

# SUPER GAMEPOWER

Square arrasa: fotos de Final Fantasy IX, X e XI

[www.sgp.com.br](http://www.sgp.com.br)

## Mario Party 2 (N64)

Como se dar bem nos Bônus Games

## Countdown Vampires (PSX)

Detonado com todos os itens, armas e quebra-cabeças

## Toy Story 2

Buzz e Woody no Nintendo 64 e no PlayStation

## Ridge Racer 64

Show de ação e velocidade

## Legend of Dragoon

Mais RPG no PlayStation

Nº 72  
R\$ 4,00



6642

ISSN 0104-611X



00072  
9 770104 611006

**GAMEPRO**  
DIRETO DOS  
**USA**

O melhor jogo do Dreamcast totalmente DETONADO!

# SHENMUE

*enter*



Acesso através  
de qualquer  
computador do  
mundo ligado  
à Internet.  
Totalmente grátis.

Zipmail.  
A maneira mais  
prática e  
segura de ter  
um e-mail  
personalizado  
para enviar  
e receber  
mensagens.





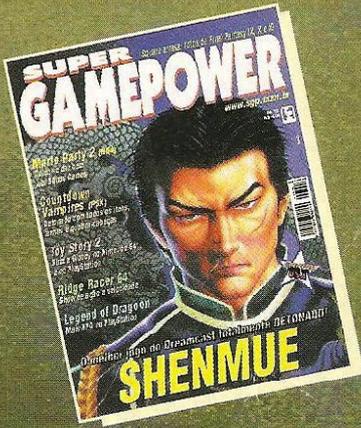
Zipmail.  
O carteiro que  
nenhum  
cachorro pega.

Endereço:

a internet simples, ridiculamente simples.

- zipchat
- zipzine
- zipnotícias
- ziptravel
- ✓ zipmail
- zipkids





# SUPER GAMEPOWER



**SAGA CHINESA**  
Encare a máfia chinesa no jogo mais esperado do Dreamcast. Detonado na página 48

## SUMÁRIO

### CIRCUITO ABERTO

Os novos jogos da série Final Fantasy

10

### PRÉ-ESTRÉIA

Vem aí uma boa safra de jogos de esporte

12

### ESPORTE TOTAL

Ridge Racer acelera no Nintendo 64

36

### DETONADOS

Shenmue e Countdown Vampires até o fim

48

### FLASHBACK

A série Road Rash já detonava no Mega Drive

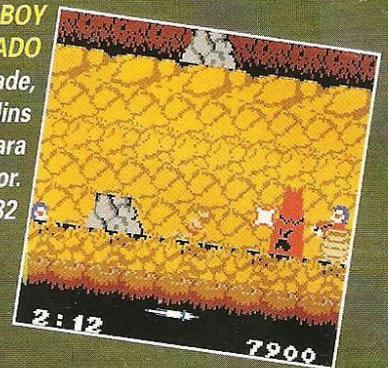
64

### A FESTA CONTINUA

Mario, Luigi e a princesa Peach estão na segunda versão de Mario Party. Veja na página 20 os segredos dos Bonus Games

### GAME BOY ASSOMBRADO

Clássico do arcade, Ghost'n Goblins ganha versão para Game Boy Color. Página 32



### OS JOGOS DA SEÇÃO SGP DICAS

DREAMCAST		Lost Word, The		45
Aero Wings	44	Mission: Impossible		41
Crazy Taxi	43	No Fear Downhill		45
Legacy of Kain: Soul Reaver	42	Supercross 2000		45
NBA 2K	43	Tomb Raider 4		40
Ripplin'Riders	44	Twisted Metal 4		40
Virtua Striker 2 Ver. 2000.1	42	Wu-Tang: Shaolin Style		43
Zombie Revenge	45			
NINTENDO 64		GAMESHARK		
Castlevania: Legacy of Darkness	64	NINTENDO 64		
Mario Party 2	41	Shadowman		46
NBA Courtside 2	40	PLAYSTATION		
Rainbow Six	41	Samurai Shodown: Warriors		46
Toy Story 2	44	Rage 2		46
		Tomba 2		46
PLAYSTATION		GAMEBOY COLOR		
Fifa 2000	41	R-Type DX		46
Jet Moto 3	44			



**MÃOS AO ALTO!**

Em Resident Evil Gun Survivor você encara os zumbis com a pistola do P.Station. Página 25

### JOGOS DESTA EDIÇÃO

#### PLAYSTATION 2

All Star Pro Baseball 15  
Eternal Ring 15

#### DREAMCAST

EGG 18  
Grandia II 16  
Marvel Vs Capcom 2 13  
Power Stone 2 14  
Shenmue 48  
Star Wars: Episode I Racer 17

#### NINTENDO 64

Excite Bike 64 16  
Kirby's Dreamland 16  
Mario Party 2 20  
Resident Evil Zero 12  
Ridge Racer 64 36  
Starcraft 64 16  
Toy Story 2 22

#### PLAYSTATION

Chrono Cross 27  
Countdown Vampires 56  
Legend of Dragoon 24  
Medieval 2 17

NBA Shoutout 2000 38  
Resident Evil Gun Survivor 25  
Road Rash Jail Breaker 26  
Samurai Shodown: Warrior Rage 2 28  
Speed Punks 17  
Vanishing Point 17

#### NEO GEO POCKET COLOR

SNK VS Capcom 29  
Sonic 29

#### GAMEBOY COLOR

Ghouls'n Goblins 32

Top Gear 2 32

#### PC

Ultima IX 33

#### ARCADE

Marvel Vs Capcom 2 13  
Quest for Fame 14

#### MEGA DRIVE

Road Rash 1 64  
Road Rash 2 64  
Road Rash 2 64

# SGP cartas



**C**onselho do Chefe: não arrumem encrenca com os chineses. Ou, pelo menos, com a máfia chinesa. O tal Ryo, de *Shenmue*, resolveu acertar as contas com os caras e levou muita porrada. Sorte dele que o Kamikaze decidiu ajudá-lo a descobrir a razão da morte do seu pai. Então, se você já se meteu na encrenca, corra para a página 48. Lá começa um Detonado com oito páginas, mapas das principais áreas do jogo e dicas de primeira para que você chegue ao fim do game com menos arranhões. Para prevenir dentadas no pescoço, siga para a página 56. Pouco conhecido, *Countdown Vampires* é uma ótima surpresa para os que curtem jogos no estilo de Resident Evil. O game tem suspense, terror e ação na medida certa. Para encarar os vampiros, crucifixo, bafo de alho e, claro, as dicas do Lord. Enquanto os machões da redação encaravam monstros e mafiosos, nossa doce Marjoriezinha detonava em *Mario Party 2*. A gata adorou os Bonus Games do jogo da Nintendo e preparou um guia com as missões dos principais joguinhos, todos superdivertidos. A Chris (sim, ela também trampou!), depois de dar palpite na matéria da Marjô e levar um chega pra lá, foi gastar energia lutando contra Baby em *Samurai Shodown Warriors Rage 2*. Estou proibido de divulgar o resultado...



## OS GAMES DO MOMENTO

### OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Resident Evil 2	Nintendo 64	ação
2 Top Gear Rally 2	Nintendo 64	esporte
3 Toy Story 2	Nintendo 64	ação
4 Resident Evil 3	P.Station	ação
5 FIFA 2000	P.Station	esporte
6 Donkey Kong 64	Nintendo 64	ação
7 Tomb Raider IV	P.Station	ação
8 Mission: Impossible	P.Station	ação
9 Pokémon Snap	Nintendo 64	ação
10 Castlevania: Legacy of Darkness	Nintendo 64	ação

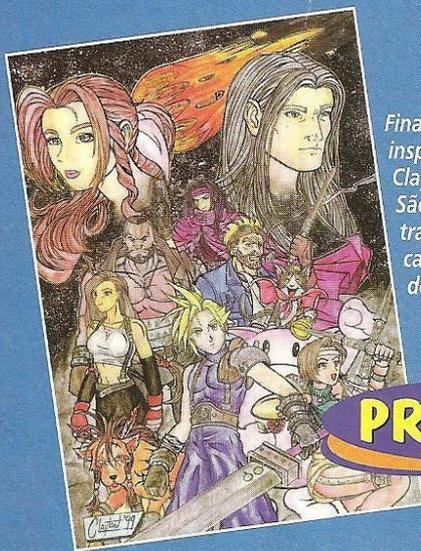
### RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

Jogo	Console	Gênero
1 Shenmue	Dreamcast	RPG
2 Tomb Raider IV	P.Station	ação
3 Parasite Eve II	P.Station	ação
4 The Legend of Dragoon	P.Station	RPG
5 Chrono Cross	P.Station	RPG
6 Mario Party 2	Nintendo 64	ação
7 Ridge Racer 64	Nintendo 64	esporte
8 SS Warriors Rage 2	P.Station	luta
9 Top Gear Pocket 2	Game Boy Color	esporte
10 RE Gun Survivor	P.Station	ação

Fontes: em São Paulo, Tilts (0XX11) 5583-3468, Maxxi Games (0XX11) 591-0039, WGL Games (0XX11) 523-3456; no Rio de Janeiro, Game Palace (0XX21) 430-7146; em Aracaju, Star Fox (0XX99) 248-1170; em Goiânia, Bomber Vídeo (0XX62) 218-1917

## Arte no Envelope

Final Fantasy está em todos os cantos da SGP. Na seção de cartas, sempre recheada de dúvidas sobre o jogo, no Circuito Aberto e até aqui, onde a dor de cabeça se transforma em prêmio



Final Fantasy VII foi a inspiração do Clayton da Silva, de São Paulo, SP. O traço garantiu ao cara o prêmio desta edição

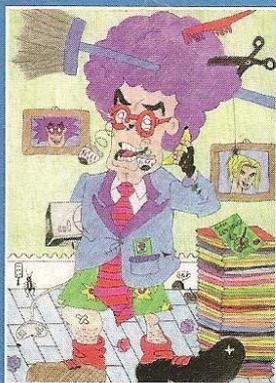
**PREMIADO**



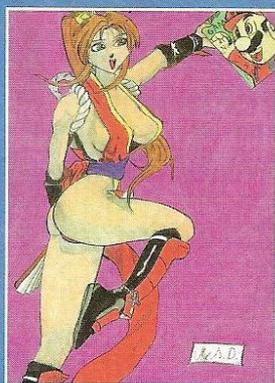
O Evandro Granemann, de Alta Floresta, MT, caprichou no lápis de cor e fez um Hugo perfeito



A Erika Pontes, de Avaré, SP, é gamada no Terry, do The King of Fighters



O Chefe está pronto para o Carnaval (na verdade, ele sempre está) no desenho do Josiano da Silva, de Santos, SP



Sim! A Mai lê SuperGamePower! O Alex Dias, de Sete Lagoas, MG, sabe disso

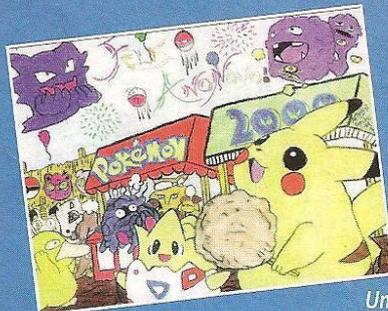


A Talita Stein, de Indaiatuba, SP, armou Earthworm Jim até os dentes. As vacas que se cuidem

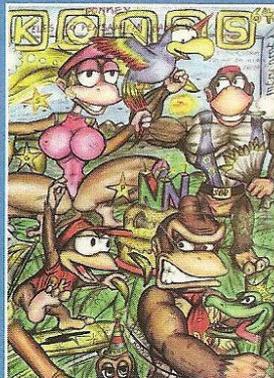


O Chefe tenta usar a força contra Anakin Skywalker no desenho do Mario Campestrini, de Sorocaba, SP

**As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável**



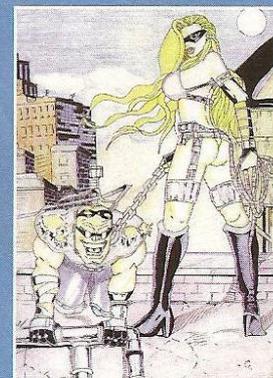
Um monte de Pokémon comendo algodão doce. O traço é do André Ferreira, de Mogi das Cruzes, SP



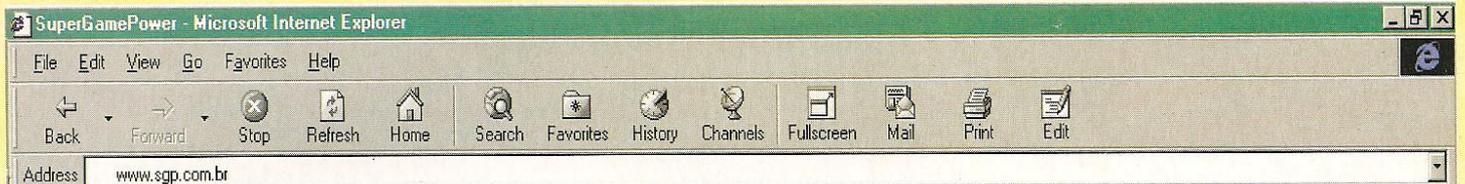
A macacada da Nintendo reunida no desenho do Jessé Nascimento, de Itaquaquecetuba, SP



Mais macacos! A galera de Itaquaquecetuba, SP, curte o Donkey Kong. Certo, Rodrigo Nascimento



Marjô e seu Pit Bull. O desenho é do Reginaldo da Silva, de São Miguel do Guamá, PA



### Links da Hora

**Fulano.com.br**  
[www.fulano.com.br](http://www.fulano.com.br)  
 Interatividade é no Fulano. O site camufla pesquisas que realiza para seus clientes (entre eles, Electronic Arts) em testes de trivia sobre esportes e variedades. Quem joga ganha pontos e aposta em prêmios.

**Gameplay**  
[www.gameplay.com.br](http://www.gameplay.com.br)  
 Portal especializado em games. A idéia é mesclar serviços e interatividade.

**Superdownloads**  
[www.superdownloads.com.br](http://www.superdownloads.com.br)  
 Aqui, a especialidade são softwares para download. Atualizado diariamente.

**Estou detonando Final Fantasy VIII. Mas depois que matei Bahamut empaquei. O Detonado fala que eu tenho de comprar alguns itens e voltar à ilha para descer pela árvore, mas não consigo descer. Por favor, ajudem!**

*Cleber Luiz  
 cuecadedefora@zipnet.com.br*

**No Detonado de Final Fantasy VIII, quando Squall enfrenta Seifer e Edea, o life dos personagens está bem alto. O que devo fazer para ficar assim?**

*Lucas Nogueira  
 rafanoguei@uol.com.br*

**MK: Cleber, há um lugar exato para descer pela árvore. Basta encontrá-lo para seguir em frente. Dá para deixar o life dos personagens alto aumentando o level deles e associando magias**

**bem fortes a Guardian Forces. Assim, fica mais fácil encarar as batalhas, Lucas.**

**Numa das edições anteriores, vocês disseram que é possível atualizar o Game Shark e que não é preciso comprar outros para ter a versão mais nova. O que devo fazer para atualizar?**

*William Prado  
 w.prado@zaz.com.br*

**BG: se você tem um P.Station o negócio é mais fácil, William. É só entrar no site da Interact ([www.gameshark.com](http://www.gameshark.com)) e encomendar o CD de atualização, que é gratuito. Se você tem um Game Shark para Nintendo 64, terá de enviar o Game Shark para Interact Accessories/Gameshark Upgrade, 10999 McCormick Rd., Hunt Valley, MD 21031.**

## HOT NEWS

**O MP3.COM DÁ O TROCO**  
 O site MP3.com resolveu contra-atacar. De acordo com os caras que fazem a página, a Associação das Indústrias Fonográficas Americanas (conhecida pela sigla RIAA, Recording Industry Association of America) está interferindo ilegalmente em suas operações de negócios. A RIAA é acusada de práticas ilegais, como tentar impedir que gravadoras e empresas do meio entrassem no mercado de MP3. A Associação, por sua vez, acusa o MP3.com de infringir a lei de direitos autorais.

**PRESENTE DE GREGO**  
 A America Online não imaginava que a nova versão de seu navegador, distribuída aos milhares nos Estados Unidos, traria tantos problemas. No início de fevereiro, a empresa foi notificada de um processo de US\$ 8 bilhões por danos. A acusação afirma que o novo navegador desabilita e altera a operação de outros softwares instalados, impedindo a conexão a outros provedores.

## BILL GAMES



**A** Internet está em festa. No Brasil, o número de pessoas navegando nas ondas da rede triplica a cada ano. Incentivos não faltam: vão desde acesso grátis até distribuição maciça de computadores. Pensando no próprio proveito, provedores tentam tornar o computador e a Internet mais acessíveis.

Ao mesmo tempo, chovem empresas desenvolvendo sites e portais, tentando conquistar os internautas. Tudo isso, claro, é bom para a galera acostumada a surfar e também para os caras que estão descobrindo a net. Mas, enquanto multiplicam-se os sites bons, aumentam também as tranqueiras. E isso significa mais trabalho na hora de separar o joio do trigo. Tudo bem, não faltam revistas falando de tudo que se pode encontrar nas páginas da Web. Mas a questão é a seguinte: é melhor ler e saber das coisas da Internet através das revistas ou a própria Internet é suficiente para saber o que há de novo?

### Bill Games edição 70

A Igreja Universal acredita no que fala ou só quer aparecer?  
 Acredita 5.927 (53%)      Quer aparecer 5.147 (47%)

# SGP Cartas

## CLUBES

O Flash Game Club aceita sócios de todas as idades: basta ser tão maniaco quanto a gente. Os interessados devem enviar uma foto 3x4, dados pessoais e R\$ 2 para a rua 23 de Novembro, 2640, Cametá, PA, CEP: 68400-000. Os leitores da SGP que enviarem um número antigo da revista junto com os dados pessoais estarão isentos da taxa de inscrição e terão direito a três edições da nossa publicação, além de um brinde surpresa.

## AKIRA E AGORA

As aulas começaram e a galera foi obrigada a largar um pouco a **SGP** e os videogames para colocar a lição de casa em dia. Com pouco tempo para ler com atenção a revista e para ligar para cá, os leitores me abandonaram. No último mês, só um cara ligou para. A reclamação era sobre duas dicas de Driver, publicadas na edição 70, a de Imunidade e a de Carros Miniaturas. De fato as duas estavam incorretas. Na de

Imunidade, faltou colocar um R1: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2. A de Carros

Miniaturas ficou inteira bagunçada.

O certo é: R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2. As duas devem ser feitas no menu principal. E não esqueçam de mim!



# SGP Responde

O que devo fazer para abrir os personagens secretos de Crash Team Racing? Em Xenogears, no capítulo The Stars Known, chego em um poço cheio d'água. Lá, tenho de drenar a água até que sobre só a metade, o que não consigo fazer. Vocês podem me ajudar?

Bruno Placoná  
Ouro Fino, MG

**MB:** Bruno, publicamos as dicas para jogar com os secretos de Crash Team Racing na edição 69. Lá você pode encontrar a lista completa, que é bastante grande. De qualquer maneira, aí vai o truque para jogar com Penta Pinguim: na tela título, segure L1 e R1 e aperte ↓ → △ ↓ ← △ ↑.

Quanto ao Xenogears, o Kamikaze explicou que você tem de encontrar uma alavanca que fica bem à esquerda e faz com que a água suba ou desça 3 unidades. Você terá de acioná-la combinando com outra alavanca, que fica à direita e faz com que a água suba ou desça 7 unidades. Aí é só fazer as contas:  $10 - 7 + 3 + 3 - 7 + 3 = 5$ .

Quer saber como o Kamikaze conseguiu descobrir a senha da porta (ALERT) e desvendar o quebra-cabeça dos botões em Silent Hill?

Bruno Bispo  
Bauru, SP

**MK:** elementar, meu caro Bruno. Começando pela senha: basta juntar as iniciais dos nomes que aparecem num quadro que está por perto. O enigma dos botões é solucionado quando se tira a foto de cada um dos quadros que ficam perto do altar.

Estou jogando Metal Gear Solid e tenho dúvidas sobre a Big Boss. Como faço para pegá-la?

Rômulo Ribeiro  
Nova Lima, MG

**MK:** comece a anotar, Rômulo. Você tem de terminar o jogo em menos de 3h30, matar menos de 25 inimigos (incluindo chefes), usar apenas um ou nenhum item Ration e não usar continues.

Há algum macete de Game Shark para Alundra?

Leandro Magena  
Laguna, SC

**MK:** serve o de invencibilidade, Leandro? Vale para a versão 1.1: 801AC8C4 004E.

Estou com uma dúvida em Final Fantasy VIII. Em Balamb Garden, quando Cid fala para você descer e checa o painel de controle, não consigo passar dos dois chefes. Usei o Protect e o Shell e abusei das demais Guardian Forces, mas não consegui matá-los. Por que não está dando certo?

Luciane Fernandes  
Brasília, DF

**MK:** Luciane, tente arrumar mais encrencas. Você precisa participar de mais batalhas para aumentar o level de seus personagens e também o poder das Guardian Forces. Na hora de encarar os chefes, procure associar magias e Guardian Forces em muita quantidade. Para isso, lembre das qualificações que as GFs lhe dão.

# ANIMAL

Mario Kart 64 continua nas paradas. A prova é o recorde que a galera do Clube Evil Game mandou para o Chefe. Os caras (Alexandre, Juliano, Diego, Adriano, Tarcísio e Jovanil) conseguiram baixar o recorde publicado na edição 50. Jogando com o Wario, eles terminaram a prova em pouco mais de dezessete segundos. Sem usar truques e nem atalhos.



## CLASSIFICADOS

**Vendo** um **SNes** com dois controles e um cartucho. R\$ 290. Tratar com Raul, (0XX11) 5821-3573, São Paulo, SP.

**Troco** um **SNes** com dois controles e dois cartuchos por um Game Boy Color com um cartucho. Tratar com João, (0XX69) 451-5717, Pimenta Bueno, RO.

**Vendo** um **SNes** com dois controles e 17 cartuchos. R\$ 300. Ou troco por um P.Station com um CD e dois controles. Tratar com Leandro, (0XX13) 296-1472, Santos, SO.

**Vendo** um **SNes** com dois controles e cinco cartuchos. R\$ 190. Tratar com Dário, (0XX11) 3341-1295, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Saturn** com sete CDs, um adaptador para jogos japoneses, um cartucho de expansão de memória RAM de 4MB e um Game Shark. Vendo também um Mega Drive com quatro cartuchos e um controle turbo. R\$ 600 tudo. Tratar com Leonardo, (0XX21) 467-4808, Rio de Janeiro, RJ.

**Vendo** um **Nintendo 64** com 20 cartuchos e dois controles e um cartucho de expansão de memória RAM. Vendo também um Game Boy. Tudo por R\$ 300. Tratar com Guilherme, (0XX16) 726-3566, Orlandia, SP.

**Vendo** um **Game Boy Pocket** com um cartucho. R\$ 200. Tratar com David, (0XX11) 6949-7375, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com um controle, quatro cartuchos e um Memory Card. R\$ 380. Vendo também um P.Station com um controle, seis CDs e um Memory Card. R\$ 380. Vendo ainda um SNes com quatro controles e onze cartuchos. R\$ 250. Tratar com Fabiano (0XX98) 224-1062, São José de Ribamar, MA.

**Troco** um **Nintendinho** com dois controles e um cartucho por um Game Boy Color com dois cartuchos ou um Nintendo 64 com dois controles e dois cartuchos. Tratar com Daniel, (0XX14) 5812-1147, Uru, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com seis cartuchos e um controle. R\$ 300. Tratar com David, (0XX11) 5011-9142, São Paulo, SP.

**Vendo** um **SNes** destravado com dois controles e doze cartuchos. R\$ 138. Tratar com Eduardo, (0XX11) 5012-5138, São Paulo, SP.

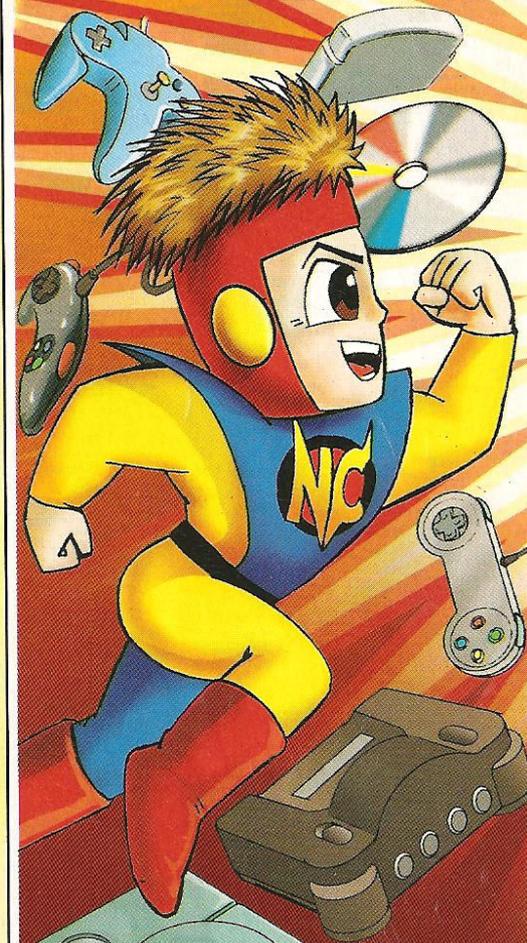
**Troco** um **SNes** com três cartuchos e dois controles e um Game Boy com dois cartuchos por um Nintendo 64 com um controle e um cartucho. Ou vendo tudo por R\$ 240. Tratar com Flávio, (0XX11) 5612-6474, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Saturn** com um controle e sete CDs. R\$ 170. Tratar com Kory, (0XX11) 3315-0413, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com um controle e dois cartuchos. R\$ 200. Ou troco por um P.Station destravado com um controle. Tratar com Adriano, (0XX11) 6962-4497, São Paulo, SP.

Escreva sempre para  
SuperGamePower, a melhor  
revista de games do planeta!!  
O chefe quer saber sua opinião  
sobre o que rola em SGP.

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 3342  
São Paulo, SP  
CEP 01060-970



### JOGOS USADOS

Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

### LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos de games

### ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa Assistência Técnica especializada em todas as linhas de consoles.



games & arcades

(0xx11)6959-1157

# CIRCUITO ABERTO

## PLANOS PARA O MILÊNIO

Num mega-evento em Yokohama, a Square mostrou o que está preparando para o próximo milênio e surpreendeu jogadores do mundo todo

**Y**okohama, Japão, 29 de janeiro. Em pleno sábado (é verdade que os japoneses trabalham pra caramba!) a Square reuniu poucos jornalistas para o que chamou de Square Millennium, um mega-evento em que foram anunciados os novos projetos da empresa. Todos esperavam que rolassem as primeiras cenas de **Final Fantasy IX**. Para espanto geral, a Square mostrou não só **Final Fantasy IX**, mas o **X** e o **XI** também, botando lenha na fogueira do PlayStation 2.

### FINAL FANTASY MULTIPLAYER

O novo console ganhará as versões **X** e **XI** do game. **Final Fantasy IX** sairá só para PlayStation, mas, como se sabe, rodará numa boa no PlayStation 2. As três versões, entretanto, guardam

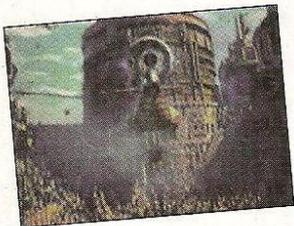
muitas novidades (veja os textos nesta página). Entre elas, a que mais surpreendeu foi a possibilidade de jogar **Final Fantasy X** e **XI** online. A Square pretende criar um portal na Internet chamado Play Online e fincar sua bandeira no mundo do entretenimento online. A idéia é vender um modem junto com **Final Fantasy X** e cobrar um valor fixo pelo acesso à rede. O serviço deve começar a rolar em 2001, mas a Square já mostrou um pouquinho do Play Online. Na simulação, três amigos usam o serviço para se encontrar, enviar mensagens e jogar **Final Fantasy XI**. Além de jogar, quem acessar a rede poderá fazer download de músicas, ler mangás japoneses, conferir resultados esportivos do mundo todo e ainda ler e-mails, gratuitamente. Assim, a Square

pretende conquistar não só os gamemaniacos, mas também suas famílias.

### PLAYSTATION PARA TODOS

Com tantas surpresas, a Square aumentou o clima de ansiedade em torno do lançamento do PlayStation 2. Até o início de fevereiro, a Sony já tinha definido a maioria dos detalhes do lançamento do console. No mês passado, a empresa garantiu ter produzido 1 milhão de unidades do chip Emotion Engine, desmentindo boatos de que não conseguiria produzir videogames suficientes. O pacote, que chega às lojas japonesas neste mês, virá com um controle Dual Shock, um Memory Card, um cabo AV e um plugue AC: tudo pronto para encarar as prateleiras.

## FINAL FANTASY IX

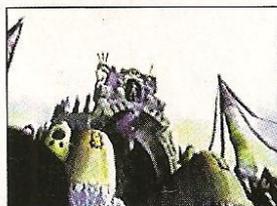
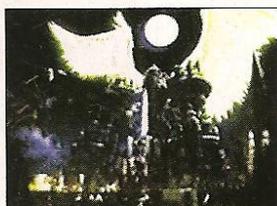
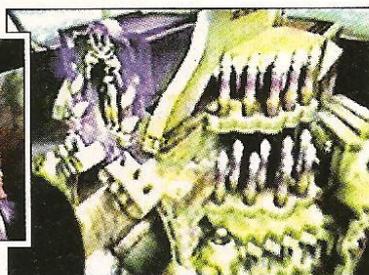
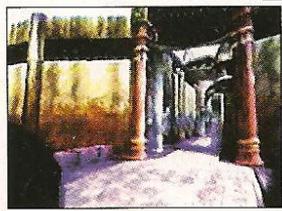


**F**inal Fantasy IX é um jogo com cara de Final Fantasy. Começando pelos personagens, que lembram os já utilizados em **Final Fantasy V** e **VI**. Yoshitaka Amano está de volta à série como principal designer – isso não acontecia desde **FFVI**. Apesar de curtinho, o filme apresentado no evento revelou algumas características do jogo. Dá pra sacar, por exemplo, que nesta versão voltam as espadas e espíritos mágicos. Além disso, personagens que já deram as caras em outras versões da série reaparecem com força total, entre eles Dark Wizard. Os efeitos gráficos estão mais para **FFVII** e **Chrono Cross** que para **FFVIII**. Os efeitos especiais também estão ótimos.



## FINAL FANTASY X

**F**inal Fantasy X deverá ser lançado em 2001, junto com um modem que será usado para dar acesso a rede Play Online. Como ainda faltam dois anos para o game chegar às lojas, pouco foi mostrado no demo exibido na Square Millenium. Mas já dá pra adiantar que esta versão terá excelentes cenários e fundos, todos 3D. No filme, aparece apenas um personagem, um sujeito apressado que corre sem parar. Enquanto o cara descansava, os caras da Square aproveitavam o demo para mostrar como funcionará a rede Play Online.



## FINAL FANTASY XI

**N**ada de movimento no demo de **Final Fantasy XI**. Era de se esperar: afinal o décimo jogo da série será lançado em 2001. Deu pra ver apenas o conceito de arte do jogo. Parece que a Square pretende, ao lançar o game online, permitir que muitos jogadores participem do jogo ao mesmo tempo. Infelizmente, isso é tudo que se sabe sobre **FFXI**. O pouco que deu para ver deixou todo mundo com água na boca. É esperar e conferir.

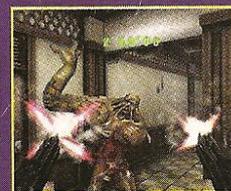


### CONSOLES EM NÚMEROS

A PC Data divulgou no início de fevereiro os números da indústria de games americana em 99. Juntos, consoles e computador movimentaram cerca de US\$ 7,4 bilhões, o que representa um crescimento de 20,7% em relação a 98. Entre os videogames caseiros, o PlayStation foi o campeão de vendas: 47,7% dos consoles vendidos no ano. A Nintendo vem atrás com o Nintendo 64 e com o Game Boy, o console que mais cresceu em 99. Só o faturamento do portátil pulou 226%. Foi a Nintendo também a que mais produziu jogos. Saíram do forno da Big N 25,3% dos games comercializados em 99. A Sony (incluindo a 989 Studios) entrou com 13,9% dos jogos lançados. Entre os games, o mais vendido foi *Pokémon Yellow*.

### DOOM EM CODE VERONICA

*Resident Evil Code Veronica* terá um modo de ação em primeira pessoa, estilo Doom. Durante os testes da versão demo, os pilotos da Electronic Gaming Monthly encontraram um novo jogo ao terminar o game principal. Nele, será possível jogar com Claire, Steve ou Chris. Cada um deles usa dois tipos de armas diferentes. O objetivo é matar todos os zumbis, só assim você abre caminho para as outras salas. E nada de itens, senhas ou quebra-cabeças!



### LARA CROFT NO DREAMCAST

Rolou na Alemanha a primeira aparição de Lara Croft no Dreamcast. De acordo com a galera que foi à feira Nürnberger Spielwarenmesse, a versão de *Tomb Raider IV: The Last Revelation* para o console da Sega não tem visual muito diferente do jogo para PC. A Eidos garante que haverá diferença quando o jogo estiver pronto.

### JOGOS EM FRANCÊS

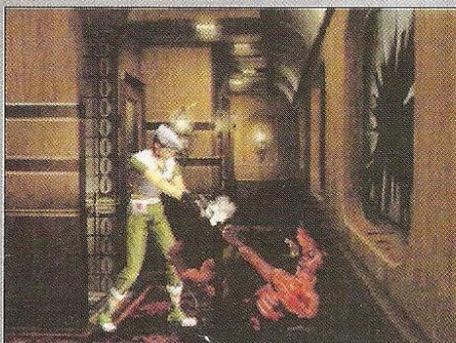
Um ministro canadense ameaçou punir a Nintendo e a Sony caso as duas empresas não publicassem versões de seus jogos em francês. Todo mundo achou engraçado, mas a Sony e a Nintendo levaram a sério. Agora os jogos lançados no Canadá virão com manual e a garantia do produto em francês.

# Pré-Estréia

Ainda sob o efeito do lançamento do PlayStation 2, as softhouses trabalham sem parar. O Nintendo 64 espera uma boa safra de jogos, entre eles *Turok 3* e *Resident Evil Zero*. Boas previsões também para o PlayStation, com *Medevil 2*, e para o Dreamcast, que espera *Power Stone 2*



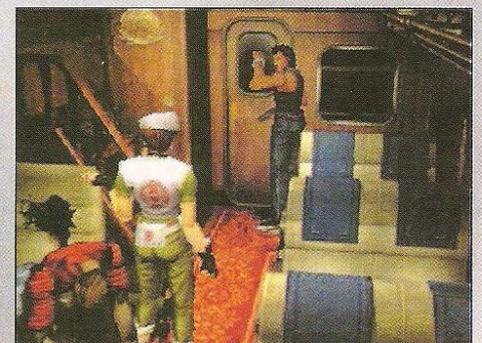
Foram meses de boataria e **Resident Evil Zero** para Nintendo 64 finalmente está saindo do forno. Essa história começa a rolar um pouco antes dos acontecimentos do primeiro **Resident Evil**. Rebecca Chambers está de volta. Agora a gata, que já havia aparecido no primeiro **RE**, é novata na unidade especial da polícia S.T.A.R.S. Os detalhes do jogo ainda não são conhecidos, mas é certo que haverá outros personagens, além de Rebecca, com quem se poderá



jogar (se isso não acontecesse, não seria Resident). O jogo deve começar dentro de um trem e o sistema de item-box deve desaparecer. Yoshiki Okamoto, o responsável pelo desenvolvimento desta versão, promete que alguns dos mistérios da série serão revelados. Que tal entender a existência de Umbrella? Ou saber como a equipe Bravo foi destruída? Nem tudo será esclarecido, entretanto.

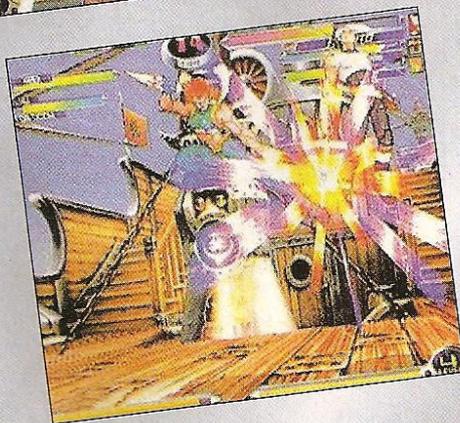
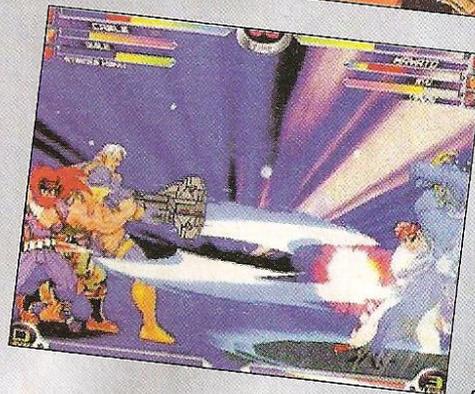
Rebecca, por exemplo, será perseguida por um homem alto durante o jogo, aumentando o mistério. **Resident Evil Zero** deverá ser lançado em breve no Japão. É esperar e ver no que vai dar.

*Disponível no 1º semestre*



**MARVEL VS CAPCOM 2**  
**CAPCOM**  
 luta  
**ARCADE/DREAMCAST**

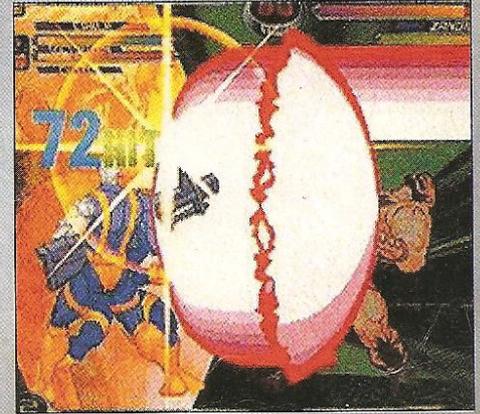
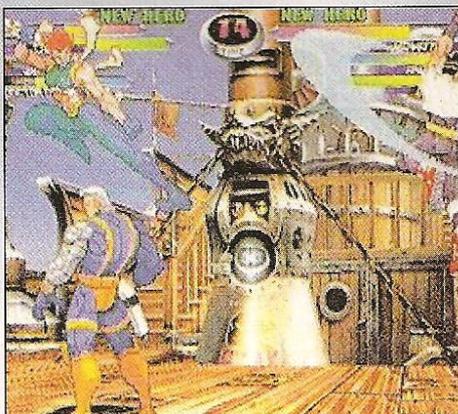
Venom, Capitão América, Wolverine, Ryu, Zangief e Strider estão de volta em **Marvel Vs. Capcom 2**. Ruby Heart e Hayat aparecem pela primeira vez. Porém o personagem novo que mais chama atenção é Cable, um dos líderes mutantes do futuro. Filho de Ciclops, ele usa diversas armas com extrema agilidade e destreza. Em **Marvel Vs. Capcom 2: The Age of Heroes** cada

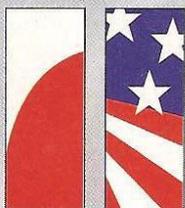


jogador poderá escolher três personagens que poderão ser trocados durante as batalhas. Também será possível executar Hyper Combos com todos os três heróis. Pode parecer confuso, mas é certo que muitos vão adorar a idéia. O jogo está repleto de golpes especiais que emitem muitos flashes, o

que acaba deixando os Hyper Combos com um visual poluído. Nos arcades, o game deve usar a placa Naomi, o que garante lançamento quase simultâneo para o Dreamcast. No console, será possível transferir dados para o Visual Memory. Dele, dá para transferir os dados para o arcade ou para o Dreamcast. Assim, se jogando no Dreamcast você deixar um determinado lutador bastante poderoso, poderá transferir os dados do cara e usá-los no arcade, pelo menos no Japão. A Capcom e a Sega estão apenas começando a caminhar juntas e os resultados já são animadores. Sorte dos gamemaniacos.

*Disponível no 1º semestre*

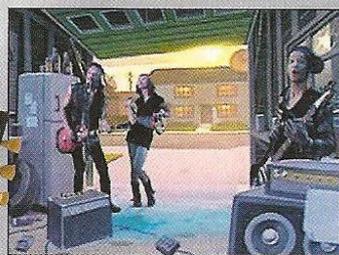




## QUEST FOR FAME

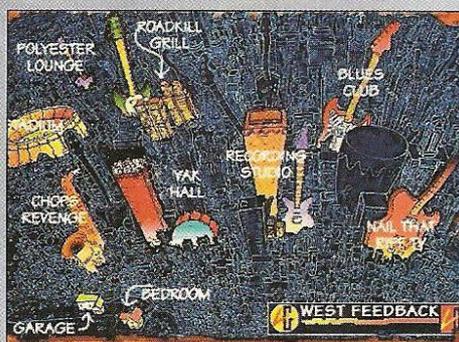
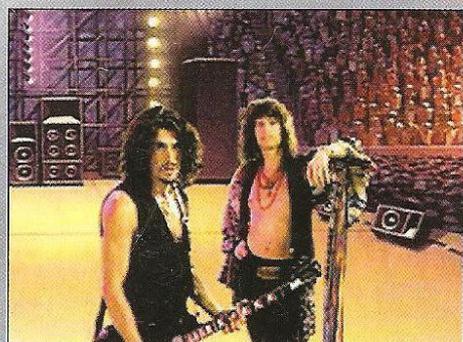
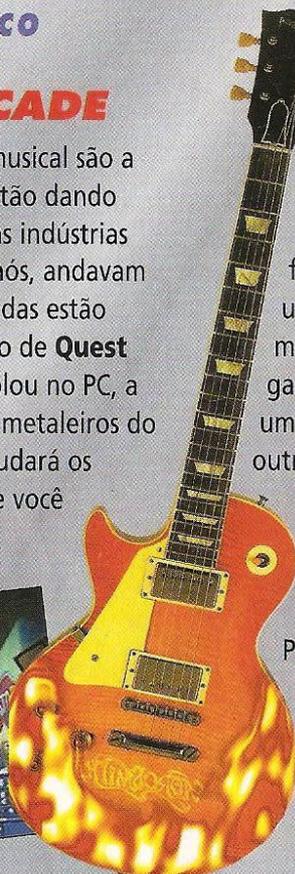
NAMCO  
ação  
ARCADE

Os games de simulação musical são a nova febre no Japão e estão dando uma injeção de ânimo nas indústrias de arcade que, cá entre nós, andavam meio baixo astral. As bandas estão dando uma força. No caso de **Quest for Fame**, jogo que já rolou no PC, a sonzeira fica a cargo dos metaleiros do Aerosmith, banda que ajudará os roqueiros de garagem. Se você



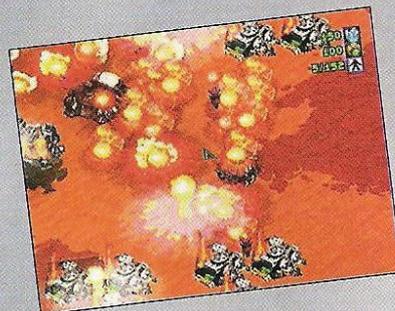
e a sua banda de garagem forem mesmo bons, ganharão uma jam session com ninguém menos que o Aerosmith e a gatíssima atriz Liv Tyler, filha de um dos caras. A Namco planeja outros games parecidos, portanto, se você curte outras bandas, dê um tempo. Quem sabe um dia você consegue tocar ao lado de seus músicos preferidos? Pelo visto os arcades ganharão fôlego e vão continuar em campo, cada vez mais musicais.

*Sem data prevista de lançamento*



## STARCRAFT 64

MASS MEDIA  
Estratégia  
NINTENDO 64



**Star Craft** foi um grande sucesso nos PCs. Agora, atacará no Nintendo 64. Este jogo é uma guerra entre três espécies diferentes que lutam para decidir o destino da galáxia. Você pode controlar qualquer uma das espécies, mas cada uma delas tem sua própria missão. O jogo lembra **Command and Conquer** e **Warcraft II**, mas é melhor elaborado. Apesar disso, se quiser emplacar mesmo no Nintendo 64, **StarCraft** deve melhorar muito.

*Disponível em junho*



## POWER STONE 2

CAPCOM  
Luta  
DREAMCAST

A Capcom e a Sega vivem um casamento feliz. Tanto que vem aí **Power Stone 2**, uma seqüência que não deve ser só um produto velho em formato novo. Personagens e ambientes novos estarão presentes. Com a possibilidade de quatro jogadores se divertirem ao mesmo tempo, o game deve cair no gosto da galera.

*Disponível no 1º semestre*



**ETERNAL RING**  
FROMSOFT  
RPG  
**P.STATION 2**

A From Software está caprichando em **Eternal Ring**, mais um RPG para o esperado PlayStation 2. Neste game, você será Kain Morgan, um soldado do reino de Heingaria. O rei vive em conflito com os nobres e pede ao nosso Kain, você mesmo, que os espione para descobrir se algum deles está investigando a "Ilha sem retorno". Essa tal ilha é meio misteriosa. Foi lá



que desapareceu um rei, o todo poderoso do Império Aldain. A ilha é dividida em oito partes, cada uma com

bem. Pra completar, o ambiente 3D de **Eternal Ring** é fantástico.

*Disponível em março*



um dragão de plantão. Descobrir o segredo do Eternal Ring é a tarefa que Kain enfrentará. Não faltam armas neste

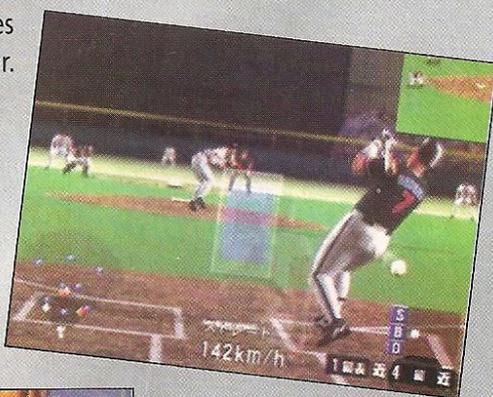
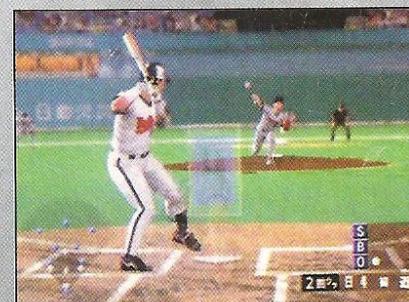
jogo, mas elas não são o mais importante. O que vale mesmo é usar as magias e a cabeça (não é para bater com a cabeça em ninguém) para se dar



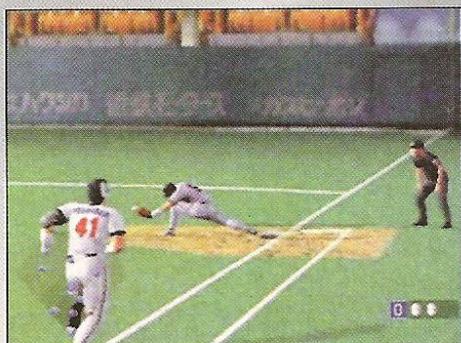
**ALL STAR PRO BASEBALL**  
SQUARE  
Esporte  
**P.STATION 2**

Os fãs de beisebol e de games podem começar a comemorar. O PlayStation 2 terá entre seus títulos **All Star Pro Baseball: The End of Century 1999**. A Square vem trabalhando neste projeto há bastante tempo e, ao que tudo indica, o

jogo contará com gráficos pra lá de realistas, que ganharão força total no excelente hardware do PS2. Os times e as vozes dos jogadores também embarcam na realidade: gente de verdade deve emprestar as cordas



vocais para esta versão. Com lançamento



previsto para o final de março, um pouquinho depois do lançamento do PlayStation 2, **All Star Pro Baseball: The End of Century 1999** deverá encher de tacadas o novo console.

*Disponível em março*



**TUROK 3**  
ACCLAIM  
ação  
**NINTENDO 64**

O horripilante Oblivion existe há mais tempo que a própria Terra e se alimenta invadindo e devorando corpos por aí. Urgh! Agora ele quer voltar e, para isso, deve destruir a Light Burdon. **Turok 3: Shadow of Oblivion Update** deve ter 20 fases. Cinco delas serão totalmente escuras e haverá até uma base militar debaixo d'água, ruínas de uma cidade futurista e selvas. Entre as armas, estão um Stealth Rifle, a Eviscerator e a Inferno Cannon. Boa sorte e fique vivo!

*Sem data prevista de lançamento*



**KIRBY'S DREAMLAND**  
HAL  
ação  
**NINTENDO 64**

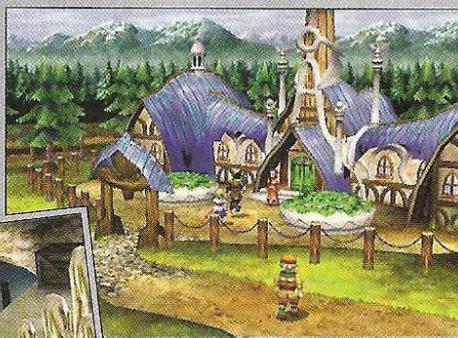
Em sua versão para Nintendo 64, Kirby terá de salvar uma fadinha seqüestrada por um misterioso inimigo. Para ajudar, ele ainda terá de pegar os cristais que estão escondidos por todo o mundo 3D. Como em outras versões, Kirby executará ataques especiais. E poderá também converter a força inimiga em seu favor, usando até suas armas. A quantidade de ataques e movimentos em **Kirby 64** é bem grande.

*Sem data prevista de lançamento*



**GRANDIA II**  
GAME ARTS  
RPG  
**DREAMCAST**

Em **Grandia II** rola uma briga entre deus e o diabo e, acreditem!, o demônio quer reinar no céu. O povo do continente reza pra um deus chamado Granas. Millenia, uma linda e misteriosa garota, Elena e Rudo, um caçador de monstros, se juntam



nessa aventura. E os fãs ardorosos de **Grandia** ainda terão o prazer de curtir Two Five's Noriyuki Iwadare, uma das músicas do jogo.

*Disponível no 2º semestre*



**EXCITE BIKE 64**  
NINTENDO  
Esporte  
**NINTENDO 64**

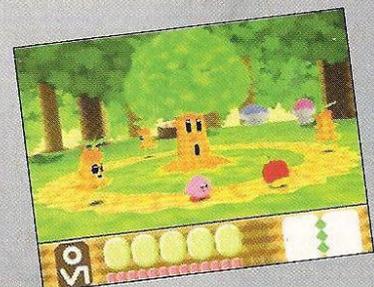
Quem tem Nintendo já deve ter ouvido falar em **Excite Bike**. Pois é, rapaziada, esse nome aí já é um clássico do Nintendo. A nova versão é parecida com as anteriores, mas melhorou



bastante. O jogo terá 12 pistas diferentes tanto em tamanho quanto na aparência.

É esperar e detonar.

*Já disponível*





**MEDIEVIL 2**  
SONY  
ação  
**P.STATION**

Dan Fortesque, o herói-esqueleto que salvou o mundo das garras de Lord Zarok, está de volta. Agora ele enfrenta Lord Palethorn, um criminoso londrino que não está satisfeito com a prosperidade de sua cidade, no ano de 1888. Palethorn gosta de uma magiazinha e acaba encontrando o livro

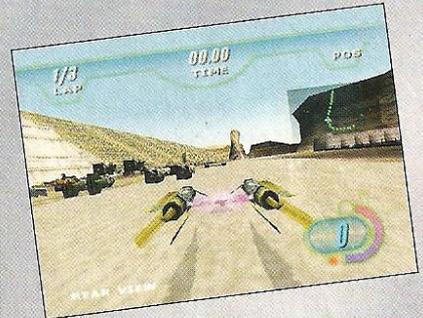


mágico de Zarok. Com a ajuda ele, aumenta o seu poder e quer destruir o mundo. O exército de mortos-vivos, que já havia aparecido em **Medievil**, está de volta. O jogo é uma corrida contra o tempo cheia de novidades.

Disponível no 1º semestre



**STAR WARS: EPISODE I RACER**  
LUCASARTS  
ação  
**DREAMCAST**



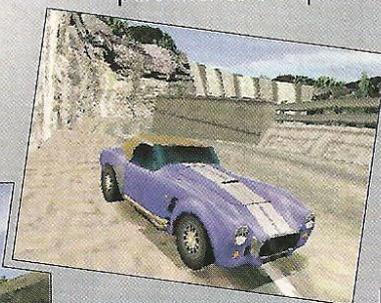
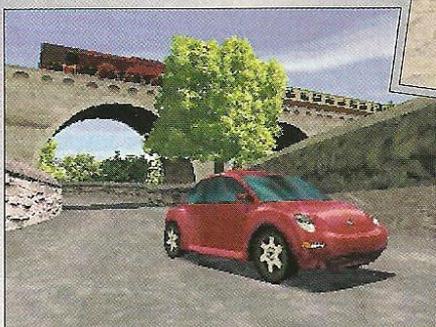
**SPEED PUNKS**  
SONY  
corrida  
**P.STATION**

Após ter arrancado aplausos na Europa, a Sony resolveu colocar **Speed Punks** no mercado americano. O game lembra bastante **Mario Kart** e **Crash Team Racing**. Os personagens são bem divertidos e bacanas (apesar de feitos com polígonos bem simples), assim como o próprio game, que é bem fácil. Não tem mistério: correr é sua missão e a diversão pode rolar até entre 4 jogadores.

Disponível em abril



**VANISHING POINT**  
ACCLAIM  
ação/corrida  
**P.STATION**



Imagine correr até desaparecer? Pois é, pelo menos é o que o título sugere.

BMW, Dodge Vipers, Shelby Cobras e até tanques de óleo e mini-coupes fazem parte do elenco de carrões. A

Clockwork Games quer que o jogo seja o mais realista entre todos os games de corrida.

Disponível em maio

Após o cancelamento de **Star Wars: Episode I Racer** para PlayStation, a surpresa: o anúncio da versão para Dreamcast. A Lucas Arts promete qualidade total nos gráficos, complementos online e cenas renderizadas que poderão ser incluídas no espaço adicional do game disc. O modo de operação não deve mudar. O game, claro, é baseado na corrida que Anakin Skywalker venceu nas telonas. Mas não basta vencê-la com o melhor tempo. Você deve manter sua posição no pódio. Para isso contará com a ajuda de 2 engenheiros que farão ajustes no seu carro.

Disponível no 1º semestre



Da GamePro

Neste RPG você vai precisar de muita calma. **EGG** vai colocá-lo no meio de quebra-cabeças complicados e batalhas complexas. Você é um piloto que foi encontrado por cientistas dentro de um robô em forma de ovo em uma ruína antiga chamada Fogna. Enquanto os cientistas tentam acordar você, eles vão clonando o robô, chamado de Elemental Gimmick Gear. Após alguns anos, quando você já está acordado, uns caçadores de tesouros vão explorar a mesma ruína e acidentalmente acionam um interruptor. De repente,

# EGG

ELEMENTAL GIMMICK GEAR



**DICA:** volte para Shebba depois de aprender a Fire Ball. Use-a para queimar as raízes e libertar Shebba. Ele vai lhe dar o Wire-arm que permite atravessar abismos



**DICA:** quando entrar em corredores com um E.G.G. tomando conta, gire rapidamente. Se demorar muito, ele vai notá-lo e não vai dar tempo para mais nada



**DICA:** para derrotar o primeiro chefe, use o Spin Attack em todas as suas partes. Quando ele cair do teto, ataque as partes separadamente. Não se esqueça de acertar a cabeça, se não ele volta lá pra cima e se regenera

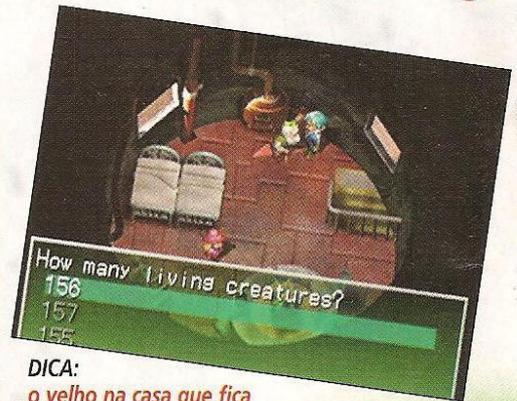


**DICA:** essa caverna é meio fora de mão, mas vale uma visita para recuperar a memória do seu personagem



**DICA:** use o Wire-arm para matar esses inimigos. O veneno deles tira muitos pontos de seu HP, por isso ataque rápido

Fogna cria vida e começa a causar muita destruição. Sua missão é reativar o robô E.G.G. e começar a explorar Fogna para desvendar seus mistérios e passado. Para isso, você vai ter de solucionar diversos quebra-cabeças bem complexos. A visão superior lembra os antigos RPGs, mas os ambientes bem coloridos dão vida ao jogo. No final das contas, **EGG** é relativamente pequeno, mas será preciso ter muito tempo e calma para explorar todos os mundos.



**DICA:** o velho na casa que fica mais ao sul possui alguns quebra-cabeças para você resolver. Tente solucioná-los para ganhar uns itens interessantes

**EGG**

**4.2**

**Ação Warp**

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	4

Visual Memory - 1 Jogador

<b>Ponto Forte</b> Gráficos 2D bastante coloridos	<b>Ponto Fraco</b> Sem narração e efeitos sonoros expressivos
--	--



# OFERTAS ESPECIAIS PARA QUEM QUER SE DIVERTIR UM MONTE E GASTAR POUCO!

**WIPEOUT 64**



DISPUTE CORRIDAS SUPERSÔNICAS EM MAQUINAS FUTURÍSTICAS.

**BIO FREAKS**



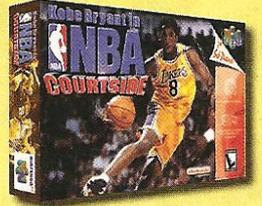
CRIATURAS HORRIPILANTES SE ENFRENTAM EM LUTAS MORTAIS.

**MISCHIEF MAKERS**



UMA AVENTURA MALUCA EM ESTILO DE HISTÓRIA EM QUADRINHOS!

**NBA COURTSIDE**



KOBE BRYANT LEVA VOCÊ AO INCRÍVEL MUNDO DA NBA!

**3x  
R\$ 19,67  
CADA**

**FIGHTERS DESTINY**



A ARTE DA LUTA LEVADA ÀS ÚLTIMAS CONSEQUÊNCIAS.

**BODY HARVEST**



LUTE CONTRA INSETOS ALIENÍGENAS E SALVE A TERRA!

**3x  
R\$ 23,00  
CADA**

**BUCK BUMBLE**



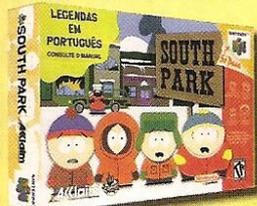
DIZEM QUE AS ABELHAS SÓ ATACAM QUANDO SÃO AMEAÇADAS. ESTA NÃO!

**MULTI RACING CHAMPIONSHIP**



PARTICIPE DE UM RALLY ESTILO ARCADE EM VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.

**SOUTH PARK**



OS MOLEQUES DO DESENHO ANIMADO SAEM DA TV E APRONTAM TODAS NO N64!

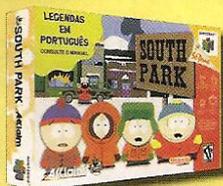
**3x  
R\$ 26,33  
CADA**

**TUROK 2**



OS DISSAURUS MAIS FEROCES DO N64 VOLTAM A ATACAR!

**Nintendo**  
by **gradiente**



**3x R\$ 49,67**

**SOUTH PARK + CARTUCHO DE MEMÓRIA**



**3x R\$ 43,00**

**TUROK 2 + CARTUCHO DE EXPANSÃO**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

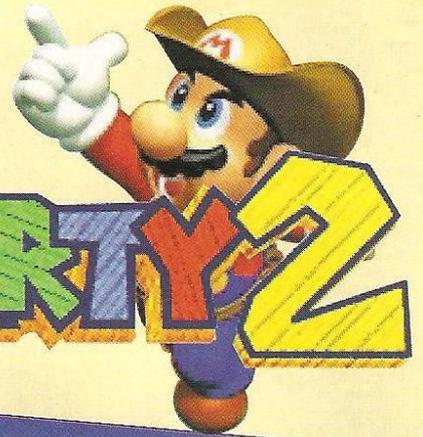
[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso

# MARIO PARTY 2



Por Marjorie Bros

O gorducho bigodudo está de volta. E com ele voltaram Luigi, Donkey Kong, Yoshi, Wario e a encrenqueira da princesa Peach. Os seis participam de uma espécie de jogo da vida para videogame, em que o lance é andar pelo tabuleiro coletando estrelas e moedas. No tabuleiro do game, existem casas azuis e vermelhas. Para andar é preciso jogar um tijolo numa espécie de circuito, que determinará quantas casas você vai percorrer na

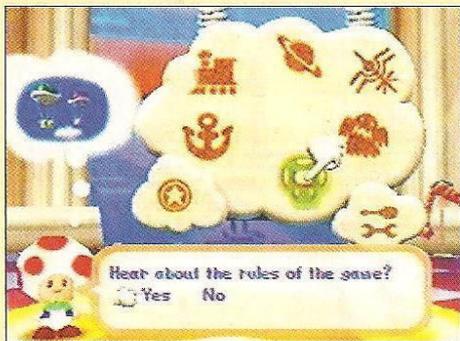


**DICA:**

Toad falará durante as jogadas em que casa ele se encontra. Com ele, você pega as estrelas, caso tenha 20 moedas em caixa



**DICA:** nos duelos, você terá de seguir a seqüência acima conforme os comandos forem piscando. Perde quem errar primeiro



**DICA:** antes de começar a jogar em qualquer mundo, entre no Rules Land onde você terá uma explicação detalhada de todas as partes e itens do jogo

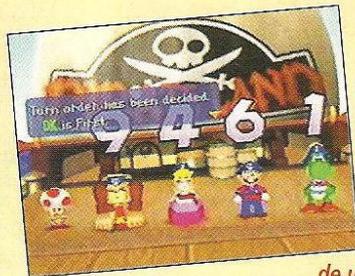
jogada. Assim que todos os jogadores terminam a jogada, rola um bônus game. Nele rola uma disputa entre os jogadores que estão nas casas vermelhas e os que estão nas casas azuis (se todo mundo estiver em casas vermelhas, o jogo divide os personagens em times) e você pode ganhar um montão de moedas. Ganha o jogo quem tiver o maior número de estrelas. Se

houver empate, o game levará em conta o número de moedas de cada jogador. As regras são cabeludas, mas em pouco tempo dá para pegar a manha, principalmente se você conferir as explicações antes do jogo e ler com atenção a matéria da Marjô.



**DICA:**

nas casas vermelhas você perde moedas e nas azuis, ganha



**DICA:**

para decidir quem começa jogando, você participa de um sorteio.

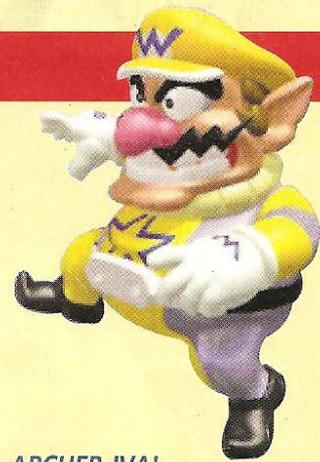
Quem tirar o maior número começa a jogar

**DICA:** caso caia na casa do fantasma você poderá roubar estrelas dos outros participantes pagando uma certa quantia

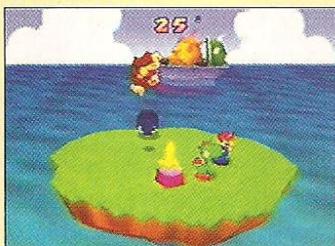


<b>MARIO PARTY 2</b>	
<b>4.5</b>	
Ação Nintendo	
CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	4
Memory Card 4 Jogadores	
Ponto Forte	Ponto Fraco
Grande quantidade de Bônus Games	Rodadas longas cansam

# BÔNUS GAMES



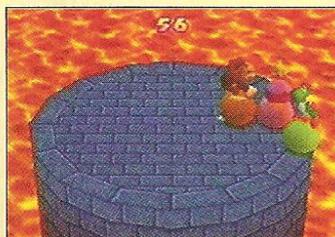
## BOMBS AWAY



**DICA:** a ilha não pára de se mexer. Procure não ficar nas beiradas para não cair n'água. Quando o tiro chegar perto da ilha, pule



## BUMPER BALLS



**DICA:** aqui você terá de empurrar os adversários para fora da torre usando o impulso

## SHOCK DROP OR ROLL



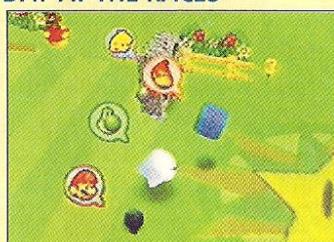
**DICA:** coloque o direcional para cima para não cair nos raios. Caso esteja no aperto, aperte o botão de pulo

## LOOK AWAY



**DICA:** depois de tocar o terceiro sino, vire para o lado contrário do oponente acima

## DAY AT THE RACES



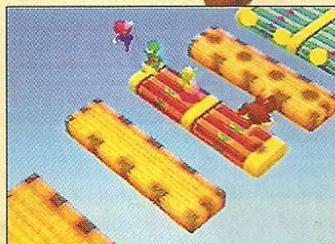
**DICA:** ganha quem cruzar primeiro a linha de chegada

## ARCHER-IVAL



**DICA:** preste atenção na direção do arco e use o direcional para fugir dele

## PLATFORM PERIL



**DICA:** procure manter o ritmo na hora de pular. Durante o percurso, você poderá pegar algumas moedas no alto

## DEEP SEA SAVAGE



**DICA:** pegue as moedas que caem. Cuidado para não pegar os espinhos

## TIPSY TOURNEY



**DICA:** fique girando até que a tartaruga revele o quadro

## SKY PILOTS



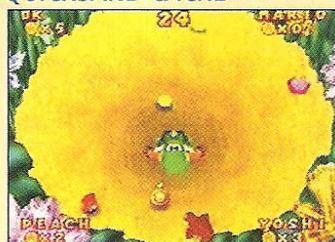
**DICA:** passe no meio dos arcos para ganhar impulso e desvie dos tiros de canhão

## ROLL OUT THE BARRELS



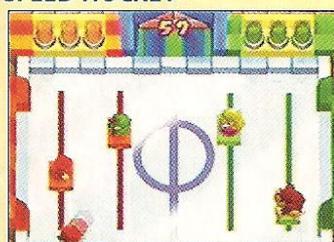
**DICA:** procure decorar o item desejado antes de começar o jogo. Acompanhe os barris. Quando pararem, destrua com o soco

## QUICKSAND CACHE



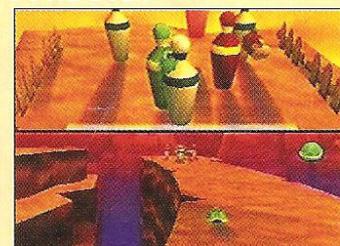
**DICA:** fique circulando para pegar as moedas que caem

## SPEED HOCKEY



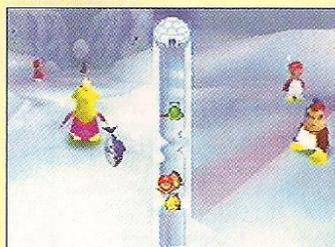
**DICA:** você terá de rebater a bola até acertar o gol adversário

## BOWL OVER



**DICA:** preste atenção na direção da tartaruga para desviar com o pulo

## FILET RELAY



**DICA:** aqui você participa de uma corrida de revezamento. Use o botão rapidamente para correr até o próximo companheiro

## DESTRUCTION DUET



**DICA:** ganha quem destruir primeiro a estátua. Para destruir mais rápido, pule e acione o chute

## HONEYCOMB HAVOK



**DICA:** pule no quadrado para saber quantas frutas irão cair. Fique esperto para não pegar os espinhos

## BOB-OMB BARRAGE



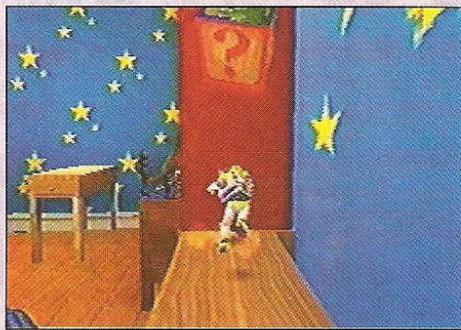
**DICA:** aqui você terá de desviar dos tiros do inimigo usando o direcional



Por Chris Combo

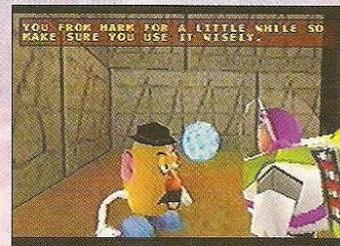
Prepare-se para o resgate. Em **Toy Story 2**, é a vez de Buzz Lightyear salvar Woody, que foi roubado por um colecionador de brinquedos e está prestes a embarcar para o Japão, onde fará parte da coleção de um museu. Para livrar o amigo da vida de boneco de cera, Buzz se mete em enrascadas mil que vão exigir muita coordenação motora e paciência. Em todas as fases você terá de pular, correr e pular ao mesmo tempo, saltar para o lado, em cima de objetos em movimento etc. Tudo isso, com pouquíssima ajuda dos controles: ruins tanto na versão para Nintendo 64 como

para PlayStation. Em cada fase você vai encarar um minigame e deverá cumprir o desafio proposto para seguir em frente. Um deles, por exemplo, é reunir as ovelhas da pastora. O visual do game é puro desenho animado: a cara do filme. Mas, por mais esquisito que possa parecer, os gráficos do jogo para PlayStation ficaram melhores do que os do Nintendo 64. De resto, as duas versões são iguais.



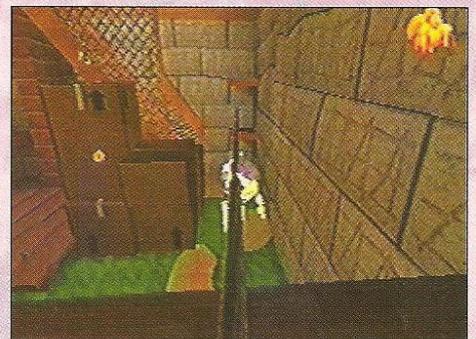
**DICA:** empurre o livro para alcançar a cama logo à frente

**DICA:** empurre a balança até derrubá-la. Depois, deste mesmo ponto, pule e segure o botão para cair com força na balança e alcançar a prateleira em frente

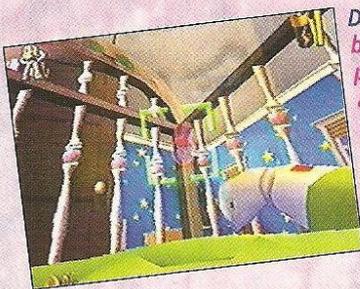


**DICA:** use o campo de força do Mr. Potato Head para passar numa boa pelo óleo

espalhado pelo chão. Não esqueça de voltar aqui quando encontrar a orelha perdida dele



**DICA:** pule em cabos como esse para atravessar certos locais como o da foto



**DICA:** use o botão R1 para acionar a mira e destravar as fechaduras do berço

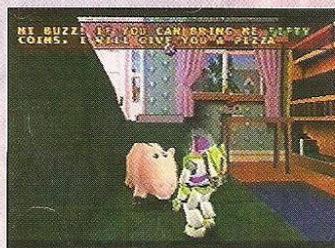


**DICA:** depois de encontrar as cinco ovelhas que estão perdidas, suba pelo cabo da vassoura e

alcançe a pastorinha em cima da mesa da cozinha



**DICA:** pule no X marcado na poltrona e não solte o botão para saltar até o outro lado da sala



**DICA:** colete 50 moedas e volte para entregá-las para esse porquinho. Ele lhe dará um símbolo



**DICA:** na cozinha, empurre essa lata para alcançar a cadeira de bebê acima

**TOY STORY 2**

4.0

Ação  
Activision

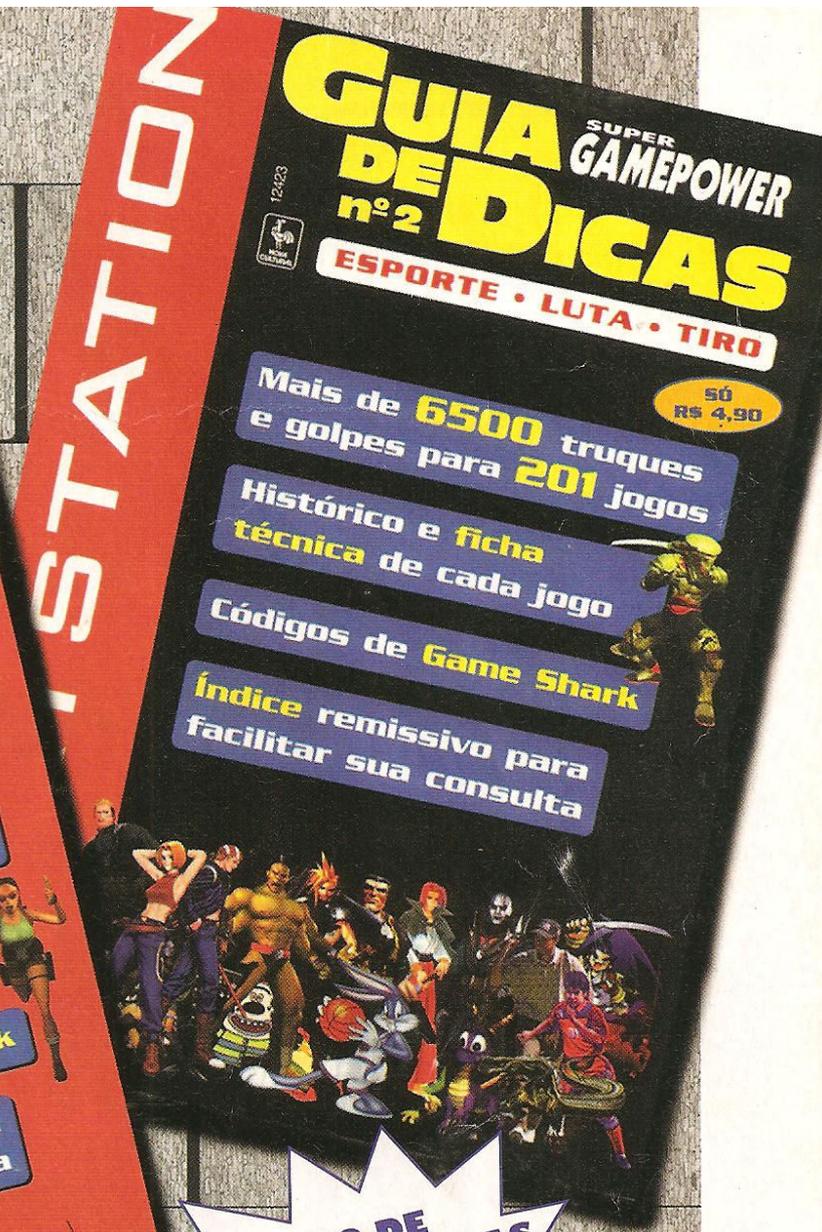
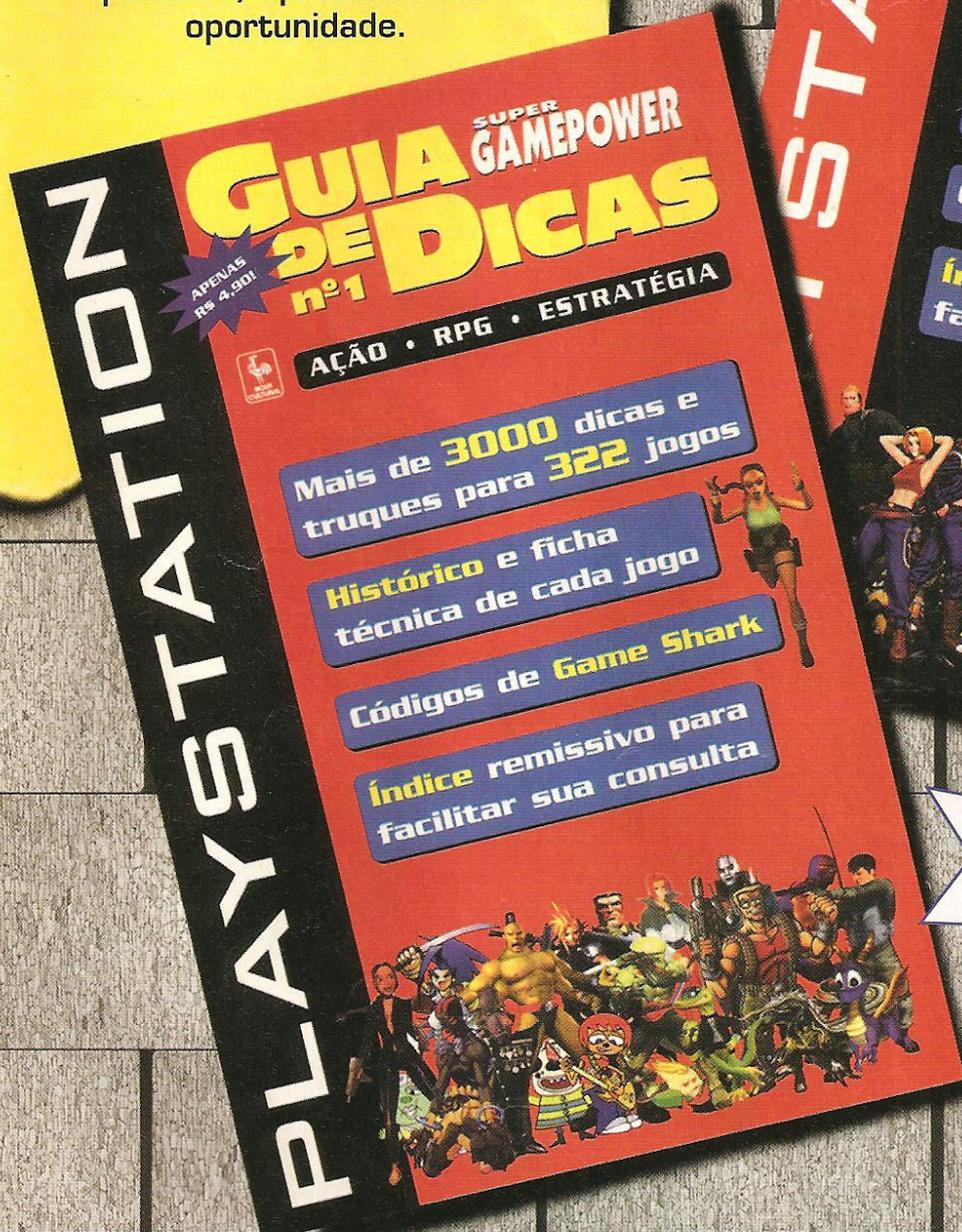
<b>CONTROLE</b>	<b>3</b>
<b>DIVERSÃO</b>	<b>4</b>
<b>GRÁFICO</b>	<b>5</b>
<b>SOM</b>	<b>4</b>

**Memory Pack - Memory Card**

Ponto Forte Minigames variados e bem bolados	Ponto Fraco Controles não respondem com precisão
---	---

# REPLAYSTATION.

Os Guias de Dicas do PlayStation estão de volta às bancas. Se você deixou de comprar no ano passado, aproveite esta oportunidade.



**09 DE FEVEREIRO NAS BANCAS**

**APENAS R\$ 4,90 CADA**

Aviso aos fanáticos pelo PlayStation: estamos relançando os dois volumes do Guia de Dicas para PlayStation. Assim, se você se esqueceu de comprar, perdeu ou se levaram o seu emprestado para sempre, esta é sua chance de completar a sua coleção. E se você não conhecia o Guia de Dicas,

aproveite para ter na sua casa a maior e mais completa coleção de dicas, macetes e truques para PlayStation já publicada. Mas vê se, desta vez, você guarda os seus guias a sete chaves. Afinal, mais um replay como este vai levar um tempo para acontecer de novo.

**Se você não encontrar algum Guia de Dicas nas bancas, não se desespere: ligue para (0xx11) 3038-1438 e solicite o seu.**

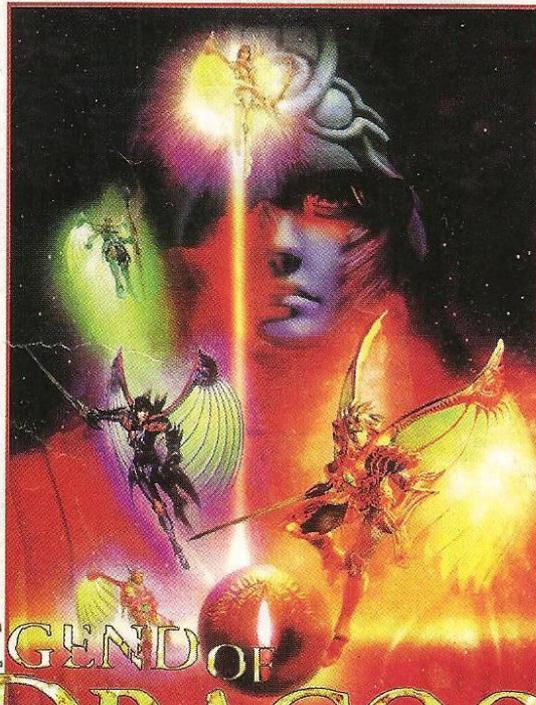
**SUPER GAMEPOWER**



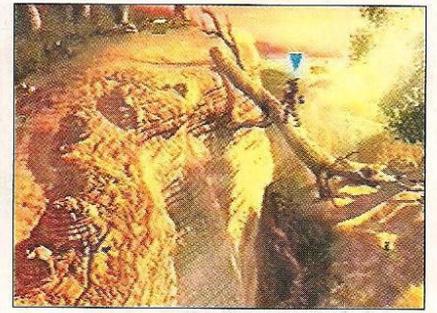


Por Marcelo Kamikaze

Nas primeiras cenas de **Legend of Dragoon**, uma gangue invade um vilarejo e coloca fogo em tudo, matando todos os habitantes. Ops, todos não: uma menina chamada Shana é encontrada no chão ainda respirando. O cara que comandou o ataque aproxima dela uma bola de cristal e ordena que Shana seja levada para a prisão. Aí, você entra. O game começa na prisão e você, como em todo RPG, tem de bater um papo com o pessoal para descobrir o que está acontecendo e desvendar o mistério que ronda a tal da Shana. O estilo de jogo é puro **Final Fantasy**.



## THE LEGEND OF DRAGOON



**DICA:** preste atenção nas setas azuis que indicam os caminhos que você pode explorar

As batalhas, contudo, são um pouco diferentes, graças aos combos que se pode fazer para acabar com os inimigos. Em **Legend of Dragoon** são os combos que garantem o level do jogador. A cada vinte combos acionados corretamente (sempre que o combo der certo, uma mensagem aparece na tela), você passa de level, deixando seus ataques mais potentes. O que mais impressiona no game são os gráficos. É como se você estivesse participando de um filme, mesmo durante as batalhas. O mesmo acontece na abertura: um show de computação gráfica

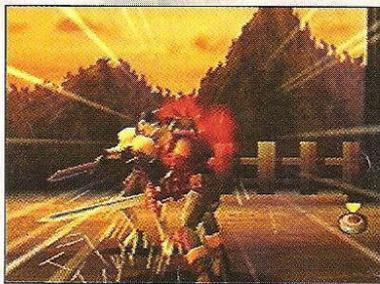


**DICA:** no ponto de interrogação, aperte o botão para pular o obstáculo, fale com os sobreviventes e, no foco de luz, salve o jogo



**DICA:** caso não tenha muita habilidade com os comandos, fale com esse cara para treinar todos os movimentos do jogo

**DICA:** nesse ponto da floresta pegue todos os caminhos de terra para abrir todos os baús



**DICA:** para acionar os combos, aperte ○ quando o quadrado que aparece no inimigo piscar. A cada 20 combos executados você passa de level



**DICA:** na floresta, depois de falar com o cara à esquerda, pegue o caminho da direita (para baixo) para achar um baú secreto



**DICA:** para entrar no local desejado, use a opção de cima no mapa das fases



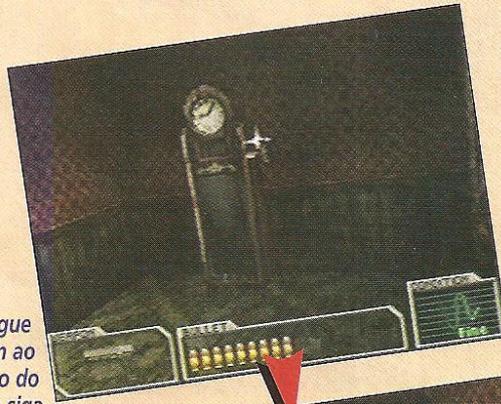
# RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR



Por Chris Combo

**Resident Evil Gun Survivor** é, até agora, o jogo da série que tem mais ação. Na cola de **Doom** e **Quake**, a Capcom produziu uma versão em primeira pessoa, com menos itens e quebra-cabeças e mais inimigos, todos – zumbis, cachorros etc. – em estado de putrefação. Apesar de lembrar um pouco **The House of the Dead**, **Resident Evil Gun Survivor** é muito mais difícil. Não basta atirar: você terá de andar e coletar itens. Com o controle normal, ou o Dual Shock, essas tarefas são até simples. Na hora de usar

**DICA:** pegue o item ao lado do relógio e siga para o outro lado da sala para encontrar uma chave em cima da mesa



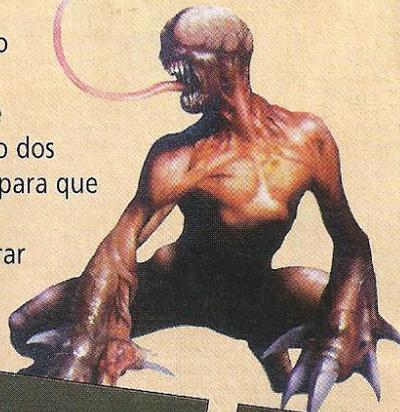
correr para um abraço, por exemplo). Comparando este

**Resident Evil** com outros jogos de tiro, como **Time Crisis**, os gráficos são bem mais ou menos. Nada que o impeça de ver os itens, os mesmos que aparecem em todos os games da série: chaves, armas e plantas.



**DICA:** aqui, rola uma explicação de como usar a arma, em japonês, claro. A gente traduz: A- mover para a esquerda; B- mover para a direita; A e B- menu

a pistola, a Guncon, tudo fica mais complicado. Principalmente porque é preciso decorar a posição dos botões e também saber para que cada um deles serve (do contrário, em vez de atirar num zumbi, você pode



RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR	
<b>3.5</b>	
Ação Capcom	
CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	3
Memory Card	
<b>Ponto Forte:</b> A adrenalina de jogar com arma	<b>Ponto Fraco:</b> Apesar de legal, a arma dificulta o controle



**DICA:** logo no início, detone o primeiro zumbi e pegue uma chave nesse corpo



**DICA:** fique ligado nesses zumbis. Detone-os rapidamente e acione o relógio que está atrás deles



**DICA:** nessa sala há uma chave ao fundo na mesa. Acabe com os dois zumbis para pegá-la

# ROAD RASH JAILBREAK



Da GamePro

Road Rash Jailbreak traz a mesma coisa de sempre: velocidade e porrada. Como alguns fãs andaram desapontados com Road Rash 3D, que é bem mais centrado na velocidade, Jailbreak volta às origens e retorna quebrando o pau! A Electronic Arts introduziu uma dinâmica mais

simples e apelou para o estilo arcade para deixar o jogo mais intenso. Estão inclusos combos e até golpes especiais. Não adianta tentar fugir, pois a galera vai partir pra cima! Entre as novidades, você pode dar uma de policial e tentar prender os motoqueiros que infringem a lei. Já no modo Career, dá para entrar para as gangues, mas, ao invés de ganhar

DICA: no novo modo Sidecar, a união é o mais importante. A não ser que você queira ficar para trás

dinheiro para equipar suas motocicletas, você liberta amigos da prisão. Jailbreak está cheio de animações, principalmente nos golpes. Os gritos agonizantes das vítimas são bem legais. No final das contas, é um game completo, com boa jogabilidade, bons modos, bastante velocidade, pancadaria e diversão.

DICA: se estiver com dificuldade para se livrar de algum oponente, tente jogá-lo para cima de algum carro

DICA: se seu pneu de trás estiver derrapando, vire a roda da frente para o outro lado



DICA: nas situações mais complicadas, siga pela linha amarela que é o lugar mais seguro



DICA: se ouvir uma buzina, saia da frente. Um carro está vindo bem na sua direção



DICA: dê um salto se for bater de frente com um carro. Em vez de colidir, você vai voar e até ganhar velocidade



DICA: cair da moto pode lhe custar a corrida. Por isso, quando se sentir ameaçado, espere a energia voltar ao normal e parta para a vingança!

**ROAD RASH JAILBREAK**

**4.5**

Corrida  
Electronic Arts

CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4

2 Jogadores

<b>Ponto Forte</b> Bandas de garagem fazem bom som	<b>Ponto Fraco</b> Controles complexos e confusos
---	--



Por Chris Combo

**Chrono Cross** rola 2 anos depois de **Chrono Trigger**. No game, o personagem principal, que tem dupla personalidade e muda de temperamento sem aviso prévio, está em busca do Frozen Frame, um bloco que pode deformar a realidade. A viagem aqui não é temporal como em **Chrono Trigger**, mas entre dimensões. A Square caprichou nas cenas de cinema e no som instrumental de **Chrono Cross**. Mas os cenários muito coloridos às vezes atrapalham, pois não dá para diferenciar os objetos. São três os personagens principais. Todos usam muita magia e têm gráficos muito bem transados. Aliás, os



**DICA:** vasculhe seu quarto à procura de dinheiro

# CHRONO CROSS

gráficos são o ponto alto deste game. Dependendo do cenário, a visão muda de perspectiva, mas prevalecem as imagens em 3D. Um lance bacana é que você não precisa participar de um grande número de batalhas para aumentar o level do seu personagem, o que vai poupar um bom tempo. Legal, pois assim você se diverte e não fica cansado da viagem, certo?



**DICA:** quanto mais à direita da barra você colocar a magia, mais forte ela ficará



**CHRONO CROSS**

**4.5**

RPG  
Square

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	5

1 Jogador  
Memory Card

Ponto Forte: Gráficos 3D até nas batalhas

Ponto Fraco: Batalhas muito demoradas



**DICA:** enfrente esse ancião para regular melhor a posição de seus Elements

**DICA:** procure usar os ataques fortes (3ª opção) quando suas chances estiverem acima de 75%



**DICA:** assim como em Final Fantasy, é possível salvar o jogo no mapa mundi



**DICA:** acione essa chave para prosseguir



**DICA:** compre Elements nesse lugar



**DICA:** empurre a pedra para encurrular o monstro que sempre foge. Enfrente-o e obtenha um item especial



## Por Baby Betinho

Vinte anos depois do último episódio de **Samurai Shodown**, quando a galera estava no sossego e já nem lembrava que existem problemas, um espírito do mal desperta. Não preciso nem dizer que cabe a você acabar com a festa do tal espírito, não é? Para isso, você contará com outro espírito, Nakoruru, e uma mãozinha da irmã dele, Rimoruru, que será libertada e fará parte da missão. As animações de **Samurai Shodown: Warriors Rage 2** estão muito legais. Pena que algumas



**DICA:** quando o inimigo estiver no chão, pule por cima dele. Quando ele levantar, ataque com a espada pelas costas



**DICA:** contra Brute, use e abuse da seqüência de dois chutes no estômago, que tira bastante energia



**DICA:** para manter uma boa distância do adversário, digite  $\triangle + \square$  quando se aproximar

# SAMURAI SHODOWN

## WARRIORS RAGE



**DICA:** quando Hugenji começar a carregar seu golpe, fuja para trás e pule no momento do tiro



**DICA:** quando enfrentar os inimigos em seqüência, use

espadas no alto para derrotá-los com facilidade



**DICA:** ao enfrentar Vaci, muito cuidado com seus chutes. Pule e espere a hora certa para atacar



**DICA:** contra Ran Po, não abuse com a espada pois o contra-ataque dele é indefensável

**SAMURAI SHODOWN: WARRIOR RAGE**

**4.3**

Luta SNK

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	5

Memory Card - 2 Jogadores  
Pocket Station

Ponto Forte: Cenas de cinema bem feitas

Ponto Fraco: Falhas poligonais bem visíveis

**DICA:** uma boa tática para encher a barra de poder é grudar o adversário no canto da tela e encher de porrada



**DICA:** contra Saya, quando ela atirar a rosquinha pule e distribua espadas na cabeça

falhas poligonais pintem de vez em quando. Esses defeitos, entretanto, não comprometem o visual do jogo, já que os cenários de fundo estão bem elaborados e a visão lateral com efeitos de câmera em 3D é empolgante.

O sistema de jogo lembra o de **Samurai Shodown 4**. Então, ponha a cabeça para trabalhar para entender os golpes. E não esqueça de colocar os braços e a espada para trabalhar também. Do contrário, não haverá cabeça para usar.



# NEO GEO POCKET



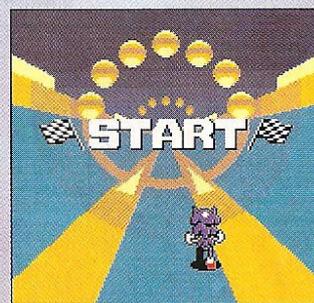
Por **Marjorie Bros**

Meu camaradinho

Sonic está encrencado mais uma vez. O xarope do Dr. Robotnik seqüestrou os caras da floresta. Para libertá-los, Sonic terá de passar por diversas fases e derrotar Robotnik. Durante a missão, só alegria! Isso porque o som é muito bom e a qualidade dos gráficos também é bacana. Esmeraldas e anéis são os itens do game, como vocês sabem. Para os que não conseguirem pegar os itens no jogo normal, existem fases bônus em que você poderá descolar mais esmeraldas. Então, sonicmaníacos, não se esqueçam dos meus anéis e das minhas esmeraldas, está bem? Euzinha aqui estou curtindo muito esse game.



**DICA:** existem algumas paredes falsas durante o jogo. Passe por elas



**DICA:** nas fases bônus, ande em zigue-zague para pegar um maior número de esmeraldas

**DICA:** aproveite as inclinações e use-as como rampa



**DICA:** procure pegar o maior número de anéis possível para entrar na fase bônus



**SONIC: THE POCKET ADVENTURE**

**4.5**

Ação SEGA

CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	4

2 Jogadores

Ponto Forte: Gráficos bem definidos

Ponto Fraco: Há pouca variação de inimigos



Por **Chris Combo**

**Moçada, vai rolar um combate excepcional entre as duas empresas que revolucionaram o mercado de games de luta. SNK vs Capcom: Match of Millennium é um jogo cheio de personagens e com gráficos em Super Deformed que detonam. Dá pra fazer os principais combos de todos os personagens sem muito sofrimento. As características dos golpes dos lutadores foram**

**DICA:** no modo Single, rolam lutas um contra um. O modo Tag é semelhante ao sistema usado na série Vs da Capcom e o modo Team é o sistema usado na série The King of Fighters



**DICA:** use o Hadouken de Ryu quando o inimigo estiver perto

mantidas. Nos cenários houve uma mistura: há coisas dos jogos da Capcom e outras da SNK. O som tá decepcionante, afinal num encontro desses era de se esperar coisa muito melhor. Mas tudo bem, o pessoal que tem NeoGeo Pocket Color não tem do que reclamar: dá para encarar uma boa briga.

**SNK VS CAPCOM: MILLENIUM MATCH**

**4.8**

Luta SNK/CAPCOM

CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

2 Jogadores

Ponto Forte: Grande quantidade de lutadores

Ponto Fraco: A resposta do controle é um pouco lenta

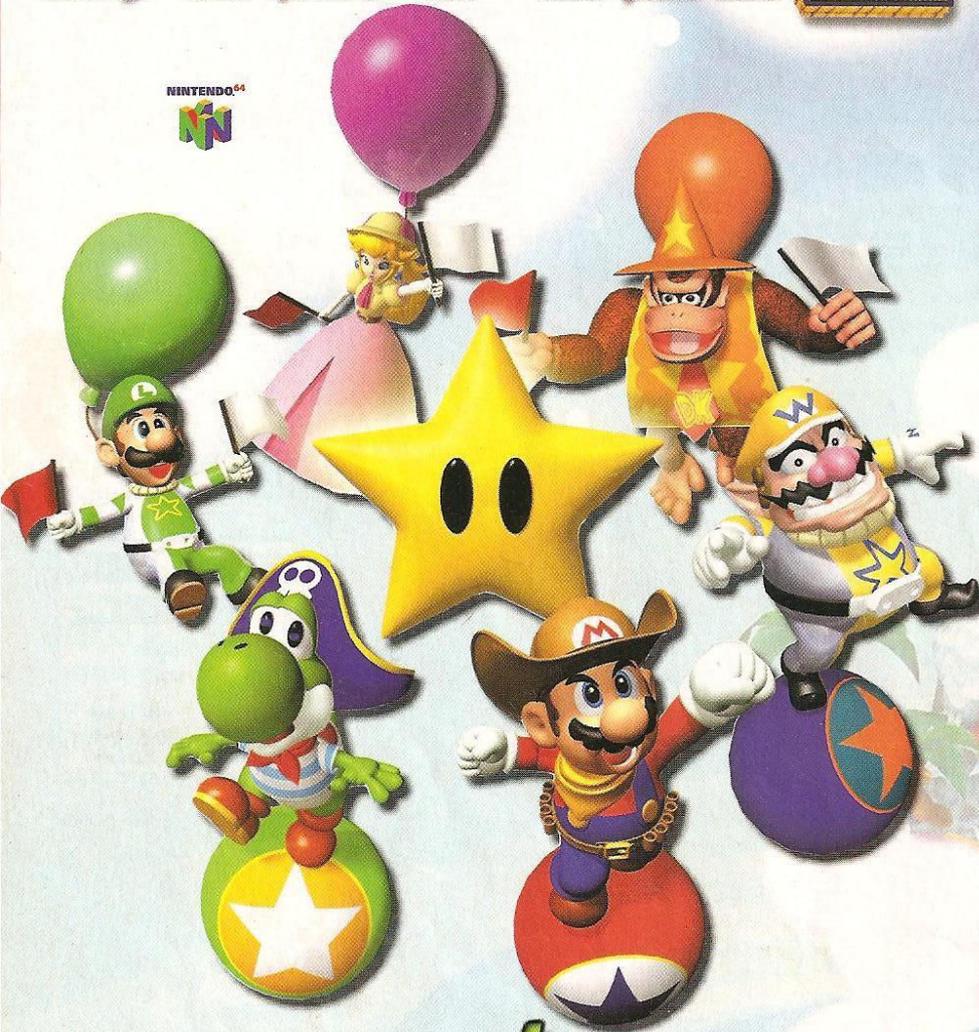
**DICA:** use as rasteiras de Guile. Elas são bem longas



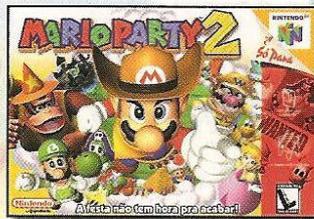
**DICA:** com Morrigan, abuse das magias no ar



# MARIO PARTY 2



**ESTE GAME É  
UMA FESTA QUE  
NÃO TEM HORA  
PARA ACABAR.**



**3x R\$ 56,33**

Mario Party 2 tem seis novos tabuleiros, com novas versões dos mini-games do primeiro jogo e mais um monte de outros inéditos. São 64 mini-games no total e para quem acha que o jogo será só uma simples reedição do primeiro, aguarde até ver os novos joguinhos preparados pela Hudson. Desta vez, os jogadores encarnarão personagens, como por exemplo, cowboys em um duelo. Além da arma na mão, os personagens estarão vestidos a caráter para duelar. Quem sacar mais rápido, leva. Outra nova prova coloca os jogadores dentro de carros com balões infláveis nos pára-choques traseiros e espinhos nos dianteiros. Já imaginou a barbearagem que vem por aí?

## TARZAN



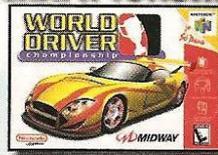
**3x R\$ 53,00**

## JET FORCE GEMINI



**3x R\$ 56,33**

## WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



**3x R\$ 49,67**

## MARIO KART 64



**3x R\$ 56,33**

## A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO



**3x R\$ 56,33**

## POKÉMON SNAP



**3x R\$ 56,33**

## MARIO PARTY



**3x R\$ 46,33**

## RAYMAN 2



**3x R\$ 56,33**

## YOSHI'S STORY



**3x R\$ 43,00**

## STAR WARS: RACER COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



**3x R\$ 56,33**

## NINTENDO 64

**↓ 2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER! ↓**

COM 2 CONTROLLERS

**3x R\$ 153,00**

POSSUI 40 UNITS  
WIPEOUT 64  
OU NIA: GOOSELEGS  
OU AIRSIGHT HAWKS



COM STAR WARS: RACER

**3x R\$ 166,33**



**CARTUCHO DE EXPANSÃO**  
3x R\$ 26,33

**CARTUCHO DE MEMÓRIA**  
3x R\$ 16,33

**CONTROLLER N64**  
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA,  
PRETO, VERDE E VERMELHO.  
3x R\$ 23,00

**RUMBLE PAK**  
3x R\$ 16,33

### DONKEY KONG 64



3x R\$ 73,00

### SUPER SMASH BROS



3x R\$ 56,33

### TOY STORY 2



3x R\$ 56,33

**SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM**

3x R\$ 99,67

GRÁTIS 01 GAME: SUPER MARIO WORLD



### SUPER MARIO 64



3x R\$ 49,67

### SHADOWMAN



3x R\$ 49,67

### ALL STAR TENNIS 99



3x R\$ 49,67

### MARIO PAINT



3x R\$ 19,67

### INTERNATIONAL SSTAR SOCCER



3x R\$ 23,00

### BANJO-KAZOOIE



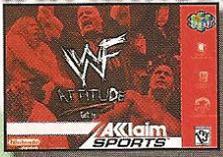
3x R\$ 46,33

### CASTLEVANIA 64



3x R\$ 49,67

### WWF ATTITUDE



3x R\$ 49,67

**SUPER GAME BOY**

PARA VOCÊ JOGAR POKÉMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G/BOY NO SEU SNES!

3x R\$ 16,33

\* Exclui o cartucho: Super Mario Bros Deluxe

### F-ZERO



3x R\$ 29,67

### QUAKE 2



3x R\$ 46,33

### WAVE RACE



3x R\$ 43,00

### COMMAND & CONQUER



3x R\$ 43,00



by @gradiente



### FIFA 2000



3x R\$ 33,00

### TARZAN



3x R\$ 33,00



### POKÉMON AMARELO



3x R\$ 33,00

### POKÉMON PINBALL



3x R\$ 36,33

SOLO FUNÇÃO RUMBLE



### TUROK 2



3x R\$ 29,66

### TETRIS DX



3x R\$ 19,66

### TETRIS



3x R\$ 13,00

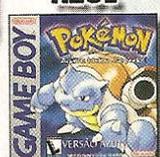
### QUEST FOR CAMELOT



3x R\$ 19,66



### POKÉMON AZUL



3x R\$ 33,00

### POKÉMON VERMELHO



3x R\$ 33,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(0\*11) 7266-7777

# DIRECTSHOPPING

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso.



Por Marjorie Bros

O Rei Arthur estava fazendo um piquenique com sua princesa do coração quando um demônio das trevas capturou a princesa e deixou Arthur sozinho. Essa versão de **Ghost'n Goblins** para GameBoy foi a que, no Arcade, deu origem à série.

Castelos, corredores, labirintos, florestas e muitos inimigos surgirão para atrapalhar o rei, mas o amor, uma armadura e alguns tirinhos o ajudarão a encontrar a princesa. O amor é lindo e **Ghost'n Goblins** vai convencer qualquer um disso!

**GHOST'N GOBLINS**

**4.0**

Ação  
Capcom

CONTROLE 4

DIVERSÃO 4

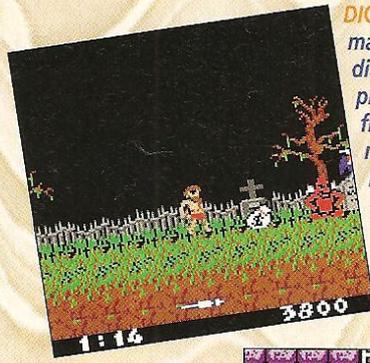
GRÁFICO 4

SOM 4

1 Jogador - Password

Ponto Forte: Versão idêntica à do fliperama

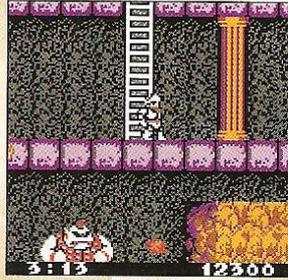
Ponto Fraco: Poucas vidas para o nível de dificuldade



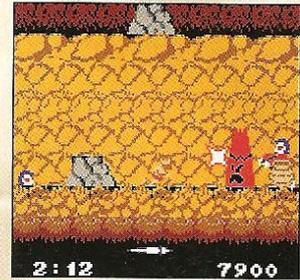
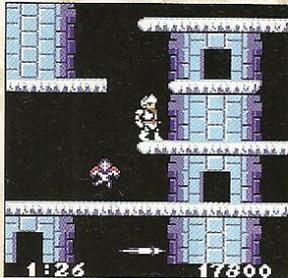
**DICA:** para matar o diabinho da primeira fase, fique parado nesse ponto e mande bala. Se ele voar em sua direção, vá para trás

## Ghost'n Goblins

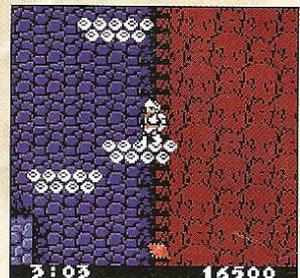
**DICA:** suba rápido as escadas para passar por esse cara sem gastar tiros



**DICA:** mate rápido os inimigos que saem das janelas para não atrapalhar a subida pela torre



**DICA:** para acabar com esse monstro vermelho, você terá de acertá-lo na cabeça. Cuidado, pois ela muda de lugar



**DICA:** pule em cima das nuvens para passar pelo abismo sem dificuldades



Por Chris Combo

## Top Gear Pocket 2

chega pisando fundo no Game Boy. Sem essa de comparar a qualidade gráfica com a de outros consoles. Não esqueça que estamos falando de um console portátil e, levando isso em conta, o game é bem bonitinho. Quanto à aventura, não mudou muita coisa. O game ainda possui quatro pistas e para mudar de fase você

# TOP GEAR 2

deve chegar entre os três primeiros colocados. Sendo um dos primeirões você descola uma grana e poderá equipar seu carrão com peças novinhas em folha ou até comprar um novo possante. Como nem tudo é perfeito, algumas pistas são muito longas e cansam.

**TOP GEAR POCKET 2**

**4.5**

Corrida  
Kemco

CONTROLE 5

DIVERSÃO 4

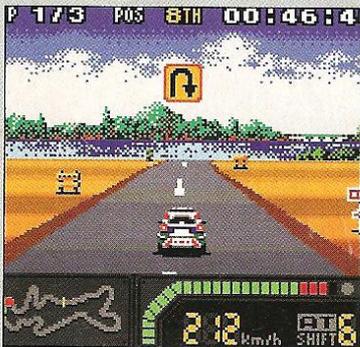
GRÁFICO 5

SOM 4

4 Jogadores - Bateria

Ponto Forte: Variedade de carros e pistas

Ponto Fraco: Pistas grandes para pouca velocidade



**DICA:** preste atenção nas placas para saber a intensidade das curvas. Dependendo da curva você nem precisa reduzir



**DICA:** chegue entre os três primeiros para ganhar grana e comprar, nessa tela, algumas peças para o seu carro



**DICA:** para passar pelos adversários você terá de dar uma empurradinha

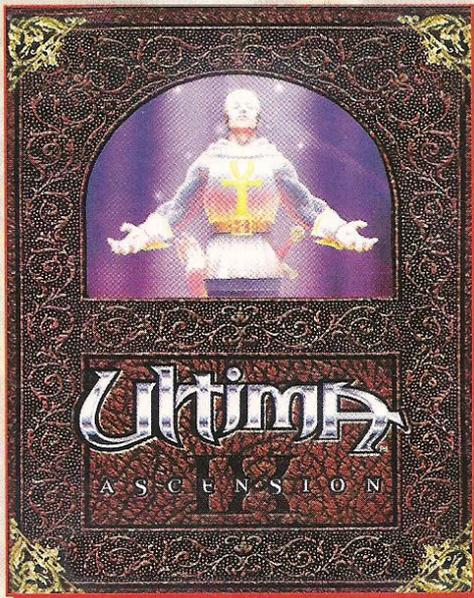


**DICA:** essa placa indica que você irá saltar. Cuidado para não apertar o direcional para o lado nesse momento e perder o controle do carro



Por Bill Games

**Ultima IX: Ascension** será o último jogo da série Ultima e, por isso, a Origin caprichou na despedida do melhor RPG para PC de todos os tempos. **Ultima IX** é um épico em 3D com gráficos muito bem definidos. Em sua última aventura, Avatar, claro, luta para que a Britannia não caia nas garras do mal. Mas não rola só isso. As oito virtudes da Britannia – coragem, compaixão, honra, honestidade, sacrifício, valor, justiça e humildade – foram distorcidas pelo Guardiã, o inimigo número um de



**DICA:** depois de encontrar as três pedras perdidas, vá para o Farol ao sudeste do Castelo de Britannia e peça informações



**DICA:** você encontrará muitos aliados e amigos em Britannia. Sempre trate-os

seguindo as virtudes, para se tornar o verdadeiro Avatar no final do jogo



**DICA:** para quem não viu os outros jogos da série, o Museu de Britannia tem um

mural contando todas as aventuras passadas de Avatar, desde os tempos mais remotos

Avatar. Sem virtudes, o mundo se torna um lugar insuportável e as pessoas agem com agressividade. Para que o mundo volte a ter harmonia, você deverá não apenas restaurar as virtudes roubadas, mas também aprender a usá-las. Mas vá com calma porque essa tarefa não é moleza. São 200 personagens e 40 tipos de magia diferentes para ajudá-lo em **Ultima IX: Ascension**. Com tanta gente, o jogo ficou muito pesado e você precisará de uma supermáquina para jogá-lo. A Origin já percebeu a mancada e lançou correções que estão disponíveis na Internet.

**ENDEREÇO:**  
[www.ea.com](http://www.ea.com)



**DICA:** quando o sol começar a se pôr, tente ficar mais próximo de áreas civilizadas para não correr o perigo de ser atacado de surpresa



**DICA:** você pode escolher entre matar lolo ou ter

compaixão e deixá-lo viver. Faça a segunda escolha para seguir o caminho das virtudes



**DICA:** antes de ser teletransportado para o mundo de Britannia, não esqueça de pegar a mochila, o cinto e o diário em sua casa, na Terra



**DICA:** aprenda a utilizar sabiamente as magias. Até para iluminar seu caminho num cemitério sombrio, por exemplo

**ULTIMA IX: ASCENSION** PC

**5.0**

RPG/aventura  
Origin

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

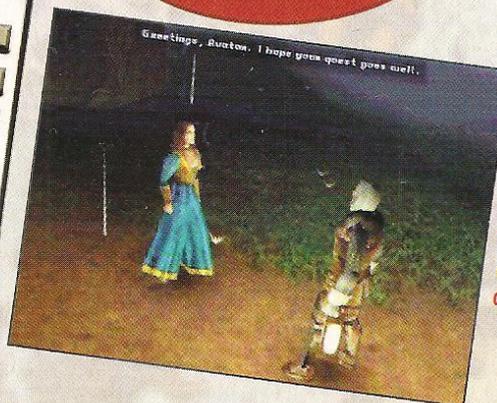
1 Jogador

**Ponto Forte**  
O mais perfeito mundo já criado em RPG

**Ponto Fraco**  
Exige um computador top de linha

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA**

Windows 95/98  
Pentium II 266 MHz  
64MB RAM  
600 MB livres no HD



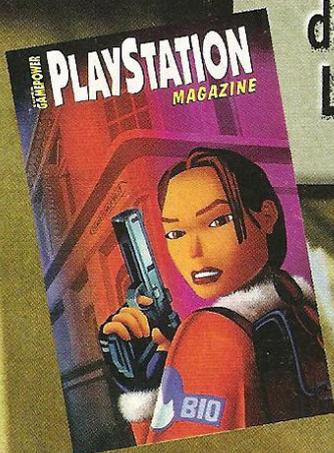
**DICA:** para as caminhadas noturnas, leve sempre lamparinas que você encontra espalhadas pelas cidades e dungeons

# Quando uma revista é especial mesmo, ela acaba virando a número 1.

**PlayStation Magazine agora é uma nova revista bimestral. São mais páginas, mais dicas, mais macetes e tudo que você precisa para tirar o máximo do seu PlayStation.**

Prepare-se para uma verdadeira avalanche de dicas, macetes, códigos, reportagens e tudo que você poderia querer saber sobre os jogos do PlayStation. A cada dois meses, você ficará totalmente por dentro de todos os lançamentos, terá os melhores jogos detonados e encontrará dezenas de segredos e informações exclusivas. Comece já esta supercoleção. Com certeza, ela ainda vai dar muito o que jogar.

**Grátis!**  
**Poster gigante**  
**da gatíssima**  
**Lara Croft.**



**Nº 1!**  
**21/2**  
nas bancas

**SUPER  
GAMEPOWER**

# PLAYSTATION MAGAZINE

GRATIS: pôster

Chegue ao final bom de  
**PARASITE EVE II**

**314 DICAS!**

- ✓ Gran Turismo 2
- ✓ Street Fighter EX 2
- ✓ Resident Evil 3
- ✓ Ready 2 Rumble
- ✓ Toy Story 2
- ✓ Tomorrow Never Dies
- ✓ Nascar 2000
- ✓ Medal of Honor

**PlayStation 2:**  
Como vai ser o  
lançamento do novo  
console no Japão

**TOMB RAIDER IV DETONADO**  
Solução de todos os quebra-cabeças e localização de todos os itens do jogo



Nº 1  
R\$ 4,00

12/722

**APENAS  
R\$ 4,00**



**PLAYSTATION  
MAGAZINE**



# ESPORTE TOTAL

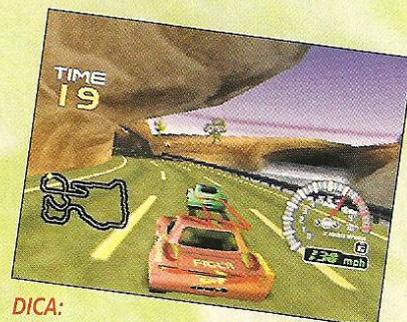
NINTENDO 64

■ Ridge Racer 64 traz a emoção da corrida dos arcades para o Nintendo

Mantendo a tradição da série, Ridge Racer 64 larga na frente como mais um game veloz e com gráficos bem coloridos. A jogabilidade já é conhecida: praticamente igual aos games anteriores, só que melhorada. O lance ainda é dominar os controles e aprender a fazer as curvas. Todos os detalhes estão presentes, como helicópteros e aviões que sobrevoam as pistas e os outdoors brilhantes. Uma boa novidade é o modo Car Attack, que segue no vácuo de **Need for Speed: High Strakes**. Nele, você tira rachas contra o computador e ganha carros como prêmios. O único item que deixou



RIDGE RACER 64



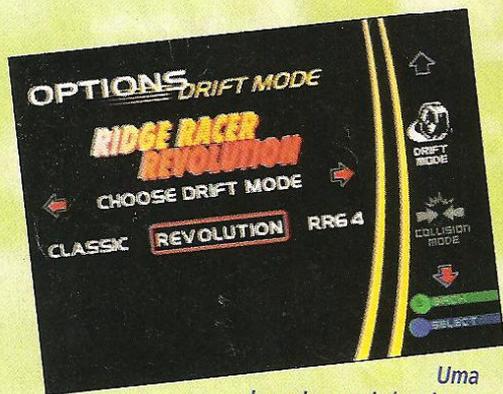
**DICA:** tome cuidado quando for colar na traseira de algum carro, pois uma colisão nunca é bem vinda



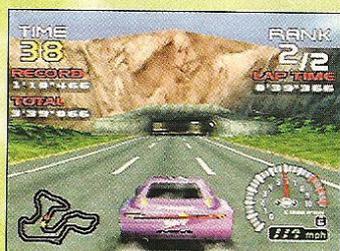
RR 64 traz oito pistas. Três delas são exclusivas desta versão



**DICA:** para ter acesso ao modo Car Attack, termine em primeiro lugar nas três primeiras pistas, no modo Grand Prix



Uma das coisas mais legais em RR64 é a possibilidade de se ajustar o Drift Mode, como em RR Classic e RR Revolution



pois pode estar bem próximo a uma curva

**DICA:** evite pular com o carro quando estiver em alta velocidade, pois pode estar bem próximo a uma curva



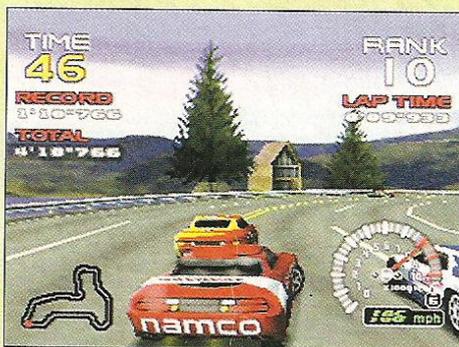
Em RR 64 você pode escolher entre 20 carros para pisar fundo no acelerador

**DICA:** use o espelho retrovisor para ficar de olho nos carros que se aproximam. Quando eles



chegarem bem perto, feche a passagem

**DICA:** apesar de o narrador ser bem chato, preste atenção nos seus comentários durante o modo Car Attack. Ele indica quando o oponente está se aproximando



a desejar é o modo Multiplayer, que é um pouco lento. Se você leva muito em conta os efeitos sonoros, também vai se decepcionar um pouco. As colisões soam meio sem graça e o narrador enche o saco. Fora isso, Ridge Racer 64 é um ótimo jogo de corrida.

**RIDGE RACER 64**

**4.5**

Corrida Nintendo

CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4

4 Jogadores

**Ponto Forte**  
Gráficos coloridos e bem definidos

**Ponto Fraco**  
Efeitos sonoros e narração chatos

# VIRTUA STRIKER 2: MARQUE ESTE GOLAOÇO NO SEU DREAMCAST.

## CONSOLE DREAMCAST

- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt



**INCLUI CAMISETA EXCLUSIVA FRETE GRÁTIS\***

**3x R\$ 299,99**

## CONTROLLER



**3x R\$ 39,99**

## VMU



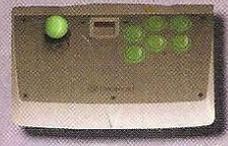
**3x R\$ 33,33**

## RACING CONTROLLER



**3x R\$ 99,99**

## ARCADE STICK



**3x R\$ 99,99**

## VIRTUA STRIKER 2.0



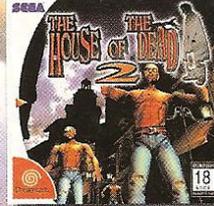
**3x R\$ 43,33**

## VIGILANTE 8 2ND OFFENSE



**3x R\$ 39,99**

## THE HOUSE OF THE DEAD 2



**3x R\$ 39,99**

## KING OF FIGHTERS '99



**3x R\$ 39,99**



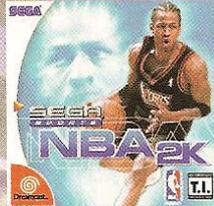
DIRECTSHOPPING  
CINCO ANOS

## AIRFORCE DELTA



**3x R\$ 39,99**

## NBA 2K



**3x R\$ 39,99**

## SPEED DEVILS



**3x R\$ 39,99**

## HYDRO THUNDER



**3x R\$ 43,33**

## SONIC ADVENTURE



**3x R\$ 46,66**

## BLUE STINGER



**3x R\$ 46,66**

## READY 2 RUMBLE



**3x R\$ 46,66**

## MONACO GRAND PRIX



**3x R\$ 46,66**



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/dreamcast](http://www.dshop.com/dreamcast)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**

# ESPORTE TOTAL

P.STATION

## NBA SHOOTOUT 2000

### ■ Movimentos esquisitos e narrador chato marcam novo jogo de basquete

Com tantos jogos de basquete para o PlayStation, alguns bons e outros ruins, o mercado já está começando a ficar saturado. **NBA Shootout 2000** tem todos os elementos indispensáveis a um jogo de basquete, como os times da liga NBA, as estrelas, a opção de criar um jogador e os modos Exhibition, Season, All-Star e NBA Finals. Um lance



**DICA:** no modo Arcade, provocar uma falta

intencionalmente em um arremesso limpo pode funcionar para fazer a cesta



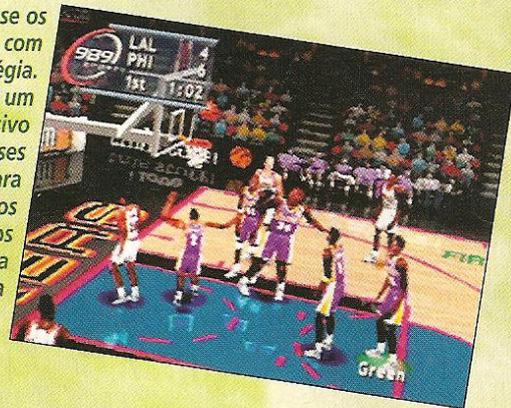
**DICA:** as enterradas Snowboat não são tão eficazes quando estiver muito marcado. Não é bom arriscar muito

legal e diferente é a possibilidade de criar enterradas. Mas na hora de enterrar, não é mole não complicado. O visual está razoável. Apesar de apresentar uma boa variedade de ângulos de visão, nenhum deles chega a ser especial. A movimentação da bola é meio lenta, com pouco realismo. A trilha sonora é boa, com músicas animadas. Já



**DICA:** com os Touch Shootings, não sincronize o pulo do jogador com o medidor do arremesso para acertar em cheio

**DICA:** use os ícones com estratégia. Ajuste um ataque ofensivo com passes precisos para deixar os adversários perdidos na quadra



o narrador da partida, Ian Eagle, parece ter tomado uns goles de cachaça antes das partidas. Mesmo quando se converte as cestas, ele faz comentários como "essa foi por pouco!". Faltou um pouco mais de capricho para ficar aos pés de jogos como **NBA Live 2000**.

**DICA:** quanto mais contorcidos estiverem os membros, mais legal será a enterrada



A movimentação dos jogadores e da bola em NBA ShootOut 2000 não estão nem um pouco realistas



# CHEGUE NA FRENTE DOS CDFs. CORRA ATÉ A BANCA.



Foi dada a largada para o vestibular. Chegou Vestibular 2000. Um curso completo com 35 fascículos semanais, com todas as matérias, exercícios, resumos e simulados de que você precisa para entrar na faculdade, elaborados por professores das melhores universidades. E o melhor: você estuda na hora e do jeito que quiser. No nº 1 você ganha o livro Técnicas de Redação, no nº 2, o Manual do Vestibulando e, nos primeiros 14 fascículos, pastas coloridas para arquivar sua coleção. Se você quer começar o ano 2001 na faculdade, não perca mais nem um minuto. Porque os últimos não serão os primeiros. Vestibular 2000. Agora você tem tudo para passar.

**JÁ NAS BANCAS**

**APENAS  
R\$ 4,90  
COLECIONE.**

# SGP dicas

O esporte está em alta. Tem dicas para a galera do basquete – NBA Courtside 2 e NBA 2K –, para quem gosta de bola na rede – FIFA 2000 e Virtua Striker 2 – e para os malucões dos esportes radicais – Tony Hawk's e No Fear Downhill. Vamos suar!

## TWISTED METAL 4



### Specials infinitos, só Napalms e mais

No menu principal, entre no Options, em seguida em Password e aperte os botões abaixo para acionar as seguintes dicas:

Todas as armas que pegar são Napalms: → ← R1 → ○

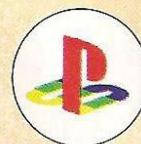
Os inimigos do computador só atiram no jogador 1:

→ △ → △ L1

Specials infinitos: △ L1 ↓ △ ↑



## TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION



Fique de frente para o norte e entre na tela do inventário. Aperte os botões abaixo para acionar as dicas.

### Todas as armas

Leve o cursor até o Small Medipack e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↑ e △.

**Obs.:** nem todas as armas estarão disponíveis nas primeiras fases.

### Pular de fase

Leve o cursor até Load e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↑ e △.

### Itens ilimitados

Leve o cursor até Small Medipack e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↓ e △.



## NBA COURTSIDE 2: FEATURING KOBE BRYANT



### Times bônus

No menu principal, leve o cursor até Quick Play ou Arcade Play e aperte simultaneamente C→ e A. Se fizer certo, você vai ouvir o som de uma cesta. Na tela Team Select, você vai poder escolher os times Nintendo Gamers, Left-Field Lefties e Nintendo Plumbers.

### Jogadores pequenos, cabeçudos e pescoçudos

No menu principal, aperte simultaneamente C↑ e C↓. A tela Secret Room vai aparecer. Agora é só apertar os botões abaixo para acionar as seguintes dicas:

Time visitante cabeçudo: C↑, C↑, C↓, C←, C→, A

Time visitante com jogadores pequenos: C↑, C→, A

Ambos os times cabeçudos: C↑, C↑, C↓, C→, C↓ A

Ambos os times pescoçudos: C↑, C↑, C↓, C↑, C↓, A

Ambos os times com jogadores pequenos: C↑, C→, C↓, A

Time da casa cabeçudo: C↑, C↑, C↓, A

Time da casa com jogadores pequenos: C↑, C↓, A

## TONY HAWK'S PRO SKATER



### Supercódigo

Pause o jogo, aperte e segure L1, aperte ○ → ↑ ↓ ○ → ↑ □ △. Se fizer certo, a tela vai sacudir. Agora você terá acesso a qualquer fase, poderá assistir às seqüências FMV, terá todas as fitas e ainda poderá jogar com o Officer Dick.

## FIFA 2000: MAJOR LEAGUE SOCCER



### Times da EA Sports

Quando for escolher seu time, selecione a categoria "Rest of World" e circule pelos times até encontrar a seção "E" (todos os times que começam com a letra "E"). Você vai encontrar os times EA 1, EA 2, EA 3, e EA 4. Os jogadores foram criados pela equipe da EA Sports.

### Time de convidados especiais

Quando for escolher seu time, selecione a categoria "Rest of World" e circule pelos times até encontrar a seção "S" (todos os times que começam com a letra "S"). Você vai encontrar um time chamado Special Guests. Este time é o mesmo que os times da EA Sports, só que com nomes diferentes e com todos os jogadores com 100% em todos os aspectos.

### Encontre o Pelé

O Pelé joga com a camisa 10 no time Classic Brazilian de 58 ou 70, ou no Santos de 62 ou 63.

### Encontre o Romário

O baixinho joga com a camisa 11 na seleção do Brasil ou no Flamengo.

### Encontre Yuri Djorkaeff

Ele joga com a camisa 14 no time alemão Kaiserslautern.

## CASTLEVANIA: LEGACY OF DARKNESS



### Jogue com Henry

Termine o jogo com Cornell e salve após os créditos. Em seguida, carregue o jogo que salvou para jogar com Henry. É necessário salvar sete crianças em sete dias.

### Jogue com Reinhardt

Termine o jogo com Henry e salve após os créditos. Em seguida, carregue para jogar com Reinhardt de Castlevania 64.

### Trajes alternativos

Salve duas crianças com Henry, termine o jogo e salve para ter acesso aos trajes alternativos de Cornell.

### Nível de dificuldade Hard

Salve três crianças com Henry, termine o jogo e salve. Em seguida, comece um jogo novo usando o arquivo que salvou para ter acesso ao nível de dificuldade Hard.

### Lute contra Renon

Gaste mais de 30 mil em ouro comprando itens durante o jogo para enfrentar o demônio Renon.

## MISSION: IMPOSSIBLE



### Mensagem secreta, seqüências FMV e mais

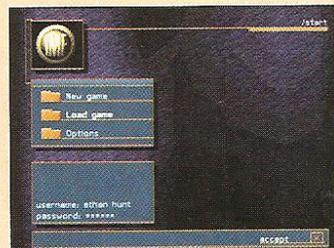
No menu principal, selecione Load e entre na opção Password. Agora digite qualquer um dos códigos abaixo:

Mensagem secreta dos programadores: **TTOFSECRET**

Modo Câmera Lenta: **IMTIREDTODAY**

Modo Turbo: **GOUTTAMYWAY**

Assistir às seqüências FMV: **SEECOOLOMOVIE**



## RAINBOW SIX



### Invencibilidade

Na tela título, aperte C→, segure Z + B e aperte rapidamente R.

### Seleção de fase

Digite o password **VZRFTMQ2G8SQ** para o nível de dificuldade Recruit e digite **FZJFTMR2G8RQ** para o nível de dificuldade Veteran.

### Passwords

Level	Nome	Nível: Recruit	Nível: Veteran
2	Red Wolf	12D1S2Q22MQQ	1ZL1S2RF2MQQ
3	Sun Devil	BJDBC3Q22WQQ	BJJBC3RF25QQ
4	Eagle Watch	BZDBSMQZZ!QQ	BZJBSMRF28RQ
5	Ghost Dance	CJTCCQ2FGSQ	CZBCS5RFFMRQ
6	Fire Walk	K2TK65Q2F4SQ	DJBDCYRFF5RQ
7	Lion's Den	T2TT68QGF!WQ	DJDDC6R2FWR8
8	Deep Magic	5JR5L1QGGGSQ	LZBDS8R2F8RQ
9	Lone Fox	52T572Q4G4SQ	MJB2D1R2G2RQ
10	Black Star	VJVVLJQGGWSQ	2ZB2T2R2GMQQ
11	Wild Arrow	VZVVMQ26!SQ	FJFD3R2G5RQ
12	Mystic Tiger	VZRFTMQ2G8SQ	FZJFTMR2G8RQ

## MARIO PARTY 2



### Bowser Land

Complete todos os quadros com qualquer personagem e ganhe uma superstar em cada um deles.

### Provocar

Quando for a vez de outra pessoa, aperte L para provocá-la.



## LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER



Todas as habilidades, magia ao máximo, encher a energia e mais

**Todas as habilidades:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, B, →, ←, ↓. Em seguida, volte para o jogo e você vai poder escalar paredes, nadar e outras coisas.

**Encher a energia:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↑, ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Energia ao máximo:** pause o jogo, segure L ou R e aperte →, B, ↓, ↑, ↓, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Aumentar a energia para a próxima fase:** pause o jogo, segure L ou R e aperte →, A, ←, Y, ↑, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Encher a magia:** pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ←, Y, →, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Magia ao máximo:** pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, →, ↑, Y, ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Atravessar barreiras:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, B, ←, →, Y, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Escalar paredes:** pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, ↓, X, →, ↑, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Machucar Raziell:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, B, ↑, ↑, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Soul Reaver:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, Y, X, →, →, ↓, ↓, ←, Y, ↓, →. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Aerial Reaver:** pause o jogo, segure L ou R e aperte A, →, ↑, ↑, Y, ←, ←, →, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Kain Reaver:** pause o jogo, segure L ou R e aperte A, B, →, Y, ←, ←, →, ↑. Um som confirma a dica.

**Fire Reaver:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, B, →, ↓. Um som confirma a dica.

**Fazer Fire Reaver:** pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, B, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Força:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, →, B, ←, →, ←. Um som confirma a dica.

**Constrict:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ↑, →, →, B, ↑, ↑, ↓. Um som confirma a dica.

**Force Glyph:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ←, Y, ↓, ↑. Um som confirma a dica.

**Stone Glyph:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↓, →, →. Um som confirma a dica.

**Sound Glyph:** pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ↓, B, ↑, ↑, ↓. Um som confirma a dica.

**Water Glyph:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ↓, →. Um som confirma a dica.

**Fire Glyph:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, →, ↑, Y, X, →. Um som confirma a dica.

**Sunlight Glyph:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, B, ←, →, →, ↑, ↑, ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

**Mudar de mundo qualquer hora:** pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, B, →, ←, ↓. Um som confirma a dica.

## VIRTUA STRIKER 2: VERSION 2000.1



### Time MVP Yuki Chan

Selecione o modo Arcade, leve o cursor até Yugoslavia na tela de seleção de times e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até USA e aperte Start. Leve o cursor até Korea e aperte Start. Leve o cursor até Italy e aperte Start. Pronto, o time MVP Yuki Chan vai aparecer acima do Japão.

### Time MVP Royal Genki

Acione o código do time MVP Yuki Chan. Em seguida, leve o cursor até o time MVP Yuki Chan, depois segure Start e aperte A. Se fizer certo, você vai ouvir alguém dizer "Rainbow".

### Time FC Sega

Selecione o modo Arcade, leve o cursor até France na tela de seleção de times e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até Chile e aperte Start. Leve o cursor até South Africa e aperte Start. Leve o cursor até England e aperte Start. Leve o cursor até Germany e aperte Start. Para finalizar, leve o cursor até Argentina e aperte Start. Pronto, o time FC Sega vai aparecer no canto da tela.

### Uniformes diferentes

Selecione o modo Arcade e leve o cursor até qualquer time. Em seguida, segure X + Y e aperte A.

### Estádios extras

Selecione o modo Match Play e escolha os dois times. Leve o cursor até os estádios Sun Paragon, Arcadia Hill, Guild Fend, Crystal Ball, Central Square Garden, Triumph, ou Harvest. Agora segure Start e aperte A para ter acesso ao primeiro estádio bônus. Para ter acesso ao segundo, leve o cursor até os estádios Diva Geo, Maestro Colosseum, ou Saint Globe e segure Start e aperte A.

### Times bônus

Termine o modo Ranking com uma boa performance para ter acesso ao time que foi derrotado nas finais. Os times podem ser selecionados em qualquer modo, menos o Arcade.

### Jogue com o Bean

Selecione o modo Arcade e escolha o time FC Sega para jogar contra. Espere até que falem uns 20 segundos para acabar o jogo e chute a bola para fora para parar o jogo. Vá para a opção Change Players e o Bean vai estar disponível.

### Música Virtua Striker 1

Selecione o modo Arcade e aperte Start + A para tocar a música Virtua Striker na tela de seleção de times.

## STAR WARS EPISODE I: PHANTOM MENACE



### Todas as fases, invencibilidade e mais

No menu principal, leve o cursor até Options e aperte  $\Delta$   $\square$   $\leftarrow$  L1, R2  $\square$   $\square$   $\leftarrow$ . Quando ouvir um

"bip", aperte e segure

simultaneamente L1, Select e  $\Delta$ . Se fizer certo, um menu vai aparecer, permitindo que você selecione qualquer fase, assista às seqüências FMV e fique invencível.



## CRAZY TAXI



### Modo Expert

Na tela de seleção de personagem, segure L + R + Start. Se fizer certo, a palavra "Expert" vai aparecer no canto inferior esquerdo. Neste modo não aparece nenhum indicador.

### Táxi especial

Na tela de seleção de personagem, aperte rapidamente L, R, L, R, L, R. Em seguida, selecione um personagem para pilotar uma bicicleta em vez de um táxi. Ou complete todas as 16 fases Crazy Box para ter acesso aos táxis especiais de cada personagem. Você pode fazer isso nos modos Original, Crazy Box e Arcade. Para selecionar a bicicleta no modo Crazy Box, leve o cursor para a esquerda de Gus na tela de seleção de personagem. Para selecioná-la nos modos Original ou Arcade, aperte  $\uparrow$  na tela de seleção de personagem.

## NBA 2K



### Cabeção

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **FATHEAD**.

### Jogadores pequenos

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **LITTLEBUY**.

### Times bônus

Entre na tela de opções e selecione "Codes". Em seguida, digite **DEVDUDES** para ter acesso aos times NBA 2K, Sega Sports e Sega.

### Jogadores gordos

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **DOUGHBOY**.

### Jogadores 2D

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **SQUISHY**.

### Pezão

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **BIGFOOT**.

### Bola grande

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **BEACHBOYS**.

### Treinador com dores

Entre nas opções e selecione "Codes". Em seguida, digite o password **COACHOUCH**.

### Quadra ao ar livre

Acione o código de times bônus. Em seguida, selecione um dos três times para ser o time da casa e jogue em uma quadra ao ar livre.

## WU-TANG: SHAOLIN STYLE



### Todos os personagens

No menu principal, aperte  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

### Jogue com Hystrix

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Method Man na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

### Jogue com Gasche

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Masta Killa na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

### Jogue com Xin

Selecione o modo Versus e leve o cursor até Inspecta Deck na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

### Jogue com Lecher

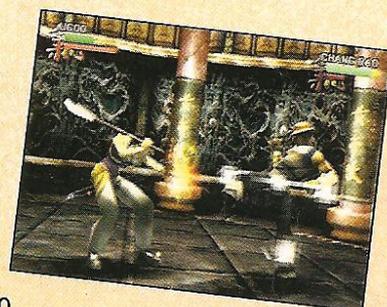
Selecione o modo Versus e leve o cursor até Ol' Dirty Bastard na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

### Fatalities e opções de sangue

Digite  $\Delta$ ,  $\square$ , X, X,  $\square$ ,  $\Delta$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

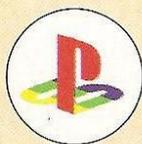
### Toque a sua música

Pause o jogo, abra seu P.Station e coloque qualquer CD de música. Quando voltar ao jogo, a música vai continuar tocando.



# SGP dicas

## JET MOTO 3



### Corrida em alta velocidade

Durante o jogo, aperte L1 + →, R1 + ↓, □, L1 + △, R1 + ↓, L1 + ←, Select.

### Modo Stunt

Pegue todas as 10 moedas no modo Season.

**Obs:** o modo Stunt é para um ou dois jogadores

### Câmera de TV

Durante o jogo, aperte ○, L1 + △, L1 + X, △, R1 + ↑.

### Corra com Granny

Termine em primeiro lugar no nível de dificuldade Professional.

### Corra com o Capt. Ballad

Termine a Professional Season com todos corredores menos dois.

### Pistas Planet X e Ramp Park

Termine em primeiro lugar no modo Circuit, no nível de dificuldade Professional.

### Dive off bike

Segure R1 + R2 + L1 + L2.

## RIPPIN' RIDERS



### Todas as pistas

Selecione o modo para dois jogadores e comece o jogo. Desista, selecione o modo Free Ride e termine a primeira pista. Desista do jogo novamente. Volte para o modo de dois jogadores e comece o jogo. A opção "Next Course" vai estar disponível após cada corrida, incluindo o acesso para a pista especial depois da Credit Track.

### Trajes alternativos

Termine o jogo com qualquer personagem.

### Pista de treino de Cool Boarders 2

Termine todas as 5 pistas.

### Pista Secret Force

Termine as 5 pistas com a pontuação máxima.

### Super Pipe mais longo

Quebre os recordes do Super Pipe.

### Jogue com o homem de neve

Termine a pista de treino de Cool Boarders 2 com a pontuação máxima.

### Jogue com Gray

Termine a pista Secret Force.

### Pranchas extras

Consiga a pontuação máxima em cada pista.

## TOY STORY 2



### Seleção de fase

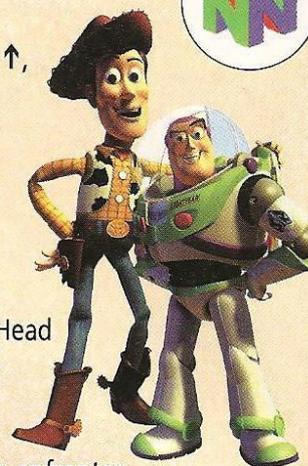
Na tela de opções, aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

### Derrote os chefes

#### Derrote o chefe Jackhammer:

pegue o lança-discos do Mr. Potato Head. Em seguida, atire no chefe, mas não deixe ele chegar perto. É preciso achar o olho do Mr. Potato Head para receber o lança-discos. Você só recebe 10 discos, mas se voltar lá recebe mais.

**Derrote o último chefe:** você deve enfrentar o Gunslinger, o Blacksmith e o Old Prospector no final. Derrote-os na seguinte ordem: o Gunslinger com os lasers; para derrotar o Prospector e o Blacksmith, use o golpe giratório.



## AERO WINGS



### Tela de pause total

Pause o jogo e aperte X + Y.

### Modo Exhibition

Termine as 20 missões Blue Impulse. Em seguida, no modo Exhibition, você vai conferir algumas novidades.

### Opções bônus

Digite o password "TASCAS". Em seguida, selecione "Special" no menu para ativar as opções "HUD", "Cockpit" e "Player Assist".

### Missão bônus

Termine as Sky Mission Attack de 1 a 7. Em seguida, a Sky Mission Attack 8 estará disponível.

### Nova formação

Termine as Sky Mission Attack de 1 a 8 e a opção de formação com 5 ou 6 jet no modo Free Flight estará disponível.

### Pilote um golfinho e um buggy

Termine a Sky Mission Attack 8 para pilotar um golfinho nos modos Free Flight e Sky Mission Attack. Termine a Sky Mission Attack 8 com o golfinho.

### Aeronaves bônus

Termine as missões abaixo para pilotar os seguintes aviões:

Avião	Missão
Blue Impulse T-4	Blue Impulse 10
T-2	Blue Impulse 15
F-86F	Blue Impulse 20
F-4EJ	Sky Mission Attack 1
F-1	Sky Mission Attack 2
F-15DJ	Sky Mission Attack 3
Gray F-4EJ	Sky Mission Attack 4
F-2 (F-16)	Sky Mission Attack 5

## NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKE RACING



### Todas as trilhas

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **LOTSOFFEAR**.

### Trilha alienígena

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **ABDUCTION**.

### Trilha de desenho animado

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **TOON\_IT\_UP**.

**Obs:** os \_ representam espaços.

### Trilha trick

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **MONKEYBIKE**.

### Trilha de realidade virtual no modo Pro

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **JACKED\_IN**.

### Trilha de Wire Frame no modo Amateur

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **TYREFRAME**.

### Todos os itens para melhorar suas bikes

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **LOTSOFGEAR**.

### Todos os corredores

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **GOOBERS**.

### Modo Mirror

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **EDOMRORRIM**.

### Baixa gravidade

Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **BIGFLOATER**.

### Pistas Elite

Selecione Trick Trail no menu principal. Quando o menu Bike Setup aparecer, selecione "Quit to Menu". Agora selecione "Single Race" para ter acesso às pistas Elite.

**Obs:** se você levar o cursor até as pistas Pro, vai ter de repetir toda a operação.

## RAYMAN 2



### Códigos

Durante o jogo, aperte ESC para conferir o menu e digite qualquer um dos códigos abaixo:

**Seleção de fase:** gothere

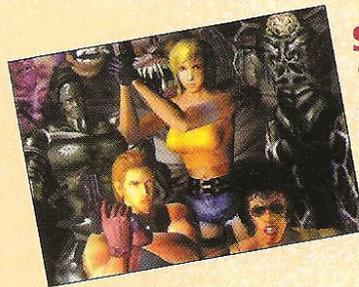
**Aumentar o poder de fogo:** glowfist

**5 vidas:** gimmelif

**5 lumz:** gimmelumz



## ZOMBIE REVENGE



### Seleção de fase

Selecione o modo Fighting. Em seguida, na tela Fighting Mode, segure Start e escolha uma opção.

## THE LOST WORLD: ESPECIAL EDITION



### Menu Debug

Digite o password □, X, ○, △, △, X, □, ○, △, ○, X, □. Ignore a mensagem dizendo que o password é inválido e digite-o de novo. O menu Debug vai aparecer permitindo o acesso a todas às fases e as sequências FMV.

## SUPERCROSS 2000



### Motos grandes

No menu principal, aperte R1 para entrar no menu de truques. Agora digite o código "b1gb1k3s".

### Sem colisões

Aperte R1 no menu principal e digite "n0cr4sh".

### Pilotos sem cabeça

Na tela título, aperte R1 e digite " N0h34ds".

### Sem pilotos

No menu principal, aperte R1 e digite " N0R1D3R5".

### Acrobacias

Enquanto estiver no ar, segure ○ e aperte o direcional para fazer as acrobacias abaixo:

**Pancake Whip:** →

**Bonzai:** ←, →

**Can Can:** ↓, →, ↑

**Cordova:** ←, ↑, →

**Nothing:** →, ↑, ←

**Rear Fender Grab:**

↑, ↓

**Saran Wrap:** ↑, →, ↓

**Side Heel Click:**

↓, ←, ↑

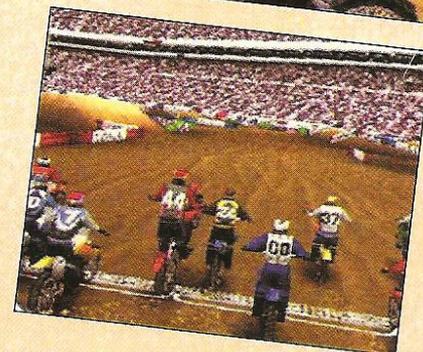
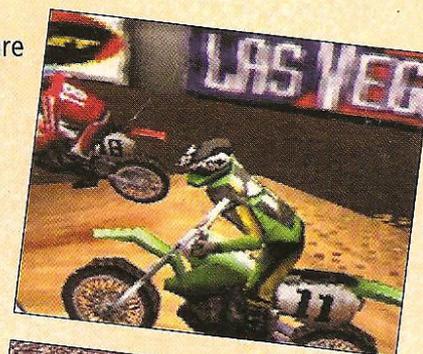
**Vertical Fender Grab:**

↓, ↑

**Bar Hop:** ↑, ←, →

**Superman:** ←, ↓, →

**Superman Fender Grab:** ↑, ←, ↓





## SAMURAI SHODOWN WARRIORS RAGE 2

Tempo infinito:	8007FE8C 0063
	800DC8F8 0063
Jogador 1 - HP infinito:	800DE8A0 0100
Jogador 1 - Força total:	800DE8A0 0100
Jogador 2 - HP infinito:	800DE8D8 0100
Jogador 2 - Força total:	800DE8E4 0080



(versão 3.2)

## TOMBA 2

Código de acesso (deve ser acionado):	D0011A10 FF52
	80011A1A 1000
Joker Command inverso:	D00ECF54 ????
Energia infinita:	800E7FEE 0010
AP ao máximo:	800BF874 E0FF
	800BF876 05F5



(versão 3.2)

Tempo zerado:	800BF878 0000
---------------	---------------

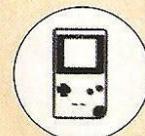
### Eventos Finalizados

Find Tabby:	300BF8B5 00FF
Go to The Burning House:	300BF8B6 00FF
Pour The Water In:	300BF8B7 00FF
Save The Crab!:	300BF8B8 00FF
Wind it Up:	300BF8B9 00FF
The Crab Basket:	300BF8BA 00FF
Collect The Golden Crabs:	300BF8BB 00FF
Win's Windmill:	300BF8BC 00FF
Cools Off & Disappears:	300BF8BD 00FF
Remove All The Cappers:	300BF8BE 00FF
Pull & Open:	300BF8BF 00FF
Bury it in The Sand:	300BF8C0 00FF
Let's Go to Tabby's House:	300BF8C1 00FF
Wash The Strange Lump:	0BF8C2 00FF
Look for The Hammer:	300BF8C3 00FF
Blast The Rock:	300BF8C4 00FF
Get Bombs:	300BF8C5 00FF
Deliver to Gran:	300BF8C6 00FF
Capture Evil Flame Pig:	300BF8C7 00FF
Bring The Big Sack:	300BF8C8 00FF
Melt The Giant Ice:	300BF8C9 00FF
Let's Take The Lift:	300BF8CA 00FF
Kujara's Favorite:	300BF8CB 00FF
The Hidden Diary:	300BF8CC 00FF
Static Explosion:	300BF8CD 00FF

Raise The Ladder:	300BF8CE 00FF
Capture Evil Ice Pig:	300BF8CF 00FF
Put in The Spirit's Eye:	300BF8D0 00FF
Kill The Guards:	300BF8D1 00FF
Take The Grapple:	300BF8D2 00FF
More Blue for The Picture:	300BF8D3 00FF
Device Guards The Treasure:	300BF8D4 00FF
Use Rock Crabs for Balance:	300BF8D5 00FF
Capture Evil Ghost Pig:	300BF8D6 00FF
Use Pig Suit to Talk:	300BF8D7 00FF
Use The Seesaw:	300BF8D8 00FF
Let's See The Clown Circus:	300BF8D9 00FF
Let's Help The Clown:	300BF8DA 00FF
Lift The Lid on The Well:	300BF8DB 00FF
A Pig Tribe Clown Statue:	300BF8DC 00FF
Capture Evil Earth Pig:	300BF8DD 00FF
A Mermaid in a Water Tank:	300BF8DE 00FF
Open The Water Gate:	300BF8DF 00FF
The Broken-Up Mermaid Harp:	300BF8E0 00FF
Sink The White Platform:	300BF8E1 00FF
Wake Up The Giant Fish:	300BF8E2 00FF
Find Another Reflector:	300BF8E3 00FF

## R-TYPE DX

Vida infinita:	0104E0D0
Inimigos que explodem automaticamente:	01042ED1
R-Type I - Invencível:	910112D1
R-Type II - Invencível:	91011ED5
R-Type DX - Invencível:	910112D1
	91011ED5



## SHADOWMAN

Aperte L para dar um pulo lunar:	D0058F35 0020
	81075578 4130
Energia infinita:	81075B18 0000
	81075B1A 2710
Energia total:	81075B14 0000
	81075B16 2710
Ar infinito:	81075B1C 0000
	81075B1E 2710
Shadow Charge ao máximo:	81075B24 0000
	81075B26 2710
Munição Voodoo infinita:	81075B28 0000
	81075B2A 2710
Máximo de Dark Souls coletadas:	81075F48 0078
Munição MP-909 infinita:	81075B2E 0063
Munição Cadeaux:	81075B36 03E7
Munição Violator infinita:	81075B32 03E7
Munição 9mm infinita:	81075B3A 03E7
Medidor de energia aparece na tela:	81075B10 0000
	81075B12 00FF



(versão 3.0)

Medidor de energia não aparece na tela:	81075B10 0000 81075B12 0000
Ter o Nettie's File:	81030630 0000 81030632 100B
Ter a The Prophecy:	81030650 0016 81030652 130B
Ter o Jack's Diary:	81030670 0018 81030672 150B
Ter o Book of Shadows:	81030690 0004 81030692 030B
Ter o ursinho de pelúcia de Luke:	810306B0 001D 810306B2 180B
Ter o Ensigne:	810306F0 000A 810306F2 080B
Ter o Asson:	81030710 0002 81030712 010B
Ter a 0.9 - SMG:	81030730 000C 81030732 0E0B
Munição da 0.9-SMG infinita:	81030736 7FFF
Usar a 0.9-SMG sem munição:	81030736 FFFF
Ter a lanterna:	81030750 000E 81030752 0A0B
Ter a Engineer's Key:	81030770 0009 81030772 070B
Ter Flambeau:	81030790 000B 81030792 090B
Ter a pistola:	810307B0 0007 810307B2 060B
Ter a espingarda:	810307D0 001A 810307D2 160B
Munição infinita para a espingarda:	810307D6 7FFF
Usar a espingarda sem munição:	810307D6 FFFF
Ter o Prison Card:	810307F0 0015 810307F2 120B
Ter a Violator:	81030810 001E 81030812 190B
Munição infinita para a Violator:	81030816 7FFF
Usar a Violator sem munição:	81030816 FFFF
Ter Marteau:	81030830 0012 81030832 0F0B
Ter Baton:	81030850 0003 81030852 020B
Ter a MP-909:	81030870 000D 81030872 0B0B
Munição infinita para a MP-909:	81030876 7FFF
Usar a MP-909 sem munição:	81030876 FFFF
Ter os Nettie's File Reports:	81030890 001A 81030892 ??0B
Ter o Retractor:	810308B0 0017 810308B2 140B
Munição infinita para o Retractor:	810308B0 0017 810308B2 140B
Usar o Retractor sem munição:	81030816 FFFF
Ter o Calabash:	810308F0 0006 810308F2 050B

Ter o Accumulator:	810306D0 0001 810306D2 000B
Munição Accumulator infinita:	810306D6 7FFF
Usar o Accumulator sem munição:	810306D6 FFFF
Ter o Prism:	81030950 0014 81030952 110B
Ter a L-Eclipser: La Lune:	81030970 0010 81030972 0D0B
Ter a L-Eclipser: La Soleil:	81030990 001C 81030992 170B
Ter a L-Eclipser: La Lame:	810309B0 0011 810309B2 0C0B
Ter Cadeaux:	810309D0 0005 810309D2 040B
Ter todos os Gads e o The Poigne:	80030E57 000F

### Códigos para abrir as fases:

Bayou Paradis, Louisiana:	800309F2 0001
Mordant St., Queens, New York:	80030A0E 0001
Gardelle County Jail, Texas:	80030A2A 0001
Down Street Station, London:	80030A46 0001
Deadside: Marrow Gates:	80030A62 0001
Paths of Shadow:	80030A7E 0001
Wasteland: Temple of Life:	80030A9A 0001
Asylum: Gateway:	80030AB6 0001
Asylum: Cathedral of Pain:	80030AD2 0001
Asylum: Engine Block:	80030AEE 0001
Temple of Fire (Toucher):	80030B0A 0001
Asylum: Cageways:	80030B26 0001
Asylum: Playrooms:	80030B42 0001
Temple of Prophecy (Marcher):	80030B5E 0001
Asylum: Lavaducts:	80030B7A 0001
Temple of Blood (Nager):	80030B96 0001
Asylum: Undercity:	80030BB2 0001

### COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  $\circ$  (no PlayStation) ou A no Nintendo 64.
- 3 - Escolha a opção "new game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "new code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas)
- 6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  $\circ$  (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso ao número que esteja errado e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  $\Delta$  (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a deleção.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game With Code".

# DETONADO

## DREAMCAST



Por Marcelo Kamikaze

O malvado da capa deixou você assustado? Pois deveria: ele é Souryu, membro da máfia chinesa que roubou o Espelho do Dragão de Iwao e o matou. Agora Ryo, filho de Iwao, tem de encontrar Souryu e recuperar o tal Espelho do Dragão. **Shenmue** é o primeiro capítulo da história de Ryo. O game foi criado por Yu Suzuki, que fez muitos jogos famosos da Sega, entre eles **Out Run** e **Hang On** (veja quadro nesta página). A idéia de Suzuki era transmitir toda a agonia e pesar de Ryo durante o jogo. E ele conseguiu. **Shenmue** é intenso e demorado. Não que o game seja longo, ao contrário. O lance é que Suzuki

levou a sério essa história de jogo em tempo real e algumas das tarefas que você tem de cumprir durante o game só podem ser realizadas à noite ou depois do almoço. O conceito de interatividade também foi levado ao extremo. Dá para mexer em quase tudo no jogo, até nos cenários. Nessa de vasculhar tudo, fique de olho nos alimentos: eles são os itens mais importantes. Só assim, dá para ficar fortão e encarar as lutas do game, no maior estilo **Virtua Fighter**.

# Shenmue



**SHENMUE**

**5.0**

RPG  
Sega

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

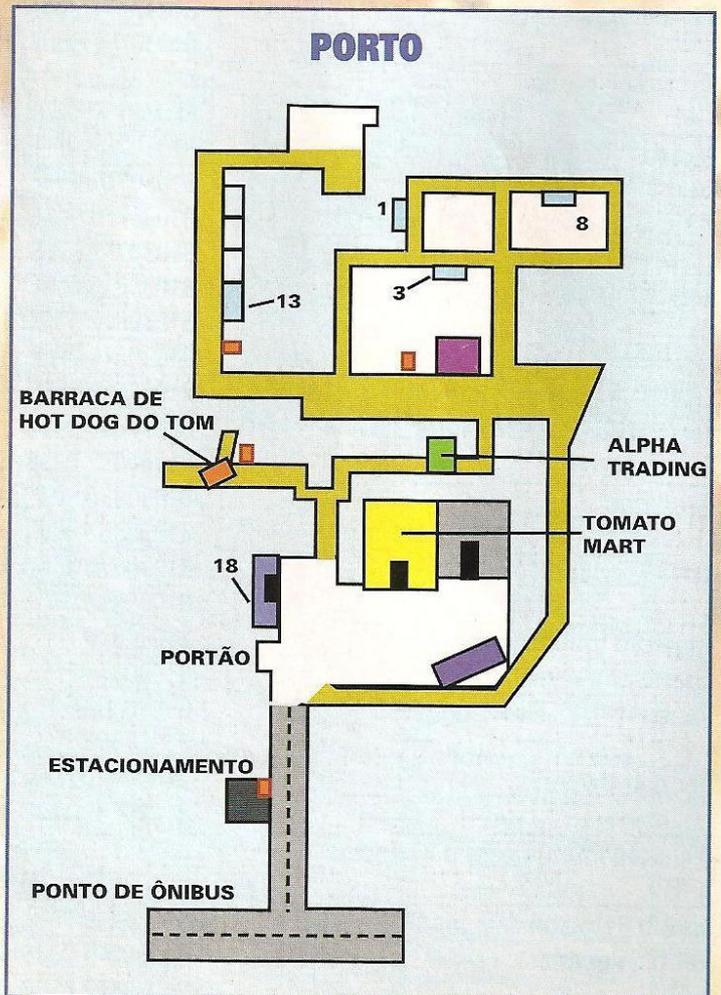
1 Jogador - Visual Memory

**Ponto Forte**  
Interação com objetos e cenários

**Ponto Fraco**  
Talvez o cabelo de Ryo?

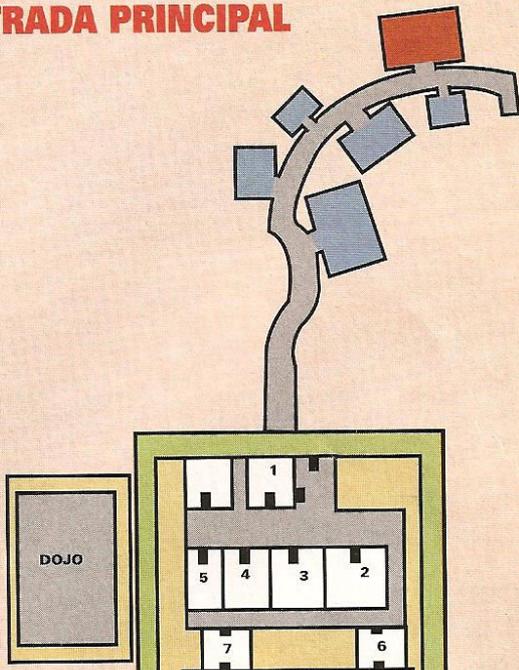
## O MAGO DA SEGA

Yu Suzuki está para a Sega como Shigeru Miyamoto está para a Nintendo. Ele nasceu no dia 10 de maio de 1958 e cursou a Faculdade de Ciências da Universidade de Okayama. Em 1983, foi contratado pela Sega, onde, além de programar, passou a produzir jogos. No início, Suzuki produziu principalmente games para arcade, incluindo os famosos **Out Run** e **Hang On** (que depois teve versões para Master System e Mega Drive). Depois de anos aperfeiçoando sua técnica de programação, Yu Suzuki começou a produzir seu primeiro jogo de luta. **Virtua Fighter** revolucionou o mundo dos games de porrada usando polígonos em 3D. O jogo era tão inovador que ganhou espaço no Museu de Tecnologia de Washington. Como Yu Suzuki gosta mesmo é de desafios, encarou numa boa a produção de um dos games mais esperados para Dreamcast. O jogo usa um sistema batizado de **Full Reactive Eyes Entertainment**, criado sob medida por Suzuki, que permite uma interação com o ambiente jamais vista em um jogo de videogame.



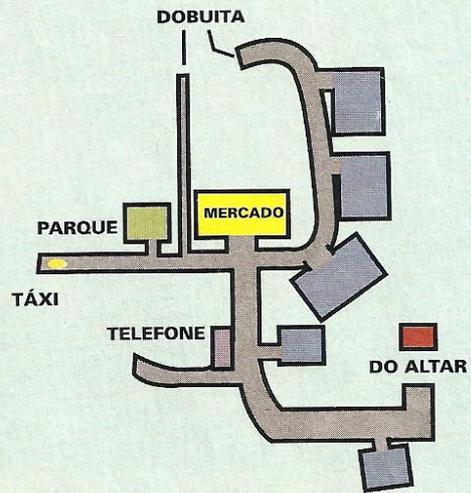
## CASA DE HAZAKI - ESTRADA PRINCIPAL

ALTAR



- 1 - QUARTO DE RYO
- 2 - COZINHA
- 3 - SALA DE TV
- 4 - QUARTO DE INE
- 5 - QUARTO DE FUKUHARA
- 6 - SALA DO ALTAR
- 7 - QUARTO DE IWAO

## ÁREA RESIDENCIAL



## SALA SECRETA DO DOJO



- 1 - MACHADO
- 2 - ESTANTE
- 3 - BAÚ
- 4 - BAÚ
- 5 - ESTANTE
- 6 - BAÚ
- 7 - ESPELHO
- 8 - ESTANTE
- 9 - ESTANTE
- 10 - FAIXAS
- 11 - ESTANTE

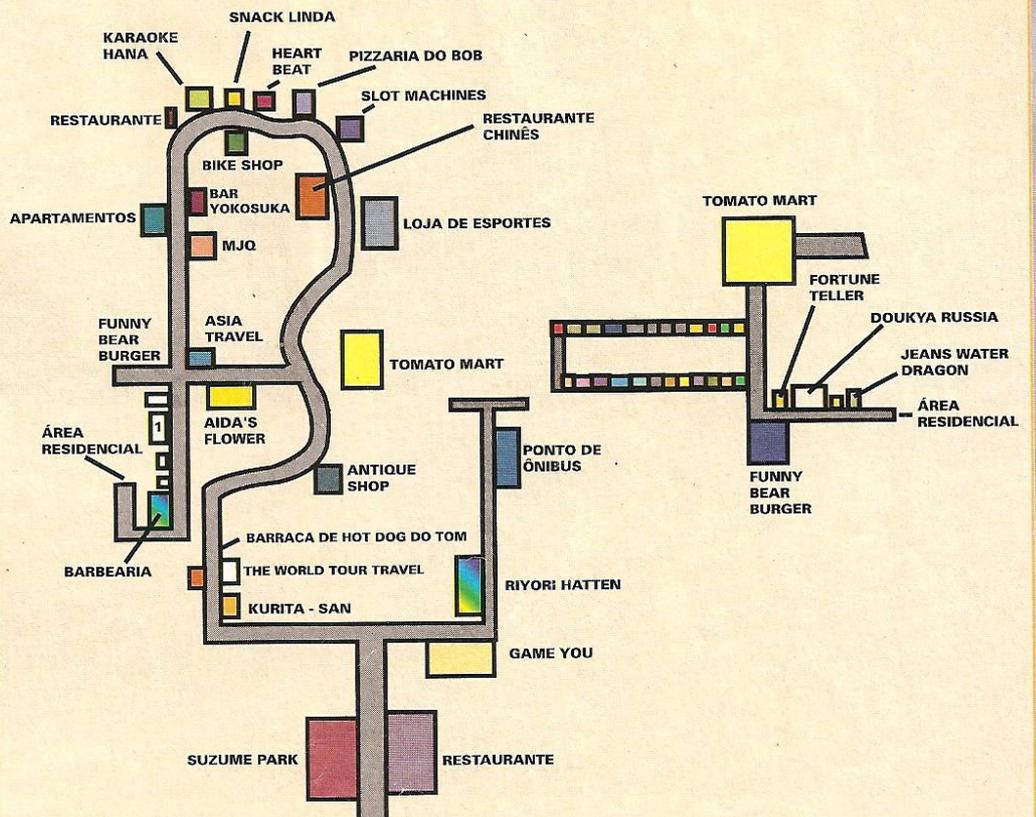
### COMANDOS

- A - confirma a ação
- B - cancela a ação
- Y - menu de itens
- R - focalizar os objetos

### DURANTE A LUTA

- A - chute
- B - agarrar
- X - soco
- Y - esquiva
- L - correr

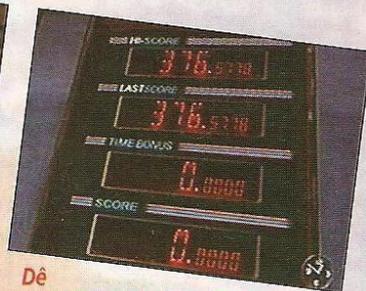
## DOBUITA



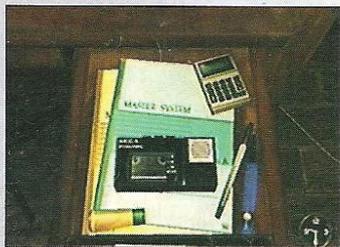
## Shenmue



Vá até a barraca de cachorro-quente e converse com Tom



Dê uma passadinha no Game You. Se conseguir mais de 300 pontos na máquina de dardo, você ganha um brinde



Vasculhe bem seu quarto. Aperte R, focalize os objetos e aperte A para pegá-los



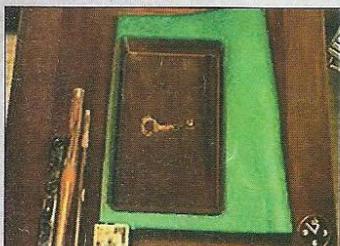
Converse com Yamagishi. Sua casa fica no caminho à direita da máquina de Coca-Cola



Entre na agência de viagens World Tour e converse com o atendente



Vá ao Riyori Hatten (barbearia) e converse com o senhor que está lá dentro



No quarto de Iwao, abra a gaveta e pegue a chave. Converse com Ine e aproxime-se da mesa da cozinha



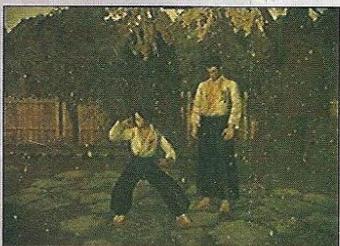
Vá ao Tomato Mart e compre leite. Volte para o altar e dê o leite para o gato



Vá ao restaurante Aji-Ichi e converse com o senhor mais ao fundo



Vá ao estacionamento e treine alguns golpes



Saia da casa e aproxime-se da velha árvore mais ao fundo. Entre no Dojo e converse com Fukuhara



Insista na conversa com o vendedor do Funny Bear Burger



Vá ao Mampuku-Ken e converse com a atendente



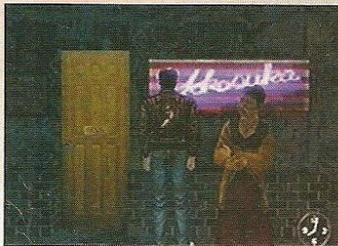
Vá ao Suzume Park e converse com Ryu



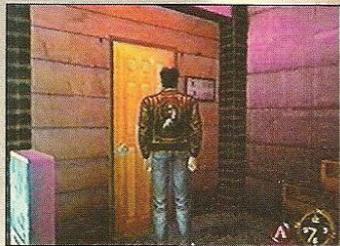
Nessa cena, escolha a opção da esquerda para alimentar o gato



Vá ao Aida's Flower e converse com Nozomi até a anotação aparecer em seu diário



Vá ao Yokosuka Bar e converse com o Barman. Depois da cena, converse com os dois homens que estão nas mesas



Vá ao Heartbeats Bar e fique atento





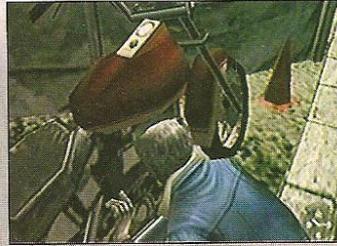
No dia seguinte, enfrente esses dois estudantes, usando os golpes que você treinou



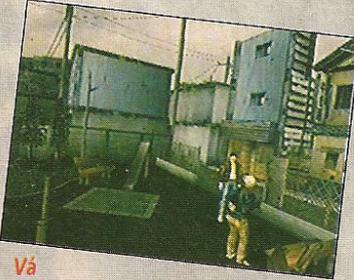
Entre nessa porta verde que leva ao Nagaikouiyou e converse com todos que lá estiverem



Volte a sua casa e entre no Dojo



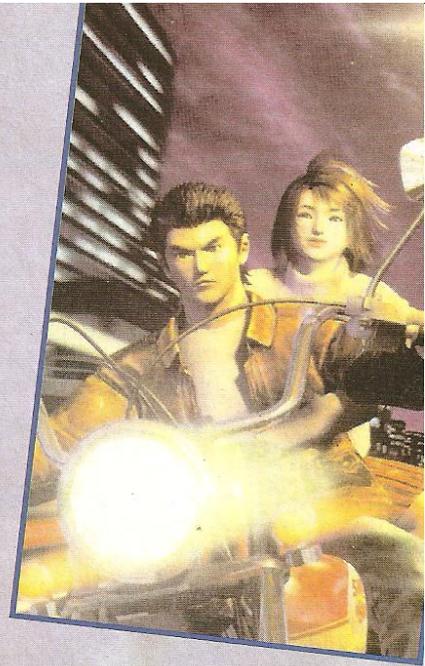
No período da tarde, converse com o homem que está arrumando a moto no Bike Shop



Vá ao Suzume Park para aprender um novo movimento (← A+B)



Entre na casa e converse com Ine



Converse com a atendente desse mercado



Vá ao Game You e enfrente a gangue no estacionamento usando o golpe novo aprendido



No dia seguinte, ajude o garoto a recuperar a bola



Converse com Tom para saber como se vai para o Porto



Vá ao Doukya Russia e entregue a carta. Ela será decifrada



Siga para a avenida principal e pegue o primeiro ônibus que aparecer



Converse com Hattori na loja de esportes



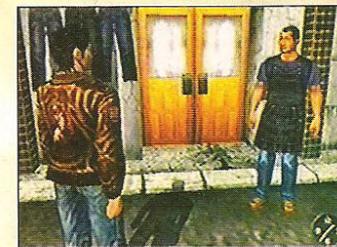
Entre no Game You e converse com os dois homens sentados na máquina



Ligue para 0468-615647. Se falarem "Ha-ha", escolha a opção da esquerda; se falarem "Chi-chi", escolha a opção da direita



Depois de ajudar o senhor, vá à máquina de Coca-Cola e compre um refrigerante



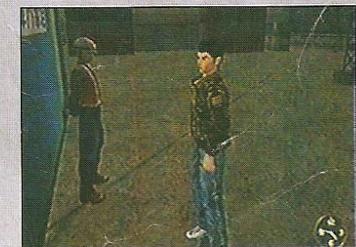
Converse com o homem do Jeans Water Dragon



Suba as escadas do prédio em frente ao Yokosuka bar e entre nessa porta logo quando o lugar abrir (não vá à noite nesse lugar)



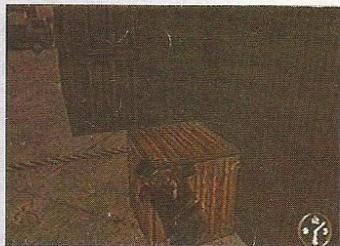
Vá ao Tobacco Shop e converse com a atendente. Pegue a lista telefônica logo em seguida



Vá ao depósito nº 8. Tente entrar nele



## Shenmue



Vá para trás do depósito nº 8 e empurre essa caixa. Suba nela



De noite, vá para esse portão



Siga para frente e escute a conversa



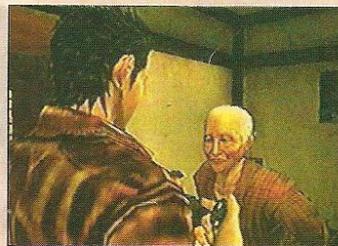
Existe outro depósito nº 8, entre pela porta à direita. Mas cuidado para não ser pego pelos guardas



Ao voltar para casa, converse com Ine



Remova a faixa da direita e encaixe a espada no buraco



Vá ao Antique Shop e obtenha o medalhão



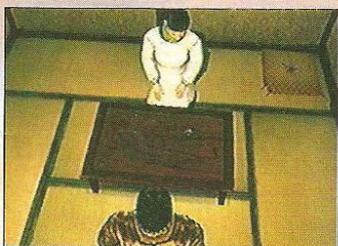
Antes de entrar na passagem secreta, vá ao Tomato Mart e compre lanterna e pilhas



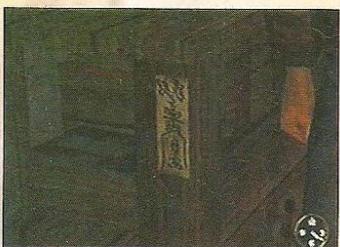
Ao voltar para casa, enfrente Kishou. Não se preocupe em vencê-lo



Desça as escadas, acenda as velas com a caixa de fósforo



Converse com Ine sobre o medalhão obtido



Vá ao espelho e olhe a estante que está atrás



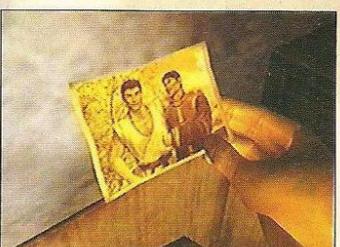
Vá ao Dojo, remova a faixa da esquerda e encaixe o medalhão



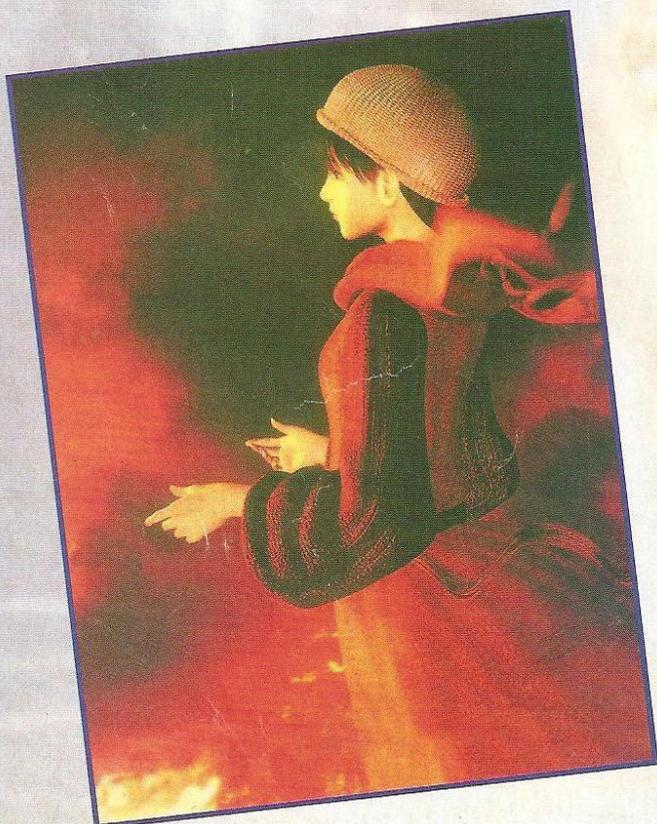
Pegue esse livro na estante



Use a chave que você pegou no começo do jogo e abra essa caixa



Abra a caixa sobre a estante e pegue a foto





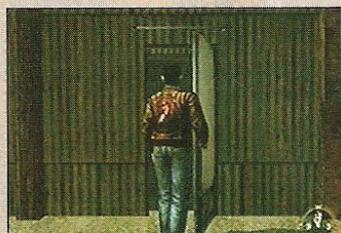
Volte à casa e converse com Ine. Focalize a marca deixada pela estante (aquela que você viu pelo espelho) no chão



Empurre o armário, pegue o machado e quebre a parede. Abra a caixa e pegue o espelho da Phoenix



Pegue o telefone e ligue novamente para 0468-615647



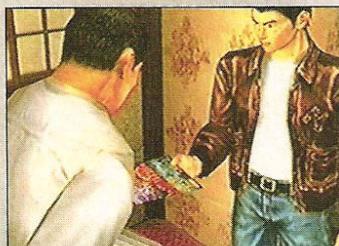
Vá para o ponto de ônibus. Vá para o depósito 8 (o mesmo protegido pelos guardas)



Volte para casa e converse com Fukuhara



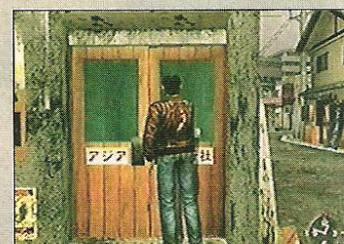
Vá ao The World Tour e pergunte o preço da passagem para Hong Kong



Volte para casa e converse com Fukuhara novamente para obter mais dinheiro



Vá ao Aida's Flower e converse com Nozomi



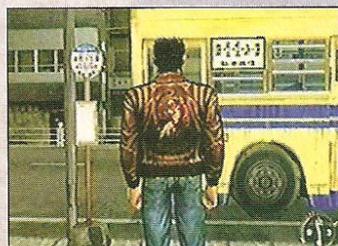
Em frente ao Aida's Flower, entre no Asia Travel e converse com a mulher



Volte para sua casa. No caminho de volta, na frente do altar, desça as escadas e pegue o gato. Volte ao Asia Travel no dia seguinte entre 3h e 4h



Espere anoitecer, volte para sua casa e durma. No dia seguinte, no período da manhã, vá ao Game You



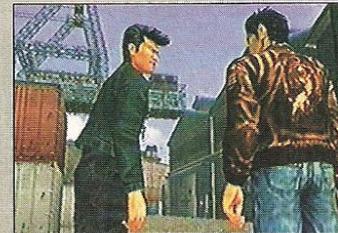
No dia seguinte, pegue o ônibus para o porto



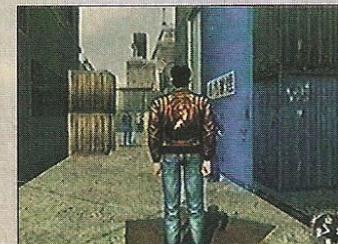
Converse com o guarda da entrada e vá ao depósito n° 18



Converse com o senhor que você ajudou antes



Vá para o depósito n° 12 entre 11h30 e 3h. Converse com Goro. Enrole o resto do dia, volte para casa e durma



No dia seguinte, vá ao depósito n° 1. Fique de frente para o portão azul e espere um bom tempo até Goro aparecer



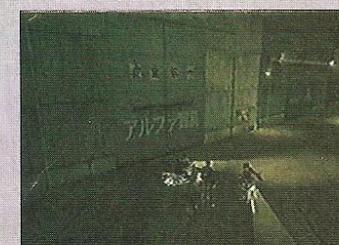
Depois da cena com Goro, vá ao Alpha Trading para obter emprego



Com a empilhadeira, faça nesta ordem: mova a roda para esquerda e direita, acelere, marcha ré, levante e abaixe o suporte, pegue a caixa e leve ao depósito ao lado



No resto do dia, converse com todos que aparecerem pelo caminho até que apareça uma anotação em seu diário



As 7h30, vá para frente do Alpha Trading, onde vai rolar uma cena com uns motoqueiros

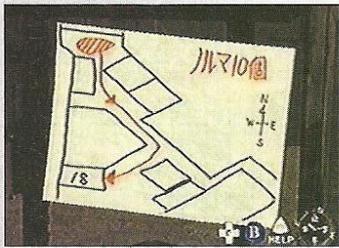


No dia seguinte, vai haver uma corrida. Nessa parte indicada pela foto, passe a coluna pela esquerda





# Shenmue



Apertando o botão X, consulte o mapa e estude o caminho rapidamente para ver o local de descarga das caixas



Depois de acabar o serviço, procure Goro e converse com ele



Procure o velho para obter um novo movimento (→ Y + BX)



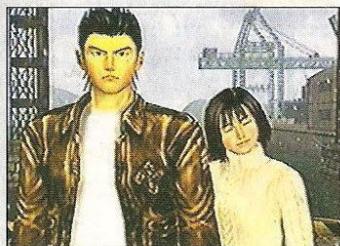
Em frente ao Alpha Trading, encontre Kishou, ele irá ensinar um novo movimento (← A). Volte para casa e durma



No dia seguinte, faça o mesmo que fez no começo do dia anterior. Durante o serviço, vai ocorrer uma luta, use os novos movimentos que aprendeu



Procure o velho senhor novamente, ele ensinará outro movimento



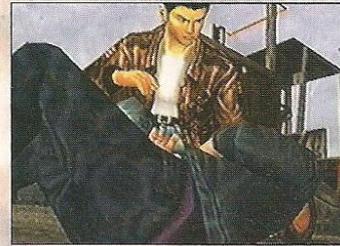
No dia seguinte, Nozomi vai visitá-lo durante o almoço. Escolha a foto que mais o agrada



Procure Goro e converse com ele



Vá para frente do Tomato Mart (o porto). Fique atento à ação



Depois do almoço, Goro vai apanhar. Ajude-o



No final do dia, Mark vai conversar com você. Vá para a esquerda e converse novamente com Mark, que vai estar olhando o mar



Depois do almoço, vai acontecer outra cena. Corra atrás do homem branco



Durante a madrugada, você vai receber uma ligação. Bata na porta do Bike Shop



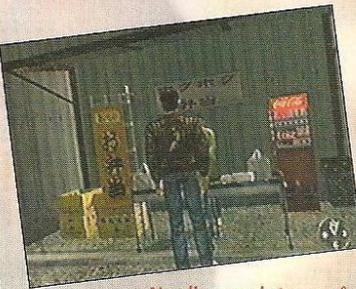
Vá para a área residencial e procure a casa com a moto na frente. Vá na direção do pequeno portão à esquerda



Nessa parte, a jogabilidade é semelhante à de Hang On. Não use o freio durante as curvas, apenas tire o dedo do acelerador (botão R)



Enfrente a gangue Mad Angels e leve Nozomi de volta para casa



No dia seguinte, você vai ficar desempregado. Vá ao Hoku Hoku e converse com a vendedora



Vá à barraca de Tom e converse com ele, ele vai ensinar dois novos movimentos: → A e →→ A )



Lute com Kishou e não fique preocupado em vencer



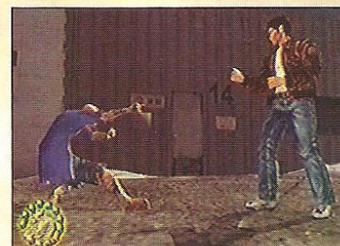
Você terá de acabar com 70 membros da Mad Angels. Abuse das voadoras (L + A)



Durante essa cena, aperte A rapidamente quando indicado



Durante o amanhecer, Chin vai lhe ensinar o ultimo movimento do jogo (→XA)



Contra Chai, abuse do novo golpe que você aprendeu e não terá dificuldade para derrotá-lo

# Fim



Ryo consegue finalmente ir para Hong Kong em busca de Souryu, o homem que matou seu pai. Além de Souryu, é bem provável que Ryo encontre com Shenhua, a garota que aparece em seus sonhos. É apenas o começo de uma longa história que ainda está por vir. Antes de desligar o videogame, espere passar os créditos e salve o jogo pela última vez



Nessa opção, você vai obter informações de como funciona o jogo



Ryo vai explicar o sistema de batalha do jogo



Nozomi explica todos os minigames do jogo para você ter melhor desempenho



Mark é o único que vai falar em inglês, vai lhe explicar sobre o sistema de dinheiro do jogo

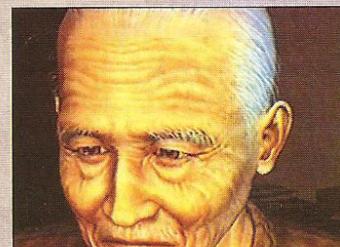
# Passport



Aproveite o seu save do final e coloque o disco do Passport



A opção de cima explica os itens principais do jogo; na opção da esquerda, você revê as principais cenas jogo; na opção da direita, escuta todas as músicas do jogo; e a opção de baixo é para entrar no site, onde você poderá ver mais detalhes do jogo



Nessa opção, você vai obter explicações sobre os golpes



Na hora de rever as cenas, é possível saber também se você conseguiu ver todas as cenas possíveis



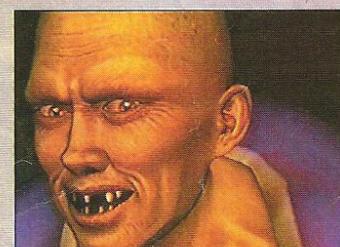
Shenhua vai informar sobre o desfecho e alguns detalhes da história



Na parte de Internet, é possível ver boa parte da criação do jogo e ver animações de cair o queixo



Na opção de informações, você pode ver os personagens principais do jogo com uma renderização muito melhor

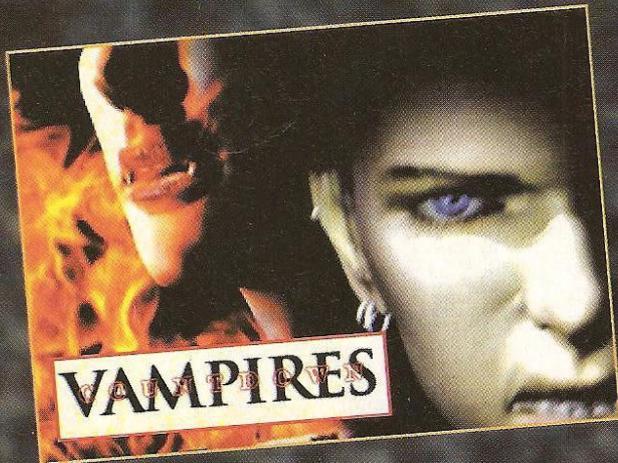


Chai vai falar do sistema de QTE. Nele, você precisa apertar os botões no momento exato da ação



Na parte de som, é possível escutar algumas músicas orquestradas que não podiam ser ouvidas durante o jogo

# DETONADO P.STATION



Por Lord Mathias

Quem assistiu a "Um Drink no Inferno" vai reconhecer o enredo. Você é Keith, um sujeito boa praça que faz bico como segurança de uma boate badalada. Um dia, depois de um acidente, todos na boate se tornam vampiros e você, claro, tem de fugir e ainda evitar que se cumpra uma profecia doidona. *Countdown Vampires* é *Resident Evil* do início ao fim.

Você usa oito armas para detonar os monstros e proteger a vida de Misato (tinha de haver uma gatinha!). A missão não é difícil, mas é longa - mais ou menos oito horas de jogo. Por isso, prepare-se para passar um tempo na geladeira.

**COUNTDOWN VAMPIRES**

**4.0**

Ação  
Bandaí

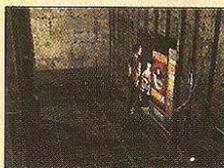
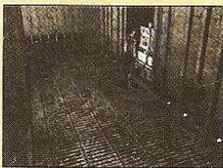
CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	3

Memory Card

Ponto Forte	Ponto Fraco
Boa movimentação do personagem	Seqüências atrapalhadas pelo loading

## DICAS GERAIS

Nas máquinas caça-níquel, você poderá tentar a sorte para ganhar dinheiro



Nestas outras você poderá comprar itens como Drink, Food ou Bottle



Na máquina de save você pode armazenar seus itens



Use as garrafas (Bottle) para juntar até três drinks



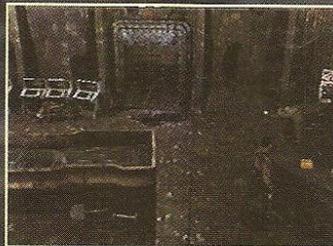
Na opção Mail, você vê algumas dicas sobre alguns itens



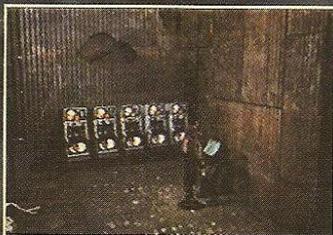
Logo no início, siga pela escada logo atrás de você e sala pela porta Clarice



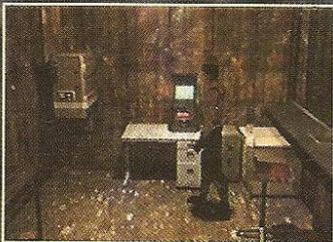
Ao matar um inimigo humano, vá até ele e use o botão de ação para usar a água nele e restaurar a saúde do cara



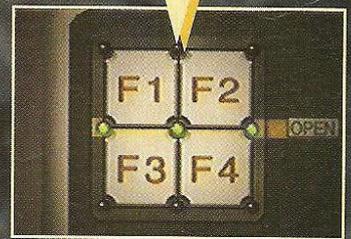
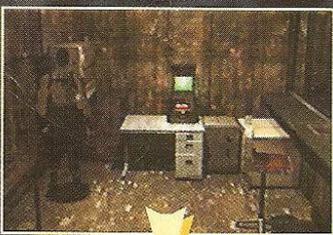
Fique atento a esses pacotes amarelos, pois neles estão os itens do jogo



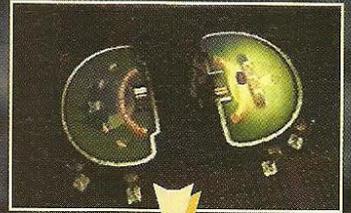
Nessa máquina está o mapa



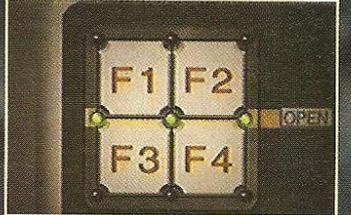
Nessas máquinas você guarda itens, vê os e-mails e salva o jogo



Siga essa seqüência para abrir o cofre: F1, F2, F3 e F2. Pegue o cartão



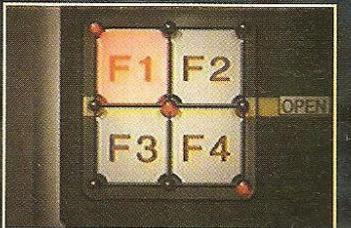
Olhe nessa mesa e pegue a anotação



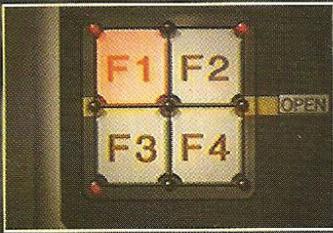
A seqüência desse painel é F1, F1 e F3. Pegue outro cartão



Aqui está mais um cartão



A seqüência desse painel é F3, F1, F1, F1, F4 e F4. Pegue a P99



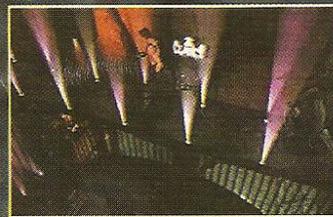
A seqüência desse painel é F1, F3, F2 e F2. Pegue a chave



Siga por aqui até a porta



No final dessa plataforma há um cartão



Atire contra esse cara e corra no sentido oposto a ele para não ser atingido pela garra. Faça isso até detoná-lo



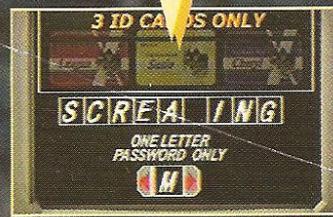
Acione essa estátua para liberar e ligar a plataforma de dança



Nessa mesa está a M37SS



Em cima da outra mesa está o vídeo II. No total são dois vídeos



Nesse computador, use os cartões Leagan, Susie e Cheryl e selecione a letra M



Pegue o mapa aqui



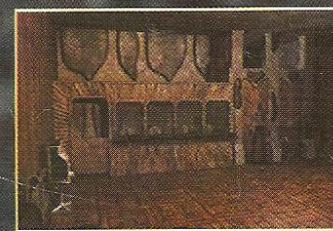
Siga pelo elevador à esquerda



No museu, nesse sofá, está o vídeo VII



Ainda no museu, mais à frente, está uma chave



Siga por essa porta



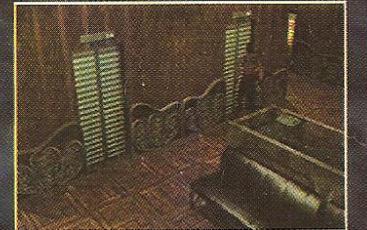
Use a M37SS para detonar esse cara facilmente



Aqui há uma chave



Nesse sofá está outra chave



Siga pelo elevador à direita até o outro, no próximo andar



Use os vídeos II e VII aqui para pegar as fotos



Nessa mesa está outra chave

# DETONADO

## P.STATION

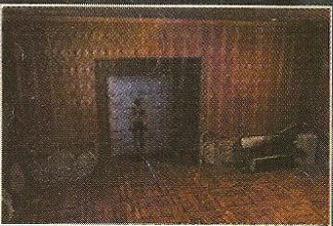
### VAMPIRES



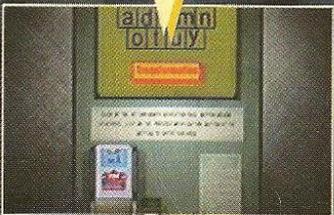
De volta a esse corredor, acione a segunda e a oitava máquina para ver uma dica



Nesse painel, pegue as chaves A e B



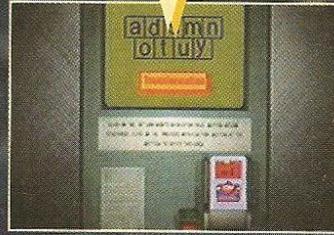
Siga por essa porta



Acione o painel de vidro e use a chave A no painel com a figura de um sol. Entre com a senha Sun para receber a chave C



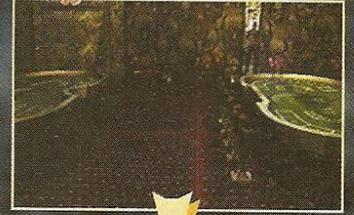
Aqui há uma chave. Pegue-a e volte



Agora use a chave B no painel com a figura e entre com a senha Mon para receber a chave D



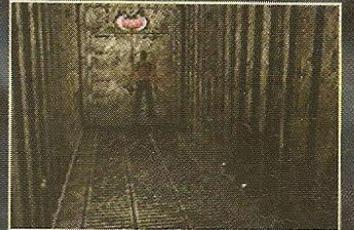
A seqüência deste painel é F4, F1, F1, F1 e F2



Por fim, volte até o painel e use as chaves C e D aqui



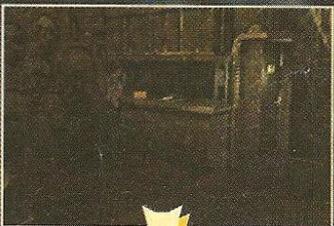
Acione esse painel e olhe a mesa em que as luzes acenderam



Siga por essa porta



Nessa mesa há um cartão

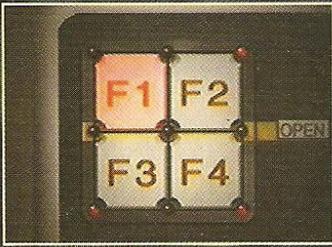


Aqui está uma nova arma

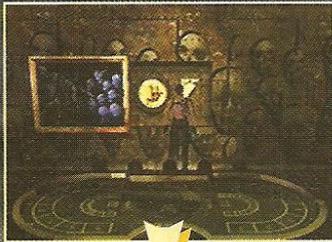


Acione essas máquinas, use o papel

com as anotações de Sidney e entre com os números 42, 25 e 56



Nesse último painel, a sequência é F3, F2, F4, F4 e F4. Receba as duas metades de cartas



Coloque o ponteiro vermelho no painel redondo ao lado da porta. Coloque-o no número 11 e, depois, no VII



Use a metade da carta com o número 9 no painel azul



Siga para o outro lado e use a metade da carta com o número 4 no painel vermelho



Use o ponteiro azul do outro lado da porta e coloque-o no número VII e, depois, no V



Acione aqui a fonte para pegar uma lápide



Acione as tochas que estão ao lado dessa porta



Pegue aqui o mapa



Na cozinha estão as notas musicais para o órgão



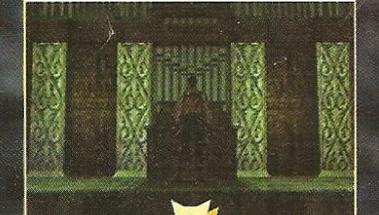
Não se deixe enganar pela visão. Atrás, ao fundo e à esquerda há uma escada



Em um dos quartos, siga por esse tubo de ventilação



Nessa sala, pegue uma chave no painel na parede



Acione o órgão e aperte as teclas 2, 5, 6 e 4



Use a lápide que pegou na fonte nesse painel e receba as lápides de número II e III



Use a lápide de número II nesse painel para receber outras duas

# DETONADO P.STATION

## VAMPIRES



Nesse painel, use a lápide de número III para receber outras duas



Nessa sala você pega a 44 Magnum



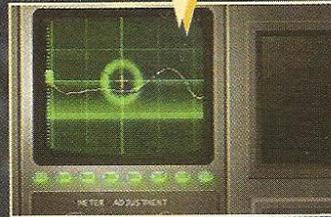
Aqui há uma chave



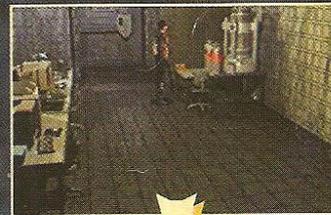
Acione a estátua e coloque as lápides na ordem 3-1-2 e LAST



Atrás da estátua, no chão, há um painel. Entre com a senha PROJCSIN



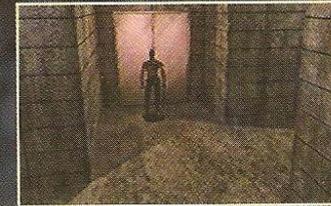
Use essa chave aqui. Quando o quadrado aparecer, aperte rapidamente o botão de ação. Faça isso até todas as luzes ficarem verdes



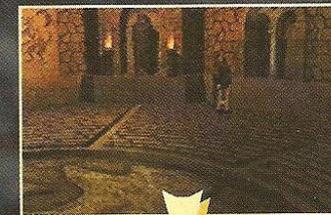
Em cima dessa máquina você encontra uma chave



Quando você tentar sair da sala, esse computador vai ligar. Acione-o



Siga por essa porta



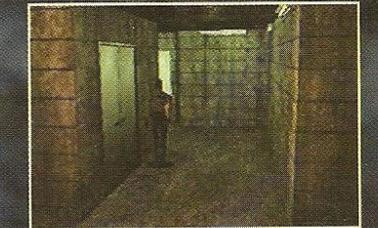
Encontre aqui o cartão



Siga por essa porta



Em cima desse armário há uma chave



Ao ver o cara de preto, volte até aqui e siga para a sala logo à frente



Usando a 44 Magnum, corra em volta

dessa coisa até as bolhas pararem. Ao descer, atire. Corra para qualquer lado quando ele levantar as garras e atire logo em seguida. Você tem dois minutos para detoná-lo

## DISC 2



Siga por essas escadas



Depois das escadas, você encontra essa chave



Entre no trailer



Dentro do trailer, acione essa alavanca na parede



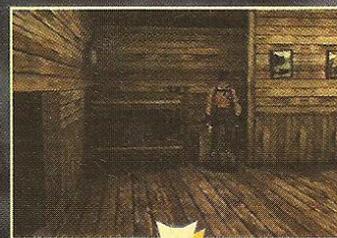
Desça por essa escada



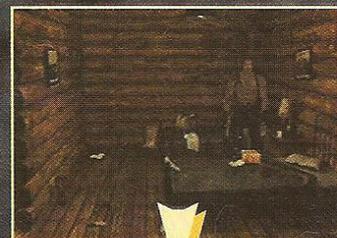
Ao lado do poço há uma chave



Nessa sala há outra chave



Aqui, há mais uma chave



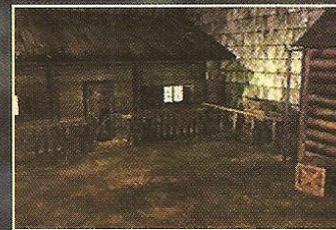
Na cama há uma nova arma



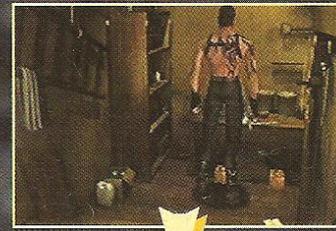
Entre nessa casa



Em cima da cômoda (pra variar) há outra chave



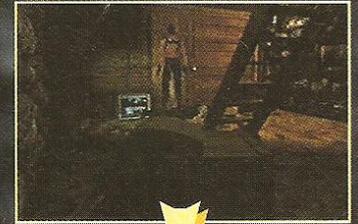
Entre nessa casa



Chave é o que não falta. Aqui está mais uma



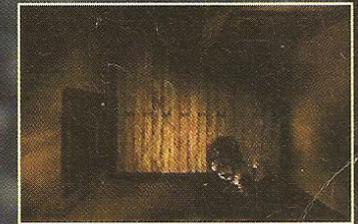
Aperte o botão de ação quando estiver em cima desse tampão para descer até a adega



Nessa porta, use a senha 45911 para abrir o cadeado



Em cima dessa estante na adega há uma chave



Siga por essa porta

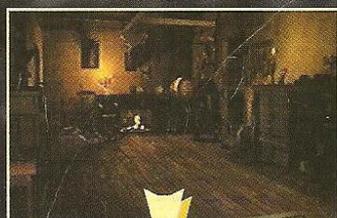


# DETONADO P.STATION

## VAMPIRES



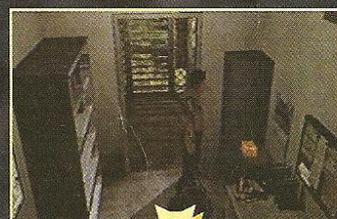
No banheiro está a garrafa de vinho vazia



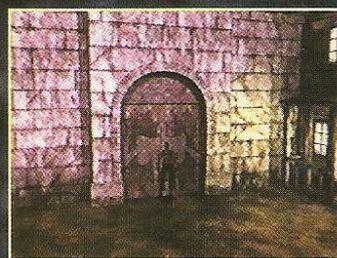
Use a garrafa vazia nesse barril de vinho para enchê-la



Use a garrafa cheia de vinho nessa estante e siga pela passagem que vai se abrir



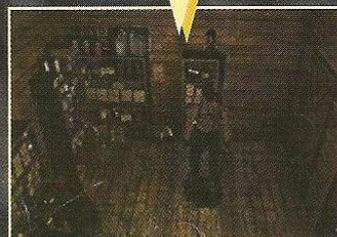
Nessa sala, na estante, há uma chave



Siga por esse portão



Volte por aqui e aperte X nos pneus



Volte à cabana (logo no início do segundo CD) e use a chave nessa estante para pegar a serra elétrica



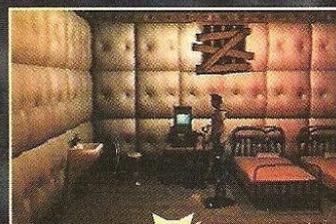
Aqui, use a serra elétrica. Ligue os plugues conforme a foto acima



Desça por essa escada e siga em frente até a outra



Aqui está mais uma arma



Em frente à máquina há um cartão



Siga por essa porta



Em cima dessa mesa está o primeiro item que você irá usar mais tarde para fazer a munição especial da 44 Magnum



Na sala azul, há um elevador atrás do pilar



Aqui está o segundo item que você vai usar mais tarde para fazer a munição especial da 44 Magnum



Acione esse computador para liberar a porta no outro andar



Dentro de uma das jaulas está o último item que será usado para fazer a munição especial da 44 Magnun



Pegue aqui a chave para abrir a porta do outro lado da sala circular



Nessa máquina, coloque a garrafa azul, o vidro vermelho e o item que está ao lado para fazer a munição especial para a 44 Magnun



Aqui está o item LMG, que você deve combinar com a M60LMG



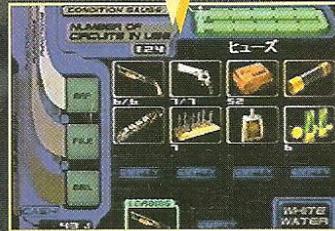
Acione o painel na parede para descer a escada



Aqui há outro cartão



Contra esses magos, corra sem parar para não ser atingido. Espere um deles parar para começar um movimento e então atire rapidamente com a Magnum 44



Nessa caixa na parede, use o fusível para ativar a energia



Combine a 44 Magnum com a munição que fez. Depois, detone todos os três magos em até 5 minutos



Com o cartão, siga por esse portão



Na sala ao lado da caixa em que colocou o fusível, há uma escada



Em cima dessa mesa está a última arma



No meio do círculo no chão há um fusível. Pegue



Depois de detonar muitos monstros e vampiros para salvá-la, nada mais justo que Misato ficar com Keith

# Flashback

**MEGA**

## ROAD RASH 1



Por Marjorie Bros

Em 91 é lançado o SNes nos EUA, videogame que se tornaria líder do mercado de 16 bits

Os fãs de rock'n'roll ganharam um presentão quando a Electronic Arts, que já garantiu a felicidade da galera do futiba ao lançar **Fifa Soccer**, lançou **Road Rash** para Mega Drive. Também, com a trilha sonora que rolava não tinha como ser diferente. Nas três versões do game o som sempre foi animal. Animal? Sim, animal também lembra a violência que era um dos pontos fortes de **Road**



**DICA:** use o chute se seu adversário chegar perto



**DICA:** caso o adversário esteja armado, use socos para roubar a arma dele



**DICA:** quando cair da moto, cuidado para não ser atropelado quando estiver correndo para pegar a moto

## ROAD RASH 2

**Rash.** Pensou que eu ia falar do Edmundo? Que nada! Se você estivesse mesmo com vontade de ganhar as corridas tinha de dar o sangue e tirar o dos adversários também, claro. Armas para essa tarefa não faltavam: correntes, tacos de beisebol e cassetetes faziam parte do arsenal. Jogá-los pra cima dos carros também fazia parte do seu show. Quanto melhor fosse sua colocação na prova, mais grana entrava na conta corrente. Aí já viu, né? Cheio de dinheiro nos bolsos, você estava pronto para motos novas, mais potentes etc. São em média oito fases (ou oito corridas) com muita adrenalina.



**DICA:** soque o policial para roubar seu cassetete

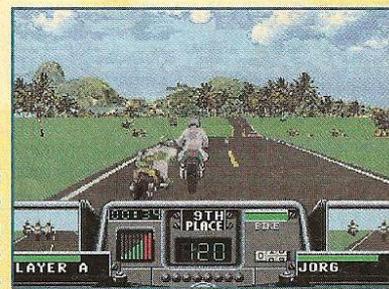


**DICA:** nem sempre a moto mais veloz garante a primeira posição. Verifique também o controle da motoca



**DICA:** caso o adversário da frente o esteja incomodando, jogue a moto sobre ele

## ROAD RASH 3



**DICA:** jogue o adversário sobre os carros para fazer um bom estrago



**DICA:** a visão nas ladeiras é limitada, corra sobre a faixa do meio



A grande diferença desta versão são as corridas mundiais



**JCB Games**  
"O MUNDO DOS GAMES"

**PREÇOS ESPECIAIS**  
PARA LOCADORAS CONFIRA

Compra Venda Troca e Locações



[www.jcbgames.com.br](http://www.jcbgames.com.br)  
R. Apucarana, 1209 - Tatuapé  
**Fone: (0xx11) 6192-7163**  
R. Dr. Almeida Nogueira, 41 - Penha  
**Fone: (0xx11) 217-1186**



**NIKAS GAMES**

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS  
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

**FONE: (011) 875-2737**



**ROCK LASER Games**  
Locação e Venda Troca e Compra

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	CONSULTE	CONSULTE
Nintendo 64	R\$ 199,00	R\$ 299,00
Super Ness	R\$ 89,00	R\$ 149,00
Cds Playstation		R\$ 6,00
Fitas N64 a partir	R\$ 30,00	R\$ 90,00

Tudo el Garantia - Despachamos via Sedex  
Rua Ararituaba, 1118 - F: (0XX11) 6954-4332 / 6955-7397

**CLASSIFICADOS**

Se você quiser vender ou trocar seu videogame, escreva para a seção de Classificados da SGP. As primeiras cartas que chegarem à redação serão publicadas gratuitamente. Escreva para

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 3342  
São Paulo, SP  
CEP 01060-970

**TILT'S**  
**GAME LOCADORA**

<http://www.tiltsgame.com.br>

Fique por dentro das novidades pelo site da Internet!

**TILT'S 1**  
Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.  
Tel: (0 XX 11) 3743-9021

**TILT'S 3**  
Av. Jabaquara, 1469 loja 21  
Tel: (0 XX 11) 5583-3468

**TILT'S 5**  
Av. Liberdade, 363 loja 32  
Tel. (0 XX 11) 3341-0299

**SALÃO DE JOGOS**  
**VENDAS E LOCAÇÕES**  
**ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

Dreamcast •  
PlayStation • Nintendo 64  
• Saturn • Neogeo Pocket Color  
• Gameboy Color • Neogeo  
Cartucho • Neogeo CD • Super  
Nintendo • Mega Drive

Para anunciar na

**SUPER GAMEPOWER**

ligue **816-5667**,  
Ramal **420**

**Aí é só DETONAR!!**

<http://www.hectoreroko.com>

**CURSO DE DESENHO**  
**HECTOR & ROKO**

Ao vivo

**DESENHO**  
**QUADRINHOS**  
**ILUSTRAÇÃO**

Por correspondência

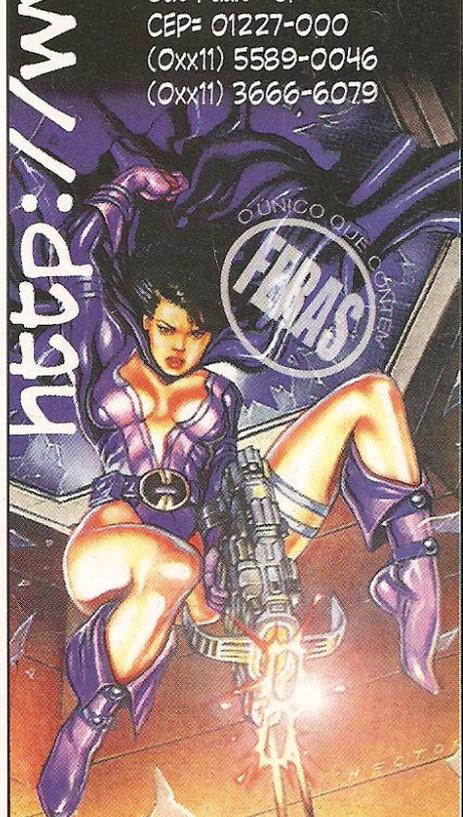
**DESENHO**

- CARTOON
- PERSPECTIVA
- LUZ E SOMBRA
- CARICATURA
- FIGURA HUMANA

Design Digital

**TUTORIAIS DE**  
**PHOTOSHOP E**  
**PAINTER**

Av. Argélica, 321- conj. 03  
São Paulo- SP  
CEP: 01227-000  
(0xx11) 5589-0046  
(0xx11) 3666-6079



# SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA!

EM ABRIL A SGP VAI MOSTRAR PORQUE CONTINUARÁ A SER A MELHOR REVISTA DE GAMES DO BRASIL POR MUITO TEMPO

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

## EDIÇÃO 71



Parasite Eve II, Street Fighter Ex 2, Tomba 2, 40 Winks, Dragon Valor (PlayStation), Donkey Kong 64, Harvest Moon, Roadsters (Nintendo 64), Virtual On, D2, Zombie Revenge, Virtua Striker 2 ver. 2000.1 (Dreamcast), Quake III, Unreal Tournament (PC), Street Fighter Alpha (Gameboy)

## EDIÇÃO 70



Tomb Raider 4, Medal of Honor, Dewprism, Twisted Metal 4, Jurassic Park: Warpath (Playstation), Donkey Kong 64, Rayman 2, Turok Rage Wars, Earthworm Jim 3D (Nintendo 64), NBA 2K, Air Force Delta, (Dreamcast), Pokémon Gold & Silver (Gameboy), Seven Kingdoms II (PC), Garou (Arcade)

## EDIÇÃO 69



Crash Team Racing, Medal of Honor, Spyro the Dragon 2, Jojo's Bizarre Adventure, MTV Music Generator, Knockout Kings 2000 (PlayStation), Jet Force Gemini, Resident Evil 2, Ready 2 Rumble, (Nintendo 64), Age of Empires II, Fifa 2000 (PC) Toy Commander, Slave Zero (Dreamcast), Street Fighter Zero 3 (Saturn)

## EDIÇÃO 68



Resident Evil 3 (PlayStation), Wipeout 3, Wild Arms 2, Tony Hawk's Pro Skater, Fifa 2000, Parasite Eve 2, Jet Force Gemini (Nintendo 64), Rayman 2, Knockout Kings 2000, Gauntlet Legends, Turok: Rage Wars, Futebol International 2000 (PC), Street Fighter 3: W Impact, Soul Fighter (Dreamcast)

## EDIÇÃO 67



Mortal Kombat Gold, Hydro Thunder, Ready 2 Rumble, Speed Devils (Dreamcast), Shadow Man, Road Rash 64, Perfect Striker (Nintendo 64), Medal of Honor, Legend of Mana, Final Fantasy VIII americano, Guitar Freaks, Jet Moto 3 (PlayStation), CC Tiberian Sun, Descent 3 (PC) Cybernator (SNes)

## EDIÇÃO 66



Soul Calibur, Street Fighter Zero 3 (Dreamcast), Duke Nukem Zero Hour, Rugrats, Mario Golf (Nintendo 64), Legend of Mana, Driver, Star Wars Phamton Menace, Tarzan, Sled Storm (PlayStation), The King of Fighters Millenium Battle (arcade), Kingdoms, Boss Rally (PC), Secret of Mana (SNes)



Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

### CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

Presidente: Richard Civita

Conselheiros: João Paulo J. Lopes e Menahem Moussa Politi

### DIRETORIA EXECUTIVA

Diretor-Superintendente:

Francesco Civita

Diretores: Plácido Nicoletto e Shoji Ikeda

**SUPER GAMEPOWER**

ANO 6 - Nº 72 - MARÇO DE 2000

### REDAÇÃO

Editor-Chefe: Rubem Barros

Editora: Ana Luísa Ponsirenas

Chefe de Arte: Karen Colosso

Assistente de Arte: Mônica Maldonado

Assistente Editorial: André Oka

Consultores: Maurício Pancheri, Fabio Taz (jogos), Patrícia Fortunato,

Maximilian Winter (texto)

### COMERCIAL

Gerente: Martin Frankenberg

### PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque

Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira

Executivos de Negócios: Andrea I.

Madrid e Márcia Ferrara

Contato: Camilla Dell'Aciprete e

Gilda Lario

### ASSINATURAS

Assistente: Heloísa Santana

### PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

### PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

### ADMINISTRAÇÃO

Diretor: Shoji Ikeda

GraphPro licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (0XX11) 3039-0900. Publicidade: (0XX11) 3039-0950/3039-0939/3039-0940. PABX: 3039-0900. Representantes: Curitiba (PR) - GRP - Heleneira F. de Andrade, r. João Negro, 731, sl. 1808, CEP 80010-200, tel. (41) 253-3702/224-6313, fax (41) 253-3702, e-mail: grp@onda.com.br; Florianópolis (SC) - MC Comunicação - Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602, CEP 88010-030, tel. (48) 225-3968, fax (48) 222-6701, e-mail: gnilson@matrix.com.br; Brasília (DF) - New Business - Ligia David, SEPS 705/905, bl. B, sala 217, Asa Sul, CEP 70390-055, tel. (61) 242-9590, fax (61) 242-8124, e-mail: newbusiness@zaz.com.br; Rio de Janeiro (RJ) - Sólida Mídia e Partic. - Márcia Alverde e Hayla Carvalho, r. da Assembleia, 10, gr. 2914, centro, CEP 20119-900, telefax (21) 531-2380, e-mail: solidarj@gb.com.br

Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento (de segunda à sexta-feira, das 8 às 20 horas) - Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP. CEP: 05424-000, telefone (0XX11) 3038-1438, fax (0XX11) 3038-1415, atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Creditcard, Solo e American Express.

### CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE

EDITORA NOVA CULTURAL - A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP. CEP 05424-000, tel. (0XX11) 3038-1414, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0XX11) 3038-1418.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolitos: Cybergraph e Lincyr. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

IVZ

ANER

# OS NOVOS SABORES DA NINTENDO VOCÊ ENCONTRA AQUI PRIMEIRO!

2011



**NINTENDO 64**  
CORES TRANSLÚCIDAS!  
**3x R\$ 163,33**

Transparente

Teal

Kiwi

**GAME BOY COLOR** **3x R\$ 99,67**

**Nintendo**  
by **gradiente**



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compráveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso.



ENERGIA QUE DÁ GOSTO

