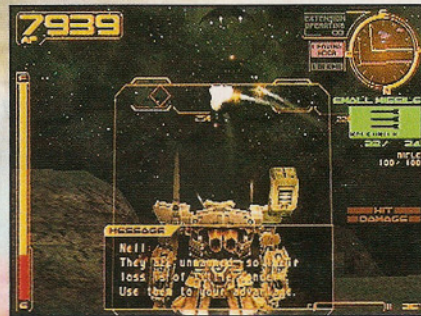
8.3

Agetec	Controle - meio complicado	7
Ação/Tiro	Diversão - comandar o robô	9
2 jogadores	Gráfico - visual suave e sólido	9
	Som - foi mal amplificado	8



Por Lord Mathias

A série Armored Core continua! Nessa segunda versão, a guerra acabou com a paz na Terra e diversas corporações inimigas estão lutando para dominar o pedaço. Você vai entrar em ação como Raven, líder preparado para assumir o comando de uma dessas corporações, e assim poderá escolher quais missões aceitar, o que definirá seu futuro no jogo. Ou seja: fique esperto e pense bem para escolher o que é melhor para seu time! Durante as batalhas, você vai contar com um Armored Core, uma espécie de robô gigante, que poderá ser configurado de milhares de maneiras. O mais legal é que você poderá equipá-lo com mísseis, armas e canhões para arrebentar de vez com os inimigos. Os controles de **Armored Core 2** podem ser configurados, mas ainda assim são complicados. Quem está acostumado com os controles do PC vai sentir uma certa dificuldade e precisar de um belo treino. A parte visual foi muito bem trabalhada: os gráficos e os efeitos ficaram demais, e os robôs estão de babar! O som não fica atrás. Você vai escutar desde passos até explosões incríveis, e a trilha techno de fundo ajuda a construir o clima do jogo. Só faltou um pouco de amplificação!



DICA: as aeronaves atacam repetidamente, tanto na ida quanto na volta, danificando bastante seu escudo. Acabe com elas antes que dêem vôos rasantes



DICA: contra inimigos mais rápidos, use armas com tiros contínuos



DICA: se o AC estiver equipado com a Energy Blade, use-a para ataques próximos. Com isso você vai economizar tiros



DICA: atrás das montanhas existem torres escondidas. Mande bala nelas!



DICA: use itens do cenário (como essa porta, por exemplo) como escudo. Assim os MT não poderão atingi-lo



DICA: use o Boost para pegar o trem. Fixe a mira nele e atire mísseis

SÓ SE VOCÊ ESTIVER MORTO PARA NÃO ENCARAR ESTA!



DEAD OR ALIVE 2



3x R\$ 23,33

- VISUAL MATADOR, CENÁRIOS 3-D INTERATIVOS.
- PERSONAGENS RENDERIZADOS EM 3-D.
- MOVIMENTOS DE CÂMERA ACOMPANHAM A LUTA POR TODOS OS LADOS.



- ÓTIMO CONTROLE DE MOVIMENTOS E JOGABILIDADE, COMBOS DE FÁCIL EXECUÇÃO.
- 12 LUTADORES E 7 MODOS DE JOGO, INCLUSIVE PARA 4 JOGADORES SIMULTÂNEOS.

SEGA

TEGTOY

CONSOLE DREAMCAST

- Sonic Adventure
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt



CONTROLLER



3x R\$ 39,99

VMU



3x R\$ 33,33

RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

QUAKE III ARENA



3x R\$ 33,33

TOMB RAIDER 4: LAST REVELATION



3x R\$ 33,33

3x R\$ 233,00

OU EM 10x R\$ 81,53

GRÁTIS
SONIC ADVENTURE
E CAMISETA EXCLUSIVA

ARCADE STICK



3x R\$ 99,99

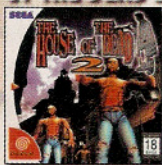


RESIDENT EVIL CODE: VERONICA



3x R\$ 33,33

THE HOUSE OF THE DEAD 2



3x R\$ 26,66

KING OF FIGHTERS 99



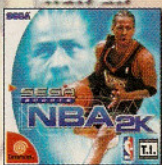
3x R\$ 26,66

AIRFORCE DELTA



3x R\$ 26,66

NBA 2K



3x R\$ 26,66

SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

VIGILANTE 8: 2ND OFFENSE



3x R\$ 26,66

VIRTUA STRIKER 2



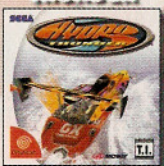
3x R\$ 26,66

SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

HYDRO THUNDER



3x R\$ 26,66

BLUE STINGER



3x R\$ 33,33

RAYMAN 2



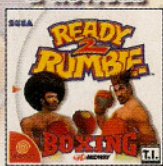
3x R\$ 33,33

SEGA RALLY 2



3x R\$ 23,33

READY 2 RUMBLE



3x R\$ 29,99

MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 29,99

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

(0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO
TS12A

Preços válidos até 31/12/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluído. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.



PLAYSTATION 2

Um game fundamental para quem gosta de luta

Dead or Alive 2: Hardcore

9.5

Tecmo	Controle - mantém o ritmo	9
Luta	Diversão - visual fantástico	10
4 Jogadores	Gráfico - suave e detalhado	10
	Som - o melhor da série	9

DOA H A R D C O R E



Por Baby Betinho

Você sabe qual é a diferença dessa quarta versão de Dead or Alive, ou seja, o que a torna especial em relação às anteriores? A resposta é simples, mano! Se a cada lançamento a equipe da Tecmo se supera, adicionando novos segredos à série – em forma de fases, uniformes e tag combos –, a gente pode dizer que a lista de novidades de *Dead or Alive 2: Hardcore* é praticamente infinita! Pra começar, existem dois novos personagens selecionáveis: Bayman, do primeiro DOA, e o chefe final, Tengu. Além disso, o novo guarda-roupas é bastante vasto e há ainda cinco estágios Tag-Battle inéditos, pra você não ter mais de repetir lutas na mesma arena. O modo Tag Team também ganhou um upgrade respeitável e agora conta com novos cenários e um arsenal de combinações Tag que funcionam com qualquer formação de personagens. Esses detalhes podem parecer pequenos, mas tornam os lutadores muito mais interessantes, especialmente

quando você estiver jogando sozinho. Os personagens ultradetalhados, os movimentos fluidos e, enfim, o visual de babar do jogo mostram o poder do PS2. E o som, que nunca foi o forte da série, até que ficou da hora nessa versão. Você

Com belos gráficos e jogabilidade intensa, DOA2: Hardcore é o rei dos jogos de luta no PS2

poderá escolher o idioma dos personagens, inglês ou japonês. Para os felizardos que já possuem o PS2, o novo game da Tecmo é necessário!



DICA: com Ayane, emende os combos com socos certos. Segure → e simultaneamente aperte △, ○. Então aperte △, △ para mais dois golpes



DICA: em vez de se afastar de seu oponente, avance contra ele com um ataque tipo o voador de Jan Lee



Tina transforma isso numa verdadeira briga de mulheres

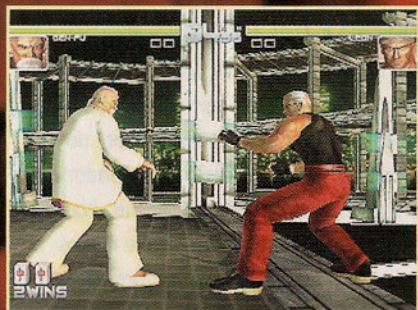


Eles vão chamá-lo de covarde

DICA: logo após um arremesso, aperte ↑, △, ○ para dar outro golpe, antes que o oponente toque o chão



DICA: com Helena, alterne os combos com socos e chutes para acabar de vez com o adversário



DICA: para evitar danos extras, use o analógico ou segure L1 para se mover na diagonal



É chocante a quantidade de Danger Zones do novo level Tag-Battle



DICA: para iniciar a briga com um arremesso, pegue o oponente e aperte X logo que ouvir o "Ready"



DICA: no modo Survivor, use os tempos entre os KO para pegar itens



DICA: se você não acertar o primeiro chute de Hayabusa, pare o movimento



DICA: consiga um item extra para o Collection dando um golpe Down Attack nos oponentes caídos. Personagens como Zack e Leon são os melhores para isso



DICA: os socos fortes de Bayman podem eliminar os oponentes que forem jogados na parede



DICA: a especialidade de Lei Fang são os movimentos individuais e potentes. Ela não é muito boa nos combos, então alterne sabiamente socos e chutes

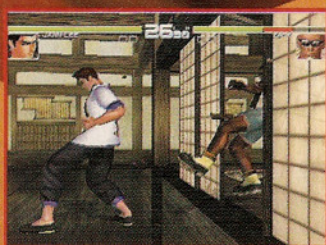
Áreas secretas



Derrube seu oponente do telhado...



...no beco de trás



O bom é que as paredes são feitas de papel...



...isso machuca bem menos na passagem de sala a sala



DREAMCAST NEWS

SegaNet já tem mais de 100 mil usuários

A Sega anunciou no final de outubro que a SegaNet já alcançou a marca de 100 mil usuários. Desde que o portal foi lançado, em 7 de setembro, os americanos passam, em média, duas horas por dia conectados a ele. Só que no próximo balanço da Sega, esses números deverão ter aumentado bastante, devido ao lançamento de dois dos mais esperados jogos compatíveis com a SegaNet: *NBA 2K1*, baseado na liga americana de basquete, e *Quake III Arena*, clássico dos jogos de tiro.



Minami trabalha no RE 3 para o DC

Produtor de *Gaia Master* e *Biohazard: Gun Survivor*, Natsuya Minami está trabalhando agora em uma versão de *Resident Evil 3: Nemesis* para o Dreamcast. Um desafio e tanto para ele, já que há uma grande diferença entre o PlayStation, console original de *RE 3*, e o console da Sega. Além de *Nemesis*, a Capcom já converteu outros títulos do PlayStation para o DC, como as versões americanas de *Resident Evil 2* e *Dino Crisis*. Tais jogos foram lançados em novembro.

Dreamcast entra na era dos emuladores para rodar jogos do SNes e do Game Boy

Depois de muita promessa não cumprida sobre o lançamento do Bleem!, emulador que permitiria rodar jogos do PlayStation no Dreamcast, parece que os programadores caseiros resolveram botar a mão na massa. E todos de uma vez! Estão chegando ao mercado nada menos que quatro emuladores para o Dreamcast, que permitirão rodar no console de 128 bits da Sega (e com mais qualidade gráfica!) jogos antigos do Super Nintendo, dos Game Boys e do Nintendinho de 8 bits. Para quem ainda não sabe, o procedimento para utilizar esses aplicativos é um pouco trabalhoso. Primeiro é necessário baixá-los da Internet e organizá-los em uma estrutura de diretórios e arquivos particular para cada emulador. Em alguns casos, você ainda deverá adicionar a essa estrutura outros arquivos (como, por exemplo, boots especiais ou a biblioteca do Windows CE), antes de gravar tudo num CD-ROM

com a ajuda do gravador do PC. É importante lembrar que a Nintendo entende todo esse procedimento como pirataria (*leia nota nesta página*). Então, pelo menos, utilize os emuladores para rodar somente jogos que você possui!

SINTENDO E DREAMSNES

Baseado no famoso SNES9X do PC, o Sintendo (<http://sintendo.dcwarez.net>) permite que você jogue os games de Super Nintendo diretamente no Dreamcast! Só que a conversão do emulador do PC para o DC ainda está em andamento. Na versão atual, ainda não há suporte para som e muitos jogos não rodam direito. Os que rodam, apesar da baixa velocidade (está em cerca de 60% da velocidade desejada), já são a alegria dos fãs do antigo sistema da Big "N". Na versão definitiva do Sintendo, até a função Save, presente em RPGs e aventuras, estará funcionando (os Saves ficarão guardados na VMU do jogador!). Para rodar esse emulador, você precisa baixá-lo da Internet e gravá-lo em um CD, junto com as ROMs dos jogos do SNes e com uma biblioteca de arquivos do Windows CE (presente em alguns GD-ROMs de jogos do Dreamcast, como o *Arcade Collection 4*). Em seguida, é necessário dar o Boot no Dreamcast com o CD Utopia (aquele que destrava o console para rodar jogos de diferentes áreas). Quando requisitado, troque o CD pelo do emulador.

Aparecerá na tela um menu com a listagem das ROMs encontradas no CD. Aí é só selecionar um jogo e aproveitar! Um detalhe: os controles que você vai usar devem ser encaixados no console



O Boob!Boy, que permite rodar games dos Game Boys no Dreamcast, traz emulação em estágio avançado

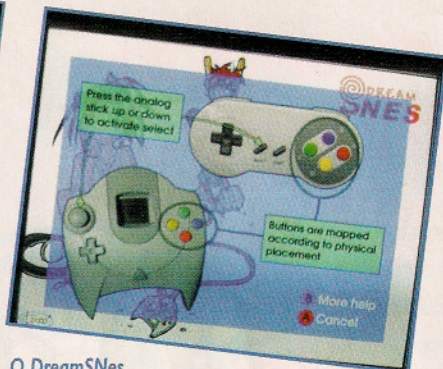
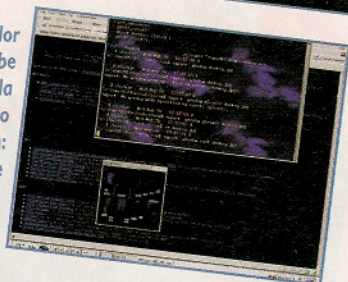
SegaNet patrocina turnê da banda Limp Bizkit

A SegaNet está com tudo mesmo! Depois de ter exibido em tempo real uma série de eventos, entre eles o *MTV Music Awards* (prêmio que a MTV americana oferece aos melhores clipes do ano), o portal agora está patrocinando a turnê americana de dois meses da banda de rock Limp Bizkit, que teve início em 19 de outubro. Você imagina o motivo? É que, segundo a equipe de marketing da SegaNet, o público que curte a banda é o mesmo que costuma jogar online, daí a intenção de promover o portal. Cada show conta com um quiosque onde o público pode jogar online via Dreamcast. Além disso, todos os patrocinadores têm a oportunidade de participar de um torneio do jogo de luta *Ultimate Fighting Championship*. O vencedor de cada dia leva para casa um Dreamcast assinado pela galera da banda. Ah! E também ganha um ano de assinatura da SegaNet.

Imagens de Chrono Trigger, do SNes, adaptado pelo DreamSNes: gráficos no DC ficam melhores que no original



Programador caseiro exibe no site a tela de criação do Gleam: conversão de 8 para 128 bits



O DreamSNes, baseado no SNES9X do PC, possui menus gráficos para seleção de games e telas avançadas de ajuda

antes de ele ser ligado. Outra coisa: para trocar de jogo, por enquanto, é preciso repetir todo o processo. Ou seja, desligue o Dreamcast e use o Utopia de novo. O outro emulador que roda jogos do SNes é o DreamSNes (<http://mc.pp.se/dcl/dreamsnes/>). O aplicativo, que também está em desenvolvimento, é outra conversão baseada no SNES9X. A diferença é que ele não exige a biblioteca de arquivos do Windows CE para rodar, já apresenta um menu gráfico para a seleção dos games, e não precisa ser recomeçado para trocar de jogo. Além disso, esse emulador pode rodar jogos que estão em outro CD que não o seu próprio, ao contrário do Sintendo, que exige a presença das ROMs no mesmo CD. Só que o limite de jogos por CD que o DreamSNes lê é 29, enquanto o Sintendo suporta até 129. Ele também não comporta som e é um pouco mais lento que seu primo. Em termos gráficos, tanto o Sintendo quanto o DreamSNes possuem ótima qualidade, deixando os jogos melhores que no próprio SNes.

BOOB!BOY

O Boob!Boy (<http://www.boob.co.uk>) é um emulador para jogos do Game Boy convencional

e do Game Boy Color. Sua emulação já está num estágio mais avançado que a dos outros emuladores, talvez por causa da menor complexidade dos portáteis em relação ao SNes. O Boob!Boy já vem completo, inclusive com as bibliotecas do Windows CE necessárias. Resta saber se ele terá vida longa, já que esses arquivos do Windows não são de uso público e não devem ser repassados pela Internet.

GLEAM (NINTENDINHO)

Para completar o quadro, o Gleam (<http://gleam.devildog.org>) possibilita a emulação de jogos do Nintendinho de 8 bits. Desenvolvido com a ajuda do autor do DreamSNes, esse emulador tem a opção de Save State. Algo como os Save Games dos jogos de PC. Isto é, você salva uma "imagem" do jogo, a qualquer momento, para depois voltar a jogar daquele ponto em diante. No caso do Gleam, o som também não pode ser reproduzido ainda. Mas jogos como *Arkanoid*, *Zelda*, *Bionic Commando*, *Castlevania*, *California Games*, *Xevious*, *Tetris*, *Rygar*, *Final Fantasy*, *Dragon Warrior* e *Kirby* estão rodando perfeitamente.

Agenda de lançamentos

Jogo	Gênero	Data
Charge'n Blast	Ação	07/12
Rival Schools 2	Luta	07/12
Armada II	Tiro	11/12
Eldorado Gate Part 2	RPG	12/12
Samba de Amigo Vers. 2000	Dança	14/12
Grandia II	RPG	16/12
Sonic Shuffle	Ação	21/12
Daytona USA 2001	Corrida	21/12
Phantasy Star Online	RPG	21/12
The Mummy	Ação	22/12
Card Captor Sakura	RPG	28/12
Max Steel	Ação	31/12
Age of Empires II	Estratégia	Dezembro
Alexander	RPG	Dezembro
Anna's Quest	RPG	Dezembro
Brave Knight	Ação	Dezembro
Doraemon	Ação	Dezembro
Fish Eyes	Esporte	Dezembro
Gunspike	Ação	Dezembro
Guilty Gear X	Luta	Dezembro
Little Dream	Ação	Dezembro
Macross M3	Ação	Dezembro
Monster Breed	RPG	Dezembro
Never 7	Ação	Dezembro
Ring Age	Ação	Dezembro
Swat 3D	Ação	Dezembro
www.soccer	Esporte	Dezembro
Animaster	RPG	Janeiro
Gunbird 2	Tiro	Janeiro
Hundred Sword	Ação	Janeiro
IllBleed	Ação	Janeiro
Microsoft Combat Flight Simulator	Simulador	Janeiro
Microsoft Links LS	Esporte	Janeiro
Eldorado Gate Part 3	RPG	Fevereiro
Metropolis Street Racer	Corrida	Fevereiro
Mary and Ally	Ação	Março
Black and White	Estratégia	Sem previsão
Sonic Adventure 2	Ação	Sem previsão

Nintendo diz que todas as ROMs disponíveis na Internet são ilegais

Ainda há bastante polêmica sobre a questão da pirataria de ROMs. Muita gente defende a tese de que, caso o usuário possua o jogo original, ele tem o direito de copiar a respectiva ROM sem necessariamente estar pirateando o software. Só que para a Nintendo, segundo o site oficial da empresa (www.nintendo.com), todas as ROMs distribuídas na Internet são ilegais, já que é proibido copiar esses arquivos do game original. Isso vale, segundo a Big "N", para qualquer título, tanto para os antigos do Nintendinho ou do SNes quanto para os novos do Game Boy.

Phantasy Star online chega em dezembro

A edição especial *Phantasy Star Limited Edition* foi cancelada. Mas não se desespere, pois a versão normal do jogo, produzida pelo Sonic Team, continua programada para chegar às lojas japonesas em 21 de dezembro, junto com uma demo de *Sonic 2*. O Sonic Team, que já providenciou a tradução do jogo para 5 línguas diferentes, espera vender mais de 1 milhão de cópias no lançamento mundial do primeiro RPG online feito para um console.





DREAMCAST
PRÉ-ESTRÉIA

Vampire Chronicle for Matching Service



CAPCOM
Luta

Já disponível

A série Vampire – DarkStalkers para os ocidentais – voltou com um dos melhores jogos de luta para o Dreamcast.

O ambiente em 2D é pra lá de colorido e detalhado, sem contar



com a boa movimentação e animação dos personagens. Vampiros, lobisomens, múmias e outros bichanos esquisitos vão se enfrentar em batalhas emocionantes, em dois modos de jogo: Arcade e Training. Você também poderá escolher entre três estilos de jogo e quatro de luta. Opção é o que não falta!



Alien Front Online



SEGA
Ação

Disponível até o fim do ano



Demolition Racer: No Exit



INFOGRAMES
Corrida

Já disponível

Gráficos com texturas de arrasar e efeitos show de bola é o que você pode esperar do novo jogo de corrida da Infogrames, **Demolition Racer**. Logo no início, é possível optar entre cinco diferentes carros, mas durante o jogo você ainda poderá destravar mais alguns. E o que é melhor: cada um tem aceleração, velocidade máxima, armas, design e tamanho próprio. Só que não estamos falando sobre um jogo de corrida comum: o lance é bater e atacar os adversários para ganhar mais pontos. Há um modo, estilo **Destruction Derby**, em que vence aquele que tiver o último carro a "sobreviver" na grande arena.



Skies of Arcadia



SEGA
RPG

Já disponível

A Sega acaba de lançar a versão americana de **Eternal of Arcadia**. A

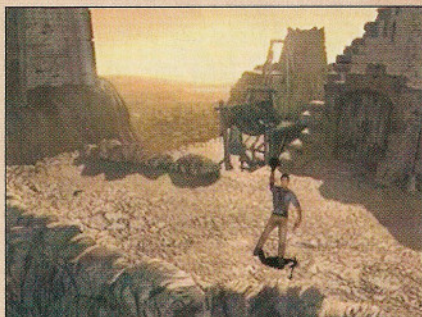
história é a mesma: dois grupos de piratas, os Blue Rogues e os Black Pirates, vivem se enfrentando nos céus de Arcadia. Até que aparece Vyse, um viajante prestes a viver a maior aventura de sua vida: invadir uma misteriosa nave para enfrentar bandidos que haviam seqüestrado uma



jovem garota. Será que foram os Blue Rogues ou os Black Pirates? Na tentativa de esclarecer tal questão, o aventureiro vai encontrar diversos quebra-cabeças e missões pela frente. As batalhas são típicas de RPG. Conforme você vai se dando bem, ganha mais pontos de experiência.

Alien Front Online é mais um daqueles jogos sobre batalhas entre aliens e humanos. Mas apesar da falta de originalidade, ele não decepciona. Os Triclops, integrantes de uma poderosa raça alien, invadiram a Terra com a intenção de dominar os humanos. Como de costume, você será o herói do game, mas também poderá virar a casaca pro lado dos bandidos. Em breve, ainda será possível jogar online via SegaNet. É ação de verdade e muito divertimento garantido.

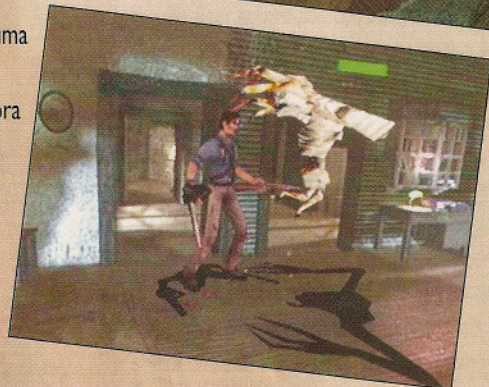
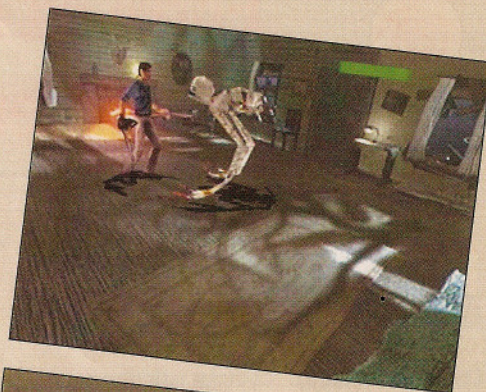
Evil Dead: Hail to the King



A trilogia Evil Dead ganhou uma seqüência, **Evil Dead: Hail to the King**, que acontece oito anos depois da última aventura. A THQ promete mais de 20 inimigos diferentes, entre eles esqueletos, demônios e até mesmo o lado malvado do personagem principal, Evil Ash. O nosso herói, o Ash bonzinho, vai encarar uma grande variedade de ambientes, todos apavorantes (é claro!), e encontrar inimigos pra lá de assustadores. Para tentar se dar bem e detonar os bad guys de todas as maneiras possíveis, ele poderá usar duas armas ao mesmo tempo, de machados a rifles. E elas ainda poderão ser aperfeiçoadas, conforme



Ash ganhar experiência. A história se passa em ambientes do próprio



universo de Evil Dead, além de outros novos. Os controles são simples, estilo Resident Evil. Prepare-se para encontrar pela frente muitos quebra-cabeças, áreas superexploráveis e batalhas bem disputadas.

El Dorado Gate



El Dorado Gate, o novo RPG da Capcom, terá um capítulo lançado por bimestre. Conforme anunciado, o jogo será composto por 24 episódios, cada um com três histórias diferentes. Esse primeiro capítulo contará com os primeiros sete episódios, que poderão ser jogados em qualquer ordem. A história começa anos e anos atrás, quando Dios, o deus da sabedoria, e Razin, o deus do mal, travam uma batalha de titãs.



Dios acaba se dando bem e derrotando Razin e seus 12 discípulos. A partir daí, você deverá escolher entre 12 jovens personagens, todos influenciados pelos espíritos malvados dos seguidores de Razin, e descobrir se eles são realmente maus ou se podem salvar a humanidade. Durante as batalhas, em vez de seu personagem ganhar experiência, ele terá de conseguir armas e magias dos inimigos derrotados para se tornar um guerreiro mais forte. Cada arma pertence a um elemento diferente – fogo, água, terra, luz e vida – e, conseqüentemente, possui característica própria. Não perca o primeiro capítulo dessa história!





DREAMCAST

Entre na melhor caçada multiplayer do videogame!

Quake III Arena

9.3

iD Software/	Sega	Controle - exige o mouse	8
Sega	Ação	Diversão - ação extrema	9
4 Jogadores	Mouse	Gráfico - igual ao do PC	10
		Som - rock e techno	10



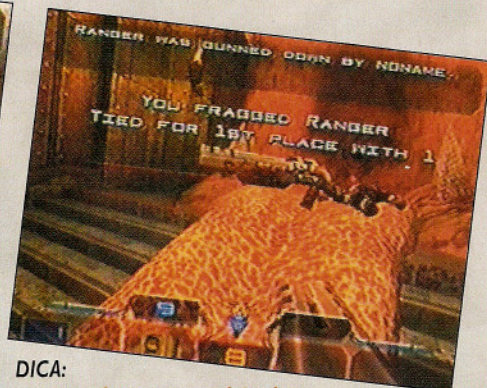
Por Lord Mathias

Quake III Arena, um dos títulos mais esperados desde o lançamento da SegaNet, chegou ao Dreamcast para arrasar! E lá vai uma boa notícia: é possível jogar em rede no portal norte-americano estando no Brasil! Você com certeza vai gostar da conversão feita do PC, plataforma em que o jogo faz sucesso há algum tempo. Feita especialmente para o modo Multiplayer, essa versão conta com 15 arenas no lugar das tradicionais fases cheias de inimigos. E são mais de 30 personagens, munidos de uma grande variedade de itens, que vão desde armaduras a teletransportadores. O som, uma mistura de rock e techno, se encaixou direitinho com a grande dose de ação. De tudo, a única mudança que pode não agradar muito são os

Quake III Arena



DICA:
decore a localização de armas e itens nas fases. Eles aparecem sempre no mesmo lugar



DICA:
sempre colete as armas deixadas pelos inimigos derrotados



DICA:
sempre encurrale seus oponentes em cantos fechados

controles. Sem comprar um teclado e um mouse, sua diversão vai ficar bastante comprometida. Isso porque os comandos com o joystick do Dreamcast ficam muito limitados. Outra desvantagem é que no Dreamcast o máximo de jogadores é quatro, mesmo jogando online. No PC jogam até 32.



DICA: no modo Multiplayer, se a partida estiver desequilibrada, mude os times para um contra três



DICA: atire misseis de longe para afugentar inimigos que estiverem em corredores longos



DICA: como nos jogos de luta (versus), use o Handicap para aumentar o desafio



DICA: evite ao máximo ser cercado por seus oponentes. Corra sempre!



DICA: quando for perseguido, fuja encarando o inimigo para poder desviar dos tiros



DICA: o item mais importante é o Armor. Com ele você dificilmente morre



DREAMCAST

Os terroristas do arcade atacam agora no DC...

Silent Scope

8.8

Konami	Controle - mira precisa	9
Tiro	Diversão - modo Story	9
1 Jogador	Gráfico - muito realista	9
	Som - efeito deixa a desejar	8



Por Chris Combo

Uma conversão perfeita do arcade, **Silent Scope** para Dreamcast é de arrasar, mesmo sem o Sniper-Rifle que fez da versão anterior um sucesso. Você será um agente antiterrorista com a missão de salvar o presidente e sua família das mãos de seqüestradores. A novidade desse jogo é que, apesar de suas missões acontecerem em



DICA: nem sempre você precisa usar a mira, especialmente contra os inimigos próximos

diversas localidades diferentes, você vai controlar apenas a mira (usando o

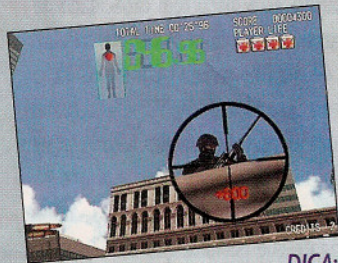
análogo ou o digital pad), e não a direção de seu personagem. Graficamente falando, os terroristas parecem reais e agem como se estivessem vivos de

verdade. Se você acertar um tiro na perna de algum bandido, por exemplo, ele cairá ferido para o lado. Os efeitos sonoros também são bons, mas nem se comparam aos gráficos e à trilha de fundo. Cá entre nós, o grande problema do título é que, assim que você pega as manhas do jogo, ele se torna



DICA: se você não estiver confiante o bastante para acertar a cabeça de Cobra sem ferir a filha do

presidente, atire primeiro na perna dele. Assim você deixa o cara lento para tentar um tiro limpo na cabeça



DICA:

use o analógico para mover a mira rapidamente pela tela e o digital para conseguir precisão no tiro



DICA: no final

do Hotel Stage, mate primeiro os terroristas escondidos, antes de partir pra cima do Hornet Sniper



DICA: observe as mulheres, como essa no Cadillac.

Mirando (mas não atirando!) nelas, você consegue uma vida bônus

repetitivo, sem nenhum desafio diferente. A dica é: alugue o jogo e veja quanto tempo você consegue se divertir. Ai então poderá decidir com mais clareza se compra o GD ou não.



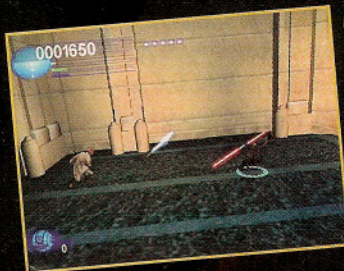
DREAMCAST

O pula-pula dos jedis está com um visual melhorado!

Star Wars Jedi Power Battles

9.3

LucasArts	Controle - o velho pula-pula	8
Ação/Aventura	Diversão - jogar como jedi	9
2 Jogadores	Gráfico - é uma obra de arte	10
	Som - tem novos efeitos	10



DICA: Mace Windu é o melhor personagem do jogo. Ele pode arremessar seu sabre de luz (segure L e aperte A)



Por Chris Combo

Jedi Power Battles para Dreamcast traz muitas inovações e melhorias em relação à versão para PlayStation. Só que aquele velho problema de você ficar caindo toda hora na imensidão virtual, embora tenha sido amenizado, continua! Mas vamos deixar de lado esse detalhe. Você poderá jogar com cinco jedis diferentes (Obi-Wan, Mace Windu, Qui-Gon, Plo Koon e Adi Gallia), além de alguns personagens secretos.



DICA:

para o pulo 101, aperte B uma vez. Quando estiver quase tocando o chão, aperte B de novo para prolongá-lo



DICA: no Theed Palace, destrua os droids antes de pular sobre a próxima plataforma, senão eles acertarão você no ar



DICA: no Coruscant, pule naquilo que parece um ventilador gigante para ganhar impulso até a próxima plataforma

Uma dica interessantíssima é, pelo menos uma vez, jogar as 10 fases do game com cada um dos jedis para ver seus combos divertidos e movimentos específicos. **JPB** para Dreamcast é uma obra de arte visual, com cenários bem animados e personagens maiores que os da versão para PlayStation. Isso tudo, aliado aos novos efeitos sonoros, só aumenta o prazer de jogar. Não existe nenhuma razão para você não sair de casa e comprar a nova versão... A não ser que você não tenha paciência com os tradicionais pulos das plataformas!



NINTENDO NEWS

Os 10 mais vendidos para GB no Brasil*

- 1 - Tetris
- 2 - Pokémon Yellow
- 3 - Pokémon Red
- 4 - Pokémon Blue
- 5 - Street Fighter 2
- 6 - Wario Land
- 7 - Pokémon Trading Card Game
- 8 - Super Mario Land 2
- 9 - Pokémon Pinball
- 10 - Killer Instinct



* desde o lançamento do GameBoy no país, incluindo as vendas para o Game Boy Color.
Fonte: Gradiente Entertainment

Produção em massa de Game Boy

A Nintendo está com uma produção em larga escala de seus portáteis. Até o fim deste mês, a empresa espera montar 2,5 milhões de Game Boy Color. Mas o mais impressionante é o número de Game Boy Advance: a meta da empresa é montar 10 milhões de unidades até o lançamento do portátil no Japão, em 21 de março de 2001. Aliás, o preço do portátil já foi anunciado e deverá ficar em cerca de US\$ 90. Com esses números, a Nintendo está dando muito trabalho à Sharp, empresa que fabrica as telas de cristal líquido para ambos os portáteis.



64 DD: o pequeno Titanic da Nintendo que afundou logo na primeira viagem

Faz tempo que a gente ouve histórias sobre periféricos que servem como uma espécie de complemento dos consoles no processamento de informações e que acabam desaparecendo das prateleiras logo após o lançamento. Quem não se lembra, por exemplo, do disk drive (DD) do Famicom, que nunca chegou a ser lançado aqui no Ocidente? Ou então do CD-ROM do MegaDrive e do recente 32X, que deixava o 16 bits da Sega com processamento de 32 bits? O mais novo Titanic do mercado dos periféricos é o 64 DD, lançado pela Nintendo no final de 1999, depois



de muito alarde. Alguns anos atrás, muitos títulos de sucesso eram prometidos para o periférico do Nintendo 64, como *Zelda, Mario* e até mesmo *Unreal*. Na verdade, *Zelda: Ocarina of the Time* era para ser, inclusive, o carro-chefe do aparelho. Só que na época do lançamento, a coisa mudou um pouco. De cara, a própria Nintendo parecia não confiar no sucesso do 64 DD, tanto que colocou apenas 100 mil unidades à venda. Uma miséria para o Japão, país que respira videogame.

COMO FUNCIONA O 64 DD

Não se assuste se você nunca ouviu falar do 64 DD, pois muita gente nem sabe da existência dele. Trata-se de um acessório bem interessante, que fica acoplado na parte de baixo do N64 e utiliza um disco magnético-ótico como mídia, no lugar do



velho cartucho. Além de ter um custo cerca de 80% menor que o de um cartucho, esse disco tem capacidade de armazenamento bem maior. No total, são 64 MB (megabytes), contra os 32 MB do cartucho. O 64 DD não suporta apenas jogos, mas também outros tipos

de aplicações. No caso de *F-Zero X*, por exemplo, existe um kit de expansão que deve ser usado com o cartucho do jogo e que permite que você crie novas pistas e naves. O load do periférico não chega a ser instantâneo, mas é bem rápido. Além disso, o 64 DD possui um relógio interno alimentado por uma bateria (estrutura semelhante à do Saturn), que permite que alguns jogos sejam baseados no tempo interno do periférico. Funciona igual ao sistema que o *Nights* usava, por exemplo. Já deu para você ter uma idéia do que é o 64 DD, não é? Só que o principal diferencial desse periférico é que ele possibilita o acesso à Internet, via um cartucho especial que funciona como modem. A navegação é bem interessante. Além de visitar páginas, as pessoas que se utilizam do serviço contam com acesso ilimitado e e-mail. E muitos jogos podem ser conectados à Internet, via o servidor da Nintendo,

Personagem Kirby vai virar um Pokémon!?

Segundo a Nintendo, o jogo *Kirby's Tilt'n Tumble*, programado para o ano que vem, será mais um título relacionado aos Pokémons. O motivo da decisão ainda não foi divulgado, mas acredita-se que isso se deva às enormes vendas que os Pokémons proporcionam. Especula-se ainda que o personagem vai ganhar um retoque especial para ficar com jeito de monstrinho.

Game Boy Advance já ganhou emulador

Mas como, se o console ainda nem saiu? É que o emulador foi baseado no kit de programação do Game Boy Advance e, por isso, só roda *Yoshi 64*. Para encontrá-lo, é preciso clicar no link que está no site www.zophar.net. Quem visitar a página poderá ter uma boa noção tanto do estágio da emulação como também da qualidade estimada do novo portátil da Nintendo.

chamado Randnet. No caso do kit de expansão de F-Zero X, é possível enviar e pegar novas naves e pistas. Para os programadores, a vantagem do disk drive do Nintendo 64 não é apenas em relação à capacidade de armazenamento, mas à forma de armazenamento. Como os sons e fontes já estão embutidos no periférico, sobra mais espaço para as criações propriamente ditas. Por fim, em relação à segurança, esse periférico também oferece boas vantagens. Fica muito difícil piratear jogos para o 64 DD, pois ele usa uma tecnologia única.

POR QUE NUNCA VAMOS VER O PERIFÉRICO AQUI NO BRASIL

Em primeiro lugar, o disk drive é caro. No lançamento japonês, o 64 DD tinha um preço de aproximadamente US\$ 350 (cerca de R\$ 700). Mas se os próprios consoles já costumam ser mais caros aqui no Brasil, quanto custaria o 64 DD? Provavelmente mais que um N64 e um Dreamcast novos. Mas, independentemente do preço, a Gradiente (representante da Nintendo no Brasil) nunca teve a intenção de lançar a parafernália por essas bandas mesmo. Nos Estados Unidos, o periférico também não vai chegar antes de desaparecer de vez do planeta, já que o presidente da Nintendo na terra do Tio Sam também anunciou que não pretende levá-lo para lá. Assim, a única maneira de o 64 DD aparecer no



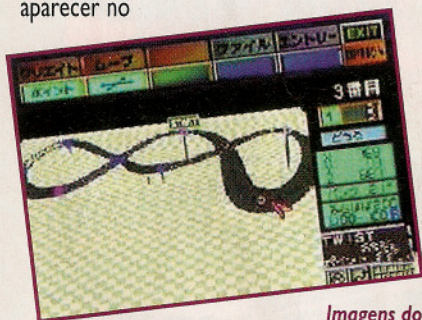
Mario Studio, um dos 18 títulos criados para o 64 DD

Ocidente seria por meio de importações. Mas o número de unidades que foram colocadas no mercado é muito pequeno, o que torna praticamente impossível encomendar algum pela Internet. Até hoje foram vendidos cerca de 250 mil desses aparelhos, o que deixa a sensação de que a Nintendo produziu algumas poucas cobaias para testes. E agora, com o anúncio do Game Cube e do Game Boy Advance, é que a Big "N" não vai mais produzir unidades mesmo. Só tem uma coisa curiosa acontecendo. Em um ano de existência, o 64 DD ganhou apenas 18 títulos. Mas a Nintendo continua fazendo jogos para o periférico. Há especulações de que três novos títulos serão lançados

no próximo ano. Será que a Nintendo está fazendo algum teste para sua futura rede de jogos?



Doushin the Giant, mais um dos jogos para o periférico que só os japoneses conheceram



Imagens do expansion pack de F-Zero X

Agenda de lançamentos

Nintendo 64

Jogo	Gênero	Data
Conker's Bad Fur Day	Ação	05/12
Donald Duck: Quack Attack	Ação	06/12
Polaris Snocross 2001	Corrida	07/12
Super Bowling	Esporte	17/12
Carnivale	Ação	21/12
Pokémon Stadium		
Gold & Silver	Ação	Dezembro
Seadoo Hydrocross 2001	Corrida	Janeiro
Dinosaur Planet	RPG	Janeiro
Paper Mario	RPG	Janeiro
Aidyn Chronicles:		
First Mage	RPG	Janeiro
Mega Man 64	RPG	Janeiro
VR Powerboat Racing	Corrida	Janeiro
Eternal Darkness	RPG	Fevereiro
Dance Dance Revolution		
Featuring Disney	Dança	Sem previsão
Fire Emblem 64	RPG	Sem previsão
Heavy Limit	Ação	Sem previsão
Mario Party 3	Ação	Sem previsão
Mother 3	RPG	Sem previsão
Super Break Bass	Simulador	Sem previsão

Agenda de lançamentos

Game Boy Color

Jogo	Gênero	Data
Kirby's Tilt 'n Tumble	Ação	05/12
Pokémon Puzzle League	Puzzle	05/12
Racin' Ratz	Corrida	06/12
Robopon	Ação	06/12
Jimmy White's Cue Ball	Esporte	07/12
The Mummy	Ação	07/12
Road Champs	Corrida	07/12
Rox	Ação	07/12
Woody Woodpecker		
Racing	Corrida	07/12
Blue's Clues	Ação	09/12
Dinosaur	Ação	14/12
VR Sports:		
Powerboat Racing	Corrida	14/12
Warriors of Might and Magic	Ação	14/12
Dexter Laboratory:		
Dee Dee on GBC	Ação	17/12
Dexter Laboratory:		
Robot Revenge	Ação	17/12
Scooby Doo	Ação	17/12

Uri Geller processa Nintendo

Uri Geller, paranormal que nos anos 70 ficou famoso por entortar talheres, está processando a Nintendo por causa de um Pokémon que leva seu nome. Segundo ele, o monstinho Cadabra, que no Japão se chama Yun Geller, é violento e isso fere sua imagem.

Blockbuster vai distribuir Indiana Jones

Indiana Jones and the Infernal Machine para N64 será distribuído com exclusividade pela Blockbuster. Segundo Mary Bihl, gerente de Vendas e Marketing da LucasArt, "esse acordo de distribuição será muito benéfico para as vendas do jogo".





NINTENDO
PRÉ-ESTRÉIA

Star Wars Episode I: Battle for Naboo



FACTOR 5/LUCAS ARTS

Ação

Já disponível

A Factor 5 está trabalhando em dois novos títulos para o Nintendo 64. Um deles é **Star Wars**

Episode I: Battle for Naboo, jogo de ação em que você vai assumir a identidade do tenente Gavyn

Sykes, piloto de Naboo. Sua missão será defender seu planeta natal e, portanto, acabar com os planos da Federação em relação a ele. Para isso, será preciso encarar uma série de batalhas espaciais e também em terra firme, a bordo dos mais variados veículos. A novidade é que a dificuldade do game varia conforme a habilidade do jogador.



Tom and Jerry: Fists of Furry



MATTEL

Ação

Já disponível

Com base no desenho animado que faz sucesso até hoje, a Mattel criou **Tom and Jerry: Fists of Furry**, um game de luta para Nintendo 64, estilo **Power Stone**.

Você poderá assumir o papel não só da dupla dinâmica, mas também de outros seis personagens dos desenhos. As batalhas vão acontecer em cenários que fazem parte da série de TV, como a famosa cozinha ou o jardim, e será possível interagir com todos os objetos de cada ambiente. O que faz falta é o modo para quatro jogadores.



Action Man



THQ

Ação

Disponível em janeiro de 2001

GAME
BOY
COLOR

Para quem não sabe, **Action Man** é um daqueles heróis de guerra bastante populares nas séries de TV européias. O cara é parente de G.I. Joe, melhorou? Para produzir a versão do Game Boy Color, a THQ pediu licença para a Hasbro, que



Wrestlemania 2000 e **Power Rangers Lightspeed Rescue** para a THQ) foi quem acabou assumindo o comando da produção. Por enquanto,

ainda há um certo segredo sobre como será o enredo dessa nova aventura.

Mickey's Speedway USA

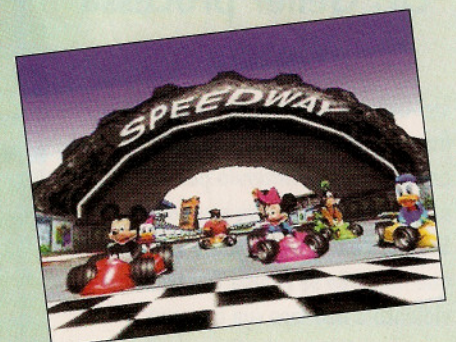
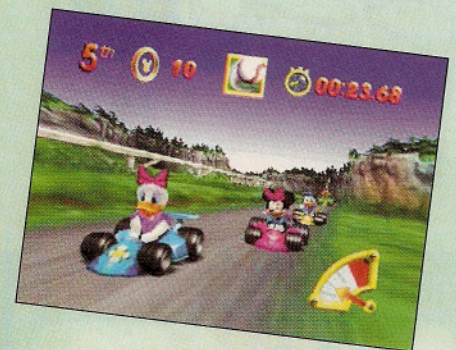


RARE/NINTENDO

Corrida

Já disponível

Mickey e sua turma vão participar de uma corrida superdivertida em **Mickey's Speedway USA**, game produzido pela Rare. Tudo começa quando Pluto, o cachorro de Mickey, é seqüestrado por bandidos que pretendem roubar sua coleira com uma pedra de diamante. Para tirar o pulguento dessa enrascada, a turminha da Disney terá de encarar 5 Grand Prix, cada um com quatro pistas. Você deverá vencer as três primeiras pistas para destravar a quarta, e assim por diante. Elas estão localizadas em lugares como o Yellowstone Park, o Grand Canyon e a cidade de Nova Iorque, todos nos EUA.



Indiana Jones and the Infernal Machine



LUCAS ARTS

Ação

Já disponível

Depois da passagem pelo PC, Indiana vai, pela primeira vez, dar as caras no Nintendo 64. A nova versão ficou bem melhor e mais realista que a anterior, principalmente pelo aspecto

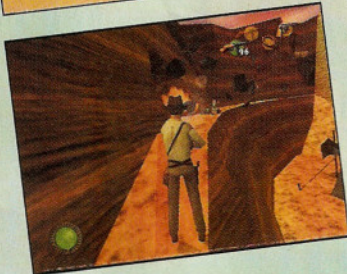
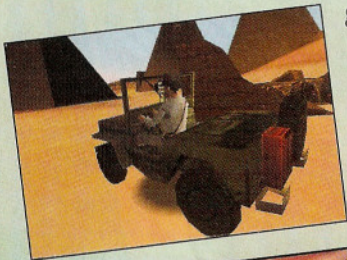
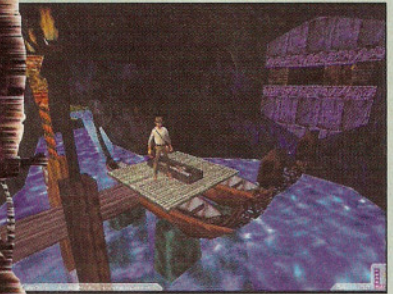
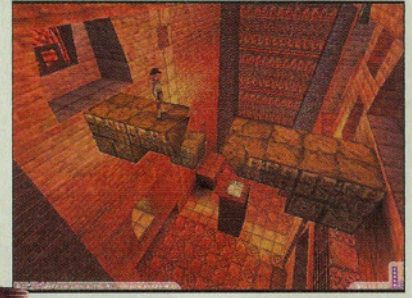
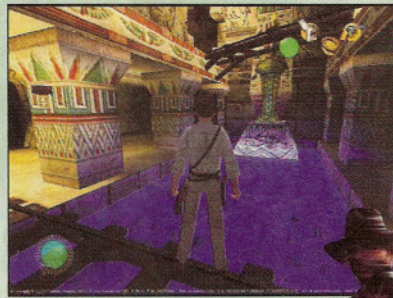


gráfico. A movimentação dos personagens está muito mais suave, e os controles, mais fáceis devido ao uso do

botão analógico. O jogo traz 17 capítulos nos quais Indy vai enfrentar monstros e criaturas pra lá de esquisitas, e passar por labirintos e ruínas. Tudo começa quando a CIA descobre que um físico soviético está explorando os arredores da Torre de Babel em busca de uma antiga máquina, a Aetherium, que pode abrir as portas para uma dimensão paralela. Mas, para reconstituí-la, o espião vai precisar encontrar peças muito importantes espalhadas pelo mundo todo. É a partir dessas pistas que nosso



herói vai agir. Para encarar a missão, Indiana poderá contar com armas de todos os tipos, de seu famoso chicote a metralhadoras e granadas.

Mario Tennis

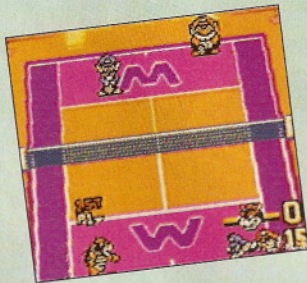
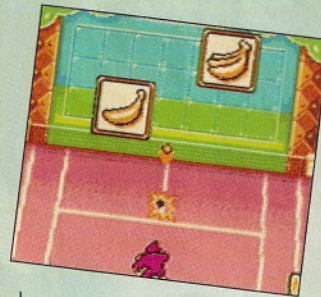


CAMELOT/NINTENDO

Esporte

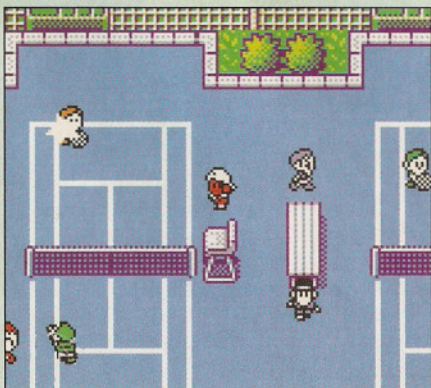
Sem data prevista de lançamento

GAME
BOY
COLOR



Quem já curtiu as aventuras de Mario e sua turma nas quadras do Nintendo 64 não pode perder a nova versão de **Mario Tennis** para o Game Boy Color. A Camelot, desenvolvedora do jogo, está fazendo um trabalho de primeira para transformar os gráficos

do formato 3D para o 2D. Além do próprio Mario, os personagens tradicionais da série do bigodudo vão marcar presença no portátil: Luigi, Peach, Bowser, Waluigi e companhia, cada um com habilidades diferentes. Você poderá escolher o tipo de quadra, jogar em duplas, sozinho contra o computador, ou com seu amigo, via link cable, conectando um Game Boy a outro. Os controles da versão de bolso continuarão bem simples, assim como a de N64. Antes de começar uma partida, você poderá treinar em algum dos minigames disponíveis. A grande novidade anunciada pela Nintendo é que você poderá criar um personagem no portátil e transferi-lo para seu jogo no N64, através do Transfer Pak.





NINTENDO 64

007 o bastante pra você esquecer do resto

The World Is
Not Enough

9.8

Eurocom	Controle - Perfect Bond	10
Ação/Aventura	Diversão - só faltam as gatas	10
4 Jogadores	Gráfico - funcional	8
Expansion Pack	Som - perfeição de cinema	10



Por Lord Mathias

O primeiro 007 para Nintendo 64, o GoldenEye, foi um sucesso. Isso graças à criatividade da Rare, softhouse que deu uma nova concepção aos jogos de ação em primeira pessoa. Agora, com o novo 007 The World Is Not Enough, não deu outra! A EA e a Eurocom misturaram ação, adrenalina e espionagem na medida certa, e mostraram que não é só a Rare que sabe criar bons títulos com o agente secreto. Assim como no filme em que o jogo foi baseado, Bond vai enfrentar seu grande inimigo, Renard, e encontrar gatas de arrasar durante sua aventura. As 14 missões acontecem em lugares bem diferenciados (cidades, montanhas e florestas) e vão garantir muito tempo de diversão. Na pele de 007, você vai resgatar reféns, desativar bombas e até se meter numa perseguição na neve em cima de um ski. Isso tudo utilizando as tradicionais e absurdas armas criadas especialmente para o agente. Ah! E você ainda poderá juntar



sua turma para uma partida multiplayer, em seis modos diferentes: Arena, Team Arena, Capture the Flag, King of the Hill, Uplink e Last Agent Standing. Os gráficos, com animações que passam a perna até em Perfect Dark, estão muito bons, principalmente com a utilização de um Expansion Pack. E o som, mesmo sem a música tema do filme, consegue recriar o clima do cinema. Agora vamos conferir um guia de estratégia desse jogo, com detalhes sobre missões, objetivos, armas e tudo o que você tem direito!

Missões de 007

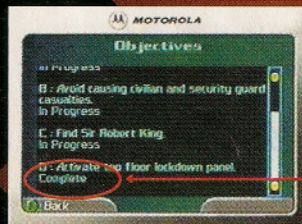


As 14 fases que você tem para detonar seguem a cronologia do filme. Selecione a missão e depois a dificuldade. Escolha entre AGENT (ideal para os iniciantes ganharem experiência), SECRET AGENT (um modo mais difícil, para veteranos) e 00 AGENT (exclusivo para feras). Neste último nível, os inimigos são mais poderosos, espertos e habilidosos. Sem contar que é muito mais difícil mirar nos bandidos

Neste último nível, os inimigos são mais poderosos, espertos e habilidosos. Sem contar que é muito mais difícil mirar nos bandidos



Objetivos



O esquema do jogo é você atingir todos os objetivos das missões. Aperte START e entre no menu para ver os objetivos que você deve cumprir. Cada vez que executar um, a palavra "Complete" confirmará sua realização

Comandos de James Bond

- Andar: use o Control Stick
- Mover lateralmente: C→ ou C←
- Pular: C↑
- Agachar: C↓
- Atirar/Usar item: Z
- Interagir/Carregar munição: B
- Mudar arma: aperte A ou segure A e aperte Z
- Mirar: R
- Ajustar câmera: segure R e mova o Control Stick
- Mudar item: segure A e aperte B
- Mudar acessório de visão: segure B e aperte A
- Usar acessório/Mudar função (armas): segure B e aperte Z
- Zoom (algumas armas): segure R e aperte C↓ ou C↑

Principais Brinquedos de Bond



WOLFRAM P2K: semi-automática leve, eficiente e de alta capacidade, é a arma padrão de Bond (pode ser equipada com silenciador)

Capacidade: 16 balas Dano: baixo
Alcance: curto Munição: 9 mm

RAPTOR MAGNUM:

pistola automática muito poderosa. Por causa das balas pesadas, carrega menos munição que a P2K



Capacidade: 8 balas Dano: alto
Alcance: curto Munição: 44 Mag



DEUTSCHE M45: versão melhorada da Deutsche M9, produz tiros rápidos em seqüência, podendo

acabar com vários inimigos em segundos
Capacidade: 25 balas Dano: médio
Alcance: curto Munição: 12 Gauge

GL 40: é uma granada launcher. A granada atirada explode após cinco segundos e pode causar um grande estrago de uma só vez



Capacidade: 1 bala Alcance: longo
Dano: muito alto Munição: 40 mm

Relógios Especiais



WATCH STUNNER: emite uma luz ultravioleta, na qual passa uma forte corrente elétrica.

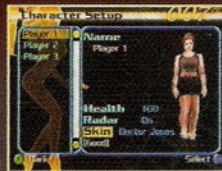
Imobiliza o alvo temporariamente

WATCH LASER: construído para cortar diversos tipos de materiais



WATCH GRAPPLE: esse relógio contém um gancho miniatura com um filamento capaz de suportar 800 lbs. Designado para Bond subir em locais altos

Personagens do Modo Multiplayer



Você e seus amigos poderão estar na pele de 14 caras, que estão divididos em dois grupos. No time do bem estão James Bond, Doctor Jones, Valentin Zukovsky, M, Robinson, Money Penny e Sir Robert King. No time do mal estão Renard, Elektra King, Cigar Girl, Bullion, Davidov, Gabor e Lachaise

Tipos de Batalhas do Multiplayer (todos para até 4 jogadores)



ARENA: cada um por si. Vence aquele que atingir o maior número de pontos, ou seja, quem matar mais

TEAM ARENA: a batalha é em equipe. Um time deve detonar o outro. Vence aquele que matar mais



CAPTURE THE FLAG: para ganhar pontos, você terá de roubar a bandeira do inimigo e trazer para sua própria base. O problema será chegar vivo com a bandeira, pois seu adversário poderá matá-lo

KING OF THE HILL: há uma área roxa que, quando conquistada, rende pontos à medida em que você permanece lá. Assim que encontrá-la, você deverá defendê-la a todo custo, senão seu adversário tomará posse e ganhará pontos em seu lugar

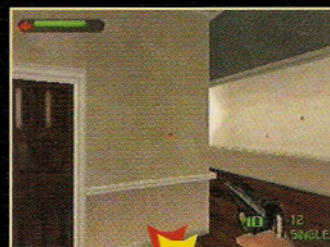


UPLINK: existem três antenas espalhadas pelo local. Caso você ative uma delas, seus pontos começarão a aumentar. Se você ativar todas as três, seus pontos aumentarão mais rápido ainda. Só que seu adversário poderá desativar sua antena para pegá-la para ele. Será uma briga boa!

LAST AGENT STANDING: essa batalha é paulada! Vale trapacear e tudo, porque o vencedor será o último sobrevivente



DICA: apenas coloque a mira perto do alvo para que James Bond aponte automaticamente na direção correta



DICA: use o estilo do jogo Time Crisis. Ou seja: fique atrás da parede esperando o inimigo parar de atirar. Então ponha a cabeça para fora e revide sem dó



DICA: cuidado para não errar o alvo e explodir objetos do cenário que estão perto dos reféns



NINTENDO 64

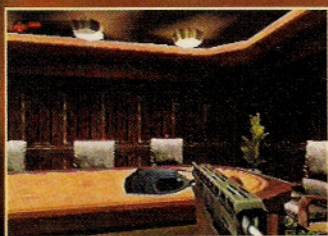
Como se dar bem nas missões



DICA: abra os armários para encontrar armas



DICA: os tiras darão uma boa cobertura para você. Corra e passe direto



DICA: A Body Armor estará espalhada em alguma parte de cada missão. Encontre-a e use-a para reduzir seus danos



DICA: agachar-se para esquivar dos tiros do inimigo é bastante eficiente



DICA: quando estiver descendo as escadas, olhe para baixo para ver se não tem nenhum inimigo surpresa



DICA: na hora de esquiar na montanha de neve, aperte C → ou C ← para fechar mais as curvas



DICA: converse com as pessoas que encontrar para conseguir informações e objetivos



DICA: por causa da velocidade nesse ponto, você precisará de muita intimidade com o controle analógico para manusear sua arma. Virão inimigos de tudo quanto é lado!



DICA: o uso do Safe Cracker é indispensável no jogo. Ele servirá para abrir todos os cofres



DICA: depois de detonar os bandidos, pegue as armas e munições deles que ficaram jogadas no chão



DICA: cuidado para não acertar os reféns que estão no meio dos sequestradores



DICA: usando os óculos X-Ray, você poderá ver no escuro e através da parede, para captar soldados e câmeras se movimentando ao seu redor. Todo cuidado é pouco para entrar na base inimiga!



DICA: para utilizar o silenciador, segure B e aperte Z quando estiver com a arma Wolfram P2K



DICA: atire no extintor quando o inimigo estiver passando perto dele. Assim você acabará com ele de uma vez!



DICA: em alguns pontos, sua morte é imediata, como no metrô. Espere o trem passar e corra bem rápido para a porta, antes que seja atropelado



DICA: use o raio laser do relógio para cortar os cadeados



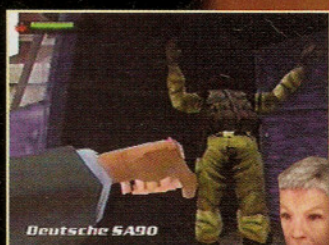
DICA: use o Night Vision Google para enxergar nitidamente no escuro. Essa dica é bem eficiente



DICA: certas ações exigem velocidade. Corra atrás do caminhão e se esconda na carroceria para entrar na fortaleza



DICA: fale com a bela Doctor Jones e mostre sua identidade falsa para entrar na mina



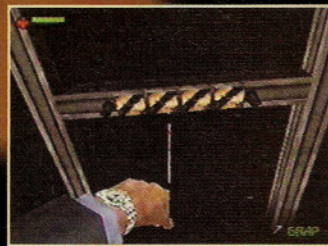
DICA: quando acabarem suas balas, o negócio é sair na porrada



DICA: detone os alarmes para que os guardas não saiam correndo e o acionem



DICA: mande os barris para os ares e limpe de vez o caminho



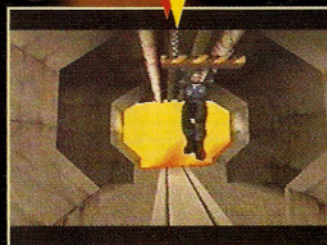
DICA: use o gancho do relógio para subir nos locais altos



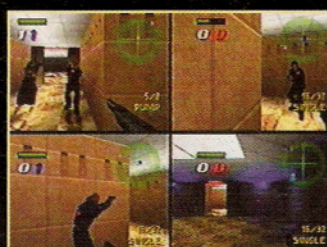
DICA: cuidado para não usar a arma na hora errada. O pessoal pode se surpreender e começar a atacar



DICA: para facilitar sua vida, use e abuse das armas que atiram várias balas de uma vez só!



DICA: há momentos de perder o fôlego, como dentro da mina! Você terá apenas seis segundos para fugir da explosão



DICA: no modo Multiplayer, quando estiver jogando em time, encurrale um membro da outra equipe e fuzile-o de uma vez para não dar chance



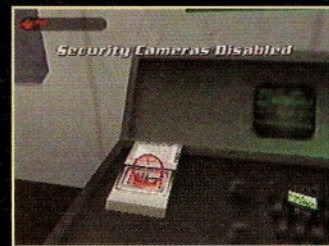
DICA: na batalha Capture the Flags, do Multiplayer, deixe um aliado cuidando de sua bandeira e mande outro buscar a do inimigo. Assim você protege seu território



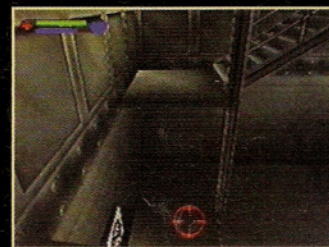
DICA: quando o elevador estiver descendo, comece logo a atirar para não dar nenhuma chance ao bandido



DICA: fique atrás das caixas para se proteger dos tiros do adversário. Nesse caso, você deverá mirar pra cima para acertá-lo



DICA: às vezes, as câmeras não podem ser evitadas. Use esse painel com o Data Scrambler para desativá-las



DICA: quando encontrar duas plataformas separadas, você deverá pegar um bom impulso para pular e chegar do outro lado



DICA: use o kit antibomba e desative esse explosivo que está no banheiro. Aperte Z lentamente. Caso contrário, se a barra vermelha chegar ao limite, tudo irá pelos ares



DICA: fique atento e recarregue sempre sua arma quando pararem de vir inimigos. Na neve, você deverá fazer isso para detonar o tanque de gasolina, senão descerá reto e deixará de cumprir a missão





NINTENDO 64

O game campeão dos pesos pesados no N64!

WWF No Mercy

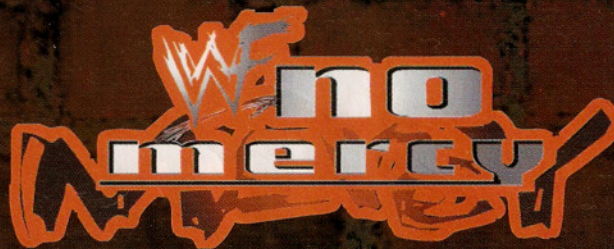
9.3

THQ	Controle - fácil e preciso	10
Luta	Diversão - ser astro da WWF	10
4 Jogadores	Gráfico - ainda há quadrados	9
	Som - falta boa narração	8

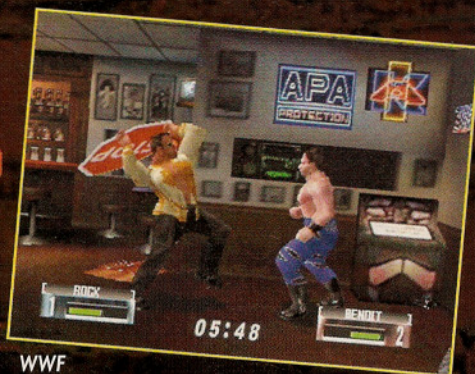


Por Baby Beinho

Chegou o novo campeão peso pesado dos jogos de luta do Nintendo 64. WWF No Mercy apresenta mais de 65 dos astros da WWF, incluindo Rock, Stephanie McMahon, Kurt Angle e muitos outros. Você poderá experimentar diversos modos de jogo e combate, entre eles os Singles, o Tag-Team, o Fearsome Cage



Match (algo equivale à gaiola da morte) e o completamente inédito Ladder Match. Se isso não for o suficiente, você ainda terá 10 bastidores para destruir e poderá construir seu próprio lutador, "comprando" golpes e equipamentos no mercado com o dinheiro que ganhar. A versão No Mercy é praticamente um relançamento (melhorado!) de *Wrestlemania 2000*. Os mais veteranos com certeza reconhecerão o sistema de jogo e os controles fáceis, que permitem que você agarre seu oponente sem muita dificuldade antes de soltar o braço. Só que a adição de novos ambientes,

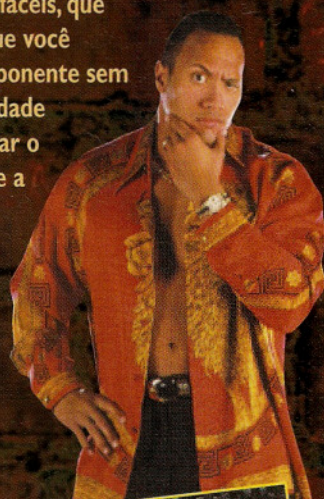


WWF No Mercy chegou ao N64 com grandes inovações e jogabilidade impressionante

uma história diferente (no modo Championship), mais batalhas e lutadores fazem dessa versão um game completamente novo. Graficamente falando, No Mercy mostra os lutadores como se fossem fotografias, tornando o jogo mais realista. A música não é lá essas coisas, mas você não vai perder o melhor título de luta do N64 por causa disso, vai?



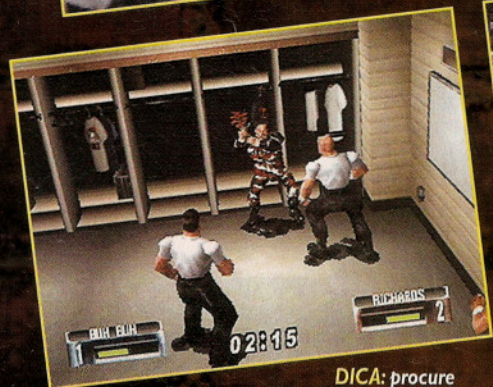
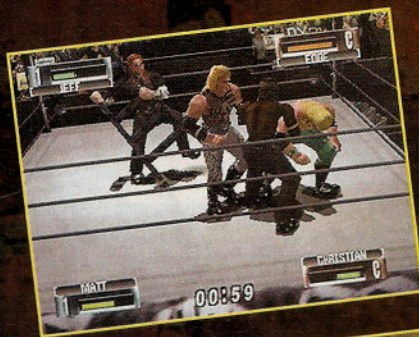
DICA: jogue seu oponente sobre as mesas dos bastidores para causar danos extras



DICA: use a escada no Ladder Match para nocautear seus oponentes



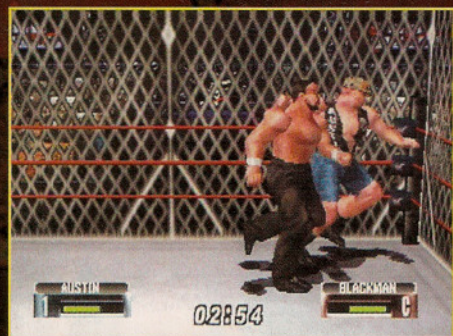
DICA: arremesse suas armas no oponente à distância. Assim você irá nocauteá-lo



DICA: procure as armas que estão escondidas nos cenários fora dos ringues



DICA: no Tag-Team, jogue seu oponente contra o corner onde se encontra seu parceiro, pois ele irá ajudar você



DICA: na gaiola da morte, você pode jogar seu adversário contra as grades para derrubá-lo temporariamente



GAMES

Vendas de Cartuchos e CD'S, Consoles e Acessorios

Despachamos para
todo Brasil

Nintendo 64

Game Boy Color

Dreamcast

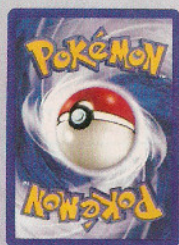
Playstation 1/Ps One

Playstation 2

Cards Pokemon

Assitência Técnica

Nintendo®



Cadastre sua Locadora e Revenda
Preços e condições Especiais.

Tel/Fax: (015) 221-8102**

Visite nossa loja Virtual

www.mrgames.com.br

Rua: Visconde de Cairú, 608 Jd. Martha - Sorocaba - SP



NINTENDO 64

Não é original, mas diverte como sempre

Pokémon Puzzle
League

8.8

Nintendo	Controle - simples e perfeito	10
Quebra-cabeças	Diversão - criatividade total	9
2 Jogadores	Gráfico - bem colorido	9
	Som - trilha calma demais	7



Por Marjorie Bros

A Nintendo está sabendo aproveitar muito bem a galinha dos ovos de ouro que tem nas mãos. Embora não sejam originais, os novos títulos do fenômeno Pokémon são sempre muito divertidos e viciantes. **Pokémon Puzzle**



DICA: fique de olho nos quebra-cabeças em 3D para não cair numa enrascada



League foi construído sobre a plataforma do Tetris, mas a Nintendo fez um ótimo trabalho, integrando elementos do seriado da TV numa jogabilidade superdetalhada que certamente agradará os fãs da série. Existem diversas opções de jogo, entre elas dois tutoriais (Professor Oak's Lab e Mimic Mansion) e o Puzzle University. Os controles, além de simples, funcionam com uma perfeição impressionante. A música é feita para que os jogadores se mantenham calmos e

relaxados – e até sedados às vezes! Já os gráficos, coloridos e bem atraentes, contam até com um vídeo da série na introdução. De cara dá pra sacar que o jogo foi criado para desenvolver no público jovem a capacidade de criar soluções viáveis para problemas. Depois dessa, até os pais irão adorar a turma do Pikachu!



DICA: deslize os blocos enquanto ocorrem as reações em cadeia. Assim você faz correntes mais longas



DICA: detone com Jesse e James pegando seus blocos abaixo da linha



NINTENDO 64

Diversão garantida para quem é fã da WCW

WC Backstage Assault

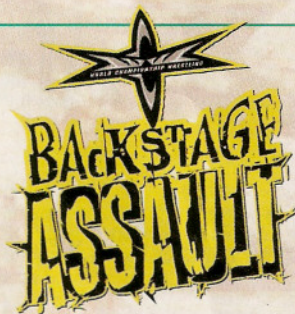
8.0

Electronic Arts	Controle - bem simples	8
Luta	Diversão - meio repetitiva	8
2 Jogadores	Gráfico - não inova muito	7
	Som - narração salva as lutas	9



Por Baby Betinho

Se você é fã de verdade do gênero de luta sabe que as batalhas não se limitam ao ringue. E foi exatamente pensando nisso que a Electronic Arts produziu **WC Backstage Assault**. As lutas acontecem em sete áreas diferentes, lotadas de armas para você usar



contra os oponentes. Há também o modo Hardcore Career, em que é possível destravar um cenário novo a cada vitória. Você poderá escolher um dos mais de 50 lutadores da WCW ou então criar seu próprio personagem. Os controles são bem simples, e os gráficos reproduzem bem os lutadores. No início, será bem interessante quebrar o cenário na cabeça



DICA: quanto mais alto você pula, maior o dano que causa

do adversário. Mas depois de algum tempo, o jogo começa a ficar repetitivo. O que salva é a narração, que dá bastante emoção para cada luta.



DICA: você pode jogar seus lutadores no fogo, atirando-os sobre os tonéis para um dano extra

DICA: pias e espelhos também podem ser usados como armas



DICA: a melhor maneira de derrubar seu oponente é com um golpe de corrida

AJUDE O LINK A SALVAR O MUNDO E A PASSAR O NATAL EM SUA CASA!



**THE LEGEND OF ZELDA
MAJORA'S MASK**
INCLUI GUIA DE JOGO E
CARTUCHO DE EXPANSÃO



3x R\$ 69,67



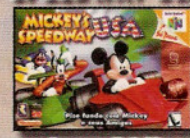
- O FIM ESTÁ PRÓXIMO! LINK DEVE DESVENDAR O MISTÉRIO DA MÁSCARA DE MAJORA ANTES QUE A LUA CADENTE TRAGA O FIM DO MUNDO.
- LINK SE TRANSFORMA DIANTE DOS SEUS OLHOS. MÁSCARAS MÁGICAS DÃO A ELE NOVOS PODERES E O TRANSFORMAM EM DIFERENTES PERSONAGENS.
- CORRA CONTRA O TEMPO. O RELOGIO CONTA OS MINUTOS ENQUANTO OS EVENTOS ACONTECEM SIMULTANEAMENTE EM TODO O MUNDO DO JOGO.
- EXUBERANTES AMBIENTES RENDERIZADOS. BATALHAS IMPRESSIONANTES COM VÁRIOS INIMIGOS ATACANDO POR TODOS OS LADOS.
- EXIGE O CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA N64 (INCLUSO).

007 THE WORLD IS NOT ENOUGH



3x R\$ 56,33

MICKEY'S SPEEDWAY USA



3x R\$ 56,33

MARIO TENNIS



3x R\$ 56,33

ISS 2000



3x R\$ 56,33

PERFECT DARK



3x R\$ 56,33

POKÉMON STADIUM



3x R\$ 66,33

MARIO PARTY 2



3x R\$ 56,33

KIRBY 64



3x R\$ 56,33

NINTENDO 64

3x R\$ 163,00 OU EM 10x R\$ 57,03



5 CORES:
ANIS, KIWI,
JABUTICABA,
TANGERINA, UVA.

Nintendo
by @gradiente

DIRECTSHOPPING
CINCO ANOS

POKÉMON PUZZLE LEAGUE



3x R\$ 56,33

SUPER SMASH BROS.



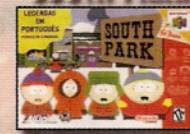
3x R\$ 56,33

TUROK 2



3x R\$ 26,33

SOUTH PARK



3x R\$ 26,33

EXCITEBIKE 64



3x R\$ 56,33

ALL STAR TENNIS



3x R\$ 49,67

POKÉMON SILVER



3x R\$ 33,00

POKÉMON GOLD



3x R\$ 33,00

NOVO PREÇO!
33% + BARATO

GAME BOY COLOR
3x R\$ 66,33 OU EM 10x R\$ 23,21



PURPLE

TRANSPARENTE

AMARELO

TEAL

KIWI

SPIDER-MAN

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

DONKEY KONG COUNTRY

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

CABO GAME LINK



3x R\$ 16,33

POKÉMON AMARELO



3x R\$ 33,00

POKÉMON VERMELHO



3x R\$ 33,00

POKÉMON TRADING CARD



3x R\$ 33,00

POKÉMON PINBALL



3x R\$ 36,33

DONALD DUCK

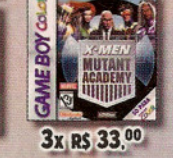
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

X-MEN MUTANT ACADEMY

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

CORRIDA MALUCA

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

PERFECT DARK

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

ALADDIN

SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

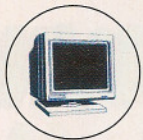
www.dshop.com/nintendo

(0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO
NS12A

Preços válidos até 31/12/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compríveis com consoles originais/fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.



PC/ARCADE NEWS

Intel produz novos wireless para PC

A Intel está produzindo novos periféricos para PC, todos sem fio. Os tão

esperados teclado e mouse poderão ser utilizados, ao mesmo tempo, com até seis outros aparelhos sem fio, a partir da mesma base. Isso porque a base da Intel opera a 900 MHz, bem mais que os 40 MHz normais dos aparelhos sem fio. A base vai custar US\$ 60; o teclado, US\$ 80; e o mouse, US\$ 30. Mas quem comprar os três juntos pagará apenas US\$ 150. Outra boa notícia é o primeiro controle sem fio da empresa, que funciona a três metros de



distância. O preço? US\$ 65. Até quatro deles podem ser conectados à mesma base sem problemas.

Sega cria placa para PC com tecnologia do DC

A Sega vai colocar a tecnologia usada no Dreamcast em uma placa PCI, que vai permitir que todos os jogos do console sejam jogados no PC. Os primeiros exemplares, ainda não finalizados, estão sendo distribuídos para empresas interessadas no Japão. Mas existe a possibilidade de que essa placa seja lançada até o fim do ano.

Mercado brasileiro de produção de games tem 3 lançamentos

Você sabia que criar jogos não é privilégio exclusivo das softhouses internacionais? Isso mesmo! Existem algumas empresas brasileiras que também já produziram ou estão produzindo alguns games bem interessantes para PC. Para você ter uma idéia, há atualmente três lançamentos brasileiros que merecem destaque: *Outlive*, da empresa curitibana Continuum Entertainment (veja a avaliação do jogo na página 52 desta edição); *Hades 2*, da gaúcha Espaço Informática; e *Aquarius*, da também gaúcha Jack in the Box. Para você que ainda tem um certo preconceito contra os jogos "made in Brazil", existe pelo menos uma boa razão para você detoná-los: eles são brasileiros! Isso significa menus e narração em português correto e fluente e, em alguns casos, uma história muito próxima de nossa realidade. Tá lembrado do caso do ET de Varginha, que ganhou as manchetes dos jornais brasileiros e internacionais em janeiro de 1996? Baseados nessa história, os programadores e designers da Perceptum Informática, de Santo André, desenvolveram *Incidente em Varginha*, o primeiro jogo de ação em primeira pessoa completamente feito no Brasil de que se tem notícia. Confira agora as novidades das softhouses brasileiras e os detalhes dos principais títulos feitos entre o Oiapoque e o Chui:

pela sobrevivência. E, para piorar, o mundo está sendo bombardeado por terroristas que pretendem de todas as formas tomar o poder. A coisa vai de mal a pior, até que os líderes dos países mais poderosos do planeta criam o Conselho Mundial e depois o Grupo Especial de Combate ao Terrorismo, do qual você fará parte. Sua missão será utilizar as unidades, os veículos e o armamento disponível para restabelecer a ordem mundial. Além de ter um enredo "a la *Mad Max*", esse game conta com sistema de inteligência artificial, mapas personalizados e reprodução de condições climáticas que afetam o desenrolar das batalhas, e modo Multiplayer, que comporta até 16 jogadores em rede. A criação de *Outlive* começou em 1998, ano em que a equipe da Continuum lançou seu primeiro título, *Othello*. O jogo, disputado em um tabuleiro semelhante ao de xadrez, foi baseado na obra homônima (com mesmo nome!) de William Shakespeare, em que o ciumento Othello estrangula sua amada, Desdêmona. Em resumo: você deve estrangular as peças do adversário para levar a melhor.



HADES 2

Produzido pela Espaço Informática, empresa localizada em Venâncio Aires (RS), esse game de ação em primeira pessoa e gráficos 3D deverá ser lançado até o Natal. A história está ambientada no ano 2356: Antauros, uma das bases de maior importância para a Federação Universal e ponto estratégico

OUTLIVE/OTHELLO

O jogo de estratégia *Outlive*, da Continuum Entertainment, foi lançado agora em outubro. A história se passa lá pela terceira década do século XXI, numa época em que a escassez de recursos naturais condenou a humanidade à luta desesperada



Command & Conquer Red Alert 2



Com expectativa de boas vendas e o costumeiro sucesso, a Electronic Arts já botou no mercado mais de 1 milhão de cópias de *Command & Conquer Red Alert 2*, o novo jogo da série de estratégia para PC. Aqui no Brasil, a versão (lançada em 1º de novembro) tem preço sugerido de R\$ 79,90 e vem com manual em português. Todas as

versões de *Command & Conquer* já venderam juntas mais de 13,5 milhões de cópias em todo o mundo.

no sistema solar, é invadida pelo exército de Grogr. O alarme toca sem parar e os soldados adversários (seres geneticamente modificados para o combate) detonam tudo o que encontram pelo caminho. Cara a cara com a morte, sua missão será sobreviver, contando para isso com o armamento pesado da Federação. O jogo, que foi iniciado em maio de 1999, terá sete fases maiores do que as convencionais. "No mínimo oito horas de jogo", disse Augusto Bülow, um dos produtores e idealizadores de *Hades 2*. Segundo ele, a empresa gaúcha espera vender 10 mil cópias do CD no Brasil. "Seria um marco, já que a média de vendas por aqui fica em 4 mil."

AQUARIUS/GUIMO

Aquarius é um jogo de ação/estratégia em primeira pessoa (ou terceira, já que você vai escolher a configuração da câmera!) que deverá ser lançado na metade do próximo ano. Desenvolvido pela Jack in th Box, empresa de computação de Porto Alegre (RS), o título também está baseado em um



enredo estelar: num futuro muito distante, os humanos, depois de já terem colonizado vários planetas da galáxia, finalmente chegam a *Aquarius*. Só que, ao tentarem formar bases no planeta, muitos deles são mortos por um inimigo desconhecido. Segundo os criadores, o jogo terá uma grande variedade de efeitos sonoros e visuais (será possível visualizar reflexos e nuvens enquanto você estiver voando com sua nave!), fenômenos físicos reais (os objetos vão se mover de acordo com a força que estiver agindo sobre eles, incluindo gravidade, atrito e massa), inteligência computadorizada (para você nunca

lutar contra o mesmo oponente) e suporte multiplayer para rede. *Aquarius* é, na verdade, o segundo jogo da Jack in the Box. O primeiro foi *Guimo*, um game de ação em que você controla um destemido sentinela galáctico cuja missão é salvar o planeta Bitland de uma poderosa entidade. O título conta com efeitos visuais de explosão, luz, fogo, fumaça e até teletransporte, além de inteligência artificial, mapa em tempo real, trilha sonora digital e cinco fases de pura adrenalina.

INCIDENTE EM VARGINHA/INCIDENTE EM VARGINHA 2

Conforme insinua o nome, o jogo é uma verdadeira viagem em cima da história que aconteceu em Varginha. O enredo é ação pura: uma verdadeira operação de guerra é montada para acobertar o pouso de um veículo alienígena no Brasil. Só que, para a infelicidade das forças militares, alguns ETs fogem em direção à cidade e são vistos por várias testemunhas. Entre elas está você, que recebe uma missão muito especial. Aliás, tirando a parte onde você entra, essa é a versão do caso em que muitos ufólogos acreditam, sabia? *Incidente em Varginha* conta com gráficos em 3D, efeitos sonoros digitais e sistema de inteligência artificial avançado. Além disso, você vai ter a oportunidade de, pela primeira vez na vida, ver em um jogo a estação Sé do metrô paulistano, os navios da baía da Guanabara, no Rio, e a cidade de Varginha, no sul de Minas. A Perceptum Informática já começou a fazer uma seqüência, intitulada *Incidente em Varginha 2: Sombras da Verdade*, mas por hora ela foi paralisada. É que os caras estão trabalhando na criação de um jogo de vôlei de praia, previsto para ser lançado no ano que vem, mas apenas na Europa.



Agenda de lançamentos

PC

Jogo	Gênero	Data
NBA Live 2001	Esporte	13/12
Starsiege: Tribes 2	Ação	19/12
Chicken Run	Ação	Dezembro
Ever Quest: The Scar of Velious	RPG	Dezembro
Silent Hunter 2	Simulador	Dezembro
Star Trek: Starfleet Command 2	Adventure	Dezembro
Arcatera	Ação	10/01
Monopoly Tycoon	Tabuleiro	10/01
Harpoon 4	Estratégia	14/01
Loose Cannon	Ação	15/01
America	Estratégia	16/01
Comanche 4	Simulador	16/01
Stupid Invaders	Ação	17/01
B-17 Flying Fortress	Simulador	26/01
Arcanum of Steamworks and Magick Obscura	RPG	03/01
Halo	Ação	30/01
Sim Theme Park 2	Estratégia	30/01
Oni	Ação	31/01
Age of Sail II	Estratégia	Janeiro
Hidden and Dangerous	Ação	Janeiro
Links LS 2001	Esporte	Janeiro
Rowan's Battle of Britain	Estratégia	Janeiro
US Open 2000	Esporte	Janeiro
Black and White	Estratégia	07/02
Star Wars: Obi-Wan	Ação	15/02
M.O.U.T. 2025	Ação	16/02
Nascar Racing 4	Corrida	16/02
Skip Barber Racing	Corrida	16/02
Startopia	Ação	16/02
Gangsters 2	Simulador	16/02
Project Eden	Ação	21/02
Clive Barker's Undying	Ação	Fevereiro
Conquest: Frontier Wars	Estratégia	Fevereiro
Duke Nukem Forever	Ação	Fevereiro
Pool of Radiance: Ruins of Myth Dranor	RPG	Fevereiro
Simsville	Estratégia	Fevereiro
Stars! Supernova Genesis	Estratégia	Fevereiro
Throne of Darkness	Adventure	Fevereiro
007: The World Is Not Enough	Ação	08/03
Anachronox	Ação	14/03
Commandos 2	Ação	14/03
MechCommander 2	Estratégia	15/03
Summoner	Ação	15/03
Star Trek: Dominion Wars	Ação	16/03
Peace Makers	Ação	Março
Mafia	Estratégia	Sem previsão
Alone in the Dark 4	Ação	Sem previsão

ONDE ENCONTRAR E INFORMAÇÕES

• Outlive/Othello

Na página eletrônica da Continuum Entertainment (www.continuum.com.br). O game *Outlive*, que está em promoção no site por R\$ 59, também pode ser encontrado nas principais lojas de informática do país.

• Hades2

A intenção da Espaço Informática é estipular o preço do jogo em aproximadamente R\$ 25 e vendê-lo pelo site da empresa (www.hades2.com). O CD também deverá estar disponível em lojas de informática e de departamentos no Brasil.

• Aquarius/Guimo

No site da Jack in the Box (www.jackbox.com) é possível conseguir uma versão demo de *Guimo* e todas as informações sobre os dois jogos da empresa. O *Guimo* também é distribuído pela Cia. do Software (www.ciasoftware.com.br) por R\$ 15. O telefone da distribuidora é (0xx11) 4121-6855.

• Incidente em Varginha/Incidente em Varginha 2

No site da Perceptum Informática (www.perceptum.com) há uma demo da primeira versão, que é integralmente vendida pela Cia. do Software (www.ciasoftware.com.br) e pela Plug Use (www.pluguse.com.br).

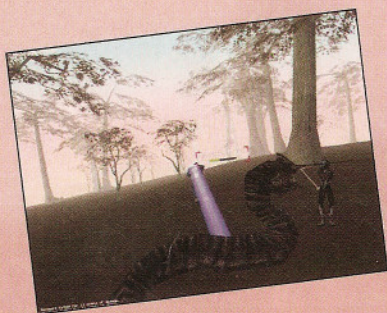


PC/ARCADE
PRÉ-ESTRÉIA



FUNCOM
RPG

Disponível em dezembro



Anarchy Online

RPG que rola num futuro distante, em uma época em que os humanos foram espalhados pela galáxia assolada por conflitos. Você será levado a um planeta bem estranho, onde de um lado está uma grande corporação e de outro, grupos rebeldes. À sua disposição haverá 90 habilidades e 12 profissões para você se especializar. Os gráficos estão



impressionantes: cada personagem é formado por mais ou menos mil polígonos e conta com uma movimentação pra lá de realista.

Sim Coaster



ELECTRONIC ARTS
Estratégia

Disponível em fevereiro de 2001

Sim Coaster é seqüência de **Sim Theme Park**, também da EA. O jogo segue praticamente o mesmo estilo do anterior: você poderá construir as montanhas-russas mais loucas do planeta e, de quebra, dar uma voltinha nelas. Só que, dessa vez, você será o diretor e administrador do parque. Ou seja: você deverá criar estratégias adequadas para que o parque se torne cada vez mais rentável.

Os gráficos, com aquela cara de desenho animado, também estão bem parecidos com os de **Sim Theme Park**. E as animações continuam muito boas.



Colin McRae Rally 2.0



CODEMASTERS
Corrida

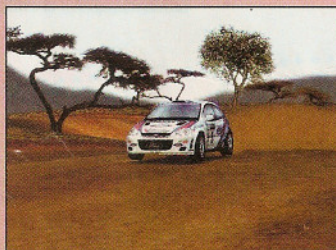
Disponível em dezembro

Depois do PlayStation, chegou a vez do PC ganhar uma versão de **Colin McRae Rally 2.0**.



Os fãs de corrida vão se deliciar com circuitos reais da Finlândia, Suécia e França. Você

poderá escolher um dos 12 carros



e configurá-lo do jeito que quiser. Além disso, durante o rali haverá uma equipe de engenheiros para resolver qualquer problema com sua máquina. Uma das novidades é a adição do modo Multiplayer: até oito jogadores poderão se enfrentar online via a Codemasters Multiplayer Network.

Zeus: Master of Olympus

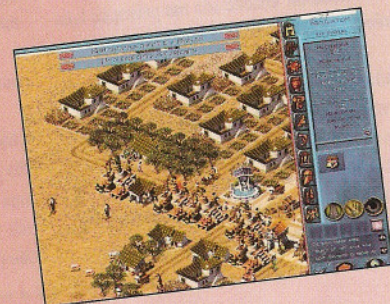
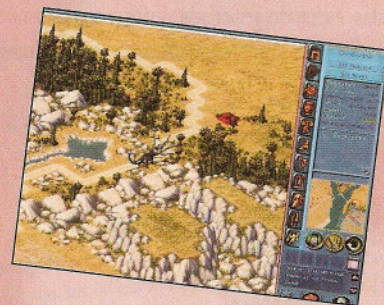


SIERRA/IMPRESSIONS
Estratégia

Já disponível

Zeus é um game de estratégia da Sierra que traz de volta a civilização da Grécia Antiga. Para cumprir a missão de construir cidades gregas, você deverá erguer casas e fontes de água, abrir estradas, providenciar comida e cuidar do bem-estar da população. Você também poderá estabelecer comércio com as cidades vizinhas, assim como conquistá-las.

Importante: não se esqueça de construir templos aos deuses para que a cidade receba alguns benefícios. **Zeus: Master of Olympus** é uma espécie de **Sim City** das antigas.



Emperor: Battle for Dune



ELECTRONIC ARTS/WESTWOOD STUDIOS

Estratégia

Disponível em setembro de 2001



A história de **Emperor: Battle for Dune** começa logo depois da morte do imperador de Arrakis em **Dune 2**, último jogo da série. Com o trono vazio, três grupos rivais passam a disputar o poder, cada qual com seu estilo de jogo: os Atreides são bons



guerreiros, especializados em unidades aéreas, enquanto seus inimigos mortais, os Harkonnen, gostam de espalhar o terror por onde passam; já os Ordos, mais discretos, lidam com os inimigos de uma maneira discreta. Além da briga pelo poder, todos eles vão ter de enfrentar algumas missões em pequenos planetas. Existem



também cinco subgrupos que podem se



transformar em aliados, mas você só poderá fazer aliança com dois deles.

Para facilitar mais um pouco, ainda será possível conseguir reforços de outros territórios durante as batalhas. Como o game não é linear, você deverá escolher uma das batalhas no mapa de Arrakis. Os gráficos estão bons, com cenários

totalmente em 3D. Enquanto aguarda o novo jogo da série Dune, vá preparando uma boa estratégia.

No Escape



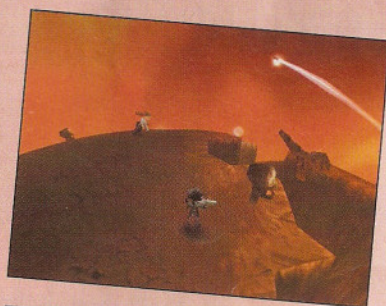
FUNCOM

Ação

Já disponível

O jogo é sobre um programa de TV de muito sucesso, chamado *No Escape*, cujos participantes são levados a um estúdio especial de TV, numa estação espacial, para realizar uma série de provas em 20 planetas miniaturas. Você poderá escolher entre oito personagens com personalidades totalmente diferentes, entre eles Barry 2000, um robô muito engraçado, e Agent Massimo, um

herói estilo 007, só que bem atrapalhado. As outras opções vão de um cowboy a um ninja! Com uma grande variedade de armas, você e seus amigos deverão vasculhar os pequenos



planetas em busca de munição, lutando sempre contra uma turminha de inimigos. Mas será preciso procurar bem, pois os cenários estão repletos de áreas escondidas, cavernas e passagens secretas.

Os controles são simples: você gerencia seu personagem com o teclado e usa o mouse para mirar e atirar, como de costume em jogos de tiro. Destaque para o formato Multiplayer, que possui sete diferentes modos.





PC

Enfim em alta resolução, Snake enxerga de longe!

Metal Gear Solid 9.3

Konami/	Controle - respostas lentas	8
Microsoft	Diversão - ação inteligente	10
Ação	Gráfico - em alta resolução	9
1 Jogador	Som - o melhor do cinema	10



Por Lord Mathias

Metal Gear Solid, um dos grandes sucessos do PlayStation, ganhou uma versão para o PC, publicada pela Microsoft. A história é a mesma: Solid Snake é enviado a uma missão na Antártida, onde ele deve se infiltrar num depósito de mísseis nucleares e enfrentar um grupo terrorista liderado por um cara que tem o nome parecido com o seu: Liquid Snake. A nova versão conta com algumas vantagens em relação à anterior. A principal delas é que agora ficou mais fácil salvar o jogo: é só apertar o ESC e escolher a opção Save. Os gráficos também melhoraram muito! Graças à alta resolução do PC, agora você pode enxergar inimigos que



estão bem longe. Mas também ocorreram algumas falhas na conversão. Exemplo: as instruções que Snake recebe pelo rádio no início do jogo ficaram esquisitas pra quem não conhece a versão do PSX, pois os comandos da conversa não foram convertidos para a nova versão. Além disso, as respostas do teclado são lentas e sem precisão. O jeito é usar um joystick com, pelo menos,

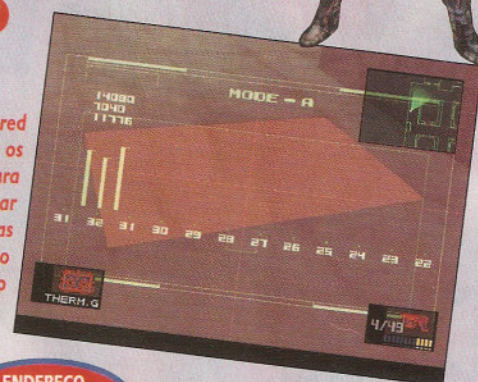
seis botões. Contrás de lado, a grande novidade é que o pacote para PC já vem com as VR Missions. É quase um jogo adicional, com um treinamento completo e intensivo para Snake se preparar antes de encarar os bad boys.



DICA: fique encostado nas paredes para surpreender os inimigos que estão patrulhando



DICA: use o Infrared junto com os binóculos para avistar armadilhas escondidas no cenário



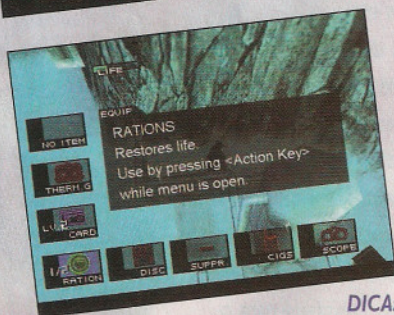
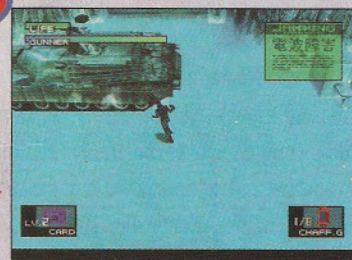
DICA: se estiver sem escapatória, entre no elevador, assim você não será visto



ENDEREÇO

www.metalgear.com

DICA: contra o tanque de Raven, use direto Chaff Grenades para despistar o radar



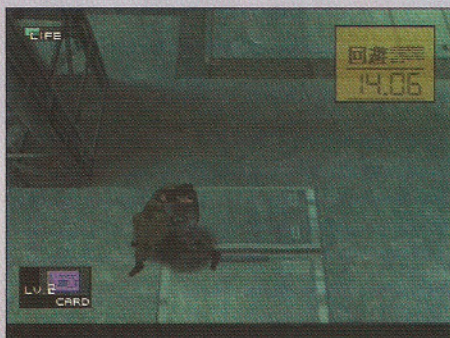
DICA: para usar as rações, aperte o botão de ação (Action Key) sem soltar o do inventário



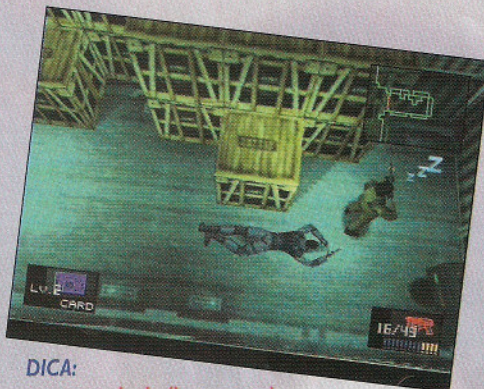
DICA: ao adquirir keycards novos, volte às portas anteriores para ganhar itens



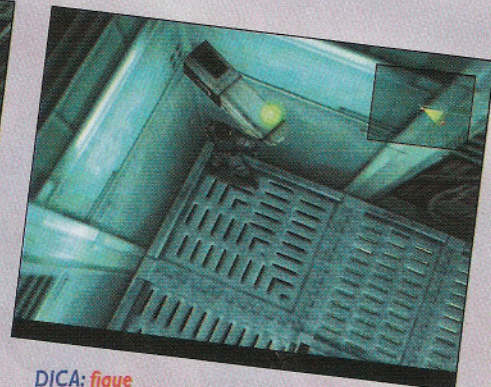
DICA: sempre atenda as chamadas inesperadas, pois elas trazem dicas importantes



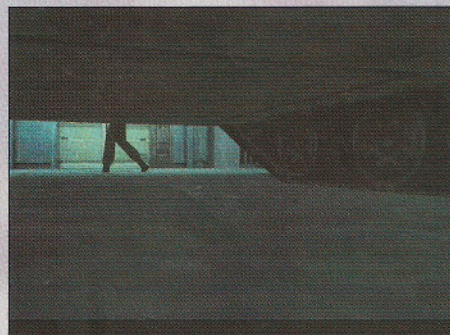
DICA: mate em silêncio, agarrando o inimigo pelo pescoço. Assim você não chama a atenção



DICA: passe agachado (lentamente) pelos guardas que estiverem dormindo



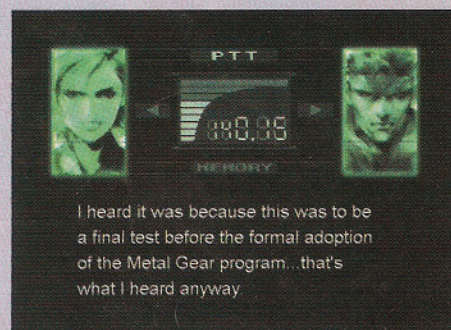
DICA: fique embaixo das câmeras para passar pelo campo de visão delas quando estiverem viradas



DICA: em áreas muito abertas e cheias de inimigos, esconda-se embaixo de tanques e caminhões



DICA: tenha sempre à mão uma Stun Grenade para nocautear inimigos de longe



I heard it was because this was to be a final test before the formal adoption of the Metal Gear program...that's what I heard anyway

DICA: após falar com Baker, contate Meryl na frequência certa pelo rádio (140.15)

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Pentium II 233 - Win 95/98/2000/ME - 300MB HD - CD-Rom 4X - Placa de vídeo com 4MB



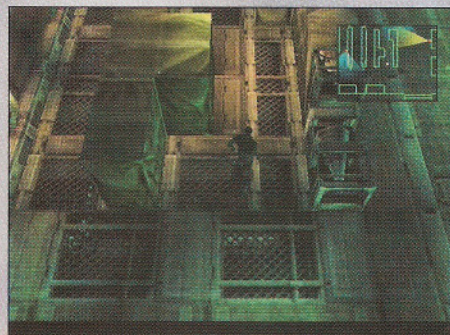
DICA: treine nas VR Missions para aprender as manhas de um bom espião!



DICA: lembre-se sempre dos locais onde estão os suprimentos que você não pôde pegar antes por estar cheio



DICA: ao obter keycards mais fortes, volte às áreas anteriores para abrir partes secretas



DICA: ande vagarosamente sobre as partes de metal para não fazer barulho



DICA: quando soam os alarmes (Evasion), você fica sem radar. Esconda-se em cantos isolados





PC

O primeiro jogo de estratégia 100% brasileiro

Outlive

9.5

Continuum Entertainment
Estratégia
1/16 Jogadores

Controle - rápido e prático 10
Diversão - desafio intenso 10
Gráfico - animação detalhada 9
Som - português claro 9



Por Bill Games

Primeiro jogo de estratégia em tempo real 100% nacional, **Outlive** não fica atrás de títulos como **Command & Conquer** e **Starcraft**. E ainda tem a vantagem de trazer textos, história e vozes em português claro e fluente. Você comanda suas tropas num futuro distante, em que a colonização espacial já é realidade. Duas raças batalham entre si pela supremacia e sobrevivência, cada uma com tecnologia própria e diferentes técnicas de ataque. A inteligência artificial é bem avançada: as unidades podem ajudar-se entre si na hora do



CONFIGURAÇÃO MÍNIMA
Windows 95/98/2000, Pentium 166 MHz, 200 MB de HD, 32 MB de RAM, CD-ROM 4x

perigo e utilizar suas habilidades especiais automaticamente durante os ataques. Entre as novidades, o CD traz um editor de campanhas, ferramenta que permite ao jogador criar seus próprios mapas e campanhas para partidas simples ou com vários jogadores (disputadas em rede local ou via Internet).A



Continuum Entertainment, produtora do game (Curitiba-PR), oferece ainda o serviço gratuito Continuum Game Server, que permite que você comece um jogo online em até 16 pessoas, dentro do próprio Outlive. Basta estar conectado!



DICA: ao construir suas unidades, selecione um ponto de saída longe dos geradores



DICA: construa geradores eólicos em locais altos para aproveitar mais o vento



DICA: tenha sempre um número de geradores construídos maior que o necessário para casos de emergência



DICA: aumente a velocidade do jogo para montar logo seu exército



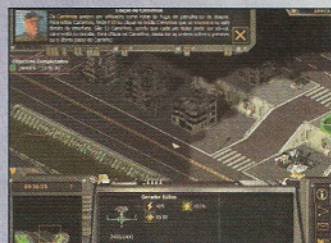
ENDEREÇO
www.continuum.com.br



DICA: logo no início das missões, envie unidades de reconhecimento de terreno



DICA: no laboratório de pesquisas você consegue melhorar sua força e eficiência



DICA: passe por todo o tutorial para aprender estratégias avançadas

ADICA: use o transportador para levar suas tropas por caminhos alternativos



DRAGON QUEST VII: saiba como abrir os portais do tempo

PlayStation MAGAZINE

AGORA MENSAL!

É HORA DE FUTIBA:

- Wining Eleven 2000 U-23
- ESPN MLS Game Night
- Libero Grande 2
- World Soccer 2000

359 DICAS
60 JOGOS

Nº 7
R\$ 4,00



Para alegrar a galera:
**PARASITE
EVE 2
DETONADO
DE NOVO!**



SÓ PARA FERAS:

- ✓ DUKE NUKEM LAND OF BABES
- ✓ MONSTER RANCHER BLE II

DETONADO RADICAL!

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

ESPECIAL: FILMES EM DVD PARA VER

JÁ NAS
BANCAS!



12722



DICAS



DIGIMON WORLD

Quadro de digievolução

Aqui vão algumas dicas quentes sobre evolução de digimons. Para entender os quadros, siga a legenda abaixo:

off = ataque; **def** = defesa; **speed** = velocidade; **brain** = inteligência; **g** = peso;

descuidos = quer dizer o número de descuidos a fazer, como deixar o digimon reclamar de fome ou de sono, não levá-lo ao banheiro, etc... Alguns descuidos e pesos não estão marcados nas tabelas. Isso porque eles são variáveis.



Digievoluir ovo para Fresh Digimon

Ovo	Como fazer		Fresh Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Verde	Quando seu digimon virar ovo, escolha o com bolinhas verdes	Não há	Botamon
Amarelo	Quando seu digimon virar ovo, escolha o com listras amarelas	Não há	Poyomon
Azul	Quando seu digimon virar ovo, escolha o com listras azuis	Não há	Punimon
Rosa	Quando seu digimon virar ovo, escolha o com bolinhas rosas	Não há	Yuramon

Fresh Digimon para Training Digimon (demora meio dia)

Fresh Digimon	Como fazer		Training Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Botamon	Treine tudo balanceado (off, def, speed e brain)	Não há	Koromon
Poyomon	Treine tudo balanceado (off, def, speed e brain)	Não há	Tokomon
Punimon	Treine tudo balanceado (off, def, speed e brain)	Não há	Tsunomon
Yuramon	Treine tudo balanceado (off, def, speed e brain)	Não há	Tanemon

Training Digimon para Rockie Digimon (demora 1 dia)

Training Digimon	Como fazer		Rockie Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Koromon	Treine mais o off e tenha uns 800HP e 15g	Não há	Agumon
Tokomon	Treine mais a def e speed, e tenha uns 15g	Não há	Gabumon
	Treine mais o off e brain, e tenha uns 15g	Não há	Patamon
	Treine mais o speed e tenha uns 800HP e 15g	Não há	Biyomon

Training Digimon	Como fazer		Rockie Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Todos	Não há	Durma em Kunemon's Bed	Kunemon
Tanemon	Treine mais o brain e tenha uns 800HP e 15g	Não há	Palmon
	Treine mais a def e tenha uns 800HP e 15g	Não há	Betamon
Tsunomon	Treine mais o off e a speed, e tenha 15g	Não há	Elecmon
	Treine mais o brain e a def, e tenha 15g	Não há	Penguinmon

Rockie Digimon para Champion Digimon (demora 3 a 4 dias)

Rockie Digimon	Como fazer		Champion Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Agumon	Tenha 100 off, 100 def, 100 speed, 100 brain e 30g (descuidos: 0 a 1)	Tenha barra de disciplina 90% cheia e 30g (descuidos: 0 a 1). Ou use o item Grey Claws	Greymon
Agumon	Tenha 100 off e 20g (descuidos: ± 5)	Faça umas 10 batalhas e tenha 20g (descuidos: ± 5). Ou use o item Fireball	Meramon
Agumon Gabumon Patamon	Tenha 1000HP, 100 def e 30g (descuidos: 4 a 5)	Faça no máximo 5 batalhas e tenha 30g (descuidos: 4 a 5). Ou use o item White Fang	Tyranomon
Patamon Elecmon	Tenha 1000MP, 100 brain e 20g (descuidos: 0)	Use o item White Wings	Angemon
Angemon	A barra de disciplina deve estar menos de 50% cheia. Perca uma batalha (50% de chance)	Use o item Black Wings	Devimon
Biyomon	Tenha 1000MP, 100 speed, 100 brain e 30g (descuido: 0 a 1)	Tenha barra de disciplina 90% cheia e 30g (descuido: 0 a 1). Ou com Seadramon ou Birdramon, durma com a barra de disciplina e happiness 100% cheia e cansaço 0% (30% de chance). Ou use o item Rainwhorn	Airdramon
Betamon	Tenha 1000HP, 1000MP e 30g (descuidos: ± 3)	Faça no máximo 5 batalhas e tenha 30g (descuidos: ± 3). Ou use o item Water Bottle	Seadramon
Biyomon Kunemon	Tenha 1000HP, 100 off, 100 def, 100 speed e 30g (descuidos: 0 a 1)	Use o item Horn Helmet	Kabuterimon
Gabumon Penguinmon	Tenha 1000MP, 100 speed e 30g (descuidos: 0 a 1)	Tenha barra de disciplina 90% cheia e 30g (descuidos: 0 a 1). Ou use o item Blue Crystal	Garurumon
Penguinmon	Tenha 1000MP, 100 brain e 30g (descuidos: 4 a 5)	Tenha barra de happiness 75% cheia e 30g (descuidos: 4 a 5). Ou use o Ice Crystal	Frigimon
Agumon Biyomon	Tenha 100 speed e 20g (descuidos: ± 3)	Use o item Flaming Wings	Birdramon
Palmon Betamon Penguinmon	Tenha 1000HP, 100 brain e 40g (descuidos: 2 a 3)	Tenha barra de disciplina 60% cheia e 40g (descuidos: 2 a 3). Ou use o item North Star	Whamon
Kunemon Palmon	Tenha 1000MP e 10g (descuidos: ± 5)	Tenha barra de happiness 75% cheia e 10g (descuidos: ± 5). Ou use o item Organic Fertilizer	Vegiemon

Rockie Digimon	Como fazer		Champion Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Patamon Biyomon	Tenha 1000HP, 100 speed e 30g (descuidos: 2 a 3)	Faça umas 10 batalhas e tenha 30g (descuidos: 2 a 3). Ou use o item Unihorn	Unimon
Agumon Gabumon	Tenha 100 brain e 30g (descuidos: 2 a 3)	Tenha barra de disciplina 60% cheia e 30g (descuidos: 2 a 3). Ou use o item Iron Hoof	Centarumon
Gabumon Patamon	Tenha 1000HP, 100 off e 30g (descuidos: ± 5)	Faça umas 15 batalhas e tenha 30g (descuidos: ± 5). Ou use o item Spike Club	Ogremon
Elecmon Tanemon	Tenha 1000HP e 20g (descuidos: ± 3)	Tenha barra de happiness 75% cheia e 20g (descuidos: ± 3). Ou use o item Torn Tatter	Bakemon
Betamon Penguinmon	Tenha 1000HP, 100 def e 40g (descuidos: ± 5)	Use o item Red Shell	Shellmon
Gabumon Betamon	Tenha 100 off e 40g (descuidos: ± 3)	Tenha barra de happiness 75% cheia e 40g (descuidos: ± 3). Ou use o item Steel Drill	Drimogemon
Agumon Gabumon	Tenha 1000HP, 100 def, 100 brain e 40g (descuidos: 2 a 3)	Qualquer Rockie Digimon com barra de disciplina 100% e 500 def (50% de chance). Ou use o item Mono Stone	Manochromon
Elecmon Biyomon	Tenha 1000HP e 30g (descuidos: ± 3)	Use o item Rooster	Kokaterimon
Patamon Elecmon	Tenha 100 off, 100 speed, 100 brain, 20g (descuidos: 0 a 1)	Faça umas 10 batalhas e tenha 20g (descuidos: 0 a 1). Ou use o item Flaming Mane	Leomon
Kunemon Palmon	Tenha 1000HP, 1000MP, 100 off, 100 speed e 30g (descuidos: ± 5)	Use o item Scissor Jaw	Kuwagamon
Penguinmon	Tenha 1000HP, 1000MP, 20g (descuidos: ± 5)	Faça no máximo 5 batalhas e tenha 20g (descuidos: ± 5). Ou use o item Hari Grower	Moyjamon
Palmon Betamon	Tenha 100 def e 30g (descuidos: ± 3)	Com Whamon ou Shellmon, faça passar 360 horas (30% de chance). Ou use o item Hard Scale	Coelamon
Palmon	Tenha 1000MP, 100 off, 100 speed e 10g (descuidos: 0 a 1)	Com Vegiemon, faça 50 ou mais batalhas com barra de disciplina 100% cheia (30% de chance). Ou use o item Koga's Laws	Ninjamon
Todos	A barra happiness e disciplina devem estar zeradas	Use o item Sunglasses	Nanimon
Todos (digimon de qualquer nível)	Descuide totalmente de seu digimon e deixe-o sujar o chão (descuidos: ± 16)	Não há	Sukamon
Todos	Deixe o tempo de evolução passar e continue treinando	Não há	Numemon

Champion Digimon para Ultimate Digimon (demora 6 dias)

Champion Digimon	Como fazer		Ultimate Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Todos	Com qualquer Champion Digimon, faça passar 360 horas	Use o item Bean Gun	Vademon
Nanimon	Tenha 3000HP, 3000MP, 100 off, 400 def, 400 speed, 300 brain e 10g (descuidos: sem limite)	Faça umas 100 batalhas e tenha 10g (descuidos: sem limite). Ou use o item Mysty Egg	Digitamamon

Chapmion Digimon	Como fazer		Ultimate Digimon
	Modo normal	Modo extra	
Numemon	Tenha 3000HP, 3000MP, 300 off, 300 def, 300 speed, 300 brain e 40g (descuidos: 0)	Faça umas 50 batalhas e tenha 40g (descuidos: 0). Ou use o item X Bandage	Monzaemon
Sukamon	Tenha 2000HP, 1000MP, 400 off, 200 def, 400 speed, 300 brain e 15g (descuidos: sem limite)	Faça umas 30 batalhas e tenha 15g (descuidos: sem limite). Ou use o item Gold Banana	Etemon
Greymon Monochromon Tyranomon Drimogemon	Tenha 4000HP, 3000MP, 500 off, 500 def, 300 speed, 300 brain e 65g (descuidos: 10 ou menos)	Faça 30 batalhas e tenha 65g (descuidos: 10 ou menos). Ou use o item Metal Parts	Metal Greymon
Greymon Devimon Moyjamon Bakemon Garurumon	Tenha 4000HP, 6000MP, 400 off, 400 def, 200 speed, 500 brain e 30g (descuidos: 10)	Faça 40 batalhas e tenha 30g (descuidos: 10). Ou use o item Fatal Bone	Skull Greymon
Leomon Ninjamon Frigimon Whamon Moyjamon	Tenha 400 off, 300 def, 300 speed, 400 brain e 5g (descuidos: 15)	Tenha barra de happiness 95% cheia e 5g (descuidos: 15). Ou use o item Silver Ball	Mamemon
Monochromon Ninjamon Kabuterimon Frigimon	Tenha 500 off, 400 def, 400 speed, 400 brain e 10g (descuidos: 15 ou menos)	Tenha barra de happiness 95% cheia e 10g (descuidos: 15 ou menos). Ou use o item Metal Armor	Metal Mamemon
Meramon Centarumon Ogremon Leomon Angemon	Tenha 2000HP, 4000HP, 200 off, 400 def, 200 speed, 400 brain e 40g (descuidos: 5 ou menos)	Faça 30 batalhas e tenha 40g (descuidos: 5 ou menos). Ou use o item Cyber Parts	Andromon
Centarumon Ogremon Bakemon Unimon	Tenha 400 off, 300 speed, 300 brain e 5g (descuidos: 15)	Com barra de happiness 65% cheia, faça 100 batalhas e tenha 5g (descuidos: 15). Ou use o item Chainsaw	Gironon
Tyranomon Devimon Airdramon Seadramon	Tenha 3000HP, 5000MP, 500 off, 300 def, 400 speed, 400 brain e 55g (descuidos: 10 ou menos)	Faça 30 batalhas e tenha 55g (descuidos: 10 ou menos). Ou use o item Mega Hand	Mega Dramon
Kokatorimon Vegimon Ninjamon Kuwagamon	Tenha 300 off, 300 def, 400 speed, 400 brain e 5g (descuidos: 15)	Tenha barra de disciplina 95% cheia e 5g (descuidos: 15). Ou use o item Small Spear	Piximon
Seadramon Coelamon Whamon Shellmon Garurumon	????	Use o item Coral Charm	Mega Seadramon
Kabuterimon Kuwagamon Shellmon	Tenha 3500HP, 2500MP, 250 off, 250 def, 200 brain e 200 speed	Fique com a barra de happiness quase vazia. Ou use o item Beetle Pearl	Hercules Kabuterimon
Birdramon Airdramon Kokatorimon Angemon Unimon	Tenha 5000HP, 3000MP, 300 speed, 300 brain, 300 off e 300 def	Use o item Red Ruby	Phoenixmon
Etemon	????	Use o item Metal Banana	Metal Etemon
Mega Dramon	????	Use o item Giga Hand	Giga Dramon



DICAS

VIRTUA STRIKER 2: VERSION 2000.1



Time MVP Yuki Chan

Selecione o modo Arcade, posicione o cursor sobre a Iugoslávia e aperte Start. Depois posicione sobre USA, Coréia e Itália, sempre apertando Start depois do país. O time desejado aparecerá próximo ao Japão.

Time MVP Royal Genki

Digite o código do MVP Yuki Chan e posicione o cursor sobre o time. Segure Start e aperte A. Se fizer corretamente, ouvirá a palavra "Rainbow".

Time FC Sega

Selecione o modo Arcade, posicione o cursor sobre a França e aperte Start. Depois posicione sobre Chile, África do Sul, Inglaterra, Alemanha e Argentina, sempre apertando Start depois do país. O time desejado aparecerá no canto da tela.

Uniformes diferentes

Segure X + Y e aperte A ao selecionar um time.

Estádios bônus

Entre no modo Match Play, escolha duas equipes e posicione o cursor sobre Sun Paragon, Arcadia Hill, Guild Fend, Crystal Ball, Central Square Garden, Triumph ou Harvest Stadium. Então segure A e aperte Start para destravar o primeiro estádio bônus. Depois posicione o cursor sobre Diva Geo, Maestro Colosseum ou Saint Globe Stadium, segure A e aperte Start para destravar o segundo estádio.

Times bônus

Termine o modo Ranking com um bom grade para destravar o time que foi derrotado na final. Depois ele poderá ser selecionado em qualquer modo, exceto o Arcade.

INDY RACING LEAGUE



Todos os carros e pistas

Comece um jogo no modo Gold Cup e digite **YOU DA MAN** como nome.

Modo Gallery

Comece um jogo no modo Gold Cup e digite **WOODY COOKIES** como nome.

F-ZERO X



Todas as pistas, naves e níveis de dificuldade

Na tela de seleção de modos, aperte L, Z, R, C↑, C↓, C←, C→ e Start. Se fizer corretamente, você ouvirá um som.



Pilotos pequenos

Na tela de seleção de naves, segure L + R + C↑ + C↓ + C← + C→.

Pilotos grandes

Na tela de seleção de naves, segure L + R + Z + C↑ + C↓ + C← + C→.

Cores diferentes

Na tela de estatísticas, selecione uma nave e aperte R ou Z.

Pistas da Joker Cup

Vença as Jack, Queen e King Cups no nível de dificuldade Standard.

Pistas da X-Cup

Vença as Jack, Queen e King Cups no nível de dificuldade Expert.

Level Master Difficulty

Vença as Jack, Queen e King Cups nos três níveis de dificuldade.

Spinning Ship

Durante a corrida, aperte Z + R. Isso mandará para os ares as naves que baterem em você.

Tela de início diferente

Termine o jogo no nível Expert ou no Master.

MUPPET RACE MANIA



Todos os Dozers

Digite o seguinte código na tela de título: X, □, X, □, X, □, △, △, X, □.

Pistas extras

Digite o seguinte código na tela de título: ○, △, □, △, X, △, □, ○, △, X.

Comida em todas as pistas

Digite o seguinte código na tela de título: □, ○, X, ○, □, △, ○, X, ○, △.

Stars instantâneas em cada pista

Digite o seguinte código na tela de título: □, □, ○, ○, X, ○, △, ○, △, □.

Reset Game

Digite o seguinte código na tela de título: △, X, ○, X, □, □, X, ○, X, △.

Scrambled Muppets

Essa dica destrava todos os veículos e permite que você troque de personagem. Digite o seguinte código na tela título: △, ○, △, □, △, X, △, △, X, ○.

Todas as pistas

Digite o seguinte código na tela título, antes de apertar Start: ○, △, X, ○, △, X, ○, ○, □, X.

SAMBA DE AMIGO



Modo All Music

Na tela de seleção de peso, balance a maraca da esquerda 15 vezes para cima.

Modo Random

Na tela de seleção de dificuldade, balance a maraca da esquerda 15 vezes para baixo.

Modo Super Hard

Na tela de seleção de dificuldade, balance a maraca da esquerda 15 vezes para cima.

Tequila, Love Lease, Soul Bossa Nova Songs

Termine o Maracas Apprentice Course no modo Challenge.

The Theme of Inoki Song

Termine o Maracas Standout Course no modo Challenge.

Samba de Amigo Song

Termine o Maracas Expert Course no modo Challenge.

READY 2 RUMBLE



Vários truques

Selecione o modo Championship, escolha New Game e digite um dos códigos a seguir como nome de ginásio para o obter o resultado indicado:

Class Bronze Boxers	BRONZE
Class Silver Boxers	SILVER
Class Gold Boxers	GOLD
Class Champ Boxers	CHAMP

Uniformes diferentes

Na tela de seleção de personagens, aperte C↑ + C←.

Taunts

Durante uma partida, segure C← + C↓ ou C↑ + C→.

CRUSADER: NO REMORSE

Modo Cheat

Digite a senha **LOSR**. Não ligue se aparecer na tela uma mensagem dizendo que o código é inválido.

Health e Eneyg cheios

Aperte □ + R1.

Todas as armas e itens

Aperte ○ + R1.

Fotos escondidas

Digite uma das senhas a seguir:

Mama's Boy

Missão 02: **FWQP**

Missão 03: **PLRQ**

Missão 04: **SZNF**

Missão 05: **TD5S**

Missão 06: **JIBT**

Missão 07: **K2CV**

Missão 08: **N3DW**

Missão 09: **M4FX**

Missão 10: **X5GZ**

Missão 11: **C6H0**

Missão 12: **D7J1**

Missão 13: **F8K2**

Missão 14: **FGK3**

Missão 15: **JFM4**

Realtime level: **LRTN**

Weekend Warrior

Missão 02: **GWQP**

Missão 03: **QLRQ**

Missão 04: **TZNF**

Missão 05: **VD5S**

Missão 06: **KIBT**

Missão 07: **L2CV**

Missão 08: **P3DW**

Missão 09: **N4FX**

Missão 10: **Z5GZ**

Missão 11: **D6H0**

Missão 12: **F7J1**

Missão 13: **G8K2**

Missão 14: **GGL3**

Missão 15: **KMF4**

Realtime Level: **MRTN**

Loose Cannon

Missão 02: **HWQP**

Missão 03: **RLRQ**

Missão 04: **VZNF**

Missão 05: **WD5S**

Missão 06: **LIBT**

Missão 07: **M2CV**

Missão 08: **Q3DW**

Missão 09: **P4FX**

Missão 10: **05GZ**

Missão 11: **F6H0**

Missão 12: **G7J1**

Missão 13: **H8K2**

Missão 14: **HGL3**

Missão 15: **LFM4**

Realtime Level: **NRTN**

No Remorse

Missão 02: **JWQP**

Missão 03: **SLRQ**

Missão 04: **WZNF**

Missão 05: **XD5S**

Missão 06: **MIBT**

Missão 07: **N2CV**

Missão 08: **R3DW**

Missão 09: **Q4FX**

Missão 10: **15GZ**

Missão 11: **G6H0**

Missão 12: **H7J1**

Missão 13: **J8K2**

Missão 14: **JGL3**

Missão 15: **MFM4**

Realtime Level: **PRTN**

COMMAND AND CONQUER 64

Modo Cheat

Na tela "Press Start", aperte B, A, R, R, A, C→, ↑, ↓, A. Se fizer corretamente, você ouvirá um som. Então Selecione Replay Mission e aperte L para ver as missões e R para selecionar seu time. Durante uma missão, aperte L + R para mostrar o debug, L + R + ↑ para vitória automática, e L + R + ↓ para derrota automática.

Construção fácil

Selecione a unidade a ser criada e aperte A. Segure Z e aperte A depois de receber a mensagem "Unit Ready" ou "Construction Complete" para construir a mesma unidade novamente.

Construir longe da base

Para construir longe da base, crie uma corrente de sacos de areia até o local desejado.

Minigunners mais baratos

Construa uma Guard Tower e depois venda a mesma para conseguir cinco Minigunners.

Achar dinheiro

Destrua as igrejas das vilas para achar \$1000.

Helicóptero de ataque de Nod

Para construir um helicóptero de ataque para Nod, simplesmente tome controle da base deles.

Destruir os Lasers

Use três Flame Tanks.

Tiberium Factories

Quando destruir todas as Tiberium Factories de seus oponentes, você poderá atirar algumas vezes contra uma construção deles para que a vendam para você.

GET BASS

Personagem mulher

Selecione o modo Arcade e aperte A + B.

Mude a cor da isca

Na tela de seleção de iscas, aperte ↑ ou ↓ para mudar a cor.

Isca sonora

Termine os 5 campeonatos no modo Consumer.

Cor do barco e roupas diferentes

Chegue ao campeonato final no modo Original para disponibilizar novas roupas e cores.



JOGOS USADOS

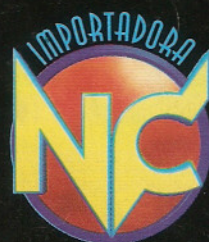
Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos de games

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa Assistência Técnica especializada em todas as linhas de consoles.



games & arcades

(0xx11)6959-1157

POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

Destrave Titanium Ranger

Termine o game salvando Titanium Ranger. Salve o jogo e recomece. Ele estará disponível.





DICAS

METAL GEAR SOLID



Comece o jogo com a linha de comando

mgsl.exe -cheatenable e aperte uma das seguintes teclas para obter o resultado desejado:

Restaurar energia	[F2]
Munição infinita	[F4]
Retornar para a visão normal	[F5]
Modo Observe (câmera ajustável)	[F6]
Recomeçar o level	[F7]
Mudar as texturas	[F8]
Mudar as texturas	[F9]
Mudar as texturas	[F11]
Mudar as texturas	[F12]

Modo Technical Demonstration

Termine os seguintes modos nessa ordem: Training, Time Trial, Gun Shooting e Survival.

Munição infinita

Termine o jogo sem pedir ajuda ao Ocelot quando for torturado. No final, você receberá uma bandana. Salve e comece de novo com o jogo salvo. Usando a bandana, você terá munição infinita.

Camuflagem

Termine o jogo sem pedir ajuda ao Ocelot quando for torturado. No final, você receberá uma camuflagem. Salve e comece outro jogo para usá-la.

Novas texturas

Termine o jogo duas vezes usando o mesmo save game e consiga dois finais diferentes (pegando a bandana e a camuflagem). Comece outro jogo e chegue até o ninja sem usar a camuflagem e a bandana. Se fizer direito, o ninja ficará vermelho.

Uniforme diferente

Termine o jogo duas vezes usando o mesmo save game e consiga dois finais diferentes (pegando a bandana e a camuflagem). Na terceira vez que jogar, Snake mudará no elevador.

Nome	Frequência
Campbell/Naomi	140.85
Mei Ling	140.96
Master	141.80
Otacon	141.12
Meryl	140.15
Nastasha	141.52
Deepthroat	140.48

Fantasma ocultos

Tire fotos dos seguintes locais para ver os fantasmas secretos da equipe de desenvolvimento:

Nome	Localização
Fujimura	Elevador na Comm Tower B
Fukushima	Heliporto
Hirano	Elevador na Comm Tower B (nível superior)
Ishiyama	Heliporto no alto da edificação
Ito	Dentro do elevador, no hangar do tanque
Jerem Blaustein	Cadáver de Sniper Wolf
Kaneda	Espelho localizado no quarto de mulheres
Kimura	MG Underground Base
Kinbara	Área escura das escadas
Kitao	Cadáver de Decoy Octopus
Kobayashi	Pedra do canyon
Kobayashi	Johnny Sasaki segurando a cela, perto do Darpa Chief
Kojima	Laboratório da Otacon
Korekado	Sala masculina
Kozyou	Atrás da estrutura do tanque de água
Kutome	Sala de observação
Makimura	Sala de armas
Matsuhana	Sala dos cadáveres
Mizutani	Quando lutar com Metal Gear
Mori	Ponto mais baixo do elevador
Mukaide	Reflexo da Wolfdog Cave
Muraoka	Água na doca
Nakamura	Na poça de sangue de Meryl
Negishi	Queda d'água
Nishimura	Próximo ao cadáver de Baker
Okajima	Cela do Darpa Chief
Onoda	Local onde Baker foi visto
Sasaki	Sala do comandante
Sato	Comm Tower A; telhado destruído
Scott Dolph	Entre as torres A e B
Shigeno	Heliporto
Shikama	Chão elétrico
Shimizu	Caverna do Wolfdog
Shinkawa	Atrás do segundo pilar
Sonoyama	Máquina de tortura
Takade	Sala do Ninja
Tanaka	Heliporto
Tougo	Final da sala de fervura
Toyota	Contêiner no meio da Raven's Warehouse
Uehara	Elevador onde Raven foi vista
Yamashita	Nuke Storage Room
Yoshimura	Final do duto de ar
Yoshioka	Ponte no terceiro andar

UEFA STRIKER PRO



Modo Cheat

No menu principal, aperte ↑, ↑, →, →, Y,Y,Y para abrir todos os times e modos.

Controle manual das bolas

Pause o jogo e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, L, L, L, R, L, R, L. Segure L + R e aperte → ou ← para controlar a bola no campo.

Extra National Classic Matches

Termine as quatro partidas clássicas para abrir outras quatro.

Trick Style

Para realizar os truques a seguir, vá até o menu Options, entre em Cheats e digite o código correspondente ao resultado desejado:

Ganhar tudo	CITYBEACONS
Vencer sempre	TEAROUND
Tempo infinito	IWISH
Movimentos Power-up	TRAVOLTA
Cabeção	INFLATEDEGO

Combat Board

Vença U.K. Track.

Speed Board

Vença U.S. Track.

Trick Board

Vença Japan Track.

Início rápido

Durante a contagem inicial, segure R quando a mensagem "Go" aparecer.

PSYCHIC FORCE 2012



Jogue como Richard Wong

Acumule mais de 6 horas de jogo.

Jogue como Keith Evans

Acumule mais de 12 horas de jogo.

Jogue como Burn Gliffis

Habilite Richard Wong e Keith Evans. Então termine o jogo com todos os personagens no 2 Round Victory.

Jogue como Evil Emelio

Acumule mais de 16 horas de jogo.

Jogue como Good Emelio

Acumule mais de 18 horas de jogo.

Uniformes diferentes

Na tela de seleção de personagens, posicione o cursor sobre um lutador e aperte B.

Imagens BMP escondidas

ponha o CD num computador para visualizá-las.

STREET FIGHTER 3: DOUBLE IMPACT



Jogue como Yang

Na tela de seleção New Generation, posicione o cursor sobre Yun e aperte qualquer botão de chute.

Jogue como Akuma

Na tela de seleção Second Impact, posicione o cursor sobre Sean e aperte ↑.

Jogue como Gill

Termine qualquer modo de jogo. Na tela de seleção de personagens, posicione o cursor sobre Sean e aperte ↑, ↑.

STREET FIGHTER 3: 3RD STRIKE - FIGHT FOR THE FUTURE



Jogue como Gill

Termine o jogo com todos os personagens e salve. Na tela de seleção de personagens, ilumine as opções Yun ou Yang e aperte ↑ ou ↓.



Uniformes diferentes

Termine o modo Arcade com qualquer personagem e salve o jogo. Quando for selecionar um personagem, segure Start e aperte qualquer botão de ataque para escolher um uniforme diferente.

LEGO ROCK RAIDERS



Passwords

Bandit's Mission completa: ↓, △, ↓, ○, ↑, ↓, □, △, ←, ↓, ↑, ○, △, ←, ↓, ↓, ←, △, ←, □, ○, ↓.

Axle's Mission completa: ○, △, →, △, X, ↑, △, →, ○, →, ←, ↓, ↑, →, △, ○, ↑, →, □, □, ○, →.

Jet's Mission completa: X, →, △, ↑, ↓, □, △, ←, ↓, ↑, ○, △, ←, ↓, ↓, ←, △, ←, ↑, ○, →.

Doc's Mission completa: ↑, □, X, △, ↑, ○, ←, △, □, △, ←, ↓, ○, ↑, ↓, ○, △, ↑, ↓, ↑, △, X.

Spark's Mission completa: →, □, ←, ↑, X, ↓, ○, ↓, □, △, ↑, ↓, ○, ←, □, △, △, □, ↑, □, △, ←.

Trapped Mission completa: △, ○, →, △, □, ↓, →, ←, △, ○, ←, ↑, →, □, ○, △, ○, △, △, △, →.

LEGO RACERS



Vários truques

Crie um novo piloto ou edite um já existente, selecione Make A License e digite um dos códigos a seguir como nome do piloto para obter o resultado desejado:

Carro Rocket	FLYSKYHGH
Pista Rocket Racer Run revertida	LNFRRRM
Modo Turbo	FSTFRWRD
Manter velocidade fora da pista	NSLWJ
Todos os Pick-Ups no máximo	MXPMX
Todos os Pick-Ups verdes	PGLLRN
Todos os Pick-Ups amarelos	PGLLYLL
Todos os Pick-Ups vermelhos	PGLLRD
Sem piloto	NDRVR
Sem rodas	NWHL5
Sem chassi	NCHSS5
Sem cheats	NMRCHTS

STAR GLADIATOR 2



Jogue como Kaede

Posicione sobre Rain e aperte ↓, ↓, ←, ←, ↑.

Jogue como Rai-On

Posicione sobre Byakko e aperte ↑, ↓, ←, ←, →, ←, ↑.

Jogue como Evil Gamof

Posicione sobre Gamof, segure Start e aperte A.

FLAG TO FLAG



Tempo chuvoso

Na seleção de transmissão, segure L + R + ↓ até a corrida carregar.

Tempo estável (nunca muda)

Na seleção de transmissão, segure L + R + ↑ até a corrida carregar.

Modo Super Speed

Termine o modo Championship uma vez.

DRAGON VALOR



Modo Cheat

Comece um jogo e vença o primeiro chefe. Então vá até uma loja e venda o máximo possível de itens. Pause o jogo e aperte ↑, ↓, ←, →, Select. Aperte Start para continuar o jogo com mais espadas e filmes abertos.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON



Crash Bash demo

Na tela de abertura, segure L1 + R2 e aperte □.

STAR SOLDIER: VANISHING EARTH



Opções bônus

Termine o jogo no nível de dificuldade Regular.

Alterar tela de seleção de modo

Termine o jogo no nível de dificuldade Begginer.

QUEST 64



Restaurar Health

Vá ao hotel e diga que vai passar a noite. Então entre na tela de Save e aperte B para sair.

Pedra Element

Quando sair do castelo, vire à esquerda e vá até o estábulo. A pedra estará na pilha de feno.

Batalha fácil contra Zelze

Mantenha-se a uns 6 ou 7 passos dele. Dessa forma fica mais fácil escapar dos golpes.

Batalha fácil contra os chefes

Antes de enfrentar um chefe, compre quantas Dragon Potions puder. Durante a batalha, use a Magic Barrier embaixo da Earth Magic. Isso protegerá você dos ataques mágicos. Use poções para restaurar MP.

CRIMSON SKIES



Seleção de fases

Acenda o microfone na tela Campaign, aperte o botão direito do mouse e digite **idaho**. Um novo menu aparecerá no lado superior direito da tela.

MAGICAL TETRIS CHALLENGE



Status do modo Endless Tetris

Comece um jogo no modo Endless Tetris e aperte A + B. Um gráfico aparecerá no canto da tela, com indicação do número e tipo dos blocos removidos.



DICAS
GAMESHARK



MARIO TENNIS

Código de ativação

FI300290 3C01
FI300292 A005
FI300298 03E0
FI30029A 0008
FI30029C AC20
FI30029E 86A0



(GS Pro 3.0)

Todos os campeonatos concluídos

Yoshi	80065278 00EE
Peach	80065279 00EE
Mario	8006527A 00EE
Bowser	8006527B 00EE
Boo	8006527C 00EE
Donkey Kong	8006527D 00EE
Baby Mario	8006527E 00EE
Toad	8006527F 00EE
Waluigi	80065280 00EE
Wario	80065281 00EE
Luigi	80065282 00EE
Daisy	80065283 00EE
Birdo	80065284 00EE
Shy Guy	80065285 00EE
DK Jr.	80065286 00EE
Paratroopa	80065287 00EE

Todos os personagens com a Star Option
810653CA FFFF

Todas as quadras 810653CC FFFF

Quiques de bola infinitos 8015B16B 0000

Segurar R para um bom serviço
D0066985 0010
80153533 0001

Todos os campeonatos acabados
(versão 3.0 ou superior) 50000801 0000
81065278 EEEE

VIRTUA TENNIS

Dinheiro infinito	I5EC1B71 00000FFF
PI Vitória rápida	I8C71A80 C0705041 I8C41A80 00000003



(GS Pro 3.0)

PI Nunca vencer	I8C71A80 E0705041 I8C41A80 00000000
-----------------	--

P2 Vitória rápida	I8D71A80 C0705041 I8D41A80 00000003
-------------------	--

P2 Nunca vencer	I8D71A80 E0705041 I8D41A80 00000000
-----------------	--

Todos os personagens	I9C7168A C0705041 I9C5568A E06F1041 E0705041
----------------------	--

Habilitar The Master	I9C7168A C0705041 I9C4168A 00000001
----------------------	--

Habilitar Tinbergen	I9D7168A C0705041 I9D4168A 00000001
---------------------	--

Habilitar Euler	I9E7168A C0705041 I9E4168A 00000001
-----------------	--

Habilitar Tesla	I9F7168A C0705041 I9F4168A 00000001
-----------------	--

Habilitar Altman	I907168A C0705041 I904168A 00000001
------------------	--

Habilitar Singth	I917168A C0705041 I914168A 00000001
------------------	--

Habilitar Costa	I927168A C0705041 I924168A 00000001
-----------------	--

Habilitar Ventura	I937168A C0705041 I934168A 00000001
-------------------	--

Habilitar Inoue	I947168A C0705041 I944168A 00000001
-----------------	--

Habilitar King	I957168A C0705041 I954168A 00000001
----------------	--

**DRAGON BALL GT
FINAL BOUT**



Vida infinita PI	80072840 0180
Vida infinita P2	800728BC 0180

Power Meter infinito PI	80073270 0000
(GS Pro 3.0)	

Power Meter infinito P2	80073272 0000
-------------------------	---------------

Todos os blocos (modo Build-Up)	8003BC7C 0107
---------------------------------	---------------

Todos os personagens	8003BCC4 FFFF 8003BCC6 FFFF D005686C 0180 8003BCA4 0011 D005686C 0180 8003BCA6 0011
----------------------	--

Level Up rápido	8003B860 0001 8003B864 0400
-----------------	--------------------------------

Modificador de personagem PI	8003BCA4 00??
------------------------------	---------------

Level máximo PI	8003BC84 03E7
-----------------	---------------

Dígitos que acompanham o modificador de personagem:

00 - Goku	06 - Gohan
01 - Pan	07 - Cell
02 - Little Goku	08 - Majin Boo
03 - Trunks	09 - Frieza
04 - Super Vegeta	10 - Super Trunks
05 - Super Saiyan Goku	11 - Super Baby
0A - Piccolo	0D - Super Vegetto
0B - Super Goku	0E - Super Saiyan 4 Goku
0C - Super Saiyan Trunks	0F - Super Little Goku

**MONSTER
RANCHER BATTLE
CARD EPISODE 2**



Força ilimitada PI	801199C2 0063
Sem força PI	801199C2 0000
Energia infinita (posição I) PI	801199DE 0009



(GS Pro 3.0)

Energia infinita (posição 2) P1	80119A1E 0009
Energia infinita (posição 3) P1	80119A5E 0009
Posição 1 turnos infinitos P1	801199E2 0001
Posição 2 turnos infinitos P1	80119A22 0001
Posição 3 turnos infinitos P1	80119A62 0001
Guts infinitos P2	80119C14 0063
Sem força P2	80119C14 0000
Sem energia (posição 1) P2	80119CB0 0000
Sem energia (posição 2) P2	80119C70 0000
Sem energia (posição 3) P2	80119C30 0000
Posição 1 sem poder fazer nada P2	80119CB4 0000
Posição 2 sem poder fazer nada P2	80119C74 0000
Posição 3 sem poder fazer nada P2	80119C34 0000
Obter Tiger	300FCD9D 0001
Obter Gali	300FCD9E 0001
Obter Golem	300FCD9F 0001
Obter Suezio	300FCDA0 0001
Obter Pixie	300FCDA1 0001
Obter Dino	300FCDA2 0001
Obter Naga	300FCDA3 0001
Obter Hare	300FCDA4 0001
Obter Mocchi	300FCDA5 0001
Obter Hare Hound	300FCDA6 0001
Obter Big Blue	300FCDA7 0001
Obter Melon Suezio	300FCDA8 0001
Obter Allure	300FCDA9 0001
Obter Anki	300FCDA0 0001
Obter Fairy Hare	300FCDAB 0001
Obter Angel	300FCDAC 0001
Obter Suezio Mask	300FCDAD 0001
Obter Horn	300FCDAE 0001
Obter Bazula	300FCDAF 0001
Obter Gentle Mocchi	300FCDB0 0001
Obter Phoenix	300FCDB1 0001
Obter Jell	300FCDB2 0001
Obter Monol	300FCDB3 0001
Obter Ghost	300FCDB4 0001
Obter Henger	300FCDB5 0001
Obter Mew	300FCDB6 0001
Obter Plant	300FCDB7 0001
Obter Worm	300FCDB8 0001
Obter Dragon	300FCDB9 0001
Obter Durahan	300FCDBA 0001
Obter Zilla	300FCDBB 0001
Obter Magna	300FCDBC 0001
Obter Night Flyer	300FCDBD 0001
Obter Shell Dino	300FCDBE 0001
Obter Knight Mocchi	300FCDBF 0001

Obter Purple Jell	300FCDC0 0001
Obter Soboros	300FCDC1 0001
Obter Black Hanger	300FCDC2 0001
Obter Mum Mew	300FCD23 0001
Obter Usaba	300FCDC4 0001
Obter Corone	300FCDC5 0001
Obter Stone Dragon	300FCDC6 0001
Obter Vesuvius	300FCDC7 0001

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON



(GS Pro 3.0)

Jogar com Mod-Chip

D007AF6C 023A




8007AF6E 1000

D007AEE4 000A

8007AEE6 1000

Vidas infinitas	8006C784 0063
Health infinito	800705A8 0003
Gems extras	8006C71C 3A98
Todos os ovos	8006C660 0095
Todas as Sunrise Springs Gems	80071A10 0190
Todas as Sunny Villa Gems	80071A14 0190
Todas as Cloud Spires Gems	80071A18 0190
Todas as Seashell Shore Gems	80071A20 0190
Todas as Mushroom Speedway Gems	80071A24 0190
Todas as Shela's Alp Gems	80071A28 0190

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PlayStation) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

Estamos à sua disposição!

Para assinar:

Tel.: (0xx11) 3038-1414

• **Internet:** para fazer novas assinaturas ou esclarecer dúvidas:

e-mail - atendimento@teletarget.com.br

site - www.sgp.com.br

Central de atendimento ao assinante

Serviços para o assinante

(dúvidas, mudança de endereços e outros):

A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP,

Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

PREÇO DA ASSINATURA ANUAL

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Para falar com a Redação:

• envie uma carta para Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros CEP 05424-010 - São Paulo - SP

• envie um fax para (0xx11) 815-2169

• envie um e-mail para sgp@novacultural.com.br

• telefone para (0xx11) 3039-0863

Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente

Números Atrasados:

Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express. Veja na página 82 da edição.

Publicidade:

Para obter informações sobre como anunciar, ligue para (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900.

Representantes no Brasil:

Curitiba (PR) - GRP - Helenara Rocha de Andrade, r. João Negrão, 731, 18º andar, sl. 1808, CEP 80010-200, tel. (41) 233-3702/ 224-6313, fax (41) 233-3702, e-mail: grp@onda.com.br; **Florianópolis (SC)** - MC Comunicação - Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, 6º andar, sl. 602, CEP 88010-030, tel. (48) 223-3968, e-mail: publicidade@editoramc.com.br; **Brasília (DF)** - JCZ Comunicações - Ulisses Carlos B. Cava e Rodrigo Jansen Mello, Centro Empresarial, SRTVS - Q 71, bloco C, Sl 33, CEP 70340-907, tel. (61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br; **Rio de Janeiro (RJ)** - Sólida - Conceitual Ltda - Márcia Alvaredo e Hayla Carvalho, Av. Olegário Maciel, 519, GR 210, Barra da Tijuca, CEP 22621-200, tel. (21) 491-1350, e-mail: solidarj@uol.com.br; **Rio Grande do Sul (RS)** - Prospectare - Vera Denize de Lima, r. Ernesto da Fontoura, 920, CEP 94415-230, Viamão, tel. (51) 485-3644, e-mail: denizelima@zaz.com.br



Melhor, maior e mais difícil que o original

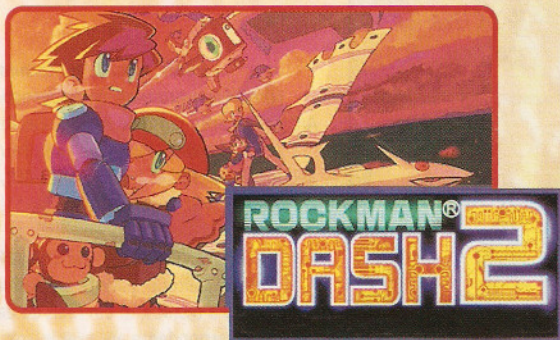
DETONADO

Rockman Dash 2

9.0

Capcom
Ação
1 jogador
Memory Card

Controle - câmera ajustável 9
Diversão - do começo ao fim 9
Gráfico - personagens típicos 9
Som - ótimos diálogos 9



Por Marjorie Bros

Rockman Dash 2, jogo que chegou aos Estados Unidos agora em outubro com o nome de **Mega Man Legends 2**, traz de volta os melhores elementos da série: muita ação, tarefas estratégicas e uma história que certamente vai prender sua atenção. Tudo começa em uma base aérea, onde está sendo realizada uma entrevista coletiva a respeito de uma nova e ilimitada fonte de energia. O herói Rockman e sua amiga Roll estão assistindo a tudo pela TV, quando percebem que uma das repórteres é a mãe desaparecida de Roll. É aí que você entra em ação. O esquema do jogo é bem diferente do Rockman tradicional. Na versão Dash, há mais elementos de estratégia e exploração. Mas se o que você curte é ação, não se preocupe, pois esse é o ponto forte do game. Você vai encarar muitos inimigos pela frente, alguns deles bem difíceis e que vão exigir bastante habilidade. As áreas do jogo estão bem mais distantes umas das outras em comparação com a primeira versão Dash. Por isso Rockman vai ter de recorrer freqüentemente ao Flutter, uma espécie de balão, para se locomover. Os ótimos gráficos em 3D e as dublagens de arrasar

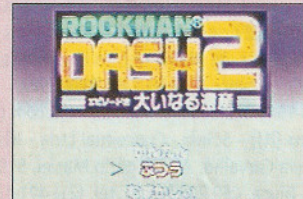
fazem do jogo quase um desenho animado. No Detonado a seguir, confira tudo o que você deve fazer e os itens necessários para que Rockman monte seus equipamentos. É hora de detonar!

Roll



Sua relação com Roll vai ser indispensável durante o jogo. Fale com ela para montar e selecionar suas armas, e também para decolar com o Flutter

Extra



Depois de terminar o jogo, inicie uma nova partida. Três opções aparecerão: fácil, normal e difícil. Se escolher o modo difícil, você ganhará a licença S

Comandos de Rockman

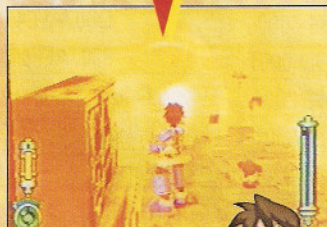
Pular - X Regular visão - L2
Atirar - □ Menu - Select
Mirar - R2 Rolar - L1/R1 + X
Andar devagar/Dash - ○
Arma especial - △
Girar câmera - L1/R1

Data



Salve o jogo com o macaquinho de Rockman. Se você tiver enroscado em alguma parte, converse com ele para saber o local a ser explorado

Flutter



1/2 - Use o Aqua Blast para apagar o fogo na casa. Na cozinha, salve Data. Se o fogo pegar nele, aperte R1 para mirar no desastrado



Tabela de Montagem

*Light Chip = Light Shoes
Memo 1 = Memo A
Hover Jet + *Roller Board = Dash Shoes
Soujima + Kyoryoku Mota = Vacuum Arm
Model Gun + *Long Barrel = Machine Gun Arm
Gear + Denki Drill = Drill Arm
Memo A + *Rocket Hanabi = Homing Missile
Boling Ball + Sabitajirai = Earth Clipper
Memo 2 = Memo B
Memo B + Pipe = Buster Canon
*Aqua Chip = Aqua Shoes
*Rejisuto Chip = Rejisuto Shoes
Bazooka + Kanshaku Ball = Hyper Shell
*Joint Plug = Adapter Plug
Memo 3 = Memo C
*Super Ball + Bakudan = Reflector Arm
Memo 4 = Memo D
Memo D + Pikapika Bow = Blade Arm
Memo 5 = Memo E
Spike Chip = Spike Shoes
Shield Generator + Memo C = Shield Arm
Green Ai + Laser Gun = Shining Laser
Memo 6 = Memo F
Memo F + Sensor = Rimoto Charge
Tanemaki + Memo E = Spread Buster

(Obs: os itens marcados com asterisco devem ser comprados nos Junk Shops)

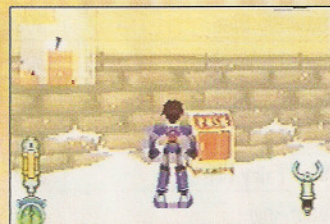
Kalinka



1 - Vá até o Junk Shop da cidade e mostre o projeto para o cara



2 - Siga para a casa que está perto do Flutter. Fale com Roll e entre para conversar com a filha de Joe



3 - Na caixa em que está escrito "PUSH", perto do Junk Shop, pegue o item Memo 1



4 - Entre pela parte de trás do Junk Shop e fale com o cara para ganhar uma revista de adulto



5 - Na casa onde está o cara de vermelho, cheque a estante para pegar o item Soujima



いかがなさいましょう?
システムの説明を聞く
テストを受ける
やめる



6/7 - Na igreja, fale com a menina para testar suas habilidades. No 1º desafio, você deverá detonar todos os inimigos em 3 minutos para ganhar a Licença A. Já no 2º, você terá de detonar os inimigos em 5 minutos para conseguir a Licença S. Ambas licenças servem para abrir certas portas. Mas atenção: será muito difícil ganhar a Licença S, portanto não se preocupe com ela agora. Há um modo mais prático para pegá-la depois!



8/9 - Saia da cidade e entre na porta de ferro ao sul. Tome cuidado com os coelhos e siga a trilha até a mina

Portal A



1 - Você deve seguir Roll, mas antes pegue o outro caminho para encontrar o baú onde está a Model Gun. Então volte para segui-la



2 - Use os elevadores para descer



3 - Pegue o item Hover Jet nesse baú



4 - Chefe: ele tem braços bem compridos e vai usá-los no ataque. O ponto fraco dele é o rabo roxo. Então fique atrás do adversário e atire (segure R2 para mirar)



5 - Pegue o Blue Refractor. Depois da cena, vá para o Flutter

Flutter



1 - Desça e pegue o equipamento Rapid Up lá embaixo



2 - Vá para a sala de controle e fale com Roll para decolar

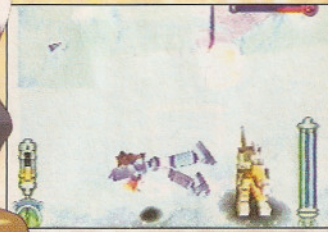


3 - No mapa, vá até o ponto em que está escrito Unknown e siga

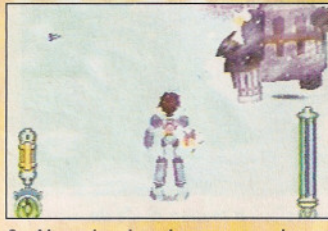
Unknown Area



1 - Vá para o norte e detone os inimigos



2 - Chefe: o lobo vai ficar correndo em sua volta. Acerte-o quando ele for atacá-lo e esquive-se rapidamente



3 - Nesse local, ande e se esconda nos cantos das montanhas para o inimigo não pegar você



4 - Salve o jogo e examine o diamante lá na frente

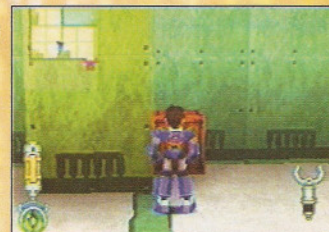


5 - Chefe: mire nele e corra em sua volta para atirar. Pule para fugir dos tiros e do terremoto. Depois você entrará na nave de Mular

Sulphur Bottom



1 - Fale com Barrel e Mular

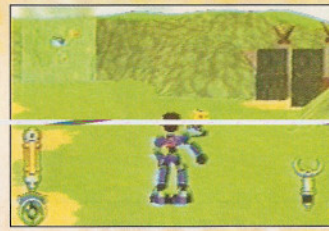


2 - Perto do Flutter, pegue o item Gear nessa caixa



3 - Fale com Roll e dê dinheiro para ela ir arrumando o Flutter. Siga para a próxima cidade

Manda



1 - Siga e entre na vila ao leste



DETONADO



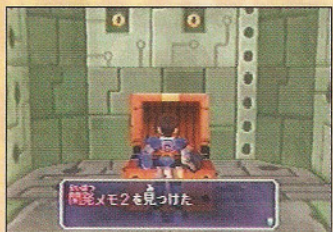
Portal B



1 - Cuidado! Alguns baús lançam bombas em você!



2 - Há baús que são monstros. Acerte-os quando eles estiverem de costas



3 - Cheque esse baú e pegue o Memo 2



4 - Pegue o baú com o item Bakudan



5 - Chefe: é o mesmo chefe do primeiro portal, porém um pouco mais ágil que antes. Acerte o rabo roxo dele para detoná-lo



6 - Pegue o Refractor B e caia fora



7 - Passe pela vila e entre nessa casa. Salve o jogo e siga

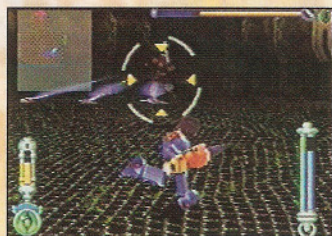
Manda Dungeon



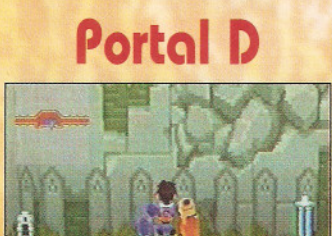
1 - Tome cuidado com os inimigos que aparecem correndo por baixo. Desvie deles ou use o Drill Arm para detoná-los



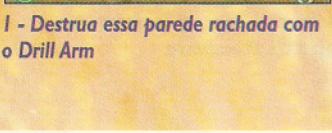
2 - Não pule por cima dos sapos, pois eles também pulam quando você for passar. Mate-os antes



3 - Chefe: ele ficará jogando facas pra cima de você. Deixe R2 pressionado e corra para desviar dos ataques dele. Enquanto isso, vá atirando



4 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando

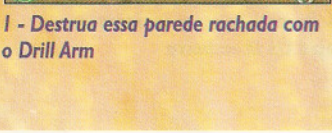


5 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando

Portal D



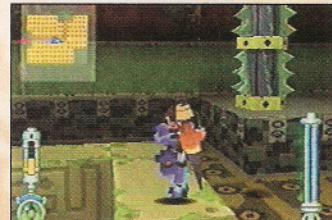
6 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



7 - Chefe: é o cara das facas de novo. Só que, dessa vez, alguns espinhos espalhados pelo chão vão dificultar sua movimentação. Use o mesmo esquema de antes e pule para desviar dos espinhos



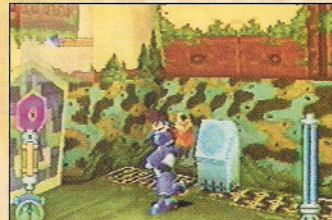
8 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



9 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



10 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



11 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



12 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



13 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



14 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando

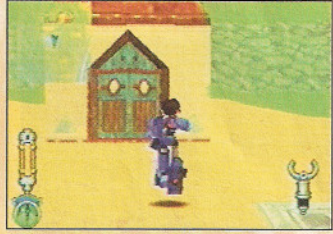
15 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



15 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



16 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



17 - Atravesse a plataforma com cuidado para não ser atingido pela tranqueira que fica girando



8 - Use o Blue Card nesse painel da sala principal para fazer a plataforma subir e vá para cima de novo



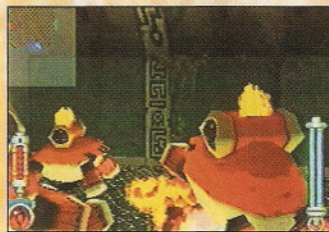
13 - Chefe: fique numa das plataformas e atire na boca do sapo. Se ele soltar bolha, seu trabalho será bem mais fácil. Já se ele soltar a língua, pule para o lado. Quando o chefe vier pra cima de você, corra para outra plataforma. Dica: atire quando ele cair de ponta-cabeça



9 - Não pise nesse chão para não levar choque



10 - Pegue o item Pipe no baú



11 - Nessa sala, cuidado com os sapos vermelhos: se for atingido por um deles, você pegará fogo



12 - Nesse baú, pegue o item Sabitajirai; e no do outro lado, colete o equipamento Normal Rerumeto



14 - Pegue a chave e volte para a vila



15 - Se quiser, entre na casa com retalhos japoneses e responda as perguntas das três moças no minigame de kanjis para ganhar itens (a menina da esquerda dará a você um lápis e alguns doces; a jovem da direita, um caderno e alguns aperitivos; e a mulher do meio, um livro escolar, o equipamento Town Access e o item Pikapika Bow)



16 - Vá dando dinheiro à menina da vila para ajudar na restauração da cidade. Depois de um tempo, ela estará reformada



17 - Fale com Roll e vá se encontrar com Mular em Sulphur Bottom



18 - Siga para Nino

Nino



1 - Pegue o elevador e desça



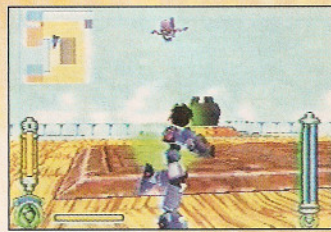
2 - Entre na porta em que está escrito "Digout" e fale com Girudo Master. Suba de volta ao andar em que você estava



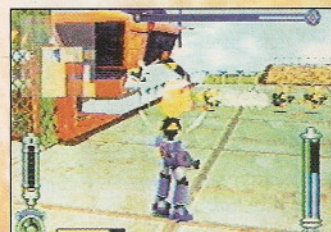
3 - Entre na porta com a luz vermelha e prepare-se para as missões



4/5 - Atire nos inimigos que vêm do céu e aterrissam para proteger a fortaleza. Quando o switch da direita ficar com a luz azul, pule nele para acioná-lo



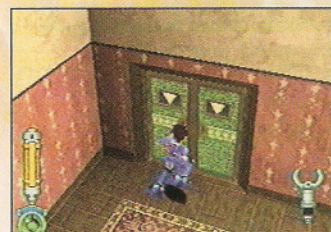
6 - Siga para a outra porta vermelha e faça o mesmo esquema de antes, até que Roll entre em contato



7 - Entre na terceira porta vermelha. Não deixe as aves detonarem a porta e use o Machine Gun Arm para destruir a nave. Depois vá para o andar de cima e suba as escadas



8 - Chefe: detone as aves antes de a nave da tropa aparecer. Fique no centro da plataforma, atire com o Machine Gun Arm e role para o lado quando a nave atirar ou se aproximar



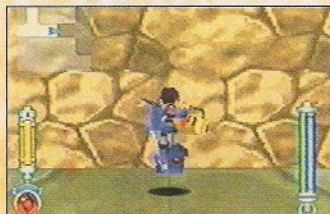
9 - Volte à casa em que está escrito "Digout" e fale com Girudo Master. Ele mandará você ir para Kalbania. Antes de partir, entre na porta ao lado



DETONADO

ROCKMAN® DASH 2

Portal C



1 - Nessa área só tem dinheiro. Traga o Drill Arm para destruir as paredes

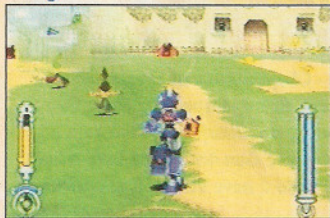


2 - Vá para Kalbania

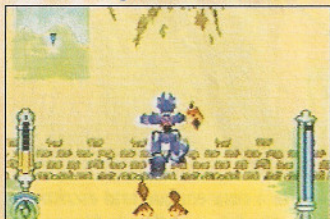
Kalbania



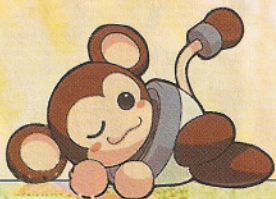
1 - Siga os meninos e vá detonando os inimigos



2 - Missão: detone os tanques e não deixe os dois garotos morrerem



3 - Pule em cima dos braços dos garotos para subir



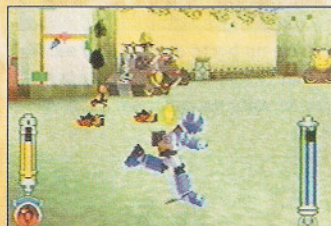
4 - Missão: destrua as naves e armadilhas das paredes. Depois pegue o Card 1 que está no meio da área



5 - Missão: use o Homing Missile para acertar as aves de cima e depois pegue o Card 2



6 - Pegue o equipamento Hyrounder nesse armário e um remédio na gaveta do lado



7 - Missão: com o Homing Missile, detone os três tanques e pegue o Card 3 para seguir em frente



8 - Missão: fique em cima das casas e detone os tanques gigantes usando o Homing Missile. Depois pegue uma caixa que está no local e coloque no muro para subir na janela de cima



9 - Missão: detone os dois tanques que estão bloqueando a porta e depois carregue a menina para sair pela porta. Ela lhe dará um porco. Em troca, dê a ela o lápis, o caderno e o livro escolar. Depois siga para o portal que está a noroeste



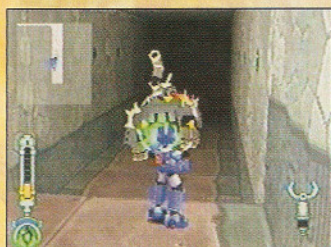
5 - Pegue o equipamento Snipe Unit no baú e saia. Fale com Roll e volte para Nino

Nino



1 - Logo de cara, converse com Girudo Master. Antes de prosseguir, pegue o Machine Gun Arm e melhore o Range no máximo, pois você vai precisar!

Portal D



1 - Cuidado com esse inimigo. Fique nos cantos do corredor ou atire de cima contra ele



2 - Chefe: esses dois virão correndo para cima de você. Pule com tudo para o lado e fique atirando



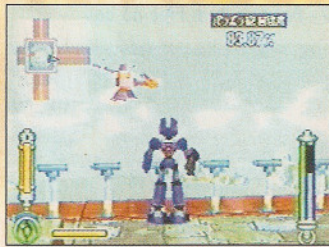
3 - Pegue o Refractor A



4 - Nesse baú, pegue o item Bazooka



2 - Use o elevador e suba. Roll estará usando uma supermáquina



3 - Missão: acerte as bombas com o Machine Gun Arm até Roll arrumar a máquina 100%



4 - Fale com Girudo Master e receba o equipamento Blast Unit e o item Kanshaku Ball do cara ao lado



5 - Dê o porco para esse homem



4 - Pegue dois blocos e coloque um em cima do outro para passar



5 - Ponha o bloco para subir na entrada de cima



6 - Pegue um bloco e coloque-o em cima desse switch para passar entre as rajadas de bolha. Mas cuidado para não mandar lá longe



7 - Chefe: deixe o local sem água para se locomover com mais agilidade e detone essas três águas-vivas, uma de cada vez. Fique o mais longe possível e atire correndo para não ser pego pelos disparos delas. Depois pegue a chave e encha o local de água de novo



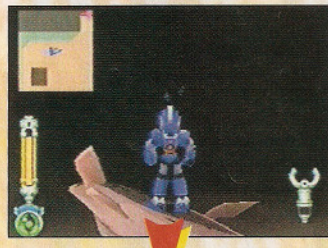
8 - Pegue o baú com o equipamento Power Blaster



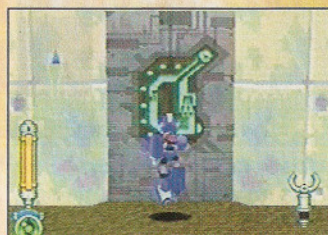
9 - Pegue o equipamento Range Up Plus no baú



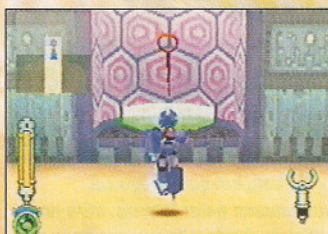
10 - Nesse local, que é bem fundo, use o Dash (Aqua Shoe) e pule para alcançar o outro lado e pegar o baú com o item Tanemaki



11/12 - Suba na jamanta para pegar os baús de cima. Pegue outra chave no baú



13 - Salve o jogo, desça pelo elevador e use as chaves para entrar ali



14 - Pegue a chave da Dungeon



15 - Chefe: ele vai mandar uma rajada de tiros pra cima de você. Segure R2 e fique correndo em volta dele. Após detoná-lo, volte à entrada da Dungeon



16 - Chefe: o cara quer uma revanche. Mas, dessa vez, ele vai soltar magias. Pule para desviar delas e acerte-o do mesmo modo que antes. Após vencê-lo, vá para Sulphur Bottom e fale com Barrel e Mular



17 - Siga para Sauru Kada e não se esqueça de equipar-se com a Hyper Shell

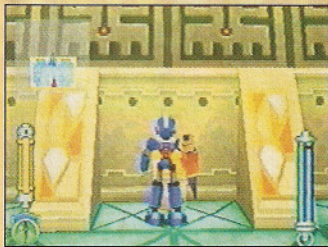
Nino Dungeon



1 - Não pise nesse dispositivo do chão. É uma armadilha!

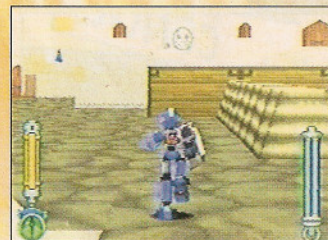


2 - Pegue o Memo 3 no baú



3 - Acione os switches. Quando você descer, as áreas estarão cobertas de água

Sauru Kada



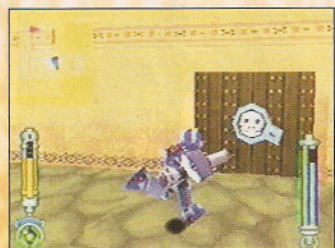
1 - Siga primeiro pela direita



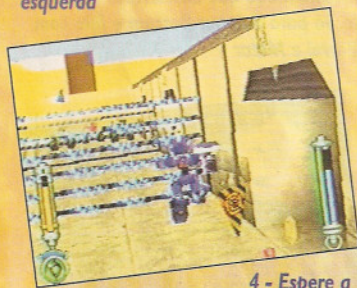
2 - Mission: use a Hyper Shell e detone o supercânhamo do fundo. Depois pegue a Bluebon Key



ROCKMAN® DASH 2



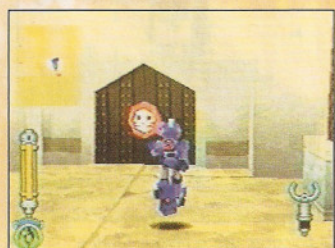
3 - Abra a porta com o desenho de uma chave azul e converse com os dois caras. Volte e siga pela porta da esquerda



4 - Espere a grade parar de dar choque para pular. Ou então siga pelo caminho da direita e fale com o cara que está perto do carro para que ele detone tudo pra você



5 - No Junk Shop, pegue a Redbon Key

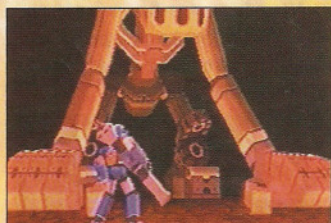


6 - Abra essa porta com a chave vermelha



7 - Chefe: Teasel usará um robô que entra debaixo da areia para atacar. Primeiro destrua o escudo amarelo. Quando ele vier se arrastando por baixo da areia, fique atirando e use a Hyper Shell nele. Um elevador aparecerá: desça para entrar na Dungeon

Sauru Kada Dungeon



1 - Passe direto por esse esqueleto. Não o mate ainda!



2 - Esse inimigo aparece do chão de repente. Role imediatamente quando ele pegar você



3 - Depois da sala que tem uns dragões nas lavas, desative o setor de segurança A



4 - Na sala em que o fogo sai bruscamente pelas laterais, atire no painel do fundo e pegue nos baús o equipamento Lot Unit Sp e o Memo 5



5 - Siga para o norte da sala do esqueleto grandão. Cuidado com os dragões que saem das lavas



6 - Desative o setor de segurança B



7 - À esquerda da sala do esqueleto enorme, ache o baú com o item Memo 4



8 - Desative o setor de segurança C



9 - Abra a porta que está no começo da Dungeon (aquela que não abria)



10 - Mission: atire nos inimigos para derrubá-los. Depois deixe Tron e Bon pegá-los para acertar a rocha



11 - Chefe: chegou a hora de detonar o esqueleto. Atire na cabeça dele e desvie dos lasers azuis (atire para neutralizá-los). Depois pegue a chave e volte ao início da Dungeon



12 - Detone os lobos e abra essa porta



13 - Nessa sala, tome cuidado com os mísseis. Não ande em linha reta, senão você será atingido!



14 - Após Bon pegar a chave, siga pela porta da esquerda

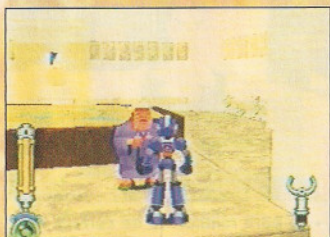


15 - Chefe: fique girando em torno de Tron e atire. Use a Hyper Shell para causar um bom dano nela. Depois de detoná-la, corra para encontrar Bon



16 - Chefe: atire nas mãos voadoras de Bon para destruí-las. Use a Hyper Shell para detoná-lo rapidamente. Depois pegue a chave da Dungeon e saia

Sauru Kada



1 - Pague o cara de chapéu para ele reconstruir a estátua sagrada



2 - Se você possuir a licença S, poderá entrar no Portal E. Caso contrário, pule esse passo

Portal E



1 - Cheque o buraco e pegue o item Sensor



2 - Chefe: detone as águas-vivas de novo. O problema é que o local estará coberto de água. Mantenha sempre a distância para atirar e pule para desviar dos disparos delas. Depois pegue o Refractor S

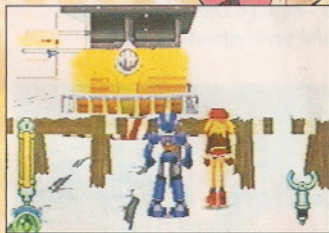


3 - Pegue o item Memo 6 nesse baú. Então saia do local

Kalinka



1 - Antes de ir à cidade, vá para Sulphur Bottom e fale com Barrel e Mular. Depois siga para Kalinka e vá até o hotel para pegar com Joe a chave do trem



2 - Encontre com Roll ao lado do trem e use a chave para entrar. Ah! Venha com a arma Hyper Shell com o Range no máximo, pois você vai precisar!



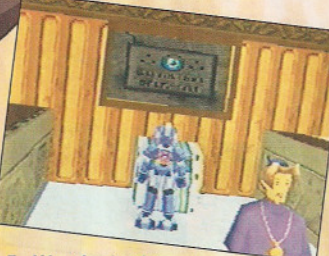
3 - Missão: detone o trem do Teasel e proteja o seu. Atire nas bombas para evitar que elas caiam na sua composição



4/5 - Chefe: use a Hyper Shell para acertar o trem lá do fundo. Ele perderá velocidade e ficará a seu lado. Acerte no vagão da frente (não é no canhão!) e depois em Bon



6 - Siga pelo caminho do trem que se abriu para pegar o item Spike Chip nesse baú

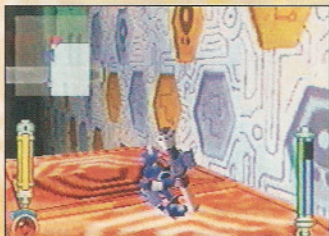


7 - Vá até a igreja e desça de elevador para ir a Dungeon

Kalinka Dungeon



1 - Deixe L2 pressionado e mire no chão de gelo. Atire para quebrar o piso e cair na plataforma de baixo



2 - Pule rápido nas plataformas vermelhas. Se você ficar muito tempo, elas cairão!



3 - Nesse baú, pegue o item Laser Gun



4 - Mire no teto ou no chão e atire para quebrar a plataforma de gelo. Siga antes que o gelo se forme de novo



5 - Atire rápido nos monstros que bloqueiam o caminho e passe correndo entre eles, antes que as placas do chão vermelho se quebrem



6 - Pegue a chave azul no baú da sala onde há um enorme triângulo azul



7 - Desative a barreira azul no painel da sala onde está o triângulo vermelho



DETONADO

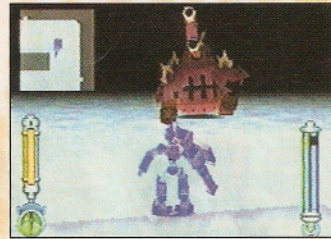
ROCKMAN® DASH 2



12 - Caia no buraco do centro da sala e pegue o item Shield Generator no baú



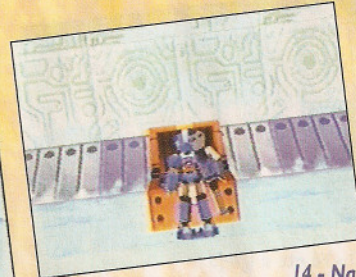
8 - Volte ao local onde havia um triângulo de luz azul e caia no buraco



13 - Na sala com os três canhões inimigos, faça-os cair nos buracos para você entrar pelas portas. Apenas fique na frente do buraco e pule quando o grandão se aproximar



9 - Atire e quebre a parede frontal para prosseguir



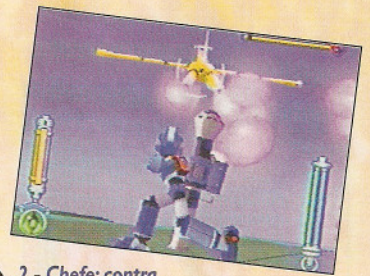
14 - Na porta roxa você encontra o equipamento Turbo Charge SP



15/16 - Detone o cara primeiro e depois procure os três inimigos que se parecem com chave. Atire neles, faça-os cair e pegue-os para conseguir as chaves da última sala



10/11 - Detone o inimigo roxo do canto e entre pela porta. Pegue a chave vermelha no baú e caia no buraco. Use-a então no outro painel da sala que tem o triângulo vermelho. O triângulo irá desaparecer: caia no lugar onde ele estava!



2 - Chefe: contra essa nave, use a Hyper Shell e pule rápido pro lado para não ser atingido. Quando o chefe aterrissar, apenas fique rodando em torno dele e atirando



17 - Detone a geléia com tiros normais e siga



18 - Pegue a chave da Dungeon e volte para enfrentar o chefe



19 - Chefe: a geléia estará bastante agressiva dessa vez. Fique girando e atirando. Quando as plataformas aparecerem, suba para não ser congelado. Fuja quando a geléia for pra cima de você ou se espatifar no chão

Sulphur Bottom



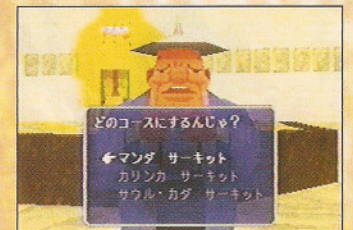
1 - Vá falar pela última vez com Mular e Barrel

Kalinka



1 - Só para relaxar: vá ao correio e pegue algumas cartas para ler

Sauru Kada



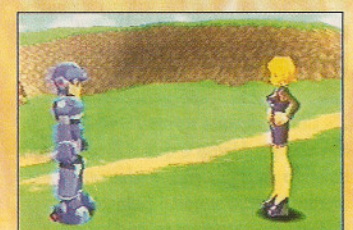
1 - Converse com o cara de chapéu e vá ao minigame de corrida para se divertir

Flutter



1 - Cheque a caixa e pegue o item Kyoryoku Mota. Lá na cozinha, pegue a marmitta

Karubania



1 - Fale com Matilda e vá para Heaven

Defense Area



1 - Pegue o item Green Ai no baú. Depois salve o jogo com Data e entre no elevador do lado



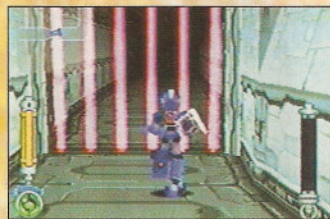
2 - Detone todos os monstros das salas para abrir as portas



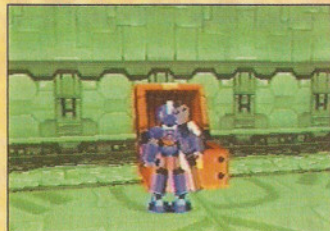
3 - Mude a força da gravidade nesse painel. Deixe-a mais baixa para pular mais alto



4 - Faça o chão cair e pegue o baú com o equipamento Town Access SP



5 - Essas grades fazem a gravidade voltar ao normal



6 - Pegue o equipamento Snipe Unit SP no baú



7 - Para abrir a porta da frente, primeiro detone os inimigos da porta à esquerda



8 - Pegue o Reflector nesse baú

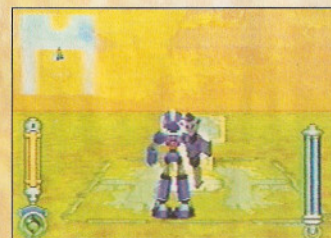


9 - Use o elevador e vá para Side Area

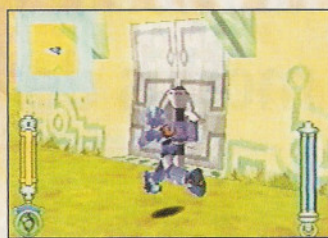
Side Area



1 - Não há segredo: entre nos portais para se teletransportar. Siga para o extremo leste e pegue o baú com o equipamento Highlander Plus

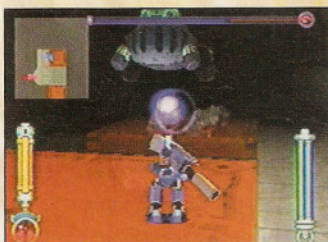


2 - Coloque o Reflector. Esse elevador serve para você voltar ao começo da área. Se quiser, fale com Matilda para voltar ao mapa principal e atualizar suas armas

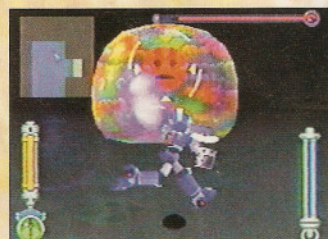


3 - Entre no templo do centro da ilha e salve o jogo. Use o elevador para prosseguir

Mother Area



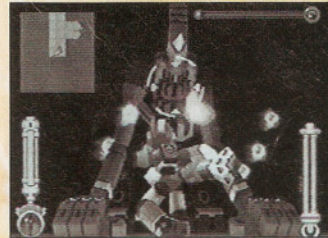
1 - Traga a arma Shining Laser. Você terá de detonar novamente os chefes das Dungeons. O primeiro será o sapo



2 - Detone a bolha do mesmo jeito que antes



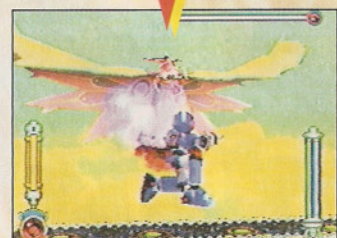
3 - Mate as três águas-vivas de novo. Fique girando e atirando. Lembre-se de manter a distância e pular para desviar dos tiros delas



4 - Esse é o adversário mais fácil. Detone a cabeça do esqueleto e atire nos raios azuis para neutralizá-los. Depois continue e salve o jogo para a batalha final



5 - Cheque o painel. O chefe aparecerá



6/7 - Chefão: corra ao redor da primeira forma dele enquanto atira. Não se esqueça de pular pro lado durante a corrida para fugir de todos os ataques. Mantenha-se longe da segunda forma do chefe e, quando ela soltar a magia negra, fuja! Caso contrário ela sugará você e o deixará exposto aos ataques. Dica: aproveite para atingi-la enquanto ela estiver preparando um ataque

Final



1/2 - Finalmente a humanidade volta a ter paz. Teasel, Tron e companhia parecem fazer as pazes com a turma, mas, como sempre, dá aquela confusão. Curta o final com direito a vários desenhos de fãs do game!



DETONADO

O demônio em três modos de jogo!

Spawn

10

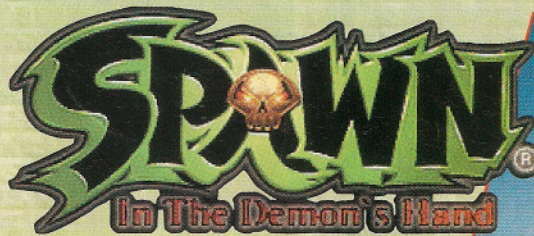
Capcom	Controle - movimento rápido	10
Luta/Ação	Diversão - ação total	10
4 jogadores	Gráfico - colorido e limpo	10
VMU	Som - metal pesado	10



Por Baby Betinho

Eh, beleza! Esta edição só tem jogaço pra eu comentar. Depois de passar pelos quadrinhos e também pelo cinema, **Spawn** virou um

título imperdível do Dreamcast. As batalhas são alucinantes e acontecem em enormes arenas. Som, gráficos e controles estão arrasando! Agora chega de babar e vamos ao que interessa. Um jogo tão bom assim não poderia passar sem um Detonado, né, galera? Você vai notar que a seção está dividida em três partes, que são os três diferentes modos de jogo. O primeiro



é o Boss Attack. Com a ajuda de um parceiro, você terá de acabar com o chefe de cada uma das 12 fases em dois minutos e meio. Só que, toda vez que morrer, você perderá alguns segundos. O modo seguinte é o Team Battle, em que você e seu amigo terão de enfrentar outra dupla. São 14 fases, e em cada uma vocês terão dois minutos para alcançar um certo número de pontos matando os inimigos. O último modo é o Battle Royal, em que quatro jogadores lutam entre si. Vence aquele que fizer mais pontos. Prepare tudo, chame seus amigos e entre nessa batalha!

Comandos

- X** Soco/Tiro
- A** Pulo
- B** Troca de arma
- Y** Visão em primeira pessoa
- R** Golpe especial



Cada personagem tem um golpe especial. Para desferi-lo, aperte o botão R do joystick



Para visão em primeira pessoa, basta segurar o botão Y do controle

Os 36 Personagens e suas armas



The Mafia: possui apenas um tipo de arma, uma pistola



Clown: possui uma serra elétrica de grande poder



Angels E: sua arma é uma besta (uma mistura de escopeta com arco e flecha)



Tiffany: tem uma espada bastante afiada e atira facas

Itens



Defense Up: aumenta seu poder de defesa



Speed Up: aumenta sua velocidade



Weapon Power Up: aumenta seu poder de ataque



Full Recover: completa sua barra de energia



Spawn: possui uma metralhadora e algumas granadas



Jéssica: possui duas pistolas que podem ser usadas simultaneamente



Spawn I: suas armas são uma pistola e uma espada



Sam: tem uma escopeta de repetição muito poderosa e algumas dinamites



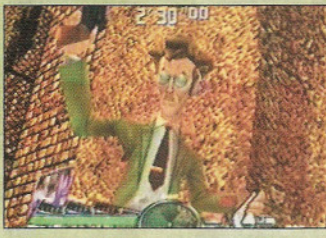
Cy-gor: não tem nenhum tipo de arma. Seu ataque são as barricadas fortíssimas



Army A: não possui armas, mas conta com uma seqüência de golpes muito rápida



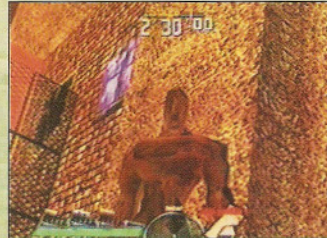
D.A. Spawn: possui uma machado de dois gumes e uma enorme espada



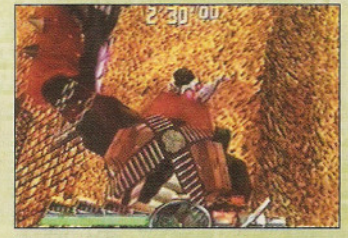
Twitch: suas armas são um revólver de cano longo e uma escopeta



Brimstone: conta com uma lança de fogo e algumas bombas



Hell Spawn: solta pela boca raios de fogo



Spawn IV: tem duas metralhadoras que podem ser usadas simultaneamente



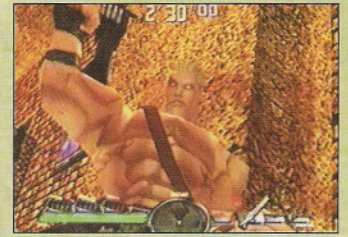
Overkill: não possui nenhum tipo de arma, mas tem socos fulminantes



Grace: possui um enorme tridente e atira facas



Curse Sub: suas armas são algumas granadas e minas



Admonisher: possui duas metralhadoras (incluindo uma Vulcan) e um lança-mísseis



Vaporizer: não possui nenhum tipo de arma, mas tem garras muito afiadas



Cogliostro: suas mãos lançam raios seguidores, raios de choque e chamas



Zombie I: os socos muito fortes são sua única arma



Green Beret: maneja duas facas com muita velocidade



Soldier I: tem apenas um tipo de arma, um lança-chamas



Tremor: tem como arma uma luva de aço com garras muito afiadas



Redeemer: seu braço se transforma em lança, espada ou metralhadora



Vindicator: produz no chão fortes raios de choque



DETONADO

SPAWN

In The Demon's Name



Vandalizer: solta pela boca uma poderosa chama



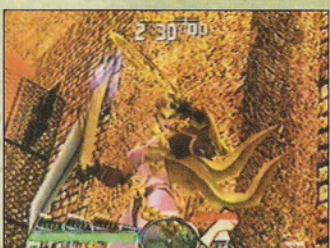
Wolf 1: além de morder, solta uma chama pela boca



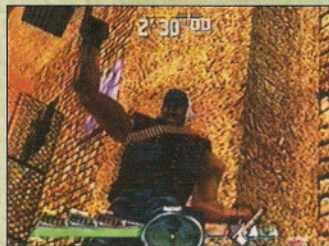
The Curse: sua arma tem três opções de tiro – fogo, raios laser e mísseis



Soleil: seus dois braços são bastões de laser que soltam raios



Angel Teneres: possui uma foice e uma espécie de leque cortante



Al Simmons: suas armas são uma metralhadora Vulcan e algumas granadas



Gate Keeper: possui uma espada e seu braço atira mísseis e raios de fogo



Skeleton 1: possui apenas uma metralhadora



Vacillator: lança grandes pedras de gelo que congelam o inimigo

Modo Boss Attack (Arcade)

The Mafia



1 - Em quase todas as fases existe uma caixa especial com armamento. A primeira aparece nessa fase, que é muito pequena e contém apenas duas portas. Entre em qualquer uma delas: a caixa estará à sua frente



2 - Nos cantos da fase estão localizadas caixas com itens especiais. Basta destruí-las



3 - The Mafia é um chefe bastante lento e com pouca munição. Para matá-lo, abuse dos combos e ataque sem parar

The Curse



1 - Quando começar a fase, você verá uma porta à sua frente. Entre e suba as escadas para chegar a uma sala com itens e caixa de armas



2 - Evite ficar na água, principalmente quando o chefe aparecer. Seus movimentos ficam mais presos e lentos



3 - The Curse é um chefe bem armado. Se o braço dele começar a brilhar, fique pulando ou saia da sala, pois ele vai lançar um míssil. Depois volte e ataque-o

Vandalizer



1 - Como essa fase é bastante pequena e não possui salas, as caixas estão sempre à mão. Aproveite para pegar itens e se fortalecer



2 - Quebre as pedras para encontrar a caixa de armas que está entre elas



3 - Muito forte e perigoso, Vandalizer solta um raio de fogo poderosíssimo. Quando esse chefe levantar os braços, fique pulando, pois é sinal de que ele soltará seu raio. Para matá-lo, o melhor é chegar até ele pulando. Então ataque-o no ar mesmo

Cy-gor



1 - Logo no início, você verá umas pedras. Quebre-as para achar a caixa de armas



2 - Suba até o topo da montanha. Lá existem caixas com itens e uma com armas



3 - Cy-gor não possui armas nem atira raios, mas tem socos muito fortes e uma barrigada fatal. Quando ele gritar e levantar as mãos, fique pulando para escapar da barrigada. Mate-o com golpes no ar

Admonisher



1 - Você começará a fase no andar de

cima, de onde terá visão privilegiada da sala central. Se tiver armas de longa distância, aproveite!



2 - A sala central do primeiro andar tem quatro portas. Dentro de todas há caixas com itens e, em uma delas, tanques de combustível que você não deve destruir (atrás deles há uma caixa de armas)



3 - Admonisher é um chefe equipado com uma metralhadora de grande poder de fogo e com um forte lançamísseis. Para fugir de seus tiros de metralhadora, o melhor é ficar mudando de sala, indo e voltando. A única maneira de se aproximar dele é pulando

Overtkill



1 - Essa fase é muito parecida com a do Vandalizer. As caixas com itens estarão sempre perto de você, caso necessite



2 - A caixa de armas dessa fase também se localiza atrás das pedras. Basta quebrá-las



3 - Overtkill é bastante lento, mas tem socos fulminantes e solta um raio laser que atinge a longa distância. Quando ele estufar o peito, fique pulando. Para matá-lo, chegue perto dele e ataque-o com poucos golpes por vez

Vindicattor



1 - Essa fase é enorme! Não vale a pena perder energia e tempo com os inimigos intermediários. Vá direto ao chefe!



2 - Na primeira porta em que você entrar, siga para a esquerda. Você verá caixas com itens e uma com armas



3 - Vindicattor é muito traiçoeiro: ele produz raios de choque no chão mesmo estando a longa distância. Para não ser atingido, fique sempre atrás dele. E aproveite para golpeá-lo!

Black Brimstone



1 - Quando a fase começar, nem vá

em frente. Dê meia volta e entre na caverna. O melhor a fazer é esperar o chefe lá dentro. Do lado de fora há muita lava, então fica fácil para ele derrubar você



2 - Cuidado para não cair na lava sozinho. Você perderá segundos muito preciosos se isso acontecer!



3 - Black Brimstone é previsível, mas bastante rápido. Quando começar a aparecer fogo nas mãos desse chefe, tente pular por cima dele e depois ataque-o, pois ele solta raios de fogo seguidores. Uma outra forma de fugir de seus raios é esconder-se atrás das pedras espalhadas pela fase

Vaporizer



1 - Essa fase também é parecida com a do Vandalizer. Aproveite para se fortalecer com os itens das caixas que sempre estarão ao seu redor



2 - Você não encontrará a caixa de armas. Caso seu armamento acabe, pegue as caixas e jogue-as nos inimigos



DETONADO

SPAWN

In The Demon's Hand



3 - Vaporizer solta uma fumaça de coloração rosada pela boca. Nem chegue perto dele quando isso acontecer. E não tente pular e golpeá-lo, pois a fumaça atingirá você. Para matá-lo, espere meio de longe ele soltar a fumaça e depois ataque-o

Vacillator



1 - As caixas de armas dessa fase estão nas beiradas de gelo. Cuidado para não bobear e ser atingido de surpresa por um inimigo. Basta um golpe para você cair no penhasco!



2 - Preste atenção antes de achar que tem chão em lugares mais baixos para não cair e perder alguns segundos à toa



3 - Vacillator é o monstro do gelo. Muito

cuidado quando ele levantar as mãos para cima, pois isso é sinal de que ele fará cair grandes pedras de gelo do céu. Para desviar delas, não precisa pular. Basta ficar se movimentando de um lado para outro. Golpeie o chefe pela frente mesmo para matá-lo

Gate Keeper



1 - É a mesma fase de Black Brimstone, mas você já começa dentro da caverna. Basta esperar o chefe aparecer. Enquanto isso, pegue itens para se fortalecer



2 - Caso saia da caverna, procure uma gruta de formato arredondado. Existem caixas de armas dentro dela!



3 - Gate Keeper é muito forte e rápido. Ele dá combos que acabam rapidamente com toda a sua energia, além de ter um poderoso lança-mísseis. Quando a arma dele estiver brilhando, fique pulando ou vá para trás das pedras, pois Gate Keeper estará se preparando para lançar um míssil. Para matá-lo, ataque-o pelas costas, mas com poucos golpes seguidos

Malebólgica



1 - Se você estiver com algum personagem que ataca de longa distância, permaneça nessa plataforma



2 - Caso esteja com um personagem que só ataca de perto, você terá de subir a ponte. Mas tenha cuidado, pois o chefe vai atirar raios que facilmente derrubarão você na lava!



3 - Malebólgica praticamente não se movimenta. É muito fácil matá-lo: basta atacar a cabeça dele. Se estiver com um personagem que ataca de longa distância, apenas pule e atire. Mas se estiver com um jogador que só ataca de perto, vá até o final da ponte, pule e golpeie

Final do modo



1 - Depois de matar os 11 chefes e Malebólgica, curta o final do modo Boss Attack. Todos vão embora do inferno e ficam livres das forças do mal!

Modo Team Battle (Tournament)

The Mafia e Overtkill (10 pontos)



1 - The Mafia possui poucos recursos

(apenas uma pistola e munição mínima) e Overtkill é bastante lento. Vá para cima dos dois e não pare de golpeá-los



2 - A primeira fase é igual à do The Mafia, no modo Boss Attack. Tudo está exatamente no mesmo lugar, inclusive a caixa de armas, que fica dentro de uma sala (você chega nela seguindo uma das duas portas da fase)

Redeemer e Tiffany (10 pontos)



1 - Redeemer solta um raio que paralisa você por algum tempo. Já Tiffany é bastante ágil e rápida. Para matá-los, aproxime-se deles e encare-os de frente



2 - Essa fase é igual à do Cy-gor, no modo Boss Attack. Os itens e caixas de armas estão no mesmo lugar. Uma delas, inclusive, fica bem à sua frente, no início da fase

Spawn e Spawn 1 (10 pontos)



1 - Spawn atira de longe sem parar. Se

quiser se aproximar dele, terá de ser pulando. Com apenas uma pistola e pouca munição, o Spawn 1 será uma presa mais fácil



2 - Essa fase não existe no modo Boss Attack. Você terá de andar um pouco para encontrar seus inimigos. Aproveite para encontrar itens e se fortalecer!

Sam e Twitch (10 pontos)



1 - Sam é um inimigo bastante difícil, pois sua escopeta e seu lança-mísseis são armas com muito poder de fogo. Já o Twitch fica parado num único ponto enquanto atira. Basta aproximar-se dele e atacar!



2 - Essa fase é igual à do Admonisher, no modo Boss Attack. Lembre-se de que há duas caixas de armas atrás dos contêineres com explosivos

Vandalizer e Vaporizer (10 pontos)



1 - Não ataque nenhum desses dois inimigos pela frente. Vandalizer solta uma chama pela boca, e Vaporizer, uma fumaça rosada. Pegue os dois pelas costas



2 - Essa fase é igual à do Vindicattor, no modo Boss Attack. Logo que começar, dê meia volta e destrua as pedras que estão atrás de você para encontrar uma caixa de armas

Blimstone e Grace (14 pontos)



1 - Blimstone tem um bastão de fogo muito forte e vários combos. Para matá-lo, pule e ataque-o no ar. Grace tem um enorme tridente e é muito rápida. Encare a adversária de frente!



2 - Essa é outra fase que não existe no modo Boss Attack. Saia da sala inicial e vá para a direita. Você cairá em frente a uma porta escura. Entre nela para sair numa sala com itens e caixas de armas

Jessica e Cogliostro (14 pontos)



1 - Jessica é uma inimiga forte, rápida demais e com combos de tiros que acabam com sua energia rapidamente. Você só conseguirá se aproximar dela pulando. Já Cogliostro é um pouco lento, mas lança raios seguidores. Saia da sala para fugir deles e depois volte para encerrar o inimigo de frente



2 - Essa fase é igual à do The Curse, no modo Boss Attack. Lembre-se de não ficar na água, senão será atingido facilmente por causa da lentidão de seus movimentos

Admonisher e The Curse (14 pontos)



1 - Admonisher é um dos inimigos mais difíceis, pois tem muitas armas fortes e muita rapidez. Opte por matar o The Curse, que é bem mais fraco e menos ágil

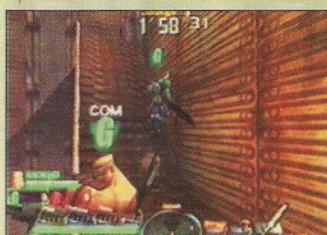


2 - De novo a fase do Admonisher. Dessa vez, basta seguir pela porta em frente ao ponto inicial para achar a caixa de armas (ela está no mesmo lugar)

Clown e Al Simmons (14 pontos)



1 - Al Simmons tem uma metralhadora Vulcan fortíssima. A bola da vez acaba sendo o Clown, que é um pouco lento e tem apenas uma serra elétrica. Ataque-o com muitos golpes



2 - Essa é uma fase muito interessante

e que não havia aparecido no jogo ainda. A partir do ponto inicial, suba as escadas para encontrar uma sala cheia de caixas com itens

Vindicattor e Vacillator (14 pontos)



1 - São dois monstros muito grandes. Mate-os pelas costas!



2 - Essa fase é bem pequena e não tem salas. Pegue muitos itens, pois quando você morrer eles não desaparecerão e ficarão todos juntos. Assim você poderá pegá-los de novo

Cy-gor e Tremer (16 pontos)



1 - Cy-gor é dono de uma força incrível, e alguns golpes dele acabam com sua energia de uma vez só! Quando pegá-lo de frente, não pare de golpear-lo. A melhor saída é matar o Tremer, que não é muito forte, não lança raios nem tem armas



2 - De novo a fase do Cy-gor, só que mais escura. Para enxergar melhor, pegue qualquer item: ele funcionará como lentes infravermelhas



DETONADO

SPAWN

In The Demon's Hand

D.A. Spawn e Spawn IV (16 pontos)



1 - Essa dupla é muito forte. D.A. Spawn tem uma espada poderosíssima, e Spawn IV, duas metralhadoras que não param de atirar. Para matá-los, fique pulando, até mesmo enquanto ataca



2 - Nessa fase existe uma sala secreta. Para entrar nela, vá pra cima da bola de luz verde

Soleil e Angel Teneres (16 pontos)



1 - Angel Teneres solta raios laser à distância. Opte por matar Soleil, que não possui nenhuma arma de longo alcance



2 - Essa fase é igual à do Vacillator,

mas também está um pouco mais escura. Pegue qualquer item de energia para clarear sua visão e lembre-se de jogar seus inimigos no penhasco para ganhar um ponto a mais

Gate Keeper e Black Brimstone (16 pontos)



1 - Essa é a última dupla do modo Team Battle, e também a mais difícil. Os dois inimigos são muito poderosos e rápidos. Como Gate Keeper é muito traiçoeiro e tem combos fortíssimos, opte por matar Black Brimstone mais vezes. Os golpes dele são bem mais previsíveis



2 - De novo a fase dos seus próprios adversários. Sempre tente jogá-los na lava, assim fica um pouco mais fácil vencer essa batalha ferradona!

Modo Battle Royal (Tournament)

The Mafia, Jessica e Soldier I (14 pontos)



1 - É a primeira vez que Soldier I aparece no game. Ele é bem fraquinho e possui um lança-chamas de curto alcance. Jessica é a inimiga mais forte da fase. Tente ficar longe dela e matar os outros dois



2 - Fase do inimigo The Curse. Mas, dessa vez, vire à direita a partir do ponto inicial. Você verá uma caixa de armas logo no começo

Spawn, Cogliostro e The Curse (14 pontos)



1 - Cogliostro é a presa mais fácil desse combate. Ele é lento e seus ataques quase não tiram sua energia. Não perca tempo e vá atrás dele



2 - Novamente a fase do Cy-gor. Só que, dessa vez, vire à esquerda a partir do ponto inicial. Você verá uma caixa de armas à sua frente

Brimstone, Clown e Spawn I (14 pontos)



1 - Brimstone, apesar de não ser muito forte, é o inimigo mais difícil desse combate. Já Spawn I, com sua pouca munição, será a bola da vez para você ganhar essa batalha



2 - A fase é igual àquela de Brimstone

e Grace, no modo Team Battle. Com uma pequena diferença: está escuro e é preciso pegar qualquer item de energia para enxergar melhor os inimigos

Vandalizer, Overtkill e Cy-gor (14 pontos)



1 - O trio adversário é composto por inimigos muito fortes. Detone Cy-gor, o único que não solta raios!



2 - Pegue todos os itens que conseguir nessa fase. Eles não desaparecem quando você morre, além de não estarem separados na sala

Sam, Twitcher e Al Simmons (18 pontos)



1 - Sam e Al Simmons são inimigos muito bem armados. Já Twitch, como nas vezes anteriores, fica parado em um único ponto. Vá pra cima dele e ganhe os 18 pontos para continuar



2 - Essa é a primeira fase do modo Boss Attack. Não se esqueça de pegar a caixa de armas no mesmo lugar e os itens que estão espalhados pelos cantos

Redeemer, Tiffany e Twitch (18 pontos)



1 - Apesar de Redeemer e Tiffany não serem adversários fortes, eles ainda são melhores do que Twitch, a presa ideal dessa batalha

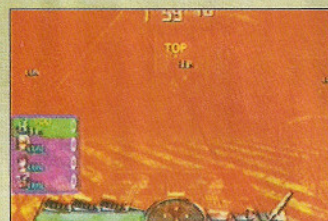


2 - De novo a fase do The Curse. Use as manhas conhecidas e pegue as caixas de itens e armas nos mesmos lugares

Grace, Jessica e Tremor (18 pontos)



1 - Jessica, como sempre, é a adversária mais forte do combate. Grace e Tremor são adversários mais fáceis de matar



2 - Essa é a fase de Clown e Al Simmons no modo Team Battle, mas com ponto de partida diferente. Dê meia volta e entre na porta para subir as escadas que levam à sala de itens

Admonisher, The Curse e Clown (18 pontos)



1 - Admonisher e The Curse possuem

lança-mísseis. Arrebente com o Clown, que não tem nenhuma arma de fogo e só ataca de perto



2 - De volta à fase do anfitrião Admonisher. Só que os inimigos vão sair do andar de cima, um em cada plataforma diferente. Espere na porta para pegá-los de surpresa!

Vindicator, Vacillator, Vaporizer (20 pontos)



1 - Vindicator é o monstro mais traiçoeiro dessa batalha, pois tem o poder de soltar seu choque do chão a qualquer distância. Os outros atacam apenas de perto



2 - De novo a enorme fase do Vindicator. Preste muita atenção na primeira caixa de item que aparecer, pois dentro dela terá um Full Recovery

D.A. Spawn, Spawn e Spawn IV (20 pontos)



1 - O trio é fortíssimo! Apesar de Spawn ser um inimigo muito difícil, ele será o alvo mais fácil

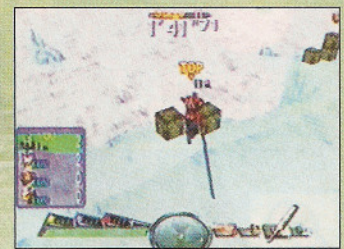


2 - Fase do gorila Cy-gor novamente. Pegue logo o item para enxergar melhor os inimigos

Tiffany, Angel Teneres e Soleil (20 pontos)



1 - Não tem erro! Fature seus pontos em cima de Tiffany e Soleil, e cuidado com os raios de Angel Teneres



2 - É a fase de gelo de Vacillator. Muitíssimo cuidado, pois são três adversárias para derrubá-lo do penhasco!

Gate Keeper, Black Brimstone e Angel Teneres (20 pontos)



1 - Essa é a última batalha do modo. Apesar de Angel Teneres ser uma excelente lutadora, os outros dois inimigos são os mais fortes do jogo



2 - Não fique dentro da caverna, pois a batalha está rolando lá fora, enquanto você está parado sem ganhar pontos!

Gallery

Cada vez que detonar esse game no modo Tournament, você ganhará algumas fotos que serão automaticamente inseridas na Gallery. Além de criar um álbum com as fotos dos personagens, você também poderá completar a Item Collection, uma espécie de coleção das armas que você pegou em todas as vezes que jogou (em qualquer modo)



Gallery 1: apenas alguns personagens têm suas fotos nessa galeria



Gallery 2: cada personagem tem uma quantidade de fotos



Gallery 3: para completar a Item Collection, você terá de jogar com todos os personagens



FLASHBACK
SUPER NINTENDO

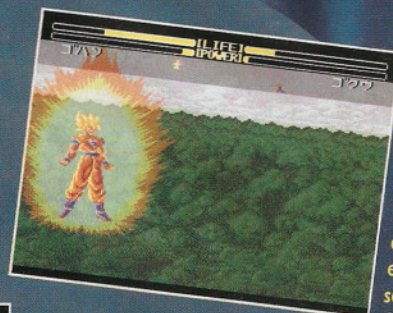
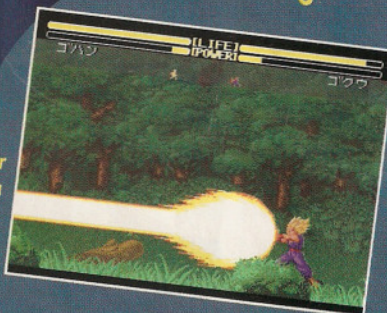
Dragon Ball marcou época no SNes e ainda resiste nas telas de TV.



Por Baby Betinho

Vamos lembrar os bons tempos do SNes e o clássico Dragon Ball Z? Os games de luta Dragon Ball Boutouden 1, 2 e 3 deixaram saudade, principalmente para os fãs dos desenhos animados japoneses que ainda hoje passam na TV Bandeirantes (programa Band Kids) e no canal por assinatura Cartoon Network (programa Talismã). Os três jogos, que seguem o mesmo estilo, contam com jogabilidade parecida: os

DICA: para usar o Kamehameha de Gohan, aperte ↓←→ + A



DICA: para anular golpes especiais com seu Ki, aperte →←→ + A

DICA: use o chute de Gohan em Cell. Para isso, aperte ↓← + B



guerreiro bem mais poderoso, o Super Saiyadin. E na batalha final, você vê Trunks ainda criança e seu pai, Vegeta, bem mais forte. Todas as versões são repletas de magias, assim como o desenho. É preciso ficar esperto para usar o golpe certo na hora certa!

Dragon Ball Boutouden 1



DICA: para ver uma batalha do computador contra ele próprio, entre no modo Versus, pause o jogo e aperte A + B + X + Y

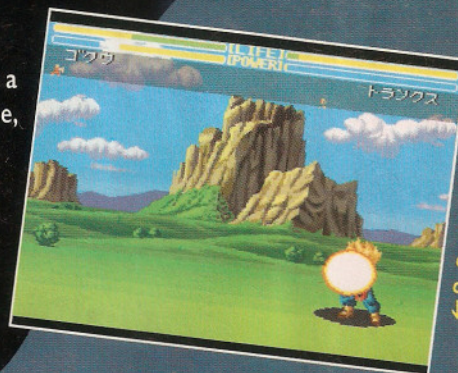


DICA: para habilitar novos personagens, faça movimentos de 360° quando Goku começar a falar nessa tela. Se fizer a dica corretamente, você ouvirá um som

controles são um pouco complicados, devido ao grande número de movimentos. A maior diferença entre as versões foram os gráficos, cada vez melhores. O original mostra a disputa entre o herói da série,

Goku, e Piccolo, até a aparição do malvado Cell. No segundo episódio, você participa do torneio de Cell e acompanha a evolução de Gohan (filho de Goku) para um

Dragon Ball Boutouden 3



DICA: para defender golpes especiais com apenas 25% de dano, aperte ↓← + A



DICA: Freezer pode desviar de golpes. Para isso, basta manter o R apertado



DICA: as bolas de energia pequenas devem ser atiradas de perto



DICA: Goten é rápido, então aproveite seus socos e chutes

**G
A
M
E
S**



Entrega pessoal ou via sedex

VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:

- VENDE • ALUGA • TROCA
- NOVOS E SEMI-NOVOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP

(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)

TEL. (0XX11)

3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

ROCK LASER

Compra e Venda / Troca e Financia

Games

Aparelhos e Acessórios

Video Games

Seminovos

Novos

Playstation	—	Consulte
Nintendo 64	R\$ 179,00	R\$ 279,00
Game Boy Color	R\$ 140,00	R\$ 180,00
Saturno	R\$ 139,00	—
Super Nes	R\$ 99,00	R\$ 169,00
Fitas N64 a partir	R\$ 30,00	R\$ 90,00
Dreamcast	—	Consulte

Aceitamos Cartões de Crédito

Tudo e/ Garantido - Despachamos via Sedex

Rua Ararifaguaba, 1118 - Vila Maria - F.: (0xx11) 6954-4332

MultiGAMES

O Mundo dos Games

Dreamcast / PlayStation / PC / Game Boy

Nintendo 64 / Mega Drive / Neo CD

Super Nintendo / Saturn e acessórios

Compra

A locadora mais completa

Vende e

da Zona Leste

Troca

agora com salão de jogos.

Enviamos via sedex para todo o Brasil

R. Serra de Japi, 859 - Tatuapé

Tel: 6941-9957 / 3493-8033

NINTENDO 64 **PlayStation**

O MUNDO DOS GAMES

FINANCIAMENTO • VENDAS • TROCA • LOCAÇÃO

Nintendo GAME OVER SEGA SATURN

GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX

Fone: (11) 3998-9278 Fone/Fax: (11) 3992-2350

HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS?
TEMOS TUDO !!!

PlayStation - I e II Game Boy Mega Drive
Nintendo - 64 Dreamcast Super Nintendo

Aparelhos e Jogos, tudo... Acessórios em geral
Assistência Técnica - Todos os Games

R. 12 de Outubro, 58 - Loja 15 - Lapa - São Paulo - SP
Tel: (11) 260-1393 - Fax: (11) 261-1020

JCB Games

"O MUNDO DOS GAMES"

PREÇOS ESPECIAIS

Compra Venda Troca e Locações

PARA LOCADORAS CONFIRA

Nintendo 64 Dreamcast Playstation GameBoy

www.jcbgames.com.br

R. Apucarana, 1209 - Tatuapé
Fone: (0xx11) 6192-7163

R. Dr. Almeida Nogueira, 41 - Penha
Fone: (0xx11) 217-1186

MARIO **NIKA'S GAMES**

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 3975-2737

Vídeo Games **ELETROMIL**

Especializada em conserto de vídeo games

Promoção

Trocamos e vendemos canhão para PlayStation (colocação gratuita).
Trocamos fitas e aparelhos Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de vídeo games.
Consertamos seu aparelho de qualquer parte do Brasil (via sedex)

R. Santa Ifigênia, 348- sala 12 - Cep: 01207-001- Centro SP
Fone/Fax: 221-1740 - Fone: 33622306 / 3362-2308 - Cel: 9951-0102

TIME GAME

Nintendo PlayStation SEGA

Distribuidora de videogames

Preços Imbatíveis

**Playstation Cartuchos Ultra 64 Dreamcast
Game Boy CDs Controles Super Ness Megadrive**

**ENTREGAMOS EM DOMICÍLIO
DESPACHAMOS VIA SEDEX
CENTRAL DE VENDAS - SP - BRASIL**

Ligue: (11) 6251-1898

MARIO **FRATELLO GAMES**

Assistência Técnica Completa

- CHAVEAMENTO
- TRANSCODIFICAÇÃO
- CONsertos EM GERAL
- ACESSÓRIOS PARA ARCADE
- VENDAS
- TROCA

Atendemos via Sedex p/ todo o Brasil - inclusive consertos

R. Santa Efigênia, 295 - 2o andar - Loja 215
Fone: 224-9418 / 3362-2206

Celulares **CAS Ceil**

GAMES

TUDO EM GAMES

Super Nintendo Playstation II Dreamcast
Psone playstation Nintendo 64

FINANCIAMENTO EM ATÉ 18 MESES

Enviamos via sedex para todo Brasil

Tel: (13) 33618383/ (13) 33612505 e-mail: cas.cell@uol.com.br

SUPER GAMEPOWER

Quake III Arena:



veja na SGP de janeiro como se dar bem na Internet!

NÃO PERCA!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 80



Dino Crisis 2, Dragon Quest VII, Medal of Honor Underground (PSX), X Squad, Kessen, Silent Scope, Eternal Ring, SSX, Dynasty Warriors 2 (PS2), Zelda: Majora's Mask, 007 The World Is Not Enough, Ogre Battle 64, Rush 2049 (N64), Capcom vs SNK, Rush 2049, Dino Crisis (DC), The Sims: Gozando a Vida (PC)

EDIÇÃO 79



Covert Ops: Nuclear Dawn, Tony Hawk's Pro Skater 2, Tenchu 2, Sydney 2000 (PlayStation), Mario Tennis, F1 Racing Championship, Turok 3 (Nintendo 64), Ultimate Fighting Championship, Grandia II, Spawn (Dreamcast), Pokémon Gold & Silver (Game Boy Color), Daikatana (PC)

EDIÇÃO 78



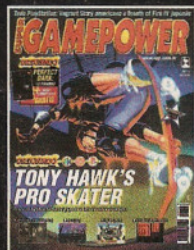
Final Fantasy IX, Tony Hawk's Pro Skater, Spider-Man, X-Men Mutant Academy, In Cold Blood, Winning Eleven 2000 (PlayStation), Fifa Soccer World Championship (P.Station 2), ISS Soccer 2000, Indy Racing 2000, Starcraft 64 (Nintendo 64), Virtua Tennis, Ecco the Dolphin, Wacky Races (DC), Diablo II (PC)

EDIÇÃO 77



Nightmare Creatures 2, Final Fantasy IX, MDK Special Forces, Digimon, Legend of Dragoon, Legend of Mana, Ronaldo V-Football (P.Station), Zelda Majora's Mask (Nintendo 64), Street Fighter III 3rd Strike, Space Channel 5, Jet Grind Radio, MDK 2, Nightmare Creatures 2 (DC), Metal Slug 3 (arcade)

EDIÇÃO 76



Tony Hawk's Pro Skater, Breath of Fire, Nightmare Creatures, Vagrant Story (PlayStation), Oni, The Boucer (P.Station 2), Perfect Dark, Kirby, Tony Hawk's Pro Skater (Nintendo 64), MDK II, Sega GT, ChuChu Rocket, Tony Hawk's Pro Skater (Dreamcast), Metal Gear Ghost Babel (GB Color), Sim City 3000 (PC)

EDIÇÃO 75



Tekken Tag Tournament, Street Fighter EX 3, Dead or Alive (P.Station 2), Jedi Power Battles, Valkyrie Profile, Medieval 2 (PlayStation), Perfect Dark, Excite Bike 64 (Nintendo 64), Marvel vs. Capcom 2, Tomb Raider: The Last Revelation, Sword of Berserk (Dreamcast), Pokémon Trading Card (GBC)



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretor-Superintendente:
Francesco Civita

Diretor Administrativo/Financeiro:
Shozi Ikeda

SUPER GAMEPOWER

ANO 6 - Nº 81 - DEZEMBRO DE 2000

REDAÇÃO

Editor Executivo:
Rubem Barros

Editora Assistente:
Adriana Lopes

Redatora:
Mariana Pereira

Chefe de Arte:
Karen Colosso

Assistente de Arte:
Mônica Maldonado

Assistente Editorial:
André Oka

Colaboradores:

Philip Mangione, Elton Koji Kita, Alberto Brasil (jogos), Daniel de Souza Fantini (texto), Angela Mendes (arte)

COMERCIAL

Gerente de Produto: Émerson de Oliveira

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Executiva de Negócios: Mônica Sternberg

ASSINATURAS

Assistente: Milton Siqueira Branco Filho

PROMOÇÃO

Assistente: Sonia Sassi

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenador: Carlos Adriano Vianini

GamePro licenciada por:



SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraph, Lincyr e Tarfc. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A



NET PERFECT



Sharped CD (190Mb / 21 Min)

Grava em qualquer gravador. Lê em qualquer aparelho de gaveta.

Presenteie seus amigos com músicas, mensagens ou filmes gravados em CDs originais.

CDRs certificados pelo ISO 9002 graváveis em velocidades de 1x até 12x



Digi Card

(28Mb / 3 Min) Personalize seu cartão de visita. Junto com o nome e o endereço você entrega seu site ou uma apresentação.



Mini Card

(190Mb / 21 Min)

Grava em qualquer gravador. Lê em qualquer aparelho de gaveta.

Vídeo game - remote control power player

- Funciona com Controle remoto sem fio
- Saída AV
- 3 metros de cabo AV
- 3 metros de cabo do transformador
- funciona também com pilhas
- Disponível para 2 jogadores
- Memory Card removível



Power gun

pistola que acompanha o power player

Link Box (Para Game Boy)

Transfere os jogos armazenados no dispositivo Net Perfect Color para um computador, ou vice-versa. Administre o jogo em seu computador.

Sujeito a confirmação de estoque



Net Perfect Zip Plus 240 Blocks Memory Card (Para PlayStation)

Cartucho de Memória + todas as funções do Game Shark • Bloco de memória controlado diretamente na tela. • Ganhe vida infinita e personagens extras. • Facilmente programável. • 240 blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX. • Compatível com qualquer PSX.



Net Perfect Color (Para Game Boy Color)

FAÇA BACK-UP DE SEUS JOGOS DO GAME BOY COLOURS

Você armazena vários jogos em um só dispositivo.

- Capacidade de armazenamento de memória de 16 Mb ou 32 Mb.
- Função múltipla de jogos.
- Compacto, leve e prático.
- Engenhoso e com interface amigável.
- Moderno design azul transparente.



R. dos Gusmões, 310 - loja 11 - Santa Ifigênia - Tel.: (11) 3333-3534
Estamos cadastrando revendas em todo o Brasil



Galak, agora também em biscoito.
Uma novidade tão gostosa
que só podia ser São Luiz.

www.nestle.com.br

LOWE LINTAS & PARTNERS



NOVO BISCOITO GALAK.
RECHEADO COM TUDO QUE
VOCÊ MAIS GOSTA.