

玩家俱樂部 攻略叢書系列

三國志英傑傳

攻略集

KOEI

フクザワ・エイゾ 編
ツブサワ・コウ 監修
廖德川・黃政恭・邵偉倫 譯

三國志 英傑傳

攻 略 集



フクザワ・エイジ編 シブサワ・コウ監修

廖德川・黄政恭・邵偉倫・譯

KOEI

目次

第一部 英傑

英傑轉生	3
劉備	4
關羽／張飛	6
趙雲／黃忠／馬超	7
龐統／徐庶／馬良	8
諸葛亮	9
簡雍／孫乾／糜竺／糜芳	10
伊籍／劉封／馬謖／劉禪	11
關平／魏延／馬岱	12
關興／張苞／周倉／法正	13
嚴顏／姜維／劉璋／張任	14
曹操	15
曹丕／曹仁／曹洪／曹彰	16
曹真／夏侯淵／荀彧／郭嘉	17
夏侯惇／徐晃／賈禰	18
司馬懿／張遼／滿寵／郝昭	19
孫權／周瑜	20
魯肅／呂蒙／陸遜	21
諸葛瑾／甘寧／丁奉／徐盛	22
以《三國志英傑傳》為名的三國志	23
董卓／呂布	24
袁紹／袁術／公孫瓚	25
華雄／顏良／文醜／郭圖	26
沮授／逢紀／淳于瓊／紀靈	27
孔融／太史慈／陶謙／劉表	28
蔡瑁／張魯／獻帝／司馬徽	29
虎牢關之戰	29

三國志英傑傳——第一章

全體地圖	30
劇情推演圖表	32
信都之戰	33
廣川之戰	34
巨鹿之戰	35
清河之戰	36
界橋之戰	37
北海之戰	38
徐州之戰	40
小沛之戰	41
泰山之戰	42
夏丘之戰	43
彭城之戰 I	44
淮南之戰	45
夏丘之戰 II	46
彭城之戰 II	48
下邳之戰	49
廣陵之戰	50
徐州之戰 II	52
三國志英傑傳——第二章	53
全體地圖	54
劇情推演圖表	55
兗州之戰	56
古城之戰	58
潁川之戰	60
汝南之戰	61
江夏之戰	62
南陽之戰	64
博望坡之戰	65
新野之戰	66
襄陽之戰	68
長阪坡之戰 I	69
長阪坡之戰 II	70
三國志英傑傳——第三章	72
全體地圖	74

劇情推演圖表

江陵之戰	76
武陵之戰	78
零陵之戰	80
桂陽之戰	81
長沙之戰	82
公安之戰	83
雒陽之戰	84
雒陽之戰 I	85
雒陽之戰 II	86
魏延別劇情選擇指引 I	88
魏延別劇情選擇指引 II	89
成都之戰	90
瓦口關之戰 I	92
瓦口關之戰 II	93
葭萌關之戰 I	94
葭萌關之戰 II	95
天蕩山之戰	96
定軍山之戰	98
天蕩山之戰 I	100
魏延別劇情選擇指引 2	101
漢水之戰	102
陽平關之戰	104
麥之戰	106
西陵之戰	108
夷陵之戰	110
泡沫般的夢想	112
第三部 幕間	113
正子公也手繪之	114
三國英傑群像	121
正子公也談三國志	123
第四部 決著	124
三國志英傑傳——第四章	124
全體地圖	126
劇情推演圖表	128
襄陽之戰 I	130
襄陽之戰 II	132
新野之戰	134
南系之戰	136

第五部 要諦

部隊屬性完全解說

短兵／長兵	137
戰車／以階級上昇為目標 ①	138
弓兵／連弩兵	139
發石車／以階級上昇為目標 ②	140
輕騎兵／重騎兵	141
近衛隊／以階級上昇為目標 ③	142
強盜／惡賊	143
義賊／以階級上昇為目標 ④	144
武術家／猛獸師	145
妖術師／異民族	146
軍樂隊／輸送隊	147
民眾／地形資料	148
攻略技巧指引	149
攻擊之要	150
防禦之要	151
培養之要	152
策路資料一覽	153
策路資料二覽	154
策路與道具相互關係表	155
單挑對決表	156
兵力一覽表	157
都市道具店一覽	158
武將資料一覽	159

第一部 英雄

現在，在這裡有一個被重新賦予生命的
新新三國志遊戲——《三國志英雄傳》，
一個專屬於你自己的故事就此展開序幕了。
在本章節中，我們將針對在《三國志英
雄傳》中的主要登場人物做一介紹。

英傑轉生

在「三國志」這本書裡，所描述的是在紀元前二世紀的中國舞臺上所誕生之許許多多英雄豪傑們的故事。對讀到它內文的人而言，總會產生一股與心靈發出共鳴的震撼。而現在這個故事又被重新賦予生命，可以隨著每個人心中的想法，孕育出一個屬於自己的三國志了。為了這個使命而誕生的嶄新三國志遊戲就是——《三國志英傑傳》。

主角是對備玄德，承續漢朝王室血統的他，為了拯救這個亂世，並使漢室王朝再興，毅然投身於義勇軍的行列之中，而跟隨他的有與他結義的兄弟豪傑關羽及張飛，隨著許許多多的交涉談判，跟重複著多到數不清的戰鬥，對備已經慢慢地接近自己的理想了。

這個被重新詮釋的遊戲《三國志英傑傳》是一個引進RPG手法的戰術級SLG遊戲，故事共分四大章，在這其中不知道有多少的劇情要展開，而在為了生存下去與敵人文戰的過程中，對備也得到了成長。

身為主角的對備玄德，除了不斷求取勝利以達到自己理想之外，幾乎就沒有其他的方法可行，即使是一次的敗北也會使得漢朝再興的夢破滅，而對備的人生也就此宣告終結。

然而究竟要怎麼做才能做到連續獲勝完成理想的目標呢？當然

光靠一個人是絕對沒辦法的，而答案就是在自己身邊那羣可信賴的夥伴們身上。

在《三國志英傑傳》中登場的人物約有二百五十人，他們每個人都持有自己專屬的「屬性」，而他們也會隨著這些屬性而成長。善於馬術、蹄聲震天價響、蹂躪大地的騎兵隊；以及可以操縱火燄、呼風喚雨的妖術等等各具特長的戰術，將是求取勝利的關鍵。

當然，如果只光憑個人的才能也還是無法使勝利之神對我們垂青的，如能將諸多個性豐富的武將們做一最適當的搭配，有時也能使一人之力陡增數倍。譬如說諸葛亮是一個善使謀略的人，但是如果讓他一個人站在前線面對眾多敵人的集中攻擊時，也是只有退卻的結果；而相反亦然，在沒有妖術的協助之下要進行輪流隊的接護行動時，即使是像關羽、張飛等人那樣的猛將，也會很容易陷入危機之中。因此要作出怎樣的搭配最好，就是對備玄瀧——你的事了。

在眾多夥伴的支持之下，以理想及誓言作為自己的精神食糧，對備玄瀧將朝著自己信仰的道路邁進，最終的目標就是使漢朝再興的夢想成真。

在這之後，一個屬於你自己的三國志就要開始了。

劉備玄德



爲了漢朝復興的大義，爲了拯救人民的疾苦，劉玄德在此要奮起了！這是上天賦予我的使命啊！

義情並重的英傑

本遊戲的主角劉皇叔，自幼生長於一個貧窮的家庭，雖然以編織草鞋販賣維生，卻明白自己真正的身分是漢朝王室的一員而懷抱著沖天之志，在與張飛、關羽兩人共結「桃園之誓」後，便在討伐黃巾賊的義勇軍中活躍著。

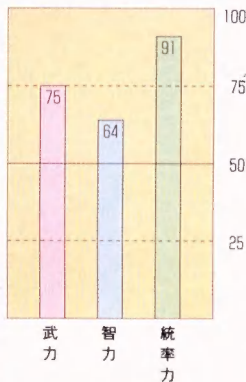
在序章中參加了反董卓聯合軍。在第一章中則協助公孫瓚與袁紹作戰，並爲了救援陶謙而前往徐州，在陶謙死後得掌徐州，後爲呂布所奪而逃至曹操的庇護之下，但由於獻帝所書之打倒曹操密詔曝光，而遭受曹操軍的猛攻，後轉投袁紹處。在第二章中又再度從袁紹處逃出，接受劉表委任爲新野城主，在這裡他迎接諸葛亮爲軍師，

但是在劉表死後，荊州落入曹操手中，他帶著民衆踏上逃避旅程，之後與吳國結盟並在赤壁之戰中擊退曹操。在第三章中平定荊州、益州，成爲漢中王，但是由於吳國的背叛，同時失去荊州與關羽，此時在私情與大義的夾縫之中陷入兩難……

在第四章中與吳國再結成同盟，向打倒曹操復興漢室邁進。

〈屬性〉

步兵隊。統率力高但智力不高，在作戰時要十分注意敵人的策略，同時也因爲是主角的關係，對勝敗有著決定性的影響，如果他被打敗的話，遊戲就自動結束，所以一定要有屬下陪同作戰。



關羽雲長

武神，即使面臨生死邊緣，也死守著誓言的硬漢。



劉備軍的核心人物

美髯公。是與劉備、張飛兩人結成「桃園之誓」的義兄弟，曾憑手中一把青龍偃月刀在與華雄、顏良、文醜等武將軍挑中將對方擊倒，在對劉備的忠義方面，可以說是發揮到了極限，即使是與他對敵的人，也對他的忠義讚賞有加。

劉備入蜀後，擔任荊州的守備任務，但是後來卻遭到魏吳兩國的夾擊，陷入麥城這塊絕體絕命的窮地。

〈屬性〉

騎兵隊。統率力在所有登場



武將中是最高的，因為智力也不差，所以在前線與敵人對戰時也不必害怕敵人的策略，只是在第三章的途中就無法參加戰鬥了，令人感覺十分可惜。

張飛翼德

豪勇無雙的快意男兒

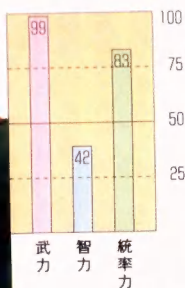


個性耿直的鹵莽武人

自從「桃園之誓」以來便一直跟隨在劉備的身邊，手中一把丈八蛇矛在戰場上可以說是所向披靡，曾在武將軍挑中擊倒為數眾多的武將，曾親自處刑乞求性命的呂布，可說是一個個性耿直行事鹵莽的人。在聽聞麥城陷落的消息後，立即主張對吳國出兵，即便是吳國派遣使者諸葛瑾前來，也強硬地逼迫劉備對吳開戰。

〈屬性〉

騎兵隊。雖然武力超群但卻智力低下，因他十分容易中了



敵人的策略，故在他身邊要經常備有兵力回復用的部隊。

趙雲子龍

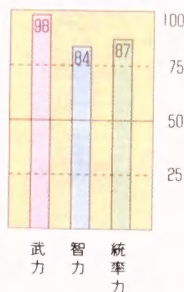


常山趙子龍在此

劉備旗下的勇將，膽氣一流、沈著冷靜。在第一、二章的界橋之戰中，以我方援軍的身分初次登場，同時也在救援北海及徐州的行動中參加劉備軍。在第二章的兗州之戰時，再次以我方的援軍身分登場，以後便一直跟隨在劉備的身邊。在第四章中是關中特別行動隊的主要成員。

〈屬性〉

騎兵隊。在武力超群的一些人當中，其智力猶在關羽之上，對敵人的策略可以說根本不用擔心，是一個放在最前線作戰也非常值得信賴的武將。



黃忠漢升

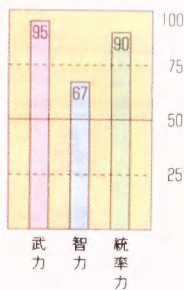


寶刀未老的壯士

劉備旗下的猛將，雖是老將卻也是一個熱血男兒，是個善用弓矢的名人，原本是長沙太守韓玄的屬下，在第三章的長沙之戰中以敵方武將的身分登場，並和關羽進行武將單挑，在那場戰役後便成為劉備的屬下，往後在益州攻略戰、漢中攻防戰中一直是以攻擊的主力活躍著，在定軍山之役中，以武將單挑方式一舉擊殺夏侯淵，即使在第四章中也還是相當地活躍……

〈屬性〉

步兵隊。武力及統率力均高，在所有登場的劉備軍中一直是以最強的戰車隊角色活躍著。



馬超孟起

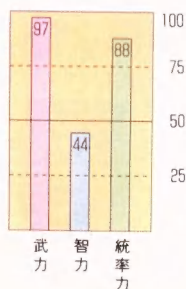


實力超群的錦馬超

劉備旗下的猛將，同時也是名家的貴公子，錦馬超。其父馬騰為曹操所殺，雖然興兵復仇卻慘遭敗北，後來逃往張魯處，在第三章的葭萌關之戰中，以敵方援軍的身分登場，曾多次與張飛進行武將單挑，在那場戰役後便成為劉備的屬下，並擔任降服劉璋的工作，在第四章中以關中特別行動隊的身分活躍著。

〈屬性〉

騎兵隊。武力足以與張飛匹敵，因智力不高的緣故，作戰時要注意敵方的策略。



龐統士元

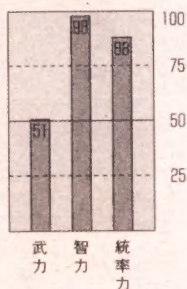


其貌不揚的智者

鳳雛。劉備旗下的名軍師，在第三章劉備平定荊州後，為請求擔任官職而登場，但卻因容貌醜陋的緣故，一直擔任一些不重要的職務，在解開其工作上效率的誤會後，便開始擔任副軍師一職，並隨行於益州攻略站中，在雒城之戰I中，因誤中張任計謀而被包圍……

〈屬性〉

使用妖術。持有僅次於諸葛亮、司馬懿的高智力，在雒城之戰I中，若能使他存活下來，在未來將必是蜀國的柱石。



徐庶元直



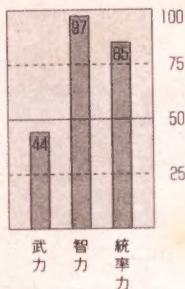
捨義就孝的徐庶

劉備初期的軍師，在第二章中以相當戲劇性的方式登場，南陽之戰中，因識破敵將曹仁佈陣的弱點，藉由使敵人混亂而獲得大勝，但是因其母為曹操所捕獲，不得已而離開劉備。

在第四章中與劉備再度接觸後，遂反出敵方重回劉備的麾下，爾後則相當活躍。

〈屬性〉

使用妖術。擁有高智力，雖然出場的機會不多，但在最終決戰時，一定要讓他參加。



馬良季常

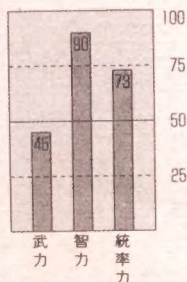


在夷陵奮鬥的白眉才子

劉備旗下的名外交官，是馬家兄弟中最優秀的人，因他的雙眉有白毛混雜而有「白眉」之稱，在第三章的江陵之戰後，他請求歸入劉備旗下，曾進言劉備平定荊州南部四郡，以後便一直跟隨在劉備身邊。

〈屬性〉

輸送隊。智力高，是在當作兵力回復部隊上非常重要的人，其能力完全凌駕於同是輸送隊的孫乾之上，在夷陵之戰中，如何善用他將是非常重要的環。



諸葛亮孔明



赤膽忠心為民憂，沈睡巨龍
起塵中，秘藏著如天神般智
慧的諸葛孔明出陣。

改變時代的軍略家

臥龍，劉備旗下的名軍師，是一位公平無私的天下奇才，早年父親與叔父均亡，兼又與兄長諸葛瑾分別，僅與其弟諸葛均一起在襄陽郊外的隆中之地過著農耕的生活，在第二章中為回報劉備的三顧之禮而獻出「天下三分之計」，為了讓該計畫實現而被劉備邀請為旗下首席軍師。

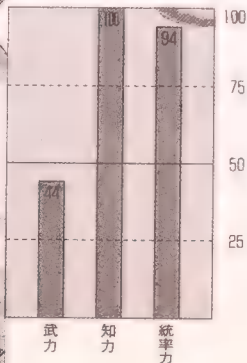
在初出茅廬的第一場戰役——博望坡之戰中，以非常簡單的火計將曹操軍翻弄於股掌之間；長阪坡之戰後，與魯肅結伴前往東吳，並說服周瑜、孫權兩人決定對曹操開戰；在赤壁之戰中，因求東南風而對勝利作出莫大的貢獻，在第三章中不但氣死周瑜，而且還巧妙地利用魯肅代言維持在荊州的統治權，同時他在益州攻略戰、

漢中攻防戰中也相當活躍，曾勸劉備即位為漢中王，在麥城之戰關羽為吳國所殺之後，他也曾向劉備進言暫息復仇之心，共同面對真正的敵人魏國……

第四章中，在與吳國維持同盟的關係下，重新奪回荊州，在歷經中原的死鬥之後，與他生平的宿敵司馬懿展開一場策略上的大對決，賭上了自身的理想，同時也是為了自己的主君，蜀魏終於面臨最終的決戰。

〈屬性〉

使用妖術。智力在所有登場武將中是最高的，同時他也是一位天才軍師，在策略的運用上幾乎不太會有失敗的可能，但是因為他在防禦力上是相當



薄弱的一環，因此常常必須要有作為盾牌的部隊在他的身邊，另外在第一次雒城之戰、第一次葭萌關之戰及夷陵之戰等等相當多的戰役中，很意外地都沒有他的參加，可以說是非常可惜的一件事。

糜芳子方

武力 智力 統率力

63 25 59



糜竺之弟，與兄長一起進入劉備的旗下，是關中之戰的主要成員之一。
屬性是步兵隊，智力很低，攻擊力馬馬虎虎，若善加調教的話，將可成為關後關中之戰的主力。

糜竺子仲

武力 智力 統率力

40 64 36



在未加入劉備之前，是以擔任被曹操列為獵物目標的徐州援軍邀請使者的身分登場，在陶謙死後歸入劉備麾下。
屬性是軍樂隊，後來加入關中特別行動隊。

孫乾公祐

武力 智力 統率力

38 74 34



在劉備得小沛城之際，受陶謙之命成為劉備旗下武將。
屬性是輸送隊，在其他的武將能施展援助之計前，他是唯一有部隊兵力回復功能的人，對玩者將會很有助益。

簡雍憲和

武力 智力 統率力

42 74 36



是與劉備同鄉的人，從第一章開始就是在劉備旗下，在第四章中以特別行動隊的身分加入關中之戰。
屬性是弓兵隊，在蔣琬登場之前，是在間接攻擊及策略運用上的重寶。

劉禪公嗣

武力 智力 統率力

22 20 18



劉備之子，在第三章中盤的西陵之戰中，以援軍的身分登場，作戰能力不佳。
屬性是步兵隊，能力值十分低下，讓他出戰實在不太放心。

馬謖幼常

武力 智力 統率力

65 84 54



馬良之弟，與兄長一起在第三章開始時歸入劉備旗下。
屬性是軍樂隊，遊戲中不太有能用得到他的機會，因為能力值不差，如果能將其屬性改變，就可以找出活用他的方法了。

劉封

武力 智力 統率力

63 57 59



在劉備得到新野城的時候，成為劉備的旗下武將，曾在博望坡中擔任火計的施行者。
屬性是步兵隊，各項能力相當平均，如果一直讓他在戰軍隊中磨練的話，在最終決戰時將可以充份地發揮。

伊籍機伯

武力 智力 統率力

21 84 72



在第二章中，劉備成為新野城主之時，受劉表之命歸入劉備旗下，也參加了關中特別行動隊。
屬性是步兵隊，因為智力還算高，可以是個相當有用的策略要員。

關平

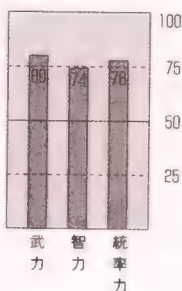


不辱父名的年輕武者

關羽的養子，在第二章中與父親共同以援軍的身分初次登場，博望坡之戰裡擔任對夏侯惇軍施行火計的任務，在第三章的雒城之戰後，復擔任到荊州請求援軍的使者，之後便一直留在荊州，麥城之戰進行時也和父親一起行動……

〈屬性〉

騎兵隊，活躍的時機也不少，曾與關羽一起參與過長阪坡之戰與荊南平定戰，而在雒城之戰時，是攻擊的主力重寶。



魏延文長

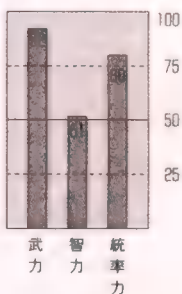


雖反骨之相仍有堪用之處

劉備旗下的猛將，原本是長沙太守韓玄麾下，但在第三章的長沙之戰時，發動叛變殺害韓玄，並向劉備投降，諸葛亮不滿於他的背叛行徑，而要劉備不可將他納入旗下，在第四章中成為關中之戰特別行動隊的一員，一直到最後都對劉備盡忠。

〈屬性〉

武道家隊，是武力極高，最強的武道家隊，即使是智力也比其他的武道家隊為高，在通常攻擊及策略的運用上，都有相當可以發揮的空間。



馬岱

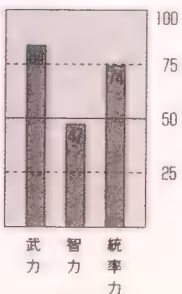


與馬超一起馳騁於戰場上

馬超的堂兄弟，在伯父馬騰為曹操所殺之後，與馬超一起興兵討伐曹操，但不幸敗北而逃至張魯處，在第三章的葭萌關之戰中，以張魯軍的援軍身分登場，在那一場戰役後，便與馬超一起成為劉備的屬下，以後便一直跟在劉備的身邊。

〈屬性〉

騎兵隊，武力相當高，因他在後半段的劇情中是我方的主力，故要儘早使他累積足夠的經驗。



法正孝直

武力 智力 統率力

52 87 66



在第三章中，以擔任帶領我方前往益州的引路使者身分登場，在雒中之戰進行前便歸入劉備的旗下，是第四章中之關中特別行動隊的一員。
屬性是步兵隊，智力相當高，可以作為策略要員。

周 倉

武力 智力 統率力

85 40 82



第二章的潁川之戰中，與關羽、關興共同以援軍的身分登場，從此便一直歸入劉備的旗下。
屬性是賊兵隊，因他的智力很低，故很容易成為策略攻擊的目標。

張 苞

武力 智力 統率力

92 37 83



張飛之子，與劉禪、關興一起在西陵之戰中，以援軍的身分登場。
屬性是騎兵隊，武力相當高，智力則比張飛還低，在面對敵人的策略時要十分注意。

關興安國

武力 智力 統率力

88 70 85



關羽之子，西陵之戰時，以援軍的身分登場，並歸入劉備的旗下。
屬性是騎兵隊，持有相當於關羽的高能力，是在第四章中擔任攻擊的主要人才。

張 任

武力 智力 統率力

87 69 84



劉璋旗下的勇將，在第三章的雒城之戰（I、II）中，以敵將的身分登場，連龐統也曾中過他的計謀。
屬性是弓兵隊，是弓兵當中武力最高最強的，一般的人被他包圍時，極可能被一舉殲滅。

劉璋季玉

武力 智力 統率力

52 51 47



益州牧，因在第三章中與張魯對陣，而請劉備到益州來，成都之戰時，擔任敵方大將的工作。
屬性是步兵隊，在成都之戰中，被劉備說服而投降。

姜維伯約

武力 智力 統率力

90 94 80



在第四章的陳倉之戰時，以敵將的身分登場，當與我方接觸後，便反出敵方到劉備的陣營中。
屬性是騎兵隊，持有相當高的能力，在面臨最終決戰時，一定要讓他參加。

嚴 顏

武力 智力 統率力

86 71 87



原本在劉璋的旗下，在第三章中的益州平定戰時，向張飛投降而歸入劉備的旗下，一直到第四章都還相當活躍……
屬性是步兵隊，因他的智力比黃忠還高，所以也可以勝任策略要員的工作。

曹操孟德



從劇情開始的破壞以至於後來的建設，在這個激動的時代裡，他就像是一個從天而降的風雲男兒。

向稱霸之道推進的英傑

本遊戲的另一位主角，有亂世奸雄之稱的男人，站在與劉備對立的立場，只管為滿足自己的野心而生活著。

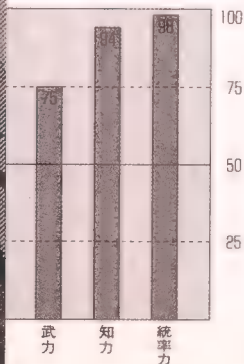
在序章中結成反董卓聯合軍，是最早看出當時身分低微的劉備實力的人，在第一章中與來救援陶謙的劉備在小沛發生戰鬥，後來劉備被呂布趕出徐州，而為曹操所接納，兩人並在許昌共論天下英雄，但是當曹操得知劉備受有誅殺自己的密詔後極為震怒，並一直追擊劉備到徐州，以後曹操便把劉備當成自己最大的敵人。

將獻帝傀儡化後掌握政治實權的曹操，在第二章的長阪坡之戰是敵方的總大將，率領大軍追殺劉備，而在第三章的陽平關

之戰又以敵方大將的身分登場，阻礙劉備平定漢中的工作，後來在麥城陷落的同时病倒，在讓位與曹丕後便與世長辭……從當時他與劉備交談的言詞所得的印象來看，他一生之中唯一的朋友和最大的敵人不是劉備嗎？

〈屬性〉

騎兵隊，武力並不太強，但智力及統率力都很高，通常的攻擊並不能使他的兵力有大幅度的減少，而策略也幾乎沒有什麼效果，一定要持續不斷



發動正統的攻擊才能將他擊倒，騎兵隊的弱點是無法攻擊斜方向接觸的敵人，玩者可善加運用。

曹彰子文

武力 智力 統率力

81 42 93



曹操的次男，在第三章的陽平關之戰中初次登場，而在第四章的鄴之戰I中曾和張苞進行武將單挑。
屬性是騎兵隊，智力雖低卻仍然很強，要迴避他的正面攻擊。

曹洪子廉

武力 智力 統率力

74 47 74



曹操的堂兄弟，在面對曹操的數場戰役中是以敵方的將領身分登場，第三章的漢水之戰則是擔任敵方的總大將。
屬性是步兵隊，因他的智力很低，使用策略可以有不錯的效果。

曹仁子孝

武力 智力 統率力

80 62 79



曹操的堂兄弟，在第二章的汝南之戰與南陽之戰，還有第四章襄陽之戰中，以敵方的大將身分登場，暗地裏一直策劃著如何打倒劉備。
屬性是步兵隊，在策略上要注意。

曹丕子桓

武力 智力 統率力

68 65 65



曹操的長男也是他的繼承人，他廢掉東漢的獻帝後，讓自己即位為魏國初代的皇帝，他會是玩者在第四章中最大的敵人嗎？
屬性是騎兵隊，因他的能力並不太高，故可以強行進攻。

郭嘉奉孝

武力 智力 統率力

36 97 32



曹操旗下的謀臣，在第一章的徐州之戰與小沛之戰中以敵方將領身分登場，但當劉備倚附曹操時，曾反對殺害劉備。
屬性是弓兵隊，在策略上要注意。

荀彧文若

武力 智力 統率力

37 96 62



曹操初期的首任軍師，在第一章與第四章的最終決戰中以敵方將領身分登場，曾在許昌進言要殺害劉備。
屬性是軍樂隊，在最終決戰時會轉化為妖術使用者，十分難對付。

夏侯淵妙才

武力 智力 統率力

90 52 86



夏侯惇的堂兄弟，在第三章的定軍山之役中擔任敵方大將的職務，後來在與黃忠進行武將單挑時敗北。
屬性是騎兵隊，相當地強，要打倒他的話，擬定以策略為中心的攻擊方式會相當有效。

曹真子丹

武力 智力 統率力

74 66 88



曹操的姪子，在第三章的長安之戰及洛陽之戰中以敵方的總大將身分登場，後為劉備軍擊敗而戰死。
屬性是步兵隊，因他統率力不低的緣故，要打倒他恐怕頗為棘手。

夏侯惇 元讓

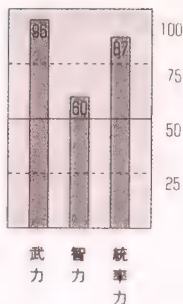


四眼虎，鎗聲匿跡於火機之中

曹操旗下的名將，同時也是曹操的堂兄弟，參加過劉備與曹操對陣的數場戰役，在第二章的博望坡之戰中擔任敵方的總大將，但被諸葛亮的火計翻弄於股掌之間的情景令人印象深刻，在第四章的宛之戰中也是以敵方總大將身分登場，但在劉備軍的猛攻之下戰死。

〈屬性〉

騎兵隊。曹操軍中僅次於許褚的高武力武將，用策略打倒他最具效果，一邊使用道具一邊運用包圍集中攻擊也不錯。



徐晃 公明

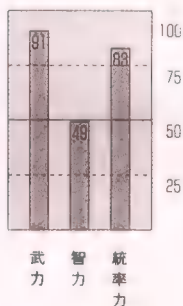


以鋼鐵般的意志討伐友人

曹操旗下的勇將，在第二章的潁川之戰中以敵將的身分初次登場，在第三章的天蕩山之戰中則擔任敵方的總大將，雖然與關羽是同鄉，卻仍然在麥城之戰中率領敵方的援軍部隊擔任取下關羽首級的工作，在第四章的南系之戰中也是以敵方總大將身分登場，劉備軍被其水計所苦。

〈屬性〉

騎兵隊。是與夏侯淵及張郃並稱的強敵，曾在宛地與張飛相遇並進行武將單挑。



賈詡 文和

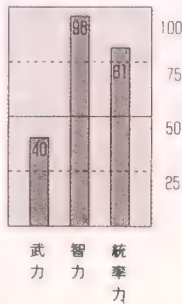


具有可以將敵方完全消滅的奸智

東漢末年數位大謀士中的一人，有一段時間是奉李傕與張繡為主公，但最後則歸入曹操旗下，在第二章的汝南之戰中以敵將身分初次登場，而在第四章的許昌之戰與鄴之戰中都是以敵將身分登場，其工作是擔任敵軍後方的支援部隊來對劉備軍造成打擊。

〈屬性〉

輸送隊。因他的智力很高，故策略值也是相當高，是一個可以將消耗得差不多的敵軍兵力，再一口氣回復的討厭難纏的傢伙。策略對他無效，因此最好的方式是先對他發動通常攻擊。



司馬懿仲達

暗中活躍於中原的妖人

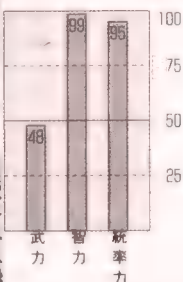


曹魏才是我心中的正義

曹操後半生的首席軍師，雖然一直到第三章的陽平關之役才登場，但也是從那時開始，有被諸葛亮認為是一不可輕視之人才的評語。他曾宣誓對曹操絕對忠誠，如果有侵犯曹操權威之人事物發生，不管是不是敵人，他都連問也不問地就會加以誅戮。

第四章中的主要敵人之一，在蜀魏的最終決戰中，以曹操的勢力守護著魏國的國土，並與劉備展開正面的衝突。

（屬性）



使用妖術。是擁有僅次於諸葛亮之高智力軍師，對他用策略大多發揮不了作用，只能用通常之攻擊一股作氣擊敗他，但須注意在城內戰時，他會不斷地使用「業火之計」。

張郃雋艾

武力 90 智力 62 統率力 88



在第一軍中是在袁紹的旗下，巨鹿之戰時擔任敵方的總大將，第二章以後成為曹操旗下一員，在第三章的瓦口關之戰中也是以敵方總大將登場。
屬性是騎兵隊，是一個強敵。

郝昭伯道

武力 68 智力 88 統率力 91



曹操旗下的智將，在第四章的陳倉之戰中以敵方總大將身分登場。
屬性是步兵隊，因他智力頗高，故須防範他使用策略，曾與魏延進行過武將單挑。

滿寵伯寧

武力 27 智力 68 統率力 30



曹操旗下一員，曾在第一章中告知劉備公孫瓚之死，在第四章的襄陽之戰中則以敵方援軍出現。
屬性是步兵隊，能力值不高，使用通常攻擊就可以打倒他。

張遼文遠

武力 90 智力 80 統率力 87



在序章、第一章中是呂布旗下武將，從第二章以後便歸入曹操，無論何時都是以敵人的身分登場，也曾擔任總大將的職務，並與關羽進行過多次的武將單挑。
屬性是步兵隊，智力頗高。

孫權仲謀

據有江東雄視天下

關羽之敵、蜀國之盟友

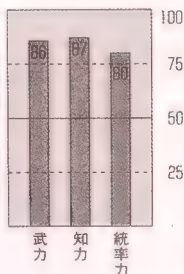
吳國之主，繼承父親孫堅與兄長孫策所留下的基業，建設了江南的第一大勢力。在第三章的江夏之戰中，於劉備破賊之際初次登場。赤壁之戰時派遣周瑜與劉備共破曹軍，但是因無法忘懷佔領荆州的野心，前後不斷派遣軍師周瑜與陸遜等人攻擊荊州，其後於麥城破關羽，在夷陵中斷了劉備的生機……

在第四章中，一直到最後都沒有出賣劉備，而與劉備合力打倒曹操，同時也常常派出援

軍助陣。

〈屬性〉

步兵隊。能力值平均都頗高，並沒有與劉備直接對決的意念。



周瑜公瑾

在赤壁點燃火燄與野心

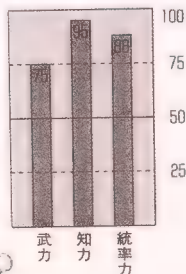
擁有大都督的封號

吳國的名軍師。大都督。絕世的美男子，有美周郎之稱，同時也是孫策的義弟。爲了吳國捨命盡力，在第二章最後的赤壁之戰中，率領吳國的水軍與劉備合力以火攻破曹軍，但是卻爲了佔領荊州而與劉備對立。在第三章中一再地以敵將身分登場，但在公安時，卻因諸葛亮的計略而慘遭失敗，因而憤怒難抑，終於吐血而亡。

〈屬性〉

使用妖術。是敵方使用妖術之人中最早登場的人物，智力

低的部隊不要接近他會比較安全，在江陵之戰中與他對戰時，要採用等待對方靠近的戰略。



魯肅子敬

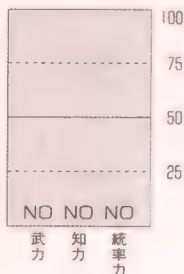


一心一意爲吳國

孫權旗下的名外交官，是孫劉締結同盟並維持的最大功臣。在第二章的長阪坡之戰後，爲了要得到曹操方面的情報而前往訪問逃到江夏的劉備，其後與諸葛亮一起回到吳國，合力在赤壁擊敗曹操軍。在第三章的江陵之戰後，再度訪問劉備，逼迫劉備歸還荊州，但卻被諸葛亮以「荊州是劉表遺子劉琦之地」的言語使其空手而返。

〈屬性〉

此人不曾在戰場上出現。



呂蒙子明

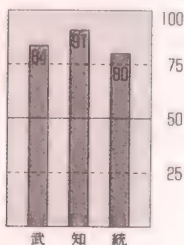


荊州是吳國的！荊州在我手中！

孫權旗下的名將，在第三章的江陵之戰中以敵將身分初次登場，在公安之戰中與關羽共同演出武將單挑，在魯肅死後成爲吳國軍事方面的最高負責人，是反關羽派及荊州進攻派裡最激進的人，在麥城之戰中擔任敵方總大將的職務，企圖殺死固執的關羽。

〈屬性〉

步兵隊。智力非常高，特別是在江陵之戰中，常常使用火龍之計，因爲策略對他無效，還是使用正統的攻擊較佳。



陸遜伯言

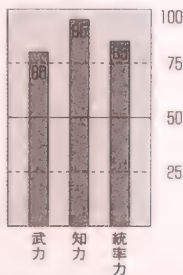


敵方陣營中知名度頗高的名將

吳國的名軍師、丞相、白面書生，具多重身分的年輕天才，在第三章的麥城之戰中以敵將身分初次登場，夷陵之戰中擔任敵方總大將，用火計將劉備逼到絕體絕命的危地。在第四章的襄陽之戰中成爲我方聯軍而活躍著，在從劉備處奪回荊州後，歸還給吳國，曾向孫權進言繼續與劉備的同盟關係。

〈屬性〉

使用妖術。在策略上要十分注意，夷陵之戰中光是要走到他身邊就十分困難。



諸葛瑾子瑜

武力 智力 統率力

— — —



諸葛亮的兄長，不同於其弟而在吳國孫權底下任職，爲了讓因荊州事件而決裂的蜀吳同盟復活，冒著生命危險拜訪蜀國。
在戰場上不會有他出現。

甘寧興霸

武力 智力 統率力

91 54 84



孫權旗下的猛將，在第三章的公安之戰中擔任部隊撤退指揮的工作。
屬性是猛獸使用者，因他會驅使猛獸，智力又不差，策略要對他作用有些困難，不如用通常的攻擊打倒他。

丁奉承淵

武力 智力 統率力

75 65 70



吳國的勇將，在第三章的江陵、公安、夷陵等等的戰役中登場，在第四章的襄陽之戰中則變成我方的聯軍。
屬性是步兵隊，持有相當平衡的屬性能力，在我方陣營中算是相當有能力的人。

徐盛文譽

武力 智力 統率力

72 70 59



孫權旗下的智將，雖然他在第三章中是敵將，但在第四章荊州奪還之後，會與甘寧、丁奉等人一起受劉備指揮。
屬性是步兵隊，智力頗高，需注意他能連續使出火龍之計的能力。

以《三國志英傑傳》爲名的三國志創造只有你的三國志世界！

《三國志英傑傳》的世界

《三國志英傑傳》這個遊戲是很難用言語來形容的，只能說它是建立在以「三國演義」（以下「演義」）爲基礎的架構上，然而對三國志知之甚詳的人而言，在初接觸這個遊戲時，可能會有某種程度的不適感。

它的理由是因為《三國志英傑傳》脫離了史實上的三國志情節，卻另構鑒了一個完全不同風貌世界的緣故吧！

在這個被賦予幻想式RPG風味的《三國志英傑傳》世界中，武將們會有其各自不同的「屬性」，且有不同名稱的「職業」，這些職業將不再是「軍師」及「將軍」等諸如此類的名稱而已，而改以「妖術使用者」及「武道家隊」等等與三國志似乎不太

搭調的名字取代之。

但是當讀者看到這裡時，在表示出你的排斥反應之前，請再次重讀一遍「演義」，在那裡面又何嘗不是一種充斥著荒唐無稽的世界呢？

諸葛亮會呼風喚雨，張開蠱惑敵人的陣形，施展延長壽命的咒法？這不就是一個妖術師的型態嗎？還有關羽及張飛等人那種令人無法置信的強度？如果把這些誇張虛構的部份刪去，那麼演義中還剩下些什麼呢？我們所追求的並不是歷史的真實性，而是一個令我我血肉沸騰的故事，更何況在遊戲中的劇情也確實是在演義中出現過的。

《三國志英傑傳》是一個以三國志本質爲依歸，全新開創與衆不同的世界。

董卓仲穎

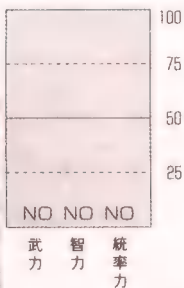
無道、沒頭腦，下場慘慘的君主



天下第一惡人

是東漢末年最有實力的人，也是最大的奸臣，率領西涼二十萬大軍佔據洛陽，將獻帝當作傀儡而掌握政治實權。性格非常殘忍，實行暴虐無道的政治，結果招致民心的背棄，他為了迎擊因反對他而結成的反董卓聯合軍，在序章中便在汜水關配置華雄，在虎牢關配置他的養子呂布來對抗。

呂布失敗後，放棄洛陽遷都長安，但是因中了王允的美女連環計，被心中思慕美女貂蟬的呂布所殺。



（屬性）
本身不會在戰場上出現。

呂布奉先

鬼神般武勇，天魔般心腸

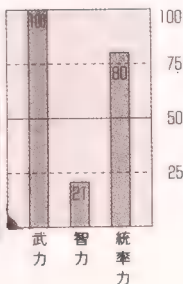


自食背叛者的惡果

東漢末年最厲害的猛將。在序章的虎牢關之役中，擔任敵方的總將並擊敗反董卓聯合軍，但是後來與張飛在武將軍挑中陷入苦戰，等劉備、關羽加入戰圈後不敵退卻。

性格輕佻狡猾，不斷背叛他人，在從劉備處奪取荊州後，受到曹操、劉備聯合軍的攻擊，最後在下邳失敗並被處死。

（屬性）
騎兵隊。其武力在所有登場人物中是最高的，是有最強的男人，在下邳與他對陣時，因



他不會出城應戰，所以進攻會非常困難，要小心反遭對方所殺。

袁紹本初



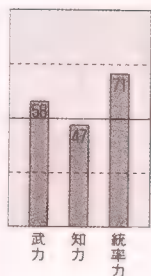
氣量狹窄的王者

河北的霸者，在序章中以反董卓聯合軍盟主的身分與劉備會面，在第一章中因與公孫瓚對立，而於界橋之戰中以敵方總大將登場，此時對等級還非常低的劉備軍而言仍是一場苦戰。

在第二章中親切地接納被曹操軍擊敗逃竄的劉備，但是在顏良、文醜爲關羽所斬後，又對劉備的真意起疑。

〈屬性〉

步兵隊・智力雖然不高，卻有火龍之計的連發能力，令人無法輕侮，在序盤中是一個難纏的敵人。



袁術公路

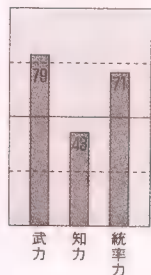


自我意識過強而導致自身滅亡

袁紹之弟，是東漢末群雄中，最自我中心的男子，在序章的反董卓聯合軍中，就嘲笑過官位低下的劉備，在第一章中則僭稱皇帝，在受劉備軍的追擊時，又受到呂布的背叛而被從背後襲擊，又因過度壓榨百姓，因此勢力逐漸衰弱，在逃往兄長袁紹的根據地途中時，又再度受到劉備軍的攻擊，於廣陵挑起迎擊戰，結局敗北而被殺。

〈屬性〉

步兵隊・武力頗高，要以策略爲中心將他擊倒。



公孫瓚 伯珪

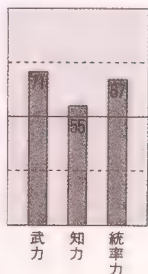


如果是朋友的話……

北平的太守，在盧植門下與劉備有兄弟一般的情誼，是初期劉備的庇護者，在序章的反董卓聯合軍中與劉備同行，在汜水關及虎牢關都和劉備一同作戰，在第一章中與袁紹對立，在界橋之戰時借助劉備軍將袁紹擊退，但在劉備前往徐州之後，再度受到袁紹軍的猛攻而敗北，最後自殺。

〈屬性〉

騎兵隊。在序章、第一章中是值得信賴的我方陣營人物，如果自己一人先行的話就十分不利。



郭圖公則

武力 智力 統率力

34 76 31



袁紹旗下的謀臣，在第一章的界橋之戰中負責守糧，是反劉備派系中的激進者，在第二章的兗州之戰中，一心要狙殺劉備。屬性是步兵隊，要留意他的策略。

文醜

武力 智力 統率力

91 19 86



袁紹旗下的猛將，在第一章的界橋之戰中與張飛進行武將單挑，第二章的官渡之戰時，緊接於顏良之後為關羽所殺。屬性是騎兵隊，比顏良還強。

顏良

武力 智力 統率力

87 32 84



袁紹旗下的猛將，在第一章的巨鹿之戰中與張飛進行武將單挑，第二章的官渡之戰時，反被投降曹操的關羽所殺。屬性是騎兵隊，攻擊力高。

華雄

武力 智力 統率力

90 29 88



董卓旗下的猛將，在序章最初的汜水之戰中，以敵方總大將的身分登場，在與關羽進行武將單挑時失敗。屬性是騎兵隊，是屬於敵不動則我不動型，如果一對一決戰的話將十分辛苦。

紀靈

武力 智力 統率力

70 35 70



袁術旗下的猛將，在第一章的淮南之戰中，擔任敵方的總大將，廣陵之戰中與張飛進行武將單挑。屬性是騎兵隊，在與張飛對打時，被其奪去寶物三尖刀。

淳于瓊

武力 智力 統率力

73 62 68



袁紹旗下的勇將，在第一章的信都之戰中擔任敵方的總大將，在第二章的長阪坡之戰中則以曹操旗下的身分登場，任務是追回劉備。屬性是騎兵隊，要注意其機動性。

達紀元圖

武力 智力 統率力

54 82 66



袁紹旗下的謀臣，在第一章的廣川之戰中擔任敵方總大將的職務，在巨鹿及界橋之戰中也以敵將身分登場。屬性是步兵隊，要注意他所使用的焦熱之計。

沮授

武力 智力 統率力

60 85 71



袁紹旗下的謀臣，在第二章的兗州之戰中，以敵方援軍的身分登場，負責阻止劉備前往目的地。屬性是弓兵隊，智力高，要注意他使用的濁流之計。

劉表景升

武力 智力 統率力

— — —



荊州牧，親切地接納為曹操軍所追殺逃難的劉備，並給予新野城治理，若在汝南選擇不戰的話，將可以獲贈財物。
此人在戰場上不會出現。

陶謙恭祖

武力 智力 統率力

53 61 42



徐州牧，在第一章的小沛之戰中與劉備一起作戰，在死亡之前將徐州讓與劉備。
屬性是步兵隊，雖是我方，但在使用上卻有縛手縛腳的感覺。

太史慈子義

武力 智力 統率力

94 67 81



北海之戰時，以孔融軍的身分登場，因感激劉備的恩惠，在徐州之戰時以援軍的角色前來。
屬性是騎兵隊，雖是我方人物卻不能由玩者操控。

孔融文舉

武力 智力 統率力

58 83 67



北海的太守，在反董卓聯合軍中與劉備相知相惜，在第一章中為賊兵管亥所包圍，幸得劉備所救。
屬性是步兵隊，在北海之戰中與我方共同作戰。

司馬徽德操

武力 智力 統率力

— — —



水鏡先生，在第二章中教導劉備臥龍乃是諸葛亮，而鳳雛就是龐統的事情，並建議劉備拜訪諸葛亮所居住的草廬，經常行蹤不定地出現在各都市中。

獻帝

武力 智力 統率力

— — —



後漢最後的皇帝，姓名是劉協，被董卓及曹操當成傀儡玩弄而喪失政治實權，心中熱切盼望著有復興漢室之志的臣子出現……
只有在都市登場。

張魯公祺

武力 智力 統率力

72 80 73



五斗米道教團的教祖，漢中的支配者，在第三章的葭萌關之戰 I 中，以敵方的總大將身分登場。
屬性是賊兵隊，擅長使用援助之計，要集中一口氣將他擊敗。

蔡瑁德珪

武力 智力 統率力

70 68 67



劉表後妻之弟，在荊州具有舉足輕重份量的人，是反劉備派系中的一人，在第二章的襄陽之戰中，擔任敵方的總大將。
屬性是步兵隊，智力頗高，想要用策略將之擊倒會很難。

第二部 荒野

林檎們是如何看待牠們的結果呢？有的大膽地把它
是果實的象徵。有的人則認為是野性的象徵。
在這部我們將從果實的序章開始到第二卷為止，
所有的果實地圖與故事都將一一呈現。
介紹的主題是：果實與人類文明之間的衝突。

攻略章節的閱讀方法

第二部 第四部的構成

第二部（廿五頁到一二頁）與第四部（第一二四頁到一五二頁）是解說各戰場攻略法的章節。第二部是從遊戲的序章到第三章的攻略法，第四部則是揭示在同一章節之第四章的攻略法。

在各章節的抬頭處，記載有全體地圖及劇情推進的圖表。

而在各戰場的攻略說明中，有如下之①到⑦的要素所構成。

①名稱

以該戰場為舞臺的名稱，也就是在遊戲中有註明「〱之戰」的地方，若有相同戰場再度登場的場合，或是該戰鬥是由二部、三部曲所構成的場合，便會以連續之I、II的番號表示。

②限制事項・條件

為了清除該戰場所需達成的勝利條件，也就是限制的回合數、地形型式、在該戰場上的目標等級（我方部隊的平均值）及可以出陣的我方部隊數（不含援軍及聯軍）等等。

③攻略記事

攻略該戰場時，就重點解說的記事。

④事件

會在該戰場所發生的事件。

⑤戰利品

可以在該戰場上之寶物庫及兵糧庫入手的道具。

⑥敵部隊一覽

在該戰場中登場的敵方部隊一覽。

⑦戰場地圖

該戰場的全體地圖，同時在上面記錄自軍、敵軍及援軍等部隊的出現地點。

三兄弟初顯威風之情形

① 汜水關之戰

平記戰術的基本常識

在戰場上，敵我雙方所展開的戰鬥，是由於雙方所擁有的戰力，以及所採取的戰術，而決定其勝負。在戰場上，敵我雙方所展開的戰鬥，是由於雙方所擁有的戰力，以及所採取的戰術，而決定其勝負。

② 戰利品

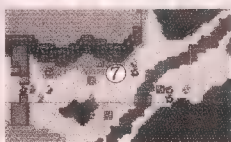
③ 事件

④ 敵部隊一覽

⑤ 戰場地圖

⑥ 敵部隊一覽

名稱	種類	數目
曹操	步兵	10
張遼	騎兵	5
關羽	騎兵	5
趙雲	騎兵	5
馬超	騎兵	5
黃忠	騎兵	5
孫乾	騎兵	5
糜竺	騎兵	5
糜芳	騎兵	5
糜仁	騎兵	5
糜喜	騎兵	5
糜德	騎兵	5
糜福	騎兵	5
糜祿	騎兵	5
糜壽	騎兵	5
糜壯	騎兵	5
糜壽	騎兵	5
糜壯	騎兵	5
糜壽	騎兵	5
糜壯	騎兵	5



名稱	種類	數目
曹操	步兵	10
張遼	騎兵	5
關羽	騎兵	5
趙雲	騎兵	5
馬超	騎兵	5
黃忠	騎兵	5
孫乾	騎兵	5
糜竺	騎兵	5
糜芳	騎兵	5
糜仁	騎兵	5
糜喜	騎兵	5
糜德	騎兵	5
糜福	騎兵	5
糜祿	騎兵	5
糜壽	騎兵	5
糜壯	騎兵	5
糜壽	騎兵	5
糜壯	騎兵	5
糜壽	騎兵	5
糜壯	騎兵	5

三國志英傑傳——序章

反董卓同盟

時間是東漢末年靈帝的時代，宮中有十常侍一派顛倒朝綱、賄賂橫行，在外則有張角所率領的黃巾賊糾眾起事，擾亂世情。

爲了收拾紛亂的事態，當時的大將軍何進接受密詔率領各地諸侯舉兵上京，但卻因此縮短了何進的生命，並且招致更混亂的結果。此時西涼的蠻人董卓，便藉機進入到皇城之內。

董卓以其強大的軍事實力爲背景，進而掌握朝政，任意廢立皇帝，其蠻橫的態度終於惹怒了衆人，並有人試圖去暗殺他，這個人就是曹操。

可惜的是這項舉動失敗了，曹操立即回到自己的根據地陳留，散發打倒董卓的檄文，此時



在各地有回應他呼聲的諸侯們群起響應，衆人遂結成一支反董卓聯合軍。

英傑並起

在參加此次反董卓聯合軍的一位成員公孫瓚的陣營內，另外有一名男子，他叫做劉備玄德。他與他的結義兄弟關羽、張飛爲了討伐黃巾賊而參加義勇軍的行列，三人都是超群絕倫的人物。

他事實上擁有漢朝王室的血統，因此抱持著復興漢室、拯救苦難百姓、再大的犧牲也都甘願的宏大志願。

可是此時的劉備卻沒有實現他理想的勢力與地盤，所以他加入了他的知交公孫瓚



「但願同年同月同日生」——這一個劉備終生奉行的桃園之誓。

的軍中。

就在這個時候，劉備在各諸侯前展現實力的機會終於來臨了，在董卓所派遣的猛將華雄之前，聯合軍是節節敗退。

而在所有聽說過華雄的武勇後全都望之卻步的一群人當中，劉備請命出陣對戰，在衆諸侯都無法置信的情形下，這三兄弟已經挺立於戰場之上。

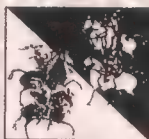
傳說的序幕就要開啓了。

只有一人願意出戰的劉備，在這場戰役後，他的名聲逐漸在各諸侯當中重要起來。



三兄弟初顯結義之情

汜水關之戰



勝利條件

華雄被消滅

限制回合數

30

地形型式

平地

目標等級

3

我方部隊數

3

牢記戰術的基本常識

雖然這是在遊戲中最早的一場戰鬥，但如果
不留心應付的話，還是有可能陰溝裡翻船的。
如果光榮獲勝時，將可在陳留的會議場與公孫
瓚、陶謙等人對話，並被邀請參加下一場戰鬥。
爲了能讓經驗值快速上升，最好是只派三兄弟
出陣較好，如果能妥善利用渡橋後所能到達的
村落、城堡來回復兵力的話，那麼在此處的攻
略應該不會太難，而敵人的大將華雄當然是放
給關羽去對付囉！

◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
華雄	輕騎兵	5
李肅	弓兵	2
胡軫	短兵	2
趙岑	短兵	2
步兵隊	短兵	1
步兵隊	短兵	1
步兵隊	短兵	1

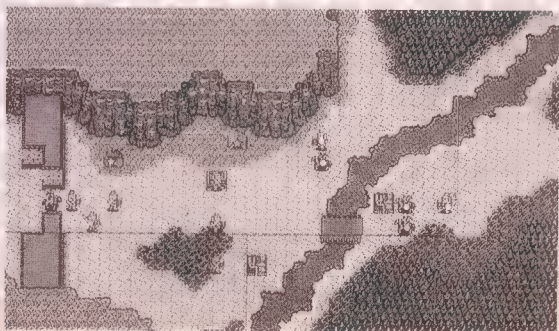
◎戰利品

金一〇〇、豆



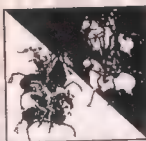
◎事件

● 關羽對華雄的武將單挑



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



張翼德挑戰飛將軍

虎牢關之戰



●張飛對呂布的武將單挑



●事件

勝利條件

呂布的退卻

限制回合數

30

地形型式

平地

目標等級

2

我方部隊數

3

莫讓張飛獨自行動

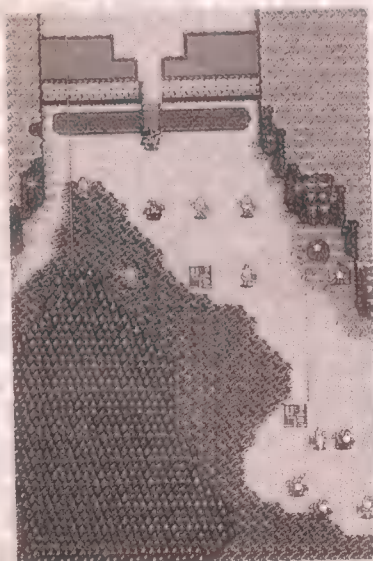
汜水關戰勝後，尚未在都市中休息足夠，便又轉往下一個戰場虎牢關，在這個戰場中，敵入部隊裡擁有可以從遠距離攻擊的弓兵部隊3隊，如果不小心先衝出去的話，便會遭到對方的集中攻擊，因此最好是詳細考慮敵人的移動範圍後，將對方部隊一個一個引出來各個擊破，善加利用此處的兩個村落做兵力回復是非常重要的，而敵人的大將是猛將呂布，他的對手便只有我方陣營中的張飛了。

◎戰利品

焦熱書、豆

◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
呂布	輕騎兵	6
張遼	短兵	3
候成	輕騎兵	3
宋讓	弓兵	3
魏續	短兵	2
弓兵隊	弓兵	1
弓兵隊	弓兵	1



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

三國志英傑傳——第一章

劉備雖為自己志願，卻不知亂世
的風暴正暗潮洶湧，為正義而起的劉
備，命運將如何呢？

蓄勢待發的戰亂狂潮

由於劉備三兄弟的努力，聯軍順利突破了
汜水關及虎牢關二處關卡，雖然此時的曹操
主張乘勝追擊攻入長安，但卻因諸侯之間的
各懷鬼胎而無法如願，當失望的曹操退出聯
軍以後，整個反董卓聯合軍事實上已經解體
了，這時候的劉備也只好回歸自己的領地——
平原。

憂慮自身狀況的董卓決定離開洛陽，強行
遷都長安。在這個時候，他還蠻橫地掠奪歷
代皇帝墓內的財寶，並毫無人性地將整個洛
陽燒毀。

而回到各自領地的諸侯們，也都企圖展開
擴大自己勢力的活動，漢室的權威是每況愈
下，一個群雄割據的時代就這樣真正地上演
了。

河北的霸權



◎ 都市

<序章>

- A 陳留
- B 汜水關
- C 虎牢關
- D 洛陽

<第一章>

- ① 平原
- ③ 信都
- ⑦ 北平
- ⑧ 北海
- ⑨ 徐州
- ⑩ 小沛
- ⑭ 淮南
- ⑮ 許昌
- ⑯ 下邳
- ⑰ 廣陵
- ⑱ 鄴

◎ 戰場

- ② 廣川
- ④ 清河
- ⑤ 巨鹿
- ⑥ 界橋
- ⑪ 泰山
- ⑫ 夏丘
- ⑬ 彭城



群雄之間的爭鬥，在河北也同樣展開，企圖完全掌控河北的袁紹則開始向公孫瓚進攻。當公孫瓚向劉備要求援軍時，劉備便直接率領關羽、張飛及新加入旗下的簡雍，向決戰界橋出發，雖然在具有壓倒性軍勢的袁紹面前必會陷入相當的苦戰，所幸有趙雲以援軍身分登場，在幾經艱難後，總算成功地擊退敵軍，之後袁紹與公孫瓚兩人在董卓居間調解下暫時和睦下來。

徐州之行

剛回到平原的劉備連休息的時間都沒有，便又連續接到北海孔融與徐州陶謙的援軍要求，義字當頭的劉備當然是爽快地一一答應下來，但卻因此種下了引導劉備與曹操軍對決的命運。

由於殺害董卓的呂布從後方突襲曹操，迫使曹操退卻，其後陶謙病死，而將徐州讓與劉備。

初次擁有自己地盤的劉備，突然接到為曹操所敗的呂布拜訪，在引狼入室的同時，又一場的徐州爭奪戰，似乎就要呼之欲出了……

第一章◎劇情推演圖表

第一幕 界橋之戰

爲了河北的支配權，袁紹與公孫瓚持續抗爭中

接到公孫瓚的援軍邀請

經由 P 34

經由 P 35

經由 P 36

經由 P 37

經由 P 38

39



袁紹在此階段仍然是個相當強大的敵人，最好不要與他展開正面衝突，使用縮短彼此間兵力差的補充戰術是有必要的。

第二幕 支援北海 徐州

黃巾賊襲擊北海。

孔融提出援軍請求。

公孫瓚回應其援軍請求，並派遣趙雲同行。

由於陶謙的部下殺害了曹操的父親。

曹操決定討伐徐州。

陶謙提出援軍請求。

選擇關羽

選擇張飛

P 42

曹操遣呂布從背後突襲而撤退。
劉備代管小沛。

第三幕 餓虎呂布來訪

討伐黃巾賊

P 43

P 44

P 45

陶謙死後

劉備就任徐州牧

呂布來訪

討伐袁術

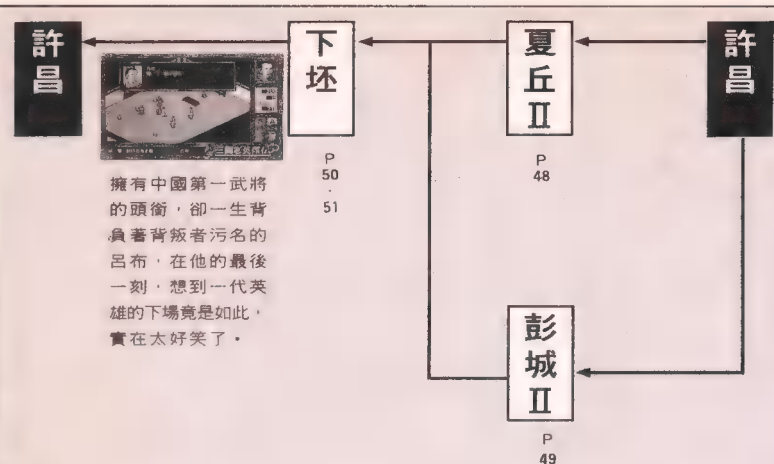
P 46

47

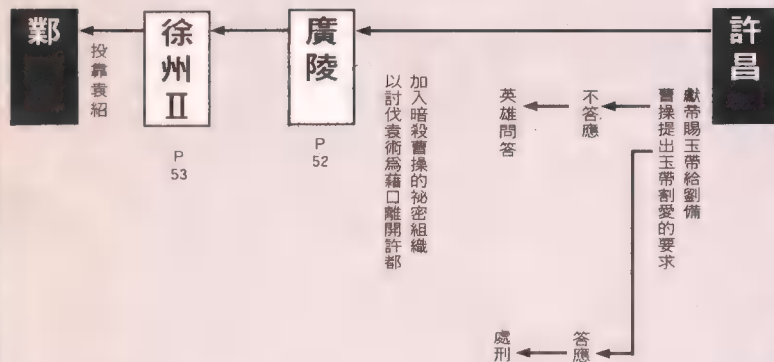


呂布雖然是受陳宮推薦而來，但他卻是個會背叛對他有恩之人的人。此人天性狡猾，但這也是後來他會遭他人背叛的致命傷。

第四幕 呂布討伐戰



第五幕 徐州攻防戰



事件的確認

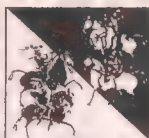
「到...前...一定...使...提升並...的道具。如...能從信都...的願...是最好的，其實不管從哪一條路線攻...難度都是一...高，...這一路...能累積...還...經由信都的話，也...以發現這具屋。不過對一些突發事件...味地...避也...里的...能在...將一挑中獲勝的話，一定能...等級迅速...提昇，若能組合關、張兩人對敵部隊發動攻擊的話，就一定能明白前面所言不虛。當劉備抵達界橋後，因突發事件不再出現，而會陷於艱困的局面，故...能...何的機會。」

「入...沛...的山賊擊退...三個都攻略過，這樣經驗值...會高，討伐...的...禮也會跟著增加。」

「...是...對曹操的應答也要...分...意，如...拒絕將軍所賜之玉帶給他，那就...自己性命...去了。」

在戰場上出現同伴

信都之戰



勝利條件	淳于瓊退卻
或劉備到達城門	
限制回合數	30
地形型式	林
目標等級	3
我方部隊數	4

可信賴的夥伴登場

比起廣川，信都之戰是稍微難了一點，但是如果能在信都獲勝的話，將會有武術家潘宮的加入，因他有高攻擊力的能力，在遊戲初期便能發揮相當大的作用。另外要善用本戰場中唯一的村落將敵軍各個擊破，敵方大將淳于瓊在前半回合雖然保持靜觀的姿態，但到了後半便會發出猛烈的攻勢，玩者可千萬疏忽大意不得。

○敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
淳于瓊	輕騎兵	8
步兵隊	短兵	4
步兵隊	短兵	4
步兵隊	短兵	4
騎兵隊	輕騎兵	1
騎兵隊	輕騎兵	1
弓兵隊	弓兵	3
賊兵	強盜	2
賊兵	強盜	2
軍樂隊	軍樂隊	3

金一〇〇、酒

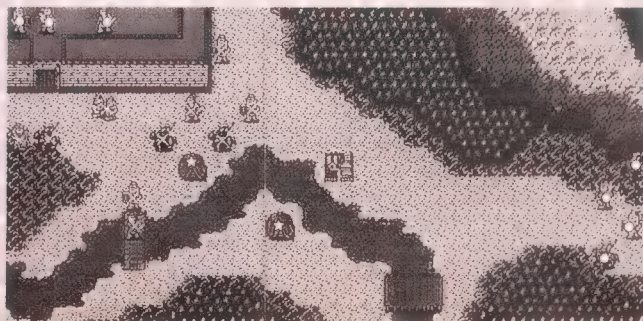
○戰利品



●張飛對淳于瓊的武將軍挑



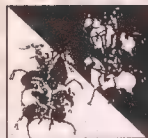
○事件



- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

點燃森林大火

廣川之戰



勝利條件

達紀被消滅

限制回合數

30

地形型式

林

目等級

3

我方部隊數

4

要注意智將的策略

本戰場中能夠回復兵力的村落只有一個，而且可預料到在前往村落的途中，必會遭到敵軍的猛攻，最好是能讓每個人都持有一個回復用的道具。進入村落的道路兩旁有樹林密佈，千萬不可讓身爲攻擊主力的關羽及張飛進入到林中，因爲敵人早就已埋伏在林木的外面，敵方大將達紀智力頗高，他所使出的焦熱之計成功率非常高，玩者務必小心。

敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
達紀	短兵	6
步兵隊	短兵	4
步兵隊	短兵	4
弓兵隊	弓兵	3
騎兵隊	輕騎兵	1
騎兵隊	輕騎兵	1
賊兵	強盜	3
賊兵	強盜	2
賊兵	強盜	2

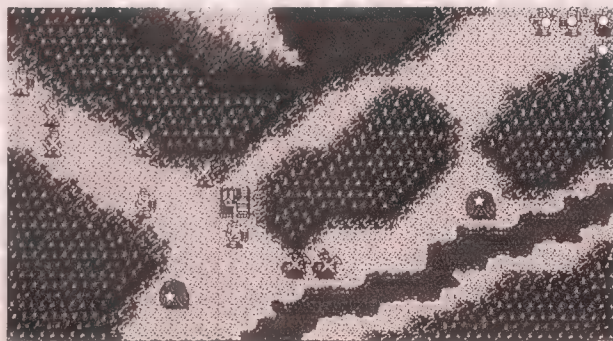
豆、金一〇〇

戰利品



●關羽對達紀的武將單挑

事件

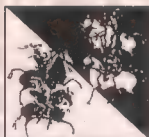


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



閃躲強敵進軍堡壘



巨鹿之戰

攻西方的堡壘了。

◎事件

●援軍登場

第三回合敵我雙方皆有援軍登場，我方的援軍是由關純、耿武所帶領的。

●張飛對顏良的武將單挑。

恐怖的落石之計

本戰場比起清河之戰更難攻略，雖然經由巨鹿往界橋決戰場的路線比起經由清河的路線所遭遇的敵方部隊數少得多，但還是以後者較輕鬆，一但在本戰場獲勝的話，旗下的人數又會增加了，因此玩者務必選擇巨鹿來挑戰。首先，要把在懸崖上的敵人消滅，要注意騎兵在荒地上的動作會變遲鈍，擔任敵方援軍工作的賊兵部隊會使用落石之計，要盡快發動快攻以擊敗對方，等到懸崖上的敵人被消滅後，就可以進

◎戰利品

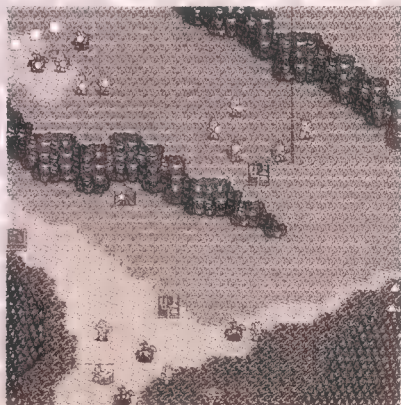
麥

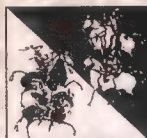
圖例

- =我方部隊
- ×=敵部隊
- △=我方援軍
- =敵援軍
- ☆=寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
張郃	輕騎兵	10
顏良	輕騎兵	7
高覽	弓兵	7
審配	短兵	6
逢紀	短兵	7
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
弓兵隊	弓兵	4
騎兵隊	輕騎兵	3
武術家	武術家隊	4
〔援軍部隊〕		
輸送隊	輸送隊	4
賊兵	強盜	3
賊兵	強盜	3
賊兵	強盜	3





只求快不求好

清河之戰

勝利條件

趙雲被追

限制回合數

30

地形型式

平地

目標等級

5

我方部隊數

5

保存實力以應付界橋之戰

比起巨鹿之戰，此處的攻略是容易多了，如果玩者想要既快又輕鬆地過關的話，就選擇清河來攻略吧！首先將率先過橋的敵軍部隊各個擊破，然後利用兩個村落回復兵力，不過玩者先別忙著前進，因為在第七回合敵軍便會有援軍登場，最好能先攻擊這些援軍獲取經驗值後，再攻擊敵方總大將趙雲，此時如果任命關羽出陣的話，應該會很容易過關。

○敵部隊一覽

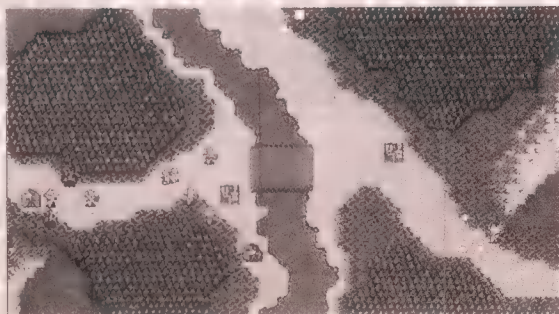
名字	部隊	LEVEL
趙雲	輕騎兵	9
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	4
軍樂隊	軍樂隊	4
■兵隊	輕騎兵	2
弓兵隊	弓兵	4
弓兵隊	弓兵	4
〔援軍部隊〕		
賊兵	強盜	3
賊兵	強盜	3

酒・金一〇〇

◎戰利品

●關羽對趙雲的武將軍挑
●援軍登場
敵軍在第七回合有援軍登場。

◎事件

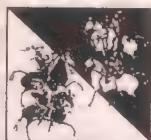


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

討伐暴虐的河北霸者！

界橋之戰



勝利條件

袁紹的退卻或

劉備奪取敵方兵糧庫

限制回合數

地形型式

目標等級

我方部隊數

40

山地

7

5

善用調虎離山計

界橋是第一章的重頭戲，敵人的部隊數比起前面不知道多出多少，因此要避開與敵人正面交鋒。另外，雖然攻擊隱藏在山間林木之後的敵軍兵糧庫是有效的作法，但也要考慮到關羽、張飛等騎兵部隊是無法通過林木區的這個因素。我方這邊可出陣的部隊數只有5支，扣除關、張兩人則只剩下3支，若再加上敵軍騎兵部隊的快速回防夾擊我軍的話，這個戰術未免太危險了一點。

因此最好的辦法就是先與公孫瓚軍聯手，然後全軍移動到地圖下方的城堡周圍，將附近的敵軍全部消滅，這個時候這裡只有敵方的騎兵部隊，所以一定可以不費吹灰之力將他們全滅。在袁紹的本隊前來救援之前，先將部隊帶領到西邊的村落休息回復兵力，之後再攻擊藏在林

間的兵糧庫，這樣一來，敵軍又要掉頭回去救援，我方便可以比對方快一步將兵糧庫奪取到手，本戰場的限制回合數十分充裕，玩者大可冷靜地思考攻略。

● 事件

● 趙雲登場

在戰鬥開始時，趙雲會以援軍身分登場。

● 張飛對文醜的武將單挑



● 引開敵軍

當我軍接近地圖下方的城堡附近時，袁紹軍的本隊便會被我方引誘出來。

● 戰利品

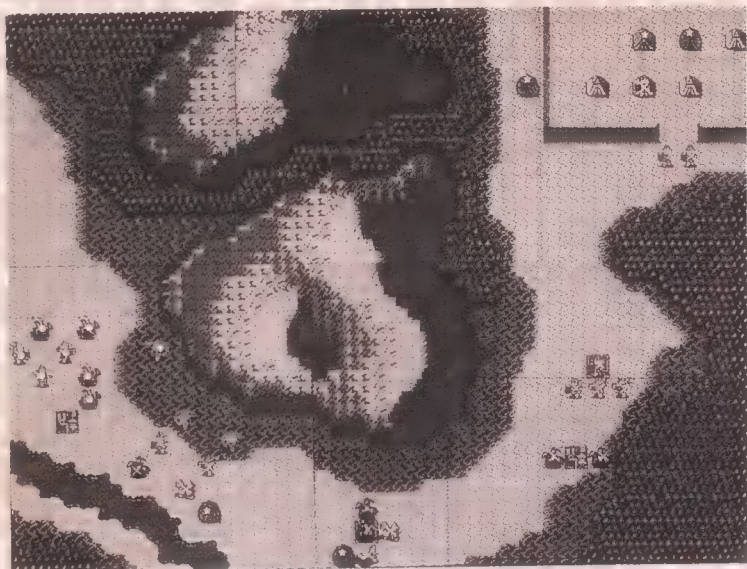
火龍書、連弩、長槍、麥



This Stage's BOSS!!



袁紹本初



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽

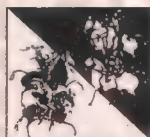
經由清河攻略の場合

名字	部隊	LEVEL
袁紹	短兵	13
田豐	弓兵	8
文醜	輕騎兵	10
陳琳	輸送隊	8
沮授	弓兵	8
焦觸	弓兵	7
張郃	輕騎兵	10
顏良	輕騎兵	10
郭圖	短兵	7
審配	短兵	7
逢紀	短兵	8
高覽	弓兵	7
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
騎兵隊	輕騎兵	3
騎兵隊	輕騎兵	3
騎兵隊	輕騎兵	3
弓兵隊	弓兵	3
軍樂隊	軍樂隊	5
軍樂隊	軍樂隊	5

經由巨鹿攻略の場合

名字	部隊	LEVEL
袁紹	短兵	13
田豐	弓兵	8
文醜	輕騎兵	10
陳琳	輸送隊	8
沮授	弓兵	8
焦觸	弓兵	7
麴重	輕騎兵	10
張南	弓兵	7
陳震	短兵	7
許攸	軍樂隊	7
郭圖	短兵	7
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
騎兵隊	輕騎兵	3
騎兵隊	輕騎兵	3
賊兵	強盜	6
軍樂隊	軍樂隊	5

士為知己者死



北海之戰

勝利條件	管亥被消滅
限制回合數	30
地形型式	林
目標等級	7
我方部隊數	6

趙子龍發威

此處是趙子龍初成為劉備旗下勇將所活躍的戰場，而敵方將領只有管亥一人，如果從頭到尾將他委任給趙雲處理的話，攻略起來會比較輕鬆。首先將搶先過橋的山賊消滅，但是要確保唯一的一個村落。再讓騎兵從平地經過，其他部隊則穿過密林將敵軍各個擊破，因為騎兵無法進入樹林之中，因此要小心一點，不要一次與太多的敵人在林中交戰。

● 事件

● 孔融的呼應

當劉備軍接近城堡時，在籠城內的孔融與太史慈會與我軍呼應而出陣參加戰鬥。

● 趙雲對管亥的武將軍挑

● 戰利品

特級酒、平氣書

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

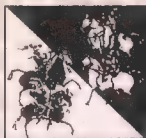
◎ 敵音譯家一覽

名字	部隊	LEVEL
管亥	強盜	10
賊兵	強盜	6
賊兵	強盜	6
賊兵	強盜	5
賊兵	強盜	5
賊兵	強盜	6
賊兵	強盜	6
賊兵	強盜	5
賊兵	強盜	5
弓兵隊	弓兵	6
弓兵隊	弓兵	6
猛獸師	猛獸驅使	4
猛獸師	猛獸驅使	4



劉玄德進入徐州

徐州之戰 I



勝利條件

敵軍全滅

或劉備進入徐州城

限制回合數 30

地形型武 平地

目標等級 9

我方部隊數 7

背水一戰是最後的手段

與曹操軍初次的對戰，當看見敵方的大軍時，即使驚慌失措地逃向徐州城，也會被後方的騎兵隊追上夾攻，因此先將後方的敵軍消滅，然後在懸崖與河川相夾的窄路上迎擊敵軍應是最好的作法。在村落恢復兵力後再向城門推進，玩者應在限制回合內，設法將敵軍全部打倒，以獲取經驗值。

◎事件

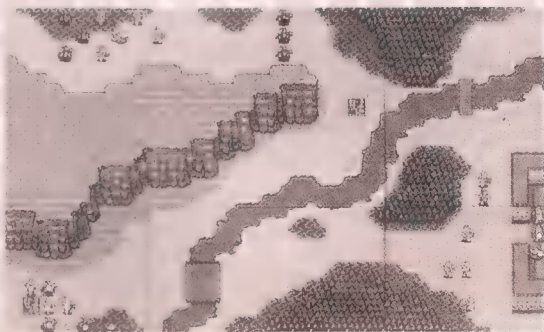
●太史慈登場

爲了回報孔北海援助其母的恩義，太史慈會以照孔融指示在第五回合以援軍的身分登場。

●關羽對於禁的武將軍挑

◎敵軍陣容一覽

名字	部隊	LEVEL
于禁	短兵	14
樂進	輕騎兵	11
李典	短兵	11
郭嘉	弓兵	10
曹洪	短兵	11
夏侯淵	輕騎兵	11
步兵隊	短兵	7
步兵隊	短兵	7
武術家	武術家隊	7
騎兵隊	輕騎兵	7
騎兵隊	輕騎兵	7
騎兵隊	輕騎兵	7
騎兵隊	輕騎兵	7
弓兵隊	弓兵	7
輸送隊	輸送隊	6
賊兵	強盜	7
軍樂隊	軍樂隊	7



圖例

○=我方部隊

×=敵部隊

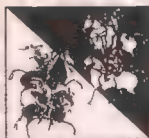
△=我方援軍

□=敵援軍

☆=寶物庫、兵糧庫

宿敵終於相見

小沛之戰



勝利條件	曹操的退卻
限制回合數	30
地形型式	平地
目標等級	10
我方部隊數	7

沒有直接對決的機會

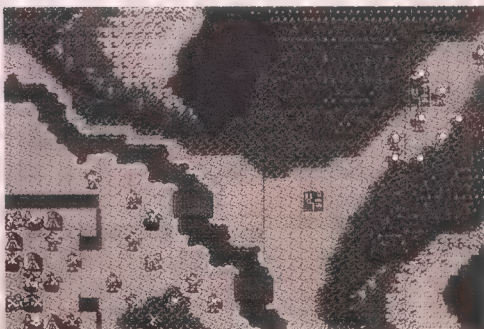
終於和曹操對上了，敵人不但多而且強，但玩者也不必因此而害怕，因為敵軍在第10回合便會不戰而退，因此玩者在這個戰場中主要的工作便是在有限的9個回合內，專心一意地盡可能打倒敵方部隊以獲取經驗值，最基本的作法應該是以中央村落為據點，迎擊從上方橋樑東側進入的敵軍。

◎事件

- 曹操退卻
在第10回合，曹操因接到呂布從後方偷襲的報告而退卻。
- 張飛對夏侯淵的武將單挑

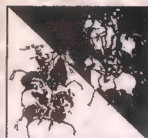
◎敵軍陣一覽

名字	部隊	LEVEL
曹操	重騎兵	23
荀彧	軍樂隊	14
郭嘉	弓兵	13
夏侯惇	輕騎兵	14
夏侯淵	輕騎兵	14
李典	短兵	14
樂進	輕騎兵	13
于禁	短兵	14
曹洪	短兵	14
步兵隊	短兵	10
步兵隊	短兵	10
弓兵隊	弓兵	10
弓兵隊	弓兵	10
弓兵隊	弓兵	9
弓兵隊	弓兵	9
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	9
軍樂隊	軍樂隊	10
軍樂隊	軍樂隊	10
輸送隊	輸送隊	10
輸送隊	輸送隊	9



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



草莽英雄是劉備的最愛

泰山之戰

勝利條件	敵方全滅
限制回合數	40
地形型式	荒地
目標等級	10
我方部隊數	7

入寶山莫空手而回

此處是諸多擊退山賊任務中的一個，敵人雖然已包圍我軍前後，但玩者大可不必理會後方的敵人，而直接向前面兩個山賊發動攻勢，如果能以下方的村落為據點將接近的敵軍各個擊破是最好的作法。因本戰場的荒地範圍十分廣大，需注意敵方的山賊使用落石、山崩之計，此外亦不要讓智力低、容易中計的部隊先行。

◎敵音陣家一覽

名字	部隊	LEVEL
李明	猛獸驅使	12
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	8
賊兵	強盜	8
賊兵	強盜	7
賊兵	強盜	7
猛獸師	猛獸驅使	8
猛獸師	猛獸驅使	8
武術家	武術家隊	10
武術家	武術家隊	9

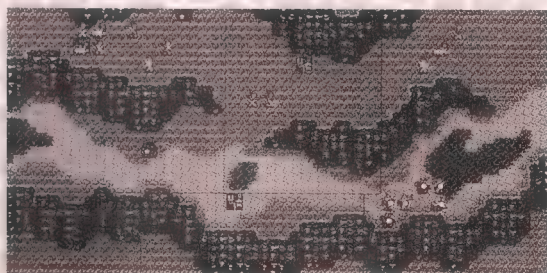
◎戰利品

落石書、炸彈

◎事件

●說服賊兵頭目

頭目李明在與劉備接觸後投降。

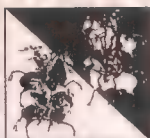


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

賊兵也是不容忽視的

夏丘之戰 I



勝利條件	敵石全滅
隱匿回合數	30
地形型武	草原
目標等級	10
我方部隊數	7

準備進行山岳戰

在諸多擊退山賊的戰役中，本戰場是難度最高的。如我方進入山地的部隊很少時，將會陷入一場苦戰。如果能在彭城、泰山兩地增加同伴後再攻略此地是最好，雖然我軍可以以東方村落為據點來擊敗接近的敵人，但是我軍也有可能遭到敵軍集中攻擊後而退卻，因此部隊成員中絕不可少了輸送隊。

●事件

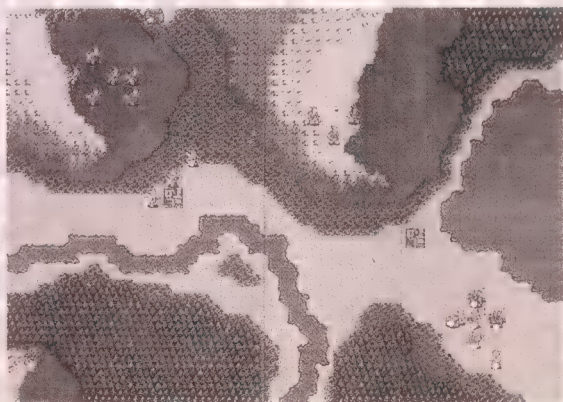
●說服賊兵頭目
頭目董梁在與劉備接觸後投降。

●戰利品

漩渦書

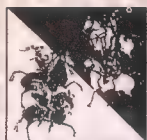
◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
董梁	強盜	12
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	9
賊兵	強盜	9
賊兵	強盜	8
賊兵	強盜	8
賊兵	強盜	7
賊兵	強盜	7
武術家	武術家隊	11
武術家	武術家隊	11
弓兵隊	弓兵	10



例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



賊將也有其可用處

彭城之戰 I

勝利條件

限制回合數

地形型式

目標等級

我方部隊數

敵方全滅

30 回合

林

10 級

10 隻

不戰而屈人之兵

在擊退山賊的戰役中，本戰場是最容易的一場戰鬥，建議玩者選擇為最初的攻略目標。首先在確保西邊村落的前題下，以該處為據點，將接近的敵軍各個擊破。敵人的騎兵意外地非常弱，玩者在這方面可以不用擔心，山賊本身也很想在森林外邊戰鬥，別忘了讓劉備與敵方頭目接觸，使山賊成為同伴。

●事件

●說服賊兵頭目

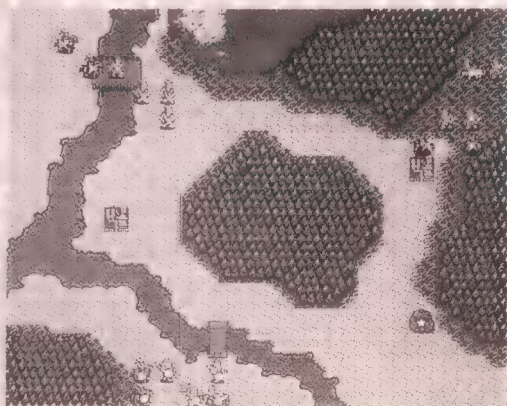
頭目趙何在與劉備接觸後投降。

●戰利品

劍術指南書

◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
趙何	強盜	12
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	10
賊兵	強盜	6
賊兵	強盜	6
賊兵	強盜	8
賊兵	強盜	7
猛獸師	猛獸驅使	8
騎兵隊	輕騎兵	6
騎兵隊	輕騎兵	5
騎兵隊	輕騎兵	6
騎兵隊	輕騎兵	6

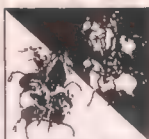


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

引狼入室，其災自招

淮南之戰



勝利條件

敵方全滅

劉備到達西北方城堡

限制回合數

地形型式

目標等級

我方部隊數

9

11

平地

30

在「」之後的條件要在數回合後才出現

快速地移動

剛開始佈陣的袁術軍並不很多，但是在第6回合以後將有敵方援軍部隊的呂布軍登場，在兩軍夾擊之下變得相當辛苦的一場戰鬥。如果能在這場戰鬥之前，讓身為戰鬥核心的劉備、關羽、張飛等人轉職成較強的職業的話，攻略起來就會比較輕鬆了。在出陣前要先購買足夠的變換用道具，然後分配給每個武將。

另外，還要比敵軍早一刻過橋並佔住村落，再讓全部隊過橋！然後在橋的附近佈陣，仔細分派好阻止呂布軍的部隊，與要和袁術軍交戰的部隊，並一一將敵人擊退。還有，要注意敵方的連弩兵陳宮會使用濁流之計，如果可能的話，要第一個將陳宮消滅。

◎ 事件

● 呂布的背叛

呂布背叛劉備，派遣其部下在第6回合以敵方援軍身分登場。

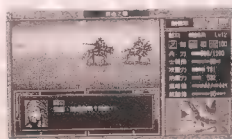
● 襲擊劉備

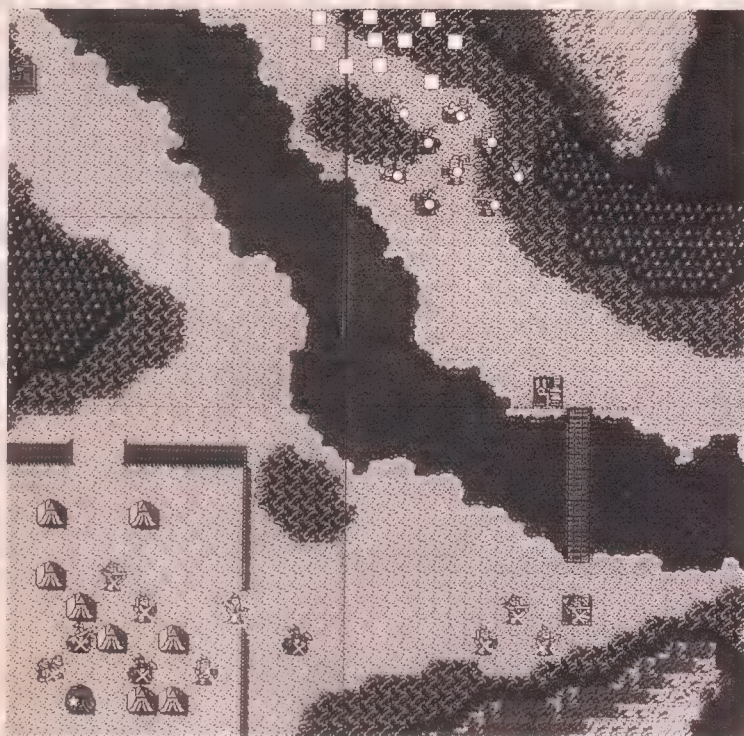
當劉備向勝利條件的西方堡壘接近時，敵方全軍會全力阻止劉備逃脫，攻擊目標全指向劉備。

● 關羽對張遼的武將單挑

◎ 戰利品

猛火書





圖例

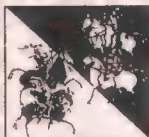
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL	名字	部隊	LEVEL
紀靈	重騎兵	18	武術家	武術家隊	11
樂就	長兵	15	步兵隊	短兵	10
陳紀	短兵	11	賊兵	強盜	11
步兵隊	短兵	11			
步兵隊	短兵	11			
騎兵隊	輕騎兵	11			
騎兵隊	輕騎兵	11			
弓兵隊	弓兵	11			
弓兵隊	弓兵	11			
弓兵隊	弓兵	10			
軍樂隊	軍樂隊	11			
武術家	武術家隊	14			
(援軍部隊)					
陳宮	連弩兵	18			
張遼	長兵	17			
■續	短兵	14			
宋謙	弓兵	14			
騎兵隊	輕騎兵	11			
騎兵隊	輕騎兵	10			
騎兵隊	輕騎兵	11			

關雲長與好友交鋒

夏丘之戰 II



勝利條件	永遠的遠征
限制回合數	30
地形型式	草原
目標等級	12
我方部隊數	7

張遼的迷思

此處的攻略相當容易，只要全軍進攻敵方大將張遼就可以了，即使在第5回合出現的敵方援軍部隊也沒什麼了不起，不過如果太早讓張遼退卻的話，就沒辦法獲得許多經驗值，因此還是留他到最後和關羽對決吧！還有，在山間有敵方的寶物庫，一定要派遣一支部隊前去取得所需的軍資金。

◎敵部隊一覽

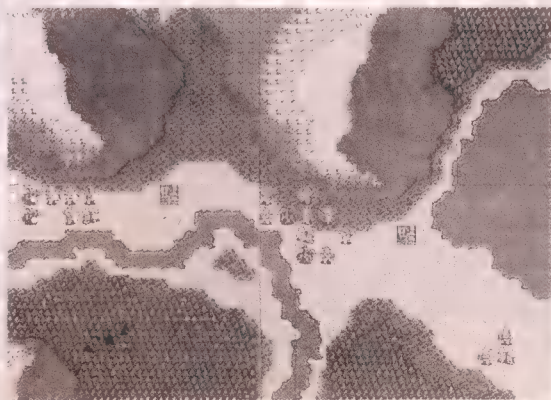
名字	部隊	LEVEL
張遼	長兵	17
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	12
步兵隊	短兵	10
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	12
弓兵隊	弓兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10
軍樂隊	軍樂隊	12
(援軍部隊)		
步兵隊	短兵	14
弓兵隊	弓兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10

◎戰利品

金四〇〇

◎事件

- 特別行動隊登場
在第5回合出現敵方的特別行動隊，並對我軍展開夾擊。
- 關羽對張遼的武將單挑

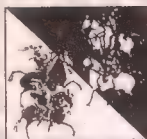


圖例

- =我方部隊
- ×=敵部隊
- △=我方援軍
- =敵援軍
- ☆=寶物庫、兵糧庫

劉、曹聯軍的快速進擊

彭城之戰 II



勝利條件

高順的遺部

限制回合數

地形型式

目標等級

我方部隊數

30
松林

確保寶物庫

這裡的攻略也很容易，讓全部隊沿著平地向東方推進，在一邊確保東方的村落之下，一邊再以敵方的總大將高順為目標進軍。我方聯軍的曹操軍也十分強大，最好不要讓他們拿走擊敗敵人所獲得的寶物，另外在寶物庫附近所發生的戰鬥也非常多，比較笨一點的玩家可能會讓曹操軍取走大量的戰利品，因此我軍的行動一定要迅速，高順的對手就委任給張飛吧！

敵軍陣隊一覽

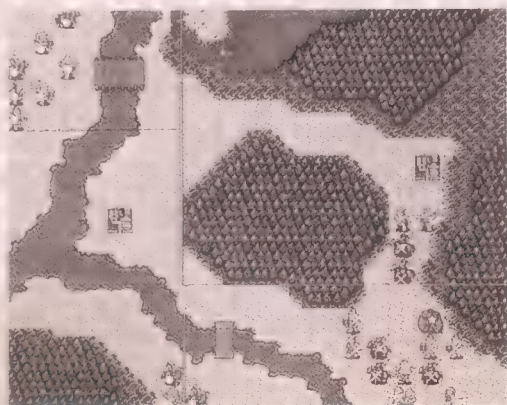
名字	部隊	LEVEL
高順	猛獸驅使	17
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	13
步兵隊	短兵	12
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	12
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	9
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	9
賊兵	強盜	14
賊兵	強盜	12
軍樂隊	軍樂隊	12

馬鎧

戰利品

●張飛對高順的武將單挑

事件

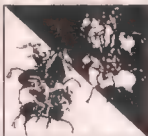


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

叛人者人恆叛之

下坯之戰



勝利條件

放下吊

↓呂布被消滅

限制回合數

地形型式

目標等級

我方部隊數

平地

15

7

成後面的條件。
在「↓」前面的勝利條件滿足後，接著要完



在敵人身旁攻擊

等待再等待！與呂布的決戰終於來臨，在剛開始第一件要做的事，就是讓劉備在城外——與宋謙、魏續、侯成等人接觸，以便慫恿他們背叛，只要有一個人漏掉都不行。而劉備以外的部隊則先發動攻擊且絕對不可以退卻，當他們成功地放下吊橋後，就可以進入到城內了。不過在這之前，先要使兵力恢復到最滿，而且一定要有足夠的回合數讓玩者休息。

在城內計有東西兩個通道直通呂布的本隊，張遼所在的東側則分給關羽處理，目標是製造武將軍挑的機會。另外，在西邊的通道則是以弓兵活躍的機會較多，敵方總大將呂布非常之強，雖然如此，但只要玩者能掌握「騎兵部隊不能攻擊與他站斜對角部隊」的要領的話，獲勝應該不困難。還有就是長兵與賊兵的斜角攻

擊及弓兵的遠距離攻擊都非常有效。

◎事件

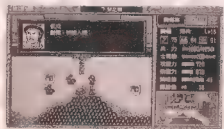
●武將背叛

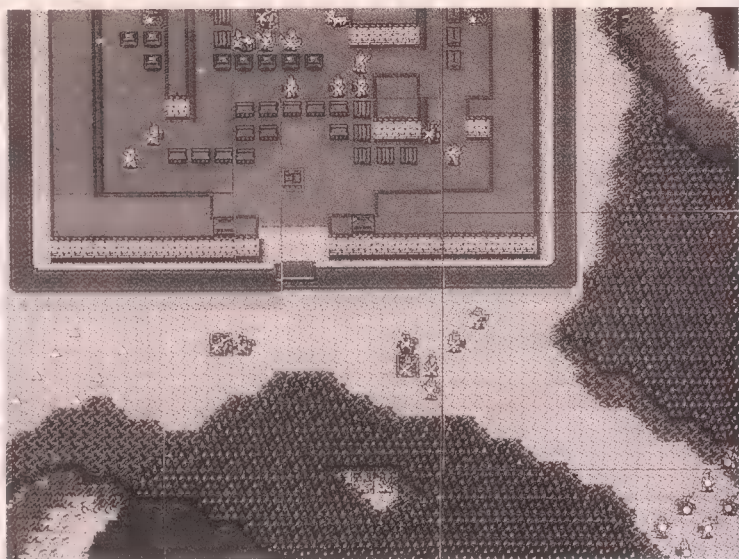
當劉備與侯成、魏續、宋謙等人接觸後，他們就會準備謀反。

●放下吊橋

當前面所說的三個人背叛以後，他們會回到城內並放下吊橋，不過即使沒有他們三人背叛，只要玩者能撐到第30回，吊橋也會自動放下來。

●關羽對張遼的武將軍挑





◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
呂布	重騎兵	21
陳宮	連弩兵	18
侯成	重騎兵	18
魏續	長兵	17
宋謙	連弩兵	17
張遼	長兵	18
高順	猛獸驅使	18
許褚	武術家隊	17
王楷	輸送隊	16
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	13
步兵隊	短兵	13
騎兵隊	輕騎兵	14
騎兵隊	輕騎兵	14
騎兵隊	輕騎兵	14
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	13
弓兵隊	弓兵	13
賊兵	強盜	14
賊兵	強盜	14

圖例

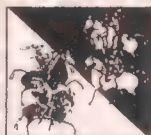
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

赤兔馬、方天畫戟

◎戰利品

袁公路遭天譴

廣陵之戰



僭稱皇帝者死

在這場與袁術的決戰中，這傢伙是準死定了！就直接全軍發動攻勢吧！在這個戰場裡，玩者不會遇到什麼激戰的場面，因此多餘的部隊就讓他們脫離戰場。其實更重要的原因是如果玩者能讓張飛與紀靈的對決獲勝，以及得到戰利品寶物七星劍的話，那麼經驗值的獲得根本不算什麼，甚至可以絲毫不管其他部隊，直接向袁術本人進軍都可以。與其等待敵人接近，倒不如積極的進攻更有用。

◎敵部隊一覽

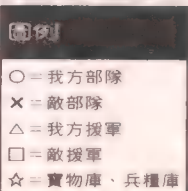
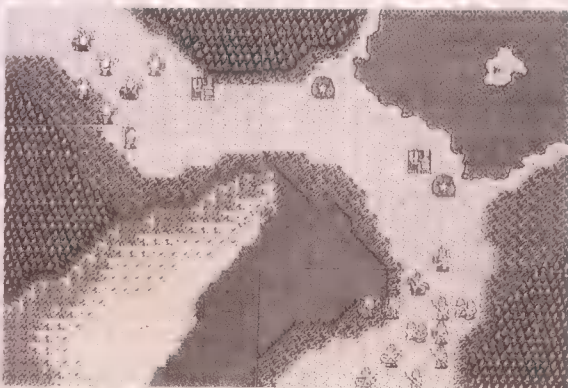
名字	部隊	LEVEL
袁術	長兵	20
袁胤	連弩兵	16
紀靈	重騎兵	17
樂就	長兵	17
陳紀	長兵	16
李豐	連弩兵	16
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	13
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	13
軍樂隊	軍樂隊	13
軍樂隊	軍樂隊	13

七星劍、金四〇〇

◎戰利品

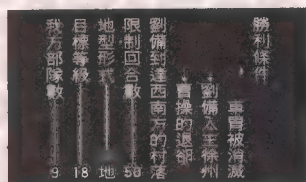
張飛對紀靈的武將單挑
張飛獲勝時，將可得到三尖刀。

◎事件



◎敵部隊一覽

名字	部隊	LEVEL
車雷	長兵	21
步兵隊	長兵	17
步兵隊	長兵	17
步兵隊	短兵	17
弓兵隊	連弩兵	17
弓兵隊	弓兵	17
弓兵隊	弓兵	16
騎兵隊	重騎兵	17
騎兵隊	輕騎兵	16
〔援軍部隊〕		
曹操	親衛隊	30
郭嘉	連弩兵	21
夏侯惇	重騎兵	21
夏侯淵	重騎兵	21
曹仁	長兵	21
曹洪	長兵	21
于禁	長兵	20
李典	長兵	20
許褚	重騎兵	21
荀攸	軍樂隊	21
程昱	連弩兵	21
荀彧	軍樂隊	21
賊兵	惡賊	17
賊兵	惡賊	17
輸送隊	輸送隊	17
弓兵隊	連弩兵	16
弓兵隊	弓兵	17
弓兵隊	弓兵	16
猛獸師	猛獸驅使	17



在本戰場因沒有關羽、張飛兩人的幫忙，而顯得格外辛苦。不過因回合數十分充裕，所以在打倒車雷的階段上還算容易。但等到劉備入主徐州城後，曹操的大軍就會前來攻打，劉備當然不敵，只能倉皇逃走。在這時候，如果劉備身上有在下坯所得的赤兔馬的話，要順利逃走就不是一件困難的事了。

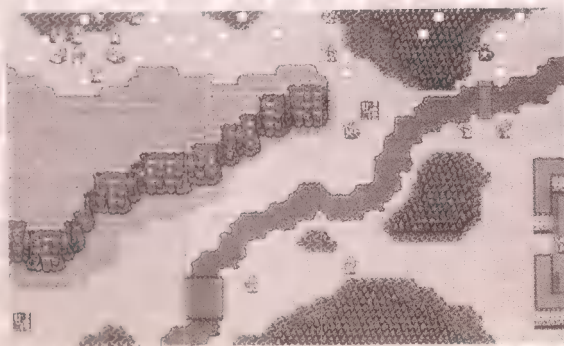
失去初次的據點

再次流亡

徐州之戰Ⅱ

◎事件

●敵方大軍登場



圖例

- =我方部隊
- ×=敵部隊
- △=我方援軍
- =敵援軍
- ☆=寶物庫、兵糧庫

三國志英傑傳——第二章

繼續過著流浪生活的劉備軍。雖然在荊州遇上人中之龍，但還只是無法飛翔上青天。

品酒論英雄

由於呂布的叛變而喪失徐州的劉備，轉而投靠曾經敵對過的曹操，曹操也爽快地接納了劉備，並協助討伐呂布。

之後，在許昌曹操對劉備說：「如今天下的英雄，就只有您和我了！」，此時知道曹操已強烈地注意到自己的劉備，心中不由地打了一下冷顫。

事實上，此時劉備正在進行著商議暗殺曹操的計畫。由於曹操並不尊重當時的皇帝，因此對劉備而言，曹操和董卓一樣，並不見得比較好。

劉備想要暫時離開許昌去構思更好的策略，於是回到徐州，但不久即事跡敗露，而遭到曹操大軍的攻擊，在逃亡的過程中，劉備與其兄弟關羽、張飛分散了，而前往投靠與曹操敵對的袁紹。

命運的相逢

同時，關羽歸屬到曹操的陣營去，但其附帶條件是「等找到劉備後，就離去」，關羽為了報答對自己有厚遇之恩的曹操，於是斬殺了袁紹軍的猛將——顏良、文醜，可是這樣一來便危及到劉備，於是劉備繼續逃去投靠更遠的劉表。

途中，他們兄弟再度重逢，同時也受到劉表的禮遇，並封給他新野這一塊地。

在這裡，他得到一位名叫徐庶的手下，由於他的謀略輕易地破了曹軍武將曹仁所佈置的銅牆鐵壁般的陣勢，讓劉備深感驚嘆不已。

可是，由於曹操的計畫，使得徐庶不得不離開了劉備，在離去之際，他向劉備推薦了一個人。

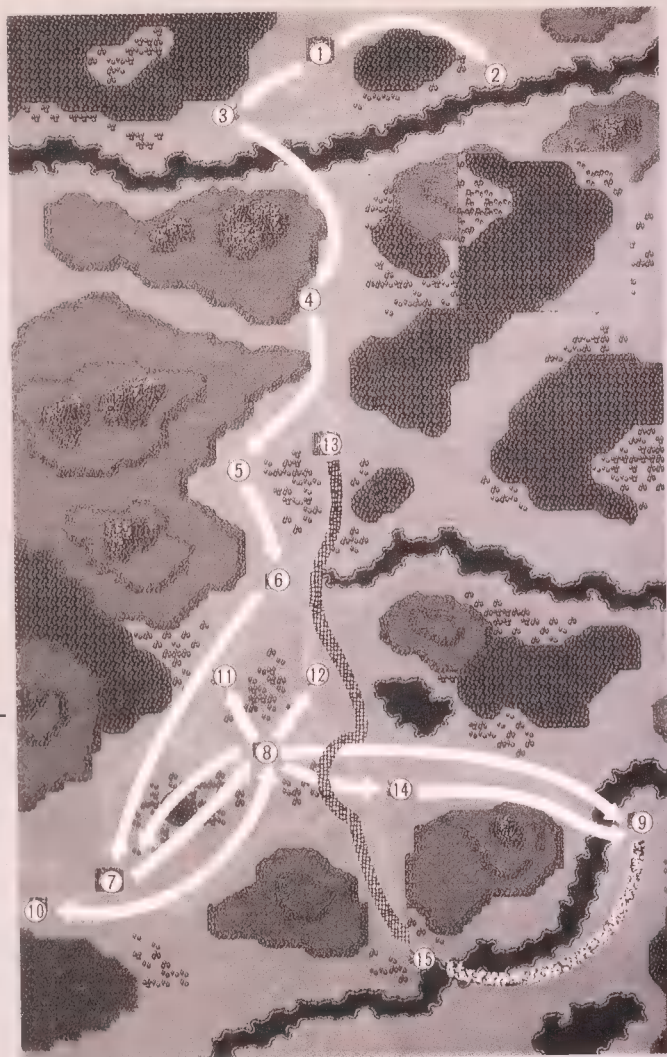
此人姓諸葛、名亮、字孔明——。

◎ 都市

- ① 鄴
- ② 白馬
- ④ 古城
- ⑥ 汝南
- ⑦ 襄陽
- ⑧ 新野
- ⑨ 江夏
- ⑩ 隆中
- ⑬ 許昌

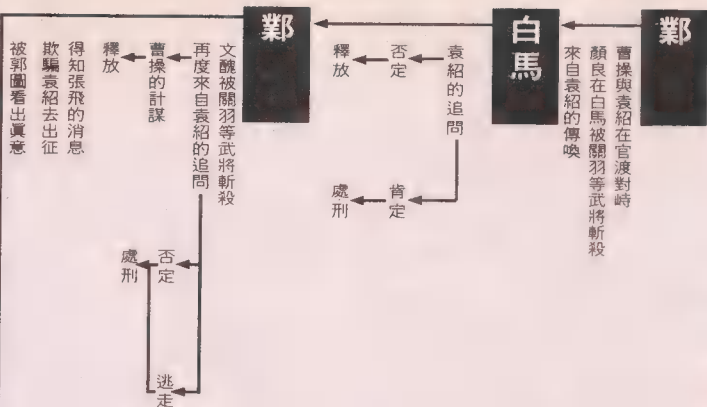
◎ 戰場

- ③ 兗州
- ⑤ 潁川
- ⑪ 南陽
- ⑫ 博望坡
- ⑭ 長阪坡
- ⑮ 赤壁

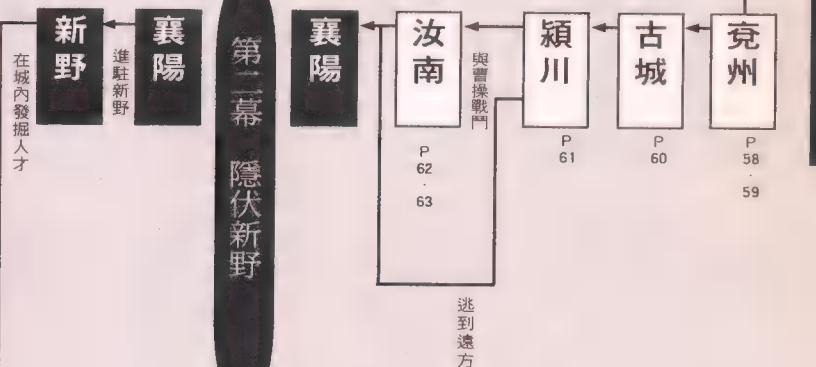


第二章◎劇情推演圖表

第一幕 官渡之戰



第二幕 隱伏新野



江夏

P 64



想奪取荊州的孫權與劉備等兩股力量，讓人有即將發生爭鬥的預感。

襄陽

新野

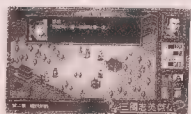
隆中

新野

遇上徐庶，收歸為部屬

遇上司馬徽，打聽有「臥龍鳳雛」的事

諸葛亮不在



抱怨自己懷才不遇的徐庶，可是，會這樣說大概是要引起劉備的注意吧？

隆中

新野

南陽

P 65

諸葛亮又不在

第二幕 諸葛孔明出山

曹操玩弄策略，以拉攏徐庶

新野

徐庶離開

隆中

三顧之禮

說服→問話→聽話→問話→哭泣
諸葛亮出茅廬



最後臥龍先生終於走出茅廬，以回應劉皇叔的三顧之禮。之後，他傾其所學為劉備獻計，為平定戰亂而盡心盡力。

第四幕 曹操南征

選擇張飛之計

新野

選擇諸葛亮之計

博望坡

諸葛亮的火計爆發
P 66, 67

新野 I

P 68

新野

劉表逝世，劉琮繼位
劉琮向曹操投降

向襄陽前進

襄陽 I

P 69

向江夏前進

長阪坡 I

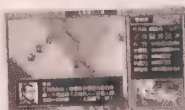
P 70, 71

長阪坡 II

P 72, 73

江夏

赤壁之戰
曹操軍敗退



帶領人民一起逃亡的劉備，及為達目的而不惜蹂躪百姓的曹操，他們二人雖然互相賞識，但命中注定該二人是無法並存的。

故事的最高潮

在第一回話題突然轉為哀婉的「白馬」，在「裡右」的很足，而且「其」同時，會「刻」處刑，「望」位將右邊的「」地記住。

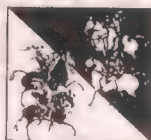
第二章中的戰鬥比較少，取而代之的是什麼呢？就是在戰鬥的空檔間的事件很多。另外，希「位」住與其他「物」的話，去「」已應採取的行動。

其中最大「」應該是「」而「」敘述劉備親自「」前任司馬徽及探「」二人所推薦的「」為孔明所居住之「」初備登岸俱「」闡述「」國之志，「」於打「」諸葛亮的心，而願意出來幫「」感動的著名情節。

接著劉備「」破打敗仗「」之後，諸葛亮前往吳國遊說成功，引發「」國間的大戰役，那就是著名的一「赤壁之戰」，「」是以軍「」事件來處理該戰役，故「」時曹「」戰就沒有被繼「」去，「」在「」兒「」。

智慧及策略的荒野

兗州之戰



勝利條件

郭圖撤退或

劉備到達西南的城堡

限制回合

45

地形型式

荒地

目標等級

18

我方部隊數

9

趙雲子龍、再度登場

第二章一開始便是難受的撤退戰，首先登場的郭圖軍並不多，也許你會想去跟他拼拼看，可是因為在第四回合時，敵方援軍會出現，此時我軍若被郭圖絆住的話，其結果就是遭到敵人圍毆。因此，建議還是不要去管後方的敵軍，而是朝著西南的城堡一路逃過去才好，對於那些腳程較慢的部隊只有放棄，因為此時劉備擁有赤兔馬，故相當有利。

儘管如此，仍然無法避免要與來自前方的敵人在中央平地附近展開戰鬥，此時的要訣就是要毫不吝惜地使用攻擊、修復的道具，希望在出戰之前能充分購買儲放，儘可能先把智力高、善於使用策略的敵將打倒，因為像關羽、張飛等攻擊主力力不在之故，此時策略的使用便成了成功的關鍵了，若能將來自前方的敵人消

滅的話，必可安全逃離。

● 事件

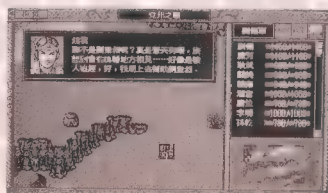
● 趙雲登場

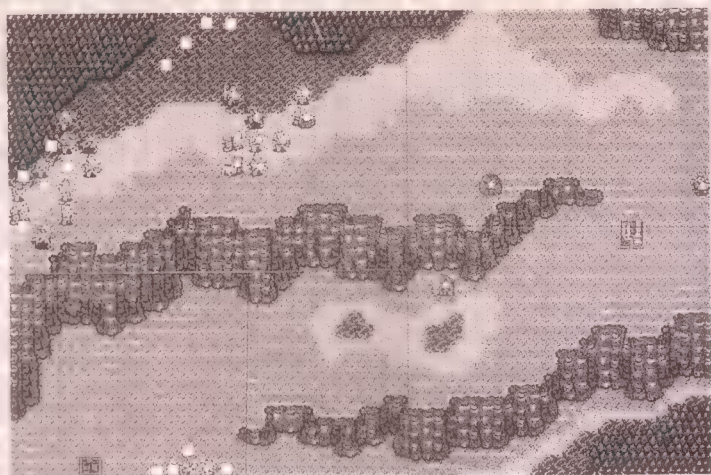
戰鬥開始時，趙雲將以援軍的身份出現。

● 援軍登場

第四回合時，敵人援軍將會出現。

● 趙雲對張郃的軍挑





◎敵部隊一覽表

名字	部隊	LEVEL
郭圖	長兵	26
步兵隊	長兵	19
步兵隊	長兵	19
步兵隊	長兵	19
騎兵隊	重騎兵	19
騎兵隊	重騎兵	19
軍樂隊	軍樂隊	19
弓兵隊	連弩兵	19
弓兵隊	弓兵	18
賊兵	惡賊	19
武術家	武術家隊	19
武術家	武術家隊	18
(援軍部隊)		
張郃	重騎兵	23
沮授	連弩兵	23
騎兵隊	重騎兵	19
騎兵隊	重騎兵	18
騎兵隊	輕騎兵	19
步兵隊	長兵	19
步兵隊	長兵	18
弓箭隊	連弩兵	19
弓兵隊	弓兵	18
弓兵隊	連弩兵	19
賊兵	惡賊	19
賊兵	強盜	18
軍樂隊	軍樂隊	19

圖例

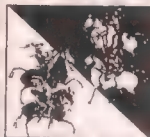
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

茶、炸彈

◎戰利品

豪傑、弄錯敵人？

古城之戰



把那傢伙打醒吧！

戰鬥是從被敵人包圍的狀態開始的，雖然可以選擇任一方向的敵人來做為攻擊的對手，但最好是要迅速地確保住東南的村落，對於近逼而來的敵人宜採各個擊破的策略，但要注意，一不小心就會中了敵方惡賊的山崩計。如果我方武將能接觸到敵人頭目時，就能知道謎一般的敵人首領的真面目了。

◎敵軍陣家一覽表

名字	部隊	LEVEL
????	重騎兵	23
賊兵	惡賊	19
賊兵	惡賊	18
賊兵	惡賊	18
賊兵	惡賊	16
賊兵	強盜	15
賊兵	強盜	15
賊兵	惡賊	16
猛獸師	猛獸驅使	20
猛獸師	猛獸驅使	19
武術家	武術家隊	18
武術家	武術家隊	18
武術家	武術家隊	17

◎事件

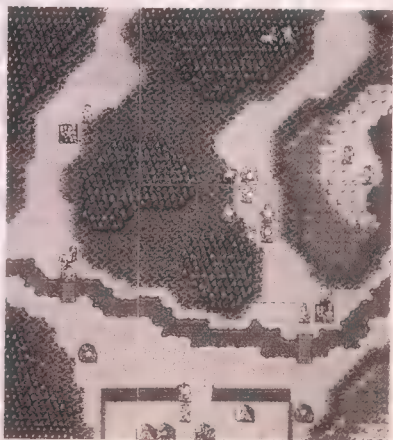
●首領的真面目

我方部隊若能與敵人首領接觸的話，就可以知道對方的真面目了。



◎戰利品

劍術指南書、山崩書



◎例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



三兄弟邂逅、重新起誓

潁川之戰

勝利條件

消滅蔡陽

限制回合

地形型式

目標等級

我方部隊數

30

山地

19

8

關平、周倉首次登場

此處為三兄弟再度會合的地方，首先要渡橋去確保前面的城堡，若只派遣腳程快的部隊先過去的話，很有可能遭到敵人的集中火力攻擊。可能的話，建議各位將敵部隊一一誘出，再加以各個擊破，要特別注意敵人的弓箭部隊的濁流計，因為敵方大將蔡陽的智力很低，故可在其陣營中製造混亂使其無法動彈之後，再集中火力攻擊。

●事件

●兄弟再度會合

在第8回合時，關羽等人會出現在援軍中。

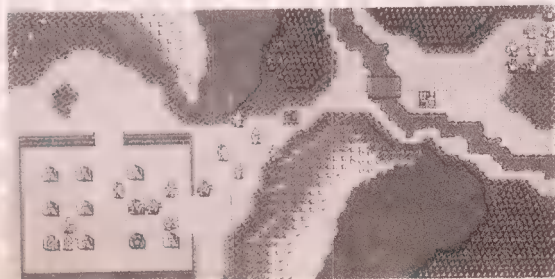
●關羽對蔡陽的單挑

◎戰利品

山洪書

◎敵部隊一覽表

名字	部隊	LEVEL
蔡陽	長兵	25
朱靈	長兵	22
路昭	長兵	21
步兵隊	長兵	20
弓兵隊	連弩兵	20
弓兵隊	連弩兵	19
弓兵隊	連弩兵	18
騎兵隊	重騎兵	18
騎兵隊	重騎兵	17
騎兵隊	重騎兵	17
賊兵	惡賊	20
賊兵	惡賊	19
軍樂隊	軍樂隊	19
武術家	武術家隊	20

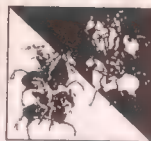


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

劉皇叔、報曹軍一箭之仇

汝南之戰



勝利條件

曹仁敗退

劉備到達西南的城堡

限制回合

地形型式

目標等級

我方部隊數

40

平地

21

8

能戰即戰

三兄弟再度會合後，可以就這樣平安地逃到遠方的襄陽去，可是爲了獲取經驗值，最好在汝南與敵人一戰，雖然那樣，敵方的曹操軍那麼強，劉備最好選擇到達西南城堡的勝利條件比較好。

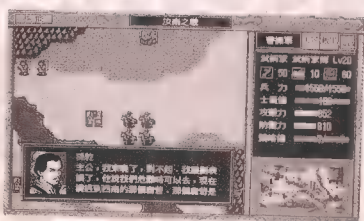
戰鬥開始時，我方被配置在中央的地區，雖然敵人會由左右兩方攻擊而來，但要盡量把主戰場轉移到左上方的橋，因爲敵方大將曹仁會攻來這邊，若能把橋上敵人一一擊破後，曹仁必定會自己衝向前來，若能將他擊敗的話，就能獲得勝利。可是到達之前有可能會被來自右方的敵人擊敗，因此建議只有劉備通過中央下方的橋，趁敵人在攻擊的時候，衝到西南的城堡去，若能事先多準備一些修復用的道具，我想應該可以成功逃出吧！

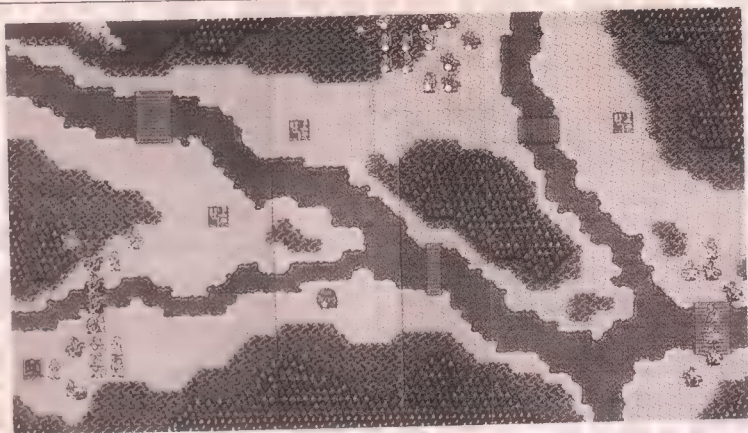
◎ 事件

● 孫乾的歸來

以使者的身分前去拜會劉表的孫乾，在第3回合的時候會歸來。

● 趙雲對許褚的單挑





圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵將陣一覽表

名字	部隊	LEVEL
曹仁	長兵	28
賈詡	運輸隊	25
徐晃	重騎兵	25
許褚	重騎兵	25
程昱	連弩兵	25
高覽	連弩兵	24
夏侯淵	重騎兵	25
于禁	長兵	24
曹純	連弩兵	24
牛金	重騎兵	24
弓兵隊	連弩兵	21
弓兵隊	連弩兵	21
弓兵隊	連弩兵	21
騎兵隊	重騎兵	21
騎兵隊	重騎兵	20
騎兵隊	重騎兵	20
騎兵隊	重騎兵	21
賊兵	強盜	20

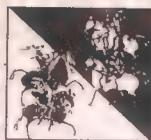
名字	部隊	LEVEL
賊兵	惡賊	21
軍樂隊	軍樂隊	20
武術家	武術家隊	21
武術家	武術家隊	20

鼓吹具

◎戰利品

亂世造孫吳

江夏之戰



勝利條件	清遠張武
制回令	40
地形利害	荒地
目標等級	21
我方部隊數	10

奪取狂馬

通往敵人大本營的道路被懸崖分作兩邊，雖然敵人由兩邊的道路攻擊而來，若我軍也一樣將戰力分散的話是下下之策。應該讓全軍通過上方的道路，朝右上的村落前進才是。對於賊軍，則用時間差的攻擊方式將他們各個擊破，這個戰場因為是一廣大的荒地，所以要特別注意敵方惡賊的山崩計。另外，騎兵在此處其速度會變慢，故應以步兵為主力來編隊出擊。

◎敵部隊一覽表

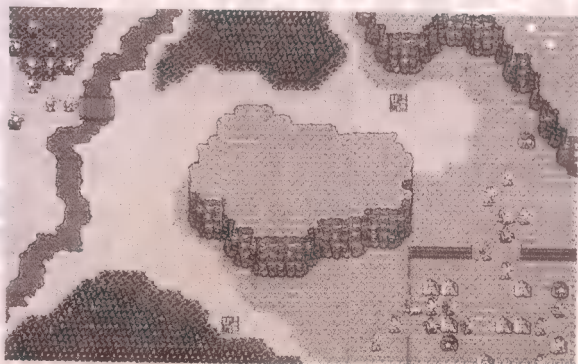
名字	部隊	LEVEL
張武	惡賊	27
陳孫	惡賊	24
賊兵	惡賊	22
賊兵	惡賊	21
賊兵	惡賊	21
賊兵	惡賊	20
賊兵	惡賊	20
弓兵隊	連弩兵	23
弓兵隊	連弩兵	23
騎兵隊	重騎兵	21
騎兵隊	重騎兵	21
猛獸師	猛獸驅使	23
猛獸師	猛獸驅使	23
武術家	武術家隊	23
武術家	武術家隊	23
異民族	異民族	22
異民族	異民族	20
異民族	異民族	21
〔援軍部隊〕		
孫權	戰車	30
周瑜	妖術隊	30

◎戰利品

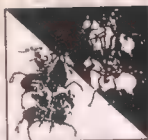
步兵車、金四〇〇、俠義精神

◎事件

- 張飛對陳孫的單挑
- 趙雲對張武的單挑
- 趙雲若獲勝，便可得到的盧。



- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



破八門金鎖陣

南陽之戰

洞悉法術的力量

徐庶斬露頭角的戰役。首先最好讓趙雲、張飛先和敵人進行單挑，之後再依徐庶的計策，從柵欄的最後面入口攻入，敵人此時應該會按兵不動地觀察著我方部隊的移動，但是，移動時不要太靠近柵欄，否則會中了敵方長兵的火龍計，須特別注意。徐庶的計策若能成功的話，敵方所有部隊的士氣都會減半，這樣就很容易獲勝了。

勝利條件	打敗曹仁
限制回合	40
地形要點	平地
目標等級	23
我方部隊數	10

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
曹仁	戰車	30
曹洪	長兵	27
曹純	連弩兵	27
呂曠	惡賊	26
呂翔	惡賊	26
李典	長兵	27
步兵隊	長兵	25
步兵隊	長兵	25
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	23
步兵隊	長兵	23
步兵隊	長兵	23
步兵隊	長兵	23
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	22
弓兵隊	連弩兵	22
弓兵隊	連弩兵	23
騎兵隊	重騎兵	23
騎兵隊	重騎兵	22

◎事件

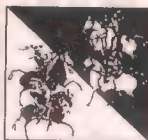
- 徐庶的軍略
徐庶會識破敵將曹仁的陣勢，此時若聽從徐庶的進言，就可攻敵於不備，造成敵方士氣下降。
- 趙雲對呂曠的單挑
- 張飛對呂翔的單挑



○ = 我方部隊
 × = 敵部隊
 △ = 我方援軍
 □ = 敵援軍
 ☆ = 寶物庫、兵糧庫

卧龍起、烈火焦大地

博望坡之戰



勝利條件

打敗夏侯惇

限制回合

40

地形型式

山地

目標等級

27

我方部隊數

8

烽火連天的戰場

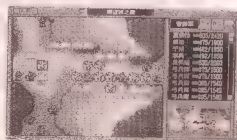
諸葛亮的計略中最精彩的一幕。無論如何一定要遵照諸葛亮的指示行事，讓趙雲去將夏侯惇軍誘出，即使夏侯惇軍追了過來，也不可讓趙雲去迎戰，當敵軍一到達中央的村落附近後，諸葛亮就會下令關平、劉封用火計攻擊，此時敵方的所有部隊的士兵數及士氣都會銳減，而且幾乎所有的部隊都會陷入混亂中，接下來要做的就只是攻擊而已，真的是賺取經驗值的上好場所，但是若一不小心把敵方大將打倒之後，戰鬥就會隨之結束。故一定要注意把他留到最後一個來解決，因為夏侯惇本身會位於部隊的前面，故一定會身陷混亂之中，但此時各位要控制一下，不要急著打他，而應該先去攻擊位於後方的敵軍，善於爬山的部隊可以讓他們早一點到達隊伍的後方去。

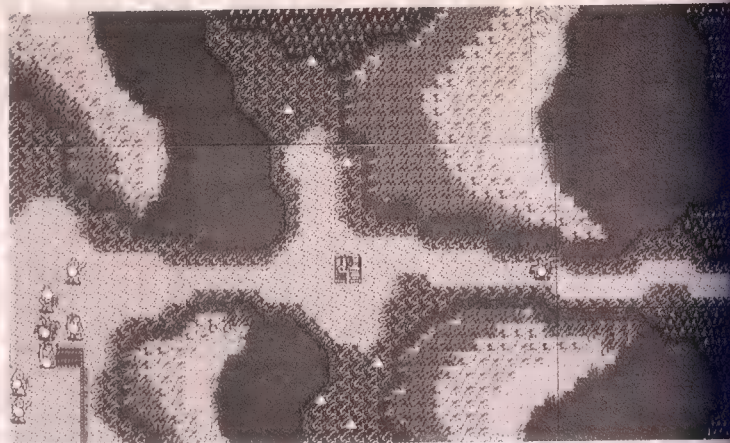
● 事件

● 火計爆發

聽從諸葛亮的計策，將敵軍引誘到位於中央的村落附近後，馬上引爆事先計畫好的火計，其結果就是造成敵軍大亂的狀態。

● 關羽對李典的單挑





圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
夏侯惇	重騎兵	33
韓浩	長兵	29
于禁	長兵	28
李典	長兵	28
夏侯	武術家隊	29
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	28
弓兵隊	連弩兵	28
騎兵隊	重騎兵	27
騎兵隊	重騎兵	27
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	29
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	27
武術家	武術家隊	27
軍樂隊	軍樂隊	29

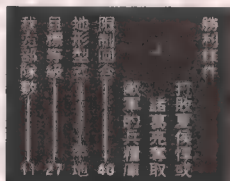
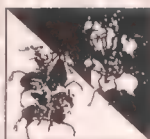
This Stage's
BOSS!!



夏侯惇元讓

張飛的志氣、孔明的心情

新野之戰 I



在西門附近。

● 事件

● 援軍登場

在第8回合的時候，敵人援軍會出現。

● 敵軍敗退

在第30回合的時候，敵軍會大舉撤退。

諸葛亮的面子還掛得住嗎？

籠城戰。新野城的三個城門中，在序盤時並不需要去守西門，而是要死守東門及南門，若能耐得住敵人猛攻的話，敵方大將夏侯惇就會出現到前面來。此時，若能集中火力加以攻擊的話，應可獲得勝利。至於要靠諸葛亮去奪取敵人兵糧來致勝實在是太難了，不值得推薦，但要注意在第8回合的時候，敵人援軍會出現。

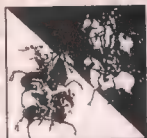
● 敵軍陣表一覽表

名稱	部隊	LEVEL
夏侯惇	近衛隊	32
韓浩	長兵	29
于禁	長兵	28
李典	長兵	28
夏侯蘭	武術家隊	29
張遼	長兵	29
張郃	重騎兵	29
輸送隊	輸送隊	25
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	25
騎兵隊	重騎兵	24
騎兵隊	重騎兵	25
騎兵隊	重騎兵	25
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	25
軍樂隊	軍樂隊	25
軍樂隊	軍樂隊	24
〔援軍部隊〕		
徐晃	重騎兵	29
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫





不可原諒的背信

襄陽之戰 I

出賣荊州的代價

敵方部隊的數目不多，獲勝機率相當高的一個戰場。因為我方部隊為數眾多，故不要害怕犧牲，儘可大膽地去加以攻擊，是一個賺取經驗值的好機會。但是若在第15回合之前無法獲勝的話，就不得不撤退，因此也不能將戰鬥拖的太久。另外，此處的寶物庫中有倚天劍，不要忘了去拿哦！

勝利條件	消滅蔡瑁
限制回合	28
地形型式	城
目標等級	27
我方部隊數	12

◎敵方陣家一覽表

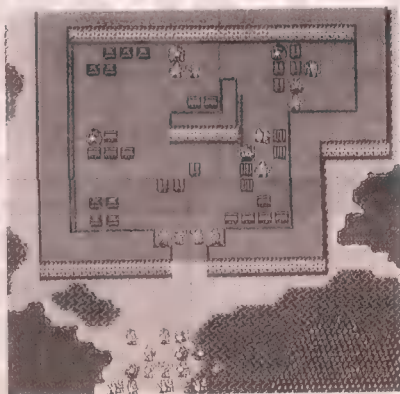
名稱	部隊	LEVEL
蔡瑁	長兵	31
文聘	重騎兵	28
王威	重騎兵	27
關平	連弩兵	28
張允	長兵	28
王榮	軍樂隊	27
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	23
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	24

茶、倚天劍、猛火書

◎戰利品

- 總撤退
在第15回合時，不得不撤退。
- 趙雲對張允的單挑

◎事件

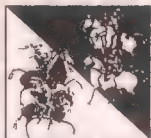


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

劉玄德、與百姓共進退

長阪坡之戰 I



勝利條件

打敗曹操或

讓民衆逃到東南的村落

限制回合

70

地形型式

樹林

目標等級

28

我方部隊數

12

窮途末路的劉備軍

第二章的最後，也是一場嚴苛的撤退戰。敵方的曹操軍是史無前例的強大，想要把他擊退是幾乎不可能的事，而且該戰場不只是劉備本人撤退而已，也必須協助百姓們逃走才可，所以這是一場保護百姓免受敵人攻擊的聖戰。更嚴苛的是長阪坡之戰是由二部份所構成的，其間是沒有休息時間就轉移到下一個戰場，該戰場也是必須繼續保護百姓，所以也不是只有劉

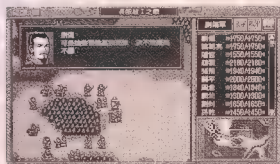
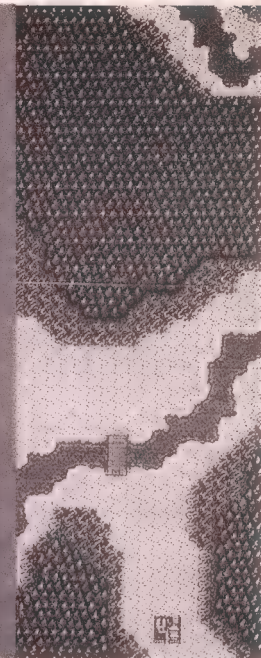
備一人苟延殘喘就可以的事。

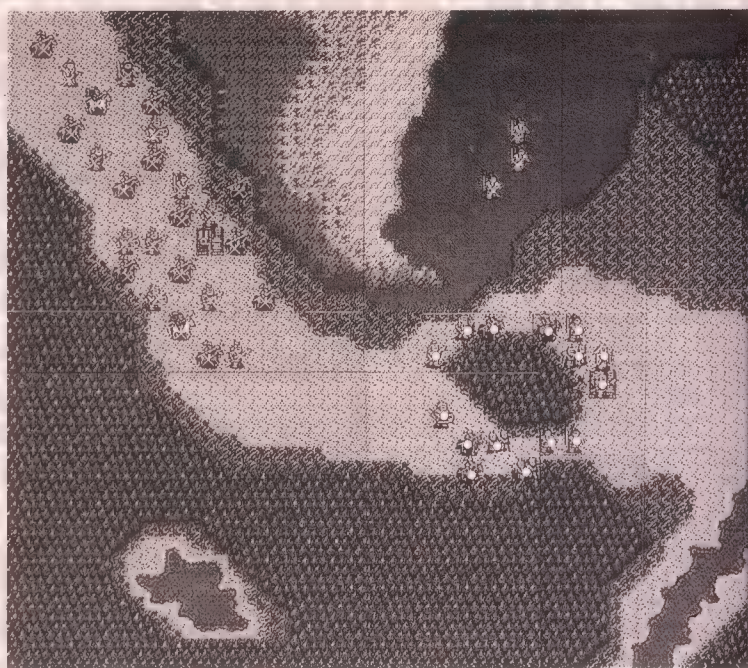
因此，針對該戰場須將部隊分成二部份，一個部份用來絆住曹操軍，另一部份則要好好地保存戰力以應付第二階段的戰鬥，而且務必讓趙雲活到下一個事件，在這裡不管打倒了多少個敵人，第二階段時，敵人仍會重新站起來，再來向你攻擊，因此絕不要太勉強才好。

◎ 事件

● 百姓脫逃出去

即使讓一部隊的百姓逃到東南的村落，就算成功地脫逃出去了。





◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹操	近衛隊	42	騎兵隊	重騎兵	27
曹仁	長兵	32	騎兵隊	重騎兵	28
李典	長兵	31	騎兵隊	重騎兵	28
夏侯惇	親衛隊	32	騎兵隊	重騎兵	27
夏侯淵	重騎兵	32	賊兵	惡賊	27
樂進	重騎兵	32	賊兵	惡賊	26
張遼	長兵	32	賊兵	惡賊	25
許褚	重騎兵	32	弓兵隊	連弩兵	28
夏侯傑	武術家隊	31	弓兵隊	連弩兵	28
淳于瓊	重騎兵	31	弓兵隊	連弩兵	27
夏侯恩	藝賊	31			
張郃	重騎兵	31			
馬延	惡賊	31			
焦觸	連弩兵	31			
曹洪	長兵	31			
文聘	重騎兵	31			
騎兵隊	重騎兵	28			
騎兵隊	重騎兵	28			

圖例

- =我方部隊
- ×=敵部隊
- △=我方援軍
- =敵援軍
- ☆=寶物庫、兵糧庫

趙子龍、舞動傳說中的劍

長阪坡之戰Ⅱ



勝利條件

打敗曹操或

讓民衆逃到西北的橋

限制回合

99

地形型式

平原

目標等級

30

我方部隊數

續Ⅰ

與民衆一起逃亡

百姓逃到村落後，戰場馬上就毫不留情地進入第二階段，在這裡也必須要保護百姓逃到西北的橋去，在第一階段中撤退了的部隊無法再出現在這裡，另外，相對於「我軍須以第一階段消耗所剩的兵力、策略值出現」的情形，敵人的兵力、策略值仍會恢復到最大，而且會投入新手，所以會變得比第一階段還要嚴苛。

◎事件

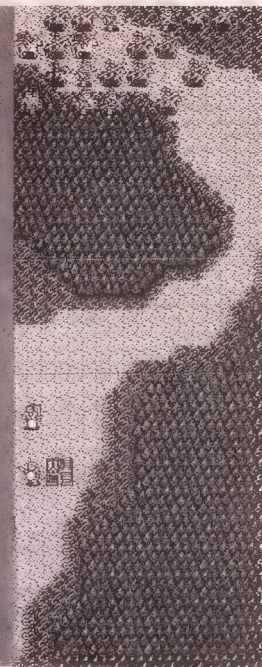
●百姓脫逃出去Ⅱ

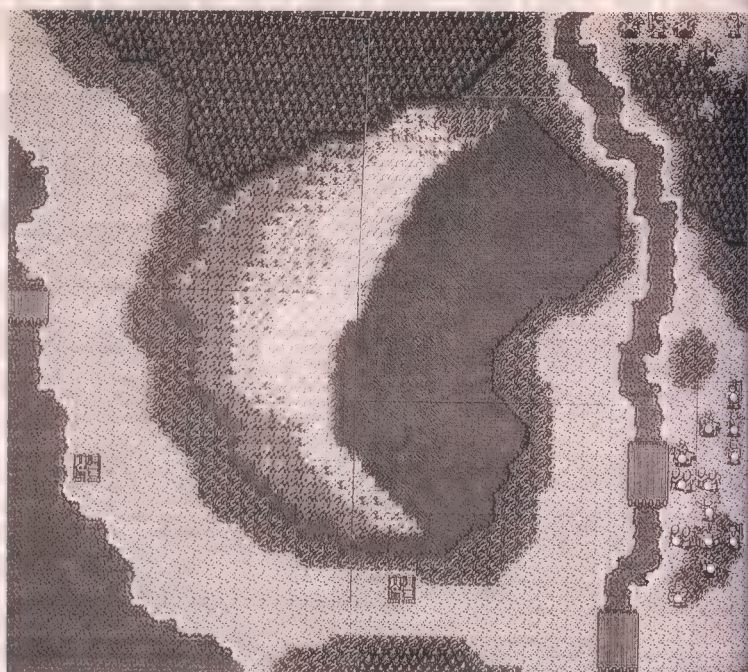
即使讓一部隊的百姓逃到西北的橋，就算成功地脫逃出去了。

●趙雲對夏侯恩的單挑

趙雲若戰勝，就能獲得青釭劍。

最好是以被山林圍著的中央村落作為據點，來絆住敵人的前進，若是讓敵人的部隊穿過樹林的話，將是一件麻煩的事，但也不要太侷限於該據點，應該以保護百姓向前移動才是第一優先，若夏侯恩接近而來時，一定會碰上趙雲，青釭劍便可得到手。





圖例

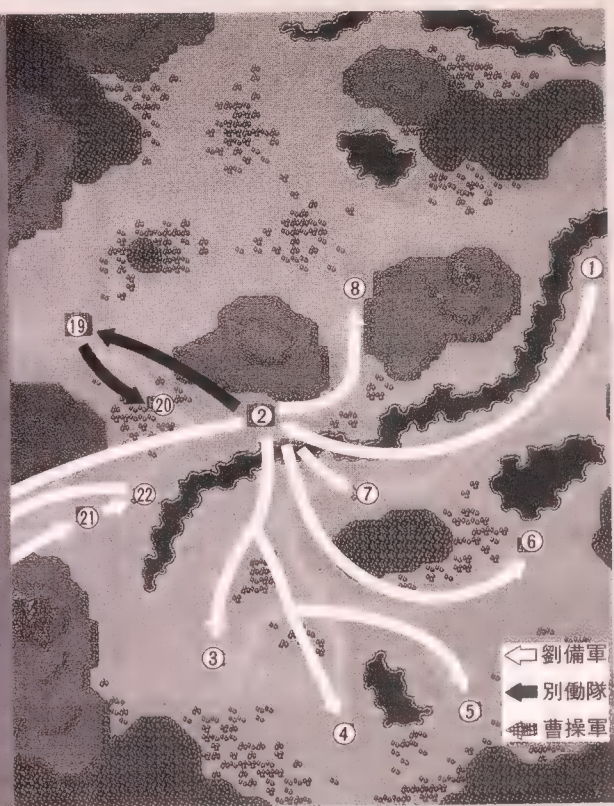
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

○敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹操	近衛隊	42	騎兵隊	重騎兵	28
曹仁	長兵	32	騎兵隊	重騎兵	30
李典	長兵	31	騎兵隊	重騎兵	29
夏侯惇	近衛隊	32	騎兵隊	重騎兵	28
夏侯淵	重騎兵	31	騎兵隊	輕騎兵	30
樂進	重騎兵	31	騎兵隊	輕騎兵	29
張遼	長兵	32	騎兵隊	輕騎兵	28
許褚	重騎兵	32	弓兵隊	連弩兵	30
夏侯傑	武術家隊	31	弓兵隊	連弩兵	29
淳于瓊	重騎兵	31	弓兵隊	連弩兵	28
夏侯恩	義賊	31			
張郃	重騎兵	31			
馬延	惡賊	31			
焦觸	連弩兵	31			
曹洪	長兵	31			
文聘	重騎兵	31			
騎兵隊	重騎兵	30			
騎兵隊	重騎兵	29			

三國志英傑傳——第三章

此得對、蜀一帶，實現了三分天下的
劉備，終於要迎向人生的最高峰……。



赤壁之戰

劉表雖然親自迎接劉備，但在其政權內也有人未必對劉備存有善意。因此在劉表死後，以蔡瑁為首的大臣們，等一聽到曹操起兵南下時，也不和劉備商量就向曹操投降了。

於是劉備想要暫時逃到江夏去投靠他所熟識的劉琦——劉表的兒子。而有許多仰慕劉備之德的百姓都來依附他，想與他一同逃走，因此使得他的行進速度變得緩慢，終於在長阪被曹操追上。

經過艱辛的撤退戰之後，劉備軍好不容易終於走到江夏，於是派諸葛亮隻身到吳國和孫權結盟，促使孫權、周瑜向曹軍開戰。

諸葛亮靠其通天的本事借來東風，配合火攻之計，使長江上的曹軍戰船付之一炬，迫使曹軍狼狽不堪地逃回去。

◎ 都市

- ①江夏
- ②江陵
- ③武陵
- ④零陵
- ⑤桂陽
- ⑥長沙
- ⑧來陽縣
- ⑨雒城
- ⑩涪城
- ⑪葭萌關
- ⑫成都

◎ 戰場

- | | |
|------|------|
| ⑦公安 | ⑬瓦口關 |
| ⑭定軍山 | ⑰漢中 |
| ⑮天蕩山 | ⑱陽平關 |
| ⑯漢水 | ⑲襄陽 |
| ⑳夷陵 | ㉑麥城 |
| ㉒巴西 | ㉓西陵 |
| | ㉔白帝城 |



荊州動亂

可是，劉備與孫權的友好關係並未長久維持，對吳國而言，無論如何也想要獲得荊州，然而諸葛亮爲了實現他曾向劉備陳述過的三分天下之計，因此無論如何也不可能對荊州鬆手。

最後，劉備利用吳國首席軍師——周瑜病倒之際，擁立了正式的繼承者劉琦來「保管」荊州，才讓荊州的動亂暫時告一段落。

擁荊望蜀——三分天下

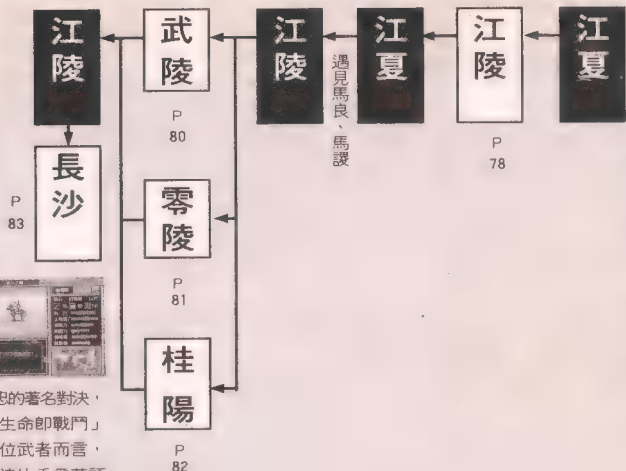
得到了荊州這個地盤後，劉備也得到了許多新增的優秀人才。而爲了實現三分天下的計劃，於是開始向蜀地進攻。

對劉備而言，這是第一次出自於本身的侵略戰爭，而且對手是同一宗族，但爲了平定亂世、安定民心，使全國百姓脫離痛苦，他也不得不做出這樣的決定。

劉備雖然已經快要達到自己心中的理想，但是最大的考驗也馬上就要侵襲而來……。

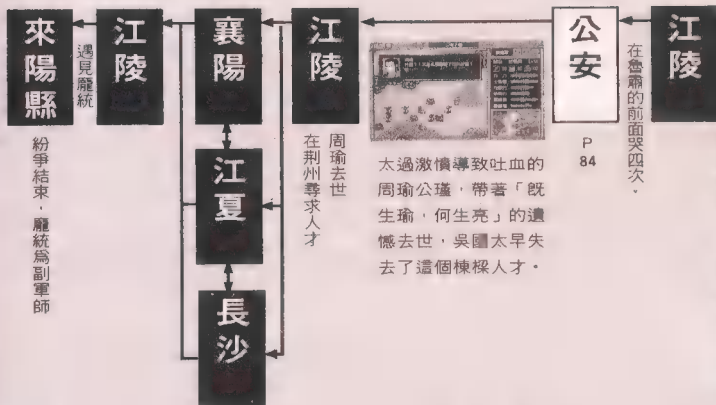
第二章 ● 劇情推演圖表

第一幕 荊州南部征服戰



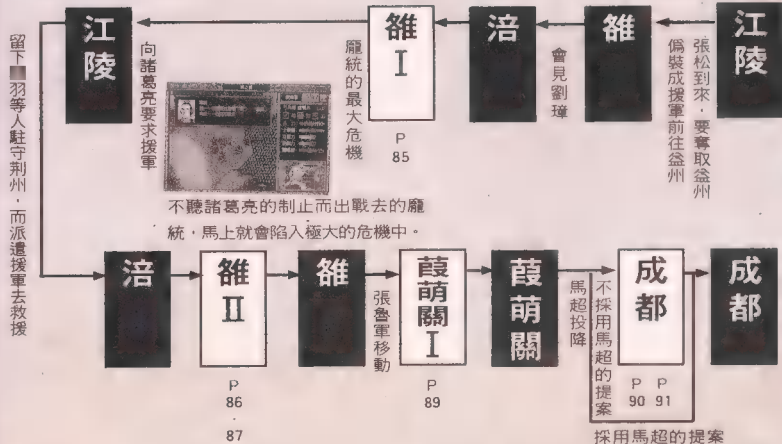
關羽對黃忠的著名對決，對深知「生命即戰鬥」意義的二位武者而言，一支大刀遠比千言萬語來得更容易溝通。

第二幕 荊州所有權的糾紛



太過激憤導致吐血的
周瑜公瑾，帶著「既
生瑜，何生亮」的遺
憾去世，吳國太早失
去了這個棟樑人才。

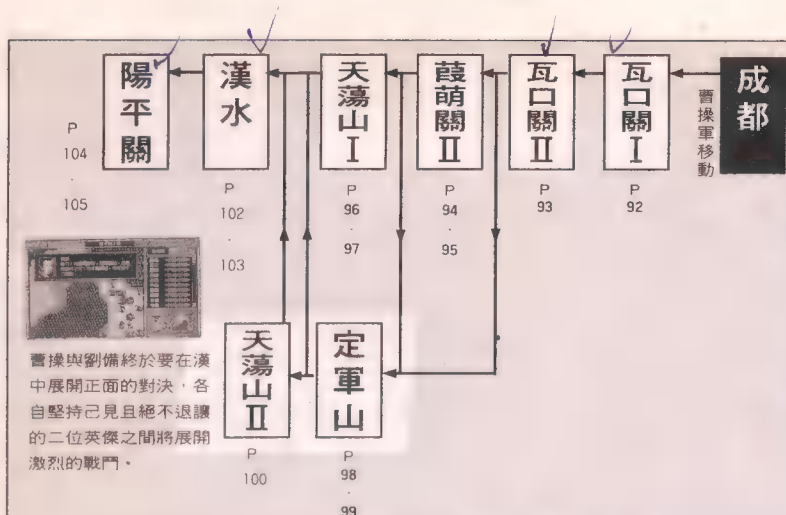
第二幕 益州攻略戰



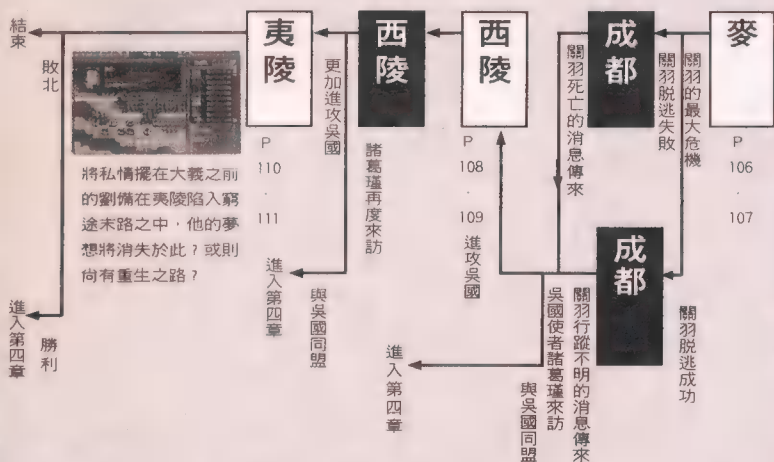
不聽諸葛亮的制止而出戰去的龐統，馬上就會陷入極大的危機中。

採用馬超的提案

第四幕 漢中攻防戰



第五幕 蜀漢建國



劉備、命運的岔路

在第三章裡，因為戰鬥比前次來的激烈，且戰事也變得更大，故連喘氣休養的空隙都沒有。

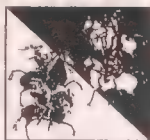
兩軍在漢中對峙，定戰的時機，桂陽之中，這是一場易戰，其他二處由於將會與民族出現，故為一困難。中將一別出心裁的計策，應好好地檢討後再行進攻。

漢軍攻下葭萌之後，在取陽關之前，曾購買的道具，因此從前應將道，到最後，交換性地增加利用，不要失去戰利品，漢軍攻下陽關的關鍵。

至於一的討伐孫吳的對錯，各位去做判定，是該守一守，還是該去呢？漢朝的未來就在各位手裡。

一山不容二虎

江陵之戰



勝利條件

消滅陳矯

↓周瑜撤退

限制回合

地形型式

目標等級

江方部隊數

平原

31

9

與周瑜一戰

曾經共同抵抗過曹軍的劉備軍及孫權軍，當曹軍的威脅消失後，兩軍之間馬上又發出不和的聲音，那就是爲了爭奪荊州的支配權。利用周瑜正在進攻曹仁之際，諸葛亮向劉備進言：「先攻江陵吧！」，以便及早鞏固劉備的地盤。

◎事件

就如諸葛亮所預料的一樣，江陵的守備相當薄弱，劉備與主力部隊企圖由西門攻破敵入部隊，於是將機動力差的部隊調到北門，而將具有機動力的特遣隊繞道南門去，當主力部隊要突破西門的同時，特遣隊也攻入以打倒陳矯，途中會出現吳軍阻撓我軍在東門及南門的進攻，並不需要勉強將他們擊退，若能持續超過第16回合的話，他們自然會因兵糧短缺而撤退。

●吳軍來襲

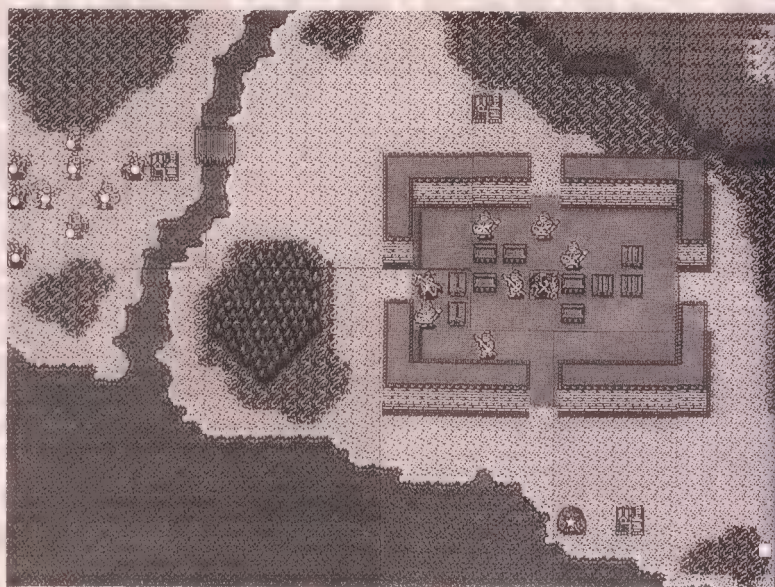
第8回合時，周瑜會率吳軍出現。

（但是，若在第8回合之前打敗陳矯的話，戰鬥就會到此爲止。）

●趙雲對甘寧的單挑

◎戰利品

弓術指南書



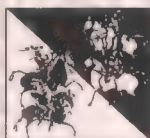
◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
陳矯	戰車	33
牛金	重騎兵	31
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	26
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	27
〔援軍部隊〕		
周瑜	妖術隊	37
蔣欽	戰車	31
徐盛	戰車	31
丁奉	戰車	30
甘寧	猛獸驅使	34
周泰	近衛隊	34
呂蒙	戰車	34
凌統	近衛隊	34
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	27
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	28

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫





被群臣所遺棄的昏君

武陵之戰

勝利條件	擊滅金旋
限制因素	敵敵大投降
地形因素	荒地 35
目標等級	32
雙方部隊數	

周倉的精彩演出

武陵因為荒地多，騎兵部隊及軍樂隊應該避開。要把敵人的先頭部隊引過來消滅掉，然後將目標指向吳祖或楊彥的城堡，但因為他們是聯合在一起的，當你攻擊其中一方時，另一方就會趕過來援助，所以同時攻擊兩個城堡是一件危險的事。因此應用策略先使一方陷於混亂動彈不得時，再給予各個擊破，只要吳祖、楊彥一倒，剩下的敵人就不怕了。至於說服羣志一事就交給劉備去辦吧！

敵部隊一覽表

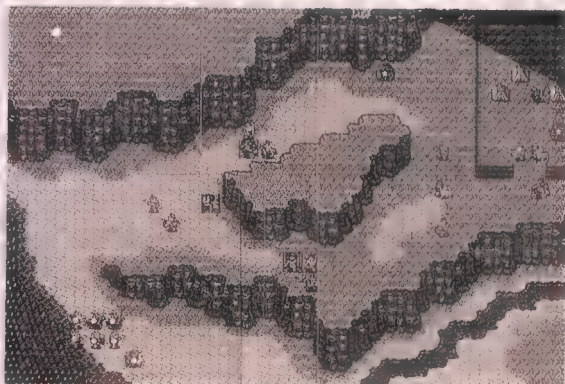
名稱	部隊	LEVEL
金旋	戰車	36
羣志	投石車	31
吳祖	義賊	33
楊彥	投石車	32
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	26
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	29
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	26
賊兵	惡賊	27
賊兵	惡賊	27
猛獸師	猛獸驅使	27
猛獸師	猛獸驅使	26

金五〇〇、投石器

戰利品

●羣志的謀叛
劉備與羣志接觸之後，若能將他說服，羣志就會叛變，戰鬥也隨之結束。
●周倉對金旋的單挑

事件



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

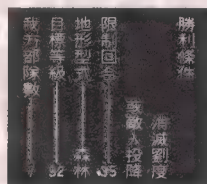
初生之犢不畏虎

零陵之戰

援隊書

◎戰利品

◎敵部隊一覽表



◎事件

●敵人援軍出現

一越過地圖中央的村落之後，敵人援軍就會出現。

●劉度的投降

劉度一碰到劉備，敵軍就會投降。

●關平對邢道榮的單挑

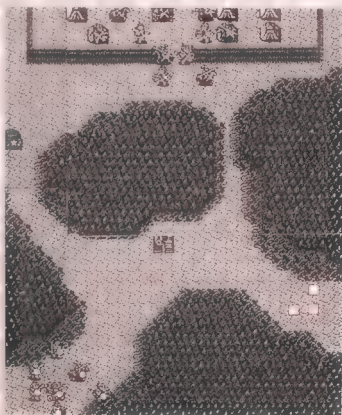
關平嶄露頭角之戰場

劉度的怯懦、劉賢的意向不明。若有伏兵的話，只要靜觀其變就可以了，在陣地整頓好隊形之後，並不需要就冒然前進，敵軍無視於機動力的不同，部隊零零亂亂地就衝了過來，以重騎兵、連弩部隊的順序加以攻擊之後，在目標指向敵人的大本營。果如所料，邢道榮會帶領特遣隊出現，此時，正是展現關平實力的時候，只要將特遣隊擊敗之後，敵人就已經變得毫無法寶了。



圖例

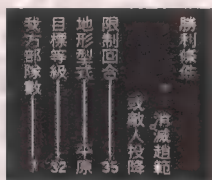
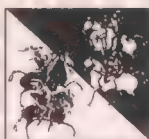
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



名稱	部隊	LEVEL
劉度	戰車	35
劉賢	重騎兵	33
武術家	武術家隊	26
騎兵隊	重騎兵	26
騎兵隊	重騎兵	26
騎兵隊	重騎兵	25
騎兵隊	重騎兵	25
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	25
〔援軍部隊〕		
邢道榮	義賊	33
猛獸師	猛獸驅使	30
猛獸師	猛獸驅使	29
異民族	異民族	28

鎮壓荊州

桂陽之戰



需注意異民族

比武陵、零陵稍微艱難的戰場，要移動的時候最好先調查清楚敵入部隊的可能移動範圍後再行動，不然的話，在序盤時我軍將領有被迫撤退的危險，首先要在河川的附近打倒鮑龍與重騎兵，因為一到達村落後，異民族就會出現。要注意避免遭到夾擊，即使將陳應所率領的敵方第二部隊擊倒，趙範也不會出擊，此時應該前往說服使其投降吧！

◎ 事件

● 敵人援軍出現
一越過地圖右上的村落後，敵人援軍就會出現。

● 趙範的投降

趙範一碰到劉備，敵軍就會投降。

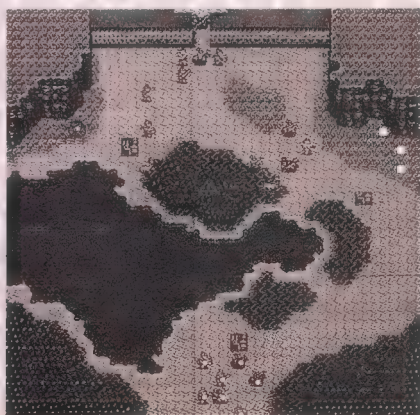
● 劉封對鮑龍的單挑

◎ 戰利品

濁流書

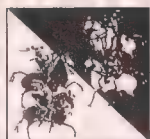
圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



◎ 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
趙範	戰車	36
陳應	重騎兵	33
鮑龍	戰車	33
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	26
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	26
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	29
猛獸師	猛獸驅使	27
猛獸師	猛獸驅使	27
武術家	武術家隊	27
武術家	武術家隊	26
〔援軍部隊〕		
異民族	異民族	30
異民族	異民族	30
異民族	異民族	29



長沙之戰

勝利條件	消滅韓玄
限制回合	或敵人投降
地形型式	平原
目標等級	33
我方部隊數	11

勿敗於卑劣手段之下

開戰後不久就會陷入敵人的圈套之中，但敵人的先鋒部隊會因此全軍覆滅，故不如說對我軍反而有利，因為附近變成全無敵軍，因此待兵力充份恢復之後再繼續前進，要將部隊分為二個部份，會使用水計的部隊讓它走橋下，而具有移動力的部隊讓它由上邊寶藏庫的旁邊通過，在敵人的大本營會合之後，再將敵人的殘存部隊各個擊破，最後再來說服敵將魏延。

◎敵軍陣家一覽表

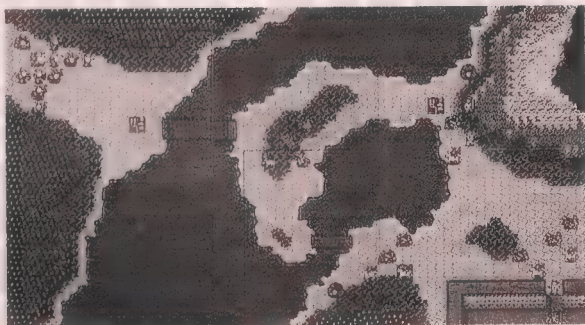
名稱	部隊	等級
韓玄	長兵	38
楊齡	重騎兵	32
黃忠	戰車	33
魏延	武術家隊	33
步兵隊	戰車	32
步兵隊	戰車	30
弓兵隊	發石車	32
弓兵隊	發石車	30
弓兵隊	發石車	30
弓兵隊	發石車	30
弓兵隊	發石車	32
騎兵隊	近衛隊	32
騎兵隊	近衛隊	32
騎兵隊	近衛隊	31
騎兵隊	近衛隊	31
武術家	武術家隊	30
猛獸師	猛獸驅使	30
賊兵	義賊	30
騎兵隊	近衛隊	30

英雄之劍、劍術指南書

◎戰利品

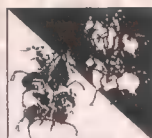
●關羽對黃忠的單挑
●魏延的反叛
魏延要在關羽與黃忠單挑之後，或當劉備與他碰面之後，就會反叛。

◎事件



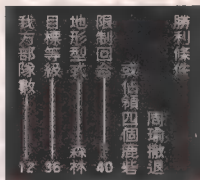
圖例

- =我方部隊
- ×=敵部隊
- △=我方援軍
- =敵援軍
- ☆=寶物庫、兵糧庫



既生瑜、何生亮

公安之戰



◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
周瑜	妖術隊	44
蔣欽	戰車	38
徐盛	戰車	39
丁奉	戰車	38
甘寧	猛獸驅使	40
周泰	近衛隊	40
呂蒙	戰車	41
潘璋	戰車	40
騎兵隊	近衛隊	34
騎兵隊	近衛隊	35
騎兵隊	近衛隊	35
弓兵隊	發石車	34
弓兵隊	發石車	33
弓兵隊	發石車	33
弓兵隊	發石車	34
騎兵隊	近衛隊	35
猛獸師	猛獸驅使	33
〔援軍部隊〕		
孫瑜	發石車	40
凌統	近衛隊	40
陸遜	妖術隊	41
騎兵隊	近衛隊	36
騎兵隊	近衛隊	36
弓兵隊	發石車	34
武術家	武術家隊	34
異民族	異民族	36
異民族	異民族	36

周瑜的末日

佔領城堡不是一件困難的事，劉備若是戰車部隊時，就讓他擁有赤兔馬，朝距離最遠的西北鹿砦及東北鹿砦前進，城堡一但經佔領後，並不需在那留守。至於東南的城堡就要派遣機動力較高的賊兵部隊或戰車部隊，西南的城堡就讓在附近的武將去負責就可以了，即使有錯也不要向吳軍挑釁。

◎事件

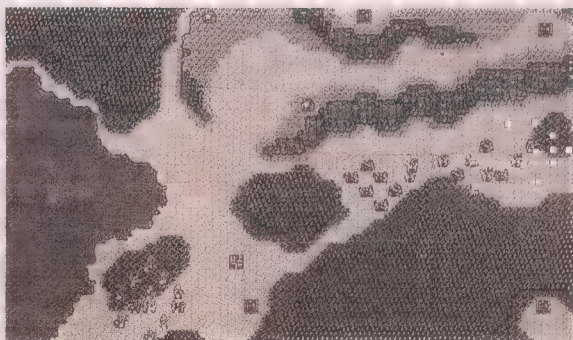
● 一穿過樹林，地獄就……

一穿過樹林發現吳軍後，吳軍就會展開全面攻勢，即使已經佔領了城堡……

● 關羽對呂蒙的單挑

◎戰利品

鼓吹具、海嘯書

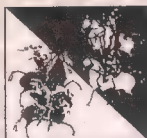


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

落鳳坡英才早逝

雒之戰 I



勝利條件	劉青撤退
限制回答	30
地形對峙	地
目標等級	36
我方部隊數	11

救出龐統

劉備雖然獲得名軍師龐統，但戰鬥一開始龐統就陷於困境之中，因此救出龐統就比任何事情都要來的優先了。說的更極端的話，就是其他的武將被打敗撤退也沒有關係，出戰前先將赤兔馬交給龐統以提高他的機動能力，在戰場左下的森林地帶，採用將部隊密密麻麻地圍住龐統的陣形來防守，若能撐過敵人的攻擊超過第8回合的話，龐統就得救了。

●事件

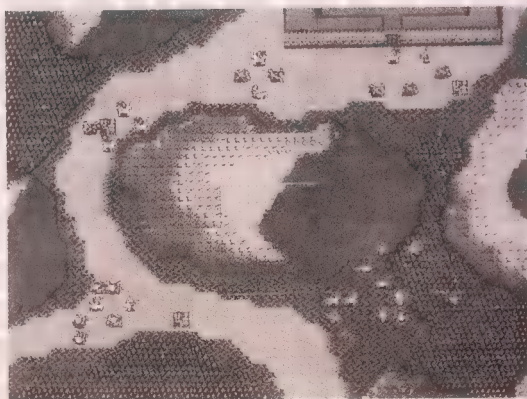
●龐統被敵人團團圍住
龐統自戰鬥一開始就被敵人團團圍住，如果無法逃出此地的話，則必死無疑，無論如何，一定要撐過第8回合。

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
劉貴	近衛隊	40
冷苞	戰車	36
鄧賢	戰車	36
劉循	戰車	37
吳懿	發石車	37
吳蘭	近衛隊	37
雷銅	近衛隊	37
步兵隊	戰車	33
步兵隊	戰車	33
弓兵隊	發石車	33
騎兵隊	近衛隊	34
弓兵隊	發石車	33
猛獸師	猛獸驅使	32
騎兵隊	近衛隊	34
異民族	異民族	33
〔援軍部隊〕		
張任	連弩兵	37
騎兵隊	近衛隊	35
騎兵隊	近衛隊	35
弓兵隊	連弩兵	32
賊兵	義賊	33
猛獸師	猛獸驅使	33

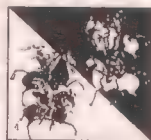
圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



得人奪國

雒之戰 II



勝利條件

劉貴滅亡

限制回合

地形型式

目標等級

我方部隊數

9

36

山地

40

This Stage's BOSS!!



劉瑣

蜀國攻略的分水嶺

因為中了張任的計策，不得已才撤退的劉備再度兵臨雒城，因為在敵軍之中願意為了劉璋而去打仗的武將並不多，故各位要注意開戰前的對話。這次的佈陣並不會亂，在戰鬥一開始時，像諸葛亮、趙雲等膽壯的援軍都會到齊，因為到處幾乎都是適合使用火計的地形，故若能有效地活用大火龍法術的話，一個回合就可以擊退2、3個敵人部隊。首先要消滅戰場南方的敵人部隊，而雷銅只要加以說服就可使其退兵，至於戰場西北方的敵人部隊中只要能將吳懿、吳蘭說服後兵力就會減半，因此大概就可以輕鬆獲勝，雖然一接近敵方大本營時敵人援軍就會出現，但是其中也包含了無心戰鬥的李嚴及費觀，該戰場中若能只靠說服而不使用武力，也就是靠心戰喊話獲勝的話，則劉備的等級可提高5級。

◎ 事件

● 我方援軍出現

在第2回合時，趙雲、諸葛亮等援軍就會趕到。

● 敵方援軍也會出現

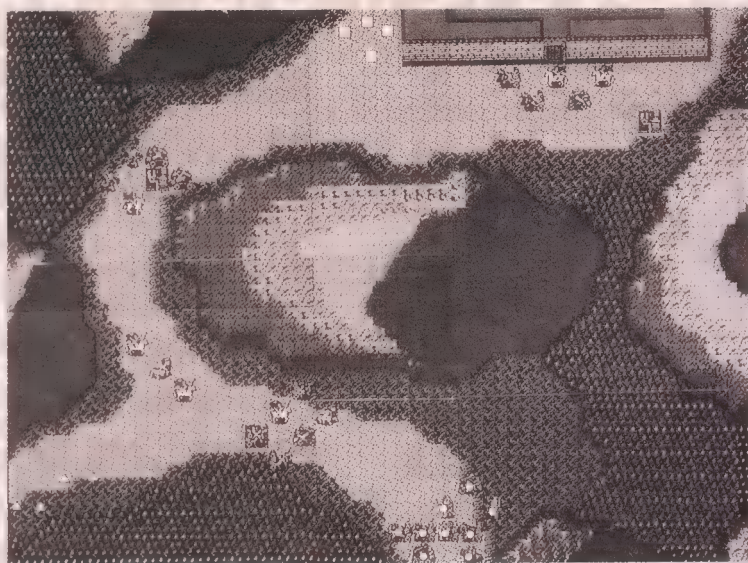
在第13回合中，敵方援軍也會投入戰場。

● 同伴陸續地增加

劉備若能將吳懿、雷銅、費觀、吳蘭、李嚴等人說服之後，這些人就會變成朋友共同作戰。

● 張飛對張任的單挑





圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
劉貴	近衛隊	44
冷苞	戰車	39
鄧賢	戰車	39
張任	發石車	39
吳蘭	發石車	37
吳蘭	近衛隊	37
雷銅	近衛隊	37
劉循	戰車	41
弓兵隊	發石車	33
弓兵隊	發石車	32
步兵隊	戰車	33
步兵隊	戰車	33
騎兵隊	近衛隊	36
騎兵隊	近衛隊	35
猛獸師	猛獸驅使	35
猛獸師	猛獸驅使	34
騎兵隊	近衛隊	35
異民族	異民族	35

名稱	部隊	LEVEL
異民族	異民族	34
〔援軍部隊〕		
楊懷	戰車	40
高沛	近衛隊	40
李嚴	發石車	36
費觀	戰車	36

遲疑不前的時候

型態別

劇情選擇指引 1

各別的人生

在《三國志英傑傳》中，隨著劇情的進行會出現幾個選擇題，因個人的選擇不同，會影響到往後狀況的發展。

有時候，即使經過熟思之後選出了結果，我們還是會覺得：「說不定我剛剛沒選的那條路會是比较好的。」

因此，在本頁及一〇一頁的報導中，將舉出「速戰速決」及「徹底攻略」兩種極端的類型，來解說要如何來進行劇情較理想，我想大多數的讀者都是屬於該二類型中的一種，希望能提供給各位做參考。

但是，《三國志英傑傳》故事具有「讓玩該遊戲的每一個人來勾繪出屬於自己的原始故事」的意義，在此舉的例子是屬於極端的例子，希望各位把它當作是一個挑戰的目標。

速戰速決型

將《三國志英傑傳》當作是角色扮演遊戲來玩的時候，我想把「如何快速到達終點」為目標之一的人一定不少吧！在《三國志英傑傳》中要實現該目標，其大原則就是可以不戰而結束的戰場就盡量不要去戰鬥而向前邁進，另外，當要從幾個戰場中選擇一個的時候，應該選擇最容易攻略的戰場，以下我們就來具體地看一看。

首先，在第一章的界橋之戰，要選擇廣川↓清河的路徑，當北海、徐州援軍與曹操對峙的時候，要選擇張飛案去避開小沛之戰，接下來的討伐山賊，也要只選擇最容易攻打的彭城之戰Ⅰ，然後立刻返回，至於討伐呂布的戰役，彭城之戰Ⅱ要比夏丘之戰來的簡單多了。

第二章裡頭的選擇題並不多，官渡之戰最後

的汝南一役要逃開不打，至於曹操南征，在選了博望坡之後，要跳過襄陽而直接奔長阪坡而去。

第三章開頭的荊州南部平定戰，要鎖定荊州三郡中的武陵，在益州攻掠戰中，當攻下葭萌關Ⅰ後，要委任馬超去說服劉璋，就可以不動干戈而讓敵人開城投降，漢中攻防戰中，在通過瓦口關後要選擇葭萌關Ⅱ↓定軍山↓漢水的最短路徑，而且最後的蜀漢建國中，要馬上忘記關羽之恨，而當吳國諸葛瑾一來就到就與他締結同盟，這樣一來，很快地就會進入第四章。

至於第四章，我想先不要去碰它。

還有，就是要鎖定每個戰場的主角去攻擊，及單挑等事件都不要錯失，也是達到速戰速決的秘笈之一。

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
張魯	義賊	45
張衛	發石車	40
楊松	發石車	40
閻圃	義賊	39
楊昂	發石車	39
步兵隊	戰車	34
步兵隊	戰車	34
步兵隊	戰車	35
步兵隊	戰車	35
弓兵隊	發石車	36
弓兵隊	發石車	35
弓兵隊	發石車	36
騎兵隊	近衛隊	38
騎兵隊	近衛隊	39
(援軍部隊)		
馬超	近衛隊	41
馬岱	近衛隊	40
騎兵隊	近衛隊	39
騎兵隊	近衛隊	39
騎兵隊	近衛隊	39
騎兵隊	近衛隊	39

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 離援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



豪傑對豪傑

在葭萌關的出口處將敵人的戰車、騎兵部隊消滅之後，上下迂迴於發石車的射程之外，此時留下張飛的屬下數名以守備關之出口，馬超軍出現之後，爲了賺取經驗值可以去打倒其近衛隊，但若陷入苦戰之後，可以靠張飛找其軍挑來將他擊退，若被敵人發石車包圍時，會遭到敵人的群毆，在限制的回合數內有足夠的時間去將張魯打倒。

◎戰利品

援軍報告

●敵人援軍出現
我軍由葭萌關內部的中央向裡面侵入時，6個部隊的敵方援軍會出現。在葭萌關的外面。
●張飛對馬超的單挑

◎事件

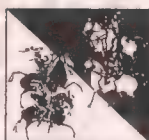


錦馬超大鬧葭萌關

葭萌關之戰I

領土易主

成都之戰



勝利條件

劉璋投降

限制回合

40

地形型式

森林

目標等級

40

我方部隊數

9

劉璋政權完全崩敗

若採納馬超的提案，就可不戰而讓敵人開城投降，並可獲得黃爪飛龍，可是若要賺取經驗值及強化陣容的話，可以去攻打成都，因為出現在成都的敵方武將都可經由遊說而成為朋友，尤其是武力高超的沙摩可將活躍於往後的戰鬥中。

將敵人的先頭部隊擊破並不怎麼困難，在柵欄內側防守的敵人部隊，因為我軍若不踏入其可攻擊的範圍內，他們是不可能移動的，因此要設法將他們一個一個地引出，然後予以擊退，誘敵的部隊應以具有機動力的騎兵部隊較為適當，此時讓擅長於樹林中活動的賊兵部隊及武術部隊等由中央的樹林侵入，較易於包圍敵人，劉備因為必須為了說服敵人工將而加以奔走，因此不要偷懶而忘了恢復體力，許多的蜀將都

依附到劉備那邊去了，故懦弱的劉璋應該會快地就投降的。

◎事件

●敵將陸續投效到劉備處

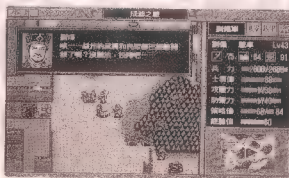
孟達、黃權、霍峻、吳班、陳式、沙摩可等人若經劉備說服之後，都會成為劉備的臣下，而與其並肩作戰，因為其中之沙摩可相當具有才能，務必加以說服。

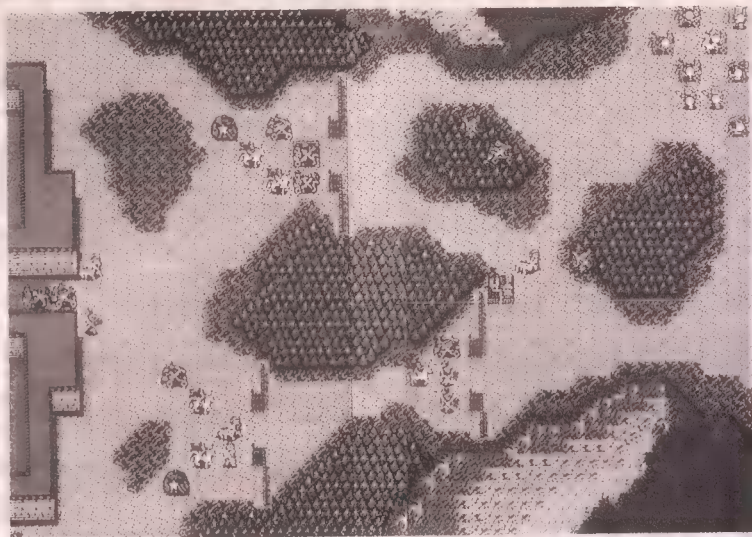
●劉璋投降

劉備一接觸到劉璋之後，敵軍就會投降。

◎戰利品

發石車、步兵車





圖例

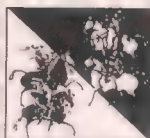
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
劉璋	戰車	44	異民族	異民族	36
黃權	戰車	38	異民族	異民族	35
陳式	武術家隊	36	異民族	異民族	35
沙摩可	異民族	37	異民族	異民族	36
吳班	發石車	36			
雲蛟	猛獸驅使	37			
孟達	戰車	37			
弓兵隊	發石車	36			
弓兵隊	發石車	36			
弓兵隊	發石車	36			
騎兵隊	近衛隊	37			
騎兵隊	近衛隊	37			
騎兵隊	近衛隊	37			
騎兵隊	近衛隊	36			
騎兵隊	近衛隊	36			
猛獸師	猛獸驅使	34			
猛獸師	猛獸驅使	34			
弓兵隊	發石車	35			

得蜀望瀧

瓦口關之戰 I



勝利條件	連節撤退
限制回合	40
地形型式	平原
目標等級	41
我方部隊數	12

●事件

●伏兵出現

戰鬥開始時，敵人的伏兵將會出現。

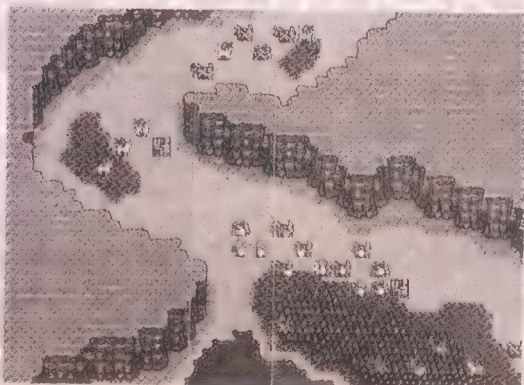
●雷銅對張郃的單挑

攻擊漢中的第一步

正如諸葛亮所預測，敵軍會在背後出現，在敵人先頭部隊攻來之前，因為還有3個回合的時間，因此應先將其位於背後的特遣部隊消滅，以避免遭到敵人夾擊，而有效地利用有恢復效果的村落是致勝的要因，雖然該戰場並不難獲勝，但因為戰勝之後並無法再編組就必須進到下一個戰場，且自我軍撤退了的部隊無法在下一個戰場出現，故不要懶的去補充兵力。

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
張郃	近衛隊	46
步兵隊	戰車	39
步兵隊	戰車	40
步兵隊	戰車	40
弓兵隊	發石車	37
騎兵隊	近衛隊	42
騎兵隊	近衛隊	42
騎兵隊	近衛隊	41
騎兵隊	近衛隊	41
(援軍部隊)		
步兵隊	戰車	40
步兵隊	戰車	39
弓兵隊	發石車	37
弓兵隊	發石車	36
騎兵隊	近衛隊	40
猛獸師	猛獸驅使	41

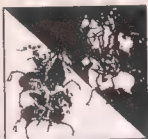


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

獨自站在瓦口關上

瓦口關之戰 II



勝利條件

張郃撤退

限制回合

40

地形、型、式

平地

目標等級

我方部隊數 敵方部隊數

援軍不來

若能佔領位於中央島嶼上的城堡，則會對戰局有利，最好派遣具有機動力的騎兵部隊前去，因為夏侯尚的發石車火力強大，故希望各位能帶著充份的恢復物品前去。另一方面，讓步兵隊及賊兵隊在戰場左方的平地將敵人的戰車隊各個引出加以殲滅，當島嶼及戰場左方的戰鬥都結束之後，再將矛頭一齊指向張郃進攻而去，若只是派一邊的部隊前去的話，那會是相當艱辛的一仗。

敵方陣家一覽表

名稱	部隊	LEVEL
張郃	近衛隊	48
韓浩	戰車	42
夏侯尚	發石車	42
步兵隊	戰車	41
步兵隊	戰車	41
步兵隊	戰車	40
步兵隊	戰車	38
步兵隊	戰車	40
步兵隊	戰車	38
步兵隊	戰車	39
步兵隊	戰車	39
武術家	武術家隊	41
武術家	武術家隊	40
武術家	武術家隊	41

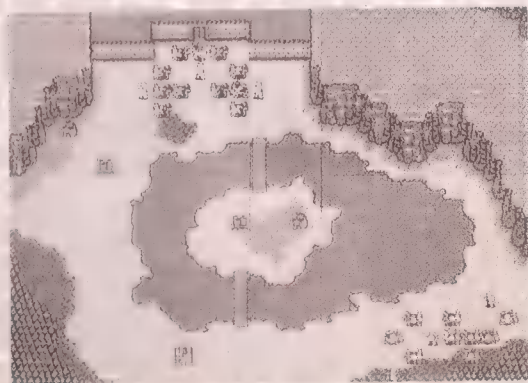
戰利品

救命書、猛火書



事件

●雷銅對張郃的單挑

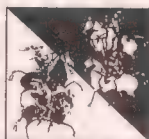


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

伏兵之外、還是伏兵

葭萌關之戰 II



勝利條件

消滅夏侯德

限制回合

35

地形型式

平原

目標等級

44

我方部隊數

10

整體進攻

張魯時期的葭萌關與此時魏國所佔據的葭萌關是不能相提並論的，現在比以前更加堅固了，希望各位能夠保持沈著，一個一個地攻向柵欄去，就如諸葛亮的預測一樣，敵人的伏兵每隔

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

● 戰利品

海嘯書、米、老酒、近衛鎧



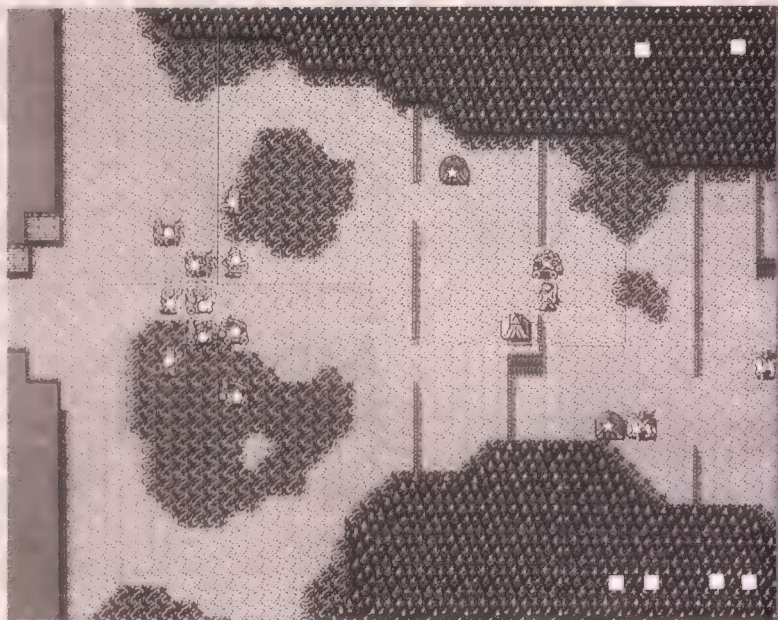
● 事件

● 敵人伏兵陸續出現

第5回合、第10回合及第15回合時，各會出現3支的敵方部隊。

● 嚴顏對夏侯德的單挑

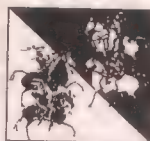
5回合就會出現，因此後方也必須佈署有強大的部隊，另外，敵人的發石車會越過柵欄攻擊過來，因此兵力已減弱的部隊不要靠近柵欄，我想先運用策略由遠方攻擊來削減敵人兵力，然後再直接攻擊以置敵人於死地比較好，為了能進行長期戰鬥，使用法術或戰車也可用來擔任恢復的任務。



◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
夏侯德	戰車	48	異民族	異民族	44
步兵隊	戰車	43	武術家	武術家隊	39
步兵隊	戰車	39	異民族	異民族	45
弓兵隊	發石車	39	異民族	異民族	44
弓兵隊	發石車	43	武術家	武術部隊	39
弓兵隊	發石車	43	猛獸師	猛獸驅使	45
弓兵隊	發石車	39	猛獸師	猛獸驅使	44
弓兵隊	發石車	41	武術家	武術家隊	39
弓兵隊	發石車	41			
騎兵隊	近衛隊	45			
騎兵隊	近衛隊	45			
騎兵隊	近衛隊	44			
騎兵隊	近衛隊	44			
賊兵隊	義賊	43			
賊兵隊	義賊	42			
弓兵隊	發石車	43			
〔援軍部隊〕					
異民族	異民族	45			





徐公明、有周武夫之風

天蕩山之戰 I

勝利條件

控制回合

地形型式

目標等級

我方部隊數

徐晃撤退

40

荒地

45

32

援軍才是最難對付的

乍看之下，並不會覺得此處是個防守牢固的地方，但是此時夏侯淵正由定軍山趕來援助，故希望能在援軍到達前將橋突破，在戰場的上、下有二座橋，攻打下方的橋比較好，在橋的這邊將敵人的先頭部隊給予各個擊破，賊兵、武術家等可從斜面攻擊的部隊，及可以間接攻擊敵人的弓箭、法術等部隊都要善加配置才好。當橋突破之後，就在戰場的右下方等敵人援軍到來，絕不可以冒然往前行進，援軍係以夏侯淵為首的敵方精銳部隊蜂擁而至，此時要好好利用樹林及村落以減少損害程度，擊退敵人援軍之後，進軍敵方大本營將其發石車消滅，此處地形為荒地，故不宜騎兵部隊行動，而應以戰車等為主力部隊，因在漢中時無法前往道具店採購，故務必要將寶物庫等處的工具得到手。

◎事件

●夏侯淵來囉！

第8回合時，敵將夏侯淵、張郃等7支部隊將會以援軍的姿態出現，且敵人會進攻而來，故絕不能有任何的疏忽大意。

●王平臣服

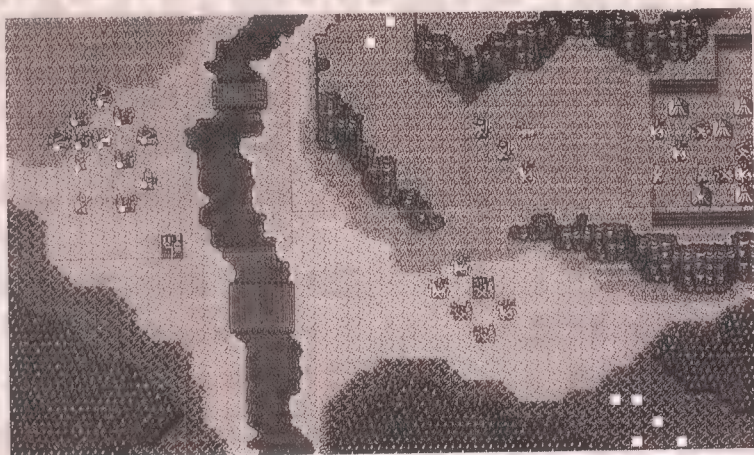
劉備與王平接觸之後，王平就會臣服並且共同作戰。

●黃忠對夏侯淵的單挑



V.S.





圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

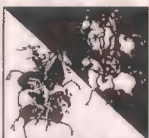
名稱	部隊	等級	名稱	部隊	等級
徐晃	近衛隊	52	〔援軍部隊〕		
王平	戰車	45	夏侯淵	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	46	張郃	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	46	夏侯尚	發石車	48
騎兵隊	近衛隊	45	杜襲	義賊	42
騎兵隊	近衛隊	45	步兵隊	戰車	43
騎兵隊	近衛隊	46	步兵隊	戰車	42
騎兵隊	近衛隊	46	騎兵隊	近衛隊	46
騎兵隊	近衛隊	46			
步兵隊	戰車	43			
步兵隊	戰車	42			
賊兵隊	義賊	41			
賊兵隊	義賊	40			
武術家	武術家隊	41			
武術家	武術家隊	40			
猛獸師	猛獸驅使	46			
弓兵隊	發石車	45			
弓兵隊	發石車	44			

中藥

◎戰利品

老將、敵將兩分隔

定軍山之戰



勝利條件

夏侯淵撤退

限制回合

35

地形型式

平原

目標等級

44

我方部隊數

13

切忌性情急躁

此處不愧是魏國的漢中防衛線，定軍山的防備確實牢固，可是因為只要不進入敵方先頭部隊的可能攻擊範圍內時，就不會遭到攻擊，故即使是派遣機動力差的部隊慢慢地去渡橋也沒關係，待發動總攻擊後，可以輕鬆地將敵方先頭部隊殲滅，這樣做的話，正要進軍過來的敵方主力部隊會停止行動，看起來好像快要發生什麼事的樣子。再將部隊帶領到戰場左方的樹林一次，以便讓兵力恢復。敵將徐晃帶領的援軍會出現，若就保持那樣的行程不變的話，我軍將會遭到夾擊，因此應趁著敵將夏侯淵帶領的主力部隊到達之前，將其援軍部隊消滅，如果經由這樣將敵人援軍消滅，則將可以與敵方主力部隊進行一場勢均力敵的戰鬥。

●事件

●徐晃也是援軍之一

第8回合時，敵將徐晃、王平等7支部隊將會以援軍的姿態出現，且敵人會進攻而來，好好地殺出重圍吧！

●王平臣服

劉備與王平接觸之後，王平就會臣服並且共同作戰。

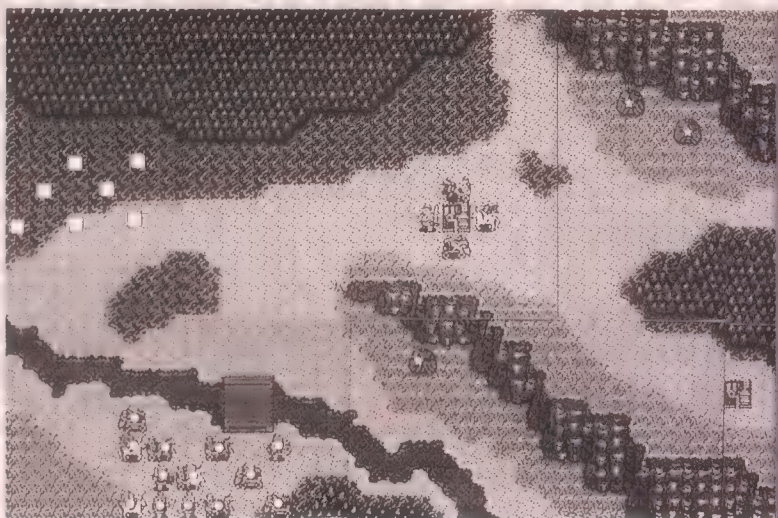


●黃忠對夏侯淵的單挑



◎戰利品

青囊書、金八〇〇、山崩書



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
徐晃	近衛隊	52	〔援軍部隊〕		
王平	戰車	45	夏侯淵	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	46	張郃	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	46	夏侯尚	發石車	48
騎兵隊	近衛隊	45	杜襲	義賊	42
騎兵隊	近衛隊	45	步兵隊	戰車	43
騎兵隊	近衛隊	46	步兵隊	戰車	42
騎兵隊	近衛隊	46	騎兵隊	近衛隊	46
騎兵隊	近衛隊	46			
步兵隊	戰車	43			
步兵隊	戰車	42			
賊兵隊	義賊	41			
賊兵隊	義賊	40			
武術家	武術家隊	41			
武術家	武術家隊	40			
猛獸師	猛獸驅使	46			
弓兵隊	發石車	45			
弓兵隊	發石車	44			

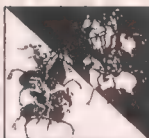
This Stage's
BOSS!!



夏侯淵妙才

消滅夏侯家族

天蕩山之戰 II



勝利條件	夏侯淵滅亡
限制回合	40
地形型式	荒地
目標等級	45
我方部隊數	10

全軍聯合攻勢

雖然除了夏侯德外並無名將，但若試著打打看後，便會知道敵人的厲害。首先要在位於下方的橋樑附近將敵人的先頭部隊消滅，且要發揮法術「大濁流」的威力，也可以讓特遣部隊從上方的橋迂迴繞到敵人的背後去，但要注意不要太過急進以免遭到敵人的反包圍，若將中藥拿到的話，夏侯德就會出現到前線來，我軍只要在那邊等著，再與其單挑將其打倒就可以了。

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
夏侯德	戰車	52
步兵隊	戰車	48
步兵隊	戰車	44
弓兵隊	發石車	48
弓兵隊	發石車	45
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	46
騎兵隊	近衛隊	46
騎兵隊	近衛隊	45
騎兵隊	近衛隊	45
騎兵隊	近衛隊	45
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	45
賊兵隊	義賊	45
賊兵隊	義賊	43
騎兵	近衛隊	45

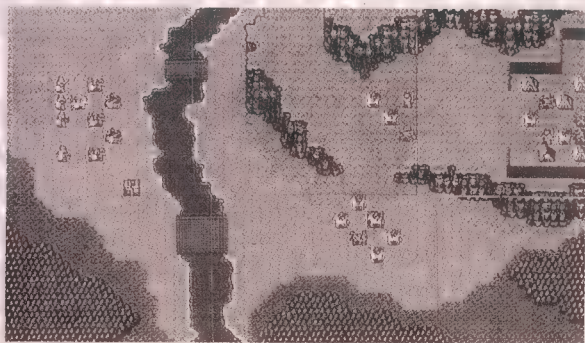
中藥

◎戰利品



●嚴顏對夏侯德的單挑

◎事件



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

還想再玩一次的時候

型態別

劇情選擇指引 2

各自的玩法

樣可得到較多的經驗值，若你想挑戰比較困難的戰場，那還是選新野Ⅰ吧！

在第88頁以速戰速決為主題介紹了劇情的進行方式，這裡將要以《三國志英傑傳》的徹底攻略為題目來加以說明。

徹底攻略型

基本上，若選擇與速戰速決型相反的行動即可。

即在第一章由信都↓經過巨鹿去攻打界橋，而徐州援軍要在小沛與曹操交鋒一次，接下來的討伐山賊，當然要將全部的山賊通通消滅，至於討伐呂布的戰役，我想應選擇通往夏丘Ⅱ之路。

第二章裡頭，官渡之戰的最後在汝南和曹操一戰之後，要逃到遠方的荊州去，在長阪坡之前有二種攻打襄陽的方法↓速戰速決型及與其相反的作法，唯有關博望坡及新野Ⅰ之間要與速戰速決型相同，選擇博望坡比較好，因為這

同樣地，第三章開頭的荊州南部平定戰，若特意要挑戰難關的話，那就選擇桂陽，在益州攻掠戰中，最後要以攻擊成都來結束，漢中攻防戰中，在瓦口關後要選擇葭萌關Ⅱ↓定軍山↓天蕩山↓漢水這條路徑較好，而且最後的蜀漢建國中，當然要攻打夷陵，夷陵之戰若能獲勝的話，就可以稱的上是《三國志英傑傳》的專家了。

至於第四章，在此也先不去碰它。

有關戰法也與速戰速決型相反，以將敵人完全消滅為目標，單挑及說服等事件不應該輕易地去使用，但是不用又是一件損失，因為這些事件若能成功的話，程度確實會提高一等級，所以應先適當戰鬥之後再去進行事件處理才好。

以上介紹了二種極端的戰法，正如最初所說，這只不過是一個例子罷了！希望每一位玩家要自行去發現出自己的玩法，將劉備這個人的點綴成多彩多姿。

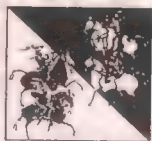
例如也可以讓自己挑戰「盡可能地增加朋友」這個命題，這個時候，在第一章裡要選擇信都↓巨鹿的路徑，而討伐山賊時，當然要去討伐全部的山賊，而且必須與其頭目變成朋友。

一般而言，以徹底攻略型進行的話，朋友就會逐漸增加，這時候不要忘了戰鬥與戰鬥間發生的故事，像蔣琬、費禕等人除非是在都市遇到，否則就無法變成朋友，所以偶爾也要向各式各樣的人打聽消息也是一件重要的事。

希望各位不要後悔地度過一生。

黃鬚兒來援！

漢水之戰



勝利條件

曹洪撤退

限制回合

40

地形型式

平原

目標等級

46

我方部隊數

13

輸送部隊是瓶頸

爲了保衛漢中，魏國擺出決死一戰的姿態，因此漢水的防守可說是非常牢固。初期時部隊分成二處配置，因此會覺得部隊的數目很少，也可以將他們合併成一個部隊，戰場右方的橋比下方的橋來的防守薄弱，但因其各自配有輸送部隊，故在攻擊時要確實地攻擊，不要讓對方有進行恢復的機會，因為敵方採謹慎的態度，若我軍沒有進入其可攻擊範圍內，他們是不移動的，根據我軍的部隊編成來判斷，也許並不容許我們採取先發制人的攻勢，要好好地運用橋來防止遭到敵人的集中攻擊，因為限制的回合數相當充份，故不要心浮氣躁，將敵人陣外的部隊全部消滅之後，要利用城堡及村落來恢復兵力，因為在第10回合時由敵將曹彰帶領的援軍將會出現，且最後的戰鬥將是非常嚴苛，

●事件

故必須以萬全的狀態來面對它。

●敵人援軍來襲

第10回合時敵將曹彰帶領的援軍8部隊將會出現。

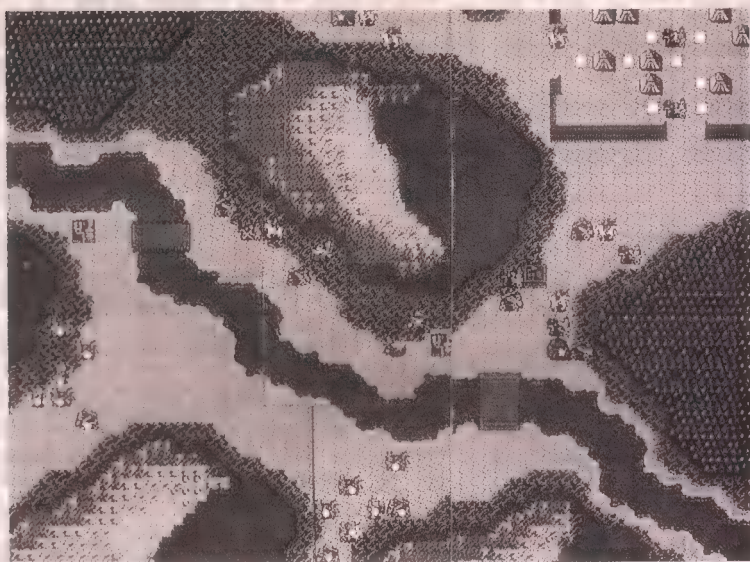
●吳蘭對曹彰的單挑



●戰利品

茶、金一〇〇〇



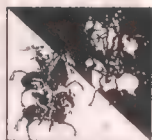


圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹洪	戰車	54	輸送隊	輸送隊	43
步兵隊	戰車	47	輸送隊	輸送隊	42
步兵隊	戰車	43	〔援軍部隊〕		
步兵隊	戰車	43	曹彰	近衛隊	53
步兵隊	戰車	46	步兵隊	戰車	46
步兵隊	戰車	42	弓兵隊	發石車	45
騎兵隊	近衛隊	50	騎兵隊	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	47	騎兵隊	近衛隊	47
騎兵隊	近衛隊	47	騎兵隊	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	50	騎兵隊	近衛隊	47
弓兵隊	發石車	47	騎兵隊	近衛隊	47
弓兵隊	發石車	43			
弓兵隊	發石車	43			
弓兵隊	發石車	46			
騎兵隊	近衛隊	46			
騎兵隊	近衛隊	46			
弓兵隊	發石車	50			
弓兵隊	發石車	50			



宿命中的二人、在漢中交刃

陽平關之戰

勝利條件

曹操撤退

限制回合

45

地形型式

森林

目標等級

47

我方部隊數

14

與曹操的正面對決

魏國的防衛線被不斷地突破後，曹操終於親自出馬了。同時，連許褚、夏侯惇、司馬懿等第一線級的武將也都投入戰場了，像極了全力大反撲的樣子。

首先要注意的地方是，要切入樹林的部隊及必須迂迴前進的騎兵部隊間的步調要保持一致才行，不然的話，孤立了的部隊很快地就會遭到擊退，最初的戰鬥將發生在中央的村落附近，讓我們去攻打張郃及討人厭的發石車吧！龐德的對手是其舊知的馬超，在此戰勝之後，要保持續定以便在橋的附近將敵人的第二部隊擊破，渡過橋後，敵將司馬懿正在那兒等著，要靠騎兵部隊的直接快速攻擊將其打倒，若讓他在後方施加法術的話，局勢會變成很麻煩的，因此只要能突破此處的話，曹操就在眼前了。

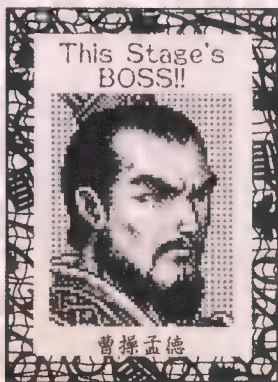
◎事件

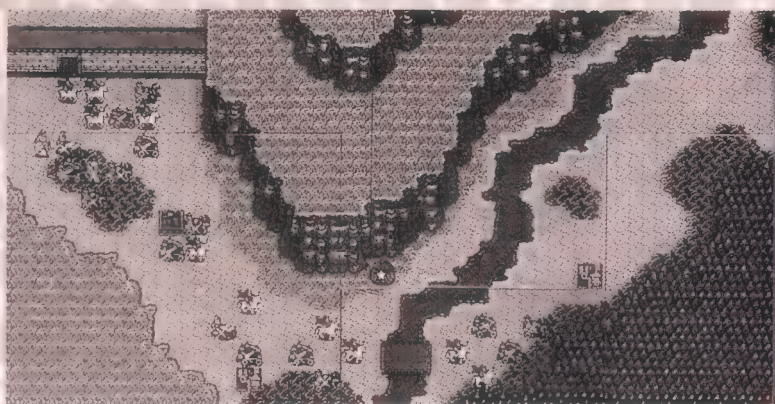
●馬超對龐德的單挑



◎戰利品

馬術指南書





圖例

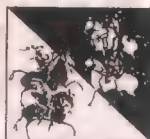
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹操	近衛隊	58	步兵隊	戰車	45
徐晃	近衛隊	58	步兵隊	戰車	45
許褚	近衛隊	54	步兵隊	戰車	47
張郃	近衛隊	55	步兵隊	戰車	47
夏侯惇	近衛隊	55	步兵隊	戰車	47
賈洪	戰車	54	騎兵隊	近衛隊	49
曹彰	近衛隊	54	武術家	武術家隊	45
楊修	輸送隊	53	騎兵隊	近衛隊	48
龐德	近衛隊	53	弓兵隊	發石車	45
司馬懿	妖術隊	53	輸送隊	輸送隊	44
弓兵隊	發石車	45			
弓兵隊	發石車	45			
弓兵隊	發石車	48			
弓兵隊	發石車	48			
弓兵隊	發石車	47			
弓兵隊	發石車	47			
弓兵隊	發石車	47			
騎兵隊	近衛隊	49			

急轉直下的劇情

麥之戰



勝利條件

敵人全軍滅亡

關羽到達西側的城堡

限制回合

50

地形型式

森林

目標等級

46

我方部隊數

6

赤兔馬、快跑啊！

無法完成荊州守備之重責大任，而遭到魏吳兩國精銳部隊追殺的關羽雲長，知道大勢已去，唯有殺出重圍才能獲得一線生機。

第1回合結束後，魏國的援軍將會出現，戰況變得更加不利，故以突破吳國的守備部隊讓

◎事件

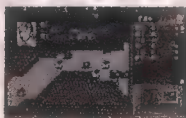
關羽逃到西側的城堡為上策，首先以趙累的發石車部隊去絆住魏軍，然後讓戰車部隊的廖化、王甫及賊兵部隊的周倉進入中央的森林地帶，以便待機行動，而關羽與關平同時向西側突進，在可攻擊距離內佈置有幾個我方部隊時，因為敵人有向我軍較弱部隊攻擊的傾向，因此只要好好地利用關平等人去誘開敵軍的話，關羽的退路會意外地變得簡單開闊，若關羽乘有赤兔馬的話，更可輕鬆逃出。

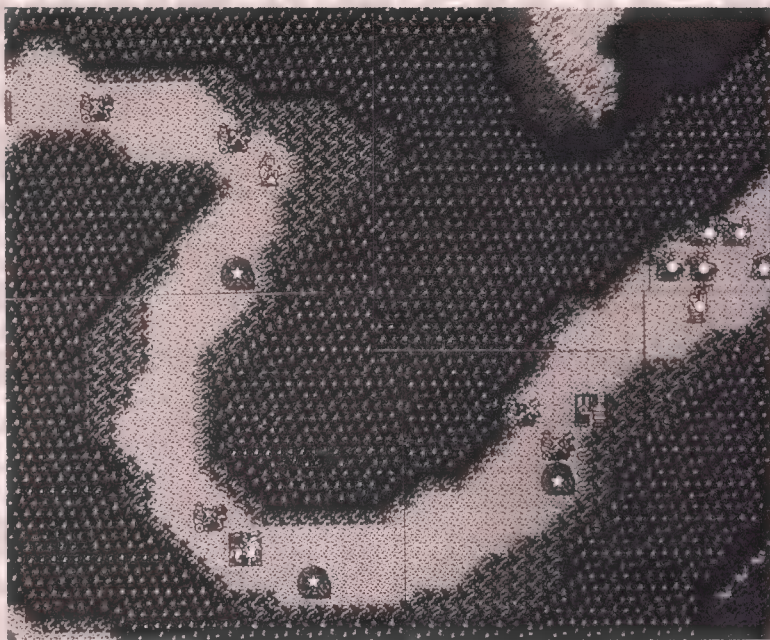
●吳魏夾擊

第1回合時，敵將曹仁所率領的魏軍將以敵方援軍的身分出現在背後。

◎戰利品

援軍書×2、茶





圖例

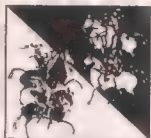
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

敵部隊一覽表

名稱	部隊	等級
呂蒙	戰車	52
蔣欽	戰車	48
周泰	近衛隊	48
甘寧	戰車	47
潘璋	戰車	47
陸遜	妖術隊	47
朱然	戰車	47
(援軍部隊)		
曹仁	戰車	52
滿寵	戰車	48
呂蒙	發石車	47
徐盛	發石車	47
徐晃	近衛隊	48
步兵隊	戰車	44
弓兵隊	發石車	45
騎兵隊	近衛隊	45
騎兵隊	近衛隊	44

短暫的凱歌

西陵之戰



勝利條件

孫桓撤退

限制回合

40

地形型式

森林

目標等級

47

我方部隊數

9

攻略是容易的……

由於魏國與吳國的聯合，造成蜀國喪失荊州及大將關羽，劉備不顧諸葛亮的反對，決心為義弟報仇，於是親率大軍進攻西陵。

不愧是有萬全準備的進擊，要滿足讓孫桓撤退的勝利條件實在是相當簡單，在最初的橋的附近佈置軍隊，然後將敵人誘出，將其部隊一個一個地消滅，這樣攻略就好像結束了。接下

◎事件

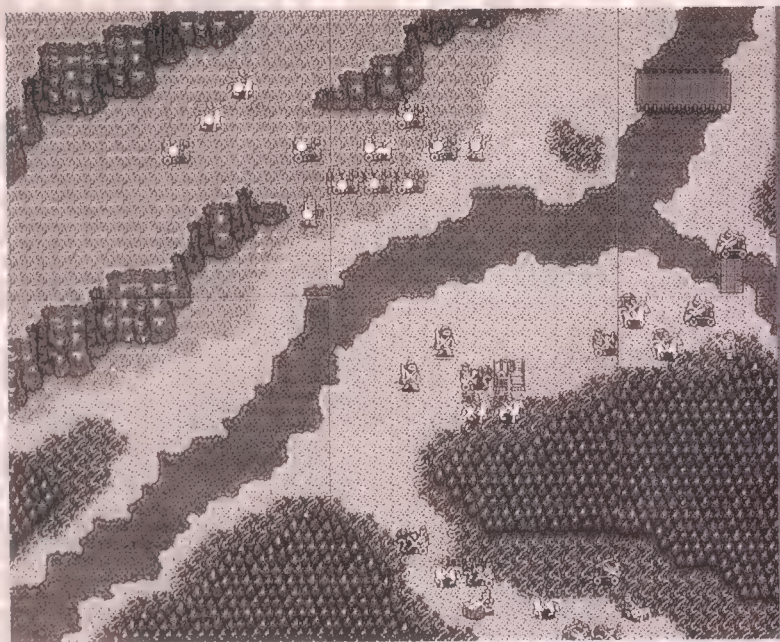
來的第二個橋通過之後，把部隊整頓好，若將矛頭指向西側的村落時，則包含孫桓在內的南部戰車部隊會獨斷地就攻擊過來，此時隨便派個部隊去料理它吧！但敵人之中有猛獸師、武術部隊等機動力高且能突破樹林的部隊存在，若不小心會被其包圍住，要特別注意。其中各別有關興、張苞對李異、謝旌的單挑，絕對不要錯過哦！

● 第二代登場

戰鬥開始時，劉禪、關興、張苞會以援軍的身分出現。

● 張苞對謝旌的單挑





◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	等級
孫桓	戰車	54
朱然	戰車	50
李異	發石車	49
謝旌	發石車	49
陸續	發石車	49
嚴峻	戰車	50
潘璋	戰車	49
步兵隊	戰車	45
弓兵隊	發石車	45
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	47
騎兵隊	近衛隊	47
賊兵隊	義賊	45
賊兵隊	義賊	44
武術家	武術家隊	45
武術家	猛獸驅使	46
騎兵隊	近衛隊	47
輸送隊	輸送隊	43

圖例

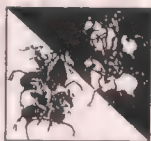
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



●關興對李異的單挑

被策略的火燄斬斷的誓言

夷陵之戰



勝利條件

陸遜撤退

限制回合

地形型式

目標等級

我方部隊數

50 平原 50

生與死的分歧點

只有當頑固執著地要與吳國對決時，該戰場才會出現，中了陸遜的陷阱的蜀軍，被敵人的火計重創之後，兵力、士氣都急速下降減少，再加上敵人部隊波浪式地攻擊而來，想挽回頹

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎事件

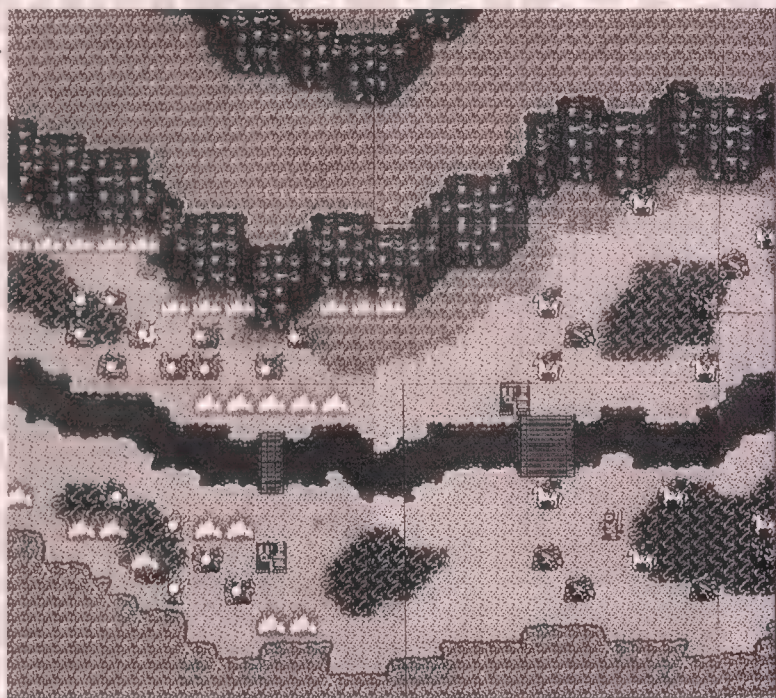
勢是相當困難的，故此仗一定要帶馬良一同去，以便仰仗他的恢復體系的策略，如果龐統還活著的話，那是最好的……，不要讓每個部隊各自攜帶著恢復用的道具，不要大意地衝到前面去送死，若能在火燄的走廊的裡面等待，將敵人部隊各個擊破並不是一件不可能的事，若在此處戰敗的話……。

●陸遜的火計

戰鬥開始時就陷入陸遜的策略之中，全軍被火燄包圍住，造成兵力、士氣都急速減少。

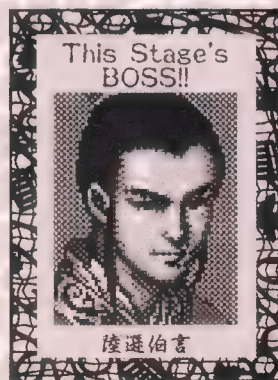
●周泰對沙摩可的單挑





◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	等級	名稱	部隊	等級
陸遜	妖術隊	56	騎兵隊	近衛隊	50
韓當	戰車	52	騎兵隊	近衛隊	50
周泰	近衛隊	53	賊兵隊	義賊	45
甘寧	猛獸驅使	53	賊兵隊	義賊	45
凌統	近衛隊	53	異民族	異民族	44
徐盛	戰車	53	異民族	異民族	45
丁奉	戰車	52	騎兵隊	近衛隊	49
潘璋	戰車	52	騎兵隊	近衛隊	49
馬忠	戰車	51	騎兵隊	近衛隊	49
朱然	戰車	52	騎兵隊	近衛隊	48
顧雍	戰車	51	騎兵隊	近衛隊	48
虞翻	戰車	51	騎兵隊	近衛隊	48
步騭	發石車	51			
薛綜	發石車	51			
弓兵隊	發石車	45			
弓兵隊	發石車	45			
弓兵隊	發石車	44			
騎兵隊	近衛隊	50			



泡沫般的夢想

另一型態的三國志

白帝城託孤

在夷陵戰敗的劉備玄德，一退到白帝城後就因失意太深，而病倒在床。

劉備對著聞訊後馬上趕來的諸葛亮託付後事，甚至在遺言中說道：「我兒子劉禪即位後，如果您認為可以輔佐就輔佐，如果他沒有什麼才能，您可以取而代之。」諸葛亮感動地流著淚低著頭發誓說：「我必定竭盡全力，為蜀國而鞠躬盡瘁。」

北伐五丈原

結果劉備就這樣與世長辭了，於是「復興漢室」的民族大義就落在諸葛亮一個人的肩上，而且諸葛亮就如在白帝城所發的誓一樣，賭上自己的性命，決心為了民族大義而向前邁進。可是，縱使諸葛亮擁有超人的智慧及至誠，

也是毫無辦法的。因為魏國實在是太強大了，況且魏國之中尚有能以諸葛亮相匹敵的大天才——司馬懿仲達存在。多達五次的北伐都未能奏效，最後諸葛亮也病倒了，並且命喪五丈原。並無與他一樣具有才能的人來繼續帶領蜀國，而且因為要實現那可笑的民族大義而不斷地北伐造成蜀的國力衰弱，結果蜀國在魏國入侵前的二六三年就滅亡了。

真正的結局

以上係根據史實所敘述的蜀國衰亡史。

不管是理想、誓言或大義，都已經消失於時代的變遷中。

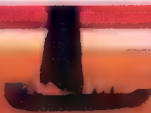
可是，現在出現在各位面前的並不是「演義」，也不是正史，只是屬於你個人世界的《三國志英雄傳》，在這裡會變成怎樣的結局誰也無法預料，唯有等待你來創造囉！



第三部 幕间

本书共分三卷，第一卷为《幕间》，第二卷为《幕间》，第三卷为《幕间》。本书共分三卷，第一卷为《幕间》，第二卷为《幕间》，第三卷为《幕间》。





劉

Li Bei Xuan de
備玄德



關

Guan Yu Yunchang

羽
雲
長



張

飛

翼

博



諸

葛亮孔明

Zhuge liang Kongming



龐

統
士
元





玄

德。爲伐吳興兵

正子公也談三國志

如戀愛般相逢之後



正子公也

漫畫作家

——正子老師何時接觸到三國志的呢？

十四歲，國中一年級的春假。那時不像現在掀起了「三國志」的熱潮，當時生長在鄉下的我，能到手的書實在有限。我看的是六興版的吉川英治「三國志」，記得還是舊版的。那些英雄豪傑在心中活躍，害我看得廢寢忘食，似乎趙雲會出現在枕邊和我一起疾驅戰場。或許是那個年紀比較容易感動，看到關羽的死亡，連飯都吃不下，總覺得不論什麼危機他們都能順利渡過。孔明北伐時，陷入困境的趙雲靠在石頭上仰望月光嘆道「我還沒老呢！為何老天真要在此賜死予我嗎？」那場面讓我

以手冊和武將資料知名的漫畫作家正子公也氏認為其作品的魅力，源自於自身對「三國志」中活生生人物的熱愛，並將那份感覺以自己的語言表達出來。

根本看不下去，後來偷翻了後面幾頁，確定趙雲沒死，才鬆了一口氣繼續向下翻。

總之，我覺得接觸「吉川三國志」和後來看司馬遷的「史記」，對一位多愁善感的少年人格形成有莫大的影響，即使過了二十年，我仍有一種「男兒當如是」，或是「這種男人才算朋友」等等如同信仰般堅定的人生哲學。

——在三國志中特別欣賞哪位武將？

都一視同仁。我喜歡筆下的每一位人物，討厭的人就不畫。當然不是說沒畫到的就討厭，有些是計畫中要畫的人物。

我心中的「三國志」既非「正史」亦非

一九六〇年 於岡山縣誕生。
一九八三年 畢業於日本中央大學工學院物理系。大學期間當師事於漫畫家寺澤武一氏，日後曾擔任寺澤製作公司製作部長，於一九八九年獨立。
一九九〇年 於彩色漫畫雜誌「A・ha」4號發表處女作「魯歐的小丑」連載。
一九九二年 擔任本社「三國志」武將資料等插頁製作。
一九九四年 第一本畫集「龍門野」付梓。
一九九五年 製作本社遊戲軟體《三國志英雄傳》封面插畫。

「演義」，而是吉川英治版的「三國志」，所以為母求茶，佇立黃河岸邊的玄德：擁立舊主之女再興的謀士浪人張飛；在寺子屋當村童老師的關羽，這三個人和其生涯，他們的故事對我而言才是真正的「三國志」。

。同樣地，趙雲和孔明是我心目中永遠的英雄，而故事中綻放一瞬光芒的人們，像是孫策、龐統、徐庶、馬超……都是值得敬愛的男人。只有曹操是我成為大人之後才感到一些共鳴，算是畫起來比較困難的人物之一。

——正子老師經常描繪某情境中的人物，在三國志中有哪一幕令您印象特別深刻？

開頭玄德獨坐黃河河岸，望著河水奔去的場景、還有被老和尚所託的玄德為了救芙蓉公主，抱著她上馬鞍的一幕；另外像是孫策淪為他國食客，大嘆時運不濟，倚著晚霞發自心中的感嘆之語；劉關張別後重逢，和趙子龍在古城飲酒話今後的情景；在燈火下閱讀母親寄來的偽信的徐庶背影

……舉不完的例子，都在我腦海中留下鮮明的記憶。

——最後想請教正子老師描繪「三國志」時的信念。

接觸優秀的文學同戀愛一般，會讓平常看膩了的風景、街道和天空、人們，全都煥然一新。就像踏上異國的少年充滿了不安與好奇……難以表達，只是想把那種悸動傳達給人們。把當時努力的人們那種熾熱的生命、痛苦的回憶等等，在戲劇性的一瞬間以詩意的方式表現出來。讓人們能感到風、感到有聲音、聞到有味道、並與之血肉相連。若能有一點觸動人們內心深處的都好，這是至今我所探求的。

（一九九五年二月二十八日於工作室）

龍門野——三國志群雄傳
1994年付梓之正子氏處女畫集，雖然是收編已發表作品為主的畫集，但多數稿件都經重新描繪。作者希望「龍門野」能成為一系列作品畫的開端，請期待續作。

發行 特雷維爾公司
發行所 理柏德公司



第四部 決着

終於，三國開魏最終決戰了。終結戰亂和復興
天下，到底誰能成功？
有此解說，（國士大傑傳）最終章的筆墨的攻
略法。

三國志英傑傳——第四章

決戰的時刻到了。劉備大將將賭下一切，挑戰強大的敵人。

◎都市

- ① 成都
- ② 江陵
- ③ 襄陽
- ④ 南野
- ⑤ 新桑
- ⑥ 柴桑
- ⑦ 合肥
- ⑧ 宛
- ⑨ 陽平關
- ⑩ 陳倉
- ⑪ 長安
- ⑫ 洛陽
- ⑬ 許昌
- ⑭ 鄴

蜀漢最終決戰

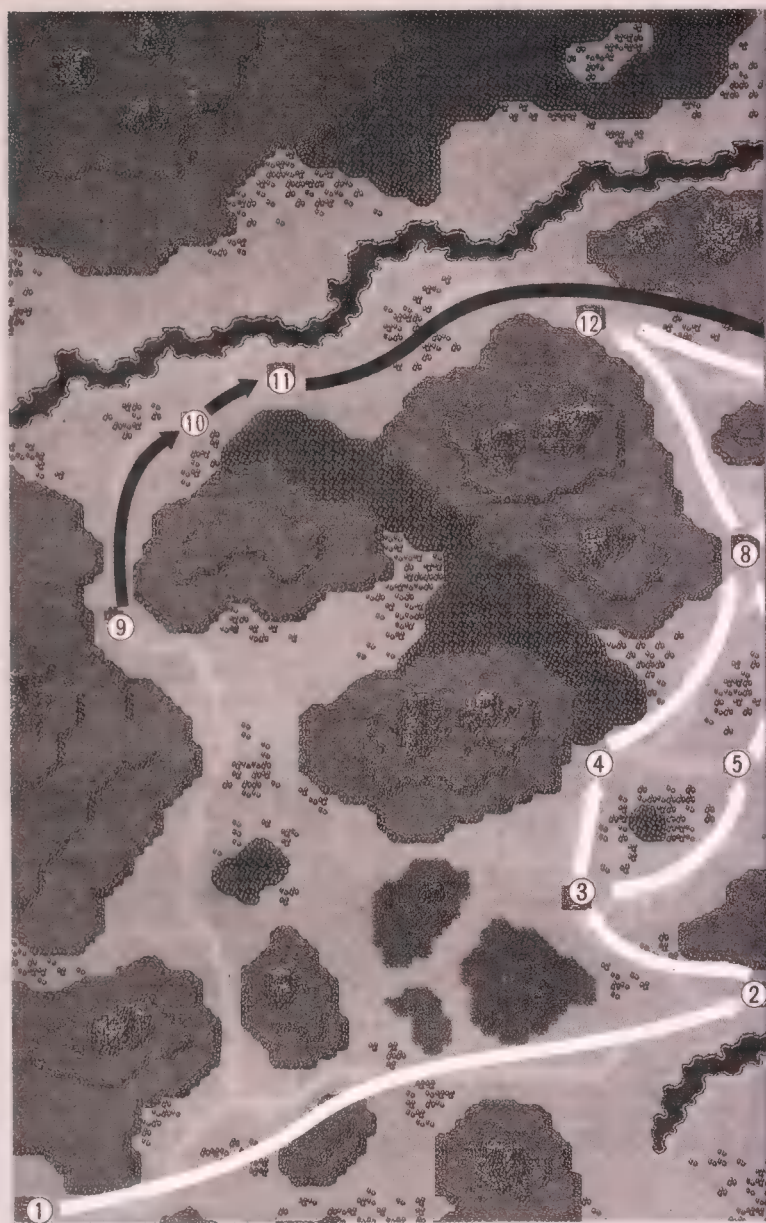
劉備現在就要正式進兵中原。

當吳國背叛導致劉備痛失荊州和關羽的消息傳來之時，劉備曾悲憤交集得幾乎忘卻大局，但是在諸葛亮一千幕僚苦苦勸諫下，他還是醒悟到「真正的敵人是魏國」這件事，所以還是再度與吳結盟。這種顧

全大局，連義弟之仇都能包容的廣闊胸襟也使陸遜感服，並體認到與蜀爭戰是無益的。

於是蜀吳聯軍首先自魏國手中奪回荊州，並立下直搗中原的策略。但是魏國也不可能拱手稱降，於是名將即將輪番上陣，然後，真正的強敵就在魏都——鄴等著劉備……





第四章◎劇情推演圖表

第一幕 奪回荊州

第二幕 中原死鬥

成都

江陵

襄陽

新野 II

宛 I

宛 II

決定是否將特遣隊派往關中

與孫權會合，決定是否委託孫權出兵合肥

不靠孫權助攻合肥

要求孫權助攻合肥

P
134
135

P 132
P 133

P
130

P
128
129

南系

P
131



在魏國名將夏侯惇之前陷入苦戰的蜀吳聯軍。此時現身戰場自絕地中拯救劉備的男人是誰？

宛

派遣特遣隊

陳倉

P
134

許昌 I

許昌 II

特遣隊敗北

P
142
143

P
144
145

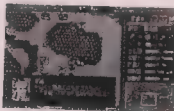
特遣隊勝利

敗北

勝利

長安

P
138
139



也有對魏國失望而投身蜀國的武將，像是在陣倉的墨維、在長安或洛陽的徐庶等，都正在靜待著蜀軍的到來。

敗北

勝利

洛陽

P
140
141

未派遣特遣隊



在敵將司馬懿坐陣下被阻於城門外的劉備軍。老將黃忠與嚴顏請命破城，但也付出了不小的代價。

許昌

鄴 I

鄴 II

鄴 III

結局



深入魏都鄴，劉備
即將面對真正的敵
人。已無退路的你
能殲滅敵人，達成
劉備的志願嗎？

P
150
·
151

P
148
·
149

P
146
·
147

忠誠的兵力是勝利的關鍵

終於進入最終章——漢室復興有望，
雖然魏國正烈的正擊。此時
只要一項的戰術，即可引導致
勝的結果，所以務必當心。

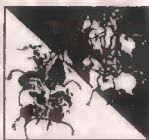
首先第一項抉擇：是否派遣關
羽特遣隊？派遣的話，就可獲得
關羽部族部隊下強力的伙伴，山越雲
和馬超暫時離開戰場。此外，
希望拉攏徐庶，選擇不派特遣隊，經
洛陽一役的機會。人。特遣隊
和長官倉促退卻，庶就不會
加入我方！

託孫權助攻合圍，什麼什
選擇宛之役可獲得較多經驗值。

最終決戰前應大量購入道
儘量回復到之地，若殘
部在半數以下，鄴III之役之戰毫無
勝算。

現身荊州的謎之武將

襄陽之戰 II



勝利條件

消滅曹仁

限制回合

40

地形型式

城

目標等級

48

我方部隊數

8

This Stage's BOSS!!



曹仁子孝

踏向晉願的第一步

儘管心中懷著關羽的仇恨，但爲了復興漢室之大義，劉備還是決心與吳結盟。二國聯手奪回荊州，而計劃的第一步就是奪回襄陽。

因爲是聯合作戰，因此在陸遜等吳國將領參戰下，或多或少對戰況多少有利了些，但仍難以輕取。襄陽城內配置了大量的發石車將讓騎兵難以發揮，而且侵入城內一定程度後，由右下角登場的敵方援軍將會造成挾擊而讓我方形成苦戰。

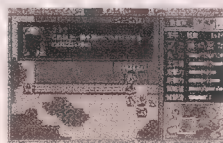
所以在突破敵軍時應任由吳軍攻入，蜀軍則佈陣城內附近待機，等掃平敵方援軍後（此時吳軍多半已全滅）再進攻城內，如此棘手的發石車減少了，討厭的吳軍也

減了，正可謂一石二鳥之計。另外，若滿足某些條件時，還會出現我方的謎之武將，讓他去和曹仁對打也很有趣。

● 事件

● 援軍登場，然後……
待我軍衝入城內後，敵人援軍就會登場。若滿足某些條件，謎之武將也會現身城內。

● ??? 對曹仁單挑



◎ 戰利品

茶、青囊書、馬術指南書



◎ 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹仁	戰車	55	弓兵隊	發石車	46
毛玠	戰車	52	弓兵隊	發石車	47
步兵隊	戰車	48	弓兵隊	發石車	47
步兵隊	戰車	48	〔援軍部隊〕		
步兵隊	戰車	47	滿龍	戰車	51
步兵隊	戰車	47	牛金	近衛隊	50
步兵隊	戰車	48	騎兵隊	近衛隊	45
步兵隊	戰車	47	騎兵隊	近衛隊	45
騎兵隊	近衛隊	51	騎兵隊	近衛隊	44
騎兵隊	近衛隊	51	騎兵隊	近衛隊	44
弓兵隊	發石車	48	騎兵隊	近衛隊	45
弓兵隊	發石車	47			
弓兵隊	發石車	47			
弓兵隊	發石車	48			
步兵隊	戰車	47			
步兵隊	戰車	48			
步兵隊	戰車	48			
弓兵隊	發石車	46			

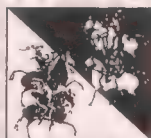
圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

成為戰場的故鄉

新野之戰 II

勇氣書



●事件

- 援軍登場
- 第8回合敵方援軍登場
- 張飛對於禁軍挑

故居爭奪戰

勝利條件	曹操退兵
敗北條件	我軍攻佔兵糧庫
限制回合	40
地形型武	平原
目標等級	50
我方部隊數	16

若委託吳軍攻略南系，蜀軍就會進攻此地。敵主將于禁只要丟給張飛解決即可，反而是援軍許褚較為棘手，所以要避免兵力分散，將戰力集中在南邊橋上奮力突破，剩下的就是以鹿砦為據點打倒敵人增援而已。

◎敵部隊一覽表

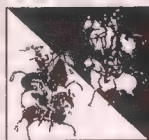
名稱	部隊	LEVEL
于禁 隊	戰車	55
步兵 隊	戰車	45
騎兵 隊	近衛隊	52
騎兵 隊	近衛隊	49
騎兵 隊	近衛隊	50
步兵 隊	戰車	51
步兵 隊	戰車	51
弓兵 隊	發石車	48
弓兵 隊	發石車	48
弓兵 隊	發石車	46
弓兵 隊	發石車	46
騎兵 隊	近衛隊	49
騎兵 隊	近衛隊	52
騎兵 隊	近衛隊	51
猛獸師	猛獸驅使	45
弓兵 隊	發石車	44
步兵 隊	戰車	43
〔援軍部隊〕		
許褚	近衛隊	55
騎兵 隊	近衛隊	52
騎兵 隊	近衛隊	49
騎兵 隊	近衛隊	49
騎兵 隊	近衛隊	50



○	我方部隊
×	敵部隊
△	我方援軍
□	敵援軍
☆	寶物庫、兵糧庫

緊迫的時間限制

南系之戰



勝利條件
徐晃退兵或
10回合內攻佔三座鹿砦
限制回合
地形類型
目標等級
我方部隊數
30
森林

徐晃的陷阱

若由吳軍攻略新野，蜀軍就負責此地。若不在十回合內攻佔兩個鹿砦就會中了敵人水計。不過時間實在太短了，乾脆別拘泥這點。只要夠密集，中了水計也很容易恢復，合理而踏實的進攻吧！

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
徐晃	近衛隊	56
夏侯尚	發石車	53
弓兵隊	發石車	49
步兵隊	戰車	47
步兵隊	戰車	47
步兵隊	戰車	47
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	52
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	52
弓兵隊	發石車	49
弓兵隊	發石車	46
弓兵隊	發石車	46
賊兵隊	義賊	48
賊兵隊	義賊	47
〔援軍部隊〕		
騎兵隊	近衛隊	52
騎兵隊	近衛隊	52
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	48

海嘯書、金二〇〇〇、援隊書

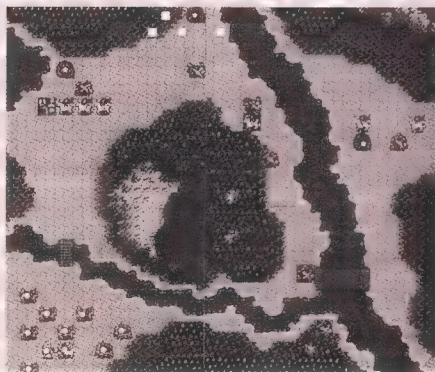
◎戰利品

●徐晃的水計
第10回合出現水計，會使我方兵力及士氣減半。敵方援軍登場。
●張苞對夏侯尚單挑

◎事件

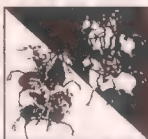
圖例

- =我方部隊
- ×=敵部隊
- △=我方援軍
- =敵援軍
- ☆=寶物庫、兵糧庫



波濤般的攻擊

宛之戰 I



勝利條件

張遼退卻

限制回合

40

地形型式

森林

目標等級

50

我方部隊數

10

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

接連出現的援軍

若劉備未請求吳軍援助的話，張遼會來援救宛城，而突擊行軍中的蜀軍。用一般的玩法大概會難逃此一劫，但事實上這裡不但不難，反倒還是賺取經驗值的好地方。

此地平原少、道路迂迴，屬於不適合騎兵的地形，因此敵方也以戰車隊為主，但是倒可以此反制敵人。首先派出誘餌的戰車隊到中央左側的森林，把幾個單位的敵軍誘到我軍陣地。等敵軍一出森林就可以

◎事件

圍毆了。敵方援軍也只要靜待靠近就可擊破。沒有必要讓我軍主力迂迴。張飛和張遼一碰上就會單挑，嫌麻煩乾脆用戰車隊打倒也行。

●援軍登場

第8回合樂進等援軍登場

●援軍再登場

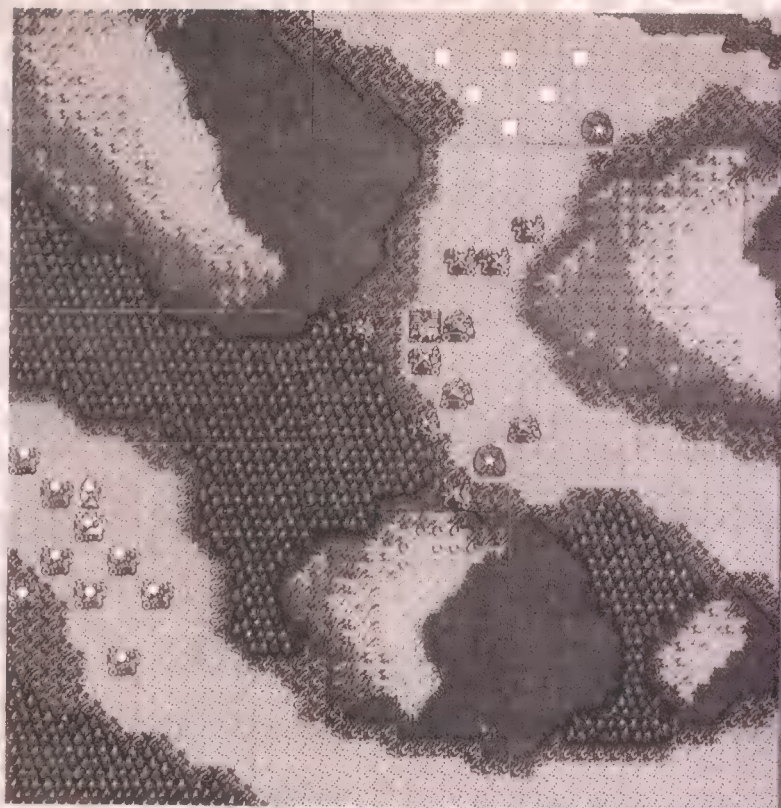
第10回合李典率領援軍登場

●張飛對張遼單挑



◎戰利品

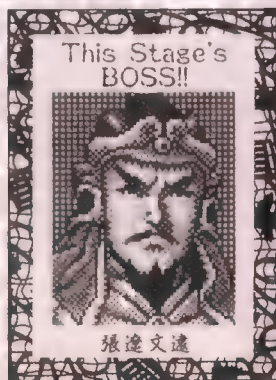
援隊書、炸彈、猛火書



◎敵部隊一覽表

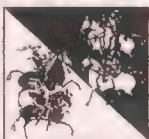
名稱	部隊	LEVEL
張遼	戰車	58
步兵隊	戰車	52
步兵隊	戰車	50
步兵隊	戰車	50
步兵隊	戰車	49
步兵隊	戰車	50
步兵隊	戰車	49
弓兵隊	發石車	52
弓兵隊	發石車	50
弓兵隊	發石車	49
猛獸師	猛獸驅使	50
〔援軍部隊〕		
樂進	近衛隊	54
騎兵隊	近衛隊	52
騎兵隊	近衛隊	51
騎兵隊	近衛隊	51
騎兵隊	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	50

名稱	部隊	LEVEL
李典	戰車	54
騎兵隊	近衛隊	52
騎兵隊	近衛隊	51
騎兵隊	近衛隊	51
騎兵隊	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	50



武神復甦

宛之戰 II



勝利條件

夏侯惇退卻

限制回合 30 (50)

地形型式 城

目標等級 52

我方部隊數 10

如果有委託吳國特遣隊援助而過關了
宛之戰 I 時，限制回合數將變為 50。

稱霸荊州

魏國宿將夏侯惇阻擋在這個奪回荊州的
最後要塞裡，城內地形複雜，敵軍衆多，
勢必有一番苦戰。費點心思會比較輕鬆，
狙擊敵人反應較遲鈍的地方，靜待對手進
入射程。不急不徐整軍待勢一區一區攻佔，
別疏忽敵方部隊的移動範圍和射程。

要攻入城內多少得費點功夫，將部隊派
往右邊橋上，佔據橋樑，緩慢地移動部隊
可由此迂迴。等全軍進入城內後，把夏侯
惇逼往中央和右邊的通道，左邊的通道狹
窄，最好避開。若能打敗中央要塞的徐晃，
就等於勝券在握了。在麥城一役如果關羽
脫逃的話，在此就會出現有趣的事件。

◎ 事件

● 吊橋降下

我軍部隊前進到吊橋前，橋就會放下。

● 武神復活

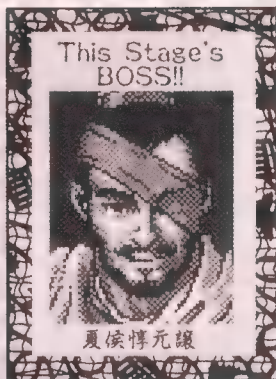
我軍部隊接近夏侯惇時，若滿足某條
件就會出現某一神秘人物。

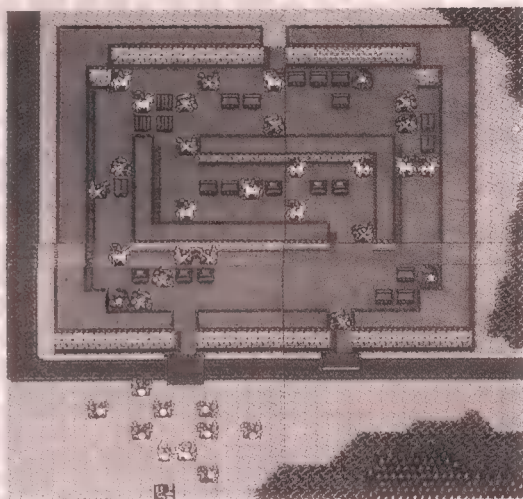
◎ 戰利品

遁甲天書、劍術指南書、馬術指南書



● 張飛對徐晃單挑





圖例

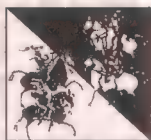
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎ 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
夏侯惇	近衛隊	59	騎兵隊	近衛隊	51
徐晃	近衛隊	56	弓兵隊	發石車	50
于禁	發石車	55	弓兵隊	發石車	54
步兵隊	戰車	54	弓兵隊	發石車	54
步兵隊	戰車	54	弓兵隊	發石車	50
步兵隊	戰車	49	弓兵隊	發石車	50
步兵隊	戰車	49	弓兵隊	發石車	50
步兵隊	戰車	50			
步兵隊	戰車	50			
騎兵隊	戰車	49			
步兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	52			
騎兵隊	近衛隊	52			
騎兵隊	近衛隊	53			
騎兵隊	近衛隊	53			
騎兵隊	近衛隊	52			
騎兵隊	近衛隊	52			

姜伯約背叛魏國

陳倉之戰



龐統若還活著，將成為特遣隊的隊長。

勝利條件	消滅郝昭
限制回合	30
地形型式	平原
目標等級	47
我方部隊數 10 (9)	

準備歸順蜀國的武將

遵照諸葛亮之進策，將特遣隊派往關中時登場的戰場。可惜不能選擇參加特遣隊的武將，因此可以仰賴的部隊很少，所幸敵方異族部隊只要碰到馬超就會倒戈，姜維也是一接觸就會加入我方。在說服時要注意移動距離，異族的強力水計很可能在

◎ 事件

被說服成功前就打倒馬超了。用他們和趙雲、馬超為主力掃盪四散的敵方部隊。攻陷陳倉城以突破城門為關鍵，應優先打倒發石車。

● 姜維歸順

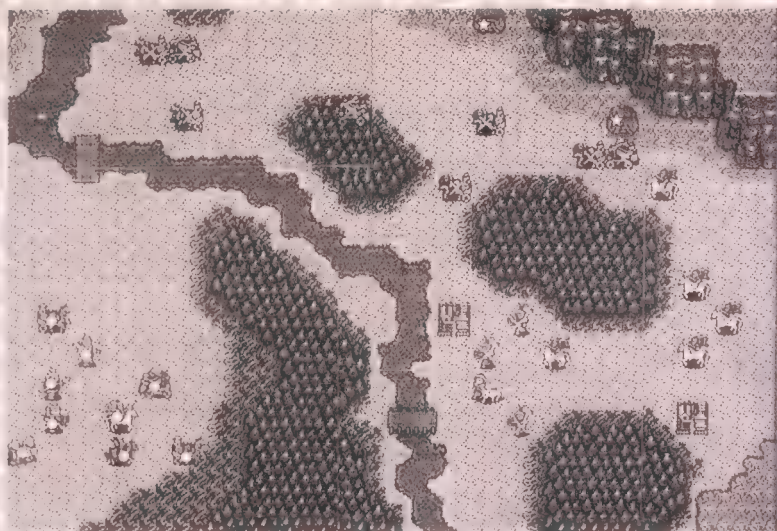
我軍部隊接觸姜維後姜維即成為伙伴。

● 羌族降服的武將

馬超接觸異族部隊張獲、程德、高蒼中的任一人後，三人將全員倒戈。

● 魏延對郝昭單挑



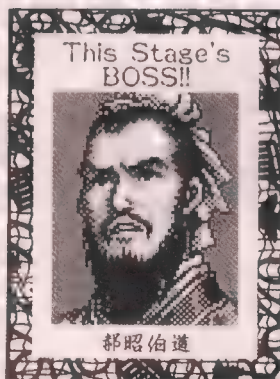


◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
郝昭	戰車	54
姜維	近衛隊	50
張獲	異民族	49
程德	異民族	48
高蒼	異民族	48
猛■師	猛獸驅使	45
步兵隊	戰車	45
步兵隊	戰車	44
步兵隊	戰車	45
步兵隊	戰車	45
步兵隊	戰車	44
步兵隊	戰車	44
步兵隊	戰車	44
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	47
騎兵隊	近衛隊	48
騎兵隊	近衛隊	47
騎兵隊	近衛隊	47
騎兵隊	近衛隊	46
弓兵隊	發石車	45
弓兵隊	發石車	46
弓兵隊	發石車	46
弓兵隊	發石車	47
弓兵隊	發石車	47
弓兵隊	發石車	47

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

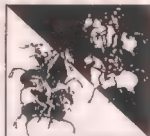


◎戰利品

六韜、三略、弓術指南書

舊都之役

長安之戰



勝利條件

消滅曹真

限制回合

60

地形型式

城

目標等級

50

我方部隊數

陳倉之戰延續

城門突破是最大困難

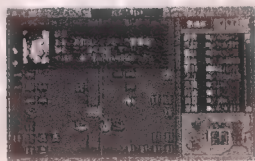
突破陳倉的特遣隊直接迫近長安，距離和劉備會合的日子不遠了，必須連日征戰才行。在陳倉敗退的部隊仍然保持原狀出現，因此要活用道具或在鹿砦進行兵力的回復。

◎事件

●徐庶歸順

我軍部隊接觸徐庶後，徐庶成為伙伴。

攻略的困難在於城門的突破，擠滿戰車隊的戰線後方依次佈有騎兵隊、發石車和補給隊。因為誘出戰術無效而形成的消耗戰對我方非常不利，必須把握一回合擊潰一個部隊的原則讓犧牲減到最小。突破此後，選擇下面的路，因為徐庶會歸順我方，所以能輕鬆奪得要塞。剩下的就是掃邊敵軍了，要注意回合數的嚴格限制。





◎ 敵部隊一覽表

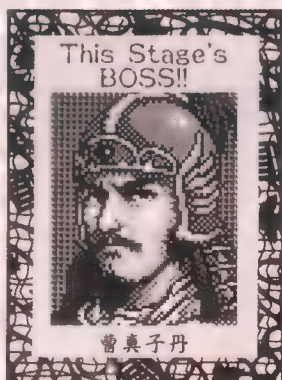
名稱	部隊	LEVEL
曹真	戰車	57
張郃	近衛隊	55
徐庶	妖術隊	52
劉曄	發石車	53
曹洪	戰車	53
曹休	戰車	53
步兵隊	戰車	49
步兵隊	戰車	47
步兵隊	戰車	48
步兵隊	戰車	48
步兵隊	戰車	48
步兵隊	戰車	48
弓兵隊	發石車	48
弓兵隊	發石車	47
弓兵隊	發石車	49
弓兵隊	發石車	48
騎兵隊	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	50
騎兵隊	近衛隊	49
騎兵隊	近衛隊	50
猛獸師	猛獸驅使	45
輸送隊	輸送隊	49
弓兵隊	發石車	47
武術家	武術家隊	48
武術家	武術家隊	47

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎ 戰利品

援軍書

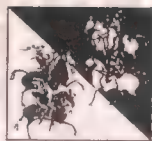


● 趙雲對張郃單挑



友人重逢

洛陽之戰



勝利條件

消滅曹真

制回合

40

地形型式

城

目標等級

53

我方部隊數

10

東漢之都之奪回

未派遣關中特遣隊時出現的戰場，魏國的一大據點——洛陽。

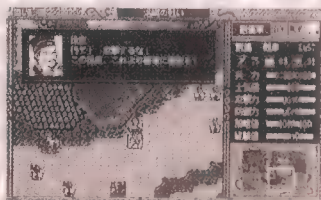
敵方兵力分散，只要注意我軍推展方向應可順利攻陷才是。首先將南方配置騎兵隊的第一波攻擊一隊隊擊破。結束後讓劉備、諸葛亮等通過森林的部隊離開北方森林移往洛陽西門，拉攏徐庶為伙伴一同突破城門，並集中攻擊城內的發石車。騎兵隊、弓兵隊通過平原目標南門，應該能趕在劉備突破城門時到達。衝入的部隊解決右邊的發石車，張飛則接觸單挑張郃，最後奪取要塞。

● 事件

● 徐庶歸降

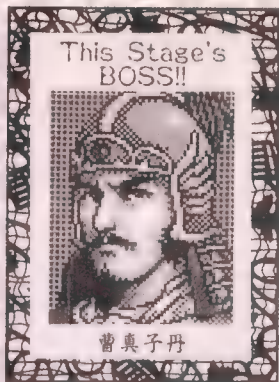
我軍部隊接觸徐庶後，徐庶成為伙伴。

● 張飛對張郃單挑



● 戰利品

援軍書、金二〇〇〇





圖例

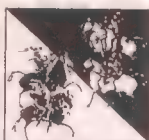
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹真	戰車	60	武術家	武術家隊	48
張郃	近衛隊	57	武術家	武術家隊	47
徐庶	妖術隊	54	弓兵隊	發石車	54
劉曄	發石車	54	弓兵隊	發石車	52
曹洪	戰車	56	弓兵隊	發石車	52
曹休	戰車	55	弓兵隊	發石車	52
步兵隊	戰車	53	騎兵隊	近衛隊	53
步兵隊	戰車	53	騎兵隊	近衛隊	53
步兵隊	戰車	52			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	53			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	53			
騎兵隊	近衛隊	52			
弓兵隊	發石車	54			
武術家	武術家隊	50			
武術家	武術家隊	48			

決戰將近

許昌之戰 I



勝利條件

司馬懿退卻

限制回合

40

地形型式

平原

目標等級

55

我方部隊數

10

This Stage's BOSS!!



司馬懿仲達

中原惡鬥

蜀軍主力終於開始進攻魏國本土，魏國則在許昌之前佈下防衛線，主將是智謀之士司馬懿。

不過別擔心，敵方並未伴隨著強大的戰力，因此仍可輕取。首先在橋旁分散部隊，誘出敵人一隊隊擊潰即可，要避免無謀地渡河。第二座橋要稍加注意，空間不多，應考慮審慎佈陣。若關中特遣隊攻略失敗，則會由左上方回來增援，讓主力沿平原進擊，當增援部隊掃盪司馬懿周邊部隊時，渡過第三座橋會合，並進行總突擊。

◎事件

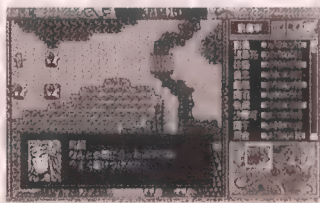
●特遣隊到達
特遣隊失敗時會在第12回合登場

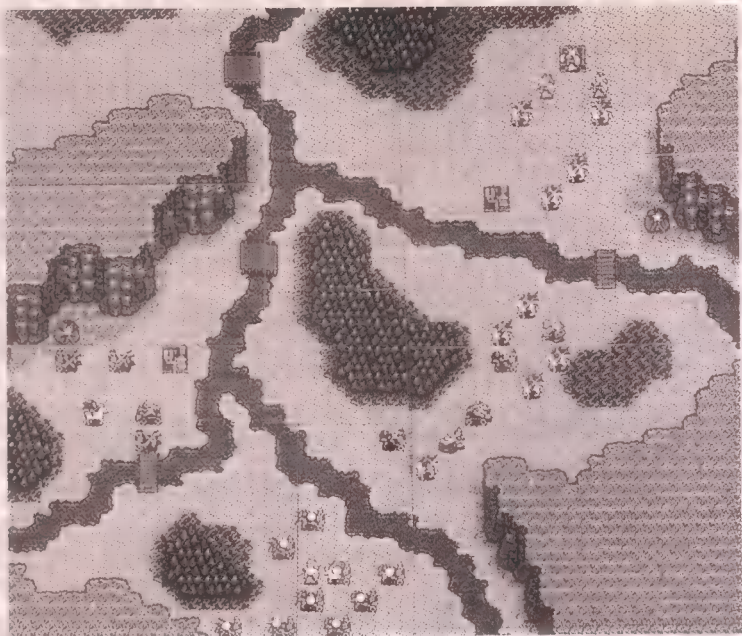
◎戰利品

弓術指南書、劍術指南書



●關興對許褚單挑





圖例

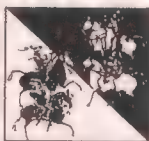
- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

● 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
司馬懿	妖術陣	61	弓兵隊	發石車	53
司馬師	妖術隊	58	弓兵隊	發石車	54
司馬昭	妖術隊	58	騎兵隊	近衛隊	54
曹彰	近衛隊	57	騎兵隊	近衛隊	54
曹植	軍樂隊	56			
許褚	近衛隊	58			
賈詡	輸送隊	57			
張遼	戰車	58			
樂進	近衛隊	57			
李典	戰車	57			
步兵隊	戰車	55			
步兵隊	戰車	53			
步兵隊	戰車	53			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	54			
騎兵隊	近衛隊	55			
騎兵隊	近衛隊	54			

老將殺出血路

許昌之戰Ⅱ



勝利條件

我軍部隊攻入城門

↓司馬懿退卻

限制回合

40

地形型式

城

目標等級

57

我方部隊數

13

活用機動力

終於到達許昌。原以為是最後決戰，不料曹丕卻厚顏逃亡。魏軍仍由司馬懿墊後，所不同的是這次敵方已經佈下鐵陣準備一決死戰。爲了到達司馬懿駐守的許昌中央，必須在城中左右迂迴繞路。初期配置被分隔對我軍頗爲不利，配置巧妙的敵發石車更令人頭痛，看來真是場苦戰，因此要先有傷亡的覺悟，最好以敏捷的部隊一口氣衝進去，以寶貴的性命換取城門的開啓。

◎事件

●曹丕逃走

曹丕在開戰後立刻逃往鄴

●老而彌堅

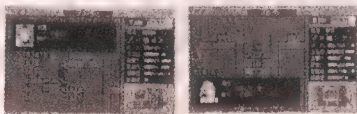
黃忠、嚴顏自曹丕逃逸處侵入城內開啓城門，但是……

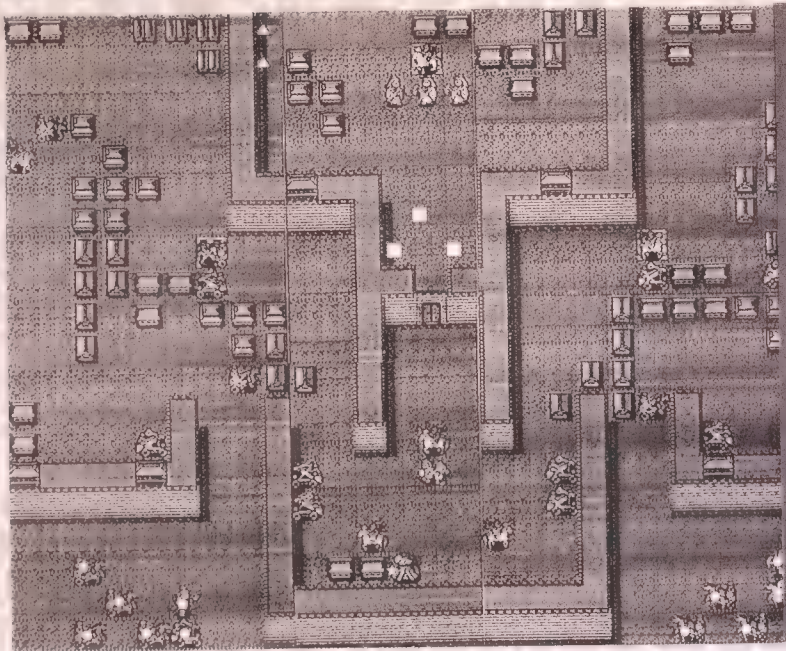
◎戰利品

玉璽

●張遼歸順

關羽和張遼接觸後，張遼加入伙伴。





◎ 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
司馬懿	妖術隊	65	弓兵隊	發石車	56
曹丕	近衛隊	62	弓兵隊	發石車	56
司馬師	妖術隊	61	弓兵隊	發石車	55
司馬昭	妖術隊	61	弓兵隊	發石車	55
曹彰	近衛隊	60	弓兵隊	發石車	55
曹植	軍樂隊	60	弓兵隊	發石車	57
許褚	近衛隊	62	〔援軍部隊〕		
賈詡	輸送隊	61	弓兵隊	發石車	56
張遼	戰車	62	發石車	弓兵隊	
樂進	近衛隊	61			
李典	戰車	61			
步兵隊	戰車	57			
步兵隊	戰車	57			
步兵隊	戰車	56			
騎兵隊	近衛隊	59			
騎兵隊	近衛隊	59			
弓兵隊	發石車	57			
弓兵隊	發石車	57			

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

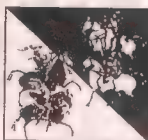
This Stage's
BOSS!!



司馬懿仲達

衝向最終決戰場

鄴之戰 I



勝利條件

消滅曹丕

限制回合

40

地形型式

森林

目標等級

58

我方部隊數

15

消滅篡位的皇帝

曹丕等魏軍自許昌逃亡後，終於覺悟到在首都鄴進行最後防衛戰。全力追擊的劉備軍將開始真正的最終決戰。曹丕首先派出以騎兵隊為主力的強力部隊。其實這裡可從容應戰，因為騎兵軍團會左右包抄，我軍只需待在中央眼鏡型森林下面的小路應戰即可，就算敵人左右同時突擊也只會接觸到少數部隊，可減少損失。平定敵方騎兵隊後，部隊經過森林擊破上方的發石車和戰車隊，並和繞路過來的騎兵隊會合，一起攻向敵人大本營，讓張苞對付強敵曹彰，儘量保有實力，預備三連戰所需。

◎ 事件

● 張苞對曹彰單挑

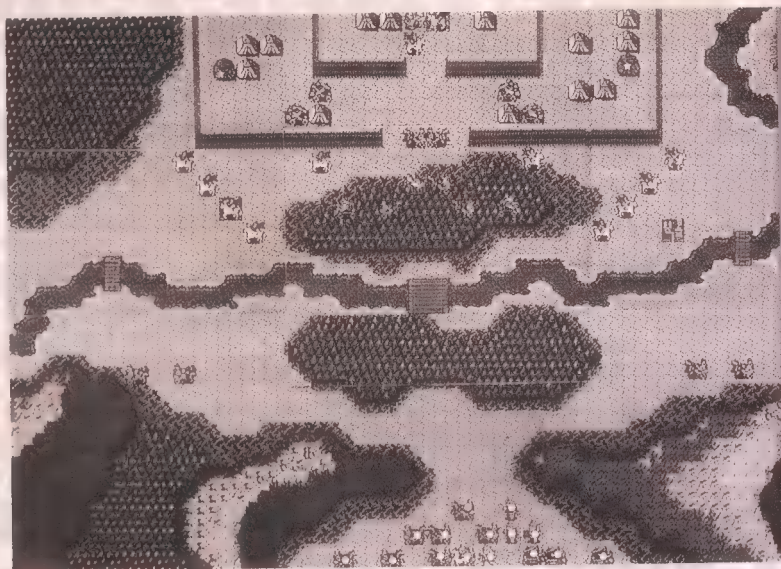


● 關興對曹植單挑



◎ 戰利品

援軍書、霸王之劍



圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫

◎ 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL	名稱	部隊	LEVEL
曹丕	近衛隊	65	弓兵隊	發石車	55
曹彰	近衛隊	62	弓兵隊	發石車	55
曹植	軍樂隊	61	弓兵隊	發石車	55
許褚	近衛隊	62	騎兵隊	近衛隊	58
賈詡	輸送隊	61	騎兵隊	近衛隊	58
張遼	戰車	62	騎兵隊	近衛隊	57
樂進	近衛隊	61	騎兵隊	近衛隊	57
李典	戰車	61	騎兵隊	近衛隊	58
曹洪	戰車	61	騎兵隊	近衛隊	58
曹休	戰車	60	騎兵隊	近衛隊	57
弓兵隊	發石車	55	騎兵隊	近衛隊	57
步兵隊	戰車	58	〔援軍部隊〕		
步兵隊	戰車	57	司馬懿	妖術隊	65
步兵隊	戰車	58			
步兵隊	戰車	57			
步兵隊	戰車	57			
弓兵隊	發石車	55			
弓兵隊	發石車	55			

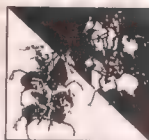
This Stage's
BOSS!!



曹丕子桓

帝都攻防戰

鄴之戰 II



勝利條件

消滅司馬懿

限制回合

40

地形型式

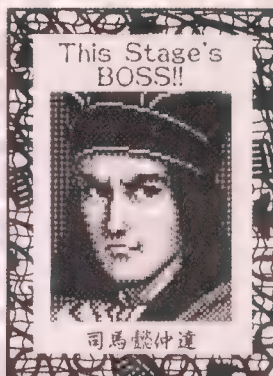
1

目標等級

59

我方部隊數

續↓所餘



幕後的黑手是誰？

殺死無能的曹丕，將蜀軍誘入城內的司馬懿賭下魏朝之命運而施展火計，劉備軍將面對嚴酷的挑戰。

本劇本難度極高，主要原因是蜀軍在初期配置中被孤立成三部分，依配置情形必須突破戰線才能脫困。

初期時的火計會使兩軍戰力減半，然而以此為契機，運用策略一口氣回復兵力，左右包抄不讓敵人有喘息的機會。要注意敵軍中央部分厚實的防衛線，如果害怕發石車的騎兵隊數量較多，最好先等友軍從側面攻入，以避免部隊全滅。讓侵入中央上部的部隊支援其他部隊，等全軍會合後再打倒司馬懿。

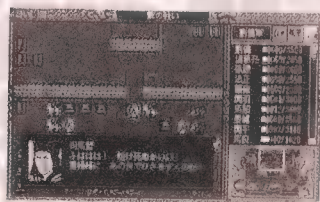
◎ 事件

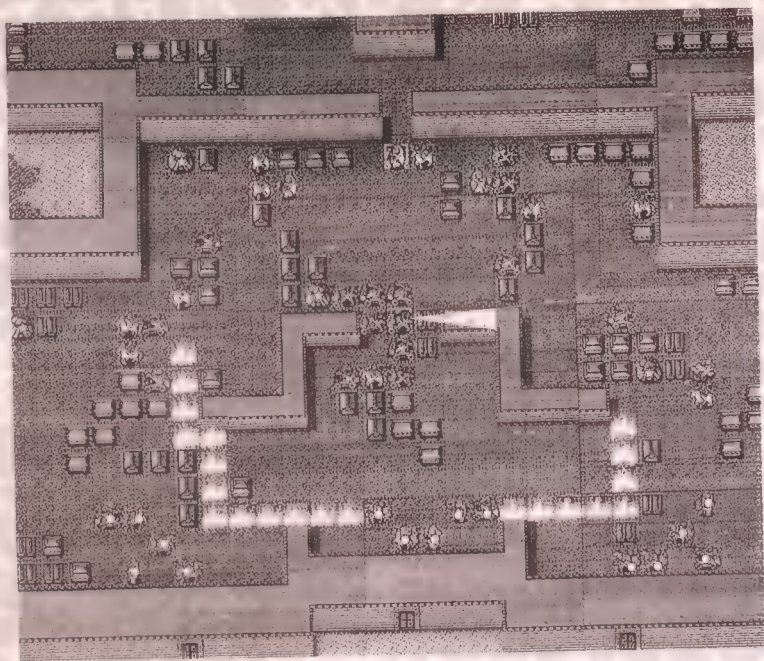
● 司馬懿的火計

戰鬥開始時，司馬懿在城中施展火計，使敵我雙方兵力、士氣值銳減。此後每數回合火勢會逐漸增強。

◎ 戰利品

援軍書×2、勇氣書×2





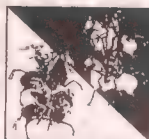
◎敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
司馬懿	妖術隊	67
司馬師	妖術隊	64
司馬昭	妖術隊	64
許褚	近衛隊	64
賈詡	輸送隊	63
張遼	戰車	64
樂進	近衛隊	63
李典	戰車	63
步兵隊	戰車	60
騎兵隊	戰車	59
騎兵隊	近衛隊	62
騎兵隊	近衛隊	62
騎兵隊	近衛隊	60
騎兵隊	近衛隊	60
騎兵隊	近衛隊	59
騎兵隊	近衛隊	60
弓兵隊	發石車	58
弓兵隊	發石車	58

名稱	部隊	LEVEL
弓兵隊	發石車	58
弓兵隊	發石車	58
弓兵隊	發石車	58
弓兵隊	發石車	58
弓兵隊	發石車	58
弓兵隊	發石車	58
步兵隊	戰車	60
步兵隊	戰車	59
騎兵隊	近衛隊	60
騎兵隊	近衛隊	
〔援軍部隊〕		
曹操	近衛隊	77

圖例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



從現在到永遠

鄴之戰Ⅲ

勝利條件

消滅曹操

限制回合

50

地形型式

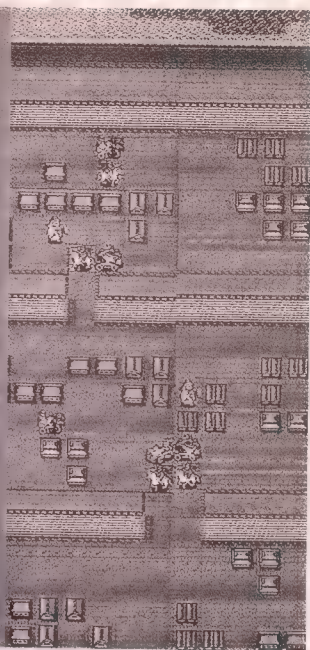
城

目標等級

60

我方部隊數

續Ⅱ所餘

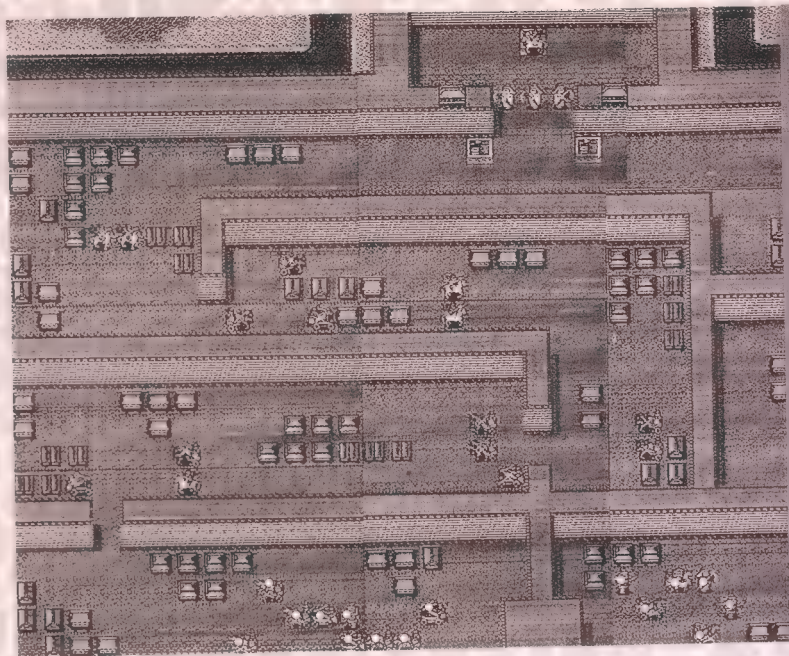


當生命劃上了休止符

曹操竟然還活著！驚人的事實點燃劉備一行人的戰意。蜀軍拖著接連戰鬥後傷殘的部隊迎向最後的敵人。

最後一戰的難度自然極高。初期配置裡，我軍同樣被分隔成兩半，加上曹操放火，稍一緩慢就無法前進。但是在嚴格的時間限制下，倉促進擊也只會落得被各個擊破的下場。

被配置在左方的部隊尚可使用誘出的手法輕鬆作戰，敵方的強將都沒有據點，一路打下去即可。要小心火勢的快速移動，因為通路頗長，腳步慢的部隊得多注意。問題是右側有二個難以突破的障礙，首先是右下的大部隊要用騎兵隊從左側突破，擊潰裡面的補給隊後加以掃盪（要有受損的覺悟）。接著的難關是駐守要塞的許褚，用正攻法不易奏效，必須先用發石車將其兵力減到千人上下，再用騎兵隊打敗他。以上若都能突破，再來就剩劉備對曹操發

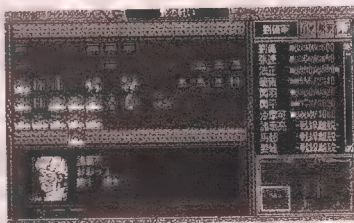


例

- = 我方部隊
- × = 敵部隊
- △ = 我方援軍
- = 敵援軍
- ☆ = 寶物庫、兵糧庫



●張飛對許褚單挑



◎事件

出致命一擊了！

●曹操的火計

第4回合曹操會在城內放火，雖然不會使兵力和士氣下降，但是每2回合增長的火勢會阻塞左邊前進的通道。

● 趙雲對李典單挑



● 關羽對張遼單挑

(若張遼未加入我方時)



● 馬超對樂進單挑



◎ 敵部隊一覽表

名稱	部隊	LEVEL
曹操	近衛隊	77
司馬懿	妖術隊	70
司馬師	妖術隊	65
司馬昭	妖術隊	65
荀彧	妖術隊	64
荀攸	妖術隊	64
許褚	近衛隊	65
賈詡	輸送隊	64
張遼	戰車	65
樂進	近衛隊	63
李典	戰車	63
弓兵隊	發石車	61
弓兵隊	發石車	61
弓兵隊	發石車	60
弓兵隊	發石車	60
弓兵隊	發石車	59
步兵隊	戰車	61
步兵隊	戰車	61
步兵隊	戰車	60
步兵隊	戰車	60
步兵隊	戰車	59
騎兵隊	近衛隊	62
騎兵隊	近衛隊	62
騎兵隊	近衛隊	62
騎兵隊	近衛隊	61
騎兵隊	近衛隊	61
騎兵隊	近衛隊	61
步兵隊	戰車	61
步兵隊	戰車	60
騎兵隊	近衛隊	61

曹操與劉備

對劉備而言，曹操是污蔑漢朝的絕對之惡，是不共戴天之敵，即使承認其高超的能力也必須與之一戰。那麼，對曹操而言的劉備又如何呢？會是他人生中的仇敵嗎？

從曹操的言詞間可推知並非如此。他曾有過「若能攜手同進，或許會有不同的人生」一類的意見。

被稱為百年難得的天才，可知曹

操的孤獨。而他唯一承認，希望能互相了解的不正是劉備嗎？

強敵經常是好友，有此一說。

FINAL!!



曹操孟德

第五部 要諦

即便是英傑，對於制約支那，以上各種情況，也
不能都肅克服得下。

在本部中，特將《三國志》諸傳中，關於資料
完全網羅。讀過之後，就豁然明白，成對備復興
的夢想了。

部隊屬性完全解說

在眾多出戰的武將中，有各式各樣不同的部隊屬性。在此章中，我們將明列出各部隊之移動可能範圍、攻擊可能範圍……等等的各種該部隊屬性特徵。臨出戰前，就請各位讀者詳細地熟悉這些屬性特徵吧！

完全掌握部隊的屬性！

《三國志英傑傳》共有十九種的部隊屬性。有關係別的屬性，如移動可能範圍、攻擊可能範圍和等級使用之可能策略，均有很明顯的不同。更進一步地，由於屬性不同，攻擊力強的部隊、防禦力強的部隊、對特定策略得心應手的部隊等也有。若沒有先全盤了解所有屬性的特徵，那玩者將在戰場上因錯誤使用部隊而陷入絕境。為了實現劉備復興漢室的夢想，對屬性的特徵應該仔細地研究，才能在戰場上活躍！

何謂「階級上昇」？

若步兵隊、弓兵隊、騎兵隊、賊兵隊等的部隊等級及道具的條件都齊全了，原則上的第二屬性「階級上昇」便可以達成。所謂「階級」就是具有擴大移動可能範圍、攻擊可能範圍、增加使用可能的策略的優點。而且，它也是左右部隊攻擊力和防禦力的要素之一，可使各屬性的攻擊力和防禦力的基本值上昇。不過要把部隊全部的等級提昇、或將階級上昇所需要的道具全部湊齊，大概不容易吧！所以一定要早點搞清楚要先讓哪個武將成長才可以！當然，

劉備一定等不及地要先成為戰車部隊。

另外一種與「階級上昇」完全不同系統的屬性變更道具，可以讓步兵隊、弓兵隊、輸送隊和妖術使……等等的屬性變更，這種屬性變更和部隊等級無關，只需要使用必要的道具即可。武將若覺得其他屬性適合的話，慎重地考慮變更屬性也不錯哦！

考慮部隊屬性後就出征吧！

到了遊戲的後半部，再怎麼說關羽和張飛、諸葛亮等A階級的武將可以說幾乎都上戰場了。但是，這樣下去，將無法使適合援助A階級武將的B階級武將們成長，在B階級武將中，要選最適合戰場地形的武將出兵是首要條件。本書的第二部、第四部中，已將所有戰場的地圖記載下來了，無論是平地多的戰場或荒地多的戰場，都要好好對地形做判斷之後選擇出征的武將。

劍術指南書

使用後變成

短兵

馬術指南書

使用後變成

騎兵

鼓吹具

使用後變成

軍樂隊

弓術指南書

使用後變成

弓兵

遁甲天書

使用後變成

妖術隊

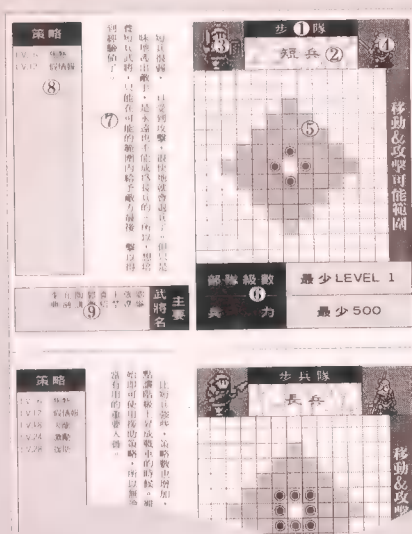
青囊書

使用後變成

運輸隊

圖表的看法

- ① 部隊屬性的系統
- ② 部隊屬性的名稱
- ③ 在戰鬥畫面上的部隊圖像
- ④ 戰鬥時動畫的角色圖像
- ⑤ 圖正中為該角色，灰色部分為移動之可能

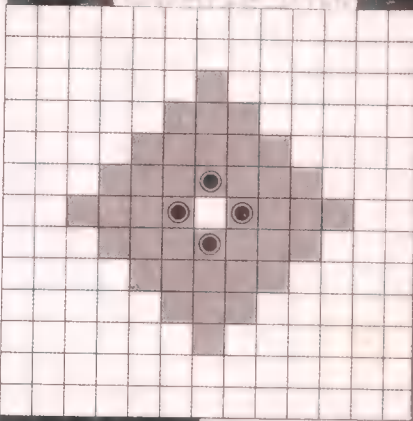


- 範圍，◎為攻擊之可能範圍。
- ⑥ 該屬性最小的部隊等級和兵力數
 - ⑦ 各屬性特徵的解說
 - ⑧ 各屬性可使用的策略及可能使用的等級
 - ⑨ 代表各種屬性的武將名（初次登場時代表的屬性）。

策略

LV. 6 焦熱
LV.12 假情報

短兵很弱，一旦受到攻擊，很快地就會退兵了。但只是一味地逃出敵手，是永遠也不能成為長兵的。所以，想培養短兵武將，只能在可能的範圍內給予敵方最後一擊以得到經驗值了。

步兵隊	
短兵	
	
移動&攻擊可能範圍	
部隊級數	最少 LEVEL 1
兵力	最少 500

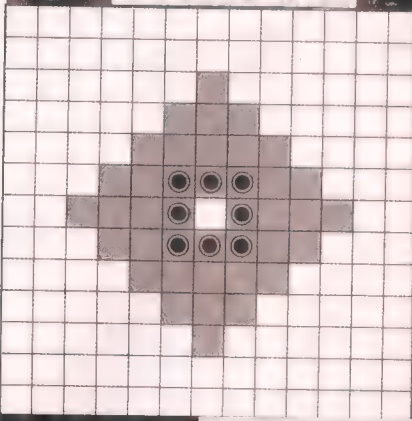
主要武將名

劉備 張遼 于禁 袁紹 郭圖 陶謙 孔融 李典

策略

LV. 6 焦熱
LV.12 假情報
LV.18 火龍
LV.24 激動
LV.28 援助

比短兵強些，策略數也增加，但力量仍然不夠，是該快點讓階級上昇成戰車的時候。雖然如此，但因為等級28開始即可使用援助策略，所以無論如何還是對我兵力回復相當有用的重要人員。

步兵隊	
長兵	
	
移動&攻擊可能範圍	
部隊級數	最少 LEVEL 15
兵力	最少 1200

主要武將名

伊籍 韓玄 樂就 車胄 朱靈 袁術

策略

LV. 6 焦熱
LV.12 假情報
LV.18 火龍
LV.24 激勵
LV.28 援助

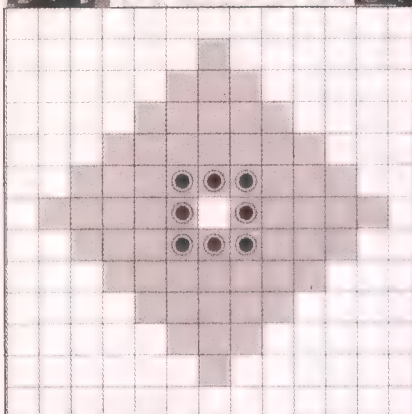
若長兵的等級到了三十，馬上就能準備變成戰車的屬性。因為步兵車值六百元，相較起來還是便宜的，所以若在這具屋看到的話不妨買下來。即使是驍勇善戰、絕不退卻的武將，他的隨行部隊也要利用它來回復兵力的呀！

主要武將名

劉禪 黃權 王平 法正 曹休 徐盛 丁奉

步兵隊

戰車



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 30

兵力

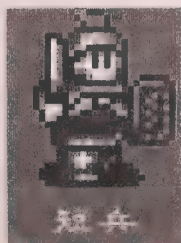
最少 1950

以階級上昇爲目標！①步兵隊篇

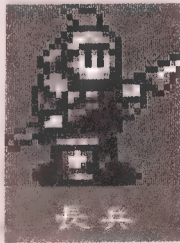
步兵隊要階級上昇必要的道具是長槍和步兵車。由短兵成長到戰車期間，可掌握的攻擊力約增至基本值的1.5倍，防禦力約增至基本值的2倍。

階級上昇必須道具
長槍
對應等級
15以上

階級上昇必須道具
步兵車
對應等級
30以上



短兵



長兵



戰車

策略

LV. 6 漩渦
LV.12 假情報

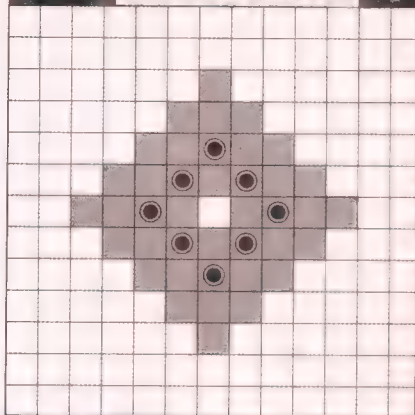
弓的射程距離較短、攻擊力也較低。但在遊戲開始之初，弓兵的遠距攻擊是非常具優勢的，不辭辛勞地不停做遠距離攻擊，將可獲得經驗值而早日階級上昇至連弩兵，攻擊範圍擴大同時也較短兵更好使用。

主要
武將名

簡雍
郭嘉
田豐
沮授

弓兵隊

弓兵



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 1

兵力

最少 500

策略

LV. 6 漩渦
LV.12 假情報
LV.18 濁流
LV.24 激勵
LV.28 援助

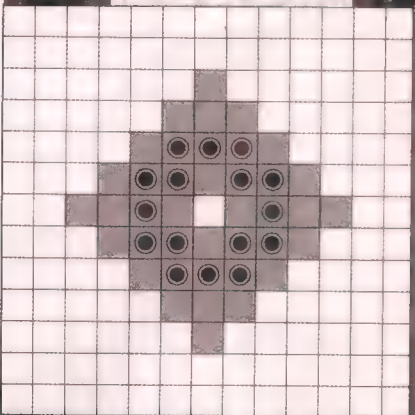
比弓兵攻擊範圍來得廣，攻擊力也增加了。由等級28開始，可以使用援助的策略，以護衛那些直接攻擊騎兵隊的部隊，除遠距離的援護射擊外，尚能使友軍兵力回復。

主要
武將名

程昱
李豐
袁胤
蒯越
陳宮
張任

弓兵隊

連弩兵



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 15

兵力

最少 1060

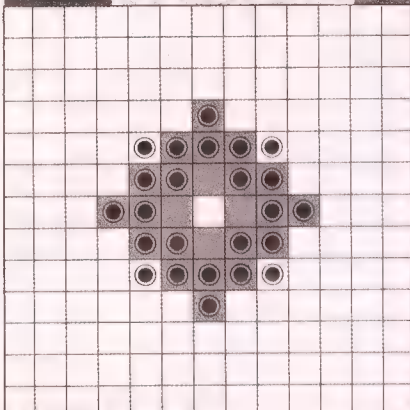
策略

- LV. 6 漩渦
- LV.12 假情報
- LV.18 濁流
- LV.24 激勵
- LV.28 援助

變成發石車後，就不再和以前的弓兵隊一樣脆弱了。攻擊範圍被強化、攻擊力也大增，但是移動力減弱是它的缺點。發石車因為在自己的上下左右一格的範圍內無法攻擊，故無法乘勢攻進敵方中心。

弓兵隊

發石車



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 30

兵

力

最少 1660

陸 步 李 吳 蔣
續 鶯 嚴 懿 琬

武將名
主要

以階級上昇爲目標！②弓兵隊篇

弓兵隊階級上昇必要的道具是連弩和發石車。由弓兵成長到發石車期間，可掌握的攻擊力約增至基本值的2.6倍，防禦力增至基本值的1.2倍。

階級上昇必須道具
連弩
對應等級
15以上

階級上昇必須道具
發石車
對應等級
30以上



弓兵



連弩兵



發石車

策略

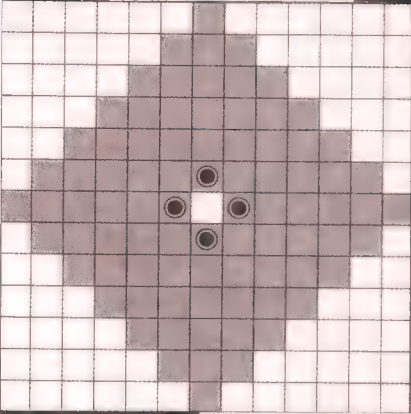
LV. 8 牽制
LV.12 激勵

戰爭初期，輕騎兵的攻擊力是最高階級的，由於可以突破敵陣的前鋒，所以可以很容易得到經驗值。不過，過分依賴騎兵的話，將無法把整個部隊培養起來。不同屬性的武將，其任務分配也要注意。

騎兵隊

輕騎兵





移動&攻擊可能範圍

部隊級數	最少 LEVEL 1
兵力	最少 500

主要武將名

關羽 張飛 夏侯惇 夏侯淵 張郃 顏良 呂布 文醜

策略

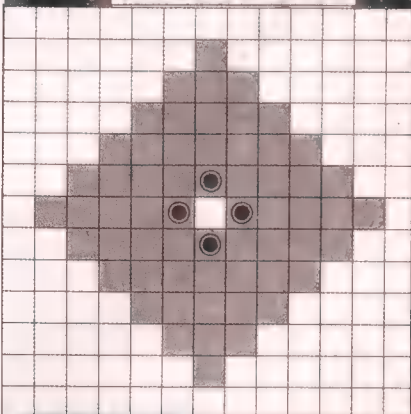
LV. 8 牽制
LV.12 激勵
LV.20 挑撥

較輕騎兵移動力來得差，但攻擊力上昇幅度大。反過來說，提高防禦力可以抵抗敵方的連續攻擊。以等級20發動攻擊，試試看使用讓敵方士氣值減少，且無法行動後再攻擊的方法吧！

騎兵隊

重騎兵





移動&攻擊可能範圍

部隊級數	最少 LEVEL 15
兵力	最少 1340

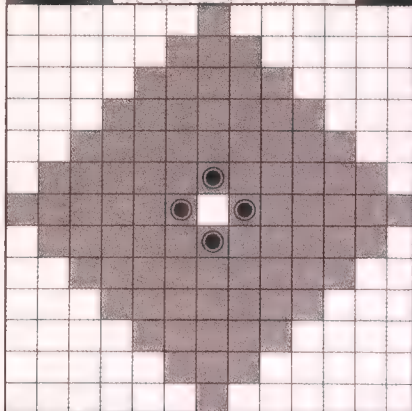
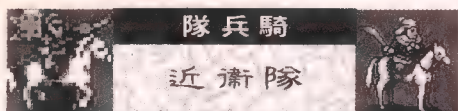
主要武將名

關平 曹操 許褚 徐晃 牛金 文聘 紀靈

策略

LV. 8 牽制
LV.12 激勵
LV.20 挑撥

成為近衛隊後，移動力和攻擊力都上昇了。只是防禦力仍不如攻擊力來得高，若單獨先行攻擊，馬上會被敵方包圍，退兵也馬上會被追上。又，要注意攻擊範圍並沒擴大，所以還是隨時要以弓兵隊作為必要的援護射擊。



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 30

兵力

最少 2240

主要
武將名
馬超 姜維 關興 張苞 吳蘭 雷銅 曹丕 周泰

以階級上昇為目標！③騎兵隊篇

騎兵隊階級上昇必要的道具是馬鎧和近衛鎧。由輕騎兵成長到近衛隊的期間，可掌握的攻擊力增至基本值的1.3倍，防禦力增至基本值2倍。

階級上昇必須道具
馬鎧
對應等級
15以上

階級上昇必須道具
近衛鎧
對應等級
30以上



策略

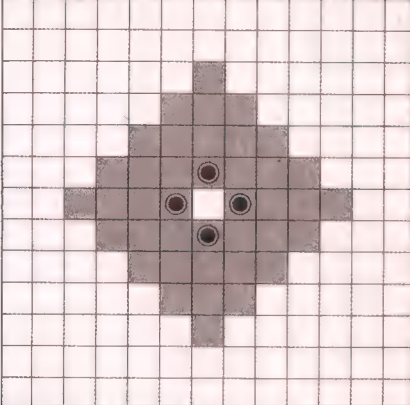
- LV. 1 落石
- LV. 8 山崩
- LV. 8 牽制
- LV.12 假情報
- LV.16 激勵
- LV.20 援助

在戰爭初期，由於兵力較短兵多，且可在山地中前進，因此十分好用。在山地和荒地多的戰場上最為活躍，其中山崩和落石可以給敵人相當大的破壞，再者，賊兵隊因在和敵人對峙時可馬上給予反擊，故十分有利。



賊兵隊
強盜

移動&攻擊可能範圍



部隊級數	
兵力	

主要
武將名

趙何
董梁

策略

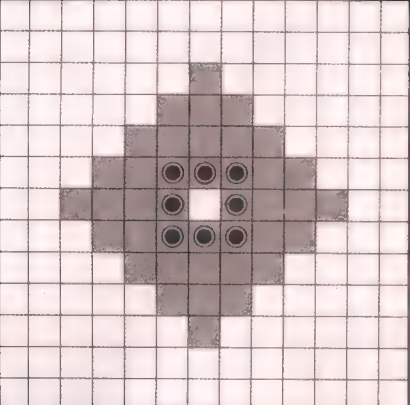
- LV. 1 落石
- LV. 8 山崩
- LV. 8 牽制
- LV.12 假情報
- LV.16 山洪
- LV.16 激勵
- LV.20 援助
- LV.24 大落石

惡賊可在斜方向攻擊，而且防禦力提高，成為可攻擊騎兵隊的部隊。等級上昇後，要熟悉山計方面的策略。在荒地或山地也能作戰，但在平地 and 草原的戰鬥就平平了。



賊兵隊
惡賊

移動&攻擊可能範圍



部隊級數	最少 LEVEL 15
兵力	最少 1360

主要
武將名

周倉
呂翺

策略

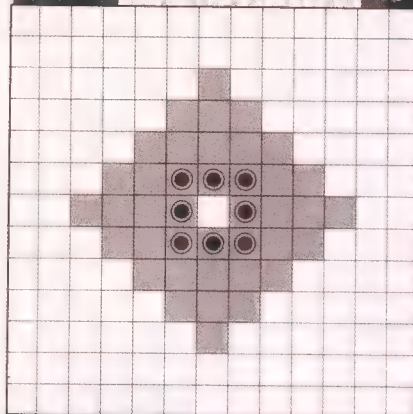
- LV. 1 落石
- LV. 8 山崩
- LV. 8 牽制
- LV.12 假情報
- LV.16 山洪
- LV.16 激勵
- LV.20 援助
- LV.24 大落石
- LV.32 大山崩

從惡賊階級上昇到義賊，攻擊範圍和移動力沒有改變，但攻擊力和防禦力都有相當地上昇，等級32開始可以使用大迫力的大山崩的策略。若能取得俠義精神，屬性將完全變更為義賊。

賊兵隊

義賊

移動&攻擊可能範圍



部隊級數

最少 LEVEL 30

兵力

最少 1960

閻圍 張魯 邢道榮 夏侯恩

武將名
主要

以階級上昇爲目標！④賊兵隊篇

賊兵隊階級上昇必要的道具是，無賴精神和俠義精神。由強盜成長到義賊的期間，可掌握的攻擊力增至基本值的1.4倍，防禦力增爲基本值的1.5倍。

階級上昇必須道具
無賴精神
對應等級
15以上

階級上昇必須道具
俠義精神
對應等級
30以上



策略

LV. 1 焦熱
LV. 8 火龍
LV. 16 猛火
LV. 24 太焦熱
LV. 32 大火龍

武術家隊善用火計。更重要的是其攻擊力、防禦力、移動力均高，對養成騎兵隊是極重要的配合隊伍！因為可以由斜方向攻擊，因此協同騎兵隊作戰時十分方便。等級32開始可以使用大火龍的策略。

主要
武將名

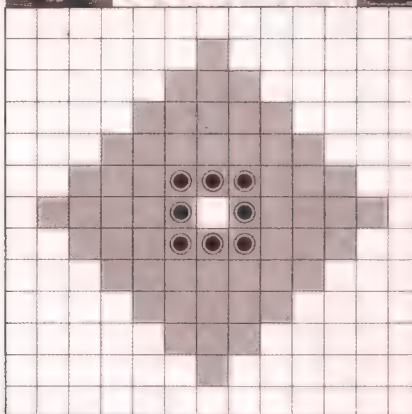
魏延
潘宮
夏侯蘭
夏侯傑

特殊部隊

武術家隊



移動&攻擊可能範圍



部隊級數

最少 LEVEL 1

兵力

最少 600

策略

LV. 1 假情報
LV. 1 牽制
LV. 8 偽兵
LV. 16 挑撥
LV. 24 偽裝
LV. 32 欺壓

猛獸的使用，適用於混亂及士氣值減少等策略施展的同時，其攻擊力也很高。防禦力稍低是其弱點，可如同賊兵隊一般地進入山地是其優點。因為對於阻止敵軍入侵十分拿手，在我軍逃出的戰場上可做為殿後之用。

主要
武將名

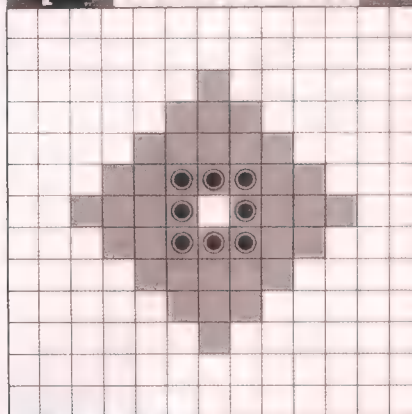
李明
高順
甘寧

特殊部隊

猛獸師



移動&攻擊可能範圍



部隊級數

最少 LEVEL 1

兵力

最少 400

策略

- LV. 1 焦熱
- LV. 1 漩渦
- LV. 1 落石
- LV. 1 假情報
- LV. 1 牽制
- LV. 1 看護
- LV. 4 火龍
- LV. 4 濁流
- LV. 6 山崩
- LV. 6 偏兵
- LV. 8 挑撥
- LV. 8 治癒
- LV. 12 猛火
- LV. 12 海嘯
- LV. 14 山洪
- LV. 14 偽裝
- LV. 16 欺壓
- LV. 16 救命
- LV. 18 大激勵
- LV. 20 大援助
- LV. 22 大焦熱
- LV. 24 大漩渦
- LV. 26 大落石
- LV. 28 大支援
- LV. 30 大補給
- LV. 32 大火龍
- LV. 34 大濁流
- LV. 36 大山崩
- LV. 38 大鼓舞
- LV. 40 大救濟

策略

- LV. 1 漩渦
- LV. 8 濁流
- LV. 16 海嘯
- LV. 24 大漩渦
- LV. 32 大濁流

妖術師是策略的專家。不過因攻擊力、防禦力都低，若遇上敵人的直接攻擊就束手無策了。爲了直接援助與敵軍對戰的我軍，應視當時狀況而使用攻擊系策略，將敵軍兵力預先消滅以利用於作戰。

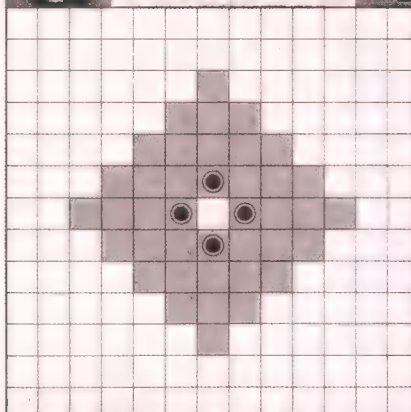
主要
武將名
諸葛亮
司馬懿
周瑜

異民族是對水計最拿手的部隊，水計在橋上及下雨天使用的效果相當好。又，如果有策略的幫助，則因攻擊力和防禦力都提高，可以直接攻擊之。和賊兵隊一樣可以侵入山地，再越過山繞到敵人背後去。

主要
武將名
沙摩可

特殊部隊

妖術師



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 1

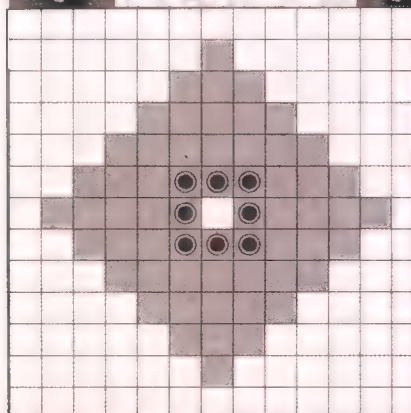
兵

力

最少 300

特殊部隊

異民族



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 1

兵

力

最少 700

策略

LV. 1	激勵
LV. 8	支援
LV. 16	鼓舞
LV. 24	大激勵
LV. 32	大支援
LV. 40	大鼓舞

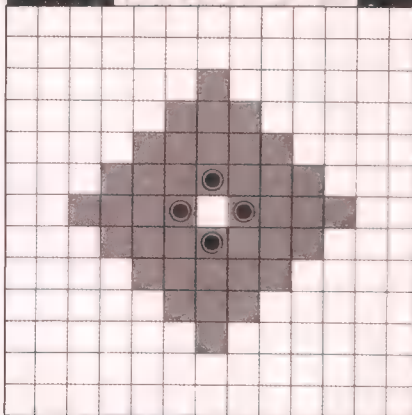
軍樂隊除了可以回復士氣值外，也具有使接鄰之我軍策略值回復的隱密技巧。由於士氣值受攻擊力和防禦力的影響，要好好地使其回復。另外給個忠告，即使是不常用的屬性部隊也別捨棄不用。

主要
武將名

糜竺
馬謖
荀彧
荀攸
王粲

特殊部隊

軍樂隊



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 1

兵力

最少 300

策略

LV. 1	援助
LV. 8	補給
LV. 16	救濟
LV. 24	大援助
LV. 32	大補給
LV. 40	大救濟

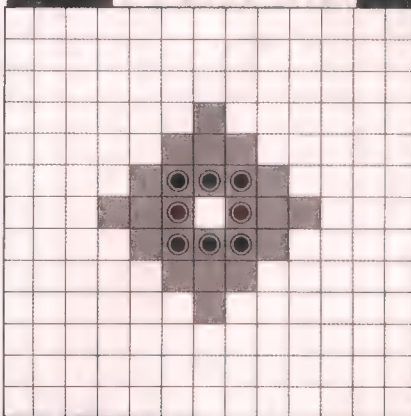
輸送隊是專供兵力回復之用的部隊。由等級1開始即可援助，故在戰爭初期即可使其積極地出陣。不過移動力過低，速度慢得可以，無法快速移動的結果是常被留在後方。

主要
武將名

孫乾
馬良
賈詡
陳琳

特殊部隊

輸送隊



移動&攻擊可能範圍

部隊級數

最少 LEVEL 1

兵力

最少 300

策略

當然沒有！

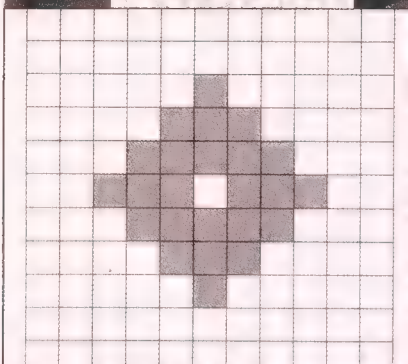
在長阪坡之戰Ⅰ、Ⅱ登場的民衆是仰慕劉備追隨而來的。其攻擊力和防禦力都很低，遭到敵軍攻擊也只會逃命，是無法操作的角色，他們唯一能做的只有到處亂竄了。



例外
民衆



移動可能範圍



不能攻擊

部隊級數

最少 LEVEL 1

兵

力

最少 500

！有沒然當

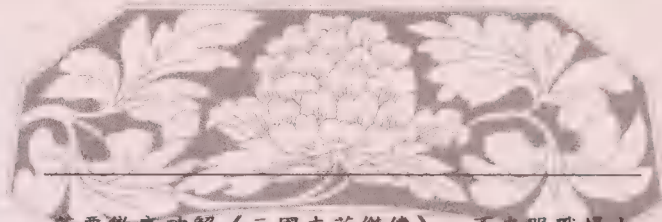
武將名
主要

地形資料

依照戰場的地形和部隊的屬性之不同，各會消耗掉不同的移動力。
請先由下表確認後，再詳加規畫行進的路線。

屬性	平原	草原	森林	荒地	湖地	城	橋樑	村莊	懸崖	兵舍	糧倉	寶物庫
短兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
長兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
戰車	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
弓兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
連弩兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
發石車	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
輕騎兵	1	1	—	2	—	1	1	2	3	3	3	3
重騎兵	1	1	—	2	—	1	1	2	3	3	3	3
近衛隊	1	1	—	2	—	1	1	2	3	3	3	3
強盜	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
惡賊	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
義賊	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
武術家	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
猛獸師	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
妖術師	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
異民族	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
軍樂隊	1	1	2	2	—	1	1	2	2	2	2	2
輸送隊	1	1	2	2	—	1	1	2	2	2	2	2
民衆	1	1	2	2	—	1	1	2	2	2	2	2

攻略技巧指引



若要徹底破解《三國志英傑傳》，不克服戰場上許多困難的條件是不行的。本章對於攻擊、防禦、養成的觀點、到作戰的方法均有徹底地傳授。

攻擊之要

要持續得來的勝利，以達成劉備夢想的 fastest 方法，就是讓一人也能獨力打倒敵方武將，來得到經驗值。

攻擊的要訣訂各個擊破

《三國志英傑傳》的戰鬥採回合限制方式進行，一旦我方擊中敵方，即使只讓一個部隊撤退，也會減低敵人的攻擊次數，所以先發制人的攻擊十分重要。在戰場上敵人大多以3到4個部隊為一單位固定，但若未進入敵人的攻擊可能範圍中，他們是不會動的。在此以防禦力高的一個部隊做誘餌，將敵軍引誘至我軍的攻擊可能範圍中，再集中攻擊之。絕對不要一次和多數敵軍交戰。《三國志英傑傳》中，假設兵力變成1，攻擊力也不會跟著衰弱下來，故即使敵軍部隊軍力只剩一點點，也不要忽視，得快快解決才是。

考慮攻擊的順序

和多數部隊交戰的時候，要先打倒那個部隊，其優先順序要先考慮好。《三國志英傑傳》中，和敵軍部隊相鄰時，如果移動力尚足夠，就不見得先要打擊相鄰的敵軍。在阻止敵人前進的時候，因為會有戰況惡化的情況，就要先從造成阻礙的部隊打起。然後，將會使用回復系策略的敵軍打退，使敵人沒有兵力回復的機會。賊兵隊和武道家隊因為能反擊，所以儘量不要以兵力少的部隊直接攻擊。



賊兵隊與武道家隊在被攻擊時還有反擊的能力。

策略是戰術之趣味所在

全部的策略有三十六種，根據戰鬥方法和狀況使用，可使敵軍馬上被我軍打退。不過攻擊系策略也有失敗而敵方毫髮未傷的情況，所以看場合、時機使用策略，可直接攻擊的情況就先攻擊吧！

當施展對多數部隊的策略時，要先選出一個作為焦點的部隊，因為策略的效果並非全部一樣的，最大的效果是在中間的部隊，之後上下左右的效果較小。在使用

特殊的兵力回復策略時，要注意我方兵力的配置，不要做無謂的浪費。



能對多數部隊施展的策略，尚必須是在施展範圍內方有效。

對於犧牲也要有所覺悟！

在戰鬥時也有非犧牲我軍而求勝不可的時候。除了特定的事件之外，打退敵軍的武將並不會死亡，所以不用擔心。至於兵力不足的武將就當成誘餌好了。如果敵方有攻擊我方較弱部隊的傾向，那正好拿來做為誘餌。將敵人引到身邊，就可等待攻擊的機會。

進軍計畫為戰術之本

到達戰場而未開戰前，必先確認全部的戰場，訂定合乎回合限制的進軍計畫。訂定具體如「十回合內打倒對方」、或「十五回合內打倒對方」的計畫。先有這樣的計畫後，就知道該以何種步調行進了。對意想不到的事態以五回合準備應付之，若有敵軍救援來到，則以七到八回合應付較好。

各屬性的隊伍各有其特性

對於這些屬性有人十分得心應手、而有人不怎麼厲害。實際上，以步兵隊對弓兵隊、弓兵隊對騎兵隊、騎兵隊對步兵隊作戰的話，比起以其他的屬性攻擊所造成的破壞來得大。如果可活用此「相性相剋」的原理的話，即使我軍兵力不及敵軍，也能給予有效的攻擊。又，軍樂隊、輸送隊、妖術隊並不適於策略攻擊。對付這種屬性的部隊，則以直接攻擊最佳。這些部隊的屬性有其攻擊力和防禦力不同的特性，騎兵隊具攻擊力高的屬性，而武術家隊、猛獸驅使、異民族也是；防禦力高的屬性則是步兵隊和異民族。屬性的特徵也是左右戰爭的要素。



要小心攻擊力與防禦力值均高的異民族。

防禦之要

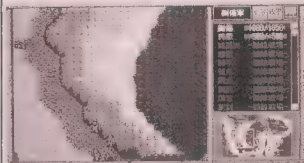
只攻擊敵人的部隊是無法達成劉備的夢想的。這是如何守住我方部隊在戰場上生存的知識。

利用無法進入的地形

戰場上有河川和山崖、城壁等不能進入的地形，因進入此種地形，不但不好逃脫，敵人包圍也很容易，不要太靠近較好。但是我方在逃出戰場之際也可利用這種地形，沿著河川或山崖逃的話，敵人追擊部隊的數目將被限制，可以讓具有移動力的部隊巧妙地逃脫。

千萬別讓武將孤立

所謂「雙拳不敵四手，好漢不敵人多」，等級再怎麼高的武將，若被敵人由四面圍住時，那還是很快就會被消滅了。最好的陣形是能讓所有武將相互接應，就算最糟也要至少有一個人相鄰在旁。特別的是，可使用兵力回復策略的部隊若能隨行是最好的。移動力高的騎兵隊可和移動力低的部隊配合其步調移動，不管何種屬性，若單獨行動只有死路一條。絕對不能使劉備孤立，必須對劉備做好萬全的護衛才可以作戰。



劉備一個人要背負著復興漢室的艱鉅任務。

善用地利

雖然在戰術上會被忽視，但地形仍具有其防禦效果。草原、村莊是五%、兵營是一〇%；山地、鹿砦是三〇%的防禦效果。兵力不多、無法使用回復策略的部隊，就要快些逃到防禦效果高的地方，攻擊時也可利用其防禦效果。在山地與草原、森林與平地等防禦效果有差別的地形界限上作戰的話，要選對自己有利的地形與敵人戰鬥。再者，戰場上的回復設施也可活用，如村莊、鹿砦可以回復兵力和士氣值，兵營可以回復兵力。鹿砦不但防禦效果好，又可回復兵力和士氣值，一定要占領下來。應在先確認好戰場上的回復設施之後才可以開始戰鬥。

回復的道具是生命之鑰

回復兵力的道具是所有武將必備的東西。特別是防禦力低和兵力不多的武將，最好先多多準備。而且因士氣值降低會造成防禦力和攻擊力降低，所以要攜帶可回復士氣值的道具。如果所帶的錢不夠買齊所有的回復道具，那就先讓不能使用援助策略的騎兵隊帶著吧！當然可千萬別忘了使劉備回復的道具，一定要先準備好。

培養之要

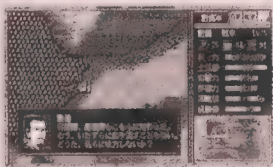
這個遊戲對於如何早日將武將培養起來有重要的描述。在這裡有幾個秘訣教給你。

選出欲使其成長的武將

遊戲進行中，可以自行選擇出戰的武將，但可惜不能讓所有武將全部出戰，所以趁早選出欲使其成長的武將及主力部隊，多多讓他們上戰場，則階級上昇、部隊等級也上昇。這個時候若只讓關羽、張飛等特定的武將成長的話，那還不夠完整。這是由於即使他們不出場作戰，戰爭仍要繼續，若不培養可以接手的準主力部隊的話，緊急情況時則無法保護劉備。此外，戰鬥也沒有必要找不準備訓練的武將出兵，以上就是培養的基本要策。

最後一擊

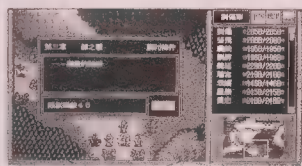
讓敵軍退卻的最後一擊，通常會比平常的攻擊還得到較多的經驗值。戰爭初期儘量分配給劉備予敵方最後一擊的任務，那就可讓劉備得到較多經驗值。若有共同軍一起加入，可和共同軍先一起攻打敵人，最後再以自己的武將打退敵人。除最後一擊外，簡單的等級上昇方法是利用和敵軍武將單挑，如果單挑成功，等級會上昇一級，這就容易使部隊等級快速上昇。



在說服敵武將投降後，能立即得到等級的上升。

以將敵軍全滅為目標！

在許多戰場上，只要能將掌握勝負關鍵的敵軍武將打倒，即使其部隊仍未消滅，那也算我方勝利。不過考慮到賺經驗值的緣故，最好抱著將敵人全滅的打算。為什麼呢？經驗值的增加是以打倒敵人的數目來評斷的。回合數若足夠的話，除打倒掌握勝負的敵方武將之外，也要多對殘存的部隊追擊。另外，儘量避開單挑的情況，以平常的攻擊即可得到經驗值。當然，可別再犯下為了取得經驗值，忘我地作戰而忘了在限制回合內退兵的錯誤！



滿足了勝利的條件後，就算完成了此場戰役。

策略的效果如何？

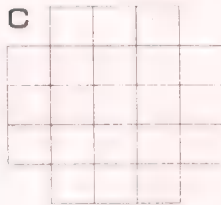
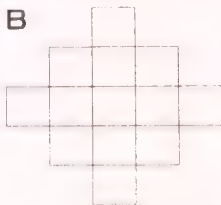
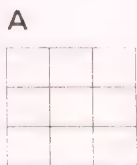
策略資料一覽

◆在確實判斷狀況後使用策略！

在《三國志英傑傳》裡總共有 36 種策略，可分為火計和混亂等 8 個系統。使用策略有易於做遠距離攻擊的優點；但是不同於兵力和士氣值，也有策略值不能大幅恢復的弱點。應對各種狀況決定使用策略和直接攻擊何者為佳。

策略的效果範圍

策略有以下三種效果範圍。效果範圍廣大的策略，必須消耗的策略值也比較多。不浪費策略值的要領，請確認效果，施用敵方部隊和我方部隊在作用範圍內。



表的讀法

- ① 策略的系統
- ② 策略的名稱
- ③ 策略的效果範圍。A、B、C 為對應的圖形。
- ④ 策略可產生效果的對象部隊數。「1」表示只有一支部隊、「複」表示有複數部隊的效果。
- ⑤ 可使用策略的地形。「—」表示使用上和地形無關。
- ⑥ 使用策略時消耗的策略值。
- ⑦ 策略的效果說明。效果的數值為大概的標準。
- ⑧ 各策略可使用的屬性與等級。

系統	策略名稱	效果範圍	對象部隊數	消耗策略值	效果說明	可使用的屬性與等級
火計	① 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 1 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	② 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 2 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	③ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 3 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	④ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 4 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑤ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 5 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑥ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 6 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑦ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 7 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑧ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 8 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑨ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 9 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑩ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 10 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑪ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 11 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
	⑫ 火計	A	1	1	敵方部隊在指定格子點燃，造成 12 點火傷。	火計、火傷、火傷回復
混亂	⑬ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 1 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑭ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 2 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑮ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 3 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑯ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 4 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑰ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 5 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑱ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 6 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑲ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 7 點混亂。	混亂、混亂回復
	⑳ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 8 點混亂。	混亂、混亂回復
	㉑ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 9 點混亂。	混亂、混亂回復
	㉒ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 10 點混亂。	混亂、混亂回復
	㉓ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 11 點混亂。	混亂、混亂回復
	㉔ 混亂	B	1	1	敵方部隊在指定格子混亂，造成 12 點混亂。	混亂、混亂回復
其他	㉕ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 1 點其他效果。	其他、其他回復
	㉖ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 2 點其他效果。	其他、其他回復
	㉗ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 3 點其他效果。	其他、其他回復
	㉘ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 4 點其他效果。	其他、其他回復
	㉙ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 5 點其他效果。	其他、其他回復
	㉚ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 6 點其他效果。	其他、其他回復
	㉛ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 7 點其他效果。	其他、其他回復
	㉜ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 8 點其他效果。	其他、其他回復
	㉝ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 9 點其他效果。	其他、其他回復
	㉞ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 10 點其他效果。	其他、其他回復
	㉟ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 11 點其他效果。	其他、其他回復
	㊱ 其他	C	1	1	敵方部隊在指定格子造成 12 點其他效果。	其他、其他回復

系統	名稱	效果範圍	對象數	使用可能地形	需略值	效果	部隊屬性、等級
火計	焦熱	A	1	森林、草原、平原、城	4	最多可減少敵方兵力 200・雨天無法使用。	武・妖 (Lv.1) 短・長・戰 (Lv.6)
	火龍	B	1	森林、草原、平原、城	8	最多可減少敵方兵力 600・雨天無法使用。	妖 (Lv.4) 武 (Lv.8) 長・戰 (Lv.18)
	猛火	C	1	森林、草原、平原、城	12	最多可減少敵方兵力 1200・雨天無法使用。	妖 (Lv.12) 武 (Lv.16)
	大焦熱	A	複	森林、草原、平原、城	16	最多可減少敵方複數部隊兵力 200・雨天無法使用。	妖 (Lv.22) 武 (Lv.24)
	大火龍	B	複	森林、草原、平原、城	20	最多可減少敵方複數部隊兵力 600・雨天無法使用。	武・妖 (Lv.32)
水計	漲潮	A	1	橋樑、平原	6	最多可減少敵方兵力 300・雨天效果加大。	妖・異 (Lv.1) 弓・連・發 (Lv.6)
	濁流	B	1	橋樑、平原	10	最多可減少敵方兵力 700・雨天效果加大。	妖 (Lv.4) 異 (Lv.8) 連・發 (Lv.18)
	海嘯	C	1	橋樑、平原	14	最多可減少敵方兵力 1300・雨天效果加大。	妖 (Lv.12) 異 (Lv.16)
	大漲潮	A	複	橋樑、平原	18	最多可減少敵方複數部隊兵力 300・雨天效果加大。	妖・異 (Lv.24)
	大濁流	B	複	橋樑、平原	22	最多可減少敵方複數部隊兵力 700・雨天效果加大。	異 (Lv.32) 妖 (Lv.34)
山計	落石	A	1	山地、荒地	8	最多可減少敵方兵力 400・	強・惡・義・妖 (Lv.1)
	山崩	B	1	山地、荒地	12	最多可減少敵方兵力 700・	妖 (Lv.6) 強・惡・義 (Lv.8)
	山洪	C	1	山地、荒地	16	最多可減少敵方兵力 1400・	妖 (Lv.14) 惡・義 (Lv.16)
	大落石	A	複	山地、荒地	20	最多可減少敵方複數部隊兵力 400・	惡・義 (Lv.24) 妖 (Lv.26)
	大山崩	B	複	山地、荒地	24	最多可減少敵方複數部隊兵力 700・	義 (Lv.32) 妖 (Lv.36)
混亂	假情報	A	1	—	8	使敵方部隊輕微混亂而無法移動。	猛・妖 (Lv.1) 短・長・戰・弓・連・發・強・惡・義 (Lv.12)
	偽兵	C	1	—	16	使敵方部隊混亂而無法移動。	妖 (Lv.6) 猛 (Lv.8)
	偽裝	A	複	—	24	使敵方複數部隊相當混亂而無法移動。	妖 (Lv.14) 猛 (Lv.24)
降低士氣	牽制	A	1	—	4	最多減少敵方士氣值 20・	猛・妖 (Lv.1) 輕・重・近・強・惡・義 (Lv.8)
	挑撥	B	1	—	8	最多減少敵方士氣值 30・	妖 (Lv.8) 猛 (Lv.16) 重・近 (Lv.20)
	欺壓	C	1	—	16	最多減少敵方士氣值 40・	妖 (Lv.16) 猛 (Lv.32)
士氣兵力恢復	看護	A	1	—	12	最多恢復我方士氣值 30 及兵力 600・	妖 (Lv.1)
	治療	B	1	—	20	最多恢復我方士氣值 40 及兵力 1200・	妖 (Lv.8)
	救命	C	1	—	28	最多恢復我方士氣值 50 及兵力 1800・	妖 (Lv.16)
士氣值恢復	激勵	A	1	—	4	最多恢復我方士氣值 30・	軍 (Lv.1)・輕・重・近 (Lv.12) 強・惡・義 (Lv.16) 長・戰・連・發 (Lv.24)
	支援	B	1	—	8	最多恢復我方士氣值 40・	軍 (Lv.8)
	鼓舞	C	1	—	12	最多恢復我方士氣值 50・	軍 (Lv.16)
	大激勵	A	複	—	16	最多恢復我方複數部隊士氣值 30・	妖 (Lv.18) 軍 (Lv.24)
	大支援	B	複	—	24	最多恢復我方士氣值 40・	妖 (Lv.28) 軍 (Lv.32)
	大鼓舞	C	複	—	32	最多恢復我方士氣值 50・	妖 (Lv.36) 軍 (Lv.40)
兵力恢復	援助	A	1	—	6	最多恢復我方兵力 600・	輪 (Lv.1) 強・惡・重 (Lv.20) 長・戰・連・發 (Lv.28)
	補給	B	1	—	10	最多恢復我方兵力 1200・	輪 (Lv.8)
	救濟	C	1	—	14	最多恢復我方兵力 1800・	輪 (Lv.16)
	大援助	A	複	—	24	最多恢復我方複數部隊兵力 600・	妖 (Lv.20) 輪 (Lv.24)
	大補給	B	複	—	32	最多恢復我方複數部隊兵力 1200・	妖 (Lv.30) 輪 (Lv.32)
	大救濟	C	複	—	40	最多恢復我方複數部隊兵力 1800・	妖・輪 (Lv.40)

持有道具會變強！

道具資料一覽

◆不浪費錢的情況如何購買道具？

在遊戲序盤時可以想見因為賺不到資金，就算想購買合適的道具也沒有辦法，也有像赤兔馬和玉璽之類在道具店買不到的東西。所以要探索戰場中的寶物庫和兵糧庫，一定會得到貴重的道具。

- ① 道具的名稱。
- ② 道具的效果系統。
- ③ 道具的效果說明。為一般的數值。
- ④ 道具的效果範圍。A、B、C與P172的圖對應。
- ⑤ 道具可產生效果的對象部隊數。「1」表示只有一支部隊。「複」表示有複數部隊的效果。
- ⑥ 可使用道具的地形。「—」表示使用上和地形無關。
- ⑦ 道具的購買金額。「—」表示在道具店買不到的東西。
- ⑧ 道具的售出金額。

表的讀法

名稱	系統	效果	效果範圍	對象數	使用可能地形	購買金額	售出金額
豆	恢復	恢復我方兵力 600。	A	1	—	100	70
麥	恢復	恢復我方兵力 1200。	B	1	—	200	150
米	恢復	恢復我方兵力 1800。	C	1	—	400	300
糧部書	恢復	恢復我方複數部隊兵力 600。	A	複	—	500	370
糧部書	恢復	恢復我方複數部隊兵力 1200。	B	複	—	1000	750
糧部書	恢復	恢復我方複數部隊兵力 1800。	C	複	—	2000	1500
酒	恢復	恢復我方士氣值 30。	A	1	—	50	30
特級酒	恢復	恢復我方士氣值 40。	B	1	—	100	70
老酒	恢復	恢復我方士氣值 50。	C	1	—	200	150
平氣書	恢復	恢復我方複數部隊士氣值 30。	A	複	—	250	180
活氣書	恢復	恢復我方複數部隊士氣值 40。	B	複	—	500	370
勇氣書	恢復	恢復我方複數部隊士氣值 50。	C	複	—	1000	750
補藥	恢復	恢復我方士氣值 30、兵力 600。	A	1	—	300	220
中藥	恢復	恢復我方士氣值 40、兵力 1200。	B	1	—	100	450
茶	恢復	恢復我方士氣值 50、兵力 1800。	C	1	—	1200	900
玉璽	恢復	持有者每回合士氣值及兵力恢復。	—	1	—	—	1910
劍術指南書	屬性變更	任何部隊屬性皆可變更爲短兵，劉備無法使用。	—	1	—	—	1910
弓術指南書	屬性變更	任何部隊屬性皆可變更爲弓兵，劉備無法使用。	—	1	—	—	1910
馬術指南書	屬性變更	任何部隊屬性皆可變更爲輕騎兵，劉備無法使用。	—	1	—	—	1910

名稱	系統	效果	效果範圍	對象數	使用可能地形	購買金額	售出金額
青囊書	屬性變更	任何部隊屬性皆可變更爲稀薄部隊，劉備無法使用。	—	1	—	—	1910
遁甲天書	屬性變更	任何部隊屬性皆可變更爲妖術師，劉備無法使用。	—	1	—	—	1910
鼓吹丹	屬性變更	任何部隊屬性皆可變更爲重裝部隊，劉備無法使用。	—	1	—	—	1910
馬蹄	升級	等級 15 以上的輕騎兵可變更爲重騎兵。	—	1	—	400	300
近衛鎧	升級	等級 30 以上的重騎兵可變更爲近衛隊。	—	1	—	800	600
長槍	升級	等級 15 以上的短兵可變更爲長兵。	—	1	—	300	220
步兵車	升級	等級 30 以上的長兵可變更爲戰車。	—	1	—	600	450
連弩	升級	等級 15 以上的弓兵可變更爲連弩兵。	—	1	—	350	260
發石車	升級	等級 30 以上的連弩兵可變更爲發石車。	—	1	—	700	520
無賴精神	升級	等級 15 以上的強盜可變更爲惡賊。	—	1	—	200	150
俠義精神	升級	等級 30 以上的惡賊可變更爲義賊。	—	1	—	400	300
援軍報告	兵法書	持有者每回合兵力恢復。	—	1	—	—	1910
救命書	兵法書	持有者每回合士氣值恢復。	—	1	—	—	1910
三略	兵法書	持有者防禦力上升一成。	—	1	—	—	1910
六韜	兵法書	持有者防禦力上升一成。	—	1	—	—	1910
孟德新軍	兵法書	持有者防禦力上升一成。	—	1	—	—	1910
吳子兵法	兵法書	持有者防禦力上升兩成。	—	1	—	—	1910
孫子兵法	兵法書	持有者防禦力上升兩成。	—	1	—	—	1910
焦熱書	攻擊	火計減少敵兵力 200，雨天無法使用。	A	1	森林、草原、平原、城	50	30
火龍書	攻擊	火計減少敵兵力 600，雨天無法使用。	B	1	森林、草原、平原、城	100	70
猛火書	攻擊	火計減少敵兵力 1200，雨天無法使用。	C	1	森林、草原、平原、城	200	150
滾滾書	攻擊	水計減少敵兵力 300，雨天效果增大。	A	1	森林、平原	80	60
湯流書	攻擊	水計減少敵兵力 700，雨天效果增加。	B	1	橋樑、平原	160	120
海嘯書	攻擊	水計減少敵兵力 1300，雨天效果增強。	C	1	橋樑、平原	320	240
落石書	攻擊	山計減少敵兵力 400。	A	1	山地、荒地	100	70
山崩書	攻擊	山計減少敵兵力 700。	B	1	山地、荒地	200	150
山洪書	攻擊	山計減少敵兵力 1400。	C	1	山地、荒地	400	300
炸彈	攻擊	給予敵部隊軍力、士氣值均相當的打擊。	B	1	—	500	370
七星劍	武器	持有者攻擊力上升一成。	—	1	—	—	1910
三尖刀	武器	持有者攻擊力上升一成。	—	1	—	—	1910
蛇矛	武器	持有者攻擊力上升一成。	—	1	—	—	1910
青龍偃月刀	武器	持有者攻擊力上升一成。	—	1	—	—	1910
倚天劍	武器	持有者攻擊力上升一成。	—	1	—	—	1910
方天畫戟	武器	持有者攻擊力上升兩成。	—	1	—	—	1910
雌雄雙劍	武器	持有者攻擊力上升兩成。	—	1	—	—	1910
霸王之劍	武器	持有者攻擊力上升兩成。	—	1	—	—	1910
青釭劍	武器	持有者攻擊力上升兩成。	—	1	—	—	1910
英雄之劍	武器	持有者攻擊力上升兩成。	—	1	—	—	1910
連弩書	狀態攻擊	使敵部隊混亂而無法行動。	A	1	—	50	30
雷陣雨書	狀態攻擊	使敵部隊混亂而無法行動。	C	1	—	100	70
豪雨書	狀態攻擊	使敵方連數部隊產生相當混亂而無法行動。	A	複	—	200	150
黃八飛龍	馬	持有者移動力些许上升。	—	1	—	—	1910
的盧	馬	持有者移動力上升。	—	1	—	—	1910
赤兔馬	馬	持有者移動力上升。	—	1	—	—	1910

將策略和道具用天平稱量？

策略與道具相互關係表

◆區分使用有效的策略與道具。

在策略和道具之中，有些具有相同的效果。下表為這些策略與道具的對應表，對應左側策略的道具示於右側。按消耗策略值高低的順序，與購買金額一併比較，可以考慮由何種方式取得。例如，有武將可以使用「大救濟」的話，出 2000 金購買「援軍書」就划不來了；再者，有武將可以使用「救命」，也就不用購買「茶」來備用。要有效運用有限的策略值及資金。

消費策略值	策略		道具名	購入金額	系統
40	大救濟	=	援軍書	2000	恢復
32	大鼓舞	=	勇氣書	1000	恢復
32	大補給	=	援部書	1000	恢復
28	救命	=	茶	1200	恢復
24	大支援	=	活氣書	500	恢復
24	大援助	=	援隊書	500	恢復
24	偽裝	=	豪雨書	200	輔助攻擊
20	治癒	=	中藥	600	恢復
16	山洪	=	山洪書	400	攻擊
16	大激勵	=	平氣書	250	恢復
16	偽兵	=	雷陣雨書	100	輔助攻擊
14	海嘯	=	海嘯書	320	攻擊
14	救濟	=	米	400	恢復
12	猛火	=	猛火書	200	攻擊
12	山崩	=	山崩書	200	攻擊
12	看護	=	傷藥	300	恢復
12	鼓舞	=	老酒	200	恢復
10	濁流	=	濁流之書	160	攻擊
10	補給	=	麥	200	恢復
8	火龍	=	火龍之書	100	攻擊
8	落石	=	落石之書	100	攻擊
8	支援	=	特級酒	100	恢復
8	假情報	=	濃霧書	50	輔助攻擊
6	漩渦	=	漩渦之書	80	攻擊
6	援助	=	豆	100	恢復
4	焦熱	=	焦熱書	50	攻擊
4	激勵	=	酒	50	恢復

希望看到的著名勝敗場面

單挑對決表

《三國志英傑傳》裡有許多武將單挑對決場面。在這裡，可以看到在哪個戰場、哪些武將展開單挑時一開始說過的話。勇猛的台詞、令人害怕的台詞等，可以知道武將面臨單挑時的心情。一面閱讀這些對白，一定很想享受這個遊戲吧！



章 段	戰 場 名	我方 武將名	對 白		敵方 武將名	對 白
第一卷	汜水關	關羽	對面的可是華雄，我要與你單挑！	V.S.	華雄	向我挑戰？好大的膽，過名受死！
	虎牢關	張飛	對面可是呂布，來與我一決勝負！	V.S.	呂布	還有人敢向我挑戰？報上名來！
	廣川	關羽	對面的主將聽著，關羽要與你們決一勝負！	V.S.	逢紀	好，你過來！
	信都	張飛	哪個是主將？喂！我是張飛，哪個與我單騎較量！	V.S.	淳于瓊	好，正中下懷。
	清河	關羽	那裏的大將聽著！我要和你單騎較量！	V.S.	麴義	什麼！竟還有人敢向我挑戰！好，就與你一鬥！
	巨鹿	張飛	噢，看樣子是個很厲害的對手啊，我去對付他。	V.S.	顏良	你何人？朝這邊來是要和我交戰嗎？好哇，殺！
	界橋	張飛	喂，還有沒有稍有骨氣的！噢，我跟你玩玩吧。	V.S.	文醜	剛才因大意受挫，這次再不會了，要讓你們看看我的厲害。
	北海	趙雲	那是山賊的大將，在劉備面前也顯示一下我的本領。	V.S.	管亥	哎呀，哈哈，真是蠢貨，好像他還覺得他能打贏我，沒辦法，我就陪你玩玩吧。
	徐州 I	關羽	我就是關羽關雲長，有武將的話就出來。	V.S.	于禁	無名小卒休得猖狂，我來了。
	小沛	張飛	出來戰吧！廢話少說！有膽子出來。	V.S.	夏侯淵	相當威風啊，我去戰他吧。

章 回	戰 場	我方 武將名	對 白		敵方 武將名	對 白
	淮南	關羽	張遼，呂布作出如此下流之事難道你還想追隨他？	V.S.	張遼	不必多言，關羽，來吧！
	夏丘 II	關羽	對面的可是張遼，你追隨呂布，難道不後悔嗎？	V.S.	張遼	唉！
	彭城 II	張飛	城中大將，出來，我要一雪徐州之恥。	V.S.	高順	張飛，我來與你車騎較量。
	下邳	關羽	張遼，快投降，呂布氣數已盡，你已為他盡力了。	V.S.	張遼	……現在不必多言，舉起刀來。
	廣陵	張飛	你們這些國賊，膽敢隨意自封皇帝，為所欲為，我來殺你！	V.S.	紀靈	誰聽你胡言亂語！張飛！誓我殺你！
	兗州	趙雲	這不是張郃嗎？	V.S.	張郃	你是趙雲，公孫瓚已經死了，你也最好投降袁紹。
	潁川	關羽	我與曹操有約在先，只要知道我兄長活著，什麼時候都可以離開曹操。你難道是說曹操不講信用？	V.S.	蔡陽	是關羽呀，關羽，你忘記了曹操的恩情，又跑回到劉備的身邊，你是什麼意義之人。
	汝南	趙雲	那人不是汎汎之輩，那真大將，我趙雲要與你車騎較量。	V.S.	許褚	趙雲！噢，聽他的大名，正中我的下懷，殺呀！
	江夏	張飛	毛賊，休得猖狂，拿命來！	V.S.	陳孫	啊！那傢伙要和我決一死戰？有意思，雖然不知來人是誰，就陪他打打吧。
		趙雲	噫，朝這邊來的那個是……，好像是毛賊首領，好！我來殺他！	V.S.	張武	噫，你們這些烏合之眾，看我的厲害吧！待我把那真新於馬下！
	南陽	張飛	曹操軍狗賊！我這次可不讓你們好過！我來殺你！	V.S.	呂翔	那是張飛啊，聽過他很厲害，我去試試看！
		趙雲	那位大將！我來戰你！	V.S.	呂曠	那不是趙雲嗎？……在這裡如能一展雄姿，我的大名豈不遠播嗎，好！趙雲，我呂曠戰你。
	博望坡	關羽	那位大將不像是等閒之輩，敢與我關羽車騎較量！	V.S.	李典	啊，關羽！好，來吧！
	新野 I	張飛	好！我要給大哥看看這時候沒有孔明一樣打勝仗，那位大將！我和你決一死戰！	V.S.	于禁	呸，你是何人！好，就殺你立功！
	襄陽 I	趙雲	你們為什麼投降曹操？	V.S.	張介	與你們無關，與曹操對抗就不能活，所以我們投降的。
	長坂坡 II	趙雲	那可是有名的武將，我趙雲與你較量！	V.S.	夏侯恩	媽的……！
	江陵	趙雲	這裡已經歸我們了，現在最好趕快回東吳。	V.S.	甘寧	抄什麼！忘記赤壁之思了嗎，看我牢了你！
	武陵	周倉	那是敵人的頭目嗎？好，我要殺死他立功。	V.S.	金旋	那是什麼？像是土匪，你以為像土匪那樣的人能勝得了我嗎？好，看看我的厲害！
	零陵	關平	曹操從荊州走了，如果立即投降，可留條性命。	V.S.	那道榮	哈哈！想要零陵，就用你的實力奪取。
	桂陽	劉封	敵將在哪！劉封來挑戰！	V.S.	鮑隆	混蛋，劉備軍別自鳴得意，我來對付！
	長沙	關羽	噫，這個老頭……不像等閒之輩，老頭，報上名來！	V.S.	黃忠	匹夫！你休得無禮！我乃黃忠是也！
	公安	關羽	我是關羽關雲長！誰能與我做對手？	V.S.	呂蒙	關羽！我呂蒙來也！
	雒 II	張飛	誰敢與我張飛交手？出來吧。	V.S.	張任	什麼，是張飛？如果我能打败張飛，會大大提高我軍士氣，好吧，張飛，我張任來與你交手。
	葭南關 I	張飛	我乃張飛是也！你就是馬超嗎？	V.S.	馬超	在那裡的響亮子是有名的武將！我是馬超，敵將過名！
	瓦口關 I	雷銅	魏軍，還想得關望蜀，我雷銅來把你們打垮！	V.S.	張郃	好大膽，你膽敢和我張郃較量！有意思，我來逗逗你，過來！

地點	戰場	我軍頭目	敵軍頭目	敵方武將名	對白
瓦口關	雷銅	魏軍，還想得瞭望蜀，我雷銅來把你們打垮！	V.S.	張郃	好大膽，你膽敢和我張郃較量！有意思，我來逗逗你，過來！
葭萌關	嚴顏	來將是夏侯德嗎？我嚴顏要與你單挑。	V.S.	夏侯德	你這個老傢伙，膽敢侵略我國，我絕不饒你！
天瀾山	黃忠	來將像是夏侯淵，我黃忠單挑結果你！	V.S.	夏侯淵	你這幫蜀國雜巴佬，膽敢犯我疆土，看我大刀！
定軍山	黃忠	來將像是夏侯淵，我黃忠單挑結果你！	V.S.	夏侯淵	你這幫蜀國雜巴佬，膽敢犯我疆土，看我大刀！
天瀾山	嚴顏	來將是夏侯德嗎？我嚴顏要與你單挑。	V.S.	夏侯德	你這個老傢伙，膽敢侵略我國，我絕不饒你！
漢水	吳蘭	我是蜀將吳蘭！誰敢與我單挑？	V.S.	曹彰	你能贏我嗎？我來了。
關牛關	馬超	龐德！再好好想一下。	V.S.	龐德	……不要再說了，戰鬥吧。
西陵	張苞	敵將何在！我是張飛之子張苞！	V.S.	謝旌	喔，你就是張飛的兒子。我來教訓你！
	關興	我是關羽的兒子關興，誰敢與我單挑！	V.S.	李嚴	黃毛小兒，休得猖狂！我來了！
夷陵	沙摩可	我就是主將。	V.S.	周泰	怎麼？這支部隊是？主將是誰？
襄陽	？？？	曹仁，久違了。	V.S.	曹仁	哦，何人？你……，是你！還活著！？
新野	張飛	對面可是于禁！敢與我張飛一戰？	V.S.	于禁	壞了！張飛！！哇！
南溪	張苞	我乃張飛之子張苞是也！來將可敢與我單打獨鬥！	V.S.	夏侯尚	原來是張飛之子，我夏侯尚不以為怪，來得好，先打再說吧！
宛	張飛	張遼，好久不見了！	V.S.	張遼	張飛嗎，來得好！單挑！
宛	張飛	徐晃！明年今日就是你的忌日！碰上我，你算完了！	V.S.	徐晃	放屁！你也想嚐嚐關羽一樣的下場嗎？
陳倉	魏延	來將可是敵方統帥，來得正好，單挑！	V.S.	郝昭	可惡……！讓你們打到這裡，只有決一勝負！
長安	趙雲	那邊可是張郃！	V.S.	張郃	趙雲嗎，久違了，有何事指教？來勸降？別開這種玩笑。
洛陽	張飛	那邊可是張郃！	V.S.	張郃	張飛嗎，久違了，有何指教？來勸降嗎？別開這樣的玩笑。
許昌	關興	我乃關羽之子關興，有誰敢與我單挑？	V.S.	許褚	哦！關羽的兒子嗎？如此，打起來也帶勁，好吧！我許褚與你單挑。
鄢	張苞	來將可是曹彰？喂，那個黃口小兒！速來與我決戰！	V.S.	曹彰	旺，少廢話，我曹彰可不是吃素的！
	關興	曹氏兄弟也親自出陣了，好吧，看我宰了你！曹植，小心了！	V.S.	曹植	啊……既然如此，不戰也不行了。
鄢	張飛	來將可是許褚，張飛在此，特來送你兒關王，許褚，一決勝負。	V.S.	許褚	旺！張飛，過來受死！
	關羽	張遼……	V.S.	張遼	關羽……
	趙雲	李典！與我決一死戰！	V.S.	李典	既如此，我也無法，趙雲！放馬過來！
	馬超	樂進！在渭水多蒙你「關照」！現在在此，我要報仇雪恨！看招！	V.S.	樂進	嘿！

兵力一覽表

◆部隊屬性與兵力擴展不同

各屬性兵力的成長難以把握。屬性的升級有別於兵力的增加，同等級也會產生兵力的差別。隨著部隊等級的提升，屬性的兵力差會更加擴大。藉由本表，可以判斷如何培養我方部隊的武將。當然在戰場上調查敵方的兵力也是有用的。

[illegible]

181

那些道具在哪裡呢？

都市道具店一覽

◆善於購買道具

沒有恢復兵力的道具而退兵，若有攻擊的道具就可以打倒強敵，沒有經驗怎麼辦？但是，有了這份一覽表就沒問題了。在各章的都市裡出售何種道具可以一目了然。道具分為屬性變更、攻擊、恢復和輔助攻擊等四種系統，請在道具店購買適合使用的道具。此外，每章在表的下方，表示了各別章節裡購買道具的要點，可以提供參考。面對狀況，購買最佳的道具，以面臨嚴酷的戰場。

都市	屬性變更	攻擊	回復	輔助攻擊
陳留		焦熱書	酒、豆	
廣川			酒、豆、傷藥	
信都		焦熱書、漩渦書、落石書	酒、豆、傷藥	
北平			酒、豆	濃霧書
北海		焦熱書、漩渦書、落石書、炸彈	酒、豆、傷藥	
徐州			酒、豆、傷藥、平氣書、探險書	
小沛	長槍、連弩、馬鎧、無賴精神	焦熱書、漩渦書、落石書		
許昌	長槍、連弩、馬鎧、無賴精神		酒、特級酒、豆、傷藥	
下邳		炸彈	豆、麥、平氣書、探險書	
鄆	長槍、連弩、馬鎧、無賴精神		特級酒、豆、麥、傷藥	

一開始在陳留著名於購買道具的話，說不定連牢騷之戰會打得很辛苦，此外在界橋之戰中會遭遇相當的苦戰，所以在攻打巨鹿、清河前，請在信都多購買恢復用的道具。

城市	屬性變更	攻擊	回復	輔助攻擊
鄧	長槍、連弩、馬鎧、無賴精神		特級酒、豆、麥、傷藥	
汝南		焦熱雷、火龍雷、滾湯雷、湯流雷、落石雷、山崩雷		
襄陽	長槍、連弩、馬鎧、無賴精神	炸彈	特級酒、麥、傷藥	
江夏		火龍雷、湯流雷、山崩雷		滾霧雷、雷陣雨雷

在後阪城 I、II 之間無法 save，所以從博望坡出擊新野前，在襄陽購買恢復用的道具是必要的，特別是到後阪城 II 為止，存活的武將須要多一點的恢復道具。

城市	屬性變更	攻擊	回復	輔助攻擊
江夏	長槍、連弩、馬鎧	火龍雷、湯流雷、山崩雷		滾霧雷、雷陣雨雷
汀陰			特級酒、麥、中藥、平氣雷、活氣雷、援隊雷	
長沙		滾湯雷、湯流雷	平氣雷、活氣雷、援隊雷、援部雷	
涪	長槍、連弩、馬鎧	火龍雷、炸彈	特級酒、麥、中藥	
成都	步兵車、礮石車、近衛鎧、俠義心得		特級酒、老酒、麥、中藥	
襄陽	步兵車、礮石車、近衛鎧、俠義心得	火龍雷、湯流雷、山崩雷、炸彈		
西陵		火龍雷、湯流雷、山崩雷	酒、豆、傷藥	特級酒、麥、中藥、援部雷、活氣雷

在壚之戰中，無論如何要儘量讓嚴統持有最多的爆彈及恢復用道具，又，對吳作戰的時無，抵達夷陵前會經歷苦戰，要儘量讓武將們持用大量的恢復道具。

城市	屬性變更	攻擊	回復	輔助攻擊
成都	步兵車、礮石車、近衛鎧、俠義心得		特級酒、老酒、麥、米	
江陵		火龍雷、湯流雷、海嘯雷、山崩雷、山洪雷	援部雷、活氣雷、勇氣雷	
襄陽	步兵車、礮石車、近衛鎧、俠義心得	猛火雷	老酒、米、茶	
宛		猛火雷、海嘯雷、山洪雷	老酒、米、茶	雷陣雨雷、豪雨雷
許昌	長槍、連弩、馬鎧、無賴精神		老酒、米、茶、援軍雷	

在最高潮的耶 I、II、III 戰役之間完全沒有購買道具的機會，出陣前一定要購買恢復及攻擊的道具，此外，忘了升級的武將也要儘量使用道具改變屬性。

武將資料一覽



武將資料一覽僅
選擇在戰鬥畫面
中登場的武將。
公開了遊戲中不
可缺少的資料。



許多的英雄和霸
者活躍在《三國
志英傑傳》的世
界裡。由一個個
武將珍貴的言談
構成了這個故事。



武將名	武力	智力	統率力	屬性	部級 隊數	所屬	初期 攻擊力	初期 防禦力	策略 值	初登場場面
曹操	21	84	1	長兵	3	無西軍	834	917	69	第二章・新野
于禁	60	52	62	短兵	14	曹操	552	554	31	第一章・徐州I
羽則	23	30	30	短兵	5	⑦關	321	94	17	第一章・⑪鹿
①袁術	25	59	41	連弩兵	16	袁術	660	556	10	第一章・⑪廣陵
袁術	79	43	71	長⑤	20	袁術	831	831	32	序章・陳留幕
袁紹	47	71	71	短兵	⑥	袁紹	524	545	27	序章・陳留幕
關國	36	80	27	義賊	34	關國				

表的讀法

- ① 武將的姓名。
 - ② 武將的武力。
 - ③ 武將的智力。
 - ④ 武將的統率力。
 - ⑤ 武將初登場時的部隊屬性。
 - ⑥ 武將初登場時的部隊等級。
 - ⑦ 武將初登場時的君主。
 - ⑧ 武將第一次在戰鬥畫面登場時的攻擊力。
 - ⑨ 武將第一次在戰鬥畫面登場時的防禦力。
 - ⑩ 武將第一次在戰鬥畫面登場時的策略值。
 - ⑪ 武將初登場的場景。表示武將在遊戲中第一次登場的戰場或都市。
- 初期攻擊力、防禦力、策略值為戰鬥開始前的數值。遊戲進行中會產生變化。

武将名	武力	智力	統率力	屬性	部級 隊數	所屬	初期 攻撃力	初期 防禦力	策略 値	初登場場面
伊籍	21	84	72	長兵	23	無所屬	834	917	69	第二章・新野
于禁	60	52	62	短兵	14	曹操	552	554	31	第一章・徐州 I
羽則	23	46	30	短兵	5	公孫瓚	321	324	17	第一章・巨鹿
袁胤	25	59	23	連弩兵	16	袁術	660	556	38	第一章・広陵
袁術	79	43	71	長兵	20	袁術	855	831	32	序章・陳留幕
袁紹	58	47	71	短兵	13	袁紹	524	545	27	序章・陳留幕
閻圃	36	80	27	義賊	39	張魯	1362	1249	98	第三章・葭萌関 I
王威	40	58	36	重騎兵	27	劉表	1036	880	53	第二章・襄陽 I
王楨	32	54	29	輸送隊	16	呂布	460	457	35	第一章・下邳
王粲	30	70	28	軍樂隊	27	劉表	651	647	64	第二章・襄陽 I
王平	72	67	72	戰車	42	曹操	1445	1653	87	第三章・定軍山
王甫	52	73	74	戰車	40	無所屬	1325	1600	91	第三章・江陵
糜超	29	74	26	連弩兵	28	劉表	972	817	70	第二章・襄陽 I
賈翊	40	96	81	輸送隊	25	曹操	630	724	84	第二章・汝南
郭嘉	36	97	32	弓兵	10	曹操	396	434	48	第一章・徐州 I
樂就	70	51	67	長兵	15	袁術	692	685	31	第一章・淮南
雷峻	67	65	62	猛獸使い	37	劉璋	1475	991	76	第三章・成都
郝昭	68	88	91	戰車	54	曹操	1760	2182	140	第四章・陳倉
梁進	74	39	74	輕騎兵	11	曹操	588	462	20	第一章・徐州 I
郭適	35	63	50	山賊	4	公孫瓚	333	313	22	第一章・信都
郭図	34	76	31	短兵	7	袁紹	368	367	32	第一章・界橋
夏侯淵	90	52	86	輕騎兵	11	曹操	630	491	27	第一章・徐州 I
夏侯恩	60	62	58	義賊	31	曹操	1426	1098	63	第二章・長坂坡 I
夏侯傑	72	31	55	武道家隊	31	曹操	1221	1094	31	第二章・長坂坡 I
夏侯尚	70	60	68	発石車	42	曹操	1648	1326	78	第三章・瓦口関 I
夏侯徳(殿)	69	59	67	戰車	48	曹操	1600	1821	85	第三章・葭萌関 II
夏侯徳(伏)	69	59	67	戰車	52	曹操	1711	1946	91	第三章・天瀟山 II
夏侯惇	95	60	87	輕騎兵	14	曹操	739	564	36	第一章・小沛
夏侯蘭	72	53	70	武道家隊	29	曹操	1162	1080	51	第二章・博望坡・新野 I
華雄	90	29	88	輕騎兵	5	董卓	450	354	10	序章・汜水関
関羽	98	80	100	輕騎兵	1	劉備	387	286	22	序章・汜水関
韓玄	61	44	55	短兵	4	公孫瓚	322	317	15	第一章・信都
管亥	68	14	52	山賊	10	無所屬	510	450	7	第一章・北海
韓玄	57	35	46	長兵	38	曹操	1286	1257	42	第三章・長沙
関興	88	70	85	親衛隊	41	劉備	1713	1489	89	第三章・西陵
韓浩	62	45	59	長兵	29	曹操	1056	1049	43	第二章・博望坡・新野 I
関純	42	61	32	弓兵	4	無所屬	280	303	21	第一章・巨鹿
韓当	60	42	59	戰車	47	孫權	1539	1761	59	第三章・麦
甘寧	91	54	84	猛獸使い	34	孫權	1500	1016	59	第三章・江陵
関平	80	74	78	重騎兵	22	劉備	979	844	59	第二章・涪川
簡雍	42	74	36	弓兵	3	無所屬	260	283	24	第一章・平原
顔良	87	32	84	輕騎兵	7	袁紹	501	392	13	第一章・巨鹿
魏延	92	51	80	武道家隊	33	曹操	1388	1229	54	第三章・長沙
麴義	73	39	65	輕騎兵	9	袁紹	530	404	18	第一章・清河
魏統	72	46	68	短兵	2	呂布	285	282	13	序章・虎牢関
牛金	82	35	73	重騎兵	24	曹操	1047	880	29	第二章・汝南

武將名	武力	智力	統率力	屬性	部級 隊數	所屬	攻 初期 期力	防 初期 期力	策 初期 略値	初登場場面
姜維	90	94	80	親衛隊	40	曹操	2040	1716	141	第四章・陳倉
聲志	44	63	40	発石車	31	曹操	1234	984	64	第三章・武陵
許汜	23	78	20	武道家隊	17	呂布	739	683	52	第一章・下邳
許褚	97	25	94	重騎兵	21	曹操	1032	886	19	第一章・徐州II
許攸	45	61	40	軍樂隊	7	袁紹	309	306	25	第一章・界橋
紀靈	70	35	70	重騎兵	18	袁術	914	719	24	第一章・淮南
金旋	52	27	40	戰車	36	曹操	1219	1380	31	第三章・武陵
虞翻	40	78	32	戰車	51	孫權	1586	1811	118	第三章・夷陵
邢道榮	78	30	70	義賊	33	曹操	1307	1191	32	第三章・零陵
嚴顏	86	71	87	戰車	34	無所屬	1293	1474	78	第三章・涪
嚴畹	25	71	24	戰車	50	孫權	1524	1764	106	第三章・西陵
嚴双	70	48	50	凶賊	22	無所屬	886	780	38	第二章・汝南
吳懿	71	69	70	発石車	37	劉璋	1489	1207	81	第三章・雒I
黃權	45	84	72	戰車	38	劉璋	1257	1526	100	第三章・成都
高順	56	60	63	猛獸使い	17	呂布	828	569	40	第一章・彭城II
侯成	67	42	65	輕騎兵	3	呂布	356	276	13	序章・虎牢関
高蒼	72	56	48	異民族	48	曹操	1728	1757	81	第四章・陳倉
公孫越	60	47	58	弓兵	7	公孫瓚	357	387	19	第一章・巨鹿
公孫瓚	71	55	67	輕騎兵	4	公孫瓚	387	299	19	序章・陳留幕
黃忠	95	67	90	戰車	33	韓玄	1324	1462	72	第三章・長沙
高沛	59	43	56	親衛隊	40	劉璋	1545	1335	53	第三章・雒II
耿武	44	53	32	短兵	4	無所屬	309	303	18	第一章・巨鹿
孔融	58	83	67	短兵	8	孔融	410	421	37	序章・陳留幕
高覽	75	50	72	弓兵	7	袁紹	375	404	21	第一章・巨鹿
胡軫	58	30	37	短兵	2	董卓	273	261	9	序章・汜水関
吳祖	42	60	45	義賊	33	無所屬	1204	1126	64	第三章・武陵
吳班	65	47	64	発石車	36	劉璋	1439	1159	54	第三章・成都
顧雍	18	72	17	戰車	51	孫權	1537	1781	109	第三章・夷陵
吳蘭	88	43	85	親衛隊	37	無所屬	1579	1372	50	第三章・雒I
蔡瑁	70	68	67	長兵	31	劉表	1135	1123	69	第二章・襄陽I
蔡陽	53	39	40	長兵	25	曹操	927	910	34	第二章・潁川
司馬懿	48	99	95	妖術使い	53	曹操	1152	1751	155	第三章・陽平関
司馬師	65	87	79	妖術使い	58	曹操	1312	1603	147	第四章・許昌I
司馬昭	66	85	75	妖術使い	58	曹操	1319	1570	144	第四章・許昌I
謝旌	69	63	74	発石車	49	孫權	1864	1534	92	第三章・西陵
車胄	72	60	70	長兵	21	曹操	861	858	46	第一章・徐州II
沙摩可	91	18	74	異民族	37	劉璋	1508	1504	21	第三章・成都
周倉	85	40	82	凶賊	22	無所屬	934	857	32	第二章・潁川
周泰	87	53	78	親衛隊	34	孫權	1474	1249	58	第三章・江陵
周比	66	53	61	弓兵	7	公孫瓚	363	391	22	第一章・界橋
周瑜	75	95	88	妖術使い	37	孫權	944	1238	111	第三章・江陵
朱康	51	68	32	凶賊	22	無所屬	844	758	54	第二章・汝南
朱然	70	62	70	戰車	47	孫權	1578	1806	88	第三章・麦
朱靈	74	35	69	長兵	22	曹操	896	883	28	第二章・潁川
荀彧	37	96	62	軍樂隊	14	曹操	427	458	57	第一章・小沛
淳于瓊	73	62	68	輕騎兵	8	袁紹	502	387	27	第一章・信都

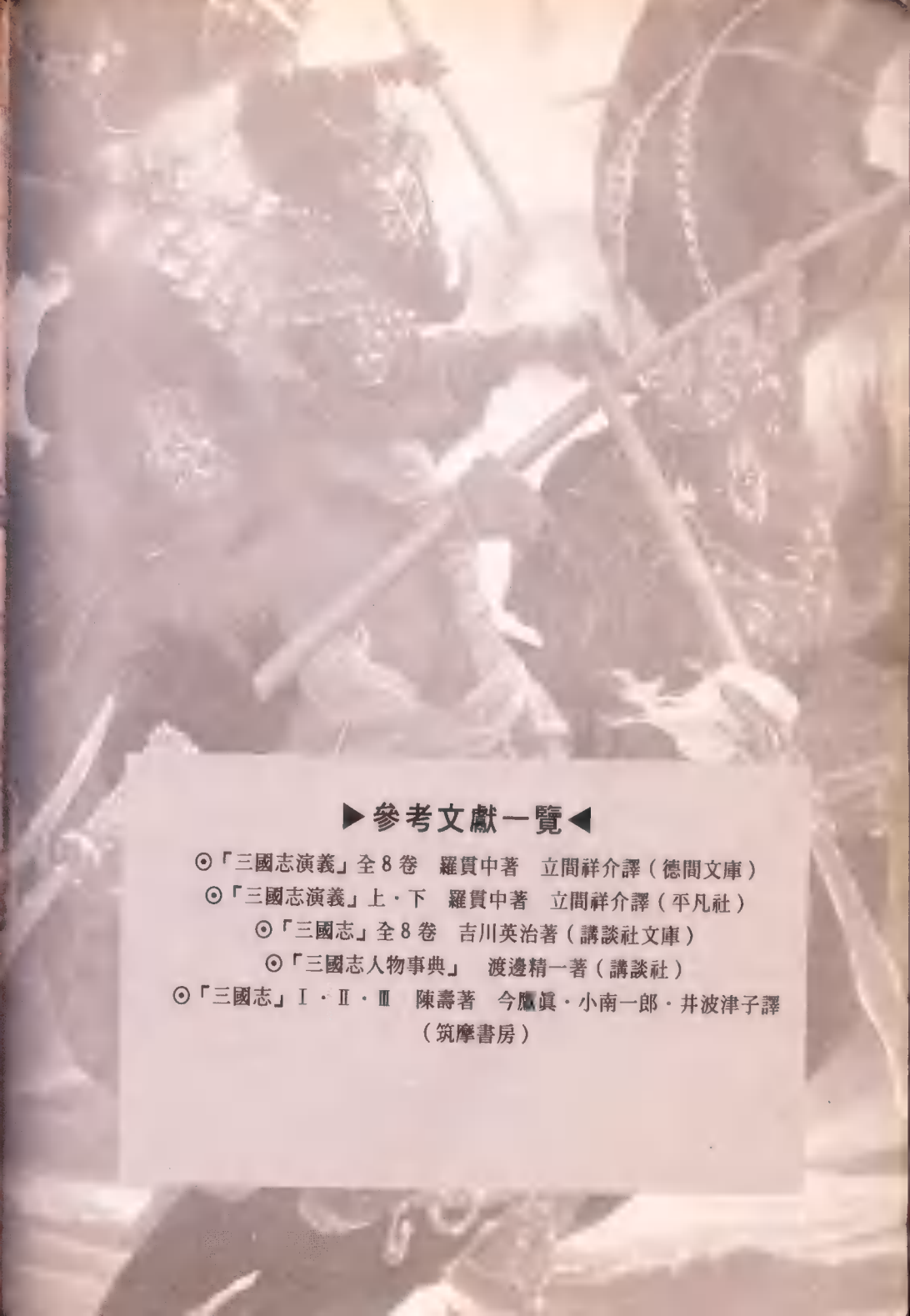
武將名	武力	智力	統率力	屬性	部級 隊數	所屬	初期 攻擊力	初期 防禦力	初期 策略值	初登場場面
荀攸	40	94	60	軍樂隊	21	曹操	558	589	72	第一章・徐州II
蔣琬	60	85	73	発石車	30	無所屬	1240	1036	85	第三章・襄陽
蔣欽	67	64	62	戦車	31	孫權	1123	1275	65	第三章・江陵
焦触	65	34	61	弓兵	7	袁紹	362	391	14	第一章・界橋
諸葛亮	44	100	94	妖術使い	30	無所屬	724	904	100	第二章・陸中
徐晃	91	49	83	重騎兵	25	曹操	1235	945	42	第二章・汝南
徐庶	44	97	85	妖術使い	26	無所屬	651	763	87	第二章・新野
徐商	82	30	75	発石車	47	曹操	1869	1487	42	第三章・夷
徐盛	72	70	59	戦車	31	孫權	1139	1266	71	第三章・江陵
魯配	71	67	73	短兵	6	袁紹	379	382	26	第一章・巨鹿
薛綜	35	62	31	発石車	51	孫權	1817	1439	94	第三章・夷陵
曹休(長)	72	65	72	戦車	53	曹操	1751	2003	102	第四章・長安
曹休(洛)	72	65	72	戦車	55	曹操	1807	2067	105	第四章・洛陽
宋謙	59	45	50	弓兵	3	呂布	271	291	14	序章・虎牢関
曹洪	74	47	74	短兵	11	曹操	504	504	24	第一章・徐州I
曹純	60	51	54	連弩兵	24	曹操	918	768	43	第二章・汝南
曹彰	81	42	93	親衛隊	53	曹操	2060	1921	66	第三章・漢水
曹植	15	78	13	軍樂隊	56	曹操	1135	1297	128	第四章・許昌I
曹真(長)	74	66	88	戦車	57	曹操	1876	2251	110	第四章・長安
曹真(洛)	74	66	88	戦車	60	曹操	1960	2352	115	第四章・洛陽
曹仁	80	62	79	短兵	15	曹操	615	612	38	第一章・夏丘II
曹操	75	94	98	重騎兵	23	曹操	1132	1118	77	序章・陳留幕
曹丕	68	65	65	親衛隊	62	曹操	2268	2259	117	第三章・鄴
沮授	60	85	71	弓兵	8	袁紹	378	426	38	第一章・界橋
孫桓	65	72	70	戦車	54	孫權	1747	2028	115	第三章・西陵
孫乾	38	74	34	輸送隊	9	陶謙	340	336	35	第一章・徐州
孫瑜	64	52	60	発石車	40	孫權	1560	1250	65	第三章・公安
太史慈	94	67	81	輕騎兵	9	孔融	581	431	31	第一章・北海
張允	59	60	50	長兵	28	劉表	1022	1003	57	第二章・襄陽I
趙雲	98	84	87	輕騎兵	11	公孫瓚	661	493	44	第一章・界橋
張衡	72	35	62	発石車	40	張魯	1590	1255	43	第三章・葭萌関I
趙何	55	47	41	山賊	12	無所屬	543	484	25	第一章・彭城I
張獲	78	61	63	異民族	49	曹操	1793	1834	89	第四章・陳倉
張郃	90	62	88	輕騎兵	10	袁紹	600	472	31	第一章・巨鹿
趙岑	63	25	57	短兵	2	董卓	277	273	7	序章・汜水関
張任	87	69	84	連弩兵	37	劉璋	1386	1179	81	第三章・雒I
張南	56	46	47	弓兵	7	袁紹	351	379	19	第一章・界橋
趙範	52	54	49	戦車	36	曹操	1219	1393	62	第三章・桂陽
張飛	99	42	83	輕騎兵	1	劉備	382	253	11	序章・汜水関
張武	64	18	52	凶賊	27	無所屬	1006	906	16	第二章・江夏
張苞	92	37	83	親衛隊	41	劉備	1743	1479	47	第三章・西陵
張遠	90	80	87	短兵	3	呂布	338	331	26	序章・虎牢関
趙累	60	70	51	発石車	40	無所屬	1550	1220	87	第三章・江陵
張魯	72	80	73	義賊	45	張魯	1639	1534	110	第三章・葭萌関I
陳応	63	20	53	重騎兵	33	曹操	1251	1053	21	第三章・桂陽
陳紀	68	42	62	短兵	14	袁術	564	554	25	第一章・淮南

武將名	武力	智力	統率力	屬性	部級 隊數	所屬	攻擊 初期	防禦 初期	策略 初期	初登場場面
陳宮	54	80	85	連弩兵	18	呂布	744	705	56	第一章・淮南
陳矯	20	74	18	戰車	33	曹操	1087	1255	79	第三章・江陵
陳式	67	28	60	武道家隊	36	無所屬	1352	1242	32	第三章・成都
陳震	35	65	32	短兵	7	袁紹	370	368	27	第一章・界橋
陳孫	65	14	51	凶賊	24	無所屬	928	829	11	第二章・江夏
陳琳	23	80	55	輸送隊	8	袁紹	313	336	36	第一章・界橋
程昱	25	90	85	連弩兵	21	曹操	787	781	69	第一章・徐州
程德	70	56	51	異民族	48	曹操	1722	1763	81	第四章・陳倉
丁奉	75	65	70	戰車	30	孫權	1124	1268	65	第三章・江陵
田豐	45	90	88	弓兵	8	袁紹	363	460	40	第一章・界橋
陶謙	53	61	42	短兵	4	陶謙	315	308	21	序章・陳留幕
鄧賢	69	65	66	戰車	36	劉璋	1269	1444	74	第三章・雒
董梁	69	32	60	山賊	12	無所屬	563	506	17	第一章・夏丘
杜襲	57	52	50	義賊	42	曹操	1497	1372	67	第三章・定軍山
馬延	65	43	61	凶賊	31	袁紹	1119	1025	44	第二章・長坂坡
馬謖	65	84	54	軍樂隊	30	無所屬	772	744	84	第三章・江夏
馬岱	84	47	74	親衛隊	40	無所屬	1655	1400	58	第三章・葭萌關
馬忠	58	54	56	戰車	51	孫權	1634	1872	82	第三章・夷陵
馬超	97	44	88	親衛隊	41	無所屬	1800	1509	56	第三章・葭萌關
馬良	45	90	73	輸送隊	30	無所屬	728	796	90	第三章・江夏
董宮	62	52	71	武道家隊	4	公孫瓚	407	387	18	第一章・信都
潘璋	75	39	72	戰車	40	孫權	1405	1590	48	第三章・公安
費禕	23	80	25	発石車	30	無所屬	1176	936	80	第三章・江夏
費觀	49	45	58	戰車	36	無所屬	1209	1416	51	第三章・雒
糜竺	40	64	36	軍樂隊	10	陶謙	360	356	32	第一章・徐州
糜芳	63	25	59	短兵	9	陶謙	438	435	11	第一章・徐州
文醜	91	19	86	輕騎兵	10	袁紹	602	468	9	第一章・界橋
文聘	84	24	78	重騎兵	28	劉表	1181	1003	22	第二章・襄陽
逢紀	54	82	66	短兵	6	袁紹	361	374	32	第一章・広川
法正	52	87	66	戰車	34	無所屬	1166	1381	95	第三章・江陵
龐統	51	98	88	妖術使い	34	無所屬	809	950	107	第三章・江陵
龐德	94	65	81	親衛隊	53	曹操	2179	1808	102	第三章・陽平關
鮑隆	34	62	30	戰車	33	曹操	1105	1272	66	第三章・桂陽
步騭	25	65	20	発石車	51	孫權	1793	1421	99	第三章・夷陵
萬龍	27	68	30	戰車	48	曹操	1479	1716	98	第三章・夷
毛玠	57	49	48	戰車	52	曹操	1661	1878	75	第四章・襄陽
孟南	69	31	52	山賊	1	無所屬	281	247	8	第一章・北海
孟達	73	70	71	戰車	37	劉璋	1311	1489	82	第三章・成都
楊懷	75	44	71	戰車	40	劉璋	1405	1585	55	第三章・雒
楊彥	67	28	76	発石車	32	無所屬	1318	1100	29	第三章・武陵
楊昂	72	46	60	発石車	39	張魯	1558	1225	56	第三章・葭萌關
楊修	29	85	28	輸送隊	53	曹操	1108	1267	133	第三章・陽平關
楊松	45	57	26	発石車	40	張魯	1510	1175	71	第三章・葭萌關
楊齡	48	51	47	重騎兵	32	曹操	1188	1020	53	第三章・長沙
雷銅	86	43	81	親衛隊	37	劉璋	1569	1348	50	第三章・雒
李異	79	63	57	発石車	49	孫權	1917	1463	92	第三章・西陵

武將名	武力	智力	統率	屬性	部級 隊數	所屬	初期 攻擊力	初期 防禦力	初期 策略值	初登場場面
陸績	32	68	27	兇石車	49	孫權	1752	1386	100	第三章・西陵
陸遜	80	95	85	妖術使い	41	孫權	1050	1318	121	第三章・公安
李嚴	75	74	72	兇石車	36	無所屬	1476	1186	85	第三章・雒陽
李肅	54	68	50	弓兵	2	董卓	247	268	20	序章・汜水關
李典	72	47	73	短兵	11	曹操	499	501	24	第一章・徐州
李豐	68	35	62	連弩兵	16	袁術	715	600	22	第一章・広陵
李明	70	48	72	猛獸使い	12	無所屬	697	479	26	第一章・泰山
劉瓚	51	60	47	親衛隊	40	劉璋	1520	1315	75	第三章・雒陽
劉賢	58	58	49	重騎兵	33	曹操	1238	1044	62	第三章・零陵
劉循	58	44	52	戰車	37	劉璋	1259	1433	51	第三章・雒陽
劉璋	52	51	47	戰車	44	劉璋	1431	1636	68	第三章・成都
劉禪	22	20	18	戰車	41	劉備	1290	1489	25	第三章・西陵
劉度	53	55	48	戰車	35	曹操	1192	1363	61	第三章・零陵
劉備	75	64	91	短兵	1	劉備	265	287	17	序章・汜水關
劉辟	67	59	65	凶賊	23	無所屬	904	834	48	第二章・汝南
劉封	63	57	59	長兵	23	無所屬	894	887	47	第二章・新野
劉曄(長)	35	85	73	兇石車	53	曹操	1877	1631	133	第四章・長安
劉曄(洛)	35	85	73	兇石車	54	曹操	1907	1657	136	第四章・洛陽
廖化	78	60	41	戰車	40	無所屬	1420	1500	75	第三章・江陵
凌統	81	65	71	親衛隊	34	孫權	1438	1218	71	第三章・江陵
呂建	51	40	47	兇石車	47	曹操	1732	1385	57	第三章・麦
呂曠	73	25	68	凶賊	26	曹操	1004	918	22	第二章・南陽
呂翔	57	23	70	凶賊	26	曹操	964	925	20	第二章・南陽
呂布	100	21	80	輕騎兵	6	呂布	604	361	8	序章・虎牢關
呂蒙	84	91	80	戰車	34	孫權	1280	1749	100	第三章・江陵
冷苞	66	23	64	戰車	36	劉璋	1260	1435	26	第三章・雒陽
路昭	65	42	61	長兵	21	曹操	846	837	32	第二章・潁川

(註) 夏侯惇、曹休、曹真、劉曄隨着第一次登場的戰場不同，部隊等級和初期攻擊力、防禦力、策略值也不一樣，各武將名字之後以初登場場面的第一個字來標示不同。

以上介紹了戰鬥畫面登場的武將，除了這些武將外還有其他在《三國志英傑傳》登場的人物。例如，董卓和獻帝只會出現在會議場或宮廷；諸葛瑾除了在隆中諸葛亮的屋中提到外，其他地方不會出現。其他人物也會在遊戲中找到。



▶ 參考文獻一覽 ◀

- ◎「三國志演義」全8卷 羅貫中著 立間祥介譯（徳間文庫）
- ◎「三國志演義」上・下 羅貫中著 立間祥介譯（平凡社）
- ◎「三國志」全8卷 吉川英治著（講談社文庫）
- ◎「三國志人物事典」 渡邊精一著（講談社）
- ◎「三國志」Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ 陳壽著 今鷹眞・小南一郎・井波津子譯
（筑摩書房）

▶ 《三國志英傑傳》攻略集原製作群◀

◎企劃編輯▶フクザワ・エイジ＋光榮出版部

◎監修▶シブサワ・コウ

◎内文設計▶水谷均

◎原稿執筆▶金子隆／稻葉義明／はせべゆたか

◎插畫▶正子公也（株式會社トレウイル）

▶ 《三國志英傑傳》攻略集中文版製作群◀

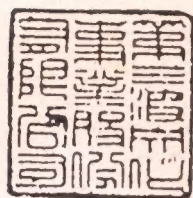
◎譯者▶廖德川／黃政恭／邵偉倫

◎校稿整理▶鄭君偉／林秋芬

◎排版▶賴鳳珠

◎美術編輯▶賴鳳珠／張淑雲／謝世敏

有
著
作
權



請
勿
侵
害

《三國志英傑傳》攻略集

譯者：廖德川・吳國華・邵偉倫
發行人：王振容
發行所：第三波文化事業股份有限公司
地址：台北市復興北路 231 巷 19-1 號
電話：(02)713-6959
內文印刷：太谷文化事業股份有限公司

郵政劃撥帳號：1718180-3

帳戶：第三波文化事業股份有限公司

建議售價：260 元

1996 年 1 月 四版

出版登記證：局版台業字第 3010 號

ISBN：957-23-0360-1

※本書若有污損、缺頁或裝訂錯誤，請寄回本公司退換※

Acer



KOEI

KOEI CORPORATION © KOEI CO., LTD.

本書係由 KOEI CORPORATION 授權

第三波文化事業股份有限公司翻譯

其著作權為第三波文化事業股份有限公司所有

版權所有・翻印必究

- KOEI 為光榮公司之註冊商標，
- 其他相關之商標為該公司擁有，
- 本產品只限在中華民國地區銷售，不得轉售外銷至其他地區。

ISBN 957-23-0360-1

TWP CO.



9789572303603

定價 260 元

代理發行・生產製造

第三波文化事業股份有限公司

台北市復興北路231號19-1號 TEL (02) 21369581 FAX (02) 2151950

台中分公司/台中市五權路2-3號B1F TEL (04) 2274467 FAX (04) 2274482

高雄分公司/高雄市中正一路18號10F TEL (07) 2254886 FAX (07) 2254893

三國志英傑傳

攻略集

玩家俱樂部攻略叢書系列

B0011

第3波