

Tekken Tag, Street EX 3 e Dead or Alive 2: luta é no PlayStation 2!

SUPER GAMEPOWER

PERFECT DARK

Tiros, ação e uma heroína nas telas do Nintendo 64



O melhor da E3 2000 em Los Angeles!

Valkyrie Profile (PSX)



Marvel vs. Capcom 2 (DC)



Excite Bike 64



TB: Lost Artifact (PC)



MEGAPROMOÇÃO:

concorra a 1 PLAYSTATION 2 e a mais 469 prêmios

3 JOGOS DETONADOS!



Medevil 2 (PlayStation): todos os cálices para pegar todas as armas

Pokémon Trading Card (GB Color):



como ser o melhor mestre



Resident Evil Code: Veronica (DC), Parte 2



Nº 75 R\$ 4,90



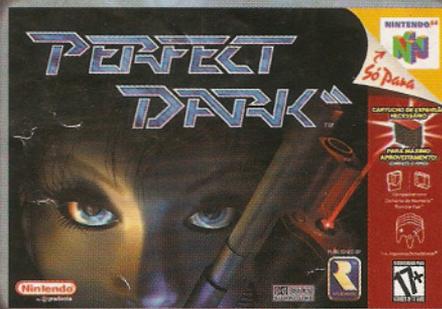
www.sgp.com.br



6642

PERFECT DARK™

FIQUE ATENTO: TEM UM GAME RECHEADO DE AÇÃO, AVENTURA E INTRIGAS NA SUA ESPREITA!



3x R\$ 66,33

Como você se sentiria se soubesse que foi observado e estudado durante toda a sua vida? Essa é a premissa por trás de Perfect Dark - duas raças alienígenas, Skedar e Maians, têm observado nosso planeta lá de cima durante milênios e agora preparam-se para travar uma batalha por algo muito misterioso e valioso que se encontra no fundo de nossos oceanos. O game trará 17 fases principais distribuídas em 9 missões. Os cenários misturam ambientes fechados e abertos, como o avião do presidente dos EUA, planetas alienígenas, cidades futuristas e até a Área 51. As fases têm diferentes missões para cada nível de dificuldade e, dependendo do nível escolhido, até mudam em design.

PODER DE FOGO. Perfect Dark traz mais de vinte armas inéditas! E todas elas com função secundária! Em jogos multiplayer isso tem um sabor especial: a Dragon, por exemplo, funciona como uma arma normal, mas em sua função secundária pode ser abandonada no chão como se fosse um item e quando seu adversário pegar aquilo que ele pensa ser uma poderosa arma, a Dragon explodirá, matando-o. Outra que fará o maior sucesso é a Pistola Tranquilizante, que injeta drogas que alteram a visão do jogador e tornam a movimentação extremamente difícil. **SEMPRE INOVANDO.** Perfect Dark traz a mais gratificante experiência multiplayer de que se tem notícia. São mais de 30 mapas para tiroteios com até quatro jogadores e oito "simulants", personagens que podem jogar contra ou a favor dos jogadores humanos, o que possibilita inúmeras variações. Eles podem receber comandos para atacar, bater em retirada, perseguir um determinado inimigo, entre outras coisas. Fora isso, existem os modos cooperativo e contra-operativo para dois jogadores. No primeiro, um jogador controla Joanna e outro controla a irmã dela, numa série de missões com ambientes interativos e muitas bugigangas. No segundo, um jogador deve cumprir uma determinada missão e o outro deve fazer de tudo para atrapalhá-lo, assumindo a forma de um inimigo qualquer. No todos são mais de 100 personagens diferentes. O game é uma obra-prima na parte gráfica, sonora e em extensão de jogo, tão grande e detalhado, que o sistema necessitará do uso do Cartucho de Expansão para total aproveitamento do game.

GRÁTIS!
CHAVEIRO TETRIS Jr.™

EXCLUSIVO
8 Jogos Diferentes!

POKÉMON STADIUM

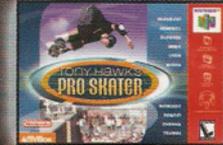


3x R\$ 66,33

OS POKÉMONS EVOLUÍRAM, E VÃO LUTAR NO SEU N64!



TONY HAWK'S PRO SKATER



3x R\$ 56,33

RIDGE RACER 64



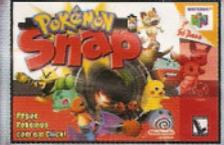
3x R\$ 56,33

MARIO PARTY 2



3x R\$ 56,33

POKÉMON SNAP



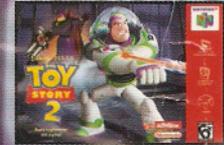
3x R\$ 56,33

DONKEY KONG 64



3x R\$ 73,00

TOY STORY 2



3x R\$ 56,33

JET FORCE GEMINI



3x R\$ 56,33

TARZAN



3x R\$ 56,33

RAYMAN 2



3x R\$ 56,33

COMMAND & CONQUER



3x R\$ 43,00

ALL STAR TENNIS 99



3x R\$ 49,67

MARIO PARTY



3x R\$ 46,33

Preço e validade válidos até 30/06/2000. Os preços variam de acordo com o modelo de jogo. Alguns computadores com conexão internet podem não funcionar em todos os pontos de venda. Não é possível garantir a disponibilidade de todos os produtos em todos os pontos de venda. Não é possível garantir a disponibilidade de todos os produtos em todos os pontos de venda.

MISSÃO: IMPOSSÍVEL



3x R\$ 43,00

BANJO-KAZOOIE



3x R\$ 43,00

SHADOW MAN



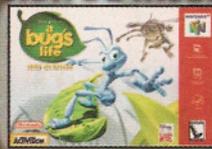
3x R\$ 49,67

MARIO KART 64



3x R\$ 43,00

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO



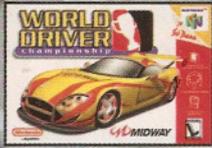
3x R\$ 56,33

YOSHI'S STORY



3x R\$ 43,00

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



3x R\$ 49,67

AS AVENTURAS DO FUSCA



3x R\$ 43,00

STAR WARS: RACER



3x R\$ 49,67

QUAKE 2



3x R\$ 46,33

BODY HARVEST



3x R\$ 23,00

MULTI RACING CHAMPIONSHIP



3x R\$ 23,00

SOUTH PARK



3x R\$ 26,33

BIO FREAKS



3x R\$ 19,67

WIPEOUT 64



3x R\$ 19,67

FIGHTERS DESTINY



3x R\$ 23,00

TUROK 2



3x R\$ 26,33

FORSAKEN



3x R\$ 19,67

NINTENDO 64

GRÁTIS 1 GAME SURPRESA

3x R\$ 183,00
OU EM 10x R\$ 66,01



CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R\$: 26,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R\$: 16,33

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R\$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R\$: 16,33

Nintendo

by **gradiente**

F-ZERO



3x R\$ 29,67

A LENDA DE ZELDA



3x R\$ 29,67

INTERNATIONAL STAR SOCCER



3x R\$ 23,00

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

3x R\$ 99,67
OU EM 10x R\$ 35,95
GRÁTIS 01 GAME:
SUPER MARIO WORLD



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(0**11) 7266-7777

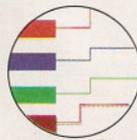
DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NS06A



CARTA DO CHEFE

Alguns meses antes do lançamento do Dreamcast nos Estados Unidos, em 1999, Sony e Nintendo vieram a público para dizer que estavam preparando novas plataformas e que estas deveriam chegar ao mercado em 2000. O anúncio, naquele momento, tinha a clara intenção de jogar água fria no caldeirão em que ferviam as esperanças da Sega de retomar um lugar de ponta no mundo do videogame. O tempo iria mostrar, porém, que nem tudo era marketing. Cerca de um ano depois, a Sony cumpriu sua promessa e lançou o PlayStation 2 no Japão, ainda que com alguns problemas a resolver, como o do memory card. É verdade que o console também ainda não oferece uma rede para se jogar online. Mas em breve estará chegando ao mercado americano e ocupando um lugar também na briga com os fabricantes de DVD. E o Dolphin? Em meio à disputa de Sony, Sega e agora também da Microsoft, com seu X-Box, parece faltar à Nintendo não a agressividade do marketing, mas a ousadia e a agilidade para chegar logo aos novos tempos do videogame online. Ok, Pokémon e Game Boy Color estão garantindo uma boa grana, mas neste universo tem de se estar sempre com um olho à frente, no que vai acontecer. E o problema é que, enquanto a Sega mostrou uma linha de 16 jogos online – que vai estar disponível em setembro –, o PlayStation 2 bota os seus no forno, o X-Box prepara o terreno, a Nintendo deixou todo mundo de mãos abanando na E3. Nenhuma imagem do Dolphin. Será que tudo vai ser revelado em agosto, na Nintendo Space World, no Japão? Tomara que sim, pois com o que vimos na E3, se a big N não reagir, Perfect Dark, o jogo da capa, logo vai virar um filme mudo, alguma coisa do passado. A cobertura da feira de Los Angeles mostra para você tudo que vai rolar nos próximos tempos. Enquanto você espera o fantástico Metal Gear Solid 2, aproveita os 3 detonados desta edição para ir se despedindo dos jogos off-line. O futuro o espera.



SUMÁRIO



CIRCUITO ABERTO

Confira o que de melhor aconteceu na E3
Jogos online e Metal Gear Solid 2 foram os destaques da megafeira 14

PLAYSTATION

Sony confirma a data de lançamento do PS2 nos Estados Unidos: o console será mais barato do que o modelo japonês e terá mais itens PlayStation

Bish Bash Special	22
Breath of Fire IV	21
Jedi Power Battles	28
Raycrisis	22
Rockman Dash 2	21
Spin Jam	22
The Evil Dead: Hail to the King	20
Valkyrie Profile	29
Winning Eleven 2000	22

PlayStation 2

Dead or Alive 2	27
Gungriffon Blaze	23
One Fourth	23
Silpheed	23
Street Fighter EX 3	27
Tekken Tag Tournament	26
Z.O.E	23

DREAMCAST

Sega aposta alto no mercado de jogos online e anuncia um pacote com 16 títulos para o portal SegaNet, que estreia em setembro

Croc	33
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	32
Jet Set Radio	33
Marvel vs. Capcom 2	34
Sword of the Berserk	38
Tomb Raider: Last Revelation	36



Marvel vs. Capcom 2: lutas três contra três num dos melhores games de briga de todos os tempos



Estande da Sega foi um dos mais visitados na feira de LA e deu mostras do que será a era das comunidades



Valkyrie Profile é um RPG com combos e magias à Dragon Ball: boa diversão



Conheça os combos de Tekken Tag Tournament, que traz gráficos melhores e muito mais golpes



Perfect Dark chega para tomar o trono de Golden Eye

NINTENDO

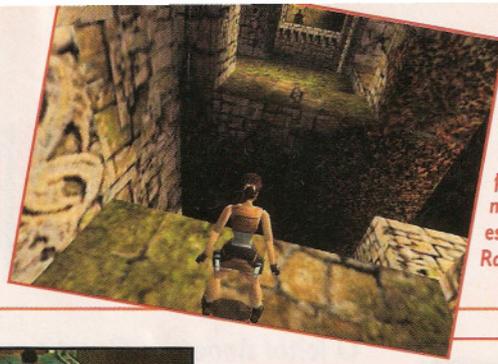
Nintendo acaba de fechar parceria com uma nova software house e promete jogos de alta qualidade

Nintendo 64

Duck Dodgers	43
Excite Bike 64	46
F-1 World Grand Prix II	43
Jest	43
Mario Tennis	42
Perfect Dark	44

Game Boy Color

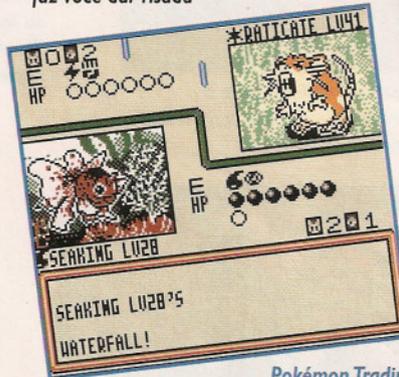
Medarot 3	43
-----------	----



Com gráficos mais limpos, Lara Croft precisa desvendar os mistérios de castelos escoceses em Tomb Raider: The Lost Artifact



Medieval 2: saiba onde e como pegar anjos, armas e cálices num game de horror que faz você dar risada



Pokémon Trading Card em dose dupla: dicas e também um detonado para você ser o melhor mestre

PC/ARCADE

Matéria especial ensina você a turbinar seu PC

Escape from Monkey Island	50
Gothic	51
Red Alert II	51
Tomb Raider: The Lost Artifact	52
Warcraft III	51
Arcade	
Spawn	51

DETONADO

O passo-a-passo de três superjogos: o segundo CD de RE, o hilário Medieval 2 e Pokémon TC

Medieval 2	62
Pokémon Trading Card	70
Resident Evil Code: Veronica	74

FLASHBACK

Mate saudades do SNes e da era 16 bits

El Viento	80
Ernerst Evans	80

DICAS

PLAYSTATION

Big Air	58
Blast Radius	58
Front Mission 3	54
NBA Live 2000	56
NHL Rock the Rink	58
South Park	55
Star Wars Episode I: Jedi Power Battles	55
Toy Story 2	56
Urban Chaos	55

DREAMCAST

Marvel vs Capcom 2	56
NHL 2K	56
Resident Evil Code: Veronica	54
South Park Rally	57
Sword of the Berserk	54
TNN MotorSports: Hardcore Heat	55
Toy Commander	58
Virtua Striker 2	55

NINTENDO 64

Cyber Tiger	56
Duke Nukem: Zero Hour	54
MCW Mayhem	58
Rocket: Robot on Wheels	55
South Park Rally	57
Tarzan	55
World Driver Championship	55

PC

Thief II	59
----------	----

GAMESHARK

PlayStation	
Guitar Freaks Append 2nd Mix	63
Street Skater 2	63
The King of Fighter's 99	63

Nintendo 64

Pokémon Stadium	61
-----------------	----

Game Boy

Pokémon Trading Card	61
----------------------	----

Cores e Blocos

A SGP agora está dividida em blocos de assuntos, cada um com uma cor fixa, para facilitar sua leitura. Vá direto ao que interessa a você.



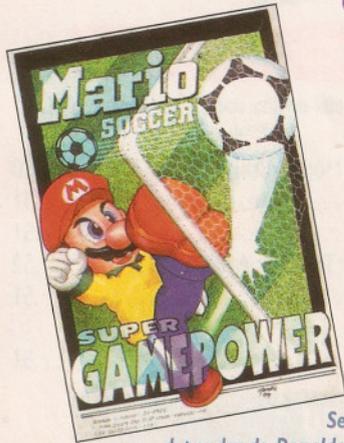
- Cartas/Circuito
- PlayStation
- Dreamcast
- Nintendo
- PC/Arcade
- Dicas
- Detonados
- Flashback



SGP CARTAS

ARTE NO ENVELOPE

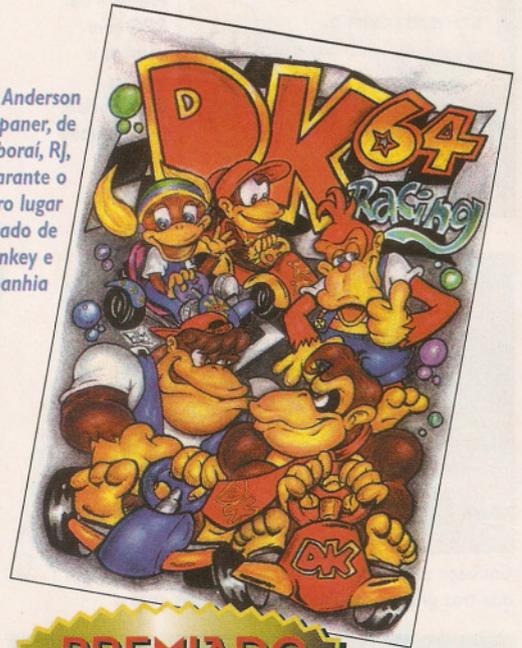
O leitor Anderson Quespaner, de Itaboraí, RJ, faturou o prêmio do mês. Ele desenhou Donkey e sua turma em carrinhos de corrida e leva para casa um Nintendo 64. Não parem de mandar cartas. No mês que vem, SGP dá dois joysticks do Nintendo 64



Se depender do Ronaldo Mandu, de Barroso, MG, o Mario tem vaga na seleção



A galera não está dando folga para o Rubinho. Dessa vez, quem acelerou no traço foi o Jean Pereira, de Parnaíba, PI

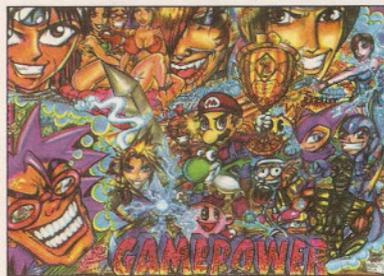


O Anderson Quespaner, de Itaboraí, RJ, garante o primeiro lugar ao lado de Donkey e companhia

PREMIADO

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

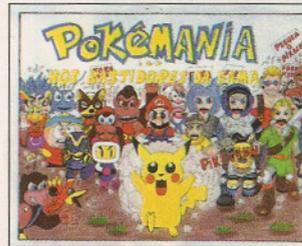
O Jessé Nascimento, de Itaquaquecetuba, SP, coloca a SGP no pódio e faz a alegria do Chefe



O Rodrigo Souza, de Guarulhos, SP, manda um beijo para a amiga Josiane. Não se acostume, hein? A Xuxa pode ficar brava



A Andréa Gnecco, de Floripa, SC, deixou o chefe todo orgulhoso. Não é toda hora que ele aparece com tinta de galá



Pikachu vive o lado ruim da fama. O Anderson Ramos, de Cuiabá, MT, põe uma galera furiosa atrás dele. Esse é o preço do sucesso



Mais um desenho de MG, uai! Wallison Costa, de Viçosa, ataca de Resident Evil

Lara e Terry Bogart num momento romântico. Francisco Costa garante a dobradinha da Parnaíba, PI, nesta edição



O Alexandre Costa, de Viçosa, MG, botou o Wolverine numa baita fria

O Thiago Peixoto, de Natal, RN, escalou o elenco e fez uma mistura de cultura nordestina com videogame



Jogo dos 7 erros

Vocês pediram e a **SuperGamePower** atendeu. A partir desta edição, o leitor da revista terá um espaço reservado para o entretenimento. Você encontrará um novo desafio a cada mês, sempre com temas ligados ao universo do videogame. Na estreia caprichamos num bem bolado Jogo dos 7 Erros. A ave Kazooie e o urso Banjo, estrelas de **Banjo-Kazooie** do N64, posaram para nosso departamento de arte e ficaram mais bonitos do que nunca. Resta a você descobrir as diferenças entre as duas ilustrações dos personagens da Rare.



OS GAMES DO MOMENTO

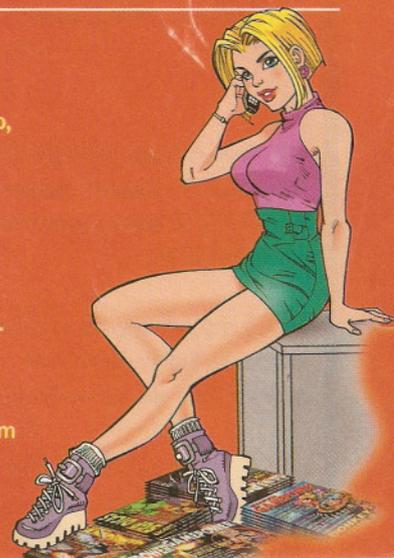
OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Gallerians	PlayStation	ação
2 Syphon Filter 2	PlayStation	ação
3 King of Fighters 99 Evolution	Dreamcast	luta
4 Resident Evil Code:Veronica	Dreamcast	ação
5 Virtual Striker 2000	Dreamcast	esporte
6 Donkey Kong 64	Nintendo 64	ação
7 Pokémon Stadium	Nintendo 64	ação
8 Alundra 2	PlayStation	RPG
9 Medieval 2	PlayStation	ação
10 Ridge Racer 64	Nintendo 64	esporte

RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

Jogo	Console	Gênero
1 Perfect Dark	Nintendo 64	ação
2 Tekken Tag Tournament	PlayStation 2	luta
3 Marvel vs. Capcom 2	Dreamcast	luta
4 Pokémon Trading Card	GameBoy Color	ação
5 Sword of the Berserk	Dreamcast	ação
6 Dead or Alive 2	PlayStation 2	luta
7 Medieval 2	PlayStation	ação
8 Valkyrie Profile	PlayStation	RPG
9 Excitebike 64	Nintendo 64	esporte
10 Tomb Raider: The Last Revelation	Dreamcast	ação

Fontes: em São Paulo, Tilt's (0XX11) 5583-3468, Game Over (0XX11) 3975-0146, JCB Games (0XX11) 6192-7163, Maxxi Games (0XX11) 591-0039; em Goiânia, Bomber Video (0XX62) 219-1917; em Curitiba, Videoteka (0XX41) 262-7581



Akira e Agora

Finalmente! Eu já andava meio incomodado com esse negócio de ouvir por aí que nossos concorrentes já estavam com o PlayStation 2 e nada por aqui. Mas a vantagem não durou muito, ainda que seja duro reconhecer que existiu. Mas o que eu não gostei mesmo foi da inversão das primeiras páginas sobre o console na edição passada. O que era para ser página 20 virou 21, e vice-versa. Além de a matéria começar pelo jogo, quando deveria ter início pelo console, a inversão prejudicou o sistema de tarjas para a identificação das áreas de consoles. Mancada da gráfica, que parece não ter prestado atenção à revista que está imprimindo. Bem, a PlayStation Magazine 2, na matéria sobre Spiderman, na página 14 da Pré-Estréia, trocou as bolas. Peter Parker, herói do jogo, é cria da Marvel, e não da DC Comics. De resto, o novo título está arrebrandando!



Escreva sempre para SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! O chefe quer saber sua opinião sobre o que rola em SGP.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342
São Paulo, SP
CEP 01060-970



SGP
CARTAS

SGP RESPONDE

Vai sair algum Pokémon para o PlayStation? E como passo pelo último mestre de Crash 3?

Erique Senuma
Carapicuíba, SP

LM: Erique, a Marjô avisa que não vai rolar nenhum Pokémon para o PSX. Quanto ao Crash 3, gire em sentido horário em volta do laser enquanto ele também estiver rodopiando. Depois, espere Cortez atirar todas as bombas. Então, aplique um Spin Dashes nele.

Galera, não consigo acabar com o Clayton no jogo Tarzan. O que faço? Digam para o Chefe que adoro o cabelo dele.

Daioner de Souza
São Paulo, SP

MB: Daioner, para escapar dos tiros do Clayton fique abaixado. Pule durante o ataque de facas e, quando ele der uma risadinha, ataque-o com as frutinhas vermelhas.

O que aconteceu com os memory cards do PlayStation 2? Foi defeito de fabricação ou o pessoal não está sabendo usá-los?

Matheus de Lima
Goiânia, GO

MK: O que ocorreu foi um defeito de fabricação, mas ele já foi consertado.

Existe algum código de Game Shark para o jogo Final Fantasy VIII (o americano)?

Eduardo Costa
São Paulo, SP

MK: Dinheiro infinito: 80076BA40FFF e 80066BA65F5F. Salvar em qualquer lugar: 8006F3720100. Super chocobo: 8009D4B40000 e 8009D4B60401.

Em Countdown Vampires só enfrente os três mestres no final do jogo. Como enfrente o monstro alado que é o verdadeiro chefe?

Claúdio Roschel
Itapeverica da Serra, SP

LM: Cláudio, deixe o tempo passar enquanto você estiver matando os três magos. É só isso mesmo, está bem?

Tenho a fita 007 Goldeneye para N64 com todas as fases e cheats guardados no cartucho. Dias atrás liguei o console e tudo se apagou. Tentei salvar o jogo na primeira fase e não consegui. O que eu faço agora?

Samuel Mercer
São Paulo, SP

LM: Xi, cara! Sua bateria acabou. Tem gente que fala que dar uns "totós" na fita resolve. Mas a recomendação da SGP é procurar a assistência técnica.

Olá! Quero códigos de Game Shark de Final Fantasy VII (americano). Dinheiro infinito e HPs infinitos para Cloud e Barret. Valeu!

Gilberto Borniolo
Bom Jesus, RJ

MK: Gilberto, confira aí. HP infinito Cloud: 800F84A003E7. HP infinito Barret: 800F616800FF. Dinheiro infinito: 800D16A0967F e 800D16A20098.

Sou leitor assíduo da revista e adoro a série RE. Gostaria de saber mais sobre o Resident Evil Zero. Será lançada alguma versão para o PlayStation? Quando isto acontecerá? Por favor, respondam.

Alexsandro de Souza
Umuarama, PR

LM: Alexsandro, Resident Evil Zero não vai rolar no PSX. Uma versão para N64 está sendo produzida e deverá ser bem difícil. A gata Rebecca Chambers será a personagem principal.

O que faço para pegar o Super Bison em Street Zero 3(PSX)?

Maurício Oliveira
Ibiúna, SP

BB: Meu chapa, não dá para pegar o super Bison no Street Zero 3 do PlayStation. Só é possível no Dreamcast.

Tenho level 08 em Tomba. Já acabei o jogo e ainda tenho muitos itens para usar, como o BUCKET, por exemplo. O que eu faço?

Maurício Oliveira
Ibiúna, SP

LM: Maurício, em Tomba há muitos itens que não são utilizados. O BUCKET é um deles.

Tenho um Nintendo 64 e queria saber se posso esperar Street Fighter, SNK vs. Capcom e The King of Fighter para o meu console?

Iverson França de Araújo
Olinda, PE

BB: Iverson, melhor não esperar.

Classificados

Vendo um **Neo Geo** com três CDs e dois controles semi-novos por R\$ 230.

Vendo ainda um **Super Nintendo**, dois controles e 7 jogos por R\$ 140. Ou **troco** tudo por um **PlayStation** com dois controles e cinco CDs. Tratar com Evandro, (0XX17) 587-1209, Palmares Paulista, SP.

Vendo um **Nintendo 64** com dois cartuchos originais, um controle, um cartucho de expansão e um RF. Tratar com Luciano, (0XX11) 3942-5244, São Paulo, SP.

Vendo um **Sega Saturn** com três fitas e dois controles: R\$ 200. Tratar com Pedro,

(0XX11) 6671-5674, São Paulo, SP.

Troco um **PlayStation** com dois controles, memory card e 45 CDs por Dreamcast com VMU e um GD, ou por um **Nintendo 64** com os jogos Super Mario, Turok 2 e Zelda. Tratar com o Edson, (0XX11) 6096-7709, São Paulo, SP.

A hora e vez do leitor



E a premiação da promoção Billabong/SuperGamePower não pára. Confira na relação abaixo os ganhadores da edição passada. Neste mês serão mais oito kits. O vencedor da opinião do mês, além do kit, leva também uma prancha de surfe. Confira abaixo as categorias e escreva para

SuperGamePower, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, SP. Não esqueçam de mandar seus dados completos (nome, endereço, telefone e CPF do responsável). Você pode também participar através da Internet. O site da revista é www.sgp.com.br.

SUPER GAMEPOWER

Os Prêmios do Kit Billabong

- 1 mochila
- 1 Toalha
- 1 camiseta
- 1 carteira
- 1 boné
- 1 chaveiro

Opinião do Mês- quem fazer a melhor análise sobre questões relativas à indústria do videogame, sua influência e caminhos leva o prêmio. No máximo, 15 linhas.

Carta do Mês- carta mais original e criativa sobre games ou sobre a moçada da redação. HQs, dossiês, letras de música, bote a imaginação pra funcionar.

Personagem do Mês- o melhor perfil (real ou inventado) de um personagem dos games.

Os vencedores de maio

Carta do mês

O Wilson Rodrigues da Silva, de Itaquaquecetuba, SP, mostrou criatividade, bom humor e uma boa mão para o desenho. Veja a história em quadrinhos que ele mandou para SGP.



Opinião do mês

O Fábio Marinho, de Jacarepaguá, RJ, está realmente muito bravo com os psicólogos: "(...) o mundo seria sinistro sem o videogame, precisaríamos ficar assistindo novelas chatas, filmes e seriados imortais ou outras aberrações da TV. Fico bravo com esses psicólogos que dizem que os games estimulam a violência. Videogame não é remédio para estimular algo. Por que eles não falam da TV, que vive mostrando a violência real? A violência do videogame é virtual. Esses psicólogos deviam também falar da educação dos pais, da educação nas escolas e da facilidade para se comprar armas e drogas. A única finalidade do game é divertir".

Qualé o Game

Apenas três leitores acertaram o Qualé o game do mês passado. Foram muitas respostas erradas. Confira o nome dos caras que escreveram Street Fighter - Hiper Fighting para Super Nintendo: Altieres Carlos de Freitas - Francisco Morato - SP
André Resende Rezera - São Paulo - SP
Alexandre Lopes - Joinville - SC



Personagem do mês

Essa veio de Maringá, PR. Quem mandou foi o Roberto Kovaturo, de 15 anos. Ele criou o Norimaro, que nasceu em Oramiron Burkina Faso e tem 42 anos. Ele adora churros, joga chuckball e pratica a luta saikudô (arte de bater e sair correndo). O símbolo sexual dele é o chefe. O cara diz que já namorou a Marjorie e a Chris.

Compro jogos para **Sega Saturn**.

Os interessados devem ligar para Paulo, (0XX45) 232-1900, Guaraniáçu, PR.

Vendo **Mega Drive** com dois controles e três fitas. R\$ 120. Tratar com Vítor, (0XX11) 9332-8936, Taboão da Serra, SP.

Vende-se **Nintendo 64** com dois

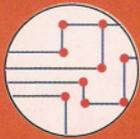
controles, um memory card, adaptador Rumble Play, cabo RF e quatro cartuchos. R\$ 500. Tratar com Pierre ou Rafael, (0XX11) 3432-0260/7284-8325, Carapicuíba, SP.

Vendo um **PlayStation** com dois controles analógicos Dual Shock, dois memory cards, um game shark e 50 CDs.

O preço é R\$ 600. Tratar com Alexandre pelo telefone (0XX11) 3915-4142, em São Paulo, SP. Para falar, ligue depois das 17h.

Vendo um **PlayStation** com três controles, dois memory cards, 54 CDs, Gameshark, uma pistola com pedal e adaptador RF. Tratar com Júnior, (0XX11) 6440-0670, São Paulo, SP.

SuperGamePower veicula seu anúncio gratuitamente nesta seção. Escreva para Classificados SGP, rua Paes Leme, 524, 10º andar, cep 05424-010, SP. Se preferir, mande sua mensagem pelo fax 815-2169. Os classificados também estão online, no site www.sgp.com.br.



SGP NA REDE

- Bil Games
- Links da Hora
- www.sgp.com.br
- sgp.responde

www.sgp.com.br

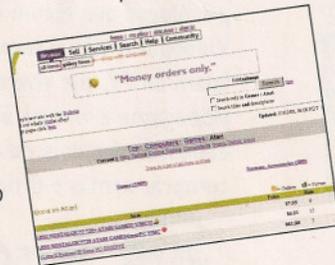
Além de prestar serviço e trazer o que há de melhor no universo dos games, o site da revista acaba de incorporar mais uma boa novidade: é a superpromoção SuperGamePower e Billabong. Desde o final do mês passado, você pode participar em uma das três categorias da promoção através da Internet. Os internautas concorrem a kits com direito a mochila, toalha, camiseta e muitos outros itens. Basta clicar no banner que fica na parte superior da tela de abertura, o sumário, e preencher o formulário. Não esqueça de escolher Carta do mês, Opinião do mês ou Personagem do mês. A cada edição, as melhores respostas são publicadas na revista. É conferir e participar.

Use e abuse dos leilões virtuais

Tem de tudo. Ou melhor, quase tudo. Pelo menos nas seções de videogame. Do mais antigo e obsoleto cartucho até o novo e badaladíssimo PlayStation 2. Os leilões virtuais são mais um desses fenômenos da era digital. Através deles, os internautas compram e vendem por preços atraentes para os dois lados. Não há intermediários. Nos Estados Unidos, a coisa já está bem evoluída. No Brasil, ainda falta, na opinião de especialistas ouvidos por SuperGamePower, uma mudança de hábitos para que o novo formato de comércio eletrônico ganhe força. "Nem todo mundo percebeu que é possível ganhar uma grana com objetos usados em vez de deixá-los entalhados no guarda-roupa ou na garagem", diz Pedro Pileggi, gerente de marketing do Arremate.com. Quer dizer, é a chance de você desovar aquele console antigo ou os jogos que já deram o que tinham de dar.

O leilão virtual reúne o espírito de negócios dos classificados, as regras dos leilões convencionais e a diversidade de oferta dos supermercados. A vantagem, porém, é que o espaço, a rede mundial de computadores, é compartilhado por muita gente, de todos os cantos do país e do mundo, aumentando bastante a possibilidade de o vendedor conseguir o melhor preço e o comprador, o produto certo. O exemplo disso é o norte-americano eBay, o maior site de leilões da rede. Ele é responsável por uma venda média superior a 1 milhão de itens por dia, ou seja, quase 70% do que é colocado para ser leiloado é vendido, segundo cálculos não oficiais.

O formato dos sites de vendas e compras informais é padrão. É preciso, antes de mais nada, que os participantes façam um cadastro, gratuito. O vendedor coloca seu produto para ser leiloado e estipula um preço mínimo. Durante um determinado período, que pode variar de 2 a 15 dias em média, interessados fazem os lances. Nesse meio tempo é possível que os envolvidos troquem informações. Leva quem faz a melhor proposta. A negociação final, entrega e pagamento, é feita de forma independente entre vendedor e comprador, o site não se responsabiliza. Muita gente ainda tem medo desse tipo de procedimento. E, de fato, há motivos para isso. Nem o comprador nem o vendedor têm garantias concretas de que não serão enganados. Para amenizar esse problema as empresas criaram um sistema de avaliação dos participantes que funciona como referência. "É uma questão de tempo", diz Alexandre de Freitas, diretor de parcerias de comércio



eletrônico do UOL, responsável pelo Lokau.com. "Quando a maioria das pessoas acostumar-se a fazer transações via Internet, a confiabilidade irá aumentar; afinal, é um bom negócio para todo mundo." Por hora, existem algumas precauções que podem ser tomadas (veja quadro ao lado). Mesmo porque, os gamemaniacos já integram uma das comunidades mais ativas nos sites de leilões. No encaixe dos segmentos de informática e de colecionadores, as categorias ligadas ao universo dos games costumam ter bastante apelo. Além disso, as empresas ainda não estão cobrando comissão sobre as vendas, diferentemente do que acontece nos EUA. Conheça algumas páginas que merecem uma visita. Em todas já foram feitas transações envolvendo o PS2.



www.arremate.com.br: além da grande oferta de consoles, cartuchos e CDs, destaque para o café cibernético, uma área de discussão. O site comprou o antigo ebazar.com e adaptou um sistema que garante maior velocidade de processamento, o aucland. O sistema de avaliação é bom.

www.lokau.com.br: recém adquirido pelo UOL, o site vem recebendo investimento para tornar-se um dos grandes do setor. O número de ofertas no segmento de games ainda deixa um pouco a desejar, mas há uma boa variedade.

www.ibazar.com.br: ao lado do setor de discos e CDs, a categoria videogame é a mais forte do site. Durante a apuração desta reportagem, mais de 3 mil ofertas estavam disponíveis para os internautas. É uma boa revelação para quem gosta de videogame.

www.mercadolivre.com.br: é o mais humilde de todos. Exatamente por isso pode ser o lugar certo para você conseguir o melhor preço de compra. O problema é que não há muita oferta.

www.ebay.com: trata-se do maior site de leilões virtuais da Internet. Se você fala inglês, é um prato cheio. Mas, fique atento. Às vezes, pagar o frete de coisas vindas de fora pode não ser muito recomendável. Outra coisa: a venda é comissionada.

www.yahoo.com/auctions: tem nove opções de línguas e países, inclusive o Brasil. Além de boas ofertas de games e consoles, conta com o melhor link de ajuda. Nele você tem um minuciosa aula de leilão virtual. Vale a pena dar uma olhada.



Opinião de quem usa

Caio Soares de Souza, de 24 anos, designer 3D, é um colecionador de games. Ele tem 20 consoles e mais de 2 mil jogos. Metade das plataformas e pelo menos 30% dos games foram adquiridos via leilão virtual. "No começo fiquei com medo, depois foi difícil conter os impulsos de compra", lembra. Todos os negócios se deram através do ebay.com. "O profissionalismo chama a atenção." Entre os produtos adquiridos, Soares destaca um Atari 2600 impecável, um cartucho raro do jogo Império Contra-Ataca também do Atari e um Nomad, console portátil da Sega que aceita cartucho de MegaDrive. "Nas compras mais disputadas, a adrenalina sobe quando o leilão está prestes a acabar", relata. "Uma vez fechei um negócio faltando quatro segundos para o encerramento, meu lance foi de US\$ 101 e o do meu concorrente, US\$ 100."

Na hora de negociar

- Defina um valor máximo que você possa pagar e coloque os lances no automático; é uma boa forma de conseguir o arremate gastando o mínimo.
- Procure fazer negócio com pessoas que têm boas referências.
- Troque idéias pelo site ou peça e-mail/telefone de contato.
- Se os dois envolvidos no negócio forem da mesma cidade, é interessante que a transação seja feita pessoalmente.
- Existe um serviço dos correios que só entrega a mercadoria mediante pagamento: é uma garantia de que nenhuma das partes será fraudada.
- Tendo problemas, além de denunciar o autor dos inconvenientes para o site, você pode conseguir que o cara seja rastreado via rede.



Estou com a pulga atrás da orelha já faz algum tempo. Tenho relutado da maneira que posso para esquivar-me do assunto. Sem sucesso. Sei que ainda é um pouco cedo, mas a carne é fraca. É uma compulsão. Se eu não falar sobre eles, vou pirar de vez. Esse mês o assunto da minha coluna é jogo online. Pronto, desabafei! Bem, o negócio é o seguinte. Os fabricantes estão apostando alto nesse filão. Haja visto a campanha da Sega, reapresentada com vigor na E3, e os novos superconsoles de Nintendo, Microsoft e Sony. As software house também estão embarcando nessa. A Square anunciou que está em fase avançada de testes para o desenvolvimento de Final Fantasy X para PlayStation 2 e PC numa versão própria para o universo online. O primeiro game dessa safra virtual é o Quake III Arena. Nele, cenários, personagens e armas são próprios para os jogos na rede. Agora, o que eu queria mesmo saber é onde essa zona vai parar? Os jogos online vão mesmo estourar e virar mania mundial ou tudo não passa de euforia e poucas pessoas vão aderir aos games da rede?

BILL GAMES

RESULTADO DA PESQUISA DE MAIO

No futuro, os games ainda serão coisa de criança no ocidente?

SIM	78	8%
NÃO	808	91%

SGP.MAIL.DÚVIDA

Galera, em Biohazard Code:Veronica, o que faço com a arma dourada e que temperatura uso na geladeira? E como passo pela porta que tem um machado desenhado? Peço que o japa me ajude nisso.

Bruno Sakamoto
landihbrunojp@hotmail.com

LM: Brunão, o japa passou essa pra mim. A temperatura na geladeira é de 128 graus. Pegue o frasco que está lá dentro – a substância contida nele deve ser misturada com outra que está na estante próxima ao modificador de armas. O ácido que essa mistura produz derreterá o escudo. Então, é só usar o machado na porta. Deixe a arma dourada guardadinha. Ela só será usada no Battle Mode.

Estou jogando Final Fantasy VIII e deixei de pegar as Guardian Force Alexander e Grasharaboros. Não consegui derrotar o Ultima Weapon. Para piorar, também não

peguei o Eden. Gostaria de saber se é possível pegar os chefes do final do jogo sem essas GFs?

MK: Sem Eden fica difícil, mas é possível. Se você aumentar o level de três personagens. Depois, é só usá-los como base fixa e abusar dos limit breaks.

Tenho uma dúvida muito antiga: como se quebra a tabela do NBA JAM Tournament Edition para SNES?

Leon
theanticrist666@hotmail.com

MB: Leon, infelizmente não tem um jeitinho específico. Não fique triste. Beijinhos!

Marcelo Kamikase, estou no terceiro CD de Final Fantasy VIII. Encontrei o barco branco e preciso ir

Danilo Garbuliano
danigar@bol.com.br

para Esthar encontrar Elone. Só queria saber onde posso encontrá-la?

Octávio Seiki
octaviosi@uol.com.br

MK: Octávio, você não vai encontrar Elone em Esthar. Converse com a tripulação do navio. Mesmo porque, a cena em que ela aparece acontece no navio mesmo.

O que devo fazer em Parasite Eve 2, na parte em que há duas portas com dormitórios e uma com esgoto?

Ana
catts@bol.com.br

LM: Aninha, vá até a caixa registradora e digite 3033. Você obterá mais uma chave e com ela prosseguirá no jogo, falou? Um beijo do Lord pra você.

>>> OS MELHORES JOGOS ON-LINE SÓ TEM QUEM



ASSINA UOL.



UOL

O melhor da internet.

www.uol.com.br

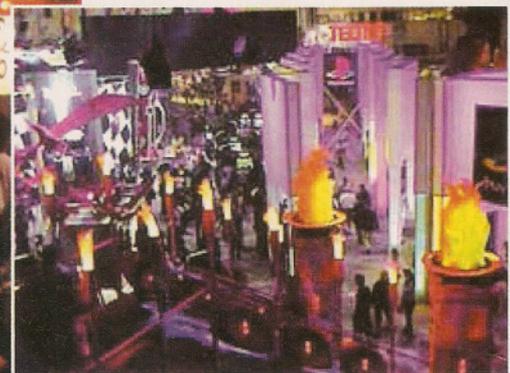


CIRCUITO
ABERTO

BEM-VINDO À ERA



FOTOS: DIVULGAÇÃO

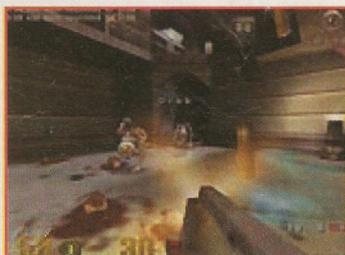


Estande da Sega na E3, em Los Angeles: quem quiser sobreviver na nova era tem de ir para a Internet

SuperGamePower foi a Los Angeles conferir as novidades da maior feira de entretenimento eletrônico do Ocidente; principais destaques foram o lançamento americano do PlayStation 2 e a chegada da era dos jogos online



O vídeo de *Metal Gear Solid 2*, para PS2, foi a maior sensação da feira; *Quake III Arena*, para Dreamcast, e *Conker's Bad Fur Day* foram outros destaques



O ano da transição. Assim foi a edição 2000 da Expo Electronic Entertainment, a E3, maior feira de videogames do mundo ocidental. Um recado ficou claro, tanto para quem trabalha como para quem é apenas fã por games: em muito pouco tempo não existirá mais vida para quem não fizer parte de alguma comunidade. Praticamente todas as grandes empresas do setor estão se preparando para lançar novos canais de jogos. A primeira delas é a Sega, que já está com o game **Chu Chu Rocket** no ar, praticamente como um teste para seu novo pacote de 16 jogos, que chega com a SegaNet em setembro próximo. Os principais destaques do pacote apresentados na E3 foram

Phantasy Star Online e **Quake III Arena** (veja mais detalhes na página de News do Dreamcast). A resposta da Sony e do PlayStation virá no final do ano no Japão e no começo de 2001 nos EUA, com a definição de seu projeto de Internet. Mas, muito antes disso, outras empresas já terão disponibilizado seus jogos na rede. Hasbro e Ubisoft, por exemplo, acabam de criar suas empresas para atuar na rede. A Games.com, da Hasbro, vai ao ar em setembro, já trazendo 15 jogos online. A Gameloft, formada pela Ubisoft e pela Guillemot Corporation, começa a funcionar neste trimestre nos

DAS COMUNIDADES

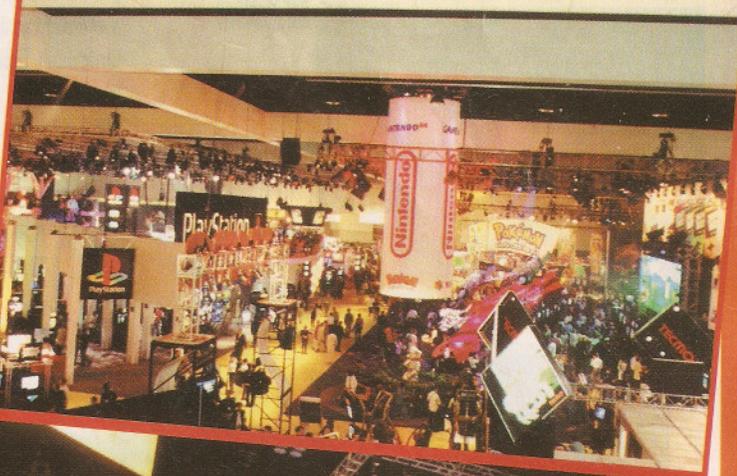
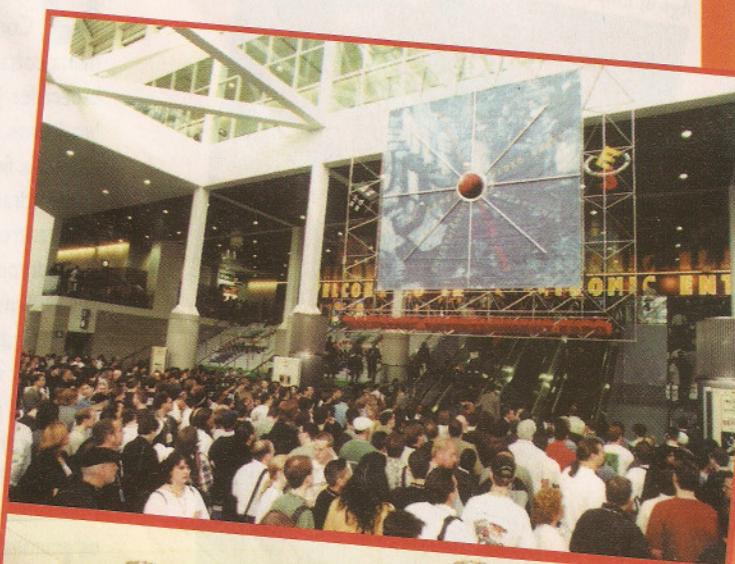
Estados Unidos e no Reino Unido, com jogos preparados pelos vários times da Ubi Soft para a formação de comunidades. Até março do ano que vem estará em mais nove países, o Brasil entre eles. E a coisa não pára por aí. Muitos outros novos portais de games deram as caras na feira, todos bem secos para conquistar o maior número possível de jogadores. Resta saber quantos estarão disponíveis para os brasileiros. Até agora, Sega e Gameloft estão confirmadas.

SUCESSO INESPERADO

Para quem está mais interessado em saber dos jogos de agora ou do futuro próximo, a maior surpresa da feira foi, sem dúvida, o vídeo de **Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty**, para PlayStation 2, que encheu o estande da Konami. Aliás, não só o da Konami. O da Microsoft, logo ao lado, teve seus momentos de maior concentração de público quando o vídeo era exibido, pois saía gente pelo ladrão para acompanhar as cenas do jogo, que promete ter mais ação, muito suspense, gráficos exuberantes e música idem. O game deve pintar nas telas do PS2 no princípio de 2001. Ao lado de **Onimusha** (Capcom), **Final Fantasy XI** (Square) e **Gran Turismo 2000**, deve estar entre as estrelas da era inicial do PlayStation 2, que vai ser oficialmente lançado nos Estados Unidos no dia 26 de outubro (leia mais na página de News do PlayStation). O console da Sony foi a vedete dos desenvolvedores de jogos. Uma verdadeira avalanche de títulos deu as caras na feira. Quem deixou a maior sensação de despedida no ar foi o Nintendo 64. O maior trunfo do console para este ano é o acervo da Rare, com **Perfect Dark** à frente, seguido pelo engraçado **Conker's Bad Fur Day**, e mais **Banjo-Tooie**, **Mickey Speedway** e **Dinosaur Planet**. Os outros títulos fortes são da própria Nintendo, **Zelda: Majora's Mask**, **Mario Tennis** e, como não podia deixar de ser, mais um Pokémon, **Hey, you, Pikachu!** Muitas empresas já estão tirando o time de campo quando o assunto é desenvolver títulos para o console. Por isso, essa safra deverá ser a última realmente importante.

FORÇA NO PORTÁTIL

Forte mesmo está o Game Boy Color, que terá 200 novos títulos neste ano. Além da linha Pikachu, que terá três novos títulos nos EUA neste ano, muitos outros games vão povoar as telinhas pequenas. Os principais são da própria Nintendo e de sua desenvolvedora exclusiva, a Rare: **Wario Land 3**, **Donkey Kong Country** e **Perfect Dark**, entre outros. Mas muitas softhouses estão produzindo para o console, como a Lego e a Vatical Entertainment, para ficar só em dois exemplos. Quanto ao Dolphin e ao Game Boy Advance, a Nintendo não mostrou nada e não quis falar nada. O Dolphin, provavelmente, porque ainda está muito cru. Quanto ao Advance, a empresa prefere deixá-lo para o ano que vem para não atrapalhar a boa carreira do Game Boy Color. O espalhafatoso X-Box permaneceu como uma promessa e, ao mesmo tempo, uma incógnita. Os jornalistas tiveram acesso apenas a um software para mostrar as capacidades de som do console. De resto, só auto-promoção da Microsoft.



Gente da indústria de entretenimento eletrônico de todas as partes do mundo foi conferir as novidades e tendências do videogame em Los Angeles



CIRCUITO
ABERTO



Os jogos que mais

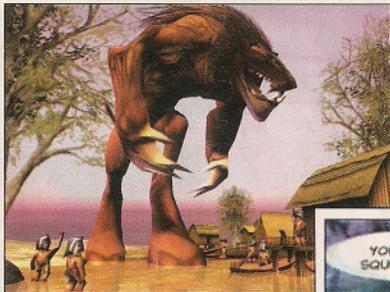


Age of Empires II



Banjo-Tooie

Black and
White



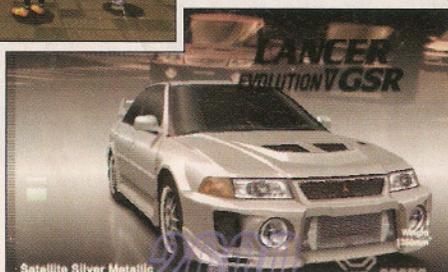
Dino Crisis 2



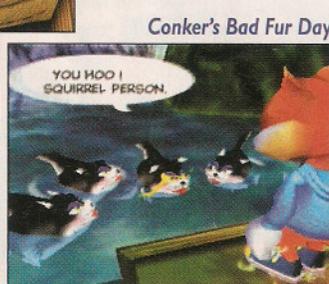
Phantasy Star Online



Gran Turismo 2000



Satellite Silver Metallic



Conker's Bad Fur Day



Eternal Darkness

Quem rodou pelos enormes salões do Convention Center, em Los Angeles, viu muita coisa nova, mas também muitos jogos esperados já há muito tempo pelos gamers brasileiros. No estande da Sony, onde a maioria das luzes ficou com o PlayStation 2, os principais títulos foram Onimusha:Warlords, da Capcom, game entre os mais esperados; Dark Cloud, RPG assinado pela própria Sony; Gran Turismo 2000, que dispensa comentários; The Bouncer, jogo de luta da Square; Shadow of Destiny, ação da Konami. A verdade é que os dois jogos mais esperados para o console ao final da feira, só devem ficar prontos em 2001, e deles só se viram os vídeos. Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty e Final Fantasy XI, da Square, sem dúvida, vão ser os grandes carros-chefe quando estiverem prontos. Enquanto isso, muita coisa nova vai movimentar a chegada do PS2 aos Estados Unidos. A Electronic Arts, ainda em 2000, lança Madden NFL 2001, Fifa Soccer World Championship e The World is not Enough; a Lucas Arts prepara Star Wars: Episode I

Starfighter para o Natal; a Ubisoft lança Rayman 2 no final do ano e o excelente The Jungle Book: Rhythm N'Groove no

ano que vem. Isso é só um pouquinho do que tinha para o PlayStation 2.

ENQUANTO ISSO...

Até que a festa do PS 2 fique completa, o PlayStation original ainda terá muitos títulos. Um deles, que deve sair em julho, é Final Fantasy IX, da Square, versão anual do sempre esperado RPG. Outro jogo que deve atrair muitos jogadores é Dino Crisis 2, da Capcom, o game de ação no estilo de Resident Evil que fez muito sucesso no ano passado. Mas uma das principais esperanças de vendas do console é Digimon World, uma espécie de Pokémon feito para o universo da Sony pela Bandai. Um antigo sucesso multiplataformas, a série Mortal Kombat, também tenta recuperar o espaço que tinha em outras épocas com MK Special Forces, game de ação em 3D para PlayStation e Nintendo 64.

Mario Tennis



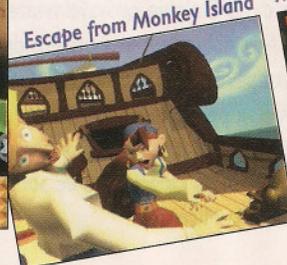
Kirby 64



Oni



Escape from Monkey Island



Mortal Kombat Special Forces



chamaram a atenção na E3

MUNDO DOS PORTÁTEIS

Por falar em Nintendo 64, o Game Boy Color vai muito bem, obrigado. Algumas software houses, como Ubisoft e Lucas Arts, não irão mais produzir para o console. A Lucas ainda apresentou uma versão de Indiana Jones, The Infernal Machine, em que o herói parece...uma Lara Croft de calças, tal a semelhança de cenários e movimentos. Com tamanho fim de carreira do 64, a Nintendo quer saber mesmo é do Game Boy Color. Além de Pokémon Gold & Silver (venda esperada de 18 milhões de cópias), Puzzle League também chega ao mercado neste ano. Zelda Mystical Seed é outro título que ganha as telas do GBC em 2000. No Nintendo 64, além dos títulos da Rare, Mario Tennis deve ser o próximo lançamento de peso.

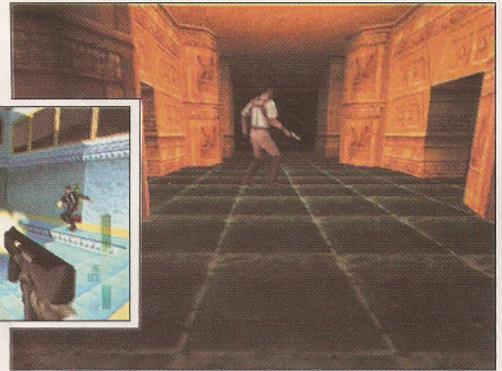
Paper Mario



Perfect Dark



The Mummy



Quake III



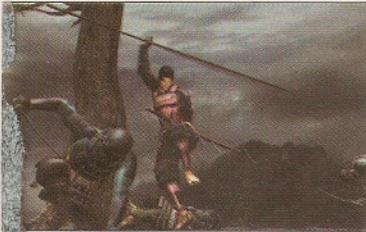
BOLA NA REDE

Em meio a tantas luzes para o novo console da Sony, a Sega não perdeu tempo e pôs o termômetro para funcionar. Além dos jogos que irão inaugurar a SegaNet em setembro (veja a relação completa na página de News do Dreamcast), outros títulos deram a cara na feira e causaram boa impressão. Um deles é o Samba de Amigo, game de música que vem com duas maracas para você marcar o ritmo.

Indiana Jones and the Infernal Machine



Onimusha



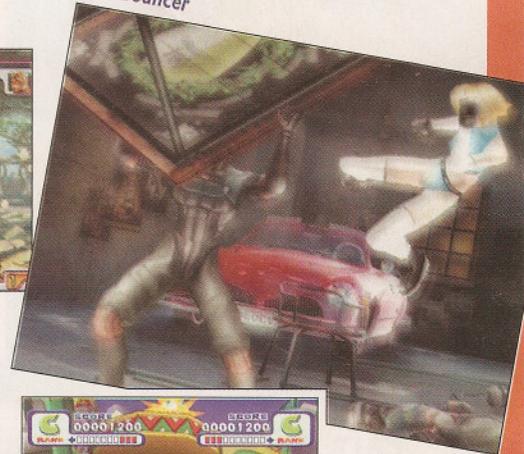
Zelda Mystical Seed



Street Fighter III: Third Impact



The Bouncer



Samba de Amigo



Zelda Majora's Mask



Emulador vai rodar games do PlayStation no Dreamcast

Em meio a tanta badalação, a Sony teve uma surpresa desagradável na E3. É que a Bleem, empresa que faz emuladores do PlayStation para PC, anunciou que vai lançar em junho nos Estados Unidos seu mais novo software. Será um emulador que vai rodar os jogos do PlayStation no Dreamcast, melhorando a resolução gráfica e os tempos de load, pois usa recursos do console da Sega. Com isso, o acervo do Dreamcast vai ganhar 400 novos títulos. Para o usuário, o melhor de tudo isso é o preço: apenas US\$ 19,99. A Sony já perdeu na justiça americana uma ação contra a Bleem, quando pedia o recolhimento dos emuladores para PC. O pedido foi negado porque o juiz entendeu não se tratar de pirataria, já que é necessária a compra do software para rodar o game emulado. Depois de vender mais de 300 mil cópias do emulador para PC, a Bleem planeja botar mais de 1 milhão de cópias do software para o Dreamcast à venda. A versão para o sistema Pal, usado no Brasil, chega às lojas em julho ou agosto. Quem gostou muito da história toda foi a Sega. Afinal, seu console ganhou um belo aditivo de 400 novos títulos, sem que a empresa tenha gasto sequer um centavo em seu desenvolvimento. Quem viu Gran Turismo rodando no Dreamcast, não vai querer mais saber de jogar no PlayStation.



PLAYSTATION NEWS

Sony anuncia novo videogame portátil

Prepare-se: essa notícia vai cair como uma bomba. A Sony anunciou que pretende lançar no segundo semestre um videogame portátil. Isso mesmo. Os detalhes do novo console ainda não foram divulgados oficialmente, mas já estão dizendo que ele aceitará títulos do PlayStation. Se as metas se consolidarem, a Nintendo terá de quebrar a cabeça para manter sua hegemonia nesse campo. Hoje em dia, não há dúvida, o GameBoy reina soberano e absoluto nesse terreno. Com mais essa cartada, a Sony quer entrar pela porta da frente e, quem sabe, dominar mais este filão. Bem, mas isso só o futuro dirá. Por hora, o que se especula é que a maquininha da Sony deverá custar algo em torno de US\$ 100 e estará no mercado até o final do ano, possivelmente em dezembro. A tela do novo portátil seria de 10 centímetros. O nome do novo produto deverá ser PS Dash, mas ninguém duvida que, se o portátil for mesmo lançado, será chamado aqui no Brasil de SonyBoy.

Para quem gosta de muito conforto

O console ainda nem foi lançado nos Estados Unidos e já tem gente criando apetrechos para ele. Uma empresa chamada InterAct Accessories anunciou que colocará à disposição do público, em setembro, um controle remoto para o PlayStation 2. A data, claro, coincide com a do lançamento do novo videogame da Sony na terra do Tio Sam. O pessoal da InterAct não é nada bobo e deve ganhar uma boa graninha com a iniciativa. Afinal, quem não curte ouvir uma musiquinha ou assistir a um filminho em DVD deitado no sofá? O controle remoto deverá custar 20 dólares e funcionará com duas pilhas AAA.

PS2 será lançado dia 26 de outubro nos EUA com preço menor e itens de PC

A data está confirmada. A Sony anunciou durante a Expo Electronic Entertainment (leia reportagem no Circuito Aberto) para o dia 26 de outubro próximo o lançamento do PlayStation 2 nos Estados Unidos. Será uma loucura, não resta dúvida. A exemplo do que aconteceu no Japão, a chegada do novo console às prateleiras arrastará multidões para as lojas. A primeira remessa será de 1 milhão de unidades e, até o dia 31 de março de 2001, outros 2 milhões devem ser vendidos para o público americano. O preço está mais atraente que o do lançamento no Japão. A versão norte-americana sairá por US\$ 299, contra US\$ 397 do modelo japonês, quase US\$ 100 de vantagem para os americanos. Outra boa novidade da plataforma que chegará à terra do Tio Sam é a presença de itens para uso do console como computador. O PlayStation 2 ianque virá com Drive bay, um compartimento para HD de 3,5", e uma unidade de conexão via cabo à Internet. Na prática, a Sony Computer Entertainment of America Inc. coloca no mercado um equipamento preparado para o que a própria empresa está chamando de a era da banda larga, ou seja, já está preparando o campo para a chegada dos jogos online. "O PlayStation 2 vai abrir a porta para um



novo mundo de experiências de entretenimento eletrônico doméstico", diz Ken Kutaragi, o chefe executivo da Sony Computer Entertainment. Enquanto a banda larga, que permite comunicação de texto, som e imagem em alta velocidade, não estiver consolidada, o lado interativo da nova plataforma não passará de uma possibilidade. A não ser que, no meio do caminho, a Sony resolva incorporar ao produto um modem. A Bloomer até chegou a dar como certo o uso de um modem no PS2 americano, mas a notícia não deve se confirmar. Mas, com ou sem modem, o lançamento do console será mesmo um acontecimento. O investimento em marketing é o mais alto da história da companhia, com direito a ações em Internet e TV. Afinal, não é todo dia que se lança um equipamento que reproduz videogame, cinema e música. O peso (2,4 Kg), o tamanho (301 mm x 182 mm x 78 mm), a posição de uso (vertical e horizontal), a mídia (DVD e CD-ROM PS2 e CD-ROM PSX), os controles Dualshock, os formatos (Dolby Digital, DTS, DVD-Vídeo e áudio CD) e as interfaces (memory card, conector AV, conector óptico digital, conector USB e iLINK) são os mesmos do modelo japonês. A Sony garante que estão em desenvolvimento 270 títulos para o consoles. Pelo que se viu na E3, isso é apenas o começo da revolução que vem por aí.



Games e qualidade de som

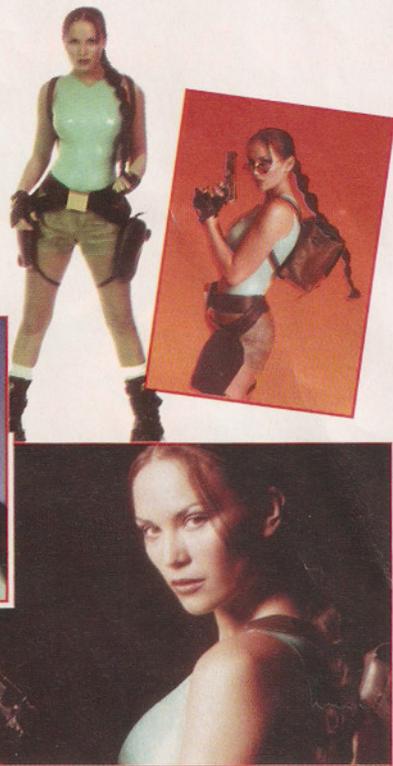
A Creative Labs vai lançar um kit de alto-falantes para o PlayStation 2. O jogo também poderá ser usado em PCs e aparelhos de TV. Um dos modelos, o PS2000, deverá sair por algo em torno de US\$ 249. Já o PS2500, o alto-falante mais potente, terá um preço final de cerca de US\$ 299. Os preços são realmente pra lá de salgados, mas especialistas em áudio garantem que o alto custo vale a pena. Segundo eles, os equipamentos têm boa qualidade de áudio. É o mercado de home-theater cada vez mais próximo do videogame.

A real ou a virtual? Escolha a Lara dos seus sonhos

Difícil escolher entre a real e a virtual. A Eidos acaba de escolher a representante da Lara Croft no mundo de verdade. É uma gata de 16 aninhos. O nome dela é Lucy Clarkson. Ela é uma modelo da cidade inglesa de Rotherham e foi escolhida entre muitas outras para incorporar a mais desejada mulher do mundo dos games. Antes de virar Lara, porém, a bela e curvilínea Lucy foi aconselhada a perder peso. Não conseguiu. Ainda bem: qualquer mudança nos traços da jovem beleza apenas a piorariam. Ela é perfeita do jeito que está. A estréia da Lara Croft real aconteceu na E3, onde levou um monte de marmanjos a fazerem fila no estande da Eidos para uma foto ao seu lado. Foi só o começo.



Lucy Clarkson:
da passarela
para o mundo
dos games



Modelo americano só aceitará DVDs da zona 1

Dizem que as pessoas só aprendem dando cabeçada. No universo empresarial parece que o ditado também vale. Pelo menos foi isso o que aconteceu com o novo console da Sony. Depois de sofrer na mão da indústria de DVDs com o PlayStation 2 japonês, a empresa não quer repetir o erro com a versão norte-americana. Dessa vez, o console contará com DVD player embutido. O software do DVD do modelo vendido no Japão vinha no memory card. Assim, o usuário podia assistir a filmes de DVD de qualquer área no utilitário inicial. Mesmo corrigindo o erro, ainda é possível espalhar o utilitário antigo. Com o chip incorporado ao videogame, fica mais difícil o

desbloqueio. Isso significa que o PS2 vendido nos Estados Unidos só irá reproduzir DVDs zona 1, com som original nas produções norte-americanas e legenda em inglês nos demais filmes. Segundo a Sony, a venda de disco de DVD no Japão aumentou mais de duas vezes após o lançamento do PlayStation 2. Outro dado apontado pela empresa é que do total de DVDs vendidos, 10% foram adquiridos através do site do console, o PlayStation.com japonês. Se no Japão o mercado do DVD sofreu um forte impulso, imagine o que não pode acontecer nos EUA, mais poderoso mercado consumidor de música e cinema.



Agenda de lançamentos PlayStation

Jogo	Gênero	Data
Aconcagua	Ação	Junho
Blaster Master II	Ação	Junho
Covert Ops	Ação	Junho
Dragon Quest VII	RPG	Junho
Legend of Mana	RPG	Junho
Rampage Through Time	Ação	Junho
Wacky Racers	Corrida	Junho
Major League Soccer	Esporte	Junho
Iron Soldier 3	Ação	Junho
Legend of Dragoon	RPG	Junho
Test Drive Cycles	Corrida	Junho
Mike Tyson Boxing	Luta	Junho
Paper Boy	Ação	Junho
MK Special Forces	Ação	Junho
X-Men: Mutant Academy	Luta	Junho
Final Fantasy IX	RPG	19/07
Earthworm Jim 3D	Ação	Julho
Darkstone	RPG	Julho
Lunar 2	RPG	Junho
Threads of Fate	RPG	Julho
Who Wants to Be a Millionaire	Ação	Julho
Animorphs	Ação	Agosto
Carmageddon 2	Ação	Agosto
Chrono Cross	RPG	Agosto
Re-Volt 2	Corrida	Agosto
Superman	Ação	Agosto
Spiderman	Ação	Agosto
Tenchu 2	Ação	Agosto
Vanishing Point	Ação	Agosto
Action Man	Ação	Setembro
Rayman 2	Ação	Setembro
Tales of Eternia	RPG	Sem Previsão
Prince of Persia 3D	Ação	Sem previsão

Console japonês ganha um mouse

A Sony deve lançar em julho, no mercado japonês, um mouse para o PlayStation 2. O "ratinho" já tem nome: Surprise Mouse. Um disco de utilitário gráfico acompanhará a ferramenta. Com isso, será possível fazer desenhos na tela. O Surprise Mouse custará cerca de US\$ 49.

Agenda de lançamentos PlayStation 2

Jogo	Gênero	Data	Jogo	Gênero	Data
Crossfire	Ação	Junho	Unison	Simulador	Julho
Dynasty Warriors 2	Ação	Junho	Aquaqua	Ação	Agosto
Gran Turismo 2000	Esporte	Junho	Baki The Grappler	Ação	Agosto
Rock'n MegaStage	Simulador	Junho	Gungriffon Blaze	RPG	Agosto
Powerful Pro Baseball	Esporte	Junho	Onimusha	Ação	Agosto
All-Star Pro Baseball	Esporte	Junho	Orphen	Ação	Agosto
World Soccer 2000	Esporte	Junho	Roadster Trophy	Corrida	Agosto
Armored Core 2	Ação	Julho	Splash Dive	Simulador	Agosto
Dream Audition	Ação	Julho	Surfroid	Ação	Agosto
Ex Billiards	Esporte	Julho	TVDJ	Simulador	Agosto
Reiselied	RPG	Julho	Den Sen	Ação	Setembro



PLAYSTATION
PRÉ-ESTRÉIA

The Evil Dead: Hail To The King



HEAVY IRON STUDIO

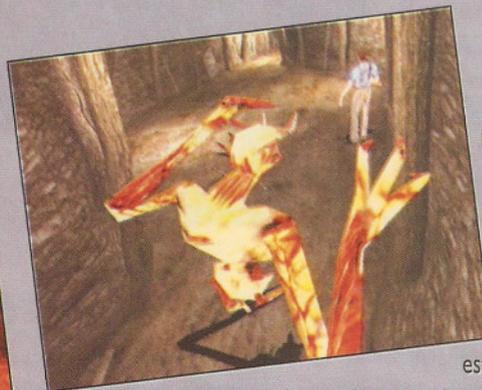
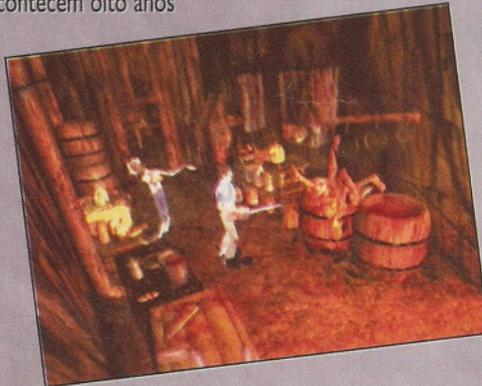
Ação

Disponível no 2º semestre

O filme *The Evil Dead* deixou muita gente apavorada nos cinemas. E, como a galera gosta de tomar sustos, rolaram mais duas seqüências dessa história nas telinhas: *The Evil Dead II* e *Army of Darkness*. Agora, a versão para PlayStation aparece com o título de **The Evil Dead: Hail to the King**. Mesmo diferentes, as situações de Hail to the King, o game, acontecem oito anos depois de *Army of Darkness*, o filme.

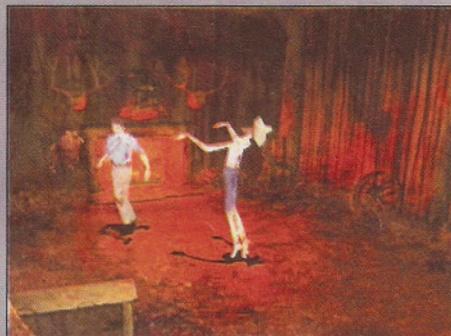
Você joga como Ashley J. "Ash" Williams, o herói da história. Ele tem pesadelos com o *Necronomicon*, o livro da morte.

Acompanhado pela

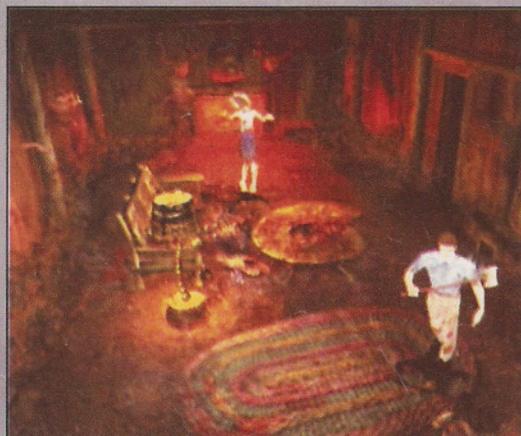
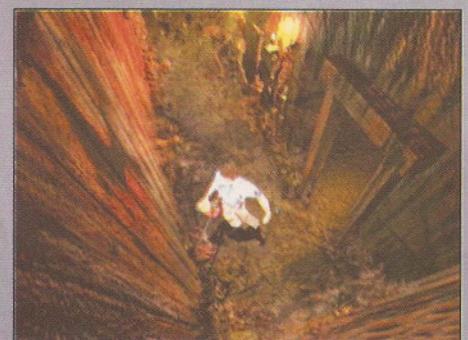


liberdade para se movimentar durante os combates. Sam Raimi, o diretor dos filmes, e Bruce Campbell, o ator que interpretou Ash, estão dando suporte ao

desenvolvimento do jogo. Aliás, a voz de Ash no game é feita por Campbell. **The Evil Dead: Hail to the King** é o primeiro de uma série de jogos baseados no filme que vem por aí. Para os amantes do terror, é diversão garantida.



namorada, Jenny, o cara vai parar numa cabana no meio da floresta – qualquer semelhança com *A Bruxa de Blair* é mera coincidência. Lá, eles enfrentam uma cambada de mortos-vivos feiosos e passam por situações escabrosas. Em determinado momento do jogo, Jenny desaparece e Ash faz uma viagem através do tempo em busca da namorada. A jogabilidade não é muito diferente das de outros jogos de horror. Mesmo assim, os personagens têm



Rockman Dash 2



CAPCOM
RPG/Ação
Já disponível

Enquanto a Capcom não anuncia nenhuma seqüência de **Rockman** e **Rockman X**, o jeito é matar saudades com **Rockman Dash**. O jogo, que mistura ação e RPG, está de volta com gráficos melhores. Os acessórios que Rockman (Mega Man) usa são partes de sua armadura: braços, pernas e capacetes. Tudo isso para aumentar o poder de ataque, defesa e agilidade.



O enredo da série RPG traz algumas diferenças da trama da série tradicional. Na nova versão, Tron e Bon, mesmo sendo os vilões mais atrapalhados do mundo, prometem dar trabalho para o nosso herói, dificultando bastante a missão. Resta saber o que eles fizeram com o enorme cristal roubado no final do episódio anterior. **Rockman Dash 2** é só um dos



primeiros jogos da Capcom previstos para esse ano. Portanto, aguarde: deve vir muita coisa por aí.



Breath of Fire IV

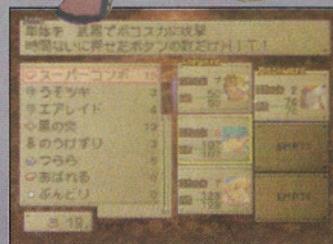
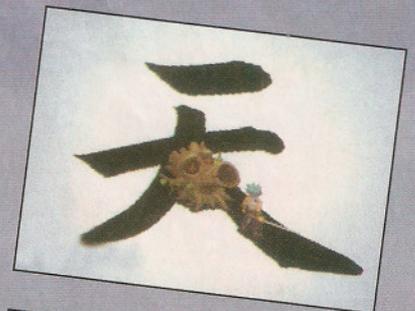


CAPCOM
RPG
Já disponível

Breath of Fire IV traz de volta a história do jovem Ryu, o poderoso e hábil guerreiro que traz no sangue genes de dragão. Os gráficos da série anterior



usavam poucos elementos poligonais. Isso deixava o jogo com menos perspectiva. Na nova versão as coisas mudaram. O jogo tem cenários e objetos poligonais, textura em alta resolução e um efeito de perspectiva bem melhor. Existem ainda muitas cenas de cinema, todas em desenho animado. As magias contam com efeitos de brilho que prometem ofuscar a visão de muita gente. A maior surpresa fica por conta das combinações de genes e as transformações. A Capcom caprichou bastante neste novo RPG e promete fazer dele o melhor da série em todos os quesitos.





PLAYSTATION
PRÉ-ESTRÉIA

Spin Jam



EMPIRE INTERACTIVE
Quebra-cabeças

Disponível no 2º semestre

Os jogos de quebra-cabeças andam numa mesmice só. E enquanto não pintam boas novidades no gênero, **Spin Jam** pode ser uma boa opção. Você arremessa bolas coloridas de uma catapulta, que fica na parte de baixo da tela, e tenta destruir os alvos. Conforme os acerta, o jogo vai progredindo. Mas, cuidado! Se você não for bom de mira, as bolas coloridas são infectadas pelo vírus cinza e a coisa começa a complicar. O game tem diferentes modos de jogo e nove personagens.



Bish Bash Special

KONAMI
Simulador



Disponível em junho

Bish Bash Special promete deixar todos sem fôlego de tanto esforço. O jogo, na verdade, é um tipo de gincana que exige habilidade, força e agilidade para poder vencer as provas. A melhor coisa do game é poder usar o tapete para as provas mais malucas, tanto para as de dança como para as de corrida. Para deixar o jogo mais divertido o ideal é juntar uma galera em casa para competir e fazer o perdedor pagar um mico. Os gráficos são todos em estilo de caricaturas. As carinhas transmitem alegria e cansaço.

Winning Eleven 2000



KONAMI
Esporte

Disponível em junho

A melhor série de futebol para o PlayStation vai ganhar sua versão do milênio. Infelizmente para quem esperava as seleções mundiais, **Winning Eleven 2000** vai trazer apenas times japoneses da J-League. A movimentação foi melhorada, proporcionando grandes gols de voleio e até de bicicleta. O jogo vai contar com cinco modos principais: Match, League, Cup, Special e Training. Os times ainda poderão ser personalizados podendo-se editar as características dos jogadores. Infelizmente as estratégias para o campo prometem ser tão complexas quanto às da versão 4.



Raycrisis



TAITO
Tiro

Já disponível

Raycrisis é uma continuação da série **Raystorm**. O jogo de tiro promete, mais uma vez, deixar muita gente morrendo de raiva. Se a dificuldade for mantida, game vai exigir um bom tempo na frente da televisão para memorizar as fases e as seqüências de cada chefe para poder desviar dos tiros. Se não bastasse a infinidade de tiros na tela, a perspectiva 3D exige mais habilidade na hora de desviar dos ataques, mais até do que os jogos de tiro tradicionais como **R-Type** e **Gradius**.



Gungriffon Blaze



CAPCOM
Ação

Sem data prevista de lançamento

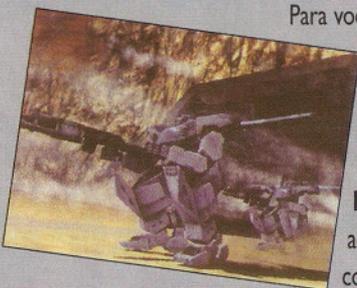
PlayStation 2

Gungriffon Blaze é um jogo que mistura estratégia com tiro em primeira pessoa. As máquinas de guerra são robôs equipados com

diversas armas como metralhadoras, mísseis e raios. As engenhocas são bem variadas. Cada uma foi desenvolvida para um tipo de terreno. A guerra rola em nível mundial. Por isso é possível que você note grandes diferenças de um robô para outro. Alguns mechs voam. Isso é o mesmo que dizer: prepare-se para os combates aéreos.

Para você ter uma idéia

melhor, **Gungriffon Blaze** é um jogo intermediário entre **Mech Warrior** e **Front Mission**. É ação do começo ao fim com qualidade PS2.



Silpheed



GAMEARTS/CAPCOM
Tiro

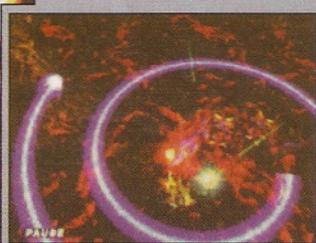
Sem data prevista de lançamento

PlayStation 2

A Capcom, juntamente com a Gamearts, a produtora da série de RPG **Grandia**, está desenvolvendo um jogo de tiro para o PlayStation 2. Aqueles que acham que esse tipo de jogo é muito simples e é desperdício usar a capacidade do console para games dessa natureza, terão de morder a língua. Seguindo a tradição das duas empresas, que costumam caprichar nos jogos,

Silpheed traz gráficos com cores e texturas para deixar qualquer um de boca aberta. As cenas renderizadas em tempo real simplesmente apavoram!

O jogo variar entre fases feitas em 2D e 3D.



Z.O.E



KONAMI
Ação

Disponível em Dezembro

PlayStation 2

Z.O.E (Zone of The Enders)

é um jogo de combate entre robôs e monstros gigantes, bem ao estilo das tradições japonesas. O perfil do game traz muitas semelhanças com **Virtua On**. É tiro para tudo quanto é lado. Os cenários são super detalhados e as batalhas exigem do



jogador muita astúcia. Não basta apenas uma estratégia de ataque. É importante também que você tenha um plano de fuga para poder sumir da frente do adversário quando a coisa ficar preta. Para quem é fã de mangás e outros desenhos japoneses o jogo lembra **Evangelion**.

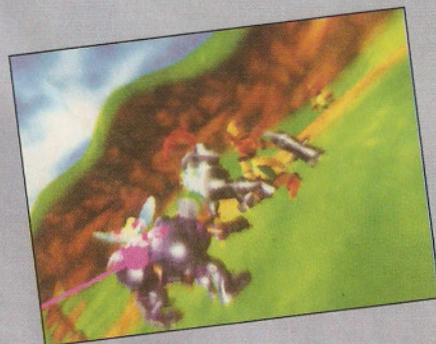
One Fourth



FROM SOFTWARE
RPG/Ação

Sem data prevista de lançamento

PlayStation 2



Ação e RPG. Essa é a mistura de **One Fourth**, jogo que está sendo desenvolvida pela From Software, tradicional pelos seus jogos de RPG como a série **Y's**. Os gráficos têm cores bem alegres. Como as batalhas acontecem em grupos grandes, o jogo traz componentes de estratégia também. O tamanho dos personagens é um pouco desproporcional. Os inimigos são muito maiores do que os aliados, mas nem por isso eles são mais fortes ou melhores do que os integrantes do seu grupo. Os efeitos de foco de câmera vão levar você para mais perto das cenas de batalhas.

Para jogar no melhor e mais moderno videogame do mundo, primeiro **você precisa** fazer sua lição de casa.

Promoção "Conquiste o Playstation2 com suas palavras"

Escreva um slogan bem criativo para o videogame que está causando uma revolução no mercado e ganhe um Playstation2 novinho em folha. Participe. Quanto mais cedo você mandar sua carta, mais chances terá de ganhar.

Ganhar o videogame mais esperado dos últimos anos depende só de você e da sua imaginação. Solte seus "talentos publicitários" e crie um **slogan bem criativo para o novo Playstation2**. O autor do melhor slogan leva para casa um **Playstation2 importado**. Quer mais motivo para botar seus neurônios criativos para trabalhar?

Mesmo se você não for escolhido como o autor do melhor slogan, ainda tem chance de ganhar **centenas de prêmios exclusivos** que com certeza vão tornar a sua vida muito mais divertida. Quer mais ainda? Então toma: vamos

premiar as **primeiras 150 cartas que chegarem à redação** (confira a premiação ao lado). E então?

Está esperando o que para ser o primeiro da turma a ter essa máquina na sua casa?



PREMIAÇÃO

350 prêmios para os 150 mais rápidos:

Primeiras 50 Cartas que chegarem à redação -
1 bonê e 4 Guias de Dicas;
100 cartas subseqüentes - 1 bonê.

125 prêmios para os 20 mais criativos:

Melhor frase - 1 Playstation2, 1 DVD do filme Matrix, 1 bonê e 4 guias de dicas;

2º ao 5º colocados - 1 joystick para Playstation, 1 bonê, 4 Guias de Dicas e 1 fita
VHS Star Wars Episódio I - A Ameaça Fantasma;

6º ao 10º colocados - 1 cartucho para Playstation, 1 bonê, 4 Guias de Dicas e 1 fita
VHS Star Wars Episódio I - A Ameaça Fantasma;

11º ao 15º colocados - 1 bonê, 4 Guias de Dicas e

1 CD do Red Hot Chili Peppers;

16º ao 20º colocados - 1 bonê e

4 Guias de Dicas.

**475 PRÊMIOS
PARA VOCÊ
GANHAR!**

Regulamento

1. Esta promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/06/2000 a 03/07/2000.

2. Os participantes da promoção deverão criar uma frase, com no máximo 10 palavras, promovendo o console Playstation 2 e enviar por carta, contendo nome completo, endereço completo (logradouro, número, complemento e CEP), telefone, data de nascimento e nome e CPF do pai ou responsável.

3. Cada participante poderá enviar quantas frases quiser, desde que seja uma por envelope. As cartas deverão ser nominais a "Conquiste o Playstation2 com suas palavras..." - Rua Paes Leme, 524, 10º andar - Pinheiros - CEP 05424-010 - São Paulo, SP, aos cuidados da redação de SuperGamePower.

4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção.

5. As frases serão julgadas pela redação da SuperGamePower. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.

6. Serão contemplados as 20 melhores frases, que receberão os prêmios descritos acima, conforme suas respectivas colocações. Serão contempladas, ainda, as primeiras 150 cartas que chegarem à redação, conforme descrito acima.

7. Os participantes cedem desde já à Editora Nova Cultural, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das frases enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.

8. Valerão as frases enviadas à redação até 03/07/2000. Como critério averiguador, será usado o carimbo dos correios.

9. O resultado será publicado na edição 77 (agosto) da revista SuperGamePower. Todos os ganhadores serão avisados até 28/07/2000, via telefone ou telegrama e os prêmios serão entregues até 25/09/2000 no domicílio do ganhador.

10. Não poderão participar desta promoção os funcionários da Editora Nova Cultural, tampouco seus parentes.

11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

12. O envio da frase implica na aceitação, por parte do participante, dos termos deste regulamento e fica aceito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre este regulamento.

SUPER GAMEPOWER





PLAYSTATION 2

Rock, Techno e Combos nota 10 na arena do PS2

Tekken Tag Tournament

10

Namco	Controle - segura a onda	10
Luta	Diversão - dupla vs. dupla	10
2 jogadores	Gráfico - quase perfeitos	10
Memory Card	Som - techno da pesada	10



Por Baby Betinho

A Namco não poupou golpes e **Tekken Tag Tournament** é simplesmente de arrasar. A história do jogo não mudou muito. Heihachi Mishima quer conquistar o poder de Unkdown – uma mulher possuída pelo espírito de um lobo. E, para impedir que isso aconteça, você entra em ação. É pancadaria do começo ao fim. Lutadores de **Tekken 2** que não apareceram em **Tekken 3** estão de volta em **Tag Tournament**. Uma das grandes novidades do jogo é o confronto envolvendo duas duplas. Rolam até combo tags, isto é, combos de dupla. Os personagens ganharam novos e mais poderosos movimentos. Embora sejam os mesmos de versões anteriores, os bonecos



DICA: o agarrão básico do King tira metade da energia do oponente, aperte meia lua e SD

Legenda

- CD - chute direito
- CE - chute esquerdo
- SD - soco direito
- SE - soco esquerdo



DICA: para um agarramento do King devastador, aperte Δ e se e sd juntos. Depois, SE e SD juntos, CD e CE juntos e os quatro botões ao mesmo tempo. Por fim, SE, SD, CE e CD juntos, SE, SD, CE e CD

DICA: para fazer um combo com a Jun aperte o direcional para trás, SE, SD, CD, Δ e CD três vezes



DICA: pressione o direcional para frente, SD, SE, SD, SE, CD, toque para cima e CD e faça o combo com Lei



parecem ter passado por uma funilaria. O visual deles está muito louco. Agora, o que realmente arreventa é a parte gráfica. Os backgrounds estão cheios de detalhes e movimentos. Quando botar os olhos na platéia e no helicóptero, você vai sacar o que estou falando. Não gosto de ficar elogiando, vocês sabem. Mas, desta vez, não teve jeito. O jogo é show. O som mescla rock com techno e vozes de robô. Em suma, **Tekken Tag Tournament** não é muito diferente de outros jogos da série, mas cai como uma luva para o PS2. Quem curte um bom game de luta vai se amarrar. Falei e disse!



DICA: faça o famoso combo de dez golpes de Yoshimitsu apertando CD duas vezes, SE

duas vezes, CD duas vezes e quatro vezes se



DICA:

CA seqüência refere-se ao chamado combo tag. Com Baek use SE, SD, SE e CE duas vezes. Em seguida troque para o lutador Hwoarang e aperte CE cinco vezes

DICA: para fazer o combo de cinco golpes do Baek, o mais poderoso dele, é preciso pressionar SD, SE, SD e CE duas vezes





PLAYSTATION 2

Arrebente inimigos com lutadores personalizados

Street Fighter EX 3 9.3

Capcom	Controle - uso do R3 e L3	9
Luta	Diversão - superlutadores	10
2 jogadores	Gráfico - golpes psicodélicos	9
Memory Card	Som - músicas repetidas	9



Por Baby Betinho

Ryu e Ken estão de volta. Desta vez, com o padrão de qualidade gráfica do PS2. Street Fighter EX3 é a melhor versão da mais tradicional série de luta. Não só pelo visual. O novo game, além de contar com mais lutadores, permite que você crie personagens personalizados. Isso mesmo. É possível, por exemplo, unir os poderes do Guile e do Zangief num só boneco. Tudo o que a gente queria. Outra boa surpresa do jogo é a troca de lutadores no meio da

DICA: depois de terminar o jogo, acabe com os inimigos na tela para habilitar os novos personagens

briga e o uso do segundo personagem para expandir um combo. Quem se amarra em King of Fighters vai curtir os modos Multiplayer e Team Battle. Ah! Dá para socar três marmanjos de



uma vez e a história é manjada.



DICA: na batalha de 1 contra 3 derrote o último adversário com um Super Move para ganhar uma medalha



DICA: no Edit Mode crie o seu próprio lutador, com poderes personalizados



DICA: com Ryu dê uma voadora com chute forte, chute fraco abaixado, ↓ → ↓ → ↓ → com os três botões de chute e faça um combo de cinco hits



PLAYSTATION 2

As maiores e melhores arenas que você já viu

Dead or Alive 2 9.3

Capcom	Controle - continuam fáceis	9
Luta	Diversão - ficou mais rápido	10
2 jogadores	Gráfico - amplos cenários	10
Memory Card	Som - não dá muito clima	8



Por Baby Betinho

Ser o melhor do mundo é tudo o que importa em Dead or Alive 2. Você escolhe um dos treze lutadores e bate pra valer. Para aperfeiçoar os golpes, pode-se entrar no modo de treinamento.



DICA: use soco, soco, chute, soco com Ayane, troque o lutador para Kagumi, aperte soco, chute, chute, soco e faça um combo de 8 hits



DICA: para contra-atacar o golpe do oponente aperte o botão quadrado



DICA: na opção Tag Team você pode lutar com até 3 lutadores, ao estilo de The King of Fighters

Exatamente como em Tekken Tag, você troca de personagem durante a luta. As variações de movimento também são bacanas. Não resta dúvida: a versão para o PlayStation 2 de DA 2 é fera. Principalmente pelos gráficos. Nunca vi arenas tão espaçosas e bem feitas. Os controles são ágeis e precisos. Além disso, são oito fases e pronto. O jogo não enrola com fases bônus, subfases e outros trechos. Dead or Alive 2 é um game sem frescuras que segura a diversão, tem boa jogabilidade e traz gráficos de alto padrão. Apenas o som não dá muito clima.



DICA: no modo Tag Battle agarre o adversário com o comando →, soco + chute + contra-ataque e dê um golpe sensacional



PLAYSTATION

Efeitos de Som e Luz

Arrepiam; Diversão nem tanto

Star Wars Episode I: Jedi Power Battles **7.5**

Lucas Arts	Controle - sem inovações	7
Ação	Diversão - deixa a desejar	6
2 jogadores	Gráfico - bons efeitos de luz	8
Memory Card	Som - parece o do filme	9



Por Baby Betinho

Star Wars Episode I: Jedi Power Battles não é nenhum desastre, mas a Lucas Arts ainda não conseguiu criar para consoles jogos tão legais quanto os que faz para PC, como **Grim Fandango** e **X-Wing Alliance**. Na nova versão adaptada da telona, Obi Wan e os Jedi enfrentam droids, assassinos e outras criaturas perversas. O game é mais rápido do que outros do mesmo estilo. E na hora da luta pra valer, a movimentação e o som dos golpes arrasam. Os famosos sabres de luz dos Jedi também impressionam. São dez fases no total,



DICA: os personagens que podem ser escolhidos têm diferentes características, como a velocidade, por exemplo. Teste cada um deles antes de começar a jogar pra valer



DICA: passe rapidamente por baixo desses raios para não morrer eletrocutado. Cuidado também ao pular para não ser atingido no ar

bem longas e cheias de áreas a serem percorridas. O sistema de travamento acionado pelo botão R1 deixa você cara a cara com o inimigo – o Kamikaze falou que em **Legend of Zelda: Ocarina of the Time** tem um lance desse tipo. Pena que a visão do jogo seja ruim. Não são poucas as vezes que os lutadores ficam escondidos, fora da tela ou atrás dos cenários. O som, por sua vez, é o mesmo dos cinemas. A jogabilidade também não inova. Quem jogou **Episode I: The Phantom Menace** não verá novidades nesse quesito.



DICA: espere essas plataformas estarem descendo para ir passando de uma para outra. Use o pulo duplo (duas vezes o botão X)

DICA: no modo para 2 jogadores procure manter os Jedi em diferentes áreas da tela. Assim é mais difícil para os inimigos criarem um cerco



DICA: nessas esteiras, corra em direção aos buracos usando R2 e pule bem da ponta

DICA: para passar por lugares altos, como esse paredão, você também deve usar o pulo duplo



dele. Quando ele ficar rolando, saia do caminho

DICA: esse robôzão é fácil. Espere-o parar de rodar e golpeie a luz vermelha no centro



DICA: para executar esse golpe, um dos mais fortes, corra em direção ao inimigo e aperte □

DICA: você não consegue alcançar essa nave com a espada. O jeito é refletir seus raios, usando L1 até destruí-la





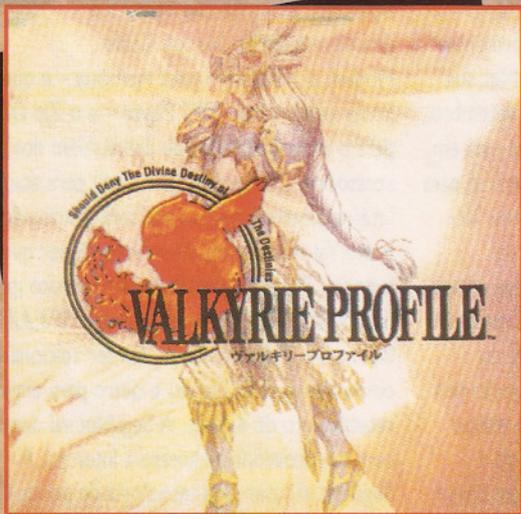
PLAYSTATION

Batalhas pra nórdico nenhum botar defeito

Valkyrie Profile

9.5

Enix	Controle - simples e versátil	9
RPG	Diversão - puro RPG!	10
1 jogador	Gráfico - batalhas arrepiam	9
Memory Card	Som - trilhas orquestradas	9



DICA: contra o inimigo reproduzido na tela use apenas combos e espadas normais



DICA: contra esse chefe utilize combos, ele não vai resistir por muito tempo



Por Marcelo Kamikaze

Em **Valkyrie Profile** você será Lenas, uma princesa que precisa acabar com a guerra de Valhalla. Mas Lenas não é uma princesa qualquer, ela é uma das valkyries – guerreiras responsáveis pelas almas dos mortos. E para acabar com a disputa entre Aesir e

Vanir, ela usa as almas de corajosos soldados. **Valkyrie Profile** é inspirado na mitologia nórdica e conta com mais de 20 personagens. Quem gosta do sistema de batalha de **Xenogears** não vai se decepcionar. Alterar as habilidades e transferir características de um personagem para outro são algumas das possibilidades do jogo. O destaque de **VP** é a parte gráfica, que impressiona principalmente nos momentos de batalha.



DICA: pegue esse item e leve até o final da fase. Ele será bastante útil contra o mestre



DICA: depois de pegar os itens da fase, vá até esse portão. Ele irá se abrir



DICA: fale com o rei e você se tornará uma Valkyrie guerreira

Ainda durante os confrontos, pode-se fazer combos e pegar itens como espadas e cajados. A variação de botões libera o Critical Success, um golpe poderoso e devastador. O game pode ser disputado por até quatro jogadores simultaneamente.



DICA: use combos rápidos para vencer sem problemas esse chefe



DICA: nessa parte, pegue quatro itens. Eles são muito importantes. Um deles, inclusive, é a famosa herb



DICA: esse chefe dá muito trabalho. Recupere energia com herbs e use combos rápidos contra ele



DREAMCAST NEWS

Bônus para os compradores de Dreamcast

A Sega anunciou durante a E3 (Expo Electronic Entertainment) que oferecerá bônus para quem comprar consoles do Dreamcast entre os dias 4 de junho e primeiro de agosto. Mas, se você pretende comprar um Dreamcast aqui no Brasil, pode tirar o seu cavalo da chuva! O programa de bônus só será desfrutado por norte-americanos e canadenses. Quem tiver acesso à Internet, entrará no site www.sega.com, preencherá um registro para comprovar a aquisição do console e depois receberá o bônus – os americanos receberão US\$50 e os canadenses, \$100 (em dólar local). Se o comprador não possuir Internet, poderá registrar a compra por telefone. Além dos bônus, os compradores de Dreamcast ganharão também uma conta de e-mail e um mês de acesso grátis ao portal Sega.Net, que deve ser lançado em setembro. O portal Sega.Net é a principal arma da Sega para enfrentar o lançamento do PlayStation 2 nos Estados Unidos.

Pacote de 16 jogos online é a principal atração da Sega na E3 deste ano



A Sega não escondeu de ninguém qual a sua estratégia para lutar pelo primeiro lugar entre as plataformas de videogame nos próximos anos: investir o máximo possível na SegaNet, sua rede para jogos online que vai ao ar em setembro próximo nos Estados Unidos. A empresa está em fase de testes com Chu Chu Rocket, já online, para ajustar o funcionamento de sua futura rede. No segundo semestre, quando os 16 títulos da primeira safra estiverem disponíveis, a Sega espera que esse seja o principal diferencial do Dreamcast em relação ao PlayStation 2. Afinal, a rede do console da Sony só deve entrar em operação nos Estados Unidos no começo de 2001, um tempo longo para os jogadores mais ansiosos pela novidade da rede. Dentre os 16 jogos, dois devem desempenhar o papel de carros-chefe: Phantasy Star Online, principal destaque da Tokyo Game Show e um dos principais títulos da E3, e Quake III Arena, que agora passa a ser distribuído diretamente pela Sega, que o comprou da Activision por considerá-lo estratégico. Não só quem tiver essa versão de Quake para Dreamcast poderá jogá-lo na mesma rede: quem tiver a versão para PC também poderá fazer parte da "batalha online". Os jogos de esporte também aparecem no pacote inicial, com destaque para os títulos da linha 2K1, NBA e NFL. No total, são 10 jogos da Sega e 6 feitos por parceiros.

ACESSO MELHOR

A estratégia inicial é aprimorar o acesso à rede. Para isso, um conjunto de novos acessórios está surgindo. Os mais novos que já deram o ar da graça no Japão são teclado, mouse, microfone e

webcam. Os próximos serão um adaptador Ethernet, que permite o uso de modem de 56K ou Cable Modem, o VMU com mais memória – e que vai poder usado como MP3 Player – e o Zip Drive para o armazenamento de dados. Além dos acessórios, um novo kit (passport) para acesso à Internet, melhor que o atual, será distribuído em breve. Vai contar com um novo browser, que vai suportar Flash 3.0, Java; fotos em formato jpg, gif, png (VMU); sons no formato Wave, MP3, Aiff e Au. Novos programas também vão ser adicionados, como um para IRC (chat) e outro para envio e recebimento de e-mails. A SegaNet vai contar com um provedor de acesso à Internet. A SegaNet vai usar uma tecnologia de ponta. Os servidores vão ter transmissão em Gigabits, ou seja serão 10 vezes mais rápidos que os servidores comuns usados por grandes provedoras que ainda transmitem seus dados em 100 Mega Bits. A definição da rede para o Brasil acontecerá até agosto próximo. A Tec Toy vem negociando com Uol, Aol, dentre outros, para ver quem hospedará sua rede.

A PRIMEIRA SAFRA ONLINE DO DREAMCAST

Alien Front	NFL 2K1
Black and White	PBATour Bowling
Chu Chu Rocket	POD 2
CD Bomber Man	Phantasy Star Online
Sierra Sports	4x4 Evolution
Kiss Psycho Circus	Quake III Arena
Magic The Gathering	Railroad Tycoon II
NBA 2K1	Worms Armageddon

Sega lança biblioteca virtual

Estava previsto para o final do mês passado no Japão, o lançamento de uma biblioteca de jogos do Genesis e do TurboGrafx-16. A Sega cobraria dos usuários o acesso à página. Além de obter informações, os usuários poderiam fazer downloads de clássicos dos consoles. Veja a lista de jogos.



Bare Knuckle 2 (Streets of Rage 2)
Bare Knuckle 3 (Streets of Rage 3)
Darius Plus
Dragon Slayer
Dragon Slayer 2
Ghouls and Ghost
Land Stalker

Langrissier 2
Phantasy Star
Puyo Puyo 2
Rockman Mega World
R-Type
Shining Force
Shining Force 2

Splatter House
Story of Thor
Samurai Shodown
Street Fighter II Dash Plus
Streets of Rage
Vectorman 1 e 2
Virtua Fighter 2

Arcades na rede

A Sega lançou um site dedicado exclusivamente às máquinas de arcade. Através do www.segaarcade.com, você fica sabendo as novidades sobre os jogos e fliperamas da Sega. Além disso, dá pra fazer compras, descolar dicas e esclarecer dúvidas. Tudo pela rede cibernética.



Saiba como conectar o Dreamcast à Internet

Você sabia que é possível usar o Dreamcast para navegar pela Internet? Pois é, o console da Sega é uma ótima alternativa para quem não tem um PC ou para aqueles que querem habilitar novas opções de jogos como personagens, fases, itens, saves editados etc. Para tanto, é preciso um modem próprio do sistema, o de 33600bps ou o de 56kbps (mais rápido e mais comum), uma linha telefônica para conexão e o CD de acesso, o Web Browser da Planetweb. O Dreamcast nacional, distribuído pela Tec Toy, não conta com esse modem. A versão americana e também a japonesa vêm com o de 56k. O acessório, além de permitir a navegação, o contato via e-mail e a

habilitação de opções, permite download de minigames para seu VMU. O acesso à rede é feito por um provedor qualquer, os gratuitos, por exemplo. Antes de fazer a conexão, você deve checar se o modem está encaixado no console e com uma linha telefônica plugada nele. Para conectar-se, é preciso ligar o Dreamcast com o CD do Browser, que mostra um menu com duas opções: **Enter** e **E-mail**. A primeira é para navegação na Web e a segunda, para mandar e receber mensagens de correio eletrônico.

Antes de iniciar, configure o Browser para o provedor de acesso. Para isso, aperte **Start** e o menu do Browser aparece. Escolha a opção **Options**. Através dela, vá para **Internet Connection** e, na pasta **Basic Info** preencha todos os campos, de cima para

baixo, com os seguintes dados: nome, nome de usuário (do provedor), senha, número de acesso do provedor, segundo número de acesso (opcional), DNS1 (dado pelo suporte técnico do provedor), DNS2 (dado pelo suporte técnico do provedor). A pasta **Dial Options** dá a opção de seleção de linha tipo tom (Tone) ou pulso (Pulse). Escolha o tipo correto para a sua linha. Em caso de dúvida, deixe em pulso. Selecione **Ok** e vá para a **Email Account**, onde os dados para recebimento e envio de e-mail são configurados. Nos campos, de cima para baixo, escreva o nome de usuário, e-mail, senha, endereço de e-mail, servidor POP3, servidor



Browser para páginas da Web e download de jogos para o VMU: Internet chega ao mundo dos videogames

SMTP e selecione **Ok** (servidores de e-mail oferecem esses dados).

Depois, escolha **Save** para sair da configuração e pronto. Ao ligar de novo o console com o Browser, as configurações estarão salvas e você usará a Internet direto. Por fim, entre na opção **Enter**. O modem vai se conectar ao servidor depois de alguma demora. Conectado, a tela do navegador aparece no site da Sega. Você poderá navegar pelas páginas que desejar. Para escrever o endereço, aperte **Start** (para aparecer o menu) e

selecione **Search**. Na tela selecione o título, aperte **A** e o teclado aparece na tela. Use **B** para apagar e **A** para digitar no teclado que surgiu e escolha um site. Você está navegando na rede e pode fazer dela uma espécie de GameShark!

Agenda de lançamentos

Jogo	Gênero	Data
Animaster	Ação	Junho
Gauntlet Legends	Ação	07/06
Toy Story 2	Ação	07/06
Space Channel 5	Simulador	07/06
Legend of The Blade Masters	Ação	08/06
Spec Ops	Ação	14/06
Virtual On: Oratorio Tangran	Luta	14/06
Hidden and Dangerous	Ação	16/06
Fur Fighters	Luta	21/06
Arcade Flashback	Variado	28/06
Silver	Ação	28/06
Wacky Racers	Corrida	28/06
Ecco The Dolphin	Ação	Julho
Evolution 2	RPG	Julho
Metropolis	Ação	Julho
SeaMan	Simulador	Julho
Virtua Tennis	Esporte	Julho
Monster Breeder	Ação	Julho
Armada 2	Ação	Agosto
D 2	Ação	Agosto
Deep Fighter	Ação	Agosto
Sydney 2000	Esporte	Agosto
Vanishing Point	Ação	Agosto
Dark Angel	Ação	Setembro
Dragon Rider	Ação	Setembro
FI Championship 99	Esporte	Setembro
Heroes of Might & Magic III	RPG	Setembro
Peace Makers	Ação	Setembro
Stupid Invaders	Ação	Setembro
Grand Prix 4	Corrida	Outubro
Gunspike	Ação	Sem data prevista
Phantasy Star On-Line	RPG	Sem data prevista
SNK Vs Capcom	Luta	Sem data prevista
Street Fighter 3rd Strike	Luta	Sem data prevista

Sega of America tem novo presidente

Peter Moore é o novo presidente da Sega of America. Antes de tornar-se um dos mandachuvas mais importantes do braço americano da empresa, o executivo atuou como vice-presidente senior de marketing e foi um dos responsáveis pelo lançamento do Dreamcast. Agora, Moore tem o desafio de colocar a Sega na era dos jogos online. Toshiro Kezuka, o presidente anterior, voltou ao Japão e continua na empresa.

Test Drive off Road 3 está cancelado

A Infogrames anunciou que abortou o projeto de Test Drive off Road 3. A empresa informou que, para alcançar uma qualidade aceitável nessa versão para DC, seria preciso muito tempo. E isso atrasaria o lançamento de um outro jogo, original. Entre um game adaptado e um inédito, a desenvolvedora optou pelo inédito.

Castlevania Resurgence

Após anunciar o cancelamento do jogo Castlevania Resurrection, a Konami resolveu atender aos pedidos e voltou atrás. Para alegria dos usuários do console da Sega, o game foi confirmado.

Quem quiser mais detalhes, o preview do jogo está no site www.konami.com.





DREAMCAST
PRÉ-ESTRÉIA

Ecco the Dolphin: Defender of the Future



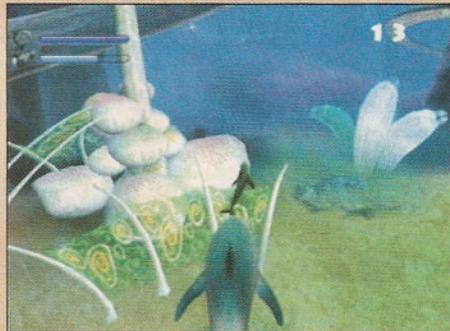
APALOOSA INTERACTIVE

ação

Sem data prevista de lançamento



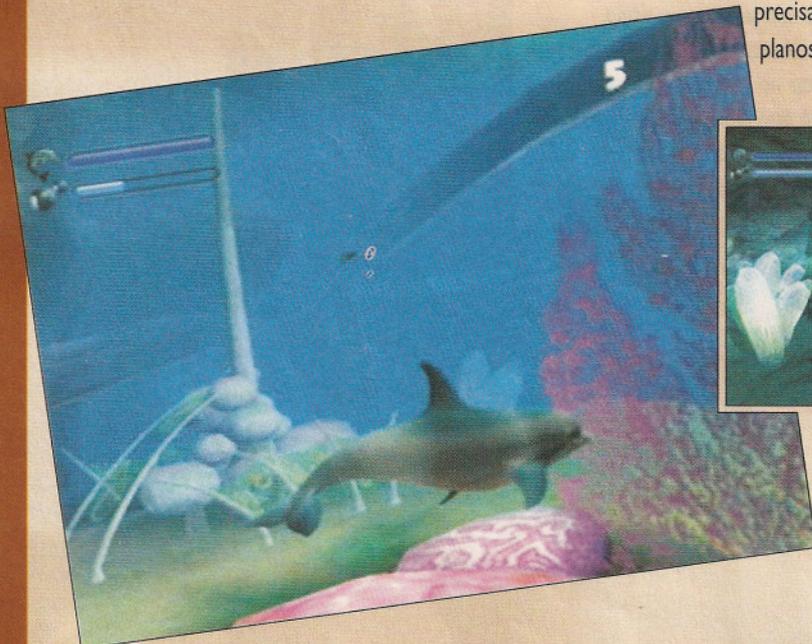
Ecco the Dolphin foi uma sensação em 1992, quando foi lançado. Quase dez anos depois, Sega e Apaloosa Interactive se esforçam para fazer de **Ecco the Dolphin: Defender of the Future** uma seqüência de arrepiar. Os caras não estão pra brincadeira e contaram até com a ajuda de David Brin, autor de ficção científica expert em golfinhos. O jogo narra a história da união entre a espécie humana e a dos golfinhos. Juntas elas conseguiram criar um mundo harmônico e livre das garras dos tiranos. Infelizmente, os malvados não desapareceram e tentam uma última cartada. Para desfazer a integração entre os humanos e os



acrobáticos peixes, os caras enviam um navio a uma viagem através do tempo. A intenção dos crápulas é impedir a união entre as duas raças. Ecco, o golfinho, é a única esperança para o planeta. Ele faz a mesma viagem que o navio e precisa atraparhar os planos dos tiranos. Mas



não pense que o simpático golfinho vai ter moleza. Durante a aventura, ele vê inúmeras possibilidades de futuro e enfrenta vários obstáculos como tubarões e criaturas venenosas. A galera da Apaloosa está empolgada com o desenvolvimento do jogo e com as vantagens do Dreamcast – o primeiro Ecco foi feito para Mega Drive. Além disso, os caras investiram alto em gráficos realistas. Não faltam também ambientes diversificados. Em um deles, o Paradise Island, você se movimenta perto de recifes de corais e cavernas submarinas. A criação desses cenários exigiu muito dos desenvolvedores. Até pesquisas na revista National Geographic foram feitas. É a onda ecológica chegando ao DC.



Croc



ARGONAUT

ação

Disponível no 2º semestre

A espera está chegando ao fim. Depois de ser lançado em duas versões para o PlayStation, o simpático **Croc** finalmente está pintando no Dreamcast. Em busca de seus pais desaparecidos,

ele circula por cenários 3D muito coloridos. O jogo traz mais de 40 fases espalhadas por quatro vilas Gobbo diferentes. O

Barão Dante

também apronta das suas. Após ser reanimado por Dantinis, ele continua causando problemas para Croc.

Aparentemente, a história não é



muito diferente das versões desenvolvidas para PlayStation. Croc continua pulando plataformas, atravessando pontes, saltando de trampolins etc. Entre as possíveis novidades desse novo game, deve estar uma corrida de kart. Mas ainda não há nada confirmado. O pessoal da

Argonaut ainda está desenvolvendo o jogo e mantém um clima de suspense sobre o que vai ou não acontecer. Uma coisa, porém, é certa: não vai faltar diversão em **Croc**.

Jet Set Radio



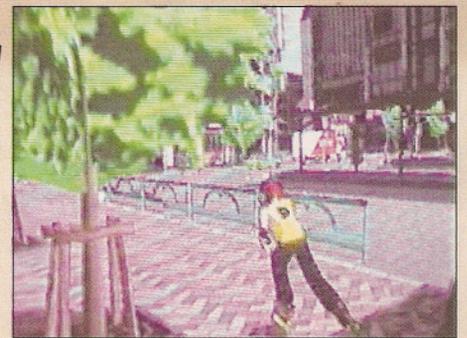
SEGA

ação

Sem data prevista de lançamento



Diversão, belos efeitos e ambientes 2D e 3D misturados. Não foi à toa que **Jet Set Radio** se tornou uma das sensações da Tokyo Game Show. Cheio de atividades que vão ficando cada vez mais difíceis conforme o jogador consegue bons desempenhos, é praticamente certo que o novo game da Sega seja um dos big hits do Dreamcast. Você começa o jogo sobre patins inline. Com eles, desce uma rua e pula o guardrail. Depois, faz grafites em paredes e carros estacionados (por favor, não vá fazer isso na vida real). A presença



da polícia dá ao jogo a indispensável adrenalina. Você tem três opções de patinadores – há até uma gatinha entre eles. Mesmo sendo um jogo de alta velocidade, **Jet Set Radio** conta com controles de fácil manuseio. O ambiente é extremamente urbano no game. E, se quiser se dar bem, procure aproveitar ao máximo a série de exercícios que rola no início.





DREAMCAST

Personagens inéditos e tretas três contra três

Marvel vs Capcom 2

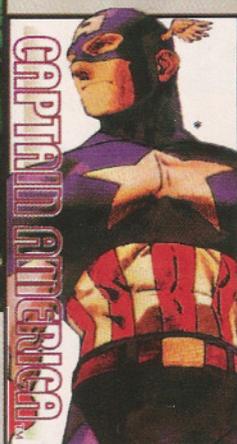
10

Capcom	Controle - apenas 4 botões	10
Luta	Diversão - são 56 lutadores	10
2 jogadores	Gráfico - golpes impecáveis	10
VMU	Som - pop/rock cantado	10



Por Chris Combo

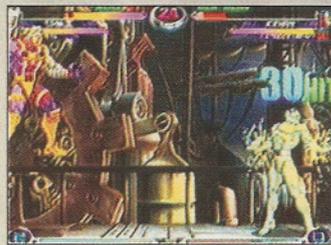
Sobrou pra mim. O Baby brigou tanto esse mês que precisei socorrê-lo. Mas já vou avisando: só fiz isso porque **Marvel versus Capcom 2** é nota dez. Aliás, não sei não. Tem gente dizendo que o novo game da Sega é melhor do que **Tekken** para PlayStation 2. Já deu pra sentir, né? O jogo é realmente bala. Para começar, os confrontos seguem o padrão de **King of Fighters**. É isso aí! As tretas rolam na base do três contra três. Quer mais? Essa segunda versão traz, nada mais, nada menos, do que 56 personagens. É lutador que não acaba mais. Detalhe: muitos deles são inéditos. A maioria veio de outros jogos da Capcom ou histórias em quadrinhos da Marvel. Entre os novos bonecos estão Cable, herói dos X-Men,



DICA: com Jill dê CR, SR, ↓ SF, ↑ CR, SR, CR, SR, ↓↘→ SR e ↓↘→ SS para um combo de 16 hits



DICA: com Guile faça um combo de 9 hits com CR, SR, CR, ↓ SF, ↑ SR, CR, SR, CR e ↓↑ CF



DICA: o Iceman dá um combo de 30 hits com SR, CR, SR, SF e ↓↘→ SS

DICA: para conseguir um combo de 32 hits com Cable use ↓ CR, SR, SF, ↓↘→ SF e ↓↘→ SS



DICA: para um combo de 16 hits com Ryu faça SR, ↓ SF, SR, CR, SR, CR, ↓↘→ SS



DICA: combo de 10 hits do Ruby Heart tem SR, CR, SR, ↓ SF, ↑ SR, CR, SR, CR e ↓↘→ SS

LEGENDA

- SR - soco fraco
- SF - soco forte
- CR - chute fraco
- CF - chute forte
- SS - SF + SR
- CC - CF + CR

DICA: com Hayato use CR, SR, ↓ SF, ↑ SR, CR, SR, CR, →↘→ SR e ←↙↘ CC e faça um combo de 10 hits



DICA: o combo de 9 hits do Capitão América pede SR, CR, SR, ↑ SR, CR, SR, CR, ↓↘→ SR e SF

Ruby Heart e Sonson. Outros lutadores como Ringo, Hayato e Iceman foram desenterrados. Mais uma novidade do game, privilégio apenas dos japoneses, é a conexão com máquinas de arcade. Os japas podem criar personagens com o console da Sega e transportá-los para o fliperama salvando-os no VMU. Tomara que essa novidade pinte logo por aqui. A história do game não é das mais criativa. Você tem de impedir o tirano alienígena Rysys de destruir a Terra. O sistema de counter é parecido com o de **Street Fighter 3 Zero**. Os golpes, na verdade, são um capítulo à parte. É possível, por exemplo, fazer combos duplos ou tripos no ar e juntar três golpes especiais em um único combo. Os controles estão bem melhores e mais fáceis. São quatro em vez de seis botões. Os cenários e as animações também vão bem. A trilha sonora mistura rock e pop. Baby, me amarrei.



DICA: Morrigan faz um combo de 33 hits com SR, CR, ↘ SF, ↑ SR, CR, SR, CR e ↓ ↘ ↘ CC



DICA: SR, CR, CF, ↓ ↘ ↘ SS, um combo de 15 hits de ciclops



DICA: com D. Doom consiga um combo destruidor com SR, CR, ↓ SF e ↓ ↘ ↘ CC



DICA: o combo de 15 hits do Psilocke pede SR, CR, ↓ SF, ↑ CR, SR, CR, SR, ↓ ↘ ↘ CR e ↓ ↘ ↘ CC



DICA: SR, CR, CR, ↓ ↘ ↘ CC, para um combo de 21 hits de Rhingos



DICA: o combo do Sakura de 15 hits tem SR, CR, SR, ← ↘ ↘ SR e ← ↘ ↘ SS



DICA: o combo do Marron de 19 hits tem SR, CR, SF, ↓ SF e ↓ ↘ ↘ SS



DICA: com Venon faça SR, CR, SR, SF e ↓ ↘ ↘ CC para um combo de 20 hits



DICA: pressione SR, CR, SR, ↓ ↘ ↘ SR e ↓ ↘ ↘ SS para um combo de 40 hits do Tron



DICA: com Bulleta aplique SR, CR, CR, ↑ SR, CR, SR, CR e SF para um combo de 8 hits



DICA: o Hulk consegue um eficiente combo de 8 hits com CR, SR, CR, SF e ↓ ↘ ↘ SS



DICA: para fazer um triplo aperte ↓ ↘ ↘ CF+SF



DREAMCAST

Gráfico é melhor do que o do PSX e Lara está divina

Tomb Raider: The Last Revelation

9.3

Eidos	Controle - não mudou nada	8
Aventura	Diversão - fases variadas	9
1 jogador	Gráfico - superam o do PSX	9
VMU	Som - à Indiana Jones	7



Por Lord Mathias

A gata mais cultuada do mundo dos videogames finalmente apareceu no Dreamcast. E a estréia de Lara Croft no console da Sega acontece em grande estilo. Afinal, **Tomb Raider: The Last Revelation** é o melhor jogo da série. A história é a mesma da versão para PlayStation. Ainda adolescente, Lara viaja ao Egito acompanhada por seu professor. Durante o passeio, o cara simplesmente desaparece. Anos depois, a Lara aventureira que todos conhecem volta à misteriosa terra dos faraós e tenta descobrir o paradeiro de seu mestre. Os gráficos do Dreamcast estão bem melhores do que os do PlayStation. Mesmo assim,



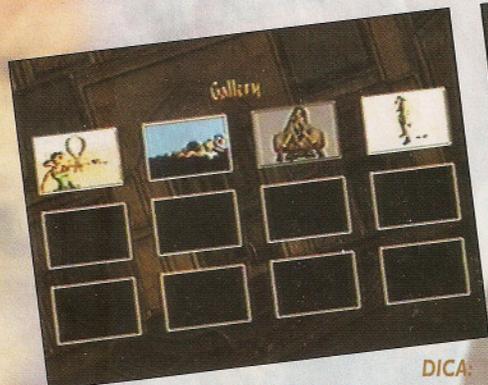
DICA: use as cordas espalhadas pelas fases para alcançar locais distantes: pule em direção a elas, segure com o botão A e use R para tomar impulso antes de pular novamente



DICA: para conseguir usar o Jipe, mate primeiro os soldados e pegue a chave que um deles deixa no chão

TOMB RAIDER THE LAST REVELATION

poderiam estar melhores. O jogo é bem longo, mas não irá desanimar quem gosta de desafios inteligentes. Alguns itens do jogo estão em áreas escondidas. Portanto, fique ligado! Aliás, prestar atenção nos itens é regra nesta versão do game para DC. Em certos momentos, você usa itens específicos para áreas determinadas. A visão em terceira-pessoa continua sendo marca registrada de TR.



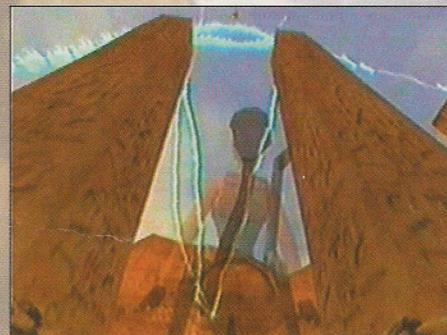
DICA: na alternativa Options do menu principal existe a Gallery. Nela pode-se visualizar diversas ilustrações de Lara, que aparecem conforme você progride no jogo



DICA: use sempre a visão de primeira pessoa (botão L + direcional analógico) para poder ver áreas mais altas que o nível onde Lara estiver



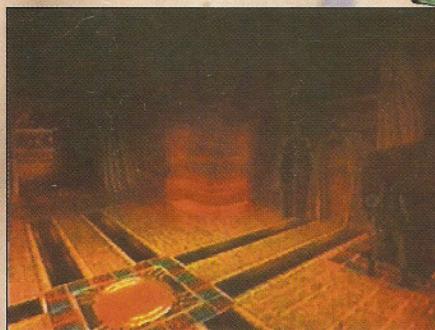
DICA: para passar pelas lâminas mostradas na foto, em vez de subir nas plataformas, siga pendurando-se nos cantos



DICA: use o Sun Talisman nessas pilares para prosseguir na história do jogo



DICA: quando estiver embaixo d'água, fique de olho na barra de oxigênio (azul). Se ela terminar, a energia de Lara começa a diminuir rapidamente



DICA: nessa sala, perto da tumba, empurre a estátua até a parte marcada no chão



OS PIRATAS INVADIRAM O SEU DREAMCAST. E SÓ RAYMAN PODERÁ SALVÁ-LO!



RAYMAN 2



3x R\$ 43,33

CRAZY TAXI



3x R\$ 39,99

VIRTUA STRIKER 2.0



3x R\$ 43,33

KING OF FIGHTERS 99



3x R\$ 39,99

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE



3x R\$ 39,99

SONIC ADVENTURE



3x R\$ 46,66

AIRFORCE DELTA



3x R\$ 39,99

NBA 2K



3x R\$ 39,99

SPEED DEVILS



3x R\$ 39,99

THE HOUSE OF THE DEAD 2



3x R\$ 39,99

BLUE STINGER



3x R\$ 43,33

MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 46,66

READY 2 RUMBLE



3x R\$ 46,66



CONSOLE DREAMCAST
INCLUI CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE GRÁTIS*

- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

**POR + R\$ 100
VOCÊ LEVA
SONIC ADVENTURE,
OU BLUE STINGER,
OU MONACO G. PRIX**

NOVO 2-1-1-0

3x R\$ 233,00
OU EM 10x R\$ 73,44

VMU



3x R\$ 33,33

ARCADE STICK



3x R\$ 99,99

CONTROLLER



3x R\$ 39,99

RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

(0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO
TS06A

Preços válidos até 30/06/2000 ou enquanto durarem as estoques. * Jogos comprados com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Frete não incluso. Frete grátis somente para o console. Taxa de juros para pagamentos em 10x: 3,5% ao mês.



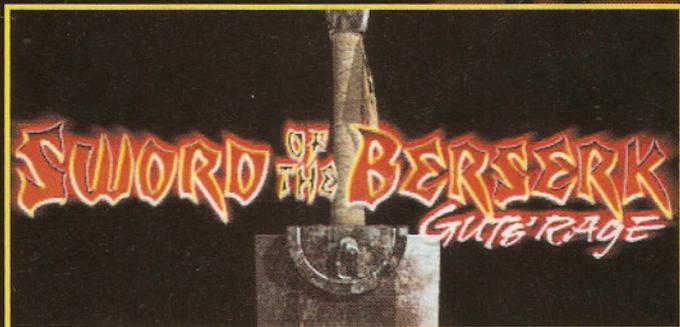
DREAMCAST

Espadas e bichos à RE num game sanguinário

Sword of the Berserk: Gut's Rage

9.3

Eidos	Controle - boa mobilidade	8
Ação	Diversão - carnificina pura	10
1 jogador	Gráfico - rico em detalhes	10
VMU	Som - suspense e terror	9



DICA: esse é o pior inimigo do jogo, mais difícil que o do final. Para derrotá-lo, desvie sempre dos ataques e pegue-o pelas costas rapidamente



DICA: adversários muito poderosos aguardam Guts. Tenha sempre uma poção de energia à mão



Por Lord Mathias

Gut é o personagem principal de *Sword of Berserk: Gut's Rage*. O cara usa uma espada gigante e é esquentadinho e bom de briga. De quebra, o jogo, desenvolvido pela Yuke's e distribuído pela Eidos, é inspirado num famoso e violento mangá japonês. Portanto, prepare-se: é sangue do início ao fim. A história começa, claro, com muita pancadaria. Gut livra uma caravana de nômades do ataque de bandidos e acaba entrando no mundo das mandragorians, criaturas estranhíssimas, ao melhor estilo

Resident Evil. A trama rola em plena Idade Média e estende-se por fases longas, mas bonitas. A carnificina realmente impressiona. Tanto que há riscos de o game sofrer boicotes. Já andam dizendo que está sumindo das prateleiras americanas. Mas, apesar da violência, *Sword of Berserk* tem um roteiro muito bem

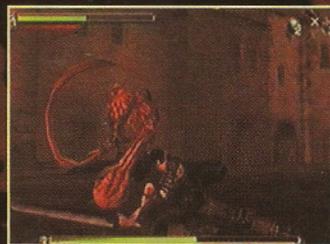


DICA: para executar um golpe fulminante pule em direção ao oponente e golpeie-o duas vezes, uma na subida e outra na descida

costurado. Uma das poucas deficiências do game é a visão em terceira pessoa. Em algumas situações, o ângulo da câmera é ruim. *Dynamite Cop* e *Soul Fighters* são parecidos com *Berserk*, mas não o superam em qualidade. Ah! Fique atento aos itens escondidos. E garanta o seu antes que role a proibição.



DICA: a Besta também é muito útil. Guarde a espada com L e use A para atirar



DICA: ao enfrentar o primeiro chefe do jogo, fuja com rasteiras e ataque com pulo

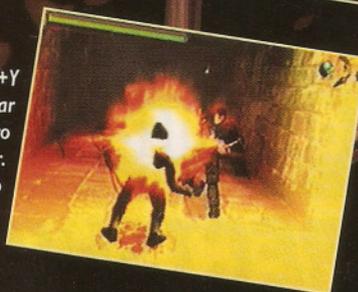


DICA: conforme Guts atinge os inimigos ou leva golpes, a barra de "fúria" (a vermelha) é preenchida. Quando a tela ficar vermelha, ele fica mais rápido e bem mais forte

DICA: acabe o jogo no modo Easy para abrir um minigame secreto com o personagem Puck

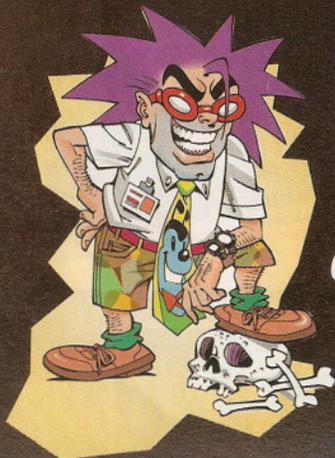


DICA: use R+Y para disparar um tiro destruidor. Mas não desperdice tudo



A REDE DOS GAMES: www.sgp.com.br

- *Faça seu cadastro para receber antecipadamente a pauta das edições*
- *Troque uma idéia com quem se liga em games no Fórum do seu console*



Bônus do Chefe: ganhe um wallpaper com a ilustração das últimas capas da SGP!

SUPER GAMEPOWER

A MELHOR REVISTA DE GAMES DO BRASIL



NINTENDO NEWS

Nova marca comercial

Recentemente a Nintendo registrou uma nova marca comercial, a Star Cube. Mas do que se trata? Mistério! Até agora, não se sabe o motivo desse nome e muito menos para que produto ele vai ser usado. As especulações possíveis são: o controle do Dolphin, o próprio console Dolphin, o GameBoy Advance ou ainda um sistema de comunicação entre consoles. Ainda assim, de oficial mesmo não se tem nada, apenas o nome.

Dolphin: ninguém sabe, ninguém viu

Os produtos nem foram lançados e a briga já começou. A MSNBC, que nasceu de uma fusão entre a ABC e a Microsoft, divulgou um série de entrevistas com altos executivos ligados a importantes software houses. O site ouviu a Gozo Kitao, principal gerente da Konami, Shinji Mikami, criador e responsável pela série Resident Evil, Yoichi Haraguchi, diretor da Namco e Keiji Inafume, criador de Megaman e Onimusha. Foram feitas duas perguntas aos ilustres entrevistados: se alguém já tinha visto o Dolphin ou o kit de programação do novo console da Nintendo. Todos deram a mesma resposta: "Não, eu não os vi". Segundo a MSNBC, a Nintendo tem boicotado informações ao público. O veículo não poupou críticas também aos executivos da Nintendo, alegando que eles têm se esquivado de perguntas sobre o Dolphin e o GameBoy Advance com ironia. E isso é só o começo da guerra. Afinal, Bill Gates não é o tipo de executivo que bate fraco nos concorrentes. O site da MSNBC é o www.msnbc.com.

Empresa anuncia nova parceria e vai investir alto em jogos de primeira linha

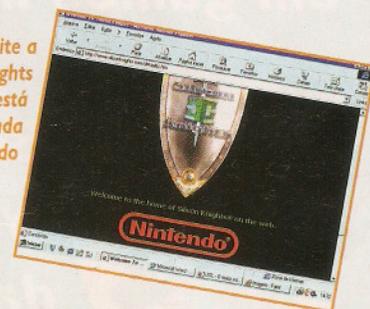
A Nintendo acaba de anunciar uma nova parceria. Numa iniciativa semelhante a feita com a Rare, a empresa promete não economizar para que os novos games para seu console tenham cada vez mais qualidade. A software house que fechou o acordo com a Nintendo é a Silicon Knights. Para quem não se lembra, a desenvolvedora criou os jogos Legacy of Kain e Eternal Darkness, que ainda não chegou. A idéia da gigante japonesa é preparar o terreno para os dois consoles que estão por vir, o Dolphin e o GameBoy Advance. Na prática, a Nintendo pretende fazer do investimento uma estratégia de mercado. Ou seja, jogando duro na qualidade dos games, a empresa quer produzir cada vez mais clássicos. A preocupação com o padrão dos jogos, na verdade, não é de hoje. Vem desde a época do SNes. O presidente da Nintendo dos EUA, Minoru Arakawa, diz que, com investimento na Silicon Knights, a parceria irá contribuir e muito para o cumprimento das metas da corporação. Denis Dyack, o presidente da Silicon Knights, preferiu apenas prometer jogos com qualidade. Para os gamemaniacos uma boa notícia. É esperar para ver.



SILICON KNIGHTS: GAMES HI END

A nova parceira da Nintendo nasceu em 1992. O primeiro jogo desenvolvido pela Silicon Knights foi Cyber Empires, publicado inicialmente na Europa e nos Estados Unidos. Depois de uma boa vendagem, surgiram mais três jogos: Dark Legions, Fantasy Empires e Blood Omem: Legacy of Kain. Esse último apareceu em diversos consoles. O time da software house conta com cerca de 40 programadores, todos com formação universitária nos EUA e no Canadá. As sedes da companhia ficam em Ontário, no Canadá, e em Nova Iorque. A Silicon Knights é uma empresa curiosa. Os executivos gostam de dizer que tratam a equipe como verdadeiros cavaleiros medievais do futuro. Eles dizem que, até para tratar de assuntos de contratação, o clima se parece com uma reunião da Távola Redonda. Não é à toa que a empresa ganhou fama pela capricho. Os programadores dizem que produzir jogos não é apenas montar programas e sim procurar criar verdadeiras obras de arte. Para eles, o som, os gráficos e a jogabilidade contam muito.

No site a Silicon Knights já está incorporada à Nintendo



64 DD não vem para o ocidente

Uma ducha de água fria nos adeptos do N64. O presidente da Nintendo, Minoru Arakawa, disse que a empresa não tem planos de lançar o 64DD no ocidente. Por hora, o acessório está disponível apenas no Japão. De qualquer forma, as coisas não estão boas na terra do sol nascente: o 64DD tem poucos títulos, a previsão de jogos é pobre e o preço de US\$ 395, um tanto salgado.



ETERNAL DARKNESS: O PRIMEIRO FRUTO DO INVESTIMENTO

Eternal Darkness será o primeiro fruto dessa nova parceria. O jogo está sendo desenvolvido para o Nintendo 64 e já tem data prevista para lançamento: dia 31 de outubro.

Mas, para matar um pouco a curiosidade dos mais ansiosos, alguns detalhes e informações foram divulgados na Tokyo Game Show e na E3, Expo Electronic Entertainment (leia reportagem no Circuito Aberto). O game lembra um pouco Resident Evil, faz um estilo horror. A história não é das mais originais, segue o velho tema do bem contra o mal. Só que, dessa vez, o mal vai ressuscitar do passado e monstros mitológicos serão revividos. Por isso, no futuro, as pessoas precisarão resgatar equipamentos e magias anciãs para poder combater as criaturas. Alguns, ainda em meio ao caos que o planeta vai estar mergulhado, tentarão resgatar suas casas. A Silicon Knights pretende também mexer um pouco com a parte psicológica da trama. A intenção é não permitir que o jogador desgrude os olhos do televisor. Os programadores prometem prender ao máximo a atenção de quem está jogando com suspense e muito terror. Em princípio, está definida a escolha de 13 personagens pelos jogadores. A visão será em terceira pessoa. A câmera vai poder ser ajustada

manualmente. Isso permite que o jogador tenha maior e melhor perspectiva dos inimigos e dos objetos. A Silicon



Cérego ou Centurião Romano, você escolhe



Knights também pretende facilitar mais ainda o campo de visão. Eles garantem que nenhum objeto ou foco de luz irá atrapalhar o jogador

durante os combates, principalmente na hora de acertar o inimigo. Isso geralmente acontece na maioria dos jogos em 3D de terceira pessoa. A interação com o ambiente promete ser um dos maiores destaques do novo jogo. A variedade de magias, certamente, surpreenderá muita gente. Serão, acreditem, 120 magias. Sem exageros. Haja monstros para você poder usar todas elas! Como não poderia deixar de ser, o jogo irá confundir a cabeça de muitos jogadores. Será uma verdadeira loucura. Por isso, a Silicon criou uma barra de sanidade mental, que vai variar de acordo com as mortes e com os acontecimentos bizarros. Bem, mas com tantos efeitos e floreios, o jogo irá ocupar um bom espaço de memória. Provavelmente o cartucho utilizado será um de 512 megabits de memória ou, quem sabe, um ainda maior. Não duvide se

Eternal Darkness for lançado com um cartucho com praticamente a mesma área utilizado por Resident Evil 2. É isso aí. Para os grandes do setor, videogame não é brincadeira. Eles parecem estar levando a coisa cada vez mais a sério para você poder se divertir.

Promessa de muitas magias de ofuscar a vista

Agenda de lançamentos

Nintendo 64

Jogo	Gênero	Data
Blues Brothers 2000	Ação	Junho
Fighter's Destiny	Luta	Junho
Hercules	Ação	Junho
Kirby's Dreamland	Ação	Junho
Looney Tunes:		
Duck Dodgers	Ação	Junho
Looney Tunes: Space Race	Ação	Junho
Looney Tunes: Taz Express	Ação	Junho
PGA European Tour	Esporte	Junho
StarCraft 64	Estratégia	Junho
Stunt Racer	Corrida	Junho
Banjo-Tooie	Ação	25/07
Super Bowling	Esporte	Julho
Ogre Battle 64	RPG	Agosto
Polaris Snow-Cross	Esporte	Agosto
Turok 3	Ação	Agosto
X-Men: Mutant Academy	Luta	Agosto
FI Championship 99	Esporte	Setembro
Internation Track'n Field	Esporte	Setembro
Mia Hamm 64 Soccer	Esporte	Setembro
Caesar's Palace	Simulador	Outubro
Donald Duck	Ação	Outubro
Earthbound 64	RPG	2º semestre
Hype: The Time Quest	Ação	2º semestre
Die Hard 64	Ação	Sem previsão
Eternal Darkness	Ação	Sem previsão
Mini Racers	Corrida	Sem previsão
New Adventures of Batman	Ação	Sem previsão
Riga	Ação	Sem previsão
Shadowgate Rising	Ação	Sem previsão
Spiderman	Ação	Sem previsão
Super Smash Bros 2	Luta	Sem previsão
Tiny Tank	Ação	Sem previsão
Thrasher: Skate & Destroy	Esporte	Sem previsão
Top Gear: HyperBike	Esporte	Sem previsão
Super Mario RPG 2	RPG	2001

Agenda de lançamentos

Gameboy Color

Jogo	Gênero	Data
Pocket King	Ação	Julho
GB Zoids	Ação	Agosto
Pokémon Gold & Silver	RPG	16/10
Star Ocean: Blue Sphere	RPG	2º Semestre
The Black Onix DX	Ação	Sem previsão



Processador principal do Dolphin está pronto

A Nintendo of America anunciou que o processador principal do Dolphin está pronto. O componente foi desenvolvido por meio de uma parceria entre a IBM e a Nintendo, segundo nota oficial da empresa. Não se sabe se é pra valer ou apenas jogada de marketing, mas existe a promessa de que tanto o Dolphin como o Gameboy Advance vão aparecer na Nintendo Space World, que rola em agosto no Japão.

Novo acessório multiuso para o GameBoy Color

A empresa Pelican demonstrou na E3 o protótipo de um novo acessório para o GameBoy Color com inúmeras utilidades. Ele serve como Rumble Pack, Gameshark e permite salvar o jogo de qualquer ponto. Resta saber se o consumo não vai afetar a durabilidade das baterias.



NINTENDO
PRÉ-ESTRÉIA

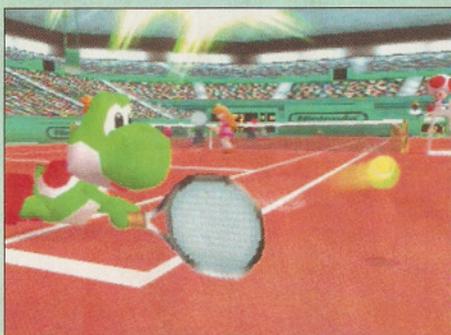
Mario Tennis 64



NINTENDO
Esporte

Disponível em julho

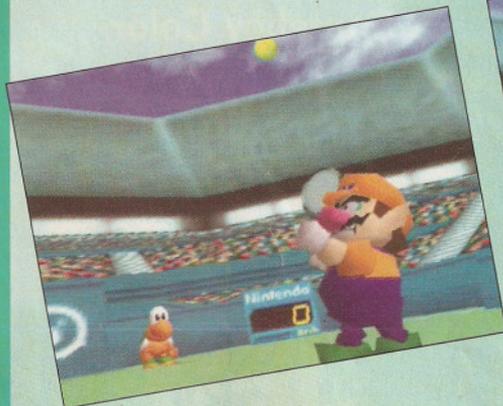
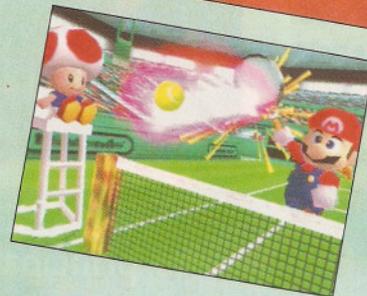
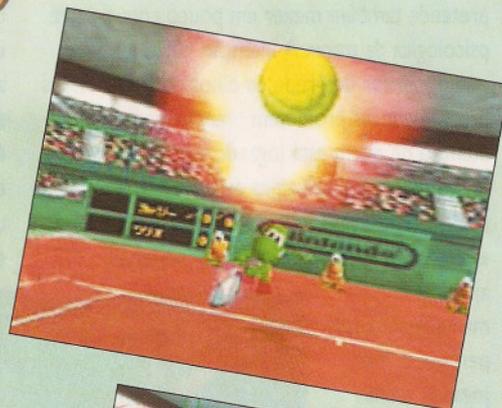
Mario e sua turma estão de volta em **Mario Tennis 64**. O carismático personagem, que era apenas o juiz do antigo game de tênis do Nintendinho 8 bits, resolveu descer da cadeira e partir para o jogo. A versão para o console 64 bits da Nintendo traz alguns diferenciais como jogadas especiais, modo para até quatro jogadores e tenistas personalizados vindos do **Mario Tennis** do Gameboy Color, importados através do Transfer Pack. As quadras têm pisos



diferentes. Por isso a jogabilidade muda caso a caso. Ou seja, jogos rápidos nas quadras de grama e jogos mais técnicos nas quadras de saibro. Os personagens tradicionais da série Mário se fazem presentes. A grande surpresa é a dupla Wario e Waluigi. Assim como Wario está para Mário, Waluigi está para Luigi. O Luigi alterado é um sujeito com ar de revolta e sarcasmo. Ele promete irritar muita gente durante as partidas. As texturas das quadras estão muito boas, dando uma ótima impressão a cada uma delas. Os



replays prometem ser outro show. Destaque para a famosa tartaruga câmera, que registra cada lance. O painel que mede a velocidade da bola também chama atenção. Com as jogadas especiais, ele registra velocidades surpreendentes, bem superiores às do jogo real.



F-1 World Grand Prix II



PARADIGM
Esporte

Sem data prevista de lançamento



Em **F-1 World Grand Prix II** você compete em cinco diferentes modos: Exibição, Grand Prix, Desafio,

Ensaio e Broadcast. Dos 22 pilotos que aparecem, 17 são reais, ou seja, disputam as corridas de F1. O game pode ser jogado por até duas pessoas, como já acontecia na primeira versão. Quem gosta de fazer alterações nos carros, vai



curtir a ferramenta de customização, que permite várias mudanças. Há ainda um modo de simulação baseado na temporada de F1 de 98. Enquanto o jogo não chega, vá se aquecendo em casa e não dê uma de Rubinho, hein!

Duck Dodgers

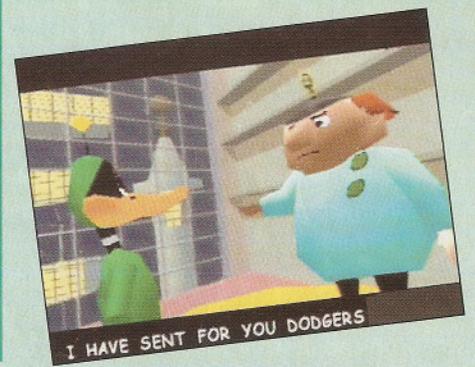
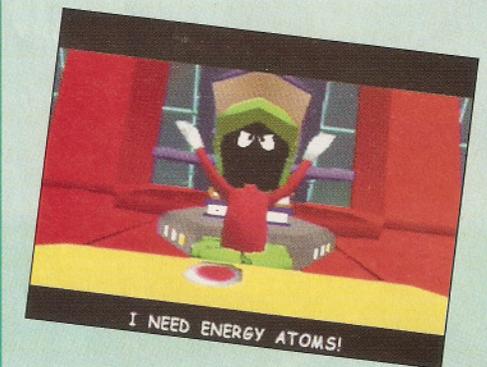


INFOGRAMES
Ação

Disponível em junho



Da TV para o videogame. **Duck Dodgers** traz para o universo dos games os personagens do desenho animado de mesmo nome, um dos mais populares dos EUA. Na adaptação para N64, você será Daffy Duck e deverá conter Marvin Marciano, que quer controlar a Terra. Ele está atrás de preciosos átomos que podem destruir o planeta. Então você já sabe o que fará, né? A jogabilidade é bem parecida com a de **Bugs Bunny: Lost in Time**. Muitos quebra-cabeças e minigames estão presentes. Humor também não falta. Os gráficos são simples, sem frescuras, mas você reconhecerá todos os personagens do desenho. E como não poderia deixar de ser, o jogo é bem colorido.



Jest



INFOGRAMES
Ação

Sem data prevista de lançamento



Vida de mágico definitivamente não é fácil. Os Jesters, por exemplo, foram mágicos poderosos, mas acabaram desaparecendo. Até que um dia você entra na Joker's Academy e descobre porque os mágicos sumiram do mapa. Reencontrá-los e devolver a magia ao planeta passa a ser a missão do jogador. Para complicar, haverá um sujeitinho chamado Tarot. Aliás, não



só ele. É uma galera. E para se defender, você contará com um – acredite se quiser – bastão de bexiga. Para capturar certos power-ups você passará por algumas transformações: em um momento será um cavaleiro de armadura, em outro, um feiticeiro. Tudo isso se espalhará por 32 fases e seis mundos diferentes. Ah! Você ainda não sabe o nome do jogo? Anote aí: **Jest**.

Medarot 3



IMAGINEER
RPG

Disponível em julho



Medarot é um RPG que mescla componentes de minigames e de batalhas ao estilo RPG com menus. As batalhas não contam com magias ou espada. Elas são feitas com robôs repletos de equipamentos de ataque e defesa, como mísseis, escudos, lasers e outros raios. As máquinas trazem outra importante característica: são transformers e podem virar veículos terrestres, aéreos ou marítimos. As batalhas têm características que vão variar de acordo com a arena em que ela forem realizadas.





NINTENDO 64

Joanna vai fazer você acreditar em perfeição

Perfect Dark

10

Nintendo

Ação

4 jogadores

Controle - muitas opções 10

Diversão - difícil não viciar 10

Gráfico - show de detalhes 10

Som - acione o home-theater! 10

PERFECT DARK



Por Lord Mathias

Não era invenção, alucinação ou coisa do gênero. O faladíssimo *Perfect Dark* realmente existia. Anunciado na E3 de 1998, o sucessor de *GoldenEye 007* – um dos jogos responsáveis pelo devastador sucesso do gênero ação – dá as caras depois de ser adiado muitas vezes. Se você é fã da Nintendo e esperou três anos por *The Legend of Zelda*, sabe que às vezes a paciência compensa. A softhouse inglesa Rare, que assina o jogo, caprichou. Talvez não seja o game idealizado no início do projeto, mas é um jogaço. Em *Perfect*

Dark, em vez de James Bond, você

controla a gatíssima agente secreta Joanna Dark. Não a heroína francesa, mas a investigadora número um do ano 2023. Depois de passar em primeiro lugar na escola de agentes, a “Perfect” Joanna precisa encarar a primeira missão de verdade da sua carreira, e não é

nenhuma moleza. Ela tem de descobrir o que está por trás das sinistras maquinacões da dataDyne, uma megacorporação que detém uma nova e fantástica tecnologia. A aventura começa com o resgate de um cientista dissidente da dataDyne, quando você tem a primeira surpresa do jogo. A partir daí, a carga de adrenalina só aumenta. A bela agente precisa viajar por nove locações mundo afora, acumulando um total de 17 fases, para achar a verdade por trás dessa história toda. Mas prepare-se: é preciso destruir todos os capangas da dataDyne que você

encontrar pelo caminho. Voa sangue pra todo lado. Antes do golpe de misericórdia, você ouve sussurros e gemidos das vítimas, tudo em Dolby Surround. Se você tiver um home-theater, ligue o Nintendo 64 nele e viaje nos efeitos sonoros. Os inimigos são inteligentíssimos: os guardas ouvem tiros, franco-atiradores acertam você antes de estar ao alcance da vista, soldados camuflados disparam contra Joanna sem ser vistos, e até caras com pernas parcialmente destruídas causam problemas. Portanto, não espere colher de chá. Quem termina o jogo na dificuldade média (Special Agent), pode enfrentar o último desafio: a dificuldade Perfect Agent, em que cada fase tem 5 missões – são 85 no jogo inteiro. Semelhanças com *GoldenEye 007* não são mera coincidência. Existem 35 armas ultra tecnológicas. Uma delas permite que você veja e atire através de objetos sólidos. No modo Multiplayer, você pode jogar com um amigo, contra ele ou contra outros três figuras. É tiro pra heroína nenhuma botar defeito. Só não deixe a gata ser o alvo!





Joanna "Perfect" Dark tá pronta pra acabar com o reinado de James Bond



DICA: para começar a fase dataDyne-Extraction da missão 1 você precisa de óculos de visão noturna. Mas cuidado: as luzes das casas provocam cegueira quando você está usando os óculos

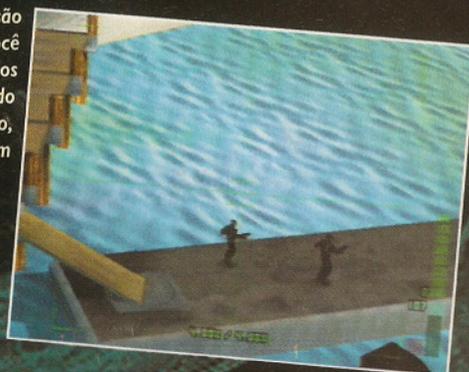


DICA: na missão 1, dentro da dataDyne, destrua as câmeras de segurança para que os guardas não fiquem em cima de você



O modo Multiplayer de Perfect Dark é o mais diversificado e divertido dos jogos de ação em primeira pessoa de console

DICA: no começo da missão 2, a primeira coisa que você deve fazer é descer os guardas que estão segurando o refém. Caso contrário, você não vai a lugar algum



DICA: dentro da dataDyne, durante a missão 1, a radioatividade dos isótopos não deixa você entrar sem sofrer danos. Use a camspy pra fotografá-los



Os Simulants são adversários que você pode programar para serem aliados ou inimigos no modo Multiplayer. Também dá pra programar os traços de personalidade deles



DICA: antes de entrar na dataDyne, na missão 1, use uma ECM mine para desligar o sistema de segurança interna

MISSÃO 3: CHICAGO BLUES



DICA: a primeira parte da missão 3, Chicago Stealth, é um tiroteio sinistro, uma das áreas mais mortíferas do nível de dificuldade Special Agent. Comece derrubando rapidamente o guarda e o civil para que eles não disparem o alarme...



DICA: então saia da passagem e atravesse imediatamente para o lado esquerdo da rua. Passe pela abertura no muro de madeira, desça pela vala de escoamento, vire à direita e lute contra o equipamento do Drop Point...



DICA: depois volte pela vala e vire à esquerda na intersecção. Abaixar-se (segure R e aperte C) na segunda alcova à esquerda. Você pode ver os guardas facilmente desse ponto. Abra a grade (aperte B) e re programe o táxi. Cuidado com o robô que atira.



NINTENDO 64

O clássico está de volta: melhor e mais radical

Excitebike 64

7.8

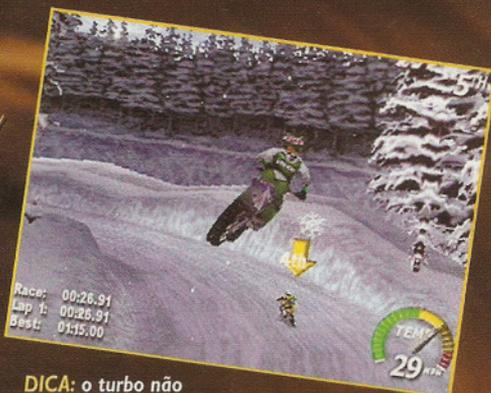
Nintendo	Controle - é preciso treino	8
Corrida	Diversão - pegadas de arrepiar	9
4 jogadores	Gráfico - limitado	7
	Som - dance/hip hop tímido	7

EXCITEBIKE 64



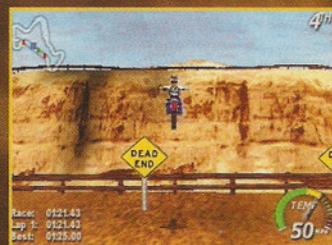
Da GamePro

A Nintendo remexeu lá no fundo do baú e lança uma nova versão do velho clássico do Nintendinho de 8-bits, *Excitebike*. Para alegria geral o jogo foi bastante modificado, ficando mais condizente com os games atuais. Também não é pra menos: o original foi lançado há mais ou menos 15 anos. São 20 corridas no total, indoor e outdoor. Você pode usar três classes de motos, uma mais poderosa do que a outra. O turbo durante as corridas é o grande barato do jogo: mas cuidado pra



DICA: o turbo não serve pra nada se os pneus da sua moto não estiverem encostando no chão

DICA: a chave para continuar acelerando depois de um pulo é aterrissar com os pneus da moto no mesmo ângulo do terreno



DICA: para pular por cima do abismo no Canyon Chasm, aperte duas vezes o botão de turbo no topo do morro e reze



DICA: fazer graça durante as corridas é arriscado, além do que, você não ganha nada com isso. Deixe as acrobacias pro Stunt Stadium

não fundir o motor da moto. À medida que você vence as provas, pistas bônus e até um joguinho de futebol aparecem. Outra curiosidade do jogo é que a versão original do Nintendinho está incluída no novo cartucho para aqueles que querem lembrar os velhos tempos. Detalhe: o programador de 15 anos atrás desenvolveu uma nova pista 3D



DICA: a melhor maneira de agitar a galera é usar turbo na primeira lombada e seguir empinado por alguns metros



DICA: não deixe que a roda da frente dos adversários entre em choque com a sua roda traseira: o motor esfria e você perde o controle da motocicleta

exatamente com o mesmo traçado e as mesmas características do trajeto da primeira versão. Apesar dos cabelos brancos, o cara mostrou que ainda sabe fazer um jogo bacana. Sem nenhuma ruga, *Excitebike* totalmente reformulado tem tudo para agradar moto e gameniacos de todas as idades.



DICA: mate dois coelhos com uma só cajadada. Faça as curvas fechadas por dentro e, no mesmo

movimento, bata no oponente com a roda de trás

COMPRE SEU NINTENDO PELA INTERNET, É FÁCIL, SEGURO E MUITO MAIS DIVERTIDO!

**A LINHA COMPLETA
DA NINTENDO, 24 HORAS/DIA,
7 DIAS POR SEMANA!**

Netcape: DIRECT SHOPPING www.dshop.com

Nintendo
by @gradiente
DIRECTSHOPPING

Super Promote

SELECIONE O CONSOLE

Game Boy

**A MAIOR SELEÇÃO DE
PRODUTOS, TODOS COM A
GARANTIA DA NINTENDO!**

VÁRIAS OPÇÕES DE PAGAMENTO.

Netcape: DIRECT SHOPPING www.dshop.com

NOVIDADES!

Descrição	Preço Unitário	Quantidade	Total
Toy Story 2	200,00	1	200,00
Total			200,00

Forma de Pagamento

Selecione a forma de pagamento

- Cartão de Crédito à vista
- Cheque à vista
- Boleto Bancário**
- Cartão em 3x iguais s/ juros
- Cartão em 6x iguais s/ juros 3,25%* (S6 N64)
- Cheque em 6x iguais c/ juros* (S6 N64)

**DADOS PROTEGIDOS POR
SISTEMAS DE SEGURANÇA.**

**GAMES SEPARADOS
EM CATEGORIAS!**

Netcape: DIRECT SHOPPING www.dshop.com

NOVIDADES!

PERFECT DARK

Você é daqueles que procuram inovação em um game recheado de intriga? Então está mais do que na hora de conhecer Joanna Dark. Perfect Dark dará aos jogadores uma aventura emocionante, cheia de quebra-cabeças e um modo multiplayer realmente matador. Grandes novidades para quem não quer a mais recente sequência de GoldenEye 007. Como você se sentiria se soubesse que foi observado e estudado durante toda a sua vida? [cont.]

PARTICULAR DE EXPANSÃO

PARA MÁXIMO APROVEITAMENTO!

**DESCRIPTIVOS COMPLETOS DE
TODOS OS GAMES E LISTA
DOS ACESSÓRIOS COMPATÍVEIS.**



**SE PREFERIR,
FAÇA SEU PEDIDO
PELO TELEFONE.**
NOSSAS ATENDENTES ESTÃO
AGUARDANDO A SUA LIGAÇÃO.

www.dshop.com/nintendo

(011) 7266-7777**

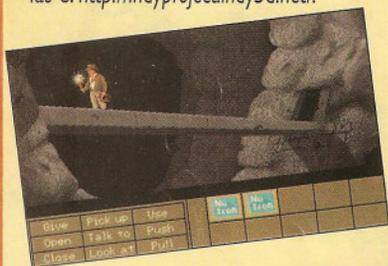
DIRECTSHOPPING



PC/ARCADE NEWS

Fate of Atlantis 2

Amantes do adventure game de Indiana Jones vão poder matar as saudades. É que um grupo de fãs, espalhados por todo o mundo, estão criando o **Fate of Atlantis 2**. A LucasArts, que fez a primeira versão do jogo mas acabou abandonando o título, não participa do desenvolvimento do game. A base do jogo é a mesma de **Fate of Atlantis**. Ou seja, os gráficos devem manter o mesmo padrão. Porém, como muitos acharam que Atlantis ficou meio pequena na primeira versão, os caras decidiram criar uma Atlantis maior. O argumento utilizado por eles é que a Atlantis da versão anterior era falsa. O jogo conta com diversos quebra-cabeças e preserva o estilo que consagrou a série. Para quem quiser saber mais sobre o trabalho, o site dos fãs é: <http://lindyproject.indy3d.net/>.



Conheça as melhores placas de som e de vídeo para turbinar o computador

As placas de vídeo assumem um papel cada vez mais importante na montagem de um bom computador. Na transição do 486 para os processadores Pentium, elas tinham no máximo 1 MB, memória mais do que suficiente para a época. Conforme os jogos foram ficando mais evoluídos e programas gráficos pesados como 3D Studio foram sendo lançados, as placas de vídeo também precisaram receber espaço extra para armazenamento de dados. Na passagem dos processadores Pentium para Pentium II e K6 para K6 II, um novo barramento foi incorporado pelas placas principais. O barramento AGP tinha no início o dobro da velocidade do barramento PCI (66 MHz contra 33 MHz do barramento PCI). Hoje, o slot AGP está na velocidade x4 (4x 66 MHz). Simultaneamente ao início do barramento AGP, os gráficos 3D poligonais começaram a ganhar destaque nos jogos de PC. Foi nesse período que Tomb Raider apareceu e serviu como alavanca para os games de computador. Com a nova tendência, três empresas ganharam notoriedade no desenvolvimento de placas especializadas para gráficos 3D. A Diamond criou a placa Viper; a 3DFX produziu as placas Voodoo e a Nvidia lançou a GeForce. Atualmente, Voodoo e GeForce continuam numa briga acirrada. Ambas querem a liderança do mercado. No segmento de placas de som, o domínio é da Creative Labs com a Sound Blaster. A Creative Labs foi pioneira nesse mercado e mantém a liderança atualizando seus produtos. A seguir, você confere o que há de melhor no mercado para você montar o PC ideal e se divertir com os novos games.

NVIDIA: GEFORCE E GEFORCE 2

A Nvidia tem o costume de não fabricar as placas de vídeo e sim, fornecer o processador para que outras empresas como a Creative e a Hercules o façam. Os processadores usados são os GeForce, que têm qualidade superior a das placas Voodoo 3 e 4. O processador (GPU) faz com que o uso da CPU seja minimizado, ou seja, o processamento gráfico vai quase todo para o processador da placa de vídeo, deixando a CPU livre para outras tarefas. Recentemente, com o anúncio da Voodoo 5, a Nvidia colocou no mercado o GeForce 2, bem mais potente que a versão anterior. Ele pode vir com 32, 64 ou 128 MB de memória. Apesar de os dois ainda apresentarem dados comparativos compatíveis, é uma disputa desleal. Qualquer especialista dirá que os produtos não são da mesma categoria, o da Nvidia é superior.

Imagens renderizadas por uma placa TNT (acima) e por uma GeForce



Tocador de MP3 pode ser usado em qualquer tape deck

O Rome MP3 Player é um walkman de MP3 diferente dos outros. Ele tem o formato de uma fita cassete e permite que as músicas gravadas no formato digital possam ser reproduzidas em qualquer tape deck como o do seu carro, por exemplo. Mais informações e especificações do produto: <http://www.romemp3.com>.

Panty Raider: o game da mulher objeto

Um novo jogo, que é quase uma paródia de Tomb Raider, está deixando muitos pais de cabelos em pé. É que Panty Raider, um game voltado para o público adulto com cenas relativamente pesadas para a molecada, será distribuído via Internet. Talvez seja tempestade em copo d'água, mas o fato é que o game, do tipo adventure, estimula a imagem da mulher objeto. O preview traz modelos com belas curvas e fala de missões como caçá-las e fotografá-las.



DFX: QUALIDADE E VARIEDADE



Voodoo 5:
3DFX e
OpenGL na
mesma placa

A 3DFX está lançando no mercado as placas Voodoo 5. Elas são divididas da seguinte forma:

5000 – Feita para ser usada em barramento PCI, possui 32 MB de memória e processador de 350 MHz.

5500 – Ela pode ser PCI ou AGP e possui 64 MB de memória e processador de 350 MHz.

6000 – Exclusiva para barramento AGP, possui 128 MB de memória.

Cada uma tem seu preço específico de acordo com a capacidade e quantidade de memória

DIAMOND: PREÇO E PERFORMANCE

As placas da Diamond possuem uma boa relação custo-benefício. Têm preço atraente e uma boa performance. São três modelos básicos:

Stealth III – Voltada para jogos, ela possui 32 MB de memória e também aceleração para DVD. Somente para barramento AGP.

Viper II – Também voltada para jogos, ela é



Stealth III:
boa para
quem quer
jogar sem
gastar muito

Fire GL:
para
profissionais



mais veloz do que a Stealth e tem 32 MB e velocidade de 350 MHz.

FireGL – A FireGL é uma placa de vídeo profissional. A velocidade é bem próxima a das placas com chipset GeForce. Mas, quem pretende usá-la para jogos, irá perder alguns efeitos de iluminação e textura.

SOUND BLASTER: “A” PLACA DE SOM

Certamente você já ouviu falar de nomes de produtos que são confundidos com o nome das marcas. O melhor exemplo é o daquela lâmina de barbear, sabe? Bem, esse é o caso do mercado de placas de som. Os produtos da Creative Labs viraram sinônimos de placas de som e de kits de programas para as placas. Atualmente, a vedete do setor é a Sound Blaster Live. Ela conta com recursos 3D (DTS Surround) e também com a melhoria dos sons para os arquivos Midis, que usam instrumentos sintetizados. Na prática, os instrumentos sintetizados ganharam mais ênfase e atingiram uma reprodução mais próxima a dos instrumentos reais. A Sound Blaster Live pode ser comprada separadamente, em kits multimídia ou em pacotes especiais para gamemaniacos, que trazem diversos jogos para os mais variados gostos.

Sound
Blaster Live:
pacote
especial de
games



Agenda de lançamentos PC

Jogo	Gênero	Data
Breakneck	Ação	Junho
Comanche 4	Simulador	Junho
Dark Reign 2	Ação	Junho
Deep Fighter	Ação	Junho
Deus Ex	Ação	Junho
Diablo II	RPG	Junho
Earthworm Jim 3D	Ação	Junho
Flash Point	Ação	Junho
Ground Control	Ação	Junho
Ice Wind Dale	Ação	Junho
Kiss: Psycho Circus	Ação	Junho
Legend of the Blademasters	Ação	Junho
Quake III Arena Mission Pack	Ação	Junho
Soulbringer	RPG	Junho
Star Trek: Conquest Online	Ação	Junho
Star Trek: Voyager	Ação	Junho
Suzuki 2000	Ação	Junho
Terminus	Ação	Junho
Vampire	Ação	Junho
Test Drive Cycles	Corrida	Junho
Test Drive Rally	Corrida	Junho
Vampire	Ação	Junho
Warlords Battle Cry	Estratégia	Junho
Werewolf: The Apocalypse	RPG	Junho
Wild Metal Country	Ação	Junho
Anachronox	Ação	Julho
B-17 Flying Fortress	Simulador	Julho
Deus Ex	Ação	Julho
Felony Pursuit	Ação	Julho
Sudden Strike	Ação	Julho
Arcatera	Ação	Agosto
Blair Witch Project	Ação	Agosto
Dragon Rider	Ação	Agosto
Gran Prix 3	Corrida	Agosto
Hitman: Codename 47	Ação	Agosto
Nascar Heat	Corrida	Agosto
Rune	RPG	Agosto
Silent Hunter 2	RPG	Agosto
Starship Troopers	Ação	Agosto
Star Trek: New Worlds	Ação	Agosto
Baldur's Gate 2	RPG	Setembro
Batman Racing	Corrida	Setembro
King Under Fire	RPG	Setembro
Oni	Ação	Setembro
Sacrifice	Ação	Setembro
Pod Racing	Corrida	Setembro
Age Of Sail 2	Estratégia	Outubro
Duke Forever	Ação	Outubro
Evil Dead	Ação	Outubro
Summoner	Ação	Outubro

Saiba como livrar-se do do vírus I Love You

O vírus que supostamente foi criado por um filipino e inundou a Internet pode ser facilmente removido do seu PC. Basta usar o Norton Anti Virus. Para quem quer livrar-se ou prevenir-se, a melhor solução é baixar uma versão demo do produto ou puxar o upgrade do programa. Site: www.symantec.com.br

Agenda de lançamentos Arcade

Jogo	Gênero	Data
SNK Vs Capcom	Luta	Agosto
Gunspike	Ação	Sem previsão





PC/ARCADE
PRÉ-ESTRÉIA

Escape From Monkey Island

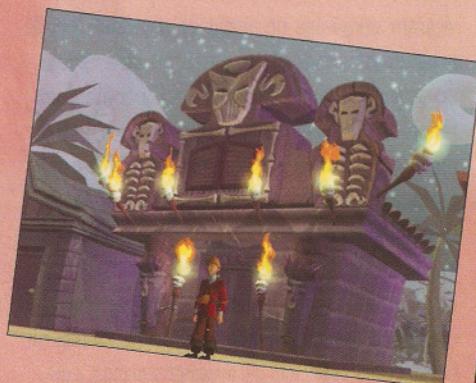
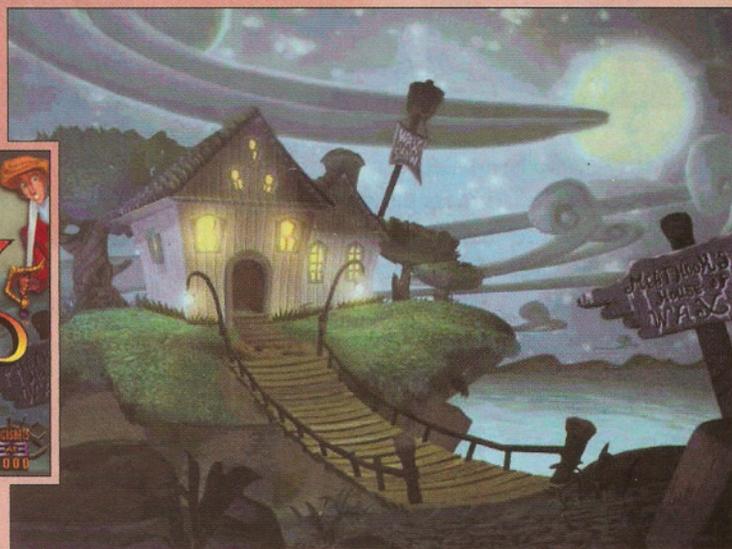
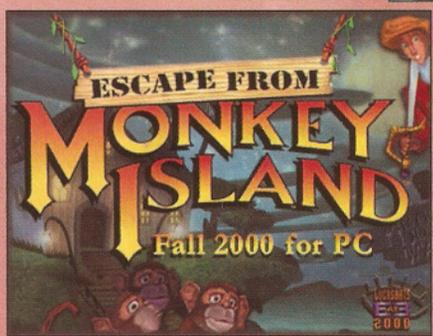


LUCASARTS
Adventure



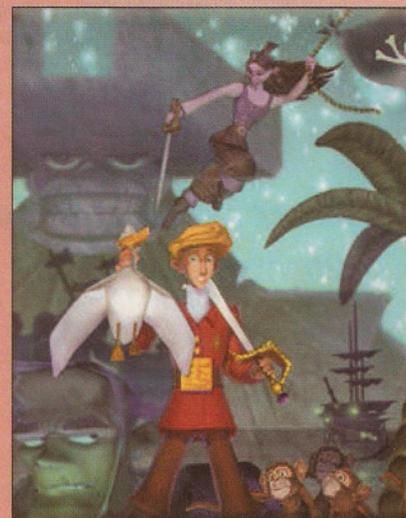
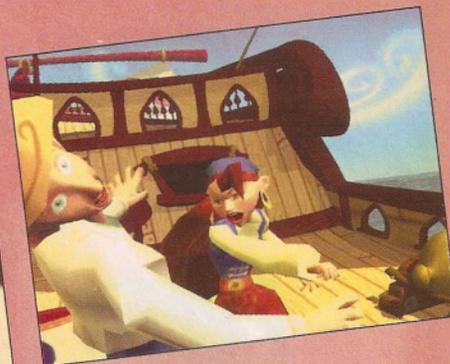
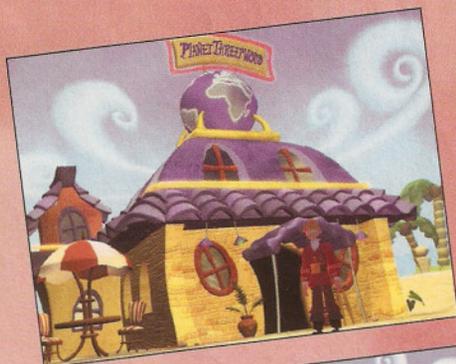
Sem data prevista de lançamento

Finalmente uma versão 3D de **Monkey Island**. Na quarta edição da série, Guybrush e sua nova noiva, a governadora Elaine Marley Threepwood, voltam à Melee Island e tomam um baita susto. Descubrem que Elaine foi declarada morta. Para piorar, a casa dela está prestes a ser demolida e o espertalhão Charles L. Charles quer o lugar da moça. Enquanto Elaine tenta ser reeleita, Guybrush entra num mundo de roubos, experimentos com equipamentos protéticos e vodus. Para se defender, ele conta apenas com a inteligência e sua surpreendente capacidade de ficar sem respirar por até dez minutos. Será que nosso herói conseguirá se dar bem e livrar a ilha dos terríveis piratas? Bem, esse é o seu desafio. O jogo ainda não está concluído, mas a LucasArts garante que está fazendo de tudo para conseguir a diversão e a



qualidade das versões anteriores. A missão não é impossível para os caras, mas a saída de Tim Schafer, um dos heróis que estavam por trás do sucesso do game, pode complicar as coisas.

Escape from the Monkey Island, assim como os outros jogos da série, se parece com **Grim Fandango**, outro big hit da Lucas Arts. Bem, é esperar e ficar de olho no que vem por aí.



Spawn



CAPCOM

Ação

Já disponível

Arcade



Após uma fracassada aparição no PlayStation, **Spawn** pinta agora no arcade. Bem, mas quem se assustou com a versão para o PSX, pode se acalmar. O novo jogo para arcade foi projetado pela Capcom – quem desenvolveu a versão para o PlayStation foi a Sony. O herói do título luta contra o exército do maléfico Malbolgia. Entre as novidades da nova versão para fliperama está a possibilidade de ligar até quatro máquinas simultaneamente. Assim, você pode jogar com a galera. Outro ponto alto é a variedade de armas, brancas e de fogo. Detalhe: o jogo dispõe de placa Naomi derivada do Dreamcast.

Gothic



OCTAGON

RPG

Sem data prevista de lançamento

PC

Em **Gothic** o objetivo é fugir de um misterioso mundo onde você está detido. Apesar de estar preso, você não praticou nenhum crime. O jogo é um RPG em terceira pessoa e, de acordo com os desenvolvedores, não é um épico como **Final Fantasy**. A ideia deles foi fazer um RPG cheio de ação. No começo da aventura, para que você não fique

perdido, existe um guia de sobrevivência. A luta de espadas é essencial em **Gothic**. São quatro estágios diferentes de combates com espada. No início, quando você ainda não está bem treinado, sua habilidade com ela não é das melhores. Mas, depois de um bom treinamento, você fica bala. Para resumir: Gothic é praticamente um meio termo entre games de RPG e o movimentado **Tomb Raider**.



Red Alert II



WEST WOOD STUDIOS

Estratégia

Disponível no 2º semestre

PC

Pobres americanos. Vivem salvando o mundo, mas sempre há quem queira acabar com a festa deles. Em **Red Alert II** os soviéticos atacam e, mais uma vez, os ianques precisam botar ordem na casa (deles!). Nesta versão as batalhas rolam em cidades americanas como



Washington, Nova Iorque, Texas e Ohio. A jogabilidade é uma mistura da primeira versão com **Tiberian Sun**, ou seja, de simplicidade com intensidade. Mísseis, boas armas e muitos efeitos especiais completam o roteiro.

Warcraft III



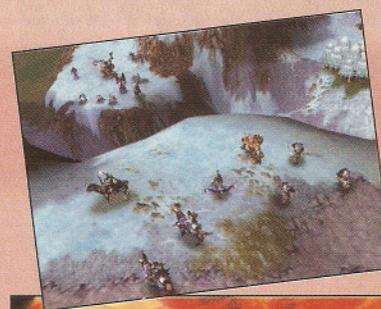
BLIZZARD

Estratégia

Disponível no 2º semestre

PC

Quando Mike O'Brien, líder do projeto Warcraft, deixou a Blizzard, rolou um clima de incerteza em relação ao futuro do jogo. Mas, está confirmado, **Warcraft III** vai sair. E mais estratégico do que nunca. Os heróis são importantíssimos no jogo. Você até pode construir estruturas e comandar unidades sem ter heróis, mas esqueça as vitórias. Sem heróis, você perde os combates. São seis no total. Cada um com características diferentes. Por exemplo, o sotaque dos heróis é diferente. Mais uma orientação: a habilidade dos caras funciona como uma espécie de bônus.





PC

Dessa vez Lara desvenda os mistérios da Escócia

Tomb Raider: The Lost Artifact 9.0

Eidos	Controle - saltos precisos	10
Ação	Diversão - meio repetitivo	8
1 jogador	Gráfico - visual bem limpo	10
	Som - clima de suspense	8

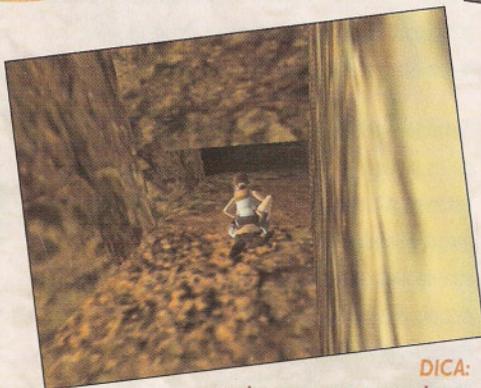
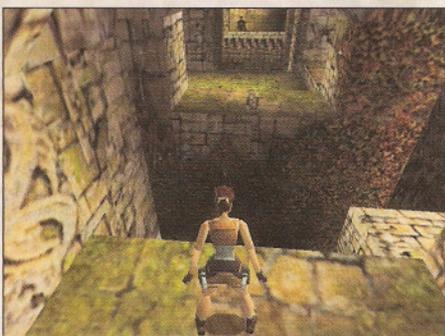
TOMB RAIDER

THE LOST ARTIFACT



Por Lord Mathias

Tomb Raider: The Lost Artifact completa a história de Tomb Raider 3. Na verdade, a nova versão está mais para conclusão da anterior. Minha linda e doce amiga Lara fica sabendo que há um misterioso artefato escondido na mansão do ex-terrível Dr. Willard – ex-terrível porque ele morreu. O tal artefato pode ser a Mão de Rathmore, quer dizer, a chave para solucionar o enigma que envolve o Antigo Meteoro. **Tomb**



DICA: em lugares escuros acenda um flare para achar passagens escondidas

ENDEREÇO
www.greenleaf.com.br

DICA: use a visão em primeira pessoa para melhor medir a distância e observar plataformas

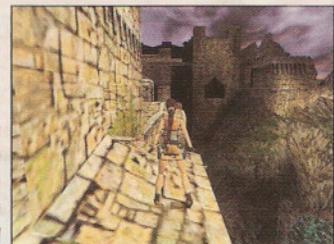
Raider é sempre Tomb Raider, mas nesse jogo os gráficos estão melhores. Os ambientes são limpos e claros. A visão não mudou, continua em terceira pessoa. Mas, em alguns momentos, você pode ajustá-la para ver detalhes em primeira pessoa. É um verdadeiro show. A jogabilidade continua boa, mantém a qualidade dos outros jogos da série. Dessa vez até o lendário monstro do Lago Ness faz parte do roteiro de **Tomb Raider**. Além disso, guerreiros selvagens, monstros horrorosos e seres mutantes tentarão atrapalhar Lara. Portanto, veja lá! Você não vai deixar que nossa musa sofra nenhum arranhão, vai?



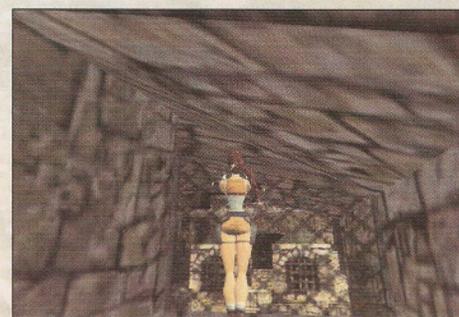
DICA: não tenha piedade dos inimigos, acerte-os pelas costas quando tiver oportunidade

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/96, Pentium 166 MMX, 16 MB RAM, CD ROM 4x e placa de vídeo 4 MB



DICA: nessa parte pule para a esquerda em diagonal



DICA: atire através das grades para atingir os adversários



DICA: diferente de Tomb Raider III, é possível salvar o jogo em qualquer parte. Aproveite e salve várias vezes

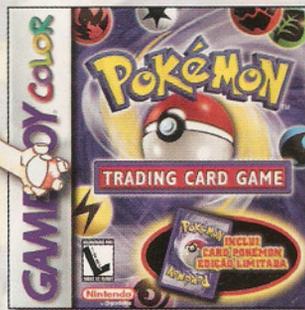


DICA: para acertar pássaros, tome distância e faça uma boa mira



DICA: no começo, escale a parede com auxílio da trepadeira

SÓ UM VERDADEIRO MESTRE POKÉMON DOMINA A ARTE DO TRADING CARD.



3x R\$ 33,00

- Versão em video game de Pokémon Trading Card!
- Jogo simultâneo para dois jogadores com o uso do Cabo Game Link!
- Mais de 200 cards; alguns deles, exclusivos!
- Compatível com Game Boy Color, Game Boy Pocket e Game Boy Classic!

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

BIONIC COMMANDO
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

TOY STORY 2



3x R\$ 33,00

RAYMAN
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

TRANSPARENTE



GAME BOY COLOR

3x R\$ 99,67
OU EM 10x
R\$ 35,95

FIFA 2000



3x R\$ 33,00

TARZAN
SÓ PARA GAME BOY COLOR



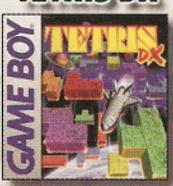
3x R\$ 33,00

TUROK 2



3x R\$ 29,66

TETRIS DX



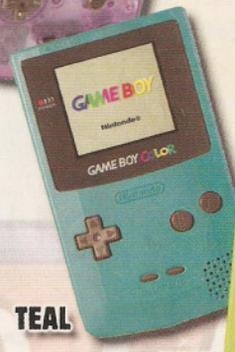
3x R\$ 26,33

TETRIS

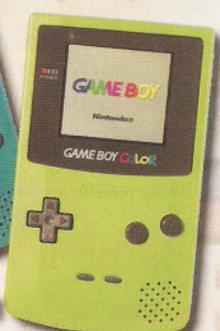


3x R\$ 13,00

TEAL



KIWI



POKÉMON AMARELO



3x R\$ 33,00

Pokémon



POKÉMON VERMELHO



3x R\$ 33,00



POKÉMON PINBALL



3x R\$ 36,33

SÓ COM FUNDO
RUMBLE



gradiente

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO
NS06C

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 30/06/2000 OU ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES. JOGOS COMPATÍVEIS COM CONSULES ORIGINAIS IDENTIFICADAS NO BRASIL OU ELTA. FRETE NÃO INCLUI - TAXA DE JUROS PARA PAGAMENTOS EM 10x: 3,5% AO MÊS.

DICAS

SWORD OF THE BERSERK

Minigame do Puck

Acabe o jogo na dificuldade easy.

Modo battle arena

Acabe o jogo na dificuldade normal.

Modo sem limites

Acabe o jogo na dificuldade hard.

Prêmios fáceis no modo hard

Selecione a dificuldade easy e vá até o save point da última fase (antes de enfrentar a primeira forma de Balzac). Saia e salve o jogo. Selecione de novo a dificuldade hard e continue jogando. Mesmo tendo completado a maioria do game na dificuldade easy, você ganhará os prêmios da dificuldade hard. Você ainda vai precisar completar a última fase no modo Hard, mas alguns pontos (como a batalha com Zod) são bem mais fáceis. Isso também pode ser feito com a dificuldade normal, se for preciso.

Tela de pause total

Pause o jogo e aperte X + Y.

FRONT MISSION 3

Ponto de divisão

O ponto de divisão da história em Front Mission 3 é logo no começo do jogo. Quando você termina de testar o Wanzer, Royogo vai perguntar se você quer ir entregar uns Construction Wanzers com ele. Se você for, terá a história da Emma. Caso contrário, é a da Alisa que vai rolar.

Capturar Wanzers inimigos

Para capturar um Wanzer inimigo faça-o render-se. Todos os que se renderem antes de você completar a fase vão ser seus. Se o Wanzer estiver cinza, com uma bandeira branca em cima, quer dizer que ele também se rendeu. Isso não funciona com outros veículos militares porque não dá para guardá-los.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

Battle mode

Vença o jogo e o Battle mode será automaticamente salvo no VMU. Assim, o Battle mode poderá ser selecionado no menu principal.

Visão em 1ª pessoa no battle mode

Para conseguir acesso a esse modo pegue o rifle que Alexia largou no final do Disco 1.

Obs: na versão japonesa, pegue o rifle que Alfred Ashford largou no Disco 2.

Jogue como Steve Burnside no Battle mode

Recolha os Gold Lugers no escritório do subsolo no Disco 2. A combinação certa é vermelho, verde, azul e marrom. Você também pode conseguir Steve Burnside tendo boa performance com o Chris original no Battle mode.

Jogue como Albert Wesker no battle mode

Tenha uma boa performance com Chris no Battle mode.

Jogue com uma Claire alternativa no battle mode

Tenha uma boa performance com a Claire original no battle mode.

Linear launcher no battle mode

Consiga um A de ranking com Chris, Steve Burnside, Albert Wesker e ambas as versões da Claire no Battle mode para conseguir o linear launcher. Ele vai aparecer no seu inventário no próximo jogo no Battle mode.

Rocket launcher

Pegue um A de ranking no normal completando o jogo sem salvar, sem first aid sprays e sem 2ª tentativa. Além disso, salve Steve do Luger rapidamente, dê a Medicine para o Rodrigo e complete o jogo com um tempo inferior a 4:30. O Rocket Launcher vai estar disponível no próximo jogo.

Morte alternativa do Nosferatu

Existem duas formas de se matar Nosferatu. Uma com e outra sem o rifle. Se você utiliza o rifle, quando ele cai com a arma no chão, aparece uma seqüência de Claire esfaqueando o coração dele.

D.I.J.'s journal

O D.I.J.'s journal está no caça-níqueis, no Battle

mode. Às vezes você tem de jogar mais do que uma vez para achá-lo.

Ache uma magnum pro Wesker

Localize a sala do cassino onde todos recebem primeiros socorros do caça-níqueis. Wesker irá acertá-la e o fundo se abrirá, revelando uma Magnum no lugar de um spray de primeiros socorros.

Obs: apesar de só dispor seis tiros, você só vai precisar de cinco para matar Alexia tipo 1.

Animações extra no battle mode Chris

Depois de matar o Hunter e o Sweeper na sala dos armários, volte para o espelho quebrado e aperte Action. Chris vai pentear o cabelo.

Steve

Quando você chegar à sala de junção, onde você tem a opção de entrar na sala do cassino ou continuar com o Battle mode, dê uma olhada na máquina de refrigerantes depois de matar todos. Steve vai ficar bravo porque não tem dinheiro pra máquina.

Obs: talvez seja preciso tentar também a máquina da sala dos armários.

Wesker

Olhe o torso humano no escritório do doutor louco. Wesker dará uma abaixada nos olhos e fará um olhar de nojo.

DUKE NUKEM: ZERO HOUR

Visão em 1ª pessoa, armas secretas e mais

Na tela de "Press Start" digite as seguintes seqüências para ativar esses cheats. Se tiver funcionado, você vai ouvir o relincho de um cavalo. No menu principal, escolha Cheats para entrar num submenu onde você liga e desliga os truques.

Rifle: C↑, C↓, C←, C→, L, R

Modo Action Nukem: ↓, ↓, A, Z, Z, ←, A

Visão em 1ª Pessoa: ↓, ↑, L, B, Z, ←, C↑, C→, C←, Z

Freeze-Thrower: ↓, ↑, A, L, R, Z



STAR WARS EPISODE 1: JEDI POWER BATTLES



Jogar como Capitão Panaka

Primeiro, termine o jogo no modo Jedi com Plo Koon. Depois, selecione Plo e aperte select. A foto do Capitão Panaka deve substituir a do Plo Koon no topo da tela. Aperte X e você vai jogar com o Panaka.

Obs: tanto ele quanto a Rainha Amidala usam uma pistola e os punhos.

Jogar como Darth Maul

Para jogar com o Darth Maul você precisa terminar o jogo com o Qui Gon Jin no modo Jedi ou Easy, tanto faz. Então volte pra tela de seleção de personagem, selecione Qui Gon e segure Select até a foto dele transformar-se na do Darth Maul.

Jogar como Rainha Amidala

Para jogar como Rainha Amidala, termine o jogo no modo Jedi usando Obi-Wan Kenobi. Depois disso, vá até a tela de seleção de personagens e deixe Obi-Wan selecionado. Segure Select até a foto dele transformar-se na da Rainha. Depois é só apertar X e você será a rainha durante o jogo.

Mais pontos

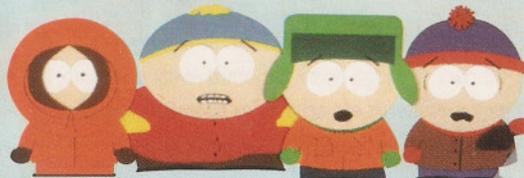
Na maioria das fases, dá para conseguir milhares de pontos mais facilmente. Primeiro, você precisa ter vários créditos extras. Quando encontrar um marcador de fase que faz você recomeçar do ponto onde está quando morre, se tiver matado todos os adversários até esta fase, acione o marcador e morra de propósito. Você vai reaparecer no mesmo ponto e todos os inimigos estarão de volta. Retorne até onde der e refaça o serviço. Isso não funciona em todos os continues.

SOUTH PARK



Menu Cheat

No menu principal, escolha "Enter Cheat" e digite o código **ZBOBBYBIRD**. Digitando corretamente, vai aparecer um menu que permite que você ligue e desligue cheats e escolha a fase.



ROCKET: ROBOT ON WHEELS



Todos os veículos

Pause o jogo e aperte ↑, ↓, Z, R, ←, ↑, ↓, ←, ↓, ↓. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som.

Heavy Rocket

Pause o jogo e aperte ↑, →, →, R, →, R, Z, R, R, ↑. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som.

Baixa fricção

Pause o jogo e aperte ↑, R, R, ←, Z, Z, ↓, ←, ↑, →. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som.

Baixa gravidade

Pause o jogo e aperte Z, R, Z, R, ↓, R, R, →, →, R. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som.

Supervelocidade

Pause o jogo e aperte Z, →, ↓, ↑, ↓, R, ↑, ↓, ←, ↑. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som.

Superpulo

Pause o jogo e aperte ↓, ↑, ↓, Z, ↑, ↑, ↑, R, ↑, Z. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som. Use esse código com "baixa gravidade" para pulos ainda mais altos.

Superagarre

Pause o jogo e aperte ↓, ←, →, Z, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ←. Se você colocar o código corretamente, vai ouvir um som. Objetos grandes, como os Clowns podem ser envolvidos com o superagarre.

Superagarrão

Pause o jogo e aperte R, R, →, ↑, Z, ←, R, Z, ←, ↑. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som. A faixa de agarrões vai aumentar.

Desligar todos os cheats

Pause o jogo e aperte ↑, Z, →, ↑, ↓, R, ↑, ↓, ↓, ↑. Se você tiver posto o código corretamente, vai ouvir um som.

RAYMAN 2



Tela de pause total

Pause o jogo e aperte X + Y.

TARZAN



Cheat mode

Na tela de abertura, aperte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓. Uma opção de cheats vai aparecer no final do menu.

URBAN CHAOS (VERSÃO EUROPEIA)



Modo Cheat

Durante o jogo, segure △ + ○ + □ + X e aperte → para preencher a energia e ter todas as armas.

Escolher fase

Na tela do jogo, aperte LI + RI + Select + Start. Todas as áreas vão estar acessíveis na tela do mapa.

VIRTUA STRIKER 2



Estádios Novos

No menu principal escolha Match Play e comece um jogo normalmente. Segure Start e aperte A na tela de seleção do estádio. Você jogará num novo estádio. Para revelar um segundo estádio selecione o Diva Geo Stadium, segure Start e aperte A.

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



Todas as pistas de Sydney

Retire o memory pack do seu controle. No menu principal, escolha Championship e, depois, New Game. Ponha o nome **FROZENSKY**. Na tela seguinte, aperte A duas vezes para chegar num menu onde você pode escolher Teams ou Main Menu. Escolha Main Menu e, depois, Quick Race. Todas as seis pistas de Sydney vão estar disponíveis na tela de seleção de pista.

TNN MOTORSPORTS: HARDCORE HEAT



Esquema para obter cor adicional e revelar veículos

Na tela de Mode select, digite os seguintes códigos para ativar os cheats:

Esquema de cor adicional: ↓, ←, ↑, →, X, Y, L, R

Caça: ←, →, ↓, X, X, X, X

Caminhão LE-2001: Y, X, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑



DICAS

CYBER TIGER

Circuito do vulcão

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Sthelens".

Jogar com um alien

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Ufo".

Jogar com um ciclista

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Delvis".

Jogar com um tigre

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Tigerrrr".

Jogar com Cindy

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Instyle".

Jogar com Festus

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Goldgr".

Jogar com Kimmi

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Rapper".

Jogar com Robert

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Ice".

Jogar com Tiger numa roupa dos anos 70

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Liltiger".

Jogar com Tiger numa roupa dos anos 80

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Prodigy".

Jogar com Little Mark numa roupa dos anos 70

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Brat".

Jogar com Little Mark numa roupa dos anos 80

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Marko".



Jogar com Billy num suéter preto

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Cybertw".

Jogar com Billy com uma camisa branca

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Willi".

Jogar com Inga numa roupa hippie

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Retro".

Jogar com Traci numa roupa de leopardo

Escolha qualquer personagem e mude seu nome para "Safari".

NHL 2K



Cabeças

Na tela de abertura, usando o controle 4 (D), segure L e R e aperte B, A, B e Y. Fazendo direito, você vai ouvir uma voz dizer "Oh Blackbox, Baby". Quando o jogo começar, todos os jogadores, menos o goleiro, vão ter um cabeção.



Wild Metal

Todas as Armas, Vitalidade Máxima e muito mais. Durante o jogo, aperte os seguintes botões para

ativar os cheats:

Todas as Armas: A, A, →, Y, A e →.

Vitalidade Máxima: ↓, ↓, A, X, B e X.

Invencibilidade: Y, →, B, ←, X e ↓.

Todos os Tokens: Y, B, A, ←, ↓ e ↓.

Velocidade Aumentada: ↑, X, ↓, B, A e Y.

MARVEL VS CAPCOM 2



Mudar de personagem durante o jogo

Se você escolher a ordem Cable, Ken e Ryu, mas na segunda fase decidir colocar Ken em primeiro, segure L para o segundo personagem e R para o terceiro na tela de Versus.

Roupas alternativas

Na tela de seleção de personagem, deixe um deles selecionado e aperte A ou Y.

NBA LIVE 2000



Novos jogadores

No menu principal, escolha "Create Player" e digite os nomes e sobrenomes listados abaixo para revelar esses jogadores. Se você tiver posto o código certo, aparecerá uma mensagem dizendo que o jogador está disponível. Entre no menu "Unlock Legends", aperte direita ou esquerda para a década que você quer, para cima ou para baixo para escolher o jogador e X para confirmar. O jogador ficará à disposição de quem quiser contratá-lo.



Anos 80	Nome (First)	Sobrenome (Last)
Charles Barkley	MOUND OF	REBOUND
Larry Bird	CELTICS	PRIDE
Julius Erving	DOCTOR'S	IN
George Gervin	CHILLED	ICEMAN
Magic Johnson	MAGICAL	GUARD
Moses Malone	FREE	THROWS
Hakeem Olajuwon	THE DREAM	MACHINE
Robert Parish	CELTIC	CHIEF
Isiah Thomas	BAD	BOY
Dominique Wilkins	HIGH	LIGHT
James Worthy	BIG	GAME
Anos 90	Nome (First)	Sobrenome (Last)
Patrick Ewing	PLAYER	PRESIDENT
Grant Hill	CLASS	ACT
Michael Jordan	COME FLY	WITH ME
Shawn Kemp	POWER	DUNKER
Karl Malone	MAILMAN	DELIVERS
Reggie Miller	OUTSIDE	THREAT
Shaquille O'Neal	LITTLE	WARRIOR
Gary Payton	HUMAN	ADMIRAL
Scottie Pippen	COMPLETE	GAME
David Robinson	SPURS	ADMIRAL
John Stockton	JAZZ	MAN

TOY STORY 2



Escolher fase

Na tela de options, aperte →, ←, ○, △ e △ para ter acesso a todas as fases.

Obs: Você ainda terá de recolher os tokens do Pizza Planet.

Lugar das baterias

Comece um jogo no nível Bombs Away e vá tudo para a esquerda até achar uma bateria. Depois, vá tudo para a direita para achar outra.

SOUTH PARK RALLY



Cheat Mode

Termine o Championship Mode sem usar tokens para ter acesso a todas as pistas, carros, peles e outras opções de cheat.

Checkpoints ao acaso

Termine o Championship Mode.

Teste de fala

Termine o Championship Mode.

Cheat Sheet

Vença a corrida Rally Days 1 sem coletar nada.

Todas as peles

Colete os pick-ups escondidos na corrida Valentine's Day. Os dois primeiros estão nas torres. O terceiro está atrás da foto do Skater na selva.

Correr com Bebe

Perca a corrida Cowdays sem coletar nenhum pick-up de vitalidade.

Correr com Big Gay Al

Vença a corrida Pink Lemonade.

Correr com Cartman Cop

Acerte Chicken Lover cinco vezes com as balas salgadas na corrida Read-a-Book Day.

Correr com Damian

Vença a corrida New Year's Eve e seja o único corredor a tocar na Millenium Key.

Correr com Death

Ganhe a corrida Halloween depois de deixar cair só quatro velas por vez.

Correr com Grandpa

Ganhe a corrida Halloween.

Correr com Ike

Colete o pick-up escondido no topo do avião na corrida Memorial Day.

Correr com Jesus

Ganhe a corrida Christmas.

Correr com Mephisto

Ganhe a corrida Independence Day.

Correr com Mr. Garrison

Acione todos os quatro checkpoints na corrida Rally Days 2.

Correr com Mr. Mackey

Ganhe a corrida Spring Cleaning.

Correr com Ned

Colete treze turbo pick-ups (caféina, Terrence, Philip etc.) na corrida Independence Day.

Correr com Pip

Acione apenas os checkpoints um e quatro na corrida Rally Days 2.

Correr com Satan

Ganhe a corrida New Year's Eve.

Correr com Scuzzlebutt

Ache um Phillip Phart na corrida Easter Egg Hunt. Depois, ache a cachoeira e use o Phart até a Golden Cow perto da queda d'água.

Correr com Sheila Broflovski

Pegue a Pot Pie perto do prédio na corrida Easter Egg Hunt.

Correr com Shelly

Ganhe a corrida Valentine's Day.

Correr com Starvin Marvin

Perca a corrida Thanksgiving e não pegue perus.

Correr com Terrance and Phillip

Pegue os quatro pick-ups escondidos na corrida Christmas.

Correr com Tweak

Pegue cinco pick-ups de caféina na corrida Spring Cleaning.

Correr com Visitor

Pegue o pick-up escondido em cima do checkpoint um e o outro, que está entre o checkpoint 4 e a ponte de madeira, na corrida Memorial Day.

Lugares extras de moedas de crédito Rally Days 1

No caminho do Checkpoint 3 tem uma fileira de vacas. Não vire e vá para trás do prédio vermelho. Está atrás das casas antes da praça da cidade.

Rally Days 2

Está no final dos trilhos da primeira ponte.

Cow Days

Está no extremo sul da sala com todo o capim.

Valentine's Day

Está no fim do Big Gay Boat Ride, no rio, antes do salão de baile.

Spring Cleaning

Está na piscina de esgoto, perto do checkpoint 2.

Read-a-Book Day

Está no topo da escada, no cemitério.

NETUNIA GAME



Vendas

Cartuchos e CD's Consoles e Acessórios

- ★ Nintendo 64
- ★ Game Boy Color
- ★ Dreamcast
- ★ Playstation

Consulte
nossos preços

Verifique nossas
condições de
pagamento

Fone:(0**11)

825 - 7600

Fax:(0**11)

825 - 7653

E-mail: netunia@zaz.com.br



DICAS



BIG AIR



Todos os Circuitos

No menu principal, pressione rapidamente

os botões →, ←, →, ←, ○, □, ○ e □. Se o

código estiver funcionando, a inscrição "Open Countries" irá aparecer no topo da tela. Fazendo isso, todos os circuitos do jogo vão estar disponíveis para você em ambos os modos de Free Ride.

Revelar pranchas

No menu principal, aperte rapidamente os botões relacionados abaixo para conseguir revelar as nove pranchas. Se tudo der certo, a inscrição "Cheat: Secret Board" vai aparecer juntamente com um número no topo da tela. Na tela de Select Board escolha a marca Pitbull e, em seguida, aperte esquerda ou direita para escolher a prancha.

Accolade: →, ←, →, ←, □, ○, ○ e □.

Angel: →, ←, →, ←, □, ○, □ e ○.

Big Air: →, ←, →, ←, □, □, □ e ○.

Daniel's: →, ←, →, ←, ○, □, □ e ○.

Fire: →, ←, →, ←, □, ○, □ e □.

Jimmy's: →, ←, →, ←, □, ○, ○ e ○.

John's: →, ←, →, ←, ○, □, □ e ○.

Steve's: →, ←, →, ←, □, □, ○ e ○.

TD5: →, ←, →, ←, □, □, ○ e □.

TOY COMMANDER



Escolher fase

Pause o jogo, segure L e aperte A, Y, X, B, Y e X. Se você fez o código direito, ouvirá uma música.

Todas as fases completadas, área nova disponível

Pause o jogo, segure L e aperte Y, X, B, A, A e B. Se você fez o código direito, ouvirá uma música.

Fases secretas

Pause o jogo, segure L e aperte A, B, Y, X, Y e X. Se você fez o código direito, ouvirá uma música.

Reabasteça seu veículo

Pause o jogo, segure L e aperte B, Y, A, X, B e X. Se você fez o código direito, ouvirá uma música.

BLAST RADIUS



Planetas alternativos

No menu principal, aperte ↓, ↑, L1, →, L1, ↑, →, Select, →, R2, L1 e L2. Se você tiver feito direito, vai ouvir uma explosão. Os planetas mudarão de aparência. Vão parecer com outras coisas, como caras, por exemplo.

Obs: esse cheat não pode ser realizado se "Todas as Naves com Poder Máximo" ou "Nave Wraith" estiverem ativados.

Fases Bônus

No menu principal, aperte L1, ←, L2, ↓, Select, ←, ↓, R2, R2, R2, Select e ↑. Se você fizer direito, vai ouvir uma explosão. Escolha 1 ou 2 jogadores e pegue qualquer nave. Na tela de introdução da missão, ainda vai estar aparecendo Sector 1. Escolha Begin Mission. As naves inimigas vão ser aviões e zepelins da 2ª Guerra Mundial.

Obs: esse cheat não pode ser realizado se "Todas as Naves com Poder Máximo" ou "Nave Wraith" estiverem ativados.

Todas as Naves com Poder Máximo

No menu principal, aperte →, L1, ↑, ↑, ↓, →, R2, L2, R2, ↓, ↑ e ↓. Se você tiver feito direito, vai ouvir uma explosão. Comece um jogo e saia imediatamente. Quando você começar um jogo novo, todas as naves vão estar com poder máximo e o Sector 5 estará disponível.

Nave Wraith

Acione o cheat "Todas as Naves com Poder Máximo". No menu principal, aperte ←, →, L1, R2, R2, L2, ←, → e ↑. Se você tiver feito direito, vai ouvir uma explosão. Comece um jogo novo e saia imediatamente. Quando você começar um jogo novo, a nave Wraith e o Sector 8 vão estar disponíveis.



NHL ROCK THE RINK



Dois jogadores no modo King of the Rink

Na tela de abertura, aperte Select, △, R2, L1, →, ←, ↓ e X.

Time Reapers

Vire Rei no modo King of the Rink.

Time de elite da NHL

Marque um total de 500 gols para ter um time composto pelos seis melhores jogadores da NHL.

Turbo infinito

Vença o NHL Challenge usando um time criado.

Dupla velocidade

Vença o modo King of the Rink quatro vezes consecutivas.

Bubble hockey

Vença o modo arcade na dificuldade média duas vezes consecutivas.

Luvas brilhantes

Selecione qualquer time da NHL e escolha o modo Win New Gear. Jogue até você ganhar a extra gear. Jogue de novo para ter seus jogadores usando luvas brilhantes.

MCW MAYHEM



Todos os backstages

Digite "CBCKRMS" como senha PPV para ter acesso a todas as áreas de backstage. Para lutar nessas áreas durante confrontos um contra um, corra até a entrada. Então, você e seu oponente devem começar a ir para os fundos.

Obs: você pode escolher em que área quer lutar nas match options embaixo da tela de match set up.

Todos os lutadores

Digite "PLYHDNGYS" como senha PPV para ter acesso a todos os lutadores.

Obs: os lutadores revelados não podem ser salvos (é necessário acionar o código em cada uma das seções de jogo).

World War III 1999 PPV

Digite "yKh#l\$=JQLmFs" como senha PPV. As lutas do WWIII PPV incluem Kidman vs. "Total Package" Lex Luger, Scott Hall vs. Chris Benoit, Buff Bagwell vs. Curt Hennig e Sting vs. Bret Hart.

Obs: esse código é maior do que o da linha de cima. Aperte direita depois do "Q" para avançar para próxima linha.

Halloween Havoc 1999 PPV

Digite "td^pKRmZ-<yl" como senha PPV. Estão incluídos os confrontos Disco Inferno vs. Lash LeRoux pelo título do Cruiserweight, Bret "Hitman" Hart vs. "Total Package" Lex Luger, DDP vs. "Nature Boy" Ric Flair e Sting vs. Hollywood Hogan pelo título do World.

Starrcade 1999 PPV

Digite "@KcXKF=W?j^pF" como senha PPV. Estão incluídas as lutas Bam Bam Bigelow vs. Norman Smiley, Sting vs. "Total Package" Lex Luger, Bret "Hitman" Hart vs. Goldberg e Scott Hall vs. Chris Benoit

Superbrawl 2000 PPV

Digite "rjPmB6lfMk\$B" como senha PPV. O "l" é um L minúsculo. Estão incluídas as lutas Hollywood Hogan vs. "Total Package" Lex Luger, Lash LeRoux vs. Kidman, Norman Smiley vs. Bam Bam Bigelow e Booker T vs. Stevie Ray. Todas são I-Fall simples com um limite de 20 minutos.

Uncensored 2000 PPV

Digite "2JjhKXdJFm4kB" como senha PPV. Estão incluídas as lutas Booker T vs. Kidman, Bam Bam Bigelow vs. Norman Smiley, Sting vs. "Total Package" Lex Luger e Hollywood Hogan vs. "Nature Boy" Ric Flair. Todas as lutas são I-Fall simples com um limite de 20 minutos.

Spring Stampede 2000 PPV

Digite "@JHkfyIbwfQQF" como senha PPV. Estão incluídas as lutas Diamond Dallas Page vs. Scott Steiner, Booker T vs. Kidman, Lash LeRoux vs. Buff Bagwell e Sting vs. Bret "Hitman" Hart.

Melhor ranking

Digite "CHT4DBST" como senha PPV. Então, no modo Quest For The Best, aperte direita para subir no ranking.

Mostrador de stamina

Digite "PRNTSTMN" como senha PPV.

Mostrador de inércia

Digite "PRNTMMNTM" como senha PPV.

Jogar com os mesmos lutadores

Digite "DPLGNRS" como senha PPV para jogar com o mesmo lutador que o do seu oponente no Versus Mode.

Super lutadores criados

Digite "MKSPRCWS" como senha PPV para criar lutadores com os atributos máximos.

Senhas PPV

Status	Senha
Bam Bam Bigelow vs. Lex Luger como Main Event	td^NmPmQ-<xY
Barry Windham vs. Juvl pelo Cruiserweight Title	tdSJKRmZ-<yL
Barry Windham vs. Juvl pelo TV Title	tdSJKRmZ-<yL

Status	Senha
Barry Windham vs. Rey Mysterio pelo Cruiserweight Title	tdSfKRmZ-<yL
Barry Windham vs. Rey Mysterio pelo TV Title	tdSfKRmZ-<yL
Barry Windham vs. Wrath pelo Cruiserweight Title	tdS4KRmZ-<yL
Barry Windham vs. Wrath pelo TV Title	tdS4KRmZ-<yL
Bobby Blaze	tdkDpKRmZ-<yL
Booker T vs. Scott Hall	td^pKxmZ-<yL
Buff Bagwell vs. Kevin Nash	td^pKRmZrhyP
Cruiserweight Main Event	td^pKRmZrbyP
Curt Hennig vs. Chris Jericho pelo Cruiserweight Title	tdQ6KRmZ-<yL
Curt Hennig vs. Chris Jericho pelo TV Title	tdQ6KRmZ-<yL
Curt Hennig vs. Eddy Gurrero for Cruiserweight Title	tdQGKRmZ-<yL
Curt Hennig vs. Eddy Gurrero pelo TV Title	tdQGKRmZ-<yL
Curt Hennig vs. Kidman for Cruiserweight Title	tdQhKRmZ-<yL
Curt Hennig vs. Kidman pelo TV Title	tdQhKRmZ-<yL
Disco Inferno vs. Bret Hart	td^pmRmZ-<yL
Disco Inferno vs. Bret Hart, Booker T vs. Hall, Sting vs. Ric Flair e Savage vs. Steiner	td^pmRmQ-<PY
Disco Inferno vs. Chavo	td^NKRmZ-<yL

THIEF II



Pular de fase

Durante o jogo, aperte [Ctrl] + [Alt] + [Shift] + [End].

Mais dinheiro

Salve o jogo antes de completar a missão. Complete a missão normalmente e salve o jogo em outro lugar. Recarregue o save que foi feito antes de a missão terminar. Complete a missão novamente. A tela de estatísticas vai combinar o dinheiro de ambas as missões. Repita isso até você ter o suficiente.

Dinheiro extra

Use um editor de texto para alterar a pasta "dark.cfg" no diretório do jogo. Mude o valor depois de "cash_bonus" para aumentar o dinheiro extra que você recebe no começo de cada fase.

Obs: esse procedimento exige que você edite uma pasta do jogo. Crie uma cópia de backup da pasta antes de continuar.

JOGOS USADOS

Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos de games

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa Assistência Técnica especializada em todas as linhas de consoles.



games & arcades

(0xx11)6959-1157



DICAS

GAMESHARK



WALT DISNEY WORLD QUEST - MAGICAL RACING TOUR



Começar na última volta (sempre em primeiro)

D00912F4 0000 800912F4 0003

Parar o tempo 8008D1F4 0000

Número máximo de fadas 80083278 0008 (versão 3.2)

Infinitas moedas de velocidade 80064CD6 2400

Número máximo de moedas 80064D10 001E

Número máximo de troféus 8005F9E4 0008 8005F9E6 2415

Códigos para o Adventure Mode

Desbloquear todas as fases 8008344C 1FBF

Desbloquear tudo 50000D20 0000 80083450 0303

50000D20 0000 80083452 0800



JACKIE CHAN STUNT MASTER



Vidas infinitas 80129230 000A

Energia infinita 80128FB4 00C8

Todos os dragões vermelhos, China Town-Level 1
300E70E1 000A

Desbloquear caminho para China Town-Level 2 (versão 3.2)
800E70E4 FFFF

Todos os dragões vermelhos, China Town-Level 2 300E70F1 000A

Desbloquear caminho para China Town-Level 3 800E70F4 FFFF

Todos os dragões vermelhos, China Town-Level 3 300E7101 000A

Desbloquear caminho para Waterfront-Level 1 800E7104 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Waterfront-Level 1 300E7111 000A

Desbloquear caminho para Waterfront-Level 2 800E7114 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Waterfront-Level 2 300E7121 000A

Desbloquear caminho para Waterfront-Level 3 800E7124 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Waterfront-Level 3 300E7131 000A

Desbloquear caminho para Sewer-Level 1 800E7134 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Sewer-Level 1 300E7141 000A

Desbloquear caminho para Sewer-Level 2 800E7144 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Sewer-Level 2 300E7151 000A

Desbloquear caminho para Sewer-Level 3 800E7154 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Sewer-Level 3 300E7161 000A

Desbloquear caminho para Roof Top-Level 1 800E7164 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Roof Top-Level 1 300E7171 000A

Desbloquear caminho para Roof Top-Level 2 800E7174 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Roof Top-Level 2 300E7181 000A

Desbloquear caminho para Roof Top-Level 3 800E7184 FFFF

Todos os dragões vermelhos, Roof Top-Level 3 300E7191 000A

Desbloquear caminho para Factory-Level 1	800E7194 FFFF
Todos os dragões vermelhos, Factory-Level 1	300E71A1 000A
Desbloquear caminho para Factory-Level 2	800E71A4 FFFF
Todos os dragões vermelhos, Factory-Level 2	300E71B1 000A
Desbloquear caminho para Factory-Level 3	800E71B4 FFFF
Todos os dragões vermelhos, Factory-Level 3	300E71C1 000A

ALUNDRA 2



Energia infinita 80067710 03E7 80067712 03E7

Dinheiro infinito 80067704 FFFF

Max Money 80067704 423F 80067706 000F

Todos os Shops, itens infinitos em estoque

(GameShark ver. 2.2 obrigatório)

50000E20 0000 300674E5 00FF 50000E20 0000

800674E6 FFFF 50000E20 0000 800674E8 FFFF

50000E20 0000 800674EA FFFF 50000E20 0000

800674EC FFFF 50000E20 0000 800674EE FFFF

50000E20 0000 800674F0 FFFF 50000E20 0000

(versão 3.2)

300674F2 00FF

Infinitos Wonder Orb 3006743F 0009

Infinitas Herbs 30067440 0009

Infinitos Compass 30067441 0009

Infinitos Tonic 30067442 0009

Infinitos Elixir 30067443 0009

Infinitas Panacea 30067444 0009

Infinitos Lorien Nuts 30067445 0009

Infinitas Grapes of Eru 30067446 0009

Infinitas Round Key (Item Especial) 30067447 0009

Infinitas Triangle Key (Item Especial) 30067448 0009

Infinitos Ticket (Item Especial) 30067449 0009

Infinitos Bone Dart (Item Especial) 3006744C 0009

Infinitos Goo Goo Bird (Item Especial) 3006744D 0009

Infinitos Puzzle Piece 30067450 0009

Infinitos Elf Ring 30067452 0009

Infinitos SP Elf Ring 30067453 0009

Infinitos Guard Ring 30067454 0009

Infinitos SP Guard Ring 30067455 0009

Infinitos Amulet 30067456 0009

Infinitos Elemental Ring 30067458 0009

Infinitos Elemental Charm 30067459 0009

Infinitos Crimson Cape (item especial) 3006745A 0009

Todos os itens (GameShark ver. 2.2 obrigatório) 50001B01 0000

3006743F 0009

The Races Vs. Bull

Infinitos Gray Coins 801C72C0 0063

Infinitos Tonic 801C72BC 0009

Infinitos Gold Coins 801C72B8 0063

Infinitos Dungeon Keys 3006744F 0009

POKÉMON STADIUM



Jogador 1

Todos os Pokémon Level 100
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
800AEE00 0064

Todos os Pokémon Max Hp
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AEDDE 03E7
50000654 0000
810AEE02 03E7

Todos os Pokémon Max Attack
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AEE04 03E7

Todos os Pokémon Max Defense
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AEE06 03E7

Todos os Pokémon Max Speed
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AEE08 03E7

Todos os Pokémon Max Special
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AEE0A 03E7

Energia infinita 81285A18 007F

Jogador 2

Todos os Pokémon Level 100
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
800AF048 0064

Todos os Pokémon Max Hp
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AF026 03E7
50000654 0000
810AF04A 03E7

Todos os Pokémon Max Attack
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AF04C 03E7

Todos os Pokémon Max Defense
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AF04E 03E7

Todos os Pokémon Max Speed
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AF050 03E7

Todos os Pokémon Max Special
(Gameshark 3.0 obrigatório) 50000654 0000
810AF052 03E7

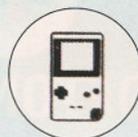
Energia infinita 81286438 007F



(versão 3.2)



POKÉMON TRADING CARD



Infinito HP-Active Pokémon	01FFC8C2
Infinito HP-Bench Pokémon Slot 1	01FFC9C2
Infinito HP-Bench Pokémon Slot 2	01FFCAC2
Infinito HP-Bench Pokémon Slot 3	01FFCBC2
Infinito HP-Bench Pokémon Slot 4	01FFCCC2
Infinito HP-Bench Pokémon Slot 5	01FFCDC2
Sem HP Active Pokémon Enemy	0100C8C3
Sem HP-Bench Pokémon Enemy Slot 1	0100C9C3
Sem HP-Bench Pokémon Enemy Slot 2	0100CAC3
Sem HP-Bench Pokémon Enemy Slot 3	0100CBC3
Sem HP-Bench Pokémon Enemy Slot 4	0100CCC3
Sem HP-Bench Pokémon Enemy Slot 5	0100CDC3
Moeda sempre cai em cara	01012FC2
Moeda sempre cai em coroa	01002FC2

STAR WARS EPISODE I: JEDI POWER BATTLES



Códigos Jogador 1

Pontuação Máxima	800B2408 423F
	800B240A 000F
Energia infinita	800B240C 0064
Força infinita	800B2414 0064
Bombas infinitas	800B241A 0005

Códigos Jogador 2

Pontuação Máxima	800B2424 423F
	800B2426 000F
Energia infinita	800B2428 0064
Força infinita	800B2430 0064
Bombas infinitas	800B2436 0005

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão (no PlayStation) ou A no Nintendo 64.
- 3 - Escolha a opção "new game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "new code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas)
- 6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso ao número que esteja errado e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game With Code".



DETONADO **Dê boas gargalhadas e arrebente os zumbis**

Medievil 2

7.3

Sony	Controle - respostas lentas	6
Ação	Diversão - leve e engraçado	8
Memory Card	Gráfico - poucas inovações	7
1 jogador	Som - sutil, não incomoda	8

MEDIEVIL II



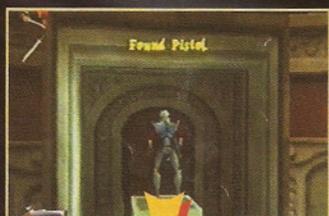
Por Marjorie Bros

Divertido! Essa é a melhor definição para *Medievil II*. Você já deve ter ouvido falar do filme "A volta dos mortos-vivos". A nova versão do game segue a mesma linha. Impossível não rir das criaturas que originalmente deveriam assustar as pessoas. O esquisito e engraçado Dan Fortesque é mais uma vez o herói da história. Os gráficos melhoraram. Outra novidade é que o game ficou maior. Um cara chamado Lord Palethorn acha o livro de magias de Zarok, o vilão da primeira versão, e quer conquistar a Terra. Ele conta com um exército de zumbis. E é isso que Dan precisa impedir. Mas anote a dica: só dá para salvar o jogo no final das fases. Morrer no meio delas significa voltar para o início. O controle vacila. Para executar alguns pulos, tenha paciência. Mas a diversão compensa.

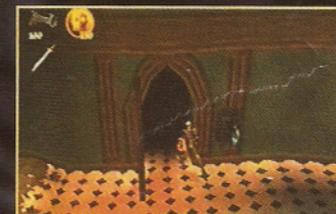
The Museum



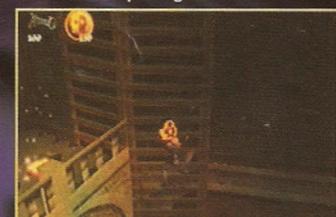
Use o braço de Dan para quebrar o vidro e pegar a espada. Mais adiante está a chave



Nessa sala está o Pistol e, mais à frente, na caixa, está o primeiro Shiled



Use a chave para liberar a porta. Se quiser, você pode comprar munições de carinha de capa negra



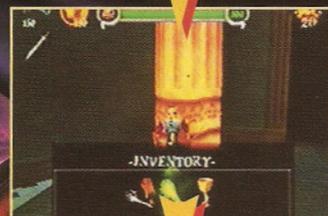
Siga pelas escadas na parede e detone todos os demônios que aparecerem



Prossiga pela estátua e, chegando ao jardim, você encontra o Cannon Ball



O Torch está nessa sala. Após completar 100% do cálice, você pode pegar o Chalice no jardim



Use o Cannon Ball no canhão, acenda o Torch com a tocha que está logo atrás e use-o para acionar o canhão



Atrás da estátua à direita há uma escada na parede que dá acesso à chave. Use-a na porta mais adiante



Boss - Tyranossaurus Wrecks





Use o **△** para correr do dinossauro. Ao parar, suba pela cauda e acerte a cabeça do bicho



Vá para a parte de cima e corra dos ataques de fogo. Parando, use o Pistol para acertá-lo

The Professor's Lab



Toda vez que você vier ao laboratório pise na marca do cálice para receber uma nova arma



Acione o projetor e siga para a fase seguinte

Kensington



Acerte o cara da foto quando ele estiver tentando ressuscitar os corpos



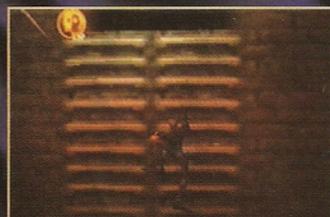
Acione essa alavanca e siga pela plataforma ao lado



Puxe a caixa para perto das outras e use-a para alcançar a chave



Abra o portão à direita da entrada do museu com a chave



Siga pelas escadas na parede



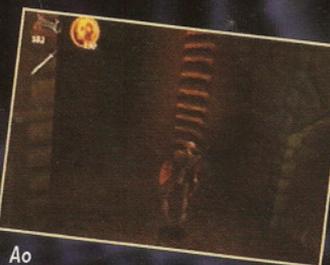
Puxe a caixa para alcançar a chave. Depois, coloque-a em cima da corçoça para sair



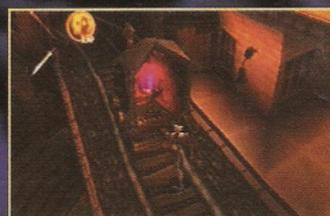
Use a chave para entrar na casa que está na entrada da vila



Pule atrás dessas caixas para encontrar o Watch



Ao lado da ponte tem uma escada na parede. Siga por ela



Toque o sino à direita do trem para encontrar o Chalice



Vá pelas escadas na parede que estão à esquerda da entrada do museu. No telhado, após a cena, siga pela passagem que se abre



Com cuidado pule pelas plataformas até a construção e encontre alguns itens. Quando estiver no chão, não fique na frente desses caras se eles estiverem em pé. Fora isto é só detonar

Kensington, The Tomb



Acenda o Torch com as tochas e siga pelo coaminho indicado nessa tela



Coloque a caixa perto das duas que estão empilhadas. O Scroll of Sckhmet está no topo delas



Faça uma escada com as caixas do outro lado e pegue o Tablet of Horus



Faça a última escada ao lado da passagem e pegue o Staff of Anubis



Use Scroll of Sckhmet na estátua da direita, Staff of Anubis na do meio e o Tablet of Horus na da esquerda

The Freakshow



Corra do dragão e use o Hammer, carregado, para detonar o mago





DETONADO

MEDIEVIL II



Nessa parte use o Hammer para levar uma grana



Acione a alavanca, acerte os caras que surgem nos buracos e receba um item



Deixe o botão de pulo pressionado no trampolim e alcance a parte mais alta



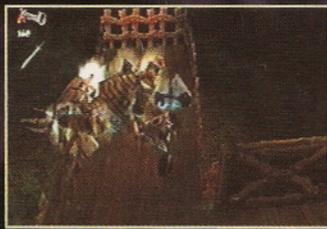
Desvie dos tiros, passe rápido por entre as pernas do elefante e use o Pistol para atirar nas costas dele. Repita a estratégia. Ao acabar com ele, pegue a chave



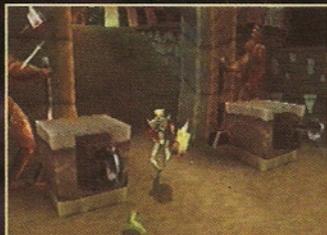
Use o trampolim para alcançar a parte mais alta e pegue o Chalice



Siga pelos trampolins até o outro lado



Use a mesma estratégia nesse elefante e pegue a chave



Use as chaves para liberar o portão

Boss Elephant



Acione a alavanca quando ele estiver passando por baixo e acerte a cabeça

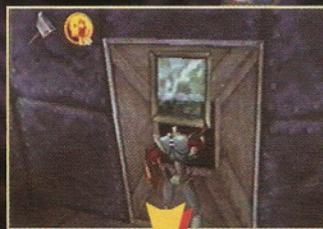
Greenwich Observatory



Suba por essa escada na parede e detone o pássaro



Siga pela escada na parede e encontre o outro ninho, caso o pássaro pegue sua cabeça



Use a cabeça nesse trecho. Segure R1, aperte Δ e acione a visão para ver o esquema do quebra-cabeça. Depois, é só acionar as alavancas e deixar o marcador do jeito que você viu



Siga pelos navios e acione a alavanca mostrada na tela. À esquerda dela está o Chalice

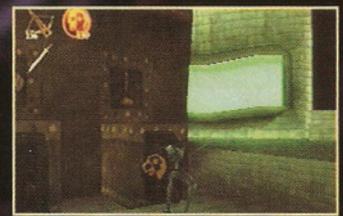


Siga pela plataforma que aparece e use corrida e salto para alcançar a borda do navio

Greenwich Naval Academy



Use a cabeça para visualizar o item



Acione a primeira alavanca três vezes, a segunda quatro vezes e a da tela uma vez. Então, pegue o item



Nessa parte você deve pegar o Bellows



Use o Torch e a tocha ao fundo para acender o balão. Depois, use o Bellows e pule em cima dele até o balão subir

Boss - The Dogman and Ripper



Carregue o Hammer e solte-o quando os chefes estiverem perto. Dogman cai rápido, mas Ripper continua. Prossiga com a estratégia até derrubá-lo também

Kew Gardens



Siga na direção da abóbora e, quando ela se mover, corra para trás. Volte para pegar a chave



Use a chave na porta da cabana no final da entrada da fase. Pegue o Water Tank Valve



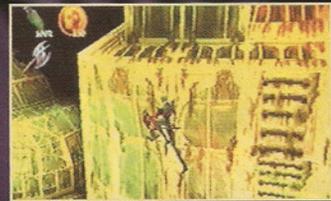
Selecione o Antídoto e desça logo à frente. Seja rápido e use o Antídoto nos humanos antes que eles morram



Pule pelas folhas até alcançar as raízes. Siga pelas raízes até a parte de cima



Suba as escadas na parede. Na sala use a Water Tank Valve



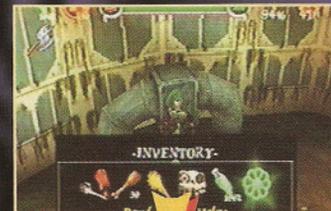
Corra e pule para alcançar os itens que estão no chão, atrás das grades



Use as flores que se abriram para alcançar as escadas na parede



Pegue o Pond Room Valve e desça pelo lado esquerda da tela



Use o Pond Room Valve nesse trecho. As flores que se abrem são necessárias para alcançar o Hothouse Valve



Suba até o topo da árvore central e pegue o Chalice



Pela flor aberta, vá para o outro lado



Nessa parte utilize o Hothouse Valve



Siga pelas flores que se abriram



Na caixa você encontra o Silver Shield

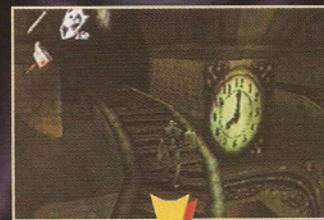


Detone sem parar as abóboras até uma delas quebrar a porta

The Professor's Lab



O tempo é curto. Pegue as partes do corpo e comece pela cintura. Ao pegar uma parte retorne ao laboratório. São cinco partes no total. Use o Hammer para acertar os caras e, ao mesmo tempo, coletar as partes



Siga o trilho em direção ao relógio. Pule nas plataformas e vá até o Chalice



Iron Slugger



Aproveite as comemorações do cara para acertá-lo. Ao fim do round, use o Crossbow para eliminar os figuras e recuperar as partes do seu corpo

Wulfrum Hall



Segure R1 e aperte Δ para colocar a cabeça na mão. Siga por essa passagem



DETONADO

MEDIEVIL II



Use o elevador para passar o caixão para a caixa. Empurre a caixa e leve o caixão para a luz



Deixe a madeira na mesma posição da foto e use a caixa para empurrar os vampiros até o elevador



Corra dos ataques novamente e acerte os espelhos deixando todos na posição que você vê na tela



Seja rápido: pegue a chave, pise no interruptor que está no chão e siga pelo elevador na parede



Das plataformas pule para onde está a janela. Quebre as madeiras e desça



O Chalice está fácil de ser encontrado nessa sala

Whitechapel



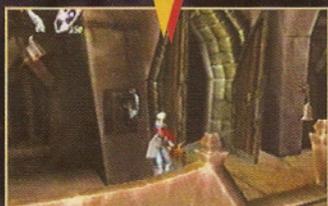
Derrube os caixões para a parte mais baixa. Não toque nos quadrados verdes que estão no chão. Use as madeiras para empurrar os vampiros para a luz



Retire as madeiras da janela no topo das escadas e desça. Empurre os caixões para a parte de baixo



Siga pelas ruas e becos e encontre o Chalice



Use as caixas para alcançar a janela e sair. Use a chave para entrar



Quebre as madeiras das janelas e pule para a plataforma à esquerda. Derrube os caixões e desça



Acione a alavanca e veja o que acontece



O Crossbow está em uma das poucas casas abertas



Acabe com as madeiras na parede e siga pelo buraco

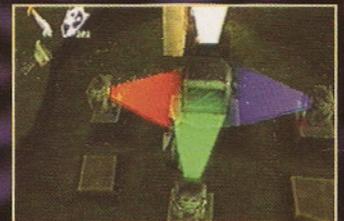


Retire as madeiras da janela e faça com que o vampiro passe pela luz

Boss-The Count



Acerte os espelho e deixe-os em pé para refletir os tiros do grandão aí. Fuja dos ataques correndo e repita a estratégia



Pise no quadrado branco próximo à estátua. Acerte os geradores e deixe-os direcionados para o projetor no centro. Pise nos interruptores e deixe uma luz de cada cor direcionada para o projetor. Ao abrir a pedra, pegue o Unicorn Shield



Em outra casa detone as caixas e libere a passagem



Use o guarda roupas do dono da casa para trocar de roupas



Pegue a caixa atrás da escada e depois suba por ela para encontrar o Club Membership Card



O Gold Shield está próximo à casa



Prossiga pelos canos com Dan e suba essa escada



Empurre a caixa até a parede e siga pelas escadas acima



Volte ao cemitério e use o Unicorn Shields e o Griffin Shield no túmulo



Após visualizar o carinho que vende itens, o Poster aparece



Desça as escadas e quebre as caixas para encontrar a chave



Detone todos os caras, principalmente o dono do túmulo. Fique em cima de um dos túmulos para não levar nenhuma porrada. Depois pegue o Beard no túmulo



Com a cabeça na mão, passe pelo buraco na porta e acione o interruptor para abrir a porta



Detone o tentáculo e liberte a garota



Ao lado há uma passagem onde você pode usar a cabeça na mão para entrar



Vá para o Club e entre. Após a conversa com a "dama" no Club, volte para as proximidades onde você acionou as luzes na estátua e siga pelo portão



Desse ponto pule para a parte mais baixa. Arregasse outros dois tentáculos e liberte mais duas garotas



Acione o interruptor para liberar a passagem secreta



Use a cabeça na mão, suba pelas caixas e entre no buraco. Acione a alavanca e faça o caminho com os canos

The Sewers



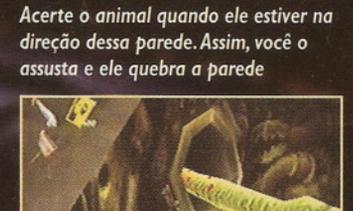
Volte ao andar de cima e pegue o Griffin Shield. Use a chave na porta logo à frente



Acerte o animal até que o ser que o está controlando saia. Quando a coisa estiver fora detone-a e vá pela passagem



Entre no cano, segure R1 e aperte Δ para voltar a controlar Dan. Acionando a alavanca, siga pelos canos usando R1 e apertando Δ. Ao fim dos canos acione o interruptor que está no chão



Acerte o animal quando ele estiver na direção dessa parede. Assim, você o assusta e ele quebra a parede



Mais tentáculos e outra garota para libertar





DETONADO

MEDIEVIL II

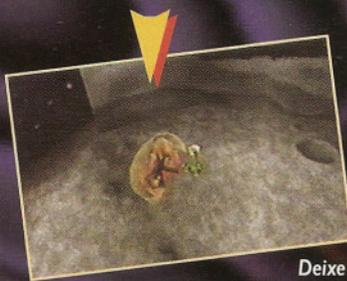


Acione o sino para chamar a jangada

The Professor's Lab



Dessa vez vá para o quarto do doutor



Deixe o corpo em cima do bloco e use a cabeça na mão para entrar pelo buraco. Fique na frente do foguete e saia de lado quando o tiro vier para quebrar um pedaço do foguete. Mude o corpo de bloco e repita a estratégia até liberar o Time Machine Piece



Volte para frente da casa do líder da tribo e acerte os guerreiros até o líder deles sair de casa. Dê umas espadadas no líder até ele ficar tonto. Pegue a chave da casa



Volte e use os Time Machine Pieces



Use a chave para entrar na casa do cara

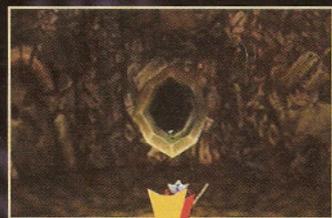


Use mais uma vez o animal para destruir a parede

The Time Machine



Siga pela escada na parede e encontre o último tentáculo e a última garota



Use a cabeça na mão e siga pelo cano do meio para encontrar o Chalice



Volte para os arredores da casa



Use a cabeça na mão e siga por essa passagem. Lá dentro, do ponto mais alto, pule para o primeiro satélite. Depois, salte para o outro e pegue o Time Machine Piece



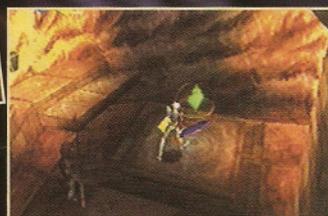
Pisando nos blocos, repita todas as seqüências de som até aparecer o Time Machine Piece



The Time Machine Sewers



Caia nesse buraco dentro da construção de metal no centro da fase



Pegue o cristal. Uma jaula cai sobre você. Segure R1 e aperte Δ para retirar a cabeça e usá-la na mão



Siga pelo buraco e volte para a sala que fica acima dele. Acione o interruptor dentro da lareira



Use o guarda roupas dele para se vestir como ele e volte até o lago para acionar o sino

Time Machine, The Ripper

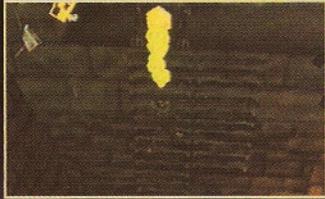


Corra dele com o botão Δ. Uma hora ele vai parar. Acerte o cara quando ele chamar a garota. Repita a estratégia

Cathedral Spires



Nesse estágio você encontra 12 anjos como esse. Pegue o primeiro e siga pela escada da parede. Do outro lado do castelo há outra escada como essa



Use o escudo para proteger-se do caldeirão



Seja rápido e detone os gárgulas



No telhado mais um anjo o aguarda. À esquerda estão mais dois, um na sala da esquerda e outro na da direita



Vá até a sala atrás da torre, suba a escada da parede da torre e encontre o anjo

The Cathedral Spires, The Descent



Pule para o lustre e acione a alavanca para descer



No caminho há mais dois anjos, um em cada lado. No chão você encontra outro em uma das salas



Use essas plataformas para alcançar o outro lado



Acione a alavanca do chão e suba para o lustre. A alavanca do lustre leva você até a entrada. Do lustre pule para a entrada e pegue o Golden Cog



Use de novo as plataformas para alcançar a escada na parede



Pegue o anjo, siga pelas plataformas de cima e encontre mais dois anjos



Na sala anterior a essas engrenagens está o último dos anjos. Use o Golden Cog e acione a alavanca. A sala vai girar até a escada ficar na direção do chão. Continue pela passagem à esquerda das engrenagens



Utilize a cabeça na mão e siga pelo buraco



Vá pelas plataformas e pegue o outro Golden Cog. Em seguida, pule na engrenagem gigante



Gire a sala até as engrenagens ficarem no chão e use o outro Golden Cog nelas



Mova a alavanca que fica na sala onde está a escada até que a outra escada, na sala seguinte, fique na direção do chão



Após terminar a cena, corra o mais rápido possível seguindo o caminho oposto até a entrada da fase. Seja rápido nas alavancas para subir

Final Boss- The Demon



Use o Hammer carregando-o e soltando perto deles. O Dogman cai rápido, mas Ripper, não. Continue com a estratégia até derrubá-lo também



Veja o lado para o qual o demônio vai olhar. É desse lado que ele irá bater primeiro. Com essa informação, você sabe para onde correr sem ser atingido



Corra da bomba e mova-se por entre os tiros. Não tente atirar na máquina com ela de frente



Quando o cara cuspir, pule as ondas de fogo



Após ficar de frente para a parte de trás da nave, atire no motor até a nave perder o controle. Repita a estratégia até detonar tudo



Dan mais uma vez resolveu o problema e ainda levou uma gata milenar para casa. Mas parece que ele vai se encontrar com um velho amigo...





DETONADO

Veja os macetes para ser o melhor mestre

Pokémon Trading Cards

8.0

Nintendo

Controle - sem dificuldades 9

Baralho

Diversão - monstros e cartas 8

2 jogadores

Gráfico - corretos, porém... 8

Som - barulhinhos de fundo 7



Por Marjorie Bros

Promessa é dívida. Na edição passada eu disse que detonaria **Pokémon Trading Card** e o resultado você confere nas próximas páginas. Nem é preciso dizer que o **Chefe** e a **Chris** estavam torcendo contra, mas sabe como é... Agora, vamos falar sério. Em **Trading Card** você desafia outros mestres **Pokémon** e tenta ser o melhor de todos. No começo do jogo rola uma conversa com o **Dr. Mason**. Fique ligado nesse papo, pois o cara sabe muito sobre os monstrinhos. Logo depois, você passa por um treinamento e aprende a envolver as cartas e a reconhecer os poderes que elas têm. Além disso, vai dar pra sacar como funcionam os sistemas de batalhas. Quando o treinamento acaba, todos os clubes que estão no mapa ficam livres para você. E é neles que as disputas passam a acontecer. Nos clubes estão os adversários que devem ser enfrentados. Sempre que

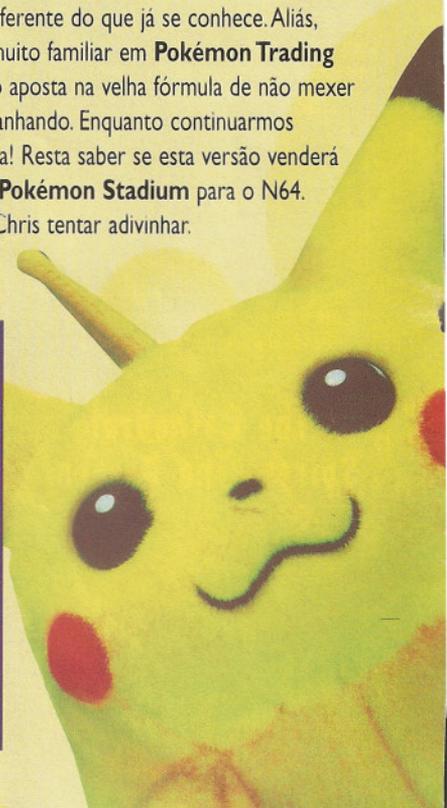
vencer um mestre, você receberá medalhinhas. Tome conta delas. Em certos clubes elas serão seu passaporte. Para ser o melhor treinador, é preciso vencer todos os treinadores de cada um dos oito clubes existentes no jogo. Apesar de ser um game bem divertido, **Trading Card** não é um jogo tão colorido quanto os outros da série **Pokémon**. As cartas poderiam ter um visual melhor. Mas tudo bem! Isso não será problema. Afinal, as criaturinhas estão mesmo com tudo. O som também não é lá muito diferente do que já se conhece. Aliás, tudo parece ser muito familiar em **Pokémon Trading Card**. A **Nintendo** aposta na velha fórmula de não mexer em time que está ganhando. Enquanto continuarmos gostando, maravilha! Resta saber se esta versão venderá tão bem quanto o **Pokémon Stadium** para o **N64**. Bem, deixemos a **Chris** tentar adivinhar.

COMPUTADOR



Em todos os clubes você pode fazer o acesso ao computador para obter informações gerais. Faça isso pela entrada do lado esquerdo. No card álbum você confere todos os seus cartões. No **Read Mail** não deixe de ler os e-mails que o **Professor Ooyama's**

envia para você. No **Glossary** você encontra uma descrição de todos os itens do jogo. No **Printout** é possível utilizar a impressora. Na opção **Turnout** você desliga o computador.



POKÉMON CARDS

TANGELA

Tipo: Pokémon básico

Level 12

Hp 50

Efeito: gira a moeda se cair coroa. O Pokémon adversário será paralisado.



ARTICUNO

Tipo: Pokémon básico de água

Level 37

Hp 100

Efeito: Quando essa carta estiver em suas mãos, você pode girar a moeda. Se cair cara, o ataque adversário é paralisado.



MAROWAK

Tipo: Pokémon do estágio I de luta

Level 70

Hp 70

Efeito: Gira a moeda. Se cair cara, o adversário não ataca na rodada seguinte.



NINETAILS

Tipo: Pokémon do estágio I de fogo

Level 35

Hp 80

Efeito: Gira 8 moedas. Esse ataque causa 10 pontos de danos conforme o número de cabeças.



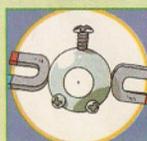
MAGNEMITE

Tipo: Pokémon básico de luz

Level 15

Hp 40

Efeito: aleatória, muda a cada rodada.



PIKACHU

Tipo: Pokémon básico de luz

Level 16

Hp 60

Efeito: Na rodada seguinte o ataque do adversário é reduzido em 10 pontos.



FLAREON

Tipo: Pokémon do estágio I de fogo (envolvido com libi)

Level 22

Hp 60

Efeito: Causa 10 pontos de danos.



VOLTORB

Tipo: Pokémon do estágio I de luz (envolvido com Biriridasu)

Level 35

Hp 70

Efeito: Com esse ataque você ignora os Pokémons de defesa de Weakness e Resistance.



ELECTABUZZ

Tipo: Pokémon básico de luz

Level 20

Hp 60

Efeito: Na rodada seguinte o ataque do adversário fica nulo.



MOLTRESS

Tipo: Pokémon básico de fogo

Level 37

Hp 100

Efeito: Estando com ele, você poderá escolher a estaca de 1 a 4. Também gira a moeda. Se cair coroa, o ataque adversário fica imune.



JOLTEON

Tipo: Pokémon do estágio I de luz (envolvido com libii)

Level 24

Hp 60

Efeito: Gira duas moedas. Esse ataque causa 20 pontos de danos em cada cabeça.



MEWTWO

Tipo: Pokémon básico de Psychic

Level 60

Hp 70

Efeito: Escolha duas cartas de energia.



VAPOREON

Tipo: Pokémon do estágio I de água

Level 29

Hp 60

Efeito: Esse Pokémon dobra o seu ataque na rodada seguinte.



ZAPDOS

Tipo: Pokémon básico de luz

Level 68

Hp 100

Efeito: Causa 30 pontos de danos aleatórios.



JIGGLYPUFF

Tipo: Pokémon básico colorido

Level 12

Hp 50

Efeito: Remove 1 ponto de danos.



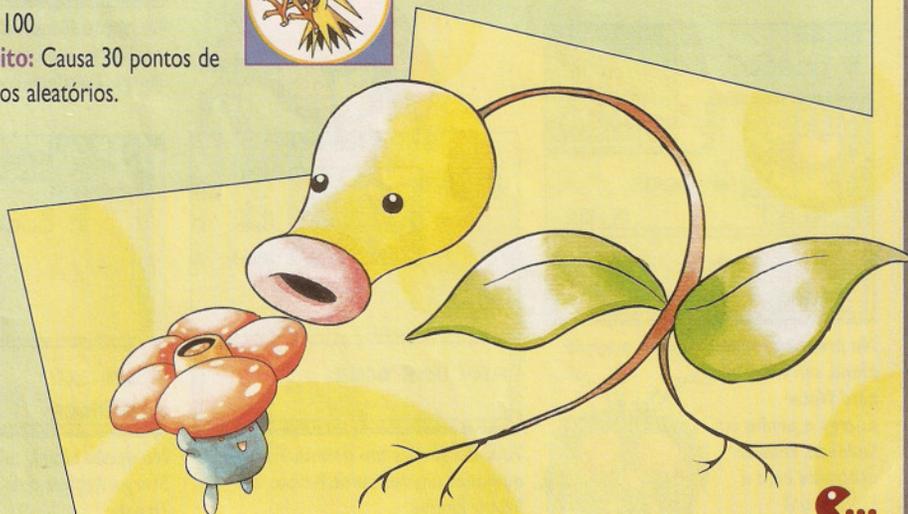
ARCANINE

Tipo: Pokémon do estágio I de fogo (envolvido com o Gaadi)

Level 34

Hp 70

Efeito: Gira a moeda. Se cair cara, o ataque causa danos de 20 pontos.

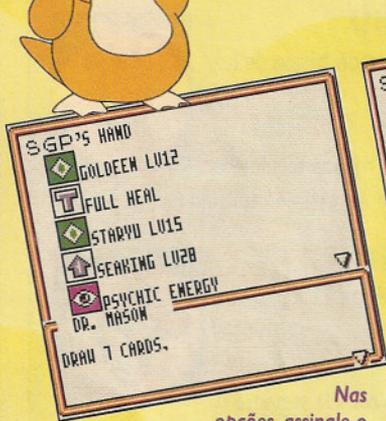




DETONADO



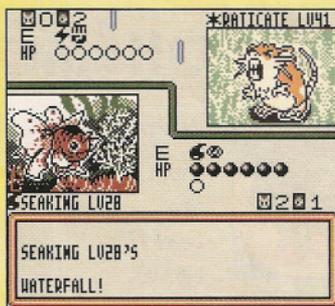
POKÉMON TRADING CARD



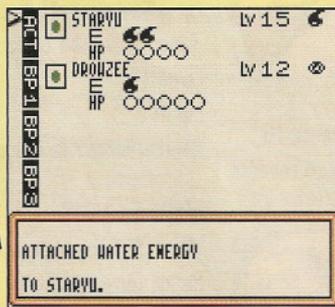
Nas opções, assinale o card Goldeen e deixe Staryu em posição. Em seguida, pressione B para começar a batalha



Na segunda rodada, use a opção Hand e selecione Seaking. Na mesma opção, escolha o card Psychic Energy e ponha em Seaking. Ataque com Waterfall



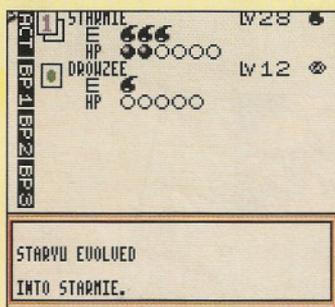
Na opção Hand coloque Drowzee em posição. Ponha o Water Energy em Drowzee e finalize essa rodada atacando com o Waterfall



Na opção Hand, coloque o card Water Energy em Staryu. Termine essa rodada atacando com o Slap



Na opção Hand, coloque o card Potion em Staryu e o card Water Energy em Staryu. Termine atacando com o Slap



Na opção Hand, coloque Starmie em Staryu. Ataque com a opção Star Freeze



Ataque com o Star Freeze para acabar com o treinamento das batalhas

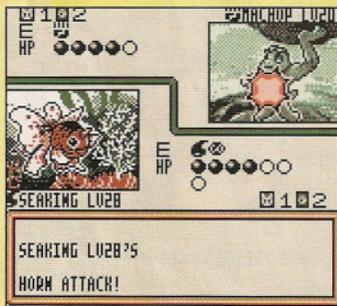


Siga para o mapa de fases e escolha a opção The Science Club, que fica no canto direito no alto

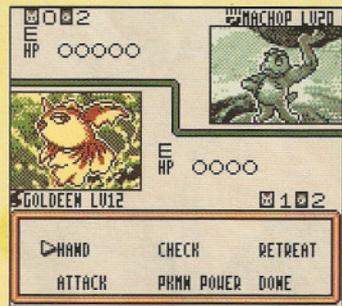
THE SCIENCE CLUB



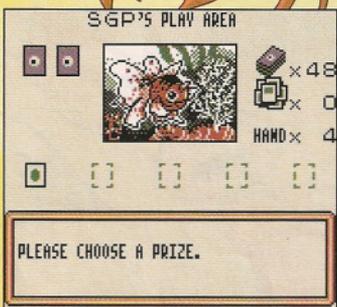
Na disputa com a moeda, caso a face desenhada apareça na tela, você ganha. Mas, nesse caso, você irá ganhar sempre



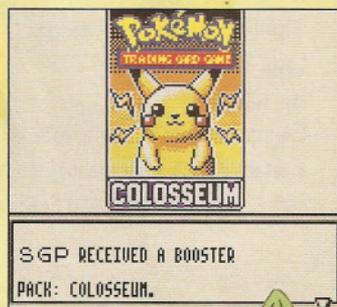
Na opção Hand coloque o Water Energy em Staryu. Ataque com o Waterfall



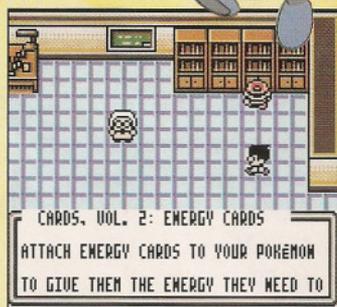
Na primeira rodada, escolha a opção Hand, selecione o card Water Energy e ponha em Goldeen. Finalize atacando com o Horn Attack



Você irá ganhar um prêmio. Escolha qualquer um dos cards. Ambos são Water Energy



Siga para a esquerda e ligue o computador. Leia o e-mail para ganhar um novo card

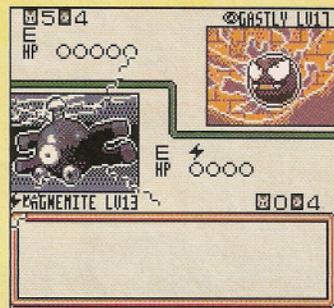


Na estante, leia os livros para obter informações sobre as opções de card e os pontos fracos dos inimigos





Quando enfrentar o Professor Kurushima, coloque a energia em Kangaskhan e Raitcate. Não mais que duas, pois o Mewtwo pode usar o Psychic. Após matá-lo, você ganhará a primeira medalha do jogo



Após acabar com ele, você ganha a segunda medalha do jogo. Com isso você poderá enfrentar vários inimigos em outros mundos

THE GRASS CLUB



Com o card boosters recolhido na batalha anterior, acione esse card que tem uma certa resistência contra a luz



Você irá duelar com vários semi-lutadores. O card para se dar bem é o Stalling.

ISHIHARA



Após completar algum club, você poderá trocar cards com Ishihara. Ele faz algumas exigências. Caso você não possua o item desejado, terá de voltar mais tarde

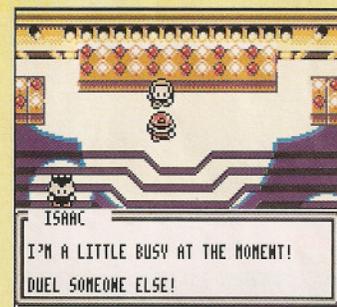
CHALLENGE HALL



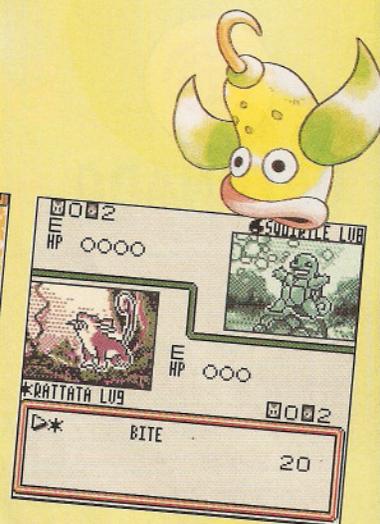
No Challenge Cup você participa de uma espécie de campeonato. Caso vença, o prêmio é mais uma medalha



LIGHTNING CLUB



Para enfrentar esse camarada na discoteca você precisa ter em seu menu pelo menos três medalhas



Use o card para se defender nas partes críticas. Opte pelo Pokémon mais rápido que você tiver

FIGHTING CLUB



Contra Yamaguchi use o deck Grass-Psychic para se dar bem. Coloque em posição 3 card Grass e 3 card Psychic. Ganhando, surge mais uma medalha



Você só irá enfrentar essa figura se tiver uma certa quantidade de medalhas

ROCK CLUB



Use os Psychic card e a mesma estratégia do Science Club, sem muitas dificuldades. Depois, você será recompensado com a alegria dos Pokémons em um final sem muitas inovações



THE PSYCHIC CLUB



Do lado esquerdo você encontra um figura para duelar. Não deixe de dar uma olhada no computador



Após ganhar a primeira medalha, você poderá enfrentar esse mané. Na briga contra o chefe, use o Psychic Pokémon para manter o ataque estável. As melhores opções para esse mestre são Haunter e Gastly.

WATER CLUB



Na piscina você encontra Sara perto da escada. Ela possui golpes fortes e uma boa estratégia de luta



DETONADO

Economize munição e não poupe neurônios

Resident Evil Code: Veronica

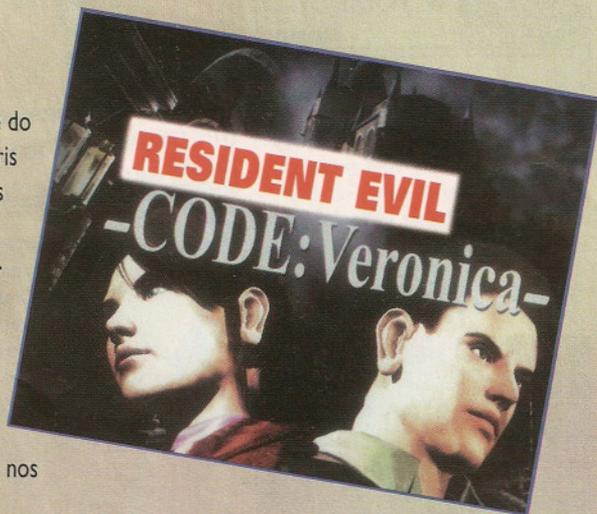
9.3

Capcom	Controle - esperto e preciso	10
Ação	Diversão - jogo e cinema	9
Visual Memory	Gráfico - Oscar da imagem	10
I jogador	Som - terror sem inovação	8



Por Lord Mathias

Acabou a espera galera! Confirmam a segunda parte do detonado de **Resident Evil: Code Veronica**. Chris está de volta e é com ele que você joga agora. Mas atenção: a vida é longa e são muitos os inimigos. Portanto, economize munição para não se dar mal. Se precisar correr, corra! O que importa é deixar os zumbis pra trás. Quem curte uma sessão nostalgia, vai notar que **Code: Veronica** tem momentos muito semelhantes aos do primeiro **RE**. Velhos personagens como os poderosos hunters também dão as caras. Ah! E fique de olho nos itens, pois eles serão muito valiosos.



Use o selo com o código de barra na caixa e acione o painel à esquerda



O mapa está entre as camas, na parede



Ao lado do corpo, pegue a maçaneta



Pegue a máscara de gás nessa sala



Pegue o selo com o código de barra



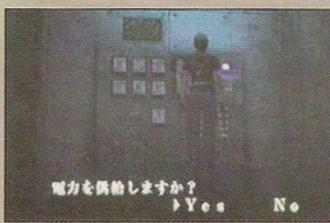
Use a chave nessa porta. Na sala, siga por baixo das vigas de metal e ligue o painel



Empurre o armário e siga para o final do corredor



No final dessa esteira está a chave



Para ligar a força acione o painel que está no centro da sala



O armário é o segredo para liberar a passagem



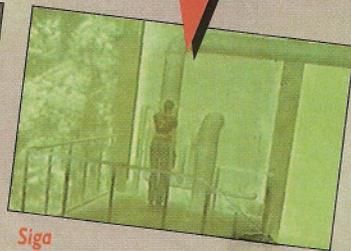
Nesse armário você encontra uma metralhadora



No dormitório, pegue os dardos explosivos na mesa e munição no armário



Pegue o vaso no canto da sala, verifique-o e pegue a chave



Siga por essa porta, suba a escada e use a válvula para parar o gás



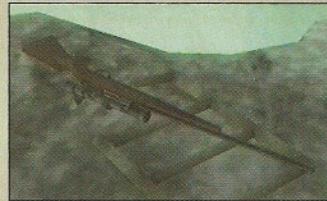
Use o isqueiro para pegar as armas



Pegue aqui a chave e a anotação



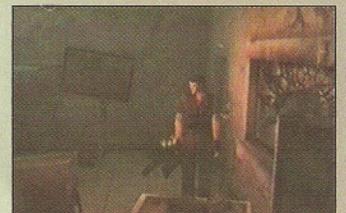
Com máscara de gás, siga pela porta indicada na foto



Pegue a arma que Alfred (ou Alexia) deixar cair



Chame o elevador e siga por ele



Nessa sala você encontra o dispositivo que permite ao jogador carregar até oito itens de uma vez



Tente ligar o painel para ver a cena



Vá até o caminhão, selecione "Yes" e siga em frente



Acione o interruptor que está atrás do tanque e siga pelo elevador da foto



Desça para o BIF e pegue a Shotgun



Entre novamente, siga para a outra sala e pegue a válvula



Boss



Mantenha distância, sempre atirando nele. Use a bazuca com qualquer munição. A pistola é a melhor opção caso acabe a munição. Fique pelos cantos para não ser atingido pelos gases facilmente. Nos cantos inferiores você encontra balas e um Spray



Detone as aranhas e, em caso de envenenamento, use as ervas. Acione as gavetas no fundo da sala. Siga a ordem vermelho, verde e azul para liberar a gaveta dourada, onde você deve pegar a arma dourada. Guarde a arma no baú. Ela serve apenas para liberar Steve no modo Battle



Acione essa máquina e use a válvula para modificar o encaixe



Suba pela escada para abrir o tampão do bueiro

Cris



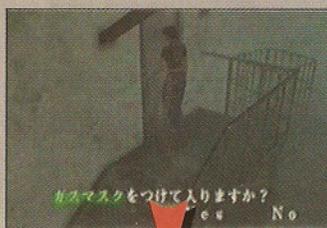
Corra do verme gigante. Não pare até que ele saia da terra. Só então comece a atirar e faça o bicho voltar para o lugar de onde veio. Rodrigo virá ajudá-lo e você receberá o isqueiro de Claire

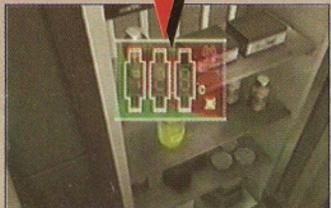


Pegue a bateria e volte pelo elevador. Use a bateria nessa máquina, na garagem, e acione-a para subir



Acione esse painel para pegar um pente de munição para a metralhadora





Acione o refrigerador, coloque em 128 graus e pegue o vidro com o produto químico



Pegue a maçaneta e prepare-se para reencontrar velhos amigos. Use a Shotgun para detoná-los



Volte e tome cuidado para não ser pego pelas luzes. Desça pelo bueiro



Com a maçaneta abra a porta perto de onde você pegou o código 1-1-2-6



Pegue a miniatura do tanque



Use a miniatura nessa maquete



Pegue a chave e as anotações no painel que se abriu



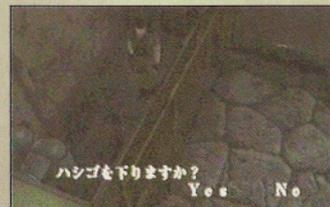
Use a chave nesse painel e acione o elevador



Empurre a caixa até conseguir passar para o outro lado. Volte a empurrá-la. Ela deve ficar na posição da foto para que você alcance os dardos explosivos



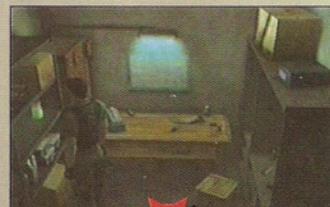
Nesse armário você encontra munição para a bazuca



Desça pela escada indicada acima



Ligue esse painel e siga em frente



Pegue o vidro com o produto químico à esquerda e acione a mesa para conseguir uma nova arma



Desça pelo elevador



Acione os botões na seguinte ordem: 3-3-5-3-3-5. Pegue as balas para Shotgun e detone os zumbis



Acione esse painel para baixar a ponte



Nesse outro painel você deve cortar a eletricidade. Pegue os três símbolos no painel à direita



Volte e use os símbolos nesse painel

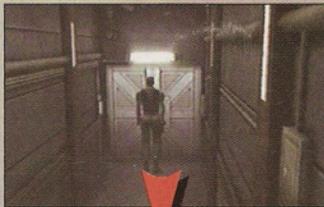


Pegue a munição e as ervas e desça pela escada

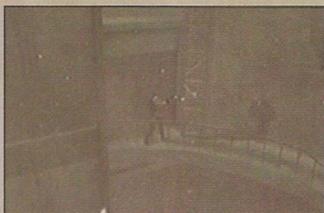
Boss



Fique fora da piscina. Espere o bicho chegar perto da borda e atire com a Shotgun até acabar com ele. Pegue o símbolo no meio da piscina e volte



Misture os dois produtos químicos e combine o resultado com o símbolo. Use o símbolo na porta



Atire nos tentáculos até ele sumir



Use o símbolo nessa parede e pegue o cubo, as anotações e o Ink Ribbon



Pegue a válvula na sala onde o chão está congelado e há corpos espalhados



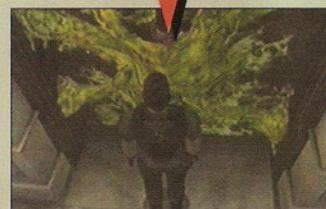
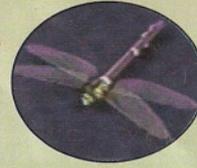
Na sala onde está o zumbi preso na jaula você encontra munição e outra maleta



Nessa sala, desça no gelo e suba para seguir pela porta indicada



Use a válvula nessa máquina. Para ligar a força ligue a outra máquina



Familiar não? Pegue a faca e desça. Vá para trás da escada e libere Claire



Pegue a primeira asa da libélula. Siga pela água e encontre a segunda asa do inseto ao lado desse vaso



Empurre a estátua até a rachadura no chão e pegue o mapa



Acione o tigre, selecione a opção da esquerda e pegue o adaptador. Devolva a jóia, acione novamente o tigre, selecione a opção da direita e pegue a munição para Magnum. Devolva a jóia mais uma vez



A terceira asa da libélula está aqui

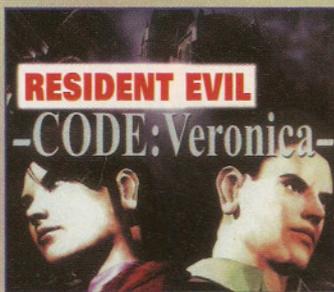


Acione esse painel e siga com o código: AA, coroa, coração e espada. Use o cubo





DETONADO



Pegue o anel de Alfred e verifique-o para pegar a jóia azul



Acione esse painel e use o extintor de incêndio no tonel. Desça pelo elevador à esquerda



Pegue o sangue na prateleira, use o extintor de incêndio no fogo e pegue o Magnum em cima da caixa



Combine o adaptador com a válvula e use-a nesse local. Desça pela escada depois de baixar a água



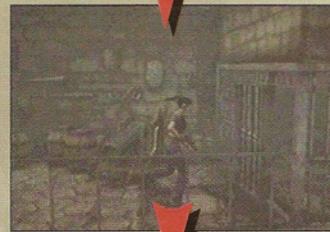
Pegue a chave e use a Shotgun para eliminar a surpresa



Volte para a mansão com o sangue e veja a cena



Aproveite para abrir a última maleta com a Claire e combine os componentes com suas respectivas armas. Atire para eliminar os tentáculos. Depois empurre esse móvel para pegar mais munição. Faça o mesmo com o móvel do corredor à direita



Acione o canhão e pegue a esfera com o cartão. Use-a embaixo da pedra. Após quebrá-la basta pegar o cartão. Na sela você encontra munição para a Bowgun



Use o cartão nesse painel, leve pelo menos duas ervas combinadas e siga pela passagem que se abriu



Corra para fora da cela o mais rápido possível

Boss



Fique longe de Alexia e não pare de atirar. Ande para não pisar no fogo e continue atirando. Ao terminar com Alexia pegue o pingente, verifique-o e fique com a jóia vermelha



Volte para a sala congelada e acione esse painel de controle

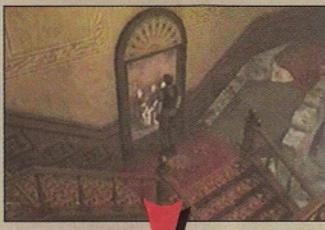
Boss



Mantenha distância e use a Shotgun sem parar para eliminar a aranha



Após detonar o bicho gigante, pegue o brinco que caiu do carinha pendurado e verifique-o para pegar a jóia verde



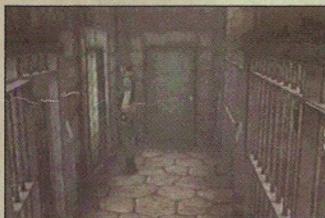
Use as três jóias no retrato de família no fim da escada e vá pela passagem



Desça por esse elevador



Acione esse painel e pegue a quarta asa da libélula nessa sala



Acione essa porta para receber a pasta de Claire



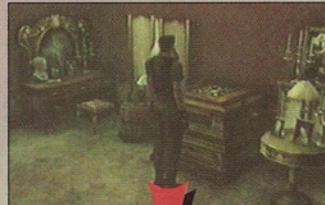
Na mesa dessa sala você encontra a chave. Use-a na porta



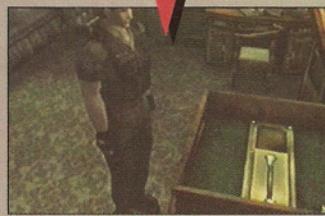
Volte a essa sala e acione o painel para desligar a eletricidade



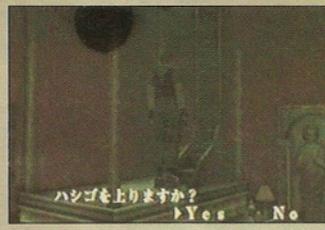
Volte até o tigre e pegue as duas jóias do olho dele



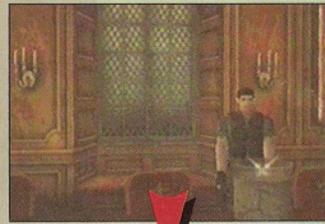
Use a jóia vermelha para abrir a caixa de música no quarto de Alexia e pegue o disco



No quarto de Alfred use a jóia azul para abrir a caixa de música. Depois, use o disco



Siga pela escada que apareceu



Pegue a chave e combine-a com as quatro asas de libélula



A partir desse ponto você precisará estar preparado. Pegue suas armas mais fortes, munições e ervas antes de passar pela porta. Use a chave-libélula



Verifique a pasta que Claire deu para você e pegue o cartão. Acione o painel e entre com o código VERONICA

Alexia



Seja rápido e atire em Alexia, usando o que você tiver de mais fraco, antes que ela toque em Claire



Agora use todos os tiros que você tiver de Magnum e corra de um lado para o outro para não ser atingido pelos tentáculos. Caso os tiros da Magnum acabem, use a bazuca para finalizar. Quando a cena aparecer corra até a arma final e pegue-a



Mire em Alexia com cuidado, ela é muito rápida. Quando ela estiver na mira atire e acabe com tudo



O jogo não acabou... Cris ainda tem umas contas para acertar com a Umbrella e, com certeza, você é quem vai ajudá-lo... no próximo episódio!



FLASHBACK
MEGADRIVE

Dois jogos que fizeram a cabeça da moçada na era 16 bits



Por Chris Combo

Para fazer esse Flash Back precisei tirar as teias de aranha dos nossos arquivos. Eles estavam lá, no fundo do armário da redação. Muito bem guardados, é claro. Nem todo mundo jogou, mas *El Viento* e *Ernest Evans* fizeram a cabeça de uma galerinha esperta que curtia o saudoso Mega. Os jogos usam os moldes dos clássicos da época. Trazem ação, tiros e obstáculos. Em *El Viento* você encarna o papel de uma garota que tem de derrotar as forças do mal. O grande destaque do game são as magias e a jogabilidade, muito boa para o período. Ambos contam com visual de desenho animado japonês. Em *Ernest Evans*, a suposta continuação de *El Viento*, o papel principal é preenchido pelo namorado da garota de *El Viento*. A jogabilidade de um é bem diferente da do outro. Os gráficos e o som são de

El Viento

DICA: para explodir o carro, fique agachado e de frente para o veículo



DICA: contra o inimigo que fica atrás da coluna, aproxime-se bem devagar e atire



DICA: contra os motoqueiros, às vezes, o melhor negócio é fugir



DICA: para evitar as balas, fique abaixado



primeira, mas o controle deixa a desejar: os saltos são impreciso e a movimentação do boneco é muito lenta. Apenas os ataques são rápidos. Inicialmente desenvolvido para Sega CD, *Ernest Evans* chamou a atenção por causa dos filminhos, repletos de falas e animações de ótima qualidade, que rolam durante as fases. Aliás, os games fizeram sucesso em 1992, ano em que o Sega CD deu as caras.

Ernest Evans



DICA: nesse trecho dê chicotadas até limpar o caminho



DICA: mire o chicote no gancho para poder chegar ao outro lado com tranqüilidade



DICA: nessa parte não se preocupe. Fique na posição mostrada na tela para não ser atingido



DICA: para pular de fase, pause o jogo e digite ↑, A, ↓, B, ←, A, → e B. Depois, tire o pause.

GAMES



TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375

www.dragoon.com.br

Entrega pessoal ou via sedex

• VENDE • ALUGA • TROCA
• NOVOS E SEMI-NOVOS
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA



NKA'S GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737



FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa

• CHAVEAMENTO
• TRANSCODIFICAÇÃO
• CONCERTOS EM GERAL
• ACESSÓRIOS PARA ARCADE
• VENDAS
• TROCA

Atendemos via Sedex p/ todo o Brasil - inclusive concertos
R: Santa Efigênia, 295 - 2o andar - Loja 215
Fone: 224-9418 / 3362-2206

HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS?
TEMOS TUDO !!!

PlayStation - I e II Game Boy Mega Drive
Nintendo - 64 Dreamcast Super Nintendo

Aparelhos e Jogos, tudo.... Acessórios em geral
Assistência Técnica - Todos os Games

R. 12 de Outubro, 58 - Loja 15 - Lapa - São Paulo - SP
Tel: (11) 260-1393 - Fax: (11) 261-1020

ROCK LASER
Compra e Venda / Troca e Financia Games

Aparelhos e Acessórios

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	—	Consulte
Nintendo 64	R\$ 179,00	R\$ 279,00
Game Boy Color	R\$ 140,00	R\$ 180,00
Saturno	R\$ 139,00	—
Super Nes	R\$ 89,00	R\$ 169,00
Fitas N64 a partir	R\$ 30,00	R\$ 90,00
Dreamcast	—	R\$ 499,00

Aceitamos Cartões de Crédito
Tudo el Garantia - Despachamos via Sedex

Rua Ararituaguaba, 1418 - F.: (0xx11) 6954-4332

Curso de desenho HECTOR & ROKO

Ao vivo Por correspondência

Av. Angélica, 321 - Cj. 3
São Paulo - SP-01227-000
Fones: (0xx11) 5787163
(0xx11) 36666079

Desenho Quadrinhos Ilustração Design digital

http://www.ectoreroko.com

SUPER GAMEPOWER

Está à sua disposição:

Para assinar:
Tel.: (0xx11) 3038-1414

• Internet:
Para fazer novas assinaturas ou esclarecer dúvidas:
e-mail - atendimento@teletarget.com.br
site - www.sgp.com.br

Central de atendimento ao assinante
Serviços para o assinante (dúvidas, mudança de endereços e outros):
A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

PREÇO DA ASSINATURA ANUAL
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Para falar com a Redação:

- envie uma carta para Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros CEP 05424-010 - São Paulo - SP
- envie um fax para (0xx11) 815-2169
- envie um e-mail para sgp@uol.com.br
- telefone para (0xx11) 3039-0863

Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente

Números Atrasados:
Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express. Veja na pag. 82 mais informações.

Publicidade:
Para anunciar e obter informações sobre como anunciar, ligue para (0xx11) 3039-0850/3039-0939/3039-0940, PABX: 3039-0900.

Representantes no Brasil:
Curitiba (PR) - GRP - Helenara r. de Andrade, r. João Negrão, 731; sl. 1808, CEP 80010-200, tel. (41) 233-3702/224-6313, fax (41)233-3702, e-mail: grp@onda.com.br;
Florianópolis (SC) - MC Comunicação - Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602, CEP 88010-030, tel. (48)223-3968, fax (48)222-6701, e-mail: gnilson@matrix.com.br;
Brasília (DF) - JCZ Comunicações - Ulisses Carlos B. Cava e Rodrigo Jansen Melo, Centro Empresarial, SRTVS - Q 701, bloco C, Sl 330, CEP 70340-907, tel. (61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br;
Rio de Janeiro (RJ) - Sólida Mídia e Partic. - Márcia Alvaredo e Hayla Carvalho, r. da Assembléia, 10, gr. 2914, centro, CEP 20119-900, telefex (21)531-2380, e-mail: solidarj@gbl.com.br

TILT'S GAME LOCADORA

http://www.tiltsgame.com.br

Fique por dentro das novidades pelo site da Internet!

TILT'S 1
Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.
Tel: (0 XX 11) 3743-9021

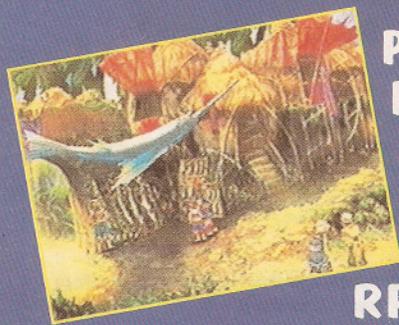
TILT'S 5
Av. Liberdade, 363 loja 32
Tel. (0 XX 11) 3341-0299

TILT'S 3
Av. Jabaquara, 1469 loja 21
Tel: (0 XX 11) 5583-3468

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
VENDAS E LOCAÇÕES
SALÃO DE JOGOS

Dreamcast
PlayStation • Nintendo 64 •
Saturn • Neogeo Pocket Color • Gameboy Color •
Neogeo Cartucho • Neogeo CD • Super Nintendo • Mega Drive

PRÓXIMA EDIÇÃO



Prepare-se. Na PlayStation Magazine número 3 você vai conferir o detonado de Chrono Cross, o novo RPG da Square

que já recebeu nota 10 e está dando o que falar sites especializados. E na edição de julho da SGP não perca: Metal Gear Solid para GBC.

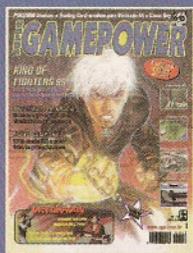


NÚMEROS ATRASADOS

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

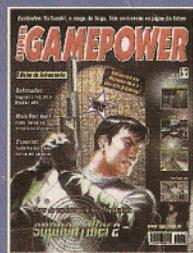
Peça os exemplares pelo telefone (0xx11) 3038-1438 ou pelo fax (0xx1) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 74



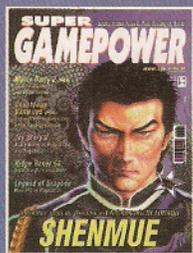
King of Fighters 99, Syphon Filter 2, Alundra 2, NHL Rock The Rink (PlayStation), Pokémon Stadium, Daikatana (Nintendo 64), Street Fighter III, Dead or Alive, Resident Evil Code: Veronica (Dreamcast), Ridge Racer V (PlayStation 2), Need For Speed Porsche 2000 (PC), Pokémon Trading Card (GameBoy Color)

EDIÇÃO 73



Syphon Filter 2, Vagrant Story, Fear Effect, Strider 1 e 2, Chase The Express (PlayStation), Tarzan, Tony Hawk's Pro Skater, Rocket (Nintendo 64), Crazy Taxi, Soul Reaver, Resident Evil Code: Veronica, Rayman 2 (Dreamcast), The Sims (PC), Tarzan, Card Hero (Game Boy Color)

EDIÇÃO 72



Countdown Vampires, Toy Story 2, Legend of Dragoon, Chrono Cross (PlayStation), Mario Party 2, Ridge Racer 64, Toy Story 2 (Nintendo 64), Shenmue (Dreamcast), Ghouls'n Goblins, Top Gear 2 (Game Boy Color), SNK vs. Capcom, Sônic (Neo Geo Pocket), Ultima IX (PC), Road Rash 1, 2 e 3 (Mega)

EDIÇÃO 71



Parasite Eve II, Street Fighter Ex 2, Tomba 2, 40 Winks, Dragon Valor (PlayStation), Donkey Kong 64, Harvest Moon, Roadsters (Nintendo 64), Virtual On, D2, Zombie Revenge, Virtua Striker 2 ver. 2000.1 (Dreamcast), Quake III, Unreal Tournament (PC), Street Fighter Alpha (Game Boy Color)

EDIÇÃO 70



Tomb Raider 4, Medal of Honor, Dewprism, Twisted Metal 4, Jurassic Park: Warpath (PlayStation), Donkey Kong 64, Rayman 2, Turok Rage Wars, Earthworm Jim 3D (Nintendo 64), NBA 2K, Air Force Delta, (Dreamcast), Pokémon Gold & Silver (Gameboy), Seven Kingdoms II (PC), Garou (Arcade)

EDIÇÃO 69



Crash Team Racing, Medal of Honor, Spyro the Dragon 2, Jojo's Bizarre Adventure, MTV Music Generator, Knockout Kings 2000 (PlayStation), Jet Force Gemini, Resident Evil 2, Ready 2 Rumble, (Nintendo 64), Age of Empires II, Fifa 2000 (PC) Toy Commander, Slave Zero (Dreamcast), Street Fighter Zero 3 (Saturn)



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretor-Superintendente:
Francesco Civita

Diretor
Administrativo/Financeiro:
Shozi Ikeda

SUPER GAMEPOWER

ANO 6 - Nº 75 - JUNHO DE 2000

REDAÇÃO

Editor Executivo:
Rubem Barros

Editor Assistente:
Giuliano Agmont

Redatora: Patrícia Fortunato

Chefe de Arte:
Karen Colosso

Assistente de Arte:
Mônica Maldonado

Assistente Editorial:
André Oka

Colaboradores:

Maurício Pancheri, Fabio Taz, Philip Mangione, Moisés Margalejo (jogos), Antônio Guimarães (texto) e Renato Akimasa Yakabe (arte)

COMERCIAL

Gerente: Martin Frankenberg
Gerente de Produto: Emerson de Oliveira

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Executivos de Negócios:
Camilla Dell'Aciprete
Contato: Gilda Lário

ASSINATURAS

Assistente: Heloísa Santana

PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

GamePro licenciada por:  INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraph, Lincyr e Tarfic. Impressa no Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

IVZ

ANER

Os Simpsons estão chegando!!

Que tal receber a visita de toda a família Simpsons em sua casa? E, mais que isso, ter seu quarto decorado com objetos dos Simpsons. É muito fácil! Entre no site da FOX e responda a um questionário sobre a família mais atrapalhada da TV. Você vai ter que provar que sabe

tudo sobre eles e ainda usar a sua criatividade. O vencedor vai ser visitado pelos Simpsons que, além de te presentear com uma ilustração original usada na animação, vão levar muitos presentes da família mais querida do canal FOX para decorar seu quarto.



MATT GROENING





zipkids.
Um site do tamanho
da sua imaginação.



Endereço:

Quadrinhos, games, esportes. Tudo de graça.

