

# **SUPER** **GAMEPOWER**

**DRÁCULA X (P.STATION) DETONADO!**

Nº 39 - R\$ 4,00



## **STAR FOX 64**

**A RAPOSA VOLTOU**

**VÁ ATÉ O FINAL DE  
BLACK DAWN (SATURN)**

**STREET RACER  
ARREPIA NO MEGA**

**YS V: TRADIÇÃO EM  
RPG NO SNES**

**LUTA É NO SATURN:  
CYBERBOTS  
RAGNAGARD**

**CORRIDA É NO P.STATION:  
NEED FOR SPEED II  
ROCKMAN BATTLE & CHASE**

### **ESPECIAL: A NOVA GERAÇÃO DE CONSOLES**



6642

ISSN 0104-611X



9 770104 611006

**GAMEPRO**  
DIRETO DOS  
**USA**



**Tem craque na quadra.**



Internet: <http://www.dharma.com.br>

**Dharma Basketball.**

**B.**  
**DHARMA**  
DISPARADO

# SUPER GAMEPOWER



## JOGOS DESTA EDIÇÃO

<b>MEGA</b>	
Aladdin	64
Street Racer	44
<b>SNES</b>	
Ys V	34
<b>SATURN</b>	
Azel: Panzer Dragoon RPG	16
Black Dawn	58
Crime Wave	26
Cyberbots	24
Fighters Megamix	36
Manx TT Super Bike	43
Mass Destruction	23
Hexen 2	18
Ragnagard	25
Rockman X4	15
Salamander Deluxe Pack	15
Sonic Jam	16
Super Pang Collection	28
<b>P.STATION</b>	
Dracula X	52
Clayfighter Extreme	19
Front Mission Alternative	17
Mega Man Battle & Chase	42
Mortal Kombat Mythologies:	
Sub Zero	16
Peak Performance	45
Hexen 2	18
Rockman X4	15
Salamander Deluxe Pack	15
Spawn: The Eternal	17
Super Pang Collection	28
Need for Speed II	40
Tiger Shark	31
Vandal Hearts	30
Xevious 3D/G+	32
<b>NINTENDO 64</b>	
Dracula 64	19
Human Grand Prix	41
Mission: Impossible	16
Mortal Kombat Mythologies:	
Sub Zero	16
Silicon Valley	19
Star Fox 64	20
War Gods	22
<b>ARCADE</b>	
Racing Jam	14
<b>NEO GEO</b>	
Samurai Spirits 64	18
<b>PC CD</b>	
Blood	62

Ilustração de Capa: HECTOR GOMEZ



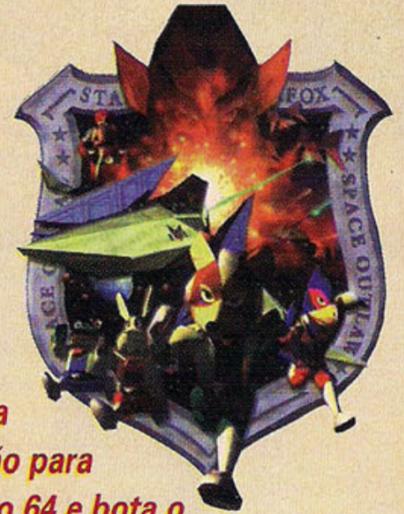
### PAPO CABEÇA

Bote a inteligência para funcionar em Super Pang Collection (32 bits, pág. 28)



### SANGUE ATÉ O FIM

Veja todos os passos de Dracula X (ou Castlevania, na versão americana) a partir da página 52



### A VOLTA DE UM CAMPEÃO

#### Star Fox

ganha

versão para

Nintendo 64 e bota o

videogame para tremer (pág. 20)



### TIROS E AÇÃO

Mass Destruction é uma das boas novidades do Saturn (pág. 23)

## CIRCUITO ABERTO 12

As novidades da E3 e os novos consoles

## PRÉ-ESTRÉIA 14

Racing Jam promete ser a sensação dos arcades

## GOLPE FINAL 36

Fighters Megamix e seus personagens secretos

## ESPORTE TOTAL 40

Um verdadeiro show de jogos de corrida

## SUPERGP DICAS 46

Final Fantasy, Doom e um monte de códigos

## DETONADO 52

Dois games de primeira: Dracula X e Black Dawn (Saturn)

## COMPUTER ZONE 62

Blood, um jogo que é sangue pra todo lado

## FLASHBACK 64

Aladdin, um dos grandes clássicos do Mega Drive

# SUPER GP CARTAS



**M**esmo ainda em estado de choque com o sumiço da Marjorie, não deixei a peteca cair e me desdobrei para fazer uma superedição. Em homenagem a você leitor, e à louira, que tá fazendo uma falta danada aqui na redação. E bem no mês que trouxemos *Star Fox 64* em velocidade supersônica do Japão, ela

não está aqui. O novo game do Nintendo 64, que está sendo lançado neste mês nos Estados Unidos, está de arrepiar, pra Marjorie nenhuma botar defeito. Parece brincadeira, mas a edição também está nota 10 nos jogos de corrida. São 5 games do gênero recheando as páginas do Esporte Total. O principal destaque é *Need for Speed 2*, para P.Station. Para o mesmo console, preparamos um dos detonados mais bonitos da história de SGP: *Dracula X*, que fez o Lord espantar todos os seus fantasmas. Ainda bem, porque este mês ele trabalhou como nunca! Na ausência da Marjô, eu tive de escalar até o Bill Games pra fazer uns joguinhos. O gringo estava tão enferrujado que não conseguiu nem escrever a coluna dele! Bem, ainda tem muitos outros jogos e novidades bem quentes no Circuito Aberto. Quem achar a louira que nos avise!



## BABY BETINHO

Baby estava tão preocupado com a Marjôzinha que andou levando uma surra dos lutadores de *Fighters Megamix*. Mas o brigão deu a volta por cima e detonou em *War Gods*.

### RECOMENDADOS

FIGHTERS MEGAMIX, WAR GODS, CYBERBOTS, RAGNAGARD



## LORD MATHIAS

Lord botou tudo para tremer em *Star Fox 64* e completou todas as missões de *Black Dawn*. Só não conseguiu salvar a Marjorie e, por isso, vai trabalhar em dobro até a louira pintar de novo no pedaço

### RECOMENDADOS

STAR FOX 64, BLACK DAWN, MASS DESTRUCTION, NEED FOR SPEED II

## MARCELO KAMIKAZE

O japa continua quebrando a cabeça para desvendar o misterioso sumiço da Marjô. Enquanto calculava a localização do esconderijo dos raptos, ele detonou *Dracula X* e passou as horas de solidão com *Super Pang Collection*.

### RECOMENDADOS

DRACULA X, SUPER PANG COLLECTION, VANDAL HEARTS, YS V



## BILL GAMES

Até o gringo teve de entrar na dança. Sem a Marjô por aqui, o trabalho dobrou (esses caras só enrolam!). Então não tive dúvida: botei o Bill pra trabalhar. Ele já estava enferrujado, mas deu conta do recado.

### RECOMENDADOS

STAR FOX 64, ROCKMAN BATTLE & CHASE, STREET RACER, HUMAN GP



Narrador da partida (em inglês)



# Pratique futebol de botão.

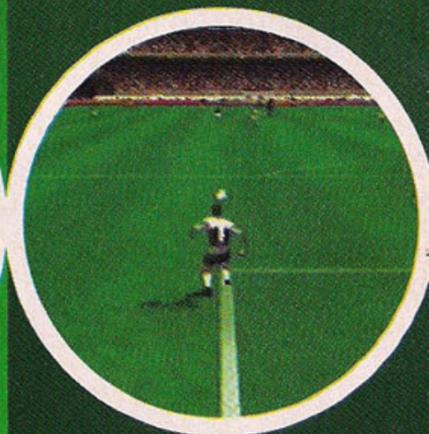
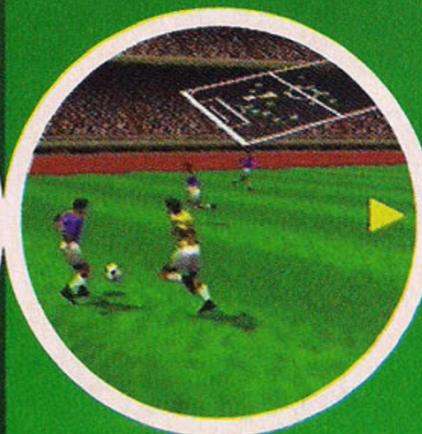
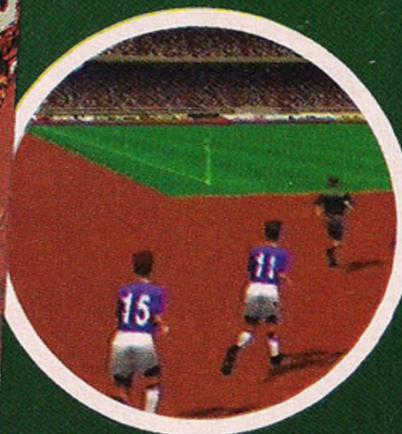
Câmera P.I.P. (picture in picture)



FIFA SOCCER para NINTENDO 64.



160 seleções



4 jogadores simultâneos



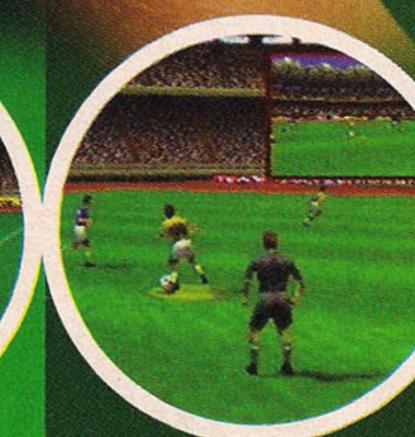
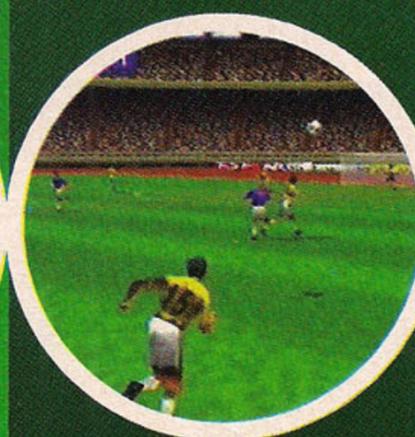
8 ângulos de visão diferentes



É Nintendo.

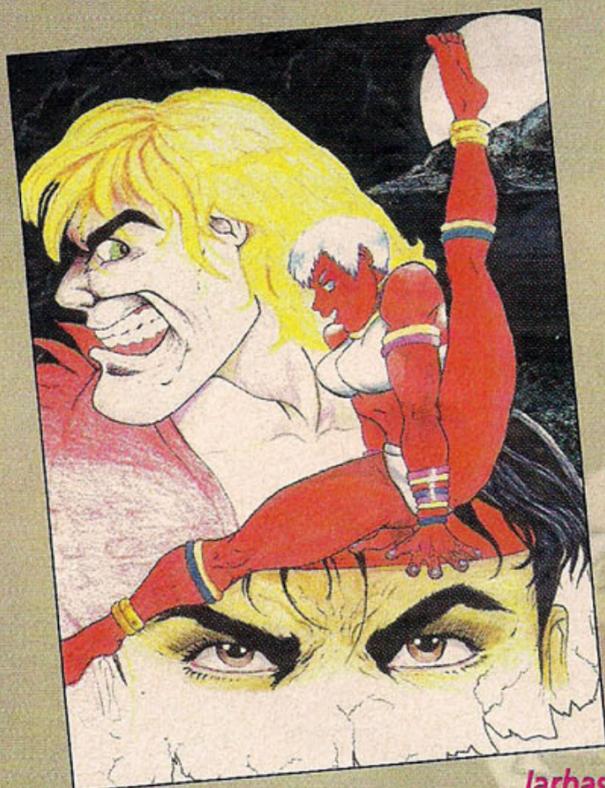


Ou nada.



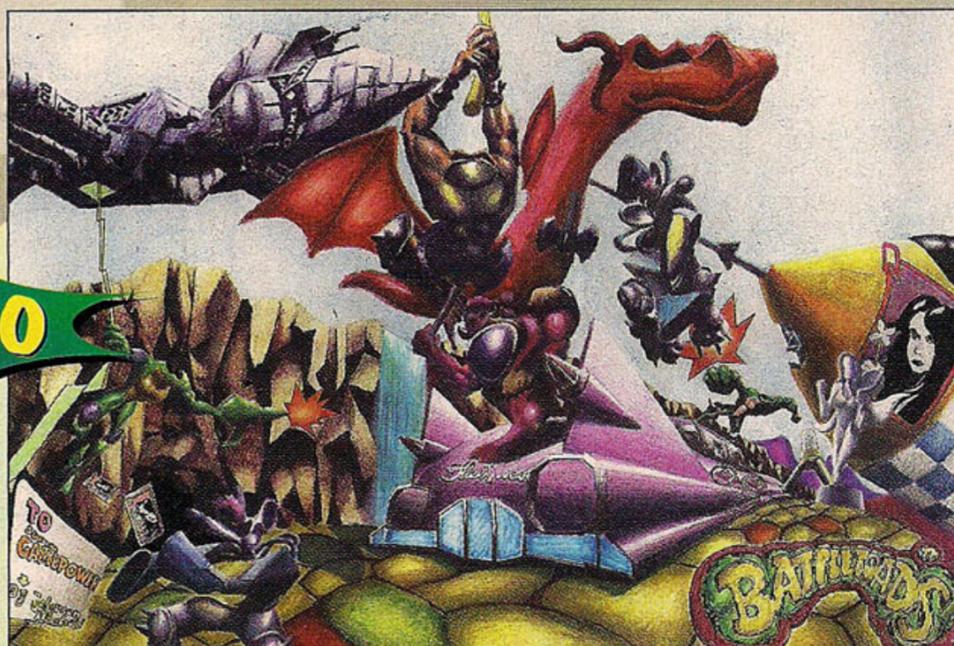
# ARTE NO ENVELOPE

Dessa vez não teve nem graça. O Jeferson Klahold, de Canoinhas, Santa Catarina, recebeu os votos de quase todo mundo da redação e faturou a mochila do Nescau. Nada melhor do que inovar, Jeferson. Parabéns!

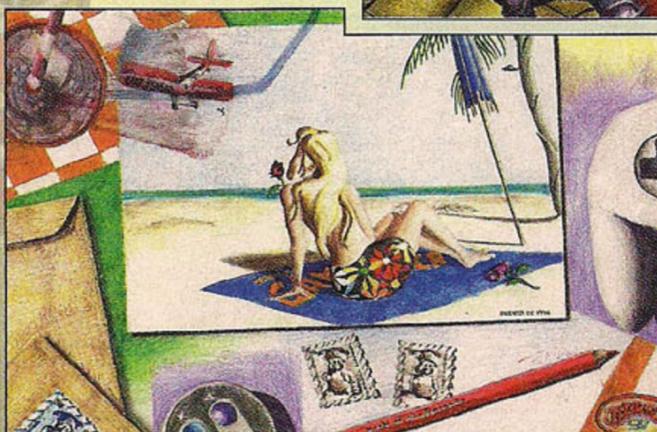


Jarbas Lopes, gaúcho de São Leopoldo, ficou fissurado pelo novo Street Fighter e já botou pra rolar um desenho com o Ken, a Elena e o Ryu

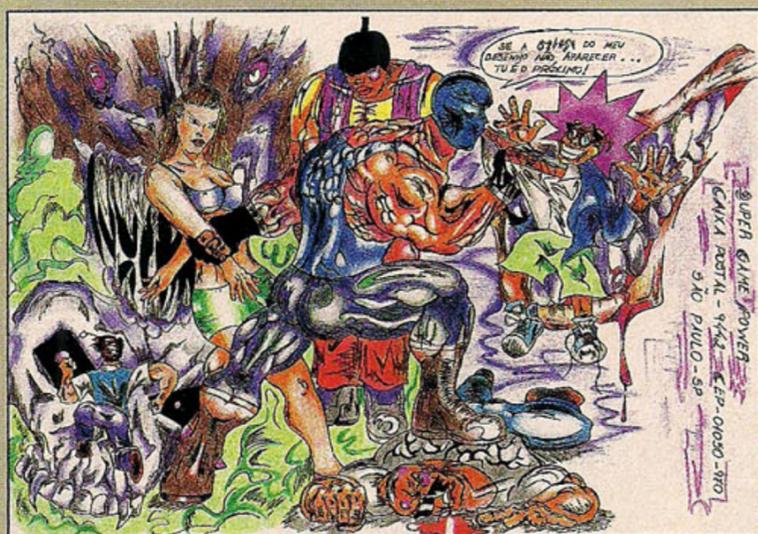
**PREMIADO**



O catarinense Jeferson Klahold, de Canoinhas, foi a maior unanimidade dos últimos meses. Seu desenho de Battletoads foi tão bom que, de quebra, ele ganhou o direito de mostrar também o do seu cenário preferido



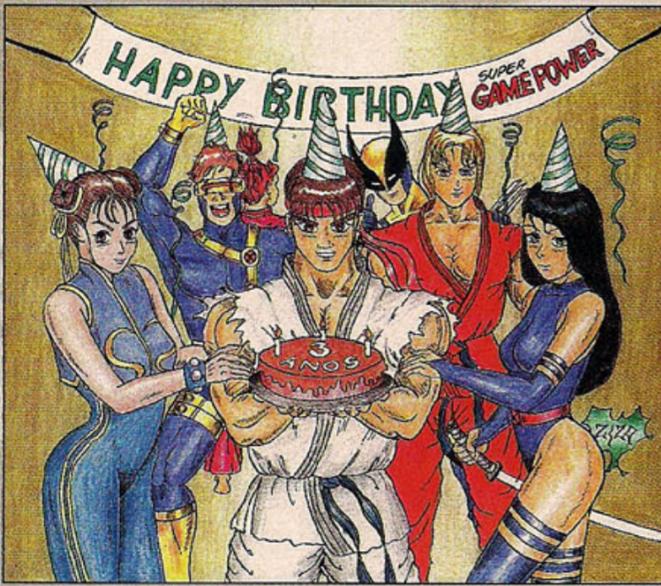
O Chefe tem opinião, mas também não é radical. Por isso, ele aceitou os argumentos do Ricardo Silva Melo, de São Paulo, SP, e mandou publicar o desenho dele



O Rodrigo Tiago de Souza, de São Paulo, mostra o poder da molecada. Aos 14 anos ele já está retratando a galera da Marvel assim. Boa garoto!



**COM A ENERGIA DE  
A SUA ARTE FICA MA**



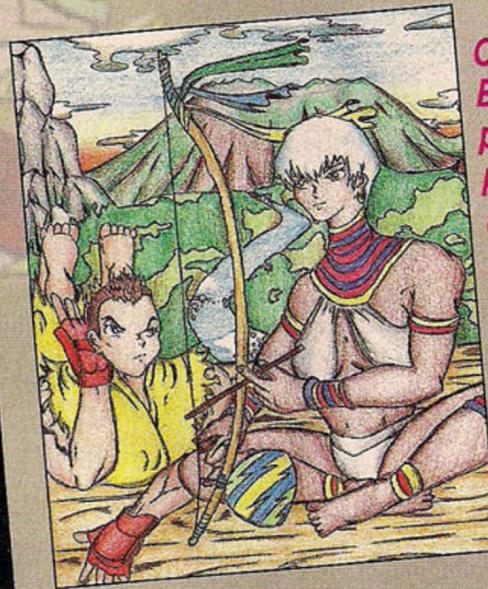
O Eber Ferreira Queiroz, de Lagoa Santa, MG, sabe o que é bom e não deixa por menos. Obrigado, Eber, esperamos poder comemorar ainda muitos aniversários juntos



O Sandro Firmino da Silva, de Olinda, PE, realizou o sonho de muito gamemaníaco: juntou o Mario e o Sonic na mesma tela



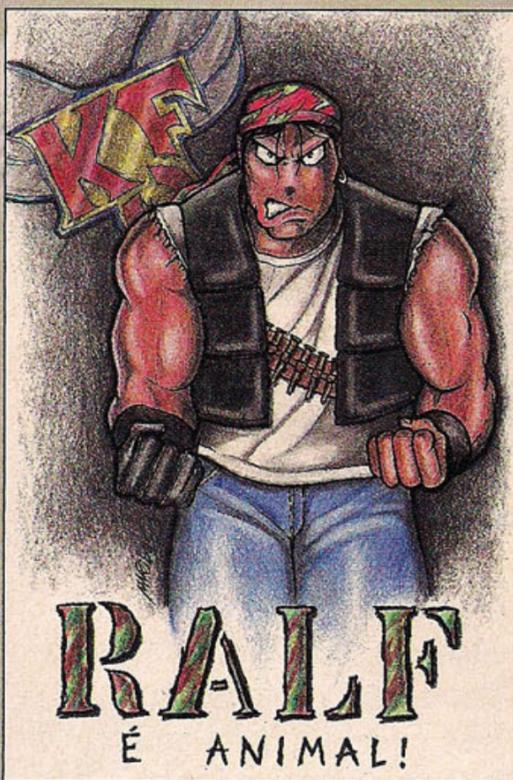
Chegado numa gata, o Felipe Belfort Rolim apavorou a galera de X-Men Vs. Street Fighter. Beleza pura, Rolim!



O Fábio Henrique Vessoni, de Borborema, SP, foi outro que não perdeu tempo e já fez a cena com os personagens de Street Fighter III. Parece que o negócio vai rolar entre a Elena e o Sean...



Fazia tempo que o pessoal de Itaíba, PE, não comparecia à seção. Mas o Alexandre Pacheco Silva deu as caras



Lá em Sorocaba, SP, a galera é chegada numa cabeleira loura. Alguns gostam da Marjorie, mas o Luciano Cruz Barbosa prefere o Goku. Brincadeira...



GOKU

Tá louco, vai desenhar bem cara feia assim lá longe! O Ralf do Marcos Antonio Santos Ribas, de São Cristóvão, SE, é mesmo animal!

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

**NESCAU**  
**MAIS RADICAL.**





# AKIRA e AGORA

**A**niversário sempre é, ou pelo menos sempre deveria ser, uma data feliz. No caso da edição passada de SGP, foi. Bons jogos, novidades como os quadrinhos e o Oscar do Videogame, boas matérias e notícias quentes. Tudo isso com um visual novo que estes olhinhos nipônicos aprovaram. Mas os tais olhinhos também viram algumas coisas erradas. Para quem é fã de MK, por exemplo, é preciso fazer uma correção urgente: o nome correto do novo jogo da série é *Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero*. Nesta edição você já tem algumas imagens do game. Na matéria sobre *Blast Corps*, do Nintendo 64 (pág. 28) o nome certo do fabricante é Rare. *Dracula X*, jogo que está no Detonado desta edição e saiu na página 35 na passada, é um game de ação e não um RPG. O jogo *Other Life*



*Other Dreams* (Pré-Estréia, página 24) veio com uma foto de outro jogo, *Darklight Conflict*. Por fim, a página da promoção do Nintendo 64, não foi numerada, o que atrapalhou a galera que quer descobrir o paradeiro da loura. Agora com licença, tem uma TV aqui que quer minha opinião sobre isso.

## O Chefe Responde

Querida Marjô, não vou ficar te cantando porque eu sei do seu compromisso com o Mel Gibson. Na verdade, gostaria de saber por que existem tão poucas gamemaníacas? Ora, sou um garoto que gosta da companhia feminina. Acho uma injustiça o que o Chefe faz com você!! E os direitos iguais??

**Daniel da Cunha**  
Duque de Caxias, RJ

**CHEFE: Era o que me faltava! Um homem feminista!!!! Aposto que você, Daniel, apanha da sua namorada. Entendo que você goste de companhia feminina (estranho**

**seria se não gostasse), mas achar uma injustiça o que eu faço com a Marjô... francamente! Eu só agrado essa mulher...**

Quero saber como o Chefe aguenta tantas cartas gozando da cara dele, só porque ele tem cabelo parecido com o do Sonic, usa óculos com lentes de plástico inquebrável e veste uma bermuda de praia baiana em pleno inverno (para esconder as fraldas da Turma da Mônica). Cuidado, Chefe, com essa beleza a Marjorie vai acabar se apaixonando.

**Osmar Leite**  
Miracatu, SP

**CHEFE: Osmar, é para gente como você que eu vou lançar uma coleção de roupas parecidas com as que uso. Não deixe de comprar, garanto que é isso que mantém (ou melhor, mantinha) a Marjô perto de mim. PS: foi você que raptou a gata?**



garoto por aí. Meninas, escrevam cartas para a Marjorie!!!!

**Vanessa Trojman**  
São Paulo, SP

Olá! Li a última SGP e fiquei abismada com a opinião pra lá de machista do Chefe! Pois fique ele sabendo que nós, garotas, adoramos videogame. Essa é para o Chefinho: é melhor parar com esse machismo ou então a Marjorie vai acabar tomando seu cargo. Aí já sabe... tem os sem-terra, os sem-dinheiro e você vai se tornar o sem-emprego e, pior, o sem-videogame.

**Vânia dos Santos**  
São Paulo, SP

**CHEFE: Olha, Vânia, perca as esperanças. Aposto que no cativo em que está, a saudosa Marjô não consegue tomar nem água, quem dirá, meu emprego.**

Estou escrevendo, Marjô, porque li sua bronca. Diga ao Chefe que ele está totalmente errado em sua teoria, pois as meninas gostam de videogame sim e até jogam melhor que muito

**CHEFE: O sumiço dessa loura tá começando a dar trabalho. Olha só o que eu tenho de ouvir: menina joga melhor que menino! Vanessa, minha filha, isso é um absurdo. Menina pode até gostar de videogame. Agora, jogar bem é outra história. Bem, como dizia minha avó, é melhor ouvir besteira do que ser surdo.**

Oi, pessoal da redação, espero que esteja tudo bem. Adorei a matéria de Yoshi's Island 64. As fotos estão ótimas, esse game promete muitas emoções. Quando o jogo for lançado, espero que vocês façam uma matéria com dicas pra gente detonar.

**Sheila da Silva**  
Carapicuíba, SP

**CHEFE: Pode deixar, Sheila. A matéria vai ter um montão de dicas. Afinal, só assim as meninas conseguem detonar um jogo.**

# SUPER GP RESPONDE

Pô, sacanagem! Mando minhas cartas e elas não são publicadas. Quem sabe é dessa vez. Quais são as softhouses que vão fabricar jogos para o Nintendo 64? Final Fantasy VII vai sair para Nintendo 64?

**Anderson da Costa**  
Caçapava, SP

**LM: Mano, chegou sua vez. Final Fantasy VII não vai sair para Nintendo 64. Entre as grandes empresas que estão fazendo jogos para o console estão**

**Electronic Arts, Konami, Nintendo e Rare.**

Oi, galera. Tenho uma pergunta: vocês disseram que X-Men não sairia para P.Station, mas eu já vi para vender nas páginas de anúncio da revista. Tem ou não tem?

**André de Souza**  
Machado, MG

**BB: Digo e repito: X-Men não saiu para P.Station e não há previsão de lançamento.**

## CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **Sega CD** e **32X** mais **25 fitas** de Mega Drive, **cinco CDs** de Sega CD, **cinco fitas** de 32X e **dois controles**. Ou troco por um Saturn com dois controles e dois CDs. Tratar com Daniel, (011) 572-0346, São Paulo, SP.



Troco um **Nintendo 64** com **um controle** por um Saturn com dois controles e um CD (The King of Fighters ou Double Dragon). Tratar com Douglas, (021) 234-5190, Rio de Janeiro, RJ.

Vendo o **cartucho** Super Mario 64. R\$ 100,00. Ou troco pelo **cart** Mario Kart 64. Tratar com Eduardo, (011) 963-9580 ramal 25, São Paulo, SP.

Vendo um **Saturn** com **um controle** e **dois CDs**. R\$ 500,00. Tratar com Davi, (011) 603-2167, Guarulhos, SP.

Vendo um **3DO** com **um controle** e **onze CDs**. R\$ 350,00. Tratar com Cleverson, (047) 433-5529, Joinville, SC.

Vendo um **P.Station** com **13 CDs**, **dois controles** e **dois Memory Cards**. Ou troco por Nintendo 64. Tratar com Estiven, (012) 351-5900, Jacareí, SP.



Vendo **CDX** com **três**

**fitas** e **dois controles** de seis botões. R\$ 400,00. Tratar com Luiz, (011) 415-6632, Santo André, SP.

Vendo um **Snes** com **dois controles** e **quatro fitas**. R\$ 250,00. Tratar com Otavio, (069) 222-2227, Porto Velho, RO.



Vendo um **P.Station** com **seis CDs** e **dois controles**. R\$ 480,00. Tratar com Fernando, (118) 623-8375, Araçatuba, SP.

Vendo um **Snes** com **dois controles** e **três fitas**. R\$ 180,00. Tratar com Jeferson, (011) 246-0800 ramal 220, São Paulo, SP.

Vendo um **P.Station** com **um controle** e **sete CDs**. R\$ 450,00. Tratar com Faissal, (014) 445-1793, Bastos, SP.

Vendo um **Mega Drive** com **quatro controles** e **dez fitas**. R\$ 300,00. Tratar com Adriano, (041) 224-0301, Curitiba, PR.

Vendo um **Snes** com **2 controles** e **sete fitas**. R\$ 250,00.

Tratar com Gustavo, (011) 212-9485, São Paulo, SP.



Vendo um **Snes** com **oito fitas** e **dois controles**, um **Mega Drive** e um **Game Gear**. Tratar com Renato, (019) 875-7830, Indaiatuba, SP.

## O Sumiço da Marjorie

Um mês depois do inesperado rapto da loura mais querida do mundo dos games, o sumiço continua tirando (ou tumultuando) o sono de muita gente. O mistério continua... até agosto!

ROTEIRO: RUBEM BARROS  
LÁPIS E COR: O. F. ROKO NANQUIM: TOMAZ EDSON G.



Escreva sempre para  
Supergamepower, a melhor  
revista de games do planeta!!  
O chefe quer saber sua opinião  
sobre o que rola em SGP.

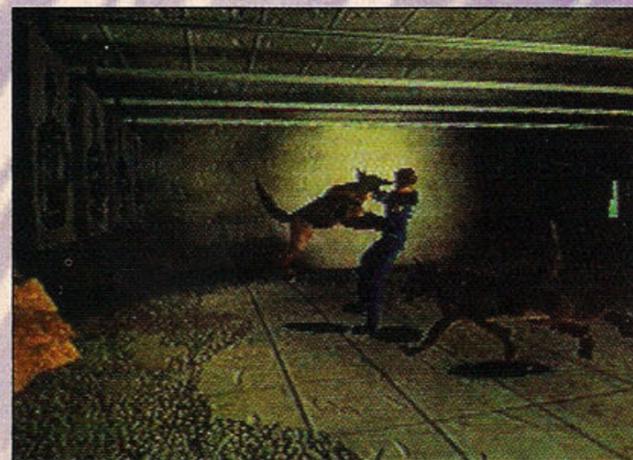
SUPERGAMEPOWER  
Caixa Postal 9442  
São Paulo, SP  
CEP 01050-970

# CIRCUITO ABERTO

## O QUE VAI ROLAR NA E3

A E3, Electronic Entertainment Expo, principal feira de equipamentos eletrônicos do mundo, abre suas portas neste ano tendo como principal atração a luta entre o Nintendo 64 e o P.Station. Ambos os consoles vão mostrar, de 19 a 21 de junho em Atlanta, suas melhores armas, leia-se games, na luta para ganhar a moçada fissurada em jogar. Os dois consoles lideram o número de lançamentos, enquanto o Saturn parece ter ficado para trás. Os consoles de 16 bits? Bem, esses parecem ter virado peça de museu, pois tudo que está

programado são novas versões de clássicos, tanto para Mega quanto para SNes. A própria Nintendo passa seus jogos para o N64. Um de seus principais lançamentos é **Zelda 64**. Outro clássico do SNes que ganha versão no N64 é **F-Zero**. Outras softhouses também contribuem com

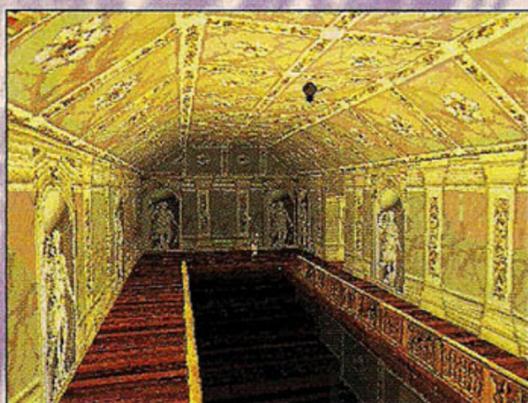


*Resident Evil 2, destaque do P.Station*

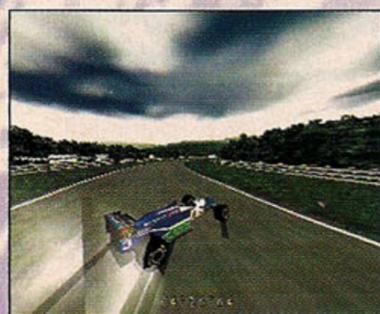


*Legend of Zelda, clássico do SNes, é um dos grandes jogos da Nintendo que fizeram carreira nos 16 bits e ganham versão para o N64. Os fãs desse RPG vão delirar com a qualidade gráfica do jogo, produzido pela própria Nintendo*

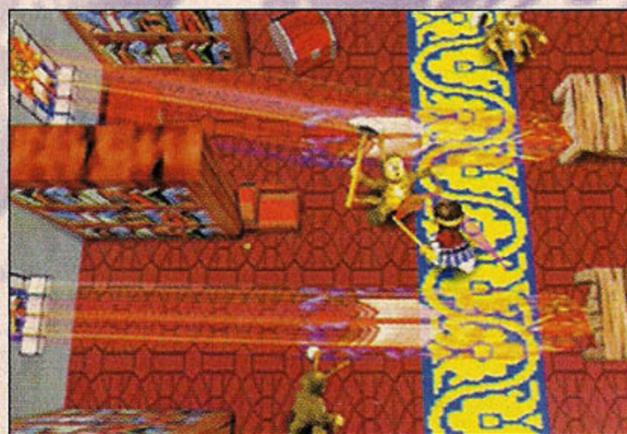
títulos de ponta, como a Kemco (**Top Gear Rally**) a Ubi Soft (**F1 Pole Position**) e a Midway (**San Francisco Rush**). O P.Station vem com títulos fortes, como **Resident Evil 2**, **Tomb Raider 2** e **X-Men Vs. Street Fighter**, entre outros. Já nas águas do Saturn, o que mais promete é **Last Bronx**, um ação e luta que fez sucesso no arcade assim como **Virtua Fighter 3**. Veja ao lado alguns lançamentos para cada console.



*Tomb Raider 2 vai pintar para P.Station e Saturn*



*F1 Pole Position é um dos novos jogos de corrida para o Nintendo 64*



*Monkey Boy é outra das atrações que pintam para o console da Sony*

### P.STATION

- Crash Bandicoot 2
- Spawn
- Blasto
- Tomb Raider 2
- Fighting Force
- Tekken 3
- Resident Evil 2
- Marvel Super Heroes
- X-Men vs. Street Fighter
- Street Fighter III (Não confirmado)
- Turok 1.5
- Critical Depth
- Saga Frontier
- Final Fantasy VII
- Monkey Boy
- Gex 2

### NINTENDO 64

- Legend of Zelda 64

- Star Fox 64
- Top Gear Rally
- F1 Pole Position
- San Francisco Rush
- Rev Limit
- Lamborghini 64
- F-Zero 64
- Earthbound
- Yoshi's Island 64
- Ken Griffey Baseball 64

### SATURN

- Virtua Fighter 3
- Last Bronx
- Tomb Raider 2
- Abe's Odysee
- Duke Nukem 3D
- Shinning: The Holy Ark
- Courier Crisis
- Bomberman
- Sonic Xtreme

# VEM AÍ A NOVA GERAÇÃO DE VIDEOGAMES

O crescimento do Nintendo 64 no mercado de games está fazendo as empresas se mexerem. Mesmo que ainda com pouca coisa de concreto, Sega e Sony já planejam novas plataformas. A Sega, aliada à Microsoft de Bill Gates, prepara o Black Belt, uma nova máquina de 64

bits. A Sony, especula-se, está preparando o P.Station 2. Díficil saber até que ponto o projeto é verdadeiro, já que por lá o pessoal trabalha em

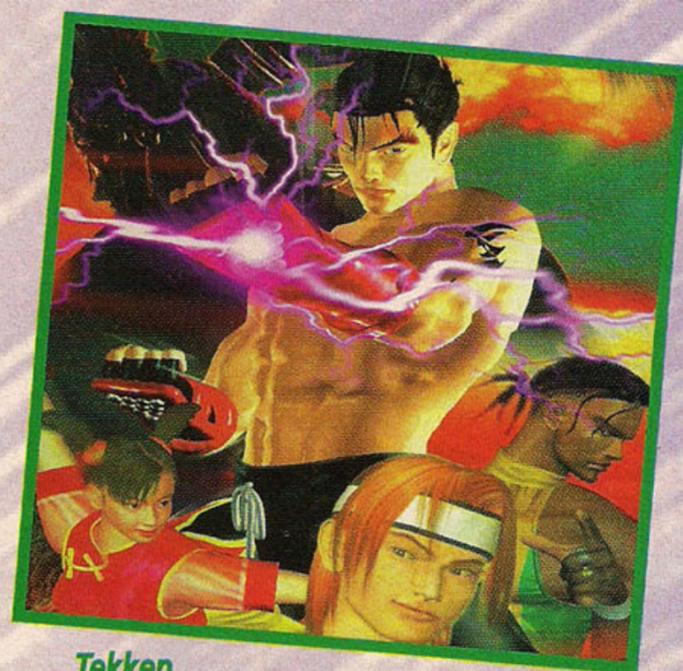
silêncio... Mas, depois de todos os jogos com placas de nova geração, como **Tekken 3** e **Virtua Fighter 3**, é nos arcades que deve rolar a primeira novidade. A SNK deve lançar no segundo semestre o seu Neo Geo 64, um novo arcade de 64 bits. O primeiro jogo a sair com a novidade é Samurai Spirits 64 (você pode dar uma olhada nas imagens na Pré-Estréia). A Neo Geo está fazendo força para trazer uma prévia do seu 64 bits à Saalex, feira que rola em julho, em São Paulo. A

empresa ainda não sabe se será possível lançar o console de 64 bits em plataforma caseira. O custo do aparelho vai ser o fator determinante. A Sega resolveu puxar o freio de mão no lançamento do Black Belt. Três jogos já estão sendo

anunciados: **Virtua Fighter 3**, um jogo de futebol e um de basquete. O console vai incluir um sub-sistema de gráficos baseado no 3DFx, 16 MB de RAM, 2 a 8 MB de RAM para texturas e o sistema operacional da Microsoft. Outra grande novidade é que a Intel,

empresa que fez o nome no mercado de PCs, vai entrar de cabeça no ramo dos arcades e consoles. Seu interesse é juntar a tecnologia do seu Pentium II com os games. Essa nova

unidade, que vai ser exposta na CGDC (Computer Games Developers



**Tekken 3, que usa a placa System 12**

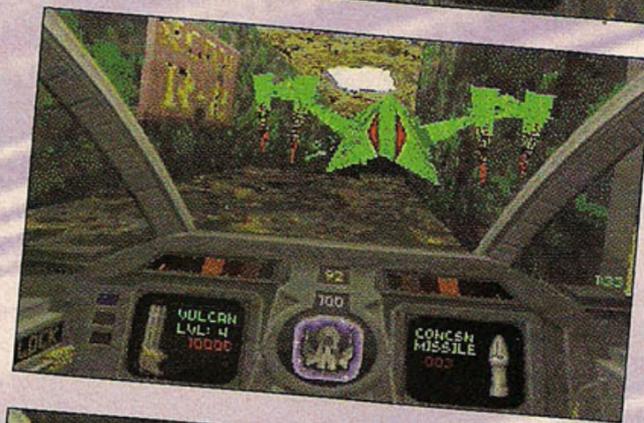


**A placa Model 3 dá o tom de Virtua 3**

Conference) vai rodar em 266 MHz, 16 MB de RAM, usando um sistema operacional da Microsoft de 32 bits e um acelerador 3D. A maior vantagem de a empresa desenvolver essas placas para os consoles e arcades é que os títulos vão ser os mesmos para todas as plataformas e, por causa disso, devem ser mais baratos. A Intel deve entrar em ação nos games lá pelo meio de 98. Estamos aguardando!

## DESCENT GANHA NOVA ARENA

A Interplay Productions e a Sega GameWorks anunciaram mais uma novidade para a GameWorks. Trata-se de uma nova versão do jogo **Descent**, sucesso nos computadores. Você poderá jogar em uma arena, via rede, com até oito jogadores. Também será possível ver os adversários por uma pequena câmera digital embaixo da tela. Essa arena vai criar um ambiente bem realista, com suporte de um ótimo sistema de som e imagem, misturando fantasia e realidade. Além de **Descent**, outros títulos da Interplay estão em projeto para esse tipo de diversão. Sorte, pois o Brasil está no mapa da GameWorks, que deve estreiar no Rio até o fim do ano.



**Descent ganha nova versão em projeto que une a Interplay e a GameWorks**



# PRE ESTREIA

Tem mais 64 bits na parada! **Samurai Spirits 64** é o primeiro jogo do novo arcade da SNK. O Nintendo 64 contra-ataca com **Dracula** e a Konami lança **Racing Jam**, com a nova placa **Cobra**. E a série **X de Rockman** ganha a 4ª versão



## RACING JAM

KONAMI  
corrida  
ARCADE

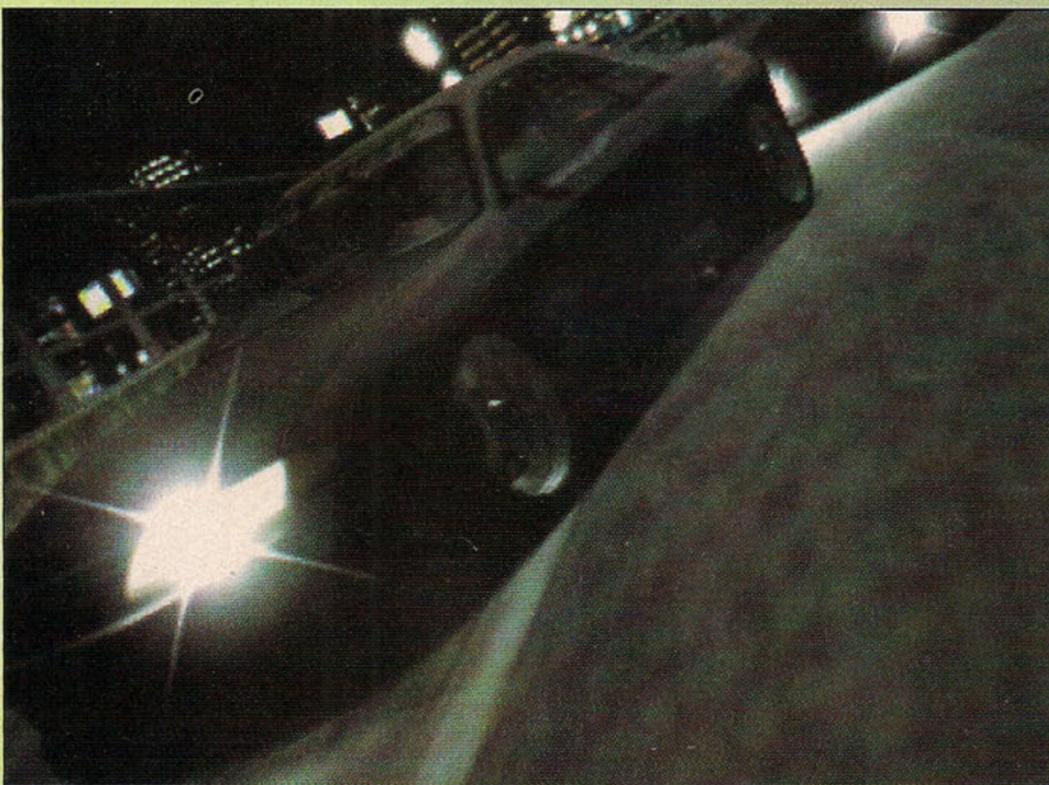
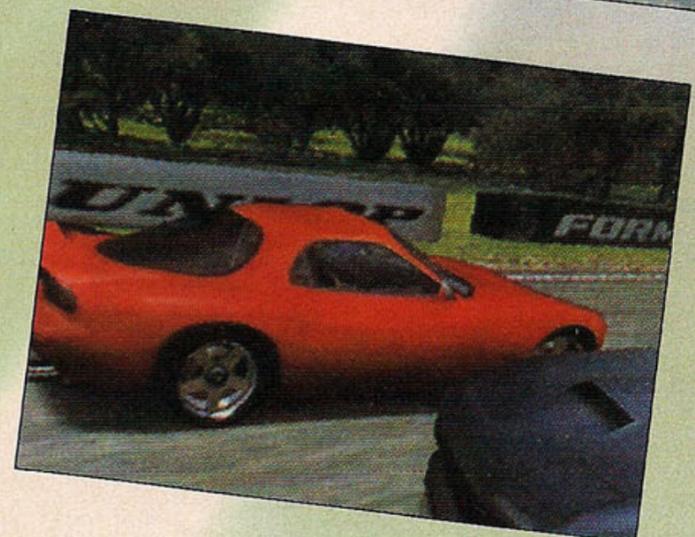
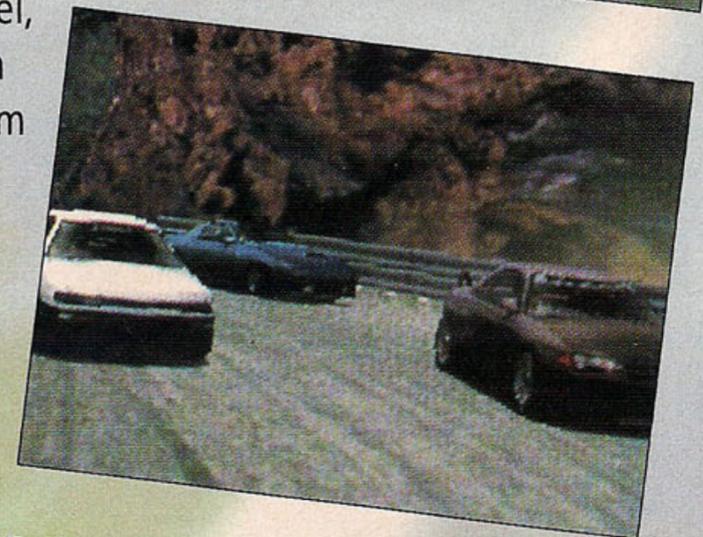
É a hora da revanche do arcade! Depois dos consoles caseiros ficarem sofisticados, o arcade estava perdendo terreno. A Sega veio com a placa Model 3 (**Virtua Fighter 3** e **Super GT**), a Capcom trouxe a CPS-III (**Street Fighter III** e **Red Earth**) e a força da Midway está no VooDoo 3DFX (**Mortal Kombat IV**). Mas, pelo jeito, a Konami vai levar a coroa com sua nova placa Cobra, desenvolvida em parceria com a IBM, que processa até 5 milhões de polígonos por segundo com todos os efeitos de luz e sombra, além de



aplicação de textura. O resultado de tudo isso é **Racing Jam**, o jogo de carros mais realista de que se tem notícia. Aliás, todos os carros existem de verdade. O som dos motores também foi extraído dos carros reais. Pode parecer incrível, mas as fotos desta página falam por si mesmas. **Racing Jam** é um jogo de racha, a exemplo de **Midnight Run**, **Winding Heat**

e **GTI Club**, um gênero que o pessoal da Konami adora. E nós, que não somos bobos nem nada, também. Pé na tábua!

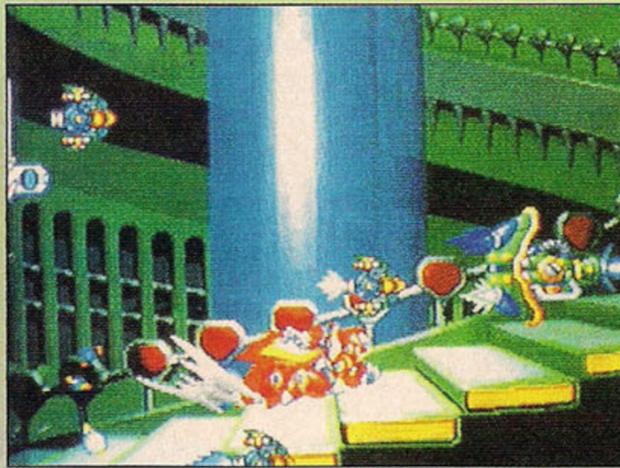
*Sem data prevista de lançamento*



**ROCKMAN X4**  
**CAPCOM**  
 ação  
**P.STATION/  
 SATURN**

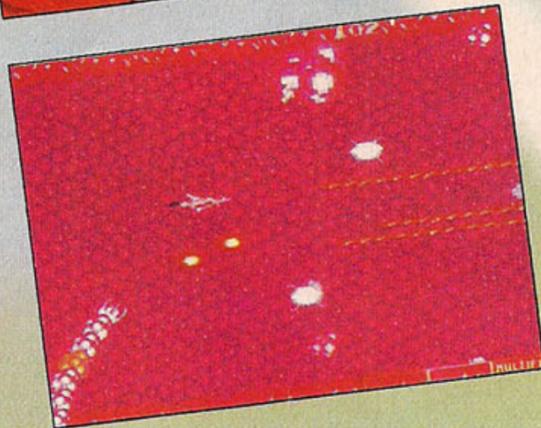
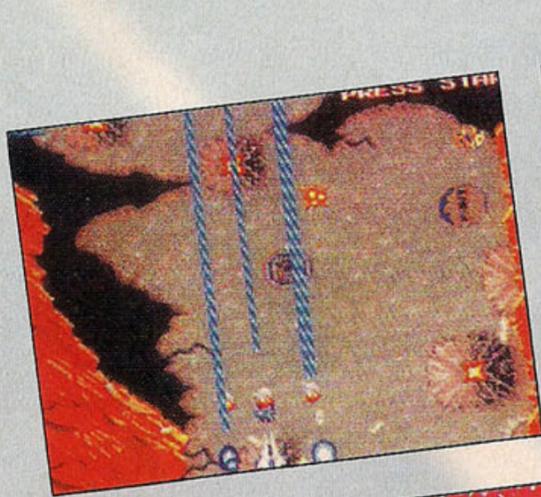
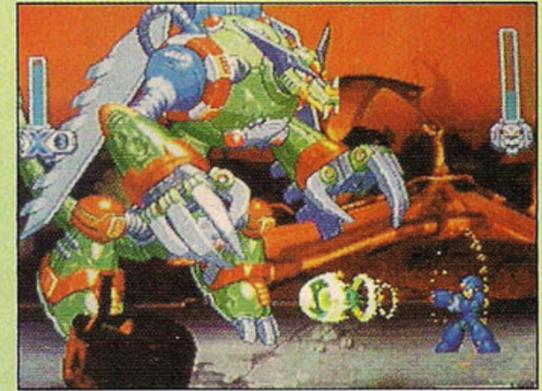
Avalanche de Rockman (Mega Man) nos consoles 32 bits. Depois nos consoles 32 bits. Depois

de **Rockman 8**, chega o primeiro da série X exclusivo para o Saturn e P.Station. Essa série rola 100 anos depois da série "normal".



**Rockman X4** tem todos os elementos dos anteriores. Além de poder roubar a arma dos chefes, caso os derrote, você atravessa as fases em busca das partes de seu corpo (botas, capacete, armadura e Mega Rock Buster) que fortalecem seu personagem. Outra característica da série X é a presença de Zero, um robô superpoderoso que você também pode controlar. E o chefe é Sigma, líder dos rebeldes. Mais um game na festa dos 10 anos do personagem!

*Sem data prevista de lançamento*



**Salamander** é o irmão mais novo da série **Gradius**. **Salamander Deluxe Pack** traz toda a trilogia para os consoles 32 bits. O primeiro é **Salamander**, de 86, um jogo que

alterna fases de "scroll" vertical e horizontal. As armas já vem completas, ao contrário de **Gradius**. Permite dois jogadores simultâneos, usando as naves Vic Viper e Lord British. **Life Force**, lançado em 87, adota o sistema de cápsulas tradicional da Konami. A disposição de armas entre o jogador 1 e 2 é diferente e influi na dificuldade. Em 96 veio **Salamander 2**, que retoma o sistema de power up original. Nesse jogo você pode usar os options como bombas. Eles ficam inativos,

**SALAMANDER  
 DELUXE PACK**  
**KONAMI**  
 tiro  
**P.STATION/  
 SATURN**



mas depois de recolhidos voltam ao normal. Assim como o **Gradius Deluxe Pack**, essa edição de luxo prevê uma abertura animal de gráficos 3D renderizados. Imperdível!

*Sem data prevista de lançamento*



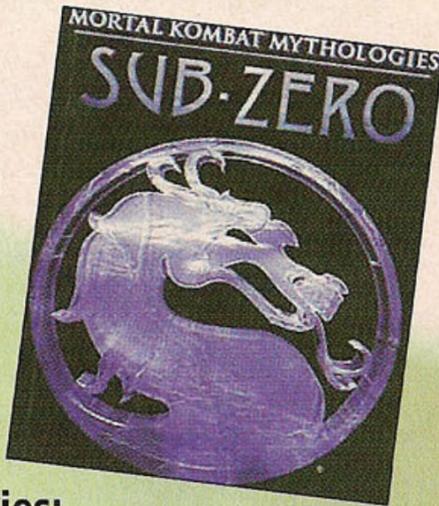
# MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

MIDWAY

ação

P.STATION

NINTENDO 64

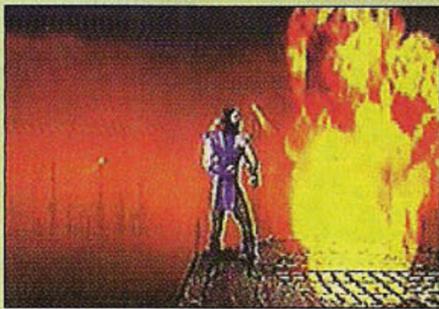


O P.Station e o Nintendo 64 vão ser premiados com MK

## Mythologies:

**Sub-Zero**, um Mortal Kombat diferente. O jogo, no estilo de Final Fight, vai retratar o passado de Sub-Zero e a história de Mortal Kombat. A primeira experiência de MK fora de seu estilo tradicional.

Disponível no segundo semestre de 97



# SONIC JAM

SEGA

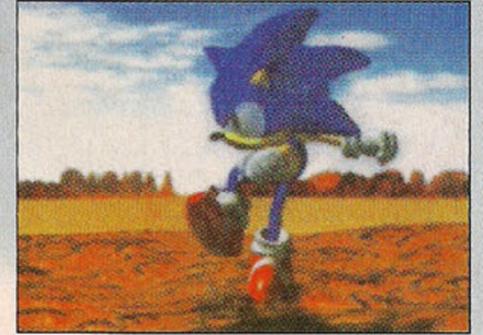
ação

SATURN



Quem estava com saudades de Sonic terá a chance de reviver as emoções no Saturn. **Sonic Jam** traz todas as aventuras do mascote mais veloz da Sega. O jogo inclui **Sonic the Hedgehog**, **Sonic 2**, **Sonic 3** e **Sonic & Knuckles**. A abertura é completamente nova e tem uma área para ver e saber tudo sobre Sonic.

Previsto para junho



# AZEL - PANZER DRAGON RPG

SEGA

RPG

SATURN



**Panzer Dragon** entra na onda do RPG. Edge, o personagem principal, deve lutar contra o Império que tem em suas mãos as armas da civilização antiga. As cenas de batalha são idênticas à da versão de ação. Você pode detonar os inimigos pelo lado ou por trás para aproveitar melhor.

Disponível no 2º semestre de 97



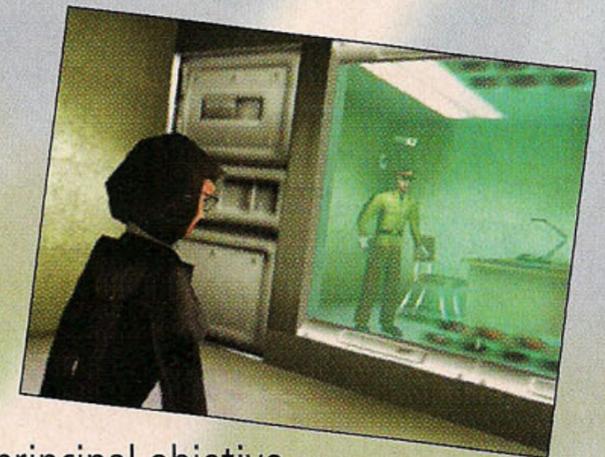
# MISSION: IMPOSSIBLE

OCEAN

ação

NINTENDO 64

**Mission: Impossible** vai chegar bem atrasado ao N64. Depois do sucesso do filme no ano passado, o jogo também está animal, apesar de ter outro enredo. **MI** mistura quebra-cabeças e tiro. A perspectiva é em terceira pessoa. Você vai passar pela embaixada russa e pelo quartel da CIA, terminando num trem. O seu



principal objetivo é espionar. Às vezes vai ser preciso roubar a roupa de alguns inimigos. Apesar do atraso, é bem possível que esse seja o melhor jogo do ano para o Nintendo 64.

Disponível no segundo semestre de 97



# SPAWN: THE ETERNAL

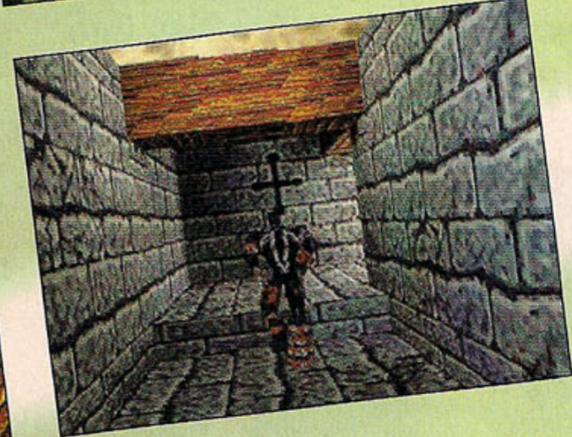
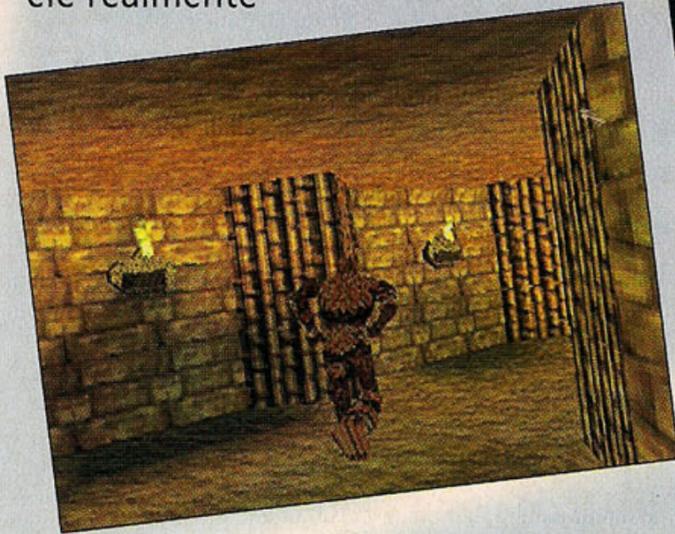
SONY CEA

ação

P.STATION

A Sony está fazendo de tudo para reproduzir a vida no inferno. Apesar de ninguém ter certeza de que ele realmente

mulher na Terra. O jogo não seguiu com tanta fidelidade o enredo dos quadrinhos, mas todos os vilões conhecidos nas páginas dos gibis estão presentes: The Clown, Violator e o The Soul Trapper. No total são 18 fases,



existe, **Spawn** faz crer que lá é um lugar bem ruim. O personagem Spawn é um agente do inferno que tenta a todo custo voltar para sua

passando por três períodos históricos: Savage, Medieval e Street. A jogabilidade é parecida com a de **Tomb Raider** e as lutas são bem complexas.

Disponível em agosto



# FRONT MISSION ALTERNATIVE

SQUARE

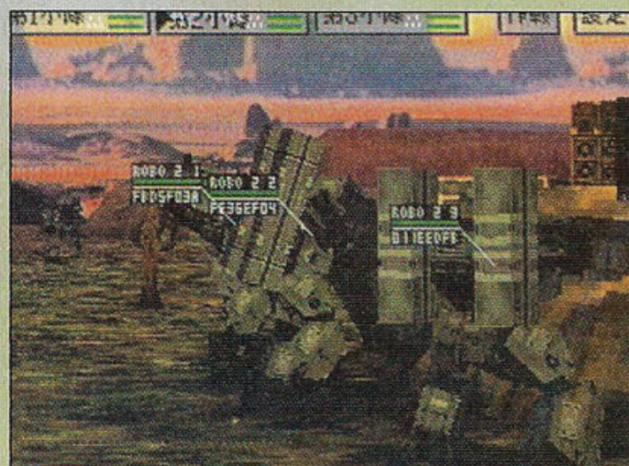
RPG/simulação

P.STATION

O grande sucesso de SNes chega para o P.Station. **Front Mission** rola num futuro próximo, em que robôs chamados Wantzers dominam o cenário da guerra. Claro, agora é tudo poligonal. Os robôs podem ficar mais fortes colocando melhores



equipamentos, quer dizer, você praticamente monta a máquina. A cor também é um fator importante para tentar se disfarçar e



não ser reconhecido pelos inimigos. São mais de 30 missões com objetivos diferentes. Seu senso de estratégia deve estar bem afiado para analisar o terreno, a missão, e a melhor forma de cumpri-la. Assim, se tiver uma baixa pequena você não gasta muito para reconstruir seu exército. É a sua chance de mostrar o Napoleão que há dentro de você!

Disponível no 2º semestre de 97



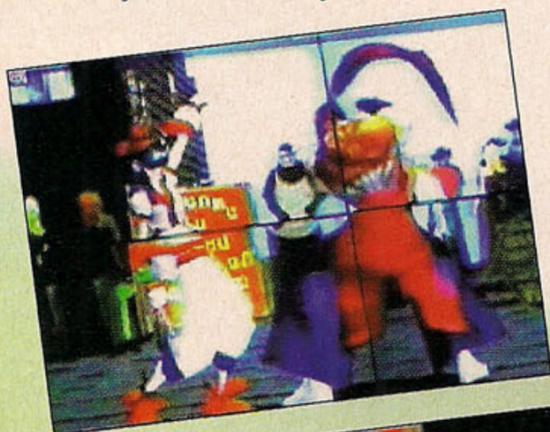
# SAMURAI SPIRITS 64

SNK

luta

NEO GEO 64

Samurai Spirits 64 marca a estréia do novo console da SNK, o Neo Geo 64. Lançado na Tokyo



Game Show, esse primeiro jogo deixou uma ótima impressão da nova arma da SNK. Os gráficos que o novo hardware possibilitou estão sendo comparados com os jogos que

possuem a placa Model 3, da Sega. Mas não fique tão empolgado, pois por enquanto o Neo Geo 64 só vai estar disponível nos arcades. **SS64** é baseado na série **Samurai Spirits**, mais conhecida como **Samurai Shodown** nos EUA. Essa nova versão de 64 bits transformou com êxito o ambiente 2D em 3D, deixando nosso vencedor do Oscar de melhor figurino do videogame com toda moral!



Disponível no 2º semestre de 97



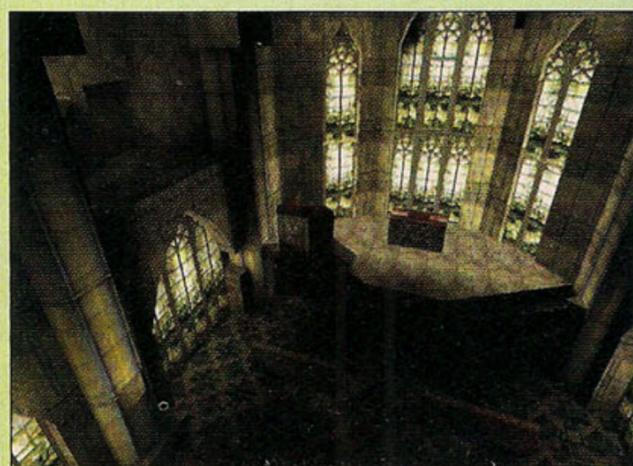
# HEXEN 2

RAVEN

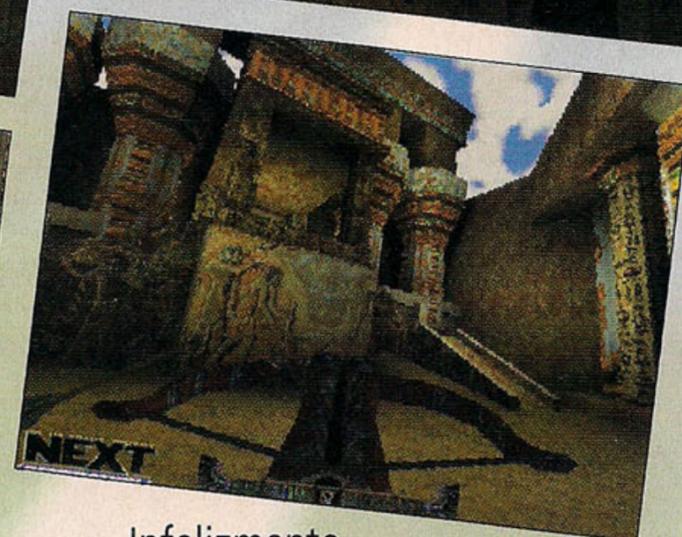
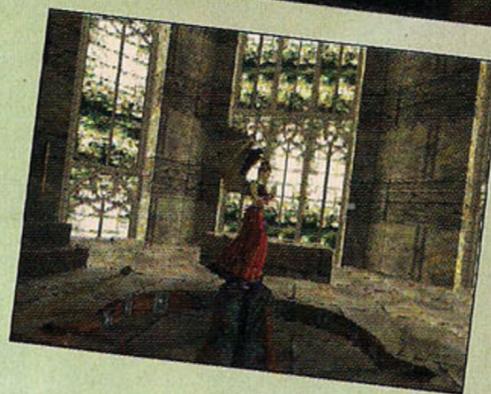
tiro

P.STATION/SATURN

A Activision está desenvolvendo uma sequência do incrível **Hexen** para os consoles de 32 bits e PC. Esse game de tiro com perspectiva em primeira pessoa lembra bastante **Doom**. Com um visual medieval, cheio de magia, **Hexen 2** combina elementos de RPG com o pique de **Quake**. Você vai



*\*Imagens da versão para PC*



poder escolher entre quatro personagens cheios de originalidade, cada um com suas habilidades. Sua missão vai ser combater e destruir os três últimos **Serpent Riders**.

Infelizmente, parece que o Nintendo 64 vai sobrar nessa, pois nada foi anunciado para o console.

*Sem data prevista de lançamento*



**CLAYFIGHTER  
EXTREME**  
INTERPLAY  
luta  
**P.STATION**

Enquanto o lance de alguns jogos é chegar perto da realidade, **ClayFighter** propõe uma luta entre os personagens mais estranhos que



você pode imaginar. Para quem não conhece ainda, são os personagens

de massinha, como o boneco de neve (Bad Mr. Frosty), uma réplica



bem engraçada da Estátua da Liberdade e uma geléia, entre outros. A Interplay criou mais de 30 cenários para essa versão e caprichou para torná-la tão boa como a do Nintendo 64. Prepare-se para ver algo realmente especial, principalmente no que diz respeito às animações.

*Disponível no 2º semestre de 97*



**SILICON VALLEY**  
DMA DESIGN  
ação  
**NINTENDO 64**

A DMA Design está bem confiante em **Silicon Valley**. Trata-se de um jogo único, que combina exploração, corrida, tiro e outros elementos. Você vai controlar um robzinho com capacidade de incorporar novas tecnologias em seu sistema. Com ele, você vai para uma estação espacial perdida, povoada por robôs chamados nanobots. Esses nanobots faziam parte de uma



experiência de evolução artificial de criação de robôs. Parece que essa situação ficou fora de controle e você vai ter de se adaptar aos diversos ambientes para controlá-la.

*Sem data prevista de lançamento*



**DRACULA 64**  
KONAMI  
aventura  
**NINTENDO 64**



Prepare o crucifixo e a reserva de alho, pois **Castlevania** está chegando ao N64! Mais uma vez você vai ser o famoso Alucard e terá de enfrentar as criaturas do mal. Nada além disso foi dito, mas é bem provável que sejam incluídos alguns itens diferentes na jogabilidade, além dos tradicionais pulos e chicotes.

*Sem data prevista de lançamento*



**A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES**



**COM NOVOS  
LANÇAMENTOS**



**AGORA EM 2  
ENDEREÇOS**

**LOJA 1**

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941 9957

**LOJA 2**

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959 0530

# NINTENDO 64

MATÉRIA DE CAPA

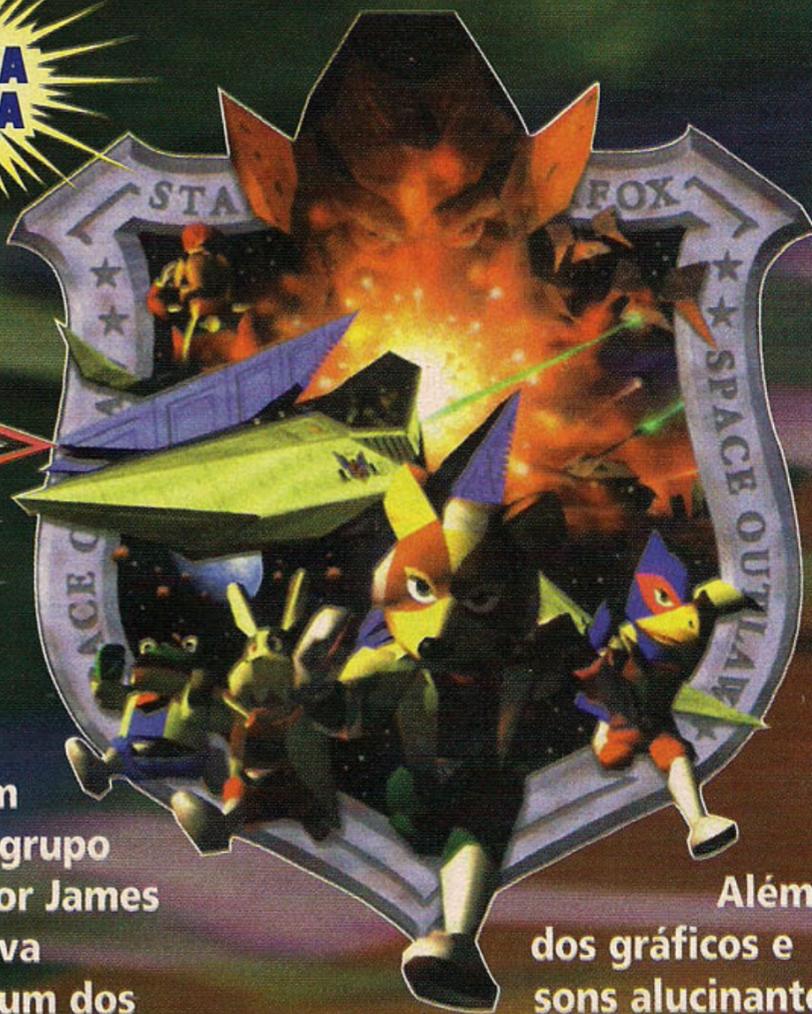
# STARFOX



Por Lord Mathias

Star Fox 64 vai fazer você tremer! Nessa versão continua a luta contra o Dr. Androv. O vilão, um gênio incompreendido, revoltou-se e decidiu usar todas as suas armas contra o povo de Corneria. Para a felicidade geral da nação, o exército conseguiu controlar a situação e Androv foi

mandado para o planeta Venom. Cinco anos depois, o exército recebeu uma mensagem de Venom e mandou o grupo Star Fox, comandado por James McLaud, ver o que estava rolando. Acontece que um dos integrantes do grupo era aliado de Androv e todos se deram mal. Ops, todos não! Um deles sobreviveu e contou toda a história para o exército. Então, outro grupo Star Fox foi formado e, sob o comando de Fox McLaud, filho de James, deve impedir que Androv invada Corneria.



Além dos gráficos e sons alucinantes,

Star Fox traz uma novidade que vai deixar você arrepiado: um cartucho (o jolting pack) que faz o controle tremer (veja o box nesta página). Você não vai acreditar!



DICA: segurando o botão A surge uma mira. Ao soltar o botão, você dispara um míssil



DICA: destrua os três inimigos que estão seguindo a nave F. Depois, passe entre esses arcos e siga a nave F para chegar ao inimigo



DICA: destrua a parte que solta mísseis, aí

atire bem no centro desse inimigo

## JOLTING PACK



Não é terremoto não, galera! O controle treme de verdade! Star Fox 64 vem com um cartuchinho que deve ser encaixado no slot de memória. Esse cartucho vai transformar seu controle numa britadeira sempre que sua nave for atingida, uma nave muito grande passar ao seu lado e até quando você usar bombas. Prepare-se!

## COMANDOS

- A- laser. Se carregar sai um tiro concentrado. Se mirar enquanto carrega, persegue o inimigo
- B- bomba. Aperte B de novo para fazê-la explodir mais rápido
- C↑- muda a visão
- C←- jato
- C↓- freio
- C→- responde a transmissão
- Z ou R- deixa a nave de lado
- Z ou R duas vezes- rolling. Fica imune a laser
- ↓ + C←- looping
- ↓ + C↓- meia volta. Só nas fases de vôo livre
- Z + R- voa. Só vale para o veículo Land Master

## STAR FOX 64

8 Fases **NINTENDO 64**  
4 Jogadores **NINTENDO**  
Bateria **Tiro**

**FUN FACTOR**

**5**

GRÁFICO	5
SOM	4
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4



DICA: a cada três anéis amarelos que você coletar, seu life aumenta. Pegando mais 3 na mesma fase, você ganha uma vida



DICA: matando os inimigos que estão nas plataformas do alto você encontra itens



DICA: nos túneis em que há várias portas que se fecham, use o breque e espere sempre pelo momento certo de passar



DICA: caso não ache esse inimigo com facilidade, use os loopings



DICA: nessa fase, use os mísseis para ter certeza do tiro e não acertar os seus aliados



DICA: comece por destruir essas partes quando estiver enfrentando essa nave. Depois, destrua o cone. Você só tem um minuto para detonar tudo



DICA: fique bem no alto da tela para fugir das labaredas de fogo

DICA: acione 8 switches iguais a esse para destruir o trem com facilidade



DICA: acabe com essa abelha rápido para fugir de seus temíveis tiros



DICA: destrua as rochas e você vai achar itens dentro delas



DICA: espere abrir o centro para atirar nas bolas vermelhas e bem no meio do inimigo. Use as bombas



DICA: destrua primeiro os braços e depois acerte a cabeça desse inimigo



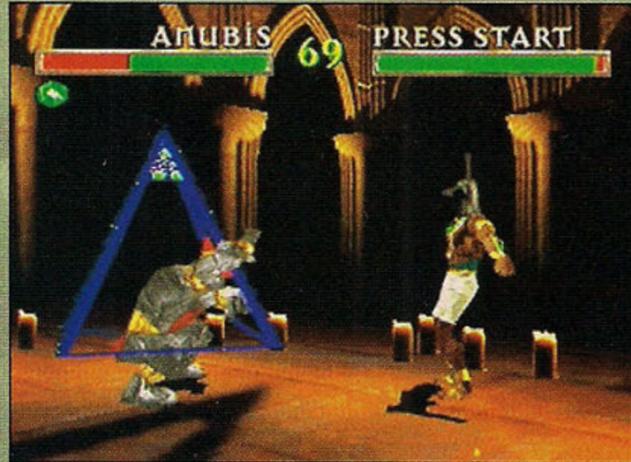
# NINTENDO 64

# War Gods

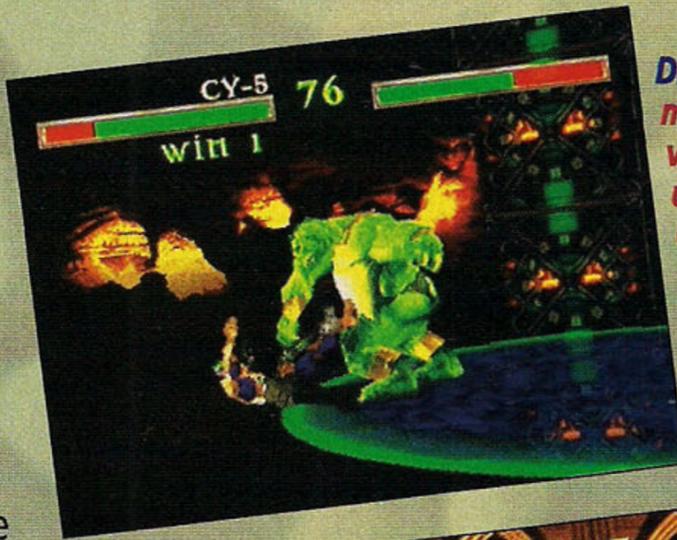


Da GamePro

Dessa vez a galera da Midway deu uma pisadinha na bola. Os criadores da série **Mortal Kombat** poderiam ter caprichado um pouco mais nesse último jogo. O jogo não é ruim, muito pelo contrário, é divertido e rola muita porrada. Os lutadores são deuses famosos, estão presentes alguns fatalities e vários golpes



**DICA:** Anubis' Power Pyramid - →↘↓↙← + soco baixo



**DICA:** a melhor maneira de vencer as lutas é usando bastante o botão 3D. Ele garante um bom golpe de contra-ataque



**DICA:** Cy-5's Laser Blast - ←↙↓↘→ + soco baixo

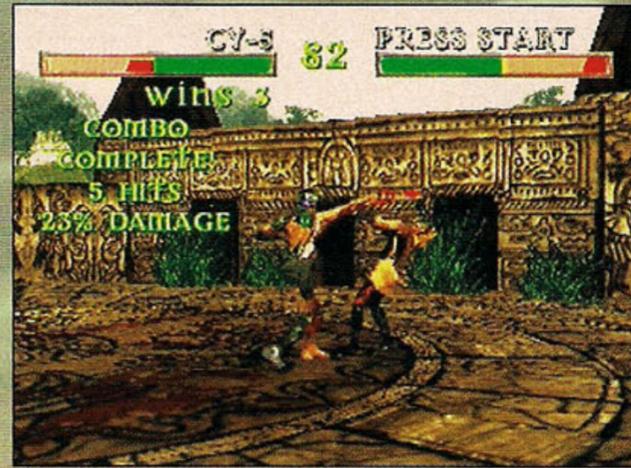
legais. O problema é que estamos falando de um game para um console de 64 bits e, quando se trata disso, os jogos devem ser tão bons



**DICA:** quando for derrubado, aperte ao mesmo tempo o direcional contra o oponente, soco alto e soco baixo. Você vai pegar seu adversário de surpresa!



**DICA:** Warhead's Power Bomb - ←↔ + chute baixo, chute alto



**DICA:** os combos são mais fáceis de acionar quando você estiver correndo.

Para correr, aperte →, →, soco alto e aí comece o combo.

ou melhores do que os títulos para Saturn ou P.Station. No final das contas, jogos como **Golden Axe: The Duel** e **Toshinden 3** para os consoles de 32 bits são melhores do que **War**

**Gods**. Daqui pra frente, os jogos de luta para o N64 deverão impressionar mais e não apenas ser mais um. **MK Trilogy** ou **Killer Instinct Gold** ainda são opções melhores para os donos do 64 da Nintendo.

*fim*



**DICA:** Voodoo's Snake Spear - ←← + soco baixo

<b>WAR GODS</b>	
2 Jogadores	<b>NINTENDO 64</b>
Visão 3D	MIDWAY
	Luta
<b>FUN FACTOR</b>	
<b>4</b>	
GRÁFICO	3
SOM	4
CONTROLE	3
ORIGINALIDADE	3



Da GamePro



# MASS DESTRUCTION

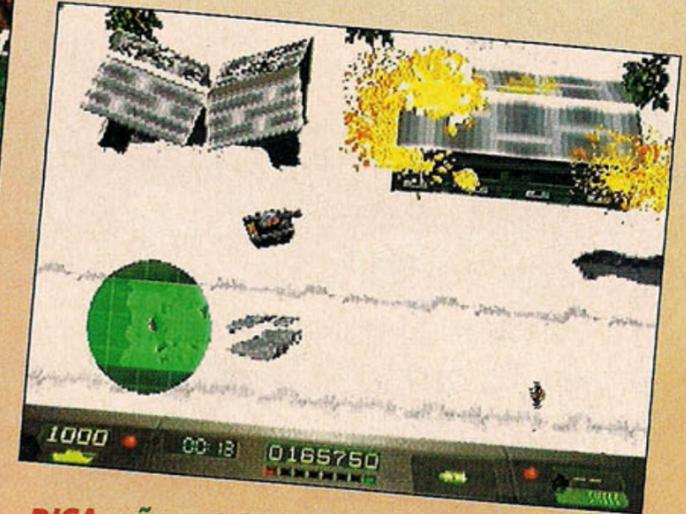
Como o próprio nome diz, **Mass Destruction** é uma destruição total. Seguindo a fórmula de **Return Fire**, **MD** vai além de uma simples guerra. Você não vai precisar de nenhuma estratégia ou quebrar a cabeça para resolver algum puzzle. Só do espírito destrutivo para acabar



**DICA:** esses montes de areia sempre escondem power-ups



**DICA:** para conseguir a destruição 100% dos prédios, atire em todas as partes da estrutura, especialmente nas garagens ao lado das casas



**DICA:** não use as metralhadoras contra os prédios, pois elas tem curto alcance



**DICA:** depois de destruir um prédio, continue atirando nele. Power-ups ou cash bonus vão aparecer depois que você puser tudo por água abaixo

com usinas de energia, comboios inimigos e diversos prédios. Para isso, você vai contar com três tanques de guerra equipados com várias armas. O jogo é bem rápido, o que não vai deixar tempo para pensar muito. As músicas não fazem a menor diferença, pois o único som que você vai ouvir é o boom! das explosões. **Mass Destruction** é bem divertido

e uma boa maneira de descarregar o stress do dia a dia. Se você achou **Iron Storm** e **P.T.O. 2** muito fraquinhos, **Mass Destruction** vai fazer sua cabeça.

fim

**MASS DESTRUCTION**

1 Jogador  
Bateria

**SATURN**  
BMG INTERACTIVE  
Ação

**FUN FACTOR**  
5

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4



**DICA:** quando atacar as usinas nucleares dessa fase, destrua tudo que estiver em volta delas, incluindo as torres. Só deixe o prédio central intacto



**DICA:** quando receber o sinal para achar o Extraction Marker, gaste um pouco do tempo completando os bonus objectives como o de destruir os mísseis

**Select Tank**

Type: Cheetah  
Speed: Fast  
Armour: Poor

**DICA:** o tanque Cheetah é bom para a fase **Seek and Destroy**, quando você tem um tempo limitado para destruir um comboio

# SATURN

# CYBERBOTS



Por Baby Betinho

Não existe melhor maneira de resolver uma encrenca: o negócio é decidir na porrada. Foi o que o pessoal da Terra percebeu quando a galera de uma colônia espacial entrou na briga pela supremacia da galáxia. Os caras deixaram a diplomacia totalmente de lado

**DICA:** Zero Gouki aparece quando você termina sem usar continues



**DICA:** Gaits pode escapar dos projéteis agachando. Assim você não perde energia



**DICA:** Zero Gouki tem outro Cyber EX com ↓←←↓←← + ataque



absolutamente gigantes. Um deles, Zero Gouki, nada mais nada menos que o Akuma em forma de robô, é exclusivo do Saturn. Você não precisa saber pilotar todas as máquinas para ver o final de todas elas, apenas mude de piloto. O som é uma porrada bem dada na orelha: um heavy metal muito do furioso.

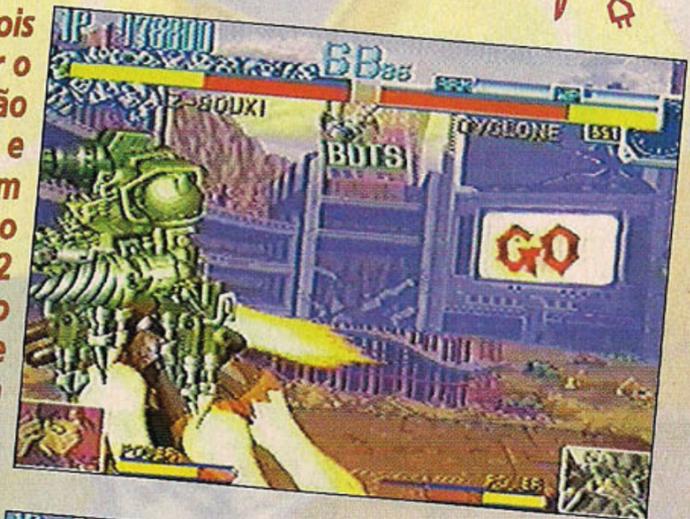
fim

<b>FUN FACTOR</b> <b>4</b>	<b>CYBERBOTS</b>	17 Robôs	<b>SATURN</b>
		2 Jogadores	<b>CAPCOM</b>
		Bateria	<b>Luta</b>
	<b>GRÁFICO</b>	5	
	<b>SOM</b>	4	
	<b>CONTROLE</b>	5	
	<b>ORIGINALIDADE</b>	4	

e investiram todas as forças na construção de robôs. Para jogar, você tem de escolher um piloto e uma máquina. Existem nove pilotos e 17 robôs, todos



**DICA:** depois de derrubar o inimigo não perca tempo e mande um golpe de chão com ↓ + A2 em cima do monte de lata

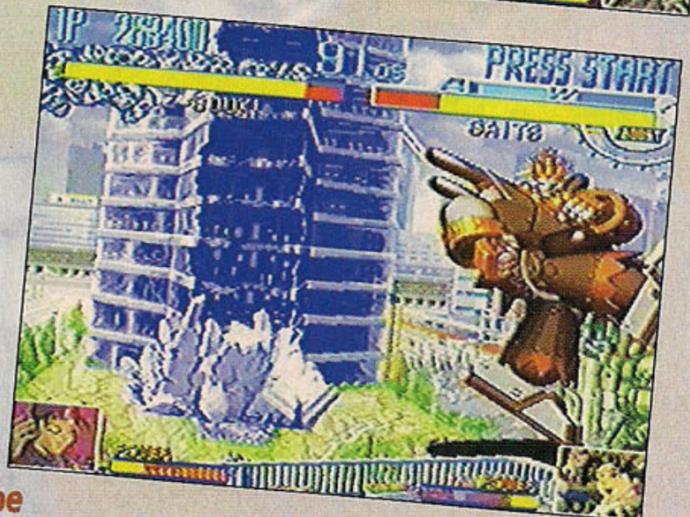


**DICA:** contra Warlock, defenda seus golpes e mande um arremesso



**DICA:** com →↓↓ + ataque você detona o braço do inimigo

**DICA:** tente um golpe a partir de uma voadora e um Tatsumaki. Se o inimigo defender, mande um Shouryuken

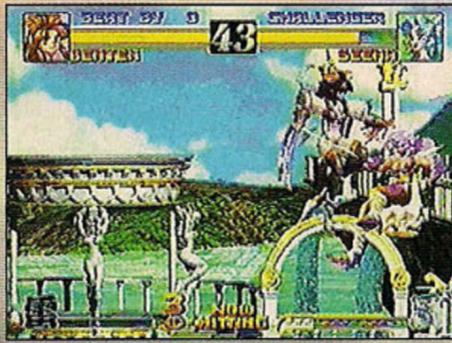




Por Baby Betinho

Os deuses de Ragnagard estavam quietinhos, sossegados, até que o deus supremo resolveu fazer uma sacanagem daquelas que só o Chefe seria capaz de fazer. O cara decidiu criar um novo mundo. Até aí tudo bem. O bicho só pegou quando

**BENTEN:** ↗  
+ Z, B, ↘ +  
Z, Y, → → +  
B, Y, Y + B



# SATURN



# RAGNAGARD

## Alguns dos melhores combos de Ragnagard



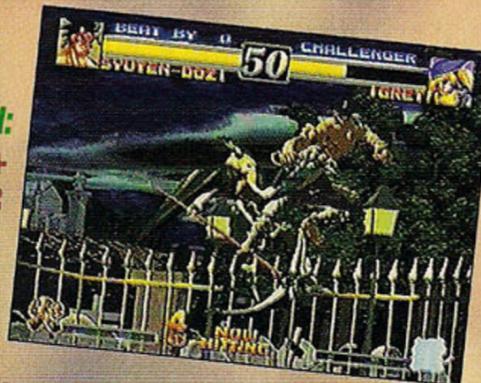
**SUSANO:** X, A, ↗ + Z, A, ↘ + Z, A, → → + X, Y, → ↘ ↘ + Y



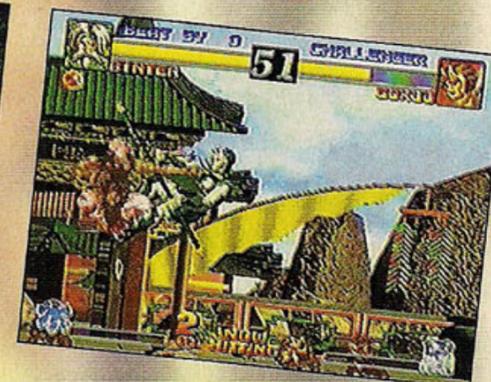
**SON GOKU:** ↗ + Z, B, ↗ + Z, X, → → + X, Y, B



**SHUTENDO-JI:** ↗ + Z, B, ↘ + Z, A, → → + Y, B



**SEENA:** ↗ + Z, Y, ↘ + Z, A, → → + Y, (c) ← + B



**BENTEN:** → → + A, X, ↗ + Z, A, X, → → + Y, ↘ ↘ → + A



**CHICHI NENE:** ↗ + Z, A, Y, ↘ + Z, → ↘ ↘ + Y

ele comunicou que não escolheria um cara para



mandar no novo mundo: a decisão teria que ser no tapa mesmo. São oito personagens e uma variedade incrível de golpes e combos possíveis. Os gráficos e sons são básicos (nada de efeitos zoom ou gráficos 3D). O controle é preciso e obediente. Tudo está ao seu lado, agora é só partir para a briga.

*fim*

**RAGNAGARD**

11 Lutadores  
2 Jogadores  
Continue

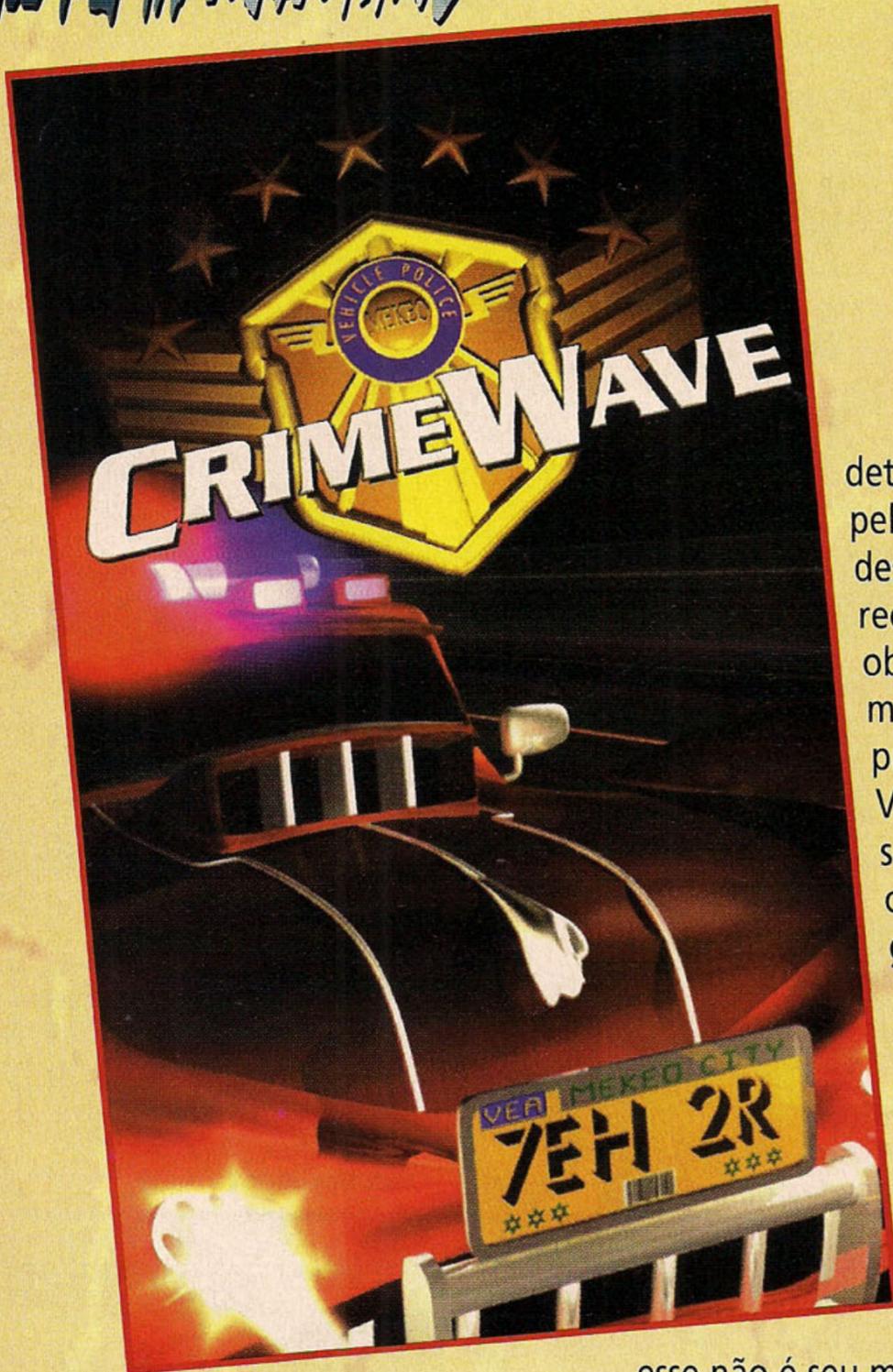
**SATURN**  
SNK  
Luta

**FUN FACTOR**  
3

GRÁFICO	3
SOM	3
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3



**IGRETT:** ↗ + Z, X, X, ↘ + Z, → → + X, A, Y + B



**DICA:** fique atento ao tempo que aparece na tela. Seja rápido para conseguir os meks no tempo indicado



**DICA:** esse é o inimigo mais difícil e o que vale mais, pois é o último antes de passar ao próximo setor. Tenha paciência

detonar um procurado pela justiça. Você é um desses caçadores de recompensa. O objetivo é matar pelo menos cinco procurados por fase. Você não está sozinho. Ao contrário, tem muita gente apontando para o mesmo alvo que você. Isso quer dizer que, antes de alcançar e detonar o criminoso, você vai ter de dar um jeito na concorrência. Mas

esse não é seu maior problema: a jogabilidade e os controles vão dar muito trabalho. Além disso, o game não suporta os milhões de objetos que existem na tela e vive travando.

CRIME WAVE		SATURN	
2 Jogadores		EIDOS	
Continue		Tiro	
<b>FUN FACTOR</b> 3	GRÁFICO	3	
	SOM	3	
	CONTROLE	2	
	ORIGINALIDADE	3	

**DICA:** os carros com a seta amarela são policiais que não querem sua concorrência. Por



isso, vão querer acabar com você

**DICA:** cuidado com os lança-mísseis que estão por



toda parte. Depois de destruídos eles deixam armas para você



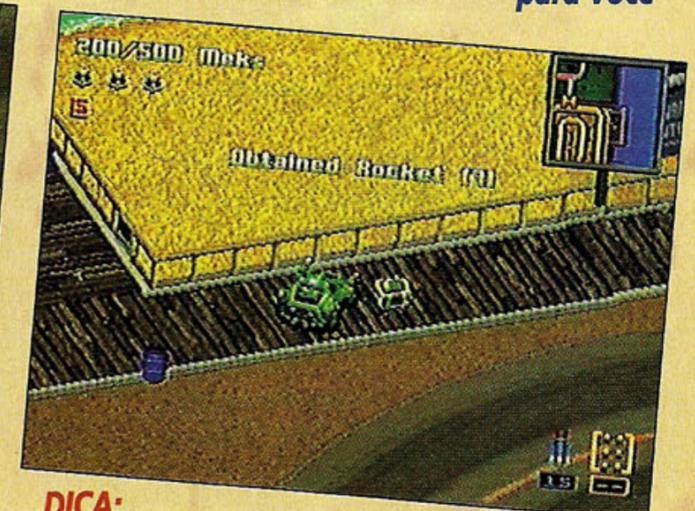
Por Lord Mathias

Pode ir se acostumando com a palavra porque esse negócio de privatização vai longe. No futuro de **Crime Wave**, o prefeito de Mekeo resolveu ganhar dinheiro privatizando a polícia. Ofereceu uma recompensa para cada um que

**DICA:** não destrua carros inocentes. Cada inocente destruído são menos 5 meks no seu total, dificultando o avanço de fase



**DICA:** a seta vermelha vai indicar o seu próximo alvo, atire com o botão R. Depois de eliminado, ganhe 100 meks. Não demore, senão o fugitivo escapa



**DICA:** destruindo os alvos, fique esperto para colher as armas que eles deixam e, de repente, até combustível e tempo

# Julhinho, passaporte garantido para Copa do Mundo.

Na Sports Arcade você viaja ao mundo dos games.  
São todos os lançamentos num ambiente diferente e radical.  
Embarque nessa emoção

The Ultimate  
**Sports  
Arcade**  
Game Center

<http://www.romstar.com.br/sports/index.htm>

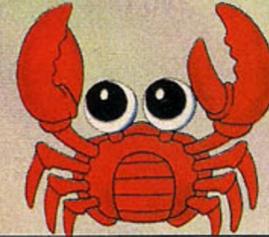
• Rua Marconi 84 - São Paulo - SP • Rua XV de Novembro 246 - Curitiba - PR  
• Av Paulista 989 - São Paulo - SP • Av Paulista 1405 - São Paulo - SP

## SUPER PANG



**DICA:** para passar de level, destrua o máximo de bolas e encha a barra

**DICA:** tente não ficar nunca nos cantos e aproveitar os relógios que aparecerem



preciso muita estratégia: destrua todas as bolas que aparecem na

tela e drible os obstáculos. Jogando o modo Super Pang, cada bola destruída enche uma barra. Quando a barra estiver cheia, você passa de fase. Pang!3 é o modo novo. Nele

you escolhe entre quatro personagens. Cada tela corresponde a um país e, para passar de fase, você tem de destruir todas as bolas que estão na tela. O melhor é que, quando você estiver fera no game, pode chamar aquele amigo seu que vive dizendo que é mais inteligente para jogar.

### SUPER PANG COLLECTION

2 Jogadores Continue

P.STATION/  
SATURN  
CAPCOM  
Ação

FUN FACTOR

4

GRÁFICO	3
SOM	3
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	4



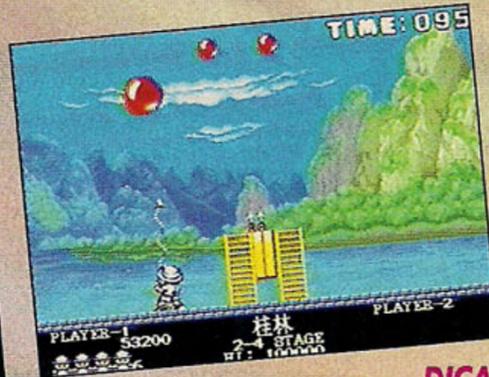
Por Marcelo Kamikaze

Hora de usar seus neurônios. **Super Pang Collection** chega aos consoles de 32 bits depois de passar pelo SNes e deixar muita gente com os miolos mais enrolados do que já são. A versão para Saturn e P.Station é quase igual a do SNes. Ou seja, traz os dois modos clássicos do game e um absolutamente

novos. No modo Popping World não é



## POMPING WORLD



**DICA:** pegue a dinamite para encolher todas as bolinhas de uma vez

**DICA:** pegue o relógio e, enquanto o tempo estiver parado, atire no máximo de bolinhas possível



**DICA:** para encontrar itens que vão ajudá-lo muito, destrua essas plataformas

Você pode optar entre 4 personagens nesta versão



**DICA:** tente estourar a bomba perto das bolas para explodir tudo junto



**DICA:** atire na parte verde para descer ao piso inferior

Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. \* Ofertas válidas somente para compras efetuadas em conjunto. \*\* Para consórcios: frete incluso apenas para o estado de SP. Pagamento em 2x somente para cheques. Pagamentos em 10x sujeito a aprovação de crédito.

# AS FÉRIAS DE INVERNO ESTÃO CHEGANDO: REFORCE O SEU ESTOQUE DE 32 BITS.

## PLAYSTATION



2x **R\$ 199,00**  
OU 1+9x 50,30

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Resident Evil, Tomb Raiders, Mega Man 8, Independence Day, Descent Maximum, Dark Forces;

**ESPORTE:** FIFA Soccer '97, NBA Live '97;

**LUTA:** Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Tekken 2, Soul Blade, King of Fighters '95, Samurai Shodown 3, Kumite: Fighters;

**RPG:** Vandal Hearts, Wild Arms;

**SIMULAÇÃO:** The Need For Speed 2, Formula One, Destruction Derby 2, Nascar Racing, VMX Racing, Twisted Metal 2; Wing Commander 4, Nanotek Warrior, Rage Racer; e muitos outros.

## NOVO PREÇO SATURN

2x **R\$ 210,00**  
OU 1+9x 53,08



**INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK**

- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Tomb Raiders, Virtua Cop 2 c/ Arma [R\$114.90], Independence Day, Mega Man 8, Broken Helix, Crypt Killer, Scud;

**AVENTURA:** Sonic 3D Blast, Swagman;

**ESPORTE:** FIFA Soccer '97, Worldwide Soccer 97;

**LUTA:** Street Fighter Alpha 2, X-Men Children, Fighting Vipers, Ultimate Mortal Kombat 3;

**RPG:** Dragon Force, Shining Wisdom; Dark Savior;

**SIMULAÇÃO:** Soviet Strike, Formula 1 Challenge, The Need For Speed, Daytona USA Championship, Destruction Derby, Road Rash;

**VARIADO:** 3-Game Pack; e muitos outros.

**OFERTA ESPECIAL\*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS**

## NOVIDADES PSX



**R\$ 89,90**  
cada

**AÇÃO:** Toshinden OverBlood, The Lost Blood  
**AVENTURA:** Broken Sword (RPG), Herc's Adventures  
**ESPORTE:** Goal Storm '97  
**ESTRATÉGIA:** Warcraft 2  
**LUTA:** Toshinden 3, Marvel Super Heroes, War Gods  
**SIMULAÇÃO:** Power Formula 1

## NOVIDADES SAT



**R\$ 89,90**  
cada

**AÇÃO:** Crusader: No Remorse, Die Hard Arcade, Hexen  
**AVENTURA:** Herc's Adventures  
**ESTRATÉGIA:** Warcraft 2  
**LUTA:** Fighters Megamix, Marvel Super Heroes  
**RPG:** Albert Odyssey  
**SIMULAÇÃO:** Manx TT, Power Formula 1

## ACESSÓRIOS PSX

<b>ORIGINAIS:</b>	<b>INTERACT:</b>	Game Shark - R\$ 94,90
Adapt. 4 Jogadores - R\$ 69,90	Adaptador RF - R\$ 49,90	Memory Card Plus - R\$ 74,90
Cabo Interligação - R\$ 59,90	Controlador Arcade - R\$ 89,90	Pistola Auto Reload - R\$ 74,90
Controlador Original - R\$ 69,90	Controlador Básico - R\$ 39,90	Pistola Konami - R\$ 74,90
Memory Card - R\$ 59,90	Controlador Turbo - R\$ 59,90	Volante Mad Katz - 129,90

## ACESSÓRIOS SAT

<b>ORIGINAIS:</b>	Pistola Stunner - R\$ 74,90	Controlador Básico - R\$ 39,90
Adapt. 6 Jogadores - R\$ 69,90	Volante Original - R\$ 129,90	Controlador Turbo - R\$ 59,90
Controlador 3D - R\$ 69,90	<b>INTERACT:</b>	Game Shark - R\$ 94,90
Controlador Original - R\$ 69,90	Adaptador RF - R\$ 49,90	Memory Card Plus - R\$ 74,90
Conversor Japones - R\$ 39,90	Controlador Arcade - R\$ 89,90	Pistola Auto Reload - R\$ 74,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE\*\* E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

**LIGUE AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA EM SUA CASA**

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>

P.STATION

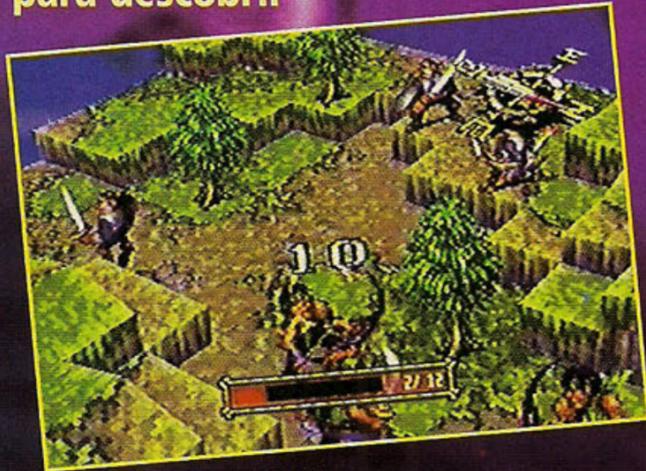
# VANDAL HEARTS



Por Marcelo Kamikaze

A Konami está lançando mais um RPG de primeira! É *Vandal Hearts*, um game que combina uma história bem legal com estratégia e jogabilidade original. Quem se lembra do RPG anterior da Konami, o *Suikoden*, pode esperar um jogo parecido e quase tão bom. Dessa vez você é Ash, um dos comandantes da pacata Ishtaria. Quando a paz é ameaçada, você precisa embarcar em sua jornada para descobrir

quem está causando os problemas e por quê. Durante a missão você deve recolher pistas e fazer amigos para ajudá-lo contra os inimigos. A história pode parecer familiar, mas *VH* tem alguns itens bem originais



**DICA:** magos tem vantagem sobre os couraçados. Esses detonam os guerreiros. Inimigos voadores odeiam arqueiros, que não resistem aos lutadores



**DICA:** antes de abrir o portão posicione sua tropa para não tomar um couro. Coloque os guerreiros na frente



**DICA:** se tiver um amigo perto do inimigo, isso resulta num ataque mais forte. A palavra "support" aparece



**DICA:** nesse ponto, empurre a caixa e crie um caminho até o baú. Use um guerreiro e dê uma porrada no tesouro



**DICA:** deixe os mais fracos (os de menos level) darem o último golpe

na jogabilidade. Você pode realizar alguns movimentos estratégicos durante a batalha, como agrupar seus aliados em volta dos inimigos. Isso é tão importante quanto as magias. Também dá para escolher as habilidades dos personagens. *Vandal Hearts* inova num tipo de jogo pouco inovador.

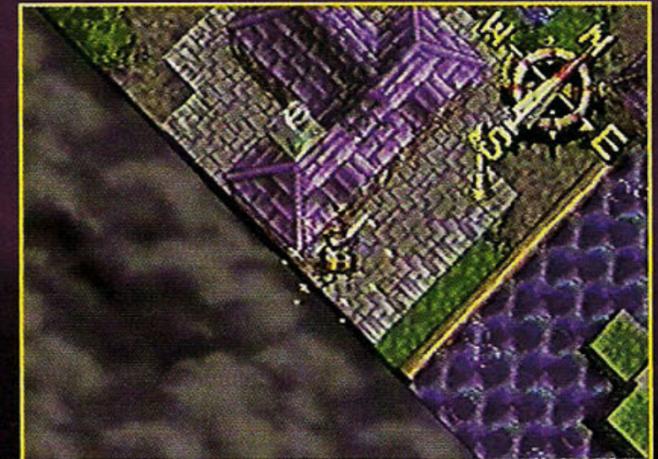
fim



**DICA:** quando chegar ao level 10 vá para a cidade e aumente a classe dos soldados. Aí você pode enfrentar os desafios para se tornar da classe suprema



**DICA:** clique nos inimigos e veja até onde eles chegam. Fique fora do raio de ação e faça o primeiro ataque



**DICA:** sempre que houver algo estranho no chão (rachaduras, montinhos etc.) vá lá e verifique. Há itens importantes

## VANDAL HEARTS

1 Jogador  
Memory Card

P.STATION  
KONAMI  
RPG/Simulação

FUN  
FACTOR

4

GRÁFICO 4

SOM 5

CONTROLE 5

ORIGINALIDADE 4



Por Marcelo Kamikaze

Quase no final do século XXI, os japoneses estavam desesperados. Desde 2060, todas as fontes de energia haviam se esgotado. A única saída era testar uma nova forma de energia. Os japoneses não tiveram dúvida e resolveram testar. Tudo estava bem, até que vários terremotos e maremotos destruíram por completo boa parte do país, matando mais da metade do povo japonês. O Japão estava arrasado e os russos aproveitaram para atacar e tomar conta do país. Agora os Estados Unidos vão entrar na briga para defender o Japão. Você entra na confusão comandando a mais moderna e eficiente arma de guerra,

# P.STATION



**DICA:** na superfície, destrua os inimigos

sem fugir do seu objetivo. Fique atento às mensagens que aparecem escritas na tela



**DICA:** esse item vermelho recarrega sua energia

e o branco as armas. Não fique atirando de bobeira



**DICA:** o negócio é seguir a seta verde do seu radar e ir direto ao objetivo para não gastar armas nem energia com inimigos que não valem nada

o Tigershark, uma mistura de submarino e overcraft. Sua missão é passar pela defesa russa e desativar seu armamento. Tudo contribui para que você cumpra o objetivo. O controle é preciso, a movimentação é boa e os gráficos bonitos. Você vai querer detonar.

*fim*



**DICA:** não se deixe acertar pelos tiros e mísseis na superfície, navegue

numa velocidade rápida e em zigue-zague

**TIGERSHARK**

1 Jogador **P.STATION**  
Bateria GT INTERACTIVE  
Tiro/Simulador

<b>FUN FACTOR</b>	<b>4</b>
GRÁFICO	4
SOM	3
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3



**DICA:** use seus mísseis EPM para desarmar

torres. Nem pense em atirar nesses lugares e não gaste esses mísseis em qualquer canto



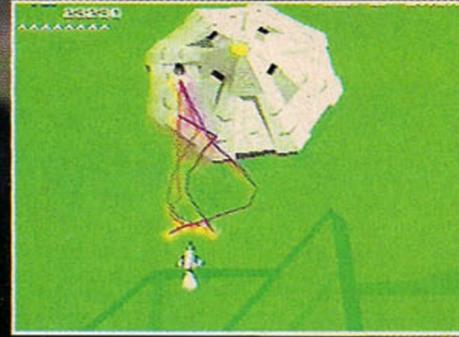
**DICA:** esses são os sonares russos que você terá que destruir embaixo d'água



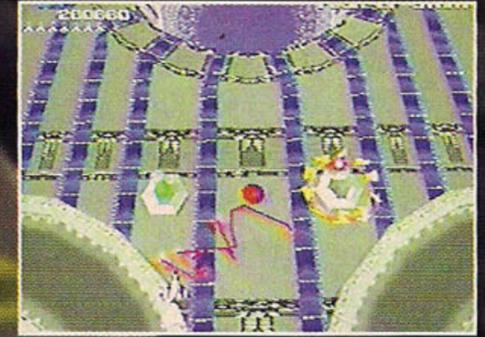
**DICA:** bem no final basta

parar na base e seguir para a próxima missão

## XEVIIOUS 3D



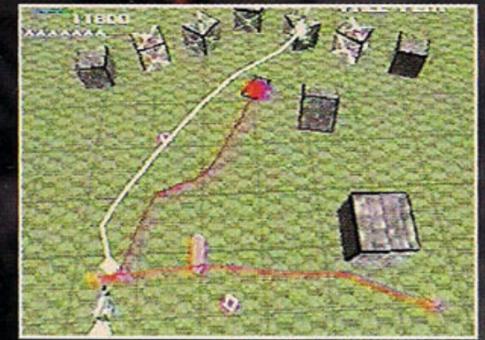
DICA: a melhor opção de tiro é o raio laser vermelho



DICA: se quiser dividir os tiros entre terrestres e aéreos, aperte X e Δ juntos



DICA: nesse ponto espere as torres caírem para você poder prosseguir



DICA: contra esse inimigo, destrua as plataformas para acertar o triângulo laranja



Por Bill Games

Jogadores e Jogadoras, acreditem: fui enrolado pelo Chefe. O cara me chamou em plena véspera de feriado e disse: Bill, my boy, até a loura aparecer você vai ter de jogar e arranjar boas dicas, ok? Tentei escapar de todas as maneiras, afinal eu vi como o Baby chorou para jogar *Alladin* e deduzi que logo pintaria um game da Barbie e eu seria obrigado a encarar o Ken. Mas os argumentos do Chefe eram bastante razoáveis, então eu disse ok. E, depois de tanta enrolação, aqui estou eu jogando

### XEVIIOUS 3D 6+

7 Fases  
2 Jogadores  
Continue

P.STATION  
NAMCO  
Tiro

FUN  
FACTOR

4

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3

*Xevious 3D*. A série *Xevious* começou sua carreira no Nintendinho 8 bits. Houve poucas mudanças e até hoje o game é praticamente o mesmo. Esse CD é uma espécie de coletânea com quatro títulos. O primeiro deles é *Xevious*, de 1983, com gráficos ruins e um

## XEVIIOUS ARRANGEMENT



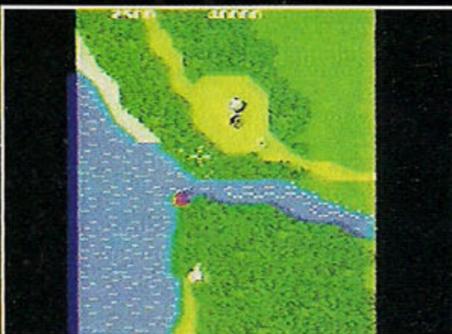
DICA: nessa versão existem itens que fortalecem o seu tiro. Atire bombas nas casas para encontrá-los

tanto chato. *Super Xevious*, de 1984, é igual à primeira versão, só que mais difícil. De 1995, *Xevious Arrangement*, tem gráficos melhores e é o primeiro game da série com itens. O último deles é de 96. Os gráficos são elaborados e a jogabilidade variada. É o que eu chamaria de special edition, coisa de colecionador!

## XEVIIOUS

## SUPER XEVIIOUS

DICA: atirando bombas nos lagos, você poderá encontrar vidas extras



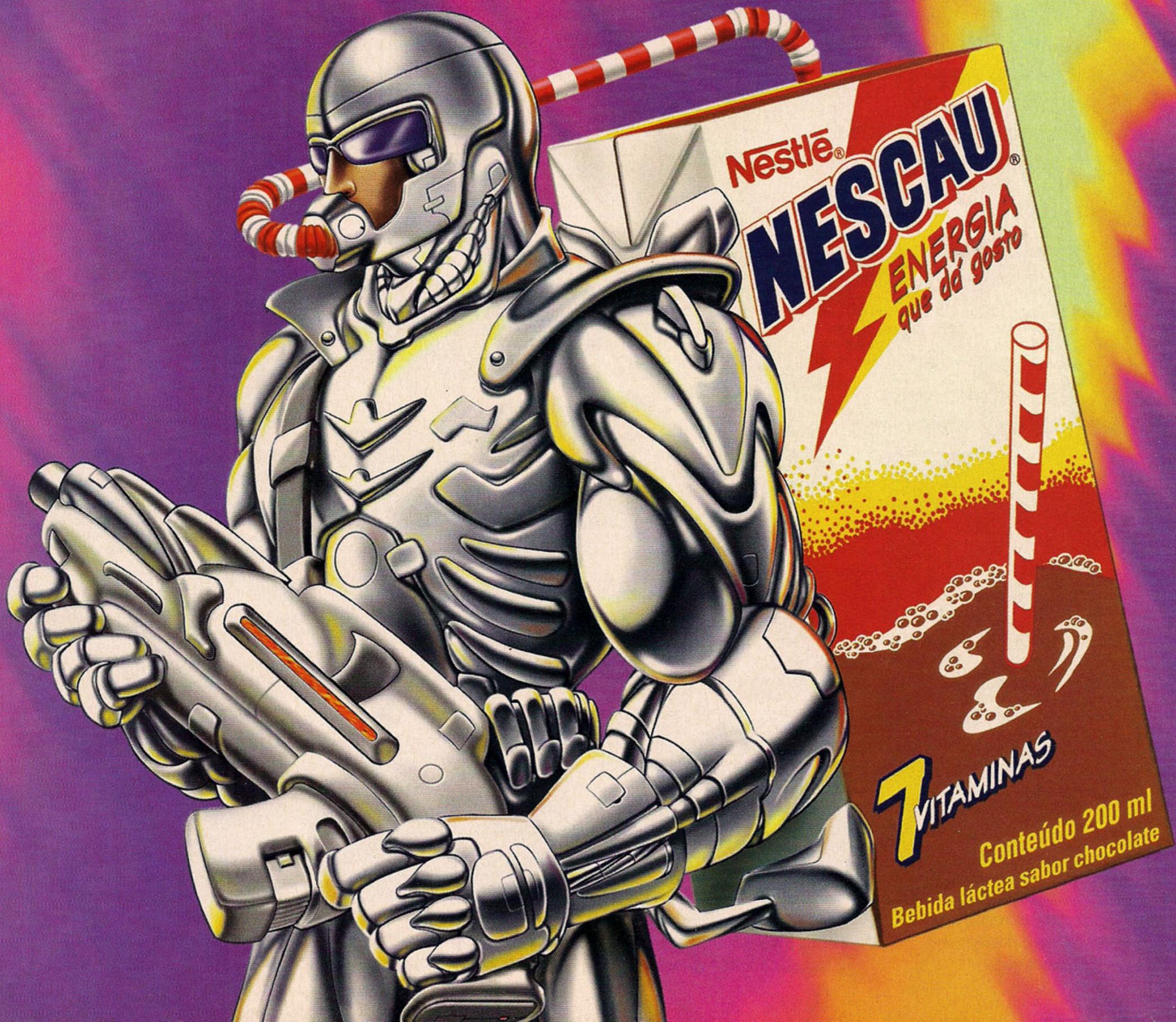
DICA: para ter certeza do tiro ser certo, espere a mira brilhar para atirar



NESCAU.

ENERGIA PRONTA

PRA BEBER.



# SNES

# YS V



**DICA:** para abrir essa porta digite A, X, Y e B, nessa ordem. Você tem 10 segundos



**DICA:** preveja a rota do dragão e dê golpes na hora certa. Só fique ligado nos seus tiros

**DICA:** na primeira forma, detone com o bate e corre. Depois fique aqui e distribua golpes



**DICA:** para aumentar o nível da magia você deve derrotar os inimigos com ela



Por Bill Games

A série **Ys** começou sua saga em 88 e foi uma das pioneiras do RPG/Ação. Well, boys and girls, o sistema de jogo não mudou nada desde então, mas a história continua forte. Adol Kristin é um aventureiro que foi contratado por um milionário para procurar uns cristais. O que o cara não sabia era que os tais cristais poderiam ressuscitar a cidade de Kefin e até dominar o mundo. Ok, todos estão correndo como loucos atrás dos cristais, mas

you should run more. Kristin uses the classic RPG weapons: sword, shield, armor and rings. To use the magic, you have to catch some

**YS V**

24 Mega  
1 Jogador  
Bateria

**SNES**  
FALCOM  
RPG/Ação

**FUN FACTOR**

**4**

GRÁFICO	3
SOM	4
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3



pedrinhas. Existem seis pedras, cada uma representa um poder: fogo, água, terra, vento, luz e treva. É só combinar três pedras e transformá-las num cristal para obter a magia.

*fim*



**DICA:** dê quick saves

sempre que puder. Só não se esqueça do save definitivo nos hotéis



**DICA:** salte e ataque sem parar.

A maioria dos ataques não vão pegá-lo



**DICA:** detone as mãos primeiro. Depois vá para o corpo e acerte. Corra e repita



**DICA:** junte as pedras e faça cristais mágicos. Usando pedras iguais você forma as mais fortes



**DICA:** há pontos estratégicos em que você pode acertar dois elementos ao mesmo tempo



**DICA:** ao contrário de outros Ys, nesse há itens escondidos no cenário

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. \* Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

# CURTIR AS FÉRIAS COM NEO GEO VAI FICAR AINDA MAIS BARATO.

## DESTAQUES R\$ 89,90 CADA



**SAMURAI SHODOWN 4**

LANÇAMENTO



**REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL**



**KING OF FIGHTERS '96**

### NEO GEO CD JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.\*

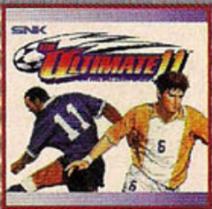
**1+9X R\$ 53,08**  
ou **3x R\$ 140,00**



**NOVO PREÇO**

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

## TOP 10 R\$ 84,90 CADA



- (1) ULTIMATE ELEVEN (R\$ 89,90)
- (2) NINJA MASTERS
- (3) METAL SLUG
- (4) SAMURAI SHODOWN 3
- (5) REAL BOUT FATAL FURY
- (6) WORLD HEROES PERFECT
- (7) FATAL FURY 3
- (8) KING OF FIGHTERS '95
- (9) SUPER SIDEKICKS 3
- (10) AERO FIGHTERS 2

## CLÁSSICOS — R\$ 45,90 CADA

- SAMURAI SHODOWN 2
- SUPER SIDEKICKS 2
- TOP HUNTER
- KING OF FIGHTERS '94
- MAGICIAN LORD
- SAMURAI SHODOWN 1
- WIND JAMMERS
- ART OF FIGHTING 2
- LAST RESORT
- VIEW POINT
- ALPHA MISSION 2
- BURNING FIGHT
- ART OF FIGHTING 1
- WORLD HEROES JET
- BLUE JOURNEY

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

**LIGUE AGORA**

# (011) 7295-9666

**E RECEBA EM SUA CASA**

SNK



## DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>

# GOOLPE FINAL

## FIGHTERS MEGAMIX

Uma divertida mistura de jogos da Sega, Fighters Megamix traz 11 personagens secretos. Saiba como acioná-los e conheça os golpes de cada um deles pra sair detonando!

### CONTROLES

- A - Defesa (D)
- B - Soco (S)
- C - Chute (C)
- L ou R - passo lateral
- X - Defesa e soco
- Y - Defesa e chute
- Z - Defesa, soco e chute
- ( ) - faça juntos

### BEAN

Bean é um lutador bem simpático, com golpes bem animais. As suas habilidades com bombas mantêm seus oponentes bem distantes. Apesar de seus golpes serem um pouco difíceis, Bean põe moral no ringue. Para jogar com esse lutador de **Sonic: The Fighter**, derrote o Muscle course no modo 1P.

### BABY BETINHO



### Special Moves

- Donkey Kick: aperte →, (→C)
- Bomb Kick: aperte (→C)
- Side Kick: (↘C)

- Dual Bomb Throw: →, (→S)
- Air-Bomb Throw: segure ↑, aperte S
- Stop-Back Kick: aperte ←, (↖C)
- Standing Smach: (↑S)
- Foward Smash: (↗S)
- Retreating Smash: (↖S)
- Skip Kick: (↖C)
- Mid-Kick: (DC)
- Standing Wind-Up: (→S)
- Wind-Up Uppercut: (↘S)
- Machine-Gun Kick: segure ↑, aperte C
- Standing Smash #2: (←CS)
- Air Smash: segure ↑, aperte (CS)
- Beak Dive: segure (↑S)
- Sneaker Pounce: segure (↑C)
- Foward Kick: (DC)
- Sidestep: (→DCS)
- Wall Rocket: de costas para a parede, aperte (←C)
- Wall Climb
- corra em direção da parede e você vai escalá-la

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

- Bomb Roll: aperte (↙S)
- Pancake Stomp: (↓C)

### RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando o oponente estiver correndo

- Big Break: aperte S
- Power Donkey-Kick: C

### COMBOS

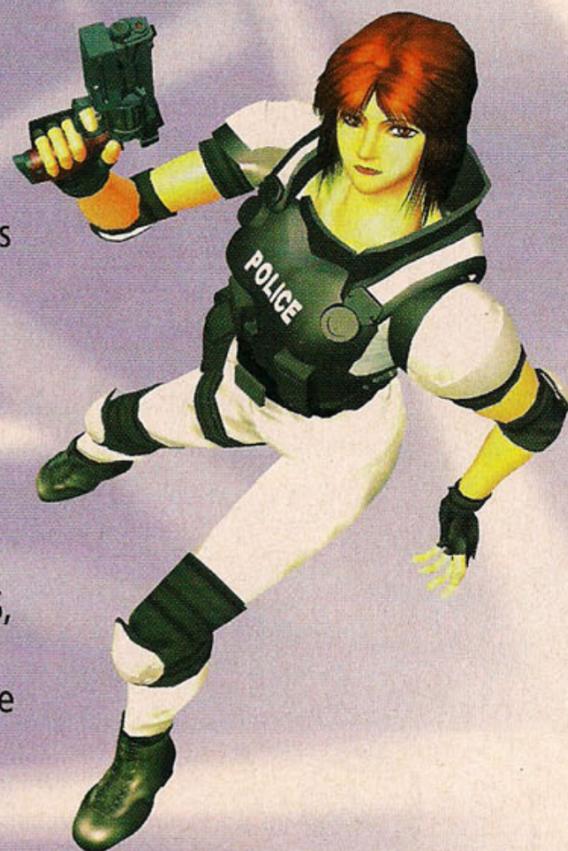
- Five-Hit Beak Hit: aperte S, S, S, S, S
- Three-Hit Goose Step: segure ←, aperte C, C, C
- Six-Hit Air-Juggle Combo: aperte (↘S), S, S, S, S, (↓S)

### JANET

De todos os lutadores secretos, Janet é a melhor. Ela tem vários contra-ataques, arremessos, special moves e combos. A sua pistola tem um alcance total e não pode ser bloqueada, mas se ela for atingida muitas vezes perde a arma. Para jogar com a Janet, de **Virtua Cop 2**, vença o Girls course no modo 1P.

### Special Moves

- Fire Gun: ←→(CS)
- Outtk Knee: (→C)
- Elbow: (→S)
- Uppercut: (↘S)
- Mid-Kick: (↘C)
- Low Kick: (↓C)
- Shin Kick: (↙C)
- Stun Elbow: ←(→S)
- Two-Palm Smash: ↓(↓S)



Low Stun Elbow: ↓(↘S)  
 Turnaround Smash: →(→S)  
 Standing Smash: (↑S)  
 Forward Smash: (↗S)  
 Hop Kick: (↗C)  
 Frenzy Kick: (→C) C  
 Palm Strike: (DCS)  
 Sweep: (↙DC)  
 Palm Knockdown: ←(←CS)  
 Turnaround Punch: ←(←S)  
 Backhand: (→CS)  
 Axe Kick: C, C  
 Head Smash: (↘CS)  
 Turnaround Chop: aperte e segure →, aperte S, S  
 Midsection Backhand: (→CS)  
 Pimp Slap: (CS)

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Ground Pound: (↘S)  
 Flying Boot: (↑CS)  
 Flying Chop: ↓(↑S)

### COUNTER MOVES

Obs: faça esses golpes quando o oponente estiver atacando

High Attack: (←CS)  
 Low Attack: (↓CS)

### RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando estiver correndo

Broadside Kick: C  
 Knockdown Slide: (↘C)

### IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver perto do oponente

Stun Blow: →↘↓↙← (DS)  
 Shoulder Throw: ↓↘ (DS)  
 Flip Throw: (←DS)  
 Ground Stomp: atrás do oponente, aperte (DS)  
 Crouching Grab: quando o oponente estiver agachado, aperte (↓DCS)

### COMBOS

Five-Hit Punch, Kick and Slam

S, S, S, (↓C), (↑S)  
 Five-Hit Stomp Finish: S, S, S, (→C), (↑CS)

## CHOP



Parece mentira, mas não é. Esse personagem secreto nada mais é do que um pedaço de carne com um osso no meio. Tirando sua aparência engraçada, Chop é bem violento e possui vários arremessos. Para jogar com ele, você vai precisar ligar o seu Saturn 30 vezes com o jogo Fighters Megamix dentro. Para selecioná-lo, na tela fighter-select, leve cursor até Kumachan e aperte X

## Special Moves

Flash Slap Down: →(→S)  
 Two-Hit Uppercut: (↘S)S  
 Knockdown Blow: (↓DCS)  
 Double Knockdown Blow: (↓DCS), (↓S)  
 Knockdown and Throw Up: (↓DCS), (DS)  
 Single Slap: ←(→S)  
 Three-Hit Slap Down: ←(→S)S  
 Triple-Spin Slap: ←(→S)SS  
 Flash-Shin Punch: ↘(↘S)  
 Standing Spin: (DCS)  
 Moving Spin: ←↙↓↘→ (DCS)  
 Body Drop: segure ↑, aperte S  
 Flash Uppercut: (←S)  
 Flash Butt: (←C)

### RUNNING ATTACKS

Flash Slide: (↘C)  
 Chest Smash: S

Butt Slam: C

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Mr. Goodbar: de pé, ao lado da cabeça do oponente, aperte ↓←(→S)  
 Bone Drop: (↑S)  
 Big Stomp: (↓C)

### IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver perto do oponente

Bowling Throw: (DS)  
 Backbreaker: →(←DS)  
 Overhead Throw: ↓(←DS)  
 Headbutt: (→DCS)  
 Single Backbreaker: →(←DS)  
 Double Backbreaker: →(←DS), ←(←DS)  
 Neck Twist: atrás do oponente, aperte (DS)  
 Overhead Slam: →↘↓↙←(DS)  
 Triple Overhead Slam: →↘↓↙←(DS), →(←DS)  
 Double Backbreaker and Throw: →(←DS), ←(←DS), (DS)

### COMBOS

Seven-Hit Simple Jab: (→S), S, S, S, S, S, S  
 Triple-Hit Knockdown: S, S, S  
 Five-Hit Ground Slam: →↘↓↙← (DS), →(←DS) para 2 hits, →(←DS) para 2 hits

## RENTAHERO

Rentahero sempre começa com 5 power cells que vai perdendo durante a luta. Assim que elas acabam, ele começa a perder o armor. Assim que seu armor acaba, ele perde a maioria dos seus special moves e arremessos. Para jogar com esse herói importado do Mega, derrote o Smart Guys Course no modo 1P.

## Special Moves

### ARMOR MOVES

Obs: os seguintes golpes só podem ser executados se Rentahero ainda estiver com o armor

Energy Wave: ↓↘→S

Obs: esse golpe também acerta um oponente derrubado

Power Kick: ←(←C)  
 Uppercut: (↘S)  
 Knee: (→C)  
 Elbow: (→S)  
 Roundhouse Sweep: (↓DC)

### NON ARMOR MOVES

Obs: esses golpes podem ser executados quando Rentahero perde seu armor

Spinning Roundhouse: (DC)  
 Standing Roundhouse: (↑C)  
 Forward Roundhouse: (↗C)



*Continua*

# GOLPE FINAL

Quick Sweep: (↓C)  
 Standing Smash: (↑S)  
 Forward Smash: (↗S)  
 Reverse Smash: (↖S)

## RUNNING ATTACKS

Obs: esses golpes devem ser executados quando Rentahero estiver correndo e ainda possuindo o armor

Flying Kick: C  
 Power Punch: S

## GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído e se o Rentahero ainda estiver com o armor

Ground Kick: (↓C)  
 Flying Chop: (↑S)

## IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes bem perto do oponente e com o Rentahero ainda com o armor

Kick to the Ground: ao lado do oponente, aperte (DS)  
 Piledriver: atrás do oponente, aperte (DS)  
 Throw to the Wall: ao lado da parede, aperte (DS)  
 Shoulder Throw: ao lado da parede, aperte (←DS)

## COMBOS

Rentacombos: S, S, S, (←C)

## URA BAHN

Ura Bahn é o mais forte e mais rápido. Ele é bem parecido com os oponentes Vipers. Para lutar com ele, derrote o Vipers course no modo 1P.

## Special Moves



Mid-Level Kick: (↘C)  
 Spinning Uppercut: →↓↘ S  
 Uppercut: (↘S)  
 Shin Kick: (↓C)  
 Quick Elbow: (→S)  
 Standing Smash: (↑S)  
 High Smash: (↗S)  
 Back Smash: (↖S)  
 Downward Smash: (SC)  
 Power Headbutt: (DCS)  
 Power Punch: ↓↘→ S  
 Power Elbow: (←S)  
 Flash Uppercut: ←↓↘ S  
 Double Uppercut: ←↓↘ S, S  
 Sidearm Sweep: segure ↙, aperte ↘, S  
 Palm Strike: (↓DCS)  
 Background Sidestep: (←DCS)  
 Foreground Sidestep: (→DCS)

## IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Wall Throw: (DS)  
 Throw Over: (←DS)  
 Headbutt: ←(→DCS)  
 Bedtime Story: atrás do oponente, aperte (DS)

## GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente derrubado

Ground Punch: (↓S)  
 Stomp: (↑S)  
 Kick: (↓C)

## RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando estiver correndo

Power Gut-Punch: S  
 Power Knee: C

## KIDS AKIRA E KIDS SARAH

Você pode lutar com a molecada de **Virtua Fighter Kids** derrotando o Virtua Fighter course no modo 1P. A maioria de seus golpes é idêntica aos seus respectivos lutadores adultos. Kids Akira e Kids Sarah são ótimos contra Deku e Bark. O pequeno tamanho limita muito o alcance de seus golpes e as cabeças avantajadas fazem desses dois um alvo fácil.

## Special Moves

**AKIRA**

Standing Rabbit Punch: (↑S)  
 Forward Rabbit Punch: (↗S)  
 Forward Hop Kick: (↗C)  
 Standing Hop Kick: (↑C)  
 Palm Strike: (DCS)  
 Charging Palm: segure ↓, aperte (→S)  
 Sidearm Strike: →, ←(→CS)  
 Lightning Elbow: (←DCS)



Thunder Uppercut: ↘(↘S)

## Special Moves

### SARAH

Overhead Smash: (↑S)  
 Body Flip: (↗S)  
 Flash Upward Kick: (↘C)  
 Curly Spin: (↘DC)  
 Double-Chin Kick: (↓C)  
 Rabbit Kicks: segure ↘, aperte C, C, C  
 Flying-Knee Kick: segure ↓, aperte (→C)  
 Flash Flip Kick: (←DCS)  
 Flip Over Kick: (↗C)



## DEKU



Esse grande lutador tem vários golpes notáveis, mas apesar do seu chapéu de mexicano, tem os mesmos problemas de Kids Sarah e Akira e o Bark. Para lutar com ele, derrote o Dirty Fighters course no modo 1P.

Dashing Elbow: (→S)  
 Standing Smash: (↓DCS)  
 Forward Smash: (↗S)  
 Quick Smash: (↑DCS)  
 Befly Flop: segure ↑, aperte S  
 Split-Ground Kick: (↓C)  
 Standing Roundhouse: (↑C)  
 Forward Roundhouse: (↗C)  
 Mid-Kick: (↘C)  
 Forward Knee: (→C)  
 Step to the Background: (←DCS)  
 Step to the Foreground: (→DCS)



### RUNNING ATTACKS

Obs: faça esses golpes enquanto estiver correndo

Flash Slide: (↘C)  
 Bean Bop: S  
 Butt Slam: C

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando o oponente estiver derrubado

Stomp: (↓C)  
 Butt Drop: (↑S)

### IN CLOSE ATTACK

Bowling: (DS)

## BARK

De todos os personagens secretos, Bark é o pior. Os seus golpes são lentos e difíceis. Além disso, ele não possui nenhum contra-ataque, nem arremesso. O seu melhor ataque é o Windmill Punch. Tirando isso, ele é bem fraquinho. Para lutar com ele, derrote o Muscle course no modo 1P.

## Special Moves

Ear Box: (→S)  
 Powe Punch: (←S)  
 Overhead Stun Smash: (↓S)  
 Uppercut: (↘S)  
 Regular Windmill: (CS)  
 Flash Windmill: (→CS)  
 Head Uppercut: (←CS)

Sway Punch: (↑CS)  
 Gut Punch: (←S)  
 Lunging Stomp: segure (↑C)  
 Lunging Overhead Smash: segure (↑S)

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Wind-Up Stomp: (↓C)

Sit-Down Stomp: segure ↑, aperte C

### RUNNING ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver correndo

Power Knockdown: S  
 Flying Drop-Kick: C



## SIBA

Siba tem poucos combos, mas sua indefensável espada assusta qualquer um. Porém, se ele for muito atingido, acaba perdendo-a. Para lutar com ele, derrote o Bosses course no modo 1P.

Standing Sword Jab: (←S)  
 Dashing Sword Jab: →(→S)  
 Standing Smash: (↑S)  
 Lunging Smash: (↗S)  
 Retreating Smash: (↖S)  
 Uppercut: (↘S)  
 Spinning Roundhouse: (↑C)  
 Gut Smash: (↙C)  
 Headbutt: (DCS)  
 Elbow: (→S)  
 Forward Spinning Roundhouse: (↗C)

### GROUND ATTACK

Obs: faça esse golpe com o oponente caído

Sword Stab: (↓S)

### RUNNING ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver correndo

Flash Slide: (↘C)  
 Power Punch: S

### IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Shoulder Throw: (DS)  
 Neck Cracker: ao lado do oponente, (DS)  
 Ground Kick: (↓C)

### COMBO

Three-Hit Sword Stab: (↘S), (←S), (↓S)

## HORNET

Hornet é um dos carros de Daytona USA. Quem diria que um carro apareceria em um jogo de luta? Esse lutador só começa a usar os melhores special moves quando seu armor acaba. Alguns de seus ataques como o Charging Punch, fazem dele um lutador acima da média. Para lutar com ele, basta derrotar o Secrets course no modo 1P.



## Special Moves

Screaching Smash: (DCS)  
 Double-Wheel Kick: (↘C)  
 Speeding Car: →→(→S)  
 Mid-Punch: ←(→S)  
 Engine Blow: (←C)

Obs: os próximos golpes só podem ser executados após o golpe Engine Blow

Charging Punch: ←→(→CS)  
 Screaching Punch: →(→S)  
 Overhead Smash: (↑S)  
 Overhead Smash: (↑S)  
 Forward Overhead Smash: (↗S)

Back Overhead Smash: (↖S)  
 Roundhouse Kick: (↑C)  
 Forward Roundhouse Kick: (↗C)  
 High Wheel Kick: →(→C)  
 Power Punch: (→S)  
 Knockdown: de perto, aperte (←DS)  
 Accelerated Punch: ↓↘→S

### GROUND ATTACK

Obs: faça os seguinte golpe com o oponente caído

Fender Bender: (↑S)

### SPEEDING ATTACK

Obs: faça esse golpe quando estiver acelerando na direção do oponente

Speeding Slide: (↘C)

### IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Jack Drop: atrás do oponente, aperte (DS)

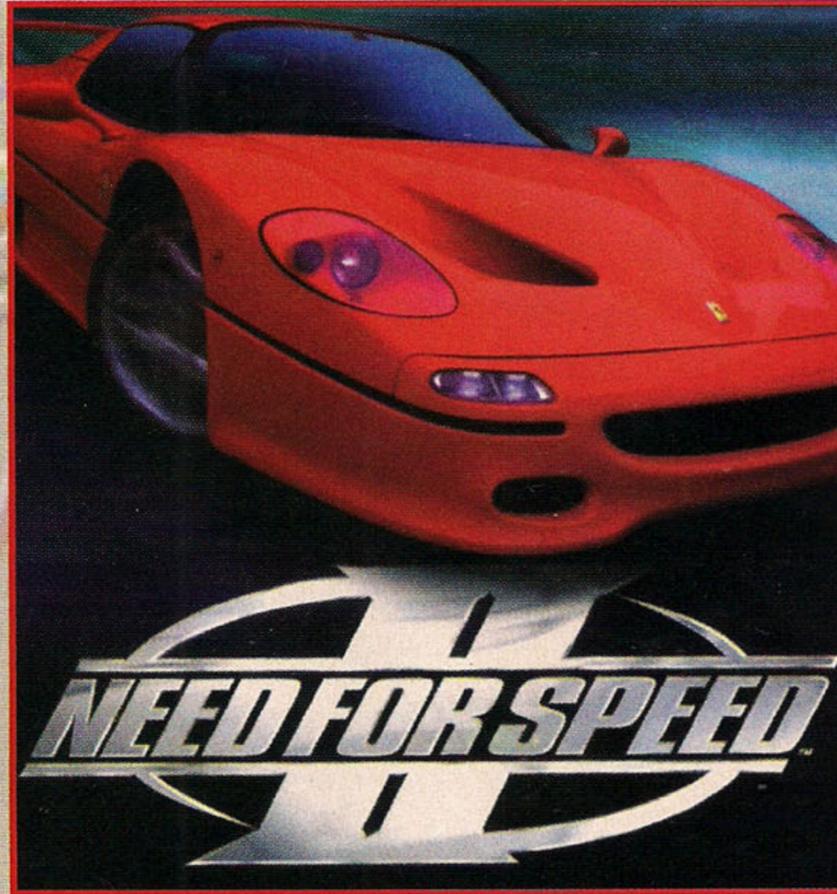
Burn Rubber: (DS)  
 Throw Down: (←DS)

# ESPORTE TOTAL

## P.STATION

■ Prepare-se para um game em que você tem de mostrar que pilota como gente grande

**T**he Need for Speed 2 chega ao P.Station com muita velocidade, novos carros e pistas inéditas. O game traz um racha da pesada com os carros mais caros e desejados do mundo. Nessa versão existem seis pistas ou fases e seis carros. Entre as máquinas que você pode escolher estão uma Ferrari F-50, uma Mc Laren, uma Lotus GT1, um Sprint V8, um Jaguar XJ220 e um Ford GT 90. Os carros são



**DICA:**  
grude nos seus

adversários e use o vácuo para superá-los

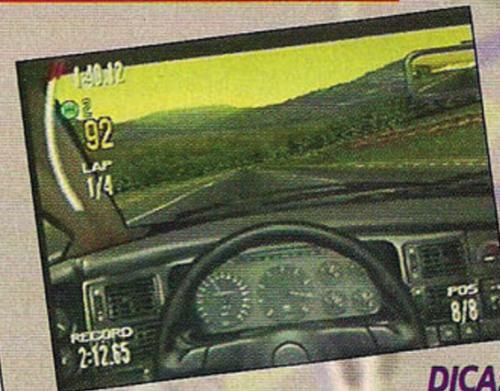
caríssimos, mas você vai poder acelerar à vontade. Primeiro porque, se você bater o carro, a conta não vai para o seu pai. Depois porque o jogo reproduz fielmente a velocidade real. Faça o seu seguro e pise fundo!



**Algumas coisas foram modificadas no modo de pilotagem. Uma delas é a direção, que ficou mais rápida**



**DICA:**  
a parte lateral da pista foi ampliada. Use-a para cortar caminho e fazer ultrapassagens arriscadas



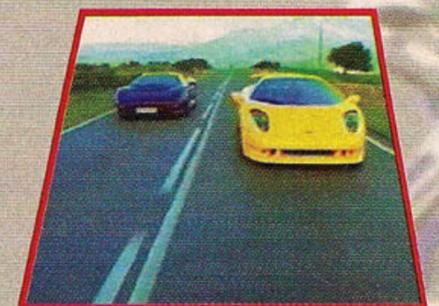
**DICA:**  
nessa fase, corte caminho entre as cercas nas encostas



**Outra novidade do game são as faíscas nas horas que você bate em alguma coisa**



**DICA:** você pode usar elementos das fases, como o telhado das casas, para auxiliá-lo



**DICA:**  
quando estiver jogando com outra pessoa, use a "máquina" para atrapalhar

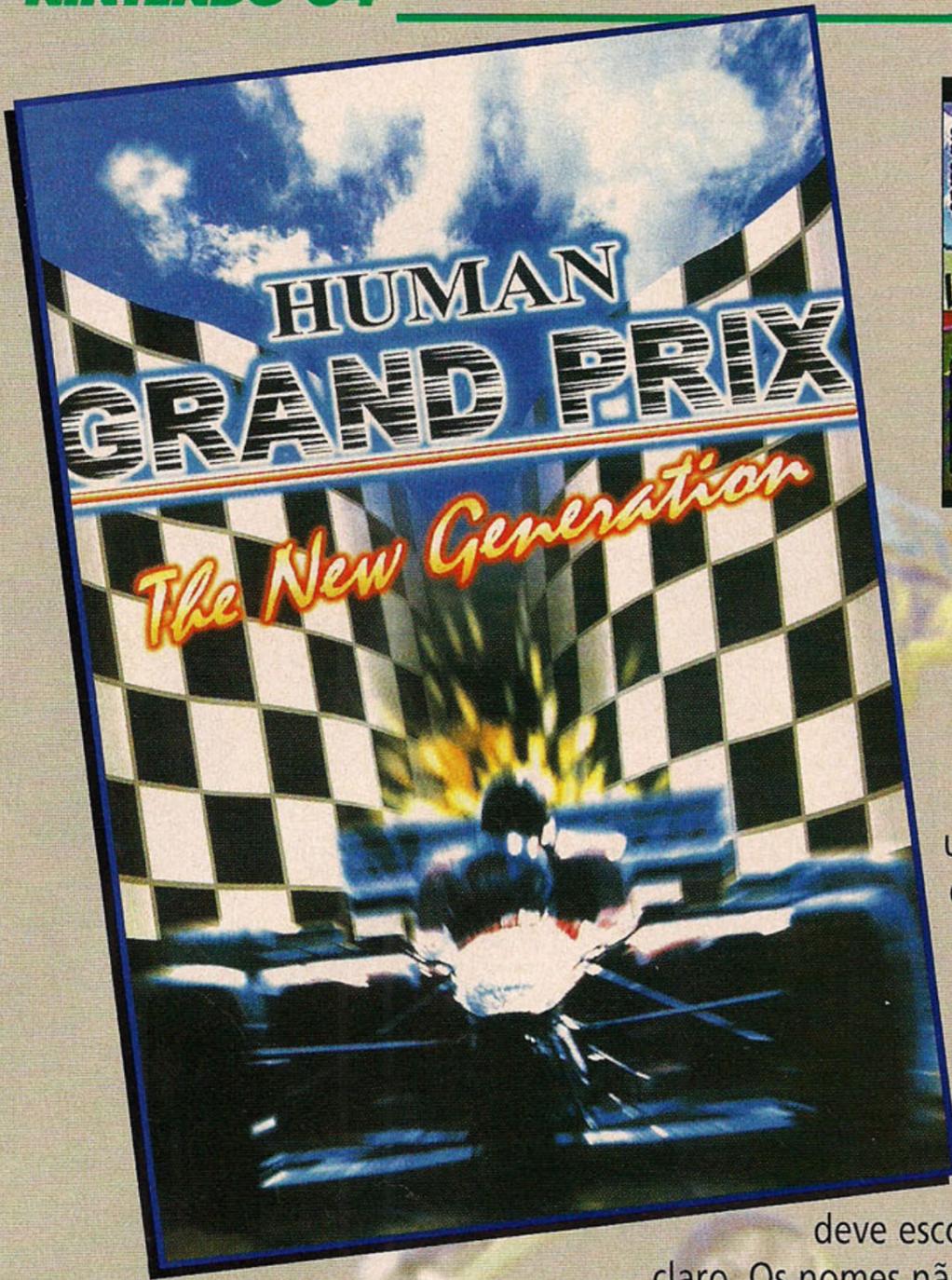
## THE NEED FOR SPEED 2

**FUN FACTOR**  
**4**

8 Carros  
2 Jogadores  
Password

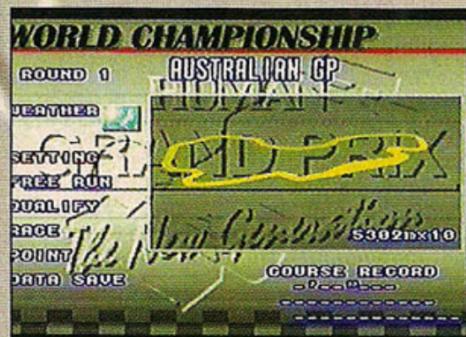
**P.STATION**  
E.A.  
Corrida

GRÁFICO	5
SOM	5
CONTROLE	3
ORIGINALIDADE	5



**Human GP reproduz corridas de verdade com categoria e larga na frente na pista do Nintendo 64**

Você foi convocado. Depois que o Senna morreu a coisa anda bem difícil para os brasileiros na Fórmula-1. O Rubinho não consegue terminar uma corrida, Pedro Paulo Diniz não tem um dos melhores carros e Ricardo Rosset gosta mesmo é de treino. Então o negócio é preparar a próxima geração. **Human Grand Prix** é o jogo ideal para isso. Nenhum game jamais foi tão fiel a



ao free run para dar uma treinada na pista

**DICA:** antes de iniciar a corrida vá



que acontece com seus adversários

**DICA:** na largada somente comece a acelerar quando o sinal der verde, senão todos passam por você



Um lance bem legal do jogo é que você é informado de tudo o



competir entre muitos outros corredores

No modo Battle você escolhe um adversário à altura para

um grande prêmio de Fórmula-1 como **Human Grand Prix**, desde os treinos até as corridas. São 16 pistas. Para correr você deve escolher um piloto, é

claro. Os nomes não são os verdadeiros, mas você pode renomear todo do mundo. O equipamento também pode ser modificado e adaptado a seu gosto. Não vai ter jeito de dar nenhuma desculpa...

**DICA:** o jogo é bem fiel à corrida real, por isso, o lance é na pista. Se cair no gramado ou terra seu carro quase pára. Volte o mais rápido possível para o asfalto



**DICA:** não tire o pé do acelerador. Nas curvas, use o breque, e no modo semi-automático use o botão Z para reduzir as marchas



**HUMAN GRAND PRIX**

16 Pistas **NINTENDO 64**  
1 Jogador **HUMAN**  
**Corrida**

**FUN FACTOR**

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4



**DICA:** nas curvas não breque forte, dê apenas toques no freio para seu carro reduzir a velocidade e não rodar



direcional C→. Ao todo, são 6 visões

**DICA:** escolha a melhor visão com o

**P.STATION**

## ■ Mega Man vai para as pistas e ganha jogo com cara de Mario Kart

**M**ega Man deixou a briga com o Dr. Wily de lado e resolveu organizar uma corrida. O resultado é **Rock Man Battle & Chase** (como vocês sabem, Mega Man é Rockman no Japão). O jogo traz dez personagens da série Mega Man, entre eles Ice Man, Quick Man e Shadow Man. Como em Mario Kart, cada um deles deve usar seus poderes



**DICA:** escolha entre dez personagens da série Mega Man para disputar a corrida

**DICA:** a cada dez inimigos destruídos na pista você ganha um item. Use-o com o botão **O**



**DICA:** fique longe dessas passagens vermelhas, elas diminuem sua velocidade



elas diminuem sua velocidade

**DICA:** para usar seu supertiro, espere a barra de energia no canto da tela encher e mande bala



canto da tela encher e mande bala

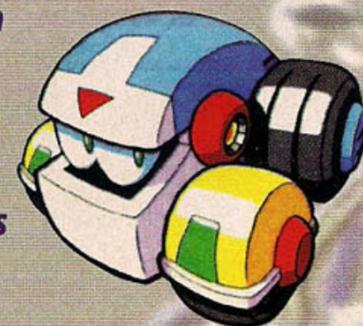
# MEGA MAN Battle & Chase



para detonar os adversários. A cada dez inimigos eliminados, você ganha um item e pode usá-lo quando quiser. É possível correr com dois jogadores simultâneos (a tela se divide ao meio). Fique de olho nos adversários para se proteger de seus ataques. Para isso, aproveite uma tela que mostra seus inimigos de um ângulo diferente.



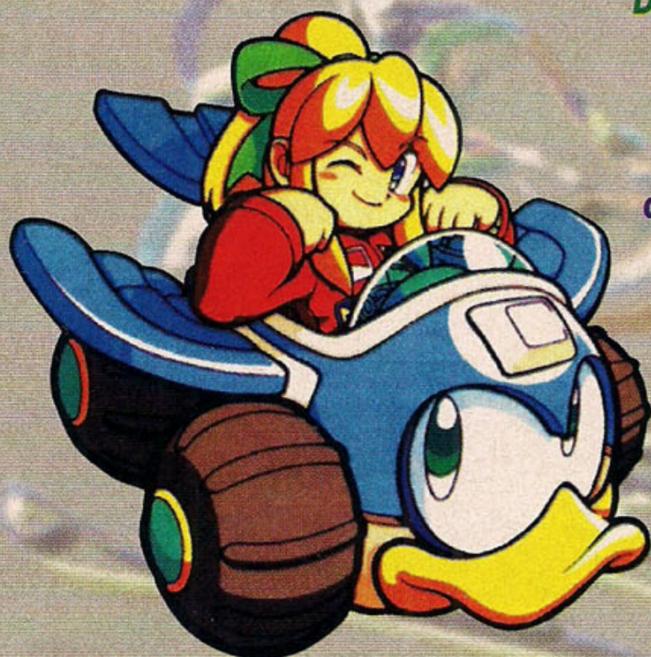
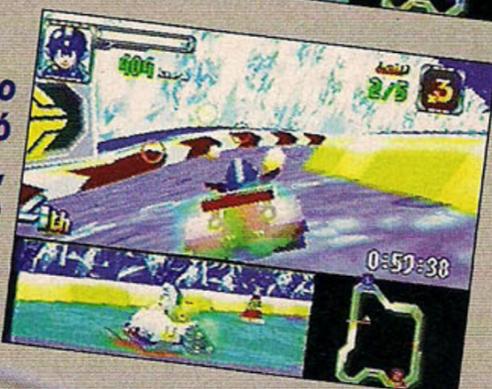
Na parte inferior da tela você tem uma câmera que mostra por um outro ângulo a sua situação e a de seus adversários



**DICA:** as pistas são bem confusas e coloridas, preste atenção se quiser seguir o caminho correto

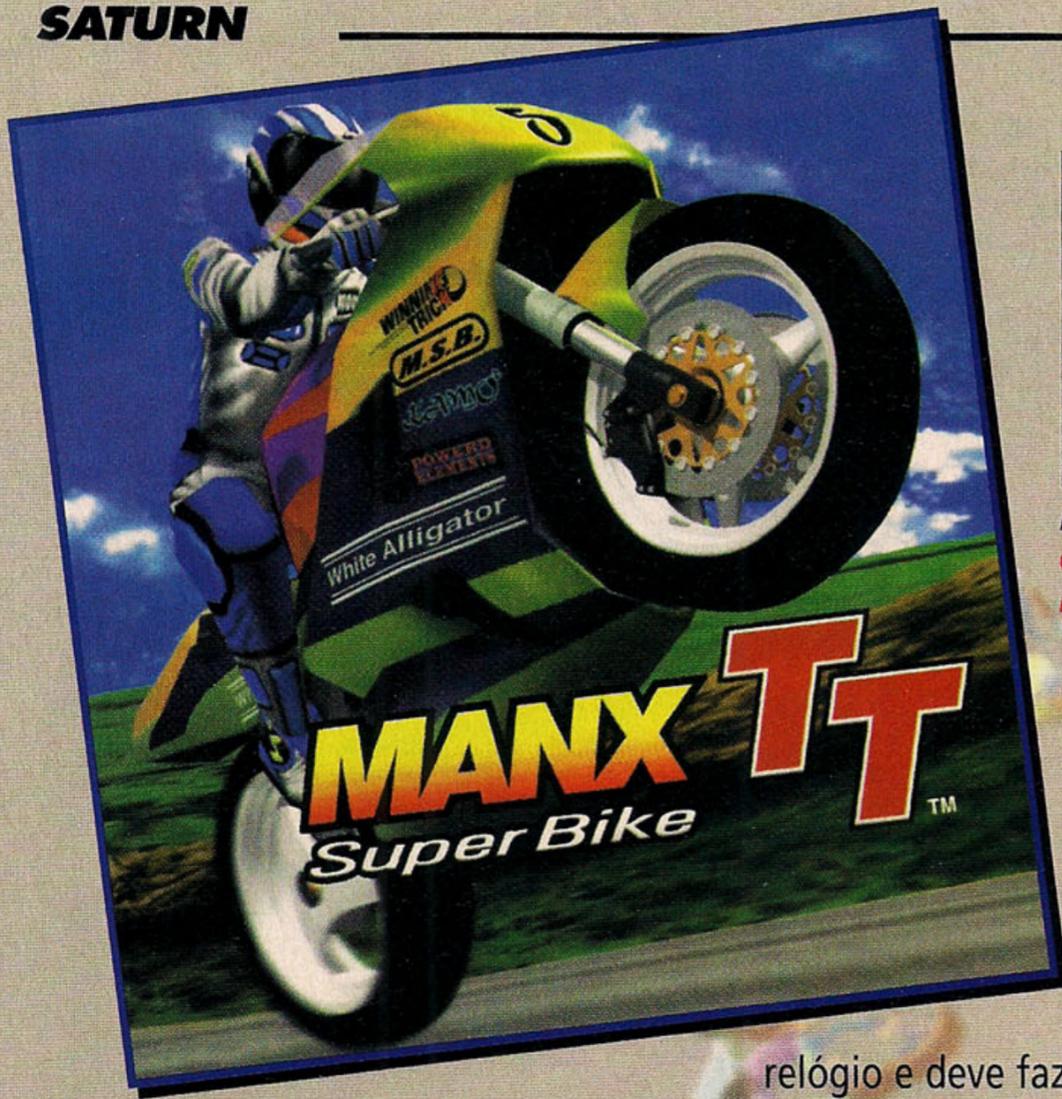


**DICA:** mesmo que haja só duas, mude de visão com o botão select



## MEGA MAN BATTLE E CHASE

<b>FUN FACTOR</b> <b>4</b>	10 Pistas	<b>P.STATION</b>
	2 Jogadores	CAPCOM
	Continue	Corrida
	<b>GRÁFICO</b>	<b>4</b>
	<b>SOM</b>	<b>4</b>
	<b>CONTROLE</b>	<b>4</b>
	<b>ORIGINALIDADE</b>	<b>3</b>



**As motos também têm vez quando o negócio é sair acelerando**

Se você baba quando vê uma moto, trema quando ouve o ronco do motor e chora quando percebe que não pode comprar a máquina, **Manx TT Superbike** é o seu jogo. Você escolhe entre oito motos, todas Honda. Você pode correr com elas em quatro modos diferentes: Arcade, Saturn, Time Trial e 2 Players. Os modos Arcade e Saturn são iguais. O objetivo é chegar entre os cinco primeiros para

**DICA:** a Honda laranja é a moto mais completa



**DICA:** nas curvas, vá tocando de leve no direcional para não ir parar no guard rail

relógio e deve fazer o melhor tempo. O modo 2 Players divide a tela ao meio para que você possa jogar com um mano seu. Fique de olho nas dicas e acelere pra valer sua máquina.

**DICA:** aqui, as curvas são muito fechadas. Para fazê-las, segure o direcional para o lado



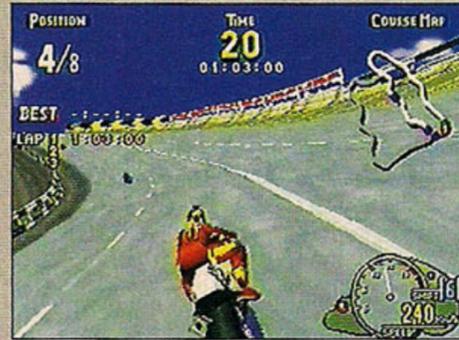
**MANX TT SUPERBIKE**

4 Fases  
2 Jogadores  
Continue

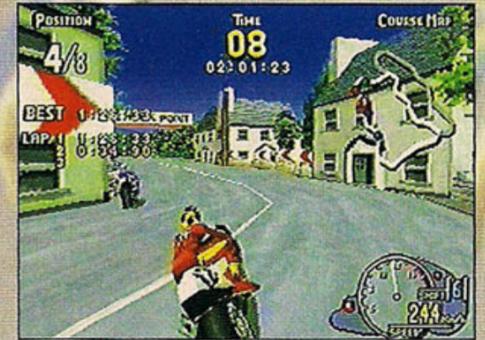
**SATURN**  
SEGA  
Corrida

**FUN FACTOR**  
**4**

GRÁFICO	4
SOM	3
CONTROLE	3
ORIGINALIDADE	4



**DICA:** no circuito 1, faça essa curva pelo lado de fora para não perder velocidade



**DICA:** no circuito 2, quando tiver de fazer o "S", fique no centro e passe pelo meio

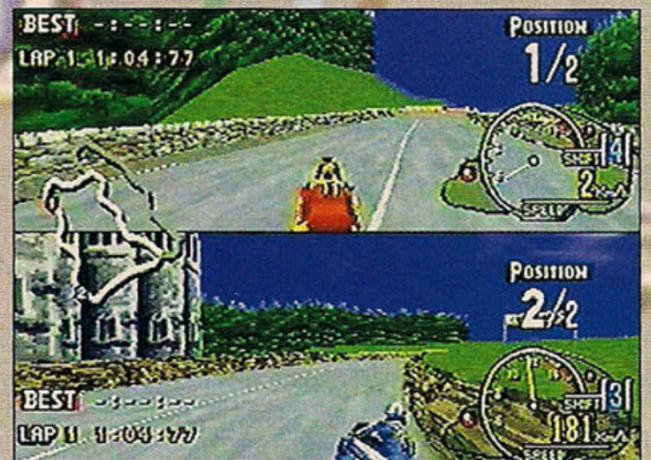
**DICA:** encoste nos adversários para tirá-los da corrida



**DICA:** se você estiver com a moto com transmissão



automática, prepare-se. Ela chega até 270km/h, contra 230 km/h das outras

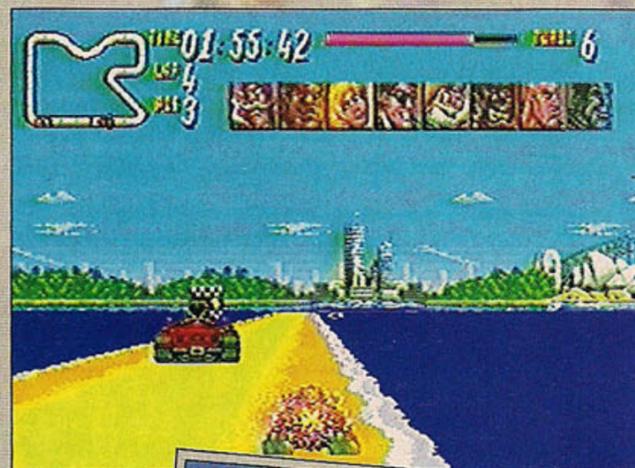


Jogando com 2 players, você ganha tela dividida

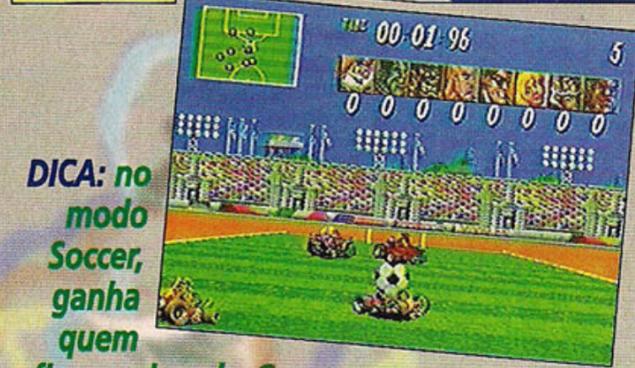


## STREET RACER

**DICA:** com o botão Y você aciona uma espécie de escudo, bem útil na hora dos tumultos



**DICA:** use o turbo apenas nas retas, pois ele é limitado



**DICA:** no modo Soccer, ganha quem fizer mais gols. Carregue a bola com o carro e chute com o C

### Corrida com pancada e futebol traz uma luz ao horizonte do Mega

**H**ora de esquentar os motores, se concentrar e pisar fundo no acelerador. **Street Racer** já é velho conhecido da galera que tem P.Station e SNes. Agora quem tem Mega Drive também vai acelerar e, no melhor estilo **Road Rash**, dar uns

### STREET RACER

4 Jogadores Continue **MEGA** VIVIDIMAGE Corrida

**FUN FACTOR**

4

GRÁFICO	4
SOM	3
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3

socos bem dados nos adversários. O jogo tem quatro modos. Os tradicionais Championship e Practice você sabe para que servem: praticar e disputar um campeonato. O modo Rumble também é conhecido. Nele, o lance é destruir os carros adversários que estão dentro dos limites da arena. Já o modo Soccer,

é completamente diferente. Escolhendo-o, você joga uma partida de futebol na qual os jogadores são os carros. Existem oito corredores a sua disposição. Até quatro pessoas podem jogar ao mesmo tempo.

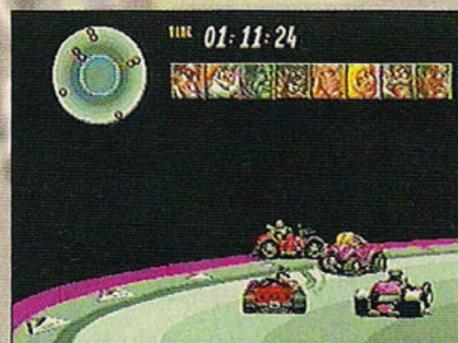
**DICA:** com o botão A você soca com a esquerda, com o C com a direita. Cada carro que você acertar vale um bônus no final



**DICA:** pegue as estrelas pela pista, caso ninguém o acerte até o final da corrida você ganha pontos



**DICA:** ao pegar uma dinamite, procure encostar em algum inimigo e passá-la o mais rápido possível, de preferência antes que ela exploda!



**DICA:** no modo Rumble, procure eliminar os inimigos jogando-os para fora da pista



No total são 8 corredores, o mais completo nos quesitos é o Raph

**Correndo para chegar ao topo da montanha**

Há alguns anos, corredores corajosos e absolutamente malucos decidiram ver quem era o melhor entre eles. As regras eram bastante simples: quem chegasse

**DICA:** antes de correr, entre nessa tela para acertar o seu carro

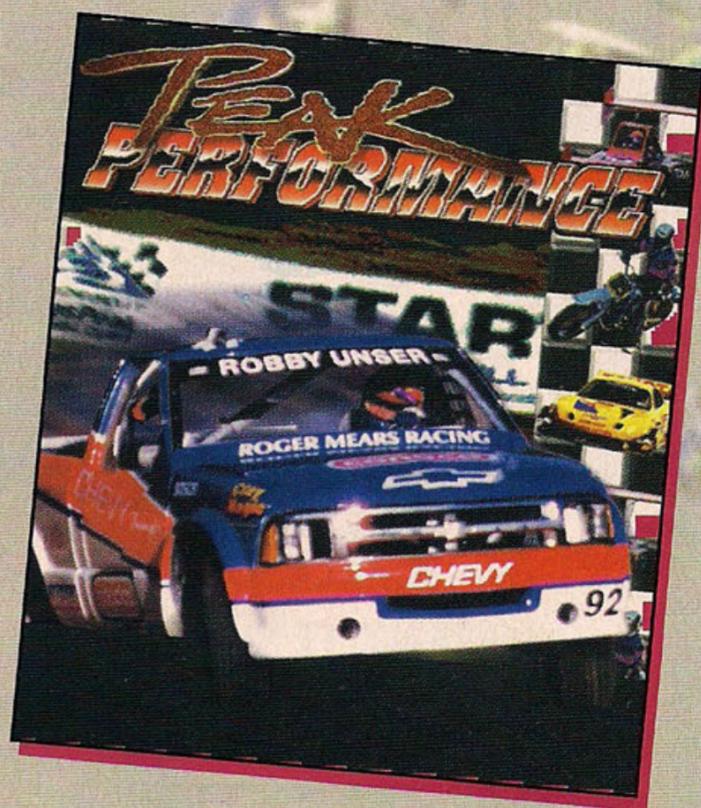


**PEAK PERFORMANCE**

<b>FUN FACTOR</b> 4	4 Pistas	<b>P.STATION</b>
	2 Jogadores	ALTUS
	Bateria	Corrida
	<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	3	
<b>CONTROLE</b>	3	
<b>ORIGINALIDADE</b>	3	

primeiro ao topo de uma montanha chamada Pike venceria a corrida. Em pouco tempo, a montanha foi tomada por corredores de todo o tipo. Foram criadas novas categorias,

mas o objetivo ainda é o mesmo: alcançar o topo antes dos demais. As pistas são difíceis e os controles fracos, por isso, a habilidade vale ouro.



**DICA:** entre aqui na pista para entrar nesse túnel e economizar tempo



**DICA:** esse é o melhor ângulo para se ver o carro, porém dificulta a jogabilidade

# CHEGOU!

AMS

8 botões digitais de ação (6 na frente, 2 atrás)

2 pedais analógicos

Câmbio digital de duas posições



**VOLANTE COM PEDALEIRA**

**PARA NINTENDO 64**

**TAMBÉM VERSÕES PARA PLAYSTATION, SATURN E PC**

**VENHA CONHECER OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES E CD-ROM!**

## BRINQUEDOS LAURA

PRONTA ENTREGA. ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL (FRETE NÃO INCLUSO).

**SHOPPING MORUMBI**  
(011) 535 5261 / 531 6943

**SHOPPING PAULISTA**  
(011) 289 1058 / 251 2818

**SHOPPING CENTER NORTE**  
(011) 950 4580 / 950 1991

**A** galera do P.Station não tem do que reclamar. Saturn e Nintendo 64 vem logo atrás. A boa nova é o Mega, voltando às paradas, com dois jogos: X-Men 2: Clone Wars e Castlevania Bloodlines. Matem as saudades!

**SATURN**

**MANX TT SUPERBIKE**

**OVELHAS E SUPERMOTOS**



A clonagem de ovelhas chega ao Manx TT. Para isso você deve digitar ↓↓↑↑↔↔ Z e Y na hora de escolher o tipo de câmbio, manual ou automático. Agora todas as motos vão virar ovelhas...



Na tela de menu pressione ao mesmo tempo: L, R, X, Y e Z. Assim você poderá usar as supermotos. Mas os inimigos vão ficar mais rápidos também. Você consegue as supermotos se chegar em primeiro no campeonato também.

**P.STATION**

**FINAL FANTASY VII**

**LIMIT BREAK INFINITO**



Primeiro equipe-se com a matéria amarela da imitação. Retire as matérias "counter" de todos os integrantes da batalha. Agora, na luta, use um limit break. Não acione o comando dos outros guerreiros. Quando chegar a vez do cara que usou o limit break, use o comando imitar para acionar mais um golpe poderoso. Repita até detonar.

**EFICIÊNCIA NA TRANSFORMAÇÃO**

A matéria amarela da transformação causa poucos danos. Mas se você tiver as melhores armas do jogo isso não acontecerá. É a sua chance de transformar vários inimigos em itens.

**P.STATION**

**RALLY CROSS**

**DIVERSOS TRUQUES**

Comece um new season e digite as seguintes palavras no nome da season para acessar os diversos truques e power-ups: Veículos com pneus maiores: **far tires**

Sem carros, apenas rodas: **wheels**

Carros que flutuam: **no wheels**

Elementos como lama e água não afetam o desempenho do carro: **noviscous**

Desligar colisões com outros veículos: **banzai**

75% de gravidade: **feather**

50% de gravidade: **float**

Gravidade dupla: **stone**

Gravidade real: **radbrad**

As rodas dos carros giram 90 graus: **spinner**

**P.STATION**

**ROCKMAN BATTLE & CHASE**

**USE DR. WILY**

Entre no Grand Prix mode e derrote o dr. Wily. Vença-o 4 vezes e roube todas as partes do carro dele. Roubando a primeira peça você vai poder usar o carro de Wily nos modos Time Attack e Versus. A partir da segunda peça você vai ganhar pistas novas, a saber: base secretas, fortaleza e espaço.

## ARCADE

### RAMPAGE WORLD TOUR

#### SUPER COMIDAS, COMIDAS ESPECIAIS E LOAD UP

**Supercomidas:** no final da Jumbo Jet ride, antes de qualquer World Tour, aperte os seguintes botões para triplicar a potência dos power-ups de energia:

Para George: aperte e segure ↑, aperte pulo, pulo, pulo

Para Lizzy: aperte e segure ↑, aperte soco, soco, soco

Para Ralph: aperte e segure ↑, aperte chute, chute, chute

**Comidas especiais:** aperte e segure pulo para o George, soco para Lizzy e chute para Ralph para encher os prédios de itens de comida.

*Obs:* a dica da super comida só funciona na quarta cidade de um World Tour, como Londres, Kiev, Casablanca e Rio

**Load up:** aperte pulo, pulo para George; soco, soco para Lizzy; chute, chute para Ralph para carregar uma cidade com vários power-ups

*Obs:* use a dica de Load up na Filadélfia, Carbondale e Honolulu

## SATURN

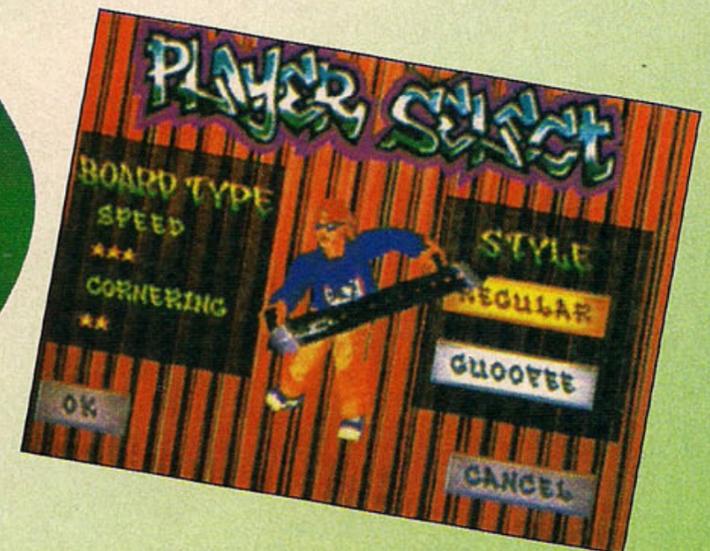
### ZAP! SNOW BOARDING TRIX

#### MELHORE SEU CORREDOR

Primeiro coloque a dificuldade em 5. Entre no Race Mode e vença a corrida do Beginner. Uma hora vai aparecer um corredor secreto. Vença-o.

Agora, na hora de escolher seu corredor, pressione L e R e, sem soltá-los, aperte C.

Parece que não mudou nada, mas na hora de botar quebrar...



## P.STATION

### NHL HOCKEY '97

#### TIME DE GOLS, SUPERVÔO E TRUQUES



**Time de gols:** na tela Name Entry, digite NETHOCKEY para transformar todos os jogadores em gols

**TRUQUES 1:** durante qualquer partida,

enquanto estiver esperando o juiz soltar o disco, aperte L1, L2, L1, R1, seguidos de qualquer um dos botões abaixo para acessar os seguintes power-ups.

**Mais ângulos de câmera nos replays:** aperte □

**Jogabilidade mais rápida:** X

**Aumentar chances de pênaltis:** L1

**Aumentar potência dos pênaltis:** R1

**Tacadas com mais precisão:** L2

**Gols mais fáceis:** R2

**Supervôo:** depois de acionar a dica Truque 1, aborte o jogo. Escolha qualquer time, comece um new game e assista ao vôo maluco!

**TRUQUES 2:** durante qualquer partida, enquanto estiver esperando o juiz soltar o disco, aperte L2, L2, L1 e R2 juntos, R1, seguido de qualquer um dos botões abaixo para acessar os power-ups. Se fez certo, a palavra "Entered" vai aparecer na tela.

**Acionar todas as colisões:** aperte X

**Time da casa mais forte:** aperte ○

**Vinte segundos de tempo de jogo** (aborte o jogo e comece de novo para acionar essa dica): aperte R2

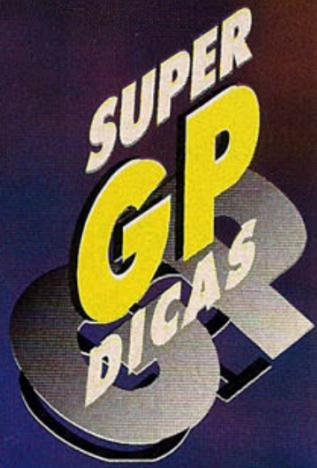
## P.STATION

### BEYOND THE BEYOND

#### FILME DE ABERTURA



Ligue o P.Station segurando juntos ↑ e △. Antes de o jogo começar, você vai assistir a uma sequência de cinema.



## P.STATION

### ROBOTRON X

#### SUPER POWER UPS

Aperte os seguintes botões durante o game, mas não com o jogo pausado:

Lança-chamas: aperte ↓, →, ↓, →, ○

Arma de tiro quádruplo: aperte ↓, ↓, ↑, ○

Arma de tiro triplo: →, →, □, X

Arma de tiro duplo: ↑, △, ↑, △

Pulse wave: ↑, ○, ↓, →, □

Escudo: ↓, ←, □, ○

Aumentar velocidade: ←, ←, →, →, △

## NINTENDO 64

### MORTAL KOMBAT TRILOGY

#### LUTE CONTRA KHAMALEON

Em um jogo para dois jogadores, na fase Star Bridge, dê um uppercut para fazer o carinha aparecer no canto da tela. Quando ele aparecer, o jogador que deu o uppercut deve apertar ao mesmo tempo ↓ e Start. Se fez certo, as palavras "Prepare Yourself" vão aparecer. Você vai ser levado para a fase Living Forest para enfrentar o Khamaleon.

## NINTENDO 64

### DOOM 64

#### SUPERCÓDIGO

Apenas digite: **W93M 7H2O BCYO PSVB**. Esse código garante 100% de vida, 200 de armor, todas as armas, munição total, o backpack, os levels 29-31 terminados, além de levar você direto à última fase. Também garante 3 itens do pentagrama que deixam o tiro 3 vezes mais forte que o BFG9000 e permitem que você acione os 3 interruptores da última fase, fechando os portões.

#### ULTRA CÓDIGO

Esse código facilita bastante. Ele garante o God Mode, todas as fases, todas as armas, munição total, todos

os mapas e energia cheia. Digite: **?TJL BDFW BFGV JVVB**. Entre no Features, no menu principal, e você vai ver as opções disponíveis.

#### MENSAGENS ENGRAÇADAS

Depois de morrer, note que a tela fica vermelha se você apertar o botão. Se você esperar e não apertar nada vai ver uma mensagem engraçada. Espere e confira!

## SATURN

### CRUSADER: NO REMORSE

#### ENCHER A VIDA, ENERGIA, TODAS AS ARMAS E ITENS



Para acessar essas dicas, vá para a opção Teleport to Mission e digite LOSR na tela Passcode. O password vai ser inválido, mas aperte os seguintes botões:

**Encher a vida e energia:** comece o jogo e aperte simultaneamente A, B e C a qualquer hora para encher a vida e a energia.

**Todas as armas e itens:** comece o jogo e aperte simultaneamente X, Y e Z a qualquer hora para conseguir todas as armas e itens.

## P.STATION

### CRUSADER: NO REMORSE

#### VIDA E ENERGIA COMPLETAS, ARMAS E ITENS

Para acessar esses truques, digite LOSR na tela de Passcode. Esse password vai aparecer como inválido, mas mesmo assim aperte os seguintes botões:

**Vida completa e energia:** comece o jogo e aperte juntos □ e R1 a qualquer hora para ter a vida e energia cheias.



**Todas as armas e itens:** comece o jogo e aperte juntos ○ e R1 a qualquer hora para ter todas as armas e itens.

# PROGRAME SUA FÉRIAS COM ANTECEDÊNCIA. PEÇA NINTENDO PARA VIAGEM.

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

## LANÇAMENTOS



**R\$ 39,00**



**R\$ 99,00**



**R\$ 79,00**

Jogo de Luta Definitivo!

**E MAIS:**

- FIFA SOCCER 97 ..... R\$ 89,00
- MAUI MALLARD ..... R\$ 89,00
- SUPER STAR WARS ..... R\$ 89,00



**3X SEM JUROS**  
**R\$ 83,00**  
ou 1+9 de R\$ 31,47

**SNES**

ACOMPANHA CARTUCHO  
SUPER MARIO WORLD

## BESTSELLERS



**R\$ 59,00**

**E MAIS:**

- F-ZERO ..... R\$ 59,00
- PILOT WINGS ..... R\$ 59,00
- SUPER MARIO ALL-STARS R\$ 59,00
- SUPER MARIO KART ..... R\$ 59,00
- SUPER METROID ..... R\$ 59,00
- TETRIS & DR. MARIO .. R\$ 59,00



ACOMPANHA  
TETRIS

GAME BOY  
TRANSPARENTE  
apenas  
**R\$ 89,00**

## GAME BOY

**R\$ 59,00**

GAME BOY  
CLASSIC  
apenas  
**R\$ 119,00**  
GAME BOY  
POCKET  
apenas  
**R\$ 149,00**



WARIO BLAST ..... R\$ 49,00

- ALLEY WAY ..... R\$ 29,00
- TETRIS ATTACK ..... R\$ 29,00

## DESTAQUES

### ESTRATÉGIA

SIM CITY ..... R\$ 59,00

### ESPORTE

- NBA HANGTIME ..... R\$ 39,00
- NHL STANLEY CUP ... R\$ 33,00
- SUPER SOCCER ..... R\$ 59,00

### SIMULAÇÃO

- KYLE PETTY RACING .. R\$ 99,00
- ROCK N' ROLL RACING R\$ 89,00

### AÇÃO

- DOOM ..... R\$ 89,00
- JUNGLE STRIKE ..... R\$ 89,00
- SUPER BOOMBERMAN 2 R\$ 79,00

### PUZZLE

TETRIS ATTACK ..... R\$ 69,00

### LUTA

- CLAY FIGHTER 2 ..... R\$ 99,00
- P. RANGERS FIGHTING . R\$ 99,00
- PRIMAL RAGE ..... R\$ 89,00
- SPAWN ..... R\$ 79,00

## NINTENDO 64



**R\$ 129,00**



**R\$ 129,00**



**R\$ 129,00**



**R\$ 129,00**



**R\$ 129,00**



**R\$ 129,00**

## LUTA

KILLER INSTINCT GOLD R\$ 129,00

### ESPORTE

NBA HANG TIME ..... R\$ 129,00

**R\$ 89,00**



CONTROLLER AVULSO  
CORES: AMARELO, AZUL,  
CINZA, PRETO, VERDE  
E VERMELHO  
**R\$ 59,00 (cada)**  
CARTUCHO DE MEMÓRIA  
**R\$ 35,00**

**NOVO  
PREÇO**



## AÇÃO

STAR WARS/SHADOW . R\$ 129,00

### SIMULAÇÃO

- CRUISIN' USA ..... R\$ 129,00
- PILOTWINGS ..... R\$ 129,00

## NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT,  
MANUAL EM PORTUGUÊS,  
GARANTIA DE 1 ANO,  
ACOMPANHA 1 CONTROLLER

**3X SEM JUROS**  
**R\$ 133,00**  
ou 1+9 de  
**R\$ 50,42**

## ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS R\$ 29,00
- TENNIS ..... R\$ 29,00
- TOP RANK TENNIS ... R\$ 29,00

## LUTA

- KILLER INSTINCT ..... R\$ 49,00
- STREET FIGHTER 2 ... R\$ 49,00
- TOSHINDEN ..... R\$ 49,00

## SIMULAÇÃO

- PINBALL FANTASIES .. R\$ 49,00
- SUPER RC PRO AM ... R\$ 29,00

## AVENTURA

- BARBIE GAME GIRL .. R\$ 49,00
- DONKEY KONG ..... R\$ 29,00
- DONKEY KONG LAND 2 R\$ 59,00
- KID ICARUS ..... R\$ 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND . R\$ 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND2 R\$ 49,00
- LITTLE MERMAID ..... R\$ 29,00
- MEGA MAN 4 ..... R\$ 49,00
- PERNALONGA 2 ..... R\$ 29,00
- SUPER MARIO LAND 1 . R\$ 29,00
- WARIO LAND ..... R\$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA  
IMEDIATA

**LIGUE JÁ: (011) 7295-9666**

E RECEBA  
EM SUA CASA

**Nintendo**  
Fabricado no Brasil.

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>

**CASTLEVANIA: BLOODLINES**

**9 VIDAS, EXPERT MODE, MÚSICA ORIGINAL E PASSWORDS**

**Expert Mode:** na tela título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Você vai ouvir um sino confirmando a dica. Um novo ajuste de dificuldade vai aparecer no Options.

**Música original:** na tela de Options, toque a BGM 05 e a SE 073. Escute-as e saia do Options com essas músicas na tela. Aperte Start para começar o jogo. Quando sua arma chegar ao level 4, você vai ouvir a antiga música do Castlevania até ser atingido.

**9 vidas:** Faça a dica da música original e do Expert mode. Se fez certo, você vai ouvir um som confirmando as

dicas e garantindo as vidas.

**Passwords:** os seguintes passwords servem para Eric no Easy mode. Na tabela abaixo, 1=águia, 2=machado, 3=magic ball e - equivale a um espaço.

Level 2	Level 5
-232	-12-
3---	1---
-212	3312
---2	--2-
Level 3	Level 6
3-1-	-2-1
-1-3	3--1
-131	-313
32-2	1-32
Level 4	
-133	
3---	
--12	
--12	

**P.STATION**

**MECH WARRIOR 2**

**PASSWORDS**

Esses passwords servem para a campaign Trial of Refusal com o Wolf Clan:

**Flame Tounge:**

L#00A<O+#4

**Blade Splint:**

O/00A<+U=

**Temper Edge:**

L/00A<L+#

Trial 1; 0000A<<4YT

**Sable Flame:**

L000/<O4YL

**Burning Chrome:**

OX00/<+4TT

**Scorching Sand:**

LX00/<140A

Trial 2: #Y00/<>UTL

**Silver Staff:**

LY00=<OUTA

**Aquiline Fire:**

OAOO=<+UY>

Trial 3: LA00=<LU+L

**Cold Crescent:**

O<00\*<<=<=

**Velvet Hammer:**

L<00\*<O=V#

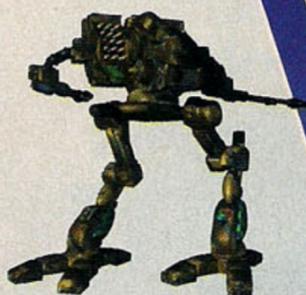
**Golden**

**Spade:**

O>00\*<+=#0

**Final Trial:**

L>00\*<L=L4



**P.STATION**

**JET MOTO**

**ACIONAR TODAS AS PISTAS**

Para acionar todas as pistas, entre no Options e mude o level de dificuldade para Amateur e o trophy presenter para Male. Aperte Start e



retorne para o menu principal. Agora aperte ↑→↓←↑→↓←. Volte para o Options e mude o level de dificuldade para Pro e o trophy presenter para Rider's Choice. Aperte Start e volte para o menu principal. Em seguida, aperte ↑←↓→↑←↓→. Se fez tudo certo, você vai ouvir um som de confirmação.

**P.STATION**

**TIGER SHARK**

**SELEÇÃO DE CÓDIGOS**

Entre com os códigos abaixo para conseguir os seguintes truques:

**Desligar colisões:** BURAN

**Mostrar área de colisão:** DNEPR

**Terreno multicolorido:** VOLGA

**Paralisar o jogo:** RUSSI

**Começar no Level 2:** AKULA

**Começar no Level 3:** PASHA

**Começar no Level 4:** MIRAS

**Começar no Level 5:** NAKAT

**Polígonos multicoloridos:**

ROGOV

**Sequência de filme Bigriders:**

BUGGY

**Menu de Sound Test:** KAMOV

**Desligar todas as dicas:**

MINSK

## MEGA

### X-MEN 2: CLONE WARS

#### 99 VIDAS, INVENCIBILIDADE, PULAR DE FASE

**99 vidas:** pause o jogo e aperte ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C.

**Invencibilidade:** pause o jogo, aperte ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Se fez certo, você vai ouvir uma explosão. Despouse o jogo e pause mais uma vez. Aperte ↑ + B para acionar a dica.

**Obs:** essa dica não dura o jogo inteiro. Se sua vida começar a diminuir, pause o jogo e aperte ↑ + B para reativá-la.

**Pular de fase e mudar de lutador:** pause o jogo, aperte ← + C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, →, C. Se fez certo, você vai ouvir um tiro de laser. Despouse o jogo e pause de novo. Segure → + C para pular de fase e segure ← + C para mudar de personagem.

## P.STATION

### COMMAND & CONQUER

#### COVERT OPERATION MISSIONS E MAIS CÓDIGOS

##### Covert Operation

**Missions:** na tela Password, digite **COVERTOPS** para jogar as missões Covert Operation

**GDI Levels:** na tela de passwords, digite os seguintes códigos:

- 2: B9DTX02D0
- 3: 25U1E2L4D
- 4: KED688DGU
- 5: OXL3NYNNO
- 6: DU5R21DG7
- 8: 9QGZLZDF8
- 9: IU75TQK8H

- 10: OYGNMYMYN
- 11: CR5EQME0S
- 12: 3NUL60FQI
- 13: 4N8AN1A0H
- 14: 3NWD3MQFT
- 15: 457ED7G0U

**Nod Levels:** digite os seguintes códigos para acessar as fases Nod:

- 2: C99FAXKW8
- 3: RZNLQZ3NL
- 4: W1954XWLF
- 5: W15DASRS8
- 6: 8PH1MR53W
- 7: GTJKWOJDK
- 8: TTK424K3D
- 9: 874LCPUT4
- 10: A8SHPAHXW
- 11: OX3UKOP94
- 12: QGDUMSK2J
- 13: SZP09VDSB

# PIRATARIA NÃO TÁ COM NADA...

Se você está procurando os mais recentes lançamentos e não quer estragar seu videogame com fitas e CDs piratas pode dar uma pulo em nossa loja...

Aqui a gente só trabalha com produtos **ORIGINAIS** para que você possa jogar com tranquilidade, sabendo que o jogo vai ter todas as fases e não vai destruir seu videogame. E ainda por cima temos o melhor preço do mercado e despachamos para todo o Brasil!

Se você não acredita pode dar um pulo e conferir...



ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

**CÂMARA GAMES**

**Rua 25 de Março, 1026**

**F: (011) 227-6590 - 228-1951**

# DETONADO

## P.STATION



Por Lord Mathias

Um dos maiores clássicos do videogame faz sua estréia no P.Station. *Dracula X - Nocturne in the Moonlight* (nome japonês) traz um mapa monstruoso, um sistema de jogo mais que completo e o título de melhor jogo da série Castlevania (como *Dracula* é conhecido nos Estados Unidos). O game dá continuidade à

história da versão para SNes e PC Engine. Você começa jogando como Richter e deve destruir

# Dracula X

## ~Nocturne in the moonlight~

Dracula. Quando você vence o confronto, Richter desaparece. Para sua sorte, Alucard, filho de Dracula acorda do tal sono eterno disposto a destruir seu pai de uma vez por todas. Não vai ser fácil: é preciso encontrar todos os itens e usá-los no lugar certo. Para facilitar, saiba todos os golpes e poderes. E não se assuste: é tudo brincadeira!



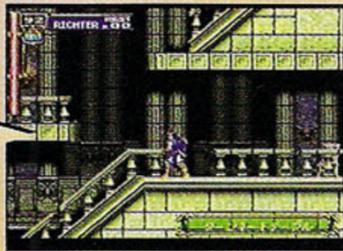
**DRACULA X**  
9 Áreas  
1 Jogador  
Memory Card

**P.STATION**  
KONAMI  
Ação

**FUN FACTOR**  
5

- GRÁFICO: 5
- SOM: 5
- CONTROLE: 5
- ORIGINALIDADE: 4

### RICHTER



Após terminar o jogo coloque esse nome na tela de abertura para jogar com Richter

### COMANDOS

**Summon Spirit:** ←→↑↓+ ataque (botões ○ ou □)  
**Dark Metamorphose:** ←↖↑↗→ + ataque (recupera energia se o sangue respingar em você)  
**Hell Fire:** ↑↓↘→ + ataque (aperte ↑ para soltar esferas de fogo)  
**Tetra Spirit:** (c) ↑↗→↘↓ + ataque  
**Soul Steal:** ←→↘↓↖←→ + ataque  
**Accel Charge:** na forma de lobo, ↓↘→ + ataque  
**Wing Smash:** na forma de morcego, segure X, aperte

↑↖←↗↓↘→, solte X  
**Hundred Sword:** usando o monstro da espada, ↓↘→↗(c)↑↓ + ataque  
**Ataque Especial:** ↓↘→ + ataque ou ←→ + ataque (para algumas armas)  
**Super Salto:** ↓↑ + salto (precisa de item)  
**Megulho:** durante o salto duplo, ↓ + salto (botão X)  
**Magia do Escudo:** □ + ○ (precisa do Shield Rod, ponto de ataque: 16, e um escudo, cada escudo tem um efeito diferente)

### MENU

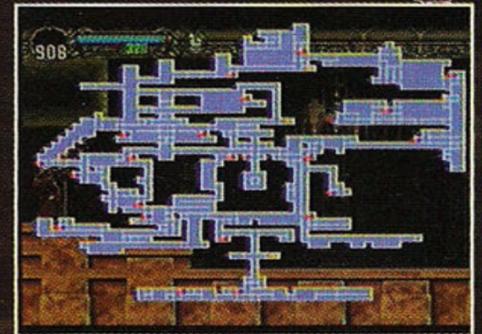
ALUCARD		LEVEL 56
HP	95 / 983	STATUS
MP	198 / 288	GOOD
HEART	174 / 320	攻撃力 0 113
		防御力 36
STR	44+19	ROOMS 1828
CON	37+25	BEAT 2144
INT	36+18	
LCK	37+15	
EXP	284518	
NEXT	9498	TIME 18:21:43
GOLD	26147	

- 1 - Equipamento
- 2 - Golpes especiais
- 3 - Itens especiais
- 4 - Opções
- 5 - Aliados

### EQUIPAMENTOS

右手武器	1	おんげんさ	STR 63
左手武器	1	おんげんさ	CON 62
盾	1	おんげんさ	INT 46
帽子	1	おんげんさ	LCK 52
鎧	1	おんげんさ	攻撃力 0 113
ブーツ	1	おんげんさ	防御力 36
アクセサリ	2	おんげんさ	
	2	おんげんさ	
おいしい母 [消費]			

- 1 - Mão direita
- 2 - Mão esquerda
- 3 - Cabeça
- 4 - Manto
- 5 - Acessórios



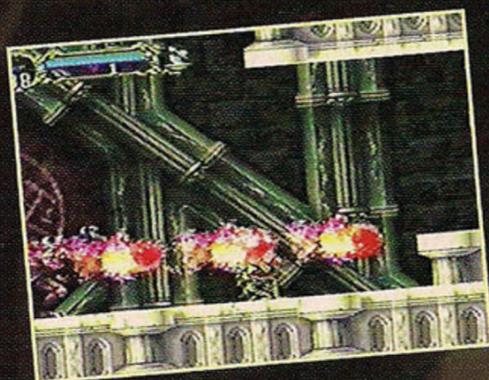
### CASTELO 1



Enquanto você atira a cruz na cabeça do monstro, acerte-o com o chicote no corpo



Após pegar alguma arma, procure ver no menu se ela vai melhorar o seu desempenho



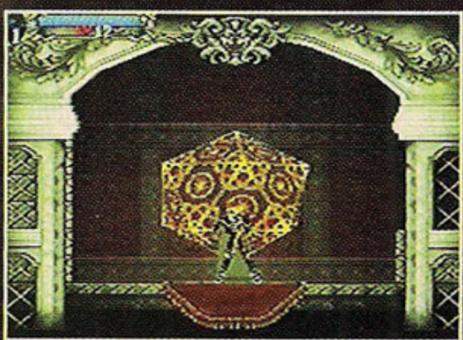
Distribua espadadas. Na bola de fogo, fique abaixado



Neste canhão coloque para cima mais botão de ataque para acioná-lo



Nesse relógio há 4 passagens. A primeira abre de minuto em minuto à esquerda. As outras você verá mais à frente



Entrando na sala de save você recupera toda a sua energia



Acione esse switch para liberar os espinhos



Empurre a caixa sobre os espinhos e suba em cima



Atire o machado dessa posição para achar uma passagem



Nos inimigos que têm sangue, use o Dark Metamorphose para ganhar energia



Contra esse inimigo, use o Dark Metamorphose. Quando ele pular, passe por baixo



Na biblioteca você acha esse homem, ele vende itens importantes



Compre esse item para abrir as portas azuis do jogo



Entrando nesse warp, você chega nesse ponto e pega um coração



Acione essa máquina para usar os elevadores



Pegando esse item você pode virar lobo



Use o lobo para chegar até esse lugar



Com o item que abre as portas azuis, venha para esse ponto



Acionando esse switch duas portas no chão irão se abrir



Aqui você pega um coração e aumenta o seu poder ao máximo

Continua

# DETONADO

## P.STATION

# Dracula X

~Nocturne in the moonlight~



Aqui você tem uma boa oportunidade de aumentar o seu life



Empurre a caixa para seguir adiante



Bata um papo legal com o velho e use o barco



Esse item é importante para o aparecimento do velho em outros pontos do jogo



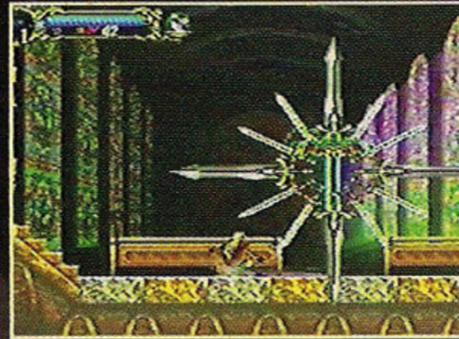
Fique sobre essa plataforma para abrir a porta



Após pegar o item, venha para essa porta azul



Nesses esqueletos utilize o machado como ataque



Mate as espadas com o machado. Atire no momento em que elas se separarem



No topo do castelo você pode encontrar vários itens



Utilize os sinos para subir em lugares mais altos



Na água, desvie de suas investidas e ataque no momento em que ela parar



Seguindo no próximo castelo, você pega uma nova espada



Com esse item você pode dar o salto duplo



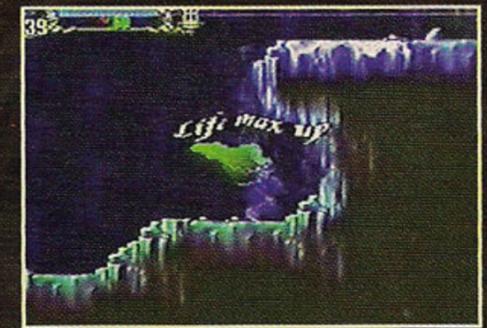
Quebre esse ponto para achar um frango



Use o livro aqui para achar uma passagem secreta no chão



Com esse barco você pega esse item, que o deixa imune à água



Ande pela água para procurar itens





Para matar com facilidade essa cobra, ataque desse ponto



Chame o esqueleto para que ele jogue o barril e detone a ponte



Primeiro, fique nesse ponto acertando as cobras. Depois, acerte a cabeça



Seguindo pela água você pega a Tonfa



Pule desse ponto para pegar um novo escudo



Use o pulo nas paltaformas e ataque pelas costas



Procure matar rapidamente os diabinhos para não que eles não espalhem fogo



Use a soul Steal para roubar a alma do cara. Depois, acerte o seu cérebro



Use o gardião para chegar nesse ponto



Destrua a parede para encontrar uma nova espada



Destrua essa parede e encontre um heart max e um life max



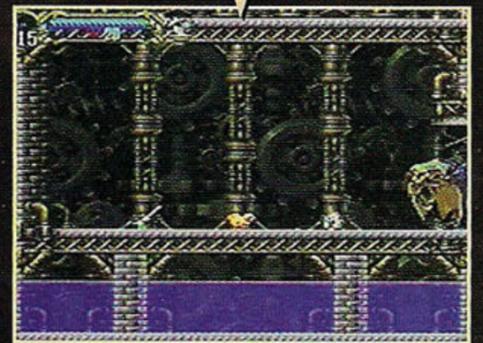
Use essas bolas como plataforma



As paredes escondem vários itens, destrua todas elas



Não economize, distribua espadas sem dó na água



Acione 4 switches iguais a esse até escutar um barulho diferente que abrirá uma porta



Use o diabo aqui para abrir a passagem



Contra esse inimigo, cuidado apenas com o shoryuken



Usando esse elevador você pega o poder da sombra

Continua

# DETONADO

## P.STATION

# Dracula X

*~Nocturne in the moonlight~*



Aqui nessa sala você pega um heart max



Abaixo da cachoeira, você encontra um life max



Nesse lugar, use o poder da sombra para pegar alguns itens



Usando a sombra aqui você pega o poder do morcego



Use o morcego para alcançar lugares mais altos



Aqui tem mais poderes



Use o morcego para chegar nessa entrada e pegar mais um poder



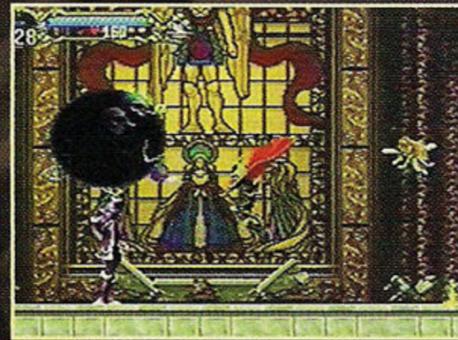
Use o item relógio para abrir a passagem subterrânea quando estiver nesse lugar



Nesses espinhos, voe com o morcego para passar com facilidade



Com essa mulher você ganha os óculos para enfrentar o Richter



Não fique parado em momento algum, fuja com o salto duplo de suas investidas



Não acerte o Richter, você tem de detonar é a bola preta



Use o morcego na sala escura e aperte o botão triângulo para iluminar o seu caminho



## CASTELO 2



No começo do jogo use o morcego para pegar itens



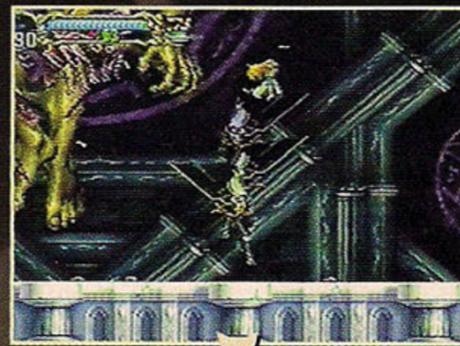
Para matar a medusa com facilidade, fique abaixado nesse ponto



Use a sombra nos corredores para não ser atingido



Use o machado para abrir essa passagem



Acerte primeiro os braços e depois o coração



Primeiro distribua espadas na bola vermelha, depois acerte a cabeça. Aproveite para usar todos os seus itens



Acerte o morcego pelas costas



Contra a Morte, fique esperto com as bolas que ela ataca



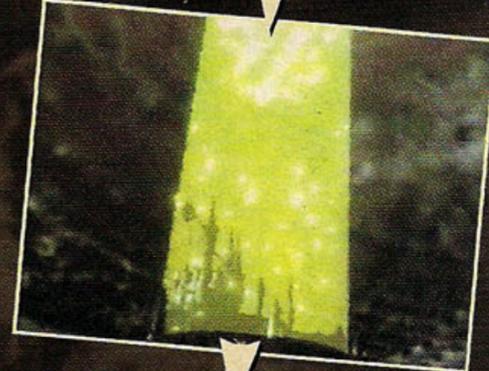
Bem no topo do castelo há um coração



Aqui nesta passagem você pega mais um coração



Para vencer a múmia não tem mistério: é só distribuir espadas



Dracula foi derrotado e o castelo desaparece na escuridão. Alucard volta ao seu sono, mas aí rola um romance com a Maria...



Acerte 3 vezes e fuja de sua marreta. No rolamento, use o salto duplo



Aqui você enfrentará 3 inimigos de uma vez. Use o Dark Metamorphose



Use a névoa para ir embaixo de suas pernas. Daí distribua espadas. Repita a operação



Use o equipamento Cirulet em sua cabeça. O Cirulet transforma o veneno do inimigo em energia para você



Mate esse guardião o mais rápido possível



Antes de ir ao último chefe, mate esses inimigos que dão 2000 pontos de experiência



fim

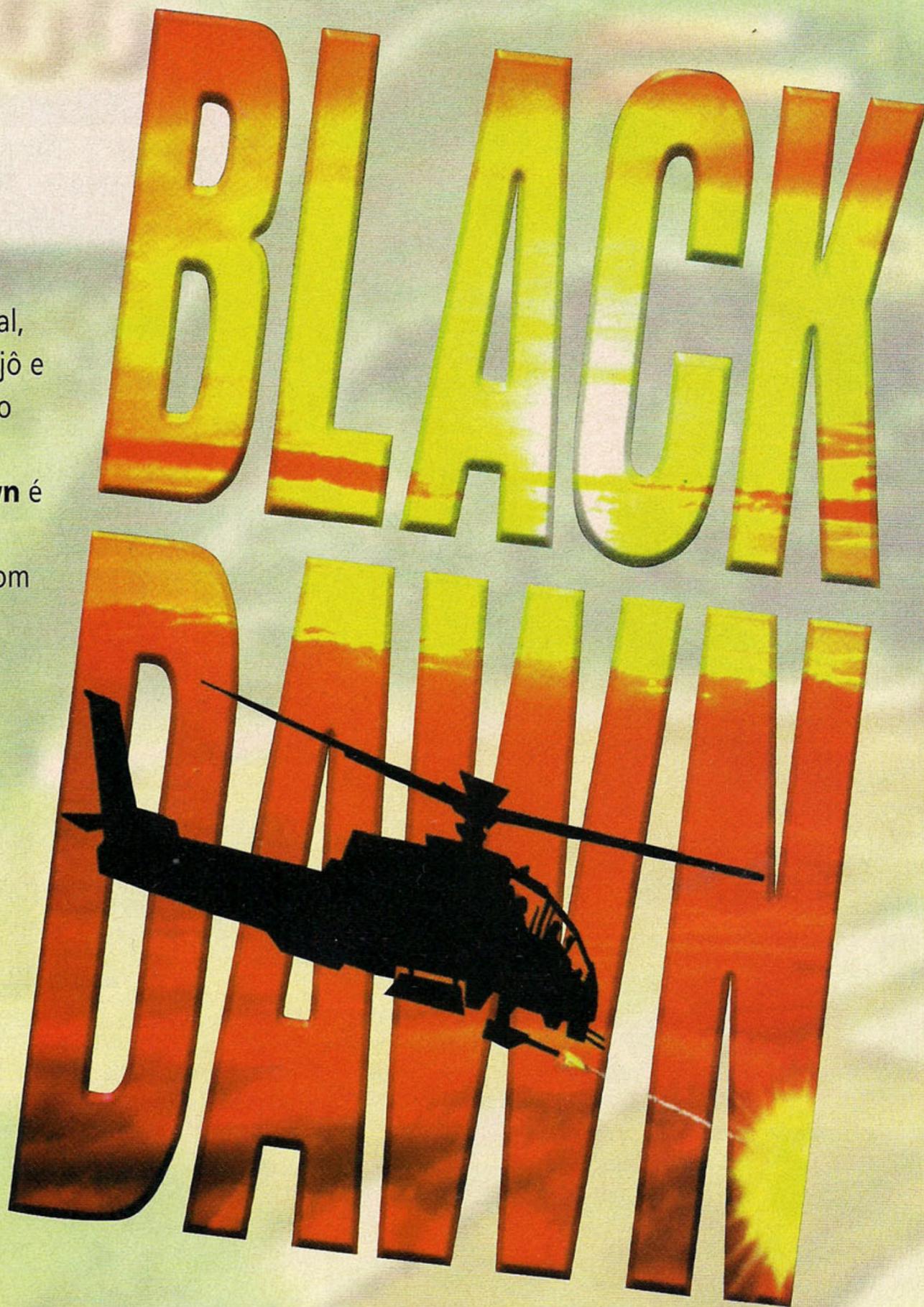
# DETONADO

## SATURN



Por Lord Mathias

Queria dizer a todos que é com muita tristeza que eu assumo essa matéria. Afinal, **Black Dawn** era o jogo preferido da Marjô e ela até deixou um pedacinho do detonado pronto. A loura tinha razão em gostar do game. Como ela mesma disse, **Black Dawn** é perfeito. O lance do jogo é cumprir as missões propostas a cada fase. Faça isso com calma e paciência. Se no meio da missão você ficar sem energia, não tenha dúvida: fuja da briga, vá atrás de itens e, então volte para detonar os caras. Antes de resgatar reféns, soldados, estudantes,



### BLACK DAWN

1 Jogador  
7 Fases

SATURN  
VIRGIN  
Tiro

Password/Bateria

FUN  
FACTOR

5

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4

### PASSWORDS

Esses são os  
códigos de  
cada fase. Para  
acioná-los  
entre no  
Options

1018  
1006  
1213  
0203  
0917  
0354

certifique-se de que todos os inimigos foram derrubados. Assim, você não corre o risco de matar inocentes. Tenha cuidado: não pouse sobre os reféns!! A maioria dos inimigos terrestres não vai conseguir vê-lo se você estiver longe. Aproveite e acerte os caras enquanto eles não sabem que você está lá e, portanto, ainda não começaram a atirar. Não desperdice itens e pegue o maior número possível de mísseis para se dar bem. Cumpra as missões direitinho, fazendo isso o jogo não tem muito mistério.



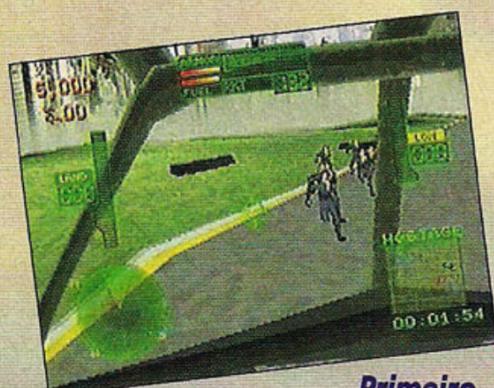
A melhor maneira de memorizar os comandos logo no início é passá-los para um papel até você se acostumar

## CONHECENDO MELHOR A TELA



- 1- Mostra sua pontuação e o número de pessoas a resgatar
- 2- Marca sua velocidade
- 3- Mostra suas armas e o estoque de cada uma delas
- 4- Sua energia e combustível
- 5- Indica sua altitude
- 6- Radar
- 7- Mapa. Acima dele o nome do seu objetivo e abaixo o tempo

## OPERATION URBAN SHIELD



Primeiro resgate os reféns e leve-os até a base. Certifique-se de que não sobrou nenhum inimigo antes de pousar para pegá-los



Agora apenas atire nos radares, é bem fácil



Destrua todos os tanques Howitzers para seguir para a próxima missão



Não deixe de pegar os mísseis, são as melhores armas do jogo



Basta ficar em linha reta para destruir todos os caminhões APC e completar a operação



## OPERATION BLACK OUT



Comece destruindo as torres, só não fique parado, pois sai chumbo grosso delas



Durante todo o jogo, preste muita atenção para não atirar em seus companheiros



Agora destrua os helicópteros MD500. Use os mísseis, pois será difícil eles pararem na sua frente



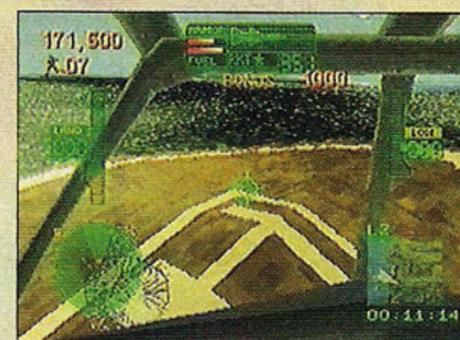
Não deixe de pegar os escudos que recarregam a energia



Você pode destruir essas casinhas, elas liberam itens que vão ser muito úteis



Novamente os caminhões APC. Acabe com eles para ir em frente



Resgate os soldados Black-op para seguir para última missão



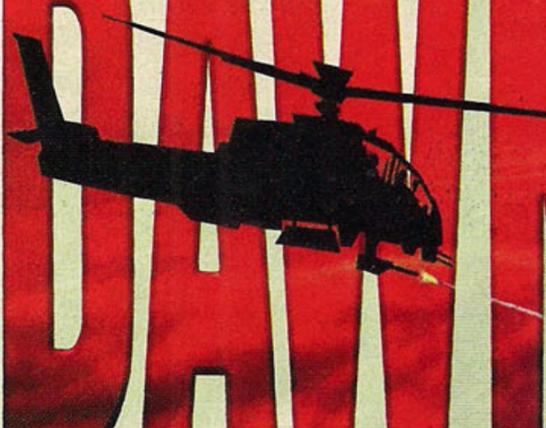
Destrua as bases inimigas e finalize a operação

Continua

# DETONADO

## SATURN

# BLACK DAWN



Recolha os soldados que você havia deixado para resolver de vez a operação



Muita paciência agora. Destrua os helicópteros Hind. Tenha muita atenção com os inimigos terrestres, eles vão tentar derrubá-lo. Pegue todos os itens que puder, não será nada fácil essa missão

### OPERATION DESERT FURY

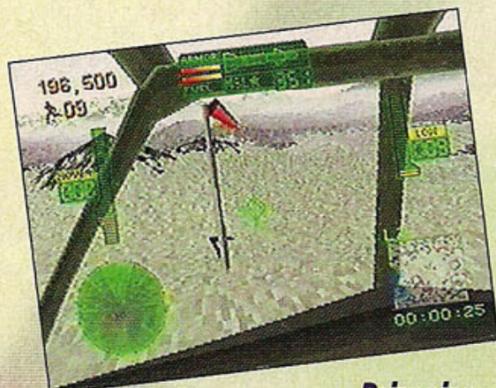


Destrua os tanques T72. Muito cuidado: eles são traiçoeiros e atiram bastante. Vários companheiros irão ajudá-lo



Uma das operações mais difíceis do jogo. Primeiro recolha as câmeras amarelas, são mais ou menos 30 delas

### OPERATION ICE STORM



Primeiro deixe seus soldados onde a biruta está indicando



Uma missão diferente, recolher todas as caixas-pretas com informações secretas. Desça até a neve para pegá-las



Procure e destrua os caminhões MLRS. Eles estão em fila, o que vai facilitar a sua missão



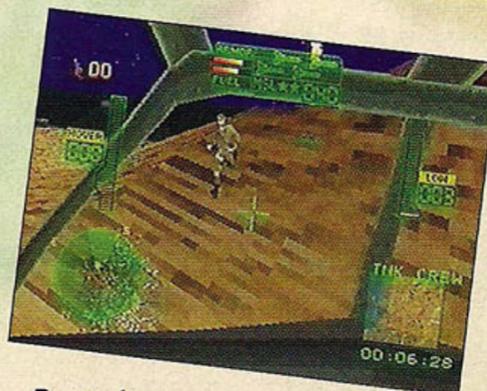
Você não precisa fazer nada mais do que atirar sem parar para detonar essa ponte



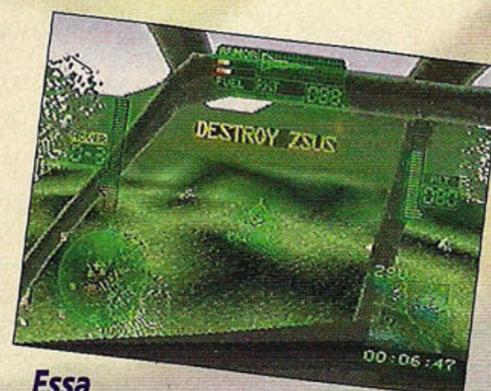
Agora a diversão é abater todos os tanques da neve, os Snowcats



Elimine os helicópteros Kiowas. Use os mísseis, pois são muitos



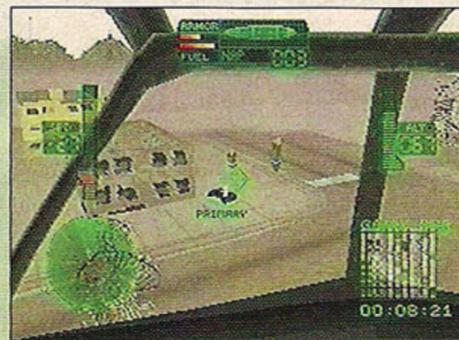
Resgate os soldados cujos tanques foram bombardeados. Mas antes acabe com os inimigos a sua volta, senão eles vão encher você de tiros



Essa missão é meio cansativa: abater todos os tanques ZSU. Cuidado, eles são ariscos, traiçoeiros e atiram forte



É hora de resgatar todos os estudantes e levá-los de volta à base



Agora você tem um objetivo de filme americano: eliminar todos os carros da gangue inimiga



## OPERATION HURRICANE



Acabe com todos os lança-mísseis que estão nas ilhas. Não será nada fácil, pois eles não param de atirar. Atire de longe



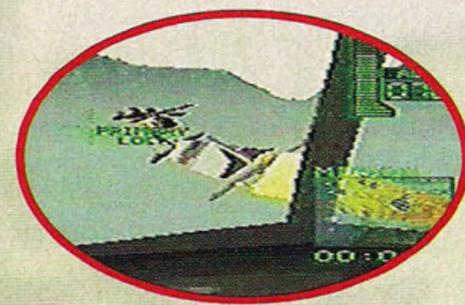
O perigo dessa operação está nesses inimigos voadores brancos. Eles aparecem atirando e se movendo muito. Podem pôr a perder tudo que você conseguiu até agora



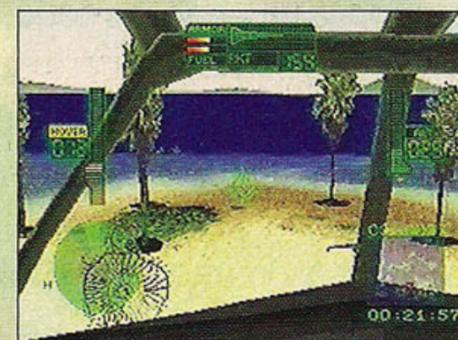
Você pode destruir esses caminhões para pegar escudos recarregadores de energia



Você tem de proteger o cargueiro. Para isso, elimine os helicópteros Kamov, enquanto eles atiram no seu companheiro marítimo



Sua missão agora é afundar todos os Speedboats. Wing-man irá ajudá-lo

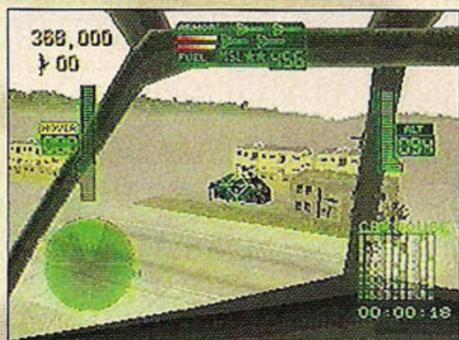


Resgate o avião que está na ilha, só que tenha cuidado para não pousar sobre ele. Se fizer isso, acaba com o jogo

## OPERATION CRACK DOWN



Esse é Wing-man, um companheiro que estará ao seu lado sempre que necessário



Fique esperto: você terá de destruir as bases inimigas que estão localizadas bem ao lado das suas



Fique esperto com os lança-mísseis que se escondem atrás das árvores nas ilhas



Última missão do jogo: acabar com a base inimiga. Atire de longe, pois há muitos lança-mísseis a sua volta



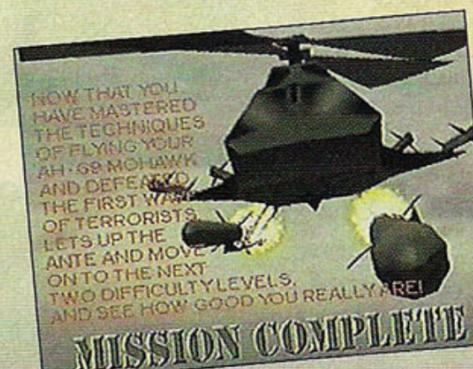
Código vermelho: resgate os agentes que foram derrubados e leve-os até a base



Finalize a operação recolhendo todo o armamento perdido. Só tenha cuidado com as casinhas inimigas que atiram



Já no fim da operação, destrua mais helicópteros Hind. Só não acerte companheiros no meio da confusão



Parabéns! Você conseguiu dominar seu AH-69 Mohawk e derrotou a leva de bandidos que aterrorizava o mundo!

fim

# COMPUTER ZONE

## SANGUE E HUMOR NO JOGO DO TESTA DE FERRO DO DEMÔNIO

A fé move montanhas e, em **Blood**, mata muita gente. A confusão começou quando Tchernobog, um pregador que engana todos com falsas promessas, aparece na cidade. Dizem que o cara trabalha para Cabal, o testa de ferro do demônio. Você deve acabar com a alegria dos servidores do demônio. **Blood** foi baseado em filmes de

terror. Você joga num cenário pra lá de sombrio: uma cidade habitada por mortos, vivos e demônios horripilantes. Cenas violentas não vão faltar. **Blood** bate o recorde de decapitações e mortes com imagens claríssimas. Apesar da violência e de todo o sangue, o jogo é mais engraçado do que assustador. Tudo em **Blood** é exagerado. Algumas armas até

**DICA:** a dinamite é muito perigosa, não fique perto de explosões



**DICA:** os tubarões são muito ágeis, mate-os o mais rápido que puder



**DICA:** o fogo é uma excelente arma para os zumbis e outros inimigos mórbidos



assustam. É o caso do Pitchfork, ou garfo do demônio, da Dynamite, uma espingarda calibre 12 com cano duplo, e o tubo de spray com um isqueiro Zippo. Usando essas armas, você deve matar o máximo de inimigos que puder. Para isso, você conta com a providencial ajuda de alguns espíritos bonzinhos. Ainda assim, a responsabilidade é toda sua. Mãos à obra!

*fim*

**DICA:** vá com calma e cuidado para usar as armas rápidas



**DICA:** ao matar os zumbis, você pode de vez quando jogar uma bola com a cabeça dos caras

**ENDEREÇO**

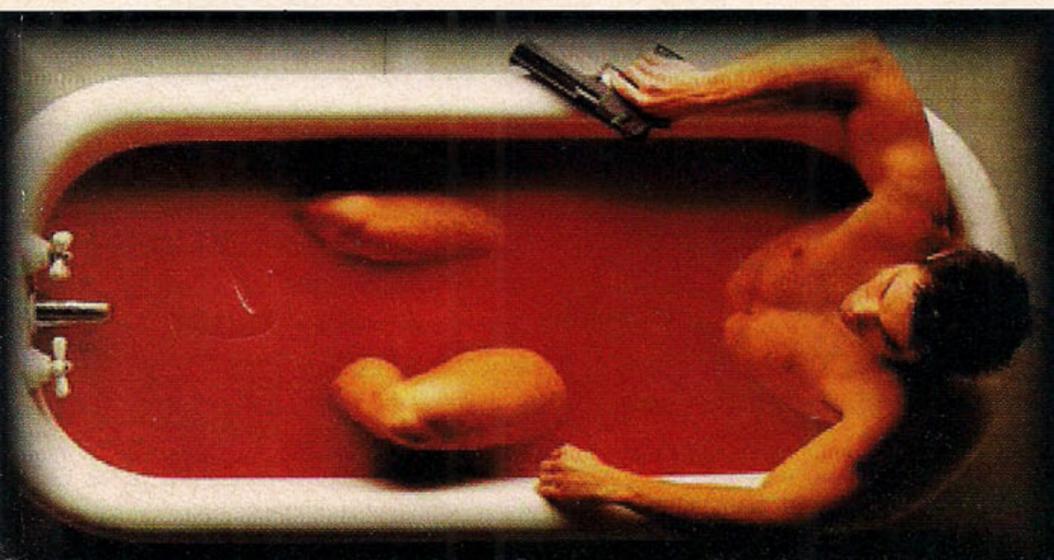
[www.blood.com](http://www.blood.com)

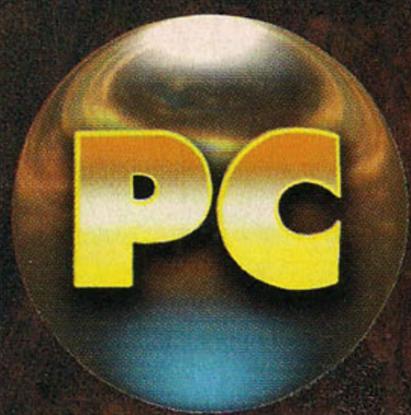
## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Pentium 90MHZ, 8MB RAM, CD ROM 2x, DOS 5.0, Win95, placa de som e mouse opcional



**DICA:** evite ficar cara a cara com os inimigos, eles são muito fortes e podem matá-lo rápido





<http://www.pcplayer.com.br>

# PC PLAYER

ANO 2 - Nº 12 - R\$ 9,90

NA REVISTA E NO CD

## OUTLAWS

GAME DE BANG-BANG  
PARA JOGAR ONLINE

### NOSSO CD

- JOGUE ENEMY NATIONS ONLINE
- E OUTROS 10 DEMOS:  
INTERSTATE'76, BLOOD,  
FLYING CORPS, CHASM,  
REDNECK RAMPAGE, HELICOPS,  
DRAGON DICE, TIGERSHARK,  
PANTERA COR-DE-ROSA,  
TEST DRIVE: OFF-ROAD
- E MAIS: SCREEN SAVERS,  
GIFs ANIMADOS...

**NAS  
BANCAS  
DIA  
10/6!**

**online**

WEBCASTING LEVA A INFORMAÇÃO AO SEU MICRO

**multimídia**

CDs DE MÚSICA GANHAM FAIXAS INTERATIVAS

**tecnologia**

DVD CHEGA PARA BRIGAR COM CD-ROM

# FLASHBACK

## Aladdin

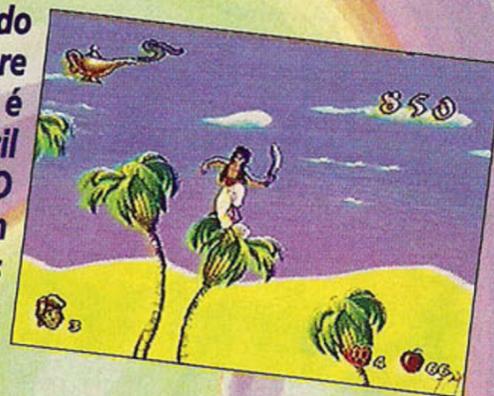


Por Baby Betinho

**Super Street Fighter 2 estourava no final de 93, com novos cenários, manhas, combos e personagens. Nessa época a torcida do São Paulo era só alegria: o tricolor chegava ao bicampeonato mundial de clubes. Depois disso...**

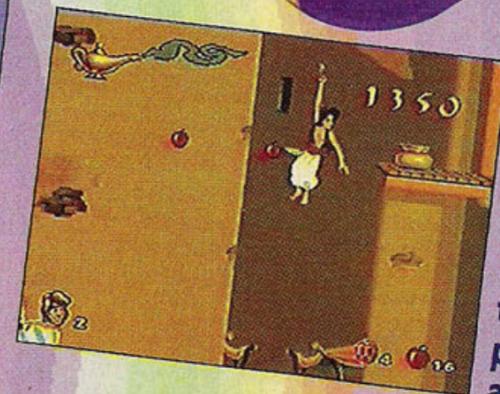
Imaginem só, eu, o bom de briga da redação jogando **Aladdin**. O chefe não deu moleza e ficou na minha cola a semana inteira, já que sua preferida, a Marjô, foi sequestrada. Fazer o que né... Quase quatro anos atrás o mundo mágico de Disney

**DICA:** cuidado ao andar sobre os coqueiros, é fácil escorregar. O deserto tem muitos perigos



estreava a versão de **Aladdin** para Mega. Para quem viu o filme, o babado é o mesmo: na pele do ladrãozinho Aladdin você tem de salvar a princesa Jasmine das garras do malvado Jafar. Uma reprodução fiel do filme com animações e cenários animais e, de quebra, alguns personagens Disney espalhados pelo jogo. Por isso, olhos abertos.

Mesmo para quem é fissurado por jogos de porrada, como eu, **Aladdin** até que é bem divertido.



e subir na corda, continuando a fase

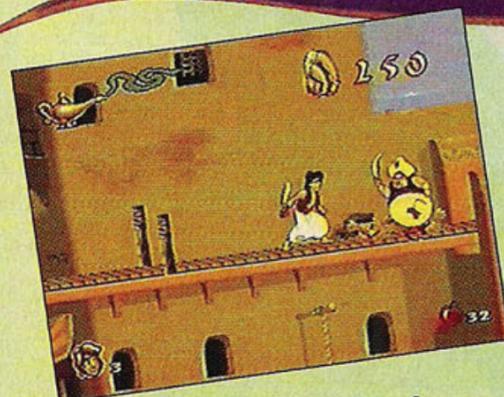
**DICA:** ache a flauta e toque-a para acionar



**DICA:** aqui cuidado com as caveiras que jogam bombas

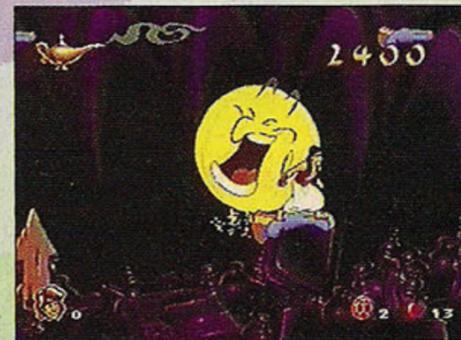


**DICA:** pule sobre as plataformas para acioná-las e seguir adiante



Aladdin faz seu caminho enquanto acaba com os guardas que rondam o mercado de Agrabah

**DICA:** nessa fase nem pense em ficar parado para não ser esmagado



Dentro da lâmpada, o gênio ajuda trazendo situações bem engraçadas

# TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93  
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 5 Pca. da Liberdade, 141 Box 8  
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21  
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana  
Tel. (011) 5084 1771

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928  
Tel. (011) 262 0980

VENDAS E LOCAÇÕES  
SALÃO  
DE JOGOS

32 X  
Saturn • 3DO  
Master System  
P.Station • Neo Geo CD  
Nintendo 64 • Mega Drive

Game Boy • Super Nes • PC Engine Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar

## CRIZY GAMES

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - NEO GEO CD  
3 DO - SUPER NES - MEGA DRIVE - PC CD Rom

Vendas, locações, Assis. Técnica,  
Acessórios e Card's Magic

R. DR. DJALMA PINHEIRO FRANCO, 110 ☎ 5562-5644



## PROGAMES

JABAQUARA

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - 3 DO - SATURN  
SEGA CD - NEO GEO CD - SUPER NES - MEGA DRIVE

Linha completa de acessórios para video games,  
cards e CD-Rom para PC



The Gathering

Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353

## Play - Games

Tudo para sua locadora com preços  
imbatíveis.

Consoles, Cartuchos, Cd's, e  
Acessórios. Linha completa.

Atendemos via sedex p/ todo Brasil  
Solicite nossa tabela de preços  
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

GAMES GAMES GAMES **TEENPOINT**  
**Locação e Vendas**

Consoles • Cartuchos

CD's • Acessórios

Saturn Play Station • Super Nes

Nintendo Ultra-64

(011) TEL

R. Sócrates, 196 - Santo Amaro - SP **523.4159**

LOCAÇÃO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA

## POINT games

FONE/FAX: (011) 212-4045

R. JOSÉ JANNARELLI, 135 MORUMBI - SP



## NIKA'S GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS  
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737  
858-1333 858-3539

## HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS ?  
TEMOS TUDO !!!

SATURN  
3 DO  
SUPER NES

PLAYSTATION  
SEGA CD  
MEGA DRIVE  
PC GAMES

ULTRA 64  
GAME BOY  
GAME GEAR

Possuimos Técnicos Especializados em  
Alinhamento e Recondicionamento de canhão  
de Playstation e concertos em geral.

R. 12 de Outubro, 58 - Tel: (011) 260-1393  
Lapa - São Paulo - SP - Fax: 261-1020

## BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS  
E ACESSÓRIOS EM GERAL  
ENVIAMOS PARA TODO BRASIL  
LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS  
CONSULTE-NOS

☎ (011) 290 0991 681 8119

# WC

## GAMES & ARCADES

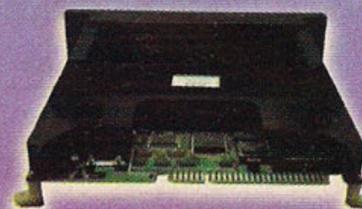
Street Fighter III  
Tekken III



Placa X-MEN  
Vs.  
Street Fighter 0



Todos Modelos  
de Gabinetes



Neo-Geo

• Kizuma II  
• Samurai Shodown IV

e toda a linha de games

- Nintendo 64
- Super Nintendo
- Playstation
- Sega Saturn

Despachamos Via  
Sedex  
para todo o Brasil

Fax/Fone : (011) 9591157

# SUPER GAMEPOWER

## MÊS DE FÉRIAS É NA SGP: STAR FOX 64 ATÉ O FIM!

### METAL SLUG (SATURN)

### TOBAL 2 (P.STATION)

**NÃO PERCA,  
EM JULHO  
NAS BANCAS**

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

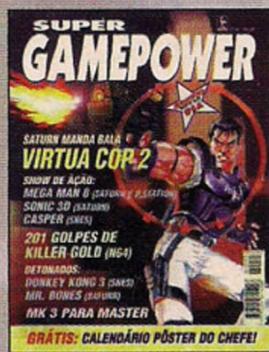
Peça os exemplares pelo telefone (011) 810-4800 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

### EDIÇÃO 38



Blast Corps, Turok, Fifa Soccer 64 (Nintendo 64), Black Dawn, Command & Conquer, Herc's (Saturn), Dracula X, Spider, Mech Warrior 2, (P.Station), Street Fighter Alpha 2 (SNes), Altered Beast (Mega), Tekken 3 (arcade), Real Bout Fatal Fury Special (Neo Geo), Hunter Hunted Z(PC CD)

### EDIÇÃO 35



Mario Kart 64 (Nintendo 64), Virtua Cop 2, Sonic 3D Blast, Batman Forever (Saturn), Fifa Soccer 97, Rebel Assault 2, NBA in the Zone 2 (P.Station), Mega Man 8 (32 Bits), Casper, Donkey Kong Country 3 (SNes), Gargoyles (Mega), Ultimate Mortal Kombat 3 (Master System)

### EDIÇÃO 37



Doom, Turok (Nintendo 64), Die Hard Arcade, Enemy Zero, Soviet Strike (Saturn), Final Fantasy VII, Rally Cross, Spider (P.Station), Hulk, Real Live Parodius (32 bits), Street Fighter III (arcade), Maui Mallard, Bugs Bunny (Mega), Maui Mallard, Vs. Collection (SNes), Real Bout Special (Neo Geo CD)

### EDIÇÃO 34



Killer Instinct Gold (Nintendo 64), Mr. Bones, Daytona USA Circuit Edition (Saturn), Speed Racer, Destruction Derby 2 (P.Station), Tomb Raider (32 bits), Donkey Kong Country 3, Street Fighter Alpha 2 (SNes), Virtua Fighter 2, Sonic 3D (Mega), Samurai Shodown IV (Neo Geo)

### EDIÇÃO 36



Mortal Kombat Trilogy, Perfect Striker (Nintendo 64) Fighters Megamix, The King of Fighters '96 (Saturn), MK Trilogy, Toshinden 3 (P.Station), Mega Man 8, Tomb Raider (32 Bits) Mace, The Dark Ages (arcade), Real Bout Fatal Fury Special (Neo Geo), Bugs Bunny (Mega), Bomberman (SNes)

### EDIÇÃO 33



MK Trilogy, Super Mario 64 (Nintendo 64), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (Saturn), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (P.Station), Casper (32 bits), Ultimate MK 3, Mario All Stars (SNes), Sonic 3D, Vectorman 2 (Mega), X-Men vs. Street Fighter (arcade), Samurai Shodown 4 (Neo Geo)



**Fundador**  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Presidente**  
Richard Civita

## SUPER GAMEPOWER

ANO 3 - Nº 39 - JUNHO DE 1997

**DIRETORA DE PERIÓDICOS**  
Vera Helena M. Gomes

**DIRETOR EDITORIAL**  
Ibsen Spartacus Petrópolis

**REDAÇÃO**  
**Editor Chefe:** Rubem Barros  
**Editor Assistente:** Akira Suzuki  
**Chefe de Arte:** Karen Colosso  
**Assistente de Arte:** Mônica Maldonado  
**Assistentes Editoriais:** Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintan Doutel  
**Redatora:** Ana Luísa Ponsirenas  
**Consultores:** Maurício Pancheri (jogos), Maximilian Winter (texto)  
**Jornalista Responsável:** Daniel dos Santos

**COMERCIAL**  
**Gerente:** Francesco Civita  
**Gerente de produto:** Martin Frankenberg

**ASSINATURAS**  
**Gerente:** Vicente Argentino Neto

**PUBLICIDADE**  
**Gerente:** Reginaldo Andrade  
**Contatos:** Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

**PRODUÇÃO:**  
**Gerente:** Sean Ament

**Diretor responsável:**  
João Paulo de Jesus Lopes

**Diretoria:**  
Ibsen Spartacus Petrópolis,  
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda e  
Vera Helena M. Gomes

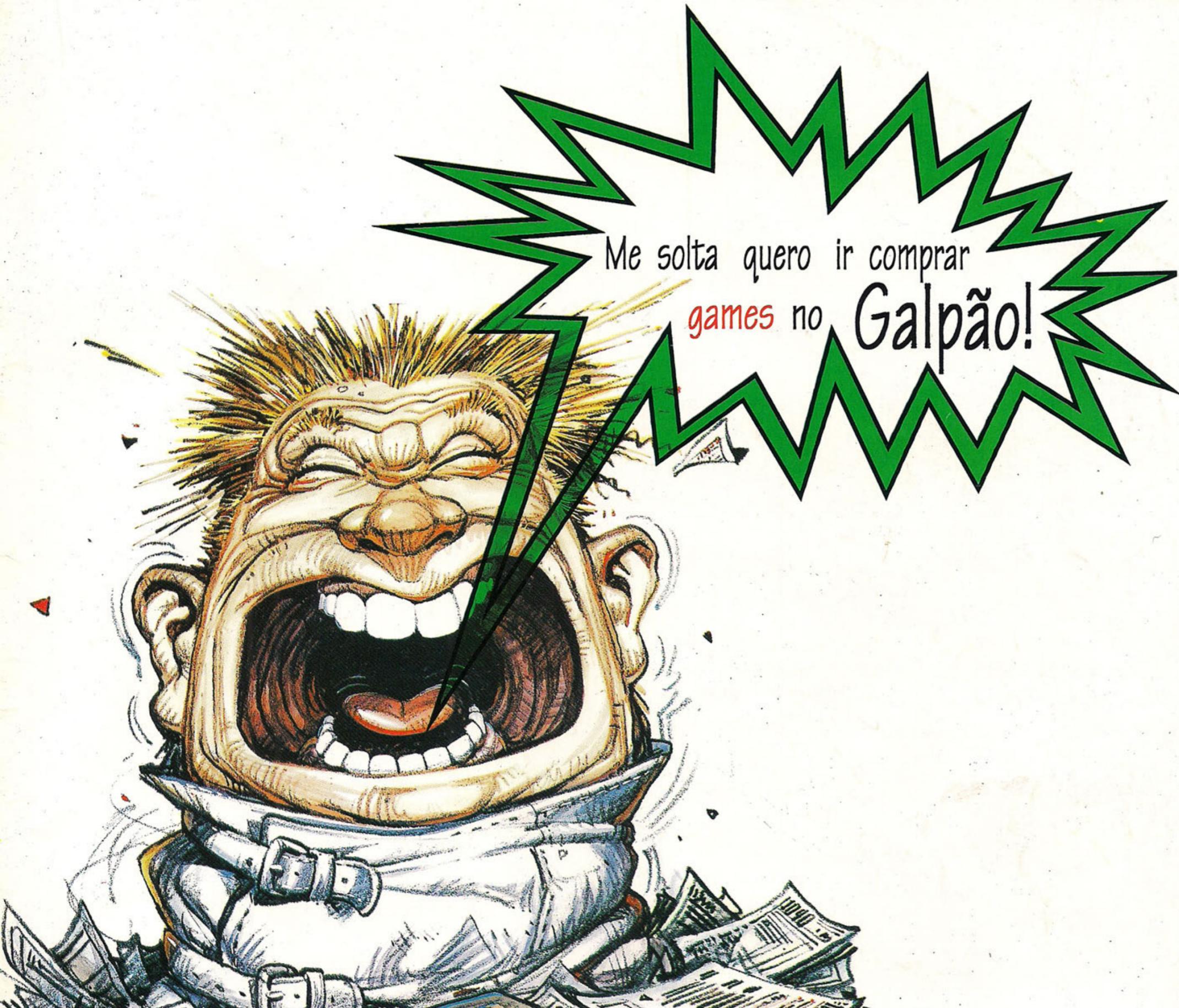
GamePro licenciada por: INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Para despesas de postagem internacional consultar nossa central de atendimento (de segunda a sexta, das 8h às 19h), por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 868-4800, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sollo e American Express.

**CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE**  
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 853-7392.  
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.



Me solta quero ir comprar  
games no Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!  
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e  
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento  
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra  
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

**Nintendo**<sup>®</sup>

**GALPÃO**  
DOS ELETRÔNICOS

*Quem compra aqui vende mais*

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora  
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

The Future Is Now  
**SNK**



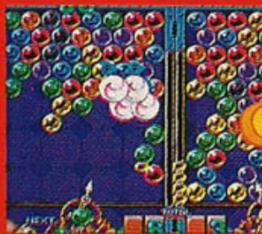
Uma grande variedade de golpes, combinando socos, murros e diversas armas! Grandes confrontos em cenários espetaculares utilizando um sistema revolucionário em jogos de batalha.

Uma explosão de originalidade!



TM  
© SNK 1995

Que bonitinho!



**PUZZLE BOBBLE**

**Puzzle Bobble**

Fácil e divertido!  
Jogue com seus amigos este quebra-cabeças excitante e divertido.

©TAITO CORP. 1994

©TAITO CORP. 1994

Um passe de mágica.



**CROSSED SWORDS II**

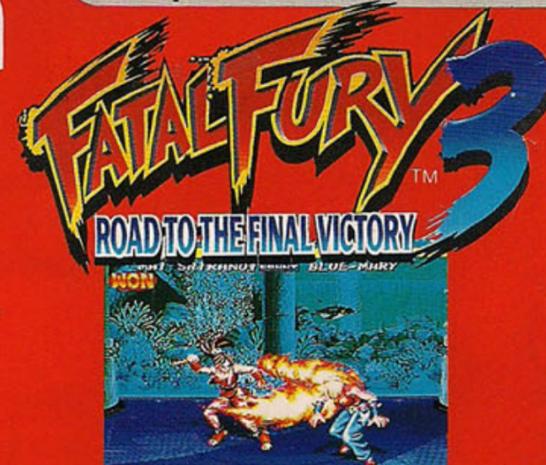
**Crossed Swords II**

Vire um cavaleiro, um ninja, um mágico! Abra caminho até a batalha final contra o feiticeiro!

©SNK / ADK 1995

**Jogos sensacionais  
você encontra  
somente no  
Neo-Geo.**

Uma grande explosão.



**Fatal Fury 3**

A última novidade da série mais explosiva do mercado! Novos personagens e jogos fascinantes esperam por você!

©SNK 1995



**NEO GEO CD  
Joystick Controller**

Vendido separadamente.

**NEO-GEO CD**

SUPER HIGH TECH GAME  
**NEO-GEO**

**NEO GEO DO BRASIL LTDA.**

Av. Euclides, 56 - Jabaquara - 04326-080 - São Paulo - SP - BRASIL - FONE: (011) 5588-2300 - FAX: (011) 5588-2790

©SNK 1995



# RETROAVENGERS



Retroavengers

Preservando a cultura gamer!

Scans: crimsonphoenix

Edição: evil\_arthas

Revista: evil\_arthas



Esse trabalho é gratuito e distribuído de maneira digital na internet.

Se você pagou por ele, foi enganado! Denuncie!

<http://retroavengers.blogspot.com.br/>



para doações entre em contato através do email [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

