

KOEI

三國志 II

攻略合集
電腦暨遊樂器



シブサワ・コウ編
許明煌譯

玩家俱樂部 攻略叢書系列

スーパー
SUPER
三國志II



超級三國志II攻略集（遊樂器版）

任天堂・超級任天堂・塞加 MD 共通對應

KOEI

監修 ● シブサワ・コウ
 企畫・編輯 ● (株) 光榮出版社
 版面設計 ● (株) 光榮設計部
 (有) 金田設計室
 原稿執筆 ● 太田康介
 殿名雅人
 畫 ● 劉生展

スーパー 三國志II

目 錄

第2部	主要指令實用技術……………	74
新君主登場！	新君主及旗下武將設定為何？……………	83
搭檔類・新君主及旗下武將	華麗的個人決鬥……………	94
做最好的進攻選擇！……………	物品及超級物品大公開……………	97
新君主戰場報導		82
戰力一百女將領揮軍洛陽城		86

三國志名畫場面集	3・34・56・80
〈劉生展・畫〉	

第4部	名君主及名武將系統之一覽表	101
了解武將……………		108
蜀國君主 劉備的陣營……………		104
魏國君主 曹操的陣營……………		106
吳國君主 孫權的陣營……………		104
武將能力直資料車……………		102

第3部	贏得戰爭！……………	91
HEX 指令重點……………		92
長期抗戰！勝利之道……………		98

劇情時代徹底攻略法	13
第一章「群雄割據時代」……………	14
劇情1・董卓の専横、劇情2・曹操の雄飛	
第二章「名君主、列強的抬頭」……………	36
劇情3・劉備の雌伏、劇情4・諸葛亮登場	
第三章「三國時代的到來」……………	58
劇情5・關羽の奮戰、劇情6・三國の鼎立	

本書之內容插畫係轉載自劉生展所繪・MPC刊之「三國志人物畫冊」。

三國志 名場面集

劉生展·畫



【曹操】

字孟德。曾被評為：「治世之能臣，亂世之奸臣」，是「三國志」中最強人物之一。複雜的性格中，卻擁有極高的才智與武勇，一手建立起魏國龐大的權力架構。

畫家·劉生展

劉生展（1938～）中國內蒙古自治區豐鎮人。自幼性喜繪畫，美術學校畢業後，擔任報社美術編輯職務，曾多次在新聞與雜誌上發表作品，以其構圖生動之水墨「三國志」英雄人物為代表作，故特於本書中介紹。

桃園三義
畫堂主人





【桃園結義】

桃花綻放時，
劉備、關羽、張飛三人
結為義兄弟，
誓言生死與共。
在這繽紛華彩的時代舞臺上，
一部淒絕渾勇的壯大史詩，
亟待上演。

三英戰呂布
李林畫





【三英戰呂布】

虎牢關之役中，
所向披靡的呂布。
逐一擊潰了所有討伐
董卓的精銳部隊。
張飛、關羽、劉備三位英雄
聯手對抗襲擊公孫瓚的呂布。

鳳儀亭

司徒妙算
 托紅裙
 不用手戈
 不用兵
 三戰屈平
 徒費力
 孰能却秦
 圖必寧

庚子
 畫
 畫

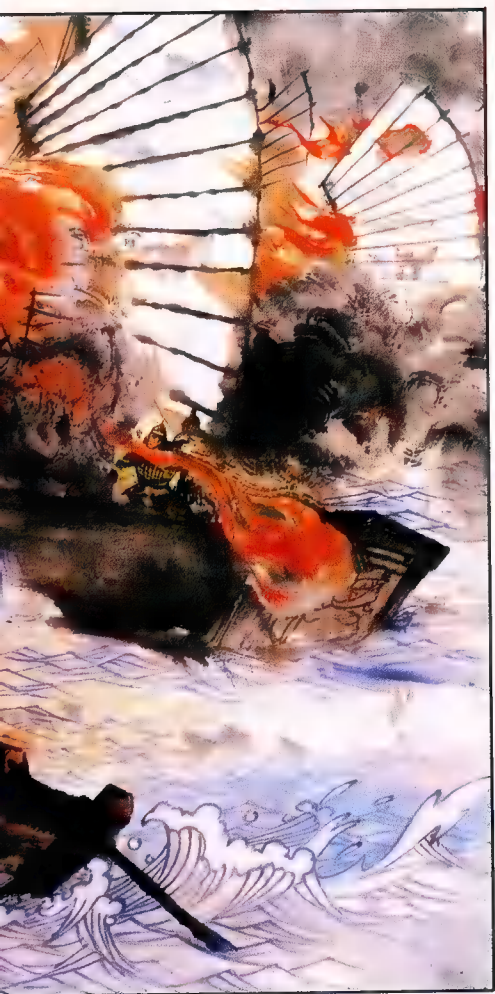




【鳳儀亭】

在司徒王允陰謀和策略下，
以絕世美女貂蟬，
來挑撥呂布和董卓兩人的情
誼。

貂蟬在鳳儀亭中，
要求呂布將她救出董卓身邊，
董卓撞見此景後激怒不已，
呂布因此決定刺殺義父董卓。



【赤壁之戰】

被大火所包圍的曹操軍船團。

在策略和計謀的運用下，

因「連環計」而鏈結在一起的船隻，

卻陷身於諸葛亮借東風的火海中。

曹操因關羽情義所及，

終而倖免於難。

這是一場交雜著謀略與命運的戰役。



赤壁
大捷

赤壁
大捷

赤壁
大捷

赤壁
大捷

赤壁
大捷

赤壁
大捷



【馬超】

因為父親馬騰被殺，而與劉備誓盟打倒曹操。白顏紅唇人稱「錦馬超」，名列劉備漢中陣之「五虎將」。

第1部

劇情時代徹底攻略法

劉備 ▶



字玄德。以其個人化的魅力出現在「三國志」的世界中。在他不為強權的意志下，延攬了關羽、諸葛亮等人才，不久後終於在蜀稱帝。

二世紀至三世紀中，在廣大中國領土上驅馳著的名君與猛將們，為這一世紀編繪出一頁雄壯無比的史詩。在每個歷史演出的劇本中，他們是如何一統天下的？以下我們就將徹底剖析這些實際的戰役。

第1章

群雄割據時代

劇情 1

【董卓の專横】（西元189年）

劇情 2

【曹操の雄飛】（西元194年）

★劇情 1

爲打倒董卓而集合的群雄們

後漢末期，首都洛陽宦官當權，展開一場醜惡的權力鬥爭。在中央政治腐敗的情況下，人

民生活日益困苦，全國民不聊生、怨聲載道。在民衆不甘屈服於腐敗政權的心態下，各地皆起反亂，史稱「黃巾之亂」。爲擬平亂事，朝廷因此展開大舉鎮壓。

董卓



利用惡臣董卓來一統天下，也是相當痛快的事。

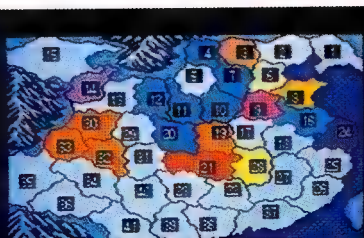
曹操



在劇情 2 中，必須要借重曹操傑出的能力。

在這紛亂的局勢中，董卓爲鞏固自己的政權，就罷黜天子，擁立傀儡皇帝獻帝，自己居於宰相之位，逆行惡政。不滿此一惡行的曹操，因此呼籲各地諸侯聯合打倒董卓，組成了討伐董卓的聯合部隊。董卓因爲恐懼於聯合軍的攻勢，就火焚洛陽城，遷都長安。

可以選擇的君主



なんにんて プレイしますか？(8-12) ?81

- | | |
|-----------------|----------------|
| ■ 曹操 (9 郡) | ■ 袁術 (19 郡) |
| ■ 孫堅 (21 郡) | ■ 馬騰 (14 郡) |
| ■ 袁紹 (6 郡) | ■ 董卓 (10~12 郡) |
| ■ 劉備 (4 郡) | ■ 公孫瓚 (3 郡) |
| ■ 劉表 (20 郡) | ■ 陶謙 (16 郡) |
| ■ 劉焉 (30,32,33) | □ 新君主 (空白地) |

劇情

1

在劇情 1 中，除了董卓和擁有三個郡領土的劉焉以外，其餘的武將都只有一個郡的屬地。考慮到戰力的話，選擇董卓、曹操、和袁紹比較有利，但若是玩者想靠自己本領的話，也可以有其他選擇。在此一劇情中，剛開始的戰役會對以後的發展有很大的影響，所以必須制定出斷然的戰略方案。

★劇情 2

陷入王允計謀的呂布

為打倒董卓而成立的聯合部隊，因為董卓的逃亡，而瀕臨瓦解。此時，由於孫堅據有由洛陽尋得的玉璽，因而引起衆怒，聯合部隊也因此解散。

另一方面，逃往長安的董卓並沒有記取教訓，依然倒行逆施，所以當然引發了所有人的反感。這時有一位名叫王允的

家臣決定利用貂蟬來策劃陰謀。首先，他對和董卓有義父子關係的呂布說要把貂蟬許配給他，讓呂布感到非常高興。可是王允私下卻將貂蟬交給董卓，等到董卓將貂蟬收為養女之後，又對呂布說明董卓強奪貂蟬的經過，引發呂布對董卓的不滿。全然不知掉入王允陷阱的呂布，最後決定刺殺他的義父董卓。

相同的是，在劇情 2 中仍舊是大量武將群雄割據的時代，但是由於劇中武將實力都很雄厚，所以由初學者到老手都可以相當地得心應手。可以選擇的勢力有曹操或袁紹，但是選擇劉備或呂布也相當有趣。也可以選擇重視內政的劉表、或是李傕等人。可依個人喜好來選擇君主，是此一劇情時代的特色。

可以選擇的君主



- | | |
|----------------|------------------|
| ■ 曹操 (10,11 郡) | ■ 馬騰 (14 郡) |
| ■ 劉備 (16 郡) | ■ 李傕 (12 郡) |
| ■ 孫策 (24 郡) | ■ 劉璋 (32 ~ 34 郡) |
| ■ 呂布 (9 郡) | ■ 劉表 (20,21 郡) |
| ■ 公孫瓚 (3 郡) | □ 新君主 (空白地) |
| ■ 袁紹 (6,7 郡) | |
| ■ 袁術 (17,19 郡) | |

劇情
董卓の専横
1

董卓



10,11,12 郡

將武言進

華雄



◆ 爲打倒曹操，與袁紹殊死決戰，不該重用呂布！

劇情1的董卓，在遊戲一開始時，是在整軍經武狀態中，所以其地盤並不堅強，因此必須佔有更豐饒的領土，並廣徵優秀人才。也就是說，在一開始時必須運用閃擊戰術，以獲取重要戰果。

論軍團編成書

恕臣愚昧進書直言：

微臣華雄受閣下重用，統領10郡洛陽之兵權，但是久候仍未獲出擊命令。

閣下深謀遠慮，但切勿爲軍師之意見而忽略戰鬥之事，汝等一班文官，徒爲見風轉舵之徒罷了。

依臣等愚見，閣下之強敵爲四世三公名門之後的河北袁紹（6郡）及新銳之河南曹操（9郡）。其他皆爲烏合之衆，不甚具有威脅。爲了鞏固內政擴張領地，應適當廣建同盟。因此依臣所見，遠征軍將領配置應如下表所覽。

10郡是據有洛陽的樞要之地，

因此需以賈詡、李儒爲軍師，由閣下親自統帥。

11郡應以張濟爲太守、徐榮領軍鎮守，12郡應以李傕爲太守、張資鎮守爲宜。

安排呂布應注意事項

攻擊主力應以閣下一族之董卓爲主帥，編有將軍呂布、樊稠、張繡及微臣華雄來組成軍團。

此時必須注意的是，有關呂布之安排。因爲呂布是戰力一百之驍勇武將，所以想必會給

第 1 部 劇情時代徹底攻略法

劇情 1 ~ 劇情 2

劇情 1	董卓	應重用之旗下武將
郡	武將名	活用要點
10	華雄	董卓軍主要支柱，不善於個人挑戰。
10	樊稠	和華雄、張繡同為董卓軍主將。
10	呂布	善於個人挑戰，但不可給予兵員。
10	賈詡(軍)	有二心之軍師，善於亂世處世之道。
10	李儒	能力低劣的軍師，擅長卑劣手段。
11	董旻	董卓之弟，為戰役中的專任主帥。

(表中武將名後有(軍)者為軍師，(太)者為太守)

予兵力一萬。但是，因為他是背叛丁原後再投效至閣下的叛將，所以必須預防他陣前倒戈。因此，依微臣所見，即使他的忠誠度高達一百，也不可以給他任何兵力，只能運用呂布



因為劇情開始時擁有 10 ~ 12 郡，所以必須立即整軍經武速戰速決！

來作為與士兵數量無關的「個人挑戰」。如此一來，勝了則我方得利。萬一呂布失敗為敵方俘虜的話，也不會削弱我方兵力。或許只有兵力四萬在戰鬥開始時，會對我方有些不利因素，但是在開戰之初，敵我雙方兵力都不甚充足，所以並不會有很大的影響。為預防呂布叛變，應當深謀



善於背叛、陣前倒戈，所以不要給呂布任何兵員。

遠慮一番才是。

論攻曹操

其次，請閣下參閱手邊地圖。在急攻曹操同時，也必須注意鄰接的 6 郡袁紹是一名強敵，所以如果此時馬上進攻 9 郡的話，是相當有勇無謀的作法。同時對抗曹操和袁紹，將會減低我軍的勝算。

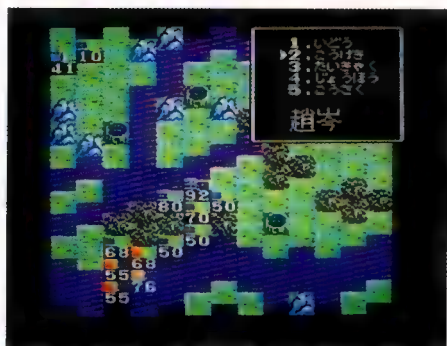
因此，必須先攻 7 郡的韓馥，

雖然這麼一來就要面對戰力90的張郃，可是由於7郡是弱小國家，所以無須預備太多兵力，只要以呂布的個人挑戰，就可以集中攻擊成功。

接下來，就從7郡以趙岑為主將，統領李肅、胡軫、郭汜等部隊，進攻袁紹的根據地6郡。當然，原本動用精銳部隊都不一定打得贏的對手，如今



一開始攻打7郡的韓護。只要運用呂布的個人挑戰和一些兵力，就可以輕易獲勝。



在進攻曹操9郡的同時，必須另派軍隊進入袁紹的郡屬，以阻止援軍的到達。

即成囊中之物、袋中之鼠。

但是正所謂「窮鼠嚙貓」，不要忘記對方是熟讀兵法的名將，在苦戰當中，必須運用我方大量的物資來壓制敵人。

打倒曹操之後，可以將夏侯惇、夏侯淵等優秀武將收歸旗下。眼前敵人僅剩河北袁紹，閣下一統天下的霸道，指日可待。

論攻袁紹

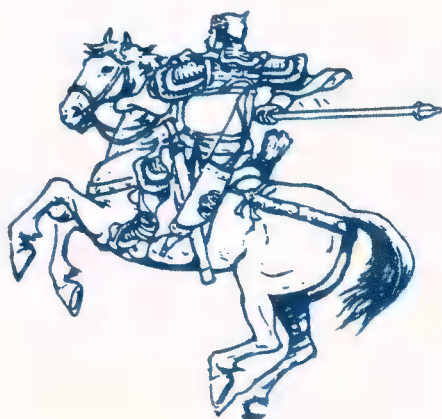
假如已經攻佔9郡滅亡曹操，就可以撤回出擊6郡的部隊，為了避免遭受俘虜，必須慎重安排軍隊陣勢。

接下來，就是與袁紹決戰的時刻。

為與袁紹決戰，我方必須傾注全力。前半場戰役是緊要關頭，但同時要注意後方的情勢，此時需要再度確認與荊州劉表



與曹操對決，呂布截斷撤退至17郡的敵人。



及袁術的同盟關係，如果可能的話，儘可能使用「二虎相爭」之計，將勢力擴展到南方。

依照慣例，可以讓善於個人挑戰的呂布軍先退至2郡，完全阻斷袁紹軍的退路。

由於袁紹擁有相當程度的預備兵力及人才，所以這是一場勢必長期的戰役。因此必須避免不必要的突擊，或者是會減

少戰力的攻擊。意即，必須定期將前線那些五千人以下逐漸弱化的部隊調回，由後方補充人力之後，再開回前線。

情況至此，縱使袁紹防禦陣線非常堅固，也無法抵擋我方部隊的輪流攻擊，總有一天他的預備兵力會被消耗殆盡。

至此閣下儼然已成中國的支配者，將可號令天下。

注意劉備的挖角動作！



物。

身為君主的人不應該說「被挖走幾個不重要的人才也沒關係」。因為被劉備吸收的武將及士兵，將會被編列至關羽及張飛的部隊中，在一番整軍經武之後，劉備就會展開侵略戰爭的。

因此必須小心此一極具人緣的人

小心魅力99的劉備動向！

在劇情1中，有一個相當麻煩的角色就是劉備。他的勢力範圍并州，不但小又貧乏，但是因為他擁有99的魅力，所以可以募集到相當具有才能的武將。

劇情
曹操の雄飛
2

曹操



10,11 郡

進言武將

郭嘉



◆先自荊州攻劉備與呂布，後對付袁紹！

在劇情2中的曹操，據有富饒的中原兩郡，並擁有非常優秀的四位軍師。周圍國家除了袁紹外，都還未有穩固的地盤，因此對曹操來說，正是雄心起飛之時。

鄰國狀況分析

臣郭嘉，僅此上奏：

以現勢觀點而言，應以攻勢為主。

周圍全為敵人所包圍的我國，

如果只是一直保持守勢的話，是難以爭取勝利的。必須要採取攻勢讓敵人沒有喘息的機會，才是對我方比較有利的作法。但是，絕對不是採取盲目的攻勢，因為其他國家的實力亦是不容輕侮的。

首先，請參閱地圖，確認各郡情勢。

和我國領土相接的共有楊奉、袁紹、袁術、呂布、劉表、李傕等六郡。但請問閣下可以先期攻打的，應為何國？

論攻呂布

（曹操）「哈哈！當然是先



穩固豐饒的兩郡（10,11國）。避免不必要的戰爭，目標是長安！

第一部 劇情時代徹底攻略法

劇情 1 ~ 劇情 2

劇情 2	曹操	應重用之旗下武將
郡	武將名	活用要點
11	夏侯惇(太)	攻擊主力，曹操攻荊州劉備的直屬主帥。
10	夏侯淵	可派任為第二線部隊的主帥，以充份活用。
10	典韋	攻擊型人物，善於個人挑戰。
10	郭嘉	首席軍師人才，可安置於君主身旁，這二人能力值和屬性大致相等。
10	荀彧(軍)	
10	荀攸	此二人魅力值拙劣，但智力相當高，可充任內政、外交之中心人物。
10	程昱	
10	曹洪	戰力六、七十，可擔任牽制他國的任務。

攻呂布。」

請閣下先勿如此斷言，且聽郭嘉分析。

的確，9郡原為我國之領土，亦為閣下霸業發源之地。想要收復此地，是閣下勢在必行的。

但是，閣下亦知，呂布乃為戰力一百、誇耀中原的武將。所以應當覺悟到，如果以相差無幾的兵力來攻打9郡的話，將會導致什麼後果。

此外，9郡和7郡的袁紹及16郡的劉備領土相接，他們每個人都是想取代閣下稱霸中原的野心家，所以到時必定會增派援軍給呂布。如此一來，勢必會對陛下的霸業造成妨害。

照以上情形看來，如果現在立刻進攻9郡的話，將會有相當程度的風險。

封龍之計

因此，必須先攻12郡，佔領長安。

李傕是一名叛臣，並且是董卓的餘黨，所以不會有人對其施與援軍。以駐屯11郡的夏侯



素材李傕竟和想我國結為同盟！如今，勝負已定。

淵為主帥，曹仁、董衡、朱靈為輔，出兵攻打即可。

由於此國的謀臣賈詡（智力95），是相當有才能的人才。因此可以生擒勸降收為己用，對閣下的霸業一定有相當大的助益。

接下來，預備進攻20郡的劉表及17郡的袁術。可在先前所派出的軍隊中再加入典韋、夏侯淵、曹洪等武將，然後由閣

下親自率領。戰役中可能會構成威脅的敵方人物，大概是劉表的屬下蔡瑁（戰力75）及袁術的屬下樂就（戰力74）等二人。

此外，在攻打17郡時，可能會遭遇劉備及呂布的援軍也說不定。

但是，這種情況正是求之不得。因為援軍再強，也不過是



只要確立10～12郡的防線之後，就可以直指荊州。由20郡堅攻。



援軍真的到來，而且還是相當難纏的關羽和張飛。

其他國家的軍隊。袁術如果戰敗的話，只有撤退一途。

面對這些中途的援軍，反而是我們擊敗關羽、張飛這些勇將的好機會。佔領17郡之後，就可以準備攻打因為支援他國而導致軍力衰退的劉備。

此時，可以任命曹洪為主帥，統領朱靈、陳嬪、夏侯恩、曹

純等第二線部隊，進攻9郡。這一支部隊只要在不致戰敗的局面下，封住呂布的援軍即可。此時閣下可以親自率領夏侯惇、夏侯淵、典韋、曹仁等精銳部隊來攻打劉備，如此一來勝戰並非難事。

爲了要擊敗劉備，在攻打9郡呂布時，放低姿態向袁紹請求援軍不失爲良策，只要稍稍進貢一些物品，低聲下氣一點即可。如果他不答應援軍的話也沒關係，只要抓準袁紹主力向北進攻公孫瓚的時機即可。

鞏固10郡、11郡、9郡、16郡的絕對防線後，袁紹將不得不屈服於閣下的威勢之前。

這一招將躍天之龍封於地面的計謀，就稱爲「封龍之計」。

◆由兩郡同時波狀攻擊開始攻略北方的袁紹

玩者如果在劇情2中扮演曹操的話，統一中國最大的妨害將是河北袁紹。因為他手下人才濟濟，也就是說在初期的配置上，他比曹操軍更佔優勢。

在武將當中，戰力達90的三人（文醜、顏良、張郃），戰力達70的中堅武將有四人（辛評、逢紀、高覽、審配）



趙雲已被袁紹挖角，真是麻煩。沒關係！這次換我來挖角。

。特別是張郃雖然忠誠度稍嫌不足，但是戰力、智力、和魅力都相當優秀。有時候袁紹陣營還會加入吸收自公孫瓚旗下的趙雲。

在文官中以智力90的田豐為首、逢紀、沮授、郭圖、審配，再加上五個智力80以上的武將。另外智力在60以上的優秀武將也有十人，用來對付電腦對手所控制的二流國家，已經綽綽有餘。

那麼到底要如何對付袁紹呢？

首先必須選對戰鬥時機，袁



以戰力91聞名的文醜，壯碩的體型及可怖的雙眼，令人畏懼！

紹軍爲了要攻擊公孫瓚及佔領北方空白地區一定會北上，所以必須要抓準這個時間攻擊。

其次，攻擊時要以9、10郡爲據點同時攻擊6郡與7郡，使袁紹前線的兩大據點同時處於戰鬥狀態，讓這兩郡無法互相合作。

實際攻擊時必須要在後方安置預備部隊，適時補充前線兵力的消耗及部隊的再編成。



智力90、魅力78的優秀軍師田豐，真希望袁紹手下沒有這樣的人才。

其他君主

劇情1～劇情2

攻略要點及主要武將活用法

同時在劇情1～2中出現的君主有劉備、曹操、馬騰、袁紹等人，但也有些君主只在劇情1或劇情2中出現。不管玩家扮演哪一位君主，都必須要在首戰當中快速取得優勢地位，以早日統一全國。

劇情	郡	武將名	活用要點
1、2	4、16	關羽	因為能力值相當高，在外交上可善加利用。
		張飛	除戰力以外，其他特質都不高，但擅長於個人挑戰。
		孫乾	魅力91，在外交和內政上可以妥為利用。
2	16	糜竺	智力和魅力都相當不錯，可以在內政上妥為利用。如果行有餘力的話，還可用來施展埋伏計。
		陳登	
		糜芳	可以多指派一些守衛部隊給他。

雖然旗下有知名的關羽及張飛，但是仍舊需要高智力的武將，所以首先要想辦法挖角第10郡的賈詡。暫時先不顧內政工作，將關羽和張飛的訓練度提昇到一百，然後速攻公孫瓚。

●以關羽和張飛做閃電攻擊



但是因為他的旗下有趙雲（雖然和史實相反），所以只好硬攻。之後可以和袁紹結為同盟，共同攻滅韓馥。但是，因為仍有缺乏武將的障礙，所以往後方針要以俘虜武將為第一考量。之後，可以和曹操結為同盟。

在北方戰略策略方面，可以將公孫越安置在第2郡封住袁紹，再發兵討伐袁紹，這是最初幾場戰役中重要關鍵。這時候要注意出現在16郡的諸葛亮，如果可以順利地將他收歸旗下，對日後的戰略會有很大的幫助。

在劇情2中，雖然要將關羽、張飛的兵力擴充至最大，但是仍要盡早吸收趙雲及張遼等人，並且要注意諸葛亮的出現，和周圍國家結成同盟後，就可以將勢力伸展至第18郡，以攻打袁術的17、20郡。和曹操結成同盟後，再開始大量錄用人才。

第 1 部 劇情時代徹底攻略法

劇情 1 ~ 劇情 2

劇情	郡	武將名	活用要點
1、2	6	田豐(軍)	是外交、人事、策略的人才，可以用來規劃與曹操的同盟、及對董卓的策略。因為編配戰力達 72，所以可讓他在戰場上發揮實力。
		沮授	
	6、7	審配	是兩翼的戰鬥要員。準備戰鬥時，可以編組戰力 70 以上的武將五人，具有相當的戰鬥能力。
	6	文醜	
2	6	顏良	新加入的戰鬥要員，但是屬性不佳。
		張郃	

● 得惠於質量優秀的人才

因為一直想攻打北方，所以為了避免被南方所攻擊，必須盡早和第 9 郡的曹操結為同盟。同時為了壓制第 3 郡的公孫瓚，可以和第 4 郡的劉備結為同盟。之後，在第 1、2 郡各放一員



武將，以鞏固北方。在北方的威脅消失之後，就可以用聯軍的方式來攻滅韓馥、孔融。一旦領土增加後，將會增加武將配置的困難，但是因為可以很簡單地從董卓那邊挖角到人才，所以可以想辦法挖角智力相當高的賈詡。此時，可以和董卓聯手攻打曹操，或者是以呂布為內應來攻打董卓。無論如何，先將第 9 郡、第 10 郡據為己有，這樣對戰況比較有利。

在劇情 2，一但擊敗了棘手的呂布後，就可以一方面和劉備結為同盟，一方面充實內政，同時進行攻掠曹操的準備。假如已經攻佔了第 10 郡，就可以用來做為攻打荆州的踏腳石。從首戰開始，就應該注意運用武力的優勢進行攻掠，然後大量錄用智力高的武將，如此才能順利擴大勢力範圍。



● 以同盟國和趙雲做為保障

因為被第 4 郡的劉備和第 6 郡的袁紹所牽制，而旗下武將又只有一人，所以情況相當悲慘。因此，一定要和這兩國結為同盟，盡可能提升兵力。在錄用在野武將趙雲後，就可以用共同作戰的方式來攻滅韓馥。

在劇情 2 中，要擴張勢力範圍同樣相當困難。首先要想辦法和袁紹結為同盟，且一定要提高趙雲的忠誠度，防止他被別人挖角。想辦法和曹操結為同盟後，再攻打劉表的 20、21 郡，以取得荆州，如此才有光明的前途。

劇情	郡	武將名	活用要點
1、2	14	侯選	盡可能地提高武裝及訓練度，並建構起攻守都充裕的兵力。
		程銀	
2	14	馬超	一開始就擁有強力的部隊，可以用來投入戰役。因為戰力超過70的武將有一半以上，所以對戰力這一點不必擔心。
		龐德	
		馬岱	

揚州不像荊州那般土地肥沃，並且也缺乏人才。在劇情1中，能夠稱得上能力很高的武將，就只有君主本人。因此，一開始就必須要廣徵人才，以13郡為前線基地，來攻滅比較弱的

●確保可以進攻中原的豐饒國土



12郡和30郡。先攻董卓的領土或劉焉的領土，由玩者自行決定，此時因為29郡、31郡和荊州一樣豐饒，所以無論如何一定要據為己有。在國土擴張並且充實了武將和兵力後，就可以發兵攻打孫堅，朝著荊州的方向進行侵略戰役，這樣一來對勢力擴展較有幫助。

在劇情2中，武將數目雖有增加，但戰略狀況沒有更改，所以還是要以13郡為主要戰略目標。在快速整頓戰力後，可以儘快地攻打張魯，再來攻打李傕，以確保可以進出中國中部的立足點。但是旗下武將的智力和魅力值都相當低的問題，實在令人非常頭痛，更因為挖角人才的成功率相當低，所以用戰爭來取得人才不失為一條捷徑。無論如何，人才的確保是首要課題。

●首先壓制荊州鞏固國防



袁術所治理的19郡有兩大麻煩，第一個是武將能力的低落，所以人才派遣不易。其次是因為北有董卓、南有孫堅，所以同時被兩大勢力所包圍。因此，必須想辦法和這兩國結為同盟，來共同打倒劉表，如此一來，才有一線光明的生機。此外，可以和孫堅共同攻滅劉繇，以擴大南方勢力。

在劇情2中，雖然有17郡為根據地，但是仍需以19郡為主充實內政。想辦法和曹操結為同盟後，再依序攻打劉表的20、21郡，以取得荊州，如此才有光明的前途。

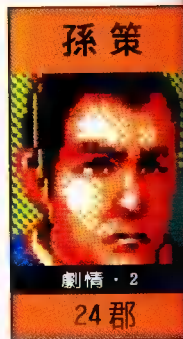
首先，因為劉繇28郡的太史慈有侵略野心，所以可以和袁術、劉表結為同盟，以預防背後遭受襲擊。在侵略28郡時，給孫策、黃蓋、程普最大的兵力就已經足夠。在攻滅劉繇之後，可以利用荊州人才豐富的特點，廣為募集人才，以做為攻打袁術和劉表的準備。武將增加之後，可以派遣魅力比較高的武將，依序前往22↓23↓27↓25↓26等郡，佔領廣大的空白領土。攻滅王朗之後，可以開始壓制揚州，以朝北進攻益州為戰略目標。從頭到尾，人才召募是一貫的目標。

●南方有廣闊豐饒的空白領土



除了和劉備的第16郡接鄰之外，其他鄰國都是空白土地。所以先不顧劉備的敵對心態，想辦法與他結為同盟後，開始努力充實國力。更因為此地是人才濟濟的地區，所以應該致力於找尋及徵召人才的工作。同時可以儘早挖角趙雲、張遼、太史慈等名將以強化本身戰力。在攻滅劉繇統一揚州後，接下來的目標就是豐饒的荊州。因為先期已經培養出充裕的優秀人才，所以此時可以使用大量的計謀及武力來攻打荊州。如果能善用豐富的人才，就可以發揮強大的戰力。

●活用及錄用豐富的人才



周圍都是空白領土，很適合想要獨力培養堅強國力的玩者選擇。佔領29、31郡後，就可以一方面警戒其他國家，一方面充實國力，以培養出強大的戰鬥能力。和孫堅結成同盟攻滅劉表後，就可以自由進出中央郡。在這期間，如果可以攻佔荊州南部（22、23郡）的話，將可以培養出強大的戰鬥能力。在一開始時，如果也能先攻佔益州南部（34、36郡）的話，會對戰況更有利。但是，在一方面擴大領域的同時，千萬不要忘記人才的找尋，因為益州是人才豐富的地區。

●努力充實國力



劇 情	郡	武將名	活用要點
1、2	20	蔡瑁	能力值都相當高的萬能人才，可以妥善利用。
		韓嵩	智力相當高的內政型人物，可以用來擔任開發及治水的工作，如果有機會的話，也可以讓他擔任間諜的事務。
		蒯良（軍）	是此郡中少有的武力型人物，可做為攻守的中心。
20、21	21	文聘	智力、魅力都相當高，是內政外交型的人物。
		蒯越（太）	

● **確立荊州戰略方針**

可以使用的武將不多，再加上被鄰國所包圍，所以在一開始時可能會陷入苦境。在劇情1中，首先可以和董卓結為同盟以攻滅19郡，或者先和所有鄰國結為同盟後，將武將送至



空白領土的29、31郡以充實內政。爲了要充實戰力，可以利用聯軍的方式，來攻打21郡的孫堅，由於荊州南部是一塊不錯的領地，所以無論如何一定要得到它。因此在鞏固中央後，就可以開始對12郡的太守李傕使用計謀，造成他們國內的動盪情勢之後再進行攻掠，以便將12郡做為打倒馬騰及董卓的立足點。能夠壓制11郡，以取得10郡亦是最好不過的。

在劇情2中，情況亦不樂觀。

雖然孫堅亡故後，南方的威脅已經去除，但是因爲武將的質量和劇情1沒有多大不同，所以還要注意人才的徵召。此時可以和袁術結為同盟，佔領荊州，以攻滅劉繇；或者是先攻打袁術時，和董卓結為同盟。無論如何，必須要充份運用荊州來培養國力，才是第一要策。



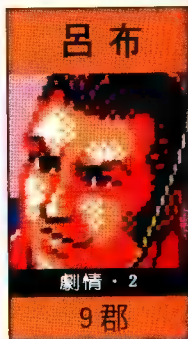
● **完全的文官國家**

因爲全部只有文官，所以一開始必須以充實國家內政爲著眼點，再去徵召戰力較高的武將。如果可以挖角到太史慈和趙雲的話，將會有相當大的助益。此外，如果對防守不太有信心，的話，就必須加強外交攻勢和曹操結為同盟。在侵略他國的時候，可以以聯合部隊的方式，來攻滅弱小國家，同時也可以增加旗下武將，這就是一石二鳥之計。

在一開始就要想辦法徵召到有能力的武將，如果不這麼做的話，很快就會導致滅亡。

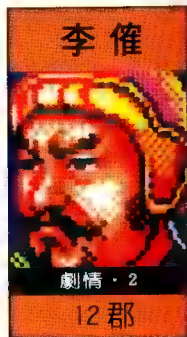
歷史記載有名的勇將呂布，依他的性格上應以攻勢為主。雖然他的戰力可以造成諸國的恐慌，但即使是戰力一百，仍舊會有被打敗的時候，所以不可以過度依賴他。更因為他的忠誠度很低，所以更要小心他的窩裡反。雖然第10郡的曹操是眼中釘，但是一開始可以先和他組成同盟以攻打袁術。在確立荊州的立足點後，就可以和曹操對決，同時可以開始準備攻掠南方。但是，因為呂布的信用度太低，所以必須要付出相當大的心血來培養，才能更有所用處。

● 注意信用度及忠誠度



雖然有名軍師賈詡，但是卻缺乏武將，並且因為賈詡缺乏魅力，所以也無法任用做為武將。因此，必須注意人才的找尋，在挖角其他國家戰力較高的武將時，鎖定目標在忠誠度較低的武將，嘗試多挖角幾次應該可以成功，這時候就不要太在意對方的智力及魅力值了。

● 絕不可讓智將賈詡被挖角



另外，在努力尋找武將的同時，也應該注意武將的忠誠度，以防止部下被人挖角。賈詡的忠誠度要經常注意，絕對不可以讓這一位有能力的軍師被人挖走。

● 受惠於土地及人才



和劉焉一樣，都是屬於穩重型的君主。因為同時擁有三個郡的領地，所以在劇情開始時，在人才上較具優勢。先期目標必須盡早攻佔國力和人才都很豐富的31郡及23、22郡。因為旗下武將的能力值都相當高，所以可以先穩紮穩打地培養兵力和國力。在佔領荊州南部後，可以先使用計謀來攻打劉表、劉繇、袁術等人，如此一來，要擴大領土就不是一件難事了。另外還有一種戰術，就是先攻打張魯以確立進出中央的立足點。屬於穩重型的玩家可以選擇這一位君主。

劇情1

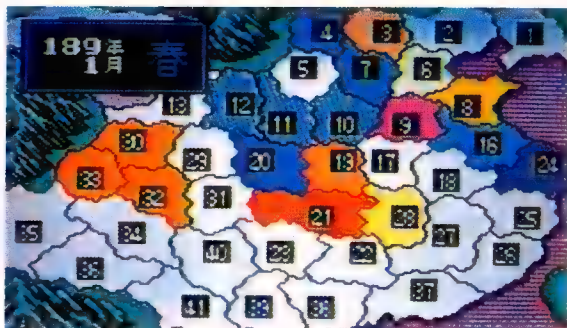
戰場 報導

< 群雄割據篇 >

在地圖的北端，并州鄉下有
一個人狂呼著：「我要平定天
下！」。他就是一切順其自然
的劉備。雖然旗下有關羽、張
飛等豪傑，但是卻沒有足勘重
任的軍師，所以他總是以眼前
的利益為重，一切策略都傾向
順其自然。

另一方面，在兗州也有人說
道：「像劉備這樣粗鄙的人，
豈能統治天下」。此人就是人
稱「治世之能臣、亂世之奸雄」
的曹操。

由此，故事於焉展開。



在劇情1中，劉備盤據第4郡，曹操在第9郡。雖然都只有
1郡，但是武將的數目卻大不相同。劉備和曹操各自開始對
第3郡及第7郡用兵（其他國的君主名字請參考14頁）。

曹操欲攻韓馥，卻為劉備的義勇援軍所敗。

劉備



曹操



劉備 劉備舉兵

劉備 嗯！這正是大展所長之時，
我打算贈送馬匹給第10郡的呂布，
以便徵召他投入我陣營。張飛！
預備贈送假的赤兔馬給呂布。

張飛 在！

（馬蹄聲）

張飛 恕我無能，用假的赤兔馬
恐怕會落出破綻……

劉備 嗯，好吧。那麼，關羽，
此次由你前往。送假的的盧馬給
呂布。

第 1 部 劇情時代徹底攻略法

劇情 1 ~ 劇情 2



爲了充裕人才，準備挖角呂布……。張飛！
備好假的名馬。

（馬蹄聲）

關羽 我這就前往。（小聲）那個智力只有25的愚蠢傢伙，還需要多花功夫騙嗎？

（呂布已被拉攏至劉備旗下）

◆關於徵召…

由於本身沒有可以足徵信賴的軍師，所以只好嚐試多方挖角。挖角這項工作沒有什麼規則可尋，縱使失敗也不能輕易放棄，如此方有可能成功。亦可以派遣有能力的武將作爲使者。

呂布 嗯，好久沒有打仗了，快點準備戰爭吧！

劉備 這傢伙，真是危險人物。首先軍隊還需要再整頓一番。

張飛 還有，在贈送馬匹給呂布時，俘虜了董卓的部下胡軫。馬上殺了他吧！

劉備 此人：嗯，戰力40智力24，此人還有一些用處。

關羽 可以任命他作爲太守吧！

◆關於俘虜…

在劇情1中，劉備只有屬下兩人，在侵略他國時經常不很順利。所以如果任命關羽或張飛等人作爲後方的太守，是一件很愚笨的事，應該用俘虜來的武將作爲太守。

劉備 好，不殺他。

曹操 曹操的開發計畫

陳宮 閣下，望請盡快進行土地

開發，因爲秋季馬上來臨。

曹操 雖然農政是國家的根本，但是在遊戲等級3時，這樣的措施等於是杯水車薪。

陳宮 沒這回事，即使是稍事開墾，都會使土地的值馬上上昇。

◆等級3！

隨著遊戲等級的提高，雖然投入相同的金額後，可能不會使土地價值有太大的提昇。但是，不可以因此放任內政不管，只是一味擴大兵力，有時也要注意土地開發工作才是。

曹操 太沒意思了，我要有一番轟轟烈烈的作爲。所以，準備進攻空白的17郡。

夏侯惇 閣下，不好了。原本攻打19郡的董卓因爲戰敗，撤退至17郡。



雖然有超級的用處，但是不可以指派兵力給呂布乃是鐵則。

劉備 劉備之痛處

曹操：……………。

陳宮：那麼，只好以內政爲先了。

劉備：招募軍隊乃爲當前所需，但是如此一來，糧食又顯得不足。

那麼，張飛！你到無政府（空白領土）的第5郡去收集糧草吧！

張飛：是！

關羽：等一下！張飛的兵力只有

三千，完全抵擋不住董卓的攻擊。

劉備：但是，軍隊已經開拔。因爲沒有軍師，所以也無法召回了。

關羽：啊！董卓的11郡有些不安的跡象。

（馬蹄聲及刀劍聲）

張飛：不好了！敗了，敗了！這次慘敗了。

劉備（含恨的樣子）：特別招募的軍隊，並且投入了全部的預算，卻……

關羽：原來第5郡早就埋伏有董卓的部隊。

◆ 地？ 在劇情1中，空白郡地相當多，進出相當方便。但是，也因此常會導致他國的侵略，所以在進入這些郡地時，有時也需要打草驚蛇一番才是。

曹操 曹操攻第7郡

曹操（拍桌子說道）：嗯，我再

也忍耐不下去了。總不可能每日苟活在此吧！有誰願意爲我出兵第7郡。

（馬蹄聲）

夏侯淵：有情報，敵人是韓馥爲主力，張郃爲輔助部隊。

陳宮：哈哈，山人自有妙計……。

曹操	95	91	95
夏侯淵	95	81	58
張郃	95	68	98
韓馥	95	59	93
曹操	95	58	72
夏侯淵	100	52	59
張郃	98	64	84
韓馥	88	38	44
曹操	95	52	62

劇情1中，曹操手下的超級猛將很多，可是大多內政上的才人。



以少數的兵力進入空白郡地，反而導致對手的反制行動。

◆武裝度 100

在戰鬥中最重要的就是武裝度。動員大量士兵給豪傑武將之後，就可以提昇他們的武裝度。尤其對不懼火攻的關羽等武將來說，如果武裝度達到一〇〇，就等於是所向無敵。



終於攻進韓馥的第7郡，但是由於張郃的叛變，再加上劉備的援軍，於是展開了一場大混戰。

曹仁 噢，張郃叛變了。真不愧是軍師的反間妙計。

曹操 勝利在望了，一鼓作氣齊攻守城的韓馥。

夏侯淵 噢？北方為何有兵馬塵煙。

劉備 是我，劉備玄德，以道義之名來援助韓馥。關羽，上！

關羽 是！

曹操 那個鄉巴佬，可惡，怎麼在這兒出現？

陳宮 因為他是相當重視義理的人。

曹操 只是爲了援助他國，竟然傾出全力，真是一個頑固的人。

（刀劍聲）

曹仁 閣下，大勢不妙。再怎麼全力攻擊，也無法耗損敵人的兵力。

關羽 哇：哈哈！讓你們知道武裝度一百的可怕。

曹仁 撤退！撤退！

劉備 繼續追擊曹操。

張飛 看我的……

關羽 噢？曹操到哪兒去了。

呂布 嗚啊哈哈。

曹操 那傢伙簡直是怪物，用火攻來對付他。可惡，竟然下雨了。

陳宮（倉皇逃亡）如今形勢對

我大不利，只好先撤兵再戰了。

曹操 嗯……，只好如此了，可惡的劉備，君子報仇三年不晚。

就這樣，曹操的野心遭受挫折，但是戰事依舊進行。





【三顧茅廬】

在三度拜訪諸葛孔明之後，
「臥龍」終於肯首，
接受劉備三兄弟的「三顧之禮」。
在劉備以復興漢室為職志的懇求下，
諸葛亮終於步出草廬，
獻出「天下三分之計」。

第2章

名君主、列強的抬頭

劇情 3 【劉備の雌伏】（西元201年～）
劇情 4 【諸葛亮登場】（西元208年～）

★劇情 3 曹操欲奪天下

滅公孫瓚之後，取得華北地區的袁紹勢力擴大不少，於是接著將目標鎖定在曹操。袁紹原本就是曹操的眼中釘，所以

劉備



從徐州袁紹旗下輾轉流亡至荊州，命運坎坷的劉備。

諸葛亮



在諸葛亮的計謀下，曹操敗於孫權手中，劉備並奪得荊州。

兩國之間的戰事顯然一觸及發。在這期間，其他諸侯也慢慢地擴張本身的勢力範圍。這時劉備原來的屬地，卻被流放到徐州的呂布所奪。在不甘心的情況下，劉備於是聯合曹操共同討伐呂布，經過三個月的圍城戰役後，終於俘虜絞殺呂布。之後，曹操因為顧忌劉備屯兵於徐州，所以決定發兵攻打，不敵曹操的劉備只好逃亡至袁紹處，然而關羽卻被曹操所擄獲。之後，劉備輾轉流亡各地，最後終於抵達劉表所管轄的荊州。

可以選擇的君主



- 曹操（9～11, 16, 17郡）
- 劉璋（31～34郡）
- 劉備（19郡）
- 馬騰（14, 15郡）
- 孫權（18, 24, 25, 27郡）
- 張魯（29郡）
- 劉表（20～23郡）
- 新君主（空白地）
- 袁紹（1～3, 6～8郡）

劇情 3

因為招募到軍師諸葛亮孔明，至今不見天日的劉備，終於有了一線轉機。在孔明天才的軍事謀略下，擊破了夏侯惇完美的戰略攻勢。可是，劉表病故後，曹操再度率大軍攻陷情勢混亂的荊州，不得已之下，劉備只好敗走逃往江陵。在途中，

★劇情4 臥龍的覺醒

跟前面的劇情比較起來，在這個劇情時代中武將的數目減少很多，而曹操、孫權的勢力卻擴大不少。所以必須注意增加旗下武將的數目，並且靈活地運用人才，必須要有充份的人才後才可以放心，否則很容易招致滅亡。在這個劇情中，單憑武力的話很難擴大領地，必須要充份利用外交和策略，才有辦法達成目標。

與原先被曹操所俘的關羽會合後，好不容易才擺脫曹操軍的追擊。後來在諸葛亮的謀略之下，劉備和孫權訂立盟約共同對付曹操。在「赤壁之戰」曹操軍大敗的序幕下，這兩大強權終於捲入孔明三分天下的計謀中。

在可以稱爲是三國時代前哨戰的劇情4中，會隨著對荊州戰略的不同，而使得隨後戰況有所改觀。不管是扮演劉備、孫權或曹操，都必須以策略和外交的手段來奪取荊州。雖然扮演馬騰和劉璋也有機會一統天下，但是如果玩者想選擇以這些比荊州弱小的郡國作爲根據地，來統一天下的話，將必須要有相當大的覺悟。

可以選擇的君主



- 曹操 (1 ~ 12, 17) ■ 張魯 (29 郡)
- 劉備 (19 郡) ■ 金旋 (20 郡)
- 孫權 (18, 24, 25, 27) ■ 韓玄 (21 郡)
- 馬騰 (14, 15 郡) ■ 趙範 (22 郡)
- 劉璋 (30 ~ 34 郡) ■ 劉度 (23 郡)
- 新君主 (空白地)

劉備
劇備
劉備の雛伏

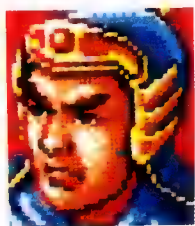
劉備



19郡

進言武將

趙雲



和曹操、孫權結爲同盟後，先壓制荊州進軍益州！

在劇情3中，劉備的敵人有

袁紹的六個郡、曹操的五個郡、孫權的四個郡、及軟弱劉表的四個郡。在這種狀況下，只有一個郡屬的劉備要如何生存下去呢？

首先，請閱覽地圖。

袁紹橫據河北六郡，一見即知他爲目前中國最大勢力。但是，在先前白馬縣的戰役中，他卻痛失顏良、文醜兩大支柱武將，所以現在勢力已大不如前。

論危機狀況

臣趙雲僅此上奏。

殿下爲荊州牧劉表所招募，屯墾於新野已有數年，而這期間，中原情勢已大不相同。

相對的是，據有河南之地的

曹操，其勢力正如旭日東昇。

在他的旗下有夏侯惇、夏侯淵、徐晃、張遼、許褚等一千猛將，及司馬懿、郭嘉、荀彧、荀攸、程昱、楊修等神算鬼謀的軍師，實力絕對是袁紹所不能比的。



劉備的領地位於荊州一角的19郡，在助強除弱的心理下，下一個目標是劉表！

曹操如果在近日內攻打袁紹的話，絕對會成爲中原的霸主。

另外，南方的新銳孫權，據

劇情3

劉備

應重用之旗下武將

郡	武將名	活用要點
19	關羽	我軍將領之首，所向無敵。
19	張飛	和關羽一樣，可應任危險任務。
19	趙雲	超級巨星，我軍祕密武器。
19	孫乾	魅力91，智力亦高，可擔任外交及人事工作。
19	關平	能力值全部70以上，並且戰力也相當優秀，是可以信賴的人物。
19	趙統	和張飛類似，有排行第四的戰力值。
19	周倉	和張飛類似，有排行第四的戰力值。
19	糜竺	智力及魅力不錯，可和簡雍共同主持內政。

有江東四郡，旗下有太史慈、黃蓋、呂蒙、陸遜、張昭、魯肅等名臣，所以國力亦相當堅強。

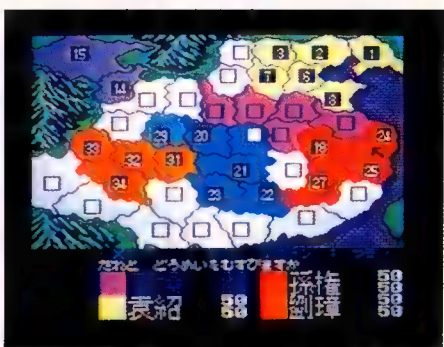
因此，在北方及東方兩大勢力夾擊下的我國，必須要想辦



在劇情3一開始不久時，袁紹即去世，這正意味著不久之後，曹操即將壓制華北。

法脫離這樣的困境。結論就是，我們必須朝南方發展。

如殿下所知，在現今中國人才與土地最豐富的荊州，是由五個郡所構成。除了我們第19郡外，其他四郡全為劉表所有。而劉表並不是一個像曹操或孫權那樣的英雄人物，所以我們不需要太畏懼他，他本質上其實是一個膽小又疑心病重的儒



為了自身的安全，在一開始時，暫且先和孫權、曹操結為同盟吧！

夫，遲早會將荊州拱手讓給孫權或曹操的。

因此，與其眼看荊州為他人所得，倒不如由我們先據為己有，再這樣躊躇下去，只會將機會拱手讓人。為了在亂世中生存，請殿下先發制人。

論「傾流之計」

首先，爲了確保背腹的安全，一定要先和曹操及孫權結爲同盟。因爲這兩方原本就打算和我方結爲同盟，所以結盟之事並不困難。

結盟之後，就可以運用我軍主力來攻打20郡，由於劉表也



確定背面安全後，就可以攻打荊州。要攻下20郡雖然很困難，但是如果能夠克服，往後就不會太辛苦。



趁劉表兵力尚未恢復時，以「傾流之計」速攻荊州南部21郡。

會以主力部隊防守20郡，所以此場戰役在荊州攻略戰中是屬於比較困難的一場。但是由於我軍陣容有關羽、張飛、周昌、關平、再加上趙雲等大將，所以應該可以輕易贏得此場戰役。可是，在此場戰役中，還是

不要輕易俘虜或殺害劉表比較好。因爲在戰場上，如果君主

不論還剩下多少大軍，部隊都會自動撤退。因此，只要讓劉表的軍隊沒有喘息的機會，持續進行連續攻擊，就可以在流血最少的狀況下佔領荊州。

這樣的計謀，就好比以瀑布傾流之水的態勢來攻打敵人一樣，就稱爲「傾流之計」。

如此佔領荊州之後，我國就具有和曹操或孫權交戰的實力，而可以進行乾坤一擲的決戰。

再者，就應盡量爭取時間，以併吞向西發展的劉璋，如此方爲萬全之策。

荊州人口雖然不多，但是爲了躲避戰亂而遷徙到此地的賢人爲數不少，如果能禮賢下士，也許會出現有能力治理天下的名軍師也說不定。



31 都具有最佳的防守地形，人口也相當多。



嚴顏雖為老將，但戰力 87、智力 70、魅力 72，是可以託付重任的將領。



劉璋旗下也有高才智的人物，如張松。智力 92、魅力 80。

◆益州新天地！苦戰克服後，可得利不少。

劉璋在劇情 1 開始時就具有蠻龐大的勢力，但卻為擴展領土而煩惱。在劇情 3 或 4 中扮演劉備的玩者，一但佔領了劉璋的鄰國之後，就應該往他的領土發展。但是，要攻佔益州卻不是一件簡單的事。

首先，是地形的問題。

益州所屬的八個地區，無不充滿了高山與大河，可供攻略的途徑只有一條，所以要發動戰事是相當困難的。

其次是人才。

劉璋旗下，有戰力達 79 以上的豪傑武將四人（嚴顏、張任、吳蘭、雷同），在這些勇士的把關下，要進攻幾乎是不可能的事。

但是，佔領益州卻有很大的好處。因為益州有豐富的人口，土地也豐饒。更由於益州位於地圖西端的地區，所以不用在北方及東方安置守備部隊，只要在中央屯駐軍隊即可。

還有，如果以守勢的話，由於此地有天然的地理屏障，所以可以輕易地阻止敵人入侵。在中原情勢底定之後，就應該以益州攻略為主要計畫。

劇情
諸葛亮登場
4

馬騰



14,15 郡

進言武將

馬超



◆ 由12、13郡壓制益州、荊州，聯合孫權討伐曹操

在中原有兩種勢力存在，一種是併吞他人的巨大勢力，一種是爲他人併吞消失在歷史夾縫中的勢力。西涼的馬騰就是屬於後者，但是玩者如果用心的話，要改寫歷史也是不難的。

錦馬超、敦促出擊

董卓離開洛陽，朝政大亂後的幾年間，大半中原領土都落入逆臣曹操手中。不過幸運的是，我們據有西涼之地，由於

地處邊境，所以到現在爲止還能遠離戰亂，有安詳的太平歲月。但是，驅兵進入中原擊滅曹操的時刻已漸趨成熟。臣下馬超（戰力98）、龐德（戰力94）、馬岱（戰力83）、梁興（戰力72）、侯選（戰力71）、張橫（戰力71）等人，在14郡集合我軍精銳部隊，等待閣下您命令的下達。空白領土的13郡，只需稍微用兵，即可輕易佔領。

（馬騰）曹操在12郡的長安鎮守有夏侯淵、張郃等八名老

將，如果我軍東進侵略漢陽的話，勢必會和他們發生兵力衝突。哈！我方精銳的鐵騎，可以輕易地將他們踏平的。



劇情4中的馬騰（14、15郡），雖然軍力十足，但是缺乏智將又土地貧瘠，所以必須要東進發展。

論南下發展

問題是，佔領 12 郡後，接下來要如何發展？

假如能攻佔 12 郡長安及 10 郡

劇情 4		馬騰	應重用之旗下武將
郡	武將名	活用要點	
14	馬超(太)	戰力 90、80 左右的馬騰軍三大支柱，智力與魅力值也比其他武將高。對這些武將的指令無須太過操心。	
14	龐德		
14	馬岱		
14	侯選	戰力不錯，魅力排行第三，可派遣至前線國家。	
14	梁興	戰力 70，可充任馬超之幫手，但是智力和魅力值偏低，就相當麻煩。	
14	張橫		
14	馬休	可憐的能力值，但可充任內政人才。	



儘早放棄貧窮的 15 郡，以佔領 13 郡。13 郡是明日希望的橋樑。



曹操在 12 郡屯駐由武將，但不是我方精銳騎兵的對手。

洛陽的話，就可以讓曹操顏面盡失。但是只專注於討伐逆臣曹操，不顧內政一意東進的作法是絕對不行的。

所以，父上不該只專心於伐曹，爲了將來有一天能底定全大陸，可以先和曹操交好，以南下發展爲首要目標。

南方益州和我涼州比起來，農地較爲豐饒，人口也較多。

此外，益州爲多高山大河要害之地，如果在此建構堅強的防禦陣地，外敵是很難侵入的。

當然，垂涎此一領土的人相當多，已故名軍師周瑜就曾對孫權提過如此建議，最近，臥龍諸葛亮也對劉備提出相同的方案。

佔領益州後，就可以得到投效我方之原劉璋旗下文官的幫

助，此時應以充實內政為首要工作。在休養兵馬數月後，就可以以人稱「制此地，制天下」的荊州為攻略目標。

此時雖然劉備已據有荊州過半的領土，但是請勿掛心，因為他背腹受曹操及孫權所制，所以不足以構成威脅。

此戰如果勝利得到荊州，我方將擁有可以擊敗曹操的實力。



和戰兩用乃兵家常事。可以先和曹操結為同盟，以便侵略益州。

論攻曹操

制伏益州、荊州之後，攻擊曹操的路線有東進與北進兩條。

如果由12郡長安東進攻擊的話，由於攻勢正面狹隘，所以可以傾全力攻擊。此外由於正面狹隘，所以對防守也相當有



劉備趁此時機攻打荊州，要注意詳細狀況發展如何。

利。但是12郡腹地不甚寬廣，所以很難確保兵力及糧食的補給。還有，由於孫權不可能和我方共同聯手攻擊，所以我方常需要以劣勢部隊來應付場面。所以在此時，需以中原最大的補給站荊州為起點，一邊和孫權取得密切聯絡一邊北進為最佳策略。

實際攻擊時，必須時常注意截斷敵人退路，展開大包圍策略。如果能夠俘虜前線敵人將領，就能削弱曹操實力，逼使他淪為地方勢力。

如此一來，在華麗的洛陽都城重復漢室的夢想，將近在眼前。



如果是扮演劇情 1 的董卓，在攻打 7 郡前，可以先奪取豐饒的 19、20 郡。



劇情 3 中劉備，可以在制服荊州後大肆徵兵，以擴大戰略實力。

◆ 利用人力等於國力的特點來進行戰略

在《三國志Ⅱ》及《超級三國志Ⅱ》中，雖然一共有四十一個郡，但是因為人口的不同，所以各有很大的差別。

遊戲開始時，人口最多的是荊州 19 郡，共計有九十萬人。其次是花都洛陽所在的

司州 10 郡、及荊州 20 郡，一共有人口八十萬人。此外，在全國人口最多的六個郡中，荊州就佔了五個郡。

可是相反的，幽州 1 郡（人口六萬五千）、涼州 15 郡（人口八萬）、揚州 26 郡（人口七萬）、交州 38 郡（人口五萬五

千），就是人口過於稀少的代表性地區。

人口大多集中於大陸的中央（也就是所謂的中原），北疆、西疆及南疆人口就比較少。以現實問題來看，人口少的話，要徵兵就相當困難。

在統一大陸事業進行一半後，就需要運用到超過十萬以上的部隊，但如果是在上述人口的稀少地區，對戰鬥後的兵員補充將相當困難。所以在邊境地區戰鬥時，必須要考量到土地和人口等戰略問題。此外，以相反觀點來看，把棘手的敵人逼到邊境地區以削弱其實力，也是一種高明的作戰方法。

其他君主

劇情3～劇情4

攻略要點及主要武將活用法

在劇情時代中期，曹操、孫權、袁紹（只有在劇情3中才是）等人的勢力是比較受矚目的，而劉備的目標也鎖定在荊州發展。在這樣的狀況下，其他君主的生存是相當困難的，所以無論如何要想辦法壓制荊州。

● 平定荊州與曹操對峙

由於有兩個郡的領土和曹操相接，戰事一觸即發，所以如果再不注意前線軍備的話，將會招致敵人的攻擊。此外，19郡的劉備也不是好欺負的，所以必須要和曹操或劉備結為同盟，以爭取時間。向南方伸展勢力是不錯的作法，但因為人

孫權



劇情・3

18,24,25,27 郡

劇情・4

18,24,25,27 郡

劇情	郡	武將名	活用要點
3、4	24 27	太史慈	善於戰鬥之武力型。除了這兩人之外，戰力80的武將還有10人以上。
	18	黃蓋（太）	能力值在80～90的強力武將，在任何場合下都可以信賴他。
	25	陸遜	智力、魅力皆高，內政、外交型人物。
	24 27	呂蒙（太）	智力、魅力90。在孫權陣營豐富人才中，是首屈一指的人物。
	24	程普	孫權陣營中少數戰力90的人物。
	24	周瑾（軍）	
	24 27	魯肅（太）	
4	24	甘寧	

口較少的緣故，所以胡亂擴張領地也沒什麼意義。反而先將軍隊推進28郡，以作為攻打荊州的跳板，還比較有意義。

假如打算先發制人擊敗強勢國家的話，可以先和曹操聯軍共同討伐劉備。特別是在劇情3中，如果先制服荊州的話就可以有扳倒曹操的機會，所以無論如何一定要奪得荊州，以準備一分天下的決戰。

在劇情4中，雖然狀況沒什麼改變，但是除了劉備的四個郡外，其他荊州國家都相當弱小，所以在戰略上就輕鬆許多。

在戰略上，為了要應付強大的曹操，還是應以制服荊州為優先戰略。因為19郡的劉備依舊受惠於人才的優勢，所以還是要跟曹操連合作戰比較有利。

費力的曹操對抗，將會是相

艱難的事。

劇情	郡	武將名	活用要點
3、4	11	夏侯惇(太)	夏侯一族都是可信賴的人，但是在一開始時，曹操陣營戰力 90 以上的強者已經不少。
	17	許褚	
	9	徐晃	
	10	張遼(太)	屬性全在 80 以上，是理想型人物。
4	17	司馬懿(太)	擁有強力無比的智力與魅力。其餘能力也很高，可以任用為間諜、人事等工作。
		荀彧	
	10	徐庶	在劇情 4 中有智謀的武將增加很多，兩者智力都相當高，可任用為內政及間諜工作。
	6	賈詡(太)	

● 擊敗劉備是最大的難關

在劇情 3 中，曹操雖然是最大勢力，但是因為受制於北方袁紹，所以無法安心南下，因此需將擊滅袁紹作為第一考量。首先可以和 19 郡的劉備或 24 郡的袁紹結為同盟，然後就可以安心地攻打北方。



一開始可以攻打人口五十萬的第 6 郡，因為此郡收入較豐，徵兵也比較容易，對以後的戰略相當有利，所以無論如何一定要攻下。之後再以夏侯惇等最強的武將來作為主力部隊，要拿下袁紹的首級只是時間的問題而已。

北方威脅消失後，將來的戰略如何發展就完全聽任玩者了。但是如果需要召集人才，就必須以奪取荊州為佳，為此，勢必要和強敵劉備作戰。

其實也有其他戰術，就是先攻打南方以蓄積國力後，再與袁紹對決。哪一種戰術比較好呢？由於曹操是屬於自由度很高的君主，所以可以嘗試多種戰略方法亦無妨。

在劇情 4 中，由於已經是占領一半中國的狀況，所以不須急著擴充領土，可以把重心擺

在內政的發展和以兵糧與金錢對前線的補給。在國力巨大化後，優秀的人才更是必需的。為此，可以用魅力較高的武將來充當各國太守，並加強人才的確保。此時，也可以和孫權結為同盟。

在荊州攻防戰中，可能要和擁有豐富人才的 19 郡劉備有一番苦戰，因為以聯軍作戰的方式是不可能的，所以必須有打長期戰爭的覺悟。假如能擊滅 19 郡，往後將是坦途一片。之後，就可以安心擴張領土了。



速攻敵人的大本營 6 郡，袁紹天命該絕，氣數已盡。

袁紹



劇情・3

1~3,6~8郡

●繼承主君遺志打倒曹操

在劇情3一開始後，君主袁紹就已經老死。爲了避免旗下武將忠誠度降低，必須要特別提拔獎賞重要的武將，並且努力以內政來充實國力。

因爲在短時間內不能有任何輕舉妄動，所以一定要和曹操

結爲聯盟。同時爲了替將來著想，也要想辦法和劉備、孫權結爲同盟。

因爲得利於人口的豐富，所以一但屬下的忠誠度提高後，就可以致力於軍備的擴充。因爲對手曹操的軍隊是非常強大的，所以一定要將士兵的數量、武裝度、訓練度等提昇到最大。一但兵力充實之後，就可以開始攻打曹操的領地，想辦法突破一個缺口。

袁紹的領土不但被曹操完全阻隔，而且更因爲袁紹的去世，情境相當艱苦，但是還是可以和劉備、孫權合作共同來擴張領土。人口一但衆多之後，就可以攻打第10郡以截斷曹操兵力，但是很可能本身也會遭受相當大的損害。可是爲了以慰主君的在天之靈，就應全力以赴一統天下。

金旋



劇情・4

20郡

●依賴結盟和運氣生存的君主

荊州倒數一、二的超弱小國家，在周圍強國環繞，武將又只有一人的情況下，命運相當悲慘，而且這名獨一無二的部下——鞏志，屬性還相當惡劣。所以一定要想辦法提高鞏志的忠誠度，才能遂行戰略任務。同時，與各國結盟是第一重要的任務，不管是什麼國家，都要想辦法和他們結盟。

結盟工作告一段落之後，就要開始致力於人才錄用的工作，不管是忠誠度再低的武將，都可以拉拔來加入陣營。如果夠幸運的話，還可以整備出足夠的兵力來攻打一些弱小國家。

劇情	部	武將名	活用要點
3	6	田豐(軍)	從劇情1開始一直就非常忠貞，是爲主君盡忠義至死的才能將領，在與曹操結爲同盟之後，可以任用來充實內政。
		沮授	
	2	審配(太)	首次登場的呂曠、呂翔戰力還不錯，可是在此一時期，要注意忠誠度。
	6	張郃	
8	8	呂曠	
		呂翔	

劇情	部	武將名	活用要點
3	20	蔡瑁	在此劇情中也是能力值安定的重要武將。
		譙高	智力很高的內政型人物，在開發和治水等方面相當活躍，也可以用在計謀方面。
		蒯良（軍）	和蔡瑁相同是攻守俱佳戰力80的勇將。
		文聘	智力和魅力都相當高的內政外交型人物。劉琦是劉表的長男，但可惜戰力相當弱。
		蒯越	戰力60左右，智力70，可用於守備及內政，在荊州，可以算是相當優秀的了。
		劉琦	
	21	劉琮（太）	
		張允	

●充實國力後進攻益州！

比起劇情1、2，人才雖有增加，但是優秀武將仍然不多。可是因為荊州人才豐富，所以每年一月時必須要準備好人才延請的工作。因為對這些豐饒

劉表



劇情・3

20～23郡

的郡屬虎視眈眈的國家很多，所以一定要想辦法和曹操、劉備結為同盟。

由於土地豐饒，所以國力和兵力都相當充裕，但是還是要防範警覺敵人隨時會來襲擊。而且，更因為東側鄰都是強國，所以一定要想出好方法來應付。最好的方法就是以西側的國家，也就是益州為攻擊目標。如果我方戰力充實的話，要擊敗張魯、劉璋並非難事。得到益州將會有相當大的助益，在兵力充實後，就可以對東側國家展開攻勢，這就是所謂的「U型作戰法」。

或者是乾脆咬緊牙關和曹操共同攻打劉備，這是相當刺激的方法，但賭注風險也不小。

韓玄



劇情・4

21郡

●對黃忠和魏延絕對不可以放手

雖然黃忠和魏延兩人戰力相當高，但是絕對要小心不要讓他們被挖角，盡量賞賜他們以提高忠誠度到90以上。

這之後，人才錄用和結盟行動是兩大重要路線，所以必須雙管齊下。一但武將增加、兵力充實後，就可以抵抗外國的侵略，如果可以更加充實的話，還可以用來攻略他國。首要目標，可以設定在荊州南部。

雖然在事實上，韓玄瞬間即被消滅，但是在遊戲中，他說不定會靠著玩者的力量而存活下來。



●安定度第一的人才與國土

相同不變的是，雖然旗下有不少武將，但是卻有一個懦弱無能的君主。由於並非強力郡國，所以還是得加強國力的充實，以防敵人的入侵。

此外，充實兵力也是為將來

劇情	郡	武將名	活用要點
3、4	32	嚴顏（太）	戰力 80 的武將雖然有 4 個人，但是以這兩人的智力和魅力最為充足，可以做為攻打荊州的先發部隊。
		張任	智力和魅力都超過 80 以上的優秀武將，任用於內政、外交和人事方面的工作，都是非常適當的人才。
	33	張松（軍）	
4		蔣琬	
3、4	33	王累	這兩位智力和魅力都在 70 以上，是屬於內政型的重要武將。
	31	董和（太）	
	34	黃權（太）	屬於智力型，可用於專門計畫各國的工作。

的攻略行動做好準備，在剛開始時，最好先忍耐一陣子，等兵力充足之後再進行侵略行動也不遲。第一個目標可以是荊州張魯，以便取得豐饒的領土，在進行攻掠之際，不要忘了和曹操、劉備、孫權等三大強國結為同盟。荊州到手之後，主要還是在以人才的搜尋為第一優先，這是基本規則。

在劇情 4 中，領土範圍沒有什麼改變，但是非常幸運的，在第一個時期中，荊州是非常弱小的國家。所以要趁早和劉備結為同盟，以聯合軍隊的方式來攻打奪取荊州。

在各劇情中，都擁有安定人才和國土的劉璋，如果不懂得利用這些長處的話，是很難擴張領土的，所以必須借重戰力達 80 以上的武將，來進行侵略戰役，才有可能奪取霸權。



●殘活於荊州南部

為荊州四個弱小國家中之一，在總和國力上，次弱於金旋，但必須要確保南部的逃生之路。跟一般情形一樣，旗下武將不多，所以要防範屬下為人所挖角，盡力提高他們的忠誠度。之後，再想辦法和第一大威脅——孫權結為同盟，在解除孫權的威脅之後，就要快點進行人才的錄用及挖角等工作，如果盡力擴張軍備的話，隨時都可能會有敵人來擊。最壞的打算，也要保住 22 郡：。有機會的話，可以想辦法攻滅劉度，以確保荊州南部的領土。

劇情	部	武將名	活用要點
3、4	29	張衛	不但戰力相當高，魅力也將近 70，在挖角得到後可以好好的利用。
		楊平	戰力在中上程度，是攻打弱小國家時必要。
		楊昂	智力 80 的軍師人才，主要用於開發工作。
		閻圍（軍）	能力值平均型的武將，但是在這弱小的國家，人才是非常寶貴的，所以要善加利用。
		楊任	
		楊柏	

確實判斷周圍的狀況

在劇情3中，因為和劉表及劉璋的領土相接，所以一開始就要和這兩國結為同盟，並進佔人口較多的30郡。雖然也可以侵略他國，但是因為有兵力的問題，所以在得到這個空白的郡屬之後，就可以努力充實內政，以培養實力。



領土一旦擴張之後，當然會出現人才不足的問題，因此，首要的工作就是在人才的搜索，以及挖角戰力較高的武將。這之後再來攻打荊州和益州也不遲。

比起劇情3，劇情4的狀況更爲惡劣。可以想辦法攻滅鄰國金旋。而且30郡只有一人當政，所以也可以速戰速決。這時候不要忘了和曹操、劉備結爲同盟。

並不是20郡得手以後就可以安心，因為周遭還有非常強大的國家。所以在此要致力於外交工作。之後，以聯軍的方式來攻滅韓玄（這時候，可能得到黃忠、魏延兩人），也可以攻打勢力單薄的21郡。因為益州、荊州都是土地豐饒的郡，所以一定要全力攻取，將來收益和人才都是相當大的財產。

●以共同作戰方式打倒韓玄

在荊州最弱的四個小國家中，較有才能的君主，只有劉度。但是，因為和劉璋領土相連受到威脅，而且更有著人才不足的隱憂。

爲了避免亡國的危險，首先要想辦法和劉璋結爲同盟，以取得和平。之後，就和其他弱小國家一樣，趕快致力於在野武將的搜尋，以及他國武將的徵召。

在國力充實之後，就可以盡早攻打荊州，爲此，可以和劉璋或劉備共同攻打韓玄。因爲是弱小國家，所以不得不借助大國的力量。



劇情 3

戰場 報導

〈弱小君主篇〉

馬騰，果敢速攻，以絕張魯退路

馬騰



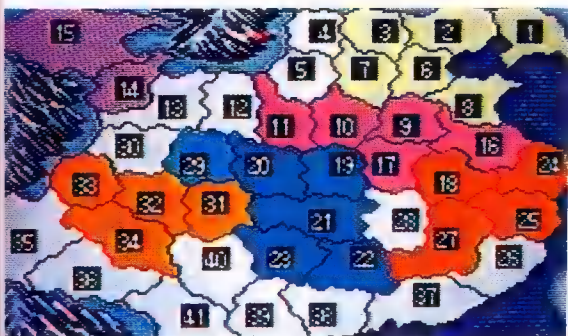
張魯



在劇情3中，各勢力的優劣態勢非常明顯。人才及領土都非常強大的，就屬河南的曹操和江東的孫權。旗下充滿精銳份子的，就屬劉備。

然而，西涼的馬騰和漢中的張魯，卻受惠於人才和領土。

雖然，兩者都未和強敵領土相連，但卻因為地處西北，而土地貧脊，在這樣的地方，要取得勝利幾乎是不可能。所以只好果敢出擊，冀望在絕境中求得生存，但是……



請注意！在劇情3中，以14、15郡及貧脊的涼州為根據地的馬騰，和29郡弱小陣營的漢中張魯，兩人的個性之戰！（其他國家的君主名稱請參照36頁）

馬騰 馬騰的大遠征？

馬騰 徵兵！徵兵！快點徵召到足夠的軍隊，以討伐中原。龐德 但是，我們的國庫並不充實，如果召集這樣多部隊的話，恐怕在內政調度上會發生困難。

馬超 你說什麼！我們的國家有優秀的武將，像智力64的你，就是我國的優秀人才。可是，在遊戲等級3中，以智力60的武將，來做為內政人才，實在

是太浪費了。所以我們應該要毅然決然的出擊，以奪取豐饒中原的領土。

（馬蹄聲）

馬岱 15 郡的軍隊在馬休的率領下，全軍到達。

馬騰 好！進軍 13 郡！運用所有物資，傾全力攻擊。

◆兩者選一
扮演馬騰的玩家，在遊戲一開始的同時，將面臨兩個方案的抉擇，就是要先持續進行涼州的開發工作，並以此為根據地往中原進展；或者是一開始就整軍經武，即刻往中原進軍。如果是較高遊戲等級時，就應該選擇逐攻。

龐德 首先已佔領 13 郡……

馬騰 好！接下來是 12 郡，進軍憧憬已久的長安。

馬超 嗯！

龐德 且慢！13 郡和張魯的 29 郡相連接，所以只留武將一人、兵力 0、兵糧 1，不是相當危

險的嗎？

馬騰 什麼！如果張魯要攻打的話，就算配置兵力一萬也是沒有用。所以，兩者只能擇其一，只能盡全力攻打一個區域了。

馬超 龐德！你不要擔心。

龐德 哈！哈！哈！沒這回事

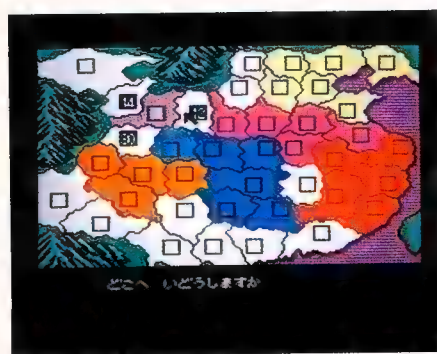
張魯 戰略全為上天的旨意

張魯 我們政治、軍事的基本原則，都必須依循五斗米教的

ちゅうせい	ちゅう	ちゅう	ちゅう	ちゅう
馬騰	54	95	87	
馬超	100	42	98	68
馬岱	81	64	94	71
馬休	89	40	83	54
馬騰	82	23	72	24
馬超	81	34	71	53
馬岱	71	38	71	28
馬休	74	35	70	39
馬騰	74	14	68	39
馬超	64	35	61	38

（日：おわり そのたにつぎへ）

馬騰軍精銳集結在 13 郡，戰力 70 的武將超過半數，是相當可怕的陣勢。



底定 13 郡之後，就可以往「憧憬之都・長安」所在的 12 郡進軍。

教規。

間圃 可是馬騰在北方啊！正進行急如迅風的閃電作戰，我們該如何應付呢？

張魯 嗯！送信給 32 郡的費詩，想辦法召降他。

間圃 再考慮一下吧！我不認為會成功。

楊任 32 郡的太守費詩率領全郡投降我們。

張魯 哈！哈！現在終於知道



由於是五斗米教的教主，所以用宗教的力量來挖角每次都會成功，難道是信者得永生嗎？

◆徵召武將

和旗下充滿武門派武將的馬騰陣營比較起來，張魯旗下就欠缺了些許的威迫力量，所以在一開始時，就必須要想辦法從其他國家挖角優秀的武將。此時，可以把目標放在沒有辦法完全掌握部下的劉璋、劉表等人。

馬超 看我的！

（刀劍聲）

馬超 俘虜董衡及他旗下兵力一萬。

馬騰 很好！趁勢追擊敵人的大本營。

張橫 糟糕！夏侯惇使用火攻。馬超 可惡！傾全力進攻！

◆個人挑戰

在戰鬥中，弱勢一方如果想一舉反敗為勝的話，常常借重個人挑戰。一旦防禦的一方勝利的話，就可以不經戰鬥，使敵人兩成的士兵產生叛逃的行為，對我方非常有利。相反的，如果是攻擊的一方，就要注意武將的派遣，以免產生上述情形。

馬岱 哈！哈！敵軍自亂陣腳，快趁這個好機會。

龐德 一切交給我！全軍突擊！（刀劍聲）

宗教的恐怖力量了吧！這次以同樣的方法，送馬匹給34郡。閻圃 再考慮一下吧！第二次應該不會成功……

楊任 劉璋的部下雷同，投效我方。

張魯 哈！哈！這是天意。

閻圃 真是恐怖的宗教力量啊！

馬騰 函谷關大決戰

馬騰 好！準備進攻11郡。馬

超、龐德、馬岱、張橫，預備出軍。

龐德 且慢！11郡和劉表的20郡，及劉備的19郡相連接，所以，我們應該可以向其中任何一方請求援軍才是。

馬超 （大笑）什麼？守函谷關的只有夏侯惇及少許的兵力，那需要請求援軍呢！會讓其他入恥笑的。

（馬蹄聲）

馬岱 糟糕！敵軍派出董衡（戰力81）迎戰我方，他非常擅長於個人挑戰。



迷信的想法！12郡的成宜歸降了，真是恐怖的宗教力量！



進攻11郡的馬騰部隊，在馬超個人挑戰的勝利下，夏侯惇終於失敗。

龐德 俘虜敵人主帥夏侯惇。
張魯 新興宗教令人恐懼！

間圃 西涼的馬騰終於攻滅11郡。

張魯 簡直無視我五斗米教教主
的威嚴，竟然任意擴大領土，
真是不知死活的傢伙！

間圃 （愕然）啊！閣下請勿
動怒。

張魯 閉嘴！我一定要給他好
看！送馬匹給12郡的成宜，想
辦法拉攏他。

（馬蹄聲）

楊任 12郡的太守成宜率領全
郡歸降我方。

張魯 看到了吧！這就是宗教
的力量。

（馬蹄聲）

龐德 不行！情況危急，退路
已經被阻絕，再加上張遼所指

揮的曹操部隊已由第10郡攻打
過來。啊！還帶著劉備的聯合
部隊一起進攻。

馬超 這樣不行！我方部隊的
戰力還沒有恢復，是無法擊退
他們的。

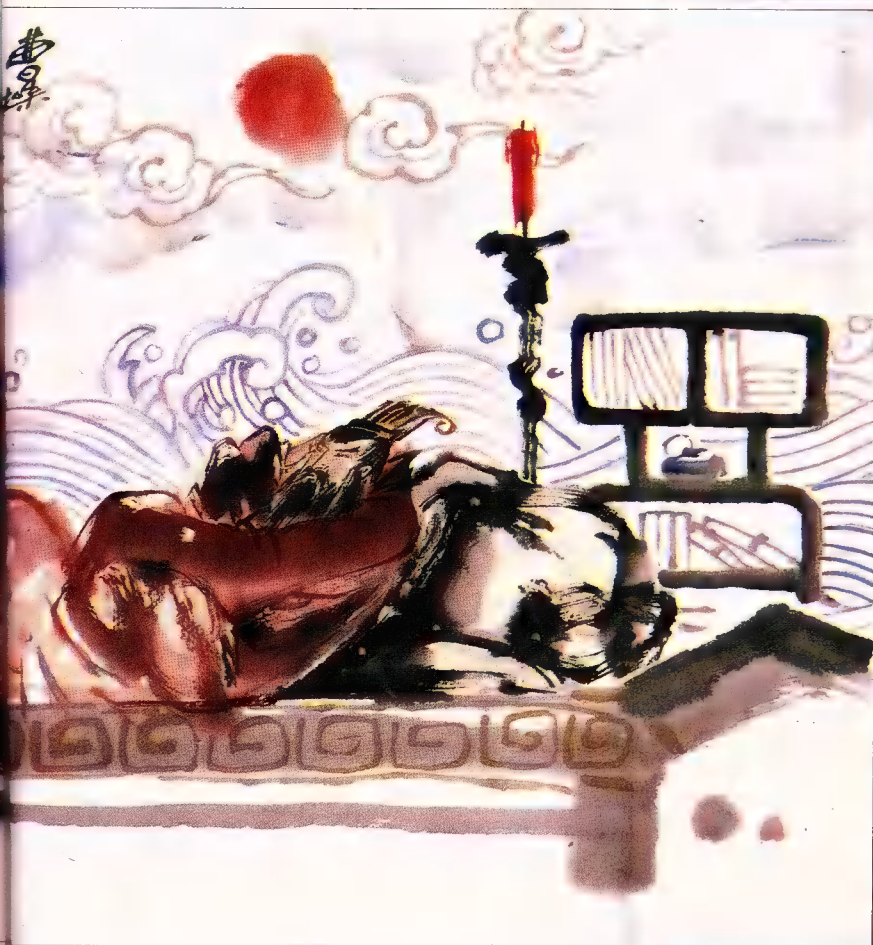
馬岱 可是前線部隊已經快要
被張遼和關羽所擊敗。

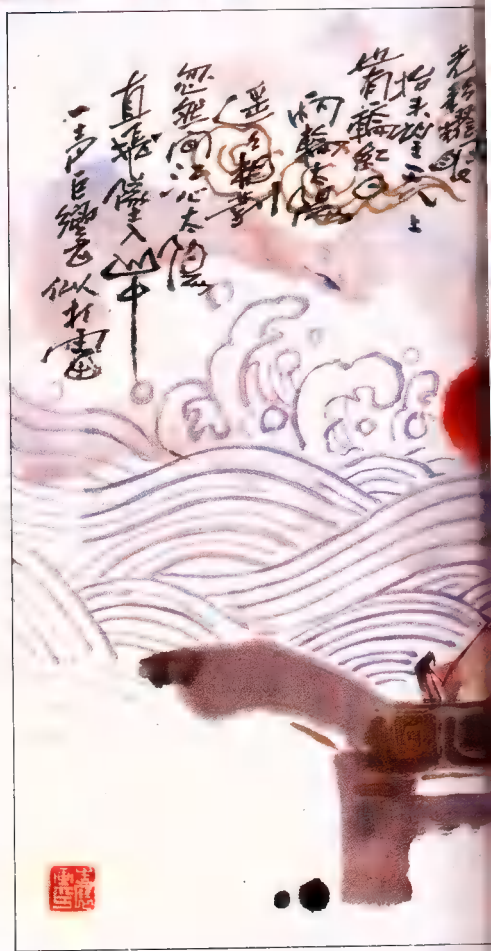
龐德 一旦等敵人接近城下，
我們就用火攻。

馬騰 嗯！知道——了！

◆ 注意後方！

為了避免這樣的慘劇，必
須注意戰線後方各郡屬太
守的忠誠度，因為一旦退
路被阻絕，將成為我方的
致命傷，所以必須要嚴格
考核委任太守的忠誠度。





【曹操之夢】

日夜夢想報復赤壁之恥的曹操，
率領大軍攻打濡須。
曹操畏懼吳國反擊，
在夢中見到兩個太陽——
即是曹操和劉備，
但是太陽急速上昇後又下降，
這正預言著孫權稱帝的光明前景。

第3章

三國時代的到來

劇情 5
【關羽の奮戦】（西元215年）
劇情 6
【三國の鼎立】（西元220年）

★劇情 5

猛將關羽敗於荊州

「赤壁之戰」後，劉備逐漸擴張他的勢力，並根據諸葛亮的提案，開始將勢力延伸到益州。他為提防同樣對益州有興

關羽



在劇情 5 中，陣守荊州要地 19 郡的關羽，是非常重要的

孫權



是控制人才的魔術師，孫權的力量在三國時代充分地發揮出來。

趣的張魯部隊，所以向劉璋請求援軍，但是卻沒有得到回應。憤怒的劉備於是向劉璋用兵，並且在諸葛亮的策略指導下獲得勝利。雖然領土已經擴張，但是劉備對荊州仍然不放手。其實劉備先前曾與孫權有過約束，就是「一旦得到益州後，就將荊州還給孫吳」，所以孫權非常憤怒，可是荊州又有猛將關羽陣守，無法輕易奪回。最後，孫權終於開始攻打荊州，並遭受關羽頑強的抵抗，在戰役的同時，關羽的背後卻遭到曹操軍隊的突擊，連同養子關

可選擇的君主

- 曹操 (2 ~ 14, 16 ~ 18, 29, 30 郡)
- 孫權 (21 ~ 28, 37 ~ 40 郡)
- 劉備 (19, 20, 31 ~ 35 郡)
- 孟獲 (36 郡)
- 新君主 (空白郡)

劇情 5



平一同被補，而遭到處決。在數天之後，曹操也與世長辭，這或許就是關羽的詛咒吧！

在時代的荒波，及英魂的飄盪下，劇情5所迎接的是真正三國時代的到來。曹操、孫權和荊州關羽在戰役中，到底是誰會獲勝呢？雖然這其中並沒有提到孟獲，但是高級的玩家也可以嘗試一下孟獲這個角色。

★劇情6 消散的三國之夢

曹操死後，曹丕罷黜獻帝，竄位為王，漢王朝終於結束，魏朝建立。

劉備也在成都稱帝。建國的第二天，他就誓言要攻打殺害結拜兄弟關羽的孫權，因此率大軍出擊。但是在出師時，張飛卻因部下的背叛而遭殺害。因為劉備進攻而感到驚慌失措

的孫權，原本想和劉備重修舊好，卻仍然遭到拒絕。

在沒有辦法的情況下，只好以歸降為魏的屬國為條件，向曹丕請求援軍，可是曹丕卻不肯答應援軍支援。孫權屢次和劉備交涉不成後，一怒之下便將所有軍隊交付給年輕的陸遜。

陸遜是一位相當優秀的武將，他成功地抵擋了劉備的大軍，劉備軍隊只好敗退至白帝城。在失意和憤怒下，劉備終於結束了他的一生。之後，諸葛亮遵循劉備的遺言，在吳、魏之間挑起數次戰役，但是都沒有成功，最後諸葛亮也戰死。最後結束三分天下局面統一中國的，卻是和魏、蜀、吳沒有關係的晉王朝。

在劇情6中，所有的武將天命已絕，這已是最後結局。因為是三強鼎立，互相抗拒的時

可選擇的君主



■劉備 (29～35郡)

■曹丕 (2～14, 16～20郡)

■孫權 (21～28, 37～40郡)

■孟獲 (36郡)

□新君主 (空白郡)

劇情 6

代，所以要謹慎擬定戰略。另外，由於人才的確保相當困難，因此要特別小心武將的任用，如果沒有縝密的計劃，將很難統一全國。

劇情
關羽の奮戰
5

劉備



19, 20, 31 ~ 35 郡

進言武將

諸葛亮



◆底定 21、23、40 郡後，開始北伐目標長安

終於到了三國鼎立的時代，以各國的長處來說，可以稱為魏有國力、吳有地利、蜀有人才。因為每一個國家都有很廣大的領土及相當程度的人才，所以沒有任何一個國家會輕易滅亡的。這是一個總體戰力的時代。

關羽的危機

臣諸葛亮謹此上奏，自從閣下三顧茅廬，並以荊州為根據地稱霸中原以來，到現在已有一段時日了。

雖然，我國據有荊州北部，並入蜀地攻滅了益州的劉璋，和魏、吳三分天下。但是，如今荊州已出現危機。

首先，請閱覽地圖。

荊州的 19、20 郡及益州的 31 郡等三個區域，都是孤立於敵人的領域中狀況相當危急的地區，如果 20、31、32 郡被敵人所奪的話，萬一將來情況危及時，我們將失去撤退的地方。

而且更糟糕的是，19、20、31、32 郡都處於可能遭受魏、吳共同攻擊的位置，雖然 19 郡



在所謂的三國時代中，劇情 5 的劉備（19、20、31 ~ 35 郡）處於非常危險的狀況。

有關羽、20 郡有關興、31 郡有趙雲、32 郡有張飛，每個郡都有強力的武將及部隊，但是——

劇情5

劉備

應重用之旗下武將

郡	武將名	活用要點
14	關羽(太)	在劇情5一開始時，就有這五位所謂的「五虎將軍」，在他們鎮守的郡屬，不但擁有最強戰力，而且與他們有血緣的武將，也都相當優秀。除了張飛和馬超之外，其他人的智力和魅力都相當高，如何好好利用這五名武將，是最大的要點。
24	張飛(太)	
31	趙雲(太)	
34	馬超(太)	
33	黃忠	完美的智力，他的字典裡沒有「失誤」這個字。
33	諸葛亮(軍)	
33	鄧芝	
19	伊籍	不止這兩個人，其他智力和魅力都相當高的武將也很多，可委任於內政、外交使節等工作。

且背腹同時遭受夾擊，仍將是苦戰一場啊！

尤其需要特別注意的是，位於荊州最內部關羽的進退問題。

關羽閣下是桃園結義的拜把兄弟，更是一員絕世名將，千

伐吳的策略

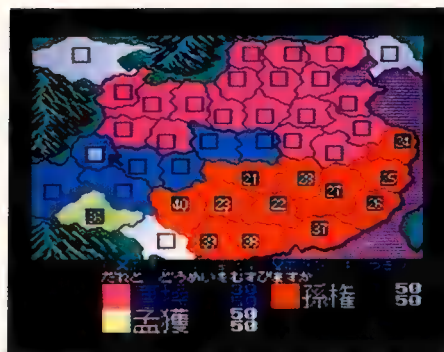
萬要注意他的安全！

和魏、吳其中一國結盟，是絕對要做的事，因為實在沒有必要和這兩個大國共時為敵。

究竟要和那一方為盟友呢？

結論是，首先應該先討伐吳國，吳國的國力較魏國低劣，武將的資質也比較差。

然後和魏國結盟，如果能取



背腹受敵，情況危急的19、20、31郡，必須要和魏結為同盟，以避免兩面作戰。

得荊州的21郡，19郡、20郡就會比較安全，只要在21郡加強兵力，就可以達到保護這兩郡的目的。

吳國孫權配置在21郡的朱桓，是一位名將，但是他的屬下都是一些平庸之輩，只要運用一些策略，就可以取得勝利。

接下來，攻打交州40郡及荊州23郡，使它成為我囊中之物。因為這兩郡都位處邊境，吳軍



攻打荊州是基本戰略。21郡是當國弱兵的郡屬，除了主將朱桓外，其他都是飯桶。

一定會國駐相當的兵力，所以必須要派遣三名優秀的武將才行。

如此一來，31郡及32郡的背面就可以安全，只要堅守21、23、40郡的防線，就可以架構起對抗吳國的銅牆鐵壁。

論北伐

但是如果發生意外的話，也只好低聲下氣地先和吳國結盟。

之後進攻的方向是交州的39、38等郡，雖然一定可以得手，不過這兩個郡都是不毛的荒涼之地，或許會煽動吳國的敵對心態，所以相當不划算。

另外，如果有必要的话，可以將吳國的軍勢分散到西側國家，其國境北方的防守將變得單薄。這麼一來，就可以和國駐在17郡的魏軍一起南下攻滅



壓制23、40郡，以鞏固東部邊境的防守線之後，首先對付最近的40郡。

吳國。

在我方進攻吳國的同時，一定要確保可以撤退到荊州的後路。其實我們真正的敵人是魏國，因為北伐篡位的魏國，是漢室繼承者一蜀國存在的意義，所以北伐是絕對必要的。

對魏國北伐的軍事行動中，首先要攻滅29及30郡，以佔領益州的主要地區。雖然29郡的

夏侯淵，及30郡的張郃都是名將，但是只要集合張飛、魏延、張苞、黃忠等戰力90以上的勇將投入戰場，要打敗他們並非不可能。

其次應該攻擊雍州的12郡。前漢的舊都長安位於此地，並且為涼州和司州的聯絡要道。只要能夠得到此地，涼州的魏軍就有如甕中之鱉，難以動彈。

接下來，趁著我軍士氣高揚時，繼續東進。和曹操所率領的主力部隊，在11郡或10郡附近舉行大決戰，如果可以在此殲滅敵軍主力，俘虜強力武將的話，將可以達成閣下復興漢室的願望。



從曹丕的16郡挖角到戰力81、魅力75的董衡，並且立刻獎勵他。



使26、37、38郡成為空白郡屬，將太守調往較豐饒的郡屬，從事生產力提昇的工作。



將優秀武將集中在重要地區，

需要時才到後方郡屬巡迴收稅

在劇情後半，三國鼎立時代來臨後，武將的數量極端減少。不！正確的說，應該是每一個郡所保有的武將數目比劇情前期還要更多。

但是因為各個勢力所擁有的區域數目愈來愈多，所以

武將的密度也就變得稀薄。為了解決此一問題，就要積極地徵召在野的人才，或挖角錄用敵國武將才是最好的辦法、理想的解決途徑。

可是這麼做還是發生人才不足的情形時，只好由後方的國

家調動擔任太守的武將投入前線戰場。

如此一來，後方的國家就會成為無政府郡屬，沒有辦法徵收到稅金及兵糧，也無法滿足「佔領所有區域」的遊戲勝利條件。而且將原本支配的區域變為無政府郡屬，玩者一旦在重大決戰中失敗的話，將會發生全軍覆滅的狀況。

但是，如果不設置長設性的太守，只是在收成期間前往空白郡屬收稅的話，還是可以確保一定程度的稅金和兵糧。

在危急存亡的時刻，首先還是要以消滅敵國為優先考量。



孫權



21 ~ 28, 37 ~ 40 郡

進言武將

陸遜



首先和蜀國共同佔據荊州，謹慎攻打18郡

在劇情6中，魏和吳的狀況比起上一個劇情並沒有太大的不同。並且更因為蜀國情勢的好轉，荊州北部的危機狀況不復存在。這三強之間的勢力抗衡已經成為一場持久戰役。

持久策略

臣陸遜謹此上奏。

數年來歷經戰亂，荊州北部（19、20郡）為魏所得，並且以交換的方式，蜀國據有漢中

（29郡）及益州北部（30郡）。

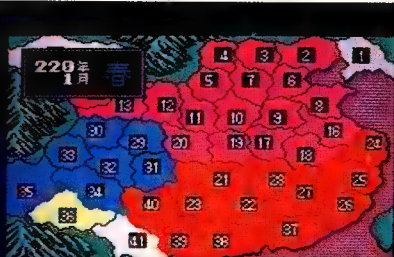
此外，魏國曹操死後，曹丕繼位；在蜀國的劉備據說也活不了多久，繼承人愚昧的劉禪，只是因為還有諸葛亮的輔助，所以暫時還能維持國力的安定。

相對於此，我吳國的領土則沒有太大變化，在等待時機成熟，採取防備策略的期間內，我方國力已日趨完整。再加上陛下所統帥的家臣團結一致，所以軍勢如日中天。

與其建築堅強的防禦形態，

現在正是突破防衛姿態的大好時機。

首先請參閱地圖。



吳國想要攻佔予州的17、18郡，但是首先和蜀國共同攻滅20郡。

劇情6		孫 權	應重用之旗下武將
郡	武將名	活用要點	
25	甘寧(太)	是吳軍的棟樑人才，可以擔任個人挑戰的任務。	
24	陸遜(軍)	智勇兼備的名將，恍若周瑜再世。	
24	諸葛瑾	吳國智將相當多，智力90以上的有四人，甚至超越蜀國。在外交及策略都相當重要的劇情6中，如果善用這些人，將可以使戰況大為改變。	
24	諸葛恪		
25	張昭	吳國雖然戰力比較低劣，但是戰力80以上的武將還是有好幾個，這三個人就是智力和魅力都相當高，文武兼具的人才。	
21	朱恒(太)		
27	周泰(太)		
40	凌統(太)		

吳國現在擁有十二個郡的領土，其中七個郡和魏、蜀相接。因為這些區域經常遭受敵人的威脅，所以對兵力不可稍加懈怠，而如何行使內政，增加税金及兵糧，也是必須注意的事

項。

要解決以上問題，就得想办法得到魏國領土的18郡。

18郡到手後，就可以進行防禦策略，因為國境線的防禦區域減少一個，所以防禦力量就自然加強了許多。

此外，將25郡及27郡變成完全的「內政國家」，就可以避免我方首都建業所在的24郡遭受後方被阻絕，孤立敵境中

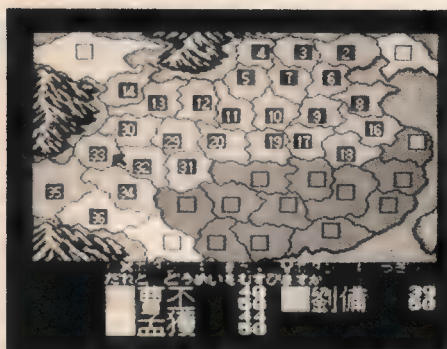
的危險。

討魏策略

如果一直像貝殼一樣採取堅強的守勢，是無法得到勝利的，所以一定要和魏、蜀其中一方結為同盟，然後和另一方一決雌雄。

究竟該討伐蜀還是魏？

假如單就國力比較，來選擇同盟國家的話，與其與蜀國共



在三國時代中，外交是最重要的戰略，所以必須要深思熟慮一番，避免機會主義的結盟。



一開始和蜀共同作戰奪取豐饒的荊州。招兵買馬後，進軍目標20郡。



終於開始實現侵略魏國的宿願，首先攻滅予州的18郡後，再攻打徐州16郡，先鋒爲甘寧。

同攻打魏國，倒不如與國力較盛的魏國共同攻打蜀國，所受的損害會少一點。

但是……

現在魏、吳、蜀三國人口比例大約是五、三、二比。

因此，假如我方和魏結爲同盟，將蜀國人口一分爲二的話，魏、吳的人口比則爲六（五十一）比四（三十一）。相反的，

如果和蜀國結爲同盟，將魏國人口一分爲二的話，吳、蜀的人口比例將是十一比九。

後者對蜀比較有利，但是六比四又要遭受魏國的壓迫，這麼一來，與其面對強大的同盟國家，倒不如和蜀國共同開闢戰線是否會好一點呢？

不戰而屈人之兵

所以具體來說，該怎麼攻打魏國才好呢？我們吳國雖然有戰力超越90的勇將甘寧，但是他卻欠缺一些魄力，所以如果要和魏國曹彰（戰力92）、徐晃（戰力92）、張遼（戰力91）、張郃（戰力90）、母丘儉（戰力90）等人作戰的話，就感覺相當不利。

在此，就要積極進行和蜀國的共同作戰，先攻打荊州的20

郡，來對抗魏的勢力。

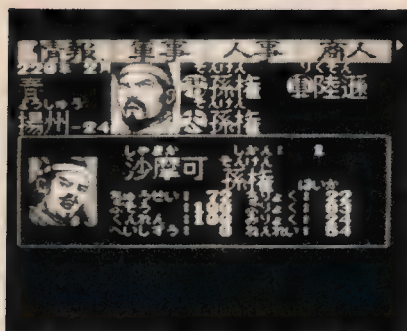
在靠近我方首都建業的東部地區，由於援軍無法到達，所以要採取慎重的作戰策略。可是戰力不足真是莫可奈何的事啊！所以要將甘寧（戰力92）、周泰（戰力85）、凌統（戰力83）、朱桓（戰力82）等最強的五位武將集中起來，給予武裝度一百、訓練度一百的訓練，並準備好預備部隊八萬到十萬。有如此萬全的態勢，要取得勝利就不難了。

在戰場上的行動要避免快速攻擊，要儘量防止兵源的損失，以慎重爲主。以如此的戰略推進下，只要可以堅守新奪得的領土，有朝一日，一定可以打倒魏國，到那時候天下的榮耀將屬於陛下您一人。

◆在劇情後半，吳國必須錄用有才能的在野武將

在劇情5和劇情6中，吳國的弱點就是缺乏戰力較高的武將，在這兩個劇情中，戰力超越90的就只有甘寧一個人，所以實在很難應付個人挑戰的狀況。

爲了要突破這個狀況，最單純明快的解決辦法就是從魏及蜀挖角戰力較高的武將。



武力低劣的吳國如果可以徵召到沙摩可這樣戰力高的武將，簡直是強心劑。



劇情6開始不久後，就出現在29郡的姜維一定要徵召到他。

但是在這個遊戲中，各武將的屬性都有一定的資料值，如果注意到這些數值的設定，就可以發現一旦忠誠度爲一百時，是很難挖角到各國武將的（對吳國來說，魏國的武將最難挖角）。

爲了緩和這樣的狀況，只好注意提拔在野武將，如果可以找到適當的人才，將會有相當的助益。

★王雙（戰力89） 雍州人，是只願意服侍魏國的頑固份子，但是……。



孫權的兒子中，最早出現的孫登。魅力80，但是……

★沙摩可（戰力83） 益州蠻賊出身。

★姜維（戰力91、智力94、魅力88） 益州人，孔明的繼承人，一定要將他收歸旗下。

★孫登（魅力80）、孫和（魅力79）、孫亮（魅力86） 這幾個武將都和孫權有血緣關係，雖然戰力和智力不比其他武將高，但是因爲魅力較高，所以可以多少彌補一些不足。

其他君主

劇情5～劇情6

攻略要點及主要武將活用法

在三國時代的舞台上，只在角落登場的人物就是曹操及孟獲。曹操運用和劉備、孫權相同的戰略，著實地擴張領土，但是孟獲卻運用奇特的攻守方式，來擾亂列強的野心。

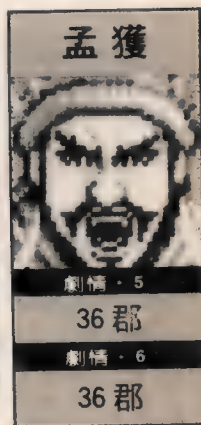
在劇情6中，本國及週遭國家的狀況沒有太大改變，處境仍舊非常困難。

軍覆沒的下場。

以攻打勢力單薄的36郡，但是敵人是劉備的軍隊，所以一定要謹慎對付，採取必死的作戰方法。如果一旦失敗，將是全軍覆沒的下場。

這時代的列強要擴張勢力是件相當困難的事，而且因為自家君主魅力相當低，所以在武將的徵召上更是益形困難。因此，為了避免自家的武將被挖角，一定要想辦法提高他們的忠誠度。

●君主親征的長期戰



可是在此有一個特別的戰略方法。孟獲魅力相當低是眾所皆知的，因此如果可以想辦法徵召到戰力較高的武將，並將該武將的忠誠度提昇後，任命為太守；如果怕麻煩的話，以雍闓為太守也行。然後以君主本身親自對敵人進行長期抗戰，機動力可以調整為最高級的6，並採取基本的迂迴戰術。在六月或十二月進行長期戰爭的話，第二個月就可以因為太守的魅力，而可以有較好的收入。

劇情	郡	武將名	活用要點
5、6	36	孟優	戰力專門型。所以可以給予他充足的兵力，如此一來，在攻擊和防禦上都能好好利用。
		阿會喃	戰力平平，但是魅力比其他武將高。在確定目標後，可以進行挖角人才的工作。
		雍闓	綜合戰力夾於雍闓，可任用為內政人才。
		高定	
		朵思王	

劇情	郡	武將名	活用要點
5	10	許褚(太)	一進入劇情6後，這些有能力的武將都面臨了即將去世的命運，許褚和龐德這兩人是，但是不必擔心會造成戰力的低落。即使在這個時代，張遼仍是優秀的人才，但是可以與他匹敵的鄧艾終於出現了。
	17	龐德	
	12		
5、6	18	曹彰	因為在三國時代，魏、蜀、吳的戰力幾乎相同，所以這些頂尖的智將們就展開一場策略的戰爭，相當有意思。
	18	張遼(太)	
6	10	鄧艾	因為在三國時代，魏、蜀、吳的戰力幾乎相同，所以這些頂尖的智將們就展開一場策略的戰爭，相當有意思。
5、6	17	司馬懿(軍)	
	10	徐庶(太)	
6	6	曹叡	

●討伐劉備與孫權全面對決

在劇情5的三國時代中，三大強權都擁有相當優勢的武將，以一人指揮的戰力狀況已不復存在，所以在戰略的演練上必須更加充份。

相同的，仍舊想奪取豐饒的19、20郡，但在此地有強大關

曹操



劇情・5

2 ~ 14, 16 ~ 18,
29, 30 郡

曹丕



劇情・6

2 ~ 14, 16 ~ 20 郡

羽一族鎮守，所以必須謹慎攻打，最好得到孫權的協助，以共同作戰的方式進行侵略。這時候，爲了避免關羽逃跑，所以要先奪取31郡。劉備的屬下比起孫權的屬下，屬性都較爲優秀，所以此時應該可以俘虜到不錯的武將。

底定19、20郡後，首先可以擊滅劉備，再準備與孫權決戰。

在劇情6中，也是以先攻劉備爲第一順位。因爲三國的力量互相抗衡，所以必須在與敵人鄰接的郡屬安置充足的兵力。因爲20郡是重要的前線基地，因此一定要配備有堅強的戰力。由於孫權部隊不夠可靠，所以



與吳國共同作戰攻取31郡成功。孤立了在19和20郡的關羽一族。

還是要仰賴自己。在作戰策略上，從與劉備領土只有一個郡相連接的12郡進攻29郡爲最佳策略，但是，從13郡攻擊30郡，或是由20郡攻擊29、31郡，都是不錯的策略。奪取29、31郡後，以後的情勢就相當平坦了。此時必須注意劇情開始時出現在漢中的姜維，無論如何一定要注意人才的確保。

至此爲止，武力就會呈現一面倒的狀況，此時必須注意策略上的運用，努力進行戰略攻勢。

戰場 報導

〈三國時代篇〉

在劇情5是魏、蜀、吳三國鼎立的時代。

分析三國的情勢，國力最強的應屬於曹操所率領的魏國，其次是吳國。在人才方面，吳國雖然不如魏及蜀，但是卻因為它據有豐饒的江南及荊州的大半，所以也不是很容易瓦解。

蜀國在人才方面雖然可以和魏國匹敵，但是卻有著小國家的悲哀，只能努力地死守荊州、益州小小的領土。但是，俗話說：「狗急跳牆」……

魏、蜀在益州北部發生激烈衝突，吳國漁翁得利

劉備



孫權



劉備 蜀國的基本方針之一

孔明 玄德先生，如今已經是三國鼎立的時代，北有曹魏，東有孫吳，我們蜀國也是鼎的一足。

劉備 先生說的是，不愧是大智慧之人，但是我國國力尚嫌不足，是有些許的困境。

孔明 我有三個計策。最下策是堅守蜀地，準備兵馬以等待時機；中策是聯合魏國伐滅吳國；最上策是蜀吳同盟，共同抵抗強大的曹魏。



即使所謂天下三分，魏國的國力比起其他兩個陣營，還是具有壓倒性的優勢。蜀和吳首先結為同盟之後，共同抵抗魏國的侵略，並且最好儘早攻打魏國的前線都畿。



在劇情 5 中，蜀國的危機相當多，和吳國結同盟是最優先的考量。



目標是魏國領土西部的潼中涼州，接鄰邊界最長的 29 郡，以趙雲親自進行個人挑戰。

劉備 這是松竹梅三個策略，梅是最下策嗎？假如在蜀地等待時機呢？

孔明 這……雖然有上、中、下三策，但我認為還是以上策蜀吳聯盟比較好。

關羽（常常會出現蜀國宮廷中）以我身為鎮守荊州的拙劣身份來看，和那一方結盟都不錯，最主要的是要避免遭受夾擊。

孫權 吳蜀聯盟

（馬蹄聲）

孔明 嗯！說的是，立刻派遣使節前往吳國。

孫權 為什麼蜀國會提出聯盟的方案呢？為什麼？

陸遜 依我來看，是蜀國想要得到荊州的全部吧！

呂蒙 我對這件事不感興趣。魯肅 不行！如果只顧眼前利

益的話，會誤了大局，不能讓

曹魏變得太強大，假如我們不管蜀國，讓曹魏併吞蜀地後再來攻打吳國的話，就會讓魏國對吳、蜀有個擊破的機會。孫權 說的也是！如果以蜀吳聯盟來對抗曹魏的話，應該是比较好的策略。

◆挽回劣勢

扮演蜀國的玩家不論史實如何，一定要和吳國結為同盟，一旦結為同盟，就可以避免兩面作戰的危險，也可以有餘力攻打魏國，目標應該放在 11 郡司州以西。如果能夠佔領魏國領土的一半，就能挽回蜀的劣勢。

劉備 魏國領土侵略作戰

孔明 嘿！嘿！在吳國有魯肅的幫忙所以同盟行動成功。首先提高趙雲的訓練及武裝度，以襲擊 29 郡。

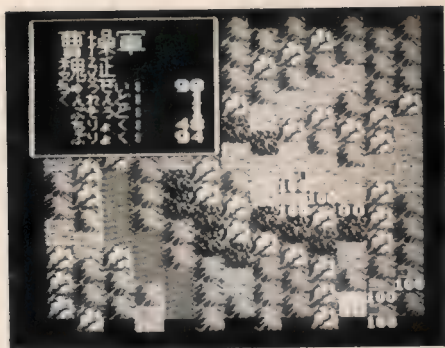
趙雲 知道了！

（趙雲軍有如怒濤般地攻向29郡的魏軍，但是魏國有勇將夏侯淵，所以趙雲如果以一人進行個人挑戰的話，也是相當麻煩的，因此，必須提高訓練及武裝到一百，才能以戰力99來對抗夏侯淵的戰力90。）

趙雲 那麼，我們就出發了！

趙統 萬一失敗了……

趙雲 勝敗乃兵家常事，哈！



委託張飛進攻30郡，但是卻要擔心有「反骨之相」的魏延會叛變。

哈！夏侯淵接受挑戰了。

（趙雲僅以微小差距打贏夏侯淵，結果29郡落入蜀國手中。）

孔明 嗯！幹得好！慎重提拔夏侯淵到我們的陣營。

張飛 什麼！為什麼要讓趙雲做先頭部隊，而我就要留守呢？我也要打仗。

關羽 賢弟，請聽孔明先生的計策。



可惡的魏延，驚慌失措的張飛因為魏延的關係而敗退損失兵力。

孔明 我是準備讓張飛去攻取30郡啊！

張飛 我了解軍師的意思！魏延，我們走！

魏延 嗯！我要好好幹一場！

◆ 反骨之相

在所有劇情中，最危險的武將是呂布。如果處理不好的話，即使忠誠度一百，但在敵人挖角下，仍然會叛變。孔明也曾經說過魏延是有一「反骨之相」，所以儘可能不要給他太多兵力，讓他專門負責個人挑戰就可以了。

張飛 哈！哈！張郃出來一決勝負吧！

張郃 是誰？要我和張飛這樣一個莽夫作戰？嗯！用計使魏延叛變。

魏延 喔！黃金！好！我決定了一了！（幼稚的口吻）從今天起，我要成為魏國的臣子。

張飛 什……什麼？



蜀國攻掠到司州11郡時，突然吳國毀棄盟約，還好有關羽在前線抵擋。

魏延 對不起了！進攻！（開始攻擊）

張郃 戰爭是要用頭腦的。

（憤怒的張飛敗走於魏延手下，損失了持續戰役的兵力，退敗之後垂頭喪氣地出現在孔明面前）

張飛 真是看錯魏延了。

孔明 失敗雖然痛心，但塞翁失馬焉知非福，與其總是擔心

魏延會叛變，倒不如儘早看清他的真面目，這麼想的話，就無需介意那麼多了。

孫權 靜觀魏蜀之戰

陸遜 在荊州附近，魏蜀發生激烈戰鬥。

呂蒙 趁這個大好時機，我們可以毀約進攻荊州，荊州真是一個好地方，不但物產豐饒，還有溫泉（？）。

陸遜 可是主上卻太正直了。

魯肅 不應該再這麼正直了，

我們和蜀國總有一天會交戰的，但是對人才不足的我國來說，

趁著這兩國都已疲憊交戰之時，正是可以出兵的時候。應該趁著魏國領土在喪失一半以前，

毀棄和蜀國的盟約，直攻荊州。

陸遜 你說的對，但是主上太過正直了，要怎麼辦才好呢？

魯肅 可惡！

◆先見之明
不論是蜀或吳，都一定要在消弱魏國實力以後，兩方才可能交戰。一定要有廣闊的視野（像魯肅一樣）才能稱得上是一流的（《三國志II》、《超級三國志II》）高級玩家，這是先見之明的長期戰略。

劉備 王牌是關羽陣營

孔明 魯肅首先與我為敵，將來我們對抗吳國的王牌就是荊州的關羽。

關羽 到現在為止，都只是讓趙雲和張飛外出打仗，而我卻要擔任如此無聊的任務（嘆息聲）。

孔明 爲了要和吳國一決雌雄，就請你多忍耐，先培養實力了。

實用技術

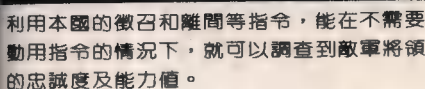
情報

他國、武將、一覽、屬領

認真研究是基本工作

所謂「能夠控制情報，就能夠主宰全世界」，「情報」這個指令是非常重要的，因此要能夠熟練操作。

首先，在觀看其他郡屬時，應該要多探查幾個國家的情報，然後將它全部記錄下來，如果覺得不對勁時，就要立刻確



另外，也不可忽略了兵糧的檢查，如果敵國兵糧很少的話，在進行H E X戰時，只要以兵糧的差距就能夠取勝。仔細調查，就能夠避免不必要戰力的浪費。

在觀看將領資料時，應該要詳細檢查所有將領，確實了解各個武將爲何種類型的人物，這對戰略來說，是非常重要的。如果能用人事的徵召及間諜的潛伏、偽函等指令，來調查對手國家的武將一覽表，就可以看出忠誠度及能力值的高低順序，以及武將所擁有士兵數目。如果玩者以這樣的方法來調查的話，在檢查後還可取消命令，所以是相當方便的方法。在挖角的時候一定要活用指令，如果可以的話也要考慮到忠誠、號召等屬性問題。

在可能的狀況下多結交同盟，但是要注意信任度問題！

外交和內政都是同等重要的指令，如果可以好好把握使用，對戰略有相當大的幫助。

信任度愈高，在人事徵召上愈有效果，所以要儘可能地提高。不必太在意敵對程度的稍微提高，首要工作應該是不注意防守兵力的問題。



由於有很多使用通過荊州，所以如果劉表能和袁紹、馬騰結為同盟，就能夠提昇信任度。

外交呢？只能由主君所在郡

對外執行，因此應該集中魅力較高的武將在君主身邊，充當外交官員。如此一來，對外交政策一定相當有利。

「同盟」（結盟）是國與國之間合作的重要指令，但是不要過度依賴它，如果在兵力相去太大，兵糧又非常少的時候，即使是同盟國也會來攻打，尤其要注意野心很強的主君。為此，一定要經常預留充足的防衛兵力。

此外，「共同」（合攻）也是具有危險性的，因為欲聯合之部隊不一定會出現。但是，如果請求本國的共同作戰之援軍時，即使士兵數量為0，也

會派遣援助的武將，而且戰利品和信任度的數值是由武將的數目來決定，所以在戰場上即使不做任何事，也能提昇信任度，並獲取戰利品。

如果國家位於中央地帶，其他國家使者經常通過的話，就應該多和其他國家結為同盟，即使是邊境的國家也要想辦法結盟。不止是因為戰略地位的重要，更是因為護送結盟國家使者的通過，就可以提昇信任度3。一但想毀棄同盟也沒關係，在攻擊之前毀棄同盟的話，並不會事先降低信任度。

「贈物」（進貢），除了減少敵對程度外，並沒有多大效果。進貢並不一定保證不會被攻擊。此外，「婚姻」除了可暫時解除大國的威脅外，也沒有太大的用處，為了保障將來，只能仰賴提昇自己的實力。

內政

開發、治水、施し、臨時

供給和開墾第一優先

內政是擴大勢力的基本要素，如果乎怠內政的話，統一中國將永遠是一個夢想。關於內政的指令，在遊戲一開始時就非常重要，所以一定要善加利用。

依照順序，治水的工作可以留待稍後再完成，因此可以先進行儲備稅金及兵糧的開墾



在人口很多的益州、荊州施行優良內政，就可以獲取相當的金錢及兵糧。

（開發）工作。民衆的忠誠度如果有80以上的話，就不會發生怨言。因為民衆的忠誠度和米糧、金錢的收入有極大的關係，所以開墾是相當重要的工作。但是，必須注意的是，在人口衆多的國家，要提昇民衆的忠誠度是相當困難的事。此外，在人口稀少的貧窮國家中，如果頻於開墾、供給，將無法提高收入。這時候，就要想辦法攻取豐饒的郡屬，以生產性的戰略為考量。

指令可以由多位武將同時來下達，多位武將同時下達會比由一個人下達來得有效率，只要運用暫時沒有任務的武將來執行命令就綽綽有餘。

除非萬不得已，不然絕對不要臨時徵稅，絕對不要忘了信任度對外交及徵召有相當大的影響力。

商人

米賣賣、名馬、武器

每月確認市集及商人

商人並不限定何時會出現。但必須養成習慣，在他們出現時好好利用一番。

在市集上，米糧的買賣是常見的事，所以可以安心進行，只要不過度動用生活費來投資，應該可以得到相當的利益，特別是邊境貧窮的國家，可以用這種方法來豐潤國家利益。

因為武器都相當便宜，所以可以多買一些，預留將來使用。



如果有錢的話，可以多買一些武器。

首先要重用武力高的武將，並快點進行挖角工作。

有能力的主君必定可以招募到優秀的武將，想要得到武將的主君，一定要在人士方面有萬全的準備。

一個國家需要的人才，是智力95左右的軍師，及戰力80以上的武將五人。

必須要時常注意戰力相當高



對劇情Ⅲ的劉備來說，3郡的趙雲和12郡的賈詡是很容易到手的。

武將的忠誠度，不可以在交付他士兵後，才突然被人挖角。

因為武將的挖角，伴隨著一定程度的危險及代價，所以要常集中優秀的武將，檢查他們的屬性值，以選拔適用的人才。

通常只要以信件，就可以徵召到在野武將。因為在野武將，會在固定的時日出現在固定的場所，所以每年一月時可以找尋人才。但是因為這些人才一但在野之後，可能每個月都會遷徙到各地，所以要在當月盡快任用他。對付其他國家的武將，可先以信件和他接觸看他的反應。而對付無論如何都要挖角到手的武將時，首先可以贈送他名貴的馬匹，最後的手

段就是行三顧之禮。單單贈送大量的金錢不是好方法。

對只想湊足足夠武將人數的人來說，在攻略他國時就可以採取行動，鎖定目標在挖角其他國家武將，或者是俘虜他國的使者。這種作法，一但得手的話，還可以連士兵一起挖到。

爲了提高忠誠度，一定要時常獎賞將領，而戰力較高的武將應該是第一優先。旗下降領較多時，可以先把將領分散後，再逐一獎勵，這樣對提高忠誠度的效率比較好。提高智力的訓練由於要花很多時間，所以等狀況比較安定時再進行爲宜。

任命太守時要注意武將的魅力，魅力較低的太守，很難提昇旗下武將的忠誠度。此外，在委任官職時，一定要調配好各種屬性後再任命，每隔幾個月一定要再檢查一次。

計略

埋伏の毒、二虎競食、驅虎吞狼、敵中作敵、偽書疑心

危險代價很大，但是成功的話將很有快感

間諜（「計略」）指令，要在魅力、戰力很高的軍師、武將齊備，再加上國政充裕情況下，才有辦法實施。但是因為這個指令在遊戲中有很深的奧妙，所以一定要善加利用。

在使用間諜指令時，必須要

注意的是，這個指令常常包含著有一定程度的危險。如果使用不當，會造成敵對程度的提高，同時也會降低好不容易建立的信任度，所以一定要謹慎使用。

使用「埋伏之毒」（潛伏）

指令時，必須要擁有忠誠度一百的武將兩、三人，可以從武將較多的國家中選取。因為如果武將太少的話，就必須以徵召人才為先，根本沒有餘力去執行這樣的工作。

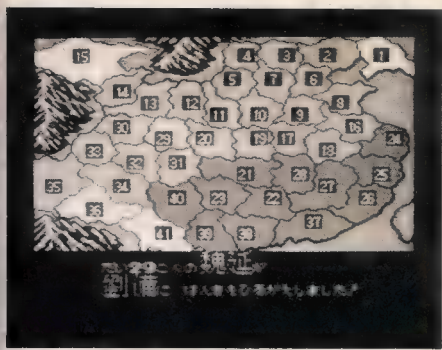
潛伏的將領一旦被敵人所錄用，也會因為對敵人的忠誠度太低，而不會被允派任何兵力，且可以用偽函、鼓勵背叛方式來作亂，可收到良好的效果。

「驅虎之計」是在戰略上可用於敵人領土非重要的計謀，成功的話將可以給敵人相當大的損害。一但敵人獨立，就可以實施挖角策略，成功率相當高，可以善加利用。

「二虎之計」，用來反間敵國內部的策略，但是在與敵國作戰時，將會提高敵對的程度，必須要多方考量並多參考各國情報後，再謹慎使用。

如果想要挖角與敵人有血緣關係的武將時，「敵中作戰」是最好的方法，在劇情前半段中，劉備要挖角馬超時，就可以用此種方法。

首先如果要降低他的忠誠度的話，可以用偽函來佈局，此外，也考慮到義理及忠誠度值，成功率才會提高。雖然用計謀不是光明的作法，但是僅憑藉武力的話，很難統一中國。



劇情6中，29郡太守魏延，就是因為「驅虎之計」而背叛，因此要注意具有危險性的太守。

軍事

徵兵、編成、練兵

訓練及武裝度要最大

優秀的武將必須要有優秀的軍隊可以配合，才能發揮最大戰力，所以戰力最高的武將一定要擁有最優秀的部隊。

首先，爲了要增加士兵的數目一定要實行徵兵，但又會降低民衆的忠誠度，所以募兵這件事絕對要慎重進行。同時也

要考慮到本國的經濟狀況，一旦事發生卻缺乏米糧、金錢的話，將會動彈不得。

部隊的價值決定於訓練度及武裝度，所以要盡量將這兩個數值提昇爲一百。訓練最好由戰力較高的武將來進行，但是如果武將能力稍低的話，也要時常進行練兵，還是可以收到相當效果的。對於一些不太好使用的將領，最好有效利用集中訓練的指令。

武器購買最好由忠誠度和戰力較高的將領來實施。忠誠度較低的武將旗下士兵常常會被挖角，辦事也比較不俐落。

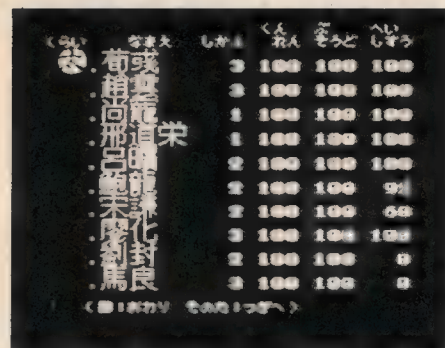
如果和鄰國士兵人數相差三倍以上時，就要考慮增加守備兵力的數目。但是如果不想提昇守備兵力的訓練度及武裝度也沒關係，電腦所操縱的敵國只會注意到兵力的數目而已。

領土增加要適才適所

在領土增加後，必須有效利用此一命令。假如有了豐饒的領屬之後，就可以派遣有智慧的將領前往治理該郡屬，如此方可增加收入。此外，讓才智較高的武將巡迴領屬也是提高收入的一種辦法。如果是最前線郡屬，就可以派遣最強的武將五人前往。而如果是處於防守區域的前線國家，就只要派遣能力值低的武將率領少數軍隊即可，因爲電腦所控制的敵國應該不會攻擊這樣的地區。

移動

移動、輸送



名前	しがい	くねん	きょくど	へいしやう
3 100 100 100				
3 100 100 100				
1 100 100 100				
1 100 100 100				
2 100 100 100				
2 100 100 97				
2 100 100 62				
3 100 100 100				
2 100 100 0				
3 100 100 0				

將參戰主力部隊的訓練度、武裝度、忠誠度提昇至最大，然後才可以安心投入戰役。



名前	しがい	くねん	きょくど	へいしやう
1990				
600				
77				
33				
6				
0				

劇情 6 中的 13 都是質量於量的國家。



【孔明借東風】

赤壁之戰終於開始。
諸葛孔明齋戒沐浴後
登上七星壇。
奇門遁甲、天書傳授，
一心祈求東南風。
作戰日前深夜，
終於陣中軍旗一起飄
向西北。
周瑜道：「令人畏懼
的孔明……」

第2部

新君主登場！

孫 權



字仲謀。孫堅次男，孫策之弟。受惠於豐富的人才，統領江東之地。赤壁之戰大敗曹操，陵夷之役大破劉備，在內外安定下確立其長期政權。

在《三國志II》中相當受歡迎的新君主，突破列強環伺局面，開創新「三國志」的世界！在《SUPER 三國志II》開始時，他們將與強大的武將們共同馳騁沙場！！

《SUPER 三國志II》
旗下武將登場!!

搭檔類・新君主及旗下武將

做最好的進攻選擇!

南方征服型

▽從荊州南部侵略南方，並充實國立

(劇情1)

長 信 堅 楊



知力	武力	魅力
65	100	75



知力	武力	魅力
84	63	87

爲了打倒董卓，中國各地群雄並起，在荊州南部的23郡，就出現了一位胸懷大志的男子。

此男子名叫信長，擁有可以和呂布匹敵的戰力一〇〇。

他聽從旗下唯一一位部屬——楊堅的建議，致力於和各國結盟的工作，首先和21郡孫權、19郡袁術結爲同盟。

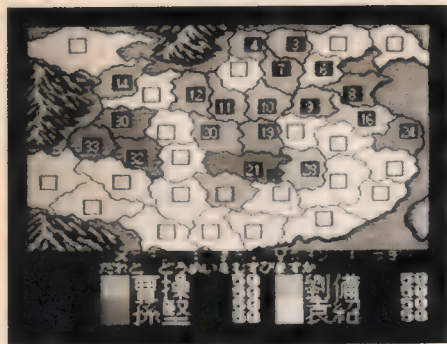
在免除大國的威脅之後，就可以致力於人才的徵召。由於荊州人才豐富，爲了將來著想，必須積極地確保人才。旗下的楊堅由於魅力相當高，可以委任他做人事及內政等工作。由於23郡是相當活躍的郡屬，所以能招募到相當程度的武將，

也可以用徵兵的方式來充實兵力，當然也要注意武器的購買。

兵力一但充實之後，首先應將目標放在旗下擁有高戰力太史慈的劉繇，因此移動至22郡。

將武將的忠誠度、士兵的訓練度、武裝度提昇到最大後，馬上進行攻擊的話，應該很容易可以獲勝。因爲必須要渡河，所以一定要將機動力提高到6以上。靠近城池附近的森林可能會有伏兵，應該要小心一點。

攻滅劉繇之後，假如可以得到太史慈的話，就可以暫時致



因為雖然君主戰力 100，但是旗下卻只有武將兩人，所以首先要和鄰國結為同盟。

力於充實國力。由於還沒有任何勢力介入南部的的交州、揚州，所以可派遣武將至這兩個地區，使這兩個地區成為生產國，以擴大勢力基礎。

一但領土擴張後，當然會面臨人才不足的問題。為此，人才找尋、人才搜索將是最主要的工作，用挖角的方法將很困難達成目標。因為不管是哪一位君主，對戰力較高的武將不會輕易放手，會用獎勵的方式

來提高他們的忠誠度。面對這種情況時，可以用偽函來破壞武將和君主的關係。但是此種作法的首要條件，是要有才智較高的武將在我方陣營才行。

交州、揚州相繼到手之後，就可以開始計畫除掉眼中釘孫堅了。我方必須準備有戰力 80 以上的武將五人，並且有長期抗戰的覺悟。當然，在戰爭開始前，可以利用計謀來降低敵人武將的忠誠度。

打倒孫堅之後，再來就要面對董卓、曹操等強敵，但是因為已控制了南方地區，所以國力不算單薄，以這樣的軍事勢力，應該可以進出大陸中央的。只是千萬不要大意，要膽小心細地進行攻擊，如此一來，統一中國絕對不是夢想。
面海郡屬 25 郡，以武將一人展開統一全國的戰爭！

新君主及旗下武將的設定如何？

新君主的類型有 11 種，但是在《超級三國志 II》中，旗下武將卻只有一個類型。假如新君主是武力型的話，旗下武將很有可能是智力型，但是也不一定永遠會是如此。此外，由於遊戲已經為旗下武將準備了 60 個名字，所以能以一個共通的方法來設定姓名，以示區別類型。



弱小國鄰接型



魅力較高的君主首先要選拔武將

(劇情1)

楊 玄 光 秀



知力	武力	魅力
72	80	88



知力	武力	魅力
80	75	90

他名叫光秀，是一位以魅力招來人才的君主，屬下楊玄的戰力、魅力相當高，是可以託付重任的人。

雖然接鄰國家都相當弱小，但是其本身也是相當弱小的國家，所以必須盡早充實兵力、人才，才有可能早日獲勝。除了的楊玄才智外，光秀和楊玄的能力值都相當不錯，所以給

人相當大的信心，玩家可以用各式命令來操縱這兩入。

由於和弱小國家接鄰，所以可以想辦法奪取其他小國的武將。在遊戲一開始時武將寥寥無幾，所以幾乎每一個武將都會被指派到兵力，因此如果徵召到這些武將的話，不但增加兵力，也同時增加了武將，而

敵人在沒有武將的情況下，更是形同組上之肉。

像光秀就可以命令屬下楊玄挖角24郡王朗的部下虞翻，如此一來讓此郡成爲一人當政的狀態後，再加以進攻。

之後，以徵召和間諜計謀削弱敵人戰力，並且等我方兵力準備萬全之後，就可以出兵。

在作戰之時，也需要注意一下地形，以免耗費不必要的兵力，因爲兵力一但耗減，對將來的戰略策略將會有很大的影響。

之後，努力培養堅強的實力。可以先和陶謙及劉繇以共同作戰的方式供打揚州，等到人才充足國力充實之後，機會就會應運而生的。



當然要挖角25郡的虞翻，但是也要注重在野武將的找尋！找到了戰力80的李異！

第2部 新君主登場！

強國鄰接型 ▽ 基本規則 是共同作戰及確保退路

(劇情1)

被大國所挾制的新君主很難生存，是相當正常的事。但是如果能夠扶植這位新君主成功，應該會格外有成就感的。

這位北方為曹操及董卓、西方為袁術所挾迫的17郡新君主，名叫家康。

因為和大國接鄰，所以首先一定要致力於結盟行動。以家康的立場來看，一定要和包圍

李 成 家 康



知力	武力	魅力
64	82	90



知力	武力	魅力
90	75	85

其領土的曹操9郡、董卓10郡、袁術19郡、陶謙24郡等郡屬結盟。如此一來才可以保障短暫的安全以增強國力。但是因為不知道大國到底何時會來攻打，所以一定要先確保逃生的通道。大國一定擁有相當多的武將，所以在被大國包圍的情況下，可以設法由這些國家挖角到一些忠誠度較低的武將。因為李成的魅力相當高，所以一開始就可以指派他擔任人才徵召的重要工作，將一定要到手的武將及智將，全部網羅到手。當然，每年一月的在野武將找尋工作，也是不可或缺的。

國力充實到一定的程度之後，就可以和曹操共同作戰，開始侵略陶謙。另外再和董卓共同攻打袁術。或者，為了逃避大



在由18郡開始的不利條件下，連盟國都要戰力較高的武將。

國的威脅，也可以撤退至空白郡屬。將兵力送至無人治理的18郡，然後攻打王朗。在揚州也有無人治理的郡屬，可以攻佔這些地區，等國力上揚之後，就可以對抗這些強大的國家。

用以上方式，一方面確保逃生場所，一方面與大國共同攻打弱小國家，這就是最基本的要訣。

春 美 明 美



知力	武力	魅力
86	62	84

知力	武力	魅力
65	100	80

戰力¹⁰⁰的女英雄明美

揮軍進入洛陽城

★明美及詭計多端的春美

明美 初次見面，請多指教，我就是令全中國都感到恐懼的明美。事實上，那也是我的煩惱，這是與生俱來的力量，不必鍛鍊就有戰力一百了。不但男孩子不敢靠近我，想要在一般事務所當個普通的上班女郎，人家也會說：「妳是將軍的料子」，而拒絕我……

春美 明美，不要氣餒！妳的戰力絕對是有用的。來吧！讓我們舉軍攻進洛陽購物去！

現代的OL（上班女郎），如果作為新君主轉世到《三國志II》的世界中，那將會是怎樣的一個情形？在本章中將要挑戰這個永遠的疑問，為您解說一個必勝的方法……

參謀春美，雖然戰力較弱，但是卻詭計多端，由於智力86，所以在涼州是屬於天才型的秀才人物。

明美曾說過：「一但在涼州住久了，皮膚一定會被風沙損害的」，所以她不想當一個平凡的上班族，而投身進入戰場。

明美 那麼，接下來要怎麼辦才好？（明美輕扣青龍刀，不安地問著）

春美 我也還沒有決定。因為東進的話，將會遭遇到馬騰。



涼州 15 郡有身強壯的女英雄——明美，及詭計多端的春美，這兩人大舉發兵造成馬騰及馬超的大恐慌。

明美 那真是可惜？

春美 明美，我們不能去洛陽

瘋狂大採購了！

明美 唉——。

★馬騰一族的驚訝

（馬蹄聲）

面對突然出現的女將軍，馬騰等人都大吃一驚。馬騰看到

軍旗上用圓圖的文字書寫著

「明美」，就問他的兒子馬超

說：「啊！那就是涼州的明美

將軍嗎？」

馬騰 孩子，你能勝過她嗎？

馬超 哼！就憑明美那樣一介

女流，她懂得什麼叫武勇嗎？

看我馬超生擒他。

馬超揚起漫天風沙，明美不假

思索說：「好帥的男生！」，

使出渾身解數的馬超，揚起武

器砍向明美。明美說：「真不

敢相信，竟然對女生這麼粗暴。

「

三兩下馬超就被俘虜了，春

美打量著馬超說：「決定了，

這個人要當我的夫婿」。在明

美的奮戰下，馬騰一族逃往鄰

國，就是無法收服明美。

☆「愛情可以越過大陸」

明美 那我的丈夫怎麼辦？

春美 馬超雖然長得不錯！但

是、但是（目光中閃耀著光輝）

，幽州（3郡）有趙雲這個人，

揚州（24郡）的周瑜評價也不

錯。假如妳喜歡毛髮很多的人，

關羽也是不錯的。

明美 鬍鬚很美？我不喜歡！

（明美仔細看著春美給他的美

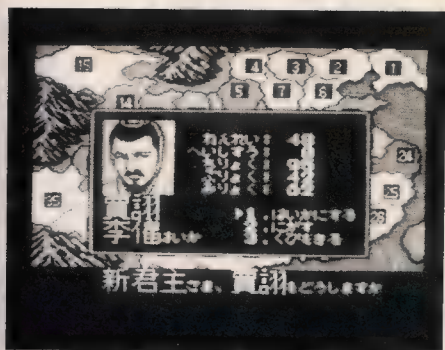
男子武將名冊）……還是周瑜

比較好。不但會玩，又……。

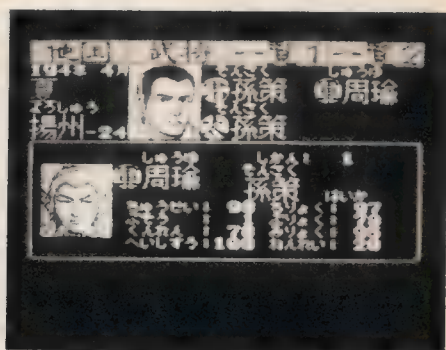
嗯，江南的男生實在不錯。



不小心被俘？或是被美色所迷惑？馬超竟然在個人挑戰中落敗！



女人的力量是很可怕的，12郡的李准不但被
打敗，而且白面書生賈詡還被俘虜。



為找尋夫婿而目光中閃爍著光輝的明美將軍，
她所選擇的是三國時代的花花公子周瑜。

春美（春美的眼鏡閃爍著光輝）想到了——！就是這樣，我們的戰略就叫做「愛情橫越大陸大作戰」！

依據「愛情橫越大陸大作戰」的方針，首先明美要先奪取長安（12郡）然後將司州曹操逐出北方。然後在洛陽享樂一陣子後，和兗州呂布結為同盟，攻略予州。接著以18→24郡的順序，為周瑜的戀愛鋪路。
明美 周瑜先生，我稍後就來了！

★ 白面書生賈詡收為軍師

為愛而戰！在羅曼史及正義之師（？）的號召下，明美部隊軍勢鼎盛，如蝗群般湧入長安（12郡）擊倒李准。明美並且活逮了一位名叫賈詡的白面書生。

明美 我不喜歡！好像沒曬過太陽的樣子……。

失望的明美垂頭喪氣的樣子，春美在一邊安慰她。

春美（指著明美所棄嫌的賈詡）這個人相當有名，不管怎麼樣，人家還是東大（？）畢業的。

春美 那麼……就把間諜工作、外交工作、一些拉雜的工作全部丟給他好了。

明美 那麼，妳要做什麼呢？

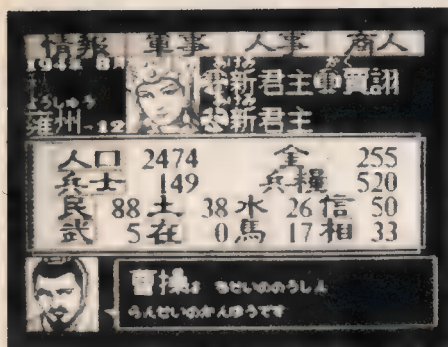
春美 我要回家和馬超恩愛一生啊！我喜歡看他微笑的時候露出白白的牙齒！

明美喃喃自語說：「妳真會過日子！」，然後將賈詡收為軍師。

★ 曹操提出婚約

賈詡 愛情橫越大陸？嗯！我現在是明美閣下的軍師，所以想要改變一下這句口號。

明美 為什麼？



爲了免除間諜和外交等麻煩工作，所以任命賈詡爲軍師。

賈詡（一邊看著明美，一邊發抖）嗯，重點是，閣下您的戰略是爲找尋美麗的事物嗎？其他的君主才不會有這種念頭。

明美 你說什麼？那些人不過是一堆臭男人罷了！

在一問一答中，突然有外交使節到達，是曹操來提親了。

明美說：「噢！」，雖然很困擾的樣子，但表面上還是裝做毫不在乎。

她一邊翻著使者所拿來的夫婿人選名冊，突然間血壓上升，她看到名冊上所有的人，竟然都是女性。

明美 我真不敢相信，曹操竟然把我當成變態！

賈詡 哈哈！好一個曹操，他八成不知道閣下是個女的吧！

春美 什麼心態？爲什麼女性就不能當君主？他有性別歧視嗎？

嘴巴俐落的春美一連三個疑問，瞪著旁邊的馬超、賈詡。

馬超 我不這麼認爲喔，不要這麼生氣嘛！

春美 真的嗎？

馬超 真的，我就是被妳的魅力所迷惑才加入明美軍的。

馬超心裡雖然這麼想：「根本就是被妳們抓來的」，卻只能裝傻陪著笑臉這麼說。

春美 人家只是鬧一下小脾氣而已，你可不要因此討厭我喔！

馬超 不會！不會！

明美 可是，我吞不下這口氣，生平第一次遭受這麼大的侮辱，我一定要對曹操宣戰。

賈詡 好，就這麼辦！

★ 明美軍終於敗退

以燎原之勢進攻10、11郡的明美部隊，首次遭遇強敵。在洛陽城外，明美和曹操部下夏侯淵進行個人挑戰，但是連戰十回合後卻分不出勝負，結果雙方都遭受相當大的損害，明美軍隊退至司州西部（11郡）。

賈詡 因爲閣下的訓練及武裝都極端落後，所以才沒有辦法打敗戰力差妳十點的夏侯淵。突然想到自己是否太過天真的明美，反省說：「都是我太過放縱感情，才會造成大家的

麻煩。教練（？），你責罵我好了！」，但是，去哪兒找人訓練呢！所以明美開始與商人買賣武器。

★ 向君主之道邁進

好不容易有二度挑戰的機會，終於漂亮地俘虜了夏侯淵，明美終於堂堂進入洛陽城。洛陽城真不愧是大都會，商店雲集，精品店也非常多。明美就以搶奪來的財物到各精品店大肆購物，賈詡看她每天沈迷於遊樂之中，非常憤怒。

賈詡 明美閣下，雖然人家都說妳是女暴君，但我的心裡卻認為妳是一位美女，只是妳最近沈迷於瘋狂購物，已經喪失了妳往昔純真的心靈。應該要好好反省。

明美 賈詡，你真的替我擔心嗎？

賈詡（面紅耳赤）妳好美：：春美 什麼？賈詡，你真的喜歡明美嗎？不要這麼害羞嘛！馬超 停！停！停！你們在說什麼？這本書是好孩子才看的攻略本啊！

明美 ：：我知道了！賈詡。

你這麼想我真的很高興，原來追求愛情的戰爭就此停止，以後我們要以絕對認真的態度來作戰。

賈詡 哦！真的嗎？

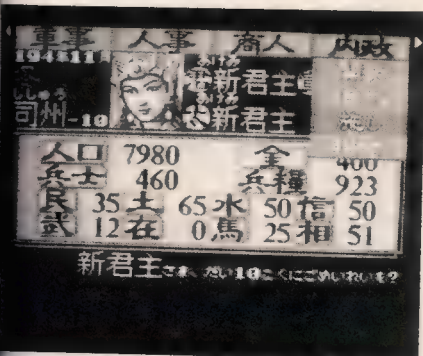
明美 對全軍宣告，以後我軍將為統一中國的天命而戰。大家都有這樣的覺悟嗎？

明美終於走向君主之道，覺醒自己使命的明美身旁聚集著隨她東征北討的好朋友們，雖然總是責備明美，但是卻從心裡深愛著她的賈詡，使明美的內心感到無比充實。

春美 ：：這樣的結果不是太牽強了嗎？

馬超 這樣也不錯啦！

賈詡 那麼，就這樣結束了嗎？我可以扮演這麼好的角色真是高興啊！



雖然為了購買精品而攻入洛陽城，但是明美還是夢想著王者之道的。

第3部

必勝之戰！

趙子龍



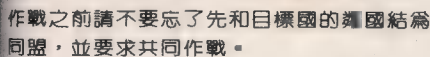
趙雲。字子龍。曾經是袁紹、公孫瓚、劉備的部下，為「五虎將」其中一員，在長板橋之役中阻止了攻擊漢中的曹操軍。劉備曾感歎地說：「子龍一身是膽」。

戰爭是我的本命，不！是《三國志II》的本命，所有的外交和策略都是為了贏得戰爭，而勝負其實也都決定在戰略其佈陣，或者是如何使用 HEX 命令。如果能善用 HEX 戰的奧秘，就能夠以多采多姿的戰法來取勝。

要如何運用戰爭指令呢？

要如何把握住 HEX 戰的重點呢？在此，我們將爲了解釋各指令的要點。

爲了在H E X戰中，能夠品嘗到勝利的美酒，所以必須先



致力於外交和策略的運用。在廣大的中國領土上，各強國家都爲了打倒其他強權而戰。你同樣也想如同自己的左右手一樣，靈活地運用強力的武將及士兵，而實現統一中國的夢想。

當對手相當強大時，如果有空白郡屬和雙方接鄰，就可施行欺敵作戰，給武將適當兵力後，遷移到這些空白郡屬，等到敵人進攻後，就可以分散敵人的戰鬥力量。

應該將參加戰鬥的武將、士兵的訓練度及武裝度，提昇到最高的一百，機動力若低於60時，行軍就必須要花上一點時間，也要檢查城池之間的距離及地形。軍糧當然最少要帶一個月的份量，爲了鼓勵敵人叛變，金錢也要多少準備一些。

另外，萬全之策是不要忘了請求同盟國共同作戰。

孫子兵法說：「知己知彼，百戰不怠」，所以在戰爭之前，應該徹底地調查敵方的一切，擬定萬全的策略，目標應以人口最多的國家爲優先。如果要施以火攻的話，應該徵選智力最高的武將，參戰部隊也應選擇忠誠度最高的武將，因爲你該不會希望背後遭受突擊，所以戰力較高但是容易背叛的武將（如：呂布、張郃、魏延等人），只能當做輔助的角色。

攻 擊

圍攻、獨攻、火攻、突擊

基本上是圍攻，火攻及突擊需要敏銳的感覺及智謀

終於要攻打敵國了！但是只要能抓住重點的話，就能以極小的動作造成極大的傷害。而勝利之後守備兵力的計算，也是相當重要的事。

戰鬥命令中最激烈的應屬突擊，但如果是隨便亂打亂撞的話，就毫無意義。一定要考慮

到後果是否對自己有利，再進行這樣的工作。

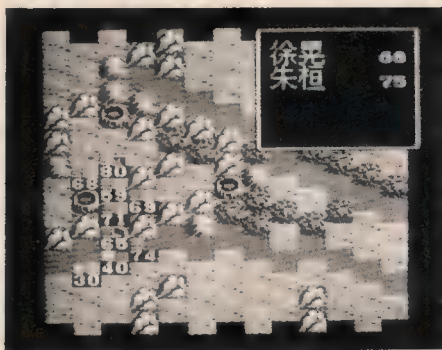
突擊要應用在自己的軍隊糧食不多時、或敵人的戰力較低時、或想突破敵人包圍時，比較有利。但是，在戰力相差不太大時，突擊只會消耗兵力，所以還是避免的好。為此，一

定要選擇戰力比自己低的武將，或士兵數目比較少的武將，來進行突擊的工作。因為如果以能力較高的武將來進行合攻的話，效果是最好的，這一點千萬不要忘記。

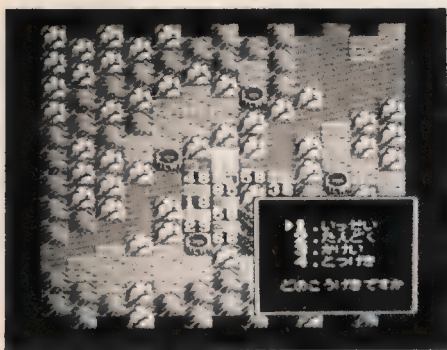
假如敵人將領的兵力較弱時，可以集中大約三個部隊的力量，給予致命的突擊，如此一來獲勝並非難事。但是要記得生命也是很寶貴的，所以要詳加計畫後，再實行這樣的行動。

在HEX戰中最華麗的攻擊方法就是火攻。但是一但用錯了的話，也許還會害到自己，所以使用時一定要多加留意。

首先要有觀念，那就是火攻只是一種輔助的戰鬥手段。只有戰力較高的武將才可能施用火攻成功，可是一但風向改變的話，將有可能會害了自己。另外遇到下雨時火也會熄滅，



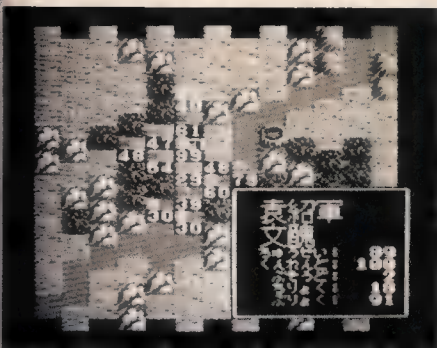
以使用場所跟使用時機的角度來看，「突擊」要考慮到前方兵力的問題。



假如敵人的城池位於水邊時，就可以將我方部隊置於水上，在無效的火攻下進行合攻。

所以不要期待一定會有效果，精密的計算及智謀是絕對必要的。

因為敵人將領被追擊時，會鎖定目標對較強力的將領或將軍實施火攻，所以假如敵人的城池在水邊的話，可以把將軍或武將安置在水上實施攻擊。因為電腦對手一樣會實施火攻，我方就可以在敵人無聊的策略下，爭取時間以進行集中攻擊。



因為在《SUPER 三國志 II》中，聯合部隊、援軍的旗幟花色和《三國志》不一樣，所以要特別注意。

自己實施火攻時，必須注意風向及天氣。同時必須能夠確保迴避的場所，以免被自己放的火所殃及。因為不能搬動正在燃燒的東西，所以一定要善加利利用風向避難，以實施戰略。雖然火攻不好使用，但還是希望您以優秀的軍事感覺，來好好活用這個指令。

最後還有一個基本注意事項，那就是小心不要錯攻了我方的聯合部隊，因為他們旗幟的顏色和我方不同，所以要多加留意。一但攻錯了的話，可能會導致背叛及信任度的大幅下跌。因為小伎倆及有勇無謀的作戰只會使自己送命，所以無論何時一定要保持冷靜判斷、大膽分析的頭腦，以持續我方的攻擊行動。

華麗的個人挑戰！

雖然個人挑戰是戰爭中的精華，但是如果旗下沒有優秀武將的話，就會相當令人不安。在HEX戰中，出擊以前一定要調查好敵我雙方武將的實力。敵人陣營中擁有戰力相當高的武將時，可以讓我方擅長個人決鬥的武將只擁有少數兵力，或者是作為防守將領，以應付長期抗戰。



在超級任天堂版中的戰場感。

行軍・轉進

正常行軍、誘敵行軍

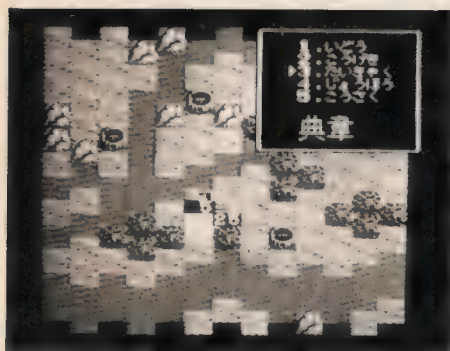
最大機動力必須為6，伏兵的存在是要點

這兩個指令是要深入敵國攻擊時，所需用到的命令。但是特別需要注意的是，森林中常有敵軍的伏兵存在。使用指令時，一定要利用武將的特性，熟練地移動部隊。

由情報得知的敵人武將數目，比HEX畫面上數目少的時候，



指派智力90以上的武將一人進入森林中，這一招叫做打草驚蛇。



迂迴包圍戰術，又稱為「HEX畫面場外大包圍網」，袁紹你死定了！

就很有可能是森林中藏有伏兵。這時候，最好不要讓智力小於90以下的武將接近森林。敵人的想法，一定是要以伏兵來削減我方的戰力。而如果還是必須要通過森林時，應該首先以誘敵行軍確認伏兵位置，以引蛇出洞。

誘敵行軍要用在想將對手引入欲施行火攻的六角格中，或者是想把敵人驅趕進入目標六角格的時候使用，會比較有效。此外，如果行軍到靠近到森林的六角格時，就能夠調查森林中是否有伏兵，當誘敵行軍的方向確認，而HEX卻不閃動的時候，就表示那裡沒有伏兵。但是這樣的工作要指派給智力90以上的武將來執行，一旦確定沒有伏兵後，才可以安心地派遣武將進入森林。

如果敵人兵力較多，而且沒有智力90以上的武將時，我方該如何在森林中進行「伏兵攻擊」（也就是長期戰爭）呢？首先，要指派訓練武裝度最高的武將一人，讓他率領最多的士兵進入森林埋伏，接下來，等到電腦所控制的敵人武將誤判而接近時，就可以用伏兵來

削弱他們的兵力。在下個月的長期戰爭中，陸續再補充擁有足夠兵力的武將數人，就能營造出對我方相當有利的戰況。

如果想要速戰速決，就可以施行欺敵作戰。就是指派一位獨立的武將靠近敵人部隊作戰，並趁隙襲擊敵人將軍。失去領導之後，敵人將有如烏合之衆，但是將軍的機動力要是最高的6。接下來，就是轉進的應用，但如果敵人的將軍就是君主，在他的周圍沒有其他自己的屬地時，一旦我方勝利，敵方君主將會逃到沒有人管轄的郡屬。假如他只有一個可供逃亡的場所的話，我方就要派遣任何一位先「轉進」到無人管轄的郡屬，一旦敵人君主無路可逃時，就是他的滅亡之日。

到底是要移動或是轉進？在轉瞬間，就已經決定了命運。

情報

記下訓練・武裝・忠誠度

在偵察敵方情報時，不止是要調查兵力，也要調查部隊的訓練度及武裝度，如果未經訓練或者沒有配置武器的話，對我方是不構成威脅的。

關於武將方面，一定要常常檢查他們的忠誠度，看是不是能鼓勵他們叛變。此外，如果他們真的叛變歸降我方，以後更要經常檢查他們忠誠度。

因為搜集情報需要花錢，所以一定要養成習慣，將檢查以後的數值紀錄下來。



14	10	92
13	11	94
12	10	91
12	11	87
9	1	82
11	1	74
14	2	46
14	2	43
14	1	51
100	100	0

不用怕訓練度、武裝度都很低的武將！

工作

背叛

檢查所有武將的忠誠度

一旦鼓勵背叛成功，敵方部隊完全投誠我方時，是相當令人高興的事。但是另一方面，卻也要擔心我方是否會遭受背叛，在進行勸降工作的時候，一定要先偵察敵方武將，特別是忠誠度這個項目。因為有像呂布這樣在一場戰爭中背叛很多次的武將，所以一定要詳細調查他們的屬性及忠誠度。在對敵方武將下手的同時，也要小心我方武將不要叛變了。



嘿！這到底是呂布的第幾次叛變？

超級物品

書 籍	可以提高太守的智力，使君主、軍師的才智提昇到100。	孟德新書 孫子の兵法 太平要術の書
	提昇太守的戰力，使君主的戰力提到100。	青釭の劍 倚天の劍 七星の劍
	提昇太守的魅力及忠誠度，使君主、軍師的魅力及軍師的忠誠度提高到100。	大喬 小喬 董女
名 駒	提昇我國武將的戰力。	疾風 黑龍 鹿瀨
玉 璽	使軍主的智力、戰力、魅力、信任度達到100，並提高全國民衆的忠誠度。	漢の玉璽

物品

書 籍	提高智力，使忠誠度達到100。	行道的書 大道の書 王道の書
	使戰力提昇，忠誠度達到100。	玉鱗の劍 破邪の劍 項羽の劍 青龍の劍
	提昇魅力，使忠誠度達到100，並改善君主的屬性。	芙蓉姬 郭氏 樊氏 鄧氏 弓腰姬
名 駒	不會讓敵人逮捕	赤兔馬 的盧
玉 璽	使軍主的信任度及魅力達到100。	
華陀の醫學書	在一個月內能治好傷者及病患。	



物品及超級物品大公開



戰爭快感不止是在將敵人的武將一個個捉來當做自己的屬下的瞬間，但是在不經意中，得到像玉璽這麼好的物品時，也會令人非常雀躍。

雖然能夠得到任何都是靠點運氣，但是也有一些場所比較容易發現物品，像曹操和董卓等君主國就是，不過由於在那一個國家出現的可能性都有，所以只好祈求上天保佑了。

之中的「超級物品」，它們的威力都非常強大，一旦取得，或許可以瞬間扭轉戰況。假如能夠收集到十六種普通物品的話，將會提高超級物品出現的可能性，可是那時候距離勝利也將不遠了！

長期抗戰！勝利之道

解說者
陸遜



戰略方針確立後，就可以向強國挑戰，這就是戰爭的奧秘，吳國的智將陸遜所熱衷的是計畫性的長期戰，式者是連日長戰的兩段式作戰。

初次見面，請多指教！敵人

名叫陸遜，字伯言，現任吳國

實施長期戰

大將軍，曾經在夷陵之戰中擔任主將的任務，和蜀國皇帝劉備進行過一場持久戰役，最後凱旋而歸。所以這次長期戰的主題就由敵人我來主講，若有不妥之處，請大家多多包涵。

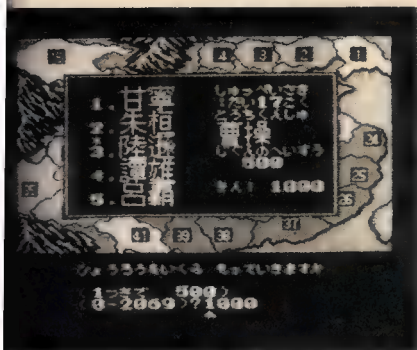
戰爭必須消耗相當多的物資，

所以必須在最短期間內以兵力及經濟力量來擴張領土，由統一中國的廣大立足點來看，這樣的想法，更是理所當然的。

在國家草創時期，必須致力於內政及武將的徵召，對外則致力於與強國結盟，並進而確實攻打弱小國家，這乃是國家

小國家，所有人最後都必須面臨和強國交手決戰的命運。
敵人的兵力超過我方侵略部隊的上限時（武將五人的話，士兵則有五萬），有兩個方法可以有利於戰勢的進行，其中之一是和同盟部隊並肩作戰，還有一個就是我在所要說明的長期戰。

所謂的長期戰，就是在開戰三十天後仍然無法決定勝負時，就將戰爭延續到下個月。但是敵人比意料之中強，而使得戰勢不得不拖到下個月時，這樣就算不上是利用長期戰的戰術。假如能夠擅加指揮長期戰的話，就可以克服兵力的弱點。

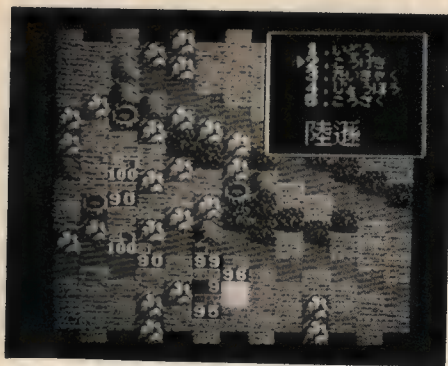


備好充足的兵力及軍糧，再預定好下個月支援部隊，如此一來，就不怕打長期戰爭。

生存的道理，但是，不只是弱

如同剛剛所說的，長期戰是一種計畫性的作戰，一定要覺悟到這場戰役將歷時數月之久，所以充足的兵力及兵糧是絕對必要的。爲了要創造出安和的國土，在一開始就要致力徵召優秀的武將，這才是一本國家的戰略。

雖然在長期戰開始之前，一



在利於防禦的城池附近，出現了一位輕浮的武將，快去收拾那傢伙。

樣要有預備的工作，但是卻和普通戰爭前的預備工作有些不同，不同的地方在於一定要先擬訂次月支援部隊的武將爲誰。各君主一定要心裡有數，該如何調派、差遣武將。

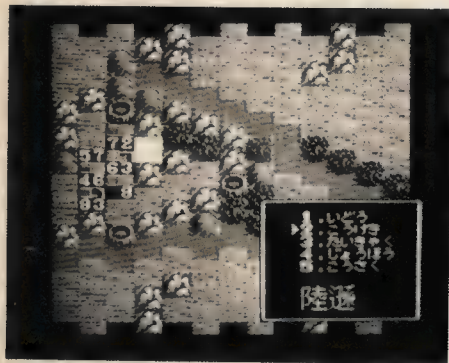
冷靜攻擊

接下來就是實際的戰鬥了。

如果和擁有龐大兵力的對手進行長期戰時，對著敵人城池進行強力攻擊的戰鬥方法，是不妥當的。即使是再有才能的武將，如果遭受到多數部隊包圍攻擊時，也會承受到相當大的損壞。所以要盡可能減少兵力的損失，以冷靜的態度來攻擊才是。

另外，如果距離敵人城池還有一段距離時，可以用個個擊破的方法來殲滅陸續出城攻擊

的我方的部隊。無論敵人的部隊有多少，通常守備的一方兵力較優時，一定會將目標鎖定在攻擊一方的主帥。利用這一點，就可以將敵軍部隊引入我方的包圍中，再予以擊破。在敵人兵力較少之後，就可以包圍敵人太守，開始發動總攻擊。當然，那時候我方部隊也會有損耗，但是至少都能維持三十天的戰力。可以讓疲憊的部隊先撤退，下個月再以預備部隊

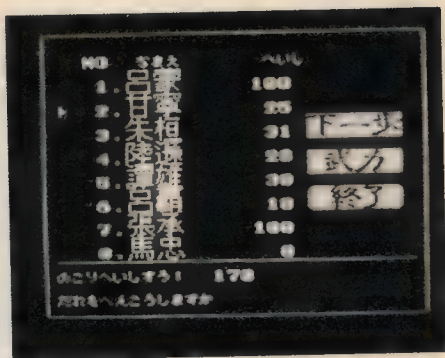


在總攻擊開始時，竟然鬧空城計，關羽怎麼一點軍事概念都沒有！

來接替任務。

敵方也有可能請求援軍，如此一來的話，戰事可能會陷入泥沼中。這時候就要仰賴君主現的支援部隊，在持續數個月的戰鬥中或是即將勝利之時：也要仰賴君主定時分析的敵人情報，才能完全清剿威脅我方的敵人。

在武將交接的時候，可以把



長期戰前的再編組時，假如能將集中編隊訓練度較高武將的旗下士兵，機動力一定不錯。

的將領及士兵重新編組，將士兵數提昇到一百後，再投入戰場。因為徵兵而造成機動力低落時，可以提高編隊武將的訓練度，如此就不會降低機動力，而能恢復原有戰力。如果實行以上方法，就可以培養出維持長期戰爭的實力。

兩段式侵略作戰

最後再提到一個利用長期戰所發展出來的作戰方法。

如果和敵人的領土有數個郡相連接時，就可以對其中任何一郡宣戰，並計畫為長期戰爭。再趁敵人於下個月派出援軍時，就可以發兵攻打因為派出援軍而使實力變得單薄的郡屬。

一定要在武將充裕的情況下，才有可能在長期戰爭期間，同

這種情況下如果順利的話，一次將可以同時佔領兩個郡屬。在鄰國武將增加，使得戰事陷入膠著狀態時，也要想辦法突破一個缺口。

以長期戰方式和強國作戰時，雖然非常緊張，但也更能從中體會到戰爭意義的精髓，雖然一切要加倍付出心力，但是反而更能體會到勝利的快樂。各位以軍事天份自負的君主們，希望你們能體會以上這一席話。



與敵人領土有數郡相連時，可以運用長期戰引誘敵人出動援軍，使其中某一郡變得實力單薄。

第4部

武將資料！

呂布



字奉先。以無可匹敵的戰力自豪，但缺乏才智。凡是以眼前利益為重，所以經常有叛變的舉動，缺乏真正英雄的氣質。最後終於在曹操和關公面前，遭受極刑。

指令的成功與否，端賴於武將的能力。爲了要能活用每一位各具特色的武將，一定要確實把握住這些重點化的個人資料，徹底剖析研究它！

蜀國君主 劉備 的陣營

劉備以其仁德和個人魅力，吸引了許多優秀的武將和智將投入旗下，結爲強力的戰鬥組織。雖然他的一生最後以悲劇收場，但是後世的人們卻對他追念最多。

207 年

▼三顧之禮

劉備三度拜訪隱居於襄陽郊外草廬的諸葛孔明，他乃是一臥龍·鳳雛」中的一人。從此，兩人立下君臣之約。

關平



關羽的養子。鎮守荊州時敗於吳國手下，最後和關羽一同被殺。

趙雲



勇將中的勇將，理想型的男人。在平定荊州及蜀地的戰役中相當活躍。

201 年

▼進出荊州

平定佔有荊州的呂布一黨之後，就寄身於曹操麾下。之後，再返回荊州依靠遭曹操所攻擊的袁紹。但是最後還是離開袁紹，由荊州劉表納入門下。

馬超



馬騰的長子。寄身於入蜀後的劉備，活躍於漢中地區。

龐統



原來是周瑜的手下，但是他的幫助下，對劉備取得荊州也有相當大的貢獻。

214 年

趁曹操和孫權兩強相爭之時，劉備趁機佔有荊州南部（209年）。之後，應劉璋邀請入蜀的劉備，以不合作的態度征服了成都。另一方面，南征的曹操也得到了漢中。

▼攻蜀征服成都

魏延



在防守荊州及攻打益州的戰役中，相當活躍。諸葛亮死後，便陰謀叛變。

張飛



突顯明快型的豪氣男兒，最後終於成爲一位名將。

關羽



重義氣的武將。他在荊州的敗北，決定了劉備的命運。

劉備

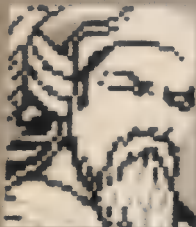


「三國演義」中的主角，充滿魅力的悲劇英雄。

▼桃園結義

爲討伐黃巾賊而聚集的義勇兵中，有三人在張飛家的桃園中結爲義兄弟，他們就是長兄劉備、二哥關羽、三弟張飛。這三人誓言爲討伐賊軍，而生死與共。

黃忠



戰力高超的優秀武將。在攻蜀戰役及定軍山之戰中，有相當不錯的表現。

208年

▼長坂坡之戰

荊州落入曹操手中後，劉備逃往江陵。此戰，趙雲於亂軍中救出阿斗，張飛阻敵於長坂橋，氣勢威震曹軍。之後，在赤壁之戰中（208年），孫權大敗曹操。

諸葛亮



和劉備兩人合力創建蜀國。完美的軍事頭腦，足爲後世軍師的典範。

徐庶



又名單福，就是由他推舉諸葛亮給劉備的。雖然他身在曹營卻心在漢營。

姜維



諸葛亮繼承人的優秀武將，但是北伐和復興蜀國的工作最後仍然失敗。

關興



關羽的次男，父親死後，以伐罪之師的名義攻打吳國。

劉禪



雖然是劉備的兒子，卻非常愚昧無能。和劉備結締同盟後，卻仍亡於吳國。

218年

▼定軍山之戰

在定軍山雖然打勝曹軍，卻失去荊州的關羽。劉備在蜀稱帝之後（221年），攻擊孫權的行動卻失敗，終於病沒於白帝城（223年）。

魏國君主 曹操 的陣營

為亂世而生的曹操。並非以其戰力和策略誇耀於天下，而是以豐富的人才聞名於世人。對已培養出相當大勢力的劉備和孫權來說，曹操永遠都具有壓到性的威脅。

典韋



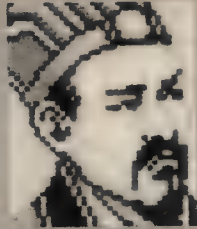
曹操的親衛隊長，是一名能以一當百的戰將。後因張繡的計謀而死。

郭嘉



忠誠的名參謀，因為他的早逝，才讓曹操敗於赤壁之役中。

荀彧



曹操智囊團中第一人，從一開始就發揮出智將的才能。

193 年

▼ 攻徐州

曹操在鎮東將軍任內時，就開始徵兌州有能之人士。後來為報父仇，而出兵攻打呂布，奪得山東一帶地區。後來並迎獻帝立都於許，從此掌握朝廷大政。

215 年

張遼



騎兵出身的名將。赤壁戰後，在合肥以八百兵力擊敗吳軍十萬。

208 年

司馬懿



和孔明爭奪天下第一軍師的名份，他成功地阻擋了蜀國遠征魏國的部隊。

▼ 赤壁之役

劉表病沒後，曹操奪得荊州，敗走的劉備於是和孫權結為同盟。在諸葛亮的妙計之下，終於以火攻打敗了「連環計」的曹操船團，使曹操不得不敗走逃回許都。

▼ 平定漢中

奪得西涼之後，下一個目標就是漢中。收拾張魯之後，即和孫權和平相處。曹操，終於一償夙願，自立為魏王（216年）。

夏侯淵



和夏侯惇同為曹操軍的重要人物，善於急襲，是一位名弓騎射手。

夏侯惇



夏侯一族的長老，是一名優秀的武將，在一次與呂布對戰時失去左眼。

曹操



以意志、智謀、戰力的總和來說，他是《三國志》中最強大的人物。

▼義勇之軍

雖然曹操在20歲時就已經戰功彪炳，但是卻因為暗殺董卓失敗而不得不逃亡。在全國組成義勇軍討伐董卓的號召下，袁紹、孫堅、公孫瓚等人聯合一致，準備進軍洛陽。

200年

賈詡



從張繡的參謀成為曹操的幕僚，是《三國志》中首屈一指的策略士。

徐晃



擅長武器為大斧，是曹操陣營中的勇將。

198年

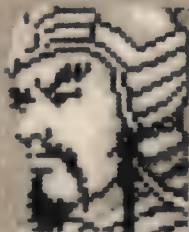
▼與劉備共同討伐呂布

在劉備的建議下，曹操與劉備共同攻打呂布，呂布終因不敵而戰敗被捕，最後慘遭絞刑。

▼官渡之役

破公孫瓚後士氣大增的袁紹，就結交孫策共同攻打曹操，但是卻因為同盟破裂，最後與曹操對峙於官渡。袁紹軍在叛變和內好的情況下，終於敗給曹操。

張郃



原本為袁紹的屬下。在對抗蜀國的漢中攻防戰中表現相當傑出。

曹丕



曹操的長男。繼位後曾試圖併吞吳、蜀，但至死都未完成他的夢想。

220年

▼曹丕篡位

定軍山之役曹操大敗，孫權奪得荊州之後，曹操終於病沒於洛陽。長子曹丕就廢掉獻帝自立為魏帝，漢王朝終於結束。

龐德



原本為馬超的心腹，曾在樊城之役中與關羽決一死戰。

吳國君主 孫權 的陣營

在調遣優秀人才的能力上，無人能出孫權其右。和曹操、劉備等人戲劇性的一生比較起來，孫權雖然平淡很多，但是在旗下優秀武將及人才的輔助下，仍舊演出了一場壯大的史詩場面。

199 年

▼ 向荊州進擊

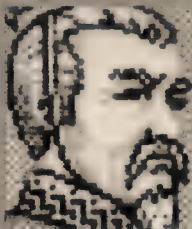
蓄積勢力的孫策，雖然得到大將軍的地位，但是最後卻死於曹操的陰謀之下。孫權為報父仇而出兵攻打劉表旗下黃祖。

張紘



由周瑜所推舉，是事奉孫策及孫權兩代的霸業功臣。

張昭



和張紘同時並稱「二張」的名策士，在內政表現上相當傑出。

周瑜



孫策死後，主要輔助吳國的名將。在赤壁之戰中大敗曹操。

219 年

▼ 討伐關羽取得荊州

周瑜至死之前，終未能親眼目睹奪得荊州。此時劉備出兵蜀地，曹操也開始南征。不久後，吳和魏結為同盟，關羽終於於兵敗身亡。孫權成為荊州牧。

黃蓋



老將一名，在赤壁戰中使用「苦肉計」成功。

太史慈



對吳國建國立功頗多，在合肥之役中戰死。

魯肅



周瑜死後，擔任吳軍最高指揮官。是親蜀派人物。

程普



從孫堅以來即事奉於吳國，為元老級人物，擅長鐵脊蛇矛。

190 年

▼討伐董卓的先鋒部隊
為響應曹操所號召的義勇軍，孫堅首先攻入洛陽，並且得到漢朝廷玉璽。在攻打經州戰死之後，由長男孫堅繼承遺志，據有江東之地重振勢力。

孫策



為繼承父親孫堅的遺志而努力，是支配江東的小霸王。

孫堅



孫子的末裔。在討伐董卓的先鋒戰中表現傑出，是一名勇猛剛毅的武將。

甘寧



吳國水軍相當有名的一位名將，最後為沙摩可所射死。

208 年

▼赤壁之戰
南征的曹操軍和孫權的部隊最後終於在長江對決，在周瑜的計策下，以「連環計」跟「苦肉計」誘使曹軍誤入歧途，最後終於成功地以火攻大敗曹操。

諸葛瑾



孔明之兄。擔任和蜀國外交的任務，是一位忠義仁厚的功臣。

孫權



孫堅之次男，支領優秀的人才東征西討，為吳國建國的首任皇帝。

229 年

諸葛恪



諸葛瑾的長男。孫權死後，握有吳國的實權，最後被暗殺身亡。

陸遜



在三國鼎立後，被提拔為呂蒙的繼任人選，在夷陵之戰中大破劉備部隊。

呂蒙



智勇兼備的名將。雖然攻佔荊州討伐關羽的戰略成功，但是最後仍然病死。

▼孫權稱帝

劉備逃至白帝城後病死，此時吳和蜀雖然結盟共同攻打魏國，但終究無法成功。孫權在位24年之後病沒，享年70歲。

各君主

武將能力值 資料庫

全部352人

附錄：在野武將一覽表並附其出現郡屬資料

全部武將都有列出，並以劇情開始時，各君主中每個人的戰力、智力、魅力高低順序作為依據排列。此外，在後半部並附錄有以在野武將為主的各劇情詳細狀況，這些資料對實際戰況都相當有幫助哦！表格中設有檢查欄位（✓），可以有效地活用它，以充分發揮武將的實力。

●將劇情開始時各君主旗下的武將，以戰力、智力、魅力等順序來排列。後半部的「在野武將一覽表」，是以在野武將在每個劇情中待機的順序及出生年代依序排列。

●在「在野武將一覽表」中，劇情欄中的人名是君主的名字，「在野」的意思是該劇情開始時他就出現的在野武將，「待機」的意思是劇情開始後還未出現的在野武將，「一」表示在該劇情中不會出現，數字表示郡別。

●「シナリオ」同「劇情」、「劇本」之義。

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ	国番号	✓
-----	----	----	----	----	----	--------	-----	---

●知力順

人 名	知力	✓
-----	----	---

●魅力順

人 名	魅力	✓
-----	----	---

袁 術

武力 80 知力 69 魅力 50

君主国=シナリオ1-19国、シナリオ2-17国

楽就	かくしゅう	74	54	53	163	1~2[19]		袁胤	59		袁胤	74
李豊	りほう	69	33	41	155	1[19], 2[17]		楽就	54		紀靈	55
雷薄	らいはく	67	41	19	160	1~2[19]		雷薄	41		楽就	53
陳蘭	ちんらん	66	30	36	161	1~2[19]		李豊	33		李豊	41
紀靈	きれい	62	31	55	155	1[19], 2[17]		紀靈	31		陳蘭	36
張勳	ちようくん	61	18	21	156	1[19], 2[17]		陳蘭	30		張勳	21
袁胤	えんいん	27	59	74	163	1[19], 2[17]		張勳	18		雷薄	19

袁 紹

武力 81 知力 70 魅力 70

君主国=シナリオ1~3-6国

文醜	ぶんしゅう	91	18	57	161	1~2[6]		田豊	90		田豊	78
顏良	がんりょう	90	27	51	155	1~2[6]		沮授	84		沮授	76
張郃	ちようごう	90	69	61	167	2~3[6]		審配	80		審配	71

第4部 武將資料!

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ	【国番号】
呂曠	りこう	78	23	51	162	3[8]	
呂翔	りしょう	78	22	47	164	3[8]	
高寛	こうかん	74	30	52	159	1[6], 2[7], 3[6]	
審配	しんぱい	72	80	71	156	1[6], 2[7], 3[2]	
辛評	しんひょう	71	63	67	155	2~3[6]	
達紀	たつき	70	80	50	153	1~2[6]	
蔣義渠	しょうぎきょ	70	33	61	159	3[1]	
袁尚	えんしょう	68	64	52	170	1~3[6]	
焦触	しょうしょく	68	33	51	159	1[6], 2~3[7]	
張顗	ちようぎ	65	32	21	157	1[6], 2[7], 3[6]	
馬延	ばえん	64	41	51	159	1[6], 2~3[7]	
沮授	そじゅ	61	84	76	156	1~3[6]	
袁熙	えんき	60	63	50	166	1~2[6], 3[3]	
袁譚	えんたん	57	55	52	165	1[6], 2[7], 3[8]	
梁剛	りようこう	55	33	61	160	2[7]	
張南	ちようなん	53	40	49	168	3[8]	
審榮	しんえい	48	49	47	160	2[7], 3[6]	
田豊	でんぽう	46	90	78	160	1~3[6]	
高幹	こうかん	41	32	37	170	1[6], 2[7], 3[3]	
陳震	ちんしん	37	78	42	145	1[6], 2~3[7]	
郭図	かくと	32	80	42	154	1~2[6], 3[8]	

●知力順

人 名	知力
達紀	80
郭図	80
陳震	78
張顗	69
袁尚	64
辛評	63
袁熙	63
袁譚	55
審榮	49
馬延	41
張南	40
蔣義渠	33
焦触	33
梁剛	33
張顗	32
高幹	32
高寛	30
顔良	27
呂曠	23
呂翔	22
文醜	18

●魅力順

人 名	魅力
辛評	67
張顗	61
梁剛	61
蔣義渠	61
文醜	57
袁尚	52
袁譚	52
高寛	52
顔良	51
焦触	51
馬延	51
呂曠	51
袁熙	50
達紀	50
張南	49
審榮	47
呂翔	47
郭図	42
陳震	42
高幹	37
張顗	21

王 朗

武力 48 知力 60 魅力 48

君主国=シナリオ1-24国

虞翻 ぐほん 38 80 71 164 1[24]

韓 玄

武力 34 知力 21 魅力 12

君主国=シナリオ1-21国

黃忠 こうちゅう 96 66 83 148 4[21]

魏延 ぎえん 94 48 58 175 4[21]

楊齡 ようれい 52 60 54 170 4[21]

黃忠 66

楊齡 60

魏延 48

黃忠 83

魏延 58

楊齡 54

韓 馥

武力 51 知力 53 魅力 50

君主国=シナリオ1-7国

張顗 ちようぎ 90 69 61 167 1[7]

潘鳳 はんぽう 74 16 16 167 1[7]

辛評 しんひょう 71 63 67 155 1[7]

張顗 69

辛評 63

潘鳳 16

辛評 67

張顗 61

潘鳳 16

金 旋

武力 43 知力 29 魅力 37

君主国=シナリオ4-20国

鞏志 きょうし 42 46 52 158 4[20]

●武力順

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]	✓
-----	-----	----	----	----	----	--------------	---

●知力順

人 名	知力	✓
-----	----	---

●魅力順

人 名	魅力	✓
-----	----	---

公孫瓚

武力 75 知力 70 魅力 72

君主国=シナリオ1~2-3国

趙雲 ちょううん 99 85 92 156 2[3]

公孫越 こうそんえつ 63 49 65 160 1[3]

趙雲 85

公孫越 49

趙雲 92

公孫越 65

孔 融

武力 35 知力 82 魅力 87

君主国=シナリオ1~2-8国

武安国 ぶあんこく 68 20 17 158 1~2[8]

梁剛 りょうこう 55 33 61 160 1[8]

梁剛 33

武安国 20

梁剛 61

武安国 17

曹 操

武力 91 知力 95 魅力 95

君主国=シナリオ1-9国、シナリオ2-10国、シナリオ3-5-17国

許褚 きよちょ 98 20 66 170 3~4[17], 5[10]

典韋 てんい 97 31 52 160 2[10]

龐徳 ほうとく 94 64 71 179 5[10]

夏侯惇 かこうじゅん 93 59 71 157 1[9], 2~3[11], 4~5[8]

徐晃 じょうこう 92 45 88 170 3[9], 4[11], 5[17]

曹彰 そうしょう 92 60 72 190 4~5[17]

張遼 ちょうりょう 91 80 80 171 3~4[10], 5[18]

夏侯淵 かこうえん 90 60 71 158 1[9], 2[10], 3[16], 4[12], 5[29]

張郃 ちょうこく 90 69 61 167 4[12], 5[30]

夏侯霸 かこうは 89 55 73 185 3[16], 4[11], 5[18]

牛金 きゅうきん 86 33 54 172 3[16], 4~5[17]

曹仁 そうじん 84 64 63 168 1[9], 2[11], 3[16], 4[10], 5[11]

郝昭 かくしょう 84 71 81 172 3[17], 4[9], 5[12]

文聘 ぶんぺい 84 21 44 174 4[10], 5[11]

董衡 どうこう 81 43 75 169 2~3[11], 4[8], 5[16]

文欽 ぶんきん 81 27 59 200 5[18]

典滿 てんまん 80 26 49 180 3[17], 4[9], 5[16]

陳泰 ちんたい 79 79 44 200 5[11]

呂曠 りょこう 78 23 51 162 4[6]

呂翔 りょしょう 78 22 47 164 4[8]

朱靈 しゅうれい 75 39 40 172 2[11], 3~5[10]

魏續 ぎそく 75 48 49 156 3[10]

夏侯威 かこうい 74 75 73 189 4[12], 5[29]

曹休 そうきゅう 74 68 71 190 4[2], 5[17]

呂虔 りょけん 73 26 60 159 3[9], 4[5], 5[18]

曹洪 そうこう 72 50 70 169 1[9], 2[10], 3[9], 4[12], 5[33]

孫礼 そんれい 72 71 57 180 5[10]

司馬懿 88

郭嘉 97

荀彧 97

徐庶 96

賈詡 95

荀攸 94

陳群 93

楊修 91

程昱 90

郭奕 89

王粲 85

劉曄 84

夏侯惇 84

孔融 82

陳宮 81

張遼 80

曹植 80

閻圃 80

張魯 80

鍾繇 79

陳矯 79

陳泰 79

華歆 78

辛毘 78

傅幹 76

曹丕 76

夏侯威 75

司馬懿 93

荀彧 89

張魯 88

孔融 87

郭嘉 86

華歆 85

徐庶 85

郝昭 81

辛毘 81

劉曄 81

張遼 80

曹植 80

曹丕 80

夏侯惇 80

陳群 77

程昱 76

董衡 75

陳矯 73

夏侯霸 73

陳登 73

夏侯威 73

夏侯恩 72

荀攸 72

曹彰 72

夏侯淵 71

夏侯惇 71

郭奕 71

第4部 武將資料!

●武力順

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]
侯選	こうせん	71	34	58	175	5[14]
蔣義渠	しょうぎきょ	70	33	61	159	4[1]
曹丕	そうひ	70	76	80	187	4~5[17]
張魯	ちやうろ	70	80	88	161	5[13]
李通	りつう	69	57	59	157	3[10], 4[5], 5[2]
夏侯尚	かこうしょう	69	62	68	188	4~5[12]
呂常	りよじょう	68	33	46	161	3[11], 4[2], 5[18]
夏侯徳	かこうとく	68	55	61	187	4[17], 5[12]
焦触	しょうしょく	68	33	51	159	4[8]
楊秋	ようしゅう	68	14	39	174	5[30]
司馬懿	しばい	67	98	93	179	3~5[17]
杜襲	としゅう	67	61	56	164	3[11], 4[5], 5[29]
侯成	こうせい	66	40	46	158	3~5[11]
呂建	りよけん	66	53	55	166	3[9], 4[7], 5[16]
曹真	そうしん	65	56	62	185	3[10], 4[11], 5[12]
張顔	ちやうぎ	65	32	21	157	4[6]
陳矯	ちんき	64	24	34	175	2~3[11], 4[9], 5[11]
徐庶	じょしよ	64	96	85	173	4~5[10]
馬延	ばえん	64	41	51	159	4[4]
夏侯恩	かこうおん	63	65	72	167	2[10], 3[17]
徐商	じょしょう	63	54	48	165	3[16], 4[9], 5[5]
曹純	そうじゅん	62	52	47	170	1[3], 2[11], 3[13], 4[10], 5[4]
張允	ちやういん	61	70	42	163	4[17]
曹昂	そうこう	59	52	60	175	1[9], 2[10]
陳宮	ちんきゅう	58	81	65	154	1[9]
宋憲	そうけん	57	43	38	157	3[16]
賈逵	かき	57	68	62	177	5[12]
李典	りてん	56	40	45	161	3[11], 4[7], 5[18]
于禁	うきん	55	53	40	159	2[11], 3[9], 4~5[8]
張虎	ちやうこ	55	57	45	195	5[18]
郭淮	かくわい	54	64	51	177	5[29]
張南	ちやうなん	53	40	49	168	4[6]
夏侯恵	かこうけい	53	84	80	195	5[29]
毛玠	もうかい	52	47	53	161	4[8], 5[11]
陳群	ちんぐん	49	93	77	187	4[9], 5[11]
傅幹	ふかん	48	76	55	164	3[9], 4[4], 5[5]
辛毘	しんぴ	48	78	81	150	4~5[3]

●知力順

人 名	知力
陳登	74
郝昭	71
孫礼	71
張允	70
張郃	69
曹休	68
賈逵	68
夏侯恩	65
曹仁	64
郭淮	64
龐徳	64
夏侯尚	62
杜襲	61
夏侯淵	60
曹彰	60
夏侯惇	59
李通	57
張虎	57
曹真	56
夏侯霸	55
夏侯徳	55
徐商	54
于禁	53
呂建	53
曹昂	52
曹純	52
曹洪	50
魏續	48
毛玠	47
徐晃	45
董衡	43
宋憲	43
恒楷	41
馬延	41
侯成	40
李典	40
張南	40

●魅力順

人 名	魅力
曹休	71
龐徳	71
曹洪	70
王粲	70
徐晃	68
夏侯尚	68
許褚	66
陳宮	65
曹仁	63
曹真	62
賈詡	62
賈逵	62
夏侯徳	61
蔣義渠	61
張郃	61
曹昂	60
呂虔	60
李通	59
文欽	59
侯選	58
孫礼	57
杜襲	56
楊修	56
傅幹	55
呂建	55
牛金	54
毛玠	53
典韋	52
恒楷	52
焦触	51
馬延	51
呂曠	51
郭淮	51
魏續	49
典滿	49
張南	49
徐商	48

●武力順

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]	✓
王匡	おうきょう	45	33	43	161	4~5[10]	
楽進	がくしん	44	38	41	159	1[9], 2[11], 3~4[9], 5[12]	
賈詡	かく	42	95	62	147	4~5[6]	
荀攸	じゅんけい	41	94	72	157	2[10], 3[9], 4[11]	
恒楷	かんかい	40	41	52	156	3~4[11], 5[16]	
郭嘉	かくか	39	97	86	160	2[10], 3[17]	
夏侯惇	かこうも	39	32	24	177	2[11], 3[16], 4[12], 5[35]	
荀彧	じゅんえき	39	97	89	163	2[10], 3~4[17]	
劉曄	りゅうよう	36	84	81	160	4[12], 5[17]	
孔融	こうゆう	35	82	87	153	3[9], 4[8]	
閻圃	えんぽ	33	80	42	163	5[29]	
楊修	ようしゅう	31	91	56	175	3[16], 4[17]	
韓浩	かんこう	31	25	15	153	4[10], 5[30]	
郭奕	かくえき	30	89	71	185	3[17], 4[11], 5[17]	
華歆	かせん	29	76	85	157	4[7], 5[16]	
王粲	おうさん	29	85	70	177	5[17]	
程昱	ていよく	26	90	76	151	2~3[10], 4~5[7]	
陳登	ちんとう	25	74	73	150	3[16]	
陳矯	ちんきょう	18	79	73	150	2~3[11], 4[5], 5[10]	
鍾繇	しょうよう	16	79	24	151	2[11], 3[16], 4[12], 5[9]	
曹植	そうしよく	15	80	80	192	4~5[17]	

●知力順

人 名	知力	✓
朱靈	39	
楽進	38	
侯選	34	
牛金	33	
呂常	33	
王匡	33	
蔣勳	33	
焦触	33	
夏侯惇	32	
張顔	32	
典韋	31	
文欽	27	
典滿	26	
呂虔	26	
韓浩	25	
陳矯	24	
呂曠	23	
呂翔	22	
文聘	21	
許褚	20	
楊秋	14	

●魅力順

人 名	魅力	✓
曹純	47	
呂翔	47	
侯成	46	
呂常	46	
李典	45	
張虎	45	
文聘	44	
陳泰	44	
王匡	43	
張允	42	
閻圃	42	
楽進	41	
于禁	40	
朱靈	40	
楊秋	39	
宋憲	38	
陳矯	34	
夏侯惇	24	
鍾繇	24	
張顔	21	
韓浩	15	

曹 丕

武力 70 知力 76 魅力 80

君主国=シナリオ6-10国

徐晃	じょこう	92	45	68	170	6[19]	
曹彰	そうしょう	92	60	72	190	6[12]	
張遼	ちようりょう	91	80	80	171	6[18]	
毋丘儉	かんきゅうけん	90	51	55	202	6[10]	
張郃	ちようこう	90	69	61	167	6[13]	
夏侯霸	かこうは	89	55	73	185	6[10]	
牛金	ぎゅうきん	86	33	54	172	6[10]	
鄧艾	とうがい	86	94	79	205	6[10]	
郝昭	かくしょう	84	71	81	172	6[12]	
公孫淵	こうそんえん	84	71	63	205	6[2]	
曹仁	そうじん	84	84	63	168	6[17]	
文聘	ぶんべい	84	21	44	174	6[20]	
董衡	どうこう	81	43	75	169	6[16]	
文欽	ぶんきん	81	27	59	200	6[10]	

司馬懿	98	
徐庶	96	
賈詡	95	
鄧艾	94	
陳群	93	
程昱	90	
郭奕	89	
夏侯惠	84	
劉曄	84	
曹叅	83	
夏侯和	82	
程武	81	
閻圃	80	
曹植	80	

司馬懿	93	
張魯	88	
華歆	85	
徐庶	85	
曹叅	84	
郝昭	81	
辛毘	81	
劉曄	81	
夏侯惠	80	
曹植	80	
張邈	80	
鄧艾	79	
陳群	77	
程昱	76	

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ	[国番号]	✓
典満	てんまん	80	26	49	180	6	[16]	
陳泰	ちんたい	79	79	44	200	6	[20]	
朱靈	しゅれい	75	39	40	172	6	[13]	
夏侯威	かこうい	74	75	73	189	6	[20]	
曹休	そうきゅう	74	68	71	190	6	[16]	
呂虔	りょけん	73	26	60	159	6	[18]	
曹洪	そうこう	72	50	70	169	6	[13]	
孫礼	そんれい	72	71	57	180	6	[18]	
孟達	もうたつ	72	71	65	172	6	[20]	
侯選	こうせん	71	34	58	175	6	[13]	
曹叡	そうえい	71	33	84	205	6	[10]	
夏侯和	かこうわ	70	82	73	200	6	[13]	
張魯	ちやうろ	70	80	88	161	6	[14]	
夏侯尚	かこうしょう	69	62	68	188	6	[19]	
楊秋	ようしゅう	68	14	39	174	6	[19]	
呂常	りょじょう	68	33	46	161	6	[17]	
司馬懿	しばい	67	98	93	179	6	[10]	
杜襲	としゅう	67	61	56	164	6	[19]	
侯成	こうせい	66	40	46	158	6	[12]	
呂建	りょけん	66	53	55	166	6	[18]	
曹真	そうしん	65	56	62	185	6	[12]	
徐庶	じょしよ	64	96	85	173	6	[6]	
陳矯	ちんきょ	64	24	34	175	6	[11]	
徐商	じょしょう	63	54	48	165	6	[5]	
曹純	そうじゅん	62	52	47	170	6	[4]	
賈逵	かき	57	68	62	177	6	[17]	
李典	りてん	56	40	45	161	6	[18]	
于禁	うきん	55	53	40	159	6	[8]	
張虎	ちやうこ	55	57	45	195	6	[18]	
郭淮	かくわい	54	64	51	177	6	[20]	
夏侯惠	かこうけい	53	84	80	195	6	[18]	
毛玠	もうかい	52	47	53	161	6	[17]	
陳群	ちんぐん	49	93	77	187	6	[20]	
辛毘	しんぴ	48	78	81	150	6	[3]	
傅幹	ふかん	48	76	55	164	6	[5]	
王匡	おうきやう	45	33	43	161	6	[10]	
程武	ていぶ	44	81	72	201	6	[7]	

●知力順

人 名	知力	✓
張遼	80	
張魯	80	
鍾繇	79	
陳矯	79	
陳泰	79	
華歆	78	
辛毘	78	
傅幹	76	
夏侯威	75	
郝昭	71	
公孫淵	71	
孫礼	71	
孟達	71	
張郃	69	
賈逵	68	
曹休	68	
郭淮	64	
曹仁	64	
夏侯尚	62	
杜襲	61	
曹彰	60	
張虎	57	
曹真	56	
夏侯淵	55	
徐商	54	
于禁	53	
呂建	53	
曹純	52	
母丘儉	51	
曹洪	50	
毛玠	47	
徐晃	45	
董衡	43	
桓楷	41	
侯成	40	
李典	40	
朱靈	39	

●魅力順

人 名	魅力	✓
董衡	75	
夏侯威	73	
夏侯淵	73	
夏侯和	73	
陳矯	73	
曹彰	72	
程武	72	
郭奕	71	
曹休	71	
曹洪	70	
夏侯尚	68	
徐晃	68	
孟達	65	
公孫淵	63	
曹仁	63	
賈逵	62	
賈詡	62	
曹真	62	
張郃	61	
呂虔	60	
文欽	59	
侯選	58	
孫礼	57	
杜襲	56	
母丘儉	55	
傅幹	55	
呂建	55	
牛金	54	
毛玠	53	
桓楷	52	
郭淮	51	
典満	49	
徐商	48	
曹純	47	
侯成	46	
呂常	46	
張虎	45	

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ	[国番号]	✓
賈詡	かく	42	95	62	147	6	[10]	
桓楯	かんかい	40	41	52	156	6	[16]	
夏侯楙	かこうも	39	32	24	177	6	[12]	
劉摩	りゅうよう	36	84	81	160	6	[17]	
閻圃	えんぼ	33	80	42	163	6	[13]	
郭奕	かくえき	30	89	71	185	6	[12]	
華歆	かきん	29	78	85	157	6	[9]	
程昱	ていよく	26	90	76	151	6	[7]	
陳矯	ちんきょう	18	79	73	150	6	[8]	
鍾繇	しょうよう	16	79	24	151	6	[10]	
曹植	そうしょく	15	80	80	192	6	[11]	

●知力順

人 名	知力	✓
侯選	34	
王匡	33	
牛金	33	
呂常	33	
夏侯楙	32	
文欽	27	
典滿	26	
呂虔	26	
陳矯	24	
文聘	21	
楊秋	14	

●魅力順

人 名	魅力	✓
李典	45	
陳泰	44	
文聘	44	
王匡	43	
閻圃	42	
于禁	40	
朱靈	40	
楊秋	39	
陳矯	34	
夏侯楙	24	
鍾繇	24	

孫 堅

武力 90 知力 87 魅力 89

君主国=シナリオ1-21国

孫策	そんさく	94	88	93	175	1	[21]	
黃蓋	こうがい	88	58	73	150	1	[21]	
程普	ていぷ	60	84	87	151	1	[21]	
韓当	かんとう	58	47	51	156	1	[21]	
朱治	しゅち	44	43	45	155	1	[21]	
閻沢	かんたく	42	79	63	159	1	[21]	

孫策	88	
程普	84	
閻沢	79	
黃蓋	58	
韓当	47	
朱治	43	

孫策	93	
程普	87	
黃蓋	73	
閻沢	63	
韓当	51	
朱治	45	

孫 権

武力 87 知力 89 魅力 98

君主国=シナリオ3-1-24国

太史慈	たいしじ	95	88	71	166	3	[24], 4[27]	
甘寧	かんねい	92	51	52	175	4	[24], 5~6[25]	
黃蓋	こうがい	88	58	73	150	3~4	[18]	
周泰	しゅうたい	85	52	70	163	3~4	[18], 5~6[27]	
凌統	りょうとう	83	67	73	185	3~4	[18], 5~6[40]	
呂蒙	りょうもう	83	86	86	178	3	[24], 4[27], 5[28]	
朱桓	しゅかん	82	76	80	184	3~4	[25], 5~6[21]	
凌操	りょうそう	82	28	51	165	3	[18]	
孫翊	そんよく	81	41	40	184	3	[24]	
譚雄	たんゆう	81	22	32	170	3~4	[18], 5~6[28]	
陸遜	りくそん	81	96	85	183	3~4	[25], 5[27], 6[24]	
李異	りい	80	29	33	165	3~4	[25], 5~6[23]	
謝旌	しゃせい	80	22	24	178	5~6	[24]	
周瑜	しゅうゆ	78	97	95	175	3~4	[24]	
朱然	しゅぜん	78	33	65	170	3~4	[27], 5~6[23]	
潘璋	はんしょう	74	37	54	171	3	[18], 4[25], 5[27], 6[28]	

周瑜	97	
陸遜	96	
魯肅	96	
張昭	95	
諸葛恪	95	
張紇	94	
諸葛瑾	93	
呂蒙	86	
程普	84	
呂範	81	
虞翻	80	
張休	80	
閻沢	79	
嚴畯	78	
周訪	78	
呂範	77	

周瑜	95	
魯肅	92	
諸葛瑾	92	
張紇	88	
程普	87	
呂蒙	86	
陸遜	85	
張昭	84	
朱桓	80	
諸葛恪	80	
呂範	77	
程秉	76	
步騭	75	
張休	75	
顧雍	74	
呂範	74	

第4部 武將資料！

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ【国番号】	✓
呂 覇	りやば	73	81	77	200	5[28], 6[21]	
宋 謙	そうけん	66	31	51	168	3-4[18]	
張 承	ちやうしょう	64	42	57	177	4[25], 5[28], 6[24]	
徐 盛	じょせい	64	74	68	177	5-6[22]	
魯 肅	ろしゆく	63	96	92	172	3[27], 4-5[24]	
孫 瑜	そんゆ	62	53	71	183	3-5[24]	
賈 華	かか	61	58	51	160	5[21], 6[23]	
程 普	ていひ	60	84	87	151	3-6[24]	
韓 当	かんとう	58	47	51	156	3-4[24]	
孫 桓	そんかん	56	47	63	186	3-4[24], 5-6[25]	
董 襲	とうしゅう	56	42	53	166	3[24], 4[27], 5-6[21]	
馬 忠	ばちゆう	56	52	53	171	3[18], 4[27], 5-6[28]	
全 琮	ぜんそう	52	27	67	183	3-6[27]	
諸葛 瑾	しよかつきん	52	93	92	174	4-6[24]	
潘 濬	はんしゆん	52	44	37	167	6[21]	
周 飭	しゅうほう	51	78	66	176	5-6[26]	
諸葛 恪	しよかつかく	50	95	80	203	6[24]	
朱 治	しゅち	44	43	45	155	3-4[27], 5-6[23]	
丁 奉	ていほう	44	72	67	161	3-6[25]	
閻 沢	かんたく	42	79	63	159	3-4[18], 5-6[39]	
虞 翻	ぐほん	38	80	71	164	3-4[24], 5[23], 6[28]	
張 休	ちやうきゅう	34	80	75	180	4[27], 5-6[38]	
陸 績	りくせき	33	69	69	170	3[27], 4[18], 5-6[40]	
薛 綜	せつそう	33	73	66	164	4[18], 5-6[28]	
張 昭	ちやうしょう	30	95	84	156	3[24], 4-6[25]	
張 紇	ちやうこ	28	94	88	172	3-4[24]	
呂 範	りやはん	28	77	74	164	3-4[27], 5-6[40]	
步 騭	ほしつ	27	75	75	180	3[25], 4[18], 5[21], 6[27]	
張 溫	ちやうおん	27	71	74	191	4[25], 5-6[40]	
嚴 駿	げんしゆん	26	78	63	169	5-6[24]	
顧 雍	こよう	21	73	74	177	3-4[27], 5-6[25]	
程 秉	ていひ	18	75	76	169	4[24], 5-6[37]	

●知力順

人 名	知力	✓
朱 桓	76	
步 騭	75	
程 秉	75	
徐 盛	74	
顧 雍	73	
薛 綜	73	
丁 奉	72	
張 溫	71	
陸 績	69	
太 史 慈	68	
凌 統	67	
黃 蓋	58	
賈 華	58	
孫 瑜	53	
周 泰	52	
馬 忠	52	
甘 寧	51	
韓 当	47	
孫 桓	47	
潘 濬	44	
朱 治	43	
董 襲	42	
張 承	42	
孫 翊	41	
潘 璋	37	
朱 然	33	
宋 謙	31	
李 異	29	
凌 操	28	
全 琮	27	
譚 雄	22	
謝 旌	22	

●魅力順

人 名	魅力	✓
張 溫	74	
黃 蓋	73	
凌 統	73	
虞 翻	71	
孫 瑜	71	
太 史 慈	71	
周 泰	70	
陸 績	69	
徐 盛	68	
全 琮	67	
丁 奉	67	
薛 綜	66	
周 飭	66	
朱 然	65	
閻 沢	63	
孫 桓	63	
嚴 駿	63	
張 承	57	
潘 璋	54	
董 襲	53	
馬 忠	53	
甘 寧	52	
韓 当	51	
宋 謙	51	
凌 操	51	
賈 華	51	
朱 治	45	
孫 翊	40	
潘 濬	37	
李 異	33	
譚 雄	32	
謝 旌	24	

孫 策

武力 94 知力 88 魅力 93

君主国=シナリオ2-24国

黃 蓋	こうがい	88	58	73	150	2[24]	
周 泰	しゅうたい	85	52	70	163	2[24]	
呂 蒙	りやもう	83	86	86	178	2[24]	

周 瑜	97		周 瑜	95	
呂 蒙	86		程 普	87	
程 普	84		呂 蒙	86	

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]	✓
周瑜	しゅうゆ	78	97	95	175	2[24]	
程普	ていぷ	60	84	87	151	2[24]	
韓当	かんと	58	47	51	156	2[24]	
朱治	しゅち	44	43	45	155	2[24]	
丁奉	ていほう	44	72	67	161	2[24]	
閻沢	かんたく	42	79	63	159	2[24]	

●知力順

人 名	知力	✓
閻沢	79	
丁奉	72	
黄蓋	58	
周泰	52	
韓当	47	
朱治	43	

●魅力順

人 名	魅力	✓
黄蓋	73	
周泰	70	
丁奉	67	
閻沢	63	
韓当	51	
朱治	45	

趙 範

武力 50 知力 45 魅力 43

君主国=シナリオ4-22国

鮑龍	ほうりゅう	68	40	50	170	4[22]	
陳応	ちんおう	62	19	22	167	4[22]	

鮑龍	40	鮑龍	50
陳応	19	陳応	22

張 魯

武力 70 知力 80 魅力 88

君主国=シナリオ2-4-29国

張衡	ちやうえい	73	33	68	165	2-4[29]	
楊平	ようへい	70	24	69	168	2-4[29]	
楊昂	ようこう	66	21	28	154	2-4[29]	
楊任	ようじん	61	52	51	172	2-4[29]	
楊柏	ようはく	59	34	45	170	2-4[29]	
閻圃	えんぽ	33	80	42	163	2-4[29]	
楊松	ようしょう	33	34	31	167	2-4[29]	

閻圃	80	楊平	69
楊任	52	張衡	68
楊松	34	楊任	51
楊柏	34	楊柏	45
張衡	33	閻圃	42
楊平	24	楊松	31
楊昂	21	楊昂	23

陶 謙

武力 51 知力 62 魅力 78

君主国=シナリオ1-16国

糜芳	びほう	61	23	13	170	1[16]	
糜竺	びしゅ	41	78	77	165	1[16]	
孫乾	そんけん	37	78	91	165	1[16]	
陳登	ちんとう	25	74	73	150	1[16]	
曹豹	そうひょう	19	13	15	145	1[16]	

孫乾	78	孫乾	91
糜竺	78	糜竺	77
陳登	74	陳登	73
糜芳	23	曹豹	15
曹豹	13	糜芳	13

董 卓

武力 90 知力 55 魅力 44

君主国=シナリオ1-10国

華雄	かゆう	91	31	33	155	1[10]	
樊稠	はんちゅう	82	21	41	153	1[10]	
張繡	ちやうしゅう	75	50	75	154	1[11]	
趙岑	ちやうしん	64	24	26	160	1[12]	
郭汜	かくし	59	30	42	146	1[11]	
董旻	とうびん	59	53	51	149	1[11]	
李肅	りしゅく	53	47	44	156	1[10]	
李傕	りかく	50	41	40	148	1[12]	
賈詡	かく	42	95	62	147	1[10]	

賈詡	95	張繡	75
李儒	91	賈詡	62
張濟	67	張資	52
董旻	53	董旻	51
張繡	50	李肅	44
李肅	47	李儒	43
李傕	41	郭汜	42
徐榮	35	樊稠	41
華雄	31	李傕	40

●武力順

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]	✓
徐栄	じょえい	41	35	38	147	1[11]	
胡軫	こしん	40	24	38	158	1[10]	
張資	ちやうし	36	27	52	157	1[12]	
張済	ちやうさい	30	67	31	114	1[11]	
李儒	りじゅ	27	91	43	150	1[10]	
呂布	りふ	100	25	15	155	1[10]	

●知力順

人 名	知力	✓
郭汜	30	
張資	27	
呂布	25	
胡軫	24	
趙岑	24	
樊稠	21	

●魅力順

人 名	魅力	✓
胡軫	38	
徐栄	38	
華雄	33	
張済	31	
趙岑	26	
呂布	15	

馬 騰

武力 95 知力 54 魅力 87

君主国=シナリオ1~3-14シナリオ4-15国

馬超	ばちやう	98	42	60	176	2~4[14]	
龐徳	ほうとく	94	64	71	179	2~4[14]	
馬岱	ばたい	83	49	54	177	2~4[14]	
梁興	りやうこう	72	23	24	177	2[14], 3[15], 4[14]	
侯選	こうせん	71	34	58	175	1~4[14]	
張横	ちやうおう	71	30	20	178	2~4[14]	
程銀	ていぎん	70	35	39	173	1~3[14], 4[15]	
楊秋	ようしゅう	68	14	39	174	2[14], 3~4[15]	
龐柔	ほうじゅう	66	56	33	177	4[14]	
成宜	せいぎ	61	35	38	175	2~4[14]	
馬鉄	ばてつ	60	36	51	178	2~4[14]	
李湛	りたん	53	38	30	176	2~4[14]	
馬玩	ばがん	52	23	26	175	2[14], 3~4[15]	
馬休	ばきゅう	52	46	50	180	3~4[15]	

龐徳	64	
龐柔	56	
馬岱	49	
馬休	46	
馬超	42	
李湛	38	
馬鉄	36	
程銀	35	
成宜	35	
侯選	34	
張横	30	
馬玩	23	
梁興	23	
楊秋	14	

龐徳	71	
馬超	60	
侯選	58	
馬岱	54	
馬鉄	51	
馬休	50	
程銀	39	
楊秋	39	
成宜	38	
龐柔	33	
李湛	30	
馬玩	26	
梁興	24	
張横	20	

孟 獲

武力 89 知力 20 魅力 39

君主国=シナリオ5~6-36国

孟優	もうゆう	82	10	13	190	5~6[36]	
雍闓	ようがい	75	46	58	170	5~6[36]	
阿会喃	あかいなん	73	12	10	188	5~6[36]	
高定	こうてい	66	15	66	173	5~6[36]	
董荼奴	どうとぬ	60	13	16	185	5~6[36]	
金環結	きんかんけつ	57	13	14	177	5~6[36]	
朵思王	だしおう	53	66	36	175	5~6[36]	

朵思王	66	
雍闓	46	
高定	15	
金環結	13	
董荼奴	13	
阿会喃	12	
孟優	10	

高定	66	
雍闓	58	
朵思王	36	
董荼奴	16	
金環結	14	
孟優	13	
阿会喃	10	

楊 奉

武力 62 知力 50 魅力 71

君主国=シナリオ2-5国

徐晃	じょこう	92	45	68	170	2[5]	
----	------	----	----	----	-----	------	--

李 傕

武力 50 知力 41 魅力 40

君主国=シナリオ12-12国

郭汜	かくし	59	30	42	146	2[12]	
----	-----	----	----	----	-----	-------	--

賈詡	95	
----	----	--

賈詡	62	
----	----	--

●武力順

人 名	読 み	知力	魅力	生年	登場シナリオ	国番号	✓
-----	-----	----	----	----	--------	-----	---

賈詡	かく	42	95	62	147	2[12]	
張済	ちようさい	30	67	31	114	2[12]	

●知力順

人 名	知力	✓
-----	----	---

張済	67	
郭汜	30	

●魅力順

人 名	魅力	✓
-----	----	---

郭汜	42	
張済	31	

劉 焉	武力	45	知力	85	魅力	90	君主国=シナリオ1-33国
-----	----	----	----	----	----	----	---------------

張任	ちようじん	88	67	72	169	1[33]		嚴顔	70		劉璋	90	
嚴顔	げんがん	87	70	72	150	1[33]		董和	70		董和	76	
雷同	らいどう	87	47	53	173	1[33]		劉璋	70		嚴顔	72	
吳蘭	ごらん	86	49	53	170	1[33]		張任	67		張任	72	
楊懷	ようかい	77	46	65	167	1[32]		吳懿	58		吳懿	70	
吳懿	ごい	73	58	70	146	1[33]		吳蘭	49		楊懷	65	
冷苞	れいほう	67	25	52	162	1[30]		雷同	47		吳蘭	53	
高沛	こうはい	53	40	52	170	1[32]		楊懷	46		雷同	53	
劉瑣	りゅうかい	50	42	31	174	1[33]		劉瑣	42		高沛	52	
劉璋	りゅうしょう	50	70	90	158	1[30]		高沛	40		冷苞	52	
董和	とうか	36	70	76	158	1[33]		冷苞	25		劉瑣	31	

劉 璋	武力	50	知力	70	魅力	90	君主国=シナリオ2-4-33国
-----	----	----	----	----	----	----	-----------------

張任	ちようじん	88	67	72	169	2~4[33]		張松	92		蔣琬	83	
嚴顔	げんがん	87	70	72	150	2~4[32]		蔣琬	84		張松	80	
雷同	らいどう	87	47	53	173	2[33], 3~4[34]		王累	82		董和	76	
吳蘭	ごらん	86	49	53	170	2~3[33], 4[32]		黃權	77		李嚴	75	
楊懷	ようかい	77	46	65	167	2[32], 3~4[31]		尚學	72		王累	74	
李嚴	りげん	76	65	75	171	4[30]		嚴顔	70		嚴顔	72	
吳懿	ごい	73	58	70	146	2~4[33]		董和	70		張任	72	
冷苞	れいほう	67	25	52	162	2[34], 3[32]		張任	67		吳懿	70	
蔣琬	しょうえん	61	84	83	172	4[33]		李嚴	65		楊懷	65	
劉循	りゅうじゆん	60	45	58	190	4[31]		吳懿	58		劉循	58	
劉瑣	りゅうかい	50	42	31	174	2[34], 3[33], 4[31]		費詩	57		尚學	54	
黃權	こうけん	42	77	53	162	2~4[34]		吳蘭	49		黃權	53	
董和	とうか	36	70	76	158	2[33], 3~4[31]		雷同	47		吳蘭	53	
張松	ちようしょう	35	92	80	170	2~4[33]		楊懷	46		雷同	53	
費詩	ひし	31	57	49	169	2~4[32]		劉循	45		冷苞	52	
尚學	しょうきよ	20	72	54	173	4[34]		劉瑣	42		費詩	49	
王累	おうるい	19	82	74	173	3~4[33]		冷苞	25		劉瑣	31	

劉 度	武力	54	知力	55	魅力	90	君主国=シナリオ4-23国
-----	----	----	----	----	----	----	---------------

邢道榮	けいどうえい	80	29	62	169	4[23]		劉延	41		邢道榮	62	
-----	--------	----	----	----	-----	-------	--	----	----	--	-----	----	--

●武力順

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]	✓
-----	-----	----	----	----	----	--------------	---

劉延 りゅうえん 44 41 39 166 4[23]

劉 備

武力 70 知力 85 魅力 99

君主国=シナリオ1-4国、シナリオ2-16国、
シナリオ3-4-19国、シナリオ5-6-33国

関羽	かんう	99	83	91	162	1[4], 2[16], 3-5[19]	
張飛	ちやうひ	99	32	35	168	1[4], 2[16], 3-4[19], 5-6[32]	
趙雲	ちやうん	99	85	92	156	3-4[19], 5-6[31]	
馬超	ばちやう	98	42	60	176	5-6[34]	
黃忠	こうちゅう	96	66	83	148	5-6[33]	
魏延	ぎえん	94	48	58	175	5[32], 6[29]	
張苞	ちやうほう	93	35	54	189	4[19], 5[32], 6[29]	
関索	かんさく	91	68	69	192	4-5[19], 6[31]	
関興	かんこう	90	69	70	188	4[19], 5[20], 6[31]	
周倉	しゅうそう	87	31	55	169	3-5[19]	
嚴顔	げんがん	87	70	72	150	5-6[33]	
吳蘭	ごらん	86	49	53	170	5[34]	
尚龐	しょうちやう	85	41	70	176	5[20], 6[32]	
馬岱	ばたい	83	49	54	177	5[20], 6[30]	
関平	かんぺい	82	70	75	180	3-5[19]	
趙統	ちやうとう	78	72	76	185	3-4[19], 5-6[31]	
馬謖	ばしやく	75	80	70	190	5[20], 6[29]	
王平	おうへい	73	49	80	182	5[33], 6[31]	
吳懿	ごい	73	58	70	146	5-6[33]	
孟達	もうたつ	72	71	65	172	5[20]	
趙広	ちやうこう	71	65	68	187	4[19], 5-6[31]	
張婁	ちやうぎ	70	41	64	175	5-6[34]	
陳式	ちんしき	70	30	40	183	5[20], 6[29]	
傅彤	ふとう	68	67	67	168	6[34]	
龐柔	ほうじゅう	66	56	33	177	5-6[34]	
諸葛亮	しよかつりやう	65	100	98	181	4[19], 5-6[33]	
霍峻	かくしゅん	65	66	74	168	5-6[32]	
廖化	りやうか	65	61	69	175	5-6[32]	
糜芳	びほう	61	23	13	170	2[16], 3-4[19], 5[20]	
劉封	りゅうほう	61	58	60	190	4[19], 5[32]	
蔣琬	しょうえん	61	84	83	172	5-6[33]	
趙果	ちやうるい	61	65	71	167	5[19]	
吳班	ごはん	60	45	53	171	5-6[34]	
張翼	ちやうよく	58	41	52	158	6[30]	

●知力順

人 名	知力	✓
-----	----	---

邢道榮 29

●魅力順

人 名	魅力	✓
-----	----	---

劉延 39

諸葛亮	100	諸葛亮	98
馬良	91	鄧芝	93
董允	86	趙雲	92
法正	86	関羽	91
趙雲	85	孫乾	91
鄧芝	85	伊籍	88
蔣琬	84	黃忠	83
関羽	83	蔣琬	83
費禕	83	馬良	83
伊籍	81	費禕	82
馬謖	80	王平	80
孫乾	78	法正	78
糜竺	78	糜竺	77
許靖	78	簡雍	76
呂凱	77	趙統	76
陳登	74	関平	75
郭攸之	74	霍峻	74
龐統	73	陳登	73
簡雍	72	嚴顔	72
趙統	72	董允	72
尚孝	72	趙果	71
孟達	71	関興	70
関平	70	吳懿	70
嚴顔	70	尚龐	70
関興	69	馬謖	70
関索	68	呂凱	70
傅彤	67	関索	69
霍峻	66	廖化	69
黃忠	66	趙広	68
趙広	65	郭攸之	68
趙果	65	龐統	67
廖化	61	傅彤	67
傅士仁	59	孟達	65
劉封	58	張婁	64

●武力順

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ	[国番号]	✓
費観	ひかん	57	44	46	167	5[20]		
王伉	おうこう	55	53	62	158	5~6[35]		
鄧芝	とうし	54	85	93	170	5[33], 6[30]		
法正	ほうせい	53	86	78	176	5~6[33]		
潘濬	はんしゅん	52	44	37	167	5[19]		
簡雍	かんよう	46	72	76	177	3~4[19], 5~6[33]		
呂凱	りやがい	45	77	70	164	5~6[35]		
馬良	ばりよう	43	91	83	187	5[33], 6[30]		
韋志	きようし	42	46	52	158	5~6[31]		
糜竺	びしゅく	41	78	77	185	2[16], 3~4[19], 5[21], 6[29]		
范疆	はんきよう	41	37	26	174	5~6[32]		
孫乾	そんけん	37	78	91	165	2[16], 3~4[19], 5[21], 6[33]		
張達	ちやうたつ	34	32	24	175	5~6[32]		
龐義	ほうぎ	34	73	67	174	5~6[34]		
傅士仁	ふしじん	32	59	20	166	5[19]		
郭攸之	かくゆうし	32	74	68	180	6[33]		
費詩	ひし	31	57	49	169	5[31], 6[34]		
伊籍	いせき	27	81	88	162	5[19], 6[34]		
陳登	ちんとう	25	74	73	150	2[16]		
費禕	ひい	24	83	82	168	5~6[33]		
許靖	きよせい	23	78	53	169	6[30]		
董允	どういん	21	86	72	164	5~6[32]		
尚拳	しょうきょ	20	72	54	173	5~6[34]		
曹豹	そうひよう	19	13	15	145	2[16]		
楊洪	ようこう	17	40	46	179	5~6[33]		

●知力順

人 名	知力	✓
吳懿	58	
費詩	57	
龐柔	56	
王伉	53	
王平	49	
吳蘭	49	
馬岱	49	
魏延	48	
韋志	46	
吳班	45	
潘濬	44	
費観	44	
馬超	42	
尚龐	41	
張嶷	41	
張翼	41	
楊洪	40	
范疆	37	
張苞	35	
張飛	32	
張達	32	
周倉	31	
陳式	30	
糜芳	23	
曹豹	13	

●魅力順

人 名	魅力	✓
王伉	62	
劉封	60	
馬超	60	
魏延	58	
周倉	55	
張苞	54	
尚拳	54	
馬岱	54	
吳班	53	
吳蘭	53	
許靖	53	
韋志	52	
張翼	52	
費詩	49	
費観	46	
楊洪	46	
陳式	40	
潘濬	37	
張飛	35	
龐柔	33	
范疆	26	
張達	24	
傅士仁	20	
曹豹	15	
糜芳	13	

劉 表

武力 73 知力 74 魅力 68

君主国=シナリオ1~3-20国

文聘	ぶんべい	84	21	44	174	1[20], 2[21], 3[20]	
蔡瑁	さいぼう	75	77	69	155	1~3[20]	
黃祖	こうそ	65	48	43	152	1~3[20]	
鄧義	とうぎ	63	26	51	169	1~3[20]	
張允	ちやういん	61	70	42	163	2~3[21]	
劉琮	りゅうそう	60	70	51	185	3[21]	
劉度	りゅうど	54	55	66	145	3[23]	
趙範	ちやうはん	50	45	43	156	3[22]	
韓嵩	かんそう	40	80	46	154	1~3[20]	
呂公	りよこう	36	46	62	160	1[20], 2[21], 3[22]	

蒯良	86		蒯越	77	
劉琦	84		李珪	73	
蒯越	82		劉琦	71	
韓嵩	80		蔡瑁	69	
蔡瑁	77		劉磐	66	
張允	70		劉度	66	
劉琮	70		呂公	62	
李珪	63		宋忠	57	
劉度	55		鄧義	51	
黃祖	48		劉琮	51	

●武力順

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	登場シナリオ [国番号]
劉磐	りゅうはん	35	34	66	169	1[20], 2~3[21]
宋忠	そうちゅう	32	39	57	154	1[20], 2[21], 3[23]
副越	かいてつ	31	82	77	157	1[20], 2[21], 3[20]
副良	かいいりょう	30	86	46	155	1~3[20]
劉琦	りゅうき	30	84	71	180	3[20]
李珪	りけい	29	63	73	157	3[23]

●知力順

人 名	知力
呂公	46
趙範	45
宋忠	39
劉磐	34
鄧韞	26
文聘	21

●魅力順

人 名	魅力
副良	46
韓嵩	46
文聘	44
黃祖	43
趙範	43
張允	42

劉 系

武力 18 知力 56 魅力 23

君主国=シナリオ1~2-28国

太史慈	たいしじ	95	68	71	166	1~2[28]
張英	ちやうえい	72	51	54	154	1~2[28]
陳武	ちんぶ	70	56	36	165	1~2[28]

太史慈	68
陳武	56
張英	51

太史慈	71
張英	54
陳武	36

呂 布

武力 100 知力 25 魅力 15

君主国=シナリオ2-9国

張遼	ちやうりょう	91	80	80	171	2[9]
魏統	ぎそく	75	48	49	156	2[9]
侯成	こうせい	66	40	46	158	2[9]
陳宮	ちんきゅう	58	81	65	154	2[9]
宋憲	そうけん	57	43	38	157	2[9]
高順	こうしゅん	51	42	60	158	2[9]
郝萌	かくぼう	47	51	67	156	2[9]
張邈	ちやうぼう	43	25	41	155	2[9]
王楷	おうかい	31	58	24	159	2[9]
許汜	きよし	22	38	34	165	2[9]

陳宮	81
張遼	80
王楷	58
郝萌	51
魏統	48
宋憲	43
高順	42
侯成	40
許汜	38
張邈	25

張遼	80
郝萌	67
陳宮	65
高順	60
魏統	49
侯成	46
張邈	41
宋憲	38
許汜	34
王楷	24

在野武將一覽

人 名	読 み	武力	知力	魅力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6
鍾繇	しょうよう	16	79	24	151	在野・17	曹操・11	曹操・16	曹操・12	曹操・9	曹丕・10
許攸	きょけい	42	79	46	152	在野・6	在野・6	在野・6	—	—	—
黃琬	こうえん	55	58	49	153	在野・12	在野・12	—	—	—	—
張邈	ちやうぼう	43	25	41	155	在野・17	呂布・9	—	—	—	—
趙範	ちやうはん	50	45	43	156	在野・22	在野・22	劉表・22	君主・22	在野・22	在野・22
劉岱	りゅうたい	64	48	68	156	在野・9	—	—	—	—	—

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6	
華歆	かきん	29	78	85	157	在野・10	在野・24	在野・11	曹操・7	曹操・16	曹丕・9	
宋憲	そうけん	57	43	38	157	在野・10	呂布・9	曹操・16	—	—	—	
李珪	りけい	29	63	73	157	在野・20	在野・21	劉表・23	—	—	—	
李通	りつう	69	57	59	157	在野・17	在野・11	曹操・10	曹操・5	曹操・2	—	
王伉	おうこう	55	53	62	158	在野・35	在野・35	在野・35	在野・35	劉備・35	劉備・35	
韓馥	かんせん	43	41	40	159	在野・19	在野・17	—	—	—	—	
蔣義渠	しょうぎきょ	70	33	61	159	在野・6	在野・7	袁紹・1	曹操・1	在野・2	在野・1	
呂虔	りけん	73	26	60	159	在野・17	在野・11	曹操・9	曹操・5	曹操・18	曹丕・18	
賈華	かか	61	58	51	160	在野・18	在野・18	在野・18	在野・18	孫権・21	孫権・23	
蔡勲	さいくん	64	62	62	160	在野・25	在野・25	在野・25	在野・25	—	—	
王匡	おうきょう	45	33	43	161	在野・10	在野・10	在野・10	曹操・10	曹操・10	曹丕・10	
丁奉	ていほう	44	72	67	161	在野・21	孫策・24	孫権・25	孫権・25	孫権・25	孫権・25	
毛玠	もうかい	52	47	53	161	在野・9	在野・11	在野・11	曹操・8	曹操・11	曹丕・17	
李典	りてん	56	40	45	161	在野・9	在野・11	曹操・11	曹操・7	曹操・18	曹丕・18	
伊籍	いせき	27	81	88	162	在野・20	在野・20	在野・20	在野・19	劉備・19	劉備・34	
黃權	こうけん	42	77	53	162	在野・34	劉璋・34	劉璋・34	劉璋・34	在野・34	在野・34	
周泰	しゅうたい	85	52	70	163	在野・21	孫策・24	孫権・18	孫権・18	孫権・27	孫権・27	
張允	ちやういん	61	70	42	163	在野・21	劉表・21	劉表・21	曹操・17	—	—	
呂凱	りやがい	45	77	70	164	在野・35	在野・35	在野・35	在野・35	劉備・35	劉備・35	
呂範	りはん	28	77	74	164	在野・27	在野・27	孫権・27	孫権・27	孫権・40	孫権・40	
李異	りい	80	29	33	165	在野・25	在野・25	孫権・25	孫権・25	孫権・23	孫権・23	
凌操	りようそう	82	28	51	165	在野・18	在野・18	孫権・18	—	—	—	
呂建	りけん	66	53	55	166	在野・17	在野・11	曹操・9	曹操・7	曹操・16	曹丕・16	
夏侯恩	かこうおん	63	65	72	167	在野・9	曹操・10	曹操・17	—	—	—	
呂義	りぎ	33	60	59	167	在野・34	在野・34	在野・34	在野・34	在野・34	在野・34	
張南	ちやうなん	53	40	49	168	在野・6	在野・7	袁紹・8	曹操・6	—	—	
許靖	きよせい	23	78	53	169	在野・33	在野・33	在野・33	在野・33	在野・33	劉備・30	
朱然	しゅぜん	78	33	65	170	在野・26	在野・26	孫権・27	孫権・27	孫権・23	孫権・23	
李嚴	りげん	76	65	75	171	在野・30	在野・30	在野・30	劉璋・30	在野・33	在野・33	
韓遂	かんすい	46	82	78	172	在野・5	在野・14	在野・14	在野・14	在野・12	—	
朱靈	しゅれい	75	39	40	172	在野・17	曹操・11	曹操・10	曹操・10	曹操・10	曹丕・13	
孟達	もうたつ	72	71	65	172	在野・35	在野・35	在野・35	在野・35	劉備・20	曹丕・20	
王累	おうるい	19	82	74	173	在野・33	在野・33	劉璋・33	劉璋・33	—	—	
高定	こうてい	66	15	66	173	在野・36	在野・36	在野・36	在野・36	孟獲・36	孟獲・36	
楊秋	ようしゅう	68	14	39	174	在野・15	馬騰・14	馬騰・15	馬騰・15	曹操・30	曹丕・19	
成宜	せいぎ	61	35	38	175	在野・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	—	—	
王粲	おうさん	29	85	70	177	在野・20	在野・21	在野・21	在野・21	曹操・17	—	

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6
劉度	りゅうど	54	55	66	145	待機・23	在野・23	劉表・23	君主・23	—	—
淳于瑾	じゅんうがい	76	65	68	146	待機・6	在野・6	在野・6	—	—	—
辛毘	しんぴ	48	78	81	150	待機・8	在野・8	在野・8	曹操・3	曹操・3	曹丕・3
陳矯	ちんきょう	18	79	73	150	待機・11	曹操・11	曹操・11	曹操・5	曹操・10	曹丕・8
程昱	ていよく	26	90	76	151	待機・9	曹操・10	曹操・10	曹操・7	曹操・7	曹丕・7
韓浩	かんこう	31	25	15	153	待機・21	在野・21	在野・21	曹操・10	曹操・30	—
鮑信	ほうしん	42	30	41	153	待機・9	—	—	—	—	—
桓楷	かんかい	40	41	52	156	待機・21	在野・18	曹操・11	曹操・11	曹操・16	曹丕・16
趙雲	ちよううん	99	85	92	156	待機・3	公孫瓚・3	劉備・19	劉備・19	劉備・31	劉備・31
荀攸	じゅんけい	41	94	72	157	待機・9	曹操・10	曹操・9	曹操・11	—	—
鞏志	きようし	42	46	52	158	待機・20	在野・20	在野・20	金旋・20	劉備・31	劉備・31
于禁	うきん	55	53	40	159	待機・8	曹操・11	曹操・9	曹操・8	曹操・8	曹丕・8
王楷	おうかい	31	58	24	159	待機・9	呂布・9	在野・9	在野・9	在野・9	在野・9
郭嘉	かくか	39	97	86	160	待機・9	曹操・10	曹操・17	—	—	—
審榮	しんえい	48	49	47	160	待機・6	袁紹・7	袁紹・6	—	—	—
典韋	てんい	97	31	52	160	待機・9	曹操・10	—	—	—	—
李恢	りかい	39	90	80	160	待機・32	在野・32	在野・32	在野・32	在野・32	在野・32
劉曄	りゅうよう	36	84	81	160	待機・9	在野・11	在野・11	曹操・12	曹操・17	曹丕・17
閻圃	えんぽ	33	80	42	163	待機・29	張魯・29	張魯・29	張魯・29	曹操・29	曹丕・13
荀彧	じゅんゑき	39	97	89	163	待機・9	曹操・10	曹操・17	曹操・17	—	—
杜襲	としゅう	67	61	56	164	待機・11	在野・11	曹操・11	曹操・5	曹操・29	曹丕・19
傅幹	ふかん	48	76	55	164	待機・17	在野・11	曹操・9	曹操・4	曹操・5	曹丕・5
王忠	おうちゅう	52	34	53	167	待機・9	在野・9	在野・9	在野・9	在野・9	在野・9
霍峻	かくしゅん	65	66	74	168	待機・20	在野・20	在野・19	在野・19	劉備・32	劉備・32
宋謙	そうけん	66	31	51	168	待機・24	在野・25	孫權・18	孫權・18	—	—
王威	おうい	70	32	62	168	待機・20	在野・20	在野・20	在野・20	在野・20	在野・20
王修	おうしゅう	40	50	64	169	待機・6	在野・8	在野・8	在野・8	在野・8	在野・8
周倉	しゅうそう	87	31	55	169	待機・10	在野・10	劉備・19	劉備・19	劉備・19	—
董衡	とうこう	81	43	75	169	待機・11	曹操・11	曹操・11	曹操・8	曹操・16	曹丕・16
費詩	ひし	31	57	49	169	待機・30	劉璋・32	劉璋・32	劉璋・32	劉備・31	劉備・34
徐晃	じょこう	92	45	68	170	待機・10	楊奉・5	曹操・9	曹操・11	曹操・17	曹丕・19
張松	ちようしょう	35	92	80	170	待機・33	劉璋・33	劉璋・33	劉璋・33	—	—
滿寵	まんちよう	40	81	92	170	待機・10	在野・10	—	—	—	—
劉巴	りゅうは	32	60	48	170	待機・20	在野・20	在野・20	在野・20	在野・20	在野・31
張遼	ちようりょう	91	80	80	171	待機・10	呂布・9	曹操・10	曹操・10	曹操・18	曹丕・18
潘璋	はんしやう	74	37	54	171	待機・27	在野・27	孫權・18	孫權・25	孫權・27	孫權・28
徐庶	じょしよ	64	96	85	173	待機・19	在野・19	在野・19	曹操・10	曹操・10	曹丕・6

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6	✓
鄧賢	とうけん	68	67	58	173	待機・33	在野・32	在野・33	在野・32	—	—	
甘寧	かんねい	92	51	52	175	待機・21	在野・21	在野・24	孫権・24	孫権・25	孫権・25	
魏延	きえん	94	48	58	175	待機・23	在野・23	在野・21	韓玄・21	劉備・32	劉備・29	
周瑜	しゅうゆ	78	97	95	175	待機・24	孫策・24	孫権・24	孫権・24	—	—	
陳嬋	ちんき	64	24	34	175	待機・17	曹操・11	曹操・11	曹操・9	曹操・11	曹丕・11	
馬玩	はがん	52	23	26	175	待機・14	馬騰・14	馬騰・15	馬騰・15	—	—	
廖化	りょうか	65	61	66	175	待機・17	在野・17	在野・17	在野・19	劉備・32	劉備・32	
馬超	ばちょう	98	42	60	176	待機・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	劉備・34	劉備・34	
法正	ほうせい	53	86	78	176	待機・33	在野・33	在野・33	在野・33	劉備・33	劉備・33	
李湛	りたん	53	38	30	176	待機・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	—	—	
夏侯惇	かこうも	39	32	24	177	待機・9	曹操・11	曹操・16	曹操・12	曹操・30	曹丕・12	
簡雍	かんよう	46	72	76	177	待機・6	在野・16	劉備・19	劉備・19	劉備・33	劉備・33	
顧雍	こよう	21	73	74	177	待機・24	在野・25	孫権・27	孫権・27	孫権・25	孫権・25	
馬岱	ばたい	83	49	54	177	待機・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	劉備・20	劉備・30	
梁興	りょうこう	72	23	24	177	待機・14	馬騰・14	馬騰・15	馬騰・14	—	—	
張橫	ちやうおう	71	30	20	178	待機・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	—	—	
馬鉄	ばてつ	60	36	51	178	待機・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	—	—	
龐統	ほうとう	61	98	87	178	待機・19	在野・19	在野・18	在野・19	—	—	
呂蒙	りようもう	83	86	86	178	待機・24	孫策・24	孫権・24	孫権・27	孫権・28	—	
龐德	ほうとく	94	64	71	179	待機・14	馬騰・14	馬騰・14	馬騰・14	曹操・10	—	
張繡	ちやうしゅう	75	50	75	154	董卓・11	在野・20	在野・10	在野・10	—	—	
呂常	りじょう	68	33	46	161	—	在野・11	曹操・11	曹操・2	曹操・18	曹丕・17	
虞翻	くほん	38	80	71	164	王朗・24	在野・24	孫権・24	孫権・24	孫権・23	孫権・28	
高沛	こうはい	53	40	52	170	劉焉・32	在野・30	在野・30	在野・30	—	—	
金旋	きんせん	43	29	37	150	待機・20	待機・20	在野・20	君主・20	—	—	
韓玄	かんげん	34	21	12	151	待機・21	待機・21	在野・21	君主・21	—	—	
張昭	ちやうしょう	30	95	84	156	待機・24	待機・24	孫権・24	孫権・25	孫権・25	孫権・25	
董襲	どうしゅう	56	42	53	166	待機・24	待機・25	孫権・24	孫権・27	孫権・21	孫権・21	
嚴酸	げんしゅん	26	78	63	169	待機・24	待機・24	在野・24	在野・24	孫権・24	孫権・24	
程秉	ていへい	18	75	76	169	待機・24	待機・24	在野・24	孫権・24	孫権・37	孫権・37	
許褚	きよちょ	98	20	66	170	待機・9	待機・10	曹操・17	曹操・17	曹操・10	—	
譚雄	たんゆう	81	22	32	170	待機・18	待機・18	孫権・18	孫権・18	孫権・28	孫権・28	
楊齡	ようれい	52	60	54	170	待機・21	待機・21	在野・21	韓玄・21	—	—	
陸績	りくせき	33	69	69	170	待機・24	待機・24	孫権・27	孫権・18	孫権・40	孫権・40	
馬忠	ばちゅう	56	52	53	171	待機・27	待機・27	孫権・18	孫権・27	孫権・28	孫権・28	
郝昭	かくしょう	84	71	81	172	待機・5	待機・5	曹操・17	曹操・9	曹操・12	曹丕・12	
張紇	ちやうこう	28	94	88	172	待機・24	待機・24	孫権・24	孫権・24	—	—	

第4部 武將資料！

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6	✓
魯爾	ろしゅく	63	96	92	172	待機・24	待機・24	孫権・27	孫権・24	孫権・24	—	
尚學	しょうがく	20	72	54	173	待機・34	待機・34	在野・34	劉備・34	劉備・34	劉備・34	
諸葛瑾	しよかつきん	52	93	92	174	待機・10	待機・24	在野・24	孫権・24	孫権・24	孫権・24	
楊修	ようしゅう	31	91	56	175	待機・10	待機・11	曹操・16	曹操・17	—	—	
賈逵	かき	57	68	62	177	待機・11	待機・11	在野・11	在野・11	曹操・12	曹丕・17	
徐盛	じょせい	64	74	68	177	待機・25	待機・25	在野・25	在野・25	孫権・22	孫権・22	
司馬懿	しばい	67	98	93	179	待機・10	待機・10	曹操・17	曹操・17	曹操・17	曹丕・10	
楊洪	ようこう	17	40	46	179	待機・33	待機・33	在野・33	在野・33	劉備・33	劉備・33	
関平	かんぺい	82	70	75	180	待機・4	待機・16	劉備・19	劉備・19	劉備・19	—	
蔡和	さいか	38	39	35	180	待機・20	待機・20	在野・23	—	—	—	
張休	ちようきゅう	34	80	75	180	待機・24	待機・24	在野・24	孫権・27	孫権・38	孫権・38	
典滿	てんまん	80	26	49	180	待機・17	待機・10	曹操・17	曹操・9	曹操・16	曹丕・16	
馬休	ばきゅう	52	46	50	180	待機・14	待機・14	馬騰・15	馬騰・15	—	—	
劉琦	りゅうき	30	84	71	180	待機・20	待機・20	劉表・20	—	—	—	
蔡仲	さいちゅう	35	38	34	182	待機・20	待機・20	在野・23	—	—	—	
孫権	そんけん	87	89	98	182	待機・21	待機・24	君主・24	君主・24	君主・24	君主・24	
全琮	ぜんそう	52	27	67	183	待機・24	待機・25	孫権・27	孫権・27	孫権・27	孫権・27	
孫瑜	そんゆ	62	53	71	183	待機・21	待機・24	孫権・24	孫権・24	孫権・24	—	
陸遜	りくそん	81	96	85	183	待機・24	待機・24	孫権・25	孫権・25	孫権・27	孫権・24	
朱桓	しゅかん	82	76	80	184	待機・25	待機・25	孫権・25	孫権・25	孫権・21	孫権・21	
孫翊	そんよく	81	41	40	184	待機・21	待機・24	孫権・24	—	—	—	
郭奕	かくえき	30	89	71	185	待機・17	待機・11	曹操・17	曹操・11	曹操・17	曹丕・12	
夏侯霸	かこうは	89	55	73	185	待機・9	待機・10	曹操・16	曹操・11	曹操・18	曹丕・10	
曹真	そうしん	65	56	62	185	待機・17	待機・10	曹操・10	曹操・11	曹操・12	曹丕・12	
趙統	ちようとう	78	72	76	185	待機・3	待機・3	劉備・19	劉備・19	劉備・31	劉備・31	
劉琮	りゅうそう	60	70	51	185	待機・20	待機・20	劉表・21	—	—	—	
凌統	りようとう	83	67	73	185	待機・18	待機・18	孫権・18	孫権・18	孫権・40	孫権・40	
孫桓	そんかん	56	47	63	186	待機・21	待機・24	孫権・24	孫権・24	孫権・25	孫権・25	
賈詡	かく	42	95	62	147	董卓・10	李傕・12	在野・10	曹操・6	曹操・6	曹丕・10	
張英	ちようえい	72	51	54	154	劉玄・28	劉玄・28	在野・28	在野・28	在野・28	在野・28	
雷薄	らいはく	67	41	19	160	袁術・19	袁術・19	在野・19	在野・19	在野・19	在野・19	
陳蘭	ちんらん	66	30	36	161	袁術・19	袁術・19	在野・19	在野・19	在野・19	在野・19	
陳武	ちんぶ	70	56	36	165	劉玄・28	劉玄・28	在野・28	在野・28	在野・28	在野・28	
劉延	りゅうえん	44	41	39	166	—	—	在野・23	劉度・23	在野・23	在野・23	
黃忠	こうちゅう	96	66	83	148	待機・20	待機・21	待機・21	韓玄・21	劉備・33	劉備・33	
薛綜	せつそう	33	73	66	164	待機・24	待機・24	待機・18	孫権・18	孫権・28	孫権・28	
陳應	ちんおう	62	19	22	167	待機・22	待機・22	待機・22	趙範・22	—	—	

人 名	読み	武力	知力	魅力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6	
邢道栄	けいどうえい	80	29	62	169	待機・23	待機・23	待機・23	劉備・23	—	—	
呉班	ごはん	60	45	53	171	待機・34	待機・34	待機・34	在野・34	劉備・34	劉備・34	
蔣琬	しょうえん	61	84	83	172	待機・23	待機・23	待機・33	劉備・33	劉備・33	劉備・33	
周飭	しゅうほう	51	78	66	176	待機・24	待機・24	待機・24	在野・24	孫権・26	孫権・26	
張承	ちようしょう	64	42	57	177	待機・24	待機・25	待機・24	孫権・25	孫権・28	孫権・24	
諸葛亮	しよかつりよう	65	100	98	181	待機・16	待機・19	在野・19	劉備・19	劉備・33	劉備・33	
王平	おうへい	73	49	80	182	待機・32	待機・32	待機・32	在野・13	劉備・33	劉備・31	
陳式	ちんしき	70	30	40	183	待機・33	待機・33	待機・33	在野・33	劉備・20	劉備・29	
夏侯徳	かこうとく	68	55	61	187	待機・9	待機・11	待機・17	曹操・17	曹操・12	—	
曹丕	そうひ	70	76	80	187	待機・17	待機・10	待機・17	曹操・17	曹操・17	君主・10	
趙広	ちようこう	71	65	68	187	待機・9	待機・3	待機・19	劉備・19	劉備・31	劉備・31	
陳群	ちんぐん	49	93	77	187	待機・17	待機・17	待機・17	曹操・9	曹操・11	曹丕・20	
馬良	ばりよう	43	91	83	187	待機・19	待機・19	待機・19	在野・19	劉備・33	劉備・30	
夏侯尚	かこうしょう	69	62	68	188	待機・9	待機・10	待機・17	曹操・12	曹操・12	曹丕・19	
関興	かんこう	90	69	70	188	待機・4	待機・16	待機・19	劉備・19	劉備・20	劉備・31	
夏侯威	かこうい	74	75	73	189	待機・9	待機・10	待機・16	曹操・12	曹操・29	曹丕・20	
張苞	ちようほう	93	35	54	189	待機・4	待機・16	待機・19	劉備・19	劉備・32	劉備・29	
曹休	そうきゅう	74	68	71	190	待機・17	待機・10	待機・17	曹操・2	曹操・17	曹丕・16	
曹彰	そうしょう	92	60	72	190	待機・17	待機・10	待機・17	曹操・17	曹操・17	曹丕・12	
馬謖	ばしやく	75	80	70	190	待機・19	待機・19	待機・19	在野・19	劉備・20	劉備・29	
劉循	りゅうじゅん	60	45	58	190	待機・33	待機・33	待機・33	劉備・31	—	—	
劉封	りゅうほう	61	58	60	190	待機・4	待機・16	待機・19	劉備・19	劉備・32	—	
張温	ちようおん	27	71	74	191	待機・24	待機・25	待機・25	孫権・25	孫権・40	孫権・40	
関索	かんさく	91	68	69	192	待機・4	待機・16	待機・19	劉備・19	劉備・19	劉備・31	
曹植	そうしやく	15	80	80	192	待機・17	待機・10	待機・17	曹操・17	曹操・17	曹丕・11	
韓嵩	かんすう	40	80	46	154	劉表・20	劉表・20	劉表・20	在野・20	在野・20	在野・20	
蒯良	かいりよう	30	86	46	155	劉表・20	劉表・20	劉表・20	在野・20	在野・22	—	
蒯越	かいえつ	31	82	77	157	劉表・20	劉表・21	劉表・20	在野・20	在野・23	—	
冷苞	れいほう	67	25	52	162	劉焉・30	劉焉・34	劉焉・32	在野・32	在野・32	在野・32	
鄧義	とうぎ	63	26	51	169	劉表・20	劉表・20	劉表・20	在野・20	在野・20	在野・20	
劉磐	りゅうはん	35	34	66	169	劉表・20	劉表・21	劉表・21	在野・21	在野・31	在野・31	
尚龐	しょうちよう	85	41	70	176	—	—	—	在野・34	劉備・20	劉備・32	
董允	どういん	21	86	72	164	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	劉備・32	劉備・32	
劉豹	りゅうひょう	14	60	56	164	待機・31	待機・31	待機・31	待機・31	在野・31	在野・31	
傅士仁	ふしじん	32	59	20	166	待機・19	待機・19	待機・19	待機・19	劉備・19	—	
沙摩可	しゃまか	83	22	24	167	待機・35	待機・35	待機・35	待機・35	在野・35	在野・35	
黃観	ひかん	57	44	46	167	待機・32	待機・32	待機・32	待機・32	劉備・20	—	

第4部 武將資料!

人 名	読み	武力	知力	■力	生年	シナリオ1	シナリオ2	シナリオ3	シナリオ4	シナリオ5	シナリオ6	✓
費禕	ひい	24	83	82	166	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	劉備・33	劉備・33	
張著	ちようちょ	51	33	38	170	待機・31	待機・31	待機・31	待機・31	在野・31	在野・31	
鄧芝	とうし	54	85	93	170	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	劉備・33	劉備・30	
龐統	ほうぎ	34	73	67	174	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	劉備・34	劉備・34	
張嶷	ちようぎ	70	41	64	175	待機・34	待機・34	待機・34	待機・34	劉備・34	劉備・34	
郭淮	かくわい	54	64	51	177	待機・13	待機・13	待機・13	待機・13	曹操・29	曹丕・20	
謝旌	しゃせい	80	22	24	178	待機・24	待機・24	待機・24	待機・24	孫権・24	孫権・24	
楊儀	ようぎ	38	70	53	182	待機・32	待機・32	待機・32	待機・32	在野・32	在野・32	
夏侯惇	かこうけい	53	84	80	195	待機・9	待機・10	待機・16	待機・17	曹操・29	曹丕・18	
陳泰	ちんたい	79	79	44	200	待機・17	待機・17	待機・17	待機・9	曹操・11	曹丕・20	
呂蒙	りやは	73	81	77	200	待機・24	待機・25	待機・24	待機・27	孫権・28	孫権・21	
張虎	ちようこ	55	57	45	195	—	待機・9	待機・10	待機・10	曹操・18	曹丕・18	
趙雲	ちようるい	61	65	71	167	—	—	待機・19	待機・19	■備・19	—	
潘濬	はんしゆん	52	44	37	167	—	—	待機・19	待機・19	劉備・19	孫権・21	
朱褒	しゅほう	73	13	18	168	—	—	—	—	在野・36	在野・36	
尹默	いんもく	11	62	31	155	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	在野・33	
張翼	ちようよく	58	41	52	158	待機・32	待機・32	待機・31	待機・31	待機・30	劉備・30	
傅彤	ふとう	68	67	67	168	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	待機・31	劉備・34	
王双	おうそう	89	18	22	180	待機・12	待機・12	待機・12	待機・12	待機・12	在野・12	
郭攸之	かくけいし	32	74	68	180	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	待機・33	劉備・33	
夏侯和	かこうわ	70	82	73	200	待機・9	待機・10	待機・18	待機・12	待機・29	曹丕・13	
程武	ていぶ	44	81	72	201	待機・17	待機・11	待機・10	待機・7	待機・7	曹丕・7	
諸葛恪	しよかつかく	50	95	80	203	待機・24	待機・24	待機・24	待機・24	待機・24	孫権・24	
公孫淵	こうそんえん	84	71	63	205	待機・1	待機・1	待機・1	待機・1	待機・1	曹丕・2	
曹叡	そうえい	71	83	94	205	待機・17	待機・10	待機・17	待機・17	待機・17	曹丕・10	
母丘儉	かんきゆうけん	90	51	55	202	—	—	—	—	待機・17	曹丕・10	
鄧艾	とうがい	86	94	79	205	—	—	—	—	待機・17	曹丕・10	
姜維	きやうい	91	94	88	202	待機・13	待機・13	待機・13	待機・13	待機・29	待機・29	
孫登	そんとう	38	39	80	207	待機・21	待機・25	待機・24	待機・24	待機・24	待機・24	
劉禪	りゅうぜん	23	33	74	207	待機・4	待機・16	待機・19	待機・19	待機・33	待機・33	
司馬師	しばし	66	89	82	208	待機・10	待機・10	待機・17	待機・17	待機・17	待機・10	
諸葛誕	しよかつたん	79	71	82	210	待機・8	待機・8	待機・8	待機・8	待機・8	待機・8	
司馬昭	しばしょう	65	86	70	211	待機・10	待機・10	待機・17	待機・17	待機・17	待機・10	
鍾会	しょうかい	62	95	77	215	待機・17	待機・11	待機・16	待機・12	待機・9	待機・10	
曹爽	そうそう	64	54	64	215	待機・17	待機・10	待機・10	待機・11	待機・12	待機・12	
孫和	そんか	39	37	79	223	待機・21	待機・25	待機・24	待機・24	待機・24	待機・24	
孫亮	そんりょう	28	55	86	243	待機・21	待機・25	待機・24	待機・24	待機・24	待機・24	

KOEI

スーパー
SUPER

三國志II

三國志IIスーパーガイドブック



ファミコン・
スーパーファミコン・
メガドライブ 共通対応

シブサワ・コウ監修

KOEI

三國志 II

攻略集



前言

深度加倍、樂趣加倍

●以古代中國為舞台，描寫英雄豪傑們以其智略與武勇完成霸業的長篇小說「三國演義」，即使在一千八百年後的現在，仍廣為世人們所喜愛。而我們利用電腦的功能與特性，將此一壯大史詩製作成《三國志》電腦遊戲，其最初上市日期距現在也有五年了。

●該遊戲最先發行的版本是任天堂版與英語版（IBM-PC），後來再陸

續移植到其他機種上，所以本遊戲事實上受到近百萬人的喜愛，各傳播媒體也廣泛地報導過該遊戲，

甚至有人評價它為「模擬遊戲史上的金字塔」。



● 另一方面，在遊戲發表後，各方都熱心地提出意見與看法，希望在下一版本中能加入「增加登場武將的人數」、「能夠有武將決鬥的設計」、「與援軍共同作戰」等項目，在各方的厚愛下，如何製作出更富有魅力的遊戲，就是我們無上的使命。

● 希望在遊戲中，能更充實武將與指令、創造出煥然一新的遊戲畫面、加入強化的六角方格戰鬥……。這些看似簡單的目標，事實上卻需要工作人員花費相當大的心血，在電腦與人類的搏鬥中，我們好不容易才達成這些目標。

● 現在我們所完成的《三國志Ⅱ》，其故事的中心是一個「權謀術數」的世界，所以它可是一個更真實的模擬遊戲。我們可以這樣分類：從前的《三國志》是「人才遊戲」；而《三國志Ⅱ》則是「權謀術數的遊戲」。

● 因為玩者些許的疏忽、作戰策略的錯誤、或是叛國及通敵、都會招致意想不到的失敗。相反的，您也可以利用敵人的弱點，而獲得起死回生的勝利……。能充分運用謀略以退敵的精彩遊戲，就是《三國志Ⅱ》。

● 發行此攻略本的目的，是為了讓玩者在遊戲中獲得更多的樂趣，特別是可體會到遊戲的特色。

● 本書之創作契機，是希望能夠讓玩者對「三國志」的世界有更深一層的體會。

目次

《三國志Ⅱ》攻略集

第4章

間諜・權謀術數

末章 三國志武將名鑑

序章

三國志Ⅱ的世界

- 011 1 三國志遊戲開始
- 012 2 遊走於時代

第1章

統一之圖

- 033 1 國家運作
- 034 2 富國強兵

第2章

人才錄用

- 041 1 缺乏人才就無法統一
- 042 2 軍師與遊客
- 046 3 在野將領搜索
- 049 4 必須注意的武將

第3章

外交力學

- 057 1 使用外交手段
- 062 2 信任度與敵意
- 066 3 合攻與援軍

第5章

贏得戰事

- 081 1 為勝利作準備
- 082 2 出征、上戰場
- 086 3 處理戰後心得
- 092 4 縱觀各州
- 094 5 瞭望郡屬

第6章

新君主興亡

- 129 1 新君主之樂
- 130 2 新君主的出發
- 136 虛構戰場報導——項羽轉世

第7章

了解三國志世界

- 139 前往「三國志」世界
- 140 悲之母——蔡文姬

151 三國志武將名鑑

- 126 著名的武將決鬥場面
- 198 旗下武將列表
- 201 武將生死年表

- 069 合攻、援軍的作戰方式
- 075 實行間諜工作方法
- 128 生為武將・死亦武將
- 135 距離及移動時間





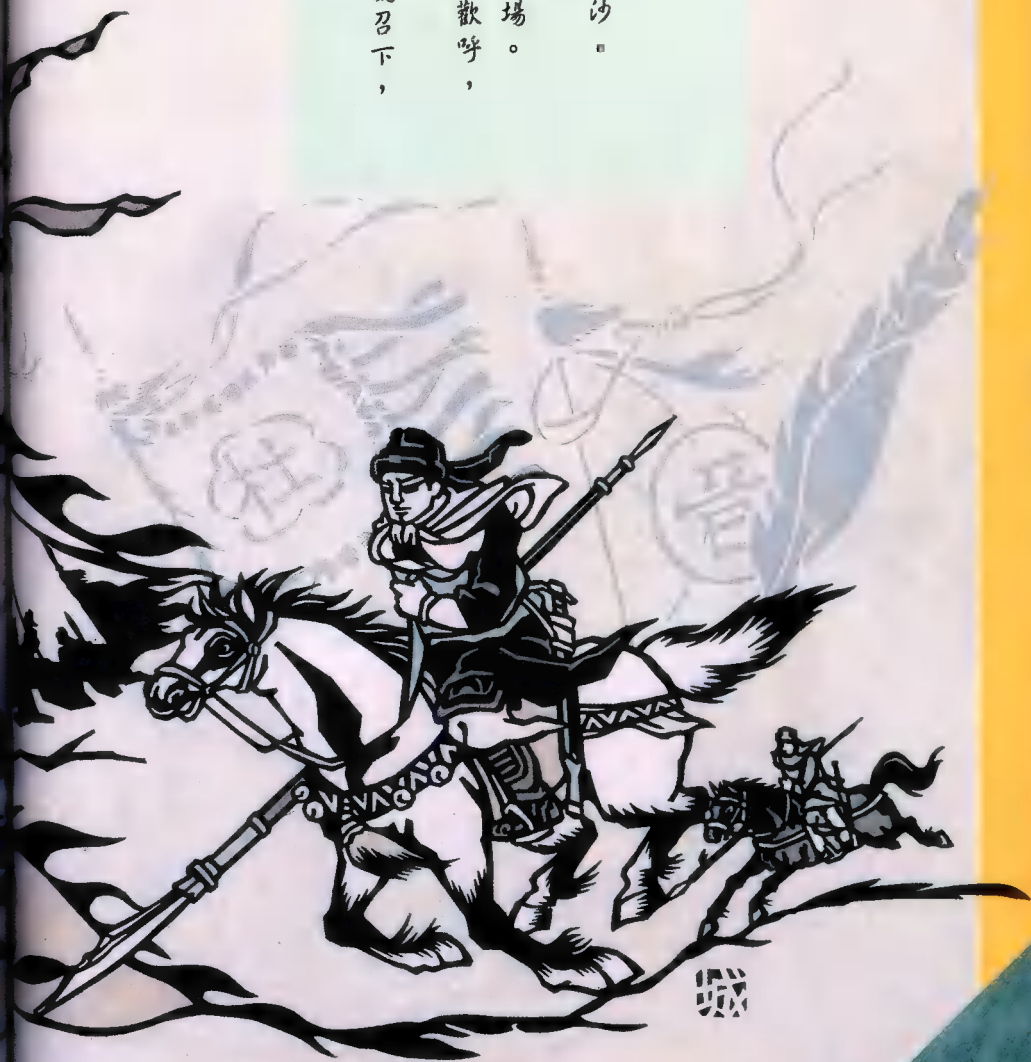
【桃園起誓】

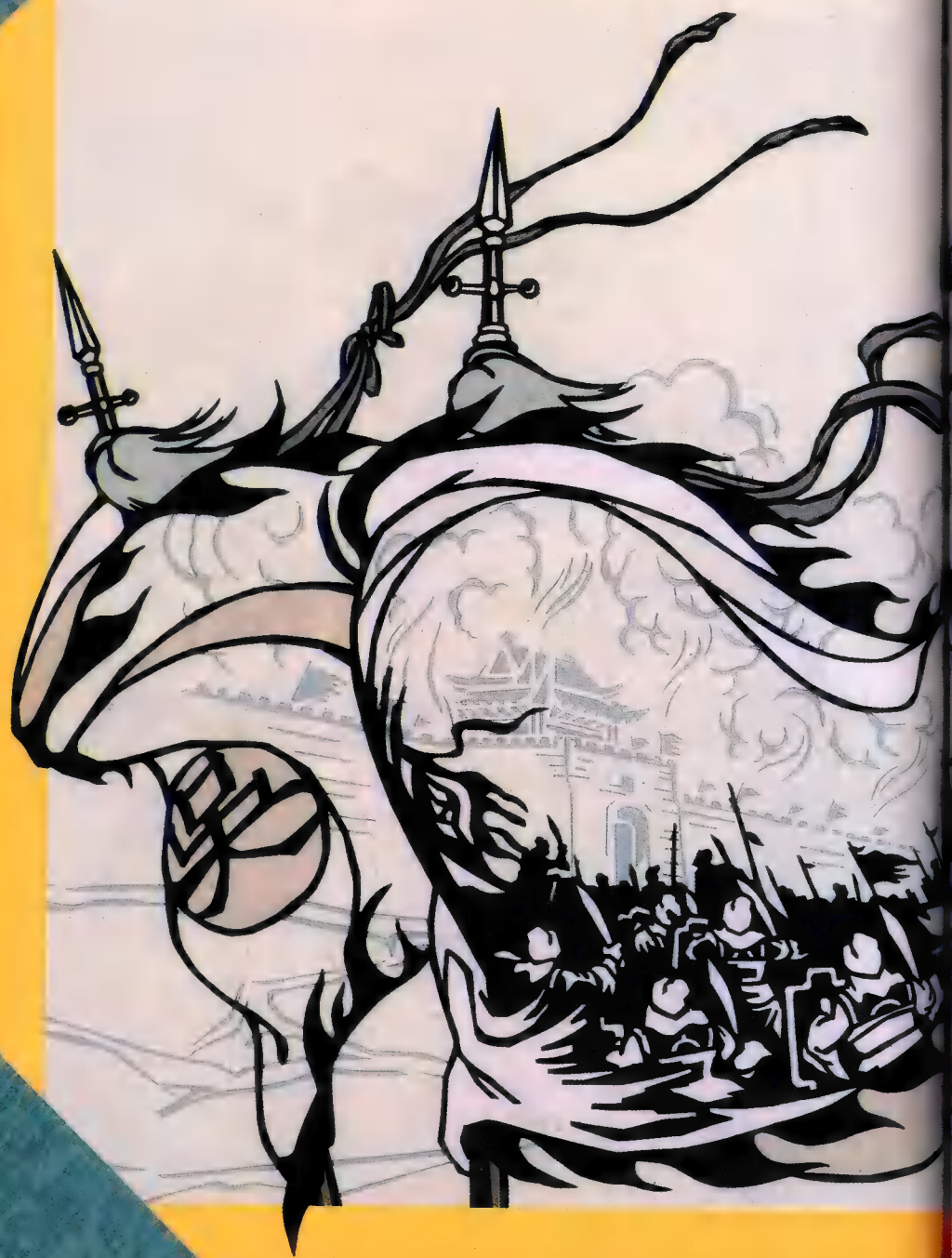
生活於亂世中的人們，
期待著英雄的出現。
徐州的一隅，
在桃花盛開的季節中，
有三位無名的年輕人，
交杯義結金蘭。
其命運如何？
一切留待上天決定了！



【天下三分】

日出中天，
奔馬揚起漫天塵沙。
在城池攻防中，
士兵們奮戰於沙場。
遠方傳來勝利的歡呼，
天下勢已三分。
在大義與野心的號召下，
亂世依舊未平。

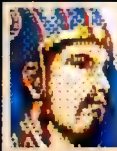




【龍虎之爭】

仗恃著武勇，
而各以矛、槍互擊的猛將二人。
使天空為之灰暗，
大地因而鳴動。
兵士們屏氣凝神，
面對著龍虎相鬥。
在交戰數回合後，
仍然不分勝負。





序章



三國志II的世界

出

發

蒼天已死，黃天已立。
亂世天定，龍虎起震撼大地。
此時，英雄誕生，開創新的世紀。
而身為玩者的您，正是歷史的創造者，
期待您開創出新新的「三國志」世界。



三國志II遊戲開始

統一中國的道路道並非只有一條。
創造出屬於您自己的「三國志」世界吧！

進入《三國志II》的世界

◎歡迎進入新《三國志》的世界

現在，您必須期許自己是一位擁有遠大志向的諸侯，以復興二世紀末的中國為職志。所以您必須徵召具有長才的武將，輔以權謀術數，來完成統一大陸的目標。

您的前途將面對許多征戰。而這些征戰並不單純，其中包含了同盟、背叛、種種陷敵的計略。在戰場上一決雌雄之前，這些檯面下的爭鬥將持續進行著。

本書的目的，是希望能使《三國志II》的玩者更樂在遊戲中，並充當初玩者的入門指引，而對於那些已有經驗的玩者，則希望能因此書而發掘出新的樂趣。

◎選擇劇情

接下來，讓我們進入遊戲的世界吧！

在宣統亂世已到來的開頭畫面後，就進入選擇劇情的畫面。在《三國志II》中，依時代別可選擇六個不同的劇情。第一個劇情是189年，第六個劇情則自220年開始。由於這其中有三十一年時間差異，所以選擇不同的諸侯，在情況上都會有相當大的差異。

但不論選擇那一位諸侯，遊戲的開始都是非常有趣，而且極具變化的。

如果是第一次玩《三國志II》，



●玩者可選擇的君主，在劇情一、二中有12人，劇情三中有9人，劇情四中有11人，劇情五、六有5人。從劇情一到六都有出現的，只有劉備一人。

此外，玩者也可以選擇所喜歡的人物作為屬下，這也是很意思的工作。因為僅有諸侯而無軍隊的話，勢必會戰敗而死，所以必須選擇合適的屬下來代為執行自己的職志。

◎以新諸侯參戰

另外，想要向高難度挑戰的人，也可以選擇勢力薄弱的諸侯。劇情四中的荊州三人組——金旋、趙範、劉度就是最好的代表。特別如果是玩者選擇扮演沒有退路的金旋，將是非常緊張刺激的。

此外，在這時期選擇扮演信任度低的呂布，也是一件非常艱鉅的挑戰。

◎劇情別攻略法

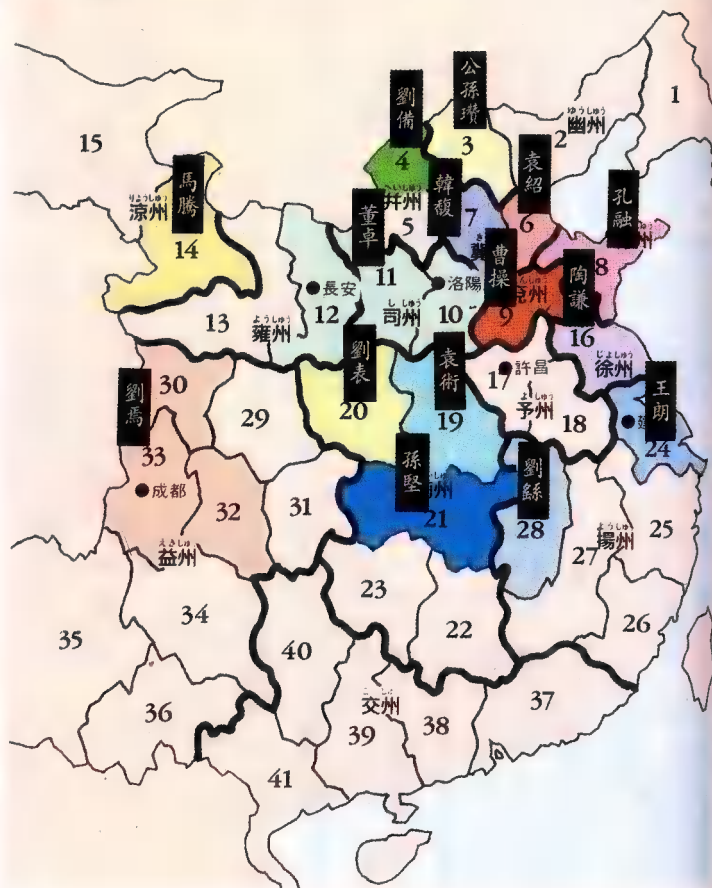
但是，新諸侯的統一之道卻是非常艱辛的，所以凡事必須仰仗本身的努力。但是如果能以玩者本身的力量克服險境統一中國，想必一定別有一番滋味。

就設計了「新諸侯」這一項功能。新諸侯的姓名、年齡、性別、出生、能力、國土等，都可以由玩者自行設定。

選擇扮演自己喜歡的諸侯來加入遊戲是非常有意思的，但是如果能以不存在於正史、「演義」、「吉川三國志」中的人物而統一中國，不也是相當有趣的事嗎！因此我們

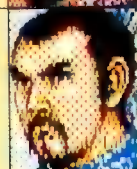
189年

董卓進洛陽



189年——後漢第十二代皇帝靈帝駕崩後，少帝劉弁即位。袁紹、袁術等人，想利用此一大好時機，將為害於宮中的宦官一網打盡。但是最後，趁著這一場混亂奪得政權者卻是西涼的董卓。暗殺董卓失敗的曹操，於是在故鄉兗州散發檄文，欲集合各地豪傑打倒董卓，組成以袁紹為盟主的反董卓討伐軍，準備進軍洛陽。

此時，董卓佔領了中央三郡，袁紹、曹操、劉表等人則在外圍包圍住董卓。究竟誰能打倒董卓？而擁有猛將呂布、謀士賈詡的董卓，又能奪取天下嗎？假如能除去董卓的話，剩下的勢力將處於勢均力敵的狀態，每股勢力都將擁有極大的發展空間。但是人才豐富的袁紹，在開始的序盤戰中，可以說是較為有利的方，而接近首都的曹操，實力也不差。

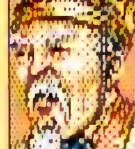
名字・郡別		主要武將
曹操		夏侯淵、夏侯惇、陳宮、曹仁、曹洪
9 孫堅		孫策、黃蓋、程普、閻
21 袁紹		文醜、顏良、田豐、沮授、審配、郭圖、逢紀、陳震、高覽
6 劉備		關羽、張飛
4		

◎曹操——首先必須鞏固兗州基地，之後擴充兗州領土以防備董卓。因為兗州、兗州是曹操的老巢，而且能募集到許多有能力的武將。所以如果倉惶應戰而喪失兗州的話，玩者一定會感到後悔的。由於北方袁紹勢力相當強大，必須先與袁紹結盟，以兼併鄰近小國。待國力充實、網羅人才足夠後，再進攻董卓攻占中央。之後，再與袁紹爭戰。

◎孫堅——與劉表、袁術先建立同盟關係，然後攻滅劉繇。之後向東南方擴張，奪取無人管轄的領土漸向東進。如果選擇以建業為吳國首都的話，對人才的徵召比較有利。在此地可以蓄積實力，奪取無人管轄領土，以擴張勢力範圍。因為在短時間內迅速擴張領土，所以會使得內政效果不彰，玩者要注意這一點。重點是——人才的應用。

◎袁紹——奪取第二郡之無人治理的郡，消滅公孫瓚，在北方蓄積實力。剛開始時，與曹操結為同盟，對擴張勢力有較大的幫助。然後與董卓共同對付曹操，以打開侵略南方之道，董卓雖然勢力強大，卻是一個不太守信用的人，所以與其共同作戰是一件非常危險的事。袁紹手下優秀的武將也不少。

◎劉備——劇情一的劉備，有一群相當穩定的手下。經過編成，可先攻滅公孫瓚，在稍蓄實力後，可再攻滅韓馥，將5郡納入勢力，並以4郡為生產根據地，這是第一階段。由事實上，公孫瓚是劉備的恩人，所以如果突然將其滅亡的話，或許會稍感不對勁。但是如果先取得該郡的話，就有可能將趙雲收為劉備的部屬，由於他是劉備手下不可或缺的人物，所以選擇扮演劉備的玩者不能不考慮到這一點。

名字・郡別		主要武將	
劉表		蒯良、蒯越、文聘、韓嵩、蔡瑁	
20	袁術		樂就、李豐、雷薄、袁胤
19	劉焉		張任、嚴顏、雷同、吳蘭、劉璋、楊懷
30、32、33	馬騰		侯選、程銀
14	董卓		呂布、賈詡、華雄、李儒、樊稠、張濟
10、11、12	公孫瓚		公孫越
3	陶謙		孫乾、糜竺、糜芳、陳登
16			

◎劉表——在其周圍的國家都具有強大實力。因此必須將目標放在空白的郡屬上，致力於國力的提升。如果想要立刻發動戰事，將會成為董卓進攻的目標。

◎袁術——由於屬下是些能力很低的武將，因此做起事來會非常的艱苦。與他國建立同盟亦困難，若有鄰國提出結盟，千萬不可拒絕。

◎劉焉——其鄰接郡屬盡是無人治理的郡。而其手下可造人才也

相當多，因此可先努力充實內政，短時間內或許與外交、策略無緣，但情勢會逐漸開展。

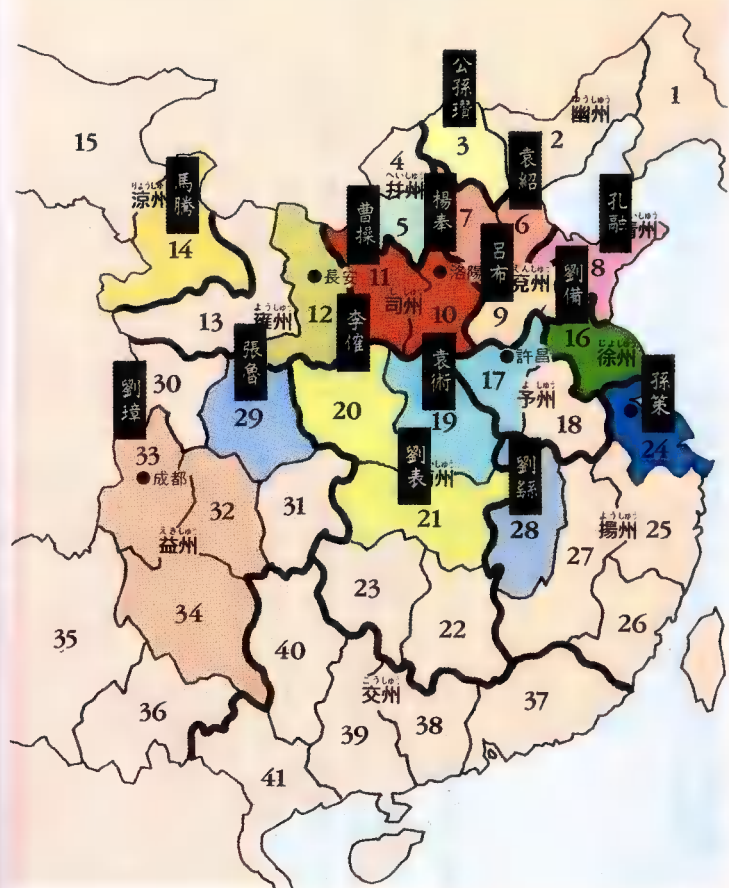
◎馬騰——因為遊戲開始時只有三名武將，所以為了擴充人人，需要實行挖角行動。此外，不可因無鄰國而輕忽了外交的動要。

◎董卓——由於占據有中央地方，所以可自由進出任何一方。但亦有可能遭到任何一方之攻擊。所以必須事先住掌握周遭狀況。屬地

稍感薄弱，有補強的必要。

◎公孫瓚——由於手下武將少，必須不拘品質地挖角、招募人才。由於一開始時，有袁紹來襲的威脅，所以要有防守一年的打算。因此，玩者不須太顧慮是否會造成敵人敵意的提昇。

◎陶謙——屬下以文官居多，由於沒有立即陷於戰事的危機。所以一開始時，應專心於內政、外交工作，並鞏固地盤。



奪權競爭

擔憂漢室前途的王允，在其陰謀對策下，成功地藉呂布之手除去了董卓。但是長安卻因此落入董卓手下——李傕的手中，使得局勢更加混亂。另一方面，曹操為擴大勢力而進攻徐州，但是趁此時機，呂布卻奪取其根據地兗州。孫堅在攻略荊州時去世，繼承其遺志的長子孫策，以江東為根據地逐漸擴張其領土。劉備在仁德與大義的號召下得到徐州，並以此為地盤，擴張其領地。

曹操在逐漸蓄積實力後，已具有壓倒性的實力；而袁紹亦以冀州為根據充實國力，在北方雄霸一方，劇情二即是以此二人為中心展開。另外，諸侯呂布也是相當有趣的，而其他的諸侯，尚在發展當中，此後局面的盛衰則端賴參戰者的戰略。在人才方面也陸續出現許多的勇將、智將。能充分召募優秀的人材的諸侯，方能控制此一劇情。

名字・郡別	主要武將
曹操	典韋、許褚、荀彧、郭嘉、荀攸、程昱、夏侯惇、夏侯淵、曹仁、董衡、曹洪、夏侯恩、陳矯
10、11 劉備	關羽、張飛、孫乾、糜竺、陳登
16 孫策	周瑜、呂蒙、黃蓋、程普、周泰、關沢、丁奉
24 呂布	張遼、陳宮、魏統、侯成、郝萌、高順
9	

◎曹操——因人才充足，所以可以立即進攻其他國家。除制定戰略目標外，外交方針亦是相當必要的，要與何國結為同盟關係慎重考慮。就一般而言，可以先奪取19郡的袁術領土，打通南下的道路；或是先消滅楊奉，再與袁紹全面對決。無論採用哪一個方法，南下政策都是省力利多的戰略。玩者可以評估他國的情勢後，再採彈性的對應方式。

◎劉備——先鞏固本身領土。

由於關羽、張飛手下有充足的兵力防守，所以玩者無須掛慮太多，主要的目標是領土擴張的問題。軍隊再編成後，可以立刻攻打孔融，但是由於無人能接替關羽、張飛，所以此時在本國防守上會比較辛苦。因此發掘優秀的武將，補強戰力後再繼續攻勢，對玩者來說是一件重要的事。呂布手下武將，全體忠誠度都相當低，所以很容易挖角。這麼一來，不但能削減呂布的勢力，

另一方面也可以增長我方的實力，實為一石二鳥之計，雖然同時會提高呂布的敵對心，但由於呂布是人喊打的對象，所以不必擔心。在外交上，防守呂布是相當重要的事。

◎孫策——開始時頗受地緣之利。鄰接國僅有劉備，所以可先降低其敵對心，與其結為同盟，之後以24郡為據點，努力充實內政。在軍備整頓至一定的程度後，即可一邊向南取得空白郡屬，一邊以荊州為目標前進。如此一來就能在不消耗戰力的情況下培養出實力，同時也不要忘了「人才求諸野」的精神。揚州擁有許多優秀的人才及武將，所以玩者必須要認真找尋。

◎呂布——擁有超群戰力，但是遊戲開始時信任值僅有30，但也因這一點相當有趣。因為部屬的忠誠度很低，為了避免武將被挖角，必須時常給予他們獎賞。在曹操之

名字・郡別	主要武將
公孫瓚	趙雲
3 袁紹	文醜、張郃、田豐、沮授、郭圖、逢紀、審配、高覽、陳震、辛評
6、7 袁術	袁胤、樂就、紀靈、李豐、雷薄、陳蘭
17、19 馬騰	馬超、龐德、馬岱、梁興、侯選、張橫、程銀、楊秋
14 李傕	賈詡、郭汜、張濟
12 劉璋	張松、張任、嚴顏、雷回、楊懷、劉璋、吳懿、吳蘭、董和
32、33、34 劉表	蒯良、蔡瑁、王聘、蒯越、韓嵩、張允
20、21	

前先滅了袁術的話，就可以打開南下的通道。

◎公孫瓚——首先須增加手下人才。即使受到袁紹之攻擊，亦要以守勢整頓軍備為先。但是在募集人才的同时，也要考慮到內政的提昇，玩者需注意均衡建國的重要。

◎袁紹——可先攻滅公孫瓚，統一北方。有時在情勢所趨下，可能必須要先與曹操決戰，因為趁對方尚未整備好軍隊之前，勝算會較

大。

◎袁術——趁早將本國移入19郡。因為19郡為人材寶庫，人口眾多，是一個適合建國的理想地。

◎馬騰——加上馬超、龐德，武將人數相當充足。但之後則要注意不被挖角，掃蕩了李傕、張魯後，就可以自由進出中央。

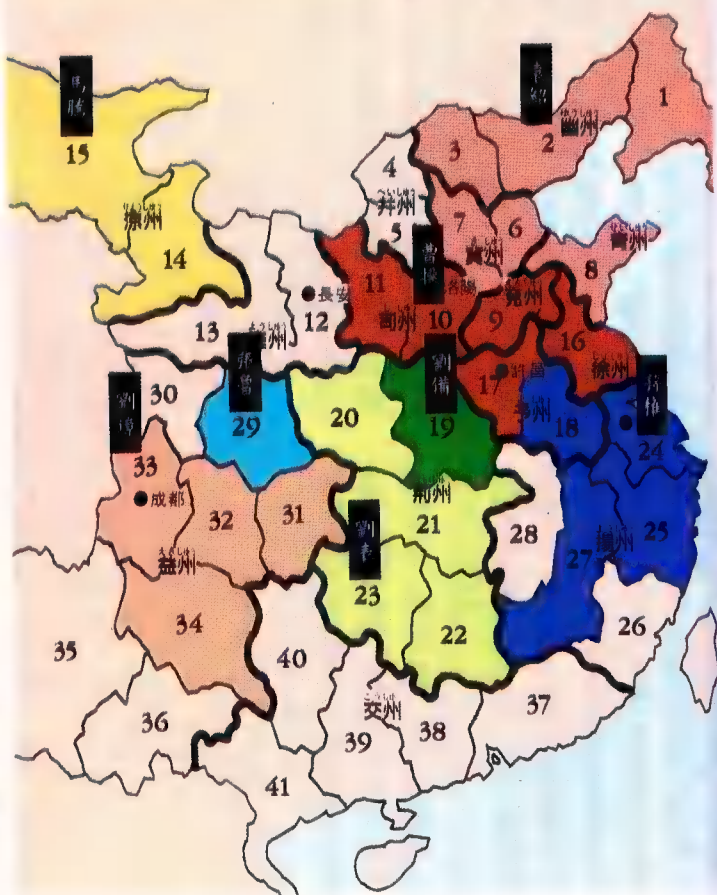
◎李傕——本國的12郡為較容易治理的土地，但有武將不足的困擾，所以容易成為他人的俎上肉。

但如果賈詡在時，就可以得救。

◎劉璋——與其與張魯交戰，倒不如先致力於國力的提昇。不需要特別的同盟計畫，僅需注意不要提昇他人的敵對心。

◎劉表——首先，應招募善於作戰的勇將及優秀軍師。因為與其接壤的盡是弱小空白領地，所以在擴張領土上比較容易。

劉備時期



袁紹消滅宿敵公孫瓚後，從其手中接收了華北一帶。與其他勢力比較起來，甚至凌駕於擁立獻帝握有朝廷實權的曹操。以向中央發展為目標的袁紹，與企圖統一中國的曹操，兩人之間的爭戰是遲早的事。而此時，劉備寄身於劉表，靜觀天下之勢以蓄積實力。南方的孫權，則鞏固吳地為根據地。另一方面，劉璋、馬騰、劉表、張魯等人，則在本國穩固自己的地盤，但是後勢不強，即將被時代的潮流所吞沒。

曹操則加倍地擴展其勢力，支配有中央五郡。在其人才俱備的情況下，可說是最接近勝利的諸侯。固守北方的袁紹，視曹操如眼中釘。劉備在此劇情一開始時，也是無法輕取的。玩者必須善用「外交」、「間諜」等手段，此劇情乃是考驗玩者的外交手腕。

名字・郡別	主要武將
曹操 9—11、16、17	司馬懿、許褚、荀彧、張遼、郭嘉、荀攸、程昱、徐晃、楊修、夏侯惇、夏侯淵、夏侯霸
劉備 19	關羽、張飛、趙雲、孫乾、關平、周倉、趙統、簡雍、糜竺
孫權 18、24、25、27	周瑜、魯肅、陸遜、太史慈、張昭、張紘、呂蒙、程普、黃蓋、周泰、凌統、凌操、朱桓、孫翊

◎曹操——可以立即入侵南方，但要注意背後難纏的袁紹。可先消滅袁紹鞏固北方後，再轉向南方。因袁紹擁有不容輕忽的實力，因此要進全力進攻才有可能成功。總合力方面，曹操處於較有利的狀態，憑著數年征戰的經驗，玩者只要能沈著應戰的話，應該可以獲勝。在奪取袁紹的勢力後，需想辦法恢復因戰事所損耗的國力，因為即將面

臨對南方的攻略。南下時，切勿重蹈赤壁所犯之錯，可先與孫權或劉備任何一方結為同盟，千萬不可讓這兩人聯手。

◎劉備——與曹操、孫權相較之下，戰鬥能力顯得薄弱許多。首先要想辦法逐漸侵略劉表的領土，統一荊州全土。假如能以此土地豐饒、且在野人物很荊州為據點，則往後勢力就不遜於曹操、孫權。另

外由於有關羽、張飛等強力的精銳部隊為後盾，所以擴張領土不成問題。侵略目標則依當時狀況而定，如果能與曹操結盟制霸南部，則情勢就能順利開展。其間若計能使曹操與孫權發生紛爭，則為最理想之戰略狀況。由於旗下有許多武藝超群的將領，所以要想辦法延請優秀軍師來整頓軍備。

◎孫權——一方面募集在野的人材，一方面漸進他國。擴張領土時，以對付曹操的政策為重點。鄰接郡屬大多為曹操領地，因此單就戰力比較時，對吳國是相當不利的。所以在表面上應與曹操保持友好關係，首先致力取得荊州，因為荊州土地富饒，若將其納入勢力範圍，則可蓄積實力與曹操交鋒。假如想攻滅劉表的話，則必須與劉備同盟，因為如果受到關羽、張飛等劉備精銳軍隊攻擊的話，吳國勢必會遭遇

名字・郡別	主要武將
袁紹 2、3、6、7、8	田豐、張郃、沮授、審配、郭囑、呂廣、翔、高覽、辛評
劉璋 31~34	張任、張松、嚴顏、王叡、雷同、吳蘭、和、吳懿、楊懷
馬騰 14、15	馬超、龐德、馬岱、侯楊、遼、張橫、梁興、秋、程銀
張魯 29	閻圃、張衛、楊平、楊昂、楊任
劉表 20~23	蒯越、蒯良、劉琦、蔡瑁、文聘、韓嵩、張允、劉琮、李珪

到很慘的下場。

◎袁紹——即使玩者不願意，亦必須與曹操決一死戰。但是在劇情開始不久時，袁紹就將老死。如果能順利渡過此一難關，則可傾力擴張軍備與曹操對決。玩者必須有心理準備，如果單獨與曹操作戰的話，勢必會遭受到極大的損失。所以必須採取遠交近攻的策略，製造一些有利的狀況。如果可以消滅曹操，則統一之道又邁近了一大步。

另外，如果能將曹操麾下的張遼、許褚等武將收為自己的部屬，則可無懼於劉備、孫權。因此對曹之戰可說是取得天下的關鍵之戰。

◎劉璋——屬下多為文官，在野將領亦盡是文官。若想要招募到戰力強大的武官，就只有從其他國家挖角，玩者可以在初期對張魯或劉表訂立戰略目標。

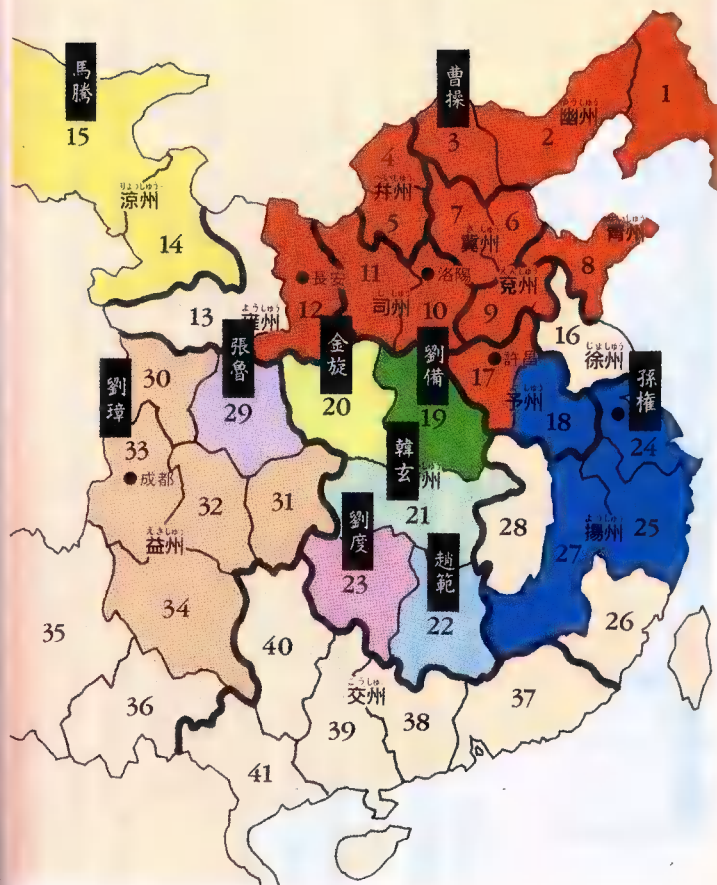
◎馬騰——將到13郡為止的領土都收為己有，應該不是一件難事。

之後，再以13郡為根據地，靜觀各國的情勢，同時致力於建國。因未暫時不想與曹操有所爭執，所以與其結為強力同盟，如此方無後顧之憂，並可活用曹操的勢力，以進攻張魯、劉璋的領土。馬騰的軍隊在正史上並不活躍，但是由於擁有馬超、龐德、馬岱等戰力強大的武將，也是一支相當有威脅性的軍隊。與劉備相同，要想辦法招募優秀的到軍師來整頓軍備。

◎張魯——手下擁有一些人材，但與大國相較則顯得微不足道。一開始時擴張領土有些困難，因此可暫時留在29郡致力於內政，等國力充實後，再滅劉璋、劉表。

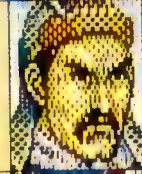
◎劉表——從人材配合程度看來，四個郡的領土似乎稍嫌遼闊。如果勉強經營的話，倒不如縮小領土來得好。如果以富饒的荊州為地盤，內政執行上應不致如此艱辛。

曹操篡位



曹操挾著官渡之戰的餘威，一舉消滅了袁紹一族，將華北併入其版圖，支配大半部的中國。爲了對抗趁此時機侵略南方的曹操，據有荊州一方的劉備，與吳國孫權決定連手對付曹操。在吳將周瑜的計略下，曹軍陷於火海攻勢，遭受了致命的打擊，這就是——「赤壁之戰」。之後，劉備開始奪取荊州四郡的攻勢。因此荊州成爲周瑜與孔明鬥智的戰場。

此時在荊州出現了四名新諸侯，每一位其實力均嫌不足，滅亡只是時間的問題。劉備在三顧茅廬得到諸葛亮後，擁有文武兼顧的人才，所以立即奪得荊州四郡，積極擴張其勢力。而曹操的勢力則更爲強大，鞏固北方之後，目標自然轉向荊州；同時吳國孫權也以荊州爲目標。由於此地爲重點地帶，得其地利爲統一中國的要件。

名字・郡別	主要武將
曹操 2~12, 17	 司馬懿、荀彧、許緒、張遼、賈詡、徐庶、徐晃、荀攸、夏侯惇、曹彰、陳群、張郃、夏侯淵
劉備 19	 諸葛亮、關羽、張飛、趙雲、張苞、關興、周泰、孫乾、關平、糜竺、簡雍、趙統、趙雲
孫權 18, 24, 25, 27	 周瑜、魯肅、太史慈、陸遜、呂蒙、張昭、張紘、甘寧、諸葛瑾、程普、黃蓋、朱桓、周泰
馬騰 14, 15	 馬超、龐德、馬岱、梁興、侯選、張橫、程銀、楊秋
劉璋 30~34	 張任、張松、蔣琬、嚴顏、吳蘭、雷同、嚴、吳累、楊懷、李嚴、董和、向宇

◎曹操——在此一時期開始時，從事生產的郡屬領地很多，因此必須籌畫運送黃金、米糧到前線的事宜。由於國力豐富，因此不需急著擴張領土，玩者可一面蓄積實力，一面靜觀各地情勢，再決定進攻的目標，如此較為妥當。進攻荊州時，必須與人才濟濟的劉備對決，所以即使贏得勝利也會遭受到很大的損害。所以玩者可以等劉備擴充領土後人才不足時，再伺機攻打。

◎劉備——只有一個郡屬的領土，但是旗下擁有優秀的部屬武將。以這樣的陣勢，來攻打荊州的四個都是絕對沒有問題的。之後，可向南方進軍，但是要注意背後的曹操。如果曹操與孫權聯手，就會變得難以應付。玩者可以選擇依史實與孫權結盟防止曹操南下？或是與曹操合作併吞孫權？如果就中盤後的劇情開展加以考慮的話，還是與國力強盛的曹操結盟方為上策。

◎孫權——受到曹操的威脅，所以對鄰接郡屬要十分留心防備。如果要考慮到前線郡屬可能戰敗的狀況，在本國軍備的事先擴充準備上千萬不可輕忽。因為如果本國遭受攻擊的話，在恢復實力上要花費相當多的時間。因此如果能順利與曹操結為同盟，就能夠專心於荊州的攻略。但由於當時為赤壁時代，玩者如果膽敢與曹操敵對，則再現赤壁之戰亦是一種趣事。

◎馬騰——一心想向中央伸展，取得豐饒的土地。旗下擁有許多勇猛的武將，所以在戰略上可以相當安心，但是在擴充領土之後，會發生內政上的問題，所以應當即早吸收才智高的武將。擴大領土時，必定會與曹操的勢力發生衝突，因此以外交手段達成事先的協議也多少有點幫助。

◎劉璋——因鄰接國家多，所

名字・郡別	主要武將	
張魯		閻圃、張衛、楊平、楊昂、楊任、楊柏
29 金旋		鞏志
20 韓玄		黃忠、魏延、楊齡
21 趙範		鮑隆、陳応
22 劉度		邢道榮、劉延
23		

以要關心留意周圍的動態，攻滅張魯、劉表提升本身勢力之後，則可與曹操、劉備對等交鋒。在未聚齊人材前，不宜與太強之鄰國交戰，可以外交手段先達成初步的協議。

◎張魯——由於鄰近郡勢力薄弱，所以應儘早奪取。之後，與曹操與劉備結為盟國，逐漸入侵劉璋的勢力。假如能進入蜀地的話，可以致力建國，同時以防守為方針。

◎金旋——此諸侯最難統一天下。尤其他與擁有張飛、關羽等強力部隊之劉備為鄰，處境更為艱難，劇情一開始即有隨時被攻打的危險。為了打破此一尷尬局面，玩者要努力的事非常多。但是由於金旋的能力不高，所以即使在外交、內政方面加強，也沒有多大的效果。就一般情況而言，滅亡只是時間的問題而已，如果要補救，也只能依賴人

口充足與豐富的在野將領。

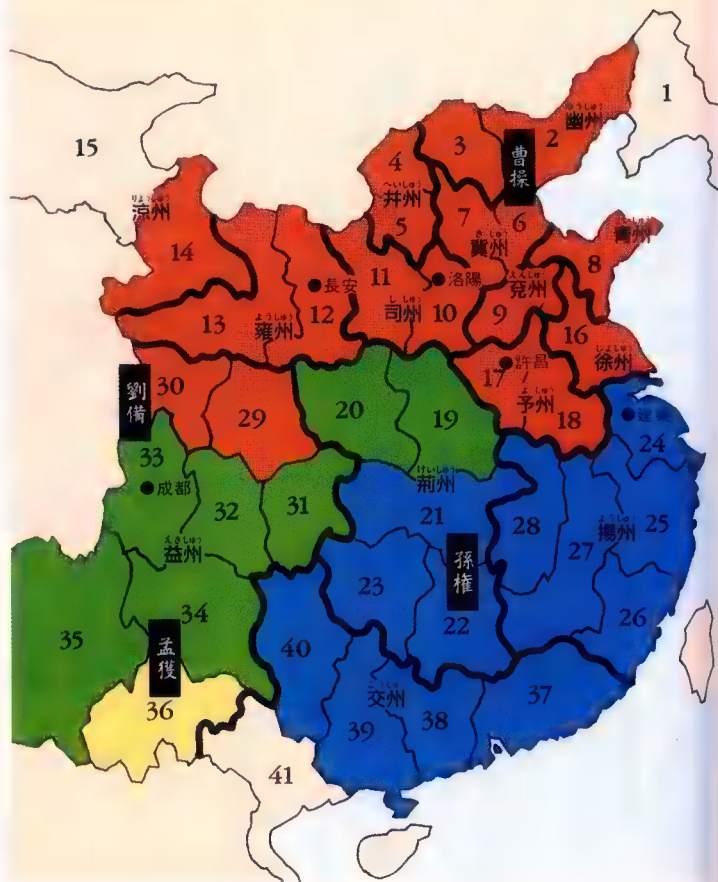
◎韓玄——僅擁有黃忠、魏延二名武將，為荊州四郡中的第一把交椅。但是本身也無餘力去侵略他國，如果不與劉璋或劉璋結為同盟，則處境就非常危險。

◎趙範——鄰近郡屬實力都較弱。在諸侯能力不高的狀況下，必須從最基本的建國做起，所以相當辛苦。因此要經常留意他國的動向，只有細心才能生存下去。

◎劉度——國力薄弱，隨時會遭到孫權的攻擊，而且不知從何處下手也相當令人傷腦筋，首先應全心致力於與孫權結為同盟，在打倒孫權之前必須忍耐。

金旋、韓玄、趙範、劉度等荊州四郡，在勢力上均相當薄弱，是為被消滅而存在的國家。在這四人中不論誰想統一天下，都會非常辛苦，但卻相當具有挑戰性的。

三國鼎立



成爲荊州州牧的劉備，在統轄此地之後，便計畫伸展勢力進入益州，由於有馬超等優秀人材，所以終於奪得蜀地，實現了孔明三分天下之計。但是由於曹操擁有漢中、孫權據有荊州，只要稍有疏漏，蜀地就可能被奪。雖然與魏、吳相較之下，蜀國則相當弱小，但由於有軍師孔明的存在，所以稍可補其不足。

此劇情有四位諸侯，但因孟獲實力不足，所以有可能為劉備所滅，因此可說是已進入了三國鼎立的時代。處於三國交接地帶的荊州，則成了此一劇情攻防戰上演的舞台，任何人想獨立挺出大局都相當困難。由於各方實力都相當堅強，所以有時雖然局部得勝，亦很難使對方滅亡，需要花費相當多的時間來經營。如何在時間的壓力下，驅引虛虛實實的策略來展開佈局，這就是權謀數術的奧妙。

名字・郡別	主要武將
曹操 2~14、16、17、18、29、30	 司馬懿、許褚、徐庶、張遼、賈詡、龐德、徐晃、曹彰、夏侯惇、陳群、程昱、張郃、夏侯淵
孫權 21~28、37~40	 陸遜、魯肅、張昭、甘寧、呂蒙、諸葛瑾、周泰、朱桓、凌統、張休、譚雄、李異、程普、虞翻
劉備 19、20、31~35	 諸葛亮、關羽、張飛、趙雲、馬超、黃忠、魏延、張苞、馬良、關索、關興、關平、周倉、吳蘭
孟獲 36	 孟優、雍闓、高定、阿會喃、董荼奴、朵思王

◎曹操————平定漢中的曹操，在史實上並未進攻蜀地，而是向南集中兵力。但玩者在此一劇情中，則應一氣呵成攻打蜀地較好。假如能與孫權結盟除去31郡，則能孤立荊州關羽，然後再慢慢地攻打荊州。為大局著想，不可只追求眼前的利益，應先確立戰略目標。此外，雖然生產國要對前線補給，但也要將夏侯淳等優秀武將送往前線。

◎孫權————人材方面較魏、蜀遜色，所以在劇情的後半部，人材不足成為嚴重的問題。因此，與魏、吳兩國其中任何一國交戰的話，均無絕對的勝算。人材低劣的問題，必須由兵力來填補，玩者可以仰賴荊州地利之便，在此妥善整頓軍備。在還沒有培養出相當的戰鬥力前，必須先運用外交手段，避免與劉備、曹操有所爭執，如果要發動戰事的

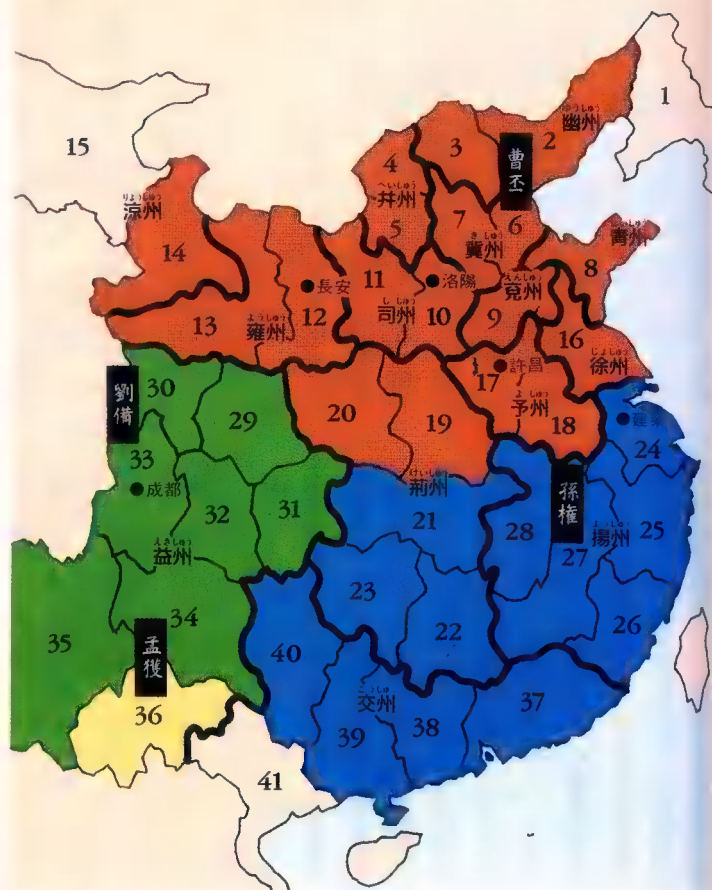
話，則可與關羽共同作戰攻打魏國。如果不順利的話，也可與曹操共同奪取荊州。

◎劉備————因無生產國而倍感艱辛。儘早打敗孟獲無後顧之憂後，再對付其他二位諸侯。但若投入太多的兵力對付孟獲，則又怕曹操、孫權趁機入侵，所以可用少數的兵力做有效率的攻擊，但要絕對死守介於蜀與荊州間的31郡。先取得漢中荊州的21國，擴大與荊州鄰近的領土。

◎孟獲————攻打35郡比較有勝算，但雖是普通戰鬥，也只會造成戰鬥力的分散。玩者應該廣收情報、發掘更多有能力的武將、及挖角擁有眾多士兵的武將，同時使劉備與孫權相爭，而坐收漁翁之利。

220 年

三方競爭



不論孔明多有才能，要擊垮魏、吳之地盤亦是非常困難的事。魏國曹操病亡，曹丕繼承其志，得良臣輔佐而治國，但未見其有減少侵略之意。而吳國則積極防守魏之侵攻，使其地位屹立不搖。另一方面，成為漢中王之劉備，想從吳國奪回荊州，而積極充實軍備，在得知曹丕建魏國登基帝位後，即以繼立漢室為名自立為帝。趁此時機，劉備為報關羽之仇，對吳發動戰事，在夷陵之地展開一場的壯烈戰役。

在此劇情中，漢中為劉備領地、荊州北部則為曹丕所據，登場武將面孔與劇情五略有不同。由於中心人物曹操的死亡，玩者可能會有許寂寥，但是魏國國力卻未因此而有所衰減。因三國之實力勢均力敵，所以必須善用外交手段，完成歷史上不曾完成的統一中國目標。

名字・郡別		主要武將
劉備		諸葛亮、趙雲、張飛、馬超、黃忠、魏延、張苞、馬良、關索、關興、鄧芝、董允、法正、費禕
29~35		
曹丕		司馬懿、徐庶、鄧艾、賈詡、徐晃、張遼、曹彰、陳群、張郃、程昱、母丘儉、郝昭、公孫淵
2~14、16~20		
孫權		陸遜、甘寧、諸葛瑾、諸葛恪、張昭、朱桓、凌統、程普、周泰、呂霸、譚雄、虞翻、謝施、李異
21~28、37~40		
孟獲		孟優、雍闓、高定、阿會喃、董荼奴、朵思王
36		

◎劉備——喪失荊州與關羽，

對蜀而言是一大損失，但是以奪取漢中爲主的戰略，可說是正確的方向。與劇情五相較之下，此時其國內比較安定較易擴展勢。劇情序盤時，先取得40郡後，再集中34郡的兵力擊倒孟獲。之後玩者可選擇：爲了祭悼關羽而奪回荊州；還是和孫權結盟與曹丕對陣，以向中原發展爲目標。可依當時的狀況，再加

上自己對三國歷史之詮釋而決定。

◎曹丕——失去漢中卻增加了

荊州兩郡的領土。由於此二地人口衆多土地豐饒，所以可在此整備軍隊。曹操之死，並未降低魏之實力，總和戰力仍較其他國爲強。因此嚴格的說來，在對抗吳、蜀時亦不會太過艱辛。無論如何，鎖定目標後再有所行動會比較好。由於在野的人材逐漸減少，因此在劇情開始時

則要多徵召優秀人材，而且要注意北方叛亂。

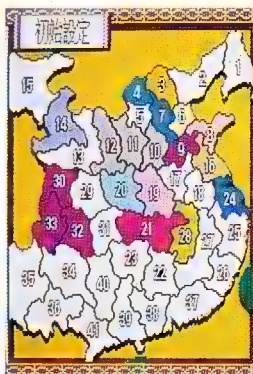
◎孫權——劉備大意失荊州，對吳有很大的影響。而且與蜀同盟，效果不如以往。由於共同軍調遣不易，所以與任何人結盟差別都不大。眼前要靜觀魏與蜀之動靜，再決定如何對應。當然，要注意勿使國內發生叛變，並勿懈怠軍備之加強。此外，先避免急攻他國，鞏固防備後，運用外交手段製造出有利的狀況，對將來發展比較有利。

◎孟獲——所要做的與劇情五

無太大的變化，同樣可運用「利用時機以得漁翁之利」的戰法。或是使用瘋狂的戰法，捨棄此地向北方無人管轄土地發展。魏國後方全爲生產國，均無安置兵力。若以蜀爲對手則更具有樂趣。

2

遊走於時代



1. 時期: 董卓、袁紹、孫堅、袁術、曹操、劉表、陶謙
2. 選擇諸侯: 董卓、袁紹、孫堅、袁術、曹操、劉表、陶謙
3. 遊戲等級: 初級
4. 別國戰爭: 看
5. 遊戲類型: 史實方式

一切可以嗎 (Y/N)?

●如果選擇「觀看別國戰爭」，不但會增加遊戲的樂趣，也可趁機蒐集有利的情報。

在劇情與諸侯選擇終了後，並不表示可以立即開始遊戲，在這之前尚要選擇幾項設定。設定有三個：「觀看別國戰爭」、「遊戲模式」與「遊戲等級」等。

乍看之下，也許以為隨便選擇也沒有多大的關係，但事實上會對將來的遊戲進行有相當大的影響。

首先，遊戲等級有初、中、高三級，開始時選擇初級會覺得毫無困難。如果沒有相當程度的遊戲技巧，卻選擇高級的話，勢必會覺得相當辛苦，玩者應選擇配合自己實力的遊戲難易度。這就是第一關的抉擇。

設定「觀看別國戰爭」，可增加遊戲的樂趣。

◎觀看別國戰爭

接下來，則是選擇是否要觀看他國間的 H E X 戰。

奉勸玩者可先選擇「觀看」功能，或許遊戲會較費時，而使您不耐煩，但是在《三國志 II》中，與他國間的戰爭是非常有趣的。您會對共同軍與援軍加入後，四國相爭的場面感到興趣。同時，也可因此了解 H E X 戰的技巧、兵力及被逮捕之武將，這就是一石二鳥之計（如果發現逮捕的武將中，有忠誠度較低者，則可挖角使其叛變）。所以請想選擇「不觀看」的玩者，可以考慮選擇「觀看」。

還有，遊戲還加入了「自動進行」之選項。也就是，電腦會選擇諸侯來繼承玩者。在無人進行的狀況下，玩者可以參考電腦如何運籌帷幄，相當具有戰略上的價值。

結束 (Y/N)? Y
看以後的發展變化嗎 (Y/N)?

●結束遊戲時，玩者可以嘗試「遊戲自動進行」的選項。



◎歷史模式、虛構模式

歷史模式或虛構模式，這二者的選擇對遊戲是非常重要的，各模式簡單說明如後。「歷史模式」，是以「三國志」史實為基礎，武將的資料、出現的國家、及壽命設定都是有根據的。簡單的說就是一般的劇情。

另外的「虛構模式」中，武將的屬性、義理、野心、仁德值等，都是依亂數出現，沒有表列在人物一覽表中，在選擇上較有變化。另外，也沒有壽命的設定。譬如關羽，在史實上與劉備非常投緣，而且相當重義氣，但在此虛構模式中，則可能出現完全相反的情形。此模式乃是為了那些想嘗試不同「三國志」樂趣的玩者所設計的。此攻略本以史實為前提，對虛構模式的攻略則有待玩者自行揣摩。

◎遊走於時代

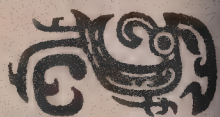
《三國志Ⅱ》逐漸拉開序幕，富國強兵、人材錄用、外交工作等，應以何者為先？重點又是如何呢？本書第一章講解遊戲的進行方式與內政；第二章談人才錄用；第三章談外交工作；第四章談間諜；第五章談攻城戰，玩者不須依序閱讀。正在進行遊戲的您，可以像自由創造《三國志Ⅱ》世界一樣，海闊天空地活用此書，以遊走於三國時代。

舉例來言，如果要於翌月進攻A國，而將C國的兵力移到B國之後，可選擇遊戲自動進行的選項靜觀其變。如果當時發生D國攻打勢單力薄的C國時，玩者就可以在自己攻略時，事先防備D國的來襲。如果事先選擇「觀看別國戰爭」的話，就可得到其他有益之情報。

有待玩者自行揣摩。



第 1 章



統一之路



君主總是無暇休息，致力於內政、人事、外交、戰爭……等工作，
但唯有實力，才能治理好國家。
在您的治政下，人民生活安康。我將亦誓效忠。
統一之路的第一步，就是創造自己的國家，
爲了培育國力，君主必須擁有遠大的志向。



國家運作

從現在開始，
您將決定了君主的命運。

遊戲終於開始，但是一開始時要如何著手？玩者請先考慮到《三國志II》是個何種類型的遊戲，在確認再確認後，弄清楚自己的遊戲目標，才可開始攻略遊戲。

最初半年的計畫

◎等待七月

遊戲開始的時間通常是在一月份，此時僅有少數的兵糧與黃金。由於兵糧的收入在七月，而黃金的收入則在一月，如何整合運作此二項物資。則有賴於君主的經營手腕。

首先要考慮的是，直到第一筆財

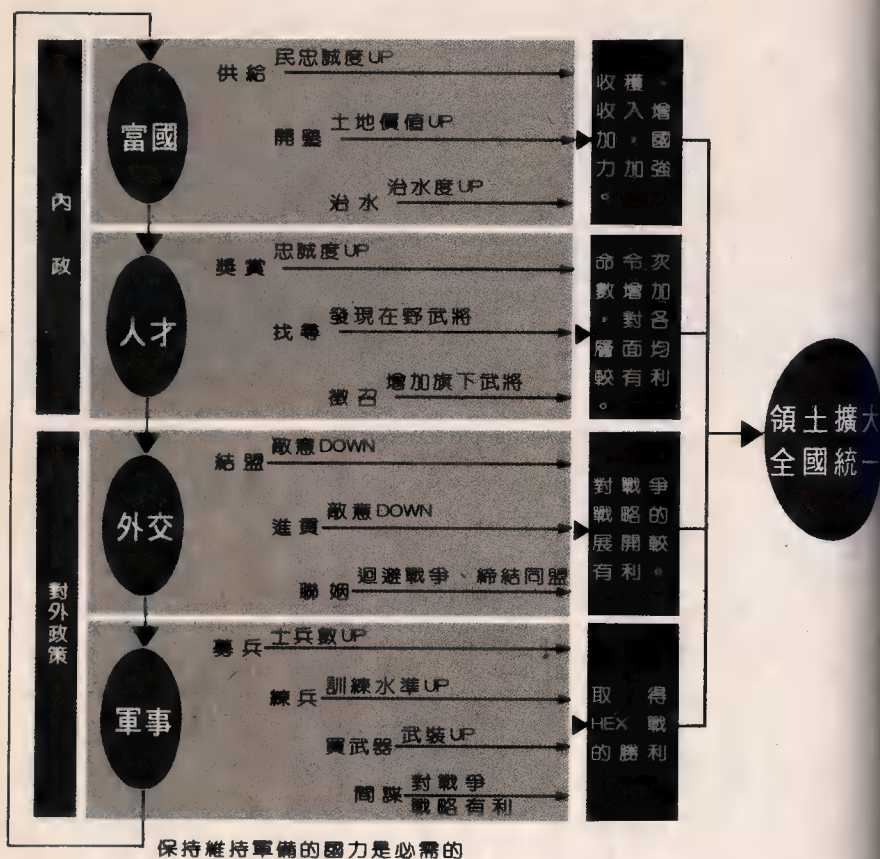
源（兵糧）入庫的七月前，如何以有限的資金渡過這半年。在此如果不能有效率性計畫的話，則對將來情勢會有相當的影響。

如35頁之圖所示，該表為《三國志II》之遊戲流程表。簡單地來說，就是內政↓人事↓外交↓軍事等流程，其中以內政為首。如果沒有黃金則無法養兵，也無法提昇忠誠度。

但是，內政雖然重要，但也不能在一月時只專注開墾及供給。由於兵糧的收入是在七月，因此在五月或六月時提升百姓的忠誠度、與開發土地較為妥當。

首先，以「觀看」指令，觀察旗下武將的能力、周圍國家及其武將狀況，確立序盤戰略。再充分檢討，要從何處進攻、與誰結盟、附近是否有容易挖角的武將。這期間要以獎賞的辦法提昇忠誠度較低的武將。人事方面則儘量徵召在野將領、或

◆《三國志II》命令、流程一覽表



挖角他郡將領。至於外交方面則以進貢敵國禮物以降低其敵意、或結為同盟等行動為中心。如果行有餘力，則可募兵並購買武器訓練。最初半年的行動，全都是為了替七月兵糧的收入後的行動做準備。

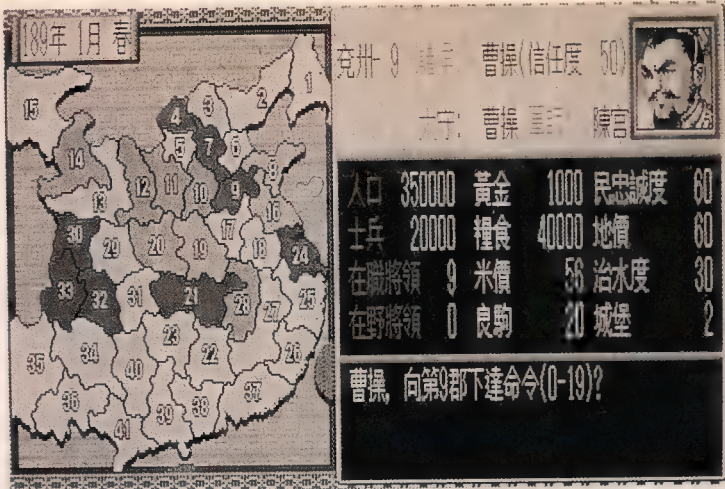
◎建立大戰略方針

建立戰略方針，簡單的說：即是該從何處、該如何進攻等計畫目標。首先，應重點性地檢查鄰接郡的狀況。其次，是兵力的分散。這些即是表裡整體的關係。

大多數的狀況是，攻下鄰郡後增加了本國的領土。但相對的，鄰接的敵對國也同時增加。因此領土數目增加的話，與鄰國接壤處即須安置部隊。而在未募兵增強兵力前，必須平均分配郡內既存的兵力，這即是所謂的兵力分散。

總之，郡屬增加後同時增加了敵

●遊戲開始時間為一月，旗下武將只有八人，黃金與兵糧也有限，實在很讓人傷腦筋。



國的數目，也相當於減少了一郡的兵力。像這樣的狀況，玩者必須在擴增領土前，判斷兵力是否能夠防守所奪取的領土。要不然好不容易才取得的國家，可能會輕易為他國所奪取。

戰略方針必須決定的還有：先攻打何處比較有利？如果在攻打目標郡屬時，能先與其鄰國結為同盟，而同盟國實力亦不弱的話，就可與同盟國共同作戰。但還要考慮到：之後該國是否會背棄盟約……，這些等都須事先構想周全。

但是，亦不可太過拘束於戰略方針。玩者必須能夠有隨機應變的能力，大風險方能分出勝負。經仔細思考戰略、模擬狀況判斷而達成目標，才是遊戲真正的內涵。

強國之道

通常有四種方式：於在野將領中找尋、挖角其他君主手下的武將、戰場中俘虜對方將領、及逮捕他國使者等方式。（特殊的例子是，與君主有血緣關係的武將，自動投效我方陣營）。

特別是在遊戲開始時，必須專心募集人材。如果不能找到足夠的人材，對策略的執行將有很大的不便。因此要盡可能募集優秀人才，不要怕人才太多。

在民間亦潛伏著相當多優秀的武將，並不容易徵召到，因此必須多用一點心。不可因為找到一兩人就覺得滿意了，如果有多餘指令時，可反覆多找幾次。依各地而不同，可能潛伏有三、四個人才。

最有趣的方法，就是從他國挖角人才過來。如果能將中意的武將，

◎募集人才

◆命令執行者的條件限制一覽表

條件	命令
諸侯才能下達	聚守
諸侯、太守才能下達	人事——親自專訪、徵稅、獎賞※
本國內下達	人事——徵召（對他國武將挖角的場合）、外交、間諜、指派。
軍師所在郡下達	獎賞——字書、建言。
遊客、醫者所在郡下達	話言、治療

※如果是用字書獎賞，則需在軍師所在郡才能下達。

挖角成為自己的屬下，對玩者也是相當的成就感。但是挖角時要注意幾點：如果成功的話，則會使雙方君主的敵意提高。如果不想見到此一後果的話，就要特別注意。

如果順利挖角的成為自己的部屬，首先要提高其忠誠度（依照屬性不同，有些武將可能一開始時忠誠度就相當高）。與前作《三國志》相較之下，忠誠度的提昇不是易事，即便與君主很投緣，亦不可掉以輕心。

◎何時發動攻勢

國力豐富、人才具備、軍事力量充實後，鄰近又有合適進攻的國家時，何時可派兵出陣……。在出兵之前，要再一次確認勝算到底有多少。

先要調查敵人的武將人數、士兵人數、武裝度、訓練度及武將能力，

這是必然的事，但容易忽略的是，每位武將的士兵人數。要注意戰力高的武將，會擁有數目較多的士兵。而戰力低的武將，即使僅有二、三人，也不會構成很大的威脅。

分析上述等項目並加以判斷，儘量將戰事受損程度降至最低，最好能避免小勝卻留下殘局的情形發生。因此，首先以同盟作戰最為有效。

若能順利運用同盟軍，不但可節省我方兵力，並削弱派遣同盟軍國家的兵力。此外，攻打武將及兵力尚未充實的國家、因天災而受害的國家（特別是疫病發生時最為有利）、剛結束戰爭國力疲弊的國家，對我方較為有利，儘可能利用對敵人不利的時機進攻，就是重點。

但是，如果認為「現在正是時機」而進攻時，絕對不可後悔而應全力進攻，必能得到意想不到的勝利。



富國強兵

民安國富方能培育
出強而有力的軍團。

以富饒國力為目標

◎從何處著手

國家的黃金、糧食等都得自於百姓。君主如施行善政，則能提升住民的士氣，也能確實增加土地的收入。

因此首先要提升百姓的忠誠度。忠誠度比土地價值及治水度要容易提升，但如果實行募兵的話，則會立刻下降，因此在遊戲一開始時要儘可能預先提高百姓忠誠度。

對住民的供給，並非越多越好。特別是兵糧，在一開始時所能供給

的量非常有限，因此在序盤中，每次給一千或二千較為有效。而玩者要選擇一位號召力高的武將來執行此一命令，最好是提昇到90左右。

如果國家財富豐盈的話，則可以不需顧慮太多，而要注意的是有效率的運用，在遊戲開始時有限的武將數與財源狀況下，則要考慮到效率的運用。

在提升百姓的忠誠度後，接下來要注意土地價值與治水度。但首先應重視提高土地的價值。當然，如果提高治水度，則可減少颱風、洪水所帶來的災害，增加兵糧的收入，但如果專注於一項則比較好掌握。而與黃金收入、兵糧的收入有直接關係的土地價值，則是第一優先。（此時期若遇颱風，只好自認倒楣）

地價與治水度提升的方法，雖然有開發、治水等指令的不同，但基本性質上仍相同。黃金的上限為一

百，遊戲初期時資金少，因而調度不易因，但是如不投資開發的話，又無法籌措到必須的資金。因此，必需儘可能讓才智高的武將執行開發工作，效果上會有很大的差異。雖然，土地價值及治水度則不如忠誠度般那麼容易提升，要達到90左右也許會花上數個月也說一定，玩者如能要花費苦心經營，則一月、七月的收入，將會明顯的增加。

想要創造更豐饒的國家，則可利用米市買賣賺取利潤。進行順利的話，是筆不可輕忽的收入來源，那麼，該如何買賣較好？低價買入、高價賣出，是不必多做說明的原則，但在《三國志Ⅱ》中米市行情則有些特殊狀況。如果依一般常識則必會遭到很大損失。

通常，行情高時賣出獲利，低價

◎活用米市

時賣出則損失。但是，在《三國志Ⅱ》中則恰好相反。「以一金能如何買米呢？」。舉例而言，如果米的市價是65，即「以一金能買65的兵糧／賣米65得一金」。反之，如果市價是40，「一金就只能買40的米／賣米40得一金」。因此，市價高時則買、低則賣，玩者必須注意。

如果能小心的話，存錢就會很容易。如果有好幾個國家同時有米市時，則在行情高的國家賣，行情低的國家買，再互相輸送兵糧及資金。

充實內政之極限

◎人口的極限

無論如何提升人民忠誠度、土地價值，仍有無法超越之界限，就是人口數目。人口多的話則增加收入；



●蝗災、疫病、颱風、洪水……等，都會使您苦心經營的豐饒國土致於一旦，的確是玩者的惡夢。

人口	55000	黃金	100	民忠誠度	5
士兵	0	糧食	2000	地價	10
在職將領	0	米價	50	治水度	0
在野將領	0	良駒	0	城堡	0

●遊戲一開始時的交州38郡狀態。人口數目少、土地價值低，要如何才能把這樣貧窮的郡屬變成富有呢？

人口少之君主，已經在先天條件上有所差異了。

因此人口少而施政辛勞的君主，必須想辦法攻得人口衆多的國家。如果有許多目標國家，則儘可能選擇人口衆多的國家，當然這類國家亦擁有巨大的軍事力量。

但是玩者卻另也有機可趁，就是在遊戲剛開始時。這個時候，兵士數目並非人口數，而是由武將數決定的，敵人必須有收入後才能開始募兵、整備軍隊，所以可在此之前進攻該國，玩者必須留意人口衆多，武將卻很少國家。提早攻得豐饒之國，乃是最具效果的富國強兵政策。順便附帶說明，人口多的國家集中在荊州。相反的，幽州、交州則人口較少。因此以新君主加入遊戲時，要注意舉兵國家之人口。

「天災總是在意想不到時發生」，突然發生的災害，會毀掉好不容易富庶的國力。

類似這種突發事件有許多種，其中最可怕的是發展型災害的疫病。碰到這樣的災害，玩者也只能說：「如果發生了這種事，只好自認倒楣。」這類洩氣的話。

這樣的意外事件，每一季總會波及一郡或二郡。蝗蟲會延續到秋天，疫病則會連續一年，有些郡更數度遭受瘟疫災害，瘟疫會使得有些武將無法動彈。

其他災害則有一些對應的方法。人民叛亂事件，在一般內政實行時通常不會發生（戰場國發生的頻率較高）。但是唯有蝗蟲、瘟疫無對應的方法。有些人可能會重新載入進度，但是憑著勇氣與智慧，試著超越艱困，才能得到更深切勝利的快感。

人口少的話，則收入有限。

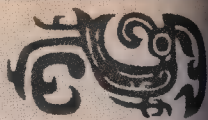
在《三國志II》中，每個國家的人口都有設定。靠近中央的國家人口多；邊境地區，不只土地價值低、治水度低，就連人口也很少。

比方說，荊州19郡約有90萬人，但合計全國41個郡屬約有一千萬人口，在19郡中就集中了近10%的人口。相對的交州38郡，只不過五萬人強，只有19郡的半數。因此不管如何強化內政，都無法追上19郡。

◎災害的恐怖



第 2 章



人才錄用

孔明為諸葛亮而三顧茅廬，
曹操折服於敵人川羽的武勇與氣概，
人才是建國的基礎，一人之力，甚至可以左右國家的命運。
再述大的戰略，如果沒有人來執行，也只是空談而已。
招募人才，就是身為君主您的任務。



缺乏人才就無法統一

募集優秀的部屬是邁向統一的第一步。利用人之貪慾、狡猾，都是人才募集的手段。

人才是統一最重要的關鍵。在《三國志Ⅱ》中，首先在一月時以指令瞭解武將的人數，並且在此月任命各武將之職務。武將的數目多寡與素質是相當重要的。

但是不只是一昧地招募人才就行，至少要能召集到優秀且「足堪重任」的武將。

了解武將

◎能力的問題

武將能力屬性表現於才智、戰力、號召等方面。其能力與指令關係如後所示。

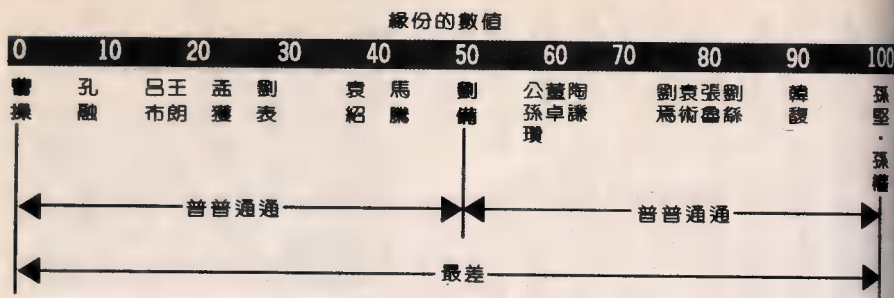
才智……開墾、治水的效果；在野將領之發掘率；擔任同盟、間諜使者的成功率；發現移動中之敵國的準確率；火攻計謀成功的準確率等。

戰力……訓練的效果、戰鬥的效果、被敵國發現而能逃亡之成功率。號召……供給的效果；獎賞的效果；擔任同盟、間諜使者之成功率；及在野將領發掘之準確率。

要注意的是，以使者身份出入敵國時，如果才智高則較難被發現；戰力高的話，被俘虜時較容易脫逃。而以當使者的能力而言，第一要有號召力，至於要選才智或戰力較高的使者，則要下些賭注（當然若二者皆高則沒問題）。

另外要注意的是太守的能力，仍是以號召力為優先。提升忠誠度之方法，依諸侯、太守的號召力高低而效果不同。由號召力低的諸侯或

◆諸侯與諸侯間的緣份關係



註：諸侯與諸侯間名字越相近者關係越好，反之則差。

太守提出獎賞的話，效果不高，玩者不可遺忘輕忽。

◎性格問題

《三國志II》中，登場武將性格包含了：野心、義理、人德、緣份四個項目，這些無法從遊戲上確認的資料已事先被設定。對武將行動有很大的影響，茲說明如下：

野心：表示擴大領土的野心。

義理：影響同盟作戰、接受援軍要求之準確率，及H E X戰時是否容易叛亂、是否容易背叛敵人潛伏、是否擔任太守時會輕易叛亂獨立。

人德：大致與義理相同。

緣份：忠誠度下降的幅度，在錄用時對忠誠度、外交等都有影響。

其中所說的「緣份」，如果列出諸侯與諸侯之間的關係，正如上表所示由零至一百，數字愈接近的愈好，反之亦然。

義理低、野心大的武將，即使忠誠度高也無信用，屬於特別危險份子，如喜歡叛變的呂布就是。這些情報可來自軍師、遊客的暗示，玩者要特別注意。

此外，在H E X戰時叛變投效的敵人武將，也有可能從其他陣營再叛變，玩者可以從觀看他國間的H E X戰時，收集相關情報，可以找出一些線索來。

人材錄用的方法

◎徵召在野人才，或是挖角

募集人材的方法，大致上區分為四種。

- ① 徵召在野將領錄用之。
 - ② 挖角其他諸侯手下之武將。
 - ③ 召聘在戰爭中所俘虜之武將。
 - ④ 俘虜任用使者。
- 在此僅就①②項加以說明。

克州-9	曹操(信任度 50)	
一、	曹操	陳宮

人口	350000	黃金	1000	民忠誠度	60
士兵	20000	糧食	40000	地價	60
在職將領	9	米價	56	治水度	30
在野將領	0	良駒	20	城堡	2

井州-4	劉備(信任度 50)	
一、	劉備	

人口	100000	黃金	1000	民忠誠度	55
士兵	12000	糧食	25000	地價	50
在職將領	3	米價	44	治水度	30
在野將領	0	良駒	10	城堡	0

●在劇情一開始時，曹操旗下武將有八人，劉備有兩人。雖然關羽、張飛的能力都相當高，但是由於命令回合數只有不到一半，所以相當不利。

說不定。

挖角工作，必須遣送使者到敵國，成功的話會提高諸侯間的敵意，有相當程度的危險，但是決定要叛國的武將，則容易進入圈套。

但是，隨便挖角是沒有效率的，首先要從忠誠度低的武將著手，特別是以剛跳槽的武將為目標。玩者可觀察他國的H E X戰，檢查被俘虜的武將，戰爭一結束即可得知情報。忠誠度愈低者則愈容易被挖角，或是想辦法降低其忠誠度（因忠誠度一百的武將無法拉攏，所以要設圈套降低其忠誠度）。

此外，義理值低的武將也較容易挖角（要考慮到徵召的手段），如何設計圈套挖角也是一種藝術。

不要忘記在人才錄用方面，諸侯的資料有相當大的作用。即使使者很優秀，諸侯的號召力、信任度低的話，亦很難挖角到人才。

錄用人才的第一階段，首先從找尋在野將領開始。在玩者所選擇的諸侯國內，幾乎都潛藏有武將人才。不得不冒險將使者送入敵國時，就必須徵召在野人才。而且例如諸葛亮、龐德、許褚等極為優秀的人才，依劇情的設定都會是屬於在野的人才。假如找到的在野將領能力低的話，也可在遊戲初期時湊足人數，玩者可再另外慢慢尋找人才錄

用。

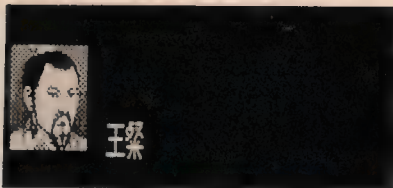
但是，找尋人才並非全靠運氣。擔任搜索人才任務的武將，其才智、號召力愈高，則發現人才的準確率也會提高。但有時也會發生找不到人才的情況，玩者決不可因此而放棄，要反覆的運用此一指令。特別是荊州、揚州為人才的寶庫，更要追根究底地尋找，剛開始時若沒有，第二年或許會出現新的在野將領也

◎要贈予什麼？

武將也是人，該贈予些什麼來挖角？徵召的手段有四種：親自專訪、贈送駿馬、提供黃金、書寫信函等，要注意依各個武將之類型而採不同手段。

其中以親自專訪最強。諸侯親自出馬勸誘三次，對才智高的武將非常有效。

但是，經常出入敵境是很危險的，



●在野武將的發掘也是非常重要的事。因此，要勤於搜尋尚未出現的在野武將。

所以就可運用第二手段——贈送駿馬。駿馬一匹相當於一百金，一般來說較黃金更具效力，特別是對付戰力高之武將，若無良駒，則可購買後再讓使者送去。

而黃金則對義理值低的武將有效，如果不是很清楚其義值的話，那麼先贈送名馬也就無可厚非了。

信函則對於號召力高的武將奏效，對於號召力高者，先試著多送幾次信，既不花錢又很方便，如果沒有反應，再用其他方法。

◎提升忠誠度

忠誠度要提昇到什麼程度方能安心？

不可因緣份、野心、義理等互相牽制而因此安心，忠誠度下降須憑著經驗來判斷。

提昇忠誠度的方法，依施與獎賞的諸侯、太守之號召力而有所不同。

君主無法實行時，至少太守可以選擇號召力較高的武將。

在郡屬地很多時，假如一次增加許多武將做為部屬的話，勿使他們集中在一國。給過一次獎賞的武將，在下個回合將他移動到其他領屬的話，就能在一個月內給予二次獎賞。

要注意，電腦敵手之諸侯乃是依忠誠度高低順序來分配士兵，平均幾個月則會以忠誠度為基準重新排列。因此可以謀略來降低忠誠度高之武將的忠誠度（潛伏、偽函），趁電腦重新分配士兵前挖角，則武將及大量的士兵亦落入手中。

軍師與遊客



君主的智囊團，善進忠言的人。

軍師與遊客，二者均爲了支援諸侯而存在。遊客司馬徽、許子將，因其所說的都是一些「謠言」，因此或許難以了解其語意，實際上他們所說的話，都是在遊戲中一些難以確認之情報的暗示。另外，軍師不僅會對指令效果發出助言，亦對計謀的成功率有所影響。

以下即對兩者的活用法加以說明。

軍師的存在

◎軍師的角色

軍師代表著該國的才智，對指令的效果、對諸侯疏忽之事而給予建

議，扮演著相當重要的角色。此外，對識破敵方所設計之圈套，亦有戲劇性作用（與敵人軍師相同）。

軍師的條件，須是才智在80以上之武將，但是實際上才智若只有80時，對軍師並無太大幫助，指令執行時的建議正確度在50%左右，計謀也相當容易失敗，敵人設計圈套時也不容易看穿。計謀乃是雙方軍師才智的勝負戰（當然仍有許多其他因素存在），若對方軍師較優秀，則對敵方的智謀成功率就會相當低，因此玩者當然要選擇才智高的軍師。即使才智高一個單位，助言之可信度亦會上升，像才智一百的諸葛亮之建言是絕對不會錯的，所以要儘量選擇才智95以上的武將來作爲軍師。

當我方的計謀有可能提昇對方敵意時，如果軍師建議正確的話，將對玩者的決策有很大的幫助，如果

◆軍師智力高低與建議正確率之關係表

100%	諸葛亮 (100)
	司馬懿、龐統 (98)
	郭嘉、周瑜、荀彧 (97)
	徐庶、陸遜、魯肅 (96)
90%	賈詡、鍾會、諸葛恪、曹操、張昭 (95)
	姜維、荀攸、張紘、鄧艾 (94)
	諸葛瑾、陳群 (93)
	張松 (92)
80%	馬良、楊修、李儒 (91)
	程昱、田豐、李恢 (90)
	郭奕、司馬師、孫權 (89)
	孫策 (88)
	孫堅 (87)
75%	蒯良、司馬昭、董允、法正、呂蒙 (86)
	王粲、趙雲、鄧芝、劉焉、劉備 (85)
	夏侯惠、蔣琬、沮授、程普、劉琦、劉曄 (84)
	關羽、曹叡、費禕 (83)
	王累、蒯越、夏侯和、韓遂、孔融 (82)
60%	伊籍、陳宮、程武、滿寵、呂蒙 (81)
	閻圃、郭圖、韓嵩、虞翻、曹配、曹植、張休、張遼、張魯、馬謖、逢紀 (80)
50%	

註：() 內表示其智力值。



諸葛亮

●終於找到臥龍諸葛亮，在劇情三中，他是在野人才，一定要想辦法將他收為屬下。

當時軍師勸生忌忌不要執行此一指令，最好聽從他的意見，否則會使對方的敵意提高。

◎聽從軍師建議

如果在遊戲開始時，在「建言」命令中詢問軍師建言時，遊戲往往會告訴你「無可奉告」，這並不是遊戲設計瞧不起玩者，因為軍師重視諸侯的自主性，只有在諸侯有所

行動時才會發出建言。但是，建言卻富含以下的幾種特殊情報。

- ①不重義理野心大而危險的武將。
- ②立即可以攻取的弱小國家。
- ③兵力正逐漸龐大的國家。
- ④其他諸侯麾下忠誠度低的武將。
- ⑤敵國設計之計謀（潛伏、背叛計等）。

與命令執行時的建議不同，建言的正確率與軍師的才智無關。在③時，軍師會建言贈送禮物以降低其敵意；④時看穿敵人計謀，軍師會策劃出具體性的對應方式。

玩者在每月初時，可先看看有無軍師的助言。如果有助言的話，參考後再展開的指令實行，但若軍師之才智很低的話，則無法給予玩者助言。

活用遊客

遊客：司馬徽



得伏龍，鳳雛中一人，
就可取天下。

遊客：許子將



呂布的武功學國無雙。

●遊客——司馬徽、許子將等，雖然不能確定會在那個郡屬出現，但是一旦找到他們，可要
向他們詢問貴重的情報。

◎刻意尋找

學者司馬徽、許子將、醫者華陀三人，乃是於戰亂時周遊諸國的遊客，其身又何方完全無法預料。

要能完全利用這些人，是相當困難的事，沒有其他高明的尋找方法，只有靠玩者仔細搜索了。

三人當中最有幫助的，要算是華陀了。他可以治療因作戰受傷，而無法執行命令的武將，但他很少在需要的時機出現，所以玩者要養成習慣在戰後找尋一下。

比較有問題的是，司馬徽與許子將。如果找到時，也可能只會說些「蒼天已死……」之類的謎語，會令玩者摸不著頭緒，但他們偶而也會提供一些有用的建言。

玩者可向司馬徽請教他國諸侯的攻擊目標，另外亦可請教某些在野優秀人物的住所。而許子將善識人

相，亦可向他請教明年要死亡的武將，及中了潛伏、反間計之武將與不重義理……等之武將。

「死相」表示武將明年陽壽將盡，「獨斷獨行之相」表示該武將野心很大，「反骨之相」表示武將不重義理，這些都是相當珍貴的情報。

◎壽命的問題

接下來將解說武將之壽命。

有名的武將壽命，可從天文現象中得知。而其他武將，則只能依許子將的預言判斷，如果活過60歲時，玩者就要小心防範其隨時的去世（有名的人物設定有特定的壽命）。

而諸侯的壽命，由於繼承人系統的完備，玩者不必因諸侯死亡而覺得恐慌，有後繼者會繼承其遺志。此時，要注意各手下武將的忠誠度會依新君主的號召力、緣份等而重新設定。

在野武將搜索

現在仍未發現的在野優秀人才，就稱為在野將領。發覺任用他們，是身為君主的重大責任。

1000

41 47 72 45 68

44 62 63 56 64

38 52 65 40 48

80 95 --- ---

進純侯典出
樂曹夏李劉
職職在在

假如您的國家到好位於人才輩出之地，搜索人才就是最重要的工作。



司馬徽曾告知劉備，「臥龍」與「鳳雛」之名。劉備詢問此二人是誰？司馬徽僅微笑不答。劉備向徐庶請教得知，這已是以後的事了。

為何司馬徽只告知其人而不言其本名，由於人的因緣際會乃出於天命，劉備如果能識英雄的話，不告知其名亦能與人才相會……。

無論如何，找尋優秀人才並不是一件簡單的事，如果自己國內沒有人才，則必須做其他考慮，在募集人才方面需傾注全力。

現在，僅就人事指令裡的在野將領徵召而言。

有些玩者認為，即使徹底搜索也很難發現人才，而且根本搞不清楚到底要找誰，所以還不如用挖角的方式比較好。但是在民間潛伏著許多優秀的武將，依劇情分別有趙雲、諸葛亮、周瑜、司馬懿等人。搜索徵召他們是諸侯的義務，請不要怕麻煩，積極地找尋吧！

試著加以整理各劇情開始至下一劇情止，在每卅登場的武將。有時在劇情開始就有武將登場，有些武將卻不知何時出現。關於出現的時間與國別，請參考原著而加以推定。

劇情 1

189年

在這時期，幽州的趙雲非常優秀，司州張遼的能力很高。此外在青州、兗州、集聚了許多後期活躍於魏的中樞人物。曹操以此地為據點廣求人才，聽到他號召的人則紛紛集聚於此，其中郭嘉、荀彧、荀攸等優秀策士，能使軍隊更強而有力。另外則是荊州與揚州。有徐庶、甘寧、周瑜、呂蒙等，自三國志的序盤至中盤，潛伏了許多優秀的人物於此。

州	在野武將名
幽州	趙雲
并州	韓遂
冀州	許攸、蔣義渠、張南、王修、關米、淳于瓊、于禁
青州・兗州	夏侯恩、辛毘、毛玠、李典、劉岱、王樞、郭嘉、荀彧、程昱、典韋、鮑信、劉曄、王忠
司州	王匡、華歆、宋憲、周倉、張邈、滿寵、董衡、陳矯
雍州	黃琬
涼州	成宜、張橫、馬玩、馬岱、李湛、梁興、楊秋、庾德
予州	朱靈、鍾繇、張思、李通、呂虔、呂建、陳矯、傅幹、賈詡、凌操
荊州	韓玄、徐庶、伊籍、王植、李珪、王威、霍峻、聲志、劉巴、周泰、張允、丁奉、桓楷、韓浩、甘寧、孫桓、趙範、陳應、魏延
揚州	顧雍、呂蒙、周瑜、魯肅、李異、朱然、呂範、潘璋
益州	閻圃、李嚴、費詩、李恢、王果、許靖、鄧賢、法正、呂義、張松、董權、王伉、孟達、呂凱、高正



劇情 2

194年

由於曹操將據點自兗州移至司州，人才因此聚集在司州。其中司馬懿、許褚，可說是魏之文武雙全的優秀人材，一定要想辦法將他們成為屬下。別忘了荊州人才濟濟的情況，不僅擁有值得信賴的智將諸葛亮、龐統、徐庶等人，亦潛伏著魏延、甘寧等猛將，在荊州擁有領國的君主，要儘早尋得人才。此外在揚州孫策、孫權之下，也有支持吳國發展的魯肅、陸遜、張昭等人。

州	在野武將名
并州	■昭
冀州	許攸、淳于瓊、蔣義渠、張南
青・兗・徐州	王修、辛毘、王忠、簡雍
司州	王匡、周倉、滿寵、司馬懿、曹真、杜襲、毛玠、李通、李典、劉曄、呂虔、曹建、賈詡、楊修、許緒、傅幹、呂常
雍州	黃琬
涼州	韓遂
予州	韓曉、廖化、賈禰、桓楷、凌操、譚雄
荊州	徐庶、龐統、諸葛亮、伊籍、王威、霍峻、聲志、張繡、劉巴、蔡和、王粲、韓浩、甘寧、李珪、韓玄、楊齡、趙範、魏延、劉度、朱坦
揚州	華歆、虞翻、諸葛瑾、張紘、張昭、程秉、陸績、陸遜、魯肅、顧雍、顧勳、宋謙、李異、徐盛、全琮、董襲、朱然、潘璋、呂範、馬忠、孫乾
益州	閻圃、高沛、李嚴、鄧賢、李恢、王果、許靖、法正、楊洪、呂義、尚學、王伉、孟達、呂凱、高定

劇情 3

201 年

到了這個時代，尚未將甘寧、諸葛瑾、徐盛等人拔擢為屬下的話，實在可惜。若玩者領有揚州的話，一定要將他們收為部屬。吳之孫策、孫權經常求取優秀人才，這對於吳日後的發展有很大的影響。荊州仍然人才豐富，新登場的有黃忠、馬良、馬稷等引人注目的武將。但是除了優秀的武將外，也有許多平凡的武將。益州則無卓越超群的人才，在招聘這些人時要注意，僅能充當文官使用。

州	在野武將名
冀州	許攸、淳于瓊
青・兗州	王修、辛毗、王楷、王忠
司州	賈詡、張繡、馬超、華歆、毛玠、劉曄、王匡
雍州	王双、郭淮
涼州	韓遂
予州	廖化、雷休、陳群、賈禪、龐統、壽棕
荊州	諸葛亮、魯肅、徐庶、陳蘭、雷薄、馬良、馬良、伊籍、王威、董志、金旋、劉巴、王粲、韓玄、韓浩、魏延、楊齡、黃忠、陳應、蔡和、蔡仲、劉延、邢道榮
揚州	甘寧、嚴畯、諸葛瑾、程秉、張溫、秦敷、徐盛、張英、陳武
益州	高沛、李嚴、李恢、王平、許靖、鄧賢、法正、楊洪、蔣琬、尚學、呂義、吳班、王伉、孟達、呂凱、高定



州	在野武將名
青・兗州	王修、王楷、王忠
司州	張繡、賈達
雍州	王平、郭淮
涼州	韓遂
予州	賈禪
荊州	伊籍、魯肅、馬良、龐統、雷薄、廖化、潘濬、馬良、傅士仁、韓嵩、趙果、副趙、劉良、鄧義、劉巴、王粲、陳蘭、王威、劉曄
揚州	嚴畯、周勛、謝旌、秦敷、徐盛、張英、陳武
益州	高沛、張蒼、劉豹、秦賢、李恢、冷苞、費觀、楊儀、許靖、陳式、法正、楊洪、董允、鄧芝、費禕、彭義、吳班、尚學、呂義、張嚴、王伉、孟達、呂凱、高定



劇情 4

208 年

分散在各地有才能的人，大部分為曹操、劉備、孫權所招聘。剩下的人才大都分佈在對招募人才不熱心的劉璋所統治的益州。在野人才有李恢、費禕、鄧芝等能力強的文官，以此時代而言，算是相當寶貴的人才，所以可以給他們發揮的機會。還有荊州雖然人才也不少，但與以前相較之下質量都減少很多。龐統、馬良、伊籍等人，不論在誰麾下都是有能力之武將。相反的，北方則人才漸稀。

劇情 5

215年

在野將領集中在益州。對劉備進入益州，建立蜀國有相當大的影響。而在劉璋手下，說不定還有未被發掘出的人物。另外在人才不毛之地的幽州，蔣義渠、公孫淵等人會出現，但是在野將領人數減少。在無從發掘在野優秀人才的情況下，不如致力於挖角來得好些。其中，雍州的王雙、益州的李恢等都相當優秀。

州	在野武將名
幽州	蔣義渠、公孫淵
青・兗州	王修、王忠、王楷
雍州	王雙、韓遂
予州	毋丘儉
荊州	雷薄、陳蘭、王威、韓福、鄧義、劉巴、蒯良、趙範、蒯越、劉延
揚州	張英、陳武
益州	張翼、張著、劉磐、劉豹、傅彤、楊儀、李恢、冷苞、許靖、李嚴、尹默、郭攸之、黃權、呂範、張飛、沙摩可、朱褒



州	在野武將名
幽州	蔣義渠
青・兗州	王修、諸葛誕、王楷、王忠
雍州	王雙
荊州	王威、陳蘭、雷薄、韓福、鄧義、趙範、劉延
揚州	張英、陳武
益州	姜維、張著、劉巴、劉磐、劉豹、李恢、冷苞、尹默、李嚴、劉禪、楊儀、黃權、呂範、沙摩可、朱褒



劇情 6

220年

三國已近尾聲，登場有能之人才也減少了許多。三國間戰亂雖仍持續，但是世局也逐漸安定下來。武藝、學問變成桌上議論的時代漸漸來臨了。如夏侯惇、呂布等富有多次實戰經驗的猛將，已經沒有發揮的餘地了。平和安定的時代到來，在少數人才中，益州的姜維最引人注目。史實中，孔明是在北伐的途中遇見姜維，玩者可試著推斷其出現的年代。

◆血緣武將登場年代一覽

登場年代

血緣武將

親

190年代

夏侯惇 夏侯惇

馬超

馬鐵

馬休

馬騰

典滿

劉琦

張休

閔平

典韋

劉表

張昭

閔羽

孫權

孫瑜

孫翊

孫堅

200年代

劉琰

凌統

郭奕

趙雲

劉表

凌操

郭嘉

趙雲

夏侯霸

夏侯威

夏侯尚

夏侯德

夏侯淵

夏侯惇

曹丕

張承

趙雲

曹操

張昭

趙雲

關索

關羽

張苞

劉備

劉封

曹彰

曹植

張飛

劉焉

劉備

曹操

210年代

張虎

夏侯惠

夏侯和

呂蒙

陳泰

程武

諸葛恪

曹叡

張達

夏侯淵

呂蒙

陳群

程昱

諸葛瑾

曹操

220年代

以降

劉禪

孫登

司馬師

司馬昭

鍾會

曹爽

孫和

孫亮

劉備

孫權

司馬懿

鍾繇

曹真

孫權



血緣武將登場

也有些武將，不須費力氣徵召就會自動加入麾下。而他們的姓名，與原有旗下武將之名相當類似，在遊戲中雖無法確認，但熟知三國歷史的人都能馬上了解，這些人乃是具有血緣關係的武將。

血緣武將的姓名與其親屬、大概登場的時期，都整理於左表中。其中稱得上是虎父無大子的猛將也不少。諸葛瑾之子諸葛恪之才智較其父親為高，司馬懿之子司馬師、司馬昭也都具備有軍師的資格。張飛之子張苞、關羽之子關索等，都是戰力在90的豪傑。對劉禪那樣低劣的主君，應該相當有幫助吧！

由於血緣相近，若親屬為忠實的屬下，則其子與主君的關係應該也不差。若是主君之子成為繼承人後，部屬大多仍會效忠誓命。像孫堅提攜孫策、孫權的情況就相當完美。

這些血緣武將在成人前都與父親一起生活，待長大後再加入成為諸侯正式屬下。

因此血緣武將的出現，與諸侯完全無關（扣除父親為諸侯的情形）。因此，關羽曾有一段時期為曹操的手下，所以關平則以曹操手下的身分登場。這也是作戰方式的一種，擁有優秀的武將父親，待其子長大成人後，部屬就能增加。因此，這種長期等待的

方式，實在是很高段的作戰。但是若父親在孩子未成年前即去世，又該如何呢？戰亂時喪父，家庭生活會很困苦，孩子將守在母親或家族旁，但究竟會在哪國呢？值得玩者思量。

必須注意的武將

武勇善計的武將及軍師們，一定要想辦法收為己有的名將。

◎必須檢查的武將

在《三國志Ⅱ》中，總共有三百五十六人登場，以武將身份出現的有三百五十二人，其餘的則是許子將、司馬徽、華陀等類型的人物。

而這三百五十二人，玩者必須注意其能力的高低。要小心屬下武將雖然人數齊備，但儘是些不堪重任的人物，最好能夠擁有像張飛、趙雲那樣足以擔當大任的武將。

在下頁表中，依才智、戰力、號召力整理出最好的20人與最差的10人，這些即是要檢查的武將，擁有

當中最好的一、二人是相當有助益的事。但是，玩者要注意次頁之表僅以其該項能力值為基準，並非武將的總體值。特殊的例子：呂布的號召力及才智均為最差的10名，但戰力卻為一〇〇。因此三種能力均在70前後，方能稱為好武將。武將的價值，要依各能力做總合性的判斷，這才是該參考資料的用途。此外在56頁中，對在遊戲中無從考查的資料，像義理、野心、人德等亦有所記載，玩者可參考而推斷其他武將之能力。最後的危險武將名錄中，表列出不講義理野心大的武將，要小心防範這些武將。

【特殊人物前二十名】

將才智、戰力、號召力最好的20人與最差的10人整理於後。

在才智項目中，仍是以諸葛亮的一〇〇為最高。司馬懿、龐統才智

魅力		
BEST 20		
1	劉備	99
2	諸葛亮	98
	孫權	98
4	周瑜	95
	曹操	95
6	司馬懿	93
	孫策	93
	鄧芝	93
9	葛瑾	92
	趙雲	92
	龍	92
	魯	92
13	關羽	91
	孫乾	91
15	劉焉	90
	劉璋	90
17	荀彧	89
	孫堅	89
19	伊籍	88
	華雄	88
	張紘	88
	張魯	88
次	孔融	87
	程普	87
	馬	87
	糜統	87
WORST 10		
1	阿含喃	10
2	韓玄	12
3	孟優	13
	糜芳	13
5	金環結	14
6	呂布	15
	曹豹	15
	韓浩	15
9	潘鳳	16
	董茶奴	16

武力		
BEST 20		
1	呂布	100
2	關羽	99
	趙雲	99
	張飛	99
5	許褚	98
	馬超	98
7	典韋	97
8	黃忠	96
9	太史慈	95
	馬騰	95
11	魏延	94
	孫策	94
	龐德	94
14	夏侯惇	93
	張苞	93
16	甘寧	92
	徐晃	92
	曹彰	92
19	華雄	91
	關索	91
	姜維	91
	曹操	91
	張達	91
	文醜	91
次	夏侯淵	90
	毋丘俊	90
	閔興	90
	顏良	90
	孫堅	90
	張郃	90
	董卓	90
WORST 10		
1	尹默	11
2	劉豹	14
3	曹植	15
4	鍾繇	16
5	楊洪	17
6	劉繇	18
	程秉	18
	陳矯	18
7	曹豹	19
	王累	19

知力		
BEST 20		
1	諸葛亮	100
2	司馬懿	98
	龐統	98
4	郭嘉	97
	周瑜	97
	荀彧	97
7	徐庶	96
	陸遜	96
	魯肅	96
10	賈詡	95
	鍾會	95
	諸葛恪	95
	曹操	95
	張昭	95
15	姜維	94
	荀攸	94
	張紘	94
	鄧艾	94
19	諸葛瑾	93
	陳群	93
次	張松	92
WORST 10		
1	孟優	10
2	阿含喃	12
3	董茶奴	13
	豹	13
	朱	13
	金環結	13
7	楊秋	14
8	高定	15
9	潘鳳	16
10	文醜	18
	張顗	18
	王双	18

雖不及諸葛亮，但仍是不差的智將。
戰力則以呂布最高，擁有恐怖的血
戰力一〇〇，其所經之處，將是血
流成河。而戰力第二順位之三人，
則全為劉備之部屬，劉備陣營中武

將的素質相當驚人。
號召力則以劉備為最高，但是孫
權、孫策、曹操、馬騰也都擁有相
當的號召力。就君主而言，首要的
就是號召力，像君主韓玄就列於最

差十人中。
在遊戲中不能直接確認的性格資
料，可參考最好的二十人與最差的
十人而加以推理。
義理第一位是關羽。赤壁之戰後，

危險武將

- 1 公孫淵
- 2 呂布
- 3 鍾會
- 4 毋丘儉
- 5 董卓
- 6 魏延
- 7 陳泰
- 8 袁術
- 9 袁紹
- 10 張遼
- 11 張郃
- 12 雍闓
- 13 孟達
- 14 孟獲
- 15 糜芳
- 16 呂翔
- 17 李傕
- 18 宋憲
- 19 楊昂
- 20 張濟

人德

BEST 20

- 1 劉備
- 2 周瑜
- 3 諸葛亮
- 4 關羽
- 5 庾統
- 6 陸遜
- 7 孫策
- 8 馬騰
- 9 劉焉
- 10 蔣琬
- 11 趙雲
- 12 滿寵
- 13 曹叡
- 14 程普
- 15 張紘
- 16 孔融
- 17 荀攸
- 18 郭嘉
- 19 諸葛恪
- 20 曹丕

WORST 10

- 1 呂布
- 2 公孫淵
- 3 韓玄
- 4 阿會喃
- 5 孫翊
- 6 糜芳
- 7 朱褒
- 8 金環結
- 9 楊秋
- 10 董荼奴

野望

BEST 20

- 1 曹操
- 2 馬謖
- 3 司馬懿
- 4 孫策
- 5 曹爽
- 6 孫權
- 7 董卓
- 8 公孫淵
- 9 周瑜
- 10 孫堅
- 11 孫亮
- 12 呂布
- 13 諸葛誕
- 14 孫登
- 15 姜維
- 16 孫和
- 17 鍾會
- 18 夏侯惠
- 19 馬騰
- 20 司馬師

WORST 10

- 1 呂曠
- 2 馬延
- 3 楊秋
- 4 潘鳳
- 5 張顯
- 6 曹植
- 7 劉封
- 8 劉禪
- 9 董和
- 10 金環結

義理

BEST 20

- 1 關羽
- 2 劉備
- 3 諸葛亮
- 4 孫權
- 5 周瑜
- 6 王累
- 7 張任
- 8 韓昭
- 9 審配
- 10 孫策
- 11 趙雲
- 12 張飛
- 13 劉曄
- 14 閔興
- 15 蔣琬
- 16 諸葛瑾
- 17 孫登
- 18 張紘
- 19 陸遜
- 20 夏侯淵

WORST 10

- 1 呂布
- 2 公孫淵
- 3 糜芳
- 4 張達
- 5 曹豹
- 6 李湛
- 7 馬玩
- 8 范疆
- 9 傅士仁
- 10 韓玄

遇見逃亡的曹操卻未將其斬殺的關羽，毫無疑問應居第一位。第二順位以下也都是十分講信用的一流的武將。

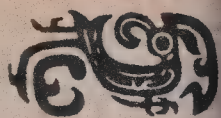
野心則屬曹操最大，並非野心大就可成大事，還有很高的能力來配合，所以事實上他是具有相當號召力的人物。另外，還有不知天高厚、與其實力不符，想繼承諸葛亮之後的馬稷。

何謂人德，乃是指人類的天性吧！通常人們都想效命於這20位最好的名君、名將之下。

最後，列出野心大、義理低，非常危險的20名武將，此表並非依其危險程度排列，只是希望提醒玩者注意。此外，危險的武將不只這些人，遊戲中千萬不可疏忽大意。



第 3 章



外交的力學

昨日之敵，今日之友；今日之友，明日之敵。
使者、寶物、與密函，
驅使雙方的共同合作，
先利用敵人，再達信約，一切都是為了野望。
長袖善舞者，才能取得最後勝利。



使用外交手段

外交為無形的戰爭，理解其神髓的話，百戰百勝絕不是夢想。

指令「外交」，並不是為了避免戰爭，而是在戰爭中奪得勝利的重要手段。在《三國志II》中，一次進攻的武將人數限定為五人，所以在戰鬥時，攻擊的一方常處於不利的情勢。

H E X戰時，攻擊的技巧固然重要，但戰爭前有效率的準備也是絕對必須的，為了取得勝利的準備工作，就是——「外交」。

外交方法

◎基本外交策略

特別是遊戲初期外交策略的重要

性。到劇情四之前，除了少數國家外，大部分的國家均無法一次同時與數國交戰。此時，玩者就必須發揮諸侯的外交手腕。

首先，建立戰略目標，選定目標國家。為此，盡可能不要與其他國家發生戰事，將兵力集中在該目標國，並與其他國家建立同盟關係，此時同盟國的敵意會下降20。遊戲開始時每一位諸侯之間都有50的敵意，所以此時應下降到30。這時，可提出合攻的要求（如果有國家可以活用合攻的話，可想辦法與之結盟）。

即使要求同盟被拒，也應再一次嚐試。最基本的，先以禮物降低其敵意，再度要求同盟。在此必須釐清一個觀念，並非結盟後就可以絕對避免戰爭。戰爭發生的可能性，乃是依敵意高低的程度。而同盟關係只不過是降低對方敵意的一種手



●爲了和您結盟，會有他國的使者持密函來與您交涉，如果不想答應，也能將使者逮捕，但相對地敵國對您的敵意會提高。

段。如果締結同盟後，某些「對應的手段」做得不好，對方敵意仍會逐漸上升，而喪失原本結盟的意義。回到原來的話題，敵意降到30左右的話，則大部份的情況均可安心。

因此，就能將兵力集中在目標國。有必要的話，可請求同盟國共同作戰，就能順利地攻佔目標國。之後，如果同盟國處於被攻打的狀況時，玩者可違背盟約立刻將其攻滅。昨日的同盟是今日的敵人，這就是

《三國志Ⅱ》之所以被稱爲權謀術數遊戲的道理。

以上，乃是基本的外交戰略。自始至終，此種基本方針適用於所有的狀況。而如何面對情況活用之，才是最重要的課題。其中有一種應用，就是先與目標國的鄰近諸侯結爲同盟（非與本國接壤的諸侯）。也就是說，如果要攻打A國，但是攻打之後，有可能會受到鄰近A國兵力較強的B國之攻擊。因此，在攻打A國之前，須事先降低B國之敵意。外交，並不是僅與自己鄰國執行的政策。

◎交涉與被交涉的場合

派遣外交使臣時，所要注意的重點有四：

- ①該國對本國之敵意。
- ②雙方諸侯的信任度。
- ③使者的才智與號召力。

④對方諸侯的性格。

外交工作關係著：外交的成功與否、贈送禮物時對方敵意下降的幅度、共同作戰、是否派遣援軍等重要事項。

對於敵意與信任度，只要以一般性考慮即可。要求與敵意高的國家結爲同盟，只會遭到拒絕。而若信任度低的諸侯，主動要求與我方結爲同盟，玩者可能會答應嗎？不知何時會背叛的同盟國，是相當危險的一件事，而電腦諸侯亦會拒絕沒有信用的諸侯所提出的同盟建議。

使者的才智與號召力也很重要，回想諸葛亮單身赴吳，以其雄辯讓吳國下定決心共同對抗曹操的歷史場面。實際上與敵國交涉的是使者本人，因此儘可能要選擇智力高、號召力高的使者。如果選錯了使者，同盟行動將會失敗，玩者要注意這個重點。



●婚姻政策也是外交手段的一種，在遊戲中，女兒竟然只是政治舞台上的犧牲品。



另外，對方主君的性格，也會有意想不到的影響，人德與野心都是電腦上不會顯現的資料，而要求與人德、野心很高的諸侯共同作戰時，其答應的程度都相當高；而人德低的諸侯，則很容易違反約定不派援軍（敵意很高的諸侯亦然）。因此與諸侯之間的交往，要憑經驗判斷。

總而言之，對方主君如果有心想與您結為同盟的話，雙方就很容易建立良好的同盟關係，這相同於現實狀況。舉例來說，如果雙方兵力相差懸殊，則對方就可能不想與您交戰，而想要同您結盟；但如果是性格狡猾之諸侯，在結盟之後見有機可乘時，就可能會反過來攻打您。當然，長年與你敵對的諸侯，不論兵力相差多大，都會堅決地拒絕與您同盟，「寧死亦不與您結盟」。

在外交糾纏的戰略中，遊戲如果不是按照自己的想法進展時，玩者

可再一次檢查重點，重新思考戰略模式，方可突破困境。

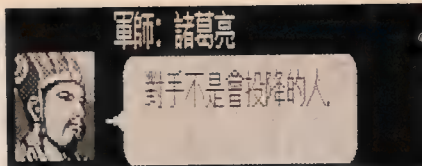
培養外交的眼光

◎與他國的關係

如果您確定會成功而決定舉兵時，敵國卻招來了援軍，這時您是否要撤退……。為了避免這樣的情形發生，必須要先了解其他國家間的敵對同盟關係，但是這層關係卻無法清楚地從遊戲中得知。只能以指令「結盟」所出現的資料，來推斷各諸侯間的關係！

首先，檢查使者（馬）的移動。要注意敵國諸侯的本國有使者出入幾次。可能一邊贈送禮物，一邊申請同盟。但是，因為即使被拒絕，馬的顏色也不會改變，所以有可能已被拒絕了好幾次了。

另外也有以馬的顏色來辨識的方



●勸告降伏的條件相當嚴苛，如果在沒有具備條件的情況下提出此一要求，畫面會出現如上訊息。

法。如：若在某國馬變成青色的話，則在那裡有可能發生被捕或信函被奪的狀況，使者如果被俘的話，會提昇兩國間的敵意。

也有檢查諸侯信任度的方法。因為所有諸侯的信任度，都能夠在遊戲上確認，所以在辨識上相當方便。信任度的變化，主要是與同盟國間對應產生的結果。因此在雙方諸侯結為同盟後，假如能看到使者移動的訊息，就可以推斷信任度是否起

了變化，或者是諸侯有所行動。

遊戲中也存在有他國挖角成功的訊息。因為挖角成功的話，兩國之間的敵意會產生變化。如果某些特定國家有挖角行動，或是逮捕使者的話，玩者就可以判斷二國間的敵意一定升高，並且其同盟關係可能減弱。

當然，如果在戰爭時會出兵相助的國家，其同盟關係自然是不言而喻的。但要注意的是同盟軍與援軍有時也可能會毀棄盟約叛變。

此外，也要注意為強國所脅持的弱小國家，這種國家可能與任何一國結為同盟。雖無法預料，但可藉遊客的預言而尋得線索。

前面所說的任何一種方法都不是絕對可靠的，如果要藉由馬的移動、顏色之變化來推斷，只能做到某種推測。玩者如何詳細地分析這些情報以作出決定，非常值得玩味。

◎脅迫降伏之可能性

受號召力值影響的指令就是——脅迫。

在遊戲中很多人都嚐試過脅迫敵方降伏，但是否能夠成功呢？大部分可能都會被拒絕。成功的話，雙方士兵非但不會減少，而且還可得到整個國家。這是一個非常令人滿足的指令，但要成功的話，必須滿足以下三個條件。

- ①對方之領土，僅本國一個郡。
- ②周圍無空白領地（無逃亡之處）
- ③與對手國鄰接的我國兵力，為其六倍。

條件可說相當嚴格，這樣的條件，可能到遊戲終了時才會出現。但是，即使具備這些條件，也會依諸侯性格（特別是野心）、信任度不同而遭拒絕。當然，如果被拒絕的話，就只好訴諸於武力這最後手段。



信任度與敵意

殺害同盟國使者會提高其敵意。信任度降低，則兩國處於一觸即發的危機中。

信任度與敵意，代表諸侯間的關係。

二者均會因對外政策的疏失而導致惡化。或許有人認為信任度、敵意的高低沒什麼關係，全力攻打敵人就好了，但是還是要注意不要使兩者惡化了。

因此在對外政策上要謹慎小心。

敵意、信任度之剖析

◎勿使其惡化的理由

敵意，如字面表示，就是各諸侯間的「險惡度」。

敵意上升，意味著雙方諸侯間的

關係變得險惡，增加了戰爭的危險性，可能導致同盟關係的薄弱，對方有可能毀棄盟約。

但是玩者也不要因為怕發生戰事而恐慌，就胡亂地提昇這兩個數值，比較重要的是信任度。這不僅關係到諸侯是否能夠被信任，同時也是做人的本質。

信任度如果下降，不僅對外政策會有不好的影響，屬下武將之忠誠度也會大幅度降低，很難錄用到人才，黃金與兵糧之徵收量則減少，商人的出現率也會降低，影響很大，因此勿使其惡化。

◎信任度與敵意的關係

信任度與敵意乃是相對的要素，敵意上升則信任度降低，由於內容複雜，掲載於所附之變化一覽表。

重點大致可區分為以下二點：

①同盟國的變化幅度比較大。



●如果作出錯誤的反應，則會輕易地降低了彼此的信任度，一旦信任度降低後，將會很難再提昇回來。



◆敵意、信任度之間的變化關係表

		對同盟國		對非同盟國	
		自己	對方	自己	對方
		信任度	敵意	敵意	信任度
發現使者 移動	允許通過	+3(註一)			
	奪取信函	-3	+5		+5
	俘虜使者	-5	+10		+8
	將使者斬首	-10	+10		+10
	將諸侯斬首	-30	100(註二)		100(註二)
發現補給 運輸	放行	+3	-3		-3
	奪取補給品	-3	+10		+5
	掠奪成功	-5	+10		+8
	掠奪失敗	-5	+10		+8
徵召人才	挖角武將		+5		+5
	挖角太守		+10		+10
結盟	結為同盟			-20	-20
要求援軍	派遣武將	+3(+1) /			
	(戰敗的話) 每人				
合攻	拒絕	-5	+5		
	派遣武將	+3(+1) /			
	(戰敗的話) 每人				
	拒絕				
	逮捕使者	-5	+8		
聯姻	不派人	-5	+5		
	答應		10%(註三)		10%(註三)
	拒絕		+5		
進貢	逮捕使者	-5	+20	-3	+10
	答應		降低(註四)		降低(註四)
	逮捕使者	-5	+8	-3	+30
用計	離間計	-3	+10		+5
	(被識破)				
	反間計、潛伏	-3	+10		+5
	(被識破)				
	偽函	-3	+10		+5
戰爭(正 規部隊)	(被識破)				
	進攻	-5	+10		+5
	攻打有姻親關 係的國家	-15	+20	-10	+15
	將俘虜武將斬 首		+5 / 每人		+5 / 每人
戰爭(合 攻、援軍)	聯軍攻打有姻 親關係的國家	-15	+20	-10	+15
	背叛	-20	+20		

註一：只限於沒有看到信函時。

註二：君主本身擔任使者被俘虜斬首時，則敵意一定提升到100。

註三：敵意會降到婚姻關係前的十分之一。

註四：因進貢的金額、君主信任度、使者魅力值的高低而有所不同。



這三
如歸順我，可充分發揮
你的才能

●發現在領土上移動中的使者，信函的內容與我■完全沒有關係，所以允許放行，只要是對他國有害，我們一概歡迎。

②信任度則是主要對同盟國的對應產生變化。

總之，對同盟國要採取慎重對應方式，相反的，贏取信任度的手段亦不能出錯。要點整理於後，希望各位能牢記。

最常發生的事，就是發現移動中的使者，如果該使者持有書信，可先確定其內容有無問題。假如，該使者為同盟國使者的話，為了提昇

自己的信任度，可以不看內容就讓他通過，將可以提昇信任度三個單位。

書信的內容，如果對你的國家沒有影響，則讓其通過；如果有影響的話，就事先奪下其書信。如果想要俘虜使者但卻被逃跑的話，會導致該國敵意上升，如果是同盟國使者，則會使信任度下降5；如果只有奪取書信，對同盟國的信任度會下降3，而敵意也將上升不少。

絕對要避免的事是斬殺諸侯親自擔任的使者。這樣做的話，會使該國敵意瞬間變成一百，信任度也會下降30點，而且很難再恢復，這種情形不多，但要十分注意。

運輸物品也是相同的，儘可能允許同盟國的運輸，以賺取信任度。

为了不使信任度降低

◎注意聯姻、背叛

聯姻乃雙刃之利器。聯姻關係會使兩國的敵意降低百分之十，效果非常大，但是如果與該國戰爭的話，對信任度有很大的影響，而且如果又有同盟關係的話，影響更大。

聯姻關係是不能毀約的。即使現在關係很好，將來亦會有爭執的時候，提出姻親關係時，應考慮其正反兩面。雖然想見識一下公主的容貌，亦不可全然接受對方之要求。

此外，有此關係時，以同盟軍、援軍的身份叛變是絕對被禁止的。敵意會上升20，信任度也會減低20。還會被批評為全中國「最沒信用的人」。如果您認為不背叛則表現不出三國的氣氛，在此最好不要如此

考慮。

之後是間諜部份，對同盟國發動反間計、背叛計等計謀時，會影響信任度與敵意。偽函、離間計也很危險。因此在設計圈套前要仔細考慮其得失。

◎提升信用度

想要提昇一旦下降的信任度是非常麻煩的。只有三種方法：

①如果遇見移動中的使者，不檢

查其書信而讓其通過（+3）。

②發現運送物資的武將，允許其通過（+3）。

③對方要求合攻、援軍時，答應派遣武將（勝利則依+3×武將數目）。

總之，沒有同盟則無法提升信任度。如果沒有同盟，又想要提升信任度的話，則可與非目標國家結為同盟。如果是想靠③的方法來提昇信任度，當然就要與本國鄰接的國

家建立同盟關係。當然，還要靜待其配合才能提昇信任度。

如果運氣好，對方要求援軍共同作戰時，應積極派遣武將支援。派遣無士兵之武將五人能賺取15點的信任度。但是，假如派正規軍支援卻戰敗的話，一人只能增加1點信任度，所以玩者應好好考慮一番。

也有人覺得加1點也好，軍隊可在H E X點附近等待至最後就好，但是要注意撤退時也有可能被逮捕。



人口	350000	黃金	1000	民忠誠度	60
士兵	20000	糧食	40000	地價	60
在職將領	11	米價	45	治水度	30
在野將領	0	良駒	20	城堡	2



人口	350000	黃金	1750	民忠誠度	60
士兵	16822	糧食	58594	地價	60
在職將領	12	米價	54	治水度	30
在野將領	0	良駒	20	城堡	2

●呂布在劇情二中，以諸侯的身分登場，但是信任度一開始時只有30，所以只能以結盟行動，並支援援軍、合攻的方法來贏取信任度。



合攻與援軍

與聯合部隊挾擊城塞，
跟同盟國一起改變戰況。

合攻、援軍乃是《三國志Ⅱ》的
一大利器。

爲了充分運用合攻、援軍，使得
外交手段具有重要的意味。玩者並
非爲了迴避戰爭而結盟，是爲了發
展更有利的戰略而與他國結盟。即
使說《三國志Ⅱ》的外交手段，就
是合攻、援軍的先期使用方法亦不
爲過。

瞭解合攻、援軍

◎三大優點

合攻、援軍，並不僅是愉快的H
EX戰。其戰略上的優點整理如下：

①減輕我方士兵數與武將數不足
的程度。

②抑制兵力的消耗。

③預防將來成爲敵國，而是先消
耗同盟軍的兵力。

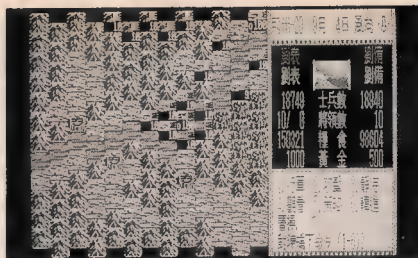
首先以①的情況來說：在攻擊側、
守備側士兵數不足時，合攻可以強
化軍心。舉例而言，玩者一定會遇
到當我方以少數的士兵、將領攻打
敵人時，守備側請求援軍支援的經
驗。

請求援軍，是解決一次進攻只能
由五位將領進行的不利條件之唯一
方法。

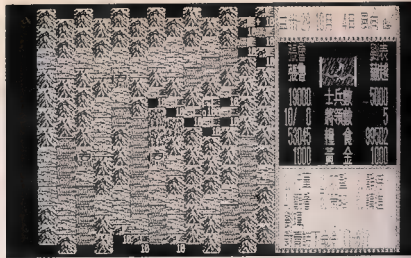
②抑制兵力的消耗。這更具戰略
性目的。苦戰攻得某個國家，但是
會消耗我方許多兵力。《三國志Ⅱ》
的玩者應該領悟到，如果能利用同
盟軍時，就要善用之。

簡單的說，就是儘量讓盟軍參戰，
正規軍沒有必要率先攻入激戰地帶。





●要求盟國派出援軍的使者回來了，此時敵軍已打到城下，或許援軍的到來能扭轉劣勢。



●使用合攻策略時，盡量消耗掉同盟軍的部隊，將其用發揮到極至。

③之派遣同盟軍、援軍支援作戰，乃是消耗盟國的兵力。因為今日同盟，將來或為敵人。如果發生正規軍得勝、同盟軍全滅的情況，對信任度與敵意也不會產生不良影響。由以上各點導出之結論。玩者就可以了解非要用合攻、援軍的理由。也有人會認為，如此一來將造成：對方諸侯信任度提升、勝利後必須分配黃金與糧食等麻煩的事。當然這其中的得失要充分檢討，但是，不可忽視合攻、援軍的優點。

◎盟國提出要求時

如果盟國提出合攻、援軍的要求時，我方要如何對應？

有時會因國力貧弱而無法派遣武將支援，但儘可能最少派遣一人前往，若連這種餘力也沒有時，則應明確地拒絕。這不會產生不好的影響，比較不好的是事先答應，之後

又不派遣，信任度會降低5，敵意也會上升。

如有餘力，則積極地派遣武將。跟要求盟國時相反，正規軍需盡全力支援，儘可能減低受害，賺取信任度與戰後之謝禮。

此外，關於合攻、援軍所俘虜武將的處置，因為此權利歸於所派遣的諸侯國，所以可趁著正規軍因攻擊行動而變弱時，予以強取豪奪想要的武將（但是全軍撤退時，則無此權利）。

合攻及援軍是屬於權謀術數的範疇，為使敵人無所防備（包含正規軍）必須發揮玩者的智慧。表面上是協助正規軍共同作戰，心中則是考慮著如何攻破正規軍國土，這才是合攻、援軍的最後目的。



●要求聯合部隊的使者到來，無論如何也要籌出人力派遣武將，以賺取信任度。

作戰展開時的注意事項

◎能信任同盟國嗎？

能信任同盟軍、援軍嗎？這話似乎又與前面所提有所矛盾。換句話說，不可太過信任盟軍。試加以考慮，我們本身也是經過詳細考慮後，才會要求盟軍共同作戰，派遣援軍，

沒有人會抱著慈善家的精神來共同作戰，而電腦諸侯也同樣會考慮到這些。

同盟軍也會有陣前倒戈的情況，突然改變旗色，反過來攻擊原本要協助的部隊，逆轉戰況。如果在您作戰時，援軍卻突然撤退的話，會：

有時盟國答應後，卻不派遣援軍（仁德低的君主較易發生），或者只派遣老弱殘兵、戰力低的武將來協助您，常會有這樣的事發生。

如果不需要盟軍就能獲勝的話，則完全不會面對這些問題。但是，如果期待盟軍的援助，而對方主君卻不派遣軍隊，或是只派一位貧弱的武將時，又該如何對應這樣的狀況呢？事先就要有充分檢討的必要。

對於同盟軍與援軍倒戈的狀況，中間含有兩國間的狀況、諸侯的性格等許多不確定的因素，因此很難

預測。但是卻有降低其發生可能性的方法，就是勿使正規軍與盟軍接近，在開始時即要做分隔的行動。但是如果一起圍攻城池時，無論如何也會靠近在一起。此時只好有所覺悟，一面留神叛變，一面共同攻擊（若同盟國諸侯的人德高，敵意低的話，玩者可以比較安心）。

◎合攻、援軍的作戰方式

請求合攻後，若是你一直等待同盟軍，卻仍遲遲未出現時，玩者一定會日復一日的不安。

同盟國是否會派遣武將？這與對方諸侯的性格與敵意有相當的關係，而無法確定。

敵意升高時，即使有同盟關係，這樣的請求也不一定成功。到時對方未派遣軍隊前來也莫可奈何，因此此如果要求盟國合攻、援軍時，絕對不可提昇對方的敵意。

諸侯的性格，特別是人德低的君主不能信任，要注意56頁之最差人德的十位君主。

然而，究竟援軍何時才會到達戰場？即使早到一天，也會扭轉戰勢的。而援軍到達的時間，則與諸侯的信任度、號召力、使者的號召力有關，儘量選擇號召力高的使者，問題是信任度不可能立刻提升，所

以如果信任度低，則會在此時產生不好的影響。

但是，如果超過六日援軍還未到時，則放棄盟軍的希望，視其戰況儘早退兵，以減少受害程度。

◎陷入長期戰爭

若陷入共同長期作戰時，正規軍會將新將領導入戰場，而共同軍卻

不會。如果士兵及將領不能挨過一個月時該如何處置？

只有讓較弱的武將撤退了。如果讓全員撤退，就會喪失處理俘虜武將的權利，同時也無法接受謝禮，前面的辛勞將一筆勾消。所以一定要特別要留下一名優秀武將（戰力、訓練度、武裝度高），一直等到戰後才能逃亡。

陷入戰場漩渦 的共同作戰

在廣大的戰場上，進行著勝負的拉鋸戰，完全顯現出英雄們的個性。

【袁術孤立】

袁術為取徐州呂布，而發起七軍合攻。此時，呂布向劉備要求援軍，劉備爽快答應，剛好在呂布大破袁術勢力時，關羽率軍抵達。

戰敗的袁術，想向孫策調借部隊卻被拒絕，剛好此時曹操派遣使者，邀請孫策共同攻打袁術。孫策提出南北夾擊的方案，曹操答應，同時也邀請劉備、呂布共同出兵攻打。

在聯合部隊與曹操的計謀下，袁術僅以少數的兵糧困守於壽春城，不到三天，該城即淪陷。

【曹操危機】

曹操在攻打袁術時，張繡、劉表卻聯手攻打曹操取得南陽、江陵。曹操怒而討伐張繡，近迫南陽城。賈詡看穿曹操的作戰計畫，而使得張繡大敗曹操。

接著，賈詡要求劉表斷絕曹操的退路，劉表正準備出兵時，卻接到孫策出兵的消息，還好蒯良發覺這是曹操的詭計，而仍舊出兵，與張繡合擊曹操。

【關羽挾擊】

關羽被曹仁圍困在樊城時，曹操旗下的司馬懿遊說孫權攻打關羽的背翼，在呂蒙的攻打荊州利益動說下，孫權決定與敵人曹操聯合進攻關羽。

呂蒙任用無名將領陸遜使關羽失去防備之心，將荊州所有勢力集中於樊城。此時，關羽聽到荊州失陷的謠言，而迫擊徐晃，反而使其軍力分散於荊州、樊城間，而陷入於樊城。同時前往請求援軍的使者遭殺俘虜，結果，樊城落於曹操，荊州陷於孫權之手。



●在劇情前半要活用合攻，劇情一中可以考慮劉備、袁紹聯合軍共同討伐華北弱小君主，或是曹操、袁術聯合軍共同攻打董卓，有各式的組合。

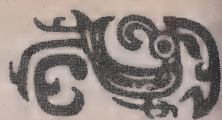
陷入長期作戰時，可背棄同盟關係。但這樣做對玩者沒有任何好處，因為如此一來，在重新展開戰鬥時，同盟軍會自動撤退（當然被俘之武將也會出現）同時喪失了所有謝禮、俘虜等權利。

此外，在長期戰爭中，絕對禁止對同盟國家進行敵對的行爲。這樣一來，就算同盟國的敵意不上升，也會造成盟約的毀棄。玩者要注意

毀棄盟約的情況，期待中的盟軍如果突然撤退的話，玩者將會欲哭無淚。



第 4 章



間 諜 · 權 謀 術 數



戰爭不只靠力量取勝，不只靠武力取勝。
在此一瞬間，謀臣智略，隱忍潛行，
勝利是屬於無聲的戰爭。
詐計、離間、煽動、製造國內混亂，
運用潛伏、離間計……等五個計謀。



策劃計謀

充份發揮才智之種種權謀術數，派遣攜帶假情報的使者，暗中則進行潛伏的工作。

爲了實施計謀策略。將偽造的書信交予敵國君主忠實的屬下武將，離間其君臣。以及與那些對君主表示不滿的野心武將，交換戰事發生時叛國的約定。計謀策略會造成敵人體制上的混亂，而敵方的混亂對我方是相當有利的。

或許有人會說：「即使不使用計略也能得勝」或是「使用計略一定要成功」。的確，計略的設定方法相當困難。但是，如果了解使用方法與實行的時機，則對戰略非常有利，並使遊戲更加有趣。

本章主要說明玩者可利用何時實行

行計謀策略。

五種間諜工作

◎了解間諜工作的特徵

間諜工作分有潛伏、背叛計、離間計、反間計、偽函等五種。大致又可區分成二種。

第一種，並非是針對一般部屬，而是針對諸侯、太守設計的。想讓二位特定的諸侯產生敵對之心的話，就可以實行離間之計；想讓敵方太守獨立的話，可以使用反間之計。

然而這些計策均是使敵人的體制受害，對我方雖無直接的利益影響，但能使敵國混亂卻已達成目的，這就是「使敵人受害」等於「我方獲利」的一種模式。影響諸侯間的關係相當大，所以是一種高層次的間諜工作。

◆間諜工作執行前之檢查表

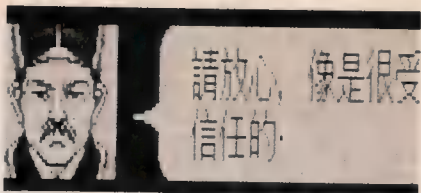
檢查項目	檢查重點
1. 對哪國實行間諜工作？	無計劃性實行則失去其意義，判斷對方是否具有戰略性價值？或是是否會提高對方敵意？會不會減低同盟國的信任度？
2. 實行何種計謀？	選擇最具效果之間諜工作，可以不僅是一種或二種，間諜工作的混合使用亦極具效果，玩者可多方考慮其可能性。
3. 對誰實行？	原則是對忠誠度低、能力低的武將實行比較有利。勇氣、野心等也有關係。
4. 軍師	從沒有軍師的國家對有軍師的國家實行的話，比較不利。如果對方軍師才智比我方軍師高的話，將很容易識破計謀。
5. 諸侯的信任度	諸侯的信任低的話，成功確率下降。
6. 使者的才智、感召力	盡可能選擇才智、感召力高的武將。如果不利的要素很多的話，使者也要選擇優秀的人才。

另一種則是以一般部屬（含太守）為設計對象。舉例來說，送屬下一人為間諜進入敵國進行潛伏、及戰場上背叛的背叛計、或者是以偽函來降低對方將領的忠誠度。

間諜工作的成功或失敗，都能很快地確認，而且對實行間諜工作的國家有相當大的利益。舉例來說，如果背叛計實行成功的話，該武將就會在戰場上背叛，並且在戰後，立即成為我方屬下。此外偽函可以降低該武將的忠誠度，以利於我方的挖角。

偽函的方式實行的對象則不限於諸侯、太守，也可以針對各國的武將部屬。由於各國武將人數眾多，所以玩者可以仔細挑選目標。

如以上所述，以諸侯、太守為對象的間諜工作，與以一般旗下武將為對象的間諜工作，都不盡相同。



●當使用潛伏之計時，如果自己方軍師智略低於敵方軍師的話，就很容易會被識破而失敗。

但是如果先以間諜工作混亂其君臣關係，再對其他武將施以計謀，此種模式最為理想。以離間計提高兩位諸侯的敵對心，煽動戰事；若失敗的話，再以派至該勝利諸侯手下的間諜武將進行背叛計，在戰場上使其謀反。

當然，現實狀況則沒那麼簡單，因此試著先以武將為中心來實行間諜工作，應該比較容易了解。

◎使間諜工作成功

坦白地說，間諜工作成功率並不高。即使是經過適當的設計，也會有失敗的情形發生。

但這也是遊戲無法割捨的一部份，也是《三國志》的其一樂趣，缺一不可。當然執行起來會很困難，但如前項所述，有些結果是不會明顯地表現出來的。但如果針對重點，則成功率也會相當高。間諜工作實施前請參照73頁的檢查重點表，每一項都是重要的因素，希望玩者能夠注意。在此將特別對需要注意的重點再加以說明。

首先是檢查重點四：軍師，您的國家是否擁有軍師？若有，而才智在八十左右時，敵軍的軍師才智卻在其上的話，將對您非常不利。間諜工作，乃是各國軍師間的智力戰。

如第二章所述，優秀的軍師將會

看穿敵人的間諜工作。無論您如何設計陰謀，一但被軍師看穿的話，所有苦心都是白費的。因此，為了間諜工作不被識破，只有發掘出才智比敵方軍師高且優秀的軍師，最好是才智在95以上的人才為目標。

其次，間諜工作實行的對象，佔成功與否的一半機率。目標的選擇如下所示：

- ①才智低之武將（偽函）
- ②忠誠度低之武將
- ③不重義氣之武將（背叛計）
- ④野心大的武將（反間計）
- ⑤與君主相處不太融洽的武將（背叛計）。

①②玩者應能一目瞭然。但②之忠誠度情形並非低就可以，可能他與君主相處不太融洽，能滿足⑤之條件的武將，做為間諜工作的目標

最爲合適。

③④⑤的要素無法在遊戲中直接確認，但是，玩者可以由少數的情報中解讀其性格，使間諜工作成功率增高，所以性格推理的工作也是相當有趣的。

接下來，依檢查表所列，提高諸侯的信任度，如果選擇才智、號召力高的武將來擔任使者，將會提高針略的成功率。或是如果玩者堅決「要對這位武將實行間諜工作」，就不可因一次的失敗而氣餒，必須

堅持己見再接再厲。

附帶說明，選擇背叛計與偽函，比較容易成功，也能達到期待的效果。想有些變化性的人則可選擇潛伏，即使不能達成最終的目標——使對方在戰場上叛變，我方也可以收到些許利益。詳細情形請參考76頁。

從下頁開始，詳細記載有各間諜工作的實行方法。

◎實行間諜工作方法

在實行前要注意一件事，就是這些間諜工作經常含有某種程度上的危險，依間諜工作不同，有時會造成對方敵意的上升，或是在同盟國間造成信任度下降。

因此，在實行間諜工作時，也要冒著相當的危險才能達到成果，要有相當的野心才可能成功。不要只是因爲還有許多指令，就漫無目標的設計目標，這些都是玩者要盡量避免的事。

令人目眩的 各種間諜工作

雖然優秀的軍師相當多，但是個中的佼佼者仍屬孔明，他曾將孫權、周瑜預備殺害劉備的計畫，轉換成婚禮。此外，以曹操的葬禮的假訊息來離間馬超、韓遂，也是一件相當有趣的事。

【曹操三笑】

赤壁之戰敗北的曹操，倉皇逃入荒山茂林中，此時他突然大笑說：「周瑜、孔明，還是忘了在此設置伏兵」，話還沒說完時，左右兩側突然響起陣陣鼓聲，手持火把的大軍由趙雲率領出現。曹操在徐晃的掩護下，倉皇逃走。

他選擇了一條捷徑逃亡，途中因疲憊而暫停休息時，曹操再度大笑：「要是我的話，必定會在此設置一隊伏兵」，話剛說完，前後響起嘈雜的兵馬聲，張飛出現。曹操立即上馬，趁著許緒與張飛混戰時，拼死逃走。

逃亡路上，又遇見一叉路，卻見其中一條狹長的甬道，有徐徐炊煙上升，而另一條道路則全然安靜的樣子，曹操認爲孔明一定將部隊安置在比較難以佈署的地方，雖然該處只能安置三分之一的兵力。於是他三度大笑識破孔明的詭計，然而在前進時，關羽又出現。

【空城計】

失去街亭的孔明，在命令將領撤退後，自己僅攜帶少數兵馬運送糧秣前往西縣城，但在該地卻遭遇司馬懿率大軍十五萬來襲。

孔明僅以旗幟指揮，命開四方城門，同時要士兵百姓們灑掃街道，自己則羽扇綸巾、焚香操琴。見此光景的司馬懿不禁懷疑對司馬懿說：「如果他們人單勢薄的話，爲何不遠遠撤軍，反而要做如此偽裝呢！」

他認爲：「孔明如此做，一定是早已設下伏兵」，於是就快速將大軍撤離。

間諜工作 I

潛伏毒計

目的

將忠誠度一百的武將，以在野將領名義送往敵國，使其被敵人任用。然後以該間諜武將來削弱敵國武將的忠誠度，並且於戰爭時陣前倒戈。

原典出處

在赤壁與吳國水軍對峙的曹操，為收集情報而命令屬下蔡仲、蔡和假裝投降。但是，看穿事實真相的周瑜，利用他們而散播偽情報。曹操反而中了黃蓋的苦肉計而慘敗火攻之下。至於蔡仲，則將假裝投降的甘寧帶至曹操行列中斬殺；蔡和則於赤壁戰開始時，就被拉至周瑜面前處刑。

誰去(1-2)?
埋伏嗎(Y/N)?
順利地潛伏了。



請放心，
像是很受
信任的。

重點

潛伏屬於重大計謀，因為非得將忠誠度一百的武將送往敵陣中，但如果該間諜武將不被錄用，則使用此計謀就毫無意義了。而即使敵方採用該武將，而該武將的忠誠度尚未到達一定程度時，仍無法統帥士兵，所以這項計謀是相當費時的。

此外，如果這名武將與該國諸侯的關係不錯，而且義理值又很低的話，早晚會背叛我方而投奔敵人。

嚴格說起來，這確實是一個很難掌握的計謀。可是，潛伏並非只為在戰場上背叛的計謀，其用意乃在潛入敵陣中，散佈混亂士兵和武將的情報。如果玩者每月檢查一下間諜武將，就會發現其忠誠度大致是往下落的。

假使，間諜武將在經過數個月後，仍無法達成目的時：。如果真的這樣，則可利用其忠誠度的最底限時撤退該名武將，假如能帶走一百名的士兵，不也是很值得的嗎！

但是如果急忙撤退的話，往往會遭敵人軍師所識破。

離間計

目的

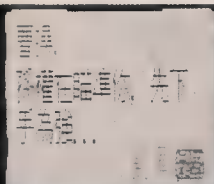
分別寄送偽造信函給兩位君主，使其關係更爲惡化之計謀。成功的話，其中一位君主的敵意，將會提高50%。

原典出處

是曹操參謀荀彧，爲破壞劉備和呂布兩人的關係，所想出來的計謀。

好比是給兩隻空腹的老虎只給牠們一塊肉，如此一來，虎爲了爭奪那塊肉，勢必有一隻將因此受傷。

曹操除任命劉備擔任徐州牧史外，還命令他殺死呂布。倘使劉備能殺死呂布還好，萬一失敗的話，反而會激怒呂布而使劉備本身被殺！不過，劉備後來看穿此一計謀，沒有斬殺呂布，以致此計謀始終無法得逞。



重點

假使有國家妨害我方戰略目標，但是目前又無法立即消滅他，此時便可採用離間計。成功的話，可讓敵國諸侯間增加50%的敵意，而將對方視爲本身最大的敵人。如此一來，雙方就會不斷進行挖角武將和實施間諜工作等敵對行爲，如此惡性循環，會使敵意更上一層：：，並且削弱兩國的國力，到時您就可坐收漁翁之利了。

即使只有其中一方的諸侯中計，也有相同效果。此外，如果在對方盟國間實行此間諜工作成功，就會發生合攻、援軍時倒戈的事件，這麼一來，對方因爲得不到援軍將會戰敗。

爲了讓計謀成功，首先一定要提昇我方諸侯的信任度，假使諸侯的信任度不高的話，對方將不會相信我方的偽造信函。此外，我方諸侯才智較高的話，成功率也可以提昇。但是，如果敵方擁有優秀軍師，此計就很難達成了。

間諜工作 III

反間計

目的

以敵方太守作爲內應，煽動其造反叛變的計謀。假使成功的話，那位太守的忠誠度將下降，同時於該地自立爲諸侯。

原典出處

這是曹操的參謀荀彧繼離間計後，爲破壞劉備和呂布間的關係所設計的陰謀。先唆使虎（劉備）離開在豹（袁術）的洞穴，狼（呂布）再趁此之際，奪得那洞穴。

當曹操下令「討伐袁術」時，劉備只得委任張飛出征徐州城，呂布一見有機可趁，於是奪取該城。不過，因爲袁術對呂布爽約，而沒有補給兵糧和兵馬，因此，呂布爲了與袁術對抗，再度同劉備和解。

軍師：諸葛亮



是個妙計，他一定會反叛。



重點

此一計略，對玩者並無直接的好處，只是可造成敵軍領域的混亂，不論混亂的情形如何，對我方總是有好處的。

例如，劇情中五、六中的曹操陣營，爲了集中於對付劉備、孫權，而將兵力放在最前線，而此時如果使後方太守獨立的話：。爲了平亂，曹操也要調動相當的兵力對付該位太守，此時玩者「坐收漁翁之利」的時機便來臨了。

當然，如果能拉攏那位太守那是最好不過了，如此一來就可以利用那位太守與其旗下武將。

不過，拉攏太守是一件相當難的事，並不容易成功的。如果該武將野心相當大的話，反間計的成功率將相當大。

假如，玩者發現野心勃勃的武將正擔任太守職務的話，首先就可以開始進行反間計。即使無法控制整個局勢，只要在敵陣後方暗中活動，便可順利分散敵人兵力，削弱敵方君主的實力。

背叛計

目的

以敵國的武將作為內應，策動其在戰場倒戈的陰謀。成功的話，該武將的忠誠度會下降，並在戰場上叛變。

原典出處

孔明，由於察覺到自己的死期已至，因此乃傳授馬岱秘密計策。孔明表示：「我死後，魏延必起而叛亂，屆時……」

果真，孔明死後魏延起而叛亂，與他同行的馬岱，便暗中遊說他「攻佔漢中取得蜀地」。於是，魏延包圍了漢中城，城內的楊儀便遵照孔明所遺留的指示——三次叫喊「有人要殺俺嗎？」，並開城門挑釁。魏延奇怪莫名地問「為什麼要喊幾次『有人要殺俺嗎？』」，此時，馬岱便說：「我要殺你！」便將魏延擒斬了。

軍師：諸葛亮



有趣的計謀，立即照辦。

重點

在敵陣倒戈為我方注入新軍事力量的同時，也是削弱敵人兵力的時刻，這對我方有相當大的好處。因為此時倒戈的武將應是最靠近城塞的，可趁對方發現前，先造成敵人的損害。

至於此時倒戈武將的用法，有下述狀況：如果兵力不足時可令其撤退，或是交戰至快被敵人俘虜前，只要戰勝即可歸還。

在能夠滿足軍師、信任度和使者等前提條件後，下一步就是選取武將了。容易中計的武將，有下列三個特點：

- ① 義理低的武將。
- ② 與諸侯關係惡劣的武將。
- ③ 忠誠度低的武將。

有關「關係」方面，可經過數個月之後，檢查一下忠誠度下降的人，降幅愈大的武將，其與君主關係很糟的可能性也愈高。特別是在戰爭前，試一試「背叛計」，一定能找到有一兩個滿足上述條件的武將。

間諜工作 V

偽函計

目的

寄送給武將一封偽造的信函，使他與君主信賴關係因而產生變化的計謀。成功的話，該武將忠誠度會下降，很容易就可以進行挖角或其他間諜工作了。

原典出處

有關偽造文件的計謀，史上記載非常多。

例如，賈詡的「離間計」，便是曹操爲了破壞馬超、韓遂的關係，而故意將塗掉文字的信送給韓遂。使他懷疑馬超故意動手腳隱瞞事情，不久之後，韓遂就因此疑慮而倒戈投奔曹操。

軍師：諸葛亮



百變的計謀 立即解

重點

此外，像曹操爲了使軍師徐庶離開劉備，遂模仿徐庶母親的字跡偽造了一封信；或者是周瑜讓替曹操送信的蔣幹看了偽造信件，而流傳出假情報等計謀。

例如，像忠誠度一百的武將，是絕對無法挖角的。但是，爲了一定要挖走該武將，就必須要使用偽函計。如果成功的話，將可以降低該武將的忠誠度，在挖角時話比較容易。

計謀成功後的挖角動作，當然是在該月內完成最理想，但是，事實通常並非如此，因爲好不容易成功的計謀，很可能翌月會發生變動。如果發生這種事的話，絕對不要氣餒，一定要想辦法再試一次。如果該武將實在忠誠度太高的話再放棄，要不然可以多試幾次。

此外，偽函計對才智低的武將較容易進行。因此，玩者可鎖定目標在才智比較低的愚笨武將，再將這些條件作一番整理的話，成功率應可提昇不少。

5000	66	55	78	守城	度	太
1000	57	39	73	宋	忠	在
1000	73	63	78	在	義	城



第

5

章



贏得戰事



戰事一啓，箭矢齊飛，荒野飄滿血腥。
以一當百的豪傑據守天險，卻為伏兵所阻。
傳達戰情的士兵奔波於沙場之上，
到底您的軍勢如何？用兵判斷正確嗎？
現在，就是一試您戰術手腕的時刻！



為勝利作準備

決定勝敗並非只靠軍事力量即可，還必須收集情報、選拔武將為戰事做準備。

即將展開H E X戰了！

一方面勸慰等不及出征的武將們，一方面你要使勁卯上全力；不過，焦躁不得的。因為即使有壓倒性氣勢的兵力，也未必就能夠在戰場上獲勝。

想要完全將勝利操之在手，除了謀判判斷狀況和縝密地用兵技巧外，有時還要大膽地賭一下運氣！

一切都準備就緒了嗎？

◎情報的蒐集

戰爭前所應確認的情報，到底有那些呢？

敵國兵力已事先探查清楚了！那麼，每位武將到底派給幾位士兵，有否調查呢？因為這比起士兵總數還要重要。

假如武力強大的武將分配有一萬名士兵的話，那就難以對付了，儘可能的話，是不用正面衝突就結束了最好。此外，如果優秀的武將所帶領的士兵數目很少的話，這名武將絕對會被逮捕。

另外，如果能發現忠誠度變化激烈的武將，在戰慄則進行拉攏和計謀，拉攏得逞的話，敵軍兵力會自動銳減。而即使忠誠度高，卻有內應外合的武將，便可試著進行背叛一計了。就算此時失敗了，也可在戰場上進行倒戈計劃。

因此，如果有與敵國相接鄰的同盟國，便可試著請他合攻。可接受要求的國家假使不只一國的話，那便要考慮一下：可信賴的君主是那

◆戰爭前檢查表

檢查項目	確認重點
1. 確認敵國軍事力	攻擊前的確認是一般常識，但不止要確認士兵數目，還要確認敵國武將的訓練度、武裝度、能力、忠誠度。假如能夠了解敵國的同盟關係，就可以考慮是否要請求援軍。如果可以確認鄰接國家的軍事力量，那就更好了。
2. 出兵後的兵力	出兵後有可能會遭到鄰國的趁機偷襲，所以可能考慮和鄰國建立短暫的同盟關係。
3. 請求共同作戰	爲了彌補兵力的差距，這是第一個要考慮的策略，利用此一手段即使有兵力差距，也可以將消耗減至最低。所以要儘可能利用。
4. 實施間諜工作	也可以實施背叛計之計。如果成功的話，對戰鬥相當有利，或者使用偽函計，降低其忠誠度，使敵方武將於戰場上倒戈。
5. 預備長期戰	由於有發生長期戰的可能，所以要檢查是否有補充新武將的能力，或是運算兵糧的能力。
6. 選擇武將	選擇能力高的武將是必然的，除了武裝應要高以外，訓練度最好能達到100，這樣在戰場上才能建立功勞。
7. 準備部隊資金	爲了要收集敵方部隊的情報，必須準備資金100，如果遇上像呂布那樣危險的武將，爲了預防其反叛，一定要多準備部隊的資金。
8. 兵糧	除了短期決戰之外，兵糧至少都要準備一個月份，在實行共同作戰時，不要忘了爲聯合部隊攜帶兵糧。
9. 關於武將對決	如果對方要求武將對決時，該不該接受呢？如果戰力較低的話，可能會失敗。

位？只可派遣武將的國力是那一國？地形有利的又是那一個（可早一步抵達敵城）？等因素。

◎軍力的素質

準備了總兵力多達五萬的大部隊，想必訓練度和武裝度都十分齊全吧！而雖然自信於兵力的強大，但倘若一輕視訓練度和武裝度的話，便會勉強地陷於苦戰，因此一不謹慎的話，就可能會敗北。

而訓練度和武裝度若低的話，武將的總攻擊力勢必也會降低。但是，真正的問題並不在於此，而是在若是拖長了戰鬥的時間，也就提供了給敵軍反擊的機會。

訓練度與武將的基本行動力是有密切的關係的（參照87頁）。訓練度低的武將，行軍時很明顯的就落後了，甚至有時因地形的原因，而花了半個月的時間才能抵達敵城的。

劉表	劉備
18749	18940
10/ 0	10
150321	98804
1000	500
士兵數	士兵數
將領數	將領數
糧食	糧食
黃金	黃金

劉表	劉備
18749	18940
10/ 0	10
150321	98804
1000	500
士兵數	士兵數
將領數	將領數
糧食	糧食
黃金	黃金

張魯	劉表
張魯	劉備
19000	5000
10/ 0	5
53045	99502
1000	1000
士兵數	士兵數
將領數	將領數
糧食	糧食
黃金	黃金

張魯	劉表
張魯	劉備
19000	5000
10/ 0	5
53045	99502
1000	1000
士兵數	士兵數
將領數	將領數
糧食	糧食
黃金	黃金

●右圖兩種情況，均是遭遇攻方武將數比守方多的時候，此時，就必須儘量以智取，而不與力敵。請求援軍或施用間諜等工作，均會有利於守方防守。

進入戰場前

◎五人的精銳部隊

所謂武裝是指對敵方所造成的傷害而言，這點要特別地注意，如果將武裝提升到百分之百的武將，可能一日之內便能戰勝，而武裝水準低的武將，就算打了十日也沒有結果。

戰爭的原則是儘可能在短時間內取得勝利，因為長時間的戰爭對攻擊者而言是不利的。爲了早一點分出勝負，平常就該提高訓練度和武裝度是有其必要性的。

如果守方有十人，而攻方只有5人進攻，那麼要如何來挽回這種劣勢呢？最好的辦法就是利用合攻與間諜。

即使是斷然有利的狀況，也應該在事前將這5人作一最好的調整。選拔的基準，當然是以武力爲優

先了！接下來是訓練度及武裝。不過，單單這樣還是不夠的。

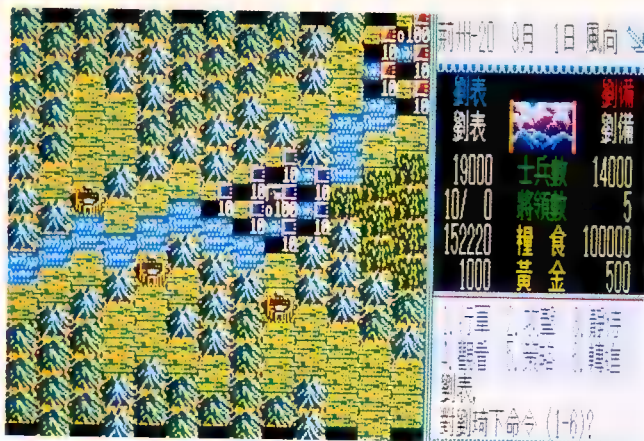
首先需要的是一位智力高的武將，且智力要在90以上。特別是進攻森林多的國家時，是很耗費戰力的，此時並非靠火攻的方式取勝，而是靠伏兵的計謀。

因爲在森林多的郡縣中，這種連續伏兵攻擊是很難對付的。因此，必須藉助智力高的武將作爲伏兵偵察部隊用。

此外，也可考慮個人挑戰方式。事前先調查好情報，亦即敵人到底會派出怎樣的武將？再檢討我方派出怎樣的武將。通常武力高的武將並非意味著一定獲勝，要是雙方實力相當就非常危險了。

◎黃金必要嗎？

進攻時只要帶有兵糧就夠了。但若不需要查看情報，也不需要施用



●在進入長期戰前，供方遭受極大的損失，所以必須任命新的將領上前線，以汰換受傷的將領。

背叛的計謀時，那黃金就不需要了。可是，如果並非處於窮困的狀況，還是應該帶點錢出征的。

在戰場上得知的情報，即使是事前就知道的情報，也可能變成完全不同的見解。看了配置和訓練度（基本行動力）之後，就能瞭解這些武將該如何調配，譬如行動力低的武將渡河就要花上三天的時間，就可安排他們先移動。

此外，也要事先防範身邊武將的背叛，亦即用黃金來挽回屬下武將的隨時背叛。

◎應付長期作戰

長期作戰是《三國志II》的魅力之一，翌月，從周圍國家送進兵糧和毫髮無傷的武將，這種快感最優越了。

不過，不要忘了長期作戰是對攻擊者不利的。攻擊者方面最大極限

也只能派5人上戰場，亦即只能派送新的武將4人（如果不留下至少1人，就變成撤退了）。當然，同盟軍是不添加武將的，但是，敵軍卻可能全部換成最大的極限9人。萬一快要進入了長期戰的話，也必須將受傷的武將撤退30天，而派上毫髮無傷的新武將。此外，如果發現敵方已派出大量的援軍，也現在，由諸侯率領武將屹立於HEX的荒野上，戰火一開打，便是測試諸侯戰術的時候了。

相反的，對防守一邊的人而言，在敵方兵糧所剩無幾，等待時機無多時，應該是想盡辦法使對方陷於長期抗戰中；不過，戰爭一拖長，不僅國力疲憊，就連土地價值和人民忠誠度也要銳減，因此，若能在該月結束掉戰爭就結束掉，那是最好不過的了。



●戰場上的個人挑戰。在十回合後，戰力值降到○的武將代表其已戰敗，不一定戰力高的武將一定獲勝。

面對《三國志Ⅱ》的H E X戰，採用普通辦法是絕對行不通的。在此所要介紹的是更有利於戰鬥的啓示，請參考下面的解說，而擬出適



2

出征、上戰場

待武將配置完成之後，就可將目標指向堅固的城池，開始進軍了。

用於各諸侯的戰術。

上戰場

◎首先是個人挑戰

配置武將時，需考慮到個人挑戰的需要。基本上玩者可依自己的喜好挑選武將進入戰場，但至少要有
一名武將有可進行個人挑戰的實力。
遇到敵我雙方武力相差太懸殊時（我低他強），應絕對避免個人挑戰，當然並非武力超強的武將一定會獲勝，但武力低的武將戰敗的可能性較高。雖然在拒絕挑戰時，士兵數可能會減少，但總比失去一名

武將還要好吧！

但是，對於潛伏之計所安排的武將，以及背叛計時裡應外合的武將，偶而可以和他們來點單挑，主要用意是在故弄玄虛之用。

附帶說明一下，武力低弱的武將，如果能在個人挑戰中戰勝武力強的武將時，將可提高自身的武力。因此，培育武將時，有時要碰點運氣：以及你自己的判斷力了。

◎選擇進攻路線

談完個人挑戰，再來談的就是行軍了。

首先，從配置要點看來，要十分用心觀察到達敵陣的程序步驟。

通往敵陣的最短路徑為何？此時應注意的項目有：不僅考慮直線距離而已，也須考量行動距離。是要橫越山嶺？還是繞道平地？這些皆與武將的訓練度與基本行動力有著

◆訓練度與基本行動力關係

武將的 訓練度	基本 行動力	地形（可移動的次數）		
		平原 （所需行動力2）	樹、丘、城、礮 （所需行動力3）	水域 （所需行動力5）
0～19	1	需靜待1回合	需靜待2回合	需靜待4回合
20～39	2	1	需靜待1回合	需靜待3回合
40～59	3	1	1	需靜待2回合
60～79	4	2	1	需靜待1回合
80～99	5	2	1	1
100	6	3	2	1

註一：表中的基本行動力，表示在該地形可移動多少個HEX格。

註二：基本行動力指該武將原本所有的行動力。一旦移動消耗時，會在下一回合恢復基本行動力。每靜待一回合，行動力將增加1，最多可增加至6。

密切的關係。請參見上表，當訓練度低時，行軍是相當耗時的；而訓練度若是百分之百的話，雖大致上沒有什麼問題，但是對於訓練度低下者的進攻路線，有進一步詳細檢討的必要。例如：必須具備以下的判斷力——與其一邊等待時機而穿越山頭，不如繞遠路沿著平地移動。

此外，還需要對敵方有利的地形做次檢測。亦即首先應注意的是城堡附近的廣大森林，因為敵方可能就是利用森林作為伏兵之計用。這可由情報資料上所顯示的武將人數，以及HEX格上所看見的人數來比較，如果發現兩者不符，其差數便是伏兵的人數了。假如有智力90以上的武將，就可試著進攻森林，因為其能識破伏兵的攻擊。萬一缺乏智力高的武將，只有轉避有伏兵的地方。

碰上運氣不好，時值守方一味來

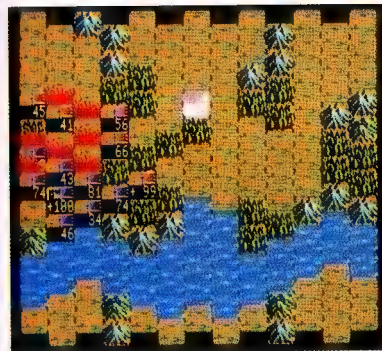
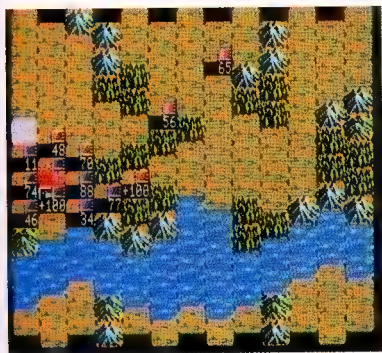
回巡邏，但我方卻又想完全活用伏兵之計時，此時以地形廣大的森林最具效果，亦即埋伏在與敵方城堡距離一格的位置最有效。特別是，在幅員狹小的森林中進行，效果倍增。

所以，看過敵方武將的配置，然後考慮進軍敵陣地形，再攻擊敵陣最薄弱的地方，才是關鍵所在。而此時，是集中兵力？還是二分法挾擊？就得要判斷一番了。原則上是守備武將數目少時採集中對策，多時則採二分法挾擊。

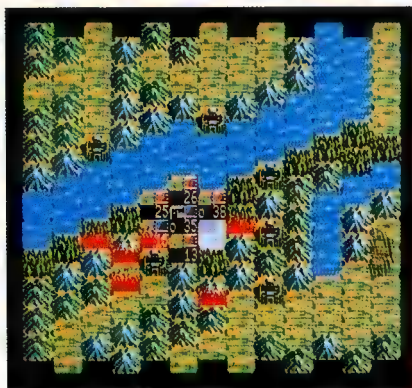
戰鬥開始

◎靈活運用攻擊

攻擊法可分為正規作戰、圍攻、火攻與肉搏四種。在此，不分別詳



●成效顯彰的火攻是雙刃之劍，一不小心，就可能阻礙了進軍的路線，頗浪費時間。



●對於防禦度較高的城池，原則上採用圍攻。一般攻擊與突襲的效果可能成效不彰。

述其有關說明。

重要的是「圍攻」，其他攻擊法也是為此準備而使用的！

圍攻法，可在一次攻擊回合中，變成好幾次的攻擊，因為可分散損傷，所以最有效率。而由電腦控制的諸侯同盟軍，也儘可能地要求「圍攻」的方式。因此，要造成防禦性高的城堡內的諸侯和太守損傷，以圍攻的方法最好。

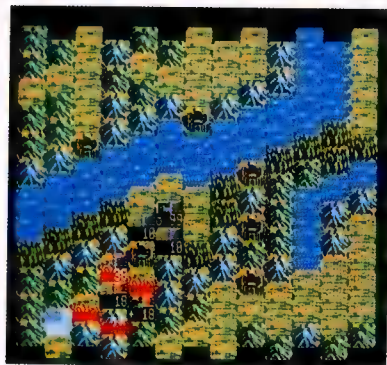
的確，肉搏可以很快地削減敵方士兵，但是，由於肉搏也受武力懸殊高低所影響，因此所受到損傷較大。

其實，肉搏是用在將正在進行圍攻的武將陣式突破，再移至外圍進行作戰時用的。亦即擊穿包圍的武將群，或從圍住城堡的火焰中逃脫，比較有效。

此外，進行肉搏時，安排在防禦效果高的地形處進行，所受的損傷會比較少。例如，進行與平面上的武將肉搏時，最好是位在山地或森林處。

◎掌握火攻

火攻，爲了給與正進行戰鬥中的武將一些損傷用的。亦即具有驅逐困守的諸侯和太守，以及阻止武將前進的效果。如果能夠靈活運用的話，是一可顛覆戰況的高度戰法。



●在上圖中，使用誘敵行軍以脫離火攻，並將敵方武將誘入火場中。

火攻所受的損傷，最大限度為士兵數的5%，倘若捲入延燒的火焰中，而無法在下一回合逃脫出來的話，所受的損傷程度可能提昇至30%，等到士兵為0時，武將不管處於任何時候，都會被燒死，這也是作為火攻手段最有效的地方。

但是，施行火攻的問題點，便在於易受風向、地形、天候等自然條件的影響。如果向敵軍武將縱火成功，而火勢熊熊燃燒成一片火海，

在還沒撲滅火勢之前，雙方一定都動彈不得。因此，特別是攻擊者那邊須謹慎加以使用。假使火勢延燒到原計畫以外的方向，那就會阻礙自己部隊進攻的路線，故基本上，攻擊者那邊還是不要濫用為佳。萬一要使用的話，也應對諸侯、太守所困守的城堡（很難縱火）進行，以及伏兵潛藏的森林地帶。

由另一方面來看，這也是守方容易使用的攻擊法。即使不能給予攻

方傷害，但也能阻止敵人的前進。尤其是，當敵國武將與城堡相接鄰時，以火攻最具效果。雖然攻方很想使用圍攻的辦法，但因為連續的火攻而不能靠近。像這樣的場合，只有遇到下雨才能進行圍攻了。

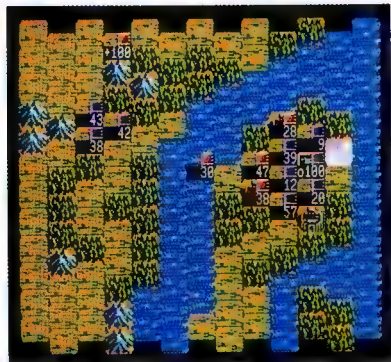
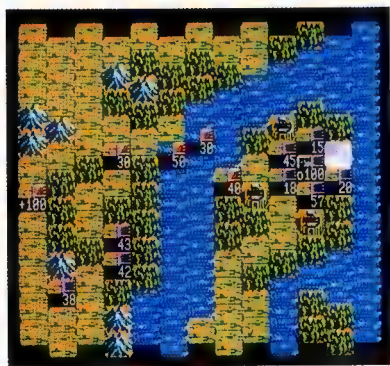
不管是那方，進行之際務必考量風向、天候和武將的進攻路線。可是即使考慮的再周密，仍有很多無法按照籌畫進行。不過，這也就是火攻計的樂趣所在吧！

附帶一提的所謂「天氣」，積雲易形成烏雲和雨，而烏雲則易形成雨。當然，烏雲也可能冷不防地放晴，因此大意不得，或許運氣也相當重要吧！

◎使用誘敵行軍

誘敵行軍的基本用法，可分下述四點：

①將敵軍部隊引開城堡，然後其



●將敵軍部隊引離城堡，然後其他武將趁機進城。

他武將趁機進城。

②爲了使武力更高強的武將露臉，必須排除阻擋前進的敵軍。

③將敵軍武將引誘至安排下的H EX格上。

④一邊從火焰中逃出，一方面將敵軍部隊拖拉至火中。

此計特別是在城週邊進行攻防戰時，最能發揮威力。假如連讓敵軍移動一點點都行不通的話，便可試

試誘敵行軍一計。若能靈活誘導的話，轉眼之間便可變成「圍攻」的態勢。

話說誘敵行軍的成功機率，乃是根據雙方武將的智力。不過要注意的是，對於困守中的部隊，這項計謀是不太有效果的。

◎將受害減至最低

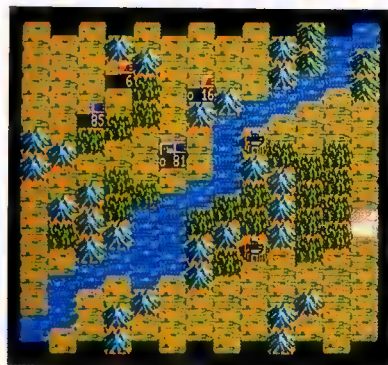
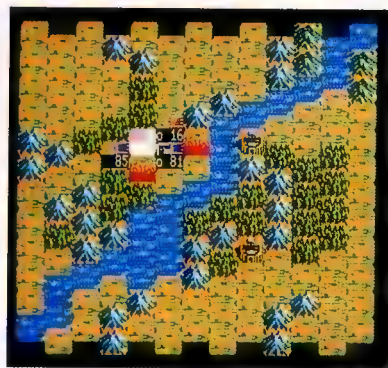
分出勝負，並不表示獲勝就好，

而是要儘可能將戰後的兵士受害情形減至最低，才表示獲勝。

其中最有效果的，莫過於合攻了。詳述情形請翻看第3章，在此僅說明H EX戰中所應注意的事項。最重要的是同盟軍不能臨機應變時，你就得非常用心不可了。

由於同盟軍雖有圍攻城堡的習性，但卻不太講究進攻路線。理解這點之後，便可判斷進城的狀況。原則上，同盟軍擔任的大概只是單純的作戰！相反的，如果守方呼叫援軍時，但那條路線卻被遮擋住，那就可能無法進入戰場而進退維谷了。因此，須對同盟軍和援軍行動作一番研究。

如果是對於兵數充裕的敵軍，則可採用誘敵行軍。亦即當守方那邊的武將和士兵數充裕時，目標便可鎖定守方那邊一兩個部隊，引導他們離開守備城堡，而接近攻擊者部



● 撤退到敵人的陣地中，反而很容易遭敵人俘虜。所以撤退時，一定要想辦法遠離敵人。

隊，這道理應該很容易理解的。

要作戰成功，必須具備高度的基本行動力。因為在山地或河川進退維谷之際，可能會被逮捕而大敗，故應慎選訓練度高的武將。

同樣的戰法也可應用在守備者方面。亦即當敵軍部隊將目標指向城堡時，諸侯或太守卻從城堡中撤離，如果敵方兵力夠的話，通常會兵分二路進行，即分成目標鎖定城堡的

部隊，以及目標鎖定諸侯、太守的部隊。此時，將諸侯和太守當作誘餌而到處鼠竄，以分散攻擊者的兵力。不過，這是非常危險的戰法，因為如果諸侯或太守的訓練度不夠時，宜避免使用之。

另外，也可嘗試一下「變節」的戰法！雖不一定經常可以成功，但值得一試。如果戰局從容的話，可依次進行也挺有趣的，假設有因背

叛之計而居內應的武將，更是可增加樂趣。特別是，使與敵軍相接鄰而坐擁大量士兵的武將倒戈時，最具效果。

◎眼看要敗北時

假如真的快敗北的話，結論只有一個，也就是撤退。而如果想撤退的話，儘可能要快；換句話說，要在受害最輕時作決斷，不過，這並不代表真正的逃跑。

撤退時被逮捕的機率，乃取決於該武將的武力、剩餘的行動力，以及相接鄰的敵隊部數。當撤退時，最好先在不與敵部隊相接的地方等待時機，亦即貯存行動力後再撤退較不易遭逮捕。換言之，雖說危險，但也不需要慌張而逃跑。

醫師：華陀



有大家在，不用找出頭...

●需要時總是不會出現的華佗。但是他的治療效果很大。



3

處理戰後心得

經過一個月的交戰，您終於獲得勝利。但您始終無暇陶醉於勝利的美酒。

◎俘虜的處置

處置俘虜，對大部份的人而言，要比勝利那一瞬間還快樂吧！

被俘虜武將的忠誠度，雖說仍受對原諸侯的忠誠度所影響，但其實根本不用去介意像那樣的事情，全部處刑或收歸旗下，全在於您的一念之間。

等到了翌月，再重新編組，然後從將從降伏武將中搶奪過來的士兵，授與忠實的屬下。此時，還須慢慢地加以獎勵，但一次加入了幾個新武強，要提昇全員的忠誠度還真是費時呢！

因此，當領土不只一郡時，就必須分散武將。此外，先在某郡給與獎勵，隨後再將某些武將移至下一回合輪到下命令的郡屬，這樣就能在一個月內同時鼓勵兩次以上。

剩下來的便是受傷人員的處置。

以指令「建言」來探索一下華陀，找到的話，全員皆可治療。此外，在戰鬥中所受的傷害，完全治療時間最長須花三個月，但如果是武力高超的武將，則可較早治癒。假如諸侯攜帶著「華陀醫學」的話，全員應可在翌月恢復。

◎16種特殊寶物

在《三國志Ⅱ》中，會出現所謂的「寶物」。全部計有16種，有關每件寶物的效果請參照下一頁的表格。

提供書籍可提升智力，個人挑戰勝利能提升武力，但只有號召力是

◆戰後出現物品

種類 物品	說明	效果
書籍 孟德新書	曹操所著之兵法書，孟德是曹操的字。	提昇武將的才智，使忠誠度達到100。
孫子兵法	兵法家孫子所著之書。	
太平要術	南華老仙傳授張角的妖術書。	
寶劍 青釭劍	曹操之劍，在長阪之戰中趙雲從夏侯惇手中奪得此劍。	提昇武將戰力，使忠誠度達到100。
倚天劍	曹操之劍，和青釭劍是一對。	
七星劍	王允之劍，曹操企圖暗殺董卓時所用的劍，後來進獻給董卓。	
青龍劍	傳說關羽以龍角鑄成此劍。	
美女 芙蓉姬	年輕時為劉備所愛之人。	提昇武將號召力，使其忠誠度達到100，並且改善和君主的關係。
大喬	在吳國有「喬公二名花」之稱的美女，為孫策之妻，小喬之姐。	
小喬	在吳國有「喬公二名花」之稱的美女，為周瑜之妻，大喬之妹。	
鄒氏	曹操在南陽宛城所看到的美女。	
弓腰姬	孫夫人。孫權之妹，其武藝不遜於男人，後來成為劉備的妻子。	
名駒 赤兔馬	傳說中的名駒，董卓贈予呂布，後來，曹操又贈予關羽。	使忠誠度達到100，如果分配給使者使用的話，在戰場上撤退時不會被逮捕。
的盧	人稱兇馬，但劉備遭蔡瑁襲擊時乘坐此馬逃走。	
其他 玉璽	皇帝傳承的印信。	使諸侯信任度和號召力達到100。
華陀醫書	名醫華陀所著之書，正確名稱應該是「青囊書」，本書大部分已散失。	可以使傷患在下一回合完全痊癒。

要用寶物才能提升的。玩家若碰上號召力低的諸侯，一定很想找到能提升的寶物。

但是假如發現了寶物，是否已決定好要使用到那位武將的身上？如果不事先決定好使用的武將，除了煩惱之餘，也使得該寶物的取得變得毫無意義。因此，事先考量一下欲使用對象的武將是否賢能？基本上，不以能力低的武將做為考慮點，而是考慮具有某種高程度的武將為佳。

◎新的敵人、新的戰略

戰爭獲勝後，雖然您的國力增加了。但相對的也出現了新的敵人，產生了新的狀況。因此，請總複習一下軍事和外交關係，以重建新的戰略。

縱觀各州

試著縱觀廣大的中國大陸，了解一下東南西北各地的性質吧！

中國的國土是非常幅員廣大。

因此，由於地形、氣候等變化激烈，各地區也不盡相同，特別是三國時代，自然環境大大地左右了國力的發展。

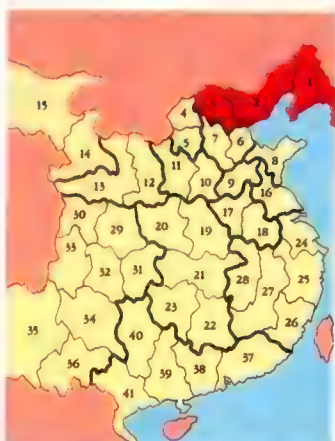
通常，邊境地帶的土地較為貧瘠，而中央開發的地方富裕。如果以邊境地區來做為據點區域開發，那麼在統一的過程中，將有一大段的驚險呢！

東漢末年，全國分成13個州。每個州的風土不一，加上中國人自古以來就對自己的故鄉有一份濃厚的摯愛，常將心境抒發於歌和詩詞上。本文對各州特色有一番記述，有興

趣的人，可再深入的探討，說不定對於三國世界的瞭解會更加開闊。

下述各州有關土地價值和人口的基本資料的參考數據，是以符號來表示，最大者以四個♠來表示。這是遊戲開始時的基本數值，之後的展開會有很大的變化。請考慮一下標準，此外，在每個劇情梗概中，除了匯集了統治者人名外，還掌握了整體的演變。

土地以豐饒的州為重要，但除此之外，也必須注意戰略的重要性。要想成為英雄的條件，則須從以下的觀點來眺望天下——佔奪該塊地是否絕對不利？假如控制這塊地，可一口氣伸展勢力嗎？關鍵可能是荊州，或是司州！不過，即使是邊境土地，如果您把它當成據點，致力內政的話，仍有可能成為重要的州地。不要只圖眼前損益，必須以雄大觀點來草擬戰略。



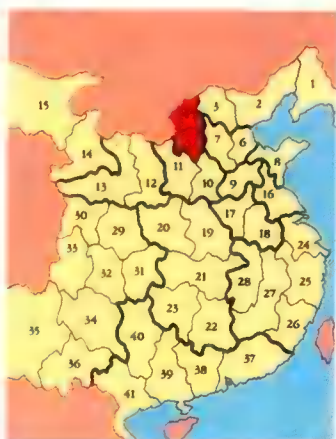
1	公孫瓚
2	公孫瓚
3	袁紹
4	曹操
5	曹操
6	曹丕

位於最北方，冬天可能達到零下數十度的嚴寒環境。魏明帝時代，遼東太守公孫淵於當地建立燕國，後對魏國起而謀叛。由司馬懿平定之後，倭寇女王卑彌呼曾通過此地，向魏國朝貢。

在遊戲中，幽州人口數量很少，土地價值也很低，如果以此為地盤的話，就內政而言是非常辛苦的！此外，連邊境地帶人口也非常稀少，其優點大概在於鄰接國家少，所以形成安全地帶。但如果作為生產國的話，大概也少希望吧！



郡數	3
土地價值	♠
治水	♠
人口	♠
人才	♠



1	劉備
2	楊奉
3	空白地
4	曹操
5	曹操
6	曹丕

與匈奴相鄰，經常遭受外敵的侵略。人口稀少、土地貧瘠，稱不上是好環境，但令人欣賞的是有商人常駐於5郡。是鄰接中央的國家，但考慮到地理位置時，就會發現此地可能遭受中央國家的攻擊，但要從此地攻擊中央地區卻比較困難。假設在固守北方之餘，能將它當作生產國來開發的話，也是很不錯的事，若是放在一邊而不管，則很容易發生瘟疫、蝗災等麻煩事件。



郡數	2
土地價值	♠♠
治水	♠♠
人口	♠
人才	♠

冀州

郡數	2
土地價值	◆◆◆◆
治水	◆◆◆◆
人口	◆◆◆◆
人才	◆◆

據說冀州之地得以繁榮，乃是從春秋五霸之一的齊桓公在當地築城開始。之後為後晉所奪，而晉遭韓、魏、趙三分時，此地又成為魏國領土。剿滅袁紹的曹操被封為魏王，便是由此地而來。此外，曹操也曾於該地築銅雀台。玩者想要制衡北方時，此州是相當重要之地。無論是袁紹或曹操，只要能控制該州的話，即使身處北方貧瘠諸國，統一北方將不是難事，因此，它可說是北方的關鍵之地。



- | | |
|---|-------|
| 1 | 袁紹・韓馥 |
| 2 | 袁紹 |
| 3 | 袁紹 |
| 4 | 曹操 |
| 5 | 曹操 |
| 6 | 曹丕 |

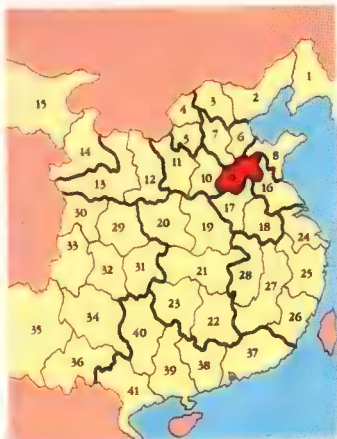
青州

郡數	1
土地價值	◆◆◆◆
治水	◆◆◆◆
人口	◆
人才	◆

為渤海所包圍突出於山東半島，坐擁美麗寧靜的景觀。人口稀少可能是內政上的瓶頸，但是，土地價值比較高，治水程度也不錯，環境可說是中等地位的州。不過戰略上卻比較缺乏關鍵性，因此，沒有必要集中主力於此。作為生產國考量還比較恰當！雖然當地蘊育很多優秀人材，但每位人才皆為了完成理想而遠赴他鄉。因此，在田野之中是發掘不到人材的，覺悟吧！



- | | |
|---|----|
| 1 | 孔融 |
| 2 | 孔融 |
| 3 | 袁紹 |
| 4 | 曹操 |
| 5 | 曹操 |
| 6 | 曹丕 |

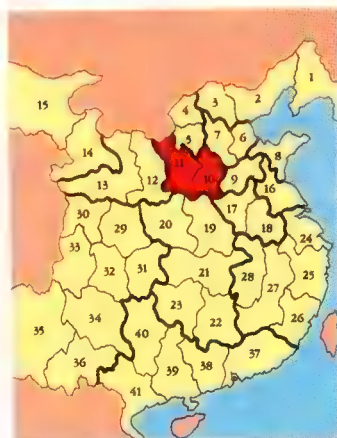


1	曹操
2	呂布
3	曹操
4	曹操
5	曹操
6	曹丕

這是衆所皆知，三國時代曹操舉兵的地方。在劇情之初，因為此地為曹操、呂布的據點，而引起一番爭亂，它在戰略上是一個相當重要的州。由於荊州近鄰中央，且相接鄰的國家又多，導致中央與南方、北方的勢力，皆在此針鋒相對。由於稱得上是豐饒之州，放過此地是相當可惜的事，因此只要與之相接鄰的國家，皆想佔為己有。只要稍有才智的諸侯，便知道此地絕對是兵家必爭的。

荊州

郡數	1
土地價值	◆◆◆◆
治水	◆◆◆◆
人口	◆◆◆◆
人才	◆◆



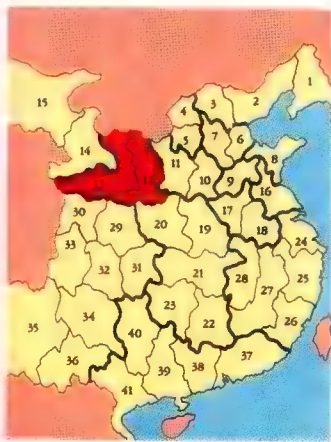
1	董卓
2	曹操
3	曹操
4	曹操
5	曹操
6	曹丕

擁有東漢兩百年的首都——洛陽城。有幾條注入黃河的河川流經此地，翠綠蒼松、土地肥沃，是三國時代後，各王朝皆重視之地，也是中國中心的重要一州。人口豐饒，可想像其繁榮景象。史實上記載著：控制司州一地，就等於握有朝廷實權，可發號司令於天下。該地歷史的中心，在遊戲中情況也相同。北取荊州，南下亦可，只要制定長期戰略，統一是可期的。司州與荊州同為重要關鍵的州地。

司州

郡數	2
土地價值	◆◆◆◆
治水	◆◆◆◆
人口	◆◆◆◆
人才	◆◆◆◆

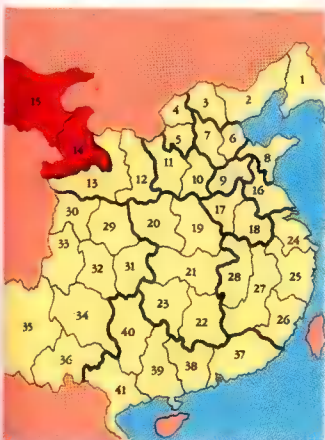
歷經西周、秦、前漢、亮、唐諸王朝，擁有達上千年以上的歷史首都長安。自古以來有「天府之地」、「金城湯池（守備森嚴的名城）」之美稱，為天險地形之要衝。人口中等，土地價值恰如其分，就位置而言，可說是通往益州入口所在，因此，進攻時經由該地最為有利。而由益州看來，則情形相反。故孔明至始至終據於長安，是可以理解的。



- | | |
|---|----|
| 1 | 馬騰 |
| 2 | 馬騰 |
| 3 | 馬騰 |
| 4 | 馬騰 |
| 5 | 曹操 |
| 6 | 曹丕 |



郡數	2
土地價值	◆◆
治水	◆◆◆◆
人口	◆◆◆◆
人才	◆◆

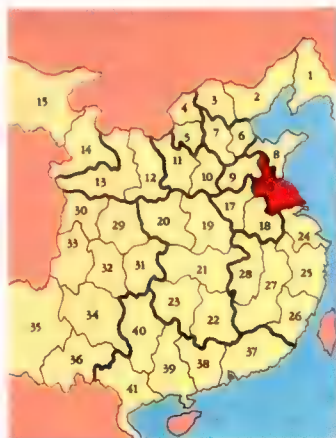


- | | |
|---|-----|
| 1 | 董卓 |
| 2 | 李傕 |
| 3 | 空白地 |
| 4 | 曹操 |
| 5 | 曹操 |
| 6 | 曹丕 |

脫離漢民族勢力範圍，為北上而來的民族與漢人相爭的國境之地。該地有重視戰鬥能力之風俗，所以擁有蘊育猛卒勇將的條件。大野心家——董卓便是出生於當地。由於其瀕臨邊境地帶，所以人口稀少。但此地以生產良馬為其名產，在遊戲中馬的數量也相當多，此州兩郡皆為容易防守的地形，但是在內政方面有許多不利的要素，所以玩者千萬不可大意。此州為馬騰的根據地，但只要觀察其屬下的武將，便可得知，有「輕文人」的習俗。



郡數	2
土地價值	◆◆
治水	◆◆◆◆
人口	◆◆
人才	◆◆

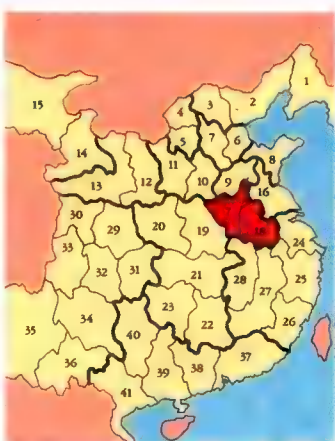


1	陶謙
2	劉備
3	曹操
4	空白地
5	曹操
6	曹丕

劉備遵照陶謙之遺言繼承該地，使此地廣為天下人所知。不過，吳國名將呂蒙則表示，徐州是「平原地形動輒容易遭攻擊，為防守非得屯駐上萬的士兵」之地。該州只有16一郡，每個劇情的統治者都不同為其特徵。由於其面海且鄰接郡屬多達五個，故就地形看來，是個防守不易之州。但因其內政治理容易，所以能夠致富。

徐州

郡數	1
土地價值	◆◆◆
治水	◆◆
人口	◆◆
人才	◆

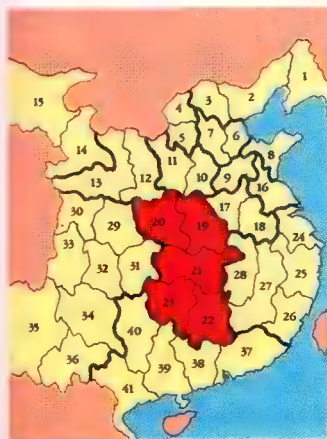


1	空白地
2	袁術
3	曹操、孫權
4	曹操、孫權
5	曹操
6	曹丕

曹操佔領該地為根據地，揭開三國時代的序幕。此外，劉備也曾任該地的牧使，這是在他入蜀之前，廣為人知的「劉豫州」。人口屬平均值，比較起來，土地價值高，人民忠誠度也高，為其有利之處。若是取得這樣的國家，不須為內政所煩，而可順利展開下一個戰略。此外，在野將領皆為精英之才，在劇情後半，為魏國的前線，為與吳國展開戰事之地。對兩國（魏、吳）而言，與荊州同為重要的據點。

予州

郡數	2
土地價值	◆◆◆
治水	◆◆
人口	◆◆◆
人才	◆◆◆

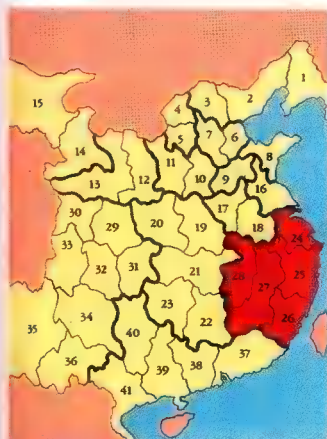


- | | |
|---|----------------|
| 1 | 袁術·劉表·孫權 |
| 2 | 袁術·劉表 |
| 3 | 劉備·劉表 |
| 4 | 劉備·金旋·韓玄·趙範·劉度 |
| 5 | 劉備·孫權 |
| 6 | 曹丕·孫權 |

位於長江中游，景觀雄偉，堪稱天下絕景。土地肥沃，人心安定，在野方面聚集很多優秀人才，在遊戲中，也充分反映其特徵。由於人口眾多，因此在稅收和徵兵上不會感到困難。因其地形全為自然險要，所以是個容易防守的國家。但其最具魅力的地方，乃在於此州群集了文武兼備的優秀人材，在所有劇情中，此地都是攻防的要點。



郡數	5
土地價值	◆◆◆◆
治水	◆◆◆
人口	◆◆◆◆
人才	◆◆◆◆

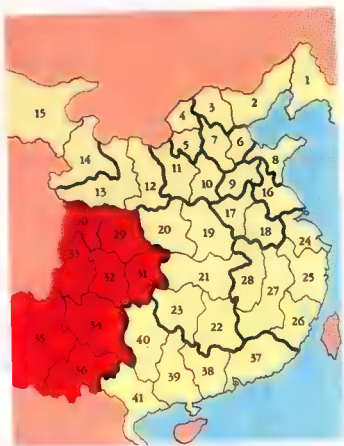


- | | |
|---|-------|
| 1 | 王朗·劉繇 |
| 2 | 孫策·劉繇 |
| 3 | 孫權 |
| 4 | 孫權 |
| 5 | 孫權 |
| 6 | 孫權 |

三國鼎立之前的春秋時代，吳王夫差建都之地，之後孫堅建國於此地而成爲吳國地盤，曾有「江浙熟，天下足」的諺語。除此之外，在野人士後來很多都成爲吳國家臣。不過，豐饒之地大都位於首都附近的24郡，而南方郡屬環境則比較惡劣，人才方面也缺少號召力強的人物。因此想在此地建國的話，一定要加強水軍的準備（提昇行動力）。



郡數	5
土地價值	◆◆
治水	◆◆
人口	◆◆
人才	◆◆◆

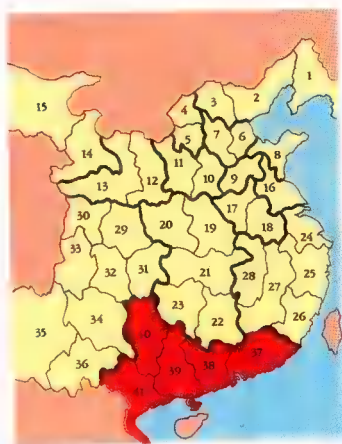


1	劉焉
2	劉焉・張魯
3	劉璋・張魯
4	劉璋・張魯
5	劉備・曹操・孟獲
6	劉備・孟獲

流入揚子江主流的河川在此沖積，產生獨特的地形。曾被譽為「沃野千里，天府之地」。就勢力方面而言，不如魏國和吳國的劉備，之所以能夠創造三國鼎立之局勢，控制住益州乃是最大的因素。到劇情中盤為止曾由劉焉、劉璋治理過，但在後半期成為劉備的根據地。益州郡屬情況皆有不同，近中央處則較為富裕。話雖如此，比起荊州和司州，益州仍是遜色多了。

益州

郡數	8
土地價值	◆◆◆◆
治水	◆◆
人口	◆◆◆◆
人才	◆◆◆◆



1	空白地
2	空白地
3	空白地
4	空白地
5	孫權
6	孫權

可說是漢人勢力下的一州，吳國曾以此為據點，與東南亞諸國進行貿易，而且與海外的交流也很深厚。在遊戲中，人口稀少，土地毫無價值可言，可謂環境最惡劣的州郡。此外，又擁有人民忠誠度低、平地地形難防守的問題，因此，玩者如想擴張此領土，是否有其價值存在？如果有餘力的話，不妨可以考慮看看，或者是此地有非消滅不可的敵人時，再考慮進攻。

交州

郡數	5
土地價值	◆
治水	◆
人口	◆
人才	◆

瞭望郡屬

爲山嶺環繞的堅固城池，與建築於平原的城堡，要選擇哪一條道路，以一決勝負！

三國時代充滿了豪傑的故事，英雄們在戰爭中發揮出真正的實力。

勇將、智將縱橫四海，驅使著個人挑戰、伏兵等戰術。立足於H E X荒野上的猛將怒吼聲更是響徹雲霄，所有內政、外交……的辛勞，都是爲了此一瞬間做準備。爲了不讓努力白費，決心志在必勝。出現在《三國志Ⅱ》中的各郡，擁有各式各樣的地形，不管或攻擊或防守，根據該郡的地形來制定戰術是最爲重要的。從中國最早的孫、吳開始就出現各種的兵法論著，全部都倡導過地利運用之事。連罕見的天才兵法家——孔明，也會擇其利於己

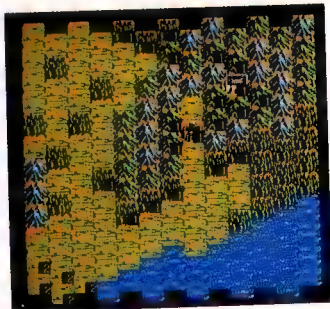
軍之地而戰。相反的反，急於求成的馬稷，因爲怠於運用地利而失去街亭。

以寡擊衆，可說是《三國志Ⅱ》的妙趣所在。

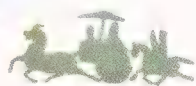
本章將爲各位解說各郡的攻防關鍵地點。可是，這些資料未必表示對實戰一定有利，因爲通常最好的戰術，是經常變幻莫測的。亦即玩者需抓住基本戰術，然後再隨機應變，將您自己兒當成孔明，編組出各式各樣的戰術。

此外，了解自己的郡屬也相當重要，您必須確認：要設置多少兵力、缺乏防守兵力嗎、與何國同盟最能達到援軍效果等等。

在此所刊載的資料，皆爲遊戲開始時的基本數值。實際上仍有若干出入，玩者請留意。另外，在統治諸侯名字後的數字，乃爲該郡的武將數目。



1	空白地	0
2	空白地	0
3	袁紹	1
4	曹操	1
5	曹操	0
6	空白地	0



援軍，對攻擊者比較有利。要攻打此地，必須準備有比敵人更多的兵力，而且也要預備有長期戰的援軍，才能掌握勝利。

此郡地形對守備者相當有利，如果能靈活運用城堡週邊的山丘，就可削弱敵軍兵力。

可以入侵的只有2郡，因此無法活用聯盟協防與合攻等戰術。因為無法使用聯盟協防，所以最壞的打算是要進行10比5的戰鬥。如此一來，對攻擊者相當不利，但如果演變成長期戰，則情況又有所改變了，可以主帥以外的部隊輪番攻擊，以削減敵方的戰力。如果進入長期戰爭的話，在開打之前送達援軍，對攻擊者比較有利。

1

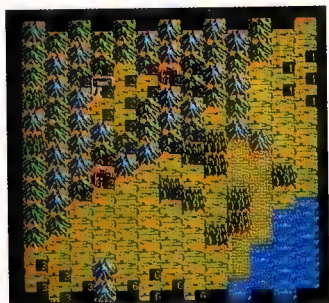
郡

幽州

鄰接郡



碉堡	1
人口	65000
土地價值	10
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	5



1	空白地	0
2	空白地	0
3	袁紹	1
4	曹操	2
5	曹操	1
6	曹丕	1



是件棘手的事，如此一來，部隊將會浪費許多無謂的時間！攻城時，由後方矮山丘進攻，所受損害會較少，但若是敵人進行火攻時，則會失去逃亡路線。作為守備者而言，應該在敵人潛入高山內部的平地地帶之前，給予打擊。但守衛城堡的部隊則例外，因為可在碉堡配置強力的部隊以制止敵人的進入，這可說是最好的方法！

穿過高山峽谷，有四條通往城堡的道路。左端道路非得一大迴轉才能抵達城堡，所以需要相當的行動力，在攻略之際，沒有必要通過這條路！因為進城的路線少，且每條路又很狹窄，加上攻陷城堡又是件棘手的事，如此一來，部隊將會浪費許多無謂的時間！攻城時，由後方矮山丘進攻，所受損害會較少，但若是敵人進行火攻時，則會失去逃亡路線。作為守備者而言，應該在敵人潛入高山內部的平地地帶之前，給予打擊。但守衛城堡的部隊則例外，因為可在碉堡配置強力的部隊以制止敵人的進入，這可說是最好的方法！

2

郡

幽州

鄰接郡



碉堡	2
人口	70000
土地價值	10
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	5

3

郡

幽州

鄰接郡



碉堡	4
人口	100000
土地價值	55
治水度	30
民忠誠度	35
良駒	10

進城的路線皆為碉堡所控制，但因城堡四周皆為

平地，所以奪得碉堡後，就可以施展勢力，不管從任何一個方向進攻，都不需要很高的行動力。像從南方攻進時，如果要求2郡共同作戰的話，對分散

守備者的戰力非常有效。

值得注意的是，與其硬攻，倒不如將自己軍隊的損害減至最低，才算勝利。

守備者的考慮的是先守

護碉堡再戰，並且根據敵方的配置，而集中戰力於某一碉堡。由於高山的內部是平地，因此當敵人回轉至其他碉堡時，或合攻的部隊不經意出現時，都需要迅速作出對策。



4

郡

并州

鄰接郡



碉堡	0
人口	100000
土地價值	50
治水度	30
民忠誠度	55
良駒	5

孤立於廣大平地中的一座城堡，到處都是森林茂密的地形。由於這些森林到處分散，因此不要冀望設置伏兵或火攻能發揮多大效用。對攻擊者而言，如果想一口氣包圍城堡以進行短期決戰，但急過於

輕舉妄動的話，可能會碰上伏兵而遭到無謂的損失。

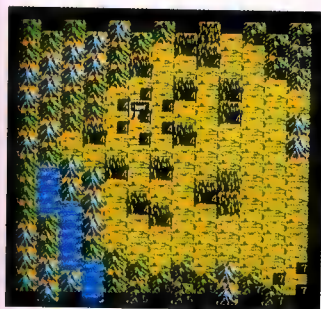
對守備者而言，還是專心於防守比較好。為了發揮城堡的防禦效果，可以任命勇猛武將守護城堡，而以自己的部隊將相接鄰的H E X包圍，進行白刃戰。該地不利於守備，需要比對手多的兵力才有勝算。

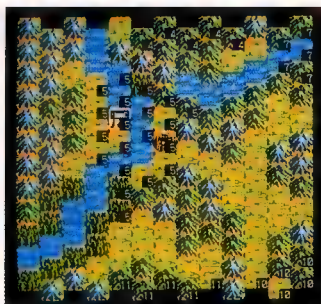


1	公孫瓚	2
2	公孫瓚	2
3	袁紹	2
4	曹操	1
5	曹操	1
6	曹丕	1



1	劉備	3
2	空白地	0
3	空白地	0
4	曹操	2
5	曹操	1
6	曹丕	1





1	空白地	0
2	楊奉	2
3	空白地	0
4	曹操	4
5	曹操	2
6	曹丕	2



不論從何處進攻都必須渡河，假如是從河流地帶進攻城堡，勢必要受到很大的損害，但如此一來卻不用擔心火攻。如果從平地進攻而遭火攻的話，爲了躲避火勢一定要調動部隊，這在時間上會造成很大的損失，故以從平地進攻爲佳。

至於守備者，則是以朝河流方向進軍，採取阻擋敵軍前進路線的陣形爲佳。因爲與其在城四周守衛，到不如就地形優勢採取攻勢。話雖如此，以總合戰力致勝，才是防守的第一條件，此地亦不利於防守。

5

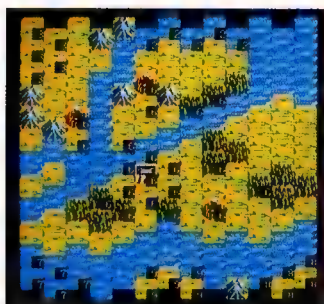
郡

并州

鄰接郡



碉堡	1
人口	70000
土地價值	25
治水度	0
民忠誠度	30
良駒	5



1	袁紹	17
2	袁紹	11
3	袁紹	9
4	曹操	4
5	曹操	1
6	曹丕	1



與5郡相同，要抵達城堡之前須先渡河，可說是據守河流的地形。就守備方面來看，碉堡完全不具任何意義，對於防備敵人從某處岸上登陸，完全沒有效果。假如進入長期戰的話，援軍也會因河流的關係而遲遲抵達。

至於攻擊者，則需比平常多帶兩成的士兵，指派具堅強戰力的勇將也是必須的。如果還有餘力的話，可讓戰力高武將帶領少許的兵力，以個人挑戰的身分隨軍前往。

6

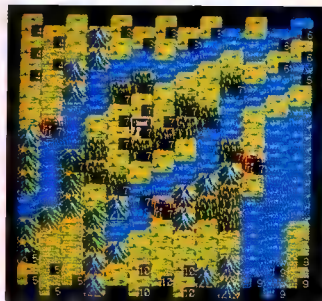
郡

冀州

鄰接郡



碉堡	3
人口	500000
土地價值	50
治水度	50
民忠誠度	50
良駒	15

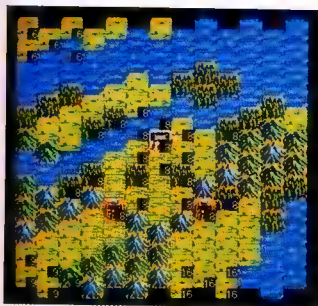


1	韓馥	4
2	袁紹	10
3	袁紹	3
4	曹操	4
5	曹操	1
6	曹丕	2



選擇渡河或不渡河，都可以進入這個國家。儘可能不想渡河就不要渡河，但不得已要過河時，則需相當高的訓練度才有利於進攻。此外，也可事先向不需跨越河川的郡屬請求援軍。

守備者也可根據這項差異，而在腦中制定戰略。假使本身兵力缺乏，不得不請求同盟國的援軍時，則可考慮與行軍時間較短的國家結為同盟。敵人要圍城時，必須從很遠的地方開始行動，所以援軍以能在前線阻擋敵人者最佳。此外，因地形之便，可有效運用火攻或伏兵。



1	孔融	3
2	孔融	2
3	袁紹	5
4	曹操	7
5	曹操	2
6	曹丕	2



的兵力，則需想辦法速戰速決。但如果是要攻擊如此險惡地形的郡屬城堡時，還是先作好長期戰的準備，再進攻比較好！若敵人從9、16郡進攻時，可以很容易阻擋其入侵路線。守備者在固守城堡時，可能會發現許多防守漏洞，所以首先可以配置礮堡，然後再前往森林設置伏兵應戰。

7

郡

冀州

鄰近郡



礮堡	3
人口	120000
土地價值	65
治水度	50
民忠誠度	55
良駒	15

8

郡

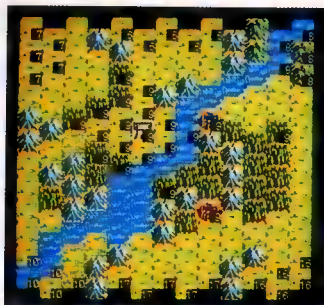
青州

鄰近郡



礮堡	2
人口	80000
土地價值	65
治水度	50
民忠誠度	65
良駒	10

若從6郡進攻的話，則需渡河兩次，如此一來相當費時。如果能深入敵人的勢力範圍，或陷入長期戰，就可以以援軍一口氣倒轉形勢。所以此時，如能派遣充足的援軍是最好不過的。但假如缺乏多餘



1	曹操	9
2	呂布	11
3	曹操	9
4	曹操	6
5	曹操	1
6	曹丕	1



如此一來，自然打開了通道，順利的話，甚至可毫髮無傷地開抵城下，與守城士兵對決。雖然覺得有些對不起冒死作戰的援軍，但是除了盡快移動部隊進入戰線之外，也別無他法。

守備者需事先準備強而有力的部隊。因為鄰接郡屬多多，所以可請求援軍的國家也多。但與其胡亂建立同盟關係，倒不如與擁有精銳的國家合作，才能確實得到盟軍的支持。

9

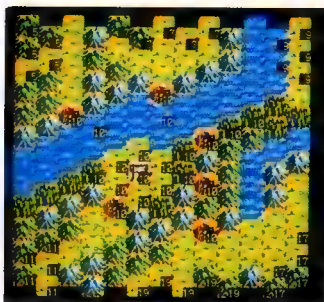
郡

兗州

鄰接郡



礪堡	2
人口	350000
土地價值	60
治水度	30
民忠誠度	60
良駒	20



1	董卓	8
2	曹操	10
3	曹操	6
4	曹操	8
5	曹操	7
6	曹丕	11



雖然河川、山岳、森林地形發達，但因城堡四周皆為平地，因此若包圍城堡的話，一定要進行圍攻。為了將攻擊者的損害減至最低，以五個部隊所組成的圍攻最理想。

至於城堡周圍以外的地方，都是對攻擊者相當不利的地形。因為進攻的國家，對進城的線路必須大費心思，所以若被阻擋在此，勢將展開一場苦戰。相反的，如果是守備者，一定要固守主要的路線。不僅固守城堡，如果能有效活用地形，就能削弱敵人的實力，特別是敵人從9郡進攻時，可有效使用森林地形阻擋。

10

郡

司州

鄰接郡



礪堡	6
人口	800000
土地價值	65
治水度	50
民忠誠度	45
良駒	30

11

郡

司州

鄰接郡



碉堡	3
人口	450000
土地價值	45
治水度	35
民忠誠度	35
良駒	15

由於大河流經中央地帶，可說是難攻取的地形。

如果守備者能夠有效運用這條河流的話，就可將損失減至最低而獲勝。依照兵法「攻擊渡河中的敵人」，當敵人涉渡河流一半時，是最適合進行攻擊的時候。

假設敵人不具有在河流中自由移動的機動力時，將可給與對方極大的損害。

如果更想增加守備效果的話，可在城上和左下方建築碉堡，如此一來，此地將成為久攻不下的地形。

至於攻擊者該如何應對呢？若只依賴戰力猛攻的話，恐將遭受極大的損害。

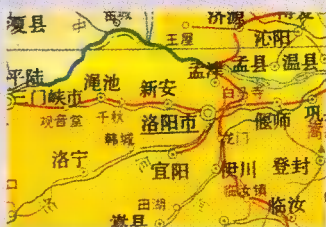
此時，如果不利用地形效果來進行火攻、伏兵各個擊破的話，恐怕很難獲勝。

1	董卓	5
2	曹操	11
3	曹操	9
4	曹操	7
5	曹操	7
6	曹丕	2



三國志首都解說 I 10 郡

洛陽



為東漢的首都，也是三國時代魏國的首都，篡魏的司馬氏，也建西晉首都於此。位於黃河支流—洛河的北岸，連結華北平原與渭水盆地成為交通要衝。與西邊的長安，自古以來就是中國的中心。

漢代生活於此地的人們，善於偽裝、不重仁義，重視財富而嫌棄貧窮，因此人們喜好買賣而厭惡種田的工作。

東漢末年，即西元一九〇年，董卓焚燒洛陽宮殿遷都長安。西元一九六年獻帝好不容易從長安逃回洛陽，但由於洛陽荒廢已有一段時日，曹操乃將獻帝移駕至自己的根據地許昌。之後，洛陽成為曹操遠征荆州的根據地，但當曹操斬關羽後不久，曹操便死於此地。

三國時代的舊城，位於現在市街東方12公里之處，今日還殘留有舊城遺跡。城南方，留有東漢大學的遺址，城西則為東漢時代所創建的中國最古老寺院—白馬寺。



1	董卓	3
2	李傕	4
3	空白地	0
4	曹操	8
5	曹操	5
6	曹丕	6



因爲城的四周爲高山及河川，故要攻陷城堡是相當辛苦的。而面對攻城行動，該地形對守備者來說是相當有利的。如果兵力的差距不佔於優勢地位的話，則需要經歷一番苦戰。因此，必須儘精銳部隊進攻，將城四周僅有的兩個平地佔領，然後向城堡進行火攻。等敵逃到河川後，再以圍攻痛擊之。運氣好的話，可以佔領這座空城。因爲受到天候的左右，所以單單要讓城堡著火就是相當困難的事，因此成功率當然低。守備一方由於有地形之利，所以比較沒有問題。

12

郡

雍州

鄰接郡

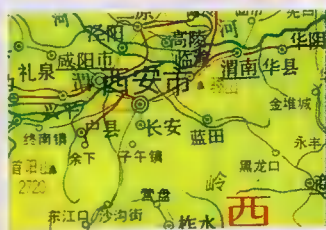


碉堡	4
人口	250000
土地價值	45
治水度	30
民忠誠度	40
良駒	20



三國志首都解說Ⅱ……………12郡

長安

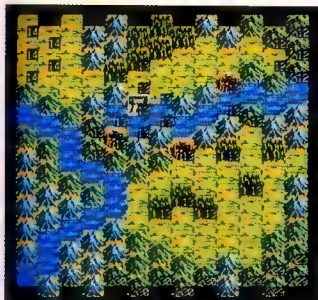


西漢的首都，位於現在的西安市。東漢末年有一段時期曾再度成爲首都，後來也成爲隋、唐的首都。長安位於黃河支流渭水的南岸，爲漢中盆地的中心。由於位於

中國的西邊，所以容易遭受外來民族攻擊，但其位置可得到絲綢之路的西域物產。

西漢末年由於赤眉之亂，此地宮殿盡遭破壞，之後，長安一直保持殘破景象。東漢末年，董卓再度遷都長安。當董卓被殺時，全體市民莫不額手稱慶，但卻因爲李傕的反擊，而使該地人民遭受空前的迫害。在李傕的掠奪下，長安居民死傷殆盡。

現在的西安市建築在隋唐時代的舊城遺跡上，漢朝及三國魏的遺址在現今市區西北五公里處。舊城中還可見到常樂宮、未央宮的遺跡，其他時代的建築遺跡幾乎都不可尋了。

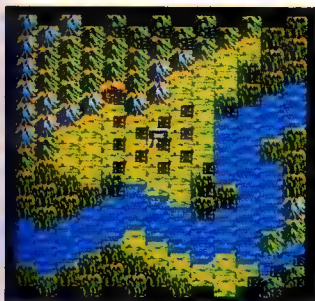
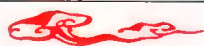


1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	曹操	1
6	曹丕	6



城堡四周為河流和高山，如果不作好配置，可能會糾結在城池附近，玩者必須注意。若從12、14郡進攻的話，可比較容易攻陷城堡，但相反的若從29、30郡進攻的話，則很常辛苦。事實上，向城堡進攻必須穿過礪堡和山丘，萬一遇上伏兵的話，就相當危險。儘可能派遣能力高強的武將為先發部隊，但仍要盡力保持自己的部隊毫髮無傷。

對守備者而言，需考慮活用地形效果來作為前線，邊消耗敵人兵力邊變換據點，直到我方部隊圍繞著城池來防守，這樣的陣式是最好的。



1	馬騰	3
2	馬騰	13
3	馬騰	10
4	馬騰	10
5	曹操	1
6	曹丕	1



從15郡進攻時，請兵分兩路目標指向城堡。由於到處是平地，所以即使機動力低也不成問題，仍可抵達城堡。相反的，若從13郡進攻時，非得穿越河流，而且為了避開森林中的伏兵，必須在河川中移動。因此為避免時間上的耗費，請充分提昇機動力。穿越河流之後便是平地，很可就可準備攻城了。

守備者因為不能如此依賴地形，故需預先準備戰力，由訓練度高的武將來守城，有時甚至可靠一名強而有力的武將來解救國家危機。

13

郡

雍州

鄰近郡



礪堡	3
人口	240000
土地價值	20
治水度	20
民忠誠度	30
良駒	10

14

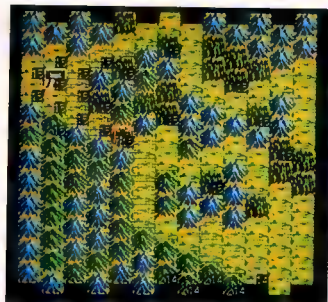
郡

涼州

鄰近郡



礪堡	1
人口	230000
土地價值	45
治水度	40
民忠誠度	40
良駒	30



1	空白地	0
2	空白地	0
3	馬騰	4
4	馬騰	5
5	空白地	0
6	空白地	0



可進攻的地方僅有14郡而已，如果在城堡之前設置碉堡的話，將會增加防禦的效益，但是由於此地處邊陲，如果被追擊到此處的話，可能連建築碉堡的時間也沒了。因為無法請求合攻部隊及援軍，故戰事要完全依靠軍隊的品質及士兵的數量。

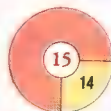
攻擊者的順序是，以本隊突破中央碉堡前進，其他機動隊伍只要穿越下方的山丘，再將目標指向城堡即可。針對該郡的戰法，就是兵糧之戰，將對手逼進戰場的一角，使其無法正常補給，此時只要以長期戰略，便可逼敵手露出破綻。

15

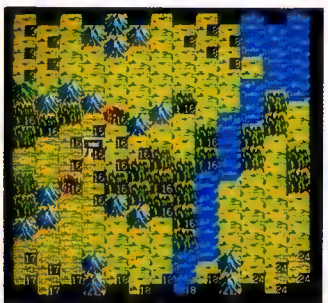
郡

涼州

鄰接郡



碉堡	1
人口	80000
土地價值	10
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	20



1	陶謙	6
2	劉備	8
3	曹操	11
4	空白地	0
5	曹操	5
6	曹丕	5



到處都是森林，一定要通過此一地帶，才能到達城堡，因此不要太在意這一點。如果進攻時，沒有想到其他好方法，只有實行正面攻擊法。如果能以高出敵軍數倍的兵力來攻擊，在武將能力差別不大的情況下，一定有獲勝的機會。除非確定以武將個人挑戰時可以獲勝，否則還是不要輕易嘗試。

守備者若沒有充足的陣勢，勢必要陷入一場艱苦的戰鬥。敵人若從24郡來襲時，雖可在森林設置伏兵抵抗，假如能夠利用一下地形，同時死守碉堡，就可再從城堡及碉堡中發動總攻勢反擊。

16

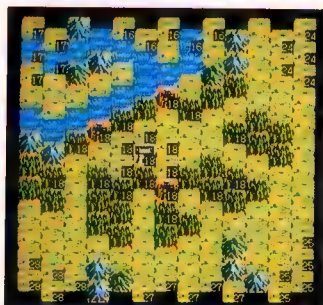
郡

徐州

鄰接郡



碉堡	2
人口	150000
土地價值	50
治水度	25
民忠誠度	55
良駒	15



1	空白地	0
2	空白地	0
3	孫權	9
4	孫權	9
5	曹操	8
6	曹丕	6



要設置兩重、二重的伏兵。因為鄰接有6個郡屬，所以地形及移動佈署不是如此地重要，如果可以導入同盟軍及援軍時，就可以造成一場混戰。此乃最好的同盟軍、援軍活用法。

森林圍繞著城堡，對攻擊者而言，真是個討厭的地形。到底要跨越河川還是穿越森林地帶，乃依進攻國家而異。如果非得穿越森林不可時，須將才智高的武將安置在前方，等確認伏兵的位置之後，再移動本隊。假使沒有進行順利的話，在抵達城堡之前會遭受很大的損傷，甚至無法圓滿完成攻城任務。

至於守備者，可能會想

18

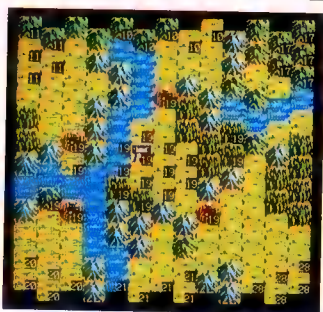
郡

予州

鄰接郡



碉堡	3
人口	250000
土地價值	50
治水度	10
民忠誠度	40
良駒	10



1	袁術	8
2	袁術	3
3	劉備	11
4	劉備	17
5	劉備	8
6	曹丕	4



而守備者與其死守碉堡，不如在碉堡造成敵人的損傷，然後在城堡採用殲滅戰術便可成功。

由於高山將城包围住，河川縱切其中央部位，所以有自然要塞的感覺。若從戰略上來看，可說是難攻易守的郡地。由於地形複雜，如果繞道可要耗費超乎想像的時間。如果能先攻入碉堡內部的話，之後到處是平地，就可很快攻城了。因為城堡鄰接河川，為了一個或多個部隊圍攻，也許不得不從河川地開始攻擊。從河川地帶攻城時，將會遭到很大的反擊，所以盡量從平原攻擊還是比較好的。

19

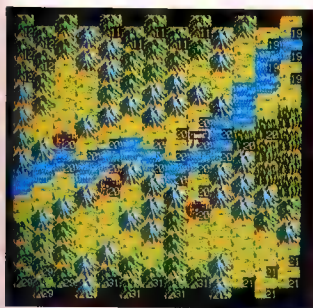
郡

荊州

鄰接郡



碉堡	4
人口	900000
土地價值	50
治水度	40
民忠誠度	50
良駒	20



1	劉表	11
2	劉表	6
3	劉表	9
4	金旋	2
5	劉備	9
6	曹丕	6



X中有三條河川，必可接受相當大的反擊行動，若沒有守城部隊三倍的兵力，攻方也要有所警惕，將會陷入長期戰中。

就守備者而言雖是有利的地形。攻擊者將先包圍城堡時，我方可以蓋形移動部隊來遮擋敵人遁逃路線，然後發動河川中的部隊圍攻，以火勢攻擊平地的部隊。

河川流經山間峽谷，若要攻打這裡的話，一定要沿著河川前進、或是渡河作戰，所以至少需要5以上的行動力，如果萬一以低於此的行動力來進攻時，可能會發生戰敗的危險。由於鄰接城堡的H E

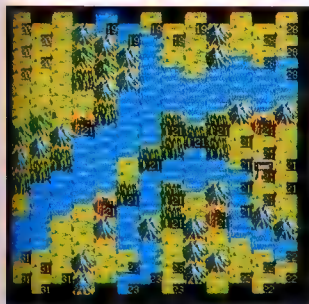
20

郡

鄰接郡



碉堡	3
人口	800000
土地價值	65
治水度	40
民忠誠度	65
良駒	30



1	孫權	7
2	劉表	6
3	劉表	3
4	韓玄	4
5	孫權	4
6	孫權	4



河川幾乎佔了全郡的一半，而且高山又使得道路更加狹窄。城堡築於如此理想的位置，對守備者而言可說擁有壓倒性優勢。只要擁有某程度兵力的部隊守城，同時外加二、三個游擊部隊，即使總兵力

只有敵人一半的戰力，仍可仰賴十分有利的地形。此外，若能聯合援軍一起作戰，則可說是準備萬全。

又攻擊者如果不注意這不利的地形的話，只有仰賴戰力之差壓倒對方了。主力部隊需準備好比對方更多的兵力，在做好萬全準備後才可進攻。但是如果將此天下要收為己有的話，一點點損失也是無妨的。

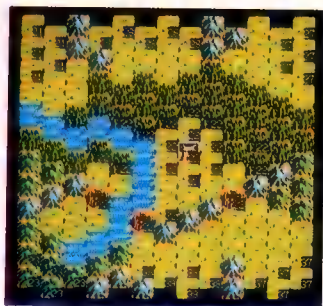
21

郡

鄰接郡



碉堡	4
人口	600000
土地價值	65
治水度	40
民忠誠度	55
良駒	20



1	空白地	0
2	空白地	0
3	劉表	2
4	趙範	3
5	孫權	1
6	孫權	1



城上方為廣闊的森林地帶是該郡的特色。攻擊者可不穿過森林，而從南方郡屬進入。因此，經常需要以優勢兵力作戰，這也是優良指揮官必備的條件。假使必須穿過森林時，可對照畫面上所顯示的部隊數及資料數目，便可確認那些部隊潛藏在森林中。如此就可以防備那些潛伏在森林中的伏兵。

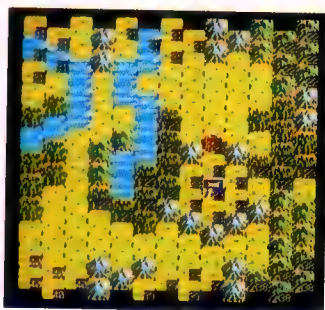
守備者只能積極地活用森林，也就是潛藏伏兵，或多或少造成敵人一些損害，然後等敵人接近平地之前再進行火攻。這樣不但可以制止敵人，順利的話，還能造成敵人相當大的損害。

22 郡

鄰接郡



碉堡	3
人口	500000
土地價值	55
治水度	10
民忠誠度	40
良駒	15



1	空白地	0
2	空白地	0
3	劉表	3
4	劉度	3
5	孫權	4
6	孫權	4



森林、高山鞏固著城堡的四周圍，整體給人的印象是小而整齊的！

守備者需要固守城堡。因為戰線短而集中，所以即使敵人援軍突然出現時，也可以及早對應。此時，將敵人誘入無退路地帶，再進行火攻也不錯。不過，火勢若燃向別的地點時，別擋了自己逃命的路。

攻擊者方面，由於城堡為高山所包圍，故需事先確認遭受火攻時的逃路。因此，可以先全數消滅城外的部隊，再進行攻城。若慌慌張張地攻城，可能會反而遭受到損害導致戰敗，玩者不得不小心。

23 郡

鄰接郡



碉堡	1
人口	650000
土地價值	50
治水度	5
民忠誠度	40
良駒	10

24

郡

揚州

鄰接郡



礪堡	3
人口	350000
土地價值	55
治水度	30
民忠誠度	50
良駒	10

吳國首都建業所在之地。將領張紘極力勸諫遷都此地，以運用長江地形之利。

防守時，須儘力將敵人主力部隊釘死在河川中。

因此，不僅需要固守城堡而已，從配置兵力的角度

1	王朗	2
2	孫策	10
3	孫權	13
4	孫權	12
5	孫權	7
6	孫權	8



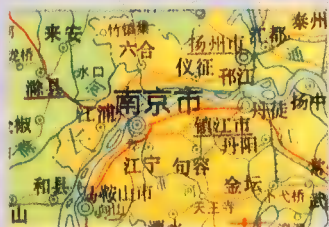
來看，仍要採取積極迎戰的姿態。在河川中將敵方包圍起來，此時只要稍一撤退便需耗時甚久，所以平時便須提昇機動力。

攻擊者為穿越河川，再事前也必須有一番充分的準備。因為登陸後的情況，未必會很順利。尤其像進攻吳國的根據地時，應儘可能派遣優秀的部隊。



三國志首都解說IV……………24郡

建業



為三國時代吳國首都，即現在的南京市。之後被逐出華北的司馬氏，於此地建立東晉的首都，曾連續成為南朝四個王朝的首都。北方和西方為長江之險，東方和南

方為山岳捍衛，可說是易守難攻的難險要地形。受水上交通之惠，聚集有台灣、柬埔寨，其至遠自羅馬帝國而來的物產。

赤壁戰後，最先成為吳國首都，雖在此構築石頭城，但之後孫權並未將根據地設置再此。因此，真正築城之日乃是孫權即帝位，遷都於此以後的事。

孫權所築的石頭城，現遺跡位於市街西邊西涼山的背後。城壁可從沿著秦淮河的街道眺望，從城壁眺望四周堪稱絕景，現在已經成為公園之地了。此外，市街東方有明孝陵（明太祖之墓），南方的梅花山，為孫權墓地所在。現在，已經成為南京市民賞花的去處了。



1	空白地	0
2	空白地	0
3	孫權	5
4	孫權	8
5	孫權	5
6	孫權	5



若從26、27郡進攻的話，應該沒有什麼問題就可以抵達城堡，輕易展開攻勢。相反，若從18、24郡進攻的話，必須渡涉河川，而且又有高山阻擋前進路線，可能會比較辛苦。如果碰到這種因為發兵的郡屬不同而產生影響時，就必須向佔優勢的郡屬請求共同軍協助比較好。但是，如果自己的軍隊將比共同軍更早進入戰鬥地點，則仰賴援軍的效果將減半。

對守備者而言，此地幾乎沒有可以阻擋攻擊者入侵的據點，所以有多少地形就需要活用多少地形。即使只有些微的差別，就可能影響最後的勝敗。

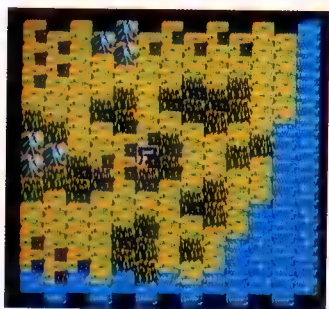
25 郡

揚州

鄰接郡



城堡	1
人口	150000
土地價值	40
治水度	10
民忠誠度	30
良駒	5



1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孫權	1
6	孫權	1



右邊雖有河川，但並不影響戰局，該國最重要的地方是密佈各處的森林。

攻擊者若唯恐有伏兵之虞，可迴避森林地帶。但問題是，在鄰接城堡的H E X中，就有三座森林。因此，攻城時還是需從森林進攻，但畢竟該地形效果不若平地，如果以火攻可以比較容易成功。對攻方來說，攻擊有無收到成效，應該很快就可以知道。

守備者剛好相反，必須儘量使敵人從森林進攻，萬一情況危及時，還可以放火驅散敵人，此外，別忘記還可採用伏兵之計。

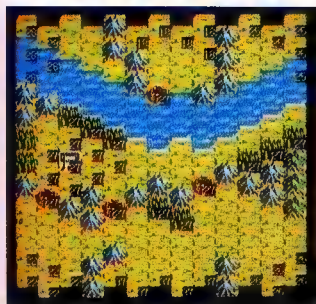
26 郡

揚州

鄰接郡



城堡	1
人口	70000
土地價值	15
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	5

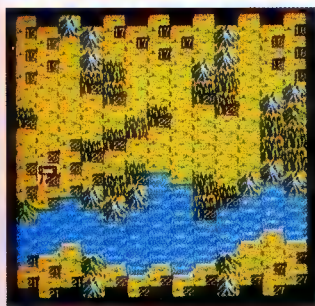
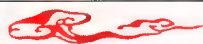


1	空白地	0
2	空白地	0
3	孫權	7
4	孫權	10
5	孫權	4
6	孫權	3



自己的軍隊跨越河川，而請求共同軍穿過礪堡來攻擊。若是兩者從同一方向進攻的話，會互相妨礙彼此前進的路線，恐怕就無法充份發揮實力。

守備者可靈活運用城堡四周森林中的礪堡，一定可讓敵方遭受損傷。以河川作為迎擊的據點也可以，但是右方的森林，原本就是配置兵力的關鍵地了，所以在河川地帶迎戰的話，可說毫無益處，徒然白費工夫。



1	劉繇	4
2	劉繇	4
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孫權	6
6	孫權	5



可試著從27郡進攻，如果部隊機動力6的話，只要選擇最短路線，一定可在6天內抵達城堡。假如機動力只有3，可能就需要15天，單單行軍就已花了半個月了，這還是指沒有敵人阻礙的情形，如果途中遭到強力部隊阻撓的話，不僅無法打擊守城部隊，同時還可能陷入長期戰的危機中，所以機動力是相當需要的。

附帶一提，此郡地形只要渡過河川後，便全是空曠的平地，可以利用兵力的差異盡全力來打倒敵人。而守備者請儘可能事先挑選優秀部隊守城，然後使用順河而戰的戰術。

27

郡

鄰接郡



礪堡	4
人口	80000
土地價值	15
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	5

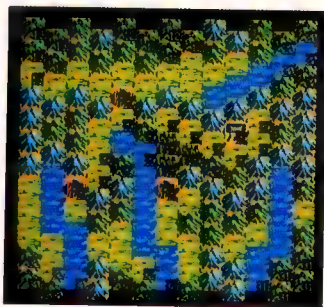
28

郡

鄰接郡



礪堡	0
人口	150000
土地價值	50
治水度	20
民忠誠度	50
良駒	10



1	空白地	0
2	張魯	8
3	張魯	8
4	張魯	8
5	曹操	6
6	劉備	5



是從右邊攻入時，單單移動就已要耗費大半個月。如此的地形，雖投入比敵人還多的兵力，也不能保證一定獲勝。

守備者只要活用入城附近的地形，便可展開優勢作戰。若有不被敵人消滅的自信，可在城堡附近另外開闢一條防禦戰線。等敵入陷於戰線中央時，再進行火攻也是挺有效果的。

河川、高山地形相當明顯，讓人連想到鋒俊挺拔的山勢和綿延山谷的景色。高山團團地將城堡圍住，只有左側有一個入口。故要抵達城堡必需耗費相當多的時間，想要避免長期作戰將是很難的事。特別

29

郡

益州

鄰接郡



碉堡	3
人口	300000
土地價值	35
治水度	5
民忠誠度	35
良駒	5



1	劉焉	2
2	空白地	0
3	空白地	0
4	劉璋	1
5	曹操	5
6	劉備	5



根據來襲郡屬的不同，會因為高山的關係必須迂迴繞道。入侵路線中有森林時，必須提防伏兵前進，由於城四周的地形對攻擊者相當不利的，故必須相辦法攻佔敵人的地利之處。如果能消滅敵人的任何一個部隊，解除敵軍的阻礙，馬上可包圍城堡。

守備者如有充裕的時間，可在城四周建築碉堡。如果在城堡附近築碉堡的話，便可在該處阻擋群集而來的敵軍。可是，如此一來卻也怕敵人佔據碉堡作為進攻城堡的據點，但至少應在離城堡一個H E X格的地點建築一座碉堡為宜。

根據來襲郡屬的不同，會因為高山的關係必須迂迴繞道。入侵路線中有森林時，必須提防伏兵前進，由於城四周的地形對攻擊者相當不利的，故必須相辦法攻佔敵人的地利之處。如果能消滅敵人的任何一個部隊，解除敵軍的阻礙，馬上可包圍城堡。

30

郡

益州

鄰接郡



碉堡	0
人口	300000
土地價值	65
治水度	30
民忠誠度	60
良駒	15

31

郡

益州

鄰接郡



碉堡	1
人口	300000
土地價值	35
治水度	5
民忠誠度	35
良駒	10

此郡可說是對守備者最有利的地形！由於地處高山和河川的優越位置，而鄰城的平地只有2格HE X，其他皆為河川。所以如果據守城堡為的話，可以採用於河岸放火，使敵人無法登陸的戰法。

1	空白地	0
2	空白地	0
3	劉璋	2
4	劉璋	4
5	劉備	6
6	劉備	7



如果要採取離城戰法，必須以川岸的碉堡為中心，迎戰由北方而來的敵人；同時在森林中迎戰由南方而來的敵人。如果敵人的兵力還不到我方一倍的話，優勢一定是屬於我方的。相反的，此處對攻擊者而言是相當麻煩的地形。必須採取重整軍備一次進攻，並同時派遣大量援軍的手段。



32

郡

益州

鄰接郡



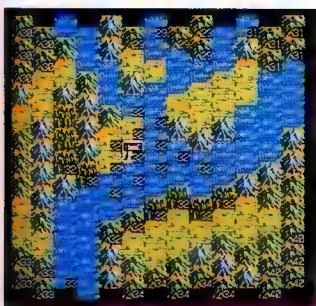
碉堡	0
人口	250000
土地價值	55
治水度	30
民忠誠度	55
良駒	15

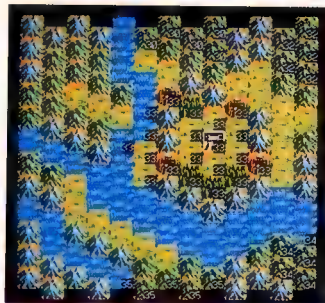
此處雖為對守備者有利的地形，但比起31郡，對攻擊者來說還是比較容易。假使機動力充足不須急忙下決定時，可避開森林的伏兵前進。但由於城西有座高山，所以可能數度遭受火攻，屆時可能會喪失逃生通路。所以儘可能不要發動不利我方的突擊。如果遭受敵人火攻的話，可以考慮從河川地帶攻擊。

1	劉焉	2
2	劉璋	3
3	劉璋	3
4	劉璋	3
5	劉備	9
6	劉備	8



由於河川地形遼闊，所以守備者須事先提昇機動力。先充分固守城堡四周，若有餘力時，可誘引敵人至平地截斷其退路後，再施以火攻痛擊。假如如此戰法奏效的話，一定可以戰勝。





1	劉焉	8
2	劉璋	7
3	劉璋	7
4	劉璋	6
5	劉備	13
6	劉備	12



蜀國首都成都所在地。由於此地為高山屏障的要塞型地形，所以相當難以攻取。進入高山的內側是件非常辛苦的事，不僅因為高山內側狹窄，如果進入後的陣勢沒有策劃好的話，將連回頭的機會都

沒有。為了不用擔心火攻，首先可以一掃城外的部隊後，再進行攻城計畫。進攻此地時，有時會發生雖然事前計畫周詳，一切也進行順利，可是就是無法獲勝的情形。

防守之際，若能固守要塞入口，就能發揮相當大的戰力。可依狀況將敵人的部隊一個個誘入後各個擊破。

33

郡

益州

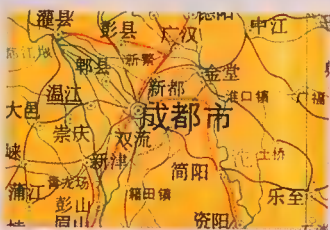
鄰接郡



碉堡	4
人口	350000
土地價值	65
治水度	30
民忠誠度	60
良駒	20

三國志首都解說V……… 33 郡

成都

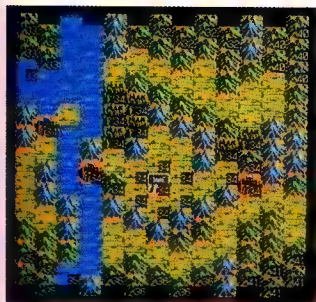


三國時代蜀漢的首都，劉備以此根據地宣告獨立。之後的唐朝，唐玄宗為避安史之亂。乃以此為別都。成都位於四川盆地的西北方，為蜀地的中心。自古以來由於

人們不斷地開發，同時利用肥沃的土壤和灌溉水道，使此地成為穀倉地帶。此外，因受惠長江支流岷江，而得水運之便。

漢時此地曾為益州的州都，東漢末年，劉焉被派任為益州牧史。西元一九四年，劉焉病死，由其子劉璋繼任益州牧史。西元二一一年，因張松的獻策，而迎劉備入益州，翌年劉備起而叛亂劉璋。劉備於西元二一四年，擊陷成都而成為益州牧史。後來成都一直是蜀漢的首都，直到西元二六三年蜀漢滅亡為止。

成都最有名的就是武侯祠，同時也祭祀著諸葛亮。此外，還並排豎立有蜀國名將的塑像。

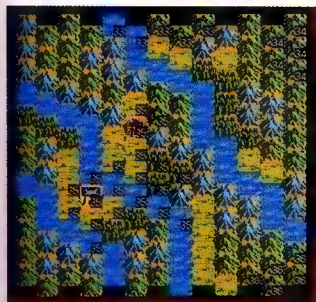


1	空白地	0
2	劉璋	3
3	劉璋	1
4	劉璋	3
5	劉備	7
6	劉備	9



防守時，要依來襲郡屬的不同，將戰力集中於森林或碉堡。雖然到處都有敵人可利用的漏洞，但玩者只要考慮到為高山所包圍的要塞型戰術即可。

費時間，一定要提昇機動力。在進攻要塞型地形時，一定都會對敵人的火攻感到相當麻煩。在此地假如真的遭受火攻時，首先一定要調動部隊。



1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	劉備	2
6	劉備	2



防守時，不僅要固守城堡，而且要儘可能開向河川地帶迎討敵人。由地形面來看，戰術也蠻具效果的。在城堡攻防戰之前，到底可消滅對方多少兵力，如果順利的話，也有可能完全消滅吧！

去一大半時間。但無論從何國進攻，這一切都是必然的。

宛若破壞33郡平衡感後的要塞型地形。雖然對33郡的攻略法在此也通用，但根據從哪一郡進攻有利與不利的差別。就像從下方進攻時，就非得繞過高山不可，同時通往城堡的道路也有碉堡，爲了不浪費時間，一定要提昇機動力。在進攻要塞型地形時，一定都會對敵人的火攻感到相當麻煩。在此地假如真的遭受火攻時，首先一定要調動部隊。

此地地形爲三條河川所分割，幾乎沒有平原，也許您會被河川地形搞混，但該郡的進城路線只有兩條，由於地形複雜，所以如果要迴轉從這兩個方向進軍的話，需要耗費驚人的功夫，抵達城堡時已耗

34

郡

益州

鄰接郡



碉堡	3
人口	150000
土地價值	30
治水度	5
民忠誠度	40
良駒	5

35

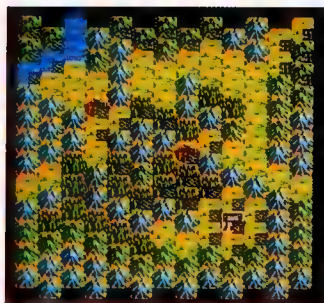
郡

益州

鄰接郡



碉堡	1
人口	80000
土地價值	25
治水度	5
民忠誠度	35
良駒	5



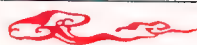
1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孟獲	8
6	孟獲	8



由於被高山包圍，所以通往城堡時，必須穿越廣大的森林地帶。令人覺得此地宛若自然要塞。

守備者可在森林地帶給予對方重大損害之後，再將敵人誘至城堡四周各個擊破。而這個戰術又該如何進行呢？應儘可能將軍隊配置在前方森林，以伏兵做多次攻擊，每撤退一步，就可爭取到一些時間，並給予敵人相當大的損害。

攻擊者必須想辦法擺脫討厭的伏兵，但也要覺悟到必須付出一定程度的代價，若擁有才智高的武將時，務必任命其為前鋒。玩者應該專心以攻城為目標，儘早擊退其他部隊。



1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孫權	1
6	孫權	1



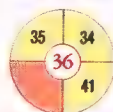
若從38郡攻擊時，必須跨越河川；但若從其他國家進攻時，則可比較順利抵城。因為這種地形，常使人容易輕忽機動力，但由於城堡面臨著河川，如果機動力高的話，則在進攻上比較容易。必須在河川中靜待後前進。所以在攻擊前，必需把基本機動力提昇至5以上。

就守備者來看，可說幾乎沒有佔到地形之利。因此，只有利用森林抵抗，或是讓具有堅強戰力的武將來守城抗戰。此外，若不事先屯駐能壓倒對方的大量兵力，要想獲勝是很難的。

36 郡

益州

鄰接郡



碉堡	2
人口	85000
土地價值	35
治水度	5
民忠誠度	35
良駒	5

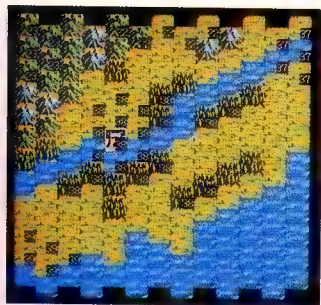
37 郡

交州

鄰接郡



碉堡	1
人口	60000
土地價值	10
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	0



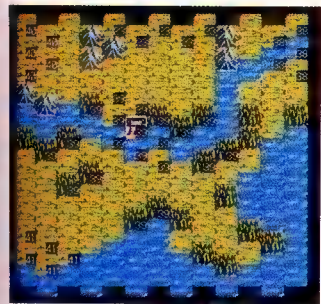
1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孫權	1
6	孫權	1



依進攻郡屬不同，狀況有很大的差異。若從22、23郡進攻的話，在短時間內便可到達城堡，但若從37、39郡進攻時，不僅有河川阻擋進路，而且森林中又有伏兵出現極為危險，可說相當棘手。

守備者如果可以利用森林的話，就將部隊配置在森林中。假使敵人從22、

23郡進攻時，一定會陷入一場苦戰，但若能靈活運用河川地形的話，仍可做到某種程度的抵抗。擊退敵人雖然是件困難的事，但也要有進入長期戰的心理準備。如果果真的陷入長期戰，而情況又對自己軍隊不利時，也需要有斷然撤退的勇氣。



1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孫權	1
6	孫權	1



交州地形以平地居多，是一個難以防守的州。該郡也不例外，到處都是森林，要能靈活運用森林和近城附近河流，就是守備者的戰術關鍵所在。但不只如此，在做好萬全的防守策略後，最終的決戰還是要以兵力來分出勝負。若玩者以這種郡地為領土時，與其防守還不如攻打鄰接郡屬，以建立該郡的安全網。

對攻擊者可說是絕對優勢地形，即使鹵莽前進也不會有危險。如果兵力佔優勢，或是派遣戰力高的武將時，幾乎可以不必考慮太多細節，就能奪取此地。

38

郡

交州

鄰接郡



碉堡	0
人口	55000
土地價值	10
治水度	0
民忠誠度	30
良駒	0

39

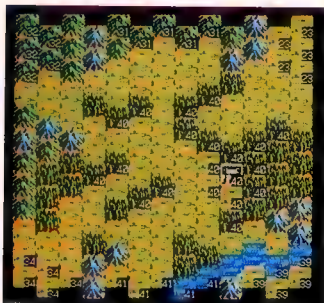
郡

交州

鄰接郡



碉堡	0
人口	60000
土地價值	10
治水度	0
民忠誠度	30
良駒	5



1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	孫權	4
6	孫權	4



造成敵人多大的損害。

對攻擊者大概沒有什麼特別的問題，因為只要知要伏兵潛匿的場所，就沒有什麼好畏懼的，隨軍必須攜帶才智高的武將作為先鋒，以搜尋伏兵。必須好好充實軍備才能防守。

配置在森林中。不過，城堡中儘可能配置戰力強大的武將。如果想要以伏兵來攻擊敵人的話，也無法造成敵人多大的損害。

一看就可以知到此地是佈滿森林的地形。這對守備者來說，如果不善加利用的話，是相當可惜的。雖然如此，但除森林以外，其他可作為戰略關鍵的地點幾乎沒有，因此除了守城部隊以外，其他都可

40

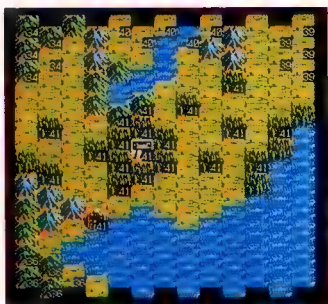
郡

交州

鄰接郡



碉堡	0
人口	65000
土地價值	15
治水度	5
民忠誠度	30
良駒	5



1	空白地	0
2	空白地	0
3	空白地	0
4	空白地	0
5	空白地	0
6	空白地	0



同時也必須注意來自城堡的火攻。如果可能的話，先全數消滅城外的部隊，然後再進攻城堡比較好。因為無法在進攻時得知伏兵的情報，所以請在進攻前先行確認。

進攻時，來自城四周的伏兵會造成攻方的損害。不要一直碰上相同的伏兵，以免造成無謂的兵力浪費。

城的四周被森林包圍住。守備者若配置在此的話，敵人必定會遇上伏兵。因為從城堡火攻敵人的成功率較高，所以即使只有少數的兵力，也有可能維持長期戰。比較麻煩的是，必須使用多次火攻才行。

41

郡

交州

鄰接郡



碉堡	1
人口	80000
土地價值	15
治水度	5
民忠誠度	5
良駒	0



劉備的徐州城被呂布奪走之後，屯駐於小沛地方。最討厭呂布的張飛，雖然氣憤卻也無計可施。在此地，張飛喬裝為山賊強奪呂布的馬。當然，劉備對此事毫不知情。

憤怒的呂布乃重整軍隊攻打小沛。劉備聽到呂布出征的消息後非常驚訝。才知道張飛偷了呂布的馬。但是，張飛卻洋洋得意地對呂布說：「俺偷了馬兒，您不也盜了徐州嗎？」

對此事感到非常憤怒的呂布，乃上馬欲攻擊張飛。張飛也上前迎討。兩人大戰將近一百回合，還無法分出勝負。劉備眼見大軍逼近，乃擊鼓撤退。張飛只勉強撤回。

張飛 VS 呂布

夏侯惇 VS 關羽

關羽從曹操身邊，奔馳千里之路回到君主劉備之處。當他突破五關，涉渡黃河，想穿過冀州時，從背後迎追而來一名武將，便是名將夏侯惇。

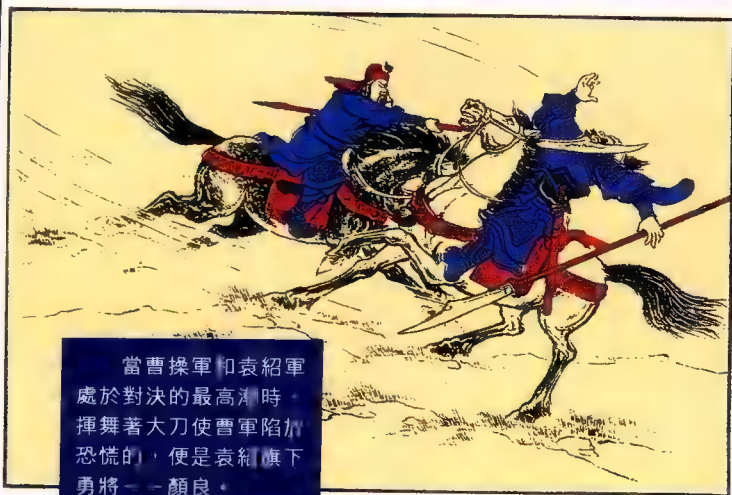
夏侯惇不知曹操應上關羽的事。而對關羽過五關斬六將之事頗感憤怒，所以想擒拿關羽。兩人不愧是天下豪傑，戰鬥激烈不分高下。結果，張遼奉曹操之命前來斡旋，使夏侯惇決定撤兵，這場勝負也就無疾而終。

著名的武將決鬥場面

戰場上的攻防
決戰雖然相當有趣，
但戰場上最引人注
目的，非武將決鬥
莫屬！

刀光劍影，馬蹄塵
起——雙方互不相讓，進
行一場生死決鬥，這正
是一場令人窒息的勝負之
戰。
在此，展開關羽和
張飛的三場決戰場面。

顏良 VS 關羽



當曹操軍和袁紹軍
處於對決的最高潮時，
揮舞著大刀使曹軍陷於
恐慌的，便是袁紹旗下
勇將——顏良。

迫不得已停留在曹
操處的關羽，騎著曹操
所贈送的良駒——赤兔
馬，揮舞著八斤重的關
刀迎向敵人。

在兩人你來我往的
攻勢中，關羽大刀一揮，
將顏良劈成兩半，當場
血沫四濺。曹操軍當場
就見到了關羽在武將決
鬥中的英勇表現。



生爲武將・死亦武將

敗將之相形形色色，生死關頭之際，即顯現出各種真面目，在此將介紹二位敗將的故事。

✧干禁・龐德

曹操派遣干禁前往被關羽圍困的樊城，進行救援工作，並任命龐德爲先鋒，但有卻有人諫言：「龐德從前乃馬超的屬下，馬超如今又是劉備的屬下，派遣龐德豈不危險？」

於是，曹操即召見龐德，取消其受旨任命先鋒之務，隨即，龐德捨冠磕頭向曹操表明自己的忠誠：「愚臣受您無上之恩，豈會有二心？」

曹操乃爲其忠誠所動，於是取消命令，派龐德率軍爲先鋒。龐德爲答謝曹操授命之恩，乃抱著必死的決心，備棺前往救援。龐德雖然奮勇抵抗關羽，卻因於拙於水戰而敗陣被捕。

然而，同時被俘的曹操舊臣干禁卻跪地求饒說：「請饒我一命吧！我不過是奉命行事，身不由己，若大人開恩，定報您救命之恩！」，關羽即言：「若殺了你，反倒贖了我的刀。」，遂將干禁送往荊州大牢。

而同時被捕的龐德，卻昂首說道：「與其要我投降，不如先殺了我吧！」如此反覆地表態並臭罵關羽，關羽盛怒之下便下令將龐德斬首，龐德卻面不改色地自行前往刑台受刑。關羽惋惜龐德之氣量，遂予以厚葬。不久，曹操獲悉此事嘆道：「殊不知干禁隨我三十年卻不及龐德！」

✧呂布・陳宮・張遼

曹操肅收回徐州支配權，而發動軍隊討伐呂布，呂布逃至下城，並發動水戰。由於他旗下的宋耀及魏續背叛，使得呂布被逮捕。

呂布被押至曹操面前時說道：「這繩子也未免太緊了，放開我吧！」

曹操即嚴斥呂布：「綁虎豈能不嚴？」

呂布請劉備向曹操美言幾句，而劉備卻向曹操道：「你難道忘了呂布殺害你義父——丁原和董卓嗎？」曹操念起舊恨，便將呂布斬首，並將首級懸於陽光之下。

接著便是陳宮。陳宮對曹操說：「汝心污穢，呂布雖愚，卻不及你奸險狡詐。」絲毫不乞求活命，視死如歸。曹操爲其氣魄所動，而遲疑是否行刑，陳宮卻自己走向刑場，只求一死，曹操只有忍痛將其處刑。

最後，便是張遼。張遼對曹操言說：「早知如此，寧可戰死漢陽城。」曹操於是大怒，拔劍欲斬張遼。劉備和關羽卻在旁制止，說道：「此人爲忠心耿耿之士啊！實不應斬首！」、「文遠（張遼字）乃忠義之士，才會情願賂命受死！」。劉備及關羽既然這麼說，曹操便笑著說：「方才不過玩笑罷了！」於是脫下自己的上衣批在張遼身上，張遼感念其厚意而降服於曹操，不久即受封爵位。



第 6 章



新君主興亡

成為英雄的条件為何？

「非財，亦非血，而為行德。」——荀悅語。

假如，您的新諸侯也某如此，豈有不成英雄的道理！

混沌的三國時代

無名諸侯使天地變色，且有「我的好小就要上演了！」

新諸侯之樂

雄心壯志，舉旗待發的新君主，眼前是一片光明亦或走向絕滅之途？

在威名滿天下的三國英雄中，這回突然出現了新的諸侯。新諸侯似乎是擁有優秀能力及號召力的人物，但是，旗下幾乎沒有大臣輔助，而必須獨立奮鬥。

然而，許多有名的武將們，不久即陸續加入新諸侯的陣營。眼見其勢力一天天壯大，消滅了孫堅、袁術後，接著亦討伐了董卓，如今就要和曹操針鋒相對地一較高下。全新的三國故事就要在此即將誕生了。

扮演新諸侯是相當驚險刺激的事！可以創造出屬於您自己的三國世界。

◎要如何設定出新諸侯呢？

遊戲中並未有新諸侯的資料，新諸侯的姓名、性別、生日及才能完全由玩者自行決定，因此您可以開始塑造心目中理想的諸侯。

無庸置疑，新諸侯在遊戲開始時處境相當艱難，最初新諸侯手下並無任何武將。如果您放眼四周，看到其他諸侯驅使著多名武將，且一步步進行建國、擴充軍備等行動，您仍要堅持信念，才能完成自己的目標。由於該名諸侯是您自行培養的，所以和其他諸侯比較起來，還是有特殊的感覺。

現在，就立刻展開設定吧！

首先，設定自己喜歡的名字，在三個字以內（數字、羅馬拼音、特殊記號皆可使用）。

接著，便是性別及年齡的選擇了。男女也是個重要問題，必須注意的是，性別和年齡可以決定人物的基本能力值。

《新諸侯數據》

1. 諸侯名:	王熙	28歲
2. 誕生日:	7月9日	
3. 性別:	男性	
4. 能力:	才智 75	戰力 80
		號召 90
5. 統治郡:	28	
6. 部下:		



●填上姓名、性別、年齡、生日，玩者的分身便出現在遊戲中了。



◆新諸侯相貌一覽表

～20

～30左右

40～

智慧型



武力型



以常理大致推算，年輕者較年長者、男性較女性戰力高；又20歲者比十多歲者戰力強；女性及高齡者較有號召力等等。若要選擇戰力強的人，則以20～30歲之男性為佳。

此外，性別、年齡的設定和所產生的相貌有關，年齡、戰力型或才智型的面貌亦有所不同。例如，選擇女性時，若為黑髮美女，才智就要比戰力更高。即使戰力比才智高一點，其扮相就是身著盛甲的女武士。若要以相貌來決定諸侯的玩者，就要注意這幾點。

最後為出生日，對諸侯的屬性有決定性的作用，但在遊戲中並無明確指示，只要照自己所好輸入生日即可。

現在，做為您分身的新諸侯誕生了，準備討伐此一亂世。



新諸侯的出發

三國的世界中，誕生了一位新諸侯，您的分身將馳騁在這風雲際會的荒野上。

因為您的設定，一位不會存在的

新諸侯誕生了，在決定建軍國家後，開始了長遠冒險之途。

但是在踏出第一步前，請先考慮要建立一個怎樣的新三國世界。是要依附在龐大的勢力下，由弱小慢慢茁壯為強力的諸侯？或是以才智和仁德號召人才，穩定地擴展勢力？

新君主遊戲的展開，完全由您的意志操縱，依目的不同，所形成的國家型態亦不同，遊戲往後的發展便有完全不同的演變。

戰略方案

◎選擇您的國家

新諸侯只能選擇無人管轄的郡屬做為開始的國家，隨著劇情的演進，之後才會比較有選擇的餘地，所以關於此項必須在劇情前半時先預想好。

選定國家是新諸侯最大的問題。首先，要決定在中央比較好呢？還是邊境國家較好？

如果選擇前者，則和其他有力諸侯接鄰的可能性相當高，但是當地可能人口較多、在野人才較豐富。此外，若想立刻掀起戰事，這裡將是個好地方，如果附近沒有其他諸侯時，也就無法活用合攻及援軍。

至於後者，就是選擇周圍全是無人管轄的郡屬來建國，可以不理會其他諸侯，在此安心地處理內政及任用人才，但反過來說，邊境地貧、人口亦少。

不論從那方面看，儘可能選擇臨近中央的國家比較好，雖然有容易發生戰事的不安氣氛，但不入虎穴焉得虎子。因此儘可能立於中央之地，與其他諸侯站在同一起跑點上。

◎以劇情一為例

在此，以劇情一做具體說明。

全國共有22處無人管轄郡屬，但是不考慮最南部的國家，儘量避免國家的狀態不良、無在野武將、人口太少收入難以增加的國家，其次，便是要避免與擁有眾多強力武將的諸侯，如董卓、曹操、袁術、袁紹等國鄰接。最好先以弱小諸侯為進攻目標。

此外，又得先衡量在進行攻擊時，有無可供潛逃退守的地方，如17郡被第2郡夾攻時，只能避難到唯一的鄰接無人管轄郡屬，若要在17郡建國，就可能被陶謙、劉繇、王朗

逼入18郡，成為袋中之鼠。

如此一來，可以選擇的國家就所剩不多了。之後要評估選擇富饒之地，或是退而求其次和富饒之國為鄰，或者是考慮鄰國武將能力、兵力如何？在下一頁即揭載了易於攻占之諸侯列表，請參考之。

劇情5、6中，可選的無人管轄郡屬只有3處，其中可選擇1郡或15郡。為什麼呢？因為鄰接的第2及14郡，皆只有太守一人，初期設定，也只有五千位士兵，而新君主則擁有一萬名士兵，若戰力能再加強，極有可能立即攻占對方。若將主要的武將集中在對抗劉備、孫權的前線，則頗有乘敵之虛的機會。

相對於此的41郡，因為和劉備、孫權、孟獲之三國鄰接，所以頗難行動。最基本的策略便是和劉備、孫權結為同盟，共同攻陷孟獲，而後，要從曹操陣營中挖角，徵召人

才（若從劉備、孫權陣營中挖角，則會增加彼此敵對之心）。

然而，依遊戲進展情勢不同，有時不得不放棄建立的國家，但是如果被新諸侯選擇的郡屬，該地的價值亦會提高，若捨去則頗為可惜，所以如果旗下武將充裕時，不妨派遣一名武將留置其地較佳。

進入亂世

◎初期戰略

遊戲就要展開了，該如何行動呢？

在此有二種方式：一是花時間晉用人才，獎勵內政，二是派遣一人或二人察探是否有容易攻取的國家，然後一舉進攻。

前者，必須以外交手段來避免戰爭，對內則進行人才徵召及內政工作，一旦時機成熟，即立刻對邊境諸國展開攻勢，但值得注意的是，

◆劇情——中立刻可攻擊的諸侯

諸侯	鄰接空白地	重點
3郡 公孫瓚(1)	2郡	旗下武將僅有公孫越一人，由於武力太低，立刻可以奪取。之後，可和6郡的袁紹、4郡的劉備結為同盟，趙雲會在該州出現，所以要仔細地找尋。此外，挖角韓馥不會很困難。
14郡 馬騰(2)	15郡	如果儘早攻滅該國，就可以將兵力集中在14郡，發展內政比較容易。但是諸侯馬騰並不容易對付，為了避免受害過大，必須專心作戰。在新首馬騰時，馬休、馬超等血緣武將會出現，玩者必須注意。
24郡 王朗(1)	18、25郡	在提昇新諸侯的戰力後，就可以攻下該國。接下來和曹操或孔融結為同盟，以合攻的方式來攻打16郡的陶謙會比較有效率。陶謙旗下雖然有5名武將，但能力不高，由於北方有曹操的威脅，所以和他結為同盟比較好。
28郡 劉繇(3)	17、18、22、27郡	旗下有3名武將，但是只有太史慈比較可怕，可以和孫權或袁術結為同盟，進行合攻，但最好在盡力提昇新諸侯的武力後，再進攻。要趁著敵人兵力準備好之前攻下對方。
33郡 劉焉(7)	34、35郡	旗下武將數量很多，但因地理關係沒有辦法講求合攻，所以是相當難以攻取的，但是如果是戰力100的新君主，在遊戲一開始時就直接攻打的話，戰勝的可能性就相當高，如果進行順利的話，還可逮捕4、5個武將，相反，如果花時間在整頓軍備上，就可能比較沒有勝算。

※()內代表的是除諸侯外旗下武將的數目

徵召人才及整頓內政一旦花太多時間，其他諸侯也可能勢力漸長。因此，若想取得勝利，果斷地決策出擊亦十分重要。

後者的情況，即是若能得到富饒之地及俘虜（屬下），遊戲便能很快地展開。但這也得如前項所述，要評估新諸侯的能力才可下定決策。例如，若是才智及號召力較高的女諸侯，則不適合採用後者的戰法。因此，提醒您要採用最適合新諸侯的方式。

採用此戰法時要注意，新諸侯並非只求取戰勝，而是要集中俘虜，使其成為自己的手下。若是以突擊方式致武將於死地，結果便可能喪失投誠之人才。所以，攻擊方式必須慎重。

◎強國間的縫隙

初期戰略重點整理如下：

- ① 募集武將
 - ② 活用外交，特別是結盟及合攻
 - ③ 收集情報（抓住敵國的弱點）
 - ④ 在對方未成強國之前一舉進攻（趁弱小國仍弱小時）
 - ⑤ 選擇攻擊戰力低之諸侯、武將
- 少之國家

距離及移動時間

在製作《三國志II》時，常有些疑問。到底地圖中之都市、據點間的真實距離是多少？移動時要花費多少時日？但頗可惜的是，缺乏如某日從洛陽出發，又何日到達長安的具體資料。

唯一較具體的資料是在司馬懿赴遼東征伐公孫淵之前，魏明帝曾詢問其往返所耗費之日數。司馬懿答：「去途100日、攻擊100日、回程100日，其中休息60日，共約一年」，而實際上，司馬懿於西元238年正月出征，翌年正月返回，可見這數字的確多少可信。而此遠征由魏國首都洛陽出發，到公孫淵據點襄平（現遼陽市），之間的距離到底是多少呢？無法用直線距離直接測量，因其間有山嶽曲折之路。

但，反過來說，由古至今，人類採用的路線不致有太大的改變。據中國國鐵時刻表顯示，從洛陽到遼陽之距離約1600公里，如此換算，司馬懿的軍隊一天行軍速度大致為：

$$1600(\text{km}) / 100(\text{日}) = 16(\text{km} / \text{日})$$

故以此一日16公里的基準來看，便可推算各都市及據點間的距離。又以1600公里而言，以日本JR鐵路之營業公里數推算，相當於從宇都宮至鹿兒島，以此類推，三國志主要都市間之距離，花費日數相當於下表日本各都市間之距離及日數。

例如，漢中→鄭縣間所花的日數為80天，實際資料顯示，平定漢中後曹操於215年12月啟程返都，隔年2月則抵鄭城，結果正與估計數字差不多。

此表為了讓您有更逼真的距離感，對遊戲攻略將更加真實。

◆三國時代都市間之距離及移動所用日數

區間	距離	日數
洛陽→襄平	1600km	100日
洛陽→許昌	205km	12.8日
許昌→譙	206km	12.9日
洛陽→鄭	335km	20.9日
長安→陽平關	444km	27.8日
陽平關→漢中	117km	7.3日
陽平關→成都	398km	24.9日
成都→昆明	1100km	68.8日

參考資料：「全國鐵路列車時刻表」中國鐵道出版社、
「中國分省公路交通地圖冊」地圖出版社、譚其驤主編「中國歷史地圖集」三國、西晉時期、地圖出版社。

⑥ 進攻無退路之諸侯（確實使武將無路可逃，並成為自己手下）

⑦ 不殺武將而俘虜之（不以突擊方式逮捕）

基本上，這和以一般諸侯進行戰略的方式大致相同。

總而言之，就是「膽大心細」。

在這所有限制的指示當中，逐一詳盡檢討再執行。

不論您從那方面來看，初期新諸侯的進攻策略似乎進行不易，但若服於您的手下，這豈不是難以言喻的快感！

虛構戰場報導

項羽轉世

項羽復活

我，突然甦醒了！睡了兩百年，此刻我意識到自己和我的年輕的軀體，在我懷念的楚國南方甦醒過來了。

我叫項羽，曾經是「西楚霸王」，和劉邦一爭天下，曾經戰勝連連，卻一度敗於垓下之役。

四面楚歌中，我告別了美麗的虞姬，以28名騎兵突擊驅散敵人，僅有2騎兵損失，因廝不下這敗亡之

境，縊於江岸。

儘管如此憎恨劉邦，卻怎麼也沒有想到，如今到處皆是其子孫的天下。

而至於是何種因果讓我又轉世？恐怕一切全是天意吧！如今我要將姓劉的全部擺平，以消我心頭之恨。

擊敗劉表、決鬥曹操

1944年1月，性急的我，從第31郡襲擊20郡之劉表。

我戰槍匹馬擊倒了蔡瑁，又以神



《新給與數據》

1. 姓名:	項羽	2. 生日:	2月 28日
3. 性別:	男性	4. 能力:	智力 100 武力 75
5. 統治郡:	31	6. 部下:	

配備部下嗎 (Y/N)?

《新給與數據》

人口	300000	黃金	2000	民忠誠度	65
士兵	11000	糧食	20000	地層	35
在湖將領	2	米價	50	治水度	5
在野將領	0	食動	10	城壁	1

原況 向第31郡下達命令(0-10)?

●由長眠中覺醒的項羽，對劉室的興盛怒在心头，於是選擇在31郡建國，雖然旗下沒有任何武將，但是其戰力高達100，所以，他決定收拾劉室，將歷史重寫。

西楚霸王項羽被劉邦擊敗後，即自縊身亡，這回不知是造化弄人，還是上帝的傑作，項羽這回在《三國志II》中以新諸侯的身分轉世了，且和劉邦的後人展開了激烈的龍虎之鬥。

不知、鬼不覺的方式突擊斬殺三名小將，且很快地將躲在城裡的劉表處斬，歷經兩百年而威力猶在的我，劉氏也難敵呀！我高聲狂笑，尙留下活口的蔡瑁及韓嵩便成為我的屬下。

接著繼續追擊劉表的餘黨，進攻21郡。這回我的目標是文聘這傢伙，以7回合的武將決鬥降服了他。君主翻越以下皆為膽小無用之輩，很快地即斬首了劉磐，將張允及宋忠俘虜為手下。

正當得意之際，我郡突然遭受疫病，此時，曹操突然一攻取了第20郡。剎那間，我眼前一片昏暗。9月，曹操則攻陷了劉繇的28郡，俘虜了曾和我單槍匹馬獨鬥，實力不分軒輊的年輕武將——太史慈。

隔月，惡疾亦襲捲28郡，我亦病倒了，竟成了無人可作戰的慘境。幸而曹操並未出手攻擊，使我避開

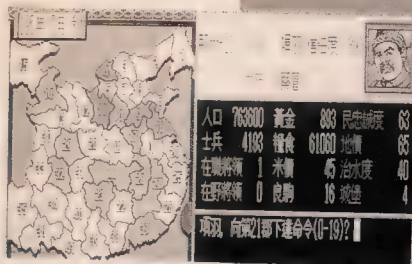
了窘境。12月，我挖角了郭嘉，問道：「你是來代替范增的嗎？」他似乎很有自信地笑著，並被我任命為軍師。

195年3月，曹操的領土19郡被攻陷，但此地並無多少可用之才，盡是些窩囊貨。隔月，則錄用了有名的甘寧，但是我想，此人或許不過如此吧！

打倒曹操

11月，萬事俱備，進攻了曹操根據地10郡，這個傢伙呀！鐵定是劉邦身邊的曹參之後，好像有著御者夏侯嬰的血統，再怎麼樣也不能讓他活著走，劉邦攻占我國之罪，恐怕非要以他的頭顱來贖罪不可。

被敵人痛擊的曹操撤退至11郡，我亦獲得了的盧良駒作為戰利品，不由得高興地流下了淚，這可能是



●攻陷劉表、●縣後，就進攻曹操這無恥之徒的國家。



●迫曹操到11郡，即將將其全殲，雖為亂世英雄，但不過如此了！

BATTLE REPORT

名駒雕的再世吧！

兩百年前吃了劉邦這村夫之苦頭，完全是被其反間計所騙。這回我可不再犯同樣的錯了。

次月，進攻11郡，曹操雖又逃走了，但僅剩20郡，他已如袋中鼠了。

接著，立即派遣21郡的蔡瑁受任進攻。正如我所料，文聘將曹操斬首了。於是曹操、夏侯等一族，還有劉巴皆被處刑，而典韋、荀彧、司馬懿等人則成了本人之手下。

大戰劉邦

196年秋末，晉用了張郃、張遼、趙雲、龐統等人，處決了楊奉使者劉曄後，我選定了下一目標，決不容許劉某繼續統治我的彭城。攻滅了17郡之匹夫袁術，續而攻擊16郡，此時倒令我大吃一驚！

劉備這大混帳，像極了沛城的鄉

巴佬。老天是如何安排的，這劉備偃然如劉邦轉世！

劉邦這些屬下武將竟想突擊我，無異是自殺找死嘛！可惜這回又讓劉邦先逃跑了，劉邦你早已是風中殘燭，難逃我手掌心了。隔年1月，我將其追擊至18郡，超越時空與這傢伙一決雌雄的時間到了！

許褚被敵將關羽擊敗而引起一陣騷動，我軍開始感到不安。也許關羽真是勝過黥布、彭越等猛將，但我真正的敵人僅劉邦一人，這傢伙若不死在我手中，難消我心頭之恨。最後，終於在城內奮力突擊擒獲劉邦，並斬首落地。

在此，為我而死的衆生也可復活了吧！正期待著和生者相逢，所得的戰利品美蓉姬恐怕就是虞美人再世吧！

這回漢的霸業自然非我項羽莫屬！



●這劉備簡直就是劉邦轉世，但今天局勢已不同於從前了，16郡被攻陷後，劉備逃至18郡，而且一步步就要分出高下了！



●滅了袁術這窩囊後，很快地，有漢室血統的劉備擴張了不少勢力，於是立刻備陣出擊。



第 7 章



了解三國志世界



三國志的世界，不止其一，其中充滿了武將們的魅力、
權謀術數的具妙、英雄豪傑們的傳、三為戰爭所苦人民的悲事……
這是一個充滿戲劇性的時代。
應該只有喜愛「三國志」的人，會購買「三國志」遊戲吧！
但唯有更了解「三國志」，才能使這遊戲更加有趣。

若說到「三國志」，直覺即會想到在日本流傳的三國時代興亡史。羅貫中的「三國演義」；柴田練三郎的「柴練三國志（「英雄在此」）」、「英雄·應該生或亡？」這二部作品，陳舜臣的「秘本三國志」，三好徹的「興亡三國志」等等，難以盡數。

其中，以羅貫中的「三國演義」最廣為流傳，以下所述的「三國志」即完全從此「演義」為出處，但在日本中最受歡迎的，則為吉川英治的「三國志」，在日本讀過「三國志」者，大多是吉川版，而最多年輕人閱讀的應該是橫山光輝的漫畫版「三國志」，這也是以吉川版的創作為藍本，其影響力之大可見一斑。

翻譯「三國演義」的慶應大學立間祥介教授曾告訴我們這樣一件事，

前往「三國志」世界

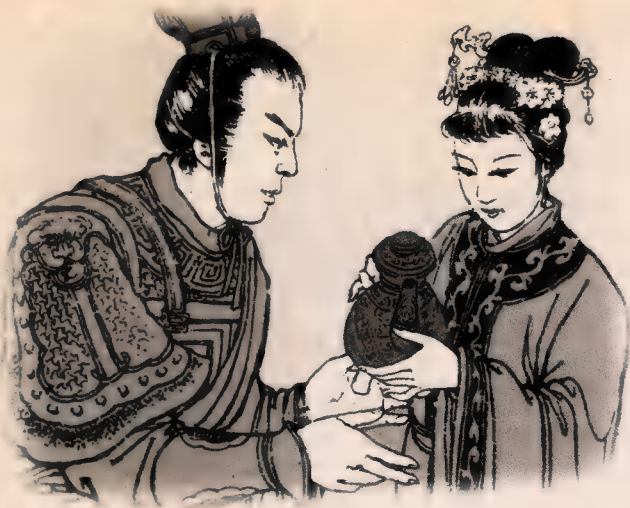
三上修平

在他所翻譯的三國志發行後，曾收到讀者一封投書，信中批評道：「這不是真的三國志，不過是打著完整版本的幌子，添加一些文字罷了！」

對忠實翻譯原著的立間先生來說，接到這樣的投書實在是搞不清楚，結果根據他的調查，這位讀者所指的真正三國志，為吉川版的三國志。吉川英治的三國志，是將三國志原著以符合日本人情感的方式而改寫，和「三國演義」的主要架構相同，再經過大幅度地更動。

老實說，日本人在閱讀「三國演義」時，總會覺得某些地方似乎不太合乎情理，要讀通全書頗為艱難（這完全是以我個人的觀點來看），在讀吉川三國志時，總會想嘆口氣說：「哦！原來如此，這就是三國志的世界」如此，便可理解批評立

間先生讀者到底心情為何。
因此，吉川三國志，從頭到尾都是吉川英治的三國志世界，但其大結構仍是「三國演義」。所以，要



●在「演義」中少數登場的女性貂蟬，她是司徒王允用來操縱呂布的美女。但在正史中，卻沒有這樣的人物出現。此外在「三國演義」中，呂布在殺了董卓之後，將貂蟬納為妾，但在吉川英治版裡她却自殺身亡了。



真正了解三國志世界可能必須閱讀「三國演義」，也就是要讀正史「三國志」和「三國演義」。事實上，日本人所謂的「三國志」指的是中國的「三國演義」；但是在中國「三國志」指的是晉朝時陳壽所著的正史「三國志」。他將三國時代的興亡史分記為「魏志」、「蜀志」、「吳志」三本正式的史書，而日本在「魏志」當中，有邪馬台國的歷史被記述於「魏志倭人傳」中。

陳壽，出生於諸葛孔明逝於五大原的前一年。最初仕蜀，蜀之後仕魏，魏之後成為晉朝的歷史學家，是真正生長在三國時代的人物，他以此時代目擊者的身分，投注心力完成此一歷史著述「三國志」。一般人可能會以為此書必定將三國時代描寫得非常精彩吧！其實卻不然，

他以簡潔的文章，敘實的筆調來描寫三國時代人物的言行。以史書的觀點來看「三國志」評價相當高，但在力求精簡、求真實的記述下，恐怕也割捨了不少豐富的民間逸話。故若只以陳壽這本「三國志」作為三國時代的資料憑據，恐怕後世所流傳的三國世界廣度就沒有這麼大了。

而在陳壽死後一百三十年，裴松之再添補被陳壽所刪除的部分，而完成比原文多字數更多的註解。不久，這些文字也成了說書及戲曲的重要題材，形成了三國志的故事。直到十四世紀半，活躍於元代至明代的作家羅貫中，又將「三國志」集大成，完成了長篇小說「三國演義」，登場人物多達四百七十七人，總字數共計約八十九萬之多。（正式名稱為「三國志通俗演義」，也

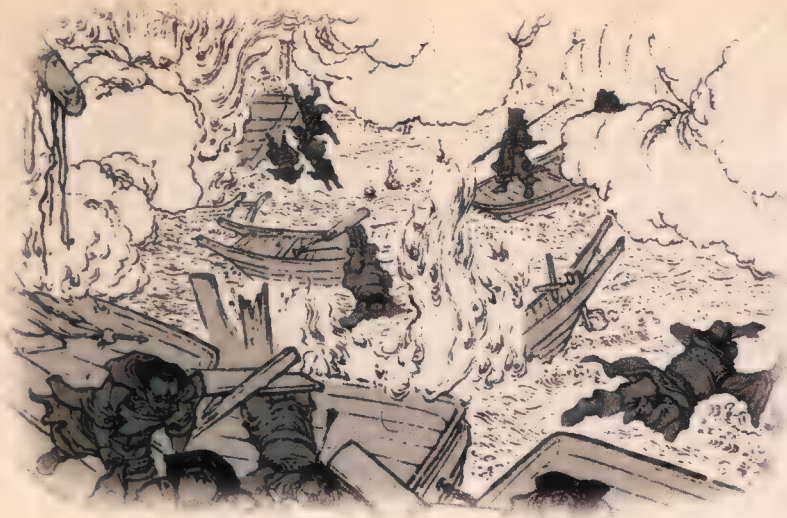


稱為「三國演義」）。「三國演義」原本是為了說書題材而創作，其中充分反映了中國強烈的民間色彩，可說是中國人性的民間遺產。但也因此在正史「三國志」和民間的三國故事之間產生很大的差異。其中最大的差異，便是在正史「三國志」的魏、蜀、吳三國中，是以魏國為正統王朝，但在民間的三國故事中卻是以蜀漢王朝為正統。

陳壽乃是仕晉的史官，晉又是從魏手中取得政權。因此陳壽自然視魏為正統來編纂「三國志」。但何以民衆會視蜀漢為正統？

這和時代不同，及不同時代的歷史家們之歷史觀不同，而有影響。例如，在日本很多人就對悲劇性人物「判官源義經」相當認同，透過「義經傳說」，大部分民衆基於同情弱者的的心情，都相當憐憫他。因

●曹操會修敗於赤壁之戰，根據正史記載乃得力於吳國的周瑜，並非藉諸葛亮之力，而在「演義」中，周瑜乃是藉諸葛亮的幫助才得以成功，周瑜若地下有知，必十分不甘心。



此，在大國魏的壓力下，步步維艱的漢室後裔的劉備，就自然就受到較多的同情，比較受到一般民衆的認同。此外，在三國志故事完成的元朝，乃是蒙古族支配虐待漢民族，完全以征服者姿態出現的王朝。因此，對於受異族壓迫的一般漢人大衆，在極少數娛樂的說書和戲曲中，膽敢對大國曹魏反抗的劉備、孔明等人物，自然令他們拍手叫好。此外「三國演義」又著成於明代，此時期正是倡導反抗異民族支配，復興漢族文化的時代。因此此時偏袒蜀漢的三國故事，很自然地就被流傳下來。結果，產生傾蜀則爲善，而和蜀對立的大敵魏國則爲惡，魏國核心人物曹操則被定型爲大惡人了，劉備及孔明就愈發被尊爲正義之士。特別是孔明，則被視爲超級英雄。當然，孔明等人在「三國演

義」中的活躍程度，與史實有相當大的差異，有很多場面在史實上並不會出現。如有名的赤壁之戰，根據正史「三國志」的記載，擊潰曹軍大船團的是吳軍，並且是周瑜的謀略；但在「三國演義」中，這場戰役則全為孔明的獨腳戲，周瑜不過是提詞的角色罷了。孔明在戰役中使用道家之術，召喚了東南風，完全是扮演超人的角色。其實陳壽對孔明的評語為：「其為非常優秀的政治家，受國民愛戴，但卻是一位非常拙劣的軍事家」。因此，在「三國演義」中身為高超軍事家的孔明，實際上是個與只適任做行政官，不適合做軍師的人物。

相形之下曹操就似乎顯得頗為可憐。若從正史「三國志」來看，曹操恐怕是三國時代勢力最強的大人物。無論從政治家、軍事家、文學



家的角度來看，他都是超一流的人物，但既然身為劉備最大的對手，自然就要擔負起被後世人們討厭的壞角色了。從裴松之的註解中看來，他為曹操的惡行多所著墨，因此便形成了亂世奸臣的不減印象。而裴松之對曹操所定之惡行逸話，幾乎都是來自他的敵人對他的評語，自然這些人不會替曹操說半句好話，所以被這些負面評價圍攻的曹操，自然成為形象頗糟的可憐傢伙。

但是，隨著時代的轉變，人的價值觀亦有所改變。現代的「三國演義」迷當中，對這位英雄叫好的人其實不少，或許還比支持劉備的人多呢。這回曹操若地下有知，也會苦笑吧。這麼一提，我還聽說過一位女性三國迷說：「讀橫山三國志則成為張飛迷，讀吉川三國志則成關羽迷，讀柴練三國志則成孔明迷，

而讀陳舜臣三國志則成了曹操迷」。各作品皆其特色，讀來也頗令人覺得有趣。

如今的世界，亦可稱為現代亂世。前年在中國的天安門，發生了「六



●在以魏為正統的正史中，曹操乃為重要人物，但在「演義」中，和劉備對決的曹操卻成為十惡不赦之人。但曹操被塑造的形象，反而是使他在現代大受歡迎的原因；反而有人覺得劉備的過分謹慎，相當令人不耐煩。

四天安門事件」，中國倏然回到了三國時代。不，不僅僅是中國，只要有迫害者、強烈的抵抗者……，這種在世界各國皆可見的景象，正是「三國志」的世界。因此，這就是在任何時代皆可讀「三國演義」的理由，三國世界的人們，事實上還活在現代中。日本自十七世紀末，從湖南文山以精彩的筆觸翻譯「三國演義」著成「通俗三國志」後，接著陸續有吉川英治、柴田陳三郎及陳舜臣，以各自獨特的方式將三國志的世界呈現出來。對作家而言，三國世界的號召力是獨一無二的。這意味著，「三國志」遊戲並不只是普通遊戲，而是可以架構出一個可以再創造的「三國志」世界。不論從哪方面來看，三國時代都是個可讓人挖掘不盡的人類戲劇寶庫。

蔡文姬，學者蔡邕之女，名琰字文姬。

遺傳其父親特質，博學多才，精通音律。

幼時，她曾對彈奏斷第二弦之琴的父親說：「父親，您的第二弦已

三國志並非只是男性的故事，在征戰武將們的陰影下，女性們也必須認真地在亂世中生存。蔡字文姬，著名學者蔡邕之女，亦是有名的才女。但是，為命運捉弄的她，卻一生艱辛坎。

郎。但因直諫靈帝，而被貶至朔水。他是「清流」派的知識分子。漢末，宦官亂政，挾帝威以弄權，而為排除此「濁流」，出現了不少如蔡邕之類的清流派份子。

悲之母

蔡文姬



一位生於三國時代女性的故事

阿井景子

斷」，而另蔡邕大吃一驚。

文姬在十六歲時，配與河東郡衛仲道，但是因喪子夫沒而回到娘家。

蔡氏乃陳留郡圉縣的名望家族。

其父蔡邕以才學聞名，任官職議

在「後漢書」列女傳中，受錄有其創作的「悲憤詩」。她在詩中表現的情感，深深打動我心，這就是悲之母——蔡文姬的故事。在此提供給各位，不同於「三國志」武將們征戰的觀點。

蔡邕在流亡九個月後，獲大赦歸縣。五原守王智乃為蔡邕設了一場送別宴，太守舞畢之後，邀邕共舞。但是由於蔡邕並未答應，而導致王智的不滿，於是他密告朝廷：

「蔡邕因被流放積怨甚深，故時常毀謗朝廷」。

蔡邕拒絕王智的理由乃因其兄爲惡宦官。被刺客盯上的蔡邕，之後的十年都潛伏於吳。

這段期間，靈帝死，子弁即位。蔡邕是何時回到圍縣，並不十分清楚。但在文姬回鄉後，董卓便興起了內亂。

邊疆武將——董卓擁有不少蠻族之兵。這群猙獰的人們，很快地擊敗了中原的兵馬，攻陷城邑，在一陣燒殺擄掠後，這群土匪將男人的首級懸於馬前，搶奪婦女揚長而去。文姬亦被入侵之匈奴兵強行帶至北方。

很多婦女也同時被驅趕入險峻的山道中，無法獲得休息。

如果她們膽敢有怨言、即被罵道：「斃降虜（這些該死的俘虜）！」，



並且遭受毒打。

在這被驅逐追趕的俘虜生活中，只有暗自忍耐，這些野蠻人威脅她們說：「難道妳們活得不耐煩了嗎！」

她們過著求生不得求死不能的悲慘日子。

哭著、哭著，他們的太陽似乎特別遠，四周寒氣徹骨。

春天雖至卻仍草木不生，胡風狂吹捲起漫天狂砂，夏季依然會降雪。

言語不通，衣衫襤褸，人人如野獸一般生食肉類，住所髒亂不堪。

文姬即使飢腸轆轆，亦食不下嚥，想到明日的的生活，不禁潸然淚下。

在習慣全然不同的游牧生活中……：，想逃回中原亦希望渺茫。

不久，文姬成爲左賢王之妻。

王寵愛文姬，育有二子後的文姬漸漸習慣此地逐水草而居的原野生

活。

但是，十二年來從不敢奢望的事，終於有機會實現了。父親蔡邕好友曹操，因同情蔡邕無子嗣，便以金銀珠寶將文姬贖回。

蔡邕於初平三年死於獄中。

曾被董卓召喚入京的他，被王允冠以「董卓派巨魁」的罪名而下獄慘遭殺害。時年六十一歲。

清流派的蔡邕，當時拒絕爲董卓出仕，但因爲董卓「誅滅全族」的威脅，只好上京。

董卓雖然不學無術，但卻相當敬重蔡邕，並遵從其諫言，但蔡邕仍想伺機而逃。他曾對蔡谷說：「像我這樣的相貌，不管去哪裡，都會被人認出來」

在計畫逃亡當中，董卓遭受暗殺，蔡邕亦難逃悲劇。智識分子皆爲蔡邕之死感到嘆息。



但此時匈奴這邊的文姬並不知道父親已死。

她經常想念父母及中原，有時有來自國外的客人時，她都會在心裡祈求：「會不會是……」，但總不是故鄉的人。

在思念故鄉時，文姬向神明祈求：「希望神明保佑，我實在太想念故鄉了，希望能有親人來領我回去。」就在每日的祈禱中，曹操的使者終於來了。

這回文姬終於可脫離野蠻的生活，回到故鄉。

但頓時想起如果她離開的話，二子的生活如何安頓，不禁悲從中來。不知世事的孩子，攀在媽媽的頸子上向文姬說道：「媽媽！妳要去哪裡？大家都說妳要去別的地方？我還這麼小該怎麼辦！」

文姬聽到孩子這麼說，心中不禁

隱隱作痛，一邊哭一邊撫慰著孩子。

「不回去，難道還要在永遠呆在此地嗎……」，一直到出發的當天早晨，文姬還是相當困惑。

同時期被俘虜至此的婦女，皆十分羨慕文姬可以返國。

別離的日子——

切斷對稚子情愛上馬而去的文姬，耳中卻不斷聽到稚子傳來的哭泣聲：「媽媽！」「媽媽——媽！」

一個孩子追了出來，但卻不小心跌倒，

「媽——媽，好痛！」，文姬轉過身去，掩住耳朵

「不要走，抱我！」文姬強忍棄子之痛，仍逕自回歸中原。

回到中原，草木依然繁茂，但故鄉卻已面目全非。

父母與鄰人都已不知去向，家中雜草叢生，遍地盡是無名白骨，只



有遠處傳來幾聲野狗的叫聲。

已至窮途末路的文姬，只好接受曹操之安排，與董祀成婚。

陳留的董祀乃屯田都衛。但是，由於董祀犯法，被下令處以死刑。

此刻文姬，匆忙趕至曹操之處，曹操得知後，即向賓客說明：「蔡邕之女來訪」

不久披頭散髮的文姬進入曹操官邸，她向曹操叩首，乞求赦免其夫君之罪。

文姬神情悲痛，字字明晰的請求：……，令在座人士一片肅然。但曹操仍說道：「已經下令死刑，想挽回也來不及了！」

文姬回答：「大人有萬匹之馬及如林的士兵，難道就不能派一名快騎救回即將處刑的死刑犯嗎？」

曹操聽到文姬的回答，便立刻派使者追回赴往刑場的董祀。

屋外極寒，曹操便賜未著鞋子的文姬頭巾及禦寒衣物，同時說道：「聽說你家有很多古書，是否還記得有那些內容呢？」

文姬道：「亡父有四千卷左右的藏書，但在流亡之中全數遺失了，我現在能記得的只有四百篇。」，曹操說：「派十個差役給妳，妳將這些書全數謄寫出來」

文姬說：「請稍等！男女授受不親，依禮法男女不可過於狎近，這些差役全都是男性，我不能與之同席而坐，假如您能爲我備好紙筆，無論您喜歡以楷書或草書，我都可以爲您謄寫出來。」

曹操遂依其意，而文姬所寫完之文章，一字無誤。已救回董祀的文姬，仍無法忘懷二子。

和夫君的日子愈幸福時，則愈加思念其子。



戰亂、可怕的日子、胡地的生活：……，令文姬永遠無法忘懷，遂寫下了兩首詩。「悲憤詩」及「胡十八拍」。

一心歸鄉，忍痛棄子。

此一節即道出了爲人母文姬，棄兒的無奈悲痛。

【參考文獻】「人間三國志」林田慎之助。
「漢書·後漢書·三國志列傳選」本田濟編譯。



終章



三國志武將名錄

柳
楨
牙
少
龍
之
工

為君主的光榮而心處奔走의 武將們，
全部 305 個武將的個人資料都在此處。
一書的人物總覽，是以正史為依據，
「演義」與吉川英治版中不是很清楚的武將資料，
在此，重現出全新的魅力。

人物列表解說

①②③爲各武將之屬性。

④爲出生年。因武將之年齡爲虛歲，因此自遊戲上查出其出生年，加上一則爲其實際年齡。

⑤除劇情說明之外，即表示開始時之狀態。諸侯是以「君」表示，而諸侯屬下之武將，則以諸侯名字之略稱表示。在野之武將則以「在」表示，自中途出現之武將們則以「未」表示之。

■侯之略稱如下所示：曹操—曹、曹丕—丕、劉備—備、孫堅—堅、孫策—策、孫權—權、董卓—董、袁紹—紹、袁術—術、馬騰—馬、公孫瓚—公、劉表—表、劉焉—焉、劉璋—璋、呂布—呂、李傕—李、劉繇—繇、劉度—度、陶謙—陶、韓馥—馥、韓玄—玄、孔融—孔、王朗—王、張魯—魯、金旋—金、趙範—趙、孟獲—孟。

知力	12	①
武力	73	②
魅力	10	③
生年	188	④
1		⑤
2		
3		
4		
5	孟・36	
6	孟・36	

知力	12
武力	73
魅力	10
生年	188
1	
2	
3	
4	
5	孟・36
6	孟・36

阿會喃



伊籍，智力、號召力均蠻高的人物。

知力	62
武力	11
魅力	31
生年	155
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	在

蜀之文官。劉備平定蜀地後，即徵召他成爲其部屬，擔任劉禪之教育工作。諸葛亮北伐時，擔當其輔佐。自年少時即喜好學問，通曉全部的經、史書，亦是春秋左氏傳之專家。

尹默

知力	81
武力	27
魅力	88
生年	162
1	在
2	在
3	在
4	在
5	備・19
6	備・34

年輕時即投奔劉表，劉表死後則隨劉備入蜀，劉備一平定蜀，則成爲其幕僚。富機知，是位才氣揚溢的辯論家，後來被提拔爲昭文將軍，協助諸葛亮進行蜀的法律整頓工作。

伊籍

知力	59
武力	27
魅力	74
生年	163
1	術・19
2	術・17
3	
4	
5	
6	

袁術的徒弟。以丹楊太守身份治理江南，但卻因討伐孫策而落敗。袁術死後，爲護其棺木而捨棄其根據地，委託廬江太守劉勳。在「演義」中被弒全家，而傳國玉璽亦被奪。

袁胤

知力	53
武力	55
魅力	40
生年	159
1	未
2	曹・11
3	曹・9
4	曹・8
5	曹・8
6	丕・8

曹操手下之名將。由於依嚴格的軍法統御軍隊，而得曹操之信任，但另一方面卻不得士兵民心。由於洪水的關係而爲關羽所俘，而隨著關羽敗於孫權，而得以返魏，之後羞愧病死。

于禁

袁熙

袁紹的次男，治理幽州。為保護爭奪繼承者而落敗的胞弟袁尚，但卻因屬下焦觸、張南謀反叛變，而逃入遼東公孫康處，二〇七年被暗殺身亡。其妻後為曹丕之后，產下曹芳。

知力	63
武力	60
魅力	50
生年	166
1	紹・6
2	紹・6
3	紹・3
4	
5	
6	

袁紹

曹操最大的對手。以冀州為根據地，擊滅公孫瓚，官渡之戰中敗給曹操後發病。二〇二年憂悶而死。猜疑心重且缺乏果斷力，由於不採納忠言因而失敗。

知力	70
武力	81
魅力	70
生年	145
1	君・6
2	君・6
3	君・6
4	
5	
6	

袁譚

袁紹的長男。治理青州，與公弟袁尚爭奪家產繼承權而屢戰屢敗。與曹操同盟擊破袁尚，從其手中收回軍權。之後同盟破裂而為曹操所殺，袁氏滅亡。

知力	55
武力	57
魅力	52
生年	165
1	紹・6
2	紹・7
3	紹・8
4	
5	
6	

王威

荊州劉表部屬之武將。劉表死後，繼承人劉琮準備投降曹操時，他曾進言趁曹操不備時捕捉曹操，但未被採納。在演義中，為入城之曹操所殺。

知力	32
武力	70
魅力	62
生年	169
1	未
2	在
3	在
4	在
5	在
6	在

袁術

袁紹同父異母之胞弟。與公孫瓚連手和袁紹敵對，僭稱帝位，揮霍浪費，為所欲為，因對百姓課收重稅，而失民心，其部屬亦捨其而去，後為曹操所擊破，兵斷糧絕，病死於一九九年。

知力	69
武力	80
魅力	50
生年	154
1	君・19
2	君・17
3	
4	
5	
6	

袁尚

袁紹之三男。因其俊美、武勇優秀，而為袁紹所喜愛，成為其繼承者。與長兄爭奪家產，後為曹操所敗，次兄袁熙逃至遼東公孫康處，二〇七年被暗殺。

知力	64
武力	68
魅力	52
生年	170
1	紹・6
2	紹・6
3	紹・6
4	
5	
6	

閻圃

張魯之部下。曾建議張魯登上王位，進言討伐蜀之劉璋，在曹操討張魯征伐時亦進行透切的助言，輔佐張魯。降伏後，為曹操提升成列侯，就任官於魏。

知力	80
武力	33
魅力	42
生年	163
1	未
2	魯・29
3	魯・29
4	魯・29
5	曹・29
6	丕・13

王楷

曹操屬下，但是趁曹操討伐陶謙時，與陳宮等人起而謀反，最後投效呂布成為其部屬。之後，被曹操攻打而陷入困境的呂布，派他擔任請求袁術援軍的使者。

知力	58
武力	31
魅力	24
生年	159
1	未
2	呂・9
3	在
4	在
5	在
6	在

王匡

以河內太守身份舉兵打倒董卓，殺害前來遊說投降的董卓部屬胡毋班。之後討伐董卓失敗而返故鄉，但是卻被接受忿怒胡毋班親族要求的曹操所殺。其性格樂善好施。

知力	33
武力	45
魅力	43
生年	161
1	在
2	在
3	在
4	曹・10
5	曹・10
6	丕・10

王伉

蜀之雲南地方永昌郡府丞。接鄰益州郡雍闓與孫權勾結背棄蜀國，因此王伉與呂凱共同統率官民對抗之，構築堅固郡境，以防止雍闓的入侵。諸葛亮平定反亂之後，任他爲永昌太守。

知力	53
武力	55
魅力	62
生年	158
1	在
2	在
3	在
4	在
5	備・35
6	備・35

王粲

劉表的部屬，但因其其貌不揚而未被重用。劉表死後，因其繼承者劉琮降伏於曹操，所以他也投效曹操。喜好文學，博學強記亦善於雄辯。二一七年病亡，享年四十一歲。

知力	85
武力	29
魅力	70
生年	177
1	在
2	在
3	在
4	在
5	曹・17
6	

王修

青州孔融忠實的部屬，但是孔融被袁紹長子袁譚打敗，撤退到青州，後來投效袁譚。袁譚一開始與其弟爭奪繼承權時，他曾進諫忠言但不爲採用。待袁譚爲曹操所殺後，則待奉於曹操。

知力	50
武力	40
魅力	64
生年	169
1	未
2	在
3	在
4	在
5	在
6	在

王雙

魏之勇將，曹真的部屬。二二八年當諸葛亮兵糧耗盡退敗時，曹真騎兵追擊，爲諸葛亮所擊破斬殺。在演義中，被描繪成怪力無雙之猛將，被魏延所殺。

知力	18
武力	89
魅力	22
生年	180
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	在

王忠

曹操的屬下。當劉備自立於徐州時，曾與劉岱共同被派遣前往討伐，但未成功。動亂時，曾因苦於飢餓而食人肉，此舉爲曹丕不視為愚輩，後被任命爲輕車將軍。

知力	34
武力	52
魅力	53
生年	167
1	未
2	在
3	在
4	在
5	在
6	在

王平

曹操的部下，從軍參加漢中征伐，但是卻降服於劉備，之後會隨諸葛亮北伐，後又任漢中太守預防魏的攻擊。遵守法律，但心胸狹窄、猜疑心重，死於二四八年。

知力	49
武力	73
魅力	80
生年	182
1	未
2	未
3	未
4	在
5	備・33
6	備・31

王累

劉璋的忠臣，爲了想要阻止，張松想讓劉備進入蜀的計謀，而倒吊懸於州城門上以死諫劉璋，但不爲採納，演義中記載其因自斷繩索而落下身亡。

知力	82
武力	19
魅力	74
生年	173
1	在
2	在
3	璋・33
4	璋・33
5	
6	



夏侯淵，曹操旗下
武將，武力非常高。

知力	86
武力	30
魅力	46
生年	155
1	表・20
2	表・20
3	表・20
4	在
5	在
6	

知力	68
武力	57
魅力	62
生年	177
1	未
2	未
3	在
4	在
5	曹・12
6	丕・17

知力	95
武力	42
魅力	62
生年	147
1	董・10
2	李・12
3	在
4	曹・6
5	曹・6
6	丕・10

劉表之謀臣。以荊州刺史身份赴任，進言劉表實施仁政。演義中為蒯越之兄，依其計謀擊敗吳國孫堅，他並主張與張繡連手討伐曹操。

曹操旗下名總管，與夏侯尚共同負責處理軍事上的謀略，曹操死時之葬儀均由其一手負責。之後以予州刺史的身份防禦吳的攻擊，同時想出籠絡謀略。另外亦致力於民政，因剛毅之性格而與曹休交惡。

曾仕官於李傕、張繡、曹操等君主，經常貢獻許多精確之策略，以其絕妙的謀略而生存於亂世。做為曹操的參謀時，曾提出許多謀略未曾失策，而使曹丕成為繼承者之事他亦有功勞，進昇到宰相。

蒯良

知力	60
武力	48
魅力	48
生年	152
1	君・24
2	
3	
4	
5	
6	

知力	82
武力	31
魅力	77
生年	157
1	表・20
2	表・21
3	表・20
4	在
5	在
6	

賈逵

知力	58
武力	61
魅力	51
生年	160
1	在
2	在
3	在
4	在
5	權・21
6	權・23

賈詡

知力	78
武力	29
魅力	85
生年	157
1	在
2	在
3	在
4	曹・7
5	曹・16
6	丕・9

王朗

任會稽太守而與吳之孫策交戰，戰敗被俘。後為曹操所招降，任官於魏。進昇至宰相，輔佐曹丕、曹叡。博學多聞、禮儀端正、性格謙虛，死於二二八年。

蒯越

劉表的謀臣。為人公正、善於謀略。以荊州刺史之身份赴任，輔佐劉表平定領內。劉表死後，勸諫其繼承者劉琮降服於曹操。後為曹操提升為列侯，亡於二一四年。

賈華

正史中並無此人物出現，吳孫權之部將。參加孫權合肥之役，在周瑜提出以孫權之妹結婚為餌誘殺劉備時，被任命刺殺劉備職務。但他也要負擔此一計謀敗露的責任。

華詔

予章太守，卻不戰而降於吳之孫策，以上賓之身份而受禮遇。後因曹操之徵召而進昇到魏之宰相，輔佐曹丕、曹叡。不貪財，性格穩重，死於二二一年。

郭奕

曹操的謀臣、郭嘉之子。演義中曾有記載郭嘉死後，他被曹操收養。此人因頭腦反應快，精通事物之道理而被任用。爲太子文學官，仕於曹丕之近側，早死。

知力	89
武力	30
魅力	71
生年	185
1	未
2	未
3	曹・17
4	曹・11
5	曹・17
6	丕・12

郭嘉

曹操的謀臣。因荀彧之推薦而任官。能預見長遠之事，深謀遠慮。在曹操與袁紹之征伐中曾獻策略，在袁紹管轄下青、冀、幽、並各州招聘人才。以三十八歲之年紀病亡。

知力	97
武力	39
魅力	86
生年	160
1	未
2	曹・10
3	曹・17
4	
5	
6	

郭汜

董卓部下之武將。董卓被王允、呂布所殺後，即與李傕等率兵擊敗呂布、殺王允，掌握了朝廷的實權。由於與李傕爭奪主權而在長安市內交戰。之後遭屬下將領五習之襲擊而亡。

知力	30
武力	59
魅力	42
生年	146
1	董・11
2	李・12
3	
4	
5	
6	

樂就

袁術旗下之武將。一九七年，曹操親征袁術，袁術棄軍而逃，留下樂就與曹操拼戰，後被擊破遭斬殺。演義中，他在袁術對呂布的戰役中擔任舊戰官，相當於全軍的連絡官。

知力	54
武力	74
魅力	53
生年	163
1	術・19
2	術・19
3	
4	
5	
6	

霍峻

荊州劉表的屬下，劉表死後則率軍投效劉備，守備蜀之葭萌城。他拒絕張魯之勸降，並以少數的數百人，擊退劉璋萬人軍隊的包圍。劉備一平定蜀地，即任命其爲梓潼太守。

知力	66
武力	65
魅力	74
生年	168
1	未
2	在
3	在
4	在
5	備・32
6	備・32

郝昭

魏之雜號將軍。年輕時即加入軍隊，屢建戰功，守備關中一帶十年以上，讓百姓及異民族臣服。二二八年，修築陳倉城時，受諸葛亮的包圍攻擊，以少數千人死守，卻病死。

知力	71
武力	84
魅力	81
生年	172
1	未
2	未
3	曹・17
4	曹・9
5	曹・12
6	丕・12

樂進

曹軍之勇將。以其驍勇果斷而聞名。對曹操竭盡忠誠，未有二心。官渡之戰役中，奮力拼戰，斬殺袁紹將領淳于瓊。而且更參加了荊州平定、征討孫權之役。病死於二二八年。

知力	38
武力	44
魅力	41
生年	159
1	曹・9
2	曹・11
3	曹・9
4	曹・9
5	曹・18
6	

郭圖

袁紹的謀臣，曾譏袁紹迎獻帝入城而未被採納。袁紹死後支持長男袁譚與袁尚敵對。二〇五年，爲曹軍所斬殺。演義中，爲樂進所射殺。

知力	80
武力	32
魅力	42
生年	154
1	紹・6
2	紹・6
3	紹・8
4	
5	
6	

郝萌

呂布手下的勇將。一九六年，接受袁術的密旨而對呂布發動謀反，進攻下邳城的呂布，但是為呂布手下的高順所擊退。因手下營性的背叛，決鬥敗北，為高順所殺。

知力	51
武力	47
魅力	67
生年	156
1	
2	呂・9
3	
4	
5	
6	

郭攸之

為劉備所採用蜀之名臣。與費禕、董允共同效忠劉禪，富學識、性格成熟穩重。對諸葛亮不拘其職地極盡忠言，但並無積極性的建議。

知力	74
武力	32
魅力	68
生年	180
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	備・33

郭淮

魏之智將。精通間諜工作，輔佐夏侯淵、張郃，防守關中，討伐平定羌族。之後輔佐司馬懿，防守諸葛亮，及姜維之攻擊，最後進昇到關中的軍事總督，死於二五五年。

知力	64
武力	54
魅力	51
生年	177
1	未
2	未
3	未
4	未
5	曹・29
6	丕・20

夏侯威

夏侯淵之四男，夏侯霸之弟，武藝精湛，富俠義心，任官至荊州刺史、兗州刺史，演義中，受司馬懿之推舉，為征討諸葛亮之先鋒。而且曾隨司馬懿參加征討遼東公孫淵之役。

知力	75
武力	74
魅力	73
生年	189
1	未
2	未
3	未
4	曹・12
5	曹・29
6	丕・20

夏侯淵

夏侯惇的族弟，曹操的親戚，自曹操舉兵以來即伴隨在其左右。長於兵糧之調配、監督。身為武將，勇猛善於突襲，常使敵人出其不意。被委任為漢中守備。二一九年遭劉備軍襲擊而戰死。

知力	60
武力	90
魅力	71
生年	158
1	曹・9
2	曹・10
3	曹・16
4	曹・12
5	曹・29
6	

夏侯恩

未出現於正史的人物。在曹操之左右，保管一把青紅寶劍。趁曹操占領荊州時，闖過曹操而奪其寶劍，無意間碰見趙雲，為趙雲所殺，青紅寶劍亦被奪走。

知力	65
武力	63
魅力	72
生年	167
1	在
2	曹・10
3	曹・17
4	
5	
6	

夏侯惇

夏侯淵的六男，夏侯威之弟。自幼即因才能及學問而受稱讚，善於上奏文之書記。在朝中遇有議論爭執時，大多採用其論點，以三十七歲之年齡早逝。

知力	84
武力	53
魅力	80
生年	195
1	未
2	未
3	未
4	曹・17
5	曹・29
6	丕・18

夏侯惇

曹操親戚，夏侯一族之長老。自曹操舉兵之初即從軍，為曹操最信任之武將，討伐呂布時被射傷左眼，武勇善戰，另一方面，即使在軍中仍喜好學問，不貪財。亡於二一〇年。

知力	59
武力	93
魅力	71
生年	157
1	曹・9
2	曹・11
3	曹・11
4	曹・8
5	曹・8
6	

夏侯尚

夏侯淵的外甥。善於間諜工作、策略，為曹丕的摯友。曹丕稱帝時任荊州刺史，致力於討伐孫權之準備。與曹真包圍攻擊江陵，和吳將呂蒙交戰。由於疫病之流行而退兵，病死於二二五年。

知力	62
武力	69
魅力	68
生年	188
1	未
2	未
3	未
4	曹・12
5	曹・12
6	丕・19

夏侯德

未出現於正史。夏侯淵外甥，夏侯尚之兄。與弟共同對抗蜀之黃忠，但因黃忠為老人而尊敬之。潛入的蜀軍嚴顏使用火攻對付他，他正指揮滅火時，卻遭嚴顏所斬殺。

知力	55
武力	68
魅力	61
生年	187
1	未
2	未
3	未
4	曹・17
5	曹・12
6	

夏侯霸

夏侯淵的次男。疼愛兵士，使異己歸服，有名將之風格。對蜀戰役中居最前線，但司馬懿斬殺曹爽時，他唯恐自己亦被殺，而亡命至蜀，之後與姜維等共同對魏作戰。

知力	55
武力	89
魅力	73
生年	185
1	未
2	未
3	曹・16
4	曹・11
5	曹・18
6	丕・10

夏侯楙

夏侯惇的次男。自幼即與曹丕友好，由於此故，曹丕一即位，他即接替了夏侯淵在關中的地位，生性膽小不識武藝，喜好黃金、寵妾衆多，生活放蕩。曹叡即位後立即解除其職務。

知力	32
武力	39
魅力	24
生年	177
1	未
2	曹・11
3	曹・16
4	曹・12
5	曹・30
6	丕・12

夏侯和

夏侯淵之七男，夏侯惠之弟。口齒清晰，充滿才氣，一直升任到首都團長官。演義中，與其兄夏侯惠共同受司馬懿推舉，而任職行軍司馬對諸葛亮征討。

知力	82
武力	70
魅力	73
生年	200
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	丕・13

華陀

天才名醫。通曉養生術，據說百歲以上，卻仍外貌年輕，熟知藥品的處方，所醫治的病人都能很快痊癒。曹操曾召他任官，因受冷遇拒絕，激怒曹操而被處刑。

知力	—
武力	—
魅力	—
生年	—
1	—
2	—
3	—
4	—
5	—
6	—

華雄

董卓手下的武將，為孫堅所殺。演義中，則描寫他率軍五萬人，連續征討了鮑信之弟鮑忠、孫堅的屬下祖茂、袁術的手下卮涉、韓馥的屬下潘鳳等猛將。最後為關羽所殺。

知力	31
武力	91
魅力	33
生年	155
1	董・10
2	
3	
4	
5	
6	

關羽

很早就與劉備共同行動，富忠義之心。被譽為一夫當關萬夫莫敵，但對土人則過於傲慢，過於自信。以荊州軍事總管之職，造成曹操威脅，但是在二一九年為曹操與孫權連手所害。

知力	83
武力	99
魅力	91
生年	162
1	備・4
2	備・16
3	備・19
4	備・19
5	備・19
6	

桓楷

長沙太守孫堅的屬下，但孫堅死後，則成爲後任太守張義的部下，與曹操連合抵抗劉表，張義死後則隱居，直到曹操平定荊州才出任當官。曾進言曹丕不成爲繼承者，而昇高官。

知力	41
武力	40
魅力	52
生年	156
1	未
2	在
3	曹・11
4	曹・11
5	曹・16
6	丕・16

韓玄

長沙太守，旗下有黃忠。赤壁之戰後，爲劉備所降伏。演義中記載著，他是曹操旗下武將韓浩之兄，性情急躁，由於任意殺人而遭懷恨，後被魏延所殺。

知力	21
武力	34
魅力	12
生年	151
1	未
2	未
3	在
4	君・21
5	
6	

韓浩

夏侯惇底下之勇將，因忠義武勇而聞名。智略優秀，提出屯田建議，而得曹操信賴，成爲曹操直屬的禁衛隊司令官。在討伐張魯之役很活躍，而得以升爲列侯。

知力	25
武力	31
魅力	15
生年	153
1	未
2	在
3	在
4	曹・10
5	曹・30
6	

韓遂

關中之軍閥。一八九年，在金城郡發動叛亂，之後與馬超共同對抗曹操，但被打敗而逃往涼州。又率領一萬餘羌族之騎兵與夏侯淵交戰，再度敗北。二一五年爲其他軍閥魏演、蔣石所殺。

知力	82
武力	46
魅力	78
生年	172
1	在
2	在
3	在
4	在
5	在
6	

毋丘儉

魏之忠臣。與曹叡親近，曹叡即位後他被派遣討伐遼東及高句麗，攻陷其首都。之後成爲揚州軍事總督，二二五年爲了對抗掌實權的司馬師而敗死。

知力	51
武力	90
魅力	55
生年	202
1	
2	
3	
4	
5	未
6	丕・10

關興

關羽之子。自幼即深得好評，連諸葛亮對其才能評價也很高，但很早逝。演義中與吳作戰時，爲父關羽復仇隨諸葛亮從軍，斬滅張郃等，非常活躍。

知力	69
武力	90
魅力	70
生年	188
1	未
2	未
3	未
4	備・19
5	備・20
6	備・31

關索

正史中無此人物。關羽的三男，在荊州攻吳時負傷。靜養後又隨諸葛亮遠征雲南，以先鋒之職從軍，俘虜諸部族之酋長，以捕獲蠻王孟獲最爲貢獻。

知力	68
武力	91
魅力	69
生年	192
1	未
2	未
3	未
4	備・19
5	備・19
6	備・31

韓嵩

劉表的幕僚。曾對劉表進言歸順曹操，而被派往曹操處進行探訪。返回後由於讚賞曹操的德性，以反叛罪被拘禁。曹操一平定荊州，則在魏晉昇高官。

知力	80
武力	40
魅力	46
生年	154
1	表・20
2	表・20
3	表・20
4	在
5	在
6	在

韓暹

原本爲白波賊的頭目。爲楊奉所徵召，與李傕、郭汜交戰，護衛獻帝，掌握朝實權。曹操迎獻帝時，與其敵對而落敗歸附袁術，後來投敵到呂布處，最後爲劉備所殺。

知力	41
武力	43
魅力	40
生年	159
1	在
2	在
3	
4	
5	
6	

韓當

孫堅底下的勇將。從主孫策，孫權等三代。善武勇，曾參加了赤壁之戰，荊州佔領戰，防衛劉備宜都之戰，建立功績，能掌握軍心、遵守法，得孫權信任。

知力	47
武力	58
魅力	51
生年	156
1	堅・21
2	策・24
3	權・24
4	權・24
5	
6	

韓馥

受董卓之推舉而爲冀州牧，卻加入打倒董卓的行列。但因畏懼袁紹的勢力，而投靠到張邈處。之後因袁紹派遣使者至張邈處，而認爲是要新殺自己，就先入廁自殺。

知力	53
武力	51
魅力	50
生年	149
1	君・7
2	
3	
4	
5	
6	

簡雍

劉備的幕僚。自幼即跟隨劉備轉各地，劉備定於荊州後，他也擔任使者之職，一入蜀即與劉璋投緣。由於此故，說服劉璋降服於劉備的效果顯著。性格傲慢而漫不經心。

知力	72
武力	46
魅力	76
生年	177
1	未
2	在
3	備・19
4	備・19
5	備・33
6	備・33

嚴澤

孫權旗下名臣。喜好學問，博學強記，精通曆法之計算，預言曹丕之早夭。性格謙虛，正直誠實，曾勸孫權勿以法治國而依禮施政，博得信任，死於二四三年。

知力	79
武力	42
魅力	63
生年	159
1	堅・21
2	策・24
3	權・18
4	權・18
5	權・39
6	權・39

甘寧

劉表旗下黃祖的部將，但是因不受禮遇而歸順孫權。曾進言建議奪取荊州、蜀地，對抗曹操。攻破黃祖，亦參加了赤壁之戰，性格粗獷，但致力於育成勇敢之士兵。

知力	51
武力	92
魅力	52
生年	175
1	未
2	在
3	在
4	權・24
5	權・25
6	權・25

關平

關羽之子。二一九年，與父親關羽、部下趙雲，共同爲孫權軍潘璋的部下馬忠所捕而斬殺。演義中爲養子，在劉備佔領蜀時很活躍，之後即返回荊州，隨關羽加入了進攻曹仁之役。

知力	70
武力	82
魅力	75
生年	180
1	未
2	未
3	備・19
4	備・19
5	備・19
6	

顏良

袁紹手下大將，與文醜同爲袁紹軍之將帥。在二〇〇年袁紹進攻曹操時，曹操依荀攸之計派遣關羽、張遼爲先鋒，將其擊破。顏良在大軍當中爲關羽所殺。

知力	27
武力	90
魅力	51
生年	155
1	紹・6
2	紹・6
3	
4	
5	
6	

魏延

蜀之猛將。隨劉備入蜀，因屢建戰功而成為漢中太守，擔任對魏的最前線。每次隨諸葛亮北伐，均提議成立特別行動部隊卻未被允許，諸葛亮死後與楊儀反叛而被殺。

知力	48
武力	94
魅力	58
生年	175
1	未
2	在
3	在
4	玄・21
5	備・32
6	備・29

魏續

呂布之武將。在曹操包圍攻擊中，因疑心生暗鬼而與侯成、宋憲等背叛呂布。演義中，之後為曹操屬下，在官渡之戰中挑戰袁紹之先鋒顏良而被殺。

知力	48
武力	75
魅力	49
生年	156
1	
2	呂・9
3	曹・10
4	
5	
6	

牛金

魏曹仁手下之武將。赤壁之戰後，在江陵迎擊吳將周瑜。由於寡不敵眾被包圍，正當要被殺時，為大將曹仁突擊而救出。之後晉升到將軍的官職。

知力	33
武力	86
魅力	54
生年	172
1	
2	
3	曹・16
4	曹・17
5	曹・17
6	丕・10

姜維

蜀之名將。為諸葛亮所徵召，諸葛亮死後成為蜀軍的總司令官。不顧內政連年北伐，以降伏於鄧艾的劉禪性命來降伏鍾會，並利用鍾會的野心使其背叛魏，企圖復興蜀卻為魏之將兵所殺。

知力	94
武力	91
魅力	88
生年	202
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

鞏志

此人未見於正史中。武陵太守金旋的部下，但是在張飛攻武陵郡時進言投降，未被採納，為張飛所敗後，回去射殺了金旋而降伏。後任太守之職。

知力	46
武力	42
魅力	52
生年	158
1	未
2	在
3	在
4	金・20
5	備・31
6	備・31

許汜

曹操的部屬，但是趁曹操征伐陶謙時，與陳宮等發動叛變。迎呂布而成為其部下，受曹操攻擊時，為了對付呂布，擔任講求藝術援軍的使者。之後逃入劉表處。

知力	38
武力	22
魅力	34
生年	165
1	
2	呂・9
3	
4	
5	
6	

許子

本名許邵，字子將。許靖的徒弟，能夠慧眼識人，查出其虛有其表品行，拔擢人才。因評論曹操為「治世之能臣，亂世之奸臣」而有名。不願任官，躲避戰爭而赴江南，死於豫章郡。

知力	-
武力	-
魅力	-
生年	-
1	-
2	-
3	-
4	-
5	-
6	-

許靖

許都之族兄。以人品而得高名，為躲避戰亂而寄身於會稽太守王朗之處，但孫策一進入江東，他則逃亡至交州，因劉璋之徵召而遷移至蜀，劉備平定蜀後昇他為高官。

知力	78
武力	23
魅力	53
生年	169
1	在
2	在
3	在
4	在
5	在
6	備・30

許褚

魏之猛將。受曹操之喜愛，經常同行於側不離左右。異於常人的武勇，深思熟慮的性格。曹操死後，亦受曹丕的信任，成為曹丕之近衛隊指揮官。

知力	20
武力	98
魅力	66
生年	170
1	未
2	未
3	曹・17
4	曹・17
5	曹・10
6	

許攸

自幼即與袁紹、曹操親近。為袁紹之參謀，但是由於貢獻計策未被採納，而逃至曹操處，獻計策擊破袁紹。由於恃功而驕，使曹操感到厭惡而將其處刑。

知力	79
武力	42
魅力	46
生年	152
1	在
2	在
3	在
4	
5	
6	

紀靈

袁術底下之武將。被派遣率領三萬軍隊前去討伐劉備，與劉備迎軍呂布對峙，但因恐怕呂布的戰力，而宴請軍隊。演義中，隨逃亡中的袁術為張飛所殺。

知力	31
武力	62
魅力	55
生年	155
1	術・19
2	術・17
3	
4	
5	
6	

金環結

未出現於正史之人物。蠻王孟獲底下第一洞主，與左翼進攻的第二洞主董荼那、右翼進攻的第三洞主阿會喃，各率領五萬軍隊從正面攻打蜀軍，但為趙雲之夜襲所殺。

知力	13
武力	57
魅力	14
生年	177
1	
2	
3	
4	
5	孟・36
6	孟・36

金旋

武陵太守，但赤壁戰後受劉備攻擊而亡。其家族世代在漢為官，在演義中與劉備的部下張飛交戰落敗，返回城地時遭羣志射殺。

知力	29
武力	43
魅力	37
生年	150
1	未
2	未
3	在
4	君・20
5	
6	

虞翻

會稽太守王朗的幕僚，為孫策所擊破後成為其部下，之後仕於孫權，隨呂蒙出軍，對關羽討伐之役提出計策。由於酒後亂性，卻因執己見，而遭孫權疏遠流放交州。

知力	80
武力	38
魅力	71
生年	164
1	王・24
2	在
3	權・24
4	權・24
5	權・23
6	權・28

刑道榮

未出現於正史之人物，零陵太守劉度手下的武將。與趙雲交戰時被俘，劉備要他擔任備戰時的內應而將他釋放，但是一回到零陵城即背叛劉備，為趙雲所殺。

知力	29
武力	80
魅力	62
生年	169
1	未
2	未
3	未
4	度・23
5	
6	

嚴顏

劉璋旗下巴郡太守。劉備平定蜀時為張飛所俘。由於當時對應之巧妙，被張飛當做賓客招待。演義中，參加劉備平定蜀地的行動，在進攻漢中時也很活躍。

知力	70
武力	87
魅力	72
生年	150
1	焉・33
2	璋・32
3	璋・32
4	璋・32
5	備・33
6	備・33

嚴 陵

孫權旗下名臣。為張昭所推舉，性情耿直不貪財，富同情心，對前途的人真心提出忠告，而願其他人有所進步。以使者的身份赴蜀，諸葛亮對其評價很高。後晉升到高官。

知力	78
武力	26
魅力	63
生年	169
1	未
2	未
3	在
4	在
5	權・24
6	權・24

吳 懿

劉焉為益州牧時隨行入蜀，成為姻親。劉焉死後則任官於劉璋底下，與劉備交戰被降伏，成為其部屬。隨諸葛亮北伐，諸葛亮死後為漢中的軍事總管。

知力	58
武力	73
魅力	70
生年	146
1	焉・33
2	璋・33
3	璋・33
4	璋・33
5	備・33
6	備・33

黃 琬

東漢的名臣，劉璋祖母的外甥，予州刺史。圖謀舉兵殺害曹操，但僅成功殺害曹真的父親曹邵。之後因州刺史劉虞之推薦而成為宰相，但卻因奏請董卓遷都長安而遭罷官。

知力	58
武力	55
魅力	49
生年	153
1	在
2	在
3	
4	
5	
6	

高 幹

袁紹的外甥，由袁紹提拔為并州刺史，曹操流竄冀城時將其降伏，再任官并州刺史。之後在曹操圖謀征討烏丸時發動叛亂但被擊敗，在返回荆州的途中被捕殺。

知力	32
武力	41
魅力	37
生年	170
1	紹・6
2	紹・7
3	紹・3
4	
5	
6	

黃 蓋

吳之猛將。任官於孫堅、孫策、孫權三代，轉戰各地，治理郡縣抑制豪族保護弱者。由於果斷疼愛士兵，因此其手下士兵勇敢善戰。赤壁之戰時曾進言火攻之計略。

知力	58
武力	88
魅力	73
生年	150
1	堅・21
2	策・24
3	權・18
4	權・18
5	
6	

黃 權

劉璋的屬下。反對迎劉備入蜀，但劉備平定蜀後卻為其部下。曾建議攻略漢中之計策，隨劉備征討吳，由於蜀軍敗北失其退路而降於魏。

知力	77
武力	42
魅力	53
生年	162
1	在
2	璋・34
3	璋・34
4	璋・34
5	在
6	在

高 順

呂布手下猛將。為人清廉，不嗜酒貪財，對呂布竭盡忠誠，但其意見未被採。一九八年擊破劉備逃往曹操處，被曹操包圍，與呂布同時被處刑。

知力	42
武力	51
魅力	60
生年	158
1	
2	呂・9
3	
4	
5	
6	

侯 成

呂布手下的騎將，因取奪回馬匹而舉行宴會慶祝，卻觸犯了呂布的禁酒令，牽怒於呂布。由於此故疑心生暗鬼，受曹操包圍時，與魏續、宋憲等人，背叛呂布降於曹操。

知力	40
武力	66
魅力	46
生年	158
1	
2	呂・9
3	曹・11
4	曹・11
5	曹・11
6	丕・12

侯選

關中軍閥。與程銀、李暹、馬超等以十萬軍隊發動叛亂，為曹操所擊破，與程銀逃往漢中張魯處，當曹操佔領漢中時出面投降，被授予原來之爵位。

知力	34
武力	71
魅力	58
生年	175
1	馬・14
2	馬・14
3	馬・14
4	馬・14
5	曹・14
6	丕・13

黃祖

劉表手下武將。射殺孫堅之後，以江夏太守之職，身為抗吳最前線，被孫策擊破俘虜其妻。經孫權三度來攻後，城地失守，一人獨自逃亡，為孫權手下馮則所殺。

知力	48
武力	65
魅力	43
生年	152
1	表・20
2	表・20
3	表・20
4	
5	
6	

公孫越

公孫瓚之弟，為了與袁術同盟，被公孫瓚派遣到袁術處。當時由於袁術與袁紹意見不合起衝突，而命令公孫越攻擊袁紹的武將周昂，失敗戰死。

知力	49
武力	63
魅力	65
生年	160
1	公・3
2	
3	
4	
5	
6	

公孫瓚

幽州有實力者，處死刺史劉虞而掌握了幽州的實權。龐幸凡庸之人，迫害優秀的官吏。不信任手下的武將，因不遲送任何救援補給，而招致軍民的叛離。遭袁紹包圍自殺身亡。

知力	70
武力	75
魅力	72
生年	153
1	君・3
2	君・3
3	
4	
5	
6	

公孫淵

遼東太守。新殺袁尚的公孫康之子。脅迫叔父公孫恭掌握實權，與孫權友好，獲得財物饋贈後，即新殺使者，將其首級送交到魏國。之後自稱燕王背叛魏，二二八年為司馬懿所殺。

知力	71
武力	84
魅力	63
生年	205
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	曹・2

黃忠

劉表的部屬，但劉表死後，則歸降於曹操部屬長沙太守韓玄手下。劉備平定長沙後，即成為劉備手下入蜀從軍，在對攻擊劉璋的戰役中很活躍。進攻漢中時，新殺了夏侯淵，亡於二二〇年。

知力	66
武力	96
魅力	83
生年	148
1	未
2	未
3	未
4	玄・21
5	備・33
6	備・33

高定

雲南越嶲郡的蠻王。劉備死後自立為王，與益州郡的雍闓、縯阿郡的朱褒等群起叛亂，諸葛亮遠征雲南時對其招撫。派遣軍隊包圍新道縣，打敗李嚴之後，殺了雍闓，降於諸葛亮。

知力	15
武力	66
魅力	66
生年	173
1	在
2	在
3	在
4	在
5	孟・36
6	孟・36

高沛

劉璋底下智將。與楊懷倚兵固守白水關。依軍師龐統之計，假裝歸還荊州誘出劉備。濟彝中，相反的圖謀暗殺劉備，但為劉封、關平所捕。

知力	40
武力	53
魅力	52
生年	170
1	焉・32
2	在
3	在
4	在
5	
6	

孔融

北海太守，爲袁譚所擊敗，獨自一人逃亡到曹操處。在漢朝廷昇高官，喜好與不同的人交往，由於傲慢不孫，遭曹操所厭惡，二〇八年，據說是以誹謗曹操的罪名而被處刑。

知力	82
武力	35
魅力	87
生年	153
1	君・8
2	君・8
3	曹・9
4	曹・8
5	
6	

胡軫

董卓手下的武將，陳郡太守。以呂布部下的身份迎擊孫堅，但卻因性情急躁而使士兵反感。由於部下間流傳著呂布的假情報，而弄的人仰馬翻，最後爲孫堅所擊敗。

知力	24
武力	40
魅力	38
生年	158
1	董・10
2	
3	
4	
5	
6	

顧雍

吳之名臣。不嗜酒而寡默，由於對於內政未曾失策，而獲信於孫權。他能適才適職所任用人才，孫權經常諮詢其意見，任宰相之職十九年，二四二年病死，享年七十六。

知力	73
武力	21
魅力	74
生年	177
1	未
2	在
3	權・27
4	權・27
5	權・25
6	權・25

高覽

袁紹手下的武將，但是對淳于瓊的戰役失敗，與張郃一起降於曹操。演義中隨著曹操進攻袁紹而立戰功，在討伐劉備時，殺了劉辟，卻被趙雲所擊敗。

知力	30
武力	74
魅力	52
生年	159
1	紹・6
2	紹・7
3	紹・6
4	
5	
6	

吳班

蜀之勇將，吳懿的徒弟。富俠義心，任官於吳懿之下。在劉備對吳的討伐中擊敗吳將李異，但對吳懿隊的間諜工作卻爲陸遜所識破，之後隨諸葛亮北伐建立戰功，昇至高官。

知力	45
武力	60
魅力	53
生年	171
1	未
2	未
3	未
4	在
5	備・34
6	備・34

吳蘭

劉備底下的武將。隨劉備遠征漢中，與雷銅等進攻武都，但爲曹操手下曹洪、張既所擊敗。演義中，以吳懿副將之職與劉備交戰，被切斷退路而投降，成爲其屬下。

知力	49
武力	86
魅力	53
生年	170
1	焉・33
2	璋・33
3	璋・33
4	璋・32
5	備・34
6	

蔡和

未出現於正史。劉表後妻蔡夫人之弟，蔡瑁的徒弟。曹操平定了荊州後，成爲其屬，由於對吳攻略之故，與蔡仲假裝投降，但爲周瑜識破。

知力	39
武力	38
魅力	35
生年	180
1	未
2	未
3	在
4	
5	
6	



荀彧，智力 97，
軍師型的人才。

蔡勳

未出現於正史。劉表後妻蔡夫人之弟，蔡瑁之弟。在蔡瑁謀殺劉備的計策中，防守北門。曹操平定荊州後成爲其部屬，在赤壁之戰的前哨戰——三江口之役中，爲甘寧所射殺。

知力	62
武力	64
魅力	62
生年	160
1	在
2	在
3	在
4	在
5	
6	

蔡仲

未出現於正史。劉表後妻蔡夫人之弟蔡瑁的徒弟，曹操平定荊州後成爲其屬下，在攻吳策略中，假裝投降，卻爲周瑜所識破。爲曹操陣中吳將甘寧所殺。

知力	38
武力	35
魅力	34
生年	182
1	未
2	未
3	在
4	
5	
6	

蔡瑁

劉表的謀臣。劉備流落到劉表處時，其想趁著宴會殺他。由於劉表較疼愛次男劉琦，因此劉表一死，與張允共同推舉劉琦爲繼承者。

知力	77
武力	75
魅力	69
生年	155
1	表·20
2	表·20
3	表·20
4	
5	
6	

司馬懿

被曹操所任用，很快就得到曹丕信任，擔任輔佐曹叡、曹芳之職，善於軍略，以持久戰略來阻止諸葛亮北伐，平定遼東公孫淵。後因曹爽政變握有魏之實權。亡於二五一年。

知力	98
武力	67
魅力	93
生年	179
1	未
2	未
3	曹·17
4	曹·17
5	曹·17
6	丕·10

司馬徽

字德操。荊州學者，號水鏡先生，性格溫文儒雅，能識別優秀人才，自己亦培育出許多人材，爲劉備取得天下的願望，而推薦了諸葛亮與龐統。

知力	—
武力	—
魅力	—
生年	—
1	—
2	—
3	—
4	—
5	—
6	—

司馬師

司馬懿的長男。二五一年，繼承父志掌握魏之實權。以政變廢魏帝曹芳，立曹髦爲帝而專權。田丘儉發動討伐司馬師，而司馬師於二五五年征討此叛亂時病死。

知力	89
武力	66
魅力	82
生年	208
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

司馬昭

司馬懿的次男，繼兄司馬師之後握有魏之實權，征討諸葛誕的叛亂。殺魏帝曹髦立曹奐爲帝，握有實權，派遣軍隊滅蜀，因建此功而成爲晉王，亡於二六五年。

知力	86
武力	65
魅力	70
生年	211
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

謝旌

吳陸遜麾下之武將。在進攻關羽，伐後蜀戰役中，由陸遜派遣進攻蜀將陳鳳，與李異共同被活捉。曾擊敗與南鄉太守郭睦氣脈相通的豪族文市等而活躍。

知力	22
武力	80
魅力	24
生年	178
1	未
2	未
3	未
4	未
5	權·24
6	權·24

沙摩可

劉備手下異族的首領，參與劉備對吳的征伐，在夷陵之戰中為陸遜所殺。演義中，射殺了吳將甘寧聞名，卻為敗走中的吳將周泰所殺。

知力	22
武力	83
魅力	24
生年	167
1	未
2	未
3	未
4	未
5	在
6	在

周泰

吳之猛將，孫策投身在袁術時成為其部屬，忠誠服侍其左右，建立戰功。亦為孫權所喜愛成為親信，他以自己的生命來保護孫權。參加赤壁之戰，因防守曹操的攻擊而有功。

知力	52
武力	85
魅力	70
生年	163
1	在
2	策・24
3	權・18
4	權・18
5	權・27
6	權・27

周瑜

吳之名將。因是孫策的摯友，而成為其屬下，在平定江南時很活躍。孫策一死，即與張昭共同擔任孫權之左右手。提倡徹底對抗曹操，在赤壁之戰中，擔任總司令官。更準備征討蜀，但病死於二一〇年。

知力	97
武力	78
魅力	95
生年	175
1	未
2	策・24
3	權・24
4	權・24
5	
6	

朱然

吳之功臣。朱治姊之子，成為其繼承者。與孫權親近，歷任各郡縣的長官，呂蒙一死即繼承其職，守備江陵。夷陵之戰，與陸遜協力擊敗劉備。死於二四九年，享年六十八歲。

知力	33
武力	78
魅力	65
生年	170
1	在
2	在
3	權・27
4	權・27
5	權・23
6	權・23

周倉

未出現於正史。原為張寶的部下，在當山賊時，遇見關羽而成為其手下。以後擔任關羽的左右手轉戰各地。荊州為吳佔領時，他期待逃入壽城的關羽東山再起，而返回西川守備。關羽死後自殺。

知力	31
武力	87
魅力	55
生年	169
1	未
2	在
3	備・19
4	備・19
5	備・19
6	

周紡

吳國有名的太守。郡陽頭目彭舒發動叛亂時，他發動征討而成為郡陽太守，與魏之揚州牧曹休內通，傳達偽信誘騙他，而將其完全擊敗。在任郡陽太守十三年間推行善政。

知力	78
武力	51
魅力	66
生年	176
1	未
2	未
3	未
4	在
5	權・26
6	權・26

朱桓

吳之猛將。為孫權之親信，以將軍之職轉戰於各地。記憶力很好，表面上性格友善為士兵所仰慕，私底下卻不願屈居人下，不願承認自己的錯誤，死於二二九年，享年六十二歲。

知力	76
武力	82
魅力	80
生年	184
1	未
2	未
3	權・25
4	權・25
5	權・21
6	權・21

朱治

吳有名之太守。曾任官於孫堅、孫策、權三代。勸孫策平定江東，率軍佔領吳郡而成為吳郡太守。在位三十一年，施行善政，亡於二四三年。

知力	43
武力	44
魅力	45
生年	155
1	堅・21
2	策・24
3	權・27
4	權・27
5	權・23
6	權・23

朱褒

雲南緬河太守。劉備死後，曾與益州郡雍闓相呼應，對蜀發動叛亂，■葛亮遠征雲南時將其招撫。演義中，在諸葛亮的離間計下，為同盟之越雋郡■王高定所殺。

知力	13
武力	73
魅力	18
生年	188
1	
2	
3	
4	
5	在
6	在

朱靈

袁紹底下的武將，但是在曹操對陶謙的征戰時，被袁紹派遣為援軍，而成為曹操之屬下，而曹操死後因全真仰慕他而留下。曾轉戰各處而建立許多戰功，曹丕即位時被列舉為侯。

知力	39
武力	75
魅力	40
生年	172
1	在
2	曹・11
3	曹・10
4	曹・10
5	曹・10
6	丕・13

荀彧

曹操之謀臣。隨曹操從軍，而提出許多計謀，所有關於國事、軍事之決定。推舉了如荀攸、司馬懿、鍾繇、陳君等優秀人材，反對曹操篡奪帝位，二一二年，服毒自殺。

知力	97
武力	39
魅力	89
生年	163
1	未
2	曹・10
3	曹・17
4	曹・17
5	
6	

淳于瓊

袁紹之武將。二〇五年關渡之戰時，率領一軍參加，指揮糧食的輸送部隊，但為曹操所擊破，被樂進所殺。演義中因酗酒未達成任務，而被打敗。

知力	65
武力	76
魅力	68
生年	146
1	未
2	在
3	在
4	
5	
6	

荀攸

曹操的謀臣，荀彧的外甥。任軍師之職，為謀臣之中心人物，在征討呂布、袁紹父子等，以及曹操所講的征戰中，於陣中考察策略，深謀遠慮，長於事務處理能力，亡於二一四年。

知力	94
武力	41
魅力	72
生年	157
1	未
2	曹・10
3	曹・9
4	曹・11
5	
6	

蔣琬

蜀之名臣。隨劉備入蜀，歷任各縣的知事，為諸葛亮所信任，北伐時命其留守暫時擔任宰相之職。諸葛亮死後成為正式宰相，亦參加姜維之北伐，病死於二四六年。

知力	84
武力	61
魅力	83
生年	172
1	未
2	未
3	未
4	璋・33
5	備・33
6	備・33

鍾會

魏之謀將。鍾繇的公子。擅策略，率領十餘萬軍隊征討蜀國，首先降伏蜀地，後因告發鄧艾之叛國罪，而掌握了蜀之實權。但是與蜀將姜維圖謀自立，而反叛司馬昭，為部下所殺。

知力	95
武力	62
魅力	77
生年	215
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

尚舉

蜀之青衣侯。二二〇年，由於曹丕即帝成為魏文帝，與劉豹、黃權等共同上奏勸劉備即帝位。之後廢立、許靖、諸葛亮等亦上奏，而劉備方即帝位。

知力	72
武力	20
魅力	54
生年	173
1	未
2	未
3	在
4	璋・34
5	備・34
6	備・34

蔣義渠

未出現於正史，袁紹底下之武將。因官渡之役戰敗，而逃到黎陽郡予袁紹書合，重新集合袁紹之散軍，重建立袁紹體制，而能返回冀州。

知力	33
武力	70
魅力	61
生年	159
1	在
2	在
3	紹·1
4	曹·1
5	在
6	在

焦觸

袁紹次男袁熙的部下。背叛袁熙而襲擊他，被迫擊到烏丸。之後自稱幽州刺史背叛曹操。在濟南中，以曹操武將之身份參加了赤壁之戰，為吳將韓當以槍刺殺身亡。

知力	33
武力	68
魅力	51
生年	159
1	紹·6
2	紹·7
3	紹·7
4	曹·8
5	
6	

尚寵

蜀之勇將。性格善良，通曉軍事，參加劉備對吳之征戰，夷陵戰敗時亦只有他的軍隊無傷亡。之後劉禪即位時，晉升到近衛軍指揮官之職。二四〇年，在漢嘉郡的蠻族征伐中被殺。

知力	41
武力	85
魅力	70
生年	176
1	
2	
3	
4	在
5	備·20
6	備·32

鍾繇

魏之名臣。任官於漢朝，但依荀彧之推舉而成為曹操部下。為關中諸軍之總司令官，致力於平定局勢，招降馬騰、韓遂等人。魏建國後晉升到宰相之職，亡於二三〇年。

知力	79
武力	16
魅力	24
生年	151
1	在
2	曹·11
3	曹·16
4	曹·12
5	曹·9
6	丕·10

徐榮

董卓手下之武將。曾擊敗曹軍，在此戰役中使曹操中箭並遺失其座騎，好在隨軍堂弟曹洪護出坐騎，才得以拖出困境，之後由於曹操力戰才得以退徐榮軍。

知力	35
武力	41
魅力	38
生年	147
1	董·11
2	
3	
4	
5	
6	

諸葛恪

吳之謀將。諸葛瑾之長男，諸葛亮的外甥。擅於策略，孫權對其才能給予極高之評價。孫權死後，被委推輔佐其繼承者孫亮，握有吳之實權而施行專政，但二五三年，在孫峻之政變中被殺身亡。

知力	95
武力	50
魅力	80
生年	203
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	權·24

諸葛瑾

吳之名臣，諸葛亮之兄。得孫權深信，曾數次入蜀，為與蜀同盟之事不遺餘力。因謹嚴直實的個性，思慮深遠度量大，因此孫權所有重要的事經常諮詢其意見。亡於二四一年，享年六十八歲。

知力	93
武力	52
魅力	92
生年	174
1	未
2	未
3	在
4	權·24
5	權·24
6	權·24

諸葛誕

魏之名將。諸葛亮之族弟。因在參加司馬師對田丘俊之戰役中立有戰功，被任命為揚州軍事總督之職。司馬懿握有魏之實權，想逼魏君禪讓而發動叛亂，但被包圍攻擊，二五八年被斬殺身亡。

知力	71
武力	79
魅力	82
生年	210
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

諸葛亮

蜀之忠臣，隱居於荊州，因劉備三顧茅廬之禮而成爲其部屬，勸說三分天下之計策，爲劉備平定蜀地盡心力。劉備死後輔佐劉禪，爲軍事、民政最高之責任者，在北伐中，二、三四年陣沒。享年五十四歲。

知力	100
武力	65
魅力	98
生年	181
1	未
2	未
3	未
4	備・19
5	備・33
6	備・33

徐晃

楊奉的部屬。曹操征討楊奉時，歸順曹操成爲其屬下，轉戰到各地。因性格慎重，戰爭時經常到遠處偵查，預先做好戰敗的準備後才戰。亡於二二七年。

知力	45
武力	92
魅力	68
生年	170
1	未
2	楊・5
3	曹・9
4	曹・11
5	曹・17
6	丕・19

徐庶

諸葛亮的摯友。友經時即任俠好義、劍術優秀。之後則致力於學問，爲躲避戰亂而避居荊州。推薦諸葛亮與劉備會見，但是母親被曹操抓爲人質，而任官於魏。

知力	96
武力	64
魅力	85
生年	173
1	未
2	在
3	在
4	曹・10
5	曹・10
6	丕・6

徐商

曹操手下之武將，受關羽包圍攻擊時，爲了拯救曹仁，與呂建共同被派遣到徐晃處。在徐晃的指揮下擊破關羽，深入包圍中擊破敵陣。

知力	54
武力	63
魅力	48
生年	165
1	
2	
3	曹・16
4	曹・9
5	曹・5
6	丕・5

徐盛

孫權手下勇將。以柴桑縣知事之職，抑止劉備手下黃忠之攻勢而被拔擢，陵夷之戰中亦建戰功。爲了怕曹丕渡長江，因而計畫建造了數百里的假防護壁，使曹丕無機可趁而撤退。

知力	74
武力	64
魅力	68
生年	177
1	未
2	未
3	在
4	在
5	權・22
6	權・22

審榮

袁紹三男袁尚旗下的武將，袁氏之謀臣審配的外甥。守備鄴城的東門，但是在受曹操攻擊時叛變，開城門迎曹操入城。因此叔父審配被活捉。

知力	49
武力	48
魅力	47
生年	160
1	未
2	紹・7
3	紹・6
4	
5	
6	

辛配

袁紹的謀臣。自幼時即爲慷慨之士，對袁紹竭盡忠誠。袁紹死後，則輔佐其三男袁尚。守備鄴城對曹軍進行功防戰，但是二〇四年時被生擒處刑。

知力	80
武力	72
魅力	71
生年	156
1	紹・6
2	紹・7
3	紹・2
4	
5	
6	

辛評

袁紹的謀臣，辛昆之兄。袁紹死後，支持長男袁譚，與擁護袁尚的審配、逢紀對立而被捕捉。其弟辛昆招來曹操軍擊敗袁尚，忿怒的審配斬殺其全家。

知力	63
武力	71
魅力	67
生年	155
1	馥・7
2	紹・6
3	紹・6
4	
5	
6	

辛毗

魏之謀臣。最初為袁紹的手下，但袁紹死後，以袁譚和議使者的身份赴曹操處，而成為其部下，繼續任官於曹丕、曹宇手下，成為與諸葛亮對峙的司馬懿之軍師，監督全軍。

知力	78
武力	48
魅力	81
生年	150
1	未
2	在
3	在
4	曹・3
5	曹・3
6	丕・3

成宜

關中軍閥。與馬超、韓遂、楊秋等以十萬的軍隊，對曹操發動叛亂而戰敗。演義中，成為韓遂之手下，率領騎兵三十人進入曹操本陣偵察，為夏侯淵所殺。

知力	35
武力	61
魅力	38
生年	175
1	在
2	馬・14
3	馬・14
4	馬・14
5	
6	

薛綜

吳之名臣。因躲避戰亂而離開交州，但卻為孫權所用，成為交趾太守，隨交州刺史呂岱遠征越南。之後則入中央政府晉升到高官。富學識，常做有益的建議，亡於二四三年。

知力	73
武力	33
魅力	66
生年	164
1	未
2	未
3	未
4	權・18
5	權・28
6	權・28

全琮

吳之智將。孫策佔領吳郡後，他成為其部屬，為孫權所信任而轉戰到各地。有決斷力，審慎正直的個性，因能體諒對方的心意，為孫權所重用。亡於二四九年。

知力	27
武力	52
魅力	67
生年	183
1	未
2	未
3	權・27
4	權・27
5	權・27
6	權・27

曹叡

曹丕長男。魏之第二代皇帝——明帝。發用司馬懿來防守諸葛亮的攻擊，被遼東公孫淵所滅。沈著剛毅富果斷力，但卻不重視皇族，喜好獨裁、執法嚴格。在位十三年，亡於二二九年。

知力	83
武力	71
魅力	84
生年	205
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	曹・10

曹休

曹操的外甥。與曹丕共同反叛，曹操視其如親生。經常隨曹操遠征，任近衛軍司令官。曹丕、曹宇時任揚州的軍事總督，成為對吳最前線的總司令官，但陷入吳之間諜工作，病死。

知力	68
武力	74
魅力	71
生年	190
1	未
2	未
3	未
4	曹・2
5	曹・17
6	丕・16

宋憲

呂布手下的武將。受曹操的攻擊，包圍而疑心生暗鬼，與侯成、魏續等背叛呂布而降於曹。演義中，之後成為曹操的手下，參加官渡之戰。挑戰袁紹的先鋒軍顏良，為其所斬殺。

知力	43
武力	57
魅力	38
生年	157
1	在
2	呂・9
3	曹・16
4	
5	
6	

宋謙

吳之勇將。參加了孫策平定江南之役，與揚州刺史手下的太史慈交戰。之後成為孫權手下參加合肥之役，但為曹操手下張遼所擊敗。夷陵之戰時，因陸遜的指揮而活躍，擊破蜀軍而立有戰功。

知力	31
武力	66
魅力	51
生年	168
1	未
2	在
3	權・18
4	權・18
5	
6	

曹洪

曹操的堂弟。常與曹操遠征建立戰功。因生性小氣拒絕借錢給曹丕，而招嫉恨。曹丕即位後，即沒收其財產，免除官位。曹叡即位後方被任用。亡於二二三年。

知力	50
武力	72
魅力	70
生年	169
1	曹・9
2	曹・10
3	曹・9
4	曹・12
5	曹・30
6	丕・13

曹昂

曹操的長子。一九七年隨曹操遠征南方時，曾經降伏的張繡又再度叛亂。曹軍戰敗，由於曹操的馬負傷，而將自己的座騎讓與曹操，使自己喪命。此時年僅十歲的曹丕，騎馬脫逃。

知力	52
武力	59
魅力	60
生年	175
1	曹・9
2	曹・10
3	
4	
5	
6	

曹彰

曹操的三男，魏之猛將。具有不同於常人的力氣，常隨曹操遠征，屢建戰功，令異族聞風喪膽。兄曹丕即位後，他即在領國內被下毒，亡於二二三年。

知力	60
武力	92
魅力	72
生年	190
1	未
2	未
3	未
4	曹・17
5	曹・17
6	丕・12

曹植

曹操的四男。因善作文章，特別為曹操所寵愛。幾次都想讓他成為繼承者，但因嗜酒，在自己的地方宴請客人，因而漸漸不被寵愛。曹丕即位後將其毒殺。

知力	80
武力	15
魅力	80
生年	192
1	未
2	未
3	未
4	曹・17
5	曹・17
6	丕・11

曹真

曹操的外甥。因出生即成為孤兒，為曹操所收養，與曹丕一起叛變。曹武勇，轉戰到各地，曹丕死時被委託輔佐曹叡。計畫佔領蜀，與諸葛亮對峙失敗，病死於二二一年。

知力	56
武力	65
魅力	62
生年	185
1	未
2	未
3	曹・10
4	曹・11
5	曹・12
6	曹・12

曹純

曹操的堂弟，曹仁之弟。指揮精銳部隊曹操遠征。疼愛部下，能抓住部下的心。由於喜好學問，敬愛長者，因此許多學者來投靠他。亡於二一〇年。

知力	52
武力	62
魅力	47
生年	170
1	曹・9
2	曹・11
3	曹・16
4	曹・10
5	曹・4
6	丕・4

曹仁

曹操的堂弟。很早就成為曹操的部下，隨其遠征，曹操曾評論其為有勇氣、謀略的人。幼時有著無賴般的性格，長大後成為武將則嚴格守法。亡於二二三年，享年五十六歲。

知力	64
武力	84
魅力	63
生年	168
1	曹・9
2	曹・11
3	曹・16
4	曹・10
5	曹・11
6	丕・17

曹操

三國志中最偉大的英雄人物。長於策略，轉戰各地平定黃巾之亂以來的戰亂。他能抑制自己的感情，冷靜計算，不計前嫌的任用有才能之人。亡於二一〇年，享年六十六歲。

知力	95
武力	91
魅力	95
生年	155
1	君・9
2	君・10
3	君・17
4	君・17
5	君・17
6	

曹爽

曹真的長男。爲曹叡所寵愛，與司馬懿共同輔佐曹芳。因此曹芳即位後即握有魏之實權。施行專權，但對蜀之戰失敗。二四九年，司馬懿政變而被處刑。

知力	54
武力	64
魅力	64
生年	215
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

曹丕

曹操的次男。魏之建國者文帝，自幼即隨曹操遠征，武藝不弱，亦富有文學之才能。但是由於氣量狹小，欠缺公平，而爲兄弟親族所疏遠。亡於二二六年，在位期間僅六年。

知力	76
武力	70
魅力	80
生年	187
1	未
2	未
3	未
4	曹・17
5	曹・17
6	君・10

沮授

袁紹之謀臣。擅於策略，向袁紹獻了許多計策，都不被採納，反而遭嫌而疏遠。被曹操擊敗成爲其俘虜。極受愛禮遇卻仍返回袁紹處，因而被殺。

知力	84
武力	61
魅力	76
生年	156
1	紹・6
2	紹・6
3	紹・6
4	
5	
6	

孫桓

孫權的族子，相貌端正，博學聰明，善於與人議論。在討伐關羽的掃蕩戰中，說服關羽的餘黨歸降，和陸遜在夷陵之戰中擊敗劉備而活躍，但是之後則突然暴斃。

知力	47
武力	56
魅力	63
生年	186
1	未
2	未
3	權・24
4	權・24
5	權・25
6	權・25

宋忠

荊州劉表手下學者。與司馬徽並稱爲儒者，通曉經書、爲手默、潘潛等之師。劉表的繼承者劉琮降伏於曹操時，被派遣到劉備那兒說明原委。爲劉備所賣難。

知力	39
武力	32
魅力	57
生年	154
1	表・20
2	表・21
3	表・23
4	
5	
6	

曹豹

徐州牧陶謙之武將。與劉備迎擊曹操，但被擊敗，陶謙死後即成爲劉備手下。趁劉備與袁術對峙時，投效呂布而成爲其手下。之後被張飛所殺。

知力	13
武力	19
魅力	15
生年	145
1	陶・16
2	備・16
3	
4	
5	
6	

孫和

孫權的三男。長兄孫登死後，被立爲皇太子，弟孫霸與其爭奪繼承權而起紛爭，導致吳國陷入分裂的危機，被免除皇太子位。之後掌有吳國實權的孫峻，藉口命其自殺。

知力	37
武力	39
魅力	79
生年	223
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

孫權

孫堅的次男，孫策之弟。繼承其位後轉戰至各地，建立吳國，成爲初代吳大帝，任用身份低微卻具才能之人，長於計策但疑心重，嚴行殺戮。亡於二五二年，享年七十一歲。

知力	89
武力	87
魅力	98
生年	182
1	未
2	未
3	君・24
4	君・24
5	君・24
6	君・24

孫乾

劉備的參謀。即劉備統治徐州時所任用的屬下，後來隨同劉備轉戰各地，在劉備與袁紹同盟，及逃到劉表的荊州根據地時，以使者身份進行調解。另外也隨行平定蜀國。

知力	78
武力	37
魅力	91
生年	165
1	陶・16
2	備・16
3	備・19
4	備・19
5	備・31
6	備・33

孫堅

孫策和孫權之父。性格勇猛剛毅，出身貧窮又無後盾，後率兵打倒董卓，在進入洛陽時傳國玉璽落到他手中。西元一九二二年被袁術任命攻打劉表時，為劉表的手下黃祖所射殺。

知力	87
武力	90
魅力	89
生年	156
1	君・21
2	
3	
4	
5	
6	

孫策

孫堅的長男。父親死後寄居袁術家中，但卻讓袁術頗感失望，因而自行南渡長江而平定江南。由於他經常採納他人的意見，且知人善任，因此大家願意為他效勞。於西元二〇〇年被暗殺，享年二十六歲。

知力	88
武力	94
魅力	93
生年	175
1	堅・21
2	君・24
3	
4	
5	
6	

孫登

孫權的長男。當孫權繼承帝位時被立為皇太子，而在孫權遷都建業時，伴隨陸遜守備副都武昌。孫登受讓民衆，具有憐憫之心以及良好的品行，卻因體弱多病，於西元二四一年病，享年三十三歲。

知力	39
武力	38
魅力	80
生年	207
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

孫瑜

孫權的堂弟。繼孫權之弟孫被暗殺後，代其職任就任丹陽太守，而與周瑜一同陷落在異族的碉堡。不久之後，依照周瑜的計劃討伐蜀國，不幸去逝，計劃乃告中止。於西元二一五年去逝，享年三十九歲。

知力	53
武力	62
魅力	71
生年	183
1	未
2	未
3	權・24
4	權・24
5	權・24
6	

孫翊

孫堅的三男，孫權的弟弟。其性格與孫策雷同，屬勇猛果敢。西元二〇三年就戰丹陽太守，翌年，邊滿趁孫權遠征之際，欲殺一向所懷恨的孫翊。當年他才二十一歲。

知力	41
武力	81
魅力	40
生年	184
1	未
2	未
3	權・24
4	
5	
6	

孫亮

孫權的老么。由於其兄孫和與孫霸互爭後繼王位，最後於九歲時重新成孫權的後繼者。在位其間，由於諸葛恪、孫皎、孫翊相繼擁有實權，因此乃企圖誅戮孫翊卻被發覺，乃於西元二五八年，十六歲時遭退位。

知力	55
武力	28
魅力	86
生年	243
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

孫禮

魏國名臣。曹操所任用的屬下，歷任各地方官。不與脾氣暴躁人妥協，因此，與曹爽關係不和而遭爽禁固，後來司馬懿打倒曹爽之後，孫禮晉昇宰相職位。於西元二五〇逝世。

知力	71
武力	72
魅力	57
生年	180
1	
2	
3	
4	
5	曹・10
6	丕・18

知力	68
武力	95
魅力	71
生年	166
1	蘇·28
2	蘇·28
3	權·24
4	權·27
5	
6	

本為揚州史劉繇的屬下，後因受到孫策的攻擊而淪為其俘虜。由於制定予章太守華嚴攻略計劃的成功，而躍昇為予章郡西部的建昌者嗣，被派任至與劉表相對的最前線，於西元二〇六年逝世，享年四十一歲。

知力	66
武力	53
魅力	36
生年	175
1	
2	
3	
4	
5	孟·36
6	孟·36

正史上沒有出現的人物。為雲南禿裡洞的主人。隱藏蠻王孟獲於四個毒泉地與蜀軍苦戰，最後由於朋友的背叛而被捕。後被諸葛亮釋放而再度反擊蜀軍，終至戰死於亂戰中。

知力	85
武力	99
魅力	92
生年	156
1	未
2	公·3
3	備·19
4	備·19
5	備·31
6	備·31

蜀國名將。原為公孫瓚的屬下，但公孫瓚為防備袁紹乃派他與劉備同行，因此也是劉備的屬下。頗受劉備信任，因而參加荊州平定和蜀地攻略，並且也隨軍諸葛亮北伐。於西元二九二年逝世。

知力	33
武力	73
魅力	68
生年	165
1	
2	魯·29
3	魯·29
4	魯·29
5	
6	

為五斗米道張魯之弟。在曹操征伐張魯時，規勸原本想投降的哥哥，因此，乃率領數萬軍備於山上築城，以防守曹操軍隊的猛攻。但是，由於誤認野鹿的侵入為曹操軍隊的夜襲，慌忙之際而向曹操投降。

太史慈



太史慈，劇情一開始時在劉繇旗下，早點攻下劉繇將其收入旗下吧！

知力	22
武力	81
魅力	32
生年	170
1	未
2	未
3	權·18
4	權·18
5	權·28
6	權·28

正史中不出現的人物，為吳國的武將。在劉備討吳時，受孫权的指揮迎擊蜀國。由於眼見同鄉人李異為蜀將張苞所敗，乃刺擊張苞的馬而解決李異，可是翌日卻為蜀將關羽生擒，而被張苞所殺。

朵思王

知力	70
武力	61
魅力	42
生年	163
1	在
2	表·21
3	表·21
4	曹·17
5	
6	

劉表屬下的謀臣。由於劉表疼愛次男劉琦甚於長男劉琮，因此與蔡瑁支持劉琦繼位。在三國演義中，不久之後降伏於曹操而成為水軍的監督，但被蔡瑁與祢衡密內應吳國，而遭斬首。

趙雲

知力	51
武力	72
魅力	54
生年	154
1	蘇·28
2	蘇·28
3	在
4	在
5	在
6	在

揚州刺史劉繇屬下的武將。守備當時要害關口以迎擊涉渡長江而來的孫策。雖然當時孫策船隻少，但以蘆葦做成的筏子運送軍備，擊敗了張英。不過，在演義中張英為吳將陳武所刺殺。

譚雄

張允

張英

張橫

爲關中軍閥一人。與馬超、韓遂、楊秋等共計十萬的軍隊，起而對曹操叛亂，但不幸被擊敗。在演義中，被認爲是韓遂的屬下，當長安城被攻陷時，與渭水南岸的曹操軍隊互戰而死。

知力	30
武力	71
魅力	20
生年	178
1	未
2	馬・14
3	馬・14
4	馬・14
5	
6	

張溫

孫權屬下的文官。在年即師即操守廉潔，善於應對進退，因此爲孫權所信任，派駐蜀國使者。同時，諸葛亮對他評價亦高，讚他對蜀國的政治所爲，但願孫權疏遠，以致陷於不實之罪而遭免官之命運。

知力	71
武力	27
魅力	74
生年	191
1	未
2	未
3	未
4	權・25
5	權・40
6	權・40

張休

吳國謀臣張昭的公子。因爲文章巧妙，深受皇太子孫登的寵愛。於孫登死後進入中央政府，而成爲吳國近衛軍的司令官，但由於被誣陷捲入孫登之弟孫和與孫霸的王位爭奪中，於西元二四五年自殺。

知力	80
武力	34
魅力	75
生年	180
1	未
2	未
3	在
4	權・27
5	權・38
6	權・38

張嶷

蜀國名太守，行動果敢、見識淵博。於諸葛亮至雲南遠征後，被派任再度叛亂的越嶲郡太守，在任十五年間使異族歸順，平定領域。後來，死於姜維北伐陣中。

知力	41
武力	70
魅力	64
生年	175
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備・34
6	備・34

張顗

袁紹三男袁常的屬下武將。爲曹操包圍而與馬延互戰之時投降，因此，袁尚軍隊全部敗陣。在三國演義中，接替曹操的屬下而參加攻擊袁尚，但是赤壁戰時，爲吳將甘寧所新殺。

知力	32
武力	65
魅力	21
生年	157
1	紹・6
2	紹・7
3	紹・6
4	曹・6
5	
6	

張勳

袁術屬下的名將。被派遣與韓暹、楊奉一起攻打呂布，但由於另兩人背叛，以致慘敗。袁術死後，原本有意寄居孫策根據地，但受到盧江太守劉勳的攻打被捕而成爲俘虜，後來成爲曹操的屬下。

知力	18
武力	61
魅力	21
生年	156
1	術・19
2	術・17
3	
4	
5	
6	

張虎

關國名將一張遼的兒子。在三國演義中，受命於曹真，司馬懿的指揮，防守諸葛亮的北伐，不料卻被擊敗而曹捕，後乃將臉塗黑而歸。後來，又受命於司馬懿的指揮，積極活躍於征伐遼東的公孫淵之記述。

知力	57
武力	55
魅力	45
生年	195
1	
2	未
3	未
4	未
5	曹・18
6	丕・18

趙廣

蜀國武將，趙雲的次男。以牙門將身份隨軍參加姜維北伐，戰死於前線。在三國演義中據說有這麼一段記載：其與長兄趙統赴往諸葛亮處，後劉禪告之父親趙雲病故消息，由劉禪來守趙雲的墓。

知力	65
武力	71
魅力	68
生年	187
1	未
2	未
3	未
4	備・19
5	備・31
6	備・31

張郃

魏國名將。原本為袁紹屬下，後降伏於曹操而成為其屬下，隨軍參加過無數次的遠征。由於善於考慮戰況和地形以及制定戰略，連諸葛亮也怕他三分。後來在追擊諸葛亮的軍隊中，中箭而死。

知力	69
武力	90
魅力	61
生年	167
1	諡・7
2	紹・6
3	紹・6
4	曹・12
5	曹・30
6	丕・13

張紘

吳國謀臣。與張昭擔當孫策的參謀，而孫策總是令兩人中的其中一人留守，只一人隨軍。後來以使者身份前赴朝廷時，曹操授與官位，但著重恩義的他乃辭謝而回到吳國，便以還都建業進言孫權。

知力	94
武力	28
魅力	88
生年	172
1	未
2	未
3	權・24
4	權・24
5	
6	

張濟

董卓屬下的武將，張肅的義父。董卓死後與李傕、郭祀等攻取呂布，殺死了董卓的仇人王允，進而握有朝廷實權。西元一九六年由於食糧不足，於南陽作攻略戰時，為憤怒的居民所殺。

知力	67
武力	30
魅力	31
生年	114
1	董・11
2	李・12
3	
4	
5	
6	

張資

南陽太守。由於董卓的推舉而做官。當孫堅在長沙舉兵打倒董卓，進駐南陽郡時，乃向張資要求兵糧，不料張資不答應，且百般刁難他制止軍隊討董卓，因此，遭孫堅新殺。

知力	27
武力	36
魅力	52
生年	157
1	董・12
2	
3	
4	
5	
6	

張繡

董卓的屬下，張濟的義子。張濟死後成為其後繼者，降伏於曹操，但對曹操納自己的妻子為妾一事頗感憤怒，乃攻打曹操卻犧牲了曹昂。於是聽從賈詡之計，再度降服於曹操，後來遭曹丕挖苦自殺身亡。

知力	50
武力	75
魅力	75
生年	154
1	董・11
2	在
3	在
4	在
5	
6	

張昭

吳國謀臣。為孫策所任用，掌管所有的文武百家之事。孫策末期時充當孫權的輔佐，以軍師身份與孫權心腹的身分獻出計謀，可是由於倡導「曹操降服論」而遭貶。於西元二二六年前去世，享年八十一歲。

知力	95
武力	30
魅力	84
生年	156
1	未
2	未
3	權・24
4	權・25
5	權・25
6	權・25

張承

吳國張昭的長男。年少便以才氣和學識出名，且又具男子氣概。另外，他也能慧眼識英雄，經常放縱有才德的人物。也曾以將軍身份平定異民族而立功，於西二四七年去世，享年六十七歲。

知力	42
武力	64
魅力	57
生年	177
1	未
2	未
3	未
4	權・25
5	權・28
6	權・24

張松

蜀國劉璋的幕僚。以使者的身分被派遣到曹操處，但因被羞辱而懷恨在心，於是向劉璋進言迎進劉備，另一方面也勸告劉備攻打劉璋。但其兄張肅不慣變態計謀，最後被劉璋處決。

知力	92
武力	35
魅力	80
生年	170
1	未
2	璋・33
3	璋・33
4	璋・33
5	
6	

趙岑

正史上沒出現的人物。爲董卓屬下的武將。在華雄的指揮下守備汜水關，打倒董卓聯合部隊。華雄被關羽所殺後，仍是繼續守備汜水關，但當董卓火燒洛陽遷都至長安時，乃讓出城來。

知力	24
武力	64
魅力	26
生年	160
1	董・12
2	
3	
4	
5	
6	

張任

劉璋屬下的武將，世代家貴，但從小就勇敢大膽，是個有堅強意志的人物。後被劉璋派遣至沿城防禦劉備，敗北之後逃回云。在三國演義中，射殺驍統的人便是他本人。

知力	67
武力	88
魅力	72
生年	169
1	焉・33
2	璋・33
3	璋・33
4	璋・33
5	
6	

貂蟬

正史上沒出現的人物，是一絕世之美女。王允的養女，是王允用來離間董卓與呂布的關鍵人物，後董卓爲呂布所殺，而成爲呂布的妾，不過在呂布遭曹操處刑時，而成了曹操的人。

知力	—
武力	—
魅力	—
生年	—
1	—
2	—
3	—
4	—
5	—
6	—

張達

雖爲蜀國張飛屬下的武將，但與同僚范疆殺害張飛，並取其頭顱逃至吳國孫權帳下。在三國演義中，從吳國被遣送回赴吳復仇的劉備處，傳說被張飛的兒子張苞所殺死。

知力	32
武力	34
魅力	24
生年	175
1	
2	
3	
4	
5	備・32
6	備・32

張著

蜀國趙雲屬下的武將。跟隨趙雲防備遠征漢中的曹操，但卻在戰鬥中受傷。趙雲遂前往敵陣營救，且擊破追擊而來的曹操軍隊，逼使衆多的敵兵掉落漢水而死。

知力	33
武力	51
魅力	38
生年	170
1	未
2	未
3	未
4	在
5	在
6	在

趙統

蜀國征將，趙雲的長男也是其後繼者。在三國演義中，與其弟趙廣赴往諸葛亮處，後劉禪告之其父趙雲病故消息，隨後被禪任命爲虎賁中郎將，禪並命人守護趙雲之墓，趙統始終滿懷感激。

知力	72
武力	78
魅力	76
生年	185
1	未
2	未
3	備・19
4	備・19
5	備・31
6	備・31

張南

袁紹的次男，袁熙屬下的武將。與無賴一同背叛君王袁紹，並且襲擊紹，逼使紹逃亡至烏九根據地，自己則降服於曹操，被放權爲列侯地位。在三國演義中，傳說他在赤壁之戰中爲吳將周泰所殺害。

知力	40
武力	53
魅力	49
生年	168
1	在
2	在
3	紹・8
4	曹・6
5	
6	

趙範

本爲桂陽太守，於赤壁戰之後被劉備征討降服。因此，桂陽太守一職乃改由劉備屬下趙雲接替。當時，趙範原有寵自己的美人甄子，下嫁給趙雲，但由於同姓的關係，趙雲乃謝絕。

知力	45
武力	50
魅力	43
生年	156
1	在
2	在
3	表・22
4	君・22
5	在
6	在

張飛

從很早開始便和關羽一同服侍劉備，同他共戰各地。個性勇猛果敢，被譽為「一夫當關、萬夫莫敵」，但對屬下粗魯且不機微，因此，後來為屬下張達、范疆所殺害。

知力	32
武力	99
魅力	35
生年	168
1	備・4
2	備・16
3	備・19
4	備・19
5	備・32
6	備・32

張苞

張飛的長男，夭折而死。但在三國演義中會記載著：隨軍與劉備征討吳國，而報了父仇，也曾一度活躍於諸葛亮的北伐，卻在追擊司馬懿派遣而來的郭淮、孫禮時，跌至谷底以致身負重傷而死。

知力	35
武力	93
魅力	54
生年	189
1	未
2	未
3	未
4	備・19
5	備・32
6	備・29

張邈

曹操和袁紹的摯友，與曹操共同舉兵打倒董卓，但卻趁曹操征伐陶謙之際，與陳宮等謀反，投效呂布而成為其手下。後來，又被曹操擊敗，向袁術請求援兵途中，為屬下的兵士所殺。

知力	25
武力	43
魅力	41
生年	155
1	在
2	呂・9
3	
4	
5	
6	

張翼

蜀國武將，劉備平定蜀國時，被任用而成為其屬下。身為雲南軍事總管的他，為求嚴格執行法律而討伐異民族。曾進言姜維北伐一事而遭嫌，不得已而參加遠征，同時降服於魏將鍾會。

知力	41
武力	58
魅力	52
生年	158
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	備・30

張遼

魏國名將。原為呂布的手下，後降服於曹操而成為其手下，在征討袁紹父子、平定荊州方面都有優異的表現。接著，被任命駐紮合肥，征討孫權時也立了戰功。非常善於計劃謀略，對士兵也很照顧。

知力	80
武力	91
魅力	80
生年	171
1	未
2	呂・9
3	曹・10
4	曹・10
5	曹・18
6	丕・18

趙累

蜀國關羽屬下的武將。雖然隨從關羽攻打魏將曹仁，但因吳國孫權占領州而斷其退路，故與關羽、關平父子一同遭吳國武將潘璋手下的馬忠所捕。而在三國演義中，則是戰死於亂戰中。

知力	65
武力	61
魅力	71
生年	167
1	
2	
3	未
4	未
5	備・19
6	

張魯

五斗米教的教主。以其靈臺寡斷的性格，卻能支配整個漢中，獨自創造一個宗教團體。西元二一五年受到曹操的討伐，乃降服於曹操，後來專注於宗教活動及道教基礎，因此，子孫代代皆是教主。

知力	80
武力	70
魅力	88
生年	161
1	
2	君・29
3	君・29
4	君・29
5	曹・13
6	丕・14

陳應

正史上沒出現的人物，為桂陽太守趙範屬下的武將。原為蠻人，善於使用飛叉。被赤壁戰後攻桂陽郡的趙雲所擊敗，乃與趙雲備裝投降，卻被趙雲識破而判刑。

知力	19
武力	62
魅力	22
生年	167
1	未
2	未
3	未
4	趙・22
5	
6	

陳嬉

曹操屬下的武將，是正史上沒有的人物。在吉川版中，當吳國周瑜攻打曹仁所守的南郡城時，曾以曹仁部屬身份出現。後因周瑜受傷，準備夜襲敗退的吳國軍隊，最後與曹仁、曹洪、曹純、牛金等達成協議。

知力	24
武力	64
魅力	34
生年	175
1	未
2	曹・11
3	曹・11
4	曹・9
5	曹・11
6	丕・11

陳宮

曹操屬下的謀臣，攻下兗州而立了功，但不久便背叛曹操而投效呂布。但其所獻之計策大多不為呂布所採用，四元一九八年受到曹操的包圍攻擊，因遭夥伴的出賣，被曹操處刑。

知力	81
武力	58
魅力	65
生年	154
1	曹・9
2	呂・9
3	
4	
5	
6	

陳矯

國名臣。為廣陵太守陳登的屬下，當廣陵受到孫權的攻擊時，本為向曹操申請援軍的屬下，後成為曹操的屬下，並隨之遠征。斷然進言曹丕即位，而被晉昇為宰相，死於西元二二七年。

知力	79
武力	18
魅力	73
生年	150
1	未
2	曹・11
3	曹・11
4	曹・5
5	曹・10
6	丕・8

陳群

魏國名臣。本為劉備的屬下，因遭呂布攻打而躲藏，後被曹操任用為其手下。曾進言「九品官任用法」，且於曹丕死後被委任輔佐曹叡，是一個相當有鑑賞能力的人物。亡於西元二二五年。

知力	93
武力	49
魅力	77
生年	187
1	未
2	未
3	未
4	曹・9
5	曹・11
6	丕・20

陳式

蜀國武將。跟隨劉備攻佔漢中，參與夷陵之戰；劉備死後隨從諸葛亮北伐，攻陷武都、陰平兩郡。在三國演義中，被認為是正史三國志作者陳壽的父親，因違反命令而遭諸葛亮處刑。

知力	30
武力	70
魅力	40
生年	183
1	未
2	未
3	未
4	在
5	備・20
6	備・29

陳震

被劉備任用為其屬下，隨行進入蜀國。在蜀國平定後曾任各郡太守，當孫權即位時，為了締結吳蜀同盟乃以使者身份前往，一直到蜀國滅亡返國，同盟仍繼續存在。亡於西元二二五年。

知力	78
武力	37
魅力	42
生年	145
1	紹・6
2	紹・7
3	紹・7
4	
5	
6	

陳泰

魏國名臣陳群的長男，是一足智多謀的大將。以并州刺史的身份歸順異國民族，且任職雍、涼州的軍事總督。也是一位沈著勇武，有魄力的人，且善於統率，與司馬氏私交甚為親密，死於西元二六〇年。

知力	79
武力	79
魅力	44
生年	200
1	未
2	未
3	未
4	未
5	曹・11
6	丕・20

陳登

陳珪的兒子。原為呂布的屬下，在遠赴曹操處時，被任為廣陵太守，而當曹操擊敗呂布時，乃轉而成為曹操的屬下。曾擊退孫策和孫權的猛攻，雖抓住了江南的人心，但三十九歲就早死了。

知力	74
武力	25
魅力	73
生年	150
1	陶・16
2	備・16
3	曹・16
4	
5	
6	

陳武

當孫策在袁術之處時，爲其屬下而隨軍平定江南。由於慷慨大方，善於體諒他人，因此很多人來投靠他。加上又受孫權的寵愛，而任用他爲首都防衛軍，但西元二一五年時戰死於合肥之戰。

知力	56
武力	70
魅力	36
生年	165
1	孫·28
2	孫·28
3	在
4	在
5	在
6	在

陳蘭

原爲袁術手下的武將，後因袁術開始過著奢侈浮華的日子時，便感厭煩而自立，於是率領與族屬長江、淮河一帶。而當曹操擊敗袁紹後，乃派遣張遼攻打陳蘭，將他斬首俘虜所有的軍勢。

知力	30
武力	66
魅力	36
生年	161
1	術·19
2	術·19
3	在
4	在
5	在
6	在

程昱

曹操屬下的謀臣，足智多謀，善於對曹操叛亂時，程昱曾立了功，後來劉備投身至曹操處時，也曾規諫曹操之殺害。由於個性剛復自用，多方與他人衝突，亡於八十歲。

知力	90
武力	26
魅力	76
生年	151
1	未
2	曹·10
3	曹·10
4	曹·7
5	曹·7
6	丕·7

程銀

屬關中軍閥的其中之一。與侯選、馬超等共計十萬軍的軍勢起而叛亂，但遭曹操所擊退，遂逃亡侯選和漢中的張魯處。後來曹操佔領漢中時乃出面降服，不過仍與往常一樣，授之與官爵職位。

知力	35
武力	70
魅力	39
生年	173
1	馬·14
2	馬·14
3	馬·14
4	馬·15
5	
6	

程普

吳國名將。國侍奉孫堅、孫策、孫權三代，故爲最年長的武將。於赤壁之戰時與周瑜共同擔任總司令官一職，周瑜死後便取而代之擔任南郡太守，其個性慷慨大方，樂善好施。

知力	84
武力	60
魅力	87
生年	151
1	堅·21
2	策·24
3	權·24
4	權·24
5	權·24
6	權·24

程武

魏國諫臣程昱的兒子。在三國演義中曾隨軍夏侯討伐諸葛亮，而爲了擊敗趙雲乃考量潛伏之計。眼看著夏侯就要活捉趙雲之時，卻被諸葛亮派來的張苞給救走。

知力	81
武力	44
魅力	72
生年	201
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	丕·7

程秉

爲避開戰亂而隱居交州，後爲孫權任用成爲其屬下，負責皇太子孫登的教育一職，由於博學多聞而遺留很多著述。在三國演義中，以使者身份前往遠征吳國歸來的劉備處，但因失敗而逃回。

知力	75
武力	18
魅力	76
生年	169
1	未
2	未
3	在
4	權·24
5	權·37
6	權·37

丁奉

吳國猛將。年紀輕輕便擔任部隊長，而在陸遜、潘璋們的指揮之下而遠征；雖然辦事能力不佳，卻足智多謀。當孫休即位時，誅殺專權的皇族孫琳而晉昇爲大將軍。亡於西元二七一年。

知力	72
武力	44
魅力	67
生年	161
1	在
2	策·24
3	權·25
4	權·25
5	權·25
6	權·25

典韋

曹操屬下的猛將與壯士。仁慈厚道且具有強壯的臂力，每次戰鬥總是衝鋒陷敵，但嗜酒食為平常人的兩倍。後背叛曹操而遭張繡追擊，力戰而死，曹操非常惋惜。

知力	31
武力	97
魅力	52
生年	160
1	未
2	曹·10
3	
4	
5	
6	

典滿

曹操屬下典韋的兒子。曹操想到受張繡襲擊而死的親信典韋，於是就將典滿留任身旁。而當曹丕即位時，他受封都尉，被授與關內侯的爵位。

知力	26
武力	80
魅力	49
生年	180
1	未
2	未
3	曹·17
4	曹·9
5	曹·16
6	丕·16

董和

劉璋屬下的地方官。甘於粗衣粗食，加上其一貫的誠意，頗受南方民族的敬愛。劉備平定蜀國時成為其幕僚、政治的中樞。與諸葛亮交情甚好，曾諸葛亮為官員的模範。

知力	70
武力	36
魅力	76
生年	158
1	焉·33
2	璋·33
3	璋·31
4	璋·31
5	
6	

陶謙

東漢末年群雄割據時代，乃自立支配物豐收的徐州地，但由於感情用事而行動，招致州內混亂。由於曹操之父在其州領域之內被殺害，因此常受曹操的征討，病死於西元一九四年。

知力	62
武力	51
魅力	78
生年	132
1	君·16
2	
3	
4	
5	
6	

田豐

袁紹屬下的謀臣，富於權謀奇略。曾替袁紹制定多種策略，但受到同僚連紀的誣陷而不被採用，且被認為是逆軍隊氣勢而被關到監獄裏。後來敗於官渡之戰，戰後乃遭袁術所殺害。

知力	90
武力	46
魅力	78
生年	160
1	紹·6
2	紹·6
3	紹·6
4	
5	
6	

董允

蜀國名臣董和之子。由於為人光明正大，諸葛亮乃委託他輔佐劉禪，而成為近衛軍的指揮官。經常獻上忠言給劉禪並且糾正他，使得宦官黃皓不敢作壞事。亡於西元二四六年。

知力	86
武力	21
魅力	72
生年	164
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備·32
6	備·32

鄧義

荊州名士，曾規勸劉表不能與袁紹同盟一事，而遭否決，遂而告病請辭。一直到劉表時代終了只任官兩次，後來曹操佔領荊州後成為其屬下，而登上高官。

知力	26
武力	63
魅力	51
生年	169
1	表·20
2	表·20
3	表·20
4	在
5	在
6	在

鄧賢

孟達的外甥。原為劉璋屬下的武將，後遭劉備擊敗。不久降服於魏國的孟達，在曹丕死後，受諸葛亮誘惑起而叛亂，因此背叛孟達而開啓城門，使得司馬懿軍隊得以進入。

知力	67
武力	68
魅力	58
生年	173
1	未
2	在
3	在
4	在
5	
6	

董衡

曹操屬下的武將。與龐德一同參加荆州的圖羽之征，但因霖雨連綿導致漢水氾濫成災，為避開水患而登上堤岸，卻遭到關羽的包圍攻擊。因此，與諸將們遭處刑。

知力	43
武力	81
魅力	75
生年	169
1	未
2	曹・11
3	曹・11
4	曹・8
5	曹・16
6	丕・16

鄧芝

■國名臣。劉備於平定蜀國拔擢他，後來，劉備死後，以和陸使者身份前往吳國孫權處，成功地達成任務。由於其性格剛毅，愛護兵士有佳，但由於個性率直易與人起衝突。於西元二五一年。

知力	85
武力	54
魅力	93
生年	170
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備・33
6	備・30

董卓

三國志中最大的惡王，暴虐非道且殘忍無比。誅殺了東漢朝廷的全部宦官，進而掌握實權，且想廢立皇帝。其家族全登上高官，但於西元一九二年，遭屬下呂布所殺害，全族因而滅亡。

知力	55
武力	90
魅力	44
生年	139
1	君・10
2	
3	
4	
5	
6	

董昱

董卓的弟弟。為企圖誅滅宦官何進的請求，與其兄一同進入東漢首都洛陽，誅殺了所有的宦官，而登上高官統率軍隊，並且濫用國勢。不過，四元一九二年時其兄遭殺害時，他也被屬下的叛亂者所殺害。

知力	53
武力	59
魅力	51
生年	149
1	董・11
2	
3	
4	
5	
6	

鄧艾

原為魏國地方的下級官僚，後為司馬懿所拔擢，而在農政上施展才能。在防守蜀國姜維的攻擊時，乃穿過小道進擊蜀國，降服了關禪。但後來遭同僚鍾會等誣害，被認為是造反者，而於西元二六四年遭處刑。

知力	94
武力	86
魅力	79
生年	205
1	
2	
3	
4	
5	未
6	丕・10

董襲

吳國名將。在孫策取戰會稽時成為其手下，且孫策死後仍忠誠侍奉孫權，而在討伐吳族和討伐劉表屬下黃祖的戰役中，有卓越表現。不過，後來在攻擊曹操途中，因船突遭暴風雨而沉沒死亡。

知力	42
武力	56
魅力	53
生年	166
1	未
2	未
3	權・24
4	權・27
5	權・21
6	權・21

董荼奴

正史上沒有出現的人物，為蠻王孟獲屬下的第二個洞主。因遭遠征雲南的諸葛亮所擊敗，但又被其釋放。在感激之餘乃遷往孟獲，卻又遭其釋放。孟獲釋放的孟獲所殺。

知力	13
武力	60
魅力	16
生年	185
1	
2	
3	
4	
5	孟・36
6	孟・36

杜襲

為避戰亂而赴荊州之地，不侍奉劉表而改投效曹操得以登上高官，且在隨從曹操遠征漢中時擔任軍事監審一職。後來參加司馬懿征伐諸葛亮時，擔任軍師一職，但個性不與人妥協，且競爭心強。

知力	61
武力	67
魅力	56
生年	164
1	未
2	在
3	曹・11
4	曹・5
5	曹・29
6	丕・19

馬延



龐統，外貌雖其貌不揚，
但智力卻有98之高。

知力	41
武力	64
魅力	51
生年	159
1	紹·6
2	紹·7
3	紹·7
4	曹·4
5	
6	

袁紹三男袁尚屬下的武將。遭曹操包圍而與張凱一同降服，袁尚軍隊因而瓦解。在三國演義中，他接著成為曹操的屬下，而參加攻擊袁尚的行動，後於赤壁戰時，遭吳將甘寧所新殺。

馬玩

關中軍閥之一。與馬超、韓遂、侯選和程銀等共計十萬的軍隊，起而叛亂曹操，但不幸被打敗，在三國演義中，為韓遂屬下的武將，因懷疑韓遂挑撥離間而倒戈馬超。

知力	23
武力	52
魅力	26
生年	175
1	未
2	馬·14
3	馬·15
4	馬·15
5	
6	

馬休

涼州軍閥馬騰的次男，即馬超的之弟。受曹操的徵召，而與父親一同入朝漢朝廷，雖被為奉車都尉一職，但於西元二一一年馬超起而叛亂曹操時，與父親一家族全遭殺害。

知力	46
武力	52
魅力	50
生年	180
1	未
2	未
3	馬·15
4	馬·15
5	
6	

馬稷

蜀國武將，馬良的弟弟，跟隨劉備入主蜀國，諸葛亮給予他很高的評價，並且經常與之高談闊論。西元二二八年與諸葛亮同行北伐，由於他所帶領的先鋒被擊敗而遭處刑。

知力	80
武力	69
魅力	70
生年	190
1	未
2	未
3	未
4	在
5	備·20
6	備·29

馬岱

蜀國武將，馬超的義弟，是馬氏中除了馬超以外，唯一倖存的一人。與馬超一起逃入劉備處而成為其屬下，後來在隨諸葛亮北伐行動中相當活躍，且在諸葛亮死後，奉楊儀之命，新殺謀叛的魏延。

知力	49
武力	83
魅力	54
生年	177
1	未
2	馬·14
3	馬·14
4	馬·14
5	備·20
6	備·30

馬忠

吳將潘璋屬下的武將。在隨軍討伐吳國關羽時斷了其後路，擒獲了關羽、關平父子而立了功績。在三國演義中，後來遭蜀國降將糜芳、傅士仁襲擊而殺害，其頭被獻至劉備處。

知力	52
武力	56
魅力	53
生年	171
1	未
2	未
3	權·18
4	權·27
5	權·28
6	權·28

馬超

馬騰的長男，父親入朝後，取而代之統率涼州的軍勢。由於他對曹操的叛亂行動被擊破，所以在首都的一家皆遭曹操所殺害。因此，只得投靠劉備而成為其屬下，倍受禮遇。死於西元之二二二年。

知力	42
武力	98
魅力	60
生年	176
1	未
2	馬·14
3	馬·14
4	馬·14
5	備·34
6	備·34

馬鐵

涼州軍閥馬騰的三男，爲馬超和馬休之弟。受曹操的徵召，而與父親一同入主漢陽，且被任爲騎都尉職位。二一一年，因爲馬超對曹操的叛亂行動，而與父親全家一同遭殺害。

知力	36
武力	60
魅力	51
生年	178
1	未
2	馬・14
3	馬・14
4	馬・14
5	
6	

馬良

蜀國名臣馬良之兄，爲荆州馬家五兄弟中最傑出的一位。劉備統管荆州時會任用他爲屬下，其與諸葛亮的交情也甚篤。在劉備征伐吳國時，雖歸順了武陵群的異族，卻在夷陵地方敗戰而遭殺害。

知力	91
武力	43
魅力	83
生年	187
1	未
2	未
3	未
4	在
5	備・33
6	備・30

潘濬

吳國名臣。原爲劉表的屬下，但當劉備將要平定荆州時，他卻投效吳國。因此，孫權殺了關羽而合併了荆州後，乃晉昇其官位，活躍於鎮壓異族的行動中，爲孫權所信任，亡於西元二三九年。

知力	44
武力	52
魅力	37
生年	167
1	
2	
3	未
4	未
5	備・19
6	權・21

樊稠

董卓屬下的武將。於董卓死後與李傕等攻陷長安城，打敗了呂布，進而握有朝廷實權。雖擊敗馬騰和韓遂的叛亂，但卻遭懷疑他與馬、韓私通的李傕所殺害。

知力	21
武力	82
魅力	41
生年	153
1	董・10
2	
3	
4	
5	
6	

馬騰

涼州軍閥。與韓遂共同率兵打倒董卓，但取打長安時卻被樊稠擊退而逃出涼州。後來，與韓遂不和，曹操出面調解，且請馬騰出任朝廷。最後因牽連長男馬超的叛亂而遭殺害。

知力	54
武力	95
魅力	87
生年	156
1	君・14
2	君・14
3	君・14
4	君・15
5	
6	

范疆

蜀國張飛屬下的武將，但與同僚張達一同殺害張飛，且持著張飛的頭逃至吳國孫權處。在三國演義中：被送回劉備處，後爲張飛的兒子張苞所殺。

知力	37
武力	41
魅力	26
生年	174
1	
2	
3	
4	
5	備・32
6	備・32

潘璋

吳國孫權屬下的猛將。受孫權的信任，而歷任各知縣的知事，隨軍征伐關羽而斷其後路，且潘璋屬下的五將馬忠逮捕到關羽父子，而立了功績。其個性任性粗魯，嗜酒奢侈。亡於西原二二四年。

知力	37
武力	74
魅力	54
生年	171
1	未
2	在
3	權・18
4	權・25
5	權・27
6	權・28

潘鳳

正史上沒有出現的人物，爲冀州牧使曹嵩屬下的武將。曾加入打倒董卓的軍勢中，當董卓命其屬下武將華雄上陣，擊敗連合軍時，曾持大斧面對華雄，但卻落敗。後來，華雄遭關羽所殺害。

知力	16
武力	74
魅力	16
生年	167
1	馥・7
2	
3	
4	
5	
6	

費禕

蜀國名臣，劉璋的總督，費觀的兒子。被召入蜀國時，時值劉備剛好平定蜀地，因此而成爲其屬下。諸葛亮對他，評價甚高，將死後當上宰相，雖然防備魏國的攻打，但仍於西元二五二年遭人暗殺。

知力	83
武力	24
魅力	82
生年	168
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備·33
6	備·33

費觀

劉璋的女婿，費禕的義父。與李嚴一同抵抗劉備，卻降服於劉備而成爲其屬下，善於交際，與李嚴交情甚篤。處理任務利索敏捷，且樂善好施。年輕便早死，死時才三十七歲。

知力	44
武力	57
魅力	46
生年	167
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備·20
6	

費詩

原爲劉璋的屬下，後受到劉備的攻擊而降服於他，歷任郡太守一職。雖才情四溢，但因反對劉備即位皇帝而遭左遷，阻其以後成名之道。最後，隨諸葛亮遠征雲南。

知力	57
武力	31
魅力	49
生年	169
1	未
2	璋·32
3	璋·32
4	璋·32
5	備·31
6	備·34

糜竺

原爲徐州牧使陶謙的屬下，陶謙死後，迎進劉備而成爲其屬下，迫隨劉備轉戰各地。擁有莫大的資產，便將其妹嫁給劉備，以援助其資金。因此，劉備平定蜀國時，授與衆大的恩賞。

知力	78
武力	41
魅力	77
生年	165
1	陶·16
2	備·16
3	備·19
4	備·19
5	備·20
6	備·29

糜芳

糜竺之弟。原受關羽的指揮而任南郡太守，後與關羽失和，便迎進吳國孫權滅亡關羽。順理成章侍奉孫權，但在三國演義中，再度降服於仇吳國而來的劉備，但不被原諒而遭殺害。

知力	23
武力	61
魅力	13
生年	170
1	陶·16
2	備·16
3	備·19
4	備·19
5	備·20
6	

武安國

正史上沒有出現的人物，爲北海太守孔融旗下武將，善用大鐵錘。曾參與打倒董卓的連合軍，因此與呂布交戰，被砍斷手臂而逃回。而呂布也爲劉備、關羽、張飛三人所擊退。

知力	20
武力	68
魅力	17
生年	158
1	孔·8
2	孔·8
3	
4	
5	
6	

傅幹

曹操的幕僚。在馬騰接到袁尚要求同盟時，曾建言與曹操合作，後來諍諫曹操征伐孫權，卻不被採納。曾預言劉備會平定蜀國，而進行各式名樣的建議，但卻仍被任以下級官僚職位，而結束其一生。

知力	76
武力	48
魅力	55
生年	164
1	未
2	在
3	曹·9
4	曹·4
5	曹·5
6	丕·5

傅士仁

蜀國武將，屯駐公安地，原受命於關羽的指揮，後與關羽失和，而迎吳國孫權進入荊州。在三國演義中，與糜芳一同取得馬忠的頭顱，而降服於劉備，但卻不被原諒而遭殺。

知力	59
武力	32
魅力	20
生年	166
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備·19
6	

傳形

蜀國劉備屬下的猛將。為報關羽之仇，乃參加劉備征討吳國。在夷陵戰敗後，劉備一軍退卻時，卻仍繼續防敵人的追擊，後來吳將傅來希望蜀國降服的勸告，但他仍視若無睹，致力交戰因而壯烈犧牲。

知力	67
武力	68
魅力	67
生年	168
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	備・34

文欽

原為魏國揚州刺史，與田丘儉起而判亂司馬師，失敗後投降於吳國。不久，諸葛誕封司馬邵叛亂，以吳國援軍名義派遣而來，但與諸葛誕起爭執而被殺。

知力	27
武力	81
魅力	59
生年	200
1	
2	
3	
4	
5	曹・18
6	丕・10

文醜

袁紹屬下的名將，與顏良同為袁紹軍的二大將師，指揮騎兵隊。當袁紹與曹操對決時，與劉備共以五、六千騎的軍勢面對曹操軍，但卻被僅只六百騎的曹操軍所擊敗而遭殺害。

知力	18
武力	91
魅力	57
生年	161
1	紹・6
2	紹・6
3	
4	
5	
6	

文聘

原為劉表屬下的武將，擔任北方防禦一職，但劉表死後，曹操佔領荊州而成為其屬下。後被派任為江夏太守，防守正對吳國的最前線，以防止孫權的入侵，後來也擊退關羽的入侵，令敵國甚為畏懼。

知力	21
武力	84
魅力	44
生年	174
1	表・20
2	表・21
3	表・20
4	曹・10
5	曹・11
6	丕・20

逢紀

袁紹的謀臣。為袁紹與兵以來的心腹，擅長謀略，為袁紹所信任，故進言袁紹攻佔冀州。等到袁紹死後，偏袒袁紹三男一袁尚，造成與曹操和郭圖的對立。後來由長男袁譚擔任主要職務時，逢紀乃遭他所殺害。

知力	80
武力	70
魅力	50
生年	153
1	紹・6
2	紹・6
3	
4	
5	
6	

龐義

蜀國劉璋的舊友，也是其屬下，擔任巴西太守防衛張魯，但為行使權勢，開始懷疑對劉璋的終誠心。等到劉備平定蜀國時，仍繼續為劉備的屬下。其生性好聚結人才。

知力	73
武力	34
魅力	67
生年	174
1	未
2	未
3	未
4	未
5	備・34
6	備・34

絕信

齊北相國，曾參加擊兵打倒董卓。個性沉著剛毅，足智多謀，為人寬厚且禮遇兵將們，因此，與屬下關係甚為密切。與曹操私交甚密，共同在袁州地與黃巾賊激力交戰，雖救了曹操，自己卻因而犧牲了。

知力	30
武力	42
魅力	41
生年	153
1	未
2	
3	
4	
5	
6	

龐柔

魏國猛將龐德之義兄，與龐德共同侍奉馬騰和馬超父子，而與曹操軍對作戰。後來跟隨馬超逃入蜀國而成為劉備的屬下，但是，其堂弟龐德一直效終曹操至死。

知力	56
武力	66
魅力	33
生年	177
1	
2	
3	
4	馬・14
5	備・34
6	備・34

法正

原爲蜀國劉璋的屬下，但因不被劉璋所重用，乃策畫與張松一同迎進劉備，而自薦爲使者。果真劉備平定蜀國時，他就成爲屬下，以謀臣身份替他制定策略，行使權勢。亡於西元二二〇年。

知力	86
武力	53
魅力	78
生年	176
1	未
2	在
3	在
4	在
5	備・33
6	備・33

龐統

原爲吳將周瑜的幕僚，周瑜死後爲劉備所拔擢，其被信任度不下於諸葛亮，同時也成了軍師。曾進言劉備奪取蜀國，並替他制定策略，以平定蜀國，卻因中流箭而死於三十六歲。

知力	98
武力	61
魅力	87
生年	178
1	未
2	在
3	在
4	在
5	
6	

龐德

原爲馬超的屬下，但曹操平定漢中時，降服於曹操而成爲其手下。隨軍征伐關羽，這次衝射中關羽的額頭。後來由於漢水氾濫成災，其他諸將皆降服，唯獨他一直抗戰到最後，被關羽所殺。

知力	64
武力	94
魅力	71
生年	179
1	未
2	馬・14
3	馬・14
4	馬・14
5	曹・10
6	

鮑龍

正史上沒有出現的人物，爲桂陽太守趙範屬下的武將，曾射殺兩個頭的老虎，而享有「武勇剛者」之譽。於赤壁戰後，爲攻打桂陽郡歸來的趙雲所擊敗，與陳應備裝投降，但被趙雲識破而遭處刑。

知力	40
武力	68
魅力	50
生年	170
1	
2	
3	
4	趙・22
5	
6	

步騭

吳國名臣，爲孫權的屬下，曾任交州刺史長達十年，而平定南方。以身爲孫權的親信，行使專權彈劾呂壹，而拔擢有能力的人才，最後晉昇至宰相職位，亡於西元二四七年。

知力	75
武力	27
魅力	75
生年	180
1	
2	
3	權・25
4	權・18
5	權・21
6	權・27



滿寵，沒有俊美的風采，但卻有高的智力與號召力。

滿寵

魏國名臣，爲曹操的屬下，曾隨軍曹仁討伐關羽。曾任職汝南太守、予州刺史長達三十年，以防守孫權的攻打。他一點也沒有物質欲望，且對法律執行要求嚴格，最後晉昇至宰相地位，亡於西元二四二年。

知力	81
武力	40
魅力	92
生年	170
1	未
2	在
3	
4	
5	
6	

毛玠

曹操的幕僚，爲人謙虛而清廉，曾擔任選拔官吏，很排斥故作或表裏不一致的人，而喜愛拔擢誠實的人。但是，但因憎恨曹操的作風而遭下獄，不僅被免官且永久受排斥。

知力	47
武力	52
魅力	53
生年	161
1	在
2	在
3	在
4	曹・8
5	曹・11
6	丕・17

孟獲

雲南蠻王，對蠻和漢人雙方都感心服。曾被諸葛亮活捉，釋放而再度交戰。總計釋放被捕多達七次，最後一次被釋放時，完全歸順於諸葛亮而成為其屬下。

知力	20
武力	89
魅力	39
生年	187
1	
2	
3	
4	
5	君・36
6	君・36

孟達

原為劉璋的屬下，後迎進流備而成為其屬下。與劉備共同防守上庸郡，但與劉封反目成仇而降服於魏國。雖為曹丕所重用，但曹丕死後，始終抱持著疑心以致反判魏國，最後遭司馬懿所擒斬。

知力	71
武力	72
魅力	65
生年	172
1	在
2	在
3	在
4	在
5	備・20
6	丕・20

孟優

正史上沒有出現的人物，為蠻王孟獲的之弟。原本孟獲的計畫是：偽裝投降於諸葛亮，再企圖裏應外合，從酒中下藥，但不幸失敗。後再度出擊攻打反遭諸葛亮逮捕，最後與其兄一起歸順於諸葛亮。

知力	10
武力	82
魅力	13
生年	190
1	
2	
3	
4	
5	孟・36
6	孟・36



楊修，高智力之軍師型人物，曾向劉備推薦諸葛亮。

楊懷

劉璋屬下的名將，身任白水關的大將。劉備派其平定蜀國的計畫謀消息走漏時，與高沛共同固守白水關。但是，被歸還荊州的劉備所引誘，後遭彈劾擒斬。

知力	46
武力	77
魅力	65
生年	167
1	焉・32
2	璋・32
3	璋・31
4	璋・31
5	
6	

雍閔

為雲南益州郡的豪族，在雲南一帶握有權勢，為應付吳國的誘惑而驅逐了太守張裔至吳國。後勾結孫權對蜀國判亂，導致諸葛亮遠征而至雲南，最後為越雋郡的蠻王高定的屬下所殺害。

知力	46
武力	75
魅力	58
生年	170
1	
2	
3	
4	
5	孟・36
6	孟・36

楊儀

蜀國的實務官僚。隨軍諸葛亮北伐，善於籌措軍需物資和兵糧的供應，但其個性心胸狹窄。於諸葛亮死後誅殺了魏延，自己想成為後繼者，但負職位的人不授與，後以排謗罪遭撤職，遂自殺。

知力	70
武力	38
魅力	53
生年	182
1	未
2	未
3	未
4	未
5	在
6	在

楊昂

漢中張魯屬下的武將。當馬超在關中反判曹操時，被張魯派遣以援軍身份前往，新獲曹操身旁的刺史和太守。而時值曹操討伐張魯時，與張魯之弟張外衛共同防守陽平關，以防禦曹操軍。

知力	21
武力	66
魅力	23
生年	154
1	
2	魯・29
3	魯・29
4	魯・29
5	
6	

楊洪

原爲劉璋的地方官，後劉備平定蜀國，因李嚴的推薦受諸葛亮的拔擢，而任蜀郡太守，對職務處理得很得當。雖然討厭學問，但個性卻忠實公正。亡於西元二二八年在任其間。

知力	40
武力	17
魅力	46
生年	179
1	未
2	未
3	在
4	在
5	備・33
6	備・33

楊修

曹操的幕僚，爲東漢高官楊彪之子，衰微的外甥。具有優越得才略，對於軍事和民政也是才能發揮的一覽而盡。不過，因爲後來成爲曹操四男曹芳的中心人物，而成爲與曹丕互爭繼承之元兇，乃遭曹操處刑。

知力	91
武力	31
魅力	56
生年	175
1	未
2	未
3	曹・16
4	曹・17
5	
6	

楊秋

屬關中軍閥之一，與馬超、韓遂等共計十萬軍的氣勢，起而反叛曹操，卻被擊敗。降服於曹操而成爲其手下，授與官爵且與張郃一同守備關中。後來以討寇而出名。

知力	14
武力	68
魅力	39
生年	174
1	在
2	馬・14
3	馬・15
4	馬・15
5	曹・30
6	丕・19

楊松

正史上沒有出現的人物，爲漢中張魯的幕僚，對於金銀財寶貪得無厭，當爲了黃金而擁護劉璋及劉備。曹操曾以金銀財寶引誘他出賣張魯，開啓城門迎曹操至城內。等到曹操平定漢中後，曹操即處刑之。

知力	34
武力	33
魅力	31
生年	167
1	
2	魯・29
3	魯・29
4	魯・29
5	
6	

楊任

漢中張魯屬下的武將。與將軍楊昂、張魯之弟張衡共同防守陽平關，以防禦曹操軍，但因對曹操軍撤退大應，乃至鬆懈守備，後遭曹操屬下的武將夜襲，被擊敗以致遭擒斬。

知力	52
武力	61
魅力	51
生年	172
1	
2	魯・29
3	魯・29
4	魯・29
5	
6	

楊柏

漢中張魯屬下的武將。因忌妒投靠張魯的馬超之才能，乃企圖殺害馬超，後因失敗逃至蜀國。在三國演義中：被認爲是楊松的弟弟，後被馬超斬殺。

知力	34
武力	59
魅力	45
生年	170
1	
2	魯・29
3	魯・29
4	魯・29
5	
6	

楊平

漢中張魯屬下的武將，是正史上不會出現的人物，在古川版本中：曹操攻打漢中的戰略中，與楊昂、楊任一同襲擊曹操的軍隊；之後，楊昂戰死於夏侯淵的奇襲，楊任則與張衡一同逃亡，唯獨楊平消息不明。

知力	24
武力	70
魅力	69
生年	168
1	
2	魯・29
3	魯・29
4	魯・29
5	
6	

楊奉

原爲李傕屬下的武將，但起而反判李傕，與曹操一同從長安護衛獻帝至洛陽，握有朝廷的實權。但是，曹操對後失敗，乃跟隨袁術，倒戈呂布，最後爲劉備所殺。

知力	50
武力	62
魅力	71
生年	158
1	
2	君・5
3	
4	
5	
6	



陸遜，孫權旗下
接任周瑜的軍師，
相當優秀的人才。

知力	41
武力	67
魅力	19
生年	160
1	術・19
2	術・19
3	在
4	在
5	在
6	在

知力	90
武力	39
魅力	80
生年	160
1	未
2	在
3	在
4	在
5	在
6	在

知力	69
武力	33
魅力	69
生年	170
1	未
2	未
3	權・27
4	權・18
5	權・40
6	權・40

原為袁術屬下的武將，但因遭袁術所嫌棄而自立，與陳蘭一同成為山賊。後遭曹操擊敗的袁術，逃至其根據地而遭雷薄、拒接納。因此，袁術兵糧用盡，以致餓死。

在前往成都途中，聽聞劉備攻打劉璋的消息，確信劉備會成功，乃前去投奔而成為其屬下。後被任命為雲南軍總督，與諸葛亮一同征討異族，而平定許多領域。

吳國武將。曾侍奉孫策、孫權兩代。博學好聞，也不會停止軍務方面的著述，與虞翻和龐統私交甚密。但因斷然主張固守是正確的事，而遭孫權討厭，被左遷至南方擔任太守，因而病死。

雷薄

知力	60
武力	52
魅力	54
生年	170
1	未
2	未
3	在
4	玄・21
5	
6	

知力	47
武力	87
魅力	53
生年	173
1	焉・33
2	璋・33
3	璋・34
4	璋・34
5	
6	

李恢

知力	29
武力	80
魅力	33
生年	165
1	在
2	在
3	權・25
4	權・25
5	權・23
6	權・23

陸績

知力	41
武力	50
魅力	40
生年	148
1	董・12
2	君・12
3	
4	
5	
6	

正史上沒有出現的人物，為長沙太守韓玄屬下的武將。赤壁戰後，關羽攻到長沙郡時，他屬下老將黃忠而獨自挑戰，因此，輕而易舉就被擊敗。此外，黃忠也為關羽所敗，正當要處刑時，被魏延搭救。

劉備屬下的武將。隨軍劉備遠征漢中，與吳蘭一同被派遣襲擊武都。但全遭曹操軍殲滅。在三國演義中：原為劉璋的屬下，當劉備平定蜀國時，乃降服於他而成為其屬下。

吳國孫權屬下的武將，劉備平定蜀國時，被派遣支援孫權。不久，在討伐關羽之後，受陸遜命令於猇亭蜀軍一戰中指揮水軍，與謝旌一同擊敗蜀軍，而活捉蜀將陸遜。

董卓屬下的武將。當董卓遣王允、呂布殺害時，與郭汜一同率兵投效呂布，不但殺了王允，也屠殺許多長安市民，進而握有朝廷實權。西元一九七年，為朝廷所派來的裴茂所擊敗而遭處刑。

楊齡

雷同

李異

李傕

陸遜

吳國孫權屬下的名將，討伐異族，選拔俘虜而得精銳數萬人。曾授與呂蒙討伐關羽之計，而於夷陵之戰中擊敗劉備。雖晉昇至宰相職位，但因捲入後繼者之爭中，西元二四五年被流放而憤然死去。

知力	96
武力	81
魅力	85
生年	183
1	未
2	未
3	權·25
4	權·25
5	權·27
6	權·24

李珪

正史上不會出現的人物，為荊州劉表的幕僚，劉表死後，曾進言長男劉琦為後繼者，因此造成與蔡瑁互相對立，後遭蔡瑁處刑。

知力	63
武力	29
魅力	73
生年	157
1	在
2	在
3	表·23
4	
5	
6	

李嚴

原為蜀國劉璋的屬下，但劉備平定蜀國後降服於他，劉備死後與諸葛亮一同輔佐劉禪。於諸葛亮北伐之際，疏於運送軍輸而遭免官判刑，最後，聽聞諸葛亮死訊憤然死去。

知力	65
武力	76
魅力	75
生年	171
1	在
2	在
3	在
4	璋·30
5	在
6	在

李儒

正史上不會出現的人物，為董卓的女婿，曾替董卓獻上無數的計策。也曾規謀董卓與呂布，為貂蟬關係分裂凶事，但董卓震動不聽。後來，董卓被殺後，李儒也遭王允處刑。

知力	91
武力	27
魅力	43
生年	150
1	董·10
2	
3	
4	
5	
6	

李肅

東漢騎都尉。當王允、呂布企圖殺董卓時，被呂布任命率領手下軍隊，以備衛士身份守衛宮門，以便阻擋董卓進入。後來，呂布派他攻打董卓的女婿牛輔，不幸失敗而遭呂布處刑。

知力	47
武力	53
魅力	44
生年	156
1	董·10
2	
3	
4	
5	
6	

李湛

關中軍閥之一，與馬超、韓遂共計十萬軍起而反叛曹操，但遭曹操擊敗而戰死。在三國演義中：被認為是韓遂的屬下，因中于禁的簡而死。

知力	38
武力	53
魅力	30
生年	176
1	未
2	馬·14
3	馬·14
4	馬·14
5	
6	

李通

曹操屬下的勇將，富俠義之心，對曹操忠誠不渝，不但嚴遵法律且愛護士兵有加；曾救援曹操而擊敗張繡。此外，他衝物被劉備和周瑜所包圍的江陵陣中，救出城內的曹仁，立下不少戰功。

知力	57
武力	69
魅力	59
生年	157
1	在
2	在
3	曹·10
4	曹·5
5	曹·2
6	

李典

曹操屬下的勇將，率領多達一萬三千餘人的族人，盡力效忠曹操。曾跟隨夏侯惇擊退劉備，屯紮在合肥防守孫權軍隊的猛攻。生性好學多聞、個性謙虛，從不與諸將爭取功績。

知力	40
武力	56
魅力	45
生年	161
1	在
2	在
3	曹·11
4	曹·7
5	曹·18
6	丕·18

李豐

袁術屬下的武將，西元一九七年，曹操親征袁術時，袁術自己棄軍而逃，只留下李豐與樂就等人，後與曹操交戰失敗而遭斬殺。在三國演義中：在討伐呂布時，與呂布一對一對打，後終至徹底敗北。

知力	33
武力	69
魅力	41
生年	155
1	術·19
2	術·17
3	
4	
5	
6	

劉延

東郡太守，屯駐於白馬地，但遭袁紹屬下大將顏良的攻斬，曹操乃聽從荀攸之計謀而援救劉延。也會派遣張遼、關羽為先鋒迎擊顏良，不僅攻下他且斬殺了顏良，也解了白馬地之圍。

知力	41
武力	44
魅力	39
生年	166
1	
2	
3	在
4	度·23
5	在
6	在

劉琦

荊州劉表的長男，身任江夏太守，但受蔡瑁之阻攔以致父親臨死時也不能見一面，後由其弟劉琦成為父親的後繼者。在赤壁戰中，劉琦與孫權合力防守曹操軍隊，雖派任荊州刺史，但不久之後就病死。

知力	84
武力	30
魅力	71
生年	180
1	未
2	未
3	表·20
4	
5	
6	

劉循

蜀國劉璋的長男，當劉備反抗劉璋時，曾守備雒城長達一年以上，以防劉備的攻擊。但是，因屬下張任、麋竺，而投降於劉備成為其屬下。後劉璋移居至荊州後，仍留在成都，身兼奉車中郎將一職。

知力	45
武力	60
魅力	58
生年	190
1	未
2	未
3	未
4	璋·31
5	
6	

劉焉

漢朝皇族，劉璋之父。自己希望赴任益州牧史，曾派遣張魯至漢中，但後來與朝廷失去連絡，以致無法參加舉兵討伐董卓，而一直保持留任益州牧史。病死於西元一九四年。

知力	85
武力	45
魅力	90
生年	137
1	君·33
2	
3	
4	
5	
6	

劉漬

蜀國劉璋屬下的武將，被劉璋命令其與張任等，在涪城一同防守劉備的攻擊，但不幸被擊敗，後與張任及劉璋之子劉禪共同守備涪城。在三國演義中：他遭伙伴張翼所殺，雒城門於是打開。

知力	42
武力	50
魅力	31
生年	174
1	焉·33
2	璋·34
3	璋·33
4	璋·31
5	
6	

劉璋

益州牧史，劉焉之子，同時也是漢朝皇族。為防守張魯的攻打而迎進劉備，但卻因劉備的背叛，而降伏遷移至荊州。後來孫權佔領荊州時，又成為孫權的屬下，而屯駐於益州交接的境界。

知力	70
武力	50
魅力	90
生年	158
1	焉·30
2	君·33
3	君·33
4	君·33
5	
6	

劉禪

劉備之子，蜀國皇帝，名為後主，生性愚蠢，十七歲時即位，因此乃靠諸葛亮和蔣琬的輔佐而維持政權，後受宦官黃皓愚惑行使惡政。最後降服於魏國而移至洛陽，之於西原二七一年。

知力	33
武力	23
魅力	74
生年	207
1	未
2	未
3	未
4	未
5	未
6	未

劉琮

荊州劉表之次男，不理會其兄劉琦而成為其後繼者。後接受 越等的勸告而降服於曹操，獻上荊州之地而成為其屬下，乃被任荊州刺史。在三國演義中：在赴任青州途中，遭受命於曹操的于禁所殺害。

知力	70
武力	60
魅力	51
生年	185
1	未
2	未
3	表・21
4	
5	
6	

劉岱

荊州刺史，為楊州刺史劉 之兄，曾參加舉兵打倒董卓。應聽不進飽信的規勸，而攻打侵入荊州而來的黃巾賊，不幸戰敗而亡。後任的荊州刺史乃由曹操擔任，就這樣曹操取得了最初的根據。

知力	48
武力	64
魅力	68
生年	156
1	在
2	
3	
4	
5	
6	

劉度

零陵太守，赤壁戰後受到劉備軍隊的攻擊而降服於他。在三國演義中：派遣兒子劉賢及猛將邢道學防守，但不幸被擊敗，後聽從諸葛亮釋放的劉賢勸諫而歸順，最後留任太守一職。

知力	55
武力	54
魅力	66
生年	145
1	未
2	在
3	表・23
4	君・23
5	
6	

劉巴

在荊州頗負盛名，卻不見為劉表所徵召，後來曹操佔領荊州時而成為其屬下。等到劉備平定荊州時，乃逃亡而成為劉璋的屬下，但當劉備平定蜀國時，又歸順於劉備。諸葛亮對其評價甚高，因而晉昇至高官。

知力	60
武力	32
魅力	48
生年	170
1	未
2	在
3	在
4	在
5	在
6	在

劉磐

荊州劉表之外甥，個性勇猛果敢，與黃忠一同駐守長沙的攸縣，且侵取吳國領土予章郡。但是，後來遭孫策派遣而來的太史慈所擊敗，因此隱遁。在三國演義中，受黃忠的推舉而被劉備任用治理長沙一地。

知力	34
武力	35
魅力	66
生年	169
1	表・20
2	表・21
3	表・21
4	在
5	在
6	在

劉備

是一代英雄，自稱為漢朝皇族，輾轉各地而與各式各樣的英雄結為同盟，備受艱辛，最後登上皇位。不過，其度量寬大意志堅強，博得眾望，頗能識英雄，但繼續與才略則遜於曹操。

知力	85
武力	70
魅力	99
生年	161
1	君・4
2	君・16
3	君・19
4	君・19
5	君・33
6	君・33

劉豹

蜀國劉備屬下的陽泉侯。西元二〇年曹丕即位成為魏文帝時，與尚華、黃權等同獻表，勸諫劉備即位皇帝。之後，許靖、糜竺和諸葛亮等也規勸其即皇帝之位，不久劉備乃即位。

知力	60
武力	14
魅力	56
生年	164
1	未
2	未
3	未
4	未
5	在
6	在

劉表

荊州刺史，曾舉兵參加打倒董卓行列，結盟袁術打敗孫堅，平定州領域。雖與袁紹同盟但攻打曹操卻不積極。缺乏果斷能力，猜忌心重，且又無法任用人才。病死於西元二〇八年。

知力	74
武力	73
魅力	68
生年	142
1	君・20
2	君・20
3	君・20
4	
5	
6	

劉封

劉備的養子。非常勇猛，隨劉備軍平定蜀國而立了戰功，負責防守上庸郡，卻見死不救不肯援軍關羽，以致被劉備誅。後又碰上屬下背叛而敗走成都，為斷絕後顧之憂，遂乃自殺。

知力	58
武力	61
魅力	60
生年	190
1	未
2	未
3	未
4	備・19
5	備・32
6	

劉繇

揚州刺史，害怕袁術而避開壽春，赴往江南一地，雖然阻止住袁紹的進出，但卻不能支離策渡長江而來的進攻，而逃亡至豫章郡。後平定屬下的叛亂，而以豫章郡為根據地，但不久之後就病死。

知力	56
武力	18
魅力	23
生年	151
1	君・28
2	君・28
3	
4	
5	
6	

劉曄

東漢皇族，為揚州的名士，曹操的謀臣。曾為曹操、曹丕、曹三代所重用，經常策劃準確的計謀，但他是一名敷衍了事的男人，欠缺真實而無法與人交往，最後發瘋而死。

知力	84
武力	36
魅力	81
生年	160
1	未
2	在
3	在
4	曹・12
5	曹・17
6	丕・17

廖化

原屬荊州關羽的部屬，但當吳國佔領荊州時，成為俘虜。流傳說他死了，實際上是逃亡到蜀國去了。曾活躍於姜維北伐，西元二六四年蜀國滅亡後，病死於移往洛陽途中。

知力	61
武力	65
魅力	69
生年	175
1	未
2	在
3	在
4	在
5	備・32
6	備・32

梁興

關中軍閥之一，與馬超、韓遂共計十萬軍勢背叛曹操，被擊敗後逃亡。固守山陵而為山賊，破壞關中諸縣，最後為夏侯淵和徐晃所斬殺。

知力	23
武力	72
魅力	24
生年	177
1	未
2	馬・14
3	馬・15
4	馬・14
5	
6	

梁剛

袁術屬下的武將。西元一九七年，曹操親征袁術時，袁術自身捨軍而逃，留下梁剛與曹操交戰，不幸戰敗而遭曹操所砍殺。在三國演義中：袁術討伐呂布時，梁剛以督戰官身份負責連絡全軍。

知力	33
武力	55
魅力	61
生年	160
1	孔・8
2	紹・7
3	
4	
5	
6	

凌操

吳國勇將，凌統之父，勇敢而富仁義之心。孫策舉兵時，常隨軍遠征，擔任先鋒部隊交戰。也會侍奉過孫權，隨軍討伐江夏太守黃祖，在行軍時，遭黃祖屬下甘寧所射殺。

知力	28
武力	82
魅力	51
生年	165
1	在
2	在
3	權・18
4	
5	
6	

凌統

吳國勇將凌操之子，個性剛毅，善好與有能力的人物交往；曾隨孫權討伐黃祖，率領先鋒而戰勝。也會參加赤壁之戰，在合肥之戰中，屢衝被包圍的孫權順利逃脫。

知力	67
武力	83
魅力	73
生年	185
1	未
2	未
3	權・18
4	權・18
5	權・40
6	權・40

呂凱

爲蜀國雲南地方的永昌郡官吏。當接鄰的益州雍 勾結孫權背棄蜀國時，呂凱與王伉率領官民防守雍的入侵。後來諸葛亮平定叛亂後，任其爲雲南太守，後被拔擢至列侯。

知力	77
武力	45
魅力	70
生年	164
1	在
2	在
3	在
4	在
5	備・35
6	備・35

呂義

正史上不會出現的人物，原爲蜀國劉璋屬下的武將，後來劉備平定蜀國時被任用，不久任職漢中太守，在諸葛亮的第一次北伐中，以後軍領兵使的副將隨軍前往。

知力	60
武力	33
魅力	59
生年	167
1	在
2	在
3	在
4	在
5	在
6	在

呂虔

國勇將，爲曹操的屬下，任職太守長達十年，其間以仁愛和信譽安定民心。此外，他曾組織精銳部隊敗黃巾賊，等到曹丕即位時，改任荊州刺史，負責平定各領域，爲曹所重用。

知力	26
武力	73
魅力	60
生年	159
1	在
2	在
3	曹・9
4	曹・5
5	曹・18
6	丕・18

呂建

曹操屬下的武將，爲救出受關羽包圍的曹仁，被派遣與徐商一同前往徐晃之處。接受徐晃的指揮，攻打關羽的屯營，果然急取出征歸來的關羽。

知力	53
武力	66
魅力	55
生年	166
1	在
2	在
3	曹・9
4	曹・7
5	曹・16
6	丕・16

呂曠

袁紹三男袁尚屬下的武將。因介入袁尚與其兄袁譚的後繼者之爭，而爲曹操所擊敗，後來與呂範一同背叛袁尚，而降服於曹操，被封爲列侯。在三國演義中：後來隨軍討伐荊州的劉備，突遭趙雲斬殺。

知力	23
武力	78
魅力	51
生年	162
1	
2	
3	紹・8
4	曹・6
5	
6	

呂公

荊州劉表屬下的武將，有關孫堅死的傳說紛紛登場。例如孫堅攻打劉表時。即是沿著山背推下落石害死孫堅的。在三國演義中：曾以擔任援軍使者請求袁紹幫忙，遭孫堅屬下程普所殺。

知力	46
武力	36
魅力	62
生年	160
1	表・20
2	表・21
3	表・22
4	
5	
6	

呂翔

袁紹三男袁尚屬下的武將，因介入袁尚與其兄袁譚的後繼者之爭，而遭曹操擊敗，與呂範一同背叛袁尚，而降服於曹，被封爲列侯。在三國演義中：後來隨軍討伐荊州的劉備，而被張飛所殺。

知力	22
武力	78
魅力	47
生年	164
1	
2	
3	紹・8
4	曹・8
5	
6	

呂常

曹操屬下的武將，守備荊州襄陽城時，遭關羽包圍。在三國演義中：不管參謀滿寵的禁止而迎擊關羽，但屬下的兵隊一見關羽便逃脫，因此現場一片零亂，失掉一大半的士兵。

力	33
武力	68
魅力	46
生年	161
1	
2	在
3	曹・11
4	曹・2
5	曹・18
6	丕・17

呂霸

吳國名將呂蒙之子，父親死後繼承其爵位。爲了獎賞他擊敗關羽，佔領荊州之功績，孫權乃授與呂霸在呂蒙墳墓方圓三百戶，及免除稅金田地五十公頃。

知力	81
武力	73
魅力	77
生年	200
1	未
2	未
3	未
4	未
5	權·28
6	權·21

呂範

吳國名臣，爲孫策親信，隨同其平定江南。也會效忠侍奉過孫權，時值孫權遠征之際，經常被派任留守。雖然生性善好奢侈，但職務卻能確實完成，晉昇至高官地位，但病死於西元二二八年。

知力	77
武力	28
魅力	74
生年	164
1	在
2	在
3	權·27
4	權·27
5	權·40
6	權·40

呂布

三國志中擁有最大戰力的仁，爲人生性狡猾，背叛自立爲徐州刺史。不久，遭曹操的包圍攻擊，因屬下背叛他而致戰敗被處刑。個性淫亂，毫無雄才之略，只貪圖眼前利益。

知力	25
武力	100
魅力	15
生年	155
1	董·10
2	君·9
3	
4	
5	
6	

呂蒙

吳國名將，個性勇猛果敢，爲孫策的心腹，也會侍奉孫權，經轉各地而立戰功。認爲學問能開拓自己的視野，且可制定優異的策略。後來打敗關羽，佔領荊州不久之後便病死。

知力	86
武力	83
魅力	86
生年	178
1	未
2	策·24
3	權·24
4	權·27
5	權·28
6	

冷苞

蜀國劉璋屬下的武將，劉璋派遣他駐守涪城防禦劉備的攻擊，但因遭擊敗而退守雒城。在三國演義中：被劉備擊敗而遭活捉，後被釋放，但又再度遭魏延活捉而處刑。

知力	25
武力	67
魅力	52
生年	162
1	焉·30
2	璋·34
3	璋·32
4	在
5	在
6	在

魯肅

吳國名將，國舅的親密朋友，曾獻統一天下、皇帝即位之大計給孫權，而受孫權所信任。與諸葛亮關係也很親密，與孫權、劉備合力防守曹操的攻擊，且堅決一貫此計畫路線。亡於西元二一七年。

知力	96
武力	63
魅力	92
生年	172
1	未
2	未
3	權·27
4	權·24
5	權·24
6	

劉備擁有精銳部隊，乃是因其下有關羽、張飛等五虎將。能聚集這五人就只有在劇情五中才有可能。雖然在劇情一～四中，武將人數量不足，但在劇情中會一口氣增加許多，這大概是因為劉備的德政吧！劉備三顧茅廬會見諸葛亮是在劇情四中。之後的劇情劉備就已入蜀。

費法楊馬吳向庵庵張王呂趙傳潘孟費吳

上
 蘭 34 觀 20 達 20 漕 19 仁 19 累 19 凱 35 仇 35 巖 34 柔 34 義 34 拳 34 班 34 超 34 洪 33 正 33 禪 33

許張郭傳

靖翼之丹形

33 33 33 34 34 34 34 34 34 35 35 30 30 33 34

在各劇情中，曹操旗下幾乎都有增加新武將。尤其在劇情三中，便是依賴司馬懿、張遼等魏國支柱人材，才得以發展。活躍於曹操旗下的典韋由於短命，對曹操軍隊而言，可說是喪失了一個不可多得的人材。

楊郭郝司典魏宋陳

馬

修 奕 昭 懿 滿 統 憲 登
16 17 17 17 17 10 16 16

曹辛 賈華 董毛 陳王 韓徐 文夏 張劉 夏夏 夏曹 曹張 蔭馬 張張 呂佳 呂

侯 侯 侯 侯 義

休	昆	謝	飲	衡	玠	群	匡	浩	庶	聘	尚	邵	暉	威	恩	德	植	丕	尤	渠	延	顗	南	曠	融	翺	
17	11	9	17	9	2	3	6	7	8	8	9	10	10	10	10	12	12	12	12	17	17	17	17	17	17	17	17

孫陳賈張侯張文閻郭楊龐王

外市議會選舉的圖表如下：

17 12 17 16 17 3 6 16 16 11 11 10 30 10 11 12 30 17 29 29 12 17 17 10 11 12 13 14 18 18 29 29 30 10 17

公程曹母鄧夏孟

孫 丘 侯

淵	武	獸	侯	艾	和	遠
2	7	10	10	10	13	20

.....

【参考文献】

- 三国志演義全8巻（羅貫中著、立間祥介訳、徳間文庫）
三国志演義上・下（羅貫中著、立間祥介訳、平凡社）
吉川英治全集 | 三国志全4巻（講談社）
三国志Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ（陳寿著、今鷹真・小南一郎・井波律子訳、筑摩書房・世界古典文学全集）
陳寿撰・三国志（中国書局点本）
房玄齡等撰・晋書（中国書局点本）
范曄撰・後漢書（中国書局点本）
諸葛孔明（植村清二著、中公文庫）
現代視点・中国の群像 | 曹操・劉備・孫権（旺文社）
現代視点・中国の群像 | 諸葛孔明（旺文社）
グラフィック版三国志 | 現代に生かす人間学の宝庫（世界文化社）
中国古典紀行 | 1・三国志の旅（講談社）
「三国志」世界を行く（雑喉潤、徳間書店）
三国志 | 別巻・競いあう個性（徳間書店）
三国志 | 男子志を立つべし（安岡正篤著、プレジデント社）
「三国志」史話（林亮著、立風書房）
人物中国の歴史 | 5・三国志の世界（駒田信二編、集英社）
三国志の英雄たち（守屋洋著、新人物往来社）
歴史読本 | 特集・三国志英雄たちの戦い（新人物往来社）
歴史読本 | 特集・中国四千年の歴史を動かした人物たち（新人物往来社）
三国志 | 英雄の舞台（旺文社）
中国古典百言百話 | 3・三国志（丹羽隼兵著、PHP研究所）
横山光輝三国志事典（潮出版社）
三国志おもしろゼミナール（潮出版社）
三国志人物事典（渡辺精一著、講談社）











有

請

著

勿

作

侵

權

害



三國志Ⅱ電腦暨遊樂器版攻略合集

編者：シブサワ・コウ

譯者：許明煌

審稿：蔣鏡明

發行人：葉紫華

發行所：第三波文化事業股份有限公司

地址：台北市復興北路231巷19-1號

電話：(02)713-6959

內文印刷：巨達印刷事業股份有限公司

郵政劃撥帳號：1718180-3

帳戶：第三波文化事業股份有限公司

建議售價：250元

1994年4月初版

出版登記證：局版台業字第號

ISBN：957-23-0254-6

※本書若有污損、缺頁或裝訂錯誤，請寄回本公司退換※

Acer



KOEI

KOEI CORPORATION ©KOEI CO.,LTD.

本書係由 KOEI CORPORATION 授權

第三波文化事業股份有限公司翻譯

其著作權為第三波文化事業股份有限公司所有

版權所有・翻印必究

・ KOEI 為光榮公司之註冊商標。

・ 其他相關之商標為該所屬公司擁有。

・ 本產品只限在中華民國地區銷售，不得轉售外銷至其他地區。

ISBN 957-23-0254-6

TWP CO.



9789572302545

定價250元

代理發行・生產製造

第三波文化事業股份有限公司

台北市復興北路231巷19-1號 TEL: (02) 7136959 FAX: (02) 7151950

台中分公司/台中市五權路2-3號8F TEL: (04) 2274467 FAX: 2239181

高雄分公司/高雄市立文路 77 號5F TEL: (07) 3451030 FAX: 3451755



攻 略
電 腦
遊 樂
器 集
合

玩家俱樂部攻略叢書系列

800003

第3波