

WORMS

PC

Índia Aigo: da selva para o PC

Jogo Completo Grátis



TOTALMENTE EM  
PORTUGUÊS

Apenas  
R\$ 9,90

# WORMS

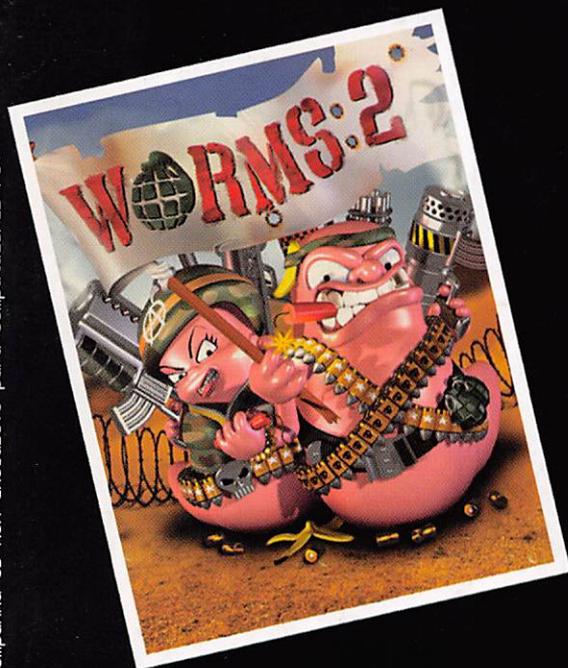
Manual online no CD-ROM

Prepare seu exército, escolha suas  
armas e mande as minhocas  
inimigas para o espaço!

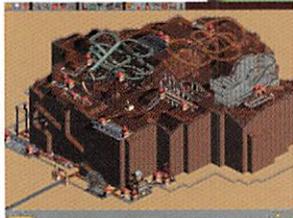
■ O jogo mais  
esperado do ano:  
Grand Prix 3,  
seqüência do  
Grand Prix 2,  
recordista de  
vendas no Brasil



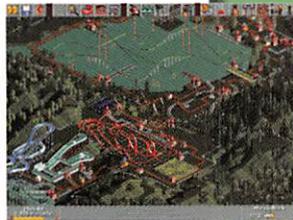
■ Veja o filme e  
saiba mais sobre  
este lançamento  
de arrepiar!



# Agora ele fala a sua língua!



Projete e construa o parque de diversões de seus sonhos.



Prove que é bom administrador, organizando o parque e ouvindo o público.



Arquitete 14 projetos incríveis de montanhas-russas e troque-os com os seus amigos.



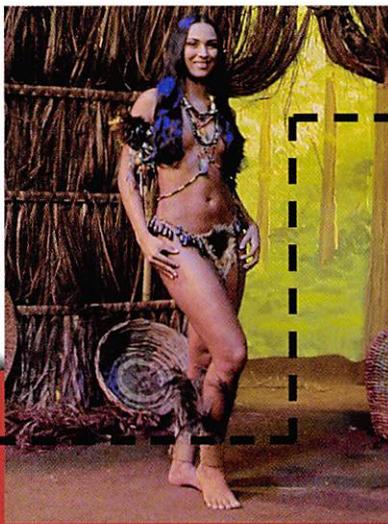
Teste vertiginosos barcos, teleféricos, rodas-gigantes, pistas de kart e muito mais!



O mais fantástico simulador de construção e gerenciamento de parque de diversões

## Totalmente em português!





# Aigo

A índia mostra que sua beleza selvagem vai além das tribos do Mato Grosso



## CARTAS

Com a palavra, o leitor

04



## JOGO COMPLETO

Worms 2, uma guerra muito louca

06



## LANÇAMENTO

Shadows of the Empires: ação Star Wars 08  
 Roller Coaster Tycoon: a expansão 08  
 Majesty: um reinado em suas mãos 09  
 MechWarrior 3: ação do começo ao fim 09  
 GP3: o jogo mais esperado do ano 10



## TÔ LIGADO

Enfrente a índia guerreira Aigo

11



## MULTIJOGADOR

GP500, o desafio sobre duas rodas

12



## ESPECIAL MAC

Racer, Quake, Age of Empires e Unreal

14



## PREVIEW

Ground Control: superestratégia virtual

16



## PESQUISA

Dê a sua opinião

17



## Ataque de diversão

**M**inhocas vão invadir sua tela. Você tem medo delas? Arme sua estratégia para a diversão correr solta com o premiadíssimo Worms 2, que **Senha PC** traz de graça nesta edição. Para se dar bem, leia com atenção todas as armas do jogo no manual online, prepare seu ataque e esmague esses seres rastejantes.

Imperdível também é a matéria sobre o *Grand Prix 3*, lançamento exclusivo da distribuidora BraSoft, que vai fazer você se sentir dentro do cockpit de um carro de Fórmula 1, com as emoções da temporada. Não perca o filme do jogo no CD. Sem a menor dúvida, o lançamento mais esperado do ano.

Ainda no clima de velocidade, sinta a emoção que é correr numa moto de 500 cilindradas. É o *GP500*, jogo focado na seção Multijogador.

Ah, nesta edição tem também um especial para Mac. Agora você vai saber dos jogos disponíveis para esse tipo de máquina.

No mais, notícias dos lançamentos do pacote de expansão do *RollerCoaster*, *Star Wars: Shadows of Empire*, *Majesty*, *Mech Warriors*, e o preview do *Ground Control* - um prato cheio para quem gosta de estratégia.

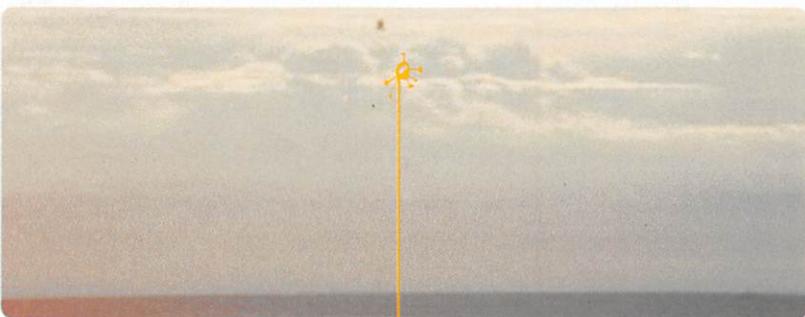
Se você ainda acha pouco, relaxe lendo a entrevista com a índia mais desejada do Brasil.

Até a próxima.

Os Editores

Você pode ganhar um prêmio da revista **Senha PC**. Para isso, basta responder à pesquisa no site [www.senhapc.com.br](http://www.senhapc.com.br) e concorrer ao sorteio, realizado a cada edição. Se você não tem acesso à Internet, também pode concorrer. Preencha o questionário no fim desta edição e envie para nós pelo correio. Veja abaixo os sorteados desta edição e o que eles ganharam.

NOME	CIDADE	UF	PRÊMIO
Daniela de Castro Carvalho	Fortaleza	CE	Outlaws - Cidade sem Lei
Frederico E. Barros Damasceno	Fortaleza	CE	Tonic Trouble
Hildevar Martins	Cacoal	RO	B-Hits Civilization II
Jean Della Giustina	Maripá	PR	RollerCoaster Tycoon
Jeferson de Castro Haas	Porto Alegre	RS	B-Hits Rebel Assault II
José Mario Fracarolli	Guarujá	SP	RollerCoaster Tycoon
Lion dos Santos Sobral	Rio de Janeiro	RJ	GP 500 e Perfect Grand Prix
Luciano Francis de Almeida	Mirassol	SP	RollerCoaster Tycoon
Lucyano Leal de Oliveira	Ananindeua	PA	Nascar Racing 3
Luiz Edigar Cândido	Curitiba	PR	Warcraft II Gold
Marcus Aurelius P. da S. Gomes	São Paulo	SP	RollerCoaster Tycoon
Pedro L. Nassif Avellar	Avaré	SP	RollerCoaster Tycoon
Rafael Rodrigues Escalier	Gravatá	RS	Tomb Raider A Revelação Final
Reinaldo J. Almeida Filho	Rio de Janeiro	RJ	Outlaws - Cidade sem Lei
Renato Lima Gama	Vitória	ES	Worms Armageddon
Roberto Teiti Ishihara	Maringá	PR	GP 500
Rousty Rolim de Moura	Águas Frias	SC	Shivers 2
Sandra Megumi Kato	Anastácio	MS	Tomb Raider A Revelação Final
Sostenes Alexandre da Silva	Timbaúba	PE	B-Hits The Dig
Thiago de Sá Greinert	Picarras	SC	B-Hits Rebel Assault II
Vicente Henrique Malta Santos	Contagem	MG	Grand Prix II e Perfect Grand Prix
Victor Oliveira Rodrigues Pego	Arapiraca	AL	Gunship!
Wanderley Oliveira Fraga	Mineiros	GO	A Maldição da Ilha dos Macacos
Wellington P. Felinto	Ceilândia	DF	B-Hits The Dig



### OBJETO NÃO IDENTIFICADO

"Qual é o objeto que aparece no céu e que não lembra nem um pouco avião, balão, ultraleve, etc. e que está na foto 'Cloud029' do *Print Artist 6.0?*

**Douglas Schincariol,**

Jundiaí, SP

Da Redação

Infelizmente não possuímos nenhuma informação técnica adicional que nos permita identificar o objeto fotografado entre as nuvens, mas confirmam!



### TORIN'S PASSAGE

"O final do jogo *Torin's Passage* no meu PC é assim: Torin salva a feiticeira e ela o leva de volta à casa dos seus pais adotivos. É isso mesmo ou tem mais alguma coisa?"

**Vivian Pedrozo Alencar,**

Campinas, SP

Da Redação

Parabéns! Você chegou ao final do jogo! O fim é assim mesmo...

**senha PC**

[www.senhapc.com.br](http://www.senhapc.com.br)  
Julho 2000

Editora  
Cristina Zuccolo

Editora Assistente  
Hélia Regina Sinibaldi

Coordenadora de Projeto  
Jennifer Veiga de Oliveira

Colaboradores  
Gerson Souza, Ilan Alves Maese,  
Karina Fuzaro, Luciana Mendes,  
João Carlos Barnabé,  
Marco Teixeira,  
Marcus Silva e Olavo Panseri

Textos  
Ivan Cordon

Diretor de Arte  
Ricardo Ruiz Freire

Design Multimídia  
Danilo Oliveira

Diretor Comercial  
Luiz Rielli

Gerente Comercial  
Glória Mota

Jornalista Responsável  
Isaias Dalle (MTb 22.764)

Fotolito CD-ROM  
SJS

Fotolito e Impressão  
Prol Editora Gráfica

Para números anteriores,  
disque (11) 3171-0337

A revista *Senha PC* (ISSN 1517-1361) é uma publicação da PI Editora Ltda. O CD faz parte desta edição e não pode ser vendido separadamente. Todas as informações sobre produtos estão sujeitas a alteração sem aviso prévio do distribuidor.

### Para falar com a gente

[atendimento@senhapc.com.br](mailto:atendimento@senhapc.com.br)  
Rua Oswaldo Cruz, 1.060  
CEP 09540-280 - São Caetano do Sul - SP  
Tel.: (11) 4224-4280

[suporte.tecnico@senhapc.com.br](mailto:suporte.tecnico@senhapc.com.br)  
Rua Dr. Bráulio Gomes, 36, 10º andar  
CEP 01047-020 - São Paulo - SP  
Tel.: (11) 3154-0344 Fax: (11) 3154-0301



## RECADOS DA REDAÇÃO

### Números anteriores

Se você perdeu algum número das coleções **Senha PC**, **Senha Pôster** e **Senha Especial**, ligue para (11) 3171-0337 e faça seu pedido. O serviço cobre todo o território nacional.

Envie sugestões para o  
Atendimento ao Leitor.  
Escreva pra gente!



### SENHA ESPECIAL

"Peço explicações sobre o *Print Artist* 6.0 e o *SnapShot*, da **Senha Especial** nº 1. Não consigo inserir uma figura escaneada ou do Graphics Grabber no *Print Artist*."

**Fábio Fonseca da Silva,**

*Duque de Caxias, RJ*

*Da Redação*

*O nosso serviço de suporte técnico entrou em contato com o leitor. Muitas das dúvidas sobre estes dois softwares podem ser esclarecidas pelo manual online, disponível no CD-ROM.*

### PESQUISA

"Sou fã da **Senha PC** e do *Tomb Raider*. Gostaria de receber o questionário da pesquisa e concorrer aos prêmios. Se eu for sorteado, gostaria de ganhar um jogo do **Tomb Raider**."

**Sérgio César Santos,**

*Barreiras, BA*

"Gostaria de receber o questionário da pesquisa, pois pretendo participar do sorteio de jogos, camisetas e bonés."

**Carlos Pereira de Azevedo,**

*Livramento de Nossa Senhora, BA*

*Da Redação*

*O questionário da pesquisa já foi enviado a esses leitores e também faz parte desta edição.*

### CROC - LEGEND OF THE GOBBOS

"Comprei o *Croc*, mas não sou habilidosa. Eis algumas dúvidas: para que serve a borboleta e como pegá-la? Como matar o pato da fase 1B1?"

**Rosemayre Araújo Ferreira Mota,**

*Belo Horizonte, MG*

*Da Redação*

*Não se preocupe com sua "falta de habilidade". A prática pode transformá-la numa expert em jogos para computador.*

*A borboleta não é nenhuma personagem em especial, você não precisa se preocupar com ela nem pegá-la.*

*Sempre que você encontrar o pato inimigo ou qualquer outro "chefe" de fase, adote a mesma estratégia, em todas as fases: fique correndo até que ele canse. Quando ele parar para descansar, aproveite e dê golpes nele com o rabo ou pule sobre ele e depois dê rabadas. A quantidade de golpes e pulos necessários para derrubá-lo varia de fase para fase.*

### JOGOS PARA 486

"Gostaria que vocês fizessem uma

reunião dos melhores jogos para computadores 486/16 MB."

**Felipe Pereira da Silva,**

*Americana, SP*

*Da Redação*

*A tecnologia da informática tem se desenvolvido continuamente. O resultado é a queda de preço dos equipamentos em grande velocidade. Também outra consequência é a adaptação dos fabricantes de jogos a essas novas tecnologias. Por isso os 486 andam esquecidos.*

### JOGOS DE ESPORTES

"Vocês são dez. Quero parabenizar toda a equipe pelas melhorias na revista. Gostaria que fizessem jogos de esportes: futebol, corridas de motos e de carros."

**Cleiton Ricardo Araujo,**

*Jatobá, PE*

*Da Redação*

*É muito bom saber que você gosta das nossas revistas. Já anotamos suas sugestões e vamos fazer o possível para atendê-lo.*

NA INTERNET

Se você quiser saber mais sobre o jogo *Worms*, seus criadores, entrevistas, muitas imagens, patches e dicas, além de salas para multijogador, acesse o site [www.worms2.com](http://www.worms2.com). E dá-lhe minhocas!



NÃO ESQUEÇA DO WORMS ARMAGEDDON

Você pode se divertir à beça também com o *Worms Armageddon*, seqüência do *Worms 2*. Em cada ação estratégica, sua criatividade estará à flor da pele. É preciso estar sempre alerta e não dar moleza, do contrário as minhocas vão levar a melhor. Os gráficos são perfeitos, 60 armas malucas, modos campanha, treinamento e confronto direto. Chame os amigos para um desafio no mesmo PC ou pela Internet via Wormnet. Você pode personalizar suas batalhas ou participar de um combates em um dos milhares de cenários aleatórios. Demais!

# A estratégia da minhoca

para quem não tem medo de se divertir

É o premiadíssimo *Worms 2*, que você leva de graça nesta edição. É um jogo supercriativo e cheio de opções

Em todo o jogo de estratégia você precisa traçar seu ataque, montar sua defesa, criar armadilhas e formas de vencer seu oponente. Esses são elementos que assustam, de uma certa forma, a maioria das pessoas. No *Worms 2* isso muda porque tudo é muito divertido. Atacar seus inimigos é uma tarefa agradável.

Imagine lançar uma manada de vacas-loucas ou uma ovelha com capa de super-homem para explodir seu inimigo. Se preferir, jogue uma banana explosiva sobre ele ou de um soco e jogue-o na água para que ele se afogue.

O jogo das minhocas é bem simples, basta usar a arma certa no momento exato. Para se sair bem, **Senha PC** vai ensiná-lo a usar todas as armas e mostrar quantos pontos de energia é possível tirar de seu rival.

Antes de enfrentar um inimigo ou o computador em suas 45 batalhas,

leia atentamente todas as armas. Se você pegar o jeito de como usar cada uma, será quase invencível. Use suas armas e as armadilhas naturais que o jogo oferece, tente jogar seus inimigos na água ou em cima de minas.

No *Worms 2*, você pode jogar em vários modos. Jogar sozinho contra o computador em uma partida simples. Jogar contra outro jogador na mesma máquina em partida simples. Enfrentar o computador no modo campanha, passando de fases, que são um total de 45. Neste modo de campanhas, você pode enfrentar um amigo, cada um com seu próprio time. A diferença entre este modo e o jogo simples é que você pode escolher os tipos de armas, dar nomes a todos os jogadores e selecionar os cenários das batalhas e até criá-los.

Existem também modos de

multijogador em rede local via TCP/IP e IPX. Para quem gosta de aventurar pela Internet, o *Worms 2* também tem um modo para jogadores se enfrentarem. Antes de começar a jogar pela Internet, você precisa atualizar sua versão do jogo. Visite o site [www.worms2.com](http://www.worms2.com) e veja as últimas atualizações e servidores.



## DICAS PARA O MODO MULTIJOGADOR

Para fazer a dica funcionar, digite todas as palavras com as letras minúsculas. Antes de iniciar cada palavra digite \*\* usando a tecla [Shift] e apertando o número (8). Ao finalizar a digitação, feche com \*\* também. E aperte Backspace para acionar a dica, a palavra \*\*OK\*\* vai aparecer no topo

da tela, confirmando se a dica funcionou.

- \*\*REDBLOOD\*\* - Habilitar sangue
- \*\*BACKFLIP\*\* - Aperte backspace para saltar, se apertar duas vezes, seu soldado dará um super salto
- \*\*SUPERSHOPPER\*\* - Todas as caixas contêm armas secretas

- \*\*HIGHJUMP\*\* - Saltar mais alto
- \*\*GODMODE\*\* - Invencibilidade, seus soldados só morrerão se caírem na água
- \*\*SUICIDEBOMBER\*\* - O Kamikase vira uma bomba de grande impacto
- \*\*SHEEPHEAVEN\*\* - As caixas trazem armas ligadas a ovelhas

**Todas as armas:**  
Para iniciar uma partida com todas as armas, crie um time com o nome de: TEAM17MicroProse. Respeite as letras maiúsculas e minúsculas.

## CONTROLES

As flechas para direita e para esquerda movem as minhocas

As flechas para cima e para baixo direcionam a mira

Barra de espaço - atirar

Enter - pulo, use para saltar sobre buracos e minas

BackSpace - saltar, a minhoca dará um pulo no mesmo lugar

Teclas de 1-5 - controla o tempo de explosão da granada e do Frag, um tipo de granada

Teclas de F1-F12 - mudar de armas. Aperte F1 mais de uma vez para escolher outros tipos de armas

Botão esquerdo do mouse - abre um menu com todas as armas, você pode selecioná-las a partir deste botão



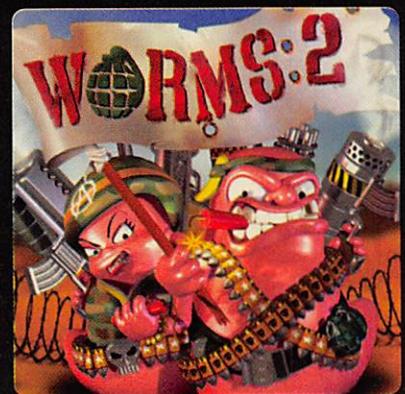
**ATENÇÃO** para a velocidade e direção do vento para disparar as bombas



F1				
F2				
F3				
F4				
F5				
F6				
F7				
F8				
F9				
F10				
F11				
F12				

## ARMAS

Selecione-as pelo botão direito do mouse ou com as teclas de funções correspondentes (F1, F2 etc.). Se você apertar a mesma tecla de função mais de uma vez, você seleciona a outra arma correspondente a esta tecla. Para saber mais sobre as armas, consulte o manual online no CD, que traz o nome e as características do seu armamento. Boa sorte!



**CÓDIGO** para iniciar em qualquer fase no modo Campanha:

- |                     |                     |                          |
|---------------------|---------------------|--------------------------|
| 1. ONCEUPONA        | 16. ANDMAGICBULLETS | 31. TERRITORIESHAT       |
| 2. TIMETHEREWERE    | 17. THEYTRAINED     | 32. WEWENTTOTHE          |
| 3. SOMESMALLWORMS   | 18. ALLNIGHTSAND    | 33. TROUBLEOFTRANSLATING |
| 4. WHOGOTVERYVERY   | 19. EVERYDAYSTHEY   | 34. WORMS2INTOBTUWE      |
| 5. ANNOYEDAND       | 20. WOULDBECOME     | 35. DIDNTHAVETIMETO      |
| 6. DECIDEDTO        | 21. PROFICIENT      | 36. TRANSLATETHESE       |
| 7. GOTOARMSIN       | 22. INTHEIRWORMLY   | 37. PASSWORDSNOTTHAT     |
| 8. ORDERTOWIPE      | 23. WAYSSOMETIMES   | 38. THEYNEEDTOBEDONE     |
| 9. OUTTHEIR         | 24. THEYWOULDSHOOT  | 39. WESUPPOSETHAT        |
| 10. VICIOUSENEMY    | 25. GRANNIESJUST    | 40. YOUAREREALLY         |
| 11. COUNTERPARTS    | 26. FORFUNANDLAUGH  | 41. EXPECTINGTO          |
| 12. THEYDEVELOPED   | 27. ABOUTTINTHE     | 42. SEEAWonderFUL        |
| 13. SOMEREALLY      | 28. EVENINGTIME     | 43. CHEATMODEWHEN        |
| 14. COOLWEAPONSSUCH | 29. WEAPOLOGISEON   | 44. FINISHTHEMISSIONS    |
| 15. ASBANANABOMBS   | 30. BEHALFOFALLTHE  | 45. ANDYOUARERIGHT       |



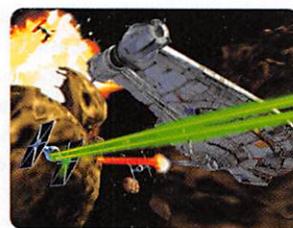
## CRÍTICA INTERNACIONAL

Palavra de quem entende no mundo: **5 estrelas** da PC Gaming World, com **91%** de nota na avaliação do jogo. **Jogabilidade é o que não falta**, segundo a GamePower. **Diverte e alucina**, na opinião da HappyPuppy.



## PARA ALÉM DA GUERRA

No *Shadows of Empire* há dez níveis de jogo, inspirados em várias seqüências cinematográficas. Em cada nível, há câmeras espalhadas que ajudam o jogador a mergulhar num universo totalmente diferente, graças aos recursos da placa aceleradora.



Pacote aumenta

# diversão

no parque

*RollerCoaster Tycoon* ganha expansão e imaginação fica sem limites

**S**ucesso absoluto. O *RollerCoaster Tycoon* tem conquistado uma legião de fãs que agora têm mais opções com o pacote de expansão, o *Corkscrew Follies*. Nesse parque temático o jogador se reconcilia com a diversão.

No *RollerCoaster*, o jogador projeta, constrói e administra seu próprio parque. A brincadeira não é gratuita porque cada iniciativa dá lucro ou prejuízo. Com o pacote de expansão, que requer o jogo original para rodar, as possibilidades se multiplicam: brinquedos super-radiciais, montanhas-russas, com loopings gigantes e curvas de tirar o fôlego, mais brinquedos históricos como o "Side Friction Roller Coaster" e o "Virginia Reel".

Esconder uma montanha-russa numa selva, oferecer um passeio de barco num lugar cheio de dinossauros, construir um parque na borda de um canyon ou de um penhasco à beira-mar, deixaram de ser delírio. O jogador também pode personalizar os brinquedos e trocá-los com os amigos, via Internet. É simplesmente demais.



### FICHA TÉCNICA

**Roller Coaster Tycoon Corkscrew Follies**

Categoria: estratégia Fabricante: Microprose

Editor/Distribuidor: BraSoft - tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br

Configuração: Pentium 90 (Pentium 200 MMX recomendado), Win 95/98, 16 MB de RAM (32 MB recomendados), drive de CD de 4X, 45 MB de espaço livre no disco rígido, placa de vídeo SVGA com 1 MB (2 MB recomendados), placa de som compatível com Win 95/98, DirectX 5.0 (incluso no CD original do RollerCoaster Tycoon)

Documentação: em português Software: em inglês Preço estimado: 39 reais

Obs.: para instalar o pacote de expansão é necessário o jogo original.

# Plano para assassinar Luke

Uma conspiração quer acabar com o herói de Star Wars

**F**ãs de Guerra nas Estrelas têm mais um desafio. Chegou o momento de proteger Luke

Skywalker do terrível Príncipe Xizor, cabeça de uma conspiração para pôr fim ao herói. O jogador entra na pele do mercenário Dash Rendar e daí em diante o que rola é muita astúcia e coragem para vencer as forças do mal.

No *Star Wars - Shadows of Empire*, o jogador vai passar por locais conhecidos, como o Mos Eisley e o planeta gelado Hoth, e também por novos, como os esgotos da Cidade Imperial, o palácio de Xizor e o Gall Spaceport. O enredo é especial. Nesse jogo fica-se sabendo o que aconteceu entre os filmes *O Império Contra-Ataca* e *O Retorno do Jedi*. Com uma vantagem: os gráficos 3D em resolução ultra-alta, de até 800 x 600, permitem que tudo seja visto nos mínimos detalhes como o gatilho de uma arma laser blaster.

### FICHA TÉCNICA

**Shadows of the Empires**

Categoria: ação Fabricante: Lucas Arts

Editor/Distribuidor: BraSoft - tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br

Configuração: Pentium 90 ou mais rápido para chipsets 3Dfix (Pentium 133 recomendado para todos os chipsets), Win 95/98, 16MB de RAM, drive de CD-ROM de 4X, placa de som de 16 bits 100% compatível com Win 95 DirectX, DirectX 5 (incluso no CD), placa aceleradora 3D

Documentação: em português Software: em inglês Preço estimado: R\$ 24,90

## PRIMEIRAS PROVIDÊNCIAS

Você pode gerar e executar cenários aleatórios ou criar os seus próprios desafios personalizados a enfrentar - selecionando cuidadosamente monstros, critérios de vitória, forças iniciais e a região que deseja governar.



## MUNDO MECH

35 tipos de armas devastadoras, 8 veículos blindados inimigos, vistas externas e da cabine de controle, sistema de sensores multifunção, ambientes internos e externos cheio de detalhes.



## Um reino nas mãos de heróis rebeldes

Imagine um rei dando ordens a seus súditos mas sem a garantia de que serão cumpridas. Assim nasceu *Majesty*, um jogo simplesmente surpreendente. Você é dono de um palácio pequeno no reino de Arдания. Sua missão é criar um reino esplendoroso, recrutando heróis - guerreiros, ladrões, exploradores, magos, monges, paladinos... para enfrentar figuras abomináveis.

Os heróis, no entanto, têm vontade própria. Isso significa que não necessariamente farão o que você pedir, mesmo sendo remunerados. Alguns podem abandonar a missão, outros serem mais leais a você ao colocar em risco suas próprias vidas.

Ouro é o seu principal recurso para recrutar e construir edifícios. Como todo bem valioso é escasso. Portanto, aí reside um dos segredos da estratégia vencedora. Você também vai lançar impostos para ganhar dinheiro.

O *Majesty* tem três níveis de dificuldade: Beginner (Iniciante), Advanced (Avançado) e Expert (Especialista) e tem uma jogabilidade infinita, pois cada cenário é gerado aleatoriamente no início de cada missão. No modo multijogador, o mapa comporta até quatro reinos.

## FICHA TÉCNICA

Majesty

Categoria: estratégia

Fabricante: Sierra

Editor/Distribuidor: BraSoft - tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br

Configuração: Pentium 166 MHz ou superior, Win 95/98, 32 MB de RAM, 300 MB de espaço livre no disco rígido, drive de CD-ROM de 4X, placa de vídeo SVGA com 2MB de memória, placa de som, DirectX 7.0 (incluído no CD), modem de 28.8 kps para jogos via modem/Internet

Documentação: em português

Software: em inglês

Preço estimado: R\$ 69,00

## Detone humanóides e sorria

Seu time perdeu? Seu chefe anda de cara feia? Uma maneira de relaxar é jogando o *MechWarrior 3*, o terceiro episódio do grande simulador de combate de ficção científica. Baseado na série de romances e jogos de tabuleiro *BattleTech*, a ação do *MechWarrior 3* se dá num futuro distante, em que os campos de batalha são dominados por máquinas de guerra humanóides, os *BattleMechs*. No comando delas estão os *MechWarriors*. Alguns são nobres, outros de origem simples. Mas todos têm em comum a coragem.

Como membro da Cavalaria Ligeira Eridani, você deve acabar com as defesas do clã *Smoke Jaguar*. Não vai ser fácil porque seus inimigos foram treinados em campos de guerra. Jogadores veteranos do *MechWarrior* vão se sentir em casa, bastante tentados a pular diretamente para a cabine e agir. Mas, atenção: agora há muito mais recursos, como um sistema aperfeiçoado de mira, um gerenciador de calor e a possibilidade de controlar os parceiros pela Inteligência Artificial. O melhor é ler o manual antes.

## FICHA TÉCNICA

MechWarrior 3

Categoria: simulador de combate

Fabricante: Microprose

Editor/Distribuidor: BraSoft - tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br

Configuração: Pentium 166MHz (Pentium 200 MHz recomendado), Win 95/98, 32MB de RAM (64 MB recomendados), placa de vídeo de 2MB com resolução 640x480 com 16 bits de cor, drive de CD de 2X (4X recomendados), 220 MB de espaço livre no disco rígido (410 MB recomendados), placa de som compatível com o DirectX 6.1 (incluso no CD)

Documentação: em português

Software: em inglês

Preço estimado: R\$ 69,00



## DOIS OU MAIS JOGADORES



Este modo multijogador é apenas para rede local (TCP/IP e IPX) e permite que os jogadores entrem direto na corrida, sem classificação.

## TUDO EM CIMA

A opção Ajuste de carro básica está disponível em vários menus do GP 3, entre eles o do painel do cockpit.



## MEGA LANÇAMENTO

# Objeto de desejo

## dos fãs da velocidade

A agonia da espera acabou. O *Grand Prix 3* (GP 3) chega impecável, uma obra-prima de seu criador Geoff Crammond. É o simulador de corridas mais completo que há e já recebeu a aprovação dos organizadores da Fórmula 1. Todos os circuitos, pilotos, carros, patrocinadores reproduzidos fielmente, para que o jogador desfrute a emoção máxima de pilotar um F1.

O GP3 simula o campeonato mundial de 1998 da categoria maior do automobilismo. São 16 circuitos e um universo a ser percorrido desde cada detalhe do painel de controle. E com uma vantagem: o jogo é totalmente novo para iniciantes e para os que já passaram pelos GPs 1 e 2. Os gráficos estão espetaculares!

O piloto não está limitado à vista do cockpit. O jogo permite acessar outras vistas: de outros carros, da câmera lateral da pista, vista de acompanhamento, vista de acompanhamento invertida e replay.

É bom o jogador passar pelo "Menu Principal", "Início rápido", mesmo que já conheça os demais



**GRAND PRIX 3** é o jogo mais aguardado do ano por reproduzir fielmente o circo da F1

jogos da série. Ele vai escolher a equipe, o piloto, ajustar o carro, gravar o nome dos pilotos e ser "batizado" no treino de Monza. Na opção "Pilotar", todos os detalhes sobre as condições da pista atual e do céu e a previsão de chuva.

No GP3 são cinco níveis de dificuldade, com oito auxílios de pilotagem e quatro tipos de corrida: rápida, treino, fora do campeonato e temporada. Isso para preparar o jogador para o modo multijogador: cabo serial (2 jogadores), modem (2 jogadores), rede IPX (2 ou mais jogadores) e rede TCP/IP (2 ou mais jogadores). O jogo também traz todas as

estatísticas da temporada de 1998 e fica melhor ainda se o jogador tiver uma placa aceleradora 3D e joystick. Prepare-se para a bandeirada. ■

## FICHA TÉCNICA

Grand Prix 3

**Categoria:** simulador de corrida **Fabricante:** Microprose

**Editor/Distribuidor:** BraSoft - tel.: (11) 3154-0344

[www.brasoft.com.br](http://www.brasoft.com.br)

**Configuração:** Pentium II 266 MHz ou AMD K6-2 (Pentium III 450 MHz ou AMD Athlon recomendado), Win 95/98, 32 MB de RAM (64 MB de RAM recom.), placa de vídeo de 2 MB compatível com DirectX 7.0 (placa de vídeo 3D de 16 MB compatível com DirectX 7.0 recom.), CD-ROM de 4X, 100 MB de espaço livre no disco rígido, placa de som compatível com DirectX 7.0 (inclusive no CD do jogo). Suporta Force Feedback

**Documentação:** em português **Software:** em inglês

**Preço estimado:** não disponível até o fechamento desta edição



10



## WORMS ARMAGEDDON

Este jogo já conquistou a Aigo e vai fazer a cabeça de muito homem-branco. Os gráficos são perfeitos, 60 armas malucas (só faltou arco e flecha) e modos campanha, treinamento e confronto direto.



## BOROROS

A tribo dos Bororos, no Mato Grosso, foi uma das maiores do Brasil Central. Hoje está reduzida a cerca de mil pessoas, que vivem nas margens do Rio São Lourenço.



# Índia quer PC

## Conheça Aigo, guerreira até no computador

Imagine você encarando uma morena de 1,75 m de altura, 23 aninhos... Para completar, medidas exuberantes: 80 cm de busto, 79 de cintura e 100 de quadril. Dá pra engasgar.

Essa deusa das selvas é uma índia genuína. Tem até dois registros civis: de brasileira e de seu povo, os Bororos, emitido pela Funai (Fundação Nacional do Índio). Seus nomes: Drica Lopes e Aigo.

A índia Aigo começou a fazer shows há quatro anos, em Cuiabá, por influência de sua família, principalmente da mãe. Depois recebeu um convite para participar do programa O+, da TV Bandeirantes. Saiu e agora está com um quadro especial no programa Clipper, da TV Gazeta, que rola às segundas e quartas-feiras, das 18h30 às 19 horas.

É um quadro interativo de perguntas e respostas com a participação da plateia e do telespectador, que se inscreve por carta ou pela Internet.

Ela pega dois envelopes com perguntas sobre música e cultura brasileiras. Os participantes vão se alternando e quem der mais respostas

certas ganha um jogo. São três perguntas. Se acontecer empate entre os participantes, ela pega dois outros envelopes: um com a palavra natureza e outro escrito desmatamento. Quem estiver na vez escolhe. Se sair desmatamento, perde.

O vencedor, se for a pessoa que está em casa, ganha o direito de participar do próximo programa no estúdio e prêmios. Para o perdedor no estúdio, um castigo: preparar o guardião da índia. Ele terá que passar óleo nas costas e no peito do saradão e, ainda, ver o cara ficar com ela.

Se o ganhador estiver no estúdio, a coisa é ótima. Ele tem o direito de fazer o ritual do acasalamento em que a índia o prepara com óleo e pinturas. E, por trás de um toldo, a cerimônia que detona a imaginação do sortudo.

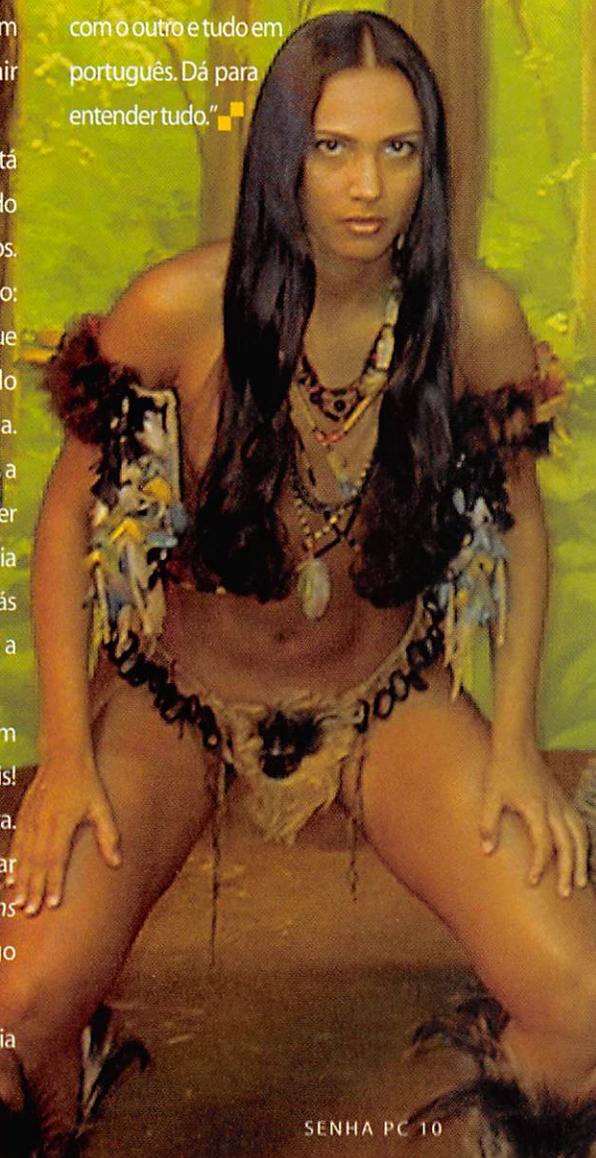
**Senha PC** quis saber se índio também curte jogos. E quer saber?, curte demais!

A mulher é show, adora jogos de luta. É uma índia muito brava e adora dar "porrada". O primeiro foi *Worms Armageddon*, a seqüência do jogo *Worms 2*, grátis nesta edição.

"É muito divertido, acho que ficaria

melhor se fosse jogado apenas com o mouse. Achei o máximo detonar as outras minhocas. As vozes e as falas delas são bem legais", avalia.

Depois foi *A Maldição da Ilha dos Macacos*, o terceiro jogo da série que, assim como os outros, é muito engraçado. "Curti muito o visual, parece desenho animado. A melhor parte são os diálogos. É todo mundo tirando uma com o outro e tudo em português. Dá para entender tudo." ■



## CALIBRANDO A MÁQUINA

Faça todos os ajustes, usando os replays e a telemetria, para adaptar a configuração do motor, pontos de mudança de marcha, seleção de pneus e muito mais.



## CORRA EM QUATRO CONTINENTES

Os 14 circuitos do GP500 estão espalhados pela América, Ásia, Austrália e Europa. Em cada um deles, uma característica diferente. O jogador tem que analisar bem as retas e curvas para chegar ao pódio.



# Entrada garantida no circuito da

O GP500 leva o jogador a sentir as emoções de uma temporada inclusive o prazer de subir ao pódio

**T**rilha sonora radical, público jovem, capotagens espetaculares. Esse é o mundo do GP500, temporada de 1998, que o jogador pode conferir já no filme de abertura que traz, de quebra, alguns closes de pilotos que emprestaram suas imagens para serem usadas no jogo.

As motos são bem reais, o som estonteante e a arquibancada vibra com o ronco do motor de 500 cilindradas. A corrida é da perspectiva do piloto, com todos os instrumentos na moto, inclusive o recurso "olhar em volta". São cinco ângulos de câmeras e mais o recurso de replay da corrida.

A moto é controlada em arcade ou simulation, que permite nível fácil e profissional de jogar no modo Single Race (Corrida Solo), Championship, Time Trial e Multiplayer, pelos circuitos oficiais de Suzuka (Japão), Johor (Malásia), Jerez de La Frontera, Jarama e Catalúnia (Espanha), Mugello e Imola (Itália), Paul Ricard (França), Assen (Holanda), Donnington (Inglaterra), Sachsenring



**NADA MELHOR** que um bom racha de motos com os amigos para ver quem é o melhor piloto

(Alemanha), Brno (Rep. Tcheca), Phillip Island (Austrália) e Buenos Aires (Argentina).

Um time de feras está nas pistas como Michael Doohan, Alex Criville, Massimiliano Biagi, Carlos Checa, John Kocinski e o brasileiro Alexandre Barros, da Honda; Morifume Abe, da Yamaha; Nobuatsu Aoki, da Suzuki; e Kenny Roberts Jr, da Modena. Não vai faltar braço na disputa de cada centímetro do circuito.

Para quem for jogar no teclado do computador, os controles são simples: setas para frente e para trás aceleram e freiam a moto, setas para esquerda e direita viram-na, teclas A e D

inclinam o corpo do piloto para esquerda e direita. Mas controlar a máquina vai exigir habilidade. Nos treinos, o jogador aprende a fazer as curvas na tangente certa, a brechar no momento exato e a retomar a aceleração para não parar na grama ou na caixa de brita.

Os detalhes são importantes para se dar bem. O jogador pode personalizar sua moto regulando pneus, motor, suspensão, freios e embreagem. Espírito esportivo também entra na pista. Jogar a moto contra o adversário ou cortar caminho pela grama, por exemplo, podem levar a uma parada obrigatória nos boxes

## GRÁFICOS

Gráficos perfeitos das várias localidades: arquibancadas, outdoors, edifícios e mudanças climáticas. O jogador mergulha na ação com os cinco ângulos de câmeras.



## CÓDIGOS DE TRAPAÇAS

Digite estes códigos no campo do nome na tela de single race:

**!Scooter!:** Corra com uma Scooter

**Ghostrides:** Os pilotos viram fantasmas

**BeamTeam:** Habilita 9 motos novas

**RedJocks:** Pilotos correm só de cueca

**!Junior!:** Você pode jogar com a moto de Kenny Roberts Jr. no ano de 1999



# Motovelocidade

ou até a desclassificação do corredor.

Um dos pontos altos do *GP500* é jogá-lo no modo multijogador: IPX, TCP/IP, Serial Host e Serial Join (rede local, cabo ou modem), comportando até 16 corredores ao mesmo tempo em rede local, ou seja, um computador ligado a outro num mesmo ambiente. O grau de dificuldade é o mesmo. Mas com um diferencial: os pilotos têm o mesmo nível que o jogador. Isso iguala a disputa.

O modo IPX é em rede interna, com os computadores ligados entre si por meio de um cabo de rede. Neste modo, até 16 jogadores participam das corridas ao mesmo tempo. Existe um Ping que controla a velocidade de comunicação de uma máquina com outra. Quanto menor o Ping, mais rápido o jogo fica.

Escolhendo este modo aparecem todas as equipes e pilotos. Após a escolha, o número de seu micro ou nome ficará exposto em todos computadores interligados. No canto da tela de cada piloto em rede, surgirá um sinal com luzes vermelha e verde. Se aparecer luz vermelha, isso indica que ele não está preparado para a prova. Se todas estiverem verde, a prova pode ser iniciada sem problemas.

Ainda neste modo está à disposição dos participantes 14 pistas, podendo-se correr em todas ou em apenas uma delas. Além disso existe uma sala de chat onde o jogador pode mandar recados para os outros corredores. Na tela de Single Race, os participantes podem escolher os modos Qualify, Practice e Race, e mudar a configuração das motos.

Existe ainda uma opção de Rules, onde se pode mudar configurações como número de voltas, tempo de treino, tempo de classificação e deixar a moto indestrutível. Caso os jogadores da rede resolvam participar de um campeonato inteiro, o jogo pode ser gravado a qualquer instante, sendo reabilitado após as máquinas participantes entrarem novamente em rede.

Já o modo TCP/IP é via Internet. Para habilitá-lo é necessário um host, um endereço na rede mundial de computadores, ou então duas pessoas que possuam o *GP500*. Uma delas será o servidor e a outra seu cliente. Para isso, basta o IP dele para os demais porque neste modo é possível até oito corredores. No UOL existe uma sala onde o jogador pode encontrar seus oponentes pela Internet. O endereço é:

<http://cf7.uol.com.br/jogos/murais/>



**MANTER** o equilíbrio em curvas é o primeiro passo para quem busca a vitória

## FICHA TÉCNICA

GP500

Categoria: simulador

Fabricante: Microprose

Editor/Distribuidor: BraSoft - tel.: (11) 3154-0344 [www.brasoft.com.br](http://www.brasoft.com.br)

Configuração: Pentium 200 MHz (Pentium II 266 MHz recomendado), Win 95/98, 32 MB de RAM (64 MB recomendados), unidade de CD-ROM de 2X (4X recomendada), 150 MB de espaço livre no disco rígido (450 MB recomendados), placa aceleradora de vídeo 3D com 16 bits de cor, placa de som compatível com Windows, DirectX 6.0/6.1 (incluso no CD do jogo), modem 28.800 bps para jogo multijogador, placas aceleradoras suportadas: 3dfx, Matrox e Nvidia

Documentação: em português

Software: em inglês

Preço estimado: R\$ 69,00



## AGE OF EMPIRES

Categoria: estratégia Fabricante: Microsoft  
 Editor/Distribuidor: BraSoft tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br  
 Configuração: Power Mac 120 MHz ou superior (incluindo G3 e iMac),  
 32 MB de RAM, 70 MB de espaço livre no disco rígido, System 7.6 ou  
 superior, 256 cores por 640x480, drive de CD-ROM

Documentação: em português  
 Software: em inglês  
 Preço estimado: R\$ 69,00



## QUAKE

Categoria: ação Fabricante: GT Interactive  
 Editor/Distribuidor: BraSoft tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br  
 Configuração: PowerMac ou compatível, 16 MB de RAM, System 7.6 ou  
 superior, 256 cores por 640x480, drive de CD-ROM  
 Documentação: em português  
 Software: em inglês  
 Preço estimado: R\$ 35,00

# Quarteto dá concerto de adrenalina pura

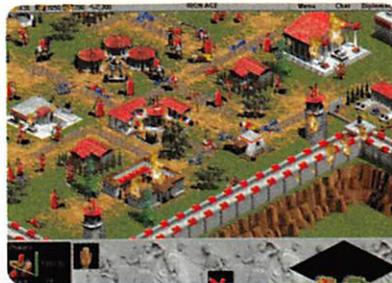
Os melhores jogos para PC agora em versão para Macintosh

## O JOGO DA DIPLOMACIA

No *Age of Empires*, você tem que construir casas para sua população, fazendas para ter alimentos, mercados para o desenvolvimento de novas tecnologias, quartéis-generais, estábulos, templos, academias e muito mais. Isso tudo para atacar e defender-se dos inimigos.

Nem sempre o ataque é a melhor solução. O contato político com outras civilizações, para torná-las aliadas, é fundamental. No total são 12 civilizações diferentes. As orientais, por exemplo, conseguem desenvolver a tecnologia e o manuseio com metais mais rápido que outras.

O *Age of Empires* oferece também um modo de jogo em que você deve salvar a população e conquistar terrenos inimigos. Você ainda pode enfrentar jogadores do mundo inteiro. O jogo roda em rede local e conexão



**COMANDE** o crescimento de uma civilização inteira

com Internet, via servidores ou pelo Microsoft Internet Game Zone.

## ADRENALINA ATÉ OS CABELOS

O *Quake* dispensa apresentações por razões simples: é o mais jogado pela Internet no mundo todo e é considerado um dos melhores jogos em primeira pessoa de todos os tempos.

Vários monstros povoam os quatro episódios com 32 fases de pura ação e adrenalina. Claro que todos eles precisam ser vencidos.

Se você preferir o modo multijogador, é preciso pegar os

patches no [www.westlakeinteractive.com](http://www.westlakeinteractive.com)

para o *QuakeWorld*, *Team Fortress* e muitos outros. Nesse endereço existem boots - programas multi-jogador offline para você treinar e depois partir para os desafios. É só fazer o download.

Na versão para Mac, os gráficos do *Quake* ganharam inovações em relação ao jogo para PC: novos sprites para objetos 3D, melhor definição na textura dos cenários e na pele dos personagens.

A jogabilidade continua simples e excelente. Jogadores mais experientes que usam o teclado e o mouse juntos não sentirão nenhuma dificuldade em se adaptar aos comandos.



**CONSIDERADO** a melhor experiência 3D em jogos de ação, o *Quake* já é uma mania entre usuários de MAC

## STAR WARS EPISÓDIO 1 - RACER

Categoria: simulador

Fabricante: LucasArts

Editor/Distribuidor: Brasoft tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com

Configuração: G3 233 Mhz ou superior, 32 MB de RAM, 16 MB de espaço livre no disco rígido, drive de CD-ROM 12X (recomendado 24X)

Documentação: Em português Software: Em inglês Preço estimado: R\$ 69,00

## UNREAL

Categoria: ação

Fabricante: GT Interactive

Editor/Distribuidor: BraSoft tel.: (11) 3154-0344 www.brasoft.com.br

Configuração: PowerMac180 MHz ou superior, System 7.6 ou superior, 32 MB de memória RAM (64 MB recomendados), 120 MB de espaço livre no disco rígido, 256 cores por 640x480, drive de CD-ROM

Documentação: em português Software: em inglês Preço estimado: R\$ 59,00

### UMA CORRIDA MUITO ALUCINANTE

Baseado na seqüência emocionante do filme Star Wars Episódio 1 - A Ameaça Fantasma, o jogo *Racer* é de tirar o fôlego dos amantes de velocidade.

Você pode escolher entre 23 pilotos, cada um com sua própria máquina: o Podracer. No início do jogo, a escolha limita-se a oito corredores. Outros pilotos vão sendo habilitados à medida que você vai vencendo as corridas. E vale a pena testar vários deles, porque cada um tem suas próprias características e pode correr melhor em uma pista do que na outra.

Os efeitos visuais de transparência, fumaça, luzes e sombras dão um realismo alucinante e a ação acontece muito rapidamente. O *Racer* possui 25 pistas e a dificuldade aumenta gradualmente conforme você vai avançando no jogo, que é dividido em quatro campeonatos: Amateur, Semipro, Galactic e Invitational.

Você recebe prêmios em dinheiro por todas as corridas que vencer. Mas não desperdice esse caixa porque, com ele, você poderá comprar peças para seu Podracer e deixá-lo mais envenenado.

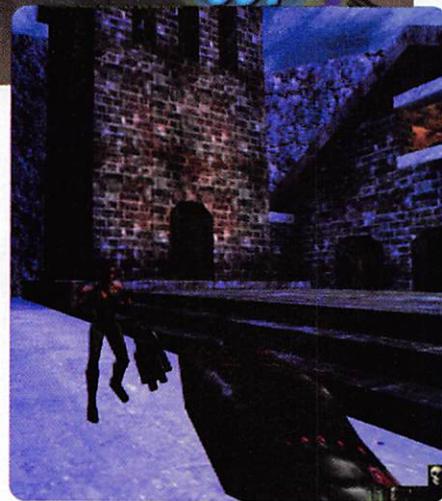


**MUITA AGILIDADE** é o que você mais precisa para jogar *Racer* (acima) e *Unreal* (direita)

### ESTRANHO NO NINHO

Uma obra de arte para o Mac. Além do visual caprichado, o *Unreal* tem uma história muito boa e um enredo envolvente. Tudo começa quando você se vê em uma nave-prisão que está caindo. Depois de falar com os guardas e perceber que não há esperanças, o jeito é aguardar. Mesmo com o corpo estourando de dor, você sobrevive à queda da nave. Sua missão então é descobrir em que planeta está e desvendar os mistérios do jogo.

O *Unreal* tem um trabalho especial de luzes e transparência. Os tiros das armas iluminam o cenário e outros focos de luz podem ser vistos em



lâmpadas e lanternas que, quando atingidas, apagam.

Outro efeito surpreendente do jogo é a transparência da água. Você vê detalhes de peixes nadando e ainda pode iluminar o fundo de lagos, para melhor visualização.

O jogo ganha também se o micro tiver placa aceleradora 3D. Outra forma de curtir-lo é via Internet ou em rede local.

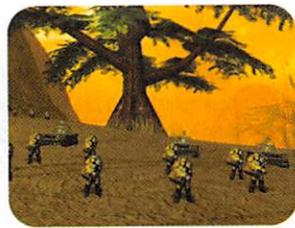


**REALISMO VIRTUAL**

Os desenvolvedores do jogo quiseram recriar uma situação de guerra real. O jogador tem que se preocupar em enviar patrulhas e pequenos grupos para explorar o terreno inimigo, fundamentais no planejamento das batalhas.

**BATE-PAPO**

As unidades conversam com o jogador durante o jogo. Elas informam a situação em que se encontram e podem pedir reforços, mudanças de rota e tudo o mais para ganhar a batalha.



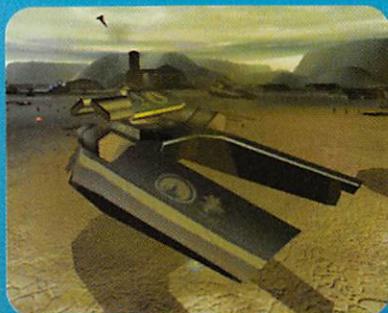
# A melhor defesa é o ataque

Inteligência Artificial no *Ground Control* reproduz situações reais de um campo de batalha

Interface bem elaborada, recursos gráficos de arrepiar e jogabilidade extrema. Esses elementos foram reunidos pela Sierra, em parceria com a sueca Massive Entertainment, no jogo *Ground Control*.

O ano é 2419. A Terra não tem mais recursos naturais e a população está dividida entre a megacorporação Crayen e a seita religiosa Order of the New Dawn. O único lugar onde a vida pode continuar é o recém-descoberto planeta Krig-7B. Em nome dessa terra os dois grupos vão se enfrentar e o jogador escolhe que lado defender.

Para isso ele vai passar por 30 missões em 3D em que a tática é o elemento principal. Diversas unidades, possíveis de ser personalizadas, estarão sob seu comando. Os confrontos se desenvolvem em montanhas, desertos, bosques, regiões vulcânicas, geleiras e pradarias. Tudo que acontece no campo de batalha se aproxima muito da realidade. Até



**TRINTA** missões em 3D no recém-descoberto planeta Krig-7B

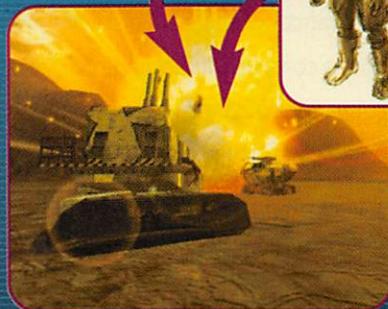
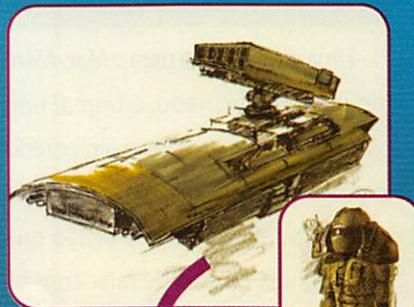


**CONFRONTOS** em desertos, geleiras e pradarias

cuidar de feridos o jogador terá como tarefa.

Outro destaque do *Ground Control* são os efeitos. Um exemplo é o jogo de luzes e sombras projetadas. Para atacar a base inimiga durante o dia, ele vai deparar com a luz do sol ofuscando a vista. Ao explorar todo o mapa, não vai saber onde estarão seus inimigos nem suas estruturas até que se enquadrem em seu campo visual. Uma câmera permite ver o terreno de qualquer ângulo.

No modo multijogador, até oito pessoas podem se enfrentar por meio de uma rede local ou da Internet. O jogador pode criar também suas próprias missões com o editor de mapas.



**ANTES** de entrar no mundo virtual, o jogo passou por diversas fases, inclusive um bom tempo nas pranchetas



16

# Pesquisa Senha PC

## Participe da nossa pesquisa!

Para fazermos uma revista cada vez melhor, conhecer nossos leitores é fundamental. Sua opinião é tão importante que decidimos retribuí-la em grande estilo. Quem responder todas as perguntas abaixo e enviar para nossa redação, concorre a 24 jogos completos todos os meses. Se você tiver acesso à Internet, pode responder a versão online do questionário em [www.senhapc.com.br](http://www.senhapc.com.br). Obrigado e boa sorte!

Nome: \_\_\_\_\_  
 Endereço: \_\_\_\_\_  
 Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_  
 E-mail: \_\_\_\_\_

### A. Seu equipamento

- Processador:
- 486  Celeron
- 586  Pentium
- AMD  Pentium MMX
- Cyrix  Pentium II
- Macintosh  Pentium III
- Outro. Qual? \_\_\_\_\_
- Não sei / Não lembro
- Clock (velocidade do processador):
- Até 66 MHz  De 200 a 300 MHz
- De 66 a 100 MHz  De 333 a 500 MHz
- De 120 a 180 MHz  Acima de 500 MHz
- Não sei / Não lembro
- Memória RAM:
- Até 16 MB  De 128 a 256 MB
- De 24 a 48 MB  Acima de 256 MB
- De 64 a 96 MB  Não sei / Não lembro
- Disco rígido:
- Menos de 1.0 GB  De 8.1 a 16.0 GB
- De 1.1 a 2.0 GB  De 16.1 a 32.0 GB
- De 2.1 a 4.0 GB  Acima de 32 GB
- De 4.1 a 8.0 GB  Não sei / Não lembro
- Sistema operacional:
- Windows 3.1 / 3.11  MS-DOS (qualquer versão)
- Windows 95  Linux
- Windows 98  Unix
- Windows 2000  Mac OS
- Não sei / Não lembro
- Sistema de cores do vídeo:
- 16 cores  True Color (24 bits)
- 256 cores  True Color (32 bits)
- High color (16 bits)  Não sei / Não lembro
- Drive de CD-ROM:
- Menos de 8x  Mais de 36x
- 8 a 20x  Não sei / Não lembro
- 24 a 36x  Não tenho
- Drive de D' 7-ROM:
- 2x  Não sei / Não lembro
- Mais de 2x  Não tenho
- Modem:
- 14,4 Kbps ou menos  Qualquer modelo
- 28,8 Kbps  padrão ADSL
- 33,6 Kbps  Não sei / Não lembro
- 56,0 Kbps  Não tenho
- Qualquer modelo de cable modem

- Tem placa aceleradora 3D?
- Sim. Qual? \_\_\_\_\_
- Não sei / Não lembro
- Não tenho

### B. Sua opinião sobre jogos para computador

- Há quanto tempo você joga pelo computador?
- Menos de 1 ano  De 3 a 4 anos
- De 1 a 2 anos  Mais de 4 anos
- Não lembro / Não sei dizer

- Que tipo de jogo você prefere?
- Ação  Estratégia
- Aventura  Infantis
- Arcade  Simuladores
- Esportes  RPG
- Não tenho preferência / Não sei dizer

Cite o jogo para computador de que você mais gosta:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- Quantos jogos completos você comprou nos últimos 12 meses?
- Nenhum  De 4 a 6
- De 1 a 3  Mais de 6
- Não lembro / Não sei dizer

Destes jogos que você comprou nos últimos 12 meses, qual você mais gostou?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- Não sei dizer
- Não comprei nenhum jogo completo nos últimos 12 meses

- Onde você costuma comprar jogos para computador? (marque mais de uma alternativa, se for o seu caso)
- Em lojas especializadas
- Em supermercados / lojas de departamentos
- Em bancas de jornais (encartados em revistas especializadas)
- Pela Internet
- Não lembro / Não sei dizer
- Não costumo comprar jogos para computador

Como você se mantém atualizado sobre jogos? (marque e preencha mais de uma alternativa, se for o seu caso)

Leio revistas. Qual(is)? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Leio jornais. Qual(is)? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Consulto a Internet. Qual(is) site(s)?

Converso com outras pessoas que também gostam de jogos para computador

Outras maneiras. Qual(is)?

Você já jogou em rede / via modem / via Internet? (marque mais de uma alternativa, se for o seu caso) Se sim, qual jogo? (se você joga ou jogou mais de um título, escreva o nome daquele que você prefere)

Em rede

Via modem (2 computadores)

Via Internet

Jogo:

Nunca participei de disputas multijogador

Você tem interesse por CD-ROMs educativos e/ou obras de referência?

Só por CD-ROMs educativos

Só por obras de referência

Por CD-ROMs educativos e por obras de referência

Não tenho interesse / Não sei dizer

### C. Sua opinião sobre as revistas Senha

Marque todas as revistas Senha que você já comprou:

Senha / Senha PC

Senha\_Pôster

Senha Especial

Senha PC Dicas

Como você conheceu as revistas Senha?

Pelo jornaleiro / banca de jornais

Por reportagens em revistas / jornais

Em supermercados

Em feiras / eventos de informática

Por indicação de amigos

Pela Internet

Por outra maneira. Qual?

Não sei / Não lembro

De maneira geral, como você classifica as revistas Senha:

	Senha PC	Senha_Pôster	Senha Especial	Senha PC Dicas
Muito boa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Boa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Regular	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ruim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Muito ruim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Não sei dizer	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Assinale todas as revistas Senha que você pretende comprar nos próximos meses:

Senha PC

Senha\_Pôster

Senha Especial

Senha PC Dicas

Não pretendo comprar nenhuma revista Senha nos próximos meses

Não sei

Você conhece o site das revistas Senha? Se sim, o que acha do site?

Conheço e acho muito bom

Conheço e acho bom

Conheço e acho regular

Conheço e acho ruim

Conheço e acho muito ruim

Conheço, mas não lembro / não tenho opinião formada

Não conheço

Você gostaria de receber regularmente e-mails com informações sobre nossas futuras edições?

Sim

Não

Você quer dar alguma sugestão ou fazer alguma crítica sobre a Senha PC ou os CD-ROMs que a acompanham?

---

---

---

---

---

### D. Seus dados pessoais

Sexo:

Masculino

Feminino

Idade: \_\_\_\_ anos

Escolaridade:

1º grau incompleto

1º grau completo

2º grau incompleto

2º grau completo

Superior incompleto

Superior completo

Pós-graduação

Para fazer sua classificação sócio-econômica, de acordo com os critérios adotados pelos institutos de pesquisa, gostaríamos que você respondesse as perguntas a seguir. Por favor, preencha todos os itens.

Na sua casa tem:

Televisão em cores?

Quantas? \_\_\_\_\_

Rádio (exceto em automóvel)

Quantos? \_\_\_\_\_

Banheiro

Quantos? \_\_\_\_\_

Automóvel

Quantos? \_\_\_\_\_

Empregada mensalista

Quantas? \_\_\_\_\_

Aspirador de pó

Quantos? \_\_\_\_\_

Máquina de lavar roupa

Quantas? \_\_\_\_\_

Videocassete

(separado ou no aparelho de TV)

Quantos? \_\_\_\_\_

Geladeira

Quantas? \_\_\_\_\_

Freezer

(separado ou em geladeira duplex)

Quantos? \_\_\_\_\_

Microcomputador?

Quantos? \_\_\_\_\_

DVD?

Quantos? \_\_\_\_\_

Qual é o grau de instrução do chefe da sua família?

Primário incompleto

Primário completo / ginásial incompleto

Ginásial completo / colegial incompleto

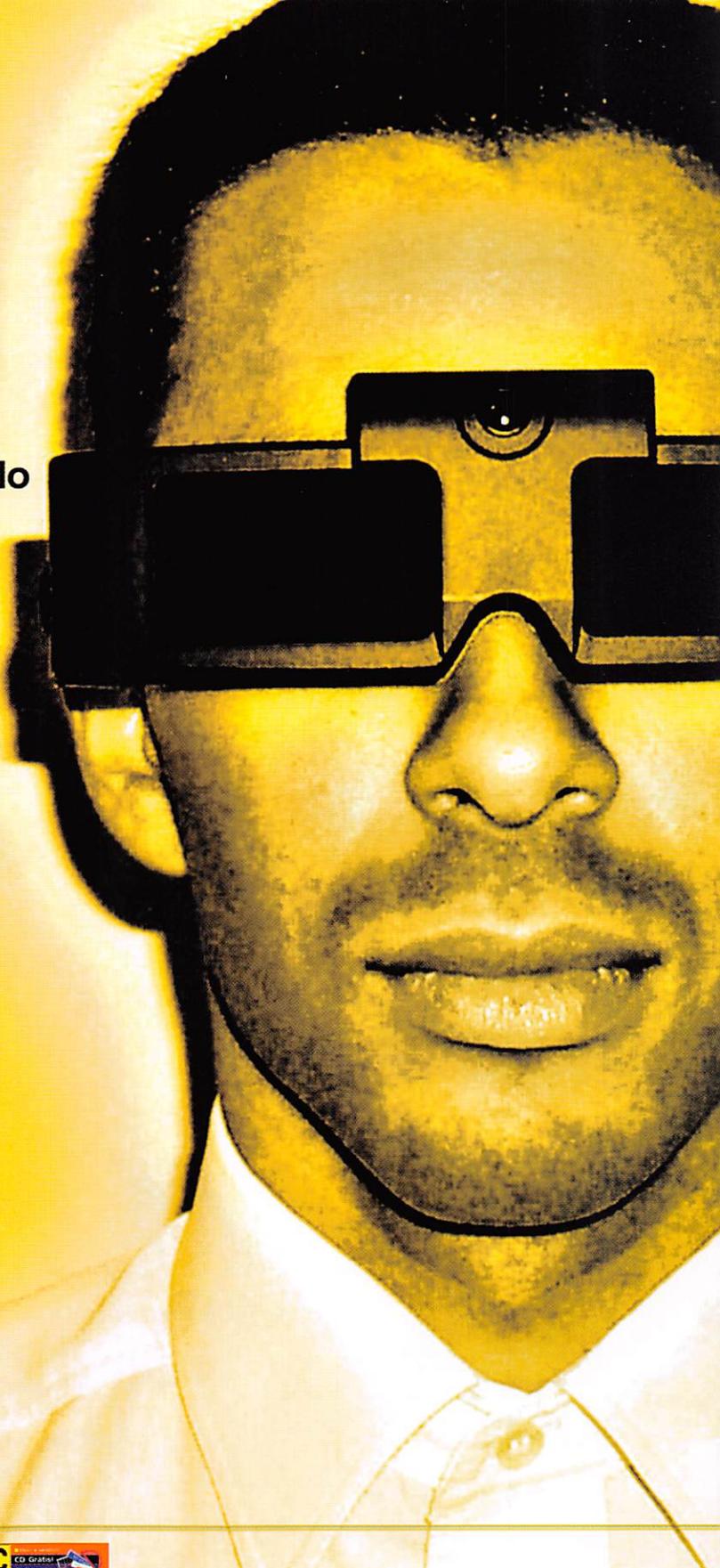
Colegial completo / superior incompleto

Superior completo

Envie pelo correio para  
Revistas Senha PC - Rua Oswaldo Cruz, 1060  
São Caetano do Sul - SP - CEP 09540-280



Um olhar diferente sobre o mundo



**senha** **PC**  
[www.senhapc.com.br](http://www.senhapc.com.br)

Os melhores jogos para seu computador

# Jogo Completo Grátis

# WORMS™ 2

Um jogo de estratégia  
que inova o gênero

Perfeito para monusuário  
ou multijogador

2 a 6 jogadores via Internet,  
rede local ou na mesma máquina

48 tipos de armas diferentes  
e milhares de cenários

Comandos e opções para  
personalizar o jogo,  
modificar armas e criar  
novos cenários

Confira o desempenho  
da índia Aigo com as  
minhocas do Worms!

Conheça todas as demos e filmes do CD:

- > **Ground Control:** estratégia em tempo real
- > **Shadows of the Empire:** mais ação Star Wars
- > **Majesty:** o destino de um reino em suas mãos
- > **Tachyon:** combate espacial de última geração
- > **Worms Armageddon:** minhocas, minhocas...
- > **MechWarrior 3:** ação futurista
- > **Videos:** GP3, Homeworld Cataclysm, WarCraft 3 e Nascar Racing 4

Worms 2 © Hasbro Interactive, Inc. Todos os direitos reservados. © Team17 Software Ltd. Todos os direitos reservados. Publicado sob licença da Hasbro Interactive, Inc. Concepção original de Andy Davidson. MicroProse é uma marca comercial da Hasbro Interactive, Inc. ou de suas associadas. Todas as demais marcas são propriedades de seus respectivos detentores.

#### REQUISITOS DO SISTEMA PARA O JOGO COMPLETO

Pentium 75 MHz, Windows 95/98, 16 MB de RAM (32 MB recomendados), drive de CD-ROM de 2X (8X recomendada), placa de vídeo SVGA, 50 MB de espaço livre no disco rígido, DirectX (incluído no CD), modem de 28.800 bps para jogo multijogador via Internet.  
NÃO GARANTIMOS COMPATIBILIDADE COM TODOS OS EQUIPAMENTOS DISPONÍVEIS NO MERCADO.

**TOTALMENTE EM  
PORTUGUÊS**

