NINTENDO BLAST

WWW.NINTENDOBLAST.COM.BR

#169
JAN
2024

CC
BY NC ND



BLAST 2023 AWARDS

NINTENDO EM 2024
O QUE ESPERAR DA NINTENDO EM 2024?

◆

MARIO VS. DONKEY KONG:
TUDO QUE SABEMOS ATÉ AGORA

E o GOTY vai para...

Os redatores do Nintendo Blast votaram no melhor jogo de cada mês de 2023, juntaram os 12 vencedores na disputa e decidiram o **melhor jogo do ano** — adivinha quem levou o prêmio. Se o ano passado foi incrível, saiba o que **esperamos da Nintendo em 2024** — será que vem um novo console? E jogos novos para o Switch? Um deles está para chegar e é uma das disputas mais antigas dos games: **Mario vs. Donkey Kong** — saiba as informações mais relevantes do novo título. E já que a rivalidade está de volta, falamos mais sobre o personagem que deu origem a ela: o **Cranky Kong**. Boa leitura! - Alberto canen



SUPERVISOR EDITORIAL
Alberto Canen

NINTENDO BLAST Editorial

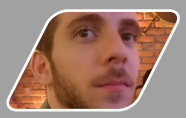
DIRETOR GERAL / PROJETO GRÁFICO
Leandro Alves
Sérgio Estrella



DIRETOR DE PAUTAS
Alberto Canen
Leandro Alves



DIRETOR DE REVISÃO
Vitor tibério



DIRETOR DE ARTE/ CAPA
Leandro Alves



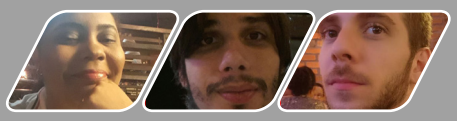
SUPERVISOR DE DIAGRAMAÇÃO
Felipe Castello



REDAÇÃO
Beto Ferreira
Maurício Katayama
Thais Santos
Vinícius Veloso



REVISÃO
Cris Amarantes
Davi Sousa
Vitor Tibério



DIAGRAMAÇÃO
Felipe Castello
Leandro Alves
Walter Nardone



BLAST AWARDS 2023
03 Os melhores jogos de 2023 segundo a opinião da equipe



NINTENDO 2024?
12 O que esperar da Nintendo em 2024?



PRÉVIA
21 Mario vs. Donkey Kong e o retorno a um confronto clássico



PERFIL
28 Cranky Kong: Mais do que um macaco rabugento







por **Vinícius Veloso**
Revisão: Vitor Tibério
Diagramação: Leandro Alves

Os melhores jogos de 2023 segundo a opinião da equipe de redatores do Nintendo Blast

Este ano que se aproxima do fim foi bastante movimentado na indústria dos games, com grandes produções chegando às lojas praticamente todos os meses. Com tantos títulos de destaque, escolher aquele que se sobressai é tarefa bastante desafiadora — e que não cabe a apenas uma pessoa. Por isso, convocamos o time de redatores do Nintendo Blast para a eleição do melhor jogo lançado para Switch em 2023.

A seleção começou indicando o grande game de cada mês. Entre cinco opções disponíveis, nossa equipe foi convidada a votar na sua preferida. Assim, de 60 jogos que concorreram ao troféu, apenas 12 passaram para a segunda etapa.

Na fase final, os representantes de todos os meses se enfrentaram entre eles e somente um saiu como campeão. Confira, logo abaixo, o resultado dessa premiação.

Janeiro

Vencedor: Fire Emblem Engage (76,9% dos votos)
Indicados: Persona 4 Golden (23,1%)
Persona 3 Portable (0%)
Shieldmaiden: Remix Edition (0%)
SpongeBob SquarePants: The Cosmic Shake (0%)



> Fire Emblem Engage é, com toda certeza, a entrada perfeita para jogadores que querem conhecer todo o potencial estratégico que a franquia tem a oferecer



Análise de Fire Emblem Engage

Fevereiro

Vencedor: Metroid Prime Remastered (53,3% dos votos)
Indicados: Kirby's Return to Dream Land Deluxe (26,7%)
Octopath Traveler II (20%)
Life is Strange 2 (0%)
Digimon World: Next Order (0%)



> Metroid Prime Remastered é um retorno exemplar de um grande clássico da biblioteca da Nintendo, acertando a mão na forma de revisitá-lo para audiências modernas

Análise de Metroid Prime Remastered

Março

Vencedor: Bayonetta Origins: Cereza and the Lost Demon (63,3% dos votos)
Indicados: Atelier Ryza 3: Alchemist of the End & the Secret Key (36,7%)
Fitness Boxing Fist of the North Star (0%)
Fatal Frame: Mask of the Lunar Eclipse (0%)
Have a Nice Death (0%)



> Com um charme único que simula um livro de contos, a busca de Cereza e Cheshire pela Avalon Forest é uma boa pedida para quem quer conhecer mais sobre essa bruxa icônica

Análise de Bayonetta Origins: Cereza and the Lost Demon

Abril

Vencedor: Mega Man Battle Network Legacy Collection (63,6% dos votos)
Indicados: Advance Wars 1+2: Re-Boot Camp (18,2%)
The Mageseeker: A League of Legends Story (9,1%)
Minecraft Legends (9,1%)
Five Nights at Freddy's: Security Breach (0%)



> Para além de introduzir esta fantástica subsérie de Mega Man a novos públicos e gerações de plataformas, a existência dos Patch Cards deixa um novo legado no campo das antologias de games

Análise de Mega Man Battle Network Legacy Collection

Maio

Vencedor: The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom (100% dos votos)
Indicados: Convergence: A League of Legends Story (0%)
Puzzle Bobble Everybubble! (0%)
Fuga: Melodies of Steel 2 (0%)
Monster Menu: The Scavenger's Cookbook (0%)



> The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom reafirma que a fórmula de Breath of the Wild veio para ficar. Mesmo reutilizando muito de seu antecessor, o jogo consegue uma identidade própria, trazendo novas possibilidades ao jogador para encarar os desafios por meio da enorme versatilidade proporcionada pelas novas habilidades

Análise de The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom

Junho

Vencedor: Pikmin 1+2 (58,4% dos votos)
Indicados: Etrian Odyssey Origins Collection (25%)
Story of Seasons: A Wonderful Life (8,3%)
Jack Jeanne (8,3%)
Everybody 1-2-Switch! (0%)



> Com visuais que se mantiveram bastante charmosos e, principalmente, com uma jogabilidade sólida, funcional e indescritivelmente divertida, trata-se de um jogo que justifica a sua chegada ao Switch e que merece ser conferido por qualquer amante de videogame

Análise de Pikmin 1

Julho

Vencedor: Pikmin 4 (77% dos votos)
Indicados: The Legend of Heroes: Trails into Reverie (23%)
Disney Illusion Island (0%)
Atelier Marie Remake: The Alchemist of Salburg (0%)
Double Dragon Gaiden: Rise of the Dragons (0%)



> Pikmin 4 marca o ápice da franquia, trazendo (quase) tudo de bom que os jogos anteriores já apresentaram, além de excelentes novidades e implementação de todos esses elementos de forma agradável e convidativa. Se este quarto título não for capaz de te conquistar, não sei mais o que será

Análise de Pikmin 4

Agosto

Vencedor: Sea of Stars (61,5% dos votos)
Indicados: Red Dead Redemption (15,4%)
Moving Out 2 (7,7%)
Vampire Survivors (7,7%)
Rhapsody: Marl Kingdom Chronicles (7,7%)



> “Com um pacote audiovisual minuciosamente trabalhado, personagens e localidades carismáticas e muita lore para ser explorada, sua simplicidade faz com que a aventura de Zale e Valere seja um prato cheio tanto para veteranos quanto para novatos no gênero”

Análise de Sea of Stars

Setembro

Vencedor: Horizon Chase 2 (30,7%dos votos)
Indicados: Fate/Samurai Remnant (23,1%)
F-Zero 99 (15,4%)
COCOON (15,4%)
Pokémon Scarlet/Violet — The Hidden Treasure of Area Zero: The Teal Mask (15,4%)



> “A sequência apresenta visuais com efeitos mais elaborados, implementa com sucesso o multiplayer online que o original não possuía e melhora a configuração dos veículos com uma melhor utilização das moedas conquistadas nas corridas”

Análise de Horizon Chase 2

Outubro

Vencedor: Super Mario Bros. Wonder (100% dos votos)
Indicados: Detective Pikachu Returns (0%)
Sonic Superstars (0%)
Just Dance 2024 Edition (0%)
Dave the Diver (0%)



> Super Mario Bros. Wonder combina o estilo dos títulos 2D da série e o mistura com a criatividade e ambição dos jogos em 3D. O resultado dessa receita não poderia ser outro: a aventura é uma completa diversão do começo ao fim. Assim como Super Mario World impactou gerações, Wonder tem o potencial de ser visto daqui a décadas com o mesmo apreço

Análise de Super Mario Bros. Wonder

Novembro

Vencedor: Super Mario RPG (38,5% dos votos)
Indicados: WarioWare: Move It! (23%)
Star Ocean: The Second Story R (15,4%)
Persona 5 Tactica (15,4%)
Song of Nunu: A League of Legends Story (7,7%)



> Super Mario RPG resgata de forma efetiva as sensações produzidas pelo título original e traz de volta um clássico imortal do Super Nintendo em grande estilo. Embora a aventura não seja muito longa ou desafiadora, ela mostra o seu valor por meio de um mundo leve e bem-humorado, ótimos personagens, mecânicas interessantes, uma série de pequenas melhorias e até alguns conteúdos totalmente inéditos após o encerramento da trama principal

Análise de Super Mario RPG

Dezembro

Vencedor: Dragon Quest Monster: The Dark Prince (87,5% dos votos)
Indicados: Batman: Arkham Trilogy (12,5%)
Pokémon Scarlet/Violet — The Hidden Treasure of Area Zero: The Indigo Disk (0%)
Xuan Yuan Sword: Mists Beyond the Mountains (0%)
SteamWorld Build (0%)



> “Ao fundir harmoniosamente uma trama envolvente com mecânicas de jogo divertidas, o título transcende as expectativas, posicionando-se não apenas como um destaque entre seus predecessores, mas como um dos melhores exemplares de criação e batalha de monstrinhos”

Análise de Dragon Quest Monster: The Dark Prince

O melhor jogo **de 2023**

Após elegermos os melhores games de cada mês, chegou o momento derradeiro. Colocamos os 12 vencedores em enquete única e perguntamos para nosso time qual o grande destaque de 2023. A resposta para essa pergunta foi:

The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom – 83,3% dos votos
Super Mario Bros. Wonder – 16,7% dos votos
Fire Emblem Engage – 0% dos votos
Metroid Prime Remastered – 0% dos votos
Bayonetta Origins: Cereza and the Lost Demon – 0% dos votos
Mega Man Battle Network Legacy Collection – 0% dos votos
Pikmin 1+2 – 0% dos votos
Pikmin 4 – 0% dos votos
Sea of Stars – 0% dos votos
Horizon Chase 2 – 0% dos votos
Super Mario RPG – 0% dos votos
Dragon Quest Monster: The Dark Prince – 0% dos votos



Guias Blast

Super Smash Bros. Ultimate

The Witcher III: Wild Hunter

Essas edições estão disponíveis na Google Play Store!



COMPRAR NO Google play

COMPRAR NO Google play



por Mauricio Katayama

Revisão: Davi Sousa
Diagramação: Walter Nardone

O que esperar da Nintendo em 2024?



A Nintendo é uma das empresas mais importantes e inovadoras da indústria, e a cada novo ano o público tenta antecipar o que essa empresa com décadas de tradição trará para o mundo dos games. Nesta matéria, vamos listar as mais empolgantes novidades que 2024 reserva para os entusiastas desse universo mágico.

20 O anúncio de um novo console 24





Sem dúvidas, a maior expectativa para a Big N em 2024 gira em torno do anúncio de um novo console. Com mais de 130 milhões de unidades vendidas, o Switch é um dos maiores sucessos da Nintendo, e é claro que a ansiedade pelo seu sucessor não para de crescer.

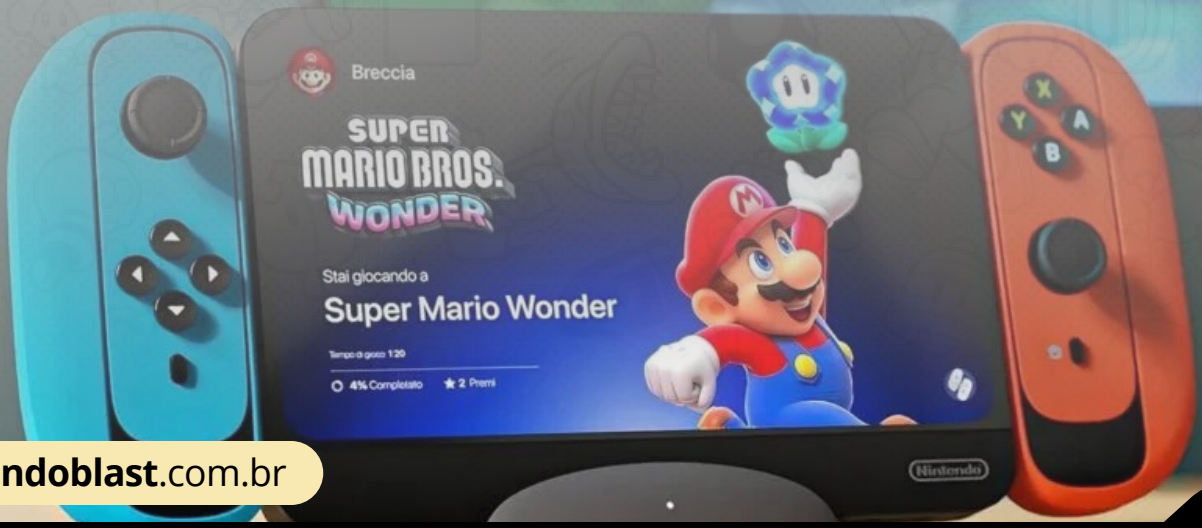
Embora não haja informações oficiais da Nintendo, o consenso dos especialistas é que o próximo console deve manter o formato híbrido; ou seja, poderá ser jogado conectado a uma TV e também ser usado como um videogame portátil. Esse formato foi uma grande sacada e tornou-se um dos maiores diferenciais do Switch; por isso, é praticamente certo que a empresa continuará surfando nessa onda.

Obviamente, o novo console também terá um maior poderio gráfico e mais capacidade de processamento. Rumores indicam que na Gamescom 2023 foi realizada uma apresentação a portas fechadas das capacidades técnicas do novo hardware. Supostamente, foi exibida uma versão mais sofisticada de The Legend of Zelda: Breath of the Wild e a tech demo The Matrix Awakens rodando na Unreal Engine 5. O console teria capacidade equivalente a um PlayStation 4/Xbox One.



Tradicionalmente, os portáteis da Nintendo são retrocompatíveis com seus antecessores e há boas chances de que o novo console siga essa diretriz, incluindo a capacidade de rodar mídia física em cartuchos. Provavelmente será possível importar jogos da biblioteca digital do Switch e, quem sabe, até continuar usufruindo do serviço de assinatura Nintendo Switch Online.

É bastante provável que o novo console seja anunciado em meados de 2024 e lançado próximo ao final do ano ou em 2025.



Novos modelos temáticos do Switch

A Nintendo também pode aproveitar o fim da geração e lançar um modelo mais barato ou compacto do Switch, como fez com o 2DS e o Wii Mini, alavancando as vendas do final de geração, que conta com uma biblioteca robusta e atraente. Particularmente, eu gostaria de uma versão do Switch Lite com capacidade de conexão à TV. Também é tradição da empresa lançar consoles temáticos no fim do ciclo de vida, algo que agrada muito aos colecionadores, então pode ser que tenhamos modelos comemorativos de Mario vs Donkey Kong ou Princess Peach Showtime!







20 Jogos da Nintendo esperados para 2024 24



Another Code: Recollection

A coletânea tem data de lançamento agendada para 19 de janeiro e inclui Another Code, do Nintendo DS, e Another Code: R - A Journey into Lost Memories, lançado originalmente para o Wii exclusivamente no Japão e na Europa. A primeira aventura conta a história de Ashley, uma jovem de 13 anos que recebe uma carta de seu pai, que acreditava estar morto. A garota precisará mergulhar nos mistérios do seu passado para revelar a verdade. A sequência conta o encerramento da história, em que a jovem viaja para o lago Juliet dois anos após os acontecimentos do primeiro jogo, para descobrir um segredo importante sobre sua mãe.



Mario vs. Donkey Kong

Um remake do jogo de 2004 originalmente lançado para o Game Boy Advance em que o jogador precisará saltar, correr e fazer acrobacias para resgatar os Mini Marios de brinquedo que foram capturados pelo gorilão. Será preciso queimar seus neurônios para superar plataformas móveis, blocos e obstáculos que bloqueiam sua rota de resgate. Esse puzzle de plataforma tem lançamento marcado para 16 de fevereiro.





Princess Peach: Showtime!

Confirmado para subir no palco em 22 de março, esse jogo de ação e aventura é protagonizado pela Princesa Peach, que recebe um convite para uma apresentação no Teatro Esplendor. Porém, a visita é interrompida pela maligna Rubi e sua trupe, que tomam o controle do lugar. Estela, a guardiã do teatro, pede ajuda à princesa, que poderá incorporar diferentes papéis, como espadachim, confeiteira, lutadora de Kung Fu e detetive, cada qual com visual e habilidades únicas.







Luigi's Mansion 2 HD

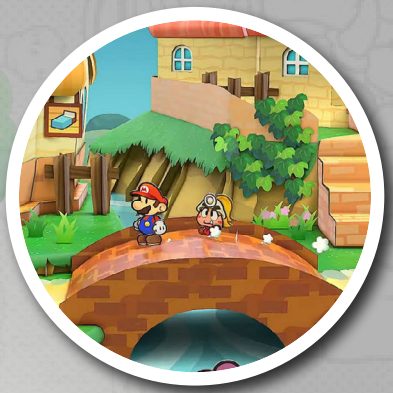
Nessa assustadora aventura, prevista para o período entre junho e setembro de 2024, o irmão do Mario precisará recuperar os fragmentos perdidos da Dark Moon, que foi despedaçada pelo King Boo. Luigi precisará usar toda sua coragem em diversas mansões assombradas, cada qual com desafios e armadilhas únicas. Essa edição é um remake em alta definição de Luigi's Mansion: Dark Moon, originalmente lançado para o 3DS em 2013.



Paper Mario: The Thousand-Year Door

Uma edição em HD do clássico RPG de GameCube desenvolvido pela Intelligent Systems e lançado originalmente em 2004. Para salvar a princesa Peach, Mario precisará desvendar o mistério da Porta Milenar, que dá acesso a uma antiga cidade litorânea, que foi afundada por um cataclismo e sobre a qual foi erguida uma nova cidade, Rogueport. O jogo será lançado em 2024, mas a janela de lançamento ainda não foi divulgada.





Metroid Prime 4

O FPS de ação e aventura da heroína Samus não tem previsão de lançamento, pois sua produção ainda está em curso e passou por algumas reformulações. Especula-se que talvez ele seja postergado para figurar como um dos títulos de estreia do sucessor do Switch.

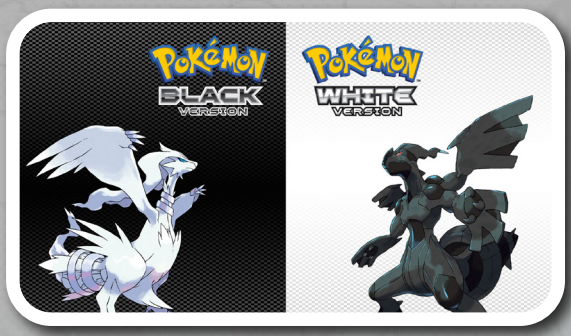






Um novo Pokémon

Desde 2015, a Nintendo procura lançar pelo menos um título ou grande DLC do universo Pokémon, a franquia mais rentável do seu portfólio. Espera-se que a tradição seja mantida, mas provavelmente não teremos um título da linha principal. Uma boa aposta seria uma continuação da série Pokémon Legends ou um remake de um clássico, como Pokémon Black & White.









Mario Kart 9

Como a esperança é a última que morre, talvez sejamos brindados com o anúncio de um novo Mario Kart. É improvável que um título tão importante seja desenvolvido para um console em fim de ciclo de vida; portanto, se ocorrer o anúncio, provavelmente o título será voltado para o próximo console da Nintendo.





20 Outras novidades 24

Museu da Nintendo e parque temático com Donkey Kong Country

A Nintendo anunciou que as obras de construção do Museu da Nintendo na cidade de Kyoto estão bastante adiantadas e devem ser finalizadas em março. O Universal Studios Japan também já anunciou que uma expansão temática de Donkey Kong Country será adicionada ao parque Super Nintendo World em 2024.





Novos anúncios e detalhes de filmes e séries

Por fim, provavelmente serão divulgadas novas informações sobre o filme *live action* de The Legend of Zelda, talvez com revelação de elenco ou maiores detalhes sobre ambientação e história. Como a Big N está se firmando como uma empresa de entretenimento, e com os bons resultados nas bilheterias em 2023, certamente haverá o anúncio de novos projetos de animações ou filmes em 2024.



Elenco feito por fã

20 Um próspero 2024 24

Com tantas novidades e expectativas, é difícil para o nintendista não ficar animado com as possibilidades empolgantes que a Nintendo reserva para nós nesse ano que se inicia. E você, também está pronto para fortes emoções em 2024?



Guia N-Blast

Pokémon Let's GO Pikachu/Eevee

Fire Emblem: Three Houses

Essas edições estão disponíveis na Google Play Store!



E-BOOK POKÉMON LET'S GO R$ 1,99

E-BOOK FIRE EMBLEM: THREE HOUSES R$ 5,99

COMPRAR NO Google play

COMPRAR NO Google play

Disponível na amazon.com

SWITCH



por ***Beto Ferreira***

Revisão: Juliana Paiva Zapparoli
Diagramação: Walter Nardone

Mario vs. Donkey Kong e o retorno a um confronto clássico

Uma das mais antigas rivalidades do mundo dos games está pronta para aportar no Switch: **Mario vs. Donkey Kong** chega em fevereiro ao console híbrido dando uma repaginada no título de Game Boy Advance. No aniversário de 20 anos do lançamento original, o encontro entre o encanador bigodudo e o gorilão engravatado ganha visuais renovados e novas funcionalidades em um inédito modo cooperativo para que uma nova geração conheça e se divirta com este clássico que iniciou uma criativa série spin-off.

Meu passado me condena DK

VS

Esta é uma trívia bastante conhecida, mas não custa relembrar: os dois protagonistas deste lançamento surgiram no mundo dos games como rivais em 1981 no jogo Donkey Kong para arcades. Nesse primeiro encontro, o então Jumpman sobe por andaimes e escadas desviando de barris até chegar ao topo da construção e encarar o gorilão, que ainda não possuía sua gravata icônica, e resgatar a princesa sequestrada.



A partir daí, descobrimos que Jumpman se chama Mario, um encanador italiano que tem problemas com tartarugas e um grande carisma, virando a estrela da Nintendo. A cada nova aventura esportiva do bigodudo, Donkey Kong marcou presença para acirrar a antiga rivalidade: as franquias Mario Kart, Mario Tennis e Smash Bros. são exemplos disso.



Em 2004, a disputa entre as duas mascotes atingiu um novo patamar com um título próprio: Mario vs. Donkey Kong, originalmente para GBA. Desafios de quebra-cabeça foram adicionados ao gênero plataforma que marcou a história desses personagens, gerando um game com identidade e personalidade, bem-recebido por público e crítica e que ganhou continuações no DS, 3DS e Wii U.





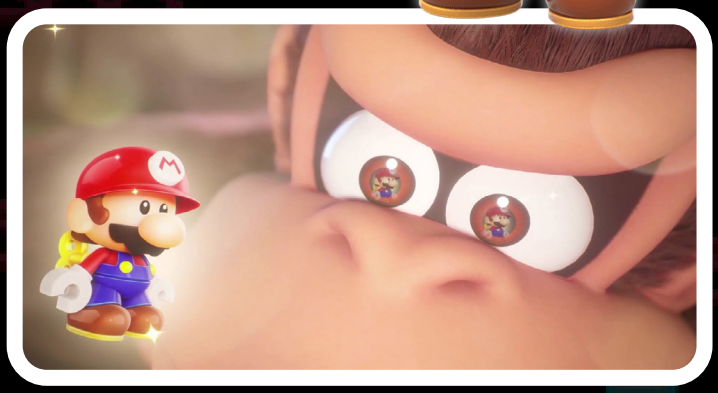


Toy Story DK
VS

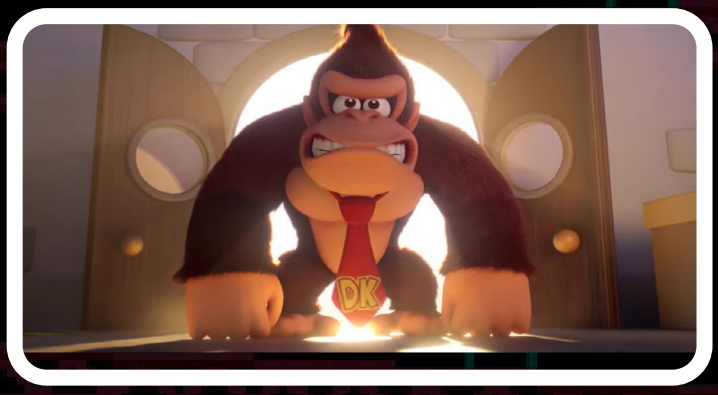


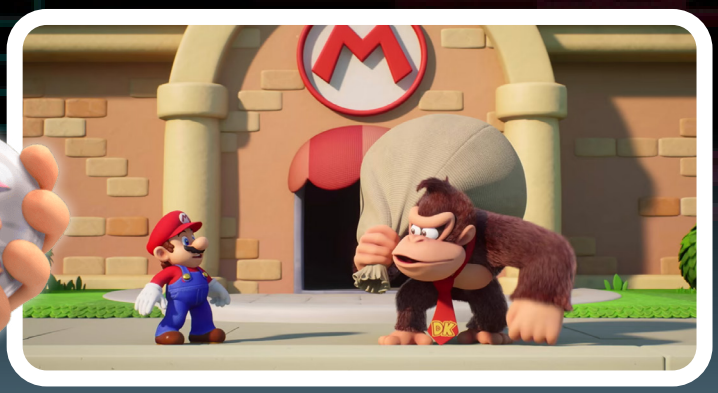
Na trama do jogo, não há uma donzela em perigo para ser salva. Em vez disso, temos um consumidor em busca do seu amado brinquedo e um empresário tentando defender sua propriedade invadida.

A introdução mostra Donkey Kong assistindo à televisão em sua cabana quando uma propaganda chama sua atenção: é o comercial de Mini Mario, um brinquedo movido a corda produzido pela Mario Toy Company. O primata corre pelas lojas em busca do produto, apenas para descobrir que os estoques estão esgotados.



A decepção deixa Kong louco de raiva e ele decide invadir a fábrica para roubar diversas unidades do brinquedo. O dono da empresa entra em cena, convocando os Toads para uma caçada ao gorila enfurecido.







O que tem nessa mistura DK

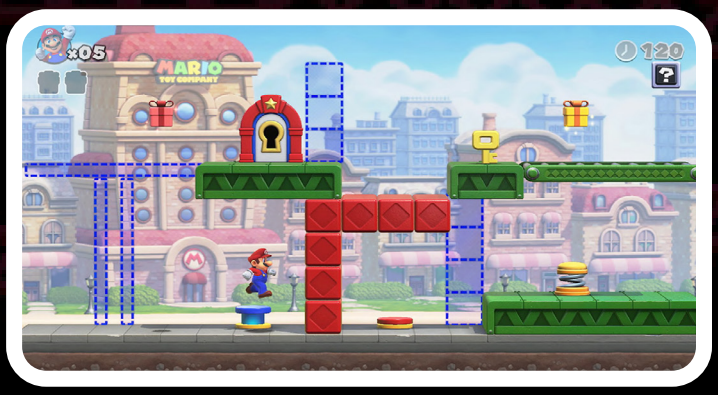
VS



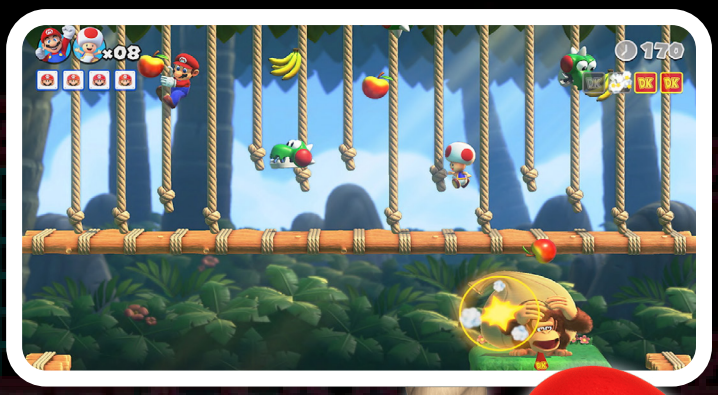
No papel do encanador e empresário bigodudo, o jogador deve explorar os cenários 2D em busca dos Mini Marios furtados. Porém, a habilidade em jogos de plataforma é posta à prova com elementos de puzzle, já que para seguir em frente é preciso ativar botões, encontrar chaves, manejar elementos do cenário e encontrar novos caminhos.



Cada fase é dividida em dois cenários. Encontrar uma chave garante o acesso ao segundo local e a um dos bonecos que Donkey Kong deixou cair enquanto fugia. No sétimo estágio de cada mundo, é necessário guiar os seis Mini Marios coletados anteriormente até a caixa de brinquedos, evitando os obstáculos pelo caminho.



A quantidade de bonecos que forem resgatados nesse minijogo se torna o número de hit-points que Mario pode sofrer antes de perder uma vida na batalha contra Donkey Kong. Depois de seis mundos, o gorilão é finalmente derrotado... pelo menos até abrir as fases com dificuldade mais elevada, como é padrão nos jogos do encanador.





Roupa nova para a festa

VS



Depois de 20 anos, Mario vs. Donkey Kong ainda é uma experiência interessante e desafiadora para quem gosta de puzzles, ainda mais com o carisma que os personagens e o Reino Cogumelo esbanjam. Explorar de forma divertida e diferente a rivalidade de tanto tempo entre as duas mascotes foi um grande acerto da Nintendo.

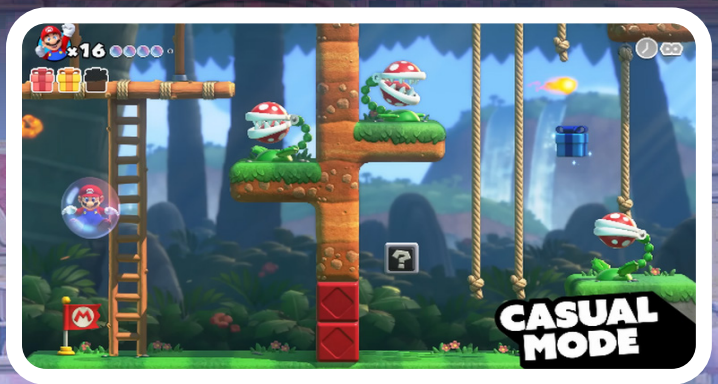
Aliás, o confronto original do arcade é referenciado por meio dos andaimes, das escadas e do uso da marreta, por exemplo. Dessa forma, nostalgia e novidade andam juntas em um título de qualidade.



O relançamento para Switch garante um novo olhar para este clássico. Graças aos visuais atualizados, a aventura ganha um frescor agradável para quem vai experimentá-la pela primeira vez.

Além disso, o console híbrido contará com algumas adições exclusivas. Originalmente pensado como uma campanha single player, essa nova versão do título terá um inédito modo cooperativo local, em que o segundo jogador assume o papel de Toad. Com isso, a resolução dos quebra-cabeças e as batalhas contra Donkey Kong ganham uma nova dinâmica, facilitada pelo trabalho em dupla.

Outro modo inédito é o casual, que oferece um desafio abrandado por facilidades como a remoção do cronômetro, a adição de checkpoints e o aumento do número de golpes que Mario aguenta tomar. Fora os mais de 100 desafios originais, a versão de Switch conta também com dois novos mundos e alguns novos obstáculos: Merry Mini-Land é um parque de diversões, enquanto Slippery Summit traz uma montanha nevada com estacas de gelo caindo do teto.





Hora de festejar DK

VS

Mario vs. Donkey Kong é um título com excelentes predicados, tanto que iniciou uma duradoura série de spin-offs. O relançamento para Switch é uma oportunidade para aumentar o público do game, embora apenas melhorar o gráficos e oferecer um modo cooperativo possa ser pouco para velhos fãs retornarem. De qualquer forma, é uma excelente adição à biblioteca do console híbrido e uma aventura que vale a pena ser revivida.



Mario vs. Donkey Kong (Switch)
Desenvolvedor Nintendo
Gênero Puzzle, Plataforma
Lançamento 16 de fevereiro de 2024

Expectativa



Leve a **Revista Nintendo Blast** com você nas redes sociais! É só clicar e participar!



twitter.com/nintendoblast

Seguir



facebook.com/nintendoblast

Curtir



instagram.com/gameblast

Seguir



gameblast.com.br/podcast

Inscrever-se



nintendoblast.com.br/newsletter

Assine



por ***Thais Santos***

Revisão: Cristiane Amarante
Diagramação: Felipe Castello

CRANKY KONG: mais do que um macaco rabugento

Antes dos gráficos reluzentes e da jogabilidade complexa dos games modernos, havia uma era de simplicidade, onde personagens icônicos começaram a forjar o caminho para a indústria dos videogames. Nesse cenário de desafios pixelados e controles rudimentares, um gorila destemido e um tanto rabugento iniciou sua jornada. Reza a lenda que sua aventura começou nas agitadas plataformas do clássico de 1981, onde ele desafiou ninguém menos que Mario, o bigodudo mais famoso dos games.

Uma jornada através das eras

Em verdade, a história do gorila ancião é um tanto quanto complicada. Cranky Kong, então chamado de "Vovô Kong", foi inicialmente concebido como avô do Donkey Kong original. Posteriormente, no entanto, foi transformado em uma versão idosa de DK, agora estabelecido como o Kong original de uma era passada.

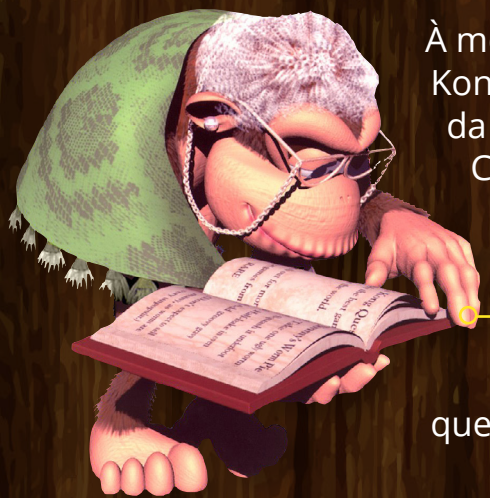


Apesar de toda essa confusão de identidade, nos jogos originais da trilogia Donkey Kong Country, fica implícito que Cranky é ninguém menos que o violento Donkey Kong original, um animal de circo fugitivo de Big Ape City no clássico jogo de fliperama **Donkey Kong**, onde se tornou o principal adversário de Mario (à época conhecido como "Jumpman"), porém adotou o apelido de "Cranky" após decidir curtir a vida de velho aposentado. Isso porque o velhote muitas vezes menospreza o neto, afirmando que o atual DK não entende nada sobre os dias de jogos 8-bit e que nunca será tão grande quanto ele era em seu auge.









À medida que Donkey Kong e Diddy Kong iniciam suas jornadas em busca da reserva de bananas roubadas, Cranky se destaca como um sábio ancião que oferece dicas cheias de sarcasmo. Sua relação com **Wrinkly Kong**, sua falecida esposa, adiciona uma camada de emoção à narrativa, revelando que os brutos também amam.











Nos primeiros títulos da série, como a trilogia Donkey Kong Country no SNES, Cranky assume o papel de conselheiro. Entre fases, os jogadores encontram Cranky em sua Cabana, onde ele compartilha conselhos e dicas, muitas vezes envoltos em seu característico toque de sarcasmo.

A transição para Donkey Kong 64 marca uma mudança significativa para Cranky, revelando uma faceta anteriormente desconhecida. Neste título, ele se torna um alquimista, operando um laboratório e criando poções que conferem habilidades especiais aos outros Kongs. Já em Donkey Kong Country Returns, Cranky Kong assume o papel de Comerciante de Itens, proporcionando aos jogadores a oportunidade de adquirir itens úteis em troca de moedas coletadas durante o jogo.









Finalmente, em Donkey Kong Country: Tropical Freeze, Cranky se torna um personagem jogável. Sua habilidade única, o “Cane Bounce”, oferece uma abordagem distinta para superar obstáculos e derrotar inimigos, auxiliando os Kongs mais jovens a superar alguns dos desafios presentes na aventura.



Cranky, ao longo dos anos, assumiu a imagem de um gorila idoso e sábio. Seu aspecto mais notável é sua barba vasta e imponente, um traço que reflete sua longa e rica história. Ele frequentemente aparece trajando um par de óculos redondos e um bastão, que ele ocasionalmente utiliza para expressar sua insatisfação de maneira mais, digamos, "palpável". Apesar de sua idade avançada, sua postura continua a transmitir uma mistura de sabedoria e determinação.

Cranky Kong é conhecido por sua personalidade única. Sendo ele o Donkey Kong original, o velho mantém uma atitude cética com relação aos avanços nos videogames, frequentemente reclamando sobre "gráficos aprimorados" e falta de desafios interessantes nos jogos mais novos.

O gorila ancião também é caracterizado por seu sarcasmo, frequentemente oferecendo conselhos e dicas valiosas de uma maneira zombeteira. Sua relação com Donkey Kong é complexa, oscilando entre o orgulho de um pai e a frustração com a aparente falta de compreensão do neto em relação aos "dias de glória" dos jogos clássicos de sua época.

Apesar de sua atitude resmungona, Cranky Kong demonstra um amor inabalável por sua família e um profundo conhecimento dos eventos que moldaram o universo Donkey Kong.



Mais que apenas um velho sábio

Cranky Kong, apesar de sua idade avançada, é muito mais do que apenas um gorila idoso: sua longa trajetória o dotou de habilidades únicas e truques surpreendentes.

Em Donkey Kong 64, Cranky assume o papel de alquimista, administrando um laboratório onde cria poções para conceder habilidades especiais aos outros Kongs. Provavelmente os anos de aposentadoria deram a ele muito tempo livre para aprimorar suas habilidades de gerir substâncias variadas.





Já em Donkey Kong Country: Tropical Freeze, Cranky Kong aparece como um dos principais personagens jogáveis, apresentando sua habilidade exclusiva de “cane bounce”. Ao saltar com seu bastão, Cranky ganha um impulso extra, permitindo que ele salte sobre espinhos e derrote inimigos específicos inacessíveis aos outros Kongs.

Embora talvez não tão amplamente explorado quanto outros personagens, o conjunto de habilidades do velho Vovô Kong adiciona camadas interessantes à jogabilidade e destaca a diversidade que esse personagem idoso e mal-humorado traz para a série.



Entre rancores e amores

Cranky é, oficialmente, o avô de Donkey Kong, mas essa relação é fonte de debates. A confusão começou com Donkey Kong 64, onde Cranky se refere a Donkey Kong como “filho”. Contudo, muitos atribuem essa ambiguidade à senilidade de Cranky, que por vezes tem dificuldade em recordar corretamente as relações familiares.



Diddy Kong, o alegre companheiro de Donkey Kong, é o segundo neto de Cranky. A relação entre Cranky e Diddy inclui um certo ceticismo inicial de Cranky em relação às capacidades de Diddy. No entanto, após os eventos de Donkey Kong Country 2, Cranky finalmente reconhece Diddy como um verdadeiro herói dos videogames.

Por fim, também é possível perceber que o velho Cranky é também um velho bem conservador, pois quando Dixie Kong, a namorada de Diddy, entra em cena como co-protagonista em Donkey Kong Country 2, o velhote expressa desconfiança e até mesmo uma certa misoginia em seus questionamentos sobre seu valor como uma das personagens principais.



Pois é: as relações de Cranky Kong com os outros Kongs são caracterizadas por uma mistura de afeto, desafios geracionais e, claro, seus comentários sarcásticos.

Uma lenda viva no mundo dos games



Em meio a selvas exuberantes e desafios intermináveis, Cranky Kong emerge como um personagem que transcende a mera figura patriarcal na família Kong. Sua personalidade única, repleta de sarcasmo e nostalgia, adiciona camadas intrigantes à saga de Donkey Kong.

O legado de Cranky Kong é uma mescla de humor ácido, afeto discreto e uma profunda ligação com o passado. Nesse emaranhado de relações familiares e comentários mordazes, Cranky permanece como um pilar, adicionando uma pitada de irreverência a cada aventura dos Kongs. No universo de Donkey Kong, onde o ritmo acelerado e as risadas se entrelaçam, Cranky Kong deixa sua marca como um personagem inesquecível que continua a encantar e desafiar jogadores de todas as idades.



Revista GameBlast 70

Neste mês, embarcamos para o mundo das personas em Persona 3 Reload!



Nesta edição, falamos do estúdio responsável pela matéria de capa, Atlus. Trazemos dicas e truques para iniciantes em Call of Duty: Modern Warfare III e mais!

Baixe já a sua!

NINTENDO BLAST

Confira outras edições em:

nintendoblast.com.br/revista