



Nº 35 - R\$ 4,00

SUPER GAMEPOWER

GAMEPRO
DIRETO DOS
USA

SATURN MANDA BALA
VIRTUA COP 2

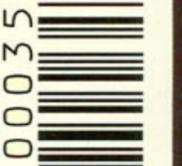
SHOW DE AÇÃO:
MEGA MAN 8 (SATURN E P.STATION)
SONIC 3D (SATURN)
CASPER (SNES)

201 GOLPES DE
KILLER GOLD (N64)

DETONADOS:
DONKEY KONG 3 (SNES)
MR. BONES (SATURN)
MK 3 PARA MASTER

6642

ISSN 0104-611X



GRÁTIS: CALENDÁRIO PÔSTER DO CHEFE!

Nova linha de tênis para o verão: Casual Walk.



F/NAZCA S&S


DHARMA
Disparado



SUPER GAMEPOWER

Sumário

JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA	
Gargoyles	34
NHL '97	40
SNES	
Casper	32
Donkey Kong Country 3	52
NHL '97	40
SATURN	
Batman Forever	24
Mega Man 8	25
Mr. Bones	58
Necronomicon	22
Scud	12
Sonic 3D Blast	20
Virtua Cop 2	18
Virtua Fighter 3	15
World Wide Soccer	4
P.STATION	
Arc the Lad II	28
Batman Forever	24
Carmageddon	14
Dark Forces	
Disruptor	26
FIFA 97	43
In the Zone 2	46
Mega Man 8	25
NBA Hang Time	47
Pandemonium	27
Peak Performance	14
Rebel Assault II	30
Rush Hour	14
Victory Spike	45
WCW vs. The World	14
Winning Eleven 97	44
NINTENDO 64	
Killer Instinct Gold	36
Mario Kart 64	17
Wayne Gretzky's Hockey	42
Wonder Project J2	16
ARCADE	
Street Fighter III	13
Tekken 3	13
PC CD	
Microsoft Futebol	63
Monstertruck Madness	63
Pray for Death	62
MASTER SYSTEM	
Mortal Kombat 3	35

SELECT



DETONADO

UMA AVENTURA ATÉ O FIM

Detonamos o novo Donkey Kong 3 do SNes (pág. 52). E ainda Mr. Bones, para Saturn (pág. 58)



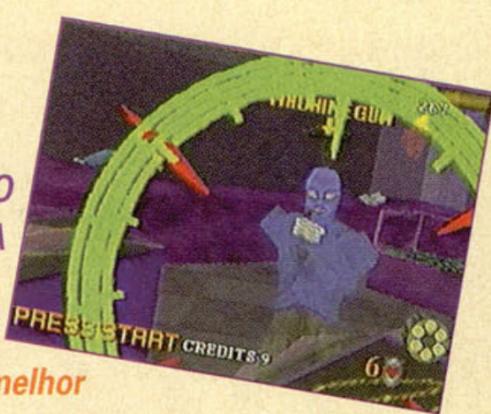
BASQUETE DAS ESTRELAS

Lord Mathias garante que NBA in The Zone 2 (P.Station) é o melhor basquete que já pintou na redação (pág. 46)



MARIO VAI ÀS CORRIDAS

Mario Kart 64 entra na pista do novo console da Nintendo com garantia de muita diversão (pág. 17)



O JOGO DA CAPA

Virtua Cop 2 fica melhor

ainda no Saturn. Veja como dar uns bons tiros na pág. 18

ESPORTE TOTAL 40

Hóquei, basquete e futebol em 8 jogos

CIRCUITO ABERTO 10

Nintendo prepara entrada de seu novo console na Internet

PRÉ-ESTRÉIA 12

O mês do 3: Street Fighter 3, Tekken 3 e Virtua Fighter 3

GOLPE FINAL 36

Killer Instinct Gold chega batendo com 201 golpes

SUPERGP DICAS 54

Twisted Metal 2 e mais um monte de dicas

COMPUTER ZONE 66

Os novos jogos da Microsoft e um campeão de luta

FINAL STAGE 64

Um fliperama muito especial dos Power Rangers

Ilustração de Capa: HECTOR GOMEZ E ROKO



Bem no alvo! Como sempre o Chefinho aqui mirou no leitor e acertou em cheio! Só que não foram as balas do revólver do game Virtua Cop 2, para Saturn, capa desta edição. Eu acertei foi no bom gosto dos gamemaníacos vidrados em SGP com o calendário pôster que mandei preparar para vocês. E acertei também no ânimo do

peçoal da redação, que ficou tão envaidecido que não pára mais de trabalhar. O resultado de tudo isso é outra edição de arrepiar. Donkey Kong 3 e Mr. Bones ganharam vaga na seção Detonado. Killer Instinct Gold, a primeira pancadaria do Nintendo 64, ocupa o Golpe Final, com 201 golpes. Aliás, o novo console da Nintendo sai também com Mario Kart e outros bons jogos de esporte. Mega Man chega arrasando a sua oitava edição. Sonic 3D Blast ganha as cores do Saturn, depois do sucesso no Mega. E também tem muito futebol. Agora vai lá me pregar na sua parede!



O CHEFE

BILL GAMES

Jogadores e jogadoras, só não comentem esse assunto lá na Bahia, que aí vai dar confusão! O grande negócio agora é jogar por rede. Todas as estradas do videogame - e do computador também- levam para ela, a concorrida Internet. Primeiro foi a Sega, agora é a Nintendo que anuncia que vai investir pesado em um novo sistema para acoplar o seu novo N64 a um modem e dar a chance de várias pessoas jogarem juntas. Se mergulhar nas teias

do videogame sozinho em casa já deixou muita gente vidrada, imagine só por rede. Esses malucos da redação já estão deixando o Chefe doido, querendo trabalhar só em casa e mandando um e-mail para dizer o que acharam de cada game. O Chefe não conta nada, mas a Marjorie não teve autorização para fazer isso. O tirano exigiu que ela faça tudo na redação. Imagine se contam essa história lá na Bahia. Aí é que ninguém mais vai querer levantar da rede...

MARJORIE BROS



Voltei de minhas férias coletivas em Miami e tratei de colocar madame Marjô para trabalhar. Mas, como eu sou bonzinho, promovi um reencontro de velhos amigos. A loura ficou feliz e detonou Donkey Kong 3, Mario Kart 64 e Mega Man 8.

RECOMENDADOS

DONKEY KONG COUNTRY 3
MARIO KART 64
MEGAMAN 8
PANDEMONIUM

CARTA DO MÊS



LM: o leitor

Rogério Matias Barbosa, da capital paulista, jura de pés juntos que essa história aí de cima rolou de verdade. Foi daí que o Chefe parou com esse negócio de balé e começou a jogar uns fighting games...

AKIRA E AGORA

Parece que a ausência do soberano Chefe, durante sua estada em Miami, não fez muita diferença para o resultado aqui na redação. Continuamos registrando apenas alguns errinhos. Mas, se são erros, sempre é bom corrigi-los. Na

matéria sobre Super Car da edição 34 (Pré-Estréia, pág. 12) saiu uma foto de Daytona USA! Na pág. 34, as fotos do combo especial do Akira (Virtua Fighter 2, Mega) estão invertidas. E o leitor Bruno Queiroz, de Catu, Bahia, corrige alguns brutalities

publicados no

Especial Mortal. O de Nightwolf é SA, SA, SA, CA, CB, CB, BL, BL, SB, SB, SA, CA. O de Shang Tsung é SA, BL, BL, BL, CB, SA, SB, SB, BL, BL. O de Jax é SA, SA, SA, BL, SB, SA, SA, SA, BL, BL, SB, SA. Como a galera sabe, S é soco, C é chute, B é baixo, A é alto, BL é bloqueio. E bom Carnaval pra todo mundo!



BABY BETINHO



Quem poderia imaginar que, daquele tamanho, o Baby ficaria doentinho. Mesmo com febre, o cara enfrentou Mortal Kombat 3 para Master System. E ainda curtiu Contra, um jogo de ação cheio de história pra contar.

RECOMENDADOS

- MORTAL KOMBAT 3
- CONTRA
- KILLER INSTINCT GOLD
- SAMURAI SHODOWN IV

LORD MATHIAS



Nas festas de fim de ano o Lord ganhou uns quilinhos. Por isso, fevereiro foi o mês do esporte: basquete com In the Zone 2, a tradicional pelada com World Wide Soccer 97 e até hóquei com Wayne Gretzky's 3D.

RECOMENDADOS

- IN THE ZONE 2
- WORLD WIDE SOCCER 97
- WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY
- MR. BONES

MARCELO KAMIKAZE



Kamikaze lutou contra o lado negro da força em Rebel Assault II e evitou que Robotnik usasse os passarinhos em Sonic 3D Blast. Só falta a camada de ozônio...

RECOMENDADOS

- REBEL ASSAULT II
- SONIC 3D BLAST
- ARC THE LAD II
- NECRONOMICON

ARTE NO ENVELOPE

Pela primeira vez um desenhista da Paraíba, o Damião Vital Pereira de Souza, fatura o prêmio da seção. É isso aí galera, vamos preparar o pé e a cintura e cair na folia do Carnaval. Mês que vem tem mais!

PREMIADO



Paraibano de Monteiro, Damião Vital Pereira de Souza (que nomão!!) só não ganhou o voto da Marjorie com o seu desenho. Ela jura que não rolou um ciúme...

O Tiago Moraes de Souza, de Arraial do Cabo, RJ, botou as gatas pedindo carona e o Chefe já ficou louco pra ajudá-las e, de quebra, pegar uma praia



O Roniel de Jesus Ferreira, de Campinas, SP, desenhou uma cidade toda colorida para o Homem-Aranha

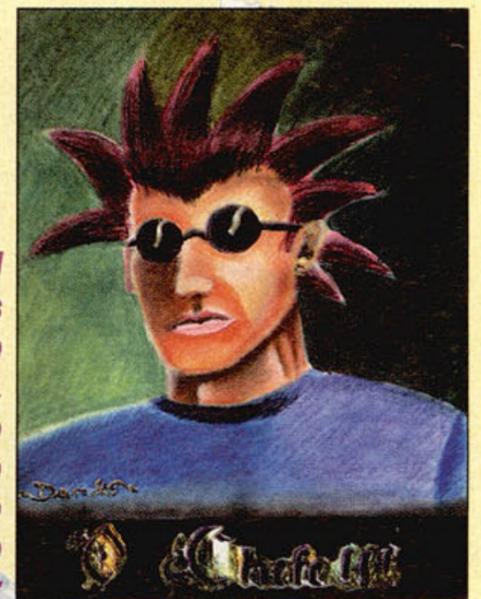


O Fernando Moreira, de Patrocínio, mostra o Ken num momento íntimo

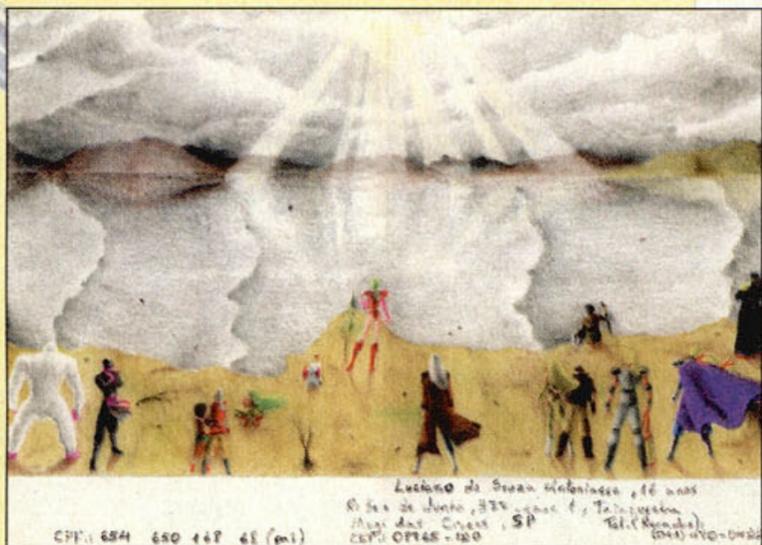


Parece que o Ricardo Augusto de Matos, de São Paulo, SP, adivinhou qual seria a capa da edição passada de SGP e traçou o seu Gambit

O Daniel Lemes Carvalho, de São Paulo, SP, pintou o Chefe com o maior jeitão de Jorge Benjor



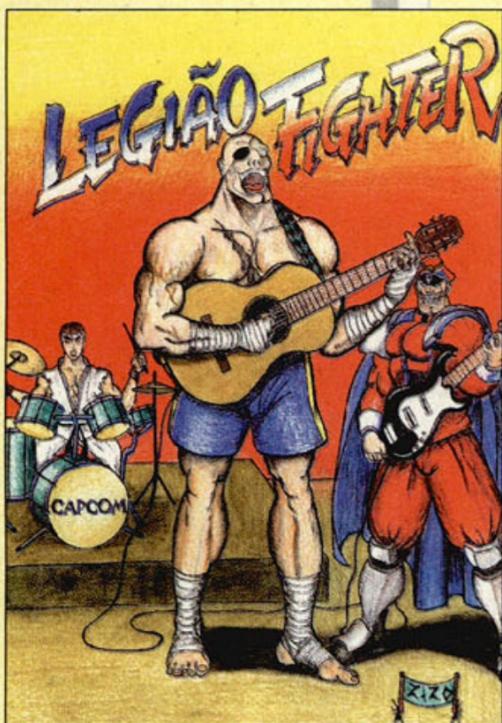
As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



O Luciano de Souza Antoniasse, de Mogi das Cruzes, SP, botou a galera de Final Fantasy pra curtir um pôr-do-sol. Beleza, garoto!!



O Luciano Ferreira, de Restinga, SP, é do time que gosta de ver gatas que botam pra quebrar

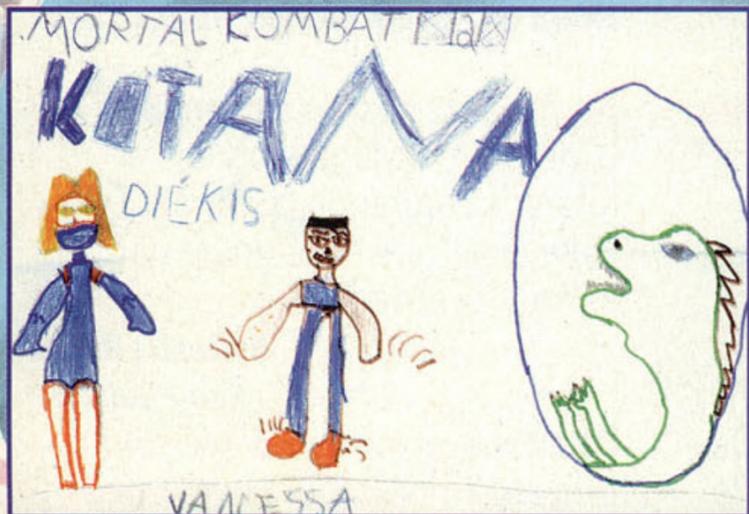


O Eber Ferreira de Queiroz, de Lagoa Santa, MG, juntou Sagat no violão, Bison na guitarra e Ryu na bateria e fez o Legião Fighter

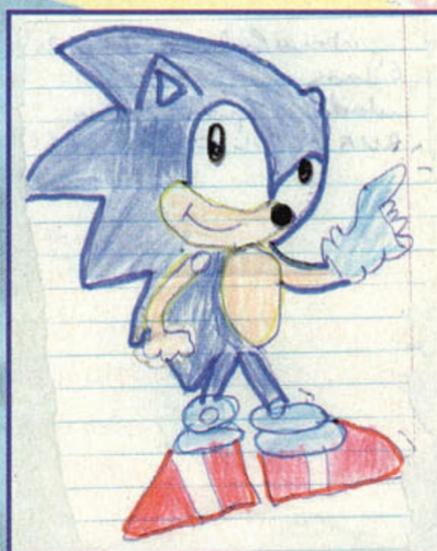


Mais um fã da galera do X-Men, o Rafael Freno Joaquim, de Criciúma, SC, quer mostrar pra galera da cidade dele que também é fera

PRIMEIROS TRAÇOS



Os pequenos continuam botando pra quebrar! A Vanessa Lacerda Rocha, 5 anos, de Divinópolis, MG, mostrou que, pra ela ninguém tem vez com a Kitana



O Sonic é o maior ídolo do Gustavo Pacheco de Melo, do alto de seus 6 anos

Nós Falamos a Sua Língua !



GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles** de última geração e diversos tipos de **promoções. Venha conferir !**
Franquias disponíveis:
 Matriz/Escritório
 Fone/Fax (011) 212-9726

Localização e Venda

- São Paulo**
- Aclimação**
Av. Aclimação, 239
Tel.: (011) 277-6670
- Alphaville**
Calçada das Magnólias, 57
Tel.: (011) 7295-0168
- Alto de Pinheiros**
R. das Tabocas, 158
Tel.: (011) 212-9726
- Brooklin**
Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053
Tel.: (011) 5506-9690
- Campo Belo**
R. Pascal, 911
Tel.: (011) 535-3655
- Higienópolis**
Av. Angélica, 1007/Sobre Loja
Tel.: (011) 826-8132
- Moema**
Av. Lavandisca, 239
Tel.: (011) 543-9008

Curitiba-PR
R. Desembargador Otávio do Amaral, 629-Loja 1
Tel.: (041) 336-1664

Procure a Loja mais perto de você !



BRONCA

Venho dar meu apoio ao leitor Leonardo Imparato, pois comprei um P.Station que em um mês já apresentou problemas: parou de rodar e fazia barulhos. Levei-o à autorizada Sony de Barra Mansa. O técnico ficou com o aparelho uma semana e alinhou o canhão ótico. Joguei duas vezes e o aparelho voltou a dar defeito. Levei-o outra vez à autorizada, que ficou com o P.Station dois meses. Recebi o aparelho há uma semana, ainda com defeito. O técnico disse que a sede da Sony não queria nem ouvir falar do videogame. Sempre ouvi falar bem dos aparelhos da Sony, mas assim toda a qualidade não passa de fachada.

Jorge de Avila
Barra Mansa, RJ

MK: A Sony do Brasil diz que não se responsabiliza por aparelhos importados por terceiros ou comprados fora do Brasil. Esperamos que a reação dos consumidores faça essa posição ser revista.

E a Marjorie disse

Estou deixando de lado o videogame, não porque não gosto mais de jogar, mas porque vou ganhar um computador. Vou sentir muita falta da Marjorie, do Chefe, do Lord e da turma toda.

Jerry Silva
São Paulo, SP

MB: *Peraí, Jerry! Só porque você vai ganhar um computador, vai deixar de jogar videogame? Por acaso você vendeu seu videogame para comprar o computador? Fique sabendo que você está proibido de parar de jogar videogame ou de ler SGP. Ou você acha que eu vou ser abandonada assim, sem mais, nem menos?*

Marjorie, você estava uma gata no pôster. Tenho que admitir que nunca vi bumbum tão perfeito. Acho que a **SGP**

deveria publicar mais coisas desse tipo. O que você me diz?

Samuel Narciso
São José do Rio Preto, SP

MB: *Samuel, agradeça ao desenhista, que soube como ninguém reproduzir com fidelidade todas as minhas curvas, principalmente a curva do bumbum, tão trabalhada na academia.*

Bronca da Marjô

Oi, meninas, vocês estão aí? Dêem uma olhada nesta página e descubram o que está faltando. A seção Rosa Shock!!! Aqui estou eu, com cara de tacho, respondendo cartas de meninos, só porque vocês não escrevem mais! Assim, vou ter de aceitar a teoria do Chefe: meninas não gostam de videogame! É mole?

SUPER GP RESPONDE

Quais as diferenças básicas entre os acessórios para P.Station Game Shark e Memory Card?

Bruno Frascaroli
Ubá, MG

MK: *Com o Memory Card você salva os jogos ou grava a fase em que está. O Game Shark permite usar códigos para vida infinita, pular de fase etc. Quer dizer, para roubar no jogo.*

Sou fã de **SGP**, principalmente do Akira. Há alguma manha em Sonic'n'Knuckles? Posso rodar CDs multimídia que vêm em revista de jogos para PC no Sega CD?

Ricardo Barros
Juiz de Fora, MG

LM: *Existe, sim, dica para Sonic'n'Knuckles. Você pode conferir essa e outras dicas no especial SGP Dicas que está nas bancas. Quanto a rodar CDs multimídia para PC no Sega CD, nem pense nisso, cara!*

Na propaganda de lançamento de UMK 3 para Mega, aparece a Kitana executando o brutality. Ouvi dizer que esse golpe não existe. É verdade?

Emerson Rocha
São Paulo, SP

BB: *Emerson, estão tentando enganar você. Os brutalities existem e você pode aprender a fazê-los no Especial Mortal, publicado pela SGP.*

CLASSIFICADOS



Vendo um **Mega Drive** 3 com **quatro cartuchos** e **dois controles** de seis botões. R\$ 225,00. Vendo também um **Master System** com **4 cartuchos**. R\$ 135,00. Tratar com André, (0242) 42-5859, Petrópolis, RJ.

Vendo um **3DO** com **dois controles** e **dois CDs**. R\$ 400,00. Tratar com Caio, (019) 442-1394, Limeira, SP.

Troco um **Snes** com **dois controles** por um **Sega CD** com um **controle**. Tratar com Marcelo, Estrada do Perobal, 1.901, CEP 08577-210, Itaquaquecetuba, SP.



Vendo um **Snes** com **dois controles** e **nove cartuchos**. R\$ 300,00. Tratar com Carlos, (013) 236-9807, Santos, SP.



Vendo um **3DO** com **dois controles** e **três CDs**; um **Mega Drive** com **quatro controles** e **onze cartuchos**; um **Super Famicom** com **dois controles** e **um cartucho** e um **Game Boy** com **três fitas**. Tratar com Marco, (011) 206-0318, São Paulo, SP.

Faça como todo cara esperto.
Escreva sempre para
Supergamepower!!
O chefe quer saber sua
opinião sobre a melhor
revista de games do Brasil.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01050-970

Nasceu uma grande estrela !



Authentic Imports

O cliente maneja com habilidade e grande satisfação e.. sempre ganha o jogo, grande ou pequeno todos serão preferenciais.

Ótimos prazos de entregas

Facilidades nas compras (sem burocracia)



Preços imbatíveis

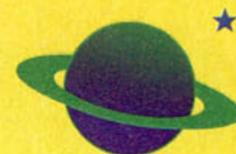
A AUTHENTIC IMPORTS foi criada para atendê-lo com perfeição. Somos a estrela maior nas áreas de games, eletrônicos, celulares e acessórios em geral.

Consulte-nos



Av. João Firmino, 391
conj. 8 - B. Assunção - S.B.C.
TELEFAX: (011) 756-0336
TEL.: (011) 756-0171

GAMES STATION



Somos uma Locadora de **LANÇAMENTOS**

★ **Aparelhos**

★ **Cd's**

★ **Cartuchos**

★ **Acessórios**

Atacado & Varejo

Assistência Técnica Especializada

Atendemos via **SEDEX** para todo Brasil

TELEFAX: (011) 543-5753

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322
Campo Belo - S. P.
CEP04607-002

Qualidade & Segurança

Temos Cards (M&GIC)

CIRCUITO ABERTO

NINTENDO QUER BOTAR O MUNDO TODO PRA JOGAR VIA REDE

A Nintendo também está na correria para entrar em rede. Com o seu último lançamento, o Nintendo 64, e um modem, ela espera interligar jogadores do mundo inteiro. Para isso já está em conversação com a Netscape para elaborar uma rede que possibilite que a galera jogue os games via Internet e não somente acessem pelo videogame. Se isso não for possível, ela espera pelo menos ligar todos os portadores do 64DD Modem por uma linha telefônica. Apesar de tantas intenções e expectativas, muitas dúvidas ainda estão no ar. Por exemplo: não se sabe ainda se o modem vai ser acoplado ao 64DD, colocando uma saída telefônica nele, ou se vai ser vendido separadamente. Tudo depende da viabilidade do projeto, mas a Nintendo tem uma certeza: com esses lançamentos ela vai

Com a chegada do Nintendo 64, a Nintendo prepara a sua entrada no mundo dos jogos via rede



expandir consideravelmente o seu público. A idéia é, a partir da faixa infanto-juvenil, que ela já domina, avançar para as outras idades. Já se tem até idéia do preço desse acessório. Acredita-se que ele pode ficar na faixa dos 200 dólares. Lá no Japão, é claro. A Sega foi a primeira a integrar seus aparelhos à rede com o NetLink, mas a Nintendo espera avançar bastante e superar a Sega, colocando muito mais recursos, como salvar jogos,

melhorá-los etc. A empresa acredita também que os novos games jogados via rede vão representar a maior área de crescimento do ramo nos próximos dois anos e, por isso, vai concentrar todas as suas pesquisas nisso. Sorte nossa, mas tudo ainda está rodeado de muito mistério, por isso vamos aguardar com muita ansiedade e se preparar para as próximas conexões!

RESIDENT EVIL VAI CHEGAR ÀS TELAS!

Não foram só os jogadores de videogame do mundo todo que ficaram fissurados em **Resident Evil**. O jogo do P.Station, que vai ganhar sua segunda versão neste ano, também vai virar filme! Pois é, a



galera vai apostar nos zumbis e heróis para encher os cinemas. Porém tudo ainda não passa de um projeto, pois não foram definidos os atores e não se tem nenhum prazo. A empresa que aceitou esse desafio foi a alemã Constantin Film.

Resident Evil não é primeiro game que sai dos consoles para as telas. Outros sucessos, como o herói Mario, os recentes **Street Fighter**, **Mortal Kombat** e **Double Dragon** também provaram que, além de cartuchos, também podem render muita grana nos cinemas. Mas, convenhamos, **Resident Evil** pode dar a chance ao roteirista de elaborar melhor a história...

SONY CONCENTRA TODAS SUAS FORÇAS EM TÓQUIO E PREPARA NOVO P.STATION

Essa informação é altamente secreta, mas nós vamos revelar. A Sony está elaborando um novo P.Station com outra cor e algumas modificações internas. Inicialmente, ele só vai ser lançado no Japão, Taiwan, Coreia do Sul e Cingapura. De cinza o console passará para totalmente branco. Vai ser capaz de rodar vídeos com compressão padrão MPEG, que possui bem mais qualidade gráfica. Isso significa mais ou menos que o P.Station vai virar um super videocassete, podendo rodar filmes e desenhos, além de melhorar bastante a qualidade dos próprios jogos. O mais legal é que esse dispositivo vai ser capaz de detectar se o CD que está sendo usado é pirata ou não. Nada foi dito ainda com relação ao preço.

ADEUS AOS TRUQUES E ÀS CHAVINHAS

Quanto à mudança definitiva ao Japão, a Sony anunciou que todas as companhias da América do Norte e Europa relacionadas à Sony Corp em Nova Iorque vão se estabelecer em Tóquio com a Sony Computer Entertainment Interactive. Isso significa, também, que a partir de agora todos os jogos vão em rodar em todos os P.Station, não importando se é americano ou japonês. Essa é, na verdade, uma grande jogada para que a SCEI no Japão tome controle total e defina as estratégias no futuro. A Sony Corp ficou com o dever de lidar com a parte que cuida dos filmes e música, enquanto a SCEI do Japão vai cuidar dos games. Muitos

rumores estão rolando quanto à essa decisão, pois muita grana está em jogo, mas o que sabemos é que agora tudo que é videogame vai sair das mentes japonesas. Se os bons jogos que têm saído para o P.Station continuarem rolando, pouco importa de onde eles virão.



EXPANSÃO PARA VIRTUA 3 NO SATURN MEXE COM O BOLSO

Depois do sucesso nos arcades, Virtua Fighter 3 vai chegar ao Saturn (veja matéria na seção Pré-Estréia). Essa versão caseira vai estar disponível em somente um CD ou em uma versão melhorada com um cartucho de expansão. Com esse cartucho, a Sega pretende trazer ao Saturn uma máxima aproximação à qualidade gráfica do arcade. Porém, muitos vão ter de se contentar com a versão normal, pois a que acompanha o cartucho vai ter um preço bem mais salgado, algo em torno de US\$ 150 a mais. Quem quiser uma pancadaria de primeira vai ter de economizar um pouco mais. Além de **Virtua Fighter 3**, outros jogos do arcade prometem chegar ao Saturn, como **Touring Car** e **Sky Target**.



A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS
LANÇAMENTOS

3 DO

SEGA CD

NEO CD

32 X

NEO GEO

PLAYSTATION

MEGA DRIVE

SUPER NES

SATURN

JAGUAR

AGORA EM 2
ENDEREÇOS

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530

PRE ESTRÉIA

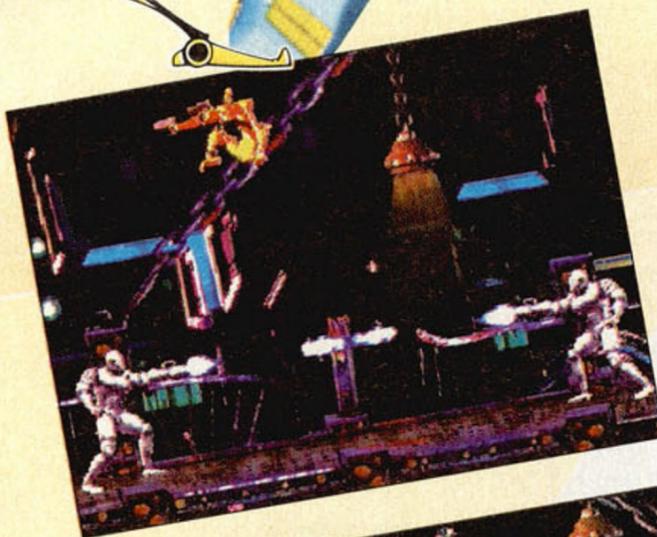
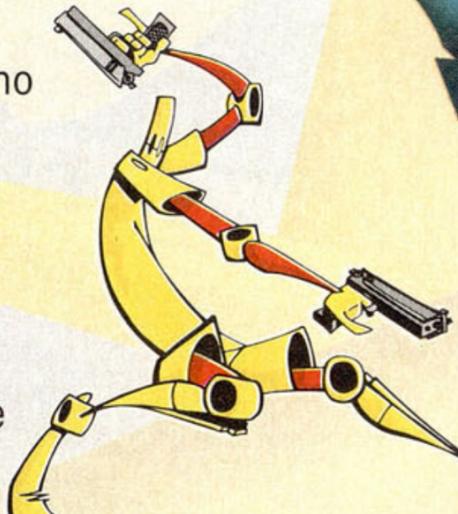
Três é o número da sorte este mês. Três grandes jogos chegam a terceira versão: **Street Fighter** e **Tekken** para arcade e **Virtua Fighter** para Saturn. E ainda tem **Scud**, direto dos quadrinhos, e muita corrida!

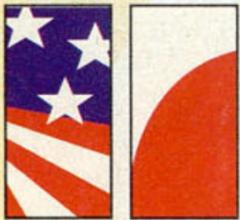


SCUD
SEGA SOFT
ação
SATURN

Scud é baseado nos quadrinhos americanos ainda inéditos no Brasil. A história se passa em um mundo estranho em que robôs assassinos, como o próprio Scud, podem ser comprados em máquinas parecidas com aquelas em que você pega a sua latinha de refrigerante. A jogabilidade bem legal varia entre side-scrolling e primeira pessoa. Você vai se divertir com os diversos personagens e suas armas bem engraçadas.

Sem previsão de lançamento

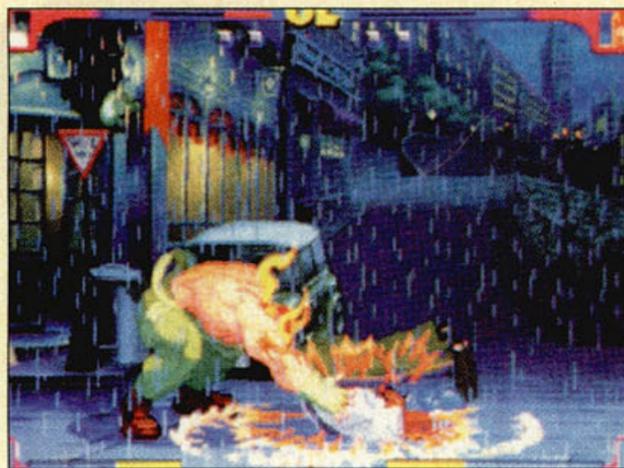




STREET FIGHTER III

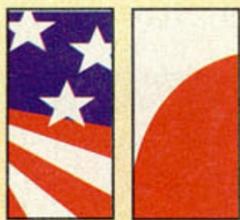
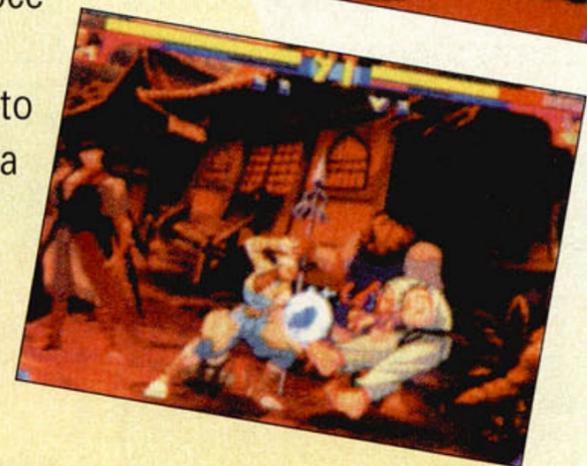
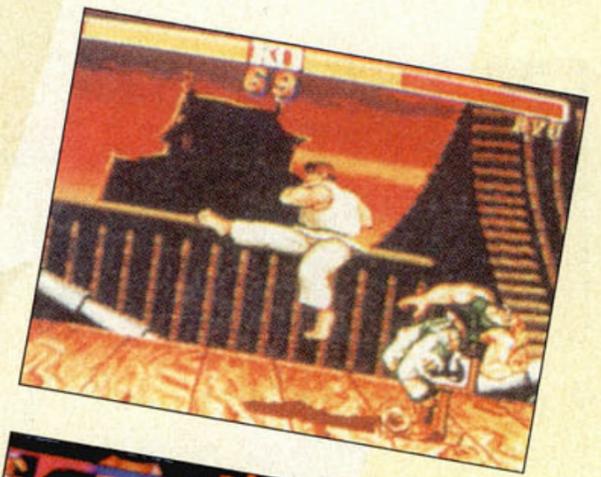
CAPCOM
luta
ARCADE

Foram 6 anos após o lançamento de **Street Fighter II**, o jogo que inaugurou a onda das lutas, tornando a Capcom a referência dos jogos do estilo. **Street Fighter III - New Generations** é o 2º jogo da novíssima placa CPS-III, que, entre outras coisas, tem uma RAM de 800 megabits. Assim, entra em cena a



nova geração de lutadores. É óbvio que Ryu e Ken foram mantidos, pois eles são o centro deste mundo. Entre os novos, estão os irmãos Yun e Yan, lutadores de kung fu; Alex, lutador de rua de Manhattan; Dudley, inglês, peso-pesado de boxe profissional e Ibuki, uma ninja. O esquema de jogo principal não mudou, mas as pequenas alterações vão provocar uma drástica mudança no modo de jogar. Os Super Combos chamam Super Arts e você seleciona apenas um na tela de versus. Existe um novo movimento chamado bloqueio (não é a defesa comum), que faz com que o inimigo crie um "vacilo". Tudo pronto para a nova geração!

Previsto para o 1º semestre de 97



TEKKEN 3

NAMCO
luta
ARCADE

O torneio The King of Iron Fist 2 terminou com a vitória de Heihatchi Mishima. Dezenove anos depois, a 3ª edição do torneio traz as feras de volta: King, Marshall Law, Lei Woolong, Paul Phoenix e Yoshimitsu. Entre os novatos está Jin Kazama, filho de Jun Kazama e Kazuya Mishima. O plano de Heihatchi é atrair Combat God e usar sua força para dominar o mundo. Em **Tekken 3** todos os movimentos foram extraídos de lutadores reais. Tem até brasileiro nesta parada: Marcelo

Pereira, lutador de capoeira. Os cenários não são mais aqueles campos abertos de **Tekken** e **Tekken 2**. Mas os campos de batalhas ainda são infinitos, sem aquela moleza de "ring outs". Os lutadores de Tekken não vão dar folga no arcade e nem no P.Station. E desta vez com muita mandinga.

Sem previsão de lançamento

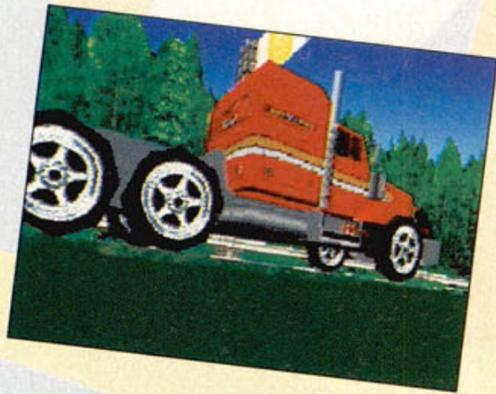




PEAK PERFORMANCE
ATLUS
 corrida
P.STATION

A Atlus, mesma empresa de Power Instinct, vai entrar no ramo das corridas. Em **Peak Performance** você pilota vários veículos como carros de Fórmula 1, um Porsche, um ônibus e outros. Entre as opções, está uma corrida para dois jogadores com divisão de tela. Além das diversas pistas já presentes, dá para construir seus próprios circuitos e ainda salvá-los na memória. Essa novidade tem tudo para emplacar.

Disponível no 1º semestre de 97



CARMAGEDDON
SALES CURVE INTERACTIVE
 corrida
P.STATION

Parece que 97 vai começar com uma boa leva de jogos de corrida para o P.Station. **Carmageddon** é mais um dos bons. A diferença aqui é que você está equipado com armas e ganha pontos quando atropela pedestres. Competindo contra 25 motoristas psicopatas, você pode jogá-los para fora da pista e roubar seus carros.

Disponível no 1º semestre de 97



WCW vs. THE WORLD
T.HQ
 luta
P.STATION

Esse game de luta livre é definitivo. A T.HQ juntou tudo de melhor em todos os jogos do gênero e criou **WCW vs. The World**. O resultado é um jogo com golpes bem legais, uma ótima jogabilidade e 50 lutadores de todo o mundo, incluindo 9 lutadores famosos nos EUA. Vamos aguardar até março com grande expectativa.

Disponível em março

RUSH HOUR
PSYGNOSIS
 corrida
P.STATION



A Psygnosis começou 97 com o pé direito. De cara já vem com esse jogo de corrida com 8 fases e 16 veículos. As pistas são bem legais, mas o forte desse game são os carros. Você vai poder escolher entre pick-ups, jeeps e outros veículos bem loucos. Pela fama da Psygnosis, **Rush Hour** tem tudo para manter a reputação.

Disponível no 1º semestre de 97





VIRTUA FIGHTER 3

SEGA/AM2

luta

SATURN

Prepare-se, pois Virtua Fighter 3 pode estar chegando a qualquer momento ao seu Saturn.

Todos os golpes de todos os lutadores foram renovados e você vai ter de aprender tudo de novo, inclusive a manejar o botão de esquiva. Além disso, vai ter de

treinar bastante para arrepiar nos contra-



ataques quando for nocauteado. Devido à complexidade da versão do arcade, é bem provável que o CD venha com um upgrade para aumentar a capacidade do seu Saturn. Assim, você poderá jogar algo bem



parecido com o arcade. **Virtua Fighter 3** promete muito, sorte de quem tem um Saturn!

Sem previsão de lançamento



CHEGOU...



NINTENDO 64
PLAYTRONIC



SONY
PlayStation

...NA BRINQUEDOS LAURA.

VENHA CONHECER TAMBÉM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES (TUDO PRONTA ENTREGA)

FACILITAMOS O PAGAMENTO E ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL. (FRETE NÃO INCLUSO)



SATURN

SEGA

EGYPT

SHOPPING MORUMBI- 535-5261 / 531-6943 - SHOPPING PAULISTA- 289-1058 / 251-2818

SHOPPING CENTER NORTE- 950-4580 / 950-1991 DDD (011)

NINTENDO 64

NINTENDO 64



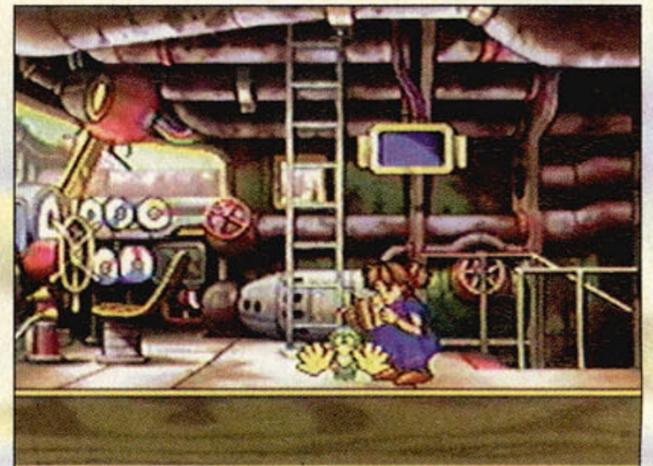
Por Marcelo Kamikaze

Tudo estava azul na ilha de BlueLand, até que, 15 anos depois de criar Pino, Gepeto Lamarc inventou Josett. A nova invenção é um robô com sentimentos e razão própria, graças ao chip J. Você joga como Bird, nada mais, nada menos que a interface entre o jogador e a menina Josett. Sua missão é ensinar Josett a viver, o mesmo que você fez com Pino em **Wonder Project J**. Isso inclui responder as suas perguntas e ensiná-la a usar objetos, como painéis, flores e baús. Enquanto você cumpre a missão, muitos inimigos, liderados pelo vilão Siliconium XIII, vão infernizá-lo. Eles querem pegar o tal

WONDER PROJECT J2



DICA: as compras podem ser feitas no computador do navio



DICA: na loja de itens, compre os livros. Com isso Josett aprende mais coisas

DICA: passe por todos os lugares e aprenda coisas novas



DICA: no cinema tem um emprego fácil e lucrativo



chip J. Você vai ter de usar muitos itens, como livros, fonte de conhecimento e os recarregadores de HP e MP. Sem contar os objetos, que servem para mostrar como Josett deve usá-los. É isso: se você consegue chupar cana e assobiar ao mesmo tempo, terminar **Wonder Project J2** vai ser mole.

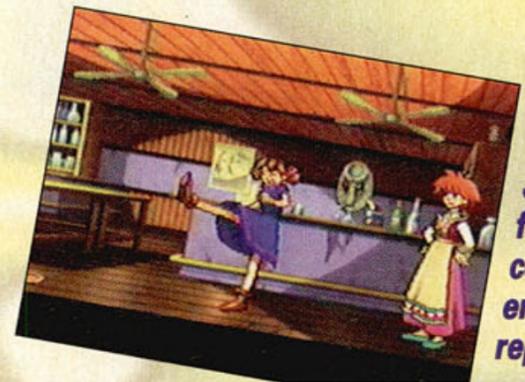
fim

DICA: aqui se obtém o registro de trabalho



4.0 **WONDER PROJECT J2** **NINTENDO 64** ENIX Adventure

64 Mega	FUN FACTOR	4
1 Jogador	CONTROLE	4
Memory Pack	GRÁFICO	4
	SOM	4



DICA: quando Josett fizer coisas erradas, reprima-a



DICA: no sofá se faz as gravações e o recarregamento de energia. Leva um dia



DICA: no restaurante da Karen você tem mais trabalho. Salário de 500 Colro



DICA: quando ele fizer as perguntas, use a sensatez. Com a versão americana as coisas ficariam mais simples



MARIO KART 64



Por Marjorie Bros

Eba! Quem é que não estava com saudades de **Mario Kart**? Afinal, o game só apareceu no SNes. Por isso, o lance é aproveitar a nova versão para Nintendo 64. É claro que não dá nem pra comparar os dois jogos, pois são 48 bits de diferença. O que quer dizer que os

gráficos, visão e efeitos são

totalmente diferentes e muito melhores. Para nossa sorte o estilo de jogo ainda é o mesmo.



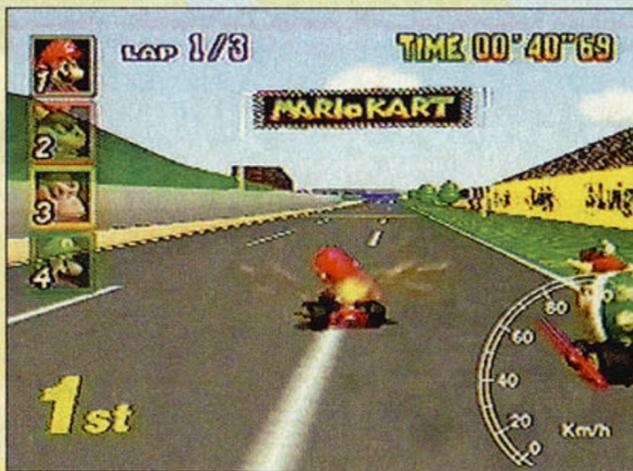
São oito personagens-mascotes: princesa Peach, Kinopio,



Dê só uma olhada nos patrocinadores...



DICA: a Special Cup é muito mais difícil. Na primeira pista, muita atenção para não cair na água



DICA: com o direcional C para cima você muda de visão



DICA: cuidado com as toupeiras

que saem do chão. Use R para pulá-las



DICA: cuidado, se sair da pista você leva pedrada

4.2

MARIO KART 64 NINTENDO 64
NINTENDO Corrida

64 Mega
4 Jogadores
Continue

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4



DICA: nas fases com rampas, use o turbo antes delas para cortar caminho



DICA: depois de passar pelos pontos de interrogação, utilize o item que pegou com o botão Z



fim

SATURN

SATURN



Por
Marjorie Bros

Trate de arrumar uma pistola! Jogar **Virtua Cop 2** sem uma arma, mesmo que ela seja cor de laranja, acaba com quase toda a graça do jogo. E você não vai querer detonar toda a diversão do melhor jogo de tiro que já apareceu, né? Quem é muito macho não tem do que reclamar. Em **Virtua Cop 2** você joga como Janet Marshall, uma policial que perdeu o parceiro e agora procura seus assassinos. Isso ela faz desde o arcade. No Saturn algumas coisas são diferentes. Você tem opções a mais, como a escolha de armas e o recarregamento automático, além de uma rota exclusiva no caso três e de poder jogar no modo Virtua Cop I. Falando em casos, eles são três. Se

CAPA

VIRTUA COP 2

você jogar na sequência, aparece mais um. Você pode jogar com até dois policiais. Isso coloca um dos dois bonitões da primeira versão no banguê-banguê. Existem 6 armas. A normal tem 6 tiros e é recarregável. A pistola, com pente de 15 tiros, a escopeta e a magnum, com 6 tiros recarregáveis. A metralhadora, de 30 tiros, e o rifle, que dispara 24 tiros em séries de três, são descartáveis. Bons tiros.

fim



DICA: sempre que possível dê uma sequência de 3 tiros no mesmo inimigo



DICA: para se livrar fácil dos carros, dê tiros nos pneus e faça o veículo capotar. Não vale para caminhões, por exemplo



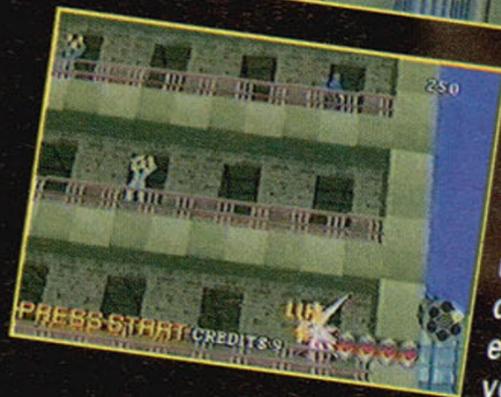
DICA: no options já vem a seleção de armas e o recarregamento automático



DICA: a melhor (e mais difícil) maneira de fazer pontos é acertando o braço que puxa o gatilho. Isso resulta num justice shot



DICA: pegue um rifle de graça na lata de lixo



DICA: nesta cena aparece um cara que tem energia para você



DICA: acertando no quadro lá atrás, você obtém uma metralhadora escondida



DICA: atire nos barris e limpe a área com a explosão





DICA: atire no inimigo lá em cima. Ele vai cair nas caixas e revelar uma metralhadora



DICA: atire super rápido no furgão. Vão uns 20 tiros



DICA: o primeiro passo para se dar bem em VC 2 é decorar a sequência de aparição dos inimigos e reféns



DICA: detone os tiros em primeiro lugar. Nessa, você já pega os Aero Divers

DICA: mire na parte superior na diagonal, no lado contrário ao refém



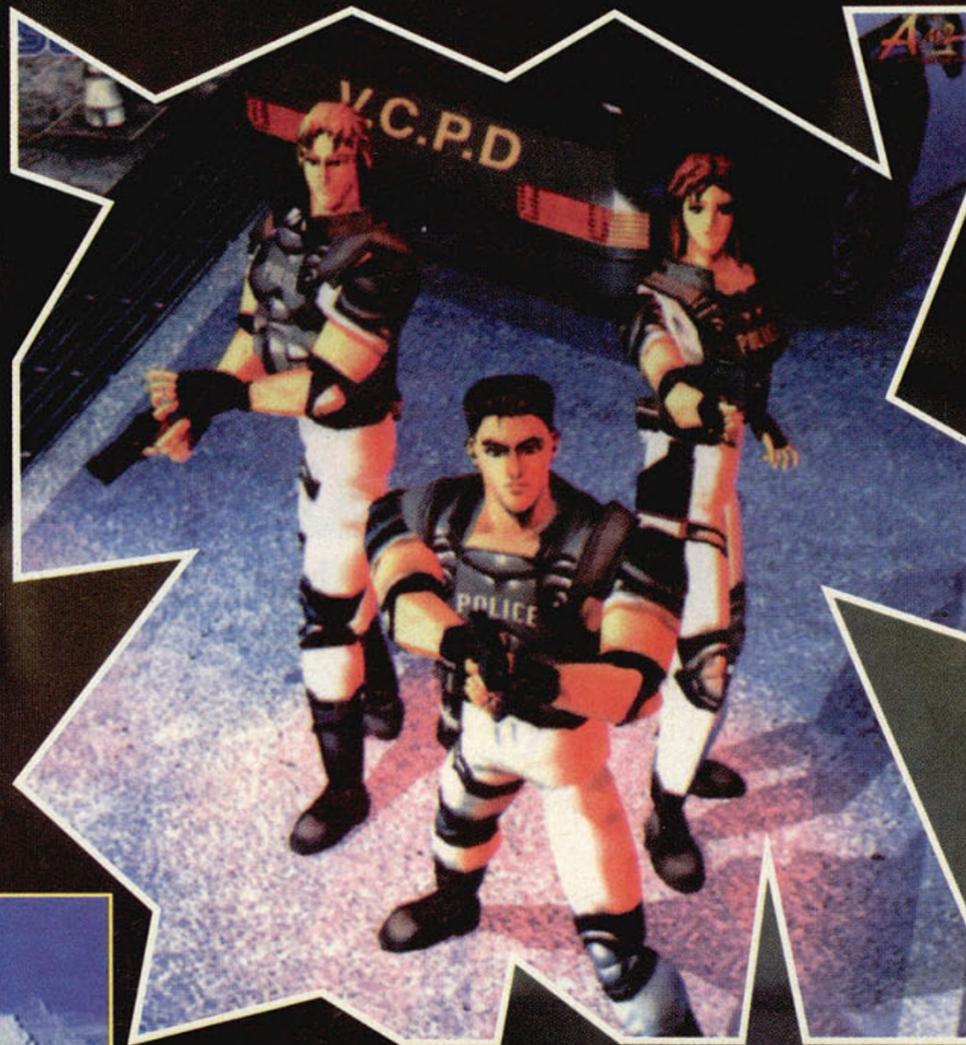
DICA: outra metranca com o soldado de elite



DICA: inimigo com arma. Pegue rápido



DICA: esse tímido tem uma energia. A cena passa voando



DICA: um rifle na boa na lanterna. Cuidado, pois a cena passa rápido

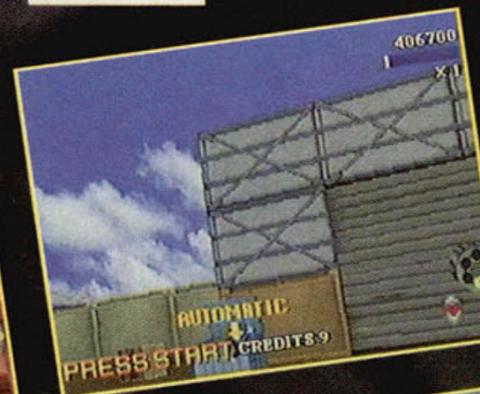


DICA: atire na torre e acabe logo com o terceiro chefe

DICA: último chefe. Elimine os tiros azuis, são muito rápidos



DICA: atire rápido na lixeira e pegue a pistola automática



DICA: para fazer a seleção de armas basta pausar e dar um tiro fora da tela



DICA: em geral, o sistema de pontuação VC 1 dá mais pontos



4.5

VIRTUA COP 2

SATURN SEGA Tiro

CD	FUN FACTOR	5
4 Casos	CONTROLE	5
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

SATURN

SATURN



SONIC 3D BLAST



DICA: aqui, você encontra uma vida extra na moleza



DICA: nesse cantinho, há um gold shield escondido. Pule nele



Por Marjorie Bros

Robotnik também ataca em 32 bits, quem disse que não? Ele achou uns passarinhos com poderes mágicos e resolveu construir robôs usando os bichinhos. É claro que para completar o plano ele precisava pegar os tais passarinhos. Tarefa um tanto difícil, já que os bichinhos moram em outra dimensão. Mas ele deu um jeito: construiu uma máquina

que abre portais para a outra dimensão e capturou os pobrezinhos. Sonic não pode deixar isso barato, né? E quem vai guiá-lo pelos mundos de **Sonic 3D Blast** é você. Se os gráficos eram bons no Mega, imagine só no Saturn. O game está mais colorido e bonito. As fases bônus são muito diferentes, com um visual incrível.

DICA: encontrando Tails ou Knuckles com mais de 50 moedas você vai para a fase bônus. Nela, você poderá pegar uma das 7 Chaos Emeralds



São 7 fases muito grandes.

Pra sua sorte a movimentação também é melhor e você não vai levar tanto tempo para se acostumar com os controles.



fim



DICA: vire um parafuso para destruir os pilares de concreto



DICA: na fase do gelo, acerte os inimigos até descongelá-los e achar os bichinhos



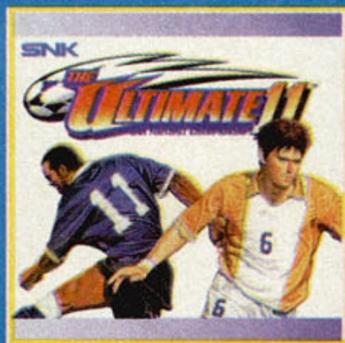
DICA: use a corrida para livrar-se de rochas que obstruam passagens

5.0	SONIC 3D BLAST	SATURN
		SEGA
		Ação
CD	FUN FACTOR	5
6 Fases	CONTROLE	5
1 Jogador	GRÁFICO	5
Continue	SOM	5

**PREPARE-SE PARA O INÍCIO DAS AULAS:
TRAGA O NEO-GEO PARA SUA CASA.**

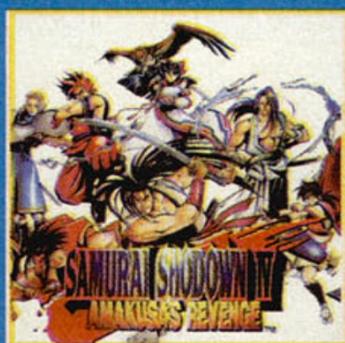
DESTAQUES

LANÇAMENTO

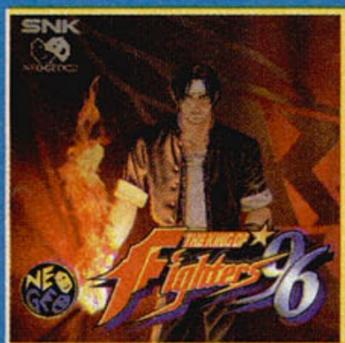


**THE ULTIMATE ELEVEN
R\$ 89,90**

LANÇAMENTO



**SAMURAI SHODOWN 4
R\$ 89,90**



**KING OF FIGHTERS '96
R\$ 89,90**

NEO-GEO CD



**DETONE OS JOGOS
MAIS POPULARES
DO ARCADE
EM SUA CASA.
AGORA COM UM
PREÇO IMBATÍVEL
E GARANTIA
DE 6 MESES.**

12x R\$ 56,00

ou 3x R\$ 150,00

**JÁ VEM COM
2 CONTROLES
E 6 JOGOS
GRÁTIS.***

TOP 10

- (1) METAL SLUG 
- (2) NEO DRIFT OUT 
- (3) REAL BOUT FATAL FURY 
- (4) NINJA MASTERS 
- (5) SAMURAI SHODOWN 3 

- (6) AERO FIGHTERS 2
- (7) SUPER SIDEKICKS 3
- (8) KING OF FIGHTERS '95
- (9) ART OF FIGHTING 3
- (10) FATAL FURY 3

**R\$ 84,90
CADA**

CLÁSSICOS - R\$ 45,90 CADA

- SUPER SIDEKICKS 2 • WIND JAMMERS • MAGICIAN LORD • LAST RESORT • WORLD HEROES JET
- ART OF FIGHTING 2 • VIEW POINT • SAMURAI SHODOWN 2 • BLUE JOURNEY • SAMURAI SHODOWN 1
- ALPHA MISSION 2 • BURNING FIGHT • KING OF FIGHTERS '94 • TOP HUNTER • ART OF FIGHTING 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

**LIGUE
AGORA**

(011) 7295-9666

**E RECEBA
EM SUA CASA**

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 12x sujeito à aprovação de crédito. *Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

SATURN

NECRONOMICON

SATURN



Por Lord Mathias

A Kaze lança mais um título da série Digital Pinballs. Depois do sucesso de *Last Gladiators*, só poderia ser coisa boa. *Necronomicom* é nada mais, nada menos que perfeito! A simulação da gravidade é fantástica: é como se você estivesse realmente jogando numa mesa de fliper. As três mesas - Arkham, Cult of the Bloody Tongue e Dream Lands - são interessantes e bem construídas. Você pode jogá-las

separadamente ou no Realms Mode. Se escolher esse modo, vai ter de seguir uma história tenebrosa, baseada em *Necronomicom*, a bíblia negra, cuja capa é feita de pele humana. A história é macabra, mano, mas nada se compara à fúria da música. O som da abertura e do encerramento do game foi composto e tocado pelo guitarrista John Petrucci, da banda americana de heavy metal progressivo Dream Theater. As outras músicas do jogo não ficam para trás. Não há dúvidas: *Necronomicom*, ao lado de *Last Gladiators*, é o melhor pinball para console caseiro que eu já vi. E eu não tô exagerando, cara!



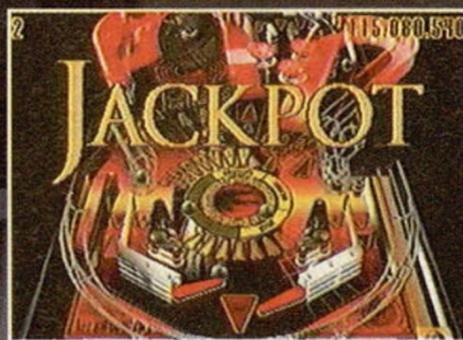
DICA: digitando a password na homepage da Kaze, você põe seu nome no ranking. O endereço é <http://kaze.kazenet.com>

DICA: digitando a password na homepage da Kaze,



DICA: no modo Realms, dê preferência para o "Start Lit Round" para ter um round de graça

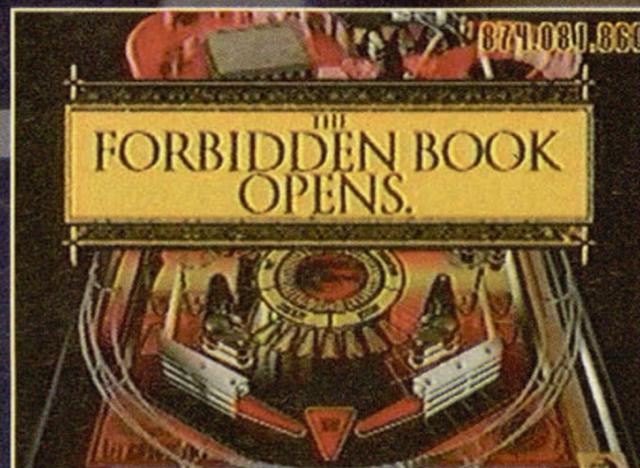
Controlar a bolinha é o primeiro passo para se dar bem no pinball



DICA: esse bônus é um dos melhores. Dá 10 milhões cada vez que passa pela rampa

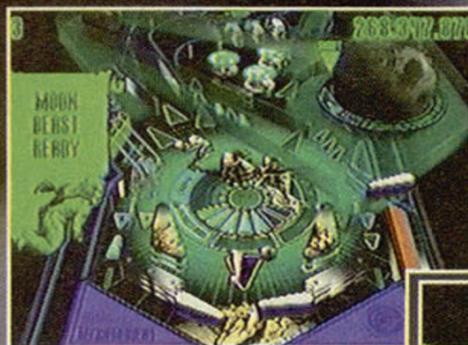


DICA: passe pelas rampas e complete a expressão Awake the Machine. Isso leva ao bônus machine

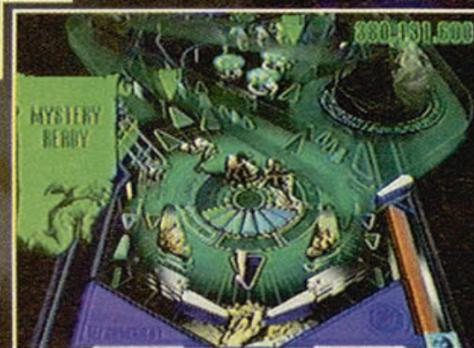


DICA: completeos 6 rounds ou pegue o bônus supremo você passa de fase no Realms

DICA: o importante em Dreamlands é usar o terceiro fliper para jogar a bolinha no lado escuro da lua. Uma homenagem à banda Pink Floyd



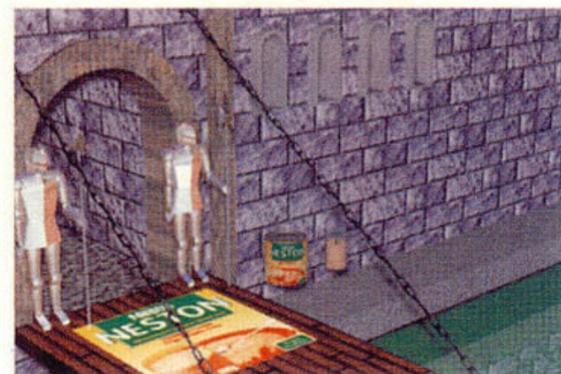
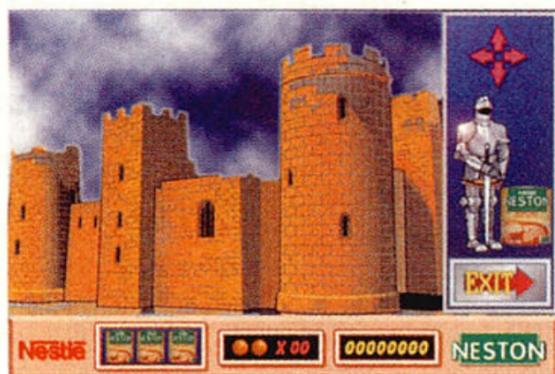
DICA: esse é o multiball da fase Dreamlands. Tente jogar a bolinha nos jets para fazer confusão



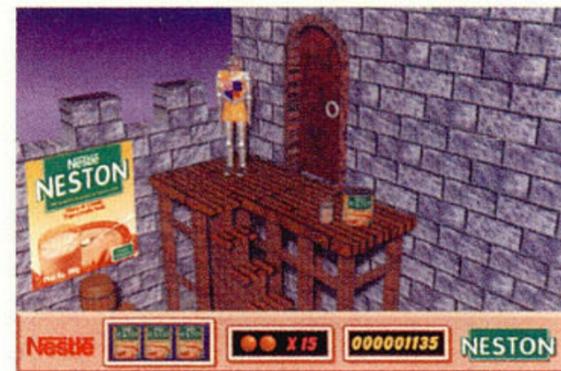
Tente jogar a bolinha nos jets para fazer confusão

5.0 DIGITAL PINBALL-NECRONOMICOM SATURN KA 26 Pinball

CD	FUN FACTOR	5
3 Mesas	CONTROLE	5
4 Jogadores	GRÁFICO	5
Continue	SOM	5



**EXISTEM MIL
MANEIRAS
DE DETONAR
UM GAME.**



INVENTE UMA.

Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.

MIL MANEIRAS DE PREPARAR.



32 BITS

32 BITS



Por Baby Betinho

Com **Batman Forever** para P.Station e Saturn descobri que o Batman sempre quis ser o Haggar ou, quem sabe, o Guy de **Final Fight**. O pessoal da Acclaim até tentou realizar o sonho do morceção, mas ficou na tentativa. O resultado foi uma bat-confusão sem antecedentes na história do videogame. O game é baseado no filme e é a cara de **Final Fight**: inimigos, mestres e fases, tudo



DICA: não deixe de pegar os power-ups, pois eles podem dar um super finalizador



No fim da fase você escolhe o bônus que quer ganhar

DICA: não pare na frente desse mestre e jogue coisas nele



DICA: cuidado com o guindaste que quer esmagá-lo de todo jeito

DICA: pegue os itens rápido, senão eles desaparecem



DICA: aperte → + Δ para uma sequência de hits



DICA: acione → + ○ para outro combo com vários hits



DICA: quando a palavra Evil aparecer na tela clara, algo muito estranho vai acontecer. Aqui, você virou um miniBatman

parecido. O que só poderia ser vantagem torna-se ponto negativo se você não consegue dar porrada nos bad boys porque a tela está cheia de itens (bat-rangs, bat-bolas, granadas etc.). Quando você consegue achar o inimigo, pode usar supergolpes arrasadores. Você joga com Batman ou Robin. Se preferir, pode chamar um amigo. Lembre-se, em dupla é sempre mais fácil combater o mal.

fim



DICA: contra o helicóptero basta atirar seus bat-rangues, eles vão atrás da vítima

3.5	BATMAN FOREVER	P.STATION
	BATMAN FOREVER	SATURN ACCLAIM
CD	FUN FACTOR	3
9 Fases	CONTROLE	4
2 Jogadores	GRÁFICO	3
Continue	SOM	4

MEGAMAN

32 BITS

32 BITS



Por Lord Mathias

Mega Man (ou Rockman, pra quem prefere a versão japonesa) está fazendo seu 10º aniversário. Para comemorar nada melhor que um bom jogo. Dessa vez Mega Man e seu cachorro Rush vão investigar um caso misterioso: dois robôs lutavam no espaço, foram nocauteados e caíram numa ilha da Terra. Agora, se você imaginou que o Dr. Wily estaria na tal ilha, acertou! Para surpresa de todos, o cara montou uma base secreta e não tem bons planos para os dois robôs. Você conta com uma superarma, a Rock Ball, que funciona como uma bola de



DICA: junte os parafusos e obtenha itens no laboratório



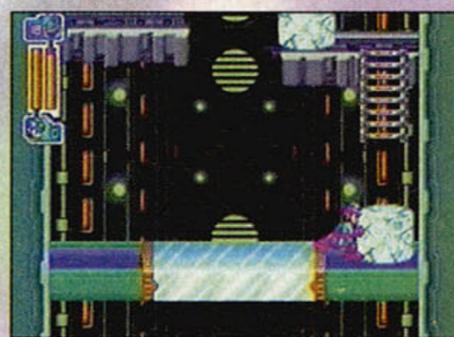
DICA: estas rochas podem ser pulverizadas com a Flash Bomb



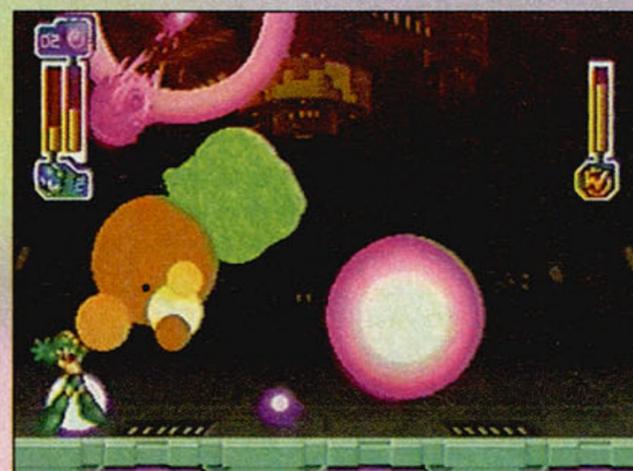
DICA: a Rock Ball pode ser usada para saltar mais alto também



DICA: suba com o Tornado Hold e se agarre nos ganchos com o Thunder Claw



DICA: para detonar esse chão, use o Astro Crush. Os blocos podem ser detonados com o Flame Sword



DICA: quando lutar com Wily, use o Astro Crush para escapar dos tiros



DICA: use a Rush Bike para pegar esse parafuso

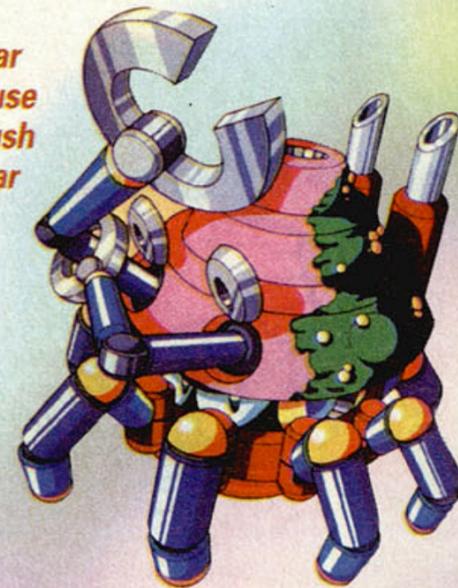
futebol: é só chutar na direção e acertar. Como nos outros jogos da série, você fica com as armas dos chefes que derrota. Se isso não bastar, compre novos equipamentos juntando os parafusos espalhados pelas fases. Rush transforma-se em veículos variados. O jogo é de deixar qualquer um babando.

fim



DICA: logo na fase do início, entre por aqui e ganhe um parafuso

4.5	SATURN/ P.STATION	
	MEGA MAN 8 METAL HEROES	
	CAPCOM	
	Ação	
CD	FUN FACTOR	5
11 Fases	CONTROLE	5
1 Jogador	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4



P.STATION

P.STATION



Por Marcelo Kamikaze

Doom continua se reproduzindo e, pelo jeito, não vai parar tão cedo. Quem gosta de labirintos, de detonar os inimigos e, acima de tudo, não fica zozzo, não corre o risco de devolver o almoço em cima do videogame.

Disruptor tem, como os melhores jogos do gênero, labirintos intermináveis e muito mais que confusos, além de contar com um deserto capaz de deixar até o imenso Saara morrendo de inveja. Mas, ao contrário do que você está pensando, não é mais um jogo que quer ser *Doom*. O game vem dar novo fôlego aos jogos em

DICA: com o botão Δ você aciona os switches e abre portas



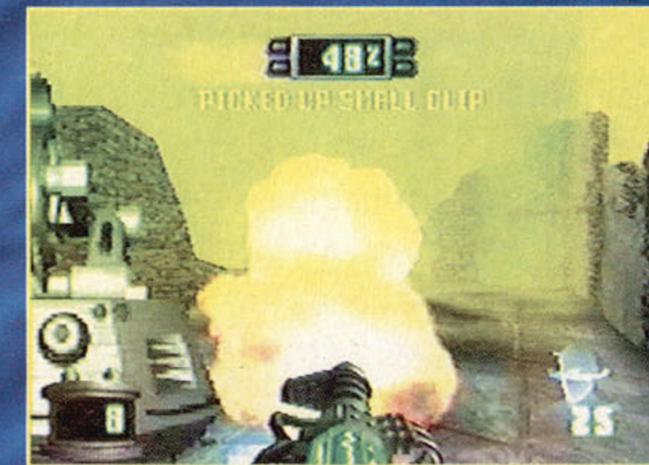
DICA: daqui você consegue acertar os inimigos e não tomar bala

3.8 **DISRUPTOR** **P.STATION UNIVERSAL Ação**

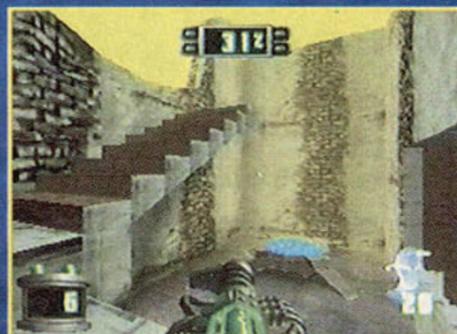
CD	FUN FACTOR	4
1 Jogador	CONTROLE	4
Bateria	GRÁFICO	3
	SOM	4



DICA: vasculhe todas as salas da fase para achar itens importantes

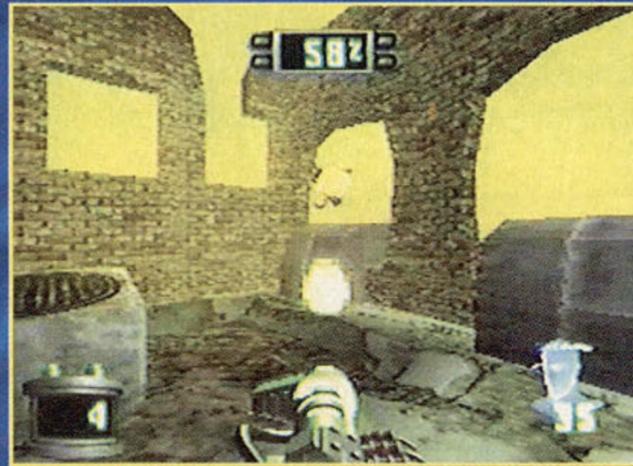


DICA: use o botão \square (fire psionic) para matar inimigos em bando



DICA: antes de acabar a fase você tem de ativar o switch

DISRUPTOR



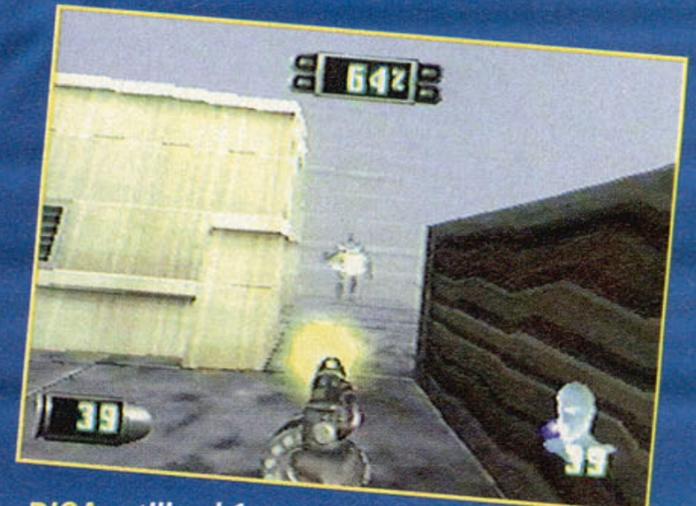
DICA: aqui, a plataforma que você deve pegar é a da esquerda



DICA: caindo nesse buraco, você irá para a parte subterrânea da fase

primeira pessoa, principalmente pela concepção futurista. As armas, por exemplo, usam laser em vez de balas. Contudo, como você pode imaginar, essas superarmas laser só caem na sua mão depois de um bom tempo. Enquanto não pega uma arma decente, conforme-se com uma metralhadora e com suas pernas. No começo da fase rola uma aula para entender a missão. Mas a qualquer hora você pode voltar ao mapa para lembrar o objetivo e se localizar.

fim

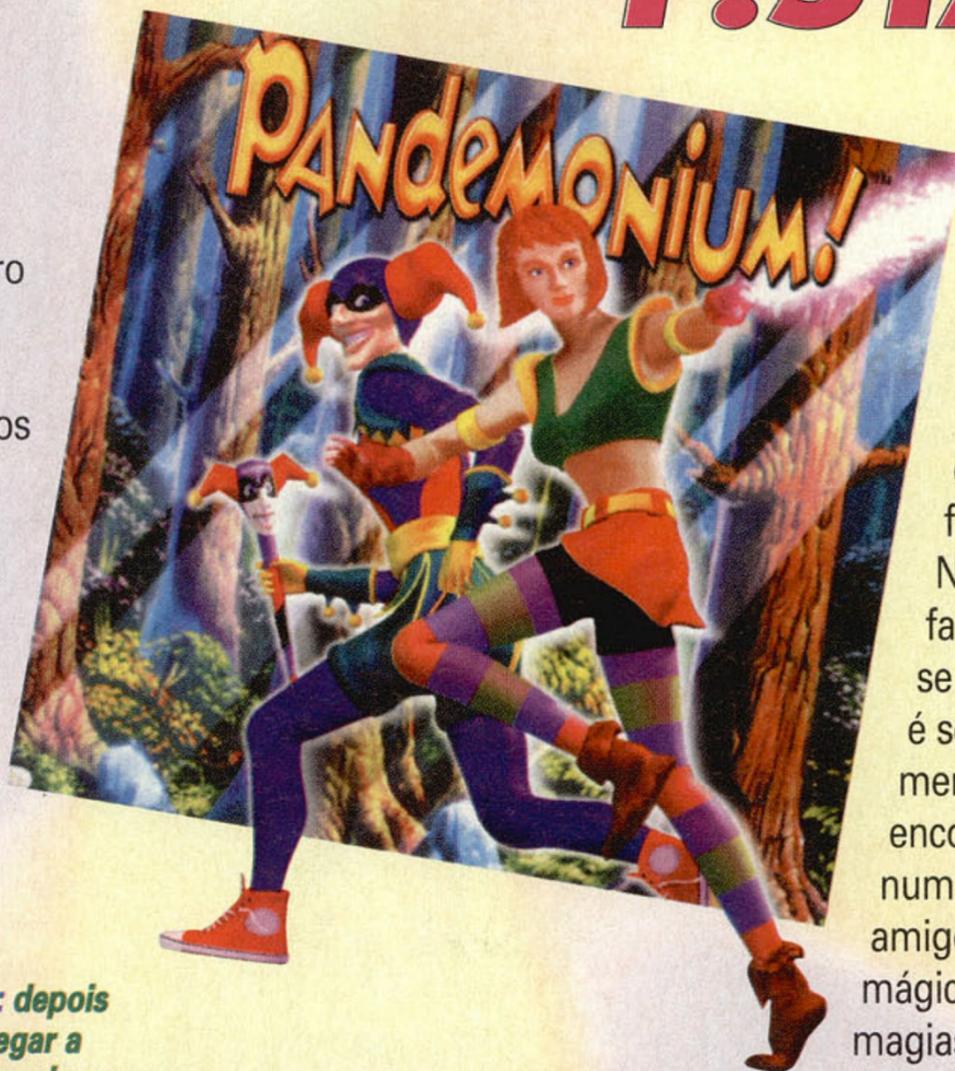


DICA: utilize L1 ou R2 para desviar dos tiros desse robô



Por Marjorie Bros

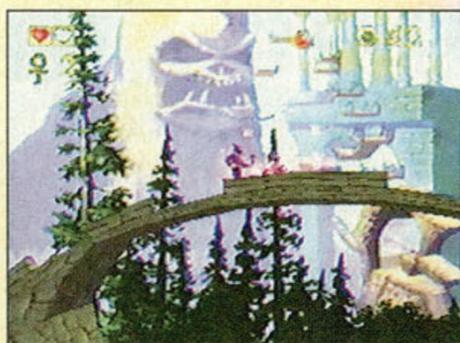
Imagina só o que pode acontecer quando três patetas arranjam um poderosíssimo livro de magias. Pode parar de imaginar porque já aconteceu. Tudo começou quando os primos Fargus e Sid, que viviam apresentando um número de mágica bem fraquinho, ouviram o anúncio de uma convenção de magos. O tal anúncio prometia que o maior de todos os mágicos ensinaria aos inscritos tudo o que sabia. Fargus e Sid ficaram empolgados, pois



tudo o que eles queriam era aprender a transformar coisas, a brincar com fogo etc. e tal. Da mesma maneira que os dois primos ficaram interessados, Nikki, a caçula de uma família circense, também se empolgou. Ser mágica é seu maior sonho desde menina. Os três acabam se encontrando na convenção e, num passe de mágica, se tornam amigos. Por um descuido do mágico, os três pegam o livro de magias. Agora esses malucos estão cheios de poder e você vai ter de controlá-los. Pra sua sorte, o game colabora: boa jogabilidade, cenários caprichados e diversão até cansar.

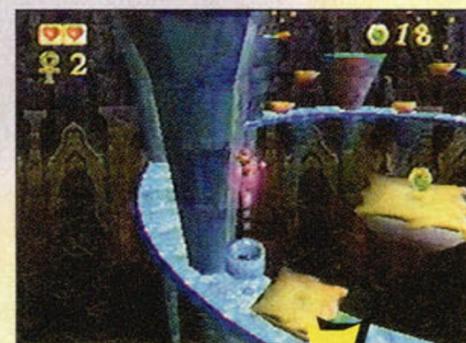


DICA: depois de pegar a chave, desça correndo para não ser esmagado pelos espinhos



DICA: guarde o Special (botão \circ) para quando tiver de enfrentar

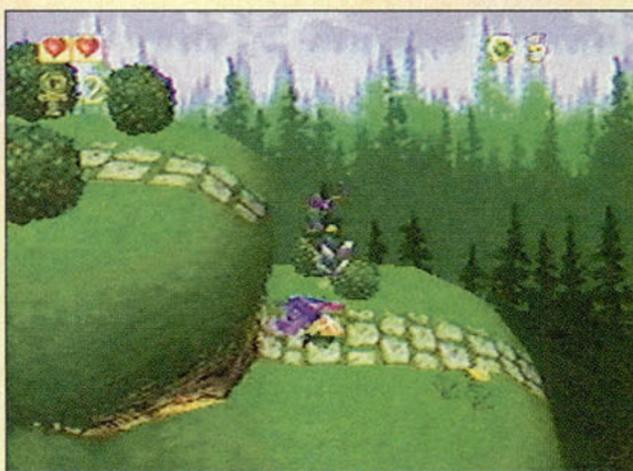
vários inimigos ao mesmo tempo ou estiver com pouca energia



fim



DICA: jogando com a mulher, aperte 2 vezes X para ela dar um salto mortal



DICA: caso não esteja atirando, use o pulo para matar os inimigos

DICA: caindo nesse poço, você vem para esse lugar. Atire no alvo para colher itens



DICA: aqui, espere um pouco para prosseguir



DICA: ao passar essa bola eletrizada, abaixe-se para não ser atingido

4.8 **PANDEMONIUM** P.STATION CRYSTAL DYN. Ação

CD	FUN FACTOR	5
18 Fases	CONTROLE	4
1 Jogador	GRÁFICO	5
Password	SOM	5

P.STATION

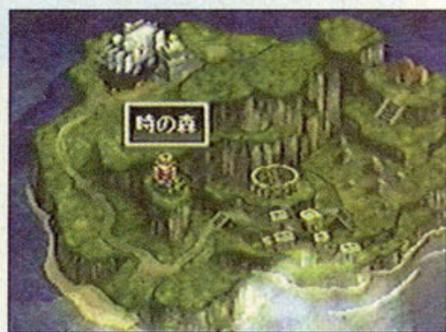
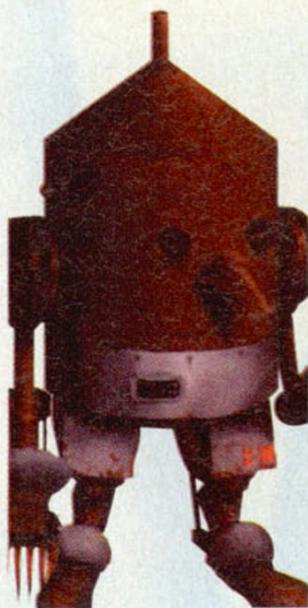
P. STATION



Por Marcelo Kamikaze

A Sony caprichou na parte 2 do melhor RPG para P.Station. Em **Arc the Lad II** o personagem principal é Elc, um cara que foi raptado para experimentos com seus poderes mágicos. Ele foi aprisionado, fugiu e virou um caçador de recompensas. Todos os

personagens da primeira parte estão presentes, além de 5 novos. Você deve



DICA: depois de derrotar Choko na caverna de 50 andares, venha para

a floresta do tempo. Encontre-a de novo, durma na casa e, de manhã, fale com ele de novo. Aí, ela entra no seu grupo



DICA: juntando itens você consegue armas excelentes



DICA: economize MP acertando o máximo de inimigos



DICA: na ilha de Yagos há uma passagem secreta nessa casa



DICA: use essa maçã para que o Charge seja automático. Assim os ataques com arma dobram de poder



DICA: faça especialistas em uma determinada arma



DICA: use o Teleport nas batalhas e atravesse paredes. Em buracos grandes use monstros voadores



DICA: essa velha dá mais poderes para seu grupo, além de transformar seus monstros

DICA: depois de resolver os casos da cidade, subindo por essa escada haverá uma loja com as melhores armas do jogo até a parte final



DICA: complete 250 pontos de GP para entrar nos guilds

4.8

ARC THE LAD II

P.STATION
SONY C. E.
RPG/Simulação

CD	FUN FACTOR	5
12 mundos	CONTROLE	5
1 Jogador	GRÁFICO	4
Memory card	SOM	5

explorar 12 áreas. Se quiser ganhar uma grana, procure os monstros procurados pela justiça. Os dados de **Arc the Lad I** podem ser convertidos. Para terminar, a música do game é tocada pela Royal Philharmonic Orchestra de Londres.

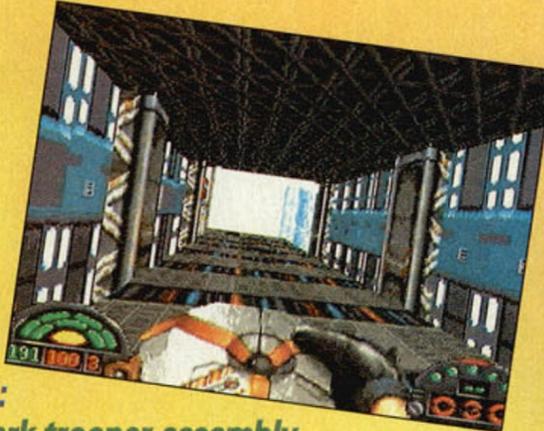




Da GamePro

Mais um clássico do PC chega ao P.Station. Dessa vez é **Dark Forces**, um jogo de tiro parecido com **Doom** só que no contexto de Star Wars. Incorporando um soldado da rebelião, você vai entrar nas bases do Império e enfrentar um exército do mal, contando com diversos tipos de armas como lasers e blasters. Mas não pense que vai ser fácil, você precisa dominar os controles e usar elementos estratégicos para vencer esse desafio. A parte sonora está vibrante. Além do som dos lasers,

STAR DARK FORCES WARS



DICA: na dark trooper assembly plant, solte minas I.M. nas esteiras para eliminar os inimigos esperando embaixo



DICA: fique sempre se movendo nos esgotos. Se ficar parado os monstros vão pegá-lo



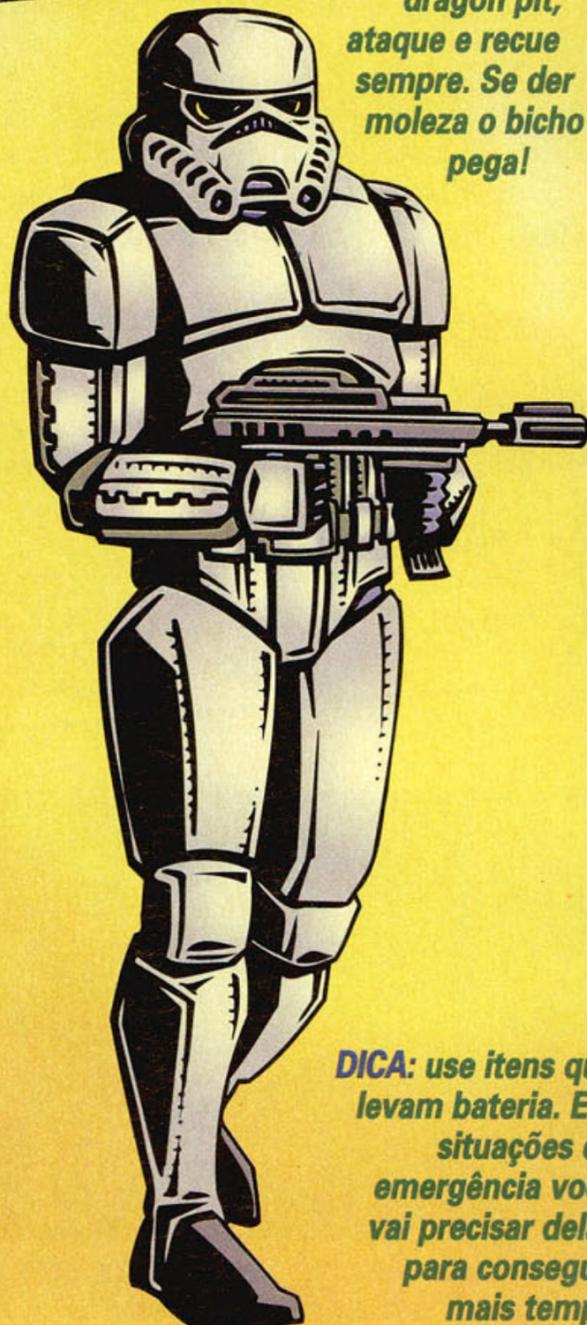
DICA: ao enfrentar os Kell dragons na Jabba's dragon pit, ataque e recue sempre. Se der moleza o bicho pega!



DICA: ao ver uma rachadura na parede, jogue um detonador térmico. Você vai descobrir áreas secretas com itens

idênticos aos do filme, as vozes, principalmente dos Stormtroopers, garantem realismo ao jogo. O visual é bem sinistro e fiel à trilogia. Quem curte games em primeira pessoa, no estilo de **Doom** e **Power Slave**, com certeza vai gostar de **Dark Forces**, principalmente se gostou dos filmes. Que a força esteja com você!

fim

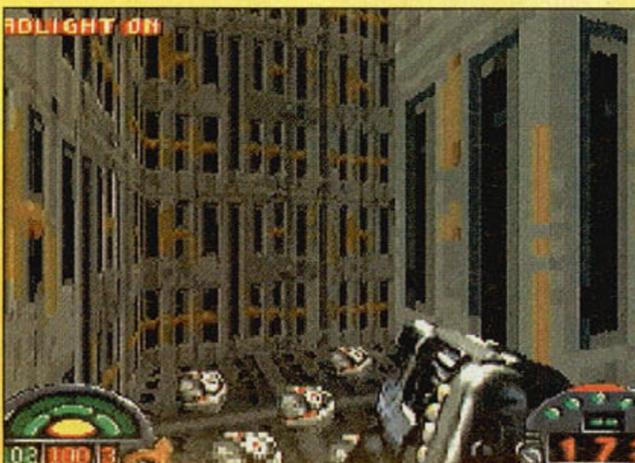


DICA: use itens que levam bateria. Em situações de emergência você vai precisar delas para conseguir mais tempo



DICA: não vá entrando em todas as salas. Algumas delas possuem lasers nas paredes que vão surpreendê-lo

4.0	DARK FORCES	P.STATION
	LUCAS ARTS	Tiro
CD	FUN FACTOR	4
1 Jogador	CONTROLE	4
Bateria	GRÁFICO	4
	SOM	4



DICA: na missão 11, na parede com o emblema do Imperador há um interruptor. Atire nele, um elevador vai levá-lo a uma área com itens

P.STATION

P.STATION



Por Lord Mathias

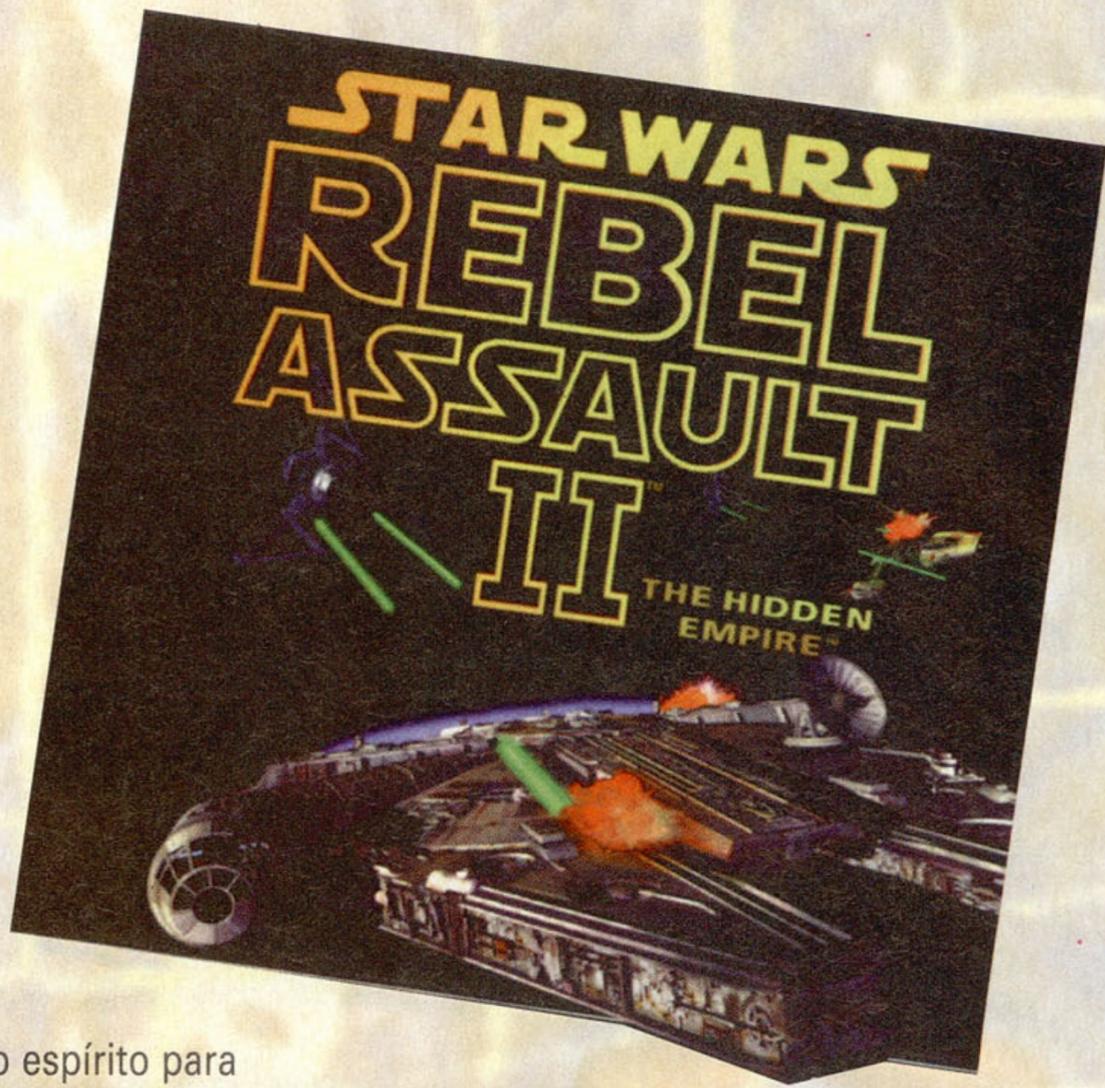
Os rebeldes não estão nem um pouquinho a fim de dar mole para o Darth Vader. Eu, muito menos. Como se não bastasse a briga que rolou em **Rebel Assault I**, o pessoal do lado bom da força resolveu arranjar uma armadilha bem caprichada para os malvados do império em

Rebel Assault II. Depende apenas de você o plano dar certo, pois o trabalho dos caras que fizeram o jogo está em cima. Como todos os games que saem da cartola da Lucas Arts, **Rebel Assault** tem gráficos e animações muito bem feitos e som de primeira. O jogo é igual ao do PC. O único ator da série Guerra nas Estrelas que participa do

game é Mark Hamill (Luck Skywalker), figurinha mais que carimbada do mundo dos videogames. Você joga como Luck e enfrenta desafios diferentes a cada fase.

Então, prepare o espírito para atirar, pilotar e fazer tudo o que for necessário para detonar de uma vez por todas o lado negro da força.

fim



DICA: preste atenção no seu aliado, não atire na nave dele



DICA: mate primeiro todos os soldados que aparecerem nessa posição



DICA: aproveite os intervalos em que não aparece ninguém e ajuste a mira



DICA: caso não consiga acertar o tiro em seu inimigo, desvie de sua rota para não colidir com ele



DICA: nesse local, comece atirando nos guardas da direita



DICA: pilotar a nave Falcão Milenar é muito difícil, fique de olho nas bifurcações

4.8

REBEL ASSAULT II

P.STATION
LUCAS ARTS
Aventura

2 CD's	FUN FACTOR	5
1 Jogador	CONTROLE	4
Continue	GRÁFICO	5
Password	SOM	5



DICA: para passar por esses lasers, atire no botão que tem na parede ao lado

ESPECIAL

Nº 2 - R\$ 4,00

SGP DICAS

**CÓDIGOS, PASSWORDS,
TRUQUES E GOLPES PARA**

115 JOGOS!



9533



KILLER INSTINCT (SATURN 64)
KING OF FIGHTERS (SATURN 64)
DIE HARD TRILOGY (CD)
GUARDIAN HEROES (CD)
DONKEY KONG (MEGA)
SONIC 3D BLAST (MEGA)

**NÃO PERCA!
JÁ NAS BANCAS**

SUPER GAMEPOWER

**MEGA • SNES • NINTENDO 64 • SATURN • 32X
SEGA CD • P.STATION • ARCADE • NEO GEO CD**

SNES

SNES



Por Marjorie Bros

Os tios do Casper continuam dando um trabalhão. Agora eles pegaram o pai da Kat e transformaram o pobrezinho em uma gosma verde, chamada ectoplasma. Pra salvá-lo, Kat e o nosso Gasparzinho vão ter de resolver os enigmas do game. Os dois nunca se separam. E essa é a única diferença entre o jogo para SNes e os jogos para os consoles de 32 bits, P.Station, Saturn e 3DO. Sem contar os detalhes dos cenários e gráficos, é claro. Mas, mesmo que os gráficos não fossem simples, Kat daria trabalho

DICA: pegue os itens e use-os com os botões Y e B. Selecione o item com L



DICA: vire a redinha e pegue os livros para continuar e pegar as energias que aparecerem



DICA: depois de descer pelo buraco no chão use o item que você acabou de pegar para segurar a Kat



DICA: cuidado, não dá para caçar os machadinhos



DICA: aperte A para ficar invencível. Mas cuidado com a energia de Casper

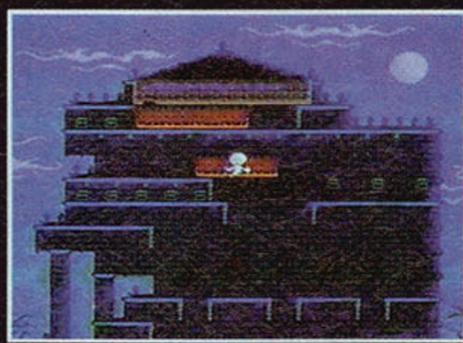
DICA: aperte o botão na frente do espelho para usar as passagens secretas



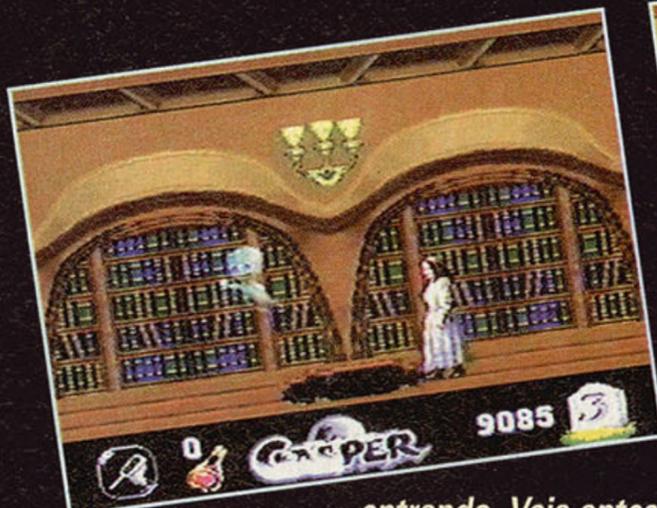
3.2 CASPER
 SNES
 NATSUME
 Ação

16 Mega	FUN FACTOR	3
1 Jogador	CONTROLE	4
Bateria	GRÁFICO	3
	SOM	3

DICA: aperte Select se quiser ver em que lugar da mansão está



do mesmo jeito. Por isso, Casper pode se transformar em várias coisas, como uma rede e um travesseiro. Já que a Kat vive caindo, prepare-se para usar o travesseiro a toda hora. Não esqueça também de tomar um cafezinho: o game dá um sono... *fim*



DICA: quando vir um buraco, não vá logo entrando. Veja antes o que tem. Aqui, por exemplo, há uma vida

CHEGARAM OS GAMES MAIS QUENTES DOS EUA PARA DERRETER SUA CABEÇA.

DESTAQUES 16 BITS



MARVEL SUPER HEROES

Todos os Super-Heróis e vilões reunidos num só game. Defenda a terra de Thanos e das forças do mal.

R\$ 109,90



DONKEY KONG COUNTRY 3

Terceira parte do game mais vendido de todos os tempos, com gráficos tridimensionais e mais de 100 fases.

R\$ 114,90



FIFA SOCCER 97

A última versão do clássico do futebol. 12 ligas internacionais, 225 times e 4 mil jogadores. Inclui modo Futsal.

R\$ 109,90



STREET FIGHTER ALPHA 2

Cart. de 32 Mega, com 18 lutadores. Tradução fiel da versão arcade. Somente para Super NES.

R\$ 114,90

TOP 5 - 16 BITS

Ultimate M K 3 (SN/MD) [R\$ 114.90]

Super Mario RPG (SN) [R\$ 109.90]

Chrono Trigger (SN) [R\$ 114.90]

Lufia 2 {RPG} (SN) [R\$ 114.90]

Donkey Kong Land 2 (GB) [R\$ 69.90]

NINTENDO 64 AMERICANO



2x R\$
265,00
OU 12x 66,20

JOGOS JÁ DISPONÍVEIS:

Cruis'n USA; Killer Instinct Gold; Mortal Kombat Trilogy; Super Mario 64; Star Wars: Shadows Of The Empire; NBA Hang Time; Wave Race; Pilot Wings 64;

LANÇAMENTOS DE FEVEREIRO:

Super Mario Kart R; Turok: the Dinosaur Hunter; [R\$ 119,90 cada].

ACESSÓRIOS NINTENDO 64:

Controle Adicional (R\$ 79,90)
Cartão de Memória (R\$ 69,90)



PLAYSTATION



2x R\$
225,00
OU 12x 54,30

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Mortal Kombat Trilogy; Street Fighter Alpha 2; FIFA Soccer '97; Resident Evil; Formula One; Tekken 2; X-Men Children of the Atom; Adidas Power Soccer; Ridge Racer Revolution; Tomb Raiders; Samurai Shodown 3; Crash Bandicoot; Dark Stalkers; Destruction Derby 2; Die Hard Trilogy; Star Wars: Rebel Assault 2; ESPN 2 Xtreme; Andretti Racing 96; Bubsy 3D; Toba Number 1; War Gods; Tecmo's Deception (RPG) e muitos outros.

SATURN



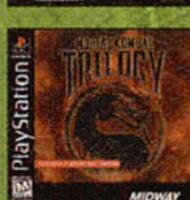
2x R\$
220,00
OU 12x 53,10

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Street Fighter Alpha 2; King Of Fighters '95; FIFA Soccer '97; Daytona USA: Championship Circuit; Worldwide Soccer 97; Sonic 3D Blast; Ultimate Mortal Kombat 3; Formula 1 Challenge; S'ga Rally; The Need For Speed; Quake!; Andretti Racing 97; Nights c/ Controle 3D [R\$ 114.90]; Dragon Force (RPG); Fighting Vipers; Tomb Raiders; Command & Conquer; Goal Storm 3D Soccer; Alien Trilogy; Mr Bones e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

NOVIDADES PSX



- Marvel Super Heroes
 - Dark Sun
 - Rally Cross
 - Jet Moto
 - Sentient
 - MechWarrior 2
 - Broken Helix
 - Battle Sport
 - Magic: The Gathering (RPG)
 - Herc's Adventures (LucasArts)
- [R\$ 89,90 cada]

- Marvel Super Heroes
 - ID4: Independence Day
 - MechWarrior 2
 - Bubsy 3D
 - Soviet Strike
 - Burn: Cycle
 - BattleSport
 - Dragon's Lair 2
 - Herc's Adventures (LucasArts)
 - Magic: The Gathering (RPG)
- [R\$ 89,90 cada]

NOVIDADES SAT



IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

CONSULTE PARA PAGAMENTOS EM ATÉ 12 VEZES

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas aliquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos computacionais com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles Saturn, PlayStation e Nintendo 64 fornecidos no sistema NTSC. ** Para consórcio: frete incluso apenas para o estado de SP. ** Pagamento em 12x sujeito a aprovação de crédito. * Opções válidas somente para compras efetuadas em conjunto.

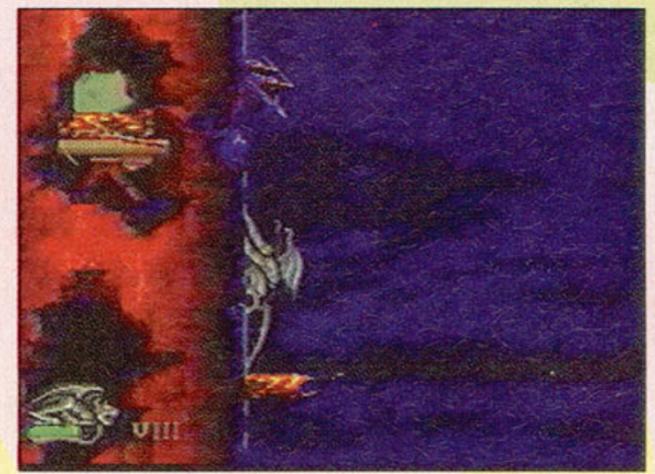
GARGOYLES



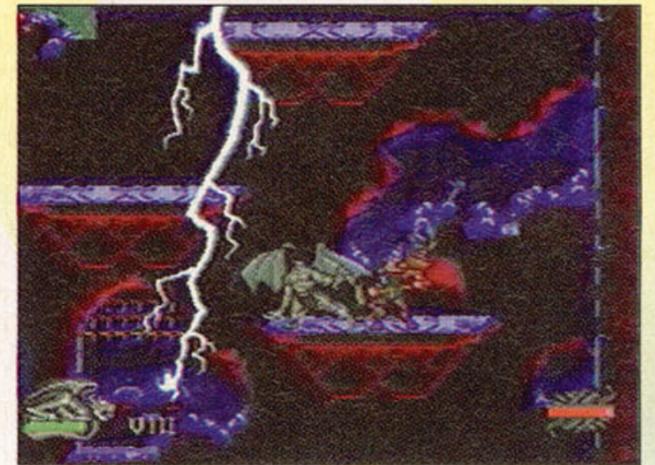
Por Marjorie Bros

Se eu contasse ninguém acreditaria e certamente tentariam de tudo para me internar num hospício! Como eu não quero passar o resto da minha vidinha trancada num desses lugares horrorosos, reuni a galera da redação para assistir ao jogo. Assim, todo mundo pode ver que eu não estou ficando maluca, não: essas estátuas se movem! E como se movem! Os movimentos desses monstros são incríveis e os gráficos animais. Em **Gargoyles**, você é uma gárgula,

estátua de pedra que se anima durante a noite e assusta toda alma viva. Mas nem pense que vai amedrontar alguém, muito pelo contrário! Você vai se comportar muito bem, ser um bom mocinho e enfrentar todos os bárbaros - todos mesmo! - que pintarem nas ruínas dos castelos. Sem esquecer de pegar os itens que aparecerem na sua frente. Os principais são a taça, que recarrega energia, a medalha, que deixa a nossa gárgula



DICA: espere a besta atirar e pule para o lado que ela acerta



DICA: esse é o chefe da primeira fase. Não fique parado caso não queira ser "torrado" pelos raios

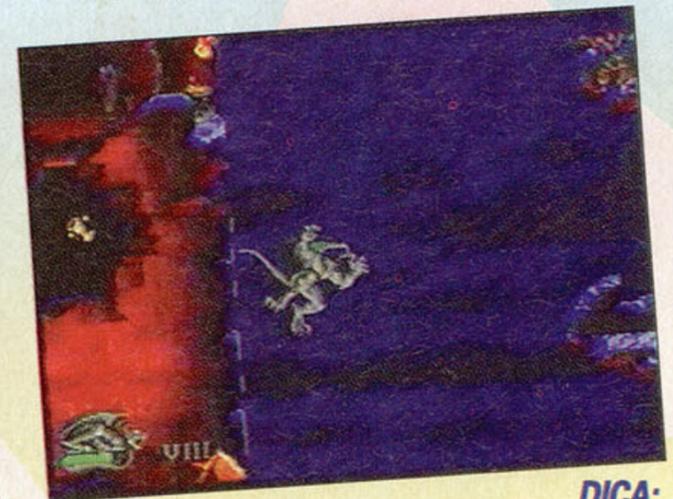
invencível, e a carinha da gárgula, que dá vida. Basta ser ágil e cumprir as regras direitinho para detonar o game. *fim*



DICA: logo no começo da primeira fase, tem um vida. Quebre a parede usando ← + B



DICA: use a catapulta para ser arremessado bem longe



DICA: salte de um lado para o outro das torres e mate os arqueiros nas sacadas



DICA: essas labaredas fornecem o ar quente que vai ajudá-lo a flutuar



DICA: pule sobre esta peça e ela fará a porta subir. Corra porque ela abaixa rápido

4.2

GARGOYLES

MEGA
BUENA VISTA
INTERACTIVE
Aventura

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4

16 Mega
2 Jogadores
Continue



Por Baby Betinho

Quem tem Master vai ter de entrar na briga. Afinal de contas, não dá pra deixar esse tal Shao Kahn e a galera de Outworld dominarem a Terra. E é bom você colocar a mão na massa e socar esses rapazes logo, porque essa história já rendeu uma porção de jogos, filme, álbum de figurinha... A verdade é que os caras estão dominando o mundo e a gente não

DICA: para dar o Babality de Kabal, aperte chute 3 vezes



ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

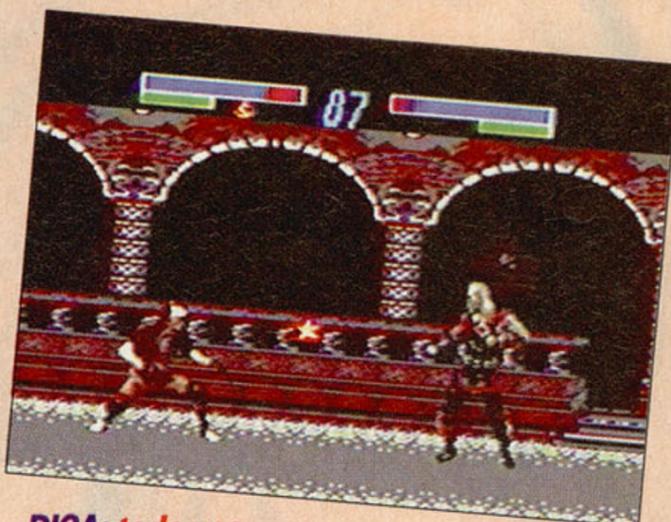


tá nem percebendo. A versão para Master System tem oito

personagens: Cyrax, Sektor, Sônia Blade (aquela gracinha), Sheeva, Kabal, Sub-Zero, Kano e a cabeluda Sindel. Além do secretíssimo Smoke, claro. Não preciso dizer que os gráficos e a movimentação não são nada



A versão para Master perdeu algumas coisas. Uma delas é o número de personagens, apenas 8

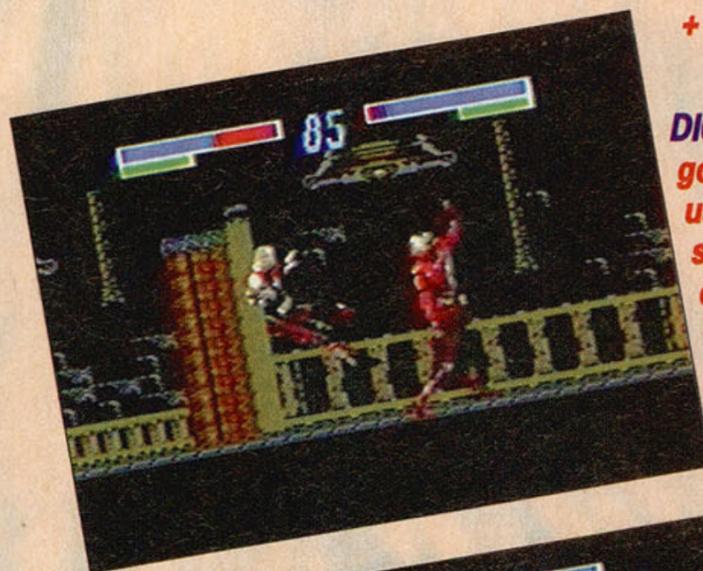


DICA: todos os golpes da versão para Saturn funcionam com alguma modificação. A bola de fogo de Kabal é ←← + soco



DICA: um bom golpe com Kabal é o Wirlwind Spin (←↔ + chute). Seguido de uma voadora, vira um bom combo

3.5	MORTAL KOMBAT 3	MASTER WILLIAMS
		Luta
	FUN FACTOR	4
	CONTROLE	4
	GRÁFICO	3
8 Lutaadres	SOM	3
2 Jogadores		
Continue		



DICA: os golpes que usam só socos e chutes estão iguais. O Teleport de Sektor é →→ + C



parecidas com os do irmão mais velho Mega Drive. Em compensação, todos os golpes foram mantidos. Todos mesmo: fatalities, babalities, friendships etc. Dê uma olhada nos golpes e desça a mão com vontade.

fim



DICA: outra boa alternativa com Sektor é o Missile. Aperte →→ + soco



DICA: os golpes Close Bomb (←← + C) e Far Bomb (→→ + C) são boas opções com Cyrax

GOULD PLE FINAL

KILLER INSTINCT GOLD



Agora sim! Console que é console tem jogo de luta! Killer Instinct Gold é o primeiro campeão da porrada a detonar no Nintendo 64. Aí vão os golpes especiais, os super moves e os finishing moves dos 11 lutadores. Bons combos!

GARGOS

Flame: ↓↘→ + SR

Fly: aperte ↑ 3 vezes no ar

Air Fireball: ↓↘→ + SF

Double Claw Dash: ←↑

+ CR, CM ou CF

Shoulder Dash:

↓↙← + CM ou CF

Jumping Overhead Slam: ↓↘→ + SF

Uppercut: →↓↘ + SF

Laugh: ↓↙← + SF

Uppercut 2: ↓ + SF

Combo Breaker:

←→ ou →↓↘

Throw: → + SF

Air Juggle:

←↙↓↘→ + CF

BABY BETINHO

COMANDOS GERAIS

SR - soco rápido

SM - soco médio

SF - soco forte

CR - chute rápido

CM - chute médio

CF - chute forte

Os golpes especiais estão escritos em vermelho.

Os super moves estão escritos em azul.

Os finishing moves estão escritos em verde.



JAGO

Shindouken:

→↓↘ + soco

Wind Kick: ↘↓↘ + chute

Laser Blade: ↘↓↘ + SM ou SF

Ninja Slide:

↙↓↘ + chute

Endouken:

↓↘→ + soco

Red Endouken: Segure SF + ↓↘→ + solte SF

Fake Endouken:

↓↘→ + CR

Combo

Breaker: →↓↘

Recover Move:

→↓↘ +

soco



Ghost

Move: →↘↓↙↔ + CR

Multi Wind Kick:

→↘↓↙↔ + CM (em combo vira Shadow)

Meteor Fireball:

↘↓↘ + SR

Super Uppercut:

↓↙↙↙↓↘→ + SF

Slide Kick:

↙↙↓↘→↙

+ CF (em combo)

Assault: ↙↙↓↘→ + CR

Ultra Combo: ↘↓↘ +

CR (adicionar Super Uppercut)

Ultimate (Sword

Stab):

→↓↘ + CF

No Mercy (Fire

Stream):

→↘↓↙↔ +

SM



ORCHID

Flik Flak: ↘↓↘ + chute

San: ↘↓↘ + SM ou SF

Air Buster: →↓↘ + chute

Tona Fire: ↓↘→ + soco

Fake Fire: ↓↘→ + CR

Slide: ↙↙↓↘→ + chute

Combo Breaker: →↓↘

Recover Move:

→↓↘ + chute

Overhead: ← + SF

Throw: → + SF

Helicopter Kick:

↓↙↙↙↓↘→ + CF

Super Cougar:

→↘↓↙↔ + CM

Super Tonfa Rush:

↙↙↓↘→↙ + SF

Assault: ↙↙↓↘ + CR

Ultra Combo: ↘↓↘ + CR

(adicione Helicopter Kick)

No Mercy (Scorcher):

↔↔↘↓↙↔ + CM

Ultimate (Shockwave):

↔↔↘↓↙↔ + CM

(converte super em energia)

Combo Breaker: ↓↘→

Recover Move:

↓↘→ + CF

Super Beat Down:

↙↙↓↘→↙ + SM

Super Fireball:

→↘↓↙↔ + SF

Reverse Uppercut:

→↘↓↙↔ + CF

Super Uppercut Rush:

↙↙↓↘→↙ + CF

Super Quint Throw:

↙↙↓↘→↙ + SR

Assault: ↘↓↘ + CR

Ultra Combo: ↙↙↓↘ + CR

(adicionar Super Quint Throw)

Ultimate (Ice Spear):

↓↙↙↙ + CM

No Mercy (Ice Crusher):

↔↔↘↓↙↔ + CR



GLACIUS

Shoulder Dash:

↓↘→ + SM

Liquidize: ↙↙↓↘ + chute

(acionável no ar)

Ice Grip: ↓↘→ + SF

Arctic Blast: ↓↙↙ + soco

Ice Pick: ↘↓↘ + SF

Energy Gain:

↓↘→ + CR, segure CR

Continua

GOLPE FINAL

FULGORE



Teleport: ←↓↵ + botão
Assault: →↓↵ + SR
Ultra Combo: →↓↵ + CR
 (adicionar Super Uppercut)
Ultimate (Gun): →←↵↓↵→ + CM
No Mercy (Laser): ←↵↓↵→← + SM



→↵↓↵↵↵ + SM
Super Flip Kicks: →↵↓↵↵↵ + CM
Super Jungle Leap: →↵↓↵↵↵ + SF
Assault: →← + SF
Ultra Combo: →← + CF
 (adicionar Tree Cutter)
Ultimate (Elephantitis): ↵↓↵↵↵ + CR
No Mercy (Shrinker): ←↵↓↵→← + SR

SABREWULF

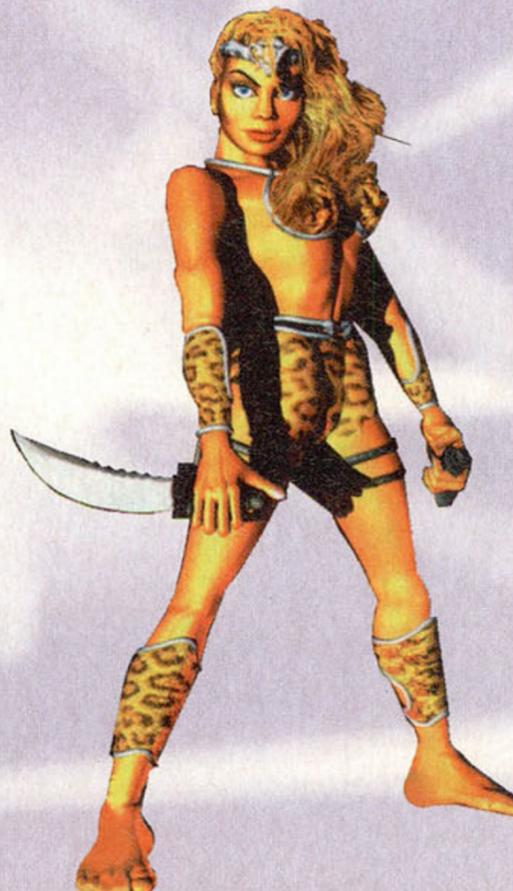
Spin: ↔ + CM (aperte →→← + CM para dobrar)
Roll: ↔ + SM (aperte →→← + SM para dobrar)
Pounce: ↔ + SF
Flip: ↔ + CF
Sabre Pounce: ↔ + SF (segure SF para fintar)
Power Howl: ↔ + SR (ganha super energy)
Fake Howl: ↔ + CR (dura um segundo)
Combo Breaker: ↔
Recover Move: ↔ + CF
Triple Fire-Claw: →↵↓↵↵↵ + SF
Super Flip-Out: →↵↓↵↵↵ + SM
Whirly Wulf: →↵↓↵↵↵ + CM
Loopy: →↵↓↵↵↵ + CF
Air Ground Spark: no ar, →↵↓↵↵↵ + SF (tonteia)
Assault: →← + CR
Ultra Combo: ↔ + CR (adicionar Loopy)
Ultimate (Eletrocution): segure CF e solte
No Mercy (Bat Attack): segure SR e solte

MAYA

Flip Kick: (c) ↔ + CM
Savage Blade: (c) ↔ + SM
Mantis: (c) ↔ + SF
Jungle Leap: (c) ↔ + CR ou CF
Air Dive: →↵↓↵↵↵ + SF (no ar)
Cobra Bite: (c) ↔ + SR
Combo Breaker: apenas →
Recover Move: ↔ + SR
Tree Cutter: →↵↓↵↵↵ + CF
Super Lawnmower:

TUSK

Boot Kick: ↵↓↵ + chute
Web of Death: ↵↓↵ + SF
Skull Splitter: ↵↓↵ + CF (acionando com CR você faz uma finta)
Conquer: →↓↵ + soco
Back Stab: →↵↓↵↵↵ + SR (perto)
High Sword / Low Sword: → + SF
Combo Breaker: →↓↵
Recover Move: →↓↵ + soco
Throw: → + SF
Destroyuss: ↓↵↵↵↓↵↵ + SF
Flame Sword: ←↵↓↵→← + CR
Super Kick Rush: →↵↓↵↵↵ + CF (em combo)
Shadow Roll: ←↵↓↵→← + CF
Rolling Claymore: durante combo, ←↵↓↵→← + SF
Super Rolling Sword: →↵↓↵↵↵ + SF
Assault: ←↵↓↵→← + SM



Cyber Dash: ←↵↓↵→ + CM ou CF
Plasma Shield: ↓↵↵ + CR (reflete os projéteis)
Eye Laser: ↵↓↵ + SM ou SF
Laser Storm: ↓↵→ + soco (pode ser acionado no ar)
Laser Storm X3: ←↵↓↵→ + SR (requer Lock On)
Fake Laser Storm: ↓↵↵ + SR
Teleport: ←↓↵ + botão (super energy)
Super Charger: ↵↓↵ + CM
Recover Move: →↓↵ + soco
Combo Breaker: →↓↵
Air Eye Laser: ↵↓↵ + SF (no ar)
Invisibility: ↵↓↵ + CF
Lock On: ↵↓↵ + CR
Super Uppercut: ↓↵↵↵↓↵↵ + SF
Chest Spark: →↵↓↵↵↵ + CR
Super Claw Spin: ←↵↓↵→← + CF



Ultra Combo: →↓↘↙← + SM (adicionar Destroyuss)
Ultimate (Dinosaur): →↓↘ + CM
No Mercy (Meteor Shower): ←↙↓↘→↙↘↓↘→ + SM

KIM WU

Tornado Kick: ↘↓↙ + chute
Firecracker: ↘↓↙ + SM ou SF
Split Kick: ↙↓↘ + CM ou CF



Fireball: ↓↘→ + SM ou SF (acionável no ar)
Diagonal Air Fireball: ↓↙← + SM ou SF
Downward Air Fireball: pule, →↘↓↙← + SM ou SF
Fire Flower: ↓↘→ + SR
Combo Breaker: ↓↘→
Recover Move: →↓↘ + soco
Ghost Move: →↘↓↙↔ + SF
Super Air Fireball: ←↙↓↘→← + SM
Shadow Move: →↘↓↙↔ + CM

Shadow Tornado Kick: →↘↓↙↔ + CF
Snap Dragon: ↓↙↙↓↘→ + soco
Spinning Slashes: →↘↓↙↔ + SF
Assault: ↓↙← + CR
Ultra Combo: ↓↘→ + CR (adicionar Snap Dragon)
Ultimate (Fire Shuriken): ←↙↓↘→← + CR
No Mercy (Deadly Shuriken): →↙↙↓↘→ + CM

SPINAL

Screw: ↓↘→ + SM
Flame Blade: ↓↘→ + chute (só com skull)
Skull Scrape: ↓ ou ↘ ou → + CF
Soul Drain: ↓↘→ + SR
Teleport: ↓↙← + chute
Shield Catch: ← + SR
Air Kick: ↓ + CF (enquanto no ar)
Flame Sword: ↓↘→ + SF
Combo Breaker: ↓↘→
Recover Move: ↓ + SF
Skull Assault: →↘↓↙↙↓↘→ + CF



Skull Assault: ←↙↓↘→ + CF (em combo)
Super Slide: ←↙↓↘→← + CF (em combo)
Skull Replenish: ↓↙← + SM ou SF
Grim Reaper: ↓↙↙↓↘→ + SF
Sword Smash: →↘↓↙↔ + SF
Super Dizzy: →↘↓↙↙↓↘→ + CM
Assault: ↓↘→ + SF
Ultra Combo: →↘↓↙← + SF
Ultimate (Lightning): ↓↓↓ + CR
No Mercy (Skull Drop): ←↙↓↘→↙↘↓↘→ + SR

T.J.COMBO

T.J. Tremor: (c) ↔ + CM
T.J. Air Tremor: ←↙↓↘→ + CM
Spinning Fist: (c) ↔ + SR
Double Spinning Fist: (c) →← + SR
Double Roller Coaster: (c) ↔ + SM
Triple Roller Coaster: (c) ←↙↓↘→ + SM

Powerline: (c) ↔ + SF
Skull Crusher: (c) ↔ + CF
Cyclone: Segure 3 por três segundos e solte
Fake Dizzy: →↘↓↙↙← + CR (pressione qualquer botão para sair da finta)
Run Past: (c) ↔ + CR (corre por trás do oponente)
Roll Backward: ←←
Combo Breaker: ↔
Recover Move: ↔ + chute

Shadow Move: →↘↓↙↔ + SM
Combo of Pain: →↘↓↙↔ + SF
Super Beating: →↘↓↙↔ + SR
Charging Punches: →↘↓↙← + SF
Super Ground Slam: no ar, →↘↓↙← + CM (tonteia)
Assault: ↔ + CF
Ultra Combo: →← + SF (adicione Charging Punches)
Ultimate (Screen Punch): segure CR e solte
No Mercy (Machine Gun): (c) →↘↓↙↔ + CF



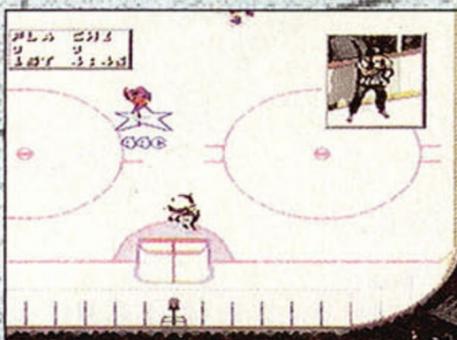
ESPORTE TOTAL

SNES MEGA

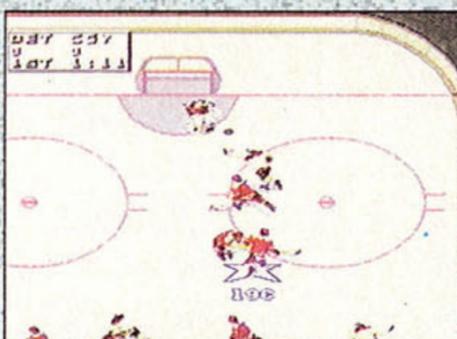
NHL'97

Electronic Arts mostra que os 16 bits ainda tem muito taco pra rolar

Todo ano é ano de hóquei. Por isso, a Electronic Arts já colocou na praça a versão 97 da série NHL. Pouca coisa mudou desde o ano passado. Na verdade, só os gráficos estão diferentes e, diga-se de passagem, muito melhores. O game é baseado na liga de hóquei americana. São 24 times, mais duas seleções All-Stars. Você escolhe entre dois modos de jogo: Exibição e Regular Season. Escolhendo o modo Exibição, você enfrenta apenas uma partida e ainda pode jogar com um amigo seu. Agora, se



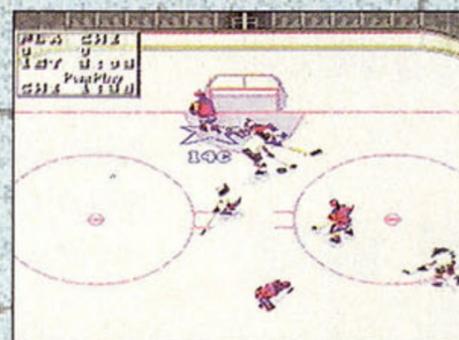
DICA: se estiver em velocidade e quiser parar, aperte L



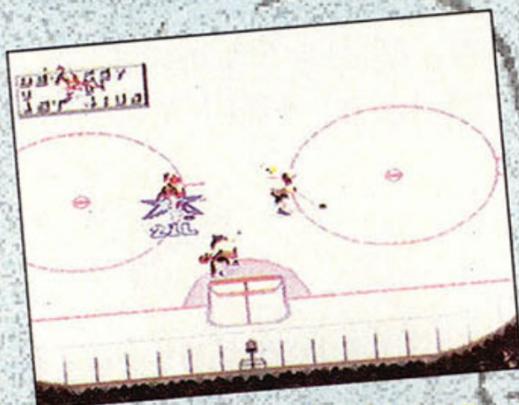
DICA: segure o botão A para dar um chute muito potente



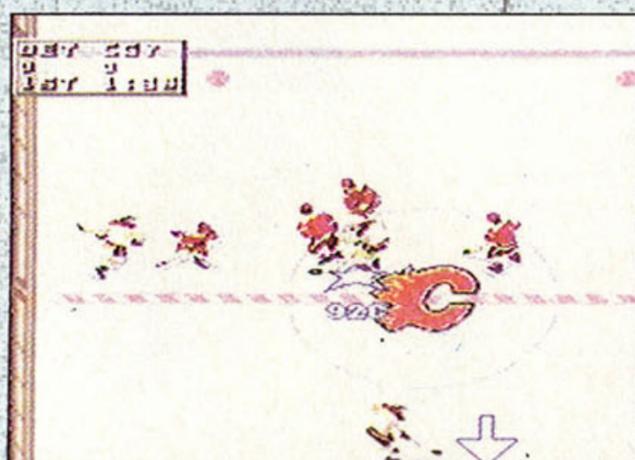
escolher jogar o Regular Season, prepare-se para passar pelo menos uma semana grudado no joystick, pois para se tornar campeão, você tem de pegar pela frente 84 partidas.



DICA: para cortar o chute do inimigo, aperte L ou R



DICA: um dos melhores jeitos de marcar gols é chutando pelo centro



DICA: para dar um jogo de corpo no adversário, digite ↑ + R

3.2 NHL'97

16 Mega
2 Jogadores
Bateria

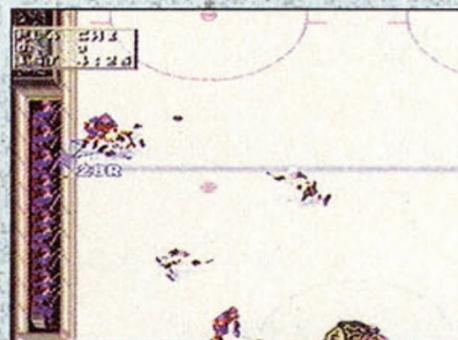
SNES/MEGA
ELECTRONIC ARTS
Hockey

FUN FACTOR 4
CONTROLE 3
GRÁFICO 3
SOM 3

DICA: na hora de escolher um time, atenção a sua posição nos 4 itens

TEAM SELECT		
1ST	EVEN-STRENGTH	20TH
3RD	POWER-PLAY	20TH
1ST	PENALTY KILLING	5TH
1ST	GOAL TENDING	16TH

DICA: para lutar no jogo pegue o cara mais bravo e aperte Y ou B



DICA: nas saídas, fique apertando o botão de passe para pegar a bola

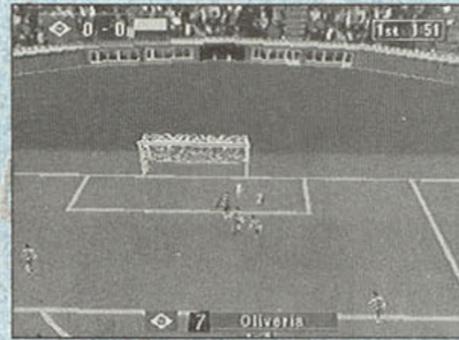
WORLD WIDE SOCCER 97

Visual detona na versão 97, mas a jogabilidade deixa a desejar

A bola de **World Wide Soccer** ficou mais rendonda com a versão 97. Mas, como todo futebol mais bem trabalhado, perde em velocidade. Os gráficos evoluíram muito e a movimentação está bem mais realista. Os jogadores cresceram e conseguem fazer jogadas mais próximas do que acontece nos campos de verdade. Mas, se você estava acostumado com a jogabilidade da primeira versão, vá se preparando: entre um passe e outro dá pra ir ao banheiro e tomar um café. Outra coisa que ficou meio irritante são as interrupções. O jogo pára mais que partida do Campeonato Brasileiro.



DICA: cruze com o botão C e cabeceie ou dê uma bicicleta com o botão A



DICA: quando o goleiro vier para cima de você, espere ele se aproximar bem e chute com o A



DICA: nos pênaltis, o botão A chuta no alto e o B rasteiro

WORLD WIDE SOCCER 97



DICA: para trocar o jogador durante as jogadas, acione L ou R



DICA: na defesa, com botão A você dará um carrinho e com B um jogo de corpo



DICA: nos escanteios, se acertar o ângulo do jogador e botar o efeito dá para fazer gol olímpico

4.5

WORLD WIDE SOCCER 97

<p>CD 2 Jogadores Bateria</p>	<p>SATURN SEGA Futebol</p>
---------------------------------------	---

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4

Com tudo isso, **World Wide Soccer** é diversão garantida pra quem gosta de um bom futebol de joystick. São 40 seleções de todo o mundo, divididas por continente, prontas para um supercampeonato. Prepare a pontaria e bola na rede!



DICA: caso não esteja contente com os times disponíveis, edite o seu

WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY

■ Novo hóquei quebra o gelo do Nintendo 64 e bota pra quebrar

Os jogos do Nintendo 64 começam a dar as caras e o console mostra finalmente a que veio. Pela pinta dos primeiros games, o esporte está em alta. Depois de **Wave Race**, é a vez de **Wayne Gretzky's Hockey**, que, pelo que o nome indica, é um jogo de hóquei. O game lembra **Hit the Ice**, para SNes, pois tem o mesmo tipo de visão. É claro que os gráficos não têm nada a ver com os do SNes, pois são muito melhores. Existem três modos: Practice, Exhibition e League. O Practice eu não preciso nem explicar, né? Serve para treinar seus jogadores e escolher a melhor tática e time. No Exhibition, você

WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY

DICA: para roubar a bola do adversário, use o botão B



Para perceber tudo que rolou em detalhes, acione o replay

pode jogar com até três amigos seus. Escolhendo o League, você joga o campeonato americano. Se na estrutura o game é igual a qualquer outro jogo de hóquei, no visual o hóquei do **Wayne** dá de dez a menos um. Não sem motivos, afinal nem todo console tem 64 bits.

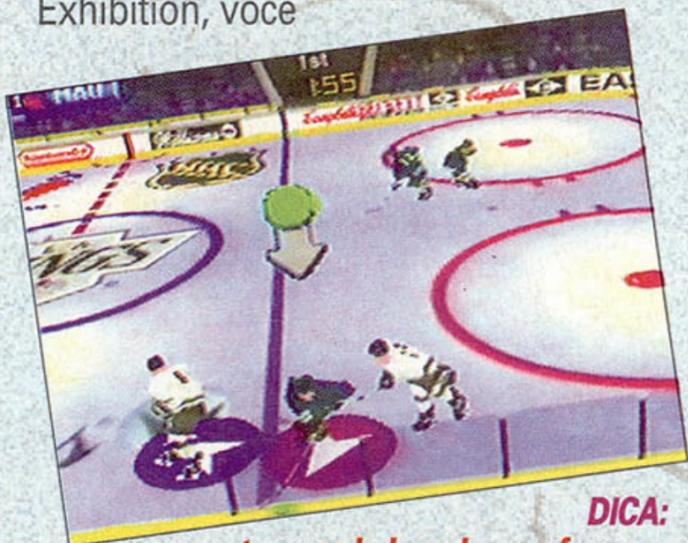
5.0 WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY

NINTENDO 64
MIDWAY
Hockey

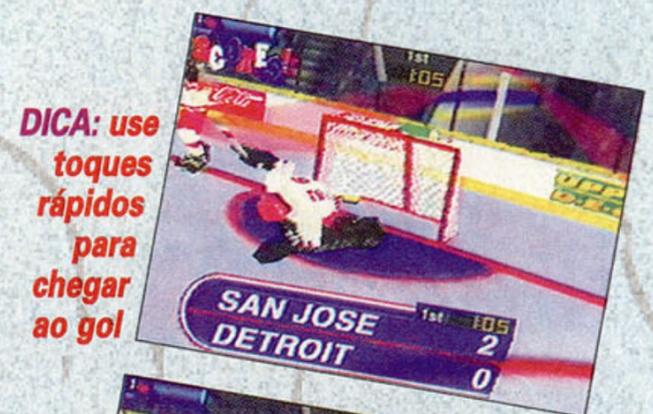
64 Mega	5
4 Jogadores	5
Password	5
FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5



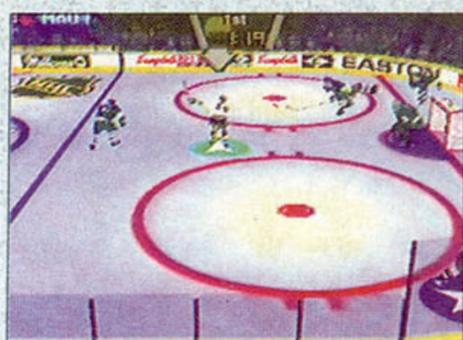
DICA: para jogar o inimigo no chão, use o gancho (botão C inferior)



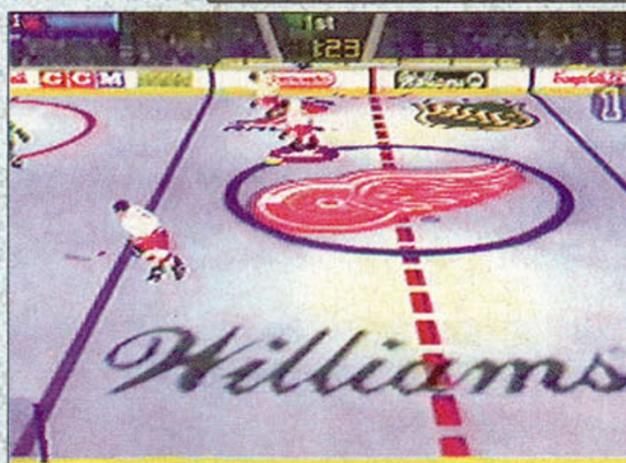
DICA: troque de jogador conforme a partida para não deixar o computador comandar jogadas de ataque e defesa



DICA: use toques rápidos para chegar ao gol



DICA: segure por um tempo os botões de chute (A ou Z) para dar mais potência ao seu chute



DICA: para contra-atacar rápido, use o turbo com o botão C inferior

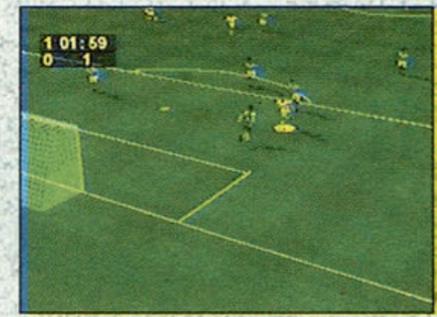


DICA: chutar forte pelo centro é quase meio gol

FIFA 97

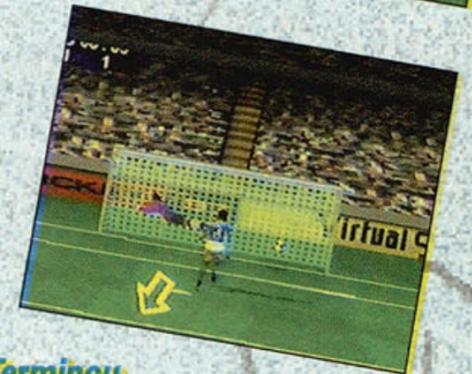
Fifa, com Bebeto na capa, ganha nova versão e mantém virtudes e defeitos

O já consagrado Fifa Soccer ganha mais uma versão, a 97, e, de modo geral, mantém suas virtudes e defeitos. Chega, também com algumas novidades. Uma delas é que, aproveitando a onda do Brasil pentacampeão mundial de Futsal, você pode mostrar que a sua bola também é redonda nas quadras. Outra coisa boa, que já acontecia na versão 96, é que você pode selecionar os times brasileiros para disputar



DICA: para o seu chute ganhar potência, aperte X+O

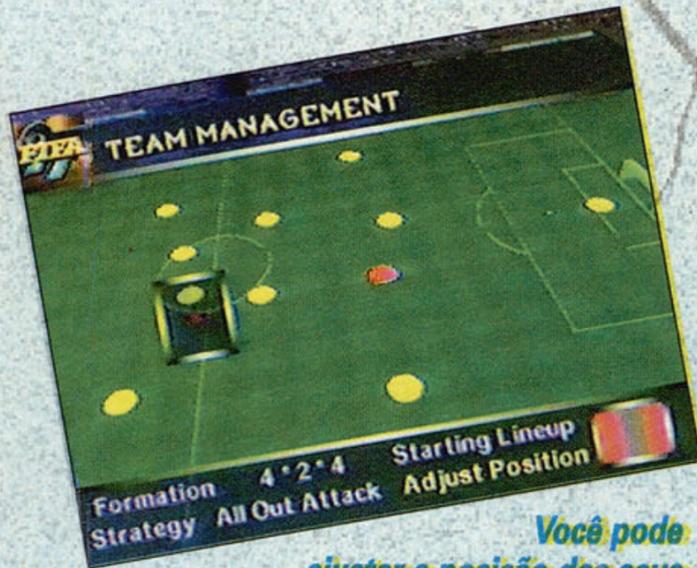
DICA: mantenha o Δ pressionado para o jogador ganhar na velocidade



Terminou empatado? Não tem jeito, vai ter de encarar os pênaltis

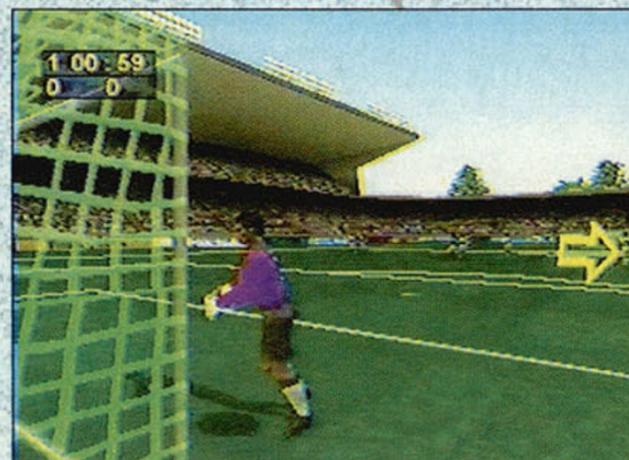


DICA: no futebol de salão, o melhor é tocar a bola rápido e utilizar a parede para as tabelas



um dos quatro modos de jogo: liga, torneio, playoff e exibição. Dá para fazer trocas de jogadores entre uma equipe e outra. O ponto fraco do jogo fica por conta da jogabilidade. Se você tivesse no seu time uns caras que driblassem assim tão mal, a coisa ia ficar ruim...

Você pode ajustar a posição dos seus jogadores conforme o esquema que você escolher



DICA: cuidado na hora do tiro de meta, se der um toque para trás poderá fazer gol contra



DICA: se o seu estilo de jogo inclui lançamentos longos, aperte o botão O no P.Station

3.5

FIFA 97

P.STATION
ELECTRONIC ARTS
Futebol

CD
2 Jogadores
Bateria

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

P.STATION

WINNING ELEVEN 97

■ Sucessor de Fighting Eleven traz jogadores reais, como Zinho e Evair

É a vez do futebol japonês no P.Station. **Winning Eleven 97**, continuação de **Fighting Eleven** para SNes, é baseado na J-League, a liga japonesa de futebol. A bola rola em quatro modos de jogo: exibição (perfeito para acertar a tática e ensaiar algumas jogadas), All Stars, Hyper Cup e League. A movimentação dos jogadores é perfeita. Parece que você está assistindo a um jogo real. Os jogadores têm nomes verdadeiros e os brasileiros que jogam no outro

WINNING ELEVEN 97



DICA: os cruzamentos na área continuam sendo uma boa alternativa. Cruze com o botão **○** e cabeceie ou chute com o botão **□**

DICA: nas faltas, coloque a seta perto do local desejado e depois use o direcional



DICA: para dar arrancadas, deixe pressionado o botão **R1**

DICA: para bater ou defender pênaltis, use o botão **□**



O juiz não economiza cartões, tome cuidado com os carrinhos



lado do mundo, como Zinho e Evair, marcam presença em Winning Eleven. Mas nem tudo funciona como deveria no game. A jogabilidade atrapalha mais que os zagueiros do adversário. Você só se acerta com os controles depois de algum tempo de prática. Por isso, nenhum minuto praticando no modo de exibição é perdido.

4.2 WINNING ELEVEN 97

CD P.STATION
2 Jogadores KONAMI
Memory Card Futebol

FUN FACTOR	5
CONTROLE	3
GRÁFICO	5
SOM	4

DICA: segure os botões de chute ou passe para encher uma barra que vai melhorá-los



Nos modos Exhibition e All Stars há muitas opções

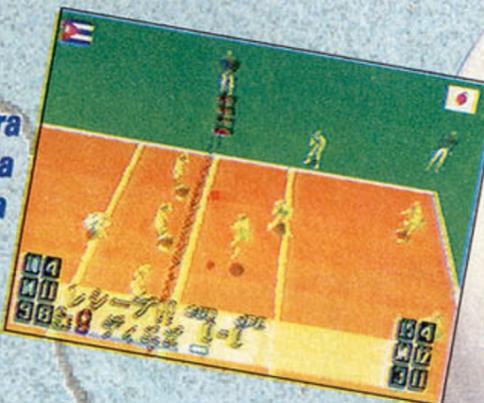


VICTORY SPIKE

Principais seleções de vôlei do mundo estão em quadra no P.Station

Victory Spike abre as quadras de vôlei para oito seleções (Japão, EUA, Itália, Holanda, China, Rússia, Cuba e Brasil). São 3 modos de jogo: Tournament, World League e Free Practice. No Tournament, rola um sistema eliminatório.

DICA: para dar uma cortada poderosa, aperte ↑↑ + □



No World League são todos contra todos. O Free Practice dá um tempinho para você acertar o time. O lance é abusar das combinações de jogadas, sem deixar que os gráficos ruins (os bonecos parecem triângulos) atrapalhem o jogo.



DICA: aperte qualquer botão quando a bola estiver vermelha

Caso procure mudar as opções, você vai encontrar problemas, pois elas estão em japonês



3.2

VICTORY SPIKE

CD	P.STATION
8 Times	IMAGINEER
2 Jogadores	Vôlei
Bateria	
FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3

COMEÇOU A CORRIDA PARA A 5ª SOFT KIDS FAIR

SEJA UM DOS PRIMEIROS E COMECE A GERAR NOVOS NEGÓCIOS.

- ◆ Saiba tudo sobre o GAME KIDS POINT um espaço dentro da feira destinado aos gamemaniacos.
- ◆ Realização de congressos para diretores e professores de colégios, cursos, escolas e universidades.
- ◆ Show com Daniel Azulay.
- ◆ Distribuição de brindes.

PROGRAME A SUA EMPRESA NO MAIOR EVENTO DE INFORMÁTICA DO RIO PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES

RESERVE JÁ O SEU STAND E LEVE A QUALIDADE DOS SEUS PRODUTOS PARA UMA MULTIDÃO DE TEENAGERS.

De 27 de fevereiro a 02 de março de 1997
Centro de Convenções do Hotel Copa D'or
Copacabana - RJ



A FEIRA DE INFORMÁTICA PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES

REALIZAÇÃO EXCALIBUR CONGRESSOS E EVENTOS

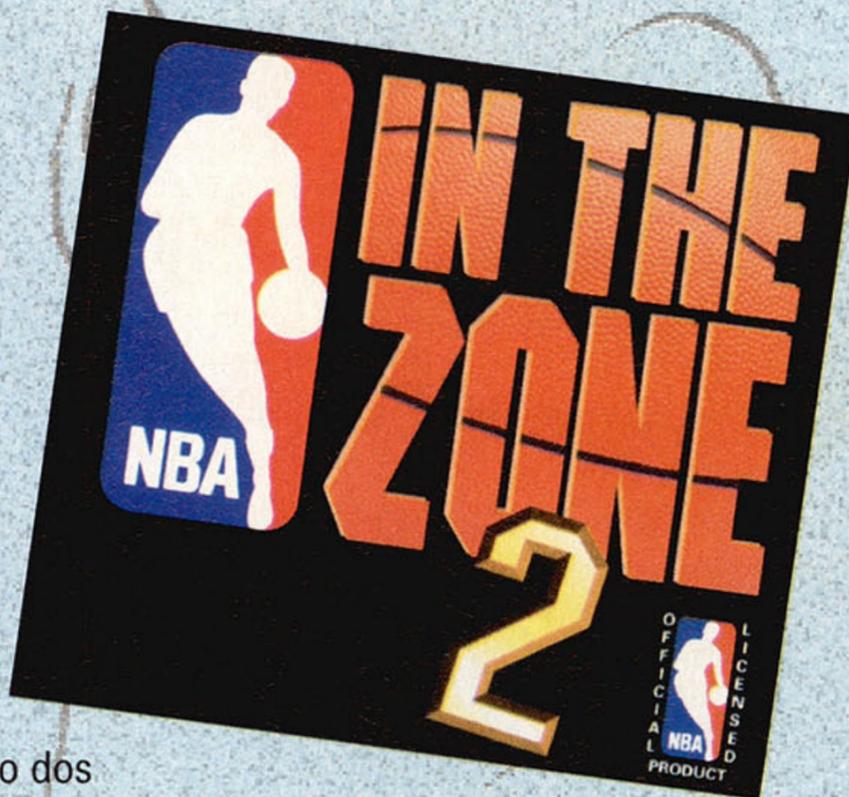
LIGUE: (021) 533-1094

P.STATION

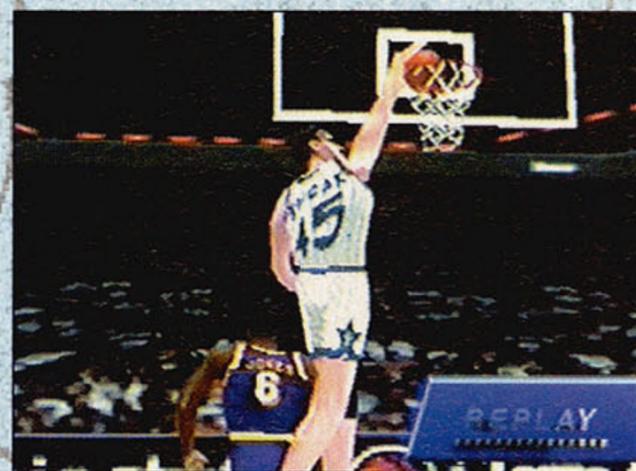
NBA IN THE ZONE 2

■ Jogo dá a sensação de se estar jogando basquete pra valer

NBA In the Zone 2 mata qualquer outro game de basquete! Muito mais real que o primeiro **In the Zone**, o jogo espanta pela perfeição dos movimentos e por representar bem a dificuldade que os jogadores têm na quadra de verdade, o que se percebe principalmente nos arremessos de três pontos e na hora de penetrar no garrafão. Além disso, os detalhes de



DICA: na saída de bola, lance rápido para o ataque. Geralmente isso acaba em enterrada



As jogadas mais legais merecem replay com ângulos especiais de câmera

Season é a temporada da NBA; e nos Playoffs e finais, você disputa o título ou tenta evitar a eliminação. Capriche na jogada e confira o replay dos melhores lances.

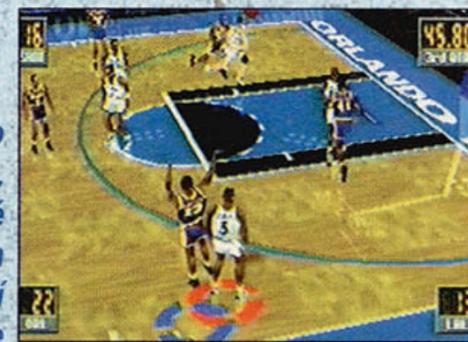


DICA: para chutar bem as bolas de lance livre, pare a seta no centro da tabela



DICA: o botão Δ ajuda nas infiltrações no garrafão com dribles sensacionais

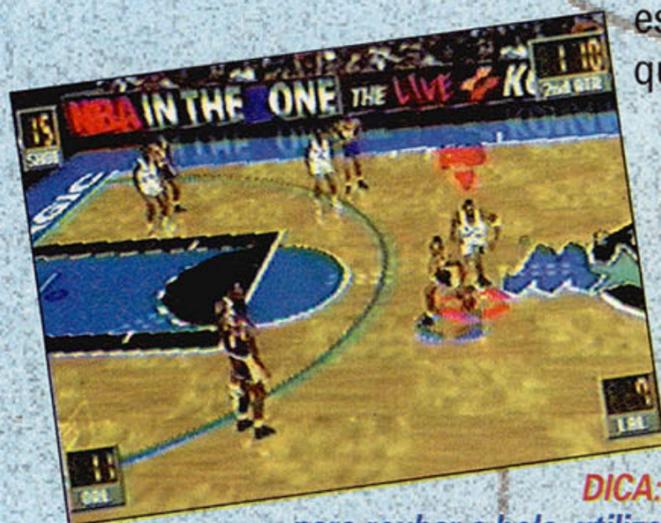
cada drible transformam as jogadas num verdadeiro show. Participa do game toda galera que jogou a última temporada da NBA. São três modos de jogo. No Exhibition, você escolhe um time e joga contra ele quantas partidas quiser; o Regular



DICA: no garrafão, use o Δ até limpar a jogada e aí arremesse



DICA: os chutes de 3 pontos são difíceis. Livre-se da marcação para não tomar toco



DICA: para roubar a bola, utilize o botão X. Para ficar mais fácil, mude rápido de jogador

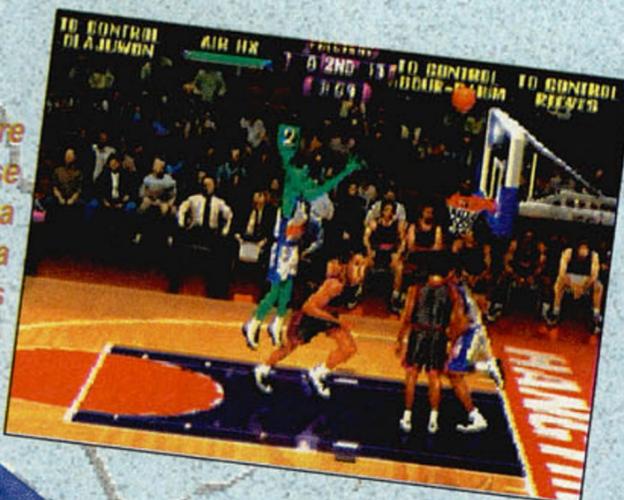
5.0	NBA IN THE ZONE 2	
	CD	P.STATION
2 Jogadores	KONAMI	
Bateria	Basquete	
FUN FACTOR	5	
CONTROLE	5	
GRÁFICO	5	
SOM	5	

NBA HANGTIME

Hip-Hop e fantasia fazem a festa do basquete do Nintendo 64

Este vai ser um ano cheio de novidades para o **NBA N64. NBA Hang Time** é uma delas. Nesse game com qualidade de arcade, os times são os da NBA, mas o destaque vai

DICA: sempre arremesse e siga a bola para ter mais chances de conseguir o rebote



para as habilidades dos jogadores. Além das enterradas, dribles, giros e roubadas, você pode criar seu jogador, escolhendo o rosto, uniforme e habilidades. Um hip-hop esquentava as partidas. Chame a galera e use o modo multiplayer, o mais divertido para se jogar.



DICA: use o giro para se livrar dos adversários em lugares apertados



DICA: se estiver muito embaixo da cesta, passe para trás e aproveite para dar uma ponte-aérea



4.2

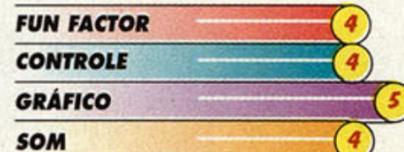
NBA HANGTIME

NINTENDO 64

MIDWAY

Basquete

96 Mega
4 Jogadores



Agora você encontra em um único lugar os mais recentes lançamentos para PLAYSTATION e N64 com preços incríveis.

Sempre com a qualidade que apenas o "ORIGINAL" pode dar a você e a seu videogame. Ligue agora e comprove!

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

TRABALHAMOS APENAS COM PRODUTOS ORIGINAIS

**Rua 25 de Março, 1026
Centro - São Paulo - SP**

F: (011) 227-6590 - 228-1951

Se você curtiu Twisted Metal 2, do P.Station, saca só o que tem de códigos e dicas aí ao lado. E pra galera que quer saber mais sobre o jogo da capa (Virtua Cop 2, Saturn) tem mais dicas virando a página. Bons tiros!

P.STATION

TOMB RAIDER

COMECE COM TODAS AS ARMAS



Comece o jogo e aperte Select para entrar no inventário. Nessa tela, aperte L1, Δ, R2, L2, R2, ○, L1. Em seguida aperte ↓ para entrar no menu

de Options. Pressione ↑ para voltar para o inventário e agora você vai ter todas as armas, incluindo a metralhadora e a espingarda.

SATURN

TOMB RAIDER

PULAR DE FASE

Pause o jogo e vá para a última página do passaporte. Agora aperte Z, Y, Z, Y, X, X, X e Start.

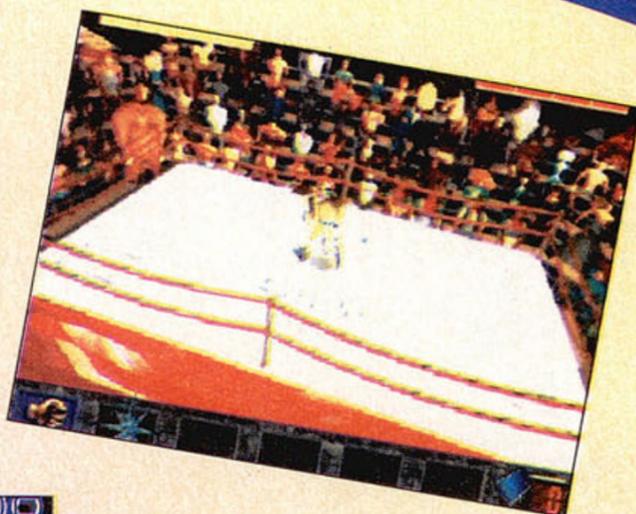
Pressione C e você vai direto para a próxima fase.



P.STATION

TIME COMMANDO

LUTE CONTRA O Oponente



Para lutar contra o oponente, digite a password COMMANDO. Você vai estar num ringue lutando contra o oponente.

NEO GEO CD

SAMURAI SHODOWN IV

USE O CHEFE

Entre no modo 1P vs. 2P. Na tela de seleção de lutadores, segure D e, sem soltá-lo, pressione A. Com isso Zankuro Minazuki ficará à disposição.

Muhouken: ↓↘→ + D

Shippuken: ↓↘→ + espada

Ten'houzan: →↓↘ + espada

Fudou: →↓↘ + D

P.STATION

TWISTED METAL 2

CÓDIGOS PARA CADA VEÍCULO



Obs: os _ representam um espaço em branco

AXEL

Moscow: XΔXX_

Paris: ○Δ□_Δ_

Amazonia: ΔΔ□□○

New York: _Δ□□_

Antartica: XXΔ□Δ○

Holland: ○X○Δ○○

Hong Kong: ΔX○XX○

Dark Tooth: Δ□Δ□_□

GRASSHOPPER

Moscow: ΔX○_ _

Paris: XΔ○□□○

Amazonia: _X○○Δ○

New York: ○ΔX○_□

Antartica: X□□○_Δ

Holland: ΔΔX□○Δ

Hong Kong: ○□□□ΔX

Dark Tooth: X_X□□_

HAMMERHEAD

Moscow: _ΔXXX_

Paris: _XΔ□XΔ

Amazonia: Δ_ _X○

New York: ΔΔXΔXX

Antartica: ΔXΔ○X□

Holland: Δ□□X□_

Hong Kong: ○Δ○□□Δ

Dark Tooth: ○○○_ΔX

MR. GRIMM

Moscow: ΔΔXX○_

Paris: ○XΔ○ΔX

Amazonia: X□□ΔΔ

New York: Δ_ _○X○

Antartica: ○ΔXΔX_

Holland: XXΔ_○X

Hong Kong: _X○Δ□□

Dark Tooth: _□Δ○○Δ

MR SLAMM

Moscow: XXΔ□X_

Paris: X_ _○X□

Amazonia: ○Δ□_□X

New York: ΔX○□_○

Antartica: Δ_Δ○ΔΔ

Holland: _○_○_

Hong Kong: □_ _Δ_Δ

Dark Tooth: □_□Δ○X

OUTLAW 2

Moscow: _X○_Δ_

Paris: ΔΔX○Δ_

Amazonia: Δ□□□Δ_

New York: ○XΔΔΔ_

Antartica: XΔ○□Δ_

Holland: X□□_Δ_

Hong Kong: _ΔX□XX

Dark Tooth: _○X_Δ_

ROADKILL

Moscow: ○XΔ□□_

Paris: Δ_Δ_○

Amazonia: XXΔ○□Δ

New York: ○_ _X_X

Antartica: _Δ□X○_

Holland: X_ _Δ_□

Hong Kong: ΔΔ□Δ○Δ

Dark Tooth: Δ○XΔ□X

SHADOW

Moscow: □_ _Δ□□_

Paris: XX○_ΔX

Amazonia: XΔX□○Δ

New York: X_ _X○□

Antartica: ○X○○X○

Holland: ○Δ□Δ□_

Hong Kong: ○_Δ_□X

Dark Tooth: ○Δ_Δ○_

SPECTRE

Moscow: ○ΔXXΔ_

Paris: _Δ□○○X

Amazonia: ○XΔ□ΔX

New York: _X○XXΔ

Antartica: X_ _ _○Δ

Holland: Δ_ _□X□

Hong Kong: XΔXΔ○□

Dark Tooth: X○○○_Δ

THUMPER

Moscow: ○_ _ΔX_

Paris: X□□○○Δ

Amazonia: ΔX○_□_

New York: XXΔΔXΔ

Antartica: ΔΔ□_ _ _

Holland: XΔX_□Δ

Hong Kong: Δ_ _□Δ_

Dark Tooth: Δ_□□X○

TWISTER

Moscow: X_ _Δ○_

Paris: ΔX○○XΔ

Amazonia: _Δ□X□○

New York: XΔX○X_

Antartica: ○_ _X□Δ

Holland: _XX_ _○

Hong Kong: XXΔX□_

Dark Tooth: Δ_□Δ○

WARTHOG

Moscow: Δ_ _Δ□_

Paris: Δ□□□X□

Amazonia: ○□□○XX

New York: X□□_X○

Antartica: _X○Δ_□

Holland: ΔXΔ□_X

Hong Kong: ○XΔ○_○

Dark Tooth: ○□_○○□

ADVANCED ATTACKS

Faça as seguintes sequências de botões a qualquer hora durante o jogo:

Freeze Blast: aperte ←→↑

Jump: ↑↑→

Land mines: →←↓

Napalm: →←↑

Rear Attack: ←→↓

Shield: ↑↑→

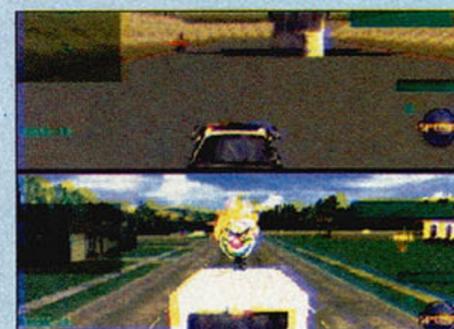
Temporary Invisibility: →↓←↑

JOGUE COM O MINION E EM PISTAS SECRETAS

Jogue com o Minion: na tela de seleção do veículo, aperte L1, ↑, ↓, ←. Você vai ouvir um tiro. Dê uma olhada nos carros e você vai achar o Minion entre o Shadow e o Hammerhead. Minion é ótimo em tudo, menos na velocidade.

Pistas secretas (só funcionam no two-player challenge match)

Cyurbia: na tela Choose Battleground,



aperte ↓, ↑, L1, R1. Você vai ouvir um tiro. Quando a corrida começar, você vai estar na fase Cyurbia do jogo Twisted Metal.

Jet Moto: na tela Choose Battleground, aperte ↑, ↓, →, R1. Você vai ouvir o tiro e quando a corrida começar, vai estar numa fase do jogo Jet Moto.

Rooftops: na mesma tela, aperte ↓, ←, R1, ↓. Depois do tiro, quando a corrida começar, você vai estar na fase Rooftops.



SUPER GP DICAS

P.STATION MACHINE HEAD

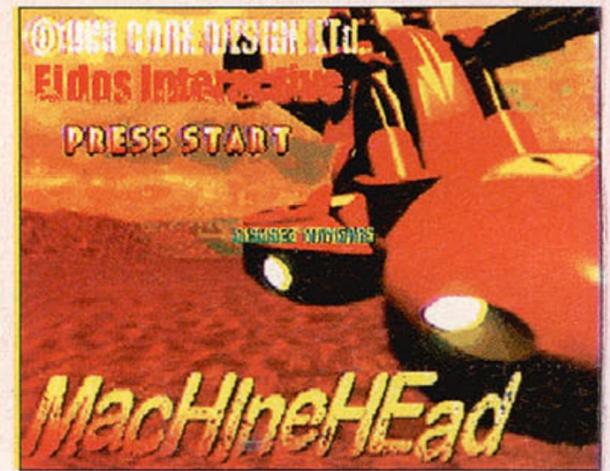
MUNIÇÃO INFINITA, ENERGIA E SELEÇÃO DE FASE

Na tela título, aperte os seguintes botões para acionar as dicas:

Munição infinita: aperte ○, ○, ○, ○, L1, ○, L1, L1, ○, L1, L1, ○, L1, L1, L1, L1.

Energia infinita: ○, L1, L1, L1, ○, L1, ○, ○, L1, ○, ○, ○, L1, L1, L1, L1, L1, ○, ○, L1.

Seleção de fase: L1, ○, L1, L1, L1, ○, ○, ○, ○, L1, L1, ○, ○, L1, ○, L1, ○, ○, ○, ○. Em seguida aperte R1 ou R2 para escolher a fase.



DICA DO LEITOR

SATURN BUG

PULE DE FASE

Na tela de Start/Options, aperte B, A, B, Y, ↓, →, A, L, ↓. Você ouvirá um barulho. Entre no jogo apertando ↑ + L e vai pular de fase.

Rodrigo Lucena Borges, SP

NINTENDO 64

CRUIS'N USA CARROS ESCONDIDOS

Na tela Choose Car, aperte e segure ↑, ← e ↓ nos botões amarelos. Enquanto segura esses botões, leve o cursor em qualquer carro, menos a Ferrari no canto direito. Os carros vão se transformar, inclusive em um Jeep e um ônibus escolar.



P.STATION

PROJECT OVERKILL MUNIÇÃO, ESCUDO E VIDA

Para acionar as dicas abaixo, pause o jogo, leve o cursor até Music Volume e aperte os seguintes botões:

Munição: aperte e segure ○, aperte □, solte ○, aperte e segure △, aperte X, solte △, aperte e segure ○, aperte X, solte ○, aperte e segure X, aperte □, solte X. Despouse o jogo e a palavra "Cheater!" vai aparecer no topo da tela.

Escudo: aperte e segure →, aperte ○□△, solte →, aperte e segure ←, aperte □○X, solte ←. Despouse o jogo e a palavra "Cheater!" vai aparecer e você vai conseguir um escudo temporário.



P.STATION

TOKYO HIGHWAY BATTLE

MUITA GRANA



Comece o jogo e, quando o logo da Jaleco aparecer, aperte e segure L1, L2, R1, ↓ e Start no controle 2. Segure os botões até a tela título aparecer. Quando for comprar partes para seu carro, você vai estar milionário.

Vida: aperte e segure □, aperte ○X△, solte □, aperte e segure ○, aperte □X△, solte ○. Despouse o jogo e a palavra "Cheater!" vai aparecer e sua vida vai estar no máximo.



SATURN

VIRTUAL ON

PROTÓTIPOS DE TEMJIN E RAIDEN

Na tela título pressione ↑ + L + R. Um efeito sonoro confirma a dica. Agora entre no jogo e escolha Temjin ou Raiden. As cores ficam diferentes, sinalizando que eles são protótipos. Esses modelos são muito mais fortes que os originais. O poder de ataque é mais alto e a recuperação de energia é mais rápida.



SATURN

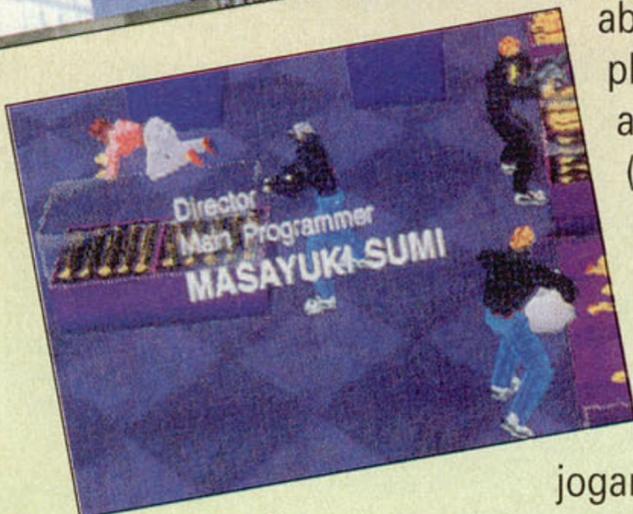
VIRTUA COP 2

VÁ DIRETO PARA OS CRÉDITOS, FREE PLAY, MIRROR MODE E ESCOLHA DE PERSONAGENS

Staff roll direto: na tela de explicações mantenha pressionado o botão A dos dois controles. Assim, você vai direto na tela de créditos.

Free Play e Mirror Mode: termine o jogo seguindo a ordem Beginner, Medium e Expert. Assim você vai para o caso 4. Mate o chefe, veja o final e espere o jogo voltar para a tela de abertura. Vá para o option plus e verá que poderá acionar o Free Play (continue infinito) e o Mirror Mode (fases espelhadas).

Escolha seu policial: depois de selecionar o caso pressione X para jogar com Rage, Y para usar Smarthy ou Z para encarnar Janet.



NINTENDO 64

MK TRILOGY

SHAO KAHN

Na fase rooftop, antes de a luta começar, segure ↓ + SA + CB. Pronto Shao Kahn está a sua disposição.

P.STATION

WIPE OUT XL

METRALHADORA

Comece um jogo e pause. Enquanto o jogo estiver pausado, aperte □, ○, □, ○, X, △. Despause o jogo e você vai estar equipado com a metralhadora arrasadora. Às vezes essa dica trava o jogo.



VEÍCULOS ENGRAÇADOS

Ligue o aparelho com os botões L1, R2, Start e Select já apertados. Segure-os até a tela do jogo Wipeout XL. Quando ela aparecer, solte os botões. Todas as naves vão se transformar em veículos bem divertidos.

WIPEOUT XL

Published and Developed by Psygnosis Ltd.
© Psygnosis Ltd. 1996. All Rights Reserved

Wipeout, the Wipeout Logo and Psygnosis are trademarks of Psygnosis Ltd.

neGcon compatible.
neGcon is a trademark of Namco Ltd.
© 1994 Namco Ltd. All Rights Reserved

DETONADO

SNES



Por Marjorie Bros

Não adianta tentar escapar dessa fria em menos de um dia!

Dessa vez os kremilings fizeram um servicinho caprichado e você

vai penar muito para encontrar

Donkey e Diddy Kong. A

melhor estratégia é ter

paciência, pois existem

muitos mundos e, dentro dos mundos, muitas fases. Todas as partes do game estão cheias de itens escondidos. Por isso, se você pretende terminar o jogo pra valer, não tenha preguiça de entrar mais de uma vez na mesma fase. Pense muito bem antes de escolher o personagem que prefere usar em cada parte do game, já que Dixie e Kiddy têm habilidades diferentes e, assim, podem ser úteis ou não, dependendo da missão e dos inimigos. Pra acabar: não deixe de salvar o game ao fim de cada fase. Olho vivo nas dicas e muita sorte!



5.0

DONKEY KONG COUNTRY 3

SNES
NINTENDO
Ação

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5

32 Mega
2 Jogadores
Bateria

NOVOS AMIGUINHOS

ELLIE, O ELEFANTE



Ellie usa sua tromba para pegar e atirar barris. Também suga e joga água nos kremiling

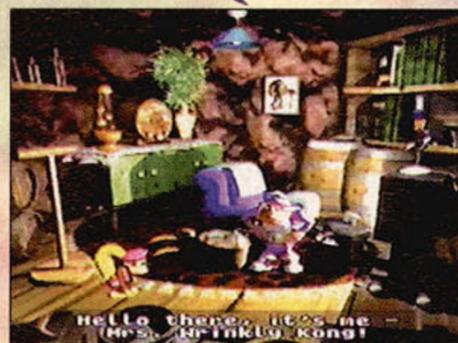
PARRY, O PÁSSARO



Parry segue você e pode ajudá-lo a pegar itens que estão fora de alcance

DONKEY KONG COUNTRY 3

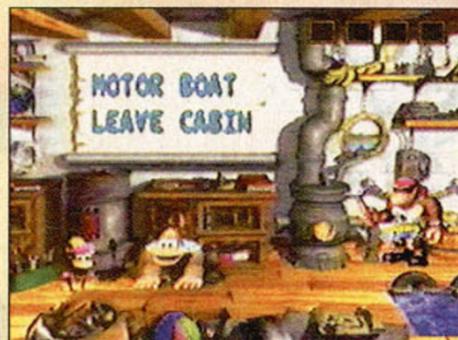
DIXIE KONG'S Double Trouble!



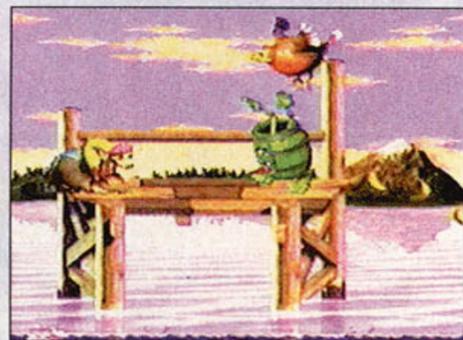
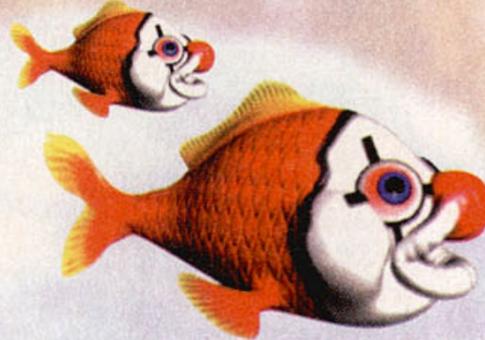
O velho Wrinkly ainda está aí para salvar o jogo sempre que precisar



Antes de continuar, caia aqui e ache uma fase bônus na água



Funky arruma o seu transporte. Dessa vez, ele aparece com transportes aquáticos, montados de formas diferentes conforme você acha peças



Acerte esse pássaro, ele larga letras e itens importantes

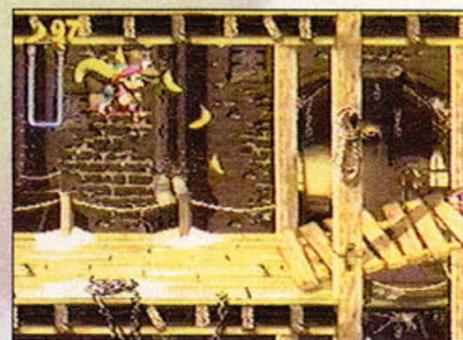
LAKE ORANGATANGA

LAKESIDE LIMBO

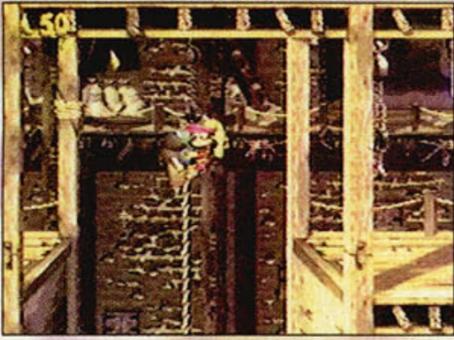


Para pegar uma moeda DK pegue o barril de ferro e jogue contra a plataforma. Ele volta e acerta o crocodilo por trás

DOORSTOP DASH



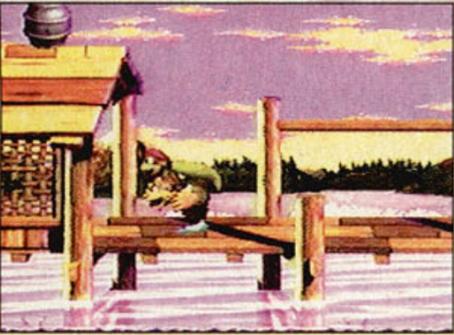
Para abrir as portas pendure-se nas alças e saia correndo



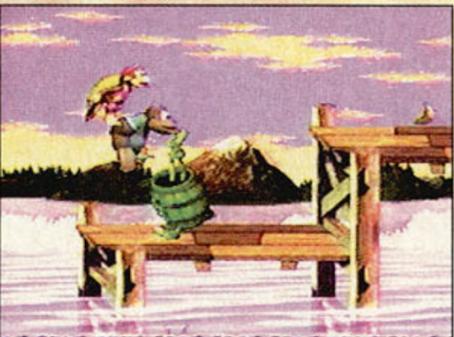
Depois de subir pela corda as bananas mostram o caminho, mas vá para o outro lado e ache outra fase bônus



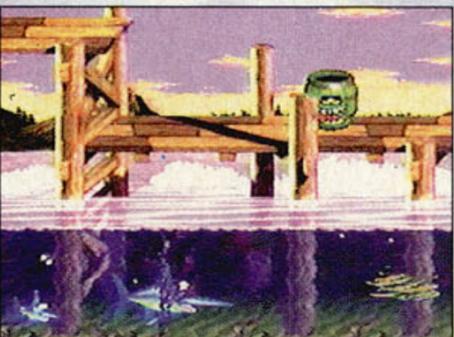
TIDAL TROUBLE



Jogue com Kiddy para arremessar Dixie e pegar o barril de ferro. Aí, jogue-o no carinha para pegar outra moeda DK



Esse novo inimigo quer jogá-lo para fora. O jeito de pará-lo é pular nele e arremessá-lo longe



Ao cair na água vá para esquerda e pegue o En Garde



Pule nas joaninhas se quiser pegar mais letras e itens

SKIDDA'S ROW

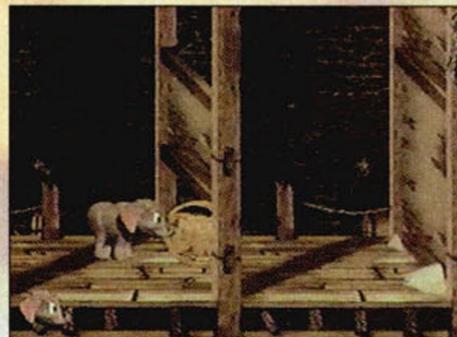


Na neve não deixe os crocodilos-rosa o confundirem, eles escorregam em sua direção correndo para o lado oposto

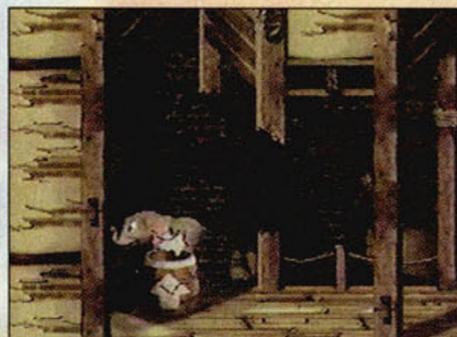
MURKY MILL



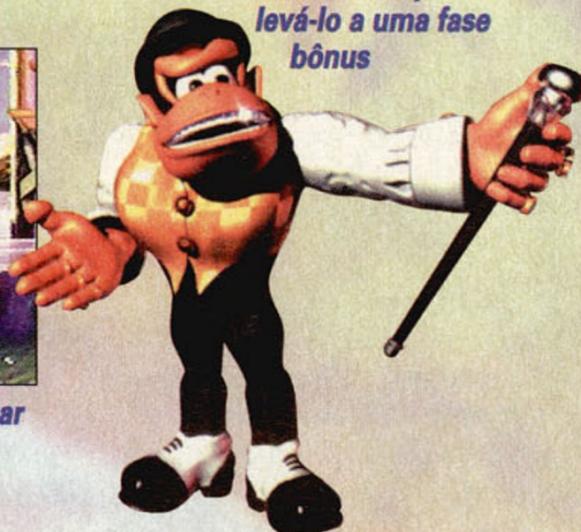
Nessa fase você segue como Ellie. Como elefantes temem os ratos você tem de andar quase sempre com um barril na tromba para tirá-los de seu caminho



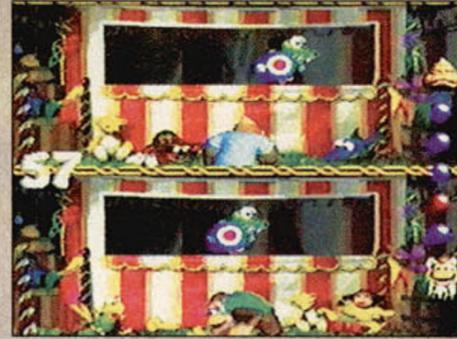
Para ganhar outra moeda pegue o barril e arremesse por cima do crocodilo, o barril vai acertá-lo



Traga um barril para o canto e ache um barril-seta para levá-lo a uma fase bônus



SWANKY'S SIDESHOW



Swanky sempre inova. Agora ele propõe jogos de tiro. Se ganhar, leva várias bananas e bear coins

BELCHA'S BARN

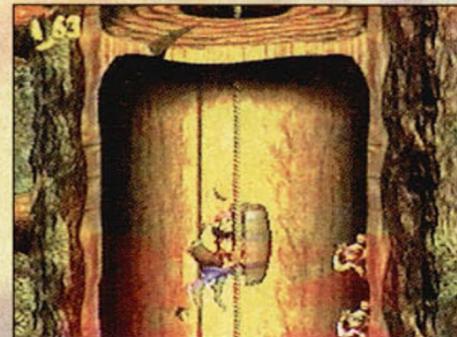


Esse é o 1º chefe. Jogue com Kiddy e pise nos barris que ele joga. Pise só uma vez no besouro que aparece. Pegue-o e jogue de volta para a boca do barril gigante. Repita isso até o fim

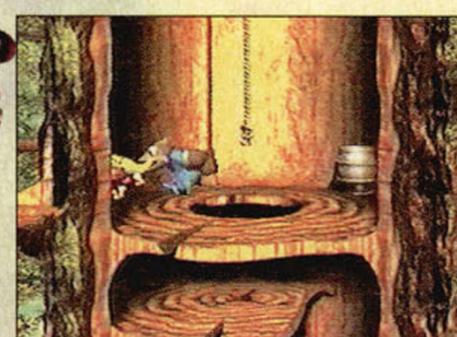


KREMWOOD FOREST

BARREL SHIELD BUST-UP



Muito cuidado com os macacos que não o deixam em paz. Proteja-se nos barris



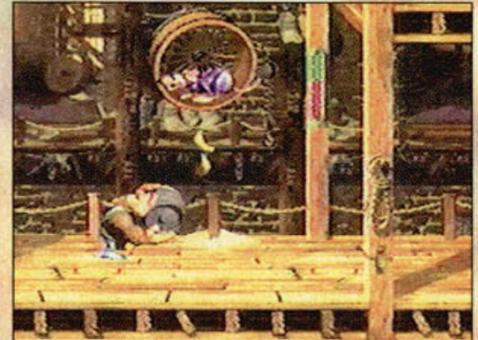
Pegue o barril TNT e detone a parede para achar uma fase bônus

RIVERSIDE RACE

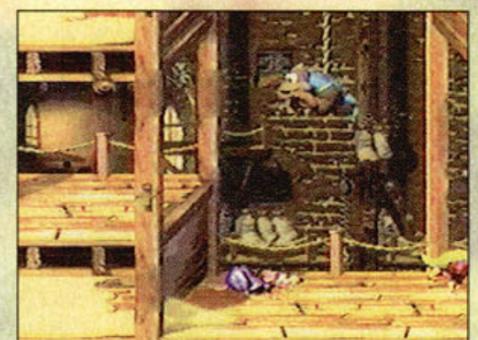


Não pare um minuto para não ser devorado pelos insetos fora d'água

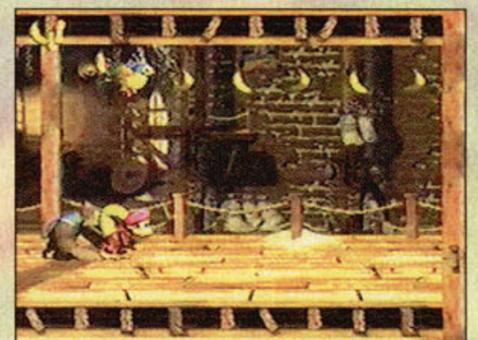
SQUEALS ON WHEELS



Pegue os barris e jogue nos ratos, eles vão abrir as portas para você



Vá para esquerda para achar uma fase bônus, antes de subir na corda



Parry é outro amiguinho, ele faz paralelamente tudo o que você faz

SPRINGIN' SPIDER



Não tenha medo das aranhas, elas não atacam. Atenção com as abelhas, elas estão em toda parte

Continua

DETONADO

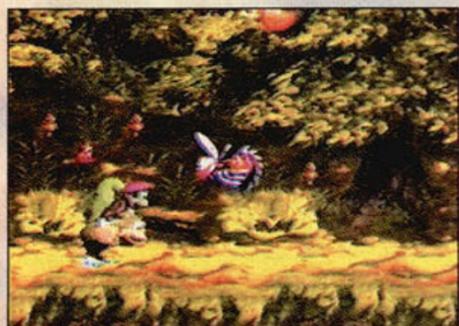
SNES

DONKEY KONG COUNTRY 3

DIXIE KONG'S Double Trouble!



BOBBING BARREL BRAWL



Logo no começo, vá com Kiddy e arremesse Dixie para o alto para ela cair sobre o pássaro. Um barril TNT vai cair sobre a abelha e você poderá pegar uma letra



Aqui, as bananas dão a dica. Elas formam as letras L e R. Com o L puxe a água e com o R atire. A barrinha no canto da tela indica quando é preciso recarregar

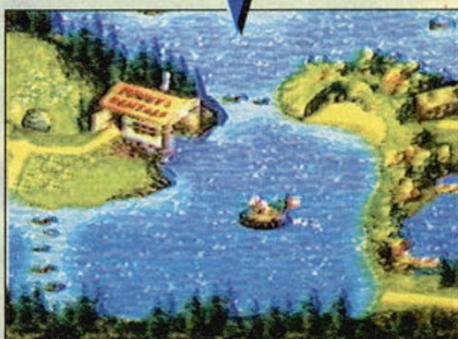
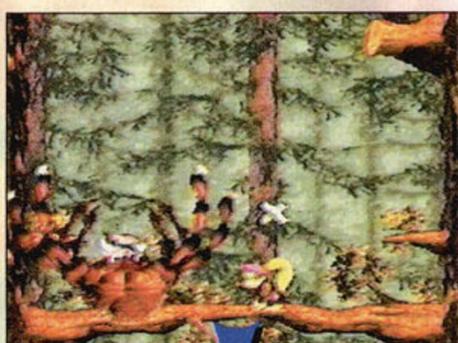


Ao pular sobre o pássaro, coloque mais para a direita e ache um barril que o levará ao fim da fase

ARICH'S AMBUSH



Para derrotar a superaranha, pule nela com o barril, caia, e atire na sua cara por baixo. Faça isso várias vezes



Após pegar o item que ganhou, vá até Funky, e ele lhe dará um Overcraft para passar pelas pedras

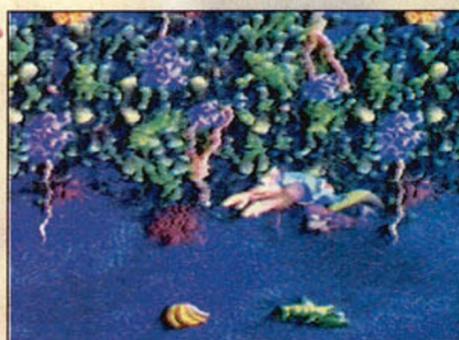
COTTON TOP COVE

BLUE'S BEACH HUT



Esse é Blue, um dos vários ursos amigos que vão pintar para ajudá-lo durante o jogo

BAZZA'S BLOKADE



Espera os peixes passarem para você ir rapidamente



ROCKET BARREL RIDE



Aqui o segredo é procurar itens por toda parte, e não só seguir o caminho dos barris

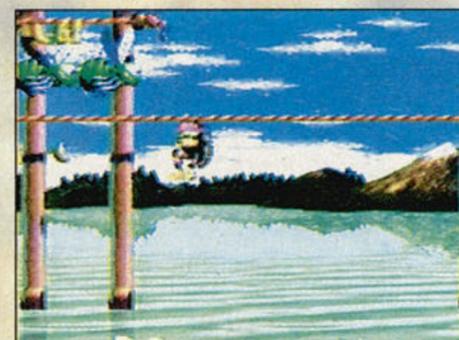
KREEPING KLASPS!



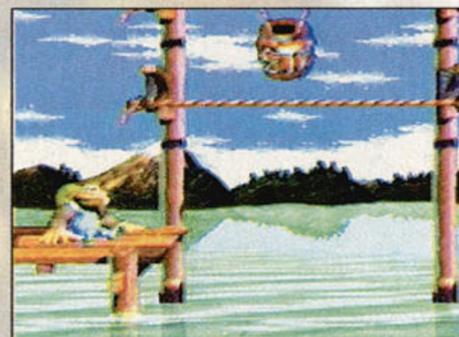
No começo da fase mande Dixie em cima da casinha para ela colher uma vida



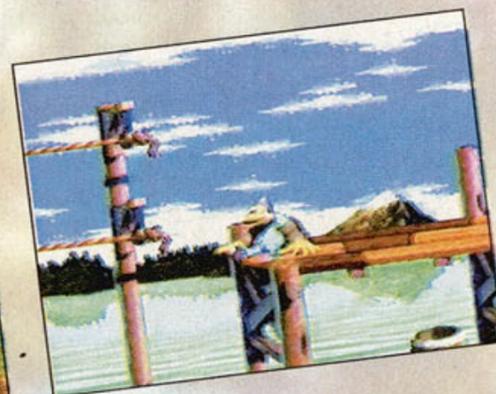
Cuidado com os barris vermelhos que explodem, o melhor a fazer é pular e ficar longe deles



Pule entre as abelhas e ache outra fase bônus

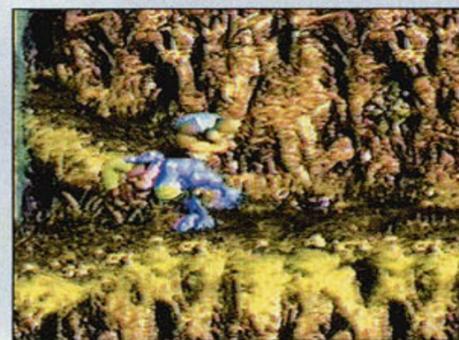


Vá por cima desse barril e pegue mais uma vida



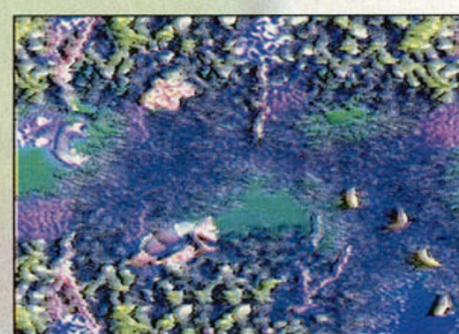
Não siga reto depois das cordas, desça pela água e ache uma fase bônus. Cuidado com a piranha

TRACKER BARREL TREK



Só Kiddy consegue deter os grandalhões azuis

FISH FOOD FRENZY



Nessa fase, o seu próprio ajudante pode atacá-lo se você não der peixes para ele. Mantenha-o sempre azul

SQUIRT'S SHOWDOWN



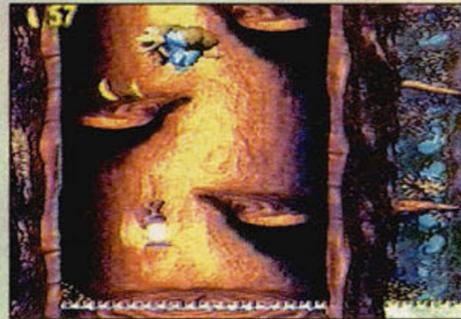
Esse chefe é fácil. Encha de água a tromba e desvie do jato de água, depois é só atirar nos olhinhos

DEMOLITION DRAIN PIPE



Aqui basta dirigir o trenó bem rápido e desviar das abelhas e dos buracos. Ah, também pegue itens

RIPSAW RAGE



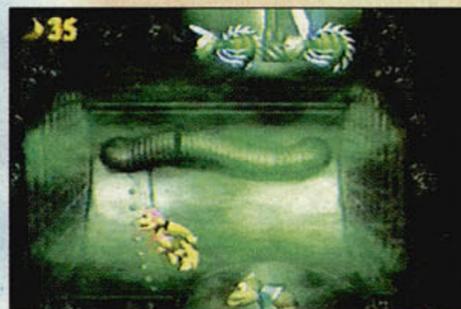
Seja bem rápido para não ser serrado. Atenção com os ratos

BLAZING BAZUKAS



Para pegar a moeda DK, acione o barril S, o lançador acerta barris de ferro no crocodilo

LOW-G LABYRINTH



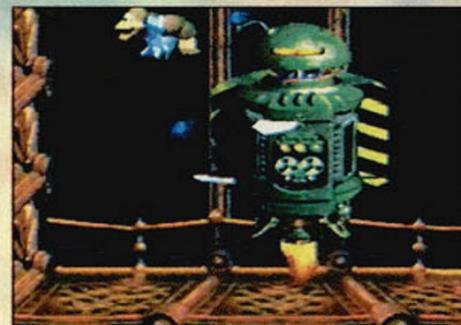
Aqui você perde a noção da gravidade e pula e anda devagar. Cuidado, as abelhas estão normais



Passa pela abelha que está voando rapidinho e ache outra fase bônus



KAOS KARNAGE



Contra esse robô, basta subir em suas lâminas e pular em sua cabeça várias vezes

K3

KREVICE KREEPERS



Você lembra destes barris? Eles continuam atrás de você, seja rápido nas cordas

TEARAWAY TOBOGAN

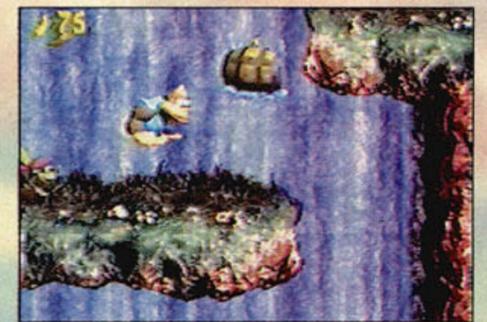


No início, entre no 1º barril, direcione para diagonal inferior direita e ache uma fase bônus



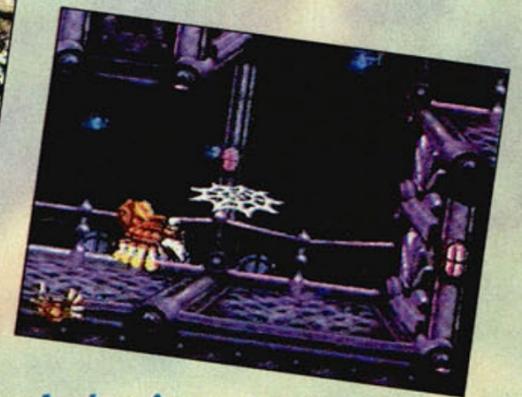
Agora é pra valer: fique de olhos bem abertos, pois o trenó não pára

BARREL DROP BOUNCE



Você já passou por isso antes. É o mesmo esquema: só os barris que descem a água é que valem para os dois lados

KRACK SHOT KROCK



Aqui você segue como aranha. As bananas ensinam, com o A você cria plataformas, com o Y você atrai nos porcos-espinho

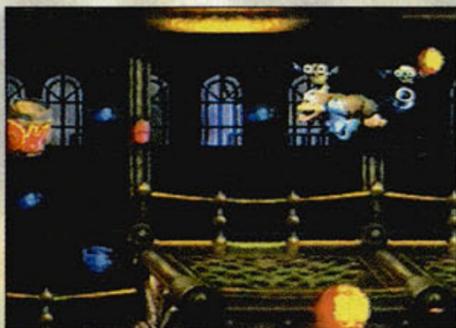
LENGUIM LANGE



Logo no começo arremesse Dixie acima da abelha vermelha para uma fase bônus

MEKANOS

FIRE BALL FRENZY



Aqui não pare para pensar, vá no pau e preste atenção nos pássaros



Indo por cima, à esquerda você acha uma fase bônus



Nessa plataforma móvel os pássaros atiram um por vez. Então, fuja em zigue-zague

NOVOS ITENS

BANANA BIRDS



Ao resgatar esses pássaros, eles

voam para a Save Cave, onde Wrinkly Kong os espera

BEAR COINS



Essas moedas pagam as compras

na loja dos ursos. Também servem para jogar com Swanky

BÔNUS COINS



Você acha essas moedas nas

fases bônus e usa para pagar pelo segredo de Boomer

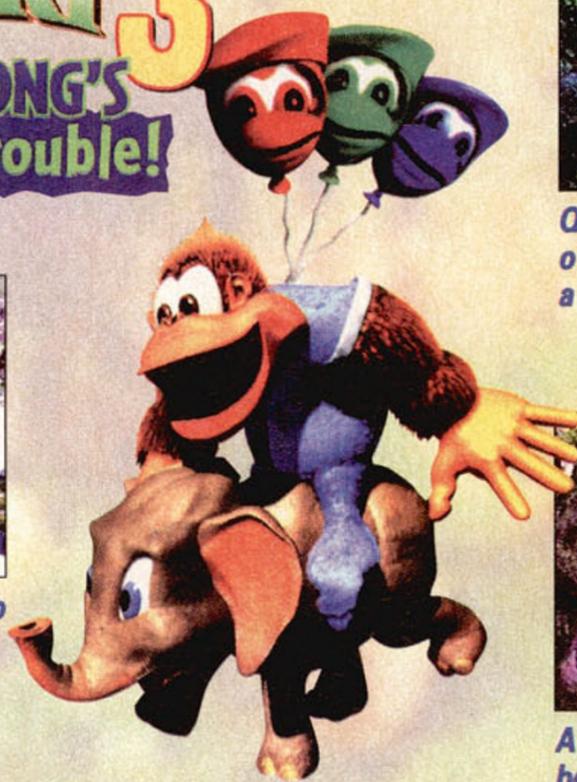
Continua

DETONADO

SNES

DONKEY KONG COUNTRY 3

DIXIE KONG'S Double Trouble!



O lance nessa fase é tomar cuidado com os pinguins que saem dos buracos

BLEAK'S HOUSE



Seja rápido com o boneco de neve. Para atirar longe ou perto use o direcional, espere ele ficar em pé e mire na gravata

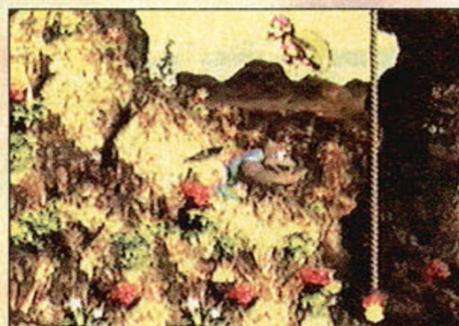
RAZOR RIDGE

BUZZER BARRAGE



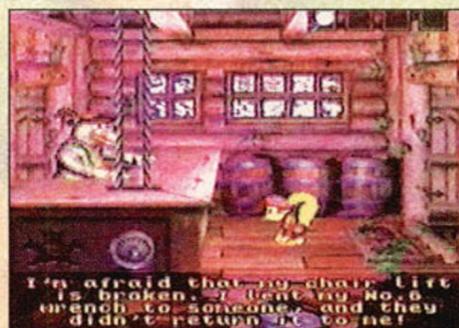
Aqui, como papagaio, você terá de usar o Y para agarrar barris, arremessar nas abelhas e criar passagem

KONG-FUSED CLIFFS



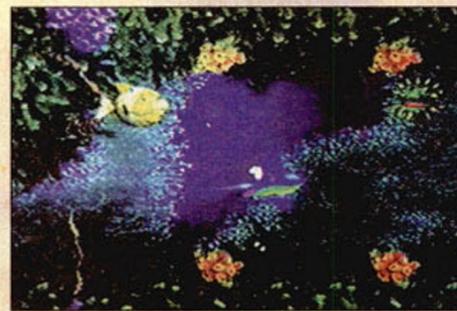
Desça da corda para achar itens nas laterais, mas não descuide, pois a corda está queimando. As bananas indicam o lado que você deve ficar em cada momento

BJÖRN'S CHAIRLIFTS



Aqui Björn diz que sua cadeira está quebrada e isso o impossibilita de usar o teleférico, vá por baixo

FLOODLIT FISH



Quem manda dentro dessa água é o peixe amarelo. Acerte-o para que a água volte a ficar clara

POT HOLE PANIC



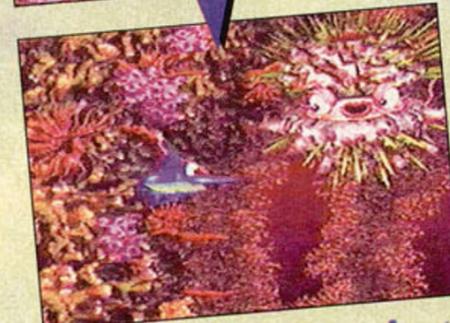
A novidade nessa fase é que nosso bebê está agarrado no papagaio. Terá de desviar dos barris-bomba e depois montar ainda no En Garde e Ellie, o elefante

ROPEY RUMBUS

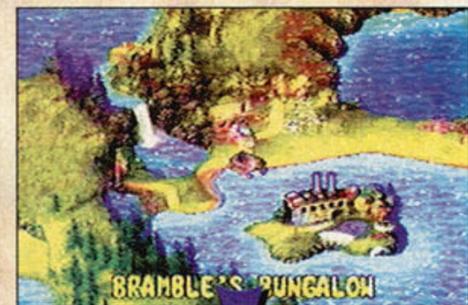


Aqui, quem vai atormentar são as abelhas

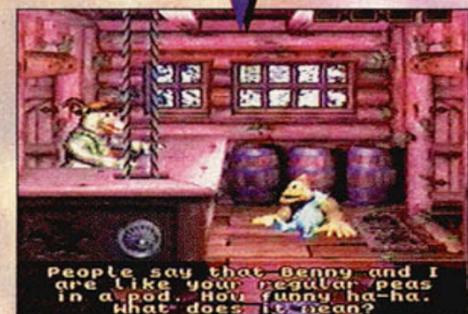
BARBO'S BARRIER



Acerte nos ouriços verdes e depois dentro do gigante. Faça com que os caramujos, depois de ficarem amarelos, acertem seu próprio chefe, ficando na direção dele. Por fim, desvie de seus tiros e acerte dentro dele quando parar de atirar

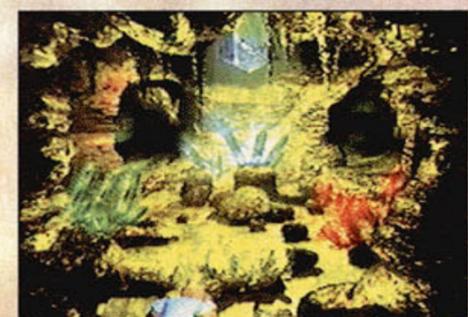


BRAMBLE'S BUNGALOW

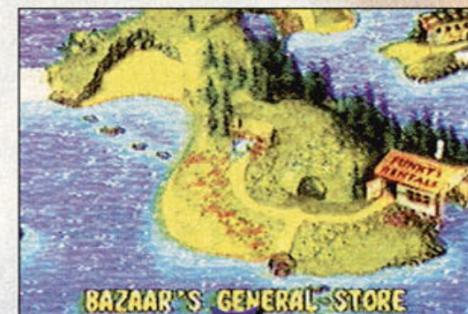


Vá até o Bramble's Bungalow e troque seu espelho pela chave. Volte até Björn, ele pode consertar suas cadeiras e liberar o caminho

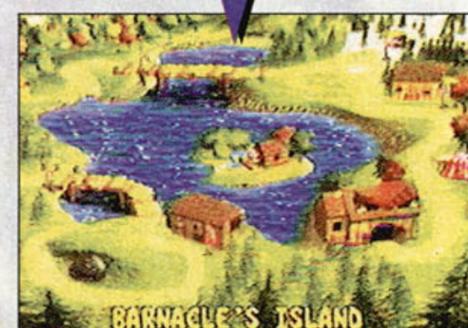
CLIFFTOP CACHE



Faça a sequência certa na posição dos botões e ganhe um Banana Bird

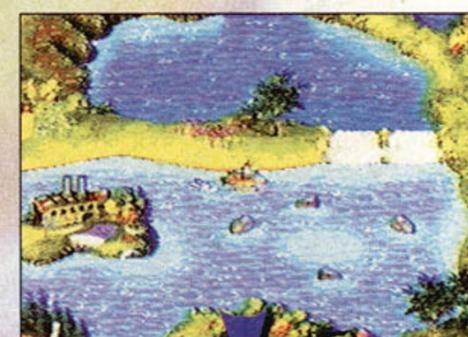


BAZAAR'S GENERAL STORE



BARNACLE'S ISLAND

Vá ao Bazaar's General Store e compre a ostra. Vá até Lake Orangatanga, entre na casinha no meio do lago e troque por outro Banana Bird



NOVOS BARRIS

INVINCIBILITY



Quebre-os para ganhar invencibilidade temporária

TRACKER

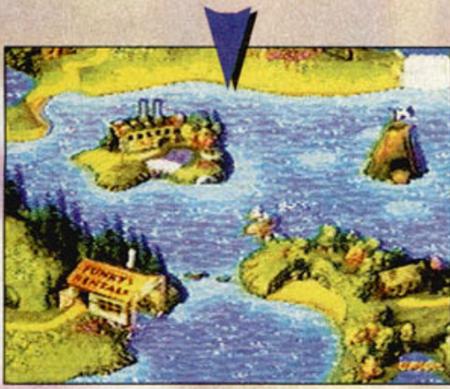


Atira você para a esquerda ou direita e o segue

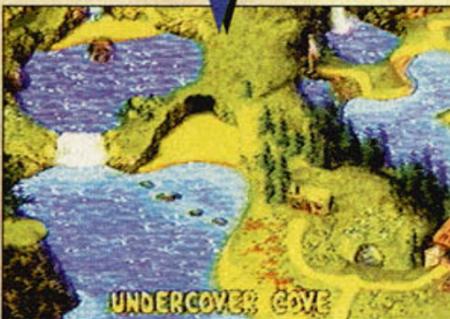
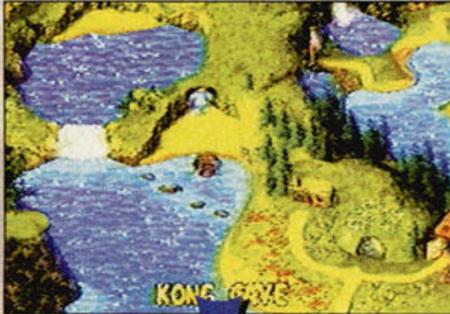
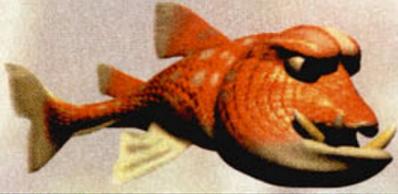
BODSTER



Pule nele para ser lançado para plataformas mais altas



Ao lado do mundo Mekanos há 4 pedras, aperte o Y e gire rápido em volta delas. Pronto, descobriu um mundo escondido, o Krematoa

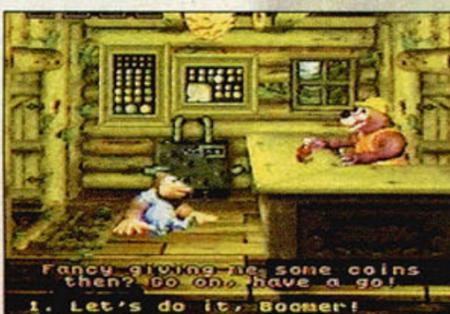


Vá nestes locais e aperte A para descobrir duas novas cavernas e pegar mais Banana Birds



Logo na frente da loja de Funky aperte A para achar outra caverna

KREMATOA BOOMER'S BOMB SHELTER



Aqui você tem de dar moedas de bônus para Boomer abrir caminho

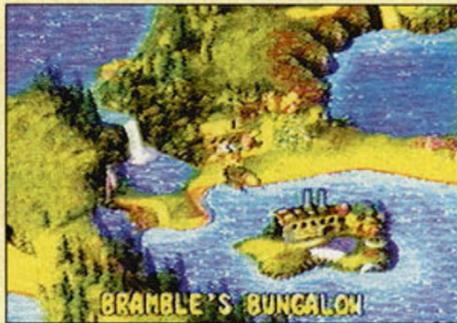
STAMPEDE SPINT



Logo no começo da fase já tem duas fases bônus acima



Os ratinhos assustaram Ellie, ele tem de correr muito. Com a ajuda de seu pássaro, apenas pule



Vá até a casa de Bramble, pegue a flor ao lado da casa e leve até ele



Na fase Top Cotton Cove, vá para a água e aperte o botão A nesse local para descobrir outra caverna

KAOS KORE KONVEYOR ROPE KLASH

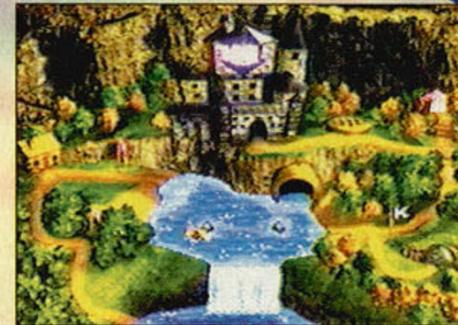


Fique esperto com as cordas móveis. Embaixo da 3ª sequência de abelhas há uma fase bônus

CREEPY CAVERNS



A novidade nesta fase são os barris fantasmas, eles podem ajudá-lo...ou não! Cuidado



Gire rapidamente em torno das pedras para abrir essa grade

LIGHTING LOOK-OUT



Não pare para não ser eletrocutado, os raios menores indicam de onde virá o próximo raio maior



Nessa fase os Kremlins com escudo farão de tudo para jogá-lo para fora, você pode ficar parado sobre ele se quiser. Senão, corra

POISONOUS PIPELINE



Você vai ter de provar que é bom nos controles com o direcional invertido

KASTLE KAOS



O último chefe é o mais difícil e você vai sofrer. Você terá de acionar sempre as alças para fazer aparecer barris. Depois, pegue e acerte entre sua cabeça e sua hélice. Aí você pode acertá-lo por trás e fazê-lo morrer eletrocutado com seu próprio choque



Finalmente você encontra Diddy e Donkey são e salvos...



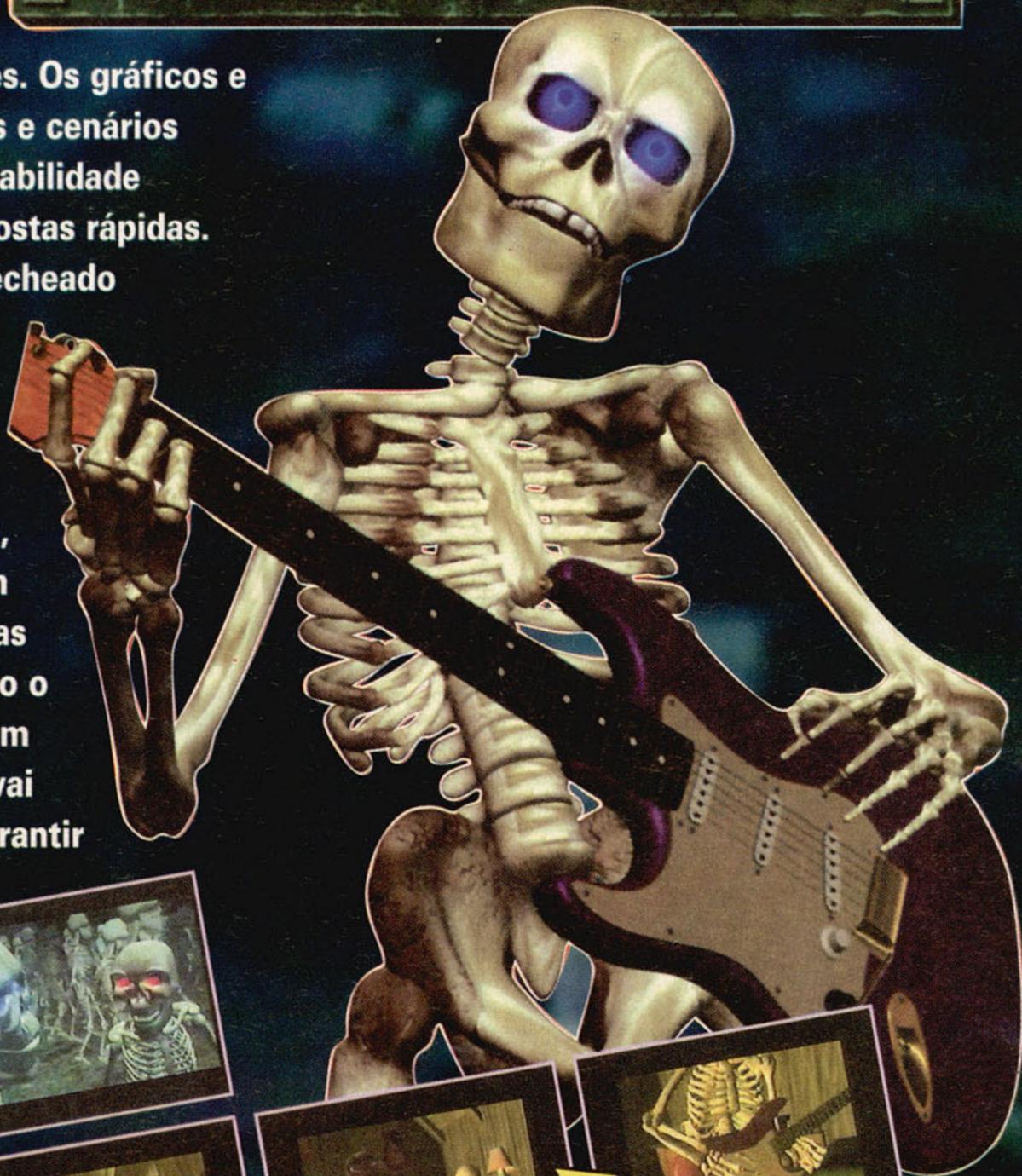
DETONADO

SATURN



Por Lord Mathias

Cara, esse game não é brincadeira. Tudo é fantástico. A começar pelo som, blues misturado com rock, e pelas vozes. Os gráficos e a movimentação dos personagens e cenários botam pra quebrar ao lado da jogabilidade simples - comandos fáceis e respostas rápidas. Além de tudo isso, *Mr. Bones* é recheado de humor e terror, mistura que garante a diversão. Você comanda o esqueleto do Mr. Bones por 22 fases. Sempre que você é atingido, perde partes do corpo, ou melhor, do esqueleto. Por isso, durante todo o game você vai ter de dar um duro danado para recuperar seus ossos. Suas armas contra zumbis e caveiras inimigas são o Plasma Beam e uma guitarra, presente de um ceguinho. O som que você tira da guitarra vai ajudar em muitas fases e, de quebra, vai garantir uma gata no fim do game. Se você tocar um pouco...



5.0

MR. BONES

SATURN
SEGA
Ação

22 fases	FUN FACTOR	5
1 Jogador	CONTROLE	5
Continue	GRÁFICO	5
Bateria	SOM	5



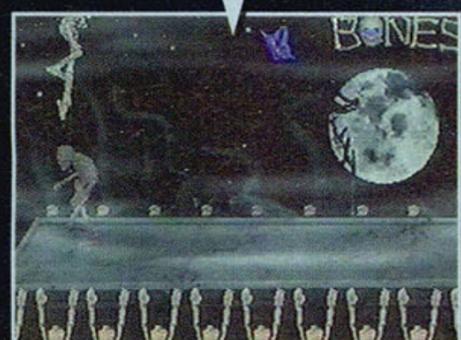
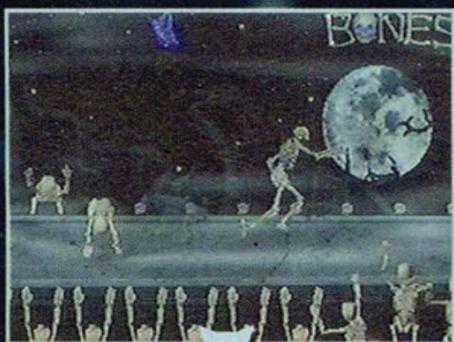
Mr. Bones mistura terror e comédia. O resultado é um jogo muito legal e engraçado

GRAVE ESCAPE

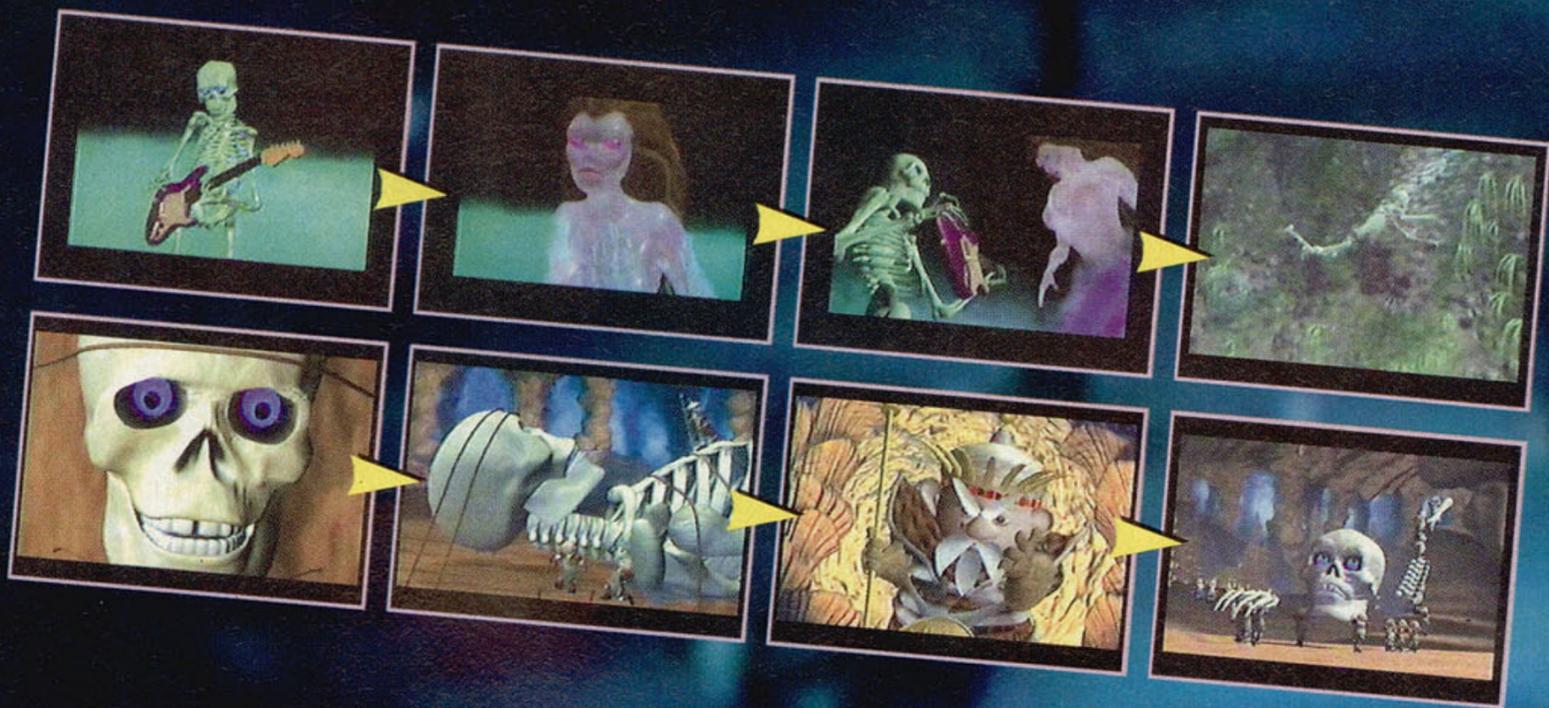


Nessa fase basta fugir das caveirinhas, não deixando elas atirarem pedras em você, e pular os obstáculos

THE MAUSOLEUM



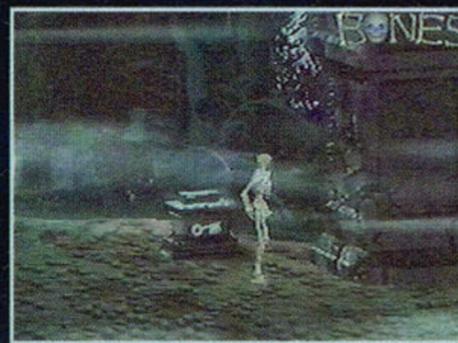
Primeiro pule as caveiras que só levantam, depois vá para um dos cantos. Quando elas começarem a correr, pule uma por uma



THE VALLEY



Quando chegar a essa fase use o Plasma Beam



Pule com a chave nessas pedras para abrir passagens secretas



Logo depois de subir pela árvore, caia no buraco e siga em frente para achar uma vida



Empurre a pedra para encontrar outra pedra com a chave

GUITAR SOLO



Para deixar todas as caveirinhas com os olhos azuis, basta acompanhar a música tocando os acordes certos nas horas certas. Fique tranquilo, até o Kamikaze conseguiu achar o acorde certo

NIGHT OF THE BATS



Os morcegos roubaram seus ossos e você tem de recuperá-los para ficar inteiro de novo



Cuidado com os morcegos pretos. São eles que roubam seus ossos

DAWN OF THE BATS



Essa placa que aparece no fim da fase indica como você deve estar para terminá-la. Se não estiver com tudo em cima, nekas de passar de fase



Empurre a pedra e encontre um recarregador de energia

DAY OF THE BATS

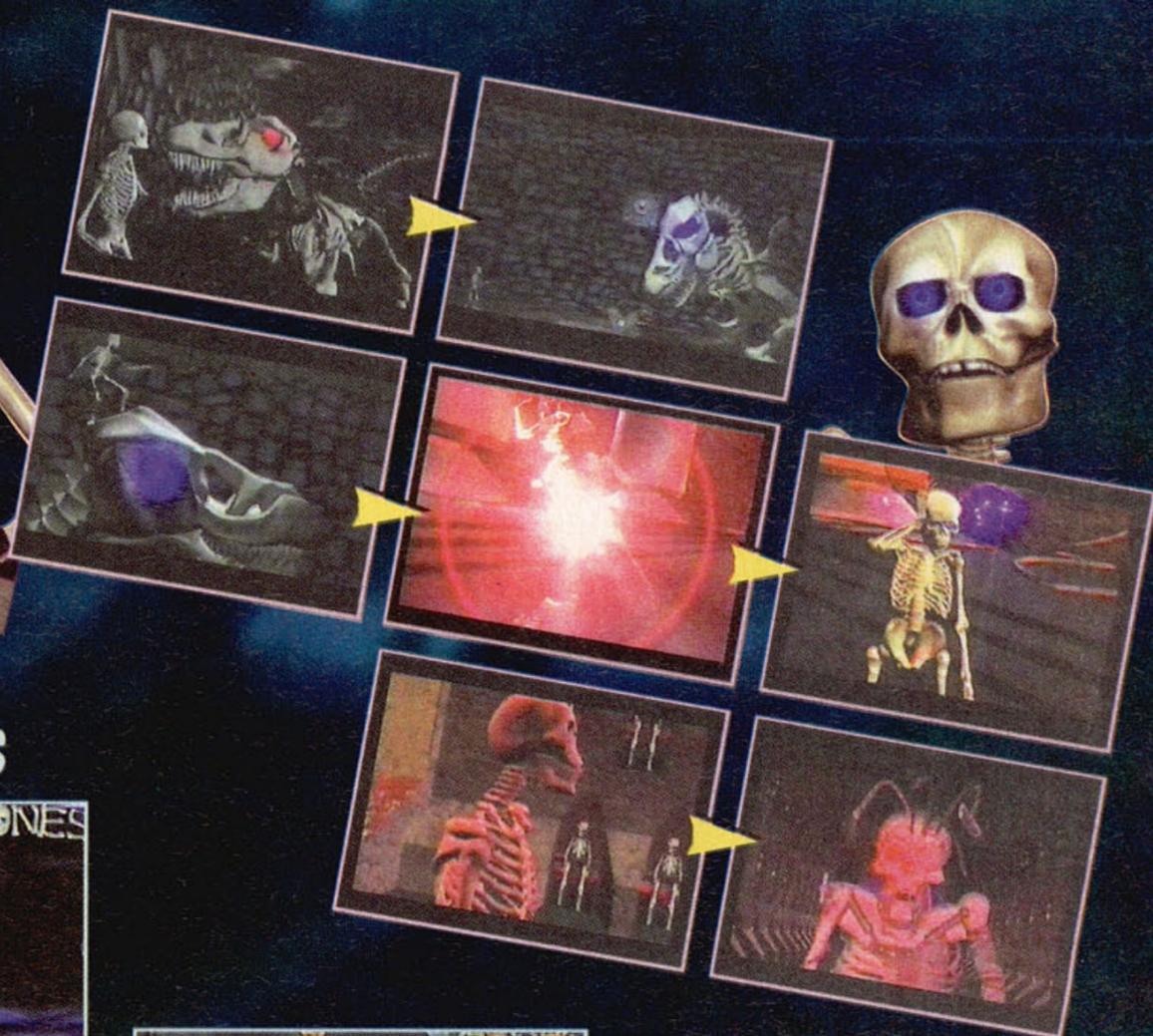


Escolha primeiro o caminho de baixo para completar seu esqueleto, depois siga por cima para ir adiante

Continua

DETONADO

SATURN



BIG BONES

ROLLING LOGS



Nesse pedaço é só pular os troncos e desviar dos obstáculos, como na primeira fase

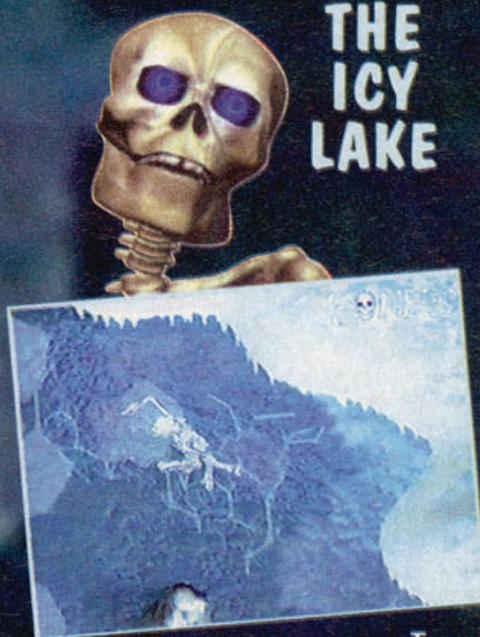


Seu crânio virou bolinha de fliperama. Você deve dirigir o crânio-bolinha para recuperar as partes do seu esqueleto



Pegue os cogumelos azuis para recarregar sua vida

THE ICY LAKE



Tome cuidado com os blocos de gelo rachados e pule sobre os blocos móveis para seguir em frente

DRUM SOLO



Para tocar os tambores na sequência certa, siga os cabos que conduzem eletricidade e direcione para o tambor correspondente

VORTEX



Gire até juntar todos os pedaços do seu corpo. Use o botão C para colher itens e desviar dos obstáculos

UNDERWATER RIDE



Nessa fase nade com cuidado para não bater nas rochas

FROM BENEATH THE ICE



Não fique parado: corra e tente acertar o caminho. Não encoste nas laterais, senão o gelo racha e alcança você

GLASS SHARDS



Pule de plataforma em plataforma até chegar ao topo. Pegue os azuis e não encoste nos vermelhos

LITTLE PEOPLE VILLAGE



Salve os pequeninhos. Para isso, corte as teias das aranhas



Pegue as bolinhas na água para recarregar energia

SHADOW MONSTER



Acerte a sequência pulando sobre as caveiras e a pedra. Fique atrás dos pilares para não ser atingido e desvie das sombras

HALL OF PANE



Nessa fase você é obrigado a pegar todos os recarregadores, pois quando quebra os vitrais perde energia

FUNNY BONES



Para derrotar o maltrapilho você vai ter de contar piadas. Faça isso usando os botões do controle na sequência certa até encher todas as bolinhas. Fique de olho no ponteiro: ele indica se você está contando a piada do jeito certo, com começo, meio e fim



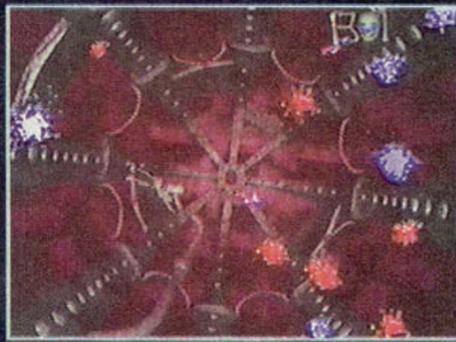
Mesmo com piadinhas o chefe do mal não se entrega. Até que...

DRY MOAT



Solte o T-Rex pulando sobre sua cabeça e depois sobre as porcas. Ele vai ficar seu amigo, mas tome cuidado: quando ele se debater, pule as pedras que caem

SKELETISM GENERATOR



Atire nas gosmas vermelhas para que elas fiquem azuis. Pegue-as para recarregar sua vida e passar de fase

LOS ENDOS



Defenda-se com o direcional e sua guitarra



Cada defesa vale um tiro, então atire logo depois de defender. Se você atirar corretamente, vai detonar a cerca elétrica. Se atirar nos buracos, a cerca é reativada



Mr. Bones chama sua amada e os dois partem para um amor tenebroso



fim

COMPUTER ZONE

FIGHTING GAME DE PRIMEIRA NO PC

Pray for Death é mais um um jogo de luta no estilo de **Mortal Kombat**. Porém, com jogabilidade muito melhor. Você escolhe entre dez lutadores que não guardam boas recordações da vida. Entre eles você encontra ciborgues, vikings, deuses egípcios e demônios. Alguns morreram antes da hora e querem se vingar da morte, outros entraram na briga para enfrentar seus rivais.



DICA: os golpes seguem o estilo de **Mortal Kombat**, ou seja, são fáceis de aplicar



PRAY FOR DEATH



Um dos pontos fortes do game são as imagens feitas por computação gráfica



DICA: sequências de voadoras e rasteiras são o caminho mais fácil para vencer

DICA: com Ariel, a rasteira é o golpe que destrói todos os inimigos

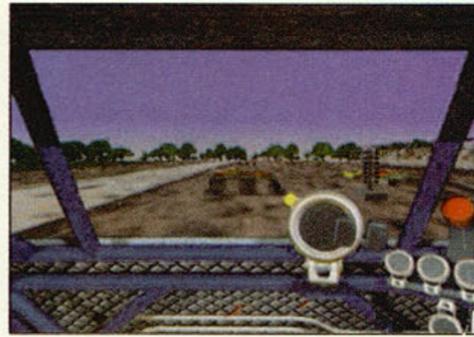


No modo **Versus**, as batalhas ganham mais ação. Pegue um adversário à altura

E, é claro, existem os bonzinhos, como o anjo Uriel -o melhor lutador-, que quer apenas livrar o mundo do mal. Todos os lutadores tem como desafio final a morte, aquela com capuz e foice. Mas em **Pray for Death** a morte não é tão engraçadinha quanto a amiga do Penadinho do gibi do Maurício de Souza. Ao contrário: é muito maior, feiosa e diabólica. O lance é não se assustar e enfrentá-la de cara. Afinal, mais dia, menos dia, você vai encontrá-la pelo caminho.

fim

ENDEREÇO:
<http://www.vie.com>



DICA: faça qualquer trapaça para mandar os inimigos para longe

para isso. São 12 caminhonetes e 4 modos de jogo: Drag (destruição de carros), Circuit (ganha quem chega primeiro), Rally (voltas numa pista grande) e Tournament (reúne todas as modalidades). O melhor é que dá pra jogar pela Internet.

fim

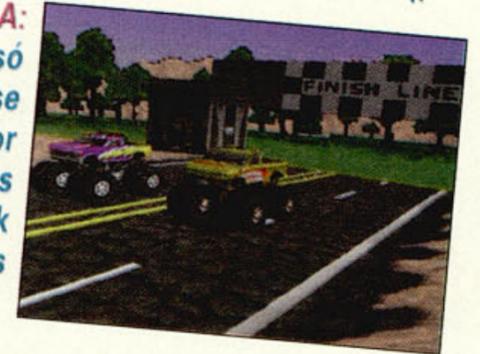
MONSTER TRUCK

Não tenha pena de passar por cima de casas, cercas, carros... Em **Monster Truck Madness**, sai na frente quem atropela tudo que vê pela frente. As pick-ups, com seus pneus monstruosos, foram feitas



Saltos e destruições são a marca registrada do jogo

DICA: você só vence se passa por todos os check points



ENDEREÇO:
<http://www.microsoft.com/games>

DICA: no modo Drag, passe sobre carros e montes de terra



De carro para carro, só o que muda é o visual



MICROSOFT FUTEBOL

O campo é bonito, a grama está bem aparada e não há mais lugares vazios na arquibancada. Tudo parece perfeito para um jogo. Além dos 91 times disponíveis, você também tem a opção de editar sua própria equipe em **Microsoft Futebol**, novo game especialmente traduzido pelo português pela turma do Bill Gates. Nada disso, porém, vai

fazer a bola do jogo ficar redonda. Infelizmente, apesar de ter controle especial e tudo mais, o jogo é pobre de comandos, você não pode fazer muitas coisas. O outro ponto problemático é a jogabilidade. Você vai precisar fazer uma força danada para o seu



jogador controlar a bola. Você vai se sentir no Maracanã, só que dirigindo o Madureira.

fim



DICA: com os times mais fortes, como Brasil, Itália, Argentina e Alemanha, as jogadas quase sempre dão certo



DICA: monte a sua seleção com os nomes dos jogadores e características melhores

ENDEREÇO:
<http://www.microsoft.com/games>



Até uma equipe de alienígenas você pode fazer no editor de times

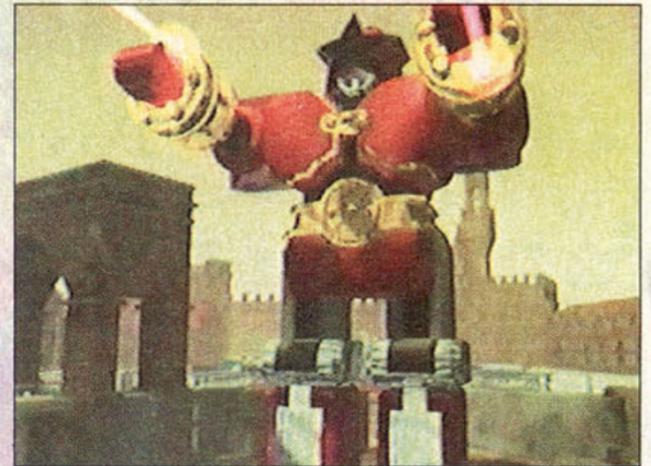
Final Stage

P.STATION

Conseguimos reagrupar os Power Rangers e, de quebra, detonamos os monstros de **Power Rangers Zeo Full Tilt Pinball**, jogo da expert Kaze. O game é totalmente diferente de todos os pinballs que já pintaram no videogame. Primeiro porque tem personagens: mocinhos bons, os rangers, e inimigos. Depois porque você deve cumprir um objetivo. Parece estranho, mas deu certo. São seis fases, cada uma com



DICA: quando lutar contra esse último inimigo, acerte primeiro seus braços e depois a sua cabeça



três sub-fases. O chefe da fase está sempre na última sub-fase. Todas as fases têm uma área secreta. Se você acertá-la, vai conseguir as multiballs ou, se tiver sorte, vai reunir os rangers. Não precisa se preocupar muito com o inimigo. Quando ele não se mexe, é moleza acertar. Se o cara se mexe, complica. Para detonar o último adversário, espere ele tocar o solo e mande bala, digo, bola. Daí é só assistir ao cineminha do final.

fim



TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Pca. da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana
Tel. (011) 5084 1771

**SALÃO
DE JOGOS**

32 X
Saturn • 3DO
Master System • P.Station
Neo Geo CD • Nintendo 64
Mega Drive • Game Boy • Super Nes
PC Engine Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar

**VENDAS
LOCAÇÕES**



Os melhores preços
As mais recentes novidades
Tudo em acessórios
e consoles
Pagamento facilitado
Atendemos revendas
Sedex para todo
o Brasil

All Games (011)277-3035
(011)277-5023

ART'S GAMES

Locação e Vendas
Tudo para sua locadora
com preços imbatíveis
**consoles ♦ cd's ♦ cartuchos
acessórios**
Vendemos para todo o Brasil via sedex, consulte-nos
FONE/FAX (074) 626.2097

Distribuidor Oficial - Zona Leste
Next Multimídia
Toda linha
de CD'S,
Joysticks
e Games
Atendemos
Locadoras!
fone/fax: (011) 943-4545



BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS
E ACESSÓRIOS EM GERAL
ENVIAMOS PARA TODO BRASIL
LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS
CONSULTE-NOS
(011) 290 0991




Lançamentos exclusivos
japoneses e americanos
Linha completa
**Locação
e Vendas**
Consulte-nos! Tel.: (011) 294-8644

VIDEO & GAME GLOBAL

714-8952

LEVE ESTE ANÚNCIO E GANHE: 30 MIN. EM QQ.
APARELHO, INSCRIÇÃO E UMA LOCAÇÃO GRATIS.
Vendemos aparelhos e alugamos fitas e CD's de Computador.
Acesse a Internet s/ computador, pergunte-nos como.
R. ENG. GUILHERME GREENHALG, 16 SL-02, ESQ.
C/ MOREIRA CESAR 282 - ICARAÍ - NITERÓI (R.J)

NIKA'S GAMES

★ Vende ★ Troca
★ Compra ★ Locação

NOVOS E SEMI-NOVOS
* Ultra 64 * Playstation * Sega Saturno * Super Ness
* Outros Games - Fitas - CD'S e Acessórios

Fone/Fax: 876-9625 - 875-8849 - 876-8122
875-0146 - 878-2224 - 878-1110

Não fique sem
combustível
rodando por aí à toa!

PARE AQUI
e faça seu

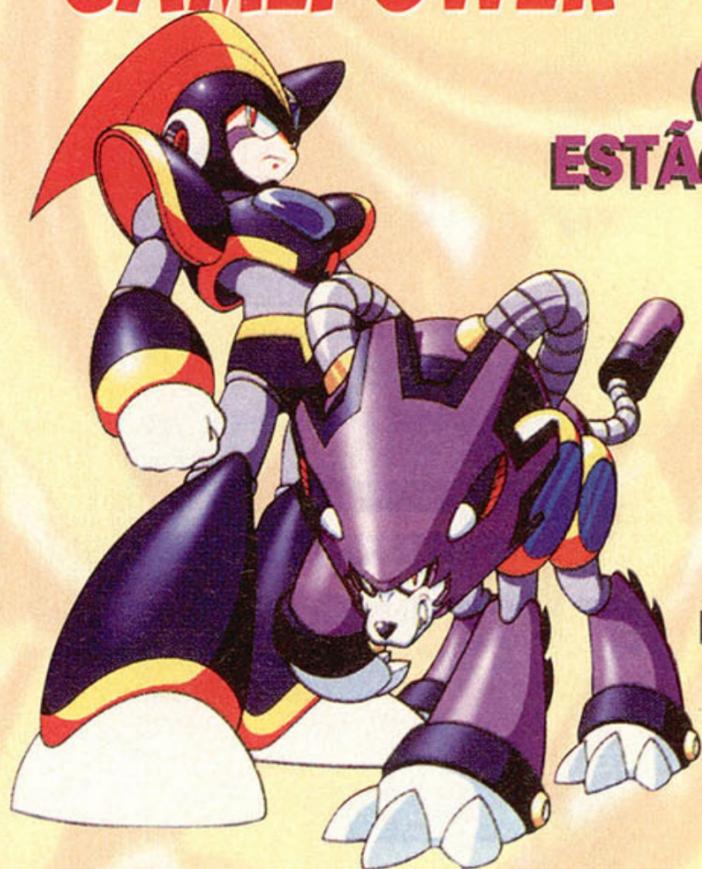
**PIT
STOP**
GAMES

vídeo games
cartuchos
acessórios

Preços imbatíveis
Atendimento Personalizado

LIGUE JÁ !!!
291.6962
608.3811
264.5604
232.8312

SUPER GAMEPOWER



TODOS OS PASSOS DE MEGA MAN 8

(SATURN E P.STATION)
ESTÃO NA SGP DE MARÇO!

E MAIS:
■ SOUL EDGE
(P.STATION)

■ DRAGON QUEST III
(SNES)

■ FIGHTERS MEGAMIX
(SATURN)

NÃO PERCA!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 868-3038 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

EDIÇÃO 34



Killer Instinct Gold (Nintendo 64), Mr. Bones, Daytona USA Circuit Edition (Saturn), Speed Racer, Destruction Derby 2 (P.Station), Tomb Raider (32 bits), Donkey Kong Country 3, Street Fighter Alpha 2 (SNes), Virtua Fighter 2, Sonic 3D (Mega), Samurai Shodown IV (Neo Geo)

EDIÇÃO 31



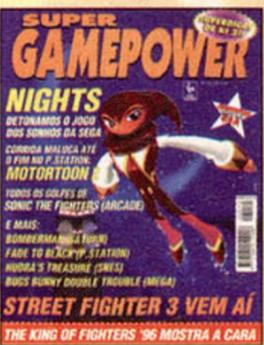
Decathlete, Street Fighter Zero 2, Sonic Wings Special, Loaded (Saturn), Crash Bandicoot, Tobal Nº1, Tokyo Highway Battle, Fade to Black (P.Station), Star Gladiator (arcade) The King of Fighters '96 (arcade e Neo Geo), Power Rangers Zeo, Tetris Attack, Lufia 2(SNes), Champion Soccer (Mega)

EDIÇÃO 33



MK Trilogy, Super Mario 64 (Nintendo 64), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (Saturn), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (P.Station), Casper (32 bits), Ultimate MK 3, Mario All Stars (SNes), Sonic 3D, Vectorman 2 (Mega), X-Men vs. Street Fighter (arcade), Samurai Shodown 4 (Neo Geo)

EDIÇÃO 30



Bomberman, Sonic Wings, Need for Speed, Virtua Fighter Kids, Nighths (Saturn), Fade To Black, Gunship, Motortoon GP2, Namco's Museum (P.Station), Sonic the Fighters (arcade), The King of Fighters '96 (Neo Geo), Bugs Bunny, Ghouls'n Ghosts (Mega) Hudra's (SNes)

EDIÇÃO 32



Wave Race 64 (Nintendo 64), Fighting Vipers, Shining Wisdom, Impact Racing (Saturn), Crash Bandicoot, Star Gladiator, Final Doom (P.Station), Far East of Eden Zero, Kirby Super Star (SNes), Ultimate MK 3, NHL 97 (Mega), Virtua Fighter 3 (arcade) Kizuna Encounter (Neo Geo)

EDIÇÃO 29



Pilotwings 64, Super Mario 64 (Nintendo 64), Nights, Iron Storm, Puzzle and Action, Thor (Saturn), Dragon Ball Z (32 bits), Top Gun, Double Dragon, Resident Evil, Motor Toon 2 (P.Station), Tactics Ogre, Fire Emblem (SNes), Marsupilami (Mega), Metal Slug, Ninja Masters (Neo Geo), Quake (PC)



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Presidente
Richard Civita

SUPER GAMEPOWER

ANO 3 - Nº 35 - FEVEREIRO DE 1997

DIRETORA DE PERIÓDICOS
Vera Helena M. Gomes

REDAÇÃO

Editor Executivo: Marcelo Morales
Editor Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Assistentes Editoriais: Fabiano Ricardo Ximenes, Mércia Pereira da Silva
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Maurício Pancheri, Ricardo Ponsirenas (jogos), Maximillian Winter (texto)
Jornalista Responsável: Marcelo Morales

COMERCIAL

Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS

Gerente: Vicente Argentino Neto

PUBLICIDADE

Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

PROMOÇÃO E PROPAGANDA

Gerente: Gilda Rezende Lugarini

PRODUÇÃO:

Gerente: Sean Ament

Diretor responsável:

João Paulo de Jesus Lopes

Diretoria:

Ibsen Spartacus Petrópolis,
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda e
Vera Helena M. Gomes

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. Redação e Correspondência: Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. Telefones: Central de Atendimento: (011) 3061-3111; Fax: (011) 282-7003; Telex: (011) 31747; Redação: (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; Publicidade: (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

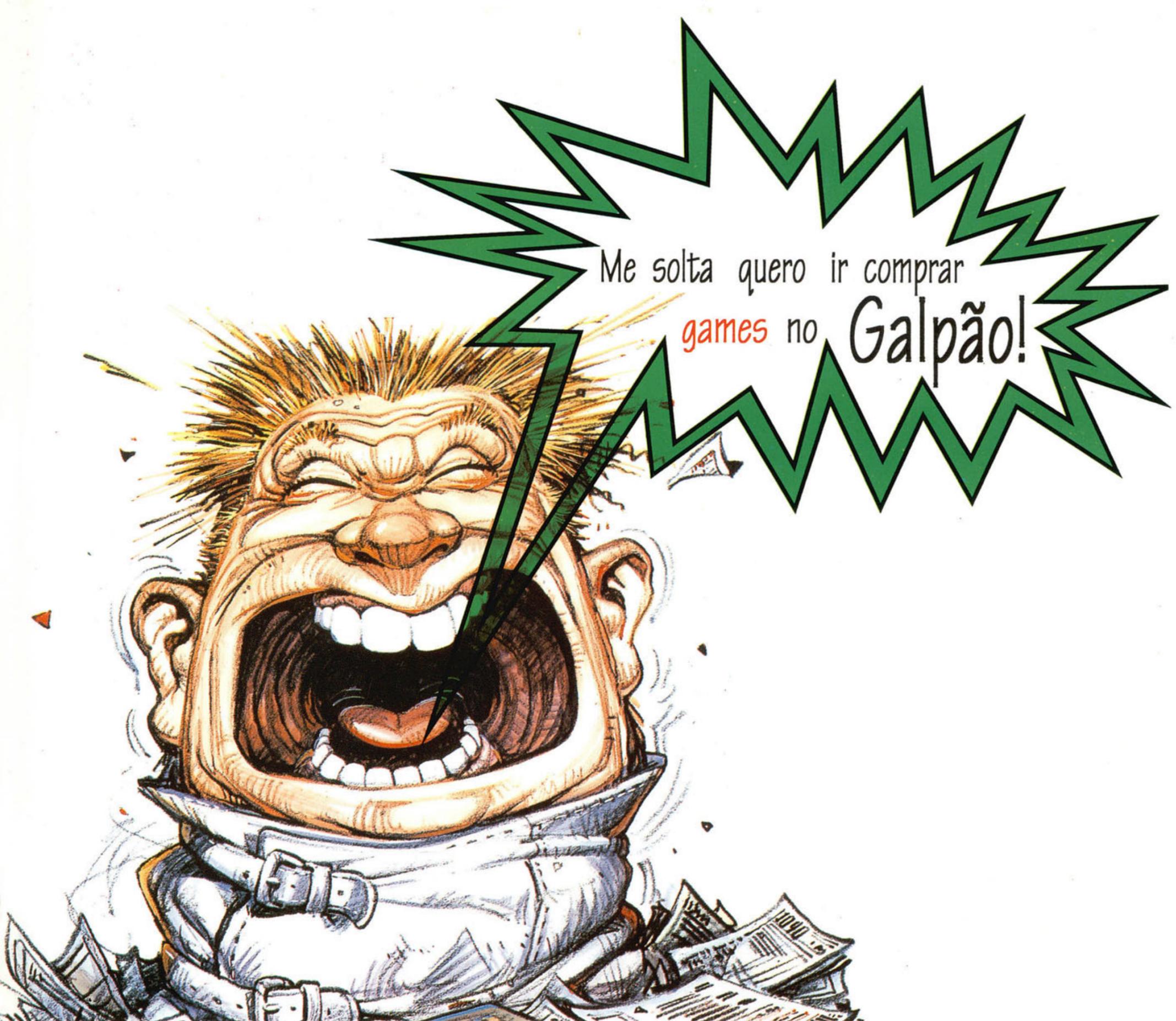
Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais 30% para despesas de postagem nacionais e manuseio, para despesas de postagem internacionais consultar nossa central de atendimento, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 868-3038, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sallo e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE

Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 853-7392. A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.





Me solta quero ir comprar

games no Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

Nintendo®
PLAYTRONIC

GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS
Quem compra aqui vende mais

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

©SNK 1996

The Future Is Now

SNK

NEO GEO

O momento da ressurreição ao seu alcance!
A poderosa ira de Shiro Amakusa renasce! Quem poderá detê-lo?

RETRO AVENGERS

OS LANÇAMENTOS NEOGEO!!



JUST TAG OFF!

KIZUNA ENCOUNTER

SNK 1996 SUPER TAG BATTLE™



O calor da competição internacional!

THE ULTIMATE II

SNK FOOTBALL CHAMPIONSHIP

©SNK 1996™



RETRO AVENGERS WELHO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: Venom

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

