

+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

AINDA POR
R\$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

Grátis

Duplo Calendário-Pôster



P O O L
editora

EDITORA
OPTION
Nº 108
R\$ 5,90

ISSN 0104-611X



Lançamentos:

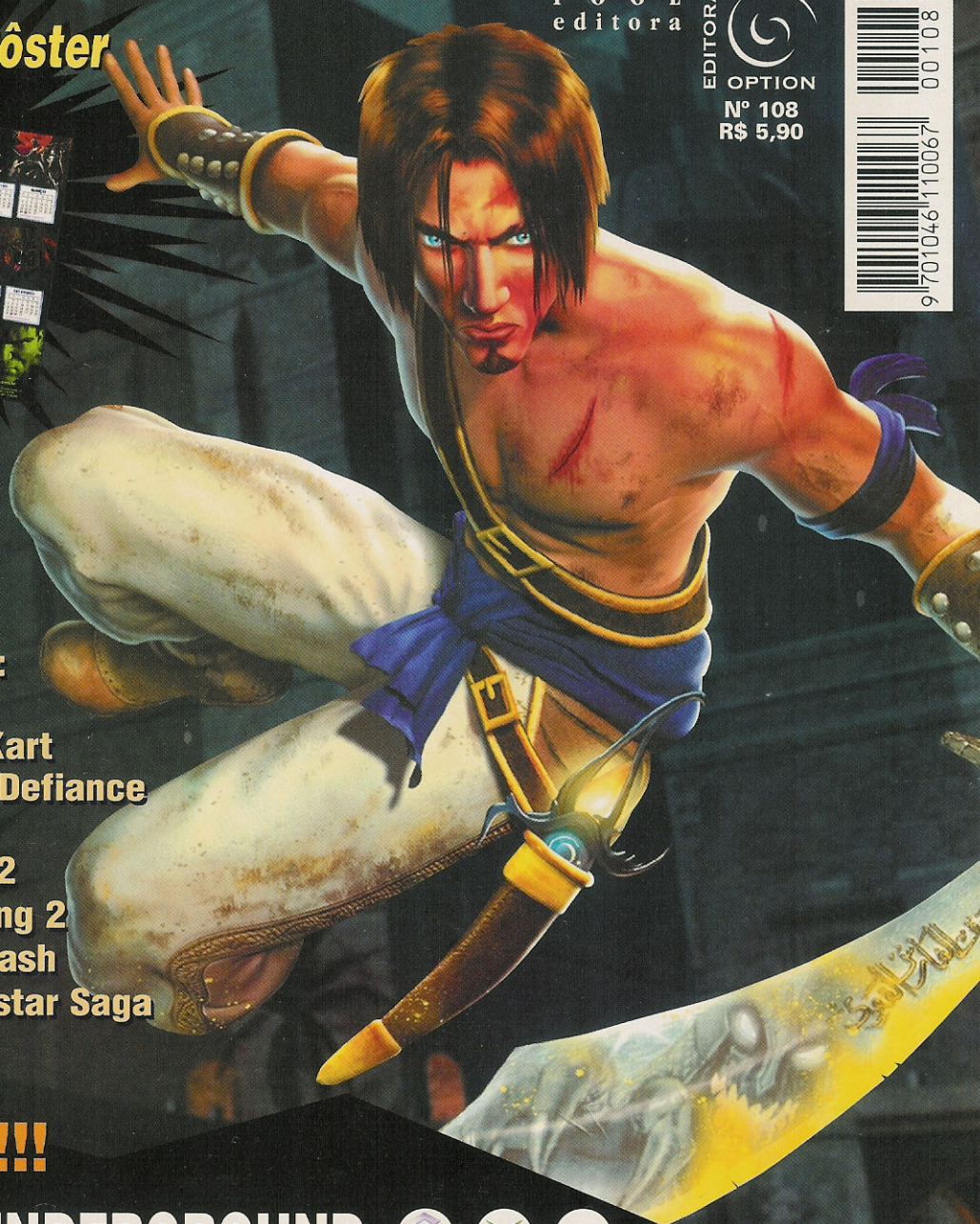
- XIII, Need for Speed Underground
- Medal of Honor: Rising Sun, R: Racing Evolution, Crash Nitro Kart
- Legacy of Kain: Defiance
- Fatal Frame 2, Dragon Ball Z: Budokai 2
- Project Gotham Racing 2
- Mario Kart: Double Dash
- Mario & Luigi: Superstar Saga

E muito mais...

DETONADOS!!!

TONY HAWK'S UNDERGROUND

PRINCE OF PERSIA





DRAGON GAMES



- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
- VENDA •
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
- DESTRAVAMENTO •
- TODOS OS ACESSÓRIOS •
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.



• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X



Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Rua Sylvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

PROMOÇÃO DO MÊS

A foto é apenas ilustrativa

Escreva em três linhas qual o personagem de videogame você colocaria no Museu de Cera e porque? Quem mereceria? Leia **Circuito Aberto**, pág. 10, e ponha a cabeça para funcionar. A melhor carta **levará para casa um PlayStation 2**. Boa sorte e até o mês que vem!



PROMOÇÃO DO MÊS **Super** GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de março de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Tel. _____

e-mail: _____

Qual o personagem de videogame você colocaria no Museu de Cera e porque?

REGULAMENTO

- Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 10/12/2003 e 10/02/2004.
- Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo qual o personagem você colocaria no Museu de Cera e porque, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
- Cada participante poderá enviar quantas cartas

quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.

- Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção, pode-se tirar cópias xerox do cupom, ou escrever dados solicitados no cupom em um papel à parte.
- As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
- Os participantes cedem desde já à Editora

Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.

- Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/03/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
- O resultado será publicado na edição 110 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/03/04.
- Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
- O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

CIRCUITO ABERTO

Mario e o primeiro personagem de Videogame a ter sua estátua de cera no Famoso Museu de Hollywood.



NEWS

PlayStation 3 poderá vir acompanhado com uma EyeToy mais sofisticada.

PLAYSTATION 2

Ghost Recon: Jungle Storm	16
Driv3r	16
Sakura Taisen Monogatari:	
Mysterious Paris	16
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	17
Fight Night 2004	18
Winning Eleven 7 International	20
Richard Burns Rally	20
Virtua Fighter Cyber Generation	21
Glass Rose	21
Zombies	22
Puyo Puyo Fever	22
The Rhapsody of Zephyr	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Medal of Honor: Rising Sun	28
R: Racing Evolution	29
Crash Nitro Kart	30
Legacy of Kain: Defiance	31
Dragon Ball Z: Budokai 2	32
Kya: Dark Lineage	33
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	34
Ratchet & Clank 2: Going Commando	35

DETONADOS

Tony Hawk's Underground	46
Prince of Persia: The Sands of Time	56

GAME BOY ADVANCE

Dragon Ball Z: Bokuutougeki	17
Mario & Luigi: Superstar Saga	38
Medal of Honor: Infiltrator	39
Beyblade: V-Force	39

PC

BiosFear	18
8th Wonder of the World	18
Sacred	18
DEactivation	20
Knights of Honor	20
Besieger	21
Zombies	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Legacy of Kain: Defiance	31

FLASHBACK

Prince of Persia	70
------------------	----

ARCADE

The King of Fighters 2003	17
Ollie King	22

DREAMCAST

Puyo Puyo Fever	22
-----------------	----

GAME CUBE

Psy-Ops: The Mindgate Conspiracy	17
Richard Burns Rally	20
Virtua Fighter Cyber Generation	21
Puyo Puyo Fever	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Medal of Honor: Rising Sun	28
R: Racing Evolution	29
Crash Nitro Kart	30
Mario Kart: Double Dash	38

XBOX

Driv3r	16
Psy-Ops: The Mindgate Conspiracy	17
Fight Night 2004	18
Richard Burns Rally	20
Zombies	22
Puyo Puyo Fever	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Medal of Honor: Rising Sun	28
R: Racing Evolution	29
Crash Nitro Kart	30
Legacy of Kain: Defiance	31
Project Gotham Racing 2	36

N-GAGE

Ghost Recon: Jungle Storm	16
Sega Rally	17
Tomb Raider	23

DICAS

PlayStation 2	
Prince of Persia: The Sands of Time	40
Gladius	40
Metal Arms: Glitch in the System	40
Goblin Commander: Unleash The Horde	40
Crash Nitro Kart	40
Need For Speed Underground	41
Medal of Honor: Rising Sun	41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom	41
Legacy of Kain: Defiance	41
Terminator 3: Rise of the Machines	42
ESPN College Hoops	42
Broken Sword: The Sleeping Dragon	42
Battlestar Galactica	42
Final Fantasy X-2	42

Fugitive Hunter	42
Kya: Dark Lineage	42
LowRider	42
Space Channel 5: Special Edition / Space Channel 5 Part 2	42
Manhunt	42
Bloody Roar 4	42
SOCOM II: US Navy SEALs	43
Ratchet and Clank: Going Commando	43

GameCube

Prince of Persia: The Sands of Time	40
Gladius	40
Metal Arms: Glitch in the System	40
Goblin Commander: Unleash The Horde	40
Crash Nitro Kart	40
Need For Speed Underground	41
Medal of Honor: Rising Sun	41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom	41
Mario Kart: Double Dash	43

Game Boy Advance

Dragon Ball Z: Taiketsu	43
Operation Armored Liberty	43

Xbox

Prince of Persia: The Sands of Time	40
Gladius	40
Metal Arms: Glitch in the System	40
Goblin Commander: Unleash The Horde	40
Crash Nitro Kart	40
Need For Speed Underground	41
Medal of Honor: Rising Sun	41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom	41
Legacy of Kain: Defiance	41
Terminator 3: Rise of the Machines	42
ESPN College Hoops	42
Broken Sword: The Sleeping Dragon	42
Battlestar Galactica	42
NBA Inside Drive 2004	44
Project Gotham Racing 2	44
Secret Weapons Over Normandy	44
Magic The Gathering: Battlegrounds	44
I-Ninja	44
Links 2004	44

PC

XIII	44
Need For Speed Underground	44
Beyond Good and Evil	44
Apocalyptica	44
Star Wars: Knights of the Old Republic	44

GAMESHARK

PlayStation 2	
Need For Speed: Underground	46
Metal Arms: Glitch in the System	46
SpyHunter 2	46
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	46
Medal of Honor: Rising Sun	46
Dragon Ball Z Budokai 2	46

Playstation

Nascar Thunder 2004	46
---------------------	----

GameCube

Gotcha Force	46
Medal of Honor: Rising Sun	46
Tony Hawk's Underground	46
Metal Arms: Glitch In The System	46

Chefe

Mario? Que Mario? Aquele que... virou estátua de cera. Pois é, os personagens de videogames estão ficando importantes. Esse mês, o encanador da Nintendo foi agraciado com uma estátua de cera no Hollywood Wax Museum. Lá estão figuras de personagens importantes como Elvis Presley, Neo (Keanu Reeves) e Madonna. Isso que é pompa! E a **Promoção do Mês** é justamente sobre o tema. Leiam a matéria no **Circuito Aberto** e ponham a criatividade para funcionar. Lembrem-se que no mês passado disse que teria um super brinde nesta edição? Pois está aí: um **Duplo Calendário-Pôster** com os críticos da **SuperGamePower** e dos jogos que farão a cabeça da galera em 2004. E vamos aos Detonados. O primeiro é a volta do clássico **Prince of Persia**, para Play2, Xbox, Cube e PC. Um roteiro de primeira para terminar o jogo sem susto. O segundo Detonado é o radical **Tony Hawk's Underground**. Você vai aprender a realizar todos os 129 objetivos e ainda pegar as fitas e fases secretas. Maneiro! Os jogos da edição também são de arrasar. Para começar tem o **XIII**, para os consoles "top" e PC, um jogo que une ação incessante e gráficos de cartoon. Esse foi o mês da corrida: tem o **Project Gotham Racing 2** do Xbox; **Need for Speed: Underground** (PC e consoles); **Racing Evolution** e **Crash Nitro Kart** (consoles); e, por fim, **Mario Kart: Double Dash** de Cube. Falando em Mario, ele marca presença novamente com **Mario & Luigi: Superstar Saga**, de GBA. Fora isso tem **Medal of Honor: Rising Sun** para os consoles e **Medal of Honor: Infiltrator** para GBA.

Faltou ainda a porrada de **Dragon Ball Z: Budokai 2** e os sustos de **Fatal Frame 2**, ambos do Play 2. Bom, galera, espero que tenham um 2004 detonante, com muitos jogos de arrasar. Fui!



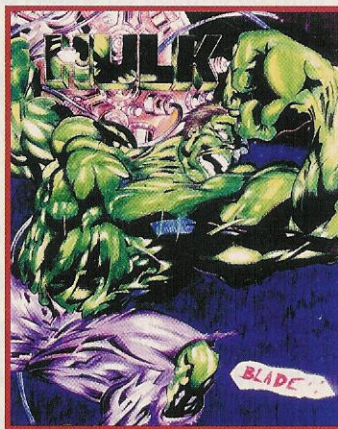
arte no envelope



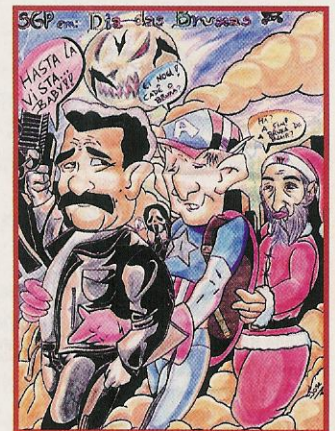
O Duende Verde de Thiago Anselmo Alves de Lucena (Paranaguá - PR) mostra que não está para brincadeiras e leva o prêmio do mês. É bom o Homem-Aranha se cuidar.

PREMIADO

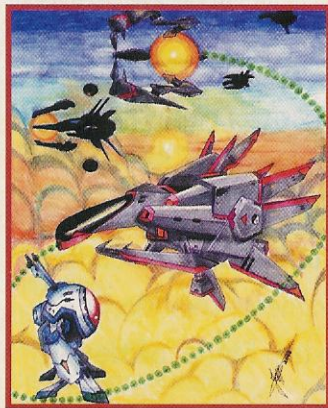
Se você não foi contemplado com um grande presente do velho Noel, mande seu desenho para **SGP**. Você pode ganhar um Brinde Surpresa!



Hulk volta a atacar. O homem dos músculos verdes faz pose no desenho de Márcio da Silva Sá, de Franco da Rocha - SP.



Isso sim que é Dia das Bruxas! Aliás, as coitadinhas sairiam correndo desse trio medonho. Esse é o recado de José Luiz Vieira Duarte, de Sorocaba - SP.



R-Type foi o tema de James Márcio Dias, morador de Taboão da Serra - SP. Um esquadrão de naves da série R prepara-se para o combate.



Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu
São Paulo - SP

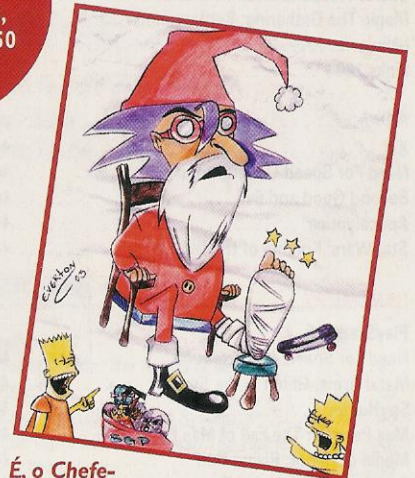
Eduardo Gomes de Farias, de São Paulo - SP, manda uma dupla do barulho: Batman e Wolverine. Ótima composição.



Wolverine é campeão de audiência nas páginas de SGP! Jean Francisco Wille de Assunção, de Lapa - PR, mandou ver no uniforme clássico do herói.



Michele Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro - RJ, manda seu traço do ruivo-mor de The King of Fighters, Iori Yagami. Te cuida, Kyo!



É, o Chefe-Noel não vai poder entregar os presentes esse ano na visão de Éverton Celetino Fonseca, de Sorocaba - SP.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Um dos mais clássicos games de todos os tempos também volta em ambiente 3D. Com um clima fantástico, Prince of Persia tem muita ação e quebra-cabeça.



2

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Agora o personagem principal é você. Monte seu skatista e chegue ao topo da carreira. Treine a vontade e parta para o grande topo. Mande ver nas manobras radicais e impressione os feras.



3

FATAL FRAME 2: CRIMSON BUTTERFLY

Mais uma vez a Tecmo está conseguindo assustar os jogadores. Baseado nos esquemas de filmes de horror japonês, Fatal Frame 2 volta ainda melhor. É a prova que o estilo Resident Evil ainda pode ser trabalhado com originalidade.



4

XIII

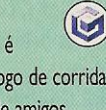
O novo game da Ubisoft alia gráficos estilo cartoon com violência. E a mistura dá certo. Jogo de tiro em primeira pessoa com uma pitada de adventure, XIII é empolgante.



5

MARIO KART: DOUBLE DASH

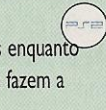
O GameCube ganhou um Mario Kart. O sistema de jogo é similar ao do Nintendo 64, que já era muito bom. É um jogo de corrida fácil de assimilar que garante muita diversão entre roda de amigos.



6

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

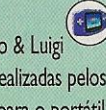
Maior e melhor. O modo offline oferece muitos desafios enquanto o modo online captura a essência dos games de PC que fazem a cabeça da moçada. Leia-se aí Counter Strike.



7

MARIO & LUIGI: SUPERSTAR SAGA

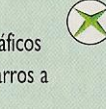
O negócio da Nintendo parece ser em duplas agora. Mario & Luigi é um RPG superlegal em que há muitas ações conjuntas realizadas pelos irmãos mais famosos dos videogames. Uma ótima pedida para o portátil.



8

PROJECT GOTHAM RACING 2

Jogo de corrida super-realista exclusivo do Xbox. Os gráficos são muito bons e pode ser jogado online. São muitos carros a disposição do jogador. Para curtir por muito tempo.



9

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

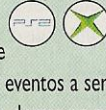
Hora de retornar a II Guerra Mundial. Rising Sun foca na guerra do Pacífico e começa com o bombardeio a Pearl Harbor. Depois de uma fuga desesperada é tempo do contra-ataque ao exército japonês.



10

R: RACING EVOLUTION

A mais nova evolução de Ridge Racer. O modo de história está cada vez mais completo, com muitos eventos a serem disputados. Promete muita diversão. A Namco não dorme no ponto.



Cavaleiros do Zodíaco: 17 anos Firmes e Fortes



Cavaleiros do Zodíaco está na moda novamente. A série reestreu na Cartoon Network e, no Japão, vai ser lançado um longa-metragem, a estrear em fevereiro de 2004. O desenho é criação de Massami Kurumada, desenhista experiente, que comemora 30 anos de profissão. Cavaleiros estreou na revista Shonen Jump em 1986. O enredo de ação e lutas cativou o público logo de cara. O mundo desses guerreiros tem forte inspiração em mitologias clássicas, em especial a grega. Em 2002 foi lançado uma série especial sobre Hades. Voltando ao longa-metragem, não há previsão de estréia no Brasil, mas quem quiser ver alguns trailers pode conferir no site oficial japonês. E também um Making Of com alguns rascunhos do desenho.

Trailer do longa-metragem e episódios especiais

http://www.toei-anim.co.jp/movie/2004_seiya/trailer.html

Making Of

http://www.toei-anim.co.jp/movie/seiya_tokubetsu/top.html

SGP?

responde

Oi redação da **SGP** da para vocês mandarem uns macetes do **Max Payne 2** do PC? Valeu!

Wallace

BG: Faça um atalho de maxpayne2.exe, clique com o botão direito do mouse e selecione propriedades, aonde diz Target é que fica localizado o arquivo do seu jogo. Troque o texto que está lá para "C:\Arquivos de programas\Rockstar Games\Max Payne 2\Max Payne2" -developer. Depois disso comece o jogo a partir desse atalho e aperte ~ durante o jogo para que uma tela preta apareça com um cursor para escrever, então coloque os códigos abaixo para que eles funcionem se nenhum problema **getallweapons:** Todas as armas
coder: Modo Deus e todas as armas sangue e munição infinta
getbullettime: Restaura barra de bullet time total

E aí galera da **SGP**, eu gostaria de saber alguns macetes para **The Sims** de PS2?

Hilton Moulin Caliman

MK: Para acessar Cheat menu aperte R1, R2, L1, L2 do seu controle e coloque os códigos **FISH EYES.** (No jogo pressione bolinha para trocar a visão até chegar a visão de primeira pessoa game.): visão de primeira pessoa
FREEALL: fazer todos os objetos custarem 0 simoleans
MIDAS: destrava todos os jogos para dois jogadores e destrava os skins travados
PARTY M: destrava o Party Motel para dois jogadores
SIMS: destrava o PlayThe Sims Mode sem ter que ir para o Get a Life Dream House.

Vocês podiam colocar algumas dicas para "Tony Hawk's Por Skater 4" ou "Senhor dos Anéis e as 2 Torres"?

Luiz

LM: Aqui vão um monte de dicas desses jogos

O Senhor dos Anéis e as 2 Torres

Ps: você tem que terminar o jogo para que os códigos funcionem

Resturar sangue: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1 e L2, então aperte ↓, △, ↓, X, ↑. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

Pegue 1000 de experiência: comece um missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1 e L2, então aperte X, ↓, ↓, ↓. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

Ter todas as habilidades de level 2: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte ○, →, ○, →. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

Ter todas as habilidades de level 3: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte △, ↑, △, ↑. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start

Ter todas as habilidades de level 4: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então, aperte □, ←, □, ←. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start

Ter todas as habilidades de level 5: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2, então aperte X, X, ↓, ↓. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start

Be Invincible: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte △, □, X, ○. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start

Max Ammo: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte X, ↓, △, ↑. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start

Unlimited Missile Weapons: comece uma

missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte □, ○, X e △. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start

Awesome Attacks: comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte, □, □, ○, ○. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

Tony Hawk's Pro Skater 4

Todos os códigos: vá para o cheats no menu de opções e coloque watch_me_xplode.

Manuals Perfeitos: vá para os cheats no menu de opções e coloque MULLENPOWER.

Rail perfeito: vá para os cheats no menu de opções e coloque SSBSTS.

Sempre ter a barra especial cheia: vá para os cheats no menu de opções e coloque DOASUPER.

Gravidade da lua: comece uma carreira e saia dela, coloque superfly no password para continuar a carreira.

Toda sa medalhas de ouro: vá para o menu que se coloca códigos e coloque neverboard, ou 4juice.

Destrava Daisy: vá nas opções 2 do menu principal, entre em cheats e coloque (o)(o)

Redação, Help! Na Edição 95, eu acho, que vocês colocaram uma dica de **DBZ Budokai** para PS2 dizendo que poderia se jogar com o Goku nível 4 se lembram? Só que eu tentei de tudo e não consegui. Eu não achei nada a respeito dessa dica. Podeiam me mandar novamente por favor?

Rafael Costa da Souza

BB: É claro camarada. Segura aí.

Goku Super Sayajin Nível 4: termine o modo torneio com todos os personagens no avançado e segure select + X selecionando Goku para que seu poder suba para o SS4.

Aí galera da **SGP** eu queria saber se vocês têm dicas de **Medal of Honor Frontline?**

Alexandre Júnior

MK: Sim, nós temos e vamos te passar agora mesmo!

Invencível: pause o jogo e pressione □, L1, ○, R1, △, L2, Select e R2. O jogo irá se despauar automaticamente.

Munição infinita: pause o jogo e pressione ○, L2, □, L1, Select, R2, △ e Select. O jogo irá se despauar automaticamente.

Colete a prova de balas: pause o jogo e pressione ○, Select, R2, R2, R1, R1, △ e R1. O jogo irá se despauar automaticamente.

classificados

Troco um **Nintendo 64** com **1 controle**, **2 rumble paks**, **3 jogos** (Doom, International Super Star Soccer 64, Blast Corps) por um Game Boy Advance com pelo menos um jogo (Donkey kong Race, Pokemon ou Dragon ball). Troco também um **Playstation** com **2 controles**, **30 jogos**, **2 memory cards**, cabo que dá para jogar com até 5 pessoas ao mesmo tempo mais um Gameshark por um Playstation 2. Pago a diferença.

Tratar com Paulo.

Telefone: 6238-7149

Vendo **Game Boy Color** com **7 Fitas** por R\$180,00 e **Game Boy Advance** por R\$280,00. Vendo também um **Nintendo 64**, **2 controles** por R\$200,00. Também aceito troca Tratar c/ Bruno, tel: (0xx69) 225-4950

Vendo **Nintendo 64** com **4 controles**, **6 fitas**, **1 cartucho de memória de expansão** e **1 Rumble Pak** por R\$350,00.

Tratar com Almir Pereira da Silva (00xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou (0xx11) 9820-8679

Vendo **1 jogo original** p/ **PS2**, **Devil May Cry** e **1 Gameshark original**.

Tratar com Rodrigo
Tel. (11) 5563-2824 após as 14 horas.

Estou Vendo um **Nintendo 64** em perfeito estado com **7 fitas originais**, um **rumble pak** e **2 controles** por apenas R\$550,00.

Tratar com Valter
Telefone para contato: 5873-3684

Vendo um **Nintendo 64** com **dois controles originais** e um **rumble pak** (não necessita de pilhas para funcionar) por R\$160,00. Vendo também **4 fitas originais: The**

Legend of Zelda Ocarina OfTime, **007 Goldeneye**, **Turok2**, **Star Wars Shadows of Empire** por R\$150,00 ou o pacote todo por R\$300,00.

Os interessados escrevam para Itamar Ferreira Pessoa
Rua Antonieta Salgado, 47 Ponte Alta Aparecida - SP - CEP 12570-000 ou Telefone (0xx12)3105-7474

Vendo **1 Nintendo 64** com **4 controles**, **6 fitas originais**, **International Super Star Soccer 64**, **Mortal Kombat**, **Rumble Pak**, **Memória de expansão** por R\$350,00 Tratal com Almir.
Tel 5933-3614 ou 9820-8679

SuperGamePower

Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

AKIRA AGORA

O Vampiros, terroristas, manobras radicais... A edição do mês passado estava cheia de adrenalina e isso deve ter pirado o Chefe. Só isso explica os erros da Carta do Chefe da edição passada. Diz que Freedom Fighters é um jogo para PlayStation 2. Mas também é para Cube, Xbox e PC. O subtítulo do jogo do Bob Esponja saiu como "Batlle" for Bikini Bottom. Errou no inglês: é "Battle". E o Tony Hawk vai querer dar uma skatada na cabeça de nosso comandante: o jogo dele

saiu como Tony Hawk's "Undergruond". Corrigindo: "Underground". Na página 10, sobre a história do NES, o texto já começou com uma caca: comeram um "q". O texto começa, então, assim: "Em quinze de julho de 1983...". As Bond Girls são bacanas mas não quero nem saber o que são as "Bong" Girls que saiu na página 22, sobre o jogo do 007. Bom, gente, bom 2004 para todos. Quem sabe, sem erros.

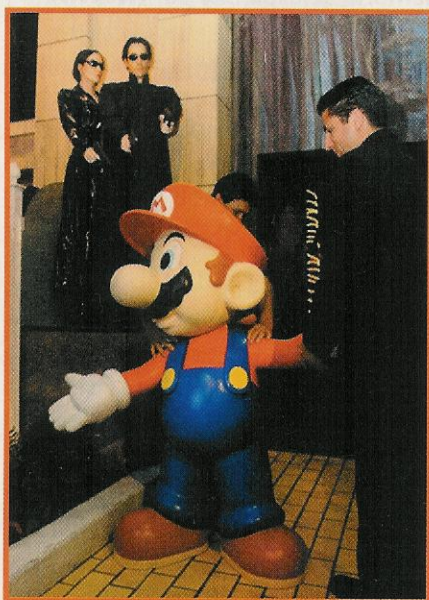


Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

Mario

DE CARPINTEIRO ANÔNIMO A SIMBOLO DA CULTURA POP



Mario prepara-se para tomar lugar de Neo e Trinity

Nove de dezembro de 2003. Essa data ficará marcada na história. Pela primeira vez, um personagem de videogame ganhou uma estátua de cera na Hollywood Wax Museum, um museu onde estão expostas 180 figuras de celebridades do calibre de Marilyn Monroe, Elvis Presley, John F. Kennedy e Arnold Schwarzenegger, atual governador da Califórnia. Esse personagem é Mario, que apareceu de 67 jogos e vendeu mais de 170 milhões de cópias no mundo todo, simplesmente 10% de toda a vendagem da Nintendo. Por coincidência, o museu está localizado na Hollywood Boulevard 6767. Mario substituiu a Neo e Trinity, personagens de Keanu Reeves e Carrie-Anne Moss em Matrix, no hall de entrada do museu. Interessante o que isso pode representar: há 2 anos, a indústria do videogame é mais rentável que a do cinema. Em 2002, o mercado de videogames lucrou 300 bilhões de dólares ante 204 bi da indústria cinematográfica. O encanador mais famoso do mundo não pára: está na praça com 4 jogos. Eles são Mario Kart: Double Dash e Mario Party 5 para GameCube; e Mario & Luigi: Superstar Saga e Super Mario Advance 4 para Gameboy Advance. E, pelo jeito, ele vai ter muito fôlego para ser o principal personagem dos videogames.

A indústria do videogame mostra sua força e emplaca seu mais ilustre representante na meca das celebridades: Hollywood



Estátua do Mario é inaugurado no Hollywood Wax Museum

Prazer, meu nome é Jumpman

O personagem nasceu da cabeça de, quem mais, Shigeru Miyamoto. Foi um pedido do presidente Hiroshi Yamauchi para tentar melhorar o setor de arcades. Então Miyamoto chegou à idéia de um carpinteiro (sim, esse foi a primeira profissão de Mario) que tem de salvar a namorada de seu chefe das mãos de um gorilão (sim, é o Donkey Kong) numa obra. O personagem nasceu com um narigão e um bigode para que aparecesse bem característico mesmo num "boneco" com poucos pixels. Foi lhe dado um chapéu, pois os programadores não conseguiram fazer uma animação de cabelo que ficasse legal. No começo ele não tinha nome. A equipe o chamava de "jumpman", ou o "homem que pula" em português. E assim, em 1981, o arcade Donkey Kong foi para as ruas. Sucesso total.

Ganhou um nome e uma nova profissão

O personagem ganhou o nome de Mario em homenagem a Mario Segali, dono da propriedade onde se localizava o depósito da Nintendo americana. Em 1983, Miyamoto resolveu dar uma nova carreira para Mario: ele passou a ser um encanador. E assim, o gênio inventou Mario Bros, em que o personagem e seu irmão Luigi deveriam eliminar tartarugas e caranguejos dos esgotos. O nome Luigi soa italiano mas diz a lenda que vem da palavra japonesa "luigi", que quer dizer "parecido", "similar", no caso, similar ao Mario. Fez razoável sucesso nos arcades e integrou a primeira leva de jogos para o Famicom, o NES japonês. Em 1984, Miyamoto passou a liderar o grupo 4 de pesquisa e desenvolvimento da Nintendo. Foi nesse departamento que foi desenvolvido o Mario mais comercializado de todos os tempos: Super Mario Brothers. Continha a essência dos jogos de plataforma e que seriam copiados por outras empresas: elementos de exploração, itens escondidos, múltiplos caminhos e dicas. Shigeru também criou um mundo próprio, inspirado em Alice no País das Maravilhas. Pela primeira vez Mario extrapolava o mundo dos videogames e foi parar em revistas de interesse geral. O

jogo se tornou um fenômeno social e fez as vendas do NES explodirem.

Super Mario Bros 2 para cada gosto

A demanda por novos jogos da série fez a Nintendo continuar numa seqüência. No Japão, Super Mario Bros 2 foi lançado em 1986. Era quase idêntico ao primeiro mas com gráficos um pouco melhores e desafios mais difíceis. Devido a esses fatos, a empresa modificou o sucesso japonês Doki Doki Panic e o lançou como Super Mario Bros 2 nos EUA. O Mario 2 japonês, depois, foi colocado em Super Mario All Stars do Super NES, bem mais tarde.

Mais famoso que Mickey

As inovações de Super Mario Bros 3, lançado em 1988 no Japão e em 1990 nos EUA, foram as roupas de animais que o encanador podia vestir. A publicidade num filme chamado "O Gênio do Videogame" fez explodir as vendas do jogo. Foi o Mario mais vendido, sem ser "bundle", de todos os tempos: quase 18 milhões de unidades. Super Mario Bros 1 era vendido junto com o console e alcançou os 40 milhões. Nessa época, segundo pesquisa, Mario era mais conhecido que Mickey Mouse.

Mario polivalente

O personagem, como garoto-propaganda da Nintendo, apareceu em um sem número de jogos. Jogou tênis (Mario Tennis), golfe (Mario Golf) e andou em karts (Mario Kart) nos diversos consoles. Aventurou-se por diversos estilos: RPG (Super Mario RPG - Super NES; Paper Mario - Nintendo 64; Mario & Luigi: Superstar Saga - Gameboy Advance); luta (série Super Smash Bros), quebra-cabeça (Dr. Mario) e tabuleiro (série

Mario Party). Colecionou aliados, como o simpático Yoshi, assim como terríveis inimigos como Wario e Waluigi. O nome Wario é mistura de Mario com a palavra japonesa "warui", que quer dizer "mau". O mesmo processo ocorre com Waluigi.

Estréia nas telonas

Sucesso absoluto nos videogames fez o personagem ser levado para os cinemas. Isso foi em 1993. Apesar de contar com estrelas como Dennis Hopper (como o Koopa) o filme foi um retumbante fracasso. Mario não está sozinho nessa empreitada: Double Dragon e Street Fighter são outros jogos de sucesso que não emplacaram na tela grande.

Sucesso em cada console

A cada console lançado pela Nintendo, Mario ganhava mais notoriedade. Estreou no Gameboy com Super Mario Land. No Super NES, Super Mario World trazia gráficos e efeitos incríveis para a época e mais de uma centena de fases. Foi a estréia do dinossauro Yoshi também. Mas foi no Nintendo 64 que Shigeru Miyamoto ganhou status de celebridade: Super Mario 64 foi eleito o melhor jogo da história. A história continuou no GameCube com Super Mario Sunshine.

Na calçada da fama

Por reconhecimento à popularidade do bigodudo que a Hollywood Wax Museum colocou Mario em sua galeria de celebridades. Afinal, participar de 67 obras e vender 170 milhões de cópias não é para qualquer um.





Estrelando Mario

O encanador da Nintendo se aventurou em vários consoles. Confira os jogos.

NES

Donkey Kong
Donkey Kong Classics
Mario Bros.
Nintendo World Championships 1990
Super Mario Bros.
Super Mario Bros. 2
Super Mario Bros. 3
Wario's Woods
Wrecking Crew
Dr. Mario
Mario is Missing!
Mario's Time Machine
Yoshi
Yoshi's Cookie

Game Boy / Game Boy Color

Donkey Kong
Super Mario Bros. Deluxe
Super Mario Land
Super Mario Land 2: 6 Golden Coins
Tetris Attack
Wario Land: Super Mario Land 3
Wario Land II
Wario Land 3
Dr. Mario
Game & Watch Gallery
Game & Watch Gallery 2
Game & Watch Gallery 3
Golf
Mario Golf
Mario Tennis
Mario's Picross
Wario Blast: Featuring Bomberman!
Yoshi
Yoshi's Cookie

Super NES

Super Mario All-Stars
Super Mario RPG: Legend of the Seven

Stars
Super Mario World
Super Mario World 2: Yoshi's Island
Tetris Attack
Wario's Woods
Yoshi's Safari
Mario is Missing!
Mario Paint
Mario's Early Years: Fun with Letters
Mario's Early Years: Fun with Numbers
Mario's Early Years: Preschool Fun
Mario's Time Machine
Super Mario Kart
Tetris & Dr. Mario
Yoshi's Cookie

Virtual Boy

Mario Clash
Wario Land
Mario's Tennis

Nintendo 64

Paper Mario
Super Mario 64
Dr. Mario 64
Mario Golf
Mario Kart 64
Mario Party
Mario Party 2
Mario Party 3
Mario Tennis

Gameboy Advance

Mario & Luigi: Superstar Saga
Super Mario Advance
Super Mario Advance 4: Super Mario Bros 3
Super Mario World: Super Mario Advance 2
Yoshi's Island: Super Mario Advance 3
Wario Land 4

GameCube

Luigi's Mansion
Super Mario Sunshine
Wario World
Mario Golf: Toadstool Tour

Mario Kart: Double Dash!!
Mario Party 4
Mario Party 5

Arcade

Donkey Kong
Donkey Kong Jr.
Mario Bros.
Punch-Out!!
Super Punch-Out!!

Atari

Donkey Kong
Donkey Kong Jr.
Mario Bros.

PC

Donkey Kong
Mario is Missing
Mario's Early Years: Fun with Letters
Mario's Early Years: Fun with Numbers
Mario's Early Years: Preschool Fun
Mario's Fundamentals
Mario's Game Gallery
Mario's Time Machine
Mario Teaches Typing
Mario Teaches Typing 2
Super Mario Bros. & Friends: When I Grow Up
Super Mario Bros. Print World

Philips CD-i

Hotel Mario

Pinball

Super Mario Bros.
Super Mario Bros: Mushroom World

GAMES PARA PALM

Você não pode ficar fora dessa!



Você vai experimentar games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado na palma da sua mão.

Por Marcelo Tavares

de tudo um ótimo custo benefício ao usuário gamemaniaco, lembrando que você tem uma câmera digital agregada ao Zire 71 e a facilidade total para organizar a sua vida em abos

os modelos graças aos softwares disponíveis para o seu sistema operacional. Com a câmera embutida é só abrir, focalizar e clicar. O software Palm Photos organiza suas fotos favoritas para exibição.

O RealOne Mobile Player transforma o computador de mão num player portátil de MP3, Você pode ainda assistir a trailers de filmes ou games favoritos com o Kinoma Player and Producer. A caminho da escola ou da ginástica, você poderá escutar livros falados, programas de rádio, jornais e revistas com o AudiblePlayer.



A nova tela colorida do Zire 71 possui alta resolução, e exhibe imagens, gráficos e texto. Baterias recarregáveis oferecem longos períodos de diversão. E O processador ARM ultra-rápido lida com a maior parte das tarefas com uma eficácia surpreendente. Além disso, a memória de 16MB proporciona armazenamento suficiente para fotos digitais, jogos e aplicativos.

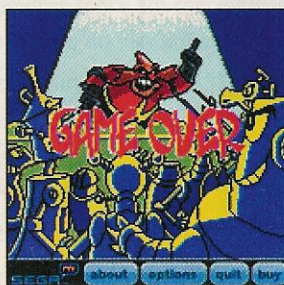
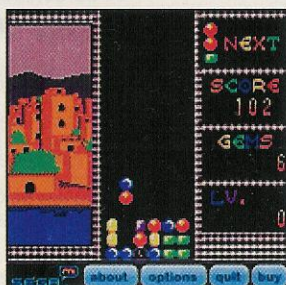
E o mais importante: os jogos. Veja a seguir alguns dos melhores games disponíveis para o seu PALM.

- 1 - Sonic
- 2 - Dr. Robotniks Mean Bean Machine
- 3 - Shinobi
- 4 - Columns
- 5 - Shinning Force
- 6 - Crazy Olympics

Os novos PAIM Zire e Zire 71, agora Made In Brazil, vão trazer para os nossos gamers a possibilidade de experimentar muito mais do que ferramentas e utilitários na palma da sua mão, mas também games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado. Com preços sugeridos pela PAIM Brasil de R\$1299,00 e R\$399,00 respectivamente, os novos modelos da fabricante destas maravilhas da modernidade, oferecem além



O jogo Sonic the Hedgehog é mais um clássico da SEGA (vendido separadamente) que brilha na tela de alta resolução do seu Zire 71.



Marcelo Tavares é Administrador e responsável pela Mac Brasil, empresa especializada em Games responsável pela organização do Encontro de Gamemaniacos do RJ e produtora do Programa de Tv GameneWS, exibido na Net - Canal 36 toda quinta às 19h com reapresentação toda sexta às 14h. marcelo@macbrasil.com.br

Apoio



CONFIRMADO JOGO PARA PSP

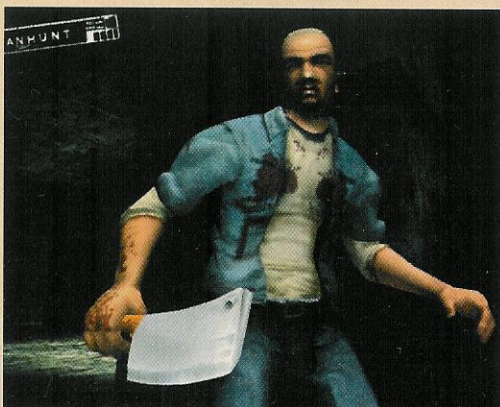
O portátil da Sony também tem seu game garantido. Será baseado no filme Polar Express estrelado por Tom Hanks e será produzido pela THQ. Foi o que disse Brian Farrel, chefe da empresa. Disse também já possuir um emulador do PSP e que prevê que o PS2 e o Xbox baixem o preço para 150 dólares quando ocorrer a E3 2004.

NOVO CONSOLE DA NINTENDO É VOLTADO PARA O MERCADO PORTÁTIL

O "console misterioso" anunciado em agosto pela Nintendo está "relacionado à obtenção de sucesso no mercado de portáteis" segundo Axel Ferr, da filial europeia. O console será apresentado na E3 de 2004 e será lançado mundialmente no mesmo ano. Se a produção não for suficiente, será lançado inicialmente no Japão e depois para o mundo.

MANHUNT PROIBIDO NA NOVA ZELÂNDIA

O governo da Nova Zelândia proibiu a comercialização do jogo Manhunt. Considerado violento, o jogo é prejudicial à sociedade, diz o órgão responsável pela classificação no país. A vizinha Austrália já havia proibido o Grand Theft Auto III em 2001.



GAMES MULTIMÍDIA

A Capcom divulgou a agenda de filmes baseado em seus jogos: Resident Evil Apocalypse (10/2004), Onimusha (2005) e Devil May Cry (2006).

O mais novo Virtua Fighter, o Cuber Generation será convertido para mangá em abril de 2004.

Silent Hill vai virar comic. O primeiro episódio "Silent Hill: Dying Inside #1" sairá em fevereiro de 2004.



Notícias do XBOX

XBOX NEXT PODERÁ USAR FORMATO PRÓPRIO

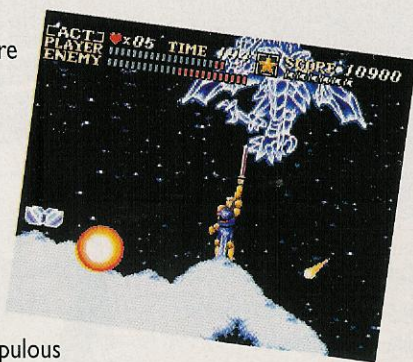
A Microsoft poderá usar uma mídia com tecnologia original para o próximo Xbox. É que a empresa está contratando "engenheiros para desenvolver discos para próxima geração de Xbox" pelo seu site. Assim, a gigante da informática seguiria os passos da Nintendo, que tem conseguido bons resultados no combate à pirataria. Mas a Microsoft não deverá usar minidiscos pois o Xbox Next pretende rodar DVD e jogos do atual Xbox. A empresa também quer aumentar a segurança sobre o HD.

AGENDA DO XBOX2?

Segundo fontes do mercado, a Microsoft poderá apresentar as especificações do Xbox Next na Game Developers Conference a ser realizada entre os dias 22 e 26 de março de 2004. Perto da Páscoa, poderá ser apresentado uma demonstração e mais informações poderão estar na E3 2004.

SQUARE-ENIX REPATENTEIA NOME ACTRAISER

A Square-Enix entrou com novo pedido de patente sobre o nome ActRaiser. O termo havia sido requerido pela antiga Enix. Com isso crescem as expectativas da volta do clássico do Super NES, um dos primeiros jogos do console, que misturava a simulação de Populous com a ação de plataformas.



PRIMEIRO JOGO DO PS3 E XBOX2?

A empresa Climax de Brighton, Inglaterra, foi a primeira a confirmar o desenvolvimento de jogos para os sucessores do PlayStation 2 e Xbox. O nome do projeto é Avalon e será um jogo "baseado em veículos" como define a softhouse. São máquinas que transitarão por terra, ar e mar.

O MAIS NOVO PORTÁTIL DA PRAÇA

A Tiger Telematics lançará, no segundo trimestre de 2004, um videogame portátil. Ele é equipado com GPS, sistema de posicionamento por satélite, e com o sistema operacional Windows CE .NET. O nome do aparelho é Gametrac. Ainda possui embutido na máquina uma câmera digital e um dispositivo Bluetooth, para comunicação sem fio. A tela é em cristal líquido TFT e possui funções SMS e reproduz MP3 e MPEG4. Será lançado, de início, na Inglaterra ao preço de 126 libras.



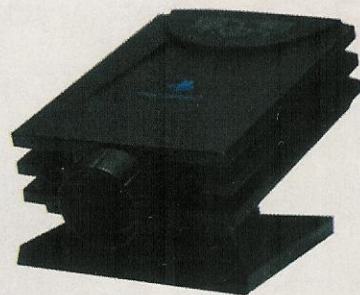
Notícias do PS3

PRODUÇÃO DO CHIP CELL COMEÇA EM MARÇO DE 2004

A Sony e a Toshiba anunciaram a agenda de produção do chip Cell, a CPU candidata para equipar o sucessor do PlayStation 2. O chip beta-teste começará a ser produzido em março de 2004, numa fábrica a ser implantada pela Toshiba. O centro fabricará chips de 300 milímetros com processo de 90 nanômetros. Mais tarde será usado processos de 65 nanômetros, que permite fazer circuitos menores e mais econômicos em termos de consumo. Ao de 2004, numa fábrica a ser implantada pela Toshiba. O centro fabricará chips de 300 milímetros com processo de 90 nanômetros. Mais tarde será usado processos de 65 nanômetros, que permite fazer circuitos menores e mais econômicos em termos de consumo. A aparelho não deve começar antes de dezembro de 2005. A Sony havia anunciado que o aparelho poderia sair em agosto de 2005.

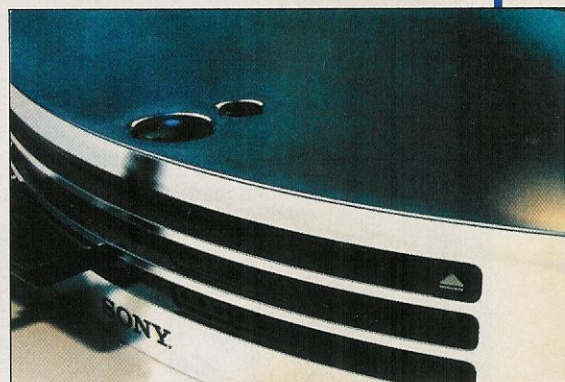
PS3 VIRÁ COM EYETOY MELHORADO?

O vice-presidente da Sony americana, Phil Harrison, declarou que o sucessor do PlayStation 2 poderá aparelho não deve começar antes de dezembro de 2005. A Sony havia anunciado que o aparelho poderia sair em agosto de 2005.



PROTÓTIPO DO PS3?

A internet ficou agitada com rumores sobre um suposto protótipo do PlayStation 3. Mas logo se descobriu que a imagem foi feita pelo artista gráfico francês Julien Vanhoenacker. Não, ele não trabalha para a Sony.



Driv3r

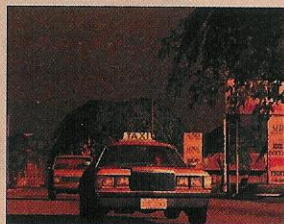


ATARI/REFLECTIONS

Corrida

Março de 2004

A produção da terceira parte de **Driver** está mais caprichada que nunca. Atores de Hollywood emprestarão suas vozes para os personagens do jogo. O policial Tanner terá a voz de Michael Madsen (*Donnie Brasco*). Seu parceiro, Tobias Jones, será interpretado por Ving Rhames (*Missão Impossível*). E os vilões Jericho e Calita serão dublados respectivamente por Mickey Rourke (*Era Uma Vez no México*) e Michelle Rodriguez (*Velozes e Furiosos*). Infiltrados, os policiais irão levar a justiça a locais como Miami, Nice e Istambul. Com muita bala, é claro.



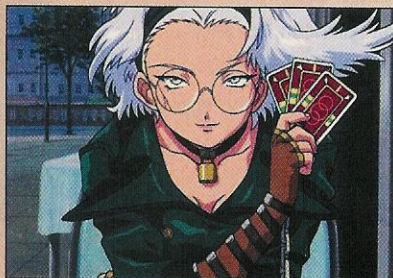
Sakura Taisen Monogatari: Mysterious Paris



SEGA/RED ENTERTAINMENT

Adventure

Março de 2004



A série *Sakura Taisen*, famosa no Japão, vai virar adventure. Assim, com mais ênfase no enredo, pretende explorar mais a Tóquio e a Paris do passado. O jogador é um detetive vindo do Japão e deve resolver vários casos, como assassinatos. Os fãs pediram e a dupla Sega/Red Entertainment resolveu atender: vai aprofundar na história da Paris Kagekidan, um grupo musical que aparece no game, no maior estilo *Moulin Rouge*. São mais de 150 desenhos à mão e novas canções. Só falta uma versão em inglês.



Ghost Recon: Jungle Storm



UBISOFT/RED STORM

Ação-tática

Janeiro de 2004



A série *Ghost Recon* vai encarar rebeldes cubanos e cartel da Colômbia. Eles irão retaliar o governo que estão aliados com os EUA. A embaixada americana foi atacada com bombas e cabe a sua tropa dar cabo nos terroristas. Pela primeira vez, *Ghost Recon* será online. São 31 mapas para o modo multiplayer. Dez tipos de partidas multiplayer aguardam o jogador. Usando o headset da Logitech, os guerreiros poderão comunicar-se por voz. As missões para o modo Single Player serão na Colômbia e em Cuba, com 8 missões em cada território. Os jogos de ação-tática estão com tudo.

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy



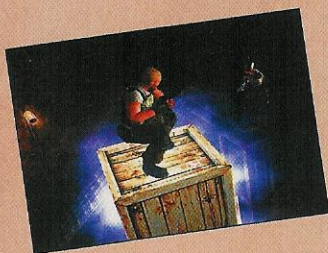
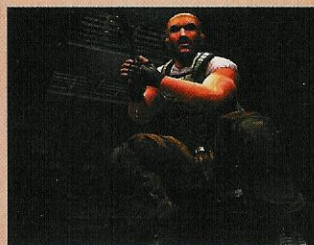
MIDWAY

Ação

Maio de 2004

Conhecido anteriormente como ESPionage, **Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy** coloca o jogador na pele de

Nick Scryer, um soldado de elite da Psi-Operative. São militares dotados de poderes paranormais e treinados para aumentar essas habilidades. Ele luta contra uma organização chamada The Movement. Além de armas de fogo modernas, Nick pode usar poderes mentais como o telecinesis, que permite mover objetos ou inimigos à distância. Também pode controlar outros soldados controlando suas mentes. A ação é não-linear e com finais múltiplos. Os inimigos prometem ser inteligentes para dar trabalho ao jogador. Hora de exercitar sua mente.



Sega Rally

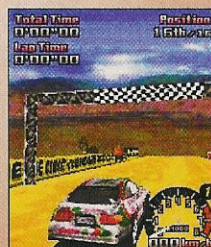
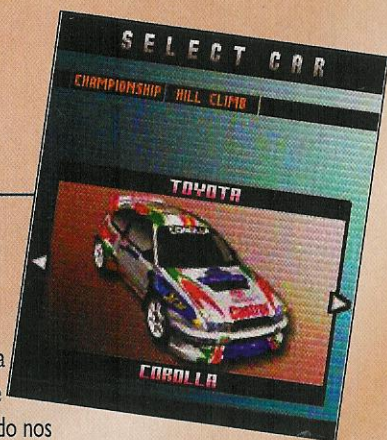


NOKIA

Corrida

Sem data prevista

O famoso game de rali da Sega chega às telas do n-Gage da Nokia. Trata-se um jogo de corrida tradicional, nascido nos arcade em 1995. São vários carros a disposição do jogador como o Lancia Stratos HF, Lancia Delta HF Integrale, Mitsubishi Lancer Evolution VII, Subaru Imprezza, Toyota Celica GT-4 e o Toyota Corolla. Também há vários campeonatos, com níveis de dificuldade distintos e 4 etapas cada um. Os modos de jogo incluem Championship, estilo arcade; Time Attack, para fazer o melhor tempo; e Free Run, para treinar. Boa corrida.



The King of Fighters 2003



SNK-PLAYMORE

Luta

Já disponível

O supercampeonato de lutas vai recomeçar. **The King of**

Fighters 2003 usa o sistema Variable Shift System, em que os lutadores podem ser trocados a qualquer hora. Vence quem exterminar o time adversário ou tiver mais energia somada ao fim do tempo. Os eternos Kyo Kusanagi e Iori Yagami estão aí. A eles se juntam pessoas como Gatoh, que forma time com Billy Kane e Yamazaki; Griffon Mask (Tizoc), do time de Terry e Joe Higashi; e Ash Crimson, que tem como companheiros Duoron e Sheng Woo. Resta saber quando vai sair a versão para consoles.



Dragon Ball Z: Bukuutougeki



BANPRESTO

Luta

Primeiro semestre de 2004

A Banpresto está trabalhando num novo **Dragon Ball Z**.

Agora, o jogador poderá formar times de 3 integrantes e pode-se trocar de guerreiro a qualquer hora, como em **Marvel vs Capcom** ou o novo **The King of Fighters**. Por enquanto somente Goku, Gohan, Vegeta e Frieza estão confirmados. Mas todos os principais personagens da série deve aparecer. A história do game acompanha até a saga de Majin Boo. O campo de batalha é enorme e os lutadores podem não caber na mesma tela. Os golpes e raios mirabolantes devem continuar. Kamahame-ha!



Fight Night 2004



ELECTRONIC ARTS

Esporte

Primeiro semestre de 2004

A Electronic Arts entra no ringue e quer botar a concorrência à nocaute.

Fight Night 2004 virá com sistema de golpes conhecido como Total Punch Control que promete socos e bloqueios com precisão e rapidez. O modo de criação de lutador também promete ser bem completo. A estrela do game é Roy Jones Jr que possui cartel de 49 vitórias e 1 derrota. **Fight Night 2004** permite customizar a música e os efeitos pirotécnicos de sua entrada ao ringue. A representação das leis físicas garante que nenhum nocaute será igual a outro. Resumindo, e EA Sports está entrando para ganhar.



8th Wonder of The World



FUNATICS/GMX MEDIA

Adventure

Janeiro de 2004

8th Wonder of The World acontece alguns anos depois de Northland. Um dia, forças malignas tomam conta do mundo e demônios atacam reinos. Assim, a humanidade resgata os heróis do passado: Bjarni, sua esposa Cyra e o filho Mani. E a batata quente, pra variar, fica nas mãos no jogador. Você deve desvendar os mistérios das oito maravilhas do mundo e banir de vez o mal. O jogo é simplificado; ideal para os iniciantes do gênero. Tem missões bem variadas e até 6 pessoas podem disputar uma partida online. Um editor de fases acompanha o jogo.



BiosFear



TISCALI/NAKO INTERACTIVE
RPG online

Sem data prevista

Conhecido na Coréia do Sul como Laghairm, BiosFear vai mostrar os Ocidente porque é um dos melhores RPG online da Ásia. O melhor de BiosFear é a diversão instantânea. Nada de ler manuais ou fazendo tutoriais para aprender comandos complicados. Os jogadores podem formar grupos ou participar dos Guilds. Mas a maior inovação de BiosFear é possibilidade de ter um animal de estimação que vai ajudá-lo nas batalhas. Não é muito barato alimentar esses bichos mas muitos optam por ter um. Pokémon total. Os testes beta começaram em dezembro.



Sacred

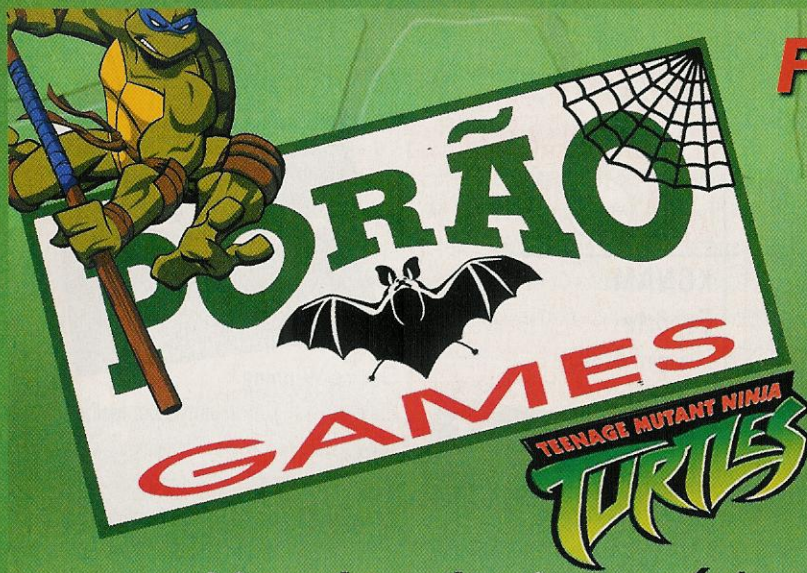


KOCH/ASCARON
RPG

Fevereiro de 2004

Em **Sacred** o jogador pode escolher entre 6 personagens: Battle Mage, Wood Elf, Gladiator, Dark Elf, Seraphim e Vampire. Esse último é um cavaleiro de dia e um vampiro quando o sol se põe. São 30 missões principais e 200 objetivos secundários. Quade todo o mapa de Ancaria poderá ser explorado desde o início e inclui 16 regiões como florestas, planície de neve, montanhas, desertos e catacumbas. Os heróis podem lutar mesmo cavalgando. O jogador poderá criar ataques combo, fazendo seqüência de ataques físicos e magias. Os Blcsksmiths podem modificar seus equipamentos para que fiquem mais fortes.





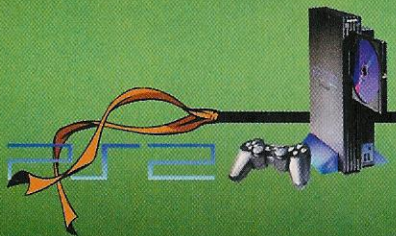
Fazendo diversão
desde 1991



pagamentos em até 6x no cartão

Enviamos via **SEDEX**
para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games



Assistência Técnica Especializada - **THUNDER** chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

www.poraogames.com.br

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Foto não inclusa - Taxa de Juros para Pagamentos em 6x - 4.00% ao mês para Cartão de Crédito.

DEactivation



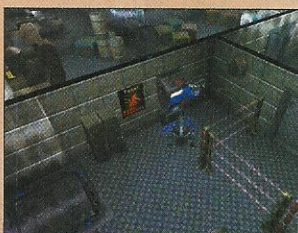
STEP CREATIVE GROUP

Ação/Estratégia

Dezembro de 2003



Deactivation pega carona no sucesso de **Counter Strike**. A ação ocorre no futuro mas o esquema é o manjado terroristas versus contra-terroristas. São vários tipos de missões a cumprir como desativação de sistemas de defesa, destruição de robôs hostis e liberação de reféns. Os cenários das ações também variam muito e será necessário pensar no terreno para se dar bem nos combates. Se as missões forem bem realizadas você ganhará mais pontos para melhorar a sua equipe de robôs. São, no total, 13 missões bem desafiantes.



Knights of Honor



BLACK SEA STUDIOS

Estratégia

Sem data definida



A Black Sea Studios coloca nas mãos do jogador um reino para ser controlado. E verá que vida de rei não é nada fácil. Primeiro, vai ter que cuidar de suas forças militares. Cavaleiros reais são dotados de habilidades especiais. Use-os eficientemente. O rei também tem que ficar de olho em seu povo e na economia do seu reino. Quanto mais forte economicamente, melhor para suas estratégias. E, por fim, vem o campo diplomático: ninguém vence sozinho. Procure aliados e escolha bem os pretendentes de suas filhas para estreitar laços com reinos estratégicos. E cuidado com espíões e assassinos.



Winning Eleven 7 International



KONAMI

Esporte

Fevereiro de 2004



O game **Winning Eleven 7** vai ganhar um versão melhor.

Pode-se escolher entre 6 línguas diferentes: japonês, inglês, francês, italiano, alemão e espanhol. Ganhou novas animações e demonstrações. Os dados dos atletas e os uniformes das equipes também foram atualizados. A Konami conseguiu licenças do time holandês Feyernood e da italiana Juventus para usar nomes reais para esses times. A roupa do goleiro e o nome do estádio também podem ser editados na versão International. Há mais itens na loja. **Winning Eleven** continua batendo um bolão.



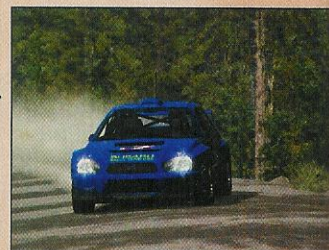
Richard Burns Rally



SCI/WARTHOG

Corrida

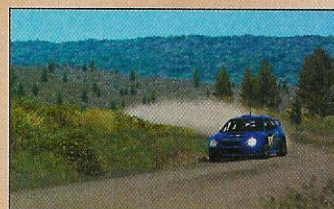
Março de 2004



Richard Burns Rally é um game de corrida com forte apelo realístico, como é moda nos jogos de corrida. As forças físicas mais influentes envolvidas numa corrida foram programadas pela Warthog. O corredor que empresta seu nome ao jogo também dá umas aulas da categoria juntamente com seu navegador Robert Reid. Durante as provas seu carro irá se



desgastar podendo, em casos extremos, pegar fogo no motor ou perder os freios. Os carros existem de verdade: escolha entre o Peugeot 206, o Citroën Xsara T4 ou o Subaru Impreza 2003. Inclui pistas oficiais de países como Inglaterra, Japão, Finlândia e França.



Virtua Fighter Cyber Generation



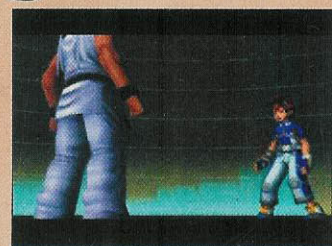
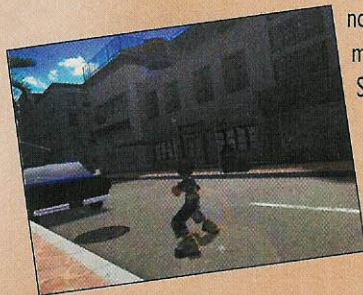
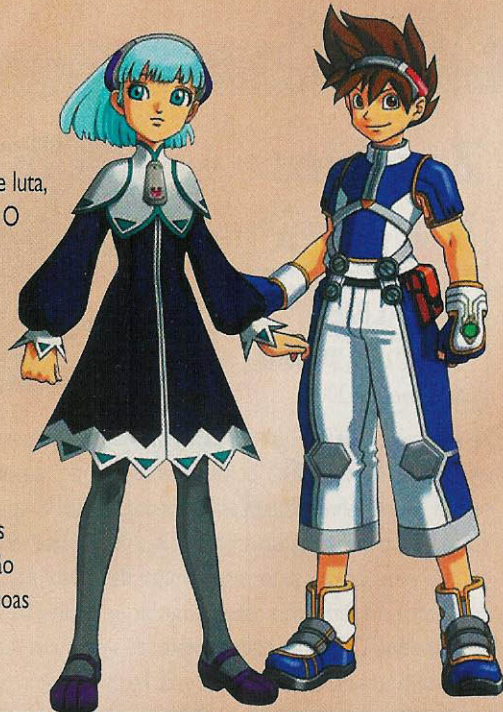
SEGA

RPG/Ação

Segundo semestre de 2004

Comemorando os 10 anos da série **Virtua Fighter**, clássico jogo de luta, o primeiro de 3D, a Sega resolveu se aventurar por novos caminhos. O novo **Virtua Fighter** é um RPG/Ação e traz como protagonista um garoto de 14 anos, Sei. O cenário é o mundo virtual da rede mundial de computadores, onde uma organização conhecida como Judgement 6 tem o controle total. Os lutadores que fizeram nome na série, como Akira, Lau e Jacky, aparecem em momentos-chave. No jogo aparece itens chamado de Virtua Souls, em que estão guardadas os golpes desses lutadores.

Pegando-os, Sei poderá usar os movimentos desses guerreiros. Os controles são simplificados para que pessoas de todas as idades possam jogar sem complicação.



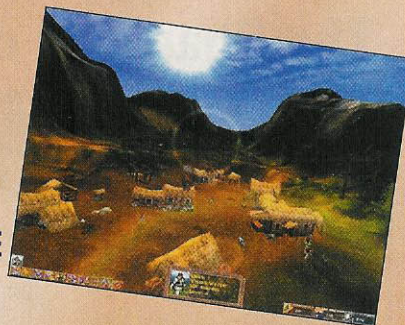
Besieger



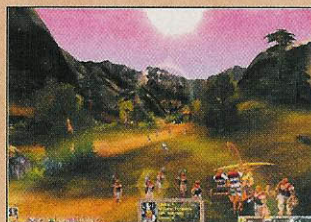
DREAMCATCHER/
PRIMAL SOFTWARE

Estratégia

Sem data prevista



Besieger pega carona nos jogos de estratégia comuns no PC. Esse é todo feito em 3D: cenários, construções, animais e pessoas. Na parte estratégico, você deve cuidar de sua cidade, protegendo-a bem com muros. São duas raças com características distintas. O game conta com 40 tipos de construção e 20 tipos de tropas, com possibilidade de upgrades. Os cenários são bem populados, com muitas árvores e pedras. Os caras de Primal Software fizeram uma boa programação, não usando fumaças ou outros truques para esconder os cenários mais ao fundo. À luta, guerreiro.



Glass Rose



CAPCOM/CING
Adventure

Sem data prevista

Baseado num livro de suspense japonês, **Glass Rose** coloca o jogador na pele de um jovem repórter que investiga um misterioso assassinato. De repente ele é transportado para o ano de 1929, quando o crime foi cometido. E não é só isso: o jornalista ganha também a habilidade de ler, não claramente, o pensamento das pessoas. Com base nesses poderes você deverá impedir o pior. A escolha das palavras é muito importante para conseguir informações. E o tempo é outro fator complicador. Algumas ações só podem ser realizadas em determinados instantes. Será que a Capcom emplaca esse jogo de terror psicológico?



Zombies



KRYSLIDE

Tiro em 1a. pessoa

Disponível em 2005



Vem aí mais um jogo sangrento. Misturando tiro em primeira pessoa com horror à la **Resident Evil**, **Zombies** equilibra ação com adventure. Isto é: muitos itens e sobreviventes para encontrar. Tal qual o vampirismo, o zumbinismo, como seria o caso, é transmissível. Isto é, a medida que vai apanhando dos mortos-vivos você vai se tornando em um deles. Isso não é bom mas isso faz aumentar a sua resistência, apesar de andar mais lento. Use os itens de cura para se safar dessa. Como não poderia deixar de ser há uma série de armas para dar conta de tantos males. São 11 fases e 20 horas de jogo prometidas. Terrível!



Ollie King



SEGA

Corrida

Disponível em 2004



A Sega também embarca na ação do skate. Porém, **Ollie King** é, basicamente, um jogo de corrida e as manobras e grinds são só pretextos para dar mais velocidade ao jogo. Por enquanto, a versão é só dos arcades, que possui controle em forma

de skate. As pistas são em variadas incluindo praia, áreas de metrópole e downhills. Nas pistas estão espalhadas rampas para fazer manobras. Quanto melhor o movimento mais velocidade o jogador ganha. O jogo foi realizado pelo mesmo pessoal de Jet Grind Radio, com gráficos característicos. Os movimentos foram capturados de atletas reais. Radical!



Puyo Puyo Fever



SEGA

Quebra-cabeças

Fevereiro de 2004 (Play2 e Dreamcast),

Março de 2004 (GameCube), Abril de 2004 (Xbox)



Lançando sob o nome de **Dr. Robotnik Meanbean Machine** no Mega Drive, a série Puyo Puyo volta com tudo para todos os consoles de última geração, inclusive o Dreamcast. Com jogabilidade inspirada em Tetris, o jogador deve juntar as geleinhas da mesma cor para que sumam. Se conseguir fazer sumir mais geleinhas depois, ativa-se um combo e seus pontos são multiplicados. A jogabilidade é simples mas as estratégias para se fazer os combos são amplas, requerendo muito raciocínio. O jogo pega fogo mesmo nos duels. **Puyo Puyo Fever** vem com novos personagens e novos elementos de jogo.

The Rhapsody of Zephyr



INTERACTIVE

MARVELOUS/SOFTMAX

RPG

Janeiro de 2004



The Rhapsody of Zephyr foi desenvolvido pela coreana Softmax e fez muito sucesso na Ásia, inclusive no Japão. É um RPG tradicional, com poucos recursos 3D e muitas cenas desenhadas. Depois de ser lançado para o PC e para o Dreamcast, agora é a vez do PS 2 receber esse game inspirado pelos livros de Alexandre Dumas, em especial o Conde de Monte Cristo. O protagonista é Cyrano Bernsteín, aprisionado injustamente por 14 anos até conseguir fugir. A força dos inimigos foi reexaminada para que o game tivesse maior equilíbrio e o som foi melhorado. Agora, espera-se por uma versão em inglês.



JANEIRO

PlayStation 2

Gregory Horror Show
 Charlie's Angels
 Baldur's Gate: Dark Alliance 2
 Fallout: Brotherhood of Steel
 X-Files: Resist or Serve
 Karaoke Revolution
 Lord of The Rings: Treason of Isengard
 Mafia
 Jet Li Rise To Honor
 Star Trek: Shattered Universe
 Malice
 Maximo: Army of Zin
 Syphon Filter: Omega
 Daredevil

GameCube

Crouching Tiger, Hidden Dragon
 Harvest Moon: A Wonderful Life

GameBoyAdvance

Ice Nine
 CT Special Forces: Back To Hell
 River City Ransom EX
 Disney's Aladdin

Xbox

Baldur's Gate: Dark Alliance 2
 Fallout: Brotherhood of Steel
 Fuel
 He-man: Defender of Grayskull
 Mafia
 Sudeki
 True Fantasy Live Online
 Auto Modellista
 Star Trek: Shattered Universe
 Malice
 Daredevil

PC

Silent Storm
 Medal Of Honor: Pacific Assault
 War Times
 Microsoft Train Simulator 2
 Vietnam War: Ho Chi Minh Trail

FEVEREIRO

PlayStation 2

Colin McRae Rally 04
 Fast and The Furious
 McFarlane's Evil Prophecy
 Wrath Unleashed

Drift Racer: Kaido Battle
 Star Ocean: Till The End of Time
 Espionage
 Gundam: Lost War Chronicles
 Ice Nine
 Suffering
 Airforce Delta Strike
 Firefighter F.D.18
 Gradius V
 Seven Samurai 20xx
 Starcraft: Ghost
 Four Horsemen of The Apocalypse
 Champions of Norrath: Realms of EverQuest
 Hunting Unlimited 2
 MotoGP 4
 NBA Ballers
 Cy Girls
 Extreme Force
 Lobo
 Pitfall Harry

GameCube

Freestyle Street Soccer
 Suffering
 Four Horsemen of The Apocalypse
 Espionage
 Final Fantasy: Crystal Chronicles
 Starcraft: Ghost
 NBA Ballers
 Extreme Force
 Mace Griffin: Bounty Hunter
 Pitfall Harry
 Urban Freestyle Soccer

GameBoyAdvance

Static Shock
 Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004
 Pitfall Harry
 Mega Man Battle Chip Challenge
 Shining Soul II

Xbox

Armada 2: Star Command
 DroneZ
 Espionage
 Four Horsemen of the Apocalypse
 Lobo
 NARC
 Suffering
 X-Files: Resist or Serve
 Rent A Hero No. 1
 Top Angler
 Silent Scope Complete

Starcraft: Ghost
 Wrath Unleashed
 NBA Ballers
 Dinosaur Hunting
 Extreme Force
 Lord of The Rings: Treason of Isengard
 Breakdown
 Pitfall Harry

PC

Breed
 Xpand Rally
 Vivisector: Beast Within
 Dragon Empires
 Earth 2160: Online
 The Sims 2
 S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost
 Inquisition
 Black & White 2
 Men of Valor: Vietnam
 Trinity
 Delta Force - Black Hawk Down: Team Sabre
 Lords Of The Realm III
 Riftrunner
 Ultima X: Odyssey
 Vietcong: Fist Alpha
 FireStarter
 Soldner: Secret Wars
 SpellForce

MARÇO

PlayStation 2

The King of Fighters 3D
 Mummy
 Top Gun 2
 UFC: Sudden Impact
 MTX: Mototrax featuring Travis
 Pastrana
 Indycar Series 2004
 MTV Music Generator 3
 Pro Race Driver 2
 James Bond 007: Everything Or Nothing
 The King of Fighters 2003
 Micro Mayhem
 Resident Evil: Outbreak
 Driver 3
 Ghostmaster
 Ice Nine With Headset
 Trivial Pursuit: Unhinged
 Sengoku Musou
 Alias

Rabbit King

GameCube

Mission Impossible: Operation Surma
 Zoids: Battle Legends
 Metal Gear Solid: Twin Snakes
 James Bond 007: Everything Or Nothing
 Pokemon Colosseum
 Micro Mayhem
 Rabbit King

GameBoyAdvance

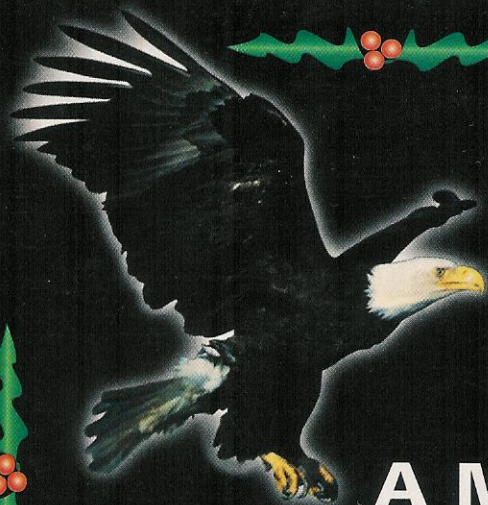
Mario Golf: Advance Tour

Xbox

Alias
 Apocalyptica
 Black 9
 Falcone: Into the Maelstrom
 Sitting Ducks
 Tenchu: Return from Darkness
 World's Scariest Police Chases 2
 MTX: Mototrax featuring Travis
 Pastrana
 Steel Battalion: Line of Contact
 Indycar Series
 James Bond 007: Everything Or Nothing
 Micro Mayhem
 Driver 3
 Ghostmaster
 Pilot Down: Behind German Lines

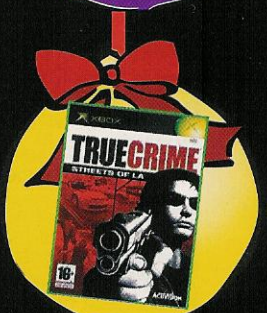
PC

Against Rome
 City of Heroes
 Apocalyptica
 Painkiller
 Day of the Mutants
 Thief III
 Black9
 Far Cry
 SuperPower 2
 Joint Operations
 Hannibal
 EverQuest II
 Northland
 Syberia II
 Judge Dredd: Dredd Versus Death
 Unreal Tournament 2004
 Jagged Alliance 2: Wildfire
 Perimeter
 Half-Life 2



ELET

A MAIOR LOJA DO BRASIL



O melhor preço e a maior garantia!

ROMÍL

PROMOÇÃO
Desbloqueio de PS2 e
XBox feito na hora com
os melhores chips.
Total Garantia!

Comparamos
vídeo games



Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

PROMOÇÃO:

Conserto - venda e troca
de videogames.
Vendemos também
via SEDEX

✓ Fita Zelda Majora Mask c/ nova
expansão por R\$ 99,00

✓ Jogos de PS2, XBox e
GameCube novos à
partir de R\$ 99,00

✓ Memory Card de PS 2
Original por R\$ 67,50!



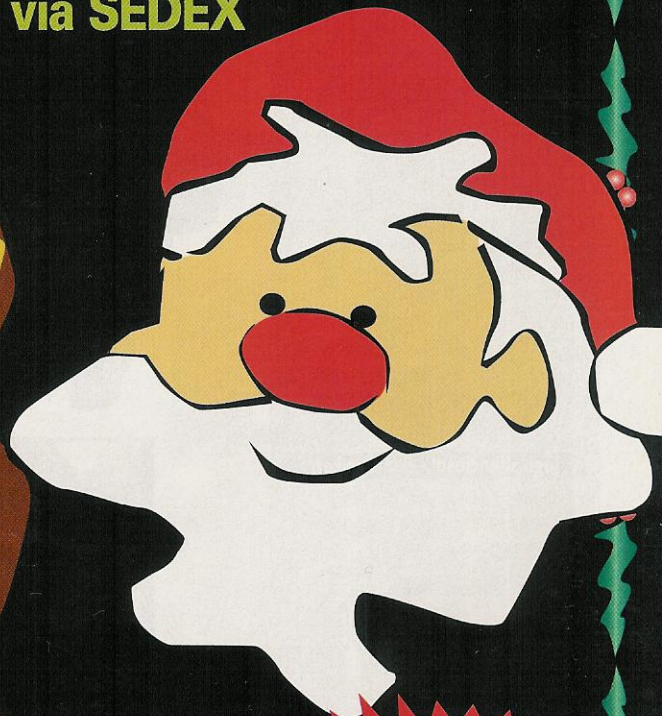
✓ Controle de PS2 Original na caixa por R\$ 89,50

✓ Fitas de Advance à partir de R\$ 89,50

✓ Fitas de GameBoy Color a partir de R\$ 49,00

✓ Devil May Cry 2 por R\$ 139,00

✓ Jogos Originais, Semi-novos de PS1, Dreamcast, Sega
Saturn, Neo Geo, Sega CD e 3DO à partir de R\$ 8,50



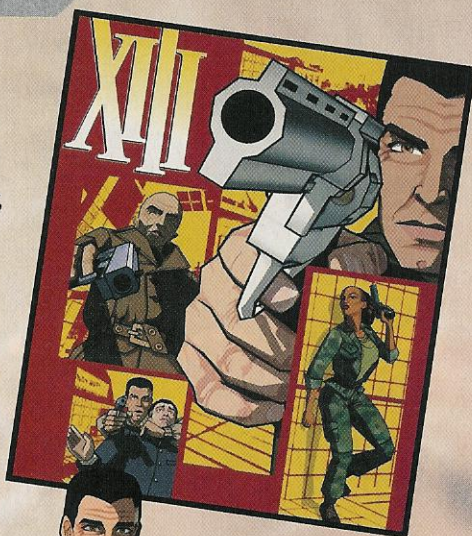
Liquidação
de Natal

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

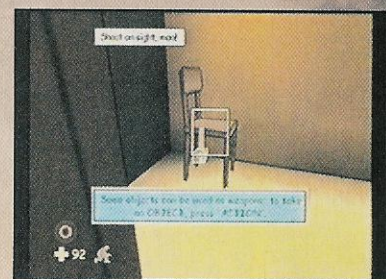


Por Lord Mathias

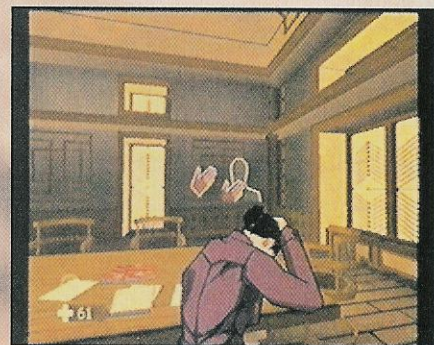
O jogo lembra, um pouco, o **Freedom Fighters** em quadrinhos o que é bem inovador, já que são poucos os jogos que contém esse tipo de enredo. Ele conta a história de Eric Rowland que foi dado como morto, após um ataque em um navio onde ele estava. As intenções dos bandidos eram de matá-lo, mas o tiro saiu pela culatra e ele conseguiu se safar pulando no mar e alcançando a praia. Agora ele



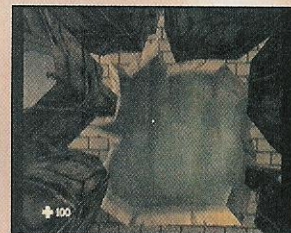
está de volta para se vingar daqueles que quiseram matá-lo. Os gráficos ficaram bem legais, até quando o personagem principal fica tonto por causa de algum tiro a tela não perde a resolução, o que dá um toque marcante no game. A visão também está ótima, trazendo até um pouco de emoção. O som é que realmente têm as suas falhas, quase não tem quase nenhuma música durante o jogo e o loading é a explicação. Pois é, um ótimo game, mas não se pode ser perfeito em tudo não é?



DICA: pbata no guarda com a cadeira para desmaia-lo, não o mate.



DICA: use a moça como refem e proteja-se dos guardas do banco.



DICA: saia pelo buraco que a bomba fez para dar continuidade ao jogo.



DICA: use o gancho para subir e se encontrar com a Major.

XIII

Ubi soft
Tiro em 1º pessoa
1 jogador

8.5

Controle 9.0

Os controles são bem fáceis mas são muitas as funções e você pode se atrapalhar de vez em quando.

Diversão 9.0

Desafio contínuo e muito legal durante o jogo todo.

Gráfico 9.0

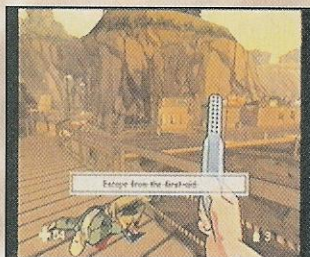
Os gráficos estão bons e a reprodução foi bem fiel ao original, um quadrinho francês.

Som 7.0

O jogo quase não tem som nenhum somente em as vozes e os tiros foram reproduzidos

Jogo silencioso! - Por Kamikaze

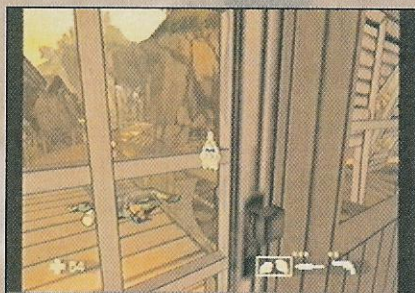
O jogo é muito quieto não tem mesmo uma música de fundo baixo. Que mancada!!!



DICA: passe sobre os mortos e pegue suas armas.



DICA: quando aparecer esse quadrado na tela olhe em sua direção para achar o inimigo.



DICA: coloque a mira perto da fechadura para abri-la.



DICA: use a Sniper e mate os inimigos com um tiro certo na cabeça.



Por Lord Mathias

Need For Speed lembra bastante a corrida de carros de **Velozes e Furiosos**, com carros envenenados com NOZ e tudo mais. Uma coisa boa nessa jogo é que você vai aprendendo a fazer manobras conforme vai se aprofundando e ganhando cada vez mais style points, o dinheiro do jogo. Aqui você deverá passar por 111 corridas e desafios até se tornar um mestre em carros poderosos e



DICA: Quando puder comprar um carro, compre o Honda Civic, ele é fácil de dirigir e também é bem rápido.

Need For Speed Underground

Black Box Games/EA
Corrida
1 jogador

93

Controle 9.0

Os controles são bons, até mesmo quem nunca jogou esse tipo de corrida não irá sentir dificuldade nenhuma.

Diversão 8.0

As corridas são bem legais e com várias coisas diferentes a serem feitas.

Gráfico 10

Os gráficos ficaram elaborados e muito bonitos até os bonecos tem uma movimentação perfeita.

Som 10

As músicas variam bastantes durante a corrida e o jogo inteiro, o que faz com que o jogador se empolgue.

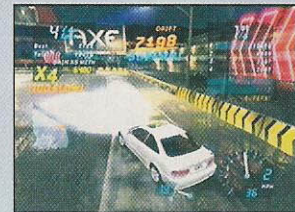
Poucos carros - Por B. Betinho

Onde está aquele monte de carros de marcas famosas? São tão poucos que até desanimei.

envenenados. A novidade é a possibilidade de comprar carros de marcas conhecida com Honda e Volkswagen o que deixa o jogador com mais vontade de comprar o carro que ele sempre quis ter. Os gráficos ficaram muito bem elaborados e perfeitos, até mesmo as marcas de pneus dos carros ficam marcados no chão e não somem, o que acontece em vários outros jogos de corrida. O som ficou muito bom com os nomes das músicas que acabaram de começar aparecendo no canto delas. Simplesmente demais.



DICA: passe por lombadas ou lugares altos para fazer um Air e ganhar mais um pontos.



DICA: Faça drift bem grandes para ganhar essa disputa com muita facilidade.



DICA: Entre nessa parte no

meio da rua para evitar de bater em outros carros que estejam passando por perto.

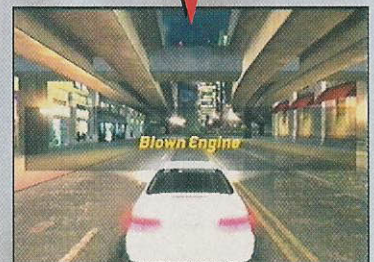


DICA:

Acione o nitro no começo da corrida para abrir vantagem sobre os outros carros, mas cuidado para não bater e por tudo a perder.



DICA: Passe bem próximo dos carro para fazer um near miss e ganhar 100 style points.



DICA: para mudar de marcha na hora certa e não explodir seu motor vá acelerando até aparecer uma bolinha verde na tela e troque a marcha.



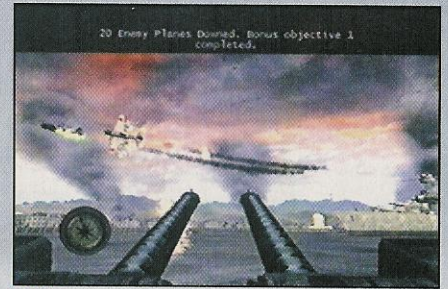
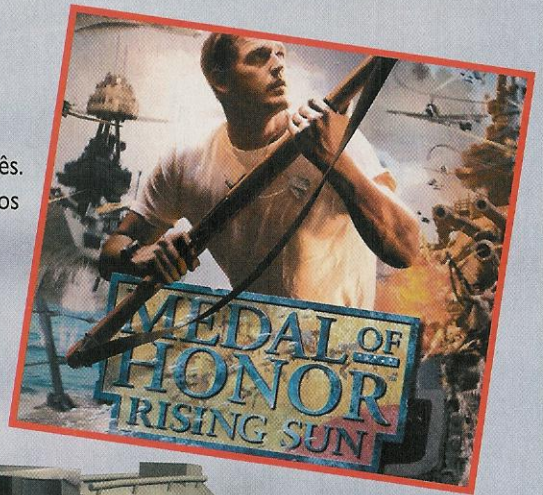
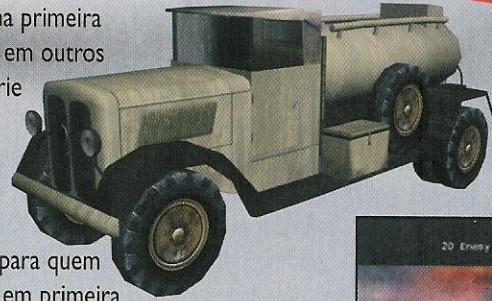
Por Lord Mathias

Medal of Honor: Rising Sun tem como foco as batalhas que ocorreram no Pacífico, durante a Segunda Guerra Mundial. O jogo começa com o bombardeio japonês a Pearl Harbor. E você tem que se virar para sobreviver usando as artilharias de seu navio. Depois, fugindo de bote, mais tiros contra os caças japoneses. Depois dessa parte, o jogo começa a ficar mais de acordo com a tradição da série. Armado de armas típicas da época, uma M1 Garand, uma submetralhadora Thompson e uma pistola M1911, você deverá tomar o terreno



DICA: siga esse cara para chegar a parte de cima do navio.

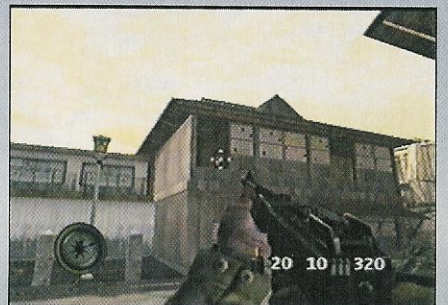
dominado pelo então Império Japonês. Foram incorporados alguns elementos de adventure, como pegar alguns itens. As fases possuem terrenos ricos e é necessário procurar por todos os cantos o exército inimigo. São, no total, oito missões com vários objetivos a serem realizados. A fórmula de **Medal of Honor** funcionou na primeira versão mas em outros jogos da série e também em **Rising**, a coisa não empolga muito. Mas para quem é fã de tiro em primeira pessoa pode sentir-se dentro de uma guerra com o game.



DICA: derrube 20 aviões para completar mais um objetivo bônus.



DICA: pegue essa peça de ferro para consertar o tanque de guerra.



DICA: mate os inimigos de longe com apenas um tiro certeiro na cabeça.

Medal of Honor Rising sun

Electronic Arts
Tiro em 1ª pessoa
1 jogador

8.8

Controle 9.0

Os controles respondem de imediato o que facilita bastante as coisas para o jogador

Diversão 8.0

Contém vários desafios durante o jogo todo e sempre diferente uns dos outros.

Gráfico 8.5

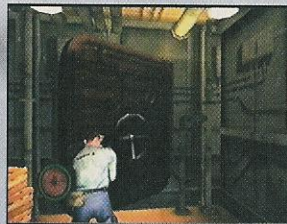
Os gráficos dos personagens são perfeitos, as falhas aparecem quando se olha para o céu.

Som 8.0

Os sons são bem realistas e variados durante o jogo todo, deixando o clima com um verdadeiro ar de guerra.

Muito complicado! - Por Marjorie

O jogo não é difícil mas tem algumas áreas que são bem complicadas, saia delas se puder! Eu não fui muito feliz.



DICA: use o extintor para apagar todos os lugares que estejam pegando fogo.

DICA: pressione ação para ajudar esse cara de branco e fazer um objetivo bônus.



DICA: use esse comunicadores para salvar seu jogo, existem alguns deles escondidos no meio da fase.

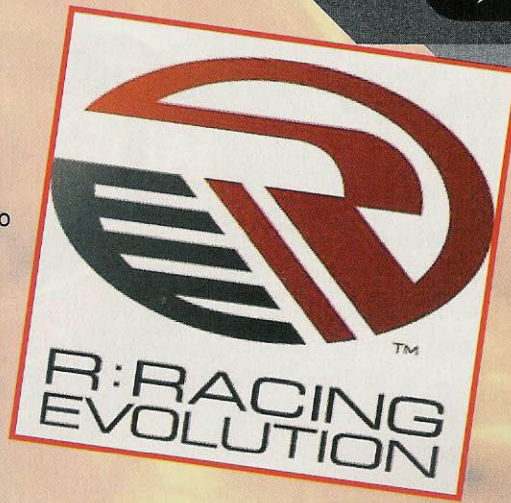


DICA: use essa grande metralhadora para destruir vários aviões.



Por Lord Mathias

Tanto se falou desse jogo, a expectativa foi tão grande que quase tive um treco quando joguei **R: Racing Evolution**. É um bom jogo de corrida mas poderia ser muito melhor. Conta a história de uma piloto de ambulância que mostra suas habilidades automobilísticas e acaba sendo convidada a ser piloto numa equipe de corrida, para ver como se sai nas pistas de verdade com carros bem mais rápidos e difíceis de controlar. O jogo começa meio chato, aos



DICA:
tente não bater nas traseiras dos carros, senão vai demorar um bocadinho até você alcançá-lo novamente.



DICA: Sempre fique perto dos outros carros para fazer pressão em cima deles e fazê-los errar.

poucos, vai melhorando mas, mesmo assim não muda muito. A Namco poderia ter caprichado um pouco mais na parte de gráfico pois, na maioria das vezes, as pistas e alguns cenários aparecem embaçados ou meio escuros. O som é a melhor coisa aqui, com a opção de trocar de música sempre que você for começar uma corrida diferente, mas mesmo assim o ronco dos motores é alto e acaba encobrindo o som das músicas. Pois é, não tenho muito mais para falar...



DICA:
selecione o primeiro tópico antes de começar a corrida para ver se você pode trocar de carro.

R: Racing Evolution

Namco/ Electronic Arts
Corrida
1 jogador

8.5

Controle 9.0

Os comandos responde de imediato mas o carro demora para acelerar tudo o que consegue.

Diversão 8.0

Contém desafio duradouro e bem difíceis, o que empolga o jogador.

Gráfico 8.0

Os gráficos ficaram bons mas as vezes os cenários ficam meio embaçados.

Som 9.0

Ficou bem diferentes e também tem uma opção para mudar a música que fica tocando durante a corrida

Meio Fraco! - Por Marjorie Bros

Diziam tanto desse game, que seria maravilhoso, eu achei meio fraco.

DICA: quando a mensagem Brake Assist estiver em vermelho, não freie pois o freio será feito pelo computador.



DICA: na corrida, com o carro de rally, tente terminá-la com um tempo abaixo de 3:30 nas duas etapas.



DICA: o melhor jeito de passar um carro na curva é fazer a curva bem perto da grade de proteção e depois jogar o carro em cima do adversário



DICA: chegue perto desse carro antes que o tempo acabe para completar a corrida.



DICA: para fazer uma curva muito fechada solte o acelerador e depois aperte-o virando para o lado da curva.



Por Marjorie Bros

Quem nunca ouviu falar de Crash? Pois é, ele está de volta em um divertido jogo de Kart com seus personagens feios, mas engraçados. A vivendi podia ter inovado um pouco mais, os cenários deixam um pouco a desejar e desafios não são tão emocionantes assim. Os gráficos ficaram bem feitos e coloridos o que torna o



DICA: para sair com um turbo na largada acelere quando a última lanterna vermelha estiver apagando.

game bonito e legal de ser jogado. O som é empolgante e divertido tanto durante as corridas como antes delas. Os bonecos ficaram bem redondos mas, mesmo assim, alguns deles estão meio esquisitos. Para quem gosta de jogos com bastante explosões, turbos e carros gozados esse jogo pode ser exatamente o que ele tanto queria. Os itens que se pega com as caixas no meio da corrida também são parecidos com os do Mario como foquetes teleguiados e caixas falsas. Resumindo o jogo é bacana, quem gosta de Mario Kart como eu, vai se aventurar nessa corrida de doidos.



DICA: entre nesse portal para disputar uma corrida valendo uma chave.



DICA: quando estiver caindo ou prestes a cair aperte e segure o botão de pulo para conseguir um turbo.

DICA: quando estiver caindo ou prestes a cair aperte e segure o botão de pulo para conseguir um turbo.



DICA: tente fazer turbos para conseguir abrir uma grande vantagem sobre os outros corredores.



DICA: sempre que puder use a bolinha verde, com ela você fica invencível por um tempo.



DICA: pegue as caixinhas para pegar três maçãs e aumentar sua velocidade.



DICA: aperte o botão do seu especial quando a carinha de seu parceiro estiver brilhando para usar vários itens diferentes.



DICA: tente entrar nessas portas para mudar de lugar e encontrar outras coisas.

Crash Nitro Kart

Vicarious Visions/Vivendi
Corrida
1 a 4 jogadores

93

Controle 9.0

Os comandos são bem simplificados e tem explicações em todas as partes da tela.

Diversão 10

Diversão é o que não falta nesse jogo, desde a corrida até os cortes de cena com os personagens falando.

Gráfico 8.0

Os cenários ficam meio embaçados quando vistos de longe, só ficam nítidos conforme se aproxima.

Som 10

Os sons são bem variados e divertidos principalmente a comemoração dos personagens quando acertam alguém.

Cópia de Mario kart - Por B. Betinho

Esse jogo nada mais é uma imitação de Mario Kart, até mesmo os itens são parecidos, que falta de criatividade!



Por Lord Mathias

A versão **Defiance** combina elementos da série **Legacy of Kain** e **Soul Reaver**. Permite que o jogador controle tanto Raziel como Kain. Mas o que seria uma notícia boa logo se torna uma redundância. Os personagens possuem praticamente os mesmos golpes e movimentos. Seus combos também são bem limitados. A Crystal Dynamics poderia fazer um estágio na Capcom, de **Devil May Cry**, para aprender como se faz combos aéreos. Defiance também tentou

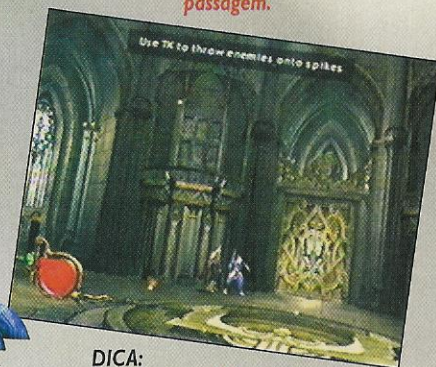


fazer um trabalho de câmera parecido com o game da

Capcom. Mas as trocas repentinas de câmera confundem o jogador. O jogo também não dá nenhuma orientação para o jogador, que muitas vezes fica perdido no mapa. Para não dizer que falei coisas ruins, o clima gótico do game continua de alto nível. As lutas são meio repetitivas mas são intensas. O esquema de ir e voltar do mundo real ao espiritual continua sendo um elemento inteligente em **Legacy of Kain**.



DICA: bata na parede com uma rachadura três vezes para abrir uma passagem.



DICA: para puxar os inimigos para o chão aperte o botão de magia e ande para trás.



DICA: pule na parede para poder escalá-la e chegar na parte de cima da sala.

Legacy of Kain Defiance

Crystal Dynamics/Eidos
Ação
Jogador

8.5

Controle 8.0

Os comandos da sua espada, as vezes, não respondem de imediato o que faz com que você perca um pouco mais de sangue que o normal.

Diversão 9.0

Esse jogo tem vários coisas a serem feitas o que traz muitos desafios ao jogador.

Gráfico 8.0

Os gráficos ficaram bons mas tem algumas falhas no cenário.

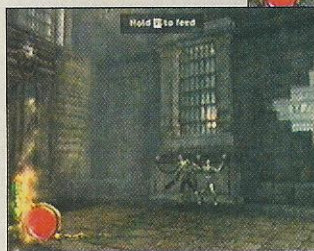
Som 8.0

As falas dos personagens ficaram boas mas os sons não variam muito.

Lentos! - Por Marjorie Bros

Os comandos de certas coisas no jogo ficaram um pouco lento, o que danifica um pouco o jogo.

DICA: para passar pelas grades somente ande até elas para atravesse-as.



DICA: segure R perto das pessoas presas para sugar o sangue deles e restaurar o seu.



DICA: bata com sua espada para liberar o que tem dentro desse item.



DICA: um bom combo para matar os guardas é: jogue-os para cima e quando eles estiverem perto do chão ataque-os com a espada três vezes.



DICA: para executar esse golpe especial, mate vários soldados até a barra azul encher. Aperte o botão de espada por um tempo e depois solte-a.



Por Baby Betinho

Os supercombates de **Dragon Ball** estão de volta em **Budokai 2**, game exclusivo do PlayStation 2. Os gráficos em cel shading, estilo desenho animado, foram bem utilizados na montagem dos bonecos. A maior característica da série, as lutas super-de-outro-mundo, estão todas aí. Raios devastadores? Claro. Batalhas aéreas? Com certeza. Sequência de porradas ultravelozes? Podem crer. O game possui dois momentos distintos. A primeira é num campo tipo jogo



de tabuleiro onde o jogador controla seus personagens e definem onde eles querem ir. Nessa tela eles podem coletar itens e ir a locais específicos como o santuário de Dende, onde se pode conseguir mais energia. Quando alguém de seu grupo fica no mesmo local do grupo inimigo começa a parte de luta. É um típico esquema 3D, parecido com Tekken. Mas os movimentos são um pouco mais travados e há menos competitividade que o clássico da Namco. Parece que o intuito da Bandai é mostrar a plástica dos combates e nisto ela obtém sucesso. Os combos envolvendo raios são formidáveis. Mesmo assim quem gosta da série deve conferir mais esse game da franquia de Akira Toriyama.



DICA: o modo de Training mostra todos os elementos do jogo. Goku, Gohan, Goten, Trunks e Vegeta podem se transformar em Super Saiyajins.



DICA: ficando os dois personagens juntos há um ganho de ataque e defesa. Use a manha se as lutas estiverem difíceis.



DICA: goten e Trunks podem executar a fusão dando dois socos, dois chutes e um raio. Depois faça a sequência que aparece na tela. Ela muda toda vez que executar o movimento.



DICA: em cada local que for não se esqueça de

verificar o local. Para fazer isso, escolha seu personagem e, na hora de decidir o destino, aperte o botão quadrado. Com sorte se acha o legume que aumenta o número de vezes que você pode se mexer.

Dragon Ball Z: Budokai 2

Atari/Bandai
Luta - Memory Card
2 jogadores

8.3

Controle 9.0

Os combos saem fácil e a maioria dos golpes são fáceis de fazer. Os golpes com botões simultâneos são mais complicados.

Diversão 8.0

O game tenta reproduzir o enredo da série original mas comete alguns erros. As batalhas são um pouco repetitivas.

Gráfico 8.0

A caracterização dos personagens ficou boa. Os efeitos dos raios e as pequenas cenas de destruição dão um toque especial.

Som 8.0

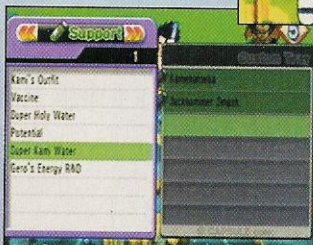
Não tem muito a ver com a trilha da série mas é bem composta. Os efeitos sonoros também foram bem trabalhados.

Anacronismo - Por M. Kamikaze

A palavrinha difícil acima menciona os erros de data do game. Por exemplo, na época da vinda de Raditz, Goten e Trunks nem eram nascidos e estão como personagens jogáveis. Faltou uma consultoria mais decente aí.



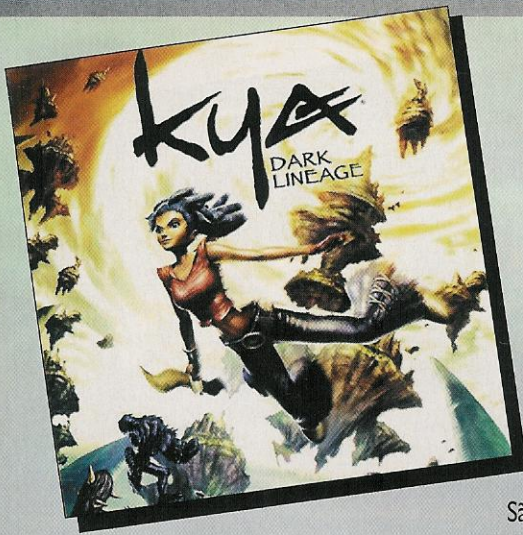
DICA: derrotando os inimigos ou pegando as cápsulas, o personagem pode ganhar habilidades extras.



DICA: aperte R1 para entrar no menu de habilidades e colocá-las em seu lutador.



DICA: nas cenas em que é necessário apertar rápido os botões, fique girando os dois direcionais analógicos. Com isso quase sempre você vence a queda de braço.

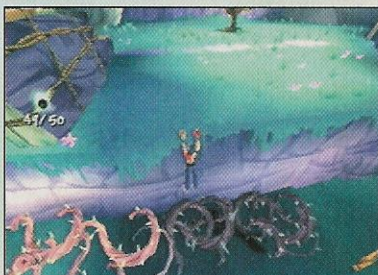


Por Baby Betinho

A Eden Studios, de **V-Rally**, encara novos desafios lançando seu primeiro jogo de ação-aventura. Baseado na fórmula vencedora de **Zelda: Ocarina of Time** ou **Wind Waker**, **Kya** traz muita ação de plataforma, combates, exploração e história. Kya é uma adolescente que, junto com o irmão, foi levado a uma dimensão distante. Nesse mundo, seres parecido com gatos, os Nativos, estão em pé-de-guerra com os Wolfens, criaturas similares a um lobo. São, ao todo, 9 fases enormes para explorar. Os combates também, são parecidos com Zelda. Kya marca um inimigos e usa golpes e combos para detoná-lo. Ela também pode atacar de longa distância com seu bumerangue.



DICA: onde houver vento soprando para cima, dê uma olhada ao seu redor para procurar por caminhos.



DICA: a personagem pode se mover para os lados quando dependurada. Pegue itens assim quando eles estiverem sobre locais perigosos. Há locais que você só chega dessa forma.

DICA: essas pedras fazem recarregar a energia do jogador. Lembre bem onde elas estão para não correr perigo.

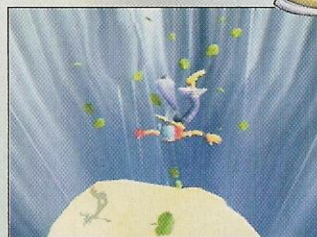


DICA: não se deixe cercar pelos inimigos. Mande combos rápidos e fuja da aglomeração.

Alguns inimigos são Nativos que foram amaldiçoados e Kya deverá exorcizá-los. São 260 deles para liberar suas almas. Os que foram liberados voltam para a vila começam a construir novas casas e lojas. Além disso o jogo possui um sem número de minigames que podem conferir mais dinheiro e, assim, conseguir melhorar seu equipamento. As fases são um pouco confusas e é difícil alcançar certos pontos. Alguns lugares só podem ser alcançados com a ajuda do vento ou pelos boards. O PlayStation 2 não tem Zelda, mas Kya supre essa falta com competência.



DICA: as bombas explodem determinados objetos como táboas e pedras. Use o botão quadrado para chutar o explosivo.



DICA: se quiser descer pelo vento mantenha pressionado o botão X soltando-o.

DICA: Em cima do elevador, use o bumerangue para acionar o dispositivo.



DICA: a primeira missão é pegar um ovo. Para alcançá-lo, é necessário dar a volta pelo portão.

Kya Dark Lineage

Eden Studios/Atari
Ação
1 jogador

8.5

Controle 9.0

Os controles funcionam bem e as funções estão bem distribuídas.

Diversão 9.0

As fases são legais de se explorar e o esquema de luta é interessante.

Gráfico 8.0

Os gráficos são bons e tem texturas bem legais mas faltou um acabamento e os efeitos são um pouco pobres.

Som 8.0

Está na média dos outros jogos em relação a efeitos sonoros, as dublagens são poucas mas boas.

Imitação - Por Bil Games

Eu não sei porque agora todo mundo quer entrar no embalado de todo mundo? Kya imita Zelda Crash imita Mario Kart...



Por Marcelo Kamikaze

A Tecmo volta a assustar os jogadores com **Fatal Frame**. Pode-se descrever o game como uma mistura de **Resident Evil** com o clima de **Silent Hill**. Os cenários são sombrios e bem escuros. O clima é de terror japonês, estilo O Chamado, filme de gelar a espinha. O jogador controla Mio Amakura, uma jovem dotada de um sexto sentido bem forte. Sua irmã gêmea, Mayu,



DICA: As respostas para os enigmas, estão em uma página de diário ou em uma foto.

se sente atraída por uma borboleta vermelha, aí a razão do subtítulo. O inseto as guia para uma floresta escura, um lugar nada amigável, e mais adiante, numa vila abandonada. **Fatal Frame 2** melhorou em tudo em relação ao antecessor: é maior e mais assustador. A missão do jogador é tirar fotos dos fantasmas, roubar suas almas e exorcizar o local, devolvendo a tranqüilidade espiritual. Quanto maior a qualidade das fotos, maior o bônus que se recebe. Esse crédito pode ser usado para melhorar sua câmera. **Fatal Frame 2**



exige mais habilidade que os

DICA: Vasculhe bem o cenário, pois existem itens escondidos.



DICA: Assista aos filmes que aparecem durante o jogo, eles mostram os fatos que aconteceram.



DICA: siga os espíritos que aparecem, eles te mostram o caminho certo.



DICA: pegue a chave e abra a porta com o cadeado.



DICA: Nesta parte, siga as bolas vermelhas para achar o caminho.

outros jogos do estilo. Os quebra-cabeças ficaram mais desafiantes. O trabalho de luz e sombra é digno de nota. Ajuda a deixar o ambiente ainda mais tenebroso. As cenas de vídeo também são elaboradas e parecem inspiradas em O Chamado. Para quem tem coração forte, vale conferir esse suspense da Tecmo.



DICA: Para causar mais danos nos espíritos, tire as fotos bem perto deles.

Fatal Frame 2

Tecmo	9.0
Ação	
1 jogador	
Controle	9.0
Basta treinar um pouco para se acostumar com os comandos que não são poucos.	
Diversão	9.0
Tem muito terror e suspense dá muito mais medo do que Silent hill	
Gráfico	9.0
O cenário está muito bem detalhado e se encaixa com o tipo de jogo.	
Som	9.0
Foi feito para assustar e deixar a gente com medo, é muito aterrorizante.	
Que moleza! - Por B. Betinho	
É mulherzinha mole, nunca vi alguém andar tão devagar! É irritante, dá nos nervos de qualquer bom cidadão.	

RATCHET & CLANK



DICA: nesse lugar você pode comprar itens.



DICA: ao cair no lago pule rapidamente para não morrer.



Por Baby Betinho

Sem surpresas. **Ratchet & Clank: Going Commando** não quis se arriscar e mudou muito pouco em relação ao antecessor, que reescreveu as regras do gênero ação 3D de plataformas. Nada de coletar itens e ficar indo e voltando. O negócio é permitir o uso de toneladas de armas. O jogador deve completar as missões em cada planeta e avançar no enredo. Para superar os obstáculos é necessário saber qual arma ou item usar. Desta vez as armas podem aumentar de level, assim como seu personagem. O item mais desejado são as porcas de platina, que podem ser trocadas nas



lojas por upgrades das armas. O engine gráfico é quase o mesmo da versão anterior. Ainda continuam bons. Os maiores ganhos foram nos efeitos das armas. Um show.

Ratchet & Clank:

Going Commando promete quase 20 horas de diversão total. A dificuldade do jogo é equilibrado, não sendo nem ridículo demais nem terrivelmente desesperador. Então, mão na chave inglesa e à luta.



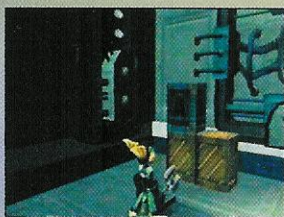
DICA: para que o monstro não te acerte, fique pulando e atirando.



DICA: na primeira tela cuidado para não cair nos buracos.



DICA: 04 - Para ter mais precisão no tiro, use a mira com L1



DICA: destrua as caixas para pegar itens.



DICA: pise aqui para levantar a plataforma.



DICA: 05 - Apertando SELECT você verá o mapa da tela



Ratched and Clank 2: Going Commando

Insomniac Games/SCEA

Ação

1 jogador

8.3

Controle 9.0

Os comandos são bem fáceis e aparecem explicações na tela do jogo. Não tem erro.

Diversão 8.5

A diversão é boa e a cada hora você se empolga mais e mais.

Gráfico 8.5

Os gráficos são bons, os cenários criativos e o visual é bem definido.

Som 7.0

As músicas são muito cansativas e deveriam ser mais variadas

Péssima música - Por Marjorie

Concordo em gênero, número e grau com o Baby, as músicas são muito massantes, será que eles não conheciam nen uma diferente?

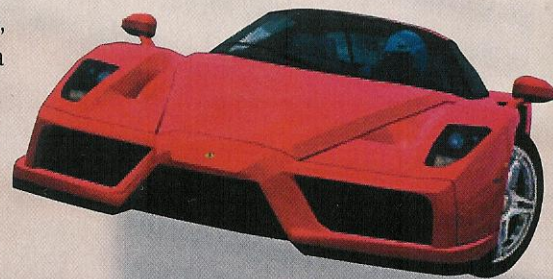


Por Baby Betinho

Project Gotham Racing 2 vai na contramão do gênero corrida: todos querem ser iguais a **Gran Turismo** mas Gotham quer ser o mais arcade possível. Nada comprar peças para melhorar seu carro. O negócio do jogo é diversão instantâneo. As batidas só faz o carro perder velocidade. Por pior que possa parecer o amassado não influi na performance da máquina. Um sistema interessante desse jogo exclusivo do Xbox é o de Kudos. Nele,

PROJECT GOTHAM RACING 2

o jogador ganha pontos extras se pilotar "bonito". Fazer derrapadas, por exemplo, nas curvas confere Kudos. Se fizer-los na seqüência, realiza-se combos e a pontuação aumenta. Em muitas missões fazer uma determinada pontuação Kudo se faz necessária. São mais de 100 carros e locações reais. São pistas inéditas em Estocolmo, Moscou, Hong Kong, Barcelona, Sydney e Yokohama. Project Gotham Racing 2 é compatível com Xbox Live e até 8 pessoas podem participar de uma partida online. Os gráficos chamam a atenção devido ao realismo. O game é um dos melhores jogos de corrida do Xbox.



DICA: tente não bater para ganhar mais alguns pontos extras no final da corrida.



DICA: aperte o freio quando ver a placa que geralmente tem antes das curvas.



DICA: para passar os carros bata na traseira deles para que eles percam o controle por um tempo.

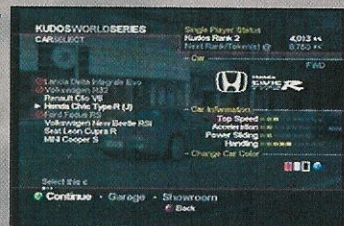


DICA: siga o trajeto preto no chão para ter mais aderência e ganhar velocidade.

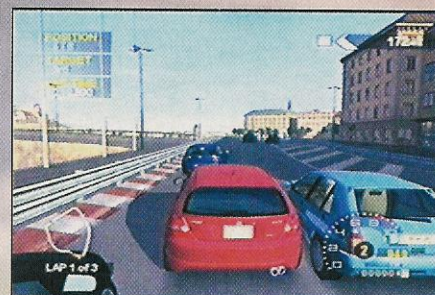
DICA: passe por esses cones para ganhar vários pontos no final do desafio.



DICA: quando puder compre o Honda Civic que é bem rápido e barato.



DICA: quando estiver no Speed Camera faça as curvas em alta velocidade para chegar na reta com mais velocidade.



DICA: se você estiver sendo ultrapassado jogue seu carro em cima do outro para fazê-lo perder o controle.

Project Gotham Racing 2

Bizarre/Microsoft
Corrida
1 jogador

93

Controle 9.0

Os controles são bem fáceis e respondem rápido.

Diversão 9.0

Os desafios se mantêm durante todo o jogo, principalmente quando a dificuldade aumenta.

Gráfico 10

Os gráficos ficaram perfeitos tanto nos carros como nos cenários.

Som 9.0

Os sons variam bastante durante o jogo e são bem legais.

Pistas parecidas! - Por Kamikaze

As pistas são muito parecidas umas das outras o que diminui um pouco a dificuldade



MARIO KART

Double Dash!!



Por Marjorie Bros

Quando foi lançado para o Super NES, **Super Mario Kart** havia trazido originalidade aos jogos de corrida: pistas inteligentes, sistema de itens e um modo multijogadores absolutamente divertido. Fez escola e foi muito imitado. Uma evolução natural ocorreu no Nintendo 64 e no GameCube. **Double Dash** herda os elementos básicos da



DICA: sempre pegue esses quadrados na corrida para ganhar item.

série. Resumindo: não se mexe no que já é bom. O sistema de derrapagem que vira turbo também continua aí. Novos itens foram acrescentados e variam de personagem para personagem. Claro, quanto mais atrás

estiver na corrida maior as chances de ganhar um item bom. O novidade desta versão, como o título sugere, é que pode-se escolher dois pilotos para andar no kart. Um deles dirige e o outro usa os itens. O jogador pode trocar a ordem da dupla quando quiser. Agora existem também caixas-duplas de itens, permitindo carregar dois objetos ao mesmo tempo. O melhor da festa é a possibilidade de ligar até 8 Cubes e jogar uma partida multiplayer. É diversão que não acaba mais. No modo Grand Prix há categoria de 50, 100 e 150 cilindradas, sendo esta última a mais rápida e competitiva. Existe, no início 3 "cups" mas há mais 2, que são liberados no decorrer do jogo. É isso, Mario Kart está ótimo como sempre.



DICA: passe pela armação da ponte para ganhar vários turbos e um item especial.

Mario Kart Double Dash

Nintendo
Corrida
4 jogadores

93

Controle 9.0

Os comandos são simples, não tem o que errar, embora o volante seja um pouco pesado.

Diversão 9.0

Desafios e muitas risadas, com certeza, tem muito nesse jogo.

Gráfico 10

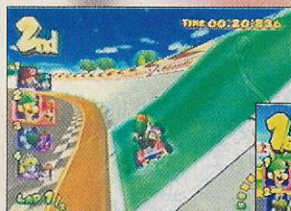
Os gráficos ficaram perfeitos sem nenhuma falha nos bonecos, cenários e carros.

Som 9.0

Os sons ficaram bem legais com músicas diferentes em cada pista.

Colorido Demais! - Por B. Betinho

O jogo tem um colorido meio forte o que faz a sua cabeça doer um pouco mas para fãs de Mario isso é o que menos importa.



DICA: passe por essa área colorida e ganhe um turbo.



DICA: quando fizer uma curva mais fechada aperte L e R juntos e fique apertando para a direita e esquerda até a faixa que sai do seu carro ficar azul para ganhar um turbo.



DICA: para fazer uma super largada comece a acelerar somente quando o I sumir da tela

DICA: desvie desses bichos gigantes ou seu carro irá explodir com certeza.



DICA: quando estiver próximo de uma rampa com turbo, vá sem itens nela pois em seu ponto mais alta tem um item bom.



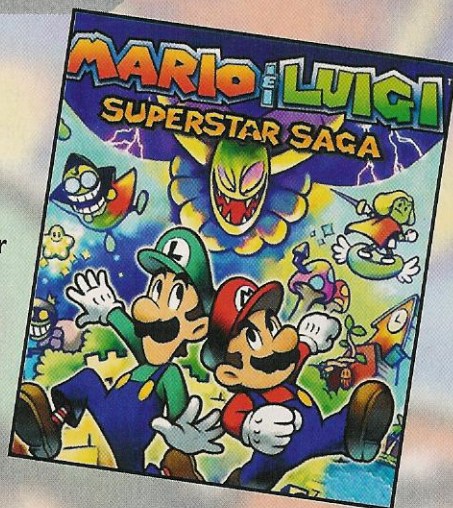
DICA: Cuidado no restaurante, as mesas andam de um lado para o outro parando na frente do seu carro.





Por Marjorie Bros

Seguindo a linha de sucesso dos RPG de Mario, seguido de **Super Mario RPG** e **Paper Mario**, **Mario & Luigi: Superstar Saga** traz ainda mais loucura ao mundo dos irmãos encanadores. O jogador controla os irmãos ao mesmo tempo em mais de 30 horas de diversão. A princesa Peach teve sua voz roubada e trocada por uma bem destrutiva. Koopa seqüestra a princesa mas ela destrói seu castelo com sua voz. Desesperado, quem diria, ele pede ajuda à dupla. As ações dos personagens são o mais cartoon possível. No começo eles só têm saltos simples mas a medida que o jogo avança eles aprendem novos saltos. Batendo com o martelo em Mario, faz com que ele fique achatado e, assim, possa passar por locais estreitos. Por sua vez, Luigi é mandado para o subterrâneo quando golpeiam sua



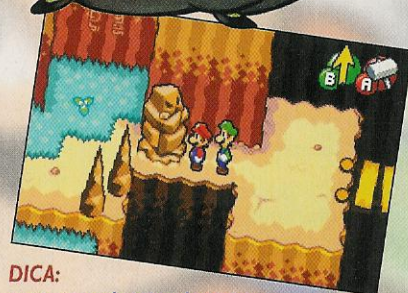
cabeça. As batalhas são divertidas e não demoram mais que deveriam. Eles podem realizar ataques conjuntos. Controlar os irmãos Mario ao mesmo tempo não é muito fácil. Às vezes os comandos confundem. Há muitas referências a outros jogos como **Dr. Mario**, **Luigi's Mansion** e **Super Mario Bros**. Gente, o bigodudo está com tudo.



DICA: fale com esse pássaro e depois mate o "dragão" que vai aparecer para que você consiga o martelo (que é bem forte).

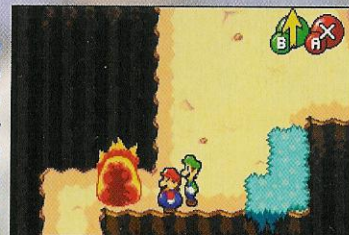


DICA: use bem o bônus que você ganha depois de subir de nível.



DICA: use o martelo para destruir a pedra que o cúmplice do chefe criou há algum tempo atrás.

DICA: para apagar a pedra de fogo e dar uma martelada nela, destrua as



pedras do lado direito, coloque Mario na frente do Luigi, fique na frente da fonte e vá para a pedra. Faça com que Luigi pule em cima de Mario.



DICA: sempre olhe seu mapa para saber onde ir.

Mario & Luigi Superstar Saga

Nintendo
RPG
1 jogador

9.0

Controle 9.0

Os comandos são bem fáceis principalmente com as explicações que você recebe de outros personagens.

Diversão 10

Contém desafios um atrás do outro fazendo com que o jogador mal consiga desgrudar os olhos do jogo.

Gráfico 9.0

Os gráficos são ótimos com bonecos redondos e cenários bem feitos e coloridos.

Som 9.0

Sons variados em algumas partes e em outras é sempre o mesmo, o que torna um pouco enjoativo

Impossível! - Por Kamikaze

É realmente impossível descer a lenha nesse game, ele é fantástico, deu até briga aqui na redação, todos queriam jogar!

DICA: quando usar sua giratória chegue o mais rápido possível nos rodamoinhos e aperte para a direita ou esquerda para ganhar um turbo e ir mais longe.



DICA: quando o inimigo estiver te atacando aperte A e B juntos para que Mario e Luigi pulem e consigam se esquivar do ataque.





Medal of Honor: Infiltrator

Electronic Arts
Ação / Tiro
1 jogador

8.3

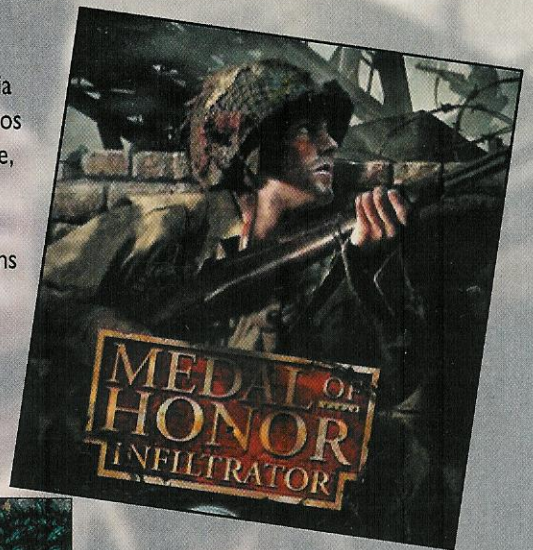
Controle	8.0
Diversão	8.0
Diversão	9.0
Som	8.0



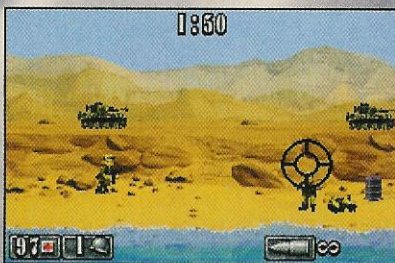
Por Baby Betinho

Medal of Honor: Infiltrator retrata o que seria uma guerra entre dois países com muitos objetivos e vários inimigos. Como em outros jogos da série, você conta com um grande arsenal de armas e missões, o que faz com que o jogador se prenda bastante. Os gráficos ficaram super bons com sons variados, somente os sons de tiro é que são um

pouco chatos. Não é à toa que a série vem marcando presença na lista dos favoritos em tiro em primeira pessoa.



DICA: sempre pegue todos os itens com uma cruz vermelha para restaurar seu sangue, existem muitos deles em todas as fases.



DICA: sempre fique atirando em tudo que aparecer principalmente no que estiver no fundo da tela pois eles atiram com armas pesadas.



DICA: se esquivar da lanterna para não te que enfrentar um exército tamanho gigante e morrer.



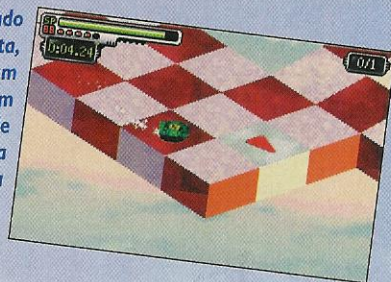
DICA: destrua o avião para completar um objetivo secundário e ganhar mais medalhas ao terminar a sua missão.



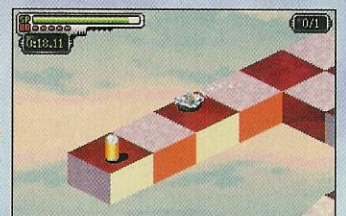
Por Marcelo Kamikaze

Mais um anime virou jogo. Dessa vez foi **Beyblade: Vforce** envolvendo as beyblades de todos os personagens. Apesar da Atari reproduzir bem o desenho, ficou faltando a animação dos ataques das feras que saem de dentro da beyblade destruindo tudo o que vê pela frente. Fora isso, os gráficos e o som são de qualidade. Você tem que impedir que os beybreakers dominem o mundo matando quem for contra a vontade deles. Para aqueles que aceitarem o desafio, vale a pena!

DICA: cuidado com essa seta, elas criam um "turbo" em sua Beyblade e te joga para fora da arena.



DICA: tome cuidado quando



for pegar itens bem nas beiradas para não cair e ter que recomeçar a fase.

Bayblade: Vforce

Atari
Ação
1 jogador

7.8

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: tente tirar perfect toda vez que começar a fase, para ter todos os pontos que você precisa para dar seu ataque especial.



DICA: quando tiver dois ou mais beybreakers em seu caminho fique perto da beirada e quando eles forem te atacar dê uma investida

com o A para o lado deixando com que eles caiam.

PLAYSTATION 2

XBOX

GAMECUBE

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Restauração de energia

Ligue o Game Cube com o Gameboy Advance (com o cartucho de Sands of Times) para que o personagem restaure sua energia automaticamente.

Passwords para Prince of Persia 1

Fase	Password
2	KIEJSC
3	VNNNPC
4	IYVPTC
5	RWSWWC
6	GONWUC
7	DEFNUC
8	SVZMSC
9	DBJRPC
10	MZFYSC
11	BRAYQC
12	UUGTPC
Jafar	LRARUC

GLADIUS

Sem limitação de equipamento
Na escola, pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Qualquer personagem poderá usar quaisquer equipamentos.

PS2: →, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, △, △, △

GC e XB: →, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, Y, Y, Y

Controlar câmera

Pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Use os analógicos e os botões R1 e R2 (PS2) / R e Z (GC) / R e preto (XB) para mudar a visão.

Todos: ↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑

Inimigos mais fortes

Na League Office, pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Repita para deixar os inimigos ainda mais fortes.

Todos: →, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓

METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

Vídeo original

Termine o modo Campaign.

General Corrosive no modo Multiplayer

Termine o jogo com todos os Speed e Secret chips.



GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

Modo Cheat

Segure R1 + L1 + △ + ↓ (PS2) ou R + L + Y + ↓ (XB e GC) por três segundos para ligar ou desligar os códigos.

Efeito	PS2	GC e XB
Modo God	R1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, L1, △, R1	R, R, R, L, L, L, R, L, Y, R
Vitória automática	R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, △, △, △	R, R, L, L, L, R, R, Y, Y, Y
Desabilitar Fog of War	R1, L1, R1, R1, L1, L1, △, △, L1, R1	R, L, R, R, L, L, Y, Y, L, R
Diminuir velocidade em 50%	L1, L1, L1, L1, L1, △, △, △, △, R1	L, L, L, L, L, Y, Y, Y, Y, R
Aumentar velocidade em 200%	R1, R1, R1, R1, R1, L1, △, R1, R1, R1	R, R, R, R, R, L, Y, R, R, R
100 Gold adicionais	L1, R1, R1, R1, R1, L1, △, L1, L1, L1	L, R, R, R, R, L, Y, L, L, L
100 Souls adicionais	R1, L1, L1, L1, L1, R1, △, R1, R1, R1	R, L, L, L, L, R, Y, R, R, R
1000 Gold e Souls	R1, R1, L1, R1, R1, △, △, △, L1, L1	R, R, L, R, R, Y, Y, Y, L, L
Seleção de fases*	△, △, △, L1, R1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, △, △, △	Y, Y, Y, L, R, L, L, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, L, L, R, L, L, R, L, R, Y, Y, Y

*A dica libera o perfil "Bling" com todas as fases abertas.

CRASH NITRO KART

Personagens

Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Dingodile	Pegue a jóia vermelha
Fake Crash	Faça 50 boosts numa pista com o time Cortex no modo Adventure
N. Trophy	Derrote todos os corredores-fantasma N. Trophy no modo Time Trial
Polar	Pegue a jóia azul
Pura	Faça 50 boosts numa pista com o time Bandicoot no modo Adventure
Real Velo	Pegue 2 Scepters.
Zam	Pegue a jóia roxa
Zem	Pegue a jóia verde

Pistas

Realize os objetivos para liberar as pistas.

Pista	Objetivo
Hyper Spaceway	Termine em primeiro lugar as 12 corridas e as corridas contra os chefes.
Terra Drome	Pegue todos os tokens roxos no modo Adventure.

Vídeos de CG

Realize os objetivos para liberar os vídeos no menu Extra.

Vídeo	Objetivo
Time Bandicoot	
Desafiando Krunk	Pegue 3 troféus
Derrota de Krunk	Pegue 1 chave
Desafiando Nash	Pegue 6 troféus
Derrota de Nash	Pegue 2 chaves
Desafiando Norm	Pegue 9 troféus
Derrota de Norm	Pegue 3 chaves
Desafiando Geary	Pegue 12 troféus
Derrota de Geary	Pegue 4 chaves
Desafiando Velo	Pegue 4 chaves
Derrota para Velo	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo	Pegue 4 chaves
sem ser 100%	
Derrota de Velo com 100%	Pegue 4 chaves, 13 Relics e 1 Scepter

Time Cortex

Desafiando Krunk	Pegue 3 troféus
Derrota de Krunk	Pegue 1 chave
Desafiando Nash	Pegue 6 troféus
Derrota de Nash	Pegue 2 chaves
Desafiando Norm	Pegue 9 troféus
Derrota de Norm	Pegue 3 chaves
Desafiando Geary	Pegue 12 troféus
Derrota de Geary	Pegue 4 chaves
Desafiando Velo	Pegue 4 chaves
Derrota para Velo	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo sem ser 100%	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo com 100%	Pegue 4 chaves, 13 Relics e 1 Scepter

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Várias dicas

Entre com os códigos na tela de menu principal.

Efeito	PS2	GC	XB
Todos os circuitos	↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, □	↓, R, R, R, X, X, X, Z	↓, R, R, R, Preto, Preto, Preto, X
Todos as pistas de arrancada	→, □, ←, R1, □, L1, L2, R2	→, Z, ←, R, Z, L, Y, X	→, X, ←, R, X, L, branco, preto
Todas as pistas de Drift	←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2	←, ←, ←, ←, →, X, R, Y	←, ←, ←, ←, →, preto, R, branco
Todas as pistas de Sprint	↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓	↑, X, X, X, R, ↓, ↓, ↓	↑, Preto, Preto, Preto, R, ↓, ↓, ↓
Física de Drift em todos os carros	R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1	R, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L	R, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Várias dicas

Digite os códigos na tela de Password no menu de Options. Vá para a seção Bonus para ligar ou desligar as dicas.

Efeito	PS2	GC	XB
Unlimited Ammunition (munição infinita)	GOBY	DISCUS	JAWFISH
Immortality (invencibilidade)	-	BENGAL	BANNER
Bullet Shield (proteção contra tiro)	TANG	GOURAMI	WRASSE
Silver Bullet (mata inimigos com um tiro)	TILEFISH	PLECO	BATFISH
Rubber Grenade (granada quica)	DAMSEL	MOOR	BETTA
Snipe-O-Rama (todas as armas têm mira com zoom)	PUFFER	LELEUPI	-
All Replay Items (todos os itens replay)	GARIBALDI	LOACH	BOXFISH
Perfectionist (você morre com um tiro)	HOGFISH	BOTIA	-
Men with Hats (personagem com objetos na cabeça)	SEAHORSE	TETRA	DOTTYBACK
Invisible Soldiers (soldados invisíveis)	TRIGGER	ZEBRA	PARROT
Achilles Head mode (inimigo só morrem com tiro na cabeça)	MANDARIN	CICHLID	CARDINAL
All Missions (todas as missões)	BUTTERFLY	-	TUSKFISH
Popeye Arms	(braços de Popeye)	-	-
	SPINEFOOT	-	-

Skins para modo multiplayer

Ao ganhar uma medalha numa missão também se recebe uma chave. Ela abre caixas que liberam skins para o modo multiplayer. É uma caixa por missão com exceção da fase Pearl Harbor.

Mapa em tempo real

Use o cabo link para ligar o GameCube com o Gameboy Advance (com o cartucho Medal of Honor: Infiltrator). O portátil vai funcionar como um mapa em tempo real.

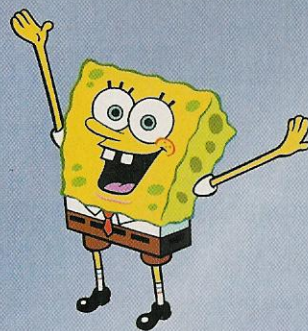
PLAYSTATION 2

XBOX

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Faça os códigos durante a pausa para ativar as dicas.

Efeito	PS2	XB
Todos os bônus	R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, △	preto, ↓, branco, R, ←, branco, ↓, L, Y
Todos os Dark Chronicles	R1, ↓, R2, L1, →, R2, △, ↓, L1	R, ↓, preto, L, →, preto, Y, ↓, L
Encher medidor	←, →, ←, →, R1, L1, ○, △, ↓	←, →, ←, →, R, L, B, Y, ↓
Todos os Slams	→, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, △, ○, ↓	→, ↓, ↑, ↓, ↓, R, Y, B, ↓
Todos os Power-ups	←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ○, ↓, △	←, ←, ↑, ↑, L, preto, B, ↓, Y
Reaver Charge infinito	↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, △, ○	↓, ↓, ↑, ←, R, preto, ↓, Y, B
Invencibilidade	↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, △, L1	↑, ↓, →, ↓, R, preto, ↓, Y, L
Sem textura	L1, ↓, R2, →, R2, ↑, △, L1, ↓	L, ↓, preto, →, preto, ↑, Y, L, ↓
Modo Cartoon	↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ○, △	↑, ↓, ↑, ↓, R, preto, ↓, B, Y
Tube Reaver	(com Kain) ↑, ↓, ←, →, R2, L2, △, ↓, ○	↑, ↓, ←, →, preto, branco, Y, ↓, B
Wireframe	L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, △	L, ↓, L, ↑, R, branco, L, ↓, Y



SPONGE BOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Mil itens (XB)

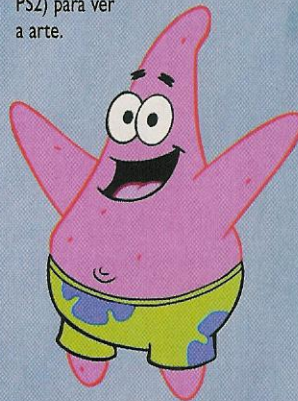
Pause o jogo, segure L + R e, sem soltá-los, digite Y, X, X, Y, Y, X, X, Y.

Todas as espátulas (PS2)

Na Goo Lagoon, pause o jogo e vá para a Flying Dutchman's Graveyard. Digite R2, L1, □, △. Isso irá despausar o jogo. Pause novamente e digite L1, R2, X, △, △ para conseguir todas as espátulas.

Arte-conceito

Vá para a terceira parte de Bikini Bottom. Pegue 40 mil itens. Vá para o Movie Theater e pressione R (R1 para o PS2) para entrar. Pressione A (X no PS2) para ver a arte.



Materiais bônus

Salve o jogo após terminá-lo para liberar todos os bônus.



TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

Várias dicas

Digite os códigos na tela de Code Entry.

Efeito	PS2	XB
Continues infinitos	-	B, B, B, X, B, A, Y, A
Munição infinita	X, Δ, Δ, Δ, X, ○, X, □	X, A, Y, Y, A, X, B
Invencibilidade	□, □, X, Δ, X, ○, X, ○	Y, X, B, B, A, A, B, X
Todas as armas do futuro	X, X, X, Δ, ○, ○, □, X	A, A, A, X, B, X, B, B
Todas as armas do passado	○, ○, Δ, □, X, Δ, Δ, □	-
Dano quádruplo	Δ, Δ, Δ, Δ, □, X, ○, □	-
Completar missão	□, □, Δ, ○, ○, X, □, Δ	-
Seleção de fases	□, □, □, ○, ○, Δ, Δ	X, Y, Y, X, B, A, A, B
Lutar com TX	Δ, □, Δ, X, Δ, Δ, Δ, Δ	X, B, X, A, A, Y, X, X
Endoskeleton em todas as batalhas		
50% mais energia contra T800	Δ, Δ, □, X, ○, Δ, □, ○	A, Y, A, Y, branco, branco, branco
50% menos energia contra T800	-	B, Y, A, A, branco, branco, branco
50% mais energia contra TX	□, Δ, □, Δ, ○, X, ○, X	B, X, X, X, B, A, Y, A
50% menos energia contra TX	X, Δ, □, ○, Δ, X, □, Δ	B, B, X, X, X, B, A, Y
Minigame Centípede*	○, ○, ○, □, □, Δ, □	A, B, B, B, X, Y, B, A
Minigame Missile Command**	○, ○, ○, □, □, X, X	A, B, B, B, X, Y, A, B
Todos os vídeos	Δ, ○, □, X, X, X, Δ, ○	B, B, B, A, X, Y, X, Y
Todas as fotos	X, □, X, □, ○, Δ, ○, Δ	B, B, B, X, B, Y, B, B
Ver créditos	○, ○, ○, □, □, Δ, X	-

*Ou termine o jogo. Dê Reset, recarregue o jogo e vá para o Atari Games.

**Ou, na fase 13, vá até o pequeno escritório na parte mais a direita. Use o computador para jogar Missile Command. Depois, termine a fase. Libere o jogo na Atari Games.

ESPN COLLEGE HOOPS

Modo Dunk-o-war

Vença o torneio de enterradas contra o computador.

BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON

Extras

Termine o jogo e salve para liberar os Extras como as artes e materiais bônus.

BATTLESTAR GALACTICA

Material da série de TV
Entre com os códigos abaixo no menu Extras para liberar materiais bônus sobre a série de TV.

1. ←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓.
2. ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.
3. →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑.
4. ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←.
5. ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →.
6. ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →.
7. →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←.
8. →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

Todos os companheiros

Termine o jogo na dificuldade Normal. Libere o cheat "All Wingmen".

PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY X-2

Mudar roupa

Durante a batalha, na vez do personagem, pressione L1 para abrir um menu e escolher a roupa. Yuna possui roupas especiais que podem ser acionados depois de pegar o item.

Bônus

Termine o jogo para liberar o "New Game+". Você poderá começar um novo jogo com os itens obtidos.

FUGITIVE HUNTER

Modo Cheat

Na tela-título pressione ○ 5 vezes e □ 4 vezes. Um som confirma a dica. Selecione "Special Features" para acessar os Cheats.

KYA: DARK LINEAGE

Final alternativo

Termine o jogo depois de salvar os 260 nativos.

LOWRIDER

Cor das bordas

Pressione L1 ou R1 para mudar a cor das bordas.

SPACE CHANNEL 5: SPECIAL EDITION / SPACE CHANNEL 5 PART 2

Controlar CPU

Segure L1 + R1 e digite ↑, ←, X, ←, X, ↓, →, ○, → durante o jogo. Um som confirma a dica.

Controle CPU (método 2)

Pause o jogo, segure L1 + R1 e digite ○, Δ, □. Um som confirma a dica. Despouse o jogo.

MANHUNT

Modo God

Termine o jogo na dificuldade Fetish e, na tela-título, digite ↓, ↓, ○, ↑, □, Δ, □, R2, ↑, ↑, L1, Δ. A mensagem "God Mode" vai aparecer na parte de baixo da tela. Obs: você não poderá salvar o jogo com a dica ativada.

Minigames

Complete as fases indicadas com rank 3 estrelas ou mais.

Minigame	Fases
Hard as Nails	1 a 5
Brawl Game	6 a 10
Monkey See,	
Monkey Die!	11 a 15
Time 2 Die	16 a 20

Modo Cheat

As dicas abaixo não tem efeito até completar as duas fases com rank 5 estrelas e na dificuldade Hardcore. Cada código tem duas partes, que são liberadas por determinadas fases. Feito isso, a metade do código aparecerá na parte de baixo da imagem que está liberada no menu Bonus Features. Quando as duas metades estiverem completas, o código poderá ser usado em todas as fases. Digite as no menu principal.

Todos os equipamentos

Complete as fases Drunk Driving e Graveyard Shift.
Comando: R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑

Helium Hunters

Complete as fases Strapped for Cash e View of Innocence.
Comando: R1, R1, Δ, ○, □, L2, L1, ↓

BLOODY ROAR 4

Personagens

Faça os objetivos no Career Mode para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Dragon Ryoho	Alcance 100 mil pontos de DNA
Kohryu	Alcance 30 mil pontos de DNA
Long	Alcance 5 mil pontos de MAX DNA
Shina	Alcance Get 10 mil pontos de MAX DNA
Uranus	Alcance 50 mil pontos de DNA

Personagem Career no modo VS

Na tela de seleção de personagem, aperte L1 ou R1 para escolher o personagem criado no Career.

Novo Beastdrive

No modo Career pressione L1 para ver o mapa. O novo Beastdrive está na parte mais a direita.

Invisibilidade

Complete as fases Trained to Kill e Border Patrol.

Comando: □, □, □, ↓, □, ↓, ○, ↑

Monkey Skin

Complete as fases Press Coverage e Wrong Side of the Tracks.

Comando: □, □, R2, ↓, Δ, □, ○, ↓

Piggy Skin

Complete as fases Key Personnel e Deliverance.

Comando: ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

Rabbit Skin

Complete as fases Kill e Rabbit e Divided They Fall.

Comando: ←, R1, R1, Δ, R1, R1, □, L1

Regeneração

Complete as fases Fueled by Hate e Grounds for Assault.

Comando: R2, →, ○, R2, L2, ↓, ○, ←

Corredor

Complete as fases Born Again e Doorway into Hell. Permite corrida infinita.

Comando: R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →

Silêncio

Complete as fases Road to Ruin e White Trash.

Comando: R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←

Super soco

Complete as fases Mouth of Madness e Doing Time.

Comando: L1, Δ, Δ, Δ, ○, ○, ○, R1

SOCOM II: US NAVY SEALS

Personagens bônus

Termine o jogo na dificuldade Commander para liberar novos personagens no menu de Extra. Termine o jogo na dificuldade Admiral para liberar Feral.

Dificuldade Captain e Admiral

Termine o jogo na dificuldade Commander.

Todas armas da SEAL

Termine o jogo na dificuldade Ensign.

Músicas

Termine o jogo nas dificuldades indicadas para liberar as músicas na Jukebox.

Música	Dificuldade
Beach Bossa	Captain
Brazilicious	Captain
Contortion	Lieutenant
Dance of the Unknown	Lieutenant
Dark In Your Heart	Captain
Gnostec	Lieutenant
Infiltrator	Lieutenant
Insertion Suite	Lieutenant
KGM	Lieutenant
SOCOM II Finale	Captain
Tari Tari	Lieutenant

RATCHET AND CLANK: GOING COMMANDO

Começar com mais armas

Coloque um Memory Card com um save final do primeiro Ratchet and Clank.

Várias dicas

Obtenha os Skill Points necessários para liberar as dicas.

Efeito	Skills Points
Ratchet cabeçaço	5
Ratchet de smoking	7
Clank cabeçaço	10
Fases invertidas	12
Ator cabeçaço	15
Ratchet palhaço	20
Inimigo cabeçaço	25
Beach Boy	30

Menu Random Stuff

Termine o jogo. Isso também vai liberar os itens Space-ish Wars, Credits e modo First Person nesse menu. Termine o jogo com todas as armas para liberar o Endorsement Deals, Sheep Invaders e Making Of (só na versão americana). Termine o jogo com todas as armas e mods para liberar o Paintings e Rejected Commercials. Termine o jogo com

todas as armas, mods e Skill Points para Clank's Day at Insomniac e Insomniac Museum.

Paint Jog

Consiga os Skill Points necessários para liberar as pinturas no Slim.

Paint Job	Skill Points
Clowner	25
Dark Nebula	15
Insomniac Special	29
Lunar Eclipse	25
Neutron Star	19
Paint Jobs	3
Plaidtastic	29
Prepster	29
Scoop Nose	18
Silent Strike	15
Solar Wind	15
Space Storm	10
Split Nose	29
Star Traveler	19
Super Paint Jobs	10
Supernova	10
Warp Streak	10



GAMECUBE

MARIO KART: DOUBLE DASH

Special Cup

Vença a Star Cup na classe 100cc para liberar Special Cup.

All Cup Tour

Vença a Special Cup na classe 150cc para liberar a All Cup Tour.

Tela-título alternativa

Segure X ou Y quando a palavra Nintendo for falada. Ganhe um troféu de ouro para liberar uma tela-título com todos os personagens.

Tempos da Nintendo

Consiga um determinado tempo no Time Attack para saber os tempos do pessoal da Nintendo.

Circuito	Faça em menos de	Tempo da Nintendo
Luigi Circuit	1:29:000	1:26:277
Peach Beach	1:23:000	1:20:404
Baby Park	1:14:000	1:11:108
Dry Dry Desert	1:53:000	1:50:755
Mushroom Bridge	1:34:000	1:31:458
Mario Circuit	1:44:000	1:41:384
Daisy Crusier	1:55:000	1:52:207
Waluigi Stadium	2:02:000	1:59:658
Sherbert Land	1:28:000	1:25:904
Mushroom City	1:53:000	1:50:663
Yoshi Circuit	2:02:000	1:59:886
DK Mountain	2:15:000	2:12:639
Wario Colosseum	2:24:000	2:21:106
Dino Dino Jungle	2:03:000	2:00:908
Bowsers Castle	2:47:000	2:44:690
Rainbow Road	3:19:000	3:16:476

Modo Mirror (espelhado)

Vença a All Cup Tour na classe 150cc.

Luigi's Mansion battle arena

Vença a Mushroom Cup na classe 150cc.

Tilt-A-Kart battle arena

Vença a Flower Cup no modo Mirror.

Baby Luigi's Kart

Vença a Mushroom Cup na classe 100cc.

Birdo's Kart

Vença a Flower Cup na classe 150cc.

Bowser Jr.'s Kart

Vença a Special Cup na classe 50cc.

Daisy's Kart

Vença a Flower Cup na classe 50cc.

Diddy Kong's Kart

Vença a Star Cup na classe 150cc.

King Boo's Kart

Vença a Special Cup no modo Mirror.

Koopa's Kart

Vença a Star Cup na classe 50cc.

Luigi's Kart

Vença a Mushroom Cup na classe 50cc.

Petey Piranha's Kart

Vença a Star Cup no modo Mirror.

Toadette's Kart

Vença a Mushroom Cup no modo Mirror.

Toad's Kart

Vença a Special Cup na classe 100cc class para liberar o personagens Toad e Toadette e o kart Toad.

Toadsworth's Kart

Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

Waluigi's Kart

Vença a Flower Cup na classe 100cc.

Parade Kart

Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

Apresentação e final alternativos

Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

Todos os bônus

Vença todos os Cups com troféu de ouro em todas as classes.

Provocação

Para provocar os oponentes aperte X ou Y quando estiver sem item.

GAMEBOY ADVANCE

DRAGON BALL Z: TAIKETSU

Personagens

Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Android 16	Vença o modo Tournament com Android 18.
Buu	Vença o modo Tournament com Piccolo.
Cell	Vença o modo Tournament com Android 16.
Broly	Vença o modo Tournament com qualquer personagem.
Frieza	Vença o modo Time Challenge com Vegeta.
Gotenks	Vença o modo Time Challenge com Gohan.
Nappa	Vença o modo Tournament com Vegeta.
Raditz	Vença o modo Tournament com Gohan.

OPERATION ARMORED LIBERTY

Use as Passwords para ir à fase desejada.

Fase	Password
2	BKFSZW
3	DFFSKZ
4	SKXSZP
5	QKFSZB
6	XKFSJZ
7	BKFJZC
8	DYFSZJ
9	VKFSZQ
10	SKFSPZ

XBOX

NBA INSIDE DRIVE 2004

Várias dicas

Entre com os códigos na tela Codes, dentro de Options. Usar os códigos uma segunda vez faz desligar as dicas.

Efeito	Código
Ponte aérea fácil	IMFLYING
Turbo ilimitado	HOTSAUCE
Três pontos fácil	RAINING3S
Jogadores pequenos	MOONCHY
Pontos de estatística infinito	UNLIMITED
Jogadores extras*	ICECREAM
Todas as trocas são aceitas	ARELESS
Estádio Chicago Skyline	DOWNTOWN
Bola da ABA	FUNKY
Bola da WNBA	CHANGEBALL
Bola da Xbox	XSNSPORTS
Bola da vôlei de praia	CONCERTSPIKE
Bola da futebol	DIEGO
Bola de vôlei	BAMBIBOOM
Bola 8	CHALK

*Com isso pode-se entrar com os nomes de jogadores na tela de criação de jogadores. Pode-se liberar o pessoal que trabalho na criação do game. Veja na tela de créditos os nomes com círculos coloridos.

PROJECT GOTHAM RACING 2

Carros bônus

Realize os objetivos para ganhar os carros.

Carro	Objetivo
Delfino Feroce	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Steel
Ferrari 250 GTO	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Bronze
Mercedes CLK-GTR	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Gold
Porsche 911 GT1	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Silver
TVR Cerbera Speed 12	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Platinum

Jogue Geometry Wars

Vá para a garagem e aperte Y para andar. Vá para o arcade e aperte A.

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

Várias dicas

Entre com os comandos na tela de "Continue" e "New Game". A fala "Secret code accepted" deverá ser ouvida.

Efeito	Código
Munição infinita	↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L, R
Cabeção	→, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L, R, L, R
Todas as fases Instant Action	↑, ↓, ←, →, L, R, L, R

X-Wing e TIE Fighter

Termine todas as missões de Campaign e Challenge para usar as naves de Star Wars no modo Instant Arcade.

MAGIC THE GATHERING: BATTLEGROUNDS

Mishra

Complete o modo Quest para usar um duelista e decks montados.

I-NINJA

Battle Arena

Consiga todas as graduações até conseguir a Master. A Battle Arena está aberta na Robot Beach.

LINKS 2004

Todas as pistas

No menu principal, segure L + R e aperte X + Y.

PC

XIII

Modo Cheat

Aperte F2 durante o jogo, digite os códigos e tecla Enter.

Efeito	Código
Munição 100% para arma atual	maxammo
Vida 100%	healme 100

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Modo Cheat

Vá para a opção "Statistics" no menu principal, tecla Delete ou Backspace para voltar ao menu principal. Depois digite os seguintes códigos.

Efeito	Código
Carros	
350Z	350350z
Tiburon	667tiburon
Peugeot	77peugeot
Eclipse	899eclipse
Focus	119focus
Impreza	371impreza
Lancer	222lancer
RX7	777rx7
Miata	221miata
Golf	334mygolf
Sentra	922sentra
Neon	893neon
Skyline	111skyline
S2000	2000s2000
Civic	889civic
Supra	228supra
240SX	240240sx
Integra	342integra
Nismo	givemenismo
Celica	239celica
RSX	973rsx777

Personagens

Petey Pablo	gimmeppablo
Lost Prophets	needmylostprophets
Rob Zombie	gotcharozombie
Mystikal	havyamystikal

Outros

Circuitos	gimmesomecircuits
Circuitos de Drag	gimmesomedrag
Circuitos de Sprint	gimmesomesprints
Física de Drift	slidingwithstyle
↑grade de performance	
nível 1	allmylvloneparts
Upgrade de performance	
nível 2	allmylvl2parts
Upgrade de visual nível 2	seemylvl2parts
Todas as pistas de Drift	driftdriftbaby

BEYOND GOOD AND EVIL

Minigame Marble

Colete 88 Pearls para liberar o Marble no Mdisk.

APOCALYPTICA

Modo Cheat

Digite ~ durante o jogo para ativar o console. Digite "exodus 15:3" para acionar o modo Cheat. Depois, entre com os seguintes códigos para ativar a função.

Efeito	Código
Modo God	god <0 ou 1>
Modo voo	fly <0 ou 1>
Pular de fase	nextlevel
Mudar personagem	changecharacter
Mudar combate do robô	botcombat
Mudar movimento do robô	botmove
Mudar voo forçado do robô	botforcefight
Listar jogadores ativos	listplayers
Adicionar novo robô	addbot
Editar robô	editbot
Remover robô	removebot
Detonar robô	makebotdead
Reproduzir vídeo	playmovie <nome>
Ver ordens para os robôs	botorders
Resolução atual	getres
Mudar resolução	setres <valor>
Listar comandos do console	list

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Modo Cheat

Obs: esse procedimento envolve editar arquivos de jogo; cria uma cópia antes. Abra o arquivo "swkotor.ini" com o Bloco de Notas. Vá para seção "GAME OPTIONS" e adicione a seguinte linha:

EnableCheats=1

Salve o arquivo e comece o jogo. Aperte a tecla ~ durante o jogo e digite os códigos. Use Tab para listar todos os comandos.

Efeito	Código
Colocar habilidade	
"Computer Use"	setcomputeruse <número>
Colocar habilidade	
"Demolitions"	setdemolitions <número>
Colocar habilidade	
"Stealth"	setstealth <número>
Colocar habilidade	
"Awareness"	setawareness <número>
Colocar habilidade	
"Persuade"	setpersuade <número>
Colocar habilidade	
"Repair"	setrepair <número>

Efeito	Código
Colocar habilidade "Security"	setsecurity <número>
Colocar habilidade "Strength"	setstrength <número>
Colocar habilidade "Dexterity"	setdexterity <número>
Colocar habilidade "Constitution"	setconstitution <número>
Colocar habilidade "Intelligence"	setintelligence<número>
Colocar habilidade "Wisdom"	setwisdom <número>
Colocar habilidade "Charisma"	setcharisma <número>
Colocar habilidade "Awareness"	setawareness <número>
Adicionar número indicado ao Level	addlevel <número>
Adicionar número indicado à	
Experiência	addexp <número>
Invencibilidade	invulnerability
Adicionar número indicado aos	
pontos do Lado Luminoso	addlightside <número>
Adicionar número indicado aos	
pontos do Lado Negro	adddarkside <número>
Mapa inteiro	revealmap
Adicionar número indicado aos	
Créditos	givecredits <número>
Criar item indicado	giveitem <nome do item>
Criar Medipak	giveмед
Criar Repair Packs	giverepair
Criar Computer Spikes	givecomspikes
Criar Sith Armor	give sith armor <número>
Encher energia e Força do grupo	heal
Pressione W ou S para mover	
rápido; repita para desabilitar	turbo
Aumenta brilho da tela	bright
Transforma Malak num Twi'lek dançante na última luta	dancedancemalak

Nome do item

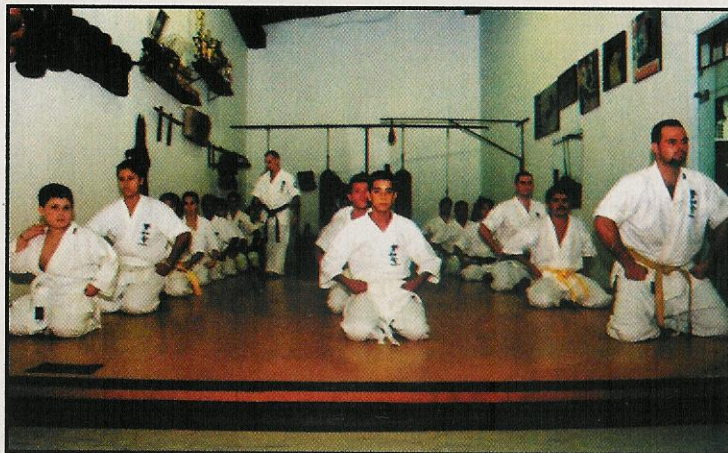
Use os termos abaixo para o código "giveitem".

Item	<nome do item>
Advanced Bio-Stabilizer Implant	g_l_i_implant302
Advanced Bio-Stabilizer Mask	g_l_i_mask01
Advanced Flame Thrower	g_i_drdufldev007
Advanced Repair Kit	g_i_drdrepep002
Advanced Stabilizer Gloves	g_l_i_gauntlet01
Advanced Stealth Unit	g_i_belt007
Battle Stimulant	g_i_cmbtshot001
Blue Double Light Saber	g_w_dblsbr01
Blue Light Saber	g_w_lghtsbr01
Calo Nord's Battle Armor	g_a_class8005
Droid Light Plating Type I	g_i_drldtplat001
Droid Medium Plating Type I	g_i_drmdplat001
Droid Medium Plating Type I	g_i_drmdplat001
Jedi Knight Robe	g_a_kghtrobe03
Jedi Robe	g_a_jedirobe01
Security Interface Tool	g_i_drdsesp001
Star Forge Robe	g_a_mstrrobe07

Nota: tente diferentes números para pegar itens diferentes.

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI



Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

- ✓ Musculação
- ✓ Personal Trainer
- ✓ RPM
- ✓ Localizada
- ✓ Ju-Jitsu Morgante
- ✓ Bodyjam
- ✓ Glúteos
- ✓ Capoeira
- ✓ Bodypump
- ✓ Abdominal
- ✓ Bodyattack
- ✓ Bodystep
- ✓ Alongamento
- ✓ Bodybalance
- ✓ Lambaeróbica
- ✓ Bodycombat



Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto

Fone.: 5589-7716

São Paulo - SP

Para maiores informações:
www.nivela.com.br



PS2

detonado

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Tony Hawk's Underground

Activision/Neversoft
Esporte - EyeToy (PS2)
2 jogadores

9.0

Controle 10

São simplesmente perfeitos. Os comandos são muito precisos e as funções, bem distribuído nos controles.

Diversão 10

São modos de jogo que não acabam mais. O modo de história é muito bem feito e entusiasmante.

Gráfico 8.0

São um pouco artificiais em determinados momentos. A montagem dos personagens também não é tão boa.

Som 8.0

Trilha para todos os gostos: Kiss, Bad Religion, Pennywise, The Clash etc.

Exagerado! - Por Marjorie Bros

Certo, tudo muito legal: as manobras, o som etc. Mas tem coisas exageradas como grinds infinitos e alguns saltos parecem feitos na lua!



Por Lord Mathias

Saindo um pouco das características de seus antecessores, **Tony Hawk's Underground** põe o jogador na pele de um skatista comum, que você mesmo cria. Escolha rosto, cabelo, roupas, acessórios e até tatuagens e monte como quiser seu boneco. Na versão do PlayStation 2 pode-se colocar até mesma a sua cara, usando o EyeToy, uma minicâmera da Sony. Na versão do Xbox também dá, mas é um trabalhão... Depois de criado o seu personagem é hora de seguir uma carreira. Realize as missões e rume ao topo do esporte. Nas missões você vai aprender o bê-a-bá do mundo de **Tony Hawk's Pro Skater**: como usar os controles e fazer as manobras, que, são incríveis. **Underground** herda os ótimos controles das versões anteriores. Há missões variadas que vai desde perseguir um ladrão até umas que você deve atravessar uma ponte literalmente voando. O personagem principal é você mesmo que cria mas se quiser jogar com os feras como Bob Burnquist ou o próprio Tony Hawk, também é possível. No modo de história alguns profissionais como Chad Muska podem ensinar umas manobras para você. Isso que é professor!

MOVIMENTOS BÁSICOS

OLLIES

Ollie: botão Ollie. É um salto comum.

No Comply: cima + Ollie. Um salto mais alto.

Boneless/Fastplant/Beanplant: cima, cima + Ollie. Um salto maior ainda. No Detonado será sempre citado como Boneless.

Se fizer esses movimentos na saída de um Pipe, o skatista vai dar um salto ainda maior.

USANDO A PAREDE

Wallplant: pule de frente para uma parede e baixo + Ollie. O skatista irá usar a parede como impulso.

Wallpush: segure Grind quando encostar na parede. O skatista usa as mãos para impulsionar contra a parede.

Wallride: pule de forma não perpendicular (com um ângulo de 90 graus, reto) para uma parede e pressione Grinds. O skatista anda pela parede.

Wallie: durante o Wallride, pressione Ollie.

NOS PIPES

Revert: descendo de um Pipe, aperte Switch quando tocar o solo. Permite ligar com um Manual.

Spine Transfer: botão de Spine Transfer quando estiver subindo à partir de um Pipe. Realiza uma transferência entre Pipes.

Saida frontal: pressione cima quando der saída de Pipe. Em vez de subir, o personagem irá para a frente.

POSIÇÕES

Switch: botão de Switch. Use o botão para mudar a posição dos pés: Normal ou Switch.

Pressure: botão Pressure.

Nollie: da posição Normal, use botão Pressure duas vezes.

Fakie: da posição Switch, use botão Pressure duas vezes.

GRABS

São manobras de segurar no skate ideais para fazer no Pipe. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Grab uma ou duas vezes. Segurando o direcional e o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar uma vez para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: direita, direita + Grab.

FLIPS

São manobras de girar o skate. São rápidos de acionar e, por isso, pode ser usado durante os Grinds e Ollies. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Flip uma, duas ou três vezes. Segurando o direcional e o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar uma vez para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: esquerda, esquerda + Flip.

GRINDS

É um movimento de deslize em canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando (de pé ou de skate) de forma NÃO perpendicular (com um ângulo de 90, reto) para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer o Grind pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Grind. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Grab, Grab ou Flip, Grind, por exemplo).

CONTROLES

Esses são os nomes genéricos dos botões usados no Detonado. Veja a correspondência para cada console.

Nome do botão	PS2	XB	GC
Ollie (pulo)	X	A	A
Flip	□	X	B
Grab	○	B	X
Grind	△	Y	Y
Caveman	L1 + R1	branco/preto	Z
Switch	L2/R2	R	R
Pressure	L1	L	L
Spine Transfer	L2	L + R	L + R



TONY HAWK'S UNDERGROUND

LIPS

É um movimento de equilíbrio, parado, em canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando de forma perpendicular (com um ângulo de 90, reto) para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer o Lip pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Lip. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

MANUALS

No chão, o skatista se equilibra em duas rodinhas. Digite baixo, cima ou cima, baixo durante o salto, com skate ou a pé, ou andando de skate. Depois de fazer o Manual pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Manual. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

SPECIAL

Ao fazer movimentos com pontos, a barra de Special é acumulada. Se estiver cheia pode-se usar manobras especiais. Elas são ensinadas por skatistas consagrados, em cada uma das fases. Eles possuem um ícone laranja em cima deles; procure-os. Existem especiais de Grab, Flip, Grind, Lip e Manual.

FORA DO SKATE

Aperte botão de Caveman para sair do skate. Pressionando-o novamente, você volta a andar de skate. É um bom movimento para ligar manobras.

Pular: botão Ollie.

Pulo duplo: botão Ollie duas vezes em algum apoio.

Dependurar: botão Switch em alguma beirada ou fio.

Endireitar câmera: botão Pressure.

OUTROS

Acid Drop: caia de um lugar alto e imediatamente pressione botão de Spine Transfer. É um mergulho.

Skitchin: pressione cima na traseira de um carro. Digite baixo para sair.

DICAS GERAIS

1 - Combos de Manual são os mais fáceis de conseguir grandes pontuações. Usando o manual Pogo pode-se fazer Manual sem sair do lugar. Com o Special cheio, comece um Manual especial e vá fazendo manobras. Se achar que não consegue mais se equilibrar, dê um salto e termine o combo.

2 - Outra maneira fácil de conseguir pontos é sair do skate, pular e apertar o botão de sair do skate duas vezes. Faça essa seqüência de Caveman / Combo Run Out que dá 15 mil pontos fácil. Se quiser, ligue com um combo de Manual.

3 - Para fazer combos com as rampas é necessário fazer um Revert e ligar com um Manual. Quando entrar na rampa já comece com um Boneless ou um No Comply.

NEW JERSEY



Manobra especial: Flamingo. Encha a barra Special e faça o comando indicado.



Secret Tape: está embaixo do viaduto da linha de trem.



Fase School 2: use o Pipe da estação de trem e faça um Grind no fio. Ele o levará ao item.

CAPÍTULO 1: HOMETOWN HIJINKS



1 - Help Eric: pegue as 4 peças de skate em cima das casas.



2 - Help Eric: a pé, pule os obstáculos.



3 - Help Eric: a pé, pule e aperte o botão de Grind.



4 - Walk Charles: grude no cachorro e fique se equilibrando pelo tempo indicado.



5 - Eric's Challenge: parte 1) faça um Melon; parte 2) faça quatro vezes um Melon e um Revert; parte 3) vença Eric. Use Reverts e Manuals para multiplicar seus pontos. Ou faça muitas manobras Manuals; é mais fácil.



6 - Get in the Tight with the Street Warriors: decore os locais dos pinos. Quando quiser virar com cavalo-de-pau use o freio de mão (Handbrake).



7 - Flyer for the Muska Demo: percorra os locais indicados para colar os panfletos.



8 - Impress Muska: pontue o necessário na frente do carro de Chad Muska. Combos de Manual garantem a pontuação.

CAPÍTULO 2: IMPRESSING THE LOCALS



9 - Impress Shawn: parte 1)

salte da rampa e aperte o botão de sair do skate. Pule para o telhado da casa. Parte 2) pule de um telhado para outro usando a rampa. Parte 3) faça um Spine Transfer.



10 - Demo the New Playground Setup: faça a pontuação necessária. Faça manobras de Manual se quiser facilitar. Com os Pipes, faça Revert e Manual para aumentar o combo.



11 - Impress Joey: parte 1) faça um Spine Transfer; parte 2) faça um Kickflip durante o Spine Transfer; parte 3) faça as manobras indicadas.



12 - Do Chris' Best Lines: faça Grinds nos locais indicados. Não precisa ser em combo.



13 - Get the Stolen Items Back from the Dealers: vá por cima do telhado para não ser visto pelos marginais e pegue o skate no final.

CAPÍTULO 3: GETTING OUTTA DODGE

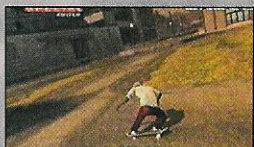


14 - Get the Scrapmetal for

the Tombstone Maker: parte 1) pegue as sucatas; 2) grude no carro, largue-o próximo a ponte, use a rampa (aperte o botão de pulo para saltar mais alto) e salte o bloqueio policial.



15 - Get Access to the Train Station: faça Grind por três voltas.



16 - Impress the Graffiti Kid: consiga a pontuação necessária sem tocar no asfalto.



17 - Catch Ollie's House: faça Grinds no trilho e passe pelos pontos indicados num só combo.



18 - Rescue Eric: 1) persiga o carro. Use Grinds para ir mais rápido. 2) persiga usando o carro. Use o freio de mão para fazer as curvas mais rápido.

MANHATTAN



Manobra especial: Moonwalk Five-0. Encha a barra Special e faça o comando indicado pulando para o fio que está atrás de Chad Muska. Vá até o fim com o Moonwalk Five-0.



Secret Tape: suba pela escada no Billboard.

CAPÍTULO 4: SKATE THE BIG APPLE



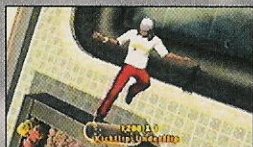
19 - High Score: faça a pontuação indicada.



20 - Hold-Grind Combos: faça os Grinds indicados no banco. Se puder faça dois Grinds diferentes na sequência. Use o Pipe para dar a volta.



21 - Help the Student: pegue os 5 itens. O primeiro se pega com um Grind, u, salto e um Grind no alto. Tem 3 que necessitam usar o Pipe. E um que está no beco, faça um Grind, pule para a parede e aperte o botão de Grind para um Wall Ride e pule novamente para o item.



22 - Kill 5 Famous Skatespots: faça as pontuações indicadas nos locais determinados.



23 - Nut Vendors Unite: quebre as barraquinhas com seu carro.

CAPÍTULO 5: SKATING WITH THE LOCALS



24 - Film the Local: acompanhe o skatista.



25 - Hit the Killer Banks Line: faça Grinds nos locais indicados e uma manobra Air no Pipe. Ligue tudo com Manuals. Tem que fazer a sequência inteira com combo.



26 - Crash and Burn the Car: fique correndo com o carro até o motor começar a soltar fogo. Faça as curvas com o freio de mão. Use a rampa e jogue a lata velha no mar.



27 - Help the Local Skater: 1) pegue nozes dos vendedores e entregue aos guardas; 2) encha a barra Special e faça a manobra indicada.



28 - Gap the Burning Taxi: pule o táxi e faça as manobras indicadas.

CAPÍTULO 6: FAVORS FOR A RIDE



29 - Help Stacy's Relative: faça a pontuação indicada no interior do prédio.



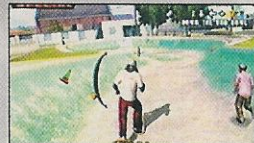
30 - Old School Skating Techniques: parte 1) faça 5 vezes um No Comply; parte 2) pule o obstáculo com um No Comply; parte 3) pule no banco com um No Comply, ligue com um Manual e, no final, salte do banco e faça

uma manobra de flip; parte 4) faça 5 vezes um Boneless; parte 5) ultrapasse o obstáculo com um Boneless; parte 6) decole da rampa com um Boneless para subir mais e faça uma manobra.



31 - Find the Stolen Skateshop Goods: persiga os marginais.

TAMPA



Manobra especial: Yeah Right. Parte 1) faça um combo de Caveman / Combo Run Out para encher mais fácil o Special. Faça um Yeah Right e continue até o final do Bowl, passando entre os cones. Parte 2) grude no carro, solte pouco depois da segunda curva e atravesse entre os cones com um Yeah Right.



Está no prédio onde tem dois Pipes. Pegando uma carona, use a rampa para alcançar a fita. Ou pendure-se no fio para chegar ao topo do prédio e pegar o item de cima.

CAPÍTULO 7: WITH SYRUP OR JELLY



32 - Remove All of the Stickers: use o Wall Ride para arrancar os cartazes. Nos locais altos, use as barras de Grinds e vá para um Wall Ride.



33 - Get the Best Donuts: pegue todas as rosquinhas.



34 - The Skateboarding Bandit: pegue o dinheiro 1 e 2 com Grind. Na plataforma abaixo recolha mais 2 notas e pule para o banco. Faça um Grind no banco, pule para o segundo banco, faça mais um Grind e salte fora. Ligue com um Manual e recolha as notas restantes.



35 - Help the Private Eye: parte 1) faça 5 Grinds no carro; parte 2) faça a manobra indicada em frente à boate; parte 3) entregue as roupas para as pessoas indicadas. Siga a seta.



36 - Revenge: 1) faça Grinds nas placas Jed para destruí-las; 2) dirija o carro passando sobre as setas verdes.

CAPÍTULO 8: GREASE THE PROS



37 - Party Boat Skate-Tricks: faça todas as manobras indicadas.



38 - Wallplant Combo: faça um Wallplant e ligue com um Manual. Siga com o Manual até o cruzamento, passando entre os cones.



39 - Beat Andrew's Best Combos: faça as pontuações necessárias. Use combos de Manual ou de Caveman / Combo Run Out para facilitar.



TONY HAWK'S UNDERGROUND



40 - Bowl Grind: faça um Grind no Bowl e quebre todas as garrafas.



41 - Prove Yourself: parte 1) use o Pipe e faça uma manobra com giro de 360 graus; 2) faça uma manobra de 540 graus com Revert.



42 - Impress Tony Hawk: parte 1) faça as manobras indicadas; parte 2) ganhe multiplicadores saltando com Boneless, aterrissando com Revert e ligando com Manual ou um Combo Run Out (sair do skate). Não se esqueça de usar os Especiais. Vença Tony Hawk.

CAPÍTULO 9: KILL THE COMP



43 - Place in the Street Contest: fique até em terceiro na competição. Use combos de Manual ou de Caveman / Combo Run Out. É uma boa começar com um Manual especial.



44 - Place in the Vert Contest: abuse

dos especiais. Saia de Boneless, aterrisse de Revert e ligue com Manual ou Combo Run Out, se der.



45 - Get onto the Roof of Spot: parte 1) suba até o telhado; parte 2) consiga a pontuação necessária.



46 - Win Best Trick Contest: parte 1) use combos de Manual ou Caveman / Combo Run Out para conseguir a pontuação fácil. Ou abra sua caixa de ferramentas e consiga a pontuação na raça. Parte 2) vença Eric. Use a mesma estratégia.

CAPÍTULO 10: JOIN A TEAM



47 - Escolha um patrocinador.

SAN DIEGO



Manobra especial: 540 Flip Out. Encha a barra Special (faça um combo Manual básico), pule sobre a estátua do cavalo, faça o 540 Flip Out e um Acid Drop.



Secret Tape: use o Pipe e saia do skate para subir na parte de cima da construção da praça em frente à estátua de cavalo.

CAPÍTULO 11: PROVE YOURSELF WORTHY



48 - Flip the Big Stairs: parte 1) pule as escadas principais e faça um Heelflip; parte 2) pule as escadas principais e faça um Double Kickflip; parte 3) pule as escadas principais e faça um Double Impossible; parte 4) pule as escadas principais e faça um 360 Flip.



49 - Daredevil High Line: faça Grind na beirada e detone todos os vasos.



51 - Rooftop Technician: antes dos cones, ande de Manual até a barreira, ultrapasse-a com um Pop Shove-It e ligue com mais um Manual, mantendo-se assim até o fim. Não derrube os cones.



52 - See a Man About a Horse: faça as manobras indicadas depois de fazer um Spine Transfer na estátua de cavalo.

CAPÍTULO 12: PARTY! PARTY! PARTY!



53 - Let's Get this Party Started: cole

os cartazes fazendo um Wallplant nos locais verdes. O que está debaixo do viaduto é o mais difícil: a pé, fique de frente ao quadro verde, afastado ao máximo. Monte no skate, pule e faça o Wallplant.



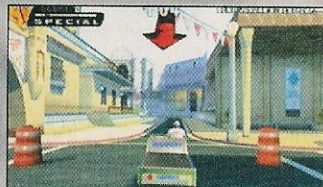
54 - No Band... No Party, Bummer: recolha os 4 instrumentos. A guitarra está próximo ao local inicial; o baixo e a bateria estão na mesma praça e o microfone está perto da rampa.



55 - No One likes a Dude Festival: convide as mulheres para festa. Elas pedem: a) um combo; b) manobras de Manual; c) pontuação. Leva as para a festa.



56 - Acid Drop the Two Towers: suba a pé (use a escada) nas duas torres e faça um Acid Drop de cada uma delas.



57 - All We Need is a System and Some Rims: percorra as ruas com o carrinho, sempre entre os cones.

CAPÍTULO 13: DEMO TIME



58 - Get Your Gear Back from the Fuzz: grude no carro e desvie dos policiais. Você deverá ficar colado no carro pelo tempo necessário.



59 - Round Up the Posse for the Demo: procure por seus companheiros. Eles estão: 1) num prédio em frente a uma rua em forma de "U" que tem um chafariz; 2) entrando na praça que tem um chafariz no fundo olhe à direita; 3) numa das áreas internas do prédio com faixas azuis; 4) numa das torres; 5) no canteiro da foto.



60 - 3 is no Crowd, Find more Kids: faça um combo com a pontuação necessária.



61 - The Kids Love Those Free Stickers: colete todos os adesivos. Use Grinds para ir mais rápido.



62 - Tear it up for the Demo: parte 1) faça os Grinds indicados; parte 2) faça a pontuação necessária; parte 3) faça um Lip especial (Russian Boneless) na estrutura de iluminação.

HAVAÍ



Manobra especial: Crooks Darkslide. Encha a barra de Special e faça o especial (tipo Grind) pelo tempo indicado.



Secret Tape: use a piscina do hotel

rosa. Essa piscina fica numa parte elevada, do lado contrário das piscinas em frente à praia. Desse lugar, dê um Grind no fio, siga pelos três toldos cinzas e alcance outro fio. No meio dele tem a fita.



Fase Venice: entre na estátua. Está na avenida embaixo do elevador. Use um Boneless na saída do túnel.

CAPÍTULO 14: GET LEI'D



63 - Wedding Guest: faça os Flips indicados em frente aos casais. Eles estão: 1) na praia; 2) perto da piscina do hotel rosa; 3) na avenida embaixo do elevador; 4) em frente à entrada do hotel branco.



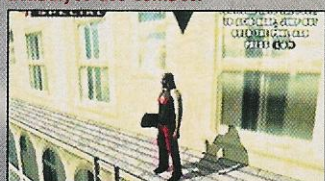
64 - Get Lei'd: colete os colares de flores.



65 - Pineapple Killer: detona os carrinhos dos vendedores de abacaxi.



66 - Speak Hawaiian: pegue as letras na ordem. Depois que o tempo acabar, só use combos.



67 - Drain the Pool: parte 1) dê um

Wallplant 3 vezes na máquina de refrigerante; parte 2) suba no hotel pela escada e dê um Acid Drop pelo local indicado direto na piscina.

CAPÍTULO 15: FIND THE ULTIMATE SPOT



68 - Impress the Girls: faça combos com a pontuação pedida em frente ao grupo de mulheres.



69 - Luau Competition: vença a competição.



70 - Wallows Combo Bowls: é uma das missões mais difíceis. Faça manobras sobre o local indicado (aparece a inscrição Air Bowl), fazendo um Revert e um Manual. Faça outra manobra no segundo local (Tube Bowl) mais uma vez com Revert e Manual. Siga para o terceiro local (88 Bowl) para completar o combo.



71 - High Lines: dê um Grind no fio colorido, acione o Crooked e siga até o fim.



72 - Off the Walls: salte da rampa, ligue com um Manual, faça um Handstand até o final (até aparecer o Off the Walls Manual).



73 - Kill Wallows: ande pelas casas e grades dos dois lados.



74 - Island Liptrick Tour: faça Lip Tricks nos locais indicados por três segundo em cada um desses pontos.



75 - Climb the Hotel: suba no ônibus e depois na plataforma do hotel. Siga para a esquerda e use a escada. Em cima, faça um Grind na beirada e pula para o fio. No fio, faça Grind e pulo em seqüência para não perder o pique. Chegue ao topo.

CAPÍTULO 16: GET THE SHOT



76 - Hotel Hopper: pule da rampa e dê um Grind no fio.



77 - Craziest Footage Ever: parte 1) consiga a pontuação necessária; parte 2) saia da rampa com uma manobra de 900 graus enquanto faz um Spine Transfer para a avenida; parte 3) encha o Special, saia de Boneless para sobrevoar o helicóptero e realize um McTwist.



TONY HAWK'S UNDERGROUND

VANCOUVER



Manobra especial: Casper Handstand. Encha a barra Special e faça o Casper Handstand passando pelos pontos indicados.



Secret Tape: está em cima da remoda de vidro bem no alto, em frente ao hotel. Use a estrutura de vidro (Pagoda) próximo à rua. Dê um Boneless no Pipe da estrutura e um Spine Transfer. Saia novamente de Boneless para alcançar a fita.

CAPÍTULO 17: LAST MINUTE TASKS



78 - Skate Tom's Past: parte 1) faça 5 vezes um Nollie; parte 2) faça 5 vezes um Pressure; parte 3) faça a pontuação indicada usando Nollie ou Pressure pelo menos uma vez.



79 - Filming a Line: acompanhe o skatista.



80 - Bust Some Flatland: parte 1) faça um Manual e realize as manobras indicadas; parte 2) faça um combo de Manual com a pontuação descrita.



81 - Race the Blowcart: acerte todos os montinhos.



82 - Party Dregs: recupere os itens roubados.



83 - Slam City Fan: pegue todos os itens num só combo. Comece com um Manual, vá de Grind nas beiradas e saia da piscina de Combo Run Out. Corra um pouco e se não conseguir pegar todos os itens, siga de Manual.



84 - Ralphie Got Busted: parte 1) ache o rapaz; 2) detone os montinhos; 3) use a rampa para chegar à teresa (corda com lençóis amarrados) dependurado da janela do hotel.



85 - Impress the Reporter: faça a pontuação indicada.



86 - Return the Guest Passes: recolha todos os itens.



87 - Pick Up Everyone in the Limo: recolha todos com a limusine.

SLAM CITY JAM



Manobra especial: 1990 Invert. Encha o Special e faça o Lip especial nas caixas de som, no alto.



Secret Tape: pelo Half Pipe, vá até a estrutura metálica no alto e destrua o telão.

CAPÍTULO 18: DESTROY THE SLAM CITY JAM



88 - Blimp: guie o dirigível e salve as pessoas.



89 - Learn the Hip Transfers: parte 1) faça um Hip Transfer; parte 2) faça dois Hip Transfers.



90 - Destroy the Vert Contest: vença o torneio de Vertical. Uma seqüência boa é sair de Boneless, fazer um Flip especial e um McTwist e cair de Combo Run Out. Daí use a manha Caveman / Combo Run Out para aumentar o multiplicador.



91 - Destroy the Street Contest: vença o torneio de Street.



92 - Best of Show: antes de seguir para as partes coloridas, faça uma seqüência de Manual para ganhar pontos. Com a pontuação garantida, faça o caminho de Eric.

VANCOUVER

CAPÍTULO 19: IT'S GOTTA BE THE SHOES



93 - Adio - Show Off Your Skills: faça Spine Transfers nos locais indicados.



94 - Vans - Whoop It Up for the Crowd: encontre os grupos e faça combos com a pontuação pedida.



95 - Circa - Pass the Test: recolha as letras CIRCA, na ordem, num só combo. Use Grinds, ligue com Manual e use o gol para passar de um vão a outro.



96 - Es - Kill the Score Spots: faça combos com a pontuação pedida nos 3 lugares.



97 - Get the Moscow Trip: parte 1) pegue seu sapato e meias; parte 2) pegue seu troféu e chegue ao ponto verde antes do ônibus. Use Grinds para ir mais rápido.

MOSCOU



Manobra especial: 360 Varietal Heelflip Lien. Encha o Special e faça o movimento.



Secret Tape: na parte central da catedral de St. Basil.



Fase Hangar: quebre a janela do prédio vermelho.

CAPÍTULO 20: WELCOME TO RUSSIA



98 - Serve the People: parte 1) faça os Lips indicados; parte 2) faça um Lip e os movimentos indicados num só combo.



99 - Blind Big Brother: destrua todas as câmeras. Use as rampas de telhado para subir no segundo andar.



100 - Ready for Battle: a pé, pule no canhão e acione o Grind. Ligue com um Manual e faça a pontuação.



101 - Over the Wall: parte 1) faça um Spine Transfer no muro vermelho; parte 2) acerte todos os guardas; parte 3) suba no prédio vermelho pela escada e faça um Grind no fio que leva ao sino.

CAPÍTULO 21: TIME TO SKATE COMRADE



102 - Manuals for Muskovites: faça um Manual e as manobras indicadas num combo.



103 - Ratings Stunts: faça a pontuação nos locais em que câmera estiver filmando. Siga a seta.



104 - Circus Act: faça combos de Manual com a pontuação indicada.



105 - Gap Hunting: faça a quantidade Gaps pedidos. Tente Lips em lugares altos, Grinds da escada para a grade, fazer Transfers etc. Fazer a seqüência da missão Blind Big Brother também é uma boa.



106 - Warm Up: faça a pontuação necessária.



107 - Double Dome: encha o Special e faça uma manobra aérea (use especiais) ao mesmo tempo que Eric faz um Lip. Faça a pontuação necessária.

CAPÍTULO 22: GOODBYE SWEET MOSCOW



108 - Anonymous Caller: parte 1) contacte todas as pessoas marcadas; parte 2) faça um Spine Transfer e um giro de 360 na quantidade indicada;



109 - Party Favors: pegue as mulheres e leve para o local em que o carro estava.



110 - Hangover Cure: pegue todos os remédios.



111 - Straight Outta Moscow: use a escada em frente. Em cima, use a escada à direita. Espere o soldado passar e desça para a parte baixa da área com uma redoma e uma bandeira. Contorne pela direita e ache outra escada (está piscando). Vá para a direita e vire para a esquerda; do meio da plataforma, desça num corredor. Siga a seta.

NEW JERSEY

CAPÍTULO 23: KEEPIN' IT REAL



112 - Create-a-Trick: encha o Special e faça o movimento Soul Skating.



TONY HAWK'S UNDERGROUND

VOLTA AO MUNDO CAPÍTULO 26: THE VIDEO TO END ALL



113 - Combo the Entire City: recolha todos os itens num só combo. Use Grinds nos muros e fios. No chão você deve usar Manuals. Comece com um Grind no muro. Siga com um Manual no chão, use a rampa para dar um Grind no fio. Pule e caia na cerca, de Grind. Pule para a varanda, faça um Manual no chão e pule nos canos, de Grind. É uma missão bem difícil.

CAPÍTULO 24: SPREADIN' THE NEWS



114 - Do All of the Tricks: faça as manobras indicadas. Faça os Lips antes pois demoram mais.



115 - Score Big: faça a pontuação indicada.

CAPÍTULO 25: PICK YOUR TEAM MEMBERS



116 - Escolha 5 skatistas para fazer parte de seu time. Dê um nome para a equipe.



117 - Jersey Spine Trickspot Challenge: faça as manobras depois de um Spine Transferring. Faça os Grabs antes. Tente fazer duas manobras de Flip por vez para ganhar tempo.



118 - Big Apple Spot Challenge: desafio difícil. Faça Grind em tudo: pule para o banco, siga em frente e pule para a instalação (âncora). Salte dali e tente chegar aos fios e depois para a beirada à esquerda. Se não der, suba nos fios pela mureta verde do corredor subterrâneo. Da beirada, continue seguindo os itens. Faça Grind na beirada (foto) e use a elevação para chegar aos postes de luz e pegar os dois itens em cima. Continue seguindo os itens até pegar o do fundo, depois de usar o Pipe. Volte o caminho, recolha os itens e pegue também os do beco com escuro onde há obras. Siga para a direita pegando os itens da calçada atravessando a rua. Hora de pegar os itens do local onde estão estacionado os carros de polícia, embaixo do elevado. É mais fácil recolher os itens a pé. Agora vá pegar os ícones verdes da região do Bowl. Dê Grinds nos bancos, faça o retorno em "U" no Bowl e pegue os itens do corrimão. No final, dê meia volta para a área da direita e siga os ícones verdes. Agora só resta catar o que sobrou na rua onde há obras, à direita da descida.



119 - Florida THPS Challenge: parte 1) use a beirada da direita e faça Grind. Pule de Boneless, faça um Flip e caia de Grind para aumentar o multiplicados.

Faça manobras de Grind se der. Caia de Manual mas use apenas um tipo de combo de Manual para não deteriorar a pontuação dos outros Manuals. Faça a pontuação necessária. Parte 2) faça um Manual que não foi usado na parte anterior, encha o especial, pule e faça um Manual especial. Siga com manobras de Manual até atingir o score. Parte 3) use o canteiro circular e faça combo de Grinds.



120 - San Diego Transfer Challenge: salte de um Pipe para outro nos locais indicados. Três estão em locais difíceis: o primeiro está na construção da praça em frente à estátua de cavalo; os outros dois estão na parte de cima do prédio da foto.



121 - Hawaii Huge Spine Challenge: dê um Acid Drop do prédio onde está e um Boneless seguido de Spine Transfer no Pipe da parte de baixo do segundo prédio. Da rampa do topo desse prédio dê outro Spine Transfer para o Pipe abaixo. Siga para o Spine a frente e faça mais um Spine Transfer. A dificuldade consiste em acertar a mira.



122 - Vancouver Spine Transfer Challenge: faça Spines nos três pontos indicados e faça manobras para encher a barra de Special. Saia do skate e faça um Manual especial e siga com manobras de Manual até conseguir os pontos.



123 - Slammas Jamma: recolha os

itens em combo. Há um limite da quantidade de combos que você pode usar. Utilize bem o Combo Run Out e tente ligar com Grinds e Manuals.



124 - Moscow's Lost Tapes: recolha as fitas. Depois de pegar a quinta fita, salte para o fio e recolha os dois cassetes no alto.

NEW JERSEY

CAPÍTULO 27: SHOWDOWN IN NEW JERSEY



125 - Tear Up Eric's Best Line: recolha os itens. Use as rampas para chegar aos fios. Da ponte, saltando, dá para chegar aos fios, mas é um pouco difícil. Alguns deles podem ser alcançados pelos telhados das casas. O ideal é tentar ser ligeiro nos Grinds para ter tempo em caso de algum erro. É fundamental acertar a seqüência da ponte e a do playground.

HOTTER THAN HELL



Secret Tape: use a porta do backstage para chegar à parte de cima. Use o Boneless para alcançar a fita.



126 - Recolha as letras KISS, na ordem, duas vezes para ver um show da banda.



PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME



Por Marcelo Kamikaze

O primeiro **Prince of Persia**, idealizado por Jordan Mechner, lançado há 15 anos, trouxe muitas novidades na época, elementos de ação em plataformas, combates com espada, e qura-cabeças fantásticos, pra lá de inventivos. Já era de deixar qualquer um doido. Agora, o neto do protagonista da primeira versão é a estrela de **Sands of Time**. A primeira coisa que salta aos olhos é o visual do game. Muito bem montado e com um clima fantástico. O Oriente Médio parece ter sido transportado para o console. Novamente **Prince of Persia** mistura muito bem ação, luta e quebra-cabeças. Mas agora é tudo mais "light" mas também não é maior moleza. Na hora dos combates também rola muita acrobacia e golpes de Cimitarra, aquela espada característica da região. **Prince of Persia** conseguiu ser bem transposto para o 3D. Poucos conseguiram isso com tanta competência. Ponto para a Ubisoft.



COMANDOS PLAYSTATION

Start: pausa o jogo e te leva ao menu pause.

Analogico esquerdo: move o Prince.

Analogico direito: move a câmera em torno de você.

△ e □: tira suas armas. Pressione **△** novamente para atacar com a sua adaga.

X: ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção a borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pule para trás.

○: usado para cancelar suas ações.

L1: invoca alguns poderes da sua adaga. Segurando **L** ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve aciona o Slow Motion.

L2: aciona a Landscape view que dá uma bom visual da area onde você está. Use o analógico direito para acionar o zoom.

R1: ação secundária. Botão de ação secundária. Quando correr do lado muro aperte **R** para andar por ele e se parado em frente do muro ou parede escala um pouco.

R2: visão de primeira pessoa. Use o analógico direito para mover a câmera.

Prince of Persia: The Sands of Time

Ubisoft
Ação/Aventura
1 jogadores

9.0

Controle 9.0

Os controles são intuitivos, isto é, não exige muitas explicações. Excelente.

Diversão 9.0

Equilibra bem as cenas de ação com as de quebra-cabeças. Todos muito bem sacados.

Gráfico 9.0

Texturas bem aplicadas e uma atmosfera fantástica. Reproduz bem o clima do Oriente Médio.

Som 9.0

Excelente trabalho de dublagem, sonoplastia competente e uma trilha sonora bem caracterizada.

É Matrix em Tudo! - Por B. Betinho

Depois que Matrix, todo mundo quer andar pelas paredes. Até tu, príncipe da Pérsia? Mas, pelo menos, nesse jogo isso tem algum propósito.





COMANDOS - GAMECUBE

Analogico esquerdo: move o Prince.

A: ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção a borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pule para trás.

B: tirar espada e adaga.

X: cancelar ação. Soltar-se da borda.

Y: tirar espada e adaga. Pressione Y novamente para atacar com a adaga.

L: invoca alguns poderes da sua adaga. Segurando L ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve acionar o Slow Motion.

R: ação secundária. Quando correr do lado muro aperte R para andar por ele e se parado em frente o escala um pouco.

Z: visão de primeira pessoa. Use o direcional C para olhar em volta.

Botão C: move a câmera em torno de você.

Direcional digital (cruz): pressione direita para acionar a Landscape View que dá uma bom visual da área onde você está. Use o C para acionar o zoom.

Start: pausa o jogo e te leva ao menu pause.

COMANDOS - XBOX

Analogico esquerdo: move o Prince.

A: ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção a borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pula para trás.

Y e X: tirar espada e adaga, aperte Y para atacar com sua adaga.

B: cancelar ação e guardar a espada.

Branco: aciona a Landscape View que dá uma bom visual da área onde você está.

Preto: visão de primeira pessoa.

Analogico direito: move a camera em torno de você.

L: invoca alguns poderes da sua adaga. Segurando L ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve para acionar o Slow Motion.

R: ação secundária. Quando correr do lado muro aperte R para andar por ele e se parado em frente ao muro ou parede escala um pouco.

Start: pausa o jogo e te leva ao menu pause.



01 - Pressione o botão de pulo para passar por cima do inimigo e o atacá-lo por trás



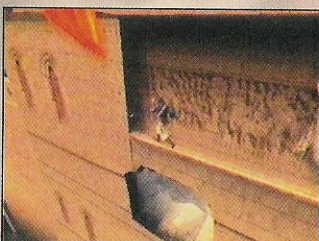
02 - Tome água para restaurar sua vida com o botão de ação secundária até sua barra de sangue encher



03 - Pressione ação secundária quando estiver andando ao lado da parede para andar nela e passar pelo buraco



04 - Pressione o botão de pulo para pular e se pendurar na borda



05 - Quando estiver em cima desse buraco na parede aperte o botão de guardar a espada duas vezes e depois o botão de pulo



06 - Aperte o botão de pulo para se agarrar na coluna e suba-a, depois pule para o lado desejado



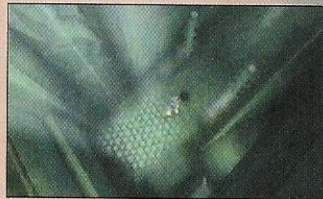
07 - Corra pela parede e aperte o botão de pulo e direita para pular para o outro lado



08 - Aperte ação secundária quando estiver de frente à parede para escalar um pouco, depois aperte o botão de pulo antes que ele dê a cambalhota para poder subir



09 - Corra pela parede e aperte o botão de pulo novamente para chegar até a plataforma



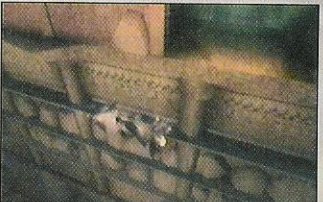
10 - Cuidado com os espetos, eles tiram grande quantidade de sangue



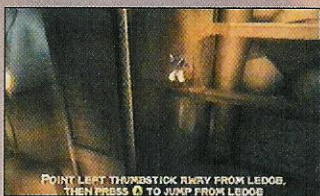
11 - Corra até a parede e siga por ela até não conseguir mais, então pule em direção a outra parede



12 - Corra pela parede e pule para alcançar a borda do outro lado



13 - Cuidado com as beiradas que caem para você não ir junto



14 - Fique na ponta das bordas e pule para trás para alcançar a coluna



15 - Aperte ação secundária para subir na parede e pule para se agarrar na mão da estátua



16 - Para subir essa parede aperte ação secundária para escalá-la um pouco, aperte pulo e, quando estiver encostado na parede, pule novamente



17 - Tome cuidado com o chão que cai logo após pegar a adaga



18 - Corra pela parede e dê um pulo para trás quando você estiver perto do plataforma na outra parede



19 - Para passar por esses espetos espere que eles venham na sua direção e depois corra junto e se esconda na abertura do lado esquerdo da tela



20 - Para matar os inimigos de areia (que são soldados do reino transformados em areia) bata neles com sua espada até que eles caiam então aperte o botão de ataque com a adaga para absorver a areia deles



21 - Depois de matar todos os monstros entre no Save e você terá uma prévia visão do que tem que ser feito naquele pedaço da fase



22 - Suba na parede e dê um pulo para trás para se pendurar nas barras. Aperte o botão de ação secundária para se balançar e depois o botão de pulo para chegar na próxima barra



23 - No topo corra pela parede e aperte o pulo para alcançar a outra barra (uma coisa boa é chegar na barra já com o botão de ação secundária apertado)



24 - Pendure-se na barra e depois ande um pouco para a direita para alcançar a outra barra



25 - Mate 16 inimigos para que você ganhe um novo poder da sua adaga



26 - Aperte o botão de guardar a espada para descer pelas barras e chegar ao chão



27 - Dê um ataque com a adaga para congelar seu inimigo



28 - Suba na parede e pule para trás, se balance na barra, pule e, quando estiver encostado na parede, pule novamente



29 - Aperte o botão da adaga e pegue um Sandcloud (essas coisas brilhantes no chão). A cada 8 você ganha uma bolinha a mais para voltar no tempo quando você morrer



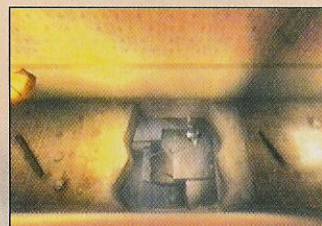
30 - Suba na parede e pule para trás para pegar a barra e depois pule em direção a parede novamente



31 - Se você cair de uma altura muito grande ou for morto pelos monstros de areia aperte o botão dos poderes de sua adaga e segure-o para voltar no tempo e assim desviar dos ataques dos monstros ou não cair (olhe a suas bolinhas amarelas enquanto você tiver alguma lá você poderá voltar no tempo)



32/33 - Entre nesse buraco na parede e siga me frente passando o corredor até encontrar uma fonte que aumenta a sua barra de energia permanentemente



34 - Antes de entrar no buraco passe por cima dele e pegue mais um Sandcloud



35 - Aqui você terá o seu primeiro contato com Farah, que é filha do derrotado Marahajar



PRINCE OF PERSIA
THE SANDS OF TIME



36/37 - Mate todos os besouros e depois pegue mais um Sandcloud



38 - Corra pela parede do lado esquerdo para não cair junto com o chão



39 - Suba nessa coluna apertando o pulo e depois pule em direção as outras até chegar na parede



40 - Corra pela parede e quando ver que você já está bem na sombra da coluna pule em direção a mesma



41 - Mate os besouros e pegue mais um Sandcloud



42 - Corra pela parede até chegar na sombra de novo e pule na coluna



43 - Suba nessa pedra quando você estiver na frente da mesma



44 - Suba na parede, pule para trás e passe pelas barras até chegar ao chão



45 - Pule em direção à essa coluna e pegue mais um Sandcloud



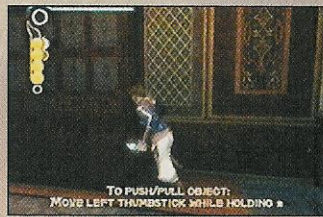
46 - Pendure-se na borda perto da parede e ande para a esquerda. Desça pelas rachaduras na parede



47 - Ande em direção a grade de madeira e quando se pendurar nela pule para trás para agarrar a coluna



48 - Mate todos os inimigos e pegue mais Sandcloud



49 - Empurre a estante do lado direito do Save apertando o botão de ação secundária, para encontrar uma passagem secreta



50 - Corra pela parede e pule em direção a porta quando estiver passando por ela



51 - Pegue outro Sandcloud



52 - Corra pelo lado direito, pule em direção ao que sobrou da ponte e continue



53 - Empurre a caixa até que ela fique em cima do botão que abre a porta



54 - O esquema nessa sala é colocar cada pilastra de luz em seu lugar. Comece pegando as pilastras de baixo para cima para facilitar



55 - Suba a escada e acione a barra pulando em cima do símbolo no chão



56 - Para passar pelos espinhos sem ser percebido ande bem devagar por cima deles



57/58 - Quando estiver lutando encoste na parede e aperte pulo e ataque com espada para dar um ataque mortal nos monstros. Olhe em todos os cantos e ache um Sandcloud



59 - Suba na parede para acionar o botão, suba na pedra, depois na barra



60 - Cuidado com os facões. Para passar por eles corra perto deles e aperte pulo e role por baixo deles



61 - Corra pela parede e pule em direção a plataforma



62 - Acione essa barra pulando da plataforma e pule para dentro dela



63 - Para passar pelos espinhos suba na pedra mais atrás e corra pela parede depois pule em direção a escada



64 - Se pendure na beirada e vá para a esquerda, pegue um Sandcloud



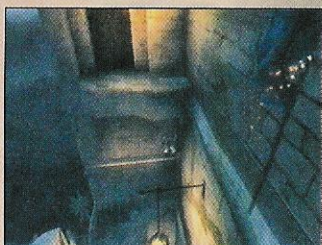
65 - Suba na pedra e ande na parede até se segurar na borda, entre no buraco e vá até a fonte que aumenta sua barra de energia



66 - Corra pela parede, passe pela barra e pule em direção à parede. Suba na beirada, fique de costas para o chão e pule em direção ao mesmo



67 - Corra pela parede, tomando cuidado com essas coisas redondas que são cortantes e mortais, e pule em direção ao pedaço de chão



68 - Quando estiver na borda vá tudo para a direita, pule na barra e depois em direção a porta, corra pela parede



69 - Para abrir essa porta vá até o fim da tela, corra pela parede e acione o botão no chão



70 - Puxe essa corda com o botão de ação secundária



71 - Quando chegar nesse botão suba a parede para acioná-lo e pule para alcançar a parede



72 - Passe correndo pela parede e role por baixo da porta



73/74 - Para matar esse monstro, mate todos os outros primeiro e só ataque depois que ele atacar



75 - Mate os inimigos e entre no Save



76 - Pegue um Sandcloud perto do Save



77 - Corra pela parede e não se preocupe com a ponte que está caindo pois você tem que cair no telhado verde



78 - Passe por todas as barras até chegar a outro telhado verde



79 - Corra pela parede, quando estiver no telhado, em direção ao outro telhado mais escuro



80/81 - Gire o símbolo laranja e pegue um Sandcloud quando estiver no chão



82 - Quando estiver com muitos monstros e com todos os poderes da sua adaga cheios, crie um mega-freeze: use sua adaga aperte o botão de ação secundária e depois o botão dos poderes de sua adaga para congelar todos os monstros, então use o analógico que move o Prince para atacar os monstros em qualquer direção

PRINCE OF PERSIA
THE SANDS OF TIME



83 - Suba na pedra e depois na parede, ande tudo para a direita e pule para trás segurando-se na barra



84 - Após subir entra na porta azul para achar mais uma fonte que aumenta sua vida



85 - Corra pela parede, acione o botão e entre pela porta que se abriu



86 - Acione esse botão no chão para deixar Farah entrar



87 - Acione todas as barras fazendo com que as pontes se movam



88 - Puxe o botão na parede e tome cuidado com as madeiras espinhosas



89 - Mate todos os inimigos e restaure seu sangue



90 - Depois puxe a caixa que está cima das outras caixas. Olhe em cima de todas as pilhas de caixas para achar mais um Sandcloud



91 - Suba pela parede e acione o botão na parede



92 - Após chegar na outra área pegue um Sandcloud do lado direito da escada



93 - Use seu mega freeze novamente para matar os inimigos mais rápido



94 - Suba nas plataformas até encontrar essa palmeira gigante que tem um galho que serve como barra



95 - Acione o botão no chão para que a Farah entre



96/97 - Mate todos os "urubus", entre na outra sala e empurre a caixa para trás



98 - Suba a gaiola usando todas as barras e correndo pela parede até chegar a essa janela quebrada



99 - Suba na parede e pule para alcançar o galho da árvore



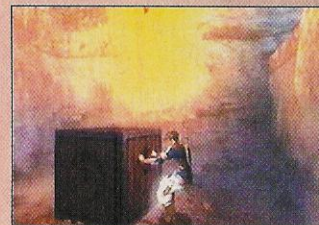
100 - Quando chegar nessa parte se pendure na borda se solte e aperte o botão de pulo para se agarrar-se na barra um pouco mais abaixo



101 - Suba na plataforma de pedra e ande pela parede depois pule quando chegar nessa parte brilhante para acionar a barra



102 - Puxe o botão e passe por todas as descidas até chegar na porta



103 - Empurre essa caixa para trás e suba nela para pegar mais um Sandcloud



104/105 - Desça pelos troncos e mate mais alguns "urubus"



106 - Quando for subir use o pulo perto da parede



107 - Mate os inimigos e entre no Save



108 - Empurre a estátua que tem passando pelo Save até que ela encoste no botão da parede e depois acione o botão do lado subindo na parede, corra e entre na porta que se abriu, pegue mais um Sandcloud, e acione o interruptor giratório



109/110 - Suba nas paredes dos dois lados da sala e acione os dois interruptores que tem após passar pelas barras normais



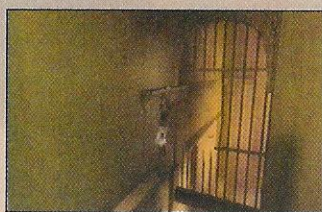
111 - Empurre a pedra que aparece na foto 107 até que ela entre no buraco para sair na outra sala



112 - Volte pelo caminho que você fez para chegar até aqui e empurre a pedra até a base da escada



113 - Suba a escada, pegue um Sandcloud, entre pelo buraco na grade e ande tudo para a direita. Pule para trás e agarre-se na coluna



114 - Após pular em direção a parede fique pendurado na beirada e ande tudo para a direita até atravessar o buraco na grade



115 - Fique pendurado na parede e pule na barra de madeira



116/117 - Corra pelas duas paredes até chegar ao chão novamente



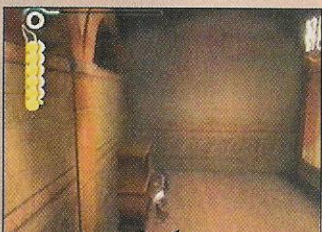
118 - Suba na barra usando a parede e passe por todas as outras paredes até chegar a parede do outro lado



119 - Pise nesse botão e passe por todos os facões até chegar a porta do outro lado



120 - Mate os inimigos e entre no Save



121/122 - Empurre a estante em direção a borda e suba nela para ter acesso a barra de madeira logo acima. Pule da ponta direita da barra para se agarrar na coluna



123/124 - Passe pelas colunas e pegue mais um Sandcloud no chão



125/126/127 - Pegue a espada, quebre a porta, que aparece na foto 125, usando sua espada nova, e procure por uma parede meio rachada para encontrar mais uma fonte que aumenta sua vida



128 - Quebre essa parede para dar continuidade ao jogo



129/130 - Empurre esse bloco de pedra até a marca na parede logo atrás para que você consiga subir na parede e pule para trás para alcançar a barra



131 - Se pendure na borda e vá descendo todo o caminho



132 - Depois de descer tudo pule para trás e vá subindo na parede até chegar no topo



133 - Suba na beirada onde você está pendurado e pule para trás para pegar mais um Sandcloud



134 - Se pendure na borda onde tinha o Sandcloud até ver uma beirada onde você pode se soltar e agarrar nela, depois ande nela até encontrar uma plataforma



135 - Depois entre na porta usando as beiradas e acione interruptor (estoure a parede que tem na frente do interruptor para destravar o Prince of Persia 2)



136/137/138 - Mate os besouros e empurre o bloco para trás para achar uma rachadura, ande pelas paredes e pule em direção as outras plataformas até chegar a escada



139/140 - Mate os inimigo (se der use o mega-freeze) e restaure seu sangue



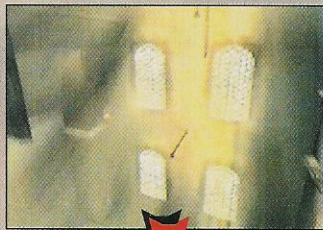
141 - Pise no botão e entre pela porta que vai abrir



142 - Mate os inimigos e cuidado, eles são bem mais fortes que os outros



143 - Suba na pedra e corra pela parede para até alcançar a parede



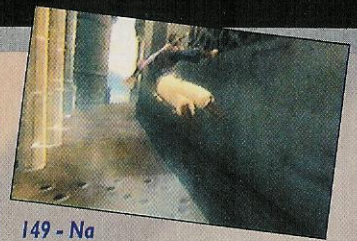
144/145 - Pule para trás para alcançar a barra e pegue mais um Sandcloud, pule novamente para trás quando estiver na beirada para alcançar mais uma barra



146/147 - Pise nesse botão e pule bem perto da beirada para alcançar mais uma barra



148 - Cuidado com os espinhos no chão e com as madeiras espinhosas



149 - Na última parte de espinhos ande pela parede para facilitar



150 - Escale pela parede e pule para acionar a barra que abre a porta



151 - Acione essa barra em cima de um símbolo branco para fazer Farah subir a escada



152 - Após entrar na próxima sala pegue mais um Sandcloud



153 - Suba na parede e pule para trás para acionar a barra



154 - Depois desça usando esse andaime sem se machucar



155 - Mate os inimigos, entre no Save, depois na porta da esquerda



156 - Use as barras para chegar até a área iluminada e acionar a barra



157 - Suba na pedra do lado e suba na parede para alcançar a borda



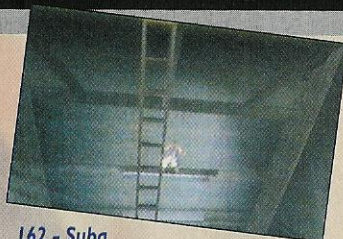
158/159 - Suba na beirada de cima de um pulo para trás para subir na ponte e depois pule da ponte em direção ao buraco na parede



160 - Use as barras para chegar ao outro lado do chão



161 - Acione mais essa barra logo após entrar na porta



162 - Suba nas bordas até ficar com essa imagem e pule na direção da escada



163 - Pule dessa beirada e acione mais uma barra



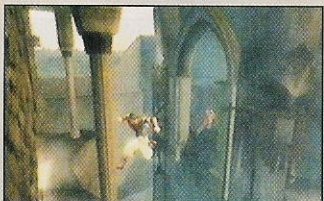
164 - Passe direto por essa ponte para que ela caia e todos os inimigos morram



165 - Se pendure na beirada onde era a ponte e se solte se agarrando na parte de baixo e pule na coluna que tem do lado esquerdo



166 - Depois vá andando pelas borda até ter essa imagem, então pule para trás e vá descendo a parede como você faz quando sobe



167 - Pule da parede em direção à essa coluna e pegue um Sandcloud. Se agarre na outra coluna e pule em direção à parede novamente



168 - Fique pendurado na beirada e passe por baixo da pedra que impedia seu caminho



169 - Use seu analógico para passar pelo filete de chão sem cair (um jeito fácil de passar por eles é dar um pulo para frente)



170 - Corra pela parede e pule em direção a barra quando você estiver quase caindo



171 - Pegue mais um Sandcloud



172 - Para subir novamente suba a parede e fique pulando nas paredes até chegar ao topo



173 - Quando chegar nessa beirada pule para a direita



174/175/176 - Mate os urubus mais atrevidos e quando chegar nessa beirada pule para a direita e acione a barra para fazer uma escada descer



177 - Vá para o chão e acione mais uma barra na porta que se abriu



178/179 - Mate os besouros, puxe o botão na parede, volte correndo para a escada e ande nos filetes de chão até chegar ao portão de madeira que está descendo e corra por ele para pegar um Sandcloud



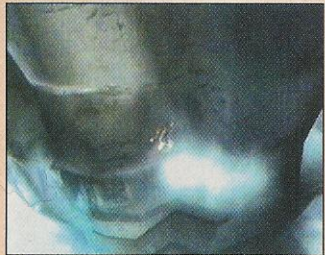
PRINCE OF PERSIA
THE SANDS OF TIME



180 - Acione mais um interruptor para fazer a escada aparecer



181 - Corra pela parede, acione o botão no chão e desça a escada para poder entrar na porta



182 - Chegue até essa beirada e desça até chegar ao chão



183/184 - Mate todos os besouros e pegue mais um Sandcloud



185 - Ande por esse tronco e mate todos os morcegos chatos



186 - Corra pela parede e caia na área azul



187 - Corra pela ponte normal e ande pela parede, tome cuidado que a ponte cai conforme você passa por ela



188 - Pule na ponta do gelo e pule na ponte, cuidado que a ponta do gelo se solta e te leva junto



189 - Chegue até essa ponta e pule em todas as pontas de gelo



190 - Suba na parte mais alta e pule em direção ao balde. Depois pule em direção ao Save



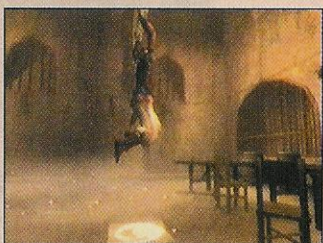
191 - Suba nas bordas até chegar nessa parte, pule para frente para pega a corda



192 - Use as cordas e entre em todas as portas e passagens, corra pela parede para evitar as armadilhas



193 - Pegue mais um Sandcloud



194 - Acione essa barra para abrir uma tampa no chão



195 - Tome cuidado quando estiver descendo por causa dos facões



196 - Empurre a caixa em direção ao chão e depois empurre-a em direção ao Sandcloud



197 - Suba na caixa e pegue o Sandcloud depois ande nas beiradas até chegar no meio da madeira, pule em direção a corda



198 - Sempre pule em direção as luzes pois é lá que tem outra corda



199 - Pule para a próxima corda, entre na porta que você tem acesso com essa corda e pegue mais um Sandcloud



200/201 - Suba nas barras usando a parede e vá até o outro lado onde tem uma parede quebrável com uma fonte que aumenta sua barra de vida



202 - Depois volte as cordas e suba a corda que tem essa luz bem forte



203/204 - Mate todos os inimigos e pegue mais um Sandcloud



205 - Para passar dessa parte faça o seguinte: acione o botão branco pulando da corda e volte a corda usando o pulo como se você estivesse subindo alguma parede, repito o mesmo com o outro botão



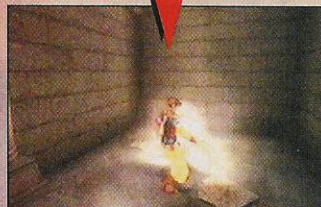
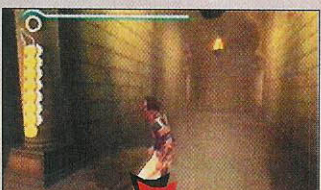
206 - Pegue mais um Sandcloud



207 - Acione esse botão amarelo e depois o botão branco



208 - Pegue mais um Sandcloud



209/210 - Corra pela parede e pule em direção a outra parte do chão, pegue mais um Sandcloud



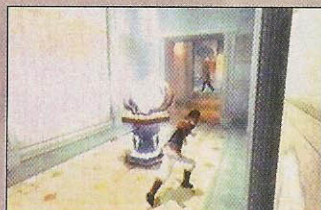
211 - Mate todos os inimigos e restaure seu sangue



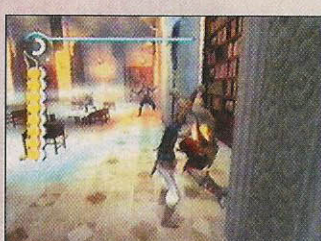
212 - Empurre a estátua para trás para revelar mais uma rachadura



213 - Acione esse interruptor giratório



214 - Gire esse espelho para que o reflexo da luz entre na sala



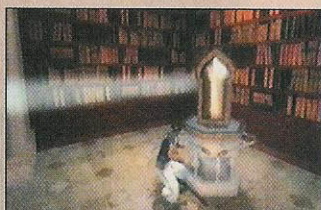
215 - Mate todos os inimigos antes de fazer qualquer coisa



216 - Estoure a parede com a espada



217 - Traga esse espelho para trás até que a luz passe para o outro lado sem que a estante atrapalhe



218 - Empurre o espelho para que a luz passe pela parede quebrada



219 - Empurre esse espelho até a luz iluminar o símbolo no meio da sala



220 - Suba na pilastra que apareceu e ande nas beiradas até você ver que tem um filete de chão que dá para pular de onde você está



221 - Passe pelas barras até chegar ao chão, acione o botão no pilar e fique pulando na parede e na estante que se aproximou até chegar ao topo



222 - Corra pela parede e pule para se agarrar na escada



223 - Pegue o Sandcloud, suba na parede e pule para trás para alcançar a madeira



224 - Gire esse espelho até que a luz fique virada para frente



225 - Ajuste os espelhos até que a luz vá para a esquerda de quem olha a tela



226 - Corra pela parede onde tem dois círculos cortantes e estoure a parede na frente do objeto azul. Encontre uma fonte que aumenta a vida



227 - Ajuste todos os espelhos até que esse objeto azul jogue a luz para baixo

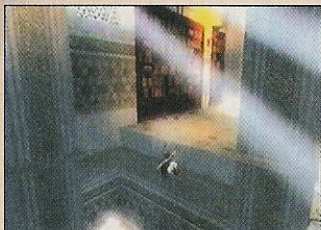
PRINCE OF PERSIA
THE SANDS OF TIME



228 - Corra pela parede e desça pelas beiradas até chegar ao primeiro andar



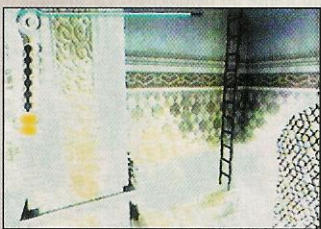
229 - Gire esse espelho até que a luz fique refletida para a direita



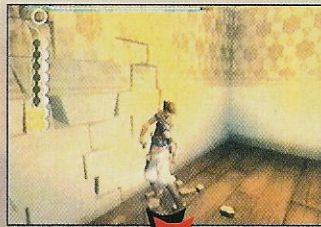
230 - Quando chegar a plataforma onde Farah está vá tudo para a esquerda se pendure na borda para pegar mais um Sandcloud



231 - Volte para as três plataformas, e na maior vá até a ponte dela e pule para se agarrar na corda que tem ali



232 - Pule nas beiradas usando a corda e ande por elas até encontrar uma escada então pule para trás para subir nela



233/234 - Quebre essa parede e acione a barra



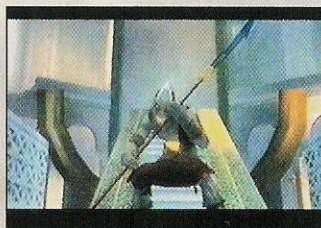
235 - Tire o espelho do lugar e puxe o outro que está mais a frente para que ele reflita a luz na direção certa



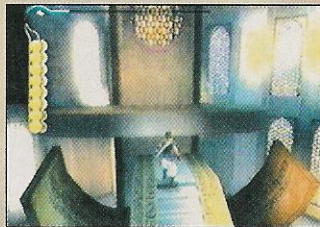
236 - Puxe o espelho que está na sala da primeira parede quebrada e faça com que ele reflita a luz em mais um objeto azul



237 - Puxe essa corda e entre na porta que se abriu



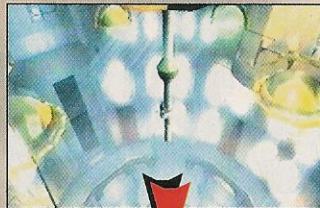
238 - Mate todos os inimigos, entre no Save depois passe direto pelo Save até achar uma rachadura



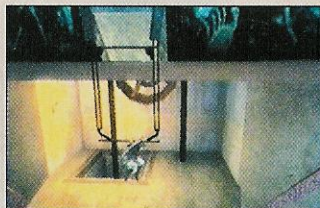
239 - Vá em direção a ponte espere-a subir, pule para a esquerda para pegar um Sandcloud



240 - Gire essa bola amarela até que você veja duas barras uma perto do outra



241/242/243 - Quando estiver na coluna pule em direção as outras barras a frente e gire a outra bolinha até que a barra fique virada para frente, volte a coluna do meio e pule nessa barra para acioná-la



245 - Depois corra pela parede e quando voltar a coluna do meio pule na direção da barra laranja



245 - Tome cuidado com essas espadas que saem da parede pois elas tiram metade da sua vida



246 - Acione esse botão no chão e entre pela porta que abriu



247 - Puxe esse botão na parede e entre pela porta



248 - Mate os inimigos e entre no Save



249 - Suba a escada no canto da tela e pule no filete de chão logo mais a frente e depois se pendure na corda



250 - Pule na madeira, depois na barra



251/252 - Corra na parede até alcançar a madeira menor, depois pule para a barra onde tem o pano verde, suba no telhado e mate os urubus



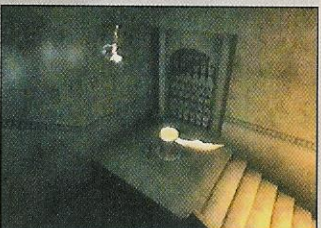
253 - Corra na parede até alcançar a madeira, ande até a ponta dela e pule na corda



254 - Acione esse interruptor giratório



255 - Ande pela borda até passar pelo buraco



256 - Corra pela parede e pule para evitar os facões



257 - Pegue mais um Sandcloud após matar os besouros



258 - Mate todos os besouros e vá passando correndo pela parede



259 - Caia nesse buraco, vá para o chão e ache mais um Sandcloud, repita isso no outro buraco



260 - Mate todos os inimigos e entre no Save



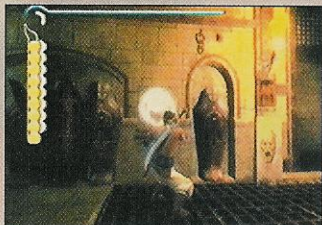
261 - Após cair, desça ao chão usando a corrida na parede e o pulo também, mate todos os inimigos e coloque a caixa em cima do botão branco



262 - Acione esse botão na parede e entre na porta que se abriu



263 - Pegue mais um Sandcloud



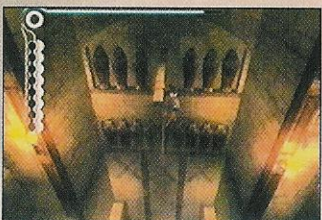
264 - Puxe as duas cordas na parede e suba por elas rapidamente



265 - Mate todos os morcegos que ficam te derrubando



266 - Para passar dessa parte pule no botão e depois pule de volta para a barra, repita isso com o outro e escale a parede dando pulos nela



267 - Suba as barras usando o pulo na parede até chegar a barra mais alta



268 - Suba as escadas até o topo



269/270 - Mate todos os inimigos e pegue o Sandcloud que você ia pegar quando a ponte caiu

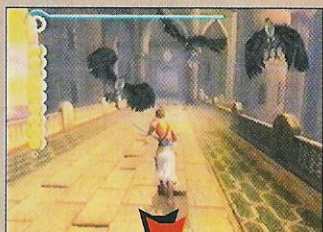


271/272/273/274 - Acione o botão branco no chão, suba na pedra que levantou e corra pela parede. Acione mais um botão, vá até a outra pedra, corra pela parede e derrube a caixa no chão. Empurre a caixa até que ela fique debaixo do botão na parede e suba em cima dela para acioná-lo

PRINCE OF PERSIA
THE SANDS OF TIME



275 - Passe pelo portão e pegue mais um Sandcloud



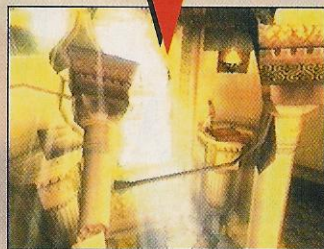
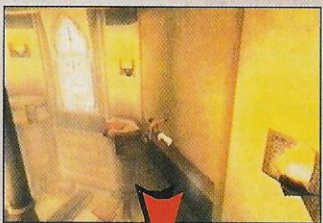
276/277 - Mate todos os urubus e pegue mais um Sandcloud



278 - Estoure a parede e encontre mais uma fonte que aumenta sua vida



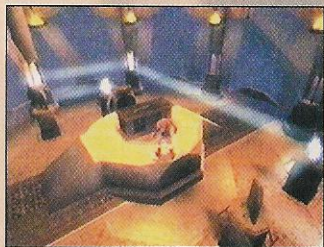
279 - Mate Todos os inimigos e acione a barra quando chegar lá em cima



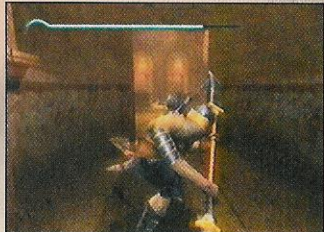
280/281 - Ande pela parede e pule em direção a barra depois pule da ampulheta



282 - Para passar dessa parte cheia de portas, fique andando na frente das portas até escutar uns barulhos de água quando você entra na porta, entre em todas as portas que você escutar barulho de água



283 - Deixe os espelhos nesse jeito para desativar o sistema de defesa da espada (essa espada é boa porque com um hit você mata o monstro de areia na hora)



284 - Mate todos os inimigos e entre no Save



285 - Bata na porta que tem na sala da espada e ande pela parede até alcançar a barra de madeira



286 - Mate todos os inimigos e entre no Save



287 - Suba nas madeiras e chegue até o topo



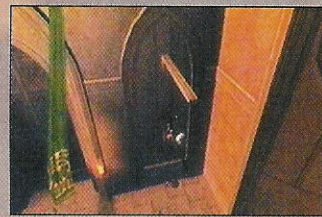
288-289 - Pule nas colunas, na madeira pequena que tem no fundo da tela, na barra e vá para o chão



290 - Corra na parede pelo lado esquerdo e fique pulando para conseguir subir até o topo



291 - Mate todos os inimigos e entre no Save



292 - Suba pela parede, pule em direção a barra, depois pule na parede, suba e alcance a outra madeira



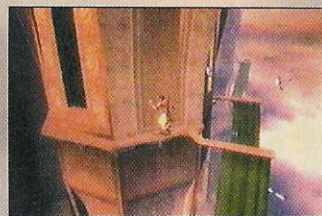
293 - Se agarre na coluna, pule na parede e depois pule novamente para conseguir subir



294 - Passe pela beirada matando os morcegos



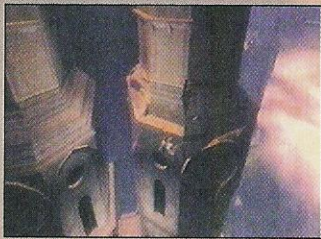
295 - Suba a parede pulando por ela



296 - Siga pela beirada matando todos os morcegos



297 - Siga pendurado na madeira até chegar a parede do lado direito, então pule nela e, pule novamente para subir na outra madeira



298 - Suba mais uma parede, vá tudo para o lado direito para poder subir



299 - Suba nas bordas e dê um pulo para trás



300 - Pule para trás para alcançar a barra e chegar ao outro lado



301 - Pendure-se na borda do lado de fora e fique pulando até chegar ao chão



302 - Pise no botão, corra pela parede e passe pelo buraco que se abriu



303 - Suba pelas escadas e mate todos os morcegos



304 - Mate todos os monstros e entre no Save



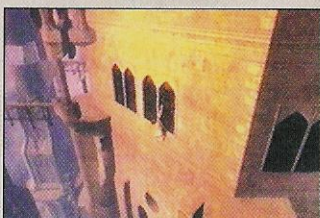
305 - Uma boa coisa a se fazer é defender e então atacar já que você está sem sua adaga



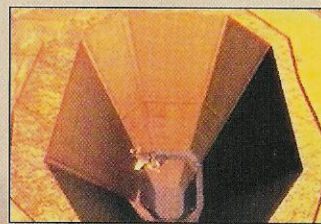
306 - Suba na coluna e pule em direção a barra de madeira, tome cuidado com a segunda barra pois ela cai muito rápido



307/308 - Pule da barra na rachadura da parede, aperte pulo e depois pule para trás para alcançar o caminho de madeira logo acima



309 - Corra pela parede até chegar do outro lado



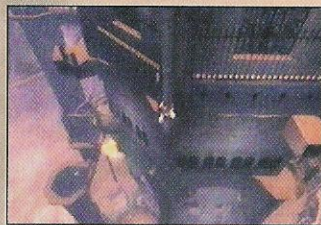
310 - Quando você ficar na parte de dentro do buraco pule para trás e fique pulando até chegar ao topo



311 - Mate todos os morcegos que irão aparecer duas vezes



312 - Corra pela parede novamente e corte caminho



313 - Corra pela parede, pule em direção a coluna e suba-a



314 - Pule em direção a esse teto verde e suba na outra coluna



315 - Pule na barra de ferro quando estiver no ponto mais alto da coluna e depois pule em direção a parede



316 - Corra pela parede e pule na escada. Suba-a até chegar ao topo



317 - Mate todos os inimigos e, se possível, tente carregar sua adaga já que você a recuperou



318/319/320 - Para matar Jafar, espere ele criar o seu clone e ataque-o como você atacava os primeiros inimigos do jogo (apertando o Pulo bem perto deles), mate os três clones e use sua adaga no verdadeiro Jafar. Depois mate o velho



321 - É isso aí!!! Maravilha, cheguei ao fim da minha jornada.



Prince of Persia trouxe um novo sopro para gênero ação em plataformas

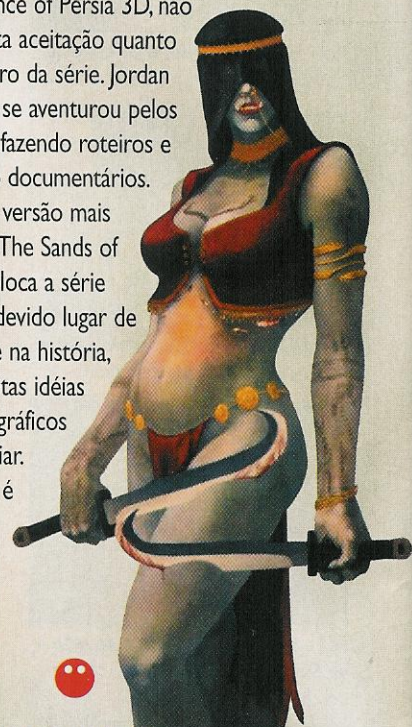


PPrince of Persia foi um dos jogos mais inventivos de sua época. Lançado em 1989, trazia elementos de ação em plataformas, combate com espadas e quebra-cabeças de fundir os miolos. É, não era fácil se livrar daquela enrascada em míseros 60 minutos. O príncipe em questão tinha animações muito bem feitas. Ele escalava e descia plataformas, andava e corria com uma movimentação muito boa, bem acima da média. Pode-se dizer que esse

mecanismo de jogo influenciou até mesmo games recentes como Tomb Raider. O mérito da série fica por contado americano Jordan Mechner, formado pela universidade de Yale em

1985. Produziu games como Karateka, para PC, até ter a grande sacada com Prince of Persia. Sucesso absoluto: foi traduzido para 6 línguas e para quase todos os consoles e computadores. Quatro anos depois, o game ganhou uma continuação. O esquema de jogo era parecido mas os gráficos ficaram mais variados. Tinha cenas externas e as internas eram mais detalhadas. Assim como o terceiro jogo, Prince of Persia 3D, não teve tanta aceitação quanto o primeiro da série. Jordan também se aventurou pelos cinemas fazendo roteiros e dirigindo documentários.

Agora, a versão mais recente, The Sands of Time, coloca a série em seu devido lugar de destaque na história, com muitas idéias novas e gráficos de arrepiar. Isso que é retorno triunfal!



1989

Prince of Persia
PC



1991

Prince of Persia
Turbo CD



1992

Prince of Persia
Super NES, NES, Gameboy,
Mega Drive, Sega CD,
Game Gaar



1993

Prince of Persia 2: The
Shadow and the Flame
Super NES, PC,
Macintosh



1999

Prince of Persia - Gameboy Color
Prince of Persia 3D - PC



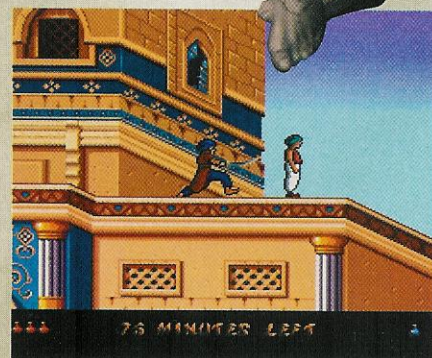
2000

Prince of Persia:
Arabian Nights
Dreamcast



2003

Prince of Persia: The Sands of Time
PlayStation 2, GameCube, Xbox,
Gameboy Advance, PC



SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

EDITORA
OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 10 - Nº 107

Se você ainda não levou seu PlayStation 2 para casa, não desista, o mês que vem tem mais!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 107

Prince of Persia The Sands of Time, Bob Sponja, Lord of the Rings the Return of the King, Tartarugas Ninja (PS2, XBOX, GC e PC); SSX3, Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX e GC); O Tigre e o Dragão (XBOX e GBA); Dinosaur Hunting, Grabbed by the Ghoulies (Xbox); Socom II, Way of the Samurai 2 (PS2); The Lion King I 1/2, Oddworld - Munch's Oddysee (GBA).



EDIÇÃO 105

Need For Speed: Hot Pursuit 2, Freedom Fighters, Conflict: Desert Storm II, Judge Dredd: Dredd vs Death, Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX, GC e PC); Nascar Thunder 2004, Jimmy Neutron: Jet Fusion, NBA Jam (PS2); Dungeons & Dragons Heroes (XBOX); Disney's Party (GC); Road Rash: Jailbreak, Scooby-Doo, Disney's Party e Power Ranger: Ninja Storm (GBA).



EDIÇÃO 105

Buffy the Vampire Slayer: Chaos Blend, Disney's Extreme Skate Adventure (PS2, XBOX e GC); Alter Echo, Colin McRae Rally 04 (PS2, XBOX); Dynasty Warriors 4, Scooby-Doo! Night of 100 Frights (XBOX); Wining Eleven 7, Drag on Dragoon (PS2); F-Zero GX, Mario Golf (GC); Mortal Kombat Tournament Edition, Pokémon Pinball Ruby e Sapphire (GBA).



EDIÇÃO 104

Star Wars: Knights of the Old Republic, Dino Crisis 3 (XBOX), Silent Line: Armored Core, Rockman X7, K-1 /world Grand Prix, Zore One Tokio Extreme (PS2), Charlie's Angels (GC), Buffy the Vampire Slayer, Disney Magical Quest 2, Spy Kyds 3-D Game Over, Dragon Ball Z: The Legacy of Goku II, Jet Grind Radio, Super Mario Advanced 4 (GBA).



EDIÇÃO 103

Burnout 2 Point of Impact, Speed Kings (XBOX), Tomb Raider: The Angel of Darkness, R-Type Final, Metal Slug 3, Ultimate Saga, Moto GP 3 (PS2), Mega Man Network Transmission (GC), Sonic Pinball Party, The Incredible Hulk (GBA), Wolfenstein Enemy Territory, Barbarian's Blade Kaan (PC). Pré-Estréia: Terminator 3: The Rise of the Machines (PS2, GC, XBox, PC).



EDIÇÃO 102

Return To Castle Wolfenstein Operation Resurrection, Godzilla Destroy All Monsters (XBOX), Silent Hill 3, Midnight Club II, NBA Street Vol. 2 (PS2), Ikaruga (GC), Iridion II, Donkey Kong Country, Castlevania Aria of Sorrow (GBA), Metal Gear Solid 2 Substance, GTA Vice City, Robocop (PC). Pré-estréia: Metal Gear Solid: Twin Snakes (GC).



DETONADOS

Edição 107 - Castlevania Lament of Innocence (PS2)
Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC)
Viewtiful Joe (GC)

Edição 106 - Maximo Vs Army of Zin (PS2)
PN.03 (GC)

Edição 105 - Futurama (GC, PS2, Xbox)
Chaos Legion e Rockman X7 (PS2)

Edição 104 - Wario World (GameCube)
Tomb Raider The Angel of Darkness (PS2)

Edição 103 - Hulk (GC, PS2, Xbox, PC)
Silent Hill 3 (PS2)

Edição 102 - Wolverine's Revenge (GameCube)
Enter The Matrix (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 101 - The Legend of Zelda: The Wind Waker (GameCube)
Splinter Cell (PS2)

Edição 100 - Skies of Arcadia (GameCube)
Tenchu 3 (PS2)

Edição 99 - Metroid Prime (GameCube)
Devil May Cry (PS2)

Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube)
DragonBall Z Sudokai (PS2)

REDAÇÃO

Editora

Karen Colosso

karen@sgponline.com.br

Arte

Editora Option Studio

Assistente Editorial

Akira Suzuki

Colaborador

Carlos Henrique Gutierrez, Felipe do Nascimento Teixeira (jogos), Gabriela Budzisz (arte).

PUBLICIDADE

Profit Comunicação

Luiz Fernando

(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira

Lúcia Machado

Conselho de Jornalistas

José Antônio Mantovani,

Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado

(Lele) lele@lmx.com.br

Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão

Plural Gráfica

Distribuição

Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

Central de Atendimento

(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162

Tel. 11 3865-4949

Perdizes São Paulo SP 05013.000

pooleditora@lmx.com.br

LM&X Ltda.

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio
com preços promocionais.
Se você não tem o
seu módulo, nós montamos.
Ligue e consulte!

Novo tel.:
0xx11 6335-3080



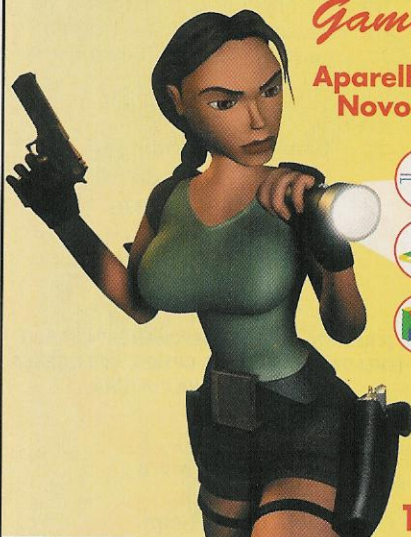
ROCK LASER

Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

Sedex para
Todo o Brasil



- ✓ Compra
- ✓ Vende
- ✓ Troca
- ✓ Financia

Atacado
e Varejo



Aceitamos todos os
cartões de crédito e
pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl. Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

VIENA GAMES

TUDO EM VIDEOGAMES

SEDEX PARA
TODO O BRASIL



FINANCIAMOS EM ATÉ 15
VEZES (CHEQUE OU CARTÃO)

Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850



PLANET GAMES

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em
até 15x no
cheque ou carnê

Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

KIBONÉS

Assistência Técnica

Destruvamento Total

Para PS2 - Magic, Messiah 2,
Thunder, DMS e Todos os Modelos

No desbloqueio de qualquer aparelho ganha uma
LOCAÇÃO GRÁTIS NA DVD PLANET SHOP
para residentes em Santos

TROCA DE UNIDADE

Ps-One R\$ 150,00

Playstation 2
à consultar

"AQUI O SERVIÇO É
FEITO NA PRESENÇA
DO CLIENTE"

A Melhor Assistência Técnica da
Baixada Santista

Endereço:

Alameda das Margaridas, 773/775

Guarujá - São Paulo

Tel.: (0xx13) 3384-9851 / 3383-5368

R. Marcelo Dias 27, Loja 5

Gonzaga - Santos - São Paulo

Tel.: (0xx13) 3289-6088

www.kibones.com.br

WONDER GAMES

Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox

ENTREGAMOS
VIA SEDEX

Assistência Técnica

Destruvamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos
em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco

Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP

Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

CRZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games

Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube
para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP

a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847



SETGAMES



PS2



XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia

FONE: (0XX11) 3842-7185

OFICINA DO GAME

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte

Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as
marcas e
modelos

TEL.:6281-8843

Orçamento
Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

Planet Game

Parcelamos em até 12x

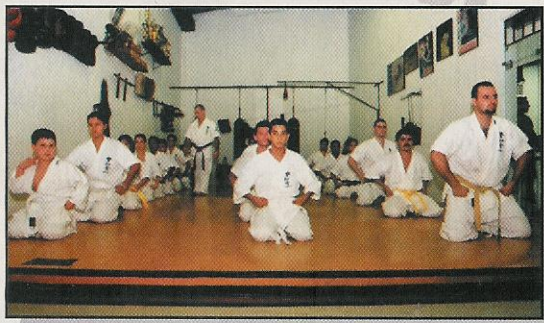
Fitas e Cd's
Video Games
Acessórios

Enviamos p/
todo o Brasil

Fone: (15) 211.4504 / 3011.5694 Sorocaba - SP

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI



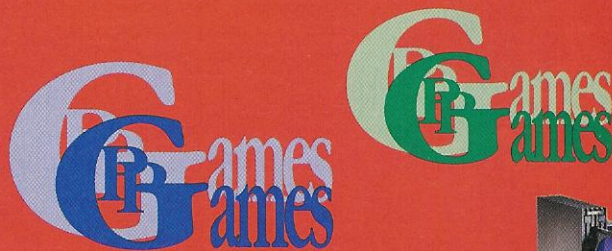
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas
pelo Prof. Edivan Souto
Vice Campeão Mundial
de Categorias e Campeão Internacional

- ✓ Musculação
- ✓ Localizada
- ✓ Glúteos
- ✓ Abdominal
- ✓ Alongamento
- ✓ Lambaeróbica
- ✓ Personal Trainer
- ✓ Ju-Jitsu Morgante
- ✓ Capoeira
- ✓ Bodyattack
- ✓ Bodybalance
- ✓ Bodycombat
- ✓ RPM
- ✓ Bodyjam
- ✓ Bodypump

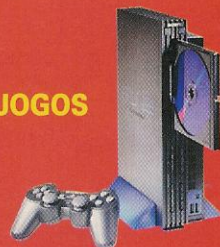
Nível

Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto
Fone.: 5589-7716 - São Paulo - SP

Para maiores informações: www.nivela.com.br



APARELHOS • ACESSÓRIOS • JOGOS
SOMENTE ORIGINAIS



DESPACHAMOS
VIA SEDEX PARA
TODO O BRASIL

LOCAÇÃO E VENDA

Financiamos em até 10x sem entrada
cheque pré ou 12x cartão
Rua do Níquel, 75 Loja A - Curicica
Rio de Janeiro - RJ
Tel : (0xx21) 2426-9043

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

XBOX



NINTENDO
GAMECUBE



PS2



GAME BOY ADVANCE

CASTOR GAMES.COM
APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP



FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê



VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

PlayStation 2
TONY HAWK'S UNDERGROUND

PlayStation 2
Castlevania

PlayStation 2
04 colin mcrae rally

PlayStation 2
LORD OF RINGS

PlayStation 2
MEGAMAN

PlayStation 2
NBA LIVE 2004

PlayStation 2
NEEDSPEED

PlayStation 2
CRICKETING LIGER HIGHER DRAGON

PlayStation 2
FINAL FANTASY 3

PlayStation 2
Snitty

GameCube
Bayblade Voltage

GameCube
Billy Hatcher

GameCube
MarioKart Double Dash!!

GameCube
FIFA FOOTBALL 2004

GameCube
P.N. 03

GameCube
LORD OF RINGS

GameCube
422 HIT-UN

GameCube
SHOGUN

GameCube
TONY HAWK'S UNDERGROUND

GameCube
Viper in Ice



Acessórios para PS2 e GameCube

AV & Video Data

Game Boy Advance

GAME BOY ADVANCE

GAMEBOY ADVANCE

SONY PlayStation 2

PlayStation 2

PlayStation 2

SS GAMES



A mais nova e completa loja
de games do centro de São Paulo



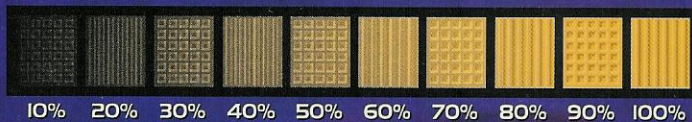
**Essas e outras
mercadorias você
encontra aqui. Novos
e usados com garantia
e Nota Fiscal é na**



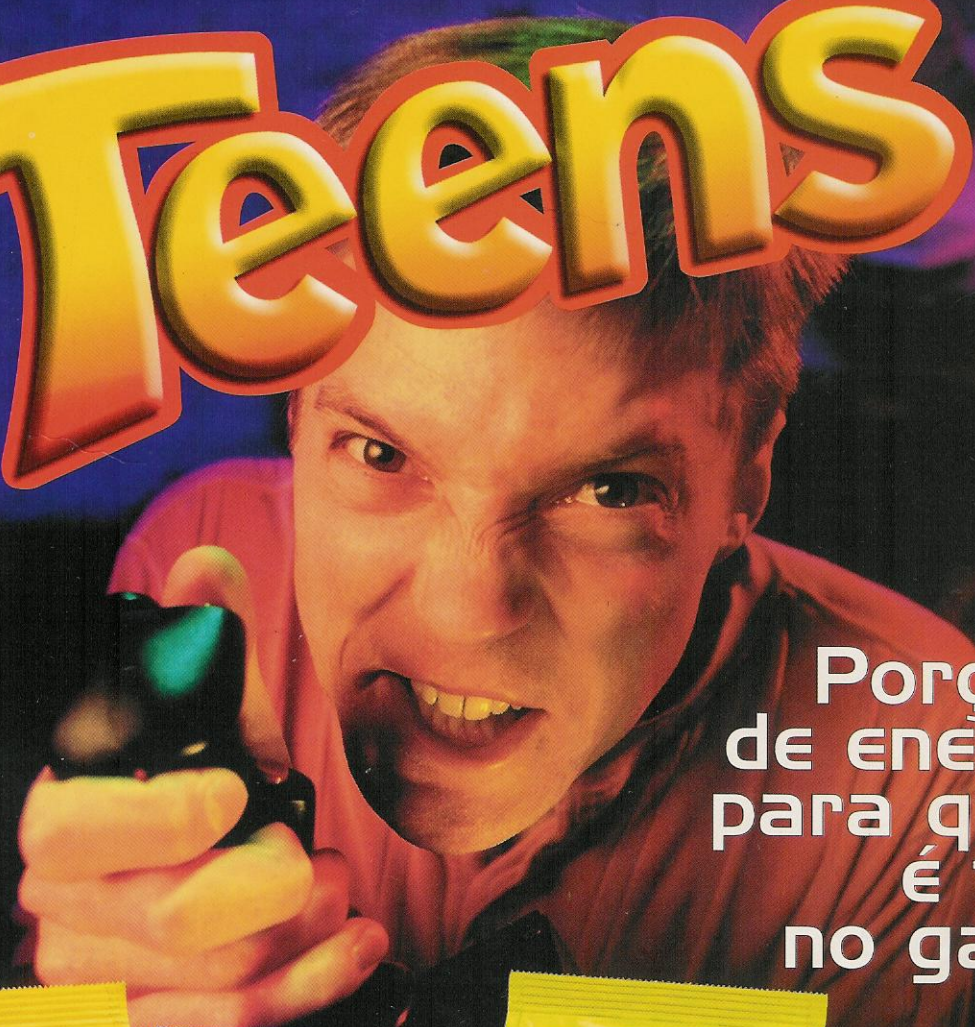
Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Marilan

ENERGIA



Teens



Porções de energia para quem é fera no game.



Marilan

www.marilan.com

Experimente estes deliciosos biscoitos recheados nos sabores: chocolate, chocolate branco e mini wafer chocolate.