玩家俱樂部 攻略叢書系列

三國志 IV

攻略集



KOEI

シブサワ・コウ編
廖德川・吳國華・邵偉倫・張東媛譯

《三國志Ⅳ》攻略集



第3波文化事業股份有限公司　印行

廖德川・吳國華・邵偉倫・張東媛　譯

三國志Ⅳ攻略集

目次

	頁次
說明	9
孔明出廬 正子公也	
第一部◎英傑降臨之章	
（劇本的解說）	10
劇本1 董卓廢少帝，火燒洛陽	14
劇本2 群雄爭中原，曹操崛起	18
劇本3 河北風暴起，春臨荊州	21
劇本4 孔明借東風，赤壁鏖兵	24
劇本5 曹丕廢漢帝，三足鼎立	26
劇本6 星落五丈原，姜維繼志	
第二部◎內治之章	29
（統一指南1～6不同主題的攻略法及實戰講座）	
序盤之要 最初的數年間要怎樣過去呢？	30
內政之要 如何最有效率地提高國力呢？	36
人事之要 怎樣聚集人才配置在適當場所呢？	40
遊戲心得：在野武將登用術	42
外交之要 如何運用結盟形成對我有利情勢？	46
君主間的敵對心	48
軍備之要 如何創造一個軍事強國呢？	52
計略之要 如何圍困敵軍使我不戰而勝呢？	56

第三部◎外征之章

（兵法獻策1～10：關於戰爭的攻略法）

65
66 備戰之說 戰爭前該做什麼準備？
68 兵勢之說 共同軍與援軍之用法。
70 用兵之說 什麼是高人一等的戰法？
72 軍爭之說 如何活用部隊來戰鬥？
74 地形之說 如何活用地圖來作戰？
76 行軍之說 如何在攻城戰中勝利？
78 武勇之說 單挑決戰的必勝之法。
80 謀攻之說 如何使出高人一等之計？
82 虛實之說 談計謀的重要性。
84 守城之說 如何防止敵軍入侵？

第四部◎遊戲之章

（君主緊急座談會：不同形式的戰略論與Q&A）

89
90 強豪君主／我們就是英雄！
92 貧乏君主／邁向英雄之道
94 年邁君主／老人茶會
96 邊境君主／逐鹿中原大作戰
98 超弱小君主／加油！小人國！
100 新君主／士兵的野心
102 新君主的困擾談話室

第五部 ◉ 地勢之章

（都市、特殊戰場的資料與解說）

105 中國全土俯瞰圖
106 眺望都市
108 馳騁於古戰場
130 都市資料一覽
184

第六部 ◉ 情報之章

（各種資料的一覽表）

149 三國志寶物集
150 武將資料一覽
154 特別企劃●
196 我看《三國志Ⅳ》 シブサワ・コウ

歷史讀物

60 三國時代之異民族
86 三國時代之武器
145 《三國志Ⅳ》歷史年表

專欄

28 事件的發生！
64 處身亂世的旅人們

《三國志Ⅳ》攻略集原文編輯群

企畫・編集

シブサワ・コウ　＋　光榮出版部

●

封面設計

光榮設計部

●

內文設計

水谷均

●

內文執筆

豬野清秀・金子隆・田中忠司・はせべゆたか・牧秀明

●

本文插圖

正子公也（株式會社トレヴィル）・森潤二

●

排版製作

有限會社アド・ナカヤマ

●

發行者

襟川陽一

《三國志Ⅳ》攻略集中文版編輯群

●

內文翻譯

廖德川・吳國華・邵偉倫・張東媛

●

文字編輯

鄭君偉

●

美術編輯

賴鳳珠・張淑雲



參考文獻

◎「三國志演義」全 8 卷　羅貫中著・立間祥介譯（德間文庫）

◎「三國志演義」上・下　羅貫中著・立間祥介譯（平凡社）

◎「畫本通俗三國志」全 12 卷　湖南文山著・葛飾戴斗畫・落合清彥校訂（第三文明社）

◎歷史讀本世界「特集・三國志之謎」（新人往來社）

◎歷史群像系列「三國志」上・下卷（學習研究社）

◎「三國志人物事典」　渡邊精一著（講談社）

◎「三國志」Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ　陳壽著・今鷹眞・小南一郎・井波律子譯（筑摩書房）

◎陳壽撰「三國志」（中華書局）

◎范曄・司馬彪撰「後漢書」（中華書局）

◎房玄齡等撰「晉書」（中華書局）

◎「武器與防具　中國篇」篠田耕一著（新紀元社）

◎「三國志軍事入門」篠田耕一著（新紀元社）

◎圖解戰史系列「戰略戰術兵器事典①　中國古代篇」（學習研究社）

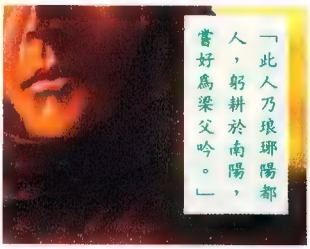
◎「おぢや考」古賀登（早稻田大學大學院文學研究科紀要　哲學・史學篇　第 37 輯）


山中有賢者，庶，託名福，假藉爲單家之子，少任俠，好擊劍。中平末年，嘗爲人報仇殺人，披髮塗面而走，後棄刀戟，折節向學，遍訪名師。徐庶，字元直，眞乃天下奇才也。
賢明君主劉玄德，謙恭下士，求賢若渴，不日得徐元直爲軍師，元直智計百出，屢破曹軍，曹孟德爲得此賢士而囚其老母，以其老母書簡召回徐元直，此僞書簡乃曹操之計矣。
徐元直走矣。
玄德痛惜此才，不住望著馬上嵎嵎獨行之徐元直背影，馬蹄踢起塵沙飛揚，卻不知何時才能再次相見。


元直復返，謂玄德曰「某因心緒如麻，忘卻一語」。




「此間有一奇士，只在襄陽城外二十里隆中之地——」


「此人乃琅琊陽都人，躬耕於南陽，嘗好為梁父吟。」

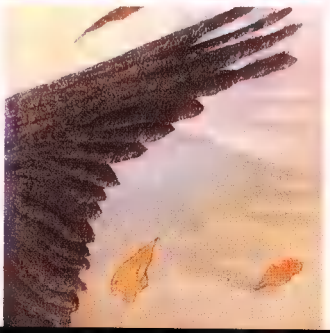

「願聞此人姓名！」


「——使君——
——何不求之？」


「——諸葛亮，

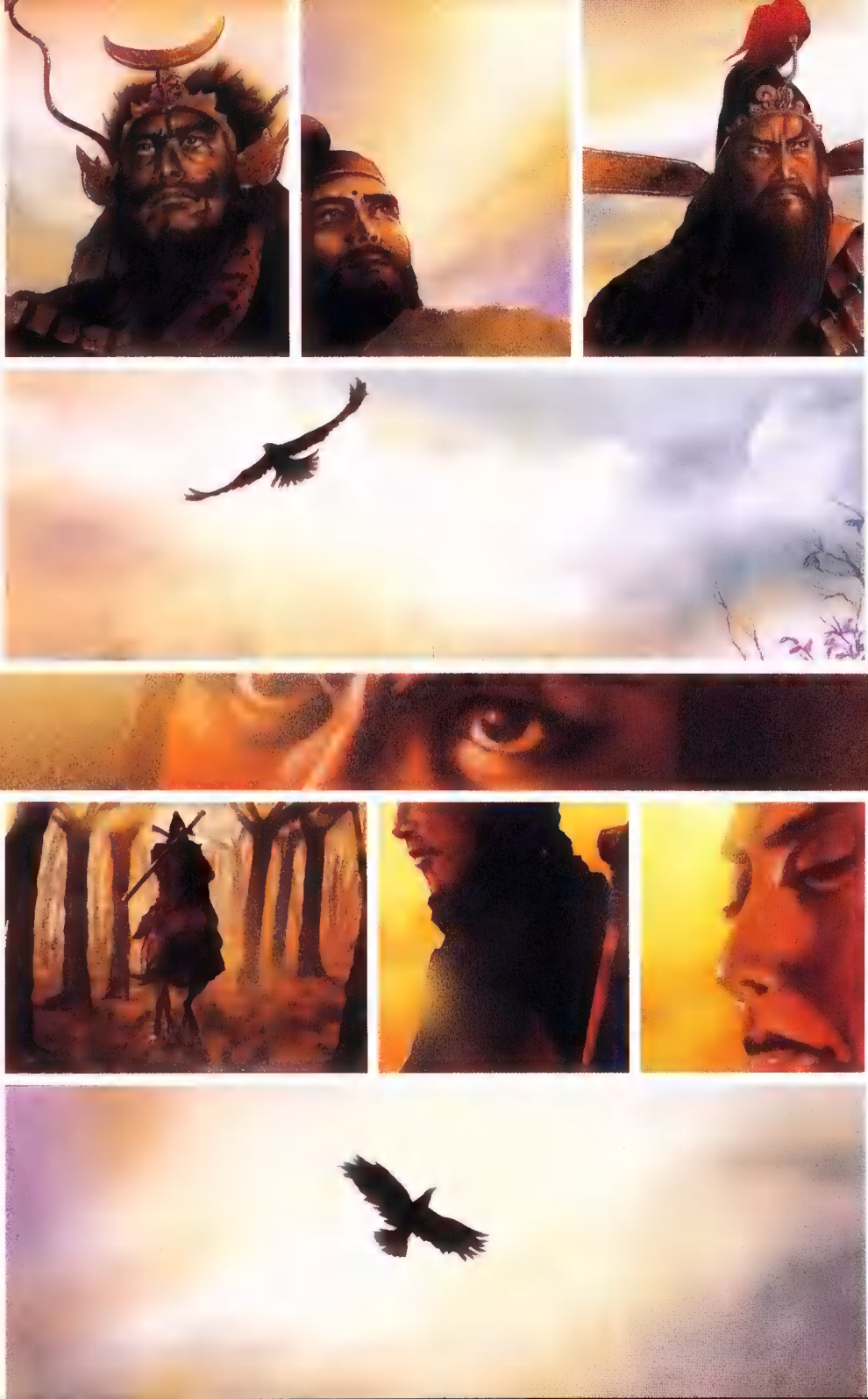



「所居之地有一岡，名喚臥龍岡，因自號為臥龍先生。」

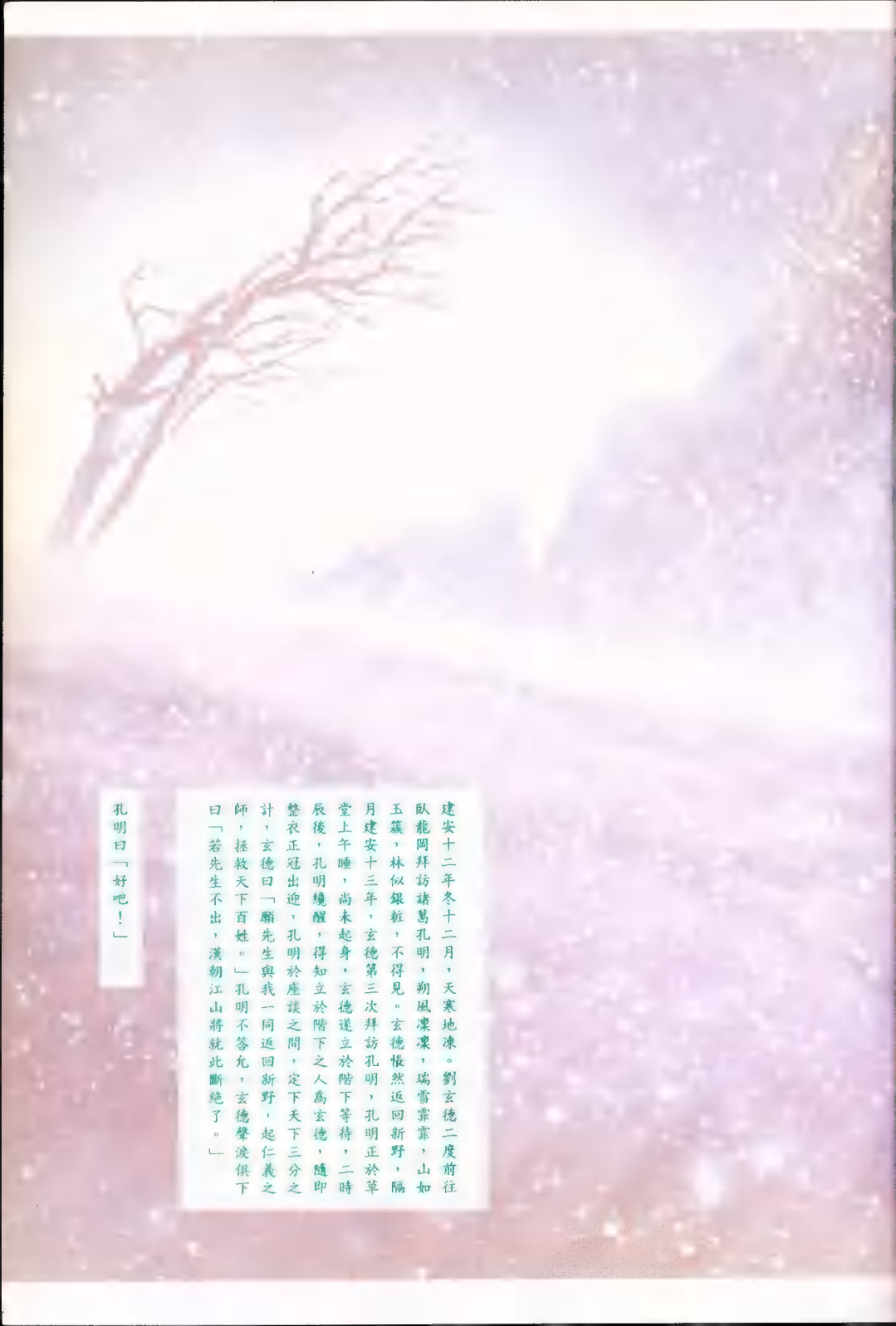





——字孔明。」





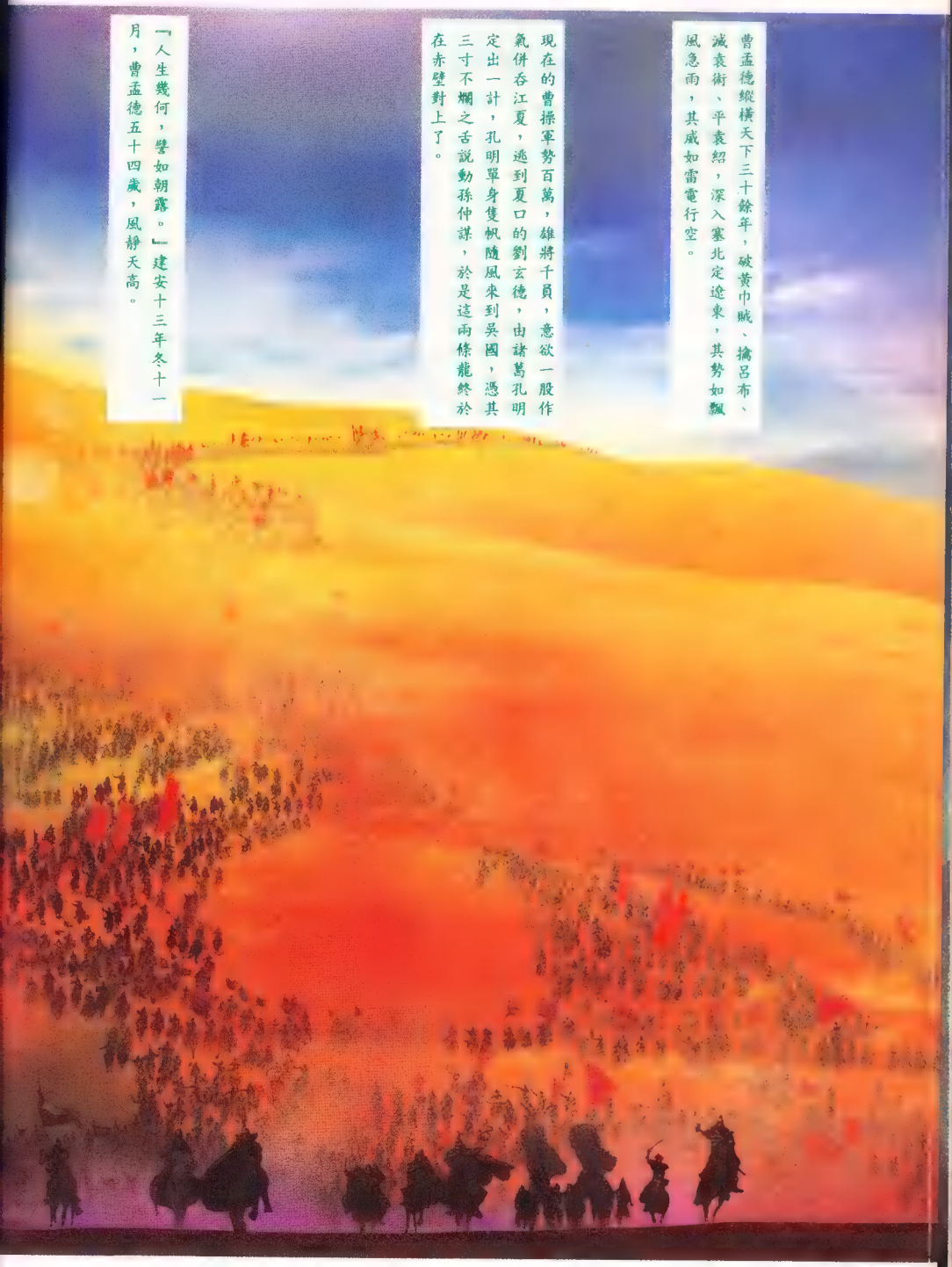


建安十二年冬十二月，天寒地凍。劉玄德二度前往臥龍岡拜訪諸葛孔明，朔風凜凜，瑞雪霏霏，山如玉簇，林似銀粧，不得見。玄德悵然返回新野，隔月建安十三年，玄德第三次拜訪孔明，孔明正於草堂上午睡，尚未起身，玄德遂立於階下等待，二時辰後，孔明纔醒，得知立於階下之人為玄德，隨即整衣正冠出迎，孔明於座談之間，定下天下三分之計，玄德曰「願先生與我一同返回新野，起仁義之師，拯救天下百姓。」孔明不答允，玄德聲淚俱下曰「若先生不出，漢朝江山將就此斷絕了。」

孔明曰「好吧！」

翌日，諸葛均回，孔明囑付他說「吾受劉皇叔三顧之恩，不容不出，汝可躬耕與此，勿得荒蕪田畝，待我功成之日，即當歸隱。」諸葛均謹愼領命，其時孔明年二十七。





曹孟德縱橫天下三十餘年，破黃巾賊、擒呂布、滅袁術、平袁紹，深入塞北定途柬，其勢如飄風急雨，其威如雷電行空。

現在的曹操軍勢百萬，雄將千員，意欲一股作氣併吞江夏，逃到夏口的劉玄德，由諸葛孔明定出一計，孔明單身隻帆隨風來到吳國，憑其三寸不爛之舌說動孫仲謀，於是這兩條龍終於在赤壁對上了。

『人生幾何，譬如朝露。』建安十三年冬十一月，曹孟德五十四歲，風靜天高。

第一部

英傑降臨之章

六個劇本的歷史背景及每位英雄的重點式介紹。

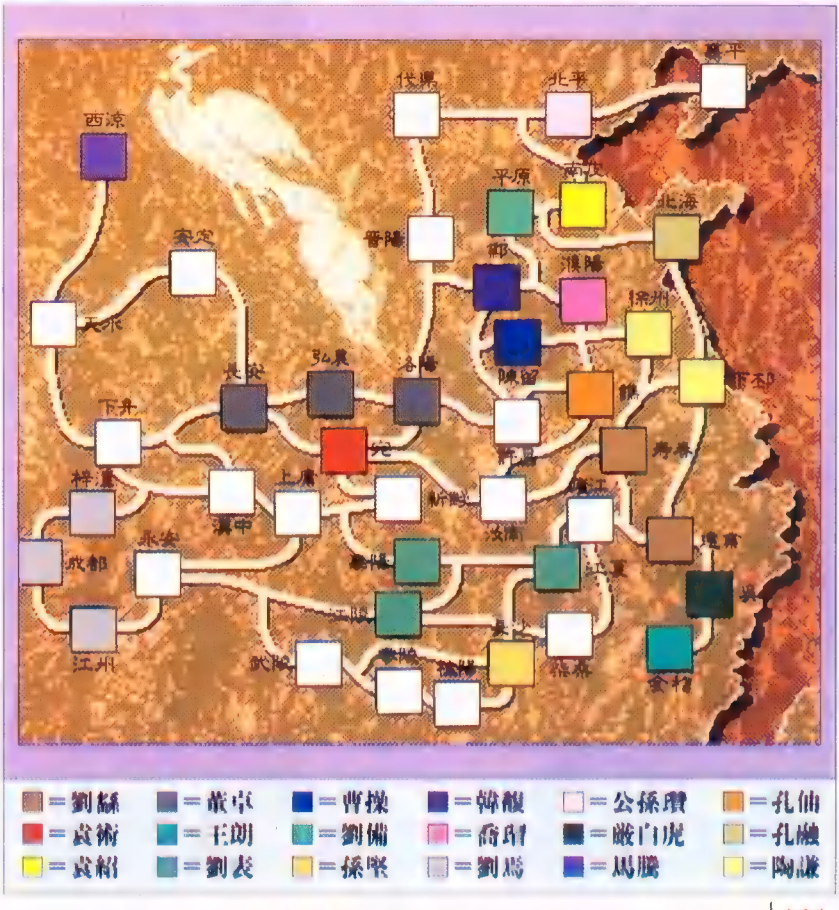


陸遜伯言，雄才大略，智計不露的白面書生。

劇本1　189年12月

董卓廢少帝，火燒洛陽

後漢王朝末年，由於董卓佔領首都洛陽，一時之間，各地胸懷大志的群雄們皆躍躍欲動，準備群起爭霸……。



背景概說

一六〇年代，漢朝王室由於宮廷內權力鬥爭的激化，導致王朝威勢衰退，地方上的豪族不斷地掠奪土地，使得生活困苦的農民走投無路之下被逼造反作亂，在那時候最著名的「黃巾之亂」後，宮廷內的宦官們變得更加猖獗，而政治也更加腐敗。

一八九年，第十二代皇帝少帝即位後，一向排擠宦官的袁紹等人得勢，並成功地掃除這些人，但在混亂中掌握兵權的董卓，正要以他的軍事力爲基礎，展開他的恐怖政治。

曹操試圖暗殺董卓失敗，避難逃回故鄉後，通傳各地打倒董卓的檄文，這樣一來，一些曾受漢朝王室誥封的諸侯們紛紛集結於曹操之下，以洛陽爲目標開始進軍……。

袁紹



簡介

●支配都市是南皮。

●隱約是打倒董卓軍的盟主，支配都市只有一個，但兵士數及人材均很豐富，可以說具有擴張勢力的雄厚本錢，不過如果你在那邊發呆，什麼事都不做的話，到了隔年恐怕會發生支付給武將及兵士的黃金不足的情況。

南皮與其他都市聯繫的道路相當多，適合發展成一個生產國家，如果與平原的劉備及北海的孔融結成同盟的話，可以稍減南方的威脅，然後使用埋伏之計擊敗北平的公孫瓚，再派人佔領襄平及代縣的話，河北便全都是袁紹的了。

接續前代下來的袁氏一族，其能力更勝從前，身經百戰的猛將顏良，文醜是可以信賴的，而內政委任給沮授、田豐及陳琳等人，也是可以放心的，將他們配置在適當場所的話，打倒董卓將不再是夢想。

董卓



簡介

●支配都市是洛陽、弘農、長安。

●控制經濟與文化中心的洛陽及其周邊都市的董卓，可以說已經沒有什麼敵手了，弘農稱得上是一個生產型都市，地利也有，在強大的經濟力後盾支持下，有一個很簡單將以東諸侯全部拿下的方法。

首先讓手握弘農兵力的華雄向根據地洛陽移動，並在這裡建立軍事據點，爾後碰到有軍事行動時，只要派出華雄、呂布、盧植這些統帥力高的勇將，及王允、李儒這些謀將出陣，要勝利簡直太簡單了，而在戰爭中擒獲的敵將中，若有「外交」能力的話，就必須把他召到首都來，這是因爲董卓的敵人太多，必須多多使用外交戰略，而目前又只有賈詡一個外交人員的緣故。

最後，由於董卓受限於暴政施行過久，他所支配的每一個都市的民忠誠度都非常低，所以必須儘早進行住民叛亂的防止工作。

曹操



簡介

●支配都市是陳留。

●打著打倒董卓軍的旗號起家，現在的曹操勢力不過是一個地方上的軍閥，根據地陳留的經濟力與洛陽、長安等地比較起來是相當弱的，所以一定要儘早擴張領土，確保有安定的收入，爲了達到這個目的，首先應該與袁紹及董卓（在不管史實發展的情況下）結成同盟，然後向空白地許昌進軍，雖然說把兵力分散是很難生存的，不過因爲許昌是兵家必爭之地，你不拿下它，其他君主也一定會想搶先把它納入自己的支配下，得了許昌之後，一邊整頓經濟基盤，一邊設法攻下韓馥、袁瑋等等弱小的勢力。

■操在人才上可以說相當地得天獨厚，弟弟曹洪及曹仁都是文武兼備，而夏侯一族的武力也非常值得信賴，唯一的弱點就是如果想發展內政、外交工作時，會發生人才不足的情況，假若能把陳宮、程昱、荀彧及荀攸等在野武將收用的話，問題就不存在了。

劉備



簡介

●支配都市是平原。

●具有漢朝王室血統的劉備，在當時只是臨平原的弱小勢力，而且又和以統一河北爲目標的袁紹大本營南皮相鄰，所以遊戲一開始後，遭受袁紹攻擊的可能性很高，可想而知的結果是慘遭滅亡，不過難道就束手無策了嗎？

這裡有2個方法供大家參考，①要苟延殘喘下去的最上策仍然是與袁紹結盟，之後再與他一起共同作戰，擴大自己的領地。②將威脅的根源滅絕，也就是說爲了要起死回生，敗中求活，必須攻下南皮，如果你能在事前派遣關羽及張飛埋伏進行奇襲的話，可以將雙方原本相差3倍強的兵力差，縮減爲2倍左右，再下來的勝負之數，就看個人的手腕了。

這樣一來，如果你對袁紹的攏絡或殲滅成功的話，接著便是要在人員的確保上努力，譬如說你要簡雍投效於你，最好讓魅力高的劉備親身前去，然後祈求你夠幸運！

孫堅



簡介

●支配都市是長沙。

●在三國時代一手建立與魏蜀比肩的吳國，而當時只是在荊州南部的一小部勢力而已，如果想進軍中央腹地的話，經濟力及軍事力皆有力不從心之感，由於在遊戲中反應出這樣的情況，初期階段能紮實地朝富國強兵努力是最重要的。

具體的方針是：在遊戲開始後，送2到3位武將（大概是朱治及祖茂兩人）到空白地桂陽，然後委任他們發展生產國型態，這樣可以獲得一份安定的收入，而大本營便可以採用發展軍事爲主的戰略，一旦準備就緒的話，就必須以劉表所在的荊州一帶爲首要制壓目標，那個時候別忘了現役武將較少的江陵、江夏等地，可以透過埋伏的手段，非常輕鬆的拿下。

順便一提，一九〇年一月，孫策於此時行成年冠禮。

劉焉



簡介

●支配都市是梓潼、成都、江州。

●在益州養精蓄銳的劉焉，其實力可以說相當地根深地固，統治下的益州遠離了董卓與反董卓聯合軍的激戰地，不僅如此，其所鄰接的都市全部是空白地，不需透過流血的軍事行動，便可以擴大自己的版圖，握有相當的地利。但是切忌焦躁，因爲你手下只有9人，在你能到處地廣派人手前往之前，先一定要確保手下人才無虞，而且益州本身很少有在野武將，不注意的結果就是會走到無人可用的地步，若要找到嚴顏、吳懿等人，則必須在各州縣來回尋找才有可能發現。

一邊聚集你所能找到的人才，一邊在前線漢中及上庸建立軍事據點，這樣就有足夠的力量和中央諸勢力抗衡了。

劉繇



●支配都市是壽春、建業。

●因爲地屬袁紹等人的周邊勢力，故很有機會和這些人求得同盟另一邊因爲與鄰接的陶謙及嚴白虎之間，形成一個在總和軍事力上奇妙的平衡，所以只要他們之間一發生戰鬥，在雙方兩敗俱傷、疲憊不堪的空檔中，就是你進攻的好時機，但爲了不讓這個好機會逃掉，在平時就要不斷地自我訓練才行。

袁術



●支配都市是會稽。

●若舉全軍向吳國進攻的話，在地利上具有相當的優勢，初期階段應以軍備強化爲重心進行，當嚴白虎向建業進攻的時候，便是你進軍吳國的最佳時機，那個時候不用說當然要使用埋伏之計，還有凌操等人在會稽附近徘徊的可能性非常高，所以務必派遣埋伏要員去登用他們。

王朗



●支配都市是宛。

●一心想當皇帝的袁術，在宛地的國力與軍事力上並沒有什麼缺點，不過屬下的武將太少（特別是在戰爭中可以上場表現的，只有紀靈及張勳兩人而已）這在勢力擴張上是一大隱憂，所以身爲君主的你應該親身到董卓內部進行離間分化的工作，然後把呂布、賈詡等人拉攏過來，等到訓練到了十足十的時候，就可以向長安進攻。

劉表



●支配都市是襄陽、江夏、江陵。

●把北方的混亂當作隔岸觀火，過著自己安穩日子的劉表，其都市概括來說，土地豐潤、商業繁榮、民情安定，從初期階段開始就有一份安定的收入，但它卻是武將異常地稀少，特別是派的上用場的只有蔡瑁一人，局面可以說相當艱難，眼下必須做的是將蒯良登用，等到將來孫堅倒下的時候，便可以在荊州以南構築自己的大勢力。

韓馥



●支配都市是鄴。

●只是地方上的小勢力，兵力也不過是充充場面，眞正可以說是處於四面楚歌的狀態，而且其手下的辛評與潘鳳，簡直是兩個迷糊蛋，如果在這種情況下碰到曹操進攻的話，滅亡只是時間早晚的問題而已，因此必須儘早與曹操結盟，把脅排除掉，然後全力強化鄴的國力，等到勢力擴大以後，再下來你想怎麼樣都不必擔心了。

喬瑁



●支配都市是濮陽。

●本身面臨三種困境，一是受到曹操及劉備等強敵的包圍，二是手下的武將太少，導致連每月要下一個命令都有所困難，三是喬瑁本身的能力值相當低，如果不能克服二的問題，那麼想擴大勢力的美夢永遠也只是個夢。至於第三的問題，那是先天不良，無法可想，歸根結底，若想用喬瑁來統一中國，一般的玩家最好還是三思。

公孫瓚



●支配都市是北平。

●因爲是在北端的位置，所以從一開始就可以把襄平作爲生產都市，不過南邊接鄰著強豪袁紹的南皮，所以你可以①與袁紹結盟，②強化軍事力，③逃離北平及代縣，不管你是採用哪一個方法，都還是有可能被毀滅，不過①的手段可能還是最好的，只是處處受制於袁紹，將永遠是你的心腹大患。

嚴白虎



●支配都市是吳。

●「前門迎虎，後門進狼」可以說是本君主處境的最佳寫照，有劉繇及王朗在一旁虎視眈眈，想要做甚麼事都得戒愼戒懼，因此你一定要用與其中任一方勢力結盟，然後再攻向另一方的方法來突破眼前的困境，另外再與陶謙結盟，借助他的力量進攻建業也很有趣。

馬騰



●支配都市是西涼。

●佔有最佳的地利，從初期階段開始就可以專心於內政，但是手下3個人的政治力相當低，可以說是非常令人頭痛的地方，而且在涼州一帶幾乎沒有什麼在野武將會在這裡徘徊打轉，詳加考慮之下，若能將大本營轉移到上庸，就比較能見到光明的未來。

孔伷



●支配都市是譙。

●大本營譙的經濟力很高，但手下的武將太少則是最大的難點，而且在譙的四周是曹操、袁紹、董卓等強豪激戰的場所，如果長此下去，終究難免會被哪個勢力所吞併，因此增加自己手下的武將是第一要務，如果能得到陳宮、典韋等在野武將，那可眞是不幸中的大幸了。

孔融



●支配都市是北海。

●身爲孔子子孫的家世，即使是在戰亂之世也仍然流傳著，因爲先天的條件不佳的緣故，必須盡可能將袁紹這個威脅去除掉，另外也一定要努力地賺錢，若能善用辛毗的外交手腕的話，成功不是沒有可能，同盟後，設法從周圍的諸強列國中挖掘武將，致力於富國強兵，這樣才能眞正在這亂世中保全自己的生命。

陶謙



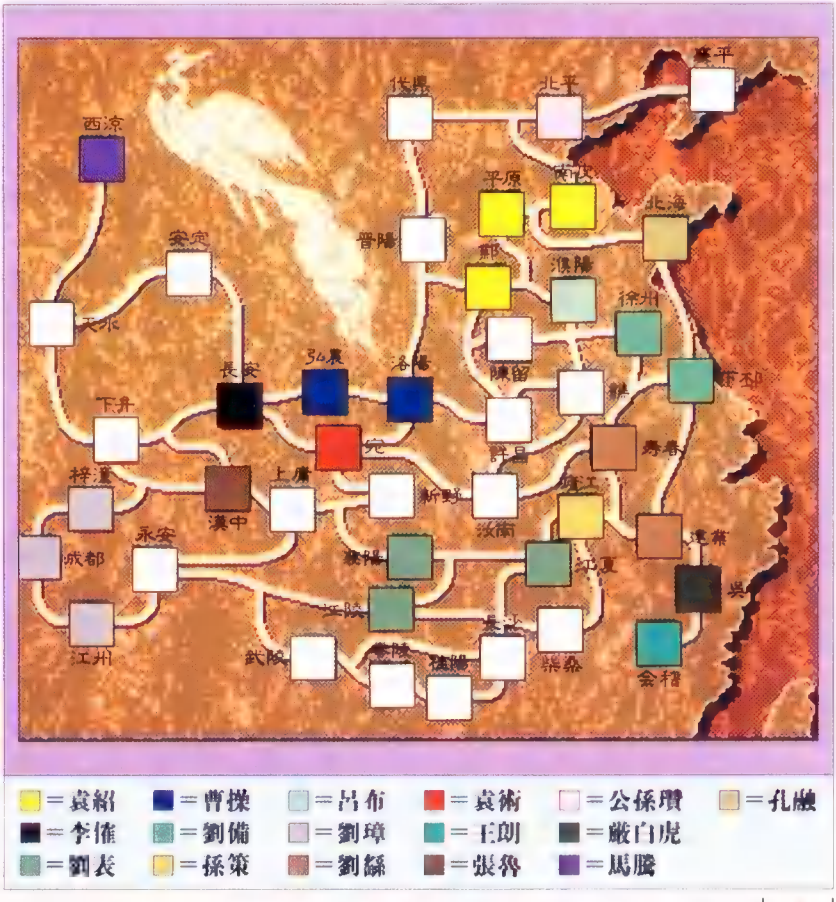
●支配都市是下坯、徐州。

●在年老的陶謙支配下的兩個都市，不論哪一個都具備有充實的國力，將糜竺任命爲初期執行內政的武將的話，將可以使國力更加充實，但是受困於沒有可以在軍事面委託的武將，所以必須盡早進行人才的搜索，或是從袁紹處挖角來整頓自己的戰力。

劇本2　194年11月

群雄爭中原，曹操崛起

自從董卓消滅後，聯合軍解散，英雄們在各地割據，開始以成爲天下霸者爲目標，相互進行勢力的爭戰，中原的戰亂是否還要這樣繼續下去呢？



背景概說

透過王允的計謀誅殺了董卓以後，長安便改由董卓的部下李傕來治理。另一方面，反董卓聯合軍因爲失去目標而開始分裂，群雄們各自懷著野心回到自己的鄉里。

身領兗州牧的曹操，吸收了以前所討伐之黃巾賊的餘黨，使得其軍事力與日俱增，但是不料在其遠征徐州之時，其大本營爲呂布所佔領。

江東的孫堅在對劉表的戰役中戰死，其位由長子孫策繼承，劉備從陶謙處得到禮讓出來的徐州。

在益州的劉焉死亡後，其位由劉璋繼承，在漢中則有張魯慢慢在構築自己的勢力。

袁紹



簡介

●支配都市是南皮、平原、鄴。

●人才、以及保有都市數都比劇本1還要多，可以看到確實地在向成爲霸者的道路前進，爲了擴大領土，當然首先必須從弱小的敵人開始消滅。

第一候補是與自己同在劇本1出現過的公孫瓚，打倒了他以後就可以將北方大陸都生產都市化，下一個目標則是呂布與孔融，因爲在國力上與這三勢力比較起來，具有壓倒性的優勢，所以可以使用強力的手段將之消滅，再下來的敵人則是劉備與曹操，這兩個人比較棘手，等到人才及兵士數充實以後，再向他們挑戰吧。

如果要說袁紹有什麼弱點，應該是在人才面上，在戰爭中，可以用顏良、文醜、田豐及沮授等人組成部隊的核心，此外在弱小勢力的呂布手下的張遼、陳宮，是值得你辛苦拉攏的對象，在征服周邊諸都市的過程中，要特別注意隨時登用優秀的人才。

李傕



簡介

●支配都市是長安。

●李傕值得推薦的重點有兩個，多如米粒的人才與根據地長安的豐饒經濟力，在以賈詡及李儒爲內政中心的基礎下，可以期待經濟發展的更上層樓。但是在人才面上有若干點必須注意，一是他們對李傕的忠誠度普遍低落，優秀的人才容易被其他君主拉攏，容易受敵人利用而削弱我軍實力，所以對武將的獎賞必須盡早實施。

再來，領土擴張是相當頭痛的問題。東鄰有曹操存在，趕快派賈詡爲使者與曹操結盟，這樣在首尾能兼顧的情況下，就可以安心地開始侵略了，首先最初的目標是在宛的袁術，派出有高統率力的朱雋及董承，再加上軍師賈詡投入戰場，面對欠缺武將的袁術，要獲勝應該不成問題。

劉表



簡介

●支配都市是襄陽、江夏、江陵。

●比起劇本1，武將數多少有增加一些，支配都市有三個，在其中，襄陽人口衆多，民心安定，對初學者而言是一個好的選擇。

劉表的周邊並沒有什麼強力的敵人，這是他的一個有利點，使得他在遊戲初期不至於太過困難，讓蔡良、蔡越、韓嵩等武將多多從事內政，努力地增強國力。還有，在兵士數一多的時候，士氣及訓練度會過低，因此讓甘寧、文聘、蔡瑁等人來進行訓練工作是理想的。

兵力一旦精強的時候，就可以開始考慮戰爭的事情，最初的目標是廬江的孫策，在本劇本中的孫策，其弱小的程度很難令人想像他是後來建立吳國威勢的人，所以趁他羽翼未豐之時便將他擊潰是非常正確的，之後依序登場的吳國名將們，你便可以一一將他們納入旗下，擴大自己的勢力。

曹操



簡介

●支配都市是洛陽、弘農。

●繼董卓之後控制洛陽的曹操，首先第一步要做的是將接鄰的空白地許昌拿下，之後再於各都市進行內政整頓與厲行外征前的軍備強化。

曹操最初的目標應該是李傕，不過他的手下人才濟濟，要拿下他必定會有一場苦戰，如果愼選進攻的武將的話，要獲勝應不至太難，一旦佔領了人口衆多的長安，曹操的經濟力將會有難以想像的成長。

再下來依序將宛的袁術及漢中的張魯擊破，並利用作戰之間的空檔好好思考下一場戰爭的策略，而在北方的袁紹，其所擁有的強大力量幾乎難以憾動，到底是該向他進攻呢？抑或與他結盟？還是不管他直接南下？

究竟該選擇哪條路完全視曹操本身的國情而定，不過在有勝過袁紹的自信之前，最好還是避免與他交戰比較好。

劉備



簡介

●支配都市是下坯、徐州。

●從陶謙處得到了徐州以後，所支配的都市終於比劇本1增加了，再加上所屬的武將也增加，劉備的條件是越來越好了。

遭逢的威脅是袁紹與呂布，在這裡應該與比呂布強的袁紹結盟，然後與呂布對決，呂布的國力與配下武將差不多是均衡發展，而在得到了袁紹的助力以後，情況便會逆轉爲對劉備有利，再加上若能從呂布處拉攏到張遼與陳宮的話，呂布簡直不是對手，在消滅了呂布以後，便應該把在週邊的空白地納入你的版圖，在這期間仍然要盡量保持與袁紹的同盟關係，與最大的敵人持續同盟關係乃是最有效果的外交戰術。

內政方面，委任給具有「外交」、「人才」及「情報」能力的陳珪、陳登及糜竺等人，應該沒什麼問題。

孫策



簡介

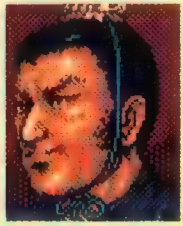
●支配都市是廬江。

●繼承孫堅的基業，據有江東的小霸王孫策，爲了報父仇，有可能成爲南方的霸者嗎？大本營廬江的人口非常稀少，兼又四面環敵，而且又鄰接著仇敵劉表的三個都市，要報仇的希望眞是十分渺茫。

此時的孫策唯一的希望便是人才，只要稍作等待，人才便會如雨後春筍般逐漸登場，玩者對孫策的狀況也不要期待過大，雖然旗下已經有周瑜，但還是不夠，不管是去「偷」去「搶」，也要想辦法聚集到更多的武將。

在孫策這樣嚴苛的狀況下，戰爭對他來說簡直是一場賭博，如果運氣不好，那結果便是滅亡。先設法從劉表處拉攏甘寧、文聘等人，可以削弱劉表對你的威脅，不過即使是那樣，在面對三座都市的支配者作戰時，仍然是一項嚴厲的考驗。

呂布



簡介

●支配都市是濮陽。

●天生反骨，絲毫不把背叛當一回事的呂布，稱他爲英雄是否有點太過了呢？週邊的空白地非常多，乍看之下要拓展勢力似乎並沒什麼困難，濮陽和其他的都市比較起來，街道數較多，若不能發展成生產型都市，便是糟蹋這塊地利，因人口少、收入也少的緣故，所以遊戲一開始時，財政便會有赤字，必須等到內政上軌道以後，這種情形才會改善。

在北方壓著頭部的袁紹是具有相當的壓力，要解決這個威脅的對策有：同盟是上策、進攻是中策、逃亡則是下策，如果你選擇中策進攻，不妨先攻向平原，將袁紹的勢力從中切斷，這樣會有相當好的效果，不過並不保證一定會勝利。

劉璋



簡介

●支配都市是梓潼、成都、江州。

●劉璋其實祕藏著無限的可能性，週邊的空白地很多，與之相接的敵人只有漢中的張魯一人，而其先天上的優勢，甚至可以讓你有餘裕實驗「若僅做諜報活動的話，都市的內政值能上升到什麼程度呢？」這句話的解答。

玩者最佳的戰略應該是像下面會提到的蜀國那樣，使自己的領地從漢中延伸到益州，然後慢慢儲備力量與中原諸群雄對決，而首先第一步要做的是將在江州及成都中統率力高的武將移動到梓潼，然後向漢中進攻，之後透過拉攏的手段來增加武將數，讓他們爲你作戰，並確保你所攻下的都市，曾在劇本1中出現過黃權及劉巴等等這些擁有「外交」能力的武將也在你的旗下，而張松也會以侍中的身分登場，但是因爲人才面實在太過薄弱的緣故，搜索行動應該不斷持續進行。

劉繇



●支配都市是壽春、建業。

●劉繇僅擁有兩座都市，要與中原群豪作戰，稍嫌能力不足，將人口較多的建業當作大本營，然後再奪取吳國的會稽，好好培養可以生產都市化的地利，在與劉繇相接的諸勢力中，最強的應該是劉備，務必要與他結成同盟。

旗下的武將能力是非常平均的低，不過太史慈卻有猛虎出欄般的氣勢。

袁術



●支配都市是宛。

●比起劇本1，旗下的武將減少了，而且是處於艱難的困境下，設法從長安李傕的幕下拉攏軍師賈詡，及將軍朱儁、董承等人，以人才的強化作爲眼前的工作方針，還有因爲沒有同時改變李傕、曹操兩人敵對態度的妙策，所以先與曹操結盟，然後再趁李傕與其他勢力征戰，防守力薄弱的時候攻入長安。

王朗



●支配都市是會稽。

●王朗的戰略只有一個，那就是盡全力攻下吳國的嚴白虎，那樣做了以後，就能把會稽當作生產都市，接下來就可以輕鬆的攻略。當然，馬上進攻吳國的話必定會陷入苦戰，一定要把整頓兵馬，增加旗下的武將，再將他們埋伏在吳國做爲內應的種種開戰準備做到十分完備後才行。

張魯



●支配都市是漢中。

●對兵力少，又沒有擁有「外交」能力的武將的張魯而言，在長安的李傕是他最大的強敵，最好的作法是將賈詡等優秀的武將拉攏過來，然後再與他結盟，還有將大本營轉移到人口有漢中一倍以上的上庸，再從這裡以荊州爲目標著手，因爲張魯會使用「天變」的計略，這對戰局相當有利。

公孫瓚



●支配都市是北平。

●旗下有趙雲，但是只有他一人的關係，而常有人手不足的感覺，首先先練兵，將軍事力提高到足以擊退袁紹進攻的程度，然後全力投入到武將的登用，等到人數足夠了以後，再把襄平作爲生產都市來開發，與袁紹對決是遲早避免不了的問題，所以應該盡快地使國力上升才是。

嚴白虎



●支配都市是吳。

●北有劉繇，南有王朗，夾在其中的嚴白虎若被攻擊的話，完全沒有可以逃避的地方，首先與其中的劉繇結盟，期間再設法擊潰王朗，在以會稽爲生產都市以後，即使是在同盟締結中，也能確保國力不退。還有，在遊戲初期，深深爲人才不足的問題所苦，而顧雍及凌操等人會以在野武將身分出現，玩者應該設法登用之才是。

馬騰



●支配都市是西涼。

●馬騰的大本營西涼的缺點就是人口太少，而旗下的武將政治力也低，內政可以說是完全無法進行，但是從另一方面軍事面來說，西涼的軍馬數又是所有都市之中最多的，而且又有馬岱及馬超等屬下，對於這樣的馬騰，最好的方法是將勢力推展到司隸及益州等地，然後再把周圍的空白地生產都市化！

孔融



●支配都市是北海。

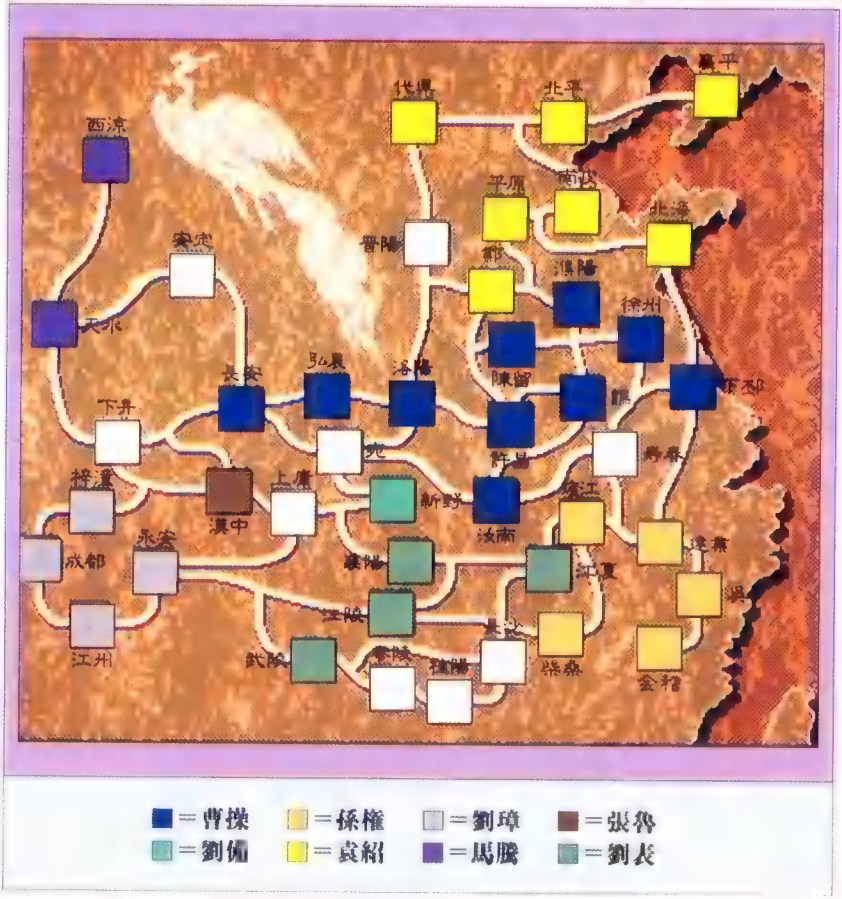
●旗下完全沒有半個武將，兼又四周強敵環伺，在全劇本中，可以說是處境最艱難的一位君主。

不管是誰，趕快與他結盟才能安心。還有，只有孔融一個人根本無法參加任何戰役，故必須從周圍多拉攏一些武將，袁紹旗下的許攸、陳震、陳琳等人的忠誠度都很低，可以當作勸說的目標。

劇本3　201年10月

河北風暴起，春臨荊州

小勢力到處割據的時代已經過去，在河北只有袁紹與曹操並立，孫權在江東已成爲地方的霸者，而劉備卻在新野壯志難伸，終日包圍在「髀肉之嘆」中。



■＝曹操　■＝孫權　■＝劉璋　■＝張魯
■＝劉備　■＝袁紹　■＝馬騰　■＝劉表

背景概說

河北的霸者袁紹，和控制著洛陽握有朝廷實權的曹操，在二〇〇年二月爆發激烈的河南北官渡之戰。

袁紹雖以十多萬的大軍南下，但兵力屈居劣勢的曹操，透過忠臣的進言及層出不窮的奇計，曹操還是擊敗了袁紹軍。

在這一戰中，袁紹身旁失去了顏良及文醜等等一干一騎當千的勇將，而另一方的曹操也從這裡確立了他中原霸者的地位。

在江東繼承了王兄基業的孫權，得到周瑜等人的輔佐，更加強化了孫吳政權，而劉備卻在劉表的新野城中過著雌伏的日子。

曹操



簡介

●支配都市是濮陽、陳留、洛陽、弘農、長安、下坯、徐州、許昌、譙、汝南。

●豐富優秀的人才、經濟安定的都市——從上天處得到這兩優點的曹操，也從其中領悟出兩個心得。

首先是人才配置的更替，也就是說若讓在弘農的夏侯淳及荀攸、在徐州的夏侯淵、及在汝南的徐晃及程昱等人放在那兒睡覺的話，實在是愚蠢透頂，應該盡量把他們配置在前線。

其次是在長江沿岸的都市，經常會發生海戰，而在曹操陣營中，偏偏又缺乏有「海戰」能力的武將，所以在控制了北海的張南及壽春之後，務必要將廬江的周泰和太史慈登用出來。

若能詳加體會以上兩個心得的話，應該就可以逐漸完成你的霸業，順便提到原來的強敵袁紹，已經是日落西山，不妨將下坯的兵力撤退，促使孫權提早介入戰局，也是很有趣的玩法。

劉備



簡介

●支配都市是新野。

●站在從劉表處借得新野城的立場上，眞是有龍困淺灘之感，但是已經沒有時間再做「髀肉之嘆」了，在周圍有虎視眈眈的曹操、劉璋等強敵，爲了不被從青史上抹殺掉，應該儘速採取積極的策略。

首先要如何應付曹操這個軍事大國是一個大問題，第一步應該暫緩向宛地伸張勢力，而先進行結盟的工作，若不想想太多，索性在與劉表結盟後，將大本營向西移動到上庸，然後建議你違反史實向劉表的居處襄陽進攻，但是在進行這些動作之前，應該先把潛伏在新野的徐庶找出來。

不管你採用什麼樣的方針，遠交近攻絕對是上上之策，善用豐富的人脈資源，進行埋伏的策略也是很好的方法。

孫權



簡介

●支配都市是建業、吳、會稽、廬江、柴桑。

●吸收嚴白虎等人之小勢力後，在揚州建立霸權的孫權，擁有吳、會稽這樣的生產型都市，鄰接的勢力則僅有曹操及劉表等人，可以說是站在一個極佳的位置。

除此之外，旗下優秀的人才簡直是多不勝數，內政及外交有周瑜、張昭、魯肅、諸葛瑾等人全盤掌控，軍事面則有新加入幕下的太史慈，有這樣精強的軍團爲後盾，外敵再怎麼強也不用怕。

初期的方針應該先把兵力集中到柴桑與廬江之後，再向人才的寶庫荊州進攻，如此在面對將來無可避免的與曹操之決戰時，便能多操幾分勝算，特別是隱藏在新野的徐庶、襄陽的龐統、諸葛亮等軍師，更是不可錯過，積極地進行人才的搜索，一找到人才便一定要使他加入你的幕下。

袁紹



簡介

●支配都市是襄平、北平、代縣、南皮、平原、鄴、北海。

●官渡之戰慘敗之後，失去顏良及文醜等猛將的袁紹是每況愈下，壽命該終了，話雖如此，與曹操仍然是處於一觸即發的狀態，從初期開始便展開激烈的攻防戰，想要報一箭之仇還是有機會的，先將公孫瓚滅了，統一整個河北之後，再全力投入與曹操的戰爭中。

特別要注意許昌及洛陽等地，在曹操的領地中，是位居咽喉的要地。若能奪取到這些都市的話，曹操的勢力便會被一分爲二，要進攻起來便容易多了，具體的辦法便是先將襄平、北平、代縣、南皮等地的黃金、軍糧、士兵、兵器、精銳的武將等，都移動到最前線的鄴，然後在這裡不斷重複地操練，將訓練度提昇到一〇〇，這樣便可以開始進擊了！官渡之戰的屈辱，就要從現在開始討回！

劉璋



簡介

●支配都市是梓潼、成都、永安、江州。

●因未被捲入中央地帶的爭亂中，所以可以好好地進行建國的工作，但首先要把江州及成都的兵士和軍事物資運往前線都市，本身則經營成生產型都市，之後再與曹操結盟，並設法攻下在荊州的張魯及劉表，要注意劉表旗下有甘寧及文聘，在自己的屬下中，即使是像張任、嚴顏、吳蘭等人與之對陣的話，也會輕易地被解決。

全面制壓益州及荊州的意義可以說是非常重大，因爲這些地方是孕育在野武將的溫床，在益州有董允、統帥、武力均優的孟達、呂義，而在荊州也浮現的魏延動向，對於將來要進軍中央時，他是絕對不可缺少的人物。

但話又說回來，別犯了「燈臺下暗」照遠不照近的毛病，自己屬下的侍中法正及張松的忠誠度相當低，應該儘早給予賞賜。

馬騰



簡介

●支配都市是西涼。

●從大體上來說，就算將大本營轉移到南邊的天水，內政的效率也不會有太大的改變，但是若能多花時間在人口稀少的涼州辛勤耕耘的話，在將來或許會有一點改善，下面有兩個行動方針提供給玩者參考。

①設法攻取比自己國力更高的都市。目標是曹操西進的邊防站長安，所幸的是你還有爲數不少的兵士、軍馬及馬超、龐德等身經百戰的勇將，將他們埋伏起來進攻的話，應該不難獲勝，野戰方面仍然是一句老話「兵貴神速」，一定要在最短的時間內獲勝，而攻城戰也是相同的道理，如果時間持續過久，好不容易才拿下長安，而國力卻損耗大半了。

②攻取人才豐富的益州。在劉璋配下有相當多像法正、張松那樣，具有內政專才的武將，戰勝後，一定要把他們登用。

張魯



簡介

●支配都市是漢中。

●比起劇本2，兵士數是增加了不少，在遊戲開始後，你會發現兵士比長安還要多，但是不要高興的太早，曹操會以疾風迅雷之勢，將長安的兵力增強，使得情況逆轉直下。

當然在小國張魯的立場，應該盡量避免與曹操交戰，可能的話不妨考慮與他結盟，另外是否要與劇本2相同，將首都遷移到上庸呢？關於這點，上庸有比漢中多一倍以上的人口，國力也高出許多，已經看的到的是有一份安定的收入，而且與其鄰接的劉備、劉表並非是多強的強敵，這是上庸兩個具有魅力的要素，如果再加上事前拉攏在長安的軍師賈詡的話，幾乎可以說達到一石三鳥的目的。

遷都後，要以一直動彈不得的劉備所支配下的新野爲攻略的目標，新野是人才聚集的寶地，它就等著你來發掘了。

劉表



簡介

●支配都市是襄陽、江夏、江陵、武陵。

●版圖擴大到武陵了，確實地在荊州南部建立起一大勢力，但是要小心。甘寧及文聘是一開始就有的強力武將，他們的忠誠度都相當低，爲了避免在戰場上陣前倒戈，應該儘早給予獎勵（對於甘寧，任命他爲將軍也是一個方法）。周圍的劉備及孫權等人是在取得荊州之前，必須要剷除的目標，在這裡你也可以違反史實與孫權結盟，然後領兵攻下心懷不軌的劉備所在的新野，這樣才是上策。

新野取下之後，再與中原的霸者曹操結盟，然後集中我方全部的戰力與孫權決戰，一旦讓你拿下荊州以南及揚州，形成首尾兼顧之勢的話，你就成爲一名曹操所恐懼的敵人了。

劇本4　208年9月

孔明借東風，赤壁鏖兵

「臥龍」諸葛亮迎擊持續南下的魏國大軍，同時也是三國志中最有名的「赤壁之戰」，從現在就要開始了。



■＝曹操　■＝孫權　■＝馬騰　□＝韓玄　■＝趙範
■＝劉備　□＝劉璋　■＝張魯　□＝金旋　■＝劉度

背景概說

擊破河北袁紹的曹操，已經支配了將近三分之二的中國，下一個目標就是荊州的劉表，但是在劉表病歿後，其後繼者因彼此相互爭奪，在最後終於自行瓦解而投降，而原先在劉表處的劉備因及時脫出，留得一條性命。

再接下來繼續南下的魏軍，因遠征的疲累及在不習慣的氣候下長期勉強地生活，終於使得兵士一個接一個地病倒了，另一方面，劉備與孫權已經結成共同陣線準備迎擊。

兩軍已經會集了，再下來就等著決戰的火蓋張開的時刻。

曹操



簡介

●支配都市是襄平、北平、代縣、晉陽、南皮、平原、鄴、北海、濮陽、陳留、洛陽、弘農、長安、許昌、宛、新野、襄陽、江陵。

●不論是國力、兵力、人才，都是他國所追之不及的，在最前線的江陵及襄陽因爲在地形上特別突出，受到劉備及孫權集中攻擊的危險性很高，而且在兩都市中，具有「海戰」能力的武將，僅有五人而已。

因此從初期開始就要把兵力集中在這兩個城市，然後在這裡全力發展充實國力，而暫不理會戰事較佳。

等到時機成熟，儘早討伐劉備，想捕據他旗下優秀武將的心情，相信大家都能了解，只是因爲劉備旗下的武將實在太多了，若時間拖久，很有可能他會自行滅亡，所以趁早攻下他是絕對錯不了的，到那時候，設法將諸葛亮等人加入你的幕下行列後，就可以準備與孫權決戰了。

劉備



簡介

●支配都市是江夏。

●可以見到人才是非常充實的，但相反的，也因爲人才豐富而暴露出他的弱點，這句話的意思是說劉備在支付武將的黃金、兵糧過多，而導致無法雇用太多的兵員。

初期的戰略應先設法奪取荊州南方的都市，當然，以目前的實力，盡管人才再多，也無法一口氣佔領所有的都市，因此在這裡所用的戰略就是「蠶食戰術」，依照韓玄、趙範、劉度、金旋的順序去討伐消滅他們，就可以達到實力漸次成長的目的，而且這些君主的旗下武將，智力都非常之低，因此若能適當地運用「混亂」、「火計」這兩個計策的話，將能以出乎意料簡單的方式來收拾他們。

之後，捨去江夏，將據點轉移到零陵、桂陽這兩個都市，好好充實壯大國力，便可以與魏、吳兩國一決死戰了。

孫權



簡介

●支配都市是建業、吳、會稽、廬江、柴桑。

●支配都市數比起劇本3並沒有什麼改變，但兵力卻明顯有增加不少，不過因爲柴桑與駐有魏國大軍的江陵相接，必須要很小心，依照史實發展，此時應與劉備結盟，然後再擊破曹操，但是當進行到後面，遭遇不斷增援的魏軍時，攻略起來會覺得困難重重，倒不如改與曹操結盟，然後全力投入佔領荊州南部的工作中。

等到制霸荊州以後，再讓周瑜、諸葛瑾、張紘、魯肅等人四處奔走來充實國力，而荊州有豐富的人才，更要設法將之納爲下屬，若能以其經濟力爲後盾，來募集兵力的話，即使是單獨一人面對曹操也不會有問題。

在對曹操之戰中，若能從壽春向汝南進攻，然後再趁勝追擊取下宛地的話，這將會是一個非常有效的戰略。

劉璋



簡介

●支配都市是梓潼、成都、永安、江州。

●比起劇本3，人才有增加而領土則保持不變，與在周邊的諸勢力相較之下，可以見到明顯屈居於劣勢，不過因爲益州尚離曹操與孫權對決的場所有一段距離，所以暫時還沒有被滅亡的威脅，而且還可以利用這個空檔，先將漢中的張魯擊倒，然後再向長安進攻，這是因爲曹操的兵力都集中在荊州等地的最前線，而使得在長安周邊的兵力變得薄弱的緣故。

面對東方的諸勢力，應先把江州的兵力送到永安，然後再把江州委任爲生產型的都市，此時在安全地帶的江州內有雷銅、張任等戰鬥力高的武將非常多，相反的，在最前線的永安內卻有董和、法正等內政能力相當強的武將，玩者應盡快將他們對調過來，還有，旗下武將中有忠誠度非常低的，必須特別注意。

馬騰



簡介

●支配都市是天水、西涼。

●眞是非常辛苦啊！政治力40以上的旗下武將連一個也沒有，而具有發掘人才能力的人只有君主馬騰一人而已，在這種狀況下，似乎不管怎麼樣都沒辦法翻身了。所幸屬下還有統帥力、武力高的武將，而且軍馬也非常多，因此現下的最上策便是速攻下益州的劉璋，具體的辦法是把在西涼、天水的武將，在僅留下一人的情況下，全部往下弁移動，然後全力攻入梓潼，若能擄獲到許靖、李恢等人則是最好。

但是若想趁勝攻入成都的話，奉勸最好不要，因爲張松等人的計略將會令你一敗塗地，還是暫時在梓潼觀望一陣子再說。

張魯



簡介

●支配都市是漢中。

●比起劇本3，兵力是增加了，武將數及領土則完全沒有變化，而且漢中夾在曹操與劉璋中間，狀況可以說非常嚴苛，因爲人才、兵力兩方面都不足的緣故，所以絕對不可以輕啓戰端，應該先與曹操結盟，再設法拿下益州。

在進攻益州時，有兩個方法可以考慮，一個是邊穩健踏實地從事內政，邊盡力錄用在野流動或是在他國的武將，而另一個方法對玩者而言，必須要有承受一定損害的覺悟，在最初幾個月便向梓潼進攻，因爲是相當困難的作戰，並不是一定會勝利。

不管是哪一個方法，在初期的戰略，就是要以確保人才爲第一要務，做不到的話，連自己唯一的都市都保不住，視局勢變化，也可以採取和前劇本相同的方法，必要時放棄漢中另起爐灶。

韓玄



●支配都市是長沙。

●首先以閃電戰術奪取桂陽、零陵，盡快增加自己的武將數，在進攻時，因爲有黃忠、魏延等武力超強的武將，應該沒什麼問題，但是魏延的忠誠度相當低，要隨時注意他會反叛，在長沙這個地方可以說是孤立無援的，但同時也扮演著劉備與孫權間防波堤的角色。

金旋



●支配都市是武陵。

●兵力無、人才無、本人無能，可以說什麼都是無，只能趁劉度與趙範相互攻擊而損耗兵力的時候，撿一點漁翁之利，唯一起死回生的辦法就是將韓玄配下的魏延及黃忠拉攏過來，一旦成功的話，就會變成荊州的最大勢力了（指在四個弱小勢力當中）。

趙範



●支配都市是桂陽。

●地處邊境地帶，而且兵力又非常之少，幾乎不能有什麼動作，設法從韓玄處拉攏到魏延，然後和鮑隆一起進行訓練，來強化戰力，攻擊路線可以選擇從西邊的零陵開始，爲什麼呢？因爲向東進的話，會碰到曹操與孫權等列強，而我們是弱者當然要選擇對弱者的戰略。

劉度



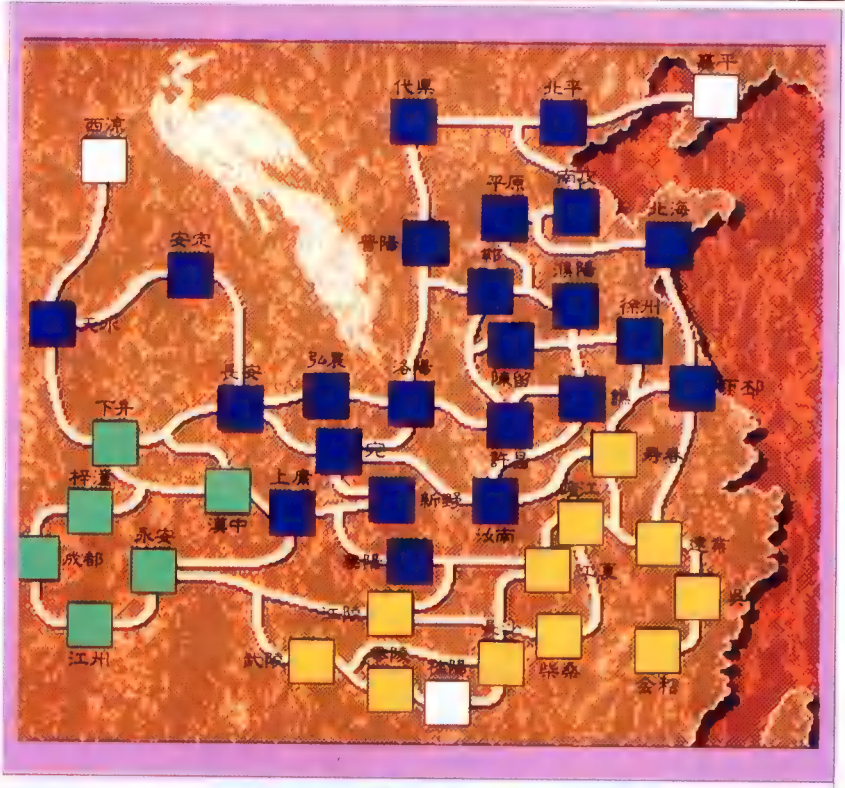
●支配都市是零陵。

●首先向東邊的桂陽進攻，因爲彼此的兵力相差不多，而我方又有武力高的邢道榮在，所以沒有理由不獲勝，之後從長沙拉攏魏延過來，並在內政上多用一點功夫，等到兵強馬壯時，就可以開始進行統一荊州南部的工作了，如果又能與曹操結成同盟的話，還可以向西邊的益州進軍。

劇本5　221年4月

立鼎足三，帝漢廢丕曹

由於繼承曹操基業的曹丕篡位，使得後漢王朝徹底崩壞，並進入到魏、吳、蜀三國鼎立的時代，誰能掃平亂世，掌握霸權在手呢？



■＝曹丕
■＝劉備
■＝孫權

背景概說

赤壁之戰後，荊州明爲蜀吳之間的協定，實則成爲蜀國的領土，但是由於陸遜的計謀，不但奪回荊州，而且還殺死了關羽。

在魏國，曹操死於二二〇年，由曹丕繼承其位，在曹丕即位爲皇帝之後，漢王朝於此徹底滅亡。另一方面，劉備爲報關羽之仇，舉兵討伐吳國，但不幸於夷陵慘敗，倉促間逃入了白帝城，並在此鬱鬱而終。

之後吳蜀的國交回復，再次結成同盟，共同對付魏國，到這個時候，諸葛亮所規劃的三國鼎立局面終於形成了。

曹操



簡介

●支配都市是北平、代縣、晉陽、南皮、平原、鄴、北海、濮陽、陳留、洛陽、弘農、長安、安定、天水、下坯、徐州、許昌、譙、汝南、宛、新野、襄陽、上庸。

●君主由曹操改變爲曹丕，因爲整體的戰線已經被整理的相當不錯，所以比起劇本4在作戰時是容易的多了，但是在武將數上仍然有若干不完美之處，尤其在面對最初的敵人——人才豐富的蜀國時，更是非常的明顯。

首先把許昌的司馬懿、賈詡、曹彰等人和曹丕一起，朝蜀國向西邊移動，而其他留在後方生產都市中的武將，只要有負責內政的一、二人即可，剩下的兵士、兵器全都投入到前線。

而在對吳國時，把在北平的公孫三人組往下坯移動，防止其北上，在未平定蜀國之前，只要守住即可，盡可能不要開打，必要時也可與之結盟。

劉備



簡介

●支配都市是漢中、下弁、梓潼、成都、永安、江州。

●和前面的劇本比較起來，所支配的都市增加不少，國力也相當充實，但是若要同時與魏、吳雙方征戰的話仍嫌不足，因此第一步先和其中一方結盟，再把另一方消滅掉。

所選擇同盟的對象，應以堅持義理，且敵對心低的孫權較佳，一旦同盟成立，就可以把兵力集中對付魏國，同盟後，從後方的都市調遣武將、兵士到漢中、永安等地集結，速速攻陷長安與上庸，若能奪取到這兩個人口衆多的都市的話，便能給予曹丕在經濟上相當大的打擊。

之後再攻下孤立的天水、安定，這樣除了可以增加生產都市來充實國力之外，同時也達到逐步向東邊拓展勢力的目的。

孫權



簡介

●支配都市是江夏、江陵、武陵、長沙、零陵、壽春、建業、吳、會稽、廬江、柴桑。

●人才不足是吳國在本劇本中最大的弱點，從外表上看，勢力分佈相當廣大，但是幾乎所有的都市都只有三名左右的武將在鎮守，更糟糕的是整個防禦線由東向西伸長，一旦魏兵南下，勢力便會被分隔成兩半，危險性也大幅地提高，若能捨去零陵、武陵兩地，可能會使局面較爲安定。

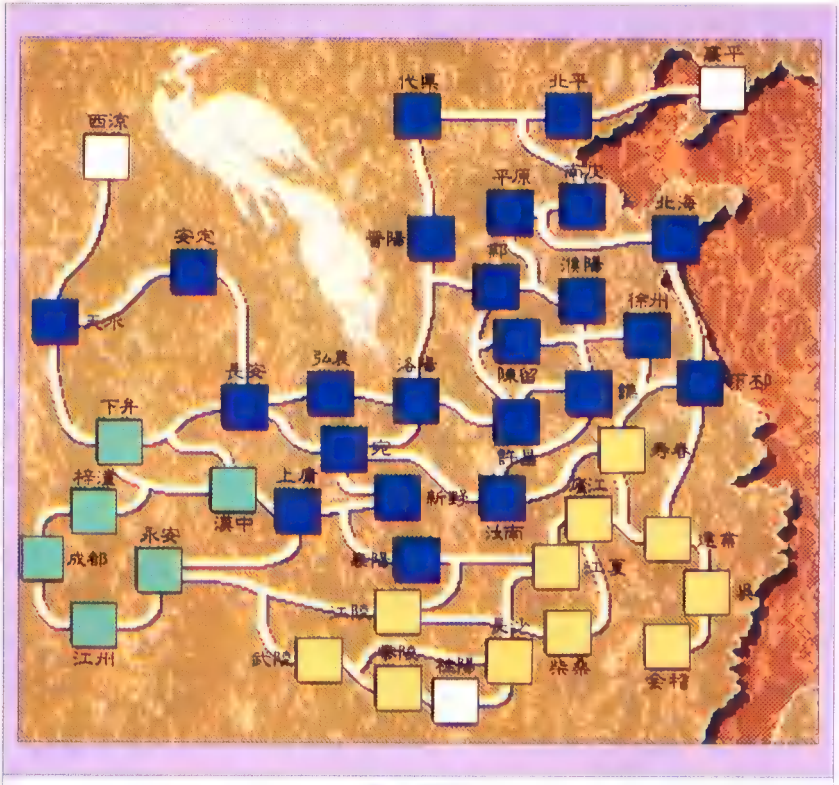
還有，生產都市的吳與會稽有相當多的武將集中在那裡，應該儘速使他們向建業移動，甘寧、陸遜等人也是在內地休息著，要趕快活用他們，就算是孫權本人，最好也讓他前往前線較佳。

在這個劇本中，人才確保要比領土擴大更爲重要，盡可能不要開戰的情況下，把下坯的徐庶等人，還有忠誠度低的武將慢慢拉攏過來。

劇本6　235年2月

星落五丈原，姜維繼志

繼曹操之後，劉備也於這個時代去世了，三國時代也慢慢地走向終點，不過在魏國還有司馬懿伺機要奪取政權，也許還能讓玩者再練一練策略上的功力。



背景概説

二三四年，在北伐途中的諸葛亮，不幸於軍旅中身亡，而蜀國在連續多次的遠征之下，整個國家是既疲且蔽，即使姜維努力地東奔西走，也是難以挽回頹勢。

在吳國中，太子孫登死後，引起後繼者的強烈爭奪，繼顧雍之後爲吳國丞相的陸遜，因受孫權誤解怒責，旋即憂憤而死。

而魏國的情況則是曹叡繼承曹丕爲帝，握有兵馬大權的司馬懿則伺機準備發動政變，就在英雄們漸漸去到另一個世界的時候，三國鼎立的時代也在此宣告落幕了。

曹操



簡介

●支配都市是北平、代縣、晉陽、南皮、平原、鄴、北海、濮陽、陳留、洛陽、弘農、長安、安定、天水、下邽、徐州、許昌、譙、汝南、宛、新野、襄陽、上庸。

●從前一個劇本到這裡所改變的只有君主而已，其最大勢力的地位並沒有動搖，而其他兩國則受困於人才困窘的處境。在魏國，不但有優秀的人才，而且所支配的都市也多，想登用在野武將也非常容易，若將北方的兵力與武將向南移動的話，想統一天下應該並不困難。

唯一不安定的因子就是司馬、公孫一族及徐庶、張魯等人，另外忠誠度低的武將也很多，不過他們的忠誠度還是有足夠的時間來安撫，儘量防止反叛的情況發生。

只要時間一拖久，自己與其他兩國的差距就會越來越遠，到時狀況當然是越有利與我們。

劉備



簡介

●支配都市是漢中、下弁、梓潼、成都、永安、江州。

●建立蜀國的劉備、諸葛亮、五虎將等人在這個時候已經全都不在了，在人才面上的優勢可以說是直線下降，但是優秀的人才並不是完全都沒有，例如新加入的姜維，和關索、王平等人也都是能力值很高的，如何妥善運用這些僅存的優秀武將就是蜀國在本劇本中的重點。

所幸像簡雍、蔣琬這些有外交能力的武將還剩下很多，故可以利用這些人和吳國結盟，就和前一劇本一樣，聯合進攻魏國才是上策。

首要的目標當然是上庸及長安，把後方都市的兵力集中到前線來，然後一鼓作氣叩敲城關，不過若能在進攻之前，先派遣在成都裡的劉理、劉永兩人埋伏在這兩個都市的話，對戰局將更加有利。

孫權



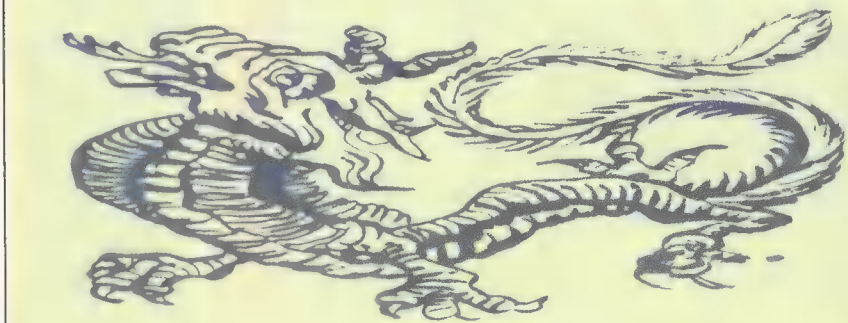
簡介

●支配都市是江夏、江陵、武陵、長沙、零陵、蠻春、建業、吳、會稽、廬江、柴桑。

●本來就已經人才不足的吳國，在本劇本中又失去了甘寧、魯肅等建國功臣，良將可以說是越來越少，因此在基本的戰略上，仍然與前一劇本同樣，先和蜀國結盟，然後將主力全放在北伐上較佳。

首先從零陵、長沙、柴桑、廬江等生產都市中，將武將、兵士、兵器都運往前線，而第一個要攻擊的目標就是下坯，這時候要注意的是下坯城中有軍師徐庶存在，因爲他具有「內閒」、「落石」等能力，在進攻的時候被施計的危險性相當高，所以最好先將他拉攏過來之後再進攻較佳。

得到下坯之後，再來與蠻春的兵力合攻徐州，如此一邊增加生產都市的數目，一邊逐漸拓展自己的勢力。



專欄一

事件的發生！

在本次發行的系列新作中，其中一個爲大家所熱烈討論的話題，就是一些著名的歷史事件首次在本遊戲中公開！諸位讀者諸君，你是否有在遊戲中看到了呢？

反董卓聯合軍

中平六年（一八九），擔憂董卓專橫的曹操揭竿起義，同時在全國分發討逆檄文，各地的諸侯群起響應，使董卓陷入苦境……。

時間是一九〇年二月，當董卓支配了三個都市的時候，若曹操具備了領有許昌的條件，則董卓以外的君主將自動地結成反董卓同盟。



三顧茅廬

在本書篇頭我們刊出了三國志中的一個著名場面——劉備自己親自拜訪臥龍諸葛亮的草廬三次，而最後終於得到允諾的故事，玩者必須是曹操或是劉備，當滿足某個條件時（非常困難），在二〇七年十二月先會發生徐庶的事件，然後玩者將被迫面臨一個重大的決定……。



皇帝即位

問讀者一個問題：在後漢末的混亂期，是誰在洛陽還有皇帝的時候，宣稱自己「我就是皇帝」的？答案是袁術，只可惜其不久後便遭滅亡。

袁術之所以自行稱帝，是因爲他擁有傳國玉璽，只要玉璽的持有者能將一半以上的都市拿下，當遷都到洛陽的時候，玩者就可以等待侍中的提案。



第二部

內治之章

讓玩者了解到建國的基本知識，在如何使英雄與軍師共同玩這個兩人三腳遊戲上，做進一步的詳細解說。



郭嘉奉孝，他的死讓曹操幾度婉惜的著名軍師。

統一指南 1

序盤之要

最初的數年間要怎樣過去呢？



讓國家安定的提示

在洛陽的街上，滿滿是對董相國的怨言，現在漢朝王室的命運就掌握在反董卓諸侯，也就是諸位玩者大哥的身上了，下面我就來說明經營國家的祕訣。

首先第一要注意的就是在《三國志Ⅳ》中指令的實行順序，在這裡所說的並不只是對自己全部勢力所發出的共通指令，還包括每個月對各都市勢力單位所個別發出的都市指令，因爲當我們下達共通指令「休息」的時候，相當於是對每一個都市發出這個指令，一旦進入休息狀態，若還有未下達命令的都市的話，這個月便會在無所事事中渡過，這對自國的安定可以說一點幫助也沒有。

再下來，玩者在初期應充份了解自己國家的狀況，尤其是都市的黃金、兵糧收支，更必須要確認，如果在這裡出現的是黑字的話，那就沒問題，如果是紅字，那就必須儘早謀求解決之道。譬如說，把白國剩餘的物資、兵士全投入到對他國的攻略及向空白地的移動上的話當然可以優先比其他人擴大自己的勢力，但是另一方面也造成極大的危險，相反的較消極的作法是專心在初期設定的都市上，努力地提高收入，不論是哪一個方法，有一得則必有一失，好好衡量自己的實力後，再決定用哪一個方法。

就算是黑字的場合，多餘的資金仍然是使都市經營安定的不可欠缺的要素，商業投資應該不是你在初期所要重視的，因爲要等到看得出效果的時間要很長，而且又必須多投入額外的費用，所以在最初應該著重於提昇人民忠誠度的工作

心得三要點

- 確認最初的收支狀況。
- 經由內政上的努力來掌握民心。
- 多多拜訪旅人以獲得其建言。

◎年間指令計畫（例：董卓）

月	事件・行動	重點
1月	黃金的收入・ 確認各都市的數據・ 確認洛陽的財政狀況・若發現赤字的話，立即從洛陽把一部份武將及兵士往許昌移動・ 開發各都市的財源及提昇治水度・ 賜黃金給呂布以提昇其忠誠度・	支付武將及兵士的薪俸，需注意赤字・ 在這時候同時確立以後的戰略・ 要改善財政狀況，移動是一個有效的手段・ 進行內政要保持資金不致斷絕・ 嚴密注意他是否會反叛・
2月	在許昌登用荀彧及荀攸・ 開始訓練各都市的兵士（6個月）・	一旦發現良將，要立刻把他登用・ 交給手上沒事的武將去做・
3月	將荀彧往洛陽移動，並任命他爲軍師・ 任命荀攸爲許昌的軍師・ 讓各都市有搜索能力的武將進行人才的搜索・ 從洛陽發兵攻下宛地・	軍師能提供施政上的助言，所以一定要任命・ 當賦予職位的時候，需注意薪俸也會提高・ 具有「人才」能力的武將在初期階段是非常重要的・ 攻擊行動越早越好，但準備要周全・
4月	在洛陽發生洪水，宛地則有住民叛亂・ 在宛地進行布施，使人民忠誠度向上・	夏天是洪水的季節，要提高治水度・ 一旦發生人民反亂，要盡快給予安撫・
5月	從洛陽發兵攻下潁・ 從長安將武將及兵士向安定移動・ 在宛地進行布施，使人民忠誠度向上・ 賜黃金給李儒及朱儁，以提昇其忠誠度・	準備完善後再進攻・ 確實地將空白地納入掌握・ 任命魅力值高的武將來進行布施・ 要注意董卓旗下的武將，一般的忠誠度都很低・
6月	在宛、潁、洛陽、長安進行布施・ 拒絕馬騰的外交提議・	一直布施到人民忠誠度上升到60以上・ 不要和比自己弱的對手結盟，是正確的決定・
7月	兵糧的收入・ 布施糧食給人民，以糧草換取金錢・ 停止內政的開發，將人力財力投入到商業上・	支付糧草給武將及兵士，要注意赤字・ 在糧草很便宜時，如果換錢等於是損失・ 1～6月開發，7～8月商業，是施行內政的準則・
8月	曹操進攻洛陽，洛陽陷落・	暫時不要草率地出兵雪恥・
9月	從弘農全力發動攻擊，並成功奪回洛陽・ 袁紹向潁進攻，但被我方擊退・	收復後的洛陽，內政值明顯降低・ 因爲戰爭的緣故使得兵士銳減，需進行徵兵・
10月	洛陽、弘農、長安等地發生疫情，立刻進行布施・	在發生疫病的災區進行善後工作是非常重要的・
11月	袁紹進攻潁，陷落・	由於初期的狀況太差，遂逐漸敗給袁紹・
12月	袁紹進攻陳留，陷落・	

較佳，因爲人民乃國家之根本，得民心的話，黃金的收入自然會增加，自國的經營也會逐漸上軌道，相反的若失去民心的話，滅亡只是時間早晚的問題而已。

人才活用的提示

在《三國志Ⅳ》中，對各武將共詳細設定了24種特殊能力。而每一項能力都是其對應指令實行時的必要條件，因此隨著自己配下武將的素質不同，也將大幅限制所能實行的指令種類，透過這一點，在四代中將各武將的個性明顯的表現出來，相反地，如何適切地做好人才管理便益形重要了。

關於城市指令實行時，首先是「外交」、「人才」、「情報」、「製造」四項能力，它們分別是對應進行外交交涉、登用武將、搜尋武將、偵察及製造等工作的必要條件，不管人物的政治力再高，若無特殊能力輔助，仍然是無法實行，爲了求得領國經營的安定，在每個本國及前線的主要都市中，每一項能力的持有者都應該至少配置一人較佳。



對旅人的訪問是很貴重的寶貝，每個月都別忘了進行，一定會有你的好處的。（王允）

另外擁有「反間」（作敵）、「煽動」（驅虎）等計策相關能力的持有者，要把他們放在實行頻度高的都市及有高智力軍師在的都市，而具有「步兵」、「騎兵」、「弓兵」、「火計」、「內閧」（同士）等軍事技能相關能力的人，則要把他們配置在前線都市。

不過若君主本身就具有這些特殊能力的話，就算沒有這些特殊能力的人，也可以實行其相對的指令，只不過完全靠君主做人才搜索而將其他事荒廢的話也不太好，當你又感覺有其他指令需要進行而缺乏人手配合時，你就會覺得人才調度上的困難，因此最平常的方法就是在人才確保的同時，也多多留意什麼人放在什麼地方有最好的效果。

助言與評定

我知道各位玩者都是非常聰明，對當前世局也有相當程度的了解，不過當你對應該採用什麼方策而感到迷惑時，請多多活用這裡的助言與評定，來廣泛地徵詢意見，：然而，助言與評定要從何處知道及獲得呢？請聽我慢慢道來。

助言是城市指令中的一項，使用它可以讓你對停留在都市中的旅人進行拜訪，也可以對軍師、武將等人求取助言，尤其是拜訪路過旅人的利用價值最高，因爲它可以讓你知道對手目前所發掘的特殊能力，及如何延長壽命的方法，故每月一定要確認自轄地內有無旅人，絕不可讓訪問的機會流失。

而評定則是當你的旗下武將對你的對外方針有意見時，才會發生的一種情況。但問題是你的部下所提出的意見並不是百分之百正確，這時候若你接受其意見，相關的命令將會自動地下達，而無法反悔。因此建議你盡量避免放棄自己的判斷，交由評定去決定一切。身爲統帥者，相信自己的判斷及選擇，有時也是非常重要的，玩者應該有這種自覺。

諸侯苦惱問題的探討

那麼從這裡開始就要舉具體的例子來即時下達處方供玩者參考。首先和平原太守劉備來討論看看，他說「我受到袁紹的攻

擊，雖然把他擊退，但我軍也瀕臨壞滅的狀態，而以貧乏的國力要徵兵實在是力有未殆。」嗯：：在這種情況下，逃亡是最好的方法。在劇本1中，許昌是一塊空白地，如果能順利逃到此處，在這裡埋藏著荀彧及荀攸這兩個在野的優秀人才，只要能將之登用，國力將急速竄升。不過人心是善變的，尤其是在逃亡中的時候，一定要嚴密注意旗下武將的忠誠度低下情形。

其次是吳郡太守嚴白虎：：，這位君主似乎和強盜頭子沒什麼分別，竟然也是一郡的太守。不過還好，他要打倒董卓的心倒是與我們一般無二，他說「我弟弟嚴與是天生呆瓜，沒從娘胎帶出什麼特殊能力，不管是外交或密偵都無法進行，令我傷透腦筋。」在前面我已經提過了，每位君主依其自身能力有其基本可執行的指令，像嚴君這種狀況應儘早發掘在野的人才，或是拉攏他國的人才。另外可以訪問許子將及司馬徽兩位先生，說不定能將嚴與隱藏的才能發掘出來喔！

限於篇幅，我就言盡與此了，下一次我們將會在洛陽會面，希望到時各位都變得更驍勇善戰了。



實戰講座

洛陽發生動亂的徵兆

不制止董卓的暴政，王允的心痛便一直增加，有一天他終於下定決心要暗殺董卓……

董、王之間的裂痕日深

董卓　司徒啊！我覺得自己好像什麼事都被蒙在鼓裡！

王允　哪：：哪有此事，這位是貂蟬，快向相國問候一下。

董卓　嗯，這位貂蟬小姐長得眞漂亮啊（嘿嘿）！

王允　（：：好像有效果了）那麼今天是否需要她服侍您呢？

董卓　（心中掙扎不已）貂蟬：：不，不行，我身爲相國怎可作出此事：：，這一次就饒恕你了，下次不可再犯，另外我已經看過所有領國的經營狀況了。

王允　那就讓屬下了解一下現狀吧！

董卓　咳，現在我所有的領地全部都是黑字收支，目前正投資開發、商業等等的項目上，而且也已經見到成果。但是有一些沒工作的人，像是董瑗、蔡邕，我已經把他們從洛陽調往許昌（＊1）了，而最近登用了荀彧一些人（＊2）（貂蟬眞美啊）。

王允　這樣（意外地）國家應該很牢靠了。

董卓　可是關東諸侯絲毫不把我放在眼裡，我遲早要給他們些苦頭吃吃。

王允　（活該死好）：：話又說回來，前些日子在街上發現管駱先生，屬下王允極盡禮數去拜訪過他了。

董卓　哦！司徒，我記得在旅人當中，有一個聲稱是「北斗之神降生的男子」，據說他能藉由改變人的面相，進而改變其命運呢！

王允　（沈默不語）：：。

董卓　嘿嘿，我還聽說去拜訪這些旅人，有時可獲得舉行延命的儀式，如果眞能延長壽命的話，我的壽命便不受自然規律所限，就算變成老頭子也不用引退了，哇：：哈哈！

王允　（我一定要幹掉你）：：。

董卓霸道的下場

＊1．如果要向空白地移動，可以用軍事指令中的移動指令，這樣做有幾點好處：①提昇經濟力、②減輕都市支付給武將的薪俸、③空白地若有在野武將的話，可以將之登用。

＊2．儘管遊戲初期受困於資金不足，但仍不可怠慢人才登用的工作。

＊3．弘農並未與敵方都市鄰接，而長安也僅止於與袁術接鄰而已（劇本1），若使弘農及長安的兵力向宛地進攻的話，單純就兵力計算，雙方就有兩倍的差距，這樣的戰略是正確的。

董卓　：：唔，袁術軍攻陷許昌，太守蔡邕被補了，螢火之光竟敢與皓月爭輝，馬上將弘農的兵力往長安移動（＊3），我要將他的大本營宛地踏成平地！

（經過長期的作戰之後，袁術逃往許昌）

王允　糟糕，袁術夾帶所有金銀細軟逃走了，現在宛地連一塊錢也沒有了（＊4）。

董卓　如果不夠的話，就從洛陽運來好了，長安現在應該安全了，叫李傕往安定移動。

王允　領土擴大似乎過急了。

董卓　少囉唆！現在長安、弘農、安定都沒有必要放置兵力，只要全力守住洛陽及宛地就萬無一失了。

（：：經過數個月以後）

王允　哎呀呀不得了，洛陽爆發對施政的不滿，發生住民反亂了，必須儘早實施補救措施（＊5）。

董卓　發生何事！唔，兵糧現在不夠，那就用錢去買吧：：，錢也沒有，怎：：怎會有這種事！

王允　爲了要經營新領地，所有殘餘資金都運走了。：：還有商業資金也用光了，現在又到了一月發餉時間，我看就要有大麻煩了，哈哈哈。

董卓　現在是什麼時候，你還笑得出來。

王允　哈哈哈！董卓啊！你的威勢到今天已經是一敗塗地，這些都出自我的計略，你就覺悟吧！

董卓　：：我不懂你在說什麼。

王允　哈哈，在初期趁敵人軍備未整之前發動攻勢來擴張領土是相國您的主意，只可惜做得太過火了。還有從一開始就應該把沒有和敵人相接的都市發展成生產型都市，而你卻沒做，最後進攻宛地的策略更是一大錯誤。

董卓　我是因爲這樣失敗的嗎？你再說清楚一點吧！

王允　資金不足導致破局的原因有三個，一是領土擴大過急，因爲空白地的國力及人民忠誠度都很低，而從戰爭中奪取過來的都市，泰半都有資金不足的現象，國力低的都市不斷增加，益發增加國家財政的困難，：：這是連小孩子都能想到的事，過分擴張領土而導致亡國，應該在持有的黃金、兵糧、兵士能配合的情況下來擴張領地才對。

董卓　嗚：：。

王允　其二是不懂得掌握民心，一旦發生住民反亂，國力及人民忠誠度都會急遽下降，黃金的收入也因此減少，結果引起內政資金不足，布施給人民的糧草也沒辦法確保，如此惡性循環，越陷越深。

董卓　嗚嗚：：。

王允　最後你的部下對你不忠而輕視於你，就連呂布也跑掉了。

董卓　嗚哇：：。

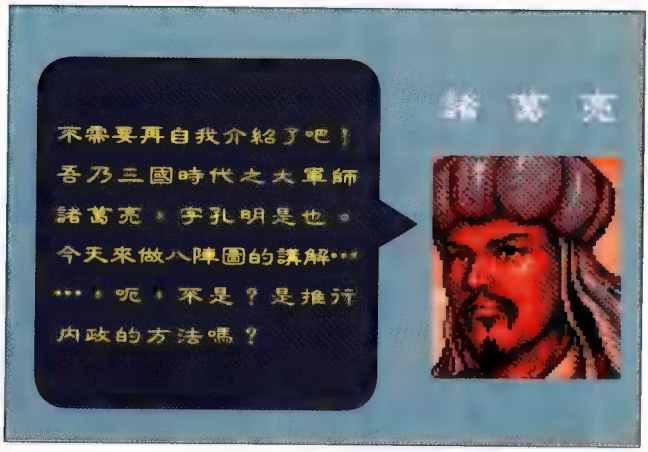
王允　天下的諸侯們，你們是否已記取了董卓失敗的教訓，好好健全地經營自己的屬國吧！呵呵呵！

＊4．並不只限於袁術，在敵方總大將部隊全滅之前，是無法將敵方都市的物資奪到手的，不過想用戰爭中所奪取的物資，來改善自己貧乏狀況的想法，也是十分冒險。

＊5．透過布施的手段，可以使人民的忠誠度上升到八十，不過每次季節改變都會再使數值上升，一直到達其上限值一〇〇爲止。



平常就要注意民心的掌握，如果下降到50以下，就要多派幾個高魅力的武將前去。（王允）



內政之要

如何最有效率地提高國力呢？

內政的結構

基本上內政工作是要使都市各種數據上升、生產力增加的重要手段，總共可以投資的項目計有開發、治水、商業、技術等四項，這樣說明可以了嗎：？世上的人總是不喜歡自己思考，那麼我就繼續說下去吧！

和前作不同的是不再限定從事的時間，只要選好擔當官，並給予充份的資金，每個月便會自動報告任務實行的結果，擔當官在每一部門都可以選任二人，這兩人若政治力都很高的話，會有比較好的效果。

還有在工作期間，沒有看出效果的話，可能就是資金在工作中用完了，就算緊急追加投資，最少在本月一個月內，會使效果降低不少，故應該常使用都市狀況表中的都市情報圖像「城」，來確認剩餘下來的資金，如果擔心會忽略掉的話，可以投資千以上的資金較穩當。

進一步在從事內政的過程中，也可以進行訓練、搜索、登用等指令，只不過會使內政實施的效果減半，這在武將數不足的時候，可以應急來使用，但是一個人絕對不可以同時兼任兩項內政工作。

內政的要諦是重點投資

如果要見到你在內政工作上投資金錢所顯現出來的效果，通常是需要一段很長的時間，這中間的資金供給還不能中斷，所以在各部門上做均等投資實在不必要，只要依照狀況，排定優先順位，在一、二個部門上做重點投資就可以了。

心得三重點

- 資金用盡便無法工作。
- 均等投資不如重點投資。
- 要成大都市，從內政著手。

◎各項關係內政數值的前十名排行

我們參考遊戲攻略，收集從劇本1開始時的各都市數值的前十名排行。

結果是洛陽在人口、開發力、商業價值、技術力這四項上獨占鰲頭，難怪是最繁榮的都市，同時也被選定為後漢的首都！其次是長安與襄陽，其實只要都市安定，通常便能有機會在上位中露臉，同時擁有洛陽及長安的董卓實在不可輕視。

順便附帶列出關係內政的政治力前十名排行，吳國的武將終於光榮地進入第一名。

政治力

1	張昭	98
2	曹操	97
3	諸葛亮	96
3	張紘	96
5	魯粛	95
6	夏侯玄	94
6	馬良	94
8	賈詡	93
8	蔣琬	93
10	郭嘉	92
10	張松	92

人口

1	洛陽	725000
2	襄陽	525000
3	許昌	440000
4	汝南	415000
5	南皮	405000
6	譙	401000
7	宛	392000
8	平原	360000
9	上庸	342000
10	成都	310000

民忠誠度

1	平原	75
2	襄陽	72
2	北海	72
4	長沙	71
4	下邳	71
6	宛	70
6	徐州	70
8	江陵	69
9	南皮	68
9	成都	68
9	陳留	68

開発力

1	洛陽	76
2	長安	71
3	襄陽	69
4	新野	66
5	弘農	62
6	上庸	61
7	江陵	60
7	陳留	60
7	江夏	60
10	長沙	59
10	鄴	59

治水度

1	北海	80
2	漢中	68
3	成都	67
4	下弁	65
5	西涼	64
6	天水	61
7	梓潼	60
7	安定	60
7	濮陽	60
10	許昌	59

商業価値

1	洛陽	78
2	長安	73
3	襄陽	72
3	建業	72
5	呉	69
6	寿春	68
7	柴桑	66
8	廬江	63
9	会稽	62
10	許昌	59

技術力

1	洛陽	72
2	長安	71
3	譙	65
4	許昌	62
4	汝南	62
6	宛	60
7	襄陽	51
8	成都	49
9	梓潼	46
10	弘農	45
10	下弁	45

基本上每年在一月收黃金，七月收兵糧，春夏做治水、開發，秋天做商業投資，但是爲了解除在初期所遭遇的資金不足困境，應該特別著重在商業投資上。還有人口少的都市，生產力也必定很有限，所以轉移到大都市投資，會比較有希望。

話又說回來，在技術力高的都市，可以製造的武器種類比較多，所需費用及到完成的時間也很短，不過還是需要時間，像是弩及強弩這些兵器，若要爭取時效，可以直接向商人購買，但是一些較強力的兵器，在商人那邊就買不到了，玩者在此就必須好好考慮在哪幾個都市做重點投資。

與商人往來的方法

最後說明米糧交易時應該注意的事項，這可以用都市情報圖像的「內」來確認，賣米商場是9～17，買米商場是1～9（指相對一單位金的米量）之間在變動，所以想儲存米糧做低買高賣的想法是行不通的，需與商人交易的時機，僅限於黃金及米糧不足的時候，別忘了你是一國之主，怎可以去模仿交易商人的行爲呢。

實戰講座

都會進出大作戰

荊州失陷、夷陵敗戰，持續傳來建國無望的悲慘情報，難道現在就要逼巨星殞落嗎……？

劉備夢想著有自己的都市

劉備　我命盡與此了……。

諸葛亮　劉備將軍，聽說普淨來到我們這裡了。我在您身上施加惡靈退散的咒語好嗎？

（惡靈退散、曹操退散、關羽退散……）

劉備　嗯……眞不可思議的咒語，好像有效果了。

諸葛亮　那就好了，話說回來，您對「內政之要」理解了嗎？

劉備　唔，理解了。內政要在大都市做，也就是說要奪取大都市的意思，向長安進軍吧！

諸葛亮　劉備將軍，就算您率領八十萬大軍（號稱）前去，也是會被打的落花流水、無功而返的……。

劉備　（嗚……心痛）擔心的話，我有一個好主意，將我們的部隊擴編爲一百六十萬怎樣。

諸葛亮　不行，太勉強了。倒不如把目標改爲益州，它有百萬以上的人口呢！

劉備　對啊，益州的的田畝也很肥沃，我想以那裡作爲我們的首都，你看怎樣呢？

諸葛亮　（終於說出心裡話了）就算此時我們掌握天時地利人和，現階段也沒有什麼勝算，如未顧及自國的生產力便增強軍備的話，將使都市經營倍加困難，而種下亡國的遠因，這一年還是好好專心內政及養兵吧！

劉備　（……又是舊調重彈）那麼只要對都市下達內政的指令就可以了吧！

諸葛亮　稍等一下！胡亂施政的話，可是會導致資金匱乏的，像下弁那樣的田畝狀況（＊1），是沒辦法期待它能多早顯現出內政效果的，應該在成都及漢中做重點投資才對（＊2），劉備將軍，我的話您理解了嗎（目光銳利地）？

劉備　（沈默不語）那……那經營田畝的資金不足怎麼辦？

諸葛亮　想要減少支出的話，把霍峻與胡班留下來守備（＊3），其他過剩的兵士往鄰接的都市移動就可以了。

劉備　那樣的守備不是太薄弱了嗎？

諸葛亮　別擔心，別擔心，如果被攻擊，再派援軍

＊1．黃金及兵糧的收入不僅和都市內政值有關係，同時也受規模（主畫面地圖上的三階段）的大小、人口的多寡影響。

＊2．像成都這樣的大河流都市，在開發之前應該先治水。

＊3．兩個人的政治力都在五十左右，令其負責內政的話，大致上沒有問題。

過來好了，而且就算放棄這裡的鄉村也沒關係，將敵人的主力誘到下弁以後，我們要進攻長安就容易多了，甚至進一步要將他們各個擊破都有可能。嘿嘿，這就是「以鄉村換取都市」之計，這眞是個天才的計略。

引誘戰略的破綻

（從那時以後過了5年：：）

劉備　土地發臭都可以嗎？國土不可以再這樣閒置下去了。

諸葛亮　（戰戰兢兢）：：沒想到這幾年一點戰事都沒有，結果內政也一事無成。（＊4）

劉備　我把全國的內政都經營的很妥善了，就只賸下漢中這塊地方還沒開發，再加上敵人一直不見動作，依照你的天才計畫，敵人不是會先奪取下弁的嗎？

諸葛亮　估計是這樣沒錯：：（聲音越來越小）。

（突然傳來下弁失陷的情報）

劉備　哈哈哈！終於可以發動都市進出計畫了，魏延何在！

諸葛亮　頭一戰是我軍佔優勢：：，但是城內還是在敵軍的控制下，我們是不可能拿下它了。（指進攻長安的行動）

劉備　唔：：，那這樣我們只有撤退了。：：孔明，你的計畫眞是大失敗。

諸葛亮　怎：：怎麼可以這樣說呢？我在最初的一年裏，全心全力經營內政，而劉備將軍您卻專心在別件事情上：：。（什麼事就別提了）

劉備　：：：。

諸葛亮　爲了強兵，非得先使自國內的生產力向上不可，但是我們在發展內政，敵人也同樣在發展內政，結果一段長時間過去，不但敵我雙方勢力比沒有縮小，而且敵人的軍備整頓更遠勝我們。因此，內政和引誘戰略都沒問題，錯只錯在我們在等待中喪失先機而失敗，俗語說「視時務者爲俊傑」（＊5）：：。

劉備　難道錯失攻擊先機的責任是在我嗎？那個獻出天才計略的又是誰呢？一直進言說攻擊是最佳防禦，這能說不是你的責任嗎？：：現在敵人又從天水攻來了。

諸葛亮　（：：嗚）哈哈哈，主君之罪就是臣之罪，那麼就把部隊長魏延換下來吧！嘿嘿，這就是「揮淚斬馬稷」之計。（自己犯錯，叫別人承擔）

劉備　：：馬稷早就死了，正確應該說是「蜥蜴斷尾」之計才對。

＊4．都市的規模關係到可以駐屯的兵士數，令各值都到達一〇〇才比較安心。

＊5．原本是諸葛亮的師父司馬徽著名的成語，本來的意思是儒教原本是君子所應擇善固執的，但是若年輕人能同時修得法家及兵家之學，在亂世中方能有一席之地。話中的俊傑意指諸葛亮及龐統兩人。

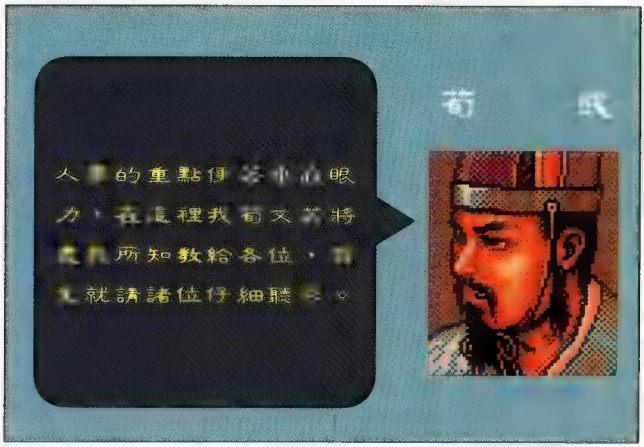


在大都市進行內政，可以得到較好的效果，如所看到的，黃金及兵糧的收入一直持續的增加。（諸葛亮）

統一指南 3

人事之要

怎樣聚集人才配置在適當場所呢？



聚集大地上的賢者

首先將自己都市的在野武將及鄰接都市的現役武將，以人事指令的「登用」指令，將對方收歸己用。使者的政治力及魅力，還有和對方彼此的相性差（投緣的程度）都要考慮，效率好，登用的成功率自然高。還有在搜索時，一次可以同時在數個都市進行，也有可能在這時候發現寶物。使者雖然長時間不在國內，即使遭遇敵人進攻，仍然可以參加戰爭，故玩者可以不必擔心，但不管是誰要做這份工作，首先必須要有「人才」的特殊能力，因此在每一個主要都市都應配置一位有這項能力的武將。

對於在戰場上捕獲的武將，就算自己沒有人才能力也可以於戰後處理中將之登用，不過其中也會有不肯降伏的人在，如何處理就由玩者自行決定，時時發動以武將登用爲目的的戰爭，是確有其存在的必要，要有效率地經營國家，擁有多彩多姿的人才是不可或缺的。

君主之務便是人才管理

不能善用多彩多姿的人才就好像寶貝放著讓它腐朽一樣，爲了要避免這種情況，人才管理的確是第一要務，君主的任務也就是要在人才管理上，使每個人都能發揮長才。

第一項是人事指令中的「賞賜」，它在掌握旗下的武將上是絕對必需的，因爲這個指令並沒有執行次數上的限制，所以碰到忠誠度很低的武將時，請多多給予獎賞。

第二是多活用共通指令中的「君主」，這個指令又包含〈流浪〉、〈委任〉、

心得三要點

- 人才的能力是必須的。
- 以褒美抓住屬下的心。
- 施捨時，該注意人數與施行此指令的人物魅力高低。

⊙君主・武將相性表

君主與有力武將間的相性共劃分成0～149，在登用的時候，因爲使者與所登用武將間的相性影響到登用的成敗與否，玩者應妥善加以利用。

	君主	武將
149		李儒
	袁術　韓馥	陸遜・魯肅・周瑜・甘寧・呂蒙・諸葛瑾
	劉度	太史慈・張昭・張紘・程普・諸葛恪
	孫堅・孫策・孫權	
	喬■	
	劉焉　金旋	
100	袁紹	顏良・文醜・沮授・田豐
		盧植
	陶謙	董允
	劉備・劉禪	諸葛亮・關羽・張飛・趙雲
		姜維・蔣琬・馬良
	馬騰	嚴顏・張松・馬超・法正
	趙範　公孫瓚	徐庶
	劉焉・劉璋	
50	劉表	
	嚴白虎　孔伷	
	王朗	
		鍾會・陳群・鄧艾・龐德・楊修・荀彧
	曹操・曹丕・曹叡	郭嘉・夏侯淵・夏侯惇・司馬懿・許褚
		徐晃・張郃・張遼・曹植・典韋
	孔融	
	呂布　韓玄	陳宮
	張魯	
0	董卓　李傕	

註：數值相近的相性則越好，還有，149之後就是0了。

〈任命〉、〈命名〉、〈處置〉等各項指令，我將依序說明如下。

到了遊戲中盤以後，要掌握太多都市的狀況事實上是有困難，因此需選任一位太守，委任都市給他管理，遊戲中共提供軍事型及生產型兩種選擇，視狀況來決定你的需要。

任命的職務有軍師、侍中、將軍，賦予屬下職務有提昇忠誠度的效果，外加軍師、侍中可以提供助言，將軍則可在戰場上變得更強，不過要進行任命仍有其必要條件，詳細請參照手冊，還有任命將軍時可再藉由命名指令來給予將軍稱號。

處置的內容包括免職、解雇、沒收三種，但是解雇以後要再登用會非常困難，進行免職、沒收時則有使屬下忠誠度下降的不利影響，可以的話應該盡量避免它。

民心收攬術・應用篇

民心收攬的重要性在前面的王允先生已經講過了，但是因爲一個人的施捨能使之上升的幅度實在很有限，因此在災害及徵兵過後，必須進行多人次的施捨，最好的作法是在各都市都放幾個高魅力的武將。

在野武將登用術

遊戲心得

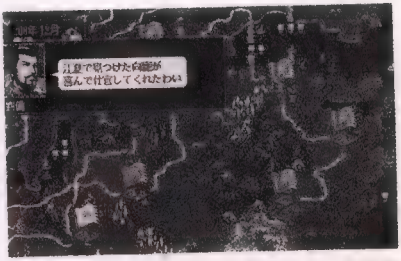
要成大事就應該以各路英雄（優秀的人才）爲根本，因此在這裡我們就要教給你在野武將的登用技巧。

如果想在《三國志Ⅳ》中稱霸全中國的話，多招募一些優秀的人才，然後將他們配置在適當的場所是必須的。登用人才的方法有①從他國君主處拉攏過來、②將在戰爭中捕獲的武將於戰後處理時登用、③登用還未被哪位君主看上的武將等。在這裡我們要教給你的，是關於第③項所獲得的情報。

這個地方所要談的武將是指未登場武將及在野武將，而未登場的武將則是在野武將的前身，他們都隱藏在固定的都市中，要登用他們的話，只要在第一次搜索時找到，他們便會成爲在野武將，一旦成爲在野武將後，他們會每個月在各都市間移動，以找尋任官機會，若本身有任官意願的人，只要你對他進行登用，他便會毫不考慮地加入你。

若你正在爲人才不足的問題所苦惱，請參考左方表格，將他們迎接到你的幕下，這個表格詳載各劇本中所有未登場及在野武將的所在，故可以說是收集人才的聖經。

最後還有一項注意點，如果你發現在遊戲中有應該在表格所記載的地點出現的武將，而卻沒出現的情況時，這表示在遊戲開始後，每經過一個回合，也就是一個月的時間，這位武將已經向鄰近的都市移動的緣故。



每次搜索都失敗了，但是如果配合上一點技巧的話，就可以很容易將未登場的武將招募過來。

◉觀看左表的方法

劇本：在找武將名字之前，應該先確認是第幾回的劇本。

都市・君主：這個地方是說明武將最初所登場的都市，及目前支配該都市的君主，還有區別這位武將是未登場或是在野的武將。

君主的略稱是依如下所示的方式對應：

董→董卓、操→曹操、紹→袁紹、備→劉備、融→孔融、伷→孔伷、馬→馬騰、焉→劉焉、喬→喬瑁、堅→孫堅、表→劉表、李→李傕、策→孫策、璋→劉璋、權→孫權、丕→曹丕、叡→曹叡、禪→劉禪。

還有，「未」→未登場，「在」→在野武將的意思。

所擁有的特殊能力：代表該武將所擁有特殊能力的總數，在括弧內註明的，是將其持有的特殊能力依「在都市所使用的特殊能力」、「相關兵科的特殊能力」、「在戰場上使用的特殊能力」的順序記載下來。

⊙在野武將登用表

劇本 1	都市・君主	類　型	所擁有的特殊能
尹默	永安・一・在	待中	7(情報・人才・煽動・造謠・內閒)
甘寧	江州・馬・未	將軍	9(煽動・燒討・弓兵・海戰・火計)
吳蘭	梓潼・馬・未	將軍	4(騎兵・火計・落石・內閒)
周泰	柴桑・一・在	將軍	10(火攻・步兵・弓兵・[illegible]戰・內閒)
周瑜	廬江・一・未	軍師	17(外交・情報・人才・製造・反間)
荀彧	許昌・一・在	軍師	11(外交・情報・人才・反間・煽動)
荀攸	許昌・一・在	軍師	10(外交・情報・人才・[illegible]動・造謠)
徐晃	弘農・董・在	將軍	5(騎兵・弓兵・火計・落石・叫罵)
孫策	長沙・堅・未	將軍	10(人才・火攻・諜報・步兵・騎兵)
太史慈	北海・融・未	將軍	8(情報・火攻・諜報・騎兵・弓兵)
趙雲	代鴈・一・未	將[illegible]	15(情報・人才・[illegible]・火攻・諜報)
張松	永安・一・未	待中	8(外交・情報・製造・反間・[illegible]動)
張遼	晉陽・一・未	將軍	9(外交・人才・反間・火攻・騎兵)
陳宮	譙・伷・在	軍師	11(外交・情報・人才・反間・煽動)
程昱	濮陽・昱・在	[illegible]師	13(情報・人才・製造・反間・[illegible]動)

劇本 2	都市・君主	類　型	所擁有的特殊能
伊籍	新野・一・在	外交官	9(外交・情報・人才・製造・造謠)
郝昭	晉陽・一・未	將軍	12(情報・反間・火攻・步兵・混亂)
牛金	下邳・備・未	[illegible]軍	3(落石・內閒・叫罵)
周倉	陳留・一・在	大將	3(海戰・落石・叫罵)
許褚	譙・一・未	將軍	4(火攻・步兵・落石・叫罵)
諸葛瑾	廬江・策・未	待中	8(外交・情報・人才・諜[illegible]・海戰)
張紘	廬江・策・未	待中	9(外交・情報・人才・製造・造謠)
張昭	廬江・策・未	待中	9(情報・人才・[illegible]造・作敵・造謠)
董允	梓潼・璋・在	待中	7(情報・人才・[illegible]造・煽動・諜報)
董衡	陳留・一・在	外交官	2(火攻・落石)
法正	成都・璋・未	待中	10(外交・情報・人才・[illegible]造・反間)
龐德	西涼・馬・未	將軍	7(情報・騎兵・弓兵・落石・混亂)
楊修	長安・李・未	軍師	8(情報・人才・製造・造[illegible]・諜報)
呂蒙	廬江・[illegible]・未	將軍	13(情報・人才・反間・煽動・火攻)
魯肅	徐州・[illegible]・未	軍師	11(外交・情報・人才・製造・造謠)

劇本 3	都市・君主	類　型	所擁有的特殊能力
王粲	平原・昭・未	待中	7(外交・情報・人才・製造・[illegible]謠)
王累	梓潼・璋・未	待中	6(外交・情報・人才・製造・造謠)
郭叔之	梓潼・璋・未	待中	4(人才・[illegible]造・流言・修復)
魏延	襄陽・表・未	將軍	6(火攻・騎兵・弓兵・火計・落石)
黃忠	長沙・一・未	將軍	8(火攻・[illegible]兵・弓兵・落石・內閒)
司馬懿	許昌・操・未	軍師	17(外交・情報・人才・製造・反間)
朱桓	吳・襤・未	將軍	10(外交・反間・煽動・諜報・[illegible]兵)
蔣濟	許昌・[illegible]・未	內政	7([illegible]服・人才・製造・反間・[illegible]服)
諸葛亮	襄陽・表・未	軍師	21(外交・情報・人才・製造・反間)
徐盛	下邳・操・在	將軍	14(情報・反間・[illegible]動・火攻・[illegible]服)
徐庶	新野・備・未	軍師	14(外交・情報・人才・製造・反間)
陳群	許昌・操・未	軍師	8(情報・人才・製造・造謠・落石)
李恢	梓潼・璋・在	外交官	4(外交・人才・落石・謊報)
陸遜	吳・襤・未	軍師	16(外交・情報・[illegible]造・反間・[illegible]動)
李嚴	成都・璋・未	將軍	6(情報・製造・火攻・步兵・落石)

劇本 4	都市・君主	類　型	所擁有的特殊能力
王基	北海・操・未	大[illegible]	4(造謠・騎兵・落石・混亂)
王雙	長安・操・未	將軍	4(弓兵・落石・內閒・叫罵)
王平	下弁・一・在	[illegible]軍	7(情報・諜報・步兵・火計・落石)
郭奕	許昌・操・未	內政	6(情報・造謠・火攻・內閒・混亂)
郭淮	晉陽・操・在	將軍	8([illegible]謠・火攻・步兵・騎兵・火計)
吳班	永安・璋・在	大將	3(步兵・火計・修復)
謝旌	廬江・襤・未	大將	2(落石・內閒)
蔣琬	永安・璋・未	待中	10(外交・情報・人才・[illegible]造・造謠)
向寵	上庸・一・未	內政	5(情報・人才・步兵・連環・修復)
張嶷	江州・璋・未	內政	10(情報・人才・造謠・火攻・騎兵)
丁奉	廬江・襤・未	大將	7(人才・反間・弓兵・海戰・火計)
鄧芝	新野・操・未	外交官	8(外交・情報・人才・製造・諜報)
馬良	[illegible]陽・操・未	待中	11(外交・情報・人才・反間・煽動)
費禕	江夏・備・未	待中	8(外交・情報・人才・製造・[illegible]謠)
龐統	江夏・備・未	軍師	12(情報・人才・反間・[illegible]謠・諜報)

劇本 5	都市・君主	類　型	所擁有的特殊能力
王頎	天水・丕・未	大將	2(騎兵・叫罵)
王昶	長安・丕・未	內政	7(外交・情報・製造・反間・內閒)
王淩	陳留・丕・未	內政	6(情報・人才・製造・步兵・內閒)
王濬	弘農・丕・未	[illegible]軍	10(外交・造謠・火攻・步兵・騎兵)
王昶	下邳・丕・未	大將	3(步兵・混亂・連環)
田丘儉	陳留・丕・未	將[illegible]	4(步兵・海戰・混亂・叫罵)
胡[illegible]	鄴・丕・未	軍師	7(情報・人才・反間・煽動・造謠)
姜維	天水・丕・未	軍師	14(情報・製造・反間・造謠・諜報)
徐質	天水・丕・未	大將	4(步兵・火計・修復・叫罵)
宗預	永安・備・未	外交官	5(外交・製造・造謠・諜報・謊報)
張休	[illegible]・襤・未	內政	7(外交・情報・人才・[illegible]造・造謠)
趙廣	永安・備・未	大將	2(騎兵・修復)
鄧艾	[illegible]陽・丕・未	軍師	10([illegible]服・製造・步兵・弓兵・火計)
董厥	梓潼・備・未	內政	5(外交・情報・製造・弓兵・落石)
文欽	譙・丕・未	將軍	4(弓兵・火計・連環・叫[illegible])

劇本 6	都市・君主	類　型	所擁有的特殊能力
華覈	吳・襤・未	外交官	6(外交・反間・火攻・諜報・火計)
郤正	下弁・禪・未	內政	5(外交・情報・人才・造謠・修復)
黃皓	成都・禪・未	內政	4(情報・造謠・諜報・謊報)
師[illegible]	長安・[illegible]・未	大將	3(步兵・落石・修復)
周旨	江陵・襤・未	大將	5(火攻・弓兵・海戰・混亂・連環)
沈瑩	建業・襤・未	大將	2(海戰・修復)
岑昏	建業・[illegible]・未	內政	3(情報・造謠・謊報)
石苞	徐州・叡・未	大將	3(步兵・海戰・混亂)
張華	洛陽・叡・未	內政	5(情報・反間・火攻・[illegible]報・修復)
張悌	建業・襤・未	內政	6(情報・製造・諜報・步兵・火計)
張布	會稽・襤・未	大將	2(火攻・諜報)
杜預	許昌・叡・未	將軍	10(情報・[illegible]造・造謠・步兵・騎兵)
鄧艾	漢中・禪・未	將軍	4(騎兵・火計・落石・叫罵)
滕畯	建業・[illegible]・未	內政	8(情報・人才・製造・流言・海[illegible])
羊祜	洛陽・叡・未	將軍	10(外交・反間・步兵・弓兵・[illegible])

實戰講座

請聽曹公大吐苦水

官渡之戰的結果是袁紹全軍覆滅，今天這位如日方中的曹操，私底下卻有不爲人知的苦惱。

孤獨的獨裁者苦惱什麼？

（曹操與荀彧在酒席間）

曹操　嗚：：嗚：：

荀彧　丞相爲何著惱，莫非是得了不可告人的：：痔瘡。

曹操　呸！才不是呢！

荀彧　那是在想東吳的大喬、小喬囉：：？

曹操　（完全正確）：：你給我好好聽著，今天我的勢力東達下坯，西及長安，如此廣大的領土卻沒有足夠的人才來治理，尤其是譙與洛陽的情形更是嚴重，我不懂爲什麼那些有才華的人不願到我這裡當官（＊1）。

荀彧　原來是這麼一回事：：。

曹操　（故做嘆息狀）想起從前周公（＊2）（嘴裡含著食物），天下人的心都歸向他，爲何如今獨獨負我一人（喀喫，喀喫）（咀嚼食物的聲音）。

荀彧　：：丞相您如果可以少吃一點東西，多拜訪鄉野中的賢者，進行收攬人心的工作，我想這樣的情況會改善的。

曹操　這我早知道了，不過都是廢話一堆。

荀彧　：：咳，丞相請您理解訪求賢士的工作是絕對必須的，如果您不懂，我可以教導您這個方法（喀喫，喀喫）（他也在吃東西）。

曹操　嗯嗯。

荀彧　「人事之要」您是否理解了呢？

曹操　嗯：：看是看過了，不過裡面缺乏具體的作法，像現在人才不足的情況要如何解消呢？

荀彧　是的，我必須再重申一次「人事之要」中的內容，基本上要全力投入在野武將的發掘及登用（＊3），還有在平原的在野武將張郃，似乎對其主君袁紹有些許微詞，不妨派遣使者（＊4）前去勸說加入我們。

曹操　你這些話等於沒說，譬如說我想登用雷簿，可是所有擁有人才能力的人大多是智能優秀的武將，被任命在外交及計略上，長時間不在國內要如何叫他們去搜索。

荀彧　像這種情況，正確的作法仍然是要在本國內確保有可以進行搜索的武將，而我們之中的滿寵具有情報的能力，就讓他去各地蒐集情報好了：：。

＊1．與君主相性相近的武將，向他們提出任官邀請，大多不會拒絕。

＊2．周公乃建立周朝的武王之弟，是一位在武王死後，輔佐其幼子成王的賢人，同時也是孔子理想中的人物，在史實中，曹操經常以周公自許。

＊3．在野武將的發掘，是在訪問旅人之時同時進行的，在遊戲開始的時候有相當多的在野武將，搜索的必要性比起前作是更重要了，若想得到寶物的話，就不要吝惜使用勞力。

＊4．在登用的時候，比起使者手中所持有的金錢，使者與對象之間的相性差，更加影響到事情的成敗，關於相性不清楚的話，也可以從史實上去推演。

曹操　那就這樣做吧！

荀彧　不過我們目前的武將配置情況仍有其困難點。

曹操　你說這句話是什麼意思？

荀彧　譬如說弘農並沒有與其他國家相接，故沒有立即富國強兵的必要，它的武將便可以派到譙及洛陽，也就是說：：。

曹操　：：如果修正好武將的配置情況的話，便能將配下的武將做最大限度活用，那樣都市的經營效率也會提昇，是不是呢？

荀彧　（臺詞倒唸的挺熟的！）：：：。

爛馬也有一步踢（臺語）

曹操　現在武將的配置和國家經營都上軌道了吧？

荀彧　啓稟丞相，曹純、侯成及雷簿等人有不滿的怨言，聽說是您給他們的賞賜不是很公平所致。

曹操　（混帳）那是因爲可以運用的資金不多了，我們如果沒有具有情報能力的人，就沒有辦法進行密偵，所以我必須多攏絡那些人，而你提到的這些人沒什麼用，又浪費糧食，我想把他們解雇。嗯，不是，我想送他們空的贈禮：：（＊5）。

荀彧　雷簿將軍不懂什麼是「空的贈禮」。

曹操　笨蛋！那是暗示要賜他死的意思。

荀彧　（竟然如此絕情）請丞相切切不可下此決定。

曹操　文若，有些事你還是看不開。我們是爲了理想中的國家來爭奪天下，要構築一個太平之世，一定避免不了要經過烽煙戰亂，這些道理你還不懂嗎？

荀彧　昔日在劇本1中，丞相您曾登用了呂布，在奪取其方天畫戟及赤兔馬以後，把他放逐了（＊6），那您對他是採取烽煙戰亂的作法還是姑息養奸呢？

曹操　（眞是煩死人）：：：。

荀彧　：：請聽我一言，人多做一分善事總是多積一份陰德，況且這些人也並非完全沒有用途。

曹操　侯成的武力還算高，在戰場上還可以期待他有一番作爲，曹純和我則有一點親族關係，但是雷簿：：要登用像這樣的爛人，對我有何利益可言呢！

荀彧　（：：江山亦改，本性難移啊）把他忠誠度提高以後，讓他去做埋伏的工作。

曹操　：：但是我已經說過，我們沒有太多金錢了。

荀彧　那麼，丞相您認爲一個武將沒有外交、人才、情報能力，政治力又低，無法擔任內政的工作：：。

曹操　那當然是爛人中的爛人。

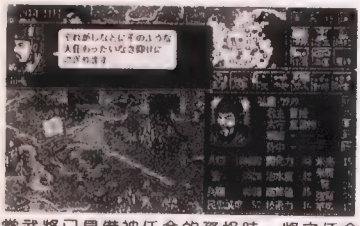
荀彧　：：就算是爛人，若能用他來對住民施捨及訓練兵士不是也很理想嗎？這樣不是也等於給他們一份工作（＊7）。

曹操　好啦，我再給予他們賞賜就是了，「爛馬也有一步踢」，還是不可輕視的。

＊5．這是曹操賜死荀彧時的恐怖贈禮。

＊6．沒收是收集寶物的便利手段，但是要注意忠誠度會下降。

＊7．即使將之放置於委任都市中也沒關係，說不定這樣還會有提昇內政的效果。



當武將已具備被任命的資格時，將之任命爲軍師或將軍亦可以提昇其忠誠度。（荀彧）

統一指南 4

外交之要

如何運用結盟形成對我有利情勢？



魯肅

被人看清，手予敬。如陷入同時與多數人為敵的苦戰中時，那只有加速自己的死亡。利用外交的手段將敵人一一排除，是在亂世生存的不二法門。

外交戰略的指引

有時三寸之舌勝過數萬雄兵，不管兵威多麼強盛，仍然必須要有外交交涉，也就是同盟、共同、進貢、勸降、毀約、俘虜、邀請等手段，來構築有利於我方的態勢。在這裡又能令敵人成爲我方的藩屬，所以除了君主以外，其他人也應注意必須有「外交」的能力。

一旦結成同盟，便可以邀請對方與我方一同作戰，因此不僅要避免攻擊同盟對象，就是在任一場戰事中，是否可邀請對方進行共同作戰，都要謹愼考慮，同盟期間的設定可以從一年到五年，要求較長的同盟關係必然要付出較高的代價，在同盟期間也可以毀約，解除同盟關係，但這樣做的話，因爲是屬於背信棄義的行爲，會令對手的敵對心大幅上升，同時也招致屬下對你喪失信心的結果，所以在期間的設定上，一定要特別愼重。

勸降是勸對手投降的一種交涉，當不想進行無意義的流血，而情勢又十分有利於我方時，進行勸降是相當好的作法。俘虜是用我方的金銀與所捕獲的敵方人員向敵方交換我方人員的一種交涉，但是因爲這是屬於一種與和我方有戰爭關係國家的交涉，故並不是每一次都能獲得成功。

最後，邀請是商請烏丸、羌、山越、南蠻等異民族向敵方君主領地進攻的一種交涉，當然做這種舉動時，付出高額的代價是必須的。當戰況膠著時，不妨嘗試一下這個，說不定會有轉機，但是另一方面一樣有相當大的危險存在，在進攻前他們可能會探詢敵方的想法，來決定是否要進攻，甚至提出更高於共同出兵前所協議的報酬，

心得三要點

- 有能力的話，勸告對方投降。
- 利用他人爲我方助力。
- 先向對方進貢，降低其敵對心。

◎敵對心增減一覽表

以下是玩者在下達指令時，影響到自己與對手君主間敵對心增減的表格，請詳加參考之。

［已結盟的場合］

	可實行指令	自己	對手君主
外交	同盟毀約	－－	＋20 敵對心60以上者 ＋10
	共同作戰成立	－5	－－
	共同作戰不成立	＋5	－－
	共同作戰中止	－－	＋3
	進貢成功	－－	視貢物而定
	進貢失敗	＋5	－－
	勸降失敗	＋5	(100－敵對心)／2
	俘虜交換成功	－5	－5
	俘虜交換失敗	＋5	－－
戰爭	戰爭	－－	＋20 敵對心60以上者 ＋10
	派遣共同軍	－－	－5
	不派遣共同軍	－－	＋15
計略	火攻計謀失敗	－－	＋4～10
	謀報活動失敗	－－	＋4～8
流浪	聲請援助成功	－5	－－
	聲請援助失敗	＋5	－－

［未結盟的場合］

	可實行指令	自己	對手君主
外交	同盟締結	－20	－20
	同盟未成功	＋5	－－
	進貢成功	－－	視貢物而定
	進貢失敗	＋5	－－
	勸降失敗	＋5	＋15
	俘虜交換成功	－5	－5
	俘虜交換失敗	＋5	－－
	邀請異族成功	－－	－3
	邀請異族失敗	－－	＋5
人事	俘虜斬首	－－	每一人＋6
	俘虜招至旗下	－－	每一人＋2
	俘虜關入大牢	－－	每一人＋4
計略	火攻計謀失敗	－－	＋4～10
	謀報活動失敗	－－	＋4～8
流浪	聲請援助成功	－5	－－
	聲請援助失敗	＋5	－－

✱「自己」……玩者實行該指令時，玩者對■方君主所抱持的敵■心的增減。

✱「相手君主」……玩者實行該指令時，敵方君主對玩者所抱持的敵對心的增減。

附帶一提，當執行外交指令時，會在視窗中表示出對手君主對玩者所抱持的敵對心，但不會顯示出玩者對對手君主所抱持的敵對心，若能參考這張表格，必可將你導引向外交交涉的成功之路。

究竟會被其傷害多少，無法預估的出，所以若自身能力還夠，應該盡可能不要用他們，還有在異民族中有許多相當武勇的武將：：，若你有機會被他們攻打時，務必要把他們捕擄到你的旗下來。

交涉的心得

善用交涉手段是使敵方的情緒緩和下來的不二法門，不管是和誰交涉，只要向他進貢金錢或其他贈禮，應該都能使他的敵對心降下來，所以從以上的說明中了解到，要使交涉成立，相對的代價是必須的，但是若對所支付的代價不小心，也就是提出的報酬不符合對方的利益的時候，交涉只是徒勞無功而已，但是相反的若你接受對方所提出合作的利益條件的話，爾後有多少不利的影響，你都要心甘情願承受，因此玩者應謹愼衡量從交涉中所得到的利益，和被對手利用所造成的後果。

還有依狀況的不同，有時代價也會有所改變，最初所談妥的條件，到現在已經無法接受，想掌握確實情報，就應該多多觀察對手的態度，當軍馬已經沒有相當程度的利用價值時，也可以用這個做爲條件來和他人進行交涉。

◎君主間的敵對心

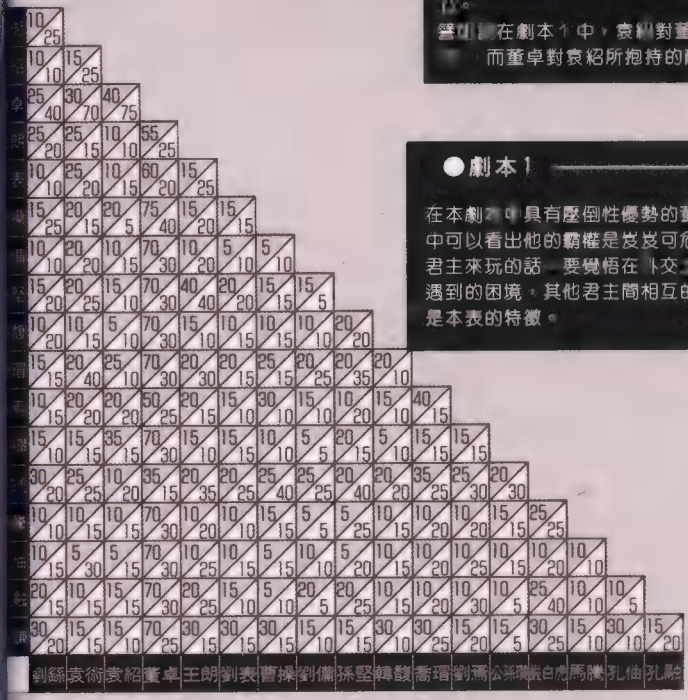
〔查看表格的方法〕

三角形中所寫的數字是表示各別的敵對心。但是有顏色三角形中的數值是縱線君主所抱持的敵對心。而白色三角形的數值，則是橫線君主所抱持的敵對心。

譬如在劇本1中，袁紹對董卓所抱持的敵對心是[illegible]而董卓對袁紹所抱持的敵對心是40。

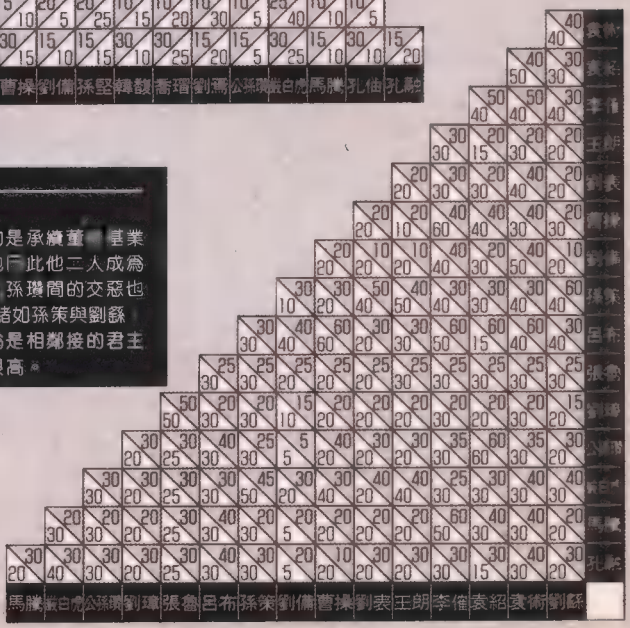
●劇本1

在本劇本中具有壓倒性優勢的董卓，從表格中可以看出他的霸權是岌岌可危，若以他君主來玩的話，要覺悟在外交上所必定會遭遇到的困境。其他君主間相互的敵對心較低是本表的特徵。



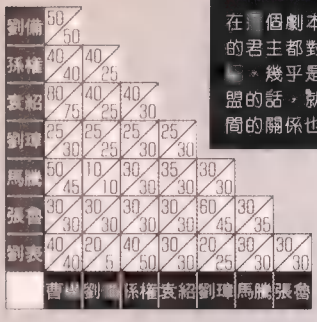
●劇本2

在這個劇本中較厲害的人物是承繼董卓基業的李傕與在濮陽的呂布，也因此他二人成為必然的仇敵。另外袁紹與公孫瓚間的交惡也很明顯可以看得出來，其他諸如孫策與劉繇、王朗與嚴白虎等人，都因為是相鄰接的君主的關係，彼此的敵對心都很高。



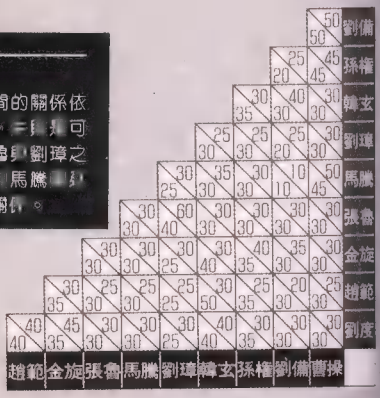
●劇本3

在[illegible]個劇本中遭遇最嚴厲狀況的是曹[illegible]，大多數的君主都對他感到[illegible]，尤其是跟最[illegible]的敵人袁[illegible]，幾乎是處於一觸即發的狀態，如果能結成同盟的話，就能比較安心……。另外張魯跟劉璋之間的關係也不太好。



●劇本[illegible]

曹操與劉備、[illegible]權、馬騰等人之間的關係依然沒有改善，若想與[illegible]人結[illegible]，[illegible]可以預期的，[illegible]有在本劇本中，張魯與劉璋之間[illegible]此的敵意仍然十分高，劉備與馬騰[illegible]續劇本[illegible]下來，保持良好的盟友關係。



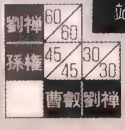
●劇本5

終於進入到三國鼎立的時代，從君主人數的銳減可能會想到外交關係應該會比較輕鬆，其實結構則更加複雜，變成孫權討厭曹丕，曹丕討厭劉備、劉備討厭孫權，這三個錯綜複雜的情況。



●劇本[illegible]

依然維持三國鼎立的狀態，比起劇本5，外交關係是單純化了。本劇本中外交[illegible]的重點是[illegible]禪與曹叡之間的敵對心非常高，而另一邊的孫權是否站在我方這邊，將對戰局[illegible]相當[illegible]的變數。



實戰講座

好詐的人，才能贏得外交

自覺無爭奪兄長天下之才，而事實上也確實心中惶恐的孫權，今天叫來魯肅，準備進行一場無所不談的密商……。

孫權幻想懷抱天下

孫權　（心中若有所思）自從兄長亡故後，至今已經三年，國內景象一片繁榮，兵士的士氣也很高昂，生爲男兒身，當以南面爲王（＊1），號令天下爲終身之志，只是該如何做，方能不影響到國家的根本呢？

魯肅　（：：如何做方能守住國本）大王您這是在危言聳聽啊！如果讓文官們聽到的話，一定會嚇得面無人色的。

孫權　唉！事實上我只是想在如何取得天下這件事上，聽一聽你的看法而已。

魯肅　（傷腦筋了）嗯，現在和我國相接的有曹操及劉表，不論要以誰爲敵人來打倒都是可以的，只是這兩人都是強敵，絕不可同時與他二人爲敵，最好是先討伐劉表，合併揚、荊二州之後，再與曹操一決雌雄。

孫權　（與我兄長的看法一致）如果我想先攻擊曹操呢？

魯肅　如果要向曹操進攻的話，進軍許昌是不可行的，放棄地理上較接近的都市，反而去進攻遠方的都市，絕對是下策的作法（＊2）。

孫權　：：我當然不會那麼笨去採用下策（實在不想和兄長一樣），那就向劉表進軍吧！

魯肅　之前要先與曹操結盟，避免他趁我方空虛之時來攻擊我們，使者方面就請派我前去吧！

孫權　好吧！就用一張弩去和他交涉看看。

（曹操說，與貴國結盟是難以贊成的。）

魯肅　：：嗯，根據我的推測，曹操之所以拒絕我們是怕沒有面子。

孫權　啊，我忘了在演義中你所進行交涉的事，都從沒成功過。我眞是太笨了。

魯肅　（我不是這個意思）：：（＊3）。

孫權的（？）外交戰略

（從廬江與柴桑兩地發兵攻打江夏，敵軍敗走）

＊1．在中國裡，天子面向南方而坐是代表帝位的意思。

＊2．遠交近攻是外交戰略中常用的方法。

＊3．以一張弩的條件而言，是有點過於便宜了，發揮不了什麼作用。

＊4．在玩劇本3的孫權時，可以利用劉備的場合是在欲正面攻擊襄陽的時候，最佳的同盟期間是一年，其次尚可容許到二至三年。

孫權　大勝利、大勝利，下一個目標就是襄陽了。

魯肅　襄陽這個都市是敵方的大本營，駐紮有相當多的兵力，最好是先和新野的劉備結盟，再邀他一起共同作戰較佳。

孫權　這個構想非常好，交涉一事就麻煩你了。

魯肅　（主公對我恢復信心了）榮幸之至，請主公撥下三千金，讓我與劉備締結四年的盟約吧！

孫權　他的價碼這麼高啊？竟要拿這麼多錢去……，這會讓我的資金週轉不靈啊！

魯肅　確實是相當多的錢，但是若能從對方處取得更大的利益，又何樂而不爲呢？

孫權　呼！所謂的利益不過是藉由共同作戰來減少我軍的損耗，這是一般人都知道的常識，但共同作戰眞正的利益則是要削減同盟軍戰力的借刀殺人之計，最後再反過來將盟軍殲滅，嘿嘿嘿！

魯肅　（果然有夠奸）既然如此，更應該早一點進行共同作戰的交涉啊！

孫權　且慢，只是等到四年期滿，對方所受的損害早已回復，而且軍備也增強了！到時候就變成像在「外交之要」中所提到「欲利用對手反而爲對手所利用」的情況。

魯肅　那就請主公教我一個乖吧！

孫權　……要不就這樣吧！先進攻江陵，再與劉璋結盟，請求他們援軍協助，期間爲一年……這樣可以用比較便宜的交換條件，如果同盟的目的是爲了要共同作戰的話，結盟期間應該是越短越好（＊4）。

魯肅　喔！那我了解了。

孫權　（得意忘形地）大體上，若單僅是想迴避對手的攻擊，結盟是不太有必要的，只要贈送對方禮物來降低其敵對心，就能得到充份迴避攻擊的效果（＊5）。攻擊對方的最佳時機會在何時到來是很難說的，若爲了節省一些金錢而冒著因背棄盟約，而使屬下喪失信心的危險，可以說是糊塗透頂（＊6）。

魯肅　……主公您眞是算無遺策。

孫權　其實也沒這麼厲害，我都是從周瑜那邊聽來的……（哈噫）。

魯肅　（……果然如此）周瑜先生眞不愧是心思縝密，饒富智謀的人，我是相形見絀了。不過至少我不會在演義中被關羽脅迫或讓諸葛亮耍得團團轉……（悶悶不樂狀）。

孫權　（這傢伙簡直太放肆了）生而爲人，原本是應該以誠信爲本，但在這弱肉強食的世界，只要是有利用價值的東西，你就必須加以利用，而且絕對不能反成爲他人利用的工具，一定要懂得「借刀與他人便是自找倒楣」的道理。

＊5．當我方兵力較差時，若鄰近國家的敵對心在10以下，可以不必擔心對方會進攻，而敵對心高的時候，就有必要與對方結盟了，但是如果敵對心眞的是太高，即使結盟成功，敵方也很有可能會毀約。

＊6．如果作出毀約的決定，不但對手的敵對心會上升，連旗下武將與人民的忠誠度也會低下，兵士士氣低落……，這樣的結果是有百害而無一利。



自己在要進攻之前，可以向異民族遣請共同攻擊，若用軟性的手段會相當有效（蠻顧）。

統一指南 5

軍備之要

如何創造一個軍事強國呢？



編成大軍

長袖善舞的文官常嚼舌根說大軍的駐屯，會壓迫到都市的經濟，但是這種說法就像是「看到小偷才去找繩子」那樣不切實際，要知道有一天戰事發生的時候，若平時就養成大軍，就不會慌張的手忙腳亂。

最基本的手段——徵兵，在各都市每一個月只能施行一次，可以徵兵的人數與該地方的人口成比例，徵兵的人數過多的時候會使得人民忠誠度大幅減少，還有徵兵所需的黃金、米糧是徵兵人數的十分之一。

此外的移動與輸送對所保有的兵力、物資集中到前線都市是非常重要的，在這之中，「移動」在一個月的搬運距離僅限於鄰近的都市，而「輸送」的話就可以搬運到遠方，但是若沒有武將同行，輸送物資會有被山賊搶奪的危險，因此這兩個指令可以說是一長一短，舉例說，當沒有武將移動的時候，不妨使用輸送指令直接送達，但若一路上相當危險，且輸送距離又長的時候，連續做近距離的輸送，慢慢送達目的地會比較好。

編成精銳的部隊

一般編制下的軍隊大多是一群烏合之眾，但若在平時就加以訓練，提高士氣與訓練度，就能編成一支在戰場上擁有高機動力且有較多火力的精銳部隊，訓練的效果決定於實行武將的統帥力及武力，比如說在我國中的關索及張翼都是

心得三要點

- 集中兵力、物資在前線。
- 訓練要用許多人來進行。
- 確保密偵的人才。

⊙最佳訓練官前20名

影響訓練的是統帥力與武力，在這裡公開其合計值最高的前20名武將！

	名字	統率力+武力
1	關羽	100+98=198
2	趙雲	96+98=194
3	夏侯惇	94+96=190
3	黃忠	93+97=190
5	孫策	95+93=188
6	曹操	99+88=187
6	孫堅	95+92=187
8	馬超	86+99=185
9	夏侯淵	90+92=182
10	張郃	88+93=181
10	張遼	91+90=181
10	馬騰	88+93=181
10	文醜	85+96=181
14	姜維	89+91=180
14	許褚	83+97=180
16	顏良	86+93=179
17	甘寧	86+92=178
17	張飛	79+99=178
17	鄧艾	93+85=178
17	龐德	82+96=178
17	呂布	78+100=178

⊙最佳單挑武將前20名

武力高而統帥力低的武將具有單挑的傾向，我們將其中武力在90以上的前20名公開！

	名字	統率力	武力
1	沙摩可	70	91
2	王雙	72	90
3	典韋	74	97
4	呂布	78	100
5	張飛	79	99
6	魏延	80	94
6	張苞	80	90
8	曹彰	81	94
8	孟獲	81	90
10	龐德	82	96
10	太史慈	82	95
12	許褚	83	97
13	徐晃	84	91
14	文醜	85	96
15	馬超	86	99
15	顏良	86	93
15	甘寧	86	92
18	張郃	88	93
18	馬騰	88	93
20	姜維	89	91

足以勝任的，另外執行這個指令的最大人數是十人，人數越多越能顯現出訓練的效果。

再進一步，編成攻擊力強的騎兵隊及能遠距離攻擊的弓兵隊，也是非常重要的，要生產這兩型部隊可以從商人處購買，亦可在自己都市內生產，所以請在平時就要多國積相當數量的軍馬與武器。

如果從商人處購買，價格是顯現在都市的賣場上，變動的幅度是軍馬10～30，弓箭20～30，強弓30～40（兵1也就是購入一百人份所需要的黃金），但是有些月份是沒辦法進行交易的。

在製造的場合，弓箭是20、強弓是40、連弓是60、攻城車是80、投石車是一〇〇：：：等一定的技術力是必須的，還有價格與完成的時間也與都市的技術力成一定比例，和一般的購入比較起來，價錢高，製造時間長是它的缺點。

掌握敵人的軍備情報

不管自己的兵力有多強，若在毫不知情的狀況下陷入與敵方大軍的苦戰，則必定是自取滅亡，有情報能力且政治力高的武將，在平時就應該讓他多從事密偵的工作，一定要掌握敵人的軍備狀況，這樣在與敵軍作戰時方能攻其之必救。

實戰講座

姜維的北伐始末記

諸葛亮亡故後，背負一身蜀人的期待（自認）的姜伯約，在後主的勉勵下，進行北伐前的最後準備：：：。

北伐準備之記

劉禪　（突然有一種緊張的感覺）哇——。

姜維　（冷不防冒出來）臣是繼承諸葛丞相兵法的姜維，在此見過劉禪陛下。

劉禪　將：：將軍怎樣了呢？

姜維　魏軍已經在長安集結完畢，我們將拼死與敵人周旋，如果失敗的話，請陛下要有讓成都的土地二度被踐踏的覺悟（身體往前進逼）。

劉禪　（一副血管被切斷的表情）我們會失敗嗎？到底情況如何？

姜維　（哈哈：：調整一下呼吸）嗯，我首先把江州等後方都市，除了留下最低限度的武將、兵力、物資之外，剩下來的全搬運到面對魏國的最前線——成都與漢中。

劉禪　這就是在「軍備之要」裡所提到的戰力集中吧！

姜維　：：：是的，在這之外還要在人口最多的成都進行徵兵（＊1），然後輸送到所有的前線都市，但爲了回復成都的人民忠誠度，還要多派遣一些高魅力的武將到成都。

劉禪　這是典型的先破壞再建設的政策吧？

姜維　（：：劉禪陛下竟也能說出這種理智的話）正是如此，我還要在成都進行連弓的製造，並將弓系的武器聚集到一萬的程度（＊2），爲了能大量生產，技術方面的投資是不可欠缺的。

劉禪　那就這麼決定了，加油吧！

姜維　（語氣一轉）劉禪陛下您也應該動一下啊！（考慮一陣子）訓練是很適合您的工作，要知道在訓練上「一個關索可比不上兩個劉禪陛下的」（＊3）。

劉禪　可是我對肉體的勞動是完全不在行的。

姜維　（絲毫不加以理會）現在在漢中就有訓練的工作在進行，好了，快去吧！快去吧！

（就這樣劉禪來到漢中，並成爲訓練工作的陣頭指揮，但是對只會動口不會動手的劉禪而言，軍隊中逐漸傳出「這種毫無實戰經驗的公子哥兒，怎能訓練我們呢」的怨言，到最後只好由關索對他說「請陛下您稍事休息吧」，再辛苦地一力挑起訓練的工作。＊4）

＊1．徵兵會招致人民忠誠度大幅低下，事前應先準備大量的米穀及負責施捨的人員，否則必得不償失。

＊2．弓箭是相當便宜的東西，很適合在遊戲初期購買的武器，在劇本6的劉禪領土中，若聚集其全國的弓，可以達到一個相當多的數量，就將這全部輸送到前線吧！

＊3．訓練工作可由多數人共同進行。

＊4．在【城】的圖像上按一下。

劉禪　（終於被人一腳踢回成都）伯約，工作都完成了吧？

姜維　已經完成的連弓已經百分之百完成，千頭萬緒的戰備整備工作也都告一段落，：：：就除了天水一處的準備稍微薄弱一點以外，那就這樣出兵吧！

遁逃之記

（：：蜀軍一路過關斬將，意氣昂揚的姜維先取下安定，正準備進攻長安時被勸阻）

劉禪　（眞是太好戰了）：：在長安有六萬大軍駐守，應該是不容易進攻的吧！

姜維　我方在安定有三萬部隊，下弁有兩萬，漢中有四萬：：，就從除了長安以外，沒和其他敵方領土相接的下弁發兵攻打長安吧！不過這一次的敵人的確是比較多了一點。

劉禪　朕是想知道有沒有比較好的辦法。

姜維　（這答案恐怕是你想不到的）方法我早想好了，就是以安定的一萬連弓部隊爲核心，留下一萬五千部隊，其餘的全往下弁移動，這時候敵方一定會以戰力薄弱的安定爲目標，從長安出兵攻打，而連弓部隊便將之牽制住，進行長期的消耗戰，而我們便趁這時候從漢中調來援軍，配合下弁的三萬五千部隊，合力攻打長安，這樣必能大大提高我們的勝算（＊5）。

（經過數個月後，安定受到來自長安方面的敵襲，在連弓部隊的奮戰下，雙方陷入一場長期作戰中。）

劉禪　長安的戰況怎樣了？

姜維　敵人從宛調來四萬援軍（該死），而且受到敵人的落石攻擊，張翼部隊受到相當嚴重的傷害，劉禪陛下，如果勉強攀登城壁的話，可能會使我方的傷害擴大，因爲敵人的步兵頑強抵抗，而且從城牆上不斷以強弓向下射的緣故。

劉禪　但如果時間一拖久的話：：。

姜維　如果我們能奪到長安的話，一定可以使國力一口氣增加不少，就請您稍微在這兒再忍耐一下吧！（長達四個月的攻城戰，終於奪取了長安）

劉禪　：：長安簡直是一片大火燒過的荒原。

姜維　王八——，這是因爲長期的攻城戰使得都市荒廢了！如果就這樣放任它到一月份的話，物資的收支狀況一定會急遽減少，當務之急應該是進行內政投資：：，除了在長安反覆做技術投資、製造、徵兵以外，再從後方輸送剩餘的物資過來，啊，我忘了今天還有事，告辭了。（遁走）

劉禪　喂，你別逃——。

（偏重攻擊的姜維模式戰略至此完全崩壞，這就是過分勉強攻擊所造成的後遺症，玩者應引以爲戒。）

＊5．這是一種技巧，使用長期作戰來分斷敵人兵力的戰略，不過要注意避免後面所提到的都市荒廢的狀況。

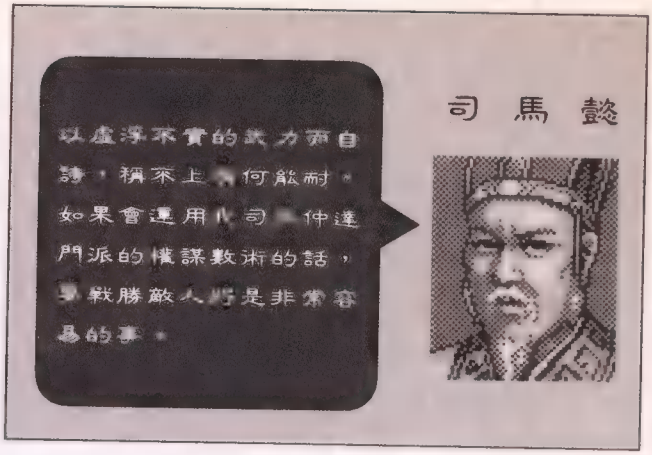


訓練度高的話，對攻擊、防禦、機動力的上升，及增多火箭的支數上具有相乘的效果。（姜維）

統指南 6

計略之要

如何圍困敵軍使我不戰而勝呢？



首先要視察敵情

在戰爭哲學中，攻城是最下策的作法，孫子兵法說「上乘的兵法是以謀略討伐敵人」，所以智慧謀略才是作戰的主角，不過也必須在通曉敵情之後，策略才有可能成功，因此在擬定策略之前，應該先以間諜或埋伏來視察敵情。

間諜進行時，最多可以有六個月，而每一次可以同時查看多個都市，但是所得到的情報是多寡不一且形形色色，未必能獲得你所想要的情報是一大缺點。而埋伏所獲得的情報，每兩個月會更新一次，但只限於該特工已事先埋伏在該都市才行，不過執行埋伏並不需要有特殊的能力，而且一旦成功後，不論何時都可以獲得情報，光這一點就比間諜有效多了，如果自國的武將已經不多，就不能使用埋伏這個方法，總之要視狀況而行之。

計略的種類

計略分爲埋伏、反間、煽動、造謠、火攻、間諜等六種。除了埋伏以外，每一項計略的實行都必須有持有對應特殊能力的武將，埋伏是要我方潛伏人員在戰爭時，自敵軍陣營內反正，以之作爲目的的一種手段。方法是策略性地將自國武將送到敵方都市中，其情報蒐集的工作就像前述的那樣有效，這對以後計略的成功率有提昇的效果，如果顧慮到實行者有背叛的危險，及可能發動政變的效果時，不妨選用忠誠度一百且統率力高的武將來擔任這份工作。

心得三要點

- 最初要視察敵情。
- 進行反間、煽動要在造謠之後。
- 間諜策略推薦給沒錢的人使用。

計略再現講座

●連環之計

●埋伏之毒

反間是從敵國的武將中選定特定對象與之締結約定，使之在戰場上做內應的一種策略，如果再配合埋伏使用便可避免與強大敵人正面接觸的愚蠢行爲，還有使者的魅力高的時候，相對也會提高的成功的機率。

煽動是勸誘敵方都市的太守自立爲王的一種策略，之後再趁其分裂時給予各個擊破或是結盟加以利用，或多或少來產生攪亂敵國陣腳的效果……，嚴格說來是相當有用的策略，要求是使者的魅力值要高。

造謠是製造流言使敵國武將或是民衆，對其君主的忠誠度下降的一種策略，這對煽動、反間成功率的上升，及發動住民叛亂來使敵人虛弱化，有間接幫助的效果，是故應該特別多多加以利用才是，要求是實行者的智力與魅力要高。

火攻是焚燒敵人都市的糧倉與武器庫的一種策略，若想同時燒毀米糧及武器也可以，不過其武器及米糧的損失量會減半，它的作用是在使敵人虛弱化，特別是在重視米糧的消耗戰中，更能發揮其效果，實行的武將必須有高智力及武力。

間諜是針對敵方都市的某一內政值做調查，如果對方的數值比我方的都市還高的時候，本身的那項數值便會有提昇的效果，這對本身沒有錢而飽受資金不足困擾的人是具有嘗試的價值，要求是實行者必須有高的統率力及政治力。

實戰講座

魏都大亂

曹丕想光明正大地進行征討的工作，周邊的臣子則懷疑它的效果，司馬懿在一旁聽了之後，便獻上了「計略之要」：：：。

君臣、天子之征的論辨

司馬懿　：：您理解「計略之要」的內容了嗎？

曹丕　（露出不高興的樣子）仲達，「天子的軍隊出征是不必戰鬥的」：：：哇！（突然刮起強風而摔倒）

司馬懿　（說錯話了吧）：：：。

曹丕　我：：我以堂堂天子的身分起兵征討叛逆，再凶惡的賊徒也會如風行草偃般地前來投降：：：哇！（又再刮起強風）根本不需要計略的幫助。

司馬懿　（陛下實在是天真過了頭）：：：現在所刮的強風是諸葛亮所驅使的風變之術（說謊），由此可看出蜀吳兩國並非是如此好相處的對手。

曹丕　：：：唔。

司馬懿　孫子也說「兵者乃國之大事，死生之地，存亡之道」，切忌毫無準備地開戰，而應運用策略使敵人減弱以取得必勝之機（嘻嘻嘻）。

曹丕　呼，你眞是陰險的老頭。

司馬懿　（彼此彼此而已）：：：臣只比陛下大八歲，那裡像老頭呢？

曹丕　（斬釘截鐵地）臉啊！好不容易在你臉上找到一絲祥和，沒多久又被戾氣佔滿了。

司馬懿　（微微抽動）：：這，這只要是智力高的軍師都會這樣，何況計略的實行在戰爭中根本是家常便飯，而我在國內也不過是許昌中最笨的人罷了，就拿陛下您最喜愛的賈詡先生來說，一旦要施計時，也是身不由己的，至少我們應該設法從鄰接的敵方都市中，找出可能與我們合作的武將，這工作則派陳群與徐庶兩位前去最爲適當（口若懸河狀）。

曹丕　我是比較偏好光明正大的手段，你再想想別的辦法吧！

司馬懿　如果陛下認爲勉強開戰而導致的失敗無損於您的顏面的話：：：（輕聲細語地）。

曹丕　（慌亂地）等等！等等！我知道計謀是高人所喜愛的東西了，我身爲天子當然也不能例外。

司馬懿　（未免轉得太硬了吧）：：：。

君臣在流言上的討論

曹丕　（興奮的樣子）情報蒐集方面已經做好萬全的準備了，現在第一步要做什麼呢？煽動？還是造謠？

司馬懿　（：這個人到底是怎麼回事）陛下，施加一個策略就有一個策略的效果，如果分散的話比較不能有大的成果看到，最好是先弄清楚目標都市與目的，然後再選定適當的策略集中攻擊，現在您所掛念的都市哪一個呢？

曹丕　：是蜀的下弁，那邊有蜀軍的主力部隊四萬人把守，那好吧，仲達，就先對其太守張飛進行煽動的工作。

司馬懿　這對張飛可能一點用處也沒有，第一，他對其君主的忠誠度十分高，而煽動、反間等計策只能對忠誠度低的人有效；第二，和君主有血緣關係的武將，不論其忠誠度再怎麼低也不會謀反的。

曹丕　那樣的話就先進行對武將的造謠工作吧！然後鄰接都市中若有武將被其君主責備的，就進行反間的工作。

司馬懿　關於內應方面的工作，所要找的對象最好是率領大部隊的人，尤其是在兵力多而武將少的都市更能發揮效果（＊1），但如果對方的武將多的話，那就相當難了。

曹丕　那：那要怎麼做比較好呢（焦急的樣子）？

司馬懿　現在比起效果較直接的反間與煽動，進行放火燒兵糧及對民衆的造謠工作可能比較能起作用，下弁是生產力貧乏的都市，養一支龐大的軍隊對他來說是相當沈重的負擔，我們只要設法引發其內部的住民反亂，他們就會越來越窮，到時候我們再使用堅壁清野的戰略攻擊，主導權便掌握在我們手上了。

曹丕　這計策果然夠毒辣！

司馬懿　（這還是我的計策中較仁慈的）：：：。（此時計策已經實行了）

曹丕　話是你說的，現在又失敗，你的助言到底有用沒用！（＊2）

司馬懿　我實在沒料到他們城內有一個智力一〇〇的諸葛亮在。

曹丕　呸！那這樣我把希望放在你身上是一點價值也沒有的囉（咄咄逼人狀）。

司馬懿　（打斷說話）自己無能別怪罪到別人身上！

曹丕　你說我無能，實在說的太好了，如果我的能力有諸葛亮的十分之一，那還用得著你嗎？你被解僱了。

司馬懿　要被你解僱不如先謀反吧！（乒乒乓乓，劈哩啪拉）

（許昌陷入混亂中了，有風聲說這是諸葛亮的計謀，這兩個冥頑不靈的人仍然渾然不覺：：：哈哈）

＊1．如果是劇本5的曹丕，可以對孫權的領地進行。

＊2．計略之所以失敗是因爲運氣不好，正好碰到對方對我方的敵意升高，但重要的是只要一次不行，就不要馬上再施計，以免敵意更加提高。此外，還▓埋伏的對象都市時，切記要避開有能力高的軍師或侍中在的都市，這樣才能提高計策成功的機率。



不能識破敵人的埋伏，對君主而言可以說是非常丟臉的事，如果你不知道是誰，不妨多聽▓旅人的暗示。（司馬懿）

在《三國志Ⅳ》中共有山越、烏丸、南蠻、羌等四個異民族登場，從後漢末年到三國這段期間，他們是一直在活躍著，而各個政權對他們的態度，就讓我們從下文來得知吧！

孫吳的山越對策

在這四個異民族中，最具有討伐利益的便是山越，這些人是在春秋戰國時代，建立越王國的人所留下的後代。他們原是早期長江下流域的居民，漢代以後，因爲漢人遷入這塊區域，有一部份山越人與漢人同化，而另一部份則與之對抗。這個地方在三國時代是屬於吳國的領地，吳國政權對山越的政策是徹底地壓制。

討伐這個異民族的有利點是，①可以安撫對政權不滿的反亂份子；②可以獲得來自異民族的精銳兵士；③可以將異民族的百姓納入管理，來增加租稅收益；④可以開墾異民族所居住的地域，來增加耕地；⑤可以獲得異民族居住地域所有的礦物資源。

因此和這些比較起來，魏國討伐烏丸的話，只能有①②項的利益，其他則因爲烏丸是遊牧民族的緣故，無法對他們收取田地耕種的租稅，而蜀國如果對南蠻（雲南）發動遠征，也是僅有①③的利益而已，無法從南蠻身上獲取兵士（在夷陵之戰中，加入蜀軍陣營的是五谿蠻，不同於遊戲中所提的異民族）。

以下我們將舉幾個具體的實例來看看，首先是關於①②③項。陸遜曾向孫權進言，未平定山越就向北方進軍是不智之舉，因而請命討伐山越，得強健者納爲兵士，體力弱者則編入爲百姓，總計得精銳數萬人。另一方面，諸葛恪亦承諾孫權在三年內從山越得兵四萬，最後果如其言，他將一萬兵力收入自己的配下，其餘則分配給其他武將。

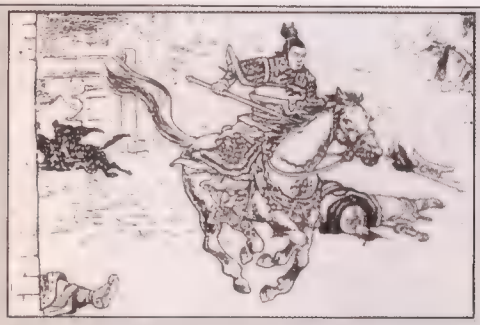
關於第④項，山越的農事事實上是屬於一種燒田農耕，它的作法是先將森林放火燒毀作爲農地，經過數年的栽培，農地已不再有養份以

後，便放棄在該地耕種，放置數年到十數年來等待地力回復，是故燒田農耕可視爲是移動農法，針對這種效率奇差的農法，漢民族普遍是採用使用肥料的水稻栽培，因而只要是在漢民族所支配的山越地域，便可見廣泛的水稻栽培區域，同時也意味著更多的食料生產。

關於第⑤項，山越擁有出產豐富的礦山及優良的冶金技術，因此諸葛恪便可以從山越山上取得銅、鐵的產出，來鑄造甲冑及兵器，從山越奪來這些礦物資源，作爲吳國製造兵器及鑄造貨幣的來源，是想要與魏國長期抗戰不可或缺的要素，另一方面，魏國因缺少礦山，導致在武器製作上格外地辛苦。

以上是吳國在討伐山越工作上的重點提示，玩者應該是能理解了，孫吳政權在赤壁之戰以前，主要便是從事討伐山越的工作，參予任務的，除了陸遜以外，尚有程普、黃蓋、韓當、周泰等三國名將在內。

山越這個異民族在不斷飽受吳國的掠奪及高壓統治之下，終於使得大多數的難民乘船出海，欲求得一塊新天地，他們之中絕大部分流亡到東方的列島，在那裡重新建立一個以越國爲名的國家，在那之後又有越前、越中、越後等名稱流傳下來……。



手執方天畫戟，腳踏赤兔馬的呂布，據說是鮮卑人氏。

曹操與烏丸騎兵

所謂烏丸，其實就是在春秋戰國時代被稱爲東胡的民族。在東胡滅後，匈奴的冒頓單于將其遺民劃分爲北方的鮮卑及南方的烏丸，兩者均臣服於匈奴，後來漢朝攻擊匈奴，迫使其向西遁走，烏丸的勢力因此而得以回復。

後漢末年，統率烏丸的蹋頓單于是一位以武勇著稱的人物，他與袁紹結盟而攻擊公孫瓚，因而從袁紹處獲得官職與獎賞，但是袁紹死後，其後繼者袁尚又敗給曹操，其兄袁熙因逃到蹋頓單于處，最後終於引發曹操討伐烏丸的舉動。

二〇七年八月，烏丸軍與曹操軍在白狼山相

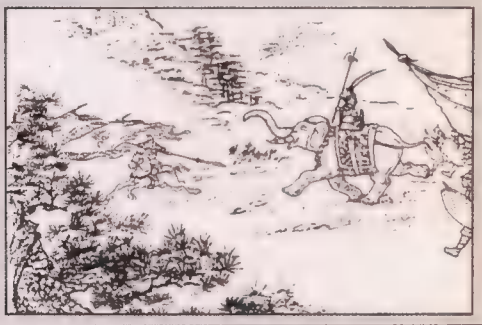
遇，曹操派遣張遼爲先鋒，以閃電戰術擊潰烏丸軍，並將蹋頓單于斬首。在這一場戰役中，降伏了烏丸人民二十餘萬人，部族方式的烏丸從此毀滅，曹操將這些人移往內地，將之活用編成自己的騎兵部隊，這支騎兵部隊在往後的魏國戰役中，一直以精銳部隊的角色活躍著。

話又說回來，烏丸的人民並沒有全部被納入魏國的支配下，其剩餘下來的多數人便逃往與自己原是同族的鮮卑族，並成爲他們的屬民，這個鮮卑一族一直與魏國維持著良好的關係，直到魏國以後的西晉，才趁其混亂侵入華北，在往後的五胡十六國的年代裏，建立了爲數相當多的王朝，最後終於統一華北，並建立北朝的北魏，此時的烏丸族也與鮮卑族一同遷入華北。

蜀漢的西南夷對策

所謂的南蠻只是意味著南方的異民族，並非是一個專有名詞，但是在遊戲中出現的孟獲等人，卻是如假包換的西南夷人。劉備剛死不久，在益州南部也就是現在的雲南，相繼發生對蜀國的反亂，有在益州郡的雍闓，及祥柯太守朱褒和越雋郡的夷王高定，二二五年諸葛亮爲平定這些地方而舉兵遠征，其間雍闓爲高定的部下所殺，由新人孟獲以領導者的身分抬頭，這位人物因同時受到漢人及蠻族的愛戴，諸葛亮認爲雲南的平定非使此人心服不可，之後，孟獲七次被擒，七次獲釋，最後終於心服口服，再也不敢背叛，平定這些地方以後，諸葛亮便直接任命他爲此地的首領，而不由朝廷派官過去，直接維持原狀來治理。

遺憾的是諸葛亮的善意舉動並未能讓所有的異民族理解，在諸葛亮的軍隊返回成都以後，立刻有背叛者出現，後來由李恢繼任討伐的工作，強迫其首領移住成都才平息這場紛亂，但是在李恢死後的二三三年，南夷的首領劉胄又策動反亂，蜀國朝廷派遣馬忠（此人不同於捕



南蠻王兀突骨騎著大象追擊魏延，其後的步兵所穿著的軍裝充滿著異國的風味。

捉關羽的吳將馬忠）平定此亂，在諸葛亮過世的前一年，馬忠與張嶷長期在南方駐守，恩威並施終於使得地方平穩下來。

諸葛亮的遠征行動僅只是把西南夷平定，但是對人才稀少的蜀國而言，在面對未來艱鉅的北伐行動裡，如何將這些長期在南方駐守的武將加以活用，是身爲蜀國迷的人不可忘記的一件事。

董卓與羌族

羌族的全盛時期是在後漢時期，在那時代中的羌族分佈在涼州一帶的長安附近定居，並與漢人雜居在一起，那種情況有點和在四世紀末以後，日耳曼民族在羅馬帝國內定居的狀態類似，西羅馬帝國最後被日耳曼的傭兵隊長歐特阿特魯所滅，而在後漢的歐特阿特魯便是董卓。

董卓本身是涼州隴西郡的漢人，年輕的時候曾在羌族的居住地流浪過一陣子，並與羌族的首領交談過，在他回到故鄉以後，羌族的首領來訪問他，受到董卓擺設宴會大肆歡迎，同時並贈送每位首領千餘頭的家畜，作爲結盟的見面禮，之後並任命這些人擔任武官，負責西北邊境的防衛工作，也就是因爲羌族原本與董卓交往過從甚密，其武將也不少從其中依序產生，有此可見羌族是董卓抬頭的主要因素，在董卓的軍團中也有羌族出身的騎兵部隊，但非常可惜的是董卓在遷都長安時，沒有利用羌族兵力來防衛長安的思想。



南蠻武將的聚會，由右至左是孟獲、金環三結、沙摩可、蠻荼那。

在三國鼎立以後，有關羌族的記事便少得多了，就像後漢在我們心中的印象一樣，唯一知道的就是蜀國的姜維在北伐時曾借助羌族的力量而已。

在遊戲中的異民族並不會被消滅（就像董卓那樣？），玩者是否有好好和他們交往呢？

概論

處身亂世的旅人們

這些會突然拜訪你，告訴你都市及武將的情報，給予你貴重的寶物的旅人們，你是否充份了解他們的身世背景呢？



司馬徽

字德操，道號水鏡先生，曾是徐庶、諸葛亮、龐統等人的老師，曾經暗示劉備欲成大業必須得「臥龍」、「鳳雛」其一的勸語。



許子將

子將是他的字，名爲劭，汝南出身，以人物批評家著稱於世，最有名的事蹟是在曹操年輕默默無名的時候，便給他「治世的能臣，亂世之奸雄」的評語。



華佗

字元化，著有在醫術上的極致之作「青囊書」，是一位在三國志中以鬼斧神工之技，治好周泰及關羽的超級醫學博士。



馬鈞

字德衡，稱得上是三國志中的中松博士，發明了腳踏式引水的水車、投石車，並改良了在古代作爲羅盤的「指南車」等等，留下相當多的事蹟。



普淨

關羽的同鄉，同時也是鎮國寺的僧侶，當關羽的魂魄逼死了呂蒙而在玉泉山浮遊之時，出言喝止並將之渡化（成佛）。



管輅

字公明，精通「易經」，是一位相人極精的占卜師，曾經準確地預言夏侯淵的戰死及魯肅的暴斃。



左慈

字元放，方外之士，世稱烏角先生，由於在峨嵋山中發現「遁甲天書」，因而學得不可思議的仙術，曾預言曹操的死。



于吉

以護符及聖水治萬病的東方道士，最後因引起孫策的不快而遭斬首，其亡靈糾[redacted]孫策一直到死。

第三部⊙

外征之章

在本章中將說明如何操控戰爭，爲了統一中國全土，你必須成爲作戰能手。



趙雲子龍，劉備曰：「一身是膽」。

兵法獻策 1

備戰之說

戰爭前該做什麼準備？

用兵三昧

- 詳細分析敵人的情報。
- 出兵前已對敵方施下種種計略。
- 愼審考慮自軍部隊的編成。



在內政走上軌道之後，自然而然地會想到擴充國土，而最直接的方法即是戰爭。這樣的想法我非常了解，但在開戰之前請先聽我所庶的幾句逆耳忠言，因為戰爭前該作的準備是非常地多呢！

情報收集論

「知己知彼，百戰百勝」這是兵法名家孫子所說的名言。這句話說明了戰爭前最重要的事便是收集敵方的情報。至於方法共有三種，能夠詳細地蒐得情報的方法是「諜報」及「埋伏」兩種，至於「旅人的情報」是時有時無，不僅不夠詳實，且也不見得是我方想要的國家。所以一切還是靠自己的好。

好不容易得到的情報，就像是價值連城的寶物一般。怎麼說呢？舉例來講，在知道敵人的武器及兵糧十分豐富時可用「火攻」一計來減少對方的庫存；若探聽到對方的武將忠誠度非常低時，即用「反間」一計與對方簽下密約，在戰場上即可讓武將直接反叛敵國；善用「埋伏」一計，在戰場上即可說已先立於不敗之地了。

辛勤的收集情報並不只是爲了計略的實施而已，它也是決定戰術所不可欠缺的條件。進一步說，在得知敵軍武將的特殊能力後，才能採取適合的戰略，以獲得最大的勝利。如得知敵軍中之武將有「落石」的能力，那麼就應派弓箭隊在遠方攻擊直到該隊退卻或消滅後，再讓自軍攀登城牆；又或是在城牆之前叫陣，直接用單挑的方法斬除敵方擁有「落石」能力的武將；再者或以投石車將敵城城門破壞後直接殺入城內等等；這些戰術的構想就非得有足夠的情報後才可能策劃出。而戰術出爐之後，還得仔細考慮如何編成自軍軍隊以發揮最大的效能。若是在什麼都不知道的情況下冒然的進攻，或許仗恃著自軍兵力的強盛而勉強獲勝，但軍力的大量傷亡必然無法避免。

在以上的分析下，我們知道戰爭前的情報收集與分析是非常重要的，若是作得好的話，必定可減少數千甚至上萬的士兵損失。

出兵準備論

在對敵情有了充分了解之後，再來該確認自軍的戰力。

除非是十萬火急的情況下，不然的話希望各位皆應派出經過完整訓練的士兵來投入戰場。因爲訓練度高的軍隊相對的士氣也會提高，對於維持軍隊數量來說是非常重要，在這種部隊內不論國家或出征時遇到了什麼突發狀況時，兵力都不易流失。另外，若是士氣高的部隊在碰到兵糧耗盡時也還能暫時支持一陣子。相對的，那些士氣低的部隊光是在戰鬥時就會有士兵不斷逃亡，更別提其他的時候了。

在赴戰場之際，一定要確認兵糧及軍資金是否充足。不論士氣再怎麼高的部隊，一旦發生了糧

⊙開戰前的簡易問答檢索表

➡是 ➡否

是否收集了敵人情報？	收集情報的方法計有①軍事〈諜報〉②計略〈埋伏〉③旅人之情報等三種[illegible]，[illegible]中心及[illegible]才能[illegible]的敵[illegible]
是否針對敵人弱點施計？	埋伏、反間、煽動、造謠、火攻等各[illegible]的計略，可[illegible]是不費一兵一卒卻能將敵人實力削弱的上策。[illegible]中造謠[illegible]反間的組合尤其[illegible]
是否求得同盟國援助？	在評估過[illegible]人的實力後，知道光憑自己的力量無法取勝，因此最好請求同盟國共同出兵作戰？
自國的準備是否萬全？	出征後，爲防止其他國家趁虛而入，必須留下相當數量的守備兵、兵糧及金錢。
仔細選擇出征的武將。	在戰場上的武將需要①統率力②武力③可使用計謀能力。即便是自軍的軍力還差人一等，只要武將的計謀能力非常[illegible]衆，[illegible]些差[illegible]馬上可[illegible]回。
對於武將要適材任用。	各武將除了一些特殊能[illegible]外，尚有其拿手的兵[illegible]，若能指派適[illegible]的軍種讓其統率，則攻擊力將大幅提昇。
兵數、錢、兵糧、兵器是否充足？	出[illegible]只要派[illegible]一[illegible]二[illegible]多的兵力即[illegible]可，如果不顧一切的投[illegible]城，則該城市在[illegible]下之後的[illegible]經濟價值將會減低，這點要多加注意。

食耗盡的窘況時，也只有兵敗如山倒一途。士兵的口腹之欲滿足之後才有足夠的體力出戰。爲此，兵糧一定要十分充裕，這是絕不可忘的戰爭常識。

另外，軍資金不足的時候是無法確認敵方部隊的詳細情報。在毫無頭緒的情況下讓部隊胡亂接戰，或是將武力低的武將送去做「單挑」，等於是羊入虎口一般，除了戰敗還是戰敗。如此一來，統一中國全土的夢想也仍是遙不可及的夢想罷了。

部隊編成論

終於，到了編成我軍忠精部隊的時候了。主將的擔任該如何選擇？先不論別的，有一最高指導原則即是絕高的忠誠度。主將若是被敵方所收買時我方即告不戰而敗，因此忠誠度是最重要的考慮因素。在忠誠度符合條件後，再來即是統率力；如果統率力有70以上時，除了通常攻擊的強度提高外，還可集合全隊作一齊攻擊。再來是副將的選擇；副將是不可或缺的角色。有了副將的部隊，其攻擊力和防禦力都會提昇；另外，重要的一點是，若主將在「單挑」中落敗，則全隊可由副將接掌而不致全軍覆沒。

還有，軍師可在戰場上發現敵人的「凹穴陷井」、「柴草」等陷井，可避免我軍的意外傷亡。因此，請各位在編成部隊時務必要加入至少一位軍師。

兵法 2 戰策

兵勢之說

活用之軍援與軍同共

用兵三昧

- 戰爭前必定先求得共同軍的支援。
- 戰場上絕不可攻擊共同軍。
- 收受到同盟國家的請求援兵時，務必要答應。



在這亂世之中，只用正攻法的戰爭手法是行不通的。有時必須混用著狡猾的手段來達到打擊敵人的目的。在本篇中，由北司馬懿來教導委託共同軍，援軍的兵法技巧。

共同戰略論

諸葛亮向大國——魏共計發動了五次的侵略行爲（我這邊才是正統，人皆視其爲漢室的後繼正統，而將這種攻擊行爲稱爲北伐，對我而言眞是無法容忍的事）。對於此種果敢的行爲連我也不得不抱著肯定的態度。眞正是實行了「攻擊就是最大的防禦」這句名言。在這亂世之中，絕大部分的都市都爲具有強大實力的君主所坐擁，對那些弱小的君主而言，雖說極力想作好戰爭的準備，但兵力的懸殊卻常叫人望而興嘆。若再加上毫無謀略的作戰方式的話，可說滅亡的時刻就在眼前了。

爲了避免上述的狀況，就必須好好利用戰術之中，利用第三國兵力的「共同」的作戰指令，以及請求異民族出兵的「邀請」之作戰指令。

共同作戰的同盟國選擇，請參考本書中第二部的外交項目後自行決定。但有一點需注意的是，就算是同盟國已答應了一同出兵，但若欲攻打的對象與我方的同盟國之間的敵對心偏低的話，則同盟國就算依約一同出兵，其數量也會明顯的降低，且甚至有違約而拒絕出兵的情況出現。不過，不論其出兵數量多寡，只要是投入戰場的共同軍就一定會捨命般的浴血作戰。在這裏向各位提出一個或許有些卑劣的建議，就是儘量讓共同軍在前面開路，使自軍軍力在戰場上的損失減至最低。爲什麼這樣做？因爲即使是現在仍是同盟■，終也會有雌雄對決的一天，在這一天到來之前，就用此種方法不斷的消耗對方的實力，盡量使自己的實力保持在高峰狀態。

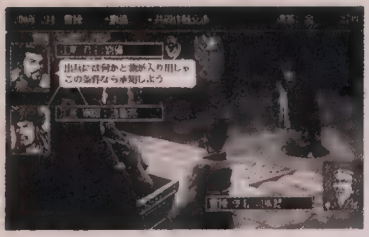
另外，也可採用一種攪亂戰法，即是邀請異民族單獨向敵方的都市攻擊。異民族全部共有四種，依照不同的年代及不同的城市之間，分別向不同的異民族作邀請的動作。與異民族之間不需要也不會有同盟的關係，只有敵對心高與低的差別。爲了減低敵對心以達到邀請出兵的目的，在這之前必需不斷以「進貢」這項指令來討其歡心，算是一項花功夫的事情。

援軍利用論

當我們身爲攻擊方時，可以作共同軍要請的動作；若是換成我方爲守備方時，也可以向鄰近國家的同盟國君主請求「援軍」。而在派出要請援軍的使者時，並不需要有「外交」的特殊能力，只要政治力高的武將出使，成功率就會相當的高。

再者，當我方身爲攻擊方時，也必須提防敵方請求援軍的可能性。在做攻擊前必要好好預測敵軍援助量多寡，以便作出策略性的調整甚或暫時停止攻擊的打算。如何看出敵軍的可能性，在其

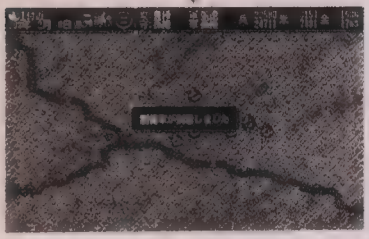
⊙共同軍的到達，也就是勝利的到達。



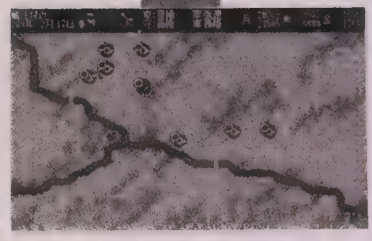
首先向同盟君主請求派出共同軍。想要獲得心目中的理想城市的話，在此時就必須付出誘人的代價，以求得強力的兵力支援。



在與共同軍一同[illegible]沙場後所得到優秀人才及工商發達城市。照著相同的步[illegible]去作，終會到達統一的理想。



等待再等待，等待著同盟軍的到來。雖然兵力並不比敵方弱，統率的武將能力也非常優秀，但這是[illegible]耐。



終於，依照約定的共同大軍開到了戰場上，他們將以視死如[illegible]的精神不斷向敵軍主將發動攻擊。這時，就讓我們暫時隔山觀虎鬥吧！

共同軍・援軍受諾論

共同軍及援軍的要請並不是各位的專利，只要是有同盟關係的國家都會向你請求共同軍或援軍的支助。在這裏向各位建議的是，兵力派遣的多寡與兵種的限制可不包括在當初的協約內。

如果已答應了派出共同軍，且也已收了對方的禮金或兵糧等謝禮後，就一定要遵守當初的協議出兵。或許也有人不考慮出兵，但這樣一來同盟國之間的敵意必定大幅提昇，在此我決不建議做這樣行爲，而是請各位用更小人的方法，就是前面所提過的，兵力的多寡是不在協議範圍內的。即只要派出一個人的武將就可以啦！如此一來不是既省下了可觀的損耗，又不違背了當初議定盟約的義理了嗎？

再來談談援軍要請，由於答應出兵援助時不會有任何謝禮，在此若不撈點東西就太對不起自己了。善用戰場上的情報功能，將焦點瞄向敵方優秀的武將，若能在此捕到敵方的武將時，則在戰後他就會成爲閣下的俘虜了，這樣的大好時機可絕不能錯過哦！

他國家君主彼此間達成同盟的協議時，遊戲畫面上一定會傳達出訊息，這些即是我們平時必須紀錄而在戰前惟一可供參考的消息來源。

照著我的建議，好好的利用第三國的兵力。在這戰亂之世中以霸者的手段來邁向王者之道吧！

兵法3獻策

用兵之說

什麼是高人一等的戰法？

用兵三昧

- 確實把握敵部隊的情報。
- 不計手段降低敵方的士氣。
- 絕不用「委任」這項指令。



像野豬般的勇猛突進的武將，在戰場上只有不停地戰鬥一途。能夠在不同的時機下臨機應變的運用戰術，才是獲得勝利的第二法門。這一點秘訣讓我田豐來傳授吧！

野戰戰鬥論

這次要談的是野戰時的戰鬥兵法嗎？眞希望我主袁紹也能在此聽聽我的議論……。唉！不多說了，還是請各仔細聽聽我對野戰的看法吧！

上戰場之後第一件事就是配置自軍兵力，在這裏請各位千萬不要認爲這是件小事而用隨便的態度來看待。不只是對敵方的部隊配置及地形的檢討，還要活用檢討分析之後所得的情報，好好配合自己的戰術而作戰地上適切位置的配合。如專施火攻的部隊就必需將其放置在森林或草原上，可施落石的部隊就需將其向山頂移動，雖說要花一些工夫，但所得的回報卻絕對值得。

戰鬥剛開始時，最初要分析敵軍各部隊的情報。有什麼樣的軍種、數量有多少、部隊的主將及副將是誰、各自擁有什麼樣的特殊計略，將這些情報確實把握後，將不會因莽撞而受到意外的傷害。例如：當敵人大量在山頂聚集時，就不會因不知道敵軍中有人擁有落石的能力而胡亂衝鋒，遭受到突如而來的痛擊。

在敵軍情報確認之後，下一步就是「陷井」的確認。在敵軍中若有軍師隨同出陣的時候，則戰場上佈有陷井的可能性就相當大。這時若我方的軍中也有軍師時，可以嚐試著將這些陷井找出來而避開。只要使用指令中「陷井」，即可指出敵人佈置陷井的所在。但是，並不是百分之百的找出來，絕對還有部份的陷井存在。而一旦中了敵人的凹穴陷井時，該部隊立刻減少30%的兵力，且還不論及對士氣的影響。因此一旦發現敵方部隊中有軍師的存在時，部隊前進的路線就要非常的小心。

部隊用兵論

在戰場上遇到敵軍比自己數量多的時候，雖然沒有人希望在這樣的情況下作戰，但在實戰卻常常遇到。爲了在這樣的情況下獲得勝利，就必須找出如何不損自己兵力卻能達到打擊敵軍的好計策。

最好的方法，即是將敵軍的武將說服而成爲自己的兵力。就像徐庶先生說過的，已預先作「埋伏」、「反間」等的部署後，在戰場上就可讓武將直接反叛，將敵人的兵力化爲己方所有，對於兵力差人一等的君主來說，這算是上策。再來是次一等的方法，即是打擊敵方的士氣，讓對方的士兵不斷地臨陣脫

⊙戰爭指令一覽

戰場上可使用的指令非常多，在這兒主要是以能給敵人傷害的指令爲中心來作講解。

◆軍團指令

陷井　當敵軍於野戰場上佈置凹穴陷井或柴草時，此時己方軍團中若有軍師存在，便可將陷井所在位置指示出來。軍師的智力越高則發現率越高。

◆部隊指令

攻擊

一齊：出戰時調配得己方的武將中至少要有一人的統率力在 70 以上，因爲在包圍敵人軍馬時只有統率力 70 以上的武將才能下達一齊攻擊的指令，而在此指令下的攻擊效果要比全隊個別攻擊時大得多。

突擊：騎兵隊的得意技，不過就算不是騎兵也可使用，尤其在被敵人包圍的情況下使用此指令即可突破重圍，到達敵人的反側，找出一條生路，使用的價值非常高。

單挑：在武將中除了一位高統率力外，還需有一位高武力的人員（如張飛），以他來作單挑的專職人員。

火矢：若敵軍侵入我軍布有柴草的地帶時可立即放出火矢，在以敵軍所在的中心外數格的位子內都將一齊起火，破壞力相當大。

投石：破壞城門的最強武器，但注意不可靠城牆太近，以免遭到敵人弓矢及落石的反擊。

計略

火計：與柴草、混亂、連環、天變、風變等計組合起來使用，可收到極大的效果。

落石：爲了防止敵人入侵，各城市間希望最低有兩人擁有落石的能力。

內訌：讓敵方軍隊自相殘殺的絕好妙計，利用價值非常高。對於統率力高而智力低的武將而言是非常恐怖的計策，尤其在對方的軍隊中沒有軍師級的人物存在時，光用此計（不斷實行）就可去除對方大約一半的兵力。

混亂：將敵方部隊的行動封死，使對方無法動彈，進而減少己方軍力的損失。在等待援軍時是值得考慮的計策，若與火計一併實行的話，敵方將受到平時受火計攻擊時的兩倍損傷。

連環：海上版的「混亂」。而此計的效果比混亂更長，若與火計併行，則對方將受到三倍的損傷。

天變：受到火計的攻擊而又無路可逃時、或是想要使出落雷術時，都必需靠這計策，可說是無價的至寶。在遊戲中只有諸葛亮與張魯兩人一開始就有此能力。

風變：可自由操控風的吹向。是火計的最佳拍擋，又或是受到敵人的火攻時，可一口氣來個大逆轉，將火苗全部還給敵軍。

落雷：中了落雷的部隊，其士兵數將一次損傷 90%。雖說是可怕的計略但也有其致命的缺點，一是不能連續使用、二是雷雷的攻擊是不分敵我，己方的士兵約有三成的機會會誤中自己所施的落雷。

修復　敵軍在攻打城門時所用的指令，可讓下降的防禦值再度回復。另外，己下降的防禦值在下次戰爭前將自動回復。

背叛　若在敵軍中設有埋伏武將或反間武將時即可用此種指令，可讓其反叛敵軍而加入我方，但若其忠誠度到達 95 以上時，其反叛的可能性爲零。

逃。讓敵人士氣下降的方法有下列數種：①叫罵：不斷辱罵敵方的大將②落石③火計④讓敵軍的兵糧歸零。在這裏是沒法子從情報中得知敵方管理兵糧的部隊，但有一個法子可以探知，即是火計。中了火計的部隊，若同時也是管理兵糧的部隊時，各位可以從畫面上看對方的兵糧數銳減，且減少的數量比平常正常的消耗量明顯得多，若是有此現象發生的話，各位即可得知目前受攻擊的敵軍即是管理兵糧的部隊。在這時鎖定這支隊伍，用盡各種法子讓敵兵糧爲零時，敵人的士氣將劇烈的下降。

另一方面，讓我們來談談效率極差的戰鬥方式——委任。在《三國志Ⅳ》中，AI的部分並沒有明顯的增強，電腦沒有辦法全面性的考慮所有部隊的特性後而加以戰術上的安排。例如，將主將以外的部隊交給電腦時，甚至有中了敵軍的火計而不知好好的逃開的壞例子。因此，爲了確實的達成勝利的目的，還是一切靠自己的好。

各位，在作戰前後，一定要將我的規勸牢記於心。唉……我主袁紹若也能明瞭我的一片苦心該有多好……（袁紹即因屢次不採用田豐等謀士的計略，不顧一切的剛愎自用，終將北方的霸權拱手讓給曹操。）

兵法4缺策

軍爭之說

如何活用部隊來戰鬥？

兵法三昧

- 活用地形效果來戰鬥。
- 配合現有地形來編成部隊。
- 一台投石車可抵一萬名士兵。



「天時、地利、人和」，這三要素在戰爭中是缺一不可的。在街亭一役中大意而失守的我一生痛惜。若能再一次讓我登上歷史舞台，絕不會再犯第三次的錯誤發生。

地形活用論

在街亭一役中，我因仗恃著地形險要，卻疏於防守自身的兵糧以致失守，終致讓司馬懿給奪去，於是演出了史上有名的「諸葛亮揮淚斬馬謖」。在《三國志Ⅳ》中，凡是在山地或是關卡的部隊，其攻擊、防禦的力量都大幅提昇。就以「街亭」這古戰場來說，在較高的場所佈陣時，對部隊的戰鬥越有利，這一點請各位千萬要記牢。

再來是山地與平地之中的地形差別，在這兩種地形之間的移動時，該考慮「機動力消耗」與「地形效果」兩種數值的變化。在戰鬥中，平時的移動盡量由機動力消耗低的場所移動，而在與敵人眞正接觸之前，就應先將部隊移至地形效果大的地方等待敵人的到來。上述的要點，即是孫子兵法中所說的「險形」，將敵人誘至地形效果小的地方，而自己卻在地形效果大的地方給予敵人痛擊。所以一上了戰場之後，就應隨時保持著以下的觀念來移動部隊：①戰地之中由何處移動最快②那些地形可達到打擊敵人的最大效果。

至於「火計」這個計策更是要配合地形效果才能達到最大的收益。森林、草地等，都是施放火計的絕好地形。但若敵軍也有人會火計時，上述地形相對的就有利有弊了。因此在作攻擊時，要詳察敵方是否有敵將也會火計，若有，則作戰時應避免草地及森林中與敵人纏鬥，除非現在的天侯是雨天。

部隊別戰鬥論

這一節中將爲各位說明各種部隊在戰場中的特長與特性。首先是「騎兵」，騎兵一向以高機動力爲其特長，在戰場上最常利用的方法是運用其機動力繞至敵人後方，將企圖作游擊戰或想要逃離的敵軍攔截下來。另外，在機動力消耗大的地形如山岳之中，他也是最佳的入選。在這樣的地形上可發揮其最佳戰力，迅速的移至高點，以最佳的地形效果向敵人發動攻擊。至於缺點則是在攻城戰時，由於無法登上攻城梯子，在攻城時只能作壁上觀，這時若敵人又固守在城頭而不出城決戰時，等於是浪費兵力。

「弓兵」，其最大特長是可作遠距離的間接攻擊。由於除了間接攻擊外，弓兵也可承受敵人的直接攻擊，因此在實戰上弓兵是管理兵糧的適合人選。弓的種類共有三種，其購買價格（製造費用）依其射距及威力而異。「弓箭」及「連弓」的射程距離相同，「強

⊙會影響戰爭指令施行成果的各種數值

右側的基本資料數值越高，則左側的指令的施行成果（成功率）也越高。

指令	影響的各種數值
移動	訓練度、兵士士氣
攻擊	統率力、訓練度、部隊適性、兵士士氣
火計	智力、地形效果
內閧	智力
天變	智力、體力80以上
風變	智力、體力80以上
混亂	智力
連環	智力、訓練度、兵士士氣
落雷	智力、體力100
叫罵	智力
謊報	智力
撤退	訓練度、兵士士氣
滅火	訓練度、兵士士氣
單挑	武力、體力

⊙陷井與智力

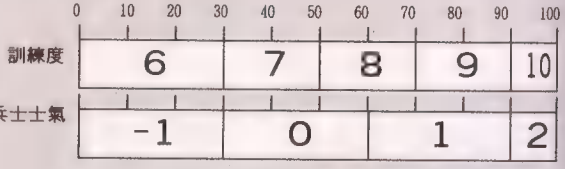
軍師的智力越高，則在戰場上所能挖掘的陷井也就越多。

智力	挖掘數
90～93	2
94～97	3
98～99	4
100	5

⊙機動力・訓練度・兵士士氣間的關係

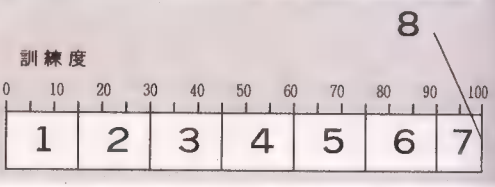
以下表爲例來舉例說明：若訓練度75，兵士士氣65，則參照下表其機動力應爲（9＋1）＝10。另外，下列四種類的部隊機動力是固定的，不論其訓練度與兵士士氣的高與低皆不會影響原有數值。

騎兵＝15　船＝12　攻城車・投石車＝6



⊙火矢次數表

火矢只有天氣晴朗時才能使用，可使用的次數多寡完全由訓練度高低來決定。以右表爲例，訓練度40時，只能使用3次的火矢。



弓」則爲其一點五倍；在威力上來說，強弓是弓箭的兩倍，連弓則爲弓箭的三倍。另外，依照訓練度的不同，「火矢」的發放最多可達到八次。在機動力來說，弓兵與步兵都因兵士的訓練度及士氣的高低而有所變化，從5至12，中間最大落差可達到二點五倍，因此在平時即應積極的訓練兵士以備戰時之需。

「攻城車」及「投石車」，這兩種攻城兵器在遊戲初期時，因爲都市的技術力低且製造時需花費相當大的金錢及時間，因此一開始可能很少有人用到。但當遊戲進入中盤時，這些武器就成了攻擊城門的最大利器。假若在攻城時用到兩部攻城車、三部投石車，專作攻擊城門的動作時，敵人幾乎毫無抵禦的能力。

至於這兩種兵器要先製造那一種比較好呢？由於攻城車要靠近城門時才能發揮效果，這時很有可能遭受敵軍從天而降的落石攻擊，因此我勸各位還是利用投石車較好，這武器既可從遠距離攻擊城門，也可當作超長距離的弓弩隊來射擊敵人，算起是非常實用的好武器。

講到這兒，還要懇求各位新君主們，假若我在這亂世之中有幸加入了您的麾下，請您務必給我個機會，讓我一雪失街亭的污名呀！

兵法5獻策

地形之說

如何活用地形來作戰？

用兵三昧

- 海戰時，武將中最好能有海戰能力的人。
- 海戰時，需注意敵方有無可施「連環」計的人。
- 攻打山頭的敵人時要慎防落石。



小戰場中有高山、大河、沼澤地等，其中的不同就可說是千差萬別。就讓精通周郎之稱的周瑜我來傳授各位，在不同的戰場中要如何攻略的秘策！

海戰戰鬥論

終於論到我孫吳說話的時候了。在這次的《三國志Ⅳ》中爲什麼要加入海戰的能力一項，當然是因爲在我吳國衆多的優秀武將中，絕大部分都有這項能力的關係。

「赤壁」、「夷陵」、「濡須口」這三個古戰場中，擁有海戰能力的武將將持有壓倒性的優勢。魏將及蜀將們，我根本不將他們放在眼裏。

海戰中，所有的部隊都以「船」來表示，不論是步兵或是騎兵其機動力一律爲12。因此在海戰中，建議各位全部的士兵都用弓兵，最好能裝備強弓以上的武器。

海戰中最好的計略是「連環」。在敵軍有部隊以上連結時使用，成功的話則所有連在一起的敵軍都無法動彈！赤壁之戰中魏國就因聽信了龐統的連環計而導致全軍都無法移動，這可是施放火計的絕好時機。

在野戰中就算敵人中了火計後也會遠遠逃開，想必各位一定有這樣經驗。但在海戰中是無法逃的，只有指令「滅火」一途，這時若成功的使出連環計，對方會因無法動彈而不能使用滅火的指令。

能夠成功的擁有制海權時，也就能成功的統一三[redacted]，能夠作到這件事的，捨我孫吳之外還有誰呢？

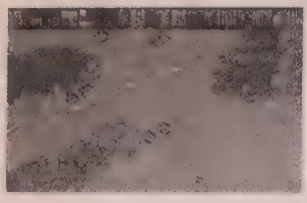
戰場別戰鬥論

講到這兒覺得心情特別好，特別再教導各位其他不同的戰場上該如何作戰，請各位正襟危坐的聽吧！

首先是山岳戰，如果守備方已搶先佔領了山頭，而攻擊的我方僅只能就著山麓旁佈陣時，這樣的時機下可說對攻擊的我方非常不利。此時若只憑著一股蠻幹的精神向前衝去一定會遭到痛擊，像這種愚笨戰法我是不屑一顧的。應該在部隊配置在山腳下後靜待兩、三回合，同時仔細觀察敵人的動向，通常敵人會按捺不住而自動下山來與你一決雌雄。「不動如山」這句話正是在此應用的好句呢！什麼？你說這是日本戰國時代名武將——武田信玄的名言，我怎麼也會知道呢？告訴你們，這是正統的孫子兵法！各位，再多用點功吧！

至於若是敵軍抱持著堅忍的態度堅持不下山來時，就得利用機動高的部隊用迂迴的方法，避開敵人的落石部隊進而佔領山頭，這樣講了解嗎？

⊙平地戰

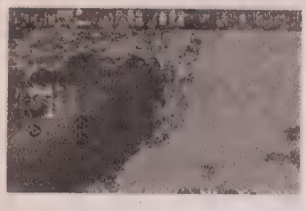


◀運用騎兵隊的高機動力迂迴至敵陣背後，直接去攻打敵軍的主將。

▶平地戰中，火計的運用得法常是勝負的關鍵之一。

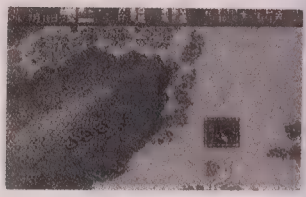


⊙山岳戰

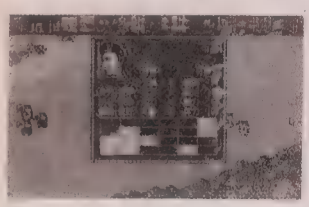


◀一但敵人先佔領了山頭，這時就幾乎沒有什麼良策可言。要注意敵人落石的計策。

▶在山區之間是無法施放火計的，因此最好連火矢這一步也省下。



⊙海戰



◀在海戰中若由有海戰能力的武將來率領部隊，其攻擊力將大幅提昇。

▶當敵軍在海戰中有兩名以上的部隊接觸在一齊時，即可施用連環計。



再來是大河橫跨在戰場中的例子。河流地帶是機動力消耗大而地形效果小的不良戰鬥地形，因此，毫無頭緒的就直接渡河可不是賢明的人會作出的事。如果硬衝的話，還沒上岸就被敵人的弓箭隊當活靶來練習了。但如眞有渡河的必要時，建議各位可將隊形打散，以機動力低的部隊在河中牽制敵軍，而讓機動力高的部隊搶先登岸，並於成功的繞至敵軍後方時，配合河中的友軍一起挾擊。

至於個別的古戰場及關卡之間的詳細佈陣、作戰方法，請自行參閱本書第五部「地勢之章」的詳細解說。

◆

「夫地形者，兵之助也。料敵制勝，計險阨遠近，上將之道也。」其實上面爲各位所提的各式戰法，其實全部囊括在這句孫子兵法中。什麼？語意不明？這句話的意思是說善用地形上的特徵，將自軍置於有利的場所，將敵軍誘至或將其逼至不利的戰場作戰，可以說一開始作戰我軍就已先立於不敗之地了。各位，你們眞的該多用功了。我美周郎所說的話可要比其他的雜牌軍師對你們更加有所助益，好好銘記。

那麼，謹祝各位武運昌隆。

兵法6戰策

行軍之說

如何在攻城戰中勝利？

兵法三昧

- 長期戰之後對都市有不好的影響。
- 城門防禦度低時，可直接破壞城門。
- 俘虜到的武將應先試試可否錄用。



相對戰之後，敵人抵擋不住我方攻勢時將會向城內退卻，在這時總算要進入攻城戰了。雖然順利地進入了敵人內部，但卻絕不可大意。我，孔明在此篇中將為各位介攻城戰勝戰術的詳細指南。

攻城戰術論

在攻城戰中，要用將敵軍太守捕捉後，讓其餘敵軍自動棄守的戰法；還是想法子破壞城門，讓敵我兩軍所有兵力在城內作一決戰呢？若閣下的武將群中，有許多類似張飛那樣有強大武力值，擅長「單挑」的攻擊手法時，我會建議您採用後者。在攻擊城門時自軍的兵力並不會減少，可以說將損害降到了最低。

攻城時，城內的敵軍通常守在我方的登城梯上準備抵住我軍，由於登城梯有一定限制，若無意外，敵軍幾乎不會出城應戰；而其攻擊手法不外乎弓矢及落石。在這裏較爲可怕的還是落石，但由於對方並不是直接攻擊的手段，因此就算我方被攻擊的部隊全滅，部隊的將領也不會被捕，在這裏我們就可以用這個弱點。

我的建議是，以五個部隊出征，在野戰的激戰後將會進入部隊再編成的畫面，此時除了主將以外的四部隊，每隊的士兵數只要三百～四百即可。然後先用兩名部隊前去攻擊城門，至於主將及另外兩名部隊則在敵軍攻擊不到的地方待命。

由於城門的破壞程度與攻擊城門的兵數多寡無關，而原本數量就少的部隊，就算被落石攻擊後也不會有多大的損失，在這時只需注意若攻城門的部隊因弓矢的攻擊而快被消滅光時，再用其他兩名待機中的部隊上去替換，如此交替行動後，只需耗費數百人的犧牲後即可攻克。在遊戲初期還沒有辦法製造攻城車、投石車時，這算是相當有效的戰術，是不是很完美？

但這條戰術也有它的缺點，由於每一次破壞城門的數值都很小，若是碰上像長安城這種高防禦度的都市時，說不定要花費二至三個月才有可能將城門損毀。而即使成功的攻陷後，到手的都市也因長期的戰亂後而導致整座城的經濟力大幅衰減。因此，上述的手法只適合用於防禦度低的都市。

另一方面，前者的戰術（捕捉太守）最大的優點是在短時間內就可結束戰爭，獲得勝利。若各位的兵力比敵軍強大得多時，建議您可直接與敵人交戰。

戰後處理論

勝利的美酒，其風味是不是格外的香醇？但戰後該處理的事情實際上是相當得多。

其一是戰爭後如何處置捕捉來的敵將。在

⊙城門的防禦度（初期值）

最終決戰時到底要朝消滅敵人、或是攻入城內這兩種路子的那一種比較好呢？下表所列的各都市之城門防禦度應該可讓各位有所依據。至於關卡只列出壺關以下的數關之防禦數值。

都市	防禦度	都市	防禦度	都市	防禦度
襄平	130	徐州	60	會稽	70
北平	90	許昌	130	蘆江	80
代縣	110	譙	100	柴桑	70
晉陽	100	汝南	60	漢中	140
南皮	120	宛	90	下弁	80
平原	90	新野	70	梓潼	100
鄴	100	襄陽	120	成都	120
北海	80	上庸	80	永安	60
濮陽	70	江夏	80	江州	90
陳留	80	江陵	110		
洛陽	130	武陵	70	壺關	160
弘農	70	長沙	100	虎牢關	200
長安	150	桂陽	60	函谷關	190
安定	90	零陵	60	武關	150
天水	120	壽春	70	陽平關	150
西涼	140	建業	140	綿竹關	140
下邳	70	吳	110	劍閣	160

處置上雖說共有四項選擇，但希望各位能以「徵召」爲第一優先。在行政上該處理的庶務相當多，如與商人買賣、徵兵等，這些都需要人手來協助。不過，新加入的武將通常其忠誠度都相當低，因此應盡量將他們移向不與敵人接觸的城市，以免其被敵人所徵召或與敵密約而在自國內反間，防患未然才是名君的手腕。

當然，有些忠臣會以強烈的語氣拒絕成爲你的手下。對於此種頑強的武將可先將其「囚禁」，萬一我方的武將不幸在往後的戰鬥中被敵人所捕，這時即可以手上的人質與對方交換。而有時在牢中待得久一點的武將，通常也不會再堅持「忠臣不仕貳主」的老觀念，這時即可再用「徵召」的指令使其成爲屬下。

至於無法徵召的敵方君主，對於他們只有「釋放」與「斬首」兩種選擇，且非選不可。在這個時候必須考慮此名君主其現有領地及現在所剩空白地的多寡來決定。若此名君主相當精明（各項數值皆高），且其所有之家仍具威脅性時，還是直接將他斬首，在這戰亂之世中，不必要的婦人之仁只會傷害自己而已。而若此名君主資質十分平庸，又或現在的空白地仍多時，放了他只有益無害，那麼舉手之勞便可賺個仁君之名，何樂而不爲呢？

戰後最先該作的事，是將戰場相鄰的國家之兵士及資源大幅地投入這個急待回復的城市。尤其是政治力高的武將最爲當務之急。在新城市中最好不要急著徵兵，因爲新打下來的城市民心必定不穩，此時若再強迫徵兵或作些有違民心的事時，必定讓人民忠誠度急劇下降而導致住民叛亂。因此，一旦攻下新城市後，切記需先送一定數量，且訓練度高的士兵，以備敵人趁虛而入。

不用未上過戰場的新馬在隊伍最前方帶路，也不讓敵人有坐收漁人之利的機會，要確實避免這兩件事，就必需愼重的處理戰後的新城。

兵法7戰策

武勇之說

活之勝兆的戰決挑單

兵法三昧

- 捕捉來的優秀武將可招攬爲自己的部下。
- 絕不可讓一名武將做三番兩次的單挑。
- 武力決戰是大將才能擔的重任。



由於軍師的智識過人，大家只要有一些小問題就去煩擾他，這實在太怠墮了。一單挑這樣的小事，用我張飛就夠了。

單挑戰鬥論

戰鬥中最令人感到興奮的事，莫過於單挑了。因爲在單挑中，可以一次就決定勝負，捕捉到敵人的大將。在單挑中也可以直接打倒那些富有謀略的將軍，而不需要什麼千辛萬苦的大軍決戰，這是多麼痛快的事情。

當然，一直勸各位用單挑來進行作戰的張飛我，可是少數擁有高武力的大將。由於武力低的武將在單挑中，很有可能一戰身亡，所以每一次我上場叫陣時，對方一聽到我的大名後，就縮在陣營中不敢出戰，這眞是令我苦惱的事。

武力只有50左右的軍師，是不可能回應武力有90以上將軍的叫陣的，碰到這種武力懸殊大的時侯，可眞叫人大嘆英雄無用武之地。因此，想要進行單挑作戰時就必需鎖定武力差別小的武將來叫陣，才較有可能成功。通常各位只要挑對手比你的武力要高5點左右的武將來叫陣，一定都可以成功。再來就是考慮武將的性格，看要派誰去作戰較爲合適了。不過，如果該部隊的統率者只有一名大將時，通常是不會答應你的，所以就別再浪費時間去死纏對手了。

單挑的時機，在野戰中，必須敵我兩方的部隊接觸之後才能進行叫陣。而在攻城戰時，只有部隊移至城壁之下時才能向盤踞在城頭的敵將叫陣。一旦部隊攻上城頭之後，就無法進行單挑的活動。

在單挑的一開始，首先會互通姓名。像我張飛這樣有名的武將，都有其獨特的報名方式，各位可在戰場上好好看著，倒底有什麼不同。另外，女性武將的報名方式也和平常人不太一樣哦！

單挑，是相互用全身的力量去揮動兵器，彼此都想將對方擊敗。只要將對手的體力減至零時就算得勝。而決戰雙方的武力若相差太大時，就會出現一擊分勝負的畫面。在單挑時，也常有人打到一半看著勢頭不對，轉頭就跑。像這樣的膽小鬼，我是絕不放過，一定策馬向前猛追。而在這種情況下，若是對弓箭拿手的武將們，各位就會看到他神閒氣定的拿出弓箭來，向前一箭，逃跑的敵手應聲而倒。不過，也有逃跑的武將在看到敵人追趕時，趁機回頭一箭的卑鄙傢伙，而爲了擋住迎面而來的弓矢，只好放任他逃回本陣了。

在單挑的過程中，有時會出現超強力的一擊，一次就讓對手負上重傷，對於武力較低的武將們來說，這是不可不注意的事。另外，

⊙單挑時決定勝負的種種手法

在單挑時分出勝敗的方式相當多，下[illegible]即是下列的第二種。

①單挑時，在對[illegible]中直接分出勝負。

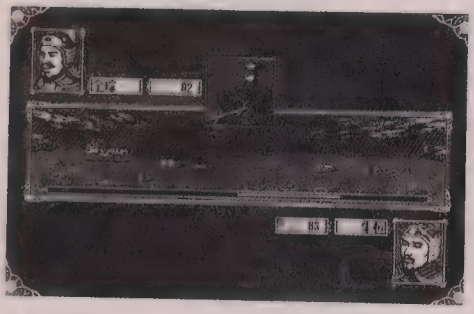
②追上敗走的武將，從背後加以斬擊。

③以弓箭射下敗走的武將。

④決戰雙方馳騁戰馬，在交會的一瞬間分出勝負。

⑤假裝敗走，卻突然回馬向敵將射出一箭。

⑥逃回己方陣營。



有許許多多的計略會使武將的體力減低，這對專門負責單挑的武將是很不利的。談到體力減少就讓我想到一事，如果讓武將連續地去作單挑，那再多體力也會被人擺平。在前一次單挑中所剩下的力量已無多，再作第二次單挑時已無法再發揮原有的水準。

最終武力決戰論

孔明先生曾告訴我，在攻破城門後，進入最後決戰時，如果選了「武力」這一項，則將用單挑的方式來分出最後勝負。我張飛在此千萬拜託各位，務必要選這項，張飛絕不會辜負各位的期盼的。不過，若各位還是不放心的話，也可選「三次定勝負」或「五次定勝負」。

告訴你們，只要我以及二哥關羽、趙雲三人出陣，三次定勝負對我們來說也是輕而易舉的事啦！

還有一個非常重要的事，大將一定要指派武力最高的武將來擔任。如果勝負在最後仍無法分出時，就看相互間大將的最後一戰來定輸贏了。

怎樣？是不是對單挑這件事多多少少有些理解了呢？想到我也能教導別人，實在是感到非常爽快啦！

兵法 8 獻策

謀攻之說

如何使出高人一等之計？

用兵壹睞

- 各種不同的地形，會影響火計的成功率。
- 火計應和其他計略相互搭配使用。
- 在用落雷之前，必先仔細考慮目前的狀況。



什麼，希望我順統來教各位計略的使用及變化？嗯……一邊飲酒一面作自己喜歡的事情一定是非常快樂的。好，這就開始。呃！

火計使用論

你問我：為什麼飲酒作樂？……因為劉備先生居然對我這麼一個小小的縣令客客氣氣地，還尊稱我一聲鳳雛先生，這樣的感覺可真是好哩！好啦，言歸正傳，談談計略吧。《三國志》中用得最多最頻繁的就是火計了，《三國志Ⅳ》中也不例外。各位讀者想必也是沒事到處放火吧！但各位知道要怎樣放才能達到最好的效率嗎？如果各位也能了解的話，必定能在戰場上創出驚人的戰果呢！如果在戰爭中覺得勝得實在辛苦時，一定會想到如何才能將火計好好運用吧。呃！

首先必須了解的事是：火在不同的地形時，燃燒的容易度也大不相同。最易燃的地形是森林、草地，再以下為船→平地・道・橋→山→崖頂等，依照順序越下的地形越不易燃燒。還有，火計最好等到將敵人逼至地圖畫面上的四個角落後再施放，由於已在最邊緣的狀態下，實在無路可逃，只有退出戰場一途啦！……呃！好像有些酒意了。

火計，如果和其他的計略一齊施行時，其威力也將倍增。「風變」可以將火延燒的方向改變，「天變」可以將天侯由雨轉晴，也可由晴轉雨，若想使用火計而天侯卻是雨天時，就可以使出天變的計略來改天侯。不過，這二個計略都有一定的時限，期限一過效力立刻消失，這一點不得不注意。另外，風變及天變兩計，也可在中了敵人的火計時施出，看要轉移風向讓敵人自食惡果；還是讓天侯轉雨，將火燄消滅。

「混亂」及「連環」也是和火計組合來打擊敵人的絕好計策。進一步說明，敵人若陷在火中且又無法戰鬥或移動，則其士兵、士氣、兵糧將立刻銳減。不過，這兩個計略可不是等火計成功後才想法子實行，而是一開始就用下，待成功之後再施出火計，順序可千萬別弄錯了。呃！

計略效果論

讓敵人損傷的計策其實還很多。像「落石」，從高處向下投出巨石，可讓敵軍部隊全個潰散的計略。如果成功的話，一次可讓敵軍兵力減少兩成，士氣減少5點；若是對準登城梯的士兵砸下的話，常常可以中傷敵軍的武將。不過，在野戰中的山及崖的地形上放下落石時，由於岩石轉動的軌道無法控制，因此在施放時一定要注意自軍現在的位置，免得拿石頭砸自己的腳。「內閧」一計也是

⊙計略的要點

	野戰	海戰	攻城戰	備考
火計	○	○	○	雨天時無法施行。 施用火計時最好能和混亂或連環一併施行。
落石	○	×	○	需體力80以上，每實行一次消耗體力50點。 由山頂放出落石時，其前進的方向是由亂數決定。
內閧	○	○	○	敵軍兩名部隊接觸時才可施出此計。 對於智力低的部隊特別有效。
天變	○	○	○	需體力80以上，每施行一次消耗體力50點。 效果可持續數回合。
風變	○	○	○	需體力80以上，每施行一次消耗體力50點。 效果可持續數回合。
混亂	○	×	○	敵人在數回合間完全無法動彈。 配合火計可達兩倍的傷害。
連環	×	○	×	只有當兩艘或以上的船隻相互接觸時才可施放。 與混亂相同，可配合火計混合使用，傷害可達三倍。
落雷	○	○	×	只有在豪雨的天候中才可施行。 需要體力100，每一次施行將消耗體力50點。
謊報	×	×	○	對敵人的援軍、共同軍也有效。
叫罵※	×	×	○	可降低敵人士氣，不過有時也會達到反效果。
滅火※	×	○	×	船著火時可用此指令滅火，如若中了連環計時即無法施行。
修復※	×	×	○	無法修復關卡。

※記號代表非計謀指令，而是軍團指令。

有相當大的威力，但或許用的人還不很多，因此沒什麼名氣。至於其施放的對象，以智力低的武將爲最佳人選。

最後，來談談《三國志Ⅳ》中最強的計略——「落雷」。談起它的威力實在叫人色變，中了落雷的部隊兵力將一次減少九成，而若是打中了兵糧部隊時，除了士兵，其兵糧也有大半化成了灰燼，眞是非常可怕。但是，這條計略在攻擊時無法選擇欲攻擊的對象，常常一不小心打到自己人的頭上去。換句話說，若自軍只派出一支部隊，而施出落雷時又不愼落到自己頭上，則全軍軍力只剩原來一成，結果只能任人宰割，然後落荒而逃。由於可能會有這種悲慘的結果發生，在使用前可不能不愼重考慮。

咦？張飛先生要來視察我工作的進度嗎？好，就讓你瞧瞧我的本領吧！呃……。

（在這個時候，龐統開始收起嬉皮笑臉，專注於工作之上。只見片刻之間即將百日分的工作於半天內完成，一旁視察的張飛則瞠目結舌，不知以對，似乎有些驚嚇過度……）

兵法9策獻

虛實之說

談計謀的重要性

兵法三昧

●計略是優秀的攻擊手段。
●計略是可以習得的。
●部隊中最少要有一名智力高的武將。



什麼什麼，完完全全地了解計略之後，在戰場上使用時就再也沒有原先的趣味性了？唉……，讓我司馬徽來教你計略的真正魅力吧！

計略威力論

你，歡迎來到司馬徽的庵中。不用再多說了，我已完全知道你心中的想法。是不是想理解計略的魅力所在，善哉善哉。

不只是你，在世上不喜計略的君主還眞是不在少數，而他們的理由幾乎是一致的。以武力攻擊可確實打擊敵人，而計略一旦失敗卻對敵人毫無損傷。啊～如果你眞眞正正的這麼想，就等於已將你的部隊逼上絕路了。

善哉，善哉。那麼，或許你會問我，計略和武力攻擊，這兩者到底有什麼差別？這問題問得好。

那就是，若以武力攻擊時對敵人的損傷是看自軍及對方的強弱而定，而以計略攻擊時卻能直接削減敵軍一定比例的數量。換句話說，只要敵人的部隊數量越大，則中計之後的損傷也越高。所以，對大部隊施計一旦成功，就算前面失敗十數次也可一次抵回。

再者，計略就算用得再多，在攻擊之際是絕不會對自軍軍力有任何的損傷。以上，就是武力攻擊與計略攻擊時最大的差別。

計略取得論

你是不是已經詳細分析過這衆多武將的情報。除了諸葛亮及龐統這兩名以智著稱的智將之外，是不是大部份的武將都只會一或二種的計略。而只會一種的似乎也不在少數呢！善哉，善哉，請不用過於憂慮這個問題。事實上，能夠讓武將習得計略的方法非常多。

其一，像司馬徽這樣的旅人若到了貴地時，如果能加以訪問，則其隱藏的能力有可能就此浮現，學會了新的計略。或者是在戰鬥中中了該計略後卻反而因此習得的例子也是有的。

所以，每月應固定派人去訪問旅人；在戰鬥時盡可能多帶武將上場，都不失爲學習的好方法。另外，有些道具在得到之後，也可因此而習得新計略，願意的話就去試試看什麼道具有什麼樣的效力。

計略封鎖論

計略的重要性現在了解了嗎？哦……，你

⊙在戰場中非常活躍的謀將們

當以量取勝的作戰法在《三國志Ⅳ》中不再有效時，如何使用計略來取勝已是邁向統一的最近道路。在下表中依照智力高低排列，依序地向各位介紹可在戰場中使用六種以上計略的寶貴武將。各位可看到，居智力、計略二者之冠的便是大名鼎鼎的諸葛亮，且他還持有大家所沒有的「落雷」，眞可說是計略之鬼。若是和他爲敵實在是可怕的事。

（註）：表中塗上綠色的地方即代表持有該計略。

武將名	智力	計略									
諸葛亮	100	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
司馬懿	99	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
龐統	98	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
周瑜	97	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
徐庶	96	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
陸遜	96	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
姜維	95	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
鄧艾	93	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
曹操	92	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
趙雲	85	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
郝昭	83	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
徐盛	83	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
關羽	82	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
陸抗	80	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
夏侯惇	62	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報
周泰	60	落石	內閧	天變	風變	混亂	連環	火計	修復	叫罵	謊報

的想法已浮於顏色了。哈哈，了解計略的威力之後，是不是對於敵人的計略感到恐懼了。善哉，善哉。這樣看來，你已有相當大的進步了。那麼，接下來我就教你如何封鎖敵人的計略吧！

防止火計，就不在易燃處與敵人作戰；防止內閧，在包圍敵人時就避免友軍間相互接觸；防止落石，就不要追擊已在高處的敵人。

哦，哦，不必拍手。事實上，剛才所提的可都是重點所在，各位不要在中了敵軍的計策而蒙受重大傷害時，才一臉愕然地告訴我你不小心忘了。而計略的防制方法其實是意外的簡單。

就是在各部隊中加入一名智力高的武將即可。特別如張飛這樣的武將，就更需要有一名智力高的軍師或是侍中一類的副將才行。好了，今天就言止於此。善哉，善哉！

兵法獻策 10

守城之說

如何防止敵軍入侵？

用兵三昧

- 在敵人入侵之前先以野戰迎擊。
- 用各種方法使自己的損害達到最小。
- 眞的抵敵不住時卽應退卻。



在我刺陷認為，守城並不是什麼容易的事情。防衛時，切不可任意攻擊，一切行動前皆應冷靜考慮過。在持久戰中，如何持續你的忍耐性是非常重要的。

野戰防戰論

在此章的一開始，徐庶生先就聲明過「守備方比攻擊方有利」，換句話說，攻擊前的準備要比守備的準備要困難得多。爲什麼呢？攻擊時，要在己方有萬全的準備之下才能開戰，相對的，防守方只要盡量配合城中的情況來調配卽可。但是，進入防衛作戰後，幾乎沒有不陷入苦戰的，只因攻擊方一定詳細蒐集過城中的情報後才派兵出擊。因此，首先讓我們談談防衛的基本原則。

當敵軍朝我方的守城開進時，首先會有野戰及攻城戰兩種選擇，建議您最先務必要選擇野戰來迎擊對方。如此一來，就算野戰失利，也還有退守城內，再一次進行圍城戰的機會。不過，一旦圍城之後，就算內政治理得再好的都市，其生產力及人民忠誠度絕對大幅下降，此點千萬要注意。防衛戰的大原則，即是將目標放在敵軍的主將身上。敵人的總兵力極有可能超出我方甚多，若將全部的敵人都當作目標時就是下下策了。這時應以敵人主將爲中心目標，若能在防衛戰中將敵人主將打倒或俘虜，則敵軍全體部隊的士氣將劇降，而若所打倒的主將爲其君主時，則敵全體將因群龍無首而全體撤退。

迎擊部隊論

迎擊部隊的任用原則，應以能使用多種計略的武將，以及擅長弓矢這一兵科特性的武將爲主。

另外，若城中有軍師存在時，絕對要讓他出陣。除了佈置「柴草」的陷井之外，智力越高的軍師可佈下越多的「凹穴陷井」。而讓我方主將的位置配在這些陷井之後，則敵人絕對會上鉤。

部隊的構成最好以弓兵爲中心，讓他們在後方盡量的發揮遠距離攻擊的專長。再者，可用單挑的方式，將敵人武將中統率力高的將領們斬掉，如此也可降低敵軍部隊的攻擊力。聽完上述的建言後，是否已了解我戰法的眞意呢？防衛最重要的原則，即是盡量讓自軍的損傷減至最輕。

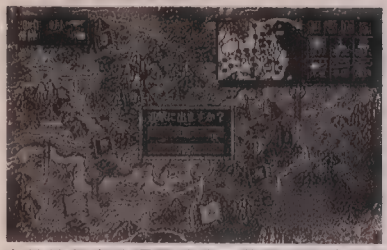
圍城戰防衛論

野戰中，若判斷出戰況不利於我方時，即應立刻將希望放在圍城戰之中，切勿盲目的與敵人纏鬥，這樣作只是提早讓友軍全滅了。

在圍城戰中，以敵軍主將爲第一目標的原則仍然不變。敵人若欲以攻城梯登城時，要

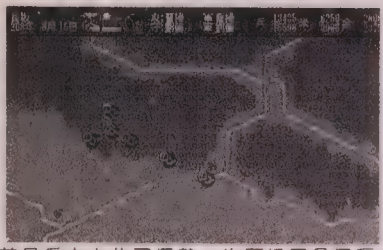
⊙守城的四項要點

1．首先是迎擊！



由於被敵方持續圍城後，整個都市的活動力將大幅衰退。因此可以的話，盡量將城門的時間及地點置於野戰中。若有軍師時，可以好好設計陷井的位置，另外，火計也是可資利用的好計略。

2．對敵軍主將作集中攻擊！



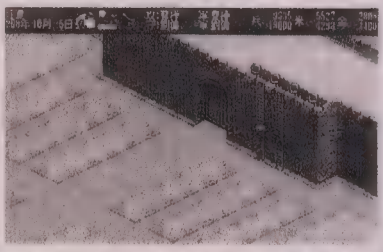
若是兵力上佔了優勢，也可採用各個擊破的方式。不過，若是兵力較敵人差了一截時，可以將目標對準敵軍的總大將。將自軍的兵力全部集中，全力猛攻，若是成功的捉到敵方現任總大將時，敵軍的士氣將急速下降。

3．將野戰轉爲長期戰！



前面說過，都市在長期的圍城後將會沒有經濟價值，因此，盡量避免敵軍深入。在此，將野戰轉爲長期戰不失爲一可行的辦法，而大軍在外作戰期間，還可由城內派出使者尋求援助，或是由鄰近的都市調派援軍，以期戰況逆轉。

4．敵軍侵入城內時！



若敵軍已侵入城內時，可在敵軍登城梯上配置可施放落石的部隊，而且統率力高的武將一定要出陣領軍，絕對要防止敵人進入。弓箭攻擊（最好是連弓）也是可行的好方法。

有效的運用「落石」的計略。如果已被敵軍登上城頭時，一定要將統率力高的武將所帶領的部隊堵住缺口，制止敵軍進一步的攻入，同時將弓矢隊的目標轉向攻上城頭的敵軍。若是敵軍的登上城頭的先鋒只爲替後方開路，而一直採取溫和的態度不應戰時，即可用「叫罵」的計略來打擊敵人的士氣。而對於積極進攻的敵軍，則可以「混亂」來阻止其強烈的攻勢。

不論如何，皆應避免與敵軍正面衝突，改用間接攻擊來縮減敵我之間的兵力差距。一旦敵弱我強之時，就應發動全面性的反擊，將敵人全部擊潰。

防衛戰中，是不可能將敵軍一口氣全部消滅的。所以最重要的就是耐心。這就是我在陳倉一役中能成功擊退諸葛亮的祕訣。

不過，因爲他是判斷出無法取得勝利，才作出撤退的決定。在這種情況下，由於其麾下的人才毫無損失，相信經過一段時間的生聚之後，必定會捲土重來吧！

三國時代的武器

可射到遠方敵人的弩及連弩，可徹底破壞城門的攻城車及投石車，在《三國志IV》中出盡風頭的武器，在歷史中到底扮演著什麼樣的角色？在本篇中將告訴各位，它們在歷史上所走過的痕跡。

弩

弩，是不需白刃相接卻可殺敵於前的遠程射擊武器，在中國古代兵器中是最具威力的。傳說在黃帝時代就已發明，但詳細情況到現在仍不清楚。一直到戰國初期，也就是西元前五世紀時，弩在中國的軍隊中才大量裝備著。

從弩的外表一眼看去，與西洋的十字弓非常相似。在槍身上放置著水平的弓，由於其材質是金屬製造，因此可以射出更遠，威力更強的箭。但由於在構造上相當複雜，且所採用的零件又多，與一般的弓比較起來不但製造費時且成本又高。至於其強大的威力，在歷史上是有紀錄可尋的，根據戰國時代的文獻記載，弩的最遠射程可達八百一十尺之遠。當然，各位也應不忘史記上曾說過的一句話「強弩之末，矢不能穿魯縞。」因此其有效射程大約只有最大射程的一半而已。

爲防範弓弦在使用時的損毀，所以士兵身上通常都會再多帶一條弦與備用的箭。弩的特點在其使用時必須先用腳踩住，並用腰力將弓弦拉開之後才能發射，因此受其基本上的限制，變成只有步兵才能使用的武器。又由於他對騎兵特別有效，在後漢末～三國時代（西元三世紀）時逐漸普及。這對當時的騎兵裝備有非常大的影響，爲了減低弩的威脅性，騎兵的鎧甲開始向堅實牢固的方向發展，甚至連馬匹都考慮而加穿了馬甲，因此，弩是促成重裝騎兵出現的最大因素。

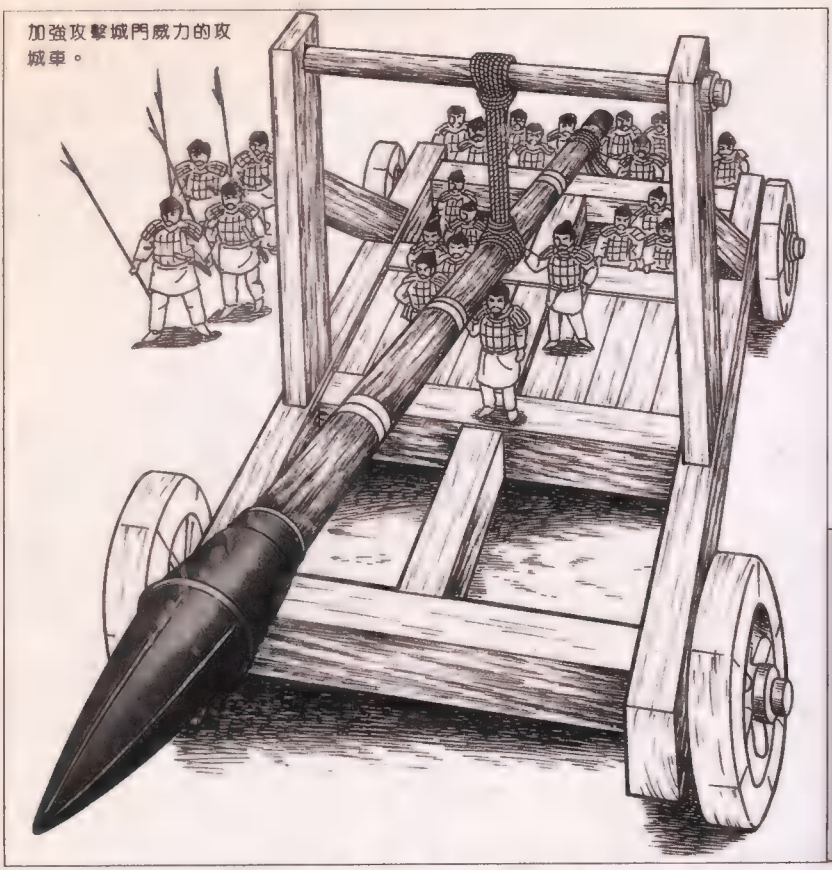
連弩

弩，在經過改良之後，即成爲可同時間、多方向射擊的連弩。雖然在戰國時代就開發出來，但當時的成品並沒有殺傷人的威力。

諸葛亮爲了對抗大的魏軍騎兵隊，因而開發出連發式的弩——「元戎」。「元戎」，是一次可射出十發弓箭的弩。

在這之後一直到明代，連弩被再度改良。裝上了類似彈夾的東西，可說是因應實戰所需而改良，這一次的改良，由於是將諸葛亮所改創過的東西再加以改良，因此有一個新名字叫「諸葛弩」。

攻城車

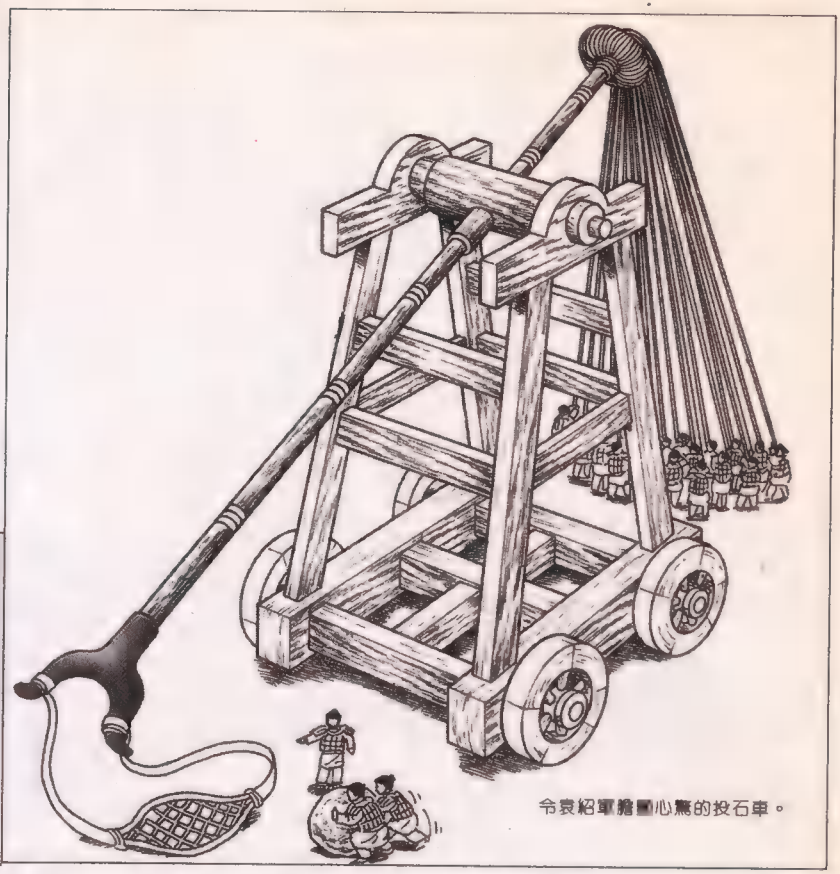


加強攻擊城門威力的攻城車。

在中國古代，由於各大都市爲了防止戰爭時的傷害，都築有自己的城郭。另一方面，爲了能順利攻下城市，就必需將其城壁損害，因此在中國古時的攻城兵器非常發達，這其中以攻城車的使用率最爲頻繁。攻城車，是在巨大的木造車子上加裝一類似撞鐘時所用的撞木，攻擊手法是將撞木用力撞出，用以直接破壞城牆的兵器。而爲了加強其破壞力，在其攻擊端會加裝一鐵製的撞頭。

由於攻城車的攻擊方法如此，所以在攻擊時一定要靠上城牆才能發揮作用。敵人爲自保，當然會有一連串的反擊方法，從城頭上放下無數的弓箭、投下巨大的落石、甚至澆下滾燙的熱水等，無所不用。這時攻方因應的防制措施，即是在木車外圍加上一層金屬及皮甲，以保護士兵及車子本身。

有時守備方也會嚐試著以火攻的方式，企圖燒燬攻城車。根據歷史中的戰爭紀錄，也有挖掘類似戰車壕的陷井，讓攻城車自行掉落而損毀的作法。更讓人稱奇的戰法是，守備方居然將攻城用的攻城車拿來對付進攻敵人，可眞是無奇不有了。



令袁紹軍膽顫心驚的投石車。

投石車

在三國時代中所發明的兵器相當多，投石器也是其中之一。

在官渡之戰中，袁紹的軍師審配，在築山之上建造許多高樓，並讓弓兵登上後對準曹操的士兵發射，讓曹操的軍隊吃了不少苦頭。爲了扳回劣勢，曹操接受了劉曄的開發案，著手製造投石車。由於投石車所發射出的巨石，挾帶著非常大的聲音，向袁紹的陣營飛去，將所有的高樓破壞。此役之後，袁紹軍都帶著恐懼的心情稱其爲「霹靂車」。

投石車主要用在攻城戰中，不論是攻、守兩方皆可運用的巨大兵器。以麻爲材料來製造牽引繩，用人力來推動，運用基本的技術原理，將力量傳達至石頭上而達到破壞效果的構造，可讓五十公斤重的巨石飛出七十公尺以上。雖說只讓一顆石頭射出，卻需要相當多的人力才能作到。

三國時代中有名的發明家馬鈞，曾試著改造出可以連射的投石車，但結果並沒有走上實用性一途。

第四部 ⊙

遊戲之章

為了讓各位能更快地在這深奧的〈三國志Ⅳ〉中，體會到他真正的樂趣，特別為您製作的心得集。



典韋，為保衛曹操而奮戰至死的壯士。

強豪君主緊急座談會

我們就是英雄！

講師 曹操



強盛君王的盲點所在！

董卓　「緊急座談會」到底是什麼會？這麼緊急的把我叫來，卻沒看見有什麼大事，照我看來也不過是空有虛名罷了！

袁紹　唉呀唉呀！你這話可就太侮辱召開這次座談會的意義了。我們可是爲了讓讀者進一步瞭解《三國志Ⅳ》，特地請大家來說一些具有建設性的話。

曹操　這一點就交給我曹操吧！首先，讓大家再一次確認自己的立場。今日與會的各位，沒有一位不是具有強盛的國力、衆多的人才。對於初學者是再適合不過。但是，各位一再增強的實力首先是爲了什麼？就是要將董卓消滅呀！

董卓　你說什麼？

孫權　好了，好了，冷靜點。來，繼續剛才的話題吧！

曹操　在我們的手下所掌管的城市相當多，這是我們之所以能列入強豪的一點，但反過來說，這也造成了我們管理上的第一個盲點。怎麼說呢？在遊戲一開始時各城市的武將分配，有令人意外的浪費。像軍師、侍中、將軍等級的武將，居然遠離前線而流放到邊陲地帶去種田。各位一開始進入遊戲時，即應檢閱自己城市中，有無此種調派不當的情形。盡量讓優秀的武將往最前線移動，而讓中、下級的武將留守在內地，並用委任的方式讓他們來治理城市。

孫權　眞是好意見。像我手下的大將陸遜，在劇本4時居然跑到邊境的會稽去，還好我趕快將他調回。

曹操　大國的第二盲點，即是都市內政狀態上需不斷的檢查，若是所掌管的國家日益增多時，就成了非常煩雜的工作。或許各位會偷個小懶，將較不重要的城市交由武將掌管（委任），但這時才更是不可怠惰，疏於檢查所發生的意外可是十分悲慘。例如，城市的人民忠誠度低下時，人民就會開始搬遷，甚至發動叛亂。一次的叛亂，就會影響到民忠度、開發力、治水度、商業價值、技術等數值大幅下降。要再回復往日的光景可不知要再經過多少努力，而若不幸在努力建設的途中，又再一次發生叛亂事件時，可眞是一蹶不振了。

袁紹　悲慘……。

曹操的外交論

孫權　像我們這樣的強國，對於那些如小蟲般弱小的君主來說，確是令人欣羨的結盟對象。到底我們該答應，抑或拒絕才是呢……？

將來性
★
國力
★
人才
★
地利
★

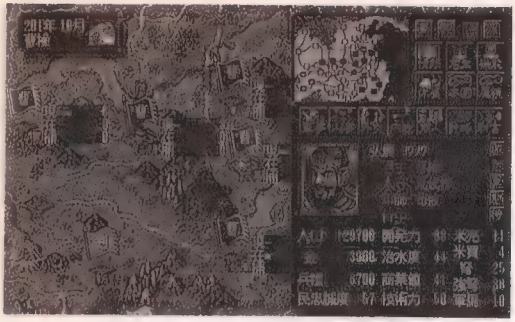
此類型君主

（劇本1）董卓
（劇本2）袁紹・曹操
（劇本3）袁紹・曹操・孫權
（劇本4）曹操・孫權
（劇本5）曹丕・劉備・孫權
（劇本6）曹叡・劉禪・孫權

袁紹　我認爲沒有同盟的必要。像我們這樣的大國，該用強勢的武力，以破竹之勢將他們一口氣消滅。若是有了同盟的條約，反而會礙手礙腳，教人不知如何下手。

董卓　對我來說，就算是同盟也是照打不誤，誰理會這許多！

袁紹　只有你這種傻子才會作這蠢事。一旦背信，手下的武將忠誠度、人民忠誠度，以及全體士兵的士氣都會下降。像我是絕對會遵守同盟信條的。



在劇本3中，我的兩名大將夏侯惇跑去弘農當太守，而夏侯淵則在徐州當太守。他的大頭蟲，眞是太浪費了，趕緊將他們調回前線去。（曹操）

董卓　笑掉人大牙啦！袁紹，你就是因爲這樣作才在官渡之戰中敗給了曹操的。

袁紹　什麼，好膽再說一便，你這隻肥豬！

孫權　算啦，鬧夠了沒有。那麼曹操先生，不知您有什麼高見沒有？

曹操　同盟是好是壞，這要看當時的立場而定。像劇本1中，在董卓如此獨強餘弱的時代下，正是擴張領土的好時機，所以同盟盡量不用較好。相對地，到了劇本5、6時正是三國鼎立的時代，同盟與不同盟之間都會引起相當程度的力量均衡破壞，這時就要好好考慮同盟的用法了。

董卓　我才不喜歡用同盟這種溫和的作法，要就直接派使者去勸告敵人投降，快加入我的大傘之下吧：：：！這種威脅的手段是我最喜歡的。

曹操　想要以這種方式來達成不戰而屈人之兵是非常困難的。除非有比對方強出數倍的兵力外，還要有非常出色的外交人才才有可能辦到。

孫權　原來如此。不過，曹操先生，爲什麼你會對《三國志Ⅳ》如此的熟悉呢？

曹操　我可是《三國志Ⅳ》中具有最優秀能力値的人才，再告訴你們吧！在戰亂之世的三國時代中，有一本不可不備的參考書，你們一定要去買。

孫權　你是指那本：：：記得叫作：：「孟德新書」的那本書是吧？因爲聽張松說「書裡寫的都是連三歲小孩都會知道的東西嘛！」，因此認爲它不過是有人想騙些書錢而出的，所以剛才已交給旅人左慈先生帶走了。

曹操　呃：：：。

※教訓※

壹：掌握遊戲的概要後，才能掌握遊戲的樂趣。

貳：人材、國力都有相當強度的君主較適合初學者。

參：想要看管廣大的領土是非常煩人的事，這時可用委任武將來代勞。不過可要不時的檢查內政的各項數値是否正常，並假想任何有可能發生的變化而加以防範。民忠誠度、治水度低時，就可能引發叛亂或洪水。一旦發生時，整個城市的經濟就會開始崩潰，絕對要注意。

肆：遊戲一開始時，常出現人才閒置的浪費。在最初一年內，人才的適材任用要切實的實踐。

伍：在求取同盟之前請再三思。在領土擴大之後，原來的朋友就可成了阻止你前進的障礙物了。不過，在三國鼎立的時代中，不論和那一國結成同盟都是有利的。

貧乏君主緊急座談會

邁向英雄之道

將來性
★★★★
國力
★★
人才
★～★★★★
地利
★★

此類型君主

（劇本1）董卓・曹操
孫堅・劉備
（劇本2）呂布・孫策
劉備・李傕
（劇本3）劉備
（劇本4）劉備
（劇本5）無
（劇本6）無

貧乏王劉備

李傕，希望提升人氣值

呂布　哦！哦！李傕，有話想和我談嗎？

李傕　嗯，是有一件事，從《三國志》時，我就很注意這個問題了。到底各位三國志迷們是怎樣稱呼我的名字呢？一定有很多人都叫我「李『確』」吧？告訴各位，是「李『絕』」，不是確實的確，是絕對的絕，可別再有邊唸邊，沒邊唸中間的亂唸一通。不好意思，趁機打打廣告：：。言歸正傳，這回要告訴各位如何成爲「人氣值」（受歡迎程度）最高的方法，這回我們請到三國志中人氣值最爛的超級巨星——呂布先生！來，來，來，讓我一齊洗耳恭聽呂布先生的高見。

呂布　人氣值最低，哇哈！哈！哈！請你先照照鏡子，和鏡內的人談就可以啦！：：：啊，生氣了？

李傕　誰會不生氣。

呂布　對不起啦！好吧，就讓我來告訴各位，成爲受歡迎的不二法門，就是不斷的背叛啦！

孫策　等等，呂布！你在這兒胡說什麼！李傕先生，就讓我來吧！

李傕　噢噢，是江東小霸王孫策先生！

孫策　要讓人氣值不斷上昇的方法就是壯大自己的國力。

李傕　哦！原來如此！那我要快點變強！

孫策之兵馬說

孫策　但是，可不只用說的那麼簡單。在這兒提供各位一些意見作參考。剛好在這聚會的各位，都有相同的立場。譬如大家的鄰國都是強盛的國家，而且各位的支配都只有一到二個地方。在各位的手下是不是有相當多的武將呢，太多的武將不但會造成人力資源的浪費，而且每月還得讓各位負擔多餘的人事費用。如果想讓自己強盛起來，這一個壞條件就非消除不可。

李傕　是啊，的確太可怕了。

孫策　另外，對鄰近的強國該採取什麼樣的對策也是非常重要的。若是想打，可比登天還困難，像我就會用同盟的政策。

李傕　在我的立場來說，當面的最大強敵就是東方的曹操了。但他又不願和我同盟。這時我決定和袁紹同盟，以遠交近攻的政策來對付曹操。

孫策　嗯，這方法也是可行的。

呂布　好，決定了！我和誰都可以同盟！

孫策　啊！和呂布同盟嗎？大概沒兩天又要背信了。

呂布　嚕嗦什麼！

無用的手下該不該解雇呢？

孫策　克服貧乏可是生死脩關的問題。在劇本2中，我手下的都市廬江，最初的兵糧及收入都是赤字，開發力才33……。

呂布　已經不錯了，我的濮陽開發力只有31，商業價值34，兵糧、金錢都是赤字，到底誰是政務承辦人，快出來讓我的方天畫戟刺一下，以消我心頭之恨！



在6月及12月時，將手下忠誠高的武將送去埋伏。因爲支出是在這兩個月中，對我這窮人來說，減少支出就是增加收入了，這是不得已的呀！（劉備）

孫策　光是叫苦是沒有用的。內政值過低時就該好好檢討，如何努力使其上昇才是。還有，爲了早日脫離貧困，應早些處理掉過多的武將才是。

李傕　可不可以請你說得具體些。

孫策　最簡單的方法就是將武將解雇。不過，一但叫他滾蛋之後，想再登用可就難了。就長期的眼光來看，這並不是良策。

呂布　在我附近有許多空白地，將他們送過去不就行了。

孫策　看起來似乎可以，不過，由於空白地的金及兵糧本來就少了，如此一來可不是又多了一個貧窮都市了嗎？

李傕　看來似乎沒有辦法了，逃不過財政空乏的危機，我離人氣之道是越來越遠了。

苦勞王・劉備登場

劉備　各位，你們在討論些什麼呢？可不可以也讓我參加。

李傕　噢－噢－這位是從劇本1～劇本4都是苦哈哈的貧乏君主－－劉備先生！您來得正好，有沒有什麼脫離貧乏的良策可以傳授的。

劉備　嗯～就讓我告訴各位一條一石二鳥的妙計，讓你們早日脫離貧乏的糾纏吧。在周圍的敵軍都市中，我將義弟關羽、張飛兩人送去埋伏，這時就沒有必要支付他們薪水，而攻打敵軍都市時再叫他們反叛，連人帶兵一起回來。

李傕　眞是高！原來如此，太好了，我今天可上了寶貴的一課。這樣一來，我也可以列入受歡迎者的名人榜上了。

劉備　李傕先生想上人氣名人榜嗎？可是你的臉……。

※教訓※

壹：在此章中所出現的君主們，其周圍的國家都是強敵，而己身的國力又非常薄弱，一開始的辛勞是可想而知的。因此，想要選擇他們的玩家們，心中可要有相當的覺悟哦！

貳：由於國力低下，一開始應全力將內政作好，至於浪費人力的謀報工作可能暫時得先擱下了。

參：防止強國的武力欺凌，只有活用外交。在這兒有兩點建議：一，與對你威脅最大的敵國本身同盟。二，與他四周的第三國君主同盟，活用共同作戰的手段。

肆：手下的武將若是充實的過了頭，就會造成一種浪費。這時可將條件太差的解雇，或是將部分武將送至空白地上佔領新城，或是送至敵國都市中埋伏，等待時機再裏應外合，一口氣拿下敵城。

年邁君主緊急座談會

老人茶會

將來性
★★～★★★
國力
★★★
人才
★★
地利
★★

此類型君主

（劇本1）劉縣・袁術　劉表
（劇本2）劉縣・袁術　劉表
（劇本3）劉表
（劇本4）無
（劇本5）無
（劇本6）無



老人家　劉表

選上老年君主時

劉表　咦：：啊：：：。嗯，春眠不覺曉，這種平和的日子睡個午覺，眞是讓人舒服。

袁術　哼，只會瞇懶覺的君主還能作些什麼。都五十開外的老先生了，整天還和小鬼一樣只會作春秋大夢。

劉縣　說得對，說得對。在這紛爭不斷的時代，周圍的城市整天都在戰爭中，你應該多保持一些危機意識才是。

劉表　哈哈哈。兩位，將你們的心胸更加放寬點吧！這樣才會有更多的人民聞名而來依附你們呢！

袁術　哼！你說得可好聽了。像你這樣手下優秀的武將既多，支配中的城市又富有，當然有那個時間說些閒話了。

劉縣　說得對，說得對。袁術所有的城市只有一座，而我手下的人才又少得可憐，眞是沒得比了。

勢力擴大的爭執點

劉表　就在原有的城市中好好的紮根不是很好？如果過於急著擴大自己的勢力，想要大量徵兵但收入又不足時，結果只會讓民衆忠誠度下降，讓你的收入更少，在這時很容易引起住民叛亂，就算是施惠於民也很難收到效果。而一但叛亂之後，都市就更窮了：：：。在這樣惡性循環下有幾個城都不夠用的。兩位，現在該作的是更加充實原有城市的實力才是。

袁術　哼。就是爲了充實國力才更要擴大勢力範圍。將武將散布到多數的空白地去佔領城市後，不就可以有更多的收入了嗎？

劉縣　不對，不是這樣的。

袁術　哦，劉縣，你敢駁回我的話，難道你有什麼意見？

劉縣　當然！在我的兩個都市內，通常都只有二～四人而已。雖然很想將內政作好，可是人手實在不夠。

劉表　在遊戲剛開始時，一定要想辦法讓都市生產力提高，所以開發、治水、商業等內政項目一定都要兩位武將同時實行。像以劉縣的場合來說吧，就都市比看來，武將實在是不夠用，那麼，就考慮放棄一個較不利的城吧！

劉縣　嗯，言之有理。

劉表　在此時，不只是考慮向城市多的地方去，還要看看四周有沒有和強鄰接觸，爲了不讓人口任意流動，最好將有強國接觸的都市暫時性的放棄。

劉縣　（眼中充滿了希望的光輝）原來如此！

那麼在我的立場來看，人口既多，又不和孫策接觸的城市只有建業而已！不愧是劉表，眞是目光如炬，一眼就看出我的生存之道。

劉表　對了，就是這樣的笑容。就這樣一直保持下去，人民一定會想著「我們都搬到那個人的國家去吧！」。



由於宛遭塊地隨時有可能被董卓從洛陽或長安兩地攻來，若是不能結成同盟的話，最好考慮將大本營移向汝南。（袁術）

袁術　哼，那種看起來既不英俊又不聰明的，眞會有人民攜家帶眷的去投靠嗎？才怪。

活用同盟的計略

袁術　各位，各位，看看我吧！都市只有一座，但優秀的武將卻非常多，這時我該怎麼辦才好呢？

劉繇　「優秀的武將」一詞，想必也包括袁術本人在內吧。嘻嘻（偷笑）……。

袁術　哼！再重申一次，支配的都市只有一個的我該如何發展。

劉表　我不是說過了嗎？該先將都市的基礎穩固之後，再徐徐地……。

袁術　夠了，我所在的宛，在劇本1中有強敵董卓，劇本2中有曹操，周圍都是超級列強。隨時都會向我攻來呢！

劉表　那麼，就與鄰國的強敵結成同盟國吧！在這之後，就可好好穩固自己的地盤了。像你的情況，在劇本1中和董卓，劇本2中和曹操結成同盟不就可以了嗎？

袁術　可以相信他們嗎！像你，你用這樣的態度活在亂世中，在劇本3中勢力還挺大的，可是一到劇本4時就突然消失了，你的話也可以信嗎？

劉表　哼！劇本2時就翹了辮子的傢伙，也敢在這兒胡吹什麼大氣。

劉繇　唉唉，兩位，你們的火氣實在不像上了年紀的人呢……。

※教訓※

壹：喜歡先暗藏實力，儲備兵力後再一口氣爆發的人比較適合挑選以上的人選。

貳：由於手下、國力都不充裕，只適合高級的玩家。

參：應將開始的目標全放在政治之上，不適合玩刀弄槍。

肆：版圖的急劇擴大很可能讓平衡的收支崩潰。

伍：首先，要充實手中的城市之生產力，之後再考慮擴張的事情。

陸：如果維持多數的城市已顯出人才不足的窘境時，可考慮暫時放棄較無價值的幾個。

柒：最好不要挑多面有敵人的城市作爲基礎。

捌：活用同盟計略，減少後顧之憂後才能全力發展國力。

玖：不論如何努力，該君主的壽命實在是令人擔心。

邊境君主緊急座談會

逐鹿中原大作戰

將來性
★～★★★★
國力
★★
人才
★～★★★★
地利
★★★★

此君主類型

（劇本1）王朗・馬騰
劉焉
公孫瓚
（劇本2）王朗・馬騰
劉璋
公孫瓚
（劇本3）馬騰・劉璋
（劇本4）馬騰・劉璋
（劇本5）無
（劇本6）無

王境邊



馬騰

邊境君主該如何移動

劉焉　這回所聚集的各位，都是身處邊境的君主們。這一次我們所討論的主題是「如何逐鹿中原」，可不要再讓主題跑開，盡討論些無用的無聊事。每一次都被中原的傢伙稱呼我們是邊境的農夫，難道你們不生氣嗎？

公孫瓚　對我來說，每天都要擔心袁紹，不知他什麼時候會攻來。日思夜想的，睡也睡不好，弄到頭髮、鬍子都花白了。對於袁紹，不知有沒有特別有效的計略可行？

馬騰　趕快用「流浪」的計略，一次就可進駐中原的空白地上。

公孫瓚　流浪之計，能不用最好還是不用。一旦使出，兵士劇減、部下叛離、而累代忠臣的忠誠度也會下降。對我來說，襄平還算是不錯的地方。

王朗　我在會稽也有同樣的苦惱。對於吳的嚴白虎，總是屢戰不勝，實在很想用流浪的計略跑到許昌去呢……。

公孫瓚　等一等，等一等，你！記得你和嚴白虎不是刎頸之交嗎？孫策在攻打嚴白虎時，你還曾發兵去救助呢，現在你到底是在想些什麼？

王朗　（頭似乎受到重擊……）。

流浪不行，改用埋伏之計

劉焉　不論如何，流浪之計對於在座的諸位是不適合的。除非是手下的兵力及武將均少時才可採用。如劇本一中，濮陽的喬瑁、北海的孔融、鄴的韓馥等，他們才是採用流浪之計的最佳人選。

公孫瓚　那麼，我們該如何是好？

王朗　靜靜的聽下去就是了。

劉焉　最基本的政策，即是與鄰近的強國結成同盟，在這段期間要把握住富國強兵之策，因為同盟關係也總有一天會被切斷或被反叛的。一旦對手的武力比我們差時，要即刻把握機會將他們消滅。

公孫瓚　（有些膽小地說）怎麼這樣，不是太過份了。

王朗　能讓我們生存的道路，也就是別人走上毀滅的道路啊……。

劉焉　這是沒有辦法的，事情總不能盡如人願。對我們來說，攻擊就是最大的防禦，一切以生存為最高原則。對各位來說，有一件算是不幸中的大幸，北平及會稽兩城並沒有後顧之憂，可以全力對付眼前的強敵。

王朗　可是我的兵力與嚴白虎差了老大一截，怎麼也打不贏他呀。

劉焉　孫子有言「兵者，詭道也。」，戰爭就是要出奇不意。譬如說，劇本一中，手下幾乎沒有武將的吳和建業兩城，在與他們開



吳的敵將只有兩名而已，真是幸運的事情。由於兵力低人一等，趕快進行埋伏作戰，一旦成功，我就要準備進攻了。（王朗）

戰前就應先施下埋伏之計，這是對付他們的鐵則。

王朗　言之有理……。

劉焉　對於送去埋伏的武將能力，要特別注意其武力及統率力，這對將來的戰局會加倍有利。敵方君主對於統率力高的武將會特別優先的將較多士兵分派給他。當然，埋伏的人數越多就越對你有利。

王朗　馬上回去照你所說的去作（言畢，立刻歸去）。

公孫瓚　剛才所說的對王朗來說的確是好計，但對人才豐富的袁紹來說可就無法通用了。

劉焉　你說的沒錯……哦，對不起，一直都沒有聽聽馬騰先生的苦惱真是抱歉，可能要請你參考最後的教訓一欄了。

公孫瓚　呃……，不要顧左右而言他。

馬騰　正字標記登場了！我才是眞眞正正的邊境王。內政不良、人才不足、戰爭缺乏、連飯也少，唯一可作的就是每天不停的訓練。這樣的生活早就不耐煩了。眞希望早些到戰場去，將董卓那傢伙的腦袋給砍下來。

劉焉　有言道「君主一途，專其所長，忘其所短。」您就別管不在行的內政了。用你那可和曹操一較長短的軍事力向長安急襲吧！這樣一來進駐中原也不再是夢想而已，我將在後方會你加油的。

馬騰　好！就這麼辦了！不過，在這之前，得先塡飽肚子才行～。

劉焉　（沒大腦的傢伙，可憐……）

※教訓※

壹：時間太多的人或是忍耐力超強的人較爲適合。另外，對於內政值抱持著好奇，想研究到底可達多高的學術研究型的人員也可來試試。

貳：邊境的有利點在於鄰近的敵國最多是零到兩個，可用的空白地還相當多。有空可派人至空白地試試可否登用到人才，將心力盡力放到外交之上，並利用敵軍向他國進攻時的空檔攻下他的城市，而登用到的武將，如果可以的話就讓他們去埋伏。

參：如果眞不得已要放棄原州郡流浪時，建議最好挑許昌這塊人口衆多的地方當新地盤。

肆：由於邊境的君主其國力、人才一應俱無，只適合專家級的玩家們。至於公孫瓚及馬騰兩位，可在每年收入的前一月（六月、十二月）將部下送至空白地去徵收稅收，然後次月再回到本國，這樣作多少有些助益。

超弱小君主緊急座談會

加油！小人國！

串客商情



諸葛亮

將來性
★★★★★
國力
★★★★★
人才
★★★★★
地利
★★★★★

此類型君主

（劇本1）韓馥・審配 嚴白虎・孔伷 孔融・陶謙

（劇本2）張魯・嚴白虎 孔融

（劇本3）張魯

（劇本4）韓玄・張魯 金旋・趙範 劉度

（劇本5）無

（劇本6）無

四小君主拜見

趙範　趙範是也！

金旋　在下金旋。

韓玄　韓玄。

劉度　我就是劉度。

一同　我們四人就是超弱小荊州四重唱！

金旋　唉呀呀，記得從第一代的《三國志》以來就有我們了，到現在我們可說是「鐵四角」的關係了。

趙範　嗯，而且我們的人氣值也越來越高了……。下回的作品，我看就以我們作爲主角，將「三國志」改爲「四國志」好了。

金旋　唔：唔……不錯的主意哦……嗯？

韓玄　怎麼了？臉色看來不太好哦！

趙範　唉……，最近手下的人民越來越少，平時所能抽到的民脂民膏，現在想達到那個數量已很難了，所以一直提不起精神來。

韓玄　喲，我也有同樣的困難呢。像我的手下有像魏延、黃忠這樣的勇將，我一定帶各位留名青史。爲什麼我就一定要接受超弱小君主這個名號？

金旋　哈哈哈，如果能讓你去做黃忠、又或是魏延的手下，就已經很對得起你啦！

韓玄　什：什麼……！

趙範　好啦，好啦。他們的忠誠度下降得太厲害了，下個月你該給他們些獎勵了。

金旋　（一旁涼快的說）是啊，是啊。他們的忠誠度掉得很厲害呢……。

韓玄　（咬牙切齒的）唔……。

金旋　和我比比看吧！南荊州中水準最低的君主的名號，贏我的人我就將國家分一半給他。

趙範　算啦！那麼一丁點東西，還是留著給自己塞牙縫吧！

金旋・趙範　哇哈哈哈哈！

我們到底是爲什麼而生？

趙範　對了，劉度看起來似乎也沒什麼精神哦！

金旋　是啊，是啊。從剛才到現在，都一直保持沈默，到底發生什麼事呢？像我們這樣的情況，可以說是毫無希望了，有什麼話就說出來吧，不會有什麼差別的。

劉度　不是，我是有些想法在心中盤繞著。

金旋　噢！不愧是（只是指四人之中）政治力最高的劉度！趕快，趕快，快告訴我們你在想些什麼。

趙範　喂！喂！怎麼可以用這樣的口氣跟人家話說。如何，可不可以跟我們談談呢。

劉度　嗯……我在想，我們存在這《三國

志Ⅳ》中的眞正意義何在呢？

一同　：：（完全沈默）：：：。

金旋　呃：：或許是：：：。像我們這樣超弱小勢力，環繞在荊州四周，如果在劇本4中選了劉備後，一開始遊戲時就可以將我們給作了！看起來還眞像是爲玩家們特別提供的服務呢！

韓玄　也就是說，我們的存在只是爲了給別人當點心的囉！



我引以爲豪的黃忠及魏延，怎樣，他們是不是很厲害呢！（韓玄）

魏延的忠誠度似乎低了點，要多加注意。（趙範）

趙範・金旋　（不是說過不要說這種笨話嗎：：！）

還是自我了結了吧！

諸葛亮　喲，喲，四個傻瓜們聚集在一齊，倒底在討論些什麼：：：。

一同　是：：是你！我們最大的天敵，諸葛亮！

諸葛亮　天敵這個字眼，對我來說眞是無上的光榮，呵呵呵。

金旋　嗯：：！可惡的傢伙，到這裏來究竟想作什麼！想將我們的城池奪去是不是，不能放過你！

諸葛亮　唉，和你們這般傢伙說話，眞是會降低了我的格調。坦白說，這次來是特地要教各位脫胎換骨的方法，讓你們能一次去除弱小君主的污名。但，照現在的情況看來，我還是回去好好整頓我的軍隊吧！

韓玄　請：：請等等。我韓玄早已久聞孔明先生的高名了，心中早已存著終有一日要向先生請教作學問的道理。可不知這次先生有什麼想要教導我的？

趙範　啊！韓玄，背叛者，你這個傢伙！

韓玄　（小聲地）笨蛋！他一回去第一個要打的就是我呀！不在這兒施一下緩兵之計，難道想讓他回去好好的整理好軍備再來嗎？

諸葛亮　哦～！我聽到了。好。想不到你居然有這種居心，眞是要自取滅亡了。

韓玄　哼！

諸葛亮　不管如何，你們這般傢伙的處境實在挺可憐的。好吧，我就將我該說的留在教訓之內。各位，好好參考我的話，早些努力洗脫弱小君主的名號。

※教訓※

壹：對於不喜歡戰爭的人，這類型君主是比較適合的。

貳：人材、國力都非常貧乏，只適合超級專家。

參：由於缺乏人才，內政方面的落實可說相當困難。將重點放在現金的收入，並努力維持民忠誠度及商業價值的上昇。

肆：至於洪水這樣的天災，就讓命運去決定。在季節變換的時候要記得先存檔，如果不幸災禍降臨到你的身上，就再重載入一次吧！

伍：由於周圍都是強國，別吝惜那一點錢，將他們全結爲同盟國。

陸：就算是同盟國，也會有攻打進來的一刻。如果手下的武將忠誠度下降，很有可能去投靠他人，對於人才原本就少的你非常不利，因此要隨時注意手下的心態。

新君主緊急座談會

士兵的野心



男人應該……

「嗯～，訓練課程之後飯特別香。」

「看到今天的射箭練習了嗎？我可是弓矢的天才呢！」

士兵A 嗯，今天的心情特別好，不過，即是如此，我仍是拒絕沒有意義、或是一點也沒建設性的談話。

士兵B 在這亂世之中，如果一直保持這樣積極的態度，那我們也可能當上一國之君呢！

士兵A 說得好！漢高祖——劉邦，也是農民出身的皇帝呀！

士兵C 哈～啊～啊～（呵欠），兩位，在談些什麼？那麼激昂。

士兵A 之所以出生爲男人，就是爲了能作人上之人的一國之君呀！你說對不對？

士兵C 可是，在統一的過程中，要和那猛將呂布、張飛等作戰不是嗎？像我們這樣的天份，練一輩子也沒法子趕上。這樣子作不是拿自己的生命開玩笑，還是快快樂樂地有一天過一天吧！

士兵B 呃……我看……我還是算了吧。

士兵A 你們怎麼盡說些長他人志氣，滅自己威風的話！

讓手下的武將上戰場

士兵A 爲什麼要親自披掛上陣？你們沒聽說殺雞焉用牛刀這句話嗎！

士兵B 你是說……？

士兵A 讓手下的武將去作不就結了。

士兵B 啊，啊，沒錯。新君主一共有五名新的部下。

士兵A 讓手下武力高的武將去作戰就可以了，而且在「單挑」時若打敗了對方，還有可能將對方拉入自己的武將之中呢。

士兵B 我嘛，我一定要趙雲來作我的部下。因爲他實在太帥了。「難道沒有人能作我趙子龍的對手嗎？」這句話實在太棒啦，噢～（眼光望向遠方，似乎陷入了某種迷戀偶像的情境中）。

士兵A 還……還有其他的因素必需考慮的，像是要政治力高、智力高的武將加入自己的手下才是。

特殊能力的變更

士兵C 可是，就算有再高的能力值，如果沒有特殊能力時，和一般武將比較起來也不會有太大的差別。想想看諸葛亮、司馬懿、周瑜等等一流的軍師，那些列強就是因爲擁有這些能人才能順利的強盛。我一想到「雷

將來性
？？？
國力
？？？
人才
？？？
地利
？？？

可發展的候補都市

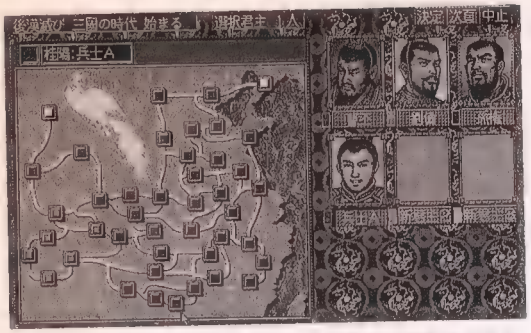
（劇本1）許昌・汝南上庸
（劇本2）許昌・譙汝南
（劇本3）長沙・桂陽
（劇本4）譙・汝南
（劇本5）桂陽
（劇本6）桂陽

擊」的威力，就嚇得全身發抖呢！

士兵B　我……我想我還是算了吧。

士兵A　最初就擁有「雷擊」能力的武將幾乎可說是零。而且，新君主、新武將等，他們的特殊能力是由亂數隨機產生的，大家多花些耐心，一定可也造出擁有「雷擊」、「天變」等能力的強力武將出來。

士兵B　啊，說得對。那麼，也可以產生出比趙雲更優秀的武將出來囉。



在劇本5、6中，將人口的多寡、周圍的戰力強弱等兩點比較起來時，桂陽是最適合作爲新君主的根據地！（士兵A）

士兵A　沒錯。

士兵B　（自言自語地）可是，趙雲那麼帥，有誰會比他更好呢……。

士兵C　可是，雖說隨機可造出好的人才，反過來說，也有可能造出連「謊報」都不會的武將出來吧？

士兵B　啊～！這可叫人傷腦筋了。

士兵A　如果碰到這樣的情況時，只需進入武將的「內容變更」這個地方修改一下。如果武將的生日改變時，其特殊能力也會跟著改變。

士兵B　太好了～！

愼重的選擇支配的都市

士兵B　我決定了，我一定要做個有爲的青年。

士兵A　好。讓我們一口氣將曹操和董卓作掉吧！

士兵C　等等，還有一個問題，到底要選擇那個城市作爲最初的根據地才是適當呢。如果選在中央，搞不好還沒整頓好戰力就被人滅了，但若選擇遠離中原地的邊疆地區，卻又會因無法招得有力的武將而無法作好內政。到底怎樣才是良策，我可迷糊了。

士兵B　這個……我還是算了吧。

士兵A　（喂，喂，鬧夠了吧。）沒錯，決定根據地的都市，其地理位置必定要三思而後行。在人口多寡、不同的時代劇本、不同的戰略下，都有不同的適合地。

士兵B　這麼說的話……。

士兵A　怎樣？士兵B　我的戰略是「將趙雲拉攏到我的手下」。在這樣的條件下，我該選擇那一個城市開始比較好呢……。

士兵A・C　碰！（兩人聽了當場昏倒！）

※教訓※

壹：自戀癖的玩家，比較適合用自己的名字作爲新君主，來統一全國。

貳：女權至上論者，適合用女性君主、武將。

參：雖說一開始只有一座城池，但因可塑造出數位優秀的部下，算起來仍是有利的。適合中級程度的玩家。

肆：如果不喜歡手下武將們的特殊能力時，可藉由改變誕生日來達到改造的目的。

伍：最初的根據地，居民人口是越多越好。

陸：不過，若是四周的鄰居都是超級強國，或許在數月後您就從歷史上除名了。

柒：相對的，若是跑到邊境去稱王時，可能不論歷經多久時間，您的手下仍是同一批老人。

Q

我名叫荷西卡溫，擔任君主已有一年的時間了。最近我發現似乎越來越不能信任軍師的話。可是沒有軍師的存在又什麼事都作不成，到底軍師會不會說謊？我該信任他們到什麼程度？

A

呂布　無聊的談話。

諸葛亮　一國的領導有許許多多的疑問是非常自然的，怎麼可以說他們無聊呢！

劉禪　又來了。

呂布　喂，你有沒有在聽我們說話，你剛說什麼？

劉禪　呃，什麼？

呂布　（放棄一切辯解）諸葛亮，這樣的君主你也願意扶持？考慮一下和我搭擋吧，以我們倆的組合，取天下就如探囊取物一般。

諸葛亮　先王的三顧茅廬之情，情深似海，背棄幼主的事我是決不願考慮的。先不談這個，讓我們來回答荷西卡溫的問題吧！

在《三國志II》中，我的智力一〇〇，武將助言一〇〇，可以說百分之百的可信任，只要我出馬，沒有辦不成的事，譬如說人才的登用，若由我來擔任必然百分之百的成功。而在《三國志IV》中，我的智力仍是一〇〇，但卻出現了我所不能達成的一些事情。我已不再像往日一般的全智全能了。

呂布　也就是說，即使軍師提出了他應有的建議，但到底要不要採用就必須讓玩家自行決定，是不是？

諸葛亮　沒錯，而且，若整個遊戲的過程都由軍師替你決定，那實在太沒挑戰性。

呂布　可是，諸葛亮是不是也會說謊，剛才所說「決不願叛變」的話，倒底有幾分眞實，幾分虛假。

諸葛亮　哈哈哈，呂布先生大概是背叛成性，就如家常便飯一般了。我是沒有像您那樣的節操的。

呂布　啊，這倒是！

決解你替來人三這讓就惱煩的你

新君主的困擾談話室

異民族到底在那兒？旅人如謎一般的言語到底有些什麼含意？在難得的機緣中這三人在這兒組成小組，對你的疑難雜症作即席的解答。



Q 我奉帝釋天之命，專爲普天下的馬群接生。在從不間斷的旅途上，失戀及《三國志Ⅳ》是每天必碰的。《三國志Ⅳ》中，也有和我一樣不斷旅行的人們，但他們每次都留下一堆奇怪的訊息，到底這些話有什麼含義，還要請您給我指點。

A **呂布** 旅人的消息在遊戲中是出人意外的重要。我常常想怎樣才能多得些他們的情報。

諸葛亮 謎一般的訊息，現在就由我爲各位解開其神祕的面紗，解說如下：①「某某人似乎不是很能讓人信任的」，這句話就是告訴你，此名武將是敵人派來埋伏，或是已和敵人訂約在營中作反間的。②「某某物做得眞是逼眞」，就是告知你那些物品是贋品。③「某某先生你認識嗎？那男（女）人的眼中有著不同的光芒呢」，這句就是在教各位那一名武將是非常優秀的。④「呃：：，是不是已有了繼承你的人選了：：：沒什麼、沒什麼：：：，只不過是日常的問候吧了」，這句話中被點到的武將，表其死期將至。決不是沒事隨便問侯而已。

劉禪 原來如此：：：。



若是發現手下的武將是他國派來埋伏的，可將其解雇或是調至大後方去。（諸葛亮）

Q 我是一名演歌歌手，由於職業的關係，特別喜歡《三國志Ⅳ》中那種古老的繁華世界。最近手中的都市，因爲努力的培養內政值的關係，發現一些小缺失。像我手上的洛陽城居然沒辦法找到商人換取兵糧及金錢，爲什麼？

A **呂布** 居然沒辦法和商人作生意，眞是令人不解。

諸葛亮 這不是什麼大不了的難題。事實上，《三國志Ⅳ》中，有些是經常性商業往來的都市，也有一年難得有商人來一次的都市。像南皮、襄陽、建業、成都等，就常有商業上的買賣活動，而其他的城市比較起來就沒那麼活絡。另外，商品的買賣也有一定的上限，其中除了洛陽、長安沒有限制外，其他的都市都會因其狀況及月份的不同而有一定的上限。如果眞是急需金錢與兵糧的時候，可先到剛剛提到的都市中去找商人作買賣，算是比較

有利的作法。另外還有一個特例：名馬的產地西涼中，軍馬的購買數是無限制的。

劉禪　哦哦～，我的成都中經常都可以買到兵糧嗎，這樣我就安心了。

諸葛亮　容臣諫言，如果什麼事都要拖到緊急狀態才想到它時，就很容易動搖到國本，這點還望陛下切記在心。

Q　我是陸遜，字伯言。〈三國志Ⅳ〉中聽聞異民族已登場，由於自負對異民族的方策比諸葛亮更爲高竿，此現在自己正努力的經營著這新遊戲。我很想藉用異民族的力量來攻打蜀國，因此不得不向你請教這些異民族的活動都市及年代。

A　**呂布**　向孔明挑戰囉。

諸葛亮　不過是個小鬼吧了。

劉禪　可是，陸遜的顏面：：：，看起來好帥哦～。

諸葛亮　陛下，那傢伙曾經從夷陵對我蜀國作出相當大的打擊呢。



對付邊疆民族的最好方法不是用武力將之攻下，最好是利用外交的策略與之交涉並利用之。（諸葛亮）

劉禪　諸葛亮，別生氣嘛。我只是順口說說吧了：：：。

諸葛亮　難道，殿下喜歡男色嗎？可是照殿下的顏面來看，想作同性戀似乎也還不夠格。

劉禪　喜歡美麗的東西難道有什麼不可以。

諸葛亮　呵呵呵：：：沒什麼，那麼我先回答陸遜的質問。各異民族的活動都市及期間，如下表所列：

烏丸族：襄平、北平、代縣、晉陽、南皮、平原。一八九～二〇七

羌族：長安、安定、天水、西涼、下弁、漢中、弘農。一八九～

山越族：桂陽、吳、會稽、廬江、柴桑、建業、長沙、壽春、江夏。一八九～

南蠻族：武陵、零陵、成都、永安、江州、梓潼、江陵。二〇八～

另外，異民族在攻打進城時，也可以捕捉到其武將。像是陸遜讓異民族向蜀國攻去，我在迎擊時就捕捉到南蠻部隊的孟獲。對了，再在這兒多談無益，我得趕回成都，準備迎接下一場戰爭，告辭。

劉禪　啊！孔明，你忘了將我一起帶走了，等等我～。

第五部

地勢之章

在廣大的地圖上，各個都市及古戰場間的鄰接關係、歷史背景，在此章中為您詳述。



「寧」字與霸，豪快無比的與「漢」上拼述作「鈴」之處見甘寧。」

中國全土俯瞰圖

極度廣闊而塞不進螢幕裡的中國全圖。讓都市及古戰場的名稱位置一目了然的實用地圖公開！



都市

幽州・冀州・并州

1 襄平
2 北平
3 代縣
4 晉陽
5 南皮
6 平原
7 鄴

青州・徐州

8 北海
9 下邳
10 徐州

兗州・豫州

11 濮陽
12 陳留
13 許昌
14 譙
15 汝南

揚州

16 壽春
17 建業
18 吳
19 會稽
20 廬江
21 柴桑

司隸・雍州・涼州

22 洛陽
23 弘農
24 長安
25 安定
26 天水
27 西涼

荊州北部

28 宛
29 新野
30 襄陽
31 上庸
32 江夏
33 江陵

荊州南部

34 武陵
35 長沙
36 桂陽
37 零陵

益州

38 漢中
39 梓潼
40 成都
41 永安
42 江州
43 下弁

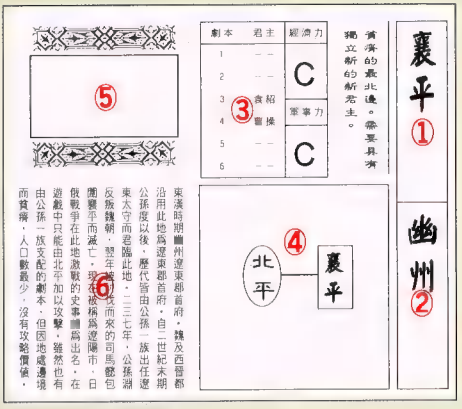


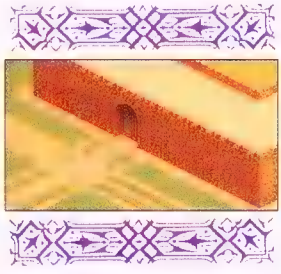
眺望都市

能理解全部43個都市的歷史和攻略要點，就會變成攻城戰的高手！？

〔都市資料使用方法〕

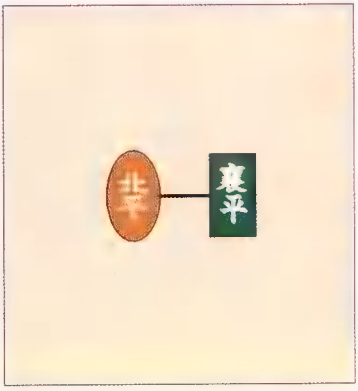
①都市名稱。②所屬州郡名稱。
③各劇本中的支配君主及相對的經濟力、軍事力的三等第評分。其中經濟力以「人口」、「忠誠度」、「開發力」、「治水度」及「商業價值」，軍事力則以「士兵數」、「訓練度」、「技術力」、「弓箭」、「強弓」、「軍馬」作爲評分的依據。
④以本都市爲中心的鄰近都市關係圖。
⑤攻城戰地圖。⑥歷史及攻略要點解說。





劇本	君主	經濟力
1	— —	C
2	— —	
3	袁紹	軍事力
4	曹操	C
5	— —	
6	— —	

貨殖的最北邊。需要具有獨立新的新君主。



襄平 幽州

東漢時期幽州遼東郡首府。魏及西晉都沿用此地爲遼東郡首府。自二世紀末期公孫度以後，歷代皆由公孫一族出任遼東太守而君臨此地。二三七年，公孫淵反叛魏朝，翌年被討伐而來的司馬懿包圍襄平而滅亡。現在被稱爲遼陽市，日俄戰爭在此地激戰的史事頗爲出名。在遊戲中只能由北平加以攻擊。雖然也有由公孫一族支配的劇本，但因地處邊境而貧瘠，人口數最少，沒有攻略價值。

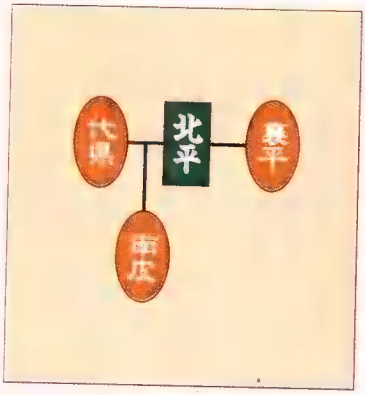
北平

幽州

抵抗烏丸入侵的防衛據點，攻擊乃最佳防禦。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	公孫瓚	C	C
2	公孫瓚		
3	袁紹		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		





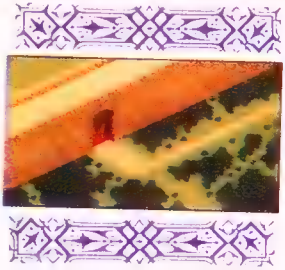
東漢時期幽州右北平郡所在地。西晉時改名北平郡後仍隸屬幽州。本地時常受到烏丸等外族襲擊，公孫瓚曾命幽州牧劉虞駐步兵及騎兵一萬以防禦外族。在界橋一役敗給袁紹後，公孫瓚誅殺劉虞，並將根據地遷至幽州薊市（即今日北京）。雖然在劇本1、2中是公孫瓚的根據地，但並非豐饒的土地，無論採取何種手段也是要想辦法攻下南皮。

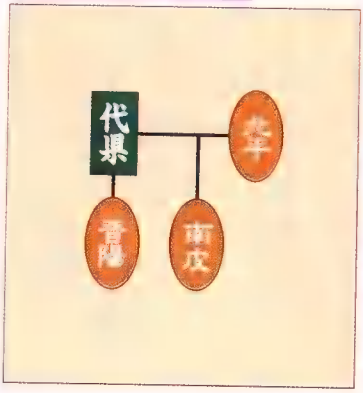
代縣

幽州

《三國志Ⅰ》和《三國志Ⅱ》中劉備舉兵之地。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	— —	C	C
2	— —		
3	袁紹		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



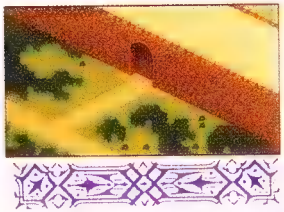


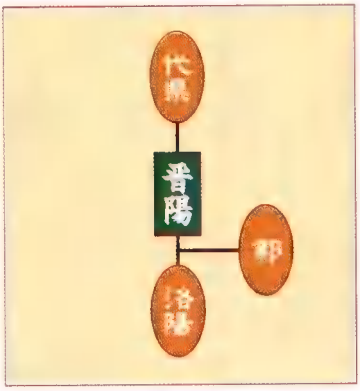
東漢時期隸屬幽州代郡，西晉時晉級成爲代郡首府。過去被稱爲代的地區所指的是現在何北省西北部到山西省東北部所包含的廣闊區域。這裡的代縣不同於鮮卑族所建立的代國（後來的北魏），也不同於北宋以後的代州。因此三國演義中，劉備解安喜縣縣尉後化名劉恢所隱居的代州並不是這個代縣。在遊戲中是貧瘠的土地，不如考慮移動（流浪）到益州吧？

晉陽 并州

董卓舉兵之地。展現他追求權力的意志！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	— —	C	C
2	— —		
3	— —		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



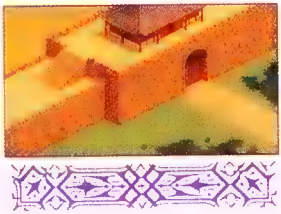


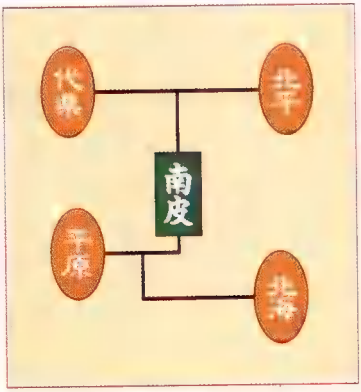
東漢時期太原郡首府，也是太原郡所屬并州刺史的治理所在地。及現在山西省省府太原市。一八九年董卓被任命爲并州牧駐屯此地，受到意圖誅殺宦官的何進召喚而出兵洛陽後，進而掌握朝廷實權。另外此地也是唐高祖李淵起兵建國之地。在遊戲中稱不上是富裕的地區，雖鄰近洛陽，但因經濟實力差距太大，貿然出兵是不智的行動，應等待洛陽的勢力疲弊衰弱。

南皮 冀州

袁紹的根據地。控制南皮就是控制河北。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	袁紹	A	A
2	袁紹		
3	袁紹		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



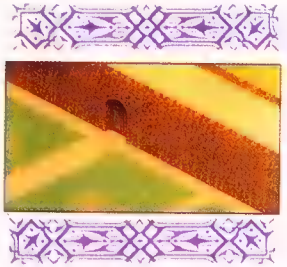


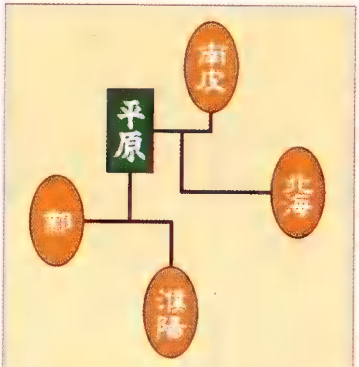
東漢時期冀州渤海郡首府，並一直沿用此地爲渤海郡首府直到北魏爲止。東漢時期的渤海郡是人口超過百萬的大郡，也是冀州的最大郡縣。就任渤海太守的袁紹打倒起兵的董卓後即以此地爲根據地。袁紹死後之二〇五年，曹操在此擊破袁譚及郭圖，將兩人斬殺。在遊戲中擁有河北最多的人口，攻略價值高。是劇本1到3的袁紹的根據地。該向北進攻或向南進攻應視狀況自行判斷。

平原 冀州

劉備出身之地。由此地稱霸天下！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉備	B	B
2	袁紹		
3	袁紹		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



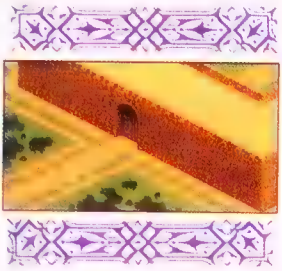


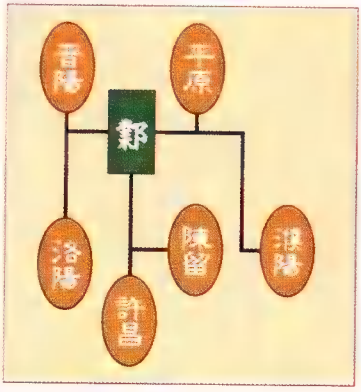
東漢時期青州平原郡首府。魏和西晉時轉屬於冀州後仍沿用爲該郡首府。平原郡在東漢時期也是人口超過百萬的青州第一大郡。公孫瓚部下的劉備最初就是因戰功而被任名爲平原縣令，後來成爲平原郡的首長。在遊戲中算是北方具較多人口、土地豐饒的地方，攻略價值高。平原和南皮的關係就像是對織田信長而言，尾張和美濃的關係。若想成就霸業，應該同時領有兩地。

鄴 冀州

冀州的中心。河北的大都市，也是魏的首都。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	韓馥	B	B
2	袁紹		
3	袁紹		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



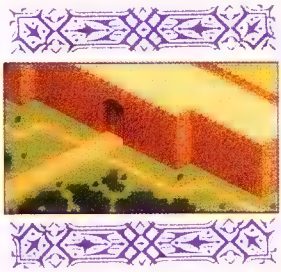


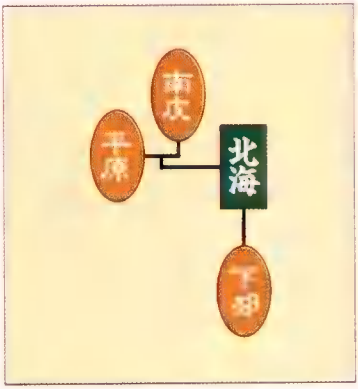
東漢時期冀州魏郡首府，也是冀州刺史的治理所在地。一九一年，冀州牧韓馥被脅迫奪取地位後，此地成爲袁紹實際上的首都。官渡一役敗給曹操後，袁紹於鄴病死，後繼者袁尚仍據有此地。二〇四年，曹操掘堤水淹袁尚將之亡後，以此地爲其征戰四方的根據地。二一八年，曹操以鄴爲首都，自封魏王。曹丕即位後也是魏朝的五都之一。在遊戲中人口雖少但開發力高，具攻略價值。

北海 青州

孔融的根據地。亂世中棄文化而成為軍事中心！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	孔融	B	B
2	孔融		
3	袁紹		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



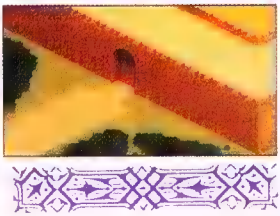


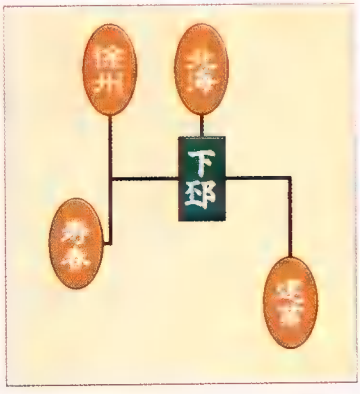
東漢時期青州北海國。首府設於劇縣。魏・西晉時移至平壽。東漢末年孔融曾任官於此六年，修復了黃巾之亂後荒廢的市街、設學校，並起用鄭玄等名儒。後來受青州黃巾賊襲擊而逃亡，又受到袁譚攻擊，獨身逃至許昌。此地雖不屬邊境，但在遊戲中人口稀少，與其努力開發增加稅收，還不如放著當作徵兵的根據地比較好。

下邳 徐州

徐州的中心。屬易攻難守之地。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	陶謙	B	B
2	劉備		
3	曹操		
4	一一		
5	曹丕		
6	曹叡		





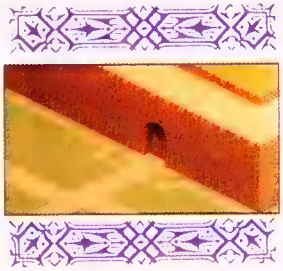
東漢，魏及西晉的徐州下邳國首府。因爲徐州本來的州都遭到曹操攻擊，所以陶謙死後支配徐州的劉備，還有自劉備手中奪下徐州的呂布都以下邳爲實際上的首府。此地的支配者在一九四年由陶謙換成劉備，一九六年又換成呂布。一九八年劉備得到曹操的援軍奪回徐州後，二〇〇年又遭曹操擊破。遊戲各劇本裡的下邳和徐州都由同一位君主支配，至於要重視哪一方，要視日後的戰略而定。

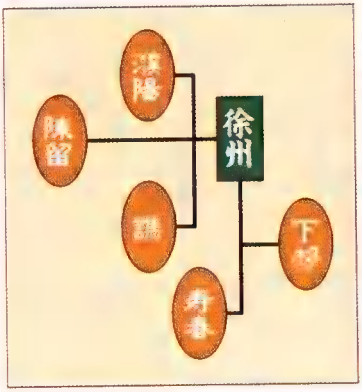
徐州

徐州

項羽的故鄉。霸王的後繼者是誰？

劇本	主君	經濟力	軍事力
1	陶謙	B	B
2	劉備		
3	曹操		
4	一一		
5	曹丕		
6	曹叡		





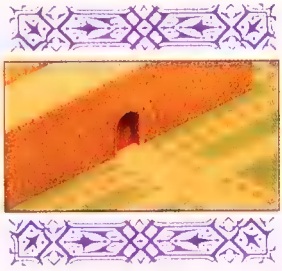
現在的江蘇省徐州市。對日抗戰期間曾發生著名的徐州大會戰。在元代以前此地設爲彭城縣。秦朝滅亡後，西楚霸王項羽設都於此地。自東漢至西晉彭城縣都被設爲徐州彭城國首府。西晉期間升格成爲徐州州都。東漢末和下邳一樣不斷轉變支配者。在遊戲中人口並不很多，不像《項劉記》中的彭城那麼具有攻略價值。要注意來自陳留、濮陽方面的攻擊。

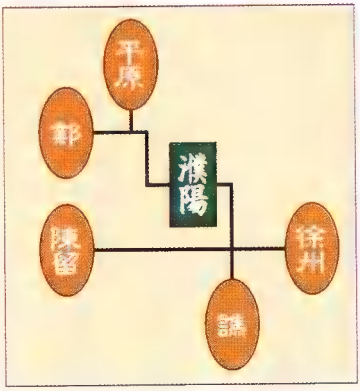
濮陽

兗州

曹操窮困時期的根據地。只有戰爭才算人生嗎？

劇本	主君	經濟力	軍事力
1	喬瑁	B	B
2	呂布		
3	曹操		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		





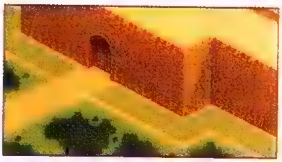
東漢，魏的兗州東郡首府。西晉時成爲濮陽國首府。原本的東郡太守喬瑁加入反董卓聯盟，被兗州刺史劉岱所殺，繼任的王肱無力抵擋黑山賊的襲擊，代之而起的曹操在濮陽擊破山賊，一九一年受袁紹推舉出任東郡太守。一九四年，曹操和呂布在濮陽對峙，卻因蝗災而退兵。北宋時期此地稱澶州，一〇〇四年在此和遼國簽下澶淵之盟。在遊戲裡不足以當作豐碩的中央地帶，不太具有經濟上的攻略價值。

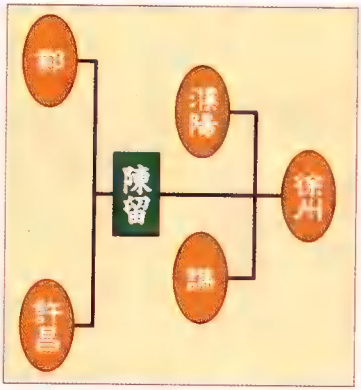
陳留

兗州

曹操揚旗之地。一起打倒董卓之悲願吧！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	曹操	B	B
2	——曹操		
3	曹操		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		





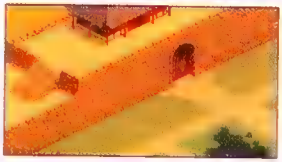
東漢兗州陳留郡首府。一八九年，自董卓處逃亡的曹操在陳留盡散家財，招募義兵，組成討伐董卓的軍隊。但是當時的陳留太守張邈於一九四年和陳宮的呂布一起背叛曹操。翌年張邈敗後被曹操的部下所殺，陳留終於落入曹操支配之下。遊戲劇本1裡是曹操唯一的據點。因爲和鄴的國力有極大差距，請視狀況決定先攻略那裡。

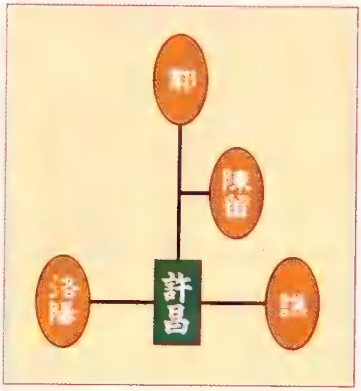
許昌

豫州

曹操開始霸業之地。名分與財政缺一不可。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	——曹操	A	A
2	——曹操		
3	曹操		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		





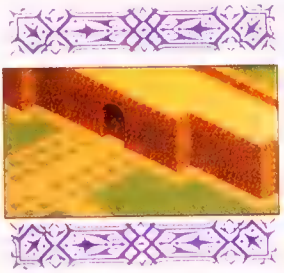
原名許縣，隸屬東漢豫州潁川郡。一九六年，擁立獻帝的曹操以洛陽荒廢爲由，遷都於此。同年曹操在許都近郊開始實施屯田制，確立其大義的名分和經濟基礎，開始邁向統一天下。袁紹滅亡後，曹操將根據地移往鄴，而獻帝一直住在許都直到東漢滅亡爲止。二二〇年，曹丕即位，翌年將許改名爲許昌。遊戲中富裕之地。在劇本2中是空白地，建議新君主在此舉旗。

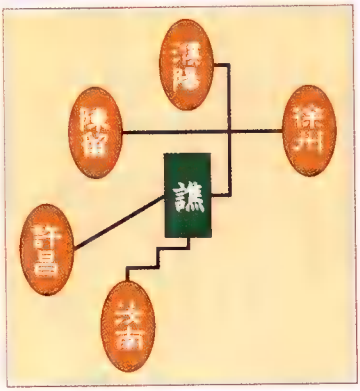
譙

豫州

曹操的故鄉。膽量和作惡的智慧是在此培養的嗎？

劇本	君主	經濟力
1	孔伷	B
2	———	
3	曹操	軍事力
4	———	B
5	曹丕	
6	曹叡	





隸屬東漢豫州沛國，是豫州的州都。魏、西晉成爲豫州譙郡首府。此地是曹操的出身地，當然也是夏侯一族的出身地。在赤壁一役戰敗後，曹操將對吳的攻擊地點由荊州移往東方的濡須口、合肥方面，譙則成爲其遠征時的出發點，也是魏國水軍的根據地。曹丕即位後成爲魏國五都之一。在遊戲中人口多，具攻略價值。在中原各都市中比較起來開發力較低，應致力於內政。

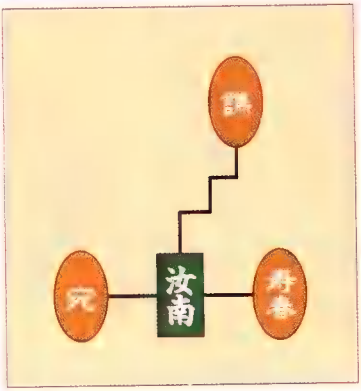
汝南

豫州

被黃巾賊破壞殆盡的東漢大郡

劇本	君主	經濟力
1	———	B
2	曹操	
3	曹操	軍事力
4	———	B
5	曹丕	
6	曹叡	



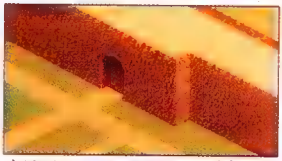


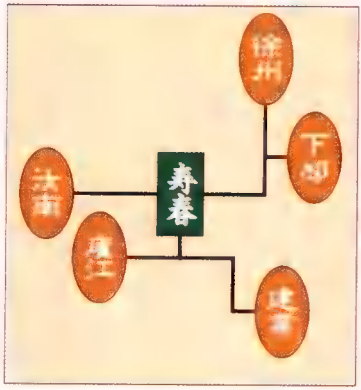
東漢、魏、西晉的豫州汝南郡。汝南郡曾擁有西漢時期最多的人口，東漢時雖將寶座讓給南陽郡而區居第二，但仍然擁有二百多萬以上的人口。在黃巾之亂後，汝南屬於受害最嚴重的地方之一，荒廢掉了。主力滅亡後的劉辟等汝南黃巾賊依然健在，關渡戰前和袁紹相呼應，在曹軍後方攪亂。在遊戲中人口衆多，和譙的各項條件差不多，先出手何處可視狀況而定。

壽春 揚州

想當皇帝的人——縣布和袁術的根據地。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉繇	B	B
2	劉繇		
3	— —		
4	— —		
5	孫權		
6	孫權		



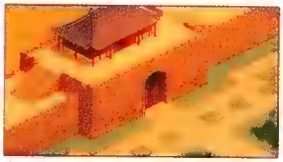


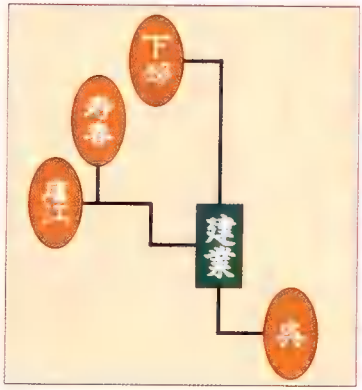
東漢時期揚州州都，隸屬九江郡。秦滅亡後縣布就是在這附近被項羽圍困。一九三年袁術敗給曹操後逃到此地，殺揚州刺史陳溫，並取而代之支配揚州。繼任的揚州刺史因恐懼袁術，沒有前往壽春就任。一九七年，袁術在壽春僭稱皇帝。三國鼎立後成爲魏國揚州州都，西晉時期則把州都的地位讓給建業。不知爲何在劇本2中成爲劉繇的根據地。人口雖少但商業價值高，具攻略價值。

建業 揚州

石頭？孫權啊、想造就什麼樣的城市呢？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉繇	B	A
2	劉繇		
3	孫權		
4	孫權		
5	孫權		
6	孫權		



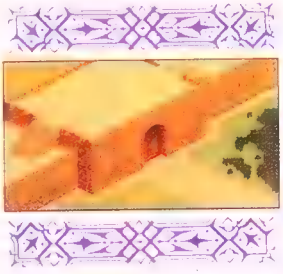


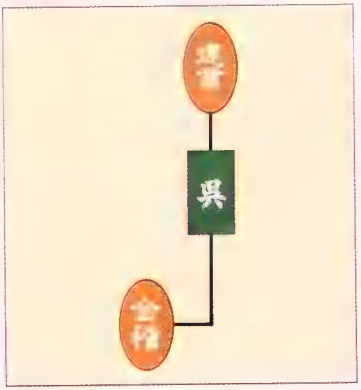
吳的首都。現在的南京市。原隸屬東漢揚州丹楊郡秣陵縣，二一二年孫權遷都至此地，翌年築石頭城，更名建業。但眞正整修完成的時間是在二二九年再遷都之後。吳滅亡後成爲西晉揚州州都，東晉又再度成爲首都，並改名建康。孫權所修築的石頭城城牆仍留在南京市區西部。在遊戲中擁有揚州最多的人口，商業價值與洛陽、長安等地齊高，是絕對想攻下來的都市。

吳 揚州

孫策創業之地。平渡項羽的悔恨吧！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	嚴白虎	C	C
2	嚴白虎		
3	孫權		
4	孫權		
5	孫權		
6	孫權		



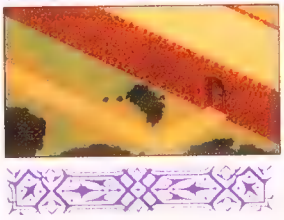


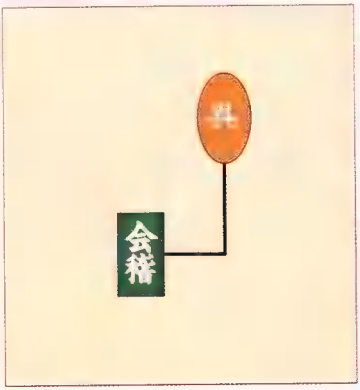
東漢、吳、西晉的揚州吳郡首府。現在的蘇州市。在上海繁榮以前一直是長江下游三角洲地區最富裕的都市。秦末項羽就是在吳舉旗，孫策平定江東後也是以吳爲根據地。此時的東漢吳郡太守許貢曾上表朝廷將孫策比爲項羽，認爲不應放任地方自由，而被孫策所殺。後來孫策又被許貢的食客暗殺身亡。在遊戲中具高商業價值，由建業直接攻擊是一般手法，不過放著將來再打也不要緊。

會稽 揚州

吳越同州？利用人的，反而被利用。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	王朗	C	C
2	王朗		
3	孫權		
4	孫權		
5	孫權		
6	孫權		



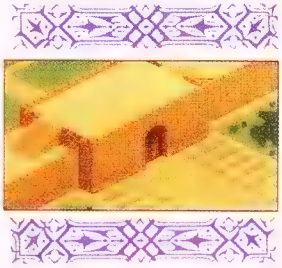


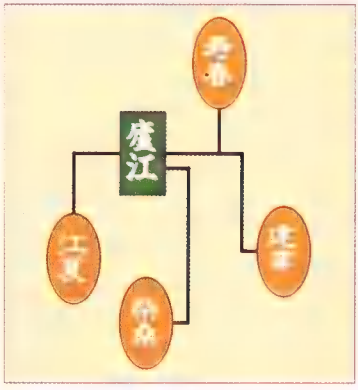
東漢、吳、西晉的揚州會稽郡。首府山陰縣即今天的紹興市。傳說建立夏朝的大禹陵墓位於此地，也是春秋時期越王勾踐的首都。東漢末年此地被孔魏虞謝等會稽四大姓的豪族勢力所掌控。其中虞翻可算是代表性的人物。吳郡也有吳郡四大姓的豪族，以孫氏爲代表。在遊戲中擁有揚州最少的人口，只能從吳進攻，早點打下來作爲生產國吧！

廬江 揚州

孫策與周瑜相遇及魏、吳激戰之地。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	― ―	C	B
2	孫策		
3	孫權		
4	孫權		
5	孫權		
6	孫權		



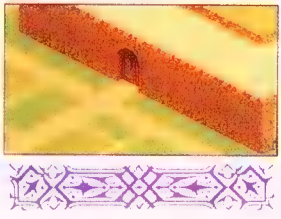


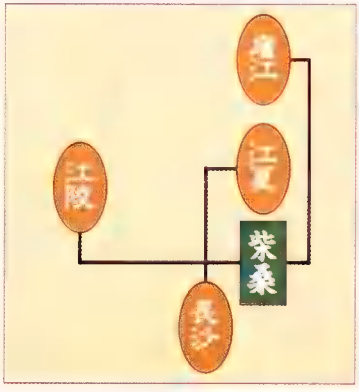
東漢揚州廬江郡，首府舒縣是周瑜的出身地。孫堅舉兵反董卓時，將家族移往舒縣，同年孫策和周瑜結爲親交。一九九年，孫策擊敗廬江太守而領有此地，孫策死後成爲孫權和曹操的激戰地。曹操曾下令此地居民移居北方，但不願意遵行的民衆反而移居江東，此地因而人煙絕跡。劇本2裡是孫策的根據地，但是人口稀少兼開發力低落，請致力於內政。

柴桑 揚州

孫劉盟約之地。諸葛亮的伶牙俐齒連舷奏效嗎？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	― ―	C	B
2	― ―		
3	孫權		
4	孫權		
5	孫權		
6	孫權		



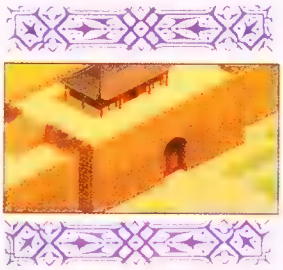


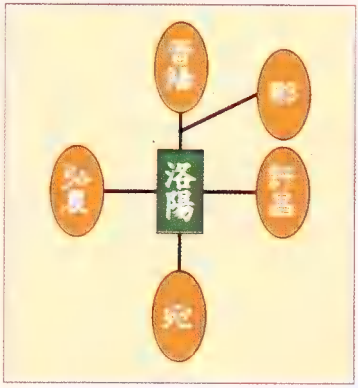
東漢的揚州予章郡柴桑縣。現在的九江市。孫權繼孫策之位時，黃祖之子黃射曾率兵數千攻打柴桑，卻被徐盛以不到二百的兵力加以擊退。後來曹操降服荊州時，孫權曾擁兵駐屯此地以便窺視局勢。此時諸葛亮前往拜訪，與孫權結爲同盟。之後成爲吳國重要的水軍據點。遊戲中從江夏、江陵、長沙等地進攻會在赤壁遭遇迎擊。如果對海戰有自信的話，可以從廬江進攻。

洛陽 司隸

東漢的首都。能重建的話，掌握天下就接近了！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	董卓	A	A
2	曹操		
3	曹操		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		





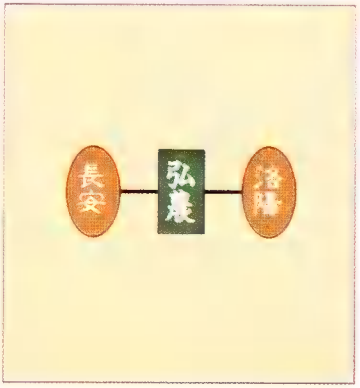
東漢的首都，三國魏、西晉也以此爲首都。一九〇年爲了躲避反董卓聯合軍，董卓下令焚燒洛陽遷都長安時，宮殿被破壞殆盡。曹操晚年駐屯洛陽開始重建宮殿，見到關羽的頭後病死於此。曹丕、曹叡不顧民怨繼續修築宮殿，而恢復了洛陽的首都景觀。擁有遊戲中最多的人口，攻略價值大，爲了避免對關口的戰役，由宛來攻擊較爲有利。

弘農 司隸

長安—洛陽間的要衝。要逃往哪一邊？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	董卓	B	B
2	曹操		
3	曹操		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



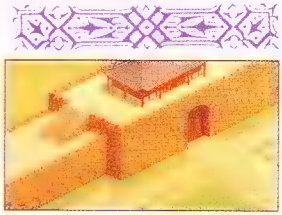


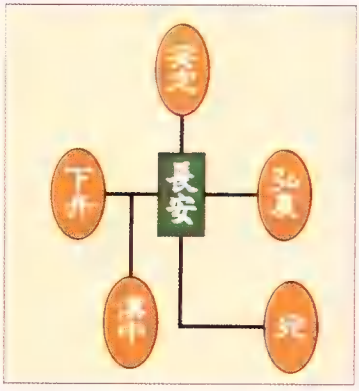
東漢的司隸校尉部弘農郡首府。魏、西晉沿用爲司州弘農郡首府。西漢武帝在此設郡以前，此地原設置爲函谷關，因此後來關口移至他處，弘農僅作爲縣城卻依然極爲堅固。董卓死後，追隨自長安逃亡的獻帝之楊奉軍在此和追擊的李傕軍戰鬥，李傕戰勝後，在此上演誅殺公卿百官，掠奪宮女的野蠻行爲。在遊戲中人口稀少，不足以充當攻擊長安或洛陽的最前線。

長安 雍州

關中的中心地帶。肆行野心前清先愛民！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	董卓	A	A
2	李傕		
3	曹操		
4	曹操		
5	曹丕		
6	曹叡		



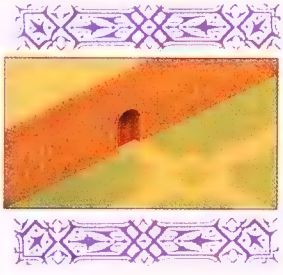


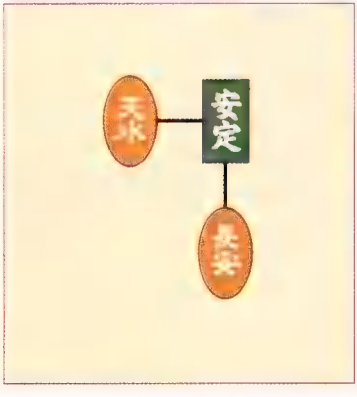
西漢的首都。東漢成爲司隸校尉部京兆尹的首府。魏、西晉則爲雍州州都。一九〇年董卓自洛陽遷都長安。董卓遭暗殺後長安市民大舉慶賀，爲此李傕大破呂布奪回長安後虐殺市民。二一一年，曹操平定關中後，長安成爲魏國對蜀防衛的根據地。遊戲中和都市相關的各數據均十分優秀，由宛攻擊會遭遇攻關戰役，應從漢中、下弁出兵，在五丈原會戰較有利。

安定 雍州

呼應北伐的郡縣之一。應以安定民心爲先！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	— —	C	C
2	— —		
3	— —		
4	— —		
5	曹丕		
6	曹叡		



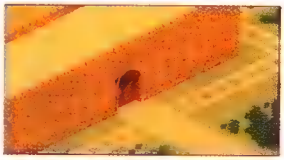


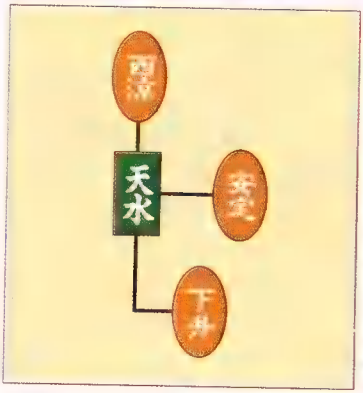
東漢涼州安定郡。魏、西晉時期隸屬雍州，郡的首府一直設於臨涇。這附近是羌族的勢力範圍。二一一年，曹操擊破關中馬超諸將後平定關中。此時出亡安定的楊秋也於同年十月被曹操包圍而降服。曹操即命楊秋原地駐屯安定以鎮撫百姓。但二二八年安定官民呼應諸葛亮北伐，背棄魏國。在遊戲中貧困，不具攻略價值。學習曹操，先攻略長安吧！

天水 雍州

姜維的出身地。離鄉出征是上天的考驗？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	— —	C	C
2	— —		
3	馬騰		
4	馬騰		
5	曹丕		
6	曹叡		



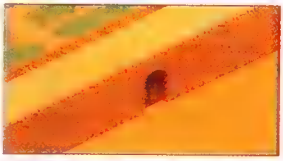


魏國雍州天水郡，首府設於冀縣。東漢此地名爲漢陽郡。西晉時此地分立於雍州和秦州之間，而隸屬秦州。冀縣曾一時成爲秦州州都。這一帶也是容易受羌族襲擊的地區。冀縣是姜維的出身地。二二八年，諸葛亮第一次北伐時，姜維被天水太守懷疑與蜀國內通，結果變成眞的投身蜀國。在遊戲中，天水和安定、西涼一樣貧困，還是以攻略長安爲先。

西涼 涼州

注西域的交易出發點。新君主自立的候補地點。

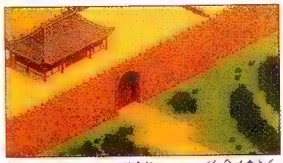
劇本	君主	經濟力	軍事力
1	馬騰	C	B
2	馬騰		
3	馬騰		
4	馬騰		
5	— —		
6	— —		





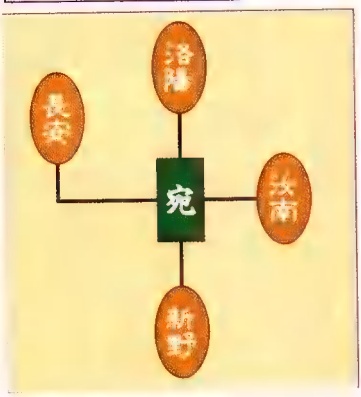
西涼指的是北宋的西涼府或是元朝的西涼州，也就是現在的甘肅省武威縣。自東漢至西晉，此地皆爲涼州武威郡首府，設姑臧縣。自古是對西域的交易都市而繁榮，從西晉末年涼州刺史張軌在此自立建前涼國後，五胡十六國的後涼、北涼、南涼、西涼皆以此地爲首都。馬騰所在的東漢涼州州都不在這裡，而是在天水郡隴縣。遊戲中的邊境，最後再打無所謂。

宛 荊州北部



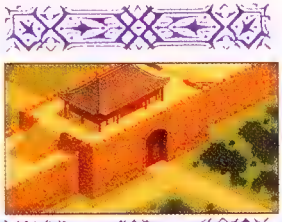
劇本	君主	經濟力
1	袁術	A
2	袁術	
3	———	軍事力
4	曹操	B
5	曹丕	
6	曹叡	

袁術的據點，要注意避免過度課稅。



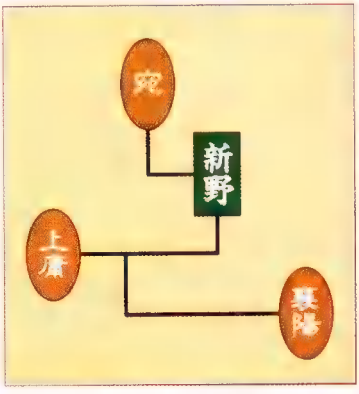
東漢荊州南陽郡首府，南陽郡擁有東漢最多的人口。此郡範圍寬廣，諸葛亮隱居的隆中也屬於南陽郡。袁術由董卓處逃亡到南陽郡，據地爲王。但是袁術課重稅，享受極盡奢華的生活造成人民困苦，在一九三年袁術被驅離此地。現在的河南省南陽市，和日本山形縣南陽市是姊妹市。在遊戲中屬富饒的都市，攻略價值高，可作爲攻略洛陽的據點。

新野 荊州北部



劇本	君主	經濟力
1	———	B
2	———	
3	劉備	軍事力
4	曹操	B
5	曹丕	
6	曹叡	

劉備此時伏時的據點。臥龍在哪呢？

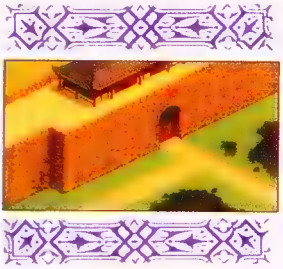


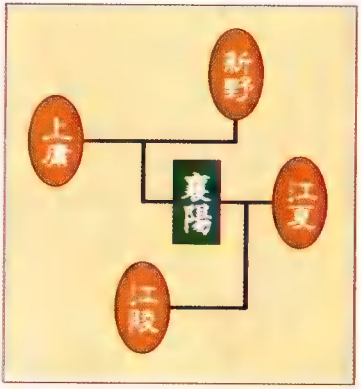
隸屬東漢荊州南陽郡，自劉表手下脫逃的劉備原本被任命駐屯於此作爲對曹防衛。劉備在新野駐屯時期和徐庶、諸葛亮相遇。三國鼎立後，此地一時成爲魏國荊州州都，作爲對吳水軍的根據地。西晉時分立於南陽郡到義陽郡之間，成爲當地首府。劇本3中劉備的唯一據點，具高開發力的攻略價值，但欠缺商業價值。請任命政治力高的武將擔任商業開發的工作。

襄陽 荊州北部

優柔寡斷的牆頭草劉表，在此地崛起！

劇本	君主	經濟力
1	劉表	A
2	劉表	
3	劉表	
4	曹操	軍事力
5	曹丕	B
6	曹叡	



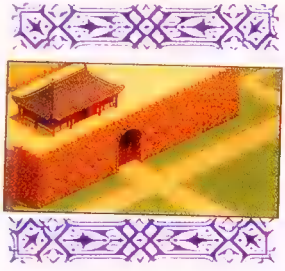


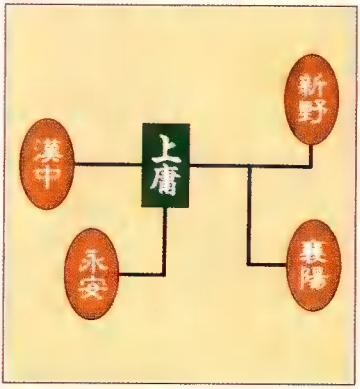
隸屬東漢荊州南郡，東漢末年荊州牧劉表的根據地。就任時劉表並未支配整個荊州，因崩越的獻策而據有襄陽。後來孫堅攻擊劉表，在襄陽包圍戰中戰死。二〇八年劉表的後繼者劉琮降服曹操，此地落入曹操支配下。南北朝期間的爭奪戰還有元和南宋的攻防戰等南北勢力對決自古以來多次在此發生。遊戲中富裕而攻略價值高。如果是劇本3、4的劉備絕對該打下來。

上庸 荊州北部

魏與蜀的交接點。不論多少次也得要背叛！

劇本	君主	經濟力
1	――	B
2	――	
3	――	
4	――	軍事力
5	曹丕	B
6	曹叡	



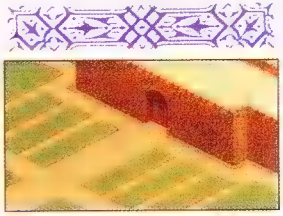


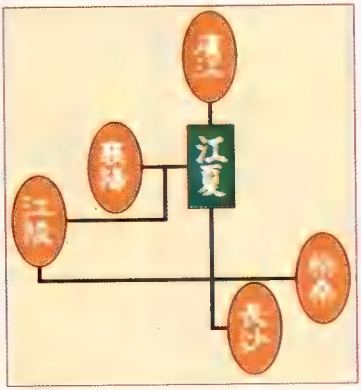
隸屬東漢益州漢中郡。二一五年，曹操平定漢中後，此地分立爲上庸郡。二一九年，蜀國劉封和孟達攻向魏領上庸郡，太守申耽降服，成爲蜀國的太守。但翌年孟達降服魏國，魏國將上庸等三郡合併成新城郡，由孟達出任太守。二二八年，違抗魏國的孟達被司馬懿所殺，上庸郡再度被分立出來。到劇本4爲止都是空白地，但絕非貧困，應儘早攻略。

江夏 荊州北部

黃祖的駐屯地。絕對要替孫堅報仇！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉表	B	B
2	劉表		
3	劉表		
4	劉備		
5	孫權		
6	孫權		



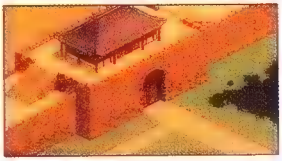


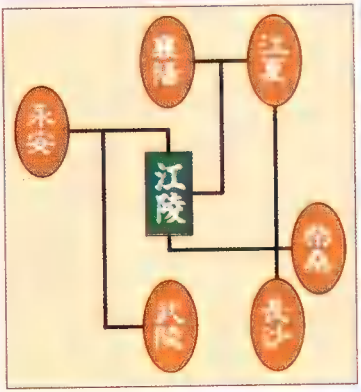
東漢荊州江夏郡。首府設於西陵。但是劉表手下的江夏太守駐屯於夏口。此地在現在武漢市附近。孫策、孫權曾多次攻擊，二〇八年終於將父親的仇人黃祖斬殺於此。赤壁戰後，夏口成爲吳的領土，程普等勇將出任吳國的江夏太守治理此地。另一方面魏國的江夏太守以安陸爲首府，由文聘長期出任太守。在荊州中人口較少，經濟考量上應先攻擊江陵或許比較好。

江陵 荊州北部

關羽的北伐據點，慎擇留守的人選！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉表	B	B
2	劉表		
3	劉表		
4	曹操		
5	孫權		
6	孫權		



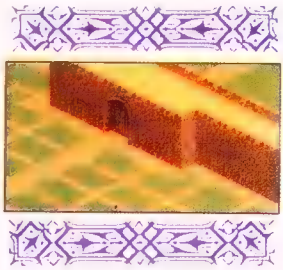


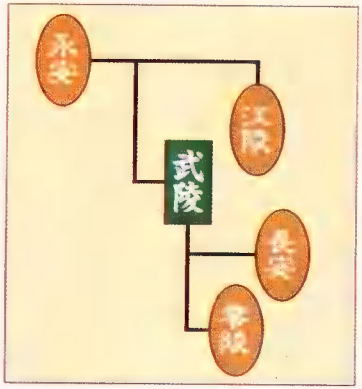
東漢荊州南郡的首府。赤壁戰後由魏國曹仁防守，在周瑜攻擊下逃走，由周瑜代之而成爲南郡太守，駐屯於江陵。在他死後荊州借給了劉備，改由關羽駐屯，成爲北伐的根據地。但二一九年留守的南郡太守麋芳因呂蒙的計謀而倒向吳國，以後此地成爲吳國的荊州州都。南朝梁的首都也設於此的古都。若對海戰沒有自信，應避免由永安和武陵出兵。

武陵 荊州南部

五谿蠻族的居住地。首先應拉攏外族的心！

劇本	君主	經濟力
1	———	B
2	———	
3	劉表	軍事力
4	金旋	C
5	孫權	
6	孫權	



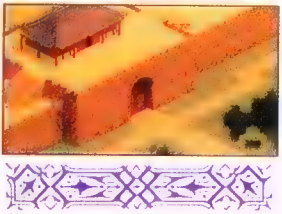


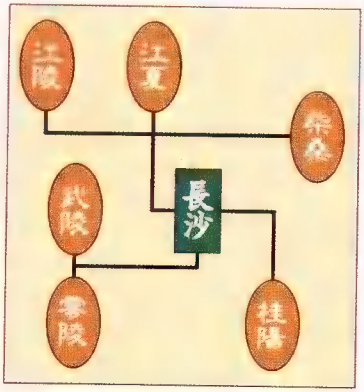
東漢、吳、西晉的荊州武陵郡。這一代是叫做五谿蠻的外族的居住地。赤壁戰後劉備擊破武陵太守金旋而領有此地，但二一九年因關羽之死而成爲吳國的領土。此後五谿蠻常與吳國敵對，而吳國就一再討伐。劉備要替關羽報仇之際，先派馬良與五谿蠻談和，以及蜀滅亡後，五谿蠻通魏對抗吳國的事情皆列入史實。遊戲中僅有荊州最少的人口，不具攻略價值。

長沙 荊州南部

孫堅舉兵之地。最後換到孫權手中。

劇本	君主	經濟力
1	孫堅	B
2	———	
3	———	軍事力
4	韓玄	C
5	孫權	
6	孫權	





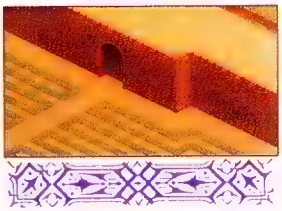
東漢、吳、西晉的荊州長沙郡。首都臨湘是現在湖南省府長沙市。孫堅舉兵反董卓之地。劉表先殺孫堅，而後又擊破張羨、張懌父子，將此地收歸旗下。赤壁戰後劉備擊破長沙太守韓玄而領有此地。二一五年吳與蜀分割荊州後，終於成爲吳國的領土。遊戲裡是荊州南部最富裕具攻略價值的地方。若要以此爲據點目標荊州北部就應致力於開發。

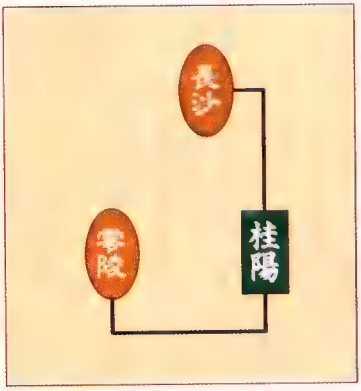
桂陽

荊州南部

天涯何處無芳草！趙雲，出任太守。

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	－－	B	C
2	－－		
3	－－		
4	趙範		
5	－－		
6	－－		





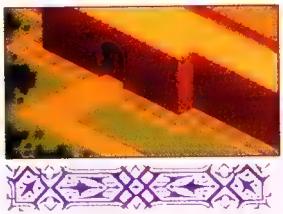
東漢、吳、西晉的荊州桂陽郡。首府郴縣是妨礙項羽的義帝流亡的場所（雖然途中被殺了）。赤壁戰後劉備擊破桂陽太守趙範領有此地。趙雲成爲新任太守。趙雲拒絕和趙範守寡的兄嫂結婚一事頗爲著名。二一五年吳蜀分割荊州後成爲吳的領土。取消前作的南海後，桂陽成爲版圖的最南端。在劇本5、6中僅剩的三個空白地裡最富裕的一個，建議新君主在此揚旗。

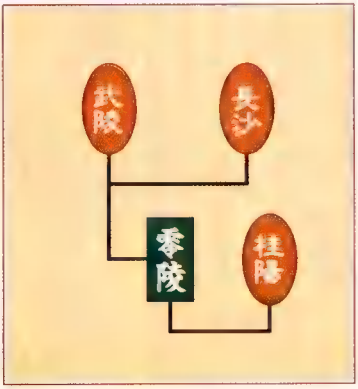
零陵

荊州南部

呂蒙之計在零陵得逞，令人刮目相看！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	－－	B	C
2	－－		
3	－－		
4	劉度		
5	孫權		
6	孫權		



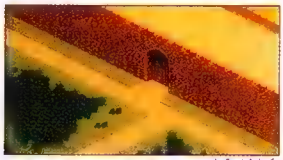


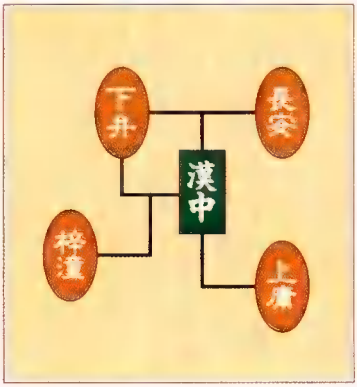
東漢、吳、西晉的荊州零陵郡，首府設在泉陵。泉陵是吳國黃蓋的出身地。赤壁戰後，劉備擊破零陵太守劉度領有此地。二一五年，吳國呂蒙奉孫權之命進攻荊州時，零陵太守閉城抵抗，呂蒙利用假情報降服之。在分割荊州的協定時雖歸返蜀國，終於在關羽死後成爲吳國的領土。零陵和桂陽情形差不多，先取得何處視狀況而定。

漢中 益州

蜀國的軍事中心。完成北伐前絕不回成都！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	——魯	B	B
2	張魯		
3	張魯		
4	張魯		
5	劉備		
6	劉禪		





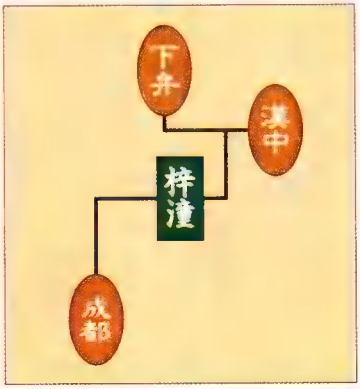
東漢益州漢中郡。首府南鄭是西漢高祖劉邦舉兵反項羽的場所，張魯也曾在此建立五斗米王國。二一五年，降服曹操。二一九年劉備破夏侯淵領有漢中，效仿劉邦即位爲漢中王，後來此地成爲蜀的軍事中心。諸葛亮自北伐開始就一直留在漢中，不曾返回成都。從下弁、梓潼進攻會遭遇攻關戰役，還是從長安進攻最有利。

梓潼 益州

李嚴被流放的場所。諸葛亮的本意是？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉焉	B	C
2	劉璋		
3	劉璋		
4	劉璋		
5	劉備		
6	劉禪		





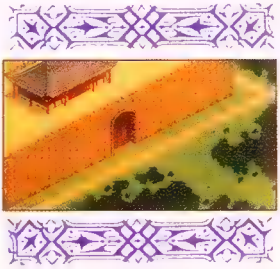
東漢益州廣漢郡梓潼縣。劉備平定蜀國時，梓潼令王連閉門不降，劉備有感其義，放棄強行攻擊。平定後，劉備以梓潼縣爲首府，另立梓潼郡。出任太守是由劉表死後一直追隨劉備的霍峻就任。後來怠慢北伐兵糧運送的李嚴被流放的地點也是梓潼郡。在遊戲中屬益州較富裕的地方，具攻略價值。從漢中、下弁出兵會遭遇攻城戰，從成都進攻較爲有利。

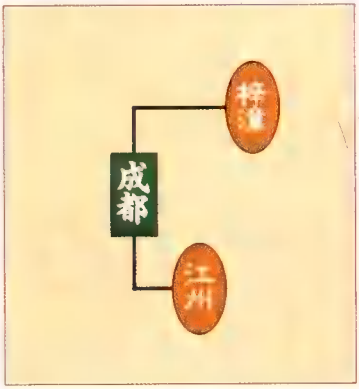
成都

益州

蜀漢的首都。和平、安樂，而後滅亡？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉焉	A	A
2	劉璋		
3	劉璋		
4	劉璋		
5	劉備		
6	劉禪		





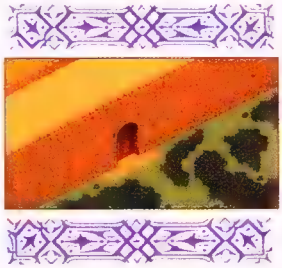
東漢益州蜀郡的首府。由出任益州牧的劉焉設爲州都。劉焉死後劉備反叛繼任者劉璋，於二一四年圍城降服劉璋。二二一年時劉備登基時定都於此，直到二六三年劉禪向魏投降爲止。西晉時再度成爲益州的州府。遊戲中是益州人口最多，也是最豐饒的都市。攻略價值高。從梓潼進攻會遭遇攻關戰役，因此從江州進攻的話較爲有利。

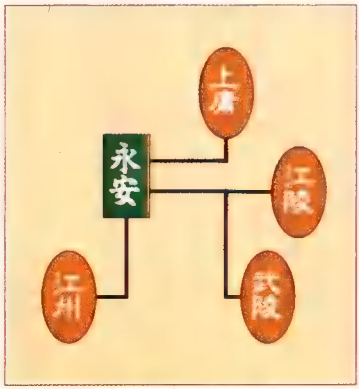
永安

益州

劉備關西之地。朝辭白帝，夕沈江底？

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	— —	C	C
2	— —		
3	劉璋		
4	劉璋		
5	劉備		
6	劉禪		



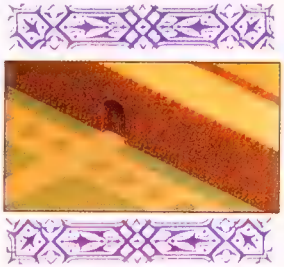


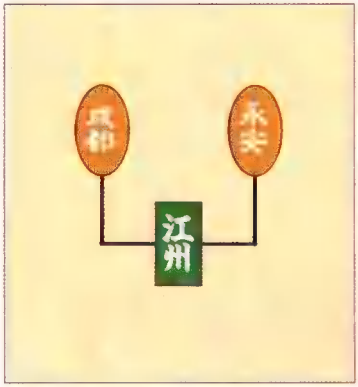
東漢益州巴郡魚復縣，之後轉屬於劉璋所設的巴東縣。二二二年劉備於夷陵戰敗後逃至此處，將魚復改名爲永安，吳國則一直稱此地爲白帝（城）。二二三年劉備病死於此，將劉禪託付給諸葛亮。此地在今日奉節縣附近，但二〇〇八年三峽大壩完成後，將沈入江底。遊戲中，此地雖然人口多，但土地貧瘠。該致力於內政，或是奪取「千里江陵一日還」的江陵？好好決定吧！

江州 益州

長江上游的要地。張飛生擒嚴顏！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	劉焉	C	C
2	劉璋		
3	劉璋		
4	劉璋		
5	劉備		
6	劉禪		



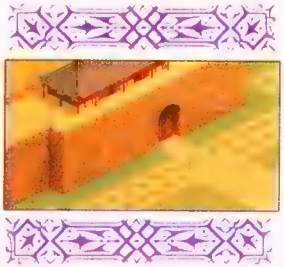


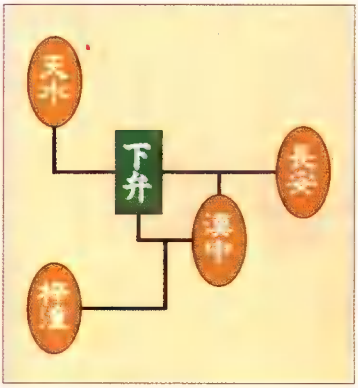
東漢益州巴郡的首府，從東漢末到蜀爲止，此地多次被分割爲新郡，最後到西晉時仍然爲巴郡的首府。爲今日重慶市，是長江上游的要衝。在劉備平定蜀中的戰役時，張飛在此生擒巴郡太守嚴顏。之後反對劉備征吳的趙雲留守此地。都市情況和永安相去不遠，稱不上物資豐富。只能從成都和永安兩方面進攻，而從任一邊出兵都是相同的。

下并 益州

羌族居住地。北伐前應先拉攏外族！

劇本	君主	經濟力	軍事力
1	— —	C	C
2	— —		
3	— —		
4	— —		
5	劉備		
6	劉禪		





東漢涼州武都郡的首府。爲氐、羌等異族的居住地。二一六年時，夏侯淵攻擊下并的氐、羌，掠奪氐族穀物十萬石。二一八年劉備進攻漢中時，張飛、吳蘭等人率領機動部隊駐紮於此，但是被曹洪所擊退，直到二二九年諸葛亮第三次北伐後，下并才眞正成爲蜀的領土。遊戲中人口雖少，但比鄰近的天水、安定更具價值，出兵攻下絕對不會吃虧。

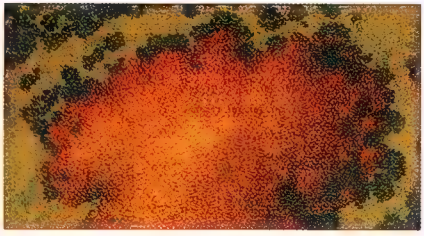
馳騁於古戰場

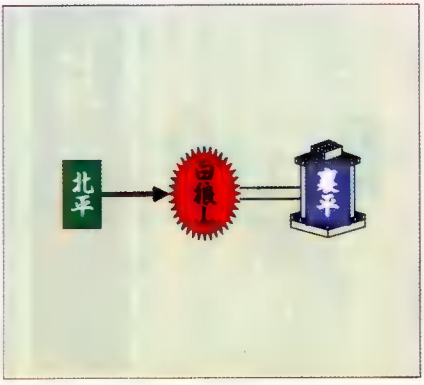
地形輔助軍事——事先勘查地形，擬定必勝戰略。

戰場資料使用方法

①古戰場或關口名稱
②在此戰鬥過的重要人物。若無則以「——」表示
③戰場地形地勢。如左下標記，分成平地戰、山岳戰、海戰、對關戰四種。
④歷史及遊戲攻略要點解說
⑤古戰場或關口的地圖
⑥以古戰場或關口爲中心的鄰近相接關係圖。







白狼山 曹操⇩烏丸

袁氏自內鬨到滅亡

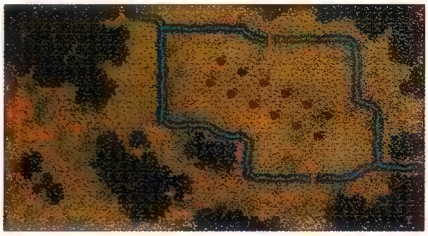
二〇七年八月，曹操軍和踏頓單于等烏丸軍進行遭遇戰的場所。由於敗給曹操的袁尚、袁熙兄弟逃亡受烏丸庇護，自此曹操受北方威脅不絕而遠征烏丸。雖然曹操軍懼於敵方的強大陣勢，但曹操一眼看破敵陣尚未佈整，命張遼任前鋒進擊，使烏丸軍事崩潰，從此降服曹操。在遊戲中是由北平進攻襄平的戰場。地圖中大半屬山地，應投入高機動力的騎兵部隊。若敵方具有持落石能力的武將，則移動時應確保位於比敵方更高的位置。

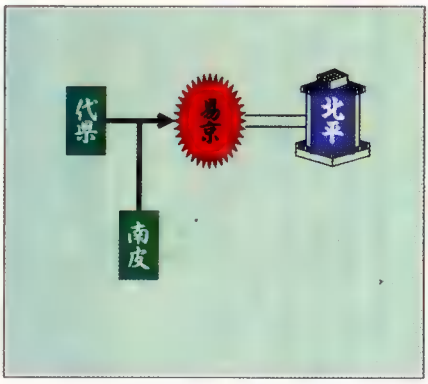
易京

袁紹⇩公孫瓚

公孫瓚的抵抗未能成功

一九九年袁紹大破公孫瓚，將其逼上自殺絕路的場所。當時被袁紹軍追擊的公孫瓚在此集結軍隊，修築四周圍繞壕溝的土山，並在其上搭建樓閣，儲備大量穀物欲待袁紹軍的疲憊，但袁紹舉全軍攻擊，掘地道突破樓閣，順利攻下敵方。至此袁紹確立其在河北的霸權。在遊戲中是由代縣和南皮攻向北平的戰場。如果守備側留在壕溝所圍的陣內，應令低機動力的部隊向橋移動，高機動力部隊直接越過壕溝前進。雖是易於使用火計的地形，但要小心不要燒到自己人。



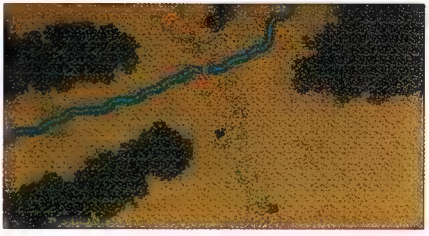


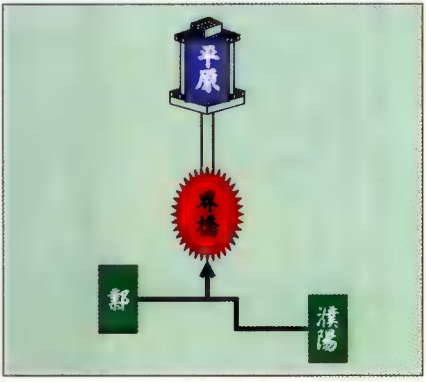
界橋

袁紹⇩公孫瓚

袁紹確立對冀州的支配權

「界橋」是一座橋的名字。一九二年袁紹擊破公孫瓚的場所。在此戰役前公孫瓚勢力強大，支配青、冀、兗等三州。袁紹爲與公孫瓚一決雌雄而親自出陣，以麴義爲先鋒在界橋南方開戰。公孫瓚以萬人騎兵隊突擊卻被袁紹以千人弓弩隊擊破，公孫瓚手下嚴綱被麴義斬殺，從此雙方勢力關係逆轉。在遊戲中是由鄴和濮陽攻向平原的戰場。地圖中央河川上所架的就是界橋，但是不應該拘泥於這座橋，由於河寬狹窄，可視爲一般平原寬廣的戰場。要注意火計。



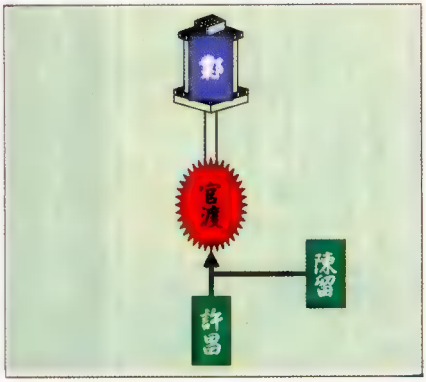


官渡

曹操⇩袁紹

曹操，朝統一中國的目標大展鴻圖

二〇〇年曹操擊破袁紹成爲中原霸者之地。白馬之役斬顏良、延津之役斬文醜後，曹操軍和袁紹軍在官渡對峙。十月許攸降服曹操，透露出袁紹軍的兵糧儲存於烏巢後，曹操率兵襲擊烏巢焚燒兵糧，張郃等人降服曹操，袁紹軍全線崩潰，袁紹逃亡。在遊戲中是由陳留和許昌攻向鄴的戰場。地圖中央有二條支流會合。攻守雙方的勝敗分際端看如何靈活運用河川。該在沙洲或是河川會流後河床寬廣之地對陣呢？多試試吧。

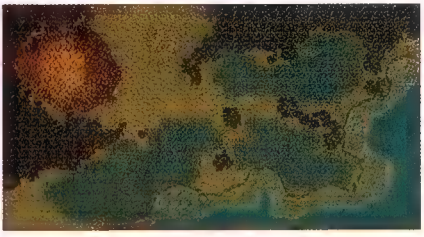


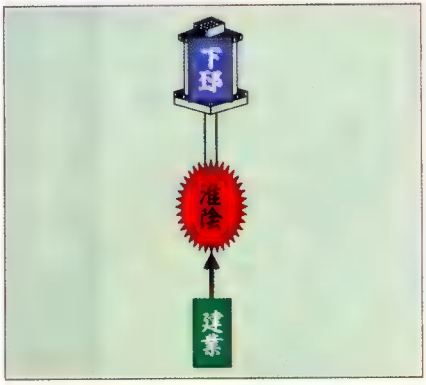
淮陰

劉備⇩袁紹

曹豹背叛劉備

一九六年劉備出戰袁術之地。東漢徐州下邳國淮陰縣。此地是西漢名將韓信的出身地。也是韓信幼年忍跨下之辱的地方。陶謙死後由劉備支配徐州，和自壽春襲來的袁術在石亭對戰。對峙一個多月後，劉備手下留守下邳國的曹豹被判迎入呂布，至此劉備只好撤兵和呂布和談。在遊戲中是從建業攻向下邳的戰場。地圖上濕地較多，濕地的地形效果低於平地，應避免在濕地上戰鬥。建議投入高機動力的部隊。



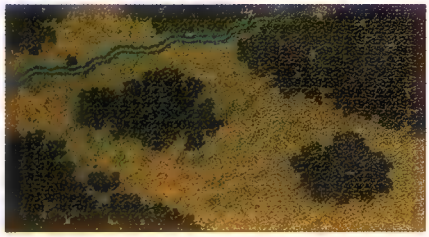


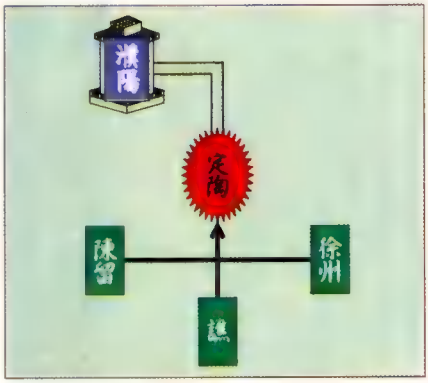
定陶

曹操⇔呂布

曹操成功奪回兗州

一九五年曹操擊破呂布的場所。也是兗州濟陰縣首府。在前年才被呂布奪走兗州的曹操轉戰兗州各地，是年春天就襲擊濟陰太守吳資，並擊破攻陷定陶前趕來救援的呂布，奪回定陶。同年十二月緊接著奪回兗州。呂布則投靠劉備。在遊戲中是自譙、陳留、徐州攻向濮陽的戰場。因森林多，易於使用火計，最好帶著擁有風變能力的武將，以便自由操縱火勢。



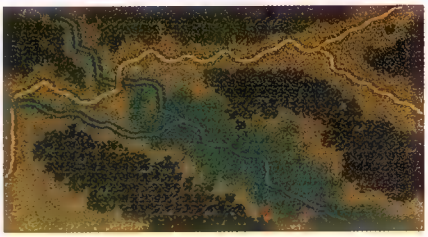


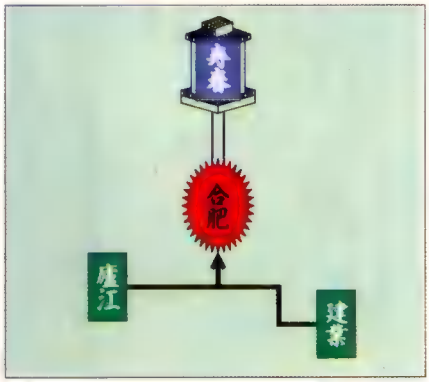
合肥

張遼⇔孫權

張遼威名遠播

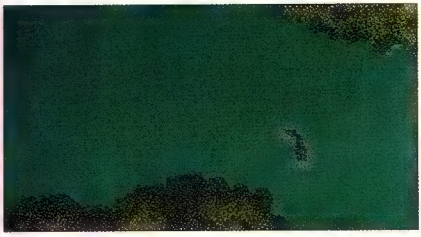
隸屬於東漢揚州九江郡。現在安徽省省府。魏吳舊激戰地之一，吳國曾多次進攻此地。最有名的是二一五年的戰役，當時孫權率十萬大軍進攻，卻在張遼奮戰下無功而返，反而在渡口遭張遼急襲，在凌統、甘寧的救援下，孫權好不容易才能脫逃。張遼在所捕獲的吳國俘虜口中，知道那位紫髯將軍就是孫權時，感到懊悔不已。在遊戲中是自建業和廬江進攻壽春時的戰場。因爲地形效果的關係，應盡量避免在廣闊的濕地上戰鬥。



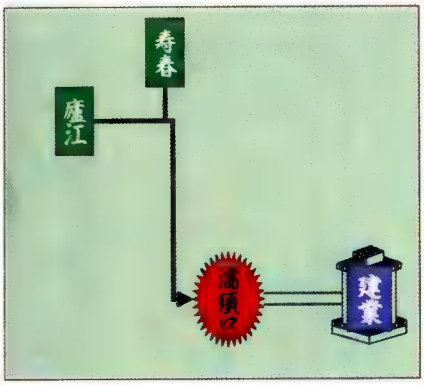


濡須口 曹操⇕孫權

曹操與孫權的會面

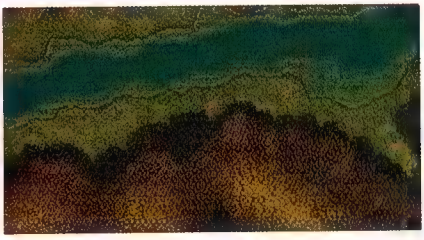


吳與魏曾激烈交戰的戰場之一。爲自巢湖流出的濡須江與長江的會流點。二一一年孫權遷都建業，爲防守曹軍來襲而構築濡須塢。二一三年，曹操攻擊濡須口，原本預定部隊趁夜偷渡上沙洲，結果部隊反而遭孫權的水軍襲擊而被俘虜。之後曹操採取固守，孫權親自率領水軍前往偵察，那時曹操看到孫軍的船艦一點都不紊亂，不禁嘆到：「吾有子當若孫仲謀：：：」。遊戲中，此地爲從壽春及廬江攻向建業時的戰場。此圖亦爲海戰地圖。最好由具有海戰與連環技能的武將參戰。

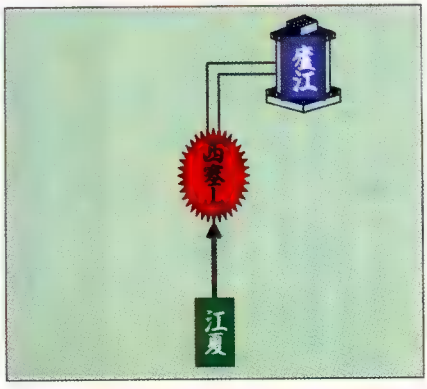


西塞山 孫權⇕劉勳・黃祖

孫權確立江東的霸權



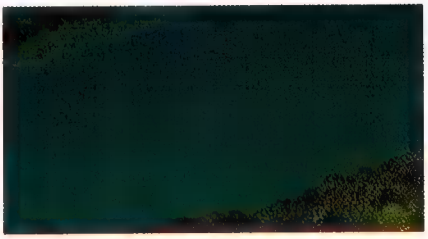
今日的黃石市，面臨長江。一九九年，孫策擊潰廬江太守劉勳與江夏太守黃祖聯軍的戰場。孫策建議因食糧不足而煩惱的劉勳自予章調度，趁其軍隊前往調度時奪取廬江，擊破劉勳而獲得大量的船隻與兵力。此戰孫策奠定了江東的霸權地位。遊戲中，此處爲江夏攻向廬江時的戰場。如果沿著河川佈陣的話，渡江時應避免遭受攻擊。敵人擁有弓隊的情況時要考慮渡河時機。守軍可以在山上佈陣以落石攻擊敵軍，還是趁敵人渡河時狙擊最好。

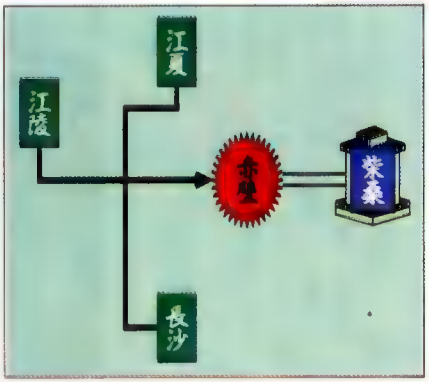


赤壁

孫權、劉備⇔曹操

粉碎曹操的野心！



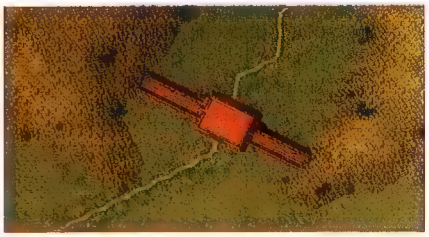


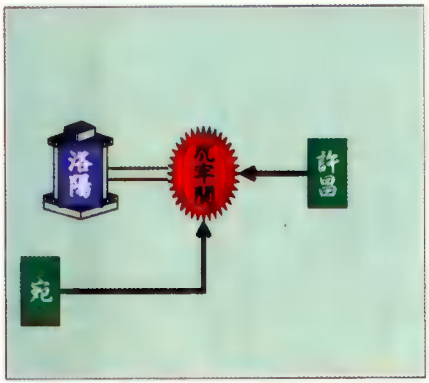
此地爲二〇八年孫權、劉備擊潰曹軍，打破曹操一統中國野心的地方。戰前開始就發生疾情的曹軍，在緒戰失利後，於長江北岸佈陣。此時黃蓋獻計主張火攻，並且自己僞降曹操，在曹操軍營附近放火。曹軍多數被燒死或溺死，曹操則逃回北方。遊戲中，此地爲從江陵和長沙攻擊柴桑時的戰場，爲海戰地圖。與前作不同，這次船隻並沒有種類的差異，因此不能使用逃跑戰法等待敵人兵糧用盡，只能採取正面作戰。

虎牢關

呂布⇔劉備三兄弟

劉備三兄弟成名之地





在正史中始終沒有記載此地爲東漢末年三國時代的戰場。虎牢關是春秋時代的地名，秦漢時代稱爲成皐縣，隋代改名爲汜水縣，總之虎牢關和汜水關是同一個地方，只是時代不同而已。三國演義裡，此地由董卓屬下呂布戍守時與劉關張三兄弟發生戰爭，造成呂布敗走的名地，可是說是劉備三兄弟成名的地點。遊戲中，此地爲自宛縣與許昌攻向洛陽時的戰場。關口的防禦度高，所以需要開發兵器攻打之。洛陽有很多軍師級的武將，因此要小心陷阱和火攻。

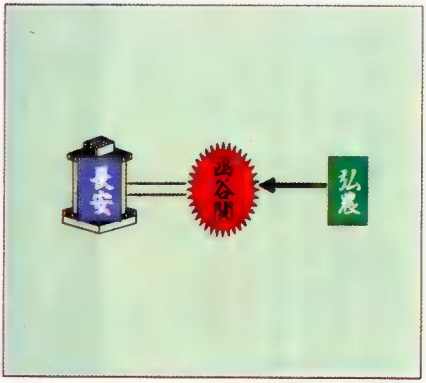
函谷關

李傕⇕楊奉

與史實不符的夢幻之關

函谷關有古關與新關。古關設於弘農縣，西元前一一四年時，西漢武帝將古關東遷一百五十公里而成爲新關。新關並不是東漢末三國時代的戰場，李傕與楊奉之戰實際在弘農縣。遊戲中，此地爲弘農攻向長安時的戰場。但事實上，這段路徑上尚有潼關。潼關設於東漢，爲二一一年曹操與馬超對峙的戰場。曹操令徐晃自蒲阪渡過黃河而佔領黃河以西，自己則自潼關北方渡河，藉由僞信使馬超與韓遂決裂，而平定關中。



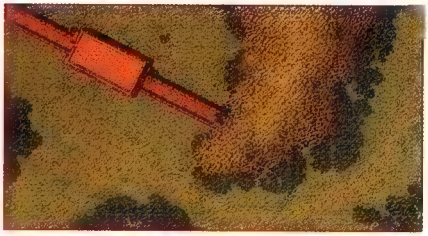


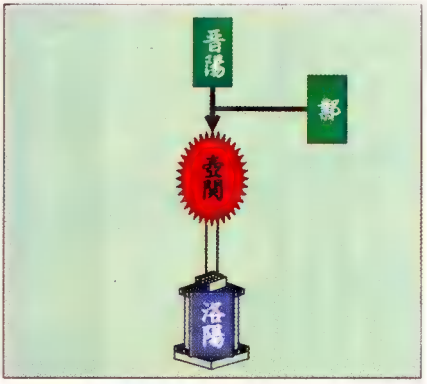
壺關

曹操⇕高幹

曹操肅清高幹！

二〇六年曹操擊潰高幹的地方。高幹爲袁紹的外甥，曹操攻陷鄴縣時向曹操投降，但是聽到曹操討伐烏丸時再度反叛。曹操派遣樂進與李典圍攻壺關城。因爲曹操一開始就宣佈城破之後，將守軍全部活埋，所以聽到的守軍皆拼死作戰，反而沒有輸。曹仁獻計留敵軍活口，漸漸地降服了高幹。遊戲中，此地爲晉陽與鄴縣攻向洛陽時的戰場。由於攻入時沒有辦法佈局，所以在晉陽或鄴縣該如何構築能與洛陽對抗的軍事力是一個課題。



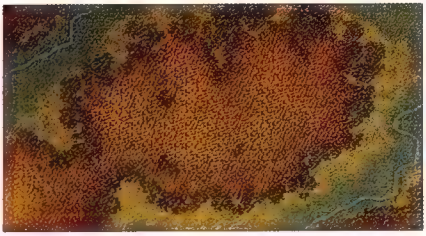


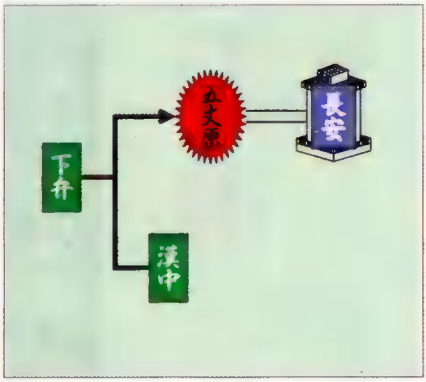
五丈原

諸葛亮⇧司馬懿

復興漢室的夢想落空了

二三四年，諸葛亮第五次北伐時駐屯、病故的地方。常因兵糧不足而撤退的諸葛亮在五丈原下屯田以建立長久的軍事據點。但是在和司馬懿對峙百餘日後，於同年八月病死，享年五十四歲。今日山頂建有諸葛亮的廟，爬階梯登頂是頗累的。遊戲中，此地方爲漢中與下弁攻向長安時的戰場。建議在圖中央的山丘即五丈原開戰。登山途中要注意落石，再者，和虎牢關一樣相同，長安也有很多軍師級的武將，要注意陷阱與火攻。

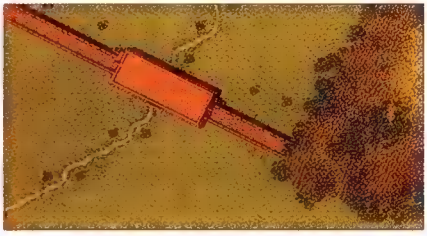


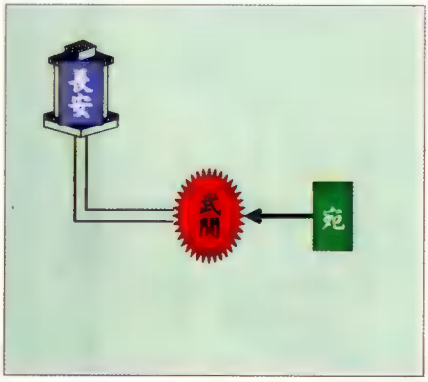


武關

長安的脫逃口

若函谷關是長安的正門，武關就是後門。秦末時，最有名的就是劉邦趁項羽目標函谷關時，從武關進入關中。東漢末也有種種人由武關逃出長安。有兩個人可做例子，一個是幽州刺史劉虞之子劉和，想回到洛陽的獻帝就打算讓劉和率兵自武關脫逃；另一人是呂布，在敗給李傕後，呂布自武關脫逃，重新開始了背叛之旅。遊戲中，此地方爲宛縣攻向長安的戰場，從長安可能會派出軍師級的武將，所以我方也應該請軍師參戰，以看破敵方的陷阱。





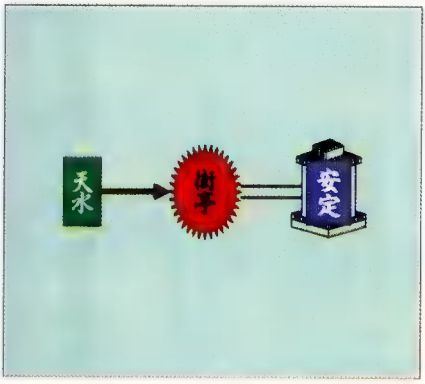
街亭

馬謖⇩張郃

孔明揮淚斬馬謖

二二八年，諸葛亮首次北伐時，先鋒馬謖敗給魏國張郃的地方。當時馬謖違背孔明的指示，無視水源補給而在山上佈陣，遭張郃包圍山頭，蜀軍斷絕水源，陸續出現逃兵，被張郃所擊破。經此一役北伐終於失敗，馬謖入獄死亡。在遊戲中是從天水攻向安定的戰場，雖然違背史實，不過遊戲中沒有設定缺水的戰爭指令，所以可以安心在山上佈陣。只是這裡確實很像在巷道裡激戰。



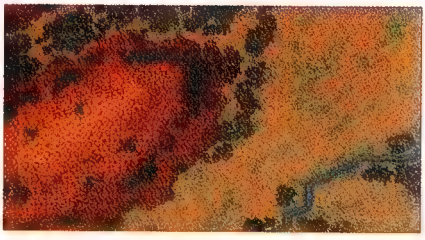


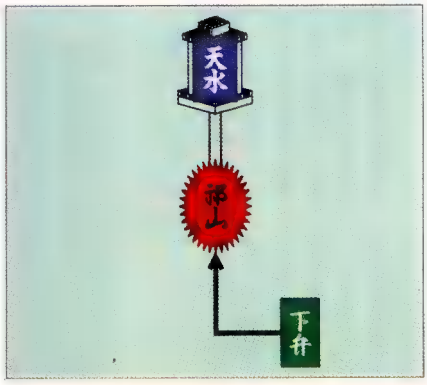
祁山

諸葛亮⇩司馬懿

猛將張郃，戰死！

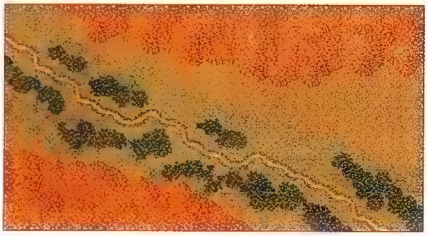
諸葛亮再二二八年及二三一年北伐時出擊的場所。二三一年時爲了輸送補給而初次使用木牛，但還是用盡兵糧而撤退。從天水郡南部及下弁武都郡溯溪而上的水源地，現在仍殘存著清朝再建過的孔明廟。祁山和位於五丈原北方的岐山是不同的地方。在遊戲中是從下弁出兵天水的戰場。地圖左方有山脈，守方如果在山上佈陣以待就麻煩了，想辦法誘下山吧。小心不要一時大意靠近山下遭落石襲擊。

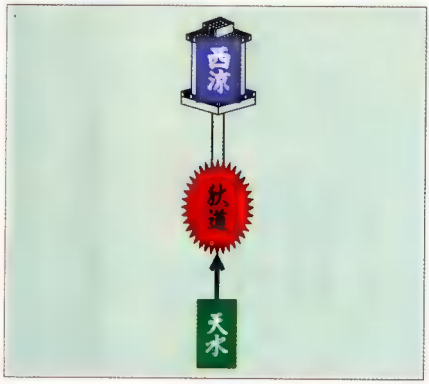




狄道

姜維在此



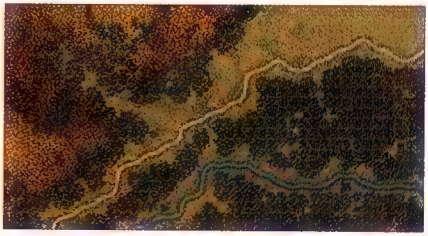


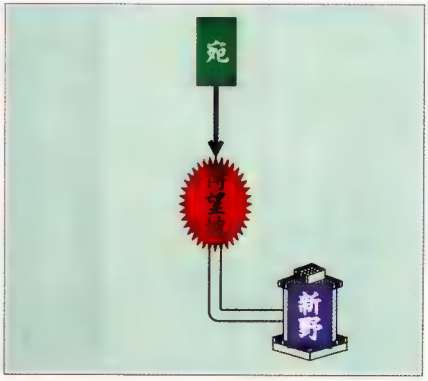
姜維在二五四、二五五年與魏軍交戰之地。東漢時期隴西郡首府。二五四年姜維進攻隴西降服狄道縣官員，緊接著擊破爲國徐質後，狄道等地居民回歸蜀國懷抱。二五五年姜維和夏侯霸再次進攻狄道，擊破魏國雍州刺史王經，但是後來因魏國派出陳泰而撤退。在遊戲中是從天水出兵西涼的戰場。上下皆有山脈但中央平原廣闊，大概會在此交戰吧。若是從戰略角度考量，在山上佈陣則可利用落石的效果。

姜維⇩陳泰

博望坡

諸葛亮首度出戰





劉備擊破夏侯惇和于禁的場所。位於荊州南陽郡博望縣。劉表當時一方面懷疑投靠自己的劉備，一方面命其駐屯新野以防備曹操。劉備則以設伏兵，自焚屯營假裝逃亡的計謀擊破追擊的夏侯惇和于禁。這件事情不知正確發生日期，也不知是否是諸葛亮的計謀，正史不明。在三國演義中是諸葛亮初次獻計戰爭，以火攻擊破夏侯惇。在遊戲中是由宛出兵新野的戰場，森林廣闊，易於使用火計。把它燒光吧。

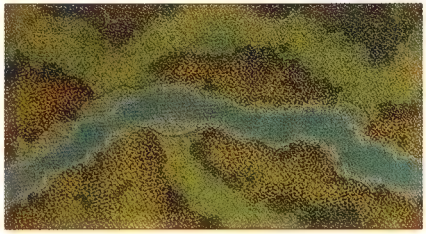
劉備⇩夏侯惇・于禁

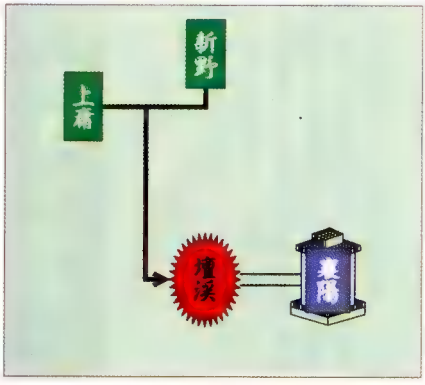
壇溪

劉備⇩崩越・蔡瑁

名馬的盧活躍活現

劉備自劉表手下的崩越和蔡瑁的魔掌中逃離的地方。崩越和蔡瑁原本設下洪門宴，卻被劉備警覺到，後乘名馬的盧逃走，結果跑到襄陽西邊的壇溪旁被溪水阻斷去路。然而此時的盧卻奮勇飛越三丈（約九公尺）而通過壇溪。在遊戲中是從新野和上庸進攻襄陽的戰場。大約會沿著地圖中央的河川交戰吧？只是河邊都是山壁，最好投入高機動力的部隊，儘量用騎兵出戰。



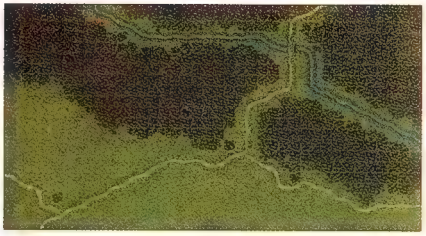


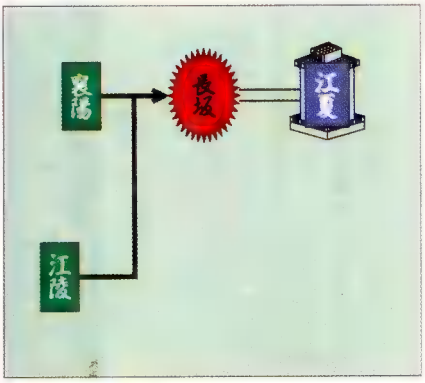
長板

劉備⇩曹操

張飛大喝嚇走魏軍

二〇八年劉備遭曹操追擊，差一點終於得以逃走的地方。當時趙雲保護幼帝劉禪的事蹟頗爲著名。還有張飛斷橋大喝嚇阻魏軍助劉備逃走的事蹟。在遊戲中是由襄陽和江陵出兵江夏的戰場。劇本4如果選擇劉備的話大概會想一舉進攻此地也說不定。河上架的橋就是有名的長板橋。根據史實讓張飛守橋也很有趣。雖然沒有斷橋的指令，但沿路都有森林，是適用火計的地方，絕對要攜帶具風變能力的武將出陣。

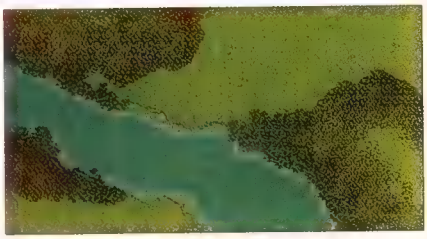




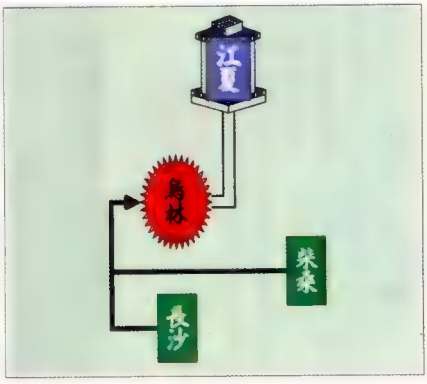
烏林

甘寧⇩曹操

曹操吃大敗仗之地



赤壁的對岸，在長江北岸。是曹操的大本營，因此赤壁之戰別名烏林之戰。「蜀志」中多記爲赤壁，「吳志」中赤壁和烏林都有記載。「演義」中記載爲曹軍儲糧於此，周瑜命甘寧攻擊，呂蒙助陣焚燒曹操營房，另一方面諸葛亮命趙雲潛伏於通往烏林的小道上襲擊逃亡的曹操。在遊戲中是由長沙、柴桑出兵江夏的戰場，中央有寬廣河川流過，最好準備大量弓弩隊射擊渡河途中的敵軍。



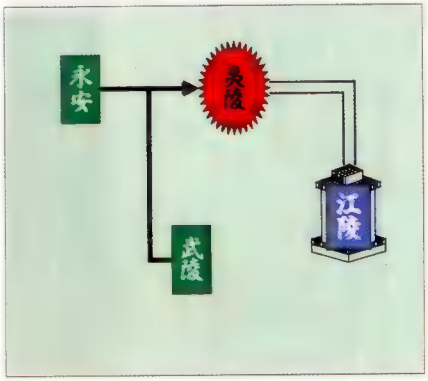
夷陵

陸遜⇩劉備

進入三國鼎立的時代

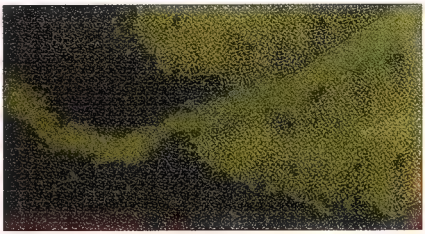


二二二年吳國陸遜擊破劉備的場所。荊州南郡夷陵縣。爲了替關羽報仇，劉備命水軍吳班、陳式等人駐屯夷陵，並親自駐屯於夷道的猇亭。自二月到六月分設五時多處屯營與吳軍對峙。陸遜則待蜀軍疲弊後火攻蜀營，接著總攻擊擊破對方。此役蜀軍張南、馮習戰死，損失全部艦船、武器、兵糧，蜀軍因此一戰不起。在遊戲中是從武陵和永安出兵江陵的戰場。因爲屬海戰地圖，徹底燒了敵艦吧！

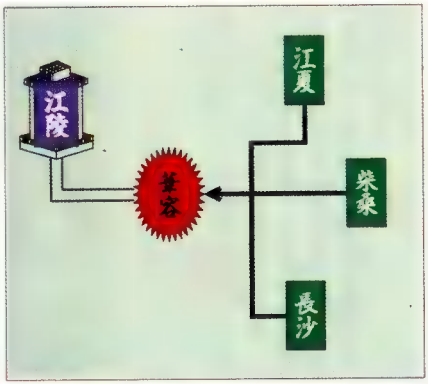


華容

曹操三笑的舞台

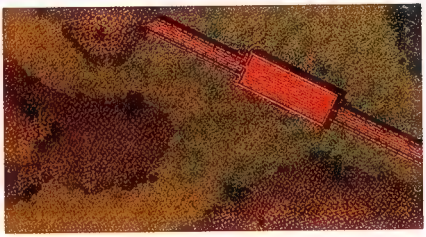


曹操赤壁戰敗後潛逃的地方。荊州南郡華容縣。此縣南方是古雲夢大澤，曹操逃亡途中也在此受阻。好不容易逃脫的曹操在此嘲笑劉備若放火，己方早就全滅了。實際上劉備是放火了，只是沒趕上而已。「演義」中描述曹操嘲笑諸葛亮「不懂得在險峻的山路中設伏兵」時，關羽卻忽然出現。曹操巧言訴情後脫身逃走。在遊戲中是由江夏長沙，及柴桑攻向江陵時的戰場。應誘敵至山路中投落石或放火攻擊。

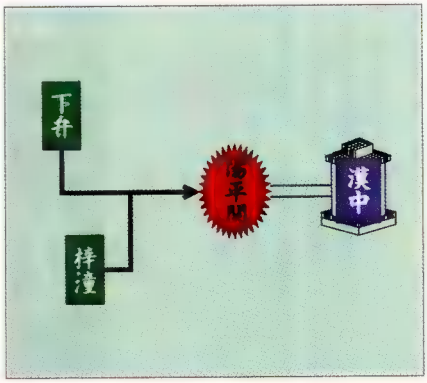


陽平關

曹操⇩張魯・張衛



二一五年和二一九年的戰場。當時的陽平關不是今天的陽平關，而是勉縣，也就是後漢益州漢中郡沔陽縣定軍山正北方一帶。二一五年曹操擊破在陽平關集結軍隊的張魯之弟張衛，並降服張魯。二一八年劉被進攻漢中駐屯於此，翌年渡沔水南下，於定軍山破夏侯淵，鎮壓漢中。曹操也曾出兵陽平，結果還是撤軍。在遊戲中是由下弁和梓潼出兵漢中時的戰場。應多準備預留兵力，避免一攻下漢中就遭到長安來襲。

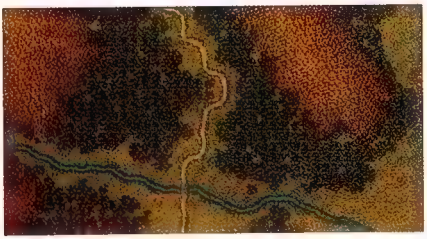


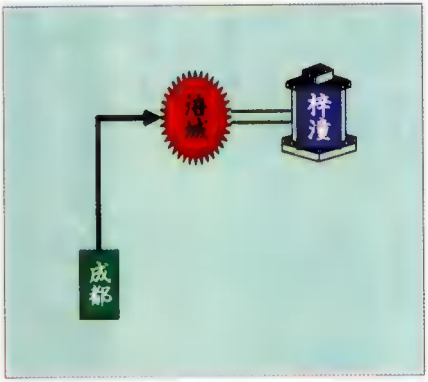
涪城

劉備⇩劉璋

蔣琬死亡的蜀國要衝

東漢益州廣漢郡涪縣。二一一年因張魯的攻略而迎入的劉備和劉璋會面的場所。劉璋款待並軍援劉備，但翌年劉備背叛劉璋，攻陷此城後舉行慶功宴而被龐統責備。後來水路交通要衝的涪城，由蔣琬自願駐屯，二四六年病死於此。現在仍殘存蔣琬的墳墓。在遊戲中是從成都攻向梓潼的戰場，圖上雖然有山，但結果還是會在道路、森林、草地等原野地帶交戰吧？



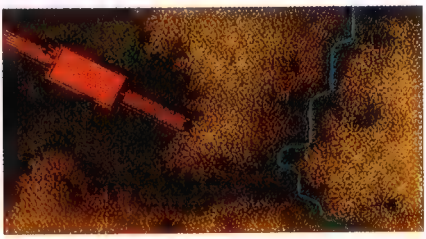


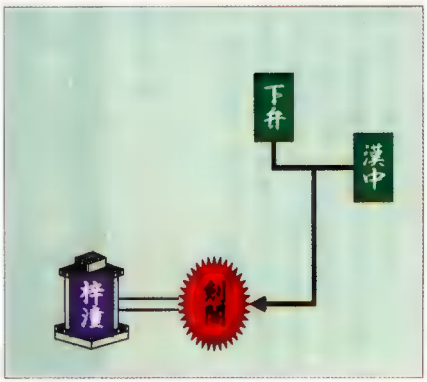
劍閣

姜維⇩鍾會

蜀國防備要衝的堅固關口

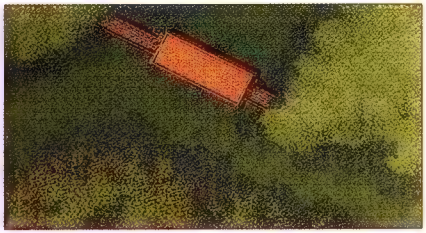
蜀國益州梓潼郡劍閣縣。此地是由北方進入蜀國的要衝。是連綿百里的山脈中唯一的絕壁，僅能由此通行。因形勢似門，可說是絕佳的防守場所。二六三年姜維會同張翼、廖化集結軍力，對抗魏國鍾會的二十萬大軍，但鄧艾自劍閣腹側到成都，降服劉禪。最後由劉禪勒令在劍閣奮鬥抵抗的姜維降服。在遊戲中是由漢中及下弁攻向梓潼時的戰場。和其他關口比起來移動較花時間，應投入高機動力部隊。

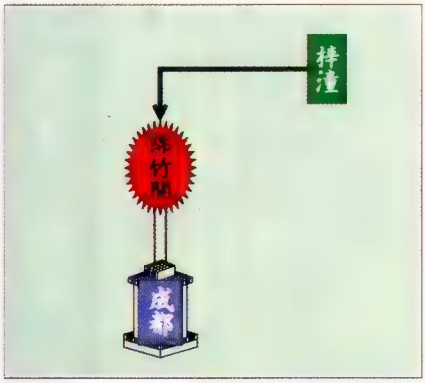




綿竹關 諸葛亮⇩鄧艾

諸葛瞻求死令人感動流淚

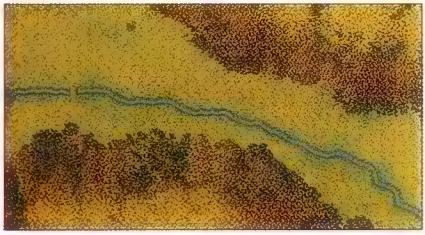


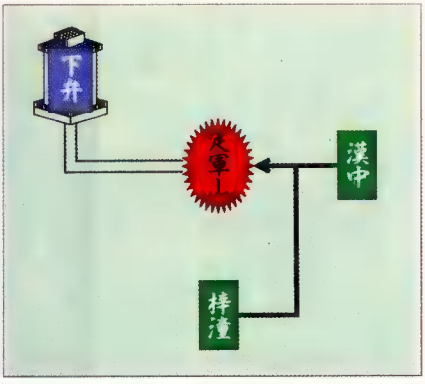


東漢益州廣漢郡綿竹縣。益州牧劉焉最初的首府。二五四年姜維佔領狄道後將民衆帶回綿竹縣等地居住。二六三年，諸葛瞻在此敗給魏國鄧艾，戰死。接到消息的劉禪終於決心降服於鄧艾。「演義」中諸葛瞻求死的場面是蜀國最後的餘暉，令人含淚掩書。在遊戲中是從梓潼出兵成都時的戰場。戰場是關口的形勢。成都擁有大軍及大量武器，也有軍師級的武將，因此這邊也應攜帶攻城兵器，並注意陷阱。

定軍山 黃忠⇩夏侯惇

黃忠，三頭六臂似地活躍





二一九年，進擊漢中的劉備佈陣，命黃忠擊敗夏侯惇將之斬首的地方。此役後劉備確定領有漢中。後來諸葛亮依遺言被葬於定軍山。現在在山路仍殘存其墳墓，並建寺廟。在遊戲中是從漢中和梓潼出兵下弁的戰場，在地圖中間有河流流過，上下皆有山脈，該河流是漢水，下方的山是定軍山，上方的山是天蕩山。根據史實讓劉備留在下方的山脈，黃忠和夏侯惇在平地戰鬥也不錯，最好要確保一方的山頭。

❖歷史讀物 《三國志Ⅳ》歷史年表

本年表的主旨是根據史實記載，與《三國志》相關的事項，下附是《三國志Ⅳ》的玩家在遊玩時，可以將發生事件記錄在自製年表內。通常是影印下來使用，可以將A5放大成A4，或是放大成B4更好，請完成你自己的《三國志》年表。

西曆	三國志相關年表	自創年表
一八九	靈帝駕崩，少帝即位。董卓廢少帝立獻帝。曹操於陳留舉兵。（劇本1開始年）	
一九〇	袁紹聯絡各地群雄舉兵。董卓毒殺弘農王（少帝），獻帝遷都長安。	
一九一	袁紹鎮壓冀州。	
一九二	王允與呂布殺董卓。曹操平定青州黃巾賊。孫堅死亡。	
一九三		
一九四	曹操攻打陶謙。劉備支援陶謙。陶謙病死。劉備接任徐州牧。劉焉歿。（劇本2開始年）	
一九五	呂布於定陶被曹操打敗，投靠劉備。	
一九六	劉備被袁術攻打，投靠洛陽的曹操。	
一九七	袁術僭稱皇帝。	
一九八	曹操討伐呂布。	
一九九	袁術歿。袁紹討伐公孫瓚。劉備奪回下邳。	
二〇〇	劉備敗給曹操投靠袁紹。關羽被曹操所擒。曹操大破袁紹於官渡。孫策歿。	

西曆	三國志相關年表	自創年表
二〇一	劉備於汝南敗給曹操，而投靠劉表。（劇本3開始年）	
二〇二	袁紹歿。	
二〇三		
二〇四	曹操大破袁紹，平定河北，進入鄴縣。	
二〇五	曹軍大破袁譚，平定青州。	
二〇六		
二〇七	曹操征討烏丸。諸葛亮出任劉備的軍師。	
二〇八	曹操斬孔融。劉表歿，劉琮投降曹操。劉備、孫堅於赤壁之役大破曹軍。（劇本4開始年）	
二〇九		
二一〇		
二一一	劉備入主益州。	
二一二		
二一三	曹操自封爲魏公。	
二一四	劉備入主成都。	
二一五		

	魏	蜀	吳
二一六	曹操自封魏王。		
二一七	曹操與孫權交戰於濡須口。劉備進軍漢中。		
二一八	劉備與曹軍交戰於陽平關。曹操侵入長安。		
二一九	劉備自封漢中王。關羽於樊城破曹軍。孫權於臨沮打敗關羽父子，將其斬首。		
二二〇	曹操歿。曹丕廢獻帝，即位。		孫權自立爲吳王。
二二一	（劇本5開始年）	劉備於成都即位。	
二二二		劉備在夷陵爲陸遜所敗。	孫權建國。
二二三		劉備歿。劉禪即位。	
二二四		諸葛亮南征。	
二二五		諸葛亮上奏出師表。	
二二六	曹丕歿。曹叡即位。	諸葛亮斬馬謖。	
二二七		諸葛亮平定武都與陰平。	陸遜在石亭破魏軍。
二二八		諸葛亮於漢中與司馬懿對峙。	
二二九		諸葛亮於祁山與司馬懿對峙。	孫權即位。
二三〇			
二三一			
二三二			
二三三			

西曆	三國志相關年表	自創年表
二三四	司馬懿與諸葛亮於五丈原對峙。	
二三五	（劇本6開始年）	
二三六		
二三七		
二三八		
二三九	卑彌呼朝貢。曹叡歿。曹芳即位。	
二四〇		
二四一		
二四二		
二四三	卑彌呼遣使魏。	
二四四		
二四五		
二四六		
二四七		
二四八		
二四九	司馬懿政變。	
二五〇		
二五一		
二五二		



諸葛亮歿。



孫權歿。

第六部

情報之章

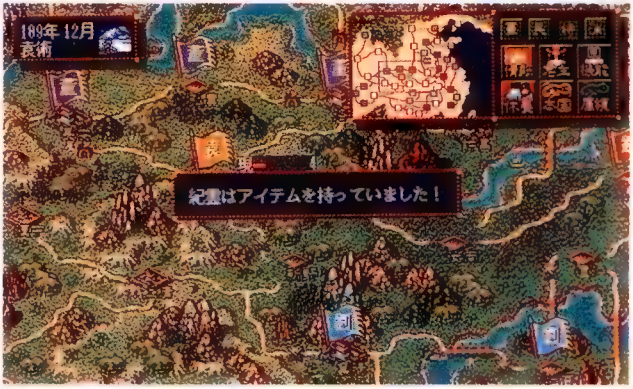
遊戲中所有武將之資料與特殊能力，以及所有城市資料在此公開。



張郃－曹魏之名將－其性烈如火－

三國志寶物集

一年公開「國志系列中較爲人所熟知的物品以及其效果，使你可以隨心所欲依自己的喜好選擇使用的方法。



董卓由紀靈手中奪得三尖兩刃刀，看來可賜給類似呂布或華雄等武將，以提升其忠誠度與武力。

如何把想要的東西拿到手

在《三國志Ⅳ》裡，有許多兵書、馬或者是刀、劍之類武器的物品登場，依照下列幾種方法，可以得到這些東西。

①施行人才搜索。或許歪打正著，雖然人才尋找失敗，卻可能會發現一些特別的東西。

②持有寶物的武將在戰爭中被俘虜。例如最早就持有寶物的武將中的董卓（劇情1七星劍）被捕。該物品的流向就可能可由旅人處得知。

③旅人也是可能握有寶物的人。

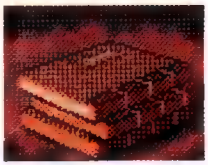
④和他國提議結盟之際，順便向對方君主提出此一要求。假如彼此的利害關係一致，一定會答應這個要求。

物品使用後的效果

只要持有物品在手，武力之類的能力值就會上昇。例如、蜀漢的張飛因爲從一開始就持有「丈八蛇矛」、所以使武力從原本的99上昇到一〇四。

還有爲了獎勵而將寶物贈與家臣，也會使其忠誠度上昇。這還會產生另一種特殊的效果。無論給哪一種寶物都比給金一百的效果好、尤其是想錄用戰後名將更要用重寶。絕不能由君主一個人獨占，給家臣才能發揮它的效果。可是如果給了忠誠度不會上昇的贋品，或同一種寶物給了兩次，都會使得效果大打折扣，發生上述情形時，可能會讓你恨的牙癢癢的。

關於在作外交交涉時，寶物的利用價值在——「外交要點」中已談過。



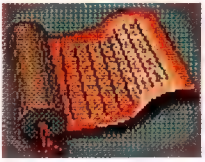
遁甲天書

●忠誠度＋15、智力＋2、可使用「天變」。
●左慈在崆峒山得到的妖術書。提出條件如果曹操肯退位就教他書上的法術，曹操氣得買下它。



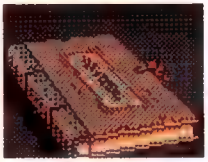
孟德新書

●忠誠度＋8、智力＋3、政治力＋5。
●曹操所著的兵法書。張松言此書是愚蠢無聊的、曹操自己將此書燒毀丟棄。



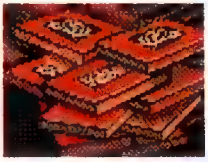
孫子兵法

●忠誠度＋10、智力＋5、政治力＋8。
●春秋時代吳國孫武的兵法書。曹操在後附注之後、受到後世的武將廣大的喜愛。



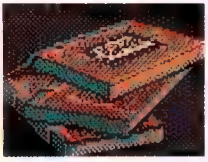
青囊書

●只有君主才能持有。受傷、生病一個月可痊癒。
●華佗所著醫書。學了之後什麼病也能治好。青囊是指藥袋。



太平清領道

●只有君主才能持有。受傷、生病一個月可痊癒。
●于吉在山中得到的醫學書。後來變成道教的經典，一百七十卷的「太平經」。



太平要術

●忠誠度＋15、智力＋2、可使用「風變」。
●南華老仙給張角的天書。張角學了此書而發起黃巾之亂。



爪黃飛電

●忠誠度＋10、單騎討伐的退卻成功率100%。
●是曹操為了宣示自己的威勢、在許昌郊外行獵之時、所騎乘的馬。



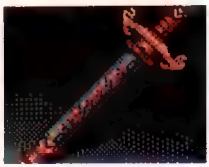
的盧

●忠誠度＋10、單騎討伐的退卻成功率100%。
●名馬、據說會把乘坐的人摔下來。在壇溪從蔡瑁手中救了劉備。



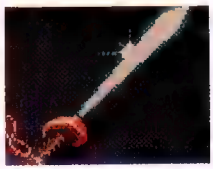
赤兔馬

●忠誠度＋15、單騎討伐的退卻成功率100%。
●名馬。董卓贈與呂布，呂布死後為曹操所有，之後又送給了關羽。



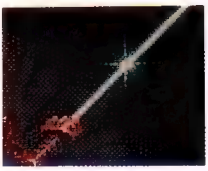
七星劍

●忠誠度＋13、武力＋8。
●此寶刀為王允所有。曹操向王允借此刀企圖暗殺董卓，後失敗，將此刀獻給董卓。



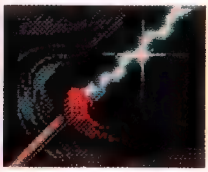
倚天劍

●忠誠度＋15、武力＋10。
●曹操擁有寶劍中的一支。與青釭劍是一對。是曹操在長板坡自己所配帶的劍。



青釭劍

●忠誠度＋14、武力＋9。
●曹操擁有寶劍中的一支。給夏侯恩保管、在長板坡夏侯恩被趙雲斬殺之際、被趙雲所奪。



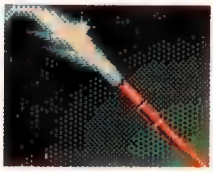
丈八蛇矛

●忠誠度＋7、武力＋5。
●此矛爲張飛所有。長一丈八尺（相當於四公尺強）。矛的前尖有蛇一樣的彎曲形狀而以此得名。



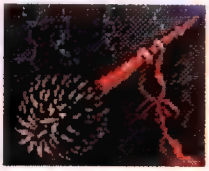
雙股劍

●忠誠度＋9、武力＋2。
●桃園結義後、劉備爲了起兵討賊、用從旅行商人那兒得到的錢所鑄造的劍。在虎牢關之役、大展雄風。



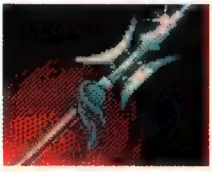
青龍偃月刀

●忠誠度＋8、武力＋6。
●爲關羽所有、重八十二斤的偃月刀。關羽死後落入潘璋之手、最後關興在夷陵取回此刀。



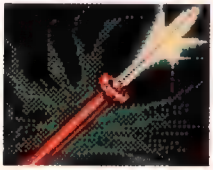
鐵蒺藜骨朵

●忠誠度＋7、武力＋3。
●爲蠻王沙摩可所有。柄的一端製成棚圓形、而且植入鐵刺。鐵製，或許是木製的。



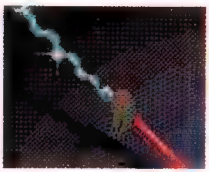
雙鐵戟

●忠誠度＋7、武力＋4。
●一對鐵製的戟爲典韋所有。一個重八十斤。在第一次宛攻防戰中被胡車兒所奪。典韋也在此役中戰死。



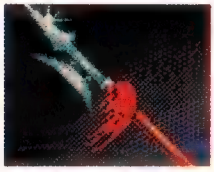
三尖兩刃刀

●忠誠度＋7、武力＋3。
●爲紀靈所有。重五十斤。由於刀刃有三隻叉且非常銳利而得名。曾用此刀與關羽戰的勢均力敵、不分上下。



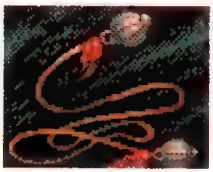
鐵脊蛇矛

●忠誠度＋7、武力＋3。
●爲程普所有。形狀和張飛的蛇矛沒有多大的差別。在對劉表一戰，程普揮動此矛讓蔡瑁大敗而逃。



方天畫戟

●忠誠度＋10、武力＋7。
●此戟爲呂布所有。戟柄前端有一把雙刃的橫刀。死在此戟下的人不計其數，如河內名將方逸。



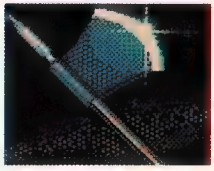
流星鎚

●忠誠度＋7、武力＋3。
●爲王甲所有的隱形武器。平常使用大刀及鐵彈弓應戰，等到時機一到流星鎚就飛出。



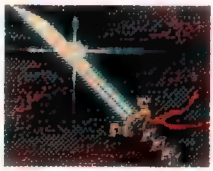
玉璽

●只有君主才能持有。魅力及統率力可變成100。
●秦、漢皇帝代代相傳的傳國玉璽。後來被孫堅在洛陽的甄官井中所發現。



大斧

●忠誠度＋7、武力＋4。
●許晃愛用的武器。原爲楊奉的部下、使用此大斧與許褚大戰五十回合勢均力敵，難分難解，而被曹操認爲是個人才而收爲麾下。



古錠刀

●忠誠度＋7、武力＋3。
●此刀爲孫堅所有。在「三國演義」第五回中以此名登場。形狀不明。古錠不知道是不是青銅？

武將&都市資料

對於在進行全國統一大業的玩家們，對於武將與都市資料的活用，將是勝利成功的下二法門。下面這些表格中，就是走向一統霸業的重要資料。

武將資料閱覽的方式分別由下兩頁奇數頁最左邊開始算起，一直到偶數頁最右邊分別編號如下：

①武將的姓名。

②～⑥統率力、武力、智力、政治力、魅力的能力值。持有物品的武將，這個能力值會比表上所表示的能力值高。

⑦～⑫在不同劇本中所屬及所在地。董⇓董卓、操⇓曹操、紹⇓袁紹、備⇓劉備、陶⇓陶謙、融⇓孔融、馬⇓馬騰、嚴⇓嚴白虎、公⇓公孫瓚、焉⇓劉焉、喬⇓喬瑁、馥⇓韓馥、堅⇓孫堅、王⇓王朗、表⇓劉表、繇⇓劉[illegible]、術⇓袁術、李⇓李傕、策⇓孫策、呂⇓呂布、張⇓張魯、璋⇓劉璋、權⇓孫權、玄⇓韓玄、金⇓金旋、趙⇓趙範、度⇓劉度、丕⇓曹丕、叡⇓曹叡、禪⇓劉禪。「未登場」是指從此處後才登場的武將。「－－」是指已死亡的武將。

⑬～㊱是指特殊能力的有無。

㊲武將的姓名。

都市資料閱覽方式同上，分別由左至右編號如下：

①劇本1～6。

②都市的名稱。

③統治此地的君主。

④太守。⑤軍師。⑥侍中。

⑦人口的初期值。

⑧人民忠誠度的初期值。

⑨金錢的初期值。

⑩兵糧的初期值。

⑪開發力初期值。

⑫治水度初期值。

⑬商業價值初期值。

⑭技術力初期值。

⑮每段劇本開始時之現役武將數。

⑯士兵士氣的初期值。

⑰訓練度的初期值。

⑱士兵數的初期值。

⑲軍馬的初期值。

⑳弓箭的初期值。㉑強弓的初期值。

㉒有名武將。

㉓都市的名稱。

武將名	統	武	智	政	魅	水	火	石	土	天	風	混	連	雷	妖	虛	龍	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
阿会喃	2	32	15	2	2	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
伊籍	3	59	58	57	58	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○
尹大目	4	28	4	4	4	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○
尹黙	4	29	3	3	3	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	×
于禁	1	1	1	1	1	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
于詮	4	27	2	1	1	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
越吉	4	30	5	5	5	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
袁胤	4	31	6	6	6	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
袁字	3	58	57	58	57	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
袁熙	3	57	56	56	56	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
袁術	3	56	55	55	55	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
袁尚	3	55	54	54	54	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
袁紹	3	54	53	53	53	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×
袁譚	3	53	52	52	52	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
閻圃	3	52	51	51	51	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	×
王允	3	51	50	50	50	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
王基	3	50	49	49	49	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王順	3	49	48	48	48	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王経	3	48	47	47	47	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王渾	3	47	46	46	46	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王粲	3	46	45	45	45	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王修	3	45	44	44	44	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王戎	3	44	43	43	43	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王濬	3	43	42	42	42	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王真	3	42	41	41	41	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王双	3	41	40	40	40	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王昶	3	40	39	39	39	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王平	3	39	38	38	38	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王甫	3	38	37	37	37	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
王累	3	37	36	36	36	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

統率力、武力、智力、政治力、魅力的能力值全部加總算出總合值、並選出總合最佳的前59名。對被選出的武將做人物簡介，並附上各能力值以及排名順位。你喜歡的武將是哪一位呢？



曹操

統率力	99	2位
武力	88	32位
知力	92	15位
政治力	97	2位
魅力	98	2位
總合值	474	1位

千年難得一見的風雲兒

●字孟德。亂世的奸雄。擁有合理且徹底冷靜的思考。才華洋溢、才氣縱橫在一切領域皆能發揮其才能。例如在史上第一位爲有名的兵法書「孫子」做注之人就是曹操。

●如同能力值上所表示的一樣，是全武將中最強的。弱點只有不善海戰。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
阿会喃	60	79	26	33	19	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
伊籍	57	22	83	84	72	未登場	在野	在野	在野	備・漢中	——
尹大目	50	61	72	65	40	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・南皮
尹黙	23	20	72	90	36	在野	在野	在野	備・江夏	備・成都	——
于禁	77	74	51	48	60	未登場	在野	操・陳留	操・新野	丕・北海	——
于詮	60	56	44	52	61	未登場	未登場	未登場	未登場	權・江夏	權・江夏
越吉	62	73	21	16	31	羌	羌	羌	羌	羌	——
袁胤	27	24	60	63	65	術・宛	術・宛	——	——	——	——
閻宇	60	57	20	46	36	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
袁熙	70	54	65	64	53	紹・南皮	紹・南皮	紹・代県	——	——	——
袁術	78	63	67	61	55	術・宛	術・宛	——	——	——	——
袁尚	61	72	46	52	60	紹・南皮	紹・南皮	紹・襄平	——	——	——
袁紹	75	80	72	52	80	紹・南皮	紹・南皮	紹・南皮	——	——	——
袁譚	61	54	44	59	54	紹・南皮	紹・鄴	紹・北海	——	——	——
閻圃	33	32	80	77	55	未登場	張・漢中	張・漢中	張・漢中	丕・平原	——
王允	57	39	69	85	67	董・洛陽	——	——	——	——	——
王基	75	69	67	45	53	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・新野	觀・平原
王頎	70	61	45	30	45	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・天水
王経	60	48	73	68	71	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・長安
王潭	71	41	62	80	55	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・陳留
王粲	29	26	82	85	69	未登場	未登場	未登場	操・平原	——	——
王修	41	40	66	67	69	未登場	紹・南皮	在野	在野	丕・汝南	觀・北海
王戎	69	43	81	62	63	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
王淵	86	83	79	72	82	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・許昌
王真	49	69	50	47	51	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・長安
王双	72	90	24	23	34	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・長安	——
王昶	72	70	56	49	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	觀・下邳
王平	80	75	67	55	78	未登場	未登場	未登場	在野	備・江州	禅・下弁
王甫	70	52	73	68	81	未登場	在野	在野	備・江夏	——	——
王累	25	27	82	91	77	未登場	未登場	未登場	瑾・江州	——	——

智謀高超三國第一的美男子



周瑜

統率力 97 4位
武力 78 92位
知力 98 4位
政治力 89 19位
魅力 97 3位

総合値459 2位

●字公瑾。諸葛亮曾評價其水軍操練天下第一。本質上是戰略家。在實戰中更能發揮其優異的才能。最好的朋友孫策死後，在外交上輔佐孫權。

●不只是海戰，野戰也很強。爲了向東、西擴張勢力，奮戰不懈。

沈著冷靜全身是膽的奇男子



趙雲

統率力 96 6位
武力 98 4位
知力 85 33位
政治力 80 57位
魅力 95 7位

総合値454 3位

●字子龍。曾抱著幼主劉禪，冒險單騎穿越曹操百萬軍隊逃出，著名武功不計其數的一名勇將。可以說是諸葛亮的左右手。

●智力、政治力均在80以上。從重要據點的太守到軍隊的總指揮均可以勝任有餘。

武將名	黨	虛	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
王朗	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○	○	×
劉越	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	×
劉良	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	○	○	×
華歆	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
賈逵	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
華歆	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
賈翊	○	×	○	○	○	○	○	×	○	○	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	○	○	○	○	×
郭奕	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×
郭嘉	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×	○	○	×
郭汜	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
雷峻	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
郝昭	×	○	×	○	○	×	×	○	×	○	×	○	×	○	○	×	×	×	○	×	×	○	○	○	×
樂進	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
樂綝	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
郭圖	×	○	×	×	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×	×
程昱之	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
雷弋	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×
郭淮	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○
夏侯威	×	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×
夏侯淵	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○
夏侯恩	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
夏侯和	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×	×
夏侯惠	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×	×
夏侯玄	×	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×
夏侯尚	×	○	×	×	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×
夏侯德	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
夏侯惇	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	×	○	×	×	○	×	×	○	○	○	×
夏侯[illegible]	×	○	○	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
夏侯楙	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
賈充	×	○	○	×	○	○	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○	×



陸遜

統率力 96 6位
武力 79 78位
知力 97 6位
政治力 87 23位
魅力 95 7位

總合值454 3位

對吳盡忠的著名大將

●字伯言。陸遜用兵的基本戰術就是用最少的勞力就能得到收穫，最好的狙擊戰術。此計謀在討伐關羽及夷陵之戰中沒有遺憾地得以發揮。其內政手腕也很高明。

●國之大柱、可以期待其在軍事上、及政治上全方位的活躍表現。



姜維

統率力 89 20位
武力 91 22位
知力 95 10位
政治力 86 28位
魅力 85 24位

總合值446 5位

以身殉斜陽之蜀國悲將

●字伯約。原本是魏的武將。曾攻破諸葛亮，與趙雲打得難分軒輊，其用兵遣略是天才的。之後，繼諸葛亮之後奮戰不懈，但仍無法阻止蜀之衰運。

●擁有很寶貴的「風變」能力。在戰場上幾乎是無敵的，一心希望蜀能統一天下。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
王朗	52	41	63	62	63	王·会稽	王·会稽	在野	操·濮陽	丕·洛陽	——
劉越	29	31	79	85	63	表·襄陽	表·江夏	表·襄陽	操·新野	——	——
劉良	41	31	85	82	64	表·襄陽	表·襄陽	表·江夏	操·襄陽	丕·襄陽	——
華歆	52	21	79	52	71	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
賈逵	59	54	64	73	69	未登場	未登場	操·長安	操·弘農	丕·弘農	——
華歆	26	45	66	75	32	董·長安	孫·廬江	操·弘農	操·鄴	丕·鄴	——
賈翊	75	30	96	93	67	董·長安	李·長安	操·長安	操·平原	丕·許昌	——
郭奕	36	28	69	83	47	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·長安	叡·弘農
郭淮	42	27	99	92	89	未登場	操·洛陽	操·許昌	——	——	——
郭汜	59	64	33	34	39	董·洛陽	李·長安	——	——	——	——
雷峻	65	67	66	53	70	表·襄陽	表·江陵	表·武陵	備·江夏	備·下弁	——
郝昭	87	84	83	80	84	未登場	未登場	操·洛陽	操·陳留	丕·晉陽	——
樂進	68	79	44	32	75	操·陳留	操·弘農	操·弘農	操·陳留	——	——
樂綝	57	62	44	26	30	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·宛
郭図	39	33	71	82	40	紹·南皮	紹·平原	紹·北海	——	——	——
郭攸之	40	32	74	85	70	未登場	未登場	在野	在野	備·永安	禅·永安
雷弋	69	71	65	52	65	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅·江州
郭淮	79	72	67	65	54	未登場	未登場	未登場	在野	丕·天水	叡·天水
夏侯威	74	79	71	64	73	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·上庸	叡·汝南
夏侯淵	90	92	57	56	78	操·陳留	操·洛陽	操·徐州	操·長安	——	——
夏侯恩	52	60	60	51	65	在野	操·洛陽	操·許昌	——	——	——
夏侯和	84	67	85	74	73	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·安定
夏侯惠	80	71	80	78	73	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·許昌	叡·襄陽
夏侯玄	31	33	75	94	76	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	在野
夏侯尚	69	65	67	54	64	未登場	未登場	未登場	操·長安	丕·長安	——
夏侯德	55	64	57	52	66	未登場	未登場	未登場	操·許昌	——	——
夏侯惇	94	96	62	56	78	操·陳留	操·弘農	操·弘農	操·襄陽	——	——
夏侯覇	83	89	68	72	73	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·宛	叡·上庸
夏侯楙	26	47	32	40	25	未登場	未登場	未登場	操·長安	丕·許昌	未登場
賈充	53	29	90	81	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·新野

臥龍是天下的奇才



諸葛亮

統率力 97 4位
武力 55 313位
知力 100 1位
政治力 96 3位
魅力 96 5位

総合値444 6位

●字孔明。天才的戰略家及大政治家。也是發明家，發明了木牛、流馬：：等輸送工具以及元戎弩之類的兵器。有名的偉人，由於過度勞心交瘁而死。

●擁有21種特殊能力是遊戲中最多的。有兵力相差懸殊的問題時，有他就沒問題了。

人誇武勇無與倫比的義人



関羽

統率力 100 1位
武力 98 4位
知力 82 55位
政治力 65 159位
魅力 96 5位

総合値441 7位

●字雲長。手下斬過的猛將不知其數，忠烈無比的美髯將軍。是劉備舉兵以來最可靠忠誠的臣子，連曹操、孫權這樣的一方霸主也非常害怕的猛將。武器是青龍偃月刀。

●擁有人人誇讚令人驚異的統率力，並能巧妙運用在戰爭中的人。但是和張飛一起出征時易起爭執。

武將名	智	虛	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
賈範	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
華雄	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×
關興	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
關羽	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	×
毋丘倹	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
韓玄	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
關興	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
關索	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×
韓遂	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
韓嵩	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○
韓暹	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
關沢	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○
韓当	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
甘寧	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
桓範	×	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×
韓龍	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
關平	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	○	×
簡雍	○	×	○	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○
顔良	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
魏延	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×
魏続	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
牛金	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×
姜維	×	○	×	○	○	×	○	×	○	○	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×
鍾志	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蒼璋	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
許儀	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
許靖	×	○	○	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
許褚	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
攸攸	×	○	×	×	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
紀霊	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×



孫策

統率力	95	8位
武力	93	15位
知力	85	33位
政治力	69	129位
魅力	92	11位

総合値434 8位

爲統一天下而戰的小霸王

●字伯符。孫堅的長男。以玉璽從袁術那兒借兵，瞬間在江東、江南一帶建築了一大勢力。屬下的每一個人都不惜爲他犧牲性命戰死沙場。

●統率力、武力都很高。出戰時、君主總是自己身先士卒擔任先鋒。



司馬懿

統率力	98	3位
武力	61	268位
知力	99	2位
政治力	91	12位
魅力	81	46位

総合値430 9位

控制三國時代的老狐狸

●字仲達。諸葛亮運用持久戰阻止了他的北伐而被稱爲是諸葛亮的死對頭。之後發動政變手握魏的實權，奠定了晉王朝的基礎。

●能力就不必多說。只是他也非常長壽，能活躍整個三國時代。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
賈範	60	68	64	45	79	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・北平	叡・北平
華雄	86	89	27	29	44	董・弘農	——	——	——	——	——
関羽	51	63	60	36	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
関羽	100	98	82	65	96	備・平原	備・徐州	備・新野	備・江夏	——	——
毋丘倹	75	79	50	47	52	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡・徐州
韓玄	34	52	34	30	19	未登場	未登場	在野	玄・長沙	——	——
関興	85	86	70	50	72	未登場	未登場	未登場	備・江夏	備・漢中	——
関索	78	85	68	57	70	未登場	未登場	未登場	未登場	備・漢中	禅・漢中
韓遂	71	69	63	66	75	未登場	在野	馬・天水	操・晋陽	——	——
韓嵩	28	37	70	86	55	表・江夏	表・襄陽	表・武陵	操・新野	丕・襄陽	——
韓還	52	56	40	29	47	未登場	在野	——	——	——	——
関沢	65	44	78	83	72	堅・長沙	策・廬江	権・廬江	権・廬江	権・江陵	権・廬江
韓当	71	69	65	48	60	堅・長沙	策・廬江	権・建業	権・建業	権・長沙	——
甘寧	86	92	60	44	65	未登場	表・江夏	表・江夏	権・廬江	権・会稽	——
桓範	39	19	81	60	66	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡・許昌
韓馥	58	66	54	41	33	馥・鄴	——	——	——	——	——
関平	79	81	72	55	74	未登場	未登場	備・新野	備・江夏	——	——
簡雍	39	39	70	76	77	備・平原	備・徐州	備・新野	備・江夏	備・成都	禅・下弁
顔良	86	93	34	23	55	紹・南皮	紹・南皮	——	——	——	——
魏延	80	94	45	35	41	未登場	未登場	未登場	玄・長沙	備・漢中	——
魏続	61	74	44	39	40	未登場	呂・濮陽	——	——	——	——
牛金	70	82	36	25	59	未登場	未登場	操・下邳	操・宛	丕・汝南	叡・汝南
姜維	89	91	95	86	85	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅・成都
龔志	43	46	65	59	50	未登場	在野	在野	金・武陵	備・梓潼	——
喬瑁	50	61	58	38	35	喬・濮陽	——	——	——	——	——
許儀	40	65	52	28	50	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
許靖	35	21	76	77	56	董・長安	未登場	在野	璋・梓潼	備・梓潼	禅・梓潼
許褚	83	97	26	16	68	未登場	未登場	操・許昌	操・襄陽	丕・汝南	叡・汝南
許攸	50	46	62	77	42	未登場	紹・南皮	操・濮陽	——	——	——
紀霊	72	80	34	29	49	術・宛	術・宛	——	——	——	——

江東之虎



孫堅

統率力 95 8位
武力 92 19位
知力 83 49位
政治力 68 139位
魅力 91 13位

総合値429 10位

●字文台。孫子的後裔。孫策、孫權之父。自17歲時一個人擊退海盜以來，就致力於平定各地的反抗暴亂。他的勇猛、連董卓都害怕。

●不只以猛將聞名，其統率力、武力也非常優異。只是統治內政對他而言似乎是比較辛苦的。

繼承父兄的遠大志望



孫權

統率力 89 20位
武力 82 56位
知力 87 28位
政治力 73 100位
魅力 97 3位

総合値428 11位

●字仲謀。登用人才能配合其優點適才適所爲其長處，能與屬下臣子同心協力度過各種危機。是一個外交手腕很厲害、富決斷力的人物。晚年年老糊塗，導致國家大亂。

●是能取得平衡，擁有很高的能力值的人。特殊能力較少是美中不足的地方。

武将名	驚	虚	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	歩	謀	焼	流	駆	乱	裂	人	情	外
金環三結	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
金旋	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
虞翻	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	×
奚泥	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
邢道栄	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
郤正	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
厳顔	○	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×
牽弘	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
厳綱	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
厳白虎	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
厳輿	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
呉懿	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	○	×
黄蓋	○	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
黄権	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○
黄皓	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
高順	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
高翔	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
侯成	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
黄祖	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
公孫越	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
公孫淵	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○
公孫恭	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×
公孫康	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
公孫瓚	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
公孫度	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孔伷	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
黄忠	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×
高定	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
高沛	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
皇甫嵩	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×

姜維的好敵手、使蜀漢滅亡的人



鄧艾

統率力 93 12位
武力 85 40位
知力 93 13位
政治力 81 53位
魅力 75 86位

総合値427 12位

●字士載。精通地理，常旅行名山大澤作成軍用地圖。因此，是能活用地利防敵、確立以攻擊伏兵著稱戰法的一位名將。

●能力値很優秀、可惜計略太少。在戰場上與計略派武將搭配成組合是有其必要的。

心中常有吾主劉備



徐庶

統率力 87 25位
武力 67 212位
知力 96 8位
政治力 88 20位
魅力 84 28位

総合値422 13位

●字元直。出仕劉備麾下，是曾以三千兵馬擊破曹仁兩萬五千兵馬的大軍略家。可是由於母親被曹操捉走，不得已成爲曹操的屬下。

●無論是在前方打仗也好，在後方擔當內政統治也好，都作得非常出色。出身水鏡先生門下。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
金環三結	54	80	15	18	18	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
金旋	34	50	26	30	32	在野	在野	在野	金·武陵	——	——
糜翻	30	44	77	81	74	王·会稽	王·会稽	権·建業	権·建業	権·武陵	権·長沙
糜泥	61	79	26	10	16	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
邢道栄	56	79	30	26	53	未登場	未登場	未登場	度·零陵	——	——
郤正	45	23	74	66	71	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
厳顔	87	86	72	69	78	馮·江州	璋·江州	璋·江州	璋·永安	備·永安	——
牽弘	71	67	52	53	68	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
厳綱	55	68	49	36	39	公·北平	——	——	——	——	——
厳白虎	71	76	51	47	56	厳·呉	厳·呉	——	——	——	——
厳輿	45	72	47	48	45	厳·呉	厳·呉	——	——	——	——
呉懿	79	76	74	79	75	馮·成都	璋·江州	璋·梓潼	璋·梓潼	備·梓潼	禅·漢中
黄蓋	83	85	68	47	82	堅·長沙	策·廬江	権·建業	権·廬江	——	——
黄権	71	45	84	71	66	未登場	璋·江州	璋·成都	璋·成都	備·江州	叡·許昌
黄皓	38	16	49	71	19	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
高順	68	68	52	41	69	未登場	呂·濮陽	——	——	——	——
高翔	67	64	48	39	60	未登場	未登場	未登場	未登場	備·下弁	禅·下弁
侯成	65	68	41	40	42	未登場	呂·濮陽	操·徐州	操·弘農	丕·安定	——
黄祖	60	68	50	27	32	表·江夏	表·江夏	表·江夏	——	——	——
公孫越	48	56	47	44	60	公·北平	——	——	——	——	——
公孫淵	76	77	64	60	74	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·北平
公孫恭	73	71	70	50	73	未登場	未登場	在野	操·襄平	丕·北平	——
公孫康	61	70	63	50	71	未登場	未登場	在野	操·襄平	丕·北平	叡·北平
公孫瓚	67	81	67	66	59	公·北平	公·北平	——	——	——	——
公孫度	78	77	61	54	73	在野	在野	在野	操·襄平	丕·北平	叡·北平
孔伷	55	67	68	41	47	伷·譙	——	——	——	——	——
黄忠	93	97	67	65	88	未登場	未登場	未登場	玄·長沙	備·成都	——
高定	62	67	24	22	41	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
高沛	56	57	44	41	50	馮·梓潼	璋·梓潼	璋·梓潼	璋·梓潼	——	——
皇甫嵩	69	69	64	75	76	董·弘農	在野	——	——	——	——



郝昭

統率力 87 25位
武力 84 47位
知力 83 49位
政治力 80 57位
魅力 84 28位

総合値418 14位

以寡擊破諸葛亮之衆

●字白道。軍事、民治都很優秀。本質上是一個貫徹現實主義的戰術家。諸葛亮率蜀軍數萬攻打陳倉城時，以僅僅千名城兵將其擊退而揚名。

●全部能力都在80以上。根據史實可以讓他擔當重要據點的內政統治及戰爭的大將。



鍾会

統率力 84 38位
武力 73 125位
知力 95 10位
政治力 87 23位
魅力 78 64位

総合値417 15位

以謀略在地下活動的野心家

●字士季。司馬昭的心腹。長於策略，也精通理論學。也是有名的書法家。率十萬軍隊，與鄧艾聯手攻打蜀漢。

●能力平均值都相當優秀、什麼都能。是一個你會經常想帶在身邊的武將。

武將名	馬	虛	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	毒	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
孔融	×	×	○	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
高覽	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
吾彥	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
吳鎮	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○
吳質	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	○
胡遵	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
兀突骨	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
胡班	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
吳班	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
胡奮	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
顧雍	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	×
吳蘭	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
胡烈	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔡和	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
蔡中	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔡瑁	○	○	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
蔡巾	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
管融	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
左賢王	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	○	○
師纂	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
司馬懿	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	○	○
司馬炎	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
司馬師	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×
司馬昭	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×
司馬孚	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×
司馬望	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×
司馬攸	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×
司馬朗	×	○	×	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
謝旌	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
車冑	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×



龐統

統率力	90	17位
武力	60	277位
知力	98	4位
政治力	86	28位
魅力	83	34位

総合值417 15位

攻擊的鳳雛、防守的臥龍

●字士元。智謀足與諸葛亮並稱。諸葛亮是理想派政治家的典型，龐統則是現實派參謀的典型。自己也擔任士兵陣頭的指揮連戰連勝。

●與諸葛亮相同、是領軍作戰的軍師。在除了施加攻擊的手段以外，也對敵人設下很精細微妙的計謀。



張遼

統率力	91	16位
武力	90	25位
知力	82	55位
政治力	69	129位
魅力	85	24位

総合值417 15位

張遼來，小兒不夜啼

●字文遠。以八百人擊退吳軍十萬的名將。以後前來侵略的吳軍再也不敢靠近。據稱吳國的士兵怕他怕到晚上作惡夢都會夢見他。

●以將軍身分在戰場上活躍。想和好友關羽公平競爭，一比誰比較強。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
孔融	68	51	82	76	65	融·北海	融·北海	操·許昌	——	——	——
高覽	67	74	50	40	62	紹·南皮	紹·平原	紹·襄平	——	——	——
吾彥	66	62	45	27	68	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
吳鋼	50	33	60	69	78	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·汝南
吳質	37	34	63	78	63	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·陳留	叡·陳留
胡遵	67	66	49	48	62	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·晉陽
兀突骨	71	84	13	9	24	南蠻	南蠻	南蠻	南蠻	南蠻	——
胡班	61	64	63	50	61	未登場	未登場	未登場	備·江夏	備·下弁	禪·江州
吳班	70	75	47	42	63	未登場	未登場	未登場	未登場	備·永安	——
胡奮	76	65	68	24	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
顧雍	22	16	72	76	75	未登場	在野	權·柴桑	權·建業	權·柴桑	權·雲陵
吳蘭	82	88	44	43	55	未登場	璋·成都	璋·永安	璋·江州	——	——
胡烈	60	64	41	24	57	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	曇·洛陽
蔡和	40	51	40	36	36	未登場	未登場	表·江陵	操·江陵	——	——
蔡中	30	49	38	41	35	未登場	未登場	表·江陵	操·江陵	——	——
蔡瑁	85	72	68	74	55	表·江陵	表·江夏	表·江陵	操·江陵	——	——
蔡邕	39	34	84	64	70	董·洛陽	——	——	——	——	——
笮融	46	44	60	61	39	未登場	繇·秀春	——	——	——	——
左慈王	80	65	78	67	59	山越	山越	山越	山越	山越	——
師纂	71	69	31	45	53	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
司馬懿	98	61	99	91	81	未登場	未登場	未登場	操·許昌	丕·許昌	叡·許昌
司馬炎	92	85	74	55	72	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
司馬師	81	66	90	83	74	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·徐州
司馬昭	79	65	86	87	71	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·許昌
司馬孚	64	35	70	82	80	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·許昌	叡·許昌
司馬望	66	50	72	80	65	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·長安
司馬攸	73	55	79	70	71	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
司馬朗	24	38	67	86	51	未登場	未登場	操·許昌	操·許昌	——	——
謝旌	71	73	24	27	30	未登場	未登場	未登場	未登場	權·長沙	——
車冑	64	71	64	64	60	未登場	操·弘農	——	——	——	——

討伐關羽，努力的名將



呂蒙

統率力 92 14位
武力 85 40位
知力 90 21位
政治力 62 183位
魅力 87 20位

總合值 416 18位

●字子明。是討伐關羽，佔領荊州立下此一功勞的人。年輕時是只有武勇的猛將、接受孫權的勸告努力學習學問，擴大自己的視野成爲一位優秀的戰略家。

●智力很高、可使用的計略並不多。統率力高在戰場上如魚得水。

他的死是爲蜀吳衝突過早



魯肅

統率力 80 57位
武力 57 295位
知力 92 15位
政治力 95 5位
魅力 90 15位

總合值 414 19位

●字子敬。與周瑜是好友。周瑜遺言將吳國最高司令官一職傳給魯肅。可是，寧可擔任外交官發揮他的才能，以談判的方式解決蜀、吳的問題。

●作戰軍師的典型。重視政治力。外交、內政也頗有建樹。

武將名	黨	虛	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
沙摩可	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
朱異	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
周昕	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
周旨	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
周倉	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
州泰	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
周泰	○	×	○	×	○	×	○	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
周魴	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
周瑜	×	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
朱桓	○	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○
祝融夫人	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
朱儁	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
朱然	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
朱治	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
朱靈	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
荀彧	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○
淳于瓊	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
荀攸	○	○	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔣琬	○	○	○	○	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
鐘会	×	○	×	○	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
蔣幹	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔣義渠	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔣欽	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔣濟	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
譙周	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蔣舒	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
向寵	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
鍾繇	×	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
徐栄	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
諸葛恪	○	○	×	×	○	○	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○

晚輩們，我還寶刀未老呢！



黃忠

統率力 93 12位
武力 97 6位
知力 67 158位
政治力 65 159位
魅力 88 18位

總合值410 20位

●字漢生。對老這個字非常忌諱，性子急的老將。作戰方面疾風迅雷、一馬當先打倒敵人。在漢中爭奪戰獲得全面的勝利，殺死夏侯淵奪得漢中。

●特別喜歡使用弓箭單騎出戰。活躍在戰場上。

墮淚碑的故事講給你聽



羊祜

統率力 90 17位
武力 73 125位
知力 80 68位
政治力 78 70位
魅力 85 24位

總合值406 21位

●字淑子。與吳國敵將陸抗對峙，卻由於互相對彼此人格的尊敬，而建立了友情。聽到他去世的消息，領土的百姓都悲傷得哭泣，並建廟立碑祭祀，可見他非常得人望。

●遊戲近終了時才登場的名將。海戰、陸戰都不容置疑，在戰場上是可以信賴的。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
沙摩可	70	91	23	17	43	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
朱異	47	50	39	44	31	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	権・建業
周昕	55	73	40	29	34	王・会稽	王・会稽	——	——	——	——
周旨	59	81	49	31	49	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
周倉	63	85	29	36	59	未登場	在野	備・新野	備・江夏	——	——
州泰	58	69	61	49	58	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡・鄴
周泰	78	84	60	54	67	在野	在野	権・廬江	権・廬江	権・呉	——
周魴	50	58	72	79	60	未登場	未登場	未登場	未登場	権・呉	権・寿春
周瑜	97	78	98	89	97	未登場	策・廬江	権・建業	権・廬江	——	——
朱桓	81	83	77	67	81	未登場	未登場	未登場	権・会稽	権・江陵	権・江夏
祝融夫人	63	79	16	13	36	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
朱儁	79	76	60	74	83	董・長安	李・長安	——	——	——	——
朱然	67	76	38	24	56	未登場	未登場	権・柴桑	権・柴桑	権・会稽	——
朱治	42	57	47	33	48	堅・長沙	策・廬江	権・柴桑	権・柴桑	権・零陵	——
朱靈	67	75	35	29	40	未登場	未登場	操・洛陽	操・洛陽	丕・安定	叡・安定
荀彧	64	35	97	90	84	在野	操・洛陽	操・許昌	操・新野	——	——
淳于瓊	65	75	61	48	57	在野	紹・南皮	——	——	——	——
荀攸	60	38	94	91	80	在野	操・弘農	操・弘農	操・襄陽	——	——
蔣幹	74	61	85	93	83	未登場	未登場	未登場	未登場	備・下弁	禅・漢中
鐘会	84	73	95	87	78	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
蔣幹	31	22	68	26	13	未登場	未登場	操・譙	操・襄陽	——	——
蔣琬	64	71	36	32	60	在野	在野	紹・鄴	未登場	在野	——
蔣欽	70	79	68	50	67	在野	未登場	権・柴桑	権・呉	——	——
蔣済	30	26	82	70	51	未登場	未登場	未登場	操・許昌	丕・許昌	叡・許昌
譙周	23	21	76	63	64	未登場	未登場	未登場	未登場	備・下弁	禅・梓潼
蔣舒	58	57	48	44	39	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
向寵	82	40	84	75	79	未登場	未登場	未登場	未登場	備・梓潼	禅・下弁
鍾繇	16	15	67	79	31	董・長安	李・長安	操・徐州	操・長安	丕・洛陽	——
徐栄	40	54	39	44	40	董・弘農	——	——	——	——	——
諸葛恪	68	50	91	83	76	未登場	未登場	未登場	未登場	権・寿春	権・江夏

征伐吳首都是最好的機會



王濬

統率力 86 28位
武力 83 51位
知力 79 77位
政治力 72 106位
魅力 82 40位

總合值402 23位

●字士治。晉的勇將。接到司馬炎討伐吳的命令，率二十萬水軍進攻吳國。一次次突破敵陣攻陷建業，降伏吳帝孫皓。

●同時擁有火計及連環計的能力，對魏是很重要的一員大將。在海戰中才能發揮其眞價值。

帶病上戰場之吳的守護神



陸抗

統率力 94 10位
武力 72 135位
知力 80 68位
政治力 72 106位
魅力 85 24位

總合值403 22位

●字幼節。陸遜之子。繼父之後任爲荆州總督，將入侵的晉軍各個擊破。但是與羊祜美好的友誼被孫皓所懷疑，而除去其總督之職。

●能力很平均的將軍。特殊能力也很多，遺傳的統率力非常優秀。

武將名	黑	雷	修	雪	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
諸葛瑾	×	×	○	×	○	[illegible]	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○
諸葛緒	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
諸葛尚	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
諸葛靚	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×
諸葛瞻	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×
諸葛誕	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×
諸葛亮	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
徐晃	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
徐質	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
徐庶	×	○	×	×	○	○	×	×	○	○	×	×	×	○	○	○	×	×	○	○	×	○	○	○
徐盛	○	×	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	○	×	×	○	×	○	○	×	×	○	×
沈瑩	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
岑昏	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
申耽	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
審配	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×
辛毗	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○
辛評	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×
秦宓	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○
成宜	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
石苞	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
薛綜	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×
全禕	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
全懌	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
全琮	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
全端	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹宇	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
曹叡	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
曹奐	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹叡	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹休	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×

飛快進擊、勢如破竹



杜預

統率力	84	38位
武力	86	35位
知力	82	55位
政治力	71	115位
魅力	79	58位

總合值402 23位

●字元凱。老成練達的人脈，通曉謀略。整理羊祜提出應盡速征吳的上表，向司馬炎上奏。取得作戰許可的杜預，攻入吳國，將吳滅亡。

●海戰很強、是攻打吳國不可或缺的人才。就如同史實所記載，是攻打吳國的先鋒。

諸葛亮的後盾是個蠢蛋？



蔣琬

統率力	74	103位
武力	61	268位
知力	85	33位
政治力	93	8位
魅力	83	34位

總合值396 25位

●他是在諸葛亮遠征期間，受託擔任留守，實徵後方支援的武將。諸葛亮去世之際，因爲其之滿不在乎，使得宮中動搖、民心士氣一落千丈。

●政治力93是很出色。諸葛亮去世後，蜀的命運就掌握在姜維和這個男人手中。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
諸葛瑾	56	47	89	90	94	未登場	未登場	權·柴桑	權·廬江	權·壽春	權·建業
諸葛緒	49	57	29	33	40	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
諸葛尚	60	77	71	50	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
諸葛靚	61	71	68	49	67	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
諸葛瞻	74	60	72	60	80	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
諸[illegible]誕	74	82	71	59	84	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·下邳
諸[illegible]亮	97	55	100	96	96	未登場	未登場	未登場	備·江夏	備·成都	——
徐晃	84	91	48	37	61	在野	未登場	操·汝南	操·洛陽	丕·下邳	——
徐質	66	71	40	48	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·天水
徐庶	87	67	96	88	84	未登場	未登場	未登場	操·宛	丕·下邳	叡·下邳
徐盛	83	80	83	70	78	未登場	未登場	在野	權·廬江	權·零陵	權·江陵
沈瑩	58	76	51	38	59	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
岑昏	40	19	48	72	19	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
申耽	60	72	55	48	60	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·上庸	叡·上庸
審配	74	70	69	84	76	紹·南皮	紹·鄴	紹·北平	——	——	——
辛毗	40	51	73	80	82	在野	紹·南皮	紹·南皮	操·代縣	丕·代縣	叡·代縣
辛評	63	70	67	54	65	韻·鄴	紹·南皮	紹·南皮	——	——	——
秦宓	38	31	71	65	67	未登場	未登場	璋·成都	璋·成都	備·成都	禪·成都
成宜	57	61	36	30	49	未登場	未登場	馬·天水	馬·天水	——	——
石苞	70	59	56	60	63	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
薛綜	30	34	63	73	66	未登場	在野	在野	權·吳	權·柴桑	權·柴桑
全禮	67	76	61	37	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
全懌	69	77	66	40	63	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	權·壽春
全琮	72	82	68	36	73	未登場	未登場	未登場	權·吳	權·建業	權·建業
全端	66	79	65	36	63	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	權·建業
曹宇	62	69	67	71	75	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·許昌
曹叡	62	65	80	73	73	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·許昌
曹奐	40	28	38	39	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
曹羲	53	67	48	41	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
曹休	74	73	65	59	74	未登場	未登場	未登場	操·北平	丕·長安	——



司馬師

統率力 81 53位
武力 66 224位
知力 90 21位
政治力 83 42位
魅力 74 95位

總合值394 26位

狐狸的兒子還是狐狸

●字子元。司馬懿的長男。繼承父親的腳步，掌握魏國大權很專橫霸道。鎭壓了因此而憤怒的毋丘儉、文欽等人的叛亂，穩固了司馬氏的權力基礎。

●是成爲軍師的重要人才。因爲其統率力高，可任軍職。



徐盛

統率力 83 43位
武力 80 70位
知力 83 49位
政治力 70 123位
魅力 78 64位

總合值394 26位

以突然之勢擊退魏的大軍

●字文嚮。吳國代表名將。數次以寡兵擊破魏國大軍。還曾經製作假人綿延數百里立於城樓之上，使魏軍陣腳大亂、敗退下來。

●不只是能擔任將軍，智力、政治力也很高。活躍的場所應該很多。

武將名	騙	虛	偏	雷	毒	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
曹訓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
宋憲	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹昂	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
曹洪	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹純	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹彰	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹植	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹真	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹仁	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹爽	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹操	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
戲忠	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹丕	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹豹	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹芳	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹髦	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
曹熊	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
宗預	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
沮授	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蘇飛	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
祖茂	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫異	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫和	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫桓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫翊	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫休	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫匡	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫歆	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫堅	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫權	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×



程普

統率力 85 34位
武力 68 201位
知力 82 55位
政治力 72 106位
魅力 86 23位

總合值 393 28位

吳之老將，霸業的功臣

●字德謀。鐵脊蛇矛的使用者。在歷任吳國三代的家臣中是最老資格的。被任命爲赤壁之戰的副都督、副司令官，輔佐周瑜擊破曹操大軍。

●政治力比較低，但統率力、智力可補不足。只要一出前線、孫吳的敵人就可望被擊倒了。



嚴顏

統率力 87 25位
武力 86 35位
知力 72 100位
政治力 69 129位
魅力 78 64位

總合值 392 29位

與黃忠齊名的老將

●與黃忠搭檔，據說在漢中爭奪戰中打敗夏侯德，奪取要塞天蕩山，獲得此一功勳。百戰磨練的名將，卻意外的有著一副熱心腸。

●配合史實，黃忠和老將這樣的組合也很有趣。無敵的老人部隊。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
曹訓	75	69	56	52	69	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
宋憲	50	58	47	48	38	未登場	呂・濮陽	——	——	——	——
曹昂	54	60	53	49	68	未登場	操・洛陽	——	——	——	——
曹洪	76	75	45	42	70	操・陳留	操・洛陽	操・濮陽	操・濮陽	丕・天水	——
曹純	55	62	51	44	49	操・陳留	操・弘農	操・許昌	操・南皮	——	——
曹彰	81	94	41	38	70	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・許昌	——
曹植	20	14	89	75	82	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・弘農	——
曹真	79	71	61	50	72	未登場	未登場	未登場	操・弘農	丕・新野	——
曹仁	79	83	61	58	68	操・陳留	操・洛陽	操・下邳	操・宛	丕・汝南	——
曹爽	57	64	50	49	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・許昌
曹操	99	88	92	97	98	操・陳留	操・洛陽	操・許昌	操・襄陽	——	——
曹彪	44	77	44	33	72	未登場	呂・濮陽	操・譙	操・襄陽	丕・鄴	丕・譙
曹丕	76	75	64	80	77	未登場	未登場	未登場	操・許昌	丕・許昌	——
曹豹	17	67	15	16	13	在野	備・徐州	——	——	——	——
曹芳	45	53	47	55	55	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
曹髦	43	63	35	30	39	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
曹熊	52	64	59	66	47	未登場	未登場	未登場	未登場	——	——
宗預	33	36	72	40	73	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禪・永安
沮授	78	53	87	88	80	紹・南皮	紹・平原	——	——	——	——
蘇飛	64	68	30	16	75	未登場	在野	表・武陵	權・建業	權・江夏	權・江夏
祖茂	60	70	62	58	83	堅・長沙	——	——	——	——	——
孫異	78	65	58	47	70	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫和	37	36	48	51	77	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫桓	75	71	60	52	73	未登場	未登場	未登場	權・吳	權・武陵	權・武陵
孫翼	70	63	70	52	69	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫休	50	38	69	64	66	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫匡	57	45	57	66	51	未登場	未登場	未登場	權・建業	權・江夏	權・柴桑
孫歆	50	68	41	33	47	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫堅	95	92	83	68	91	堅・長沙	——	——	——	——	——
孫權	89	82	87	73	97	未登場	未登場	權・建業	權・建業	權・吳	權・建業



劉備

統率力 60 250位
武力 72 134位
知力 76 86位
政治力 85 32位
魅力 99 1位

總合值 392 29位

這個男人，是英雄還是梟雄？

●字玄德。蜀的先主昭烈帝。中山靖王劉勝的子孫。度量寬大的人，散發出誘人的魅力。由於行動以仁義爲宗旨，也被領土百姓們所愛戴。

●因爲統率力低，比起出戰前線不如統治內政更能發揮其能力。



朱桓

統率力 81 53位
武力 83 51位
知力 77 84位
政治力 67 145位
魅力 81 46位

總合值 389 31位

智勇兼備，吳國自傲的猛將

●字休穆。跟在孫權的身邊轉戰各地。孫權漸漸認同他的才能，而被拔擢爲一軍之將。即使曹仁所指揮的十萬大軍也被其寡兵所擊破。

●統率力、武力都很高。可期待其活躍在戰場上。

武将名	外	情	人	製	行	駆	流	焼	謀	歩	騎	弓	海	火	石	同	天	風	混	連	雷	修	虚	罵
孫乾	○	○	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
孫皓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○
孫策	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○	×	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○
孫秀	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×
孫峻	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
孫韶	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
孫静	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫琳	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×
孫登	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
孫瑜	×	○	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	○	○	×	○	×	○
孫翊	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○
孫亮	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
孫礼	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孫朗	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
太史慈	×	○	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×
帯来洞主	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
卓膺	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×
朶思大王	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
譚雄	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
張允	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×
趙雲	×	○	○	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	×	○	○	×	○	○	×
張衛	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
張英	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
張燕	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×
張横	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張温	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
張華	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
張休	○	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×
張嶷	×	○	○	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○	×	×	×	○	×	×	○	×
張勳	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×



司馬昭

統率力 79 63位
武力 65 231位
知力 86 31位
政治力 87 23位
魅力 71 131位

総合値388 32位

滅蜀且掌握魏實權之人

●字子上。司馬懿的次男。司馬師之弟。繼承兄的志業掌握魏的實權，比司馬師更加專權。派遣大軍滅蜀，功封晉王。十分驍勇善戰。

●一面擔任侍中處理內政，另一方面也能親自在後方參與謀略的工作。



崔琰

統率力 86 28位
武力 66 224位
知力 82 55位
政治力 70 123位
魅力 83 34位

総合値387 33位

充滿正義感的智將

●字子幹。是劉備少年時的老師。接受討伐黃巾賊的任務，與比自己軍隊多三倍的敵軍打到勢均力敵、不相上下。董卓要廢少帝之時，由於反對而被斬殺。

●統率力高似乎是天生適合在戰場上一般。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
孫乾	33	41	70	74	90	陶・下邳	備・下邳	備・新野	備・江夏	備・漢中	——
孫皓	67	75	64	25	47	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫策	95	93	85	69	92	未登場	策・廬江	——	——	——	——
孫秀	67	72	41	60	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫峻	60	69	61	59	46	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫韶	72	72	33	22	70	未登場	未登場	未登場	權・建業	權・廬江	權・武陵
孫靜	62	61	62	59	63	堅・長沙	策・廬江	權・会稽	權・建業	權・呉	——
孫琳	63	74	23	25	29	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫登	34	32	51	56	78	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	權・廬江
孫瑜	72	65	54	55	72	未登場	未登場	權・呉	權・柴桑	——	——
孫翊	72	79	44	35	45	未登場	未登場	未登場	——	——	——
孫亮	29	27	80	64	88	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
孫礼	66	72	69	62	59	未登場	未登場	操・徐州	操・代県	丕・代県	叡・下邳
孫朗	44	55	54	61	54	未登場	未登場	未登場	權・柴桑	權・呉	權・呉
太史慈	82	95	65	49	70	未登場	繇・建業	權・廬江	權・廬江	——	——
帯来洞主	52	69	13	11	14	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
卓膺	50	64	51	38	59	未登場	未登場	未登場	未登場	備・成都	禅・下弁
朶思大王	77	85	31	35	42	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
譚雄	66	80	22	20	26	未登場	未登場	權・廬江	權・柴桑	權・寿春	——
張允	50	58	60	69	45	在野	在野	在野	操・江陵	——	——
趙雲	96	98	85	80	95	未登場	公・北平	備・新野	備・江夏	備・永安	——
張衛	62	71	35	31	65	未登場	張・漢中	張・漢中	張・漢中	——	——
張英	59	71	47	42	55	繇・寿春	繇・寿春	——	——	——	——
張燕	76	69	53	44	76	未登場	操・弘農	操・汝南	操・新野	丕・南皮	叡・鄴
張横	56	71	31	27	29	未登場	未登場	馬・西涼	馬・西涼	——	——
張温	26	20	59	69	60	未登場	未登場	未登場	未登場	權・呉	權・長沙
張華	51	24	76	71	67	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
張休	45	32	71	81	74	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	權・長沙
張嶷	59	73	67	72	77	未登場	未登場	未登場	未登場	備・漢中	禅・漢中
張勳	70	64	65	41	61	術・宛	術・宛	——	——	——	——

支撐曹操霸業的半盲夏侯



夏侯惇

統率力	94	10位
武力	96	9位
知力	62	214位
政治力	56	214位
魅力	78	64位

総合値 386 34位

●字元讓。在曹操舉兵以來的將領中，是百鍊成鋼、勇猛善戰的人。因爲覺得自己被弓箭射下來的左眼很可惜，就把它吃了的故事是很有名的。但是其性格卻是清廉樸實的。統率力、武力都在90分以上。

●作爲曹操在戰場上的左右手，一定要讓他盡情發揮其戰力一戰。

智將裡的忠義之士



沮授

統率力	78	73位
武力	53	323位
知力	87	29位
政治力	88	20位
魅力	80	49位

総合値 386 34位

●優於判斷狀況，能因地制宜確立正確的策略，並不用袁紹的意見。他被捕時，曹操以最高的禮儀接待，但他到死都沒變節。

●作戰的侍中。內政也好、作戰也好，都非常活躍，被認爲是袁紹軍的支柱。

武將名	鬲	虎	連	立	同	天	星	石	火	海	弓	騎	步	謀	亂	流	駆	作	人	情	外
張虎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
張部	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張紘	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○	○
趙広	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張済	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
張繍	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	×	×	×
張松	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	○	○	○
張昭	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○	×
張紹	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	×
張象	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張任	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
張節	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張悌	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
趙統	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張南	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張遼	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
趙範	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
張飛	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○
張布	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
張苞	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○
張翼	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×
張遼	○	×	○	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×
趙累	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
張嶷	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×
陳横	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
陳宮	○	○	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○	○
陳嬌	×	○	○	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
陳震	×	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×
陳珪	○	×	○	×	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
陳震	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×

亡命蜀國夏侯淵的長男

●字仲權。有名將的風格，被曹操賞識。至司馬懿發動政變後，惟恐被害而亡命蜀國。以後，作爲姜維的智囊而活躍起來。

●比起部隊戰，如果活用其高超的武力單騎出戰的話，戰果應會比較好。



夏侯霸

統率力	83 43位
武力	89 29位
知力	68 145位
政治力	72 106位
魅力	73 109位

総合値385 36位

建立宗教國家的教祖

●字公祺。五斗米道的教祖。在漢中建立了宗教國家，後被曹操攻破而降伏。以後專心於宗教活動，奠定了道教的基礎。

●是除諸葛亮以外，唯一擁有天變能力的人。除宗教外也活躍在戰場上。



張魯

統率力	77 83位
武力	69 182位
知力	81 64位
政治力	67 145位
魅力	91 13位

総合値385 36位

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
張虎	60	60	57	53	63	未登場	未登場	未登場	未登場	丕・譙	叡・譙
張郃	88	93	61	54	62	紹・南皮	紹・平原	紹・平原	操・襄陽	丕・徐州	——
張紘	27	19	87	96	84	未登場	未登場	権・呉	権・建業	——	——
趙広	68	73	65	53	69	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅・永安
張済	76	70	58	65	72	董・洛陽	李・長安	——	——	——	——
張繍	68	76	58	49	70	董・洛陽	在野	操・洛陽	——	——	——
張松	32	35	85	92	77	未登場	璋・成都	璋・成都	璋・成都	——	——
張昭	37	23	88	98	83	未登場	未登場	権・建業	権・建業	権・会稽	権・呉
張紹	64	46	72	66	64	未登場	未登場	未登場	未登場	備・成都	禅・成都
張象	53	57	26	48	40	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
張任	88	87	70	52	76	焉・成都	璋・梓潼	璋・梓潼	璋・江州	——	——
張節	49	42	41	62	71	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡・許昌
張悌	77	47	71	76	74	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
趙統	63	70	67	52	69	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅・永安
張南	46	56	46	43	52	未登場	紹・[illegible]	紹・北海	操・平原	——	——
張遼	50	58	27	17	36	在野	在野	——	——	——	——
趙範	48	50	53	58	41	在野	在野	在野	趙・桂陽	権・長沙	——
張飛	79	99	39	22	39	備・平原	備・下邳	備・新野	備・江夏	備・下弁	——
張布	67	72	54	50	56	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
張苞	80	90	40	37	55	未登場	未登場	未登場	備・江夏	備・下弁	——
張翼	79	73	61	55	69	未登場	未登場	未登場	未登場	備・梓潼	禅・梓潼
張遼	91	90	82	69	85	未登場	呂・濮陽	操・陳留	操・江陵	丕・譙	——
趙累	51	56	70	64	74	未登場	未登場	在野	在野	——	——
張魯	77	69	81	67	91	未登場	張・漢中	張・漢中	張・漢中	丕・許昌	叡・宛
陳横	52	62	49	38	55	孫・建業	孫・建[illegible]	——	——	——	——
陳宮	83	59	84	85	67	在野	呂・濮陽	——	——	——	——
陳矯	22	16	67	79	70	未登場	操・洛陽	操・弘農	操・晋陽	丕・北海	叡・北海
陳羣	71	48	91	90	74	未登場	未登場	未登場	操・江陵	丕・上庸	叡・上庸
陳珪	28	18	69	77	79	陶・徐州	備・下邳	操・下邳	在野	——	——
陳震	60	74	62	45	55	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場



夏侯和

統率力 84 38位
武力 67 212位
知力 85 33位
政治力 74 94位
魅力 73 109位

総合値383 38位

長於兵法，夏侯淵的四男

●字義權。夏侯淵的兒子，四兄弟的老么。舌辯犀利、喜好議論。由於特別長於兵法、喜歡用他做參謀的指揮官也很多。

●史實歸史實。在遊戲中，使用他做部隊指揮官是比較值得的選擇。



吳懿

統率力 79 63位
武力 76 104位
知力 74 92位
政治力 79 64位
魅力 75 86位

総合値383 38位

內行人喜歡的名將

●諸葛亮死後，擔任漢中太守死守漢中。曾說過「率領弱軍壓制強敵，並不會陷入危機。」，是一個優秀的戰術家。

●全部的能力都在70分左右，很平均。可以用他當太守。

武將名	黑	虛	修	書	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
陳震	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○
陳泰	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○
陳登	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○
陳武	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
陳琳	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	×
程昱	×	○	×	○	○	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×
程銀	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
程普	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
程武	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×
程秉	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
丁奉	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
典韋	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
田疇	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
田暢	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×
田豐	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○
土安	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董允	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×
擦胤	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
鄧艾	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
党均	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董厥	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
陶謙	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
鄧賢	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董衡	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
唐咨	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
鄧芝	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董襲	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
陶濬	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董承	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董昭	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

讓諸葛亮苦惱而奮戰



夏侯惠

統率力 80 57位
武力 71 153位
知力 80 68位
政治力 78 70位
魅力 73 109位

総合値382 40位

●字稚權。夏侯淵的三男。由於作戰企劃力很優秀，曾向司馬懿獻上種種計策。仕途順利可惜英年早逝。寫了很多有名的文章，素有文名。

●什麼都能做，統率力80在遊戲後半是很重要的。可以讓他出戰前線。



馬良

統率力 72 117位
武力 41 370位
知力 85 33位
政治力 94 6位
魅力 87 20位

総合値379 41位

聽說白眉的人是很厲害的

●字季長。曾向劉備進言荊州四郡攻略之策。關羽當荊州總督時，擔當內政重職。把不同的民族拉攏到我方來，外交手腕也很擅長。

●政治力高達94。另外，白眉毛並不是爲了漂亮而生的。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
陳震	34	36	66	77	43	紹·南皮	紹·南皮	紹·平原	在野	備·漢中	禪·漢中
陳泰	67	80	78	69	69	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·徐州
陳登	40	26	70	72	75	陶·徐州	備·下邳	操·下邳	在野	丕·徐州	——
陳武	56	71	56	49	39	蘇·建業	蘇·壽春	在野	在野	——	——
陳琳	53	21	80	67	56	紹·南皮	紹·南皮	紹·平原	操·北海	——	——
程昱	82	25	91	80	74	在野	操·弘農	操·汝南	操·襄陽	——	——
程銀	63	68	35	31	45	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	——	——
程普	85	68	82	72	86	堅·長沙	策·廬江	權·建業	權·柴桑	權·壽春	——
程武	58	44	80	66	71	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·宛	叡·濮陽
程秉	21	17	68	69	78	未登場	未登場	在野	權·建業	權·廬江	權·建業
丁奉	68	80	64	72	71	未登場	未登場	未登場	未登場	權·柴桑	權·壽春
典韋	74	97	33	20	56	在野	操·洛陽	——	——	——	——
田疇	60	62	50	39	51	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
田疇	72	73	47	59	76	未登場	紹·鄴	紹·鄴	操·鄴	丕·下邳	叡·南皮
田豐	84	44	92	82	74	紹·南皮	紹·南皮	——	——	——	——
土安	57	72	14	19	17	南蠻	南蠻	南蠻	南蠻	南蠻	——
董允	67	18	85	87	70	未登場	在野	在野	在野	備·漢中	禪·下弁
朥胤	42	14	68	79	66	未登場	未登場	未登場	未登場	權·呉	權·会稽
鄧艾	93	85	93	81	75	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·長安
党均	51	49	60	41	44	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
董厥	68	60	70	71	63	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禪·梓潼
陶謙	53	39	59	63	75	陶·徐州	——	——	——	——	——
鄧賢	64	69	66	70	61	未登場	璋·成都	璋·成都	璋·成都	——	——
董衡	75	70	44	37	74	未登場	在野	操·長安	操·北海	——	——
鄧咨	55	62	49	45	52	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	權·会稽
鄧芝	69	51	84	78	93	未登場	未登場	未登場	未登場	備·梓潼	禪·梓潼
董襲	64	70	37	36	51	在野	在野	權·会稽	權·呉	——	——
陶濬	67	61	50	32	42	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
董承	79	72	56	44	80	董·長安	李·長安	——	——	——	——
董昭	49	52	63	77	60	未登場	紹·平原	操·許昌	操·許昌	丕·北海	叡·弘農



司馬炎

統率力 92 14位
武力 85 40位
知力 74 92位
政治力 55 218位
魅力 72 120位

總合值378 42位

統一了中國的偉大皇帝

●字安世。司馬昭的長男。逼迫魏帝・曹奐禪讓帝位，開創了晉王朝。滅了三國中唯一僅存的吳國，完成中國全土的統一。

●司馬一族中珍貴的武勇派武將。登場年份比較晚，但有一用的價值。



陳宮

統率力 83 43位
武力 59 286位
知力 84 42位
政治力 85 32位
魅力 67 178位

總合值378 42位

輔佐呂布的謀將

●字公台。非常剛直，能力強的謀士。背叛曹操，成爲呂布的部下，曾計謀攻擊曹操的大本營，但是這個獻策完全沒有被接納。

●一方面是侍中，統率力、智力都80多。比起做內政官、擔任智將出戰比較好。

武将名	風	虚	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	歩	謀	焼	流	駆	行	製	人	情	外
董卓	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×
鄧忠	○	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
董荼那	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
蹋頓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董旻	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
董和	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
杜瓊	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
杜預	○	×	○	×	×	○	×	×	×	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×
裴秀	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
馬玩	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬休	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬遵	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬謖	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○	○	×
馬岱	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬忠	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬忠	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
馬超	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬鉄	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬騰	○	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬邈	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馬良	○	○	○	×	○	○	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○
万彧	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
樊建	×	○	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
潘璋	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
樊稠	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×
潘鳳	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
費禕	○	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○
卑衍	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
費詩	×	○	×	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	×
糜竺	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

公私分明的外交官



諸葛瑾

統率力 56 293位
武力 47 346位
知力 89 25位
政治力 90 15位
魅力 94 9位

総合値376 44位

●字子瑜。諸葛亮之兄。孫權在做重要決斷之時，一定要問諸葛瑾的意見。魯肅亡故後，做與蜀國外交的中間人，處理荊州分割問題。

●與其弟同樣擁有高的政治力。在內政、外交上，必能充分發揮其能力。

鬼才，令曹操害怕的智謀



田豐

統率力 84 38位
武力 44 398位
知力 92 15位
政治力 82 48位
魅力 74 95位

総合値376 44位

●字元皓。富有權謀奇略，擅長分析時局。是曹操的參謀們非常害怕的謀臣，只可惜袁紹向來都不知採用田豐所提出的計謀而最後被滅亡了。

●雖然史實上只是參謀，在遊戲中作戰也很行。是前線、後方都能活躍的智慧型將領。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
董卓	78	89	55	47	46	董·洛陽	——	——	——	——	——
鄧忠	71	78	53	42	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
董荼那	61	71	28	20	22	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
蹋頓	57	69	37	34	42	烏丸	烏丸	烏丸	——	——	——
董旻	45	55	49	33	45	董·洛陽	——	——	——	——	——
董和	52	70	56	70	53	焉·成都	璋·成都	璋·永安	璋·永安	備·成都	禅·成都
杜瓊	21	19	67	51	48	未登場	未登場	未登場	未登場	備·成都	禅·成都
杜預	84	86	82	71	79	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
裴秀	41	68	63	67	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
馬玩	52	60	42	18	25	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	——	——
馬休	48	56	48	36	51	未登場	馬·西涼	馬·天水	馬·天水	——	——
馬遵	48	67	62	57	67	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
馬馥	72	69	85	68	69	未登場	未登場	未登場	未登場	備·江州	——
馬岱	77	83	47	39	73	未登場	馬·西涼	馬·天水	馬·天水	備·永安	禅·永安
馬忠	54	58	51	44	47	未登場	未登場	権·廬江	権·廬江	権·建業	——
馬忠	78	69	52	31	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅·永安
馬超	86	99	43	31	70	未登場	馬·西涼	馬·西涼	馬·天水	備·下弁	——
馬鉄	58	63	36	29	54	未登場	未登場	馬·西涼	馬·天水	——	——
馬騰	88	93	54	46	87	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	——	——
馬邈	54	33	32	49	26	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
馬良	72	41	85	94	87	未登場	未登場	未登場	未登場	備·梓潼	——
万彧	53	47	60	60	61	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
樊建	54	31	68	64	65	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅·梓潼
潘璋	69	78	39	28	54	未登場	未登場	権·廬江	権·会稽	権·柴桑	——
樊稠	67	81	25	15	36	董·洛陽	——	——	——	——	——
潘鳳	65	79	18	14	23	馥·鄴	——	——	——	——	——
費禕	38	17	75	88	82	未登場	未登場	未登場	未登場	備·江州	禅·成都
卑衍	72	71	56	50	65	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·北平	叡·北平
費詩	18	30	54	64	56	未登場	璋·成都	璋·成都	璋·永安	備·永安	禅·永安
糜竺	35	40	65	78	80	陶·徐州	備·下邳	備·新野	備·江夏	——	——



李恢

統率力 73 113位
武力 60 277位
知力 86 31位
政治力 77 76位
魅力 79 58位

総合値375 46位

蜀國值得稱讚的無名英雄

●字德昂。被原本是張魯手下的馬超說服而歸服劉備。在此之後，率領一軍向南方征伐鎮壓蠻族，也從軍北伐。立下很多汗馬功勞。

●因爲計略的特殊能力很少，比起戰爭不如朝向內政發展。但是統率力很高。



鄧芝

統率力 69 160位
武力 51 332位
知力 84 42位
政治力 78 70位
魅力 93 10位

総合値375 46位

盡力回復蜀吳國交

●字伯苗。擔任蜀吳回復國交暨同盟的使者前往吳國。抱著如果失敗就一定死的決心，要求進行交涉，獲得完全的成功。被孫權大大的褒揚。以後，從軍北伐。

●不是個侍中的好人選，但由於具外交和人才方面的能力，比擔任侍中還更能發揮實力。

武将名	罵	虚	軍	雷	連	混	風	天	四	石	火	海	弓	騎	歩	謀	焼	流	駆	作	製	人	情	外
歴芳	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
武安国	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
馮習	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
傅嬰	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
傅幹	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×
傅僉	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
傅巽	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×
傅彤	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
文鴦	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
文欽	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
文醜	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
文聘	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
忙牙長	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
逢紀	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×
龐義	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
法正	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
龐統	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	×
龐徳	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
鮑隆	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
濮陽興	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
歩騭	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○
満寵	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○
迷当大王	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
毛玠	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孟獲	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孟達	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
孟優	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
木鹿大王	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
楊懐	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
雍闓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×



陳羣

統率力 71 133位
武力 48 343位
知力 91 18位
政治力 90 15位
魅力 74 95位

総合値374 48位

制定「九品官人法」

●字長文。制定了官吏登用制度、「科舉」的範例——「九品官人法」，魏建國的元勳。擁有合於道義且明瞭是非的判斷力、獲得魏的家臣全體的敬意。

●跟世界史學習的人物。作爲一個軍師，不只是內政，計略方面也很活躍。



夏侯淵

統率力 90 17位
武力 92 19位
知力 57 258位
政治力 56 274位
魅力 78 64位

総合値373 49位

曹操很滿意的猛將

●字妙才。夏侯惇的異母兄弟。曹操陣營有經驗的老將之一。最得意的戰法就是如電光石火的急襲戰法。也因此常常輕視依靠武勇的策略。

●作爲一名勇將，做事常常是不分青紅皂白的。要注意不要發生同室操戈。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
糜芳	60	66	24	19	22	陶·下邳	備·徐州	備·新野	備·江夏	權·江夏	——
武安国	55	69	21	18	21	融·北海	——	——	——	——	——
馮習	61	60	40	41	51	未登場	未登場	未登場	未登場	備·下弁	——
傅彤	74	68	58	44	63	未登場	未登場	未登場	權·呉	權·呉	權·江陵
傅幹	40	44	65	79	60	在野	在野	操·陳留	操·襄平	丕·晋陽	叡·晋陽
傅僉	68	81	45	46	62	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
傅巽	35	43	67	74	53	在野	表·襄陽	表·武陵	操·代県	丕·襄陽	——
傅彤	62	70	66	60	69	未登場	在野	在野	在野	備·成都	——
文鴦	73	81	41	40	56	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
文欽	74	81	39	36	55	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·襄陽
文醜	85	96	20	12	57	紹·南皮	紹·鄴	——	——	——	——
文聘	77	84	23	15	56	未登場	表·襄陽	表·江夏	操·江陵	丕·襄陽	叡·襄陽
忙牙長	61	69	14	20	18	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
逢紀	65	53	83	65	53	紹·南皮	紹·南皮	紹·鄴	——	——	——
龐義	31	29	60	73	68	未登場	未登場	未登場	在野	備·成都	禅·江州
法正	74	45	84	87	80	未登場	未登場	璋·永安	璋·永安	——	——
龐統	90	60	98	86	83	未登場	未登場	未登場	未登場	——	——
龐徳	82	96	71	35	70	未登場	未登場	馬·西涼	馬·西涼	——	——
鮑隆	61	70	39	27	45	未登場	未登場	在野	趙·桂陽	——	——
濮陽興	63	57	71	83	65	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
歩騭	25	20	84	71	72	未登場	未登場	未登場	權·廬江	權·廬江	權·寿春
満寵	72	37	81	69	92	未登場	操·弘農	操·許昌	操·宛	丕·濮陽	叡·濮陽
迷当大王	62	79	34	19	41	羌	羌	羌	羌	羌	羌
毛玠	48	63	47	78	55	在野	操·洛陽	操·長安	操·北海	——	——
孟獲	81	90	42	24	57	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
孟達	70	72	71	53	47	未登場	未登場	在野	在野	丕·上庸	——
孟優	70	82	19	14	28	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
木鹿大王	61	79	27	31	43	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	——
楊懐	63	76	45	31	58	焉·梓潼	璋·梓潼	璋·梓潼	璋·梓潼	——	——
雍闓	55	74	42	30	51	未登場	未登場	未登場	未登場	備·江州	——

忠臣不事二主

●是劉璋的忠臣名將。劉備入蜀之際，他射殺了龐統，在雒城支撐著抵擋劉備軍的猛攻，一接觸就反擊，在劉備後頭緊追不捨、奮戰不懈。

●特殊能力很少，統率力、武力都80幾，很不錯。可以安心的讓他帶兵。



張任

統率力 88 22位
武力 87 34位
知力 70 124位
政治力 52 236位
魅力 76 79位

総合値373 49位

沒有協調性的硬漢

●字正南。統括袁紹軍軍事的幕僚。因爲他激烈的情緒，所以經常和田豐、沮授發生衝突。然而，直到他喪命爲止，確是一直爲袁家盡忠的烈士。

●想一想也能知道，使用計略的能力很強，可以期待他做好一名智慧型將領。



審配

統率力 74 103位
武力 70 169位
知力 69 138位
政治力 84 39位
魅力 76 79位

総合値373 49位

武將名	黑	虛	修	雷	連	混	風	天	同	石	火	海	弓	騎	步	謀	燒	流	驅	作	製	人	情	外
楊儀	×	○	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	×
羊祜	○	○	×	×	○	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○
楊濟	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×
楊秋	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
楊修	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×
楊松	×	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×
楊祚	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
楊彪	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
楊鋒	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
雷銅	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
雷薄	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
駱統	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○
李異	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
李恢	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○
李儁	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
陸凱	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×
陸抗	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○	×	○	○	×	○	×	○	×	×	○	×	×	○	○
陸績	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
陸遜	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×	○	○	×
李嚴	×	○	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×
李儒	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○	×	×
李肅	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
李典	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
李豐	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×
李鵬	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
劉永	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
劉焉	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
劉琦	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
劉賢	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
劉循	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×

鎮壓黃巾之亂的有功者



朱儁

統率力	79 63位
武力	76 104位
知力	60 234位
政治力	74 94位
魅力	83 34位

総合値372 52位

●字公偉。以火攻擊破黃巾賊張梁、張寶的軍隊。鎮壓後，因不願付錢賄賂宦官而遭罷免。董卓取得政權後，由於人望好而再度出任要職。

●智力以外的能力很高。如史實一樣可擔任將軍。讓他登用人才也很好。

魏王朝初代皇帝文學家



曹丕

統率力	76 89位
武力	75 112位
知力	64 199位
政治力	80 57位
魅力	77 73位

総合値372 52位

●字子桓。曹操的次男。魏的初代皇帝。優秀的文學家，作品有主張「文章乃經國的大業，成爲不朽的盛事」的「典論」等等，留下很多名作。

●曹家的嗣子。有統一政治力中心的能力，但其嗣子之位的取得仍不清楚。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
楊儀	72	61	70	72	56	未登場	未登場	未登場	未登場	備·江州	在野
羊祜	90	73	80	78	85	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
楊濟	61	57	60	63	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
楊秋	58	66	17	12	34	未登場	在野	馬·西涼	馬·西涼	丕·長安	叡·新野
楊修	32	26	93	83	50	未登場	未登場	操·下邳	操·鄴	——	——
楊松	32	45	57	39	37	未登場	張·漢中	張·漢中	張·漢中	——	——
楊阜	72	63	45	39	40	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·北平	叡·北平
楊彪	41	57	62	71	72	董·洛陽	李·長安	——	——	——	——
楊鋒	62	67	23	21	27	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮	南蛮
雷銅	78	86	45	32	54	焉·成都	璋·成都	璋·成都	璋·江州	——	——
雷薄	57	65	39	27	16	術·宛	術·宛	在野	在野	——	——
駱統	31	42	66	73	28	未登場	未登場	未登場	權·会稽	權·武陵	——
李異	66	81	24	18	32	在野	策·廬江	權·会稽	權·会稽	權·呉	——
李恢	73	60	86	77	79	未登場	璋·梓潼	在野	在野	備·江州	——
李傕	47	63	44	40	28	董·長安	李·長安	——	——	——	——
陸凱	51	30	71	85	74	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
陸抗	94	72	80	72	85	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
陸績	30	22	67	53	64	未登場	未登場	權·柴桑	權·建業	權·建業	權·江陵
陸遜	96	79	97	87	95	未登場	未登場	未登場	權·会稽	權·呉	權·建業
李厳	76	86	80	44	72	未登場	未登場	未登場	璋·梓潼	備·梓潼	——
李儒	67	20	90	84	44	董·洛陽	——	——	——	——	——
李粛	38	54	67	68	41	董·洛陽	——	——	——	——	——
李典	70	72	46	38	55	操·陳留	操·洛陽	操·弘農	操·南皮	丕·陳留	叡·代県
李豊	61	62	50	63	59	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅·江州
李鵬	46	70	39	41	47	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	叡·長安
劉永	46	53	64	69	60	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禅·成都
劉焉	36	42	72	82	84	焉·成都	——	——	——	——	——
劉琦	47	13	73	61	68	未登場	未登場	表·襄陽	備·江夏	——	——
劉賢	47	59	57	64	49	在野	在野	未登場	度·零陵	權·零陵	權·零陵
劉循	72	58	51	45	60	未登場	未登場	未登場	璋·成都	備·成都	禅·成都



荀彧

統率力 64 206位
武力 35 388位
知力 97 6位
政治力 90 15位
魅力 84 28位

總合值370 54位

使曹操成爲霸者的王佐之才

●字文若。曹操做重要決斷時，必定先問其意見，他也推舉了荀攸、鍾繇、郭嘉等傑出人物給曹操，使得曹操之幕僚陣容愈加堅強。

●劇本1時的在野武將。如果能登用的話，就能比對手諸侯們領先一步。



諸葛瑾

統率力 74 103位
武力 82 56位
知力 71 112位
政治力 59 202位
魅力 84 28位

總合值370 54位

由於義憤而反叛的忠臣

●字公休。算是諸葛亮族弟的關係。以公平裁判事物的人物，擁有人望，司馬昭篡奪政權的謠言散佈之後，爲魏王朝而出兵造反。

●武力值是其所有能力的中心。是遊戲後期戰場上的重寶。

武將名	外	情	人	製	作	駆	流	焼	謀	歩	騎	弓	海	火	石	同	天	風	混	連	雷	修	虚	驚
劉璋	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
劉諶	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○
劉禅	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
劉琮	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
劉岱	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
劉度	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×
劉巴	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×
劉備	○	×	○	○	×	○	×	○	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○
劉表	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×
劉封	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×
劉璝	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○
劉曄	×	○	○	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×
劉理	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
留略	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
呂威璜	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
廖化	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
梁興	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
凌操	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
凌統	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○
呂凱	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
呂義	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×
呂虔	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
呂曠	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
呂翔	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
呂範	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
呂布	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
呂蒙	×	○	○	×	○	○	×	○	○	○	×	○	○	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×
倫直	×	×	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
魯肅	○	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	○	×	○	×	×
盧植	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×

使漢中爭奪戰勝利的名參謀



法正

統率力	74 103位
武力	45 353位
知力	84 42位
政治力	87 23位
魅力	80 49位
総合値	370 54位

●字考直。獻上蜀給劉備的成員之一。入蜀後，擔任謀臣輔佐劉備。在漢中爭奪戰中擔任監軍幫助黃忠擊敗夏侯淵。

●可在都市擔任內政官兼謀士。在前線是智慧型將領，計略能力也不差。

才能洋溢可惜自取滅亡



諸葛格

統率力	68 167位
武力	50 336位
知力	91 18位
政治力	83 42位
魅力	76 79位
総合値	368 57位

●字元遜。諸葛瑾的長男。孫權喪兄時打敗來襲的魏軍，在政治上也大顯身手。然而因爲傲慢、氣量狹窄的性格所以沒有人望，最後被人誅殺。

●統率力不很高，作爲大將會陷入苦戰。和陸抗之類的將領配合就可以使用計謀。

武將名	統	武	知	政	魅	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6
劉璋	48	53	50	63	82	焉·成都	璋·成都	璋·成都	璋·成都	——	——
劉諶	67	64	61	68	80	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場
劉禪	20	13	17	36	70	未登場	未登場	未登場	未登場	備·成都	禪·成都
劉琮	46	56	49	62	51	未登場	未登場	表·襄陽	操·襄陽	——	——
劉岱	58	63	44	30	19	未登場	呂·濮陽	操·濮陽	操·濮陽	丕·襄陽	——
劉度	44	53	55	62	64	在野	在野	在野	度·零陵	——	——
劉巴	51	55	70	63	49	未登場	璋·江州	璋·江州	璋·江州	備·梓潼	禪·成都
劉備	60	72	76	85	99	備·平原	備·下邳	備·新野	備·江夏	備·成都	——
劉表	70	65	69	74	68	表·襄陽	表·襄陽	表·襄陽	——	——	——
劉封	60	67	57	51	60	未登場	未登場	未登場	備·江夏	——	——
劉繇	19	15	40	54	23	繇·寿春	繇·寿春	繇·寿春	在野	——	——
劉曄	56	33	83	76	79	未登場	操·洛陽	操·濮陽	操·北平	丕·徐州	叡·洛陽
劉理	43	48	61	67	68	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	禪·成都
留略	59	67	61	42	55	未登場	未登場	未登場	未登場	未登場	權·零陵
呂威璜	55	66	51	40	44	未登場	未登場	紹·北平	操·南皮	丕·平原	——
廖化	61	63	60	47	65	未登場	未登場	在野	備·江夏	備·漢中	禪·漢中
梁興	59	71	18	22	68	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	馬·西涼	——	——
凌操	72	83	23	14	50	在野	在野	權·柴桑	——	——	——
凌統	70	81	58	56	62	未登場	未登場	未登場	權·柴桑	權·江陵	權·寿春
呂凱	30	43	67	75	70	未登場	未登場	在野	在野	備·漢中	禪·漢中
呂義	71	78	70	52	56	未登場	未登場	在野	在野	備·漢中	禪·江州
呂虔	48	72	29	16	57	未登場	未登場	操·陳留	操·鄭	丕·濮陽	——
呂曠	62	72	30	25	52	未登場	在野	紹·北海	——	——	——
呂翔	67	77	22	17	42	未登場	在野	紹·北海	——	——	——
呂範	26	30	71	76	74	在野	策·廬江	權·柴桑	權·廬江	權·寿春	——
呂布	78	100	30	13	40	董·洛陽	呂·濮陽	——	——	——	——
呂蒙	92	85	90	62	87	未登場	未登場	權·建業	權·柴桑	——	——
倫直	41	57	66	60	64	未登場	未登場	未登場	未登場	丕·北平	叡·北平
魯肅	80	57	92	95	90	未登場	未登場	權·柴桑	權·廬江	——	——
盧植	86	66	82	70	83	董·洛陽	——	——	——	——	——

對漢朝非常忠誠的名將後裔



馬騰

統率力 88 22位
武力 93 15位
知力 54 275位
政治力 46 286位
魅力 87 20位

總合值368 57位

●字壽成。東漢的功臣，馬援將軍的後裔。小時候很窮，入軍隊後嶄露頭角，在西涼奠下基礎成功。爲了朝廷不惜與李傕等人一戰。

●歸功於遺傳，擔任將軍的能力是無庸置疑的。兒子馬超武力也很高超。

歷仕吳三代身經百戰的老將



黃蓋

統率力 83 43位
武力 85 40位
知力 68 145位
政治力 47 279位
魅力 82 40位

總合值365 59位

●字公覆。赤壁之戰向周瑜進言採取火攻。犧牲自己身體用苦肉計騙過曹操，將連環船放火燒了，使吳軍發出勝利的歡呼。

●由於擁有海陸戰兩種特殊能力，戰爭不必選地方，在哪兒都能如魚得水。

董卓廢少帝　火燒洛陽

商業	技術	現役	士[illegible]	訓練	士兵	軍　馬	弓[illegible]	強弓	注目武將	都市名
22	25	0	0	0	0	3	0	0	－－	襄平
24	21	3	40	60	12000	60	20	0	從缺	北平
20	24	0	0	0	0	3	0	0	－－	代縣
26	24	0	0	0	0	3	0	0	－－	晉陽
58	43	15	36	58	36500	50	40	0	沮授・田豐・顏良・文醜・審配	南皮
54	60	4	70	51	10000	20	20	0	關羽・張飛	平原
51	38	3	36	50	11400	40	20	0	從缺	鄴
33	36	3	28	48	9200	25	25	0	從缺	北海
31	32	1	30	40	8000	30	30	0	從缺	濮陽
41	40	8	59	70	22000	60	40	20	夏侯淵・夏侯惇	陳留
78	72	13	36	66	30600	80	80	50	呂布・李儒・王允・盧植	洛陽
44	45	3	40	60	15000	0	60	0	華雄	弘農
73	71	7	42	62	20400	80	80	50	賈詡・朱儁・董承	長安
32	29	0	0	0	0	3	0	0	－－	安定
33	28	0	0	0	0	3	0	0	－－	天水
40	30	4	55	68	18000	100	0	0	從缺	西涼
54	41	2	44	54	9400	30	20	0	從缺	下邳
54	44	4	46	55	9700	20	20	0	從缺	徐州
59	62	0	0	0	0	3	0	0	－－	許昌
50	65	1	32	56	10000	10	40	0	從缺	譙
50	62	0	0	0	0	3	0	0	－－	汝南
57	60	5	40	48	24900	40	40	0	紀靈	宛
41	30	0	0	0	0	3	0	0	－－	新野
72	51	4	46	30	13600	20	60	30	嚴良・嚴[illegible]	襄陽
40	33	0	0	0	0	3	0	0	－－	上庸
42	30	2	30	50	9800	0	40	0	韓嵩	江夏
48	30	1	26	48	10200	30	30	0	蔡瑁	江陵
35	31	0	0	0	0	3	0	0	－－	武陵
55	39	9	65	68	14700	40	20	10	程普・黃蓋・嚴[illegible]	長沙
36	39	0	0	0	0	3	0	0	－－	桂陽
36	36	0	0	0	0	3	0	0	－－	零陵
68	32	2	25	36	9800	30	10	0	從缺	廬春
72	42	2	34	40	9200	20	20	0	從缺	建業
69	36	2	36	30	8500	10	20	0	從缺	吳
62	33	3	42	30	7800	10	25	0	虞翻	會稽
63	31	0	0	0	0	3	0	0	－－	廬江
66	34	0	0	0	0	3	0	0	－－	柴桑
41	41	0	0	0	0	3	0	0	－－	漢中
42	45	0	0	0	0	3	0	0	－－	下弁
40	46	2	32	49	8000	20	20	0	從缺	梓潼
52	49	6	30	48	8400	20	20	0	張任・吳懿・雷銅	成都
25	42	0	0	0	0	3	0	0	－－	永安
26	26	1	37	52	8100	20	20	0	嚴顏	江洲

劇本1　189年12月

都市名	支配君主	太守	軍師	待中	人口	民忠	金	兵糧	開發	治水
襄平	－－	－－	－－	－－	63000	40	100	300	21	44
北平	公孫瓚	公孫瓚	－－	－－	77000	65	2600	5500	26	42
代縣	－－	－－	－－	－－	109000	42	100	300	24	47
晉陽	－－	－－	－－	－－	84000	41	100	300	20	47
南皮	袁紹	袁紹	田豐	沮授	405000	68	4800	9700	58	36
平原	劉備	劉備	－－	－－	360000	75	3600	6100	56	37
鄴	韓馥	韓馥	－－	－－	188000	66	3900	7200	59	39
北海	孔融	孔融	－－	－－	86000	72	4000	5500	32	80
濮陽	臧琨	臧琨	－－	－－	161000	60	3100	6200	30	60
陳留	曹操	曹操	－－	－－	215000	68	4400	7500	60	44
洛陽	董卓	董卓	李儒	－－	725000	50	5600	9700	76	28
弘農	董卓	華雄	－－	－－	129000	52	3000	6200	62	41
長安	董卓	李傕	賈詡	－－	298000	60	6600	10500	71	21
安定	－－	－－	－－	－－	87000	42	100	300	34	60
天水	－－	－－	－－	－－	115000	40	100	300	36	61
西涼	馬騰	馬騰	－－	－－	90000	58	3300	5900	30	64
下邳	陶謙	糜芳	－－	－－	162000	71	3100	5500	55	45
徐州	陶謙	陶謙	－－	－－	190000	70	3300	5900	56	44
許昌	－－	－－	－－	－－	440000	60	100	300	48	59
譙	孔沛	孔沛	－－	－－	401000	60	3200	6000	42	52
汝南	－－	－－	－－	－－	415000	44	100	300	44	51
宛	袁術	袁術	－－	－－	392000	70	4900	5700	49	58
新野	－－	－－	－－	－－	290000	50	100	300	66	36
襄陽	劉表	劉表	－－	蒯越	525000	72	5500	8700	69	40
上庸	－－	－－	－－	－－	342000	48	100	300	61	36
江夏	劉表	黃祖	－－	韓嵩	136000	65	2700	4500	60	32
江陵	劉表	蔡瑁	－－	－－	215000	69	3900	5600	60	34
武陵	－－	－－	－－	－－	122000	47	100	300	50	44
長沙	孫堅	孫堅	－－	－－	297000	71	3900	8000	59	49
桂陽	－－	－－	－－	－－	212000	50	100	300	51	40
零陵	－－	－－	－－	－－	270000	46	100	300	50	42
壽春	劉繇	劉繇	－－	－－	136000	56	3600	5200	42	30
建業	劉繇	陳橫	－－	－－	285000	57	2900	4500	45	36
吳	嚴白虎	嚴白虎	－－	－－	220000	41	3300	4500	38	31
會稽	王朗	王朗	－－	－－	116000	60	3500	4800	36	32
廬江	－－	－－	－－	－－	120000	40	100	300	30	31
柴桑	－－	－－	－－	－－	200000	44	100	300	32	36
漢中	－－	－－	－－	－－	155000	41	100	300	47	68
下弁	－－	－－	－－	－－	98000	40	100	300	44	65
梓潼	劉焉	楊懷	－－	－－	236000	61	2900	4000	46	60
成都	劉焉	劉焉	－－	－－	310000	68	4400	6200	52	67
永安	－－	－－	－－	－－	309000	47	100	300	21	55
江洲	劉焉	嚴顏	－－	－－	210000	60	2500	3600	20	51

商業	技術	現役	士氣	訓練	兵	軍馬	弓箭	強弓	注目武將	都市名
23	26	0	0	0	0	3	0	0	－－	襄平
27	22	2	40	65	15200	60	30	0	趙雲	北平
24	25	0	0	0	0	3	0	0	－－	代縣
26	26	0	0	0	0	3	0	0	－－	晉陽
62	45	13	36	61	21000	30	60	30	[illegible]・辛毗・趙良・陳琳	南皮
54	36	5	45	52	9600	30	50	15	郭圖・沮授・[illegible]	平原
53	42	5	30	50	11200	20	50	0	文醜・審配	鄴
34	37	1	36	48	9800	30	30	0	從缺	北海
34	32	9	58	52	16500	80	20	0	張遼・陳宮	濮陽
45	37	0	0	0	0	3	0	0	－－	陳留
58	56	13	50	70	22600	50	50	25	郭嘉・荀彧・典韋・夏侯淵	洛陽
45	46	9	51	72	20100	50	30	0	夏侯惇・荀攸・程昱	弘農
75	72	8	27	62	19200	90	60	60	賈詡・朱儁・董承	長安
31	30	0	0	0	0	3	0	0	－－	安定
31	29	0	0	0	0	3	0	0	－－	天水
44	35	8	55	69	15100	150	0	0	馬超	西涼
56	42	6	71	54	9500	40	30	0	張飛	下邳
56	45	4	70	52	9600	40	30	0	關羽	徐州
58	63	0	0	0	0	3	0	0	－－	許昌
50	61	0	0	0	0	3	0	0	－－	譙
48	61	0	0	0	0	3	0	0	－－	汝南
62	61	5	40	48	21400	60	40	40	紀靈	宛
38	31	0	0	0	0	3	0	0	－－	新野
71	55	5	25	30	13400	80	60	60	蒯良・韓嵩・文聘	襄陽
38	31	0	0	0	0	3	0	0	－－	上庸
44	31	4	40	35	11000	40	40	0	甘寧・蔡瑁・蒯越	江夏
50	32	1	24	32	9200	0	40	20	從缺	江陵
33	28	0	0	0	0	3	0	0	－－	武陵
53	37	0	0	0	0	3	0	0	－－	長沙
36	38	0	0	0	0	3	0	0	－－	桂陽
37	37	0	0	0	0	3	0	0	－－	零陵
68	33	4	20	36	10600	20	20	0	從缺	壽春
70	44	2	40	36	9200	50	20	10	太史慈	建業
68	35	2	33	40	7200	20	40	0	從缺	吳
63	36	3	44	45	7900	30	60	0	虞翻	會稽
65	36	11	69	67	7500	30	30	0	周瑜・程普・[illegible]・[illegible]	盧江
63	30	0	0	0	0	3	0	0	－－	柴桑
43	42	4	68	32	7500	0	60	0	[illegible]	漢中
41	43	0	0	0	0	3	0	0	－－	下弁
42	45	4	41	50	7000	20	30	0	張任	梓潼
53	50	7	42	51	12500	80	60	30	張松・吳蘭・雷銅	成都
24	26	0	0	0	0	3	0	0	－－	永安
29	28	4	40	52	7200	40	20	0	嚴顏・吳懿・黃權	江洲

劇本2　194年11月

都市名	支配君主	太守	軍師	侍中	人口	民忠	金	兵糧	開發	治水
襄平	－－	－－	－－	－－	65000	40	100	300	22	41
北平	公孫瓚	公孫瓚	－－	－－	85000	60	2800	6000	30	44
代縣	－－	－－	－－	－－	113000	38	100	300	25	45
晉陽	－－	－－	－－	－－	87000	40	100	300	22	46
南皮	袁紹	袁紹	田豐	－－	431000	70	4100	10600	60	40
平原	袁紹	郭圖	－－	沮授	375000	55	3900	7600	59	41
鄴	袁紹	文醜	－－	－－	190000	65	4000	8500	61	41
北海	孔融	孔融	－－	－－	92000	66	3600	4900	37	85
濮陽	呂布	呂布	－－	陳宮	173000	42	3300	6700	31	60
陳留	－－	－－	－－	－－	224000	57	100	300	58	42
洛陽	曹操	曹操	郭嘉	荀彧	619000	55	4200	7900	55	41
弘農	曹操	夏侯惇	程昱	荀攸	139000	57	3600	6300	64	42
長安	李傕	李傕	賈詡	－－	302000	48	7200	11600	78	35
安定	－－	－－	－－	－－	92000	40	100	300	33	60
天水	－－	－－	－－	－－	129000	40	100	300	35	59
西涼	馬騰	馬騰	－－	－－	97000	59	3800	6200	34	65
下邳	劉備	劉備	－－	－－	173000	68	3300	5600	54	44
徐州	劉備	關羽	－－	－－	196000	72	3400	6000	57	43
許昌	－－	－－	－－	－－	497000	60	100	300	47	58
譙	－－	－－	－－	－－	444000	52	100	300	41	50
汝南	－－	－－	－－	－－	430000	45	100	300	42	50
宛	袁術	袁術	－－	－－	401000	65	7200	8600	56	60
新野	－－	－－	－－	－－	321000	45	100	300	63	33
襄陽	劉表	劉表	－－	韓嵩	585000	72	6800	9200	70	42
上庸	－－	－－	－－	－－	376000	46	100	300	59	34
江夏	劉表	蔡瑁	－－	蒯越	149000	65	3000	4700	60	35
江陵	劉表	雷緒	－－	－－	234000	70	4500	5800	62	36
武陵	－－	－－	－－	－－	129000	41	100	300	51	41
長沙	－－	－－	－－	－－	320000	60	100	300	56	45
桂陽	－－	－－	－－	－－	226000	42	100	300	47	39
零陵	－－	－－	－－	－－	301000	40	100	300	49	41
秣春	劉繇	劉繇	－－	－－	154000	58	3700	5500	45	31
建業	劉繇	太史慈	－－	－－	289000	55	3400	4900	46	39
吳	嚴白虎	嚴白虎	－－	－－	229000	44	3100	4600	37	32
會稽	王朗	王朗	－－	－－	124000	65	3700	5200	38	34
廬江	孫策	孫策	周瑜	－－	136000	50	2500	4500	33	32
柴桑	－－	－－	－－	－－	212000	46	100	300	33	35
漢中	張魯	張魯	－－	－－	170000	51	3900	6000	50	71
下弁	－－	－－	－－	－－	108000	38	100	300	43	64
梓潼	劉璋	張任	－－	－－	255000	62	3000	4300	46	61
成都	劉璋	劉璋	－－	張松	358000	68	5100	6700	54	66
永安	－－	－－	－－	－－	324000	48	100	300	21	52
江洲	劉璋	嚴顏	－－	－－	256000	63	2800	3800	23	53

商業	技術	現役	士氣	訓練	士兵	軍馬	弓箭	強弓	注目武將	都市名
24	25	2	32	51	7000	40	40	20	從缺	襄平
30	23	2	34	51	7200	20	50	0	審配	北平
25	29	1	33	54	7000	20	60	0	從缺	代縣
27	28	0	0	0	0	3	0	0	－－	晉陽
61	48	3	31	55	19200	30	60	20	從缺	南皮
56	39	3	36	57	8000	20	50	10	張郃	平■
55	43	3	33	51	8200	20	40	0	從缺	鄴
35	40	5	30	52	9500	40	40	0	從缺	北海
36	33	4	52	71	9800	80	40	0	劉曄	濮陽
47	40	4	50	70	82	60	30	30	張遼	陳留
67	66	3	56	77	10000	100	60	60	郝昭	洛陽
48	50	6	52	71	9200	50	20	0	荀攸・夏侯惇	弘農
77	75	4	50	73	12600	90	50	30	賈詡	長安
34	35	0	0	0	0	3	0	0	－－	安定
32	30	4	44	81	21600	80	20	0	從缺	天水
45	36	9	48	81	20900	120	0	0	馬■・龐德	西涼
58	43	5	50	71	9500	40	40	0	楊修	下邳
57	44	4	51	70	8200	50	40	0	夏侯淵	徐州
63	68	10	59	77	12600	100	80	40	郭嘉・荀彧・司馬朗・許褚	許昌
50	63	2	57	76	8000	60	20	0	從缺	譙
51	62	3	56	71	9200	0	0	50	程昱・許晃	汝南
59	59	0	0	0	0	3	0	0	－－	宛
40	34	10	72	56	7200	50	40	0	關羽・張飛・趙雲	新野
73	56	4	36	39	9000	100	50	50	蒯越	襄陽
40	31	0	0	0	0	3	0	0	－－	上庸
46	32	4	50	40	10200	30	60	0	甘寧・蒯良・文聘	江夏
55	35	3	37	36	14500	0	50	50	蔡瑁	江陵
35	31	4	36	38	10500	20	60	0	從缺	武■
52	36	0	0	0	0	3	0	0	－－	長沙
35	37	0	0	0	0	3	0	0	－－	桂陽
40	39	0	0	0	0	3	0	0	－－	零陵
70	35	0	0	0	0	3	0	0	－－	壽春
72	48	8	68	61	19200	30	70	50	周瑜・呂蒙・張昭・程普・黃蓋	建業
67	34	2	67	60	10200	20	50	0	張紘	吳
64	37	3	62	60	9100	0	40	0	從缺	會稽
67	38	6	65	67	14200	10	50	20	太史慈・嚴畯・周泰	盧江
63	33	9	67	66	12000	10	50	30	黃蓋・諸葛瑾・凌操	柴桑
42	43	4	75	39	15200	0	70	0	閻圃	漢中
43	42	0	0	0	0	3	0	0	－－	下弁
43	45	4	41	55	8500	20	40	0	吳懿・張任	梓潼
54	55	6	40	56	12400	70	70	30	張松・黃權・雷銅	成都
27	29	3	42	54	10900	20	40	0	法正・吳蘭	永安
31	32	3	44	58	9000	30	30	30	嚴顏	江洲

劇本3　201年10月

都市名	支配君主	太守	軍師	侍中	人口	民忠	金	兵糧	開発	治安
襄平	袁紹	袁尚	――	――	67000	36	2400	5000	25	40
北平	袁紹	審配	――	――	86000	52	2600	4900	31	43
代縣	袁紹	袁熙	――	――	119000	41	2900	4700	26	46
晉陽	――	――	――	――	90000	35	100	300	21	45
南皮	袁紹	袁紹	――	――	449000	62	4000	9100	60	42
平原	袁紹	張郃	――	――	386000	51	3700	6600	58	44
鄴	袁紹	逢紀	――	――	213000	52	3100	6100	60	42
北海	袁紹	袁譚	――	――	93000	56	3000	6400	40	83
濮陽	曹操	曹洪	――	――	181000	55	4000	6800	33	61
陳留	曹操	于禁	――	――	226000	65	4500	5600	59	43
洛陽	曹操	張繍	――	――	736000	60	5300	8600	69	45
弘農	曹操	夏侯惇	荀攸	――	144000	62	3900	6700	63	44
長安	曹操	毛玠	賈詡	――	310000	55	8100	12400	79	36
安定	――	――	――	――	97000	40	100	300	36	58
天水	馬騰	馬岱	――	――	129000	45	3400	6000	39	61
西涼	馬騰	馬騰	――	――	101000	63	4200	6600	37	69
下邳	曹操	曹仁	楊修	――	187000	65	3700	6100	55	45
徐州	曹操	夏侯淵	――	――	190000	68	3500	7000	59	43
許昌	曹操	曹操	郭嘉	荀彧	536000	70	7100	9900	53	62
譙	曹操	臧霸	――	――	451000	55	2900	4400	44	52
汝南	曹操	徐晃	程昱	――	485000	50	3100	5200	46	51
宛	――	――	――	――	412000	45	100	300	53	57
新野	劉備	劉備	――	――	352000	56	3400	4100	68	36
襄陽	劉表	劉表	――	蒯越	639000	70	7800	11000	72	46
上庸	――	――	――	――	396000	44	100	300	55	35
江夏	劉表	黃祖	――	――	151000	65	3300	5200	61	38
江陵	劉表	蔡瑁	――	――	247000	72	5000	6700	63	40
武陵	劉表	蘇飛	――	韓嵩	132000	48	3700	4900	53	42
長沙	――	――	――	――	340000	50	100	300	55	44
桂陽	――	――	――	――	235000	44	100	300	48	38
零陵	――	――	――	――	320000	45	100	300	46	41
壽春	――	――	――	――	154000	50	100	300	44	33
建業	孫權	孫權	周瑜	張昭	293000	60	3500	5500	49	39
吳	孫權	孫瑜	――	張紘	242000	48	2900	4800	39	31
會稽	孫權	孫靜	――	――	129000	62	3600	5500	39	35
廬江	孫權	周泰	――	――	136000	60	2800	4900	34	33
柴桑	孫權	凌操	魯肅	諸葛瑾	227000	51	3900	5000	35	39
漢中	張魯	張魯	――	――	176000	62	4200	7800	51	74
下弁	――	――	――	――	111000	40	100	300	42	65
梓潼	劉璋	吳懿	――	――	260000	60	3100	5600	49	63
成都	劉璋	劉璋	――	張松	376000	65	6300	7700	55	67
永安	劉璋	吳蘭	――	法正	349000	55	2600	3500	24	55
江洲	劉璋	嚴顏	――	――	310000	65	3300	4000	26	57

商業	技術	現役	士氣	訓練	士兵	軍馬	弓箭	強弓	注目武將	都市名
25	26	4	50	68	10200	60	30	0	從缺	襄平
30	25	2	51	67	12500	40	40	0	從缺	北平
26	30	3	50	66	9700	40	20	0	從缺	代縣
30	30	2	52	70	8100	40	20	0	從缺	晉陽
61	50	3	59	67	13600	60	40	40	從缺	南皮
58	40	3	51	65	12000	0	50	0	賈詡	平原
56	45	4	49	66	10000	70	50	50	楊修	鄴
36	41	3	52	70	20600	50	0	0	從缺	北海
37	35	3	53	71	15800	50	0	20	從缺	濮陽
48	40	2	56	69	10200	70	40	0	郝昭	陳留
73	71	2	54	67	20100	80	80	30	徐晃	洛陽
49	51	3	52	70	13500	60	0	30	從缺	弘農
78	74	4	54	72	15200	100	100	60	夏侯淵	長安
33	37	0	0	0	0	3	0	0	－－	安定
31	33	5	40	81	19200	180	20	0	馬岱・馬超	天水
47	37	7	44	80	15200	200	0	0	龐德	西涼
59	44	0	0	0	0	3	0	0	－－	下邳
56	41	0	0	0	0	3	0	0	－－	徐州
66	69	6	56	79	34200	100	100	60	司馬懿	許昌
51	62	0	0	0	0	3	0	0	從缺	譙
50	60	0	0	0	0	3	0	0	從缺	汝南
60	60	4	55	70	22500	80	60	60	曹仁・徐庶	宛
30	24	5	58	77	26000	60	80	0	蒯■・荀彧	新野
72	54	10	58	79	38200	150	120	80	許褚・蒯良・■侯惇	襄陽
41	33	0	0	0	0	3	0	0	－－	上庸
48	30	20	72	56	17800	50	50	50	關■・張飛・諸葛亮・趙雲	江夏
59	40	7	44	71	21800	0	80	80	張遼・陳群・文聘	江陵
39	34	2	55	50	10200	60	30	30	－－	武陵
51	33	3	50	57	9800	60	30	30	魏延・黃忠	長沙
39	40	2	54	52	9200	30	30	60	從■	桂陽
40	39	3	55	51	11500	30	30	60	從缺	零陵
68	37	0	0	0	0	3	0	0	－－	壽春
78	55	12	66	67	27200	40	100	80	張紘・張昭	建業
70	35	6	65	61	8200	20	60	0	從缺	吳
67	40	5	63	63	10200	0	40	40	朱桓・陸遜	會稽
69	40	12	64	67	28200	30	90	60	周瑜・闞澤・甘寧・黃蓋	廬江
65	36	8	65	61	17200	30	60	60	呂蒙	柴桑
43	44	4	77	38	19200	0	90	10	從缺	漢中
45	44	0	0	0	0	3	0	0	－－	下弁
42	46	5	42	56	11000	20	60	10	李嚴	梓潼
55	55	6	44	58	10200	80	100	40	張松	成都
30	31	4	46	55	10700	20	60	10	嚴顏・法正	永安
34	33	5	44	59	10500	40	40	40	吳蘭・王累・張任・雷銅	江州

劇本4　208年9月

都市名	支配君主	太守	軍師	侍中	人口	民忠	金	兵糧	開發	治水
襄平	曹操	公孫康	－－	－－	69000	48	2800	5100	26	41
北平	曹操	曹休	－－	－－	87000	62	2900	4700	32	44
代縣	曹操	辛毗	－－	－－	12300	47	3000	5100	27	48
晉陽	曹操	韓遂	－－	－－	9400	42	3700	5900	24	46
南皮	曹操	曹純	－－	－－	460000	60	4700	7200	62	43
平原	曹操	張南	賈詡	王粲	401000	56	4100	7100	60	45
鄴	曹操	華歆	楊修	－－	219000	60	3500	6500	63	44
北海	曹操	董衡	－－	－－	94000	61	2600	5100	41	88
濮陽	曹操	曹洪	－－	－－	185000	60	5500	7000	36	63
陳留	曹操	郝昭	－－	－－	233000	68	3100	7100	60	45
洛陽	曹操	徐晃	－－	－－	797000	70	6000	10300	75	48
弘農	曹操	曹眞	－－	－－	148000	65	3600	5600	63	45
長安	曹操	夏侯淵	－－	－－	325000	60	9100	13000	80	35
安定	－－	－－	－－	－－	98000	40	100	300	36	56
天水	馬騰	馬岱	－－	－－	139000	49	3500	6600	40	62
西涼	馬騰	馬騰	－－	－－	110000	45	4100	7700	38	70
下邳	－－	－－	－－	－－	195000	55	100	300	54	45
徐州	－－	－－	－－	－－	196000	58	100	300	59	42
許昌	曹操	曹丕	司馬懿	司馬朗	544000	72	9100	11300	59	65
譙	－－	－－	－－	－－	475000	50	100	300	43	51
汝南	－－	－－	－－	－－	509000	45	100	300	45	52
宛	曹操	曹仁	徐庶	－－	427000	55	3600	5500	55	59
新野	曹操	于禁	荀彧	韓嵩	369000	36	5600	6100	58	26
襄陽	曹操	曹操	程昱	荀攸	645000	61	7200	10100	71	47
上庸	－－	－－	－－	－－	409000	44	100	300	55	36
江夏	劉備	劉備	諸葛亮	尹默	158000	70	4500	6000	61	40
江陵	曹操	張遼	陳群	－－	255000	66	6000	7800	62	44
武陵	金旋	金旋	－－	－－	137000	60	3300	5600	56	44
長沙	韓玄	韓玄	－－	－－	351000	60	3400	5200	55	42
桂陽	■範	趙範	－－	－－	250000	60	3300	5600	50	41
零陵	劉度	劉度	－－	－－	333000	60	3400	5200	47	41
南昌	－－	－－	－－	－－	164000	50	100	300	45	36
建業	孫權	孫權	－－	張昭	298000	68	5900	9200	54	42
吳	孫權	孫桓	－－	－－	255000	58	3500	6300	44	37
會稽	孫權	朱桓	陸遜	－－	132000	65	4100	7000	43	41
廬江	孫權	周瑜	魯肅	諸葛瑾	148000	65	4400	6700	39	39
柴桑	孫權	程普	－－	－－	234000	58	4700	5900	40	42
漢中	張魯	張魯	－－	－－	179000	72	4100	9200	55	78
下弁	－－	－－	－－	－－	115000	40	100	300	40	64
梓潼	劉璋	吳懿	－－	－－	275000	60	3500	6100	50	65
成都	劉璋	劉璋	－－	張松	389000	62	5700	8400	56	70
永安	劉璋	嚴顏	－－	法正	365000	58	2900	4000	27	54
江州	劉璋	吳蘭	－－	－－	323000	60	3400	4100	29	57

曹丕廢漢帝 三足鼎立

商業	技術	現役	士氣	訓練	士兵	軍馬	弓箭	強弓	注目武將	都市名
26	29	0	0	0	0	5	0	0	－－	襄平
31	28	7	66	60	20100	60	30	0	從缺	北平
29	32	2	62	68	10600	60	30	0	從缺	代縣
35	32	2	63	62	7800	50	50	50	郝昭	晉陽
63	55	1	60	60	15000	80	60	20	從缺	南皮
60	40	2	68	65	12400	60	40	40	從缺	平原
57	46	2	59	60	7700	80	0	0	從缺	鄴
39	40	3	70	61	12100	0	80	650	從缺	北海
39	39	2	65	66	15200	60	40	0	從缺	濮陽
50	42	2	68	61	17200	80	0	60	從缺	陳留
84	81	2	69	60	16000	100	80	80	從缺	洛陽
50	52	2	65	69	9800	60	60	0	曹植	弘農
80	71	5	64	64	18200	120	80	80	王雙	長安
34	39	2	61	65	130	60	40	40	從缺	安定
39	37	2	68	64	17400	60	80	0	從缺	天水
45	39	0	0	0	0	5	0	0	－－	西涼
61	45	3	67	69	106	60	30	60	徐晃・徐庶	下邳
57	43	3	62	70	134	80	0	60	張郃	徐州
70	72	8	72	68	18000	120	100	80	曹丕・司馬懿・曹彰	許昌
55	60	2	65	61	9400	60	40	40	張遼	譙
51	60	4	65	66	14800	80	60	0	曹仁・許褚	汝南
60	60	2	69	61	11000	60	60	40	夏侯霸	宛
30	31	2	64	65	7800	80	60	60	從缺	新野
73	57	5	65	67	14200	100	40	60	文聘・蒯良	襄陽
48	36	4	59	61	12500	60	80	80	陳群	上庸
49	33	4	55	62	10200	20	100	40	從缺	江夏
40	42	3	57	61	10100	20	60	60	朱桓・關羽	江陵
44	36	3	51	65	9200	20	80	40	從缺	武陵
52	36	3	50	63	9800	20	60	60	從缺	長沙
40	45	0	0	0	0	5	0	0	－－	桂陽
42	40	3	55	60	7400	20	50	50	徐盛	零陵
71	40	5	51	62	10100	20	40	20	諸葛恪・諸葛瑾	舂春
80	56	3	55	63	16100	40	120	80	從缺	建業
71	36	10	52	62	9200	0	40	10	孫權・周泰・陸遜	吳
69	41	3	51	66	9700	0	30	30	甘寧・張昭	會稽
70	42	3	54	63	12400	0	60	60	從缺	廬江
66	36	4	51	61	9100	0	80	40	從缺	柴桑
46	53	11	75	65	14200	40	60	40	魏延・伊籍・關興・關索	漢中
46	48	9	79	64	15100	20	60	40	張飛・糜環・張苞・馬超	下弁
47	49	9	71	63	12000	20	60	60	鄧芝・馬良・李嚴	梓潼
56	59	14	77	65	26800	60	100	40	劉備・尹默・黃忠・諸葛亮	成都
32	36	6	72	63	19000	60	100	80	趙雲・嚴顏・馬岱	永安
36	34	7	70	64	13100	20	80	0	費禕・李恢	江州

劇本5　221年4月

都市名	支配君主	太守	軍師	情中	人口	民忠	金	兵糧	開發	治安
襄平	――	――	――	――	70000	45	100	300	27	41
北平	曹丕	公孫康	――	――	89000	60	2700	4100	33	45
代縣	曹丕	辛毗	――	――	124000	55	3200	4900	30	49
晉陽	曹丕	郝昭	――	――	95000	55	4000	6100	28	47
南皮	曹丕	張燕	――	――	477000	65	4900	8000	61	48
平原	曹丕	臧霸	――	――	420000	60	4800	7600	61	47
鄴	曹丕	華歆	――	――	226000	62	3400	7500	65	46
北海	曹丕	于禁	――	――	95000	65	3100	6200	42	90
濮陽	曹丕	滿寵	――	――	188000	60	5800	7000	38	65
陳留	曹丕	李典	――	――	240000	70	3600	6500	61	47
洛陽	曹丕	王朗	――	――	825000	70	7500	10900	81	50
弘農	曹丕	曹植	――	――	152000	62	4000	5400	61	44
長安	曹丕	曹休	――	――	331000	68	9600	14200	81	36
安定	曹丕	侯成	――	――	101000	45	2900	4200	39	58
天水	曹丕	曹洪	――	――	144000	48	3700	6100	43	67
西涼	――	――	――	――	115000	45	100	300	37	72
下邳	曹丕	徐晃	徐庶	――	205000	60	3400	6200	55	46
徐州	曹丕	張郃	――	――	202000	60	2900	5200	59	41
許昌	曹丕	曹丕	司馬懿	賈[illegible]	560000	75	9600	13600	60	65
譙	曹丕	張遼	――	――	499000	60	2300	4200	46	51
汝南	曹丕	曹仁	――	――	530000	55	3100	4100	46	55
宛	曹丕	夏侯霸	――	――	439000	60	3800	5300	60	60
新野	曹丕	曹真	――	――	411000	48	4900	7000	60	29
襄陽	曹丕	文聘	――	韓嵩	660000	65	6900	9400	72	50
上庸	曹丕	夏侯威	陳群	――	424000	55	3500	5100	58	39
江夏	孫權	蘇飛	――	――	159000	65	4800	6600	62	41
江陵	孫權	朱桓	――	――	261000	62	5400	5200	61	45
武陵	孫權	孫桓	――	――	140000	60	3100	4400	56	45
長沙	孫權	韓當	――	――	363000	60	3100	6000	56	43
桂陽	――	――	――	――	264000	47	100	300	51	42
零陵	孫權	朱治	――	――	341000	62	3200	4700	48	40
鄱君	孫權	程普	[illegible]葛格	諸葛瑾	170000	55	3400	6200	47	39
建業	孫權	陸績	――	――	301000	72	7200	11500	56	45
吳	孫權	孫權	陸遜	――	264000	60	3600	6100	45	40
會稽	孫權	甘寧	――	張昭	135000	68	3600	5900	45	42
廬江	孫權	孫韶	――	――	150000	68	4100	7600	40	41
柴桑	孫權	顧雍	――	――	238000	60	4800	6000	41	43
漢中	劉備	魏延	――	董允	185000	65	5600	10100	58	80
下弁	劉備	張飛	――	蔣琬	118000	58	2900	6100	41	65
梓潼	劉備	吳懿	――	馬良	282000	60	4500	6600	52	66
成都	劉備	劉備	諸葛亮	尹默	402000	70	6600	9300	60	75
永安	劉備	趙雲	――	郭攸之	378000	58	3000	4600	30	55
江州	劉備	王平	――	費禕	331000	63	4400	5600	30	59

星落五丈原　姜維繼志

商業	技術	現役	士氣	訓練	士兵	軍馬	弓箭	強弓	注目武將	都市名
28	30	0	0	0	0	5	0	0	－－	襄平
31	29	7	52	72	20100	100	60	60	從缺	北平
30	33	2	51	70	10200	60	20	20	從缺	代縣
34	33	2	52	70	7400	80	50	50	從缺	晉陽
64	55	2	50	70	10100	40	40	60	從缺	南皮
62	45	1	51	71	9100	80	0	40	從缺	平原
59	51	2	52	70	8500	60	20	20	從缺	鄴
40	42	2	51	73	10100	0	80	40	從缺	北海
40	43	2	54	70	11400	60	40	0	從缺	濮陽
55	42	2	51	72	10100	80	0	80	從缺	陳留
85	82	2	56	75	14200	150	80	80	從缺	洛陽
52	53	2	51	70	7500	40	40	40	曹植	弘農
81	72	5	57	74	13600	120	80	80	鄧艾	長安
38	42	2	52	70	9400	60	80	40	從缺	安定
41	39	3	53	73	13100	80	80	40	從缺	天水
48	40	0	0	0	0	10	0	0	－－	西涼
60	47	5	50	70	12400	60	30	60	徐庶	下邳
60	45	3	51	71	10900	80	0	80	司馬師	徐州
72	75	11	57	78	19200	100	120	80	曹叡・王濬・司馬懿・司馬昭	許昌
57	62	2	50	70	12400	60	60	60	從缺	譙
51	62	4	53	73	12600	100	40	0	許褚	汝南
65	62	2	51	70	7300	60	60	40	從缺	宛
36	32	2	52	70	10900	80	60	40	賈充	新野
74	58	3	53	75	11500	100	60	60	文聘	襄陽
50	41	3	54	74	12400	60	80	80	夏侯霸・陳群	上庸
50	34	4	61	62	10200	20	40	80	朱桓・諸葛恪	江夏
40	44	3	60	60	8000	20	80	40	徐盛	江陵
55	40	2	66	62	8100	20	80	40	從缺	武陵
55	40	3	62	61	8500	20	80	60	從缺	長沙
43	49	0	0	0	0	5	0	0	－－	桂陽
48	41	3	60	61	8100	20	40	60	從缺	零陵
72	41	5	62	63	10100	20	60	0	從缺	鄱陽
82	60	8	65	64	13000	40	100	100	諸葛瑾・陸遜	建業
72	39	2	65	63	8000	0	40	40	張昭	吳
69	42	2	62	65	8100	0	60	40	從缺	會稽
71	43	2	63	67	8600	0	80	40	閻澤	廬江
68	40	3	61	63	7500	0	60	40	從缺	柴桑
49	55	7	78	72	10200	80	120	100	關索・糜竺	漢中
47	50	6	76	77	11400	10	40	40	董允	下弁
47	52	6	73	75	7500	10	40	20	鄧芝	梓潼
55	62	11	70	71	15600	40	80	20	姜維・費禕	成都
33	37	7	72	73	13500	40	80	20	馬岱	永安
37	36	5	70	70	10100	10	60	20	從缺	江州

劇本6　235年2月

都市名	支配君主	太守	軍師	侍中	人口	民忠	金	兵糧	開發	治水
襄平	－－	－－	－－	－－	74000	40	100	300	28	44
北平	曹叡	公孫淵	－－	－－	94000	62	2800	4100	33	46
代縣	曹叡	辛毗	－－	－－	132000	60	3100	5000	30	50
晉陽	曹叡	傅幹	－－	－－	105000	58	4200	6000	29	48
南皮	曹叡	田疇	－－	－－	501000	70	5000	6700	61	50
平原	曹叡	王基	－－	－－	440000	60	4600	7000	60	48
鄴	曹叡	張燕	－－	－－	236000	65	3300	6500	65	48
北海	曹叡	陳矯	－－	－－	100000	68	3300	4500	47	92
濮陽	曹叡	滿寵	－－	－－	197000	60	6000	7100	40	66
陳留	曹叡	吳質	－－	－－	256000	70	3900	6200	62	48
洛陽	曹叡	劉曄	－－	－－	887000	72	7200	11000	82	55
弘農	曹叡	董昭	－－	－－	162000	65	4100	5500	62	45
長安	曹叡	鄧艾	－－	－－	352000	70	8700	10200	81	39
安定	曹叡	夏侯和	－－	－－	109000	55	2800	4400	41	60
天水	曹叡	王頎	－－	－－	153000	55	3100	6000	44	68
西涼	－－	－－	－－	－－	120000	45	100	300	37	75
下邳	曹叡	諸葛誕	徐庶	－－	214000	65	2800	6400	60	47
徐州	曹叡	司馬師	－－	－－	209000	62	3100	5400	61	45
許昌	曹叡	曹叡	司馬懿	司馬昭	592000	80	7800	10000	63	68
譙	曹叡	張虎	－－	－－	523000	63	2400	4400	48	52
汝南	曹叡	夏侯威	－－	－－	554000	58	3200	4200	48	56
宛	曹叡	張盛	－－	－－	460000	65	3600	6100	60	62
新野	曹叡	楊秋	賈充	－－	430000	58	4800	5700	60	32
襄陽	曹叡	夏侯惠	－－	韓嵩	692000	68	6100	8100	71	55
上庸	曹叡	夏侯霸	陳群	－－	445000	60	3600	6100	60	40
江夏	孫權	朱桓	諸葛恪	－－	164000	68	4200	6600	63	45
江陵	孫權	徐盛	－－	－－	273000	68	5500	6000	62	48
武陵	孫權	孫桓	－－	－－	147000	65	3300	5400	58	48
長沙	孫權	虞翻	－－	－－	385000	65	3200	6700	60	48
桂陽	－－	－－	－－	－－	273000	50	100	300	58	47
零陵	孫權	顧雍	－－	－－	360000	66	3300	5700	49	45
蒼梧	孫權	凌統	－－	－－	181000	60	3600	6500	48	40
建業	孫權	孫權	陸遜	諸葛瑾	323000	75	8200	9900	58	47
吳	孫權	孫朗	－－	張昭	279000	63	3300	6500	48	42
會稽	孫權	滕胤	－－	－－	142000	70	3900	6700	49	42
廬江	孫權	孫登	－－	－－	155000	70	4000	7800	42	43
柴桑	孫權	薛綜	－－	－－	251000	68	4200	6900	42	44
漢中	劉禪	吳懿	－－	將琬	194000	68	7200	10900	58	82
下弁	劉禪	王平	－－	董允	126000	48	2500	5100	42	66
梓潼	劉禪	許靖	－－	－－	295000	50	3600	5200	54	66
成都	劉禪	劉禪	姜維	費禕	419000	60	6700	6900	62	78
永安	劉禪	馬岱	－－	郭攸之	393000	48	2700	4800	31	56
江州	劉禪	胡班	－－	－－	347000	55	4100	3600	32	61

INTERVIEW

我看《三國志Ⅳ》

●光榮總製作人——
シブサワ・コウ

シブサワ・コウ是何許人也？今天他要在此接受所有關者質問，並說出一些遊戲中的秘密喔！

已經把內政的統治方法，戰鬥的進行方式都記下來了。對武將的資料也有了通盤的了解。可是一定還想知道其他更多的事情。這對一向擁有著旺盛求知慾《三國志Ⅳ》的玩家們來說，當是無庸置疑的。這點當然與製作本書的我們是相同的。因此，這一次我們請到了製作人接受我們訪問。讀者所想知道的君主祕密資料，悄悄話等等，都將在他的訪談之中揭露。

●シブサワ喜好呂布？

——シブサワ先生在玩《三國志Ⅳ》時，都是喜歡使用哪一個君主呢？

シブサワ・コウ（以下簡稱シブ）　最近是用呂布來玩。

——是在劇情2嗎？

シブ　是的。

——是爲什麼呢？

シブ　如果眞要說起原因來，說不定是因爲喜歡呂布的關係喔（笑）！

——眞令人感到意外（這麼說的話，難怪《三國志Ⅲ》的封面是用呂布當主角了），是不是比起好人來說，壞人比較厲害？還是只想大幹一場呢？

シブ　不：不：：並不是這樣的，無論是根據什麼角度來看，用呂布來玩劇情都是很有趣的。

——還因爲屬下有張遼和陳宮的關係？

シブ　對對，他旗下成員也並不差。

——只是他周圍的環境似乎有一點不那麼順利的地方：：：

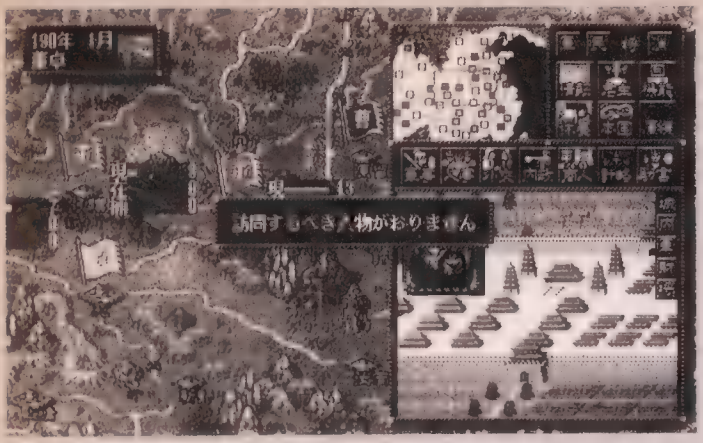
シブ　就是嘛！但是這一次據說是以劇情4的劉備是最艱難的。武將雖然很多，但因爲最初的收入突然出現赤字，之前沒有建立外交關係的鄰[redacted]，就會前來入侵。

——到現在爲止的《三國志》中，可以感覺到優秀的人物相當多，而且要多少就有多少，這次是不是也一樣呢？

シブ　對，可是差不多都像劉備那樣，有那麼多武將，但領土卻小小的。

——那要怎麼玩呢？

シブ　「埋伏」還是一個很好用的重點。送到周圍的國家去，得到情報再攻進去。



遊戲中輔助人的工具。此一次個是重要。

●旅人啊旅人啊！為什麼常常找不到

——說起埋伏的話，設在電腦旁邊也是很好的埋伏。我曾經讓夏侯惇做「埋伏」，電腦就完全被騙過了……

シブ　夏侯惇的話，發起威來就不普通了（笑）。這麼說的話，我也偶而疏忽這一點，這個時候，就請教旅人就可以了。

——那只要每月訪問旅人不就行了！

シブ　不行，重要的是您並不知道每個月他到底會不會出現。

——是這樣的嗎？

シブ　對，如果有的話，對玩者是很有幫助的。只是，從對方傳出來的情報，還是正確得知詳情，要自己發現的，能力值才可能上升。旅人的準確率很低。

——拿到寶物的準確率也很低嗎？

シブ　就是呀！可是，有病人的時候，碰到華佗啦于吉的話，一定會幫忙治病。

——旅人如果鼓勵我們「流浪」算了，那是不是表示我國的處境很危險？君主的流浪不是會有不好的影響嗎？

シブ　對啊！流浪的話，屬下的忠誠度會越來越低。妊

——每一輪回嗎？

シブ　是每一輪回。有血緣關係的姑且不論，普通的武將每月或每兩個月忠誠度就會下降。在流浪的狀況下，只要遇到山賊，人就會跟隨山賊一起走掉，還是趕緊找到目的地，馬上揚旗是比較好的。

——在《三國志II》以後全都有相同的「新君主」功能，這次的新君主有沒有什麼隱藏的密技呢？

シブ　新君主……是呀……因為有血緣關係，好好的調整年齡的話，屬下會成為有血緣的好幫手。妊

●被稱為「陛下」的話那就是皇帝了

——與前作比較起來，劇情5、6登場的武將增加了，是不是有什麼目的呢？



シブ　以前到了劇情6附近，因爲從遊戲一開始武將就劈哩啪啦全死光了，所以希望在這個時代增加一些人，大概五十人左右。

——這樣一來，劇情6就一下子變得很有意思了。

シブ　這個劇情中，還有一個特徵，我想大概不容易發覺。就是劇情6的君主，個個都是皇帝喔！

——這我倒不知道。到底從那裡看出來的呢？

シブ　在野軍官、在朝臣子之類的對君主的稱呼均改爲「陛下」。結果君主就■成皇帝了。

——這麼說的話，是由於當時魏、蜀、吳的三國已經成立了，史實上就是如此的緣故了。

シブ　對！就是如此。

●看不見的經驗值蠻有趣的

——另外，聽說《三國志Ⅳ》武將的■藏資料中有「經驗值」這一項吧！

シブ　是有的。

——好像只要一次次作什麼事就會上升，到了某一程度能力值就會增加什麼之類的。

シブ　是的。可是，是將三種相關的能力值，以隨機取樣的方式來決定的。例如所謂的統率啦，如果比普通的能力值高的時候，在使用騎馬或步兵的特殊能力時，可能運氣會比較好，還有也能使出計略的特殊能力也說不定。還有，經■值可分爲內政和戰鬥兩種。

——根據經驗值提高能力這件事，是從「水滸傳」中推想出來的。在那個遊戲中，有關遊戲中作什麼事和哪一種經驗值會上升，就這點想了解一下。

シブ　這一次，相反的因爲看不到而出現了有趣的現象。可能會因爲突然擁有了特殊能力而感到驚奇吧！

——這麼說，那就是本書的記者中有人使用的武將，突然使用了「雷擊」的特殊能力的這件事囉？

シブ　這是運氣好吧！因爲他一開始並沒有擁有雷擊能力的武將。

シブ　那個人想請問您，所謂雷擊，也會落在我方■？

シブ　這個可能性也是有的。落在敵方的準確率，大約是七比三左右。

——另外，在每次新作推出時都會想，武將的能力值都是怎麼決定的呢？

シブ　這一次是使用原本《三國志Ⅲ》的資料爲基本所製作的。至於後來，新登場的武將的能力是怎麼定的，也是根

據前作登場的武將，以全體的平衡爲著眼點來作調整。理所當然的，我想，製作完成多少都會受到全體工作人員的影響。此外，當然也參考了玩家的意見。

——武將增加的特殊能力呢？

シブ　這個很困難。在製作階段一直在慢慢的改變。一開始希望他什麼能力都沒有的武將很多，結果卻變成大多數的武將多少都擁有一些能力。

●下次的作品是硬碟專用？

——在《三國志Ⅳ》中有沒有想作而無法作到的事？

シブ　希望能再多放一些圖片進去。

——是靜畫嗎？

シブ　不，不是靜畫，而是動畫。這一次想作內政和訓練的動畫，一開始想把全部的命令的動畫都放進去。但後來，連地圖上的戰爭（註：設定了不看戰爭畫面的時候）也說要作動畫。

——要是那些動畫放進來的話，那容量的問題……

シブ　就是啊。但是，我希望盡可能的增加一些圖片，但只有在使用硬碟玩的時候，圖片才有多一點。

——這是哪一個部份呢？



シブ　放在硬碟中玩的時候，歷史事件發生的時候會出現圖片。還有，也增加一張外交的圖片。對使用磁碟片玩的玩家們就只好說抱歉了。

——關於《三國志Ⅳ》系列剛開始出版時，有推出了硬碟相容版，是不是會從下一次開始出版硬碟專用版？

シブ　容量的確是越來越大了，移轉已經沒那麼簡單了。但沒有硬碟的玩家相當多。

——那麼，請問關於下一個《三國志Ⅴ》您有什麼構想。

シブ　這個嘛，實在還沒有想到耶……只是，這次如果成功，說不定會作大幅度的改變。還沒有具體的認眞考慮過。反正，請大家期待。

——最後，請您對本書的讀者說幾句話。

シブ　《三國志Ⅳ》怎麼樣呢？如果有什麼感想或意見，請一定要告訴我們。我希望能反映在下一次的作品中，製作出更有趣的遊戲。

——今天非常謝謝您接受我們的訪問。

有 請
著 勿
作 侵
權 害



《三國志Ⅳ》攻略集

譯　　者：廖德川・吳國華・邵偉倫・張東媛
發 行 人：葉　紫　華
發 行 所：第三波文化事業股份有限公司
地　　址：台北市復興北路 231 巷 19-1 號
電　　話：(02)713-6959
內文印刷：太谷文化事業股份有限公司

郵政劃撥帳號：1718180-3
帳　　戶：第三波文化事業股份有限公司

建議售價：260 元
1994 年 12 月　初版
出版登記證：局版台業字第 3010 號
ISBN ：957-23-0307-8

※本書若有污損、缺頁或裝訂錯誤，請寄回本公司退換※

Acer



KOEI

KOEI CORPORATION ©KOEI CO.,LTD.
本書係由 KOEI CORPORATION 授權
第三波文化事業股份有限公司翻譯
其著作權爲第三波文化事業股份有限公司所有

版權所有・翻印必究

● KOEI 爲光榮公司之註册商標・
●其他相關之商標爲該公司擁有・
●本產品只限在中華民國地區銷售，不得轉售外銷至其他地區・

ISBN:957-23-0307-8

9789572303078

定價 260 元

代理發行・生產製造
第3波文化事業股份有限公司
台北市復興北路231巷19-1號 TEL：(02) 7136959 FAX：(02) 7151950
台中分公司/台中市五權路2-3號8F TEL：(04) 2274467 FAX：2239181
高雄分公司/高雄市立文路 77 號5F TEL：(07) 3451030 FAX：3451755

三國志 IV 攻略集

玩家俱樂部攻略叢書系列

B0008

第3波