

MAIS DE  
150 DICAS

# SUPER GAMEPOWER



Nº 26 - R\$ 4,00

**STREET ZERO 2:  
163 MANEIRAS DE  
DESCER O BRAÇO**

**NIGHT WARRIORS (SATURN)**

**ART OF FIGHTING 3 (NEO GEO)**

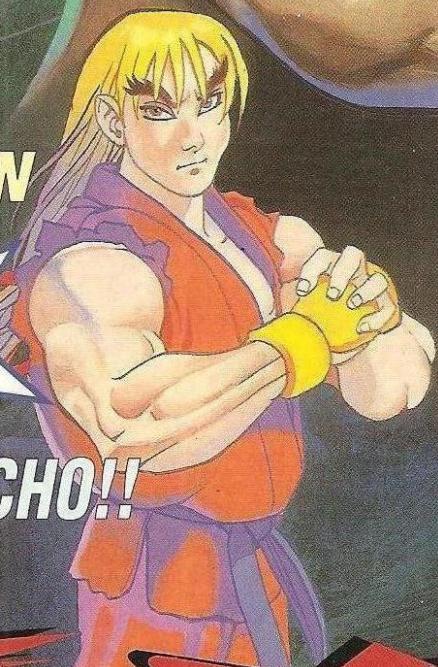
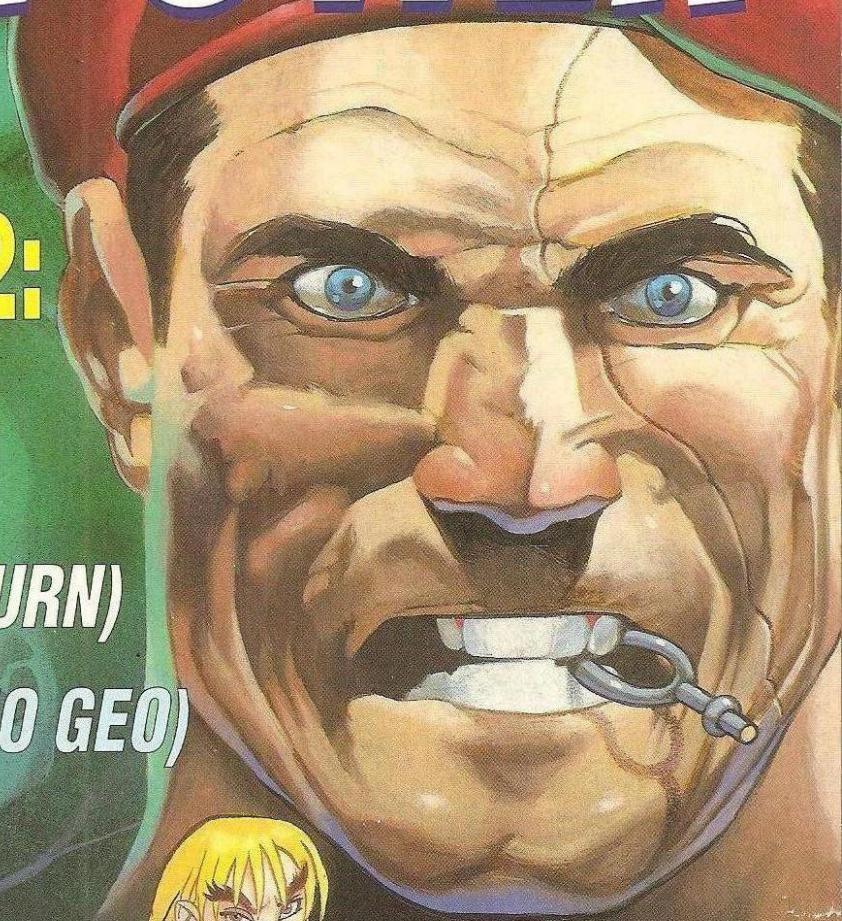
**ALIEN TRILOGY:  
TIRO E SOM DE  
PRIMEIRA NO P. STATION**

**SNES ATACA DE  
DRAGON QUEST VI**



**INDY 500 (ARCADE) É O BICHO!!**

**DETONADOS: TOY STORY (MEGA) E CYBERIA (SATURN)**



ISSN 0104-611X



9770104611006

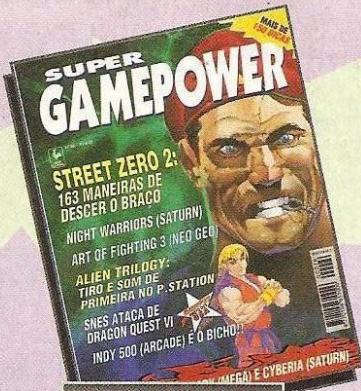
Só com este tênis  
você pode passar  
em uma academia de caratê  
e gritar “e aí, viadinhos”.



Gladiator-Hi

Se você precisa correr, use

DHARMA  
DISPARADO



# SUPER GAMEPOWER

## SELECT

### JOGOS DESTA EDIÇÃO

● MEGA	
Pocahontas	36
Toy Story	60
● SNES	
Alien vs. Predator	72
Dragon Quest VI	34
F-Zero	70
Hundras Treasure	14
War 2410	35
● SATURN	
Alone in the Dark 2	24
Earthworm Jim 2	22
Johnny Bazookatone	26
Night Warriors:	
Darkstalkers Revenge	20
Ultimate Mortal Kombat 3	12
● P.STATION	
Alien Trilogy	30
Arc the Lad 2	19
Cyberia	56
Draculo Detective	14
Johnny Bazookatone	26
King's Field 2	17
King's Field	29
Krazy Ivan	28
Macross VFX	18
Megatudo	16
Rockman X3	17
Steel Harbinger	13
Striker'96	48
Tokio Highway	13
Wild Arms	16
● 3DO	
Creature Shock	33
Cyberia	32
Return Fire	33
● 32X	
Star Trek	38
T-Mek	39
● ARCADE	
Art of Fighting 3	44
Indy 500	46
Killer Instinct 2	74

## Sumário



UM SOM  
DOS  
DIABOS  
O capeta  
entrou no



Saturn e no P.Station e roubou a guitarra  
de Johnny Bazookatone (pág. 26)

PORRADA  
ZEN  
Dhalsin,  
levitando ai ao  
lado, é um dos personagens  
de Street Fighter Zero 2, que está na

### CIRCUITO ABERTO

A Sega lança uma  
nova versão do Saturn

**10**

### PRÉ-ESTRÉIA

Rockman X3 é um dos muitos  
títulos de P.Station que vem aí

**12**

### GOLPE FINAL

Todos os golpes de  
Art of Fighting 3

**44**

**ESPORTE TOTAL**  
Veja se você é bom como o  
André Ribeiro em Indy 500

**46**

**SUPERGP DICAS**  
Saiba como lutar com Human  
Smoke em Ultimate MK3

**52**

**COMPUTER ZONE**  
Orcs e humanos continuam a  
se matar em Warcraft 2

**64**

**SUPERGP EXPRESS**  
Como são desenhados os  
lutadores de Mortal Kombat

**68**

**FLASHBACK**  
Você lembra de F-Zero, um  
dos primeiros jogos do SNes?

**70**

**FINAL STAGE**  
Saiba qual é o destino dos  
lutadores de Killer Instinct 2

**74**

Ilustração de Capa: ROKO



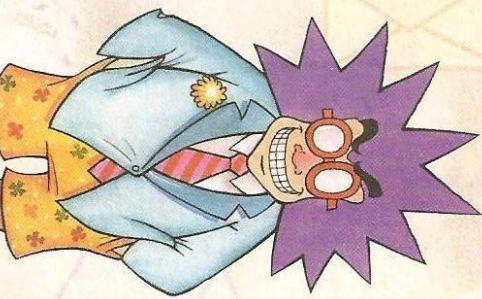
**ENTRE  
COWBOYS E ASTRONAUTAS**  
Toy Story (Mega) é um dos detonados  
do mês (pág. 60). Cyberia, para  
Saturn, é o outro (pág. 56).



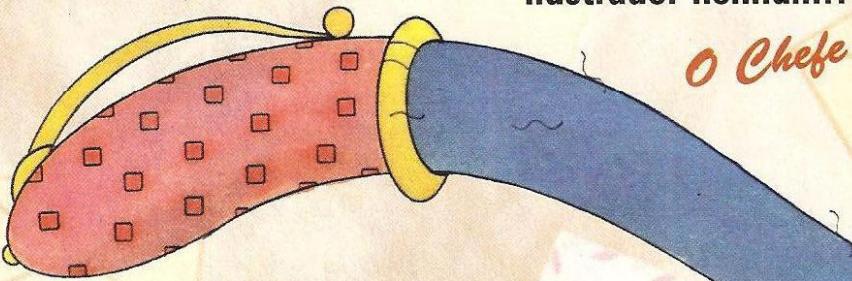
**SINFONIA  
DE TIROS**  
Alien Trilogy arrasa  
usando o estilo  
Doom (pág. 30)

**DETONADO**

# SUPER GP CARTAS



**M**aio é o mês das mães e, para agradar a sua, pelo menos um pouquinho, dê uma de bom garoto e detone Toy Story pra Mega com a ajuda da Marjorie. Mas não precisa exagerar: lembre da pancadaria e corra pra ver todos os golpes de Street Fighter Zero 2 e as manhas de Art of Fighting 3, dois jogaços. Outro campeão de audiência nas páginas de SGP é Indy 500, um jogo que beira à perfeição no arcade. Se além de games você também curte um pouquinho de cinema, vai delirar ainda mais com Alien Trilogy, baseado nos personagens da trilogia do Ridley Scott. Três filmaços num jogaço. E que tal o pôster da Marjorie na edição passada? Escrevam pra nós e digam quem vocês querem ver num pôster de SGP. E não adianta pedir que eu não vou pousar pra ilustrador nenhum!!



Atenção leitores! Descobri com agentes da D.R.E. (Divisão de Repressão a Enlouquecidos) que o traficante preso em Fortaleza não é Uê e sim o Chefe. A imprensa não publicou nada sobre o assunto, mas no avião que o trazia para o Rio, o Chefe trocou de lugar com outro passageiro, tão feio quanto ele, e os agentes nem perceberam.

O pobre coitado tá lá em Bangú.



Douglas S. Vianna  
Rio de Janeiro, RJ



Chefe: só quero saber quem foi o louco que escolheu esse cara para Carta do Mês. Essa carta é digna da seção Maluco Beleza. Vejam bem: um cara dizendo que eu sou barra pesada feito o Uê só pode ser internado pela D.R.E.. Olha aqui, Douglas, o único tráfico que me interessa é o de goma de mascar, entendido? Que isso não se repita!

Chefe: só quero saber quem foi o louco que escolheu esse cara para Carta do Mês. Essa carta é digna da seção Maluco Beleza. Vejam bem: um cara dizendo que eu sou barra pesada feito o Uê só pode ser internado pela D.R.E.. Olha aqui, Douglas, o único tráfico que me interessa é o de goma de mascar, entendido? Que isso não se repita!

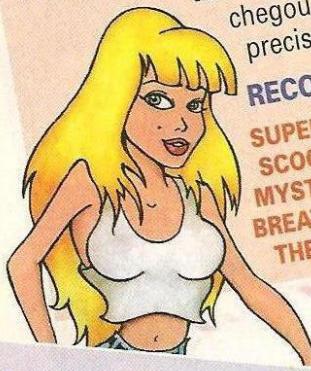
## AKIRA & AGORA

**U**ma edição quase sem ressalvas a última de SGP. O Chefe caprichou, botou os caras pra ralar e o agradou. Como nem tudo é perfeito, pintaram uns errinhos dignos de correção. No especial do Nintendo 64, a frequência de sampler correta é de 44,1 KHz. E o Kamikaze tá procurando até agora o final de duas legendas que saíram cortadas em Final Fantasy VII para PC.



## MARJORIE BROS

Só deu Disney no console de Marjô. A mocinha, que depois do pôster recebeu convites até da tal John Smiths (o namorado da Pocahontas). Não preciso dizer o que aconteceu quando chegou Toy Story, preciso?



### RECOMENDADOS

SUPER MARIO RPG  
SCOOBY-DOO  
MYSTERY  
BREATH OF FIRE II  
THE DIG

## LORD MATHIAS

Esse negão tá apaixonado, não tenho dúvidas! O cara nem parece estar aqui. Lord grudou em Johnny Bazookatone e só desgrudou para bater uma bola no campeonato interno. Fora isso, ficou com cara de mongo o mês inteiro. Tem coisa que só acontece comigo, manezada!

### RECOMENDADOS

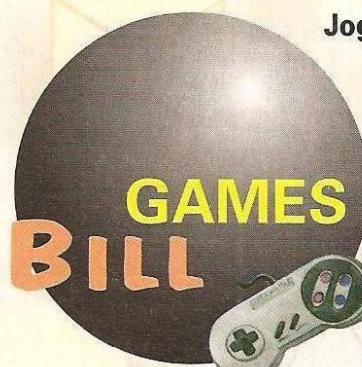
JOHNNY BAZZOKATONE  
STRIKER'96  
ALIEN TRILOGY  
EARTHWORM JIM 2

## MARCELO KAMIKAZE

Usando um método japonês de organização do tempo, Kamikaze mandou bala em King's Field e Dragon Quest VI, recordou Alone in the Dark 2 e detonou Cyberia.

### RECOMENDADOS

CYBERIA  
KING'S FIELD  
DRAGON QUEST VI  
ALONE IN THE DARK 2



Jogadoras e jogadores, um triste mês de maio. Triste, pois o que era apenas um rumor está confirmado: a Atari abandona o planeta videogame. Fundada em 1972, a Atari teve os seus momentos de glória na década de 80 com o Atari 2600. Depois de um período de trevas, voltou à ativa em 93, com o Jaguar. Um belo console, mas que teve vida curta devido aos lançamentos do Sega Saturn e do P.Station. And what about games? Necas. Não há mais títulos em desenvolvimento na empresa, seja para Jaguar, Jag CD ou para computadores, divisão que recentemente fora criada na empresa. Ou seja, se você tem um Jaguar, pode ir pensando em comprar outro console. Caso atípico, pois geralmente os consoles saem de circulação devido ao avanço tecnológico.

Mas resta uma pergunta: o que os 150 mil usuários de Jaguar tem a ver com a má administração da empresa? Na minha opinião, a Atari deveria devolver o dinheiro de quem acreditou no Jaguar.

## BABY BETINHO

Quando olhei a lista de recomendados do Baby quase não acreditei: não tem Mortal Kombat! O cara ficou tão ocupado com os golpes de Street Zero 2 e Art of Fighting 3 que não teve nem dois minutos para tirar sangue de alguém. Incrível, é o milagre do mês!

### RECOMENDADOS

STREET FIGHTER ZERO 2  
ART OF FIGHTING 3  
KILLER INSTINCT 2  
NIGHT WARRIORS



## ANIMAL!!!

E não é que o William Pereira encontrou o segundo final de Donkey Kong Country 2? O cara juntou 74 moedas de jacaré e passou pelas 5 fases do mundo secreto. Com isso, conseguiu 101% do jogo, mas não ficou satisfeito.

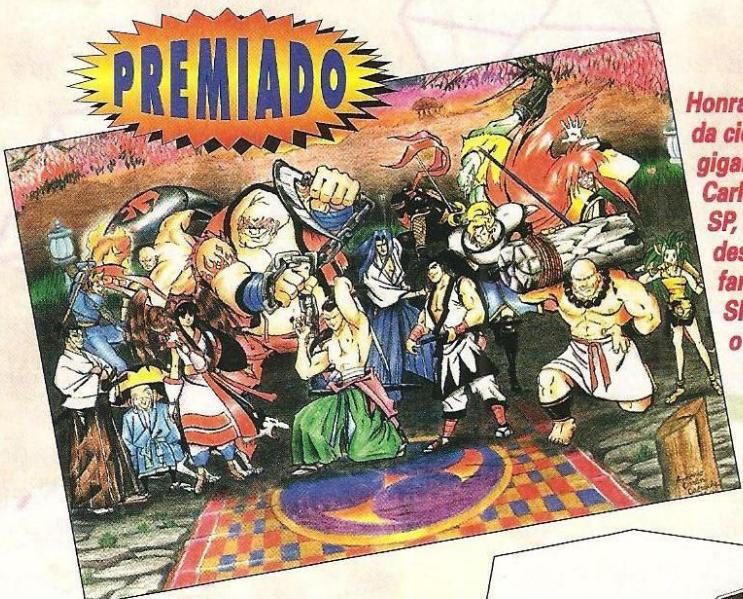
Completou um dos jogos do Swanky e comprou todas as informações do velho Cranky. Tá aí: 102% do jogo pro cara!



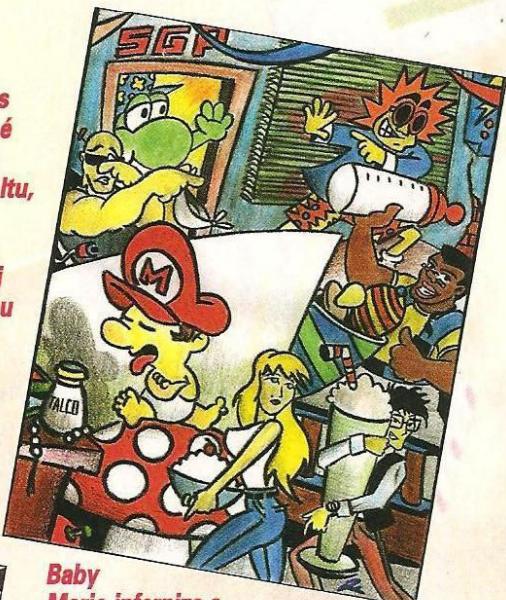
# SUPER GP CARTAS

# ARTE NO ENVELOPE

Da pequena Itu, no interior de São Paulo, onde se faz tudo grande, vem o premiado do mês, Antônio Carlos Calvache, que fatura um par de joysticks. Duro foi o cara do correio acreditar no tamanho do envelope...



Honrando as tradições da cidade onde tudo é gigantesco, Antônio Carlos Calvache, de Itu, SP, mandou um desenho tamanho família de *Samurai Shodown II* e levou o prêmio



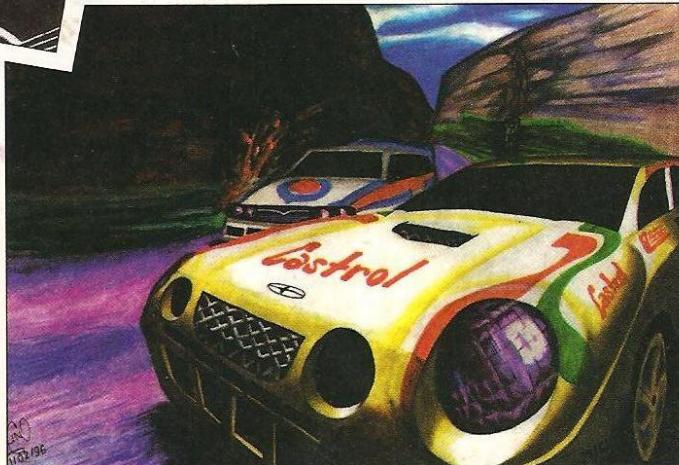
Baby Mario inferniza a galera da redação no desenho do carioca Rodrigo Cesar Carvalho Freitas, do Rio de Janeiro



Laurenilson Ribeiro da Costa, de Rondon do Pará - PA, mostra que SGP é uma revista de longo alcance



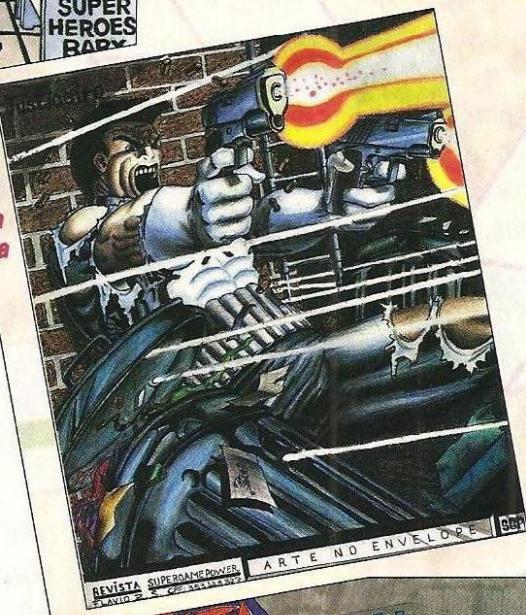
Bruno Hamzagic de Carvalho, de Taboão da Serra, SP, pinta de novo na área, dessa vez acelerando fundo



As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



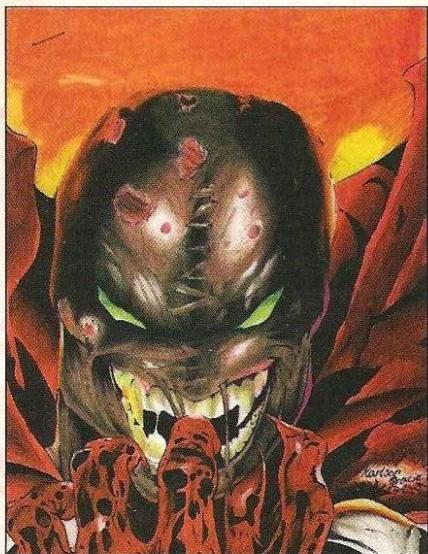
O Cláudio Juliano Prates, de Montes Claros, MG, inventou o berçário de super-heróis. Coitadinhas das tias que forem trabalhar lá!



Mais Justiceiro, agora com pose de Edmundo. Desenho do Ricardo Francisco da Costa, de Lagoa da Prata, MG



Quem é que vai ter coragem de brigar com a Mai Shiranui do Anderson Vanderlei Guedes, de São Paulo, capital?



Taí Karlson Nunes de Oliveira (sobrenome igual ao do Gerson "gosto de levar vantagem em tudo, certo?"). Agora o seu pai vai acreditar que você é fera mesmo no desenho, cara!! E toda a cidade de Paulista, PE, também!!

# MULHER GAMES

A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS LANÇAMENTOS

3 DO SEGA CD  
NEO CD 32 X  
NEO GEO  
PLAYSTATION  
MEGA DRIVE  
SUPER NES  
SATURN  
JAGUAR

AGORA EM 2 ENDEREÇOS

**LOJA 1**

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941 9957

**LOJA 2**

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959 0530

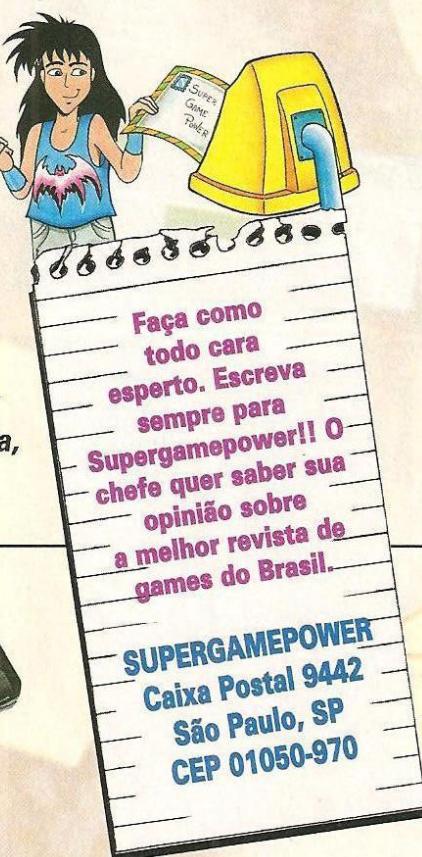
# SUPER GP CARTAS

MALUCO  
BELÉZA

Sabe, estou no banheiro pensando uma porção de besteiras que não caberiam nesta carta. Chefe, seu desgraçado! Maldito! Etc.! Etc.! Você acabou com minha fama, seu...eu te perseguirei até o fim do mundo! Um dia você e seus protetores (Lord, Baby, Marjorie, Akira e Bill Games), sem contar os milhões de fãs que gostam mais dessa revista do que da minha, se curvarão ao poder do Capitão!

**Capitão Ninja**  
rua Gamers, nº0

**BB:** *viajou, hein, Capitão? Se tá achando que Baby, o rei da porrada, vai se curvar sem acertar um bom sopapo em vossa senhoria, tá enganado.*



## CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **Sega CD**, **14 fitas, 6 CDs** e um **adaptador**. Tratar com Guilherme, (0182) 71-2484, Presid. Venceslau, SP.



Vendo ou troco um **P.Station** americano com um **controle** e **CDs**. Tratar com Irani, (011) 875-4396, São Paulo, SP.



Vendo um **Super Famicom** com **dois controles, duas fitas** e um **adaptador**. R\$ 180,00. Tratar com Rodiney, (011) 957-0158, São Paulo, SP.

Vendo **Neo CD** com **dois controles** e o jogo **The King of Fighters**. R\$ 400,00. Tratar com Jorge, (011) 962-0585, São Paulo, SP.

Vendo um **3DO** com **dois controles** e **dois CDs**. R\$ 520,00. Ou troco por **Neo CD**, **P.Station** ou **Saturn** (os dois últimos com pelo menos um CD e um controle). Tratar com Neuza, (0243) 42-4475, Volta Redonda, RJ.

## LEITOR IMPORTADO

Alô galera, meu apelido é Ryu e estou no Japão há três anos, trabalhando numa fábrica. Onde moro tem uma loja brasileira que não vende revistas de games.

**SGP** só em Tóquio. Um pouco longe para eu comprar. Mesmo assim tenho até o número 21 de **SGP**. Estou mandando cards do **Street Fighter Zero**.



**Gerson Kaga**  
**Mutsumi Mibu Machi, Japão**

**MB:** Adoramos! Continue lendo **SGP**, mesmo que você tenha de ir buscá-la no outro lado do mundo. Uma visita ao Brasil seria legal, né?

Vendo **Neo CD** com **quatro CDs** ou troco por um **P.Station** ou um **Saturn** com um **CD**. Tratar com Rogério, (011) 859-5435, São Paulo, SP.



Vendo **P.Station** com um **controle** e o jogo **Toshinden**. R\$ 500,00. Tratar com Ricardo, (011) 467-2961, Ferraz de Vasconcelos, SP.



Vendo um **3DO** com um **controle** e **três CDs** (FIFA Soccer, Quarantine e Need for Speed). R\$ 320,00. Vendo também um **Sega CD** com **dois CDs** (FIFA Soccer e Sewer Shark). R\$ 190,00. Tratar com Michael, telefone (0532) 25-6909, Pelotas, RS.

# SUPER GP RESPONDE

**Só a maior revista do mundo poderia tirar minhas dúvidas: o 32X e o Sega CD estão próximos de um videogame 32 bits? É verdade que o 32X faz o Sega CD rodar melhor?**

**Rafael de Oliveira  
Rio de Janeiro, RJ**

**LM:** *Rafael, o 32X tem 32 bits. O Sega CD é diferente: se você ligá-lo no Mega, ele vai rodar com 16 bits. Se você ligá-lo no 32X, ele vai rodar com 32 bits. Nesse sentido, o 32X faz o Sega CD rodar melhor.*

O negócio é o seguinte: na SGP 22 vocês falaram que o jogo *Virtua Fighter Remix* para PC vem com a placa aceleradora *Diamond Edge 3D*. É possível jogar outros games para PC usando a placa?

**Luciano Weisheimer  
Sapucaia do Sul, RS**

**BB:** *Por enquanto, mano, só *Virtua Fighter Remix*. Mas não precisa ficar cabreiro, nem se descabelar: logo, logo devem estar pintando novos lançamentos para a placa *Diamond Edge*. Enquanto isso, lasque porrada em *Virtua*!*



**Shocante! As garotas esquentam o jogo botando a cachola pra funcionar. Boas idéias são sempre bem-vindas!!**

Oi Marjorie, querida, quero dar minha opinião pra você: não é certo que cada garota mande a dica que descobriu porque, com certeza, apareceriam dicas de jogos diferentes. Proponho que seja publicado um jogo qualquer e que as garotas mandem dicas para esse jogo.

**Nilva da Silva  
São Matheus, SP**

**MB:** *Oba! Cada dia que passa chegam mais idéias para esquentar nossa seção. A sua proposta é ma-ra-vi-lho-sa, Nilva. Vamos continuar pensando, certo?*

De onde vem essa mania de polêmica que as meninas têm? É vontade de dar opinião ou já virou moda? Falando em polêmica, acho que a cabeleira do Chefe (que é o seu charme) é peruca!

**Karina Westphal  
Blumenau, SC**

**MB:** *Karina, essa mania de polêmica vem do cérebro, coisa que nós temos de sobra. Quanto ao cabelo do Chefe, dizem que tem um cabelereiro na Mooca que sabe de tudo...*

**Nós Falamos a Sua Língua!**



**GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO**

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles de última geração e diversos tipos de promoções.** **Venha conferir!**

## Locação e Venda

### São Paulo Aclimação

Av. Aclimação, 239  
Tel.: (011) 277-6670

### Alphaville

Calçada das Magnólias, 57  
Tel.: (011) 725-0168

### Alto de Pinheiros

R. das Tabocas, 185  
Tel.: (011) 212-9726

### Brooklin

Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053  
Tel.: (011) 531-0990

### Campo Belo

R. Pascal, 911  
Tel.: (011) 535-3655

### Higienópolis

Av. Angélica, 1007/Sobre Loja  
Tel.: (011) 826-8132

### Moema

Av. Lavandisca, 239  
Tel.: (011) 543-9008

### Interior e Outros Estados Curitiba-PR

R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673  
Tel.: (041) 224-0640

### Jundiaí-SP

Av. Nove de Julho, Alt. n° 1155  
Tel.: (011) 436-0130

### Santos-SP

Av. Epitácio Pessoa, 286  
Tel.: (013) 227-5710

### S.J. do Rio Preto-SP

R. General Glicério, 4160  
Tel.: (017) 234-2191

**Procure a Loja  
mais perto  
de você!**

# Círculo Aberto

## GUERRA DE PREÇOS DA NOVA GERAÇÃO

A guerra está definitivamente decretada entre as três grandes potências do videogame do momento: Sony, Sega e Nintendo. Quem sai lucrando nessa é o consumidor, pelo menos os japoneses.

### BRANCO, SIMPLES E BARATO

A Sega foi a mais ousada, lançando o seu novo Saturn, branco e bem mais barato (pelo menos no exterior): 20.000 ienes, ou seja, US\$ 200, no Japão. A versão "popular" vem com controle de botões coloridos e os circuitos foram "customizados", tornando-se mais simples. O Saturn branco está sendo comercializado no Japão desde o dia 22 de março. A Tec Toy, não sabe nem me mesmo se o novo



O Saturn branco vai custar US\$ 200 no Japão. No Brasil não se sabe ainda se ele vai ser lançado



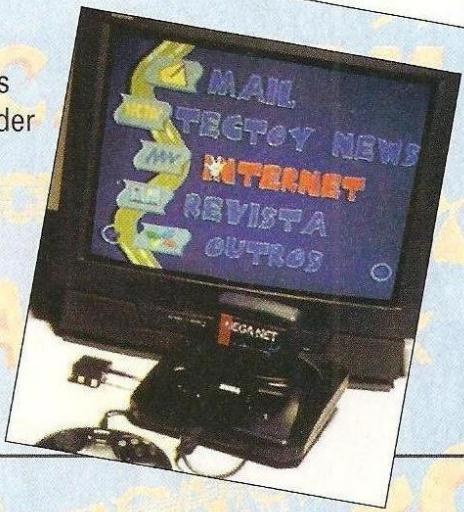
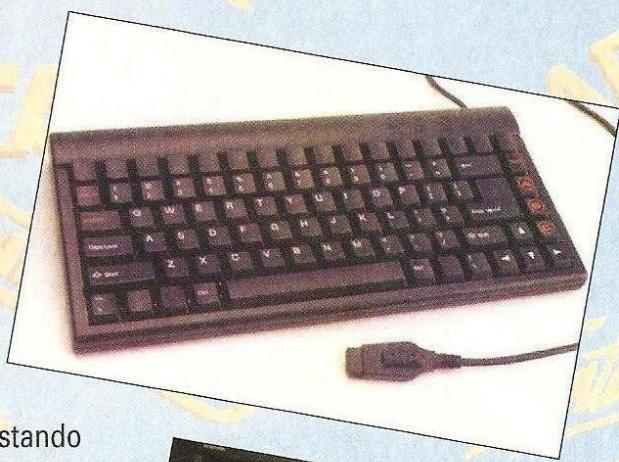
Saturn será lançado no Brasil. A Sony também faz uma promoção ousada. O preço de US\$ 250, também válido para o

Japão, foi mantido, mas o pacote inclui o console, dois controles e um memory card. Antes, você comprava o console com apenas um controle. Todas essas ações das duas empresas visam preparar o terreno para a luta com o Nintendo 64, que será lançado em 23 de junho no Japão e no dia 30 de setembro nos Estados Unidos. O preço previsto é de US\$ 250. A demora foi causada, segundo a Nintendo, por dois motivos: o atraso na chegada dos semicondutores usados no videogame e um pedido de tempo da área de desenvolvimento de jogos da empresa. Agora só falta pintar o M2 da Panasonic para o bicho pegar de verdade na área da nova geração de videogames.



## MEGANET GANHA NOVO TECLADO

Pronto! Acabou o sofrimento. Chega daquela história de escrever as mensagens usando as letras desenhadas na tela e o joystick. A Tec Toy resolveu facilitar a vida dos 4.500 usuários do Mega Net. A empresa criou um teclado que, gastando pouca energia, permite que o jogador escreva suas mensagens rapidamente. Agora você vai poder mandar e-mails quilométricos sobre sobre a origem da galinha verde ou responder de bate-pronto numa discussão quente, tudo isso sem passar três dias escrevendo a mensagem. O novo teclado custa R\$ 84,99.

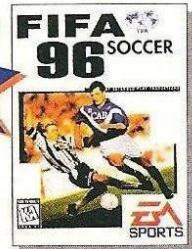


### GAME SHARK: PAPA-JOGOS

Para quem sentia dificuldades em terminar os jogos, chegou um aliado fundamental: o Game Shark. Trata-se de um cartucho programável. Com ele, você pode "roubar", colocando vidas infinitas, invencibilidade e outras coisinhas mais, às vezes difíceis de descobrir. O periférico está disponível para Saturn e PlayStation e custa R\$ 99,90. O aparelho podem ser encomendado pelo telefone 0800 130 500, ligação gratuita.

## ATARI JOGA A TOALHA E VAI PRA LONA

Atari, fabricante do famoso Atari 2600, caiu fora do mundo dos games. A empresa foi incorporada à JTS Company, fabricante de Disk Drives e está tentando negociar os direitos de seus produtos, como o Jaguar e o Jaguar CD, com outras empresas. A Atari parou de fabricar os aparelhos assim como seus jogos e os jogos para PC da recém criada Atari Interactive, que também foi liquidada. Aos "órfãos" do Atari, resta esperar alguém que compre os direitos da empresa e continue fabricando seus jogos. Se quiser saber uma opinião enfurecida sobre o caso, de uma olhadinha na coluna do Bill Games desta edição.



**SUPER NES**

**MEGA DRIVE**

**SEGA SATURNO**

**NEO - GEO CD**

**PLAYSTATION**

**3DO**

**MASTER SYSTEM**

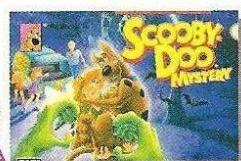
**OUTROS...**



**MELHORES PREÇOS**

**CONFIRA!!!**

**MONTE CONOSCO SUA GAME LOCADORA**



**ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.**

Rua Voluntários da Pátria, 2195  
Sobreloja - Santana - São Paulo

**FONES**

(011) **290.7474** (atacado)  
**290.7157** (varejo)

**FAX**

(011) **298.3105**

# PRESTÉRIA

PlayStation e Saturn comandam a guerra dos lançamentos. O P.Station lidera no número, mas o Saturn sai com Ultimate Mortal Kombat 3.

Fique de olho também em Star Gladiator, para arcade



## ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

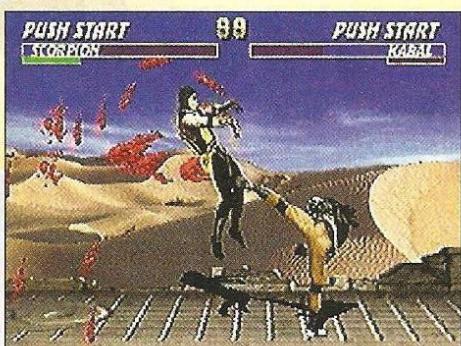
**EUROCOM WILLIANS**  
luta  
**SATURN**

As conversões de arcade para o Saturn como **Virtua Fighter 2** e **Darkstalkers** mostraram do que são capazes. Parece que isso vai se repetir com **Ultimate Mortal Kombat 3**. Finalmente todos os lutadores de **MK** estão reunidos para um verdadeiro torneio. Dessa vez, Reptile, Kitana, Scorpion e Jade estão com os lutadores tradicionais para somar um total de 19 personagens. Noob Saibot, Ermac, Millena, e Sub-Zero da



versão de MK 2 estão como lutadores secretos, enquanto Shao Kahn e Motaro são chefes. Todos os personagens possuem seus próprios arsenais além de golpes, combos e fatalities renovados. Os cenários também são novos, como cavernas, desertos e um ambiente infernal. Tudo indica que Mortal Kombat vai detonar mais uma vez!

Já disponível



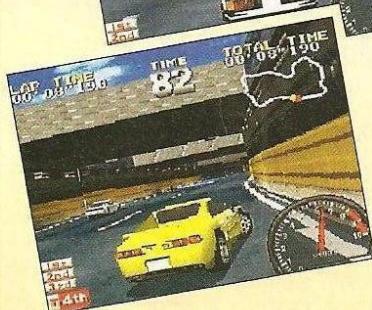
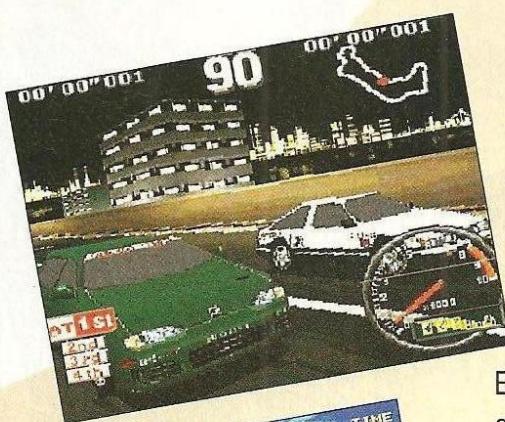
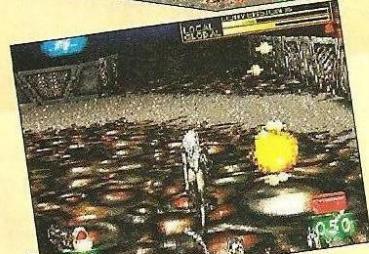


# STEEL HARBINGER

MINDSCAPE  
ação  
**P.STATION**

No estilo de **Loaded, Steel Harbinger** promete muita ação. Você é uma jovem que tenta impedir uma invasão de aliens que convertem tudo que tocam em uma forma de vida metálica. Você possui vários tipos de armas para uma batalha em várias perspectivas. No jogo, você é teletransportado para várias cidades e até para a Lua. Uma combinação de estratégia e adrenalina.

*Disponível em  
julho*



*Disponível no  
2º semestre de 96*



# TOKIO H. BATTLE

BPS/JALECO  
corrida  
**P.STATION**

O sucesso de **Ridge Racer** no P.Station garantiu que muitos dessem continuidade ao estilo.

Em **TH Battle**, antes de correr nas avenidas de Tóquio, você escolhe e monta cada parte do seu carro, podendo escolher entre 12 máquinas. O jogo, ainda inacabado, deve ter muita velocidade e ação. Você compete com mais 3 carros e até polícia rola.

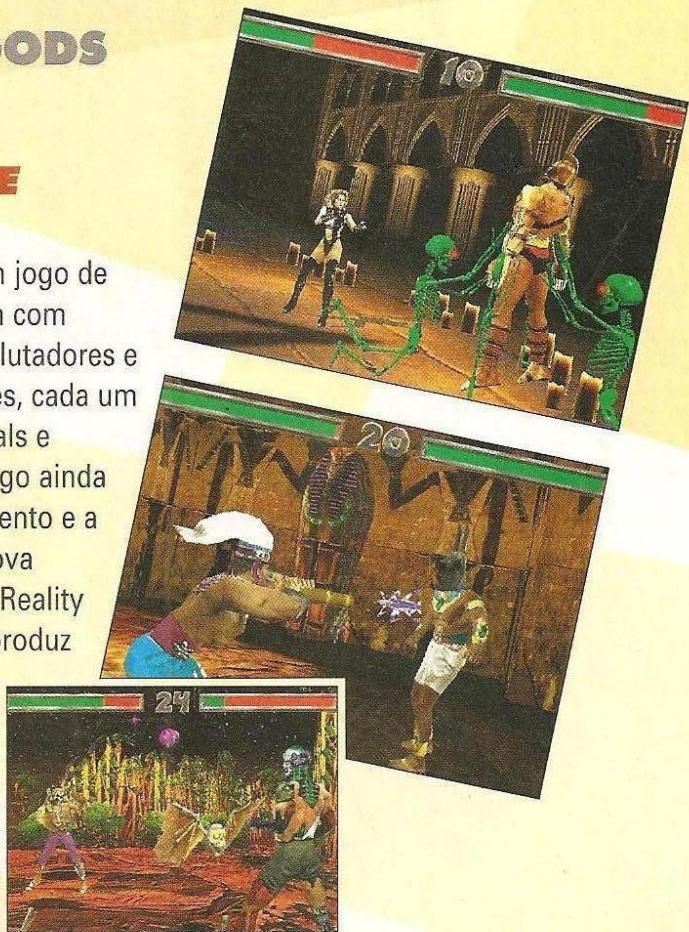


# WAR GODS

MIDWAY  
luta  
**ARCADE**

**War Gods** é mais um jogo de luta no um-contra-um com ambiente 3D. São 10 lutadores e 2 chefes, todos deuses, cada um com seu estilo, specials e finishing moves. O jogo ainda está em desenvolvimento e a Midway usou uma nova tecnologia, chamada Reality Map Surfacing, que produz uma superqualidade gráfica. **War Gods** promete chegar arrebatando o ringue do arcade.

*Já disponível*





## HUDRA'S TREASURE

SQUARE  
rpg  
SNES

O tom apocalíptico domina a cena em **Hudra's Treasure**. Nesse RPG estilo clássico, os monstros são animados como em **Dragon Quest VI**.

O mais importante nos combates é ver o elemento que rege os monstros. Se o inimigo é regido pela água, a magia do fogo irá causar os maiores danos. As magias são obtidas colocando-se uma senha. As dicas aparecem no decorrer da aventura. Você pode tentar adivinhar, mas o resultado pode não ser dos melhores.



Já disponível



## DRACULA DETECTIVE

ASCII adventure  
**P.STATION**

Corre o ano de 2238, num tempo bem mais distante que o de *Blade Runner* (2019), por exemplo. Qualquer ser humano pode fazer viagens através do tempo, tanto para o futuro como para o passado. A partir disso, surgem novos tipos de violação das Leis: os crimes cronológicos. Você é um detetive que se especializou na investigação desse tipo de crime. Uma garotinha veio pedir sua ajuda. A partir daí é com você. Todas as cenas foram criadas em estações gráficas, como no jogo de suspense **D**.

Disponível em  
junho de 96

# OFERTAS DE ANIVERSÁRIO DA DIRECT SHOPPING. APROVEITE E COMPRE UM PRESENTE PARA VOCÊ.



## SUPER MARIO RPG

O personagem mais famoso do Super NES, pela primeira vez em um jogo de RPG. Gráficos em 3D.

SÓ R\$ 109,90



## INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

O game de futebol mais realista já lançado, com 36 seleções mundiais.

SÓ R\$ 99,90



## CHRONO TRIGGER

O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.

SÓ R\$ 109,90



## DONKEY KONG COUNTRY 2

Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, agora com um preço imbatível.

SÓ R\$ 99,90

## SATURN 2x R\$ 290,00

### JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

X-Men Children of the Atom, Darkstalkers, Sega Rally, FIFA Soccer 96, Street Fighter Alpha, Virtua Fighter 2, Toshinden Remix, Virtua Cop, Daytona USA, Mortal Kombat 2, Street Fighter The Movie, Panzer Dragoon 1, Bug!, Myst, "D", Wing Arms, ViewPoint, Hang On GP, Gex, Thunderstrike 2, Alien Trilogy, e muitos outros.

R\$ 79,90 cada



## PLAYSTATION

2x R\$ 310,00

### JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Darkstalkers, Road Rash, Tekken, Mortal Kombat 3, Street Fighter Alpha, Toshinden 1, Destruction Derby, Doom, Wing Commander 3, Ridge Racer, Loaded, ESPN Extreme Games, Twisted Metal, Zero Divide, Thunderstrike 2, "D", Wrestlemania Arcade, Gex, King's Field (RPG), Magic Carpet, Descent e muitos outros.



R\$ 79,90 cada

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLuíDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE  
GRÁTIS

0800 130 500

E RECEBA  
EM SUA CASA

**DIRECTSHOPPING**

AGORA NA INTERNET.  
<http://www.dshop.com>

## NOVIDADES 32 BITS



### ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

PANZER DRAGOON 2

GUARDIAN HEROES - RPG

ROAD RASH

EARTHWORM JIM 2

SKELETON WARRIORS

RISE OF THE ROBOTS 2

SIM CITY 2000

WRESTLEMANIA ARCADE

CLOCKWORK KNIGHT 2



### THE NEED FOR SPEED

SÓ R\$ 79,90  
CADA

### BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

THE NEED FOR SPEED

VR SOCCER

STRIKER SOCCER

RESIDENT EVIL

THE HIVE

TOKYO HIGHWAY BATTLE

SKELETON WARRIORS

RISE OF THE ROBOTS 2

ARCADE GREATEST HITS



### VR SOCCER

PlayStation

## ACESSÓRIOS 32 BITS

Controle Original (R\$ 69,90)

Controle com Turbo (R\$ 59,90)

Controle Básico (R\$ 39,90)

Controle de Arcade (R\$ 89,90)

Cartão de Memória (R\$ 59,90)

Adaptador 4/6 Jogadores (R\$ 69,90)

Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)

Cabo Interligação (PSX) (R\$ 59,90)

### GAME SHARK da InterAct

Exclusivo! (R\$ 99,90)

Cartucho programável,

já vem com códigos

para detonar os melhores

jogos de SAT e PSX

## TOP 10 16 Bits

1. Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)
2. Yoshi's Island (SN) (R\$ 104,90)
3. Toy Story - Disney (SN/MD) (R\$ 104,90)
4. Final Fantasy 3 (SN) (R\$ 109,90)
5. Secret of Evermore (SN) (R\$ 109,90)
6. Wrestlemania (SN/MD) (R\$ 109,90)
7. College Slam (SN/MD) (R\$ 104,90)
8. Earthworm Jim 2 (SN/MD) (R\$ 104,90)
9. Power Rangers Fighters (SN) (R\$ 104,90)
10. Super Turrican 2 (SN) (R\$ 104,90)

## CLÁSSICOS SNES R\$ 69,90

Batman Forever

Bugs Bunny 2

Demon's Crest

Donkey K. Land (G.Boy)

Double Dragon 5

Fatal Fury 2

FIFA Soccer

Flintstones 2

Indy Car Racing

Jurassic Park 2

Legend of Zelda

Mickey's Great Circus

Mickey Mania

Mortal Kombat 2

X-Men Apocalypse

## NOMAD

EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.

2x R\$ 170,00

RESERVE JÁ SEU CONSOLE NINTENDO 64

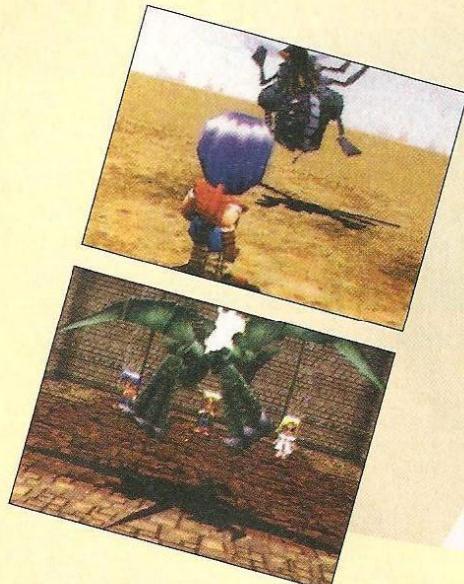
Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque.



## WILD ARMS

**SONY CE**  
rpg  
**P.STATION**

Mais um RPG fantástico da Sony, a criadora de **Arc the Lad**. Os gráficos das cenas das batalhas são feitos totalmente em polígonos, assim como **Final Fantasy VII**. E a fase de campo tem muitos elementos de quebra-cabeças, fazendo lembrar o clássico **Zelda**, o



pai de todos RPGs. Com tantas e tão qualificadas referências, **Wing Arms** tem tudo para surpreender os usuários de P.Station, que vão ganhando um arsenal de jogos que deve estar deixando a concorrência preocupada.

*Disponível no 3º semestre de 96*



**Megatudo 2096** é o "vale tudo" do futuro. Agora, o esquema é com robôs, no estilo de jogos como **Zero Divide** e **Virtual On** (Sega). Todas as máquinas estão equipadas com



armas brancas e de fogo. Além disso, os robôs tem um dispositivo que é capaz de controlar a gravidade. Com isso, é possível fazer desvios e correr deslizando. Um prato cheio para os preguiçosos! Isso é que é evolução!

*Disponível em agosto*

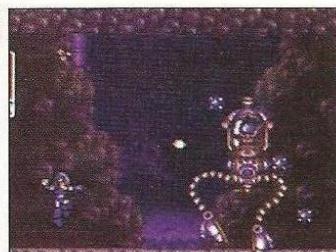
## MEGA TUDO 2096

**BANDAI**  
luta  
**P.STATION**





**ROCKMAN  
X3**  
**CAPCOM**  
ação  
**P.STATION**



Já estava na hora de Rockman sair para PlayStation! A versão é idêntica à do SNes, com exceção da abertura e do demo dos mestres, pois há um desenho animado para eles. É o Rockman estendendo suas fronteiras!



Já disponível

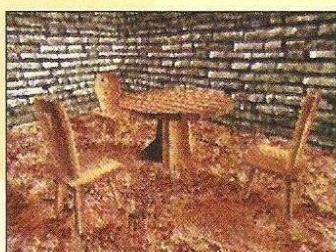
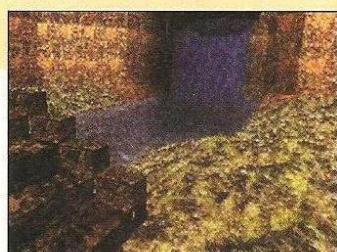
**KING'S  
FIELD III**  
FROM SOFT  
rpg/ação  
**P.STATION**



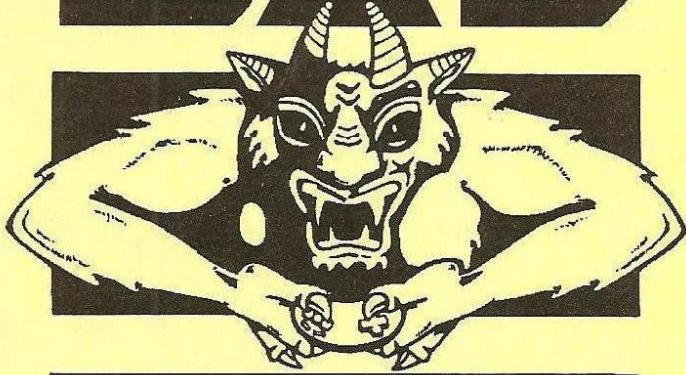
King's Field III vem com tudo. Tem hotéis para recarregar suas energias e dá para recomprar itens. O mapa é automático e você pode gravar as mensagens. Os caras usaram três vezes mais polígonos que na última versão. É ver pra crer!



Disponível  
em junho



# BAD



G A M E S

## TUDO PARA TODOS OS VÍDEO GAMES



**CARTUCHOS**  
**CONSOLES**  
**JOYSTICK'S**  
**CD'S**  
**ACESSÓRIOS**

## ATACADO E VAREJO



ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

— **TUDO COM GARANTIA!!!** —  
— **SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS** —

**NÃO COMPRE ANTES DE CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZOS.**

Rua Mere Amedea, 820 - VI. Maria - São Paulo - SP - CEP 02125-001

Tel.: (011) 955-7373

- Fax: (011) 954-2513

## VIRTUA FIGHTER MINI

SEGA  
luta

**GAME GEAR**

Se você pensou que **Virtua Fighter** era exclusivo dos videogames da nova geração, estava enganado. A Sega traz a pancadaria para o Game Gear, com personagens baseados no desenho exibido no Japão. Não espere encontrar polígonos, mas fique com a porrada.



Já disponível

## STAR GLADIATOR

CAPCOM  
luta

**ARCADE**

Nem só da série **Street Fighter** vive a Capcom. Não querendo ficar para trás, a empresa faz sua estréia nos jogos poligonais com **Star Gladiator**. Os controles são completos, como já é tradição da Capcom. O jogo, segundo a empresa, vai funcionar como um campo de testes para o supertítulo



**Street Fighter 3**, que está sendo temperado para entrar no forno.

Sem previsão  
de lançamento

**Star Gladiator** deve ser uma boa prévia.



## MACROSS VF-X

BANDAI VISUAL

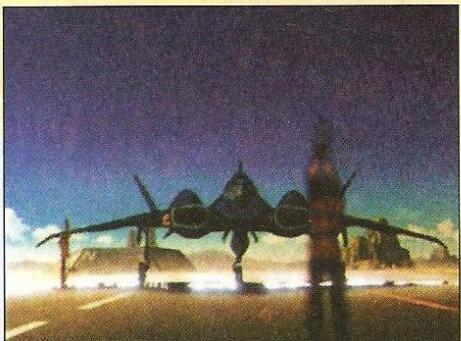
tiro

**P.STATION**

Lembra da série de TV Robotech? Bem, a Bandai está iniciando os robôs no mundo do videogame. O jogo promete ser rápido e furioso. Para quem não sabe, essas máquinas podem transformar-se. Fighter é o modo para vôo, Battroid para combate terrestre e Gerwalk é um meio termo. Para quem tem saudades dos transformers...

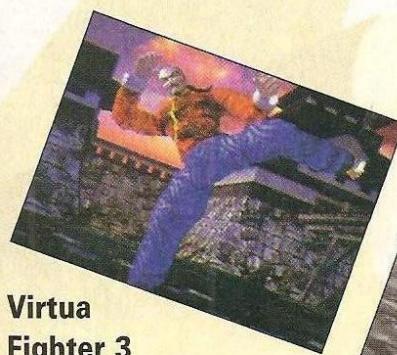


Disponível  
em junho



# VIRTUA FIGHTER 3

SEGA  
luta  
ARCADE

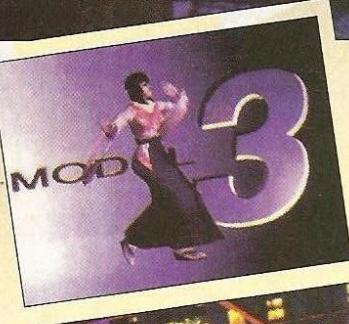


**Virtua  
Fighter 3**

chega para

inaugurar a placa Model 3, três vezes mais potente que sua antecessora. Dois novos lutadores entram na briga: um deles mescla dança oriental e luta, o outro é um cara um tanto quanto avantajado, ou melhor, gordão mesmo. Só para você ter uma idéia, Dural foi renderizado com efeitos Ray Tracing, coisa que poucas workstations fazem.

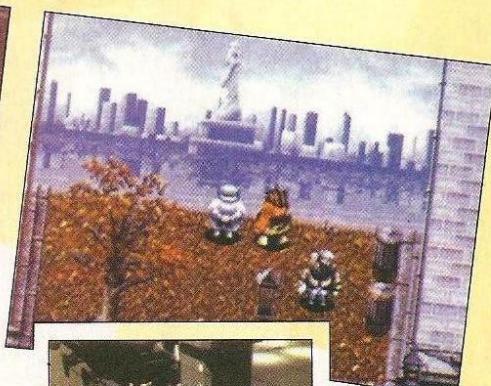
Sem previsão  
de lançamento



## ARC THE LAD 2

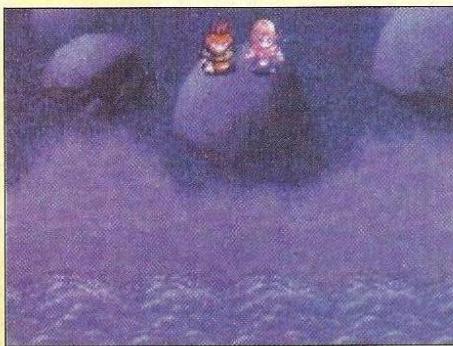
SONY C.E.  
RPG/simulação  
**P.STATION**

Está pintando na praça a nova versão do superjogo da Sony. Em **Arc the Lad 2**, Arc deixa de ser o personagem central e entram em cena os heróis Ella e Lisa. Você pode usar os dados da primeira versão, mas caso não tenha, não se



preocupe:  
pode jogar assim mesmo. Os gráficos continuam animais e o som da Filarmônica de Londres está de volta.

Disponível no 2º semestre de 96



# SATURN

SATURN



Por Baby  
Betinho

A segunda versão de *Darkstalkers* chega para Saturn. É porrada da melhor qualidade. Como vocês sabem, *Darkstalkers* é um dos poucos jogos de luta que não tem ninjas nem

## SHORT CUT SELECT

Sasquatch

Allbath

MODE SELECT

NORMAL VS

AUTO GUARD



DICA: selecione o modo Auto Guard para ter 10 defesas automáticas



## SHORT CUT SELECT

Victor

Donovan



VS



DICA: são 14 personagens à disposição, dos quais dois são novos. Também há dois chefes



## Darkstalkers' Revenge

joãoponeses, afinal o game foi baseado em monstros e lendas tradicionais.

### ENCRENCA PESADA À VISTA

Em *Night Warriors: Darkstalkers' Revenge* quatro personagens novos entram na briga: dois completamente desconhecidos e os dois últimos chefes da primeira versão, verdadeiros pesadelos para quem gastava as fichas com o game. A conversão não fez mal nenhum ao jogo, nem mesmo um fio de



Esta é Shen-Ko, outra zumbi na parada. Ela conta com uma "ajudinha" dos braços

cabelo do Demitri foi mexido. Sorte, porque o vampiro está demais. Saem ganhando os amantes de um bom mano-a-mano, que podem curtir personagens variados e, de quebra, levam um jogão de arcade para casa.

fm

Ao lutar com Shen-Ko, Lord Raptor não resiste e fica apaixonado



**4.8**

**NIGHT WARRIORS**

**SATURN  
CAPCOM  
Luta**

**CD**  
14 Lutadores  
2 Jogadores  
Continue

**FUN FACTOR** 5  
**CONTROLE** 5  
**GRÁFICO** 5  
**SOM** 4

DICA: você pode dar 2 Beast Rush (↓ ↘ + soco) com Jon se apertar seguidamente o botão de soco.  
Se tiver magia, acerta 3 vezes



DICA: se você acertar o especial de Pyron de perto, pode tirar quase metade da vida do adversário

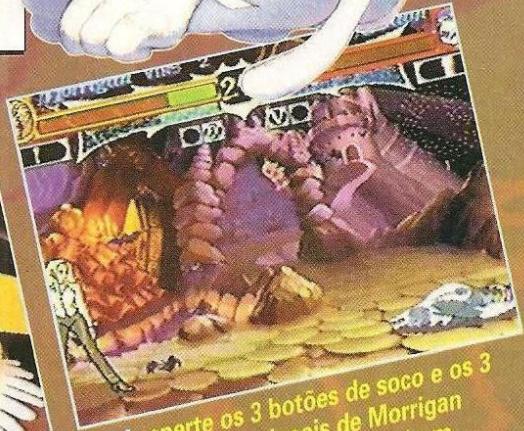


Morigan foi eleita no Japão como uma das personagens mais sexys do videogame

Ao contrário de X-Men, a qualidade da apresentação e do jogo manteve-se boa

DICA: faça o combo de Jon com chute fraco, médio e forte

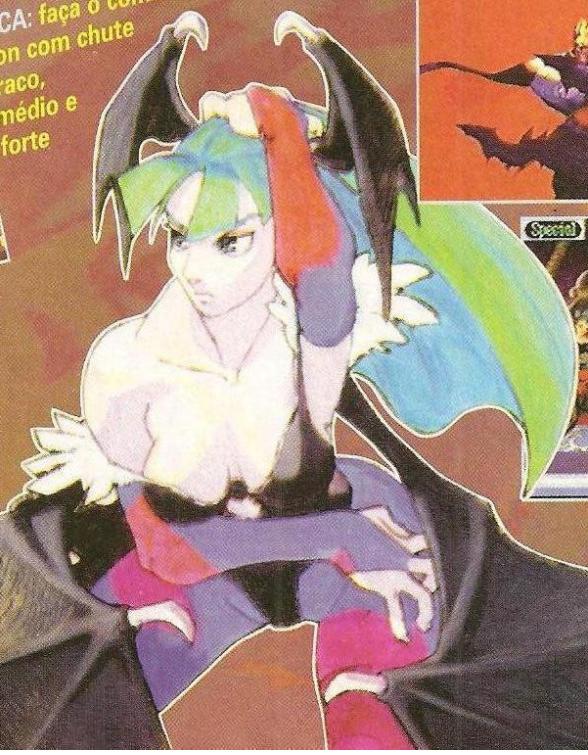
Ao contrário de X-Men, a qualidade da apresentação e do jogo manteve-se boa



DICA: aperte os 3 botões de soco e os 3 botões de chute depois de Morigan vencer o inimigo e ela ganhará um modelito novo



DICA: escolha a velocidade do turbo no options



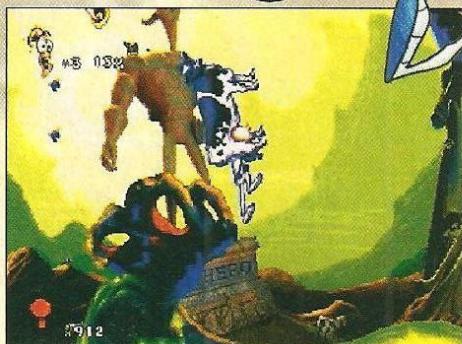
Demitri é o principal: no Japão recebeu o nome de Vampiro Hunter



DICA: para escolher os personagens escuros, na seleção de personagens aperte soco fraco e chute médio juntos

# SATURN

SATURN



**DICA:** para ir mais rápido no Uderly Abducted, pule carregando a vaca em vez de correr



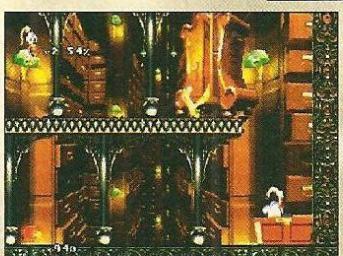
Da GamePro

Pra começo de conversa, esse game não é um novo Earthworm Jim, é uma sequência com a mesma jogabilidade da versão de 16 bits. Se algo mudou, foi para melhor. Você logo vai ver o que os consoles de 32 bits são capazes de fazer com um jogo de plataforma. Para quem não conhece a história, Jim é uma minhoca ordinária com forças

especiais em seu traje, que roubou do vilão galático Psy-Crow. Sua missão é salvar a pobre princesa "What's Her Name". As

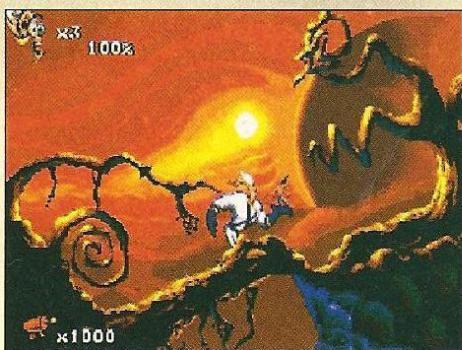


**DICA:** no Flyin' King, ao pegar um engine power-up, fique de olho no ícone no canto direito inferior. Quando ele chacoalhar é porque está no fim e você vai voltar para a velocidade normal

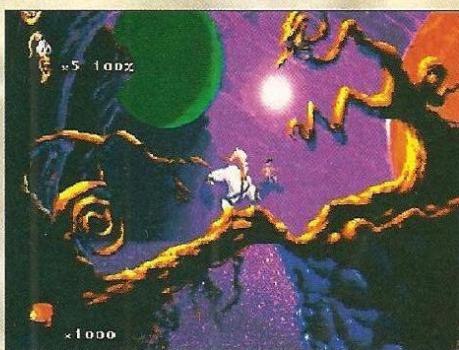


**Novos cenários,**

como esse na fase Door Chase, fazem de Jim 2 um jogo novo



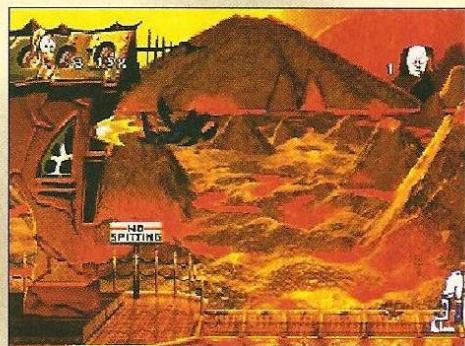
As duas faces de Jim:  
A versão de 16 bits...



...e a versão melhorada de 32 bits para o Saturn



**DICA:** no Level Ate, atire na lesma quando estiver se escondendo no saleiro. Isto vai espantá-la e você poderá escapar



**DICA:** Peter Puppy quase sempre é bom de mira nas fases Puppy Love. Fique alerta mesmo depois de ele jogar a bomba. Às vezes a bomba rebate na casa do Psy-Crow e volta ao chão



**DICA:** no Flyin' King, ao pegar um engine power-up, fique de olho no ícone no canto direito inferior. Quando ele chacoalhar é porque está no fim e você vai voltar para a velocidade normal

diferenças entre as versões de 16 e 32 bits são visíveis desde que se coloca o CD. Os controles ficaram mais ágeis e em algumas fases isso complica o jogador. As



**DICA:**  
para  
vencer  
o filé no  
fim do

Level Ate, deixe ele pousar e dê uma chicotada. Não deixe ele chegar perto



As novas cenas renderizadas de Jim entre as fases são um barato!



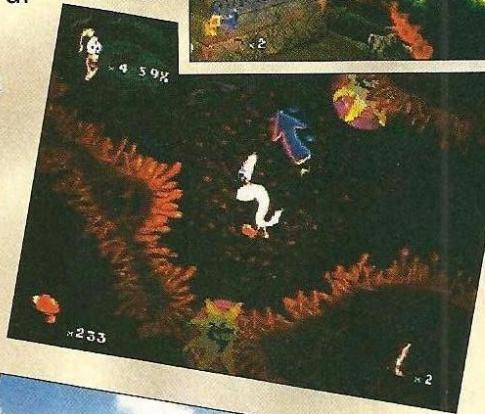
DICA: em Level Ate, depois do primeiro Snot Swing, flutue com o pára-quedas entre o bacon e o garfo até alcançar...



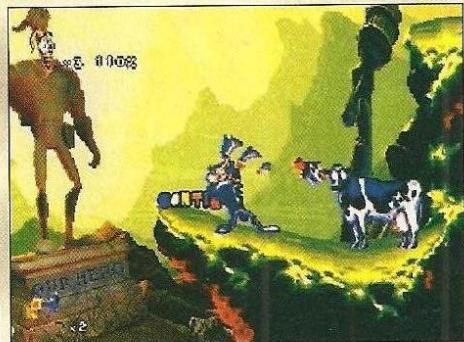
... a plataforma onde você poderá teleportar-se para uma fase secreta cheia de garfos

habilidades de Jim são as tradicionais: correr, pular, atirar, chicotear, além de algumas extras, como pendurar-se com o Snot Swing. **EWJ 2** é uma ótima sequência, bem mais fácil de se mandar bala - ou terra, ser preferir- do que nos 16 bits. Esse já é um jogo bem familiar e, com esse ar de novidade, com elementos melhores no 32 bits, **Earthworm Jim 2** vai dar o que falar!

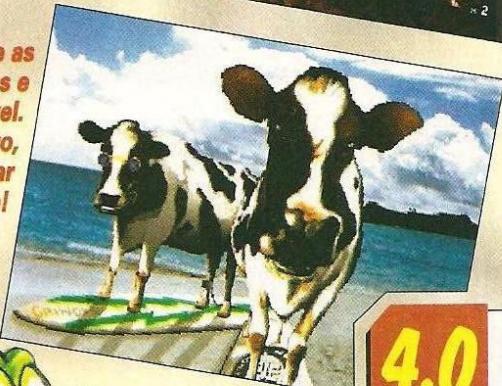
*Jim*



DICA: em Villi People, cuidado com as bolhas flutuantes. Elas podem flutuar por paredes e chegar até você, mas dá para atirar através das paredes e acertá-las



DICA: em Udderly Abducted, use os homing missiles para manter os discos voadores distantes das vacas



As novas telas entre as fases são bem feitas e fecham bem cada level.

E as vacas, é claro, continuam com lugar de destaque!

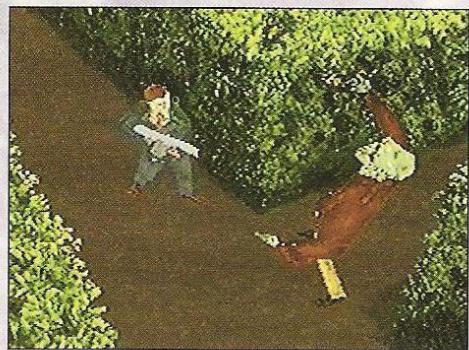
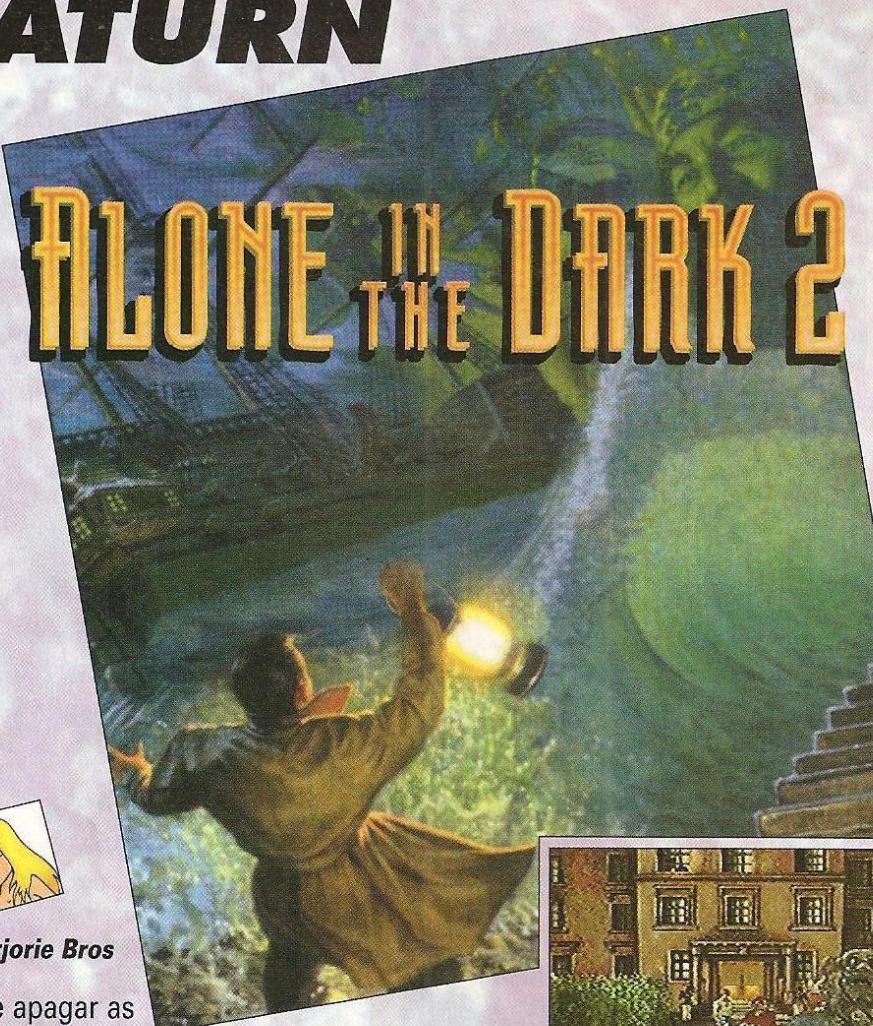


4.0		EARTHWORM JIM 2		SATURN PLAYMATES
		Ação		
CD	4	FUN FACTOR	4	
1 Jogador	4	CONTROLE	4	
	4	GRÁFICO	4	
	4	SOM	4	

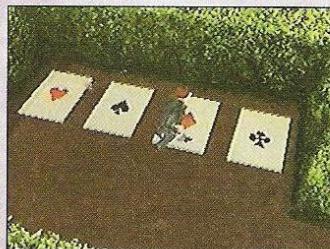


# SATURN

SATURN



**DICA:** mate esse inimigo para conseguir pegar a coroa



**DICA:** as cartas aqui não são diferentes das do baralho normal, a que vale a entrada é a de ouros

**Dicas:** das do baralho normal, a que vale a entrada é a de ouros



**DICA:** chegou até aqui? Então, agora a sua missão é matar os dois inimigos e empurrar a estátua para abrir uma passagem. Tudo feito!!



**DICA:** empurre o baú, pegue os itens e mate o monstro para ganhar a espada



fantasmas você pode usar desde uma espada até uma metralhadora. Mas não pense que está seguro, mesmo com todo esse arsenal. O



**DICA:** fique nessa posição e mate fácil esse gordo

pessoal do além está tão bem armado quanto você. Como se não bastasse enfrentar sozinho as almas penadas, você vai ter de encarar um menu de itens cheio de detalhes confusos e muitas vezes inúteis. Fora isso, o jogo continua provocando gritos e sussuros e dando sustos fenômenais. Ou seja: continua arrasando!

*fm*

**Por Marjorie Bros**

Hora de apagar as luzes, moçada! Afinal, jogar **Alone in the Dark** em plena luz do dia não tem a mínima graça, né? Depois de aterrorizar o PC e o 3DO, a série chega ao Saturn fazendo qualquer mortal tremer de medo com **Alone in the Dark 2**. A história é a mesma. Os piratas, que não acreditam em Papai Noel, sequestraram Grace na véspera de Natal. Já sabe qual é o objetivo, não sabe? Para enfrentar os

**3.5**

**ALONE IN THE DARK 2**

**SATURN**  
INFOGRAMES  
RPG-Ação

CD  
1 Jogador  
Bateria

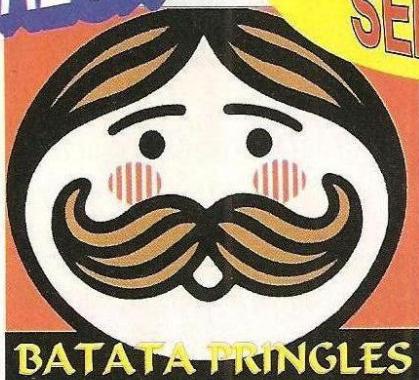
<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	3
<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	3

# LKC TUDO PARA SUA LOJA



**PRONTA-ENTREGA**

**LANÇAMENTOS  
SEMANAIS**



**LKC SÃO PAULO - CENTRO**

R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 227-6590

**LKC SÃO PAULO - MÓCA**

R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

**LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP**

R. Amazonas, 898, - F: (011) 441-4192

**LKC MOGI DAS CRUZES - SP**

R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

**LKC TIJUCA - RJ**

R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

**LKC SÃO CONRADO - RJ**

FASHION MALL - 1º PISO - F: (021) 322-3816

**LKC PETRÓPOLIS - RJ**

Estrada União e Indústria, 10035 - F: (024) 222-3390

**LKC POUSO ALEGRE - MG**

P. A. Shopping, 4º piso - F: (035) 421-4198

MATRIZ  
EM NOVO  
ENDERÉCOS

**LKC MATRIZ**

R. Marselhesa, 61 - F: (011) 889-0101  
VILA MARIANA - SÃO PAULO - SP

**LKC BRASÍLIA - DF**

SCLN 210 - Bloco C - loja 33 - F: (061) 273-9083

**LKC BELÉM - PA**

Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1414 FAX

**LKC SALVADOR - BA**

R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

**LKC FORTALEZA - CE**

Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

**LKC CAXIAS DO SUL - RS**

R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

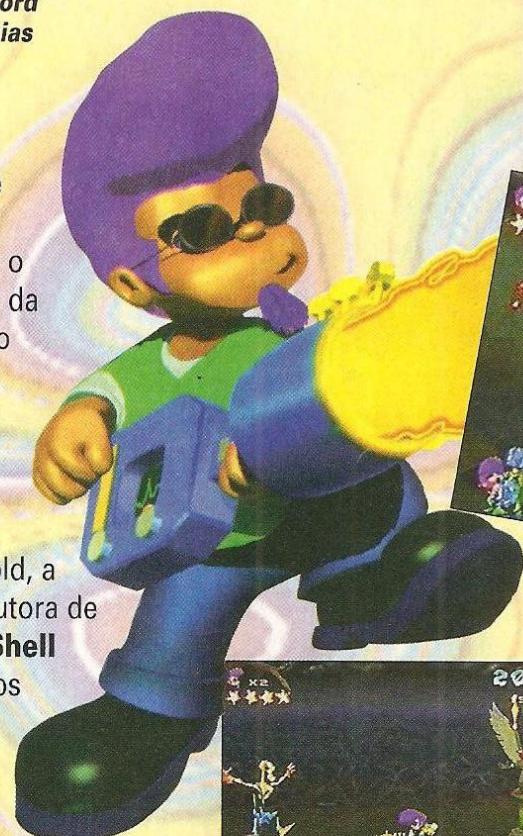
# SATURN



Por Lord  
Mathias

Aí galera, aumentem o volume da TV e preparem seus ouvidos. Esse é o jogo que fez o pessoal da redação mandar ver no rebolado. **Johnny Bazookatone** chega com qualidade sonora impressionante para Playstation e Saturn, carimbado pela US Gold, a mesma empresa produtora de **Thunder Strike 2** e **Shell Shock** para os mesmos consoles.

Johnny fazia grande sucesso com sua banda até que isso começou a incomodar alguém. El Diablo, o vilão da história, cheio de inveja, ataca



# JOHNNY BAZZO

Atenção  
com as  
notas que  
você procura,  
podem estar bem  
escondidas



DICA: sob o telhado há estrelas escondidas. Não tenha medo do holofote, ele não o acerta

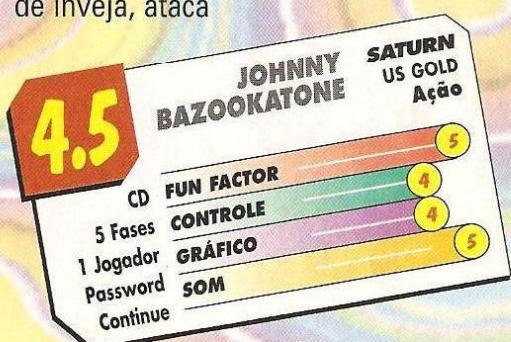


DICA: não deixe os esqueletos jogarem suas cabeças, aí eles renascem



DICA:  
segure R para correr e pular mais alto e atirar de metranga para baixo

a banda e rouba Anita, a guitarra favorita de Johnny. O cara levou a guitarra para o inferno e, não conseguindo tocá-la, decidiu que ninguém mais tocaria. Para isso, sequestrou os melhores músicos do mundo, incluindo os integrantes da banda de Johnny.

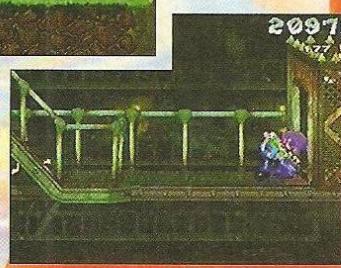


Não dá pra duvidar muito que o negócio de Johnny e sua banda é arrepistar um som de primeira qualidade



DICA: suba na pedra e não deixe o cara acertá-lo

DICA: vá subindo as escadarias e colhendo as chaves nos cantos com o botão L



## NOTAS MUSICALS

São itens que valem pontos e dão vidas e fases bônus



**Clave de sol** - vale 100 pts /10 notas. Mil dão 1 vida extra



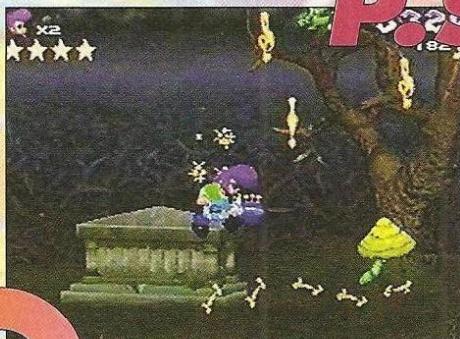
**Simples** - vale 10 pts / 1 nota. Mil dão 1 vida extra



**Colorida** - vale 100 mil pts. Pegue na ordem e vá à fase bônus



*Johnny tem de reaver Anita, sua guitarra favorita, das mãos de El Diablo*



**DICA:** no chão, atire para cima. Há vários bichinhos nas árvores querendo atormentar a sua vida

# KATONE

É aí que você entra controlando o roqueiro topetudo que conta com a sua guitarra para detonar os inimigos.

## MACACOS ME MORDAM, QUE GRÁFICOS!!

O jogo tem 5 fases compridas com várias sub-fases e nem todas contam com uma fase bônus. Cenários com fundos em 3D como uma penitenciária abandonada, um hotel, hospital etc. A parte gráfica do game arrepia, lembrando **Earthworm Jim** e **Donkey Kong Country** pelos gráficos

arredondados e modo de andar do personagem. A visão lateral é bem nítida durante todo o jogo. Mas o destaque mesmo fica por conta da música, coisa que, modéstia à parte, o Lord aqui manja bastante. A trilha sonora inclui Richie Sambora e Tico Torres, da banda Bon Jovi. Algumas diferenças são bem visíveis entre os dois sistemas. No Playstation gráfico e cores estão melhores, o som, em compensação é pior. É pegar o controle e balançar a cabeça. Fique esperto, pois as fotos de uma página são do Saturn e da outra do Playstation.

Jim



**DICA:** quando estiver indeciso, direcione o controle para baixo e veja o que o espera



**DICA:** na fase bônus, vá por cima e volte por baixo até achar sua vida



**DICA:** logo no começo da escadaria, vá totalmente para a direita para pegar itens escondidos



**DICA:** vá planando nesse ponto para achar uma vidinha perdida bem aí no meio

## ITENS DO JOGO

### COGUMELOS

Esse elemento está presente em todas as fases do jogo e vai ajudar você a se movimentar



**Amarelo** - ajuda você a fazer pulos baixos



**Vermelho** - se você encostar nesse cogumelo ele tira sua energia



**Marrom** - é útil na hora que você tiver de fazer pulos altos

### ESTRELAS

Aumente a sua energia



**Ouro** - aumenta 3 estrelas na sua energia



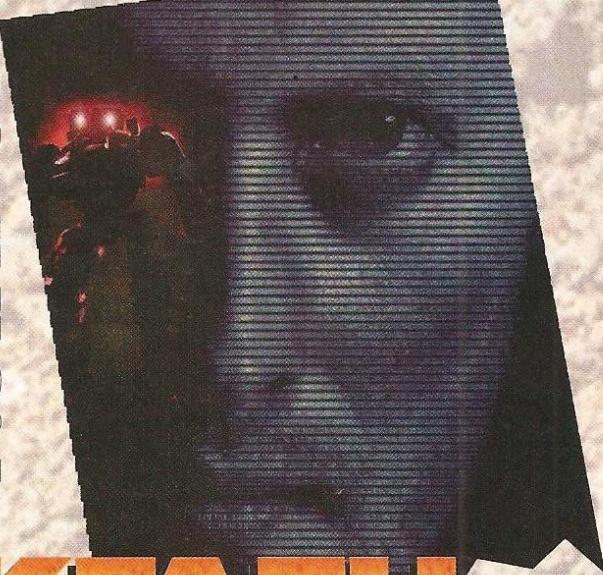
**Prata** - aumenta 2 estrelas na sua energia



**Bronze** - aumenta 1 estrela na sua energia

# P.STATION

P.STATION



## KRAZY IVAN



Por Marcelo Kamikaze

**Krazy Ivan** chega para P.Station e entra para a lista dos fabricados pela Psygnosys, a mesma que lançou os conhecidos **Wipe Out**, **Destruction Derby** e **Xenon 2**. O jogo vai chamar a atenção de quem gosta de jogos com visão em primeira pessoa, como o clássico **Doom Special Edition**. Ivan, um psicótico ex-

combatente do exército russo, passava por maus momentos com pesadelos e visões horríveis de aliens invadindo a terra. Até que um dia esse pesadelo vira realidade. Pelo seu desejo de matar e destruir, Ivan é o mais indicado para acabar com esses robôs alienígenas. Você controla Ivan, que está embutido em uma máquina.

Gráficos e som muito bons, incluindo o belo

demo de apresentação do cart. Adquira o espírito destruidor e acabe com tudo que pintar na sua frente.



**DICA:** preste atenção a sua artilharia, se segurar o botão de tiro a barra enche e o fogo pára por alguns segundos

**DICA:** esse é Dwarf, um dos seus inimigos na 1ª missão. Destrua-o com a ajuda de mísseis e colha os itens que ele deixa depois de morto



**DICA:** o círculo com nome escrito embaixo indica a direção do inimigo



**DICA:** aqui você pega seu escudo depois de destruir os inimigos. Atire nas chapas e vá embora. Cuidado com os voadores

### OS COMANDOS



**4.0**

CD  
2 Jogadores  
Continue  
bateria

**KRAZY IVAN** P.STATION  
PSYGNOSIS Tiro

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4





Por Marcelo Kamikaze

Doom e RPG se misturam em *King's Field* (*King's Field 2* no Japão), jogo da novata From Software. O mistério começa quando seu navio naufraga e você vai parar numa ilha cheia esquisitices. Daí em diante você tem de suar muito para sobreviver. O suspense manda no game o tempo todo. A perspectiva é em primeira pessoa e você vai encontrar muitos itens, como chaves, armas, armaduras e até cristais com poderes mágicos. Não



**DICA:** para atirar magias pela espada, basta apertar o botão da magia durante a espadada. Mas tem de ter mais de 60 de Magic Power

**DICA:** quer pegar a Moonlight Sword? Tente ir sobre o último mestre

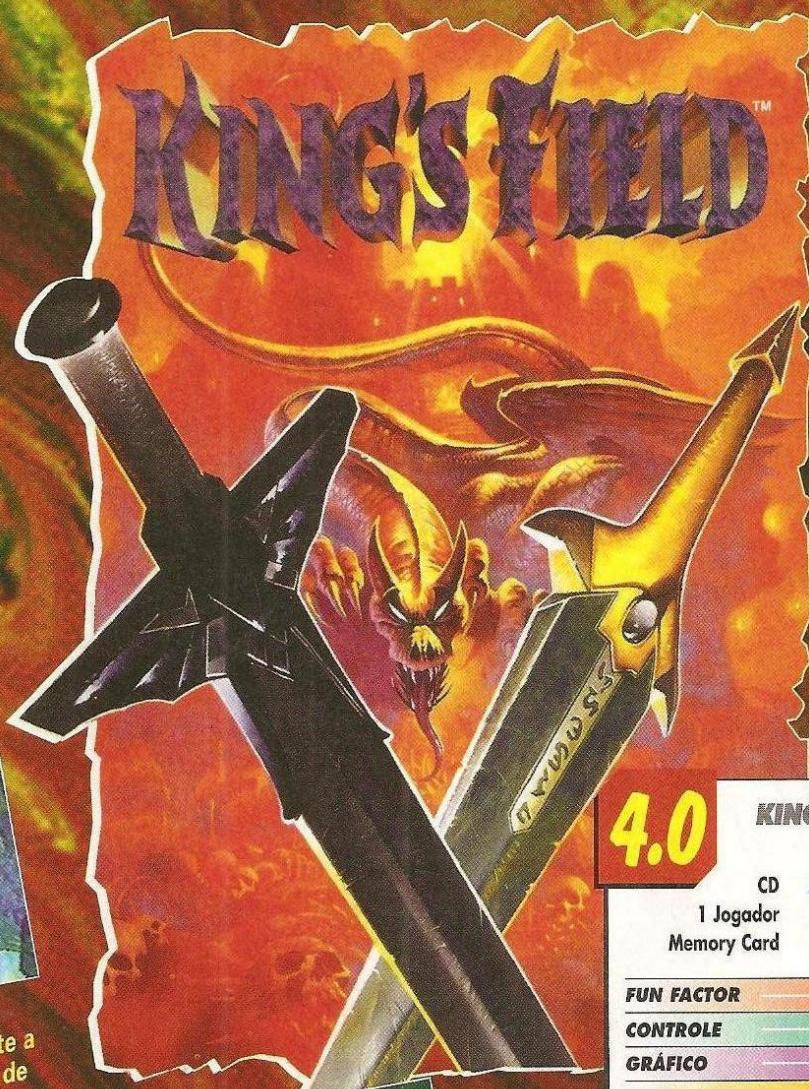


**DICA:** para matar soldados use a espada. Mate as caveiras com a Battle Hammer

**DICA:** a fonte dourada recarrega tudo. Use as Dragon Stones para fazê-la aparecer



**DICA:** essas árvores dão Dragon Crystals. Mas vai ter de esperar bastante



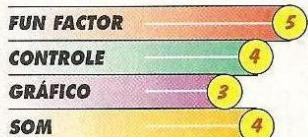
## 4.0

### KING'S FIELD

CD P.STATION

1 Jogador  
Memory Card

ASCII  
RPG/Ação



deixe de pegar nada, pois o mapa é muito grande e só Deus sabe o que vai aparecer. O jogo ganha pontos pelo desafio e pela liberdade, mas perde por ser muito lento. Você vai ter de superar a *primeira impressão*.



# P.STATION

P.STATION

## ALIEN TRILOGY

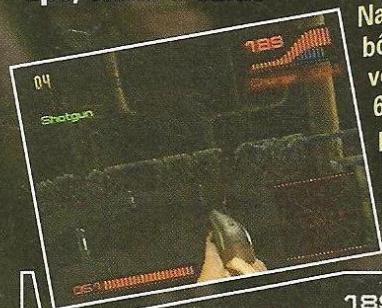


Por Baby Betinho

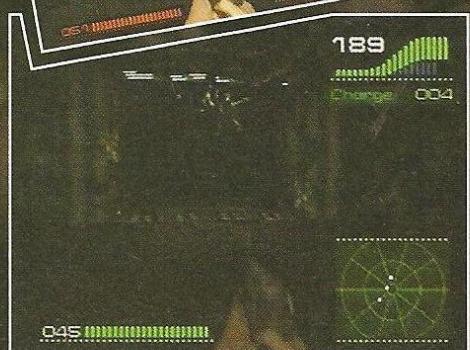
Para quem é fã de Doom e está a fim de algo novo, Alien Trilogy é o game certo. Você joga na pele da famosa tenente Ripley, que foi convocada para ajudar a Colonial Marines. Sua missão é acabar com os aliens, destruir os soldados infectados e coletar amostras (identify cards).

### ALIEN PRA TUDO QUANTO É LADO

No total, são 36 fases divididas em 3 setores, cheias de power-ups, itens e salas



Na fase bônus você tem 60 seg. para pegar muitos itens



DICA: o alien que fica no teto não ataca, fique tranquilo



DICA: procure sempre pelo Auto Map, ele dará uma boa ajuda



DICA: mate esse homem para pegar o seu cartão



DICA: para destruir mais fácil esses ovos, use o lança-chamas antes que nasçam as criaturas



DICA: não se preocupe muito com os ovos, a rainha já vai dar trabalho suficiente



DICA: escondidas. Alien é o que não falta no jogo. O game mistura os 3 filmes da série dirigida por Ridley Scott. Isso quer dizer que incorpora os diferentes tipos de aliens de cada um deles, como a rainha (chefe) do Alien, o Resgate, os aliens em forma de cachorro de Alien 3 e os tradicionais, de Alien, o oitavo passageiro. Além desses estão presentes as criaturas que adoram ficar no rosto dos humanos e aqueles pequenos que saem do estômago das vítimas. Além de aliens, você também vai achar vários soldados da companhia que querem manter as criaturas vivas, não perde nenhum. Além dos fãs de Doom, quem curtiu os filmes também vai adorar explodir os aliens e ver escorrer o sangue verde de ácido!

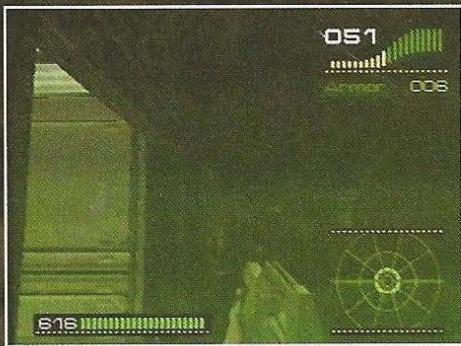
fim



DICA: essa é a rainha que você vai ter de enfrentar. No começo, use a calibre 12 e...



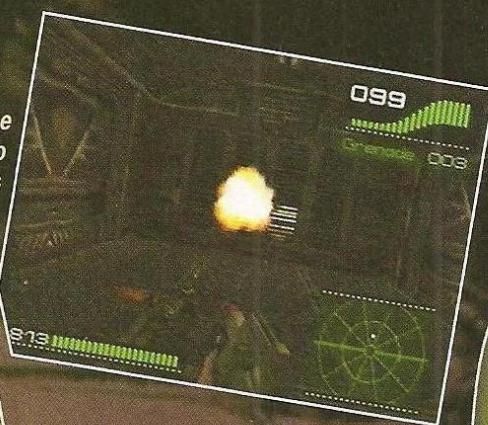
...depois passe para a metranca, alternando-a com muitas granadas



DICA: depois de matar a rainha, saia rapidamente do ninho, os ovos vão abrir



DICA: abra esses compartimentos, mas cuidado para não ter surpresas desagradáveis



DICA: cuidado quando entrar em salas muito grandes, elas escondem muito aliens. Vá sempre pelos cantos



DICA: suba nessas plataformas, elas vão levá-lo ao fim da fase



DICA: entre na nave e abra os compartimentos



DICA: sempre que encontrar armários, atire neles para achar itens

**4.5**

ALIEN TRILOGY		P. STATION
ACCLAIM		Tiro
CD	FUN FACTOR	5
36 Fases	CONTROLE	4
1 Jogador	GRÁFICO	4
Multiscrolling	SOM	5

# 3DO

## 3DO

### 3DO



Por Marcelo  
Kamikaze

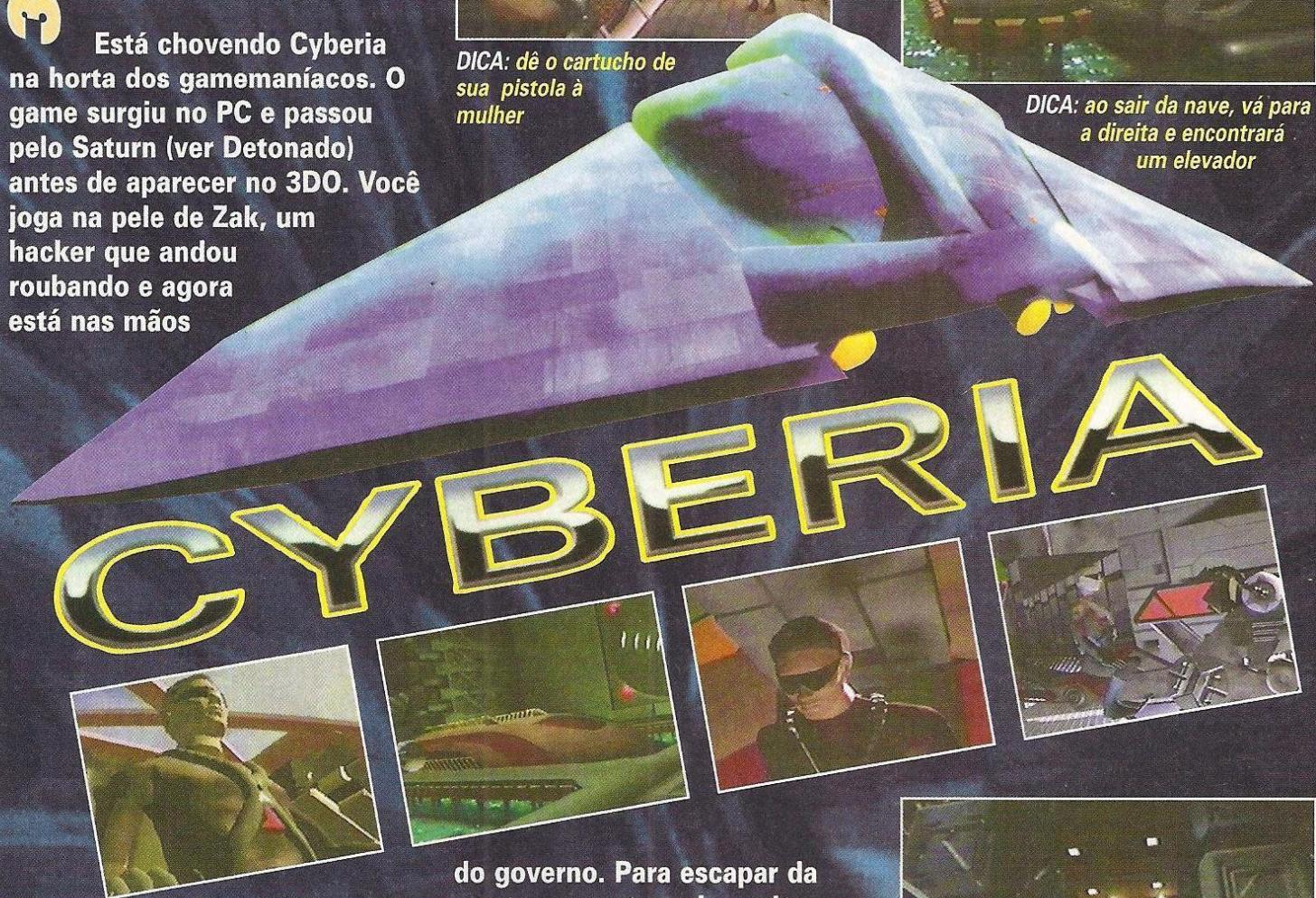
**Está chovendo Cyberia**  
na horta dos gamemaníacos. O  
game surgiu no PC e passou  
pelo Saturn (ver Detonado)  
antes de aparecer no 3DO. Você  
joga na pele de Zak, um  
hacker que andou  
roubando e agora  
está nas mãos



DICA: dê o cartucho de  
sua pistola à  
mulher



DICA: ao sair da nave, vá para  
a direita e encontrará  
um elevador



**3.2**

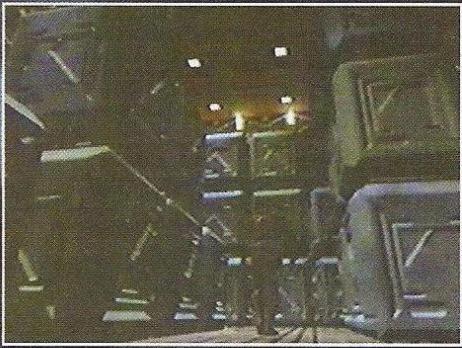
CYBERIA

3DO  
INTERPLAY  
RPG

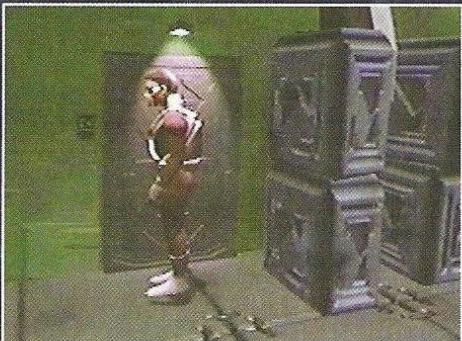
CD	FUN FACTOR	3
6 Fases	CONTROLE	3
1 Jogador	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	3

do governo. Para escapar da morte o cara teve de aceitar uma missão tão kamikaze quanto eu: infiltrar-se no complexo Cyberia e descobrir o que rola por lá. O trabalho da Interplay é de primeira. Pena que a imagem ficou meio embaçada.

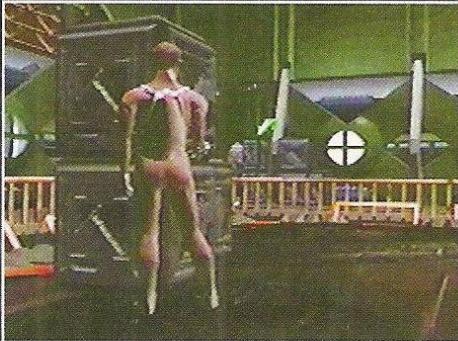
fim



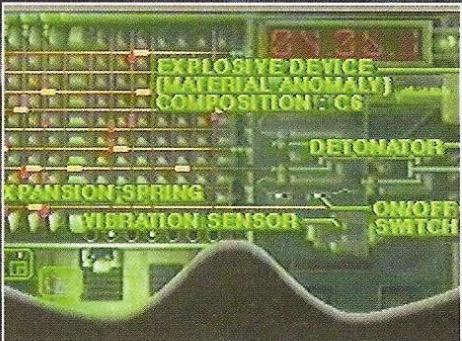
DICA: no armazém, entre na primeira à direita



DICA: entrando no hangar, feche a porta para não ser surpreendido pelos inimigos



DICA: antes de chegar no TF-22, esconda-se nos caixotes para matar o inimigo



DICA: desarme a bomba na asa antes de pegar o TF-22

# RETURN FIRE •MAPS O' DEATH•



Da GamePro

Quem já cansou de **Return Fire** pode ficar tranquilo porque nesta



**DICA:**  
quando estiver cercado pelos inimigos,

cuide só de um lado. Se der zebra, você vai ter uma saída para escapar

sequência são mais de 100 fases totalmente inéditas, cheias de destruição e morte para quem gosta. A jogabilidade foi melhorada com mapas bem legais e uma infinidade de inimigos para você dizer chega. Se você concorda que já era hora de renovação, **Return Fire - Maps O' Death** vem na hora certa, do jeito certo. Bote sua inteligência pra funcionar!

*fm*



**DICA:** matar os soldados pode não ser o melhor caminho para a vitória, mas não dá pra dizer que não é divertido



**DICA:** como alternativa à ponte, você pode cruzar pela água nas áreas rasas e azul-

**4.5**

**MAPS O' DEATH**

**3DO**  
PROLIFIC  
Ação

**FUN FACTOR**

5

**CONTROLE**

4

**GRÁFICO**

5

**SOM**

4

CD  
+100 Fases  
2 Jogadores  
Passwords

5  
4  
5  
4

# CREATURE shock



Da GamePro

O destaque deste jogo de tiro vai para sua variedade. São dois CDs com 5 missões. O game possui 3 tipos de jogabilidades diferentes: no estilo de **Doom**, com corredores cheios de inimigos, outra como **Total Eclipse**, num visual desértico e, por fim, uma tipo

**Virtua Cop**, com diversas galerias. Durante o jogo você vai explorar o planeta Saturno e o interior de uma nave com alienígenas dentudos. Como nem tudo são flores, o jogo



**DICA:** voe baixo no Tethys, pois muitos inimigos flutuam sobre você



**DICA:** à caminho de Saturno, não perca tempo tentando destruir os asteroides. Só desvie deles



tem seus defeitos, como a limitação de só se obter uma arma por fase, além de os tiros e os movimentos serem lentos. **Creature Shock** não é muito estimulante. A jogabilidade pode variar, mas não o level de interesse.

**2.8**

**CREATURE SHOCK**

**3DO**  
VIRGIN  
Tiro

CD  
5 Missões  
1 Jogador

**FUN FACTOR**  
3  
**CONTROLE**  
2  
**GRÁFICO**  
3  
**SOM**  
3

*fm*  
33

# SNES

# SNES



Por Marcelo  
Kamikaze

A Enix traz a sexta versão de um dos melhores RPGs para o SNes.

## Dragon Quest

**VI** é o terceiro episódio da Saga do Céu. A história começa quando o demônio Modo, que deveria ser destruído por você, aprisiona sua alma no mundo dos sonhos. Tudo bem, era sonho, mas Modo existe na realidade. Com a ajuda de Hassan, Lemiyu, Barbara e de inimigos capturados você deve explorar os dois mapas conhecidos: o mundo de cima e o de baixo. O jogo recupera



# DRAGON QUEST VI



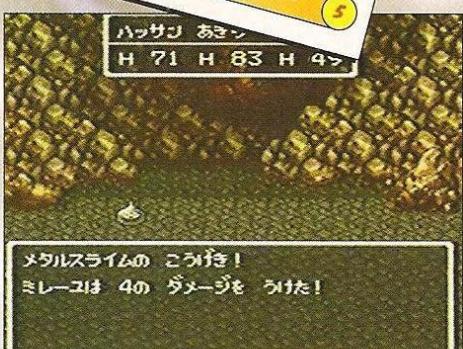
**DICA:** no começo do jogo, o melhor negócio é o bumerangue

elementos de **Dragon Quest III**. Por exemplo, todos os personagens podem mudar de profissão. Se você estiver cansado da vida de mago, vire um superstar.

Beleza, não? Os desenhos são de Akira Toriyama, o mesmo de **Dragon Ball**.



**DICA:** esse cara vende o mapa desse mundo. Custa 4000 Gold, mas pechinchando você consegue por 200. É um belo desconto



**DICA:** Metal Slimes dão muita experiência, mas eles fogem rapidinho



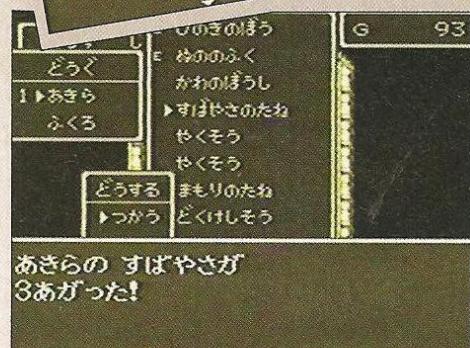
**DICA:** esse buraco é a passagem do mundo de cima para o de baixo. Para voltar, ache os poços e escadas



**DICA:** algumas profissões só estarão disponíveis se você virar mestre em outras



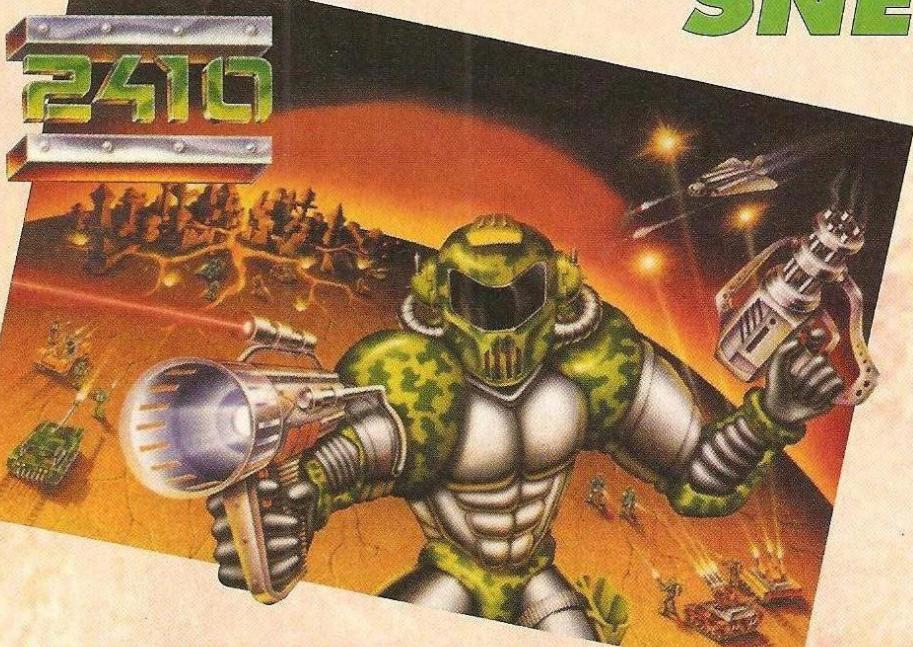
**DICA:** verifique estantes, barris e vasos



**DICA:** quando for usar as sementes, salve antes o jogo e pegue o melhor resultado

**SNES****SNES**

# WAR 2410



**Por Marcelo  
Kamikaze**

A Advanced Productions lança **War 2410** e leva os estrategistas para o futuro. Em 2003, os cientistas resolveram criar o Frankenstein do futuro, o soldado perfeito.

## ANDRÓIDES, SELVAGENS E SUPER-HUMANOS

Parece que as coisas não deram muito certo. Da experiência surgiram três novas formas de vida: Orcs selvagens, os andróides cibernetícicos chamados Cromes e

**DICA:** no começo do primeiro ato, dê End e espere o computador vir pra cima



**DICA:** não fique no asfalto ou no deserto, pois lá você não tem chances de defesa



**DICA:** ao atacar, fique o mais longe que der do inimigo para evitar que ele também o ataque



**DICA:** seu poder de defesa depende do lugar onde você fica. O melhor é ficar na floresta ou na montanha



**DICA:** ao atacar a base inimiga, fique longe, os soldadinhos não poderão revirar

super-humanos chamados Mars. Programados para proteger e servir a sociedade, eles traíram seus criadores e estão pegando pesado na batalha pelo domínio do mundo. Para sua sorte, seu exército aumenta no decorrer do jogo. Para seu azar, os gráficos deixam a desejar. Mas, para quem gosta de estratégia **War 2014** não deixa de ser uma opção.

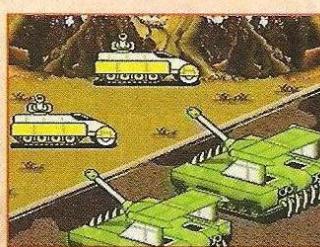
*fin*
**3.2**

**SNES**  
**WAR 2410** ADVANCED PR.  
Estratégia

16 Mega  
1 Jogador  
Password

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3

As imagens da hora da luta contra o computador deixam a desejar



**DICA:** tente dominar o inimigo cercando um de cada vez

# MEGA

MEGA



Por  
Marjorie  
Bros

Ai, que lindo, que gracinha, que beleza! Esse John Smiths é maravilhoso. Tudo bem, ele é namorado da Pocahontas, mas isso não tem a mínima importância. Para mim, né... Bem vamos ao jogo. A história é exatamente a mesma do filme (se você não viu, corra para a locadora): os ingleses chegam à América em busca de ouro, encontram os índios, John Smiths conhece Pocahontas e é preso pelos nativos. Aí entra Pocahontas. Você deve buscar a ajuda dos bichinhos para salvar John. O poder de Pocahontas



DICA: para poder passar por essa ponte, use a corrida



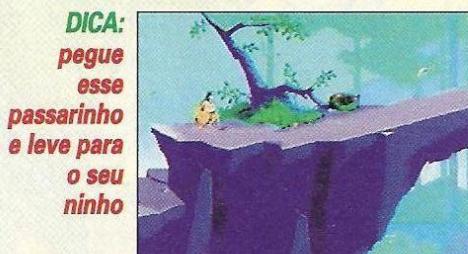
DICA: pegue esse pedaço de madeira e ajude Meeko a passar o rio



DICA:  
para passar por esse ponto, utilize os galhos da árvore



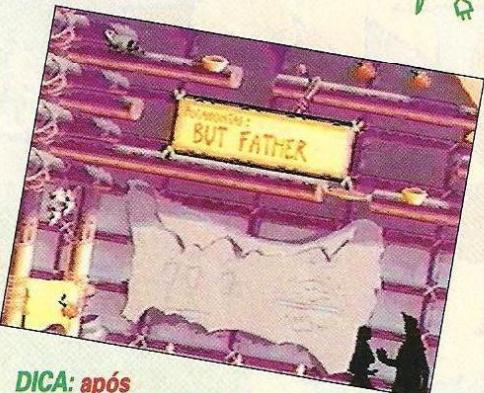
DICA: para o veadinho ganhar o poder da corrida, ajude-o com o botão A



DICA:  
pegue esse passarinho e leve para o seu ninho

aumenta a cada bicho encontrado. O lance é chegar na quarta fase cheio de energia para tirar John dessa enrascada. E rápido. Afinal, o cara está na mira dos índios. E os índios na mira dos ingleses. Se você não fizer nada, meu amigo, a guerra é certa!

fin



DICA: após escutar a conversa de Pocahontas, pegue os itens com o esquilo



**3.5**

<b>POCAHONTAS</b>	MEGA SEGA Ação
16 Mega	4
4 Fases	3
1 Jogador	4
Password	3

FUN FACTOR  
CONTROLE  
GRÁFICO  
SOM

DICA: empurre a pedra liberando os peixes e ganhe outro poder

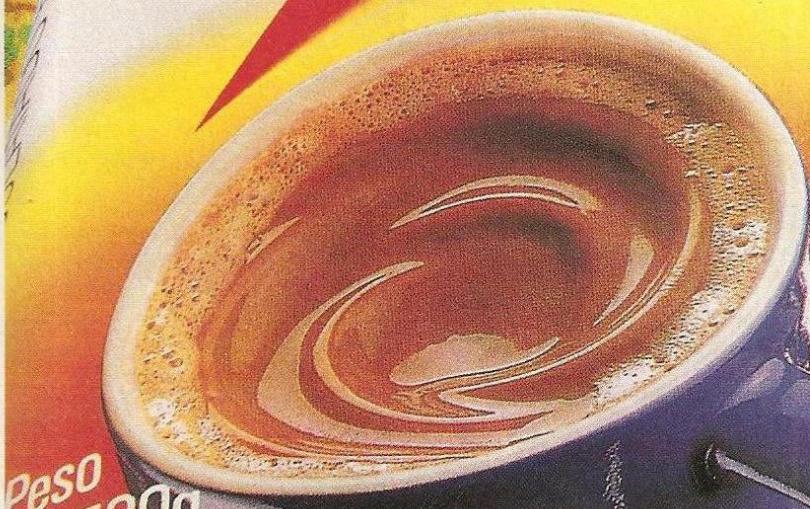
PARA QUEM  
TEM ENERGIA

NÃO TEM

GAME OVER.

JWJ

Nestlé®  
**NESCAU**®  
ENERGIA QUE DÁ GOSTO



COM 7 VITAMINAS

PESO 200g

# 32X

# 32X

# STAR TREK

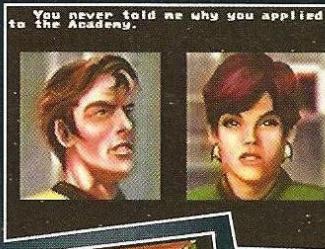
## STAR FLEET ACADEMY



Por Marjorie Bros

Bem, meus queridos, adeus! Resolvi abandonar a vida de crítica e encarar um dos meus maiores sonhos: comandar a Enterprise! Comunico aos senhores que estarei sentada na cadeira do capitão Kirk até o fim do meu treinamento em *Star Trek: Starfleet Academy*, para 32X. Para tudo sair certinho, você tem de coordenar o trabalho dos seus auxiliares e cumprir todas as missões à risca. Mesmo! Qualquer coisinha errada, por mais ridícula que

Esta  
cadete e  
você  
formam  
sua  
equipe



Relaxe e jogue  
sinuca com a tripulação



**DICA:** na sala de treinamento, aprenda para que serve cada alarme



**DICA:** escolha radares, alarme, ajustes, comunicações



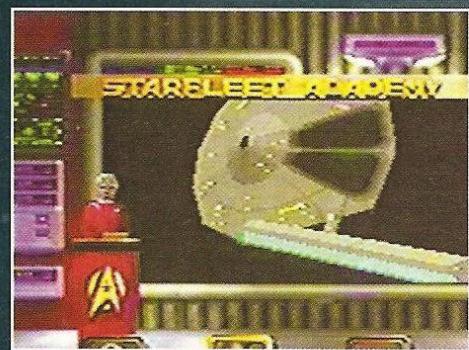
**DICA:** comunique-se com planetas estranhos, mas cuidado com guerras

pareça, pode acabar com sua carreira na Frota. Como no filme, ou na série, cada um dos tripulantes tem uma especialidade, que deve ser aproveitada de acordo com a situação. O lance é prestar muita atenção nas ordens: então, não se deixe distrair pela música, que é bem bacaninha.

film



**DICA:** nas batalhas ponha o alarme em vermelho, ative as táticas e se defenda



**DICA:** ao receber a missão, ouça, pergunte e parta para o combate

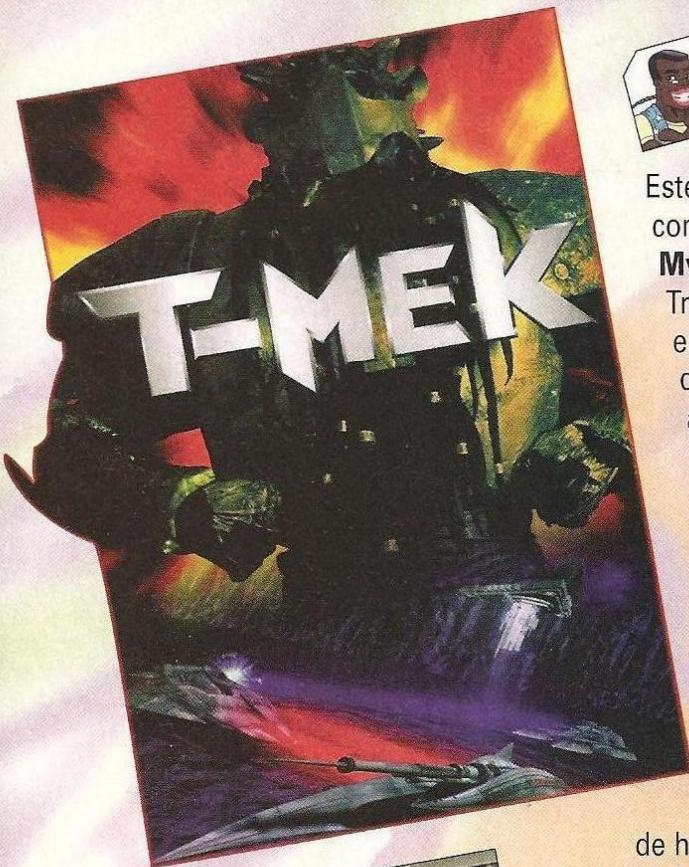
**3.8**

**STAR  
TREK**

**32X**  
INTERPLAY  
Espacial

24 Mega  
Fases ND  
1 ou 2 Jogs  
Password

<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	3
<b>SOM</b>	4



Por Lord Mathias

Este CD pode ser definido como uma mistura de **Myst** e **Jurassic Park**.

Trata-se de uma fantasia em que você soluciona quebra-cabeças, salva alguns reinos, mas passa a maior parte do tempo no blábláblá.

O centro da história é o príncipe Adam. O reino é povoado por dinossauros, alienígenas e pela família real que combate os Tyranns, uma raça

de humanossauros bem sanguinários. Os Tyranns assassinaram a mãe e a irmã de Adam. Cabe a ele,



DICA:

*os cristais verdes aumentam sua energia*



DICA: com o botão A você ativa a arma especial, que é diferente em cada tanque



DICA:

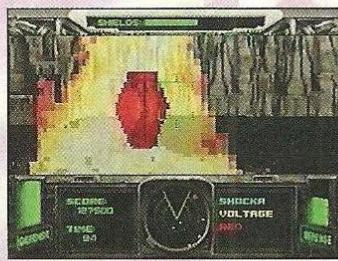
*aqui é o "Death Match", você tem de destruir. Seu inimigo mortal é "Baked"*



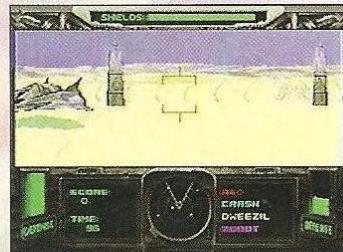
DICA: as naves com a luz azul recarregam todas as suas armas



DICA: no meio dessa selva, eles se escondem atrás dos arbustos



DICA: os cristais vermelhos recarregam totalmente sua energia



DICA:  
*os inimigos se auto-destroem e quase sempre vem por trás, muita atenção!*



Faça tudo para eliminar Shocka, o azul

T-MEK		32X
ATARI GAMES		
Tiro		
Fun Factor	4	
Controle	3	
Gráfico	4	
Som	4	

3.8

16 Mega  
12 Fases  
1 ou 2 Jog.  
Continue

4  
4  
4  
4

# ARCADE



Por Baby  
Betinho

A porrada continua em alta nesse novo *Street Fighter Zero 2*. Todos os caras da versão passada estão na parada e a eles se juntam Rolento (*Final Fight*), Gen (*Street Fighter*), Dhalsim, Zangief (*Street Fighter II*) e Sakura. Essa última é uma estreante. O destaque desta versão é a inclusão do Original Combo, que possibilita montar seu Super Combo do jeito que quiser. Os caras da Capcom melhoraram ainda mais a jogabilidade,

revendo alguns comandos, como o Hell Hadouken de Akuma. Assim você não solta golpes por engano. E ainda há o mistério dos lutadores secretos que podem ser Blanka e Guile, mas nada é confirmado, por enquanto. Mas é só ficar ligado em SGP!



## ORIGINAL COMBOS



Para acionar o Original Combo, aperte ao mesmo tempo, um botão de soco e dois de chute, ou vice-versa. A tela vai escurecer e, a partir daí, você já pode "montar" seu Super Combo, enquanto a barra dele permitir. Você pode incluir golpes normais e especiais.

## ZERO COUNTER



São 2 tipos de Zero Counter ( $\leftarrow \downarrow \downarrow$  + botão). Acionado com chute, você contra-ataca com um golpe voltado para inimigos no chão. Com soco, o Zero Counter é anti-aéreo.

## COMANDOS

**SR** - soco rápido  
**SM** - soco médio  
**SF** - soco forte  
**CR** - chute rápido  
**CM** - chute médio  
**CF** - chute forte  
**Rolar para frente** - quando arremessado,  $\rightarrow \downarrow \downarrow$  + soco.

**4.8**

**STREET FIGHTER ZERO 2** ARCADE  
CAPCOM Luta

300 Mega  
18 lutadores  
2 Jogadores  
Continue

FUN FACTOR  
CONTROLE  
GRÁFICO  
SOM

5

5

5

4

## ROSE

### GOLPES ESPECIAIS

**Soul Reflect:** ↓↙← + soco (o fraco absorve e converte em energia de Super Combo, o médio reflete na horizontal e o forte na diagonal)  
**Soul Throw:** →↓↘ + soco  
**Soul Spark:** ←↙↓↘ + soco  
**Soul Spiral:** ↓↙← + chute

### SUPERCOMBOS

**Aura Soul Spark:** ↓↙←↓↙← + SOCO  
**Aura Soul Throw:** ↓↘→↓↘ + SOCO  
**Soul Illusion:** ↓↘→↓↘ + chute

## GUY

### GOLPES ESPECIAIS

**Bushin Izuna Otoshi:** ↓↘→ + soco (+ soco para agarrar)  
**Bushin Sempu Kyaku:** ↓↙← + chute  
**Hayate Gake:** ↓↘→ + chute (+ chute p/ golpear)  
**Houzanto:** ↓↙← + soco

### SUPERCOMBOS

**Bushin Gouraikyaku:** ↓↘→↓↘ + chute  
**Bushin Hassoken:** ↓↘→↓↘ + SOCO

## AKUMA

### GOLPES ESPECIAIS

**Hadouken:** ↓↘→ + soco (no ar também)  
**Hell Hadouken:** →↘↓↙← + soco  
**Goushouryuken:** →↓↘ + soco  
**Tatsumaki Zankuhkyaku:** ↓↙← + chute (tem o aéreo)  
**Ashura Senku:** →↓↘/←↓↙ + SSS/CCC  
**Hyakkishu:** ↓↘→↗ + soco (+ soco ou chute para golpes diversos)

### SUPERCOMBOS

**Messatsu Goushouryu:** ↓↘→↓↘ + SOCO  
**Messatsu Gouhadou:** →↘↓↙←→↓↙← + SOCO  
**Ten'ma Gouzanku:** ↓↘→↓↘ + soco no ar  
**Shungokusatsu:** SR, SR, →, CR

## M.BISON

### GOLPES ESPECIAIS

**Psycho Shot:** (c) ↔ + soco  
**Head Press:** (c) ↓↑ + chute  
**Double Knee Press:** (c) ↔ + chute  
**Bison Warp:** →↓↘/←↓↙ + SSS/CCC  
**Summersalt Skull Diver:** (c) ↓↑ + soco ou soco após o Head Press

### SUPERCOMBOS

**Knee Press Nightmare:** (c) ↔↔ + chute  
**Psycho Crusher:** (c) ↔↔ + SOCO

## SAKURA

### GOLPES ESPECIAIS

**Hadouken:** ↓↘→ + SOCO  
**Shououken:** →↓↘ + SOCO  
**Shunpuukyaku:** ↓↙← + chute

### SUPER COMBOS

**Shinkuu Hadouken:** ↓↘→↓↘ + SOCO  
**Midare Zakura:** ↓↘→↓↘ + chute  
**Haru Itchiban:** ↓↙←↓↙← + chute

## CHARLIE

### GOLPES ESPECIAIS

**Sonic Boom:** (c) ↔ + SOCO  
**Summersalt Shell:** (c) ↓↑ + chute

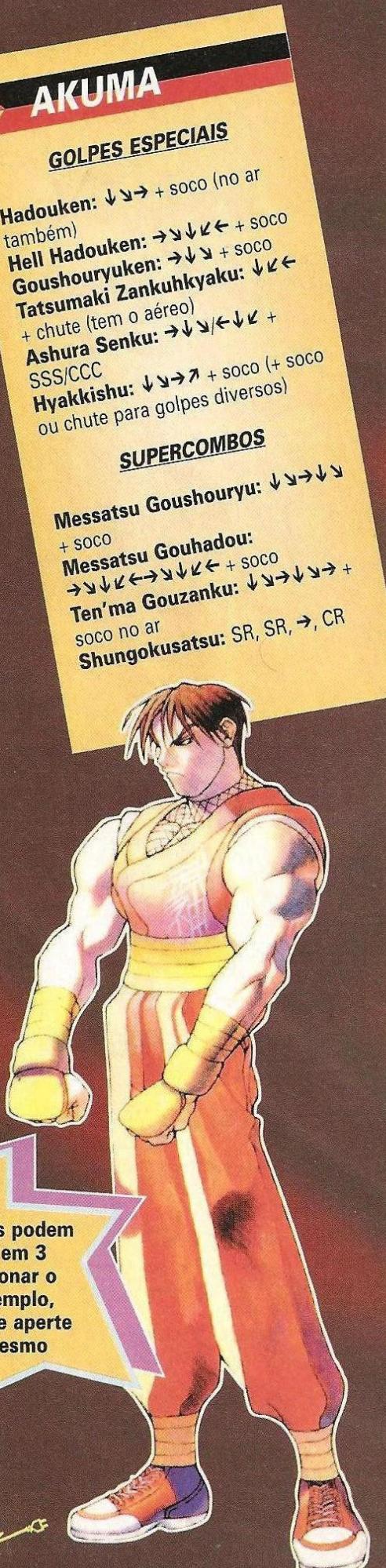
### SUPERCOMBOS

**Sonic Break:** (c) ↔↔ + SOCO repetido  
**Cross Fire Blitz:** (c) ↔↔ + chute repetido  
**Summersalt Justice:** (c) ↘↙↖↗ + chute



Os Super Combos podem ser acionados em 3 níveis. Para acionar o nível 2, por exemplo, faça o comando e aperte 2 botões ao mesmo tempo.

Continua ↗



# ARCADE

## ARCADE



### BIRDIE

#### GOLPES ESPECIAIS

**Bull Head:** (c)  $\leftrightarrow$  + soco  
**Bull Horn:** (c) 2 ou mais botões  
**Murderer Chain:**  $360^\circ$  + soco  
 (perto)  
**Bandit Chain:**  $360^\circ$  + chute

#### SUPERCOMBOS

**Bull Revenger:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco  
 ou chute  
**The Birdie:** (c)  $\leftrightarrow \leftarrow \rightarrow +$  soco

### ROLENTO

#### GOLPES ESPECIAIS

**Patriot Circle:**  $\downarrow \rightarrow +$  soco  
**Stinger:**  $\rightarrow \downarrow +$  chute (+ chute para jogar a faca)  
**Delta Attack:** SSS (+ soco para golpear)  
**Delta Air Raid:**  $\downarrow \leftarrow +$  soco  
 (+ soco para atacar)  
**Delta Escape:**  $\downarrow \leftarrow +$  chute  
 (+ botão para saltar da parede)

#### SUPER COMBOS

**Mine Sweeper:**  $\downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow +$  soco  
**Take no Prisioner:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$   
 chute

### SODOM

#### GOLPES ESPECIAIS

**Jigoku Scrape:**  $\rightarrow \downarrow \downarrow +$  soco  
**Butsumetsu Buster:**  $360^\circ +$  soco  
 (perto)  
**Daikyou Burning:**  $360^\circ +$  chute  
**Roll Backward:**  $\rightarrow \downarrow \downarrow +$  soco  
 quando arremessado  
**Tengu Walking:**  $\leftarrow \leftarrow \downarrow +$  chute  
 quando arremessado  
**Shiraha Catch:**  $\downarrow \leftarrow \leftarrow +$  chute

#### SUPERCOMBOS

**Tentchu Satsu:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco  
**Meido no Miyage:**  $720^\circ +$  soco  
 (perto)

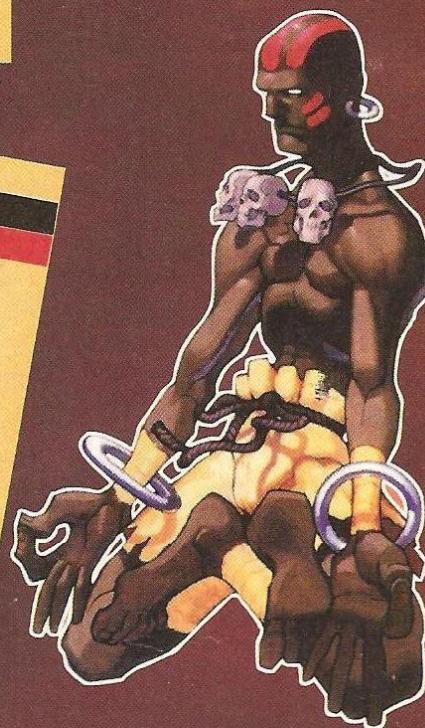
### SAGAT

#### GOLPES ESPECIAIS

**Tiger Shot:**  $\downarrow \rightarrow +$  soco  
**Ground Tiger Shot:**  $\downarrow \rightarrow +$  chute  
**Tiger Crash:**  $\rightarrow \downarrow \downarrow +$  chute  
**Tiger Blow:**  $\rightarrow \downarrow \downarrow +$  soco

#### SUPERCOMBOS

**Tiger Cannon:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco  
**Tiger Raid:**  $\downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow +$  chute  
**Tiger Genocide:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  chute



### DAN HIBIKI

#### GOLPES ESPECIAIS

**Gadouken:**  $\downarrow \rightarrow +$  soco  
**Kouryukens:**  $\rightarrow \downarrow \downarrow +$  soco  
**Dankuhkyaku:**  $\downarrow \leftarrow +$  chute

#### SUPERCOMBOS

**Shinkuh Gadouken:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco  
**Hishhou Buraiken:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  chute  
**Kouryuh Rekka:**  $\downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow +$  chute

### CHUN LI

#### GOLPES ESPECIAIS

**Kikouken:**  $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow +$  soco  
**Tenshou Kyaku:** (c)  $\downarrow \uparrow +$  chute  
**Hyakuretsu Kick:** chute  
 repetidamente  
**Axe Kick:**  $\rightarrow \downarrow \leftarrow +$  chute

#### SUPERCOMBOS

**Senretsukyaku:**  
 (c)  $\leftrightarrow \leftarrow \rightarrow +$  chute  
**Hazan Tenshoukyaku:**  
 (c)  $\downarrow \downarrow \downarrow \uparrow +$  chute  
**Kikoushou:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco

### DHALSIM

#### GOLPES ESPECIAIS

**Yoga Fire:**  $\downarrow \rightarrow +$  soco  
**Yoga Flame:**  $\rightarrow \downarrow \leftarrow +$  soco  
**Yoga Teleport:**  $\rightarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow +$   
 SSS/CCC (vale no ar)  
**Yoga Blast:**  $\rightarrow \downarrow \leftarrow +$  chute

#### SUPER COMBOS

**Yoga Strike:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \downarrow +$  chute  
**Yoga Inferno:**  $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  soco

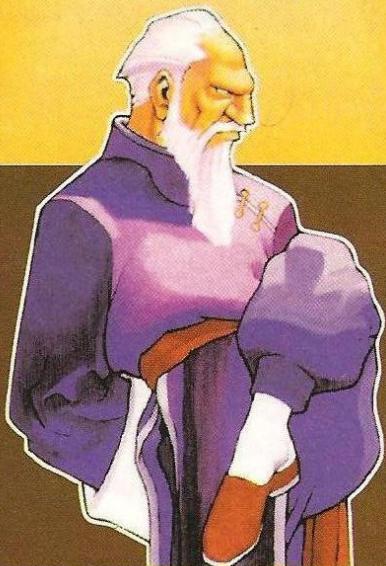
## RYU

### GOLPES ESPECIAIS

**Hadouken:** ↓↘→ + soco  
**Shouryukan:** →↓↘ + soco  
**Tatsumaki Sempu Kyaku:** ↓↙← + chute  
**Aerial Tatsumaki Sempu Kyaku:** ↓↙← + chute no ar

### SUPERCOMBOS

**Shinkuu Hadouken:** ↓↘→↓↘→ + SOCO  
**Shinkuu Tatsumaki Sempu Kyaku:** ↓↙←↓↙← + chute



## GEN

Obs: Gen pode variar o estilo de luta e para cada um deles existem golpes especiais diferentes. Com SSS você aciona o estilo grou (marcado com \*) e com CCC, o estilo louva-deus (\*\*).

### GOLPES ESPECIAIS

\***Geki Ron:** →↓↘ + chute  
\*\***Hyakurenkou:** soco repetido  
\*\***Jasen:** (c) ↔ + soco  
\*\***Ouga:** (c) ↑↓ + chute

### SUPER COMBOS

\***Zan'ei:** ↓↘→↓↘→ + soco  
\***Shitenshuu:** ↓↙←↓↙← + soco  
\*\***Jakouha:** ↓↘→↓↘ + chute  
\*\***Kouga:** no ar, ↓↙←↓↙← + chute



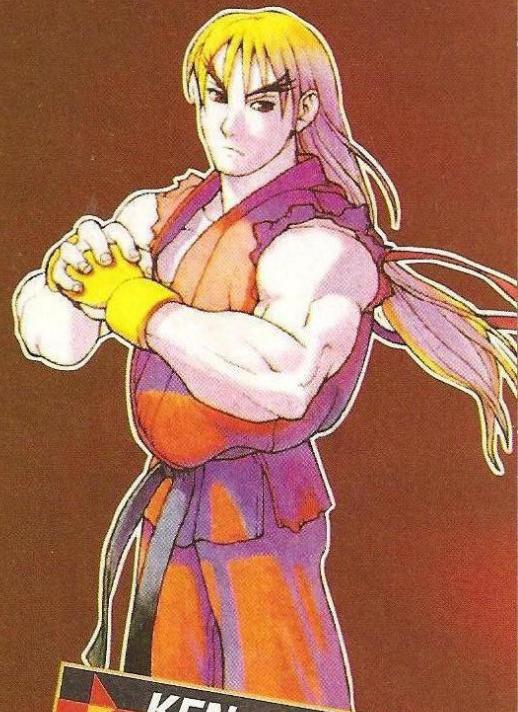
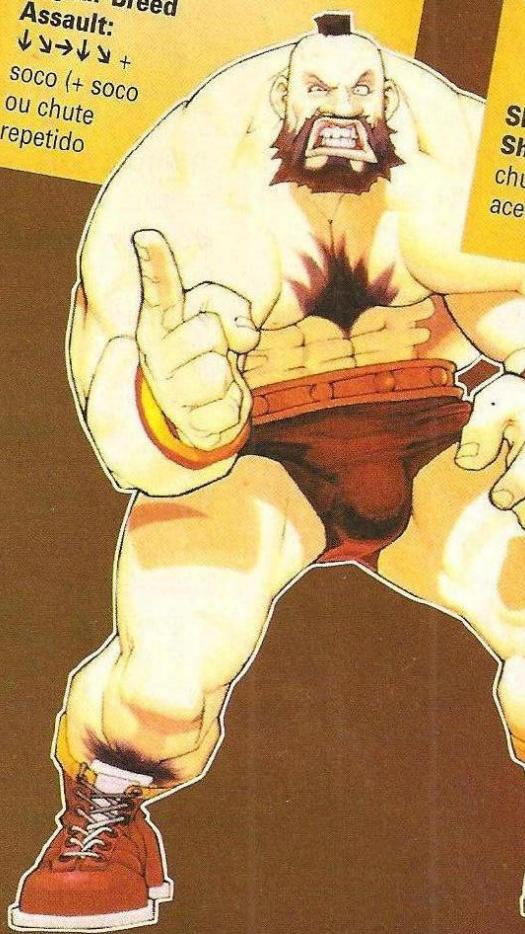
## ADOM

### GOLPES ESPECIAIS

**Jaguar Kick:** ↓↘→ + chute  
**Rising Jaguar:** →↓↘ + chute  
**Jaguar Tooth:** →↓↙← + chute

### SUPERCOMBOS

**Jaguar Revolver:** ↓↘→↓↘→ + chute  
**Jaguar Breed Assault:** ↓↘→↓↘ + soco (+ soco ou chute repetido)



## KEN

### GOLPES ESPECIAIS

**Hadouken:** ↓↘→ + soco  
**Shouryukan:** →↓↘ + soco  
**Tatsumaki Sempu Kyaku:** ↓↙← + chute  
**Aerial Tatsumaki Sempu Kyaku:** ↓↙← + chute no ar  
**Roll Forward:** ↓↙← + soco

### SUPERCOMBOS

**Shouryu Reppa:** ↓↘→↓↘ + soco  
**Shinryukan:** ↓↘→↓↘ + chute (+ chute repetido para aumentar os acertos)

## ZANGIEF

### GOLPES ESPECIAIS

**Screw Pile Driver:** 360° + soco (perto)  
**Flying Power Bomb:** 360° + chute  
**Vanishing Flat:** →↓↘ + soco  
**Double Lariat:** SSS ou CCC

### SUPER COMBOS

**Final Atomic Buster:** 720° + soco (perto)  
**Aerial Russian Slam:** ↓↘→↓↘ + chute

fm

*Colpe Final*

O Neo Geo está esbanjando arte para lutar com Art of Fighting 3. O Baby mostra tudo o que se deve fazer para deixar seu oponente no chão

Baby Betinho



**The Path of the Warrior - Art of Fighting 3** inova misturando seu tradicional estilo com elementos de **Virtua Fighter**. Cuidado: se tomar um Ultimate KO, você já era. Isso acontece quando você está quase liquidado e toma um golpe que arranca muita energia. Porrada na parada!!!

3

### ROBERT GARCIA

#### GOLPES PARTICULARES

**Back Blow:** ← + A  
**Burning Knuckles:** A + B  
**Triple Kick:** ← + B  
 repetido  
**Middle Scramble:**  
 depois do chute médio, B e B  
**Jumping Heel:**  
 agachado, ↑ + B

#### GOLPES ESPECIAIS

**Ryugekiken:** ↓ ↘ + A  
 ou C  
**Haoh Shoukouken:**  
 →←↓↘+C

**Gen'eikyaku:** →← + B  
**Hien Shippukyaku:** ↗→ + B

**Hien Ryuujinkyaku:** no ar, ↓ ↗← + B

**Ryuuzanshou:** acerte um combo de 3 golpes e ↗ ou ← + B

**Ryuuga:** →↓↘ + A ou C

#### SUPER DEATH BLOW

**Ryuko Rambu:**  
 →←↓↘ solte o direcional, B

### RYO SAKAZAKI

#### GOLPES PARTICULARES

**Step Back Sway:** A + B  
**Fuusatsugeri:** ← + B

**Kogiutchi:** →→ + A

repetido

**Kakukyakushou:** →→ + B

**Triangle Jump:** na parede, B

**Straight Low Punch:**  
 ↓↘ + A

**Hi Mawashi Geri:** →← + BC

**Ategeri:** B + C

**Oiagegeri:** após o chute médio, B

**Hizaarashi:** após o chute médio, C (até 2 vezes)

**Tsurubeutchi:** agachado, ↑ + A

#### GOLPES ESPECIAIS

**Koohken:** ↓↘ + A ou C

**Koohgeki:** ↓↖← + A  
 sobre o oponente caído

**Haoh Shoukouken:**  
 →←↓↘ + C

**Zanretsukan:** →↔ + A

**Hien Shippukyaku:**

↖→ + B

**Kohou:** →↓↘ + A ou C

#### SUPER DEATH BLOW

**Ryuko Rambu:**  
 →←↓↘ solte o direcional, B

### KARMA COLE

#### GOLPES PARTICULARES

**Cut Straight:** ← + A  
 (pega os chutes altos e médios do inimigo)

**Dodge Straight:** ← + AC  
**Dodge Kick:** ← + BC  
**Standing Back**

**Knuckle:** A + B  
**Hi Point Heel:** ← + B  
**Throttle Knuckle:**  
 quando o inimigo cair,  
 ↓ + A

### GOLPES ESPECIAIS

**Counter Back:** ↓↙←→ + A (pega o golpe do inimigo)

**Rising Kick:** ↓↘→ + B  
**Quick Under Straight:**  
 →← + A

**Quick Back Knuckle:**  
 →← + B

### SUPER DEATH BLOW

**Devilish Throw:**  
 →↘↓↙←→↘↓↙← + C

### WANG KOH SAN

### GOLPES PARTICULARES

**Hakujatoshin:** ← + A  
**Utankyaku:** ← + B  
**Toutenhou:** A + B  
**Satankyaku:** B + C  
**Ifuuou:** ↙ + B  
**Tobojiri Attack:** no ar, A + B

**Haigo Tenda:** →← + AC

**Zutosshin:** ↓ + C

**Sweep:** após o Zutosshin,  
 ↓ + B

**Sempuushin:** ↓ + AB

**Head Run:** após o

**Sempuushin:** → + B

**Kobokushou:** após o

**Sempuushin:** → + A

**Tikatsutotsu:** →→ + A

### GOLPES ESPECIAIS

**Ishiatamakun:** →↓↘ + A  
**Diraijirikun:** ↓↓ + A

**Rambukun:** ←↙↓↘→ + B Chest Bump, A

### SUPER DEATH BLOW

**Randakun:** ↔→ + C

### RODY BIRTS

### GOLPES PARTICULARES

**Dodge Knee Kick:** ← + B (pega o chute alto do inimigo)

**Slunt Low Kick:** ↗ + B

**Over Swing:** ← + A

**Rabbit Rod:** A + B

### GOLPES ESPECIAIS

**Revolving Rod:** ↓↘→ + A ou C

**Middle Impact TT:**  
 ↓↘→ + B

**Desteve Impact 1-2:**  
 →← + A (perto)

### SUPER DEATH BLOW

**Hyper Tonfar:** →←→←→ + C

### LENNY CRESTON

### GOLPES PARTICULARES

**Over Swing Short:** ← + AB

**Low Summersalt:** ← ou ↗ + B

**Over Swing Long:** ← + A

**Chest Bump:** →→ + B

**Bush Impact:** →→ + A

**Impact to Bump:** após o

Chest Bump, A

### GOLPES ESPECIAIS

**Flick Shot:** ↓↘→ + A

**Whip Rush:** →←→ + A

**Four Swisch Rave:**  
 ↓↙← + A

### SUPER DEATH BLOW

**Flick Break:** →←↖↓↘→ + C

### KASUMI TODO

### GOLPES PARTICULARES

**Satsuken Inda:** ← + A (pega o soco alto do inimigo)

**Sasshou Inshuu:** ← + A (pega o soco médio do inimigo)

**Tsuyubarai:** durante a esquiva, A

**Gousen:** A + B

**Shiranami:** ← + B

**Soushoudan:** →→ + A

**Soushou**

**Soutotsukyaku:** após o Soushoudan, ← + B

**Kusanagi:** após o

Soushoudan, ↓ + B

**Hisou:** →→ + B

### GOLPES ESPECIAIS

**Kasane Ate:**  
 ↓↘→ + A

Obs: os golpes especiais gastam "ki". Os Super Death Blows só podem ser acionados com a energia piscando e com o "ki" maior que 75% do máximo.

**Raihoukou:** ↓↙← + A

### SUPER DEATH BLOW

**Tchou Kasane Ate:**  
 →→↖↓↙← + A

### JIN FUBA

### GOLPES PARTICULARES

**Body Chop:** ← + A

**Sokutaigeki:** ← + B

**Headbutt:** →→ + A

**Hurricane Kick:** →→ + B

**Heel Kick:** A + B

**Double Jump:** durante o salto, ↗ ou ↑ ou ↘

**Tentchuuraku:** ↑↓ + A no inimigo caído

### GOLPES ESPECIAIS

**Ryuuejin:** ↓↘→ + A (reflete magias)

**Zanshutou:** ↓↙← + A

**Ryuutoujin:** →←↖↓↘→ + C (pega o golpe do inimigo)

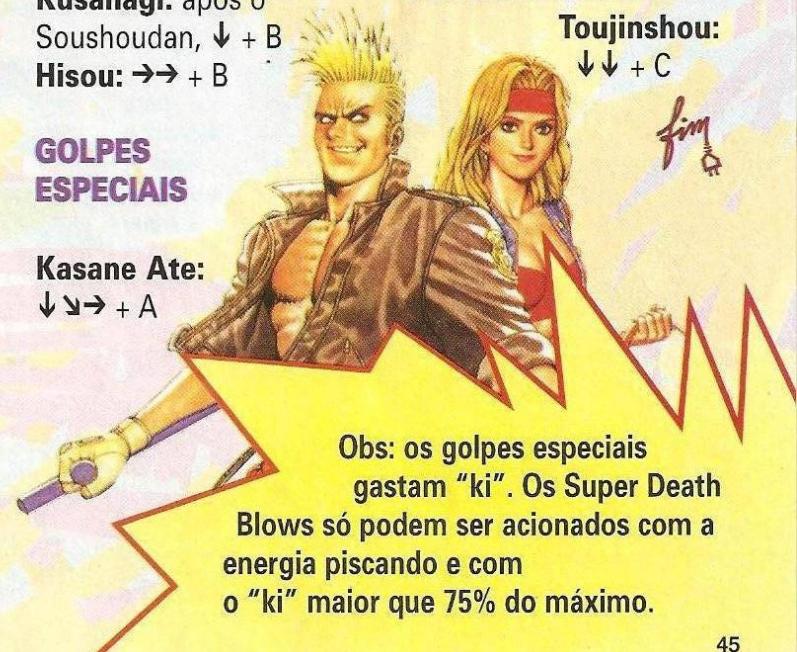
**Shinobi Gakure:** ↓↙← + B

### SUPER DEATH BLOW

**Toujinshou:**

↓↓ + C

*Jim*



# ESPORTE TOTAL

TÊNIS - BEISEBOL - FUTEBOL - BASQUETE - VÔLEI - GOLFE - AUTOMOBILISMO - ATLETISMO - FUTEBOL AMERICANO - BOXE - LUTA LIVRE

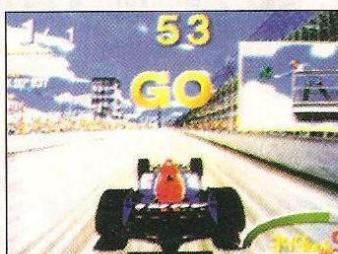
## ARCADE

### INDY 500

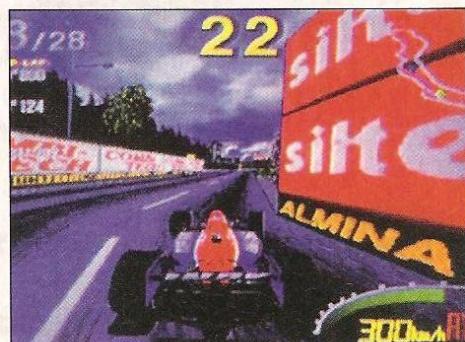
■ Tão detonante quanto as 500 milhas de Indianápolis de verdade

Você não precisa ser o André Ribeiro para acelerar em Indianápolis. Graças à Sega! **Indy 500** chegou aos shoppings brasileiros mostrando que **Daytona USA** e **Sega Rally** foram apenas o aperitivo. Você corre em três pistas. Uma delas é a famosa Indianápolis, as outras duas são feitas só para o jogo. Você escolhe o carro: pode ser até o pace car que não tem galho. Há quatro visões preparadas e duas escondidas. Para achá-las é só se ligar nas legendas e fazer a dica direito. Até oito pessoas podem jogar juntas: competição pra ninguém botar defeito!

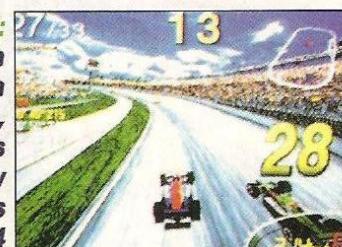
DICA: jogue sozinho (TA) deixando apertados os 2 view buttons no rolling start



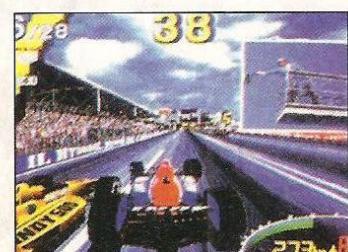
DICA: sempre que puder, aproveite o vácuo (slip stream) do adversário. Você pode chegar a 420 km/h



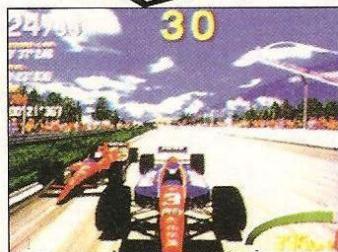
DICA: para acionar a visão 5, aperte os 2 view buttons na visão 4



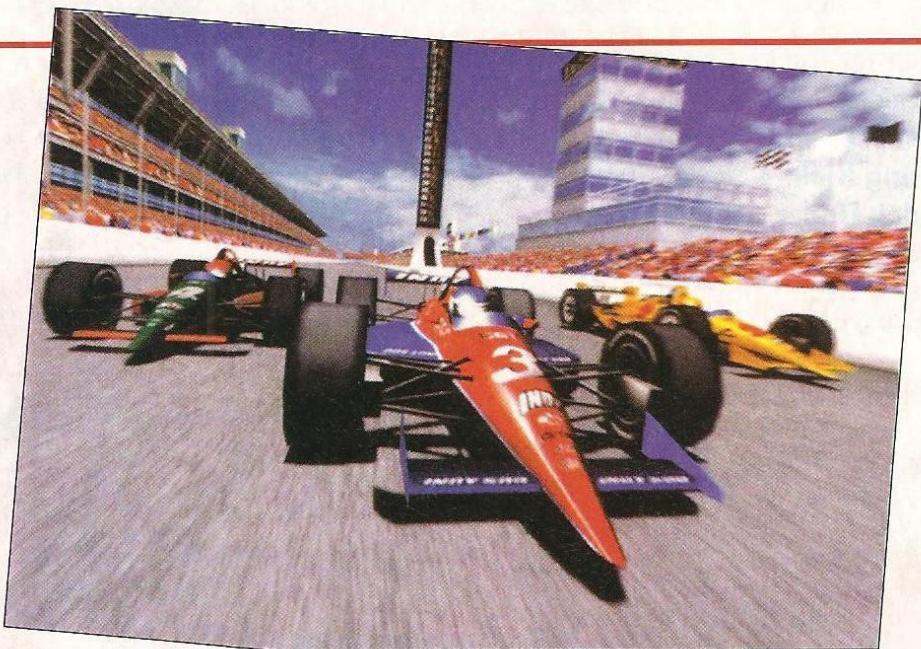
DICA: para jogar com o Pace Car, escolha a pista e pressione Start e o freio até aparecer rolling start na tela

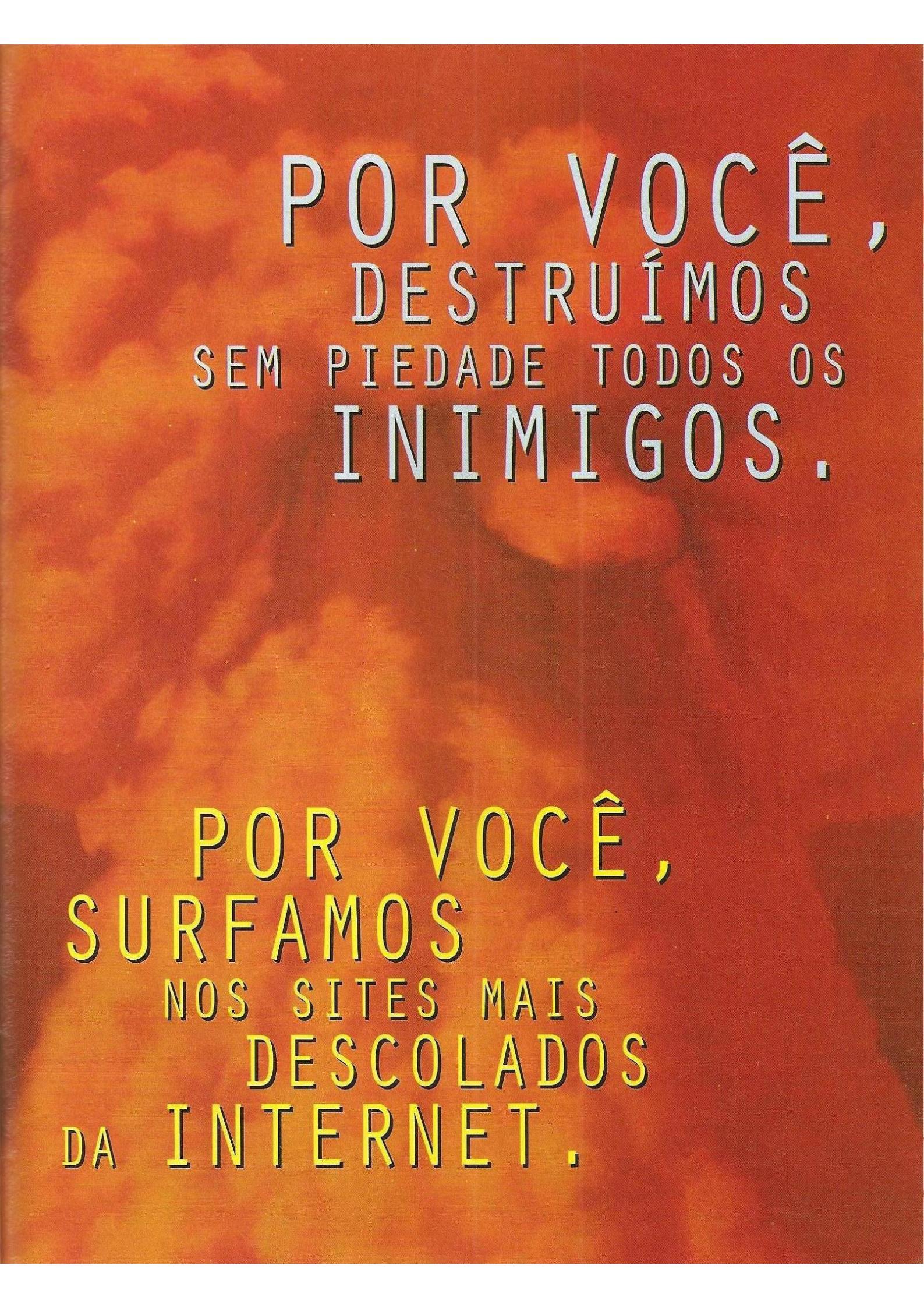


DICA: largue e, nesse ponto, bata no inimigo para voar a 340 km/h



DICA: ação a visão 6 com Start + view button nas visões 3, 4 e 5



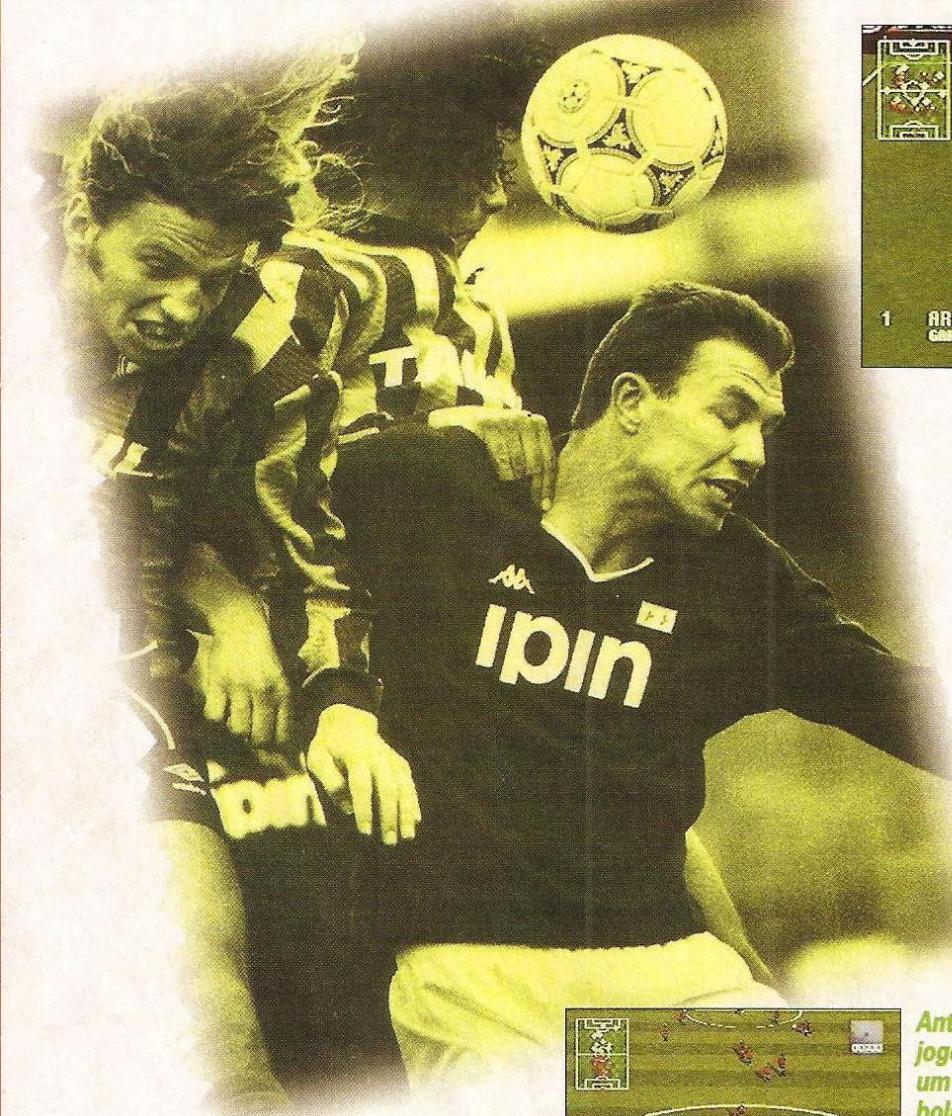


**POR VOCÊ,  
DESTRUÍMOS  
SEM PIEDADE TODOS OS  
INIMIGOS.**

**POR VOCÊ,  
SURFAMOS  
NOS SITES MAIS  
DESCOLADOS  
DA INTERNET.**

# ESPORTE TOTAL

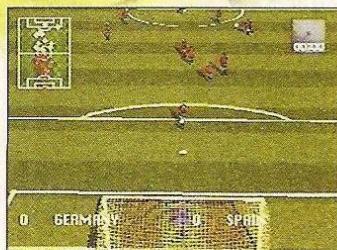
P.STATION



## STRIKER '96

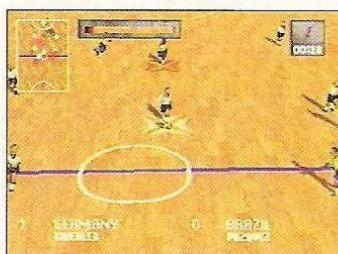
**Show de visões melhora a performance de futebol no campo do PlayStation**

O futebol da Acclaim entra em campo com **Striker'96**, sucessor de Striker para SNes (Zona Total **SGP** 26), jogo que não fez muito sucesso entre os donos da bola. Contudo, a versão para P.Station é bem mais rápida e ganha muito na qualidade gráfica. São 36 seleções mundiais que competem em três tipos de campeonato: Trophy, Tournament e League. O algo mais do game fica



Antes do jogo, rola um bate-bola. Tem até hino nacional

por conta de sete câmeras que incrementam a visão do jogo. Além disso, em **Striker'96** você pode jogar o Indoor Football, ou Futebol de Salão, para a rapaziada brazuca.



No futebol de salão, não tem lateral. Fica bem mais agitado



**DICA:** enchendo a barra de energia o passe e o chute saem mais potentes

**DICA:** apertando o **circle** na hora do replay, você tem uma visão melhor do lance



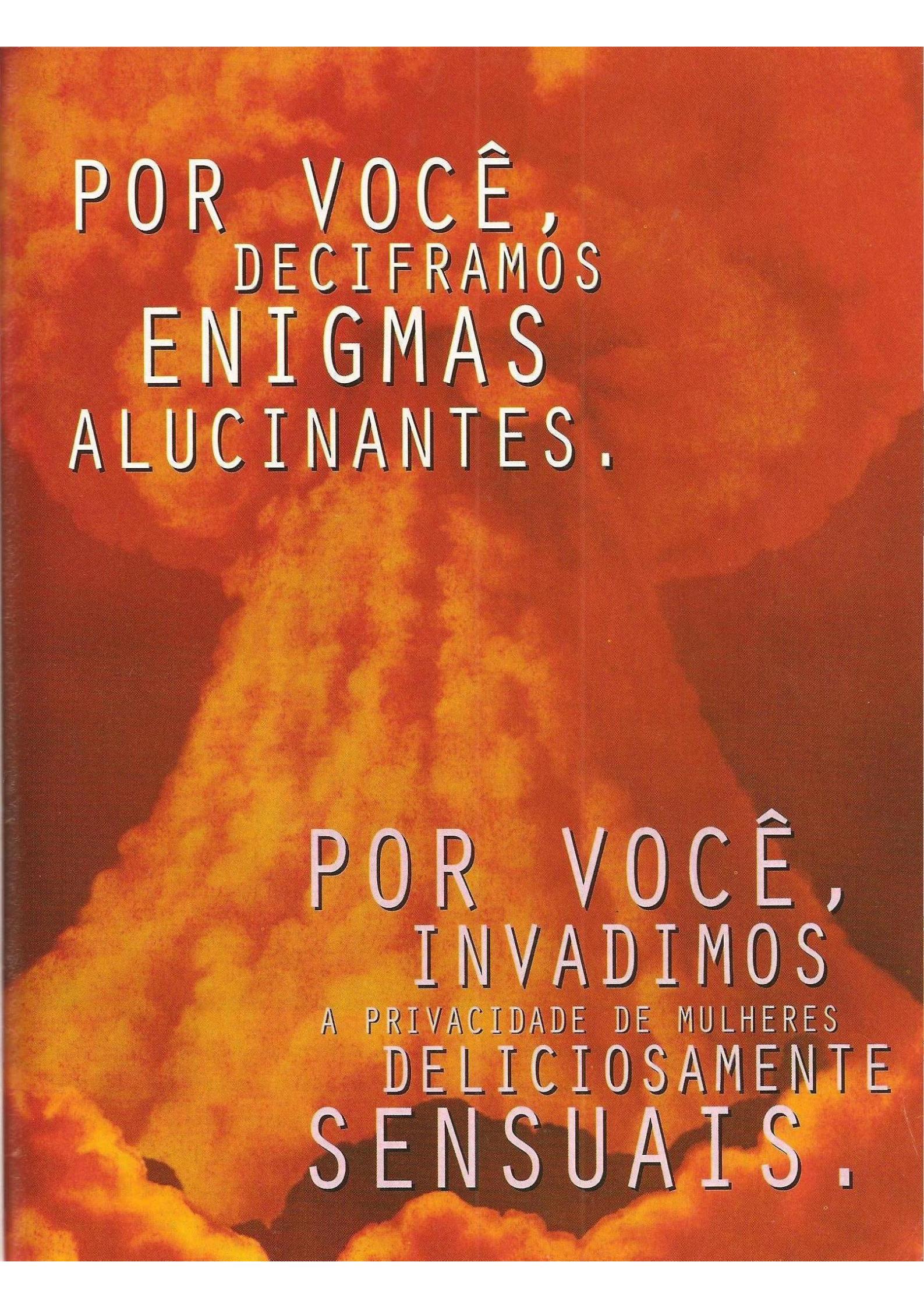
Nessa tela você escolhe o esquema e a formação do seu time



Aperte select e camera view durante o jogo e escolha entre 7 visões



**DICA:** nas faltas, use X para chutar rasteiro e O para encobrir o goleiro



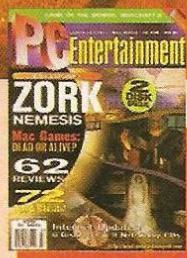
POR VOCÊ,  
DECIFRAMÓS  
ENIGMAS  
ALUCINANTES.

POR VOCÊ,  
INVADIMOS  
A PRIVACIDADE DE MULHERES  
DELICIOSAMENTE  
SENSUAIS.

**POR VOCÊ,  
LANÇAMOS PC PLAYER.  
A REVISTA  
DOS LOUCOS,  
FANÁTICOS,  
TARADOS  
POR JOGOS  
DE COMPUTADOR.  
COMO NÓS.**

*PC Player* chegou para transformar  
seu computador em pura diversão.

É a única revista do mercado que publica  
simultaneamente o melhor da melhor revista de entretenimento  
do mundo: a americana *PC Entertainment*. **Todos os meses**  
*você vai conhecer as máquinas e programas mais quentes,*



PC Player.  
On-line  
com a melhor do mundo.

# PCPLAYER

JOGOS PARA PC & MAC • MULTIMÍDIA • HARDWARE • INTERNET • APlicativos



ANO I - N.º 3 - MAIO/96 - R\$ 8,50

O MELHOR DE



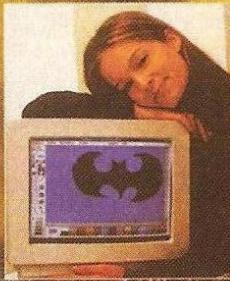
EXCLUSIVO

## DUKE NUK'EM

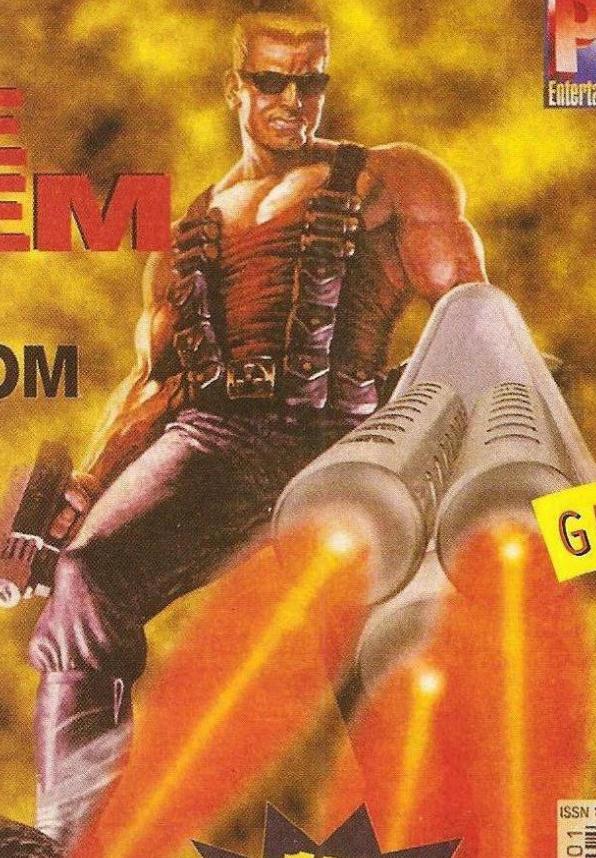
### DE NOVO DOOM

INTERNET

WAREWARES:  
WIN 95 AINDA  
MAIS FÁCIL



TRABALHO E LAZER  
NO PC DE  
**LUCIANA  
VENDRAMINI**



GRÁTIS

TODO MÊS VOCÊ GANHA UM CD ROM PARA PC E MAC.

PC Entertainment

CD-ROM SAMPLER DISC



tirar dúvidas, descobrir dicas, visitar os sites mais descolados da Internet e, claro, saber tudo sobre os melhores games do planeta. PC Player ainda traz um super CD ROM grátis todo mês, com demos interativos de jogos e multimídia para PC e Mac. Se você é fanático por computador, vai ficar fanático por PC Player.

JÁ NAS BANCAS

# SUPER GP DICAS

Tacada de mestre é aqui! Você aprende a jogar com todos os mestres de Toshinden 2 e vê como se usa o Human Smoke do Ultimate MK3. Têm truques também para Donkey Kong 2 (SNes), Vectorman (Mega) e muito mais!

## SNES

### MEGA MAN X3

#### ÚLTIMA FASE NA MORDOMIA

Digite o seguinte password e Megaman vai direto para a última fase com E-Tanks, armas, vidas, os robôs que você controla e todas as adaptações:



6164  
4155  
6872  
3116

## ARCADE

### ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

#### JOGUE COM HUMAN SMOKE

É bico detonar com o cara. Faça o seguinte: quando o round estiver começando, aperte e segure soco alto, chute baixo, bloqueio e botão de corrida, mais ← (player 1) e → (player 2). Saca só os golpes pra você bater legal:

**Spear:** ← + SB

**Teleport Punch:** ↓← + SA

**Throw (no ar):** bloqueio

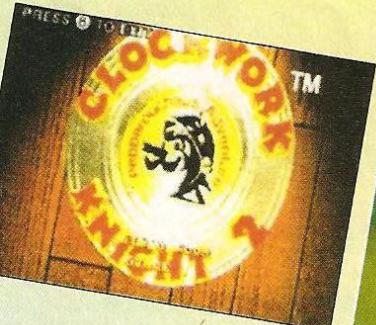
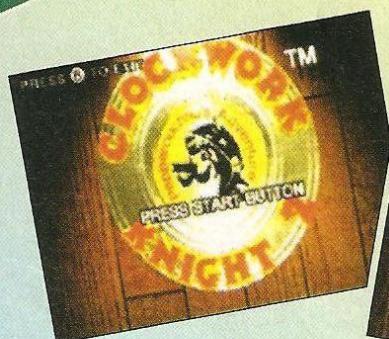
**Fatality (de perto):** botão de corrida, SA, CA, BL + CA

**Standart Combo:** SA, SA, CA,  
← + CA

## SATURN

### CLOCKWORK KNIGHT 2

#### SELEÇÃO DE FASE E DIRETO AO FINAL



Faça os seguintes truques na tela título quando a frase "Press Start Button" estiver piscando:

Seleção de fase: → ↑ ← ↑ → ↑ ↓ ↑ ← ↑ ← ↑

Direto ao final: → ↑ ← ↑ ↓ ↑ → ← ↑ → ← ↓

## P.STATION

### IN THE HUNT

#### CONTINUES EXTRAS

Quando todos os continues acabarem e seu último submarino tiver sicor destruído, aperte e segure triângulo e Select. Em seguida, ainda segurando os 2 botões, aperte Start. Você vai ganhar mais 5 continues.



P.STATION

## TOSHINDEN 2

### USE TODOS OS MESTRES

#### MÉTODO 1

Termine o jogo no nível 4 (não importa o número de continues que você usou) no modo 1P Game. Na tela de seleção de personagens, leve o cursor para o "?". Aperte Select para facilitar a escolha de Uranus e Master. Em seguida, termine o jogo no nível 5 para você poder usar Sho e Vermillion.

#### MÉTODO 2

Na tela título, quando as palavras 1P Game, Full Battle, Etc. se movimentarem, aperte L1, L2, triângulo, R1, R2 e □, no controle 1. Se a cor do cursor mudar, a dica entrou. Você pode jogar com Uranus e Master. Em seguida, com as palavras em movimento, digite □, R2, R1, Δ, L2 e L1, no controle 2. Aí, é só jogar com Sho e Vermillion.

## GOLPES

### MASTER

Delete: →←→← + Δ  
Shred: ←↖↓↖→ + SOCO  
Erase (Anti-Aéreo): ↓↖← + SOCO  
Erase (frontal): ↓↖→ + SOCO  
Reset: →↓↖ + SOCO  
\*Armaggedon: □ + Δ + X + ○  
\*\*Last Judge: ↓↖→←↖↓↖→ + Δ

### URANUS

Fire Hawk: →←→← + SOCO  
Swap: →↓↖ + chute  
Eagle Rage: ↓↖→ + botão  
\*Cockatrice: □ + Δ + X + ○  
\*\*Phoenix:  
↓↖→←↖↓↖→ + Δ

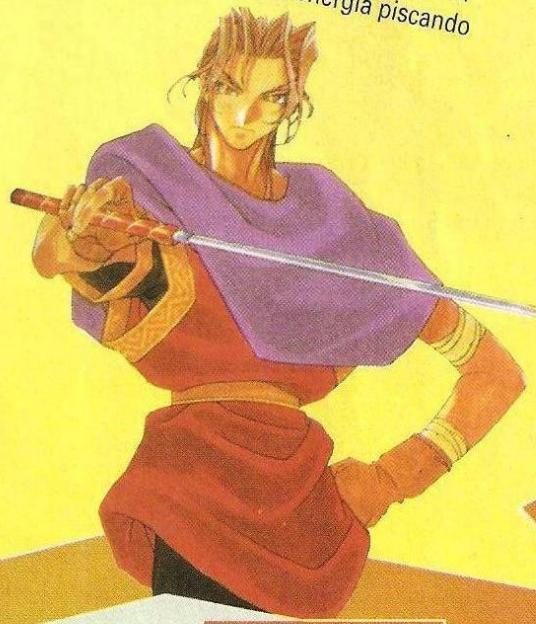
### VERMILLION

Mega Boom: ↓↖← + SOCO  
Acid Spit: →↓↖ + SOCO  
\*Peace Maker: □ + Δ + X + ○  
\*\*Verm the Ripper: ↓↖→←↖↓↖→ + Δ

**SHO**

Rekkuzan: ↓↖→ + SOCO  
Zetsumetsuzan: ↓↖↖ + SOCO  
Hishozan: →↓↖ + SOCO  
Shishozan: ←↖↖ + SOCO  
Ryugekidan: ↗ + chute  
Gekkosen: ↓↑ + chute  
Senkouga: ↓↖↖ + chute  
Suiseikyaku: ↓↖↖ + chute (no ar)  
Jaseigyo: ↓↖→ + chute  
Self Kill: ←↖↓↖→↖↓↖↖ + Δ + X + ○  
Fire Demon: →↓↖←↖↖← + Δ + X + ○  
\*Hell's Gate: □ + Δ + X + ○  
\*\*Banki Moushukan:  
→↘↓↖↖↓↖→ + Δ

**Obs:** Os golpes marcados com "\*" são os golpes overdrive. Os marcados com "://" são golpes fatais, que só podem ser acionados com a energia piscando



### NEO CD

## SAMURAI SHODOWN III

### CÓDIGO DE SANGUE

Entre no Option, coloque o cursor no Exit e aperte simultaneamente A, B, C, D. Com essa dica você vai ter sangue no seu jogo.

Helton Ribeiro  
Ipiranga, SP

DICA DO LEITOR • DICADOLEITOR

### ARCADE

## KILLER INSTINCT

### JOQUE COM EYEDOL

Escolha Riptor. Aí, aperte e segure no controle 1, ↙ + SR + SM + CR (para fazer no controle 2, → + SR + SM + CR) até aparecer a tela de versus. Agora aperte e segure → + SM + SF + CF. A voz "Eyedol" confirma a dica e você pode jogar com ele.

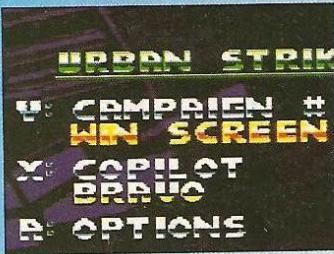
Daniel Urbano  
S.Bernardo, SP

# SUPER GP DICAS

**SNES**

## URBAN STRIKE: THE SEQUEL TO JUNGLE STRIKE

### CÓDIGO ESPERTO



Esse password vai levá-lo aos créditos finais: **D63PMJTKHWY**

**MEGA**

### COMIX ZONE INVENCIBILIDADE

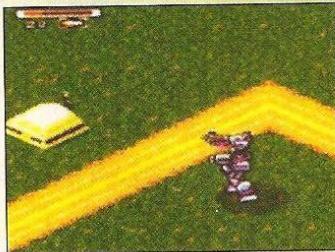
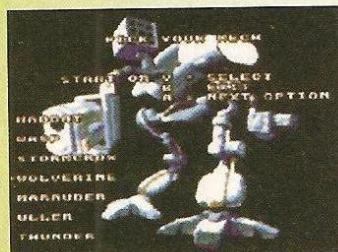
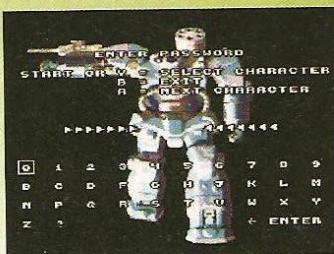


Na tela título, selecione Options e Jukebox. No Jukebox, aperte C para tocar as músicas nesta ordem: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Quando começar o jogo, você será invencível.

**SNES**

## MECHWARRIOR 3050

**MECH INIMIGO, MUNIÇÃO ILIMITADA,  
INVENCIBILIDADE E PASSWORDS DE FASES**



Para jogar com um Mech inimigo, na tela Tiburon logo, aperte ↓, A, X. Digite o password: XTRM3K. Agora você pode escolher alguns Mechs inimigos

**Munição ilimitada:** M1R0G3

**Invencibilidade** (só funciona se os outros de fases e de munição ilimitada já foram acionados): MKWFLL

### Level Passwords

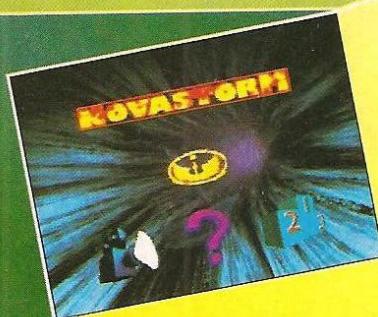
Mission 1: BMBRMN

Mission 4: FSPRNG

Mission 2: 65C816

Mission 5: YHWX11

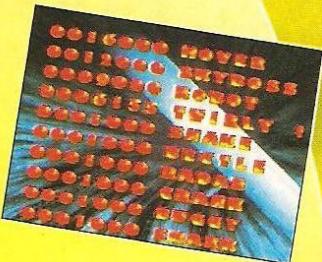
Mission 3: B1GBND



**P.STATION**

### NOVASTORM SELEÇÃO DE FASE

Ao perder a última nave ou se chegar na tela High Score, digite o nome TWIRLY\_ (deixe um espaço no final). Aperte Start e você vai ver um símbolo no main menu. Leve o cursor para o símbolo e aperte Start de novo. A opção Level-Select vai aparecer e você poderá escolher a fase que quiser.



**MEGA**

## VECTORMAN

**VECTOR NUMBERS, PROTEÇÃO EM VOLTA DE VECTORMAN, DIMINUIÇÃO DE VELOCIDADE E PULO PARA A FASE 5**

Comece o jogo e pause. Em seguida aperte os botões para fazer as dicas indicadas:

Ver os **Vector Numbers**: B, A, ←↓

Ver **diferentes Vector Numbers**: B, A, ←←

Criar 5 **pontos de proteção** em volta de Vectorman: A, B, A, C, A, B, B

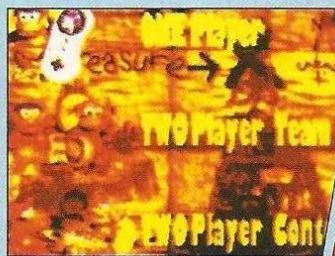
**Diminuir a velocidade quando atingido**: ↓→  
A, C, ↑←, A

**Pular para a fase 5**: quando o jogo começar e Vectorman estiver se equilibrando no logo da Sega, pule embaixo do logo e atire nele 24 vezes. Depois, pule e dê 12 cabeçadas nele. Agora, você vai jogar um bonus game em que as letras caem de cima da tela. Pegue 90 letras e comece o jogo na fase 5.

**SNES**

## DONKEY COUNTRY 2

**50 VIDAS E JOGUE SEM DK BARRELS**



Comece um jogo novo e, na tela Gameplay mode, fique apertando ↓ até os modos Music Test e Cheat mode aparecerem. Leve o cursor até Cheat Mode e aperte os seguintes botões:

**50 vidas**: Y, A, Select, A, ↓←, A, ↓

**Sem DK Barrels**: B, A, →→↓, A, ←, A, X



**NETUNIA**  
**Import.**  
**Export. Corp.**

**As maiores  
novidades em games**  
● **Consoles**  
● **Cartuchos**  
● **Acessórios Originais**

**Para sua garantia, adquira somente  
produtos originais**

**Remetemos para todo o Brasil com  
segurança e eficiência**

**FONE: (011) 825-7600**

**FONE/FAX: (011) 825-7653**

**DETONADO**

**SATURN**

# CYBERIA



Por *Marcelo Kamikaze*

Entre as três versões de Cyberia produzidas pela Interplay, a do Saturn leva vantagem não só pela parte gráfica, mas também pela rapidez. Contudo, o jogo é exatamente o mesmo para Saturn, 3DO e PC. Você comanda Zac, um hacker que foi pego passeando pelos arquivos de uma organização governamental. Como se isso fosse pouco, o cara ainda tentou esconder uma grana preta, com a melhor das intenções, é claro. Para consertar sua vida e se ver livre da execução, Zac

aceita fazer um trabalhinho um pouco sujo para a organização. A missão é infiltrar-se na base Cyberia e descobrir tintim por tintim o que está acontecendo por lá. Não pense que vai ser fácil: você conta apenas com um scan para rastrear os objetos e um infra-vermelho. Durante os seis capítulos do jogo você vai notar uma semelhança incrível com *Alone in the Dark*,

principalmente pela movimentação - perfeita, diga-se de passagem. O jogo é difícil, mas bom o bastante para você não perceber que chegou ao fim. Qualquer problema, siga o roteiro!

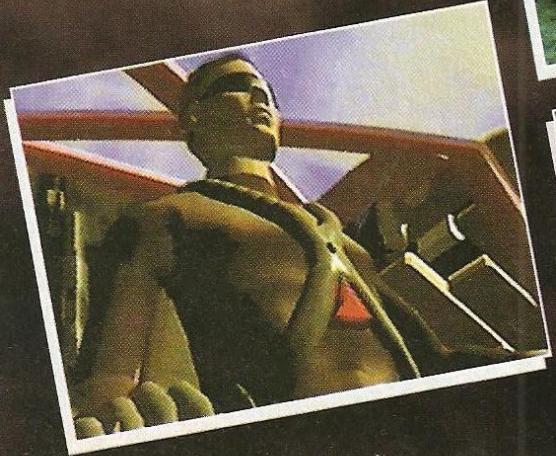
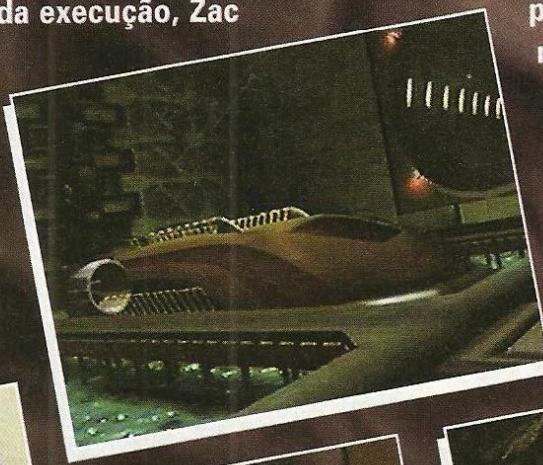
**4.5**

**CYBERIA**

**SATURN**  
INTERPLAY  
RPG

CD  
6 Fases  
1 Jogador  
Bateria

<b>FUN FACTOR</b>	5
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	5
<b>SOM</b>	4



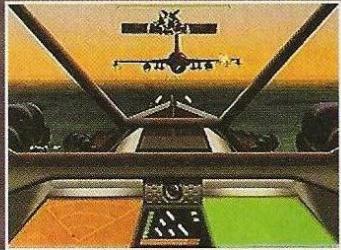
Entre as fases, você vai ter demais que dão um toque do que rola no jogo

# CAPÍTULO 1

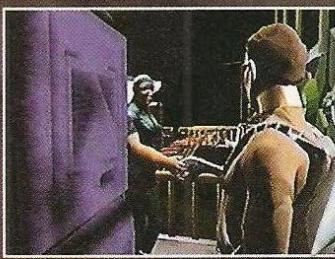
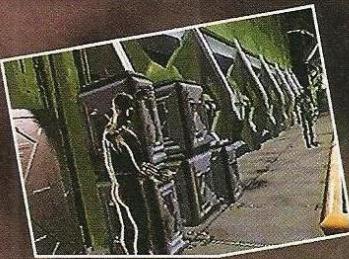


Aqui começa a aventura. Siga pela porta da direita e entre no elevador

# CAPÍTULO 2



Mate todos os inimigos e preste atenção para não ser atingido

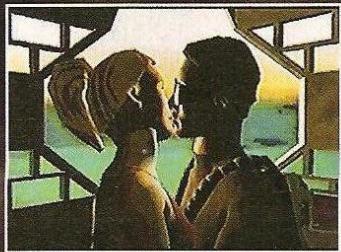


Esconda-se atrás dos caixotes. Quando o inimigo chegar, não tenha dúvida, descarregue a arma no rapaz

# CAPÍTULO 3



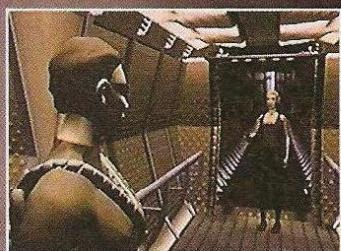
Chegando no corredor principal, pegue o caminho da esquerda



Você não vai passar pela gata e ficar só olhando, vai? Capriche no beijo



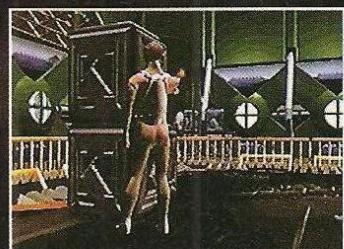
Sua primeira missão a bordo do TF-22 é destruir esse pequenino navio. Moleza, não?



Entregue a cápsula de sua arma para essa mocinha simpática



Nada de chorar a morte do inimigo. Aproveite para pegar a arma do defunto



Chegando ao TF-22, esconda-se novamente atrás dos caixotes. Espere o inimigo chegar e meta bala



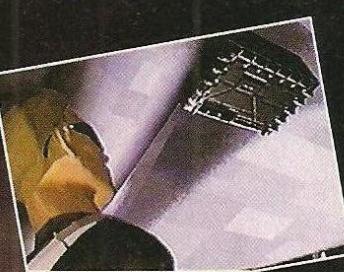
Aqui, destrua todos os depósitos de munição que aparecerem pela frente



Siga a mulher - corra esse risco! - e escolha o caminho da direita para encontrar a nave



Entre na sala e tranque a porta para os inimigos não entrarem



Antes de pegar o TF-22 desarme a bomba que está na asa. Use o scan



Destrua os inimigos rapidamente para que eles não causem maiores problemas

Continua



No porto, destrua os inimigos para poder entrar no túnel



Não perca tempo com os alvos azuis, cara. Ataque apenas os alvos amarelos



Você tem um longo caminho pela frente. Não deixe de reabastecer



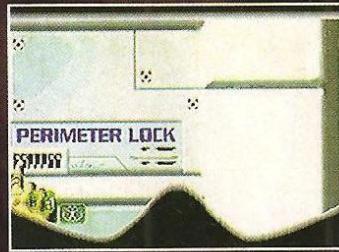
Muito gelo na última fase com a nave. Coloque um casaco e preste atenção na nave-mãe



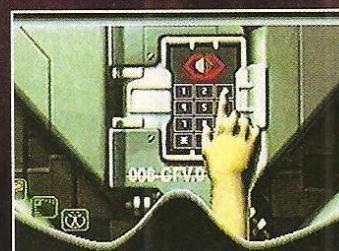
Saia da nave e, quando encontrar a bifurcação, escolha o caminho da esquerda



Essa é a entrada de Cyberia. Muito cuidado com o inimigo



Para abrir o perímetro: levante os pinos 1, 3 e 4 e abaixe o 6, da esquerda para a direita



Para abrir a porta e alcançar o corredor principal digite a senha 2, 5, 7, 1 e enter



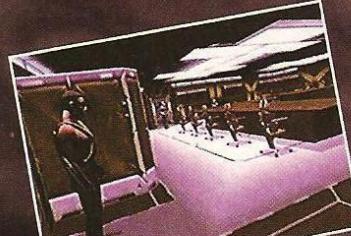
No refeitório mate os guardas que estão no alto. Depois, esconda-se e mate os demais



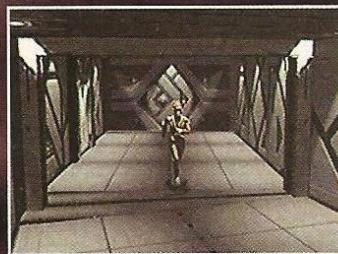
Aproveite para falar com as pessoas e colher informações no escritório



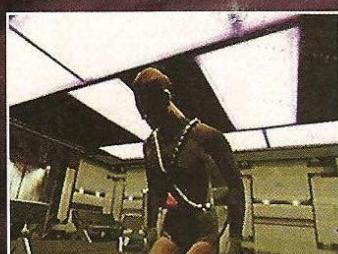
Na sala do diretor, pare, descance um pouco e admire a obra de arte



Siga pela entrada à esquerda, espere todos saírem da sala e detone o inimigo



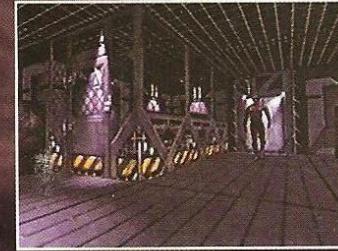
Depois de acabar com o cara, saia da sala e volte ao corredor principal



Nessa sala você tem de usar o terminal. O código de acesso é Einstein



Volte ao corredor principal, mate o cara no elevador e feche a porta com o código



Nem sempre avançar é um bom negócio. Agora você tem de voltar até esse ponto.

# CAPÍTULO

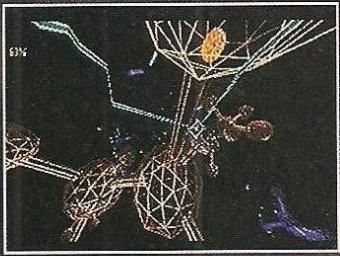
# 6



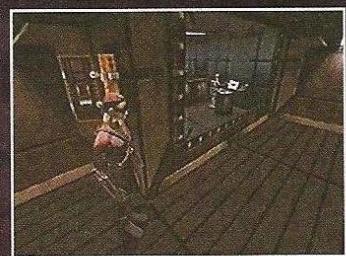
*Empurre a caixa. Quando a porta abrir, entre*



*Procure o cartão-chave que está muito bem escondido nessa sala*



*Você tem três tentativas para destruir os vírus*



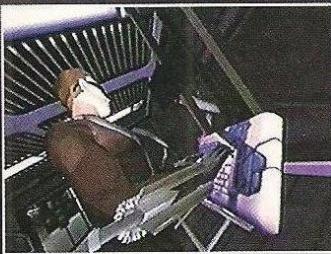
*Use o elevador. Espere o cara dar as costas e siga em frente*



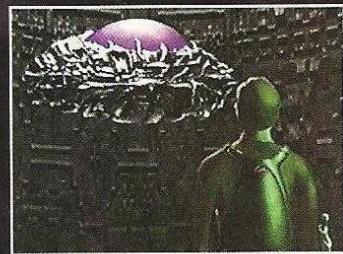
*Pensou que não ia achar, né? Aí está o cartão-chave*



*Para o elevador funcionar, você tem de deixar os pistões no mesmo nível*



*Ative o switch com o número do vírus destruído. Seja rápido para não ficar sem oxigênio*



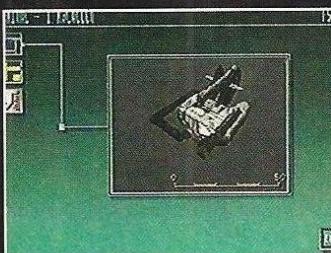
*Surpresa à vista. Aqui você encontra Cyberia e tchan, tchan, tchan, tchan*



*No corredor, escolha a primeira sala à esquerda*



*Depois de tanto procurar, chegou a hora de usar o cartão. Mande bala*



*Use o computador para acionar a sonda Charlie*



*Rapidinho, rapidinho, destrua sem dó todas as calhas e inimigos que surgirem em seu caminho*



*Proteja-se atrás do caixote e acabe com o inimigo*



*Olho vivo! Tem surpresa atrás da porta. Mate primeiro o da direita*



*Use Charlie e destrua tudo que aparecer na sua frente*



*Examine o paciente e as mensagens no terminal*



*Outra porta pela frente. Para abrir, use o cartão e dispense o abre-te sésamo*



*Quando a fase com a sonda acabar, volte pelo corredor*



*fim*

# DETONADO MEGA

Por Marjorie Bros

Vou falar um negócio: o Buzz é uma gracinha, tem toda aquela história de achar que não é brinquedo e ainda é charmosão, mas nesse jogo ele é o perfeito sacana. Enquanto eu, Marjô - frequentadora assídua

# TOY STORY



das sessões de *Toy Story* - e Woody passávamos poucas e boas para completar as fases, o bonitão ficava voando e sorrindo para as câmeras. É mole? Por isso, eu nem comprei um boneco do Buzz, comprei só do Woody. Quem sabe quando a raiva passar eu compro um. Talvez...bem, para entender o que está rolando no game e o que precisa ser feito é bom ver o filme. Eu vi dez vezes e me dei superbem, é claro! A primeira fase rola no quarto do Andy, o dono dos brinquedos. Você deve soltar os soldados para que eles descubram o que está acontecendo na festa de aniversário de Andy. Daí para frente tudo acontece como no filme. Você vai ter de esconder os brinquedos quando Andy entrar no quarto, enfrentar uma competição com Buzz, aguentar firme a revolta dos brinquedos, escapar das pessoas no Pizza Planet, salvar Buzz da garra e, o pior momento, passar - e sair com tudo no mesmo lugar - pelo quarto de Sid, um garotinho que faz o Baby parecer carinhoso. Ufa! Cansei. Agora, siga meu roteirão, junte estrelinhas e power-ups e mostre que você entende de chicote!





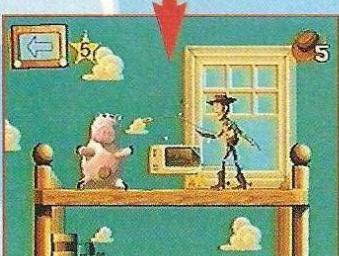
## THAT OLD ARMY GAME



No canto superior esquerdo da tela há uma seta. Siga



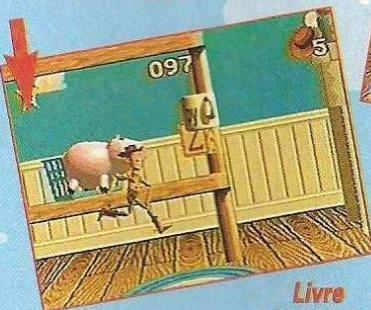
Derube a tampa do balde para soltar os soldadinhos



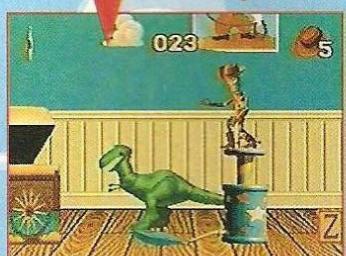
Aqui, você deve derrubar o rádio. Pra passar de fase é só encontrar o outro rádio



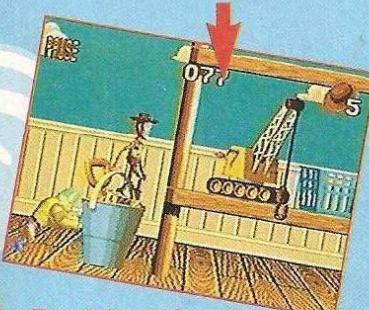
## RED ALERT



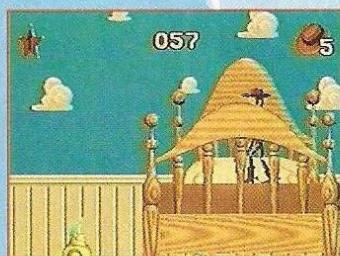
Livre o caminho dos brinquedinhos



Agora é só esperar. Quando o brinquedo passar, pule!

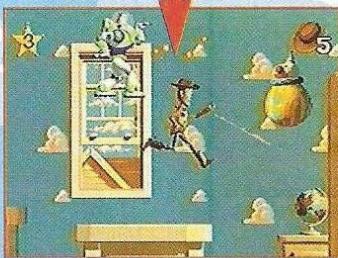


Esse brinquedo simpático vai arrastar o balde até o guindaste



Missão cumprida: espere o brinquedo ir para baixo da cama e durma sossegado

## EGO CHECK

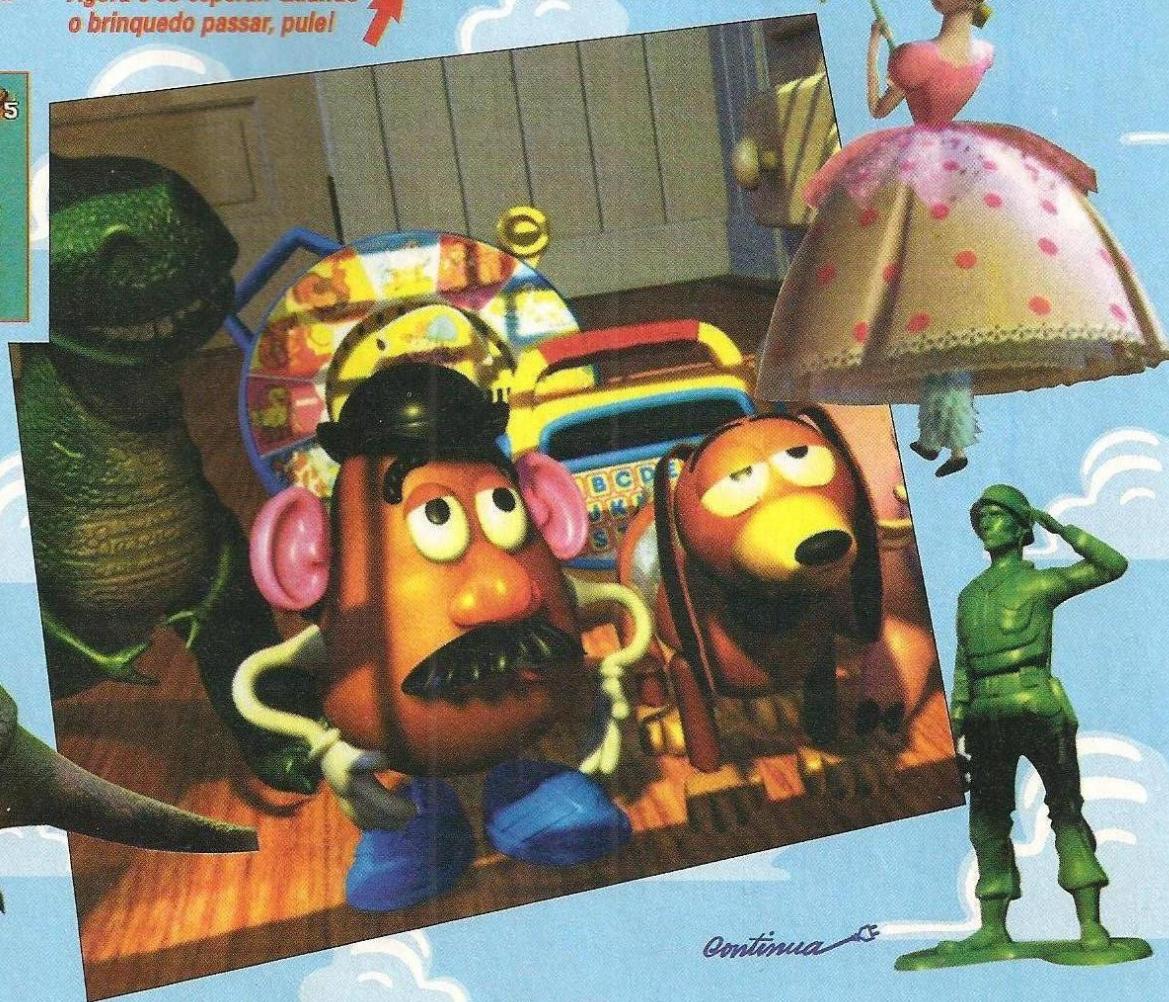


Pule com cuidado e desvie dos inimigos para chegar ao fim

## BIG BOSS CHALLENGE

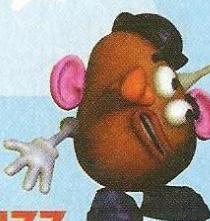


Acerte as bolas de fogo, desvie dos raios e atinja-o com o laço



*Continua*

# DETONADO MEGA



## TOY STORY

**BUZZ  
CLIP**

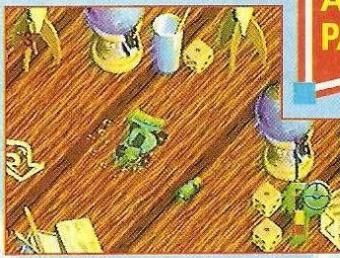
**BUZZ  
BATTLE**



O fortão está segurando Rex e impedindo sua passagem.  
Não deixe barato: chicotada nele!



**RUN, REX, RUN**

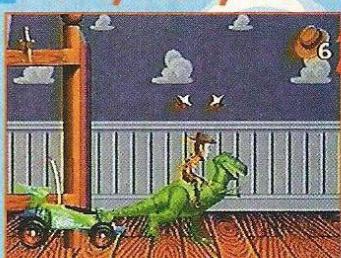


Dirija, acerte Buzz, e pegue todas as baterias que ele solta

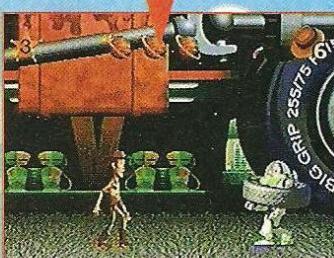
**FASE  
ANDY'S ROOM  
PART II**



Cuidado com Mr. Potato Head. O cara é o maior vira-casaca do jogo



Aproveite a carona: desvie dos inimigos e pegue as estrelas. Moleza!



Buzz de novo! Atinja o pneu até que ele caia e prenda Buzz. Desvie dos ataques

**REVENGE  
OF THE TOYS**



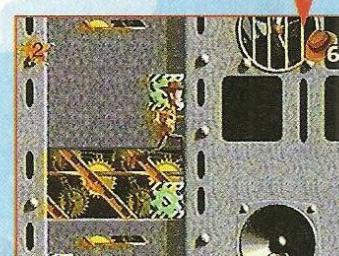
Abra alas para Rex e use os degraus formados pelos brinquedos

**FOOD  
AND DRINK**



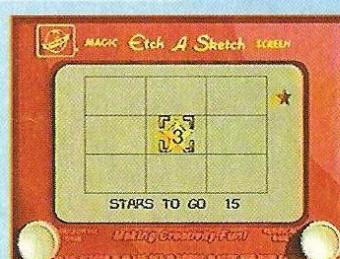
Colocando o direcional para baixo você acha uma bela fantasia: copo de refrigerante

**INSIDE THE CLAW MACHINE**



Observe onde entram e de onde saem as plataformas

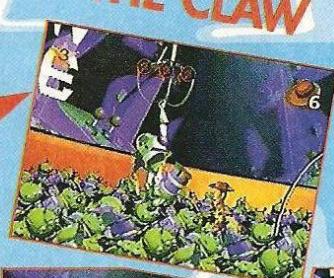
Coisa pra cowboy: seja rápido e certeiro contra a estrela



**REALLY  
INSIDE THE  
CLAW MACHINE**



Pegue os bonecos e leve-os até o buraco. Olha o tempo!



Não deixe a garra levar Buzz. Acerta os bonecos

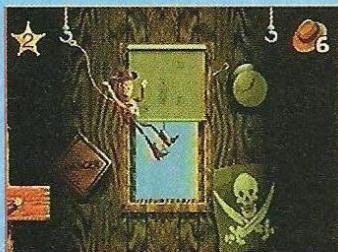


**FASE**

SID'S ROOM

## BATTLE OF THE MUTANT TOYS

### SID'S WORKBENCH O'HORRORS



Chegou a hora de mostrar suas habilidades de cowboy. Passe de gancho em gancho



Woody está derretendo: leve-o até a água mais próxima

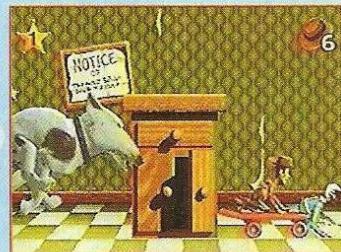


O lance aqui é usar sua habilidade com o laço para passar de um lado para o outro



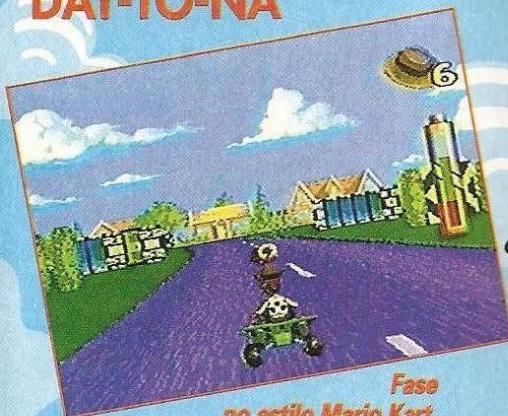
Use Buzz para afastar os inimigos e não olhe para trás

### ROLLER BOB



Roller Bob vai ajudá-lo a desviar dos inimigos

### DAY-TO-NA



Fase no estilo Mario Kart.  
Pegue todos os itens e recarregue o tempo

**FASE**

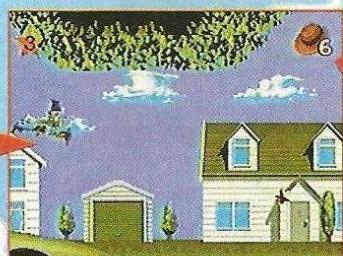
### ANOTHER ROAD PICTURE

### LIGHT MY FIRE

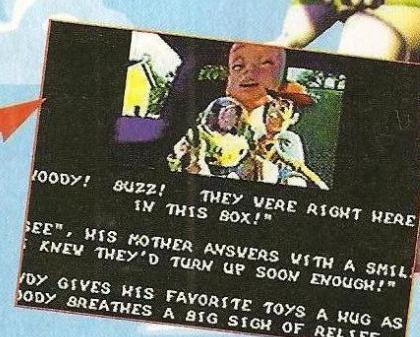
### ROCKET MAN



Siga o caminho das estrelas.  
Elas levam às baterias que  
recarregam o tempo



Buzz está ajudando (até que enfim, caramba!). Apenas desvie dos carros



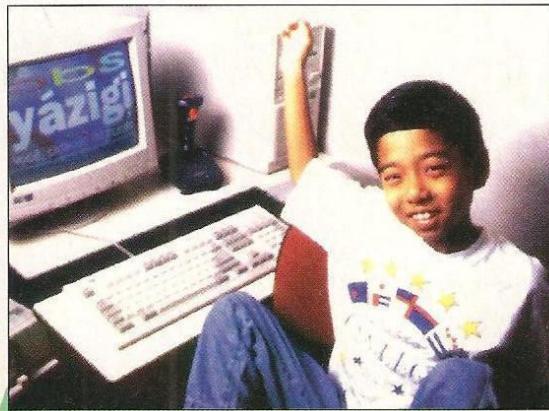
"WOODY! BUZZ! THEY WERE RIGHT HERE IN THIS BOX!"  
"I SEE", HIS MOTHER ANSWERS WITH A SMILE.  
"WOODY GIVES HIS FAVORITE TOYS A HUG AS  
HE BREATHES A BIG SIGH OF RELIEF."  
"AT NIGHT, AFTER ALL THE TOYS WERE  
UNPACKED, WOODY AND BUZZ TOLD THEM  
ALL ABOUT THEIR BIG ADVENTURE.  
"WHAT WE FOUND, IS THAT WE TOYS  
HAVE TO STICK TOGETHER, EH BUZZ?"  
"WOODY, I COULDN'T AGREE MORE."

Depois de muito sufoco e correria, afinal estão Woody e Buzz, saus e salvos!

firm

## UM FERA QUE SABE TUDO SOBRE ANIMAIS

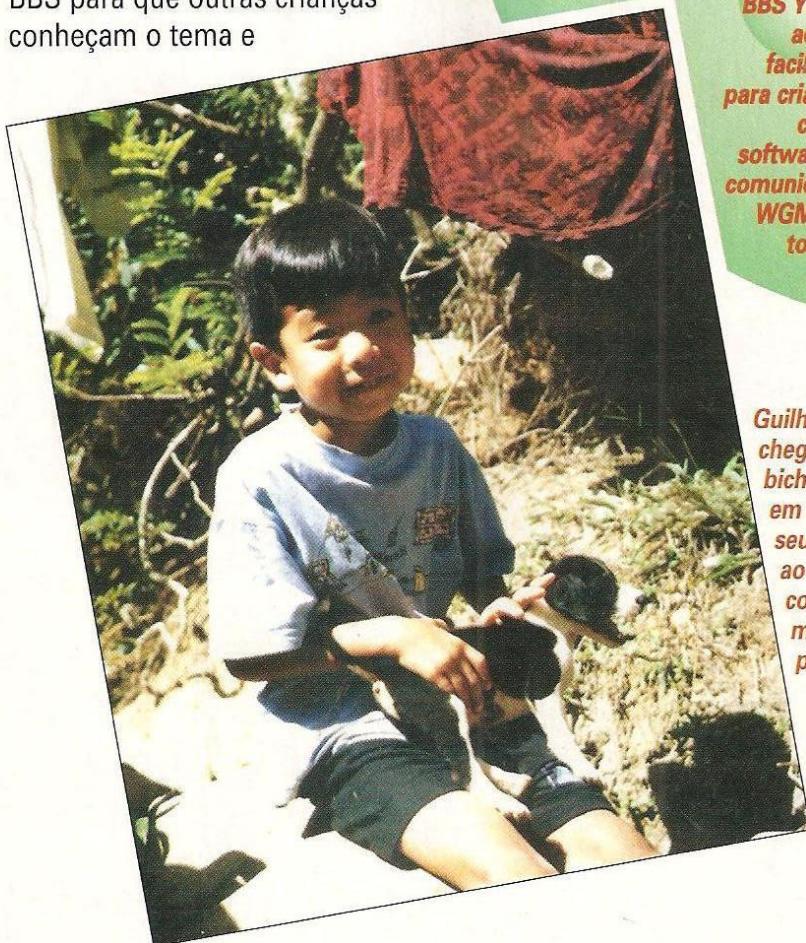
**Q**uando Guilherme Saito resolveu coordenar um Fórum de Animais no BBS Yázigi seus pais ficaram surpresos. Com 10 anos de idade, o menino, que aprendeu todas as manhas do BBS observando seu pai, resolveu se responsabilizar pela organização de um fórum sobre bichos. Nos fóruns, os usuários participam de discussões, mostram suas idéias e ficam sabendo a opinião de outras pessoas. Cabe a Guilherme pesquisar informações sobre diversos animais e colocá-las no BBS para que outras crianças conheçam o tema e



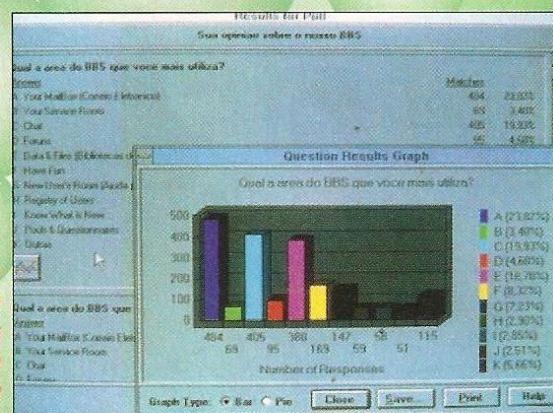
*Depois da aula, Guilherme gruda em livros e revistas, para procurar informações e histórias interessantes sobre animais. Daí, é só colocar tudo no BBS e esperar pelas mensagens*

**BBS Yázigi:  
acesso facilitado  
para crianças  
com o  
software de  
comunicação**

**WGM, permitindo que o usuário veja todos os ícones e telas do BBS em modo gráfico e multimídia**

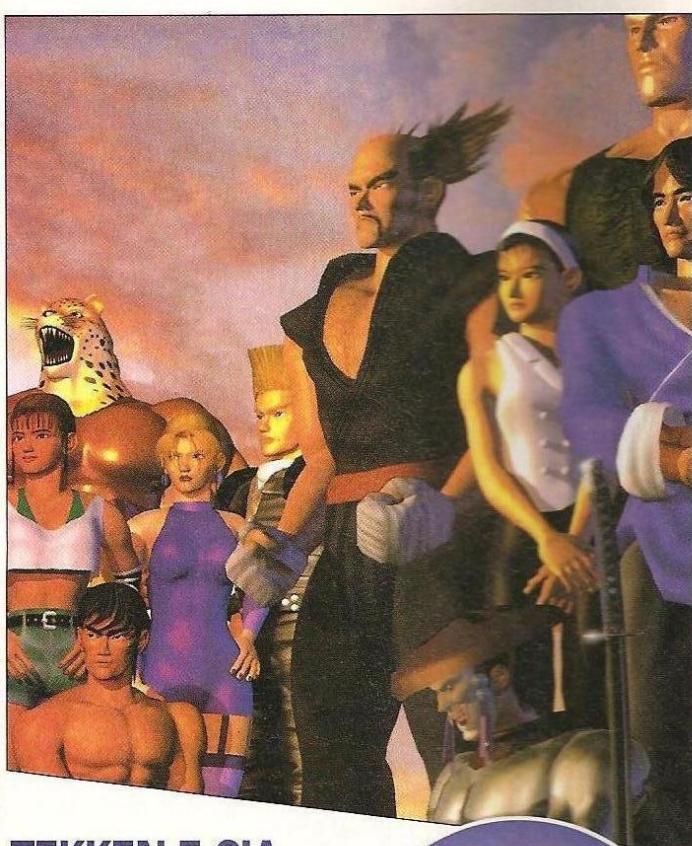


*Guilherme não é chegado só em bichinhos virtuais: em casa ele curte seu cachorrinho, ao vivo e em cores, ou melhor, em preto e branco*



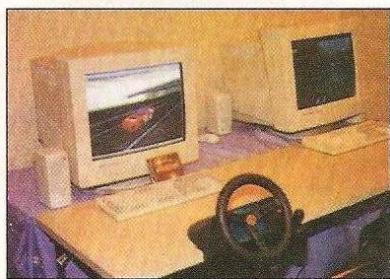
participem com novas idéias. O

fórum virou um sucesso entre as crianças e Guilherme ficou bem conhecido. Hoje, ele recebe e envia cerca de 80 mensagens a cada semana. É claro que o número de mensagens aumenta quando o tema é interessante. Mesmo participando e organizando as discussões, Guilherme não deixa de lado escola e família. Pelo contrário: o cara é um dos melhores alunos da 4<sup>a</sup> série do Centro Educacional Pioneiro, não dispensa um bom jogo de futebol e adora ir ao cinema (de preferência para assistir Toy Story, seu predileto).



## TEKKEN E CIA. NO PC

A nova placa aceleradora de gráficos 3D da NEC já está tinindo. A Namco já anunciou que **Tekken 2**, **Air Combat 22** e **Rave Racer** serão lançados para PC, usando essa placa. Além da Namco, outras empresas pretendem lançar seus jogos. A Koei, fabricante de jogos de estratégia, e a Virtually, expert em realidade virtual são alguns exemplos. Todos esses jogos rodarão no Windows 95. É bom reservar espaço no seu Pentium. As feras vem aí.



Jogos de corrida, como Rave Racer, vão fazer parte do arsenal da Namco para PC



# STILL GAMES

OS MELHORES  
PREÇOS  
E CONDIÇÕES,  
NO ATACADO  
E VAREJO.

## TUDO PARA SUA LOCADORA

- Consoles • Cartuchos
- Acessórios

**TEMOS TODA A LINHA**

The Future Is Now  
**SNK**



NEO-GEO CD

THE Best  
play Here



# TECVOX

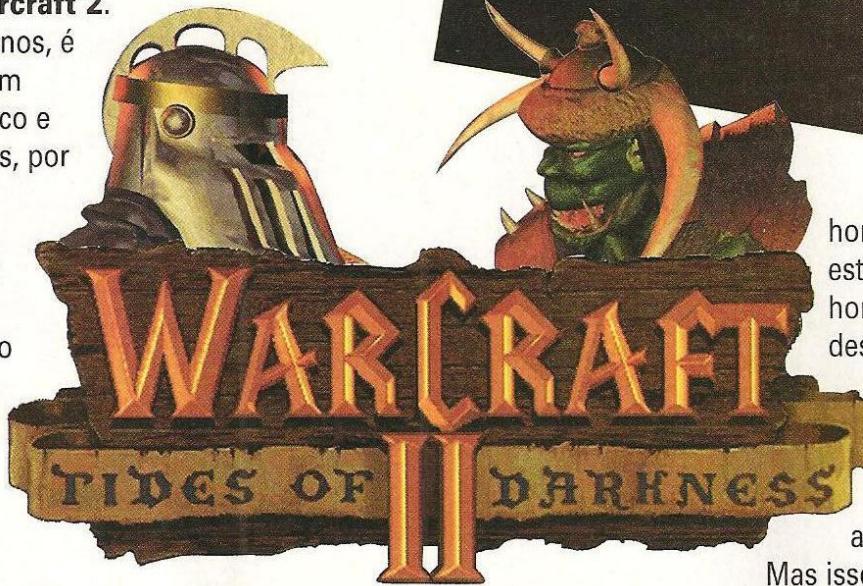
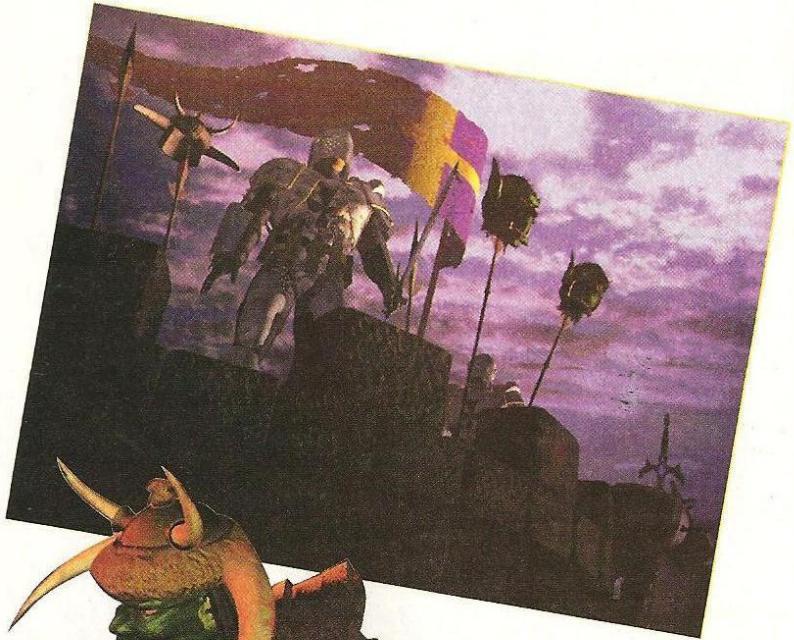
- Shopping Ibirapuera Tel.: (011) 543-7943
- Shopping Penha Tel.: (011) 941-7791
- Rua Sta. Ifigênia, 486 Tel.: (011) 223-8999

## A VELHA BRIGA ENTRE ORCS E HUMANOS...

**A** briga entre orcs e humanos continua em **Warcraft 2**.

Tudo culpa dos humanos, é claro. Os orcs eram um povo bonzinho, pacífico e evoluído. Os humanos, por outro lado, queriam dominar o mundo e, para isso, resolveram se aproveitar da bondade alheia. Como um bom humano você deve ajudar os orcs ou, se preferir, destruí-los. Pouca coisa mudou. Os gráficos estão mais detalhados, é verdade, mas isso é tudo. A ação do jogo é simples: primeiro você tem de constituir o seu exército. Prefira soldados a arqueiros e caras que usam armaduras. Depois, você tem de

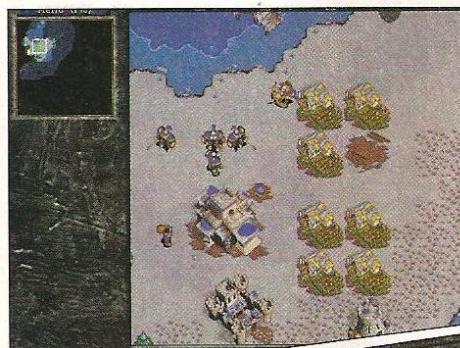
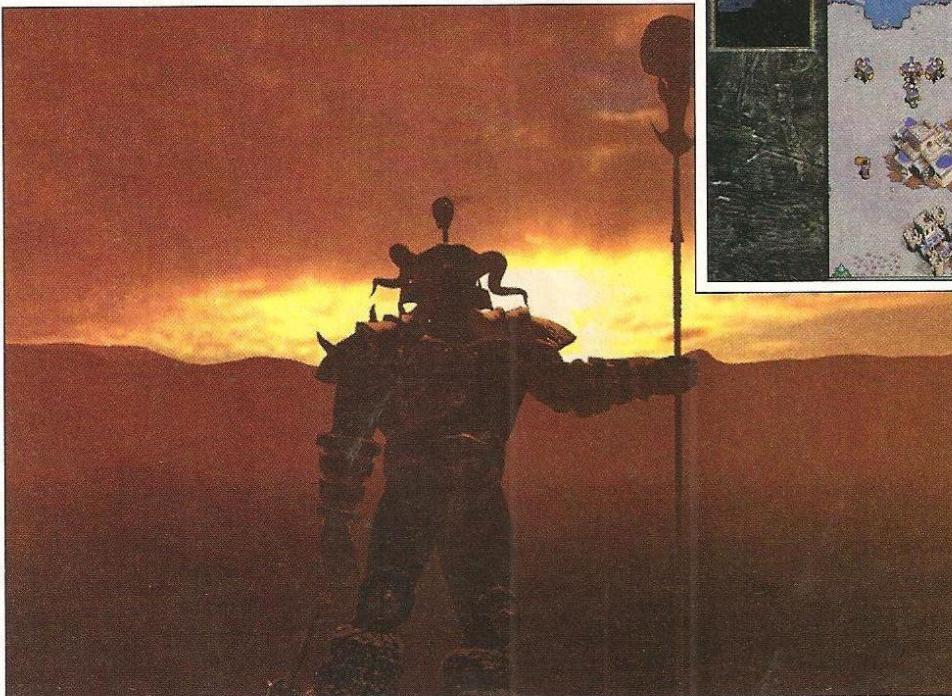
usar o exército, óbvio... E essa é a parte mais complicada da história (você não achou que ia ficar só nisso, achou?). Você deve ter cuidado na



hora de desenvolver sua estratégia, bem como na hora de construir, ou destruir, barcos e explorar minas. A exemplo de **Warcraft**, em cada fase você tem de cumprir uma missão, algumas bem longas.

Mas isso não é problema. Muito pelo contrário, quem estava com saudades da velha disputa entre orcs e humanos vai poder aproveitar o game durante um bom tempo.

fim

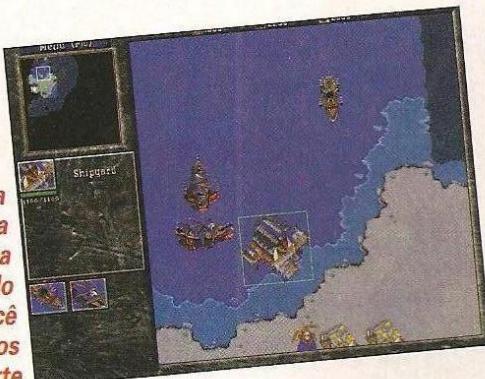


**DICA:** quanto mais operários você tiver, mais rápida será a extração de ouro e madeira

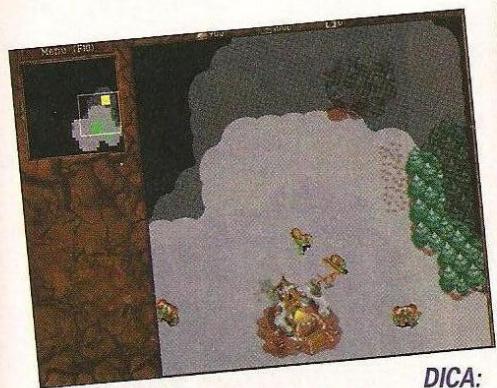


**DICA:** evite usar muitos arqueiros e cavaleiros no seu exército. Prefira os soldados

**DICA:** na Shipyard, faça barcos de guerra e óleo. Usando um upgrade, você pode fazer barcos de transporte



**DICA:** a cada fase você ganha um presentinho. Aqui, o prêmio é esse Zeppelin



**DICA:** faça um grupo grande de guerreiros para atacar o povo inimigo



**DICA:** essa é a estrutura básica de uma cidade. Você deve ter castelo, barracas, plantações, porto e ferreiro (para fabricar armas)

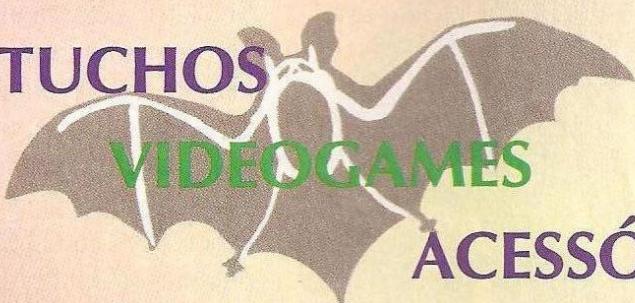


#### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

CPU: 486 ou maior  
4 Mb de memória RAM  
20 Mb de disco rígido (versão em disquete)  
Mouse  
Monitor SVGA  
Placa de som

# JETT'S GAMES

## CARTUCHOS



## VIDEOGAMES

## ACESSÓRIOS

**Remetemos para todo o Brasil**  
**Os mais recentes lançamentos**  
**Sempre pelo melhor preço**

LIGUE AGORA

(011)  
**940-6102**

(011)

**964-7928**

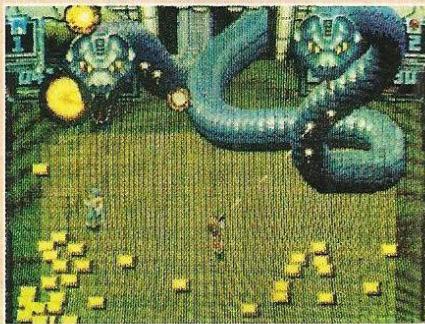
**PLAYTRONIC**



# SUPER GP EXPRESS

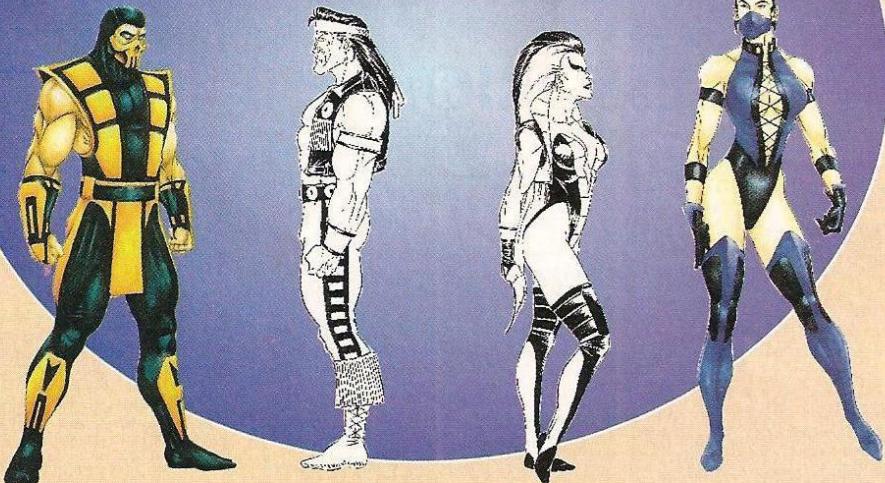
DESIGNER

Todo bom jogo deve ter sua personalidade visual. Mortal Kombat tem, indiscutivelmente, personalidade e a culpa é de John Tobias. O primeiro contato do cara com videogame foi aos sete anos, quando ganhou do pai um jogo de corrida. John tornou-se um viciado: trabalhava numa doceria e torrava a grana em fichas de arcade. Quando largava o joystick, John pegava lápis e papel e desenhava, como todo garoto americano, o Super-homem e o Homem Aranha. Essa fissura fez o cara virar designer



## A EVOLUÇÃO DOS PERSONAGENS

Se liga na composição dos personagens de Mortal Kombat no traço do John Tobias



## O CARA DO VISUAL MORTAL

John Tobias, o criador dos personagens de Mortal Kombat, o game mais popular do mundo, gostava de desenhar heróis desde criança. Hoje o cara arrepia ao lado de Ed Boon, que criou os golpes do jogo



Saca só como era o visual do Shang Tsung: velho, careca e de barba. Parece até o Rayden do filme



O primeiro game que John desenhou na Williams foi Smash TV, esse aqui ao lado



de jogos. John conheceu Ed Boon na Williams, trabalhando no jogo Smash T.V. Nessa época os dois começaram a pensar num jogo de luta. Ed desenvolveu o software e os golpes. John criou os personagens, suas histórias e o visual do jogo. O cara fez um esboço dos personagens, que foi modificado conforme o andamento do game. Shang Tsung, por exemplo, era velho e tinha cabelos brancos e compridos. Liu Kang, na versão original, vestia um kimono e era bem diferente do Bruce Lee que é hoje. Mas sempre há algo que John queira mudar. Oportunidade para isso não vai faltar, afinal Mortal Kombat IV vem aí!

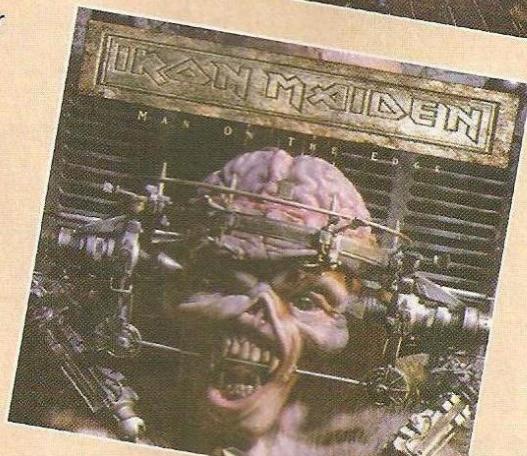
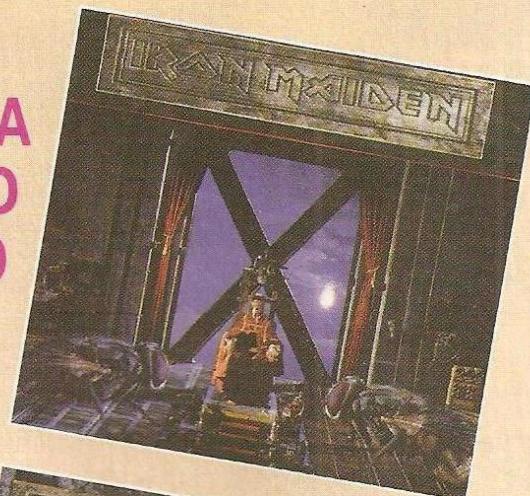
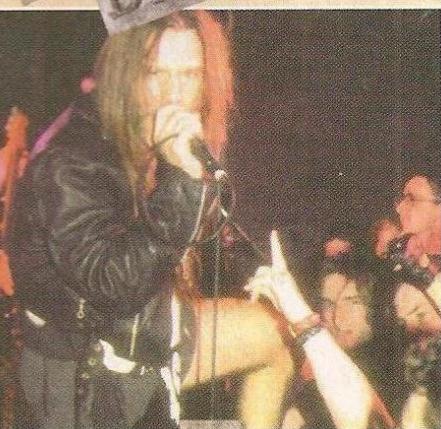
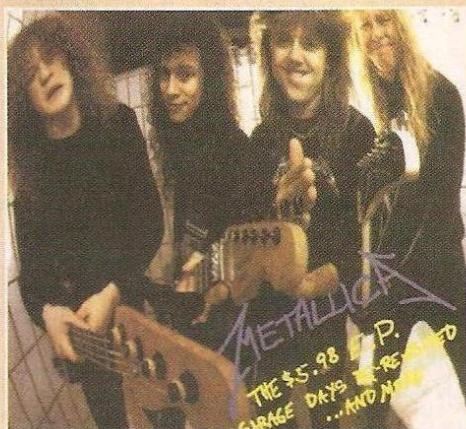
# MÚSICA

## ANGRA LANÇA CD NO JAPÃO

 Pode até parecer brincadeira: o Angra, banda brasileira, vai lançar seu novo CD, Holy Land, primeiro no Japão. O lançamento deveria ser simultâneo, mas a gravadora Eldorado, que lançaria o CD no Brasil, desistiu do projeto e deixou a banda na mão. Assim, o CD, que já está sendo vendido no Japão, só vai chegar ao Brasil em junho.

 Bruce Dickson, ex-Iron Maiden, andou dando o ar da graça em terras brasileiras. Além de respirar o ar puro de São Paulo, Bruce deu muitos autógrafos e divulgou o novo CD, Skunk Works.

 Se você estava fazendo novena para que o Iron Maiden viesse para o Brasil, pode parar. A banda já confirmou o show no Monsters of Rock, em agosto.



## ANGRA

 A data de lançamento do novo CD do Metallica já foi anunciada: 4 de julho no mundo e 5 de julho nos Estados Unidos. Enquanto o CD não vem, você pode curtir o pirata Garage Days and More, que traz versões inéditas.

SHOP GAMES

## UNIVERSO EM GAMES

COMPRA • VENDA • TROCA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ESPECIALIZADA

ATENDIMENTO ESPECIALIZADO

PARA REVENDEDORES E  
LOCADORAS EM TODO

O BRASIL

(VIA SEDEX)

Nintendo  
PLAYTRONIC

SEGA

The Future Is Now  
SNK  
NEO-GEO CD

RUA GREENFELD, 259 - IPIRANGA  
SÃO PAULO - SP - CEP 04218-100

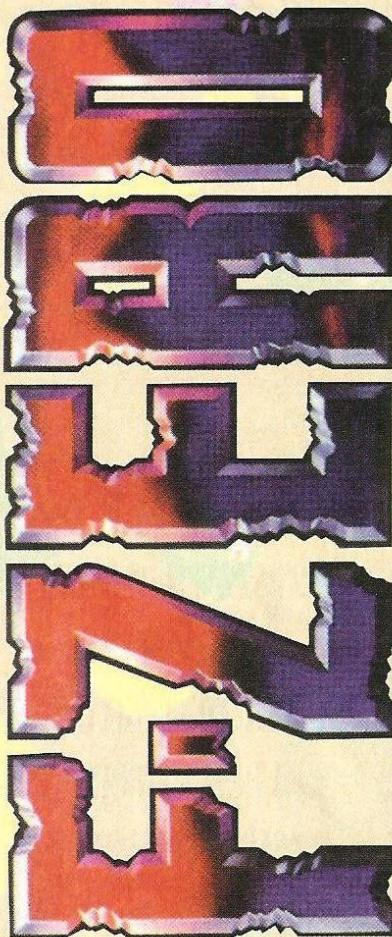
RUA ABAÚNA, 44 - M. VELHO  
SÃO PAULO - SP - CEP 04284-080

FONES: (011)

914-6595 - 914-4463 - 914-6640

FAX (011) 272-4143

# FLASHBACK



Por Marjorie Bros

Em 90, depois de a seleção brasileira voltar pra casa com a viola no saco, o SNes estourava nas paradas com um pacote de 6 jogos. Ao lado de F-Zero, figuravam Super Mario World, Pilot Wings no rol dos games que vinham para enfrentar o Mega Drive, que, por sinal, ganhava um de seus maiores sucessos: Sonic The Hedgehog. Fora Lazaron!!

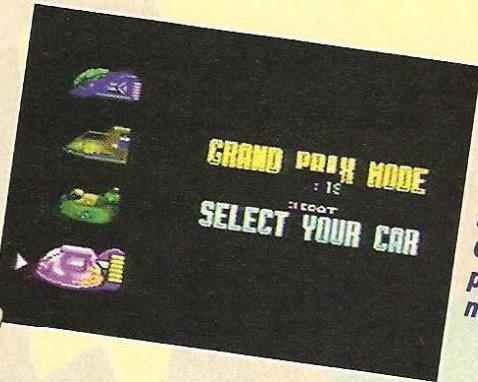
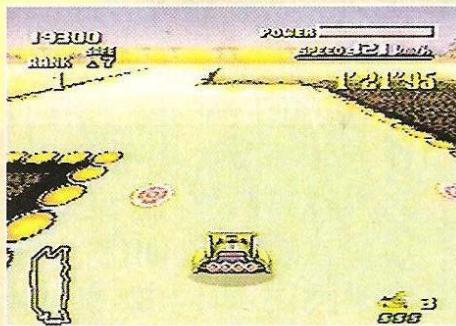
Nada de Fórmula-1, Fórmula Indy ou outra fórmula qualquer. Quem tem um SNes desde o lançamento lembra e sabe que **F-Zero** é o lance. O jogo surgiu na época em que **Super Mario World** e **Pilot Wings** (Flashback, **SGP 24**) começavam a fazer a história do novo console. Você compete em três torneios com

seis provas cada. Quatro veículos, com jogabilidade, velocidade e estabilidade diferentes estão à sua disposição. E não espere encontrar um carro cheio de coisa, pois **F-Zero** foi o primeiro jogo que aposentou a roda e deu espaço para as turbinas. As fases, não são curtas nem longas, são simplesmente perfeitas. A música

do game é o máximo: não conheço uma única pessoa que, depois de jogar **F-Zero** por ao menos cinco minutos, não saia assobiando. Então, vamos assobiar, moçada!

*fin*

**DICA:** cuidado com as minas no chão. Além de fazerm você perder vida, também fazem você perder o controle da nave



GRAND PRIX MODE  
SELECT YOUR CAR

Seleciona sua nave. A Marjorie aqui só aceita andar na rosinha. O Baby protesta porque não tem nenhuma preta...

**DICA:** cuidado, se enconstar nas laterais com o imã, você perde muita vida



**DICA:** recarregue sempre a energia para que não aconteça nenhum desastre



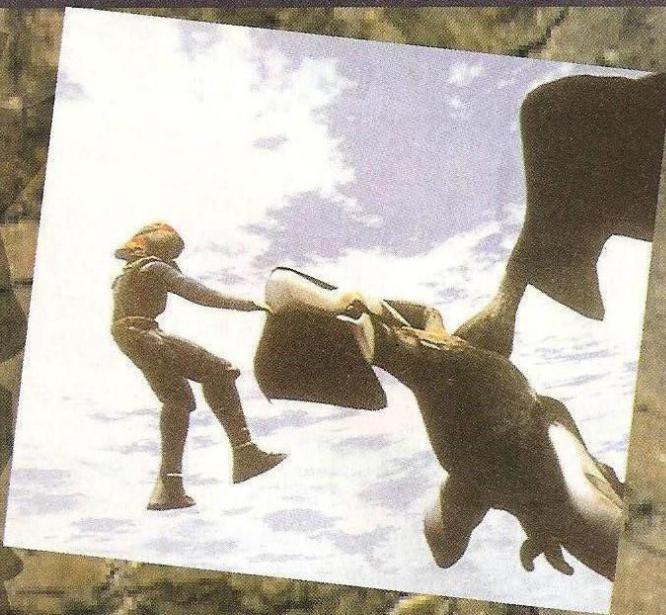
**DICA:** nas rampas, coloque o direcional para trás para saltar mais longe

**DICA:** na parte da pista onde o chão brilha azul, você escorrega. Reduza antes de entrar na curva



# A próxima edição de SGP está surrealista.

Lute com inimigos alados, fuja de balões em cima de um dragão voador, desabe de um precipício sem tocar o chão. Este é **Panzer Dragoon Zwei**, um jogo de tiro com clima surrealista, o superlançamento da Saturn. Viaje nesta fantasia a bordo do dragão Raghi na sua Supergamepower. E ainda: na seção Detonado, saiba como chegar até o final do clássico que já está na 4ª versão, **Phantasy Star II**, o RPG para Mega Drive totalmente traduzido para o português. No Esporte Total, **Neo Drift Out**, para Neo Geo e Neo Geo CD, traz Marjorie Bros de volta ao volante do Toyota Celica levantando poeira para mostrar as derrapagens de um alucinante Rally pelos 5 continentes. Curta muito estas emoções e arrepie com a Supergamepower de junho.



# SUPER GAMEPOWER

## NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO DE SUPERGAMEPOWER

Peça os números atrasados pelo telefone: (011) 868-3038 ou escreva para  
Dinap S/A - Cx. Postal 2505. Se preferir, reserve com seu jornaleiro.



### EDIÇÃO 25

Phantasy Star (Mega), Romancing Saga 3 (Snes), Cyberia (Saturn), Guardian Heroes (Saturn), Killer Instinct (Game Boy), Mortal Kombat 2 (Saturn), King of Fighters 95 (Saturn), Gradius Deluxe Pack (Saturn\PlayStation), Thunder Strike 2 (PlayStation), Hermie Hopperhead (PlayStation), Brain Dead 13 (3DO), Psychic Detective (3DO), Killer Instinct 2 (Arcade), Aliens (PC CD)



### EDIÇÃO 22

Super Mario 64 (Ultra 64), Virtua Fighter 2 (Saturn), Doom Special Playstation Edition (PSStation), D (3DO), Marvel Super Heroes (Arcade), Samurai Shodown 3 (Neo CD), F-1 Live Information (Saturn), Virtua Racing (Saturn), Porky Pig's Haunted Holiday (SNes), Kolibri (32X), Virtua Fighter Remix (PC), The Need for Speed (PC), Pitfall 95 (PC), Nam 75 (Neo Geo), Chrono Trigger (SNes), Mega Man X3 (SNes) e Gargoyles (Mega).



### EDIÇÃO 24

Earthworm Jim 2 (Mega SNes), Spot Goes to Hollywood (Mega), Secret of Mana 2 (SNes), Real Monster (SNes), Alien Trilogy (Saturn\PlayStation/PC CD), NBA In The Zone (PlayStation), Street Fighter Zero (PlayStation/Saturn), In The Hunt (PlayStation), Darius Gaiden (Saturn), The Mansion of the Hidden Souls (Saturn), Shockwave 2 (3DO), Comix Zone (PC CD), Fatal Fury - Real Bout (Neo Geo)



### EDIÇÃO 21

Mortal Kombat 3 (Mega, SNes e P. Station); Chrono Trigger (SNes); Golden Axe (Saturn); Lemmings 3D (PC CD); Scooby Doo (Mega Drive); Donkey Kong Country 2 (SNes); Samurai Shodown 3 (Neo CD); Fifa Soccer 96 (Mega e SNes); Garfield (Mega); The Legend of Zelda (SNes); Lunar Eternal Blue (Sega CD); Blazing Tornado (Saturn); NBA Jam TE (P. Station); Full Throttle (PC CD).



### EDIÇÃO 23

X-Men Children of the Atom (Saturn), Virtua Fighter 2 (Saturn), Sega Rally (Saturn), Fifa Soccer'96 (P. Station), Loaded (P. Station), Wolfenstein 3D (3DO), Donkey Kong Country 2 (SNes), Breath of Fire II (SNes), Separation Anxiety (Mega e SNes), Scooby Doo Mystery (SNes), Gargoyles (Mega), Toy Story (Mega), Vectorman (Mega), Jogos de Verão (Master), The Dig (PC) e Dark Forces (PC).

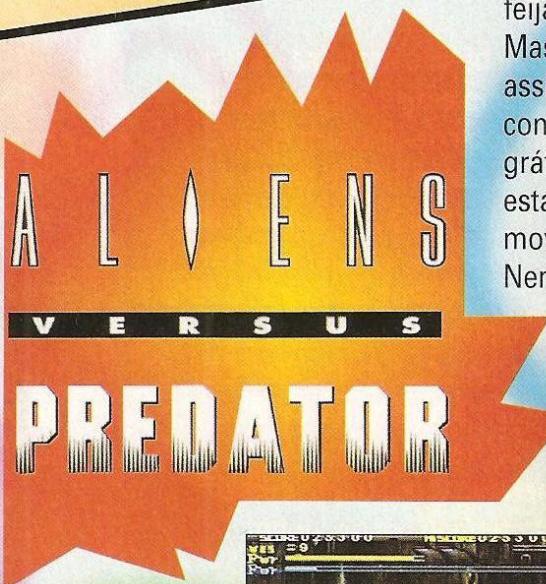


### EDIÇÃO 20

Yoshi's Island (SNes); Mask (SNes); Demolition Man (SNes); Swat Cats (SNes); Earthworm Jim 2 (Mega); Vectorman (Mega); Batman Forever (Mega); Virtua Fighters (32X); Space Hulk (3DO); Night Striker (P. Station); Street Fighter Real Battle on Film (P. Station); ESPN Extreme Games (P. Station); Shinobi Le gions (Saturn); Marvel Super Heroes (Arcade); Pulstar (Neo Geo); Sim Tower (PC).

**P**arece que a galera gosta mesmo de meter a boca. A redação está apinhada de cartas com sugestões para o nome da seção que, por enquanto, nós vamos tratando carinhosamente por Zona Total. O eleito do mês é **Aliens Vs. Predator** para SNes, um game cheio de imaginação...

**C**inco fases de puro tédio e irritação em **Alien vs. Predator** para SNes. Na primeira fase você deve destruir os aliens. Já na segunda fase, você deve destruir os aliens. Na terceira fase as coisas mudam: você tem de destruir os aliens. Na quarta e quinta fases, não tenha dúvida, destrua os aliens. Excelente,



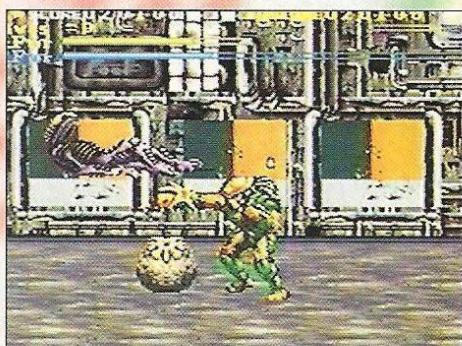
A lentidão dos golpes é de doer. Mas dói em você mesmo



Olha só, tartaruga ninja de capacete, ou será alien? Pra predador falta muita coisa



O som é tão bom quanto o de jogos primatas para Master. O gritinho da passagem de fase mais parece um latido



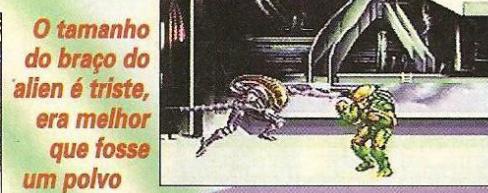
Não tem jeito, você vai ter de aguentar socar esses repetitivos aliens até cansar



Nossa, que fundo bem trabalhado esse, não?



Dá uma olhada no tamanho da energia de cada alien que você tem de destruir, haja saco!



O tamanho do braço do alien é triste, era melhor que fosse um polvo



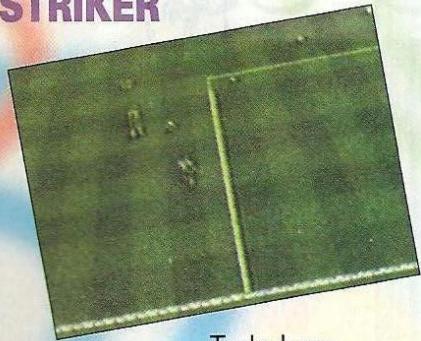
## A BRONCA DO LEITOR

Um jogo que não deveria ter aparecido na telinha é **Sonic Spinball**. Curto todos os jogos do **Sonic** para Mega Drive, mas, sinceramente, esse me decepcionou completamente. A única coisa que vale é a dificuldade.

Wiyngreson Cândido  
Juiz de Fora, MG

é como comer arroz, feijão e ovo sem tempero todo dia. Mas as coisas não são tão simples assim. Pode ser que você não consiga enxergar os aliens, pois os gráficos são confusos. Nem tudo está perdido: o som e a movimentação são piores ainda. Nem os aliens aguentam isso!!

## STRIKER



Tudo bem, **Striker** para SNes foi o primeiro jogo de futebol para videogame que permitia a edição completa dos times. Pena que na hora do jogo não dá para ver quem você escalou. Ver a bola, então, só em sonho! Parece aqueles jogos europeus cheios de névoa, que, é claro, são suspensos.

## WAY OF THE WARRIOR

Jogo enganador tá aí. Quando você liga seu 3DO e vê aqueles gráficos lindos, pensa logo que é o melhor jogo que já apareceu. É só o jogo começar que tudo muda. A jogabilidade é tão ruim que os personagens parecem dançar sobre o gelo.

## STREET FIGHTER II

Nada contra o jogo: **Street Fighter II** para Mega Drive até que ficou bom. Mas as vozes são um pesadelo! Se alguém pegasse o Ryu, colocasse a cabeça dele debaixo d'água e mandasse ele falar hadouken, a voz sairia bem melhor! Pois é, você se lembra dos meus cabelos, mas a minha voz...

**GAMES STATION**

Somos uma locadora de **lançamentos**  
Promoção para locação de cartuchos e cds  
Assistência técnica  
Temos cards (MAGIC)

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322  
Campo Belo S. P. Tel: (011) 543-5753

**PIER 17 IMPORTS**

**VIDEO GAMES ACESSÓRIOS**  
**BONÉS E # IMPORTAÇÃO E VENDA DIRETA**  
**CAMISETAS # ATENDEMOS REVENDORES**  
**EXCLUSIVO COM TEMAS**  
**DE JOGOS**

LIGUE E CONSULTE  
(011) 458.7326 - VOZ  
(011) 448.8387 - FAX

**SHIP GAMES**

**SISTEMA PARA CONTROLE DE LOCADORAS DE GAMES**  
A solução para os seus problemas administrativos por apenas R\$100,00

**TELEFAX: (071) 359-3061**

**TILT'S GAME LOCADORA**

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.  
Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Loja 21  
Tel. (011) 583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928 Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Praça da Liberdade, 141 Box 8  
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

Master System	Game Boy
PlayStation	Super Nes
Neo Geo CD	Engine
Game Gear	Playdia
<b>Mega Drive</b>	Nintendo
PC	Neo Geo
<b>SALÃO DE JOGOS</b>	Jaguar
<b>VENDAS LOCAÇÕES</b>	Saturn
	32 X
	3DO

**PROGAMES MOOCA**

**LOCAÇÃO DE:**

- Super Nes
- 3 D O
- Saturno
- Mega Drive
- Neo Geo CD
- PlayStation
- Jaguar
- Sega CD
- 32X
- Master
- Nintendo
- Game Boy
- Game Gear

**RUA JUVENTUS, 831**  
**MOOCA / SP - SP**  
**TEL (011) 591 0039**

**river**  
Comercial Import & Export Ltda.

**ei! não fique  
á parado!**



**antes que  
alguém o faça...**



**Telefone**  
**011-452-2984**



# Final Stage

Agora os finais dependem do jeito que você derrota o oponente. Por exemplo, se Fulgore derrota Jago com um finishing move, seu final vai ser diferente do que se derrotá-lo com um golpe normal. E, é claro, mais arrasador!

## ARCADE



Jago chegou ao nível dos grandes mestres. Orchid o ajuda a destruir Fulgore, mas eles devem se preparar para um novo inimigo chamado Ultratech. A batalha ainda não terminou.



Gargos perde e a passagem fica livre para Ultratech. Jago e Orchid se juntam, atacam Fulgore e pagam por isso.

## SPINAL



Livre das correntes da escravidão, Spinal se vê em liberdade. Perdido, ele vai consultar seus ancestrais e durante a cerimônia aprende uma lição: nunca deixe seus inimigos vivos!



Glacius deixou a Terra sem ver sua vitória valorizada. Sua missão falhou e seu povo continua perdido.



## JAGO



## ORCHID

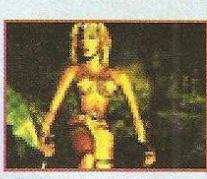


Depois que Maya salva sua terra-natal contra Gargos, sua vida na Amazônia volta ao normal e ela encontra um admirador. Os dois se casam e reinam por um longo período.

## FULGORE



## MAYA



## KIM WU



## GLACIUS



Tusk tem sede por mais batalhas, então volta para a arena. Vai viver de lutas, e tentar se tornar o maior lutador invicto de todos os tempos.

## T.J.COMBO



Combo venceu o campeonato e acabou com Gargos, agora pode fazer o que quiser. Condenado por roubo, aproveita a chance de conquistar a fama nas lutas. Ele treinou suas habilidades e se transformou num campeão.



## Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Diretoria:** Charles Krell, Plácido Nicoletto, Shozu Ikeda, Sônia R. Carvalho e Vera Helena M. Gomes

## SUPER GAMEPOWER

ANO 3 - Nº 26 - MAIO DE 1996

### REDAÇÃO

**Editor Chefe:** Rubem Barros  
**Editor Assistente:** Akira Suzuki  
**Chefe de Arte:** Roberto Alvarenga  
**Assistentes Editoriais:** Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintan Doutel  
**Redatora:** Ana Luísa Ponsenreis  
**Consultores:** Spencer Stachi, Mauricio Pedersen Pancheri, Ricardo Ponsenreis (jogos), Maximilian Winter (texto)  
**Jornalista Responsável:** Marcelo Morales

### ENGº. DE PRODUTO E PRODUÇÃO

**Gerente:** Sean Ament  
**Coordenação de Produção:** Fran Moreira Júnior  
**Editoração:** Estela A. S. Squaris, Maria Cristina Braga, Tiago S. Tagmin, Dennis D. F. Arruda, Ricardo Vieira, Silvia Janaudis, Fábio Marcos Fonseca  
**Supervisor de Produção:** Pedro Caxiado  
**Assistentes de Produção:** Jaime de Lima, Claudia Roque

### MARKETING

**Gerente de Produto:** Francesco Civita  
**Assistente de Marketing:** Camila S. B. Bassanezi  
**Ass. de Promoção:** Sônia R. Sassi  
**Criação:** Chico Barbosa, Edgar Morelli, Tânia Mara da Oliveira  
**Gerente de Circulação:** José Carlos G. Corrêa  
**Circulação Assinaturas:** Fernanda Danilevitz  
**Circulação Bancas:** Alberto Villanueva

### PUBLICIDADE

**Gerente:** Reginaldo Andrade  
**Assistente:** Adriana Borella  
**Contatos:** Ana Henriette, Fernando Porrino

### Diretor responsável:

João Paulo de Jesus Lopes

**SUPERGAMEPOWER** (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL- DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; Fax: (011) 282-7003; Telex: (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 264; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impresso na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A - Distribuidora Nacional de Publicações.

Os Números Atrasados desta publicação podem ser adquiridos por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor DINAP S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP, fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038. Atendemos, mediante disponibilidade de estoque, as últimas 6 edições recolhidas.

# SÓ UM LOUCO NÃO COMPRA GAMES NO GALPÃO !



O Galpão dos Eletrônicos tem sempre novidades!

Lançamentos simultâneos com mercado internacional e grandes promoções durante o ano todo!

Não enlouqueça, vá correndo ao Galpão e fique no lucro. Não quer ir? Então ligue e receba via sedex.

THE Best  
play Here

**Nintendo®**  
**PLAYTRONIC**

Garantia ? A Fábrica dá !

Segurança ? Com nota fiscal !

Atendimento ? É personalizado !

Entrega ? Para todos os estados !

Pagamento ? Diversas formas !

GALPÃO ? É o Maior Distribuidor Oficial

do Brasil para VÍDEO LOCADORAS !

Ficou Louco ? Nós te Acalmamos !

**GALPÃO**  
DOS ELETRÔNICOS

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327  
Barra Funda - CEP 01137-010

Tel.: (011) 826-0022

Fax: (011) 826-1590

São Paulo - SP

# NEO·GEO



The Future Is Now  
**SNK**  
  
**NEO·GEOCD**

**NEO GEO DO BRASIL**  
AV. EUCLIDES, 56 - JABAQUARA - SÃO PAULO - SP  
TEL.: (011) 588-2300 - TEL/FAX: (011) 588-2790