

+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!


# SUPER GAMEPOWER

[www.sgponline.com.br](http://www.sgponline.com.br)

P O O L  
editora











EDITORIA  
OPTION  
Nº 115  
R\$ 6,90

Joe e Dante  
botam para  
quebrar! **Viewtiful Joe** 

## DETONADOS:

-    Mulher-Gato
-   Final Fantasy I
-   Final Fantasy II

### Maratona de jogos!!!

-  Yu-Gi-Oh! Capsule  
Monster Colosseum
-  Tenchu Kurenai
-  Tales of Symphonia
-   Digimon  
Battle Chronicle
-   Rockman X:  
Command Mission
-  Sudeki
-  Hamtaro: Ham-Ham Games  
e muito mais...

Jogue o fino da bola em:

# Winning Eleven 8

ISSN 0104-611X



00 1 15



9 701046 110067







# SS GAMES



A mais nova e completa loja  
de games do centro de São Paulo



Essas e outras  
mercadorias você  
encontra aqui. Novos  
e usados com garantia  
e Nota Fiscal é na



Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70  
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803  
a 50m do metro São Bento  
[www.ssgames.com.br](http://www.ssgames.com.br)  
[ssgames@ssgames.com.br](mailto:ssgames@ssgames.com.br)



# Sumário



## PLAYSTATION 2

Metal Gear Solid 3: Snake Eater	14
The Regiment	15
Dragon Quest VIII	15
Sly 2: Band of Thieves	15
Enthusia Professional Racing	15
Berserk	16
Scaler	16
Armored Core: Nine Breaker	16
Fullmetal Alchemist 2	17
Cluib Football 2005 Formula Front	17
Shining Tears	17
Alien Hominid	18
Naruto: Narutimate Hero 2	18
Lupin the 3rd: Treasure of Columbus	18
The Story of Hero Yoshitsune	18
Armored Core Formula Front	19
Pride of the Dragon Peace	19
Kengo 3	20
Time Crisis: Crisis Zone	20
Front Mission Online	20
Winning Eleven 8	22
Viewtiful Joe	26
Rockman X: Command Mission	28
Digimon Battle Chronicle	29
NCAA Football 2005	29
Tenchu Kurenai	30
Shellshock: Nam '67	31
ESPN NFL 2K5	31
Gradius V	32
Samurai Spirits Zero	33
Under the Skin	34
Guilty Gear Isuka	34
Street Fighter III: Third Strike	35
The King of Fighters: Maximum Impact	36
Crimson Tears	36
Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Colosseum	37

## GAME CUBE

Scaler	16
Alien Hominid	18
Rockman X: Command Mission	28
Digimon Battle Chronicle	29
NCAA Football 2005	29
Tales of Symphonia	40

## XBOX

Scaler	16
Twilight of Lareleth	16
Cluib Football 2005 Formula Front	17
Digimon Battle Chronicle	29
NCAA Football 2005	29
Shellshock: Nam '67	31
ESPN NFL 2K5	31
Silent Hill 4: The Room	38
Sudeki	38

## FLASHBACK

Gradius	70
---------	----

## PSP

Armored Core Formula Front	19
----------------------------	----

## GAME BOY ADVANCE

Custom Robo	17
F-Zero Climax	19
Catwoman	41
Hamtaro: Ham-Ham Games	41

## PC

The Regiment	15
Cluib Football 2005 Formula Front	17
Shenmue Online	19
Shin Megami Tensei Online: Imagine	20
Front Mission Online	20
Shellshock: Nam '67	31

## DETONADOS

Final Fantasy I & II Advance	50
Catwoman	62



## DICAS

### PlayStation 2

Catwoman	42
Spider-Man 2	42
Madden NFL 2005	43
NCAA Football 2005	43
ESPN NFL 2K5	44
Armored Core: Nexus	44
Athens 2004	44
Crimson Tears	44
Street Fighter 3: Third Strike	44
Treasure Planet	44

### GameCube

Catwoman	42
Spider-Man 2	42
Madden NFL 2005	43
NCAA Football 2005	43
Starsky and Hutch	45

### Game Boy Advance

Crash Bandicoot Purple: Ripto's Rampage	44
Gundam Seed: Battle Assault	44
Spyro Orange: The Cortex Conspiracy	44
Hamtaro: Ham-Ham Games	44
Pokémon: Fire Red	45
Thunderbirds	45
Digimon Racing	45

### Xbox

Catwoman	42
Spider-Man 2	42
Madden NFL 2005	43
NCAA Football 2005	43
ESPN NFL 2K5	44
Samurai Warriors	45

### PC

Cold War Conflicts	45
Anarchy Online	46
Crusader Kings	46
Doom 3	46
Ground Control 2	47
John Deere American Farmer	47
Marine Sharpshooter 2: Jungle Warfare	47
Perimeter	47

### GAMESHARK

#### PlayStation 2

PSI-Ops: The Mindgate Conspiracy	48
Catwoman	48
Crimson Tears	48
Ghost Recon: Jungle Storm	48

#### Game Boy Advance

Catwoman	49
Thunderbirds	49
Dragonball Z: Supersonic Warriors	49

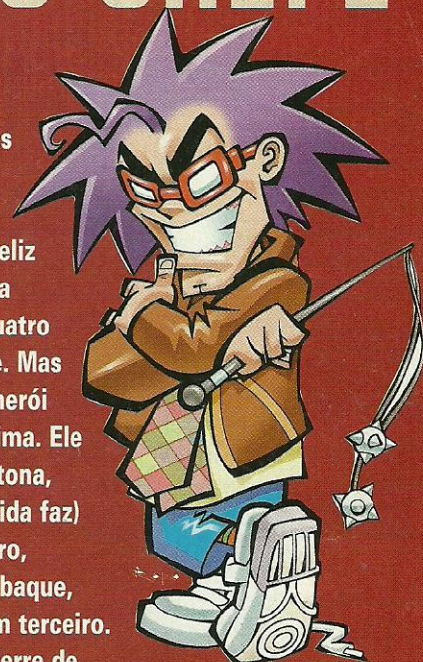
#### GameCube

Tales of Symphonia	48
--------------------	----



# CARTA DO CHEFE

Fala, galera! Não sei quanto a vocês, leitores, mas eu já estou com saudades desta Olimpíada, um belo espetáculo por parte do berço da cultura ocidental, a Grécia. E também muito feliz com a melhor participação do Brasil na história. Foram 10 medalhas, sendo quatro de ouro, três de prata e três de bronze. Mas foi um medalhista de bronze o maior herói destes Jogos: Vanderlei Cordeiro de Lima. Ele estava na primeira colocação na maratona, quando um louco (olha só o que a bebida faz) invadiu a avenida e arrastou o brasileiro, chegando a derrubá-lo. Mesmo com o baque, teve forças para continuar e chegar em terceiro. E mereceu, com méritos, a medalha Pierre de



Coubertin, em exaltação ao seu espírito olímpico. A legião oriental da redação também vibrou com a boa performance do Japão. E heróis também são os temas de vários jogos desta edição. A começar com a nossa capa, Viewtiful Joe, um cara nada convencional que está mostrando no PlayStation 2 a mesma maluquice da versão GameCube. Tem também os caras que detonam nos desenhos, casos de Digimon Battle Chronicles e Yu-Gi-Oh! Capsule Monsters Coliseum. Além do simpático Hamtaro: Ham-Ham Games para GBA. Eu falei desse jogo na edição passada, mas acabou não entrando na edição. Desculpas, galera. A Capcom mandou bem nesta edição: além de Viewtiful Joe, ainda temos StreetFighter III: Third Strike, Rockman X: Command Mission, Under the Skin e Crimson Tears. A Konami também vem forte com Gradius V, Silent Hill 4: The Room, agora para Xbox, e o esporte preferido da rapaziada, o futebol de Winning Eleven 8, num especial de quatro páginas com as melhores estratégias. Quem cute uma luta está bem servido como Samurai Spirits Zero, Guilty Gear Isuka e KOF: Maximum Impact. Os ninjas, ou melhor, as kunoichis estão representadas em Tenchu Kurenai. Procurando por RPG? O Cube e o Xbox são os caras, com Tales of Symphonia e Sudeki. De resto é só curtir o Detonado a sensual Mulher-Gato. E vejam como os videogames estão ficando importantes. O Video Musical Awards, prêmio musical da MTV americana, inventou uma categoria nova este ano: o de melhor trilha sonora de videogames. O vencedor foi Tony Hawk's Underground. Parabéns, Brasil!

## Chefe



## Arte no Envelope

Continue mandando sua arte para **SuperGamePower** e concorra a um espetacular brinde surpresa!

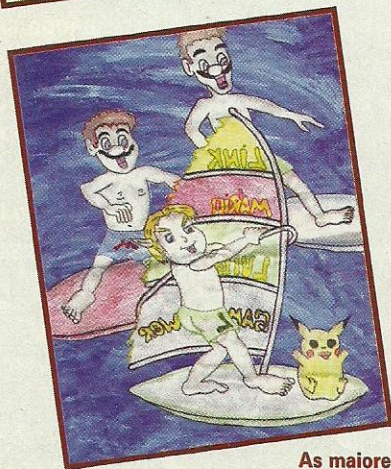


As coisas estão meio sujas para o lado do Homem de Aço. O leitor de Taboão da Serra - SP, Edson Lima Costa, retratou esse momento do Super-Homem.

**PREMIADO**



Super reunião de heróis de heroínas. Os caras do Cavaleiros do Zodíaco chamaram as Sailor Moons para sair. A arte é de Michelle Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro - RJ.



As maiores estrelas na Nintendo estão em clima de praia. Link, Mario, Luigi e Pikachu pegam onda no desenho de Lourivaldo Antônio dos Santos, de São Paulo - SP.



Rômulo da Silva Sezini, de Anchieta - ES, mandou uma galera medonha fazendo trincheira com o PlayStation 2. Chora, Chefe, chora!



A Ana Júlia da Silva Marques, de Jacaraú - PB, mandou seu pokémon favorito para a seção. Totalmente fofo o Pikachu, não?



Isso que é pressão! Com esse trio mascarado na cola não dá para ficar jogando sossegado. O autor do desenho é Romualdo Neto, de Pedregulho - SP.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**  
Rua Isabel de Góis nº 8, b13,  
cj 93 - Cep 04173-150  
Jd. Botucatu - São Paulo - SP



# RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

## WINNING ELEVEN 8

O futebol-arte da Konami está imbatível, como a Seleção Brasileira. Tudo que se pode esperar de um jogo de futiba está no mais novo Winning Eleven. Para jogar bonito.



2

## TENCHU KURENAI

Os assassinos silenciosos estão novamente na ativa. Aliás, as assassinas, pois as kunoichis são as protagonistas deste jogo que representa a categoria dos ninjas.



3

## TALES OF SYMPHONIA

O RPG carro-chefe da Namco chega para o GameCube e mostra o porquê de tanta expectativa. Agora, os fãs do console da Nintendo terão diversão por bom tempo.



4

## SILENT HILL 4: THE ROOM

O game de terror da Konami chega à quarta versão mais sombrio que nunca. Henry Townsend está preso em seu próprio apartamento e um portal pra lá de esquisito é a única saída. Muito mistério aguarda o jogador.



5

## FINAL FANTASY I & II ADVANCE

Os games que começaram a saga de Final Fantasy voltaram num pacote especial para o Game Boy Advance, assim como aconteceu no PlayStation com Final Fantasy Origins.



6

## CATWOMAN

A sensual Mulher-Gato, vivida no cinema por Halle Berry, mostra toda sua destreza nesse game com muita ação. É mais um personagem de comic que vai para os videogames.



7

## GRADIUS V

Sentindo falta de um jogo de tiro nos moldes clássicos? Gradius V, da tradicionalíssima série, vem para preencher esta lacuna. Com muito louvor!



8

## ROCKMAN X COMMAND MISSION

A turma de Mega Man não pára. Desta vez, X, Zero e Axel estão num RPG cheio de desafios e mistérios. Para mostrar que os robôs são totalmente ecléticos.



9

## STREET FIGHTER III: THIRD STRIKE

A volta dos jogos de luta? Street Fighter III foi um dos últimos jogos da era dourada do gênero e mostra um trabalho impressionante de animação, feito quadro-a-quadro.



10

## UNDER THE SKIN

Um alienígena cheio de travessuras veio a Terra querendo causar muita confusão. Nem Nemesis e nem o pessoal de Resident Evil escapam das peças que o simpático ser azul prega.



## SGP NA REDE

Nemesis no cinemas!



Em 20 de setembro os americanos terão a oportunidade de assistir a Resident Evil: Apocalypse, continuação de O Hospede Maldito e baseado no já clássico game da Capcom. Nesta continuação, a protagonista Alice terá de escapar de Raccoon City, infestada por um vírus mortal. Além de todos os perigos que a cidade oferece, a mais nova criação dos laboratórios da Umbrella está a solta. Trata-se de Nemesis, aquela horrenda criatura que persegue Jill Valentine em Resident Evil 3, de PlayStation. Por falar em Jill, a personagem está presente em Apocalypse, vivida pela atriz Sienna Guillory (Três Reis, A Máquina do Tempo). A Alice é interpretada por Milla Jovovich (O Quinto Elemento). A estréia no Brasil está marcada para 26 de novembro.

### Site oficial

<http://www.re2.com>

### Trailer

<http://movies.yahoo.com/movies/feature/residentevilapocalypse.html>

### Imagens das gravações

<http://www.forthe loveofgoz.com/rezstuff/>

### Galerias

<http://outnow.ch/Media/Img/2004/ResidentEvil2/>

<http://www.cinema.com/gallery/item.phtml?ID=8496>

[http://www.moviecitynews.com/arrays/resident\\_evil\\_photos2.htm](http://www.moviecitynews.com/arrays/resident_evil_photos2.htm)

### Ficha do filme no site e-Pipoca

[http://e-pipoca.cidadeinternet.com.br/filmes\\_zoom.cfm?id=7494](http://e-pipoca.cidadeinternet.com.br/filmes_zoom.cfm?id=7494)



## AKIRA E AGORA

**P**oxa, estava empolgado com a edição anterior. Uma boa capa, novo projeto gráfico e matéria



bacanas. O problema é a distração na hora de colocar os textos. E logo na capa saiu um erro boçal, escreveram Spider-Mam, em vez de Spider-Man. É, Peter Parker não deve ter gostado nada dessa história. O festival de cacas continuou em Pré-Estréia, na página 22. O game do ator chinês saiu como Jackie Chan Adventures. Errado, né? É Adventures, claro. Outro que deve ter ficado bravo deve ser o Todd McFarlane. O nome do jogo de sua autoria saiu como Mc Farlame's Monsters. Aliás, esse game tem o nome de Evil Prophecy nos EUA. E para terminar, saiu uma lambança em Flashback. Na explicação sobre Silent Hill 2, James é viúvo de Mary e, na cidade, ele encontra a jovem Maria, que é idêntica à esposa de James. Bom, é isso. Vou indo e espero que o pessoal da redação fique mais atento, em vez de ficar vendo as Olimpíadas.

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

**SUPERGAMEPOWER**  
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93  
Jd. Botucatu - São Paulo - SP  
CEP 04173-150

# SGP Responde

Preciso comprar jogos para PlayStation 1 e 2. Gostaria que, se for possível, me mande uma lista contendo nomes de jogos, lançamentos e títulos mais antigos. Espero que mande o máximo que conseguir. Obrigado!!!

**Fernando Borges, por e-mail**

**Chefe:** caro Fernando, por uma questão de espaço não vai dar para colocar muita coisa, mas fiz uma listinha de 30 títulos para cada console. Só jogar.

### PSOne

*Castlevania: Symphony of the Night*  
*Chrono Cross*  
*Colony Wars*  
*Crash Bandicoot*  
*Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back*  
*Crash Bandicoot 3: Warped*  
*Driver*  
*Einhander*  
*Final Fantasy VII*  
*Final Fantasy VIII*  
*Gran Turismo*  
*Gran Turismo 2*  
*Grandia*  
*Legacy of Kain: Soul Reaver*  
*Medal of Honor*  
*Metal Gear Solid*  
*PaRappa the Rapper*  
*R4: Ridge Racer Type 4*  
*Resident Evil*  
*Resident Evil 2*  
*Resident Evil 3: Nemesis*  
*Soul Blade*  
*Spyro: Year of the Dragon*  
*Street Fighter Alpha 3*  
*Syphon Filter*  
*Tekken 3*  
*Tomb Raider*  
*Tony Hawk's Pro Skater*  
*Vagrant Story*  
*Xenogears*

### PlayStation 2

*Beyond Good & Evil*  
*Dark Cloud 2*

*Devil May Cry*  
*Final Fantasy X*  
*Gran Turismo 3: A-Spec*  
*Grand Theft Auto III*  
*Grand Theft Auto: Vice City*  
*Jak II*  
*Jak and Daxter: The Precursor Legacy*  
*Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*  
*NBA 2K2*  
*NBA Street Vol. 2*  
*Need for Speed: Hot Pursuit 2*  
*Onimusha 3: Demon Siege*  
*Prince of Persia: The Sands of Time*  
*Ratchet & Clank*  
*Ratchet & Clank: Going Commando*  
*SOCOM II: U.S. Navy SEALs*  
*SSX 3*  
*SSX Tricky*  
*Soul Calibur II*  
*TimeSplitters 2*  
*Tom Clancy's Splinter Cell*  
*Tony Hawk's Pro Skater 3*  
*Tony Hawk's Pro Skater 4*  
*Tony Hawk's Underground*  
*Twisted Metal: Black*  
*Virtua Fighter 4: Evolution*  
*Winning Eleven 6 International*  
*Winning Eleven 7 International*

Por favor galera, gostaria de saber para quando está previsto o jogo dos **Cavaleiros dos Zodíaco** para PlayStation 2?

**Bruno de Araújo Gasparelli, por e-mail**

**MK:** É, Bruno, não tem previsão de sair nenhum game dos guerreiro do cosmo.

Galera, é o seguinte: afinal, o que é o Game Boy Advance SP?

**Igor Marcel Araújo, por e-mail**

**MK:** Igor, o Game Boy Advance SP é o modelo mais novo do portátil da Nintendo. Ele vem com lâmpada para iluminar a tela, é mais compacto por ser dobrável e possui bateria interna recarregável.



## CLASSIFICADOS

Vendo um **Nintendo 64** com **3 controles**, **6 fitas** e **Memory Card**. Tudo pela bagatela de R\$ 300,00. Tratar com Almir Pereira no telefone (0xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou no celular (0xx11) 9820-8679.

Vendo um **Teclado** para internet do freemcast, mais um **Memory Card de 200 blocos** com tela e 16 cds (shemmue I, Head Hunter, Boote outros) mais um **Super Nintendo** com **2 controles** e **1 fita** (Harley's Humongous Adventure por apenas R\$300,00. Tratar com Marcelo Vitor Moraes Mapo  
Tel.: (0xx15) 236-6928 ou 236-6110

Vendo **1 Playstation** com **20 Jogos**, **1 Controle** e **1 Memory Card** por R\$290,00 e um **Nintendo 64** com **2 controles** e **2 jogos** originais por R\$ 240,00

Tratar com Flávio ou Eduardo no Tel (0xx11)9662-3977 ou via email: vendoplay64@yahoo.com.br

Vendo **1 Nintendo 64** em ótimo estado de conservação, com **1 Controle**, **1 Memory Card** e **1 Cartucho Original 007 Goldeneye** por apenas R\$220,00 ou trocopor **1 Playstation**  
Trata com Flávio Quierozno telefone (0xx11)5661-1648

Vendo **Playstytion 2** com **2 controles analógicos**, **1 Memory Card de 8 mb ps2** e **1 memory card de PS1, Region X, 15 Dvds, 6 Cds** destravado com o chip Messiah 3 por R\$ 1.090,00 tudo na caixa ou **troco por Xbox** destravado com 1 controle e 1 dvd. Tratar com Vianeí no Telefone (0xx48) 658-3105 de segunda a sexta a partir das 20:30 hs

### SuperGamePower

Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93  
Jd. Botucatu - Cep 04173-150  
São Paulo - SP

# PROMOÇÃO

## SUPERANDO O WINNING ELEVEN

Escale seu time de craques com personagens de videogames. Desde que chegou o Winning Eleven 8 a redação só pensa em futebol. Afinal, acabou as Olimpíadas. Usando seu conhecimento em videogames e de futebol, escale qual seria seu times do sonhos. Se quiser, escale o técnico e o que mais quiser nesse jogo de futebol superanimado. Exemplo: Goro; Sonic, Donkey Kong, Shrek e Ryu Hayabusa; Azael, Solid Snake, Sam Fisher e Master Chief; Mega Man e Vegeta. Técnico: Mario. Torcida: as garotas do Dead or Alive. A melhor seleção leva para casa um PlayStation 2.



A foto é apenas ilustrativa

### PROMOÇÃO SUPERANDO O WINNING ELEVEN <sup>SUPER</sup> GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de novembro de 2004.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Escale seu time de craques com personagens de videogames!

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Vencedor da Promoção Edição 112

Se a Microsoft inventasse um videogame portátil, como ele seria?

**Frase:** Seria um portátil poderosíssimo, que teria uma ligação direta com a SuperGamePower, assim rodaria todos os jogos com as melhores dicas da melhor Revista de Games do planeta e seu nome seria SuperGameBox.

**Décio Molina. São Paulo-SP**

## REGULAMENTO

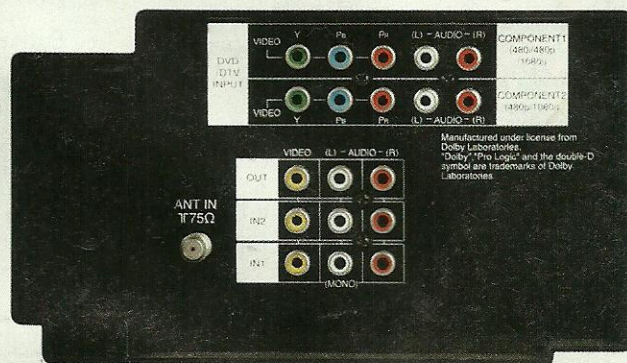
- Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/09/2003 e 10/11/2004.
- Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: escale seu time de craques com personagens de videogames. E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
- Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção Superando Winning Eleven* - Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 - Jardim Botucatu - São Paulo - SP - Cep 04173-150.
- Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
- As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
- Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
- Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/11/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
- O resultado será publicado na edição 117 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/02/05.
- Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
- O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.



# A imagem diz TUDO

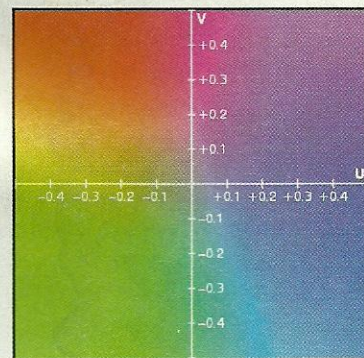
Desde a invenção do DVD, os televisores evoluíram, incorporando novas tecnologias e ficando cada vez mais próximos aos monitores de computador. Os videogames, é claro, se adaptaram para tirar melhor proveito das novas TVs.

Quando os primeiros videogames surgiram, entre eles, o popular Atari, a conexão do aparelho com a TV era feita via cabo de antena, usando uma caixa comutativa, um sistema muito rudimentar, vulnerável a todo tipo de interferência. De lá para cá, muito se evoluiu nesse quesito e, depois da invenção do DVD, o salto de qualidade foi imenso. Devido à imagem do DVD, que é digital e



As entradas Y, Pb e Pr são as de vídeo componente. As inscrições 480p, 480i e 1080i mostram as resoluções de linha e o tipo de alimentação: entrelaçado (i) ou progressivo (p).

Esse é o espectro de cores para um Y no valor de 0,5.



cristalina, os fabricantes de TVs inventaram um jeito de aproveitar melhor essas características. Assim surgiu a entrada de vídeo componente, que traz uma alta qualidade de imagem, com cores vivas e nitidez de formas. Essa matéria mostrará a diferença entre as principais entradas de vídeo e as opções de TV existentes no mercado nacional.



## Questão de imagem

Para se entender a diferença entre os diversos sistemas é necessário, antes, se conhecer o funcionamento do sinal de vídeo emitido pelos videogames. O sistema usado é o analógico, diferente do computador, que usa o digital. Depois de processados pelo videogame, os gráficos são emitidos separadamente pelas três cores primárias: vermelho, verde e azul, RGB na abreviação em inglês. Depois, o sinal é convertido para o sistema analógico, em três sinais básicos conhecidos como Y, U e V. O Y carrega os dados de luminosidade (brilho), ou seja, forma uma imagem em preto-e-branco. O U e V detêm os dados de cores, azul e vermelho, respectivamente. Um dos primeiros sistemas de saída inventado foi o de vídeo composto, em que os sinais YUV são integrados em um só e levados à TV por um cabo RCA, identificado universalmente pela cor amarela, ou de antena, que, nesse caso, a interferência é muito maior. Na TV ocorre o processo inverso: o sinal é separado, para formar os dados Y, U e V novamente. Nessas

operações, de junção na fonte e na separação no destino, ocorrem perdas de informação, o que faz diminuir a qualidade de imagem do sistema de vídeo composto. Daí a origem do termo composto: a junção dos sinais YUV em um só. O sistema de s-vídeo veio para diminuir as perdas de sinal. Nesse caso a luminosidade e as cores são carregadas em pinos diferentes dentro do cabo. Com banda mais larga, também contribui para diminuir a imprecisão de cores, e o resultado é uma imagem mais nítida. Esse sistema veio na mesma época dos vídeo-cassetes S-VHS, com maior qualidade de imagem.

## DVD revoluciona as TVs

Com o invento do DVD e, particularmente, do jeito que o aparelho decodifica as informações contidas na mídia, foi inventada a entrada/saída de vídeo componente. Agora são usados três cabos RCA, verde, vermelho e azul, para carregar cada um dos componentes - daí o nome do sistema - YUV. Assim, as perdas são ainda

menores, e as cores ganham vivacidade. O vídeo componente pode ser de dois tipos: entrelaçado ou de varredura progressiva (progressive scan). No primeiro sistema, as imagens da TV são exibidas alternando-se as linhas de resolução. Um quadro é feito pelas linhas pares e a seguinte, pelas ímpares, e assim, sucessivamente. O efeito prático disso são as imagens "tremidas", perceptíveis quando a imagem está parada. Todas as saídas anteriores, vídeo composto e s-vídeo, funcionam de modo entrelaçado. Na varredura progressiva, usada em monitores, o quadro é formado com a informação completa: linhas pares e ímpares. Resultado: mais qualidade e sem trepidação das telas estáticas. Algumas TV conseguem interpolar sinais entrelaçados, tentando "adivinhar" as imagens entre as linhas de resolução. Como efeito, a imagem deixa de tremer, mas, em alguns casos, a adivinhação pode causar efeitos colaterais, mostrando imagens não existentes.

## Quadro comparativo

### Veja como as imagens variam conforme a saída de vídeo

As imagens abaixo foram fotografadas diretamente da mesma TV, para que se obtenha o máximo de fidelidade. Obviamente, o resultado varia conforme a qualidade da TV e dos cabos usados no sistema.

Imagem/Saída de vídeo	Vídeo composto	S-vídeo	Componente entrelaçado	Componente progressive scan
Tela de abertura				
Detalhe				
Tela de jogo				
Detalhe				
Observações	A imagem está com baixa nitidez e com "borrões" nas cores, típicas de um sistema analógico.	Aqui, como as informações de brilho e de croma transitam por pinos diferentes, as cores não interferem tanto na nitidez.	As informações de azul e vermelho são passadas em diferentes cabos e isso garante uma fidelidade nas cores. Os "borrões" diminuem.	A qualidade da imagem é quase a mesma, mas não há as "trepidações" típicas de um sistema entrelaçado.





## **DIVULGANDO O SUPOSTO CONTROLE DO XBOX NEXT**

Apareceu no fórum do site Spong uma foto do suposto controle do Xbox Next, um dos nomes do próximo Xbox. Segundo o tópico, o controle será menor e abolirá os botões preto e branco. O Start e o Back estão em posições mais confortáveis e terá dois novos botões L e R. Enfim, muito parecido com o esquema do PlayStation. Esta mensagem foi verificada pelo E-mail Protegido Terra. Scan engine: VirusScan / Atualizado em 01/09/2004 / Versão: 1.5.2 Proteja o seu e-mail Terra: <http://www.emailprotegido.terra.com.br/>

## **Microsoft Urgente**

### **Microsoft compraria a Nintendo, diz Bill Gates**

Em entrevista à revista alemã Wirtschafts Woche, o presidente da Microsoft Bill Gates disse que, se o ex-presidente da Nintendo, Hiroshi Yamauchi, se dispusesse a vender, compraria a empresa japonesa. Em resposta às declarações de Gates, o departamento de relações públicas se limitou a dizer que está fora de cogitação a venda da Nintendo. Em 2000, a Microsoft já tentou negociar a compra do fabricante do GameCube, sem sucesso, evidentemente.

### **Microsoft fecha XSN Sports**

Encarregado de abastecer o Xbox com jogos de esporte, a divisão XSN Sports encerrou as atividades depois que o acordo com a Electronic Arts para usar a Xbox Live foi concretizada.

### **Festa do Xbox não será realizada**

A festa anual da Microsoft na Europa, que se realizou em 2002 e 2003, não será repetida este ano. No lugar, serão feitos pequenos eventos em diversos países, promovendo jogos estratégicos do Xbox, como Halo 2, Fable Jade Empire e Forza Motorsport. No que seria a X04 havia expectativa do anúncio do sucessor do Xbox 2. Agora, o anúncio poderá acontecer na CES2005, onde Bill Gates confirmou presença.

### **Copa do Mundo dos videogames**

O Xbox será o videogame oficial da Copa de Mundo de 2006. A Microsoft e a Electronic Arts organizarão um torneio mundial de FIFA Soccer 2005, via Xbox Live, que começa em outubro. Os torneios serão realizados somente nas regiões onde o serviço Xbox Live está implantado. No final da apresentação, foram homenageados compositores importantes do mundo dos games, como Nobuo Uematsu (Final Fantasy) e Yuzo Koshiro (Actraiser, The Super Shinobi).

## **Notícias da Nintendo**

### **Redução de preço para o GBA SP**

O Game Boy Advance SP sofreu uma redução de preço, de 100 para 80 dólares. O intuito da Nintendo é melhorar as vendas tanto do portátil assim como os novos Pokémons, o Green Leaf e o Fire Red, além de pavimentar o caminho para o DS, que, segundo fontes próximas à Nintendo japonesa, chegará em 11 de novembro, para o feriado do Dia de Ação de Graças. O preço estimado do portátil de duas telas é de 149 a 179 dólares. No Japão, o GBA SP será negociado, a partir de 16 de setembro, a cerca de 90 dólares, uma redução de quase 30 dólares. Segundo Perrin Kaplan, da filial americana, um novo modelo de SP está sendo desenvolvido.

### **Lista de jogos do DS**

A Nintendo divulgou a lista dos jogos que estão sendo desenvolvidos para o mercado ocidental, com destaque para GoldenEye, Need for Speed Underground e The Urbz da Electronic Arts; Dragon Booster, Boktai, Castlevania, Winning Eleven e WINX da Konami; Rayman da Ubisoft; e Robots da Vivendi Universal. Na lista japonesa aparecem games como Secret of Mana da Square-Enix; Sonic DS e Project Rub da Sega; Dragon Ball Z da Banpresto; e Harvest Moon da Marvelous Interactive.

### **Mario Party 6 usará microfone**

O mais novo jogo da série Mario Party fará uso do microfone em algumas situações, como a de uma gincana de perguntas e respostas. Mario Party 6 contará com 75 novos minigames, sendo que cada um deles mudam radicalmente dependendo se for dia ou noite. São seis mesas no total e conta com os tradicionais personagens, como Mario, Luigi e Yoshi.

### **GameCube com demo de Metroid Prime 2**

A Nintendo está vendendo, nos EUA, um pacote composto por um GameCube, Metroid Prime e um disco-bônus contendo um demo jogável, trailers e artes de Metroid Prime 2: Echoes, além de arquivos que contam a história da série Metroid.



## FEIRAS INUNDAM LONDRES

A capital inglesa foi invadida por nada menos que três feiras de games simultaneamente no início de setembro. A ECTS, a maior feira europeia do setor, é similar à E3, em que somente pessoas ligadas ao setor participam, como lojas, desenvolvedores e mídia. A European Games Network (EGN) também é voltado para o setor, enquanto a Game Stars Live visa o consumidor final, como a Tokyo Game Show. A Game Stars Live teve o privilégio de contar com a Nintendo, que participa só da E3 e de eventos próprios. A Big N mostrou o mesmo repertório da GC2004 alemã. O Nintendo DS e o novo Zelda foram mostrados em vídeo. A Microsoft veio de Halo 2 e os mesmos jogos da GC2004. A Ubisoft apresentou com destaque o Splinter Cell: Chaos Theory, com gráficos super detalhados e inimigos inteligentes. Ainda tinha Prince of Persia: Warrior Within, nome oficial de Prince of Persia 2, Playboy: The Mansion, Ghost Recon 2, Brothers in Arms e Rocky Legends, baseado no personagem do filme.

## NOVO RPG DA SQUARE

A Square vai lançar um novo RPG, chamado Radiata Stories. O sistema de batalha será em tempo real com até quatro personagens. Há mais de 150 personagens que podem se juntar a seu grupo. O tempo será importante no game, inimigos diurnos podem estar dormindo à noite. O desenvolvimento está a cargo da Tri-Ace, de série Star Ocean.

## Por dentro da Sony

### Sony lança TVs com processador do PlayStation 2

Seguindo a linha adotada com o PSX, a Sony está usando a tecnologia do seu videogame em outros produtos. Desta vez, a empresa anunciou oito novas TVs, seis da série Wega e dois Qualia, que usam a mesma interface do PSX. Os modelos são todos HDTV, finos, de plasma ou cristal líquido. Custam de 3600 a 10 mil dólares, no Japão.

### PSP terá textura de alta definição

A Sony afirmou que o PSP usará uma tecnologia que comprime dados de textura e o mantém em alta qualidade. O resultado disso são texturas mais detalhadas. Conhecido como S3TC, a tecnologia é usada nos PC, GameCube e Xbox.

### Sony quer a MGM

Depois de comprar a Columbia Tristar, a Sony está de olho em outra produtora de cinema, a MGM. A empresa japonesa teria oferecido cerca de 450 milhões de dólares pela compra.

### Socom 2 é o game online mais jogado do PS2

A Sony divulgou os números de Socom 2, game mais jogado de forma online no PlayStation 2. Por dia se joga, no total, 370.300 horas do game de tiro, somando, até agora, 94 milhões de horas, o equivalente a 1853 anos. Por dia, logam 103 mil contas. Os números são superiores aos da Xbox Live, que se joga 265.549 horas por dia.

### Tecnologia Blu-Ray usará codec da Microsoft

Os DVD de nova geração, do grupo liderado pela Sony, usará um codec, que é um software de descompressão, da Microsoft, a VC-9 Video Codec, além dos padrões MPEG2 e MPEG4. Assim, todos os aparelhos de Blu-Ray deverão pagar licença a Microsoft, inclusive a própria Sony. O Blu-Ray é a tecnologia de mídia mais provável do PlayStation 3.

## CURTAS

- Mortal Kombat: Deception será lançado para GameCube também, mas será lançado só em 2005.
- Sega Superstars incluirá os minigames de Nights, Giant Egg, Crazy Taxi e Virtua Striker.
- Kingdom Hearts: Chains of Memory de GBA será lançado em 11 de novembro.
- A LucasArts desligou provisoriamente 31 empregados. Assim, os trabalhos de Knights of the Old Republic 3 ficam parados.
- A Warner Brothers comprou a softhouse Monolith, criadora de Matrix Online.
- GoldenEye: Rogue Agent contará com as vozes dos atores Christopher Lee e Judi Dench, além do DJ Paul Oakenfold, que fará a trilha sonora.
- A Electronic Arts converterá mais dois filmes em jogos. Trata-se de O Poderoso Chefão e Batman Begins.
- A trilha sonora de FIFA 2005 contará com música de Ivete Sangalo (Sorte grande), Marcelo D2 (Profissão MC) e Inverga + Num Kebra (Eu perdi você).
- A Mist Walker, do criador de Final Fantasy Hironobu Sakaguchi, está trabalhando em dois RPGs no momento.
- O próximo Mortal Kombat, o que vem depois do Deception, será lançado para as novas gerações de videogames.
- A francesa Ubisoft quer comprar a inglesa Eidos. A Electronic Arts e a Activision também estão atrás da Eidos.
- A Electronic Arts comprou a Criterion, empresa que faz o Render Ware, um software de criação de jogos.
- Resident Evil virou comic nos EUA.
- Viewtiful Joe em animê estreia em outubro no Japão.
- A Bandai e Namco se juntam para fazer o game de Gundam. Com o nome provisório de Project Pegasus, pretendem vender um milhão de cópias.
- A Acclaim pediu falência.





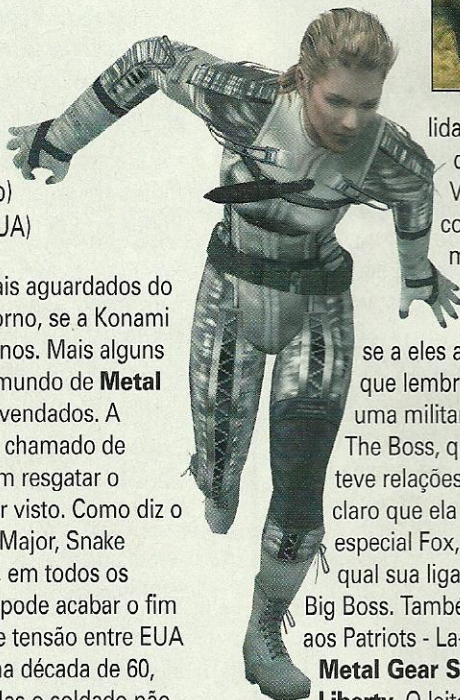
## Metal Gear Solid 3: Snake Eater



**KONAMI**  
**Ação**

Outubro de 2004 (Japão)  
/ Novembro de 2004 (EUA)

Um dos lançamentos mais aguardados do ano já está na boca do forno, se a Konami não resolver adiar os planos. Mais alguns mistérios que cercam o mundo de **Metal Gear Solid 3** foram desvendados. A operação de Snake, aqui chamado de Naked Snake, consiste em resgatar o cientista Sokolov sem ser visto. Como diz o chefe da operação, Tom Major, Snake deverá ser um fantasma, em todos os sentidos. Essa operação pode acabar o fim da Guerra Fria, estado de tensão entre EUA e União Soviética, que, na década de 60, não era assim tão frio. Mas o soldado não terá vida fácil, vai ter de

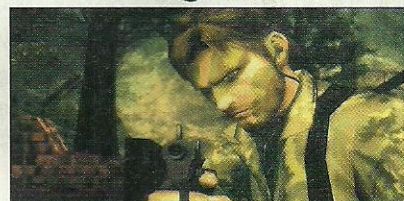


lidar com inimigos como o camarada Volgin, um gigante com o rosto todo marcado, e Ocelot, já velho conhecido da série. Somam-

se a eles a sensual espia Eva, que lembra Sniper Wolf, e The Boss, que, pelo jeito já teve relações com Snake. Fica claro que ela fundou o grupo especial Fox, mas resta saber qual sua ligação com o lendário

Big Boss. Também se faz menção aos Patriots - La-Li-Lu-Le-Lo - de **Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty**. O leitor de SGP já deve

saber que uma das características marcantes do novo **Metal Gear Solid**, é que o personagem precisa comer para sobreviver. Para isso vale caçar animais silvestres e procurar por



vegetais comestíveis. Também, o tipo de camuflagem que se usa faz aumentar ou diminuir a eficiência conforme o cenário. Se Snake começar a sangrar, a camuflagem fica comprometida. Faltam poucos meses para que esta obra-prima chegue ao PlayStation 2.





## The Regiment

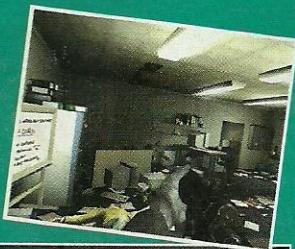


KONAMI/KUJU

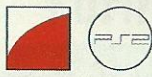
Tiro em primeira pessoa

Disponível em 2005

Trata-se de **The Regiment** é outro jogo online de tiro em primeira pessoa. Nos moldes de Rainbow Six, o jogador deverá lidar com as mais diversas situações de terrorismo. Muitas missões são baseadas em fatos reais como a invasão da embaixada do Irã em 1980. O jogador faz parte de um grupo de quatro militares da SAS, grupo de elite do exército inglês. Usando o headset, os jogadores poderão conversar durante a partida para trocar informações, como numa operação de verdade.



## Dragon Quest VIII



SQUARE-ENIX  
RPG

Final de 2004



A série Dragon Quest era a mais famosa no Japão, até perder o posto para Final Fantasy. Agora, **Dragon Quest VIII** sai com o know-how da Square. Como se pode notar, os personagens foram criados, como de costume, por Akira Toriyama, de **Dragon Ball Z**. Durante a aventura, cada personagem encontra conhecidos e podem detalhar mais o enredo de cada um deles. Nesse RPG foi criado um novo sistema, o de tensão. Consiste em acumular forças por alguns turnos para, depois, soltar ataques mais poderosos e, de quebra, ganhar mais pontos de experiência. Os companheiros que são controlados pelo computador também podem acumular tensão, se fizer parte do plano de batalha. Mas cuidado: os inimigos também usam desse recurso. **Dragon Quest VIII** deve dar as caras no final do ano.



## Sly 2: Band of Thieves



SONY/SUCKER PUNCH

Ação

Setembro de 2004

O ladrão Sly está novamente em ação. Junto com seus comparsas Bentley e Murray, deverá dar dor de cabeça a muitos vilões. O trio deverá se ajudar uns aos outros para completar as missões. Cada um deles possui características diferentes. A tartaruga é mestra em hackear computadores enquanto o rinoceronte é pura força física. E Sly, possui habilidades como destravar fechaduras. Os gráficos se mostram bem detalhados sem perder a limpeza. As fases são bem agitadas, com animações de qualidade. Por exemplo, nas cidades, há muitos carros transitando. E a movimentação dos personagens são típicas de desenhos animados. Assim, Sly e sua



turma são candidatos a mascote no PlayStation 2.



## Enthusia Professional Racing



KONAMI  
Corrida

Disponível em 2005

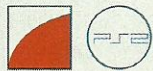


A Konami esquentou os motores para competir no mundo das corridas, hoje dominado pela série Gran Turismo. Assim como Forza Motorsport do Xbox, **Enthusia Professional Racing** quer captar a mesma fatia de público: os aficionados por jogos de corrida com estilo mais real, que se aproxima da dirigibilidade de um carro de verdade. Nesse game da Konami, foi dada especial atenção à força G, que será visível na tela. São complicados cálculos físicos que irão reger como o carro deve se comportar nas mais diversas pistas e, principalmente, nas curvas. Os gráficos são de alto nível, não devendo em nada a **Gran Turismo**. Como não poderia deixar de ser, os carros são todos reais, de marcas famosas como Volkswagen. Agora falta saber quem vai chegar primeiro às lojas.





# Pré-Estréia



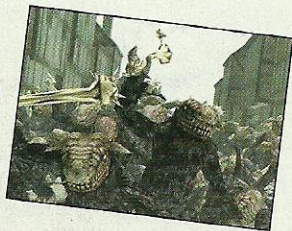
## Berserk

SAMMY

Ação/adventure

Outubro de 2004

Outro mangá vai parar nos videogames. O título da vez é Berserk, uma obra bem violenta. É a segunda aparição de Guts nos consoles, depois de estreiar no Dreamcast em 2000. Apesar de jogo ter sido classificado para o público adulto, o nível de violência física e psicológica foi diminuído. Mesmo assim, espere por muito sangue e decapitações. Um dos personagens principais é Guts, que tem uma espada de fazer inveja a Cloud de **Final Fantasy VII**. Ele possui inúmeros golpes e seqüências, além de movimentos que ajudam a se posicionar melhor nos combates. Agora o PlayStation 2 terá seu jogo sangrento como **Ninja Gaiden**.



## Scaler



GLOBAL  
STAR/A2M

Ação

Outubro de 2004



Scaler faz o gênero "plataforma com bichos estranhos" como em **Banjo & Kazooie**. Neste jogo você é uma espécie de lagarto, azul, e deverá salvar seus pares, que foram seqüestrados e transformados num exército mutante. Nos dez mundos que Scaler possui, Bobby deverá coletar itens, entre eles um conhecido como gemas de cristal, que revelam novos poderes para o personagem. Ele também pode se transformar em cinco diferentes tipos de seres, cada um com formato, habilidade e armas. Além disso, Bobby pode grudar em paredes e tetos. Pensa que acabou? O réptil ainda tem algumas habilidades ninja, como se camuflar com as cores



do meio ambiente e ficar invisível aos inimigos. Ufa!

## Armored Core: Nine Breaker



FROM SOFTWARE

Ação

Outubro de 2004

A batalha de robôs está pegando fogo. É um festival de **Armored**



**Core** este mês. A versão **Nine Breaker** é mais fiel à série original, com ação em tempo real. Os jogadores escolhem suas máquinas, fazem o tuning e vão para a rena enfrentar os adversários. São dois modos de jogo principais: treino e arena. A pontuação conseguida no treino pode ser incluída no ranking do site da produtora. No modo arena ocorrem as missões de fato. No jogo você é um mercenário conhecido com Raven, e luta para destruir a organização Enterprise. Eles possuem um dos mechs mais poderosos de todos os tempos, o Nine Ball, que



apareceu no jogo **Armored Core: Master of Arena**, de 2000.

## Twilight of Lareleth



SPINNING  
REALITY  
RPG

Disponível  
em 2005



O videogame da Microsoft está começado a ficar populado de RPGs. Depois do sucesso de **Knights of the Old Republic** e do lançamento de **Sudeki**, agora é **Twilight of Lareleth** que vai se juntar ao grupo. No mundo que dá nome ao título, elfos e gnolls estão em pé de guerra. Os seres de orelha comprida se refugiaram num continente flutuante. O jogador escolhe entre quatro elfos e nove diferentes classes. São mais de 40 fases e, garante a produtora, 60 horas de jogo. O esquema de jogo lembra o famoso **Baldur's Gate** ou **Diablo** e permite a cooperação entre até quatro jogadores via Xbox Live ou no próprio console, com divisão de tela. Não vai faltar ação para os adoradores da raça do Legolas.



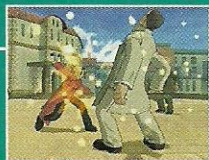


## Fullmetal Alchemist 2



SQAURE-ENIX  
Ação

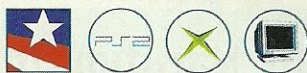
Setembro de 2004



A Square-Enix resolveu entrar no mundo dos animês com **Fullmetal Alchemist** e está dando tudo certo. O desenho é um sucesso e vários jogos já foram lançados. Nesta segunda aventura dos irmãos Elric para o PlayStation 2, eles perseguirão um ser misterioso conhecido como o "demônio do elixir vermelho". Nessa jornada Edward e Alphonse Elric enfrentarão uma penca de inimigos. Claro que para um alquimista de metais e uma armadura viva as coisas ficam um pouco mais fáceis. O irmão mais velho, o loiro, pode transformar metais em objetos úteis, como armas e outras ferramentas. As lutas foram melhoradas para dar maior fluência e emoção. Os gráficos, como não poderiam deixar de ser, são em cell shading, e são bem fiéis ao desenho original.



## Cluib Football 2005 Formula Front



CODEMASTERS  
Esporte

Outubro de 2004

A Codemasters é o novo desafiante à hegemonia da Konami nos gramados virtuais. O ponto forte de **Cluib Football 2005** são os esforços que a Codemasters fez para que cada clube tivesse o máximo de detalhes. Os estádios e todos os jogadores dos principais times estão presentes. Cada um deles tem uma abertura exclusiva, filmada no próprio clube. Assim, o boleiro virtual poderá se identificar mais com o time do coração. Os controles foram pensados para que se ficasse o mais próximo do real. Passes, fintas, dribles e chutes poderosos estão à disposição. Falta saber se clubes brasileiros estão representados também.



## Shining Tears



SEGA  
RPG/ação

Disponível do final do ano

A Sega está com planos de revitalizar a sua série de RPG mais famosa depois de Phantasy Star. O primeiro jogo desse projeto é



**Ressurrection of the Dark Dragon** do Game Boy Advance. Agora é a vez do PlayStation 2 receber **Shining Tears**. Nesse RPG/ação você controla uma dupla de heróis. O personagem principal é Xion e você pode escolher entre vários parceiros para compor a dupla. O parceiro possui inteligência própria, mas o jogador pode lhe dar instruções. O jogo é baseado em missões e há um item fundamental: dois anéis. Um deles está com Xion e o outro pode ser passado ao parceiro. Dependendo do temperamento dele, a característica de Xion muda e pode mudar os rumos da história.

## Custom Robo



NINTENDO  
RPG/ação

Sem data  
definida



Depois de fazer sucesso no Nintendo 64 e GameCube, os robôs da Nintendo vão tentar repetir a dose no Game Boy Advance. Os jogadores podem escolher entre três tipos de robôs: N, S e P. O primeiro é um formato equilibrado, com performance estável em todos os setores. O tipo S tem na velocidade seu ponto forte, em detrimento a outros departamentos. E os robôs P possuem força maior, um modelo excepcional para o combate corpo-a-corpo. O esquema de jogo lembra um pouco os antigos jogos de **Mega Man**, com muitos tiros. Também há uma parte de RPG, em que permitirá fortalecer e montar como bem entender a sua máquina. Prepare-se para descobrir muitos segredos e peças secretas.



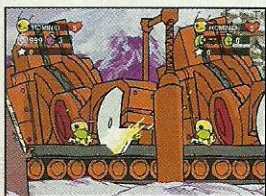
## Alien Hominid



**POWER AND MAGIC**

**Esporte**

Setembro de 2004



Alien Hominid é o resumo de uma história de sucesso. Originalmente, o jogo foi

desenvolvido usando a tecnologia Flash, para ser jogado no site Newgrounds.com. Agora, usando os poderes do PS2 e do Cube, ele ficará ainda mais furioso. O jogo segue a linha de games de tiro para todos os lados. Mas as características que marcaram o jogo continuam intactas, como os gráficos tipicamente de Flash. Agora, é só ajudar o pequeno alienígena voltar para casa. Não sem antes de deixar um rastro de destruição.

## Naruto: Narutimate Hero 2



**BANDAI/CYBERCONNECT2**

**Luta**

Setembro de 2004

O personagem principal do jogo é Naruto Uzumaki, que almeja ser o melhor ninja de todos os tempo. Ele fará de tudo para passar na escola de ninjas.



**Narutimate Hero 2** segue a linha do antecessor, um jogo de luta com vários golpes, magias e especiais matadores. Essa tradição continua e foi reforçada. Os especiais estão ainda mais exagerados. Além de outros, também foi acrescentado o arremesso aéreo. E, agora, é possível cancelar um combo para ligar com especiais.



## Lupin the 3rd: Treasure of Columbus



**BANPRESTO**

**Ação/adventure**

Novembro de 2004

Game baseado no animê de mesmo nome, cujo protagonista é um ladrão.



Lupin the 3rd está de olho no diário de Cristóvão Colombo, que está num leilão e o lance mínimo é de 10 milhões de dólares. Claro, ele não tem essa grana toda e, portanto, dará um jeito de surrupiar as cobiçadas anotações do navegador italiano com as localizações de vários tesouros. Para tal, Lupin e sua turma, que inclui uma espia sensual, um expert de pistola e um exímio espadachim irão usar de todos os artifícios para roubar o tesouro. O protagonista é mestre dos disfarces. Para conseguir as roupas é necessário pegá-las de algum desavisado. Mas se necessitar lutar,

Lupin possui várias técnicas para se livrar dos inimigos.



**KONAMI**

**Ação**

Janeiro de 2005



## The Story of Hero Yoshitsune

O sucesso de vendas como **Dynasty Warriors** e **Samurai Warriors** fizeram outras softhouses crescerem os olhos para o gênero "personagem histórico detonando uma legião de inimigos". O herói no caso é Minamoto no Yoshitsune, que viveu de 1159 a 1189 e foi o responsável pelo fim da era Heian. É um personagem lendário no Japão. O esquema do jogo é similar aos da Koei: o jogador controla Ushiwakamaru, nome de Yoshitsune antes de virar adulto, e dá ordens a seu exército e generais, como o gigante Benkei. As batalhas ocorrem em muitos pontos do mapa, então o jogador deverá traçar uma estratégia para não desguarnecer sua área de defesa. Cavalos podem ser usados para melhorar a mobilidade dos personagens. Pelo jeito, a onda de games de guerra na Japão feudal vai continuar a todo vapor.





## Shenmue Online



SEGA/JOY  
RPG

Disponível  
em 2005



Há muito tempo havia rumores de um Shenmue em versão online com grande quantidade de jogadores. O desenvolvimento está a cargo da Sega com a coreana Joy City Entertainment, que tem experiência com jogos online. Tudo isso está sob supervisão de Yu Suzuki, o criador da série. Shenmue começou sua carreira no Dreamcast e assombrou o mercado com o tamanho de seus cenários.

Agora, isso tudo acontecerá no mundo online. Shenmue Online acontece na China dos anos 80 e o personagem se envolverá em várias brigas, situação em que usará suas técnicas de kung fu, além de armas e poderes espirituais envolvendo o ki. Há muitas aventuras acontecendo no misterioso território chinês. Por enquanto o jogo será para os mercados da Coreia do Sul e China. Ainda não há planos de funcionamento para outras regiões.



## Armored Core Formula Front



FROM SOFTWARE

Simulação

Final de 2004

Vem aí um **Armored Core** meio diferente. Tradicionalmente, o game é de ação com combates, tipo **MechWarriors**. Agora, nesta versão para PlayStation 2 e para PSP, a From Software resolveu mudar o esquema. Os robôs não são mais diretamente controlados pelo jogador. Este deverá, agora, passar instruções de como as máquinas devem agir e elas combatem com sua própria inteligência, mas respeitando as linhas gerais passadas pelo jogador. Sendo assim, a estratégia passa a ter maior peso para se dar bem na batalha. Além disso, há um sem número de equipamento que os robôs podem usar.

**Armored Core  
Formula Front**

fará uso das funções conectivas de ambos os consoles, mas ainda não se sabe se haverá integração entre o PS2 e o PSP.



## Pride of the Dragon Peace



SONY  
RPG

Outubro de 2004



Esse é um projeto liderado por Shoji Massuda, responsável por games como **Far East of Eden II** e **Linda3**. O ponto principal do RPG é que o jogador, na pele de personagens conhecidos como Dragon Peace, cria, cada um deles, um dragão de estimação. Como Pokémons, eles entram nos combates e evoluem. Essa evolução depende da condução do jogador no desenvolvimento de seus dragões. Mas os bichinhos possuem consciência própria e podem não seguir as instruções do treinador. Por isso é necessário alimentar a amizade com os seres místicos. Há várias missões, além de torneios para fortalecer os dragões. Os jogadores podem trocar dados e fazer suas crias se digladiarem via Memory Card.



NINTENDO  
Corrida

Final de 2004



## F-Zero Climax

O Game Boy Advance receberá mais um jogo da série **F-Zero**, clássico da corrida futurista que estreou no Super NES. O sistema básico de jogo não muda muito, com velocidade alucinante devido ao turbo, pistas de enlouquecer e

encontrão com o carro para tirar os inimigos da jogada. **F-Zero Climax**

contará com 34 personagens, cada um em seu veículo característico. Entre as figuras que participam do campeonato está o indefectível capitão Falcon. O jogo terá suporte ao adaptador de rede sem fio e os pegos entre GBAs irão pegar fogo. Mas a maior característica do novo **F-Zero** é o editor de pistas, em que você poderá exercitar seu lado engenheiro e criar os mais loucos circuitos que sua mente puder imaginar.







**GENKI**  
Ação

Setembro de 2004

## Kengo 3



Como um legítimo samurai, em **Kengo**

**3**, o jogador deverá se desenvolver física e mentalmente, lutando contra os melhores guerreiros japoneses. Assim como em **Way of the Samurai**, o jogador é livre para escolher o caminho. O sistema de luta é baseado no

equilíbrio de forças entre os três movimentos principais: ataque, defesa e passagem de guarda. Além desses, há mais dois tipos de esquivas. De oponentes lendários, o seu personagem poderá aprender suas técnicas de lutas, além de ficar com a espada ao vencê-lo. São mais de 200 espadas, das mais fuleiras até as feitas pelos grandes mestres. Os inimigos também podem aparecer com outras armas, como lanças e foices.



## Shin Megami Tensei Online: Imagine



**ATLUS**  
MMORPG

Disponível em 2004



A Atlus resolveu transformar seu RPG carro-chefe em um jogo online com múltiplos jogadores. **Shin Megami Tensei Online: Imagine** inclui vários modos de jogo como a aventura livre, o de missão e o de tática em tempo real. A empresa promete acabar com o problema entre servidores e todos os jogadores poderão coexistir no mesmo mundo. Sendo um jogo da série **Megami Tensei**, o cenário é um Tóquio pós-apocalipse e há elementos como negociar com os demônios e torná-los aliados. Também se pode juntar dois monstros em um. Depois do cancelamento de **True Fantasy Live Online** e **Shin Megami Tensei Nine Online**, ambos de Xbox, o



Japão tenta retomar o terreno perdido dos RPG em rede.

## Time Crisis: Crisis



**NAMCO**

Tiro

Outubro de 2004



No campo dos games de tiros, a Sega sempre levou vantagem, com seu **Virtua Cop** e **The House of the Dead**. **Time Crisis** vem tentando superar os clássicos da Sega há algum tempo, mas até agora não conseguiu. **Crisis Zone** é o novo candidato da Namco. O sistema continua o mesmo. Atire nos terroristas que aparecerem na tela, salve eventuais reféns e esconda-se das investidas dos inimigos. Essa é a característica de **Time Crisis**: o jogador pode ficar escondido em locais seguros para se livrar dos perigos. Mas, como há um tempo limite, não é possível ficar escondido o tempo todo. Desta vez, o jogador poderá usar dois GunCon ao mesmo tempo. As fases possuem inúmeros elementos destrutíveis, o que aumenta a satisfação.

Como sempre, **Time Crisis** sairá somente para PlayStation 2.



**SOAURE-ENIX**  
Ação/estratégia

Disponível em 2005



## Front Mission Online

A tradicional série **Front Mission**, um jogo de estratégia com robôs, vai estrear no mundo online. O esquema do game será parecido com a série **Mechwarrior**, misturando ação e estratégia. Em **Front Mission Online**, os jogadores pertencerão a um dos grupos que dominam as ilhas Huffman, local militarmente estratégico. Os grupos são a OCN, formado pela Ásia e Oceania, e a USN, junção de todas as Américas. Os batalhões devem ser equilibrados, tendo unidades em várias especializações, como combatente corpo-a-corpo, os de curta e média cobertura e os de apoio à longa distância. Além disso, é necessário ter alguns mecânicos, que consertam unidades avariadas. À medida que ganha experiência nas batalhas, seu robô aumenta de level e assim fica mais forte. Na sala de espera, as diversas áreas são restringidas por level, o que aproxima os jogadores de mesma capacidade. Pronto para dominar Huffman?





# SETEMBRO

## PlayStation 2

Asterix & Obelix  
 Black 9  
 Blood Will Tell  
 Burnout 3: Crash and Burn  
 Conflict Vietnam  
 Crash Bandicoot: TwinSanity  
 Dance Dance Revolution Extreme  
 Def Jam Fight For NY  
 Digimon Rumble Arena 2  
 Driven to Destruction  
 Dukes of Hazzard  
 Dynasty Warriors 4: Empires  
 ESPN NHL 2005  
 Fairly Odd Parents Shadow  
 Forgotten Realms: Demon Stone  
 Growlanser: Generations  
 Growlanser: Generations Deluxe Pack  
 Headhunter: Redemption  
 Jimmy Neutron Attack Twonk  
 Juiced  
 King of Fighters 3D Max  
 Megaman X Command Mission  
 Mortifilia  
 NHL 2005  
 Power Rangers Dino Thunder  
 Rocky Legends  
 Second Sight  
 Shadow Hearts Covenant  
 Shaman King Master Spirits  
 Shark Tale  
 Shin Megami Tensei: Nocturne  
 Silent Hill 4: The Room  
 Sly 2: Band of Thieves  
 Star Wars Battlefront  
 TT Moto Honda  
 Tales of Symphonia  
 Tiger Woods PGA Tour 2005  
 Time Crisis: Crisis Zone  
 Trigger Man  
 X-Men: Legends

## GameCube

Advance Wars: Under Fire  
 Asterix & Obelix  
 Def Jam Fight For NY  
 Digimon Rumble Arena 2  
 Donkey Konga  
 Fairly Odd Parents Showdown  
 Geist  
 Jimmy Neutron Attack Twonk  
 Megaman X Command Mission  
 NHL 2005  
 Power Rangers Dino Thunder  
 Second Sight  
 Shark Tale  
 Tiger Woods PGA Tour 2005  
 Trigger Man  
 X-Men: Legends

## GameBoyAdvance

Backyard Basketball  
 Barbie Princess and Pauper  
 Def Jam Fight For NY  
 Dragon Ball Z Buu's Fury  
 F-Zero: GP Legend  
 Fairly Odd Parents Showdown  
 Finding Nemo Continuing Adventures  
 Jimmy Neutron Attack Twonk  
 Lilo & Stitch 2  
 Lizzie McGuire 2  
 Nicktoons  
 Pokemon: Leaf Green/Fire Red  
 Shaman King Master Spirits  
 Shark Tale

## Xbox

Advent Rising  
 Burnout 3: Crash and Burn  
 Conflict Vietnam  
 Crash Bandicoot: Twinsanity  
 Def Jam Fight For NY  
 Digimon Rumble Arena 2  
 Dukes of Hazzard  
 ESPN NHL 2005  
 Guilty Gear X2 Live  
 Headhunter: Redemption  
 Juiced  
 Men of Valor  
 Mortifilia  
 NHL 2005  
 Pool Paradise  
 Rocky Legends  
 Second Sight  
 Shark Tale  
 Silent Hill 4: The Room  
 Star Wars Battlefront  
 Street Fighter Anniversary Collection  
 Syberia 2  
 Test Drive Eve of Destruction  
 Tiger Woods PGA Tour 2005  
 Trigger Man  
 X-Men: Legends

## PC

A&E Cold Case Files  
 Age of Mythology Gold  
 Armies of Exigo  
 Atlantis Evolution  
 Backyard Hockey 2005  
 Call of Duty: United Offensive  
 Codename: Panzers  
 Conquerors Collection  
 Deer Hunter 2005  
 Driv3r  
 EA Games Collection  
 Evil Genius  
 Fairly Odd Parents  
 Final Fantasy XI: Chains of Promathia  
 Expansion  
 Full Spectrum Warrior  
 Half-Life 2 Collectors Edition  
 Harry Potter Collection  
 Hoyes Casino 3D  
 Hoyles Card Games 2005  
 Hoyles Puzzle/Table Games 2005  
 Juiced  
 Madden NFL 2005  
 Mall Tycoon 2 Deluxe  
 Medal of Honor: Pacific Assault  
 Myst: Revelation  
 Rise of Nations Gold Edition  
 Rome: Total War  
 Saga of Ryzom  
 Shark Tale  
 Sid Meier's Civilization III  
 Silent Hunter III  
 Star Wars Battlefront  
 Superpower 2  
 The Sims 2 DVD  
 Tiger Woods PGA Tour 2005  
 Warhammer 40,000: Dawn of War  
 World at War  
 World of Warcraft Collector Edition

## OUTUBRO

### PlayStation 2

Ace Combat 5  
 American Chopper  
 Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood

Battle Assault 3  
 Blood Rayne 2  
 Call of Duty: Finest Hour  
 Choro Q  
 Chulip  
 Cowboy Bebop  
 Crash 'N' Burn  
 Death by Degrees  
 Juiced  
 ESPN NBA 2005  
 FIFA Soccer 2005  
 Fight Club  
 Hot Wheels Stunt Track Challenge  
 Incredibles  
 Kill Zone  
 Kuon  
 Leisure Suit Larry  
 Midway Arcade Treasures 2  
 Mortal Kombat: Deception  
 NBA Live 2005  
 NBA Starting Five 2005  
 Nicktoons Eyetoy  
 Nightmare Before Christmas  
 Outlaw Golf 2  
 Polar Express  
 Robotech Invasion  
 SD Gundam Force  
 Scaler 2  
 Sega Ages Classic Collection  
 SpongeBob Squarepants the Movie  
 Taiko Drum Master  
 Tak 2: The Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 The Bard's Tale  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Under the Skin  
 Virtua Quest  
 Virtual Pool Tournament  
 WWE Smackdown vs Raw  
 World Championship Rugby

## GameCube

Call of Duty: Finest Hour  
 FIFA Soccer 2005  
 Midway Arcade Treasures 2  
 NBA Live 2005  
 Paper Mario 2  
 Pinball Hall of Fame  
 Polar Express  
 Puzzle Trouble  
 SpongeBob the Movie  
 Tak 2: Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 The Incredibles  
 The Legend of Zelda  
 Tony Hawk's Underground 2

## GameBoyAdvance

Beyblade Greyvolution  
 Boktai 2  
 FIFA Soccer 2005  
 Hot Wheels Stunt Track  
 Incredibles  
 Kirby 2  
 Lego Knights Kingdom  
 Mario Pinball  
 Mega Man Zero 3  
 Nightmare Before Christmas  
 Polar Express  
 Rave Master  
 Rugrats All Grown Up  
 SD Gundam Force  
 Shrek 2 Part 2  
 Sponge Bob the Movie

# Agenda

TRON 2.0  
 Tak 2: Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 That's So Raven  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Toyko Xtreme Racer Advance  
 WWE Survivor Series

## Xbox

American Chopper  
 Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood  
 Bards Tale: Song of the Bard  
 Bicycle  
 Black 9  
 Blood Rayne 2  
 Call of Duty: Finest Hour  
 Chessmaster  
 Close Combat First Fight  
 Colin McRae Rally 2005  
 Crash 'N' Burn  
 DOOM III  
 ESPN NBA 2005  
 FIFA Soccer 2005  
 Far Cry Instincts  
 Fatal Frame 2  
 Fight Club  
 Hot Wheels Stunt Track  
 Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude  
 Midway Arcade Treasures 2  
 Monster Garage  
 Mortal Kombat: Deception Collector's Edition  
 NBA Live 2005  
 Otogi 2  
 Outlaw Golf 2  
 Outrun 2  
 Red Ninja: End of Honor  
 Robotech Invasion  
 Scaler  
 Shayde: Monsters vs. Humans  
 Tak 2: The Staff of Dreams  
 Teenage Mutant Ninja Turtles 2  
 The Incredibles  
 Tony Hawk's Underground 2  
 Tron 2.0 Killer App  
 Ty the Tasmanian Tiger 2  
 Ultra Bust A Move  
 Unreal Championship 2  
 Virtual Pool: Tournament Edition  
 World Championship Rugby

## PC

Brothers in Arms  
 Close Combat: First to Fight  
 Conflict Vietnam  
 Dungeon Lords  
 ER  
 FIFA Soccer 2005  
 Incredibles  
 Incredibles Save the Day  
 Law and Order 3  
 Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude  
 Men of Valor  
 NBA Live 2005  
 Nancy Drew: Curse of Blackmoor





Por Lord Mathias



### Winning Eleven 8

Konami  
Esporte  
8 jogadores

**10**

#### Controle 10

O controle de costume dos jogos da série com alguns comandos a mais, que servem para dribles e jogadas ensaiadas. Nada que atrapalhe o jogo.

#### Diversão 10

O melhor jogo de futebol que existe, muito real. Com ótimas inovações, essa série fica cada vez mais próxima da perfeição.

#### Gráfico 10

Os gráficos são perfeitos, os jogadores são tão reais que ao jogar, você tem a sensação de estar assistindo a uma partida pela televisão.

#### Som 10

O som ideal para um jogo de futebol. Gritos de torcidas, os barulhos nas partidas, tudo do bom e do melhor para a galera que curte o esporte

#### E os outros times? Por Kamikaze

O jogo só conta com Santos e Cruzeiro. E os São Paulo, Corinthians, Palmeiras, Grêmio e outros bons times brasileiros? Não teriam um espacinho nesse jogo?

O que esperar de um jogo que em apenas um dia, 5 de agosto, data oficial de lançamento, vendeu um milhão de cópias no Japão? Tudo o que você espera está nesse jogo. Diferente das outras versões, os jogadores não são Super-Humanos, que conseguem fazer gols em apenas 3 segundos e podem correr muito rápido e sem se cansar (isso inclui os fenômenos Ronaldo e Henry). O juiz agora está presente durante o jogo todo, correndo de um lado para o outro e acompanhando de perto todas as jogadas. Os jogadores sujam suas roupas, ao contrário das outras versões, nas quais os jogadores literalmente rolavam pelos campos e sujos e terminavam o jogo limpinhos. Os gráficos são incrivelmente reais, parecem os jogadores de verdade, você joga e parece que está assistindo aos craques na televisão, e além do mais, eles até piscam os olhos e abrem a boca. Muito detalhado esse jogo não é? Nas cobranças de falta você pode realizar jogadas ensaiadas, com dois jogadores na bola. Pode rolar para um companheiro bater, ou passar por cima da bola para o outro jogador bater. O modo Master League foi melhorado, com a diferença entre as divisões acentuada e uma maior dificuldade para negociação de jogadores. O jogo conta com diversos times e seleções, com suas escalações oficiais. O modo de edição conta com diversas opções, de personalizar o rosto do jogador até escolher o tipo de comemoração nos gols. Os jogadores estão muito mais inteligentes e os goleiros não ficam mais observando os atacantes cabecearem ou dribla-los. Foram acrescentados alguns dribles e o jogo está mais equilibrado e difícil, por isso não será tão fácil vencer campeonatos ou mesmo jogos amistosos. Winning Eleven superou nossas expectativas, e com certeza, irá superar as suas também. Vale a pena conferir esse que é o melhor jogo de futebol da atualidade.



## BOM E BARATO

Veja na lista abaixo bons jogadores para se comprar na Master League no início.

<b>GK (goleiros)</b>	
デ・フリーガー	Bélgica
ヴァテルレウス	Holanda
<b>CB (zagueiros)</b>	
ディアワラ	Senegal
中澤佑二	Japão
ゴントレーラス	Chile
ジェベス	Colômbia
ベライ	Colômbia
アビダル	França
ブーマ	Holanda
<b>SB (laterais)</b>	
ファン・ダンメ	Bélgica
ネウマキニー	Ucrânia
ダガカ	Irã
キュードルー	França
ベルトード	França
エブラ	França
アルマン	França
マンディ	França
マクシーニョ	Brasil
ボーン	Inglaterra
<b>DMF (volantes)</b>	
ヒテスベルガー	Alemanha
トラド	México
ファエ	França
レデスマ	Argentina
ブラージ	Itália
バルド	Paraguai
モッタ	Brasil
<b>CMF (meios-de-campo)</b>	
グレラ	Austrália
エムバシ	República de Camarões
トム・デイヴィス	Inglaterra
マツザレム	Brasil
<b>SMF (alas)</b>	
カストロ	Equador
ウィッティンガム	Inglaterra
ミルナー	Inglaterra
ソン・ジョング	Coreia do Sul
フレドソン	Brasil
ドゥダ	Portugal
フランシスコ・ガジャルド	Argentina
ルイス・ガルシア	Espanha
コムラ	República Tcheca
<b>OMF (meia-atacantes)</b>	
ロレンツカンス	Dinamarca
ガジェッティ	Argentina
モヌトレコ	Argentina
<b>CF (atacantes)</b>	
ポドルスキ	Alemanha
田中 達也	Japão
大久保 嘉人	Japão
ダニ	Espanha
スヴェルコシュ	República Tcheca
ビジャ	Espanha
カステアス	Grécia
モリソン	Irlanda
ディオゴ・ミリート	Argentina



**DICA:** ao tentar pegar um tiro de meta ou escoradas, mova-se com o botão R2 pressionado para garantir uma boa posição. Se o adversário estiver no local, empurre-o. Assim ele desequilibra na cabeçada e perde a bola.



**DICA:** se quiser cancelar um carrinho troque de jogador imediatamente.

## BONIFICAÇÃO POR CAMPEONATO

Veja na lista abaixo a sua bonificação em Wens por ser campeão em cada um dos torneios.

Campeonato	Bonificação (Wen)
Masters Cup	5000
Liga D1	5000
Copa D1	3000
Liga/Copa D2	1000
Artilheiro/Melhor assistente/MVP da liga D2	1000
Copa Internacional	3000
Copa da Ásia/Oceania	1500
Copa da Europa	1500
Copa da África	1500
Copa da América	1500
Copa da Konami	0



**DICA:** se o tiro livre for a menos de 23 metros do gol, mire um pouco fora da cabeçada do último

homem na barreira e dê um toque no botão O, com uma curva para dentro do gol.



**DICA:** nos lances livres, pode-se usar um segundo homem para ater a falta. Na tela de falta, pressione Select para definir quantos jogadores ficarão perto da cobrança e use L1 + O, □ ou △ para chutar. Pode-se usar o botão R3 também, a bola é rolada para o companheiro.

## GOLS DE GRAÇA

Se você já passou pela situação de precisar de dois gols em um jogo mas não conseguir marcar duas vezes, e perder o jogo por 2 x 1, seu problema está resolvido. Esta dica requer muita atenção e um pouco de treino também. Ela consiste em marcar dois gols a seu favor no placar, sendo que você apenas marcou um gol no jogo. Quer saber como se faz? Então siga as instruções: A dica é simples, mas requer muita atenção. Você tem que pausar o jogo no momento em que você fizer o gol. Calma, não é tão simples assim. Você tem que pausar o jogo exatamente quando a bola passar da linha do gol, mas antes de seu jogador comemorar o gol. Quer dizer, você tem uma fração de segundos para pausar o jogo. Quando conseguir pausar, escolha a opção Replay e assista a jogada do seu gol, depois aperte Start para voltar ao jogo. Pronto, observe o placar, ao invés de somar apenas o gol que você marcou, o jogo irá somar também o gol do Replay, portanto você irá fazer um gol e ganhará outro. Agora seus gols valem o dobro.







# Winning Eleven 8



**DICA:** DICA: cara a cara com o goleiro você pode usar a embaixada para tirar o arqueiro da jogada. Faça baixo, cima no direcional R3.



**DICA:** para dar um chute forte, pressione L1, solte e imediatamente aperte o botão □.



**DICA:** na hora do cruzamento aperte o botão círculo duas vezes.

Assim o lançamento é mais rápido e fácil de o atacante finalizar. Fazendo o cruzamento com o botão R2 pressionado deixa o chute ainda mais rápido.

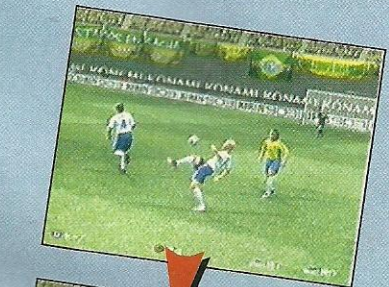
## SUPERJOGADAS



**Cruyff Turn:** devagar (ou parado) dê um giro de 180 graus (botão R2). Tente a técnica com Raul e Cruyff.



**Elástico:** com um jogador destro, drible para a direita, coloque o direcional R3 duas vezes para baixo e corte para a diagonal esquerda com R1 pressionado. Ronaldinho Gaúcho é especialista na jogada.



**Santana Turn (chapéuzinho):** com a bola no alto, pressione R2 e coloque o direcional para o lado oposto do jogador.



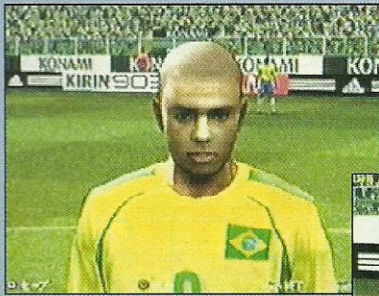
**Roleta Marselhesa:** gire o direcional R3. É o famoso giro do Zidane.



## AVALIAÇÃO DE EQUIPES E SELEÇÕES

Nessa edição escolhemos uma equipe e uma seleção para serem avaliadas.

### PRINCIPAIS JOGADORES:



**Ronaldo** - um dos melhores atacantes do jogo. Velocidade e finalização são seus pontos fortes.

**Ronaldinho** - O jogador mais habilidoso de todo o jogo, muito bom para realizar dribles, além de bater faltas e escanteios.



**Roberto Carlos** - O melhor jogador para a ala esquerda. Chute forte e velocidade são seus pontos fortes.



**BRASIL:**  
o melhor poder Ofensivo

**MELHOR TÁTICA:** 3-5-2

-Goleiro, três zagueiros, um médio defensivo, dois alas, dois médios ofensivos e dois atacantes.

**ESTRATÉGIA:**

A seleção brasileira possui o melhor poder ofensivo do jogo, por isso deve dominar o meio de campo. Toque de bola, jogadas pelas alas e jogadas individuais.



**REAL MADRID-**  
Uma reunião de craques.

**MELHOR TÁTICA:** 4-4-2

Goleiro, dois zagueiros, dois laterais, um médio defensivo, três médios ofensivos e dois atacantes.

**ESTRATÉGIA:** toque de bola entre os médios ofensivos, passes na área para finalização dos atacantes e jogadas de bola parada.

### PRINCIPAIS JOGADORES:



**Zinedine Zidane** - O melhor jogador de meio de campo do jogo. Habilidade, com ótimos passes, chutes e dribles.

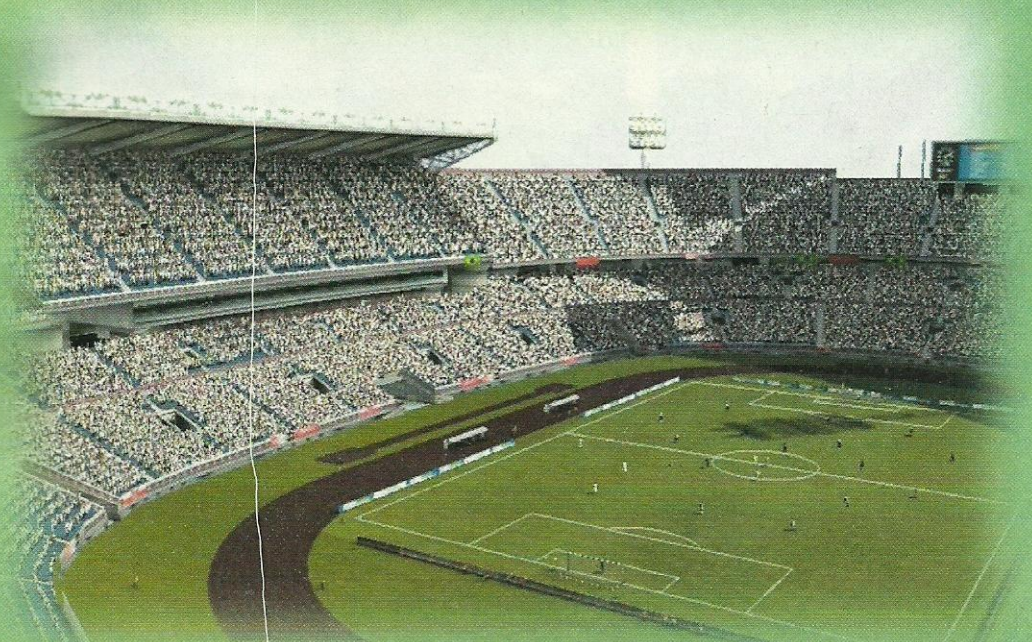


**Ronaldo** - Como já foi citado na análise da seleção brasileira, um dos melhores atacantes do jogo.

**David Beckham** -  
Melhor cobrador de faltas e escanteios.  
Ótimos chutes, cruzamentos e passes.



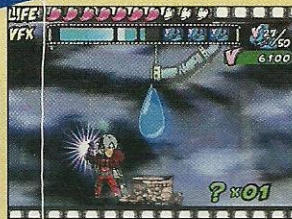
**DICA:** parado, use o botão de passe longo para realizar um passe que amortece a velocidade quando toca o chão.



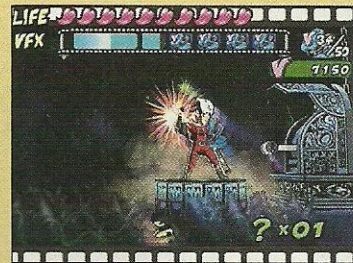




Por Marjorie Bros



DICA: use o Slow para fazer a gota aumentar e acionar o interruptor.

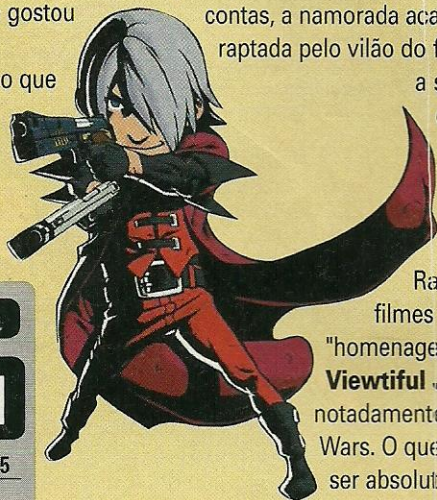


DICA: use o Slow (L1) para fazer baixar as plataformas e o Fast Forward (R1) para fazer elevá-las.

# Viewtiful Joe

Um dos heróis mais malucos da Capcom chega para fazer a alegria dos donos de PlayStation 2. Isso poderia ter acontecido mais cedo, mas quando o projeto do game foi apresentado pela primeira vez à Sony, não foi aprovado. A Nintendo gostou e **Viewtiful Joe** fez enorme sucesso no GameCube, versão que detonamos na edição 107. Vendo a burrada, a Sony voltou atrás na decisão e pediu alguns extras para compensar a demora. E

assim Dante faz uma participação especial nesta versão. Ele é ligeiramente melhor que Joe, pois possui armas de fogo. Joe é um cara fanático por filmes de heróis, principalmente o Captain Blue. No fim das contas, a namorada acaba sendo raptada pelo vilão do filme e ele passa



a ser o novo herói das telas. Sua aparência faz paródia com séries no estilo de Power

Rangers. E muitos filmes rendem uma "homenagem" de **Viewtiful Joe**, notadamente Matrix e Star Wars. O que faz do game ser absolutamente original

são seus gráficos, com estilo similar a de um comic americano e seu sistema de jogo. Lembra aqueles velhos games de plataforma em 2D, mas os heróis possuem os poderes de fazer diminuir ou avançar a velocidade do tempo, se assim podemos dizer. E assim, controlado o tempo, e mais o Zoom, o jogador deverá analisar cada situação para usar melhor os poderes. Por exemplo, Joe pode usar o Slow para fazer a pá da hélice de um helicóptero diminuir a velocidade e, assim, fazê-lo abaixar. E assim, com uma proposta inovadora, a Capcom dá um sopro de novidade num mercado onde se privilegia o estabelecido, a marca já consagrada. Com isso, espera-se que **Viewtiful Joe 2** seja um novo tipo de continuação. Veremos.

## Viewtiful Joe

Capcom/Clover  
Ação  
1 jogador

9.1

Controle 9.5

Os comandos são absolutamente precisos, mesmo quando a situação requer a combinação de vários botões.

Diversão 9.0

O jogo traz a velha jogabilidade 2D para a nova era. O conceito dos poderes VFX é inteligente e as animações são hilárias.

Gráfico 9.0

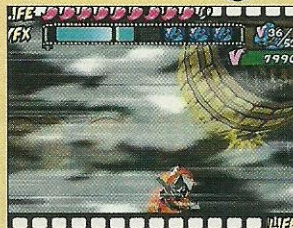
A Capcom inovou no Cel Shading, usando alto contraste e, assim, parecer um gibi americano. O design geral é de muito bom gosto.

Som 9.0

A trilha sonora segue o estilo cômico também e estão inspiradas. Um dos raros games em que a música fica na cabeça depois de jogar.

### Do inferno! - Por Baby Betinho

Cara, esse Dante é dos meus, que gosta dos inimigos bem mortinhos. Os gráficos e cores ficaram um tiquinho inferiores aos do GameCube.



DICA: em Fast Forward, use o UpperCut e corra por baixo para passar por barris e misseis.

DICA: use uma seqüência em Fast Forward para fazer bombas e pilares pegarem fogo.



DICA: contra Charles the Third, use as estalactites. Assim ele fica tonto e aberto a ataques.

DICA: contra Charles the Third, use as estalactites. Assim ele fica tonto e aberto a ataques.

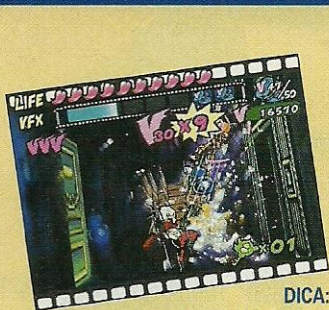


DICA: ao acionar a máquina de caça-níqueis use o Slow para facilitar. Nesse caso, use também o Zoom.



DICA: o VFX Turbo Charger faz aumentar a velocidade de recuperação da barra VFX. É um dos itens mais importantes do game.



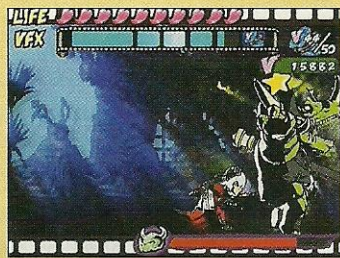


DICA:

acertando os inimigos em sequência durante o Slow faz aumentar os multiplicadores. Tente acertar o máximo de inimigos. Durante o Slow, use o Fast Forward para andar na velocidade normal.

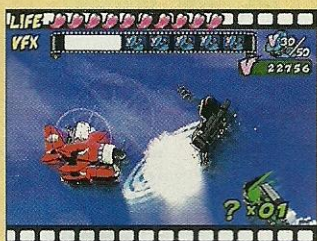


DICA: nesse lugar, acione o Slow e mande Uppercuts para levar a bomba para o alto. Depois de acendê-la, dê um chute e detone a porta, tudo em Slow.



DICA: contra Hulk Davidson, desvie de seus golpes de machado, em Slow, e mande a Super Slow Punch (durante o Zoom, acione

o Slow e mande socos). Pare quando ele começar a se defender. Fique longe e espere por outra oportunidade.



DICA: na fase do avião, deixe o Slow acionado para aumentar o poder dos tiros e bombas

DICA: use o chute giratório para acionar os dois pilares ao mesmo tempo.



DICA: contra o Gerby, espere-o acionar um golpe e vá para suas costas e mande o Super Slow Punch.



DICA: faça um mergulho no ponto indicado pelos itens. Você ganhará uma vida. Na parte de cima tem uma plataforma que leva a uma sala com itens.



DICA: contra o falso Joe, detona as cópias com o chute giratório (durante o Zoom, use chute). Espere o Joe chegar, desvie de seu golpe e use o Super Slow Punch.



DICA: contra Gran Bruce, cuidado com as suas mordidas. Use o Slow para desviar desse golpe e, se possível, faça o engolir uma mina. Deixe o Slow ativado para aumentar o poder da explosão.



DICA: nesse lugar consiga, na máquina, três bombas. Jogue uma delas no buraco da direita e fique em cima da máquina.

DICA: use o Slow para fazer acionar o jato do míssil e do ônibus.

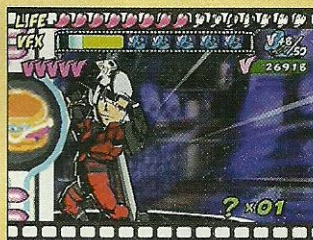


DICA: use uma sequência de golpe em Fast Forward para detonar esse dispositivo.

DICA: mande inimigos e obstáculo para cima dos itens, em Slow, para pegá-los. Assim é possível obter itens que não podem ser alcançados normalmente.



DICA: contra Fire Leo, use socos em Fast Forward para pegar fogo. Assim você fica imune ao bafo de fogo. Depois, mande socos em Fast Forward para apagar o fogo de Fire Leo. Depois, desvie do golpe dele e mande o Super Slow Punch.



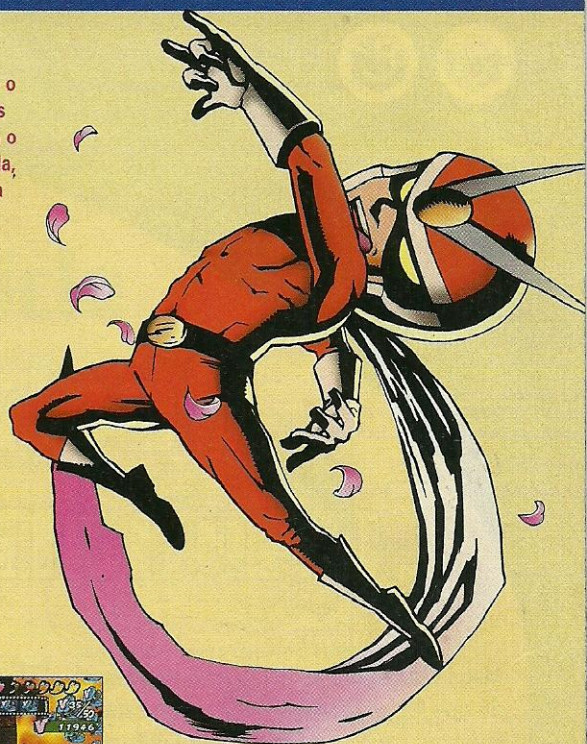
DICA: para acionar esses interruptores dê um salto duplo e quando começar a cair acione o Zoom, para dar um mergulho bem forte.



DICA: coloque uma bomba e faça uma sequência de socos com Fast Forward. Assim, suas cópias atacam as naves do fundo.



DICA: contra o último chefe, espere-o chegar para frente da tela e mande um Super Slow Punch.

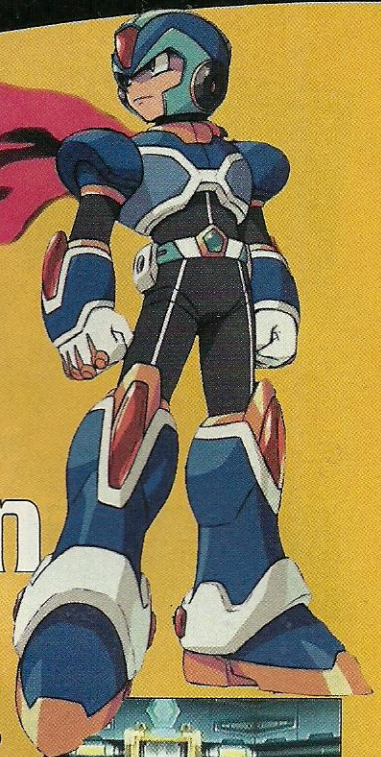






Por Marcelo Kamikaze

# RockMan X Command Mission



Mega Man agora ao estilo RPG tradicional, do tipo **Final Fantasy**. Neste jogo está presente a turma de **Mega Man X7**, além de Zero, X e o novato Axl. Nesta aventura você enfrentará desde pequenos robôs até grandes

inimigos e chefes fortíssimos, por isso adquira bastante experiência derrotando todos inimigos que cruzarem seu caminho, isso facilitará muito o jogo. Você também contará com a ajuda de Zero e de Axl para derrotar alguns inimigos, juntando as forças para combater os inimigos mais fortes. Mega Man já participou desse estilo de jogo duas vezes, no playstation em Mega Man Legends e no GBA na série **Battle Network** e agora chega arrepiando no Game Cube e no playstation 2. Jogo para quem curte o estilo RPG e também para quem não conhece começar a gostar. Vale a pena conferir.



**DICA:** tome cuidado com esse robô, ele é muito forte, por isso, atire sem parar.



**DICA:** use os computadores para se comunicar e receber informações de Zero e Axl.



**DICA:** rockman2-Para destruir esse robô, atire nos mísseis dele com Mega Man e acerte ele com Zero.

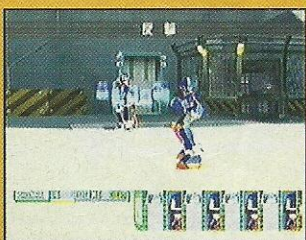


**DICA:** não destrua os cristais amarelos, você perde dinheiro.

**DICA:** converse com todos os robôs para poder comprar itens.



**DICA:** use o Dsh para destruir os cristais e ganhar itens.



**DICA:** para derrotar esse robô, espere ele retirar a proteção de cartas e atire nele sem parar.



**DICA:** use essa máquina para salvar seu jogo.

## RockMan X Command Mission

Capcom  
RPG/Adventure  
1 jogador

8.3

**Controle** 8.0

Simples, com poucos comandos e boa movimentação.

**Diversão** 9.0

Jogo muito bom e história legal. Diversão garantida.

**Gráfico** 8.0

Personagens e cenários bem coloridos e detalhados.

**Som** 8.0

Diálogos e barulhos de jogo bem feitos e músicas legais.

### Cadê os inimigos? - Por B. Betinho

Por muitas vezes no jogo, os inimigos se repetem, fora os chefes, os inimigos são sempre os mesmos.





# Digimon Battle Chronicle



Por Baby Betinho

Desta vez os Digimons estão livres para lutarem entre si, brigando até a morte, para se tornarem os campeões do jogo. Em vários cenários como florestas, vulcões e cachoeiras, você irá batalhar contra até três monstrinhos adversários, cada um por si, cuspidando fogo, soltando raios ou cuspidando gelo, dependendo das características de cada monstro. Você pode jogar sozinho, enfrentando vários digimons em diferentes fases, podendo liberar monstrinhos secretos e também pode jogar no modo multiplayer com até quatro jogadores. Seu digimon começa pequeno e fraco, mais conforme a luta passa, ele pode digivolver para

formas mais fortes e com poderes maiores. Esse game lembra o jogo **Smash Bros** e tem diversão garantida para se jogar entre amigos ou também sozinho.



DICA: nessa fase acerte o barril

para causar uma explosão e acertar o adversário.

Digimon Battle chronicle	
Bandai	<b>7.4</b>
Luta	
4 jogadores	
Controle	7.0
Diversão	8.5
Gráfico	7.0
Som	7.0

DICA: cuidado para não cair da ponte, você pode morrer.



DICA: as bolinhas azuis ajudam a encher a barra de digievolução.



DICA: suba nas árvores para pegar itens especiais.



Por Lord Masthias

# NCAA Football 2005



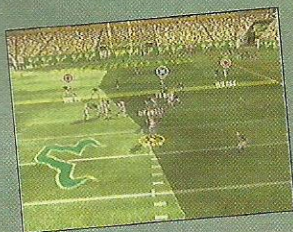
DICA: provoque a torcida, a pressão no estádio atrapalha o adversário.

Jogação da EA Sports para levar qualquer fã do esporte ao delírio. Você escolhe seu time favorito e manda a ver no campo, sai trombandando, faz passes, intercepta, bloqueia, defende e ataca em busca de um Touch Down. Você pode reviver antigos clássicos colegiais como o jogo entre Boston e Miami em 1984. Pode também criar sua universidade de futebol americano, os jogadores, o nome da universidade e muito mais. No "Dynasty Mode", você vive uma temporada completa como treinador e jogador do time que você escolher. Outro modo legal é o de jogo entre mascotes, nada de jogadores, apenas mascotes. Como pode ver, esse jogo está repleto de opções. Muito bom para quem gosta do esporte.



DICA: quando estiver perto da linha final, chute a bola entre as traves para somar pontos.

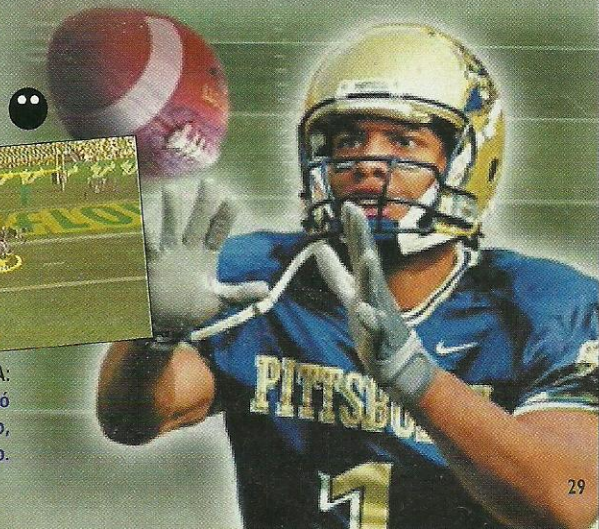
NCAA Football 2005	
EA Sports	<b>8.0</b>
Esporte	
2 jogadores	
Controle	8.0
Diversão	8.5
Gráfico	7.5
Som	8.0



DICA: faça o passe para o jogador que estiver mais longe e menos marcado.



DICA: não tenha dó do adversário, derrube-o.







Por Marcelo Kamikaze

# Tenchu Kurenai

Jogo ao estilo de aventura japonesa, passado em vilarejos desertos com inimigos à espreita esperando você passar para acabar com você. Portanto seja um ninja, caminhe devagar, não seja visto e



**DICA:** no começo da primeira fase vire à direita e suba a escada para pegar alguns itens.

mate todos que cruzarem seu caminho. **Tenchu** é um ótimo jogo e segue a série que fez sucesso no PlayStation, sempre ao estilo ninja e com golpes em animação como espadadas, enforcamentos e muito mais. Com cenários escuros e repletos de inimigos escondidos você segue a aventura para enfrentar os grandes mestres, que possuem grande habilidade na luta japonesa e isso exige esforço e estratégia do jogador. Você enfrentará vários inimigos como arqueiros, ninjas, espadachins e até animais como ursos. Os inimigos possuem uma inteligência incrível, muitas vezes, quando estão

perto da morte, eles param de lutar e começam a correr em busca de ajuda e se você deixar algum escapar, com certeza ele voltará com ajuda e isso te causará problemas. O jogo te coloca no clima japonês, pois os cenários e as músicas são totalmente orientais, vale a pena conferir esse ótimo jogo de ninjas.



**DICA:** Para matar o urso, encoste nele e não pare de bater.



**DICA:** para não levar algumas flechadas, fique bem perto dos arqueiros.



**DICA:** quando os inimigos morrem, alguns deixam itens no chão.

## Tenchu Kurenai

From Software, Inc.  
Ação/Adventure  
1 jogador

**8.0**

**Controle** 7.5

Poucos comandos e boa movimentação dos personagens.

**Diversão** 8.5

Diversão garantida, você entra no clima do jogo.

**Gráfico** 7.0

Você entra no clima do jogo com as músicas e os sons.

**Som** 8.5

O direcionamento sonoro costuma mudar a cada jogo. Nesta versão optou-se por um arranjo eletrônico. Tem algumas músicas do passado.

### Muito escuro! Por Marjorie Bros

Nossa, que escuridão. Tudo bem que a escuridão faz parte do jogo, mas em alguns lugares não se enxerga quase nada.



**DICA:** cuidado com o guarda da lança, ele pode matá-lo com apenas um golpe.



**DICA:** segure R1 para passar abaixado pelo buraco.



**DICA:** no começo da quarta fase mire a corda na madeira para passar pelo buraco.





**DICA:** cuidado ao andar em fases com armadilhas. Chegue devagar e desative-as.



Por Lord Mathias

# ShellShock: Nam '67

Seguindo a onda de jogos de guerra **ShellShock: 'Nam 67** põe o jogador na guerra do Vietnã. Ele, acompanhado de sua tropa, realiza diversas missões ao longo das fases. Com viés realista, o soldado pode carregar um número bem limitado de armamento. Também não é possível usar munição de uma arma em outra. O jogo foi produzido para que o jogador tivesse muita variedade de situações e esse é o forte desse game. As missões possuem objetivos secundários e isso ajuda a obter vantagens. O sistema de mira é inteligente, dando a opção de terceira pessoa e visão sobre os ombros. Trata-se de um jogo bastante violento, com decapitações e sangue. A Eidos colocou um filtro com ruídos, para parecer um filme antigo. O som também é da época da guerra. Resumindo, é um bom game sobre o tema.

**DICA:** procure um lugar para se proteger e mande ver tiro nos inimigos. Tente fazer o máximo de headshots (tiros na cabeça).



**DICA:** para atingir inimigos entrincheirados, mande ver a granada.



**DICA:** procure por itens em todos os cantos. Você poderá encontrar inclusive armas secretas.



**DICA:** os inimigos podem carregar itens extras que ajudam na pontuação.

## ShellShock: Nam '67

Eidos/Guerilla  
Ação  
1 jogador

**8.6**

Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.5

# NFL ESPN 2005



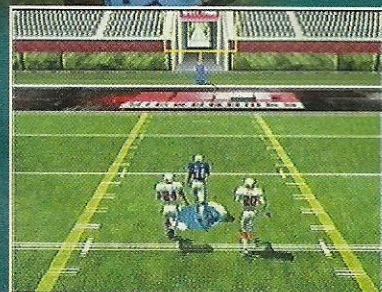
## NFL ESPN 2005

Sega  
Esporte  
2 jogadores

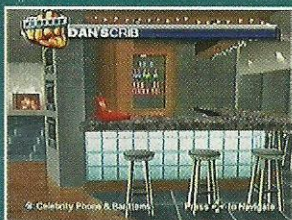
**8.0**

Controle	7.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

Mais um jogo para levar os fãs de futebol americano ao delírio, e dessa vez, com um modo treino que ajuda quem não conhece o esporte. Entre os modos, pode-se jogar em primeira pessoa, com a sensação de estar no campo correndo para um Touch Down. No modo Cribs você cuida da sua mansão, compra móveis, guarda seus prêmios em estantes, e pode até receber convites para jogos especiais. Ganhando campeonatos você melhora seu status. Os gráficos são ótimos e, com certeza, é diversão garantida.



**DICA:** no modo treino você aprende todas as manhas do jogo.

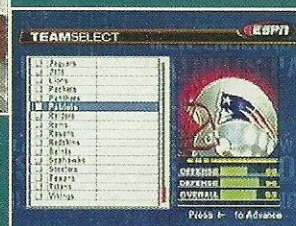


**DICA:** fique atento ao telefone, não perca nenhum telefonema e não recuse nenhum convite para jogos.



**DICA:** você pode fazer uma playlist na Jukebox que já começa na mansão e curtir as músicas do jogo.

**DICA:** o melhor time do jogo é o Patriots.





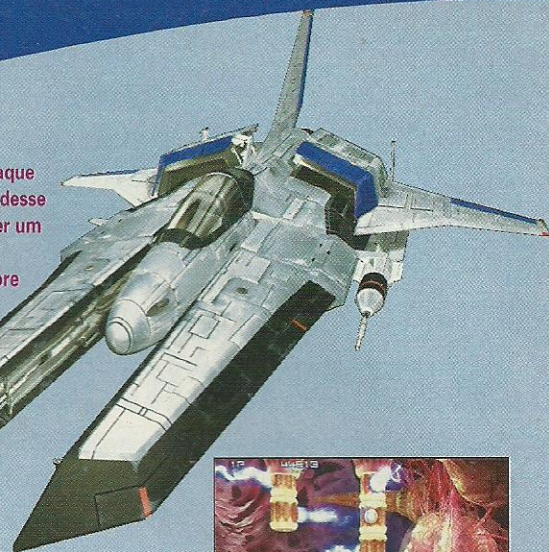


Por Marcelo Kamikaze

# Gradius V

Assim como o Baby tem saudades dos jogos de luta, eu sinto o mesmo em relação aos jogos de tiro, dominavam na década de 80. Aliás, o primeiro **Gradius** é dessa época e tornou-se um marco. Quase 20 anos depois, chega o primeiro game da série totalmente original para o PlayStation 2. E quanta evolução. Os gráficos são em 3D e estão detalhados. Ângulos de câmera puderam ser trabalhados em várias cenas, dando impressão de filme. O sistema segue rigorosamente a tradição. E desta vez, nada de armas malucas, pelo menos no início. São 6 tipos de

power-up: velocidade, míssil, double, laser, Option e escudo. A configuração de algumas armas muda conforme o tipo da nave escolhida. O Option, uma espécie de sombra, é a chave para vencer no game. O comportamento dele muda ao pressionar o botão R1. Por exemplo, no tipo 1, os Option seguem a nave e ficam congeladas quando se pressiona o botão. Com o tipo 2 é possível atirar em todas as direções, o 3 é do tipo fixo e o 4 gira em torno do jogador. A dificuldade de Gradius V



**DICA:** esse é o ataque mais complicado desse chefe. O ideal é ter um escudo para se proteger. Ou decore o ritmo dos tiros.



**DICA:** aqui, fique na parte de baixo para escapar desse ataque. Depois, acerte a parte que brilha para retirar o escudo e mande bala.

não é para qualquer um. Mas, com o passar do tempo, se pega a manha e ganha-se mais Continues. Para quem jogou os games da série vai se identificar com muitos chefes, que vieram de episódios anteriores. Finalmente um jogo de tiro de primeira linha!



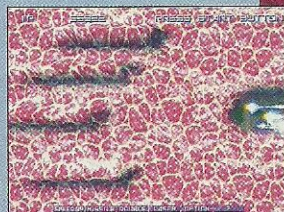
**DICA:** contra esse chefe, na primeira parte, fique por trás dele e tente destruir as minas. Os tente-se esconder atrás dos meteoritos. O melhor momento de atacar é quando ele usa o laser vermelho.



**DICA:** atenção aos locais de onde verde saem. Ele só podem ser destruído ao atirar na cauda.



**DICA:** posicione os Option e evite o derramamento do líquido. Muito cuidado ao passar de um compartimento a outro.



**DICA:** nesta parte fique bem na frente para não ser esmagado pelas células que se regeneram.



**DICA:** use os obstáculos para se livrar o laser desse chefe. Coloque os Option na parte central para causar danos.



**DICA:** contra o primeiro chefe, tente detonar todas as artilharias até o momento do laser vermelho. Senão fica difícil desviar. Posicione os Option para que fiquem em cima dos canhões.

## Gradius V

Konami  
Tiro  
2 jogadores

8.9

**Controle** 9.0

Os comandos são os mais simples possíveis, usa apenas três botões na configuração inicial.

**Diversão** 9.0

As fases possuem desafios variados e de alta dificuldade, no ponto certo. É necessário pensar um pouco para usar a arma Option.

**Gráfico** 8.5

Sendo o primeiro Gradius tradicional totalmente em 3D, os modelos das naves são detalhados e com cores vivas.

**Som** 8.5

O direcionamento sonoro costuma mudar a cada jogo. Nesta versão optou-se por um arranjo eletrônico. Tem algumas músicas do passado.

### Chuva de Tiros! Por Marjorie Bros

A Konami está pensando que todo mundo é da década de 80, experimentado em jogos de tiro. Caramba, a dificuldade é muito alta.





# Samurai Spirits Zero



Por Baby Betinho



DICA: para encher sua barra de especial, basta levar alguns golpes de seu oponente.

Game da boa série de luta **Samurai Shodown**. Cada lutador tem uma arma, podendo perdê-la ou arrancar a de seu adversário. Um lutador sem sua arma, perde mais do que a metade de seu poder ofensivo e defensivo. Você pode escolher personagens clássicos como Galford e seu fiel cachorro, Tan-Tan e sua máscara, como também os novos. Ao fim das batalhas você irá enfrentar o último desafio, Gaoh, que além de possuir uma grande e poderosa arma, não pode perdê-la e ainda usará uma armadura especial no fim da batalha, o que dificultará muito a luta. Por isso, treine bastante contra os outros lutadores, para conseguir derrotar Gaoh e terminar o jogo.



DICA: acerte um especial em seu adversário para arrancar sua arma.



DICA: use golpes variados com Yumego para se transformar em diferentes personagens.

DICA: aperte START três vezes para largar sua arma.



Samurai Spirits Zero	
SNK	<b>7.3</b>
Luta	
2 jogadores	
Controle	6.5
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.5

# PLANETA'S PRESENTES

Despachamos para todo o Brasil

Aparelhos novos, jogos e acessórios para:



Destramento e Assistência Técnica de Video Games

Fone: (11) 3311-0427 / 9648-0908

e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

Produtos Originais com Garantia





Por Marjorie Bros

# Under The Skin

A Capcom tem sido uma das empresas que mais investem nos jogos originais. Essa política originou games fantásticos como Viewtiful Joe. Under the Skin é mais um resultado dessa nova mentalidade. Neste game o objetivo é fazer pirraça com as

peças e conseguir juntar o máximo de moedas. Você é um alienígena e possui uma arma capaz de sugar as pessoas.

Depois, você pode transformar nelas e usar os itens. E todos são muitos cômicos: tem um aparelho de karaokê que faz os cidadãos taparem os ouvidos e uma luva de boxe que põem todos à nocaute. Compreender o funcionamento de cada item é a chave para o sucesso da missão. As fases são todas temáticas; tem até um estágio inspirado em Resident Evil. No fim das contas, *Under the Skin* diverte por algum tempo, mas, infelizmente, fica repetitivo depois de algum tempo. Uma pena isso acontecer nesse game original da Capcom.

under The Skin	
Capcom	<b>7.9</b>
Ação	
2 jogadores	
Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

DICA: antes de capturar um ser humano, verifique os itens que ela possui. Na fase do Velho Oeste, os xerifes possuem a espingarda, boa para fazer combos.



DICA: o item Super Alien é bom para atropelar quem estiver pela frente. Serve de salvaguarda para a fuga também.

DICA: cuidado! No modo Panic Time o mapa some. Procure rapidamente pelos círculos de UFO.



DICA: contra Nemesis o lance é usar o tanque, um dos itens mais eficientes da fase.



DICA: na fase do cassino, use o martelo e arrebate mais de duas pessoas ao mesmo tempo fazendo combo. Uma enormidade de moedas surgirão.



# Guilty Gear Isuka

O tradicional jogo de luta da Sammy chega agora na versão Isuka, cheio de mudanças. A principal delas é que até quatro pessoas podem entrar no combate. Sendo assim, os personagens não mudam de direção automaticamente, é necessário fazê-lo

manualmente. **Guilty Gear Isuka** é cheio de detalhes, tendo barras de tudo quanto é tipo. Alguns elementos da versão

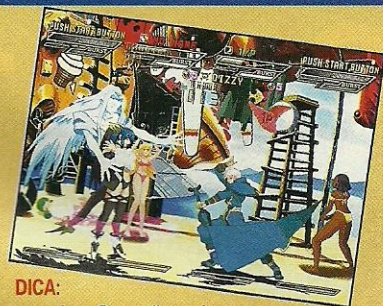
Reload foram retirados, como os golpes que matam instantaneamente. Em **Isuka** há diversos modos originais. É possível criar um novo personagem, ou

melhor, customizar o Robo Ky com golpes que escolher. Também, durante as lutas, se ganha o Survival Level, e

isso faz aumentar sua graduação. O ponto alto do game são novamente os gráficos, bem desenhados e coloridos. Mas pena que a mecânica de jogo em si seja tão desequilibrada.



DICA: nos combos aéreos, tente ser breve. Use golpes mais fortes e termine logo o combo. Quanto mais arrastar, menor será o dano.



DICA: os golpes Dust são meio lentos, mas garantem um combo aéreo. Apertando os quatro botões de ataque se realiza um Psych-Burst.



DICA: use os especiais depois de agarrar o oponente ou depois de derrubá-lo.

DICA: neste game é necessário usar um botão para virar seu personagem. Use X + Δ para atacar para trás.







# Street Fighter III

## 3RD Strike - Fight for the Future



Por Baby Betinho

Outro jogo da série que há anos vem conquistando cada vez mais fãs, agora com ótimos gráficos, uma boa trilha sonora, personagens e cenários muito bem feitos e um bom grau de dificuldade.

O jogo conta com uma boa variedade de personagens, entre eles os clássicos Ryu e Ken e os mais recentes como os irmãos Yun e Yang entre outros. A grande dificuldade é enfrentar o chefe Gill, que possui poderes de fogo e de gelo. Mais uma vez a Capcom está de parabéns por dar continuação a esse incrível jogo de luta.



**DICA:** terminar a luta com especial vale pontos extra.

<b>Street Fighter III - 3RD Strike - Fight for future</b>	
Capcom	<b>7.9</b>
Luta	
2 jogadores	
Controle	7.5
Diversão	7.0
Gráfico	9.0
Som	8.0



**DICA:** para vencer o bônus do carro, destrua os dois lados e depois a parte debaixo.



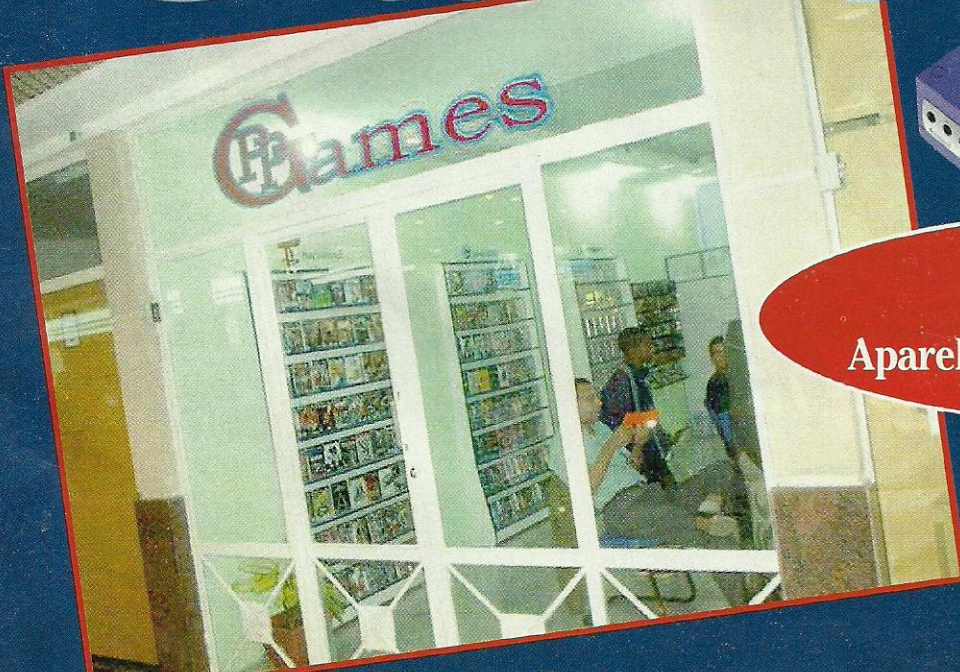
**DICA:** para derrotar Gill não deixe ele se aproximar muito e bata nele sem parar.



**DICA:** não vacile na frente de Hugo, ele é muito forte e provavelmente irá te agarrar.



# PP Games



**Locação e Venda  
Somente Originais  
Aparelhos • Jogos • Acessórios**

Av. Geremário Dantas, 1.400  
Lj.109 Térreo (Quality Shopping)  
Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021) 3415 8268





Por Baby Betinho



**DICA:** cada lutador possui sua série de Stylish Arts, que são combos pré-programados.

# KOF Maximum Impact

Finalmente o PS2 ganha um **The King of Fighters** totalmente original. O sistema de trios foi eliminado, agora só há possibilidade de jogar no modo um contra um. Para quem é experimentado em King não vai sentir dificuldades em comandar os lutadores. Os golpes são quase os mesmo de sempre. Como o jogo é em 3D, foram incluídos movimentos que levam o personagem para o fundo e frente da tela. O "cast" de lutadores é bem conhecido, a começar pelos rivais Kyo Kusanagi e Iori Yagami. Os novatos incluem os irmãos Alba e Soirée; e a assassina Lien Neville. Para matar saudades de **The King of Fighters**.



**DICA:** contra Duke, fique colado nele e tente atacar antes de ele usar seu especial. Se estiver caído, só levante depois de o golpe passar por você.

KOF: Maximum Impact	
SNK-Playmore	<b>8.4</b>
Luta	
2 jogadores	
Controle	9.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.0



**DICA:** o especial de Iori pode ser estendido, mas isso custa mais uma barra de especial.

Pressionado R1



os personagens vão para o fundo da tela. Coloque para ↓ + R1 pressionados para vir para a frente.

**DICA:** usando as paredes, é possível realizar combos maiores. O jogador pode sair da defesa de um combo pressionando R2. Mas isso gasta uma barra de especial.

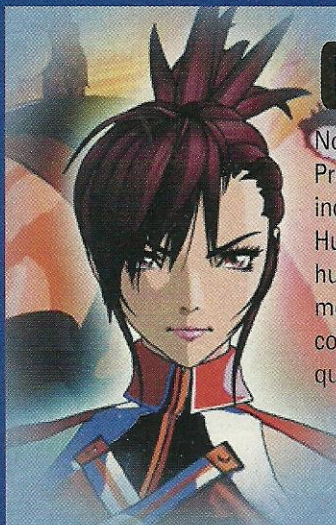


# Crimson Tears USA

No ano de 2004 uma empresa constrói uma base espacial. Seu Presidente vai para lá pesquisar biotecnologia e consegue resultados incríveis. A partir daí, é criada uma nova raça, denominada Super-Humanos, desenvolvidos com engenharia genética. Os seres humanos normais consideravam esses Super Humanos apenas monstros e tentaram combatê-los, sem sucesso, e é assim que começa a revolta. Você segue com três personagens, podendo usar qualquer um deles a qualquer momento do jogo, são eles: Tokio, Amber e Kadie, cada um com suas armas e habilidades. O jogo é bem divertido, mas deixa a desejar nos gráficos e no som. Destrua os Super-Humanos e encontre quem está por trás da empresa e assim salvar o mundo dessa ameaça.



**DICA:** passe longe da fumaça rosa para não se envenenar.



**DICA:** no começo do jogo, saia da garagem e compre itens das pessoas na rua.

Crimson Tears USA	
Codemasters	<b>7.2</b>
Corrida	
1/4 jogadores	
Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	6.0
Som	7.0



**DICA:** faça combos misturando chutes e socos para derrotar os inimigos.



**DICA:** quando estiver carregando muitos itens, guarde-os na estante dentro da garagem.



# Yu-Gi-Oh Capsule Monster Colosseum

Yugi se prepara para mais uma aventura com seu baralho de cartas Yu-Gi-Oh, só que dessa vez é uma mistura da batalha entre cartas de monstros e magias com uma espécie de estratégia em jogo de tabuleiro. Você coloca suas criaturas estrategicamente no terreno e avança para derrotar o adversário. Existem dois jeitos para derrotá-lo: acabando com todas as suas criaturas normais, ou chegando até a sua criatura principal, que é a única diferente. Os terrenos são diferenciados e cada um com algumas ações como alargar alguns caminhos e dificultar o combate. Bole uma boa estratégia, seja inteligente e vença!



DICA: não deixe sua criatura principal desprotegida.



DICA: antes do duelo escolha as cartas com melhor poder de ataque.



DICA: coloque sua criatura principal no lugar mais protegido do cenário.



DICA: nunca ataque o adversário com menos criaturas do que ele.



Por Lord Mathias

Yu-Gi-Oh Capsule Monster Colosseum

Konami  
Estratégia  
2 jogadores

**6.6**

Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	6.0
Som	6.5

# J&C Games

Venda de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção.



PlayStation 2



Game Boy Advance



Game Boy SP.



XBox



GameCube

Despachamos para todo o Brasil. (Sedex á cobrar)  
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito bancário.

Tel./Fax: (011) 6605-5081

Rua Siqueira Bueno, 2181 - cj. 4 - Moóca  
www.jcgames.com.br  
contato@jcgames.com.br



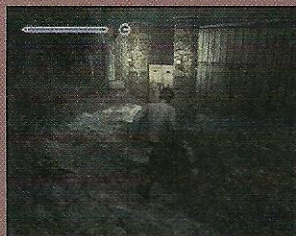


Por Marcelo  
Kamikaze

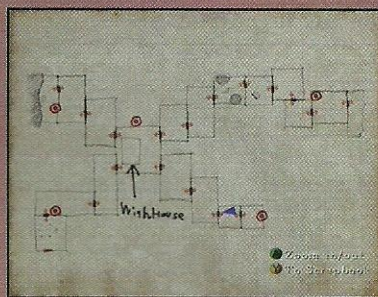
# Silent Hill 4: The Room

Depois de dar sustos no pessoal do PS2, agora, *Silent Hill 4* também apavora a turma do Xbox. E é praticamente o mesmo jogo. Não se vê quase nenhuma melhoria. Mas também não precisa. Como já devem saber, *Silent Hill 4* conta a história de Henry Townshend, um cidadão preso em seu próprio apartamento.

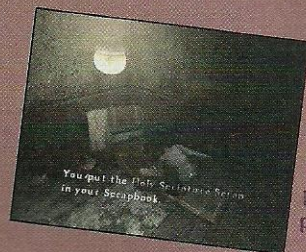
A saída: um buraco que se formou em seu banheiro e que o leva a diversos lugares. No decorrer do game o jogador depara com diversos personagens e muitos tem o mesmo destino: a morte. Fantasmas são um novo tipo de inimigo, que sugam energia só de chegar perto e não podem ser mortos. Afinal, são fantasmas.



**DICA:** depois de dar paulada nas criaturas, chegue perto e dê pisadas para acabar com a vida deles.



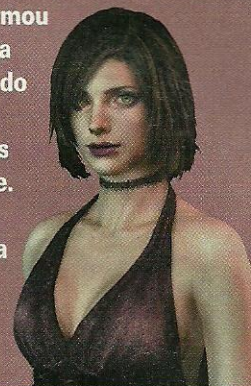
**DICA:** depois de conseguir a pá, use-a neste local para desenterrar a chave. Volte ao buraco e deixe a chave no baú para poder sair desse lugar.



**DICA:** na Wish House, leia as escrituras para prosseguir.



**DICA:** use a moeda na catraca para poder atravessá-la.



Silent Hill 4: The Room	
Konami Ação/Adventure 1 jogador	<b>8.8</b>
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	9.0
Som	9.0

# Sudeki

O pessoal do Xbox que estava reclamando um RPG para o console já podem ficar sossegados. À primeira vista, *Sudeki* parece ser um RPG

bastante completo e bons gráficos. De fato, os cenários são muito bem feitos, mas, quanto aos personagens, fica a desejar. Pode-se controlar entre quatro personagens, cada um com estilo diferente. Parece tudo muito variado, mas os controles são um pouco travados. Não se tem aquela sensação de destruição como em um *Devil May Cry*. As magias são bonitas. No final das contas, é um game divertido. Também não existem muitas outras opções de RPG no console tirando o *Knights of the Old Republic*.



**DICA:** contra o ogro, espere por seu ataque e desvie rapidamente com R + direcional. Depois, mande o combo mais poderoso que tiver como o X, A, A e mande A o quanto conseguir.



**DICA:** as armas podem ser melhoradas colocando-se runas. Algumas espadas tem mais espaço para upgrades.



**DICA:** com Ailish é possível passar por locais com encantos ou revelar baús secretos. Em ambos os

casos há luzes amarelas nesses locais.



**DICA:** ofereça os totens nos locais indicados pra ganhar itens.



**DICA:** pressione o botão e desça rapidamente as escadas para pegar o tesouro.



# ARY VICTOR ELETRÔNICA-LTDA

Vendemos, Consertamos e Trocamos Aparelhos  
Aceitamos Cheque -pré



R. Mariano Sendras dos Santos s/n  
( Edifício Shopping Center, Quadra 05 e Lj. 02 )  
Cep. 25010-080 - Duque de Caxias - RJ  
Tel.: (21) 2671-8601 / 2782-2068





Por Marcelo Kamikaze



**DICA:** fale com a pai de Colette para conseguir energia sem gastar um tostão.



**DICA:** depois de derrotar o demônio de pedra, jogue os blocos no meio, em cima e nos lados. Embaixo, arraste a pedra do meio para criar uma ponte.

# Tales of Symphonia

A tradicional série de RPG da Namco aterrissa no campo do GameCube. Depois, o game vem para o PS2. A série Tales fez sua estréia no Super NES, com **Tales of Phantasia**. Depois, o título foi crescendo até se tornar uma das principais forças do RPG. O estilo infantil está mais que refinado nessa nova versão. A Namco chamou o artista Kôsuke Fujishima e o resultado é o que se vê na belíssima apresentação. Os personagens se mostram bem cômicos,

principalmente Colette, que, com seu jeito meio trapalhão, proporciona boas risadas. Outra característica de **Tales of Symphonia** é o sistema de batalha, que tem muito de um jogo de ação. Na hora do combate o estilo é puro "hack 'n slash", como se fosse um Zelda, ou quase. Só na hora de usar itens o estilo fica mais tradicional. Os inimigos são visíveis no mapa, então, é possível evitar, até certo ponto, os combates. O seu grupo possui até quatro integrantes, que podem ser controlados pelo computador ou pelo jogador. O sistema é bastante complexo, além de uma infinidade de estratégias que podem ser atribuídos aos personagens controlados pelo computador. Enfim, um RPG que o GameCube merecia há muito tempo.



## Tales of Symphonia

Nanco RPG  
4 jogadores

8.9

Controle 9.0

Durante as batalhas os golpes e as defesas saem fáceis. O esquema de botões são bem inteligentes.

Diversão 9.0

São muitos desafios, bom enredo e batalhas muito divertidas. E as magias e técnicas especiais são um show a parte.

Gráfico 9.0

A apresentação em animê é sensacional. Os gráficos do mapa são o ponto fraco, mas dentro das cavernas e cidades é bem bonito.

Som 8.5

Apesar do nome do jogo, a qualidade da sinfonia também não é espetacular. Fica a impressão de que poderia ser melhor.

**Muito infantil! Por Baby Betinho**

Os personagens batem como gente grande, mas esse estilo infantil não é minha praia. Prefiro o estilo de Sudeki.



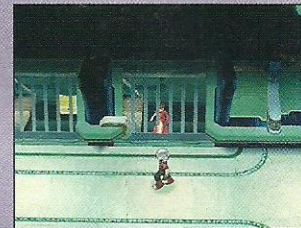
**DICA:** use a Sorcerer's Ring nessa porta para abri-la.



**DICA:** troque de título para se adaptar melhor à várias situações.



**DICA:** não descuide da defesa durante as batalhas. Depois, mande ver golpes normais seguidos de especiais. Sempre tente fazer um combo bem grande.



para trocar a função do anel e paralisar os robôs.

**DICA:** use a Sorcerer's Ring para pôr o guarda a nocaute. Depois, acione o mecanismo



**DICA:** em posse da Memory Gem, é possível liberar save points não ativos.



**DICA:** achando essas pedras é possível andar no modo de visão de pássaro, mais abrangente e de menos riscos. Mas não é possível coletar tesouros.

**DICA:** toda vez que vir um buraco como esse traga Colette. Assim, ela pode ganhar títulos, que podem ser usados para melhorar as características dos personagens.





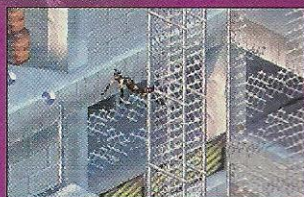


# Catwoman

Catwoman entrará para a extensa lista dos games ruins vindos de filmes. Assim como o Homem-Aranha, a inimiga do Batman se sai mal num jogo sem inspiração nem graça. O game é de ação de plataformas com a chamada visão isonômica, meio de diagonal. Assim, a Mulher-Gato pode mostrar todas as suas habilidades atléticas, como escalar e correr pelas paredes e fazer piruetas de fazer inveja a ginastas olímpicas. Mas nem só de pernas vive a alter ego de Patience Philips. Quando precisa combates quem aparece em seu caminho entra em cena a sua habilidade com o chicote. A media que o jogo avança, novos poderes são habilitados. São truques



Por Lord Mathias



DICA: as paredes servem de apoio para você poder pular mais alto.



DICA: pressionando contra a parede com o

botão R pressionado permite a Mulher-Gato andar pelo muro.



DICA: se o combate ficar muito apertado, use o Power Mode para acabar com os inimigos mais rápido.



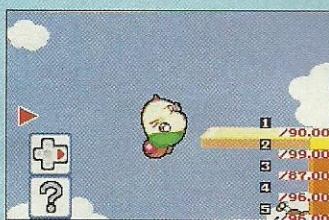
DICA: nas pilastras, segure o botão R para saltar mais longe, ou alto.

como o Power Mode, que aumenta o poder ofensivo da Mulher-Gato. Mas tudo isso fica confinando num jogo repetitivo e de pouca dinâmica. Nem as curvas da atriz Halle Berry consegue levantar a cotação.

Catwoman	
Electronic Arts	
Ação	<b>7.1</b>
1 jogador	
Controle	7.5
Diversão	6.5
Gráfico	7.0
Som	7.0

# Hamtaro: Ham-Ham Games

Hamtaro: Ham-Ham Games	
Nintendo/Alphadream	
Esporte/Link	<b>8.2</b>
1 jogador	
Controle	8.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0



DICA: no salto ornamental é necessário apertar os botões na ordem em que aparecem, o mais rápido possível.

Mais games fofuchos para eu me deliciar. Depois de Kirby, que adorei, agora é a vez desses hamsters lindinhos pararem na telinha de meu GBA SP. O pessoal da Alphadream acertou em fazer bonequinhos bem grandes, para dar todos os detalhes e animações dessas gracinhas. Mas para competir nas provas de fato há uma parte assim meio RPG, que não traz muitas adições ao game. Está mais para enrolação. Os roedores se lançam em provas como corrida, saltos ornamentais, tênis, enfim, uma série de eventos esportivos. O funcionamento de cada prova é bem pensado. Técnica e ritmo são imprescindíveis. Totalmente meiguinho!



DICA: na corrida, aperte o botão quando o medidor estiver na parte vermelha.



DICA: procure pelas nozes, que estão espalhadas em vários pontos. A cada dia, novas nozes são recolocadas.



DICA: no arremesso de martelo, aperte A no início do arco e solte no final do arco e, na sétima rodada pressione o botão B quando o martelo estiver no meio.



DICA: não há muitos segredos no tênis. Apenas fique ligado nos locais em que a bolinha pinga e use bem a rebatida normal e o lob.



## PlayStation 2 GameCube XBox

### CATWOMAN

#### Modo Special Edition

Entre com o código 1940 no menu "Vault". Todas as galerias serão liberadas e o modo "Comic" terá novas mudanças.



### SPIDER-MAN 2

#### Save do programador

Ao começar um jogo novo, entre com o nome HCRAVERT, volte e coloque o nome que você quiser. O jogo irá começar com progressos, 40% completo, 201.000 Hero Points, com o SwingSpeed e Web Zip upgrades, com os títulos "Big Game Hunter", "Alien Buster", "Shock Absorber" e "Tentacle Wrangler".

Esse código tem outro efeito se for usado em um jogo salvo. Carregue

seu jogo salvo, selecione "New Game", e entre com o nome HCRAVERT. O jogo não vai permitir que você entre, mas quando você sair dessa tela, você terá 201.000 Hero Points, todos os objetivos feitos, na fase "First Day Of The Rest Of Your Life", mas você ainda terá os dados do seu jogo intactos.

#### Liberar Movie Theater

Depois que Doc Ock for derrotado e os créditos acabarem de passar, o capítulo 16 começará e o Upgrade Movie Theater poderá ser comprado. Esse upgrade custa 1.000 Hero Points. Depois de comprar o upgrade, saia do Home Theater e ative o ícone Change para ver o logo da Activision, o logo da Treyarch, os créditos ou 3 vídeos demo.

A localização do Movie Theater "Viceroy Cinema 8" está marcada no mapa por um projetor de filmes. O cinema está a nordeste do apartamento de Mary Jane em SoHo (o ícone de casa com as letras "MJ").

#### Prêmio Alien Buster

Derrote Mysterio no modo de história.

#### Prêmio Anger Manager

Conclua 25 missões de arrastão de carro.

#### Prêmio Automobile Avenger

Conclua 25 missões de roubo de carro.

#### Prêmio Balloon Popper

Estoure 25 balões.

#### Prêmio Bane Of Petty Thieves

Conclua 25 missões de roubo de bolsa.

#### Prêmio Big Game Hunter

Derrote Rhino no modo de história.

#### Prêmio Champ

Derrote 200 inimigos.

#### Prêmio Crime Stopper

Conclua 250 missões de crime de rua.

#### Prêmio Drenched Explorer

Colete todos os 130 ícones de bóia.



#### Prêmio Lifter of Spirits

Resgate 25 cidadãos pendurado em prédios.

#### Prêmio Lover Not A Fighter

Termine as 10 missões de Mary Jane.

#### Prêmio Master Explorer

Colete todos os ícones de Exploration.

#### Prêmio Mega Champ

Derrote 500 inimigos.

#### Prêmio Mega Hero

Acumule 200 mil Hero Points.

#### Prêmio Partycrasher

Conclua 25 missões de arrastão.

#### Prêmio Shock Absorber

Derrote Shocker no modo de história.

#### Prêmio Shutterbug

Complete todas as missões da Daily Bugle.

#### Prêmio Silver Medalist

Complete todos os desafios.

#### Prêmio Speed Freak

Consiga Swing Speed máximo.

#### Prêmio Stick Up Artist

Conclua 25 missões de roubo.

#### Prêmio Sucker

Conclua 25 missões de emboscada.

#### Prêmio Superhero

Consiga 100 mil Hero Points.

#### Prêmio Employee of the Month

Conclua as 20 entregas de pizza.

#### Prêmio Friend to Children

Retorne 25 balões para as crianças.

#### Prêmio Game Master

Complete o jogo com 100%.

#### Prêmio Gold Medalist

Vença os mega times em todos os desafios.

#### Prêmio Good Samaritan

Salve 250 cidadãos.

#### Prêmio Hardcore Gamer

Complete todos os jogos do arcade.

#### Prêmio Hero

Consiga 45 mil Hero Points.

#### Prêmio Hero in Training

Consiga 15 mil Hero Points.

#### Prêmio Honorary Deputy

Dê assistência a 25 policiais.

#### Prêmio Human Ambulance

Realize 25 emergências.

#### Prêmio Knowledge Seeker

Colete todos os 213 ícones Hint "?".

#### Prêmio Life Preserver

Resgate os tripulantes de 25 barcos.



### Prêmio Tentacle Wrangler

Derrote Doc Ock no modo de história.

### Prêmio Thug Mugger

Colete todos os 150 ícones de Skyscraper.

### Prêmio Towering Explorer

Colete todos os 150 ícones de Skyscraper.

### Prêmio Vigilant Explorer

Colete todos os ícones de Hideout.

### Prêmio Watch Dog

Conclua 25 missões de break-in.

### Prêmio Watchful Explorer

Colete todos os ícones de Secret.

### Upgrade Wallsprint Level 2

Colete todos os 150 ícones de Skyscraper.

### Upgrade Spider-Missile

Colete todos os 130 ícones de bóia.

### Fight Arena

Depois que Doc Ock for derrotado e os créditos acabarem de passar, o capítulo 16 começará e o Fight Arena poderá ser comprado na Upgrade Store. O upgrade Fight Arena custa 5 mil Hero Points.

Depois de comprar esse upgrade, vá para a Shocker Warehouse perto do Lower East Side. Entre no armazém pelas portas largas. Vá para a sala principal, onde foi a primeira luta com Shocker. Acesse o marcador para começar a luta. Na primeira luta, somente lutas por tempo estão disponíveis, mas vencendo os três Rounds desbloqueará o modo Endurance. Complete o esse modo para desbloquear as lutas com os chefões.

Butter Fingers pennant	WITH EA
Time Clemson All-time	DEATH VALLEY
Time Colorado All-time	GLORY
Card Crossed The Line	TIBURON
Card Cuffed	EA SPORTS
Time Florida All-time	GREAT TO BE
Time Florida State All-time	UPRISING
Time Georgia All-time	HUNKER DOWN
Time Georgia Tech mascot	RAMBLINWRECK
Melhora de qualificação para Illinois	OSKEE WOW
Time Iowa All-time	ON IOWA
Time Iowa State mascot	RED AND GOLD
Jumbalaya Pennant	HIKE
Time Kansas mascot	ROCK CHALK
Time Kansas State All-time	VICTORY
Time Kentucky mascot	ON ON UK
Time LSU All-time	GEAUX TIGERS
Time Miami All-time	RAISING CANE
Time Michigan All-time	GO BLUE
Time Michigan State mascot	GO GREEN
Time Minnesota mascot	RAH RAH RAH
Time Mississippi State All-time	HAIL STATE
Time Mizzou mascot	MIZZOU RAH
Molasses	HOME FIELD
Time Nebraska All-time	GO BIG RED
Time North Carolina All-time	RAH RAH
Time North Carolina State mascot	GO PACK
Time Notre Dame All-time	GOLDEN DOMER
Time NU mascot	GO CATS
Time Ohio State All-time	KILLER NUTS
Time Oklahoma All-time	BOOMER
Time Oklahoma State All-time	GO POKES
Time Ole Miss Mascot	HOTTY TOTTY
Time Oregon All-time	QUACK ATTACK
Time Penn State All-time	WE ARE
Time Pittsburgh All-time	LETS GO PITT
Time Purdue All-time	BOILER UP
Quarterback Dud pennant	ELITE 11
Time South Carolina mascot	GO CAROLINA
Stuffed pennant	NCAA
Time Syracuse All-time	BIG ORANGE
Take Your Time pennant	FOOTBALL
Time Tennessee All-time	ORANGE CRUSH
Time Texas A&M All-time	GIG EM
Time Texas All-time	HOOK EM
Melhora de qualificação para Texas Tech	FIGHT
Thread The Needle pennant	2005
Time UCLA All-time	MIGHTY
Time USC All-time	FIGHT ON
Time Virginia All-time	WAHOOS
Time Virginia Tech All-time	TECH TRIUMPH
Time Wake Forest mascot	GO DEACS GO
Time Washington All-time	BOW DOWN
Time Washington Sate mascot	ALL HAIL
Time West Virginia mascot	HAIL WV
What A Hit pennant	BLITZ

### Times All-Time

Consigna 48 pennants no modo campus challenge.

### Times de Mascotes

Consigna 70 pennants no modo campus challenge.

## MADDEN NFL 2005

### Código de Cards

Selecione a opção "My Madden" no menu principal. Depois, vá para a opção "Madden Cards" e selecione "Madden Codes" para entrar com o código.

Card	Código
T.J. Duckett Gold Card	P67E1I

### Liberar Cards especiais

Alguns cards requerem um objetivo específico para serem liberados.

Card	Faça
2	Ganhe ouro no teste All-Madden Chase and Tackle
30	Ganhe ouro no teste All-Madden Coffin Corner
38	Ganhe ouro no teste All-Madden Ground Attack
42	Ganhe ouro no teste All-Madden Precision Passing
52	Ganhe ouro no teste All-Madden Swat Ball
99	Ganhe ouro no teste All-Madden Trench Fight
104	Ganhe ouro no teste All-Madden Clutch Kicking
147	Ganhe ouro no teste All-Madden Pocket Presence
195	Ganhe ouro no teste Ground Attack
197	Ganhe ouro no teste Clutch Kicking
199	Ganhe ouro no teste Swat Ball
208	Ganhe ouro no teste Pocket Presence
209	Ganhe ouro no teste Trench Fight
210	Ganhe ouro no teste Precision Passing
211	Ganhe ouro no teste Coffin Corner

## NCAA FOOTBALL 2005

### Modo Cheat

Selecione a opção "My NCAA". Selecione a opção "Pennant Collection" e a opção para entrar com códigos.

Efeito	Código
All-Americans pennant	FUMBLE
Time Alabama All-time	ROLL TIDE
Time Arizona mascot	BEAR DOWN
Time Arkansas All-time	WOOPIGSOOIE
Time Auburn All-time	WAR EAGLE
Time Badgers All-time	U RAH RAH
Melhora de qualificação para Baylor	SIC EM
Blink Pennant	FOR
Boing Pennant; oponente deixa cair mais passes	REGISTERING



## PlayStation 2 XBox

### ESPN NFL 2K5

**Mesa de Air hockey**  
Vença o Super Bowl.

**Estádio Cheesesteak Dome**  
Derrote Jamie Kennedy.

**Estádio Dream Superdome**  
Vença Steve-O.

**Estádio Electra Coliseum**  
Vença Carmen Electra.

**Estádio Funk Field**  
Vença Funkmaster Flex.

**Estádio Loco Arena**  
Vença David Arquette.

## PlayStation 2

### ARMORED CORE: NEXUS

**Bônus completos**  
Termine o jogo para desbloquear as opções "Free Arena" e "Free Missions".

### ATHENS 2004

**Viga que balança**  
Pressione ↑, X, □, △, ←, →, Select no menu principal.

### CRIMSON TEARS

**Modo EX**  
Termine o jogo. Carregue um jogo novo e fale com o velho. O modo EX é mais difícil e tem novas restrições em cada fase.

**Trajes alternativos**  
Termine o jogo. Carregue um jogo novo. Observação: não entre no modo EX ainda. Fale com a mulher dos trajas e aceite ajudá-la. Você vai precisar de um item que permite sair dos labirintos quando quiser. Fale com o homem velho para entrar no modo EX. Existem vários tecidos que podem ser encontrados no modo EX. Pegue os tecidos e leve-os para a mulher dos trajas.

Cada personagem tem três trajas diferentes que são baseados em Street Fighter e em Vampire Savior. Para conseguir os trajas finais de cada personagem, derrote o Chefão no level 100 no modo EX.

### STREET FIGHTER 3: THIRD STRIKE

**Escolha Gill**  
Complete o jogo com todos os lutadores no modo de direção "Normal". Gill irá aparecer entre Yun e Yang na tela de seleção de lutadores.

### TREASURE PLANET

**Invencibilidade**  
Pressione L2, □, L1, ○, R2, □, L1, ○ no menu principal.

**Munição de Mosquete infinita**  
Pressione □, L1, R1, ↑, ○, L2, R2, ↓ no menu principal.

**Escolher fase**  
Pressões R2, ←, →, R1, L1, ↑, ↓, L2 no menu principal.

**Opção Flycam**  
Pressione ↑, L1, ↓, R1, R2, ↓, L2, ↑ no menu principal.

**Liberar os vídeos**  
Pressione ○, L2, ←, R1, R2, →, L1 no menu principal.

**Assistir a todas as seqüências de intermissão**  
Pressione →, ○, □(2), R1, R2, ←, L2 no menu principal.

**Recuperar energia**  
Na versão japonesa do jogo, pressione Start para pausar o jogo, segure L1 + R1 e pressione ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, □. Um som irá confirmar o código.

**Recuperar resistência**  
Na versão japonesa do jogo, pressione Start para pausar o jogo, segure L2 + R2 e pressione →, ←, →, ←, ↓(2), □. Um som irá confirmar o código.

**Dinheiro extra**  
Na versão japonesa do jogo, pressione Start para pausar o jogo, segure L1 + L2 e pressione ←, ←, ↑, ↓(2), ↑, □. Um som irá confirmar o código.

**Mais itens de loja**  
Pressione L1, R1, L1, R1, R2(2), △

no mapa principal. Um som irá confirmar o código. Na versão japonesa do jogo, pressione L1, R1, L1, R1, L2, R2, △ no mapa principal.

### Todos personagens

Entre na tela para criar personagens e escolha a opção "Name". Pressione rapidamente L1, R2, R1, L2, L1, R2, R1, L2, □. Pressione ← ou → para selecionar um novo personagem. Na versão japonesa do jogo, Entre na tela para criar personagens e escolha a opção "Name". Pressione rapidamente L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, □.

### Dificuldade Hard

Complete o jogo na dificuldade easy e normal. Para desbloquear a dificuldade Hard. Você também

pode desbloquear essa opção somando mais de mil pontos depois de completar o jogo.

### Dificuldade Very Hard

Desbloqueie a dificuldade Hard e termine o jogo na dificuldade Normal ou Hard.

### Modo Sudden Death

Some mais de 7.500 pontos depois de completar o jogo.

### Trajes alternativos

Complete o jogo para desbloquear mais trajas. Seleções adicionais serão desbloqueadas cada vez que o jogo for completado.

### Personagens bônus

Complete o jogo para desbloquear mais personagens na tela para criar personagens.

## GameBoy Advande

### CRASH BANDICOOT PURPLE: RIPTO'S RAMPAGE

#### Várias dicas

Pressione L + R no menu "Mode" e entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Mini-game Spyro Party USA*	SW1NGS3T
100 Wumpa**	CR4SH
200 Wumpa**	G3CK0
500 Wumpa**	COFF33
Jogo laranja	L4MPP0ST
Crash jogando granadas***	STR4WB3RRY
Calças verdes	K1LL4Z
Ver os créditos	CR3D1TS

\*Ou segure L + R e ligue o Game Boy Advanced.

\*\*Os códigos podem ser feitos uma vez por save.

\*\*\*Pressione R para Crash jogar granadas.

### GUNDAM SEED: BATTLE ASSAULT

Efeito	Código
Todas histórias de personagens	WLJK7SD0S
História de Aegis	CL3RRSD0J
História de Astray e Forbidden	?DNWRSD0J
História de Blitz	DVNYRSD00
História de CGUE	XL4GRSD0J
História de Strike	C2KQRSD0J

### SPYRO ORANGE: THE CORTEX CONSPIRACY

#### Várias dicas

Pressione L + R no menu "Mode" e entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
100 Gems	V1S10NS
Inimigos ovelhas	SH33P
Jogo laranja	SP4RX
Jogo roxo	PORT4L
Spyro laranja	SPYRO
Ovelhas voando ao contrário das chamas	B41S0KV

### HAMTARO: HAM-HAM GAMES

**Modo jogo livre**  
Termine o jogo.

**Hamigo Card File**  
Termine o jogo.

**Seqüência final alternativa**  
Colete todos os itens no Hamigo Card File.

**Copa Silver Rainbow**  
Termine o jogo duas vezes.



## POKÉMON: FIRE RED

### Capturar Deoxys

É possível capturar Deoxys em uma ilha aonde você resolve um pequeno quebra-cabeça. Para capturá-lo vá para Island 9 e empurre o triângulo para frente. Deoxys irá aparecer.

### Capturar Jirachi

Para capturar Jirachi, use o Pokemon Colosseum bonus disc e transfira-o, somente para Pokemon Ruby ou Sapphire.

### National Dex

Tenha sessenta Pokemons em sua Pokedex e derrote a Elite Four. Volte para Pallet Town e visite o professor. Ele irá entregar a National Dex para Gary e para você. Com ela você pode ver os dados de todos os 386 Pokemon.

### Mini-game Crash Party USA

Segure L + R e ligue o Game Boy Advanced.

### Créditos alternativos

Complete o "Story Mode" e vá em "Credits" no menu principal.

## THUNDERBIRDS

Fase	Código
2	BCD
3	THM
4	H3D
5	2DF

## DIGIMON RACING

### Jogar com Agunimon

Termine o "Cup Mode" em primeiro lugar.

### Jogar com Guilmon

Complete todos os testes no modo "Time Trial".

### Jogar com Veemon

Termine o "Grand Prix Mode" em primeiro lugar.



### Lute contra Keiji Maeda no modo New Officer

No modo New Officer, se seu ataque com qualquer arma for maior que 68, Keiji irá aparecer e desafiar o jogador se escolher a opção de treino Swordmanship. Se vencê-lo vai ganhar a habilidade Reach.

### Lute contra Magoichi Saika no modo New Officer

No modo New Officer, se seu ataque com projéteis qualquer arma for maior que 65, Magoichi irá aparecer e desafiar o jogador se escolher a opção de treino Archery. Se vencê-lo vai ganhar o rifle.

### Nomes especiais

Crie um general e entre com os nomes abaixo para aumentar um ou mais de suas estatísticas. **Observação:** alguns dos nomes só terão efeito na versão japonesa do jogo.

Nome	Bônus
Damascus	Aumenta estatísticas
Doji	Aumenta estatísticas
Guan Yu	Sword/Naginata/Horse/Archery
Honda	Ataque de espada
Kabuki	Spear/Naginata)
Kato	Ataque de espada e lança
Kojiro	Arma
Kondo	Ataque e defesa de lança
Kotarou	Ataque de espada e cavalo
Musashi	Aumenta estatísticas
Musashi	Defesa de lança em longa distância e ataque com cavalo
Musasibou	Ataque de espada, lança e cavalo
Okita	Ataque de espada e lança
Oyu	Spear/Horse/Archery
Sakamoto	Ataque de espada e lança
Sakon	Ataque de espada e lança
Sasaki	Ataque de lança e defesa de longa distância
Shizuna	Jump/Speed/Archery
Zhang Fei	Spear

### Personagens secretos

Complete o jogo com os personagens para liberar outros.

Personagem	Complete o jogo com
Kunoichi	Hanzo Hattori e Shingen
Magoichi Saika	Um gurreiro
Masamune	Dois guerreiros
Noh	Ranmaru Mori
Nobunaga Oda	Oichi, Magoichi e Noh
Okuni	Keiji Maeda
Goemon	Okuni
Ranmaru Mori	Mitsuhide Akechi
Shingen	Sanada

## PC

### COLD WAR CONFLICTS

#### Modo Cheat

Pressione Enter durante o jogo, digite o código e pressione Enter novamente para ativar a dica.

Efeito	Código
Ganhar a fase	*blitzkrieg*

## GameCube

### STARSKY AND HUTCH

#### Código-mestre

Entre com o nome VADKRAM para liberar todos os bônus.

#### Câmera Trike

Pause o jogo e digite ↑(2), →(2), R, Z, L, Z. Nota: você não poderá coletar nenhuma insígnia com esse código ligado.

#### Várias dicas

Faça os códigos durante o jogo.

Efeito	Código
Invisibilidade	↑, →, ↓, ←, Z, ←, →, ←
Low rider	↑(2), ↓(2), A, X, Y, B
Carro engraçado	↑, A, ↓, Y, ←, X, →, B
Monster Truck	L(2), ←, →, Z(4)
Cabeção	Y, B, A, X(2), A, B, Y
Visão psicodélica	L, Z, R, Z, ←(2), ↑(2)
Visão baixa	↑(2), ←(2), R, Z, L, Z
Visão normal	Y, B, A, X(2), A, B, Y

## XBox

### SAMURAI WARRIORS

#### Trajes alternativos

Complete o modo Story com algum lutador, vá sobre sua foto na tela de seleção e pressione B. Complete 100% com todos os quinze personagens do jogo e com um personagem criado. Agora, escolha os trajes alternativos para seu personagem e seus oponentes também vestirão trajes alternativos.

#### Modelos alternativos

Para liberar mais quatro modelos de um personagem criado treine um novo general e consiga ataque 55 com qualquer arma no quarto

mês. Derrote os Strike Ninjas que desafiam sua escola e complete os treinamentos. Isso pode ser feito mais três vezes para liberar os quatro modelos para um personagem original.

#### Jogue como Keiji Maeda

No modo de história de Kenshin Uesugi, vá para a fase Siege of Gifu e complete a fase sem eliminar Keiji Maeda. No estágio seguinte, no castelo Gifu, Keiji Maeda e Nobunaga Oda estarão esperando. Mete Oda e passe a fase Showdown at Kawankajima e espere os créditos para ver a frase "You have unlocked Keiji Maeda."



## PC

### ANARCHY ONLINE

#### Modo Cheat

Entre com os seguintes códigos durante o jogo para ativar os efeitos.

Efeito	Código
Mirar em si mesmo	F1
Circular entre alvos inimigos mais próximos	Tab
Circular entre alvos amigos mais próximos	Ctrl + Tab
Mirar nos companheiros	F2 a F6
Mostrar informação para o personagem mirado	T
Mostrar taxa de frame	Ctrl + Alt + F
Enviar relatório de bug	Ctrl + Alt + Shift + F9
Tirar foto da tela	F12

### CRUSADER KINGS

#### Modo Cheat

Pressione F12 para mostrar o console e digite os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Mais 1000 de Gold	gold
Mais 1000 de Prestige	prestige
Mais 1000 de Piety	piety
Computador não declara guerra	nowar
Modo God	diffrules
Controlar todas as tropas no modo God	fullcontrol

### DOOM 3

#### Modo Cheat

Pressione Ctrl + Alt + "~" para mostrar a tela de console. Entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Salvar demo no formato AVI	avidemo
Benchmark do jogo	benchmark
Ir para a última fase	doomhell
Congelar tudo	freeze
Mostrar informações da placa de vídeo	gfxinfo
Modo God*	god
Sem Clipping	noclip
Ser ignorado pelos inimigos	notarget
Mostrar taxa de frames	com_showfps 1
Todas as armas e munição	give all
Munição completa para arma atual	give ammo
Versão clássica de 1995	give doom95
Todas as chaves	give keys
Metralhadora	give weapon_machinegun
Espingarda	give weapon_shotgun
Plasmagun	give weapon_plasmagun
BFG	give weapon_bfg
Serra elétrica	give weapon_chainsaw
Lançador de foguetes	give weapon_rocketlauncher
Criar item	give <nome do item>

Mostrar status de item	status
Criar modelo	spawn <nome do objeto>
Jogar mapa	map <nome do mapa>
Teste de Benchmark	timedemo demo1.demo
Configurar gamma	r_gamma <0 a 3>
Configurar brilho	r_brightness <número>
Mostrar volume de dom	s_showlevelmeter 1
Configurar volume de som (0 é normal)	s_volume_db <número>
(Des)ligar visão de terceira pessoa	pm_thirdperson <0 ou 1>
Mostrar taxa de acerto no visor	g_showprojectilepct 1
Sair do jogo	quit

\*O código precisa ser ativado a cada carregamento de mapa.

#### Nome do mapa

Use os seguintes nomes de mapa para o código de "Jogar mapa".

Fase	Nome do mapa
Administration	admin.map
Alpha Labs Sector 1	alpha1.map
Alpha Labs Sector 2	alpha2.map
Alpha Labs Sector 3	alpha3.map
Alpha Labs Sector 4	alpha4.map
Caverns Area 1	caverns1.map
Caverns Area 2	caverns2.map
Communications Transfer	commout.map
Communications	communications.map
CPU Complex	cpu1.map
Central Processing	cpuboss.map
Delta Labs Level 1	delta1.map
Delta Labs Level 2A	delta2a.map
Delta Labs Level 2B	delta2b.map
Delta Labs Level 3	delta3.map
Delta Labs Level 4	delta4.map
Delta Complex	delta5.map
EnPro Plant	enpro.map
Hell	hell.map
Primary Excavation	hellhole.map
Mars City 1	marscity1.map
Mars City 2	marscity2.map
Mars City Underground	mcunderground.map
Monorail	monorail.map
Monorail Skybridge	recycling1.map
Recycling Sector 2	recycling2.map
Site 3	site3.map

Mapas de testes podem ser extraídos do arquivo pak000.pk4 e ser jogador com os seguintes comandos:

```
map testmaps/testmaps_lotsaimps.map
map testmaps/test_box.map          map testmaps/test_boxstack.map
```

#### Nome de objetos

Use os seguintes nomes de objeto (monstros e power-ups) para o código de "Criar objetos".

Monstro	Nome do objeto
Cyberdemon	monster_boss_cyberdemon
Guardian	monster_boss_guardian
Guardian's Seeker	monster_boss_guardian_seeker
Sabaoth	monster_boss_sabaoth
Vagary	monster_boss_vagary
Archvile	monster_demon_archvile
Cherub	monster_demon_cherub
Hellknight	monster_demon_hellknight
Imp	monster_demon_imp
Maggot	monster_demon_maggot
Mancubus	monster_demon_mancubus
Pinky	monster_demon_pinky
Revenant	monster_demon_revenant
Tick	monster_demon_tick
Trite	monster_demon_trite
Wraith	monster_demon_wraith



Zombie with flashlight	monster_zombie_maint_flashlight
Flaming Zombie	monster_zombie_bernie
Commando Zombie	monster_zombie_commando
Commando Zombie with chaingun	monster_zombie_commando_cgun
Fat Zombie with wrench	monster_zombie_fat_wrench
Fat Zombie	monster_zombie_fat2
Zombie in jumpsuit	monster_zombie_jumpsuit
Zombie eating	monster_zombie_jumpsuit_eating
Zombie in labcoat	monster_zombie_labcoat
Zombie missing limb	monster_zombie_limb
Zombie	monster_zombie_maint
Bald zombie	monster_zombie_maint_bald
Zombie with no jaw	monster_zombie_maint_nojaw
Skinny zombie	monster_zombie_maint_skinny
Zombie with Wrench	monster_zombie_maint_wrench
Zombie	monster_zombie_maint2
Zombie with a pipe	monster_zombie_pipe
Chainsaw zombie	monster_zombie_sawyer
Skinny zombie	monster_zombie_skinny
Bloody mouthed zombie	monster_zombie_suit_bloodymouth
Headless zombie	monster_zombie_suit_neckstump
Skinny zombie in suit	monster_zombie_suit_skinny
Bald Zombie in T-shirt	monster_zombie_tshirt_bald
Zombie in T-shirt	monster_zombie_tshirt_blownd
Z-sec Zombie with machine gun	monster_zombie_zsec_machinegun
Z-sec Zombie with pistol	monster_zombie_zsec_pistol
Z-sec Zombie with shield	monster_zombie_zsec_shield
Z-sec Zombie with shotgun	monster_zombie_zsec_shotgun
<b>Power-up</b>	<b>Nome de objeto</b>
Adrenalina	powerup_adrenaline
Superkit medico	powerup_megahealth
Invisibilidade	powerup_invisibility

## GROUND CONTROL 2

### Modo Cheat

Pressione a tecla ~ duas vezes durante o jogo para mostrar a tela de console. Entre com os seguintes códigos para tivar os efeitos.

Efeito	Código
Modo God	godmassive
Liberar todas as missões	gomassive
Mostrar taxa de quadros	fps ou fps2

## JOHN DEERE AMERICAN FARMER

### Dinheiro extra

**Nota:** essa dica envolve editar arquivos de jogo. Faça uma cópia antes de realizar os procedimentos. Abra o arquivo de save em xml dentro da pasta "john deere american farmer\data\games" com o Bloco de Notas. A primeira linha deve parecer algo como: <money>34500</money>  
Mude o número para 99000000.

## MARINE SHARPSHOOTER 2: JUNGLE WARFARE

### Modo Cheat

Pressione 9 durante o jogo, entre com os seguintes códigos para ativar as funções. Um som confirma a dica.

Efeito	Código
(Des)ligar modo God	mpgod
Todas as armas e munição	mpguns

## PERIMETER

### Seleção de fases

Crie a pasta "Profile0" no diretório "codemasters\perimeter\resource\saves!". Use o Bloco de Notas e crie um arquivo chamado "data" (sem extensão). Coloque as seguintes linhas e salve o arquivo.

```
[General] name=UPERGAMPOWER lastMissionNumber=28 difficulty=1
```

[www.afirmagames.com.br](http://www.afirmagames.com.br)

# AFirmaGames<sup>®</sup>

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2

□ **DESBLOQUEIO**

△ **UNIDADE ÓTICA**

× **TRANSCODIFICAÇÃO**

○ **FONTE**

□ **VENDA**

Atendemos todo

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal: 329 / 3461-8562



## PlayStation 2

### PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

Código de ativação	94C11BE6 5DEA5E2E
Ganhar munição ao atirar*	24103588 1270455D
Sem necessidade de reload*	24903588 1270455D
Infinito de Health	2445AEB8 5A768009 24D5B6A8 4275C120 24D9B6AA 0654C119 2444BE3C 1E7E8930 24919768 30B6D304
Infinito de munição*	24903528 1670457C
Infinito de PSI	2490B668 3434D1EC
Liberar extras**	45561468 3260C308 3902D7E1 9FAB91E0

\*Use apenas uma dessas dicas.

\*\*Use o código, salve o jogo e desligue o jogo. Retorne o jogo sem o código.

### CATWOMAN

Código de ativação	94D115A2 1B664022
Infinito de Domination	24D453E8 46A5C4FC
Máximo de Domination	24D451E8 46A5C44C
Máximo de pontos	2411197E 9734DDCE
Máximo de diamantes	24511B7E 97B4DD7E

### CRIMSON TEARS

Código de ativação	948595F2 92BE9128
Infinito de HP	24813FAE 9C97857C 249137B8 1497C5CD
Baixo MT	24C1BEAC 9657C100 2450B628 1E7CC128 24DAF60A 1675C118 24D2B6AC 1A56C139 2491B0A8 32B6C580
Infinito de munição	2498B4CC B296D76C 2490B4F4 BFBCD7CD
Item	24901168 1634C7E8
Máximo de HP	248127AE 1DB6C4DF 24813DAE 9C97855D
<b>Veja Status para...</b>	
Máximo de LV	2441B4A8 1E74C11B
Máximo de EXP	24D9B4AA 1E54C139 24C9B4A8 1656C108

Máximo de AT	2441BCB8 9E74818B 24D9B4AC 1654C1A9
Máximo de DF	2441BCB8 9E74819B 24D9B4AE 1654C1B9
Máximo de dinheiro	2450A7AA 9266C18B 2450A79E 9A65C0AB 24DAF70A 1675C198 24D0BF8E 9A46C1B9 24D131AC 90B6D354
Máximo de Item - Weapon Slots	2441B5A8 1A64C10B 24DAF50A 1675C128 24D9B5A8 1A45C119 249110AE 10B6D5F4
Desligar relógio*	D4401B37 BFBC1840 249832E8 A67C51FA D4401B37 3FBC1842 241832E8 267C51F8
Liberar todas as fases	24001C36 9B3C9A37 24981C92 1214938D

\*Pressione L3 para parar e R3 para retornar.

### GHOST RECON: JUNGLE STORM

Código de ativação	94C11AA6 94E61EB4
Sem limite de energia	24003E2E BCB4437A
Sem limite de munição	24409E2E BC34C52E
Sem limite de Quick Saves	24D09388 30B4C109
Sem limite de Restarts	24D097C8 30B4C149

## GameCube

### TALES OF SYMPHONIA

Código de ativação	DRY6-X8CH-BW3WG
Infinito de Gald	E1Q3-P6WX-ZQFQG D4U6-64R7-W67UV RVD5-6ME0-BWHQM
Infinito de Grade2WR2-GANC-JYMF4	UJ32-REHR-MX2X0
Salvar em qualquer lugar	TAMX-WQ9K-E1Q6D T28Q-9WU3-B1YQZ
Máximo de Encounters	5QWD-60XT-U6157 BNDH-D0AY-5732X
Máximo de Combo	9WRC-EP0P-PX1GW ZB3E-X48A-AC79M
Pouco tempo de jogo	XROM-4248-Y3V8U 8V1Y-2YD3-AKYWX NRNM-DOJV-HVT6H



Menos monstros no mapa  
0580-K44R-PDKX1  
PFY0-R8CG-0MM8V

Mais monstros no mapa  
HRG6-3A47-NRHVK  
BUYT-HRA9-XCEDB

Muitos itens e armas  
YNGR-9U76-TG62Q  
RDYG-GQTD-3VKEM  
Q51B-P9QK-B7Y06

Todas as receitas  
5JA2-MY7T-3E8Z0  
56NF-UVDQ-R3136

Todos os itens (menos os itens-chave)  
DWOH-MQKV-E0YBB  
U3BB-MUXB-HX6BM  
FB1U-D6D3-BDN9R  
PPJD-WFH4-XWK57  
YR2E-3322-VCGRE  
NN5E-QYQH-557R5  
9VRQ-4CQD-396C5  
H0AW-TAHE-BA5N1  
A13V-FGR9-NHH76  
BQF5-UZPB-UH6UU

### Códigos de Lloyd

HP cheio	HBDN-M29B-YCPF9 0VFU-J7VN-8PJY2
Máximo de HP	VTTY-N3Z1-P6ZG3 VCBJ-KCNK-CNQ7H
TP cheio	YNRG-TNPC-XATGB 4BVU-BDQ4-RWF6B
Máximo de TP	H8UT-QC9N-31KP7 P2TN-VYPA-A5F7Y
Parâmetros máximos	Z7VR-KV4K-MHRFD B0B1-7B98-9JYKB
Status sempre normal	CYJ8-WYXB-UFRAY 7YXC-URG7-1JU8B
Aumento rápido de nível	PCY2-DXGF-3MUJC M03Z-WM4G-42PKY
Ter todos os títulos	15Y1-YD27-E9CK8 AMK7-61ZT-YUJYM

### Códigos de Colette

HP cheio	16PG-8GJY-X5CHB MA04-3P3C-FYTGA
Máximo de HP	0FVA-AP65-ZC1WQ XNZD-UQK2-KC8EK
TP cheio	3HPJ-4MDA-JR0RN U7UZ-18FT-VZ1GX





Máximo de TP	NFAY-A7DY-6YBV6 F1W1-DZQ4-W118R
Parâmetros máximos	12K5-J3X7-6NWXH 20CH-BEON-ZX0M1
Status sempre normal	FG6Y-4O9R-KZX3A X8FV-BNGR-N7VAQ
Aumento rápido de level	CBE1-XNA1-ATG38 AGBN-67WB-9QVYH
Ter todos os títulos	7CMX-XM81-2A7QU RU67-DY0A-NJTTV
<b>Códigos de Genis</b>	
HP cheio	DT8G-EQAE-XNV38 308A-P491-ZVNRR
Máximo de HP	OUMP-4VUX-T88Q2 RZXIM-HU07-KG82T
TP cheio	5YAZ-W0DE-DKDM4 50E0-29KU-N7Z8M
Máximo de TP	FC21-4FFZ-G2ABU 5DWQ-2EPF-0KCW7
Parâmetros máximos	UF4X-KQZ5-AMNY1 P1ZG-PDBH-H1EZC
Status sempre normal	80WP-MN1J-KW4A0 GCD2-2H95-XJAJH
Aumento rápido de level	2R65-7CA4-J16U8 2GK7-P6RD-55N9P
Ter todos os títulos	X4WY-Z7F1-WD4YJ 6F96-03BN-FMG85

<b>Códigos de Raine</b>	
HP cheio	ZNHW-MTNF-BNBR9 1565-UGTP-715VZ
Máximo de HP	ZQH-7CU9-K6FJ4 NR9N-DAZF-E040V
TP cheio	8R4V-3FUE-Q0P8X 1MEB-R924-ZW7ET
Máximo de TP	X3EF-W59X-GUWHZ T6F3-MA0T-7CT55
Parâmetros máximos	90Z8-TFQ0-3VYE3 KKM4-MARW-7PJ6H
Status sempre normal	QVBK-UMMV-TKP6Q QDU3-DCAX-XR65G
Aumento rápido de level	KRJJ-BZDF-THC7Y WEFM-TEAV-KADT1
Ter todos os títulos	3T1Z-QJUM-Z5KXY NNDU-MBRZ-Q5R0C
<b>Códigos de Kratos</b>	
HP cheio	E1XY-41NU-3WGFY T7UQ-GT69-G1UFH
Máximo de HP	W8CB-E93U-NHCXV DAUZ-A7TG-R2UQ6
TP cheio	G64N-8PGC-AD8AM V40A-A4ZN-K2N1A
Máximo de TP	KBDJ-QF9N-Y7KTD ATER-TYXG-1NDZX
Parâmetros máximos	RRJP-A023-2E2EJ J9WJ-RK5T-NC0H0
Status sempre normal	ART8-JJ60-BA3XE 2N6J-JA5H-XVQJR
Aumento rápido de level	P4Z6-NZFB-42VOH RYZG-8915-WPWYZ
Ter todos os títulos	7BB2-6PKK-MPYT1 F8RY-4535-EKWA4
<b>Códigos de Sheena</b>	
HP cheio	A4H9-T98Z-1Y8XV 1Q6A-P9C4-U8TOH
Máximo de HP	NRD9-HXKJ-HWAQA ZJTP-U582-914BU
TP cheio	WCEX-9M53-YD25R W0G8-B425-DP3HC
Máximo de TP	MEAD-KC2C-9Q0DG U9F8-EQJP-8Y7Z1
Parâmetros máximos	78F6-35PA-HU0V5 MXW1-26KZ-7W2PN
Status sempre normal	4F3H-EGRH-9W05A

	9V8E-KJPH-PTDRN
Aumento rápido de level	HKB4-PEEC-CGVZC DGTQ-MEXP-ZVZ46
Ter todos os títulos	KE41-N7PJ-1WVYX UCG7-J9M2-XHNU6

<b>Códigos de Zelos</b>	
HP cheio	5372-KXCJ-C2J6Q P9TV-3C7X-0Y6VU
Máximo de HP	X3BA-8P38-JEQ08 RA63-51GE-UN8BD
TP cheio	K1FX-FZYM-V5UVJ HJDM-EY3U-PCVUU
Máximo de TP	ZABD-JQP2-G43TH P21D-2GVA-YZ8EN
Parâmetros máximos	Y4XR-ZV4U-VNKNT FP1E-WCAB-0DDXD

Status sempre normal	K98B-BVR0-45ZAQ UY0H-904C-3B2D4
Aumento rápido de level	J30P-GP4J-P32V9 TZ04-J3QE-Y51G0
Ter todos os títulos	RQ43-T3AN-V7UE0 HY9A-C1Q4-Z9EKT

<b>Códigos de Presea</b>	
HP cheio	8AW6-MTCM-WB3XW G09R-7AU9-GTVK6
Máximo de HP	1U84-64C0-9NZ8A 5V92-8H40-DUBA0
TP cheio	8YHJ-3ZCC-8F1G3 EWQ1-MYTO-6A0MF
Máximo de TP	PNNH-XFPH-E4W60 XC58-BDVV-1RKf8
Parâmetros máximos	XFF2-BTAD-5EMW9 M65T-QY5N-896DV

Status sempre normal	7Z74-Y0TC-DUY5Z UYCP-8FGJ-1BXB2
Aumento rápido de level	KVUR-51ZN-BWZG1 X9HQ-JPHK-E9EUK
Ter todos os títulos	UKWM-1K6F-4A60F KMM6-N5X6-5PUKK

<b>Códigos de Regal</b>	
HP cheio	D651-2KWY-63VJG WX67-YNAE-M7KUG
Máximo de HP	TDPM-ATZ4-44FRQ 1VY9-R48H-38EAW
TP cheio	JV1W-EX1P-KKZPN CMW5-4ED2-GUVA8
Máximo de TP	52AV-68A2-U2A75 A0CG-52QT-69VT9
Parâmetros máximos	HZPJ-QP7J-MF3PP 5PWU-1EQE-WD69C

Normal Status	4QEM-3RW6-3W2HW MU4A-HA4J-TF6KN
Máximo de Experience	R1EB-HG0G-F9CUY 2UGM-YYH0-TRN9G
All Titles	7GY0-8KYD-8HACX 296Z-TDXN-T1CHP

## GameBoy Advande

### CATWOMAN

Código de ativação	900177CAED61 D631EBB47603 DB6BC72231A3
Infinito de energia	AB9D925389C4
Infinito de power	2B9D121B89C0 220E18CAB8E8
Ter o máximo de joes	AB97BA518CC4 A316B0D19864
Ter todos os ataques	51E909ABA568 5928021BB9C8

### THUNDERBIRDS

Código de ativação	9106CF71A812 F97B2FADBCBF F836365F6ABA
Infinito de vidas	D172252FBC13
Infinito de energia	724DF4A66007
Infinito de turbo	0CB27A1DC3FA
Infinito de boost	D8921A49A231
Ter Red Key	317AE582DF11
Ter Blue Key	276FE5925F50
Ter Green Key	266FF4924B50
Ter 19 ícones	CF072B197E70
Andar através das paredes (R + cima)	789E9FD40A32 C5322D19EA50 C5322D19CAD8 7348EDA4C807 2C7BDEE0D555
Desligar andar através das paredes (R + baixo)	38963F5D23BA E5302D1DEA46 E5302D1DCACE 717DEDA44807 2C7BDEE0D555

### DRAGONBALL Z: SUPERSONIC WARRIORS

Código de ativação	593F58A8 E594F1DA 35C98E03 D004B013
Power em 100%	DC4B8E1A AF073E65
Máximo de energia	B8CE7B32 38AB9D94
Infinito de energia	3EDD7118 5A58A127
Infinito de Shop Points	B9298C5C 769EFDfB
Todos os personagens, fases e Options	87E8821E AFA7C528 DD75C41C C9A6068F 6859D0A4 4F1BBA6C 59E98AA1 C64234A8
Jogador 1 é mais forte	CB1E748C 4A108A48
Pressione Select para vitória instantânea	4734D246 90FE8764 9E69DA42 35B196E8







# Detonado



Por Marcelo Kamikaze

# Final Fantasy I & II Advance

## Final Fantasy I & II Advance

Square-Enix  
RPG  
1 jogador

**8.9**

### Controle 9.0

Simplicidade e eficiência são as palavras de ordem. O sistema é unificado para os dois games.

### Diversão 9.0

Os dois jogos possuem bons enredos e desafios empolgantes. Tudo que um bom RPG precisa.

### Gráfico 8.5

As cenas de batalha estão muito boas, se aproximando do nível de Final Fantasy IV ou V do Super NES. O mapa poderia ser melhor.

### Som 9.0

A qualidade sonora não é das melhores, mas é sempre bom lembrar a ótima trilha sonora de um game clássico.

### Muita batalha! - Por Baby Betinho

Eu sei que a Square deu um jeito de deixar o game original mais jogável. Mas, para meu gosto, ainda aparecem muitos inimigos. É um depois do outro!

Prestes a chegar na obra de número 12, Final Fantasy se tornou na maior franquia que o RPG já criou. A saga começou em 1987, no NES, continuou a sua trajetória. Por muito tempo competiu ombro a ombro com a série Dragon Quest, pioneira, mas esta acabou ficando para trás. A história de Final Fantasy I conta a saga de quatro guerreiros, conhecidos como os cavaleiros da luz, que possuem as pedras e poderão purificar os cristais que regem o mundo. Eles foram dominados por entidades que se denominam Chaos. Derrotá-los é a missão do quarteto. Para a época já era um RPG bem completo, com inúmeras armas, transportes, classes e magias. O pessoal da Square melhorou onde foi possível para torná-lo similar a um Final Fantasy IV, por exemplo. Aliás, no GBA, há fases inéditas onde se enfrenta os chefes das versões IV, V e VI. Em Final Fantasy II, o conteúdo exclusivo se chama Soul of Rebirth, um capítulo extra que conta mais profundamente a história de cada um dos personagens e, de quebra, confere mais alguns equipamentos extras para o pessoal. Um sistema interessante de Final Fantasy II é o guarda de palavras chaves, importante para o progresso. Os jogadores podem evoluir os personagens como quiser fazendo-os serem bons de magia ou de luta corpo-a-corpo, ou os dois, se tiver tempo e paciência para subir de nível. Os dois primeiros games de Final Fantasy também estão disponíveis para PlayStation, sob o nome de Final Fantasy Origins, de 2003.





# Final Fantasy I

## Cornelia



1 - Entre no castelo e fale com o rei. Ele vai pedir para salvar a sua filha, a princesa Sarah das mãos de um terrível cavaleiro. Algumas portas estão trancadas e você não poderá acessá-las no momento.



2 - Se quiser, entre na cidade

e compre as primeiras magias (como a Cure1 para o mago branco) e equipamentos. Lute um pouco do lado de fora para ganhar experiência e dinheiro.



3 - Ao chegar no nível 5, é hora de ir para o norte, seguindo o caminho da esquerda. Passe a caverna e entre no Temple of Chaos.



## Temple of Chaos



4 - Dentro do templo há portas trancadas. As salas oeste estão disponíveis. No centro do local há o primeiro chefe do jogo: Garland



5 - Os guerreiros devem

atacar, o mago branco encarrega-se da cura e o mago negro pode usar a Fire1. É um chefe fácil. Salve a princesa



6 - Voltando ao castelo de Cornelia, fale com o rei e a princesa. Ela dá um item. A ponte é reconstruída. Atravesse-a e siga para leste e depois para o sul até chegar à cidade de Pravoca

## Desafio Soul of Chaos

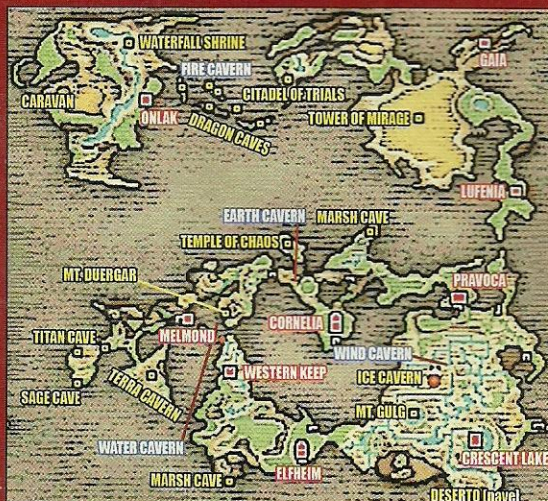
Na versão de GBA foi incluído algumas cavernas com desafios. Eles são abertos ao detonar cada um dos quatro chefes Chaos do game. Por exemplo, matando o Chaos da terra, Lich, libera a passagem da caverna Soul of Chaos da terra, que fica perto de Cornelia.



## Minigame

No navio, pressione A e, sem soltá-lo, digite B 22 vezes para acessar um minigame.

## Mapa - Pressione B + Select.



## As classes

Baby	しよきまろ	まきめでかたい
げんし		
Bltt	モンク	あかまじゅつし
ジョブ		
Kami	しろまじゅつし	くろまじゅつし
しろまじゅつし		
Lord	てきに	クローブをきたるる
くろまじゅつし	くろまじゅつし	くろまじゅつし
くろまじゅつし	くろまじゅつし	くろまじゅつし

São seis tipos de classes que os personagens podem assumir. Obviamente cada um tem suas vantagens e desvantagens. Cada um deles pode evoluir para uma classe superior ao

chegar num determinado ponto do jogo. Um bom grupo deve conter um Warrior e um White Mage. O Black Mage ajuda com os inimigos normais e um outro atacante também é bem-vindo. A SGP jogou com Warrior, Monk, White Mage e Black Mage.

**Warrior** - Tem alto HP, ataque e defesa e pode usar a maioria dos equipamentos do game. Mas a sua velocidade é um pouco baixa. Pode evoluir para Knight e, assim, usar magias brancas até o nível 3.

**Thief** - Muito veloz, mas tem pouco HP, ataque e defesa para um atacante de corpo-a-corpo. Depois de evoluir para ninja, passa a usar armas mais fortes e magias negras até o nível 4. Em resumo, fica bem poderoso.

**Monk** - Especialista em lutas, possui alto ataque, mas pouca defesa e HP mediano. É melhor atacando sem armas, pois, assim, seus hits são dobrados. Pode usar poucas armaduras.

**Red Mage** - Um mago bom de ataque corpo-a-corpo e pode usar tanto magias brancas e negras até o nível 7. Mas possui pouco MP para um usuário de magia. Evolui para Red Wizard.

**White Mage** - Especialista em magias brancas, possui muito MP. Seu HP é até razoável. É um personagem útil para dar retaguarda, com várias magias de cura, de proteção e ressurreição. Suas magias de ataque fazem grande estrago contra mortos-vivos como zumbis e caveiras.

**Black Mage** - Além usar magias de ataque poderosas, possui encantos assistenciais fabulosos, como o Haste. Possui o menor HP das seis classes e é bom em varrer inimigos normais com suas magias que acertam todos os inimigos.





## Final Fantasy I & II Advance

### Pravoca



7 - Aqui tem mais armas e magias. Na cidade, fale com o pirata e enfrente seus capangas. Usando a Sleep do mago negro a batalha é ainda mais fácil. Ganhe o navio

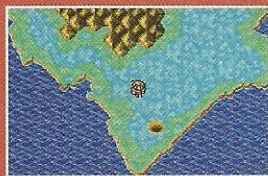


8 - Navegue e atraque no porto perto da cidade élfica de Elfeim

### Elfeim



9 - Aqui há uma porção de magias úteis como a Heal1 e a Haste (mago negro nível 8). Agora vá para o castelo e fale com o elfo ao lado do príncipe, que está num sono eterno. Saia do castelo e siga para o oeste. Não esqueça de trazer alguns Tents ou Cottage para poder recuperar a energia do lado de fora



10 - Siga para o sul para chegar à Marsh Cave, cuja entrada é um buraco no chão

### Marsh Cave



11 - O seu objetivo aqui é ir para o andar B3F, onde há 16 salas. Numa delas há um baú rodeado de estátuas. Ao chegar perto você enfrentará uma série de Piscodemons



12 - Nesta batalha, use os guerreiros para atacar, o mago branco para recuperar HP e Bolt1 do mago negro. Pegue a coroa (Crown). Saia da caverna e siga para a Western Keep. Se quiser recuperar energia use a Tent ou Cottage ou volte para Elfeim. É bom ter algumas Phoenix Down, item que faz reviver. O chefe usa magias de morte

### Western Keep



13 - Siga em frente e fale com Astos. Ele usa magias que matam na hora, portanto use o item Phoenix Down se isso acontecer. Se tiver, use a magia negra Haste nos guerreiros. Você pode tentar usar a magia Silence, se conseguir o inimigo não poderá usar magias. Use encantos de cura em quem estiver ferido. Vencendo Astos você ganhará a Crystal Eye



14 - Saia do local, e volte

para perto da ponte que foi reconstruída pelo rei de Cornelia. Mais ao norte tem a caverna de Matoya

### Matoya Cave



15 - Entregue a Crystal Eye para Matoya e receba a Jolt Tonic

### Elfeim



16A/16B - Vá para o castelo e entregue o remédio. O príncipe dos elfos vai acordar e entregará a Mystic Key. Use a para abrir as portas no próprio castelo. Agora, podem-se abrir as portas trancadas em Western Keep, Marsh Cave, Temple of Chaos e Cornelia

### Cornelia



17 - Use a Mystic Keys nas portas trancadas e pegue o item Nitro Powder. Use o navio e siga para a Mountain Duergar

### Mountain Duergar



18A/18B - Pegue os baús e fale com o anão mais ao sul. Ele pedirá pela Nitro Powder e explodirá o terreno, abrindo uma passagem no mapa. Assim seu navio navegará por outros mares. Siga para Melmond

### Melmond



19 - Aqui tem magias úteis como a Life1, Cure3, Heal2 e Fire3. Siga para a Terra Cavern

### Terra Cavern



20 - Na parte da esquerda há um corredor onde se enfrentam gigantes a cada passo. Não passe por ali a não ser que queira aumentar o level. A maioria dos baús possui um guardião protegendo-os. No andar B2F há uma Coral Sword, boa para inimigos aquáticos



21 - No andar B3F encontra-se o chefe, o vampiro. Use Fire2 ou 3, Dia2 e acabe logo com a batalha. O inimigo possui alto poder de ataque, mas tem pouco HP, 280 para ser exato. Pegue a Star Ruby. Saia da caverna e siga para Titan Cave

### Titan Cave



22 - Entregue a Star Ruby para gigante comer. Ele dará passagem. Para baixo tem alguns baús. Use a escada e saia. Vá para a Sage Cave

### Sage Cave



23 - Basta falar com o sábio e receber a Earth Rod

### Terra Cavern



24 - Siga o local onde



enfrentou o vampiro e vá em frente. Agora você poderá seguir em frente, com a ajuda da Earth Rod. No andar B4F há uma Mithril Shield, um bom escudo. A escada para o B5F fica ao noroeste. Ao avistar o cristal da terra encha sua energia e prepare-se para a batalha contra Lich



25 - Use a Nullce e a NulBolt para diminuir os danos de magia. Mande Haste para os guerreiros e ataque com armas e magia Dia2. O mago negro fica responsável por encher a energia do grupo com itens. Purifique o cristal da terra e saia pela passagem por trás do cristal. Pegue seu navio e vá para Crescent Lake

### Crescent Lake



26 - Aqui há a coleção completa de equipamentos de Mithril. Também tem magias como a Protect2, Exit, Stona, Bolt3 e Quake. Depois passe pela ponte da cidade na parte leste e vá para onde há uma rodinha de anões



27 - Fale com o anão e receba a canoa (Canoe). Agora é possível atravessar os rios (que tem água mais clara). Siga para a Mountain Gulch, o vulcão

### Mountain Gulch



28 - Essa fase tem lavas, que tiram um ponto de seu HP a cada passo. Porém, inimigos não aparecem aqui. Monstros, só nos outros terrenos. No andar B1F não há nada, siga

para a B2F, onde encontrará Great Sword, a melhor espada até aqui. Agora, só na segunda vez que avistar o andar B4F que há baús. Aqui há, entre outros, os equipamentos Flame Shield e Ice Brand. Na B5F há a Flame Mail



29 - Ao vir o cristal vermelho prepare-se para a batalha contra o chefe. Aplique Haste nos atacantes e defenda-se com a NulFire e a Shield2. Encha o HP se necessário e vá para cima de Marilith. Purifique o cristal do fogo. Saia da montanha e vá para o barco, rumo à Ice Cavern

### Ice Cavern



30 - Esta caverna é ótima para o mago negro, pois ele pode acabar com a maioria dos inimigos usando a Fire2 ou 3. Só tome cuidado com a White Dragon. Aqui também tem terrenos que tiram a energia. Na segunda vez que chegar à B2F encontrará a Flame Sword. Pise nas rachaduras para cair e descer para o andar abaixo. Na B3F há a Ice Armor, entre outros itens. Na B1F há a Ice Shield



31 - Caia pela rachadura e enfrente o chefe: Evil Eye. Ele possui uma magia temível, a Doom. Portanto ataque rapidamente antes que ele aplique a magia. O mago negro deve usar a Bolt3. Pegue a Levystone

### Deserto



32 - Próximo a Crescent Lake há

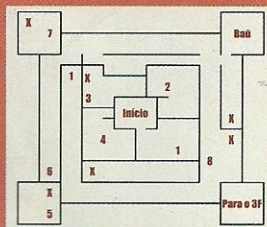
um deserto. Vá para lá e ganhe a máquina voadora. Se quiser você pode ir para as cidades. Em Gaia, por exemplo, há a Protect Ring e a Cat's Claw, bons equipamentos. Siga para a Citadel of Trials; pouse na grama e vá andando para o local

## Opcional

### Citadel of Trials



33 - Antes de chegar ao local, cuidado com o verme que usa uma magia terrível chamada Quake. Salve antes de ir para lá. Na Citadel of Trials pode se obter a Healing Staff e a Gauntlet. Fale com o carinha no local. Agora vá para o trono e seja levado ao segundo andar, onde há uma série de pontos de teletransporte



34 - No terceiro andar pegue os baús e no final enfrente uma série Dragon Zombies. Use Dia2 e magias de fogo, além de ataques com a Flame Sword. Pegue a Rat's Tail. Volte para o mapa e voe para as ilhas do dragão



35 - Numa das cavernas você



35 - Numa das cavernas você

encontra o todo-poderoso Bahamut. Ele te fará evoluir. Vá comprar magias que não podia comprar anteriormente. Vá para a Caravan

### fim opcional

#### Caravan



36 - Entre aqui, nesse deserto menor acima do maior. Compre o item de 40 mil gil. Vá para Gaia

#### Gaia



37 - Vá para o pequeno lago e a fada te dará o item Oxyale. Saia da cidade e vá para Waterfall Cavern, atrás da cachoeira

#### Waterfall Cavern



38 - Na passagem sul há uma sala secreta com itens como Spellbinder, Ribbon (protege contra quase todas as anomalias como veneno e petrificação) e a Defender



39 - Ao norte, fale com o robô e ganhe a Warp Cube. Saia da caverna e siga para Onlak

#### Onlak



40 - Magias muito eficientes como a Heal3 e Saber estão à venda aqui. Fale com a pessoa próxima ao submarino. Entre nele e vá para o Sunken Shrine





# Detonado

## Final Fantasy I & II Advance

### Sunken Shrine



41 - Neste lugar há a coleção completa de equipamentos Diamond, além da Mage's Staff e a Light Axe. Também tem a Giant's Glove que, se usado como item, aciona magia Saber. Use a escada para subir. Na 4F procure pela Diamond Armor, Light Axe e a Mage's Staff. Na 5F não têm inimigos; verifique todos os 13 baús e pegue a Rosetta Stone. Volte para a 3F e pegue as escadas para o andar de baixo. Ao chegar ao andar 2F, saia em busca da Giant's Glove, Light Axe e a Ribbon



42 - Ao chegar ao cristal, já sabe, encha sua energia para enfrentar o chefe. Enfrente Kraken com os guerreiros usando a Giant's Glove como item e assim conseguir os efeitos da magia Saber. Aplique a Haste nos atacantes e parta para cima. Saia do templo e siga para Melmond

### Melmond



43 - Fale com loiro perto das sepulturas e entregue a Rosetta Stone para ele. Agora você poderá entender os que os lufenianos falam



44 - Siga para Lufenia. Ao norte desta cidade há um único ponto onde sua nave pode aterrissar

### Lufenia



45 - Na parte direita da cidade (siga pelo mato) há duas lojas onde se vende as melhores magias nível 8, a Arise e a Flare. Fale com o lufeniano que está na parte direita, parado. Ele te dará a Bell, que permite entrar na torre do deserto

### Tower of Mirage



46 - No primeiro andar há, além de outros itens, a Sharp Sword, Healing Helm e a Aegis Shield. Na 2F tem a Thor's Hammer, Sunblade e a Dragon Mail



47 - Derrote o Blue Dragon e coloque a Warp Cube no

### Flying Fortress



48 - No primeiro andar tem a Protect Ring, Healing Helm e a Raise Saber. Ao norte tem a escada. Na 2F também tem muitas armas e equipamentos. Não se esqueça de pegar a Adamanite. A escada está ao sul.

No terceiro andar procure pela Protect Ring, Protect Cloak e a Sasuke. Escada a oeste. Passe a 4F (ande duas quadras para os lados e mais dois para cima) e no 5F enfrente Tiamat



49 - Proteja-se com NulBlot e Shield2. Também mantenha o HP bem alto usando a Heal2. Mande Haste nos atacantes e use a Giant's Glove para obter o efeito Saber. A magia Break pode funcionar

## Opcional

### Mountain Duergar



50 - Com a Adamanite nas mãos, fale com o anão para ele forjar a espada Excalibur

### Soul of Chaos



51 - Antes de seguir para o último templo, você pode se aventurar pelos desafios Soul of Chaos, exclusivo do Game Boy Advance. Cada vez que entrar nos desafios, os itens são recolocados e os mapas aparecerão aleatoriamente. Muitos chefes dos jogos Final Fantasy IV, V e VI estão presentes

### Earth Dungeon



52 - Possui cinco andares. Os quatro primeiros podem ter itens como Black Hood, Ninja Scroll e Elf's Mantle. No quinto andar tem uma Last Elixir no único baú do local. Escolhe entre quatro chefes (o item que eles oferecem estão entre parênteses): Echidna (X-Potion), Cerebrus (Small Steel), Ahriman (Ether Dry) e 2 Headed Dragon (Poet's Clothes)

### Fire Dungeon



53 - Possui dez andares. Entre os itens podem surgir a Poet's Clothes, Priest's Robe, Thief's Cage, Headband, Priest's Hat e War Hammer. Na B5F escolha entre os chefes Scarmiglion (Moon Curtain) e Cagnazzo (Light Curtain). Na B10F há a Ribbon e os chefes Valvalicia (Brave Heart) e Rubicante (Kikuichimonji)

### Water Dungeon



54 - Com 20 andares, pode ter os itens Badminton Hat, Genji Shield, Tiger Mask, Crystal Ring, Death Bringer, Orichalgon, Power Dasuki, Earth's Cloth, Asura, Ninja Scroll, Crystal Shield, Gigantic Axe e Priest's Hat. Na B5F você enfrenta Gilgamesh (Genji Glove). Na B10F derrote Atomos (Judgement Staff). Na B20F tem a Hero's Shield e mais dois chefes: Shinryu (Ragnarok) e Omega (Murasame)

### Wind Dungeon



55 - Quarenta andares de puro desafio. Itens mais valiosos: Genji Helm, Crystal Mail, Ogreakiller, Dark Claymore, Poet's Clothes, Triangle Hat, Black Hood, Orihalcon, Light Robe, Crystal Helm, Thief's Bracelet, Elf's Mantle, Assassin Dagger, Gladius, Red Cape, Crystal Bracelet, Brave Heart, Genji Armor, Sage's Staff, Crystal Shield, Kotetsu, Black Clothes, Ninja Scroll, Red Jacket, Angel Ring, Rune Axe, Viking Axe, Priest's Hat, Duel Rapier, Zephyr Mantle, Asura e Kikuichimonji. A cada dez andares você enfrentará um chefe, que são: Chupon (Genji Helm), Ultross (Rune Staff),



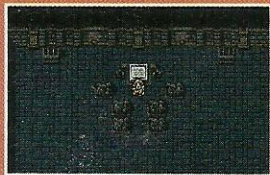
Doom Train (Last Elixir) e Death Gaze (Light Bringer). O baú final é a Ultima Weapon, que varia de poder de ataque conforme o HP do personagem. Em alguns andares há lojas para comprar itens raros e todas as magias

**fim opcional**

### Temple of Chaos



56 - Antes de encarar o último desafio, venha com todos os itens que puder e as melhores armas e equipamentos. Vale a pena enfrentar os desafios da Soul of Chaos para isso. Dentro da Temple of Chaos, acesse o cristal e volte ao passado. Use a escada do sudeste para subir ao 3F e logo depois para o 3F



57 - Verifique a inscrição de pedra e revele uma escada para baixo. Siga até a B1F, onde enfrentará Lich

novamente. Na B2F tem uma Protect Ring, Mantle Ring, Elixir e a Sasuke. Enfrente Marilith. Na B3F se enfrenta Kraken. Na B4F tem a Masamune, uma espada que todos podem usar. Entregue-a para o mago vermelho ou negro. Derrote Tiamat



58 - Desça as escadas e prepare-se para enfrentar o chefe final: Chaos. Como sempre use a Giant's Glove para aumentar a força dos atacantes e aplique também a Haste neles. Use a Steel, a NulAll e a Shield2 para se proteger. O mago branco deverá usar a Heal2 quase sempre. E boa sorte e paciência, pois o chefe pode usar a Cure4 em si mesmo e recomeçar tudo de novo.



59 - Parabéns! O mundo está a salvo... até Final Fantasy II.

## Sistema de desenvolvimento dos personagens

Em Final Fantasy II não há o conceito genérico de level, mas sim um sistema que melhora cada característica dos personagens dependendo das ações tomadas ou que são tomadas contra ele. Não há evolução se o lutador estiver morto ou petrificado. Veja quais são essas ações:

**HP** - É a energia física dos personagens. Para aumentá-lo basta perder muito HP, quase 90%, durante a batalha. No GBA o HP evolui automaticamente a cada dez batalhas.

**MP** - É a energia necessária para usar as magias, que são adquiridas quando se lêem os livros. Magias nível 1 gastam 1 ponto de MP, nível 2, 2 pontos e assim por diante. Gaste muito, quase 90%, para aumentar o MP máximo.

**Strength** - Influencia no poder de ataque físico e na porcentagem de acerto do golpe. Para aumentar basta usar ataques físicos. Na versão de PlayStation pode fazer diminuir o Intelligence.

**Agility** - Aumenta as chances do grupo atacar primeiro, de desviar dos golpes e de fugir da batalha. Basta lutar com o Evasion alto, por isso sempre lute com 99% desse status, nem que tenha que usar equipamentos mais leves ou até mesmo dois escudos.

**Endurance** - Faz aumentar mais o HP máximo e de defender

melhor as magias inimigas. Basta perder cerca de 90% do HP para ganhar essa característica.

**Intelligence** - Aumenta a eficiência das magias negras. Use-as para aumentar esse quesito. Na versão de PlayStation pode fazer diminuir o Endurance.

**Spirit** - Aumenta a eficiência das magias brancas. Use-as para aumentar esse quesito. Na versão de PlayStation pode fazer diminuir o Strength.

**Magic** - Faz aumentar mais o MP máximo e de defender melhor as magias inimigas. Basta perder cerca de 90% do MP para ganhar essa característica.

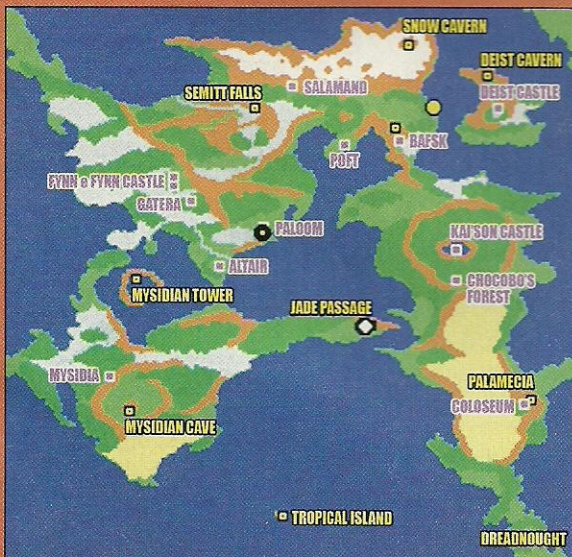
**Evasion Level** - Indica o número de vezes que será feito o desvio. Basta tomar golpes físicos ou desviá-los, sempre dos inimigos. Quer dizer, é necessário estar na frente para melhorar esse quesito. O Evasion é o quesito mais importante do jogo, pois permite desviar de quase todos os golpes físicos se estiver com level alto e com 99% de eficiência.

**Weapon Level** - Indica sua habilidade com cada tipo de arma, incluindo escudo. Use-as para aumentar essa característica.

**Magic Level** - Indica sua habilidade com cada uma das magias. Use-as para aumentar essa característica.

## Final Fantasy II

### Mapa







## Final Fantasy I & II Advance



### Características de cada guerreiro

Apesar de os personagens poder desenvolver de forma livre, eles possuem, cada um, uma certa vocação. De modo geral, priorize proteções mais leves, que aumentem o Evasion, que faz melhorar as chances de desvios.

**Firion** - Possui características de luta corpo a corpo. Equipe-o com armas variadas em seu braço hábil e um escudo no outro. No final, as melhores armas são as espadas e, portanto, sempre desenvolva melhor a habilidade com essa arma. Equipe-o também com algumas magias brancas como Cure, Esuna e Blink.

**Maria** - será encarregada de usar as magias negras e algumas brancas. Use escudo nas duas mãos para aumentar o Evasion e deixe-a na frente para aumentar o Evasion Level. Não use armaduras muito pesadas, pois elas diminuem o poder das magias. Se quiser pode-se desenvolver os Weapon Level, pois eles contam para aumentar o poder da magia Ultima.

**Gus** - evolua-o como Firion, mas não é necessário colocar magias brancas neles. Só se quiser.

Quarto personagem - desenvolva-os como quiser; eles são temporários em seu grupo. Quanto a Mindu, Josef e Richard, é bom aumentar o nível de Evasion para entregá-los bem forte para o Soul of Rebirth.

**Leon** - aparece quase no fim do game. Ele possui agilidade alta. Se usar equipamentos que aumentem essa característica, Leon pode usar duas armas e manter o Evasion em 99%. Pode usar algumas magias também.

### Técnicas de desenvolvimento

Há vários métodos para aumentar o poder dos personagens de maneira mais fácil.

#### Cancelamento

No PlayStation, use os comandos de atacar ou magia, selecione o inimigo e cancele a ação. Isso faz contar como um ataque realizado e faz aumentar o Weapon Level, Strength, caso use o comando Attack; Intelligence, Spirit e Magic Level no caso do comando Magic. Repita-os cerca de 100 vezes para aumentar o level. Obviamente o recurso não funciona com o último personagem, que pode ser o terceiro ou o quarto.

#### Aumentando o HP máximo

O método mais fácil para isso é golpear a si mesmo ou o companheiro até que perca 90% da energia. Usando a espada Blood Sword ajuda nessa tarefa. Mas isso não faz aumentar o Evasion Level, pois, nesse caso, o ataque deve partir dos inimigos.

#### Aumentando o HP máximo

Use a Faze no companheiro ou Osmose em inimigos mortos-vivos, com caveiras e fantasmas. Fique sem 90% do MP.

#### Método supremo para HP e MP

Use Swap num oponente bem fraco.

#### Aumentando o Weapon Level e Evasion Level

Com menos de 200 HP, entre numa batalha com inimigos fracos, equipe-se com dois escudos, fique atacando por cerca de cinco minutos, troque a arma que queira aumentar o level. Assim o Weapon Level aumenta facilmente.

### Altair



1 - O grupo começa numa batalha. Não há como ganhar. Ao ser eliminado, o grupo acorda na cidade de Altair, no QG dos rebeldes

### Magias

Todos os personagens podem aprender magias, basta ler os livros que são adquiridos de inimigos, baús e comprado nas cidades. Ao aprender uma magia, ela começa no nível 1. Ao usá-las o level aumenta assim como o gasto de MP dos mesmos. Todos podem ser aplicados a um único alvo ou para todo o grupo. Basta mover o cursor para fora do raio de ação, ou seja, para cima ou para baixo do último alvo.

### Palavras-chaves

Ao falar com personagens-chave ou locais especiais aparece um menu para memorizar e usar palavras-chave ou itens especiais. Essas palavras estão escritas em vermelho e, portanto, use o comando de memorizar. Ao encontrar um personagem especial use todas as palavras para que revele, quem sabe, outros textos em vermelho.

### Jogo da memória

Montado no veículo Snowcraft, pressione o botão B e, sem soltá-lo, digite A por 22 vezes. Você poderá entrar no modo jogo da memória. Se alguém tiver a magia Toad 16, o jogo muda e os prêmios ficam melhores. Tem até a Masamune.

### Soul of Rebirth



É um cenário especial com personagens secundários do jogo: Mindu, Scott, Josef e Richard. Possui itens exclusivos, mas os inimigos são bem fortes.





2 - Fale com a princesa Hilda e aprenda a primeira palavra-chave do game: Wild Rose. Use-a na própria princesa para descobrir o paradeiro de Leon



3 - Compre a Knife e o livro Cure para Firion, dois Buckler e um Ice para Maria e um Buckler e Javelin para Gus. Lute um pouco nas redondezas para aumentar a força do grupo. Para aumentar o HP mais rápido fique atacando entre amigos. Maria deve usar magias para fortalecer o Ice. Muitos inimigos, como os que parecem geléia, são quase imunes a ataques físicos. É necessário usar magias para derrotá-los



4 - Siga para a cidade de Fynn, sem desviar muito do caminho, pois poderá topar com inimigos extremamente fortes. Se quiser, pare na cidade de Gatera

### Fynn



5 - Não fale com os soldados. Siga para o Pub, pelo lado de fora da cidade e fale com o barman. Use a palavra Wild Rose e entre na passagem secreta



6 - Fale com Scott e use a

palavra Wild Rose. Pegue o item anel. Ele permite ver o mapa-múndi (pressione B + Select)

### Altair



7 - Vá para o QG e mostre o anel para a princesa. Aprenda a palavra Mithril e use-a na princesa



8 - Fale com Mindu e ele se juntará ao grupo. Junto com ele você ganha o item canoa. Hora das compras: Ice para Firion, Cure e Bolt para Maria, Cure e Ice para Gus e dois Buckler para Mindu. Tire toda armadura de Mindu para melhorar suas magias. A Warp é poderosíssima. Use a canoa para atravessar os rios e lagos

### Indo para Semitt Falls



9 - Siga pelas cidades de Paloom, Poft, Salamand e finalmente para Semitt Falls

### Semitt Falls



10 - Neste local começam a aparecer inimigos casca-grossas, em que é necessário usar magias para derrotá-los. A maioria sucumbe ao Ice. Maria deve ter MP alto para não ficar sem magia



11 - Na B2F use a porta da

esquerda para avançar. Nesse lugar, fale com Pavel na B3F e pegue a Mithril na B5F. Na B4F tem a Fire e na B5F tem um Warp



12 - Enfrente o chefe: Sargent. A maneira mais fácil de derrotá-lo e usar o Warp de Mindu. Ou use a Faze para zerar o MP e use magias de ataque até derrotá-lo

### Altair



13 - Entregue a Mithril para o ferreiro que está na loja de armas. Assim você poderá comprar equipamentos desse metal, que são bem caros



14 - Fale com Hilda e aprenda a palavra Dreadnought e pergunte sobre essa nave

### Bafsk



15 - Fale com o soldado que está numa passagem estreita no sudoeste da cidade e fale a palavra-chave Wild Rose. Ele dará passagem. Compre a Esuna para Firion. Entre na escada

### Bafsk Cave



16 - Aqui é um bom lugar para usar a Swap e aumentar o HP e MP. Siga para o 1F e fale com o cavaleiro negro. A Dreadnought está pronta e partirá. Volte para a caverna e vá para a direita



17 - Entre na porta e pegue a Pass. No caso do PlayStation é melhor não pegar para ter mais espaço na lista de itens. Use o portal

### Preparando Mindu para o Soul of Rebirth



18 - Equipe os personagens: Firion com Mithril Sword, Mithril Shield e magia Blink; Maria com dois Mithril Shield e magias Blink e Esuna; Gus com Mithril Axe, Mithril Shield e magia Esuna; e Minfu com dois Mithril Shield. Todos devem aprender a Banish e a Life, exceto Mindu. Vá para o norte de Fynn e enfrente os magos e ogros para conseguir livros de Berserk, entre outros. Ao redor de Fynn há Captains, de quem se pode obter o livro de Toad. Com 1000 de HP, Warp9 e escudo nível 9, Mindu está pronto para se despedir

### Poft



19 - Vá para o Pub e fale com Cid. Memorize a palavra Airship. Pergunte sobre a nave e memorize a Sunfire

### Altair



20 - Fale com Hilda e depois com o rei, que está de cama. Pergunte sobre a Sunfire e memorize a Goddess' Bell. Tente manter seu HP em menos de 200, assim os inimigos não fogem e você estará sujeito a mais ataques, o que aumenta o Evasion Level





## Final Fantasy I & II Advanced



chegue num lugar com castores. Fale com o animal solitário ao norte

### Salamand



21 - Fale com Josef e fale sobre a Goddess' Bell. Ele se juntará a seu grupo. Vá para a Semitt Falls e verifique a passagem secreta. Abra o baú e pegue a Snowcraft. Use-a para atravessar os locais com neve



24 - Use a passagem secreta à direita e avance até encontrar o chefe do local: Adamantoise



25 - Use duplo escudo em Firion e Gus para aumentar a evasão. Aplique Blink para melhorar ainda mais. Mande Ice até não poder mais. Ou mande a Ancient Sword até amaldiçoá-lo

### Preparando Josef para o Soul of Rebirth

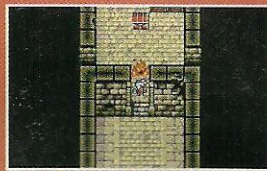


22 - Aumente o Weapon Level dos punhos e do escudo para 16 e o Evasion Level para pelo menos 10. O HP deve ficar em torno de 1000. Faça isso antes de enfrentar o chefe da caverna, senão não terá oportunidade de elevar o status de Josef



26 - Pegue a Goddess' Bell. Volte para o início e enfrente Borghen. Esse oponente é bem fraco. O que pode complicar é sua habilidade de recuperar HP. Josef se despede

Mithril Bow a ele e jogue-o para trás. Na 3F há um Golden Shield, um bom escudo. Na 5F tem a Golden Mail



28 - Depois de muitas voltas, chega-se ao local onde Shrieker protege. Espere o chefe usar toda sua magia. Fique recuperando energia e não use ataques mágicos nos inimigos. Depois, ataque com armas. Com a Ancient Sword e ficando amaldiçoado, a coisa fica mais fácil



30 - Desça deserto e vá para o local onde a Dreadnought está estacionada. Verifique no mapa. Se precisar recuperar as forças vá para alguma cidade

### Snow Cavern



23 - Sem segredos até a B5F, onde se pode conseguir a Ancient Sword, uma espada que pode amaldiçoar os inimigos, deixando-os com metade do ataque e defesa. Entre na porta do sudeste e



27 - Use a Goddess' Bell para abrir a porta. No próximo andar, fale com Gordon e ele se juntará a seu grupo. Dê a

### Castle Kai'son



29 - Pegue a Egil's Torch, volte ao andar térreo e use o item no fogo. Obtenha a Sunfire. Logo ao sul desse local há a floresta dos Chocobos. Montado nesse animal, evita-se encontrarem inimigos

### Dreadnought



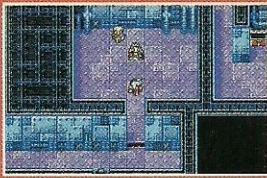
31 - Não se esqueça de levar bastantes itens ao local, pois depois de uma certa altura não é possível sair da nave sem derrubá-la. Mostre o Pass ou derrote o soldado usando a palavra Wild Rose



32 - É possível entrar na cela vazia pela passagem secreta



e pegar a Crescent, uma espada que faz dormir os inimigos. Depois, na 2F, siga para a cela onde estão Cid e a princesa



33 - Cuidado, falando com Cid, eles vão embora e você não poderá sair da fase até terminar a missão. Nesse mesmo andar, a 2F, tem uma Thief's Glove e Shade Bow. Na 4F tem itens muito bons como a Trident, Main Gauche, Ice Shield e Titan's Helm



34 - Na 5F é necessário desviar dos guardas; não adianta lutar, mesmo que os vença, eles continuam no mesmo lugar



35 - Chegando ao reator, use a Sunfire



### Altair



36 - Fale com o rei e Gordon

sairá do grupo. Depois, fale com Gordon e memorize a palavra Dragoons. Pergunte sobre isso e ele revelará outra palavra: Wind Drake. Memorize

### Paloom



37 - Fale com Leila. Saia da cidade e entre no navio. Você enfrentará os capangas dela; muito fracos. Depois, Leila se junta ao grupo e o navio será seu

### Tropical Island



38 - Primeiro vá para o local onde há habitantes com máscara e compre Demon Spear



39 - O objetivo na caverna é pegar a Black Mask na B5F, guardada por quatro Gigan Rhino, outro chefe bem fraquinho

### Deist Castle



40 - Apenas pegue os itens do local

### Deist Cavern



41 - Siga para a direita, pegue o baú e siga pela escada. Verifique o capacete de Dragoon e ganhe a Pendant

### Deist Castle



42 - Fale com o dragão e pergunte da Wind Drake. Você receberá a Dragon Egg

### Deist Cavern



43 - Entrando na caverna use o caminho da esquerda para pegar os itens. Na B5F tem itens como a Flame Bow e Knight's Armor. Use a Warp ou volte a pé para o primeiro andar e pegue o caminho da direita



44 - No local onde tiver quatro portas escolha a terceira porta



45 - Enfrente a Chimera. Coloque Ice Shield em quantos puder e ataque com Wing Sword e Demon Spear. Encha a energia do grupo frequentemente. Coloque a Dragon Egg na fonte

### Altair



46 - Fale com Hilda e ela revelará seu disfarce. Enfrente Lamia Queen. Use Berserk e Blink nos atacantes. Com a Ancient Sword e a Crescent Sword, a chefe poderá ficar amaldiçoada ou dormir. Ela usa magias bem complicadoras como a Confusion. Gordon se junta ao grupo

### Coliseum



47 - Antes de ir para o coliseu compre muitos itens de recuperação ou eleve o level da Esuna



48 - Tente falar com a pessoa no trono e enfrente Behemoth, um chefe fraco. Basta ter bastante Evasion e ele dificilmente acertará o grupo



49 - Depois de ser preso, Pavel virá salvar o grupo. Pegue os itens que encontrar e salve Hilda na B1F. Saia do local

### Fynn Castle



50 - Vá direto para o chefe, seguindo reto até a sala do trono. Enfrente Gottoms com magias. Use Blink em todos no seu grupo para não tomar o superataque desse inimigo. Depois, o castelo fica livre de inimigos. Nesse lugar há muitas passagens secretas, procure-os. Na 2F e 3F há magias como a Break, Aura e a Doom



51 - Fale com Hilda e Gordon para aprender as palavras Mysidia, Mask, Ultima Scroll e Ekmet Teloez. Vá para a cidade de Fynn, fale com Pavel sobre a palavra Ekmet Teloez





# Detonado

## Final Fantasy I & II Advance

muitos inimigos que usam a Blood Sword e ataques que fazem petrificar. Tenha o Evasion Level bem alto



52a/52b - Na sala do trono, verifique essa parede e diga a palavra. Ao ir para o subsolo do castelo procure por passagens secretas e pegue alguns equipamentos da série Golden

### Fynn Castle - Subsolo



53 - Os itens bons nesse lugar são o Flame Armor e a Power Staff (a poderosíssima Blood Sword no PlayStation) na B4F; e a Orichaldagger na B5F. Pegue a White Mask.

### Mysidia



54 - Nas redondezas dessa cidade há muitos inimigos do tipo geléia, que praticamente só podem ser mortos com magias. E também tem



55 - Nessa cidade compre a Ogreakiller e a Ice Shield para Gus e a Ice Bow para Maria. Se quiser compre todas as outras armas também, que são muito boas. Há muitas magias também



56 - Desça as escadas e coloque a White Mask na estátua

### Mysidian Cave



57 - Na B1F tem a Gold Hairpin e a Ninja Suit, ótimos equipamentos. Use a Black Mask na sua cópia. Os outros itens importantes aqui são: Power Staff e a Flame Lance na B2F; Ice Bow e Ogreakiller na B3F; e magias Drain e Mini (boa magia) na B5F. Há muitas passagens secretas aqui



58 - Nesse mesmo andar tem

uma sala com uma Drain, Osmose (bom para aumentar o MP e zerar a magia dos oponentes; faça Maria aprender a magia) e a Crystal Rod. Saia do lugar



59 - Tente ir a Mysidian Tower. Essa é a hora que Leila vai se despedir do grupo; se quiser arranque todos os seus itens

### Leviathan



60 - Suba a escada e mostre a Crystal Rod para Richard. Ele se juntará ao grupo. Todos os itens da fase são bons



61 - Depois é só enfrentar a Barrel Worm. Aumente o Evasion ao máximo e ele não será problema

### Mysidian Tower



62 - Aqui os inimigos começam a usar ataques mágicos bem fortes. Use os seguintes equipamentos para diminuir os danos: Firion vai de Ripper (ou Terra Sword), Ice Shield, Gold Hairpin, White Robe e Titan's Gloves; Maria usa duas Mithril Shields e Ribbon, se tiver; Gus segue com Ogreakiller, Ice Shiled, Headband, Ninja Suit e Power Armlet; e Richard vai

de Flame Spear, Golden Shield e Gold Hairpin. Ele fica na fila de trás, errando os golpes para desenvolver o Weapon Level sem se expor



63 - Na 1F tem uma passagem secreta que leva ao White Robe, que fica na parte norte. Até a 5F pode se obter a coleção de equipamentos Flame e Ice. Na 6F tem a Spellbinder, na 8F, a Flame Scroll (use-a em Maria) e na 9F, Black Robe (use-a em Maria), protegida por um dragão branco; use Fire nele

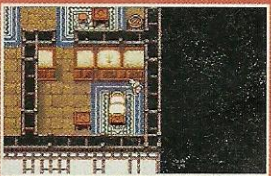


64 - Na 10F, depois de Mindu detonar o selo mágico, há cristais que aumentam a força de uma pessoa do grupo. Salve antes; assim você pode resetar se o aumento de status for para a pessoa indesejada. Pegue o livro de Ultima



65 - Os chefes estão na 3F (Fire Gigas), 5F (Ice Gigas) e 7F (Thunder Gigas). Cada um deles tem a Ice, Fire e Poison como pontos-fracos

### Fynn Castle



66 - Fale com Hilda e memorize a Cyclone. Use a palavra em Pavel e ele deixará usar a passagem secreta perto da cama que leva a uma sala cheio de itens, inclusive a Blood Sword





67 - Agora siga para a sala do espelho e use a Pendant nele. Você receberá a Wind Drake. Siga para o ciclone

### Cyclone



68 - Acrescente a Ninja Suit e a Titan's Glove em Richard. E troque a arma para um Ice Bow



69 - Entre no ciclone. Há itens muito bons nesse local, com destaque para a Ripper, Poison Axe e Defender. Este último aumenta Evasion tanto quanto um escudo, apesar de ser uma espada

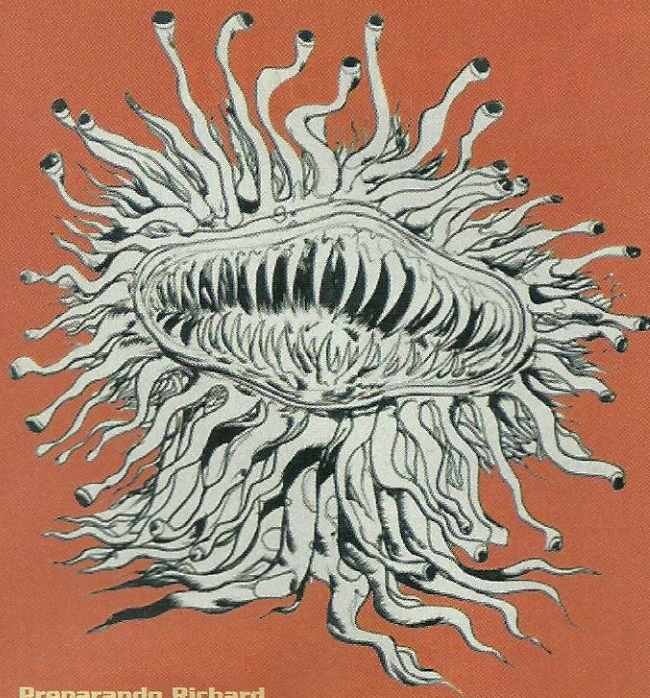


70 - Derrote o Emperor na 7F. Use a Fire no Golem e faça Osmose no chefe até sugar todo seu MP. Nas salinhas da 5F e 6F, derrote os magos para tentar obter a Osmose Scroll, e fazer Richard levar essa magia para o Soul of Rebirth

### Adquirindo a nave



71 - Fale com Hilda e emorize a Palamecia. Fale com Pavel e com Cid. Vá para Poft e obtenha a nave



### Preparando Richard para o Soul of Rebirth



72 - Evolua Richard para 1000 HP, Evasion Level 10 e quanto puder de Weapon Level de espada e lança. O ideal é fazer dois saves: um para o Soul of Rebirth e outro para o jogo principal. No save do Soul, deixe a Blood Sword, Defender ou a Masamune (ganhe no jogo da memória) para Richard. Coloque a amgia Osmose nele também e as armaduras White Robe e Ribbon. E assim vá até fim do jogo para jogar o cenário extra

### Palamecia



73 - Use a nave e pouse no castelo. Há um local específico para pousar. Veja na foto. Os itens bons do lugar são a Thunder Spear (3F), Healing Staff (4F), Spellbinder (4F) e a Sun Blade (6F)



74 - Fale com o Dark Knight. Fale com Hilda e memorize a Jade

### Deist Castle



75 - Fale com Elina e pergunte sobre os Dragoons. Você ganhará a Excalibur; use-a em Firion

### Jade Passage

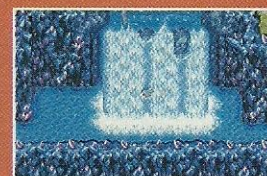


76 - Confira o equipamento para encarar mais esse desafio. Firion: Excalibur, Ice Shield, Gold Hairpin, Power Sash e Titan's Glove. Maria: Mithril Shield nas duas mãos, Gold Hairpin e Black Robe. Gus: Rune Axe, Ice Shield,

Headhand, Ninja Suit e Power Armlet. Leon: Main Gauche, Sun Blade, Gold Hairpin, Ninja Suit e Thief's Glove



77 - Veja os melhores itens: Diamond Mace (B1F), Cat's Claws (B2F), Rune Axe (B3F; para Gus, se não tiver), Holy Lance (B4F), Aegis Shield (B4F; para Maria), Yoichi's Bow (B4F) e Protect Ring (B5F; para Maria)



78 - Na cachoeira da B3F há um vendedor de magias. Use o portal da B6F

### Pandaemonium



79 - Último reduto inimigo. Os itens mais importantes são a Ribbon na 6F e a Masamune na sala secreta



80 - Prepare-se para enfrentar o último chefe, o Emperor. Usando a Blood Sword, ele chega a ser ridículo. Sem usar essa espada, use a Blink Scroll e use Osmose (ele tem 540 pontos de MP) para retirar o MP do inimigo. Use o item Sage's Wisdom em Maria. Depois, é só ficar recuperando energia e usar ataques com a Ripper ou magias. Também use as magias Berserk e Haste. Parabéns! Fim de jogo





# Detonado



Por Lord Mathias

# Catwoman

O jogo **Catwoman** te coloca na história do filme. No começo, você assiste a uma cena que explica como **Patience Philip**, uma artista que trabalha no setor de marketing da empresa de cosméticos **Hedare**, descobre o segredo da companhia e acaba sendo morta, transformando-se na **Mulher Gato**. No jogo você terá a missão de se vingar de todas as pessoas que causaram sua morte (e conseqüentemente, sua transformação na **Mulher Gato**). **Catwoman** é uma mistura de combates com inimigos e uma série de escaladas e pulos por labirintos. Ela pode subir por paredes e balançar por bastões, conseguindo pular por grandes distâncias. Os combates do jogo não são muito bons, a **Mulher Gato** pode chutar, socar e usar seu chicote, além de dançar para hipnotizar seus oponentes e outros, mas não

chega a ser a melhor parte do jogo. O controle tem poucos comandos, conforme o jogo passa, alguns comandos podem ser acrescentados pelas opções de golpes que. Você tem uma opção de ataque de 360°, podendo atingir inimigos ao seu redor. Como no filme, **Halle Berry** é quem faz a **Mulher Gato** e se você deixar o jogo parado por alguns instantes, pode

assistir a algumas performances ao estilo **Striper**. As vozes de **Halle Berry** são perfeitas e o jogo traz algumas músicas ao estilo **Hip-Hop** e outras orquestradas. O modo de jogo se assemelha muito ao **Prince of Persia 2**, se você gostou dele, vai adorar **Catwoman**. A frustração nesse jogo fica por parte da câmera, que por algumas vezes atrapalha não permitindo enxergar o oponente. Você enfrentará alguns chefes e não é muito complicados de derrotá-los. As fases são bem diversificadas. Com certeza você irá gostar de participar da aventura da **Mulher Gato**.



## Catwoman

EA Games  
Ação/Aventura  
1 jogador

# 8.3

### Controle 8.0

Poucos comandos facilitam. Durante o jogo você vai adquirindo novos movimentos e os comandos vão aumentando, mas não dificulta o jogo.

### Diversão 8.5

Muito divertido, o jogo tem uma ótima história. Você se sente no filme, passando por fases interessantes e por alguns desafios.

### Gráfico 8.5

São bons, com boa movimentação dos personagens e ótimos cenários, além do jogo ter várias partes que ajudam a formar as cenas do filme.

### Som 8.5

A trilha sonora é boa e os sons de tiros e de coisas quebrando são bem reais. Vozes e conversas foram bem feitas.

### Que câmera ruim! - Por B. Betinho

Você não tem o mínimo controle da câmera. Por diversas vezes você tem que repetir pulos e algumas vezes não enxerga itens escondidos na tela.



# Fase 1

## Jewelry Store



1 - Derrube o ladrão pelo vidro



2 - Chute o ladrão dentro do armário



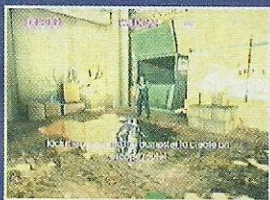
3 - Fuja dos tiros, chute o ladrão no armário, volte e corra atrás do outro ladrão



4 - Pegue o símbolo, derrube o ladrão e entre na porta



5 - Suba pela parede, passe pelo buraco na grade e saia pela porta



6 - Derrube os guardas nos latões e suba pelo latão à direita



7 - Suba pelo prédio, fugindo da luz e dos tiros

# Fase 2

## Scrap Yard Scene



8 - Suba pelas caixa e passe abaixado pelo buraco na grade



9 - Escale a parede, passe para o outro lado, suba nas caixas e passe pelo portão



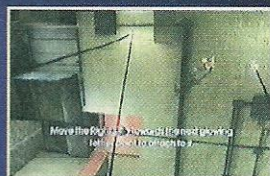
10 - Suba pela grade, vá para direita, desça pelo buraco e suba pulando pelas paredes



11 - Caia no buraco, suba na parede, pule na grade, pule para a outra grade, use o chicote para abrir o alçapão rosa e pule para o outro prédio



12 - Use o chicote para abrir o alçapão, desça e suba pelas paredes abaixo do alçapão



13 - Suba pendurado na grade e use o chicote nos pontos rosas. Vá se balançando e passe de um para outro usando o chicote



14 - Suba na parede, se pendure no ponto rosa, balance e pule para a grade. Use o outro ponto rosa e passe para o outro lado



15 - Derrube o barril, pule pelas plataformas, pule na grade e use os pontos rosas para chegar ao outro lado



16 - Pule pelos bastões e suba entre as paredes



17 - Suba na parede e pule por cima da grade



18 - Pule pelos bastões e desça no ferro velho. Suba na caixa e use os bastões para passas para o outro lado



19 - Acione o botão ao lado da máquina, suba nela, pule para as caixas e pule na direção do poste



20 - Pule pelo bastão na máquina e use o chicote para pular nos outros bastões





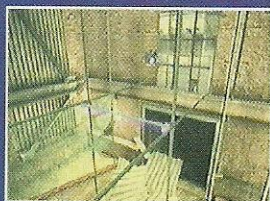


# Detonado

## Catwoman



21 - Destrua os barris, passe pelo portão, acione o botão e derrube os guardas nos buracos



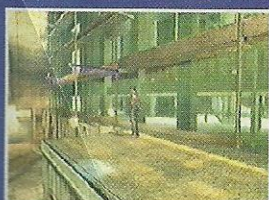
22 - Suba pulando pelas paredes, acione o botão com o chicote e pule pelos bastões



23 - Livre-se dos guardas, derrube eles nos latões e fuja dos tiros

### Fase 3

#### Parking Lot



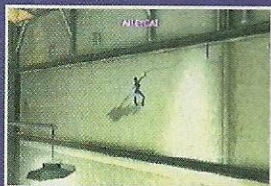
24 - Derrote os guardas, suba na casa e pule nos bastões



25 - Caminhe pelo chão de madeira e após cair, suba na parede e pule para o bastão. Suba pela parede e vá pulando pelos bastões, desça pelo chão de madeira que cair



26 - Passe abaixado pelo buraco, desça a rampa, suba na parede e pule para a plataforma. Suba na parede e vá pulando pelos bastões



27 - Pule na grade, use o ponto rosa e pule para os outros bastões



28 - Suba pela parede, use os bastões e pule pelas plataformas



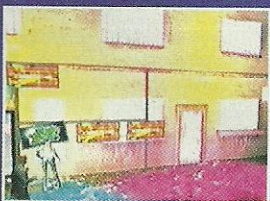
29 - Pule pelos bastões e passe pelas plataformas até chegar ao outro prédio



30 - Derrote os guardas e acerte um deles na parede



31 - Derrote o outro guarda e desça pelo buraco do elevador. Passe abaixado pelos buracos, suba na grade, pule pelos bastões até a outra grade



32 - Passe por cima do portão, derrote os guardas e destrua os painéis luminosos



33 - Suba na parede, pule pelos bastões até a caixa e saia pela porta

### Fase 4

#### Scene 83



34 - Desça, derrote os guardas, saia pela porta e derrote mais guardas



35 - Suba na parede, pule pelos bastões até a caixa de som, vire-se e pule para o outro bastão



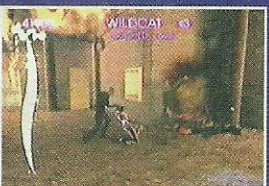
36 - Dê uma chicotada na mesa, saia, derrube o guarda, saia pela porta que se abriu



37 - Passe abaixado pelo buraco, suba a rampa e saia pela porta



38 - Suba pela madeira, pule nos bastões, pule para a plataforma, suba na parede e pula para a plataforma de cima



39 - Pule pelos bastões, passe abaixado pelo buraco, derrote todos os guardas e saia pela porta



40 - Para derrotar Armando, fique dando voltas e acerte ele pelas costas

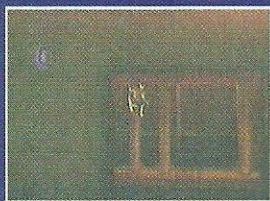


## Fase 5

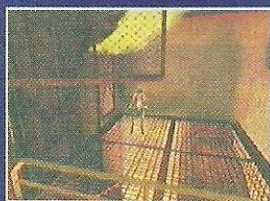
### Factory Perimeter



41 - Derrube o guarda, passe por cima da grade, derrube os outros guardas, destrua a câmera e suba pulando entre os containers



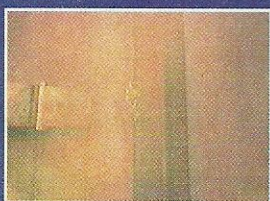
42 - Use o ponto rosa e suba pulando entre as paredes, espere a fumaça parar e suba pela grade



43 - Espere a fumaça parar, suba pela grade, derrube os guardas com o chicote e use os pontos rosas para seguir caminho. No final, pule na plataforma



44 - Pule pelos bastões, suba pendurado na grade, pula para a outra grade e use os pontos rosas



45 - Derrube os guardas com o chicote e use os pontos rosas, os bastões e as grades para subir



46 - Destrua a Câmera, derrote o guarda, suba na parede e pula na tubulação



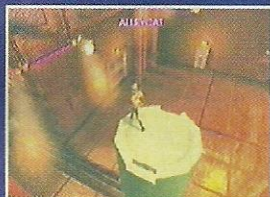
47 - Derrote os guardas e destrua o painel grande



48 - Acerte o painel pequeno três vezes e suba pela canto à esquerda do painel grande



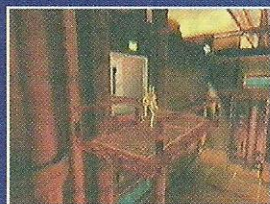
49 - Pule pelo batão, passe pela plataforma, pule no tanque, pule para os batões, se pendure na grade, desça na plataforma e derrube o barril



50 - Pule por dois bastões, desça no tanque, pule no bastão e se pendure na grade, use o ponto rosa, pule por três bastões e desça no tanque



51 - Pule pelo bastão, se pendure na grade, pule para a plataforma e destrua o computador



52 - Pule pelo bastão, desça na plataforma, entre na porta e pule para o andar de baixo



53 - Derrote os guardas, destrua as câmeras e acione os botões ao lado dos tanques



54 - Suba entre as paredes perto dos tanques e pule pelas plataformas. Suba pela parede, pule na plataforma de cima e pule pelos bastões



55 - Suba pelas plataformas e ande em direção à porta



56 - Destrua a válvula, suba pelos bastões e destrua outra válvula



57 - Desça para o bastão do meio, pule para direita e destrua mais uma válvula



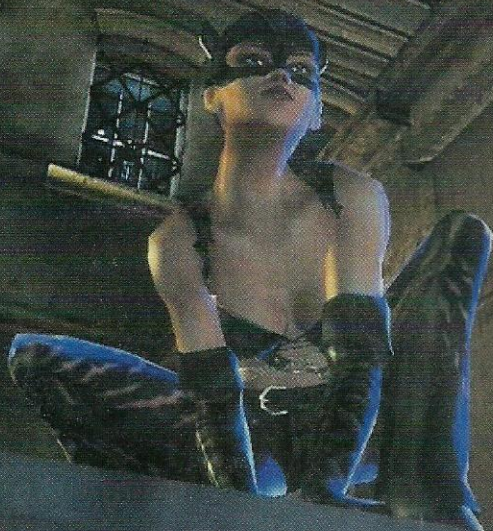
58 - Suba pelos bastões e destrua a última válvula





# Detonado

## Catwoman



### Fase 6

#### Hedare Factory



59 - Puxe a grade, entre na sala e acione os botões nessa ordem: computador na entrada, botão da esquerda no painel, botão da direita no painel e por último o computador no final da sala



60 - Pule pelas caixas para chegar do outro lado e acione os botões para passar pela porta



61 - Destrua o botão no final da sala e entre na porta que foi aberta



62 - Acione o botão, suba pelos bastões e acione o computador



63 - Suba pela grade, acione o botão, suba pela parede e use os pontos rosas



64 - Passe para o outro lado pelos tanques e acione os botões para passar pelas portas



65 - Passe abaixado pelos lasers e entra na porta à esquerda



66 - Na sala de controle, acerte o painel da direita uma vez, o da esquerda duas vezes e siga para a plataforma da frente



67 - Pule e use o chicote no gancho. Passe para o outro lado e abra o alçapão. Volte para a sala de controle



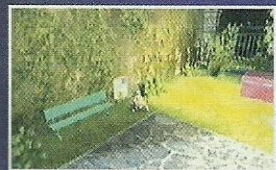
68 - Repita a operação nos painéis, suba pela fenda abaixo do alçapão e use o gancho para chegar ao outro lado



69 - Use os pontos rosas para passar pelos lasers e entre pela porta

### Fase 7

#### Mansion Grounds



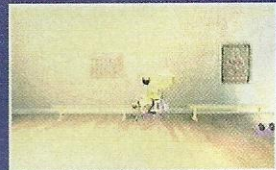
70 - Derrote os guardas e destrua o painel ao lado do banco



71 - Suba pela parede em cima da porta, pule e use o chicote no bastão. Pule para o jardim, derrote o guarda e destrua o painel



72 - Entre pela porta, derrote os guardas e suba as escadas. Derrote os guardas e chute um no vidro

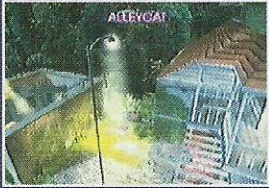


73 - Chute o painel até as três luzes se apagarem. Suba na caixa, pule para segurar no poste, pule para o outro poste e se pendure na grade

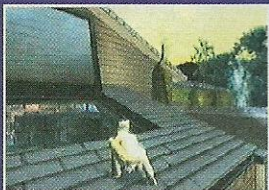




74 - Pule pelos bastões, se pendure na faixa, vá para direita, pule pelos bastões e saia pela janela



75 - Pule e use o chicote no bastão, pule do bastão, destrua os três geradores e saia pelo portão



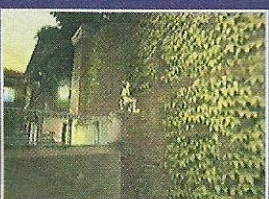
76 - Suba na parede e entre pelo buraco no telhado



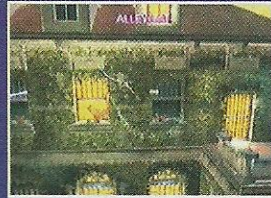
77 - Derrube os guardas nessa grande lixeira e saia pelo portão



78 - Derrote os guardas, desça as escadas, jogue os guardas na lixeira e saia pelo portão



79 - Suba pela parede no final do jardim, pule para o jardim de cima, derrote os guardas, suba na parede e pule para o telhado



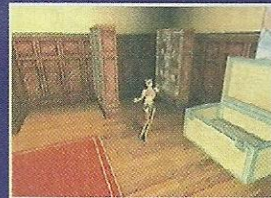
80 - Derrube o guarda e pule pelos bastões

## Fase 8

### Mansion Interior



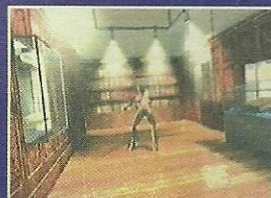
81 - Pegue uma garrafa no globo dourado e atire-a na câmera. Derrube o guarda e saia



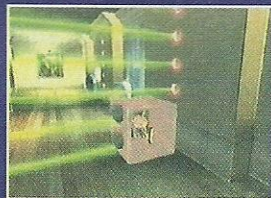
82 - Acerte a câmera do mesmo modo, entra na sala e puxe a estante à esquerda do baú



83 - Passe abaixado pelo buraco, puxe o livro na estante e derrote os guardas



84 - Volte para a sala, puxe o livro e saia pela porta



85 - Derrube o móvel com um

vaso em cima e passe por ele. Atire garrafas nas câmeras e no painel para passar pelo laiser



86 - Desça a escada e acerte o painel. Volte a escada, acerte o painel, pule na parede, pule para o telão, pule de volta para a parede, desça e entre na porta



87 - Quebre as janelas, destrua a estante e jogue um troféu na janela de cima



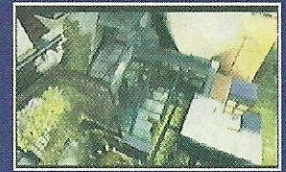
88 - Atire uma pedra no interruptor e volte pulando pelas pedras sem cair na água



89 - Suba na parede, pule no bastão e agarre sn grade. Derrube as plantas, pule no bastão e agarre na outra grade



90 - Derrube a planta, pule pelos bastões, agarre na grade, derrube as plantas e pule para o outro bastão. Agarre na grade e derrube todas as plantas



91 - Pule no bastão, vire para o outro lado e pule até o teto de vidro



92 - Derrube os guardas pelo vidro e entre na porta. Use o chicote em todos os cristais e destrua o interruptor. Entre pela porta



93 - Destrua todos os inimigos, realmente são muitos, e entre na porta que abriu no segundo andar



94 - Para derrotar Laurel Hedare fique dando voltas e acerte-a por trás

## Fase 9

### Derelict Building



95 - Suba as escadas e suba pulando pelos bastões



96 - Vá pulando pelas plataformas tomando cuidado para não cair





# Detonado

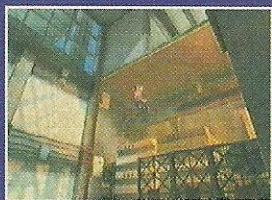
## Catwoman



97 - No final das plataformas, suba pela grade



98 - Pule pelas plataformas com ajuda dos bastões



99 - No final das plataformas suba pela grade



100 - Continue correndo e pulando, tomando muito cuidado para não cair



101 - No final, suba a rampa e pule na grade e suba por ela



102 - Tome cuidado com o chão de vidro que cai



103 - Siga pulando rapidamente pelas pequenas plataformas e pule pelos bastões



104 - No final suba pela parede e entre na porta azul

## Fase 10 Performance Center



105 - Derrote os guardas e entre no pequeno lugar com grades



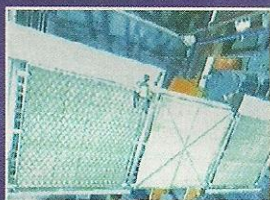
106 - Derrote outro guarda, acione o botão, suba na parede e pule para a plataforma



107 - Pule pelos bastões, pule pelas plataformas, derrube o guarda e vá pelos bastões até a outra plataforma. Acione o botão na parede



108 - Volte pelo mesmo lugar e a pule para o bastão no centro da tela



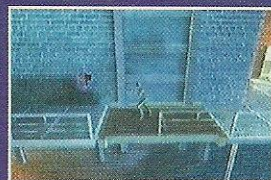
109 - Pule na plataforma central e use as grades e o ponto rosa para passar para o outro lado



110 - Pule pelas plataforma usando os bastões. No final da plataforma, pule para o bastão do lado esquerdo



111 - Pule para a plataforma e derrube o guarda. Pule para a plataforma do lado esquerdo e acione o botão



112 - Suba no elevador e acione o botão para subir



113 - Derrube o guarda, suba pelas grades e acione o botão e desça



114 - Pule para o bastão no centro e pule para a plataforma central



115 - Pule pelas plataformas usando os bastões e depois agarre e pule pelas grades até o outro lado



116 - Pule pelas plataformas usando os bastões. Pule para a plataforma no canto, derrube os guardas e entre na porta



117 - Para derrotar Tom Lone, fique dando voltas e acerte-o por trás





## Fase 11

### Hedare HQ



118-Derrote as modelos, suba pela parede à direita e pule na faixa



119-Suba pelos bastões e se pendure na grade. Pule para a plataforma e derrube as modelos



120 - Suba pela parede e pule no bastão. Pule para a plataforma de madeira e pule para os bastões até a outra plataforma de madeira



121 - Pule para a plataforma e derrube as modelos



122 - Pule pelos bastões no final da plataforma, se pendure na grade e pule para o outro bastão



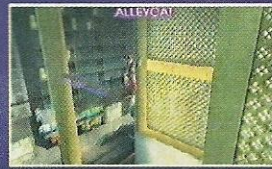
123 - Pule para a plataforma e derrube as modelos



124 - No dinal da plataforma pule de uma placa para a outra, pule no bastão e se pendure na grade



125 - Pule pelas grades para chegar ao outro lado



126 - Pule para o bastão e para a plataforma



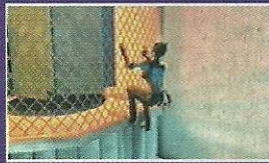
127 - Derrube as modelos e entre na porta



128 - Destrua as caixas e fique correndo em círculos até os snipers derrubarem uma das caixas na parede



129 - Suba na parede e use o chicote no botão do lado esquerdo



130-Entre pelo painel quebrado e pule entre as turbinas até segurar na grade



131-Passe para o outro lado, desça e entre na porta



132 - Destrua as caixas, apague a luz e fique correndo em círculos até Laurel acertar um tiro em uma grande placa



133 - Suba na placa e pule pelos bastões



134 - Destrua o monte de pedras e atire uma pedra no ventilador



135 - Quando o ventilador parar, abaixe-se e passe por dentro dele



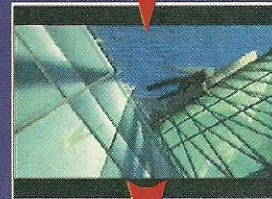
136 - Segure na grade das turbinas e passa pulando de uma para outra. No final, suba na parede e saia pela porta



137 - Para derrotar Laurel pela segunda vez, derrube as malas e atire cosméticos nela



138 - Quando Laurel perder metade da energia, ela levará a luta para outro lugar. Tome cuidado com os snipers e fique correndo em círculos para acertá-la por trás



139/140/141 - Agora é só curtir o final.



# Flashback

# Gradius

O primeiro jogo da série Gradius (Nemesis) data de 1985. E foi uma revolução à época, uma era de ouro dos jogos de tiro. Um dos precursores do estilo visão lateral, introduziu um sistema de upgrade que se pode chamar de customizável. O próprio jogador define quais upgrades serão realizados, ao contrário de outros títulos, em que o melhoramento já vem pronto, isto é, é só pegar e usar. Em Gradius, o sistema é progressivo, quer dizer, o jogador coleta itens que faz progredir um medidor e, ao chegar no upgrade desejado, aperta-se um botão para obtê-lo. A exceção é feita à série Salamander (Life Force), que usa o sistema tradicional de power-up. Sendo um jogo de tiro espacial visto de lado, o terreno se torna mais um obstáculo. Os cenários são variados, mas há uma fase que é marca registrada da série: a dos moais, aquelas cabeças de pedra características da ilha da Páscoa. Como em Xevious, outro clássico dos tiros, os chefes são enormes. O ponto fraco deles é quase sempre o núcleo, que é protegida por algumas camadas de blindagem. A palavra Gradius é uma corruptela de Gladius, a espada curta usada pelos gladiadores. A nomenclatura dos personagens e naves são baseados em bandas de heavy metal e em seus membros. Por exemplo, o nome do piloto de Gradius se chama James Burton, clara referência ao vocalista e ao ex-baixista do Metallica, James Hetfield e Cliff Burton. Os chefes inimigos foram batizados com nomes como Iron Maiden, Motörhead e Judas Priest. O sucesso de Gradius fez a Konami tirar o sarro de si mesma, inventando o Parodius, uma versão cômica do clássico.

## Linha do Tempo

**1985**  
Gradius - Arcade

**1986**  
Salamander  
Arcade

Gradius  
NES, MSX, PC

**1987**  
Gradius - X68000

Gradius 2 - MSX  
Salamander  
NES, MSX

**1988**  
Gradius II: Gofers' Ambition  
Arcade, NES

**1989**  
Gofers' Ambition:  
Episode 2 - MSX  
Gradius III  
Arcade

**1990**  
Nemesis -  
Game Boy  
Gradius III  
Super Famicom

**1991**  
Nemesis II  
Game Boy  
Gradius PC  
Engine

Salamander  
PC Engine

**1992**  
Gradius II  
X68000, PC  
Engine

**1993**  
Nemesis '90 Kai  
X68000/X68030

**1996**  
Gradius Deluxe  
Pack - Saturn,  
PlayStation

Salamander 2  
Arcade

**1997**  
Gradius Deluxe  
Pack - PC

Salamander  
Deluxe Pack -  
PlayStation,  
Saturn

Solar Assault -  
Arcade

Gradius Gaiden -  
PlayStation

**1998**  
Solar Assault  
Revised - Arcade

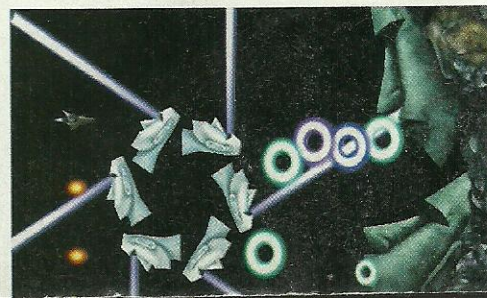
**1999**  
Gradius 4  
Arcade

**2000**  
Gradius III & IV  
PlayStation 2

**2001**  
Gradius  
Generations  
GB Advance

**2004**  
Gradius Neo  
Celular

Gradius Neo  
Imperial - Celular  
Gradius V - PS2





**REDAÇÃO**  
Editora

Karen Colosso  
karen@sgponline.com.br

**Arte**

Editora Option Studio

**Assistente Editorial**

Akira Suzuki

**Assistente**

Talita Teixeira

**Colaboradores**

Danilo Barbosa Gomes (jogos).

**PUBLICIDADE**

**Profit Comunicação**

Luiz Fernando  
(0xx11) 5579-1370

**Editora Option Ltda.**

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO  
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA  
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

**P O O L**  
editora

Conselheira  
Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros  
José Antônio Mantovani,  
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios  
Alessandra Machado  
(Lelê) lele@lmx.com.br  
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão  
Plural Gráfica

Distribuição  
Dinap

Publicação Mensal  
Distribuição Nacional  
Central de Atendimento  
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa  
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162  
Tel. 11 3865-4949  
Perdizes São Paulo SP 05013.000  
pooleditora@lmx.com.br  
LM&X Ltda.

# SUPER GAMEPOWER

Próxima  
Edição

## Adrenalina a mil com BurnOut 3! Aprenda a dirigir perigosamente.

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

### EDIÇÃO 114



Obscure (PS2, XBOX e PC); Powerdrome, Shodown: Legends of Wreting (PS2 e XBOX); Mega Man: Anniversary Collection, Ribbit King (PS2 e Cube); Indy Car Series 2005 (PS2 e XBOX); Athenas 2004, MC Farlame's Monsters (PS2); ShadowsOps: Red Mercury (XBOX), Chash Bandicoot: Ripto's Rampage, Spyro Orange: The Cortex Conspiracy. (GBA)

### EDIÇÃO 113



Spider-Man 2 (PS2, XBOX, PC, Cube e GBA); Thief: Deadly Shadows e Full Spectrum Warrior (XBOX e PC); Driv3r (PS2 e XBOX); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2 e Cube); The Chronicles of Riddick: Escape From Butcher Bay (XBOX); Silent Hill 4 (PS2); The Legend of Zelda: For Swords Adventures (Cube); Mario Vs Donkey e Sonic Advance 3 (GBA)

### EDIÇÃO 112



Shrek 2 (PS2, XBOX, PC e Cube); Van Helsing, NBA Ballers, LMA Manager 2004 e Red Dead Revolver (PS2 e XBOX); Guilty Gear XX #Reload: Midnight Carnival (XBOX); UFC: Sudden Impact, World Tour Soccer 2005 e Syphon filter: The Omega Strain (PS2); Kirby: Great Labyrinth of the Mirror; Metroid: Zero Mission e Mario Golf: Advance Tour (GBA)

### EDIÇÃO 111



Malice (PS2 e XBOX); Alias (PS2, XBOX e PC); Dead Man's Hand (XBOX e PC); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, XBOX, PC e GBA) Samurai Jack (PS2, XBOX e GC); The Suffering, Fight Night 2004 (PS2 e XBOX); Tenchu: Return from Darkness (XBOX); Forbidden Siren, Champions of Norrath: Realms of EverQuest (PS2); Metal Gear Solid: The Twin Snakes (GC).

### EDIÇÃO 110



Puyo Pop Fever (PS2, XBOX, GC, PC e Dreamcast); James Bond 007: Everything or Nothing, Pitfall: The Lost Expedition (PS2, XBOX e GC); Baldur's Gate: Dark Alliance II (XBOX e PS2); Ninja Gaiden, Breakdown, Unreal II: The Awakening (XBOX); Rise to Honor; Winning Eleven 7 International Edition, Airforce Delta Strike (PS2); Metroid Zero Mission, Pitfall: The Lost Expedition (GBA).

### EDIÇÃO 109



I-Ninja (PS2, XBOX, GC e PC); The Sims: Bustini' Out (PS2, XBOX e GC e GBA); Sonic Heroes (PS2, XBOX e GC); Deus Ex Invisible War (XBOX e PC); Magatama, Otogi: Myth of Demons (XBOX); Resident Evil: Outbreak, Seven Samurai 20XX, Pride GP 2003 Front Mission 4, Kunoichi, Fullmetal Alchemist (PS2); Rockman Exe 4 Tournament Red Sun/Blue Moon, Sonic Battle (GBA).

## DETONADOS

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 112 - Pokémon Colosseum (GC) e Hitman: Contracts (PS2, Xbox e PC)

Edição 111 - Ninja Gaiden (Xbox), James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2), Sonic Heroes (PS2, GC e Xbox), I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 109 - Fatal Frame II (PS2), Beyond Good & Evil (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 108 - Prince of Persia The Sands of Time (PS2, GC, Xbox, PC), Tony Hawk's Underground (PS2, GC, Xbox)

Edição 107 - Castlevania Lament of Innocence (PS2); Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC); Viewtiful Joe (GC)

Edição 106 - Maximo Vs Army of Zin (PS2), PN.03 (GC)

Edição 105 - Futurama (GC, PS2, Xbox), Chaos Legion e Rockman X7 (PS2)



# Shopping SGP

Coloque o seu anúncio  
com preços promocionais.  
Se você não tem o  
seu módulo, nós montamos.  
Ligue e consulte!

Novo tel.:  
0xx11 6335-3080

## VIENA GAMES

TUDO EM VIDEOGAMES

SEDEX PARA TODO O BRASIL

FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)

Av. XV de Novembro, 396  
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP  
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395

## PLANET GAMES

Financiamos em até 12x no cheque ou carnê

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Compre através do site  
[www.planetshopping.com.br](http://www.planetshopping.com.br)  
[contato@planetshopping.com.br](mailto:contato@planetshopping.com.br)

Fone:(11) 6987-2641/6949-5195  
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

## ROCK LASER

Assistência Técnica Especializada  
[www.rocklaser.com.br](http://www.rocklaser.com.br)

Games

Aparelhos e Acessórios  
Novos e Seminovos

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

- ✓ Compra
- ✓ Vende
- ✓ Troca
- ✓ Financia

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria  
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

## CRAZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games

Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP  
a uma quadra do Metrô Saúde  
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

## SETGAMES

PS2 G XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso  
Nº 498 - Vila Olímpia  
FONE: (0XX11) 3842-7185

## WONDER GAMES

Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced  
Super Nintendo - Nintendo 64  
Gameboy Color - Xbox

Assistência Técnica

DESTRAVAMENTO: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco  
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP  
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

## KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e  
Kick-Boxing Ministradas pelo Prof.  
Edivan Souto Vice Campeão Mundial  
de Categorias e Campeão Internacional

NOVO ENDEREÇO

Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto  
Fone.: (011)5031-0874



www.afirmagames.com.br

# A Firma Games<sup>®</sup>

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2



- DESBLOQUEIO
- △ UNIDADE ÓTICA
- × TRANSCODIFICAÇÃO
- FONTE
- VENDA



Atendemos todo



**CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS**

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana  
Tel: (11) 6971-1260 Ramal: 329 / 3461-8562

# SUPER GAMEPOWER

Para anunciar ligue  
(0xx11) 6335-3080

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

**CASTOR GAMES.COM**  
APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.  
Novo Endereço Rua Itapeti, 886  
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP

FONE: 6191.7205 / 6192.7761  
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê

# MG GAMES

**Nintendo 64 + 1 fita + Memory Card + Rumble Pack**  
R\$ 140,00

**DreamCast + c/ 2 controles + 1VMU + 10 jogos**  
R\$ 250,00

**1 Super Nintendo c/ 2 controles e 1 fita**  
R\$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.  
Preços especiais para lojista sob consulta.  
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br  
Tel.: (0xx11) 6909-7167

Despachamos para todo o Brasil





# ELET

Compra - Venda - Troca  
Conserto de Videogames

\*Aceitamos o seu



# www.eletromil

\* Sujeito a análise do aparelho





# ROMÍL

aparelho usado como parte de pagamento.

## Super Promoção

Os melhores  
jogos de lançamentos  
você encontra aqui!



Super bolsa para PS2  
ou Game Cube  
Por Apenas **R\$ 13,50**

Bolsa Foto  
Ilustrativa



Modem + Jogo PS2  
Por Apenas  
**R\$ 87,50**



Camera Eye Toy PS2  
Por Apenas  
**R\$ 300,00**



Controle PS2  
Por Apenas  
**R\$ 67,50**



Memory  
Card  
Original  
**R\$ 67,50!**



# games.com.br

R. Sta. Ifigênia, 348 - 1º and. - CEP 01207-001 - Centro - SP  
Aberta de seg. a sex. 8:30 às 18:00H e sáb. 8:00 às 17:00H

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309 - 3337-0158





[www.terra.com.br](http://www.terra.com.br)

***Cobertura das Olimpíadas minuto a minuto.  
E quando necessário, centésimo a centésimo.  
Quem quer mais Olimpíadas assina o Terra.***

Depois de 4 anos de preparação, o Terra não poderia ir a Atenas para fazer número. Por isso mandou um time completo para marcar homem a homem as estrelas do esporte mundial. O Terra vai informar sobre as provas de todos os esportes olímpicos. Minuto a minuto, vai ter matérias atualizadas, quadro de medalhas, entrevistas, fotos, vídeos e muito mais. Além de blogs especiais com algumas das nossas esperanças de medalha. Se você quiser ficar mais perto das Olimpíadas, de duas, uma. Ou você pega um avião para Atenas, ou senta na frente da janelinha do Terra e viaja para lá do mesmo jeito.

**Assine já: 0800 701 7777**

*Telefônica*



**terra**