

# SUPER *Microsoft põe futebol no PC!* GAMEPOWER



Nº 68  
R\$ 4,00

1º Campeonato  
Brasileiro  
de VideoGame  
SuperGamePower  
Blockbuster  
Participe!

## RESIDENT EVIL 3:

*DETONADO com todos  
os mapas do jogo*



SAIBA TUDO  
SOBRE A ONDA  
POKÉMON

*Só dá PlayStation:*

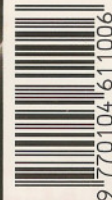
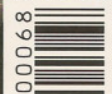
- ❖ *Wipeout 3*
- ❖ *Wild Arms 2*
- ❖ *Tony Hawk's Pro Skater*

*Nintendo 64  
mostra a força:*

- ◆ *Jet Force Gemini*
- ◆ *Rayman 2*
- ◆ *Knockout Kings 2000*



ISSN 0104-611X

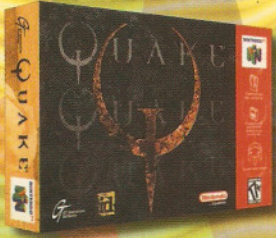


9 770104-611006

**GAMEPRO**  
DIRETO DOS  
USA

[www.sgp.com.br](http://www.sgp.com.br)

AMBIENTES HIPNÓTICOS  
E MONSTROS ASSUSTADORES  
VÃO ARREPIAR VOCÊ!



**QUAKE**

EM 2113 O INIMIGO NÃO  
VIRÁ DO ESPAÇO, MAS DO  
PRÓPRIO PLANETA TERRA!



**FORSAKEN**

DIZEM QUE AS ABELHAS  
SÓ ATACAM QUANDO SÃO  
AMEAÇADAS. ESTA NÃO!



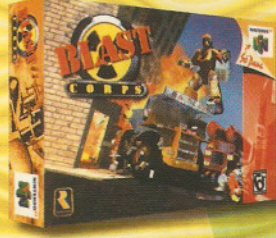
**BUCK BUMBLE**

PILOTE OS AVIÕES  
MAIS AVANÇADOS  
EM MISSÕES SUICIDAS!



**AEROFIGHTER ASSAULT**

DETONE O QUE ESTIVER  
NA SUA FRENTE E ABRA  
CAMINHO PARA A VITÓRIA.



**BLAST CORPS**

A VERSÃO 64 BITS  
DO GAME DE MAIOR  
SUCESSO NOS PCs.



**DOOM**

DETONE OS MAIS  
MALUCOS BONECOS  
DE MASSINHA!



**CLAY FIGHTERS**

# IMPER

## CARTUCHOS N°64 PO

**QUEM É BOM DE GAME  
NÃO PERDE NUNCA, MUITO  
MENOS ESTA PROMOÇÃO!**

SÓ O GUERREIRO VENCEDOR  
CONQUISTA A VIDA ETERNA  
E PODERES INIGUALÁVEIS.



**MACE: THE DARK AGE**

PARTICIPE DE UM RALLY  
ESTILO ARCADE EM  
VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.



**MULTI RACING  
CHAMPIONSHIP**

UMA AVENTURA MALUCA  
EM ESTILO DE HISTÓRIA  
EM QUADRINHOS!



**MISCHIEF MAKERS**



GRIATURAS HORRIPILANTES  
SE ENFRENTAM  
EM LUTAS MORTAIS.



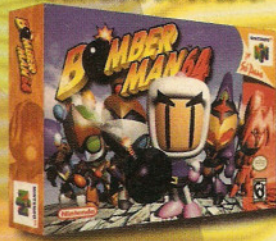
**BIO FREAKS**

DESCUBRA O PRAZER DE  
PILOTAR UM LAMBORGHINI,  
O CARRO QUE É UMA LENDA!



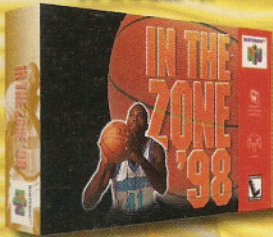
**LAMBORGHINI**

UM HERÓI INCRÍVEL  
EM EXPLOSIVAS  
AVENTURAS DE 64 BITS!



**BOMBERMAN 64**

PARTICIPE DO MAIS  
FAMOSO CAMPEONATO  
DE BASQUETE!



**NBA IN THE ZONE**

A ARTE DA LUTA  
LEVADA ÀS ÚLTIMAS  
CONSEQUÊNCIAS.



**FIGHTERS DESTINY**

**NINTENDO<sup>64</sup>**

**Só Para**

OS DINOSSAUROS  
MAIS FEROCES DO N64  
VOLTAM A ATACAR!



**TUROK 2**

DISPUTE CORRIDAS  
SUPERSÔNICAS EM  
MAQUINAS FUTURÍSTICAS.



**WIPEOUT 64**

# DÍVEL!

## R 3X R\$ 23,00 CADA

LUTE CONTRA  
INSETOS ALIENÍGENAS  
E SALVE A TERRA!



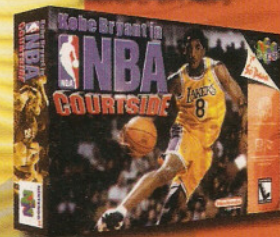
**BODY HARVEST**

LUTE PARA CONQUISTAR  
OS ANTIGOS E INFINITOS  
PODERES DO UNIVERSO!



**DARK RIFT**

KOBE BRYANT LEVA  
VOCÊ AO INCRÍVEL  
MUNDO DA NBA!



**NBA COURTSIDE**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE  
AGORA

**(0\*\*11) 7295-9666**

E RECEBA  
EM CASA



**DIRECTSHOPPING**

COMPRE PELA INTERNET:  
[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

Preços válidos até 30/11/99 - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA - Frete não incluso



# SUPER GAMEPOWER

## SUMÁRIO

### CIRCUITO ABERTO

Tokyo Game Show mostra os jogos do ano 2000

10

### PRÉ-ESTRÉIA

Fifa 2000 logo ganhará as telas do PlayStation

14

### ESPORTE TOTAL

Boxe, corrida, skate, futebol: tudo nota 10

40

### DETONADO

Todos os mapas de Resident Evil 3: Nemesis

56

### FLASHBACK

Punch Out, para Nes, SNes e arcade

64



### A NOVA GERAÇÃO DE ZUMBIS

Veja todos os passos para chegar ao final de Resident Evil 3: Nemesis, o novo game da Capcom para PlayStation, a partir da página 56



### MAIS UMA DA RARE

Jet Force Gemini é a mais nova criação da Rare, a softhouse inglesa que faz a fama do Nintendo 64 (página 26)

### MOSTRINHOS DO BARULHO

Sabia tudo sobre a onda Pokémon, que tem dominado o universo das crianças mundo afora. Matéria especial na página 20



### OS JOGOS DA SEÇÃO SGP DICAS

DREAMCAST		NFL Gameday 2000	
Mortal Kombat Gold	49	Resident Evil 3: Nemesis	48
Ready 2 Rumble Boxing	50	Soul Reaver	48
Trick Style	51	Test Drive: Off-road 2	51
NINTENDO 64		PC	
Duke Nukem: Zero Hour	51	Wipeout 3	53
Gauntlet Legends	52	WWF Attitude	50
Goemon's Great Adventure	50	Outcast	48
Micro Machines 64 Turbo	52	GAMESHARK	
Re-Volt	51	NINTENDO 64	
Road Rash 64	51	Gauntlet Legends	55
Shadow Gate 64	53	J-League Perfect Striker 2	55
The New Tetris	53	Road Rash 64	54
PLAYSTATION		PLAYSTATION	
Freestyle Boarding 99	53	Bio Hazard 3: Last Escape	54
G-Police 2: Weapon of Justice	53	Tony Hawk's Pro Skater	54
Madden NFL 2000	52		
NCAA Gamebreaker 2000	51		



### A MIL POR HORA

A Psygnosis arrepia com a terceira versão de Wipeout, clássico das corridas, agora em sua melhor edição (página 37)

### JOGOS DESTA EDIÇÃO

#### DREAMCAST

Draconus: Cult of Wyrn	16
NBA Showtime: NBA on NBC	14
Phantasy Star Online	18
Sega Bass Fishing	41
SNK vs Capcom	19
Soul Fighter	17
Street Fighter III: W Impact	19
Toy Commander	16

#### NINTENDO 64

Battle Tanx: Global Assault	30
Destruction Derby 64	44
Gauntlet Legends	28

Hot Wheels: Turbo Racing	40
Jet Force Gemini	26
Knockout Kings 2000	43
Nascar 2000	42
NBA Showtime: NBA on NBC	14
Nuclear Strike	17
Rayman 2	22
Star Craft 64	40
Turok: Rage Wars	13
Winback	29
WWF Wrestlemania 2000	14

#### PLAYSTATION

Alundra 2	17
Broken Sword II	34
CTR: Crash Team Racing	15

Demolition Racer	40
FIFA 2000: Major League Soccer	12
Hot Wheels: Turbo Racing	40
MTV Sports: Snowboarding	16
Nascar 2000	43
NBA Basketball 2000	41
NBA Showtime: NBA on NBC	14
Pac Man World	41
Parasite Eve II	18
Resident Evil 3: Nemesis	56
Star Ixiom	35
Suikoden 2	41
Tomorrow Never Dies	13
Tony Hawk's Pro Skater	46
Vagrant Story	15
V-Rally 2	47

Wild Arms 2nd Ignition	31
Wipeout 3	37
Xena: Warrior Princess	36
PC	
Futebol Internacional 2000	45
Outcast	

ARCADE	
Punch-Out	64

SUPER NINTENDO	
Punch-Out	64

NINTENDO	
Punch-Out	64

# SGP cartas



Galera, arrepiei. Foi isso mesmo que rolou depois de eu ver a capa que a dupla Hector e Roko preparou para esta edição. Também, bons motivos não faltaram: *Resident Evil* é sempre um prato cheio pra se pirar no visual. Mas não paramos por aí. Pikachu e toda a turma de Pokémons estão em uma supermatéria especial para você saber tudo sobre eles. Aliás, como é tradição em todo final de ano, a galera da Nintendo pode ir ficando contente: tem muita coisa boa chegando por aí, com destaque para *Rayman 2*, game no estilo de Mario, da Ubi Soft, e *Jet Force Gemini*, com a garantia de qualidade da Rare. Mas a Rare não é a única companhia inglesa que andou fazendo jogos de primeira. A Psygnosis também acertou a mão em *Wipeout 3*, para PlayStation, melhor versão da série. O console da Sony também ganha um ótimo game de skate, assinado pelo fera Tony Hawk (você conferiu a entrevista do cara na edição passada). Quem é chegado em um futiba, pode curtir as manhas de *Futebol Internacional 2000*, da Microsoft, para PC. Para ficar por dentro das novidades do mundo do videogame, corra para as páginas do Circuito Aberto e veja a cobertura da Tokyo Game Show. De arrepiar!



## OS GAMES DO MOMENTO

### OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Duke Nukem: Zero Hour	Nintendo 64	ação
2 Road Rash 3D	Nintendo 64	corrida/ação
3 Pokémon Snap	Nintendo 64	ação
4 Mortal Kombat Gold	Dreamcast	luta
5 Final Fantasy VIII	P.Station	RPG
6 All Star Tennis '99	Nintendo 64	esporte
7 Ready 2 Rumble	Dreamcast	esporte
8 Resident Evil 3	P.Station	ação
9 Soul Reaver	P.Station	ação
10 WipeOut 3	P.Station	corrida/ação

### RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

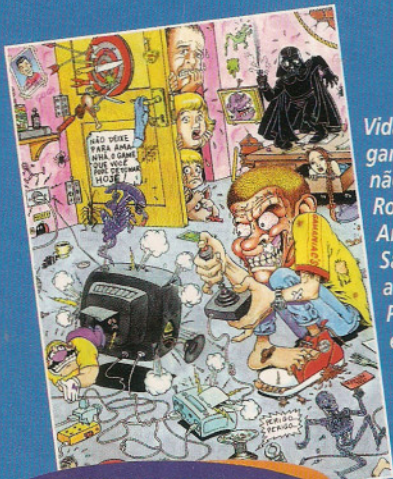
Jogo	Console	Gênero
1 Resident Evil 3	P.Station	ação
2 Ready 2 Rumble	Dreamcast	esporte
3 Jet Force Gemini	Nintendo 64	ação
4 WipeOut 3	P.Station	corrida/ação
5 Road Rash 3D	Nintendo 64	corrida/ação
6 Rayman 2	Nintendo 64	ação
7 Soul Reaver	P.Station	ação
8 Pokémon Snap	Nintendo 64	ação
9 Mortal Kombat Gold	Dreamcast	luta
10 Winning Eleven 4	P.Station	esporte

Fontes: em São Paulo, Tilt's 3 (0XX11) 5583-3468, WGL Games (0XX11) 523-3456; em Curitiba (0XX41) Videoteka; em São José dos Campos, Bits e Games (0XX12) 337-2030; em Salvador, Só Games (0XX71) 240-6353; em Goiânia, Bomber Video (0XX62) 218-1917

# SGP cartas

## Arte no Envelope

Robson de Andrade mostrou o que é a vida de gamer e levou o prêmio do mês. Em dezembro, a seção é dos vencedores do concurso "Faça Arte e vá para a Austrália". E em janeiro o ganhador vai levar o jogo Rayman 2, da Ubi Soft, para N64



Vida de gamemaniaco não é sopa. O Robson Andrade, de São Paulo, SP, é a prova disso. Pelo menos este mês ele teve uma recompensa



Não se espantem! O pessoal da redação já está acostumado. O Adjair da Silva, de João Pessoa, PB, sabe como funciona



Os dois cenários de Resident Evil 2 no desenho do Cristiano Suguitani, de São Paulo, SP

### PREMIADO

O José dos Santos, de João Pessoa, PB, caprichou nas pinceladas. A Lara agradece



Earthworm Jim encarna o agente secreto James Bond no desenho do Guilherme Silva, de Campinas, SP

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

O José de Oliveira, de Itaíba, PE, deu suco de tomate pro Shao Kan. Olha a caca que ele fez



Os monstros de Pokémon no desenho dos irmãos Rafael e Himene Takano, de Jaraguá do Sul, SC

Clima de novela das oito no Arte no Envelope. O traço é da gatinha Ana Paula Silva, de São Paulo, SP



## FAÇA ARTE COM ENERGIA.

Nestlé

# MESCAU

ENERGIA QUE DÁ BOM



Tô cheio de dúvidas em RPGs. Em Silent Hill, qual é o enigma das portas da esquerda e da direita? E em Legend of Legaia, não consigo passar do Berseker.

**Wagner Wolf**  
wwolf@base.com.br

**MK: começando pelo Silent Hill, Wagner. Você tem de pegar a câmera fotográfica no segundo andar e usá-la nos quadros que ficam nas laterais do altar, perto das portas que não consegue abrir. Contra Berseker, de Legend of Legaia, compre as melhores armaduras para cada lutador. Se ainda assim não conseguir, aumente o level.**

**Comprei Resident Evil 2: Dual Shock Version e estou seguindo o detonado de RE2 da edição 49. Lá diz que eu preciso deixar as**

**caixas alinhadas e acionar o botão. Só que eu não consigo encontrar caixa nenhuma!**

**Rodrigo de Oliveira**  
moliveira@vin.desktop.com.br

**LM: você vai encontrar as caixas na sala em que está o tal botão, Rodrigo. É só descer. Elas estão no chão.**

**Comprei a SGP 59, que veio com o livrinho de Zelda. Na parte dos corações, diz que devo puxar a lápide em Kakariko Graveyard para revelar uma passagem secreta. Eu entro lá e só encontro um zumbi!**

**Cecílio Júnior**  
gceciliojunior@hotmail.com

**MK: mate o zumbi, Cecílio. Depois, toque a Song Sun para revelar um baú.**

## Cruzadas e outros bichos

### Ludus

[www.ludus.com.br](http://www.ludus.com.br)

Site de jogos em que reinam palavras cruzadas. Feitas em Java, há opções para todos os níveis de jogadores. Também dá para fazer download.

### Superdicas

[www.superdicas.com.br](http://www.superdicas.com.br)

Nada a ver com a edição especial de SGP, SuperDicas. As dicas aqui são para softwares: do Windows ao ICQ, passando pelo Microsoft Office, programas de e-mail e browsers. Dá para baixar o curso inteiro.

### FaxSav

[www.faxsave.com.br](http://www.faxsave.com.br)

Enviar fax foi uma das primeiras funções do modem. Agora alguns sites oferecem este serviço. Neste, a inscrição é gratuita e só são cobradas taxas no envio do fax. Na maioria dos casos, pela Internet é mais barato.

## HOT NEWS

### SEM PERDA DE TEMPO

Foram-se os dias das páginas amarelas da Internet, livros gigantes que diziam trazer todos os endereços da web. Os mecanismos de busca estão cada vez mais sofisticados. Bom exemplo é o Miner. O site é especializado em buscas específicas. Dá para procurar só MP3, jogos, Linux, receitas culinárias e até artigos médicos e jurídicos. Confira em [miner.uol.com.br](http://miner.uol.com.br)

### GENTE COISA É OUTRA FINA

Que tal uma Ferrari na garagem? Na sua garagem, claro. O site de leilões [gmbid.com](http://gmbid.com) vai sortear uma Ferrari 360 entre as pessoas que passarem por suas páginas até julho de 2000. A idéia é comemorar a marca de 1 milhão de dólares de receita em cinco semanas de vida. O site leiloa coisas de grã-fino como obras de arte, automóveis, antiguidades, peças autografadas, roupas e bebidas. A grana rola alta, então não se empolgue por lá.

## BILL GAMES

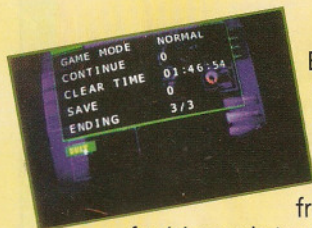
O PlayStation 2 ainda vai dar muito pano para manga. O novo console da Sony será capaz de ler CDs de DVD, dando ao videogame um poder de mercado ainda maior. Desde 95, quando o PlayStation começou a chegar no país, primeiro vindo

do Japão e depois dos Estados Unidos, a Sony do Brasil continua a fazer vista grossa para o console. Um dos resultados práticos disso é que comércio de softwares é dominado pelos piratas. Tudo bem. Você até pode achar bom comprar CDs a R\$ 10,00, mas já deve ter levado gato por lebre para casa. Agora que existem também os interesses do mercado de DVD envolvidos, não seria a hora de a empresa assumir o videogame no Brasil, já que este é seu negócio de maior rentabilidade no mundo? A minha pergunta deste mês é a seguinte: se o PlayStation tivesse um representante no Brasil, com assistência técnica, combate à pirataria e ações de marketing rolando, os usuários não estariam melhor atendidos do que hoje?



# SGP Cartas

## ANIMAL



Eu e meus amigos montamos uma equipe para detonar todos os jogos que aparecem pela frente. Como somos

fanáticos pela Lara

Croft, batizamos a equipe com o nome de Tomb Raider. A foto mostra nosso recorde em Dino Crisis. Terminamos sem saves e continúes em uma hora e quarenta e seis minutos.

**Equipe Tomb Raider**  
Gaspar, SC



# SCGP Responde

Estou jogando Soul Reaver e não consigo passar do chefe que fica rastejando numa sala, que tem uma jaula e uma alavanca. Ajudem, por favor!

**Juliana Mendes**  
São José dos Campos, SP

**LM:** *Juliana, do lado da jaula há dois portões. Usando o superpulo, você consegue alcançar uma passagem que fica acima dos portões. Lá, use uma alavanca para espetar o cara. Faça o mesmo no outro portão. Depois, leve-o para dentro da jaula e acione a alavanca.*

Tenho uma dúvida em Metal Gear Solid Integral. Não consigo vencer no nível Extreme e ficar no ranking A. Existe alguma dica para Game Shark que possa me ajudar?

**Tiago Soares**  
Casa Branca, SP

**MK:** *anote aí, Tiago. Para não ser detectado pelo inimigo use D00B4DB8 0000 ou 800ABA10 0000. Para vida*

*infinita, 800B4DAE 0600 ou 800B4DB0 0600.*

O que tenho de fazer para jogar com o tigre Django em Ergheiz?

**Lucas Lopes**  
Campinas, SP

**BB:** *você tem de acabar o jogo com todos os personagens, incluindo os secretos.*

Estou perdido em Final Fantasy VII. Estou em Gongaga Area e não consigo achar Gongaga Town. O que eu faço?

**Leonard Dias**  
São Paulo, SP

**MK:** *se não tiver a nave, vá a pé. A cidade fica ao norte da ilha.*

O que preciso fazer para derrotar Lapis, em Legend of Legaia?

**Jean Carlos Oliveira**  
São Bernardo do Campo, SP

**MK:** *você tem de estar com level bem alto e ter muitos itens de recuperação e elixires. Ai use os elixires, deixe 2 caras recuperando HP e use seu melhor ataque. Se tiver o Point Card cheio, use.*

## CLASSIFICADOS

**Troco Saturn** chaveado com três controles, um cartucho de expansão de memória RAM e quatro CDs ou Neo Geo CD com dois controles e 13 CDs por um **Neo Geo** com dois controles e cartuchos. Ou **troco** os dois por um **Dreamcast**. Tratar com Pedro, (0XX11) 3875-0777, São Paulo, SP.

**Vendo Game Boy Pocket** com três jogos. R\$ 70. Tratar com Max, (0XX11) 263-3038, São Paulo, SP.

**Vendo** um **PlayStation** com dois controles, um Game Shark, dois Memory Cards e 26 CDs. R\$ 300. Tratar com Cristiano, (0XX11) 3875-1344, São Paulo, SP.



**Vendo** um **PlayStation** com 25 CDs, um Action Replay, um Memory Card e três controles (um Dual Shock).

R\$ 500. Tratar com Darlan, (0XX47) 444-1158, São Francisco do Sul, SC.

**Vendo Mega Drive CDX** com dois controles e 12 cartuchos. R\$ 220. Ou **troco** por um **PlayStation**. Tratar com Sidnei (0XX11) 6919-6395, São Paulo, SP.

**Vendo Saturn** com dois controles e três CDs. R\$ 200. Tratar com Henrique, (0XX11) 3721-8984, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Mega Drive III** com um controle e um cartucho. R\$ 200. Tratar com Michelle (0XX11) 5831-6657, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com um controle e seis cartuchos. R\$ 400. Tratar com David, (0XX11) 5011-9142, São Paulo, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com dois controles e dois cartuchos. R\$ 300. Ou **troco** por um **PlayStation** com dois controles e um CD.



Tratar 4435, Jacareí, SP.

**Vendo** um **Nintendo 64** com dois controles e um Game Shark. R\$ 325. Tratar com Adriano, (0XX41) 422-3567, Paranaguá, PR.

**Vendo** um **Neo Geo CD** com dois Cds e dois controles. R\$ 180. Ou **troco** por um **SNes** com dois controles. Tratar com Zé Luiz, (0XX11) 6192-6719, São Paulo, SP.

**Vendo** um **SNes** com dois controles e dois cartuchos. R\$ 150. Tratar com Adriano, (0XX11) 6911-5638, São Paulo, SP.

**Troco** um **Mega Drive III** com três controles e um **Nes** com um cartucho e um controle por um **Nintendo 64** com um controle e pelo menos um cartucho.

Tratar com Felipe, (0XX24) 248-3675, Petrópolis, RJ.





# STREET BOSS

O Alessandro Araújo, de Recife, PE, colocou o Chefe cara a cara com os concorrentes num gibizinho superbacana. No primeiro quadro (ao lado), o Chefe prepara um Hadouken caprichado. Já sabem quem ganhou a luta, não é?



## AKIRA E AGORA

**A** lô, galera. Ando meio triste com os leitores, afinal não tenho sido muito acionado para resolver as questões de vocês: coisas duvidosas, erros, reclamações de modo geral. Será que o Chefe anda fazendo tudo certinho? Se for isso, a coisa assim fica muito parada, não tenho como encher o saco dele. Bem, um pouco sempre dá. Na edição passada, a de número 67, faltou um aviso na dica de Star Wars Episode I: The Phantom Menace, publicada na página 48. O truque para o modo Cheat Menu só funciona na versão japonesa. Até o momento não há dica similar para a versão americana. Na página 10, na seção Circuito

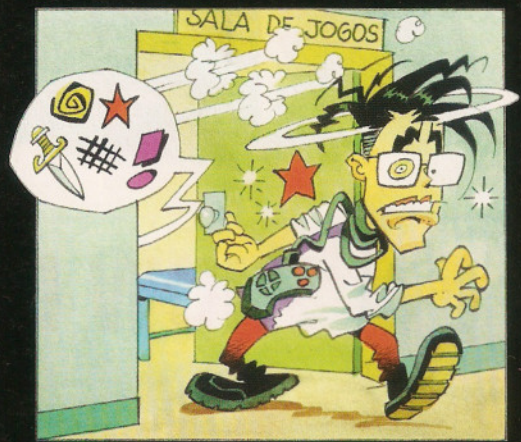
Aberto, houve um erro na legenda que fala das conexões possíveis do Game Boy Color. O portátil poderá ser conectado a um telefone celular, e não como um telefone celular. Pra finalizar, o nome correto do jogo da Tri-Ace para Playstation é Valkyrie Turn, e não Valkyrie Profile. É isso.



Escreva sempre para SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!! O chefe quer saber sua opinião sobre o que rola em SGP.

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 3342  
São Paulo, SP  
CEP 01060-970

## Fora, Zagallo!



# CIRCUITO ABERTO

## SHOW DE GAMES EM TÓQUIO

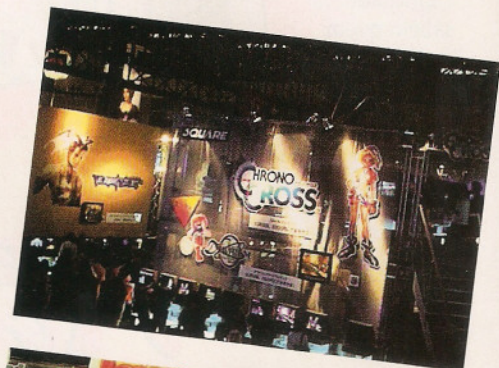


**F**esta na área dos japoneses. A Tokyo Game Show, que rolou no final de setembro, reuniu mais de 150 mil pessoas e as maiores empresas, fabricantes e distribuidoras, do mundo dos games. A feira deste ano foi marcada mais por ausências do que surpresas. Entre os que não deram as caras: **Nights 2**, **Phantasy Star Online**, **Shenmue** e **SNK vs. Capcom**. Quem apareceu, e muito, foi a Sony. A empresa mostrou pela primeira vez o PlayStation 2 e foi responsável pelo stand mais barulhento da feira. Lá, além do PlayStation 2 e alguns demos – **Gran Turismo 2000**, entre eles –, havia muitos jogos para PlayStation. A Sony

foi generosa e entregou CDs recheados com demos dos principais jogos para todos que passaram pelo stand. A Square, na onda da Sony, organizou uma fila para distribuir seus catálogos. A fila se tornou assustadoramente grande e a Square parou a distribuição. Ainda assim, o stand da empresa não esvaziou. Havia muitos jogos para o PlayStation, mas nenhum para PlayStation 2. Nada de pânico: os executivos da empresa garantiram, em uma conferência, que já estão produzindo para o console e que os primeiros demos serão mostrados num evento especial, no dia 23 de dezembro. Na mesma conferência, a empresa se recusou a falar de **Final Fantasy IX**. Entretanto, o vídeo exibido terminava com um IX gigante.

### CORRENDO POR FORA

Ainda que ofuscada pela Sony e o PlayStation 2 e sem uma versão jogável de **Shenmue**, seu principal jogo para o Natal, a Sega também fez bonito na feira. Havia muitos jogos novos, da própria Sega e também das softhouses associadas a ela, prometendo um ano cheio de novidades. Fora **Resident Evil: Code Veronica**, um dos jogos que fez bastante sucesso foi **Crazy Taxi**. No demo, era possível jogar por apenas cinco minutos. Tempo suficiente para ver que a versão é idêntica ao jogo do arcade. O mais curioso dos títulos era **Animaster**. O game, pasmem, virá com um periférico capaz de ligar o



**Não faltaram jogos na Tokyo Game Show. Mascotes, como Crash, e atores na pele de personagens, também**



**A Sony, com o PlayStation 2 e muitos títulos para PlayStation, tomou conta da feira. O stand foi campeão de barulho e filas**

Dreamcast ao Game Boy, da Nintendo. A versão do jogo para Game Boy deverá funcionar como **Street Fighter** no Pocket Station: para aumentar level e ganhar mais habilidades. O Game Boy foi o único produto da Nintendo a aparecer, pois a empresa prefere eventos exclusivos.

## O QUE VAI RODAR NO SEU CONSOLE EM 2000

Jogos não faltaram na Tokyo Game Show. Até o PlayStation 2, que ainda nem nasceu, tinha games para mostrar. Entre eles, **Gran Turismo 2000** foi o que fez maior sucesso. O Dreamcast, ainda engatinhando por aqui, deve ganhar muitos títulos no Japão. Alguns, como **RE: Code Veronica**, saem nos EUA também. O PlayStation mostra que ainda tem fôlego. Veja os jogos que causaram filas.

### CHOCOBO STALLION



O negócio aqui é criar uma boa linhagem de Chocobos que, depois, vão participar

de corridas. O jogo é compatível com o PocketStation (para troca de DNA) e deve chegar às lojas japonesas no final deste ano

### ALUNDRA 2



Alundra 2 ainda não estava completo na Tokyo Game Show, mas havia alguns

demos jogáveis para reforçar a impressão de que esta seqüência está bastante parecida com Zelda

### VALKYRIE PROFILE



Baseado na mitologia escandinava, o jogo tem personagens muito bem desenhados. O lance é criar e

ensinar almas para mandá-las para a terra dos deuses. Lá, as almas terão de confrontar Vanir, deus que ficou malucão

### JOJO DC



Mais uma vez a Capcom se baseia nas histórias em quadrinhos. É de Jojo's Bizarre Adventure,

série mais conhecida no Japão, que vêm os lutadores do novo jogo de luta da empresa. O ambiente é 2D e os jogadores poderão programar os ataques

### DRAGON QUEST VII



Havia pouco para explorar no demo de Dragon Quest. Apenas uma cidade e um

castelo. E o sistema de batalha ainda não estava funcionando. De qualquer maneira, dava pra ver que os gráficos e a jogabilidade prometem

### GRAN TURISMO 2000



Uma das maiores estrelas da feira. Não dava para jogar, mas havia alguns demos que

deixaram a moçada com água na boca e muita vontade de ter um PlayStation 2

### DRAGON VALOR



Ao lado de Gran Turismo, Dragon Valor foi um dos destaques da feira. Os gráficos são

impressionantes. Os controles, bastante parecidos com os de Zelda (dá até para atacar apertando apenas um botão). Apesar do ambiente 3D, em algumas fases há plataformas

### RESIDENT EVIL: CODE VERONICA



Code Veronica promete ser o melhor da série. Feito do começo ao fim em polígonos, o jogo

impressiona pelos gráficos bem trabalhados, câmera com movimento 180 graus e captura de movimentos para as cenas de cinema. Já no demo, a jogabilidade se destacou

### RECORDES EUROPEUS

Lançado no dia 14 de outubro na Europa, o Dreamcast bateu o



recorde europeu de pré-vendas. Antes mesmo do lançamento, mais de 40 mil unidades haviam sido vendidas. Para receber os compradores mais ansiosos, algumas lojas abriram as portas à meia-noite do dia 13. Uma delas, a Virgin Megastore, que fica na Inglaterra, chegou a mudar seu nome para Segastore. Quem encomendou o console pensando nos jogos da Capcom fez bom negócio. A empresa confirmou oficialmente que está produzindo uma versão de Resident Evil 2 para o Dreamcast. O jogo deve ser lançado em dezembro no Japão.

### ZUMBIS EM ALTA

Mais Capcom. E mais Resident Evil. A terceira versão do jogo, Resident Evil 3: Nemesis – ou Last Escape, no Japão –, teve mais de 1 milhão de cópias vendidas na primeira semana depois do lançamento na terra do sol nascente.

### VIDEOGAME NO RELÓGIO

A Sega anunciou em outubro uma parceria inusitada com a fabricante de relógios Swatch. O trabalho em conjunto deve render à Sega mais tecnologia. Mas a parceria não pára aí. No futuro, a Sega pretende colocar um sensor no Dreamcast que tornará possível transmitir dados do console para relógios Swatch. A parceria prevê ainda a colaboração dos designers da empresa suíça na criação de jogos.

### EM CLIMA DE NOSTALGIA

Depois de lançar Activision Classics, a Activision põe na roda mais uma coleção de antiguidades. O CD, batizado de Intellivision Classics, traz jogos do Intellivision, sistema lançado no início dos anos 80. Entre os jogos, perfeitamente emulados, estão Football, Star Strike, Space Battle Space, Armada, Sub-Hunt, Auto Racing, Night Stalker, Pinball, Hockey e Stadium Mud Buggies. "Como o Activision Classics, esperamos que o Intellivision Classics seja um grande sucesso, já que vale tanto para quem jogou relembrar, como para quem não conheceu o Intellivision ver o que perdeu", diz o vice-presidente da Activision, Mitch Lasky. Nos Estados Unidos, o título vale US\$ 29,99.

# Pré-Estréia

O final de ano vai ser de primeira! Começa com o show de bola de *FIFA 2000*, que sai primeiro para PlayStation. A ação pega fogo com *Turok: Rage Wars* e *Nuclear Strike*, para Nintendo 64, e *Soul Fighter*, para Dreamcast. Para o console da Sony, os destaques são *Parasite Eve II* e *Phantasy Star Online*



## FIFA 2000: MAJOR LEAGUE SOCCER

EA SPORTS

esporte

P.STATION

A EA Sports continua mandando nos campeonatos de futebol de todos os consoles. O trunfo, desta vez, é a incrível variedade de times. **FIFA 2000: Major League Soccer** tem até os times da liga americana, como D.C. United e L.A. Galaxy. Para agradar aos



européus, os times das ligas inglesas e alemãs também estão disponíveis. Além de muitos times, **FIFA 2000** tem jogadores de sobra: são mais de 250. Entre eles Cobi Jones, Eddie Pope, Joe-Max Moore e Roy Lassiter. Para completar, a EA Sports trabalhou a movimentação para deixar os dribles, as bolas aéreas e a matada no peito mais naturais.

Disponível em novembro





**TOMORROW NEVER DIES**  
**BLACK OPS ENTERTAINMENT**  
 ação  
**P.STATION**

Todos estavam ansiosos pelo lançamento de **Tomorrow Never Dies**. Além de atrasado, o game chega ao P.Station sem o modo multiplayer. Entretanto, para felicidade geral da nação, o modo para um jogador é ótimo.



As oito fases com jogabilidade em terceira pessoa trazem o melhor da espionagem, tiro e ação, além de muita variedade. Você vai esquiar e usar vários tipos de armas, andar por aí com muitas mulheres, tudo a

bordo de uma BMW 750. O jogo segue a história do filme e você vai reconhecer muitas das missões. É bastante parecido com **Syphon Filter**, mas tem menos estratégia e mais combate.

*Disponível em novembro*



**TUROK: RAGE WARS**  
**ACCLAIM**  
 tiro  
**NINTENDO 64**

**Turok: Rage Wars** é pura sede de sangue em versão multiplayer! Desta vez, você vai desencanar um pouco dos inimigos e vai caçar seus amigos. Você escolhe entre 17 personagens, incluindo o Turok e parte para o salve-se quem puder em 36 fases. Além dos quatro tipos de modos multiplayer (Bloodlust, Team Bloodlust, Frag Tag e Capture the Flag), RW traz também o



Cooperative, Time Trial, Frag Fest e o Cenário, em que os jogadores devem combater oponentes controlados pelo computador e pegar 50 medalhas. As

armas não vão decepcionar. Você vai poder usar metralhadoras, lança-granadas, a Mag 60 e outras igualmente desastrosas.

*Disponível em novembro*





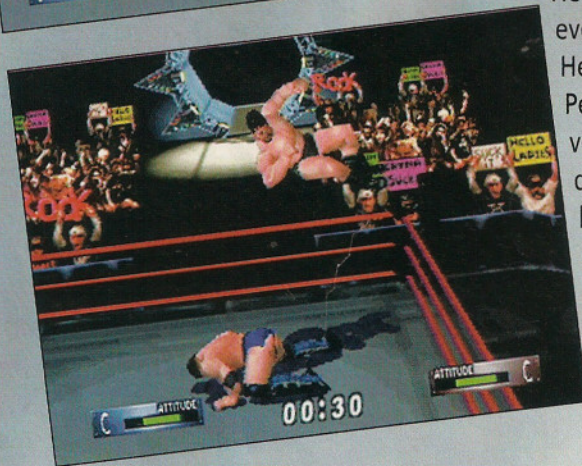
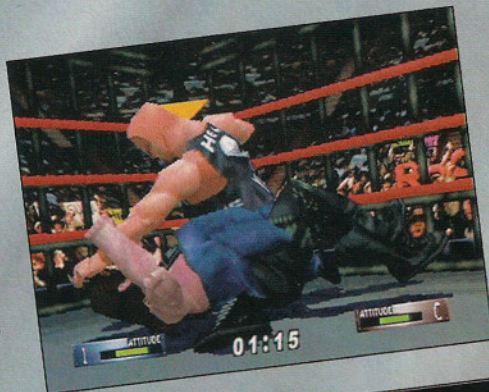
# WWF WRESTLEMANIA 2000

AKI

luta

NINTENDO 64

WWF WrestleMania 2000 vai tentar botar mais lenha na pancadaria do Nintendo 64. Se você já conhece WCW/NWO Revenge, sabe o que vem por aí. Além dos tradicionais modos Single Match, Tag Match, 3-Way Match, Cage Match e Royal Rumble, você vai poder sair em turnê no modo WrestleMania. Prepare-se, pois vai ser



uma longa jornada atrás de títulos como o Tag Team, Hardcore e Heavyweight, em diversos eventos como Sunday Night Heat, Monday Night Raw e Pay-Per-View. Vencendo tudo isso você pode se tornar o campeão da WWF. Outras opções bem legais são a possibilidade de criar personagens e eventos, além de poder decidir em qual arena quer lutar e até a data da luta.

Disponível em novembro



# NBA SHOWTIME: NBA ON NBC

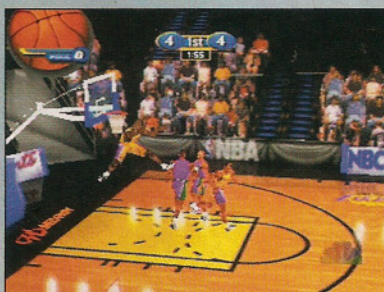
EUROCOM

esporte

P.STATION/N64

DREAMCAST

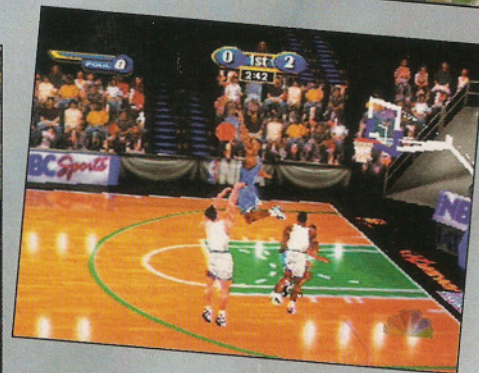
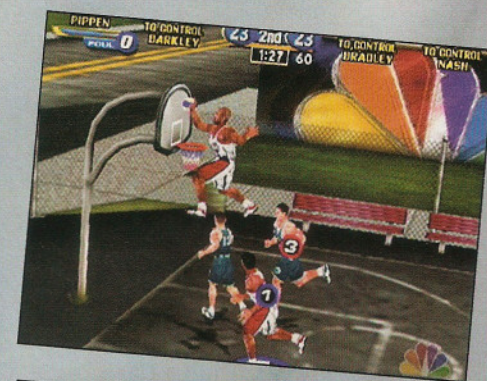
Depois de NBA Jam e NBA Hangtime, a Midway Home Entertainment vem agora com NBA Showtime: NBA on NBC. Este lançamento traz basquete em duplas bem no estilo arcade. Os jogadores podem dar enterradas de quase qualquer lugar da quadra. Acertando três arremessos de três



pontos, seu jogador fica com as mãos em chamas. As faces dos jogadores estão bem realistas. Você vai poder juntar estrelas como Scottie Pippen, Kobe Bryant, Karl Malone e Latrell Sprewell. Com certeza a versão do Dreamcast tem a melhor resolução, mas todas possuem

jogadores secretos — mascotes, mulheres —, além de quadras escondidas, como a Tropical Island.

Disponível em novembro





**CTR: CRASH TEAM RACING**  
**NAUGHTY DOG**  
 corrida  
**P.STATION**

Apesar de lembrar bastante **Mario Kart**, **CTR: Crash Team Racing** é original e tem seus méritos. Ele traz modos diferentes e não se trata só de pisar no acelerador. Você vai precisar dominar os controles dos carros para começar a pensar em vencer. Seguindo os passos do jogo de aventura de Crash, que



you already know, this racing game is also very



and colorful, detailed, animated, and with 3D environments that are unique. There are various tracks, which pass through caves of ice and even pyramids



and deserts. To outsmart the opponents, you have bombs, missiles and other power-ups like invincibility.

Disponível em novembro



**VAGRANT STORY**  
**SQUARE SOFT**  
 ação/RPG  
**P.STATION**

Tente imaginar uma combinação louca entre **Parasite Eve**, **Metal Gear** e **Resident Evil**.



Conseguiu? Pois é, o resultado seria algo parecido com **Vagrant Story**. Dois criadores da série **Final Fantasy** se uniram para desenvolver este game que mistura ação 3D, RPG, a era medieval e muitos quebra-cabeças e combates. O herói Ashley Riot é um policial especial de um



lugar chamado Valendia. Ele está atrás de um malfeitor que possui poderes sobrenaturais, chamado Sydney Lassart. Apesar dos muitos elementos de RPG, não há pontos de



experiência. O estilo de combate é bem parecido com o de **Parasite Eve**, com menus, combinações de golpes e inimigos com pontos fracos.

Disponível no primeiro semestre de 2000





# DRACONUS: CULT OF THE WYRM

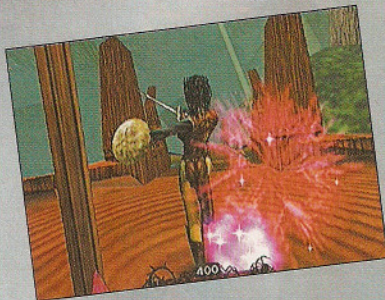
TREY ARCH

ação

DREAMCAST

Em um mundo repleto de gnomos e gigantes, você joga com Cynric, o guerreiro, ou com Aeowyn, o mago. Utilizando armas e magias, você parte para encontrar três artefatos para voltar a ter controle sobre Castle Zephron, que fica nas escuridões de Rakka. **Draconus: Cult of the Wyrms** traz boa história, mais de 15 fases, umas 30 magias e power-ups.

Disponível no final de 99



# TOY COMMANDER

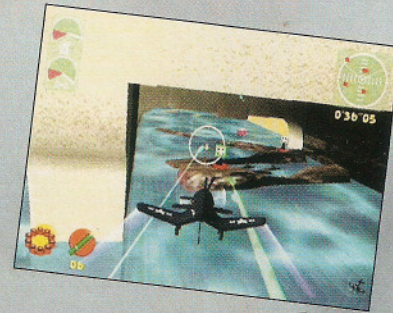
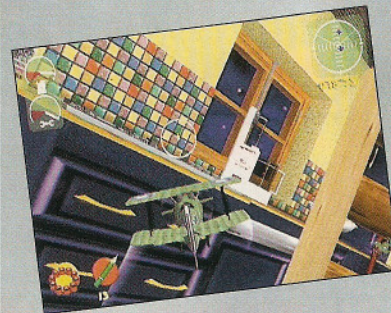
NO CLICHÉ

tiro

DREAMCAST

Parece que transformar brinquedos em jogos virou mania. Agora é a vez de **Toy Commander**, que estréia no Dreamcast. Você vai pilotar aviões, dirigir jipes e outros veículos. Todos, sem exceção, são de brinquedo. Os cenários não poderiam ser outros: cozinhas e outros cômodos da casa. E as armas são lápis e outros objetos. **Toy Commander** traz muita ação e combate e, acredite se quiser, também um pouquinho de estratégia.

Disponível em novembro



# MTV SPORTS: SNOWBOARDING

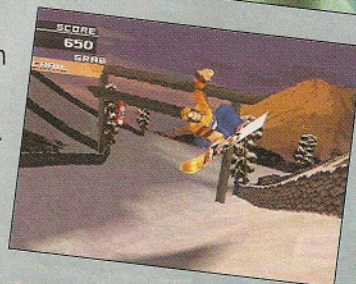
RADICAL ENTERTAINMENT

esporte

P.STATION

Boa música e esportes radicais sempre combinaram e a MTV sabe bem disso. Por isso, misturou alguns grupos de som alternativo com muita ação no gelo. São cinco pistas e seis snowboarders, com até 46 manobras diferentes. O destaque é o modo Create-a-Park, em que você pode inventar sua própria montanha e enchê-la com árvores e diversos obstáculos.

Disponível em outubro







**SOUL FIGHTER**  
**TOKA**  
 ação  
**DREAMCAST**

Parece que **Dynamite Cop**, ou **Dynamite Deka**, vai ter um bom concorrente. Trata-se de **Soul Fighter**, um game com muita ação 3D e um pouco de fantasia. Você escolhe entre três personagens — um espião, um mago e um guerreiro — e usa diferentes armas, como machados, arcos e flexas e bombas. Sob uma perspectiva em terceira ou primeira pessoa, você passa por seis mundos, todos com um chefe no final.

Disponível em outubro



**ALUNDRA 2**  
**CONTRAIL**  
 RPG/ação  
**P.STATION**

O primeiro **Alundra** conseguiu surpreender a todos, mostrando que ainda é possível fazer um grande game em 2D. **Alundra 2** tem a missão de manter essa qualidade e magia, só que no ambiente poligonal. O estilo lembra o de **Brave Fencer Musashi**. É bom deixar corpo e mente em dia, pois o game é famoso por ser difícil em todos os aspectos: aventura, quebra-cabeças e ação.

Disponível em novembro



**NUCLEAR STRIKE**  
**PACIFIC POWER & LIGHT COMPANY**  
 ação  
**NINTENDO 64**



Quinto jogo da série, **Nuclear Strike**, traz de volta o bom combate aéreo com helicópteros. Desta vez, a briga é no Nintendo 64. O game promete satisfazer até os veteranos do videogame com sua variedade de missões e 10 tipos diferentes de veículos, como aviões, tanques e até um anfíbio. Os fãs não podem perder!

Disponível em novembro



## PARASITE EVE II

SQUARE  
RPG/ação  
P.STATION

A Square surpreendeu quem visitou seu estande na Tokyo Game Show mostrando **Parasite Eve II**. O jogo ganhou maturidade e o conceito de adventure cinematográfico. As cenas de cinema continuam, mas os cenários serão melhor aproveitados, com mais armadilhas e enigmas, algo mais próximo de **Resident Evil**. Aya Brea está de volta para combater,



novamente, as rebeldes mitocôndrias. Só que agora ela não é mais uma policial de Nova Iorque e sim um membro do Time de Investigação e Contenção de Mitocôndrias (MIST, em inglês). Aya não está sozinha: um segundo personagem ajuda a dar cabo dos monstros, embora você não tenha

controle sobre ele. As armas podem ser combinadas e melhoradas e há uma porção de Parasite Energy, dando muito mais profundidade ao jogo, bem maior que

*Disponível em dezembro no Japão e no 2º semestre de 2000 nos EUA*



## PHANTASY STAR ONLINE

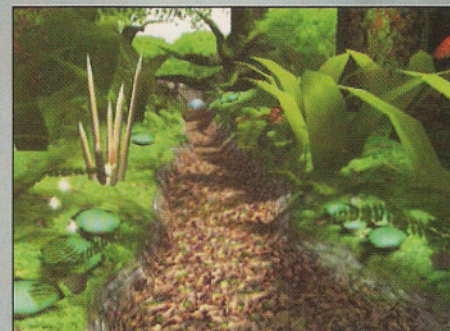
SEGA  
RPG  
DREAMCAST

O RPG carro-chefe da Sega está esquentando os tambores para entrar na nova era. Alicerçado nas experiências bem sucedidas dos RPGs online de PC como **Diablo**, **Ultima Online** e **Baldur's Gate**, **Phantasy Star Online** remete o gênero a sua origem. Explicasse: o RPG é um jogo em que o jogador "entra" na pele do personagem e tem total liberdade de ação. Ainda não é possível fazer isto num jogo de videogame, mas os 4 heróis de **Phantasy Star Online** podem cada um seguir o seu caminho. Se quiserem andar juntos, tudo bem,



mas não há essa obrigatoriedade. Cada jogador participa do jogo no seu console, conectado via modem ao

servidor da Sega japonesa. Quer dizer, por enquanto, somente lá esse recurso pode ser usado. Se quiser jogar sozinho, a diversão também está garantida, pois o computador se



encarrega de controlar os outros heróis. É a grandeza do quinto jogo da série que atravessa 3 gerações de consoles.

*Previsto para o ano 2000*

## STREET FIGHTER III: W IMPACT

CAPCOM  
luta  
DREAMCAST

Um dos jogos de luta mais bonitos de todos os tempos vai aterrissar na arena do Dreamcast. Essa versão de **Street Fighter III** empacota os dois primeiros títulos do arcade: **Street Fighter III** e o **Second Impact**. É uma pena: poderiam ter incluído a Third Strike, o mais recente jogo da série. Mas vamos ao

que interessa: as animações continuam incríveis, dignas de desenhos da Disney. Basta ver a ginga da capoeirista Elena para notar isso. Os fundos também estão bem trabalhados. As características da versão III estão presentes: o sistema de Parring, que permite desviar de um golpe e atacar logo em seguida. Dos antigos lutadores ficaram somente os eternos Ryu e Ken. Os outros 12 são totalmente novos.

Previsto para o Natal de 1999



## SNK VS CAPCOM

CAPCOM  
luta  
DREAMCAST

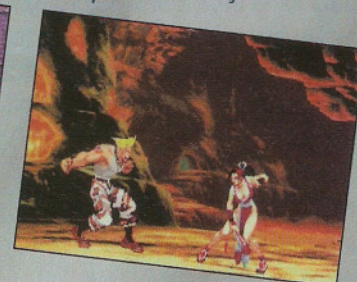


As duas empresas-símbolo dos games de luta trocaram socos e chutes durante toda a década de 90. De um lado, a Capcom, criadora de **Street Fighter II**, **DarkStalkers** e de **Marvel vs Capcom**; do outro, a SNK, com seus **The King of Fighters**, **Samurai Shodown** e **Fatal Fury**. Os jogos de luta, principalmente os de 2D, não estão mais em voga,

então nada melhor que as maiores representantes do gênero unirem forças para fazer o maior jogo de porrada de todos os tempos. A produção da versão para Dreamcast está a cargo da

Capcom. O maior desafio será adaptar o estilo de desenho da SNK, bem diferente do da Capcom. Mas o resultado está aí nas fotos, ainda rodando sobre uma tela de fundo falsa, não definitiva. Chun Li, Guile, Kyo, Iori e Mai estão confirmados. Esta promete ser a batalha do (próximo) século!

Sem data prevista de lançamento



# A FEBRE VINDA DO JAPÃO



Sabe aquele bichinho amarelo, orelhudo e que solta choques elétricos? É o Pikachu, o Pokémon número 25, o monstrinho mais conhecido desta nova febre mundial. Esses seres, nascidos no Game Boy, estão em todos os lugares: desde bichinhos de pelúcia até biscoitos. Em setembro estreou a famosa série do desenho, aquela que mandou centenas de crianças japonesas para o hospital, vítimas de epilepsia, parecida com aquela tremedeira do



Ronaldinho na Copa de 98. A cena que mostrava o Pikachu soltando choques e emitindo flashes rapidíssimos, cheios de cores, foi a causadora dos ataques de epilepsia.

Calma, na versão americana (a que passa aqui no Brasil no Cartoon Network e Rede Record) tudo isso foi revisto: podem assistir sem medo

Criado por Satoshi Tajiri, da empresa Game Freaks, o jogo Pokémon foi lançado em 96, muito antes do bichinho virtual Tamagotchi virar moda. Ele queria um game que usasse o cabo link do Game Boy. No jogo você captura uns monstrinhos, os Pocket Monsters - 151, no total - e pode criá-los, fazendo-os lutar e ficarem mais fortes. O mais divertido nessa história era que, com o cabo link, 2 amigos poderiam fazer seus Pokémon lutar e trocá-los. Aí o negócio foi crescendo e virou a mania que é hoje. Shigeru Miyamoto, o cara que fez **Zelda**, também deu umas idéias para Satoshi. Uma delas: lançar o jogo em duas versões. E assim aconteceu: saiu nas versões verde e vermelho no Japão. Nos EUA e Brasil, o verde virou azul, mas é a mesma coisa. As chances de os monstros aparecerem são diferentes para cada versão e há monstrinhos exclusivos para cada uma delas. Isso foi feito para estimular as batalhas entre jogadores, mesmo porque há Pokémons que só podem ser obtidos assim. E há um último, o Mew, número 151, que só pode ser conseguido em eventos da Nintendo. No Brasil, até o fechamento desta edição,



não havia nenhum esquema desse. Depois veio uma versão especial, a amarela, em que você joga com o Pikachu desde o começo.

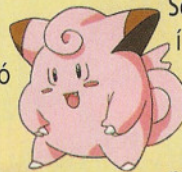


## OS MONSTRINHOS CRESCERAM

Depois que uma mania pega é preciso aumentar o seu universo. A Nintendo lançou o jogo **Pokémon Stadium**, no Japão, para o Nintendo 64. Nele, o jogador pode treinar 40 monstrinhos e vencer o campeonato. Se tiver Pokémons treinados no Gameboy você pode transferi-los para o 64. Depois saiu **Pokémon Stadium 2**, com todos os 151 monstros disponíveis e muitos minigames. Esses jogos não saíram nos EUA. Lá, e por tabela, no Brasil, vai sair, em março do ano 2000, o **Pokémon Stadium**, baseado no **Pokémon Stadium 2** japonês. Quer dizer, o 1 americano e brasileiro é o 2 japonês.



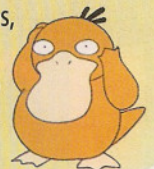
Outro game que apareceu só no Japão é o **Pikachu Genki de Chu**, para N64, que vinha com microfone.



Nesse jogo você cria um Pikachu que responde para sua voz. E o jogo que deslançou esses monstrinhos foi o **Pokémon Snap**, em que o jogador deve fotografar os bichinhos. No Game Boy, Pokémon



seguiu o caminho de Sonic e virou um jogo de pinball em **Pokémon Pinball**. Agora o mundo todo aguarda o lançamento das versões Ouro e Prata, com monstrinhos novos, a serem lançadas no final deste mês no Japão e no ano que vem no resto do mundo.



## POKEMANIA INVADE O MUNDO

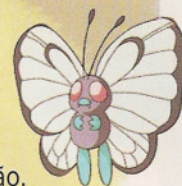
Provavelmente você já viu alguém usando a mochila do Pikachu ou um bichinho de pelúcia dos Pokémons. Isso é uma pequena amostra do que se pode encontrar por aí sobre o assunto. A série de TV está sendo exibida no Brasil desde maio pela Record e desde setembro pelo Cartoon Network.



Segundo o Ibope, a Record obtém um índice de audiência de 4 a 5 pontos, um bom número para o horário. No Japão, pra variar, também foram produzidos desenhos de longa-metragem, como o **Mewtwo Strikes Back**, que vai ser exibido nos Estados Unidos em novembro. Se chega ao Brasil, só Deus sabe. Com a febre pegando, as chances aumentam. É, o Pikachu está no coração da galerinha.



# TODOS OS JOGOS DE POKÉMON



## Pokémon Vermelho, Pokémon Azul (Game Boy)

Foram os primeiros Pokémon que apareceram. Foi um

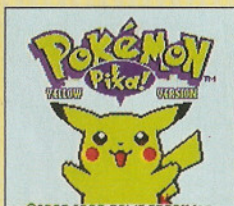
SQUIRTLE	LV 17	24 / 24
PIDGEY	LV 17	24 / 24
PIKACHU	LV 17	24 / 24
KAKUNA	LV 17	24 / 24
RATTATA	LV 17	25 / 25
METAPOD	LV 17	21 / 21
	LV 17	26 / 26

Choose a POKÉMON.

grande sucesso que aumentou muito as vendas do portátil. As diferenças entre eles são poucas: só os monstros que aparecem. Quer dizer, só com um deles não é possível coletar todos os Pokémon. Há monstros que só aparecem em uma das versões e outros na base de troca com outro jogador. O último, Mew, número 151, só recebendo da Nintendo americana ou japonesa.

## Pokémon Amarelo (Game Boy)

Versão especial em que você ganha o Pikachu do prof. Carvalho desde o início. Também funciona com a impressora do Game Boy. De resto, tudo igual.



## Pokémon Azul (Game Boy)

No Japão, a versão azul saiu como verde. O cartucho azul japonês tem novos gráficos para os monstros e Pokémon mais raros aparecem com mais frequência. Não foi lançado nos EUA.



## Pokémon Stadium 1 e 2 (Nintendo 64)

Só foram lançadas no Japão. Possuem, respectivamente, 40 e 151 monstros. Os monstros criados nas versões do Game Boy podem ser usados através de um cabo que liga os controles do Nintendo 64 com o cartucho do Game Boy. Nos EUA, a versão mais recente será lançada em março do ano 2000, com o nome de Pokémon Stadium.



Um jogo de ação bem original. O jogador tem de tirar foto dos Pokémon usando muita habilidade e itens. Foi o game que, definitivamente, instaurou a onda Pokémon.

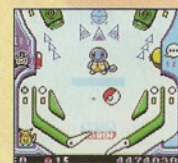


## Pokémon Snap (Nintendo 64)

Um jogo de ação bem original. O jogador tem de tirar foto dos Pokémon usando muita habilidade e itens. Foi o game que, definitivamente, instaurou a onda Pokémon.

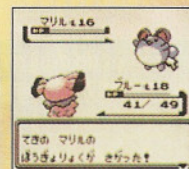
## Pokémon Pinball (Game Boy Color)

Os monstros atacam em todas as frentes. Nesse game, Pikachu serve de bolinha numa mesa de fliperama.



## Pokémon Ouro e Prata (Game Boy Color)

São os próximos jogos a serem lançados. Vêm com novos Pokémon, do número 152 em diante. Serão lançados em fins de novembro no Japão e no 2º semestre do ano 2000 nos EUA e Brasil.



## Pikachu Genki de Chu (Nintendo 64)

Jogo no maior estilo bichinho virtual. Vem com um microfone e, quando você



*Pokémon Center Tokyo, na capital japonesa: vendas são grande fenômeno mundial, com lojas que só comercializam os produtos da linha dos monstros*

## POKÉNEGÓCIOS

As empresas faturaram horrores com esta mania: algo em torno de U\$ 5 bilhões. Para se ter idéia da grandeza desses números, é mais que o dobro da grana que a Copa de 2002 vai proporcionar. No Japão tem até loja especializada em produtos Pokémon. E vendem as mais variadas

coisas: bichos de pelúcia, cards, pôsters, lancheiras etc. Alguns desses "goodies" podem ser encontrados no centro e no bairro da Liberdade, na cidade de São Paulo, onde há uma porção de lojas de produtos importados.



**SERVIÇO**

**Pokémon World - Site oficial**  
(www.pokemon.com)  
Aqui você pode conferir tudo sobre o universo Pokémon: notícias, games, desenhos, downloads etc.

**Desenho - série de TV**  
Rede Record: de segunda à sexta, às 11h, no programa da Eliana.  
Cartoon Network: de segunda à sexta, 17h e 22h e aos sábados, à meia-noite.



Por Marjorie Bros

Depois de estrear no PlayStation como um dos games de side-scrolling mais bem feitos, Rayman aterrissa no Nintendo 64 em alto estilo e com um visual 3D de deixar qualquer marmanjo babando. Na segunda versão, uma legião de piratas sinistros aprisionaram alguns amigos de Rayman e quebraram a força mágica do mundo em mil pedaços. Você vai ter de salvar seus amigos e ainda achar todos estes pedaços por 45 fases. Se conseguir

**DICA:** dê uma surra neste chefe pulando, deslizando e atirando. Em seguida, na parte inferior da base oposta, atire esferas mágicas em suas bases



encontrar todos os pedaços em uma fase, você ativa jogos bônus. Rayman 2 é um dos games mais bonitos do Nintendo 64, com efeitos especiais incríveis, estruturas realistas e texturas bem suaves. São várias as habilidades de Rayman. Uma delas é

transformar suas orelhas em hélices. Você ainda dá uma de Tarzan e se pendura em cipós e dá uma volta de ski aquático em um foguete. Este rapazinho chegou para ficar!

# RAYMAN 2

## THE GREAT ESCAPE



As funções de deslizar e de mira automática caíram bem no sistema de combate do jogo



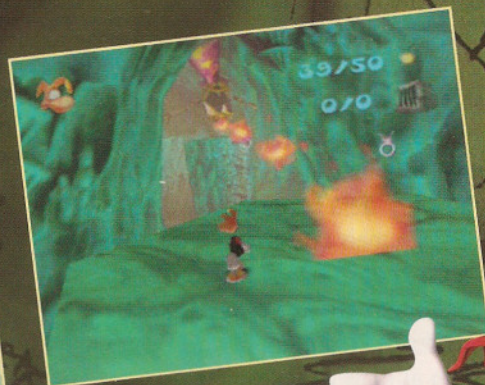
**DICA:** assim que recuperar o frasco de vida na Cave of Bad Creams, volte até Clark e siga-o enquanto ele derruba as paredes na Pirate's Den



**DICA:** para derrotar essa máquina, arraste o barril de TNT e lance-o nas bandagens. Se a máquina atirar bolas de canhão, manuseie o barril e atire de volta as bolas



**DICA:** cuidado para não ser pego pelos dentes. Aperte para frente no direcional e fique atirando. Se necessário, ricocheteie nas paredes e evite os obstáculos para se livrar desse monstro



**DICA:** esse chefe saltitante atira crânios em você. Atire neles e congele-os. Em seguida, suba neles e atire no próximo para criar uma ponte. Fique de frente e capriche na pontaria



**RAYMAN 2**

**4.8**

Ação/aventura  
Ubi Soft

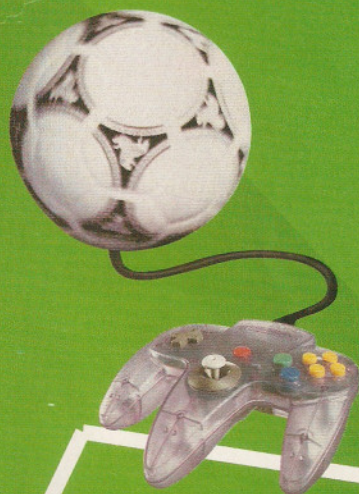
CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

1 Jogador

**Ponto Forte**  
Jogabilidade variada e original

**Ponto Fraco**  
Alguns ângulos de câmera atrapalham

Vai começar o  
**1º Campeonato  
Brasileiro de  
Videogame  
SuperGamePower  
Blockbuster.**



**SUPER  
GAMEPOWER**



SEU DIA COM FINAL FELIZ.

# A vitória está em s

Mostre que você sabe tudo de

## 1º Campeonato Brasileiro de Videogame SuperGamePower Blockbuster

Inscruva-se de 31/10 a 15/11

SUPER GAMEPOWER

BLOCKBUSTER VIDEO

SEU DIA COM FINAL FELIZ.

### Regulamento:

I. Qualquer pessoa poderá inscrever-se para o Campeonato Brasileiro de Videogame - SuperGamePower - Blockbuster. Para isso, basta comparecer entre os dias 31 de outubro e 15 de novembro a uma das 72 lojas Blockbuster existentes no país e preencher uma ficha de inscrição. É necessário ser sócio da loja Blockbuster ou associar-se no momento da inscrição para o Campeonato.

II. Caso o participante seja menor de 21 anos, o mesmo deverá estar acompanhado do pai ou responsável, o qual deverá assinar a ficha de inscrição autorizando a participação do menor.

III. Cada loja poderá receber 32 participantes, sendo que o número de participantes por loja Blockbuster será determinado de acordo com a ordem das inscrições. Ou seja, as 32 primeiras pessoas inscritas estarão automaticamente credenciadas a participar do Campeonato.

IV. Cada participante deverá competir na loja onde foi feita sua inscrição, não sendo permitida a mudança posterior da loja onde foi previamente inscrito.

V. No momento da inscrição, os competidores receberão o regulamento de cada fase do campeonato, assim como também o regulamento das configurações do jogo a ser disputado.

VI. Não é necessário comprar a revista SuperGamePower ou qualquer outro produto para participar do Campeonato.

VII. As regras de cada fase estão descritas nas "Regras das Fases", que o participante receberá no ato de sua inscrição. O Cronograma do Campeonato seguirá as seguintes datas em todas as lojas Blockbuster:

a) A Primeira Rodada da Primeira Fase do Campeonato ocorrerá nos dias 20 e 21 de novembro. Nesta Fase, os 32 primeiros inscritos de cada loja se enfrentarão em 16 partidas, da onde surgirão os 16 classificados para as oitavas-de-final da Segunda Rodada da Primeira Fase.

b) A Segunda Rodada da Primeira Fase ocorrerá no dia 28 de novembro. Os 16 participantes desta Fase farão as oitavas-de-final até chegarem ao campeão da loja.

c) No dia e 5 de dezembro, os campeões de cada loja serão agrupados em 16 grupos, que disputarão as Finais Regionais - a distribuição dos grupos obedecerá aspectos geográficos de localização das lojas Blockbuster. Caso o participante seja obrigado a viajar para outra cidade nesta fase (consulte sua loja), o competidor poderá optar por receber 2 passagens rodoviárias ou vale-combustível no valor de R\$ 50,00.



# uas mãos.

## International Superstar Soccer 98

A SuperGamePower e a Blockbuster se uniram para realizar o evento mais esperado pelos gamemaníacos do Brasil: o 1º Campeonato Brasileiro de Videogame. E, como aqui é o país do futebol, o jogo escolhido foi o International Superstar Soccer 98. Por isso, se você é bom de bola nos campos virtuais, vá correndo até a Blockbuster mais próxima e inscreva-se.

Se você ainda não é cliente da Blockbuster, ligue para 0800-17-2101 e descubra qual a loja mais próxima da sua casa. Mas ligue logo porque **são apenas 32 vagas por loja**. Os jogos terão início no dia 20 de novembro e a finalíssima será no dia 12 de dezembro, em São Paulo. Participe! Não perca esta oportunidade de mostrar para toda a galera que curte games quem é o verdadeiro Campeão Brasileiro de Videogame e, de quebra, faturar esses prêmios animais que estão descritos ao lado.



### Premiação:

#### Campeão:

2 anos de assinatura da revista SuperGamePower, 1 ano de locação gratuita na Blockbuster (1 game por semana), 1 pacote de 1 semana em Orlando nos EUA com direito a acompanhante, 1 bicicleta, 1 cartucho.

#### Vice-Campeão:

1 ano de assinatura da revista SuperGamePower, 1 ano de locação gratuita na Blockbuster (1 game por semana), 1 TV 14 polegadas, 1 Nintendo, 1 bicicleta, 1 cartucho.

#### Semifinalista:

1 ano de assinatura da revista SuperGamePower, 6 meses de locação gratuita na Blockbuster (1 game por semana), 1 bicicleta, 1 cartucho.

#### 5º a 16º Lugares:

1 ano de assinatura da revista SuperGamePower, 3 meses de locação gratuita na Blockbuster (1 game por semana), 1 bicicleta, 1 cartucho.

#### Campeão de Loja:

6 meses de assinatura da revista SuperGamePower, 5 locações gratuitas na Blockbuster (1 game por semana).

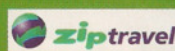
#### Artilheiro do Campeonato:

troféu.

### Patrocínio:



### Apoio:



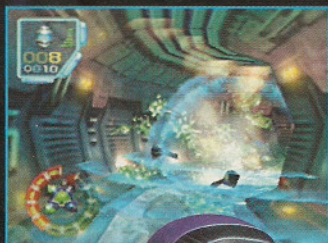
Nesta fase, todos os competidores jogarão entre si, resultando em 16 campeões regionais que disputarão a Grande Final.  
 d) Os campeões regionais virão a São Paulo, com direito a passagem e acompanhante, para realizarem a Finalíssima do Campeonato. Os participantes que residirem a mais de 300 km de distância de São Paulo, receberão 2 passagens aéreas ou, caso o participante resida em outra cidade a menos de 300 km de São Paulo, receberão 2 passagens rodoviárias. A Final ocorrerá no dia 12 de dezembro, quando conheceremos o Grande Campeão Brasileiro de Videogame. **IMPORTANTE:** Os jogos terão início no horário marcado, ainda que ocorra algum atraso no transporte aéreo ou rodoviário dos competidores.  
 VIII. A premiação está descrita acima.  
 IX. A participação no Campeonato Brasileiro de Videogame SuperGamePower - Blockbuster, implica na aceitação irrestrita de todas as disposições do presente momento.  
 X. Os participantes do Campeonato autorizam, desde já, o uso do nome, som de voz e imagem, na divulgação do Campeonato, sem que isto acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora Nova Cultural Ltda., para a Bwu Ltda. e para os Patrocinadores do Campeonato (Pepsi e Zip.net)

# JET FORCE GEMINI



Por Lord Mathias

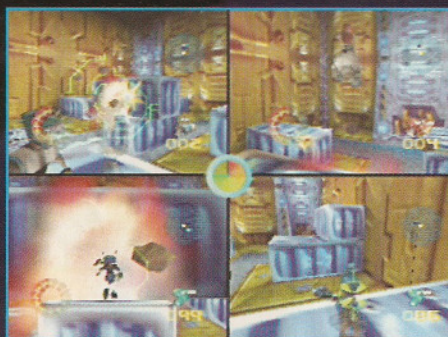
*Jet Force Gemini* é mais uma obra-prima da Rare. O game traz ação e combate em terceira pessoa, misturados com aventura no estilo de *Zelda* e gráficos soberbos. Você joga com Juno, sua irmã Vela e o cão cibernético Lupus. Juntos, trabalham como uma polícia intergalática para combater Mizar. Esse cara malvado controla várias hordas de insetos andróides e está tentando invadir o planeta dos Tribals, uns ursinhos bem



As explosões cheias de efeitos deixam as batalhas com um visual especial



**DICA:** se estiver de frente para a correia na prisão SS Anubis, localize as minas à esquerda e atire na porta da cela para abrir a porta e libertar Vela



**DICA:** o melhor jeito para eliminar os oponentes no modo multiplayer e na arena SS Anubis é ficar parado em algum lugar alto e dar uma de franco atirador nos oponentes que vacilarem



**DICA:** atire granadas nos andróides que ficarem escondidos atrás dos escudos

carinhosos. Você tem de ajudá-los e trazer a paz para o planeta. *Jet Force Gemini* é um jogo imenso e não linear. Cada um dos personagens possui características próprias. Vela, por exemplo, pode pular mais alto; já Lupus, pode voar. Apesar de parecer meio infantil, *Jet Force Gemini* é cheio de ação e combate. Cada personagem usa várias armas, todas bem potentes. Como *GoldenEye*, o jogo traz um modo multiplayer bem decente. O visual é bem de desenho animado, com cores pastéis e milhões de detalhes.



**DICA:** para abrir a porta vermelha em Goldwood, atrás da metralhadora e do guardião, você precisa primeiro pegar a chave vermelha de Magnus, o embaixador de roxo. Para achá-lo, fique de costas para a porta vermelha e corra para a frente

**JET FORCE GEMINI**

**4.8**

Ação/Aventura  
Rare/Nintendo

CONTROLE 4

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 5

SOM 5

4 Jogadores

**Ponto Forte**  
Som, música e jogabilidade excelentes

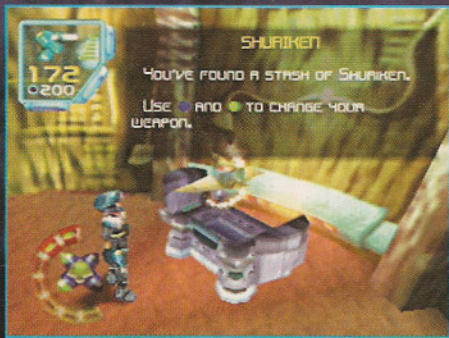
**Ponto Fraco**  
Em primeira pessoa a câmera atrapalha



**DICA:** quando estiver cara a cara com mais de um inimigo, fique se movendo e se cubra quando possível



**DICA:** a metralhadora é bem precisa, e, como seu tiro se espalha, ela é boa para enfrentar inimigos em movimento



**DICA:** pegue a chave dourada nos túneis atrás da porta na área Outset Goldwood. Em seguida, volte para o começo da fase, abra a porta dourada e pegue os shurikens



As animações espetaculares de Jet Force Gemini já dão uma dica do que você pode esperar do visual do jogo



**DICA:** assim que um inimigo aparecer, seu personagem ficará transparente para ter uma boa perspectiva da luta



**DICA:** no começo de SS Anubis, pule na pilha de engradados à esquerda da porta com o campo de força que abre no espaço e...



**DICA:** ...siga na direção da passagem. Abra seu caminho pelo depósito e entre na nave para acionar o level Walkway



**DICA:** sempre que os inimigos estiverem ao seu alcance, Floyd pisca em vermelho para alertá-lo



**DICA:** muitos dos inimigos aéreos seguem um certo padrão, como Galaga. Marque um ponto no ar em que eles sempre passam e mande chumbo



## POLICIANDO A GALÁXIA

**JUNO**

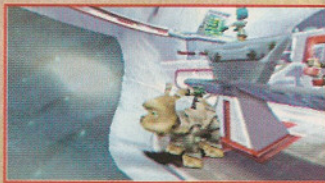


**VELA**



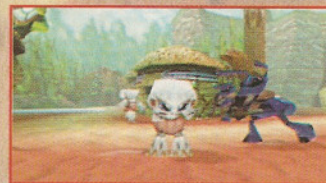
os irmãos Juno e Vela são as estrelas de Jet Force Gemini. Você vai passar a maioria do tempo com esses dois personagens, tentando acabar com a alegria do malvado Mizar

**LUPUS**



Esse cachorro meio cibernético é o terceiro membro do time Jet Force. Você o encontra mais tarde no jogo

**OS TRIBALS**



Essa raça inocente de ursinhos é a que você deve salvar no jogo. Você deve pegá-los pelas diversas fases

**OS ANDRÓIDES**



Os andróides comandados por Mizar são seus maiores inimigos. Eles explodem e você pode guardar suas cabeças de lembrança

**FLOYD**



Floyd é o andróide que você obtém se completar com sucesso uma fase no level Talfret. Ele flutua ao lado dos personagens e ajuda a abrir portas e outras coisas



# GAUNTLET LEGENDS

GAMEPRO  
DIRETO DOS  
USA

Da GamePro  
Gauntlet

Legends conta a história de um mago meio covarde chamado Garm que evoca o demônio Skorne para formar uma aliança maligna. Garm acabou entrando pelo cano e Skorne se libertou, tomando o poder supremo. Cabe ao irmão de Garm, o benevolente Summer, com seu grupo de aventureiros acabar com o demônio. E não vai ser fácil. Durante sua missão, você vai enfrentar

assassinos e vários tipos de monstros e



**DICA:** trabalho em equipe é a chave para terminar as fases. Mas a dificuldade aumenta com personagens extras, por isso enfrente os chefes sozinho



**DICA:** sempre que estiver preso, dê uma vasculhada na área. Destrua paredes, morros de terra e outras partes para encontrar interruptores e chaves



**DICA:** para conseguir o personagem minotauro no final do World One, Level 3, use o arqueiro. Acione o extra speed power-up e atravesse o labirinto pegando todas as moedas



**DICA:** para eliminar esses inimigos de pedra, fuja de seus ataques e fique meio na moita até transformá-los em cascalho ou conseguir juntar energia suficiente para acionar um ataque turbo

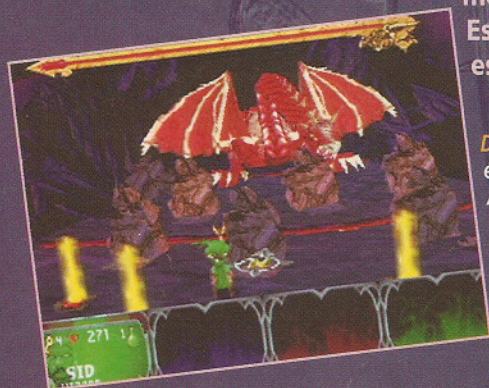


**DICA:** guarde seus ataques turbo para as batalhas mais duras. Guarde suas poções mágicas para as emergências e quando estiver prestes a morrer. Use seu fire breath ou os amuletos quando estiver encurralado

criaturas. Fique esperto com as armadilhas, comidas envenenadas e outras surpresas. Dê graças: você vai ter uma ajudinha dos céus. Alguns baús e barris contendo roast beefs e power-ups estão espalhados pelas fases, garantindo uma merendinha. Estratégia é essencial para

**DICA:** apesar do Ice Axe, que é encontrado no Castle Armory do World Two, ser ótimo contra o chefe do World One, você não precisa usá-lo. Acione o Triple-Shot, vá para o canto inferior e mande ver

escolher os personagens. Você joga com um arqueiro, um guerreiro, uma valquíria ou um mago. Personagens adicionais e tarefas alternativas garantem a variedade.



**GAUNTLET LEGENDS**

**4.0**

**Ação**  
Midway

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

4 Jogadores

<b>Ponto Forte</b> Gráficos coloridos, com bons efeitos	<b>Ponto Fraco</b> Efeitos sonoros apáticos
--	--

# WINBACK

COVERT OPERATIONS



Da GamePro

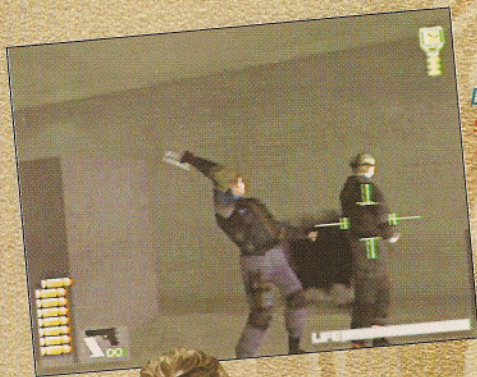
Quem tem P.Station se deliciou com **Syphon Filter** e **Metal Gear Solid**. Quem tem Nintendo 64 ficou só com **GoldenEye**. **Winback: Covert Operations** chega ao console para empatar o jogo. Você é Jean-Luc Cougar, membro de um grupo de elite que combate o terrorismo e tem de



**DICA:** para passar pelas metralhadoras, corra agachado usando as caixas como cobertura

sistema de mira eficiente e controles suaves e precisos. Você vai ver que **Winback** é bastante parecido com

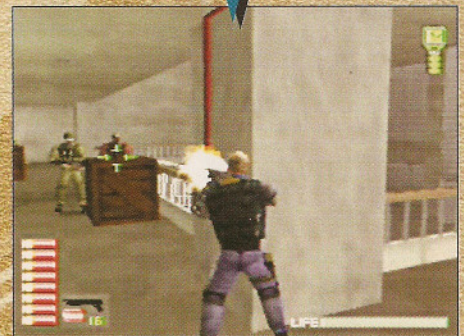
**Syphon Filter**. Mas, ao contrário do jogo para PlayStation, tem um bom modo Multiplayer, que proporciona caçadas eletrizantes, capazes de fazê-lo esquecer dos gráficos e som fracos.



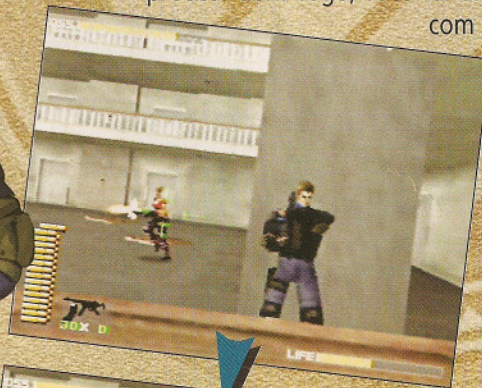
evitar que alguns malvados usem um satélite controlador de armas roubado.

**DICA:** se conseguir se aproximar do inimigo pelas costas, do inimigo, aperte A para dar uma coronhada e derrubá-lo em silêncio

Na hora de saltar do avião, você acaba sozinho e tem de resolver tudo. Como em **Metal Gear Solid**, você vai agir na surdina. Vale se esconder atrás das paredes e aproveitar cantos escuros. Se precisar abrir fogo, você vai contar com um



**DICA:** a chave para sobreviver em Winback é procurar cobertura. Nunca saia correndo, vá andando, escondendo-se atrás de pilares e caixas. O mesmo vale durante os combates: esconda-se e atire sempre que puder, voltando a se esconder rapidamente



**DICA:** para detonar Lila, a primeira chefe, use a metralhadora e mate primeiro o cara que está com ela. Depois, esconda-se atrás de um pilar e espere que ela pare de atirar. Assim que isso ocorrer, dispare uma rajada e volte a se esconder. Faça isso até que ela vire pó

**WINBACK**

4.0

Ação  
Koei

CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	3
SOM	4

4 Jogadores

<b>Ponto Forte</b> Jogabilidade e controles excelentes	<b>Ponto Fraco</b> Os ângulos de câmera podem atrapalhar
---	---



**DICA:** a barreira de laser perto do fim da segunda fase, que parece ser indestrutível, de fato é. Para passar, volte à sala a sua direita e, usando o C4, detone as caixas. Escale os escombros até o teto



Da GamePro

# BATTLE TANX GLOBAL ASSAULT

**Battle Tanx** retorna ao N64 com jogabilidade expandida – mais variada –, gráficos melhores e mais tanques para aumentar ainda mais a destruição. Griffin Spade, que é o irmão mais novo de David, e sua noiva Madison, tiveram um filho chamado Brandon. O moleque mal saiu das fraldas e já apresenta sinais



**DICA:** use sua força Edge. De cara, ela só tonteia os inimigos, mas, mais tarde, você vai poder controlá-los

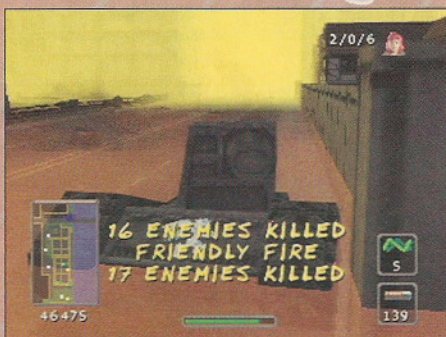


**DICA:** destrua tudo que aparecer. Você vai encontrar power-ups dentro dos prédios, carros, pequenas cidades e tudo mais



O teletransporte tira você do aperto rapidinho!

**DICA:** não entre em lugares sem saída quando houver inimigos nas suas costas. Você vai acabar encurralado e com sérios problemas



**DICA:** assim que instalar o Nuke, saia de perto rapidamente



**DICA:** os tanques menores podem assustar, mas não conseguirão destruí-lo



**DICA:** como no original, você controla os mísseis teleguiados. Eles são ótimos para eliminar os barcos que estão na sua cola

do poder que os pais possuem. Você joga na pele do orgulhoso papai e sua primeira missão é proteger a criança. O trabalho de babá termina aí. A partir da segunda missão, o negócio é destruir. O modo Multiplayer possui agora três tipos de jogos, mas o mais legal é o Two-player Co-op Campaign. A neblina dos ambientes e, principalmente, as explosões dos prédios que desabam foram refeitas e agora até dá para enxergar o terreno. Infelizmente, o antigo modo Gunner não existe nesta versão. Isso quer dizer que você vai ter de controlar o tanque e o canhão ao mesmo tempo.

**BATTLE TANX  
GLOBAL ASSAULT**

**4.8**

**Ação**  
3D0

**CONTROLE** 4

**DIVERSÃO** 5

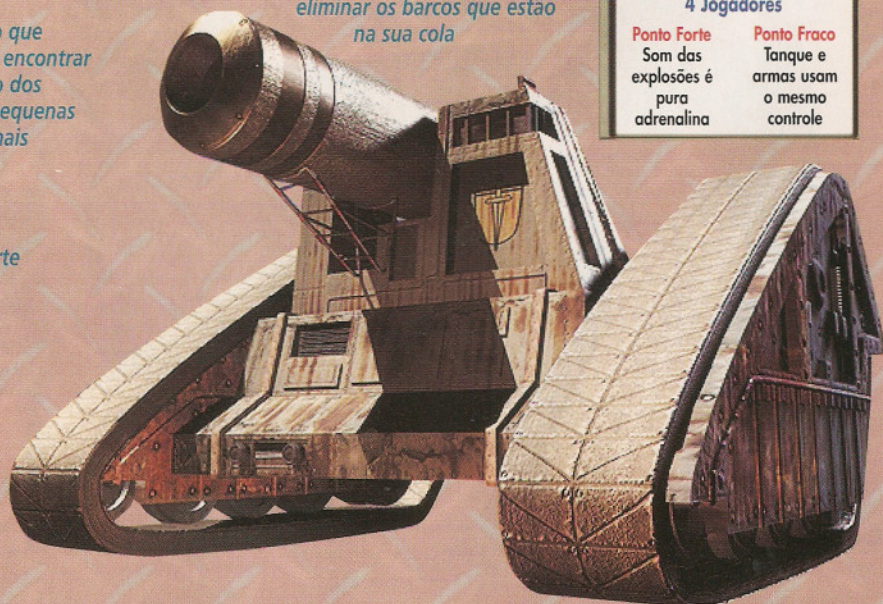
**GRÁFICO** 5

**SOM** 5

**4 Jogadores**

**Ponto Forte**  
Som das explosões é pura adrenalina

**Ponto Fraco**  
Tanque e armas usam o mesmo controle





Por Marcelo Kamikaze

A segunda versão de *Wild Arms* tem praticamente o mesmo sistema de batalhas, contando com os ataques especiais e magias. A grande diferença é a ausência dos Magic Points. Os MP foram substituídos pelos Fury Points, que você consegue ao atacar inimigos e até quando é atingido. Para se livrar dos labirintos desta versão, você vai ter de colocar os neurônios para trabalhar. Os quebra-cabeças são de arrepiar. Por isso, cada personagem tem uma habilidade, mesmo antes de o jogo começar. Para ficar mais fácil, lembre de usar sempre o personagem que melhor se adequa à situação. Para poder se locomover melhor e atirar os objetos com maior precisão, é fundamental usar e abusar dos ângulos de visão. E ter muito cuidado para não se confundir com a perspectiva. O jogo gira em torno de três personagens: Ashley, Hiruka e Brad. Você



**DICA:** com Brad, os inimigos são fortes. Caso passe por problemas, use seu especial e guarde alguns para o chefe



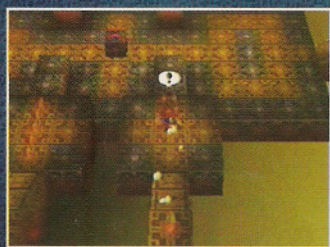
**DICA:** com Hiruka, atinja os cubos azuis que ficam no topo para poder abrir a porta



**DICA:** contra esse chefe, use a magia de fogo. Ele vai ser facilmente derrotado



**DICA:** durante todo o jogo, arremesse as caixas para obter alguns itens



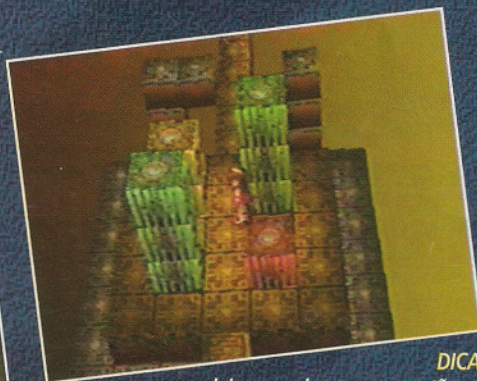
**DICA:** quando a exclamação aparece num balão de fala branco, é possível cancelar a batalha apertando X



**DICA:** alguns tiros tem de ser dados na diagonal. Regule o ângulo de visão para acertar com mais facilidade



**DICA:** abuse das magias de Hiruka. Cada inimigo é mais sensível a um tipo de magia diferente



**DICA:** deixe as colunas como estão na foto para abrir a passagem

**WILD ARMS 2**

4.8

**RPG**  
Sony

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	5

1 Jogador  
Memory Card

<b>Ponto Forte</b> Boa jogabilidade tridimensional	<b>Ponto Fraco</b> Falhas dos polígonos nas batalhas
---	---

# POKÉMON Está por Toda PARTE... Agora Também no SEU N64!

# POKÉMON Snap

Chegou a vez de pegar muitos Pokémon, não com uma Poké Bola, mas sim com uma câmera! Algumas fotos são fáceis de tirar, mas outras são muito mais difíceis, como tirar o retrato de Pikachu pegando uma carona com um raro Pokémon Voador. Para isso você cruzará seis fascinantes ambientes em busca de todos os Pokémon que puder encontrar. Você não vai acreditar quando ver os Pokémon da Praia, do Rio, da Caverna do Vulcão e do Vale. Ganhe pontos para suas fotos com base em vários aspectos: você fotografou o Pokémon quando ele estava fazendo uma pose legal? Ele está centralizado? Você pegou vários Pokémon de uma mesma espécie na foto? Para se tornar um verdadeiro mestre, você terá que ir além de simplesmente capturar os monstrinhos em filme, você terá que suar para tirar as melhores fotos possíveis e atingir os melhores placares com as poses mais incomuns.

**JET FORCE JEMINI**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**SHADOWMAN**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**SUPER SMASH BROS**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**SOUTH PARK**

COM LEGENDAS EM PORTUGUÊS



3x R\$ 43,<sup>00</sup>

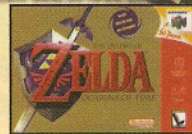
**SUPER MARIO 64**



3x R\$ 49,<sup>67</sup>

**LEGEND OF ZELDA**

COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



3x R\$ 46,<sup>33</sup>

**STAR WARS: RAGER**

COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**COMMAND & CONQUER**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**DUKE NUKEM ZERO HOUR**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**WWF ATTITUDE**



3x R\$ 56,<sup>33</sup>

**CASTLEVANIA 64**



3x R\$ 49,<sup>67</sup>

**GOLDENEYE 007**



3x R\$ 49,<sup>67</sup>

**LANÇAMENTO!!**

**ALL STAR TENNIS 99**



3x R\$ 53,<sup>00</sup>

**FIFA 99**



3x R\$ 53,<sup>00</sup>

**INTERNATIONAL S/STAR SOCCER 98**



3x R\$ 43,<sup>00</sup>

**STAR WARS: ROGUE SQUADRON**



3x R\$ 43,<sup>00</sup>



# DONKEY KONG 64



SÓ PARA O SEU N64!

# NINTENDO 64 COM 2 CONTROLLERS!



POR + R\$ 40 LEVE  
TUROK 2,  
OU BODY HARVEST  
OU WIPEOUT 64

3x R\$ 153,00

CONTROLLER N64  
NAS CORES AMARELO, AZUL,  
CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.  
3x R\$ 23,00



RUMBLE PAK  
3x R\$ 16,33



CARTUCHO DE  
EXPANSÃO  
3x R\$ 26,33



CARTUCHO DE  
MEMÓRIA  
3x R\$ 16,33



**Nintendo**  
by **gradiente**

## MARIO PARTY



3x R\$ 56,33

## SUPER NINTENDO

3x R\$ 89,67

GRÁTIS 02 GAMES:  
KIRBY'S AVALANCHE,  
SUPER MARIO WORLD.  
E 2º CONTROLLER



## SUPER GAME BOY



3x R\$ 23,00

## MARIO PAINT



3x R\$ 23,00

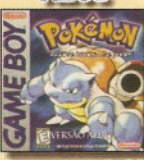
# POKÉMON

## POKÉMON AMARELO



3x R\$ 29,66

## POKÉMON AZUL



3x R\$ 29,66

## POKÉMON VERMELHO



3x R\$ 29,66

## DONKEY KONG COUNTRY 2



3x R\$ 23,00

## KIRBY SUPER STAR



3x R\$ 23,00

## GAME BOY COLOR

- IMAGENS MAIS NÍTIDAS
- COMPATÍVEL COM TODA A BIBLIOTECA DE TÍTULOS.
- NAS CORES ROXO E LILÁS TRANSPARENTE.

3x R\$ 86,33

## JAMES BOND 007



3x R\$ 19,66

## KIRBY'S DREAM LAND 2



3x R\$ 19,66

## SUPER MARIO BROS DELUXE



3x R\$ 29,66

## WARIO LAND



3x R\$ 19,66

## WARIO LAND 2



3x R\$ 29,66

## TUROK 2



3x R\$ 29,66

## MORTAL KOMBAT 4



3x R\$ 29,66

## POCKET BOMBERMAN



3x R\$ 29,66

## TETRIS DX



3x R\$ 29,66

## QUEST FOR CAMELOT



3x R\$ 19,66

## GAME BOY pocket 3x R\$ 33,00 CADA



30% menor que o Game Boy original.  
Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez.  
Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy.  
Funciona com apenas duas pilhas AAA.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA

(0\*\*11) 7295-9666

E RECEBA EM CASA



# DIRECTSHOPPING

COMPRA PELA INTERNET:  
[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

Precos válidos até 30/11/99 - Jogos compatíveis com consoles originais produzidos no Brasil ou EUA - Frete não incluso

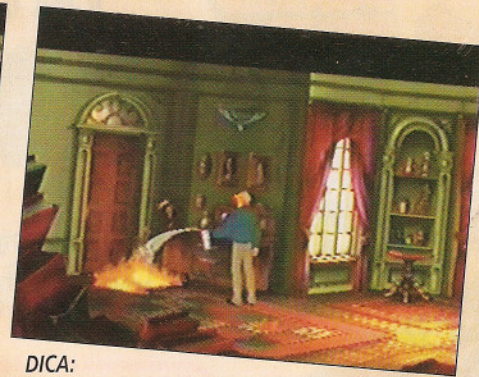


Por Chris Combo

**Broken Sword II** tem todos os elementos de um adventure clássicos gênero comum no PC. George, o herói da primeira versão, arrastou a francesinha Nico para a América Central. Lá, os dois terão de desvendar os mistérios que rondam uma organização criminosa, ligada a praticantes de um antigo culto Maia. Para isso, a dupla dinâmica depende de seu inventário, ou seja, do conjunto de itens e tranqueiras que conseguiu coletar pelo jogo. Não é preciso dizer que é pra lá de importante catar tudo que vir pela frente. Criatividade é a



**DICA:**  
encaixe o cilindro de gás no objeto prateado, sobre o armário

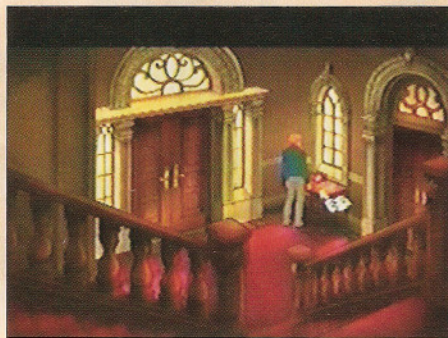


**DICA:**  
use o cilindro de soda no fogo

## BROKEN SWORD II



**DICA:** aperte  no pé da estante para derrubá-la sobre a aranha



**DICA:** olhe suas anotações no inventário e leia tudo atentamente

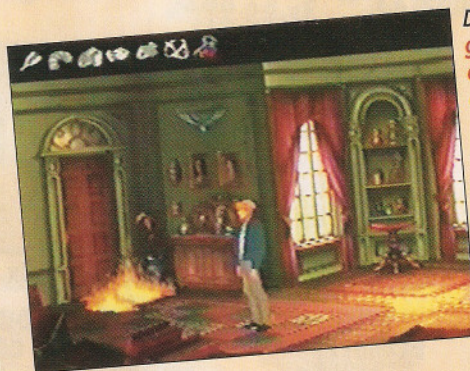
chave na hora de usar e combinar os itens. Não importa se a combinação parece maluca: tente! Fique de olhos abertos,

pois os gráficos são puro desenho animado e há detalhes importantes nos cenários. Os diálogos do game, como na primeira versão, são divertidíssimos. O

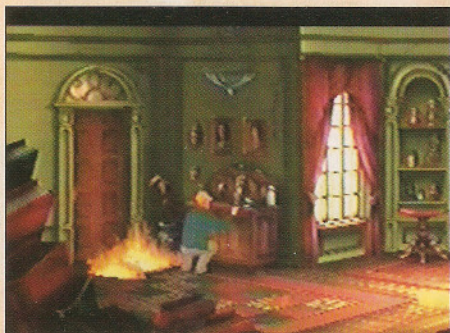
jogo é compatível com o mouse do PlayStation, que, apesar de dispensável, melhora bastante a jogabilidade.



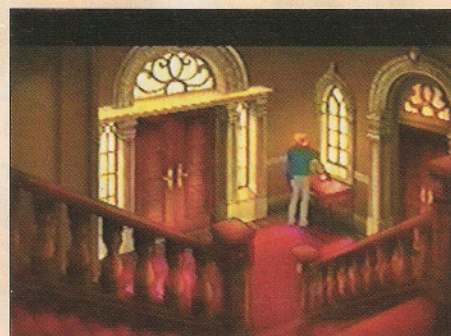
**DICA:** nessa escrivaninha, abra a gaveta e pegue o item



**DICA:** abra a garrafa, nela existe uma chave



**DICA:** use o lenço e pegue o cilindro de gás dentro desse armário



**DICA:** logo após ler as anotações, use o telefone para poder sair da casa

**BROKEN SWORD 2**

**4.5**

Aventura Revolution

CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4

Memory Card - 1 Jogador

<b>Ponto Forte</b>	<b>Ponto Fraco</b>
Os gráficos são puro desenho animado	Controles são um pouco lentos



**DICA:** evite ao máximo levar tiros ou colidir com os inimigos, pois eles podem afetar os equipamentos de sua nave



Por Lord Mathias

**Star Ixion** é um jogo de tiro com naves bastante diferente dos que se vê hoje. Quem lembra de **Star Luster**, clássico da Namco, vai encontrar algumas semelhanças. São dois modos

de jogo bastante parecidos. O modo Command tem tarefas definidas desde o início da missão. No modo Conquest, você só fica sabendo quais são os objetivos durante o jogo. Os inimigos lembram os alienígenas de outro clássico, **Galaga**. Eles atiram, mas, no geral, são lentos. O mais importante é tentar desviar e, quando achar um alien mais valente, disparar um bom míssil nele para acabar de vez com a história. Existem diversas naves, que podem ser escolhidas de acordo com o gosto do freguês. Algumas são balanceadas e mais estáveis. Outras são mais fortes em algum quesito, porém deficientes em outros.



**DICA:** sempre que ficar sem energia, volte para a base antes que sua nave exploda



O modo Command tem missões mais definidas, porém você conta apenas com uma nave no início. O modo Conquest possui tarefas que aparecem no decorrer do jogo



**DICA:** os mísseis são fortes, porém limitados. Já o laser é mais fraco e gasta energia

**STAR IXION**

**4.3**

Tiro  
Namco

CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

Memory Card - 1 Jogador

<b>Ponto Forte</b> As naves repondem bem aos comandos	<b>Ponto Fraco</b> O jogo pode se tornar um tanto repetitivo
--	---

**DICA:** converse com a operadora para poder salvar o jogo e regular sua nave



**DICA:** os fatores decisivos para escolha de uma nave são a quantidade de energia e um bom controle



**DICA:** no modo Conquest, procure ir aos lugares em que há um ponto de interrogação para abrir as tarefas mais difíceis



**DICA:** na hora de escolher um item opcional, é melhor escolher o barrier, devido à dificuldade de algumas missões. Se fizer várias missões seguidas, é melhor escolher o energy

# XENA

## WARRIOR PRINCESS



### Da GamePro

Você já deve ter reparado na morena de olho claro que anda dando uma de guerreira pelos seriados de TV. Trata-se de Xena, uma princesa meio diferente que não fica só sentada no trono e sai mesmo para a luta. Neste game, ela tem de salvar sua amiga Gabrielle, que, para variar, se meteu em encrenca. No caminho, enfrenta piratas, amazonas e

todo tipo imaginável de inimigos. Quem já viu o seriado, vai reconhecer o estilo de luta, que mistura artes marciais, acrobacias e diversas armas. O destaque é o Chakram, uma espécie de

disco de frisbee, só que em versão degoladora. Os gráficos dos personagens são parecidos com os de **Die by the Sword**. A jogabilidade é bem rápida. Além de usar a espada e o disco, você vai ter de usar a cuca para passar pelas 20 fases. Faça tudo para não morrer no meio da fase. Não tem choro nem vela, tem de voltar para o começo.

### XENA WARRIOR PRINCESS

# 4.5

Ação/aventura

Electronic Arts

CONTROLE 4

DIVERSÃO 5

GRÁFICO 4

SOM 5

1 Jogador

**Ponto Forte**  
Jogabilidade variada dá vida longa ao jogo

**Ponto Fraco**  
Gráficos um pouco carregados



**DICA:** com os inimigos das fases Amazon, o Spinning Attack de 360° de Xena é o mais eficiente



**DICA:** para entrar no castelo de Valarian, use o Chakram para cortar as correntes que seguram a ponte elevadiça



**DICA:** elimine sempre os inimigos com armas de longo alcance, como os arcos, pois eles causam danos maiores



**DICA:** em túneis escuros, jogue o Chakram para detonar o que pode estar a sua frente



**DICA:** cortando a múmia com o Chakram no labirinto, você vai abrir uma porta para a câmara de tortura



**DICA:** na fase Pirate King Pactolus, chute essa espécie de carro para apagar o fogo e derrubar o portão



**DICA:** em Valarian's Secret, use a catapulta para destruir o prédio à direita da porta

# WIPEOUT 3

P.S.TATION



Da GamePro

Depois de descansar um pouquinho, a Psygnosis resolveu voltar a mil com *Wipeout 3*. Tudo foi feito para manter a emoção das corridas futuristas que não respeitam as leis da física. São cinco modos: Tournament, Challenge, Eliminator (no estilo de deathmatches) e um modo para dois jogadores com divisão de tela. As pistas são oito e há três novas equipes, além das antigas trazidas de *Wipeout XL*. As armas também



**DICA:** nas curvas, se seu oponente estiver por fora, acelere na direção dele e use-o como uma proteção. Assim você não bate e não perde velocidade



**DICA:** para eliminar um oponente da prova, cole na sua traseira e acerte-o com a Plasma Gun

estão renovadas. Entre as novidades estão a Plasma Shot, os mísseis Homing e a Force Wall. O visual também está mais caprichado. Isto, além de ser um colírio para os olhos, significa ainda mais velocidade e, ao mesmo tempo, suavidade. O controle da nave com o direcional analógico é fantástico. Com energia suficiente, agora você pode acionar o turbo a qualquer hora, apenas apertando o botão Hyperthrust. Na trilha sonora, bandas de techno bem famosas como Chemical Brothers e DJ Sasha, que, nem de longe, é a filha da Xuxa.



**DICA:** guarde sua energia para usar o Hyperthrust nas retas, evitando bater nas curvas



**DICA:** fique de olho nos medidores de Hyperthrust e Damage. Se qualquer um deles estiver bem baixo, faça um pit stop para recarregá-los



**DICA:** não use mísseis, foguetes ou Shock Waves a não ser que seu oponente esteja bem na sua frente. Se usá-los de longe, mais à frente pode ser atingido pela própria nave que acertou, impedindo seu progresso



**DICA:** na pista Mega Mall, passe por esse espiral superveloz indo pela parte de fora da pista

**WIPOUT 3**

5.0

Corrida  
Psygnosis

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

2 Jogadores

<b>Ponto Forte</b> Velocidade e pistas alucinantes	<b>Ponto Fraco</b> Vai ser difícil achar algum importante
---	--



Movimentação super-rápida, pistas excelentes e uma corrida futurista insana fazem de *Wipeout 3* o melhor da série!



Por Bill Games

O ano é 2007. O governo norte-americano, com o objetivo de explorar novos mundos, lança uma sonda. No caminho, a sonda é danificada por alguma forma de vida inteligente. Modificada, a sonda acaba criando um buraco negro que agora ameaça a vida na Terra. Você é Cutter Slade, das forças especiais da marinha americana, e foi enviado, com três outros cientistas, ao mundo paralelo de Adelpha. Sua missão é, enfrentando os perigos de um mundo desconhecido e hostil, reencontrar a sonda perdida e, assim, desvendar os mistérios do buraco negro. Fora a visão de jogo, que, às vezes, não deixa você ver coisa alguma, o game é um show. A trilha sonora ficou por conta da Orquestra Sinfônica de Moscou. A movimentação do personagem está muito bem trabalhada:



o cara é quase real! Não é à toa que **Outcast** foi indicado ao prêmio da Academia Britânica de Cinema e Artes Televisivas, na categoria Jogo Inovador. Só para você ter uma idéia, **Outcast** concorre com **Zelda** e **Half Life**. Agora, chega de papo e vamos ao que interessa: sigam as dicas e salvem nossa Terrinha.



**DICA:** caso tenha algum objeto escondido na tela por perto, surge um quadrado verde indicando



**DICA:** após falar com Zokrym na sala, não esqueça de pegar as munições no canto da tela na saída



**DICA:** nesse ponto, no começo da escada você encontra um metal escondido



**DICA:** para facilitar um pouco as coisas utilize o Home ou End para subir a câmera

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA**  
 PC IBM Pentium 200 Mhz MMX  
 600 Mb de espaço livre  
 Placa de vídeo com 2 mb  
 Drive de CD-Rom 4x  
 32 Mb de Ram



**ENDEREÇO:**  
[www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)

**DICA:** suba a escada, corra e pule para alcançar o outro lado e pegar uma parte do metal. Este é o teste do pulo

**DICA:** no teste de "furtividade", você terá de pegar a fruta sem ser percebido. Use a barra de espaço para rastejar no chão



**OUTCAST** PC

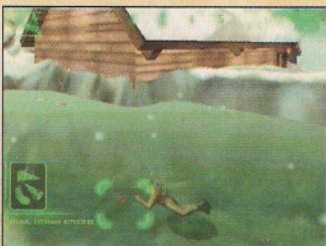
**4.8**

**AÇÃO**  
**Infogrames**

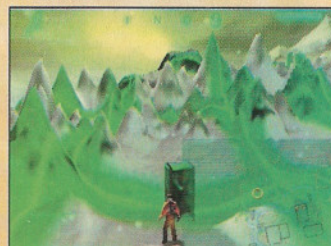
CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

até 8 jogadores em rede

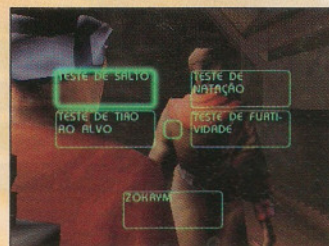
<b>Ponto Forte</b> Grande definição nos movimentos	<b>Ponto Fraco</b> A visão atrapalha em certos momentos
---	--



**DICA:** ao entrar dentro d'água procure pegar todos os itens escondidos. Com o Shift você sobe ao topo e com o Control você desce



**DICA:** para ter uma ampla visão da fase em que você está, aperte Tab em qualquer momento do jogo

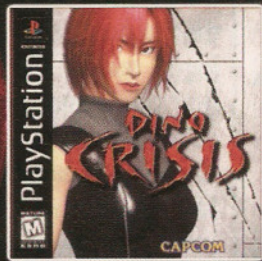


**DICA:** depois de pegar todos os pedaços de metais pela tela, você terá de falar com Jan para executar os testes



**DICA:** no teste do tiro, segure o raio laser e aperte Shift para destruir os vasos e pegar os itens dentro

# DINO CRISIS: VIAGEM APAVORANTE AO MUNDO DOS DINOSSAUROS!



**METAL GEAR VR MISSION**



**FINAL FANTASY ANTHOLOGY**

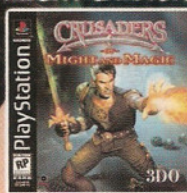


**PLAYSTATION**



2x R\$ 227,95  
ou 10x R\$ 58,75

**CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC**



**FINAL FANTASY 8**



**DRIVER**



**STAR WARS PHANTOM MENACE**



**METAL GEAR SOLID**



2x R\$ 67,90 CADA

**FINAL FANTASY 7**



**INTERNATIONAL SS SOCCER 98**



**LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER**



**LUNAR SILVER STAR STORY**



**GAME SHARK**



2x R\$ 58,20

**OUTROS LANÇAMENTOS:**

FIFA 2000 (Esporte) - NBA Shootout 2000 (Esporte)  
Grandia (RPG) - Grand Theft Auto 2 (Simulação)

**DREAMCAST**



2x R\$ 339,50  
ou 10x R\$ 87,51

**MARVEL Vs CAPCOM**



**KING OF FIGHTERS 99**



**BLUE STINGER**



2x R\$ 67,90 CADA

**SOUL CALIBUR**



**THE HOUSE OF THE DEAD 2**



**OUTROS LANÇAMENTOS:**

Power Stone (RPG)  
Sega Sports NBA 2000 (Esporte)  
Cool Boarders (Esporte)

**CONSULTE SOBRE OUTROS TÍTULOS E ACESSÓRIOS**

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. IMPOSTOS JÁ INCLUSOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

**LIGUE AGORA**

**(0\*\*11) 7295-9666**

**E RECEBA EM CASA**



**DIRECTSHOPPING**

COMPRA PELA INTERNET  
[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

Jogos em todos os formatos disponíveis com licença de importação. Jogos de terceiros importados sem a autorização dos respectivos detentores de direitos autorais. Jogos de terceiros importados sem a autorização dos respectivos detentores de direitos autorais. Jogos de terceiros importados sem a autorização dos respectivos detentores de direitos autorais.

# PAINEL

## HOT WHEELS

ELECTRONIC ARTS

Corrida - 2 Jogadores

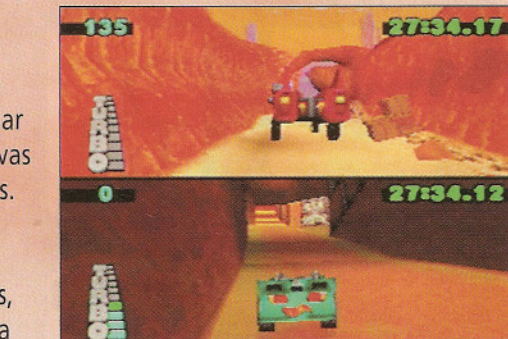
P.STATION/N64

Carrinhos supervelozes vão invadir os consoles! Você pode escolher entre 40 carros Hot Wheels. Nem todos estarão disponíveis de cara. Você vai ter de ralar um pouco nas pistas, vencendo as provas ou procurando itens, para consegui-los. São cinco modos: Practice, Racing, Tourneys, Stunt e Multiplayer com divisão de tela. De início são seis pistas, mas, ao progredir, você ganha acesso a

outras. Todas são

cheias de atalhos e power-ups. A versão do P.Station traz uma pista exclusiva, a Volcano Island. Para ganhar os Turbo Boosts, você deve fazer manobras como giros de helicóptero e saltos. Para combinar com a adrenalina do jogo,

rock bem pesado e rápido, assinado pelo Metallica. Prepare-se para a diversão.



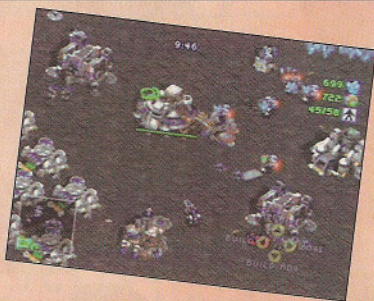
## STAR CRAFT 64

NINTENDO

Estratégia - 2 Jogadores

NINTENDO 64

Agora é a vez da galera do Nintendo 64 curtir **Star Craft**. O jogo deu o que falar no PC. Infelizmente, a conversão para o console da Nintendo não ficou 100%. Em um futuro distante, três raças se enfrentam pela sobrevivência e pelo poder. Nas mais de 50 missões, você joga com seres mais ou menos humanos chamados Terrans, com os insetos Zerg e com os fortes Protoss. Você deve criar pequenos grupos de soldados e colocá-los para combater usando toda a sua estratégia.



## DEMOLITION RACER

INFOGRAMES

Corrida - 2 Jogadores

P.STATION

**Demolition Racer** traz muita destruição de carros para o P.Station. O jogo é realista e empolgante. Além de ficar com a lataria toda amassada, seu carro pode ter os vidros quebrados, carroceria arrancada e até pegar fogo. São oito tipos de carros que chegam ao final do jogo com cara de entulho. Todas as 12 pistas são um pouco escuras e vão pedir uma ajustada no brilho da sua TV. O controle analógico é super sensível e com o menor toque você já pode estar na contra-mão. **DR** diverte bastante, mas também requer um pouco de habilidade no volante para ganhar as corridas.



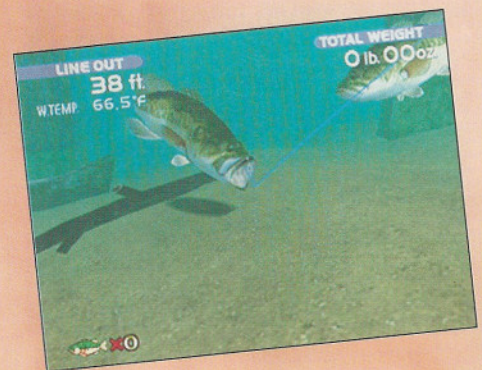
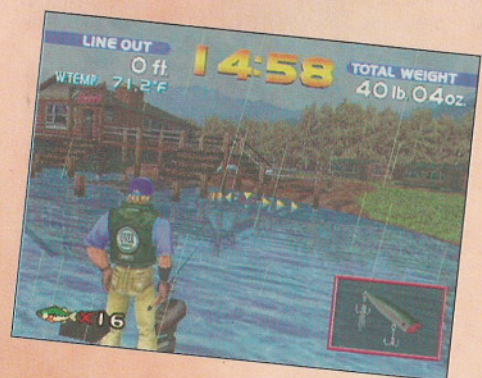


## SEGA BASS FISHING

SEGA

Esporte - 1 Jogador

DREAMCAST



**Sega Bass Fishing** é um sonho, comparado aos outros títulos do gênero que pintaram na praça. Este jogo de pesca tem gráficos arrojados, estratégia ampla e boa jogabilidade. Dessas três qualidades, os gráficos são a que mais impressiona. A água é incrivelmente transparente e o ambiente é extremamente realista. Sim, isso quer dizer que os mosquitos estão lá. Não precisa pegar o repelente: para se livrar deles basta baixar o volume da TV. Um controle da Sega que imita uma vara de pesca é recomendado. Além de contribuir para o realismo do jogo, ele vibra quando o peixe morde a isca.

## SUIKODEN 2

KONAMI

RPG - 1 Jogador

P.STATION

Já faz um tempo que o **Suikoden** original foi lançado. O jogo foi um dos



primeiros RPGs para P.Station. Desde então, muita

coisa mudou nos jogos do gênero.

**Suikoden 2** não percebeu as mudanças e vem com personagens e ambientes em 2D. A história começa onde o primeiro jogo parou. Você é um jovem rebelde que começa a ser caçado após testemunhar a morte de todo o seu exército. Aliado a mercenários e alguns amigos, você deve salvar sua irmã, limpar a sua barra e acabar com os planos malvados do Império.



## PAC-MAN WORLD

NAMCO

Aventura/ação - 1 Jogador

P.STATION

Pac-Man, o bisavô do videogame, foi ressuscitado no P.Station. **Pac-Man World** tem diferentes jogos, todos bem divertidos e com visual moderno. No modo 3D Quest o herói Pac-Man pula, come, claro, e corre por seis fases



longas para salvar seus amigos do malvado Toc-Man. O modo Classic é uma recauchutagem do antigo **Pac-Man**. Já o modo Maze é uma mistura entre a ação do game original do arcade com 18 labirintos 3D. É para matar saudade.

## NBA BASKETBALL 2000

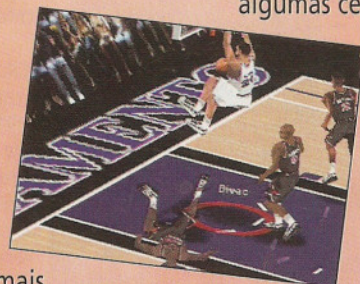
SPORTS INTERACTIVE

Basquete - 8 Jogadores

P.STATION

A Fox até que tentou, mas seu jogo de basquete é bastante inferior a **NBA Live 2000**. Na verdade, faltaram as faces animadas dos jogadores, o modo Franchise e controles mais moderninhos. Todos os times da NBA

estão presentes, além dos times All-Star e Rookie All-Star. Na quadra os jogadores não ficam parados esperando a bola. Pelo contrário, eles tentam se movimentar e achar espaços livres. O mesmo acontece na defesa. Uns dois anos atrás, **NBA Basketball 2000** seria um campeão, mas agora vale apenas algumas cestinhas.

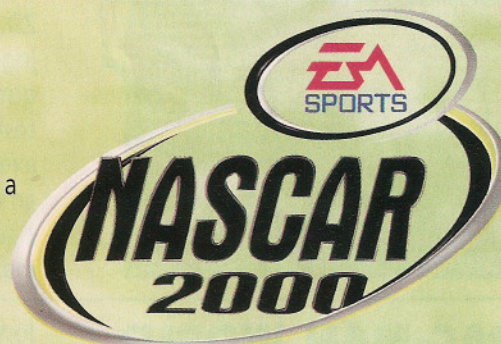


# ESPORTE TOTAL

**NINTENDO 64 / P.STATION**

■ **Controles precisos e jogabilidade desafiante marcam a volta de Nascar**

**N**ascar 2000 é bem parecido com a versão anterior, **Nascar 99**. Há mais detalhes e algumas novidades. São 18 circuitos reais e 5 inventados pela galera da Electronic Arts. Você também pode inventar: criar seu próprio piloto, ajustar os campeonatos e até acionar ou desativar o espelho retrovisor. Estão presentes os pilotos profissionais famosos do esporte, como Andretti e Wallace, que, diga-se de passagem, são bem difíceis de derrotar. A grande novidade é o modo para dois jogadores com divisão de tela. Os dois podem correr juntos todas as provas do campeonato. Além disso, os pit stops



**DICA:** o vácuo é essencial nas ultrapassagens. Cole nos oponentes e saia para o lado para passá-los



**DICA:** um bom pit stop pode garantir



sua posição, por isso memorize essa sequência de botões XXX

estão mais interativos e você pode escolher o que vai fazer na parada antes de entrar nos boxes. **Nascar 2000**. Embora a qualidade gráfica no Nintendo 64 seja melhor, o PlayStation tem o melhor conjunto e está na pole position.

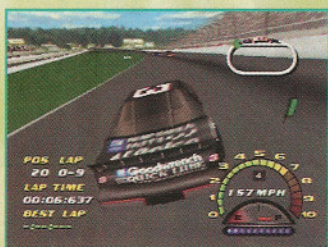


**DICA:** nas pistas de alta velocidade como Talladega ou Fontana, é melhor dar uma raspada na parede para diminuir a velocidade do que usar o freio



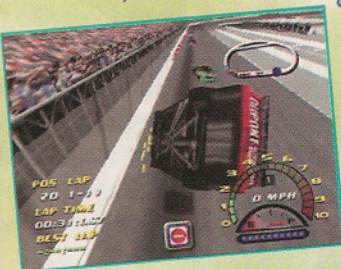
**DICA:** para as pistas como a Texas e a Las Vegas, dá para aumentar a velocidade e o controle do carro, sem muita aceleração. No menu Basic

Car-Setup, ajuste a Downforce para 5, o Oversteer para 9, a pressão dos pneus para 10 e a Gear Ratio para 8



**DICA:** às vezes é melhor ficar em segundo, para tirar vantagem do vácuo e não ter de

arcar com a responsabilidade de manter a pole



Os acidentes são um dos poucos destaques dos gráficos na versão do N64



**DICA:** saia dos boxes o mais rápido possível para garantir segundos decisivos na hora de vencer a prova

**NASCAR 2000**

**3.5**

**Corrida**  
EA Sports

**CONTROLE 4**

**DIVERSÃO 3**

**GRÁFICO 3**

**SOM 3**

**2 Jogadores**

**Ponto Forte**  
Diversão garantida no modo 2 Players

**Ponto Fraco**  
Gráficos não tem boa resolução

**NASCAR 2000**

**4.5**

**Corrida**  
EA Sports

**CONTROLE 5**

**DIVERSÃO 5**

**GRÁFICO 4**

**SOM 4**

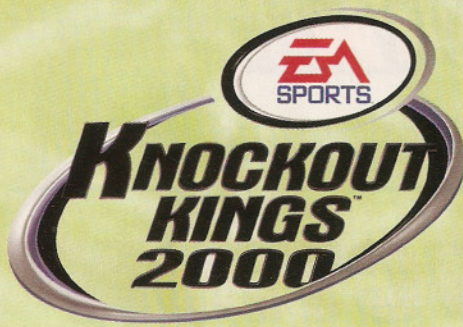
**2 Jogadores**

**Ponto Forte**  
Resposta rápida dos controles

**Ponto Fraco**  
Vozes dos narradores e da equipe

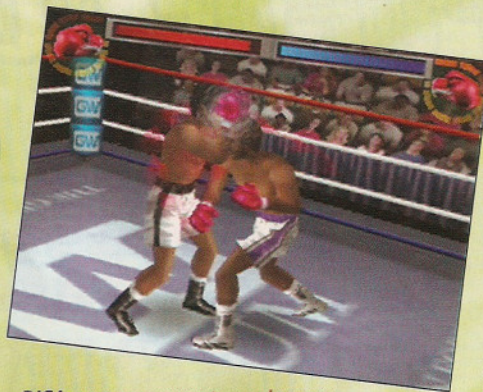


**DICA:** a segunda curva na pista North Carolina engana bastante. Vindo da primeira curva, parece que dá para fazê-la na boa. Na verdade, ela requer uma boa freada

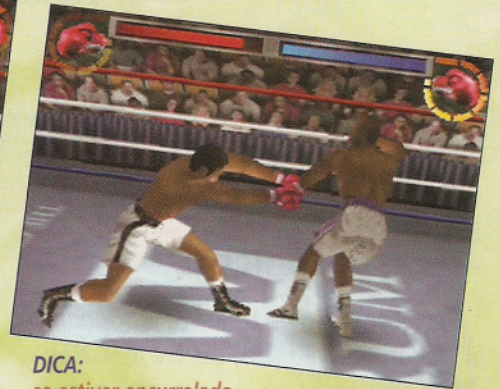


■ Crie seu lutador e arrase os oponentes em Knockout Kings 2000, agora no N64

Depois do sucesso no PlayStation, **Knockout Kings** está de volta, desta vez no Nintendo 64. Todas as grandes estrelas estão no jogo. Entre elas, Muhammad Ali, Oscar De La Hoya, Evander Holyfield e Sugar Ray Leonard. Se preferir, você ainda pode criar seu próprio lutador para enfrentar essas feras. **KK2000** é o jogo de boxe mais realista de todos até agora. As faces dos lutadores estão bem detalhadas, assim como seus estilos, movimentos e técnicas. Às vezes, com um soco certo, dá até para ver o protetor de dentes voar longe. Os controles são fáceis de aprender, porém difíceis de dominar.



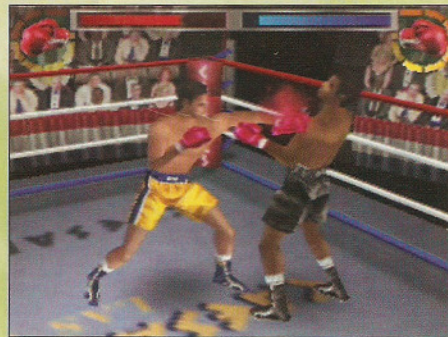
*DICA: se seu oponente ganhar um soco super-charged, vai tocar um sino. Cubra sua cara imediatamente, apertando e segurando Z e aguarde*



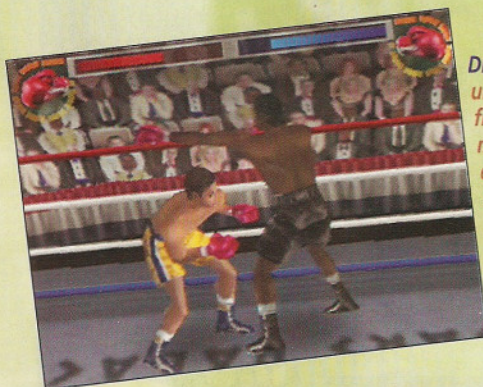
*DICA: se estiver encurralado, empurre seu oponente apertando A e B juntos*

Mas, no final das contas, tudo é diversão. No modo Career, você pode criar seu pugilista, treiná-lo para as lutas e, quem sabe, torná-lo um campeão. Desta vez os juizes estão mais liberais. Golpes mais

baixos, por exemplo, podem ser usados tranqüilamente, sem acarretar nenhuma penalidade. O clinch, quando um lutador abraça o outro para não apanhar mais, foi eliminado.



*DICA: o soco Lunge, apertando e segurando → e apertando A é uma boa maneira de começar a luta ou perseguir um oponente que estiver na retranca*



*DICA: para evitar tomar um soco de bobeira, fique sempre se movendo, apertando e segurando Z e movimentando-se com ↑ e ↓. Isso evita os ataques dos oponentes e possibilita os contra-ataques*

**KNOCKOUT KINGS 2000**

**4.5**

Boxe  
EA Sports

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	4

2 Jogadores

Ponto Forte Bons gráficos, controles e jogabilidade	Ponto Fraco Narradores não têm assunto
--	---



*O soco Super-Charged de "Sweet Sugar" Hendrix é perfeito para fazer o oponente literalmente beijar a lona!*



*DICA: para ter uma carreira de sucesso, treine entre todas as lutas. Junte todos os 30 pontos alternando golpes rápidos. Para isso, aperte e segure simultaneamente Z e ↑ e aperte B, ou ainda aperte e segure simultaneamente Z e ↓ e aperte A. Misture esses golpes com alguns jabs poderosos*



*DICA: se a luta estiver empatada ou se você estiver vencendo, golpes na cintura podem aumentar seu punch meter. Porém, se estiver perdendo, eles tiram muita energia*

# ESPORTE TOTAL

NINTENDO 64

■ Corrida e destruição ganham as pistas e arenas do Nintendo 64

Ao contrário de todos os jogos de corrida para N64, em **Destruction Derby 64** você não só deve ganhar as corridas, mas também destruir todos os outros carros. Além disso, também deve ter cuidado para seu carro não ficar só na carcaça. Os circuitos variam entre arenas e pistas com duas mãos. Quem estiver a fim de velocidade sem danos pode conferir o modo Colision Free Time Trial. De cara, você pode escolher alguns veículos que se diferenciam apenas na pintura, mas ganhando torneios, você destrava uma dúzia de carros secretos. Cada um deles tem características próprias e responde diferentemente aos

## DESTRUCTION DERBY 64

controles. O freio de mão é ótimo para dar derrapadas e cavalos-de-pau. A musiquinha techno enche o saco, assim como as repetitivas frases do cara do alto falante. **DD64** tem uma boa jogabilidade, um modo Multiplayer divertido e um contrato definitivo com o ferro-velho.

**DICA:** não desista quando o tempo acabar. Dá para seguir bastante no embalo do carro e conseguir alcançar um check point



**DICA:** assim que destravar carros secretos como o Street Rocket comece a usá-los, eles são bem melhores



**DICA:** quando estiver com carros de alta durabilidade como a pick-up, não bata nos inimigos mais lentos. Aproveite para causar grandes acidentes



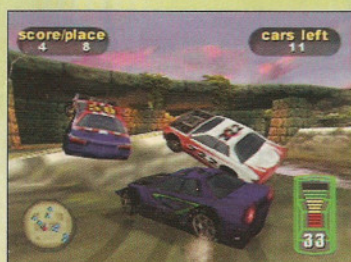
**DICA:** abrindo muito nas curvas fechadas você acaba se distanciando dos oponentes. Faça as curvas por dentro



**DICA:** vá pelos atalhos quando estiver desesperado atrás de um check point



**DICA:** para entrar na confusão das pilhas de carros nas arenas como The Junkyard e Ground Zero, ganhe velocidade nos cantos e vá com tudo



**DICA:** tente preservar a parte frontal do seu carro. Puxe o freio de mão para derrapar e bater com a lateral do bicho



**DICA:** quando um carro começar a soltar uma fumaça preta, dê um fim nele. Uma boa colisão vai mandá-lo para o espaço

<b>DESTRUCTION DERBY 64</b>	
<b>3.8</b>	
<b>corrida</b>	
THQ	
CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	3
4 jogadores	
Ponto Forte Modo Multiplayer aumenta a diversão	Ponto Fraco A chata e repetitiva trilha techno

## Microsoft consulta ingleses e faz um futebol com gráficos de arrasar

**D**omingo à tarde, depois do rango em família, seu pai ouve aquele futebolzinho no rádio enquanto dorme no sofá. Pois é, os narradores, os paulistas José Silvério e Flávio Padro, são os mesmos, mas o clima de **Futebol Internacional 2000** é totalmente diferente. O novo jogo da Microsoft está bem melhor que a primeira tentativa da empresa no gênero. Com a ajuda de técnicos e jogadores ingleses, a turma de

Bill Gates caprichou.

**DICA:** nos escanteios, coloque a seta a meia altura na marca do pênalti. Com



isso, o goleiro não sai da área e você consegue cabecear livre de marcação



**DICA:** nas faltas de frente para o gol, coloque a seta um pouco acima do local desejado. Senão a bola vai lá na arquibancada

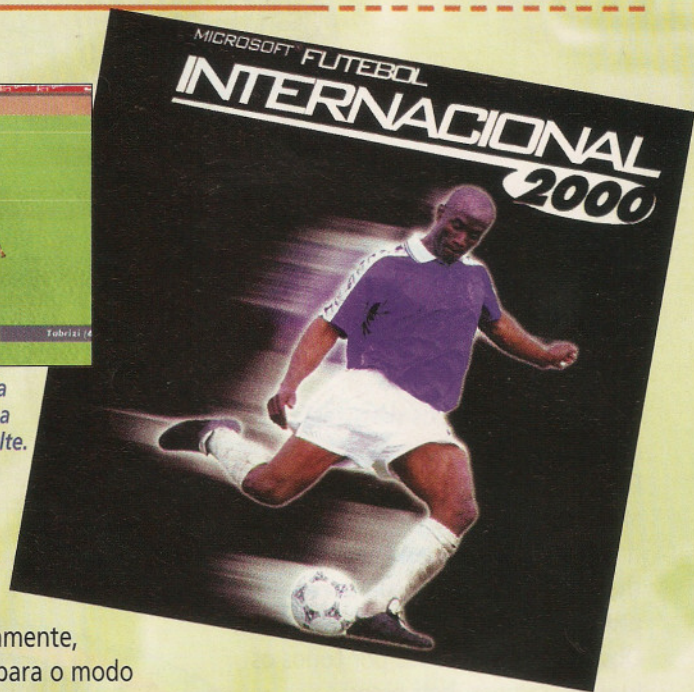


**DICA:** para aumentar a potência dos chutes ou passes, mantenha pressionada a tecla e depois solte. Chutes na diagonal de fora da área são uma boa pedida

São 9 mil quadros de animação dos jogadores, com iluminação e sombreado, em tempo real. Destaque para o modo Clássico, com grandes desafios entre seleções. Aliás, você só pode jogar com países, os times foram deixados de lado. Se você tiver de destacar algo no jogo, não tenha dúvidas: fique com os gráficos, eles fazem a diferença.



**DICA:** quando estiver sem a posse de bola, de frente para o adversário, use a tecla S. Carrinho somente pelos lados com o D



**DICA:** no meio-de-campo, use a tecla A para dar uma arrancada e fugir da marcação do adversário. Mas tome cuidado, pois isso diminui o controle da bola



**DICA:** nas bolas divididas no alto, mantenha pressionada a barra de espaço para posicionar o seu jogador



**DICA:** se o goleiro adversário estiver segurando a bola, use a barra de espaço para evitar que ele faça cera

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Pentium 133 MMX  
Windows 95/98  
32MB RAM  
CD-Rom 4X

ENDEREÇO  
[www.microsoft.com/brasil/games](http://www.microsoft.com/brasil/games)



**DICA:** o Replay aparece depois das suas jogadas de ataque. Com os botões do teclado A, B e C você muda o ângulo. Para cancelar, aperte Esc



**DICA:** nas partidas amistosas você pode usar várias opções do jogo, como clima, tempo, estádio. Para mudá-las, clique com a seta em cima do quadrado. Em competições você não poderá mudar nada

**FUTEBOL INTERNACIONAL 2000** **PC**

**4.3**

**FUTEBOL Microsoft**

CONTROLE **5**

DIVERSÃO **4**

GRÁFICO **4**

SOM **4**

Até 8 jogadores em rede

**Ponto Forte**  
Os vários modos de competição

**Ponto Fraco**  
A narração só rola em certas partes

# ESPORTE TOTAL

## P.STATION

### Tony Hawk, astro das pistas de skate reais, estrela o melhor game do gênero

Atenção todos os skatistas! O grande Tony Hawk trouxe para o PlayStation o melhor, mais rápido e mais animal jogo de skate de todos os tempos. A jogabilidade é perfeita, os truques radicais e o visual arrasador. As pistas são o sonho de todo skatista. Obstáculos espalhados por todos os lugares, rampas, half-pipes, piscinas etc. Você escolhe entre vários skatistas profissionais, entre eles o próprio Tony Hawk, o



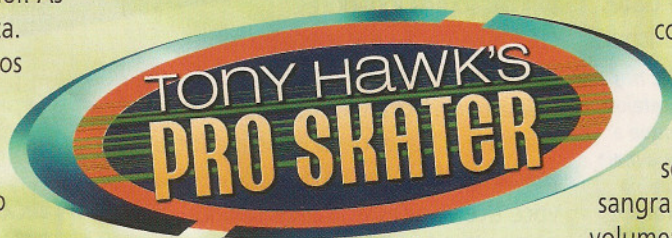
**DICA:** quando estiver competindo no Windy

City Slam, tente deslizar bastante nos canos e finalize no half-pipe para levar o ouro



Fique esperto: dá para fazer uma manobrinha em quase todos os cenários. Dê

uma olhada nessa manobra de Bucky Lasek na pista Chicago Municipal Skatepark



conseguiu realizar na vida real, vai conseguir aqui, desde que pegue a manha dos controles. Não pode é dar uma de Mané: se o personagem cai do skate, sangra e grita de dor. Aumente o volume: você vai ouvir Dead Kennedys, Primus e Suicide Machine.

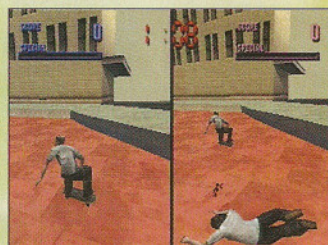


**DICA:** no modo Graffiti, não marque apenas as suas áreas. Você pode melhorar sua pontuação e diminuir a do oponente fazendo manobras melhores na área alheia



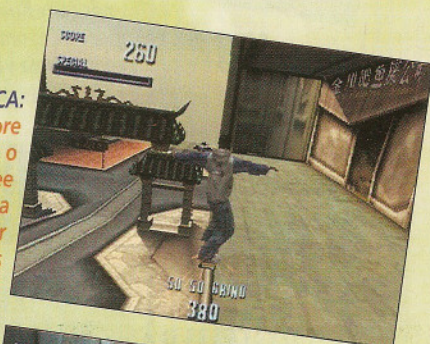
**DICA:** antes de combinar manobras, verifique se tem velocidade e altura suficiente para não dar com a cara no chão

brasileiro Bob Burnquist, Chad Muska e Bucky Lasek. O lance é colecionar as fitas de vídeo que você ganha ao longo das provas para destravar outras pistas e shapes. No total são três modos para um jogador e três modos para dois jogadores. Variam entre sessões livres e campeonatos com diversos desafios. As manobras deixam qualquer um de boca aberta. Tudo que você nunca

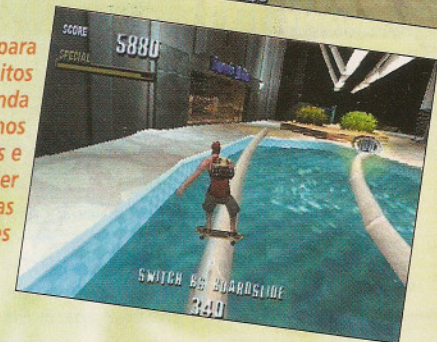


**DICA:** nos modos Graffiti e Trick Attack, mande seu oponente

de cara no chão, entrando na frente dele



**DICA:** explore bastante o modo Free Skate para conhecer bem todas as pistas



**DICA:** para ganhar muitos pontos, aprenda a deslizar nos canos e quaisquer outras extremidades

**TONY HAWK'S PRO SKATER**

**5.0**

Skate Activision

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

2 jogadores

**Ponto Forte**  
Gráficos e jogabilidade fantásticos

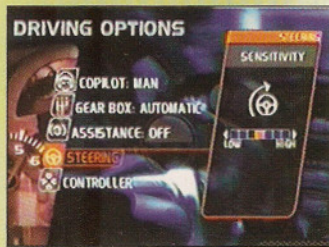
**Ponto Fraco**  
Ângulos de câmera enganam



# V-Rally 2

## ■ Marcas famosas fazem a diversão das pistas europeias de V-Rally 2

Os gráficos são bonitos. Mas não dá para ficar admirando a paisagem. Para se dar bem em V-Rally 2, você terá de correr. E muito! Em cada país por onde você passar, vai participar de duas etapas. A soma dos dois tempos obtidos nas corridas é a que vale. Se, com esse



barranco. Entre nas opções para mudar esse item

**DICA:** se a direção do carro estiver muito leve, a toda hora você vai parar no



**DICA:** em certas curvas você terá que tirar o pé do acelerador. Volte a acelerar somente quando tiver o controle do carro

**V-RALLY 2**

**4.3**

Corrida Infogramas

CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

Memory Card - 2 jogadores

Ponto Forte: Liberdade para alterar a visão

Ponto Fraco: O loading é muito demorado



**DICA:** as setas indicam a intensidade das curvas. No amarelo pise fundo e no vermelho tire o pé do acelerador

**DICA:** na segunda etapa da Espanha, fique esperto. A pista termina e você tem de virar para a direita, se não quiser bater nas placas



**DICA:** sempre que completar alguma etapa você cai nessa tela para consertar o carro. Conserte primeiro as partes mais atingidas



**DICA:** procure não sair da pista. Subindo no barranco você perde muito tempo

resultado, você ficar entre os seis primeiros, marca ponto na tabela de classificação. No final de todas as etapas, quem estiver em primeiro na tabela, claro, leva o caneco. Você corre com marcas famosas de carros em ralis como Hyundai, Subaru, Toyota, Honda e Mitsubishi. Cada carro possui um ponto forte nos itens estabilidade, dirigibilidade, velocidade e arrancada. Pise fundo e não esqueça de colocar o trevo de quatro folhas, o pé de coelho ou equivalente no bolso para as horas de aperto.



**DICA:** não tire o pé do acelerador quando avistar pessoas no meio da pista, pois você não conseguirá acertá-las. Elas só servem para enganar e fazê-lo perder tempo



**DICA:** consiga bons resultados nas duas etapas para alcançar pelo menos o sexto lugar e marcar algum pontinho na tabela de classificação

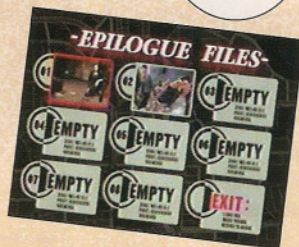
# SGP dicas

A seção está cheia de truques para jogos recém-saídos do forno. Além dos truques para *Resident Evil 3*, *Outcast* e *MK Gold*, você também vai encontrar dicas para *Ready 2 Rumble* (Dreamcast) e *Road Rash* (N64), os lançamentos do momento

## RESIDENT EVIL 3

### Epilogue Files

Ao terminar o jogo você abre um Epilogue File que nada mais é que o desfecho dos principais personagens de RE 1 e RE 2. Para abrir todos é preciso acabar o jogo oito vezes.



### The Mercenaries: Operation Mad Jackal



Basta terminar o jogo com qualquer Grade. Esse modo de jogo serve para você comprar armas com munição infinita e usá-las durante o jogo. Entre elas estão um fuzil, uma metralhadora giratória e o lança-foguetes.

### Butique Key (Roupas Especiais)

Se você acabar o jogo com, no mínimo, Grade D, vai ganhar a chave da Butique. Comece o jogo novamente e pegue-a no baú, a localização da Butique está marcada no mapa de Uptown do Detonado desta edição. Acabando com Grade D você vai ganhar apenas uma das roupas. Ao conseguir um Grade maior que D você habilita outra roupa. Para habilitar todas elas é necessário conseguir Grade S.



## OUTCAST

### Várias Dicas

Para fazer essas dicas, é preciso que você edite o arquivo "outcast.ini" que fica no diretório correspondente ao jogo. Para isso, você deve abrir o arquivo usando um editor de texto como o Notepad ou o Edit do DOS. Para usar o Notepad (bloco de notas) clique em iniciar - programas - acessórios - bloco de notas. Ao abrir o



programa clique em arquivo - abrir; procure o diretório do jogo e abra o arquivo "outcast.ini". Altere os os itens das seções, indicados entre colchetes. Por exemplo, para conseguir invencibilidade, procure a seção [Human] e altere a linha HeroDamageScale.

**Obs.:** faça uma cópia do arquivo por precaução, pois ele é essencial para o game.

### Invencibilidade

[Human]  
HeroDamageScale=0.000000000

### Caixa de munição com 999 balas

[SimpleGun]  
AmmoBox=999.000000

### Mais dano para a 1ª arma

[SimpleGun]  
Damage=399.000000  
Burst\_Size\_Level\_3=24  
Burst\_Size\_Level\_2=12  
Burst\_Size\_Level\_1=20  
BulletRadius=10.000000

### Balas rápidas na 1ª arma

[SimpleGun]  
Weight\_of\_bullet=0.010000  
Speed\_of\_bullet\_min=300.000000  
Speed\_of\_bullet\_max=400.000000  
Reloadtime\_of\_bullet=20000  
Lifetime\_of\_bullet=20000  
Friction\_of\_bullet=0.000000

### Sempre ganhe 999 de dinheiro e energia

[Bonuses]  
MoneyChest=999.000000  
Money=999.000000  
Life=999.000000

## SOUL REAVER

### Várias dicas

Digite as dicas abaixo durante a tela de pausa. Um som diferente é ouvido quando a seqüência é feita corretamente.

**Recuperar energia:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência ↓ ○ ↑ ← ↑ ←.

**Energia no próximo level:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência → X ← △ ↑ ↓.

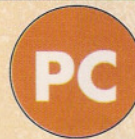
**Energia máxima:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência → ○ ↓ ↑ ↓ ↑.

**Recuperar magia:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência → → ← △ → ↓.

**Magia máxima:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência △ → ↓ → → ↑ △ ←.

**Atravessar barreiras:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência ↓ ○ ○ ← → △ ↑.

**Subir paredes:** segure L1 ou R1 e digite a seqüência △ ↓ L ↓ → ↑ ↓.





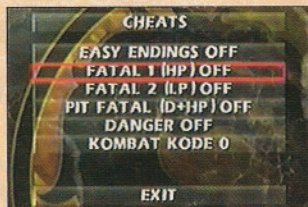
# MORTAL KOMBAT GOLD

## MENU DE TRUQUES, CÓDIGOS E MAIS



### Menu de truques

Na tela "Press Start Button", aperte **RAPIDAMENTE** ↑ ↑ ↓ ↓ ← ← → →. Se fizer certo, alguém vai rir e você vai ouvir "Outstanding". Agora, entre no Options, coloque o cursor em Exit, segure L + R e aperte A para acionar o menu de truques com as seguintes opções:



**Easy Endings:** acione esta opção e para ver o final, comece uma luta no modo arcade e derrote apenas um oponente

**Fatal 1:** acione esta opção e finalize seu oponente com um soco alto. Com isso, você vai conferir o primeiro Fatality de qualquer personagem.

**Fatal 2:** acione esta opção e finalize seu oponente com um soco baixo para conferir o segundo Fatality de qualquer lutador

**Pit Fatal:** acione esta opção no menu de truques e, para finalizar seu oponente, segure ↓ e aperte soco alto. Com isso você vai conferir o Fatality da fase de qualquer personagem.

**Danger:** acione esta opção e as barras de energia de ambos os personagens vão estar bem baixas, podendo-se finalizar com apenas um golpe.

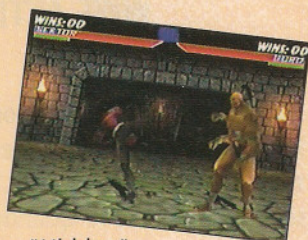
**Kombat Kode:** entre com os códigos abaixo para acionar os respectivos efeitos.

### Códigos gerais

- 0: sem código
- 1: cabeção
- 2: desativar arremessos
- 3: desativar Max Damage
- 4: desativar Max Damage e arremessos
- 5: corrida ilimitada
- 6: armas a qualquer hora
- 7: armas aleatórias
- 8: armado e perigoso
- 9: várias armas
- 10: Kombat silencioso
- 11: Kombat explosivo
- 12: sem força
- 13: sem chuva
- 14: Kombat de armas
- 15: modo Noob Saibot
- 16: chuva vermelha

### Código das fases

- 17: Goro's Lair
- 18: The Well
- 19: Elder Gods
- 20: The Tomb
- 21: Wind World
- 22: Reptile's Lair
- 23: Shaolin Temple
- 24: Living Forest
- 25: Prison
- 26: Ice Pit
- 27: The Church
- 28: The Netherrealm
- 29: The Soul Chamber
- 30: Ladder Stage



na parte inferior da tela. Agora segure L + R e aperte ↑ ← A.

### Jogue com Noob Saibot

Acione o código do menu de truques e, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até o ícone "Hidden" na parte inferior da tela. Agora segure L + R e aperte ↑ ↑ ← ← ← A.

### Jogue com Sektor

Acione o código do menu de truques e na tela de seleção de personagem, leve o cursor até o ícone "Hidden" na parte inferior da tela. Agora segure L + R e aperte ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← A.

### Conferir a biografia dos personagens

Entre no Kombat Theater, leve o cursor até um personagem e aperte L + R para conferir sua biografia. Leve o cursor até a seqüência de abertura para ver a biografia de Goro.

**Obs:** não é necessário ativar o final de um personagem para conferir sua biografia.

### Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagem, leve o cursor até um lutador, segure Start e aperte qualquer botão para girar a foto e acionar seu segundo traje. Gire duas vezes as fotos para conferir o traje alternativo, com exceção de Sonya e Tanya, que você deve girar três vezes.

### Kombat Kodes

Digite os seguintes códigos na tela Versus Mode para acionar os truques abaixo. Existem duas caixas com três dígitos na parte inferior da tela. A primeira é controlada pelo soco baixo, a segundo com bloqueio e a terceira com chute baixo.

Morte com um golpe: 123 123

Modo Noob Saibot: 012 012

Kombat explosivo: 050 050

Não perde as armas: 002 002

Desativar arremessos: 100 100

Armas aleatórias: 111 111

Shaolin Templo: 101 101

Reptile's Lair: 066 066

Kombat silencioso: 666 666

Começar já com a arma: 444 444

Desativar Max Damage: 010 010

Goro's Lair (Snake Pit): 011 011

The Well (fase do Scorpion): 022 022

Rain vermelho em sua fase: 020 020

Começar com qualquer arma: 222 222

Elder Gods (Blue Face): 033 033

Living Forest: 202 202

The Prison (Fan stage): 303 303

The Netherrealm: 343 343

The Soul Chamber: 353 353

Desativar Max Damage e arremessos: 110 110

Sem chuva: 060 060

The Tomb: 044 044

Wind World: 055 055

Ice Pit: 313 313

Ladder: 363 363

Cabeção: 321 321

The Church: 323 323

Várias armas: 555 555



### Jogue com Goro

Acione o código do menu de truques e, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até o ícone "Hidden"



## READY 2 RUMBLE BOXING



### Classe bronze

Selecione o modo Championship no menu principal. Em seguida, selecione New Game e digite "RUMBLE POWER" como o nome do

gym para ter acesso a todos os pugilistas da classe bronze.

Obs: esta dica também ativa o Kemo Claw no modo arcade.

### Classe Silver

Selecione o modo Championship. Em seguida, selecione New Game e digite "RUMBLE RUMBLE" como o nome do gym para ter acesso aos lutadores da classe Silver.

Obs: esta dica também ativa o Bruce Blade no modo arcade.

### Classe Gold

Selecione o modo Championship. Selecione New Game e digite "MOSMA!" como o nome do gym e ative todos os pugilistas da classe Gold.

Obs: esta dica também ativa o Nat Daddy no modo arcade.

### Classe Champ

Selecione o modo Championship. Selecione New Game e digite "POD 5!" como o nome do gym para ter acesso a todos os lutadores da classe Champ.

Obs: esta dica também ativa o Damien Black no modo arcade.

### Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagem, aperte X + Y.

### Cornerman alternativo

Na tela de seleção de personagem, segure X e aperte ↑ → e ↓ ou ←.

### Cornerman Leprechaun

Na tela de seleção de personagem, segure X e aperte L + R.

### Provocações

Durante a luta, segure X + A ou Y + B.

### Restaurar a energia

Derrube seu oponente e gire o direcional analógico em 360° ou aperte repetidamente L + R enquanto ele estiver tonto.

### Imagens secretas

Ponha o CD do jogo no drive de um PC e confira as 20 imagens secretas no diretório "Extra".

### Lute na arena Two-tier

Entre no modo Arcade e selecione o modo para dois jogadores. Na tela de seleção do personagem, segure L para escolher o lutador.

### Lute no ringue do gym

Entre no modo Arcade e selecione o modo para dois jogadores. Em seguida, na tela de seleção de personagem,

segure L + R para escolher o lutador.

### Lute em um ringue ao ar livre

Entre no modo Arcade e selecione o modo para dois jogadores. Em seguida, na tela de seleção de personagem, segure X + L + R para escolher o lutador.

### Lute na arena Championship

Entre no modo Arcade e selecione o modo para dois jogadores. Em seguida, na tela de seleção de personagem, segure R para escolher o lutador.

## NFL GAMEDAY 2000



### Jogadores mais hábeis, jogadores de tamanhos diferentes e mais

No menu principal, selecione Options e, na próxima tela, selecione Easter Eggs. Na tela Easter Eggs, selecione Add Entry e digite os seguintes passwords:

Obs: um "\_" representa um espaço.

Todos os jogadores com habilidades iguais: **EVEN\_TEAMS**

Field Goals mais longos: **STEEL\_LEG**

Para o jogador ficar mais difícil: **BIG\_HITS**

Nível de dificuldade secreto: **GD\_CHALLENGE**

Jogadores que não cansam: **STAMINA**

Time da casa sem penalidades: **HOME\_COOKING**

Chutes mais longos e mais altos: **HANGTIME**

Jogadores maiores: **GOLIATH**

Jogadores altos e magros: **PENCILS**

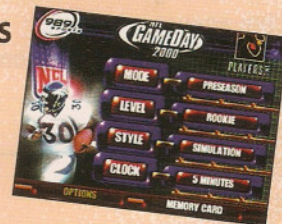
Jogadores minúsculos: **FLEA\_CIRCUS**

Pegar mais fácil a bola nos arremessos: **GLOVES**

Running Back zoado: **DAVIS**

Supervelocidade: **JUICE**

Braço super-rígido: **PISTON**



## GOEMON'S GREAT ADVENTURE



### Modo para quatro jogadores

Insira os quatro controles e comece um jogo com os controles 1 ou 2 ou com os dois. Pegue 44 mãos de várias fases e aperte C → + Start nos controles 3 e 4

### Trajes alternativos

Acione o modo para quatro jogadores, vá para a casa "Prediction" e ative os novos trajes para cada personagem

## WWF ATTITUDE



### Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagens, escolha um lutador. Em seguida, aperte X e, para conferir os trajes alternativos, aperte L1, L2 ou R2 e aperte simultaneamente X. Quando a luta começar, seu lutador vai estar com uma roupa diferente

## DUKE NUKEM: ZERO HOUR



### Level Sinking

Pegue todos os pedaços da máquina antes no level "The Rack". Em seguida, mais um portal vai aparecer em uma sala perto do outro. Use-o para ativar o level "Afundando à la Titanic".

### Level Wetworld

Jogue o level Nuclear Winter até chegar nos trilhos que levam ao comunicador. Agora, acione o power-up e caia no telhado abaixo com um med-kit. Pule desse telhado na água e nade até uma plataforma flutuante. A saída para o level Wetworld vai aparecer.

### Encher a energia

Destrua um hidrante ou qualquer fonte de água. Em seguida, fique na água e segure A para encher aos poucos a energia. Outro jeito é ficar em frente a uma privada e apertar A.

## TEST DRIVE: OFF ROAD 2



### Todos os carros e pistas

No menu principal, segure Select e aperte L1, ← L2, → L2, ← L1, L1.

### Ônibus escolar

Selecione os modos "Single Race" ou "World Tour". Em seguida, na tela Transmission Selection, segure Select e aperte L1, ↑ L2, ↓ ↓ L2, L2, R2.

### Caminhão de sorvete

Selecione os modos "Single Race" ou "World Tour". Em seguida, na tela Transmission Selection, segure Select e aperte R2, L2, L2, ↓ ↓ L2, L2, R1.

### Caminhão viúva-negra

Selecione os modos "Single Race" ou "World Tour". Em seguida, na tela Transmission Selection, segure Select e aperte R1, L2, L2, ↓ ↓ ↑ L2, L1.

### Ver os programadores do jogo

Selecione a pista invertida Mojave. Comece a corrida, vire o carro na contra-mão e dirija no começo da pista. Vá para a direita da duna de areia e continue em frente até achar o sinal da Accolade com as fotos dos programadores.

## TRICK STYLE



### Pranchas diferentes

**Prancha Combat:** derrote o chefe na pista U.K.

**Prancha Speed:** derrote o chefe da pista U.S.

**Prancha Trick:** derrote o chefe da pista Japan.

### Superlargada

Na contagem regressiva para o começo da prova, segure R quando o "Go" aparecer.

## NCAA GAMEBREAKER 2000



### Resetar os atributos dos jogadores, ataque melhor e mais

No menu principal, selecione Customize e, na próxima tela, selecione a opção Easter Eggs. Na tela Easter Eggs, selecione Add Entry. Na tela Add Entry, digite os passwords abaixo:

Obs: o "\_" representa um espaço.

Todos os atributos dos jogadores em 99: **BEAT\_DOWN**  
Jogadores melhores: **BUILDER**  
Ataque melhor na Simulated Season: **BOOST**

Vencer todos os Simulated Games: **SC**



## ROAD RASH 64



### Códigos para as fases

Stage 2: no menu principal, aperte R, C→, Z, R, L, C↑, C←, C↑.

Stage 3: no menu principal, aperte R, C→, C→, C→, R, C←, C↓, Z

Stage 4: no menu principal, aperte R, C→, C↓, C←, C→, C→, Z, L

Stage 5: no menu principal, aperte Z, C→, C↓, C←, C→, Z, L.

### Superlargada

No começo da corrida, segure A e acelere com Z.

## RE-VOLT



### Carros e pistas bônus

Termine qualquer corrida em primeiro lugar para ativar os carros e as pistas extras. A velocidade dos carros e a dificuldade das pistas são determinados pela dificuldade com que você venceu a prova em primeiro lugar.

### Pistas invertidas

Bata o recorde em todas as pistas de todos os circuitos no modo Time Trial Challenge.

### Pista no espelho

Bata o recorde em todas as pistas invertidas de todos os circuitos no modo Time Trial Challenge.

### Pistas invertidas e no espelho

Bata o recorde em todas as pistas no espelho de todos os circuitos no modo Time Trial Challenge.

### Pular no modo Multi-player

Durante uma corrida, aperte C↑ para pular.

### Desatolar

Durante uma corrida, aperte C↑ para desatolar. Por exemplo, se cair na piscina de Toytanik, aperte C↑ para sair da água. Aperte R quando capotar.

# SGP dicas

## MICRO MACHINES 64 TURBO



### 9 vidas no modo Challenge

Digite seu nome com **MOGSLIFE** na tela de seleção de personagem. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Depois de confirmar esse nome, digite um nome qualquer e selecione o modo Challenge.

### Tanques no modo multi-player

Digite seu nome com o **ALLTANKS** na tela de seleção de personagens no modo multi-player. Se fizer certo, você vai ouvir um som e seu nome vai voltar ao normal.

### Mudar para objetos

Pause o jogo e aperte ↓ ↓ ↑ ↑ → → ← ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Faça o código novamente para voltar ao normal.

### Visão de trás do carro

Pause o jogo e aperte ← → C←, C→, ← → C←, C→. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Faça o código novamente para voltar ao normal.

### Pingar mais alto

Pause o jogo e aperte C← → → ↓ ↑ ↓ ← ↓ ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Faça o código novamente para voltar ao normal.

### Competidores do computador mais lentos

Pause o jogo e aperte C→, C↑, C←, C↑, C→, C↑, C←, C↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Faça o código novamente para voltar ao normal.

### Modo Turbo

Pause o jogo e aperte C←, C↑, C→, C←, C↑, C↑, C↓, C↓, C↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Faça o código novamente para voltar ao normal.

### Modo Debug

Pause o jogo e aperte C←, ↑, ↓, ↓, C←, C→, C→, C↑, C↓. No modo Debug, acione as dicas abaixo.

**Vitória instantânea:** durante o jogo, aperte Z + C↓

**Obs:** não é possível acionar essa dica no Time Trial.

**Destruir todos os carros:** durante o jogo, segure X + C↑, C→, C←.

**Computador controla o carro:** durante o jogo, segure Z e aperte C←.

**Mudar o ângulo da câmera:** durante o jogo, segure Z e aperte ↑ ↓ e ← ou →.

**Zoom na câmera:** durante o jogo, segure Z e aperte L ou R.

**Superlarga:** aperte de leve o acelerador toda vez que mudar a contagem regressiva e segure no último segundo.

**Ver o final da corrida:** quando cruzar a linha de chegada na

última volta, aperte R para pular.

**Música do caminhão de sorvete:** quando estiver pilotando o caminhão de sorvete Conemasters, segure Z para buzinar e ouvir a musiquinha.

## MADDEN NFL 2000



### Times e estádios especiais e mais

No menu principal, leve o cursor até System Options. Aperte ← ou → até Secret Codes aparecer na tela do menu. Quando aparecer, aperte X para abrir a tela Edit e digite os códigos abaixo. Quando acabar de digitá-los, selecione Activate Code e comece o jogo.

Jogadores grandes Vs. jogadores pequenos: **MINIME**

Estádio Dodge City: **WILDWEST**

Estádio EA Sports: **ITSINTHEGAME**

Menos penalidades: **REFISBLIND**

Sem intercepções: **EXPRESSBALL**

1972 Steelers: **DONTGOFOR2**

1972 Raiders: **GETMEADOCTOR**

1976 Raiders: **GAMMALIGHT**

1976 Patriots: **HACKCHEESE**

1981 Dolphins: **15MOREMIN**

1981 Chargers: **BUILDMONKEYS**

1985 Dolphins: **CHICKIN**

1985 Bears: **DOORKNOB**

1986 Browns: **KAMEHAMEHA**

1986 Broncos: **BLUESCREEN**

1988 49ers: **CALLMESALLY**

1988 Bengals: **PTMOMINFOGET**

1990 Giants: **PROFSMOOTH**

1990 Bills: **SPOON**

1997 Packers: **TUNDRA**

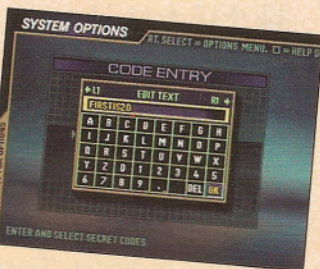
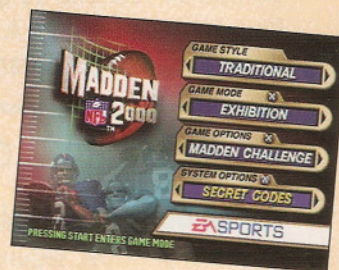
1997 Broncos: **EARTHPEOPLE**

Todos os times dos anos 60: **MOJOBABY**

Todos os times dos anos 70: **LOVEBEADS**

Time Marshall's Fantasy: **COWBOYS**

Time desconhecido: **OBINTHECLUB**



## GAUNTLET LEGENDS



### Jogue com Pojo the Chicken

Digite seu nome como **EGG** e o password **911**.

### Jogue com a Valquíria pelada

Digite seu nome como **NUD** e o password **069**. Em seguida, selecione a Valquíria para conferir suas curvas.

### Outros personagens

Aumente o level de um personagem para 10. Em seguida, na tela de seleção, segure Turbo e escolha o mesmo personagem. O mago vai virar Jackal, o guerreiro vai virar o minotauro, a valquíria vai virar Falconess e o arqueiro vai virar Tigress.



## THE NEW TETRIS

### Modo Turbo

No menu principal, selecione One Player e, em seguida, na tela Single, selecione New Name. Na próxima tela, digite o nome **2FAST4U**. Selecione OK e aperte A para começar o jogo.



### Music Kaleidoscope

No menu principal, selecione Options, e na tela de opções, selecione Audio. Na próxima tela, leve o cursor até Song, selecione Haluci e aperte A. Agora selecione o Music Mode, desça até Choose e aperte A. Volte para o menu principal e selecione One Player. Na tela Single, selecione New Name, digite o nome **HALUCI** e aperte A.

## WIPEOUT 3



### Classe Phantom

Digite seu nome como **AVINIT**.

### Modo Link-up para quatro jogadores

Carregue o jogo em dois P.Station conectados. Selecione Options, em seguida Game Setup, depois Default Names e Default Name Player One. Mude o nome nos dois P.Station para **LINK**. Se fizer certo, a tela vai piscar. Agora, selecione "Establish Link" na tela de opções nos dois consoles.

**Obs:** o primeiro console a acionar a opção vai ser o mestre e o outro vai ser o escravo. Selecione os modos Single Race ou Eliminator no mestre. Se escolher Single Race, selecione a equipe e a pista, depois o veículo e comece a corrida.

### Desativar auto-pilot

Em uma junção, aperte ← ou → para desativar o auto-pilot.

### Evitar colisões nas paredes

Mude para auto-pilot logo antes de bater. Se conseguir acionar o auto-pilot, você não vai colidir.

### Pista Prototype

Termine todas as pistas com todas as equipes no modo Single Race. Em seguida, selecione a nova opção "Prototypes" no menu principal.

### Todas as pistas

Digite seu nome com o **WIZZPIG**.

### Veículos bônus

Digite seu nome como **JAZZNAZ**.

## SHADOWGATE 64



### Derrotar Belezar

Coloque o Dragon Eye no Staff of Ages falso.

### Passar o Four trial

Pegue os três anéis da Inner Chamber of Tower 2. Em seguida, equipe o anel azul no labirinto do Four trial para resetar os controles. Agora atravesse o labirinto e retire o anel depois de sair.

### Derrotar Warlock Lord

Coloque o Staff of Ages seguido do Ring of the Kingdom nas mãos da estátua Lord Jair.

### Achar a Rusty Key

Olhe entre a coluna e a parede na sala com a Custodian's note para achar a chave.

## G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE



### Munição ilimitada

Comece um jogo, segure L1 + L2 + R1 + R2 + ○ na tela Weapons. Um som confirma a dica.

## FREESTYLE BOARDIN' 99



### Jogue com o Mr. Chicken

Termine todas as 10 pistas com os cinco personagens usando o mesmo arquivo que salvar para ativar o Mr. Chicken.



### JOGOS USADOS

Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

### LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos de games

### ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa Assistência Técnica especializada em todas as linhas de consoles.





games & arcades

(0xx11)6959-1157



## BIO HAZARD 3 - LAST ESCAPE

(VERSÃO JAPONESA DE RESIDENT EVIL 3)

Energia infinita (Todos)	8003E6AA 0060	  (versão 3.2)
Energia infinita	800CC338 00C8	
Sempre Fine	300CC33F 0004	
Munição infinita	D006D974 FFFF	
	8006D974 0000	
	D006D994 FFFF	
	8006D994 0000	

Matar os inimigos com um tiro	D0045720 0006
	80045720 0001

Chamar a tela de baú (aperte L2 + □)	D00CBED8 0081
	800D13C0 1E24
	D00CBED8 0081
	800D13C2 8005
	D00CBED8 0081
	800DF874 0002

Número de saves sempre igual a zero	D01C35BA 2662
	801C35B8 0000

Ter 10 espaços para carregar itens	300D1906 000A
------------------------------------	---------------

Invisibilidade (acione com L2+R2 e desative com L1+R1)	D00CBED8 0003
	301E4358 0000
	D00CBED8 000C
	301E4358 0001

Todos os arquivos (files)	800D17D4 FFFF
	800D17D6 FFFF

Todos os mapas	300D17CF 00FE
	300D17D3 00FE

Pegar Rank S sempre	800D15D0 0000
	800D15D2 0000

Todos os quadros do epílogo	300D15E6 0008
-----------------------------	---------------

Ter todos os segredos do game	800D15DA FFE0
-------------------------------	---------------

### Códigos para troca de personagens

A inscrição entre parêntesis indica os botões que você tem de apertar durante o jogo para trocar o personagem

Jill: primeira roupa (↑ + L1)	D00CBED8 1004
	800D162E 0000

Jill: segunda roupa (↑ + L2)	D00CBED8 1001
	800D162E 0001

Jill: terceira roupa (↑ + R1)	D00CBED8 1008
	800D162E 0002

Jill: quarta roupa (↑ + R2)	D00CBED8 1002
	800D162E 0003

Jill: quinta roupa (↑ + L1 + L2)	D00CBED8 1005
----------------------------------	---------------

	800D162E 0004
--	---------------

Jill: sexta roupa (↑ + R1 + R2)	D00CBED8 100A
---------------------------------	---------------

	800D162E 0005
--	---------------

Jill: roupa da Regina de Dino Crisis	
--------------------------------------	--

(↑ + L1 + R1)	
---------------	--

	D00CBED8 100C
--	---------------

	800D162E 0006
--	---------------

Carlos (↑ + L2 + R2)	
----------------------	--

	D00CBED8 1003
--	---------------

	800D162E 0008
--	---------------

Mikhail (↑ + L1 + R2)	
-----------------------	--

	D00CBED8 1006
--	---------------

	800D162E 0009
--	---------------

Nicholai (↑ + L2 + R1)	
------------------------	--

	D00CBED8 1009
--	---------------

	800D162E 000A
--	---------------

### Códigos para o Mercenaries Mode

Pegue a recompensa	
--------------------	--

	800CBEFA FFFF
--	---------------

Recompensa total	
------------------	--

	800D1C94 967F
--	---------------

	800D1C96 0098
--	---------------

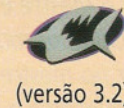
Tempo infinito	800D1640 0078
----------------	---------------

Itens infinitos	8006D9AA 2400
-----------------	---------------



## ROAD RASH 64

Dinheiro infinito	810D6A7A FFFF
-------------------	---------------



## TONY HAWK'S PRO SKATER

Tempo infinito	80025556 2400
----------------	---------------

Pontuação máxima	8006CECC FFFF
------------------	---------------

	8006CECE 2402
--	---------------

	8006E880 FFFF
--	---------------

	8006E882 2402
--	---------------

Barra especial ao máximo	
--------------------------	--

	8002F6E4 0FFF
--	---------------

	8002F6E6 2402
--	---------------

	8002F6E8 AE02
--	---------------

	8002F7CE 2400
--	---------------

	8002F7D2 2400
--	---------------

	8003BA5E 2400
--	---------------

	8003C0EA 2400
--	---------------

Muitos pontos por manobra	8006E876 2400
---------------------------	---------------

	8006E9A0 0FFF
--	---------------

	8006E9A2 2463
--	---------------

Skatistas de papel	8008B6A2 2400
--------------------	---------------

Skate de ponta-cabeça	80085182 2400
-----------------------	---------------



## J LEAGUE PERFECT STRIKER 2 1999



Atrasar o tempo (pressione L + R + C↑)

D10D31C4 0038  
8113652E 0130  
D10D31C4 0038  
8113652E 0130



(versão 3.0)

Terminar a partida rapidamente (pressione L + R + C↓)

D10D31C4 0038  
8113652E 0002  
D10D31C4 0038  
8113652A 0002

Jogador 2 nunca faz gols 811A9CE4 0000

Jogador 1 com 50 gols (pressione L + R) D10D31C4 0030  
811A894C 0032

### Códigos para o Success Mode

Energia infinita 810EB8A4 0015

## GAUNTLET LEGENDS



### Códigos para o jogador 1

Força máxima 810C5C04 0000  
810C5C06 FFFF

Velocidade máxima 810C5C14 0000  
810C5C16 FFFF

Magia máxima 810C5C24 0000  
810C5C26 FFFF



(versão 3.2)

Defesa máxima 810C5C34 0000  
810C5C36 FFFF

Nível 99 810C5C44 0000  
810C5C46 0063

Energia infinita 810C5C54 0000  
810C5C56 270F

Energia máxima 810C5C64 0000  
810C5C66 270F

### Códigos para o jogador 2

Força máxima 810C6004 0000  
810C6006 270F

Velocidade máxima 810C6014 0000  
810C6016 270F

Magia máxima 810C6024 0000  
810C6026 270F

Defesa máxima 810C6034 0000  
810C6036 270F

Nível 99 810C6044 0000  
810C6046 270F

Energia infinita 810C6054 0000  
810C6056 270F

Energia máxima 810C6064 0000  
810C6066 270F

### Códigos para o jogador 3

Força máxima 810C6404 0000  
810C6406 270F

Velocidade máxima 810C6414 0000  
810C6416 270F

Magia máxima 810C6424 0000  
810C6426 270F

Defesa máxima 810C6434 0000  
810C6436 270F

Nível 99 810C6444 0000  
810C6446 270F

Energia infinita 810C6454 0000  
810C6456 270F

Energia máxima 810C6464 0000  
810C6466 270F

### Códigos para o jogador 4

Força máxima 810C6804 0000  
810C6806 270F

Velocidade máxima 810C6814 0000  
810C6816 270F

Magia máxima 810C6824 0000  
810C6826 270F




Defesa máxima 810C6834 0000  
810C6836 270F

Nível 99 810C6844 0000  
810C6846 270F

Energia infinita 810C6854 0000  
810C6856 270F

Energia máxima 810C6864 0000  
810C6866 270F

### COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PlayStation) ou A no Nintendo 64.
- 3 - Escolha a opção "new game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "new code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas)
- 6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso ao número que esteja errado e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a deleção.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game With Code".

# DETONADO

## P-STATION

# RESIDENT EVIL 3

## NEMESIS



Por Marcelo Kamikaze

**Resident Evil 3** promete vender mais alguns milhares de cópias. A história agora rola em torno de Jill. A gata tenta escapar de Raccoon City e do feioso Nemesis, o zumbi mor que vai atormentá-la durante todo jogo. A munição agora pode ser obtida através da combinação de pólvora, o que deixa o jogo com quantidade considerável de balas.

A maioria dos quebra-cabeças mudam sempre que você inicia um novo jogo. Ou seja, não perca seu tempo decorando. Algumas passagens do jogo (principalmente quando Nemesis aparece) podem rolar de maneiras diferentes. Por exemplo, quando Jill se

aproxima de uma situação de perigo, é possível escolher entre duas opções. Geralmente, numa delas Jill enfrenta a parada e, na outra, dá um jeito de escapar e deixar os monstros chupando o dedo. Durante o jogo aparecem barris vermelhos que, quando atingidos, explodem. Lembre-se de usá-los quando houver muitos zumbis na área.

### COMBINAÇÕES DE PÓLVORA

Combinando as Gun Powder (pólvora) com a Upload Tool (recarregador de cartucho) você consegue fabricar munição. O tipo de munição depende da pólvora que você usar. As únicas pólvoras que se consegue pegar no jogo são a A e a B. O resto é resultado de combinações. Para conseguir a C você deve juntar a A e a B. E para conseguir uma AAB deve-se combinar duas A e uma B.

Gun Powder A	15 balas da Handgun
Gun Powder B	7 balas de Shotgun
Gun Powder C (A+B)	10 granadas
Gun Powder AA	35 balas da Handgun
Gun Powder AAA	55 balas de Handgun
Gun Powder BBA	66 balas de Handgun
Gun Powder BB	18 balas de Shotgun
Gun Powder AAB	20 balas de Shotgun
Gun Powder BBB	30 balas de Shotgun
Gun Powder AC	10 granadas
Gun Powder BC	10 granadas de ácido
Gun Powder CC	10 granadas de gelo
Gun Powder CCC	24 balas de magnum
Granada + Gun Powder A	6 granadas de fogo
Granada + Gun Powder B	6 granadas de ácido
Granada + Gun Powder C	6 granadas de gelo

### CONTAGEM DE PONTOS PARA O FINAL

Existem três fatores básicos que influenciam na contagem do Grade no final: a quantidade de energia que você restaurou, o número de vezes que você salvou o jogo e o tempo usado para terminá-lo. Veja abaixo a pontuação para cada Grade.

Energia Restaurada	Número de Saves	Tempo usado	Pontos
1500 (1 erva verde)	0	menos de 2:30	100
1700 (2 ervas verdes)	1	2:30 ~ 2:39:59	90
1900 (Spray ou 3 ervas verdes)	2	2:40 ~ 2:59:59	80
2100	3	3:00 ~ 3:29:59	70
2300	4 ~ 5	3:30 ~ 4:09:59	60
2500	6 ~ 8	4:10 ~ 4:59:59	50
2700	9 ~ 12	5:00 ~ 5:59:59	40
2900	13 ~ 17	6:00 ~ 7:09:59	30
3100	18 ~ 23	7:10 ~ 8:29:59	20
3300	24 ~ 30	8:30 ~ 9:59:59	10
mais de 3300	mais de 30	mais de 10:00	0

S= mais de 270 pontos; A= 260 a 230 pontos; B= 220 a 180 pontos; C= 170 a 120 pontos; D= 110 a 50 pontos; E= menos de 49 pontos

RESIDENT EVIL 3

5.0

Ação  
Capcom

CONTROLE 5

DIVERSÃO 5

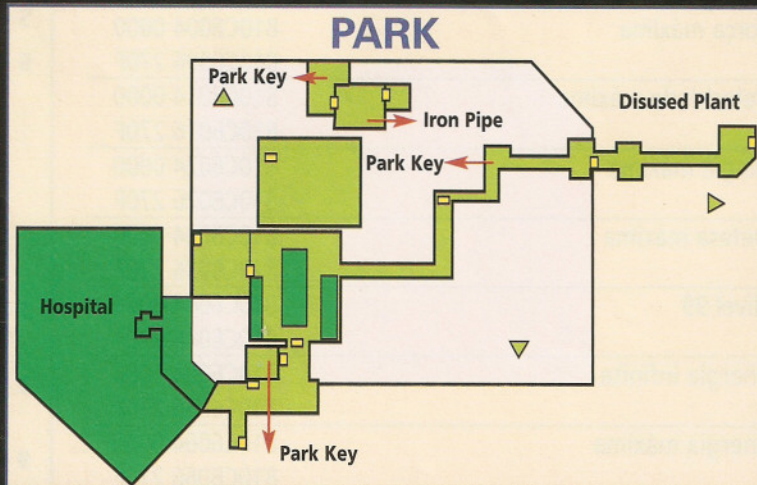
GRÁFICO 5

SOM 5

1 Jogador  
Memory Card

Ponto Forte  
Os quebra-cabeças aleatórios

Ponto Fraco  
Falta de expressão facial

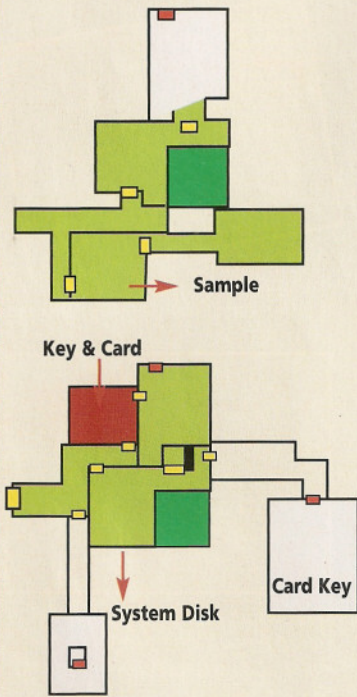




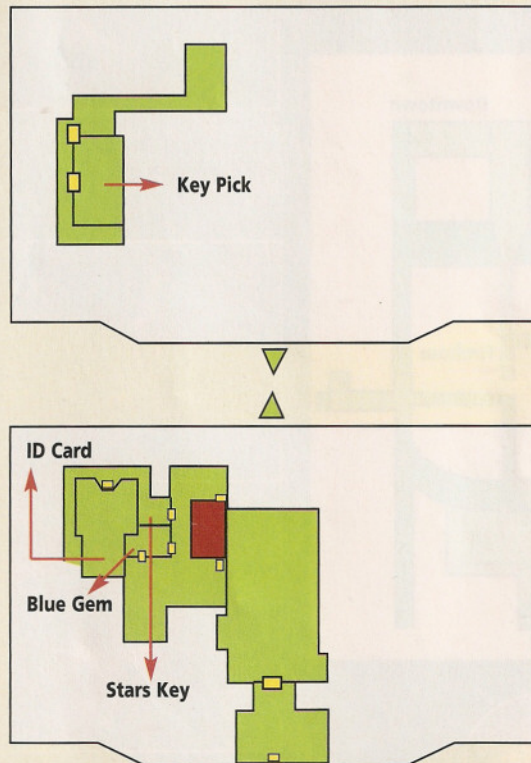
## USANDO OS MAPAS

Os mapas indicam a posição dos principais itens e locais do jogo. Para encontrar facilmente locais citados nas legendas do Detonado, basta comparar o mapa do jogo com o nosso mapa. Assim, você consegue diminuir seu tempo à frente da tela.

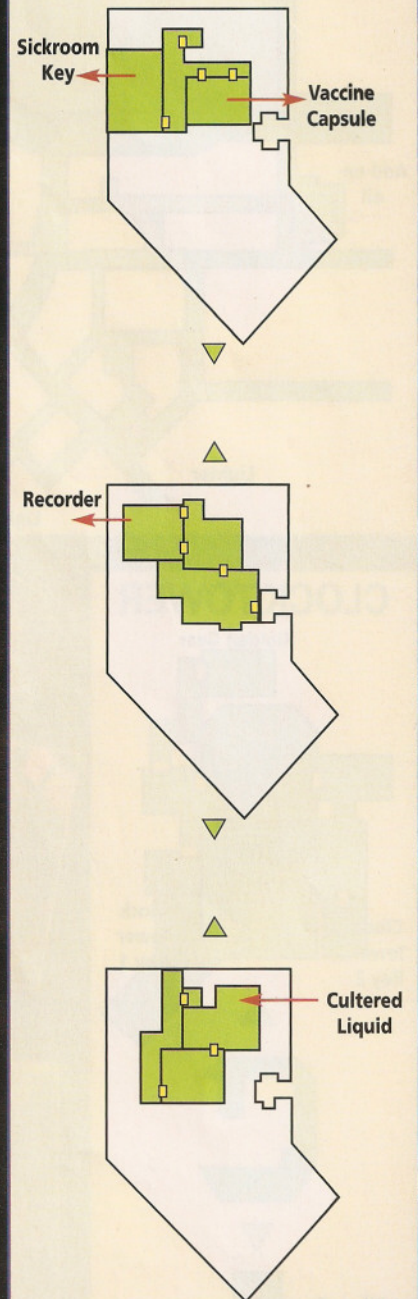
### DISUSED PLANT



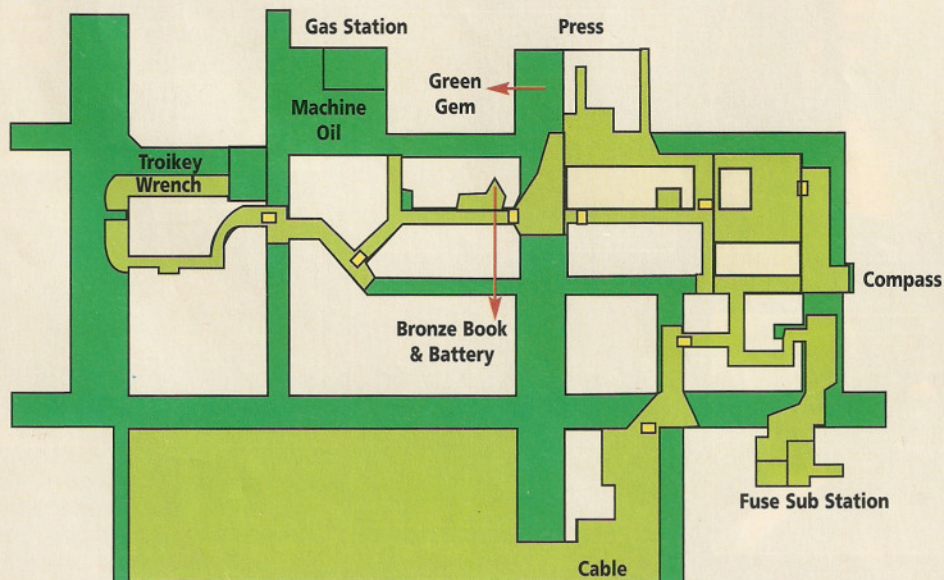
### POLICE STATION



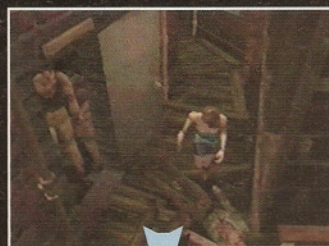
### HOSPITAL



### DOWNTOWN



## RESIDENT EVIL 3 NEMESIS



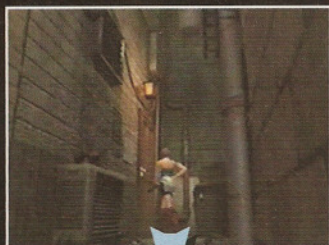
Vá para a Police Station, onde haverá o primeiro encontro com Nemesis. Se escolher a primeira opção, pegue a carteira de Brad junto ao corpo. Caso escolha a segunda, você vai fugir de Nemesis



Abra a porta e mate os zumbis. Desça as escadas e pegue a Shotgun e o Lighter Oil

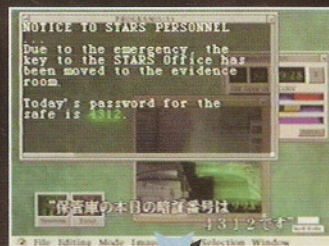


Abra essa gaveta e pegue a Blue Gem



Caso tenha escolhido a segunda opção e não tenha pego a carteira de Brad, não se preocupe. Pegue o ID card de Jill e, na sala ao fundo, pegue a munição

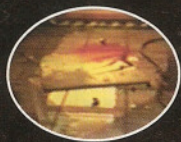
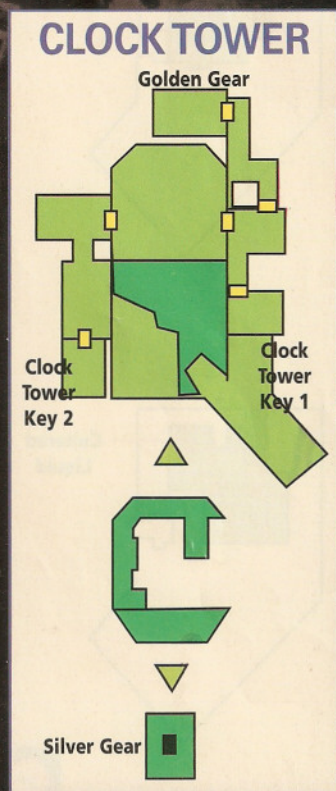
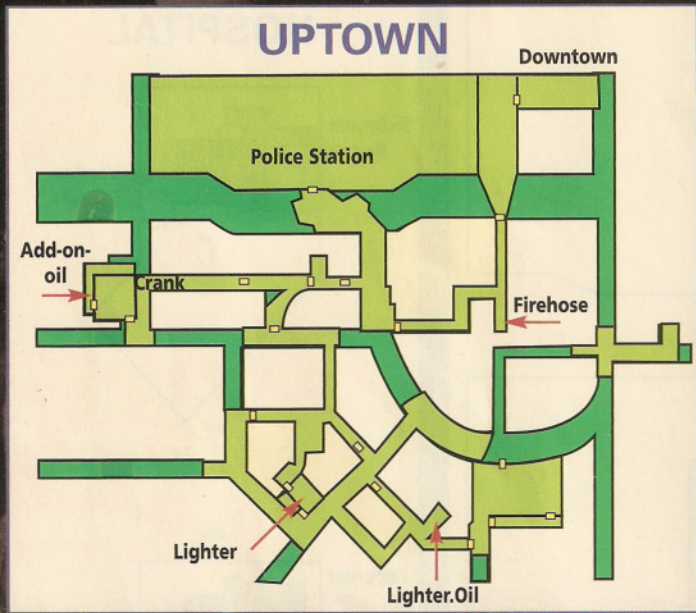
Entre pela porta dos fundos do bar. Se quiser, você pode ajudar Brad. Pegue o Lighter mais ao fundo



Combine o Lighter e o Lighter Oil. Use o Lighter na corda que prende a porta e entre



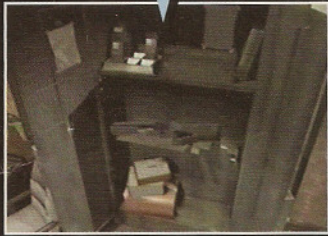
Examine a carteira de Brad e obtenha seu ID card. Ou então use o ID card de Jill diretamente no computador. Anote os números em verde e digite-os para abrir essa gaveta. Pegue a Star Key



Logo no início, abra esse armário para obter mais munição



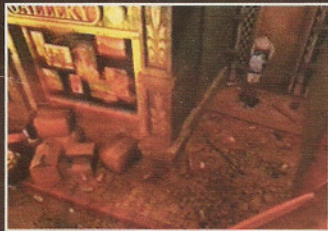
Pegue a Storage Key para poder sair do armazém



Pegue o Key Pick sobre a mesa de Jill e a arma no armário (varia entre a Magnum e a Granade Trower)



Caso Nemesis apareça, o melhor é fugir dele. Se quiser enfrentá-lo, use a arma que você pegou no armário e mande bala nele



Saia da delegacia e vá para essa porta. Deixe o Key Pick no seu inventário



Pegue o Cable que está no carro que está em curto-circuito



Pegue o mapa de Downtown na parede



Essa parte varia. Você pode ir ao Press primeiro ou ao Restaurant. Caso vá primeiro ao Restaurant, use o Key Pick e pegue a Crowbar nesse armário



Use a Crowbar nessa tampa. Carlos vai aparecer. Caso você tenha ido antes ao Press, desça pela tampa e pegue a Green Gem



Quando Nemesis aparecer, escolha a primeira opção para não ter de enfrentá-lo depois



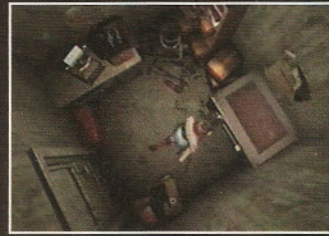
Entre no Press, sempre driblando os zumbis



Empurre a escada e aperte esse botão para abrir a porta



Caso você vá depois ao Press, pegue a Green Gem sobre a mesa



Nessa sala, pegue o Crank (marcado no mapa) mais ao fundo



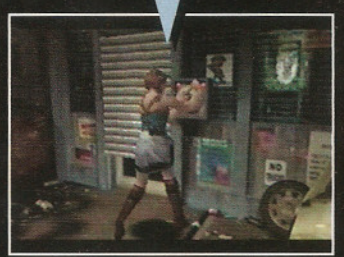
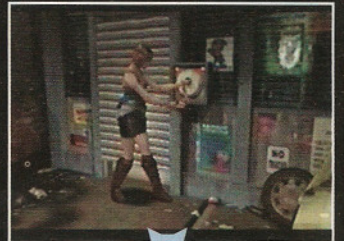
Na entrada do City Hall use a Green Gem e a Blue Gem nesse painel



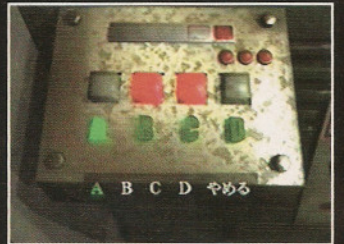
Vá para o Trolley. Entre no vagão e use o cabo



Pegue a Wrench no banco do vagão



Vá em direção a Gas Station (sempre consultando o nosso mapa). Use o Crank nessa porta e, quando ele quebrar, use a Wrench



Entre na casa do Gas Station e, mais ao fundo, analise o painel. Nele o objetivo é fazer com que todas as luzes se apaguem. Caso não esteja muito a fim de pensar, aperte aleatoriamente os botões, pois isso também dá resultado. Pegue o Machine Oil



Apesar do susto, mate os zumbis que vão abrir essa porta



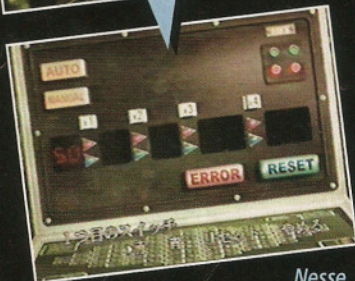
Na estátua, aperte o botão e pegue o Bronze Book

# RESIDENT EVIL 3

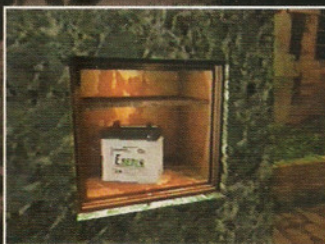
## NEMESIS



Vá para esse lugar (marcado no mapa como Compass). Encaixe o Bronze Book na direita e retire o Compass na esquerda. O Bronze Book não será mais usado



Nesse painel, escolha a primeira opção, segunda, segunda e segunda para abrir a porta de 15-25V. Pegue o Fuse. Volte ao painel e digite a segunda opção, primeira, segunda e primeira opção para abrir a porta 115-125V. Pegue a arma



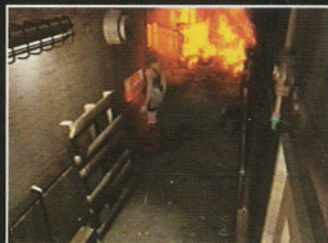
Volte para o lugar a estátua que lhe deu o Bronze Book e substitua-a pelo Compass. Retire a Battery



Encaixe a Battery nesse elevador e desça por ele



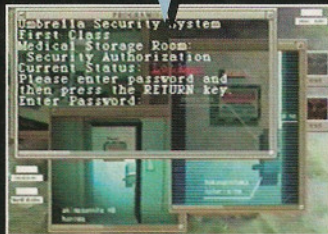
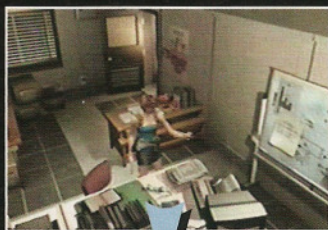
Vá a Substation e aperte esse botão



Vá ao local marcado no mapa como Hydrant e encaixe a Firehose



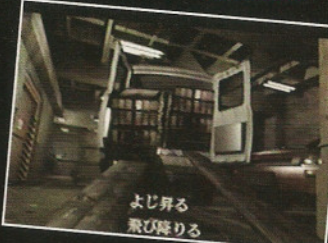
Siga pelo caminho aberto e pegue o Crank nesse local



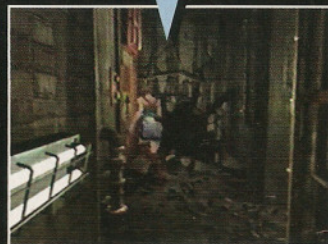
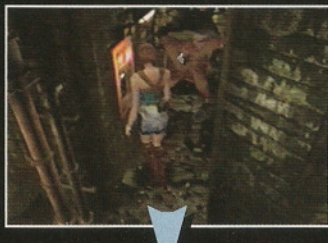
No Sales Office, use o controle remoto e anote o nome do produto que aparecer. Digite o nome do produto no computador



Pegue o Add-on-oil e misture com o Machine Oil pegado anteriormente na Gas Station



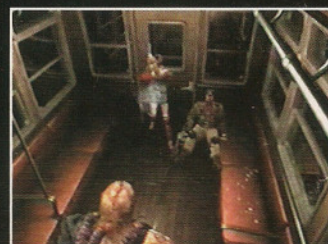
Volte para Downtown. Nessa parte, escolhendo a primeira opção você escapa das caixas por cima; caso escolha a segunda, você vai cair no buraco e usar um atalho



Vá em direção ao Trolley. Se cair no buraco, aperte os dois botões para acionar o elevador e suba nele



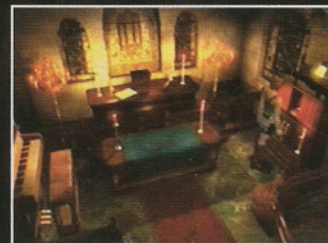
No vagão do trem use o Mixed Oil e o Fuse



Fique próximo da porta e atire em Nemesis sem parar



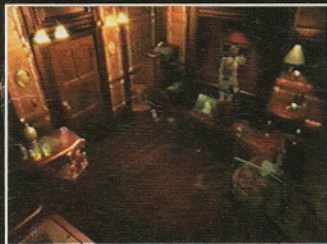
Caso escolha a primeira opção, você vai parar dentro da Clock Tower. Caso escolha a segunda, você vai parar em frente a Clock Tower



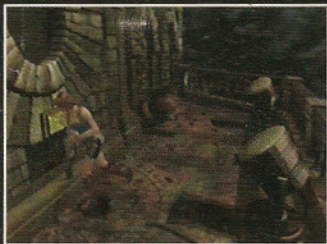
Próximo ao altar, pegue a Clock Tower Key 1



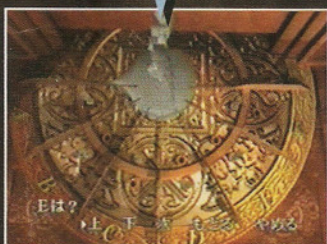
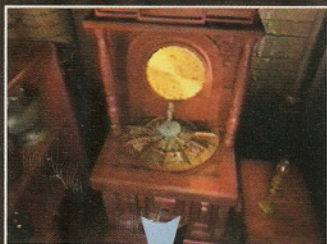
Pegue a arma ou a munição junto ao cadáver



Junto ao quadro pendurado, pegue a Clock Tower Key 2



Use a Clock Tower Key 2 para fazer a escada descer. Suba nela



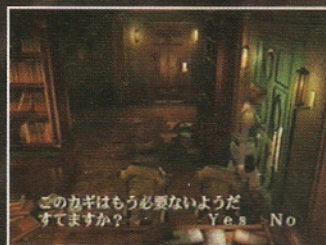
Escute a música e encaixe os pinos de maneira que a música fique o mais afinada possível com a original. Na primeira opção, você encaixa o pino em cima; na segunda opção, em baixo; na terceira opção, volte para o pino anterior; na quarta, avance para o próximo pino; na quinta, você sai do painel; na sexta e última você escuta a parte correspondente ao pino



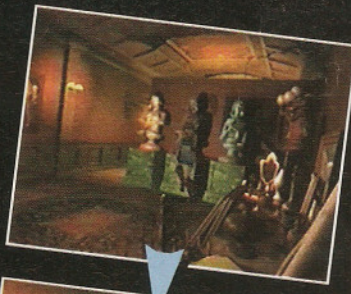
Mais ao fundo da sala pegue o Silver Gear. Combine a chave que saiu da caixa de música com a Clock Tower Key 2



Desça as escadas. Quando Nemesis aparecer, escolha a primeira opção para não ter de enfrentá-lo depois. Caso escolha a segunda opção, Nemesis ainda vai incomodá-lo



Use a chave combinada nessa porta e entre



Retire as pedras das estátuas e use-as nos relógios. O relógio da esquerda representa o passado; o do meio, o presente; e o da direita, o futuro. O objetivo é deixar o relógio do presente em 12 horas usando as três pedras. Dependendo do lugar e do tipo de pedra que você coloca nos quadros, você avança ou atrasa o relógio do presente. Veja abaixo como cada pedra influencia quando colocada no quadro e faça as contas:

Passado -1 h; presente + 1 h; futuro + 2 h

Passado -3 h; presente + 3 h; futuro + 6 h

Passado -2 h; presente + 2 h; futuro + 4 h



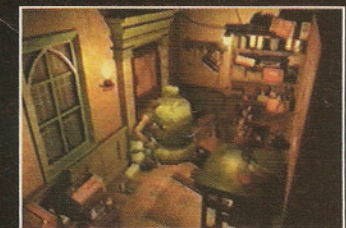
Combine a Golden Gear com a Silver Gear



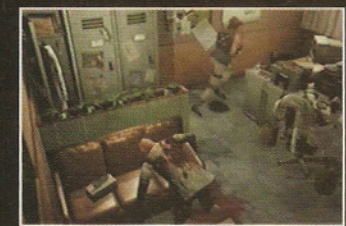
Encaixe a Gear nesse local. Desça as escadas e volte até a cena do helicóptero acontecer



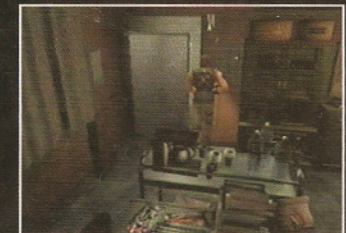
Contra Nemesis, atire com a pistola Magnum ou use a Grenade Trower



Controlando Carlos, empurre o sino e siga em direção ao hospital



Pegue o gravador sobre a mesa no Hospital Office



Aperte o botão do elevador e use o gravador. Suba para o andar 4F



Nessa sala pegue a Sickroom Key



Verifique esse corpo e anote o número que aparece entre colchetes

## RESIDENT EVIL 3

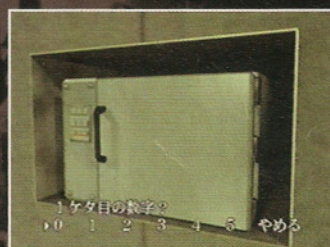
### NEEMESIS



Empurre o pequeno armário em um dos cantos da sala até o quadro cair. Caso leve um choque, saia e entre de novo na sala e empurre em outro canto



O objetivo é deixar a máquina no nível amarelo. O segredo é anotar o quanto cada chave transfere de "quadrados" de uma coluna para a outra



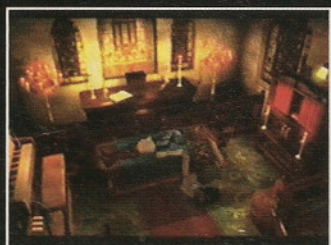
Digite o número anotado do cadáver e pegue a Vaccine Capsule



Misire o Cultured Liquid com a Vaccine Capsule. Saia correndo do Hospital



Vá para o andar B3 e pegue o Cultured Liquid nessa estante



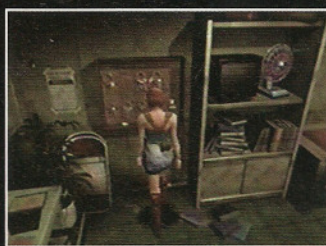
Use a vacina obtida em Jill



Acione a alavanca dessa máquina. Use o Cultured Liquid na máquina à esquerda da alavanca



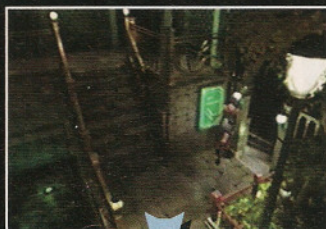
Pegue o Key Pick e use-o nessa porta



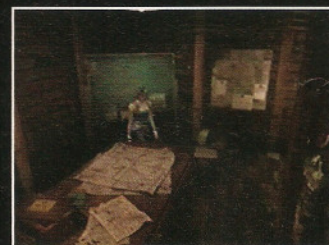
Pegue a Park Key 1 nesse quadro



Pegue no armário um pouco mais ao fundo o Iron Pipe e use-o na lareira



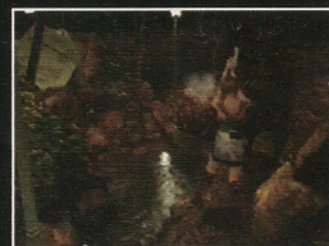
Siga para o Park. Vá pelo caminho da direita e pegue o Park Key 2 junto ao cadáver



Sobre a mesa pegue a Key Park 3



Siga para a esquerda no Park e acione essa máquina



Contra a "minhoca" gigante, a Shotgun é suficiente. Caso demore para matá-la o poste vai cair. Vá em direção a água e deixe-a morrer eletrocutada



Deixe as engrenagens de acordo com a foto acima. Entre na passagem que se abrirá na fonte



Use a Park Key 3 para abrir o cadeado dessa porta



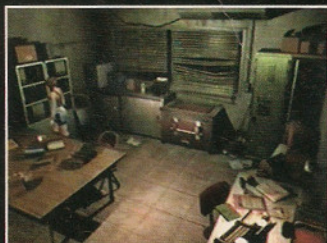
Pegue o Lighter (existe um baú na sala dos fundos) e use-o na lareira



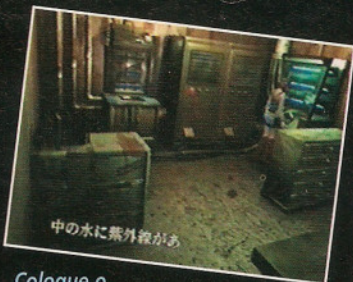
Escolha a primeira opção para derrubar Nemesis da ponte. Caso escolha a segunda opção, ele pode incomodá-lo mais um pouco



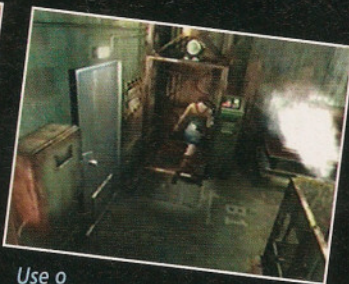
Escolha a primeira opção para derrubar Nemesis da ponte. Caso escolha a segunda opção, ele pode incomodá-lo mais um pouco



Nessa estante pegue o Key & Card



Coloque o Key & Card nessa máquina



Use o Card nesse elevador



Nessa sala pegue o System Disc



Desligue o vapor da parte da direita, vá pela esquerda e desligue a chave mais ao fundo. Volte pelo caminho da direita e acione esse computador



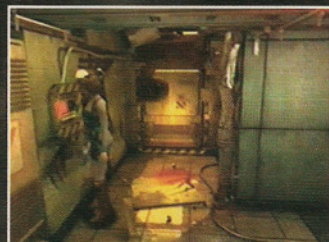
Use o Key & Card no armário mais ao fundo e pegue o Rocket Launcher



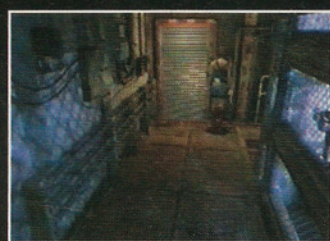
Escolhendo a primeira opção a cena vai ficar um pouco mais divertida. Já com a segunda, Jill vai fugir com o rabo entre as pernas



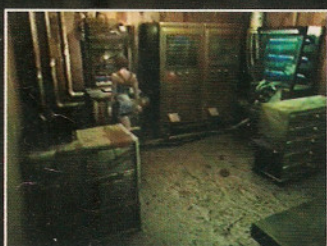
Retire o Sample dessa máquina...



Vá para a porta que se abriu e use o System Disc aqui



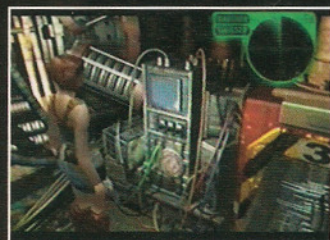
Use o Card nessa porta. Use a Shotgun para acabar com os zumbis



... e use-o nessa outra



Contra Nemesis, atire com tudo que puder



Acione esse computador



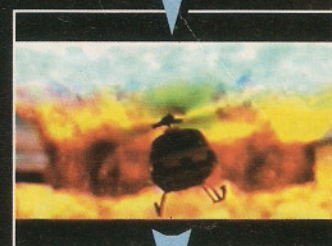
Aqui as linhas A, B e C serão somadas para obter o mesmo resultado do Sample mais acima. O segredo é arrumar a linha A e não mexer mais nela, movendo apenas as outras duas



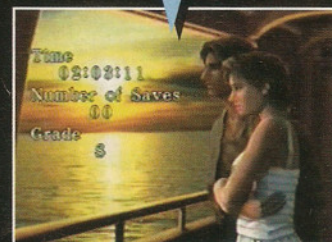
Ao derrotar Nemesis pegue o Card do cadáver



Empurre as baterias nesta ordem: 1, 2 e 3



Quando o canhão disparar a primeira vez, ele vai formar um vão. Atraia o monstro para esse vão e deixe o canhão acabar com ele



Jill foge com Carlos e Raccon City vai pelos ares. Dependendo do Grade que você obteve, um número determinado de roupas irá se abrir. Para conferir essa e outras dicas, dê uma olhadinha em SGP Dicas. E curta esse visual!

# Flashback

ARCADE

SNES

NES

## PUNCH OUT

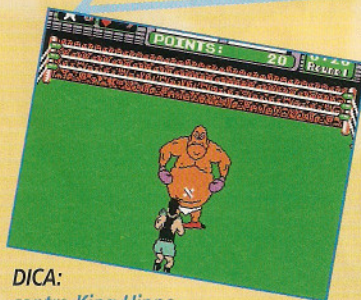


Por Baby Betinho

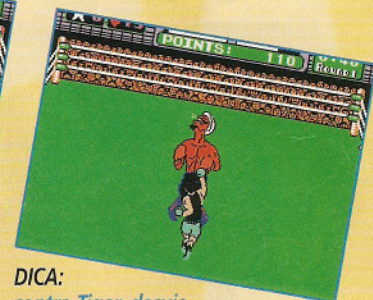
**Punch Out** surgiu em 84, quando o Atari começou a entrar em baixa e o Nes passou a ser o sonho de consumo da galera dos games

**P**unch Out começou sua carreira no Arcade. A máquina era composta por duas telas. A superior mostrava as condições dos lutadores e a tela inferior, o ringue com seus lutadores. O personagem principal era modelado em wireframes, como se fosse em arame. Quando o NES emplacou, a Nintendo

lançou uma versão de **Punch Out** para o console. No Nes, o jogo tinha a participação do melhor lutador da época, Mike Tyson. A tática era encontrar o ponto fraco do oponente e, então, atacá-lo. Depois de um bom tempo, a Nintendo fez a versão para SNes com gráficos bem melhores e bom som, cheio de vozes. A jogabilidade, que já era boa, foi melhorada com um segundo tipo de golpe especial, os diretos rápidos. Quem teve SNes e hoje tem Nintendo 64, certamente tem saudade de **Punch Out** e dos jogos da Nintendo.



**DICA:** contra King Hippo, acerte sua cara quando ele der o golpe forte e logo em seguida sua barriga



**DICA:** contra Tiger, desvie de seus golpes. Quando ele sumir, e reaparecer, defenda-se



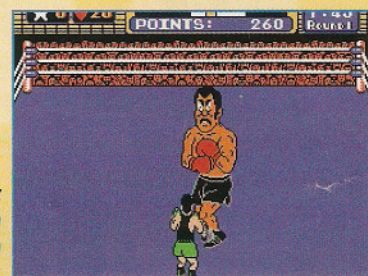
**DICA:** contra Bob Charlie, desvie de seu upper e em seguida mande um direto em sua cara



**DICA:** contra Narcis Prince, acerte sua barriga e logo em seguida acerte o seu rosto



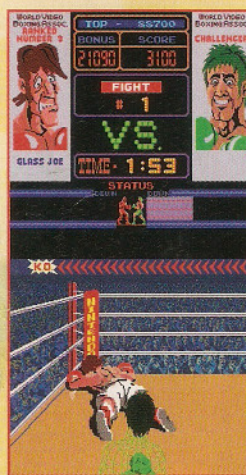
**DICA:** contra adversários que usam truques, como Aryan Ryan, o melhor é se esquivar



**DICA:** contra Piston Honda, defenda-se quando ele usar seus jabs rápidos. Acerte sua cara logo em seguida



**DICA:** quando Bald Bull vier correndo, acerte-o com qualquer golpe



**DICA:** contra Glass Joe, abuse dos cruzados



**DICA:** Piston Hurricane tem o estômago sensível, acerte-o na linha da cintura



**GAMES**



www.dragoon.com.br

TEL. (0XX11)  
866-1470  
866-4375

Entrega  
pessoal ou  
via sedex

- VENDE • ALUGA • TROCA
- NOVOS E SEMI-NOVOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA



**NIKA'S  
GAMES**

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS  
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737

## CLASSIFICADOS

Se você quiser vender ou trocar seu videogame, escreva para a seção de Classificados da SGP.

As primeiras cartas que chegarem à redação serão publicadas gratuitamente.

Escreva para

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 3342  
São Paulo, SP  
CEP 01060-970

NINTENDO 64

O MUNDO DOS GAMES

FABRICA VENDA TROCA LOCAÇÃO

PlayStation

SEGA SATURN

**Nintendo GAME OVER**

\*GAMES, CDS E CARTUCHOS\*  
\*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
\*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

Fone:(011) 875-0146 Fax:(011) 878-2224

## HIPER GAMES

- Possuímos grande acervo de jogos e consoles.
- Enviamos para todo o Brasil.
- Vendemos também jogos para PC.
- Prestamos assistência técnica com garantia para todos os games.

R. Onze de Outubro, 58, loja 15 - CEP: 05073-100 - Lapa  
São Paulo - SP - Tel: (0XX11) 260-1393 - Fax: (0XX11) 261-1020

Game Boy

O Mundo dos GAMES

COMPRA - VENDE - TROCA

Despachamos via SEDEX

Fone/Fax : 217-1186

R. Dr. Almeida Nogueira, 41  
Penha - SP - CEP 03634-050

**ROCK LASER**

Locação e Venda Troca e Compra Games

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	R\$ 239,00	R\$ 299,00
Nintendo 64	R\$ 199,00	R\$ 299,00
Super Ness	R\$ 89,00	R\$ 149,00
Cd's Playstation		R\$ 6,00
Fitas N64 a partir		R\$ 30,00

Tudo el Garantia - Despachamos via Sedex

Rua Ararituaba, 1118 - F.: (011) 6954-4332 / 6955-7397

http://www.hectoreroko.com



APRENDA  
COM AS  
FERAS!!!

... AO VIVO

- DESENHO
  - QUADRINHOS
  - ILUSTRAÇÃO
  - CARTOON
- TURMAS DE NO MÁXIMO  
12 ALUNOS.
- LIGUE GARANTINDO  
SUA VAGA !!!

...POR  
CORRESPONDÊNCIA

- FIGURA HUMANA
- HERÓIS
- CARTOON
- PERSPECTIVA
- LUZ E SOMBRA
- CARICATURA

PEÇA FOLHETO EXPLICATIVO  
POR CARTA OU TELEFONE !

CURSO DE DESENHO

**HECTOR & ROKO**

11-36666079 OU 5787163  
AV. ANGÉLICA 321, C.J. 3  
SÃO PAULO- SP  
CEP: 01227-000

## TILT'S GAME LOCADORA

http://www.tiltsgame.com.br

Fique por dentro das novidades pelo site da Internet!

### TILT'S 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.  
Tel: (0 XX 11) 3743-9021

### TILT'S 5

Av. Liberdade, 363 loja 32  
Tel. (0 XX 11) 3341-0299

### TILT'S 3

Av. Jabaquara, 1469 loja 21  
Tel: (0 XX 11) 5583-3468

ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
VENDAS E LOCAÇÕES  
SALÃO DE JOGOS

Dreamcast

PlayStation • Nintendo 64 •

Saturn • Neogeo Pocket Color • Gameboy Color •

Neogeo Cartucho • Neogeo CD • Super Nintendo • Mega Drive

# SUPER GAMEPOWER

## TODOS OS JOGOS QUE VOCÊ VAI PODER PEDIR DE NATAL

**EM DEZEMBRO, NA SUPERGAMEPOWER**



NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

### EDIÇÃO 67



Mortal Kombat Gold, Hydro Thunder, Ready 2 Rumble, Speed Devils (Dreamcast), Shadow Man, Road Rash 64, Perfect Striker (Nintendo 64), Medal of Honor, Legend of Mana, Final Fantasy VIII americano, Guitar Freaks, Jet Moto 3 (PlayStation), CC Tiberian Sun, Descent 3 (PC) Cybernator (SNes)

### EDIÇÃO 66



Soul Calibur, Street Fighter Zero 3 (Dreamcast), Duke Nukem Zero Hour, Rugrats, Mario Golf (Nintendo 64), Legend of Mana, Driver, Star Wars Phanton Menace, Tarzan, Sled Storm (PlayStation), The King of Fighters Millenium Battle (arcade), Kingdoms, Boss Rally (PC), Secret of Mana (SNes)

### EDIÇÃO 65



Dynamite Deka 2, The King of Fighters Dream Match 1999 (Dreamcast), Pokémon Snap, A Bug's Life (Nintendo64), Metal Gear Solid Integral, Soul Reaver, Ape Escape, Fatal Fury Wild Ambition, Dino Crisis, Croc 2, (PStation), King 99 (Neo Geo), Requiem (PC), Turok 2, Pokémon Pinball (GB Color)

### EDIÇÃO 64



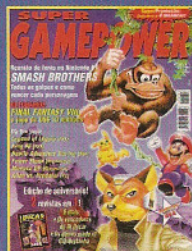
All Star Tennis '99, A Bug's Life, Quake II, Superman, Star Wars Racer, Hybrid Heaven (Nintendo 64), Ace Combat 3: Electrosphere, Dance Dance Revolution, Croc 2, Soul of Samurai, Lunar, Star Ocean (PlayStation), Heroes of Might & Magic III, Star Wars Phantom Menace (PC), Gunstar Heroes (Mega)

### EDIÇÃO 63



Marvel vs. Capcom, Blue Stinger (Dreamcast), Star Wars Racer, Micro Machines 64 Turbo, Monaco Gran Prix (Nintendo 64), Dungeons & Dragons Collection (Saturn), Um Jammer Lammy, Bust a Move 2, Legend of Legaia (P.Station), Myth II, Sports Car GT (PC)

### EDIÇÃO 62



The House of the Dead 2, Power Stone, Aero Dancing, Monaco Grand Prix 2 (Dreamcast), Super Smash Brothers, Beetle Adventure Racing (Nintendo 64), Final Fantasy VIII, The Last Blade, Legend of Legaia, The King of Fighters '98 (P.Station), Redline, Alien Vs. Predator (PC)



Fundador  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

#### CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

Presidente: Richard Civita

Conselheiros: João Paulo J. Lopes e Menahem Moussa Politi

#### DIRETORIA EXECUTIVA

Diretora-Superintendente:

Vera Helena M. Gomes

Diretores: Francesco Civita, Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda

**SUPER GAMEPOWER**

ANO 5 - Nº 68 - NOVEMBRO DE 1999

#### REDAÇÃO

Editor-Chefe: Rubem Barros

Editores Assistentes: Akira Suzuki e Ana Luísa Ponsirenas

Chefe de Arte: Karen Colosso

Assistente de Arte: Mônica Maldonado

Consultores: Maurício Panheri, André Oka (jogos), Maximilian Winter (texto)

Colaboradores: Silvio Fernando Testa (arte)

#### COMERCIAL

Diretor: Francesco Civita

Gerente de Produto: Martin Frankenberg

#### PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque

Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira

Executivos de Negócios: Andrea I.

Madrid e Marcia Ferrara

Contatos: Camilla Dell'Aciprete

#### ASSINATURAS

Assistente: Heloísa Santana

#### PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

#### PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

#### ADMINISTRAÇÃO

Diretor: Shoji Ikeda

GamePro licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (0XX11) 816-5667, ramal 233. Publicidade: (0XX11) 816-5667, ramais 209/210/220. Representantes: Helenara R. de Andrade, r. gov. Agamenon Magalhães, 142, apto. 1201, telefax (0XX41) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602 tel (0XX48) 222-6701, Florianópolis, SC. New Business, SEPS 705, BL C, Sl. 429, Edif. Mont Blanc, telefax (0XX61) 242-9590, Brasília, DF.

Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento (de segunda à sexta-feira, das 8 às 20 horas) - Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP: 05424-000, telefone (0XX11) 3038-1438, fax (0XX11) 3038-1415, atrasado@uninet.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Sollo e American Express.

#### CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE

EDITORA NOVA CULTURAL - A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP 05424-000, tel. (0XX11) 3038-1414, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0XX11) 3038-1418.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolitos: Cybergraph e Relevo Araújo. Impressa na Globo Cochrane Gráfica. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

BATEU,  
LEVOU.



V4 FORCE FEEDBACK RACING WHEEL. TUDO QUE ACONTECE LÁ, VOCÊ SENTE AQUI.



\* Programável

Auto Fire  
Totalmente programável  
Câmbio semi-automático no volante  
Onze botões programáveis  
Efeito Force Feedback até em jogos antigos\*  
Compatível com "PC"

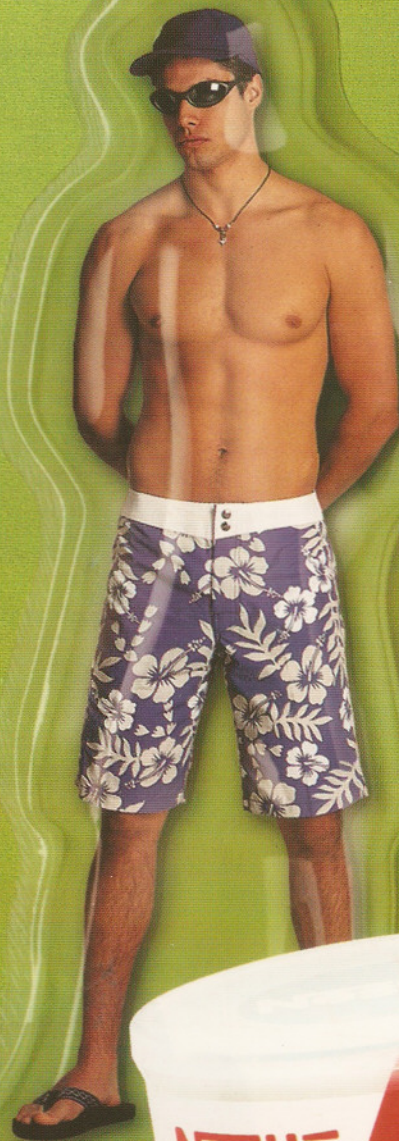


Exija este selo. Só ele garante a qualidade e procedência do seu produto InterAct.  
(011) 5011.0076  
e-mail: interact@bma.com.br

# ACTION TEAM

MOVIDO A  
ENERGIA

PARA MELHOR APROVEITAMENTO DAS MANOBRAS  
AUMENTAR A DOSE DE ENERGIA.



ISTO É APENAS UMA DRAMATIZAÇÃO, VOCÊ NÃO VAI ENCONTRAR  
NENHUM SER HUMANO ENCOLHIDO SENDO VENDIDO POR AÍ.



# ACTION