

Battlefield 2

Splinter Cell 3

Lemony Snickets

Rumble Roses

Tenchu Kurenai



PC  
CD  
ROM



PS2  
PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE



# WARRIORS

PRÓ

DICAS

## HALO 2

### +70 emuladores diferentes!

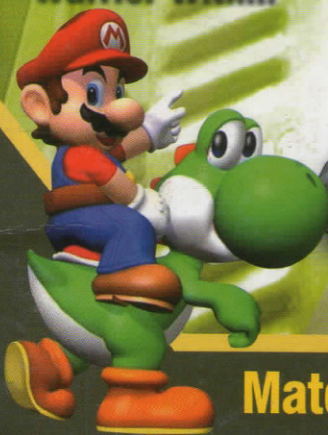
O mais alucinante game de ação totalmente debulhado

Transforme seu PC em Playstation, X-Box e GameBoy

# + de 1000 dicas inéditas

incluindo 40 trapaças inéditas para você usar em seu PC:

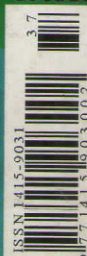
- Half-Life 2
- Alexander
- Prince Of Persia
- Warrior Within



Mate a saudade: supercoleção com + de 60 jogos da turma do Mario Bros



escala

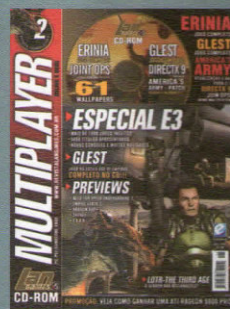


NÚMERO 37  
R\$ 9,90



VOCE QUER  
VENCER NAS  
LAN HOUSES?

COMPRE  
TAMBEM  
PELO SITE  
[www.escala.com.br](http://www.escala.com.br)



RCD-LG02 • R\$ 9,90

RCD-LG03 • R\$ 9,90

RCD-LG04 • R\$ 9,90

RCD-LG05 • R\$ 9,90

RCD-LG06 • R\$ 9,90

RCD-LG07 • R\$ 9,90

Adquira já! Assinale as referências e quantidades que deseja receber.  
Consulte outras edições pelo telefone: (11) 3855 - 1000

RCD-LG02  
 RCD-LG05

RCD-LG03  
 RCD-LG06

RCD-LG04  
 RCD-LG07

Você pode adquirir estes produtos no nosso site: [www.escala.com.br](http://www.escala.com.br), ou pelo telefone (11) 3855-1000.  
Se preferir, compre através de Cheque Nominal, Cheque Correio ou Vale Postal nominal à Editora Escala  
Caixa Postal 16.381 - CEP 02599-970 - São Paulo/SP. Prazo de entrega: em até 20 dias. Taxa de entrega: R\$ 3,00.  
Observação importante: favor preencher a última linha do vale postal com os códigos das revistas.

Aceitamos todos os cartões de crédito:



**DESCONTO  
ESPECIAL!**

Para pedidos de  
10 a 20 exemplares

**30% de desconto.**

Não precisa ser  
necessariamente  
da mesma edição.

CONHEÇA OUTRAS PUBLICAÇÕES, CONSULTE NOSSO SITE: [www.escala.com.br](http://www.escala.com.br)





EDITORA  
**ESCALA**

## Expediente



EDITORA  
**ESCALA**  
www.escala.com.br

**PRESIDENTE:** Hercílio de Lorenzi  
**VICE-PRESIDENTE:** Mário Florêncio Cuesta  
**DIRETOR EDITORIAL:** Ruy Pereira  
**DIRETOR FINANCEIRO:** Jack Blumen  
**ASSESSOR ESPECIAL DA DIRETORIA:** Paulo Afonso de Oliveira



Editora Escala  
Av. Profª Ida Kolb, 551 – Casa Verde  
CEP 02518-000 – São Paulo/SP  
Tel.: (11) 3855-2100  
Fax: (11) 3855-2131  
Caixa Postal: 16.381 – CEP 02599-970 – São Paulo/SP

**GERENTE EDITORIAL:** Sandro Aloisio

**SUPERVISÃO EDITORIAL:** Maria Nazaré Baracho  
**COORDENADORAS DE PRODUÇÃO EDITORIAL:** Lígia Puosso, Adriana Ferreira da Silva e Fernanda Ferreira Alves

**PUBLICIDADE**  
(publicidade@escala.com.br)  
Paulo Afonso de Oliveira, Luiz Umberto Bertoli, Márcio Cremonuzzi,  
Ritha Correa, Roberto Rossano e Wilson Guezzi

**REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE**  
BRASILIA: Claudia Thereza, [claudia.thereza@apis.com.br](mailto:claudia.thereza@apis.com.br) - (61) 8111-9996  
BAHIA: Carlos Augusto Chetto, [canalccr@terra.com.br](mailto:canalccr@terra.com.br) - (71) 358-7010  
PORTO ALEGRE: Rogério Cucchi, [rogeriocucchi@terra.com.br](mailto:rogeriocucchi@terra.com.br) - (51) 3268-0374  
CURITIBA: Helenara Rocha, [helenara@grpmdia.com.br](mailto:helenara@grpmdia.com.br) - (41) 3023-8238

**MARKETING**  
Gerente: Cristina Souza

**COMUNICAÇÃO**  
Marco Barone

**PROPAGANDA**  
Mila Dias

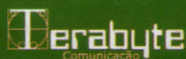
**VENDAS DIRETAS**  
Gerente: Anne Vilar

**ATENDIMENTO AO LEITOR**  
GERENTE: Alessandra Campos

**CENTRAL DE ATENDIMENTO AO LEITOR**  
BRASIL: (11) 3855-1000  
(atendimento@escala.com.br)  
NÚMEROS AVULSOS E ESPECIAIS  
(numerosavulsos@escala.com.br)

Número 37, ISSN 1415-9031 – Distribuição com exclusividade para todo o BRASIL, Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. Rua Teodoro da Silva, 907 (21) 3879-7766. Números anteriores podem ser solicitados ao seu jornaleiro ou na central de atendimento ao leitor (11) 3855-1000 ou pelo site [www.escala.com.br](http://www.escala.com.br) ao preço do número anterior, acrescido dos custos de postagem.

**Disk Banca:** Sr. jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos dos números anteriores da Editora Escala enquanto houver estoque.



**EDITOR EXECUTIVO:** Priscila Lanaro Treguer  
**EDITOR DE ARTE:** Zand Design Estúdio  
**DIREÇÃO DE ARTE:** Robson Zandoná  
**REVISÃO:** Priscila Lanaro Treguer  
**MARKETING:** Alessandro Gassul Treguer

## Editorial

O que dizer de Halo 2? Começamos esse editorial nos perguntando como descrever um dos maiores best sellers para Xbox. Não é por acaso que a Microsoft comprou o estúdio que desenvolveu o game, na época em que o jogo ainda era um projeto. Histórias a parte, vamos falar um pouco desta edição. Como você já deve ter notado, a escolha do game para ser detonado foi bem simples. Pegamos o maior "hit" da parada e zeramos de ponta a ponta. Você pode conferir nossa estratégia nas páginas desta edição. Além disso, descobrimos alguns novos truques para jogos de Gamecube, Playstation 2 & 1, Gameboy Advance e PC. E falando em micro, separamos também novas trapaças para mais de 40 games diferentes. Isso sem falar na megacoleção de jogos completos. Diversão é que não vai faltar na sua vida, afinal contas, essa revista é feita de gamers para gamers.

Até a próxima edição!  
Um grande abraço  
Equipe Gamers Pró Dicas  
Mande suas dicas, truques, elogios, críticas ou sugestões para nossa redação:  
[redacao@grupoterabyte.com.br](mailto:redacao@grupoterabyte.com.br)

# GAMERS

PRO DICAS

## Índice

HALO 2

detonado  
do mês! 04

### Dicas

PS2 25

XBOX 20

PC  
CD  
ROM 34

Gamecube 29

GAME BOY ADVANCE 40

Playstation 45



A febre dos games de ação, Halo veio para ficar. Durante seu desenvolvimento muito se ouviu falar e, diferente de outros títulos, o pessoal da Bungie cumpriu e atingiu todas as expectativas. Nesta nova aventura, por enquanto exclusiva para XBOX, você embarca em uma nova batalha intergalática na pele de Master Chief. Este audaz soldado terá inúmeras missões e batalhas sangüinárias para vencer. Neste detonado, apresentamos um resumo de como proceder para zerar o jogo de maneira prática. Evidentemente, após a conclusão do game pela primeira vez, você pode tentar usar novas táticas de ação e diferentes abordagens para enfrentar cada um dos objetivos propostos.





# HALO 2

**A EXPERIÊNCIA QUE ESTE GAME OFERECE PODE SER EXPANDIDA PARA O MUNDO MULTIPLAYER. NOVOS INIMIGOS E NOVAS ESTRATÉGIAS DEVERAM SER USADAS NESTE MODO DO JOGO. ALGUNS MACETES APRESENTADOS AQUI, PODEM AJUDAR.**

## I. THE HERETIC

Esse capítulo não permite nenhuma interação. Trata-se apenas de um vídeo, ou melhor, a introdução para você conhecer melhor Halo 2.

## II. ARMORY

Familiarize-se com sua nova vestimenta e veja algumas faces antigas e novas também. Isto acontece antes da inevitável batalha com a Aliança invasora.

## III. CAIRO STATION

Após chegar na Estação do Cairo, saiba que sua estada não será agradável por muito tempo. Pegue um rifle (Battle Rifle) e SMG da parede enquanto você segue seus companheiros Marines (fuzileiros navais) pela escada abaixo.

### **OBJETIVO – AFASTE-SE DOS INTEGRANTES DA ALIANÇA.**

Quando a porta se abrir, ataque-os! Nada sério... apenas um grupo de Grunts e dois Elites. Eles serão vencidos rapidamente, graças aos seus esforços. Descendo o corredor, você enfrentará um pouco mais de resistência, mas novamente, não há nada com que se preocupar. A estação, nas primeiras partes, é bem linear. Você não terá muitos problemas ao circular por aqui.

Em uma área larga, não muito longe de onde você está, você encontrará dois Marines tentando mostrar que são os melhores. Haverá muitos membros da Aliança nesta região vindos de outras salas, então, seja cuidadoso. Principalmente no que diz respeito aos numerosos Elites e ao tamanho do (pequeno) corredor. Contudo, não há porque se preocupar, se você usar a pequena torre de tiro perto do Marine morto.

Esteja atento com o que acontece a sua volta, já que um Elite pode atacar da escada a sua retaguarda direita, se você estiver na torre.

Desça até os Marines e siga para a esquerda. Alguns Grunts e um Elite estarão aqui, mas siga adiante e suba as escadas. Siga pela porta e entre no hangar onde haverá um tiroteio.

Até aqui, parece que o trabalho com os Marines já está terminado, mas a Aliança

lançará diversos ataques através de sua plataforma de embarque e pelo hangar, então, providencie suporte para o artilheiro e para os outros. Após a mensagem, esteja preparado para um ataque de Grunts e Elites. Quando terminar, siga pela porta de onde eles vieram e siga pelo corredor. A próxima área é protegida pela Aliança. Use Sua pontaria para tirar o Grunt da torre. Você terá de enfrentar mais algumas ondas de ataque vindas da plataforma de embarque da Aliança.

### **OBJETIVO – ENCONTRAR A BOMBA DA ALIANÇA.**

Sua busca começa a partir de uma das duas entradas que levam ao nível inferior do depósito. Você será recepcionado em uma entrada pela Aliança, mas a vantagem da elevação torna isto bem rápido. Tenha cuidado. Haverá Elites com munição especial. Suba as escadas e você ouvirá um Marine morrendo. Seja cuidadoso, pois há três Elites aqui e, novamente, estão em um lugar bem apertado – eles podem acabar com você rapidamente.

Munição poderá ser encontrada em uma das mesas.





A área externa é protegida pela Aliança, e Grunts e Elites aparecerão de outras entradas. Você poderá se aproximar através de qualquer um dos corredores laterais ou diretamente através da sala, mas caminhe com cuidado. Esteja atento às torres de plasma. Você encontrará mais Grunts e uma torre de plasma antes de subir as escadas. Então, enfrentará mais inimigos. Quanto mais você se move, mais membros da Aliança irá encontrar para lutar. Empunhar sua SMG é uma boa tática.

Ao subir as escadas, encontrará uma nova experiência. Você estará saindo da estação em gravidade zero. Infelizmente, seus inimigos adotaram um esquema diferente também para tornar sua saída mais complicada. Você encontrará um novo tipo de Elite aqui. Parece que eles conseguem se adaptar melhor ao ambiente do que você, o que confere a eles maior mobilidade. Siga para o norte e procure por uma etiqueta no chão que diz SHIPPING, se você se sentir um pouco perdido. Logo, você estará na área interna novamente. Um novo combate estará a sua espera.

Depois de resolver seu problema com seus inimigos, pegue o elevador e desça.

Cuidado, você está entrando

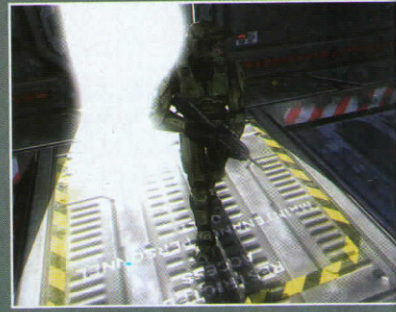
em um local cheio de surpresas, então, tente conseguir algum espaço. Na parte externa, você enfrentará três Elites. Dois virão em sua direção ou atarão pelos lados, o outro permanecerá na torre de plasma. Mate o que está na torre acima de todos os outros, já que Elites são mais precisos nestas coisas do que os Grunts. Evite ser prensado durante a luta, pois as estruturas estarão se movendo. Depois, siga adiante para as portas à esquerda. Você encontrou a bomba. Ela está fortemente protegida, então, use suas granadas, e então corra durante a confusão. Logo em seguida desça para a Terra.

#### IV. OUTSKIRTS

Comece destruindo toda a oposição da Aliança nesta área. Nesta luta, fortifique sua posição.

#### OBJETIVO – DEFENDER OS MARINES ATÉ A AJUDA CHEGAR.

Aqui o objetivo é bem simples de ser alcançado. Na maioria das vezes,







você fará o que já estava fazendo desde o nível inicial, ou seja, enfrentar ondas de ataques da Aliança, uma em seguida da outra. Esteja atento aos veículos – quando grupos da Aliança estiverem por perto deles, destrua os seus meios de transporte ao invés de tentar matar cada inimigo. Só não fique perto deles e também não os use como cobertura em troca de tiros.

Logo quando tudo parecia fácil, tem início um combate vindo da Aliança. Tenha cuidado com suas diversas torres. Você enfrentará primeiro uma dupla de Elites e Grunts. Você terá que enfrentar uma última onda de ataque antes que suas prioridades sejam alteradas - siga para o novo objetivo através das direções dadas pelo seu comunicador.

### OBJETIVO – ENCONTRO COM O AERONAVE.

Uma vez que o portão se abrir, você encontrará Hunters (caçadores). Distancie-se um pouco antes de iluminá-los e seus Marines o ajudarão de longe. E na próxima área prepare para atiradores Snipers! Termine sua missão com cuidado.

### OBJETIVO –

### ENCONTRAR OS MARINES DA SEGUNDA AERONAVE DERRUBADA.

Mais oponentes nesta área, incluindo atiradores snipers. Use o rifle (particle beam rifle) para acabar com eles de longe. Quando chegar ao Hotel, siga o Marine. Estará escuro, e você encontrará um par de Elite e Grunts. No lado de fora, você estará em uma área grande, e um Phantom estará vindo. Destrua as forças se você quiser. Na praia há um Ghost. Pegue-o, você precisará dele.

### OBJETIVO – DESTRUIR A ALIANÇA NO LITORAL.

Siga adiante, e você chegará a um acampamento da Aliança. Oponentes fortes serão encontrados aqui, incluindo dois Ghosts. Enfrente-os e mate-os. Esteja atento ao suporte que eles têm, especialmente os atiradores snipers e o Grunt na torre de plasma. Quando você chegar ao próximo acampamento da Aliança, dois Marines em um Warthog irão aparecer. Eles poderão dar assistência a você, porém, é melhor estar

preparado para lutar e vencer sozinho.

Um Phantom enviará alguns reforços e, ao mesmo tempo, proverá alguns incômodos ataques. O Phantom exercerá o mesmo papel na próxima área, e novamente, você enfrentará Ghosts.

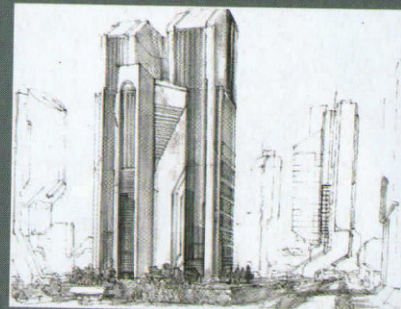
### OBJETIVO – PEGAR O TÚNEL PARA CHEGAR À PONTE.

Agora, siga pela rampa e para cima da rodovia. Siga por ela até encontrar a ponte. Haverá uma série de troca de tiros para todos os lados, e você encontrará a tropa de transportes da Aliança, o Shadow, pelo caminho.

### V. METROPOLIS

### OBJETIVO – DESTRUA A RESISTÊNCIA DA ALIANÇA NA PONTE.

Pule no seu Scorpion e siga pela ponte. Nenhum inimigo poderá te atacar. Perto do final da ponte, você encontrará dois tanques Wraith, três Ghosts, e quatro Banshees. Provavelmente, é uma boa hora para





prender o Banshees com o lançador de foguete, o qual você consegue com um de seus Marines.

### OBJETIVO – ENCAMINHE-SE PARA A SUPERFÍCIE.

Nada mais do que lutas nos túneis, mas você terá uma pequena ajuda de alguns Marines.

### OBJETIVO – REAGRUPAR AS FORÇAS MARINES NO CENTRO DA CIDADE.

Do seu ponto de vista, você pode ver a posição da Aliança. É uma posição perfeita para atirar no inimigo. Quando você descer, encontrará alguns Ghosts para enfrentar. Há um Marine que pode usar sua ajuda como artilheiro no Warthog. Se você o deixar dirigir, ele o levará aonde você precisa ir.

Adiante, você enfrentará uma série de Ghosts, snipers e um Wraith.

Pelas ruas, você encontrará um Warthog e alguns Marines,

então, é hora de voltar e pegar o caminho para o centro da cidade. Antes de sua viagem terminar, aparecerão dois Wraiths muito agressivos. Para completar, um Phantom traz alguns Ghosts para a cena. Elimine todos. Recomendamos que você use um dos Wraith's – o poder de fogo é impressionante e você estará mais protegido. Depois disso, siga para o prédio.

### OBJETIVO – EMBARCAR E DESTRUIR O SCARAB.

Você terá que embarcar no Scarab a partir de uma das quatro pontes que estão acima. Em cada ponte estão armas importantes como o rifle sniper, então, você poderá atirar nos inimigos estando no Scarab. Há muitos deles – a maioria Elites. Quando você embarca, e você tem quatro chances para fazer isso, traga algumas armas pesadas com você. Após destruir todos os inimigos, tanto do lado de fora como no interior do Scarab, siga para perto de algo que se pareça com um painel de controles..

## VI. THE ARBITER

### OBJETIVO – LOCALIZAR O LÍDER HERETIC

Comece de maneira simplória. Recomendamos que você siga as sugestões de seu comandante, mesmo sendo curtas. Facilite as coisas, lutando com os Grunts e Elites. Você tem pouco a temer, já que seu grupo dará suporte e você receberá reforços.

No hangar, você enfrentará muitos oponentes, com o acréscimo de um velho inimigo, felizmente, suas armas o matarão rapidamente. Após limpar esta área, você receberá reforços, mas será atacado por outra onda de inimigos. Continue agindo de maneira simples e você se tornará mais resistente. Nem sinal do Líder Heretic ainda... espere! Ele fugiu em um Banshee.

### OBJETIVO – PESEGUIR O LÍDER HERETIC.

Preste atenção em todas as direções – inimigos estão espalhados por toda as estruturas.

Se o seu Banshee sofrer muitos danos, você pode achar outro para usar. Você deve sobreviver até que seu suporte marque algum outro caminho mais fácil, então, siga por ele para começar sua caçada mais uma vez. Usar o seu canhão de combustível como uma bomba é uma das melhores maneiras para limpar toda a área.





## VII. THE ORACLE

### OBJETIVO – ESCAPAR DOS LABORATÓRIOS INFESTADOS.

Você está agora no meio de um acidente onde tudo pode dar errado. Mesmo assim, sua missão precisa ser cumprida. Você terá dos aliados o acompanhamento nos laboratórios, porém, eles não irão durar por muito tempo. Após seu combate inicial, siga pelo corredor. Você será rapidamente atacado na próxima área, e assim que chegar à plataforma, terá que sobreviver a várias ondas de ataques até chegar à parte de baixo. Quando estiver lá, siga direto e você chegará a uma área com janelas de vidro, onde poderá ouvir ruídos de luta. Você pode se juntar ou esperar alguém vencer.

Mantenha-se firme contra as ondas de ataque de inimigos até que a porta se abra, trazendo mais oponentes. Jogar uma ou duas granadas reduz a gravidade do problema.

### OBJETIVO – ENCONTRAR O LÍDER HERETIC

Na parte externa, você receberá reforços antes de prosseguir. Quando estiver na área interna, você encontrará o que está procurando...

### OBJETIVO – CORTAR OS TRÊS CABOS QUE ESTÃO SEGURANDO A ESTAÇÃO.

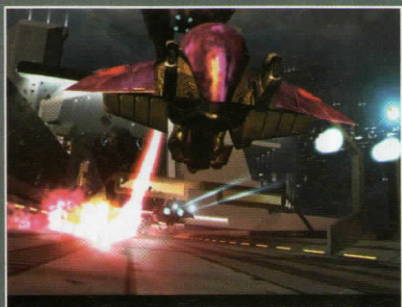
Pode parecer uma solução final heróica e também suicida, mas você deve alcançar o topo da estação e cortar cada cabo com sua lâmina. Ao começar sua jornada, você encontrará resistência, mesmo quando estiver cortando os cabos. Concentre-se em cortá-los e não pense em seus inimigos.

### OBJETIVO – PERSEGUIR O LÍDER HERETIC DE VOLTA AO HANGAR.

Pegue o elevador e desça. Agora a estação está em queda livre. Você vai descobrir que deverá perseguir o Líder Heretic em um Banshee, mais uma vez. Siga em direção ao hangar, não é muito longe. Você terá que fazer isso em cada corredor aqui para realmente conseguir chegar. Assim que chegar ao hangar, você deverá







enfrentar o Líder Heretic.

### LÍDER HERETIC

Trate os hologramas dele como se fossem reais, pois, eles podem até matar você! Depois de acabar com todos, o Líder Heretic o desafiará... não pense duas vezes! Mate-o.

## VIII. DELTA HALO

### OBJETIVO – LIMPE A ZONA DE ATERRISSAGEM PARA AS AERONAVES.

Assim como o homem disse, neutralize aquelas torres assim que for possível. Quanto mais você se aproximar do templo, mais resistência você irá enfrentar. Antes das aeronaves chegarem, você encontrará reforços inimigos.

### OBJETIVO – PASSAR

### PELA PONTE E CRUZAR O ABISMO.

Pegue o Warthog e um homem com uma espingarda de caça para ser um artilheiro e siga para as colinas. É uma área um tanto estreita para veículos de combate, apesar disso, você enfrentará três torres de plasma, dois Ghosts, inimigos dentro da estrutura, e há um Wraith do outro lado da ponte! Felizmente, assim que você percorrer toda a ponte, encontrará um Scorpion.

**Opcional:** Após cruzar a ponte, siga pelo caminho, e quando vir esta mensagem: "You Break it, You buy it", você estará no lugar certo. Pegue a estrada à direita e quando entrar em uma praça, você verá um planalto à direita. Deve haver uma árvore à esquerda deste planalto, pegue seu tanque e passe pelas árvores. Você encontrará alguns objetos perdidos, armamentos e soldados.

### OBJETIVO – AVANÇAR PELAS RUÍNAS DOS MEMBROS DA ALIANÇA.

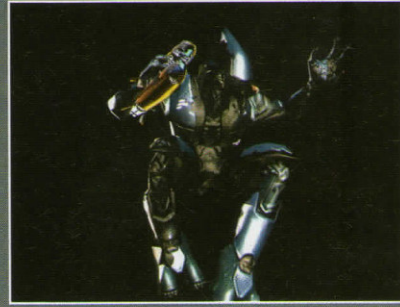
Os membros da Aliança estão todos reunidos nestas ruínas, mas elas são grandes demais para que veículos consigam atravessá-la. Tenha seu Scorpion por perto. Por fim, você deverá prosseguir nas ruínas a pé.

### OBJETIVO – ALCANÇAR AS TORRES NO LAGO.

De sua posição, atire em quantos inimigos for possível antes de você ser atacado por uma nova onda de adversários. Devido à grande quantidade de armas que estão ao seu redor, munição está aparentemente abundante. Você tem muitas opções... Quando achar que já terminou, siga rampa abaixo e entre nas ruínas, onde outros membros da Aliança o aguardam. Aqui, você encontrará as mais poderosas forças da Aliança e da Elite... fique atento e tenha cuidado para não ser pego de surpresa.

## IX. REGRET

### OBJETIVO – DIRIGIR-SE





## PARA O PRIMEIRO GRUPO DE TORRES.

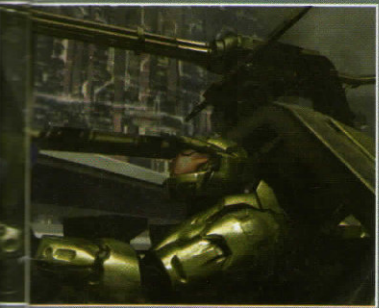
Agora começa a caçada. Você será atacado por um enxame de Drones. Continue seguindo pelas ruínas, lutando ao longo do caminho – não será uma tarefa difícil. Para chegar a cada torre, você terá que pegar uma gôndola para atravessar o oceano e ir de uma para a outra. Antes de chegar à primeira torre, um Phantom aparece e traz Hunters. Depois que estiverem mortos, reforços da Aliança aparecerão. Bata no interruptor na parte inferior da gôndola.

## OBJETIVO – CONDUZIR A GÔNDOLA PARA AS

## TORRES MAIS DISTANTES.

No caminho para a torre, você será parado para lutar com a Aliança em outra gôndola. Quando você matar todos eles, a gôndola começará a se mover novamente, então, não se incomode em pular para cima da gôndola deles. Na primeira torre, haverá pequenas torres de plasma e snipers dando suporte. Escolha qualquer grupo que você considere mais desafiador, primeiro. Você entrará no templo pela parte de baixo.

## OBJETIVO – PASSAR ATRAVÉS DAS ESTRUTURAS SUBMERSAS.





Aparentemente um desvio deve ser tomado. Ao começar a lutar nesta sala, tenha cuidado para não cair no grande poço do elevador que está no meio da sala. Antes de prosseguir, você deve eliminar todos os oponentes. Vá para baixo. Dentro, no início, você encontrará alguns fracos Grunts, mas, na grande sala, está escuro, e snipers estão posicionados na parte de cima. Após todos morrerem, Hunters entrarão na sala e tentarão mata-lo. Acabe com os inimigos que aparecerão na próxima área. Depois disso, um Elite o desafiará

com uma espada. Mate-o depressa. Agora, pegue o próximo elevador. Dentro, existem alguns Elite, juntamente com Grunts. Logo você estará do lado de fora, mas há muitos membros da Aliança no penhasco. Assim que estiverem mortos, você receberá uma mensagem dizendo que outra leva de suprimentos e reforços está para chegar.

O templo principal está agora mais perto do seu alcance...

### OBJETIVO – ALCANÇAR O TEMPLO PRINCIPAL.

Tropas de Aliança estão nas ruínas – acabe com todos e você deverá lidar com uma nova onda de ataque, graças a um Phantom. Agora, você deverá pegar a gôndola – Você sabe o que fazer. O Prophet está no templo principal. Você vai se deparar com um forte esquema de

segurança. Você pode querer pegar o lançador de foguetes de uma das plataformas – você será atacado por Banshees durante o seu caminho, e eles não desistirão até que um de vocês morra. Alcançando o templo, certifique-se de que possui munição.

### OBJETIVO – MATAR O PROPHET OF REGRET, E FUGIR.

Para causar sérios danos ao Prophet of Regret, você deve se aproximar. Ele tem uma poderosa arma de raios de luz que dispara a partir de sua cadeira flutuante, e ondas e mais ondas de ataque da Aliança começam a acontecer até que ele seja morto. Espere que ele atire, então, aproxime-se e suba na cadeira dele. Use sua espada para tornar as coisas mais fáceis e muito mais dolorosas para ele.







## X. SACRED ICON

### OBJETIVO – ABAIXAR O ESCUDO DE PROTEÇÃO

Esta etapa não é muito difícil. Não se preocupe com os pequenos robôs – eles são inofensivos, mas você pode causar danos a eles. Proceda cautelosamente. Uma vez que você ativa os pistões, começará a encontrar Sentinelas. Eles continuarão se aproximar até que você destrua os painéis nas paredes. Lembre-se: você só poderá destruí-los quando estiverem abertos. Quando terminar, ative o próximo pistão, prosseguindo adiante. Nesta sala, você terá o suporte de um Golden Jackal e dois Grunts. Cuide dos sentinelas como havia feito anteriormente, e então, cruze a ponte. Continue ativando pistão por pistão.

### OBJETIVO – ATIVAR COMANDOS PARA ABAIXAR O ESCUDO DE PROTEÇÃO

No meio desta sala encontra-se um novo inimigo, chamado "Enforcer". Ele só está

protegido pela frente. Ataque e espere até que abaixe o seu escudo. Dê um golpe para valer! Repita até que ele seja destruído. Após derrotá-lo, prossiga para completar seu objetivo.

### OBJETIVO – ENCAMINHAR-SE PARA A SALA INFESTADA DE INIMIGOS

Você tem um Enforcer e Sentinelas bem na sua frente e uma infestação para ser aniquilada. Quando todos os inimigos forem eliminados, siga pelo grande buraco na parede – não o perca. Você terá mais lutas por aqui, escolha se prefere participar ou fugir. O pistão que você precisa ativar está no final da sala, e você pode chegar até ele a qualquer momento. Ondas de ataque inimigo surgem e parecem não ter fim... vá a cada pistão o mais rápido que puder. Quando estiver do lado de fora novamente, você enfrentará outro Enforcer. Depois disso, procure por outro pistão – é um pouco difícil de encontrar.

Você está na parte interior outra vez, mas sua meta continua a mesma – ativar os pistões para passar. Seja rápido, pois esta área possui espaços bem estreitos e os inimigos são implacáveis e infinitos. Prossiga adiante...

Logo você descobrirá que está do lado de fora!

### OBJETIVO – ENCONTRAR COM SEUS ALIADOS NO ACAMPAMENTO DA ALIANÇA.

Elimine todos os oponentes com seus aliados, e uma vez no acampamento, mantenha-se firme frente a ondas de ataque inimigo até que os reforços cheguem.

## XI. QUARANTINE ZONE

### OBJETIVO – AVANÇAR PELA QUARANTINE ZONE EM DIREÇÃO À BIBLIOTECA.

Faça uma sábia escolha nesta sua jornada – isto pode significar suas chances de sobreviver ou não. Recomendamos que voce pegue a rota que mais dá suporte vindo de seus aliados. Antes de começar, um Enforcer ataca. Ele ficará rapidamente sem ação devido ao seu poder de fogo. Alguns







sentinelas aparecem, mas isso não muda nada. Prossiga e prepare-se! Você enfrentará uma batalha em grande escala! Dois de seus inimigos já está lutando entre eles mesmos. Aproxime-se da sala, cautelosamente, parando apenas para lutar. Assim, você não será pego pelos verdadeiros vilões. Esta também é uma área bastante estreita para seus veículos, mas apresenta uma excelente

cobertura. Se precisar de armas em uma determinada situação, elas estarão todas por aqui.

A sua esquerda, à distância, cuidado com tiros vindos de um tanque. Embora exista uma ameaça maior a sua frente, agradeça à hesitação e imprecisão do motorista. É melhor que você entre neste veículo – ele tem maior poder de fogo. Você saberá quando seu trabalho por aqui chegar ao fim, então, siga pelo túnel... e esperamos que você tenha mantido alguns aliados vivos, pois precisara deles. Do lado de fora, você será atacado pela retaguarda. Não há com o que se preocupar, mas, a distância está um Enforcer, cuja posição é mais ameaçadora do que você já está acostumado a lidar. Quando alcançar a área logo abaixo, será atacado por todos os lados. Em seus esforços para manter-se vivo, cuidado para não cair no abismo...

A partir deste ponto, vamos esclarecer uma coisa - haverá muitas lutas.

Não será necessário vencer todas as batalhas. Se precisar de munição ou armas, golpeie seus inimigos.

Saia por uma das duas portas. Ao longe, haverá três tanques, em um lugar parecido com uma formação em delta. Eles ainda não irão atirar em você. Aparecem dois Enforcers. Um deles está atrás de você. Destrua primeiro o Enforce que está mais perto. Depois disso, acabe com cada tanque assim que for possível, antes de lutar com os Enforcers. Às vezes, um dos tanques estará desocupado – aquele que está a sua direita, logo que você desce a rampa. Mesmo assim, conte sempre com o número de três tanques. Cuide do Enforcer primeiro, e depois, do tanque.

Você não tem outra escolha a não ser passar por este túnel em ruínas. Cuidado! Do outro lado, você será atacado por Ghosts, e um de seus inimigos será elevado com um lançador de foguetes.

Recomendamos que você dirija e então volte para o túnel. Saia assim que notar algumas pessoas no topo da estrutura que está a sua frente. De lá, use alguma arma para atirar neles. Se não possuir nenhuma, você pode conseguir uma com os inimigos que provavelmente estarão o perseguindo. Cuide do "garoto com o lança foguetes" assim que for possível. Quando terminar com ele, perceba que do outro lado da ponte há um grupo de inimigos, incluindo outro com o lançador de foguetes. Daqui, pegue os outros dois tanques. Destrua um, e suba no outro. E não se esqueça dos dois Enforcers.

Siga pela caverna – ela estará a sua esquerda, se estiver vindo da ponte. Você





será atacado por Ghosts e provavelmente por Sentinelas. Na saída, haverá Sentinelas, um Enforcer e dois tanques. Entre no tanque que está mais próximo de você. Você sabe o que fazer. Mas achamos que seu passeio não irá durar muito. Você terá que descer e continuar a pé – você achará a saída no longínquo final da cratera. Daqui, você chegará a uma espécie de varanda de onde poderá observar algumas lutas. Você encontrará corpos pelo caminho e eles possuem diferentes armas que você poderá usar. Enquanto prossegue pela sala e percebe que ela está um pouco cheia, passe por ela correndo. Siga pelo túnel no final. Nesta área, haverá um Enforcer. Sua saída é uma caverna à direita. Ao prosseguir, você será desafiado por inimigos. E se você não matou aqueles que atacaram o Enforcer, eles virão atrás de você.

### **OBJETIVO – UNIR-SE AO LÍDER SPEC-OPS E QUEBRAR A BARRICADA.**

Vasculhe bem a próxima área. Assim que entrar no túnel com as caixas, prepare-se para os ataques que virão da frente para trás. Seu destino é passar por dois Ghosts e um tanque, mas há outro caminho muito

melhor a oeste de sua posição. Na próxima área haverá um Warthog, Ghost, e Enforcer. Você poderá golpear um deles e, para se salvar, jogá-lo no abismo. Um pouco mais distante, um Phantom trará reforços. Durante seu caminho, você será atacado por um Wraith, um Warthog e Ghosts. O Wraith estará próximo a você e, devio ao lugar onde você está ser bastante estreito, é bem difícil perder a chance de derrotar o seu inimigo. Siga em frente e você verá um grande prédio.

Mais tanques por aqui e dois Enforcers. Eles estavam já unidos antes de você chegar. Aproveite a oportunidade para escolher o seu alvo.

Mais Ghosts aparecem conforme você se aproxima do prédio. Você precisará entrar. Dependendo do lado de onde você está vindo, inimigos aparecerão nas venezianas e começarão a atacar. Também tome cuidado com os inimigos que está dentro do prédio. Quando terminar, você terá que continuar à pé. No interior do prédio, siga diretamente para o centro. Seu trabalho está apenas começando.

### **OBJETIVO – RECUPERAR OS ÍCONES SAGRADOS ANTES DOS OUTROS.**

Que bom! Aqui você terá ajuda. Você vai precisar, mas saiba que todos acabarão morrendo.

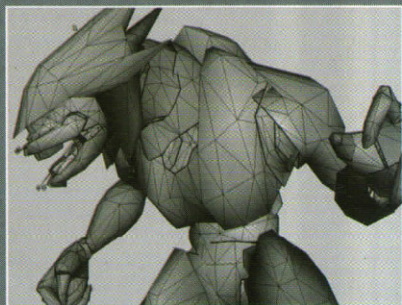
Espere um pouco, e não atire nos inimigos que estão na saliência. A regra aqui é deixar que eles venham até você – normalmente. Você será atacado por todas as direções. Sua única meta, aqui, é sobreviver. Com frequência, eles surgem do túnel na parte de baixo – atire uma granada justamente quando eles estiverem chegando. Assim, as coisas se tornarão mais fáceis. Assim que seu “passeio” terminar, saia para a direita. As batalhas não precisam de sua interferência. Por isso, assim que entrar na sala principal, não se envolva e apenas assista.

## **XII. GRAVEMIND**

Situações interessantes... mas, atire antes mesmo de pensar.

### **OBJETIVO – LOCALIZAR O PROPHET OF TRUTH E O INDEX.**

Já que você estragou a “festa”, termine logo o serviço. Pegue boas armas junto aos cadáveres. Caminhe para o final da sala. Você será atacado pela parte detrás da sala. Use





sua cobertura – estes novos inimigos não são de brincadeira... Acima de você, não muito longe, estará um oponente com uma carabina.

Siga em direção às portas. Prepare-se, você vai enfrentar terríveis rajadas de tiros daqui em diante. Tudo isso já era esperado, principalmente quando você atingir o coração do seu inimigo. No entanto, esteja atento à torre de plasma. Na próxima área, você terá de lutar a uma certa distância, mas, no final, você será apresentado a uma nova arma.

### OBJETIVO – RESGATAR OS MARINES APRISIONADOS NO BLOCO DE DETENÇÃO.

Você terá que resgatar dois grupos de Marines antes de reassumir seu objetivo principal. Para voltar, retorne pelo caminho de onde veio. Você será recepcionado com uma “festinha” de boas vindas, mas, nada que não possa ser resolvido com algumas granadas.

### OBJETIVO – SEGUIR O PROPHET OF TRUTH PARA A TORRE LONGÍNQUA.

Parece que a guerra impera por aqui, então, agarre a espada que está próxima a você. Quando a porta se abrir, não entre imediatamente em luta. De um passo para trás e deixe a luta se transcorrer. Mais combates irão aparecer pelo corredor. O Brute Shot e Espada são, provavelmente, seus melhores amigos, exceto granadas. Haverá Hunters em uma área muito pequena, à frente, então tenha cuidado. Quando terminar por aqui, você chegará a um cânion, onde haverá muitos combates. Mate o Jackal perto de você e pegue o seu rifle, pegando os snipers primeiro, então, outros inimigos. Encaminhe-se para a porta do outro lado do

cânion. Se achar que está tendo problemas para entrar, confira os lados do prédio – é fácil de se confundir. Continue lutando no caminho para a torre.

### OBJETIVO – IMPEDIR QUE O PROPHET OF TRUTH EMBARQUE EM SEU PHANTOM.

Você chegará a outro cânion. Cuidado ao se encaminhar para a saída, após os inimigos terminarem com tudo, Elites irão atacar de modo silencioso, por trás ou pela frente, dependendo da sua direção. Antes do mausoléu, há um longo caminho com muitas batalhas. Você estará mais seguro apenas observando os “fogos de artifício”. Cuidado com os Hunters pelo caminho!

Na próxima sala é bem possível encontrar uma das mais interessantes batalhas do jogo. É melhor não falar muito sobre isso – apenas, mantenha-se vivo! Um pequeno combate ou dois, ou três, antes do fim.

## XIII. UPRISING

### OBJETIVO – DEFENDER-SE DOS BRUTES.

Encaminhe-se para a floresta com cuidado. Há perigo por todos os lados. Cada metro de terra será ganho com batalha. Quando você chegar do topo do penhasco, perto da porta, encontre com seus companheiros.

### OBJETIVO – EXIGIR VINGANÇA AOS TRAIDORES BRUTE.

Siga pela parte de dentro. Você lutará por caminhos sinuosos com Brute e Jackals. Os Brutes são muito perigosos por aqui. Na parte de dentro, você encontrará uma sala



cercada. Primeiro você irá se deparar com Jackals, e no andar de baixo, com Brute. Aqui, você precisará de uma espada, ou sobreviver não será fácil durante este combate. Na parte mais baixa está um pelotão de Brute, e eles poderão ser vencidos com Brute Shot ou granadas.

Continue e você chegará a uma sala com uma torre e encontrará mais oposição. A torre deverá ser seu primeiro alvo. Quando você chegar na parte de baixo, Brutes tomam a sala de modo violento.

Novamente, a espada é a sua melhor arma, e continuará a ser. Depois de outra luta, você estará do lado de fora. Embarque no Ghost de Brute, rapidamente. Nas próximas áreas, os veículos desempenharão um importante papel, mas, ocasionalmente, você terá que descer para enfrentar snipers que estão em lugares onde um Ghost não pode alcançar. Você chegará a uma estrutura protegida por Brutes, Jackals e dois tanques.

### OBJETIVO – DESTRUIR POR COMPLETO O ACAMPAMENTO BRUTE.

Remova os Brutes e Jackals com o rifle, e então, entre em um dos tanques, ou destrua-os a distância. Ao se aproximar da porta, cuidado com ataques de Brutes. Dentro há um grande arsenal, tudo o que







você poderia querer. Pegue armas de variados tipos de alcance.

Quando você entrar em uma caverna que se parece com um corredor, entre nela e atire para todos os lados. Se encontrar passagens que possam ser usadas como proteção, use-as. É sua melhor maneira de sobreviver aos ataques dos grupos de Brutes neste espaço estreito. Ao passar pelas portas, você está livre.

#### XIV. HIGH CHARITY

Uma velha ameaça está de volta.

#### OBJETIVO – LUTAR NO SEU CAMINHO DE VOLTA DENTRO DA TORRE DO MAUSOLÉU.

De uma certa distância, acabe com seus inimigos, rapidamente. Agarre qualquer coisa que você achar útil, especialmente armas de curto alcance. Acima da rampa, você será desafiado. Um de seus inimigos tem uma espada, então, que bom que você pegou aquela espingarda de caça. Haverá mais dois inimigos localizados bem no canto.

Quando você entrar, encontrará Brutes.

Espere, antes de pensar em qualquer coisa – tente seguir em direção à saída da sala. Flood entrará violentamente, e se você sair do caminho deles, os Brutes lutarão com eles. Você terá esta oportunidade por todo o nível – você não precisa vencer todas as batalhas.

Suba pelo elevador. Ao sair do corredor escuro, você verá Drones do lado de fora. Espere, eles voarão para o norte,

afaste-se um pouco, espere a batalha terminar. Haverá outra onda de ataque Flood. Atire nos sobreviventes. Você vai encontrar uma carabina dentro da estação. Ao se aproximar, cuide dos Brutes. Você deve pegar as plataformas gravitacionais para prosseguir.

#### OBJETIVO – PASSAR PELA ONDA DE ATAQUE.







De volta aos corredores escuros... você precisará de sua lanterna, e de uma espingarda de caça (shotgun). Flood e Aliança (Covenant) estarão nestas próximas salas. Você poderá passar correndo por elas – algumas batalhas interessantes acontecem

enquanto você liderar um grupo para as proximidades. Você logo estará em uma área onde Brutes e outros estão em um pequeno penhasco acima de você.

Haverá um grande número de Flood por aqui. Eventualmente, a Aliança estará sem ação, e você ficará também, se permanecer para lutar. Apenas mate por aquilo que você precisa. Alguns têm lançadores de foguetes, espadas, ou shotguns.

Continue e você encontrará Drones lutando com Flood. Mate todos que estiverem em seu caminho.

Você seguirá para outro corredor com alguns Brutes mortos. Vire à esquerda, pegue o elevador.

No topo, a sala estará protegida por uma forte concentração das forças da Aliança (Covenant).

Logo, Flood entra e a luta fica mais violenta. Mate

todos os que estiverem no seu caminho, rapidamente. Quando todos estiverem mortos, a porta poderá ser acessada.

### OBJETIVO – ENCONTRAR O CAMINHO PARA A NAVE.

Entre na próxima sala, e siga para a direita, então, suba o elevador. Você chegará a uma área com muitos Flood e Brutes, lutando. Você pode passar correndo. Quando chegar a Cortana, é o final do nível!

### XV. THE GREAT JOURNEY

### OBJETIVO – ACABAR COM QUALQUER BRUTE EM SEU CAMINHO.

Prossiga e pegue o Wraith. Destrua os Ghosts sem dó nem piedade – isto será bem rápido. Acima, há um Wraith e Ghosts. O Wraith pode ser o seu alvo principal. Siga por baixo do Scarab. A sua esquerda haverá dois Wraiths. Enquanto isso, um Phantom começará a atacar por trás. Assim que você conseguir acabar com toda essa bagunça, você terá que entrar.

### OBJETIVO – COMANDAR O SCARAB.

Ah, você fez novos amigos! Não longe daqui, você encontrará uma sala cheia de Brutes e um canhão de plasma. Você pode aproveitar a







chance de sua baixa elevação, ou seguir pela rampa à direita. Logo você chegará a uma área com pontes interligadas. Enquanto seus aliados estão ocupados com aquele lado, vasculhe ao redor e acabe com o Brute na torre, então ataque seus inimigos pelos lados, acabando rapidamente com um grupo, mas chegarão reforços. Snipers estão inclusos nesta nova frota de inimigos. Mate-os rapidamente se você pretende ficar com os seus amigos. Na próxima área, você chegará a uma ponte protegida por uma porção de Jackals. Na lateral, um Phantom agravará a situação, dando mais suporte de fogo para os Jackals. Quando você chegar ao outro lado da porta, um enxame de Drones atacará. De volta ao interior, você chegará a uma área com celas. Lá, há dois Hunters e Elites do outro lado da sala. Rapidamente, liberte-os atirando nos suportes.

Você terá que enfrentar Jackals no segundo andar e muitos Brutes na parte de baixo.

Esteja preparado para encontrar mais Brutes. Você deverá ter um cuidado especial com os Brute Shots deles, pois saltam demais a sua volta. Com a ajuda de seus aliados, isto tudo será fácil. No lado de fora, você encontrará Brutes em frente ao Scarab.

### OBJETIVO – ESCOLTAR O SCARAB DE

### JOHNSON PARA A SALA DE CONTROLE.

Quando pegar o seu Banshee, preste atenção nos Wraiths. Haverá, também, dois Spectres no canhão que está para aparecer, cuja torre pode furar seu Banshee como se fosse um queijo suíço. Ao longo do topo das paredes do cânion estarão dois pares de canhões de plasma. E quanto mais você se aproximar da sala de controle, você encontrará muitos Banshees. Parece divertido? Quando o Scarab fizer uma porta para você, voe.

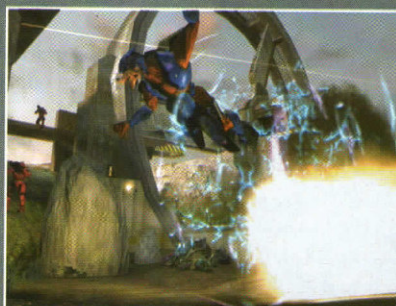
### OBJETIVO – ENTRAR NA SALA DE CONTROLE E ENFRENTAR TARTARUS.

Nesta pequena sala, você terá que enfrentar alguns Brutes. Dependendo do tipo de armas que você possui, esta batalha pode ser simples ou difícil. Eles são a única coisa que o separa da Sala de Controle. Quando entrar, você vai se deparar com mais um último obstáculo..

### TARTARUS

Tartarus pode acabar com qualquer coisa com apenas um golpe! Ele também é invencível quando desafiado por qualquer arma, ao menos quando está com seu escudo. Espere até seu aliado destruir o escudo dele com sua arma – isto pode ser feito com alguns poucos golpes. Então, acerte Tartarus – acerte da forma mais forte e rápida que puder. Se for com uma espada, então se afaste o mais rápido possível. Com

uma arma tipo Brute shot, continue atirando até que você veja a aura novamente. Repita estes movimentos até que Tartarus seja derrotado. Parabéns! Você detonou Halo 2!





# Dicas

## V8 SUPERCARS

### Todos os carros

XKIMCF (código bônus ?)  
USRPUY (código bônus 0659)  
SLDDL (código bônus 1010)  
FGZOOY (código bônus 1215)  
PLSZGF (código bônus 1521)  
LJLYZF (código bônus 1785)



LWRPUK (código bônus 6778)  
YOOUJM (código bônus 7208)  
RBBDSL (código bônus 8224)

### Todos as competições profissionais (pro challenges)



SIM (qualquer código bônus)

### Danos reais

MKWYOW (código bônus 0659)  
YOOZGF (código bônus 1215)  
ODCUXH (código bônus 2569)  
XQIIFE (código bônus 3588)



DDYYHY (código bônus 2072)  
LQZEL (código bônus 2569)  
BDVHHA (código bônus 3588)  
YUPAVP (código bônus 3906)  
MKWAVP (código bônus 3956)  
KUPTFI (código bônus 6471)  
RFINLW (código bônus 6778)  
IFFYDD (código bônus 7208)  
WOYHHI (código bônus 8105)  
LJFCZH (código bônus 8224)

### Todas as pistas

TMYTKO (código bônus ?)  
DUWCFV (código bônus 0659)  
GLFFLG (código bônus 1010)  
FMXWYF (código bônus 1215)  
YHYXMF (código bônus 1521)  
MMMHS (código bônus 1785)  
NPXSLP (código bônus 2072)  
DHMFJL (código bônus 2569)  
DJEWCM (código bônus 3588)  
VFCMEI (código bônus 3906)  
ZVIMEI (código bônus 3956)  
ODCJPY (código bônus 6471)  
OSAXSL (código bônus 6778)  
VKRXP (código bônus 7208)  
LEZFAS (código bônus 8224)

### Todos as competições

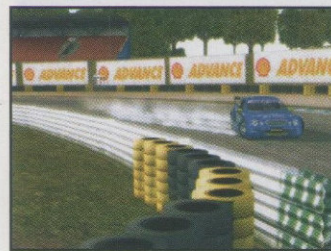
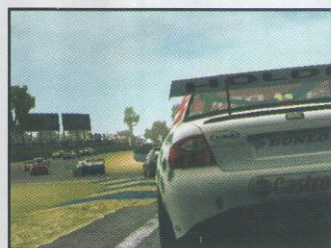
FBMUEZ (código bônus 0659)  
FMXXMF (código bônus 1010)  
GLFFFI (código bônus 1215)  
FZYFLG (código bônus 1521)  
IHHSPL (código bônus 1785)  
TLYYZF (código bônus 2072)  
YPJQIN (código bônus 2569)  
MVQAVP (código bônus 3588)  
ZEUHHA (código bônus 3906)  
MZDHHA (código bônus 3956)  
WLNMD (código bônus 6471)

ZFMZNY (código bônus 0659)  
FGZZGF (código bônus 1010)  
SLDRKV (código bônus 1215)  
FNJYHY (código bônus 1785)  
MJUHHS (código bônus 2072)  
IFTBBR (código bônus 2569)  
TLHMEI (código bônus 3588)  
ZNZWCM (código bônus 3906)  
RCVWCM (código bônus 3956)  
LSXQJL (código bônus 6471)  
USKCDO (código bônus 6778)  
FYWYLT (código bônus 7208)  
NIQRTQ (código bônus 8224)

### Sem danos nos veículos

MZDCAF (código bônus 0659)  
FYWWYF (código bônus 1010)  
IFFFLG (código bônus 1215)  
OSAMWR (código bônus 2072)  
LSXGYP (código bônus 2569)  
CZIKYT (código bônus 3588)  
FACIFE (código bônus 3906)  
IFTPUK (código bônus 6471)  
NPXMHD (código bônus 6778)  
AERLJL (código bônus 8224)  
FGZASO (código bônus 7208)  
PYGMMM (código bônus 8224)

### Física realística



## BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS AT HOME

Entre com um destes códigos no menu principal. Se você ouvir um som, significa que o código foi ativado.

### Destruir tudo

Segure o botão de gatilho esquerdo e pressione A, X, Y, B, A, X, Y, B

**Crie um personagem com um dos nomes abaixo e tenha um efeito diferente.**

mstapley

**Um outro personagem de cartoon**

tpiperi

**Pés grandes**

Okendall

**Cabeça grande**

tho

**Mãos grandes, pés gigantes e cabeça enorme**

rtaylor

**Cabeça gigante**

edma

**Altera visão para primeira pessoa**

pjefferies

**Modo fantasma**

ksimeonov

**Muda cores para tons de cinza**

tgintu

**Traz o personagem do game**

**Halo**

mbilodeau

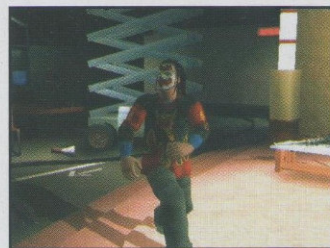
**Personagens engraçados**

Pstapley

**Personagens engraçados modo dois**

Ewilliams

**Modo esqueleto**





## MADDEN NFL 2005

### Códigos dos cards

Para entrar com o código do Card, você deve selecionar a opção "My Madden" e em seguida, selecionar "Madden Cards", para finalizar você deve selecionar "Madden Codes" para poder entrar com um dos códigos abaixo:

#### Aaron Brooks

Gold Card  
J95K1J

#### Aaron Glenn

Gold Card  
Q48E9G

#### Adewale Ogunleye

Gold Card  
C12E9E

#### Ahman Green

Gold Card  
T86L4C

#### Al Wilson

Gold Card  
G72G2R

#### Alan Faneca

Gold Card  
U32S9C

#### Amani Toomer

Gold Card  
Z75G6M

#### Andre Carter

Gold Card  
V76E2Q

#### Andre Johnson

Gold Card  
E34S1M

#### Andy Reid

Gold Card  
N44K1L

#### Anquan Boldin

Gold Card  
S32F7K

#### Antoine Winfield

Gold Card  
A12V7Z

#### Bill Cowher

#### Gold Card

S54T6U

#### Brad Hopkins

Gold Card  
P44A8B

#### Bret Favre

Gold Card  
L61D7B

#### Brian Billick

Gold Card  
L27C4K

#### Brian Dawkins

Gold Card  
Y47B8Y

#### Brian Simmons

Gold Card  
S22M6A

#### Brian Urlacher

Gold Card  
Z34J4U

#### Brian Westbrook

Gold Card  
V46I2I

#### Bubba Franks

Gold Card  
U77F2W

#### Butch Davis

Gold Card  
G77L6F

#### Byron Leftwich

Gold Card  
C55V5C

#### Carson Palmer

Gold Card  
O36V2H

#### Casey Hampton

Gold Card  
Z11P9T

#### Chad Johnson

Gold Card  
R85S2A

#### Chad Pennington

Gold Card  
B64L2F

#### Champ Bailey

Gold Card  
K89O9E

#### Charles Rogers

Gold Card  
E57K9Y

#### Charles Woodson

Gold Card  
F95N9J

#### Chris Hovan

Gold Card  
F14C6J

#### Clinton Portis

Gold Card  
R66V6J

#### Corey Simon

Gold Card  
R11D7K

#### Courtney Brown

Gold Card  
R42R75

#### Curtis Martin

Gold Card  
K47X3G

#### Dallas Coach

Gold Card  
O24U1Q

#### Damien Woody

Gold Card  
F78I1I

#### Dante Hall

Gold Card  
B23P8D

#### Dat Nguyen

Gold Card  
Q86I2S

#### Daunte Culpepper

Gold Card  
O62O9K

#### Dave Wannstedt

Gold Card  
W73D7D

#### David Boston

Gold Card  
A25I9F

#### David Carr

Gold Card  
C16E2Q

#### Dennis Erickson

Gold Card  
J83E3T

#### Dennis Green

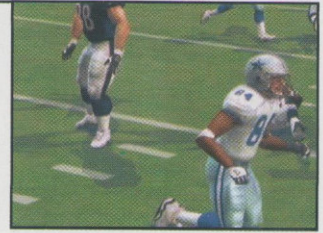
Gold Card  
C18J7T

#### Derrick Brooks

Gold Card  
P93I9Q

#### Derrick Mason

Gold Card  
S98P3T



#### Deuce Mcallister

Gold Card  
D11H4J

#### Dexter Coakley

Gold Card  
L35K1A

#### Dexter Jackson

Gold Card  
G16B2I

#### Dick Vermeil

Gold Card  
F68V1W

#### Dom Capers

Gold Card  
B97I6R

#### Domanick Davis

Gold Card  
L58S3J

#### Donnie Edwards

Gold Card  
E18Y5Z

#### Donovin Darius

Gold Card  
Q11T7T

#### Donovon McNabb

Gold Card  
T98J1I

#### Donte Stallworth

Gold Card  
R75W3M

#### Dre' Bly

Gold Card  
H19Q2O

#### Drew Bledsoe

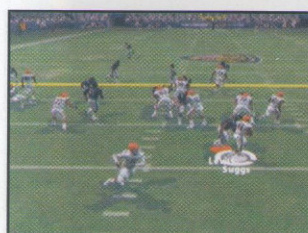
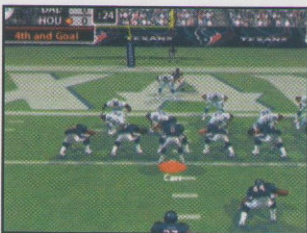
Gold Card  
W73M3E

#### Dwight Freeney

Gold Card  
G76U2L

#### Ed Reed

Gold Card





# Dicas

G18Q2B  
**Edgerrin James**  
*Gold Card*  
 A75D7X  
**Eric Moulds**  
*Gold Card*  
 H34Z8K  
**Flozell Adams**  
*Gold Card*  
 R54T10  
**Fred Taylor**  
*Gold Card*  
 I87X9Y  
**Grant Wistrom**  
*Gold Card*  
 E46M4Y  
**Herman Edwards**  
*Gold Card*  
 O19T2T  
**Hines Ward**  
*Gold Card*  
 M12B8F  
**Jack Del Rio**  
*Gold Card*  
 J22P9I  
**Jake Delhomme**  
*Gold Card*  
 M86N9F  
**Jake Plummer**  
*Gold Card*  
 N74P8X  
**Jamie Sharper**  
*Gold Card*  
 W27I7G  
**Jason Taylor**  
*Gold Card*  
 O33S6I  
**Jason Webster**  
*Gold Card*  
 M74B3E  
**Jeff Fisher**  
*Gold Card*  
 N62B6J  
**Jeff Garcia**  
*Gold Card*  
 H32H7B  
**Jeremy Newberry**  
*Gold Card*  
 J77Y8C  
**Jeremy Shockey**  
*Gold Card*

R34X5T  
**Jerry Porter**  
*Gold Card*  
 F71Q9Z  
**Jerry Rice**  
*Gold Card*  
 K34F8S  
**Jevon Kearse**  
*Gold Card*  
 A78B1C  
**Jim Haslett**  
*Gold Card*  
 G78R3W  
**Jim Mora Jr.**  
*Gold Card*  
 N46C3M  
**Jimmy Smith**  
*Gold Card*  
 I22J5W  
**Joe Horn**  
*Gold Card*  
 P91A1Q  
**Joey Harrington**  
*Gold Card*  
 Z68W8J  
**John Fox**  
*Gold Card*  
 Q98R7Y  
**Jon Gruden**  
*Gold Card*  
 H61I8A  
**Josh McCown**  
*Gold Card*  
 O33Y4X  
**Julian Peterson**  
*Gold Card*  
 M89J8A  
**Julius Pepper**  
*Gold Card*  
 X54O4Z  
**Junior Seau**  
*Gold Card*  
 W26K6Q  
**Kabeer Gbaja-Biamala**  
*Gold Card*  
 U16I9Y  
**Keith Brooking**  
*Gold Card*  
 E12P4S  
**Keith Bulluck**  
*Gold Card*

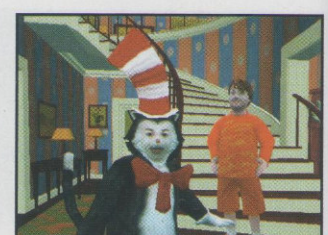
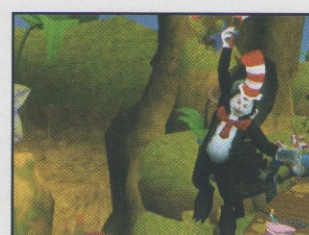
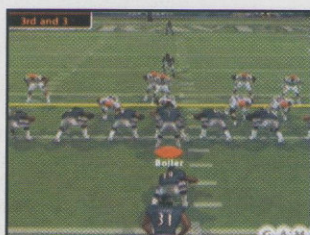
M63N6V  
**Kendrell Bell**  
*Gold Card*  
 T96C7J  
**Kevan Barlow**  
*Gold Card*  
 A23T5E  
**Kevin Mawee**  
*Gold Card*  
 L76E6S  
**Kris Jenkins**  
*Gold Card*  
 W63O3K  
**Kyle Boller**  
*Gold Card*  
 A72F9X  
**Kyle Turley**  
*Gold Card*  
 Y46A8V  
**Ladainian Tomlinson**  
*Gold Card*  
 M64D4E  
**La'roi Glover**  
*Gold Card*  
 K24L9K  
**Lavar Arrington**  
*Gold Card*  
 F19Q8W  
**Laveranues Coles**  
*Gold Card*  
 R98I5S  
**Lawyer Milloy**  
*Gold Card*  
 M37Y5B  
**Lee Suggs**  
*Gold Card*  
 Z94X6Q  
**Leonard Davis**  
*Gold Card*  
 H14M2V

**Lovie Smith**  
*Gold Card*  
 L38V3A  
**Marc Bulger**  
*Gold Card*  
 U66B4S  
**Marcel Shipp**  
*Gold Card*  
 R42X2L  
**Marcus Stroud**  
*Gold Card*  
 E56I5O  
**Marcus Trufant**  
*Gold Card*  
 R46T5U  
**Mark Brunell**  
*Gold Card*  
 B66D9J  
**Marshall Faulk**  
*Gold Card*  
 U76G1U  
**Marty Booker**  
*Gold Card*  
 P51U4B  
**Marty Shottenheimer**  
*Gold Card*  
 D96A7S  
**Marvin Harrison**  
*Gold Card*  
 T11E8O  
**Marvin Lewis**  
*Gold Card*  
 P24S4H  
**Matt Hasselback**  
*Gold Card*  
 R68D5F

## CAT IN THE HAT

**Vida extra**  
 Pressione a sequência de botões  
 abaixo para ganhar uma vida  
 extra

Cima, Baixo, Esquerda, Direita,  
 Clique para esquerda com o  
 joystick analógico, Baixo, Cima,  
 Baixo, Baixo, Cima.





## FIGHT CLUB

### Lute com o presidente Lincoln

Termine o jogo com sucesso no modo arcade com todos os personagens.

### Lute com o Fred Durst

Termine o jogo com sucesso no modo story.



### Lute com Halo

Termine o jogo com sucesso no modo arcade jogando com Fred Durst.

### Filmes

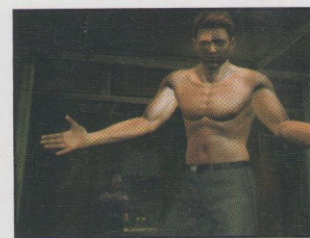
Termine o jogo com sucesso no modo arcade com vários



personagens para destravar todos os filmes extras.

### Vestimentas alterativas

Pressione X quando estiver fechando a luta na tela de seleção.



## THE INCREDIBLES

Entre com um dos códigos abaixo para obter novos modos durante o jogo

### Modo cabeçaço

EINSTEINIUM

Destrói tudo ao redor



### SMARTBOMB

**Olhos com poder laser**

GAZERBEAM

**Bolas de fogo**

ATHLETESFOOT

**Força infinita para a menina elástica**



### FLEXIBLE

**Infinita força para o Sr.**

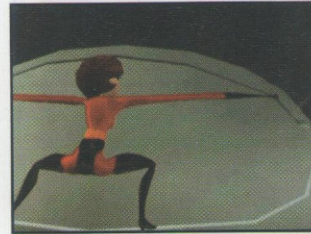
**Incredible**

SHOWTIME

**Mata com apenas um golpe**

KRONOS

**Restabelece 25% de energia**



### UDDLRLRBAS

**Modo cabeças pequenas**

DEVOLVE

**Aumenta a velocidade do jogo**

SASSMODE



## THE URBZ: SIMS IN THE CITY

### Para ativar o molde de trapaça

Durante o jogo pressione: Esquerda, Y, Baixo, A, X.

### Foto secreta do time de desenvolvimento do jogo

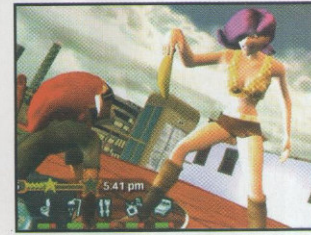
Na tela de créditos, repita a



operação para ativar o modo de trapaça e pressione Cima, Baixo, X, Cima e Baixo.

### Máximo nível artístico

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o



jogo pressione Y, Baixo, Botão preto, A, B.

### Força social

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o jogo pressione Baixo, Botão preto, Direita, X e Esquerda.

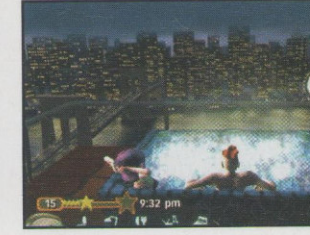


### Máximo nível mental

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o jogo, pressione L, B, A, Botão preto e Baixo.

### Máximo nível físico

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o jogo, pressione L, R, A, Baixo, Botão preto.





# Dicas

## GAUNTLET DARK LEGACY

Ao invés de digitar seu nome, coloque um dos códigos abaixo:

INVULN

**Fornece vida infinita**

PURPLE

**Fornece infinitos turbos**

ALLFUL

**Poções e chaves ilimitadas**

10000K

**Fornece 10,000 peças de ouro**

000000

**Torna o jogador invisível**

PEEKIN

**Visão especial de raios X**

DELTA1

**Reduz o tamanho dos inimigos\***

AYA555

**Transforma o jogador em uma**

**colegial japonesa**

RIZ721

**Transforma o jogador em**

**jogador de futebol americano**

RAT333

**Transforma o jogador um rato**

**gladiador**

BAT900

**Transforma o jogador em um**

**centauro**

MTN200

**Transforma o jogador em um**

**general**

SKY100

**Transforma o jogador em um**

**alien verde**

TAK118

**Transforma o jogador em um**

**ninja**



## VIETCONG: PURPLE HAZE

**Modo deus**

Pressione L + R + A + Baixo durante o jogo.

**Escolha o nível que você quer jogar**

Mantenha a barra de seleção em "Options" e segure os botões L + R + Preto + Branco.

## MORTIFILIA

**Habilitar o modo Hard**

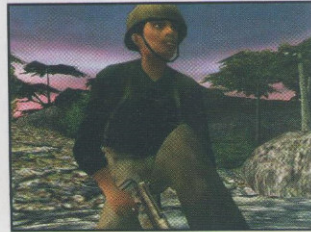
Termine o jogo uma vez

**Habilitar o modo Special**

Termine o jogo uma vez

**Habilitar novas roupas**

Termine o jogo uma vez



## SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI

**Mil objetos brilhantes**

Pause o jogo, segure os botões

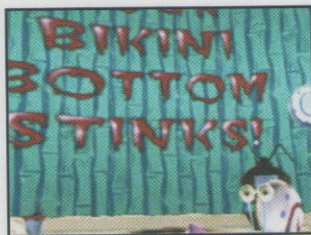
L + R e pressione a seguinte combinação de botões: Y, X, X, Y, Y, X, X, Y

## DEAD MAN'S HAND

**Obtenha munição extra**

No menu principal, marque a

opção New Game e pressione ao mesmo tempo L+R.





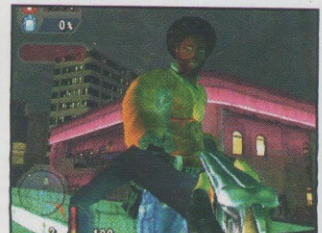
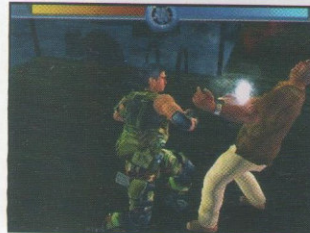
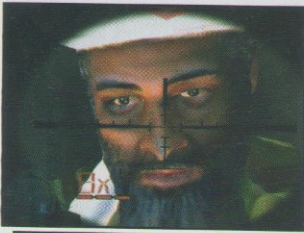
## FUGITIVE HUNTER: WAR ON TERROR

Na tela título com a informação "Press Start Button", faça a seguinte seqüência: **Círculo(5x) - Quadrado(4x)**  
Um som confirma que o truque

deu certo. Agora na Tela Main Menu acesse a opção Special Features, em seguida Cheats com possibilidade de ficar invencível,

munção infinita, todos fugitivos e armas. Para ter acesso a cada um dos truques basta iluminar a opção e apertar o botão X. No caso de acessar All Fugitives, no final da primeira missão, após a

luta contra o inimigo que tem de ser capturado, ganhando ou não, na tela Quick Menu escolha a opção Most Wanted Fugitives e confira que todas fases referentes a cada fugitivo estão liberadas.



## GTA SAN ANDREAS

Entre durante o jogo com ele pausado

**Habilita Romero**  
Baixo, R2, Baixo, R1, L2, Esquerda, R1, L1, Esquerda, Direita.

**Habilita Trashmaster**  
Círculo, R1, Círculo, R1, Esquerda, Esquerda, R1, L1, Círculo, Direita.

**Ganhe \$250,000 e mais energia completa:**

R1, R2, L1, X, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

**Ganhe armas**  
R1, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima

**Ganhe mais armas**  
R1, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Baixo, Esquerda

**Ganhe mais armas ainda**  
R1, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Baixo, Baixo

**Dá armas a todos os pedestres:**  
R2, R1, X, Triângulo, X, Triângulo, Cima, Baixo.

**Destroi carros**  
R2, L2, R1, L1, L2, R2, Quadrado, Triângulo, Círculo, Triângulo, L2, L1.

**Carros mais rápidos**  
Direita, R1, Cima, L2, L2, Esquerda, R1, L1, R1, R1:

**Engorda personagem**  
Triângulo, Cima, Cima, Esquerda,

Direita, Quadrado, Círculo, Quadrado, Baixo.

**Personagem muito forte**  
Triângulo, Cima, Cima, Esquerda, Direita, Quadrado, Círculo, Quadrado, Esquerda.

**Comete suicídio**  
Direita, L2, Baixo, R1, Esquerda, Esquerda, R1, L1, L2, L1.

**Acelera o tempo**  
Círculo, Círculo, L1, Quadrado, L1, Quadrado, Quadrado, Quadrado, L1, Triângulo, O, Triângulo.



## RTX RED ROCK

### Super armas

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Direita - Cima - Baixo (2x) - Cima - Direita (2x) - Cima - Baixo (2x)

### Todas Fases

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Baixo - Esquerda (2x) - Baixo - Esquerda - Baixo - Direita - Baixo - Esquerda - Baixo

### Todas animações

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Esquerda - Baixo - Cima - Esquerda - Direita - Cima - Baixo - Esquerda - Direita - Baixo

### Itens adicionais

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:  
Direita (5x) - Esquerda (3x) - Cima (2x)

### Modo Fácil



Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Cima - Baixo (8x) - Cima

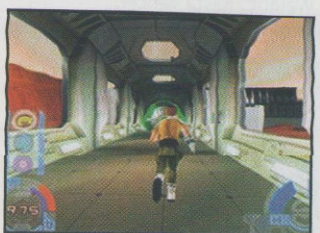
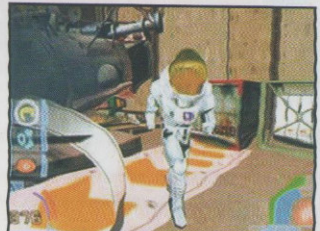
### Modo Normal

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Cima - Baixo - Cima - Baixo - Cima - Baixo - Cima - Baixo - Cima - Baixo

### Modo Difícil

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:  
Baixo - Cima (8x) - Baixo





# Dicas

## TAK AND THE POWER OF JUJU

### Todos os truques e menu EXTRA OPTIONS

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Esquerda- Direita -  
Quadrado(2x) - Círculo(2x) -  
Esquerda- Direita

### Todas plantas

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Quadrado-Triângulo-Círculo-  
Esquerda-Cima-Direita- Baixo  
(2x)

### Todos Moonstones

Durante o jogo faça a seguinte

seqüência:

Triângulo(2x)-Quadrado(2x)-  
Círculo(2x)- Esquerda -Direita

### Todos Jujū Power-ups

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Cima - Direita - Esquerda- Baixo-  
Triângulo-Círculo-Quadrado-  
Baixo

### Todos Yorbels

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Cima-Triângulo- Esquerda -  
Quadrado-Direita-Círculo- Baixo-  
Cima

### 100 Feathers

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Quadrado - Triângulo - Círculo -  
Quadrado - Triângulo - Círculo -  
Quadrado - Triângulo



## SUNNY GARCIA SURFING

### Todas as pranchas

Na Tela inicial com o título do jogo, segure R1 + L1 e faça a seguinte seqüência: Esquerda - Círculo - Cima - Baixo - Círculo - Esquerda - Baixo - Círculo - X



### Todos os surfistas

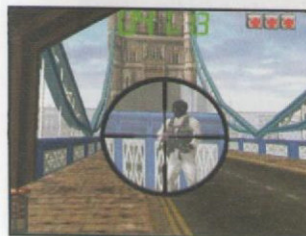
Na Tela inicial com o título do jogo, segure R1 + L1 e faça a seguinte seqüência: Esquerda - Círculo - Cima - Direita - Círculo - Esquerda (2x)



## SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE

### Converter energia em tempo

No modo Arcade, pause o jogo e aperte Cima (2), Baixo (2), Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, X, Círculo.



### Converter tempo em energia

No modo Arcade, pause o jogo e aperte Círculo, X, Direita, Esquerda, Direita, Esquerda, Baixo (2), Cima (2).



## UFC THROWDOWN

### Ganhar o cinturão de prata

Finalize o modo UFC.

### Ganhar o cinturão de ouro

Consiga o cinturão de prata. Depois vá ao modo UFC e inscreva o lutador (que o obteve o cinturão) na competição "Free Weight". Basta vencer.

### Jogar com Bruce Buffer

Consiga o cinturão de ouro no modo "UFC".

### Jogar com Lorenzo Fertitta

Consiga o cinturão de ouro no modo "UFC" com um lutador criado.

### Jogar com Mario Yamasaki

Para destravar Yamasaki, consiga o cinturão de ouro com algum lutador inicial.

### Jogar com Dana White

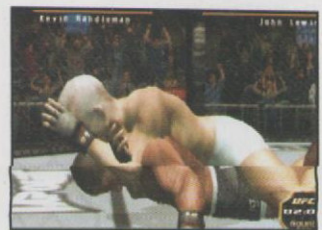
Primeiramente, vença todos os desafios com Lorenzo Fertitta.

Vá à tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Fertitta e pressione L1.

### Jogar com John McCarthy

Vença todos os desafios com Mario Yamasaki. Depois vá ate

em cima a tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Yamasaki e pressione L1.





## TENCHU: WRATH OF HEAVEN

### Todos personagens

Na tela título com a informação "Press Start", digite:  
L1 - R2 - L2 - R1 - Direita - Esquerda - L3 - R3

### Todas Missões

Na tela de seleção de missão e layout, digite:  
L1 - R1 - L2 - R2 - Direita - Quadrado - L3 - R3

### Todas Missões Layouts

Na tela de seleção de missão e layout, digite:  
R3 - L3 - R2 - L2 - R1 - L1

### Fase Bônus

Na tela título com a informação

"Press Start", digite:

L1 - Cima - R1 - Baixo - L2 - Direita - R2 - Esquerda

### Fase Secreta

Na tela título com a informação

"Press Start", digite:

Cima - Baixo - Direita - Esquerda - X(3x)

### Recupera energia

Em qualquer momento pause o

jogo e digite:

Cima - Baixo - Direita - Esquerda - Quadrado(3x)

### Todos Itens

Na tela de escolha de itens,

segure R1+L1 e digite:

Cima - Quadrado(2x) - Esquerda - Quadrado(2x) - Baixo - Quadrado(2x) - Direita - Quadrado(2x)

### Aumentar Itens

Na tela de escolha de itens,

segure R2+L2 e digite:

Quadrado(3x) - Cima - Esquerda - Baixo - Direita



## SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Na tela de "Options" acesse "Game Settings" em seguida "Cheats" e faça as seguintes seqüências abaixo:

Todos Personagens modos Arcade e Exhibition:

### PEEPS

Todas locações modo Exhibition:

### 80DAY

Todos acessórios:

### WERIT

Todos shorts e maiôs:

### GREED

Todos bônus na Beach House:

### MYPAD

Todos minigames:

### MAJOR

Todos graus de dificuldades:

### CHAMP

Desabilita a seta:

### WHINE

Bola sol:

### HOT 1

Bola Nerd:

### GOLEM

Bola Coco:

### MILKY

Pouca gravidade:

### SPACE

Gravidade alta:

### ZIPPY

Todas animações:

### MUSAK

Todos trailers:

### GAMON



## SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

### Todas Fases

Na Tela Game Select escolha Campaign ou Cooperative. Após criar o personagem na opção Profile Select, na tela Select

Mission faça a seguinte seqüência:

Cima -L1 - Baixo - R1 - Esquerda - L1 - Direita - R1 - Cima





# Dicas

## SPEED KINGS

### Master code

Na tela onde entra com nome, digite:

borkbork

### Fase treino completa

Na tela onde entra com nome, digite:

.test9

### Ganhe todos torneios

Na tela onde entra com nome, digite:

.meet6

### GP Mode completo

Na tela onde entra com nome, digite:

### .prix

#### Melhor volta

Na tela onde entra com nome, digite:

.lapt18



## SPLASHDOWN: RIDES GONE WILD

### 50.000 pontos

Na tela principal acesse Options e digite a seguinte seqüência:

Cima(2x) - Baixo(2x) - Esquerda-

Direita - Esquerda- Direita -

Quadrado - Círculo

### Todos itens, personagens e pistas

Na tela principal acesse Options e repita a seqüência:

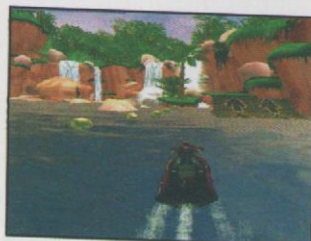
Cima - Baixo - Cima - Baixo-

Esquerda- Direita - Esquerda-

Direita - Esquerda- Baixo- Direita -

Cima - Direita - Baixo- Esquerda-

Cima



## MX SUPERFLY

### Acesso ao modo 250 cc

#### Freestyle

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Cima - L1+Cima - Quadrado -

L1+Direita - L2+Baixo-

L1+Esquerda

#### Todas Pistas

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Triângulo - Direita - R1+L1 -

Quadrado+Círculo - L2+Círculo -

Quadrado

#### Todos Pilotos

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Direita - L1+ Direita - Baixo - L1+

Esquerda - Direita - Quadrado

#### Todas opções liberadas

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Triângulo - L1+Esquerda -

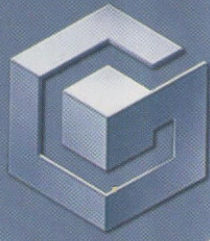
Quadrado - Triângulo -

L1+Direita - R1+Baixo -

R1+Direita







## RESIDENT EVIL ZERO

### Armas extras para Leech Hunter

Entrando no ranking no **Leech Hunter**, você ganhará algumas armas para usar no jogo:

#### Ranking A (100)

Todas as armas.

#### Ranking B (90 até 99)

Magnum.

#### Ranking C (60 até 89)

Hunting Gun.

#### Ranking D (30 até 59)

Metralhadora.

### Destrua finais diferentes

Você vê finais diferentes e ganha itens conforme o tempo que você levou para terminar o jogo:

#### Ranking S (3:30 ou menos)

Rocket Launcher, Leech Hunter, Submachine gun e Closet Key.

#### Ranking A (3:31 até 5:00)

Submachine Gun, Leech Hunter e Closet Key.

#### Ranking B (5:01 até 7:00)

Leech Hunter e Closet Key.

#### Ranking C (7:01 até 9:00)

Leech Hunter e Closet Key.

#### Ranking D (9:01 ou mais)

Leech Hunter e Closet Key.

### Efeitos das ervas

Durante o jogo você encontra 3

tipos de ervas, aqui está uma relação da função de cada uma sozinha ou misturada:

#### 1 erva verde

Repõe a energia.

#### 1 erva azul

Cura envenenamento (poison).

#### 1 erva vermelha

Sem efeito.

#### 2 erva verde

Repõe a energia duas vezes mais que a erva verde.

#### 3 erva verde

Repõe a energia três vezes mais que a erva verde.

#### 1 erva verde + 1 erva azul

Repõe energia e cura envenenamento (poison).

#### 2 erva verde + 1 erva azul

Repõe a energia duas vezes mais que a erva verde e cura envenenamento (poison).

#### 1 erva verde + 1 erva vermelha

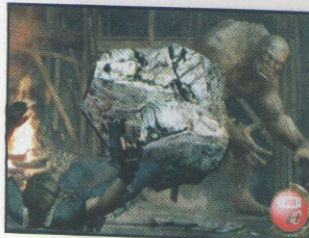
Repõe a energia três vezes mais que a erva verde.

#### 1 erva verde + 1 erva vermelha + 1 erva azul

Repõe a energia três vezes mais que a erva verde e cura envenenamento (poison).

### Novas Roupas

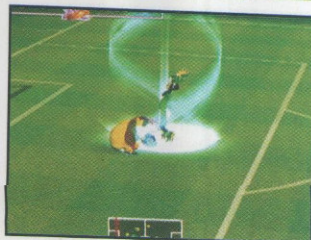
Termine o jogo no modo **Normal** ou **Hard** e quando iniciar o jogo novamente você encontrará a **Closet Key** no seu inventário. No quarto onde você encontra a **Hunting Gun** use a chave para entrar num quarto de roupas. Billy terá um terno e Rebecca uma roupa de cowgirl ou uma roupa de couro.



## DISNEY SPORTS SOCCER

### Sapato mágico infinito

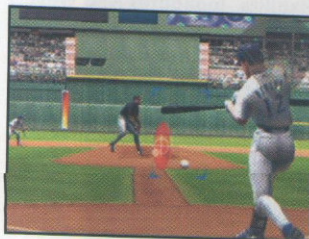
Na tela de título, digite Y, Y, Y, Y, Y, B, A,



## HOME RUN KING

### NOVOS UNIFORMES

Segure os botões L e R enquanto seleciona um time para que seu uniforme seja alterado.





# Dicas

## METROID PRIME 2: ECHOES

### Destrave as galerias

Para destravar mais galerias você deve:

#### Promotional Gallery

Complete 40% do Logbook.

#### Character Gallery

Complete 60% do Logbook.

#### Creature Gallery

Complete 80% do Logbook.

#### Boss Gallery

Complete 100% do Logbook.

#### Rough Sketch Gallery

Termine o jogo no modo Normal.

#### Storyboard Gallery

Termine o jogo no modo Hard.

### Destrave mais arenas no modo multiplayer

Para destravar mais arenas você deve:

#### Pipeline

Restaure a energia de Torvus (o segundo templo) e fale com U-Mos.

### Spire

Restaure a energia do Sanctuary (o terceiro templo) e fale com U-Mos.

### Destrave mais músicas

Para destravar mais músicas você deve:

#### Luminoth (Tema do Temple Grounds)

Fale pela primeira vez com U-Mos.

#### Pirate Fear (Toca quando os piratas se aproximam)

Restaure a energia de Agon (o

primeiro templo) e fale com U-Mos.

#### Torvus Bog (Tema do Torvus Bog)

Restaure a energia de Torvus (o segundo templo) e fale com U-Mos.



#### Sanctuary (Tema do Sanctuary Fortress)

Restaure a energia do Sanctuary (o terceiro templo) e fale com U-Mos.

#### Darkness (Tema da batalha contra Dark Samus)

Termine o jogo.

#### Dark Echoes (Tema do Menu)

Termine o jogo.

#### Modo Hard

Termine o jogo para destravar o modo Hard.

## ZOOCUBE

### Destrave super velocidade

Vença o nível Pacific Ocean level na dificuldade Platinum difficulty



## NFL STREET 2

### Habilita jogadores AFC West All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: WAEFSCT

### Habilita jogadores AFC East All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: EAASFST

### Habilita jogadores AFC North All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: NAOFRCTH

### Habilita jogadores AFC South All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: SAOFUCTH

### Habilita jogadores NFC West All-Stars:

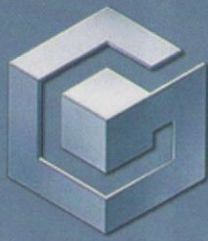
Entre com o código na tela de seleção de times: ENASFST

### Habilita jogadores do Team Reebok:

Entre com o código na tela de seleção de times: Reebok







## 1080° AVALANCHE

**Destravar modo desafio novato**  
Entre com o código JAS3IKRR

**Destravar o modo difícil**  
Entre com o código 2ÄUNIKFS

**Destravar o modo expert**  
Entre com o código EATFIKRM

**Destravar o modo extreme**  
Entre com o código 9AVVIKNY

**Destravar prancha 8-Bit Soul**  
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Ricky.

**Destravar prancha Backbone**  
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Tara.

**Destravar prancha Bad Cat**  
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Akari.

**Destravar prancha Conquest**  
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Rob.

**Destravar prancha Broken Forest**  
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Rob.

**Destravar prancha Cold Front**  
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Kemen.

**Destravar prancha DNA**  
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Tara.

**Destravar prancha Happiness**  
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Akari.

**Destravar prancha Mind Invasion**  
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Ricky.

**Destravar prancha GCN**  
Para conseguir isso você deve pegar 2 moedas Time Trial com Rob.

**Destravar prancha Crime Scene**  
Para conseguir isso você deve pegar 2 moedas Time Trial com Tara.



## STAR WARS: THE CLONE WARS

**Invencibilidade**  
1WITHFORCE

**Escolha o nível da campanha que você deseja jogar**  
GASMASK

**Ilimitada munição para arma secundária e habilidades especiais**  
CHOSEN1



## THE LORD OF THE RINGS: THE TWO TOWERS

Depois de vencer o jogo, novas trapaças podem ser usadas. Para ativá-las, pause o jogo, aperte e segure os botões L e R e digite a

seqüência correspondente:

**Invencibilidade**  
Y, B, A, X

**Munição infinita**  
B, X, A, Y

**Ataques devastadores**  
B, B, X, X

**Micro-inimigos**  
Y, Y, A, A

**Câmera lenta**  
Y, X, A, B





# Dicas

## SSX3

### Passwords especiais

#### Hiro

slicksuit

#### Jurge

brokenleg

#### Marty

back2future

#### SvelteLuther

notsosvelte

#### BunnySan

wheresyourtail

#### Destrava Canhuck

greatwhitenorth

#### Destrava Churchill

tankengine

#### Destrava Gudmore

milkemdaisy

#### Destrava Gutless

boneyardreject:

#### Destrava North West Legend

callhimgeorge

#### Destrava Snowballs

betyouveneverseen

#### Destrava Stretch

windmilldunk

#### Destrava Rider

finallymadeitin

#### Destrava todas as roupas

shoppingspree

#### Destrava as pranchas

graphicdelight

#### Destrava todas as artes do jogo

naturalconcept

#### Destrava todos os vídeos

myeyesaredim

#### Destrava todos os brinquedos

nogluerequired

#### Destrava todas as músicas

djsuperstar

#### Destrava todos os posters

Postnobills



## GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Esquerda, Daire, Daire, Cima, Cima.

Entre com a seqüência indicada na tela de Extras para obter algumas novidades:

#### Novo modo de jogo Paintball

DIREITA, ESQUERDA, DIREITA,

#### Habilita todos os personagens no multiplayer

BAIXO, ESQUERDA, CIMA, ESQUERDA, DIREITA, BAIXO, LEFT, CIMA.



## SÓCCER SLAM

Para mudar a aparência dos jogadores, digite uma das senhas abaixo na tela de título.

#### Mudar o visual do time Volta

Y,X, BAIXO, CIMA, BAIXO, CIMA.



#### Mudar o visual do time Subzero

Y,Y, BAIXO, DIREITA, ESQUERDA, CIMA.

#### Mudar o visual do time El fuego

X,X, BAIXO, BAIXO, DIREITA, ESQUERDA.



#### Mudar o visual do time Tsunami

X,Y, BAIXO, BAIXO, CIMA, CIMA.

#### Mudar o visual do time Spirit

Y,Y, BAIXO, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA.

#### Mudar o visual do time Toxic

X,Y, BAIXO, CIMA, DIRETA, ESQUERDA.

#### Mudar todos os times

X,Y, BAIXO, BAIXO, BAIXO, BAIXO.

#### Todos os itens de acessórios para os jogadores

ESQUERDA,X, ESQUERDA,X, ESQUERDA.







## WWE WRESTLEMANIA X8

### Jogar com Chris Benoit

Vença o campeonato "Heavyweight" no modo "Path of Champions".

### Jogar com Raven

Vença o campeonato "Light Heavyweight" no modo "Path of Champions".

### Jogar com Rhyno

Vença o campeonato "Hardcore" no modo "Path of Champions".

### Jogar com Rick Flair

Vença o campeonato "European" no modo "Path of Champions".

### Jogar com Stacy

Vença o campeonato "Tag Team" no modo "Path of Champions".

### Jogar com Vince McMahon

Vença o campeonato "Light Heavyweight" no modo "Path of Champions".

### Destruir arena Royal Rumble 2001

Vença "30 man Royal Rumble".

### Destruir arena SD! Classic

Consiga o cinturão dos pesos-pesados com o "The Rock".

### Destruir arena WrestleMania X7

Jogue em todas as arenas do jogo.



## MONSTER JAM: MAXIMUM DESTRUCTION

### Liberar novos caminhões

Para liberar novos veículos, complete as tarefas abaixo:

#### 1983 Grave Digger

Vença a Season One

#### 20th Anniversary Grave Digger

Vença a Season Two em Cash Grab Mode na dificuldade Hard com um championship truck

#### Armored Force

Vença a Season Three em Cash Grab Mode na dificuldade Easy com um championship truck

#### Big Yellow

Vença a Season Two em Cash Grab Mode na dificuldade Extreme com um championship truck

#### Bull Dog

Vença a Season Two em Cash Grab Mode na dificuldade Easy

com um championship truck

#### Dog Pound

Vença a Season One com um championship truck  
Hooch: Vença a Season Two na dificuldade Extreme com um championship truck

#### Incredible Hulk

Vença a Season Three em Cash Grab Mode na dificuldade Hard com um championship truck

#### IP Truck

Vença a Season One na dificuldade Extreme com um championship truck



## MEGAMAN X COMMAND MISSION

### Personagens de brinquedo

Vá até a máquina que vende personagens de brinquedo no acesso ao túnel E-1. Entre com um

dos códigos abaixo para obter um brinde diferenciado.

**Axl**  
38184155  
**Axl 2**

91327856  
**Cinnamon**  
92106548  
**Cinnamon (Iron Maiden)**  
19837556  
**Marino**  
02098772  
**Marino (Quicksilver)**  
87352041  
**Massimo (Dymonion)**  
47722361  
**Megaman X**  
73001472  
**Megaman X (pose da vitória)**  
44162918

**X-Armor**  
19690831  
**Zero**  
29290141  
**Zero (preto)**  
72443102





# Dicas

## CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE

Comece o jogo com a linha de comando +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv\_cheats 1 +set monkeytoy 0 para ativar os truques.

Exemplo: "C:\Call of Duty\CoDUOSP.exe" +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv\_cheats 1 +set monkeytoy 0

Quando estiver jogando, pressione ['] para ativar o console de comandos e entre com os seguintes códigos:

god  
**Modo deus**  
noclip  
**Sem clipe**  
give all



**Todas as armas, munições e itens**  
give ammo  
**Munições infinitas**  
notarget  
**Inimigos ignoram o jogador**



## VAMPIRE: THE MASQUERADE: BLOODLINES

Habilite o console de comandos, acrescentando o parâmetro de comando -console na hora de iniciar o jogo.

Por exemplo: "C:\Program Files\Vampire\vampire.exe" -console (lembra-se que o local de instalação pode variar).

Durante o jogo pressione [~] para abrir o console de comandos e digite um dos códigos abaixo:

god 0/1

**Desabilita/habilita o modo deus**

noclip 0/1

**Desabilita/habilita o modo de**

**passar pelas paredes**

notarget 0/1

**Desabilita/habilita a interferência dos NPC's,**

impulse 101

**Fornece todos os itens e armas**

give

**Fornece o item ou arma desejado (confira lista)**

cmdlist

**Lista todos os comandos**

*Lista de itens para ser obtidos com o comando give. Você deve digitar give e o item que deseja.*

item\_i\_written  
item\_g\_keyring  
item\_g\_eldervitaepack  
item\_g\_bluebloodpack  
item\_g\_bloodpack  
item\_p\_gargoyle\_talisman  
item\_p\_occult\_heal\_rate  
item\_p\_occult\_passive\_durations  
item\_p\_occult\_thaum\_damage  
item\_p\_occult\_dodge  
item\_p\_occult\_blood\_buff  
item\_p\_occult\_experience  
item\_p\_occult\_strength  
item\_p\_occult\_dexterity  
item\_p\_occult\_obfuscate  
item\_p\_occult\_presence  
item\_p\_occult\_lockpicking  
item\_p\_occult\_frenzy  
item\_p\_occult\_hacking  
item\_p\_occult\_regen  
item\_p\_research\_lg\_firearms  
item\_p\_research\_lg\_stealth  
item\_p\_research\_hg\_dodge  
item\_p\_research\_mg\_melee  
item\_p\_research\_hg\_melee  
item\_p\_research\_lg\_dodge



item\_p\_runwonted\_rules  
item\_p\_research\_mg\_brawl  
item\_p\_research\_hg\_firearms  
item\_p\_research\_mg\_finance  
item\_p\_research\_mg\_security  
item\_p\_research\_hg\_computers  
item\_p\_research\_lg\_computers  
item\_g\_astrolite  
item\_g\_wallet  
item\_m\_money\_envelope  
item\_m\_money\_clip  
item\_m\_wallet  
item\_w\_unarmed  
item\_g\_lockpick  
item\_a\_body\_armor  
item\_a\_hvy\_leather  
item\_a\_lt\_leather  
item\_a\_hvy\_cloth  
item\_a\_lt\_cloth  
item\_d\_holy\_light  
item\_w\_tzimisce3\_claw  
item\_w\_baton  
item\_w\_osnndotnet  
item\_w\_tire\_iron  
item\_w\_severed\_arm  
item\_w\_torch  
item\_w\_sledgehammer  
item\_w\_occultblade  
item\_w\_knife  
item\_w\_katana  
item\_w\_fireaxe  
item\_w\_fists  
item\_w\_claws\_protean5  
item\_w\_claws\_protean4  
item\_w\_claws  
item\_w\_bush\_hook  
item\_w\_baseball\_bat

item\_w\_flamethrower  
item\_w\_thirtyeight  
item\_w\_uzi  
item\_w\_supershotgun  
item\_w\_steyr\_aug  
item\_w\_remington\_m\_700  
item\_w\_mac\_10  
item\_w\_ithaca\_m\_37  
item\_w\_deserteagle  
item\_w\_glock\_17c  
item\_w\_crossbow\_flaming  
item\_w\_crossbow  
item\_w\_colt\_anaconda  
item\_g\_lilly\_diary  
item\_g\_drugs\_pill\_bottle





## CODENAME: PANZERS PHASE ONE

Durante o jogo pressione [Enter] e escreva um dos seguintes códigos:

SELFDEFENCEAGAINSTFRESHFRUITS



**Modo deus**  
MOTORHEAD  
**Mata com um tiro**  
BICYCLEREPAIRMAN  
**Caminhão de reparação abastecido**  
SPOTTHEBRAINCELL  
**Dá 1000 pontos de experiência à unidade**  
MONEYSONG  
**Dá 1000 pontos de prestígio**  
DIRTYHUNGARIANPHRASEBOOK  
**Ganha a missão**  
MRHILTER  
**Chama suporte**



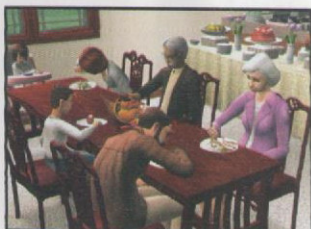
## THE SIMS 2

Abra o console de comandos pressionando [Ctrl]+[Shift]+[c]. Depois digite um dos códigos abaixo:

Kaching  
1.000 de dinheiro



Motherlode  
**50.000 de dinheiro**  
Moveobjects on/off  
**Mover objetos que previamente não podiam ser movimentados**  
Aging -on/-off  
**Os Sims não envelhecem**  
Autopatch on/off  
**Avisa quando um novo patch**



**está disponível para o jogo**  
Help  
**Exibe lista de alguns truques (não todos)**  
Exit  
**Fecha janela de truques**  
StretchSkeleton (número)  
**Torna os Sims maiores ou menores (ex: 2.0=dobro; 0.5=metade)**



## SHELLSHOCK: NAM '67

No menu principal digite um dos seguintes códigos:

NOESCAPE  
**Modo deus**  
KENSENTME

**Desbloqueia missões/galeria**  
NOREALGUNS  
**Munições infinitas**  
FREEDELIVERY  
**Dá arma**  
INAPURPLEHAZE  
**Viagem psicodélica**

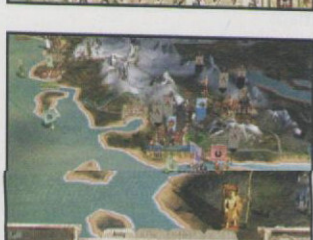


## ROME: TOTAL WAR

Pressione [~] durante o jogo para abrir o console de comandos. Depois digite os seguintes códigos:

Nota: estes truques podem ser usados uma vez nos mapas de campanha. Para usar mais vezes é preciso sair do jogo e carregar novamente.  
gamestop (ou bestbuy)  
**Unidades 10% mais baratas no modo de campanha**  
oliphant  
**Elefantes 40% maiores no modo de campanha**  
date

**Muda ano**  
toggle\_fow  
**Altera fog of war (nevoeiro de guerra)**  
add\_money 20000\*  
**Aumenta dinheiro em 20.000**  
add\_population  
**Aumenta população para cidade indicada**  
process\_cq \*  
**Completa edifícios em lista de espera**  
process\_rc \*  
**Completa unidades em lista de espera**  
invulnerable\_general  
**General invencível em combate**  
kill\_character  
**Mata personagem indicado**  
capture\_settlement - Captura cidade indicada





# Dicas

## CHICAGO 1930

Pressione [F11] para acessar o console de comandos e escreva um dos seguintes truques:

GHOST

**Invisibilidade**

DISPLAY

**Mostra todos os personagens**

BINGO

**Munição**

WINNER

**Ganha o nível que esta sendo jogado**

IMMUNITY

**Torna o PC invulnerável**

BLOOD

**Habilita sangue**

WEAPON #

**Fornece a arma número #**

MATRIX

**Efeito Matrix**

CHROMA

**Muda as cores**

OPTIMIZE

**Melhora o gerenciador de**



memória

I AM THE WINNER!

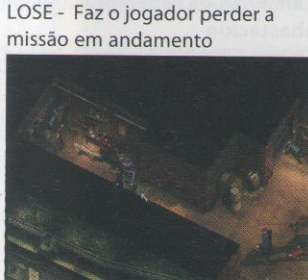
**Vence missão em andamento**

CAMPAIGN # - Permite carregar a missão (#=nome da missão)

REPORT - Exibe status da campanha

NUKE - Mata todos os oponentes

LOSE - Faz o jogador perder a missão em andamento



## HALF-LIFE 2

Comece o jogo com a seguinte linha de comando "C:\Program Files\Half-Life 2\hl2.exe" -console (lembrando que o local de instalação do jogo pode variar) para habilitar o console de comandos durante o jogo. Quando estiver jogando pressione [~] para habilitar o console e insira um dos códigos abaixo

God

**Modo deus**

impulse 101

**Todas as armas**

notarget

**Os inimigos irão ignorar o jogador**

noclip

**Modo de armas que não precisam ser carregadas**

give [item]

**Fornece ao jogador o item específico (Veja a lista de itens)**

map [mapname]

**Carrega mapa solicitado (Veja lista de mapas)**

maps

**Fornece lista completa de mapas do jogo**

buddha

**Reduz a energia do jogador**

Reduce Health

**infinite\_aux\_power**

Fornece força ilimitada

hurtme #

**Altera o nível de danos do jogador (#=valor)**

ch\_createjeep

**Cria um carro de escolta**

ch\_createairboat

**Cria um Airboat**

npc\_kil

**Mata todos os NPCs que estiverem por perto**

npc\_create\_aimed

**Cria um NPC**

sv\_gravity #

**Muda força da gravidade (#=valor)**

**Lista de mapas que podem ser carregados com o comando map**

d1\_canals\_01

d1\_canals\_02

d1\_canals\_end

d1\_tempanals\_02

d1\_town\_01

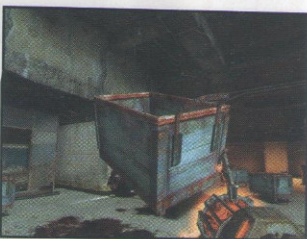
d1\_town\_02

d1\_town\_03

d1\_town\_04

d1\_town\_05

d1\_trainstation\_01



d1\_trainstation\_02

d1\_trainstation\_03

d1\_trainstation\_05

d1\_under\_01

d1\_under\_02

d1\_under\_03

d1\_under\_04

d2\_coast\_01

d2\_coast\_02

d2\_coast\_03

d2\_coast\_04

d2\_coast\_04\_dx60

d2\_coast\_05

d2\_coast\_06

d2\_coast\_07

d2\_coast\_08

d2\_prison\_01

d2\_prison\_02

d2\_prison\_03

d2\_prison\_04

d2\_prison\_05

d3\_c17\_03

d3\_c17\_04

d3\_c17\_05

d3\_c17\_06a

d3\_c17\_06b

d3\_c17\_07

weapon\_frag

weapon\_gauss

weapon\_iccaxe

weapon\_physcannon

weapon\_physgun

weapon\_pistol

weapon\_rpg

weapon\_shotgun

weapon\_smg1

weapon\_smg2

weapon\_stickylauncher

weapon\_stunstick

weapon\_thumper

weapon\_sniperrifle

weapon\_rollerwand

weapon\_molotov

weapon\_manhack

weapon\_immolator

weapon\_irifle

weapon\_siam

weapon\_hmg1

weapon\_cubemap

weapon\_binoculars

weapon\_ml

weapon\_brickbat

**Itens que podem ser carregados com o comando Give**

item\_box\_buckshot

item\_box\_mrounds

item\_box\_sniper\_rounds

item\_box\_srounds

item\_healthkit

item\_battery

item\_suit

item\_ml\_grenade

item\_ar2\_grenade

item\_healthvial

**Lista de armas que podem ser carregadas com o comando GIVE**

weapon\_ar1

weapon\_ar2

weapon\_bugbait

weapon\_cguard

weapon\_crowbar

weapon\_extinguisher

weapon\_flaregun



## URBAN FREESTYLE SOCCER

Comece o jogo normalmente, selecione o menu "Cheats" e introduza um dos seguintes códigos:

A11T3AM5



**Todas as equipas desbloqueadas**  
Z26BEXW8  
**Mico Soccer**  
WIMP A.I.  
**Adversários fracos**  
SPEEDY01  
**Turbo infinito**  
MAXSKILL  
**Capacidades no máximo**  
GM2OPEN8  
**Todos os modos de jogo**  
5Y104D9A  
**Desbloqueia a equipe**  
Streetballers



## MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Inicie o jogo usando uma linha de comando como esta C:\Medal of Honor Pacific Assault\mohpa.exe" +set developer 1 (Note que o local de instalação do jogo pode variar). Quando estiver jogando, pressione [~] para abrir o console

de comandos. Coloque um dos códigos abaixo para começar a trapear no game.

**Outra maneira de habilitar as trapaças é procurar o arquivo de configuração do jogador, normalmente localizado em "My**

Documents\FA Games\Medal of Honor Pacific Assault\configs". O arquivo padrão é "unnamedsoldier.cfg". Abra este arquivo com o bloco de notas do Windows e vá para baixo da seção // Cvars. Adicione a linha de

comando seta developer "1". Salve o arquivo. Durante o jogo pressione [~] para habilitar o console de comandos.

**dog**

**modo deus**

wuss

**todas as armas**

fullheal

**energia plena**

notarget

**inimigos não lhe acertam**

maplist - carrega qualquer nível do jogo



## VIETNAM 2: SPECIAL ASSIGNMENT

Durante o jogo pressione "T" e digite um dos códigos abaixo:

JohnWayne  
**Modo deus**



getsome  
**Munição total**

fullmetaljacket  
**Colete à prova de balas perfeito**

didnthurt  
**Energia total**

almighty  
**Todas as armas, energia e colete perfeitos**

onemanarmy  
**Todas as armas**

rocknroll  
**Munição infinita**

ghost  
**Modo espectador**

retreat  
**Pula de nível**

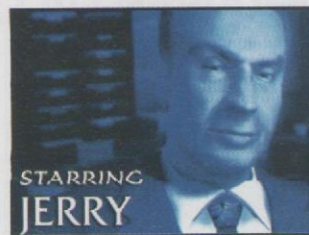




## LAW & ORDER: JUSTICE IS SERVED

Password do armário da vítima: 1614  
ACE.

Password do armário da mãe da vítima:  
C, #, C, #, C, #, B, C, #, D, E, D, C, #.



## CARNIVAL CRUISE LINES TYCOON 2005 ISLAND HOPPING

Durante o jogo digite iamacheater para habilitar o modo de trapaças. Agora é só utilizar um dos códigos abaixo:

Pressione CTRL SHIFT \*  
**Ganha dinheiro mais facilmente**

Pressione CTRL 0  
**Uma novidade acontece em seu navio**

Pressione CTRL 5  
**O navio funciona sem combustível**

Pressione CTRL 6  
**Faz seu navio bater em um Iceberg**

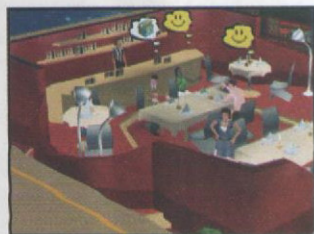
Pressione CTRL 7  
Faz seu navio bater nas rochas

Pressione CTRL 8  
Seu navio não consegue chegar à praia

Pressione CTRL 9  
Surpresa especial

Pressione CTRL SHIFT F11  
Exibe o frame rate do jogo e aumenta sua conta bancária

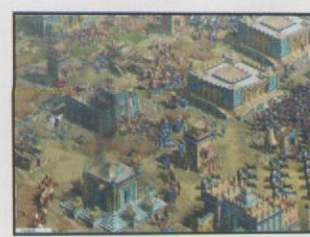
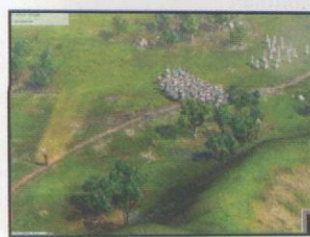
Pressione CTRL SHIFT K  
Altera o tempo



## ALEXANDER

Enquanto estiver jogando, pressione [Enter]. Entre com um dos códigos abaixo dentro da caixa que irá aparecer e pressione novamente [Enter].

BABKI  
**Fornece 50,000 de recursos**  
QWE  
Pressione [P] para ativar efeito VICTORY  
Permite que o jogador vença a missão que está jogando





# Detone os games no seu computador.

MANDE SEU PEDIDO AGORA PELO CORREIO!



RCD-GOESP11 • R\$ 9,90



RCD-GOESP12 • R\$ 9,90



RCD-GOESP13 • R\$ 9,90



RCD-GOESP14 • R\$ 9,90



RCD-GOESP15 • R\$ 9,90



RCD-GOESP16 • R\$ 9,90



RCD-GOESP17 • R\$ 9,90



RCD-GOESP18 • R\$ 9,90



**ESPECIAL!!!**

Para pedidos de 10 a 20 exemplares

**30% de desconto.**

Para pedidos acima de 20 exemplares

**40% de desconto.**

(Não precisa ser necessariamente da mesma edição)

QUER SABER MAIS... ADQUIRA JÁ ESTES EXEMPLARES!  
ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS E QUANTIDADES QUE DESEJA RECEBER

[ ] RCD-GOESP11 [ ] RCD-GOESP12 [ ] RCD-GOESP13 [ ] RCD-GOESP14  
[ ] RCD-GOESP15 [ ] RCD-GOESP16 [ ] RCD-GOESP17 [ ] RCD-GOESP18

Você pode adquirir estes produtos no nosso site: [www.escala.com.br](http://www.escala.com.br), ou pelo telefone (11) 3855-1000. Se preferir, compre com Cheque Nominal, Cheque Correo ou Vale Postal nominal à Editora Escala, Caixa Postal 16.381 - CEP 02599-970 - São Paulo/SP. Prazo de entrega: em até 30 dias. Observação importante: favor preencher a última linha do vale postal com os códigos das revistas.

Aceitamos todos os cartões de crédito:





# Dicas

## DRAGON BALL Z: TAIKETSU

### Lista de movimentos especiais para todos os personagens:

#### Voar

BAIXO, BAIXO, CIMA, B

#### Chute Blast

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

#### Atraque Hellzone

BAIXO, PARA TRÁS, BAIXO, PARA TRÁS, L

#### Movimentos especiais para Gohan

##### Renzuku Energy Dan

BAIXO, BAIXO PARA TRÁS, PARA TRÁS, PARA FRENTE, R

#### Movimentos especiais para Goku

##### Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Scimaer Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

##### Sprit Bomb

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

#### Movimentos especiais para Gōtenks

##### Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Scimaer Ghost Kamikaze Attack

BAIXO, BAIXO, PARA TRÁS, PARA FRENTE, L

#### Gekitotsu Ultra Buu Buu Volley Ball

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, R

#### Movimentos especiais para Vegeta

##### Final Flash

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Big Bang

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

##### Oozaro

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

#### Movimentos especiais para Gohan

##### Masenko Há

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

#### Movimentos especiais para Raditz

##### Chop Beam

PARA TRÁS, PARA FRENTE, PARA TRÁS, PARA FRENTE, B

##### Elbow Smash

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

#### Movimentos especiais para Krillin

##### Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO

PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Scimaer Head-Butt

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, PARA FRENTE, PARA FRENTE, A

##### Destructo Disk

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, PARA TRÁS, L

#### Movimentos especiais para Cell

##### Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Tail Stab

PARA TRÁS, BAIXO, PARA TRÁS, PARA FRENTE, B

##### Scimaer Kamehameha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

#### Movimentos especiais para Piccolo

##### Special Beam Cannon

PARA FRENTE, PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Hellzone Grenade

BAIXO, BAIXO PARA TRÁS, PARA TRÁS, PARA TRÁS, L

#### Movimentos especiais para Nappa

##### Mouth Blast

PARA FRENTE, BAIXO, PARA TRÁS, PARA FRENTE, B

##### One-Handed Power Slam

PARA TRÁS, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

#### Movimentos especiais para Raditz

##### Saturday Smash

PARA TRÁS, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE

#### 16

##### Rocket Punch

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

##### Hand Blast

PARA TRÁS, PARA FRENTE, PARA TRÁS, PARA FRENTE, B

#### 18

##### ositronic Beam

PARA TRÁS, PARA FRENTE, PARA TRÁS, PARA FRENTE, B

##### Scimaer Blast

BAIXO, BAIXO, PARA TRÁS, PARA FRENTE, B

##### Destructo Missiles

PARA FRENTE, PARA FRENTE, PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA TRÁS, PARA TRÁS, PARA FRENTE, L

#### Movimentos especiais para Frieza

##### Eye Beam

PARA FRENTE, PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

##### Flying Disk

PARA FRENTE, PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA FRENTE, PARA FRENTE, L





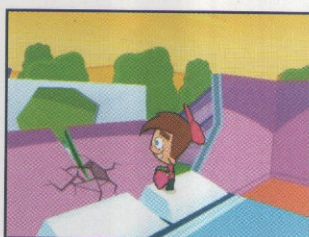
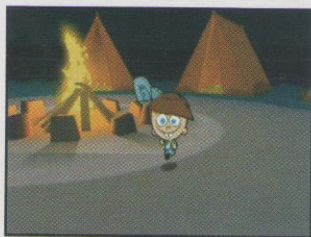
## FAIRLY ODDPARENTS: BREAKIN' DA RULES

Entre com um dos códigos abaixo para acessar o respectivo nível no modo de dificuldade fácil.  
Nível 1-2: 8F6S3DNK

Nível 1-3: Z0DYWX0S  
Nível 1-4: DSR3KP33  
Nível 2-1: WF8QZLJP  
Nível 2-2: 7040478J  
Nível 2-3: LGK1RP3Y

Nível 2-4: LQRQRCVY  
Nível 3-1: V7PNH!L6  
Nível 3-2: T287517D  
Nível 3-3: 8QXYLP0V  
Nível 3-4: V5PNH!S8

Nível 4-1: JF56G3W6  
Nível 4-2: 16VWZD46  
Nível 4-3: BNCB0HS0  
Nível 4-4: 2TWVDD7N  
Nível Last Nível: PQFFLQXT



## MOBILE SUIT GUNDAM SEED: BATTLE ASSAULT

Destrave todos os personagens. Entre com o código **WLJK7SD0S** no campo que pede seu password

para destravar tudo, inclusive um novo modo de dificuldade



## SHREK: HASSLE AT THE CASTLE

Pule de nível facilmente. Entre com o código:

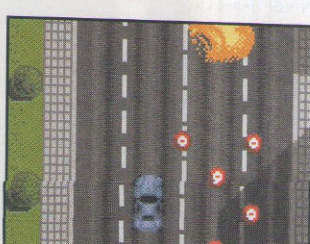
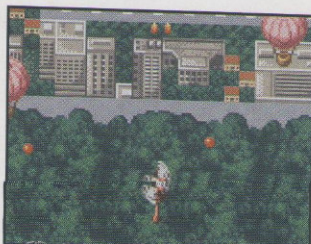
BBABBABBAAAAB para passar de fase sem dificuldades



## V.I.P.

Passwords para todos os níveis do game  
maAWJW  
Nível 3 - Q4KT  
Nível 4 - PSLQ

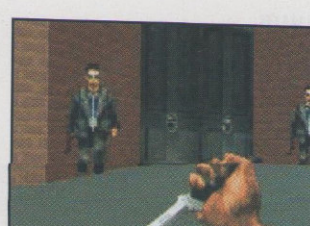
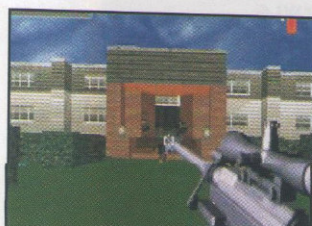
Nível 5 - TQWN  
Nível 6 - S3NK  
Nível 7 - AM3H  
Nível 8 - QKP1



## BALLISTIC: ECKS VS. SEVER 2

Entre com um destes códigos  
**TOOLEDUP** - Fornece todas as armas  
**HORNBL0W** - Muda os efeitos sonoros  
**ACMEBANGS** - Explosões ainda

maiores  
**COLDFEET** - Congela inimigos  
**DEATHWISH** - Invenibilidade  
**OYOUCME** - Invisibilidade  
**BIGPOCKET** - Munição infinita





# Dicas

## ICE AGE

Senhas para habilitar todos os níveis do jogo:

- 2: P5BQBB
- 3: QBCQBB
- 4: SBFQBB
- 5: DBKQBB
- 6: NBTQBB
- 7: PCTQBB
- 8: RFTQBB
- 9: CKTQBB
- 10: MTTQBB



## DESERT STRIKE ADVANCE

Entre com um dos códigos seguintes na tela de campanha do jogo:

- BS9JS27 - Ganhe 10 vidas
- F9N5CJ8 - Veja o final do jogo
- K32L82R - Acesse o terceiro nível
- JR8P8M8 - Acesse o quarto nível



## THE INCREDIBLES

Comece o jogo e selecione a opção Sectets que aparece quando você pausa o jogo. Entre com um dos códigos abaixo. Se você digitar corretamente o código, a mensagem "Cheat Accepted" irá aparecer.

### KRONOS

Habilita modo de defesa especial

### EINSTEINIUM

Modo cabeças grandes

### ATHLETESFOOT

Cria uma trilha de fogo próxima ao personagem

### SMARTBOMB

Destroi todos os inimigos que estiverem na área

### SHOWTIME

Dá mais poder ao Mr. Incredible

### FLEXIBLE

Dá mais poder a Mrs. Incredible

### BHUB

Esconde barra de poder

### BOAPLACE

Torna o jog 20% mais fácil

### UUDLRLRBAS

Devolve 25% de energia

### BWTHEMOVIE

Torna o jogo mais lento

### DEEVOLVE

Modo cabeças pequenas

### SASSMODE

Acelera velocidade do jogo

### GAZERBEAM

Transforma a visão dos personagens em canhões de laser

Lista completa de passwords para acessar todos os níveis do jogo

### MSW5

Nível 1-1-1

### BK8V

Nível 1-1-2

### 69NN

Nível 1-2-1

### GFVY

Nível 1-3-1

### V34K

Nível 1-3-2

### 94HR

Nível 2-1-1

### ZWLG

Nível 2-1-2

### SP??

Nível 2-1-3

### KDY3

Nível 2-2-1

### Y27F

Nível 2-3-1

### 6I2N

Nível 2-3-2

### BHBV

Nível 2-3-3

### MQR5

Nível 2-4-1

### 3YTK

Nível 2-4-2

### ?6DS

Nível 2-4-3

### 6?SR

Nível 2-5-2

### SNJ5

Nível 2-5-3

### MNW9

Nível 3-1-1

### BF8Z

Nível 3-2-1

### 65NS

Nível 3-2-2

### YVKK

Nível 3-2-3

### KGTY

Nível 3-2-4

### SDR6

Nível 3-3-1

### Z3ZB

Nível 3-4-1

### 9?5M

Nível 3-5-1

### FC73

Nível 3-5-2

### NL2?

Nível 3-5-3

### VXBG

Nível 3-6-1

### YWKJ

Nível 3-6-2

### GJQZ

Nível 3-6-3

### KHP2

Nível 3-7-1

### 313K

Nível 3-7-2

### ?!JT

Nível 4-1-1

### ML17

Nível 4-2-1

### YXFC

Nível 4-3-1

### GHV1

Nível 4-4-1

### VW4C

Nível 4-5-1

### YXIF

Nível 4-6-1 (NÍVEL FINAL)





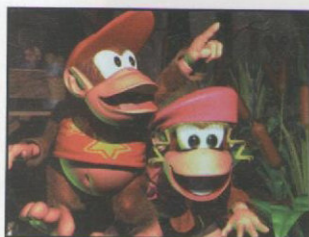
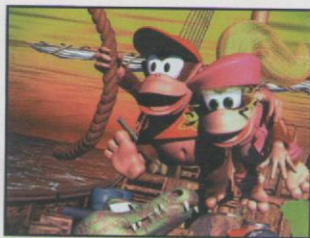
## DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY KONG'S QUEST

**Destrava todos os níveis**  
Freedom  
**Começa o jogo com 15 vidas**  
helpme

**Sem DK ou barris**  
rockard  
**Destrava o menu de músicas**  
onetime

**Mostra os créditos do jogo**  
kredits  
**Começa o jogo com 10 moedas de banana**  
richman

**Começa o jogo com 50 moedas de banana**  
wellrich  
**Começa o jogo com 55 vidas**  
weakling



## TUROK: EVOLUTION

**Lista completa de passwords para cada fase do game:**

1-2 K8T87 NL46K 6T8K  
1-3 K8T87 NL46K T7R3  
1-4 K8T87 NL46K 4V2T

2-1 K8T87 NL46K 7NR1  
2-2 K8977 N5408 VR0S  
2-3 K8T77 NL42R 2T74  
2-4 K8T77 NL42R 39KV  
3-1 K8T77 NL42R KV41

3-2 55987 L5452 V052  
3-3 5K987 V5452 3678  
3-4 5K987 V5452 LV15  
4-1 5K987 V5452 3K21  
4-2 5K987 V5452 9VL2

4-3 KK987 V2457 TV7L  
4-4 KK987 V2457 5RTV  
5-1 KK987 V245T K69L  
5-2 KK987 V245T 759T  
5-3 KL987 NT465 364V  
5-4 KL987 NT465 TK8N



## STAR WARS: FLIGHT OF THE FALCON

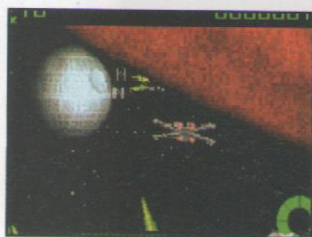
**Pause o jogo, segure esquerda e direita, então pressione: cima, esquerda, A, START, A, baixo, A, START, START. A pausa será interrompida**

**automaticamente. Saia do jogo e no menu entre com dos passwords abaixo:**

**F4C3**  
Destrava a foto das pessoas que fizeram o jogo

**SPVD**  
Infinitos escudos  
**MONG**  
Vidas infinitas

**BLOB**  
Mísseis infinitos  
**GOGO**  
Tiros mais rápidos  
**GOON**  
Mostra o final e os créditos





## GOLDEN SUN: THE LOST AGE

Password Ouro:

!AH&z EFGHn  
%LFNB GRsRC  
VMfSZ NT4&b  
58Ys5 cZ6fK  
Hgjb& gpchv  
tUtwN DI#Li  
FTaYS cWcYR  
GUtAy Ju3ry  
=2yXE H+#S4  
tw\$u b\$M69  
#Z5AA jkmyf  
ZnyZv s\$xrJ  
%viak r8=AV

CDEFF 5UX2C  
WF8WP \$Dsan  
R%+m4 5678y  
abfMe fghiW  
kmnpq rstuv



wDvIn ?#&\$%  
+=ABC GnFGu  
JKLMj HQYa=  
UVWXY ZU34X  
6789a b=e2z



ghijk mnpqr  
stuvz j+y!z  
#&\$%+ =3BC6  
Password Prata:  
2iF\$Z n=FhW  
xELmX KNsB8  
PvvUS zyAX6  
W+h6E Bm9c&  
H2dKK igPNa  
ZnkW% u4cCD  
A  
Password Bronze:  
vqv2\$ uT3\$f  
mY8Fs D

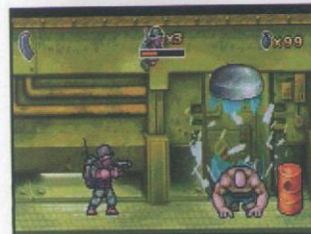
## CT SPECIAL FORCES 3: NAVY OPS

Códigos para acessar todos os níveis do game

5073  
Nível 1-2  
1427  
Nível 2-1  
2438  
Nível 2-2  
7961  
Nível 2-3  
8721  
Nível 2-4  
5986  
Nível 3-1  
2157  
Nível 3-2  
4796  
Nível 3-3

3496  
Nível 3-4  
1592  
Nível 3-5  
4168  
Nível 3-6  
1364  
Nível 3-7  
7596  
Nível 4-1  
9108  
Nível 4-2  
6124  
Nível 4-3  
7234  
Nível 4-4  
6820  
Nível 4-5

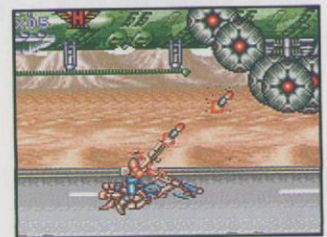
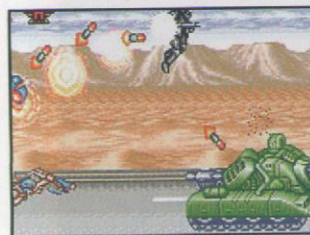
2394  
Nível 5-1  
4256  
Nível 5-2  
0842  
Nível 5-3



## CONTRA ADVANCE: THE ALIEN WARS EX

Passwords para começar diferentes níveis com 99 vidas  
Y4HC1B L5P212 34ZWF1 -

Nível 2  
W3MJ1S J4VP1N YY24BD -  
Nível 6







## NINJA: SHADOW OF DARKNESS

### Vidas infinitas

8006D030 0009

### Energia Infinita

8006D09E 0050

### Infinitas bombas de fumaça

8006D07C 0009

### Infinitas magias

8006D0A0 0009

### Ouro ilimitado

8006D044 967F

8006D046 0098

### Pontuação máxima

8006D014 967F

8006D016 0098

### Magia máxima:

8006D018 0004

### Chave prateada

8006D01C 0001

### Chave dourada

8006D034 0001



## MEGAMAN 8

### Invencibilidade

8015E2AA 2D00

### Energia ilimitada

8015E282 2800

### Vidas infinitas

801C3370 0005

### Energia Rush infinita

801B2990 0027

### Sempre com poder de Mega Ball

801B1EB0 0001

### Poder Mega Balls infinito

801B1EB2 2D00

### Sempre com bombas Flash

801B1EB4 0001

### Infinitas bombas Flash

801B1EB6 2D00

### Sempre com machado Thunder

801B1EB8 0001

### Infinitos machados Thunder

801B1EBA 2D00

### Sempre com poder Ice Wave

801B1EBC 0001

### Sempre com poder paralisador

801B1EC0 0001

### Sempre com balões de água:

801B1EC4 0001

### Sempre com espada de fogo

801B1EC8 0001



## DIGIMON DIGITAL CARD BATTLE

### Magias De Wizardmon

Complete o jogo e volte para Sky

City, aonde você lutou com

Wizardmon. Ele falará com você.

Diga uma magia correta e ele te

dará uma carta, abaixo a lista:

Arialveedramon

A-VEEDRAMON

Hereculeskabuterimon

H-KBUTERIMON

Jijimon

JIJIMON

Metal Etemon

MTLETEMON

Metal Garurumon

MLTGARURUMON

Omnimon (Fogo)

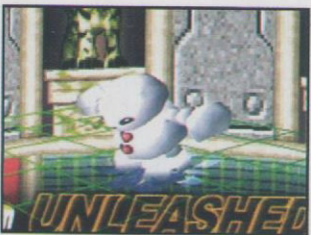
OMNIMON-1

Omnimon (Água)

OMNIMON-2

Piedmon

PIEDMON





# Dicas

## DIGIMON RUMBLE ARENA

**Passwords (Versão Americana)**  
Use algum dos passwords abaixo para habilitar novos personagens:

**Omnimon**  
SERIUS  
**Gallentmon**  
KIMJOY  
**WarGreymon**  
QRIIOUS  
**Sakuyamon**  
KENSAN  
**ImperialDramon**  
LINMON  
**MegaGargomon**  
MINNYN  
**ImperialDramon (Modo Paladin)**  
ROYBOY

**Passwords (Versão Japonesa)**  
Use algum dos passwords abaixo para habilitar novos personagens:

Omnimon  
NAGOMI  
**Gallentmon**  
DEGLUK  
**WarGreymon**  
ZFTLNM



**Sakuyamon**  
SKYAKA  
**Imperialdramon**  
NOWROM  
**MegaGargomon**  
EERRIT  
**Imperialdramon (Modo Paladin)**  
EVOMEN

**Escolher O Mesmo Personagem**  
No modo 2 players é possível que ambos os jogadores usem o mesmo personagem. Na versão americana, segure o SELECT para

escolher o mesmo personagem. Na versão japonesa, faça a mesma coisa, só que é necessário que você tenha completado o jogo pelo menos uma vez.

**Destrave BlackWarGreymon**  
Jogue em qualquer dificuldade sem perder nenhum round. Durante a luta com o último Digimon antes de Reapermon, BlackWarGreymon te desafiará. Derrote ele e Reapermon sem perder nenhum round para destravar BlackWarGreymon.

## ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

**Personagens bônus** - Bata o jogo com quaisquer dos oito personagens regulares para destravar Zetton, Ace-Killer, Alien Magma ou Gomora. Um desses quatro personagens ficará disponível cada vez que o jogo é completado.

**Galeria especial** - Destrave todos os quatro personagens bônus. Então, uma seleção chamada "Special Gallery" aparecerá

abaixo da opção "Gallery" com gráficos e informações sobre os personagens bônus.

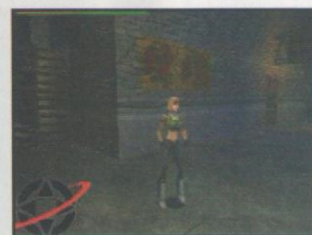


## MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

Na tela principal escolha Option, em seguida acesse a tela Game Settings e faça a seguinte seqüência:

Esquerda, Direita, L1, L2, R1, R2, Quadrado, Círculo.  
Se fizer corretamente, surge na tela a opção Cheats, deixe-a na posição "On". Agora ao iniciar o jogo, aperte Select para acessar a

tela de inventário e confira que todas armas, seqüências de combos, 999 munições e grau de experiência no máximo estarão a sua disposição.







## DIGIMON TAMERS: BATTLE EVOLUTION

### Trajes diferentes

Para seu domador de Digimon ter uma roupa diferente, segure L1+L2+R1+R2 simultaneamente enquanto seleciona seu digimon.

**OBS: Funciona apenas com Agumon, Gabumon, Patamon, Wormmon e Gatomon.**

### Mais personagens

Complete o jogo com Impmon para destravar Beezlemon.

Complete o jogo com Veemon e Wormmon para destravar o Imperialdramon Paladin Mode.

Complete o jogo uma vez com qualquer personagem para destravar Reapermon.

Complete o jogo uma vez com qualquer personagem sem perder nada (você pode perder o mini-game para destravar BlackWarGreymon).

Complete o jogo com Agumon e Gabumon para destravar Omnimon.

Complete o jogo com Guilmon, Renamon e Terriermon para destravar Impmon.

### Passwords (Versão americana)

O modo mais fácil de adquirir os segredos do game:

**Omnimon**  
SERIUS  
**Gallentmon**  
KIMJOY  
**WarGreymon**  
QRIOUS  
**Sakuyamon**  
KENSAN  
**Imperialdramon**  
LINMON  
**MegaGargomon**  
MINNYN  
**Imperialdramon Paladin Mode**  
ROYBOY



### Passwords (Versão japonesa)

As passwords são diferentes para as duas versões:

**Omnimon**  
NAGOMI  
**Gallentmon**  
DEGLUK  
**WarGreymon**  
ZFTLNM  
**Sakuyamon**  
SKYAKA  
**Imperialdramon**  
NOWROM  
**MegaGargomon**  
EERRIT

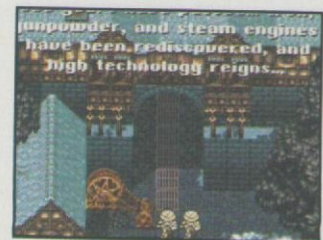


## FINAL FANTASY ANTHOLOGY

### Modo Bonus em Final Fantasy 6

Termine o jogo Final Fantasy VI, e quando a frase "Save the current play data to the system file" aparecer, selecione "Yes" para salvar o jogo no Memory Card. Quando as imagens aparecerem junto com as palavras "The End", aperte a tecla RESET do seu Playstation. Em seguida, no menu New Game, entre no Bônus e carregue o jogo que

você salvou. Agora você vai poder ativar todos os menus e sub menus.



## MOBILE SUIT GUNDAM: CHAR'S

### Counterattack

#### Jagd Doga Quess

Selecione Gyunei's e Jagd Doga, segure [R1]+[L1] e aperte [Bola].



### ReGZ

Selecione ReGZ, segure [R2]+[Quadrado] e aperte [Bola].  
G3-Gundam  
Selecione RX-78 Gundam, segure [L1]+[L2] e aperte [Bola].

### Char no Modo Story

Complete o Modo Story como Amuro.

### Seleção de Fases

Complete o Modo Story como Amuro ou Char.

### Veja os Vídeos

Complete o Modo Story como Amuro e Char. Selecione "Gallery

Mode" para acessar os vídeos.

### Rick Dom

Complete o Modo Battle.

### Hyaku-shiki

Complete o Modo Story como Char.





# Dicas

## CHOCOBO'S DUNGEON 2

### Infinitos livros de magia e pedras

800282D2 2400  
800282E6 2400

#### Max Gil

80103FA8 967F  
80103FAA 0098

#### Infinita HP

801026B8 03E7

#### Max HP

80103FB2 03E7

#### Acesso rápido para outros níveis

801026D6 0000

#### Infinita energia Chocobo

80103FAE 6464

#### Max Atk

801055FA 0063

#### Max Def

801055FC 0063

#### Max SpDef

801055FE 0063

#### Max Stats

50000302 0000

#### Max Level

301026BB 0063

#### Max Level Fire Spell

3010401C 0062

### Aumento rápido do poder da magia de fogo

30104022 0000

### Máximo nível para a magia

#### Blizzard

3010401D 0062



### Aumento rápido para a magia

#### Blizzard

30104023 0000

### Aumento rápido para a magia

#### Aero

3010401E 0062

### Máximo nível para a magia

#### Aero

30104024 0000

### Máximo nível para a magia

#### Thunder

3010401F 0062

### Aumento rápido para a magia

#### Thunder

30104025 0000

### Máximo nível para a magia

#### Quake

30104020 0062

### Aumento rápido para a magia

#### Quake

30104026 0000

### Máximo nível para a magia

#### Drain

30104021 0062

### Aumento rápido para a magia

#### Drain

30104027 0000

### Máximo nível para todas as

#### magias

50000302 000

### Aumento rápido para todas as

#### magias

50000302 0000

## THE THREE STOOGES

Passwords para habilitar todos os finais

BJJLNW

Final mal

RFXL5?

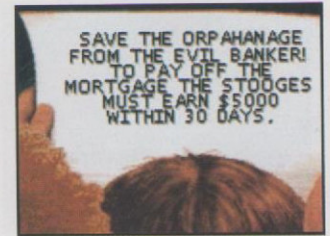
Melhor final

PHTL13

Bom final

9VPLNP

Final normal



## POWERPUFF GIRLS - CHEMICAL X-TRACTION

### Infinita energia para o jogador um

8009E2B8 0080

### Sem energia

8009E2B8 0000

### Máximo nível de Chemical X:

8009E2BA 0003

### Sem Chemical X

8009E2BA 000

### Impede o jogador de ganhar

8009E2B0 0000

### Permite que o jogador um

### ganhe:

D009E2B0 0000

8009E2B0 0001

### Infinita energia para o jogador

#### dois

8009E2E0 0080

### Nível máximo de Chemical X

8009E2E2 0003

### Sem Chemical X

8009E2E2 0000

### Impede jogador dois de ganhar

8009E2D8 0000







## DRAGON BALL Z - ULTIMATE BATTLE 22

**Na tela principal pressione: CIMA, TRIANGULO, BAIXO X, ESQUERDA, L1, DIREITA, R1 e você terá mais 5 personagens**

Obs: você deverá assistir à abertura

### Jogue com Gogeta

Termine o jogo com goku (1x) sem perder nenhuma vez e após com vegeta (1x) sem perder nenhuma vez.

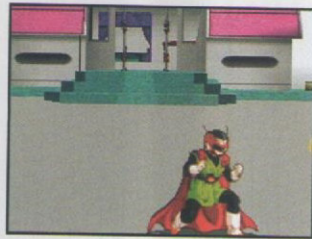
### Jogue com Super Saya-Jin X3

Acabe o jogo com Goku em

qualquer level. Então jogue um segundo jogo, derrote o primeiro, mas perca o segundo, então escolha Goku novamente e continue o jogo. Ele se transformará em Super Saya-Jin X3

### Mais personagens

Na tela título pressione: CIMA, TRIÂNGULO, BAIXO, X, ESQUERDA, L1, DIREITA, R1.



## COLONY WARS - VENGEANCE

### Tempo infinito

8011E400 230C

### Escudos infinitos

80045FB4 0064

### Mísseis AS Infinitos

8012E388 0005

### Mísseis de plamas Infinitos

8012E3E0 0005

### Força infinita

800C4D04 0008

### Destrava nave Wraith

8005513C 0100

### Destrava nave Diablo

80055142 0001

### Destrava nave Voodoo

80055146 0100

### Escudos nunca ficam enfraquecidos

8012E21C 0000

### Canhões lasers nunca ficam sobre aquecidos

8012E274 0000



## DIGIMON WORLD 3

### Ganhar Bits Rapidamente

80048554 FFFF

### Bits Máximos/Infinitos

80048554 E0FF

80048556 05F5

### Saúde Máxima

80049804270F

80049806270F

### MP Máximo

80049808270F

8004980A270F

### Level Máximo

800498000063

### Experiência Máxima

800497FCE0FF

800497FE05F5

### Status Máximo

8004980C03E7

8004980C03E7

8004981003E7

8004981203E7

8004981403E7

8004981603E7

8004981803E7

8004981A03E7

8004981C03E7

8004981E03E7

8004982003E7

8004982203E7

8004982403E7





# Dicas

## NECTARIS: MILITARY MADNESS

Passwords para todas as campanhas:

**Nível 1**  
RANDAL



**Nível 2**  
HUNDRA  
**Nível 3**  
CINBER  
**Nível 4**



MARLIN  
**Nível 5**  
BAYARD  
**Nível 6**  
WEBLEY  
**Nível 7**  
PARKER  
**Nível 8**  
MERKEL  
**Nível 9**  
ITHACA  
**Nível 10**  
BAIKAL  
**Nível 11**  
SAVAGE  
**Nível 12**  
VALMET

**Nível 13**  
MAUSER  
**Nível 14**  
KIMBER  
**Nível 15**  
BISLEY  
**Nível 16**  
MEANEC



## GALLOP RACER

**Infinita Energia 1st colocado**  
800EAD76 00FF  
**Infinita Energia 2nd colocado**  
800EADB6 00FF  
**Infinita Energia 3rd colocado**



800EADF6 00FF  
**Infinita Energia 4th colocado**  
00EAE36 00FF  
**Infinita Energia 5th colocado**  
800EAE76 00FF  
**Infinita Energia 6th colocado**  
800EAE86 00FF  
**Infinita Energia 7th colocado**  
800EAEF6 00FF  
**Infinita Energia 8th colocado**  
800EAF36 00FF  
**Infinita Energia 9th colocado**  
800EAF76 00FF

**Infinita Energia 10th colocado**  
800EAFB6 00FF

**Infinita Energia 11th colocado**  
800EAF6 00FF  
**Infinita Energia 12th colocado**  
800EB036 00FF  
**Infinita Energia para todos os colocados**  
D00B5AE2 ACC4  
800B5AE2 2400  
**Infinitos pontos Jockey**  
D0134EB2 AC43  
80134EB2 2400



## DRAGONBALL GT FINAL BOUT

**Efeito especial**  
D00729A8 ????

**Infinita energia para o jogador um**  
80072840 0880



**Infinita força para o jogador um:**  
80073270 0000  
**Infinita energia para o jogador dois**  
800728BC 0880  
**Infinita força para o jogador dois**  
80073272 0000  
**Permite subir de nível mais rapidamente**  
8003B860 0001  
8003B864 0400  
**Destrua todos os personagens**

8003BCC4 FFFF  
8003BCC6 FFFF  
D005686C 0180  
8003BCA4 0011  
D005686C 0180  
8003BCA6 0011





Destrua seus principais inimigos com as melhores dicas, estratégias, códigos... enfim, com adrenalina pura!

PC - EMULADORES - ARCADE - XBOX - PS2 - GAME CUBE - GBA

R-CDGONE01 • R\$ 9,90

R-CDGONE02 • R\$ 9,90

R-CDGONE03 • R\$ 9,90

R-CDGONE04 • R\$ 9,90

R-CDGONE05 • R\$ 9,90



QUER SABER MAIS... ADQUIRA JÁ ESTES EXEMPLARES!  
ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS E QUANTIDADES QUE DESEJA RECEBER

[ ] R-CDGONE01 [ ] R-CDGONE02 [ ] R-CDGONE03  
[ ] R-CDGONE04 [ ] R-CDGONE05

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

**OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas.  
**PARA MAIS INFORMAÇÕES, LIGUE (0\*\*11) 3855 - 1000**

Conheça outras revistas, consulte nosso site: [www.escala.com.br](http://www.escala.com.br)



Desconto de **30%**  
para pedidos acima de 10 (dez) exemplares. (Não precisa ser necessariamente da mesma edição)



EDITORA  
escala



Simplesmente tudo o que você precisa para se dar bem no mundo dos games:

Battlefield 2



Splinter Cell 3



Lemony Snickets



Rumble Roses



Tenchu Kurenai



PS2



PC  
CD  
ROM

**GAMERS**  
PRÓ  
DICAS

**HALO 2**

detonado  
exclusivo!

+de **200** games  
sensacionais! **PC  
CD  
ROM**



**AÇÃO**

Antias New True Heroes  
Awolv 2  
Barbarian  
Boomboombomb  
Bottle Rocket Extreme  
Comanche  
Deadly Impact  
Delta Flash  
Depth Diver  
Frenetic  
Gear Bolt Rage  
Ghost Hunter  
God save Korbol  
Green Beret  
Ground Attack Enhanced  
Half Life 2 Total Mayhem  
Helicopter Cacophony 2  
Inside The Beast  
Jetz Rampage 4  
**e muito mais!**

**AVENTURA**

5 Day a Stranger  
Ahrimans Prophecy  
Diver Down  
Fushigina Mori No Pokora  
Glace  
House of Usher

Jakes Trip Saturn  
Kings Valley 2  
La Abadia Del Crime  
Land Of Dreams  
Legend Of Zelda Cover  
Linkro Myte  
Lost Valley  
Manic Miner PC  
Midnite Motel  
Moblin Fortress  
New Adventures Zak  
**e muito mais!**

**ESPORTES**

Bike Racer  
F1 Spirit  
Green Baize Groovers  
Jet Wave X  
Junior Bowling  
Kuruma  
Light Driver 2  
Nado Livre  
Old School Basketball  
Pong 3D Tennis  
Primate Soccer Pro  
Ragdoll Monkey Bowling  
Ski Run  
Skidoo TT  
Super Fighter  
**e muito mais!**

**DIVERSOS**

3D Space Station Catcher  
A Blast  
Boogle Killer  
Braving  
BugerLand  
Burger Space  
Cable Capers 2  
Cookie  
Crazy Kitchen  
Delivery News  
DingOut  
Fishing The Sea  
FlameGame  
Ice Berg  
Jurassic Pinball  
**e muito mais!**

**MARIO**

Dr Mario Clone  
Fall in gjunk  
Giana32k  
GoombaRevenge  
Kamek's Revenge  
Luigi And Mario  
Luigi Danger Zone  
Luigi The Treasure Theif  
Luigis Big Adventure

Mario 2004  
Mario and the crown of the crusaders  
Mario Assault Final  
Mario Catch Fruit  
Mario Chamaleon  
**e muito mais!**

**PASSATEMPO**

3D Bubble Bobble  
aReaker  
Battleships  
Bomby Bomby  
Brainstorm  
Click n Slide  
Egyptain Puzzle  
Esconde Esconde Japonese  
Flash Chess for Two  
Football Arkanoid  
Free The Faraoh  
Furious George  
FurPuppies  
Magicross  
Memory 3D  
Nekit Enigmaze  
Ottifanten in Seenot  
Pikachu Magic Eggs  
Roulette  
**e muito mais!**

**GAMERS**  
DICAS

Requerimento de sistema para menu Pentium II 300 Mhz 32 MB RAM Drive de CD-ROM 8X Não garantimos a compatibilidade de todos os produtos contidos no CD-ROM Brinde Grátis com todos os sistemas disponíveis. A utilização dos produtos é de inteira responsabilidade do usuário, incluindo possíveis danos ou perda de dados ocasionados pela utilização dos mesmos. Os produtos contidos no CD-ROM são freeware, shareware ou trial. Todos os videos contidos no CD-ROM Brinde são compativeis apenas com a plataforma Windows. Licença de uso restrita a uma máquina por CD-ROM. Todas as marcas e logos pertencem aos seus respectivos proprietários legais. Todos os direitos reservados.

