

+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

# SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

## PROMOÇÃO RESIDENT EVIL!


A SGP E A 2EGAMES  
LEVAM VOCÊ AO CINEMA. E TAMBÉM  
DÃO CAMISETAS DO FILME!

## Detonandos!!!

Resident Evil: Outbreak File 2 

Mega Man X:

Command Mission  

EDITORA  
  
OPTION  
Nº 116  
R\$ 6,90  
P O O L  
editora

ISSN 0104-611X  
00116  
9 701046 110067

### Super Seleção de Jogos!!!

BurnOut 3: Takedown  

Street Racing Syndicate    

Yu Yu Hakusho Dark Tournament 

Test Drive: Eve of Destruction  

Star Wars: Battlefront   

OutRun 2 

Sly 2 Band of Thieves 

Pokémon Fire Red /

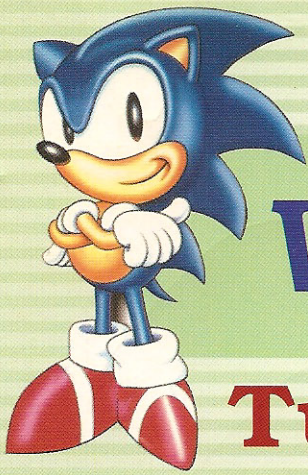
Green Leaf 

e muito mais...

## Tokyo Game Show 2004

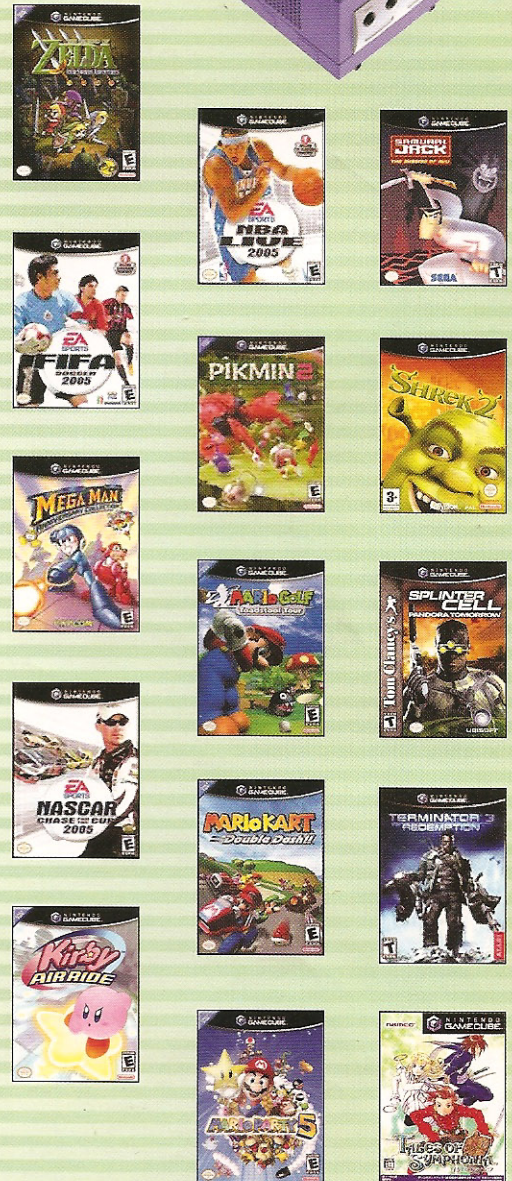
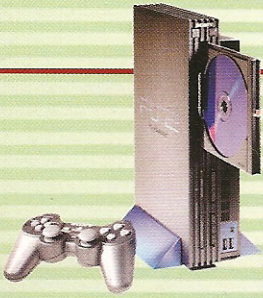
Doze páginas com  
o melhor da feira!





# VIDEOGAME É NA

## Tudo para o seu game





# SS GAMES



A mais nova e completa loja  
de games do centro de São Paulo

## Promoções

- ▶ Game Cube c/ jogo Yu-Gi-Oh R\$ 539,00
- ▶ Hulk para Game Cube R\$ 110,00
- ▶ Tartarugas Ninja para Game Cube R\$ 109,00
- ▶ Rayman 3 para Game Cube R\$ 129,00
- ▶ Megamen Net Work Transmission para Game Cube R\$ 129,00
- ▶ Yu-Gi-Oh para Game Cube R\$ 39,00
- ▶ Fantasy Star Online III para Game Cube R\$ 160,00
- ▶ Zelda Four Swords para Game Cube R\$ 180,00
- ▶ ATV off Road Fury para PS2 R\$ 39,00
- ▶ Pittfall para Game Cube R\$ 139,00
- ▶ N-Cage com 1 jogo R\$ 699,00
- ▶ Modem para PS2 R\$ 99,00

**Temos vários lançamentos  
para todos os consoles.**

**Confira as nossas promoções  
aqui na SS Games**

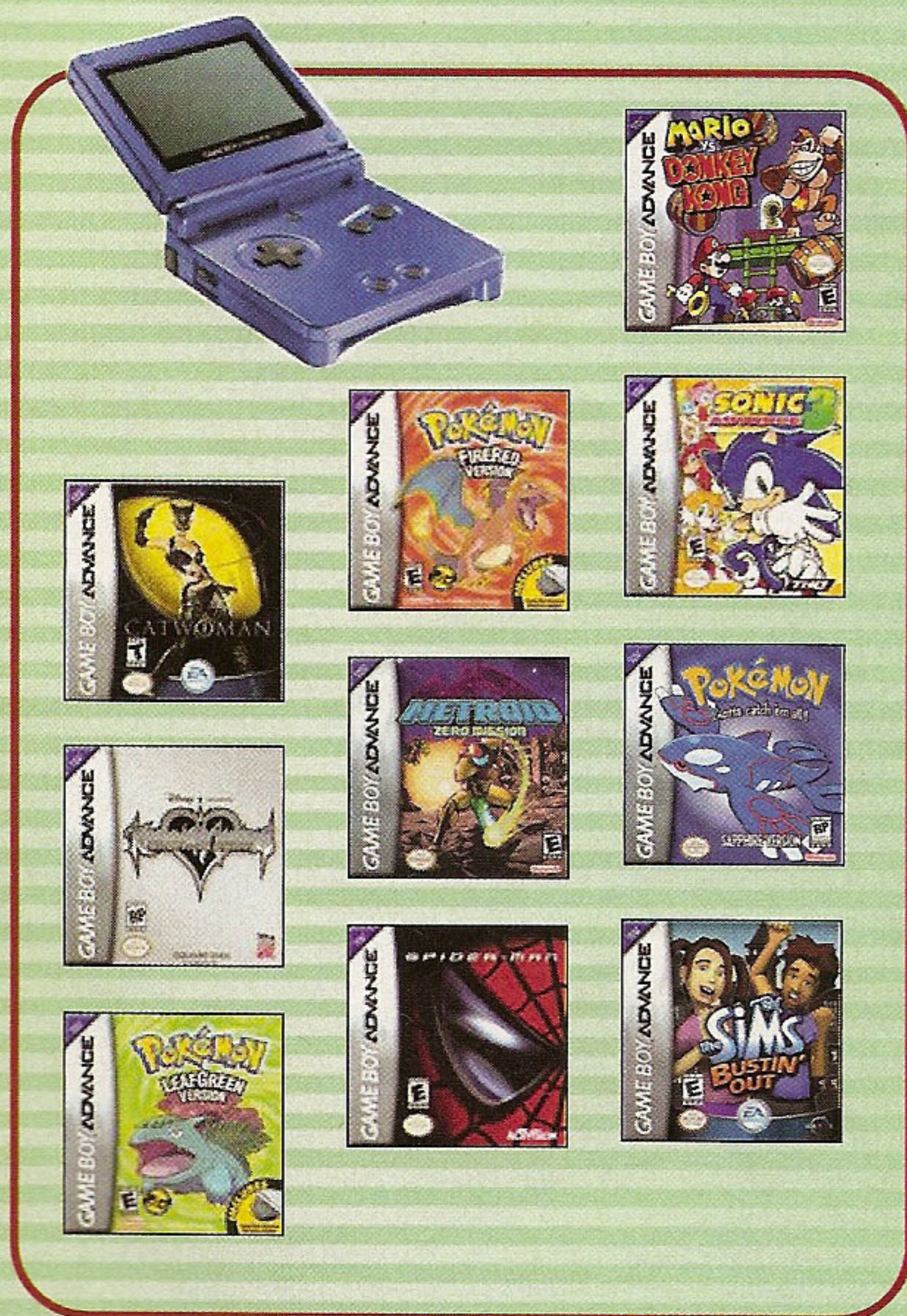
Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70

Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803

a 50m do metro São Bento

[www.ssgames.com.br](http://www.ssgames.com.br)

[ssgames@ssgames.com.br](mailto:ssgames@ssgames.com.br)



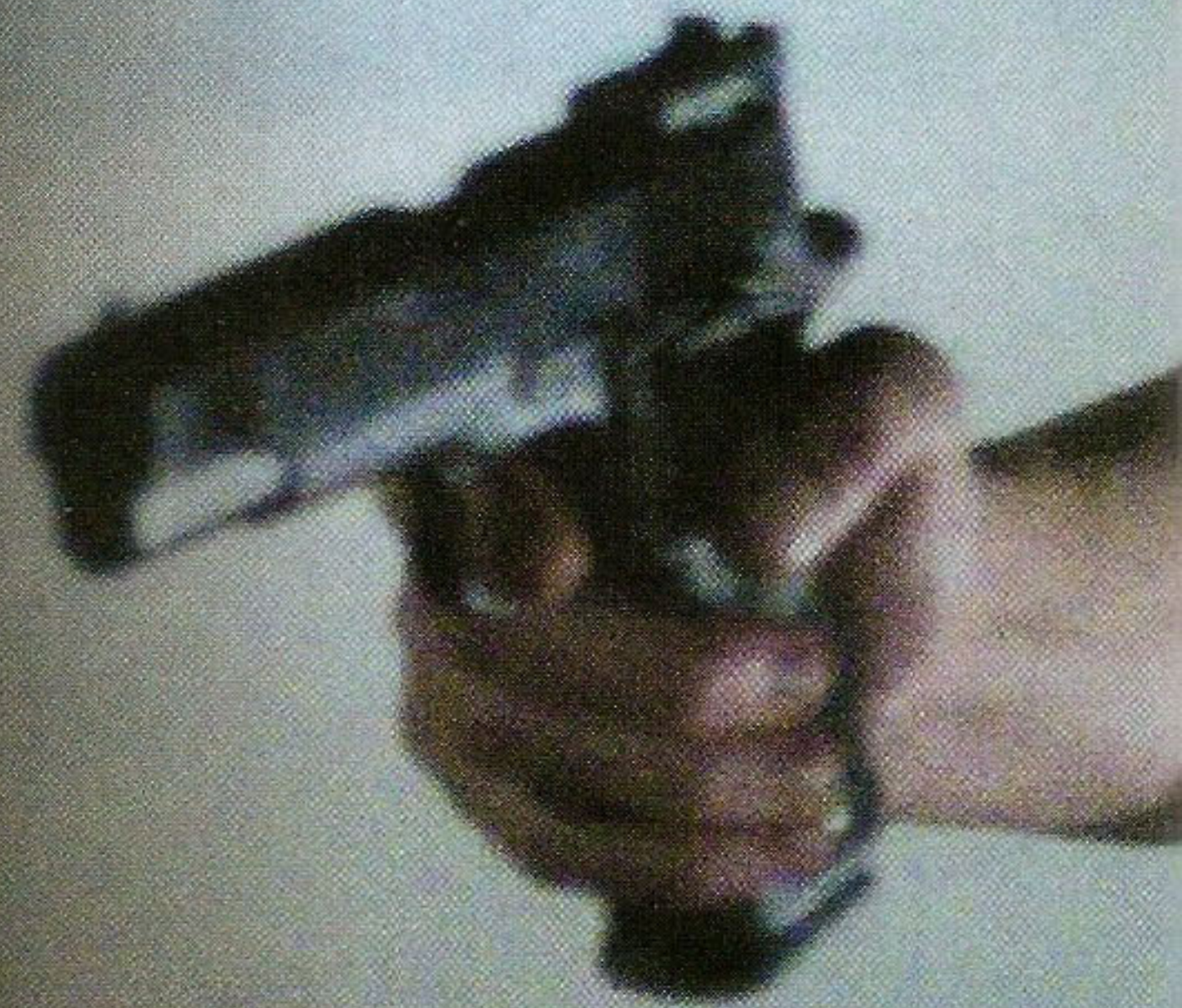
**Essas e outras  
mercadorias você  
encontra aqui. Novos  
e usados com garantia  
e Nota Fiscal é na**





# PROMOÇÃO APOCALÍPTICA

Como diz o ditado, desgraça pouca é bobagem! Alice mal saiu da enrascada do filme anterior e já está em apuros novamente. O general Cain ordenou que "A Colméia" seja reaberta, e acabou espalhando o T-Virus por Raccoon City inteira. Agora Alice, Jill Valentine, Carlos Oliveira e o capitão Nicholai têm de lutar para sobreviver aos que foram transformados em zumbis. E ainda há mais uma ameaça: Matt Addison sofreu uma mutação e se transformou numa criatura terrível conhecida como Nemesis, que não se cansará até deixar um rastro de destruição e mortes. E então? Se você estivesse preso em Raccoon City, como você faria para escapar ileso dessas ameaças? As dez melhores respostas ganharão uma camiseta exclusiva do filme Resident Evil 2: Apocalypse. Escreva para **SuperGamePower** endereçado à **Promoção Apocalíptica**. Rua Isabel de Góis, 08 - Bloco 3 - Cj. 93 - Jardim Botucatu - CEP 04173-150 - São Paulo - SP. Só valem as cartas postadas até 1º de dezembro e os prêmios serão entregues até 15 de dezembro de 2004. As 20 primeiras pessoas que enviarem um e-mail para [sgp@sosgames.com.br](mailto:sgp@sosgames.com.br) dizendo que a **SGP** e a **SOSGAMES** levam você ao cinema, levam 1 par de convites para o filme e ingressos para o LaserShot. (10 primeiras levam 1 par de convites para o cinema e as outras 10 convites para o LaserShot).



Apoio:



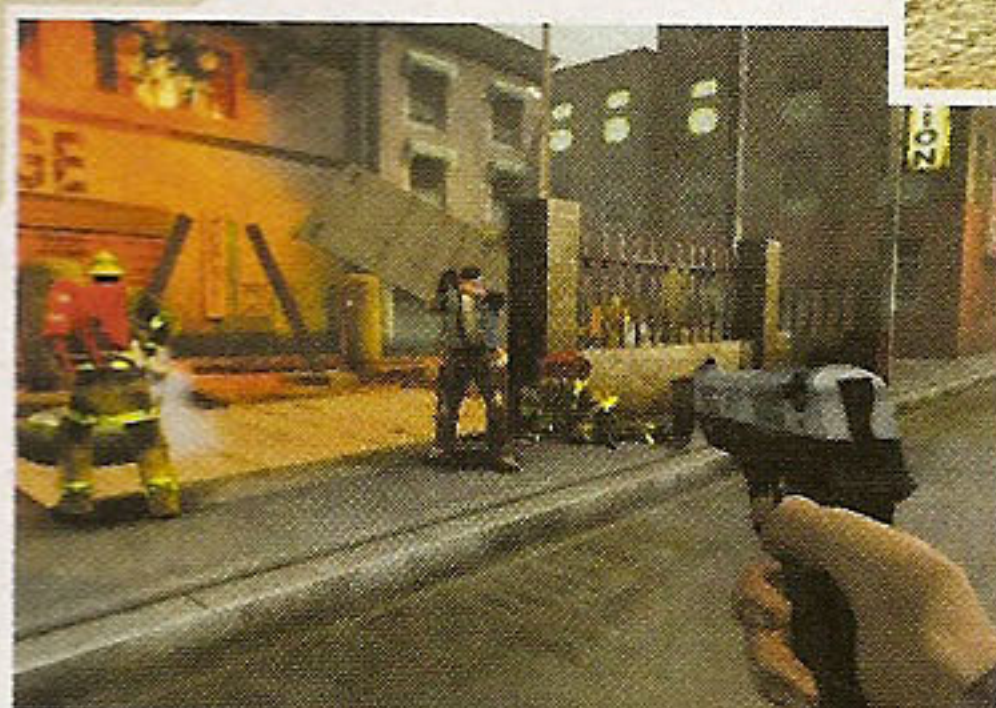
**THE GAMEPOWER**







# Sumário



## GAME CUBE

The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies	.30
Terminator 3 The Redemption	.30
Street Racing Syndicate	.31

## ARCADE

Tekken 5	.26
----------	-----

## GAME BOY ADVANCE

Pokémon Fire Red / Green Leaf	.38
Power Rangers: Dino Thunder	.38
Mario Pinball Land	.39

## PC

Splinter Cell: Chaos Theory	.24
Battlestations: Midway	.25
Street Racing Syndicate	.31
Star Wars: Battlefront	.32
Conflict Vietnam	.32
Forgotten Realms: Demon Stone	.33
Vietcong Purple Haze	.33

## DETONADOS

Resident Evil: OutBreak File 2	.48
Megaman X Command Mission	.60

## FLASHBACK

Megaman	.70
---------	-----

## XBOX

Splinter Cell: Chaos Theory	.24
Rogue Trooper	.24
Roll Call	.25
Constantine	.25
Battlestations: Midway	.25
Burnout 3: Takadown	.28
The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies	.30
Terminator 3 The Redemption	.30
Street Racing Syndicate	.31
Star Wars: Battlefront	.32
Conflict Vietnam	.32
Forgotten Realms: Demon Stone	.33
Vietcong Purple Haze	.33
Kingdom Under Fire: The Crusaders	.34
Out Run 2	.34
Test Drive: Eve of DesTruction	.35

## PLAYSTATION 2

Rogue Trooper	.24
Justirisers	.24
Roll Call	.25
Constantine	.25
Scarface	.25
Battlestations: Midway	.25
Zoids Struggle	.26
Tekken 5	.26
Gundam Seed: Never Ending Tomorrow	.26
Burnout 3: Takadown	.28
The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies	.30
Terminator 3 The Redemption	.30
Street Racing Syndicate	.31
Star Wars: Battlefront	.32
Conflict Vietnam	.32
Forgotten Realms: Demon Stone	.33
Vietcong Purple Haze	.33
Test Drive: Eve of DesTruction	.35
Sly 2 Band of Thieves	.36
Jackie Chan: Legend of the Dark Hands	.37
Yu YU Hakusho Dark Tournament	.37

## CIRCUITO ABERTO

**Tokyo Game Show 2004** .....12  
Confira os principais títulos que estarão nas prateleiras das lojas no natal e ano novo e que deram as caras na maior feira do oriente.

**Sony** .....13  
Arc the Lad Generation, Gran Turismo 4, Genji, Wanda and the Colossus e Wild Arms: The 4th Detonator

**Microsoft** .....15  
Forza Motorsport, Phantom Dust e Halo 2

**Capcom** .....15  
Demento, Mega Man X8, Resident Evil 4, Vampire Chronicles: The Chaos Tower, Killer 7, Viewtiful Joe 2 e Devil May Cry 3

**Konami** .....16  
Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Metal Gear Acid, Rumble Roses, Enthusia Professional Racing, Oz, Coded Arms, SLAI: Phantom Crash e Winning Eleven 8: Asia Championship

**Square-Enix** .....18  
Kingdom Hearts II, Radiata Stories, Romancing SaGa: Minstrel Song e Dirge of Cerberus

**Sega** .....19  
Shenmue Online, Shining Force, Sega Rally 2005, Project Altered Beast, Shinsengumi Gunroden, Kimi no Tamenara Shineru e Chaos Field

**Namco** .....20  
Rune Chaser, Tales of Eternia e Ridge Racer

**Tecmo** .....20  
Kagero II: Dark Illusion, Dead or Alive Ultimate e GunGriffon: Allied Strike

**SNK** .....22  
The King of Fighters '94 Re-bout, NeoGeo Battle Coliseum, Metal Slug 3D e Metal Slug 4

**EA** .....22  
Need for Speed Underground 2, Need for Speed Underground Rivals e FIFA Total Football 2

**Outros** .....23  
Dynasty Warriors, Lumines, Naruto 3, Digital Devil Saga: Avatar Tuner 2 e Metal Wolf Chaos.



**PlayStation 2**  
 Bad Boys: Miami Takedown ..... 40  
 Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums 40  
 Digimon Rumble Arena 2 ..... 40  
 Second Sight ..... 40  
 NASCAR 2005: Chase for the Cup ..... 40  
 Street Racing Syndicate ..... 40  
 Star Wars: Battlefront ..... 41  
 Mega Man X: Command Mission ..... 41  
 Burnout 3: Takedown ..... 41  
 Terminator 3: The Redemption ..... 42  
 The Guy Game ..... 42  
 Test Drive: Eve of Destruction ..... 43  
 ShellShock: Nam '67 ..... 43  
 Under the Skin ..... 44  
 Viewtiful Joe: A New Hope ..... 44  
 Run Like Hell ..... 44  
 Dynasty Warriors 4: Empires ..... 44  
 King of Fighters: Maximum Impact ..... 44  
 Dog's Life ..... 44

**GameCube**  
 Bad Boys: Miami Takedown ..... 40  
 Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums 40  
 Digimon Rumble Arena 2 ..... 40  
 Second Sight ..... 40  
 NASCAR 2005: Chase for the Cup ..... 40  
 Street Racing Syndicate ..... 40  
 Mega Man X: Command Mission ..... 41  
 Pikmin 2 ..... 45  
 Zoids: Battle Legends ..... 45  
 World Championship Pool 2004 ..... 45

**Game Boy Advance**  
 Power Rangers: Dino Thunder ..... 44  
 A Sound of Thunder ..... 44  
 Advance Guardian Heroes ..... 44

**Xbox**  
 Bad Boys: Miami Takedown ..... 40  
 Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums 40  
 Digimon Rumble Arena 2 ..... 40  
 Second Sight ..... 40  
 NASCAR 2005: Chase for the Cup ..... 40  
 Street Racing Syndicate ..... 40  
 Star Wars: Battlefront ..... 41  
 Burnout 3: Takedown ..... 41  
 Terminator 3: The Redemption ..... 42  
 The Guy Game ..... 42  
 Test Drive: Eve of Destruction ..... 43  
 ShellShock: Nam '67 ..... 43  
 World Championship Rugby ..... 45  
 Yager ..... 45  
 Rainbow Six: Black Arrow ..... 45

**PC**  
 Star Wars: Battlefront ..... 41

**GAMESHARK**

**PlayStation 2**  
 Vietcong: Purple Haze ..... 46  
 Headhunter: Redemption ..... 46  
 Second Sight ..... 46  
 X-Men Legends ..... 46  
 Def Jam: Fight For NY ..... 46  
 Jimmy Neutron: Attack of the Twonkies ..... 46  
 Forgotten Realms: Demon Stone ..... 46  
 Shellshock: Nam '67 ..... 46  
 Sly 2: Band of Thieves ..... 47  
 Silent Hill 4: The Room ..... 47  
 Burnout 3: Takedown ..... 47

**GameCube**  
 Mega Man X: Command Mission ..... 47  
 Second Sight ..... 47  
 X-Men Legends ..... 47

# CARTA DO CHEFE

Ufa, galera, as Olimpíadas acabaram faz tempo, mas, aqui na redação fizemos um esforço de maratonista para conseguir entregar esta edição para vocês. E o trabalho valeu a pena. Para começar mandamos o Kamikaze para o Japão, para ele ver de perto a Tokyo Game Show, a maior feira japonesa de games. Entre os mais de 160 mil visitantes, conferiu os principais lançamentos. Todas as grandes softhouses estavam lá, como a Konami, Capcom, Namco, Square-Enix, além da Microsoft e Sony. Esta última, aliás, foi o grande destaque, trazendo 50 PSP para que fossem manuseados pelo público. Estavam presas às moças do estande e pôde se conferir o peso e a sensação dos botões. Do jeito que o Kamikaze voltou meio vidrado, acho que ficou hipnotizado pela qualidade da tela e queria levar o portátil para casa, nem que fosse junto com a funcionária do estande. Claro que não rolou, mas vimos que ele não é bobo nem nada... Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Gran Turismo 4 e Halo 2 puderam ser visto em sua forma quase final, pois já estão para serem lançados, entre novembro e dezembro. Chega de Tokyo Game Show, senão vai acabar com meu espaço aqui. A matéria completa está em Circuito Aberto. Agora vamos falar dos Detonados! Este mês, terminamos dois jogos da Capcom. O primeiro é Mega Man X: Command Mission, um RPG bem inteligente, em que não adianta ficar batendo nos inimigos a esmo. Contra os chefes, principalmente, é preciso pensar nos pontos fortes e fracos de cada um deles, para se dar bem. Todos os personagens possuem características próprias e as batalhas são pra lá de empolgantes. O segundo Detonado é Resident Evil: Outbreak File 2, continuação daquela série voltado para partidas online. Os mesmos oito personagens continuam encarcerados em Raccoon City e irão a locais como o zoológico e hospital. Esses lugares deveriam ser de paz, mas com a presença do T-Virus, até os animais viraram zumbis. Podem deixar, a SGP dá uma mão para se safarem desta encrenca. Entre os lançamentos, o destaque fica para BurnOut 3, um super jogo de "corrida". Pus o termo entre aspas, pois chegar em primeiro é apenas uma parte do jogo. As batidas mais espetaculares dos videogames você vê nesse jogo. E esse é apenas um dos quatro jogos de corrida do mês, que inclui, ainda OutRun 2, Test Drive e Street Racing Syndicate. O guaxinim Sly está de volta com suas habilidades, desta vez trazendo dois amigos. E ainda tem uma tonelada de heróis, como Jackie Chan, Yu Yu Hakusho, Jimmy Neutron, Star Wars, Mario, Pokémon... Caramba, cansei! Vou tentar recuperar o fôlego até o mês que vem. Tchau.

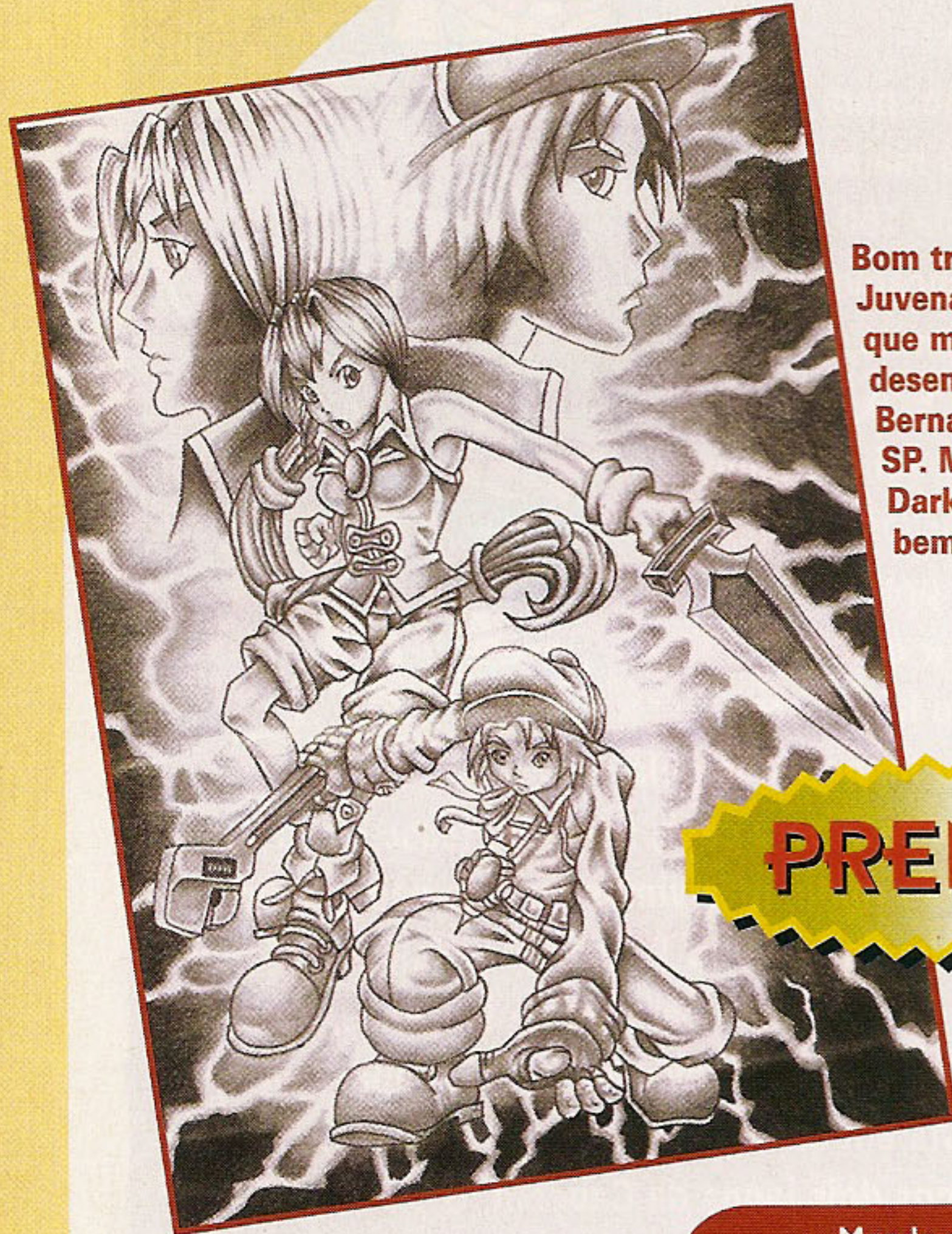


**Chefe**



# Arte no Envelope

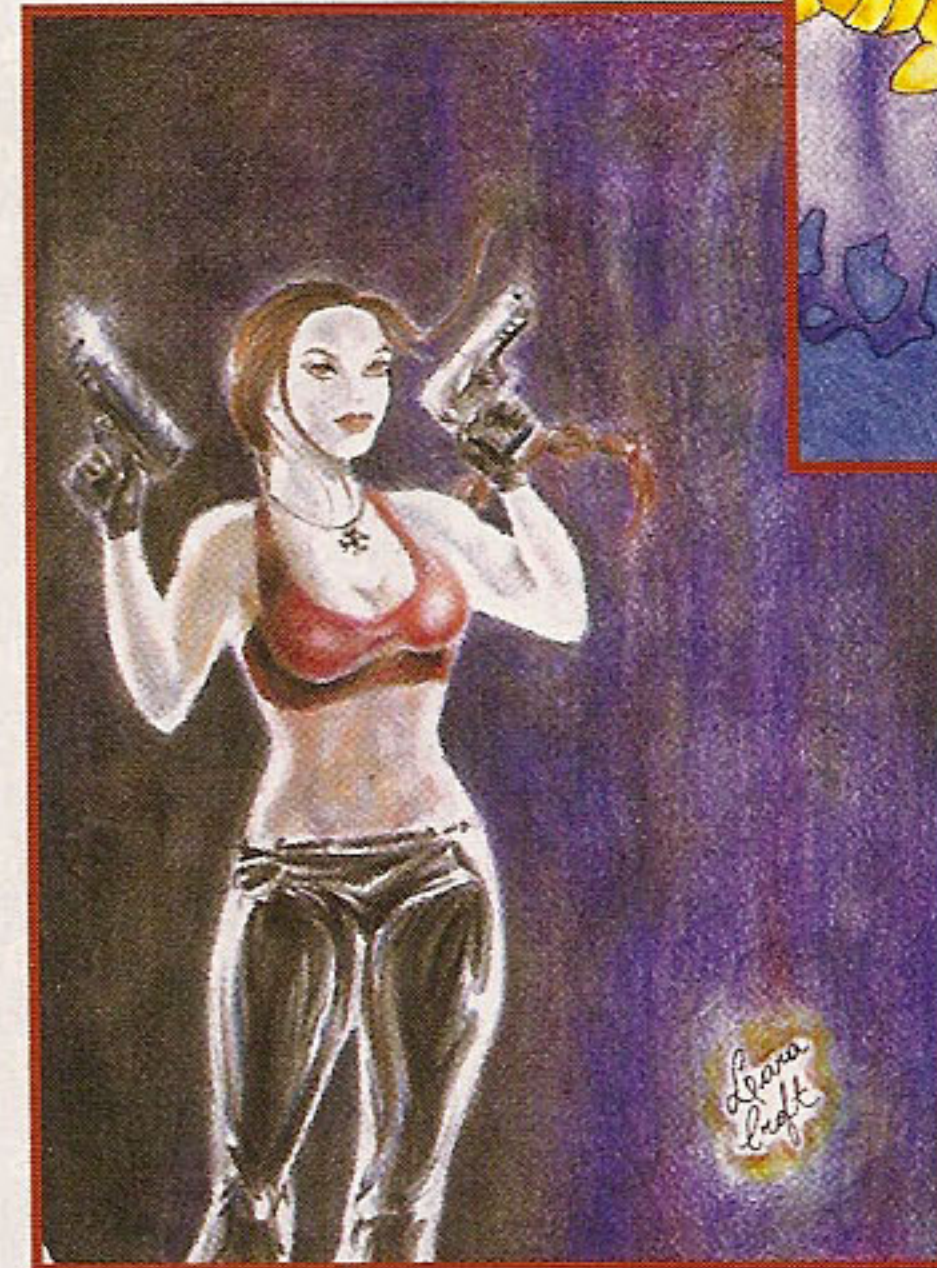
Mande já o seu desenho para **SuperGamePower** e deixe nossa página mais bonita! E de quebra, ainda concorre a um brinde surpresa!



Bom trabalho no lápis de Juvenal de S. L. Neto, que mandou seu desenho de São Bernardo do Campo - SP. Max e Monica, de Dark Cloud 2, foram bem retratados.

**PREMIADO**

O feioso Azael é outro que faz a cabeça de nossos leitores. Adriano de Jesus de Oliveira, de Santos - SP, não é exceção. Cruzes!



Essa Lara Croft mais enigmática é criação de Juliano Augusto Barbosa, morador de Barra do Garças - MT. Como sempre, a musa de Tomb Raider é presença constante na seção.



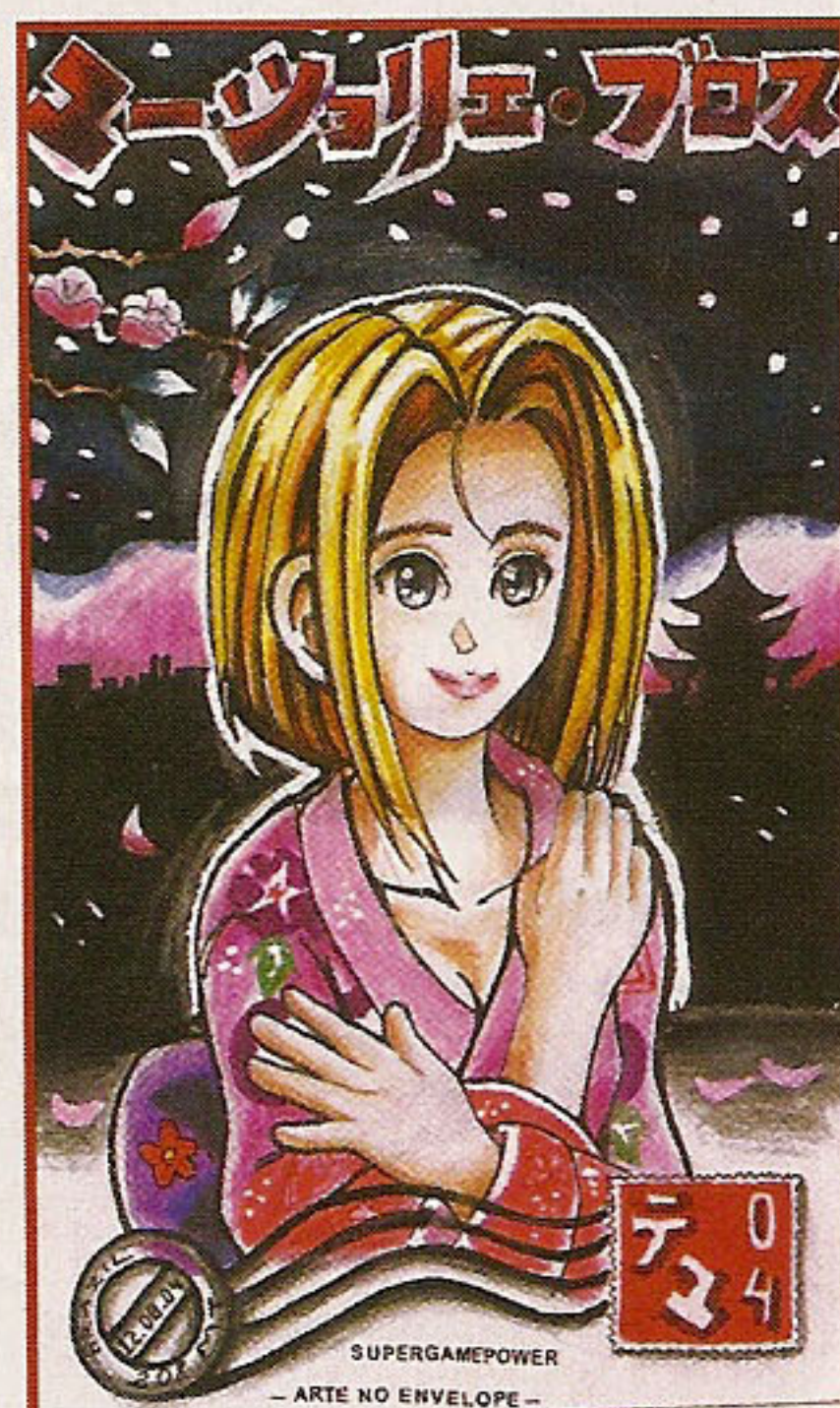
Jean Racha Barbosa, de Iguape - SP, deve ser fã do Dragon Ball Z. Aqui, ele retrata Vegeta, Goku e Vegetto, união dos mais fortes saiyajins do universo!

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**  
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3,  
cj 93 - Cep 04173-150  
Jd. Botucatu - São Paulo - SP



Aranha e salvando a Marjorie. Só se for nos sonhos do soberano da SGP.

Segundo Cristiano Batista de Souza, de São Paulo - SP, este é o chefe dando uma de Homem-



O sempre presente Temer de Souza Curi Filho, de Cuiabá - MT, nos mandou um cartão postal da Marjô em animê. Será que ela foi pro Japão e não estamos sabendo?



O samurai de Thiago Roque da Silva Alencar, de Iguape - SP, está pronto para encarar qualquer inimigo. Os guerreiros do oriente, pelo jeito, estão na moda.



# RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

## BURNOUT 3: TAKEDOWN

O melhor jogo de "corrida" para jogadores casuais. Controles e sistema simplificados garantem diversão para todo tipo de usuário: desde os habilidosos que conseguem se livrar dos perigos e os iniciantes, que verão acidentes espetaculares. Ótimo para jogar em festas.



2

## FABLE

Um grandioso RPG, com um sistema de desenvolvimento de personagens bem completo. Também é possível ter uma "vida particular" e propriedades, como em RPGs online.



3

## RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2

Os oito sobreviventes da primeira versão ainda não conseguiram se salvar. Agora, a Capcom preparou mais cinco cenários cheios de desafios, entre zumbis-elfantes e a volta de Tyrant.



4

## MEGA MAN X: COMMAND MISSION

Estréia de Mega Man no mundo dos RPG. Aproveitando muito bem a visão de mundo da série, a Capcom conseguiu criar um game que exige muita perícia do jogador. As batalhas são inteligentes.



5

## KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS

Jogo que mistura ação e estratégia. Impressiona as batalhas de exército contra exércitos, em que há pelo menos 30 "bonecos" em movimentos. Cada exército pode ter habilidades específicas.



6

## SLY 2: BAND OF THIEVES

Mais aventuras do guaxinim Sly, que desta vez traz também Bentley e Murray. O trio usa as suas diferentes habilidades para realizar as missões propostas pelo game. O que era bom ficou ótimo.



7

## STAR WARS: BATTLEFRONT

Baseado no esquema de Battlefield 1942, Battlefront põe o jogador no meio das maiores guerras do mundo Star Wars. O esquema de exército contra exército é bastante inovador.



8

## WINNING ELEVEN 8

O futebol-arte da Konami está imbatível, como a Seleção Brasileira. Tudo que se pode esperar de um jogo de futiba está no mais novo Winning Eleven. Para jogar bonito.



9

## FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

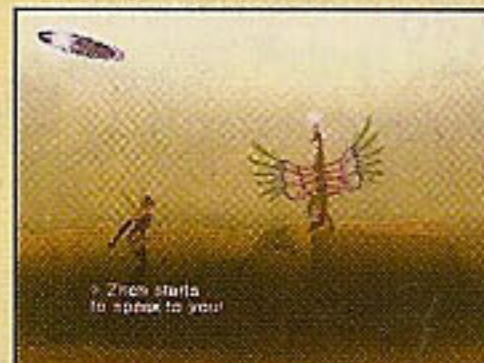
A série Dungeons & Dragons encontrou porto pacíficos nos games depois de Baldur's Gate. Demon Stone é a mais nova aventura da obra que é uma das referências do RPG.



10

## SHIN MEGAMI TENSEI: NOCTURNE

RPG totalmente particular, cuja história se baseia no ocultismo. Na pele de um humano que foi transformado em demônio, o jogador pode domar monstros e fundir dois deles em um só.



# SGP NA REDE

## Tokyo Game Show em seu micro

Depois de três dias de muitas novidades, as softhouses correram para colocar os seus vídeos, apresentados na Tokyo Game Show 2004, na internet. Veja os principais sites, que estão, na maioria, em japonês.

**Sony** - Site com os lançamentos do PlayStation 2. Clique em Movie, High ou Low.

[http://www.playstation.jp/scej/title/tgs2004/tgs04\\_ps2.html](http://www.playstation.jp/scej/title/tgs2004/tgs04_ps2.html)

Site com os lançamentos de PSP. Clique em Movie.

[http://www.playstation.jp/scej/title/tgs2004/tgs04\\_psp.html](http://www.playstation.jp/scej/title/tgs2004/tgs04_psp.html)

Veja o que aconteceu no estande da Sony. Clique em Play.

<http://www.playstation.jp/tgs2004/tv.html>

**Square-Enix (square)** - Assista aos vídeos clicando no link do meio em cada um dos títulos.

<http://www.square-enix.co.jp/tgs04/title/index.html>

**Sega** - Clique nos títulos da esquerda para assistir aos vídeos.

<http://sega.jp/segachan/tgs2004pr.html>

**Devil May Cry 3** - Clique em Movie.

<http://www.capcom.co.jp/devil3/>

**Viewtiful Joe 2** - Escolha Viewtiful Joe 2 e depois, Movie.

<http://www.v-joe.net/>

**Konami Computer Entertainment Japan**

Site da produtora de Metal Gear Solid 3, entre outros. Site em inglês com trailers.

[http://www.konamijpn.com/tgs2004/index\\_e.html](http://www.konamijpn.com/tgs2004/index_e.html)

**Konami** - Clique nos links referentes à Tokyo Game Show 2004.

<http://www.konami.co.jp/ja/tv/>

**Oz** - Site do novo game da Konami.

[http://www.feel-oz.jp/TGS2004\\_web/OZ\\_TGS2004.wmv](http://www.feel-oz.jp/TGS2004_web/OZ_TGS2004.wmv)

**SLAI: Phantom Crash** - Vídeos do jogo de robô.

[http://www.ps2-phantomcrash.com/contents/movie\\_main.htm](http://www.ps2-phantomcrash.com/contents/movie_main.htm)

**Digital Devil Saga: Avatar Tuner 2**

RPG da Atlus. Clique em Movie.

<http://www.atlus.co.jp/cs/game/pstation2/ddsat2/index.html>

**Microsoft** - Clique nas figuras para ver os principais destaques do Xbox.

<http://xboxplaytogether.net/tgs2004/streaming.html>

**Metal Wolf Chaos** - Game da From Software para o Xbox. Clique em Movie.

<http://www.fromsoftware.jp/main/soft/mwc/>



# SGP Responde

## CLASSIFICADOS

Vendo um Neo Geo Cd semi-novo c/ 15 Cds à vista R\$ 400,00. Aceito troca por fitas de 64, Super Nintendo, ou vendo Cds separados.

Tratar com Marcio, (0xx11) 6244-5392 ou 9833-3168

Vendo um Nintendo 64 com 3 controles, 6 fitas e Memory Card. Tudo pela bagatela de R\$ 300,00. Tratar com Almir Pereira no telefone (0xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou no celular (0xx11) 9820-8679.

Vendo um Teclado para internet do freemcast, mais um Memory Card de 200 blocos com tela e 16 cds (shemmue I, Head Hunter, Boote outros) mais um Super Nintendo com 2 controles e 1 fita (Harley's Humongous Adventure por apenas R\$300,00. Tratar com Marcelo Vitor Moraes Mapo Tel.: (0xx15) 236-6928 ou 236-6110

Vendo 1 Playstation com 20 Jogos, 1 Controle e 1 Memory Card por R\$290,00 e um Nintendo 64 com 2 controles e 2 jogos originais por R\$ 240,00 Tratar com Flávio ou Eduardo no Tel (0xx11)9662-3977 ou via email: vendoplay64@yahoo.com.br

**SuperGamePower**

Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93  
Jd. Botucatu - Cep 04173-150  
São Paulo - SP

Beleza, galera da SGP? Vocês podem me dizer como derrotar Marlena Kessler no game Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy para PS2? Valeu.

**Bruno Rodrigues Silva, por e-mail**

**MB:** beleza, Bruno. Nessa parte do game há um erro de programação. Às vezes, quando você chega nesse ponto, os cilindros do centro não sobem. Nesse caso, você precisa carregar o jogo de novo e usar o save mais próximo. Se o erro não ocorrer, fique em frente a Marlena e encostado no contêiner dos cilindros. Assim, os ataques dela não te acertam. Use os cilindros e jogue-os nos canhões. Depois de explodir tudo, é hora de jogar os cilindros em Marlena. Cuidado com seus ataques, que são perigosos.

Queria saber como desativar os mísseis na parte 1 da missão 4 de Spec-Ops: Rangers Elite de PlayStation.

**DG, por e-mail**

**LM:** caro duas letras, você está numa das missões mais difíceis do game. E uma das dificuldades é que o jogo não diz onde se deve acertar nos mísseis. Você precisa de um rifle de longa-distância. Mire na parte cinza abaixo do nariz mais acima do corpo dos mísseis. Fique numa distância segura para não ficar exposto à explosão. Detone quatro destas armas, que se localizam em pontos aleatórios.

Não consigo passar da fase The Hall of Seasons de PC. O diabo do fantasma não pára e sempre mata a Lara. Em qual estátua está a Obscura Painting? Ajudem-me, por favor! Desde já agradeço a atenção.

**Vinícius, por e-mail**

**LM:** caro Vinícius, essa parte é realmente complicada. O item está na estátua com

brilho azul. O problema é que, ao chegar, perto, o brilho troca de lugar. E também tem o fantasma vermelho, que é invencível. Você pode desviar de seus golpes usando o salto lateral o agachando. Use o V-Packer para paralisar o fantasma. Dê uns 15 tiros. Depois, remova a arma para poder se mover livremente e corra para a estátua com brilho azul. Ao chegar perto, aperte o botão de ação para pegar a Obscura Painting. Mas seja rápido, se o fantasma se mover, você terá que refazer todo o processo.

Amigos, estou com um problema no jogo Silent Hill 4. Não estou conseguindo colocar a senha na porta dentro da cozinha, dica 44, página 63. Lá, quando eu tento colocar a senha "0302", aparece uma mensagem dizendo "It's dark and can't see the buttons" ou seja "Está escuro e eu não posso ver os botões". Gostaria de saber qual a solução para isso. Já fucei em tudo por aqui, mas não deu. Desde já agradeço, um abraço.

**Luciano Martins Vieira Junior, por e-mail**

**MK:** Caro Junior, primeiro você deve ir ao último andar e girar a manivela e levar luz ao terceiro andar. Ache a sala com uma cama ensangüentada e desça pelo buraco. Faça isso até chegar à sala com chuveiros. Saia dali e suba as escadas que dá para o surveyor's room. Nesta sala tem o 1F Surveillance Room Report na mesa. Olhe pelos olhos mágicos e localize a sala com cama ensangüentada. Vá para o segundo andar e faça a mesma coisa. Depois gire a manivela para alinhar a salas com camas sujas de sangue. E faça isso também no terceiro andar. Fazendo isso a luz passará pelos buracos e iluminará a cozinha. Entre com o código. Você também precisa ver a cena de Andrew DeSalvo com o garoto. Extra: numa das salas do segundo andar tem a Stun Gun, gire o terceiro andar para encontrar essa sala.



# AKIRA E AGORA

**E**m primeiro lugar, preciso fazer um "mea culpa". Saiu um erro de digitação na minha coluna no mês passado. Saiu "matérisa" em vez de "matérias". Bom, agora vamos aos outros erros. Na página 11, no detalhe do S-Video saiu um foto atrás da principal. Mancada do pessoal da arte! Na página 12, mais um problema daqueles. Na nota sobre o controle do Xbox - tá certo -, a notícia foi enviada por e-mail, mas precisava copiar o rodapé do provedor? Vacilo total. Na página 15, sobre o game The Regiment: o gênero é tiro em primeira pessoa. E também saiu uma caca ao editar o texto: ignore o "Trata-se de". Página 17: o nome do jogo de futebol é Club Football 2005. Vire a página e mais porcaria: a ficha de Alien Hominid saiu tudo errado. A fabricante é O3/Behemoth, o gênero, ação/tiro e sai em outubro de 2004. Mesmo problema em The Story of Hero Yoshitsune: a fabricante, na verdade, é From Software. Front Mission Online é da Square-Enix. A matéria de Winning Eleven 8 ficou bem jóia, mas saiu uma informação errada. O game não vendeu um milhão no primeiro dia. Esse foi o lote liberado para as lojas e só em meados de setembro foi atingida a meta. Na matéria de Viewtiful Joe saiu uma legenda errada. Abaixo, a correção. As notas de Tenchu Kurenai é 8.0 para os gráficos, com nota geral 8.6. E o comentário para o som seria, por Marcelo Kamikaze: "A trilha sonora é típica da série com estilo oriental, como convém para um game com essa temática." E, na página 40, parece brincadeira, saiu Nanco, como sempre. Como sempre: é Namco. E também não Eletronic Arts e sim EleCtronic Arts. Assim não dá!



**DICA:** use o Fast Forward para fazer encher o local. O Slow faz baixar o nível.

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

**SUPERGAMEPOWER**  
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93  
Jd. Botucatu - São Paulo - SP  
CEP 04173-150

# PROMOÇÃO

A foto é apenas ilustrativa

## DE CARA COM O PSP

**Em Circuito Aberto desse mês você confere tudo que rolou na Tokyo Game Show, a maior feira japonesa de games. E a Sony mostrou o PSP para a galera que foi visitar seu estande. Cheio de recursos, uma enorme fila se formou para conferir a estréia da Sony no mercado de portáteis. E você? Se tivesse visto o aparelho ao vivo e em cores, qual teria sido sua reação? A resposta mais criativa levará um PlayStation 2 para casa. Leia a matéria de Circuito Aberto para se inspirar. E mande uma carta com até três linhas.**



### PROMOÇÃO DE CARA COM O PSP

**SUPER GAMEPOWER**

Envie este cupom até 10 de dezembro de 2004.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Qual seria sua reação ao jogar o PSP?

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Vencedor da Promoção Edição 113

Como usaria os poderes de Homem-Aranha para ganhar o PlayStation2?

**Frase:** Eu usaria a minha teia, é claro, e teceria uma teia gigante sobre a Avenida Paulista e nela estaria escrito: A Melhor Revista de Games do Brasil deu ao Melhor Super-Herói o Melhor Videogame de todos os tempos.

**Diogo M. Araújo Souto - SP**

## REGULAMENTO

- Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/10/2003 e 10/12/2004.
- Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: Qual seria sua reação ao jogar o PSP? E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
- Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção de cara com o PSP* - Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 - Jardim Botucatu - São Paulo - SP - Cep 04173-150.
- Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
- As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
- Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
- Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/12/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
- O resultado será publicado na edição 118 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/03/05.
- Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
- O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.



# Tokio Game Show 2004

## Festival de games no oriente

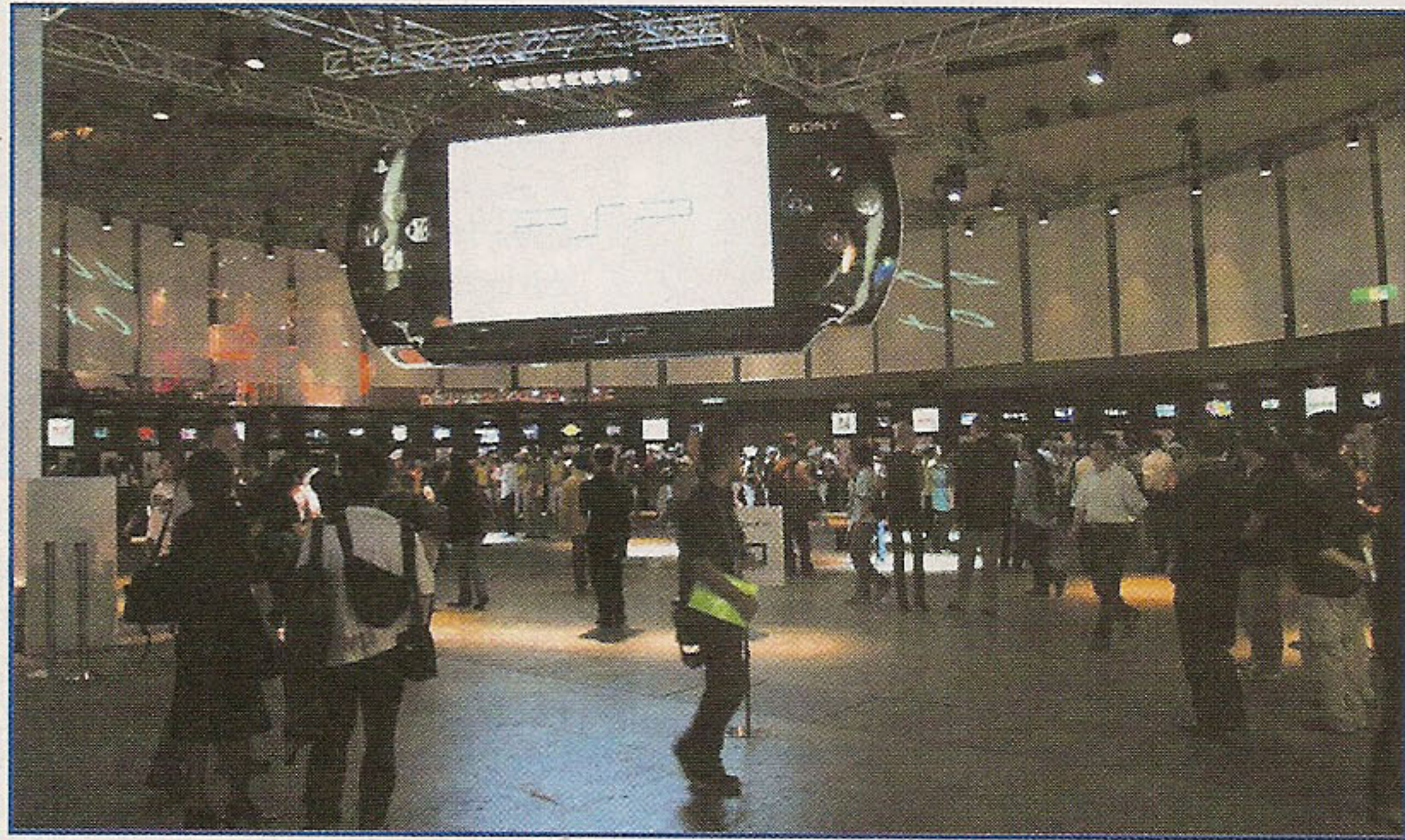
**R**ealizado entre 24 a 26 de setembro, na Japan Convention Center, a Tokyo Game Show (TGS) é a maior feira japonesa de games. Os principais títulos que estarão nas prateleiras das lojas no natal e ano novo deram as caras e foi muito procurado pelos visitantes. Além disso, o público pôde experimentar pela primeira vez o PSP, o portátil da Sony. Com todas essas atrações, a edição 2004 atraiu o terceiro melhor público da história, com 160.069 visitantes. A edição de 2005 ocorrerá nos dias 16 a 18 de setembro.





# Sony - Enxurrada de novidades e 50 PSPs para delírio do público

**A** Sony foi uma das empresas que mais apresentaram novidades na edição 2004 da TGS. Para começar, 50 PSP foram disponibilizados para o público. Presos às garotas do estande, o portátil pôde ser apreciado pela multidão que visitou a área da Sony. Mas a gigante japonesa ainda preparou uma tonelada de games inéditos, além de anunciar o que todos queriam ouvir: a data final de lançamento do aguardado Gran Turismo 4. As estréias do PlayStation 2 ficam por conta de Genji (ação), Wanda and the Colossus (ação) e Wild Arms: The 4th Detonator (RPG). O estande ainda tinha a participação de Arc the Lad Generation (RPG), Pride of the Dragon Peace (RPG), e Ratchet & Clank 3 (ação), todos para PlayStation 2.



## O que rolou PlayStation Business Briefing 2004

**A** SCEI, divisão da Sony que cuida dos videogames, realizou no Japão uma coletiva para anunciar as novidades do grupo. Encabeçado pelo presidente Ken Kutaragi, o alto escalão da SCEI falou sobre todos os produtos, inclusive o "próximo sistema", o sucessor do PlayStation 2.

### Novo PlayStation 2 é 75% menor

Nos moldes do PSOne, o PlayStation 2 ganhará um modelo totalmente novo, que terá 25% do volume original (agora mede 230mm x 28mm x 152mm), metade do peso (900g) e quase 400 peças a menos. O número inicial do inicial será o de SCPH-70000CB e virá com placa de rede interna. O aparelho americano também terá modem analógico. Junto com o novo aparelho será lançada uma nova linha de acessórios como o Multitap e um suporte. Os antigos não servirão no modelo compacto e a fonte passa a ser externa. O console será lançado



mundialmente em 3 de novembro com preço de 150 dólares nos EUA.

### Sucessor do PlayStation 2 usará BD-ROM

A Sony confirmou o uso do Blu-Ray Disc, o DVD de próxima geração, como a mídia de seu próximo console, conhecido informalmente como PlayStation 3. Conhecido como BD-ROM, o Blu-Ray Disc é um padrão de um grupo liderado pela Sony; a Nec e a Toshiba encabeçam o padrão HD-DVD. Ambos usam laser azul para leitura, em vez do vermelho dos atuais DVDs. Kutaragi afirma que o BD-ROM é melhor, pois comporta 25GB por camada, em comparação com os 15GB do HD-DVD. No momento, os discos têm até duas camadas, mas a Sony está desenvolvendo uma mídia com oito níveis, permitindo cerca de 200GB por disco. O leitor também será compatível com DVDs e CDs. A Sony

diz que trabalha para que o "próximo sistema" seja compatível com o PlayStation 2 e o PSOne. O console será oficializado na E3 de 2005.

### Preço do PSP só após pesquisa na TGS

Não foi desta vez que o lançamento e o preço do PSP, o portátil da Sony, foram definidos. A Sony fará uma pesquisa na TGS para bater o martelo sobre o preço final. Ken Kutaragi disse que o aparelho está pronto e só faltam os jogos para poder lançar o portátil. O sistema de menu será o XMB, usado no PSX e nas novas TVs da Sony. Dentre os jogos disponíveis na coletiva se destacavam Ridge Racer e Dynasty Warriors, além de Ghost in the Shell: Stand Alone Complex. Mais de 100 jogos estão em desenvolvimento. O PSP deverá ter suporte ao formato MP3, quase sempre ignorado pela Sony, que tem seu próprio formato de música digital, o ATRAC.





# Circuito Aberto

## Sony compra MGM

A empresa japonesa comprou os estúdios Metro-Goldwin-Mayer (MGM) por 5 bilhões de dólares. Com isso, a Sony ganha também um acervo de 4 mil produções, entre os da série 007 e Rocky, o Lutador. A Sony já possui a Columbia.

## Cell quase pronto

O chip que equipará o sucessor do PlayStation 2 está quase pronto. Uma nova linha de montagem será instalada no ano que vem e logo depois começará a ser produzido em massa. Assim, está tudo programado para que o console chegue até 2006.

## Arc the Lad Generation

PS2  
Sony  
RPG

Novembro de 2005

O mais novo jogo da série Arc the Lad se passa cinco anos após o último game. Com novos e antigos personagens, o game mudou de estilo. Saem as batalhas do tipo estratégia e entram as de ação. Pode ser usado tanto golpes normais como ataques mágicos, que gastam MP e demoram para serem disparados. Agora, há um modo de jogo multijogador online. Vem aí a nova geração de Arc the Lad.



## Gran Turismo 4

PS2  
Poliphony Digital  
Corrida

Dezembro de 2004

A espera acabou: o mais novo Gran Turismo sairá em 3 de dezembro. Os números atuais já estão gigantescos. São mais de 80 montadoras, 650 carros e 50 pistas. As novas pistas incluem o circuito de Suzuka, o rink duplo de Motegi e El Capitan. E as pistas antigas ficaram ainda mais próximas à realidade, como é o caso da pista de Laguna Seca. Agora há a opção de colocar nitro e aerofólios nos carros. Há mais eventos também e um deles se chama Mission Race, em que é necessário correr sob certas condições. O modo de foto foi dividido em dois: o Photo Travel e Photo Drive. O primeiro permite tirar fotos em cenários variados. O segundo serve para fazer fotos da corrida. E, por fim, há o modo B-Spec, em que o jogador encarna um chefe de equipe e cuida das estratégias da corrida. Agora a má notícia: o modo online foi retirado. Mas é possível realizar uma corrida multijogador usando o adaptador de rede.

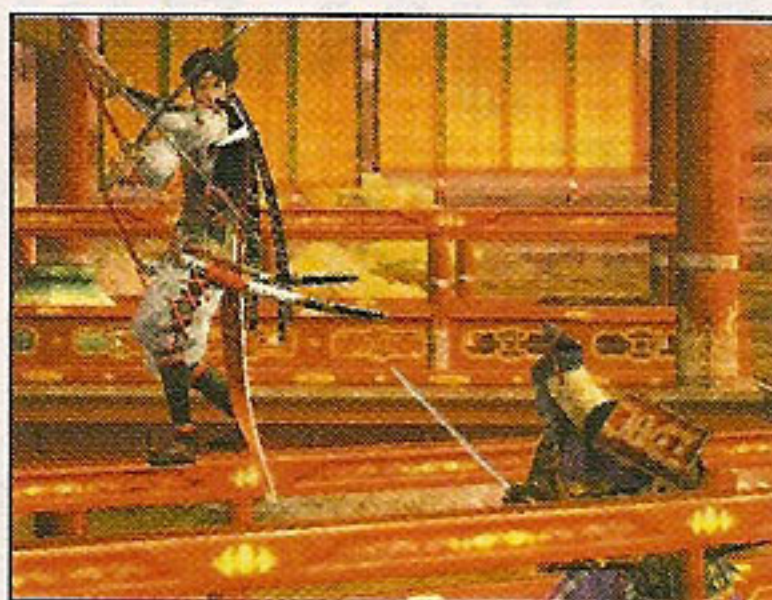


## Genji

PS2  
Sony/  
Game  
Republic  
Ação/  
adventure

Disponível em 2005

A primeira investida da Game Republic, empresa de Yoshiki Okamoto, ex-Capcom, será baseado num herói japonês. Genji conta a história de Minamoto no Yoshitsune e de Benkei Musashibo. O primeiro é um espadachim ágil, que usa o estilo das duas espadas e pode pular bem alto. Já Benkei é do tipo tanque, que devasta os oponentes com golpes pesados e pode quebrar objetos. O estilo de jogo lembra Onimusha, com ação bem intensa e gráficos superdetalhados. Um time de feras foi escalado para a produção de Genji. Os design de personagens está a cargo de Keita Amamiya, que fez Onimusha 2.



personagem que dá nome ao título está numa terra proibida e, junto com seu cavalo, deverá derrotar as chamadas estátuas gigantes. Gigantes mesmo. Do tamanho de prédios, jogador praticamente "escala" esses seres. O objetivo é encontrar o ponto fraco dessas criaturas e, assim, derrotá-las. Existem várias dessas estátuas gigantes no game, com diversas formas: de humanos, de pássaros, de peixes etc. Algumas delas serão tão complexas como labirintos. Mais uma vez, a time de Ico esbanja criatividade.

## Wild Arms: The 4th Detonator

PS2  
Sony  
RPG  
Primeiro  
trimestre  
de 2005

A Sony andava ausente com seu tradicional RPG, apenas lançando uma recompilação chamada Alter Code: F. Durante as batalhas, haverá divisões em forma hexagonal e será o alvo dos ataques e magias dos personagens, independente de quem ou quantos estejam nelas. Nas cenas de mapa, a dinâmica é de um jogo de ação, com corrida, saltos duplos e carrinhos. E também há um poder do tipo bullet time. Mais: dados de Alter Code: F poderão ser usados para garantir diversos bônus em The 4th Detonator.



## Wanda and the Colossus

PS2  
Sony  
Ação  
Disponível  
em 2005

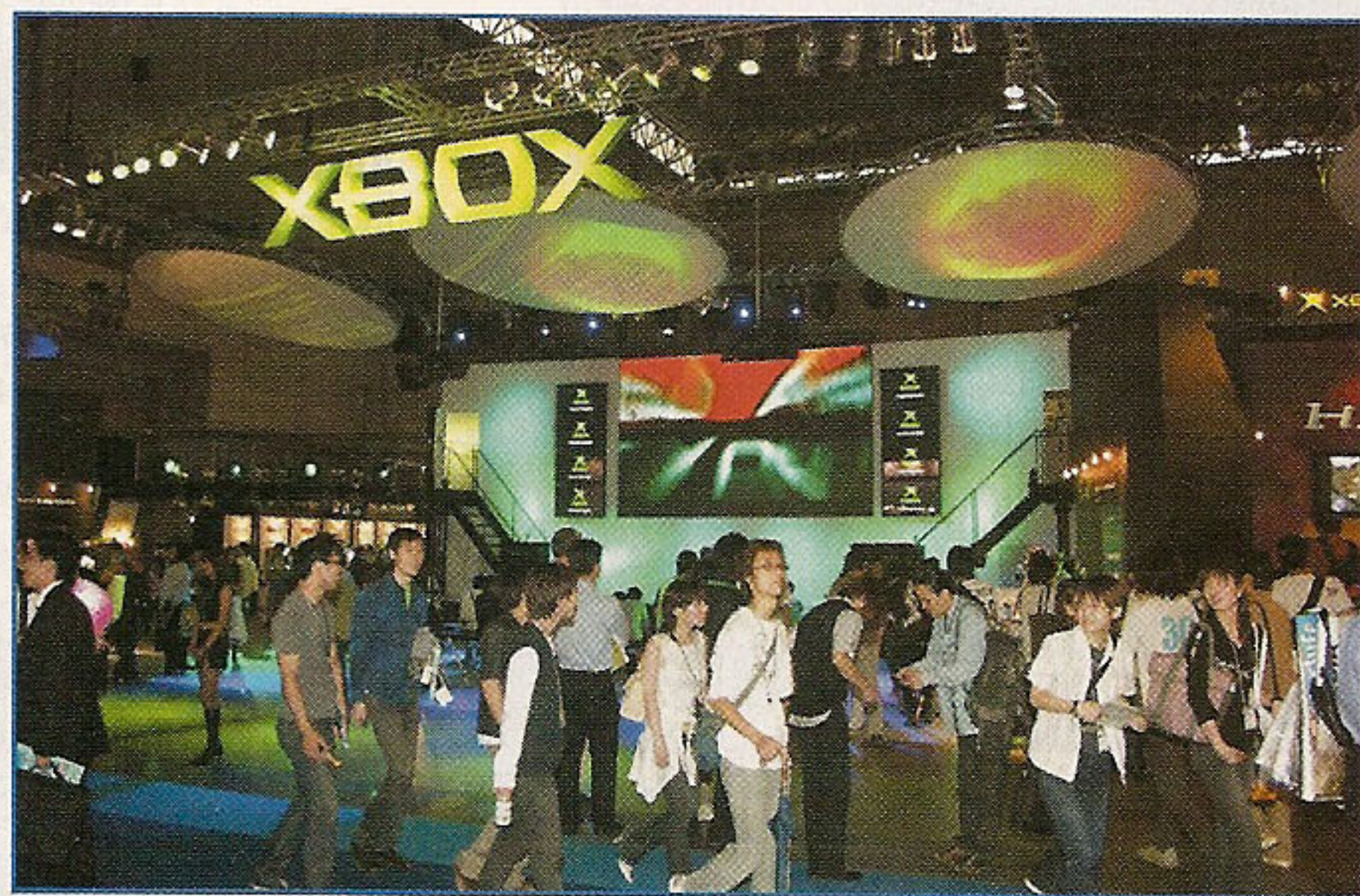
Novo projeto do time que fez o sensorial Ico. Ainda preservando o mesmo espírito, Wanda promete mais inovação. O





# Microsoft apresenta suas armas no Japão

A empresa de Bill Gates mostrou ótimos números de seu Xbox, com quase 16 milhões de unidades vendidas e mais de um milhão de associados na Xbox Live. Mas no Japão, o sistema ainda não decolou. Para reverter a situação lançará mão de vários serviços para a Live e um pacote especial de fim de ano, que inclui o console mais quatro jogos (Blinx 2, Halo, Top Spin e Project Gotham Racing 2), um tocador de DVD e dois meses de Live gratuito. Tudo isso por 180 dólares, com lançamento para 18 de novembro. Como anunciado na E3, o serviço online do Xbox terá chat de vídeo no Japão. O kit será lançado em 25 de novembro e custará cerca de 64 dólares. Também aproveitou para reforçar que o Xbox é o videogame oficial da Copa de 2006, e que haverá uma Copa virtual com o jogo FIFA Soccer 2005. Nenhum dos jogos apresentados na TGS era inédito, mas não deixam de ser grandes destaques. O maior deles, claro, é Halo 2. Mas também havia Phantom Dust (ação), Forza Motorsport (corrida), Blinx 2: Masters of Time and Space (ação), Fable (RPG), Jade Empire (RPG/ação) e Conker: Live and Reloaded (ação). Para PC, foi apresentado Zoo Tycoon 2, um simulador de zoológico e Dungeon Siege 2, um RPG/ação. A Microsoft também promoveu um campeonato de Ninja Gaiden, usando o modo Master Ninja Tournament com a expansão Hurricane Pack 2. Os cinco maiores pontuadores do torneio mundial tiveram dificuldades para terminar a nova missão do ninja Ryu Hayabusa.



Xbox de todos os tempos, Halo fará sua estréia em novembro, como anunciado na E3. Nesta seqüência, o que era bom ficou melhor. Espécie de Counter-Strike futurista, Halo terá um modo multiplayer com riqueza de detalhes como nunca se viu. Haverá um sistema de clãs e de ranqueamento. Os jogadores poderão escolher entre os Spartans ou os Covenants, mas um time pode misturar os dois grupos. Há um novo modo de jogo, o Assault, cujo objetivo consiste em plantar uma bomba, sair do domínio inimigo e explodir tudo, como em Counter-Strike. Agora é possível usar duas armas ao mesmo tempo. O arsenal foi ampliado, com as novas Magnums, Brute Shot e a famosa espada de energia. Há mais veículos também e eles podem ser seqüestrados. Alguns mapas são enormes para que a ação de veículos possam rolar melhor.

## Forza Motorsport

**XB**  
**Microsoft**  
**Corrida**  
**Janeiro**  
**de 2005**  
**Forza**  
**Motorsport**



pode ser definido como o Gran Turismo do Xbox. Assim como ele, o jogo faz o estilo realista, em que velocidade, aderência, frenagem e capacidade de curva são bem fiéis à realidade. Quer dizer, nada de fazer uma curva fechada a 200 por hora. Claro que haverá uma tonelada de modelos reais de veículos e permitirá montá-los como quiser. Forza terá uma vantagem clara em relação ao game da Sony: terá um modo multiplayer para até quatro pilotos. Há um sistema de penalidade nesse modo: o tempo será descontado se o corredor sair fora da pista.

## Phantom Dust

**XB**  
**Microsoft**  
**Japan**  
**Ação**  
**Já**  
**disponível**  
**Um dos**



poucos games japoneses do Xbox, Phantom Dust mistura ação e estratégia num futuro pós-apocalíptico. Os combates se dão em arenas destrutíveis. Os ataques

dependerão dos itens que você pegar. É um título que necessita uma certa estratégia para poder se dar bem.

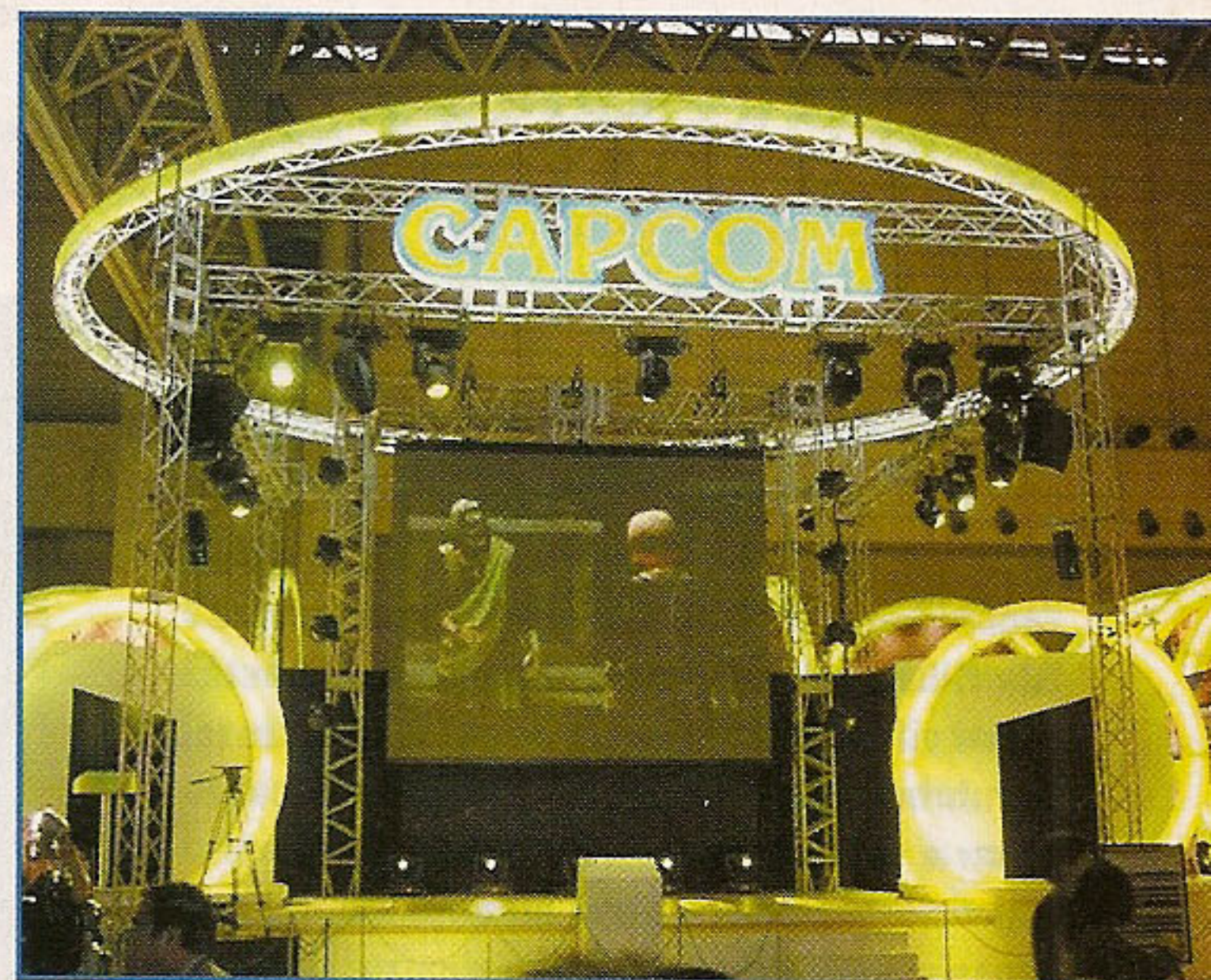
## Halo 2

**XB**  
**Bungie**  
**Tiro**  
**Novembro de**  
**2004**  
**Um dos games mais**  
**aguardados do**



## Joe, Sylvia, Leon e Dante são os heróis da Capcom

**P**redominando o amarelo, a estande da Capcom trazia três grandes destaques: Resident Evil 4 (ação; GC), Viewtiful Joe 2 (ação; PS2 e GC) e Devil May Cry 3 (ação; PS2). Além deles também houve a exposição de jogos como Shadow of Rome (ação; PS2), Mega Man X8 (ação; PS2), Capcom Fighting Jam (luta; AR e PS2), Vampire Chronicle: The Chaos Tower (luta; PSP), Nightmare Before Christmas (ação; PS2) e Killer 7 (ação; PS2 e GC). Um jogo inédito foi apresentado: Demento.





# Circuito Aberto



inimigos. Acertando alguns tiros no peito e depois na cabeça, faz com que espalhe miolos para todos os lados. Os projéteis lançados pelos oponentes podem ser derrubados a tiros.

## Vampire Chronicles: The Chaos Tower

PSP  
Capcom  
Luta  
Sem data definida



Vampire Chronicles juntará os cinco games da série Darkstalkers, totalizando 18 lutadores, como o vampiro Demitri e a súcubo Morrigan. O sistema de cada título será mantido. A luta funciona mais ou menos com em Street Fighter, com a diferença que é possível fazer o chamado chain combo, uma seqüência de golpes pré-estabelecida. As animações parecem ter sofrido um pouco de cortes.

Killer 7  
PS2 GC  
Capcom  
Ação  
Primeiro trimestre de 2005



Mais um game diferente da Capcom. O Killer 7 em questão é Herman Smith, um velho de cadeiras de rodas, que, quando subjugado, libera as suas 7 personalidades como alvas vivas. Sua missão é matar os chefes da organização 7 Smile. As sete personalidades atendem pelo nome de Garcian, Masked, Dan, Coyote, Kevin, Con e Kaede. O primeiro é o líder e recolhe os companheiros mortos;

ele é o único que não pode morrer, senão é game over. O clima do game é meio dark com gráficos característicos.

## Viewtiful Joe 2

PS2 GC  
Clover  
Ação  
Novembro de 2004  
Viewtiful



Joe fez tanto sucesso que virou até desenho animado. Na segunda versão, Joe luta ao lado da amada Sylvia. Os poderes de Joe já são os conhecidos Slow, Fast Forward e Zoom. Já a namorada dele usa pistolas e possui um poder chamado Replay, que permite realizar uma ação três vezes. Os personagens podem se revezar quando quiser e haverá muitas cenas em que serão necessárias as particulares de cada um dos membros da dupla. As maluquices de Viewtiful Joe estão de volta em dose dupla.

## Devil May Cry 3

PS2  
Capcom  
Ação  
Final de 2004



Este jogo, na verdade, é o que se chama de "prequel", uma seqüência para trás, que ocorre antes de Devil May Cry 1. Nesta ocasião, a Capcom dá dicas das desavenças do jovem Dante com seu irmão Virgil, ambos possuidores de um amuleto demoníaco. Uma característica desta versão é a escolha das Combat Styles. Cada um dos estilos prioriza uma das habilidades do homem da capa vermelha: arma, espada, movimentos acrobáticos ou defesa. O Dante em versão demoníaca foi desenhado por Kazuma Kaneko, responsável pelos personagens de Shin Megami Tensei.

## Demento

PS2  
Capcom  
Adventure  
Sem data definida



A Capcom pisa no terreno do horror psicológico, num estilo antagônico ao de Resident Evil. Aqui, a jovem Fiona está presa em um castelo e sua única ajuda é um cachorro. De resto, todos os habitantes do local estão a fim de infernizar a pobre Fiona. A loucura é o tema principal de Demento e haverá muitas cenas que farão o jogador perder o rumo. Só mesmo resolvendo os mistérios do local para dar um pouco de felicidade para a trágica garota.

## Mega Man X8

PS2  
Capcom  
Ação  
Novembro de 2004  
A série X finalmente



alcançou a série original. A novidade desta versão é a melhora do sistema de duplas. Desta vez é possível usar golpes com os dois robôs do grupo. E quando um deles for capturado, é possível usar o outro para salvá-lo. Assim como na sétima versão, as fases são basicamente laterais, como manda a tradição, mas também haverá cenários mais 3D, como na fase de Snow-Ice Yetinger, um dos chefes do game.

## Resident Evil 4

GC  
Capcom  
Ação  
Final de 2004

O novo Resident Evil, como se sabe, foi feito a partir do zero, para dar um novo rumo à série. Desta vez, com mais ênfase à ação, Leon terá de desvendar o seqüestro da filha do presidente americano. Ela está num vilarejo da Europa, onde os habitantes lembram zumbis. Mas não tem nada a ver com a Umbrella e sim com uma seita misteriosa. Com o novo sistema de mira é possível acertar em qualquer parte dos

## Konami segue com sobrevivência, corrida e luta-livre de mulheres



Asofthouse oriunda de Kobe tinha um dos maiores estandes da TGS. Três grandes palcos foram montados, um para cada destaque da Konami: o onipresente Metal Gear Solid 3: Snake Eater, o realista Enthusia Professional Racing e a reunião de beldades de



Rumble Roses. Na enorme lista se encontram, para PlayStation 2: Winning Eleven 8: Asia Championship (esporte), European Club Soccer Winning Eleven Tactics (simulação), Neo Contra (ação), Pop'n Music 10 (musical), Beatmania II DX 8th Style (musical), Dance Dance Revolution Festival (musical), Ys VI: The Ark of Napishtem (RPG), SLAI: Phantom Crash (ação), Nano Breaker (ação), Meine Liebe (adventure), Oz (ação) e Pro Baseball Spirits 2004 Climax (esporte). No PSP vale destacar Metal Gear Acid (estratégia), Ys VI: The Ark of Napishtem (RPG) e o inédito Coded Arms (tiro). Para GBA foi apresentado Boktai 2 (RPG), Power ProKun 7 (esporte) e Legend of Mystical Ninja (ação), que junta o primeiro e segundo game da série do Super NES num único cartucho.

## Metal Gear Solid 3: Snake Eater

**PS2**  
**KCEJ**  
**Ação**  
**Dezembro de 2004**  
Sempre destaque da



Konami, Metal Gear Solid 3 deve fazer a última aparição em feiras, já que deve ser lançado em 16 de dezembro. No novo vídeo mostrado na feira aparecem cinco novos inimigos. Conhecidos como unidade Cobra, eles possuem os codinomes de The Sorrow, The Fear, The End, The Fury e The Pain. O grupo é liderado por uma mulher que atende por The Boss. Aquela que Snake tem como mentor e já lutaram juntos por 10 anos. Agora, a missão de Snake é assassiná-la. Mesmo nas cenas de demonstração o jogador pode usar o controle para efeitos variados, como olhar para um pôster secreto. O sistema CQC, Close Quarter Combat, permite derrotar inimigos no corpo-a-corpo baseado em técnicas militares reais. O sistema de cura é bem completo em Metal Gear Solid 3. Tem sanguessuga no corpo? Queime-os com charuto. Quebrou um osso? Use faixas para imobilizar o local. E a última surpresa: haverá um modo em que Snake caçará aqueles macacos de Ape Escape. Hideo Kojima, o produtor, é fã da série e vai liberar Snake para participar de Ape Escape 3.

## Metal Gear Acid

**PSP**  
**Konami**  
**Simulação**  
**Sem data definida**  
Metal Gear



foi completamente remodelado para sua estréia no PSP, transformado num jogo de simulação, meio que um jogo de tabuleiro. As fases são baseadas em missões e se passa depois de Metal Gear Solid 2, quando um avião é seqüestrado por terroristas. Cabe a Snake e Teriko, uma integrante de uma força especial, resgatarem os passageiros. Todos os comandos são por cards, que podem ser usados em modo Move, para movimentar o personagem, ou em Use, para obter os efeitos do card. Por exemplo, o card de

Ration faz aumentar o life do personagem, enquanto o Ninja aumenta o ataque em 50 pontos. São cinco tipos de card: personagens, itens, ação, suporte e armas.

## Rumble Roses

**PS2**  
**KCET**  
**Luta**  
**Fevereiro de 2005**  
Rumble Roses



pode ser definido como uma versão luta-livre de Dead or Alive. Assim como o clássico da Tecmo, Rumble Roses traz sensuais lutadoras para se digladiarem. A luta pode ocorrer num ringue ou na lama, com diferentes regras para cada local de batalha. Cada personagem possui uma performance de entrada única e todas fazem uso de suas curvas para chamar atenção do público. No ringue, ganha pontos extras quem consegue fazer a oponente fazer poses embaraçosas. Com o medidor cheio, é possível usar golpes devastadores.

## Enthusia Professional Racing

**PS2**  
**Konami**  
**Corrida**  
**Disponível em 2005**



Apresentado na E3, Enthusia Professional Racing é um jogo de corrida no estilo realista, como Gran Turismo. O que difere este título é o fato de existir um ícone que simula a força G no carro. Assim, o jogador pode saber, por exemplo, se está para perder a tração dos pneus numa curva. Entre os carros que estão no game estão confirmados modelos como Subaru Impreza STI version VI e o Mas da RX-7 Spirit R.

**Oz**  
**PS2**  
**KCET**  
**Ação**  
**Disponível em 2005**



Oz é um jogo de ação com combates que valoriza os combos e os golpes em seqüência com seu grupo, realizando, assim, um ataque devastador. O time que

produz o game é formado por pessoas que trabalharam na série Castlevania: Aria of Sorrow e Suikoden III. Ainda não se sabe muitos detalhes da obra, mas cogita-se haver ligação com a história clássica do Mágico de Oz, com a menção de uma personagem chamada Dorothy.

## Coded Arms

**PSP**  
**KCES**  
**Tiro em primeira pessoa**  
**Sem data definida**



Mais um desafio da Konami no PSP. Desta vez a empresa irá se aventurar no estilo tiro em primeira pessoa. Lembrando o clima de Ghost in the Shell, o jogador enfrentará um programa ofensivo num sistema virtual. Ao acertar os inimigos, eles desaparecem como se fosse no filme Matrix. O direcional analógico e os botões principais são usados para mover o personagem, enquanto o L serve para atirar. Os direcionais digitais cuidam do recarregamento e da troca de armas. Há um sistema de mira automática, mas não tão eficiente. No fim das contas, o jogador precisará mirar manualmente a maioria dos oponentes.

## SLAI: Phantom Crash

**PS2**  
**Genki**  
**Ação**  
**Fevereiro de 2005**  
Originário do Xbox,



Phantom Crash faz sua aparição no console da Sony. Trata-se de um game de combate de robôs pouco típico, com máquinas em forma redondas. Os equipamentos contam com armas pesadas, mas também possuem sistemas de defesa como o stealth, ficando invisível como o Predador. Os gráficos ficaram menos detalhados que a versão para Xbox.

## Winning Eleven 8: Asia Championship

**PS2**  
**KCET**  
**Esporte**  
**Outubro de 2004**  
Versão de Winning



Eleven 8 com times asiáticos, com 28 times japoneses, 13 sul-coreanos - até aqui, todos oficiais - e mais 31 de vários países do oriente. O modo Master League continua sendo destaque da série. Haverá também alguns times de gerações passadas.



## Festival de RPG leva japoneses à loucura na Square-Enix

O forte da Square-Enix sempre foram os RPG e, sendo esse o gênero preferido dos japoneses, o estande estava lotado de gente querendo conhecer os novos produtos da famosa produtora de Final Fantasy XII. Só de RPG havia



Kingdom Hearts II (PS2), Kingdom Hearts: Chain of Memories (GBA), Radiata Stories (PS2), Romancing SaGa: Minstrel Song (PS2), Dragon Quest VIII (PS2), Egg Monster Hero (DS) e Egg Monster Hero 4 (PS2). Final Fantasy XII (RPG; PS2) foi visto apenas num trailer novo, em que mostrava Ashe e Vaan com um desenho mais adulto. Fora do gênero, podem-se destacar os produtos relacionados a Final Fantasy VII: o jogo para celular Before Crisis e o filme Advent Children. A Square-Enix anunciou em outra ocasião que há mais um game dessa série e é Dirge of Cerberus, ação para PlayStation 2, que tem Vincent como personagem principal. Também foi apresentado Front Mission Online, estratégia para PS2 e Musashi Samurai Legend, ação, também do PlayStation 2.

### Kingdom Hearts II

PS2

**Square-Enix**  
**RPG/ação**  
Sem data definida

O sucesso da versão

anterior fez a Square-Enix mexer pouco em Kingdom Hearts II. Agora, mais personagens da Disney estarão presentes, trazendo ainda mais animação para a já tresloucada história. Dentre os novos personagens pode-se destacar o poderoso Hércules e a corajosa Mulan. O ritmo da ação está bem definido, trazendo agilidade nas batalhas. O sistema é simples sem ser simplório e vários personagens irão passar pelo grupo. Para melhorar, só falta definir a data de lançamento.



### Radiata Stories

PS2

**Tri-Ace**  
**RPG**  
Segundo trimestre de 2005

Produzido pela mesma

empresa de Star Ocean e Valkyrie Profile, Radiata Stories tem como meta a inovação, ao mesmo tempo que se pensa numa volta às origens do RPG. Há dia e noite no jogo e muita coisa pode mudar. A batalha promete ser o ponto forte de Radiata, sendo em tempo real e lembrando o esquema de Tales of Symphonia. Seu grupo comporta até quatro guerreiros, escolhidos entre mais de 150 candidatos! Existem golpes em grupo e eles variam conforme a



formação do grupo. A Tri-Ace promete clima de MMORPG nesse título offline.

### Romancing SaGa: Minstrel Song



PS2

**Square-Enix**  
**RPG**

Segundo trimestre de 2005

Depois de três títulos no Super NES, a Square-Enix faz uma revisão do primeiro Romancing SaGa, RPG um pouco difícil de ser compreendido. Desta vez, mantendo as características da série, como o cenário livre e o sistema do skills, a empresa pretende tornar o jogo mais acessível. Os gráficos serão em cel shading. Haverá diversos personagens e o enredo e desenvolvimento será diferente para cada um deles. Além disso, as quests poderão ser feitas na ordem que o jogador desejar.

### O que rolou na Business Conference

No primeiro dia de feira, a Square-Enix realizou uma conferência para mostrar as novidades da empresa. Fora os jogos apresentados na própria feira, ainda apresentou o mais novo jogo relacionado a Final Fantasy VII, o Dirge of Cerberus. Também anunciou a produção Front Mission 5, estratégia para PlayStation 2.

### Dirge of Cerberus

PS2

**Square-Enix**  
**Ação**  
Sem data definida

Dirge of

Cerberus relata os acontecimentos três anos após os incidentes de Advent Children, o filme. O personagem principal do game é Vincent Valentine e o jogo terá muitos combates com armas e um pouco de corpo-a-corpo. Além do personagem principal, poucos participantes de Final Fantasy VII aparecem no game. Um dos raros exemplos é o misterioso gato Cait Sith. Fica também a expectativa da relação de Cerberus, o lendário cão-guardião do inferno, com o presente título.





**A** Sega, agora pertencente à Sammy, fez um stand combinado. Pelo lado da Sega, o destaque foi Shenmue Online, agora um MMORPG para PC. No PlayStation 2 teve Sega Rally 2005 (corrida), Shinsengumi Gunroden (ação), Sakura Taisen V (adventure), Shining Tears (RPG), Shining Force (RPG) e Project Altered Beast (ação). No Xbox havia OutRun 2 (corrida) e SpikeOut: Battle Street (ação). E Puyo Pop Fever (quebra-cabeça) fazia sua estréia no PSP e DS, além do GBA. O novo console da Nintendo terá o estranho Kimi no Tamenara Shineru, que, traduzindo, seria "Eu morreria por você". Pela Sammy, chamava a atenção o game Berserk (ação; PS2), com muita violência. Chaos Field (tiro) foi um dos poucos jogos para o Cube e Dreamcast.



## Shenmue Online

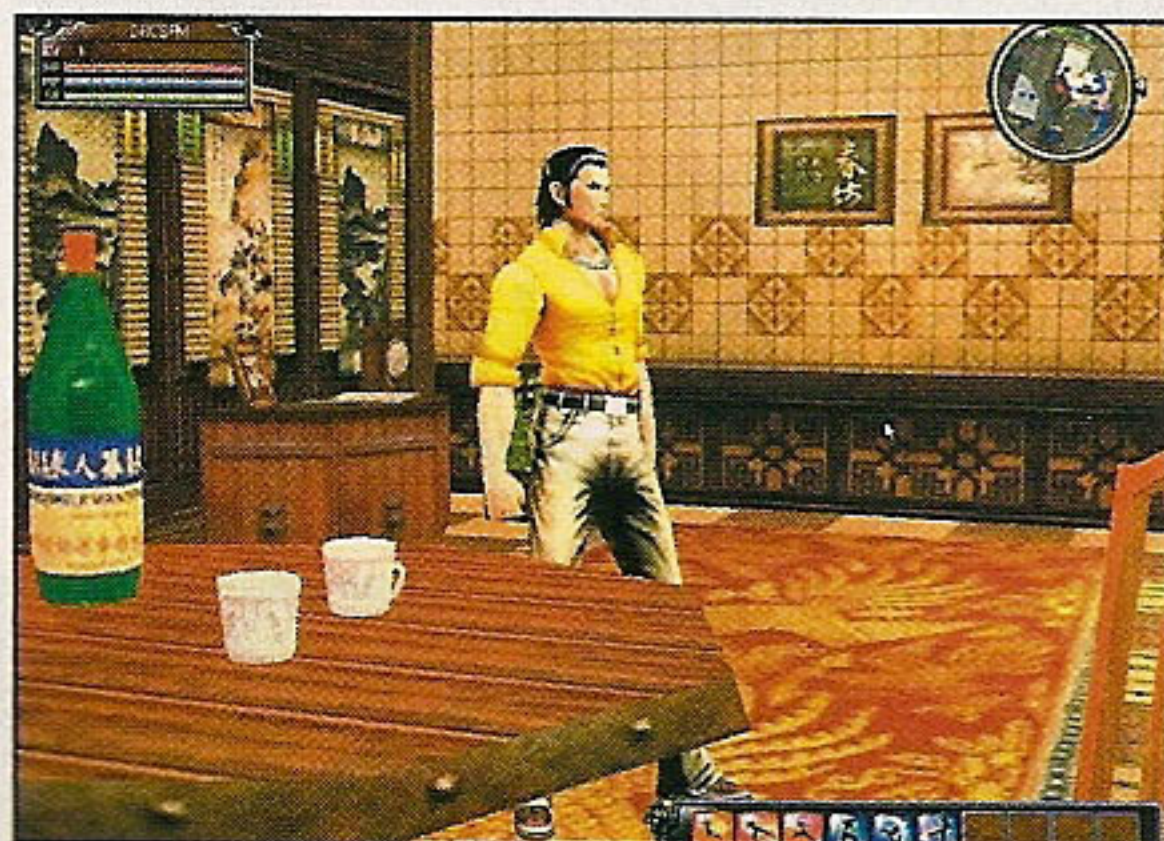
PC

Sega/JoyCity

MMORPG

Disponível em 2005

Tendo com base Shenmue II, a versão online será gigantesca como sempre. Conterá 1.300 personagens, mapas enormes e



cenários detalhados. A chinesa JoyCity cuidará do sistema de comunidade, taverna, level e negociação de itens. As batalhas serão em tempo real, como se fosse um jogo de luta. São três os grupos disponíveis: o primeiro usa técnicas marciais tradicionais, o segundo é de lutadores de rua e o terceiro usa de poderes espirituais, como ondas de energia. A ação se passa na China dos anos 80. Yu Suzuki está confiante nesta nova versão de Shenmue.

## Shining Force

PS2

Amusement

Vision

RPG

Disponível em 2005

Shining Force

conta a história de Max, um jovem que possui o poder sagrado da Force. Junto com



alguns companheiros formam o exército da luz e encaram batalhas com as mais temíveis criaturas. Muitos personagens vêm de antigos games da série, como lobo guerreiro Baron, o filhote de dragão Drew e o guardião mecânico Adam. Seu grupo terá basicamente três integrantes, escolhidos entre 10 características guerreiros. O design dos personagens é de Yuriko Nishiyama, do mangá Dragon Voice e a música, de Shirou Saguisu, responsável pela trilha de Evangelion.

## Sega Rally 2005

PS2

Sega

Corrida

Disponível em 2005

Quase dez anos depois o rali da Sega volta a ver a luz do dia. A grande novidade desta versão é um sistema que cria pistas automaticamente, exigindo do corredor adaptação instantânea ao traçado. Além disso, o tipo de terreno e o clima também variam e, dependendo da corrida, será necessário pilotar madrugada adentro, aumentando ainda mais o nível de dificuldade. Desta vez haverá um modo de carreira, cujo objetivo, começando como piloto amador, é chegar ao campeonato de rali. Os carros serão oficiais, como o Subaru Impreza WRX azul da foto.



## Project Altered Beast

PS2

Wow

Ação

Disponível em 2004

Mais um clássico da Sega que será remodelado no PlayStation 2. A premissa básica de Altered



Beast continua. O jogador, que começa como um humano bem fraquinho, pode adquirir o DNA das feras, como dragões e tigres, para se transformar numa forma bestial e devastar com os oponentes. O estilo de jogo é um típico "hack 'n slash" em terceira pessoa.

## Shinsengumi Gunroden

PS2

Sega/Red

Ação

Final de 2004

Vem aí mais um game baseado no grupo Shinsengumi, a tropa de samurai mais poderosa de toda a história e uma espécie de polícia da época pré-Meiji. O game da Sega conta com um sistema de risco e recompensa. Se conseguir desviar dos golpes, poderá fazer uma seqüência devastadora. Dentre os personagens encontram nomes como Soushi Okita e Hajime Saitou. Nomes familiares? Eles aparecem no mangá Samurai X, cuja história se baseia nessa era. E para ilustrar os samurais foi chamado o desenhista Nobuhiro Watuski, o autor do mangá mencionado.



## Kimi no Tamenara Shineru

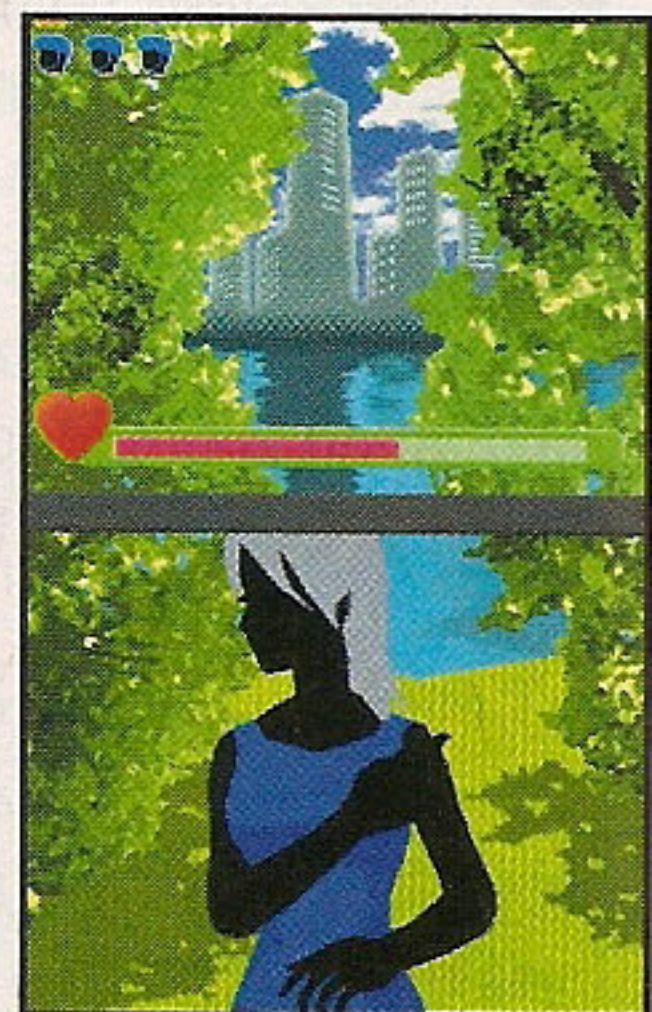
DS

Sega

Ação

Disponível em 2004

Ainda sem nome em inglês, o título significa "morreria por você". O nome é estranho, assim como os gráficos e sons. O objetivo do game é conquistar a garota de seus sonhos. Para isso, o jogador se envolverá em inúmeras situações, como livrar a pretendente de escorpiões. Praticamente toda a ação será feita com a caneta. A Sega parece querer surpreender na estréia do Nintendo DS.



## Chaos Field

PS2 GC DC

Sega

Tiro

Disponível em 2004

Um jogo de tiro nos moldes tradicionais, com visão aérea e uma enxurrada de tiros para seu lado. Sua nave conta com sistema de mira automática e uma arma de curta distância que absorve certos tiros.





## Namco quebra o pau com Tekken 5



O estande da Namco foi concorrido, com muitos títulos jogáveis. Um dos destaques foi o arcade Tekken 5, que também terá versão para PlayStation 2. A Namco anunciou um jogo inédito: Rune Chaser, para PlayStation 2, um jogo de corrida diferente. Dentre os títulos já conhecidos para PS2, destaca-se Death by Degrees (ação), Ace Combat 5: The Unsung War (simulação) e Tales of Rebirth (RPG). Para o PSP foi mostrado Tales of Eternia (RPG) e Ridge Racer (corrida). A empresa japonesa anunciou uma parceria com a nVidia, famosa fabricante de placas de vídeo. Juntas, produziram uma placa de arcade, chamada System N2 Arcade Platform Solution, baseada na tecnologia nForce 2. O primeiro jogo para o sistema será Counter-Strike Neo, uma versão do famoso jogo multiplayer.

### Rune Chaser

PS2

Namco

Corrida

Sem data definida

Jogo de corrida baseado em missões, que, no produto final contará mais de 50. Os

objetivos variam entre corrida, perseguição e fuga, mas há outros tipos de tarefas. Toda a ação ocorre em ruas e o trânsito será uma dificuldade a mais para o jogador. O esquema será um pouco parecido com Driver da Atari.



### Tales of Eternia

PSP

Namco

RPG

Sem data definida

Baseado no jogo de mesmo nome lançado

para o PlayStation em 2000 e com o título de Tales of Destiny II nos EUA, Tales of Eternia levará



o jogador a um mundo cheio de animês e batalhas em tempo real. Os gráficos estão bem definidos, com cores bastante vivas.

### Ridge Racer

PSP

Namco

Corrida

Sem data definida

Ridge Racer foi o primeiro título da Namco no PlayStation e não poderia ficar de fora do PSP. Rodando num demo em visão de primeira pessoa e sem adversários, o novo Ridge Racer lembra os diversos títulos da série. A taxa de frames é alta e tem uma boa dirigibilidade.



## Tecmo estreia no EyeToy e Nintendo DS

O maior destaque do estande da Tecmo acabou sendo Dead or Alive Ultimate, jogo de luta para Xbox cujo atrativo é ser online. Mas também apresentou novidade para vários consoles, como Kagero II: Dark Illusion (ação; PS2), GunGriffon: Allied Strike (ação; XB), Tecmo Sports Bakuretsu King (ação; PS2 - EyeToy) e Monster Farm



Jumboree (RPG; DS). A coletânea Tecmo Hit Parade (vários; PS2) e o horror Fatal Frame II (adventure; XB) também marcaram presença.

### Kagero II: Dark Illusion

PS2

Tecmo

Ação

Final de 2004

A série Deception estreia no PlayStation 2. Nesse game diferente, o jogador controla a princesa Alicia, que tem de escapar do



castelo e impedir que tomem o trono. Para enfrentar os inimigos, ela lança mão de armadilhas conhecidas como Dark Illusions. Será necessário pensar bem para colocar os dispositivos no lugar certo e obter o maior número de combos possível. Algumas

armadilhas são do próprio cenário e saber combinar bem com as Dark Illusions é a chave para o sucesso. Há cenas de violência.



## Dead or Alive Ultimate

XB

Team Ninja

Luta

Outubro de 2004

Depois de muitos adiamentos parece que finalmente Dead or Alive Ultimate chegará aos drives do Xbox. Como anunciado aos quatro ventos, a maior característica do jogo



é que permite partidas multijogador via Xbox Live. A Tecmo garante que os atrasos de comunicação serão quase imperceptíveis. O game é baseado em Dead or Alive 2, mais a presença de Hitomi, da terceira versão. Ainda há um modo para jogar a primeira versão, mas não se sabe se será online também. Os cenários são bastante interativos, com paredes que quebram, placas que caem e os lutadores descem morro abaixo em fases com inclinação.

## GunGriffon: Allied Strike

XB

Tecmo/Game Arts

Ação

Final de 2004

Resgatado do videogame Saturn,

GunGriffon conta com a ajuda Tecmo para fazer bonito no Xbox. Nesse game de combate de robôs, o jogador tem

a opção de escolher uma arma principal e duas auxiliares. Dependendo da missão será necessário escolher a que melhor se adapta às condições do local e inimigos. Na hora da ação, a visão é em primeira pessoa. Os robôs High-Mechs deslizam em alta velocidade e podem saltar. A mira pode ser considerada semi-automática. Estão previstas partidas online de times e deathmatch.



## Definidos preço e lançamento do Nintendo DS

**A** Nintendo anunciou oficialmente o preço e data de lançamento de seu portátil de duas telas. Nos EUA, sairá em 21 de novembro, ao preço de 150 dólares. Na terra do sol nascente, o aparelho chegará em 2 de dezembro, custando 15 mil ienes, cerca de 137 dólares. É a primeira vez que a Nintendo lança um console nos EUA antes do Japão. Ainda não foi definida uma data para a Europa, mas deve chegar ainda no primeiro trimestre de 2005.

### Nintendo DS terá PictoChat interno e demo de Metroid

#### Prime

O software de comunicação, que permite até 16 pessoas "conversarem" com textos e imagens. Além disso, virá com o cartucho Metroid Prime: First Hunt, um jogo-demonstração com algumas fases de Metroid Prime: Hunters e com capacidade de quatro jogadores ao mesmo tempo.

### Todos os cartuchos de DS terão memória

Todos os cartuchos de Nintendo DS trarão memória, cuja principal função é criar "saves". No Game Boy Advance não havia a obrigatoriedade de incluir

memória. Apesar disso, os custos para produção de um cartucho de DS não será mais alto que um de GBA.



### Nintendo DS roda jogos de GBA, mas sem link

O novo portátil da Nintendo roda jogos de Game Boy Advance, mas não será possível usar os recursos de comunicação com esses cartuchos. O DS, ainda, não roda jogos de Game Boy e Game Boy Color.

### Nintendo DS: mais de 120 jogos em produção

A Nintendo anunciou que mais de 120 jogos estão sendo produzidos atualmente para o seu portátil de duas telas. Em outubro será divulgada lista dos jogos que integrarão o lançamento do Nintendo DS.

### Lançamento contará com orçamento recorde

A Nintendo abrirá o cofre para promover o lançamento do DS. São 40 milhões de dólares destinados para o marketing, que incluirá 12 mil aparelhos para demonstração em lojas e uma turnê em terras americanas. As grandes redes terão aparelhos em rede para demonstrar as funções multijogador. Com tudo isso, a Big N pretende vender quatro milhões de unidades até o fim do ano.

### Especificações finais

**Tamanho:** 84,7mm x 148,7mm x 28,9mm (dobrado);

**Peso:** 275g (com bateria e caneta);

**Tela:** duas telas de três polegadas, com resolução de 256 x 192 pixels, 260 mil cores e iluminação. A tela de baixo é sensível ao toque (touch screen);

**Controles:** direcional; botões A, B, X< Y, L, R, Start e Select; microfone e touch screen;

**Plugues:** slots para cartuchos de DS e GBA; entrada de microfone; saída de fone e plugue para headset;

**Comunicação:** sem fio, com duplo protocolo (próprio e padrão IEEE802.11) e alcance de 10 a 30m; possível multiplayer com um cartucho; chat de voz via internet;

**Línguas:** japonês, inglês, alemão, francês, espanhol e italiano;

**Bateria:** interno, de lítio, com capacidade para 6 a 10 horas; recarregamento total em 4 horas.



## SNK - Playmore continua na luta

As maiores novidades da tradicional softhouse, que está comemorando os 10 anos de The King of Fighters, acabaram não aparecendo na TGS. Para PlayStation 2 foi mostrado Metal Slug (ação), inédito e em 3D, e os conhecidos KoF: Maximum Impact (luta), The King of Fighters '94 Re-bout (luta), The King of Fighters 2003 (luta) e Metal Slug 4 (ação). No Xbox tinha SVC Chaos (luta), Metal Slug 4 (ação) e The King of Fighters 2002 (luta). Em outra ocasião, a SNK-Playmore mostrou o NeoGeo Battle Coliseum, jogo de luta reunindo personagens de diversos títulos. Também anunciou o suporte à rede Multi Matching BB, serviço online para partidas multijogador. A Capcom usou o serviço em Monster Hunter e em Resident Evil Outbreak File 2. Agora a SNK-Playmore trará seus títulos antigos para o PlayStation 2, com suporte a modos online. São eles: The King of Fighters '94 Re-bout, The King of Fighters '95-'97, The King of Fighters '98-'00, Garou: Mark of Wolves, The Last Blade 1-2 e Tinkle Star Sprites. Também anunciou o desenvolvimento de KoF: Maximum Impact 2 para PS2 e KoF: Maximum Impact para PSP.



### NeoGeo Battle Coliseum

AR  
SNK-Playmore  
Luta  
Sem data definida  
NeoGeo Battle



Coliseum reunirá lutadores de games até meio esquecidos, como World Heroes e também de outra empresas, com a Sammy. Hanzo e Fuuma representam o game. Alguns dos personagens incluem Terry Bogard, Tang Fu Rue, Geese Howard, Rock Howard, Mai Shiranui e Kim Kaph Hwan (série Fatal Fury); Nakoruru e Asura (série

Samurai Shodown); Keiichito Washizuka (The Last Blade); Marco Rossi (Metal Slug) e K' (série The King of Fighters). O sistema de jogo é em duplas, semelhante à série Versus da Capcom (como Marvel vs Street Fighter), permitindo trocar de lutador a qualquer momento e usar golpes em dupla.

### Metal Slug 3D

PS2  
SNK-Playmore  
Ação  
Disponível em 2005

Metal Slug, uma das resistências do estilo 2D, fará a primeira incursão para o mundo 3D. Assim, a visão lateral dá lugar à visão em terceira pessoa. Mas o desenho dos personagens e inimigos seguem o estilo imortalizado na série. Como sempre, seu personagem poderá usar armas com pistola, espingarda ou metralhadora, além de granadas de todo tipo. Espera-se o mesmo grau de detalhes que marcaram as versões em 2D.



### Metal Slug 4

PS2 XB  
SNK-Playmore  
Ação  
Sem data definida

A série Metal Slug tem versão para 3D agora, mas a versão 2D continua a todo vapor. Como sempre os gráficos são superdetalhados e um quê cômico domina o clima. Alguns personagens são novos, mas o esquema do jogo continua o mesmo. Isto é, atirar em tudo aparecer e salvar os reféns, alguns bem escondidos. Muitas armas e itens para barbarizar os oponentes.

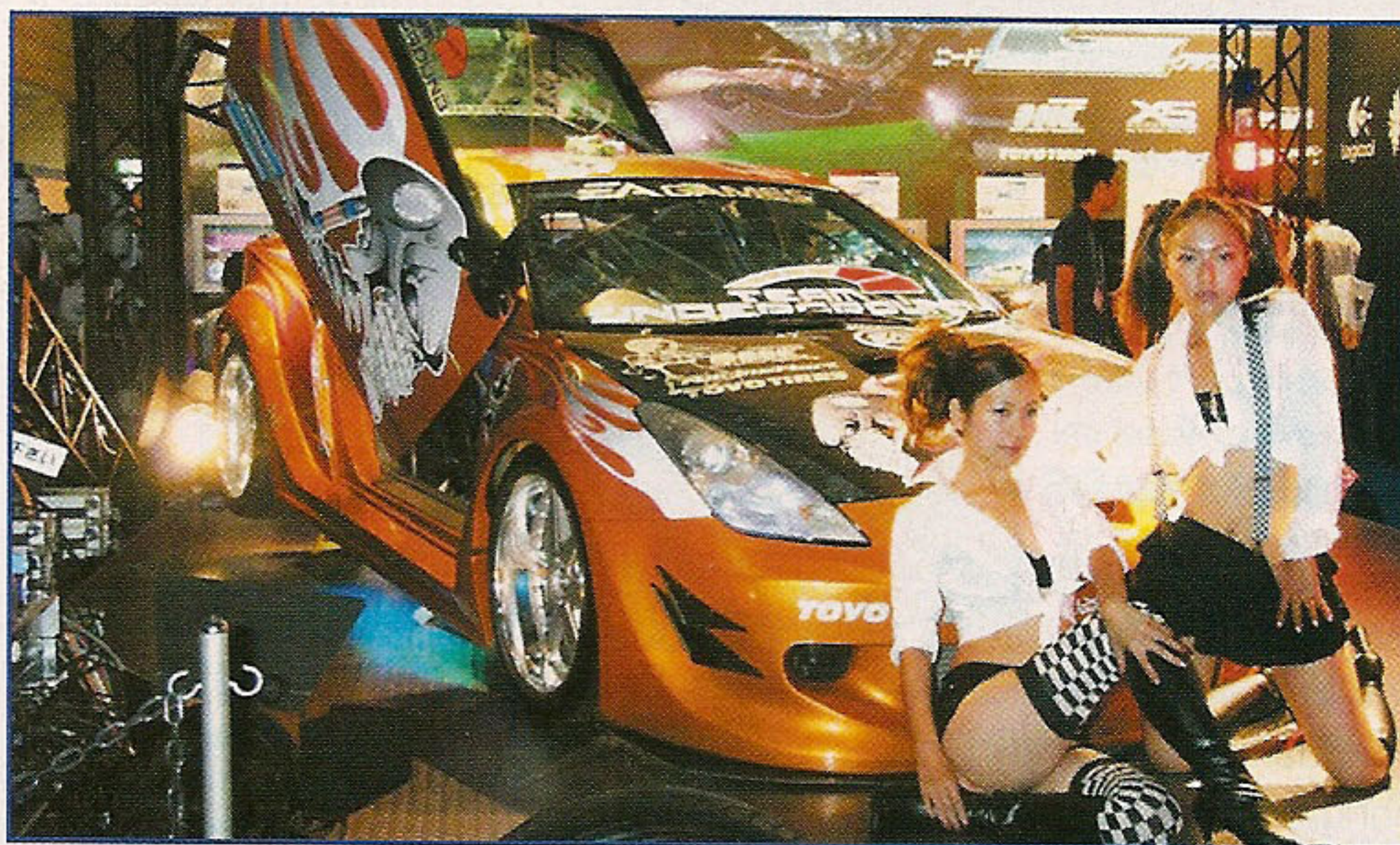


### The King of Fighters '94 Re-bout

PS2  
SNK-Playmore  
Luta  
Final de 2004



Comemorando os dez anos de The King of Fighters, a SNK-Playmore lançará os games antigos para PlayStation 2 e com partidas online. Os gráficos foram refeitos para uma resolução maior, mas o sistema básico continua fiel ao original. Agora, os pegos acontecerão numa escala muito maior.



A Electronic Arts montou um estande variado, expondo, por exemplo, um super carro "tunado" e diversos personagens de Star Wars. Os

EA



games de carro foram um dos destaques da Electronic Arts com Need for Speed Underground 2 (consoles e PC), Need for Speed Underground Rivals (PSP) e BurnOut 3 (consoles). Três jogos da série Star Wars também marcaram presença: Star Wars Galaxies (MMORPG; PC), Star Wars: Battlefront (tiro; PS2, XB e PC) e Star Wars: Republic Commando (ação; XB e PC). As outras novidades incluíram FIFA Total Football 2 (esporte; PS2), The Lord of the Rings: The Third Age (RPG; consoles e PC) e GoldenEye: Rogue Agent (tiro; consoles).

## Need for Speed Underground 2

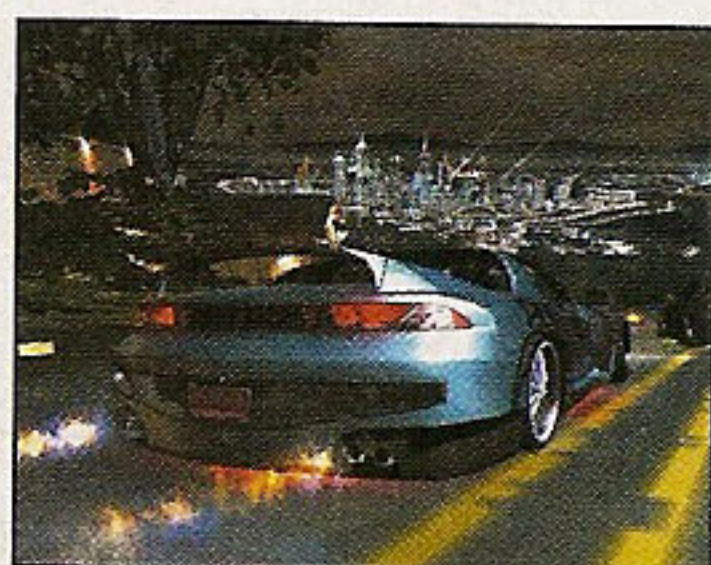
PS2 XB GC PC

EA Canada

Corrida

Novembro de 2004

Nesta continuação da famosa série de corrida, o



jogador, sob os conselhos de Rachel, vivida pela atriz Brooke Burke, procurará por desafios pelas cinco áreas que compõe a cidade fictícia do game. São mais 200 quilômetros de pistas e os desafios podem estar em qualquer esquina. Mas, para fazer frente aos competidores, será necessário ajustar seu carro ao máximo. O visual do carro também conta pontos importantes e há inúmeros acessórios para enfeitar sua máquina. Agora, o jogador terá mais liberdade para realizar os desafios na ordem que desejar. Óbvio que muitos deles não estarão disponíveis de imediato. O sistema de nitros está mais semelhante a BurnOut 3, que premia as manobras arriscadas. Acumulando a barra duas vezes consegue-se supervelocidade. Excetuando a versão de GameCube, Need 2 terá recursos online.

## Need for Speed Underground Rivals

PSP

EA Games

Corrida

Primeiro trimestre de 2005



O game de racha terá uma versão especial no PSP, que, como denuncia o título, haverá sempre alguém na sua cola seja ele em single player ou em multijogador. Como característica de série, o corredor poderá "tunar" os carros com as peças que estiverem disponíveis e, desta vez,

haverá carros japoneses também. Um deles é o Mazda RX8, visto no demo. As dez pistas são totalmente novas, exclusivas do portátil.

## FIFA Total Football 2 PS2

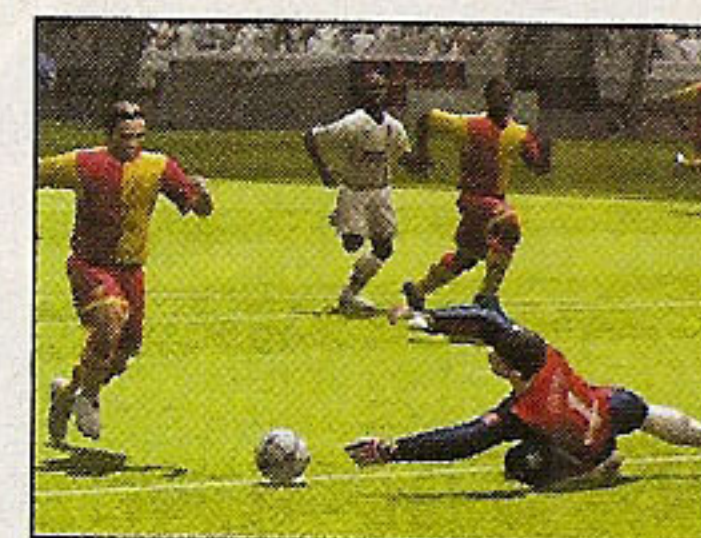
EA Sports

Esporte

Dezembro de 2004

Além de FIFA Soccer 2005, a Electronic

Arts está desenvolvendo outro game de futebol. FIFA Total Football 2 conta com 500 clubes de 18 países, como Itália, Inglaterra e Espanha. A característica desse game é que há um botão que escolhe o melhor chute para cada situação. Uma mão na roda para quem ainda não está acostumado com o sistema do jogo.



## Outros

Softhouses preparam cardápio variado. Muitas softhouses se interessaram pelo PSP, prometendo suporte ao portátil. O Nintendo DS também atraiu a atenção dos desenvolvedores, mas como a Nintendo não participa de TGS, poucas trouxeram games para os consoles da Big N.

## Dynasty Warriors

PSP

Koei

Ação

Sem data definida

A série

Dynasty Warriors é um dos carros-chefes da Koei e não poderia ficar de fora no PSP. O sistema básico de enfrentar um exército ao lado de seus generais continua. Uma lateral da tela foi usada para abrigar dados e um minimapa. Como sempre, haverá muitos personagens para escolher.



## Lumines

PSP

Q Entertainment

Quebra-cabeça

Sem data definida

Game do ex-Sega Tetsuya Mizuguti, produtor de jogos como Space Channel 5 e Rez. Neste quebra-cabeça estilo Tetris e Puyo Pop Fever, o jogador deverá juntar quatro blocos da mesma cor para fazê-las desaparecer. É possível criar efeitos em cascata, ou combos, e obter maior pontuação. A música techno é uma característica do game.



## Naruto 3

GC

Tomy

Ação

Final de 2004

O ninja-aprendiz Naruto está aparecendo em tudo quanto é canto. No GameCube já está na terceira versão. Três novos personagens foram acrescentados: o pequeno Chouji, a kunoichi Temari e o mestre Jiraiya. Os times terão maior



importância em Naruto 3. Os ninjas, como no original do mangá, pertencem a clãs diferentes e são rivais entre si. Vai ter muita porrada para todos os lados.

## Digital Devil Saga: Avatar Tuner 2

PS2

Atlus

RPG

Sem data definida

Continuação do game lançado há dois meses no Japão. O game possui aquele clima particular que marca a série que inclui títulos como Devil Summoner, Persona e Shin Megami Tensei. Neste jogo é possível ter três formas: humana, demoníaca e um meio termo. Cada uma delas, claro, tem seus pontos fortes e fracos e será necessário saber utilizá-las conforme a situação. O sistema de desenvolvimento é bem livre, como se costumou a serem muitos dos RPG hoje em dia.



## Metal Wolf Chaos

XB

From Software

Ação

Final de 2004

Metal Wolf Chaos possui uma das histórias mais bizarras que se tem notícia. O vice-presidente americano arma um golpe-de-estado e o titular, deposto, pega em armas para retomar o poder. Assim, começa Metal Wolf Chaos, que retrata uma típica batalha de mechs, com ação intensa, estilo arcade. Os robôs possuem duas armas e quase todo cenário é destrutível. Só sobrá ferro retorcido depois de Metal Wolf Chaos.







## Splinter Cell: Chaos Theory



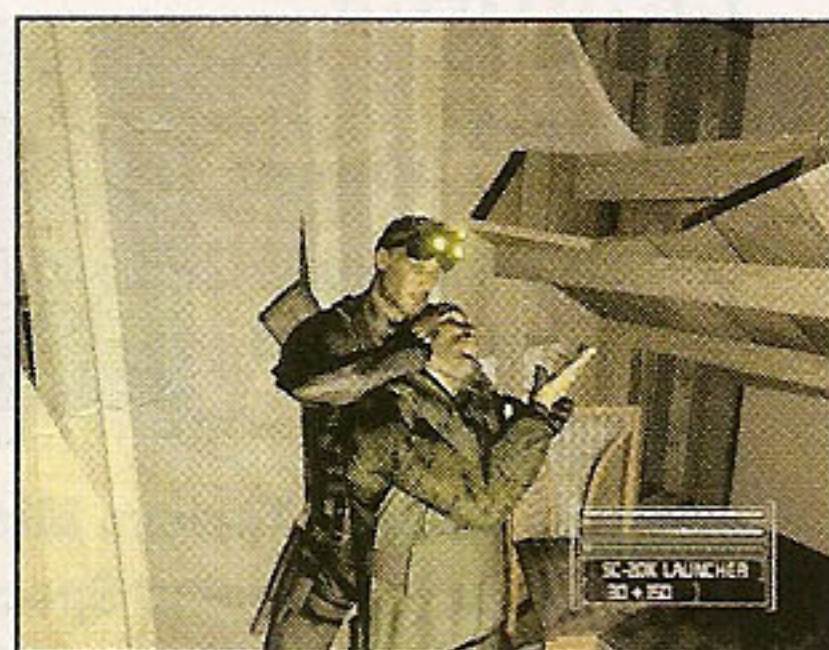
**UBISOFT**

**Ação/adventure**

Novembro de 2004

Tão popular quando **Solid Snake**, o agente invisível Sam Fisher está pronto para encarar mais uma missão. Desta vez, ele terá de descobrir quem está por trás de uma onda de ciberterrorismo, provocado pela tensão entre Japão e Coréia. **Splinter Cell: Chaos Theory** entra na nova era dos gráficos 3D, representado por **The Chronicles of Riddick**, **FarCry** e **Doom 3**. O engine do game é completamente novo e foi feito pelo time de Dany Lepage, que trabalhou em empresas como Matrox e nVidia. O novo engine usa a técnica de Vector Mapping, em que, na prática, permite criar modelos muito detalhados. Isso está mais que evidente na versão de PC, mas a de

Xbox também tem um visual de babar. E Sam Fisher parece ter aprendido mais alguns truques. Desta vez ele pode se pendurar no teto e enforcar um soldado dali mesmo. Usando a faca ele pode cortar divisórias de plástico e atacar os oponentes por ali. E, na hora do tiro, Sam pode inclinar o corpo para facilitar a mira. Mas os inimigos estão mais espertos desta vez. Eles possuem audição apurada e qualquer barulho pode colocar em risco sua invisibilidade. O jeito é arremessar um objeto e distrair os soldados. E quando eles vêm verificar algo de errado, fazem-no em grupo, com muita cautela. E, para complicar, alguns inimigos usam óculos de visão térmica como você! Só sendo muito ninja como Sam Fisher para sair dessa.



## Rogue Trooper



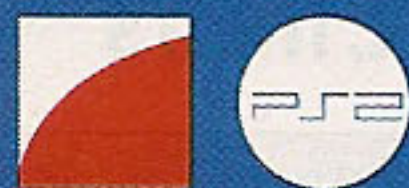
**REBELLION**

**Ação**

Disponível em 2005



Esse game vem dos quadrinhos, numa série conhecida como 2000AD, que também conta com personagens como Judge Dredd. O personagem que dá nome ao jogo é um soldado geneticamente modificado e teve sua infantaria destruída devido a uma traição. Agora, Rogue está decidido a caçá-lo. Mas ele não está sozinho nessa: tem a ajuda de seus companheiros de batalha que estão presentes como personalidades digitais, guardados na arma, capacete e mochila de Rogue. Assim, ele pode assumir o poder desses personagens e se tornar um exército de um homem só. Rogue Trooper combina tiro com ação furtiva, isto é, à la Metal Gear Solid e Splinter Cell. A Nu-Earth que se prepare para encarar a ira desse superguerreiro.



**KONAMI**  
**Ação/luta**

Disponível em 2005



## Justirisers

**Justirisers** é um grupo de heróis na mesma linha dos antigos Jiraiya e Spilban. E a Konami não perdeu tempo em adquirir os direitos da produção de um videogame baseado nesses heróis, que estreiam em outubro no Japão. Ainda não há muitas informações sobre o game se pode deduzir que haverá cenas de luta similares a de um **Tekken**, por exemplo. Os gráficos são bem detalhados, reproduzindo fielmente os personagens, que, por enquanto, são três: vermelho, azul e preto. Na hora dos golpes especiais aparece uma cena de demonstração, típicas de séries como essa. Claro, os robôs gigantes não poderiam ficar de fora e haverá cenas em que jogador poderá controlá-los. É mais um herói que vai pintar na tela do PlayStation 2.



# Roll Call



## ARGONAUT

### Ação

Disponível em 2005



Roll Call é um jogo de tiro em primeira pessoa, ambientado num futuro próximo. O jogador é membro de uma força governamental conhecida como G-18, um grupo de elite que possui superautoridade e tem o dever de proteger outros órgãos governamentais, como os bombeiros e a própria polícia. Isso acontece por que Nova York foi tomada por gangues e estão colocando terror na cidade. Para combater os marginais há armamentos pesados como espingardas e granadas, além de um escudo anti-motim. O engine de física de Roll Call é o Havok 2, e os objetos e inimigos mortos se mexem de forma realista. Além de enfrentar os inimigos, o G-18 também precisa ajudar as outras forças, abrindo portas e salvando inocentes. Haverá um modo online também.



# Constantine



## BITS STUDIOS

### Ação

Fevereiro de 2005



Constantine é mais um caso de gibi pouco conhecido que virou filme e jogo. O personagem de Hellblazer, da DC Comics/Vertigo, criado por Alan Moore em 1985, se chama John Constantine (Keanu Reeves no filme) e é um cara difícil, que possui poderes ir e voltar do além. E é com eles que John, junto com a policial Angela Dodson (Rachel Weisz, de A Múmia) irão enfrentar os demônios que se espreitam por Los Angeles. As fases possuem um lado terreno e outro infernal. O jogador precisará transitar entre os dois planos com inteligência para chegar em todas as áreas do mapa. John possui um arsenal a sua disposição, além de magias como o exorcismo, que retira os demônios de humanos e os manda de onde vieram. Os cenários incluem um hospital, delegacia de polícia, uma estrada e, lógico, o próprio inferno.

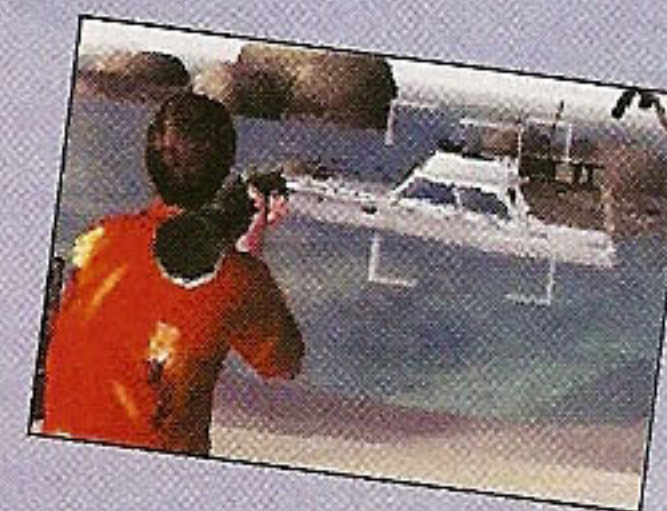


# Scarface

## VIVENDI/RADICAL

### Ação

Disponível em 2005



Scarface é filme clássico de 1932 e foi refilmado, também primorosamente, em 1983, com astros como Al Pacino e Michelle Pfeifer. Conta a história de um imigrante cubano em sua escalada ao topo de uma organização criminosa em Miami. Lembrou de Grand Theft Auto? Pois é, o game de Scarface só poderia ser parecido com o clássico da Rockstar. O cubano Tony Montana, que tem o apelido de scarface devido a uma cicatriz na cara, pode andar por toda Miami para realizar sua "correria". Mas ele também dispõe de inúmeros veículos, de carrões a barcos. Tony tem muitos inimigos, entre grupos rivais e policiais da divisão de entorpecentes. O roteirista David McKenna escreveu cenários originais para o game, cujo ambiente retrata a Miami dos anos 80. Scarface promete ser um game explosivo, assim como os filmes.



# Battlestations: Midway

## MITHIS

### Estratégia

Disponível em 2005



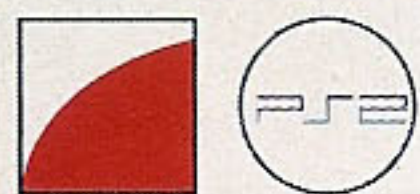
Esse game é meio similar a Battlefield 1942, um novo clássico de PC, que mistura estratégia, simulação e ação. Como o nome do game denuncia, o evento principal é a batalha de Midway, que marcou a virada dos Aliados na guerra do Pacífico, contra o Japão. O jogo começa com a ataque a Pearl Harbor. O jogador poderá realizar a campanha do lado japonês também e, quem sabe, mudar o rumo da história.



Battlestations: Midway promete ser um pouco complicado. O foco dos combates está na frota naval e você dá ordens ao seu grupo, ao mesmo tempo que controla diretamente sua embarcação. Se for atingida, terá de remanejar os marujos para controlar as diversas crises, como fogo ou inundação. Os aviões também terão papéis importantes, que vão desde o reconhecimento dos alvos até o bombardeio pesado às forças inimigas.



# Pré-Estréia



## Zoids Struggle

**TOMY**

**Luta**

Novembro de 2004

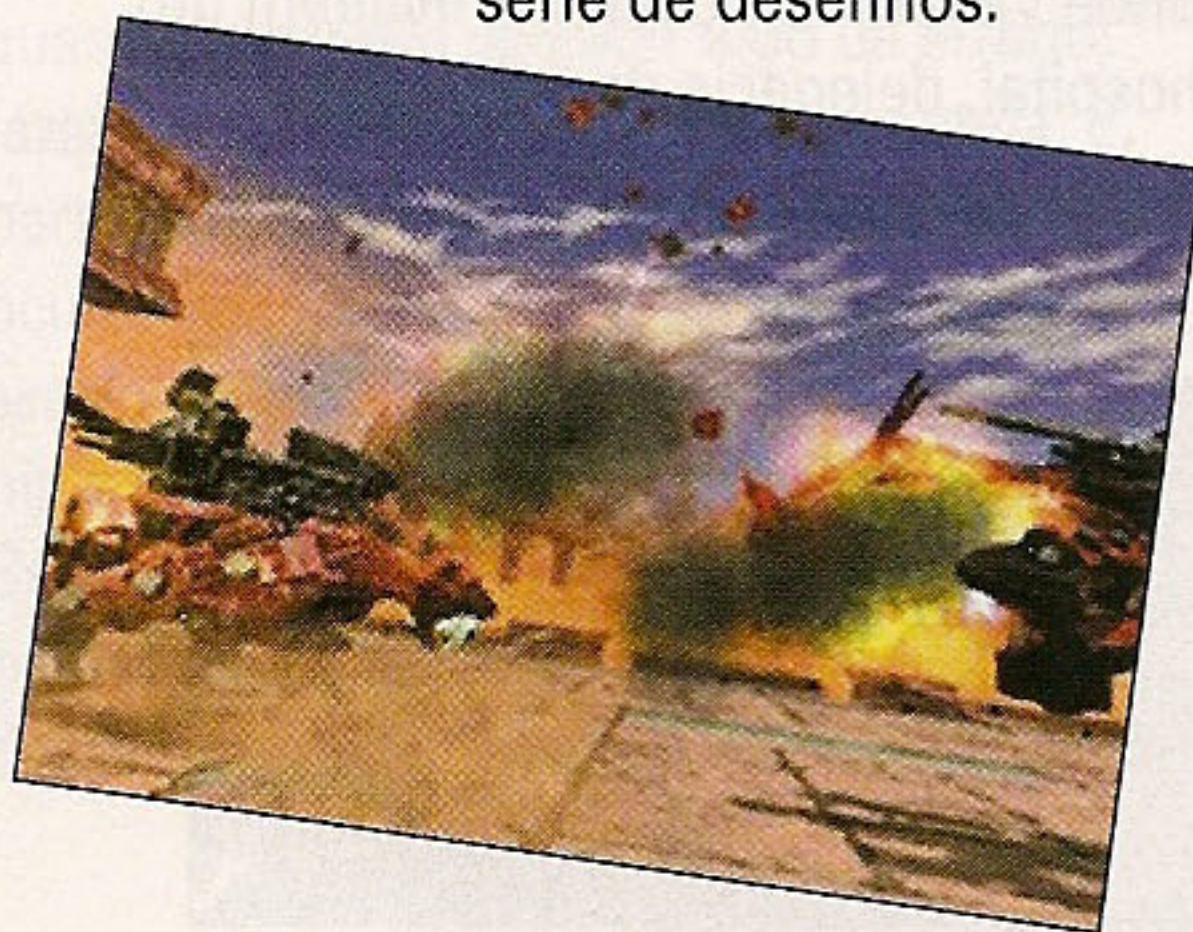


mais infantil. Como é moda, os jogadores poderão "customizar" seus personagens num esquema bem livre e, até, quase ridículo,

Zoids nasceu como uma série de Action Figures, e tinha como tema dinossauros mecanizados. Com

riqueza de detalhes, fez sucesso no Japão e foi partindo para outras mídias, como desenhos e games. Desta vez é o PlayStation 2 que vai receber a visita desses robôs, num jogo de luta com controle simples, feito para o público

como canhões enormes em Zoids compactos. Durante os combates as peças ficam pelo caminho, indicando os danos sofridos. Esta versão incluirá os novos modelos, que aparecerão na nova série de desenhos.



## Tekken 5



**NAMCO**

**Luta**

Disponível em 2004

(arcade) /

2005 (PlayStation 2)



A história de **Tekken 5** começa com a morte de Heihachi Mishima. Mas

logo depois, começam a surgir os covites para o The King of the Iron Fist Tournament 5, campeonato de lutas promovido pela organização. A quinta versão estréia, de início, três personagens: o agente Raven, o mestre de kung fu Feng Wei e a lutadora Asuka Kazama, prima de Jin Kazama. Agora, existe um golpe de agarrão que pega mais de longe, há golpes que desviam de investidas altas e outros que são imunes à movimentos de rasteira. No arcade, todas as máquinas estarão interligadas, permitindo um ranking único e pegadas via rede. Isso que é campeonato!



## Gundam Seed: Never Ending Tomorrow



**BANDAI**

**Ação**

Outubro de 2004

Baseado no desenho Gundam Seed, o game conta, no modo de história, a trajetória dos protagonistas Kira Yamato e Aslan Zara. O estilo de jogo é similar aos outros da série. Montado no robô Gundam, que possui diversas armas, o jogador realizará diversas missões em vários cenários, com combates 3D espaciais. As armas básicas de seu robô são um rifle laser, boa para ataque de média distância e uma espada laser, poderosíssimo método de ataque de curta distância. Aliás, os combates de curta distância foram reforçados, lembrando um jogo de luta, permitindo diversos combos. O modo de missão terá foco nos personagens secundários da série e contará com robôs inéditos. Além de escolher seu personagem, uma lista imensa de parceiros estão disponíveis. Cada um deles conta com ataques diferentes, é claro.





# OUTUBRO

## PlayStation 2

Ace Combat 5  
 American Chopper  
 Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood  
 Blood Rayne 2  
 Call of Duty: Finest Hour  
 Choro Q  
 Chulip  
 Crash N Burn  
 Death by Degrees  
 ESPN NBA 2005  
 FIFA Soccer 2005  
 Fight Club  
 Get on Da Mic  
 Get on Da Mic Bundle  
 Ghost in the Shell  
 Grand Theft Auto: San Andreas  
 Hot Wheels Stunt Track Challenge  
 The Incredibles  
 Kill Zone  
 King of Fighters 3D Max  
 Kuon  
 Leisure Suit Larry  
 MK Deception Collectors Edition  
 Midway Arcade Treasures 2  
 Mortal Kombat: Deception  
 NBA Live 2005  
 NBA Starting Five 2005  
 Neo Contra  
 Nicktoons Eyetoy  
 Outlaw Golf 2  
 Pinball Hall of Fame  
 Polar Express  
 Robotech Invasion  
 SD Gundam Force  
 Scaler 2  
 SpongeBob Squarepants the Movie  
 TT Moto Honda  
 TY the Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue  
 Taiko Drum Master  
 Tak 2: The Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 The Bard's Tale  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Under the Skin  
 Virtua Quest  
 Virtual Pool Tournament  
 WWE Smackdown vs Raw  
 Worms Forts: Under Siege  
 Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Coliseum

## GameCube

Call of Duty: Finest Hour  
 FIFA Soccer 2005  
 Mortal Kombat: Deception  
 Midway Arcade Treasures 2  
 NBA Live 2005  
 Paper Mario 2  
 Pinball Hall of Fame  
 Polar Express  
 Puzzle Trouble  
 SpongeBob the Movie  
 Ty the Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue  
 Tak 2: Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 The Incredibles  
 The Legend of Zelda  
 Tony Hawk's Underground 2

## GameBoyAdvance

Beyblade Greyvolution  
 Boktai 2  
 Dead to Rights  
 FIFA Soccer 2005  
 Hot Wheels Stunt Track  
 Incredibles  
 Kirby 2  
 Lego Knights Kingdom  
 Lilo & Stitch 2  
 Mario Pinball  
 Mega Man Zero 3  
 Nightmare Before Christmas  
 Pacman World  
 Polar Express  
 Rave Master  
 Rugrats All Grown Up  
 SD Gundam Force  
 Shrek 2 Part 2

Smashing Drive  
 Sponge Bob the Movie  
 TRON 2.0  
 Tak 2: Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 That's So Raven  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Toyko Xtreme Racer Advance  
 WWE Survivor Series  
 Yugioh Destiny Board Travel

## Xbox

American Chopper  
 Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood  
 Bards Tale: Song of the Bard  
 Bicycle  
 Black 9  
 Blood Rayne 2  
 Call of Duty: Finest Hour  
 Chessmaster  
 Close Combat First Fight  
 Crash 'N' Burn  
 Demon Warriors  
 ESPN NBA 2005  
 FIFA Soccer 2005  
 Far Cry Instincts  
 Fatal Frame II  
 Fight Club  
 Hot Wheels Stunt Track  
 Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude  
 Men of Valor  
 Midway Arcade Treasures 2  
 Monster Garage  
 Mortal Kombat: Deception  
 NBA Live 2005  
 Otogi 2  
 Outlaw Golf 2  
 Outrun 2  
 Pinball Hall of Fame  
 Robotech Invasion  
 Scaler  
 Shayde: Monsters vs. Humans  
 Ty the Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue  
 Tak 2: The Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 The Incredibles  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Tron 2.0 Killer App  
 Ultra Bust a Move  
 Unreal Championship 2  
 Virtual Pool: Tournament Edition  
 World Championship Rugby  
 Worms 3D

## PC

Armies of Exigo  
 Close Combat: First to Fight  
 Codename: Panzers  
 Combat Over Europe II2 Expansion  
 Conflict Vietnam  
 DDay: Combat Flight Sim 3  
 Dungeon Lords  
 ER  
 FIFA Soccer 2005  
 IHRA Professional Drag Racing 2005  
 Law and Order 3  
 Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude  
 Men of Valor  
 NBA Live 2005  
 Nancy Drew: Curse of Blackmoor Manor  
 Painkiller: Battle out of Hell Expansion  
 Pirates!  
 Scrabble Online  
 Shade: Wrath of Angels  
 Shadow Ops: Red Mercury  
 Singles: Flirt Up Your Life  
 Ski Resort Manager  
 SpongeBob the Movie  
 Star Wars Galaxies: Jump to Lightspeed  
 The I of the Dragon  
 The Incredibles  
 The Lord of the Rings: Middle-Earth Online  
 Time of Defiance  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Tribes: Vengeance  
 Vampire: The Masquerade Redemption  
 Will of Steel  
 Zoo Tycoon 2

# Agenda

# NOVEMBRO

## PlayStation 2

ATV Off Road Fury 3  
 ATV Outlaw  
 Altered Beast 2  
 Atari Anthology  
 Battle Assault 3  
 Capcom Fighting Evolution  
 Castle Shikigami 2  
 Darkwatch: Curse of West  
 Dead to Rights II: Hell to Pay  
 Digital Devil Saga  
 Dragon Ball Z Budokai 3  
 DragonBall Z Budokai 3: Collector's Edition  
 Duel Masters  
 ESPN College Hoops 2005  
 Fahrenheit  
 Fullmetal Alchemist  
 Ghost Recon 2  
 Godzilla: Save the Earth  
 Goldeneye: Rogue Agent  
 Gretzky NHL 2005  
 Guilty Gear Isuka  
 Inuyasha RPG  
 Jak 3  
 James Bond Goldeneye 2  
 King Arthur  
 Lemony Snicket  
 Lord of the Rings: The Third Age  
 Megaman X8  
 Midnight Club 3: DUB Edition  
 NCAA March Madness 2005  
 Need for Speed Underground 2  
 Playboy: The Mansion  
 Predator: Concrete Jungle  
 Prince of Persia 2  
 Ratchet & Clank: Up Your Arsenal  
 Rumble Roses  
 Sega Superstars  
 Shadow of Rome  
 Shaman King Master Spirits  
 Sonic Mega Collection Plus  
 Spyro: A Hero's Tail  
 Suikoden IV  
 Tekken 5  
 The Urbz: Sims in the City  
 Viewtiful Joe 2  
 Wild Arms: Alter Code F  
 World Championship Poker

## GameCube

Baten Kaitos  
 Cabelas Big Game Hunt 2005  
 Ghost Recon 2: Stonewall  
 GoldenEye: Rogue Agent  
 King Arthur  
 Lemony Snicket  
 Lord of the Rings: The Third Age  
 Mario Tennis  
 Metroid Prime 2: Echoes  
 Need For Speed Underground 2  
 Prince of Persia 2  
 Resident Evil 4  
 Spyro: A Hero's Tail  
 Star Fox  
 The Urbz: Sims in the City  
 Viewtiful Joe 2  
 World Championship Poker

## GameBoyAdvance

Cabelas Big Game Hunt 2005  
 Donkey Kong Country 2  
 Duel Masters 2  
 I Ninja  
 Kingdom Hearts  
 Kingdom Hearts: Chain of Memories  
 Lemony Snicket  
 The Lord of the Rings: The Third Age  
 Need For Speed Underground 2  
 Urban Sims

Shaman King Master Spirits  
 World Championship Poker  
 Yuyu Hakusho 2

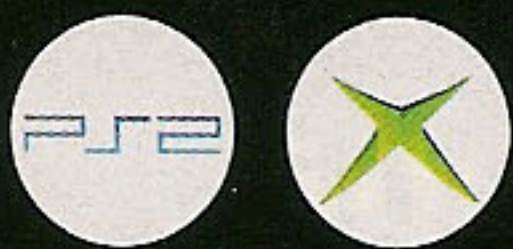
## Xbox

ATV Outlaw  
 Armada 2: Star Command  
 Atari Anthology  
 Battlefield Modern Combat  
 CSI  
 Cabelas BG 2005  
 DDR Ultramix 2 Bundle  
 Darkwatch: Curse of West  
 Dead to Rights II: Hell to Pay  
 ESPN College Hoops 2005  
 Ford Mustang 40th Anniversary Edition  
 Forgotten Realms: Demon Stone  
 Ghost Recon 2  
 Godzilla: Save the Earth  
 Goldeneye 2  
 Goldeneye: Rogue Agent  
 Halo 2  
 Jade Empire  
 King Arthur  
 King of Fighters 2002  
 Lemony Snicket  
 Lord of the Rings: The Third Age  
 Midnight Club 3: DUB Edition  
 NCAA March Madness 2005  
 Need for Speed Underground 2  
 Playboy: The Mansion  
 Prince of Persia 2  
 Splinter Cell 3: Chaos Theory  
 Spy vs Spy  
 Spyro: A Hero's Tail  
 Star Wars Republic Commando  
 The Urbz: Sims in the City  
 Top Gear RPM Tuning  
 World Championship Poker

## PC

Alexander King of Conquerors  
 Auto Assault  
 Axis & Allies  
 Brothers in Arms  
 CSI: Miami  
 Cold War  
 Demon Stone  
 Dragon Empires  
 Dungeon Siege 2  
 Everquest II Collector's Edition  
 Everquest II DVD  
 Ghost Recon 2  
 Guild Wars  
 Half-Life 2 Collectors Edition  
 Heroes of the Pacific  
 Lemony Snicket: A Series of Unfortunate Events  
 Medal of Honor Pacific Assault: Director's Edition DVD  
 Need for Speed Underground 2  
 Pacific Fighters  
 Playboy: The Mansion  
 Polar Express  
 Prince of Persia 2  
 Return to Mysterious Island  
 Rollercoaster Tycoon 3  
 Sentinel Descendants in Time  
 Sid Meier's Pirates!  
 Splinter Cell 3: Chaos Theory  
 Star Wars: Republic Commando  
 The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth  
 Ultima Online: Samurai Empire





Por Marjorie Bros

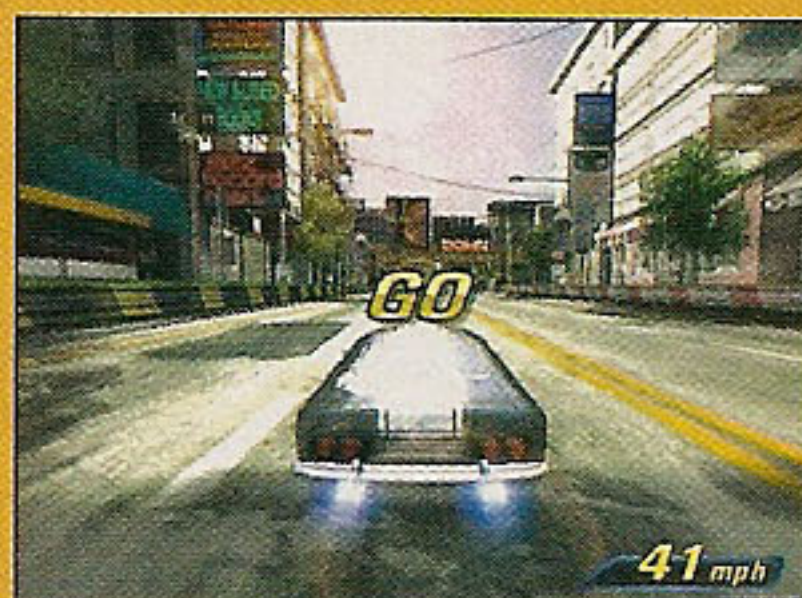
# Burnout 3: Takedown

Gente, sem meias palavras, **BurnOut 3** será um marco na história do videogame. Assim como **Gran Turismo** inaugurou um novo estilo de jogo de corrida, com aspectos realistas, esse novo **BurnOut** será lembrado como um dos mais radicais games do gênero. Trata-se de um dos mais rápidos de todos os tempos. O controle do carro é absolutamente simples e perfeito. Sem marchas, os carros possuem aceleração, frenagem e capacidade de fazer curvas em níveis absurdos. O sistema de jogo é simples: o piloto é premiado por fazer manobras perigosas, como derrapagens, passar perto dos outros carros e correndo na contra-mão. O prêmio é o combustível de nitro, que permite atingir supervelocidade. Mas o prêmio máximo acontece quando se tira um oponente do páreo, fazendo-o bater nas muretas ou em outros carros. Esse processo se chama Takedown e, com isso, seu medidor de nitro fica maior, podendo chegar a quatro vezes o tamanho normal. O processo inverso ocorre se você se acidentar. Aliás, as cenas dos acidentes não são nada menos que espetaculares, com efeitos visuais

incríveis e uma física de destruição superdetalhada. Nestas horas é possível usar o Impact Time, tornado tudo mais lento e podendo controlar a direção de seu carro em pleno ar! Essas técnicas você aplicará nos diversos eventos que **BurnOut 3** dispõe. Tem desde uma corrida "simples" até um GP completo, passando por fases de Time Attack e de Road Rage, cujo objetivo é fazer um determinado número de Takedowns. Mas o modo mais insano é o de provocar o maior acidente possível. São cenários preparados e você deverá bater em um outro veículo e, num efeito dominó, provocar acidente em

praticamente toda a rua. O "preju" é computado e quando você atingir uma determinada marca, ganha-se novos carros. Aliás, há inúmeras maneiras de ganhar carros. Todas as fases possuem três marcas a serem batidas. Superando a melhor, ganha-se uma medalha de ouro. Nem preciso dizer que isso faz liberar novos veículos e eventos. Com certeza, um dos melhores games de 2004!

**DICA:** se bater, use o Impact Time para ir mais longe e ganhar um pouco de vantagem. Ou jogue o carro para cima de um adversário.



**DICA:** para fazer uma saída rápida, pressione o acelerador, aperte o freio uma vez, e um pouco antes do "Go!", solte e aperte rapidamente o acelerador.

**DICA:** para fazer um Takedown fácil, chegue por trás e mande um nitro. Quanto mais violência, mais fácil tirar o oponente da pista.



**DICA:** nas provas de Preview Lap, tente correr na contramão para ganhar nitro. Corra rente ao muro para escapar dos carros.

## Burnout 3: Takadown

EA/Criterion  
Corrida - online  
8 jogadores

9.6

**Controle** 9.5

Os controles são simples e eficientes. Basicamente há apenas três comandos: acelerador, freio e turbo.

**Diversão** 10

São mais de 170 eventos de todos os tipos para jogar por muito tempo. Totalmente direto, o jogo é altamente viciante.

**Gráfico** 9.5

Cenários e objetos estão bem detalhados, com texturas bem realistas e efeitos visuais radicais. E tudo isso a 60 quadros por segundo.

**Som** 9.0

Trilha sonora típica dos games radicais. O novo e o velho punk rock se encontram, entre Ramones, Franz Ferdinand e Pennywise.

### Tuning! - Por Lord Mathias

O game é muito rápido e divertido. Se não fosse para pedir muito, poderia ter mais carros e poder fazer "tunings".



## TIPOS DE EVENTOS

### CORRIDA (RACE)

Prova típica com seis oponentes tendo de uma a três voltas. Os três primeiros colocados ganham medalhas.

### ROAD RAGE

O objetivo é fazer o máximo de Takedowns possíveis. Há marcas mínimas para conseguir as medalhas. Nesse modo, os oponentes podem danificar seu carro. O modo acaba se o tempo esgotar ou se seu carro for totalmente destruído.

### DESAFIO (FACEOFF)

É uma corrida mano-a-mano. Os oponentes são bem rápidos e agressivos. Tenha cuidado perto do final para não se acidentar; se isso ocorrer, fica difícil recuperar.

### GRANDE PRÊMIO (GRAND PRIX)

Composto por duas ou três corridas, com sistema de pontos. Quem tiver a melhor pontuação no fim, vence.

### VOLTA DE CLASSIFICAÇÃO (PREVIEW LAP)

É a famosa corrida contra o relógio. Neste tipo de prova, o medidor de nitro está no tamanho máximo, então use-o praticamente a todo tempo.

### ELIMINAÇÃO (ELIMINATOR)

Nesta corrida um pouco diferente, o último colocado em cada prova é eliminado, portanto basta chegar em primeiro apenas na quinta e última volta.

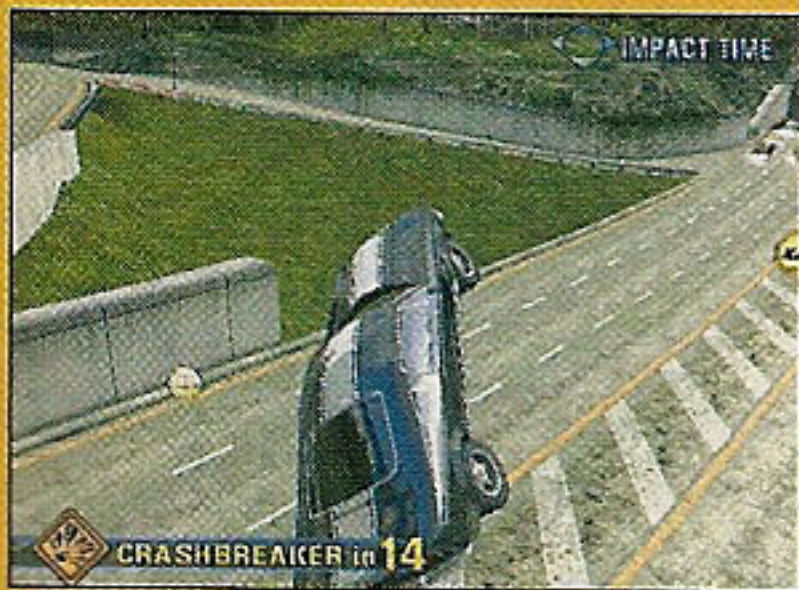
### SPECIAL EVENT

Geralmente são do tipo volta de classificação, com a diferença que não se pode escolher o carro.

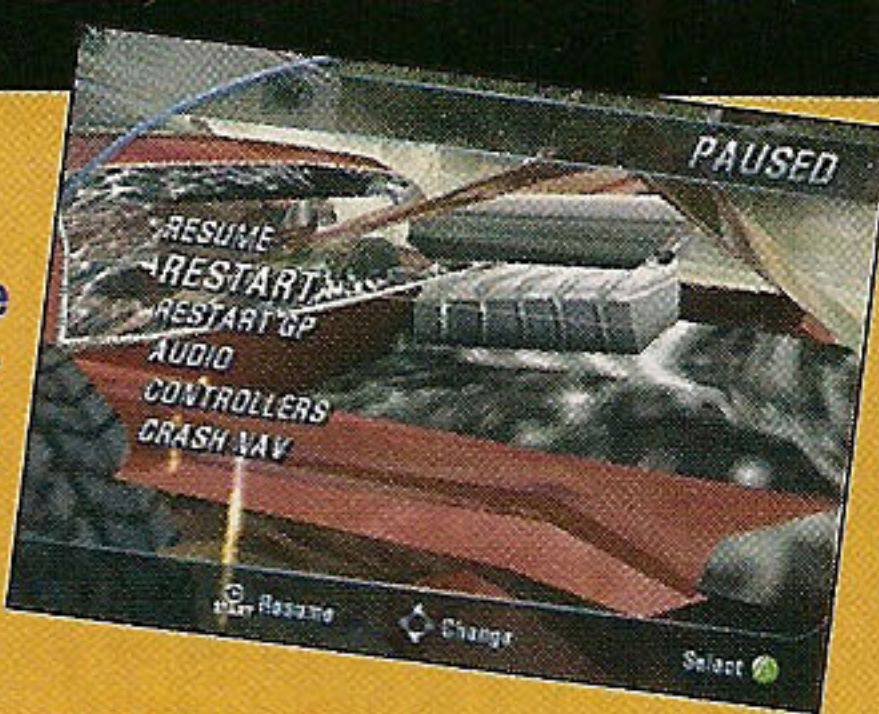
### DESTRUIÇÃO (CRASH)

Marcado com um cifrão no mapa, o objetivo é provocar o maior acidente possível. O item mais precioso é o multiplicador x4; pegue-o a todo custo. Depois de pular a rampa é possível usar o Impact Time e controlar o carro em pleno ar.

**DICA:** na fase "Leap of Faith" use a rampa sem o nitro e tente cair o mais próximo da ponte, na avenida de baixo (use o Impact Time). Depois, use o Crashbreaker para pegar o multiplicador x4.



**DICA:** nos GP, se não conseguir uma boa colocação, refaça a etapa.



**DICA:** nas partes finais evite se acidentar para não perder toda a corrida. Use o nitro e garanta a vantagem.

**DICA:** tente prolongar o Drift para ganhar mais nitro. Usar o nitro ou ficar no ar por muito tempo também garante mais combustível.



**DICA:** o multiplicador x4 é um item essencial para conseguir medalha de ouro no modo Crash. Você pode usar o Crashbreaker para tentar pegar o item.

**DICA:** o item Crashbreaker permite explodir tudo ao redor. Use a explosão para pegar itens ou provocar mais acidentes.



rápidos. Será necessário decorar a pista e o tráfego para conseguir um bom tempo.

**DICA:** algumas Special Events contam com carros bem

## ESTRATÉGIAS

### EVITE ACIDENTES

Para se dar bem em BurnOut é necessário, obviamente, evitar os acidentes. Eles fazem perder várias posições numa corrida. Aprenda os pontos mais difíceis de uma pista e evite riscos desnecessários, como usar o nitro constantemente (a não ser que seja um Preview Lap) ou andar na contramão. Os acidentes acontecem quando você atinge de frente contra carros e muros. Nas curvas use a derrapada (freie e vire). Tocando os muros e carros de lado não faz causar acidentes. Se a pista estiver larga é melhor andar na contramão, pois as lanternas proporcionam melhor visão do tráfego.

### FAÇA TAKEDOWNS

É a melhor maneira de ganhar nitro. Faça somente quando precisar ou se estiver muito fácil de fazer. A maneira mais fácil de conseguir um Takedown é acertando o oponente por trás dele com nitro. Assim ele perde o controle e bate. Acertar de lado também é eficiente, mas há um certo risco. Também é possível ficar pressionando com o nitro por trás e ver se ele se descontrola (Psyche Out). Tendo boa quantidade de nitro, não se arrisque em conseguir mais Takedowns (exceto Road Rage).

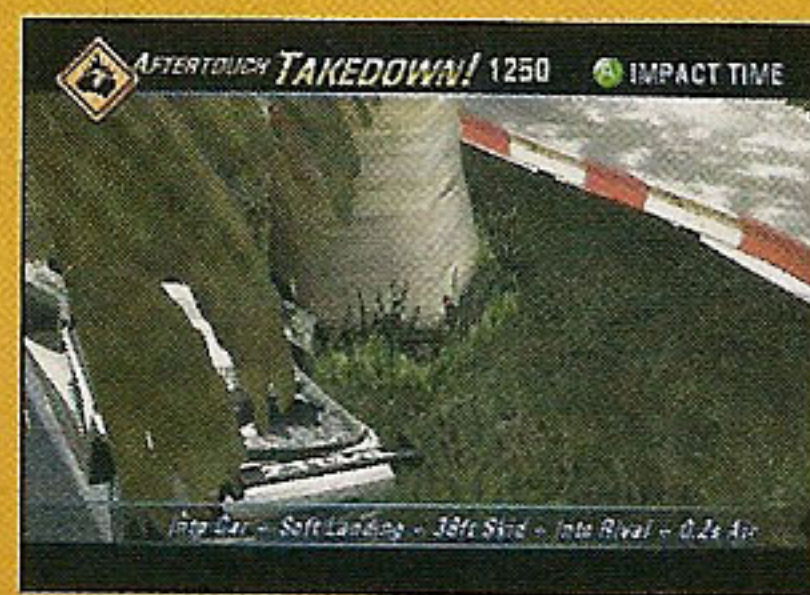
### NÃO DISPARE

Não adianta tomar a primeira colocação e tentar ganhar vantagem. O computador sempre alcança o jogador. O melhor é manter uma pequena vantagem ou ficar em segundo, bem perto do líder. Quando estiver chegando o final da corrida, mande um Takedown ou rasgue com nitro.

## ACESSANDO OS EXTRAS

Consiga medalhas de ouro, BurnOut Points, Takedowns e dinheiro para liberar carros e eventos.

**DICA:** depois de bater, use o Impact



Time para conseguir dar um Takedown no oponente. Leve seu carro para cima dele.



**DICA:** fazendo mais de um Takedown ao mesmo tempo garante bônus.







Por Lord Mathias

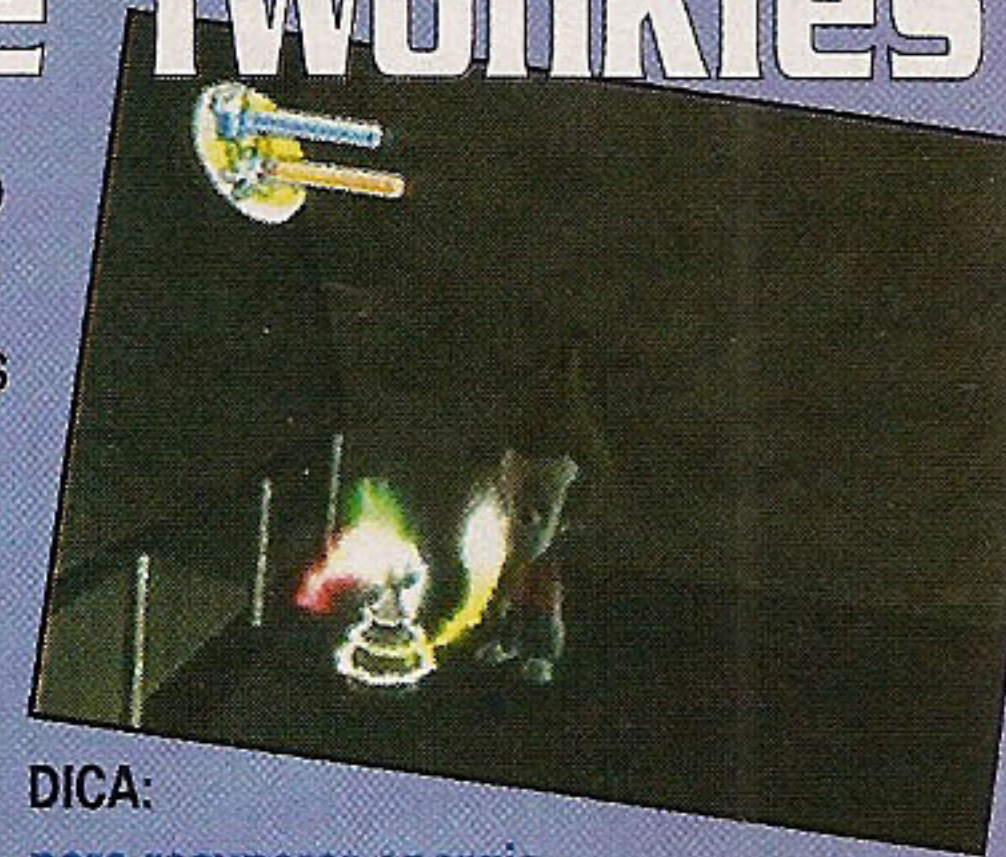


# The Adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies



DICA: suba pelas caixas para pegar um item.

Jogo baseado no desenho popular da Nickelodeon do personagem Jimmy Neutron, um garoto superdotado que adora fazer invenções malucas com todos objetos que encontra pela frente. O jogo tem um controle simples, com poucos comandos e o gráfico é bem voltado para o estilo de desenho animado. O som do jogo é bom, com todo um clima de desenho animado também. Você passa por algumas fases, começando em seu próprio laboratório e vai



DICA: para recuperar energia, encoste nesse cone com luzes em volta.

The adventure of Jimmy Neutron boy genius: Attack of the Twonkies

THQ  
Ação/Aventura  
1 jogador

7.7

Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.5



DICA: para abrir a porta, faça seu cachorro se sentar em cima do botão.

coletando coisas que podem ser utilizadas para algum tipo de invenção. Em muitas partes do jogo, você só consegue progredir se criar uma boa invenção para ultrapassar determinadas situações. Boa opção para quem gosta de jogos bem animados.



DICA: no começo do jogo, siga a bolinha de luz vermelha para realizar o tutorial.

# Terminator 3 The Redemption

Na história do jogo, um agente cibernético volta no tempo para matar John Connor, o futuro herói da raça humana na batalha contra as máquinas. Para proteger John e salvar o futuro, o Exterminador modelo 101 T-800 foi mandado de volta no tempo. Isso deve ser bem óbvio para quem já assistiu aos filmes. Terminator 3 the Redemption conta com uma mistura de tiro em terceira-pessoa, tiro em movimento e direção de veículos. No total são 14 missões. Além de dar tiros você também pode dar combos de socos e chutes nos inimigos. Muita ação e aventura nesse jogo no qual você é Arnold Schwarzenegger, na pele do Exterminador do futuro.



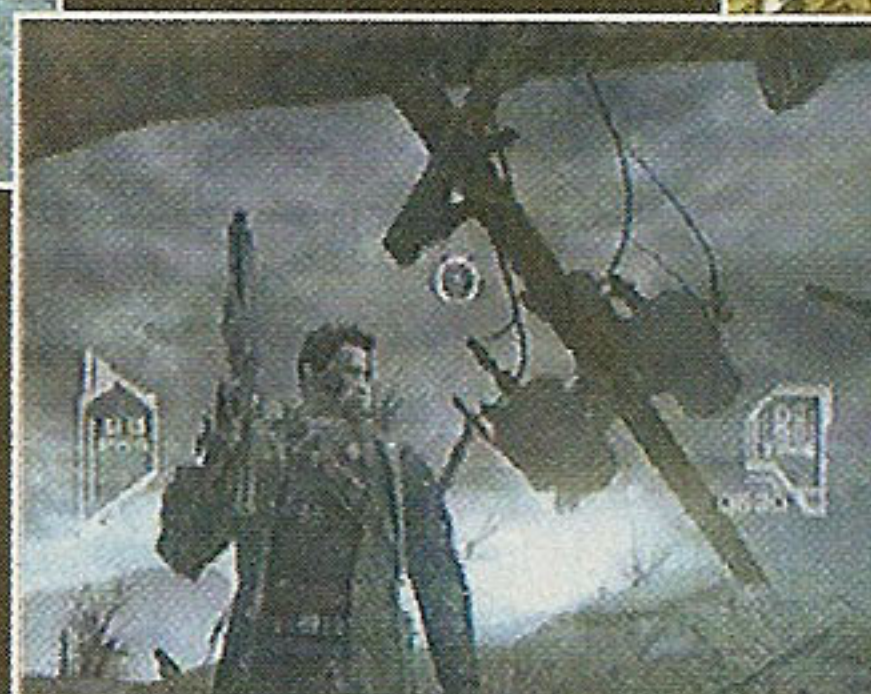
DICA: chute os inimigos que vierem pelo chão.



DICA: quando encontrar alguma metralhadora, use-a para matar os inimigos com mais facilidade.



DICA: com o carro, atire nos portões para abrir caminho.



DICA: os postes eletrocutados recuperam parte da sua energia.

Terminator 3 The Redemption

Atari  
Ação/Aventura  
1 jogador

7.8

Controle	7.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	8.0



# Street Racing Syndicate



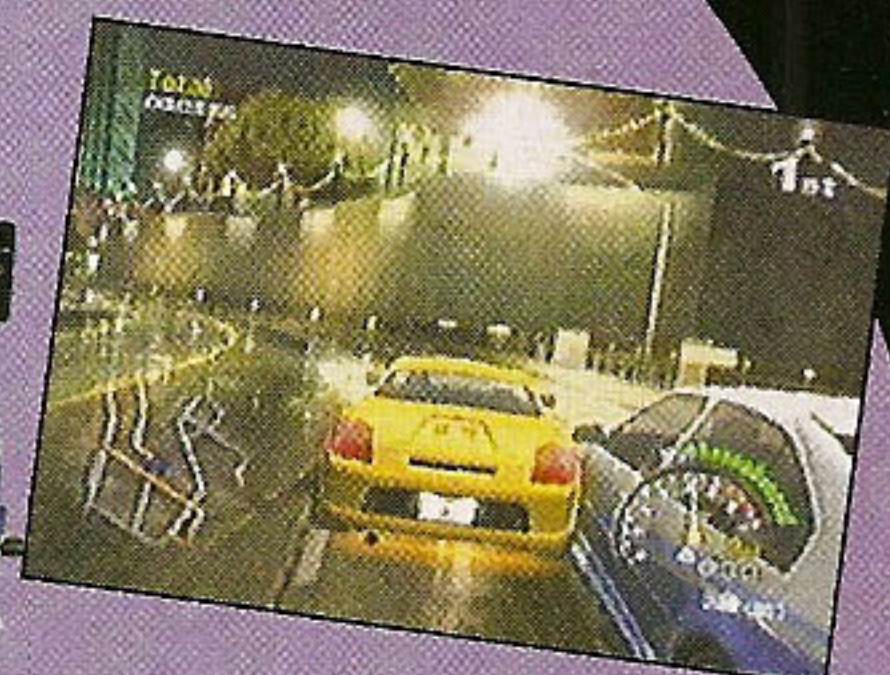
Por Lord Mathias

**Street Racing Syndicate** é totalmente sobre carros na rua, grande parte deles sempre preparados para corridas em alta velocidade. Nas corridas você ganha dinheiro e também popularidade para ser respeitado na cidade, com o dinheiro você pode arrumar os danos causados pelas batidas em seu carro e ainda pode comprar acessórios de performance, pintar seu carro e colar adesivos. Quando você estiver dirigindo seu carro pelas ruas da cidade para realizar seus objetivos, você pode cruzar com carros que podem te desafiar para corridas. Vença

**DICA:** nas competições, além de ganhar respeito, você pode apostar dinheiro por fora com os outros corredores.



as corridas para ser o melhor entre todos os corredores das ruas.



**DICA:** a seta azul indica a garagem, lá você pode arrumar seu carro e comprar acessórios.

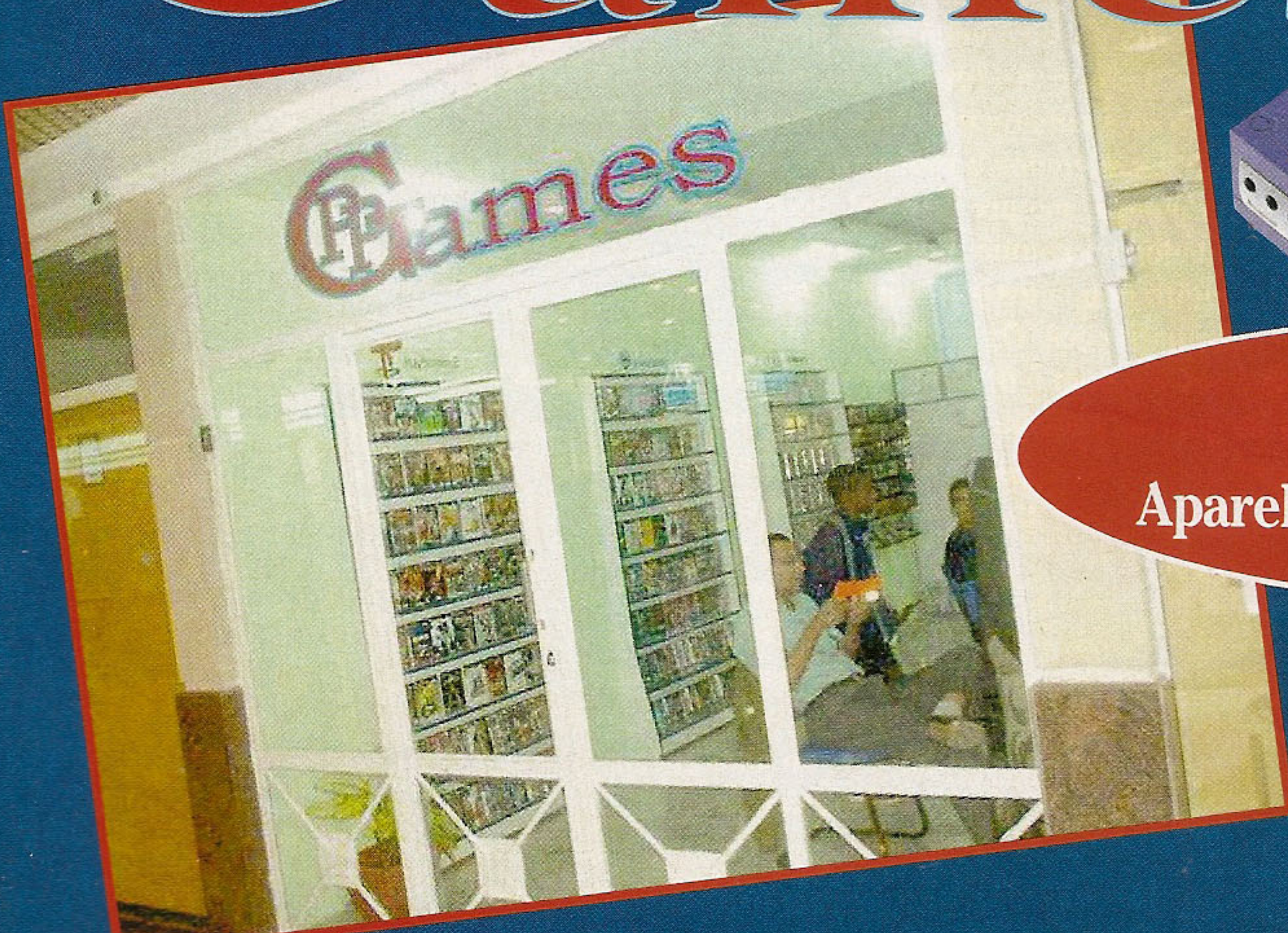


**DICA:** na largada dê uma fechada no seu adversário para ganhar distância.

**DICA:** para ganhar dinheiro e entrar nas competições, vença os desafios nas ruas.

Street Racing Syndicate	
Nanco	<b>9.0</b>
Corrida/Ação 4 jogadores	
Controle	8.5
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	10.0

# PP Games



**Locação e Venda  
Somente Originais  
Aparelhos • Jogos • Acessórios**

Av. Geremário Dantas, 1.400  
Lj.109 Térreo (Quality Shopping)  
Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021) 3415 8268





Por Marcelo Kamikaze

**DICA:** esconda-se atrás de obstáculos para evitar ser atacado. Use os comandos de tropa para sempre se movimentar em grupo.



**DICA:** as unidades especiais possuem ótimo poder de fogo. Os droids, por exemplo, ainda contam com um escudo e pode andar bem rápido.



**DICA:** tente tomar o máximo de pontos estratégicos. Assim você ganha mais locais para recomeçar. Detone os droids quando eles liberarem o escudo.



**DICA:** os atiradores podem detonar os inimigos de longe e com poucos tiros. Os pilotos também possuem arma boa, muito forte, mas tem pouco alcance. O negócio deles é tomar veículos. Os heavy gunners servem para destruir veículos.

# Star Wars: Battlefront

No vácuo do sucesso de PC **Battlefield 1942**, um jogo de tiro de exército contra exército, o pessoal da LucasArts resolveu criar um game similar só que baseado no mundo de Star Wars. O game cobre as duas trilogias da cinesérie, dos episódios I ao VI. A primeira parte se refere às guerras clônicas, o conflito entre separatistas e República e a segunda, à Guerra Civil Galáctica, disputa entre rebeldes e Império. A partida termina quando o exército inteiro é exterminado. Existem quatro tipos básicos de soldados: trooper, piloto, atirador e infantaria pesada. Dependendo da fase podem-se ter, ainda, unidades especiais como os droids da República. O modo de single player é um pouco limitado, com inteligência fraca. Mas no modo multiplayer o game mostra seu verdadeiro valor. Para chamar os amigos e ficar batalhando por horas.

## Star Wars: Battlefront

LucasArts/Pandemic  
Tiro - Online- 16 (PS2)  
24 (XBox) / 32(PC)

**8.6**

Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	9.0

# Conflict Vietnam

## Conflict Vietnam

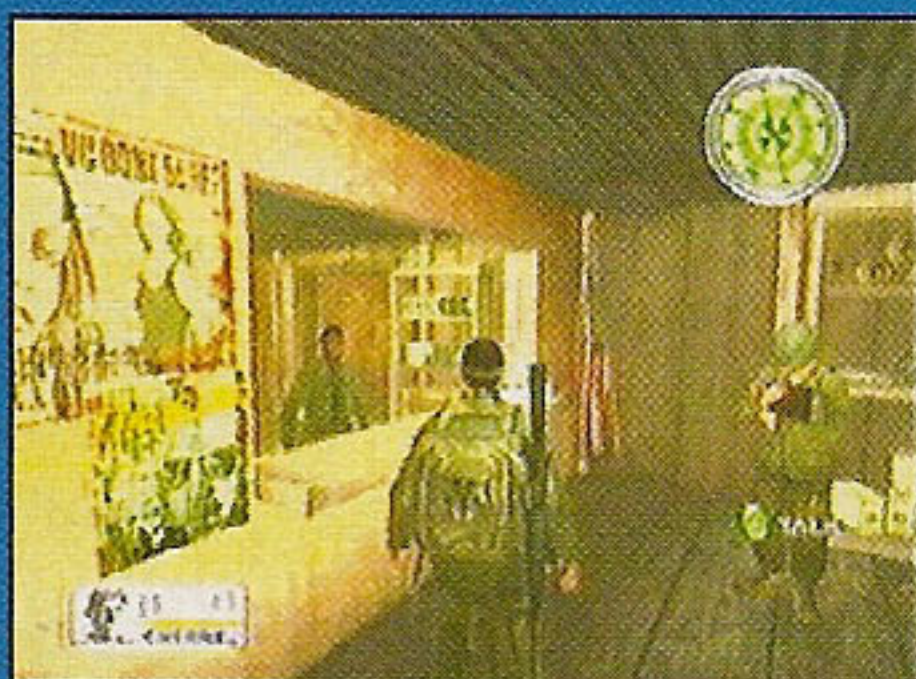
Pitaval Games SCI Games  
Ação/Guerra  
1 jogador

**8.7**

Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.0
Som	10.0

**Conflict Vietnam** conta com todos os detalhes necessários para um jogo de guerra, está realmente muito bom e isso você pode perceber logo no começo do jogo, no tutorial que se passa no campo de treinamento. Você aprende a atirar, a trabalhar em equipe e muito mais para se dar bem na guerra, sempre interagindo com os outros soldados no campo, porém a maioria deles estão muito ocupados e não irão dar muita atenção para você. Os gráficos do jogo são muito bons e o som é ótimo e as vozes dos personagens são bem reais. Tudo no clima de guerra. Você irá trabalhar grande parte do

**DICA:** fale com esse soldado para realizar o treinamento em equipe.

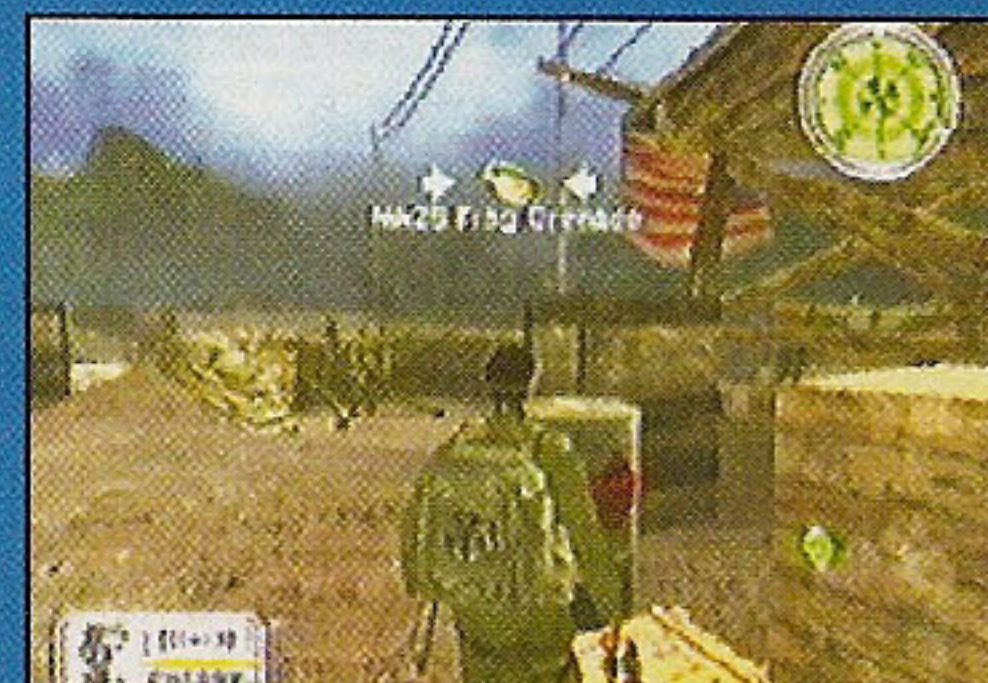


**DICA:** fale com esse soldado para receber as primeiras missões do jogo.



**DICA:** quando estiver perdido, use as placas para identificar os lugares.

jogo em grupo, liderando os soldados Ragman, Junior, Hoss e Cherry, cada um com suas qualidades e defeitos, tornando assim o grupo bem equilibrado. Prepare-se para entrar em uma verdadeira guerra.

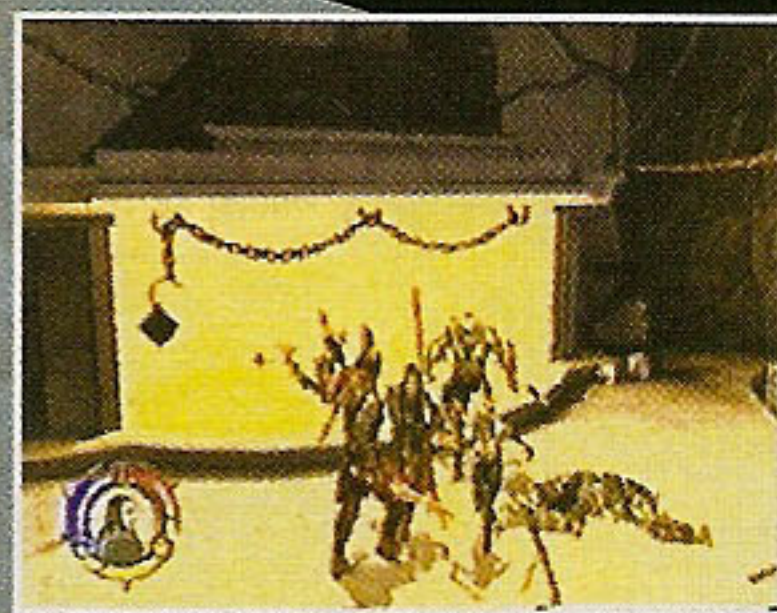


**DICA:** pegue os itens que estiverem espalhados pelo campo de treinamento, você precisará deles mais para frente





Por Lord Mathias

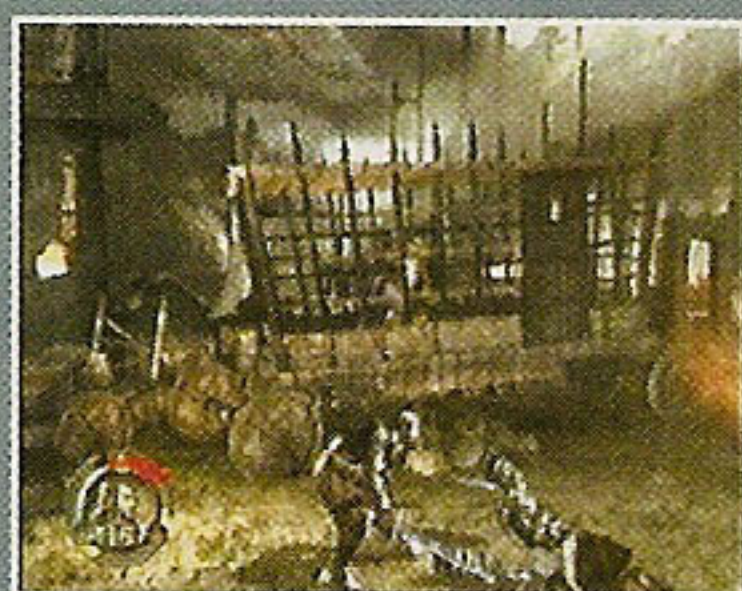


**DICA:** para acabar rápido com os monstros, derrube eles no buraco.

# Forgotten Realms: Demon Stone

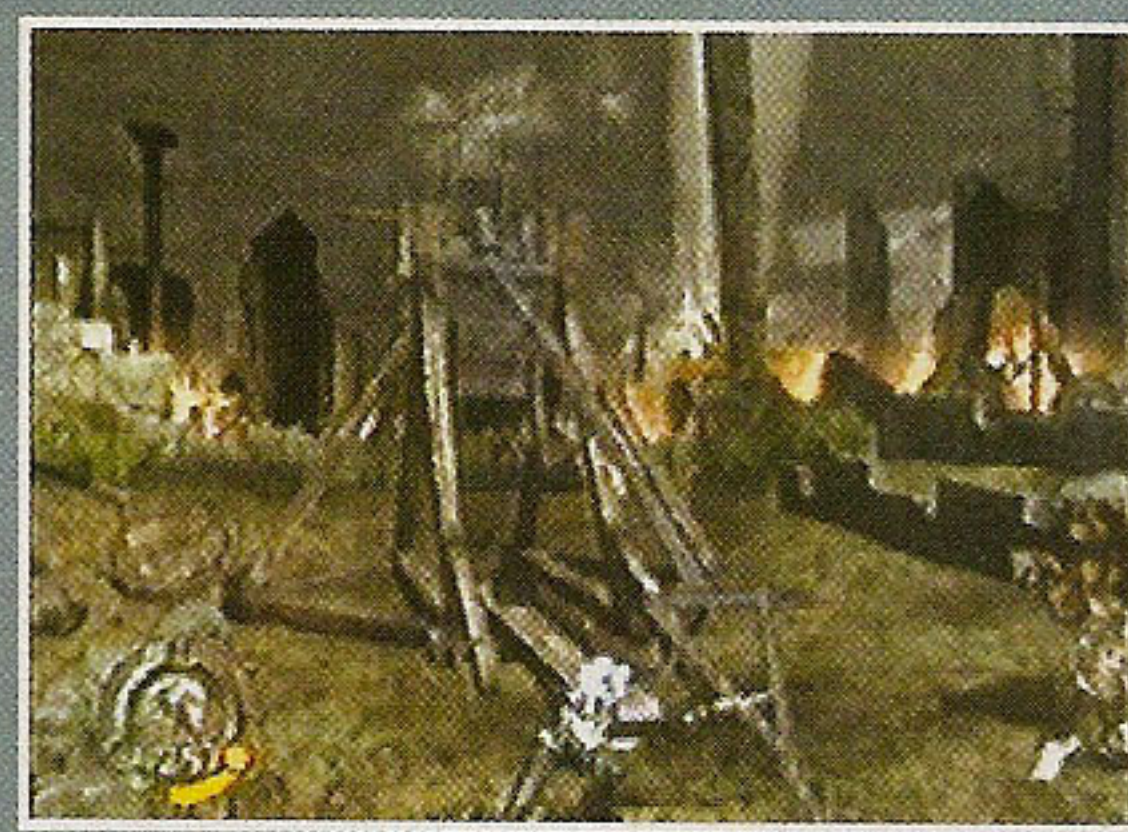
Feito pelos mesmos criadores dos jogos baseados nos filmes da série "O Senhor dos Anéis", **Forgotten Realms: Demon Stone** é um jogo que mistura ação e aventura com um pouco de RPG. Você pode controlar um dos três heróis de cada vez, podendo alternar entre eles no momento em que desejar. São eles o mago, o lutador e a ladra. Enquanto você está no comando de um, os outros

dois continuam lutando, controlados pelo computador. O lutador é forte em combate corpo-a-corpo, o mago utiliza magias e a ladra é a mais veloz e é capaz de dar enormes saltos e desarmar armadilhas. Para conseguir terminar o jogo, você deve aprender a utilizar os poderes de cada um na hora certa. O controle dificulta um pouco, os gráficos são bons e o som também. Vale a pena conferir.



**DICA:** destrua todos os monstros para salvar as pessoas presas na carroça.

**DICA:** tome cuidado com as bolas de fogo que são atiradas pelos monstros.



**DICA:** corte a corda da catapulta para destruir alguns monstros.

## Forgotten Realms: Demon Stone

Atari  
Ação / Aventura  
1 jogador

8.1

Controle	7.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

## Vietcong Purple Haze

Guathering  
Guerra  
1 jogador

7.5

Controle	7.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	8.0

# Vietcong Purple Haze

Jogo de guerra em 1ª pessoa, no qual você percorre alguns lugares como florestas e realiza missões como resgatar soldados, salvar o piloto de helicóptero, entre outras. Sua equipe é formada por alguns soldados, dependendo de cada missão, entre eles um Pointman que é o soldado que decide a direção que o grupo deve seguir e algumas vezes um médico para ajudar os soldados feridos nas missões. O gráfico do jogo deixa um pouco a desejar, tal como o controle que atrapalha um pouco, com uma mira difícil de se controlar. O som não é ruim, porém não é dos melhores, mas mesmo assim esse jogo pode garantir algumas boas horas de diversão.



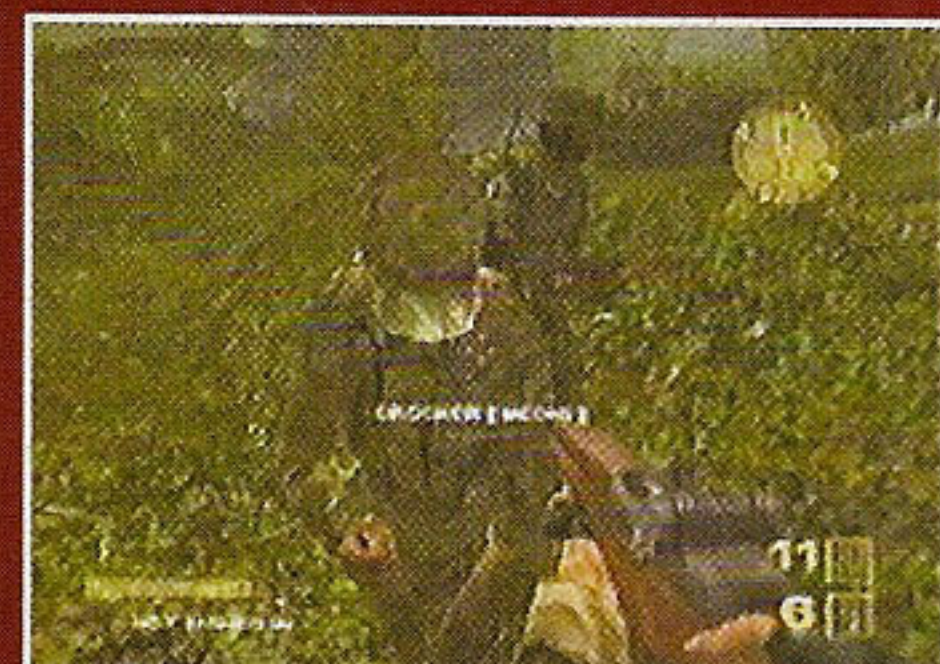
**DICA:** quando houver inimigos perto, mantenha-se sempre escondido, atrás de árvores, pedras ou o que encontrar pela frente.



**DICA:** para desarmar armadilhas, abaixe-se e ande devagar até chegar perto e use o botão de ação.



**DICA:** quando precisar usar o rádio, fale com o Radioman.



**DICA:** quando estiver precisando de energia, fale com o médico.





Por Lord Mathias

**DICA:** contra a cavalaria, tenha tropas com lanças ou infantaria equipada com machados. Bloqueie os cavaleiros com uma muralha de lanceiros.



**DICA:** os Sappers servem para

desabilitar armadilhas, colocá-las, abrir comportas e executar outros trabalhos de engenharia.



# Kingdom Under Fire: The Crusaders

**Kingdom Under Fire** nasceu como um jogo bem pobrezinho no PC, mas nessa continuação para Xbox a Phantagram se redimiou. Misturando os melhores elementos da estratégia em tempo real com um game de ação, **Kingdom Under Fire: The Crusaders** se mostra como uma opção para quem quer se iniciar no gênero. Ele é menos complicado que os outros, mas mesmo assim, no começo vai complicar. São poucas unidades para controlar, mas no controle do Xbox é mais difícil jogar assim. A experiência adquirida nas batalhas serve para

aumentar os skills dos oficiais, o que faz aumentar a capacidade da tropa em geral. Conseguindo determinadas combinações de habilidades, sua tropa está pronta para mudar de classe ou de Job. Você pode controlar Gerald, o líder do grupo principal, durante os combates. Impressiona a quantidade de inimigos e aliados na tela. Sem dúvida, um belo jogo.



**DICA:** use o especial de Gerald no meio da confusão, assim seu SP fica sempre cheio.

**DICA:** procure pelo líder do grupo e derrote-o. Assim a batalha fica mais curta e você toma menos danos. O líder mostra uma barra vermelha quando atingido. Os líderes Orcs e os elfos negros são mais difíceis de reconhecer.



## Kingdom Under Fire: The Crusaders

Microsoft/Phantagram  
Estratégia/Ação-Livre  
8 jogadores

8.8

Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	8.5

# Out Run 2

Como o jogo OutRun para fliperama, no qual você dirige sua Ferrari com sua linda garota loira no banco do lado, esse jogo é bem simples. Você pode escolher alguns carros no começo do jogo e também pode liberar alguns carros secretos. Você também corre com sua garota no banco do lado e em algumas corridas você tem que impressioná-la ultrapassando carros, derrapando nas curvas e seguindo alguns

**DICA:** na corrida com cones, derrube os azuis e desvie dos amarelos.

objetivos como derrubar cones e andar apenas nas faixas indicadas. O gráfico do jogo é meio ultrapassado e a trilha sonora do jogo é ruim. Fora isso o você pode se divertir um pouco nas corridas em alta-velocidade de OutRun2.



**DICA:** use o freio para derrapar nas curvas e ganhar pontos.

## Out Run 2

Sega  
Corrida  
4 jogadores

7.2

Controle	7.5
Diversão	7.5
Gráfico	7.0
Som	7.0



**DICA:** na corrida com pista colorida, corre sobre a cor indicada na tela para ganhar pontos.



**DICA:** preste atenção nas placas, elas indicam as curvas na pista.



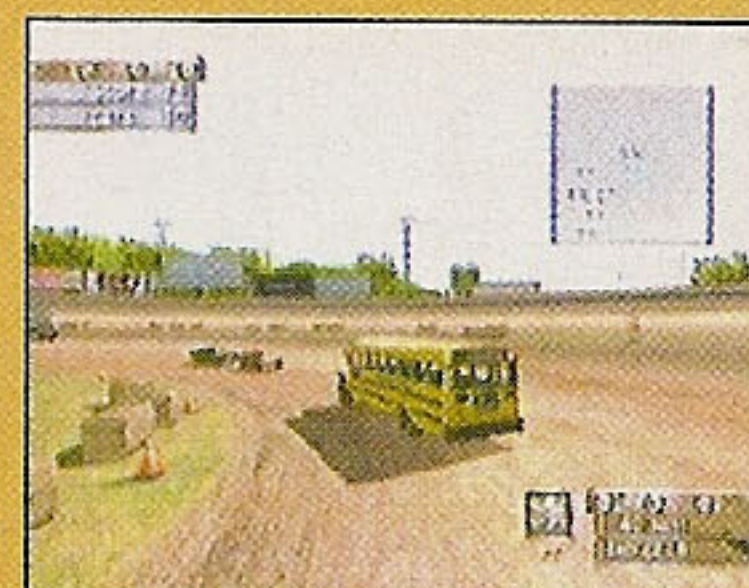


# Test Drive: Eve of Destruction



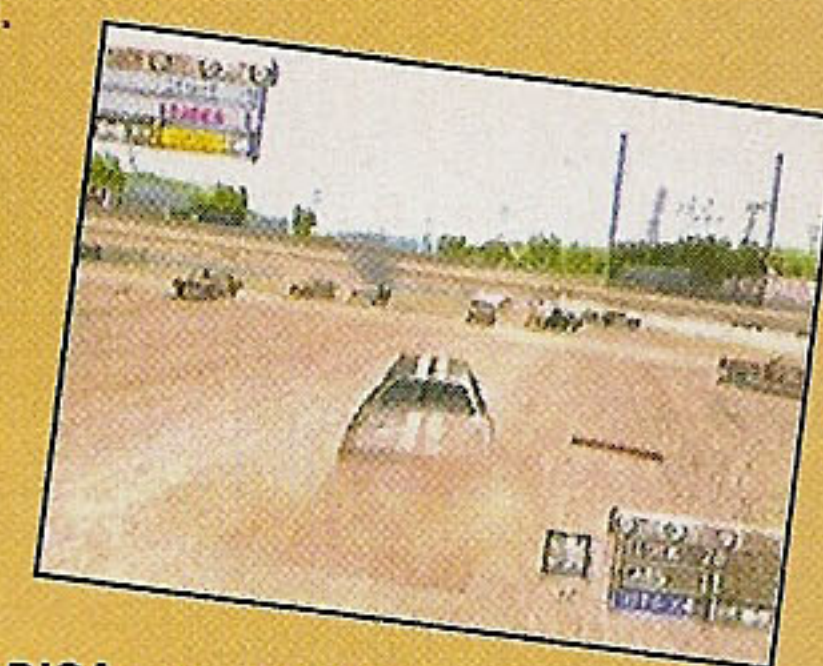
Por Marjorie Bros

A primeira coisa que você percebe em **Test Drive: Eve of Destruction** é a aparência e o aspecto de cidade do interior. Vários modos de jogo para destruir os carros adversários. Grande parte dos carros do jogo são estáveis e fáceis de controlar. Você irá passar bons momentos no Carrer Mode, pois você pode comprar e fazer upgrades nos carros, participar de eventos e conseguir pontos nas corridas para ser o melhor no ranking do jogo. O modo multiplayer para até quatro jogadores também é muito bom para jogar entre amigos e garante diversão, podendo escolher entre os eventos do jogo com o veículo e o local que quiser. O que deixa a desejar é a qualidade do som. A música é ruim, parece algo como sons MP3 comprimidos ao máximo, você escuta vários sons misturados e muitos dos sons acontecem ao mesmo tempo, atrapalhando e dificultando ao jogador escutar e diferenciar os sons. Vale a pena jogar esse jogo de destruição de carros, que é bem divertido, tanto no modo multiplayer como também jogando sozinho.

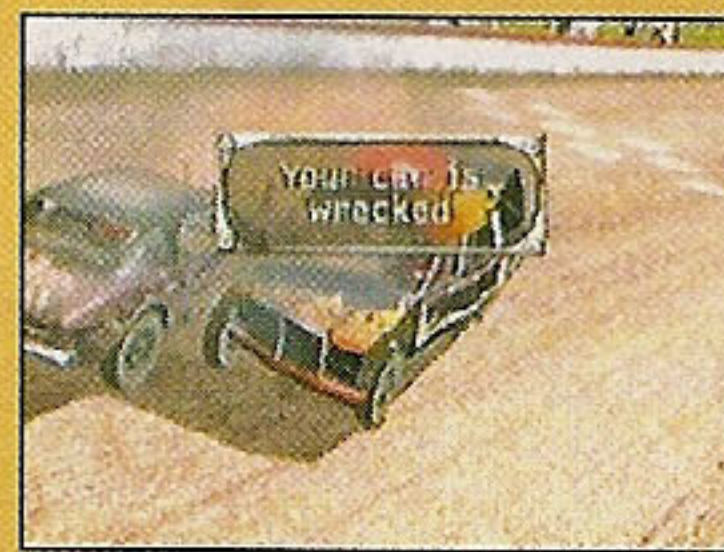


**DICA:** quando jogar com carros grandes, corra na direção

contrário dos outros carros para destruí-los com facilidade.



**DICA:** no começo dos modos de destruição, se você ficar parado, alguns carros se destruirão, facilitando seu trabalho.



**DICA:** cuidado com as batidas, se o seu carro for destruído, você perde a corrida

**Test Drive: Eve of Destruction**

Atari  
Rally/Corrida  
4 jogadores

**8.5**

Controle	9.0
Diversão	9.0
Gráfico	9.0
Som	7.0

**DICA:** os carros do tipo Muscle são os melhores.



# J&C Games

Venda de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção.



PlayStation 2



GameBoy Advance



GameBoy SP.



XBox



GameCube

Despachamos para todo o Brasil. (Sedex á cobrar)  
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito bancário.

Tel./Fax: (011) 6605-5081

Rua Siqueira Bueno, 2181 - cj. 4 - Moóca  
[www.jcgames.com.br](http://www.jcgames.com.br)  
[contato@jcgames.com.br](mailto:contato@jcgames.com.br)





Por Marcelo Kamikaze

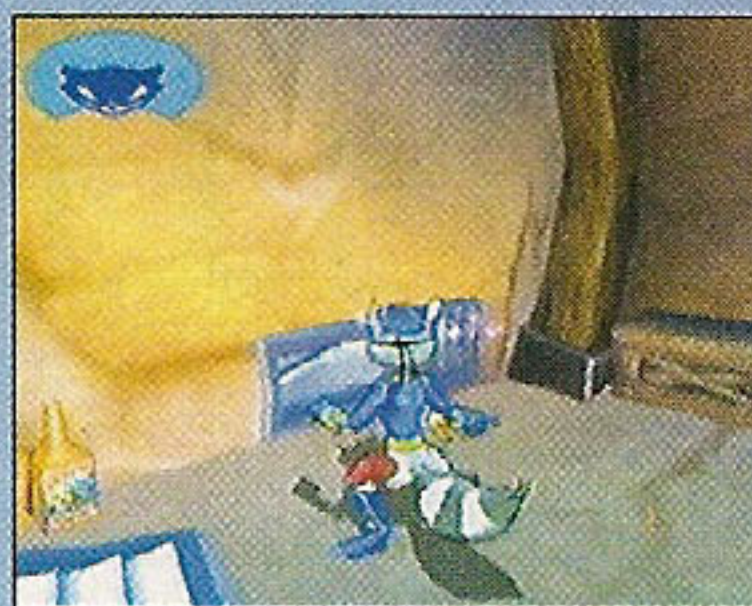
# Sly 2 Band of Thieves

Os ladrões que se cuidem pois Sly Cooper quer conseguir, ou roubar, o título de melhor ladrão do mundo. O guaxinim ladrão chega agora em um novo jogo que promete ser mais um excelente título de plataforma para o PlayStation 2. Um dos objetivos de nosso anti-herói é destruir os restos do chefe do jogo anterior, mas para isso ele precisa voltar a Paris e recuperar esses restos do chefe que foram levados pela detetive Carmelita Fox. O problema é que alguém conseguiu realizar essa façanha antes dele e ele acabou levando a

culpa pelo crime. Sly já começa com todos os golpes que ele aprendeu na primeira versão do jogo e irá forjar muitos sistemas de segurança e enfrentar alguns inimigos, ainda bem que Sly continua com a ajuda de seus dois amigos de infância, o hipopótamo

Murray usa sua força para carregar inimigos e usar objetos pesados para derrubar obstáculos, enquanto a tartaruga Bentley conta com binóculos de última geração e uma arma de

dardos tranquilizantes, e muitas vezes eles irão trabalhar em grupo. Esse jogo irá te trazer muitas horas de diversão. 👁️



**DICA:** abaixe-se para entrar no buraco na parede.

**DICA:** passe por debaixo da mesa para não ser visto pelo guarda.



**DICA:** espere a hora certa para passar sem encostar no laser.



**DICA:** caminhe pela corda para passar para o outro lado.



**DICA:** corre e desvie das mesas para escapar das guardas.



**DICA:** entre no furgão para fugir da polícia.



**DICA:** use os carros para subir no telhado.

## Sly 2 Band of Thieves

Sony Sucker Rinch  
Ação / Aventura  
1 jogador

9.6

### Controle 9.5

O controle do jogo é bem simples e a movimentação dos personagens é ótima.

### Diversão 10.0

O jogo é muito divertido, com diversas missões. É diversão garantida.

### Gráfico 9.5

O gráfico é muito bom. Estilo de desenho animado, com cores fortes e objetos bem definidos.

### Som 9.5

Trilha sonora muito boa, passa um clima de suspense e aventura. As vozes dos personagens são bem feitas.

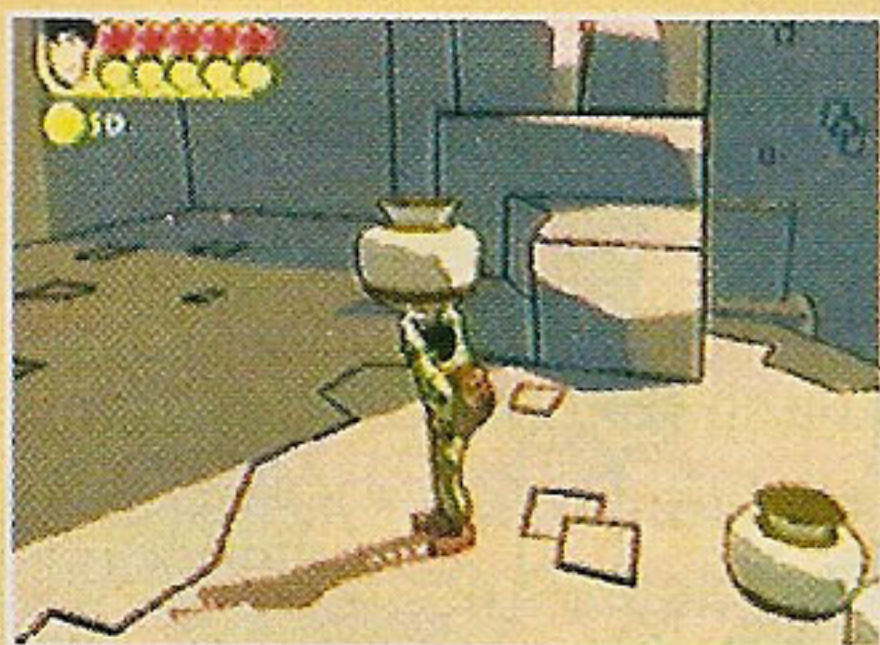
### A camera atrapalha

Não chega a ser um grande problema, mas por algumas vezes no jogo ela atrapalha a visão e você acaba sendo prejudicado.





Por Baby Betinho



**DICA:** quebre os vasos para pegar itens.



**DICA:** empurre as caixas para subir em lugares altos.

# Jackie Chan: Legend of the Dark Hands

Jogo de ação e aventura baseado na série de desenho animado das aventuras de Jackie Chan. Jackie irá passar por muitos perigos, passando por diversas fases, cada uma com um chefe no final. Pelo jogo você pode adquirir algumas armas além de usar os golpes de arte marcial de Jackie. O jogo é realmente parecido com o desenho, os gráficos no estilo desenho animado, os barulhos e a trilha sonora iguais



**DICA:** use a velocidade do talismã do coelho para passar pela porta antes dela se fechar.



**DICA:** empurre as estátuas para seus lugares para abrir a porta do templo.

ao desenho. O controle do jogo é bem simples e não atrapalha o jogador. Por isso vale a pena jogar esse jogo e passar por belas enrascadas na pele do engraçado lutador Jackie Chan.



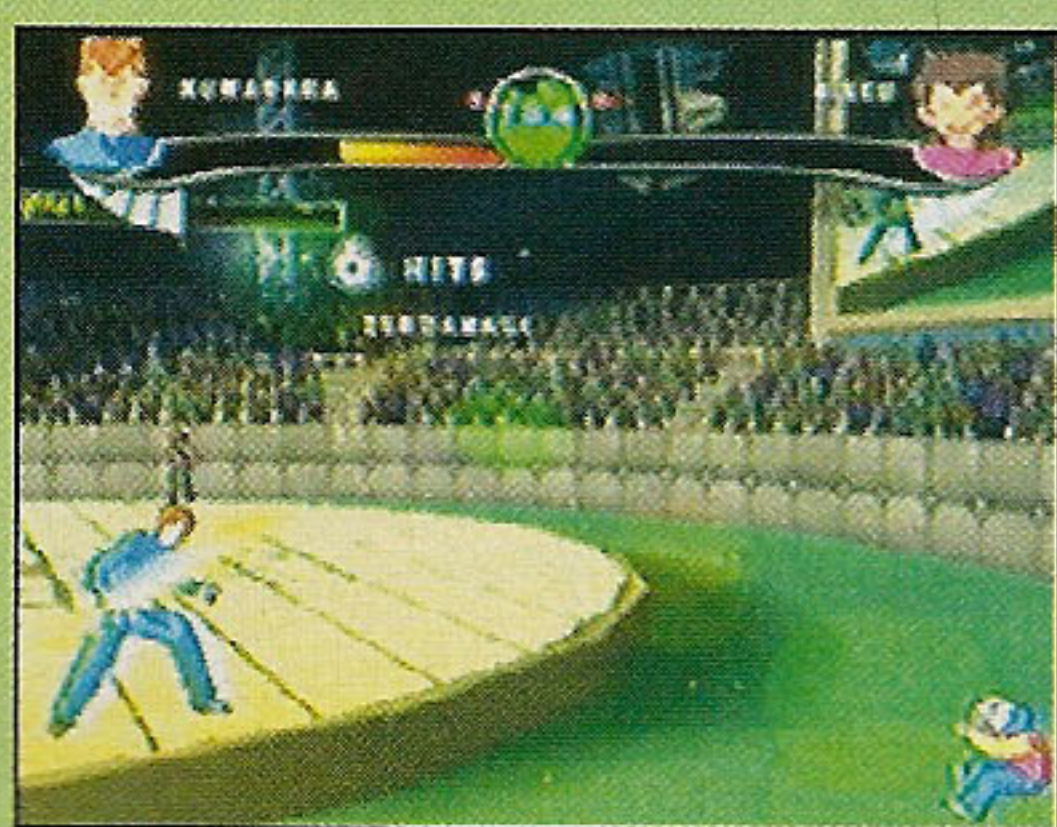
Jackie Chan:  
Legend of the Dark Hands

Activision  
Ação / Aventura  
1 jogador

8.2

Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.0
Som	8.5

# Yu Yu Hakusho Dark Tournament



**DICA:** derrubando seu oponente do ringue você vence a luta.

Nesse jogo os jogadores devem escolher entre vários lutadores e batalhar em oito cenários, que podem ser destruídos. Os duelos podem ser no um contra um ou em equipes. Os personagens seguem o enredo do desenho. Você começa o jogo com o time Urameshi, que é composto pelos personagens principais do desenho, Yusuke, Kuwabara, Kurama e Hien. Todos com golpes diferenciados e seus próprios poderes espirituais. À medida que eu personagem se torna mais forte, ele aprende novos poderes. Para quem não



**DICA:** use a espada de Kuwabara para acabar com seu adversário.

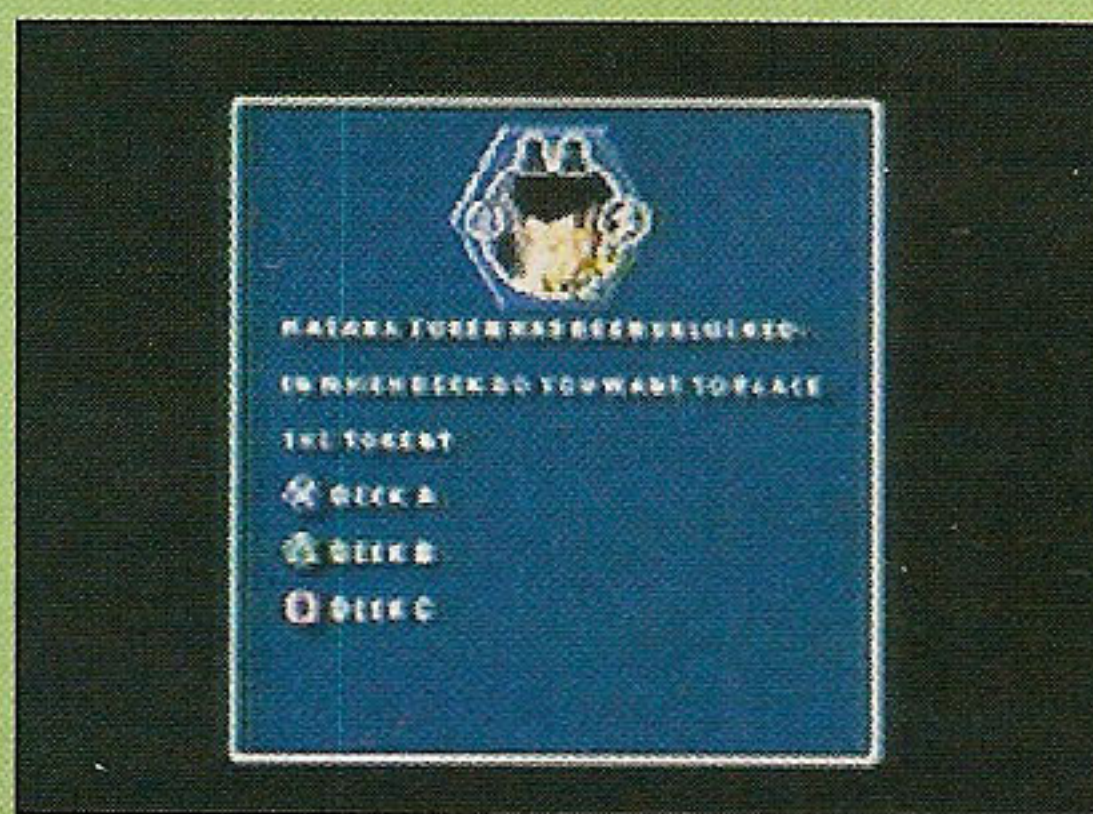
Yu YU Hakusho Dark Tournament

Atari  
Luta / Aventura  
1 jogador

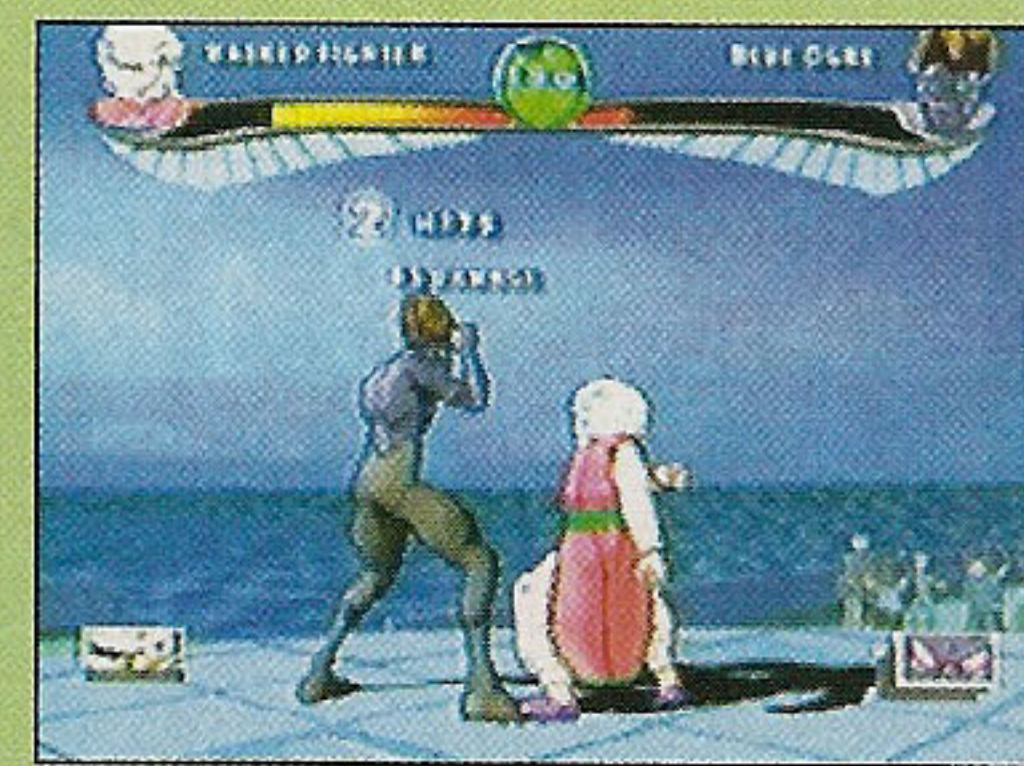
7.6

Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	7.5
Som	7.5

gosta muito de lutar, o jogo traz uma opção que é baseada em um jogo de cartas que pode ser disputado separado ou paralelamente com o torneio.



**DICA:** a cada luta vencida, você ganha uma carta para usar no jogo de cartas.



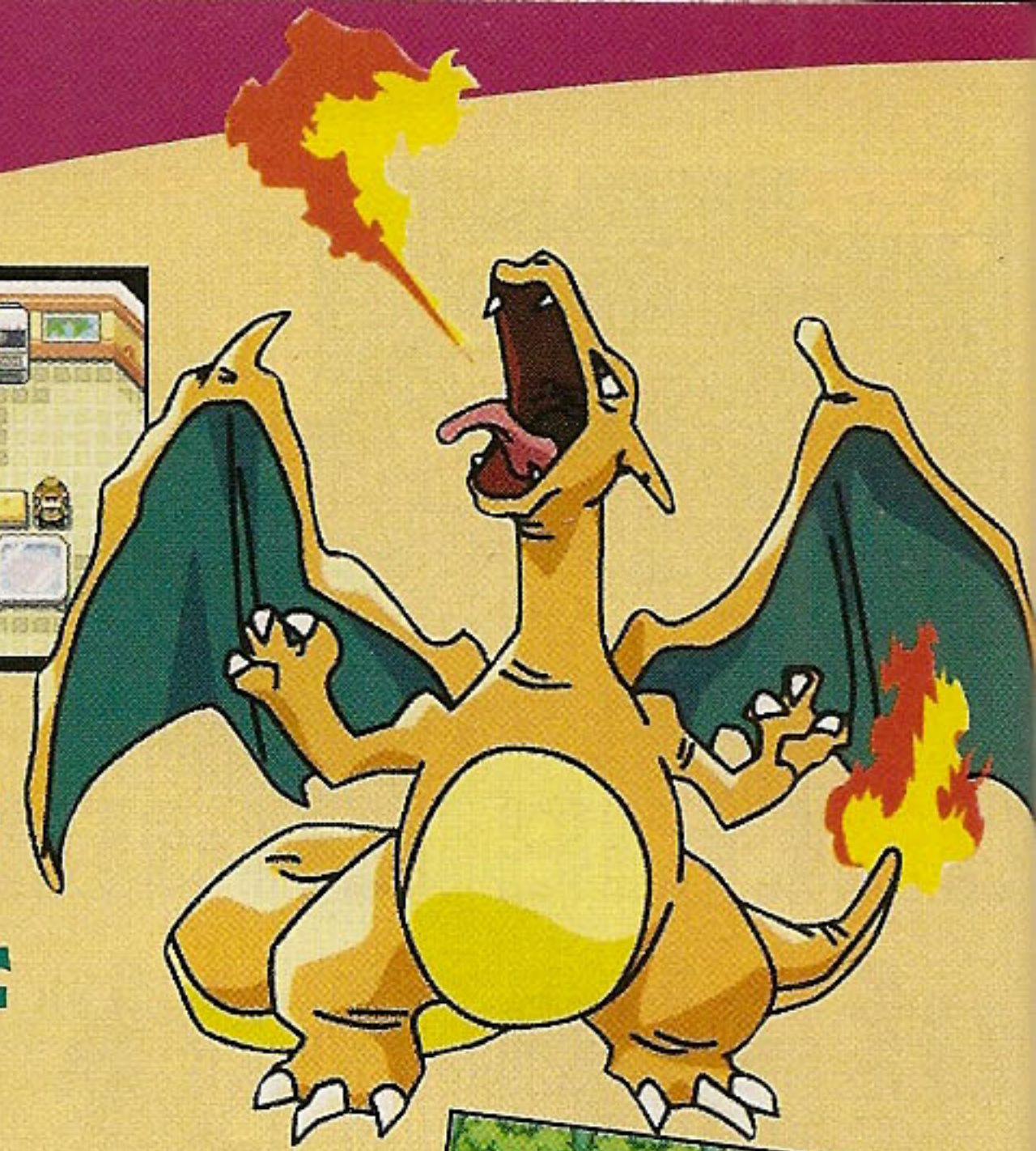
**DICA:** aplique sequências de golpes em seu adversário para derrotá-lo facilmente.





Por Lord Mathias

DICA: no centro pokémon você pode recuperar a energia de seus pokémons.



# Pokémon Fire Red/Green Leaf

Pokémon Fire Red é um dos novos jogos de Pokémon da Nintendo, junto com Leaf Green, lançados para o GBA. Na realidade, eles não são tão novos assim, são jogos que foram lançados há anos e que agora foram relançados com algumas melhorias. O jogo segue a mesma linha de história: você é um menino de 10 anos que quer se tornar um Mestre Pokémon e irá enfrentar os líderes dos ginásios para conseguir Insígnias e capturar todos os pokémons. Uma ótima melhoria é em relação aos itens na sua bolsa. Agora você pode vê-los pelas suas imagens podendo identificá-lo. Os cenários também foram melhorados. Agora tem lama nas cavernas e cada vez que você entra em um lugar aparece uma imagem de introdução, isso sem contar que o jogo possui 7 novas ilhas Pokémon. Para iniciantes no mundo Pokémon, também há. Esse jogo é para qualquer pessoa, seja fã ou não de Pokémon.

DICA: procure por itens escondido no meio do mato.



**Pokémon Fire Red/Green Leaf**  
Nintendo Game Freak  
Ação/RPG  
1 jogador

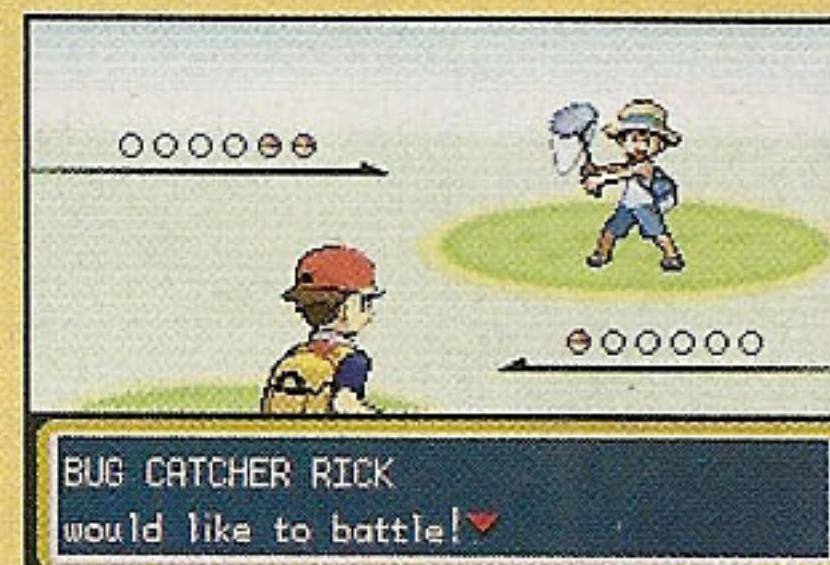
**9.6**

Controle 9.5  
Diversão 10.0  
Gráfico 9.5  
Som 9.5

em relação aos itens na sua bolsa. Agora você pode vê-los pelas suas imagens podendo identificá-lo. Os cenários também foram melhorados. Agora tem lama nas cavernas e cada vez que você entra em um lugar aparece uma imagem de introdução, isso sem contar que o jogo possui 7 novas ilhas Pokémon. Para iniciantes no mundo Pokémon, também há. Esse jogo é para qualquer pessoa, seja fã ou não de Pokémon.



DICA: no mercado Mart, você pode comprar pokebolas e outros itens como poções para recuperar energia.



DICA: desafie os treinadores que encontrar pelo caminho para ganhar dinheiro e experiência.



# Power Rangers: Dino Thunder

Com quase 12 anos de TV, Power Rangers já é quase uma instituição. A mais nova temporada já está no GBA e conta a história de três jovens que ganham o poder das pedras Dino. É um típico game de ação de plataformas, com vários obstáculos e inimigos. Cada fase é realizada por um Ranger, que possuem praticamente os mesmos golpes. O jogador é recompensado por fazer as coisas do jeito mais difícil. Derrotando os inimigos com especial, que é contado, ganha-se jóias melhores, que aumentam seu rank no final da fase. O combos de socos fazem liberar uma jóia azul. O problema desse golpe é que o alcance é curto. E usando voadoras e golpes com armas fazem liberar as pedras de menor valor, as amarelas. Entre as fases, aparecem alguns minigames e também as batalhas de Megazord. De qualquer maneira, o jeitão não muda muito, mas é um bom divertimento para os fãs de Power Rangers.

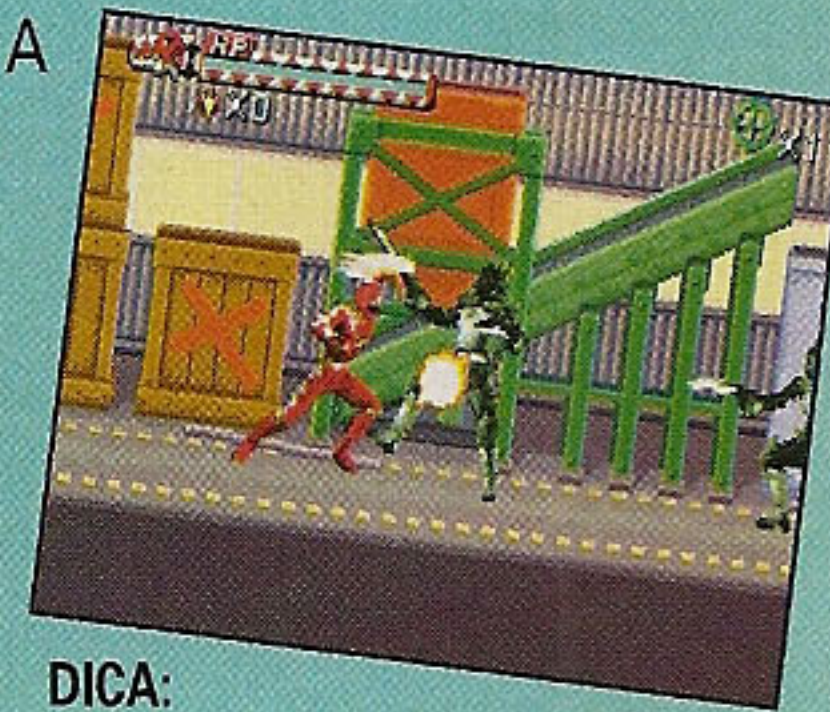
DICA: use o especial para que os inimigos derrubem jóias vermelhas, mais valiosas. O especial custa 10 moedas.



DICA: nas fases Megazord, alterne entre os socos direito e esquerdo, finalizando com um especial, que acontece automaticamente.



DICA: contra esse chefe, fique esperando ele avançar e pule verticalmente, acertando um chute em sua cabeça. Afaste-se e recomece.



DICA: finalize os inimigos com combos de socos, assim eles derrubam jóias azuis.



DICA: contra esse chefe, fique esperando ele avançar e pule verticalmente, acertando um chute em sua cabeça. Afaste-se e recomece.

**Power Rangers: Dino Thunder**  
THQ/Natsume  
Ação  
1 jogador

**8.1**

Controle 8.5  
Diversão 8.0  
Gráfico 8.0  
Som 7.5



# Mario Pinball Land



Mario está em mais uma de suas aventuras malucas. Assim como Sonic virou pinball em **Sonic Spinball**, Mario também faz uma visita a este mundo em **Mario Pinball Land**. Como se trata de um jogo de GBA não espere por um sistema de física perfeito, mas o game diverte á sua maneira. Todas as "mesas" são bem simples e cada uma delas possui uma estrela, que são reveladas de maneiras distintas. Na maioria das vezes é necessário matar todos os inimigos da tela. O jogador pode usar itens para facilitar algumas tarefas, como um raio que detona todos os inimigos da tela. Os cenários possuem passagens secretas, como na fase do navio afundado, cuja entrada para o interior se revela ao abrir todos os baús da tela. Assim, cheio de surpresas, **Mario Pinball Land** pode ser a primeira experiência de pinball para muita gente. O

DICA: acerte as esfinges dos dois lados para revelar a pirâmide por completo.



Por Lord Mathias



DICA: contra esse chefe, aumente a bolinha acertando nos pilares e depois no inimigo.



Mario Pinball Land	
Nintendo/Fuse Pinball 1 jogador	<b>8.0</b>
Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

problema é que, com o passar do tempo, as coisas vão se repetindo e a obtenção de estrelas fica cada vez mais complicada. Mas vale uma conferida de mais um game de Mario.

DICA: acertando a bolinha no Toad, ele vende itens. O cano bloqueia a entrada, o cogumelo faz aumentar a bolinha, o mini-cogumelo faz diminuí-la, o raio detona todos os inimigos na tela e o cogumelo verde dá uma bolinha. Tem o ovo de Yoshi também, que serve como bolinha extra.



DICA: procure por fases secretas. Aqui, empurre



o gelo para abrir um buraco neste ponto. Em buracos pequenos, use o mini-cogumelo para passar por eles.

# PLANETA'S PRESENTES

Despachamos para todo o Brasil

Aparelhos novos, jogos e acessórios para:



Dreamcast™

GAME BOY ADVANCE SP

NINTENDO 64



PSone®



NINTENDO GAMECUBE.

XBOX LIVE

Produtos Originais com Garantia

Destravamento e Assistência Técnica de Video Games

Fone: (11) 3311-0427 / 9648-0908

e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br



## PlayStation 2 GameCube Xbox

### BAD BOYS: MIAMI TAKEDOWN

#### Modo Cheat

Digite os códigos na tela de Press Start. Um som confirma a dica.

**GameCube:** X, ↑, B, Y, →, ↓;  
**PlayStation 2:** ○, ↑, □, △, →, ↓;  
**Xbox:** B, ↑, X, Y, →, ↓.

### CARMEN SANDIEGO: THE SECRET OF THE STOLEN DRUMS

#### Modo Bonus

Complete o jogo para desbloquear a opção "Bonus Mode".

### DIGIMON RUMBLE ARENA 2

#### Mortes com um golpe

Digite rapidamente o comando na tela-título. Um som confirma a dica.

**GameCube:** →, ↑, ←, ↓, A, L + R;  
**PlayStation 2:** →, ↑, ←, ↓, X, L1 + R1;  
**Xbox:** →, ↑, ←, ↓, A, L + R.

#### Item de energia para evoluir

Digite rapidamente o comando na tela-título. Um som confirma a dica.

**GameCube:** Y, →, ↓, B, L, A, R, A, Y;  
**PlayStation 2:** △, →, ↓, ○, L1, X, R1, X, △;  
**Xbox:** Y, →, ↓, B, L, A, R, A, Y.

#### Medidor de evolução sempre cheio

Digite rapidamente o comando na tela-título. Um som confirma a dica.

**GameCube:** X, →, A, Y, ←, B, L + R;  
**PlayStation 2:** □, →, X, △, ←, ○, L1 + R1;  
**Xbox:** X, →, A, Y, ←, B, L + R.

#### BlackAgumon

Derrote BlackAgumon no modo Single Player quando ele aparecer para atacar você. Ele pode

digivolver para BackGreymon e BlackWarGreymon.

#### BlackGabumon

Derrote BlackGabumon no modo Single Player quando ele aparecer para atacar você. Ele pode digivolver para BlackGarurumon e BlackMetalGarurumon.

#### BlackGuilmon

Derrote BlackGuilmon no modo Single Player quando ele aparecer para atacar você. Ele pode digivolver para BlackGrowlmon e ChaosGallantmon.

#### Diaboramon

Derrote Diaboramon no modo Single Player. Ele é o quarto chefe depois do topo e não pode digivolver.

#### Duskmon

Derrote Duskmon no modo Single Player. Ele é o segundo chefe depois do topo e não pode digivolver.

#### MaloMyotismon

Derrote MaloMyotismon no modo Single Player. Ele é o chefe do topo e não pode digivolver.

#### Neemon

Derrote Neemon no modo Single Player. Ele é o quinto chefe depois do topo e não pode digivolver.

#### Omnimon

Derrote Omnimon no modo Single Player. Ele é o terceiro chefe depois do topo e não pode digivolver.

#### Estágio Chaos Wasteland

No modo Single Player, derrote algum desses digimons para desbloquear o estágio: Duskmon, Diaboramon, Omnimon, MaloMyotismon ou Neemon.

#### Estágio Ice Palace

No modo Single Player, derrote o último chefe para desbloquear o estágio.

## SECOND SIGHT

#### Minigame X-Space '92

Na fase 6 (Madness), ache o disco e use-o no PC para jogar o minigame X-Space '92. Uma vez feito isso, o minigame pode ser acessado no submenu "Applications" quando se pausa o jogo.

#### Minigame Earth Impact

Na fase 8 (Reliance), vá para a sala de jogos e jogue o Earth Impact. Uma vez feito isso, o minigame

pode ser acessado no submenu "Applications" quando se pausa o jogo.

#### Veja o Chat

Na fase 3 (Experimentation), no PC onde você mata um guarda, fora do

elevador, abra o diretório "Front Desk" e selecione "HyperChat". Você verá que o guarda estava conversando.

#### Referência à Free Radical

Na fase 13 (Conspiracy), veja o arquivo de vídeo e verifique o email no PC. Um novo arquivo de comédia será baixado e mencionará o site da Free Radical. Mantenha logado para mais mensagens.

## NASCAR 2005: CHASE FOR THE CUP

#### Várias dicas

Entre com os seguintes nomes (first name) e sobrenomes (last name) para acionar os efeitos. Obedeça letras maiúsculas e minúsculas.

Efeito	Nome	Sobrenome
Código-mestre: todos os bônus liberados	Open	Sesame
Dale Earnhardt (pai)	The	Intimidator
Dez milhões de dinheiro	Walmart	NASCAR
Dois milhões em pontos de prestígio	You	TheMan
Pista Lakeshore Drive	Walmart	Exclusive
Todos os eventos de Dodge Track	Dodge	Stadium
Todos os carros Mr. Clean	Mr.Clean	Racing

#### Dinheiro ilimitado

Para conseguir dinheiro ilimitado no modo Franchise, use a dica acima e saia da tela de nomes. Entre de novo na tela de nomes, apague o "Walmart" e entre com qualquer outro nome com mais de três letras. Saia da tela novamente e coloque novamente "Walmart". Repita o processo para ganhar muito dinheiro. Tenha pelo menos 60 milhões, para ter o melhor carro e time. Se você der um upgrade em tudo, você terá o melhor carro do jogo.

## STREET RACING SYNDICATE

#### Modo Cheat

No menu principal digite ↑, ↓, ←, → para fazer aparecer a tela de entrada de códigos. Depois, entre com os seguintes códigos. Os carros só valem para o modo Arcade.

Efeito	Código
Mazda RX-8	RENESIS
1996 Toyota Supra RZ	SICKJZA
1999 Mitsubishi Eclipse GS-T	IGOTGST
Subaru S202 STi	SICKGDB
2004 Toyota Celica GT-S Action Package	MYTCGTS
Carro de polícia	GOTPOPO
Aviso em vez de multa*	LETMEGO
Concerto gratuito**	FIXITUP
Vinil do Pac-Man	GORETRO

\*As primeiras três vezes em que for pego pelos policiais você só será advertido.

\*\*Só pode ser feito uma vez por Profile.

#### Mazda RX-7 Bathurst

Termine em primeiro lugar em todas as pistas do desafio Los Angeles Iron Man no modo Arcade.

#### Mazda RX-8 Mazdaspeed

Termine em primeiro lugar em todas as pistas do desafio Miami Iron Man no modo Arcade.

#### Subaru STi

Vença a Street Revolution Crew Meet no modo Street.

#### Toyota Trueno Apex

Termine em primeiro lugar em todas as pistas do desafio Philadelphia Iron Man no modo Arcade.

#### Mitsubishi Evo VII GSR

Vença a missão Los Angeles Checkpoint no modo Arcade.

#### Nissan Skyline V-Spec II Nur

Vença todas as três séries Nitro Xtreme Crew Meet no modo Street.



**STAR WARS: BATTLEFRONT****Galeria de arte e fotos**

Vença as missões para liberar as artes correspondentes no modo de galeria.

Arte	Missão
Arte-conceito de Bespin	Bespin - The Liberation of Cloud City (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Fotos de Endor	Bespin - Battle in the Clouds (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Fotos de Geonosis	Geonosis - Battle Of Geonosis (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte-conceito de Hoth	Hoth - Battle of Hoth (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Storyboard de Kamino	Kamino - Assault On Kamino (Historical Campaigns: Clone Wars)
Fotos de Naboo	Naboo - Rebellion On Theed (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte de Star Wars Battlefront	Kashyyyk - Aggressive Negotiations (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte-conceito de Tatooine Concept Art	Tatooine - Siege Of Mos Eisley (Historical Campaigns: Galactic Civil War)
Fotos de armas e unidades	Rhen Var - Mountaintop Defenses (Historical Campaigns: Clone Wars)
Arte-conceito de Yavin	Yavin 4 - The Fall of Yavin 4 (Historical Campaigns: Galactic Civil War)

**Missões de Instant Action**

Termine as missões no modo Historical Campaign para liberar a missão no modo Instant Action.

**SILENT HILL 4: THE ROOM****Modo Brand New Fear**

Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade. Salve o jogo depois dos créditos para liberar a opção Brand New Fear.

**Modo One Weapon**

Complete o jogo com um rank de 10 estrelas grandes.

**Modo Full Weapons/Apartment Replenish**

Termine o modo One Weapon com rank 10 estrelas. Assim, no modo Full Weapons/Apartment Replenish, você terá todas as armas à disposição quando ir para o metrô. Também, em seu apartamento, na

área de serviço, encontrará seis caixas de munição, além de 10 health drinks no refrigerador.

**Serra elétrica**

Comece o jogo no modo Brand New Fear. Chegando na floresta, vá para o carro de Jesper. Procure por perto um toco de árvores. Ao lado encontrará a serra elétrica.

**Submetralhadora**

Complete o jogo com pelo menos 9 estrelas grandes. Comece o jogo no modo Brand New Fear e olhe no quarto 202 no mundo dos apartamentos para achar uma submetralhadora para Eileen.

**Roupa alternativa de Eileen**

Comece o jogo no modo Brand

New Fear. Prossiga o jogo até a parte do Outside of Room 302. Entre no quarto 303 e procure pela roupa de enfermeira para Eileen. Pegue-o e termine o jogo. Quando começar um novo jogo, Eileen estará com essa roupa.

**Roupa alternativa de Cynthia**

Libere os quatro finais e a roupa alternativa de Eileen num único save. Comece um novo jogo e selecione a roupa de enfermeira para Eileen. Cynthia vestirá outra roupa.

**Controlar tela de loading (PlayStation 2 e Xbox)**

Use o direcional analógico para controlar os símbolos da tela de loading.

**PlayStation 2 GameCube****MEGA MAN X: COMMAND MISSION****Mega Man original**

Termine o jogo, vá para a opção Continue e pressione ←(2), →(2), ←, →(2), ←(2), Start. A opção ficará azul e você poderá jogar com o Mega Man original.

**Proto Man**

Termine o jogo com Zero, vá para a opção Continue e pressione ←, →(2), ←(3), →, Start. A opção ficará vermelha e você poderá jogar com Proto Man

**Nível Hard**

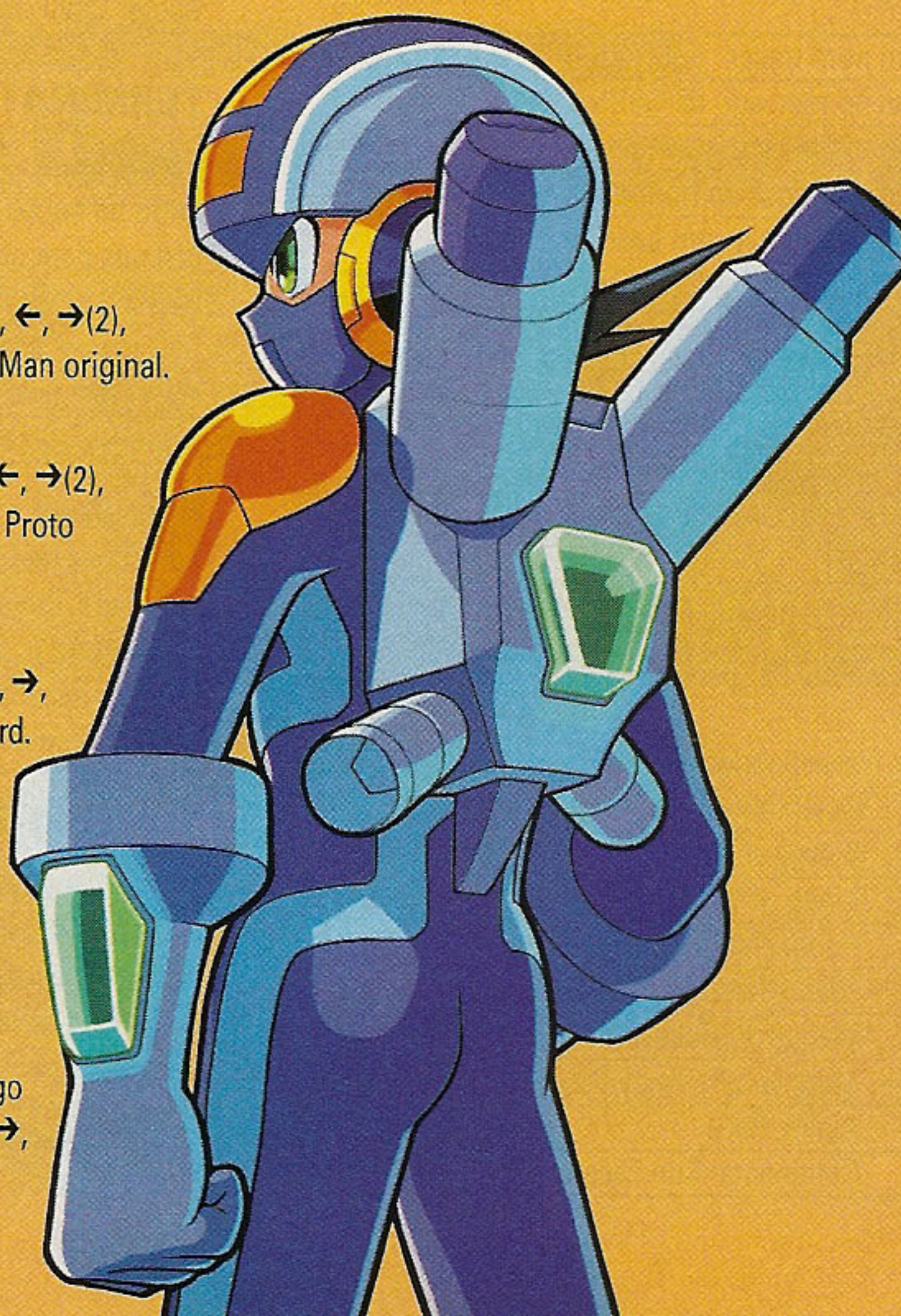
Termine o jogo, vá para a opção New Game e pressione →(3), ←(2), →, Start. A opção ficará amarela e você poderá jogar na dificuldade Hard.

**Versão japonesa**

Para jogar a versão japonesa do game, termine o jogo no nível de dificuldade Hard. Vá para a opção Continue e pressione ←, →, ←, →(2), ←. A opção ficará marrom e você poderá jogar a versão japonesa do game.

**Cenas da série Mega Man X**

Para ver as cenas dos jogos da série Mega Man X, complete o jogo na dificuldade Hard, vá para a opção Continue e pressione ←(3), →, ←, Start. Você poderá assistir às cenas de Mega Man X a X6.

**BURNOUT 3: TAKEDOWN****Mudar música**

Segure L2 e R2 (Branco e Preto no Xbox) durante o jogo para avançar para próxima música.

**Carros Compact tipos 1, 2 e 3**

Disponível desde o início.

**Carros Muscle tipos 1, 2 e 3**

Ganhe medalha de ouro na Silver Lake Compact Grand Prix.

**Carros Coupe tipos 1, 2 e 3**

Ganhe medalha de ouro na Waterfront Muscle Grand Prix.

**Carros Sports tipos 1, 2 e 3**

Ganhe medalha de ouro na Vineyard Coupe Grand Prix.

**Carros Super tipos 1, 2 e 3**

Disponível desde o início na série Super Races.

**Carros série Assassin**

Consiga determinada quantidade de Takedowns acumulados para ganhar os carros.

Carro	Número de Takedowns
Assassin Compact	15
Assassin Muscle	30
Assassin Coupe	60
Assassin Sports	100
Assassin Super	150

**Carros série Custom**

Consiga determinada quantidade de Burnout Points acumulados para ganhar os carros.

Carro	Burnout Points
Custom Compact	10 mil
Custom Coupe	50 mil
Custom Muscle	25 mil
Custom Sports	100 mil
Custom Super	200 mil

**Carros série DX**

Consiga determinada quantidade de medalhas de ouro acumuladas para ganhar os carros.

Carro	Medalhas de ouro
Compact DX	4
Muscle DX	10
Coupe DX	18
Sports DX	25
Super DX	32

**Classic Hotrod**

Consiga medalhas de ouro em todos os Special Events.

**Custom Coupe Ultimate**

Consiga medalhas de ouro em todos os eventos de batida.

**Euro-Circuit Racer**

Libere todos os troféus de Takedown.



# Dicas



### Classic Hotrod

Libere todos os cartões postais de Special Event.

### U.S. Circuit Racer

Ganhe uma medalha de ouro na Super GP.

### World Circuit Racer

Ganhe medalha de ouro em todos os eventos de corrida.

### Oval Racer Special

Libere todas as Signature Takedowns.

### Signature Takedowns

Signature Takedowns são Takedowns feitos em condições especiais e liberam uma foto na seção Driver Details.

#### Signature Takedown Como fazer

Avalanche!	Faça Takedown sobre uma ponte em Alpine
Berth Trauma	Faça Takedown na marina de Riviera
Catch the Tour Bus	Faça Takedown nos ônibus de turismo em Island Paradise
Euro Tram Ram	Faça Takedown na gangorra da Winter City
Gate Crasher	Faça Takedown no portão da Vineyard
Gone Fishin'	Faça Takedown sobre o penhasco perto do estacionamento de trailer em Silver Lake
Grapes of Wrath	Faça Takedown no caminhão de vinho
Hit the Split	Faça Takedown na parede da entrada do túnel em Downtown
Home Wrecker	Faça Takedown num trailer
Market-Stalled	Faça Takedown no mercado da Golden City
Paid the Price	Faça Takedown no pedágio da Alpine
Pillar Driller	Faça Takedown nas vigas de trem em L em Downtown.
Riviera Roustabout	Faça Takedown na estátua com base redonda em Riviera
Rumble in the Jungle	Faça Takedown na pista de terra me Island Paradise
Ship Wreck	Faça Takedown no porto de Dockside
Snowed Under	Faça Takedown no carro de limpar neve
Tram Ram	Faça Takedown ina gangorra de Waterfront
Truck Torpedo	Faça Takedown no veículo que carregar barcos de corrida
Tuk-Down	Faça Takedown num Tuk-Tuk (táxi para uma pessoa)
Tunnel of Shove	Faça Takedown nos suportes do túnel em Dockside

### Carros de séries diversas

Consiga medalhas de ouro nos eventos correspondentes.

Tuned Compact	Downtown Race 1
Tuned Coupe	Vineyard Face-Off
Tuned Muscle	Kings of the Road Race
Tuned Sports	Continental Run Race 2
Tuned Super	Island Paradise Face-Off
Modified Compact	Waterfront Face-Off
Modified Muscle	Mountain Parkway Face-Off 1
Modified Coupe	Alpine Race
Modified Sports	Continental Run Face-Off 2

Modified Super	Golden City Face-Off
Compact Prototype	Lakeside Getaway Face-Off 1
Muscle Prototype	Mountain Parkway Face-Off 2
Coupe Prototype	Continental Run Face-Off 1
Sports Prototype	Frozen Peak Face-Off 2
Super Prototype	Gold Medal GP
Dominator Compact	Kings of the Road Face-Off
Dominator Muscle	Lakeside Getaway Face-Off 2
Dominator Coupe	Frozen Peak Face-Off 1
Dominator Sports	Alpine Face-Off
Dominator Super	Dockside Face-Off

### Carros para o Crash Mode

No modo World Tour, consiga determinado "preju" acumulado nas missões de batida para liberar os veículos no modo Crash.

Picape	\$1 milhões
4WD Racer	\$2 milhões
SUV Deluxe	\$5 milhões
4WD Heavy Duty	\$10 milhões
Van B-Team	\$15 milhões
Caminhão INT Express	\$20 milhões
Táxi Tractor	\$30 milhões
Táxi Longnose	\$50 milhões
Ônibus	\$70 milhões
Caminhão de lixo	\$90 milhões
Fire Truck	Consiga todas as headlines*

\*As headlines (capa de jornal) são obtidas quando você faz uma ótima pontuação nas fases de batida, mais ou menos o dobro do valor para conseguir uma medalha de ouro. Veja a dica de headlines abaixo.

### Headlines

Consiga os seguintes valores mínimos nas fases de batida para conseguir as headlines.

Headline	Valor mínimo	Fase
Alpine Smash!	\$900 mil	Alpine
Bayside Blitz!	\$900 mil	Waterfront
Dockside Ridge Ruin!	\$1 milhão	Dockside
Downtown Demolition!	\$650 mil	Downtown
Golden City Madness!	\$750 mil	Golden City
Grape Harvest Crushed!	\$850 mil	Vineyard
Riviera Wreck!	\$750 mil	Riviera
Silver Lake Lunacy!	\$600 mil	Silver Lake
Trouble In Paradise!	\$750 mil	Island Paradise
Winter City Frozen!	\$800 mil	Winter City

## TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

### Várias dicas

Entre na opção Credits Movie no menu principal e durante a exibição digite os códigos para obter os efeitos.

Efeito	PS2	Xbox
Seleção de fases	○, R2, △	B, Black, Y
Invencibilidade	○, R2, R1	B, Black, R
Todos os upgrades	○, △, L1	B, Y, L

### Modo Cheat

As opções de Cheat são liberadas a cada 10 mil pontos conquistados. Termine o jogo para liberar todos os Cheats: Concept Art 1, filme SGT. Candy, Concept Art 2, Concept Art 3, Slow Motion, todos os upgrades, Permavision (scan vision infinito), Morte instantânea, invencibilidade e Deathstare (mata automaticamente quaisquer inimigos alvejados).

## THE GUY GAME

### Modo SuperStiff

Acerte nove das doze perguntas bônus. Para liberar esse modo mais fácil jogue o jogo normalmente até aparecer as perguntas bônus. Responda-as normalmente, mas anote as respostas. Se não conseguir acertar nove vezes, cancele a fase e jogue de novo. Agora, com as respostas é fácil acertar as questões.

### Videos, garotas de torcida e imagens

Libere o modo SuperStiff em cada fase.



## TEST DRIVE: EVE OF DESTRUCTION

### Título Al Vengeance

Seja o piloto melhor ranqueado no modo Career.

### Título Buh-Kwawk

Preencha seu Hit Meter 15 vezes num evento de Career.

### Título Chicken Fight

Destrua seu carro em menos de 55 segundos no modo Action.

### Título Deadly Ambition

Detone todos os carros numa corrida Point to Point.

### Título Fast Forward

Vença uma corrida de salto Figure-Eight sem danificar seu carro.

### Título Hardcore Mode

Pegue um carro em nove segundos.

### Título Old Tyme Racing

Consiga 100 mortes no modo Career.

### Título Turbo Boost

Complete todos os desafios da Dare Mode.

### Carros extras

Consiga determinada quantidade de Reputation Points para liberar os carros.

### Carro

Carro	Reputation Points
Ambulance	40 mil
Baxter	45 mil
Bulldog	5 mil
Cannon	10 mil
Dundas	15 mil
Empire	20 mil
Hastings	2,5 mil
Hearse	500
Kenyon	30 mil
Mankato	55 mil
Orbital	50 mil
Outlaw	35 mil
Postal	25 mil
Rocket	65 mil
Taxi	60 mil
Welch	70 mil

## SHELLSHOCK: NAM '67

### Várias dicas

Digite os comandos na tela de Press Start.

Efeito	PS2	Xbox
Munição ilimitada	R2, R1, Δ, L2, L1, ↑, R2, R1, Δ, L2, L1, ↑	Black, R, Y, White, L, ↑, Black, R, Y, White, L, ↑
Modo God	R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1	clique direcional direito, clique direcional esquerdo, →, ←, L, R, clique direcional direito, clique direcional esquerdo, →, ←, L, R
Adicionar arma*	↑, ↓, ←, →, ○, □, ↑, ↓, ←, →, ○, □	↑, ↓, ←, →, B, X, ↑, ↓, ←, →, B, X
Todas as missões e galeria	L2, R2, L1, R1, L1, L2(2), R2, L1, R1(2), R2	White, Black, L, R, L, White(2), Black, L, R(2), Black
Modo psicodélico	↑, R2, ○, ←, Δ, □, L2, L1, ○, R1	↑, Black, B, ←, Y, X, White, L, B, R

\*A opção "Add Weapon" aparecerá quando o jogo estiver pausado.



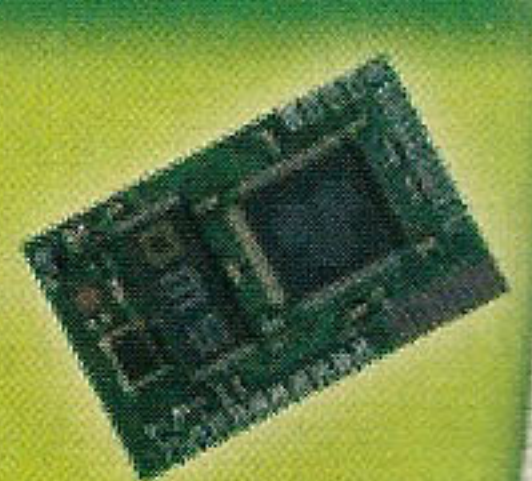
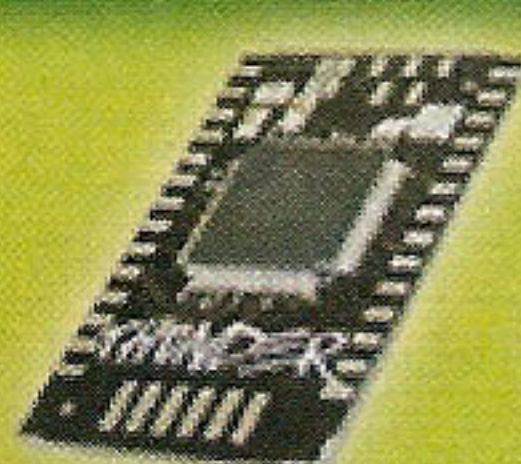
# ELETROMÍL

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

>PS2<



>XBOX<



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar -  
Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP  
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às  
18h00 e sáb. 08h30 às 17h00  
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -  
3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309



## PlayStation 2

### UNDER THE SKIN

#### Extras

Termine o jogo para liberar o modo de duplas (Tag) e de opções de música. Usando o mesmo save é possível ter todos os poderes adquiridos para o personagem quando começar um novo jogo.

#### Personagens no modo Versus

Complete as fases para liberar os personagens no modo Versus.

Personagem	Fase
Banzai	Tombland
Chowlow	Spaceland
Daio	Bioland
Dangun	Westernland
Kurione	Pirateland
Majinai	Horrorland
Manitron	Casinoland

#### Fases no modo Versus

Termine uma fase para ficar disponível no modo Versus.

### RUN LIKE HELL

#### Modo Cheat

Entre na tela de Inventory e pressione L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3. **Nota:** o processo deverá ser feito cada vez que usar um novo código. Entre com os seguintes códigos:

**Recarregar energia de Nick Conner:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, X, ○

**Clipe de Breaking Benjamin:** ←(3), ○(2), X, L1(2), R1, ↑

**Recarregar armadura de Nick Conner:** □, ○, X, △, ○, □, △, X, L3, R3

**Maximizar danos de rifle:** L3(3), □, △, ○, X, R3(3)

**Maximizar danos de pulse rifle:** ←, →, ○, ↓, ←, X, ↓, ↑, X, △

**Maximizar danos de shotgun:** X(4), L3, R3, ↑, ↓, ←, →

**Maximizar danos de repeater rifle:** ←, △, →, X, ↑, □, ↓, ○, R3, L3

**Maximizar danos de assault rifle:** ←, ○, →, □, ↓, △, ↑, X, L3, R3

**Maximizar danos de bolt thrower:** X, □, △, ○, X, ○, △, □, X, ↑

**Ver créditos:** X, □, △, ○, →, ↑, ←, ↑, X, ↑

#### Passando pelo primeiro Brute

Digite △, □, ○, □ para passar pelo primeiro Brute que bloqueia a passagem.

#### Entrando na Storage Room B

Digite □, ○, ○, □, X como combinação.

#### Abrindo a Guard Room

Depois de passar pela Storage Room B e chegando a sala de comando, digite △, □, X, △, X na porta da sala do Guard Room.

### VIEWTIFUL JOE: A NEW HOPE

#### Jogar com Dante

Termine o jogo.

#### Jogar com Sylvia

Termine o jogo na dificuldade Adult.

#### Jogar com Captain Blue

Termine o jogo na dificuldade Ultra V Rated.

#### Jogar com Alastor

Termine o jogo na dificuldade V Rated.

#### Dificuldade Ultra V Rated

Termine o jogo na dificuldade V Rated.

#### V Rated mode

Termine o jogo na dificuldade Adult.

#### Modo Super mode

Termine o jogo com rank V colorido em todos os episódios (V em V Points, Defense e Time). Com isso, o personagem terá poder VFX ilimitado.

#### Filme Viewtiful Forever

Termine o jogo.

#### Filme Viewtiful World

Termine o jogo na dificuldade Kids ou Adult.

### DYNASTY WARRIORS 4: EMPIRES

#### Reset

Segure Start + Select durante o jogo para retornar ao menu principal.

#### Arte original

Para liberar as artes originais dos personagens na seção de Archives, complete o modo Empire com certos personagens em seu grupo. Salve o Game History depois dos créditos e as artes poderão ser vistas. Ou tenha um save de Dynasty Warriors 4 ou Dynasty Warriors 4: Xtreme Legends no Memory Card e

automaticamente será liberado as figuras 1 ao 126 na galeria.

### KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT

#### Jogue como Duke

Complete o modo Story com Soiree and Alba.

### DOG'S LIFE

#### Modo Cheat

Durante o jogo, digite □(3), segure □ e solte-a, segure □ e solte-a, e digite ←, →, ↓. Se for feita corretamente, o cachorro latirá três vezes, rosnará duas e soltará um pum. O menu de Cheat estará liberado.

## GameBoy Advande

### POWER RANGERS: DINO THUNDER

#### Ver os créditos

Entre com o código THQ como password.

#### Passwords

Use as senhas para ir à fase desejada e no nível de dificuldade indicado.

Fase	Fácil	Normal	Difícil
Ranger Azul 1	QVB	QVN	LWB
Ranger Azul 2	L60	L66	O7J
Ranger Azul 3	28Z	Z88	69G
Ranger Azul 4	9XJ	9XQ	5YJ
Megazord 1	LZC	LZP	Q1Y
Megazord 2	G0Y	G03	B1Y
Megazord 3	L21	L27	Q3K
Megazord 4	24!		65H
Megazord 5	OZH	OZT	X!H
Megazord 6	50K	50R	9!1
Megazord 7	121	127	Y31
Quebra-cabeça 1	BGW	BG5	GHC
Quebra-cabeça 2	LOY	L03	Q1F
Quebra-cabeça 3	G4K	G4R	B5K
Quebra-cabeça 4	4ZH	4ZT	8!1
Ranger Vermelho 1	GBV	GB4	BCV
Ranger Vermelho 2	QXX	QX2	LYX
Ranger Vermelho 3	XVZ	XV8	0WG
Ranger Vermelho 4	YXO	YX6	1YJ
Ranger Vermelho 5	160	166	Y70
Ranger Amarelo 1	BXB	BXN	GYX
Ranger Amarelo 2	G60	G66	B7Q
Ranger Amarelo 3	G8J	G8Q	B9J
Ranger Amarelo 4	8VG	8VS	4WG

### A SOUND OF THUNDER

#### Passwords

Use as passwords para ir à fase desejada.

Fase	Password
2	BHRTYP
3	LSKGGH
4	LZDBVZ
5	LBKVRG
6	VWFLFG
7	LZVKBD
8	KBDBVL
9	LVBRFG
10	KJBLVB
11	LKD5VB
Final	DCRDTS

### ADVANCE GUARDIAN HEROES

#### Modo Time Attack

Complete o jogo na dificuldade normal.

#### Modo Endless

Complete o jogo na dificuldade Hard.

#### Novos monstros e aliados

Termine o modo Time Attack para liberar alguns monstros e amigos. Repita várias vezes para liberar mais personagens.



## GameCube

### PIKMIN 2

#### Controle a tela-título

Pressione X na tela-título para fazer um besouro aparecer. Use o direcional C para fazê-lo mover. Se chegar perto do Pikmin do logo, ele também se mexerá. Aperte L para fazer o besouro desaparecer.

Pressione Y na tela-título para fazer Chappie aparecer. Use o direcional C para fazê-lo mover. Se chegar perto do Pikmin e pressionar Z, ele será comido. Aperte L para fazer o Chappie desaparecer.



Pressione R na tela-título para fazer o Pikmin transformar os textos no padrão Nintendo.

#### Opção de Cinema e Credits

Colete 10 mil Pocos.

#### Filme de tesouro completo

Colete todos os pedaços de tesouro e salve Looie.

#### Filme do segredo obscuro de Looie

Termine todas as arenas do modo Challenge com rank Pink Flower.

#### Fase Awakening Wood

Pegue o Sphere Map na fase Emergence Cave.

#### Fase Perplexing Pool

Pegue o Exploration Map na fase Awakening Wood.

#### Fase Wistful Wild level

Colete 10 mil Pocos e salve a Hokotate Intergalactic Delivery.

#### Jogue com Shyacho

Colete 10 mil Pocos e salve a Hokotate Intergalactic Delivery.

### WORLD CHAMPIONSHIP POOL 2004

#### Colocar bola branca em qualquer lugar

No menu inicial, digite ↑, ↓(3), ←, →, ↓, ↑ at the start menu. Um som confirma a dica.

## XBox

### WORLD CHAMPIONSHIP RUGBY

#### Classic Match 9

Vença a World Cup.

#### The Cougars

Vença a Five Nations.

#### Modo cabeção

Vença a Tri Nations.

## YAGER

#### Várias dicas

Crie Profile com os seguintes nomes para ativar os efeitos.

Efeito	Profile
Seleção de fases	lvl.activate 1
Nove continues	set MAXCNT 9
Todas as naves no banco de dados	data.setvis 1

### RAINBOW SIX: BLACK ARROW

#### Modo God

Durante o jogo, digite ↑(2), ↓(2), ←, →, ←, →, B, A. A mensagem "God Activated" aparecerá. Obs.: a dica funciona para seu personagem, não para o time inteiro ou os reféns.

#### Trilha de laser

Durante o jogo digite ↑, ↓, ↑, ↓ e clique direcional direito (2). As armas do seu time deixarão trilhas vermelhas e os dos inimigos, azuis.

#### Fase dos créditos

No menu principal, clique direcional esquerdo (2), direcional direito (2) e digite X, Y, B, A, B, A.

### ZOIDS: BATTLE LEGENDS

#### Várias dicas

Selecione a opção Voices no menu Config e toque as vozes na ordem indicada para obter os efeitos.

Zoids	Toque na ordem
Liger Zero Pheonix	021, 001, 018, 006, 023
Energy Liger	004, 044, 019, 066, 034
Mega Deathsaurer	000, 007, 077, 041, 054

[www.afirmagames.com.br](http://www.afirmagames.com.br)

# AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2

- DESBLOQUEIO
- UNIDADE ÓTICA
- TRANSCODIFICAÇÃO
- FONTE
- VENDA

**Atendemos todo**

**CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS**

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana  
Tel: (11) 6971-1260 Ramal: 329 / 3461-8562



## PlayStation 2

### VIETCONG: PURPLE HAZE

Código de ativação

9838AEF2 78924F66  
2816ED40 BB34162F  
2816EDD8 D8C97A6F  
2816EDD0 649F7AF1  
2816ED0C 788168B1  
2816EDA1 A1817E4C

Energia infinita 282D75E0 A1426965  
282D7586 0CA57A65  
282D752E 0CA57A65

Munição infinita

2826012D 0CA57A65

### HEADHUNTER: REDEMPTION

Código de ativação

980857FF 78817A17

Ganhar munição ao atirar\*

2806A051 6FD97A56

Energia infinita 2806F98B 0CA57A65

Munição infinita\*

2806A0AE 0CA57A65

**Obs.:** \*use apenas um código de munição.

### SECOND SIGHT

Código de ativação

983E6A2D 78A10A77

Energia infinita 2816ED40 64D98503

2816EDD8 F8AA7AF1

2816EDED 8BE78503

282FB76F 78426965

PSI infinito 2821925A 6413C7D4

Munição infinita

283DEA62 0CA57A65

### X-MEN LEGENDS

Código de ativação

980B5686 78D005DB

2816ED40 01427A0E

2816EDD8 F7493E9B

2816EDED A138FF01

2816EDD0 6DC1ABAF

Packs infinitos 28225955 F7427A4F

282259FB 956D7A01

Máximo de Tech Bits

28222751 A1426965

Máximo de Points\*

2849E1F6 F7157A4F

2849E115 7C1B7A78

2849E1B6 40A57A44

2849E119 0C150302

**Obs.:** \*aumente os parâmetros dos personagens.

### DEF JAM: FIGHT FOR NY

Código de ativação

98281751 78C2C9B6

2816ED40 F7C92C0E

2816EDD8 A1A36EF8

2816EDED 84F37A73

**Códigos de Profile**

Máximo de Reward Points

280E2FE0 A1426965

**Player 1 Codes**

Energia infinita 2851701E E1BF7A65

28517062 E1BF7A65

Momentum/Stamina infinito

2851708B E1BF7A65

Máximo de energia

285170D4 E1BF7A65

Máximo de pontuação

28518C76 1CD1A03E

Sem energia 2851701E 0CA57A65

285170D4 0CA57A65

28517062 0CA57A65

Sem Momentum/Stamina

2851708B 0CA57A65

Nunca pontuar 28518C76 0CA57A65

**Player 2 Codes**

Energia infinita

2851EBD6 E1BF7A65

2851EB1E E1BF7A65

Momentum/Stamina infinito

2851EB66 E1BF7A65

Máximo de energia

2851EB6D E1BF7A65

Máximo de pontuação

28515222 1CD1A03E

Sem energia 2851EBD6 0CA57A65

2851EB6D 0CA57A65

2851EB1E 0CA57A65

Sem Momentum/Stamina

2851EB66 0CA57A65

Nunca pontuar 28515222 0CA57A65

### JIMMY NEUTRON: ATTACK OF THE TWONKIES

Código de ativação

980E192D 78D0319D

2816ED40 F7422C0E

2816EDD8 A181979C

2816EDED 84C8E2CF

2816EDA1 01E2AA7C

2816ED78 B1C36965

2816ED03 A19B0D38

2816EDF7 DB3A7A88

Gizmo Power infinito

2807078B A142696A

280CC062 0CA57A65

Máximo de Genius Points

282EF101 A1426965

**Códigos de Report Card**

**A Comet Cometh**

Máximo de Inventions

288C9940 0C363E9B

Máximo de Pick Ups

288C99D8 0C363E9B

Máximo de Objectives

288C99ED 0C363E9B

Máximo de Exploration

288C99D0 0C363E9B

### FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

Código de ativação

980BC822 78D040D0

2816ED40 01E2AA7C

2816EDD8 B1C37A65

2816EDED F8AA7AF1

2816EDD0 64E87A72

2816ED03 F7E27A56

2816EDF7 BF3A7A0F

2816ED54 0CA47AF8

2816ED01 84E8E4F2

816ED6F A1C92D5A

Ganhar munição ao atirar\*

28000E22 6FD97A56

Resgate um para resgatar todos

D8A3347C 0CC67A65

28A3347C 0CA57AC4

Energia infinita/um acerto mata

inimigo 28009DD6 A14269F1

28009D6D 0CA57A65

Munição infinita

28000E0A 0CA57A65

Máximo de Hero Meter (todos)

283A13D4 A1426965

**Códigos de Fighter**

Máximo de Unspent Gold

284A392E 0C517867

Máximo de Total Gold

284A39A9 0C517867

Máximo de Total Exp. Points

284A3955 0C517867

Máximo de Unspent Level Exp. Points

284A39FB 0C517867

Máximo de Level

284A39A0 0CA5E485

**Códigos de Rogue**

Máximo de Unspent Gold

284A7B15 0C517867

Máximo de Total Gold

284A7BB6 0C517867

Máximo de Total Exp. Points

284A7B19 0C517867

Máximo de Unspent Level Exp. Points

284A7B22 0C517867

Máximo de Level

284A7B0A 0CA5E485

### Códigos de Sorcerer

Máximo de Unspent Level Exp. Points

284A70AF 0C517867

Máximo de Level

284A70B1 0CA5E485

Máximo de Unspent Gold

284A7037 0C517867

Máximo de Total Gold

284A70A5 0C517867

Máximo de Total Exp. Points

284A703A 0C517867

**Liberar capítulos**

Capítulo 1/tudo liberado

284A3CF7 948C883E

Capítulo 2/tudo liberado

284A3CA9 948C883E

Capítulo 3/tudo liberado

284AD9D8 948C883E

Capítulo 4/tudo liberado

284AD9AE 948C883E

Capítulo 5/tudo liberado

284AD919 948C883E

Capítulo 6/tudo liberado

284A77B1 948C883E

Capítulo 7/tudo liberado

284A77D4 948C883E

Capítulo 8/tudo liberado

284A976F 948C883E

Capítulo 9/tudo liberado

284A9788 948C883E

Capítulo 10/tudo liberado

284A3172 948C883E

**Obs.:** \*válido para todos. Não use com outros códigos de munição.

### SHELLSHOCK: NAM '67

Código de ativação

985CAFB1 78383698

2816EDD0 F8AA7AF1

2816ED0C B1B91465

2839A274 78426965

Energia infinita

2816ED40 DBB9852B

Shock Defense infinito

2816EDD8 DBB985FF

Stamina infinito

2816EDED DBB9852E

Munição infinita

280473D0 0CA57A65

Granadas infinitas

2804DF1E 0CA57A65

Chits infinitos

2816ED65 6F962C0E

2816ED6F 6D2D85D8

2816EDF1 F8AA7AF1

2816EDF2 FBD985D8

283AA266 784269F2

Liberar todas as fases

280F528B 6F157A56

2825ADD0 6F967A2A

2825AD0C 6D2D8501

2825ADA1 6FF17A56

Unlock All Photos

280F6E62 6F967A56

280F6E66 6D2D85ED

280F6E8B 6F157A56

Ter Purple Heart (todas as fases)\*

2816ED03 6F967A0F

2816EDF7 6D2D7A57

2816ED54 F8AA7AF1



2816ED01 FBD97A57  
280F3773 A14269F1  
280F375A 0CA57A65

Obs.: \*veja a fase no level select.

## SLY 2: BAND OF THIEVES

Código de ativação  
9802F219 78A7C6F9

Sly: energia infinita  
2827B07C 0CA57AA1

Bentley: energia infinita  
2827B062 0CA57AA1

Murray: energia infinita  
2827B0B6 0CA57AD0

Máximo de moedas  
28278440 0C517867

Ter todas as bugigangas  
2827B0E5 598C883E  
2827B09C 948C883E

## SILENT HILL 4: THE ROOM

Código de ativação  
98368157 7848D201  
2816ED40 F7427A65  
2816EDD8 A1269A6B  
2816EDED 6DC8C42B  
2816ED03 01E23EE5  
2816EDF7 B1C37A65  
2816ED54 A1A774EA  
2816ED01 DB137AF1

Energia infinita 283C9E2B A14269F1

Uso de item/munição  
2801EFF9 0CA57A65

Sempre 0 Saves\*  
28315DF6 A1426965

### Códigos de itens para slot 1 - escolha apenas um

Pistol Bullets 28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A4F  
1847426A 0CA57A56

Revolver Bullets  
28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A4F  
1847426A 0CA57A71

Silver Bullets 28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A4F  
1847426A 0CA57A0F

Holy Candle 28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A56  
1847426A 0CA57A6F

Sword of Obedience  
28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A56  
1847426A 0CA57A44

Saint Medallion  
28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A56  
1847426A 0CA57AF1

Nutrition Drink 28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A56  
1847426A 0CA57AD3

Ampoule 28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A56  
1847426A 0CA57A2A

Portable Medical Kit

28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A56  
1847426A 0CA57A7B

Pistol 28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A4F  
1847426A 0CA57A03

Richard's Revolver  
28474265 FCE87A65  
1847426F 0CA57A4F  
1847426A 0CA57A49

Obs.: \*salve o jogo uma vez para ativar o código.

## BURNOUT 3: TAKEDOWN

Código de ativação  
983B632B 78FBC848  
2816ED40 01E29C01  
2816EDD8 9AA90465  
2816EDED B1C31665  
2816EDD0 A1C26E87  
2816ED0C 64B77AED  
2816ED03 01E29C01  
2816EDF7 9AA90465  
2816ED54 B1C3EC65  
2816ED01 A1C97041  
2816ED65 64ACAC65

Nitro infinito 282A6FF9 A1426965

Máximo de nitro  
280067CF A14269F1

Máximo de Burnout Points  
284B3CCF 1CD1A03E

Máximo de dinheiro  
284B3CF2 1CD1A03E

Liberar todos os eventos  
484BA276 0C557A56  
1476EBC2 0CA57A65

Ter todas as medalhas de ouro  
184B9724 0CA5E40F  
484B97E0 0C7E7A56  
51D11138 0CA57A65  
184B3165 0CA5E40F  
284B3171 0CA57A0F

Todos os carros na garagem  
184B31E1 0CA5AC56  
484B31B1 0CA17A56  
1476EBC2 0CA57A65

Todos os Signature Takedowns  
084B310F 0CA57A56  
484B316F 0CD07A56  
1476EBC2 0CA57A65  
184B3137 0CA5AC56  
084B3138 0CA57A56

Todos os Crash Headlines  
084B318E 0CA57A56  
284B31A5 0296AC56  
284B313A 0296AC56

## GameCube

### MEGA MAN X: COMMAND MISSION

Código de ativação  
PAGH-1RVT-08PW2  
Q21Q-JW38-CQHNG

Máximo de Zenny

ER9E-EVX9-1ECNF  
0TZJ-64M9-2MCHC

Máximo de Sub Tank  
1B2T-PT5X-J3MQ6  
ZD0Z-K6VG-GNRMU

Máximo de todos os itens  
637H-QGMO-EUX2G  
DKER-HHNA-737RQ  
ZTVH-3927-2HMBJ  
J8DU-GJ60-YT712  
92K5-ZZPA-9XBJQ

Máximo de todas as armas  
P0NE-9DNP-6EVPF  
GD6T-1BJV-6GT2Q  
BEGW-JXY5-2P3EE  
QYMY-CKW6-W3HF1  
73NJ-ZUCG-VGB7J  
UVCB-UFTD-B4V7V  
CX1G-E7XE-F9H51  
FKTN-0GZP-38QYW  
XRZU-FV20-NK8MQ  
7NN7-A5BJ-WH0GU  
703U-1R50-FCUAF  
UPB5-VE37-Z3219  
7HJK-M769-6PQBP  
3TU3-BHRW-E0DW1  
GFCX-Q7U5-GYBYG  
5GGD-8RPR-DYJD4  
9DZK-FAZX-AMHHF  
GM5D-JYBD-4QV8J  
DP66-WMUG-1E954  
T2N3-5A0M-3DXQQ  
TJBA-WW8B-40P18  
JGTT-M648-1FYNG  
9Y2Y-0AUH-UVQ3G  
M92R-0WEJ-H58A3  
6TVV-NF19-EG6GX

Máximo de todas as sub-armas  
9TTY-0M0B-H19HH  
3QVD-EKX3-ZU266  
HMBM-AATR-88238  
FHJB-W3QU-XTTNR  
88KU-WQFJ-TCDE3  
92W5-RMRD-DVNNM  
BJ31-84D4-B9JXP  
XNNF-5UMQ-4NM4J  
TTCV-JG4A-PNKQW

### Códigos de X (Mega Man)

Máximo de LE 9ZVV-2EG9-Y1Y1Q  
ZJBK-A1HA-M6M5X  
43EV-1QZ1-9BQR5  
60XX-WJ2P-WXZ5E

Máximo de WE 3V39-8MJH-B3780  
1E0T-AWR8-509V2  
8HEM-X60Q-6D5DM

Level rápido HFQQ-9K6Y-N9006  
239H-XDMH-GY6XW

Máximo de Power  
161D-3MTT-KM0XH  
U4Z1-U792-4DE9M

Máximo de Speed  
TXMG-NJEQ-Y4XHW  
0279-G25K-TJUNF

Máximo de Shield  
VKJ6-WZWH-7R06T  
DAX2-4V9M-UZ0E9

### Códigos de Zero

Máximo de LE CRTJ-5JZY-5MHGD  
AHJ7-KDB1-Z7NUT

9EJV-2X3P-PZ7KT  
1A9J-PAG5-ZYTD9

Máximo de WE XG2F-5Q6T-95P1D  
C9VT-EPZJ-YE02Y  
FMR7-A6YG-6J5CF

Level rápido N1TB-MVBX-DJ3D4  
1QFT-CZQU-W7VTT

Máximo de Power  
NGQK-0XEN-89R8U  
K2QD-PC1G-N3FD9

Máximo de Speed  
GPTY-AV59-P7YB3  
3WK4-OYQ2-BWQCX

Máximo de Shield  
GAWA-C09N-HYYG6  
82DX-3YJE-WM4B7

## SECOND SIGHT

Código de ativação  
NUZQ-CTPT-DVM9P  
1P95-TAWB-HKNEQ

Energia infinita  
4UA8-DRZN-2QXVW  
DZDV-QZD0-D6RQY  
RAXG-3U3G-RWZBH  
MKN6-T8G5-9YTZT

Munição infinita  
8JFE-XCUW-54Q2Y  
E0K1-XC7G-MPEUA

Energia PSI infinita  
HH8M-80P3-7WXQ7  
AU1N-VZ5A-GPKY1

Inimigos não o vêem  
UEMN-JKJV-PPH8E  
12HC-3DTH-JFZHU

Todas as fases liberadas  
DE0W-AQDN-NH9AA  
A2RV-D8W7-ZPHT9

Todos os filmes liberados  
YJD4-QQUX-QAR10  
ZW1V-J9VC-72K22

Códigos de poder PSI máximo  
66Z5-TGVQ-DKGWT

Telekinesis 7VK2-3PND-34ZB1  
BH64-77YX-FEZZE

Charm JGEB-X4DB-8Z3YJ  
3H23-6VFE-CFM6J

Healing 29C7-NCTA-7RRBA  
C538-KJ04-WQTFK

Projection 8QKG-HJBG-1ND87  
67KN-VTNM-E8BP2

PSI Attack W34E-DV6C-EY7KB  
V3AG-EH61-DUNBB

## X-MEN LEGENDS

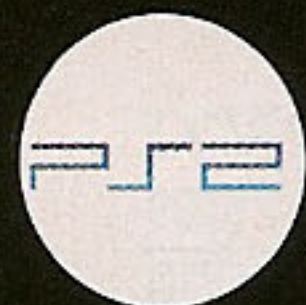
Código de ativação  
HMBB-WCTX-Y4K33  
YHZX-BQ8Q-43KYE

Item de vida infinito  
0TVP-4GKD-YBTQC  
0X93-RA22-NTJ56

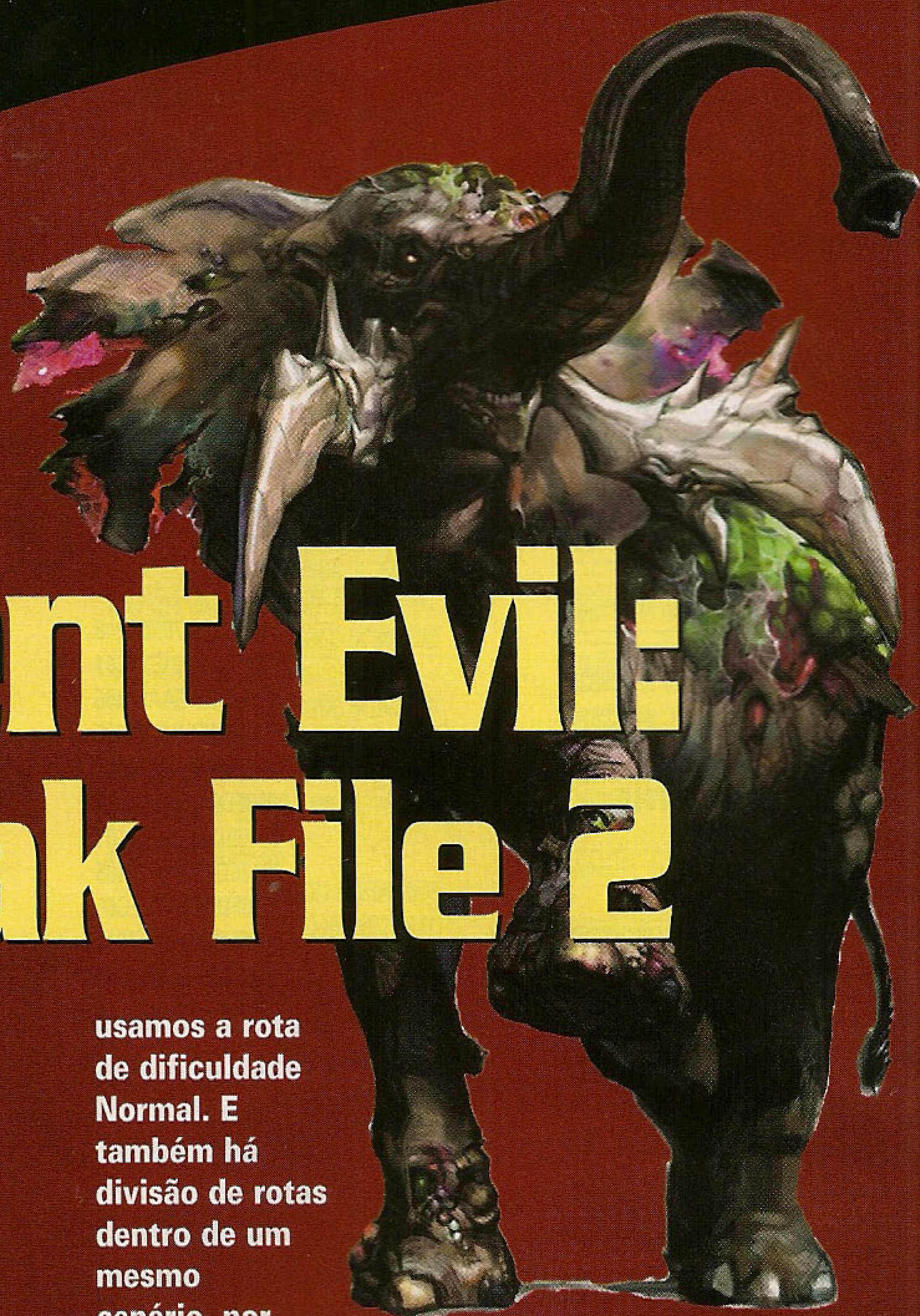
Item de energia infinito  
4HY7-B20X-7JXW0  
BDZT-91PY-6YE3W

Máximo de Tech Bits  
1CPK-PGGF-UJ7YJ  
7RNX-90GV-BEDH5





Por Marcelo Kamikaze



# Resident Evil: OutBreak File 2

A nova série de Resident Evil, o Outbreak, agradou o público. Centrado em cenários curtos e na interação entre personagens, sejam eles controlados pelo computador ou por outros jogadores via internet, essa nova série possui gráficos soberbos e bons controles. Os mesmo oito personagens, fora os secretos, estão

de volta para mais cinco cenários de muito suspense. Um dos mais interessantes é a fase do zoológico, onde as feras ficam ainda mais perigosas pela ação do T-Virus. Assim como no primeiro Outbreak, há muita aleatoriedade nas fases; cada partida tem senhas e itens em locais diferentes, excetuando, claro, os itens essenciais. Sendo assim, indicamos, no Detonado, os locais dos documentos onde se pode obter a informação. E o nível de dificuldade não interfere apenas na dificuldade de matar os inimigos, a rota dos cenários ficam mais complicados também. Nesse Detonado

usamos a rota de dificuldade Normal. E também há divisão de rotas dentro de um mesmo cenário, por exemplo, na fase do zoológico, se o jogador não conseguir prender o elefante, ele será o chefe final da fase, em vez dos leões. Cada fase terminada é dado ao jogador pontos para serem gastos para liberar os extras de Outbreak 2. Assim como na primeira versão é possível pegar um conjunto de roupas e trocar o vestuário dos personagens. Enfim, Outbreak 2 é isso: uma extensão da primeira versão, que já era muito boa.

## Resident Evil: OutBreak File 2

Capcom  
Ação  
1/4 jogadores

9.5

### Controle 9.0

Responde bem aos comandos, porém na mudança de câmera durante o jogo, confunde o jogador, pois inverte os comandos.

### Diversão 10

Grande variedade de rotas, durante as fases. Boa dificuldade e finais diferentes para cada personagem. A interação entre a equipe ficou muito boa.

### Gráfico 9.5

Apenas 5 cenários. Porém, os gráficos estão bem detalhados, bem como todos os personagens e inimigos.

### Som 9.0

A trilha sonora conduz bem o jogo ao clima de suspense. Nas partes mais tensas do jogo, o som acompanha muito bem, ditando um ritmo mais forte.

### Now loading - Por Lord Mathias

Muita ação e tiroteio contra os zombies e monstros, porém a cada porta em que seu personagem entra, o jogo carrega um pouco.

## TUTORIAL TRAINING GROUND

### J'S BAR



1 - Ande até o centro do bar para aparecer o primeiro Check na tela



2 - Entre no bar e encontre em cima do balcão dois recados sobre seu personagem



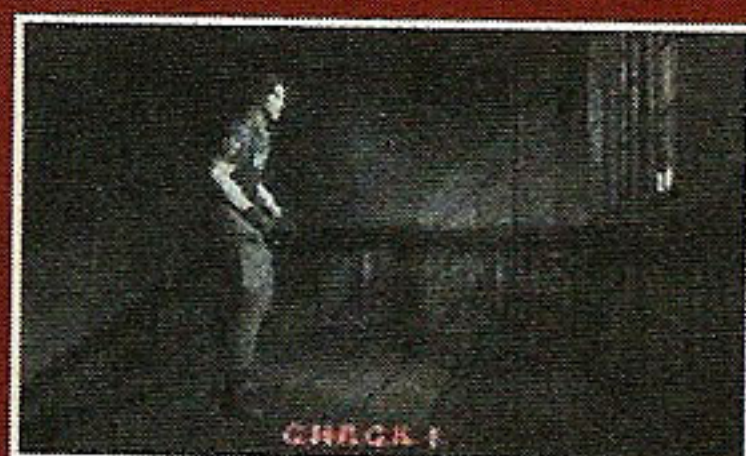
3 - Leia o recado que esta no chão do corredor e volte para o centro do bar, onde aparecerá mais um Check na tela





4 - Depois de aparecer a mensagem na tela, pegue a chave no chão e use-a na pronta a frente

### STAIRS BETWEEN 1ST FLOOR AND 2ND FLOOR



5 - Suba as escadas, no final aparecerá mais um Check na tela e um recado para ler

### STAFF ROOM



6 - Ao entrar no Staff Room aparecerá o Check na tela, siga pelo corredor para aparecer mais um Check



12 - Pegue o cartucho ao lado de seu parceiro e recarregue sua arma. Siga pela porta

## Personagens

### Kevin Ryman

Policia de Racoon City, ótimo atleta e atirador. Meio "bobo-alegre" foi reprovado por duas vezes para o teste da STARS. **Habilidades especiais:** chute, cotovelada e mira precisa (mantenho pressionado o botão de empunhar a arma e atire para um tiro crítico); **Item pessoal:** pistola .45 automática; **Item extra:** carregador de pistola .45 (permite recarregar rapidamente a arma).

### Mark Wilkins

Ex-combatente na Guerra do Vietnã, trabalha numa empresa de segurança. Apesar de seus 50 anos, ainda possui grande força. **Habilidades especiais:** golpe poderoso (carregue o botão de ataque para dar um golpe forte, seja alto ou baixo) e defesa; **Item pessoal:** pistola; **Item extra:** carregador de bala.

### George Hamilton

Cirurgião competente, trabalha no hospital de Racoon City. **Habilidade especial:** desvio seguido de encontrão; **Item pessoal:** kit médico (permite combinar ervas para criar remédios); **Item extra:** atirador de cápsulas (permite atirar cápsulas como se fosse uma pistola).

### Cindy Lennox

Garçonete da J's Bar, está sempre alegre. Acostumada à vida dura, não se desespera mesmo em incidentes graves. **Habilidade especial:** agachar (permite desviar dos golpes); **Item pessoal:** caixa de ervas (permite carregar muitas ervas); **Item extra:** curativo (só de possuí-lo, permite estancar o sangue; carregando os companheiros permite estancar o sangue deles).

### David King

Ele é encanador e fala apenas o necessário. Possui ótima

habilidade com facas, o que denuncia um passado de violências.

**Habilidades especiais:** seqüência de facadas (quatro golpes em posição normal e dois em posição agachada) e arremesso de chave inglesa;

**Item pessoal:** caixa de ferramentas (possui diversos itens); **Item extra:** isqueiro (permite combinar itens para criar armas).

### Alyssa Ashcroft

Repórter de um jornal local. Investigadora voraz e com forte personalidade, tem muitos conflitos. **Habilidades especiais:** recuo (dá um pulo para trás para desviar) e mira precisa (mantenho pressionado o botão de empunhar a arma e atire para um tiro crítico); **Item pessoal:** Picking Tool (permite abrir portas com cadeado simples); **Item extra:** Stungun (arma de choque para curtas distâncias).

### Jim Chapman

Funcionário do metrô, costuma falar demais. Adora palavras cruzadas e é devorador de publicações do gênero. **Habilidades especiais:** seqüência de pauladas (com armas tipo bastão, use o botão de ataque no ritmo certo para dar golpes seguidamente) e fingir-se de morto; **Item pessoal:** moeda (funcionamento misterioso); **Item extra:** moeda da sorte (seu efeito é desconhecido).

### Yoko Suzuki

Universitária, é expert em computadores. Bem cabeça dura. **Habilidades especiais:** empurrão (dependendo do carregamento do botão de ataque ou a combinação com o escape, os efeitos variam) e escape (desvia dos golpes); **Item pessoal:** mochila (permite carregar mais quatro itens); **Item extra:** proteção divina (efeito misterioso).



7 - Ajude seu parceiro a se levantar usando o botão de ação para ganhar um Check e mais um recado



8 - Use o spray de seu parceiro nele mesmo para recuperar a vida dele. E depois pegue o cano do menu de seu parceiro e coloque-o em seu menu. Retorne o cano ao seu parceiro para ganhar mais um Check



9 - De alguns ombradas nessa porta para fazê-la abrir. Entre

### LIQUOR ROOM



10 - Dê alguns passos para a sala Liquor Room para aparecer mais um Check



11 - Siga até o seu parceiro morto no chão e pegue de seu menu a pistola e coloque-a em seus pertences para fazer aparecer um Check

### STAIRS BETWEEN 3RD FLOOR AND ROOFTOP



13 - Suba as escadas para aparecer o Check e seu personagem cair no chão. Siga até o topo e pegue os dois sprays e use-os para levantar

### ROOFTOP



14 - Entre no terraço e equipe seu personagem com munição de fogo. Mate o zumbi para terminar o modo training

## FASE 1 WILD THINGS

**PERSONAGEM - MARK**  
**PARCEIRO 1 - YOKO**  
**PARCEIRO 2 - GEORGE**  
**IN FRONT OF ELEPHANT RESTAURANT**



15 - Mate os dois zumbis, pegue o mapa e o recado no painel em frente ao restaurante



16 - Use a ombrada para arrombar essa porta e entre

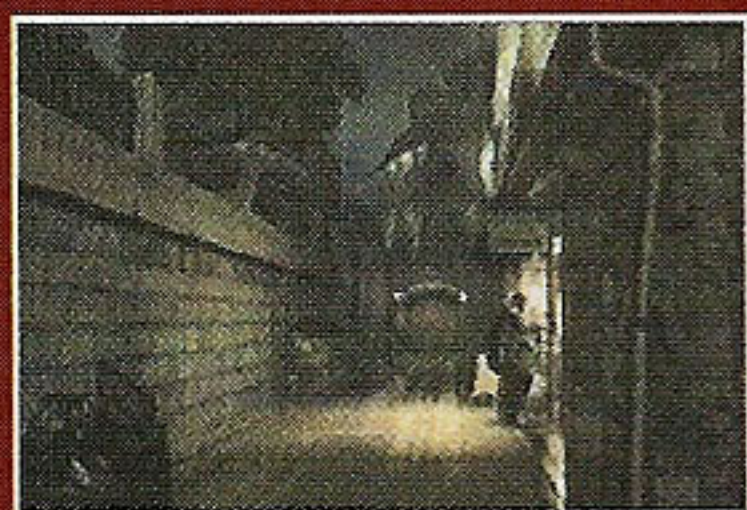




# Detonado

## RESIDENT EVIL OUTBREAK

### BACK ALLEY



17 - Mate o zumbi, pegue a shotgun e leia o recado na pedra. Arrombe essa porta para entrar no restaurante

### ELEPHANT RESTAURANT



18 - Logo na entrada, pegue o recado em cima do balcão e um spray. Mate os zumbis no restaurante, pegue a pistola em uma das mesas



19 - Arrombe essa porta para entrar na cozinha. Mate o zumbi



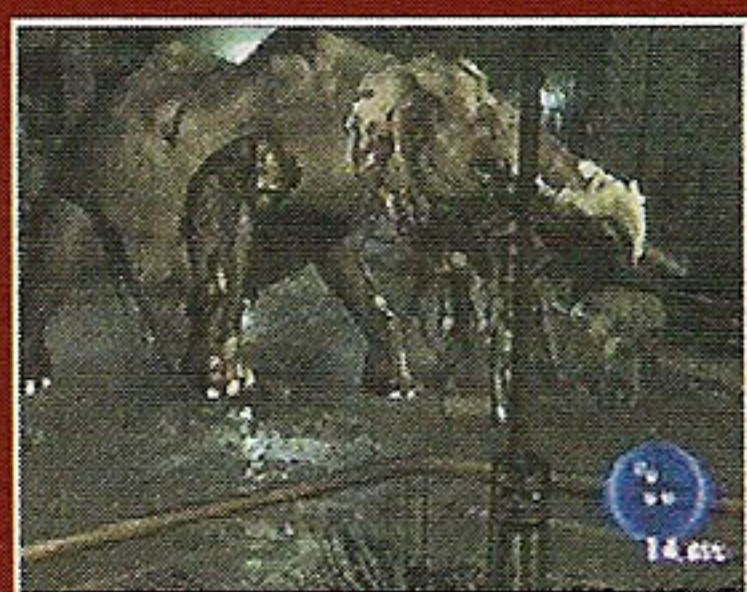
20 - Pegue o alicate no balcão principal

### IN FRONT OF ELEPHANT RESTAURANT



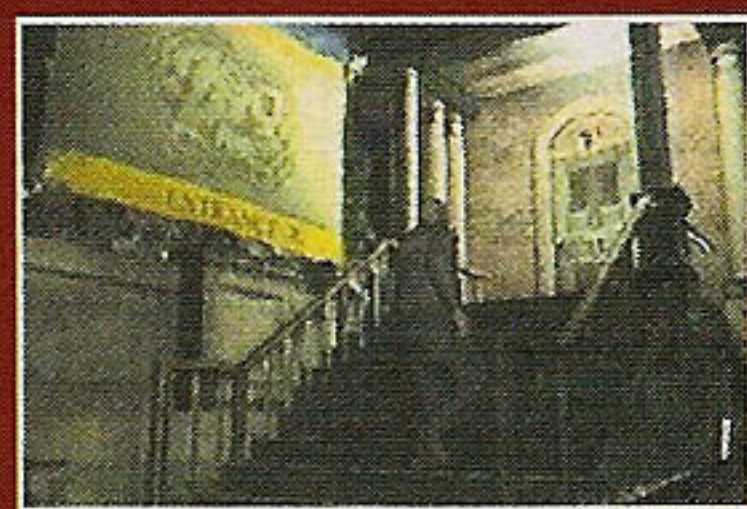
21 - Saia do restaurante e use o alicate nessa porta

### SOUTH CONCOURSE



22 - O elefante está solto, siga pelo caminho da direita rapidamente. Pegue algumas ervas que estão no chão e entre na porta que tem um carrinho ao lado

### NORTH CONCOURSE



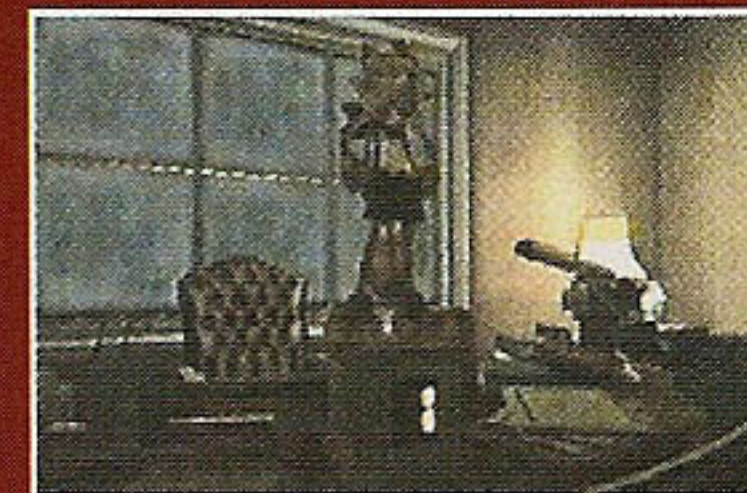
23 - Mate os cachorros que aparecerão e entre no escritório pelas escadas

### OFFICE



24 - Pegue as armas em cima da mesa e os itens no chão. Passe longe das janelas para escapar da tromba do elefante e entre na porta

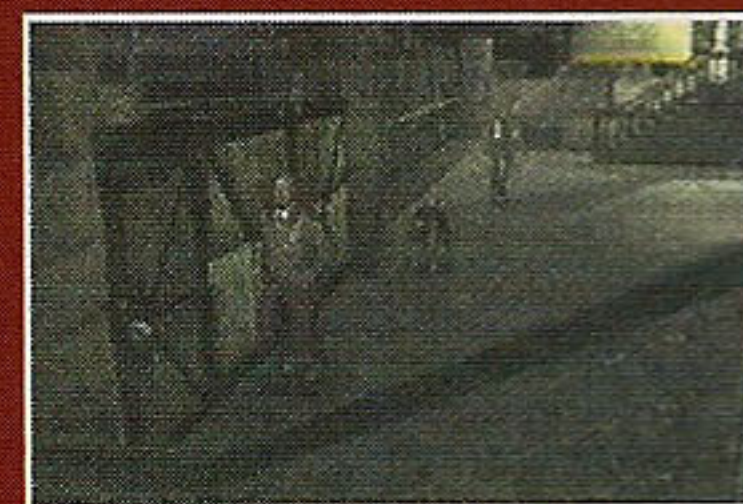
### INNER OFFICE



25 - Pegue a moeda e use-a no mascote em cima da mesa. A cada moeda usada nele, abaixa um número. Quando chegar ao 0, você ganha um item



26 - Pegue uma chave e leia o recado em cima dessa mesa. Ao lado, existe uma máquina de escrever, aonde você poderá salvar seus progressos



27 - Saia do escritório pelas escadas e entre nessa porta

### EAST CONCOURSE



28 - Empurre o carrinho verde e desça as escadas para ler um documento e pegar algumas munições



29 - Use a chave que você pegou no escritório nessa porta

### ELEPHANT STAGE



30 - Na jaula do elefante, siga para o lado direito para pegar algumas ervas. Depois entre na jaula e suba pela longa escada



31 - Leia o recado em cima do painel de controle, pegue a munição em cima das caixas e saia pela porta

### SUPPLY ROOM



32 - Nessa sala, você encontra munição de shotgun na gaveta, uma fita dentro da roupa no cabide e uma máquina de escrever para salvar o jogo. Desça as escadas, mate as abelhas e entre na porta da direita

### TERRARIUM DOME



33 - Suba pelas escadas e empurre a caixa para cair em cima da planta venenosa



34 - Saia por essa porta. Caso queira, existe algumas ervas na escada em frente a essa porta

### LAKESIDE AREA



35 - Nesse ponto, você terá que atravessar o lago com o alligator. Aperte L1 ou R1 mais o botão de ação para fazer seu personagem nadar. Pegue os itens no quiosque e siga pela porta

### PATH IN FRONT OF OBSERVATION DECK



36 - Leia o documento no painel. Mate os cachorros e as abelhas, e siga pelas escadas



## OBSERVATION DECK



37 - Pegue em cima da mesa mais uma chave, no baú, uma moeda e, dentro do armário, o rifle. Desça pelas escadas



38 - Siga pelo atalho e use a chave que você acabou de pegar nessa porta

## INNER OFFICE



39 - Use a moeda no mascote. Empurre a estante com a estátua em cima do quadrado branco e pise em cima do outro quadrado branco do outro lado para surgir mais uma chave



40 - Coloque o código para ligar a força

## ELEPHANT STAGE



41 - Use a fita nesse ponto para atrair o elefante para a jaula



42 - Com ele dentro da jaula, aperte essa opção no painel para fechar a jaula



43 - Saia pela porta. Desça pelas escadas e entre na porta da esquerda. Na frente da jaula pegue munição com o rapaz que estava pendurado na porta. Volte pela mesma porta

## TERRARIUM DOME



44/45/46 - Acione os três painéis e pegue no corredor o primeiro emblema

## SOUTH CONCOURSE



47 - Use a chave que você pegou no escritório nessa porta

## SERVICE ROAD



48 - Mate o leão usando a shotgun. Pegue mais uma moeda no canteiro do jardim. Não abra a porta do caminhão, senão mais um leão aparecerá

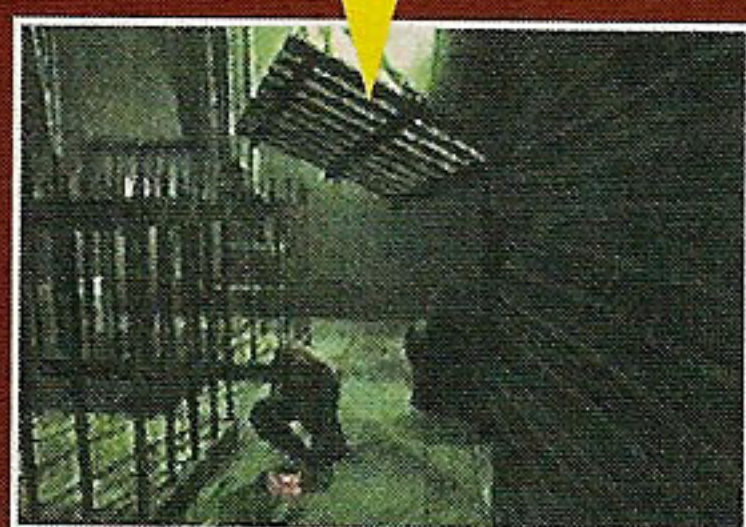


49 - Desça pela escada para entrar no esgoto. No fundo do esgoto, pegue um spray. Suba pelas caixas e entre no encanamento

## SHOW'S ANIMALS BOARDING HOUSE



50 - Mate o leão e suba em cima das caixas para pegar um spray

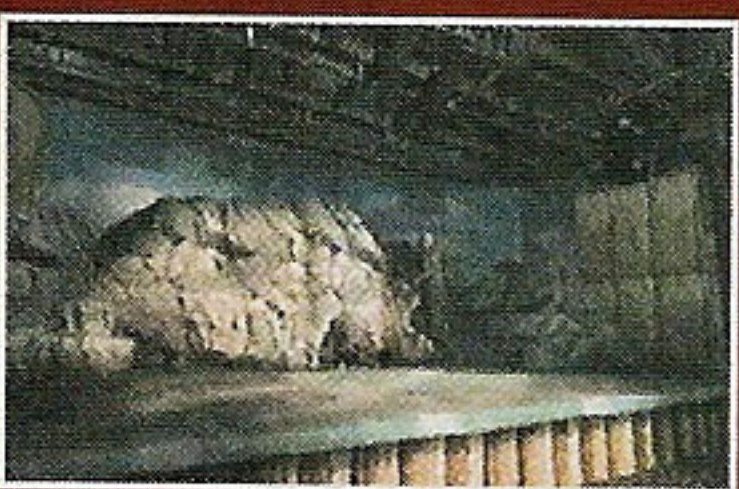


51/52 - Na sala de comando, leia o recado na estante, pegue mais uma moeda no chão e use o guindaste para conseguir pegar o segundo emblema

## STAGE

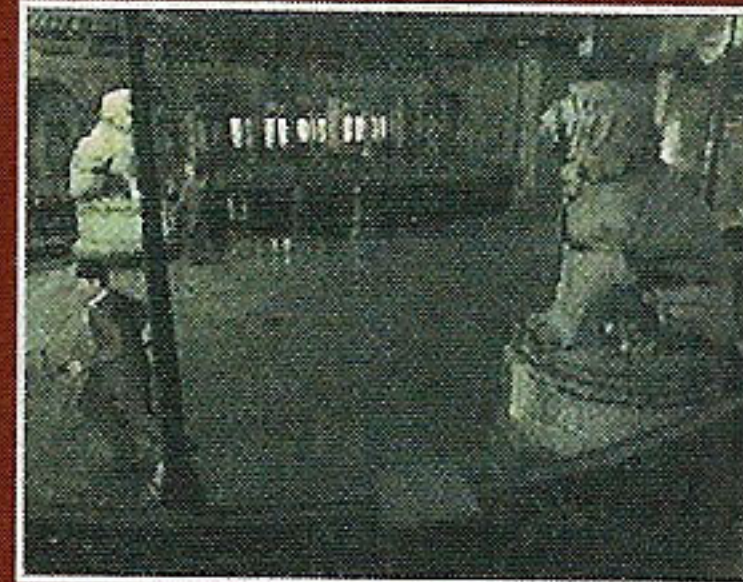


53 - Acione o painel para fazer surgir o leão. Desça pelas escadas



54 - Mate o leão, pegue os itens nos assentos e o cartucho de balas dentro da toca do leão. Saia pela porta

## FRONT GATE PLAZA



55 - Mate o leão e use os dois emblemas nas duas estátuas de leão no centro da tela. Entre na porta que irá se abrir

## FRONT GATE



56 - Utilize o rifle para matar o leão com facilidade. No corredor da estação, existem algumas munições, caso necessite. Após a matança, siga perto do trem para finalizar a fase

## FASE 2 UNDERBELLY

PERSONAGEM - KEVIN  
PARCEIRO 1 - MARK  
PARCEIRO 2 - ALYSSA

## EAST ENTRANCE



57 - Pegue a pistola no chão e desça pelas escadas. Leia no painel o documento e siga pela porta

## EAST TICKET GATE



58 - Leia o recado que está no chão e pegue os itens na entrada da estação. Caso queira, suba as escadas pelo outro lado para encontrar mais alguns itens. Entre na estação por uma das entradas

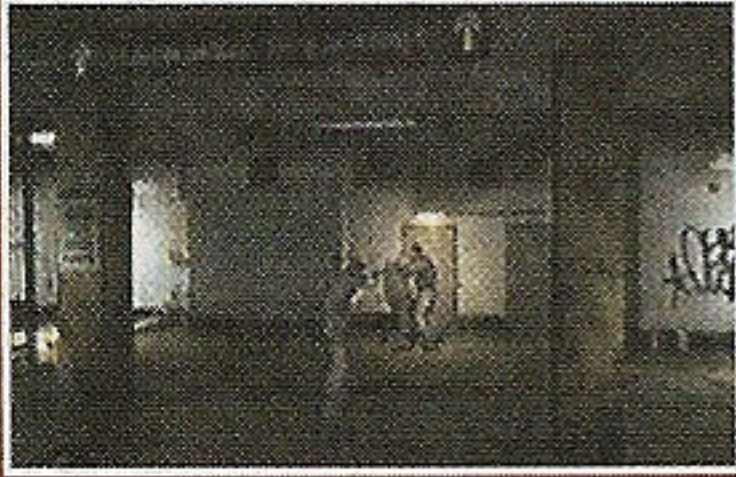




# Detonado

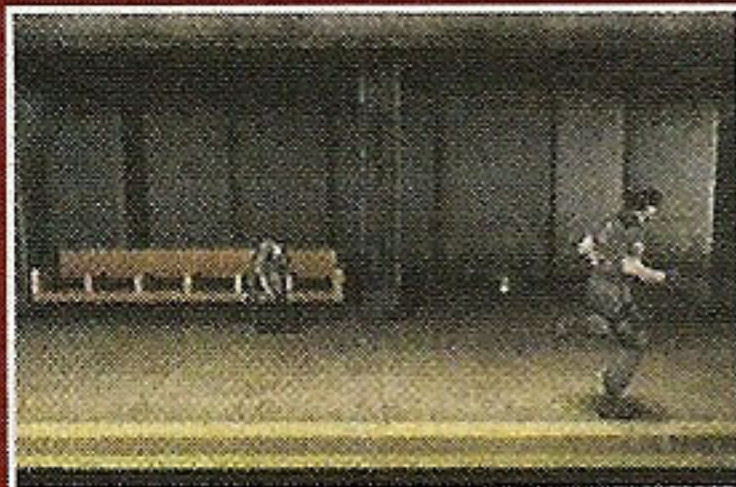
## RESIDENT EVIL OUTBREAK

### EAST CONCOURSE



59 - Leia o documento no painel e vasculhe os banheiros para encontrar itens. Desça pelas escadas da esquerda para chegar nas plataformas de embarque

### PLATFORM



60 - Nas extremidades da estação, você encontra algumas ervas, entre no trem

### SUBWAY CAR

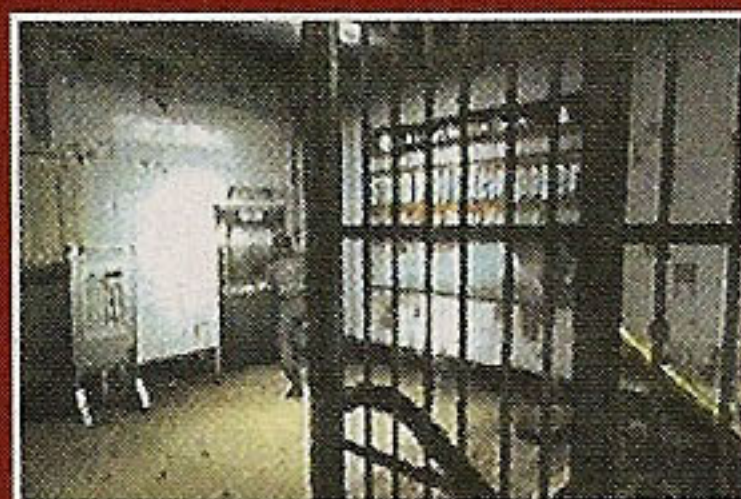


61 - Dentro do trem, salve o jogo, pegue alguns itens e uma chave em cima do assento



62 - Saia do trem e suba pelas escadas a sua esquerda

### WEST CONCOURSE



63 - Use a chave que você pegou dentro do trem nessa porta

### EMPLOYEE PASSAGE



64 - Antes de entrar nas salas, mate os zumbis para não ser incomodado

### CONTROL ROOM



65 - Nessa sala, leia os documentos em cima das mesas e pegue o spray em cima do painel



66 - Leia no corredor na estante mais um documento

### BREAK ROOM

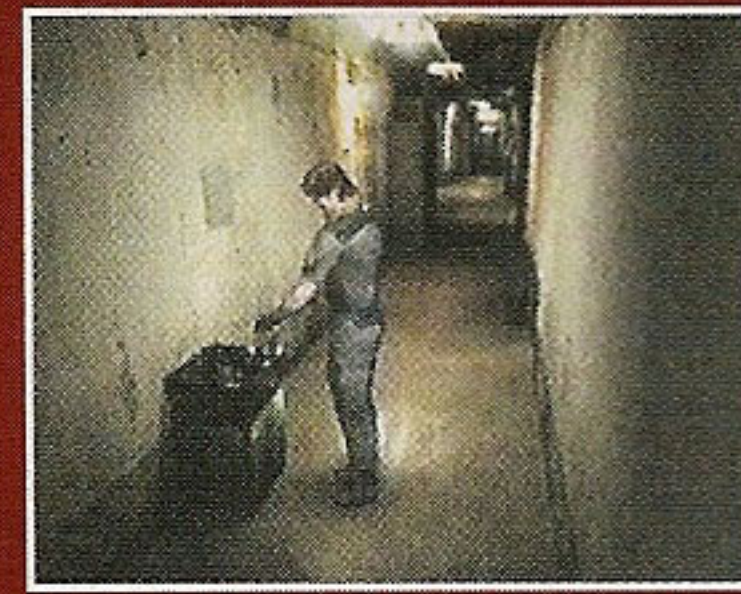


67 - Leia todos documentos dessa sala

### MEN'S STAFF RESTROOM



68 - Pegue a munição em cima da pia e leia o documento em cima da caixa que revela o código do cadeado do armário



69 - No corredor, dentro do lixo, você acha mais um documento

### BREAK ROOM

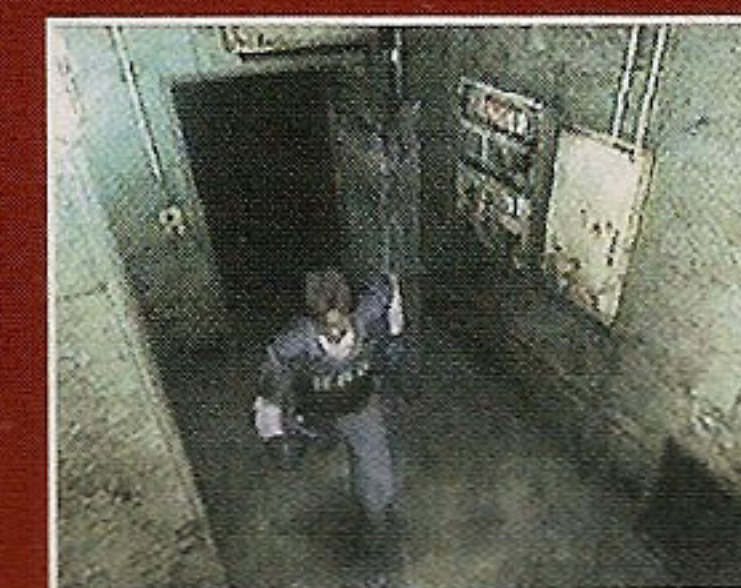


70 - Coloque o código que você pegou no banheiro masculino nesse ponto para abrir o armário e pegar uma chave. Caso entre algum zumbi, você poderá se esconder no armário ao lado. Pegue os itens no chão e em cima da cama



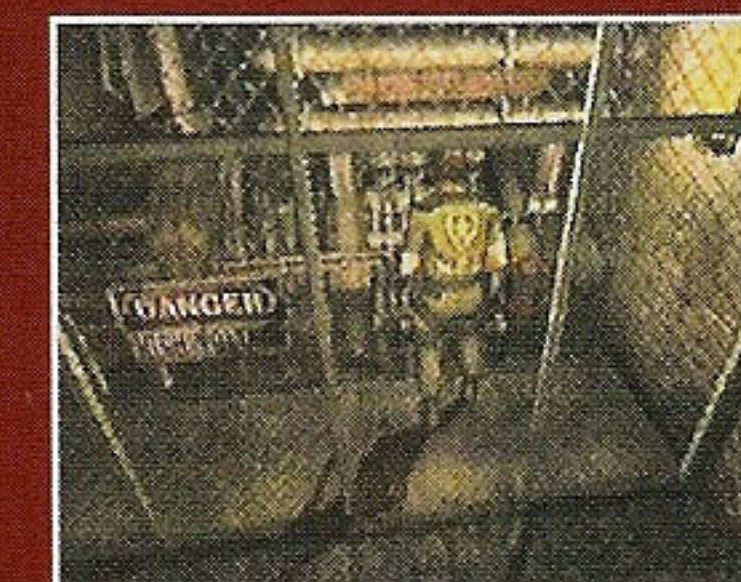
71 - Use a chave que você pegou no armário nessa porta

### STAIRSWELL



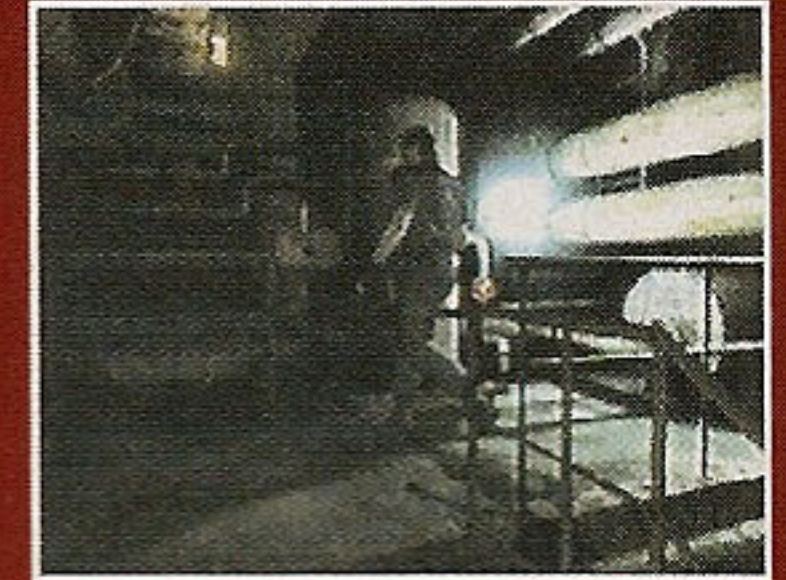
72 - Desça pelas escadas, pegue as ervas pelo caminho e entre na porta

### EMERGENCY POWER ROOM



73 - Siga pelo corredor e entre nessa sala. Pegue a pistola na estante e pegue a manivela na máquina. Não ligue a força

### PUMP ROOM



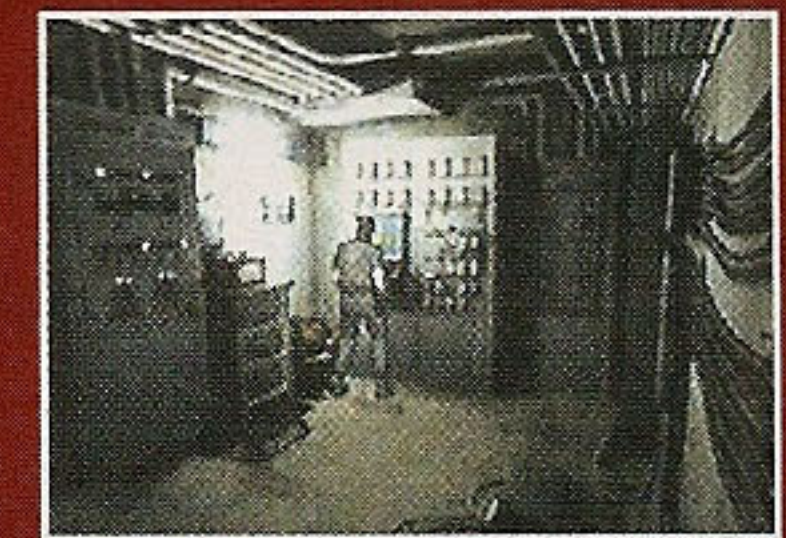
74 - Desça pelas escadas com água. Mate os zumbis e entre na porta a direita. Leia o recado na parede e use a manivela na máquina

### EMERGENCY POWER ROOM



75 - Ligue a força nesse ponto. Volte para o Employee Passage

### BREAK ROOM



76 - Verifique o painel nessa sala, onde você terá de solucionar o enigma. Mude toda a numeração para deixar com que todos os somatórios resultem em 10

### STORAGE ROOM



77 - Entre nessa sala e pegue a fita isolante no chão e uma série de munições necessárias para matar o chefe

### PUMP ROOM



78 - Use a fita isolante no cano na parte de baixo dessa sala e depois suba e use a manivela na máquina novamente





79 - Ao sair da sala, pegue no corredor a primeira máscara

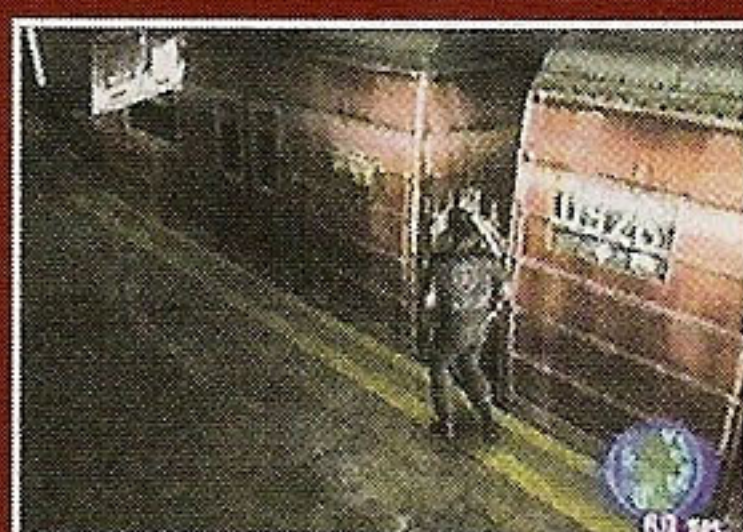
### PLATFORM



80 - Ao chegar a plataforma, mate a barata gigante



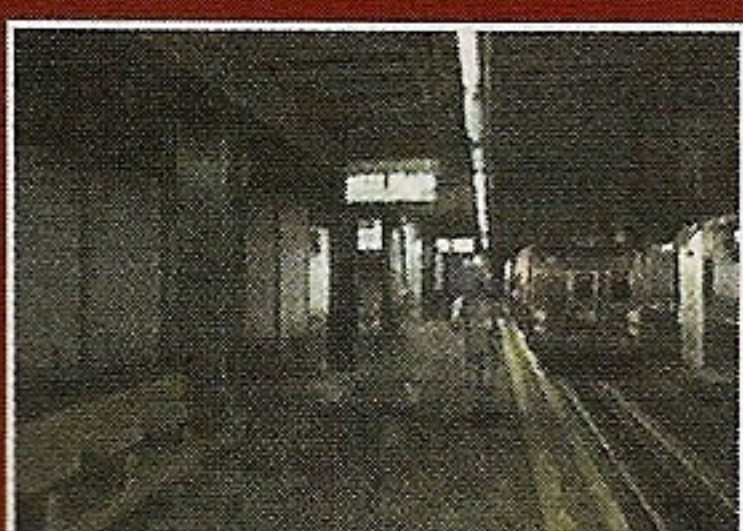
81 - Cruze a linha do trem e, após o trem se chocar, pegue no chão a segunda máscara



82 - Use as duas máscaras nesse ponto. Entre no trem e siga para a porta da direita para enfrentar o mestre



83 - Após receber vários tiros, a barata gigante solta alguns filhotes contra você. Fique atrás dos pilares para desviar. No fundo da tela você encontra munições e, perto da barata, uma shotgun



84 - Após matá-la, corra para o lado oposto do monstro e entre rapidamente no trem

## FASE 3 FLASHBACK

**PERSONAGEM - CINDY**  
**PARCEIRO 1 - KEVIN**  
**PARCEIRO 2 - GEORGE**

### CABIN



85 - Pegue os itens dentro da sala. Depois do filminho, siga pela porta

### IN FRONT OF CABIN



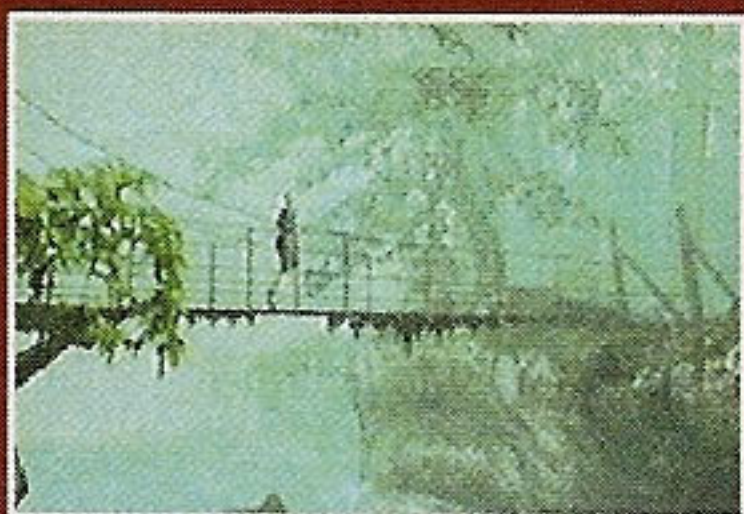
86 - Siga pelo caminho da direita da cabana. Leia o recado na pedra e siga pelo atalho

### MOUNTAIN PATH



87 - Para acertar o caminho da floresta, siga seu parceiro que irá na frente. Não deixe de pegar as ervas pelo caminho

### SUSPENSION BRIDGE



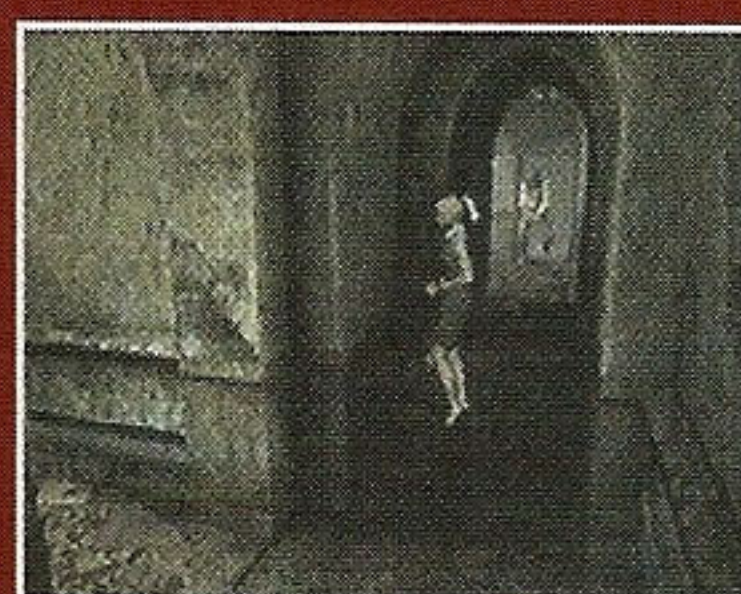
88 - Siga atravessando pela ponte e continue pelo atalho

### HOSPITAL BACK GATE



89 - Leia o recado no canto da parede, pegue o pedaço de pau no chão e entre na porta

### MAIN BUILDING 1F HALL



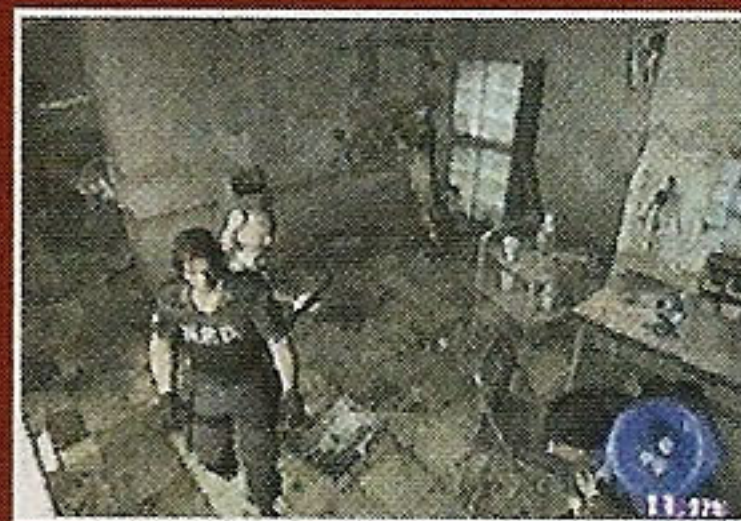
90 - Ao entrar no hospital, um cara com machado partirá para cima de você. Desvie e siga para a esquerda da porta que você entrou

### RECEPTION OFFICE



91 - Destrua a caixa com ombradas para pegar uma shotgun. Leia os documentos em cima da mesa e siga pela outra porta

### MAIN BUILDING 1F HALL



92 - Mate o zumbi verde. Pegue em cima da mesa uma seringa. Destrua ombradas a porta fechada com madeiras. Na sala você encontrará mais uma seringa e um spray. Volta para a entrada do hospital

### RECEPTION OFFICE



93 - Siga pelo outro caminho do hospital e entre nessa porta. Não suba as escadas



94 - Na primeira sala a direita você poderá pegar alguns itens. Volte ao corredor e desça as escadas

### AUXILIAR BUILDING B1F HALL



95 - Use a seringa na planta que está no meio do corredor. Siga pelo corredor e entre na porta a direita

### PHARMACY



96 - Nessa sala, você poderá encher novamente suas seringas e garrafas na máquina; leia o documento na estante. Na sala ao lado, pegue uma chave no chão

### AUXILIAR BUILDING 1F HALL



97 - Use a chave que você pegou na farmácia nessa porta

### AUXILIAR BUILDING NORTH HALL



98 - Mate o zumbi e pegue algumas ervas no final da sala. Siga pelas escadas

### AUXILIAR BUILDING 2F HALL



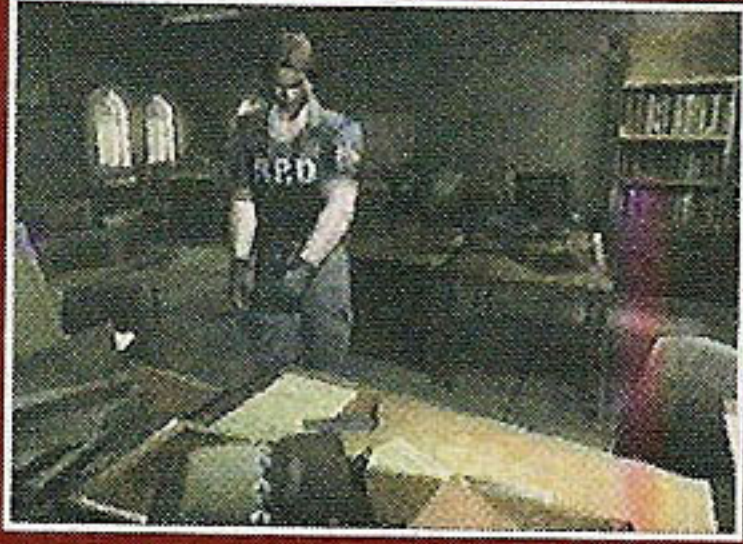
99 - Suba ao piso superior usando as plantas



# FASE 4 DESPERATE TIMES

**PERSONAGEM - KEVIN  
PARCEIRO 1 - CINDY  
PARCEIRO 2 - DAVID**

## EAST OFFICE



120 - Você começa a fase no escritório. Pegue os itens e recados que estão em cima da mesa. Deixe sempre em seus pertences pelo menos um pote de gás, pois algumas salas estarão infectadas e reduz seu life rapidamente. Usando esse gás, você poderá andar tranquilamente pela sala



121 - Leia o recado em cima da mesa e pegue a erva ao lado da cadeira. Saia do escritório pela porta dupla

## 1F LOBBY



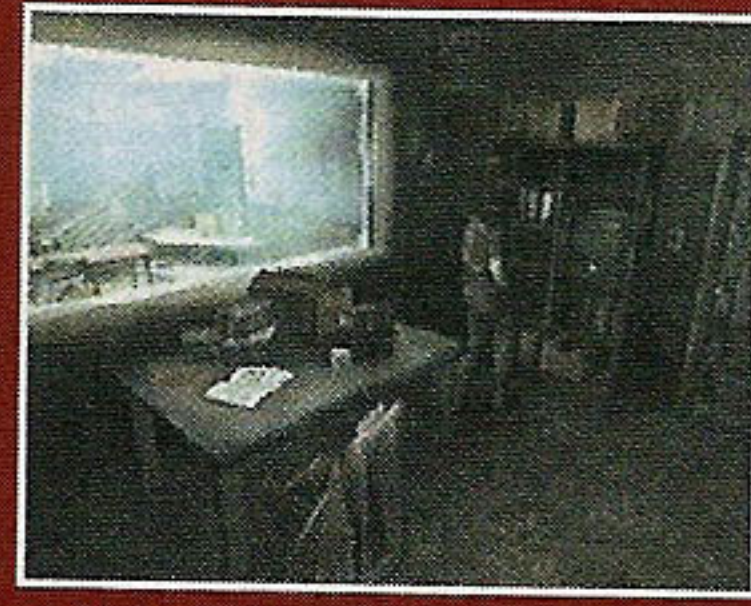
122 - Mate os dois zumbis, pegue a munição em cima do balcão e siga pela porta do outro lado

## HALLWAY



123 - Siga pelo corredor até a porta no final à direita. Passe bem longe das janelas para escapar dos zumbis

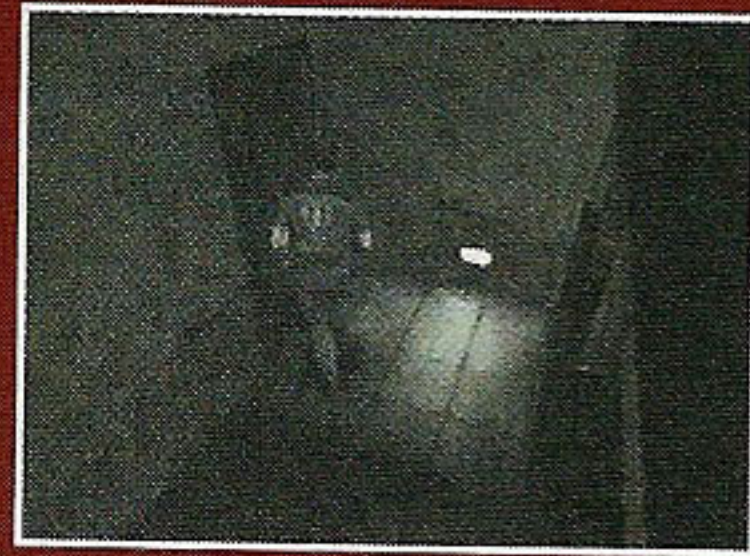
## WITNESS INTERROGATION ROOM



124 - Pegue na estante a primeira placa da estátua. Do outro lado há munição. Empurre a mesa e entre no buraco no chão para sair do outro lado

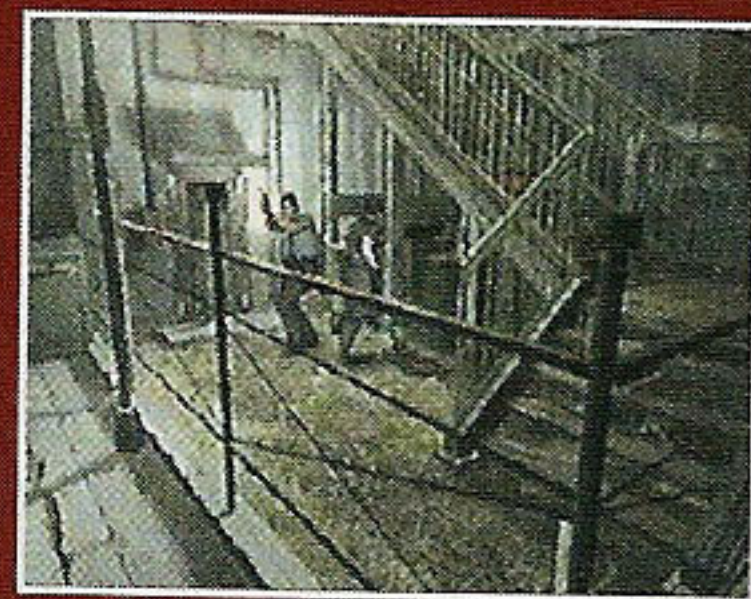


125 - Do outro lado você encontra um spray e uma shotgun



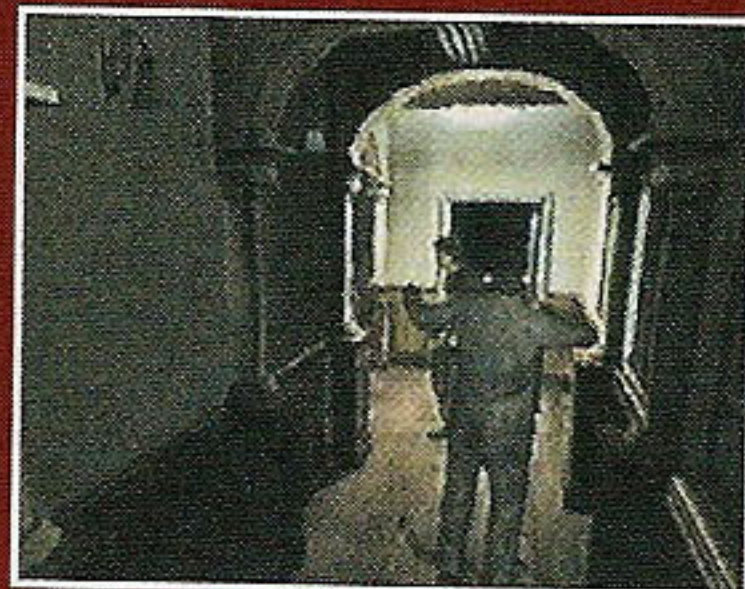
126 - Volte ao escritório e entre nessa porta do outro lado da sala. Deixe essa primeira placa em troca de algum item no escritório para não ocupar espaço em seus pertences

## EMERGENCY STAIRWELL



127 - Pegue as ervas no chão, suba as escadas e entre na porta no alto

## 2F EAST HALL



128 - Entre e mate o zumbi. Siga para a porta em frente

## WAITING ROOM



129 - Pegue as ervas no corredor e empurre o baú para o outro lado da sala



130 - Volte ao escritório e entre nessa porta

## 1F EAST HALL



131 - Siga pelo corredor. Mate o zumbi e o monstro pendurado no lustre. Entre na porta à direita

## NIGHT DUTY ROOM



132 - Pegue os itens em cima da mesa, cama e pia. Pegue a chave no armário e, caso queira, poderá se esconder dentro do outro armário. Saia e desça pelas escadas

## B1F EAST HALL



133 - Siga pelo corredor e entre na porta dupla

## SUBSTATION ROOM



134 - Você encontrará uma erva nessa sala e munição para shotgun na estante. Não esqueça de pegar um documento na gaveta da mesa



135 - Volte ao escritório e saia pela porta dupla. E use a chave nessa porta

## MAIN HALL



136 - Pegue os itens espalhados por essa sala. Na estátua no centro, você deverá colocar as placas que pegou. Veja com seus parceiros, pois algum dos dois deverá ter uma placa também



137 - Na parte de cima da sala você encontra alguns itens e documentos no balcão e uma máquina de escrever para salvar



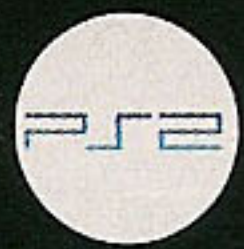
138 - Suba pela escada a parte mais alta da sala e siga pelo corredor da direita para entrar nessa porta

## WAITING ROOM



139 - Suba em cima do baú e pegue no alto a terceira placa. Volte ao piso térreo do Main Hall e entre na porta dupla à direita da estátua



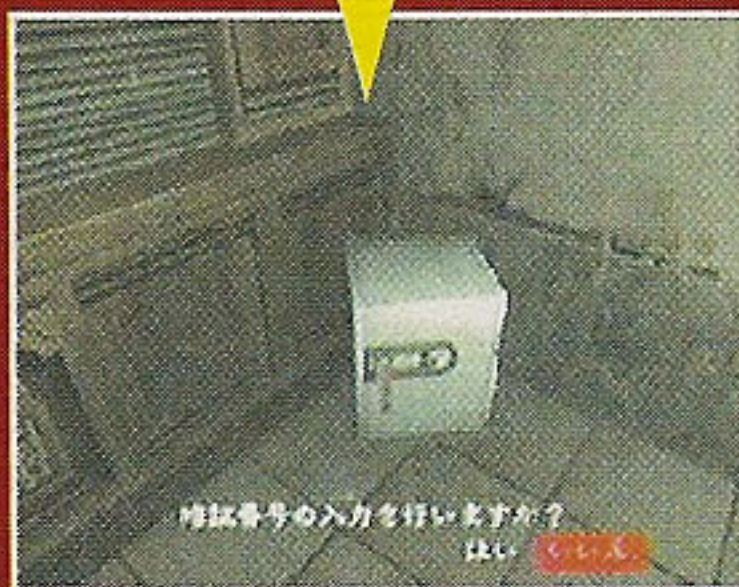


## RESIDENT EVIL OUTBREAK

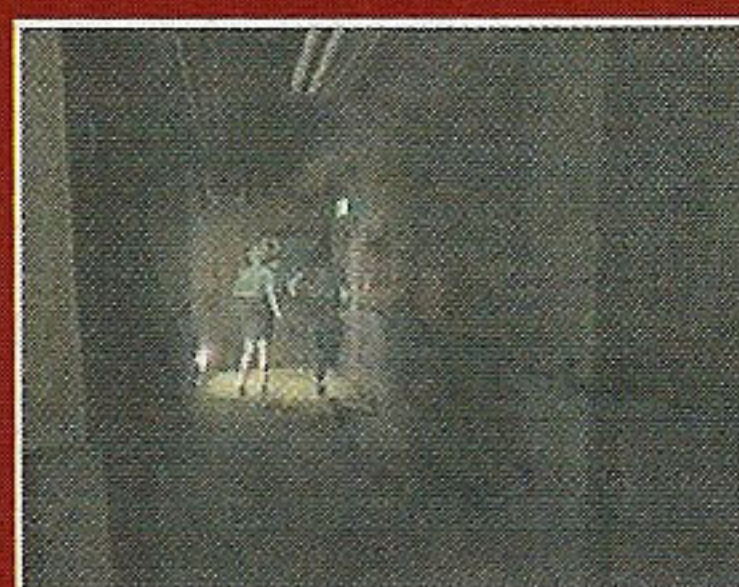
### RECEPTION DESK



140 - Pegue em cima da cadeira, o documento que revela o código do baú. Pegue os itens nas gavetas e há uma erva na parte de trás da sala



141/142 - Use o código na máquina na mesa do escritório e depois siga para a sala dentro do próprio escritório e digite novamente o código para abrir o baú e pegar a quarta placa. Coloque-o na estátua



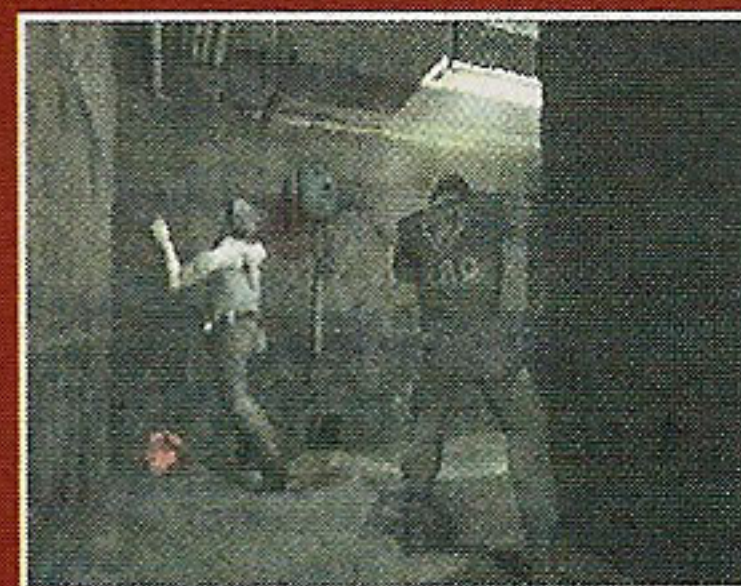
143 - Siga para o corredor da sala Substation Room e entre nessa porta

### UNDERGROUND PARKING GARAGE



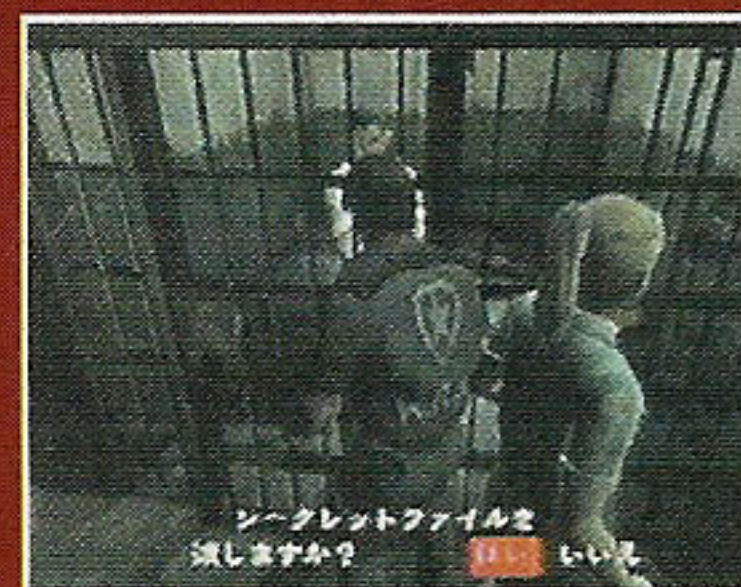
144 - Pegue os itens e documentos que estão no chão e siga para a porta do outro lado

### B1F WEST HALL

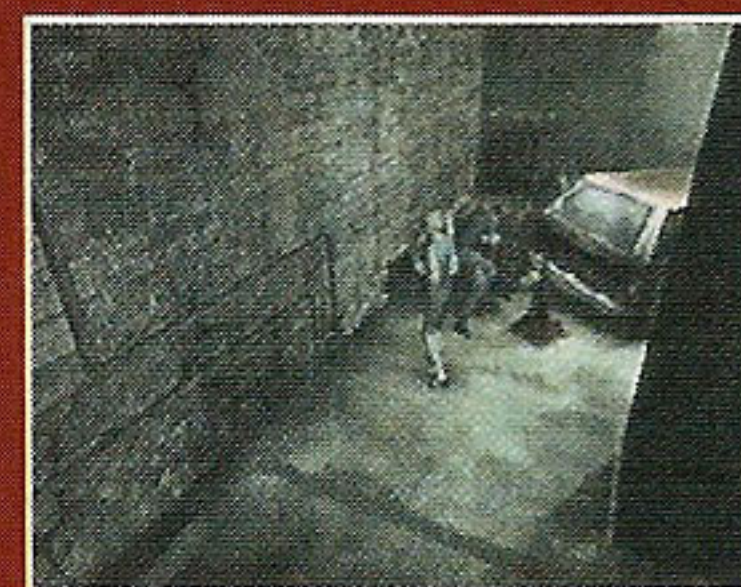


145 - Siga pelo corredor e entre na porta da prisão

### HOLDING CELLS



146 - Dê o documento que você pegou na Substation Room para esse cara. Em troca ele dará a última placa. Volte ao estacionamento

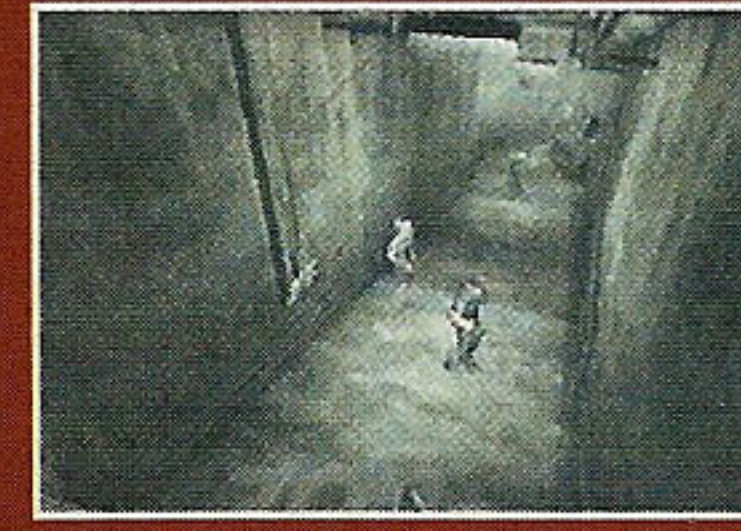


147 - Empurre a caixa e entre no buraco. Entre na porta dupla para entrar na sala da estátua. Coloque a última placa



148 - Acione o computador para abrir um portão no estacionamento. Volte ao estacionamento, use o buraco. Entre na rampa que agora está liberada

### PARKING GARAGE RAMP

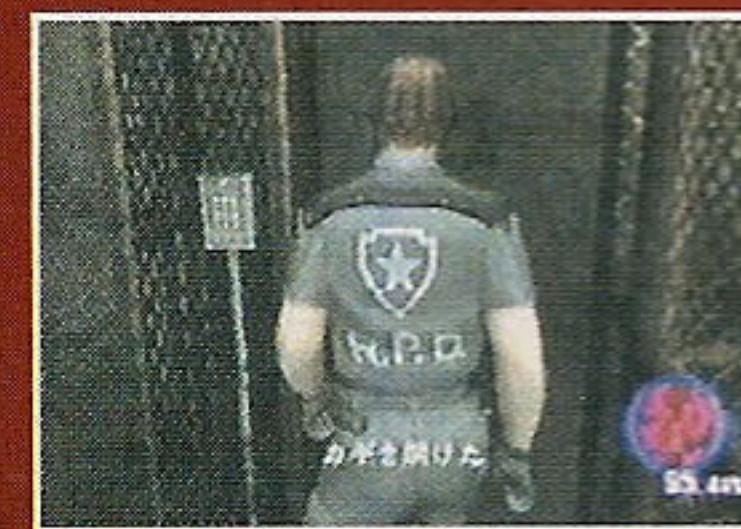


149 - Pegue todo armamento que puder e volte para a sala da estátua. Deixe suas armas em cima do balcão ou pela sala



150 - Vá para o corredor que segue para a Waiting Room, onde você empurrou o baú e agora siga para o lado direito, e você chegará ao terraço

### ROOFTOP



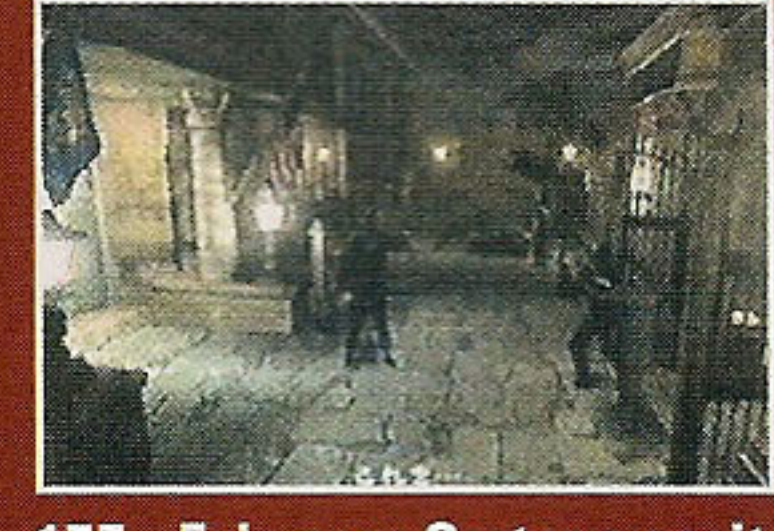
151 - Use a chave para abrir o portão



152 - Você tem que pegar seis tábuas para fechar as entradas da fase. Distribua as tábuas entre seus parceiros



153/154 - Use três tábuas no ponto da primeira foto e mais três na segunda foto. Volte à sala e pegue todo seu armamento. Ao lado da estátua, pegue uma moeda e siga até o final do corredor da Hallway. Use a moeda embaixo da pintura para pegar um revolver Magnum



155 - Fale com Carter e aceite sua opção, uma série de zumbis aparecerá para você matar. Descarregue todo seu armamento

### FASE 5 END OF THE ROAD

**PERSONAGEM - DAVID  
PARCEIRO 1 - KEVIN  
PARCEIRO 2 - CINDY**  
WAITING ROOM



156 - Entre na porta à sua frente

### CENTRAL PASSAGE 1



157 - Siga pelo corredor à direita e verifique o painel perto do homem no chão, pois ele informa os três números do código que você terá que usar mais a frente



158 - Entre na última porta à direita



### EAST PASSAGE 1

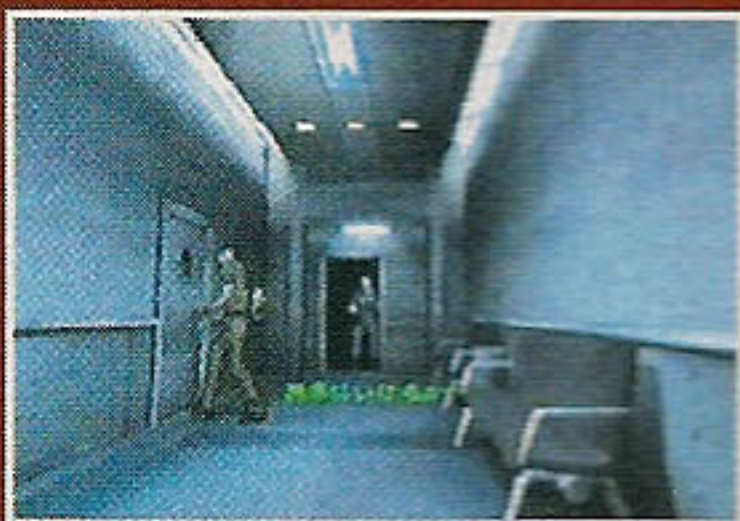


159 - Pegue o cano logo que sair da porta, siga pelo corredor e entre na porta à direita

### REFERENCE ROOM



160 - Leia o documento na estante, pegue os itens no chão e a chave em cima da mesa. Volte à primeira sala dessa fase - waiting room



161 - Use a chave nessa porta

### EXPERIMENTATION CHAMBER



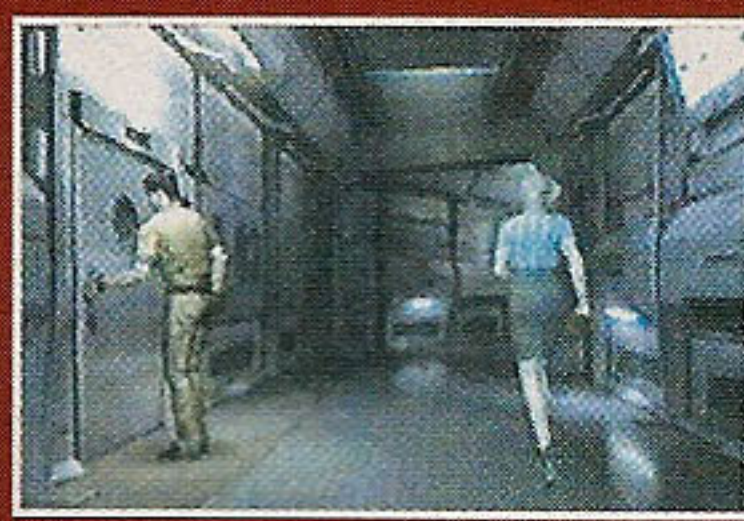
162 - Nessa sala, você encontra dois sprays e um documento em cima da mesa. Siga pela porta do outro lado

### CENTRAL PASSAGE 2



163 - Siga pelo corredor até o final. Você terá que colocar o código no painel para liberar a porta. Tente as combinações com os três dígitos que você viu no painel na Central Passage 1 até abrir a porta. Esse código muda a cada jogada. Após abrir, entre na porta a direita

### LASER EMISSION ROOM

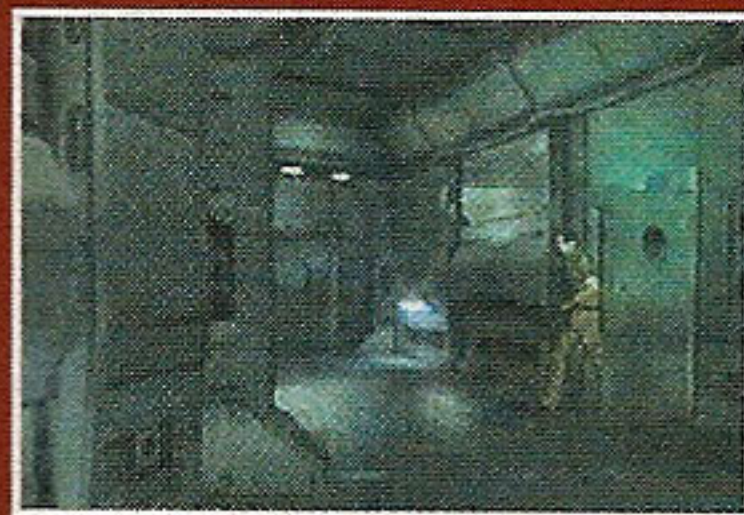


164 - Pegue a erva e volte ao corredor, entre na sala com a inscrição A-03

### WEST PASSAGE



165 - Siga pelo corredor e use novamente o código nesse painel. Entre e pegue alguns itens



166 - Siga pelo corredor e agora entre nessa porta

### LASER EMISSION ROOM



167 - Acione o interruptor e leia o documento à esquerda. Volte à primeira sala Laser Emission Room



168 - Agora, sem os lasers, entre nessa porta

### CENTRAL PASSAGE 3



169 - Mate os monstros e pegue perto do fogo o cartão de identificação - level 1



170 - Use o cartão nessa porta

### CENTRAL PASSAGE 2



171 - Siga pelo corredor até o final e use-o novamente nessa porta

### CENTRAL PASSAGE 1



172 - Siga pelo corredor e use o cartão na porta com o cara no chão ao lado

### EXPERIMENTATION LAB



173 - Ao lado da escada, você encontra algumas ervas. Suba pelas escadas e entre na porta no alto

### OBSERVATION MEZZANINE



174 - Pegue o disquete em cima da mesa, munição e leia um documento. Saia pela outra porta

### STAIRWELL



175 - Nessa sala, você poderá salvar seu jogo. Desça pelas escadas, pegue as ervas ao lado da porta e entre na porta

### CENTRAL PASSAGE 4



176 - Siga pelo corredor até o final e entre nessa porta

### CENTRAL PASSAGE 1



177 - Entre nessa porta ao lado do fogo

### MAINFRAME



178 - Use o disquete no computador ligado e vasculhe os itens pela sala. Volte ao Observation Mezzanine

### OBSERVATION MEZZANINE



179/180 - Use o disquete no computador do lado esquerdo e depois nesse computador para ativar o Tyrant

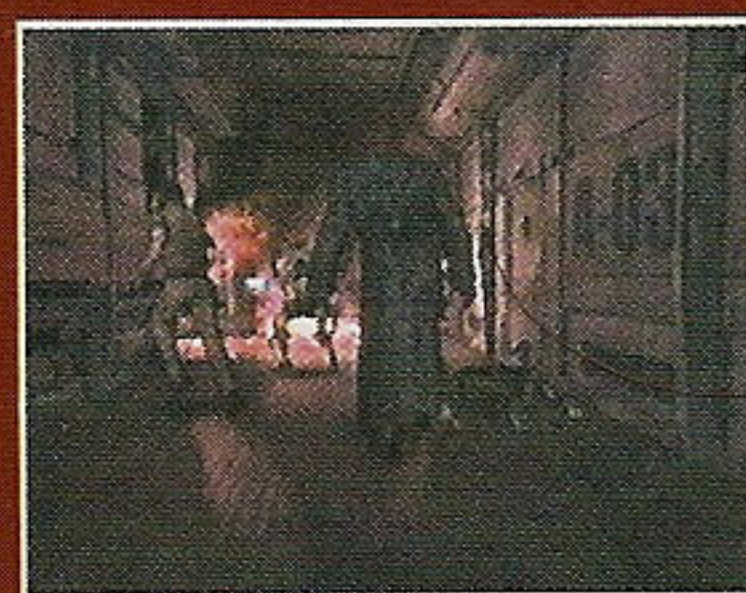


# RESIDENT EVIL OUTBREAK



181 - Agora, sem as barreiras de lasers, pegue os itens pelo local

## CENTRAL PASSAGE 1



182 - Siga pelo corredor e entre nessa porta

## EAST PASSAGE 1



183 - Siga reto até o final do corredor e entre nessa porta

## EAST PASSAGE 2



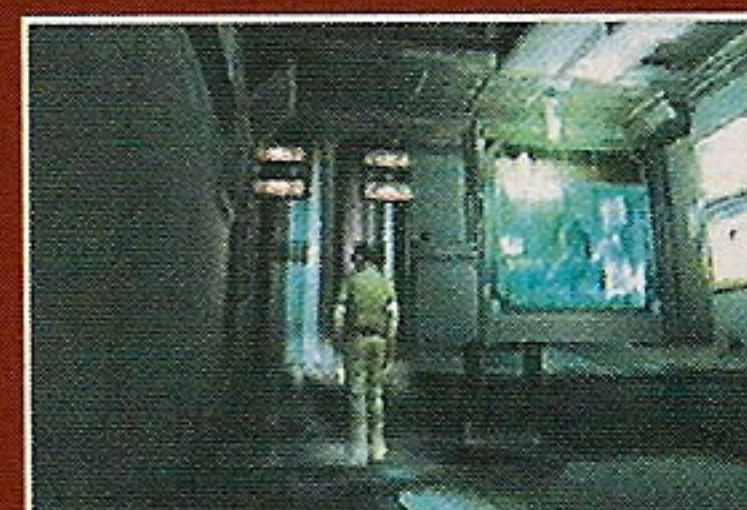
184 - Siga reto até o final do corredor novamente e entre nessa porta. Pegue os itens no canto do corredor

## EAST PASSAGE 3



185 - Siga pelo corredor e entre nessa porta a direita

## NURSERY

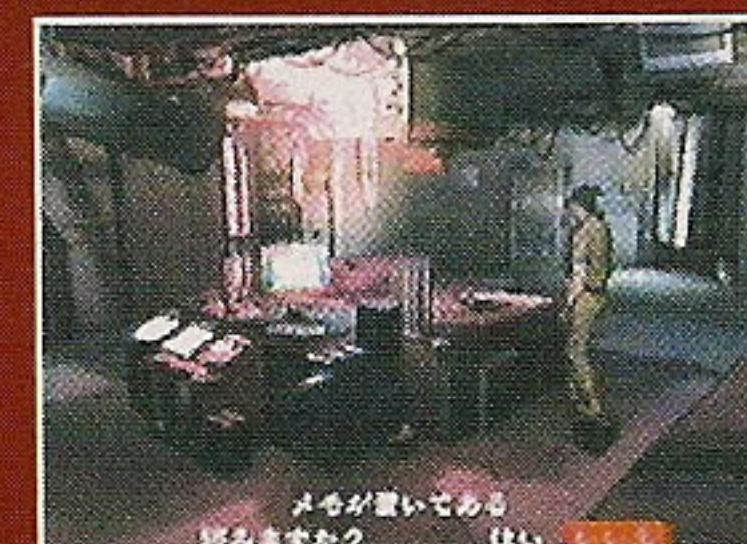


186 - Pegue a barra de ferro e leia o documento em cima do painel. Volte ao corredor



187 - Use a barra de ferro nessa parte do corredor e entre no buraco que será formado

## SPECIAL RESEARCH ROOM

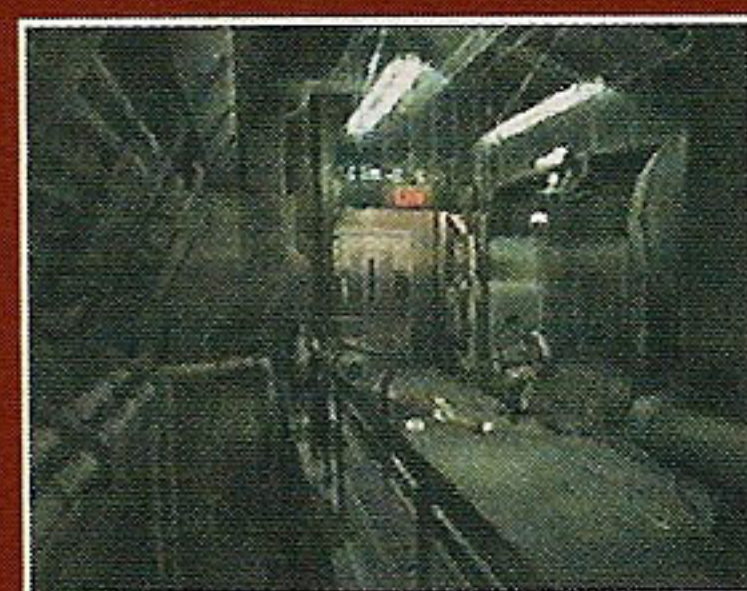


188 - Leia o documento em cima da mesa e pegue os itens pela sala. Volte ao corredor principal

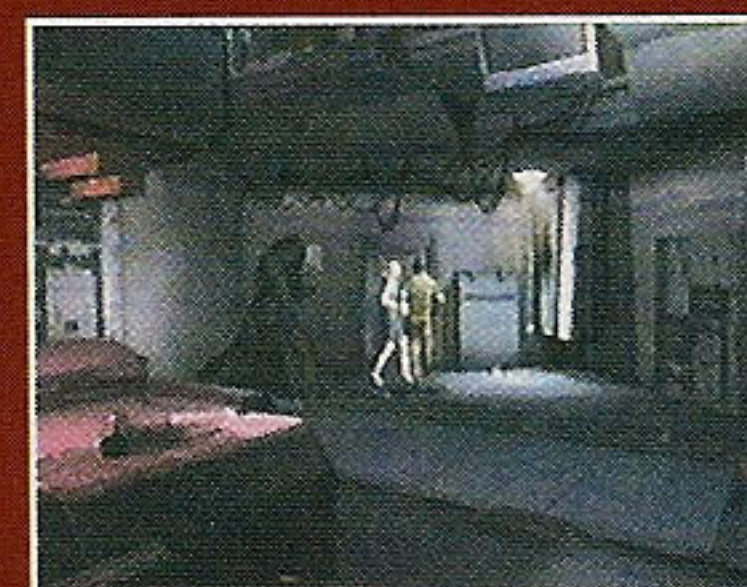


189 - Siga pelo corredor até a última porta, pegue munição ao lado da porta e entre

## EAST EXIT



190 - Atraia Tyrant para perto de você e corra para o outro lado, pegue no chão o cartão de identificação - level 2 e saia pela porta que entrou



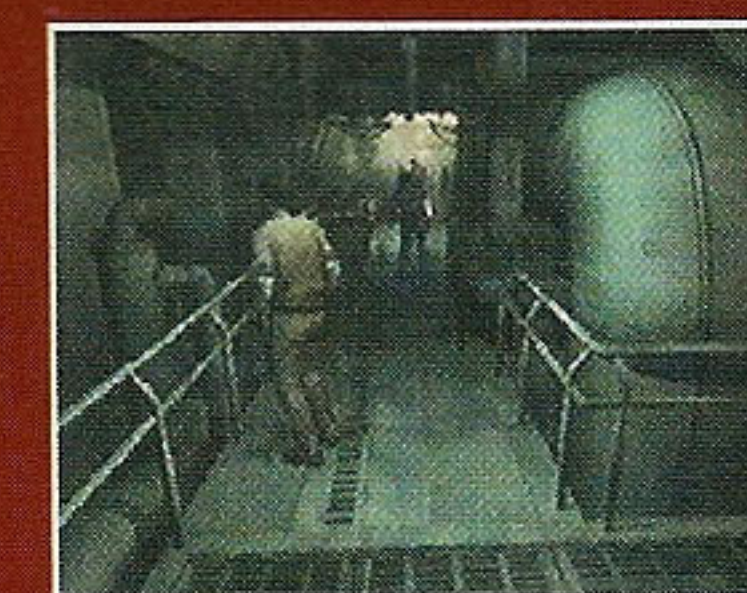
191 - Siga pelo corredor e entre no buraco feito pela barra de ferro novamente. Saia pela outra porta da sala

## EAST PASSAGE 1



192 - Use o cartão nessa porta

## PASSAGE IN FRONT OF ELEVATOR



193 - Siga pelo caminho e entre na porta do outro lado

## UNDERGROUND WATERWORKS



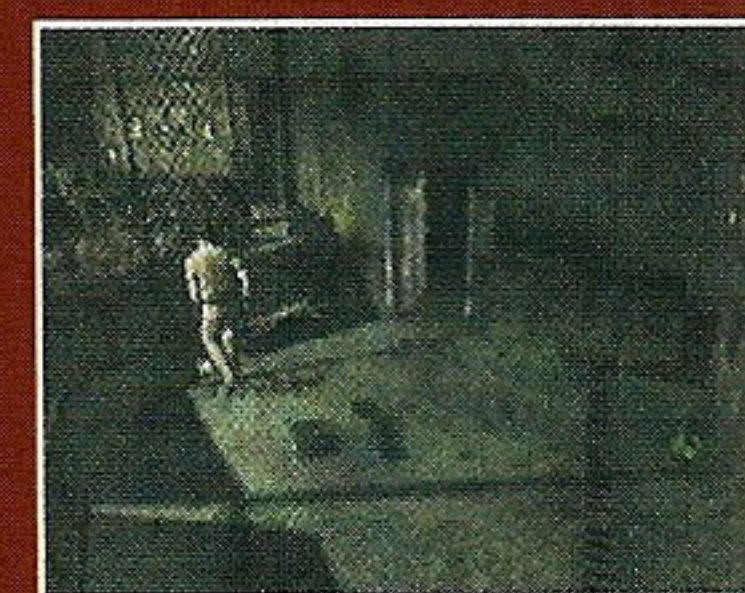
194 - Pegue as ervas que estão no chão e siga pela outra porta

## DRAINAGE AREA



195 - Desvie de Tyrant e siga pelo caminho, entre na porta do outro lado

## MAINTENANCE ROOM



196 - Pegue os itens pela sala e saia pela outra porta

## UNDERGROUND WATERWORKS



197 - Pegue o detonador para matar Tyrant no chão e entre na porta em frente para a sala de Al e Nana

## FLOODGATE CONTROL ROOM



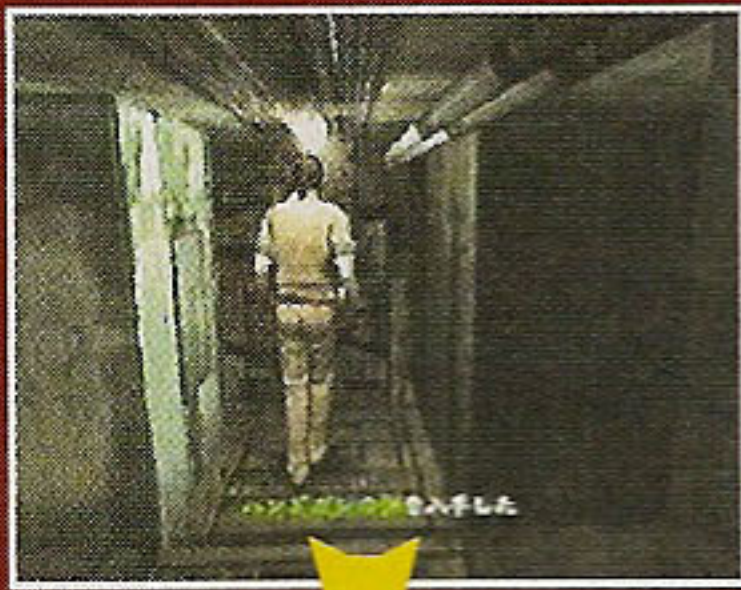
198 - Leia o documento na estante e empurre para frente a caixa que está perto da parede. Empurre a segunda caixa para cima do círculo amarelo. Pule no buraco

## EMERGENCY MATERIALS STORAGE

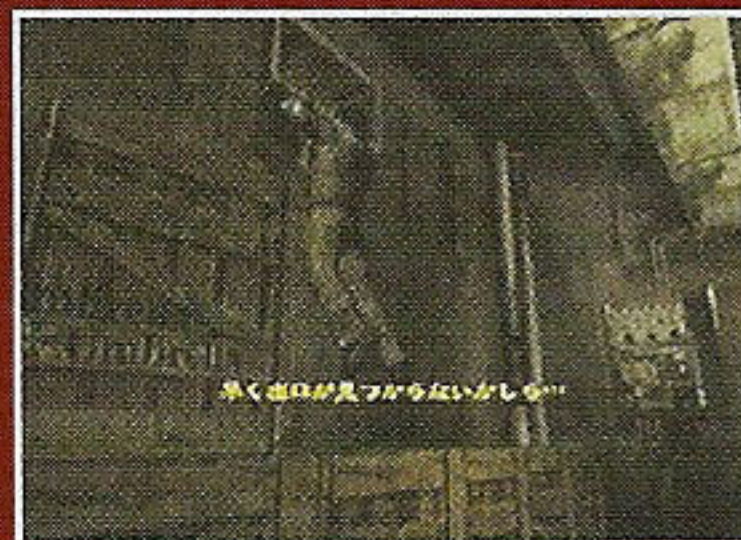


199 - Mate a aranha e suba em cima da caixa no corredor do lado esquerdo



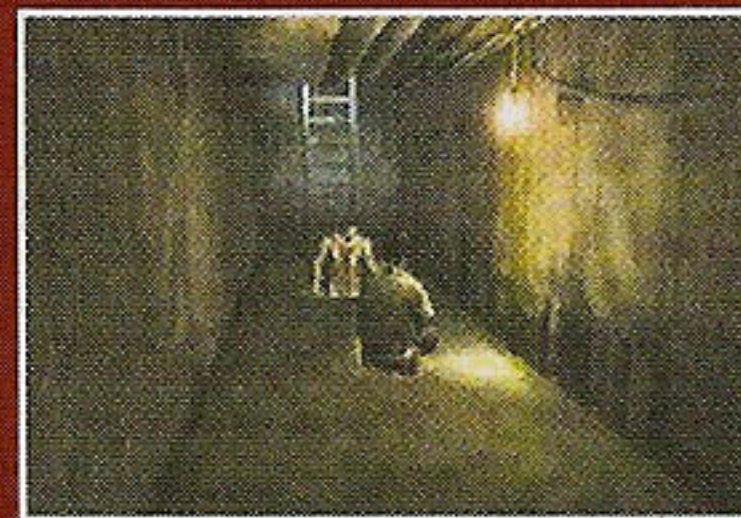


200/201 - Destrua a caixa com ombradas e caia para o lado direito. Suba a escada e entre nessa porta para achar um save



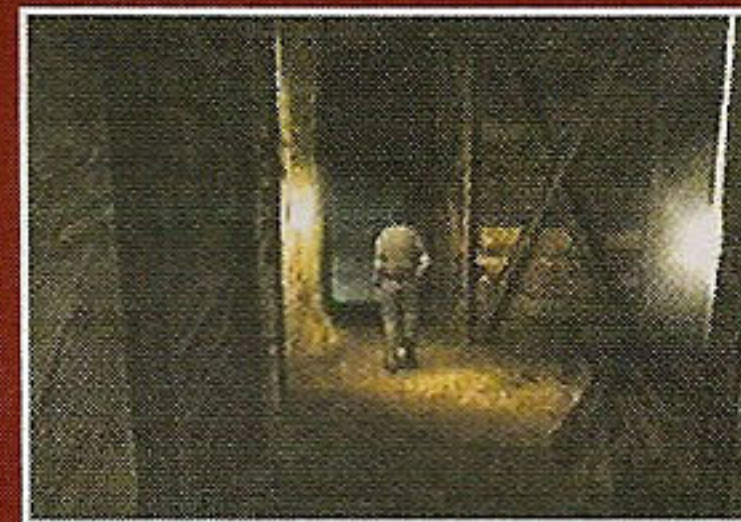
202 - Suba em cima dessa caixa e entre no encanamento

### MAINTENANCE PASSAGE 3



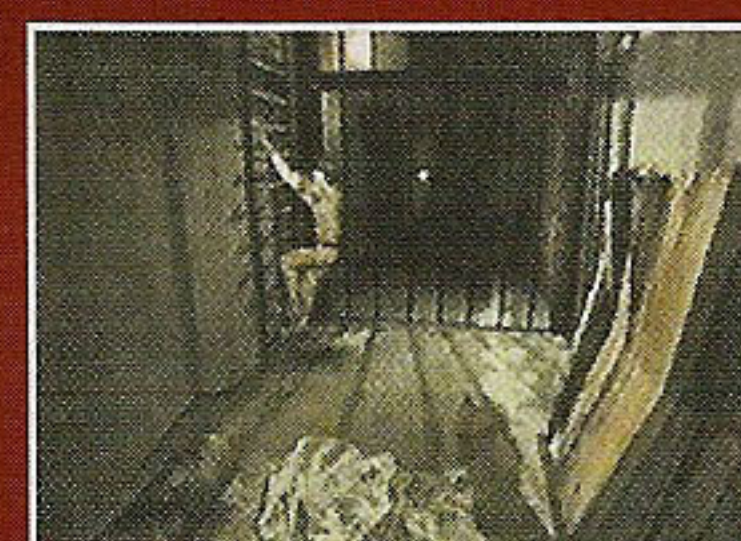
203 - Mate os zumbis na água e suba as escadas

### OLD WATERWAY



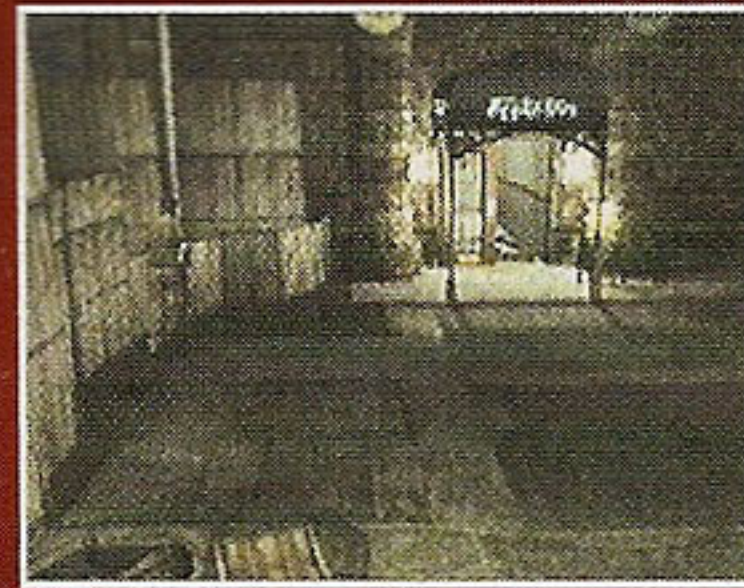
204 - Siga pelas trilhas e pule desse ponto

### TUNNEL



205 - Pegue os itens pelo túnel e, no final, suba as escadas

### IN FRONT OF APPLE INN



206 - Siga pelo canto para não ser atingido pelo atirador e entre nesse ponto

### APPLE INN FRONT LOBBY

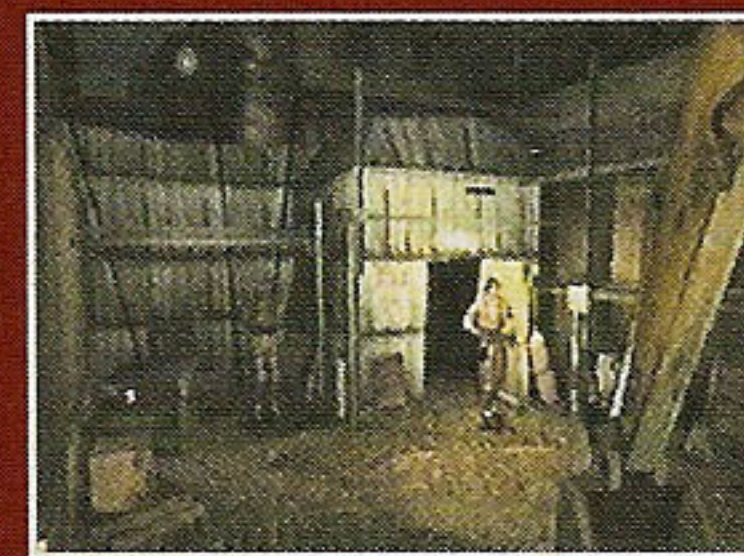


207 - Pegue os itens espalhados pela sala e salve seus progressos. Saia da sala



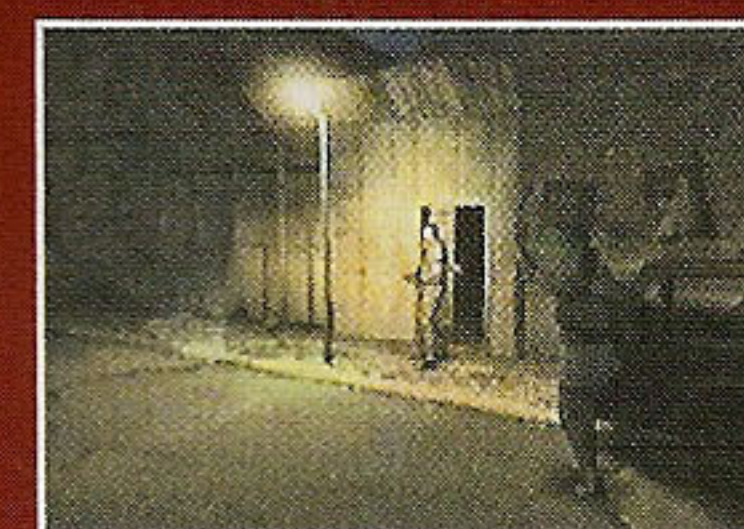
208 - Pegue a arma no chão e entre nessa porta

### CONSTRUCTION SITE



209 - Entre e mate o zumbi ao lado, siga em frente lentamente e pegue um spray. Volte e siga a trilha no chão, passando pelo guindaste e saindo pela porta do outro lado

### UNDER THE HIGHWAY OVERPASS



210 - Mate o zumbi a sua frente. Pegue a erva, desvie da mina e pegue a outra erva. Mate o outro zumbi



211 - Do lado da frente do carro vermelho do carro há munição. Entre nessa porta

### OFFICE BUILDING 1F



212 - Ao entrar na sala, pegue munição do lado esquerdo e siga em frente. Depois do filminho começará a contagem para você conseguir entrar no helicóptero



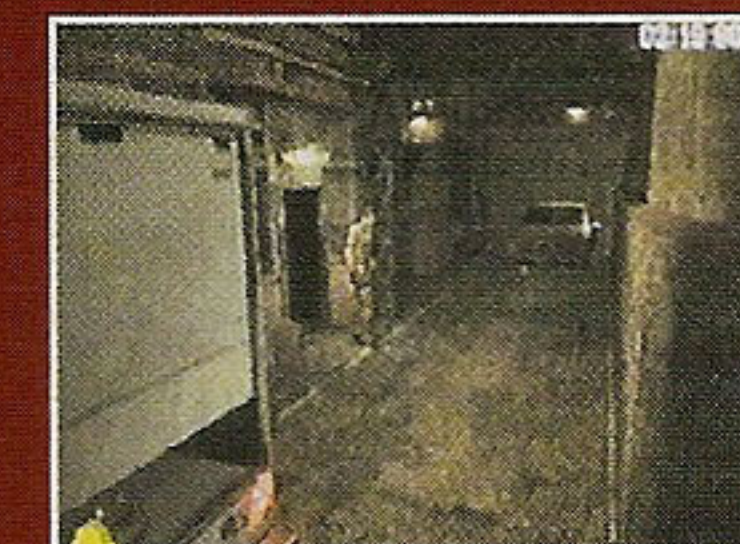
213 - Siga pelo corredor e entre nessa porta

### OFFICE BUILDING WAREHOUSE



214 - Mate os dois zumbis e desvie do terceiro para ganhar tempo. Caso queira, na estante no canto da sala há uma erva, saia pela outra porta

### BEHIND THE RESIDENT AREA



215 - Perto do carro no fundo, existe um spray. Ande lentamente perto da parede do lado direito para escapar do tiro do sniper e começar um filminho



216 - Nesse ponto, você terá que matar Tyrant; use o detonador. Após matá-lo, siga pelas escadas

### FOOTBRIDGE



217 - Siga rapidamente pelo caminho, não se preocupe em pegar itens. Desça pelas escadas

### MAIN STREET NORTH

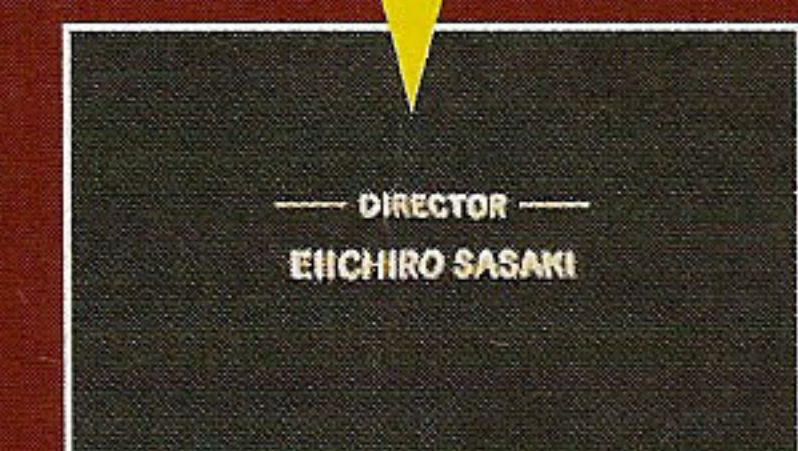


218 - Entre no helicóptero

### INSIDE THE HELICOPTER



219 - Dentro dele, pegue alguns itens e espere o final



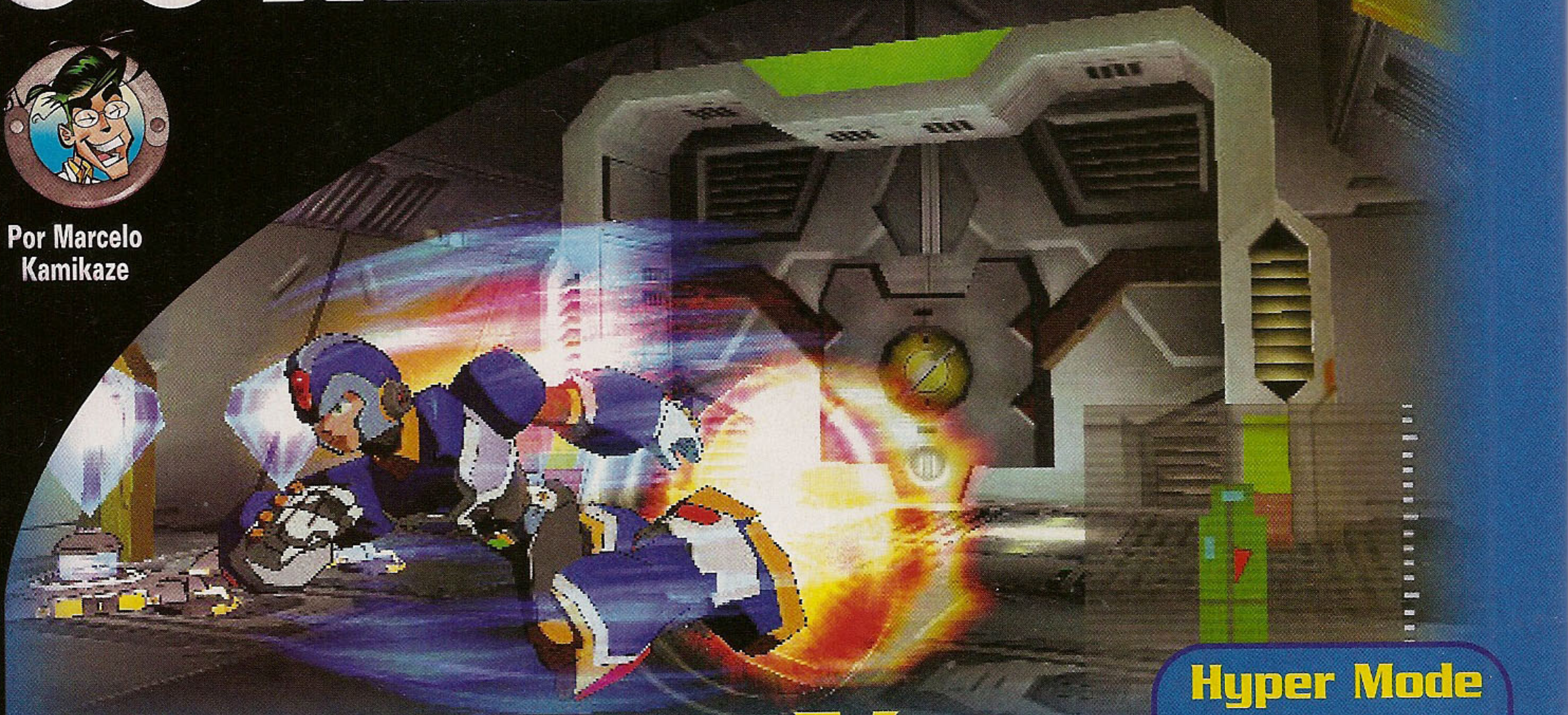
220/221/222 - Parabéns! Você sobreviveu a mais um ataque dos zumbis!

DIRECTOR  
EICHIRO SASAKI





Por Marcelo Kamikaze



# Megaman X Command Mission

## MegaMan X Command Mission

Capcom  
RPG/Adventure  
1 jogador

**8.3**

### Controle 8.0

Simples, com poucos comandos e boa movimentação.

### Diversão 9.0

Jogo muito bom e história legal. Diversão garantida.

### Gráfico 8.0

Personagens e cenários bem coloridos e detalhados.

### Som 8.0

Diálogos e barulhos de jogo bem feitos e músicas legais.

### Cadê os inimigos? - Por B. Betinho

Por muitas vezes no jogo, os inimigos se repetem, fora os chefes, os inimigos são sempre os mesmos.

*Megaman X Command Mission*, também conhecido como *RockMan X Command Mission* no Japão é o último jogo do robô azul lançado pela Capcom. Uma mistura de ação e RPG, baseado em lutas por turnos, baseado na história de *Mega Man X7*, *X* e *Zero* estão investigando um grupo de robôs rebeldes. Diferentemente dos jogos da série *Mega Man*, você não irá pular por plataformas e nem sair atirando nos robôs, apenas passará pelas fases resolvendo alguns quebra-cabeças e adquirindo experiência para enfrentar os chefões. Você possui duas energias para a luta: sua energia de vida e a energia de arma, que é recuperada um pouco a cada turno e serve para você usar as sub-armas e os golpes Action Trigger, que são um tipo de golpes especiais. Você pode caracterizar seus personagens de acordo com suas sub-armas e sua arma principal, podendo escolher golpes de fogo, gelo, trovão ou normal. Você luta com três personagens mas pode ficar com mais personagens de reserva, podendo trocá-los durante a luta. Você irá enfrentar chefões muito fortes, mas diferentemente dos outros jogos da série, você não pode escolher a fase do robô que deseja enfrentar, você tem que seguir a história do jogo. São dez fases no total, e como de costume na série, na última fase você irá enfrentar todos os chefes antes de lutar com o chefe final. Esse jogo é muito bom e é recomendado para quem gosta do estilo RPG e para quem é fã do robô *Mega Man*, mas também para quem não conhece nada sobre esses dois tópicos. Você irá passar boas horas armando estratégias e conseguindo armas e experiência para derrotar os chefes.

## Hyper Mode



Cada um dos personagens possui uma transformação chamada **Hyper Mode**. Com isso eles ficam mais fortes e alguns ganham poderes especiais.

**X**

**X Fire:** os golpes passam a ser do tipo corpo-a-corpo e o elemento do ataque é o fogo. As sub-armas passam a ser exclusivas.

**Ultimate Armor (X):** esse é um **Hyper Mode** secreto. Muda o **Action Trigger**, que fica poderosíssimo. O golpe normal e as sub-armas também mudam.

**Zero**

**Absolute Zero:** **Hyper Mode** secreto de *Zero*. Mudam o **Action Trigger**, os ataques e as sub-armas. Mas não é tão poderoso quanto o **Action Trigger** do *Black Zero* se você consegue fazer um combo grande.

**Marino**

**Quicksilver:** a velocidade sobe assustadoramente, praticamente os outros não têm vez.

**Spider e Axl**

**Trickstar (Spider) / Stealth (Axl):** o personagem fica invisível e imune aos ataques.



## Action Trigger



São os ataques mais poderosos de cada personagem. O esquema varia conforme o personagem ou o Hyper Mode. Necessita de pelo menos 50% de WE.

**X/X Fire** - Pressione o botão até o nível de energia desejado. Em 100% o ataque será crítico.

**Ultimate Armor** - Aperte rapidamente os botões para maiores danos.

**Zero/Black Zero** - Faça os comandos quantas vezes conseguir. A lista aumenta quanto mais usar o Action Trigger.

**Axl** - Permite se transformar num chefe derrotado. Faça o comando.

**Cinnamon/Iron Maiden** - Gire o direcional direito para recuperar energia.

**Spider** - Complete as jogadas de pôquer.

**Marino** - Faça três figuras iguais. Cada figura possui um efeito diferente. O ícone do baú permite roubar item do inimigo com 100% de sucesso. A lista aumenta conforme o level.

**Maximo** - Solta um laser gigante. Pressione os botões para aumentar cada um dos componentes. O poder máximo aumenta conforme faz maiores danos com esse golpe.



## Estratégias

### Recarregue as energias

No QG é possível recarregar a energia, os Subtanks e o Hyper Mode.

### Inimigos aéreos

Use ataques de tiro contra inimigos aéreos. O terceiro golpe do Action Trigger de Zero pode acertar o inimigo no ar.

### Economizando Hyper Mode

Derrote os inimigos no mesmo antes de chegar seu próximo movimento e o Hyper Mode não será gasto.

### Ganhando dinheiro



Na B3F da Gimiara há uma porta trancada. Atravesse-a e nessa área aparecem inimigos com capacete. Mate-os com um golpe e ganhe 7000Z (dourado) e 2500Z (prateado). Nas salinhas há um inimigo gigante. É necessário roubar seu item para ele sair da defesa.

### Ganhando experiência

Em Gimiara aparece o inimigo Fire Bone. Acerte ataque de fogo para fazer aumentar de experiência. Acerte o sete vezes e depois use o Hyper Mode de Marino para parar o



tempo. Fique acertando ataques de fogo e termine a batalha com o Action Trigger de X ou Zero, em Hyper Mode (Ultimate Armor no caso de X). Isso garantirá cerca de 90 mil de experiência. Se quiser estender o Hyper Mode de Marino, acerte 28 vezes o ataque de fogo. Ao derrotar o inimigo, cerca de 20 milhões de experiência será dado. O Thunder Bone, que aparece também nessa fase, garante grande quantidade de FME. Mas use ataque de trovão nele.

### Final Strike poderoso



Use X, Marino e Cinnamon com boas armas e Force Metal que aumente a força. Vá para a primeira fase. Use Hyper Mode em todos e ataque quatro inimigos fracos ao mesmo tempo com uma arma do tipo Stella de Marino (tenha Force Metal Always Final). Entre em Final Strike e pressione os três botões de ataque sem parar em um inimigo. Com isso conseguirá mais de 180 hits e

200 mil de danos, condição necessária para liberar a receita de algumas Force Metal.

### Acionando robôs



Alguns robôs estão desativados. Nesse caso é necessário retornar com um item específico.

Eles podem estar em fases mais adiante.

### Abrindo as portas trancadas



Vá para o QG e fale com Nana. Na segunda opção é possível mandar os robôs recolhidos nas fases para explorar. Faça

algumas batalhas e volte a falar com Nana. Verifique se os robôs retornaram e eles podem trazer as chaves desses locais.

### Loja secreta



Na primeira fase, abrindo a porta trancada (consiga o item com os robôs de exploração) há três personagens que vendem ótimos itens.





## Megaman X Command Mission



### Action Figures



Veja abaixo com completar a lista de Action Figures.

Partes 1 a 8: estão nas máquinas da Central Tower. É necessário colocar Figure Coins.

Partes 9 e 10: está depois da porta trancada da Central Tower. É necessário terminar o jogo uma vez e enfrentar os inimigos da série Tails.

Deluxe Gigantis: mande os robôs (fale com Nana) para cada um dos locais. Eles podem retornar com as Action Figures.

Special 1: derrote 100 inimigos da série dos inimigos com capacete.

Special 2: derrote 100 inimigos.

Special 3: derrote 500 inimigos.

Special 4: derrote 1000 inimigos.

Special 5: tenha experiência total superior a 100 mil.

Special 6: faça 100 Final Strike.

Password 1: use as senhas 19670801, 33515937, 20040729, 44527839, 32603260 e 10950508 na máquina do corredor E-1 na Central Tower.

Password 2: use as senhas 78523511, 31415926, 46925056, 69203600, 82536252 e 19780506 na mesma máquina.

### Desafios da Sky Room

Veja quais as condições para cumprir os desafios do computador da Sky Room.

1. Derrote mais de 100 inimigos.
2. Fale com os cidadãos 100 vezes. As falas devem ser diferentes. O texto muda depois de terminar cada capítulo, depois de adquirir novos integrantes e depois de derrotar Scarface pela primeira vez.
3. Mais de 100 batalhas.
4. Mais de 10 mil de experiência.
5. Mais de 10 horas de jogo.
6. Mais de 10 mil de danos com um golpe.
7. Use Action Trigger mais de 100 vezes.
8. Derrote mais 100 inimigos Preon.
9. Derrote mais de 500 inimigos.
10. Mais de 50 Force Metal na receita.
11. Mais de 100 ataques críticos.
12. Mais de 50 saves.
13. Mais de 25 horas de jogo.
14. Mais de 100 mil de experiência total.
15. Faça Final Strike mais de 100 vezes.
16. Gaste mais de 100 mil de Zenny.
17. Envie robôs mais de 50 vezes.
18. Derrote mais de 1000 inimigos.
19. Derrote mais de 100 inimigos de capacete.
20. Mais de 500 batalhas.
21. Level 30 para X.
22. Mais de 40 armas principais.
23. Tenha todos os robôs de exploração.
24. Gaste mais de 100 mil de FME.
25. Termine o game.
26. Mais de 150 hits em Final Strike.
27. Tenha todos os arquivos mandando robôs de exploração.
28. Compre mais de 100 itens.
29. Tenha todos os demos mandando robôs de exploração.
30. Tenha todas as músicas mandando robôs de exploração.
31. Consiga todos Figure Coins.
32. Pegue todos os itens dos contêineres.
33. Consiga os Action Figures da série Scenario.
34. Complete o modo de exploração.
35. Complete os pôsteres.
36. Complete os desenhos.

### Armaduras secretas

Zero e X podem ganhar armaduras especiais e ter mais de um Hyper Mode.



#### Ultimate Armor

Use a Tiana Key para abrir a porta trancada em Tiana (use os robôs de exploração para conseguir o item). Nessa área, enfrente Rafletian. A melhor maneira de vencer é usar o

Hyper Mode de Marino e derrotar a inimiga central. Contra as capangas, use Action Trigger de Zero e X com 100% de WE e em Hyper Mode.



#### Absolute Zero

Abra a porta trancada em Meltdo. Enfrente o Duck Bill Mole. Mande golpes de Ice. Action Trigger de Zero e X resolvem (X não deve usar o Hyper Mode).



## Missão 1



1 - Entre na segunda porta e use o computador



2 - Suba pela escada e entre na primeira porta à direita



3 - Mecha nos quatro lugares indicados por círculos verdes e saia da sala



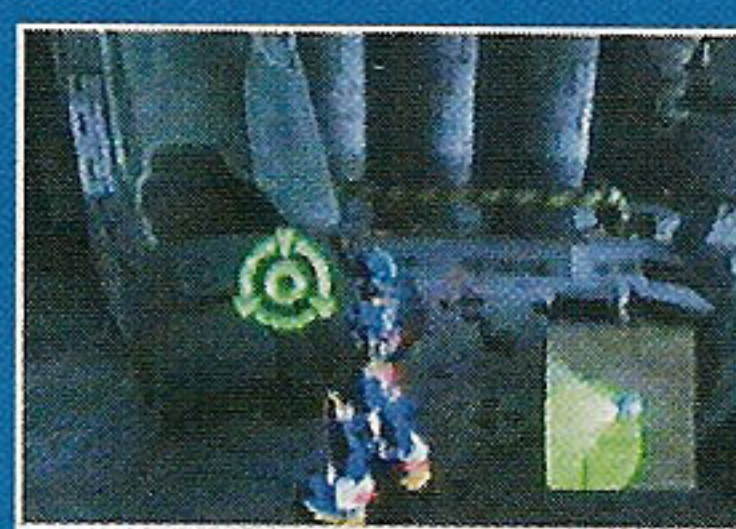
9 - Entre na porta para encontrar Zero e enfrentar o chefe



4 - Pegue itens na outra sala, entre na porta e suba a escada



10 - Para derrotar Pipopo Presser use os tiros de Megaman para destruir o míssil em cima do chefe e acerte ele com Zero



5 - Entre na primeira porta à direita e mecha nos dois pontos com círculos verdes e saia da sala



11 - Pegue os itens e suba para o próximo andar

## Receitas de Force Metal

Cinnamon pode criar Force Metal. É necessário FME, matérias-primas e level para fabricá-las. E também aquelas que são necessárias preencher determinadas condições.

Force Metal	Condição
LE +500	250 batalhas
LE +1000	1000 batalhas
WE Gain +25	20 horas de jogo
Power +10	10 mil de dano em um round
Armor +5	Derrote 400 inimigos
Armor +10	Derrote 500 inimigos
Shield +3	Derrote 30 tipos de inimigos
Shield +5	Derrote 40 tipos de inimigos
Shield +10	Derrote 50 tipos de inimigos
Shield +5	Tenha mais 30 armas principais
Shield +10	Tenha mais 70 armas principais
Protect +5	Mais de 100 hits em Final Strike
Protect +10	Mais de 180 hits em Final Strike
FullSpec +3	Mais de 15 mil em danos em Final Strike
FullSpec +5	Mais de 100 mil em danos em Final Strike
FullSpec +10	Mais de 200 mil em danos em Final Strike
Resist Fire	Faça Cinnamon receber ataque de fogo
Resist Ice	Faça Cinnamon receber ataque de gelo (água)
Resist Thunder	Faça Cinnamon receber ataque de trovão
Virus Block	Receba a anormalidade Virus
Bind Block	Receba a anormalidade Bind
Frost Block	Receba a anormalidade Frost
Berserk Block	Receba a anormalidade Berserk
Blind Block	Receba a anormalidade Blind
Death Block	Receba a anormalidade Death
Firewall	Destrave todos os Block
Guard Ability	Receba mais de 30 anormalidades
Auto Subtank	600% de Subtank
Auto Recover	800% de Subtank
Auto Barrier	Mate três inimigos em contra-ataque
Zero Shift	Faça 16 Hits com o Action Trigger de Zero
Spare Body	Tenha mais de 30 Action Figure
Change Impact	Roube 50 vezes
Always Final	Mais de 100 Final Strike
FS Cancel	Mais de 50 Final Strike
Learning Supporter	Mais 70 mil de experiência total
Attention	Fuja 10 vezes
Attract	Faça mais de 30 batalhas sem salvar
Iniative	Receba mais de 30 ataques surpresa
Auto Repair	Derrote 15 tipos de inimigos Preon
One Top	Derrote Mettoll Gigant
Lucky Girl	Faça mais de 30 tipos de FMG
All Mine	Mais 250 mil de experiência total



6 - Pegue itens nas salas e use o computador. Espere ele piscar duas vezes e então aperte o botão, tem que ser no momento certo para abrir a porta

## Missão 2



12 - Converse com os robôs, use o computador e saia da sala



7 - Destrua o inimigo e suba pelas escadas



13 - Siga pegando itens e conversando com os robôs



8 - Pegue os itens e salve o jogo se quiser



14 - Fale com o robô amarelo que está no caminho e vire à direita



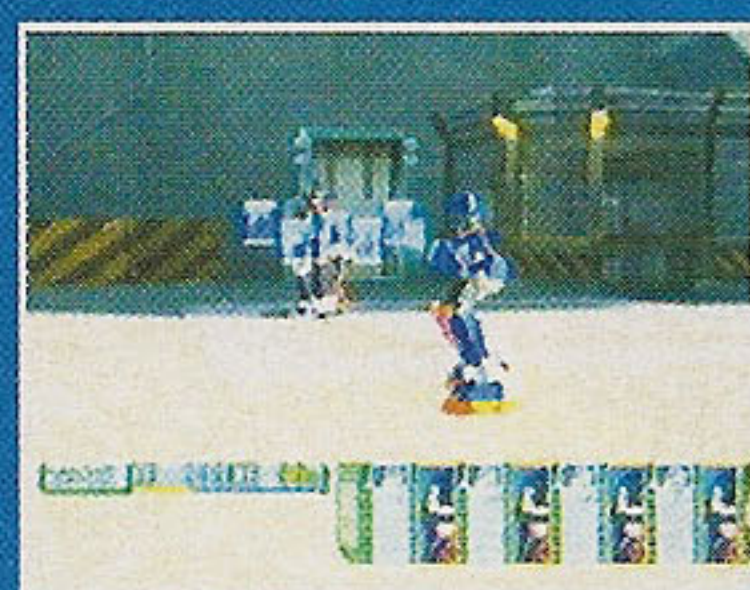
# Megaman X Command Mission



15 - Pegue os itens, fale com os robôs e entre na porta



16 - Siga falando com os robôs e entre na porta



17 - Para derrotar Spider espere ele tirar as cartas de sua frente e então atire nele



18 - Entre na porta e siga coletando itens e passando pelas portas



19 - Pegue os itens no canto da sala e saia pela porta



20 - Suba pela rampa e entre na porta. Destrua os inimigos



21 - Fale com os robôs e continue subindo. Colete os itens e entre pelas portas



22 - Destrua os inimigos e fale com o robô de amarelo



23 - Você tem o tempo que aparece na tela para achar a saída. Siga pelas portas destruindo os inimigos



24 - Aperte o botão no fim dessa sala para parar o tempo



25 - Suba para o andar de cima, pegue os itens e saia pela porta

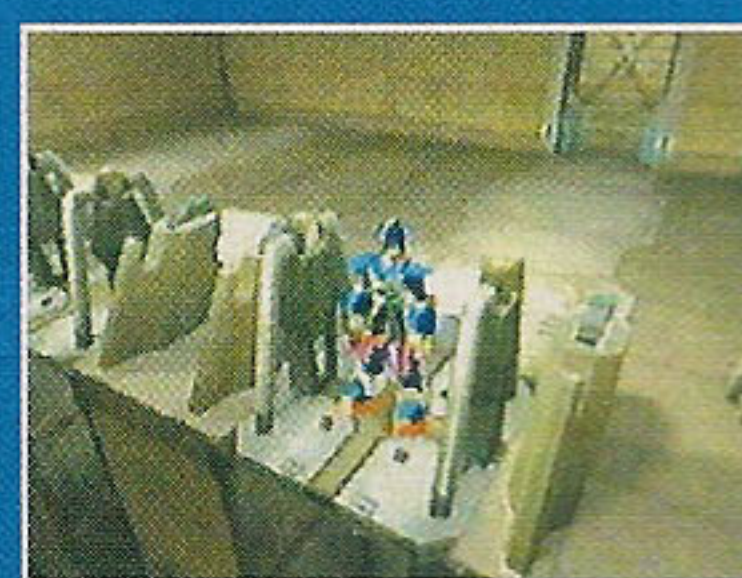


26 - Para derrotar Wild Django, use armas de fogo

## Missão 3



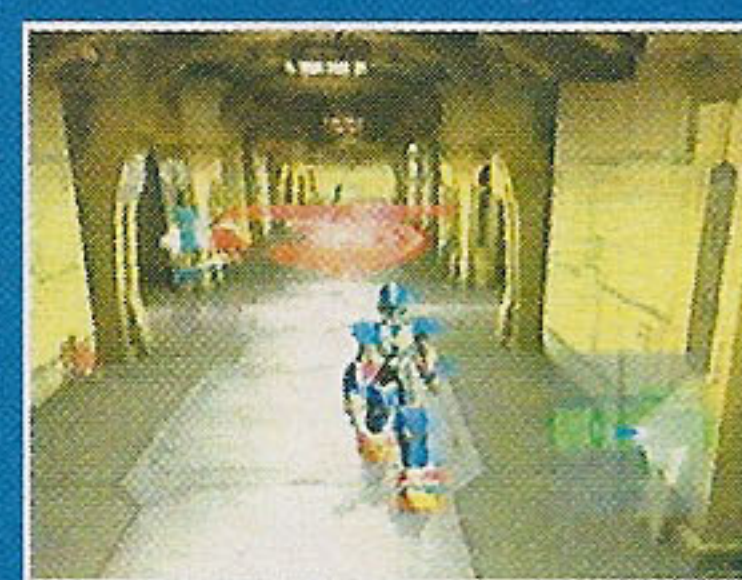
27 - Fale com AI para começar a missão



28 - Siga pelas portas, desça pelo elevador e entre na porta



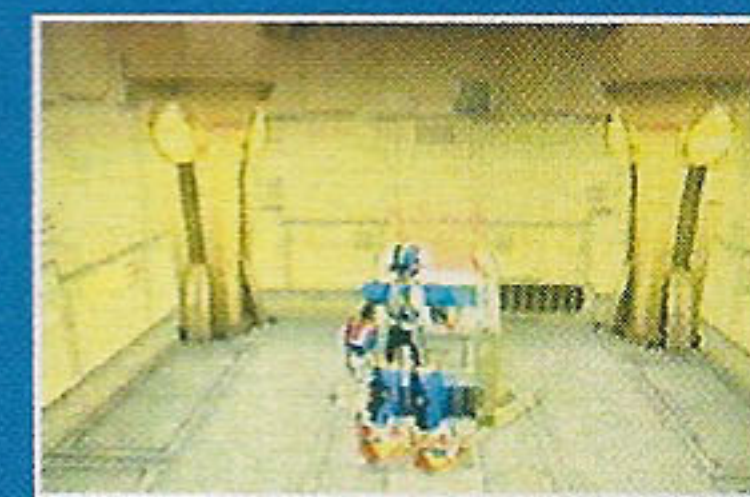
29 - Desvie da luz vermelha do inimigo para pegar alguns itens e passar para a próxima sala



30 - Desvie da luz dos dois inimigos e passe para a outra sala



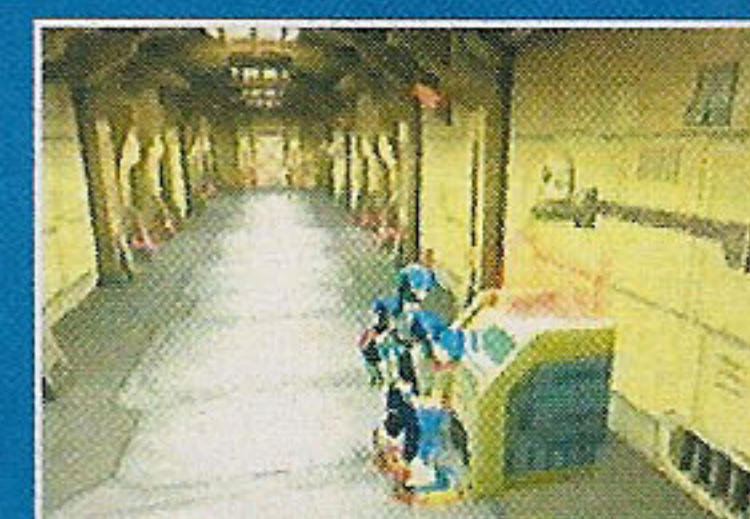
31 - Desvie de mais dois inimigos e desça pelo elevador. Entre na porta



32 - No final do corredor vire à esquerda e aperte o botão



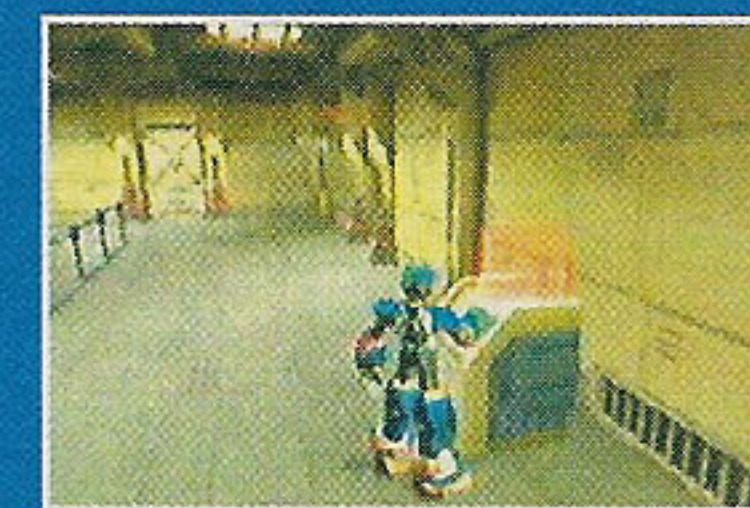
33 - Desça pelo elevador e entre na porta. Derrote os inimigos



34 - Aperte o botão, entre nas portas para pegar itens e fale com os robôs



35 - Volte pela portão principal e entre na outra porta. Derrote os inimigos



36 - Aperte o botão e volte pela porta que você entrou

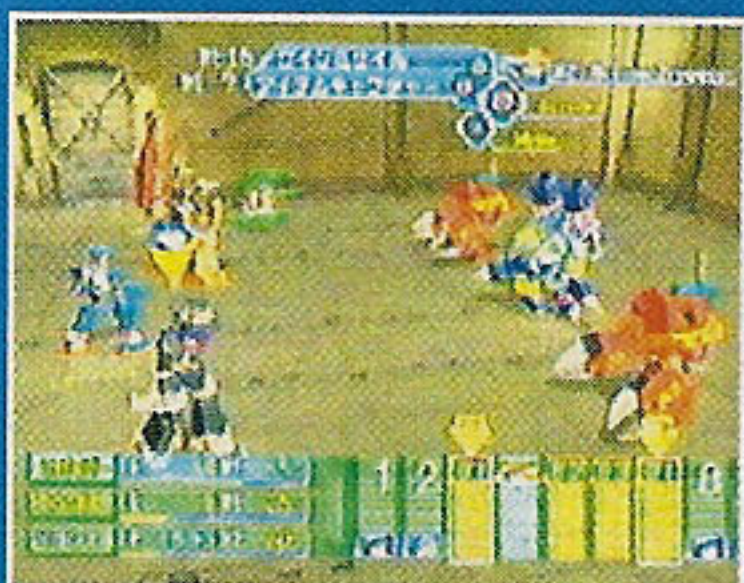


37 - Entre na porta que estava trancada e desça pelo elevador

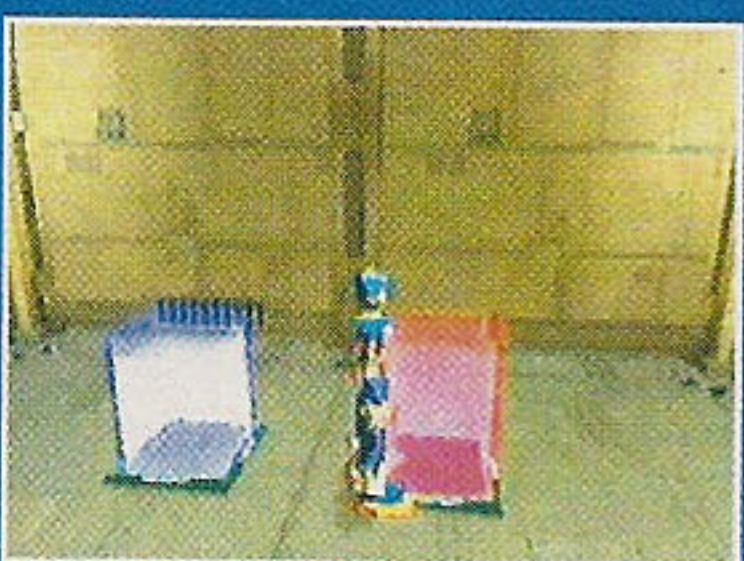




38 - Siga coletando itens e no final desça pelo elevador



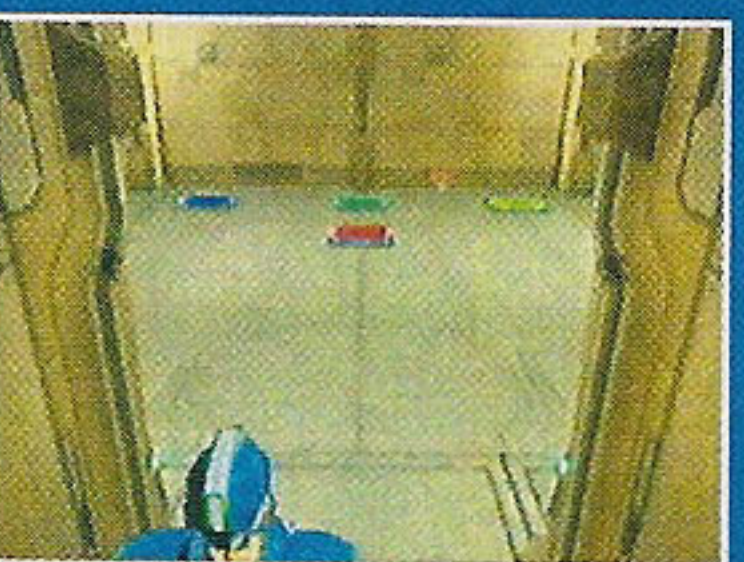
39 - Passe pelas portas e derrote os inimigos



40 - Para abrir a porta, pise no botão azul e depois no botão vermelho



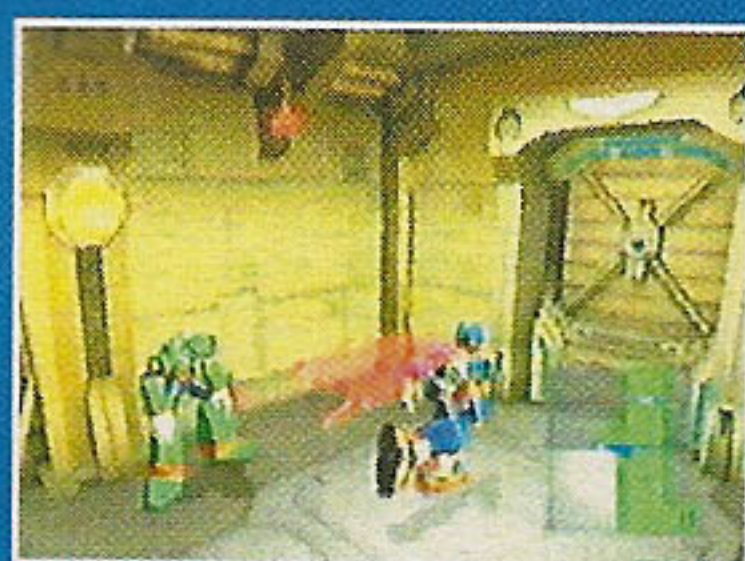
41 - Na sala com três botões, faça vermelho, amarelo e azul para abrir a porta e azul, amarelo e vermelho para pegar o item



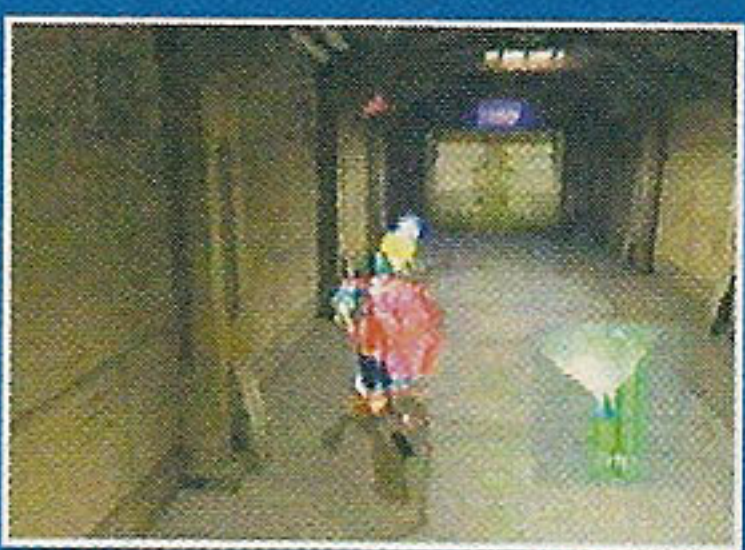
42 - Na sala com quatro botões, faça verde, azul, vermelho, amarelo para abrir a porta



43 - Passe pelos guardas que estão bloqueando uma porta e entre na porta da frente



44 - Volte e entre na porta que os guardas estavam bloqueando. Desça pelo elevador



45 - Passe pelas portas e pegue os itens. Entre na porta no final



46 - Para derrotar Silver Horned use armas de trovão

## Missão 4



47 - Fale com Nana, depois com AI e novamente com Nana para começar a missão



48 - Entre na porta e derrote os inimigos



49 - Entre no elevador, passe pelas portas e pegue os itens



50 - Use o Dash para passar pelo sensores vermelhos no chão



51 - Passe por mais alguns sensores e derrote os inimigo



52 - Passe pela sequência de sensores e entre na porta



53 - Siga pelas portas e entre no elevador



54 - Suba pela rampa, pegue os itens e fale com o robô. Entre na porta



55 - Passe pelas portas e pegue os itens. Pare na parte com duas saídas, com uma seta azul e uma vermelha



56 - Nessa parte você pode seguir caminhos diferentes, cada caminho leva a um item. Siga a lista abaixo, D significa virar à direita e E significa virar à esquerda

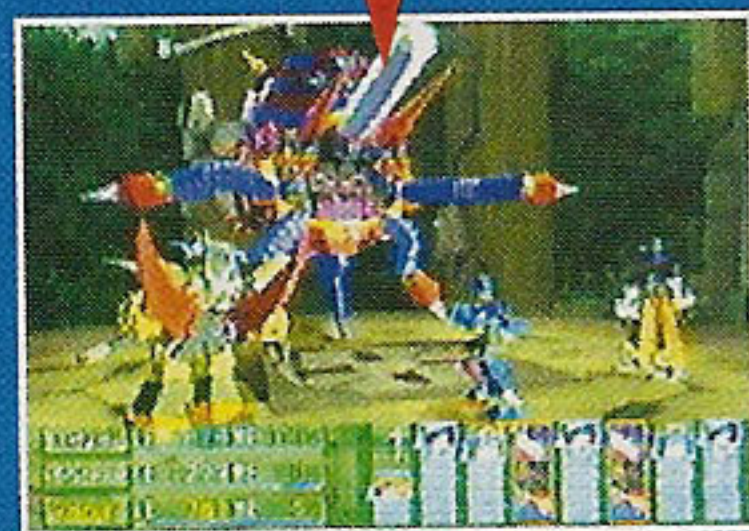
Sequência	itens
D E E E	Joker
E D E E	Figure Coin
E E D D	Figure Coin
E E D E D	Figure Coin
E E D E E	Build Armor
E E E D D	Build Shield
E E E D E D	Build Power
E E E D E E	Figure Coin, Build Speed
E E E E D D	Figure Coin, Build LE
E E E E D E D	Figure Coin, Build Armor, Item Capture
E E E E D E E	Figure Coin, Build Shield, Get Zenny +
E E E E E D E	Power Charge, Build Shield, Build Armor
E E E E E D D	Figure Coin, Build WE, Get Exp +
E E E E E E D	Build Power, Build Speed, Turbo Clock
E E E E E E E D	Build WE, Cryogenic, Key Born
E E E E E E E E	Build Hyper, Stamina Missile, Tank Part



# Megaman X Command Mission



57 - Siga descendo pelas rampas, pegue os itens e entre na porta no final



58/59- Para derrotar Dr. Psyche derrote sua primeira forma sem gastar muito poder e na segunda forma permaneça defendendo e só ataque quando ele estiver com o olho aberto

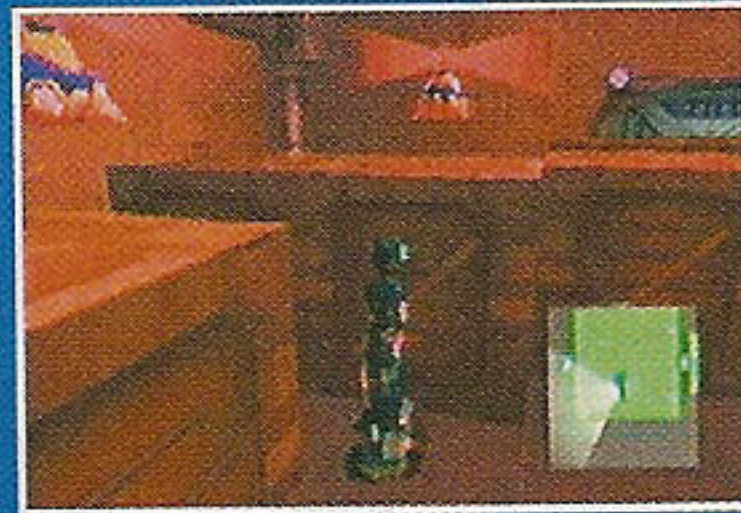
## Missão 5



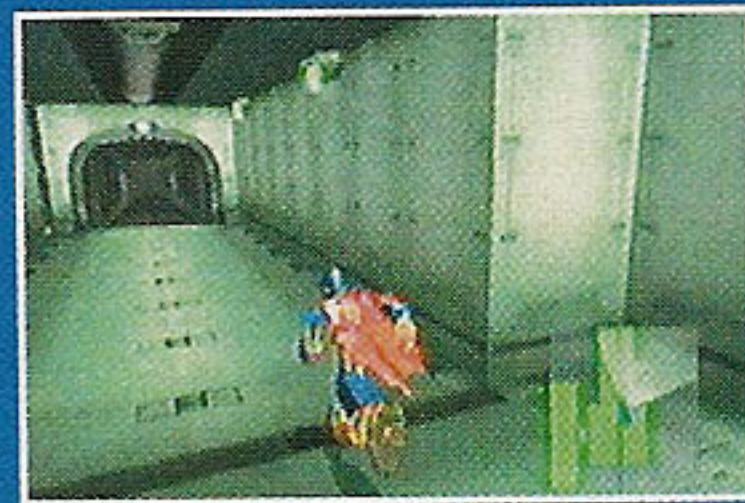
60 - Fale com AI e depois com Nana para começar a missão



61 - Para passar pelas salas com inimigos voadores só se movimente enquanto eles estiverem no chão



62 - Siga pelas portas pegando os itens e faça o mesmo esquema nas salas com inimigos voadores



63 - No final das salas, siga pelo corredor verde e entre na porta



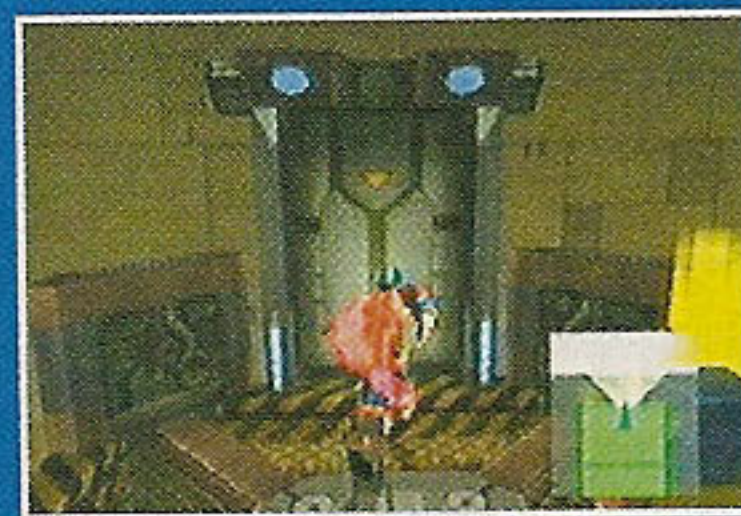
64 - Passe pela esteira e entre na porta



65 - Na sala com várias esteiras, derrote os inimigos e pegue os itens



66 - Use os botões para mudar a direção das esteiras. Siga para a outra sala



67 - Repita a operação nessa sala e entre na porta



68 - Suba pelo elevador, pegue os itens e vire à esquerda. Suba pelo elevador pegue os itens e volte para a porta que estava trancada. Entre na porta



69 - Para derrotar Mach Gentler use armas de gelo



70 - Depois do chefe derrote os inimigos

## Missão 6



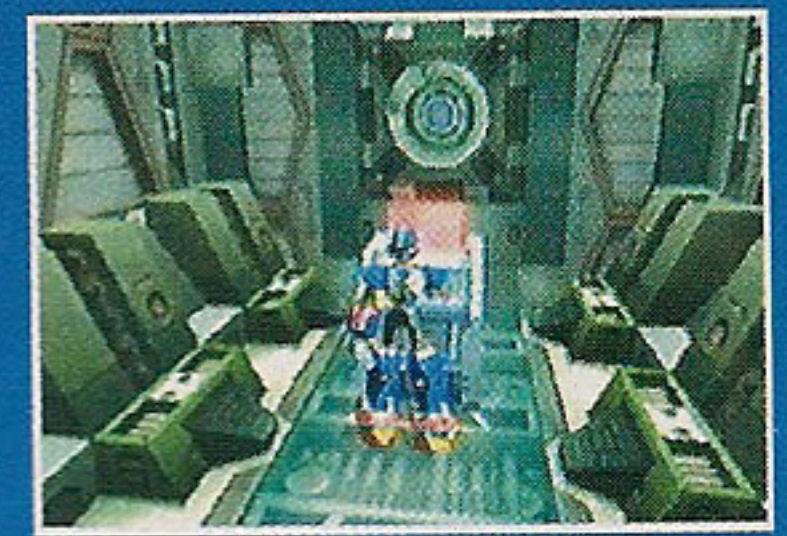
71 - Saia pela porta, depois da cena volte e fale com AI depois com Nana para começar a missão



72 - Passe pelas portas, pegue os itens e use o elevador para descer para B2F



73 - Explore as portas para pegar itens e use o Dash para quebrar as rochas



74 - Após quebrar as rochas, entr na porta e aperte o botão



75 - Volte para o elevador e vá para B3F



76 - Saia do elevador, entre na porta e destrua o inimigo



77 - Explore as portas para pegar itens e fale com os robôs trabalhadores nessa ordem: robô grande amarelo, robô vermelho, robô pequeno amarelo, robô grande amarelo, robô azul, robô verde e robô grande amarelo



78 - Volte para o elevador e vá para B4F



79 - Pegue os itens e entra na porta à esquerda







80/81/82 - Derrote os inimigos para liberar a porta trancada. Volte e entre nela



83 - Para derrotar Ancientus use a tabela abaixo  
vermelho: ataque com gelo  
azul: ataque com trovão  
amarelo: ataque com fogo

## Missão 7



84 - Fale com Al e depois com Nana para começar a missão



85 - Siga o caminho do fio que sai atrás da máquina



86 - Continue seguindo pela direção dos fios até chegar a máquina 100%



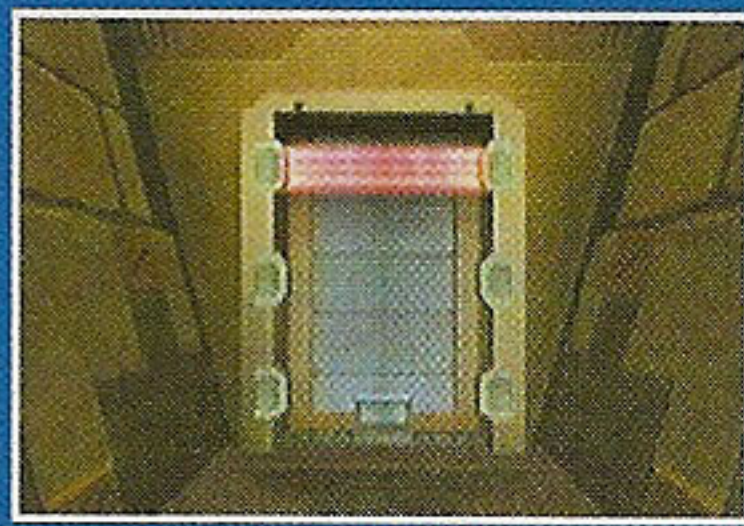
87 - Tente entrar na porta, ela estará trancada, então siga a direção do fio da máquina 100%



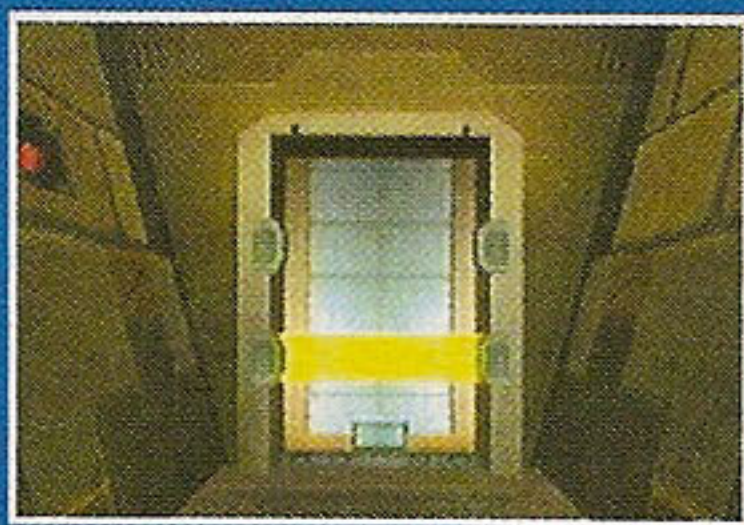
88 - Pegue os itens e aperte o botão para abrir a porta



89 - Aperte o botão para abrir a porta



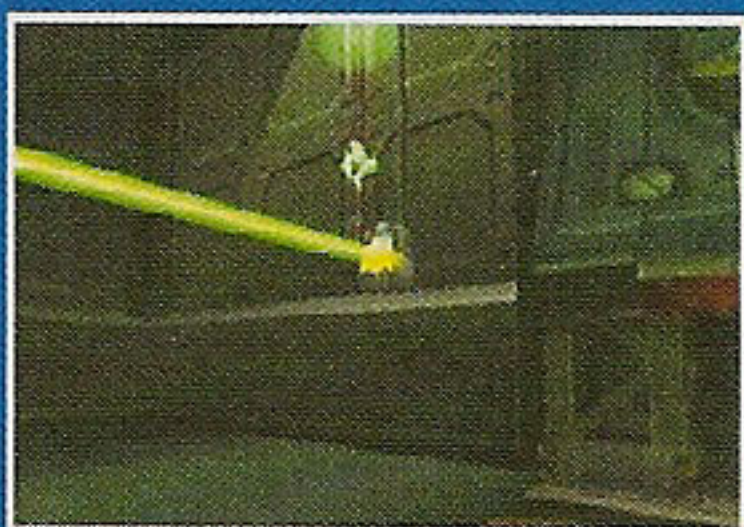
90 - Aperte o botão vermelho para destravar uma parte da porta



91 - Aperte o botão amarelo para destravar uma parte da porta



92 - Use o elevador e vá para 1F



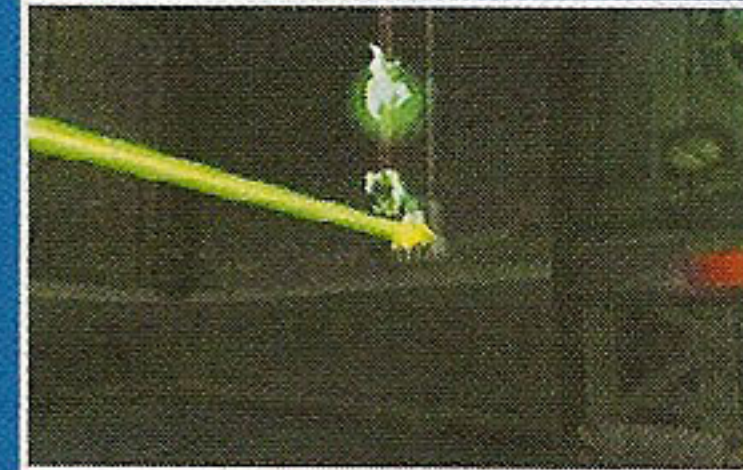
93 - Vire o espelho para acertar o laser na caixa amarela



94 - Volte para o elevador e vá para 2F



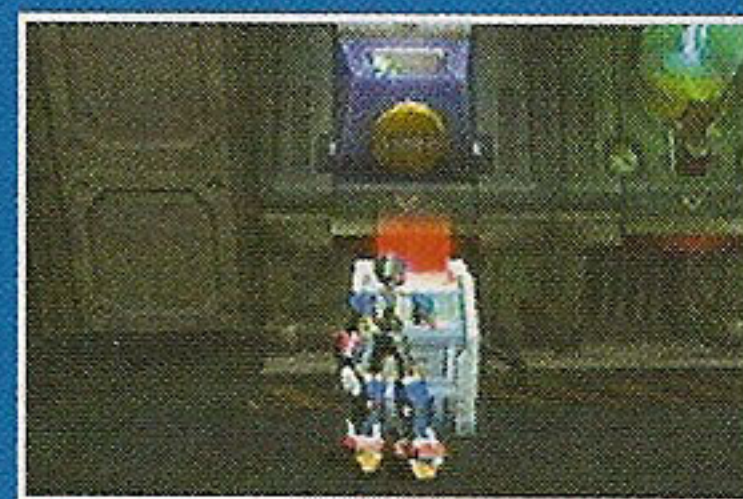
95 - Aperte o botão, volte para o elevador e vá para 1F



96 - Vire os espelhos e desvie o outro laser para a caixa amarela



97 - Volte para o elevador e vá para 2F



98 - Aperte o botão e faça tudo de novo: volte para 1F, desvie o laser, volte para o 2F e aperte o botão



99 - Quando você apertar o último botão, acontecerá uma conversa



100 - Volte para o elevador e vá para 3F



101 - Para derrotar Borrock basta acertá-lo com armas variadas

## Missão 8



102 - Fale com Nana para começar a missão



103 - Pegue os itens e entre na porta



104 - Use o elevador e mecha no painel azul



105 - Siga pelas portas pegando itens e use o elevador



106 - Siga até o próximo elevador e depois da cena mecha no painel azul e depois aperte o botão



107 - Siga pelas portas e use o elevador





## Megaman X Command Mission

### Missão 9



108 - Siga pelas portas e destrua o inimigo



109 - Siga pelas portas, pegue os itens e destrua o inimigo mais uma vez



110 - Siga pelas portas e use o elevador. Pegue os itens e entre na porta



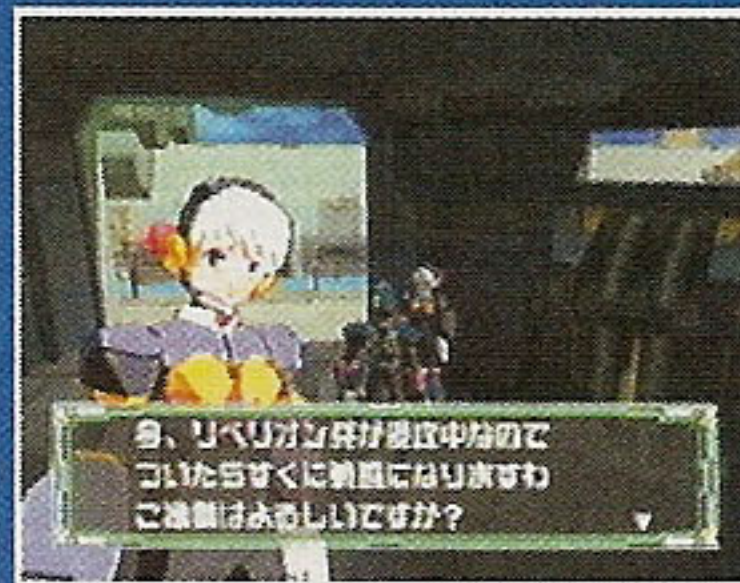
111 - Para derrotar Pheram use armas variadas



112 - Após derrotar Pheram, volte para essa sala



113 - Após a cena, volte para o lugar da batalha com Pheram



114 - Saia da sala, vire à esquerda e fale com o robô



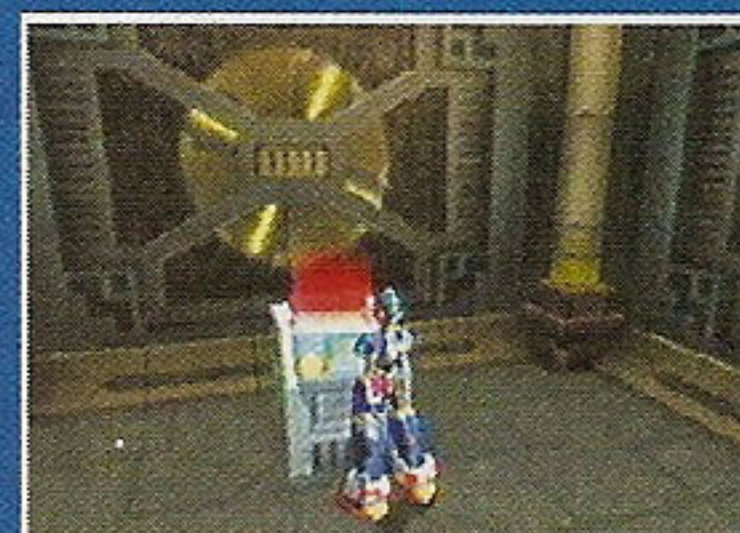
115 - Derrote Scar Face e volte para a sala de AI e Nana



116 - Fale com AI e com Nana para começar a missão



117 - Para desativar os tubos vermelhos, encoste neles. Derrote ou fuja do inimigo



118 - Passe antes do tubo voltar ao normal. Destrua os tubos e entre na porta. Aperte o botão



119 - Volte e entre na porta que estava travada. Siga pelas portas e destrua todos os tubos e a porta ficará aberta enquanto os tubos não se recuperam. Seja rápido e entre na porta



120 - Use o teletransporte e saia pela porta. Nessa parte você deve ser bem rápido. Desative os três tubos e entre na porta do meio. Use o teletransporte



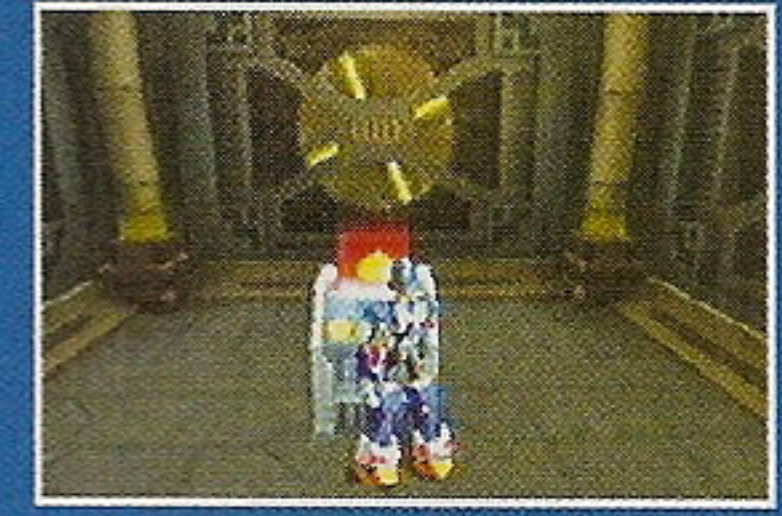
121 - Pegue os itens e siga pelas portas. Use o teletransporte



122 - Nessa sala há um tipo de quebra cabeça: o computador da esquerda soma 3 e o da direita subtrai 2. Você começa no número 1 e a saída é no número 3. A contagem vai até 8 e se passar dessa número volta ao número 1. Os números 4, 7 e 6 são itens e os números 2, 5 e 8 são inimigos



123 - Use o teletransporte, e saia pela porta. Destrua os inimigos



124 - Siga pelas portas, pegue itens e aperte o botão



125 - Volte para o lugar aonde estavam os inimigos e entre na outra porta



125 - Pegue os itens, aperte o botão e volte para o lugar aonde estavam os inimigos. Entra na porta central



126 - Use o teletransporte, pegue os itens e entre na porta



127 - Derrote Scarface de novo sem gastar os poderes



128 - Derrote Epsilon sem gastar muitos poderes





129 - Epsilon usará uma armadura e irá se transformar em Epsilon Eject



130 - Use todos seus poderes para destruir Epsilon Eject

## Missão 10



131 - Nesta fase você enfrentará os chefes na seqüência. Se quiser compre os itens. O primeiro chefe é Wild Djago. Ataque com armas de fogo. Se quiser, proteja-se com Force Metal anti-trovão, mas é melhor ter itens que aumentem o WE. A sub-armas Generator é boa para Zero e X, que usarão muito o Action Trigger. Use Action Trigger em Hyper Mode de Zero e X



132 - Depois, se chega numa área em que há mais quatro chefes, para derrotar em qualquer ordem. Tem também uma sala com save, médico e vendedor. Venha aqui para recarregar a energia, os Energy Tanks e o Hyper Mode



133 - Silver Horned: trovão é

seu ponto fraco. Mande ver Action Trigger, de preferência em Hyper Mode



134 - Mad Nautilus: ele usa ataques que provocam várias anormalidades. Use Force Metal que impeçam isso. Fique defendendo até que o núcleo de exponha. Depois, mande Action Trigger. Nota: durante o Hyper Mode você não fica exposto a anormalidades; e também cura anormalidades existentes



135 - Mach Gentler: ataque com armas Ice. Use Action Trigger (Zero deve usar o ataque para cima, o terceiro da lista; X vai de Ultimate Armor)



136 - Ancientus: cuidado para não atacar com o elemento atual do chefe. O X Fire é sempre ataque de fogo e o Absolute Zero possui característica de gelo



137 - Depois de abrir o portão principal, enfrente Depth Dragoon. Ataque com armas com elemento fogo. Ele ataca com trovão. Use Action Trigger. Roube o item Beast Lancer, para Maximo. Você pode voltar para recarregar energia, se necessário



138 - Agora, enfrente o último chefe: Redips. Ataque com Action Trigger quando o chefe for chamar os Red Wheels. Destrua um deles para que o chefe saia da posição de defesa e chame mais desses inimigos



139 - God Redips: use o Hyper Mode de Marino e espere 15 turnos. Use Gain Hyper se o Hyper Mode estiver acabando. De qualquer maneira, é necessário lutar 15 turnos para ir para a fase 2. Enquanto isso, roube a Super Force Metal Alfa do chefe



140 - God Redips: depois da demo é hora de enfrentar o chefe de verdade. Roube a Super Force Metal Beta. Ataque primeiro o objeto dourado no ombro. Depois de destruído, mande ver Action Trigger no chefão. Se ficar com anormalidades, use Full Repair All para se curar. O terceiro integrante deve cuidar de recarregar a energia do grupo. Parabéns, você acabou com as pretensões do vilão

## Extras



141 - Depois de ver o final, salve e recomece o save. Você poderá ir para a última fase novamente, para roubar mais itens, principalmente o valioso Super Force Metal de God

Redips. Na Central Tower há uma porta que agora pode ser destrancada. Lá você encontra nove chefes bem difíceis. E também tem uma máquina de Action Figures. Você precisará de boas armas, Super Force Metal, todas as Action Triggers de Zero (a quinta) e a Ultimate Armor de Z. Se precisar, volta para a base e recarregue suas energias e salve



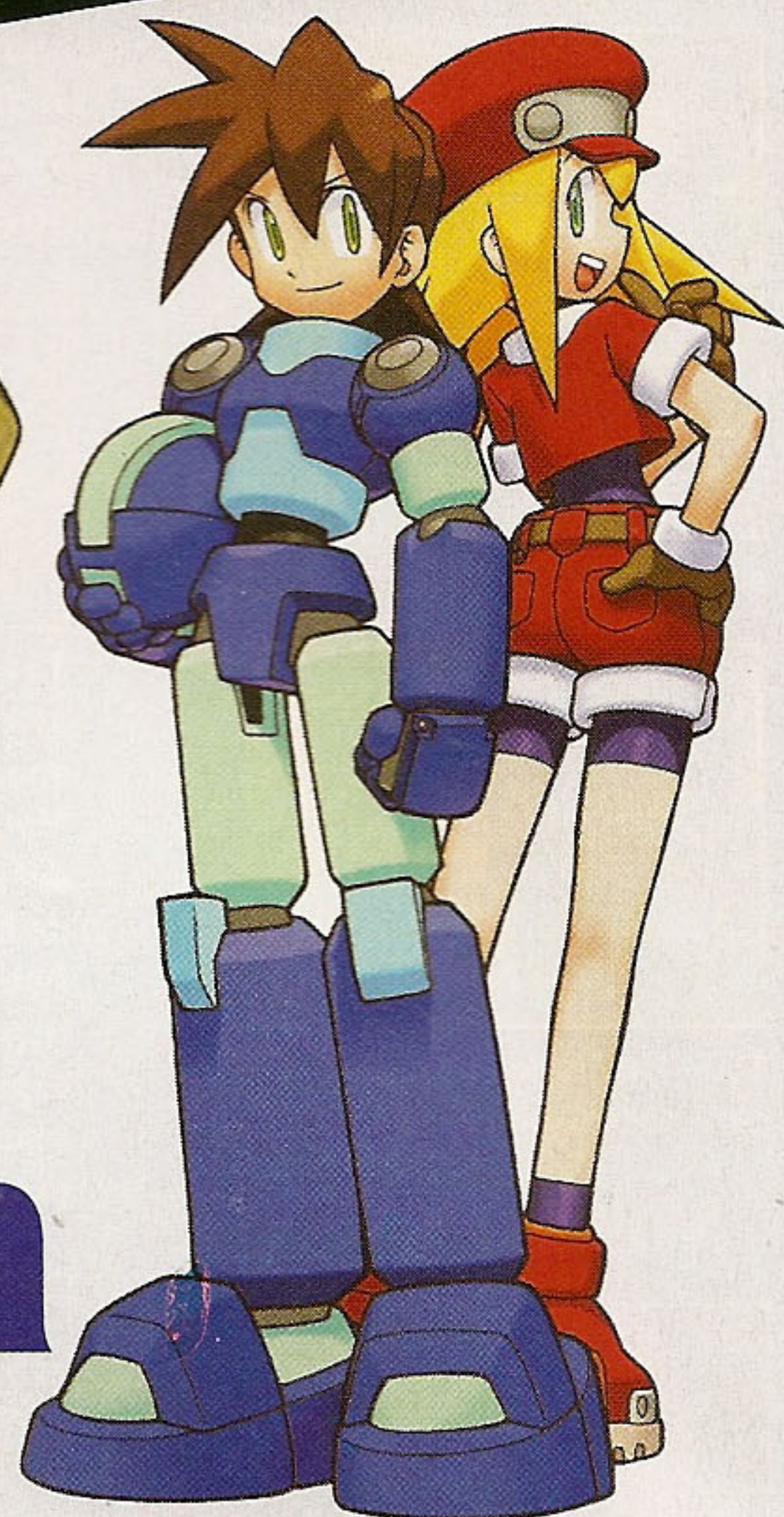
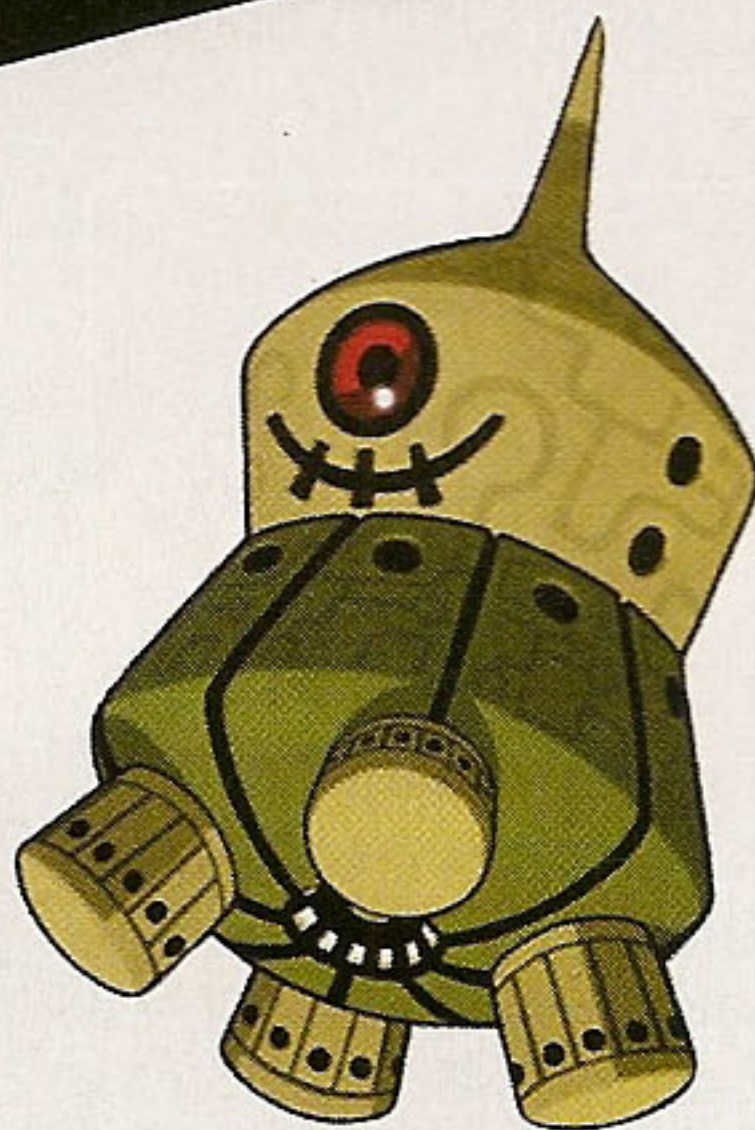
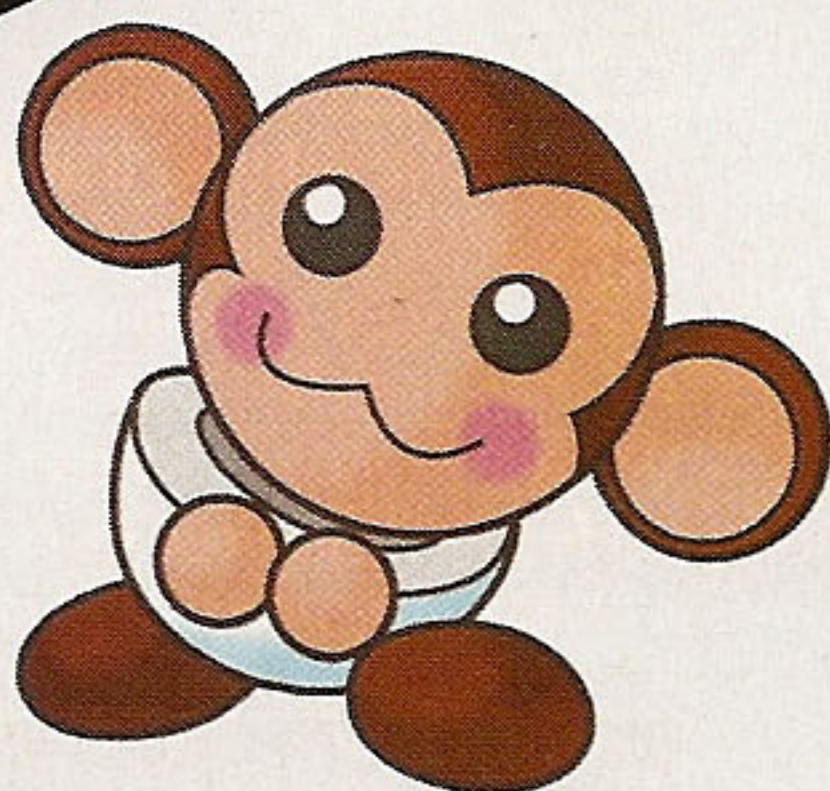
142 - One Tail: use Action Trigger na seqüência para tirar bastante energia. Assim ele passar a recuperar menos LE, ficando mais fácil derrotar. Two Tails: apenas tome cuidado para não atacar com o mesmo elemento do chefe. Senão ele recupera energia. O melhor é usar o elemento ponto fraco do chefe. Vá de Action Trigger. Three Tails: tenha Full Repair All para se curar das anormalidades. Concentre em um inimigo por vez. Four Tails: alterne ataques de tiro com os de corpo-a-corpo. Roube a Limiter Off e a Build Hyper. Para isso, roube duas vezes. Five Tails: tente derrotar os três inimigos de uma vez. Vá distribuindo pancadas para cada um deles e mande o Action Trigger da Ultimeter Armor para finalizar. Six Tails: derrote-o antes que ele ataque 10 vezes. Qualquer coisa, use o Hyper Mode de Marino e faça-o parar. Seven Tails: espere seu WE chegar a 100% e mande o ataque mais poderoso que tiver. Cada vez que atacá-los, eles ficarão mais fortes. Eight Tails: use o mesmo procedimento empregado em Five Tails



143 - Nine Tails: possui ataques poderosíssimos. O melhor método é parar o tempo com Marino e atacar o máximo possível. Não esqueça de roubar o Build WE e o Build Hyper. Command Mission está dominado!



# Flashback



## A outra face de Mega Man

Desde que estreou no NES em 1987 nos Estados Unidos, a série Mega Man tem sido uma das que mais teve continuações e quase todos os consoles foram cobertos, nem que fossem com versões de remake. A série se expandiu de tal forma que ultrapassou os limites do original, e Mega Man acabou jogando bola e passeando de Kart, entre outras atividades. A série de adventures e RPG acabou dando muitos frutos e, hoje, se constitui em importante elementos da série, como atesta o recente Mega Man X: Command Mission. Pelo jeito, a comemoração dos 15 anos do robô mais famoso da Capcom vai durar até 2007, quando fará 20 anos.

### Série Mega Man Legends

Conhecido como Rockman Dash no Japão, essa série conta uma história alternativa. Aqui ele se chama Rock Volnutt e é adotado por um caçador de tesouros arqueológicos conhecidos como Diggers. Junto com Roll Casket, o protagonista se aventura por diversas ruínas. O estilo jogo é similar a Tomb Raider, com mais ação e menos quebra-cabeças. Além de enfrentar inimigos, a trupe de Mega Man tem ainda que lidar com a família Bonne, liderada pela espreitada Tron. A personagem ficou tão marcada que acabou ganhando jogo próprio. Todos os jogos desta série foram lançado para o PSOne.

**Mega Man Legends - 1997**

**The Misadventures of Tron Bonne - 1999**

**Mega Man Legends 2 - 2000 (também para PC)**

### Série Mega Man Battle Network

O Game Boy Advance é o foco principal desta série, que muda radicalmente o enredo tradicional. Aqui, Mega Man é um programa de computador, uma espécie ser digital, que só existe dentro de ambientes cibernéticos. O seu "dono" é o garoto Lan Hikari. Por esse motivo, o game se chama Rockman Exe no Japão, em referência a extensão usada em códigos executáveis nos programas. Os inimigos aqui são vírus de computador. O jogador pode usar a arma normal ou usar os cards de armas. Esses cards são colecionáveis e podem ser trocados via link. Alguns deles só podem ser obtidos desta forma. A mecânica desta série se divide em duas partes: a exploração do mundo "real" por parte de Lan e as batalhas contra os vírus, protagonizado por Mega Man. A Capcom já está planejando a quinta versão da série.

**Mega Man Battle Network - 2001**

**Mega Man Battle Network 2 - 2002**

**Mega Man Battle Network N1 Battle - 2003 (para Wonder Swan)**

**Mega Man Battle Network 3 White/Blue - 2003**

**Mega Man Battle Chip Challenge - 2004**

**Mega Man Battle Network 4 Red Sun/Blue Moon - 2004**





**REDAÇÃO**

Editora

Karen Colosso  
karen@sgponline.com.br

**Arte**

Editora Option Studio

**Assistente Editorial**

Akira Suzuki

**Assistente**

Talita Teixeira

**Colaboradores**

Danilo Barbosa Gomes (jogos).

**PUBLICIDADE**

**Profit Comunicação**

Luiz Fernando  
(0xx11) 5579-1370

**Editora Option Ltda.**

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO  
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA  
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

**P O O L**  
**editora**

Conselheira

Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros  
José Antônio Mantovani,  
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios  
Alessandra Machado  
(Lelê) lele@lmx.com.br  
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão  
Plural Gráfica

Distribuição  
Dinap

Publicação Mensal  
Distribuição Nacional  
Central de Atendimento  
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa  
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162  
Tel. 11 3865-4949  
Perdizes São Paulo SP 05013.000  
pooleditora@lmx.com.br  
LM&X Ltda.

# SUPER GAMEPOWER

Próxima  
Edição

## Não perca. Todas as artimanhas de **Sly 2: Band of Thieves.**

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

### EDIÇÃO 115



ShellShock: Nam '67 (PS2, XBOX e PC); NCAA Football 2005 (PS2, XBOX e Cube); NFL ESPN 2005 (PS2 e XBOX); RockMan X Command (PS2 e Cube); Mission Winning Eleven 8 (PS2); Viewtiful Joe (PS2); Tenchu Kurenai (PS2); Gradius V (PS2); Tales of Symphonia (Cube); Catwoman (GBA); Silent Hill 4: The Room (XBOX); Sudeki (XBOX);

### EDIÇÃO 114



Obscure (PS2, XBOX e PC); Powerdrome, Shodown: Legends of Wretling (PS2 e XBOX); Mega Man: Anniversary Collection, Ribbit King (PS2 e Cube); Indy Car Series 2005 (PS2 e XBOX); Athenas 2004, MC Farlane's Monsters (PS2); Shadows Ops: Red Mercury (XBOX); Chash Bandicoot: Ripto's Rampage, Spyro Orange: The Cortex Conspiracy (GBA)

### EDIÇÃO 113



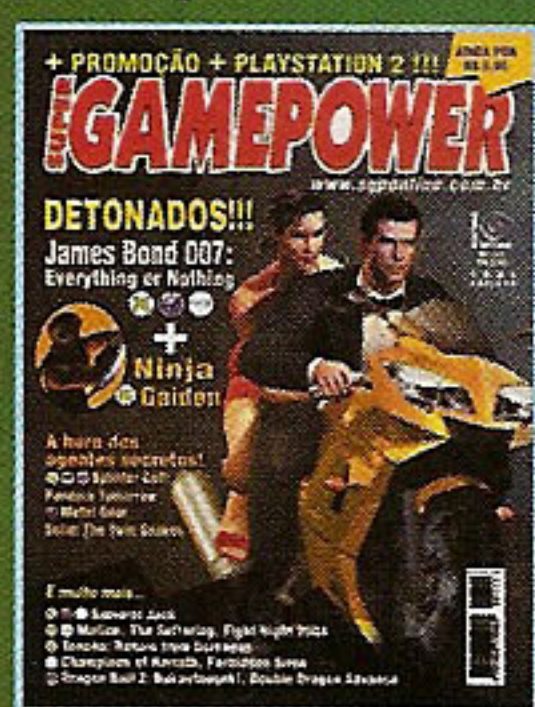
Spider-Man 2 (PS2, XBOX, PC, Cube e GBA); Thief: Deadly Shadows e Full Spectrum Warrior (XBOX e PC); Driv3r (PS2 e XBOX); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2 e Cube); The Chronicles of Riddick: Escape From Butcher Bay (XBOX); Silent Hill 4 (PS2); The Legend of Zelda: For Swords Adventures (Cube); Mario Vs Donkey e Sonic Advance 3 (GBA)

### EDIÇÃO 112



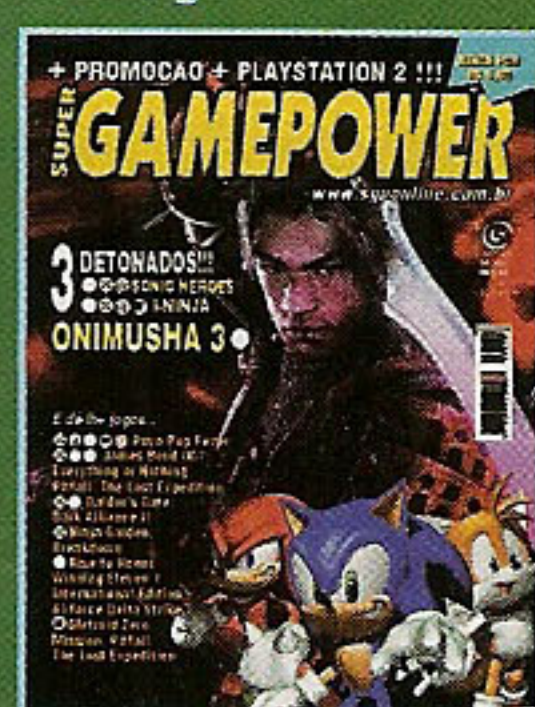
Shrek 2 (PS2, XBOX, PC e Cube); Van Helsing, NBA Ballers, LMA Manager 2004 e Red Dead Revolver (PS2 e XBOX); Guilty Gear XX #Reload: Midnight Carnival (XBOX); UFC: Sudden Impact, World Tour Soccer 2005 e Syphon filter: The Omega Strain (PS2); Kirby: Great Labyrinth of the Mirror, Metroid: Zero Mission e Mario Golf: Advance Tour (GBA)

### EDIÇÃO 111



Malice (PS2 e XBOX); Alias (PS2, XBOX e PC); Dead Man's Hand (XBOX e PC); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, XBOX, PC e GBA); Samurai Jack (PS2, XBOX e GC); The Suffering, Fight Night 2004 (PS2 e XBOX); Tenchu: Return from Darkness (XBOX); Forbidden Siren, Champions of Norrath: Realms of EverQuest (PS2); Metal Gear Solid: The Twin Snakes (GC).

### EDIÇÃO 110



Puyo Pop Fever (PS2, XBOX, GC, PC e Dreamcast); James Bond 007: Everything or Nothing, Pitfall: The Lost Expedition (PS2, XBOX e GC); Baldur's Gate: Dark Alliance II (XBOX e PS2); Ninja Gaiden, Breakdown, Unreal II: The Awakening (XBOX); Rise to Honor, Winning Eleven 7 International Edition, Airforce Delta Strike (PS2); Metroid Zero Mission, Pitfall: The Lost Expedition (GBA).

## DETONADOS

Edição 115 - Mulher-Gato (PS2, Cube e Xbox); Final Fantasy I (PlayStation e GBA); Final Fantasy II (PlayStation e GBA)

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 112 - Pokémon Colosseum (GC) e Hitman: Contracts (PS2, Xbox e PC)

Edição 111 - Ninja Gaiden (Xbox), James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2), Sonic Heroes (PS2, GC e Xbox), I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 109 - Fatal Frame II (PS2), Beyond Good & Evil (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 108 - Prince of Persia The Sands of Time (PS2, GC, Xbox, PC), Tony Hawk's Underground (PS2, GC, Xbox)

Edição 107 - Castlevania Lament of Innocence (PS2); Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC); Viewtiful Joe (GC)

Edição 106 - Maximo Vs Army of Zin (PS2), P.N.03 (GC)



# Shopping SGP

Coloque o seu anúncio  
com preços promocionais.  
Se você não tem o  
seu módulo, nós montamos.  
Ligue e consulte!

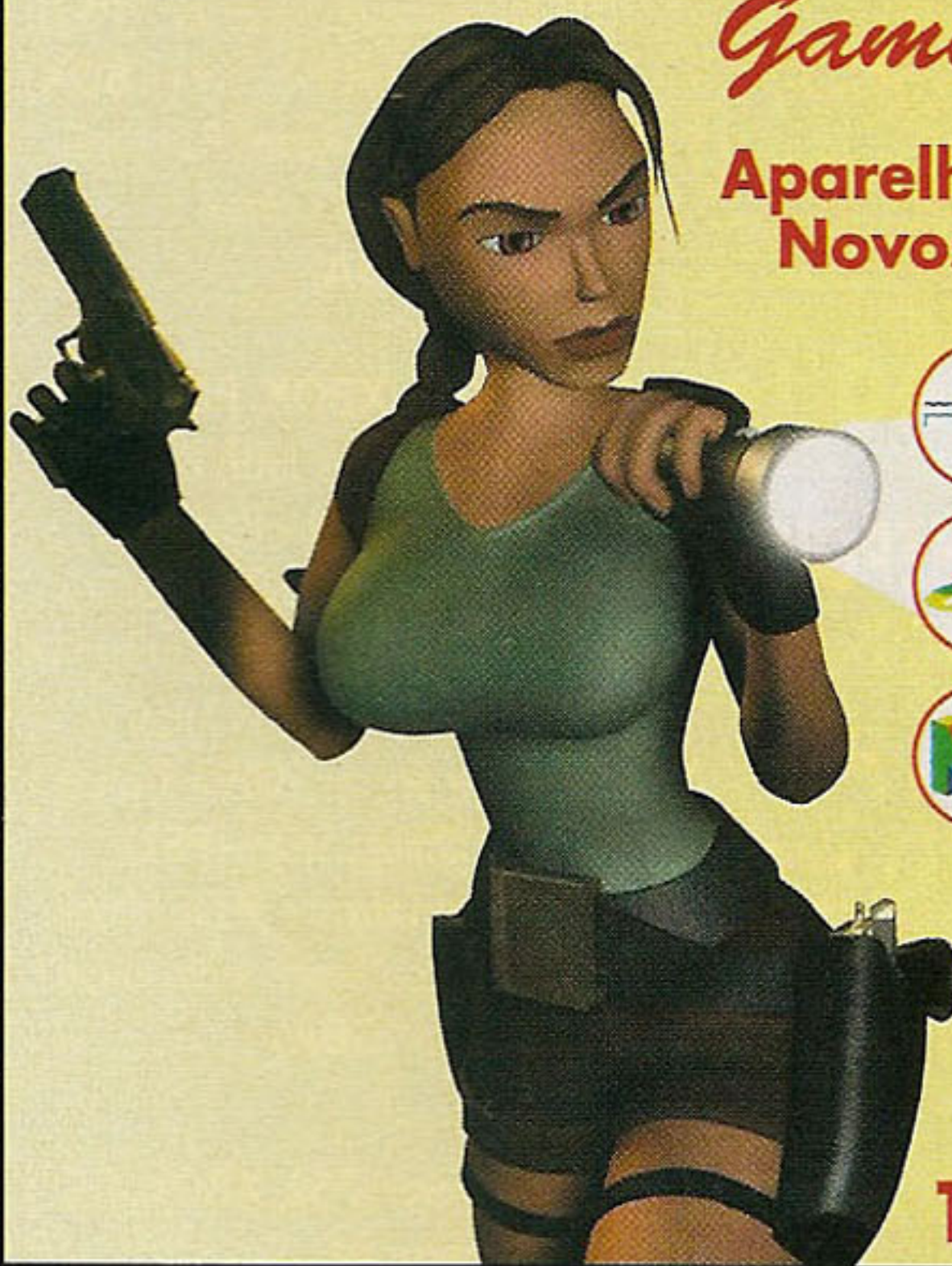
Novo tel.:  
0XX11 6335-3080



## ROCK LASER

### Games

Assistência Técnica Especializada  
[www.rocklaser.com.br](http://www.rocklaser.com.br)



Aparelhos e Acessórios  
Novos e Seminovos



- ✓ Compra
- ✓ Vende
- ✓ Troca
- ✓ Financia



Aceitamos todos os  
cartões de crédito e  
pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl. Maria  
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

Sedex para  
Todo o Brasil

Atacado  
e Varejo

## VIENA GAMES

TUDO EM VIDEOGAMES



SEDEX PARA  
TODO O BRASIL

FINANCIAMOS EM ATÉ 15  
VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)

Av. XV de Novembro, 396  
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP  
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395



## PLANET GAMES

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em  
até 12x no  
cheque ou carnê

Compre através do site  
[www.planetshopping.com.br](http://www.planetshopping.com.br)  
[contato@planetshopping.com.br](mailto:contato@planetshopping.com.br)

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195  
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

## CRÍZY GAMES

### LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games  
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube  
para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP  
a uma quadra do Metrô Saúde  
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847



## SETGAMES



R. Min. Jesuíno Cardoso  
Nº 498 - Vila Olímpia

FONE: (0XX11) 3842-7185

# WONDER GAMES

## Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced  
Super Nintendo - Nintendo 64  
Gameboy Color - Xbox

### Assistência Técnica

Destrramento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos  
em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco

Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP

Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

ENTREGAMOS  
VIA SEDEX

# KARATE

## DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e

Kick-Boxing Ministradas pelo Prof.  
Edivan Souto Vice Campeão Mundial  
de Categorias e Campeão Internacional

### NOVO ENDEREÇO

Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto

Fone.: (011)5031-0874



# Butica Games

Assistência Técnica Especializada



Vendas de games novos e semi-novos  
acessórios p/ todos os games

COMPRA • VENDE • TROCA • FINANCIA

Destravamentos, unidade  
Ótica p/ Play 1 e 2 e Xbox.

**Sedex para  
Todo o Brasil**

- Locações de jogos em geral.
- Salão de jogos c/ todos os games do momento.
- Aceitamos cartões de crédito e pagamentos em cheques.

Tels: (11) 6244-5392

Av. Antonello da Messina, 859 - Vila Paulistana



# SUPER GAMEPOWER

Para anunciar ligue  
(0xx11) 6335-3080

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

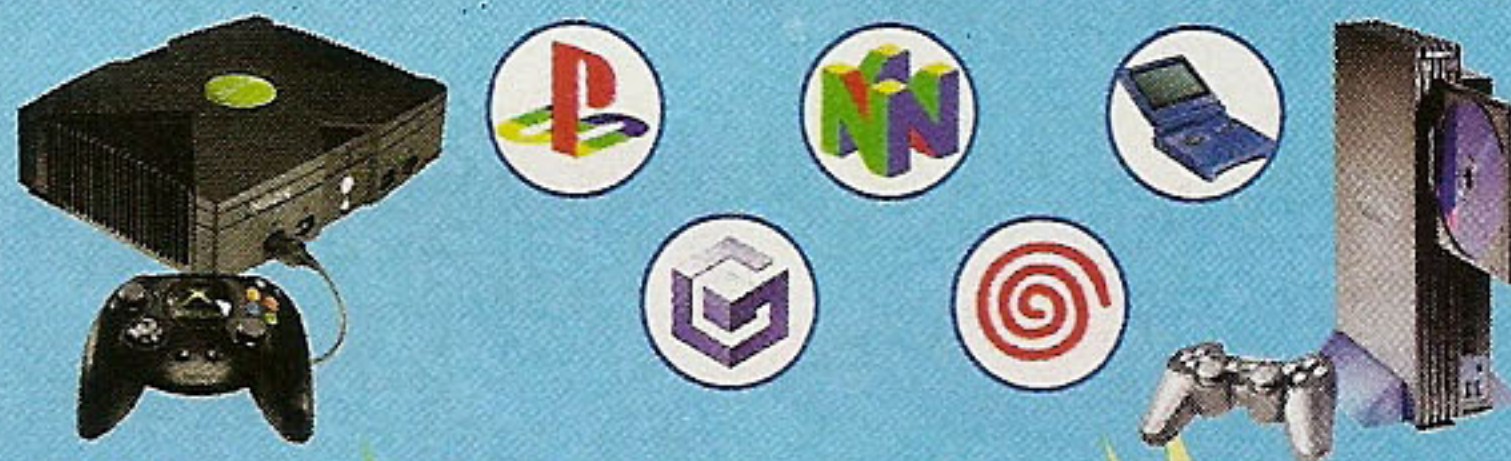
**CASTOR GAMES.COM**  
APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.  
Novo Endereço Rua Itapeti, 886  
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP

FONE: 6191.7205 / 6192.7761  
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê

# MG GAMES



Nintendo 64 + 1 fita  
+ Memory Card +  
Rumble Pack  
R\$ 140,00

DreamCast + c/ 2  
controles + 1VMU +  
10 jogos  
R\$ 250,00

1 Super Nintendo c/ 2  
controles e 1 fita  
R\$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.

Preços especiais para lojista sob consulta.

Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

Tel.: (0xx11) 6909-7167



Despachamos para todo o Brasil





# ELET

ACEITAMOS SEU APARELHO

[www.eletroni.com.br](http://www.eletroni.com.br)



ASSISTÊNCIA  
TÉCNICA NO LOCAL

\* Sujeito a análise do aparelho





ENVIAMOS  
SEDEX

# ROMÍL

USADO COMO PARTE DO PAGAMENTO\*

games.com.br

## Super Promoção



Bolsa Foto  
Ilustrativa

Super bolsa para PS2  
ou Game Cube  
Por Apenas **R\$ 9,50**



Memory Card  
Original  
**R\$ 67,50!**



Controle PS2  
Por Apenas  
**R\$ 67,50**



Trocamos fitas  
de Mega-Drive,  
Super Nintendo  
e outras!



Modem + Jogo PS2  
Por Apenas  
**R\$ 59,50**



Troca de leitor  
original do PSOne  
Por Apenas  
**R\$ 130,00**



Troca de leitor  
original do PS2  
Por Apenas  
**R\$ 320,00**

**COMPRA - VENDA - TROCA**

R. Sta. Ifigênia, 348 - 1º and. - CEP 01207-001 - Centro - SP  
Aberta de seg. a sex. 8:30 às 18:00H e sáb. 8:00 às 17:00H

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309 - 3337-0158



# ARY VICTOR ELETRÔNICA-LTDA

Vendemos, Consertamos e Trocamos Aparelhos

Aceitamos Cheque -pré

AMERICAN  
EXPRESS

MasterCard

PS2  
PlayStation 2

REDE  
SHOP



XBOX

CAIXA

VISA  
Electron

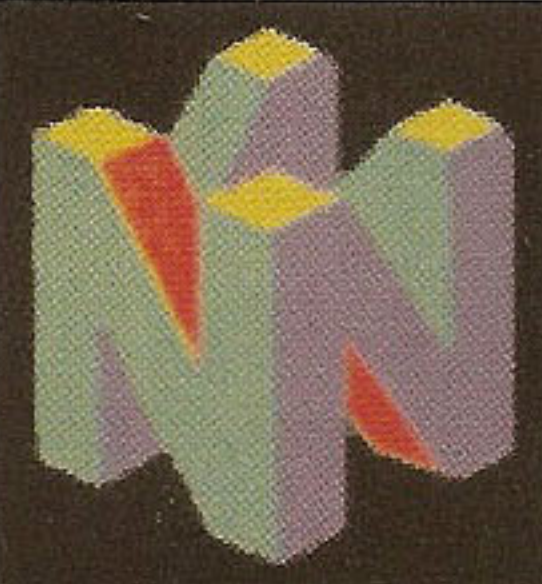
PlayStation

VISA



NINTENDO  
GAMECUBE

Diners Club  
Internacional



R. Mariano Sendras dos Santos s/n  
( Edifício Shopping Center, Quadra 05 e Lj. 02 )  
Cep. 25010-080 - Duque de Caxias - RJ  
Tel.: (21) 2671-8601 / 2782-2068