

MULHERES: AQUI TEM "TABELINHA" ELETRÔNICA

REVISTA DO

CD-ROM[®]

Informática Prática e Descomplicada

SUPER CD

EQUIVALE A + DE 400 DISQUETES



STRIP POKER

Façam suas apostas

PACOTE ESPECIAL DE IMAGENS



fontes (letras) e sons de animais



AFTERLIFE

Brinque de São Pedro e construa o seu próprio céu e inferno



Programa em Português, para você acessar à Internet

Aprenda a Fazer

- ✓ Desenhos Criativos
- ✓ Cartões de Visita
- ✓ Mágica
- ✓ Imagens Fractais

É Fácil!



TESTE ELETRÔNICO
seu nome revela sua personalidade

Participe de um rallye na França



ISSN 0104-8732



9 770104 873008



Brasil
R\$ 9,90



Portugal
1.500\$00

Ano 1 Nº 12



CD-ROMs Educativos em Português

INICIANDO

APRENDA BRINCANDO

Num quarto mágico os brinquedos ganham animação e som, levando você a muitas atividades cheias de diversão e criatividade!

LANÇAMENTO



CRIAR & MONTAR cidade

Construir uma cidade virou uma brincadeira fácil e divertida. Imprima, corte e monte!!!



LANÇAMENTO



Um animado jogo de ortografia que fixa gramática e vocabulário!

LANÇAMENTO

Ortografando III

aprenda brincando

A MISSÃO



Distribuídos pela

MSD
MULTIMÍDIA

Tel: 0800-22-3200



Diretores:
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

JULHO '96

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Projeto Gráfico: Shirley Vieira Lima
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Luiz Antonio Siqueira Neto

Produção do CD-ROM
4 MultiMídia e Interatividade

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Publicidade - Representantes
São Paulo e Rio (011) 549-5979
Márcio Comenale (Diretor)

Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira

Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares

Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz

Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi

Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel

Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Daniela Hass (Supervisora)

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alice Vieira/Carla Dantas
Sonia Regina

Suporte Técnico (011) 832-2107
Luiz Antonio Siqueira Neto
Marco A. Mendes Clivati
Endereço eletrônico:
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente.

A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

Distribuidor em Portugal:
Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth
Tiragem desta edição: 120.000 exemplares

Somos Filiados à
ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVZ
Instituto Verificador de Circulação

Tamanho não é documento. Mas o CD-ROM que acompanha esta edição, está com mais de 600 megabytes. Foi uma decorrência dos programas escolhidos, casualmente grandes. A preocupação da Revista do CD-ROM é colocar qualidade, não quantidade.

Quero aproveitar para esclarecer um ponto. Tenho recebido mensagens (E-mail, cartas, fax) nas quais alguns leitores reclamam que temos dado muitos programas para Windows 95, e que são poucos os que usam este sistema operacional. Outros, por sua vez, defendem exatamente o contrário. Da mesma forma, os adeptos de DOS; os que gostam de jogos; os que não gostam...

O ponto central porém é que, para colocarmos algo para Windows 95, por exemplo, não significa tirar nada de Windows 3.1 ou de DOS. Apenas acrescentamos mais programas, para atender necessidades mais específicas. Nossas leitoras são um bom exemplo. Como elas são 11% do total (claro que usamos a pesquisa que você gentilmente respondeu), resolvemos colocar um programa para controle menstrual (a "tabelinha"), mas sem "roubar" qualquer programa do público masculino.

É por isso que você pode continuar pedindo o que precisa. Se pudermos, atenderemos. Afinal, mesmo neste super CD-ROM, com mais de 600 megabytes ocupados - o que equivale a mais de 400 disquetes - ainda sobrou espaço.

Roberto Araújo

P.S. Graças a você, a Revista do CD-ROM vende cada vez mais. E agora nossos números (estamos em 120.000) de tiragem e vendas são auditados pelo IVC - Instituto Verificador de Circulação.

SUMÁRIO Nº 12

Aproveite todo o seu CD	4
Ganhe Espaço no Winchester	22
Desenhe. É quase uma mágica	26
Faça seu próprio cartão de visitas	32
Internet Explorer	34
O Julgamento Final	38
Desenhos Criativos	40
Torne-se um Editor Musical	44
Hora do Recreio no Micro	46
Muitos Tiros em Cyberia2	48
Organize seus Arquivos Multimídia	50
Agenda Doméstica	52
Guia do CD-ROM	55

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Para entrar em contato



(011) 832-7317



Av. São Gualter, 615
05455-000 - São Paulo-SP FAX (011) 260-1567



Endereço Eletrônico: revista.cd-rom@sti.com.br

Suporte Técnico: suporte.revista.cd-rom@sti.com.br



Aproveite Todo

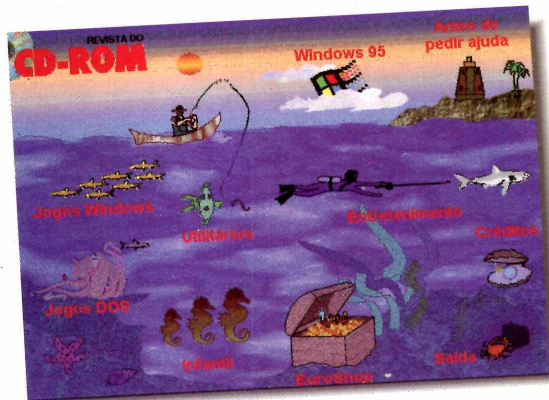
Neste Super CD-ROM você vai encontrar nada menos que 45 programas, ocupando 620 megabytes. Confira aqui como usá-los melhor

Você vai poder assumir o “lugar” de São Pedro e decidir o destino de almas em AfterLife, dar muitos tiros em Cyberia2, participar de um divertido rallye pela zona rural da França... Além, é claro, de usar o Labels para fazer etiquetas e cartões de visita ou um super editor de desenhos, entre dezenas de outros aplicativos e jogos. São 620 megabytes neste Super CD-ROM, só para sua diversão e trabalho. Aconselhamos usar o CD-ROM sempre com a revista e vice-versa. É que todo o trabalho é feito pensando na interatividade entre o disco e a revista.



EUROSHOP

O Euroshop, nosso shopping virtual, está com uma sensacional promoção este mês, que inclui até um estojo para você colocar 12 CD-ROMs. Não deixe de visitar o Euroshop. Você vai gostar.



PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

- 1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM de seu computador.
- 2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou File, se o Windows for em inglês).
- 3 - Clique no item Executar (Run).
- 4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite D: \CDROM ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
- 5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que desejar ver.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

No Windows 95 o CD-ROM tem auto-reprodução. Basta colocar o CD-ROM na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deve entrar automaticamente.

Se isto não ocorrer, não se preocupe. Dependendo da configuração de seu PC, pode não funcionar mesmo. Os comandos, então, são os mesmos para Windows 3.1. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

O seu CD-ROM

UTILITÁRIOS

FREQUÊNCIA CARDÍACA

Controlar as batidas de seu coração e saber até qual pulsação você pode chegar, durante exercícios. Esta é a função básica (entre outros detalhes) do programa *Heart*. Claro que, como tudo que envolve exercício e saúde, você deve sempre seguir as orientações de seu médico. Mesmo porque, as condições pessoais variam muito. O programa roda direto do CD-ROM.

1 - Para usá-lo, comece colocando sua idade em *Age*. Depois, do lado direito onde está escrito *Click here...*, siga as mensagens: *Click when you count 1st heart beat* (aperte aqui quando contar a primeira batida do coração).

2 - Em repouso, localize uma veia no pescoço ou no braço. Aperte o botão do mouse e comece a contar. O botão se tornou *Click when you count 11th heart beat* (clique quando contar a 11ª pulsação). Faça isso.

3 - Aparecem os números. Em *Training Zone* estão as indicações das faixas de treinamento e, do lado direito, o número de pulsação que você pode chegar. Desde *Fat burning* (queima de gordura) indicado para quem está fora de forma até *Red zone* (zona vermelha) indicado apenas para as pessoas extremamente bem condicionadas, por envolverem risco de vida.

DICA: para obter uma descrição de cada item do programa, clique sobre o título correspondente e espere um “resumo informativo”.

Let's find out how many heartbeats per minute you can sustain for 10 minutes.

Age: 23 Training Heart Rate Zone: 72-104 Click here to complete training heart rate test

Training Heart Rate Zone

Age-adjusted Method				Training Zone		Cooper Method		Karvonen			
Lo	Male	Hr	Lo	Female	Hr	Lo	Male	Hr	Lo	All	Hr
94	123	97	127			128	150	130	152		
118	143	117	147			140	162	142	164		
133	163	137	167			152	174	154	177		
153	182	157	188			164	186	167	189		
172	202	178	208			176	199	179	202		



PLANET WATCH

O céu sempre encanta. E em *Planet Watch* você tem alguns recursos pouco encontrados em outros programas. Desde animações reproduzindo a trajetória dos planetas até fotos.

Fácil de usar, basta ir apertando os botões da barra de tarefas. Aconselhamos começar da esquerda para a direita, acertando o relógio (você pode colocar a data que quiser), depois o céu, a rota dos planetas e as animações (o ícone do “filminho”).

Para ver as fotos, vá em *Show*, depois em *View Image* e escolha o astro desejado.

SMARTDRAW

As ferramentas são ótimas para você começar a desenhar (são parecidas com as do CorelDRAW!). O *SmartDraw* roda direto do CD-ROM e a instruções para utilizá-lo você encontra na página 26.



WIZMANAGER

O *WizManager* é um pacote de utilitários que vai ajudá-lo a encontrar arquivos duplicados no winchester, além de outros recursos. A reportagem completa você encontra na página 22 da revista. Como o programa é copiado para o winchester, ele não terá um grupo de programa próprio. Veja na reportagem e na Revistinha como colocar os ícones.





UTILITÁRIOS

AGENDA DOMÉSTICA

O *HomeKit*, é um pacote com seis aplicativos que poderão ser usados para controlar sua vida bancária, despesas domésticas, fazer um inventário das compras, uma agenda de compromissos, de telefones.... Na página 52 você encontra mais detalhes de como usar o programa.

NUMEROLOGIA

Fácil de usar (e em português), este programa faz uma análise de sua personalidade a partir de seu nome. Basta digitar seu nome e dar **Enter**. Para usá-lo é preciso copiá-lo para o seu computador. Em seguida, vá para o Gerenciador de Programas, depois em Arquivo, desça até Executar e digite:

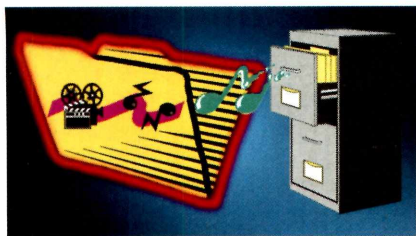
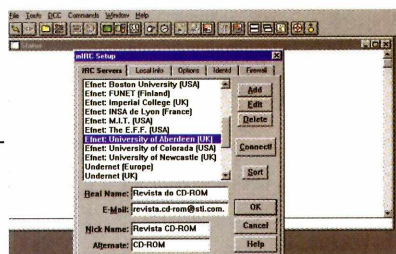
C:\REVISTA\CDROM12\NUMERO\NUMEROLG
<ENTER>



mIRC

Participe dos “bate-papos” via Internet, com pessoas do mundo todo, usando o programa *mIRC* que está no CD-ROM. Mas para isso, você precisa de uma “conta” de acesso à rede... Depois é só rodar sua conexão e executar o *mIRC* (como faria com o *Netscape*, por exemplo).

No CD-ROM estão disponíveis versões adequadas para Windows 3.1 quanto para Win 95.



MEDIA CENTER

Manter organizados seus arquivos multimídia. Este é o objetivo do *Jasc Media Center*, um programa que permite fazer um levantamento das imagens, sons e vídeos do seu PC. A reportagem está na página 50. Ele roda direto do CD.

SÓ PARA MULHERES

A “tabelinha” pode ajudar tanto as mulheres que desejam evitar filhos, como aquelas que pretendem engravidar. Esta tabelinha eletrônica é muito fácil de usar, seguindo o período menstrual de cada mulher.



1 - Para usá-la é preciso copiá-la para o seu computador. Para rodar, vá em Gerenciador de Programas, depois em Arquivo, desça até Executar e digite:

C:\REVISTA\CDROM12\CICLOS\CICLO <ENTER>

O programa vai rodar. Se quiser criar um ícone para o programa, veja como na *Revistinha*, que acompanha esta edição. Proceda então assim:

2 - Clique em Cálculos (na barra de tarefas). Na janela que se abre, coloque o nome; em Ciclo, o número de dias entre uma menstruação e outra (um dado fundamental para a eficiência do programa); e finalmente o dia e o mês da última menstruação.
3 - Tecle então F2 para aparecerem as legendas (em português), mostrando o período fértil e a previsão da próxima menstruação. A Revista do CD-ROM não entra no mérito da eficácia da “tabelinha”. Isto deve ser discutido com o seu médico.

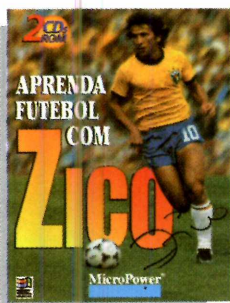


LANÇAMENTO
Julho de 96

VOLTA AO MUNDO EM SETE AVENTURAS

"Volta ao Mundo em Sete Aventuras" é o que faltava para despertar o interesse das crianças pelo computador.

São sete jogos educativos que podem ter seu conteúdo alterado e incrementado com novas questões, além das perguntas de matemática e conhecimentos gerais presentes no CD-Rom. Numa interface atraente e tridimensional, o "Volta ao Mundo em Sete Aventuras" vai desenvolver o raciocínio lógico das crianças, numa competição entre dois participantes ou contra o computador, aliados aos recursos que só a Multimídia pode oferecer. **PREÇO: R\$ 49,00***

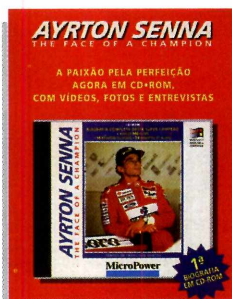


APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Além disso, ensina como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista, e para isso, nada melhor do que o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte, respeitado não só com o jogador, mas como homem. **PREÇO: R\$ 59,00***

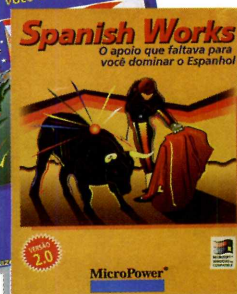
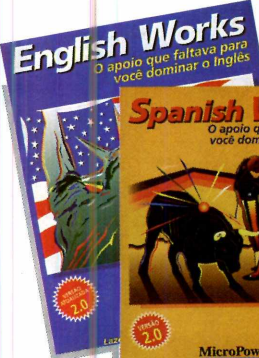
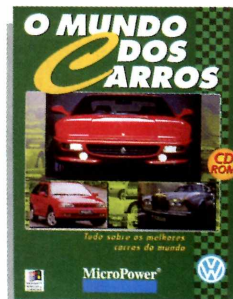
AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hipertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos. **PREÇO: R\$ 49,00***



O MUNDO DOS CARROS

Este CD-ROM é um passeio pelos mais importantes carros de todo o mundo, incluindo lançamentos de 1996. Conheça os países onde estão localizadas as maiores montadoras de automóveis e seus produtos. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros. Poderá também imprimir as maravilhosas fotos e assistir mais de 80 minutos de vídeo de alta qualidade com carros das marcas Ferrari, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e agora com a Home Page da Internet da Volkswagen na íntegra para você conhecer melhor uma das maiores montadoras do Brasil. **PREÇO: R\$ 49,00***



ENGLISH WORKS/SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronúncia palavras com articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário. **PREÇO DE CADA UM: R\$ 45,00***



FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com centenas de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade. **PREÇO DE CADA UM: R\$ 39,00***

* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

PARCEIROS COMERCIAIS

SÃO PAULO: Acer Info Store (011) 531-5575 (Shopping Ibirapuera) • ANASOFT (011) 453-5588 • BRASOFT (011) 238-1444 • Brasofware (011) 533-2951 (Shopping Ibirapuera) e (011) 253-1588 (Catálogo) • Instant Kolor (011) 210-3326 (Shopping Eldorado) • Microplus (011) 283-1466 • MPO VÍDEO (011) 263-1522 • Multisoft (011) 535-3431 (Morumbi Shopping) e (011) 959-3636 (Center Norte) • Planet Mídia (011) 282-7899 • Tomorrow (011) 852-4466 • Plug & Use (011) 819-2464 • QUARK INFORMÁTICA 0800-133055 • SOFTMAIL (011) 870-4490 • BELO HORIZONTE: R2V2 (031) 286-1166 • HORUS (031) 441-1028 e (031) 486-1382 • BLUMENAU: Livraria Alemã (047) 326-4558 • BRÁSILIA: TRM REPRESENTAÇÕES (061) 242-2112 • CURITIBA: LIVRARIAS CURITIBA (041) 322-5455 • FLORIANÓPOLIS: Livraria Catarinense (048) 248-6766 • Livraria Alemã (048) 224-0178 • FORTALEZA: Livrarias Livro Técnico (085) 244-4800 • Vital Computers (085) 224-9667 • GOIÂNIA: CLC (062) 224-5996 • JOINVILLE: Livraria Alemã (047) 433-4770 • NATAL: Miranda Computação (084) 231-2775 • PORTO ALEGRE: INCOMP (051) 333-2224 • RECIFE: CD-ROM SHOP (081) 325-5430 • Moura Informática (081) 445-2444 • Infobox (081) 465-3422 • Music Store (081) 465-7846 (Shopping Recife) • RIO DE JANEIRO: ACDP (021) 532-3380 • MSD MULTIMÍDEA 0800-22-3200 • SALVADOR: Agape (071) 341-4257 • Civilização Brasileira (071) 359-7070 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-7514 (Shopping Barra) • Techland (071) 353-2300 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-2300 (Shopping Barra) • SANTO ANDRÉ: Spaceware (011) 449-8055 • SÃO CAETANO DO SUL: Spaceware (011) 441-2299 • VITÓRIA: Proad (027) 335-1198 • LIVRARIAS: Laselva 0800-110052 • Saraiva (011) 232-5101 • Siciliano (Todas as Lojas)

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CLIENTE

Telefone/Fax
(011) 744-7313 (011) 744-7314
de 2ª a 6ª feira das 9 às 18 hs.

Internet: micropw@dglnet.com.br
CompuServe: 102423,2733
7 dias por semana, 24hs por dia

Rua Manoel Coelho, 600 • Sala 313
Business Center • Shopping S. Caetano
09510-101 • São Caetano do Sul • SP

MicroPower®
SOFTWARE

Lazer, Informação e Alta Tecnologia



WINDOWS 95

Nesta pasta colocamos os programas desenvolvidos exclusivamente para quem já está usando o Windows 95 no micro. Eles não funcionarão em Windows 3.1.

MORTIMER

Mortimer é um super jogo. E, para você, colocamos no CD-ROM um super demo, com 210 megabytes. Só pelo tamanho do demo já dá para imaginar a sofisticação das imagens gráficas e das animações disponíveis. Mais: a Lucas Arts, produtora do game, recomenda como configuração mínima um Pentium com Windows 95 e 8 mega de memória RAM. É mole? Em nossos testes até rodou



num 486, com Win 95 e 16 mega de RAM, porém mal. Em Windows 3.1, nem pensar.

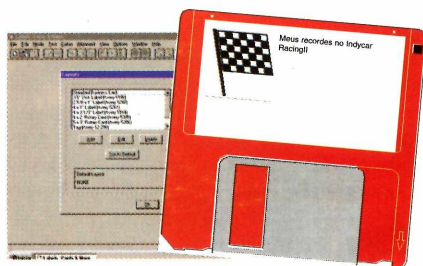
Você joga na pele de uma criança e tem de salvar os animais do mundo, que estão virando pedra. Resultado de uma maldição que surgiu após a quebra de um amuleto mágico. Será preciso encontrar os pedaços do amuleto para dar vida aos bichinhos novamente.

Durante o jogo, você deverá libertar alguns animais atirando um raio mágico sobre eles, com o botão esquerdo do mouse. Seu meio de transporte será um simpático caramujo, chamado *Mortimer*. No final de cada missão (no estilo *Rebel Assault*) você terá de adivinhar qual é o animal da charada, depois de ler e ouvir as pistas

LABELS CARDS AND MORE

Faça você mesmo seu cartão de visita. Este é um dos recursos do *Labels Cards and More*. Ele permite também fazer etiquetas para disquetes, fitas de vídeo e muitas outras coisas. As instruções de como usar o programa estão na página 32.

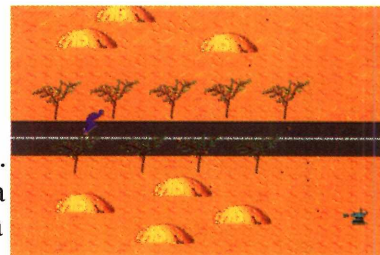
Precisa ser instalado no seu computador. Basta seguir as telas.



THE FIJORDS OF DOOM

Um jogo meio maluco onde você comanda um homem de patins ou um veículo de guerra. Monte uma estratégia nos movimentos para saber a hora de avançar. Use as setas direcionais para se movimentar e a barra de espaços para atirar.

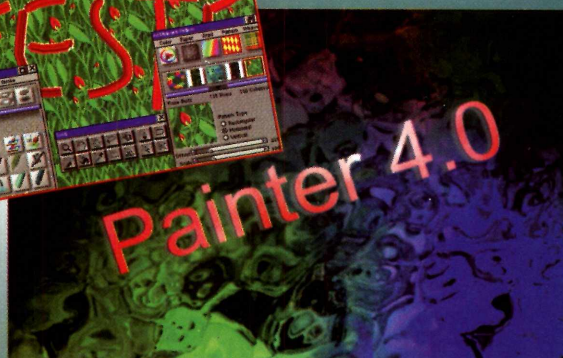
O jogo roda direto do CD-ROM. Para avançar nas telas e começar o jogo, clique a barra de espaços.



FRactal Design Painter

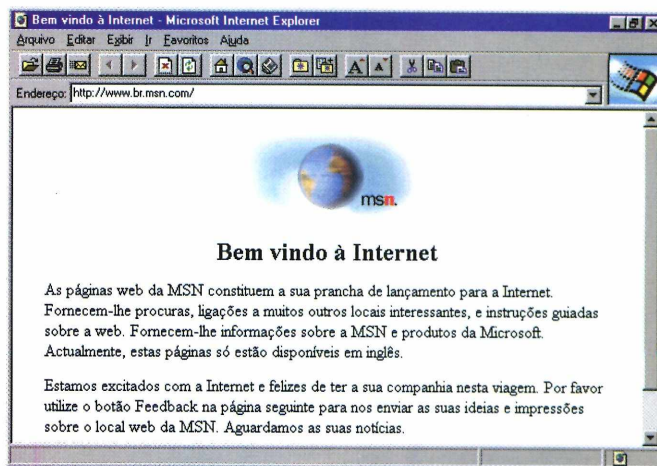
Um poderoso programa para editar imagens. O demo (amostra) já dá uma boa idéia das ferramentas e possibilidades. A reportagem completa você encontra na página 40.

Precisa ser instalado. Para isso, basta clicar em Instalar programa e seguir as telas.



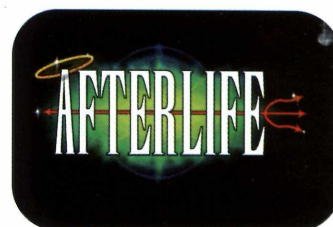
MICROSOFT EXPLORER

Colocamos no CD, o *Microsoft Explorer*, um programa que permite a você passear pelas páginas da WWW (World Wide Web) a parte multimídia da Internet. Para que ele funcione você precisa de um modem, os programas de acesso configurados de maneira correta e, claro, uma conta na rede mundial. A reportagem de como usar o programa você encontra na página 34 da revista. A versão para Win 3.1, você encontra na pasta de Utilitários.



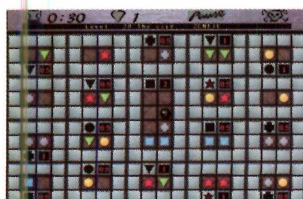
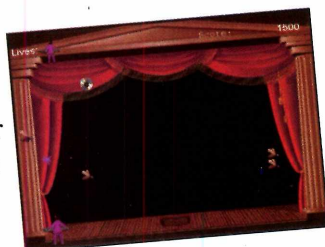
AFTERLIFE

Torne-se São Pedro e, no mesmo estilo de *SimCity*, construa as acomodações do céu e do inferno, evitando que as almas se percam. O demo roda direto do CD-ROM e a reportagem está na página 38.



PIANIST

Com este jogo não tem lero-lero: é só usar a barra e espaço para dar início ao jogo e depois atirar CDs nos insetos com a tecla *Shift*. As setas direcionais movem o pianista (no caso, você).



UNDER PRESSURE

Viciante e simples, este game é todo jogado com o mouse. O objetivo é colocar cada pecinha no buraco correspondente nas laterais. Para isso, basta usar o botão direito do mouse para mudar o sentido da seta e depois, com o esquerdo, empurrar a peça.

É preciso fazer a instalação do jogo. Se tiver problemas e não aparecer o ícone, vá no botão Iniciar, em Executar e digite a linha de comando:

```
C:\ProgramFiles\StarHill\UnderPressure\Underpr.exe
<Enter>
```

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequently Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e recebe, a cada edição, uma série de atualizações. Óbvio, está todo em português, e qualquer dúvida que você tenha, inclusive em relação aos CDs anteriores, vale a pena dar uma olhada.

Não é preciso estar no CD-ROM para executar o FAQ. Basta colocar o CD-ROM na gaveta, ir ao Gerenciador de Arquivos, dar dois cliques na letra de seu CD-ROM (normalmente D: ou E:), e depois também clicar duas vezes no arquivo AJUDACD.HLP que ele será executado.

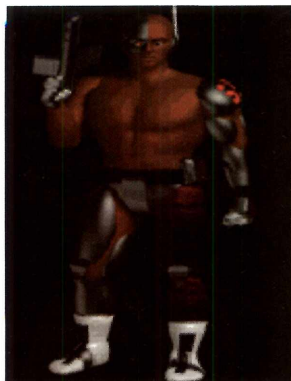
Se tiver qualquer problema que não esteja com a solução apontada em "Antes de Pedir Ajuda", entre em contato com nosso suporte técnico pelo telefone (011) 832-2107 ou pelo E-Mail suporte.revista.cd-rom@sti.com.br.





DEMOS

PURSUIT OF GREED



Este jogo é no estilo de DOOM, onde o objetivo é acabar com o maior número de monstros em uma fase, atirando para todos os lados.

A ação de *Pursuit* é muito intensa e as imagens gráficas são ótimas... A configuração mínima é um 486 DX2-66, com 8MB de RAM. Se tiver problemas com a memória, faça um disco de BOOT, de acordo com as instruções do botão “Antes de Pedir Ajuda”.

A instalação é feita pelo DOS:

Saia do CD-ROM, e no *prompt* do DOS, digite:

C:\>D: <ENTER>

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive

de seu CD-ROM).

D:\>CD\JOGOSDOS\GREED <ENTER>

e complete:

D:\JOGOSDOS\GREED\>GREED <ENTER>

COMANDOS

1,2,3,4,5 – armas

←→↑↓ – movimentos

Caps Lock – liga e desliga a corrida automática

ESC – menu de opções

INS – vai para a esquerda no inventário

DEL – vai para a direita no inventário

Page Up – olha para cima

Page Down – olha para baixo

Home – centraliza a visão

M – mapas

H – sensor de calor

S – sensor de movimento

[+] e [-] – zoom no mapa

Tab – muda o tipo de item

Alt+Q – sai do jogo

Ctrl – atira

Alt – desliza

Shift da esquerda – corre

Z – pula

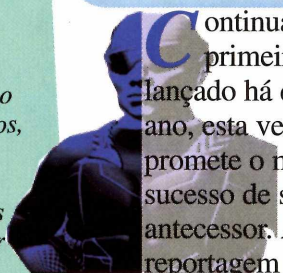
X – usa o item ativo no inventário

A – A.S.S Cam

Barra de espaço – abre portas, mexe em objetos

ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, Demos, ou de autoria da Editora Europa. Os Freeware são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os Shareware, são programas que podem ser usados por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser “Registrado” e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão “Antes de Pedir Ajuda”, no CD-ROM. Os demos são programas que permitem usar, ou jogar, algumas fases para dar uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.



Continuação do primeiro jogo, lançado há quase um ano, esta versão promete o mesmo sucesso de seu antecessor. A

reportagem completa você encontra na página 48 da revista. Aqui os comandos para rodá-lo pelo DOS.

Saia do CD-ROM, e no *prompt* do DOS, digite:

C:\>D: <ENTER>

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

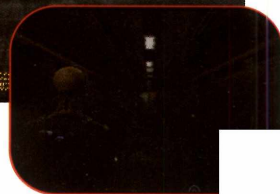
D:\>CD\JOGOSDOS\CYBERIA2 <ENTER>

e complete:

D:\JOGOSDOS\CYBERIA2\>CYBERIA2 <ENTER>



CYBERIA 2



bad mojo

entro de um edifício estranho e
solado, um lugar onde se encontram ou
perdem as almas, você elaborou um plano
feito para escapar.

as não existe tal coisa como um plano
feito. Bad Mojo te manda para dentro
de um mundo de escuridão tenebroso...
Você é uma barata !

que você está a ponto de descobrir fará
com que o seu sangue congele...
Quilo que você não descobrir há
tempo, te comerá.

e qualquer formã, você nunca mais vai
ver o mesmo; inclusive não existe nenhuma
garantia de que você volte a ser novamente
a mesma pessoa.



MSD
MULTIMÍDIA

EM CD-ROM



NWI
New World Interactive



DEMOS

VIRTUAL SNOOKER

Ele é “primo” do *Virtual Pool*, o jogo de sinuca, divulgado na edição 4. Só que agora, na nova versão, as regras são outras, alternando encaçapar bolas vermelhas, com as bolas de outras cores.

Para rodar o jogo:

Saia do CD-ROM, e no *prompt* do DOS, digite:

C:\>D: <ENTER>

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

D:\>CD\JOGOSDOS\VSNOOKER <ENTER>

e complete:

D:\JOGOSDOS\VSNOOKER\>SNOOKER

<ENTER>

Como jogar

1 - Dê *Esc* para retirar a tela de ajuda.

2 - São dois jogadores. Siga a ordem de bolas, mostrada na parte inferior da tela. O jogo começa acertando uma bola vermelha (você e também o segundo jogador).

3 - Volta ao jogador um, até encaçapar uma vermelha. Depois, mire em uma bola de qualquer cor (menos as vermelhas). Ao dar o comando S, aparece um quadro e você deve dizer qual bola vai “matar”.

4 - Se encaçapar, o procedimento se repete e você deve acertar outra bola vermelha.

Comandos:

S – trava o taco, que deve ser recuado e empurrado para a tacada

A – destrava o taco

T – mostra a trajetória da bola

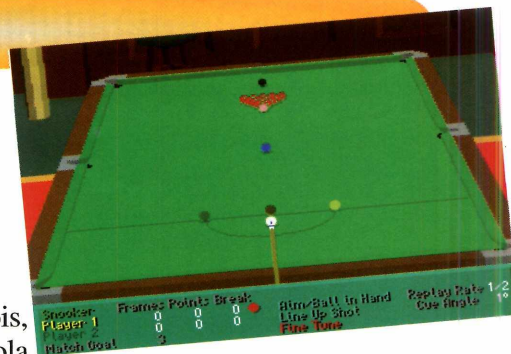
O – visão de cima da mesa

U – volta a jogada

Shift – “porrada”

Ctrl – tacada suave

R – replay



RALLY FEVER

Este divertido Rallye é apaixonante. Além de engraçado é um game super movimentado. A corrida é totalmente louca: você controla um carrinho desengonçado por estradas rurais da França (a única pista disponível no demo). Além de se preocupar em terminar a corrida em primeiro lugar, ainda será preciso desviar de ovelhas e muros que ficam espalhados pelo caminho. Para isso, você vai contar com armas (acione-as com a tecla *Shift* do lado direito) e a possibilidade de “pular” obstáculos (com a tecla *Enter*). Quando o jogo começar, acelere seu carro com a seta direcional para cima e boa sorte. Aqui os comandos para rodá-lo pelo DOS:

C:\>D: <ENTER>

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

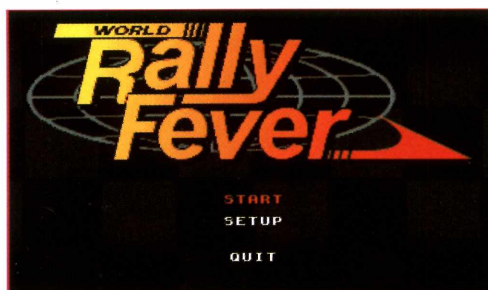
D:\>CD\JOGOSDOS\RALLY

<ENTER>

e complete:

D:\JOGOSDOS\RALLY\>LOADER

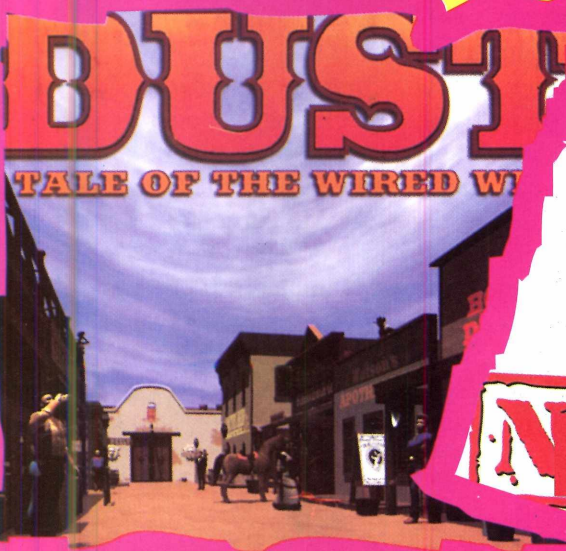
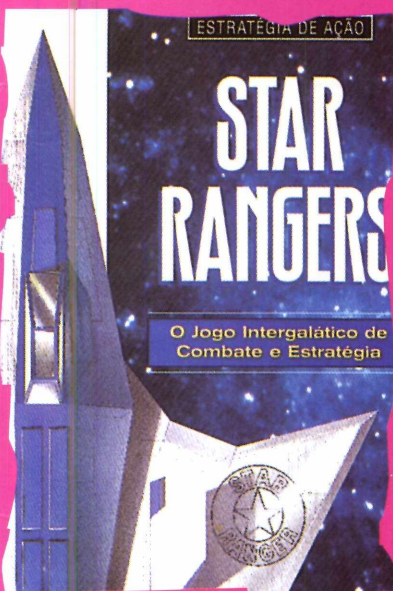
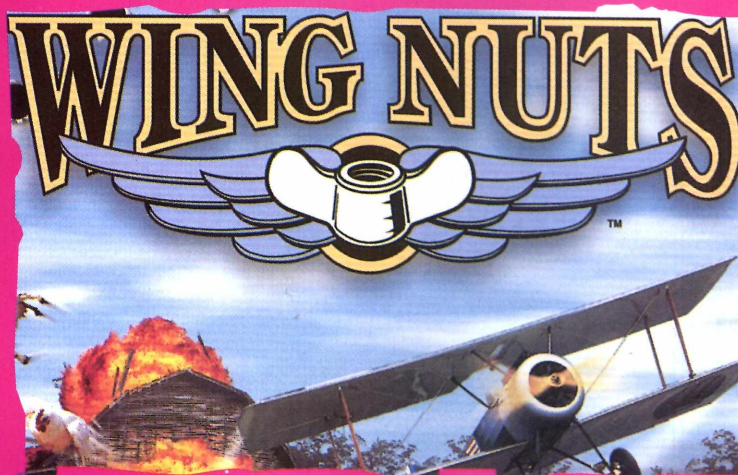
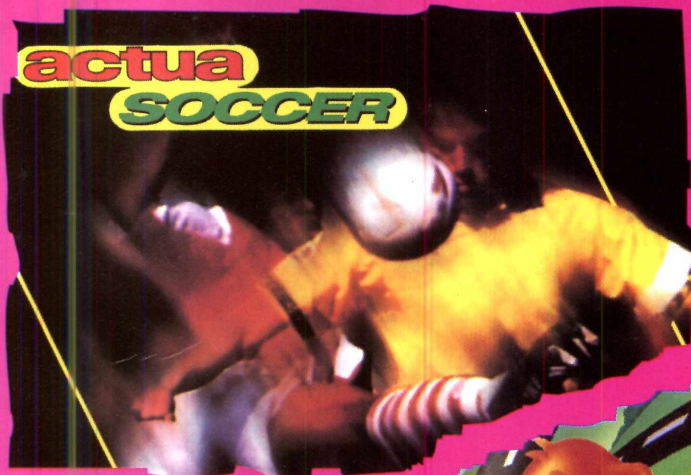
<ENTER>



BMG INTERACTIVE

na FENASOFT/96

actua
SOCCER





BRAINWAVE

Este pode ser considerado uma versão moderna do antigo *Megamania* do Atari. O jogo é muito simples. Seu objetivo é desviar dos raios inimigos e destruí-los, ao mesmo tempo. O movimento da nave é feito com as teclas direcionais, e para atirar utilize a tecla de espaço. ESC pausa o jogo e F3 “despausa”. Ele roda direto do CD-ROM e funciona melhor se o computador estiver configurado para 640x480, 256 cores.



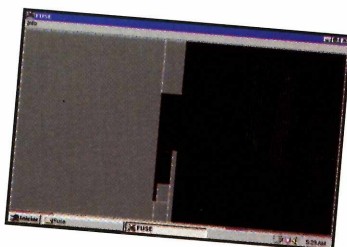
PATOLLI

Patolli é um dos jogos mais desafiadores de Windows que já apareceu. O objetivo é correr em volta de uma espécie de

tabuleiro, controlando uma “turma” de peças que podem ser vermelhas ou azuis. É preciso apostar em cada uma das peças, e se você levar seu oponente à falência, o jogo termina mais rápido. Patolli tem um tutorial que irá guiá-lo pelos princípios e regras do jogo. Quando você roda o programa, este tutorial é oferecido à você. Recomendamos aceitá-lo, pois as regras do desafio são muitas.

FUSE

Este game é para aquelas pessoas que adoram passar o tempo quebrando a cabeça. O objetivo é fazer quadrados e evitar que a sua linha seja tocada pelo raio, refletido pelas bordas. Ele roda direto do CD-ROM e, para movimentar a sua linha, utilize as teclas direcionais.



HOME STRETCH

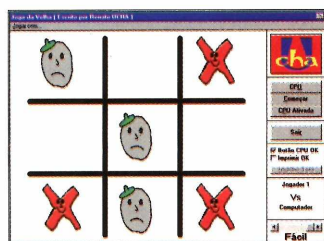
Apostar em corrida de cavalos é algo empolgante, mas muito arriscado. Pois a sua chance de jogar e não ficar “quebrado”



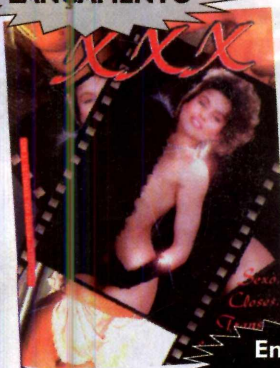
chegou. As imagens gráficas não são muito boas, porém a emoção de torcer é reforçada pelo som do jogo. Até quatro pessoas podem participar das apostas. Na tela principal, clique em *File* e selecione a opção *New*. Escolha a quantidade de jogadores que vai participar. Digite o nome de cada um e dê OK. O jogo volta para a tela principal. Clique em *Race* e, logo a seguir, em *Next Race*. Escolha o cavalo no qual quer apostar, digite o valor da aposta e dê *Enter*. Pronto, coloque a torcida de prontidão e assista a corrida.

JOGO DA VELHA

É o tradicional, com figuras engraçadas. Para rodar o jogo é preciso copiá-lo para seu PC. Depois vá em Gerenciador de Programas, e em Arquivos, desça até Executar e digite a linha: C:\REVISTA\CDROM12\JDVELH\JDVELHA



LANÇAMENTO



Embalagem
CAIXA

XXX Rated - volume 1

O melhor do erotismo em um super CD

- ☆ 1360 imagens em alta resolução
- ☆ 12 categorias como **Censurado** e muito mais
- ☆ Menu totalmente em português
- ☆ Roda direto do CD - não precisa instalar!

R\$28,00

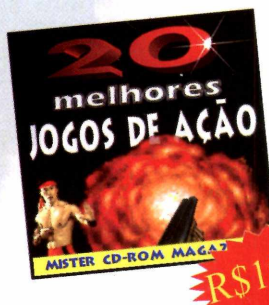
Mister CD-ROM Magazine 2



50 super jogos como Nascar, Cyberia, Fifa, Need for Speed, Lamborghini e muitos outros, além de dicas e truques para detonar todos eles

R\$25,50

Mister CD-ROM Magazine 1



Os 20 melhores jogos de ação, como DOOM, Heretic, Mortal Kombat, Descent e muitos outros, além das dicas para voce nunca mais perder! Bônus: 350 novos níveis de DOOM I e 2!

R\$19,50

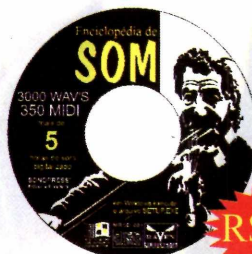
Sex - O Jogo



O primeiro CD erótico nacional, com mais de 45 minutos de áudio e vídeo inéditos. Conquiste a mulher dos seus sonhos.. ou morra tentando!

R\$38,00

Enciclopédia de Som



Mais de 3000 sons WAV e 350 MIDI para incrementar sua produção multimídia ou mesmo dar aquele toque diferente ao seu Windows!

R\$21,50

Curso Internet



Aprenda a instalar e configurar seu micro para acessar a Internet, além de explicar TUDO o que você sempre quis saber, como WEB, e-mail, FTP, Gopher e outros bichos!

R\$49,00

Curso CorelDraw



Explica, passo a passo, os principais recursos deste poderoso software gráfico, como efeitos especiais, transparências, misturas, técnicas de desenho e muito mais! Bônus: 950 fontes para o seu Windows!

R\$49,00

* Preços sugeridos para usuário final

Disponível nas Revendas

BELEM (091) : Belucio - 250-4151 **BELO HORIZONTE** (031) : Chanel - 281-2422; M.V. Inforshop - 223-6730; Starling - 281-8034;

Tec Shop - 296-6033 **BRASILIA** (061) : Multimídia 2001 - 346-2001 **CURITIBA** (041) : Guerreiro & Guerreiro - 332-8328

FORTALEZA (085) : Lipaco - 244-5885; Show Tech - 264-9222 **LONDRINA** (043) : Computec - 323-1211 **PRES. PRUDENTE** (0182)

R.G.B. - 21-8749 **RIO DE JANEIRO** (021) : Inforgrego's - 327-5548; Livraria Ciência Moderna - 262-3906/262-3111 **SALVADOR** (071) :

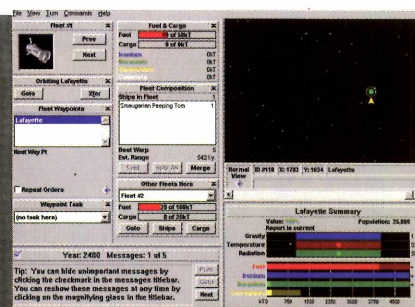
Multisoluções - 351-1367; Tecland - 332-2300/353-2300 **SÃO PAULO** (011) : Inforgame - 220-5233; Internet Shop - 575-1626;

Supritec - 717-4800 **SANTO ANT. DE JESUS** (075) : Informak - 731-4944/731-4144 **SOROCABA** (015) : Carrefour - 231-4243

TERESÓPOLIS (021) : Supristation - 742-9092 **VITÓRIA** (027) : Proad - 227-5733



As regras são as comuns do pôquer. A “recompensa” é que muda se você começar a ganhar muito: literalmente vai tirar a roupa da “oponente”. Para distribuir as cartas, clique no valor que quer apostar. Clicando na carta você segura (*hold*) e em *Draw*, troca as outras. Atenção pais e jogadores afoitos: o jogo só “esquenta” na versão registrada desse *Shareware*. Entre os arquivos do jogo, use o “Order” (é um formulário pronto) para fazer o registro. (Permitido só para maiores de 18 anos).

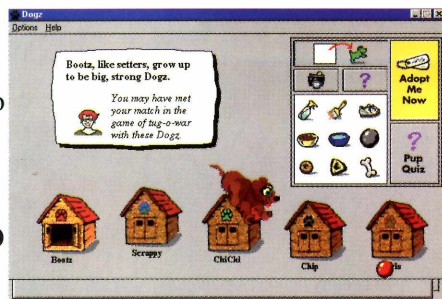


The screenshot shows the 'Lafayette' colony screen in the game Open Game. The interface is divided into several sections:

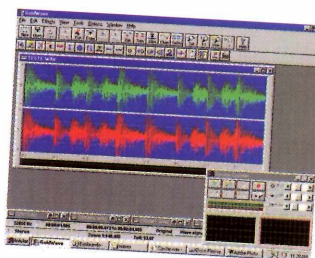
- Top Bar:** Displays 'DT 01' on the right.
- Left Sidebar:** Contains a list of colonies: 'Lafayette', 'Lafayette', 'Lafayette', and 'Lafayette'. 'Lafayette' is selected.
- Main Area:**
 - Top Left:** 'Lafayette' title, 'Status: 20%', 'Population: 1000', 'Resources: 1000', 'Energy: 1000', 'Food: 1000', 'Water: 1000', 'Air: 1000', 'Land: 1000', 'Sea: 1000', 'Space: 1000'.
 - Top Right:** 'Next Composition', 'Edge in Fleet', 'Composition: 1000', 'Energy: 1000', 'Food: 1000', 'Water: 1000', 'Air: 1000', 'Land: 1000', 'Sea: 1000', 'Space: 1000'.
 - Bottom Left:** 'Repeat Orders', 'Proposed Task', 'New Task Name', 'Year: 2480 Messages: 1 of 5'.
 - Bottom Right:** 'Lafayette Summary' bar chart showing 'Gravity', 'Temperature', 'Radiation', 'Food', 'Water', 'Air', 'Land', 'Sea', 'Space'.
- Tip Box:** A small box at the bottom left states: 'Tip: You can hide unimportant messages by clicking the checkmark in the messages listbar. You can enable these messages at any time by clicking on the magnifying glass in the listbar.'

ENTRETENIMENTO

Você vai poder brincar com cinco cachorrinhos com características diferentes, na tela do computador. O demo precisa ser instalado. Clique em “Instalar programa” e siga as instruções da tela. Quando o programa rodar, escolha *Play Area* para que a tela com as casinhas dos cachorros apareça. Depois clique em cima de qualquer uma delas. O cãozinho aparecerá e aí é só brincar. Nesta versão, somente é possível brincar com a bola. Jogue-a que ele vai correr para pegá-la. Faça cócegas (clique com o mouse e *segure*), *segure-o* pelo pescoço (com o botão direito do mouse). O difícil vai ser escolher um deles.

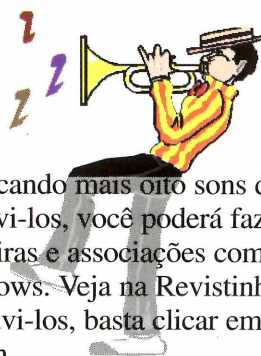


Um estúdio de som direto do micro. É isso que você consegue com o programa *GoldWave*. Ele roda direto do CD-ROM, bastando clicar em “Executar p” e você encontra na pági



SONS

Estamos colocando mais oito sons diferentes. Além de ouvi-los, você poderá fazer uma série de brincadeiras e associações com os eventos do Windows. Veja na Revistinha como proceder. Para ouvi-los, basta clicar em Reproduzir o som.



Você nunca sabe quando precisará de um Expert...



HOME DESIGN 3D

Software para criação de projetos de casas e escritórios, de um ou vários andares, permitindo a visualização em 2D e 3D. Oferece ainda: poderosas ferramentas para desenho de paredes, janelas, portas, telhados, pisos; imprime em 2D ou 3D; inclui programa para o cálculo do custo do projeto; permite caminhar pelo projeto e visualizá-lo de vários ângulos em tempo real, e muito mais!

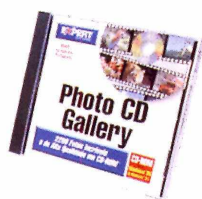


CD CLIP ART COLLECTION

Biblioteca com 2600 imagens coloridas que funcionam com a maioria dos aplicativos populares para Windows. Abrange 18 categorias como animais, negócios, alimentação, esportes, tecnologia e muito mais. Possui Browser para organizar e pré-visualizar as imagens.

PHOTO CD GALLERY

Coleção de 2200 fotos com qualidade profissional e sem direitos autorais para serem usadas em processadores de textos, programas de ilustração, editoração eletrônica ou "screen savers". Funciona com as aplicações DOS e Windows mais populares.



FORMS

Cria, edita, preenche, gerencia e imprime formulários com aspecto profissional, proporcionando ao usuário uma economia de tempo e dinheiro. Possui poderosas ferramentas que permitem importar gráficos, alterar cores, variar os estilos de fonte e rotacionar texto e imagens. Cria campos com fórmulas, utiliza formulários pré-impressos e possui mais de 400 exemplos de formulários pré-desenhados!

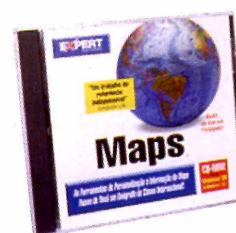
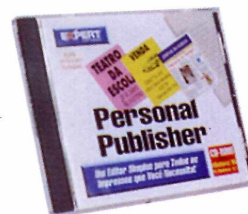


LANDSCAPE DESIGN 3D

Fantásticos projetos paisagísticos podem ser criados para qualquer tipo de jardim ou área verde. Possui uma biblioteca com mais de 440 árvores, arbustos, plantas, flores, e acessórios para jardins, que podem ser colocados no projeto com extrema precisão. Permite visualizar o desenho em 3D de qualquer ângulo, ou até mesmo caminhar por ele com renderização super-rápida! Compatível com o Home Design 3D.

PERSONAL PUBLISHER

Permite criar desde simples layouts até livros e catálogos coloridos. Importa textos ou gráficos para o documento, rotaciona e modifica o tamanho das imagens e possui barra de ferramentas flutuante para desenho. Oferece zoom de até 400%, possui função de auto-salvamento, imprime em cores ou preto & branco. Possui hifenação automática, suporta OLE, e faz separação de cores usando o processo Pantone CMYK ou Spot Systems.



MAPS

Fornecer informações atualizadas e precisas de mais de 200 países, como dados demográficos, econômicos, geográficos e turísticos. São mais de 300 mapas, que o usuário também pode personalizar adicionando textos e gráficos, salvá-los no formato BMP e utilizá-los com outros programas. Permite visualizar mais de 170 bandeiras, medir a distância entre duas cidades e mostra a diferença de horários entre países.

ASTRONOMER

Software para o estudo de Astronomia que desvende todos os mistérios do espaço, oferecendo ferramentas básicas para os iniciantes e poderosas para os estudiosos mais avançados. Permite se posicionar em qualquer ponto do Sistema Solar, em qualquer data e hora desde 3000 A.C. a 4000 D.C. Exibe mais de 10.000 estrelas, planetas, galáxias, cometas, nebulosas, constelações e muito mais!



CHESS 3D

Escolha entre 10 níveis de dificuldade, desde o básico ao mais avançado, 4 diferentes tipos de tabuleiros e 6 estilos de peças. Jogue sozinho, com seus amigos ou apenas assista o Expert Chess jogar. Permite jogar em 2D ou 3D ou ainda rotacionar o tabuleiro em 180°. O botão VCR permite rever recentes movimentos ou o jogo inteiro.

LANÇAMENTO!
Versões em CD-ROM com help em português!
DE R\$ 50,00 POR R\$ 35,00 CADA TÍTULO!

REVENDEDORES AUTORIZADOS ANASOFT

São Paulo (011): A Casa do Software 966-8209 • Engenho 211-2482 • Multisoft 535-3431 • Plug & Use 819-0709 • Virtual Age 530-6322 Rio de Janeiro (021): Book Master 205-6210 • Rio Software 542-1748 • Tecshop 262-4927 Caxias do Sul (054): Compu Rossi 221-4202 Porto Alegre (051): Digimer 221-7599 Canoas (051): Personal 476-2439 Joinville (047): World's Games 451-8066 Florianópolis (048): Maxxim 223-5797 Curitiba (041): Computer Super Store 233-4179 Londrina (043): Computec 323-1211 Belo Horizonte (031): Agência Leitura 221-2062 • R2V2 286-1166 Vitória (027): Allgenius 235-1922 Brasília (061): Loreno 346-5001 • Só Software 223-8000 Recife (081): Infobox 465-3422 • Moura 445-2444 Salvador (071): F&R 341-4800 • Techland 332-2300 Cuiabá (065): Distribuidora Matogrossense 624-9000 Goiânia (062): Home & Office 281-7391

São mais de
1000 pontos de
venda em todo
o Brasil!



ANASOFT
DISTRIBUIÇÃO

Fone: (011) 453-5588 - Fax: (011) 441-5177

ENTRETENIMENTO

FONTES TRUE TYPE

Estamos oferecendo 18 novas fontes. Para adicioná-las ao seu computador, basta clicar em Copiar. Para ativá-las, confira como proceder na Revistinha do CD-ROM, que acompanha esta edição.

ABC

ABC

abc

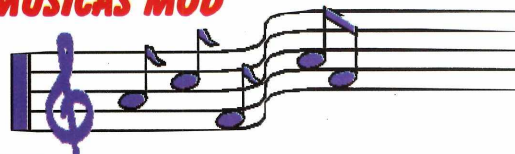
Alpine

Antique Olive

Gairo

abc

MÚSICAS MOD

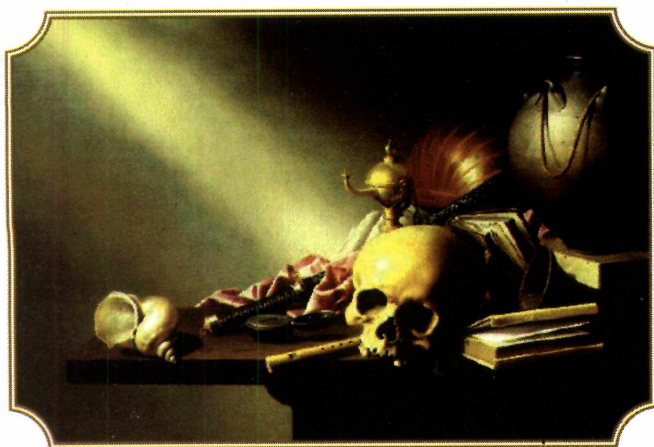


Para os que estão usando o programa *Mod4Win*, que demos na edição nº 11, escolhemos seis novas músicas no formato Mod. Basta copiá-las para o winchester, abrir o programa *Mod4Win* e curtir o som.

PÁGINAS ELETRÔNICAS

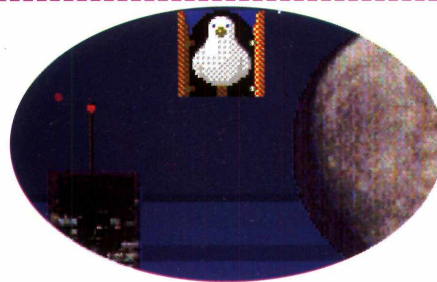
Demorou um pouco, mas apareceu algo prático para escolher serviços e empresas na cidade de São Paulo. São as Páginas Eletrônicas, um serviço no qual você digita, ou escolhe, um assunto, diz a região onde quer encontrá-la e o programa faz o cruzamento para você, fornecendo as empresas disponíveis e o telefone.

A MG2, produtora do programa, garante que está apenas começando (por enquanto são 24 mil telefones) e que vai melhorar cada vez mais o produto.



IMAGENS

Selecionamos 18 imagens entre carros, quadros famosos e mulheres, para serem usadas como Papel de Parede (*Wallpaper*). Para ver as imagens, basta clicar sobre o nome do arquivo que ela aparece ao lado. Para utilizá-las, veja como proceder na Revistinha da CD-ROM, que acompanha esta edição.



INUTILITÁRIO

Foi difícil, mas conseguimos nos aprimorar em inutilitários. Tudo o que o programa *BirdClock* faz é colocar uma janelinha no seu Windows de onde, a cada hora cheia, sai um cuco e faz “cuco-cuco-cuco”. Achou pouco? Clicando com o botão esquerdo do mouse sobre a figura, aparece *Option* e você pode fazer um teste. Aí, abre-se a janela e o passarinho faz, de novo, “cuco-cuco-cuco”. A multimídia permite cada coisa que só experimentando para acreditar. Ah, sim. Para experimentar, basta clicar em “Executar o programa”. Se não aguentar esperar alguma hora cheia, vá em *Option*. Adivinha o som que vai ouvir?



SOFT MAIL®

Telemarketing

A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

(011) 870-4490

Ligue já!

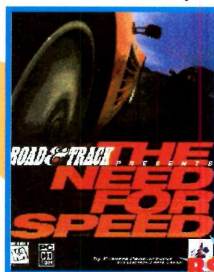
10
CD's

MEGAPAK 5

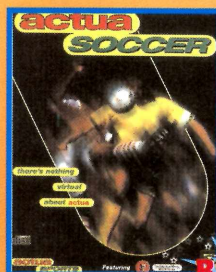
TODOS JOGOS COMPLETOS

R\$ 75,

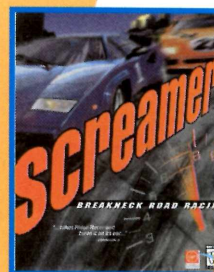
Terminal Velocity
FX Fighter
Primal Rage
Entomorph
Flight Unlimited
Pinball Fantasies de Luxe
Jagged Alliance
Warlords II de Luxe
Great Naval Battles IV
Pool Champion



R\$ 69,



R\$ 75,

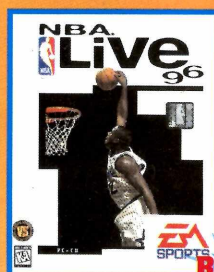


R\$ 69,

Megarace
Novastorn
Cyclones
TFX
Vortex
Dragon's Lair
Reunion
Lemming's
Jammit
Passageiro do Futuro



R\$ 59,

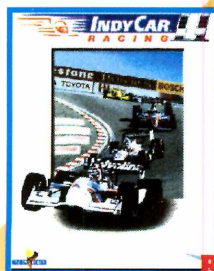


R\$ 69,

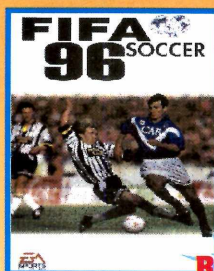


R\$ 19,

Panzer general
Tornado
Desert Storm
Empire Soccer
Savage Warriors
Dawn Patrol
Black Knight
Orion Conspiracy
Dragon Lore
Aegis
Space Ace



R\$ 69,



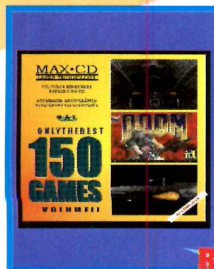
R\$ 69,



R\$ 19,

301 jogos
para
Windows

Alone in the Dark
Doom 1.8
Fifa
Simcity 2000
Nascar Racing
Mortal Kombat II
Rise of the Triad
Quarantime
e muito mais



R\$ 19,

MEGA RACE
ALIEN LOGIC
METAL MARINES
COMMANDER BLOOD
D/ GENERATION
E MUITO MAIS
POR APENAS

R\$ 10, cada



R\$ 21,

Actua Soccer
Fifa 95
FX-Fighther
Lemmings 3D
Street Fighter 3 Turbo
Virtual Pool
The Need For Speed
Terminal Velocity
e muito mais

**DESPACHAMOS
PARA TODO BRASIL**
FRETE NÃO INCLUSO

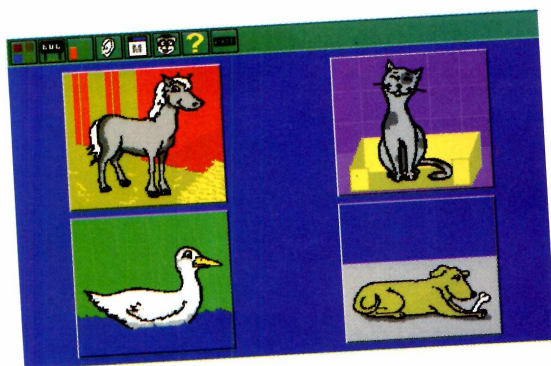
Rua Mourato Coelho, 798 - Cj.91
Pinheiros - SP - Fax:(011) 867-0848





HISTORINHA DA BÍBLIA

A Bíblia é, sem discussão, o livro mais impresso da história da humanidade. E agora chega ao CD-ROM, numa versão brasileira. Os produtores optaram por fazer algo ecumênico que não estivesse ligado a uma única religião. Mostramos com exclusividade um demo (amostra) para você decidir se gosta do programa. Ele roda direto do CD-ROM e basta clicar para trocar de tela ou ir às telas disponíveis no demo. Para sair, basta teclar Esc.

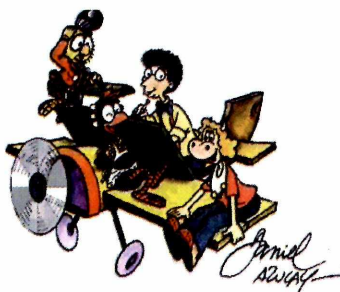


JOGOS EDUCATIVOS

O *Farnsworth Ferret's Fun Pack for Kids*, é um pacote de programas educativos para as crianças treinarem inglês e tabuada e ainda desenvolverem a agilidade mental de uma forma divertida. São cinco brincadeiras diferentes. Ele precisa ser instalado no computador. Basta clicar em "Instalar programa" e seguir as instruções da tela. A reportagem você encontra na página 46.

OFICINA DE CRIAÇÃO

Com Daniel Azualy e a turma do lambe-lambe este é um bom programa educativo. No demo (amostra) que estamos dando, você encontra brincadeiras com o Daniel Azualy (uma mágica e dois personagens para colorir), além de uma série de 3 jogos educativos nas áreas de Ciências, Matemática e língua portuguesa. Ele precisa ser instalado no computador. Para isso, clique em "Instalar Programa". Vai ser aberto um grupo de programa. Clique no Daniel Azualy para aprender a mágica e no ícone dos jogos educativos, para entrar nesta opção. Para sair, vá para uma das telas do programa (fora a principal) e clique na janela.



GEARHEADS

Uma batalha entre brinquedos.

Vence quem primeiro conseguir atravessar 21 brinquedos para o lado do adversário, no tabuleiro. Cada

brinquedo tem características diferentes. E uma vez que você tirou o brinquedo da caixa, não tem mais controle sobre ele. Seu oponente poderá usar isso para marcar pontos sobre você. Por isso, fique esperto. Ele roda direto do CD-ROM, apenas clicando em Executar Programa.

Os comandos:

Jogador da direita (use somente para um jogador)

← → – tiram o brinquedo da caixa.

↑ ↓ – marca ponto para seu lado.

Tecla Ctrl da direita – dispara o brinquedo

Dois jogadores:

O jogador da esquerda deve usar as teclas s, z, x, c e a tecla Shift da esquerda.



THE FORBIDDEN LANDS

**Super
Lançamento
da sequência de
RETURN
TO ZORK**

ZORK

NEMESIS™

MSI
MULTIMÍDIA

ACTIVISION®

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200



WizManager

GANHE ESPAÇO



Além da “magia” de localizar os arquivos duplicados, este Kit dispõe de mais cinco programas para ajudar a gerenciar seus arquivos

O WizDuplicates localiza todos os arquivos duplicados no seu PC, para você poder deletá-los

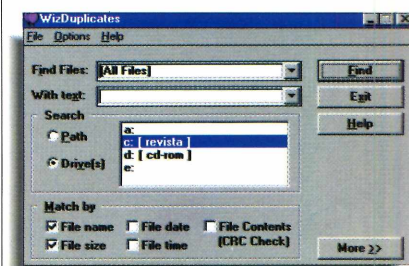
Você vai se surpreender. Com certeza encontrará muitos arquivos duplicados no seu computador, ocupando espaço inutilmente. Este, o WizDuplicates, é apenas um (o mais interessante) dos cinco programas que compõem o WizManager. Com os outros você pode

localizar (WizFind), visualizar (WizViewer) ou compactar arquivos (WizZipper), além de comparar arquivos (WizSynchronizer) e até colocar uma senha no seu computador. Ele pode ser usado tanto no Windows 3.11 como no Windows 95. Acompanhe as funções de alguns desses utilitários.

Procurando arquivos duplicados

Uma das ferramentas mais legais do WizManager é o *WizDuplicates* (ele normalmente faz parte também dos programas de desinstalação, como o CleanSweep, edição nº10). Com ele é possível localizar, no winchester, os arquivos em duplicata que ocupam espaço sem necessidade. Para usá-lo, faça assim:

- 1** Dê dois cliques no ícone do *WizDuplicates*.
- 2** Surge uma caixa de diálogo. Clique em *I Agree*, concordando com as informações do fabricante.
- 3** Quando o programa abrir, selecione o tipo de arquivo duplicado que deseja procurar em *Find Files* ou, melhor, deixe o



NO WINCHESTER

programa fazer um levantamento de todos os tipos de arquivos repetidos. Para achar algum texto específico que esteja no arquivo, digite-o no espaço *with text* (com texto).

4 Em *Search* (procura) você define em qual drive o programa deverá procurar (normalmente C:\ para o winchester).

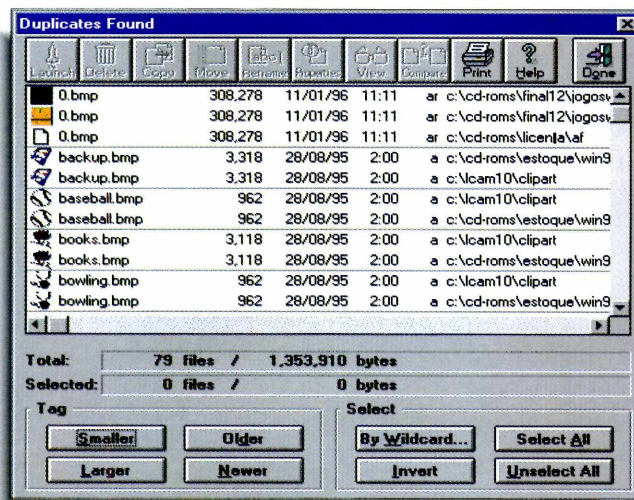
5 Na opção *Match by* especifique os parâmetros de procura dos arquivos: pelo tamanho, nome, conteúdo (uma das procuras mais úteis) ou até mesmo pela data e hora em que eles foram criados. Se quiser, deixe como está no programa.

6 Quando acabar, clique no botão *Find* e aguarde o resultado.

7 No final, aparecerá uma caixa de diálogo mostrando a lista dos arquivos iguais que estão no winchester.

Para deletar

8 O fato de um arquivo ser duplicado não significa que ele possa ser deletado. Alguns programas “gostam” de



ter os arquivos dentro de seu diretório. E isso pode ocorrer com vários programas, mas só para os **programas**. Se forem seus **arquivos**, comprimidos ou não, podem ser apagados a seu critério. O programa mostra também que, às vezes, você pode ter dois programas parecidos no seu computador. Aí, se quiser, pode apagar um deles.

9 Para ter certeza que o arquivo não vai fazer falta, o melhor é mover um deles para outro diretório e “abrir” o programa ao qual ele se refere. Se não acontecer nenhum problema, pode deletar. Do contrário, volta ao que era antes. Não se esqueça de anotar num papel tudo o que fizer.

Para habilitar os botões,








que aparecem no alto da tela, basta selecionar os arquivos com um clique do mouse.



O PROGRAMA

Quando você copiar o *WizManager* para o winchester, ele irá para o diretório C:\Revista, subdiretório cdrom12, arquivo *WizManager*. E para poder usá-lo será preciso abrir cada um dos programas pelo Gerenciador de Arquivos ou então criar ícones para os que mais gostar. Na Revistinha do CD-ROM, estamos ensinando como criar um Grupo de Programa e também como criar os ícones, facilitando na hora da utilização.

Para você se localizar, abaixo o nome e o ícone dos executáveis dos programinhas:

- wizdupl.exe - executável do *WizDuplicates* (localiza arquivos duplicados) 
- wizfind.exe - executável do *WizFind* (encontra arquivos no winchester) 
- wizlok.exe - executável do *WizLock* (para colocar senha no micro) 
- wizsynch.exe - executável do *WizSynchronizer* (compara arquivos) 
- wizunit.exe - executável do *Uninstall* (o desinstalador do programa) 
- wizview.exe - executável do *WizView* (visualizador de imagens) 
- wizzipr.exe - executável do *WizZipper* (o compactador de arquivos) 

Antes de apagar um arquivo duplicado, mova-o para outro diretório e rode o programa correspondente. Se não fizer falta, pode deletá-lo com segurança



WizManager



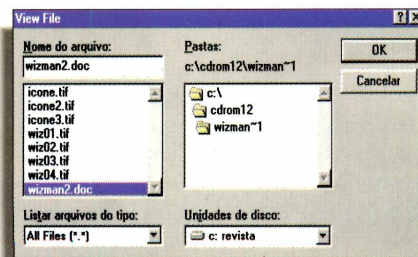
Visualizador de arquivos

O *WizViewer* visualiza arquivos. Mas, sinceramente, existem outros programas melhores (experimente o *Media Center*, nesta edição). Em todo o caso, ele faz parte do pacote e funciona assim:

1 Abra o programa, clique no botão *Open*, no alto da tela, e escolha o arquivo que deseja visualizar.

2 Os formatos conhecidos serão mostrados na tela. Do contrário, aparecerão caracteres estranhos.

Só coloque passwords se tiver certeza que não esquecerá a senha



Trancando" seu Windows

O *WizLock* coloca uma senha no seu Windows. Pode ser útil

para evitar que mexam no seu computador. Mas só coloque uma senha se tiver certeza que não vai esquecê-la (nós, aqui na redação, preferimos não usar este recurso, pelos riscos envolvidos num esquecimento). Se mesmo assim, quiser usá-lo, proceda assim:

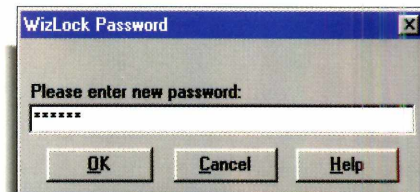
1 Entre no *WizLock*, clicando no ícone.



2 O programa será automaticamente minimizado. Quando isso acontecer, clique no ícone minimizado.

3 Aparece uma caixa de diálogo em branco, pedindo uma *password*.

Digite sua senha no espaço e dê *Enter*.



4 Quando quiser "trancar" o computador, clique sobre o ícone do *WizLock* minimizado e selecione *Lock...*, no menu.



5 Caso esteja usando o Windows 95, use o botão direito do mouse para clicar no ícone. Assim o micro será "trancado" e só voltará ao normal quando você digitar a senha.

6 Para sair desse utilitário, o processo é o mesmo usado para acessar a opção *Lock...* Mas, desta vez, escolha *Close*.



OS OUTROS PROGRAMAS

Além dos utilitários que já falamos, você ainda pode "sincronizar" ou arrumar arquivos em dois diretórios diferentes com o *WizSynchronizer*. Compactar arquivos com o *WizZipper*, um compactador semelhante ao *WinZIP* (inclusive no funcionamento), porém, com recursos mais limitados. E também procurar arquivos perdidos no winchester, utilizando o *WizFind*.

Os procedimentos para a utilização desses utilitários é parecido com os que já falamos na reportagem.

Mais de 30.000
usuários
On-line
desde 1993



Mais fácil que tirar pirulito de uma criança.

Todos já sabem o que é a INTERNET e o que ela pode nos oferecer em termos de tecnologia, comodidade e interatividade. Todos nós sabemos que conectados com a INTERNET estaremos plugados com o mundo. No entanto, existe uma coisa que muita gente ainda não descobriu: **Como acessar a INTERNET?** É exatamente por isso que o STI, no intuito de facilitar a sua vida, promoveu uma verdadeira revolução no mercado de provedores de acesso e desenvolveu um sistema inédito de facilidades para que todos consigam navegar na INTERNET sem problemas. Agora, você só não acessa a INTERNET se realmente não quiser.

**CD-ROM exclusivo com instalação automática de softwares - Sistema de tempo INTELIGENTE -
TELESUPORTE eficiente - Cartão do Associado - 5 opções de assinatura
(de 20-60 horas de acesso à INTERNET por 24 reais).**

Que outro provedor lhe dá até 60 horas mensais por 24 reais?

**Telesuporte (011) 889-0075 - Internet (011) 889-9200 - BBS (011) 884-2446
(Horário comercial)**

STI 
O seu canal mais fácil com a INTERNET



Smartdraw

Desenhe. É qua

O SmartDraw é um programa de desenho fácil de usar, ótimo até para começar a entender as ferramentas do CorelDraw!

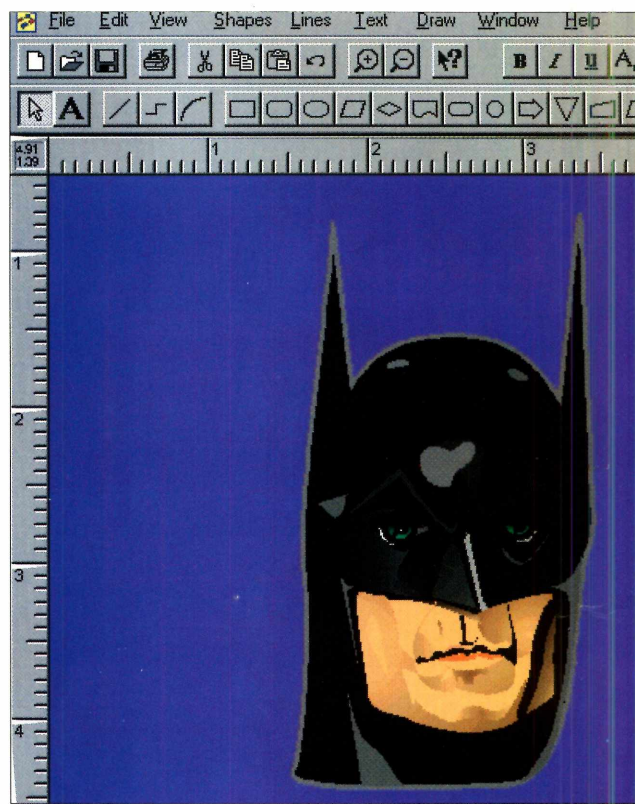
Ilustrações, capas para relatórios, trabalhos escolares... Com o SmartDraw, colocado no CD-ROM (tanto na versão para Windows 3.11, quanto para Win 95), você pode criar desenhos personalizados ou mesmo títulos mais elaborados, dando uma aparência única aos seus trabalhos. Quem conhece o CorelDRAW!, não vai estranhar esse programa, já que ambos são parecidos. A diferença fica por conta dos recursos mais limitados do SmartDraw e da facilidade de utilização. Tanto que, mesmo as crianças não terão nenhuma dificuldade em mexer nesse programa, pois a interface ("cara do programa") é simples de usar.

Você pode fazer figuras complexas, como essa do Batman. Mas é melhor começar com figuras simples para aprender a usar o programa

Entendendo o SmartDraw

Antes de aparecer a tela principal do SmartDraw, surge uma mensagem do fabricante, solicitando o registro do programa. Clique em *Continue*. Aparece uma caixa de diálogo. Não precisa mexer em nada, apenas dê OK. Dessa forma, quando você estiver usando as ferramentas do programa, serão mostradas algumas dicas (em inglês), que ajudarão você a entender melhor o que está fazendo.

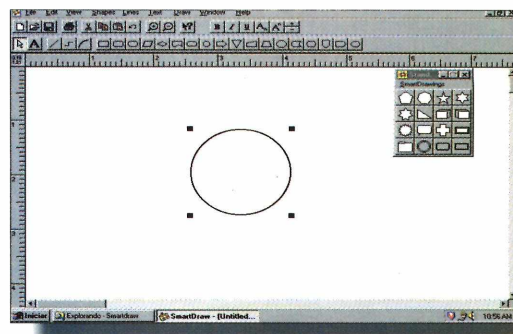
Os comandos são executados através da barra de menu ou de ícones e também pelo botão direito do mouse,



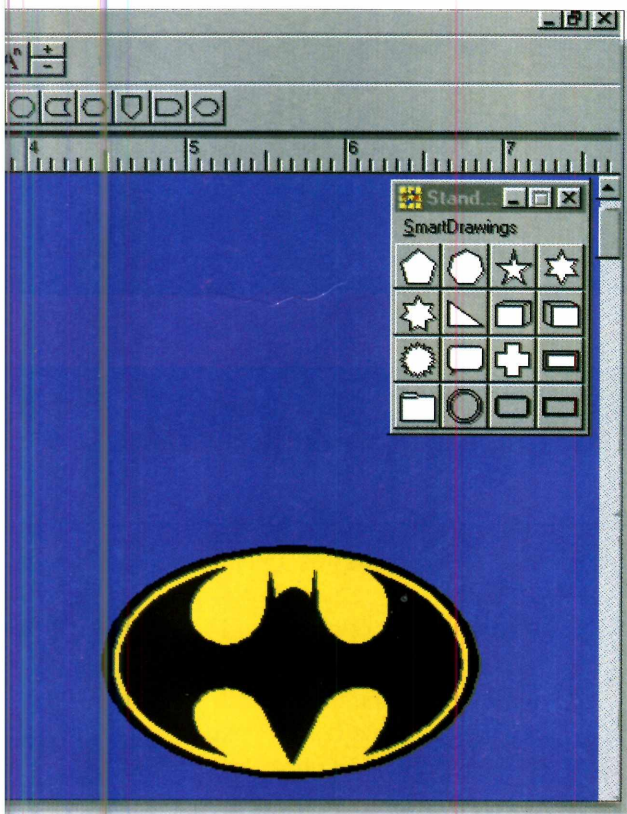
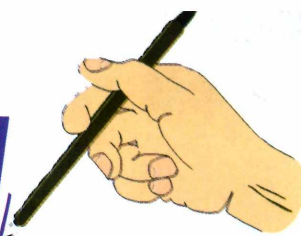
quando algum item estiver selecionado. Explore o programa à vontade até se familiarizar com ele.

Começando a usar o programa

1 Comece desenhando algo básico, como um círculo, por exemplo. Localize o desenho na barra de ferramentas, clique sobre ele e então arraste-o até a "folha".



Se uma mágica



2 Para alterar o tamanho do objeto criado, clique no botão de seta (o primeiro da barra) e selecione o desenho. Quatro quadradinhos pretos surgirão em volta da figura. Isto é fundamental: todas as alterações devem ser feitas “selecionando” a figura. Para alterar o tamanho, basta puxar, com o mouse, esses quadradinhos.

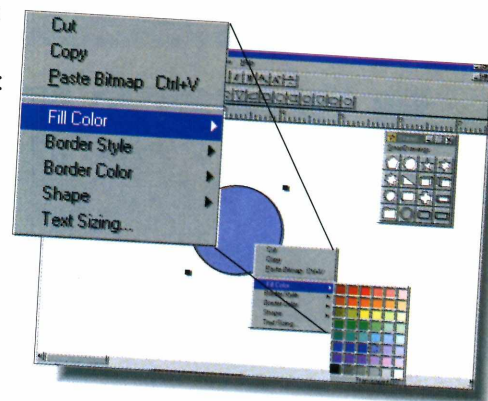
Crie qualquer objeto geométrico. Se ele já estiver “pronto”, em forma de botão, fica mais fácil. Caso contrário, use as linhas de desenho que aparecem em forma de botões, na barra.

Sofisticando seu trabalho

Quando estiver satisfeito com seu desenho, você pode sofisticá-lo, se quiser. É possível, por exemplo, colocar

cor na figura, alterar a espessura das linhas, a cor, se elas vão existir ou não... Para isso, basta clicar com o botão direito do mouse sobre o objeto. Um menu *pop up* vai surgir e aí é só escolher o que deseja alterar. Seguindo nosso exemplo, clique com o botão direito sobre o círculo e depois faça assim:

1 No menu *pop up*, selecione *Fill color* e escolha uma das cores. Se preferir um objeto transparente, escolha esta opção. Pronto, a cor será aplicada.



2 Agora vamos mudar a espessura das linhas do círculo. Basta usar novamente o botão direito do mouse. Desta vez, escolha *Border Style* e selecione o tamanho da linha desejado. É possível também tirar a linha (em *None*) ou deixá-la bem fina (*Hairline*).

3 Se os objetos desenhados forem linhas, você pode determinar como ficará a ponta desses desenhos. Use a opção *Arrowheads...*, no menu *Lines*. Dá para colocar diferentes tipos de setas, bolinhas, três pontas...

Detalhe: caso você queira, pode utilizar a barra de menu para fazer isso. Use as opções *Shape* e *Lines* respectivamente.

Trabalhando com textos

Com o *SmartDraw* você também pode trabalhar com textos. Faça assim:

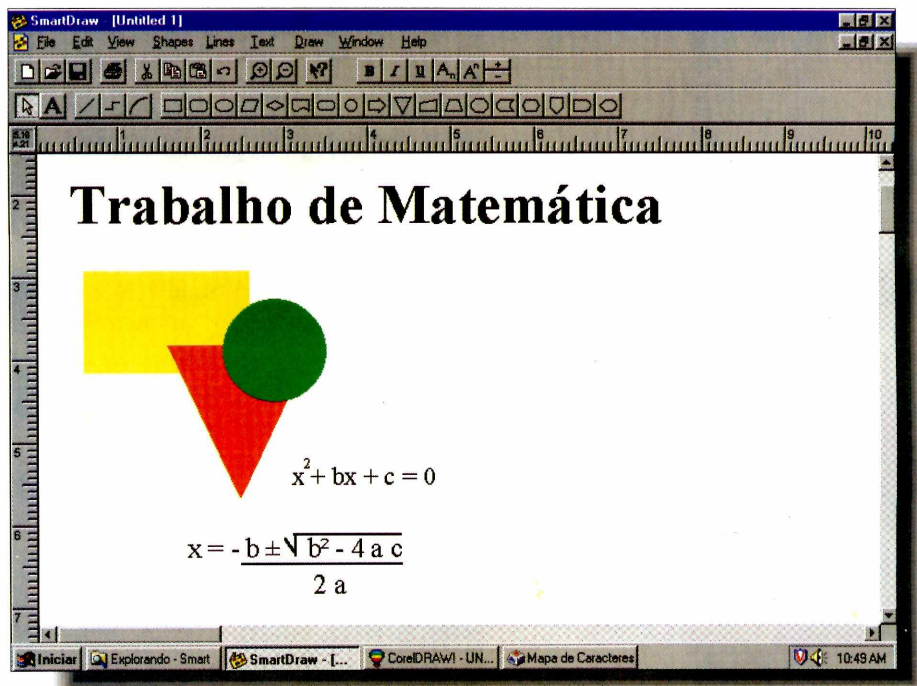
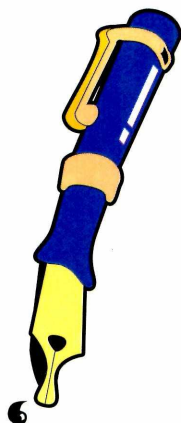
1 Clique no ícone “A” da barra. Depois, clique em qualquer lugar da tela e comece a digitar.



O programa vem com alguns desenhos já prontos. Você pode usá-los à vontade alterando as cores, espessura das linhas, bordas....



Smartdraw



Fazer títulos para seus trabalhos também é muito fácil no SmartDraw. Selecione a ferramenta de texto, digite e depois faça as alterações que desejar

2 Quando terminar o texto, poderá mudar o tamanho ou o tipo das fontes (letras). Para isso, selecione o texto, vá até o menu *Text* e escolha *Typeface...*

3 Na caixa de diálogo que se

abre, faça as alterações que desejar, e dê OK. As características de seu texto serão mudadas.

4 Você pode ainda rotacionar as letras em ângulo de 90 graus, colocar cor, mudar o alinhamento e também inserir símbolos predefinidos no texto.

Lembre-se: para isso é preciso estar com o texto selecionado.

DICAS

✓ Quando tiver terminado sua criação, é possível imprimi-la, utilizando a opção *Print...*, no menu *File*.

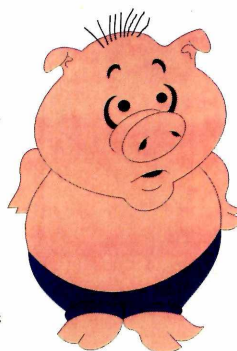
✓ Utilize a opção *Colors and shadows...*, no menu *Edit*, para criar

efeitos de sombras nos objetos. Mas não esqueça de selecioná-los antes.

✓ O menu *View* pode ser usado para definir as opções de visualização da página. E também é onde você determina a cor de fundo para seu trabalho (*Background Color*).

✓ Para ligar uma linha solta na página a um objeto, basta encostá-la na figura. O processo será automático.

✓ O programa traz alguns desenhos (cliparts) prontos que você pode usar. Para visualizá-los, basta ir ao menu *View* e escolher *Show SmartDrawings*. Depois é só selecionar qual vai usar e carregá-lo com o mouse até a página.



Onde Registrar

SmartDraw Software Incorporated
9974 Scripps Ranch Blvd , #35
San Diego - California
USA 92131
Phone: (619) 549-0314

ligue já - 01. 870 44 90

SOFT MAIL

JOGOS

TEXTURAS



100 FOTOS ROYALTY FREE

ALTA DEFINIÇÃO
SISTEMA PHOTO CD

19,



13,
cada

19,



301

WINGAMES

(SHAREWARE)

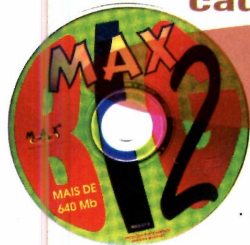
LAZER E DIVERSÃO PARA TODA FAMÍLIA !!
ESTRATÉGIA / CARTAS / CASSINO / AÇÃO
AVENTURA / TABULEIRO ...

FONTES

19,

catálogo das fontes
true type opcional.

10,



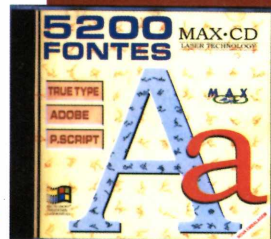
BIG MAX
THE BEST OF MAX CD

PAPÉIS DE PAREDE / CLIPARTS
JOGOS D.O.S. e WINDOWS
APLICATIVOS / FONTES
DRIVES DE IMPRESSORA
DRIVES DE MONITOR...

ÍCONES / SCREEN SAVERS / SONS
FONTES / CLIPARTS / APLICATIVOS
PHOTO CD / FOTOS GIF / JOGOS D.O.S.
JOGOS WINDOWS 3.X e 95

5.200 TIPOS DE LETRAS
PARA SEUS TRABALHOS
EM WINDOWS.

TRUE TYPE
ADOBE
PSCRIPT



SONS



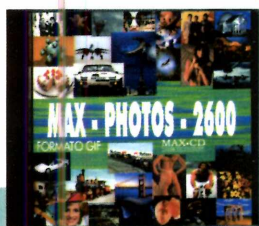
19,

MAIS DE 5.300 SONS NY
WAV - MOD

MAIS DE 5.000 SONS PARA
ILUSTRAR SEUS APLICATIVOS E
SEU WINDOWS.

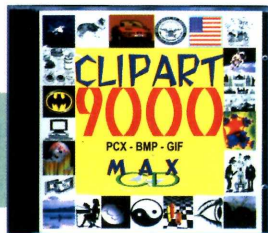
EFEITOS ESPECIAIS
MÚSICAS
BARULHOS...

PARTICIPAÇÃO ESPECIAL
DOS SOBRINHOS DO ATAÍDE
DA 89 FM, COM ESTÓRIAS
COMPLETAS SUPER ENGRAÇADAS.

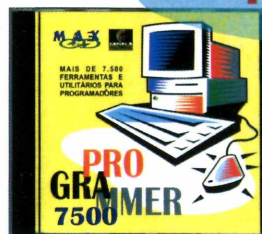


19,

CLIPART
19, 9.000



MAIS DE 9.000 DESENHOS E ILUSTRAÇÕES:
AERONAVES / ANIMAIS / ARMAS / BANDEIRAS
COMICOS / COMPUTADORES / DINHEIRO
JARDINS / LIVROS / MAPAS / SIGNOS / SINAIS...



7.500 FERRAMENTAS E UTILITÁRIOS
PARA PROGRAMADORES I

PROGRAMMER

ROTINAS E FERRAMENTAS:
.PASCAL / TURBO PASCAL
C e C++ / EDITORES
.CLIPPER / UTILITÁRIOS
.VISUAL BASIC
.WINDOWS NT

FOTOS

2.600 FOTOS PARA ILUSTRAR
SEUS TRABALHOS E APECIAR:

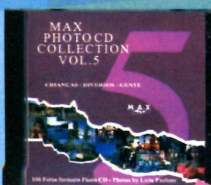
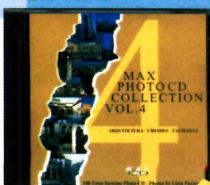
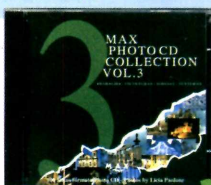
3D / ANIMAIS
AVIÕES / CASAS
FAMOSOS / FLORES
PAISAGENS / MAIÔS
NU / TRANSPORTES...

ESPECIAL PARA
TRABALHOS ESCOLARES

PHOTO CD COLLECTION

FOTOS DE ALTA DEFINIÇÃO ROYALTY FREE

19, cada



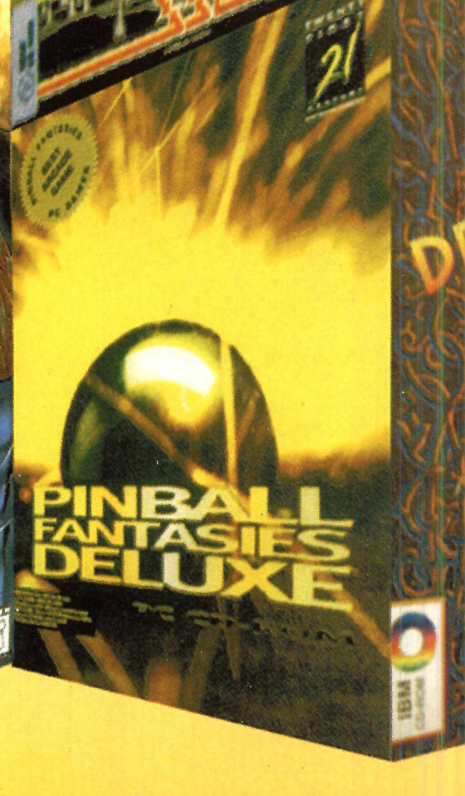
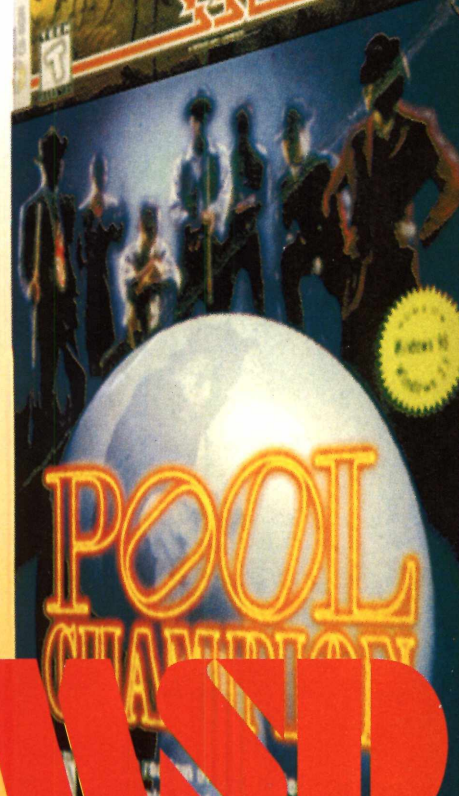
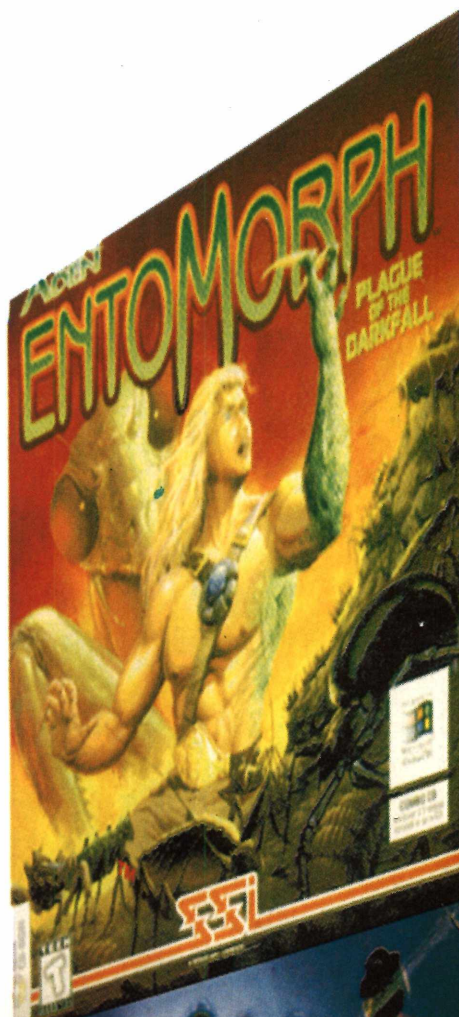
ATENDEMOS TODO O BRASIL
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO
FRETE NÃO INCLUSO

SOFT MAIL - R. MOURATO COELHO, 798 - C.J 91

LIGUE JÁ - 011 870 44 90

A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

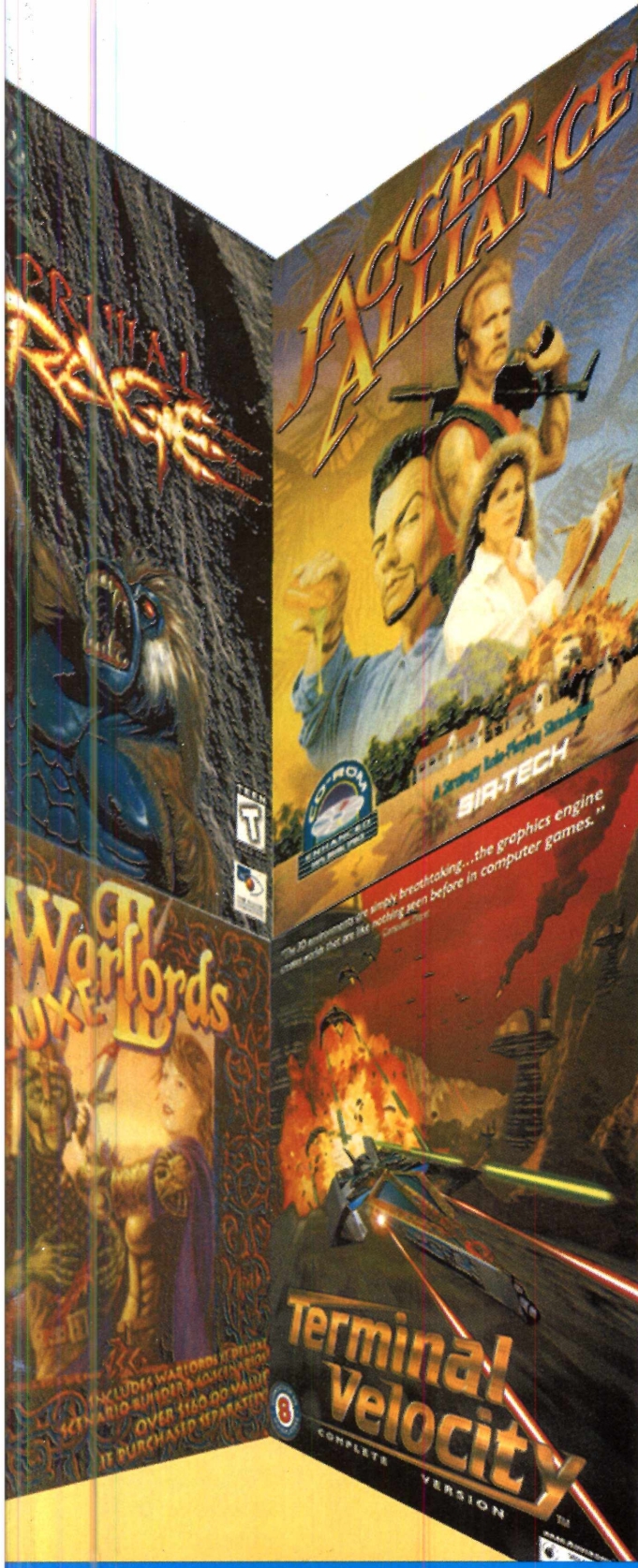
**10
CD-ROM**



MSD
MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200



MEGAPAK 5

10 EXCITANTES GAMES EM 10 CD-ROM

O MELHOR PACOTE DE GAMES
DO MOMENTO.

Faça seu Próprio

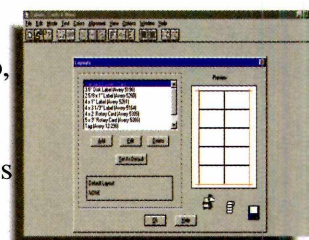
**Está tudo pronto no
programa: o único trabalho
será colocar seus dados.
Depois é só imprimir**



Primeiro, o modelo

Quando o programa é aberto, aparece uma tela vazia. Para você começar a trabalhar com o *Label* é preciso escolher o tipo de modelo que será usado. Para isso...

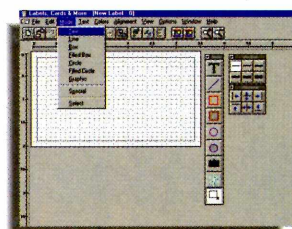
1 Vá em *File* e clique em *New*. Uma caixa de diálogo, com vários modelos padrão, aparece. Para nosso exemplo, vamos usar o *Standard Business Card*.



2 Selecione-o e dê OK. O modelo aparecerá na tela principal, e tanto o menu quanto a barra de ferramentas ficarão habilitadas.

Editando o texto de seu cartão

Com o padrão do cartão na tela, chegou a hora de editá-lo. Vamos começar com um exemplo simples. Faça assim:



1 No menu *Mode* selecione *Text* e, em seguida, clique em um ponto qualquer no "modelo de cartão".

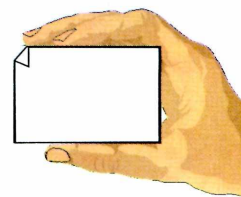
*Estamos convidando
para o aniversário de 3
anos de nosso filho
Pedrinho*

**Cartões de visita,
lembrancinhas de
aniversário,
etiquetas para
disquetes... Com
um pouco de
prática você pode
até realizar serviços
para terceiros**

Cartões de visita, lembrancinhas de aniversário, etiquetas... Com o programa *Labels, Cards and More*, instalado no seu micro, você vai poder criar tudo isso com muita facilidade. O programa conta com uma série de ferramentas que permitem, por exemplo, criar desenhos simples, alterar cores e até inserir imagens (bitmaps) ou o logotipo da sua empresa, personalizando ainda mais seu trabalho.

Nesta reportagem vamos ensinar os passos para você fazer um cartão de visita, podendo inclusive colocar o logotipo da empresa.

Cartão de Visita

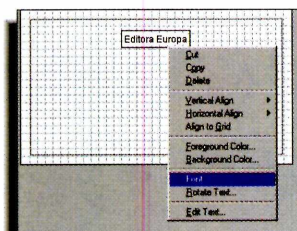


2 Uma caixa de diálogo é aberta. Digite o nome de sua empresa, por exemplo, e dê *Enter*.

3 O texto aparecerá no cartão. Para fazer alguma modificação, é preciso selecioná-lo com o mouse. Mas, não basta apenas clicar sobre ele: é preciso primeiro usar a opção *Select* no menu *Mode*.

4 Agora clique sobre o texto digitado e posicione-o no cartão, de acordo com sua preferência. Se precisar centralizá-lo rapidamente, use os botões da barra *Alignment* ou as opções do menu *Alignment*.

5 Para mudar o tamanho da letra, o tipo ou a cor, clique com o botão direito do mouse sobre o texto e escolha *Font...*



Depois de criar o título da empresa, repita a operação, mudando o tamanho das fontes, para colocar seu nome no centro do cartão, o cargo que ocupa na empresa, o endereço, telefone... como em um cartão comum.

Se quiser rotacionar o texto na etiqueta para criar um visual diferente, clique sobre o texto, com o botão direito do mouse, e selecione a opção *Rotate text...*

Colocando o logotipo de sua empresa

Você pode ainda colocar o logotipo da sua empresa, se tiver, dentro dos cartões, posicionando-o onde desejar. Para fazer isso, no entanto, é preciso

que antes você tenha “escaneado” (digitalizado uma imagem) ou desenhado o logotipo em um programa qualquer para edição de imagens, como o *CorelDRAW!* ou *PaintBrush*.

1 Para inserir o logo, vá até o menu *Edit* e escolha a opção *Insert Object*.

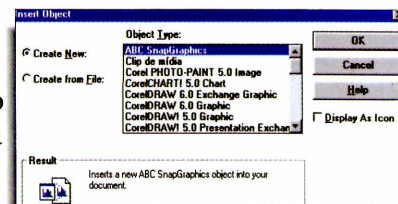
2 Na janela que se abre, clique em *create from file*. Em *File*, dê a localização do seu arquivo.

3 Agora vá até o programa onde criou o logo, selecione-o e clique em OK. Depois, indique no programa o nome do arquivo do logotipo.

Quando o logotipo for inserido no cartão, você poderá movê-lo ou alterar seu tamanho com o mouse. Sempre selecionando-o primeiro.

Quando seu cartão estiver pronto, salve-o e depois imprima-o, clicando em *Print*, no menu *File*.

É possível ainda criar desenhos, básicos, com as formas geométricas encontradas na barra *Mode*, ou então usar os “cliparts”, que vêm junto com o *Labels*. Use a opção *Graphic* no menu *Mode* e clique em qualquer lugar do cartão para adicionar uma imagem bitmap, por exemplo, que esteja dentro do diretório *Clipart* do programa.



Você pode também fazer figuras prontas para colocar no cartão, ou indicar um programa (acima) no qual pretende criá-las

O QUE MAIS SE PODE FAZER

Além de cartões, você pode ainda criar etiquetas para disquetes, envelopes, fitas de vídeo... Basta clicar em *New*, no menu *File* e escolher a que mais se adapta ao que você quer fazer. O *Label* vem com alguns modelos de etiquetas que você pode usar, com padrões e medidas diferentes. Antes de qualquer coisa é preciso primeiro definir qual o modelo que mais se aproxima das etiquetas que você quer imprimir. Tente descobrir o padrão da sua e compare com as mostradas no programa. Caso você não ache um padrão, clique em *Add*, para criar seu próprio padrão. Mas atenção: as medidas devem ser em polegadas, o único formato aceito pelo programa.

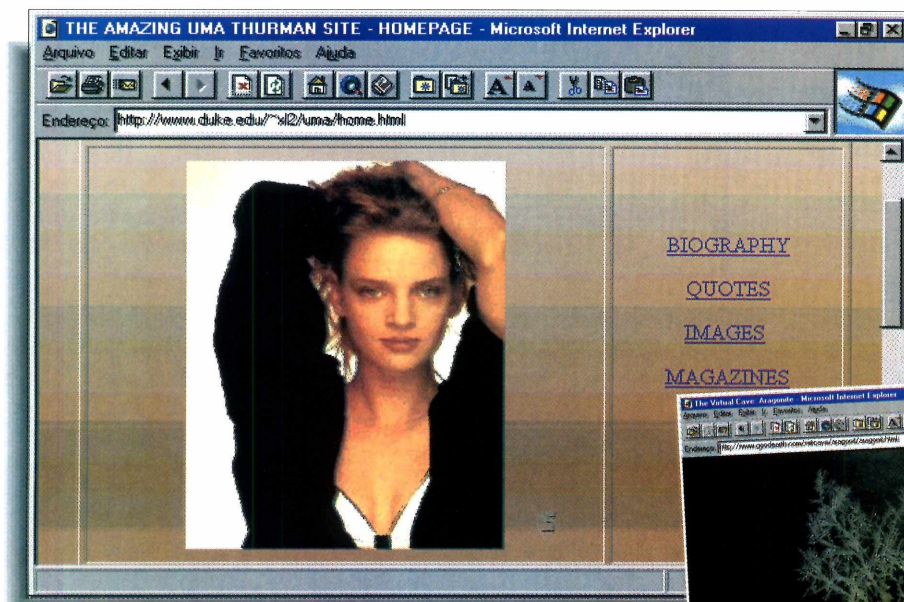


WINDOWS



Explore

A Microsoft entra pra valer na briga pela Internet. Experimente o Explorer, já em português, feito para concorrer com o Netscape



Para usar o *Explorer* (colocamos no CD-ROM tanto a versão para Windows 3.1 quanto para o Win 95), além de um modem e, claro, de uma conta na *Internet*, você tem de fazer a configuração, complicada na primeira vez, mas que fica gravada no seu PC. Também é preciso rodar o *Internet Explorer* juntamente com o *Trumpet Winsock* (no Windows 3.1) ou o *DialUp Networking* (no Windows 95).



No CD-ROM você encontra as versões para Windows 3.1 e Win 95. Depois de fazer a configuração, você vai poder “surf” pelas páginas da rede, como nessa da Uma Thurman

Enquanto “eles” brigam pela Internet, quem ganha é você. A briga, nesse caso, é para saber quem vai ser o “maior” na rede mundial. O Netscape, usado para acessar a WWW (as páginas multimídia da Internet), saiu na frente, caindo no gosto de milhões de usuários pelo mundo todo (e rendendo bilhões aos seus autores, com o registro do programa). A Microsoft, para tentar manter sua liderança, simplesmente resolveu distribuir, sem custo para os usuários, o Internet Explorer, que tem a mesma finalidade do Netscape. Como a Revista do CD-ROM só tem um lado (o de seus leitores), estamos divulgando também o Explorer, para você conhecê-lo e fazer a sua escolha.

Como o programa funciona

Basicamente o papel do *browser*, no caso o *Internet Explorer* (assim como o *Netscape*), é apanhar os dados retirados pelos servidores (grandes computadores ligados à Internet), organizá-los e mostrá-los na tela do micro, em formato de páginas multimídia. Compostas por textos, imagens e sons, essas páginas podem ser “navegadas” com cliques do mouse. E é desse modo (usando o *browser*), que você “pula” de um *site* (uma espécie de “endereço”) para outro na *World Wide Web*, descobrindo sempre novas informações.

a Internet

Configurando

Quando você abrir o programa, pela primeira vez, precisará fazer algumas configurações para o acesso à Rede. É a parte mais complicada. Preencha todos os espaços com as informações solicitadas. Inclusive, algumas que devem ser recolhidas junto ao seu provedor, como o número do DNS, por exemplo (melhor pedir estes dados antes de fazer a configuração, senão será impossível ir em frente). E não esqueça de deixar os disquetes de instalação do Windows por perto, pois eles podem ser necessários. Feito isso, o *browser* já estará pronto para a conexão.

Navegando pela Internet

Na tela do programa há uma barra de ícones (ver quadro Comandos Básicos) e uma espécie de “linha de comando” onde está escrito Endereço. É nessa linha que você deve digitar o endereço do *site* que deseja visitar na *World Wide Web*.

E quando estiver “visitando” os diversos *sites* da WWW, e passar por algum endereço que deseje explorar mais tarde, basta marcá-lo através do botão “Adicionar aos favoritos”, na barra de botões, enquanto estiver com a página na tela. Ela será incluída em uma lista de preferências, mostrada através do botão “Abrir os favoritos”.

DICAS

✓ O *Yahoo* (<http://www.yahoo.com>) é basicamente o ponto de partida para o usuário que deseja navegar pela Internet. É através dele que se pode



encontrar os endereços. A procura é realizada por meio de palavras-chaves que devem ser digitadas em um espaço. Depois é só clicar no botão *Search* que todos os *sites* da *World Wide Web* ligados à palavra serão mostrados.

✓ Para achar *sites* que tenham sons, animações... é preciso procurar bastante, já que eles ainda são novidade. Tente olhar em endereços famosos, como o da Microsoft (<http://www.microsoft.com>), por exemplo, atualizados periodicamente.

Com o Explorer, inicialmente, você vai às páginas da Microsoft em português (acima). E para localizar “sites” (endereços), use o Yahoo (www.yahoo.com)

COMANDOS BÁSICOS

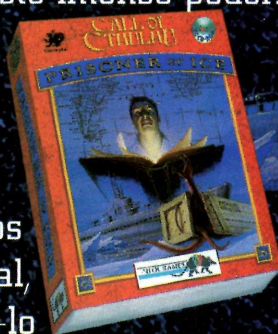
- Abrir** – Acessa um *site* na *World Wide Web*.
- Imprimir** – Imprime o documento acessado.
- Enviar** – Envia um *E-mail* (depois de configurar os parâmetros do programa)
- Voltar** – Volta para o *site* anteriormente visitado.
- Avança** – Pula um *site* para a frente (você já precisa tê-lo visitado)
- Parar** – Interrompe o carregamento de um página multimídia.
- “Refresh” Atualizar** – Recarrega as imagens (bitmaps) do *site* acessado.
- Página inicial** – Leva você diretamente para o *site* que é acessado quando você abre o *Internet Explorer*.
- Procurar na Internet** – Procura informações na Internet.
- Ler grupos** – Lê os *Newsgroups* da Internet (depois de ter configurado o programa).
- Abrir os favoritos** – Abre a pasta dos *sites* favoritos.
- Adicionar aos favoritos** – Adiciona um *site* de sua preferência.

INFOGRAMES É AVENTURA!

PRISONER OF ICE

O gelo pode ocultar terríveis segredos

Janeiro de 1937. Sob o gelo do Pólo Sul estão escondidas criaturas monstruosas: os Prisoners of Ice. No coração de uma base secreta, cientistas nazistas querem se aproveitar deste imenso poder. Será que Bruce Ryan, um jovem militar americano em missão secreta, conseguirá impedi-los? Inspirado na obra de Lovecraft, e também baseado em fatos ocorridos durante a segunda guerra mundial, o jogo Prisoner of Ice irá envolvê-lo em mistérios, magia e espionagem.



Você vai ousar atravessar os Portais do Tempo?

Você é William Tibbs, jovem estudante americano cuja noiva, Juliette Gascogne, acaba de ser raptada por Wolfram, um emissário do mal vindo das profundezas dos tempos...

Para reencontrar Juliette, você terá que atravessar os Portais do Tempo e lutar, em 1329, contra Wolfram, a Raposa da Cauda Ruiva, no coração da comandaria dos Templários.

Você conseguirá escapar dos golpes mortais do temível Cavaleiro Negro? Consegue resolver o código das pedras preciosas? Você descobrirá o tesouro dos Templários? A sua busca está repleta de armadilhas e inimigos eternos...

OS CAVALEIROS DO TEMPO



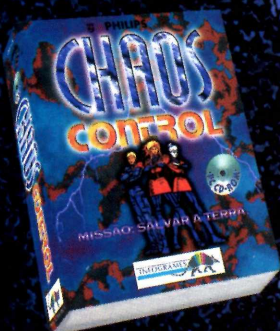


Uma Incrível epopéia misturando cultura cibernética, viagem virtual e grafismos japoneses.

Você foi escolhido para repelir os ataques dos Kesh Rhan, extraterrestres que estão ameaçando a terra. Você viajará através de universos gerados em tela cheia, no comando de um caça espacial, percorrendo desde a ilha de Manhattan e o coração de um computador de realidade virtual, até os confins do espaço. Você não tem um minuto a perder: rápido, assuma os controles desta aventura!

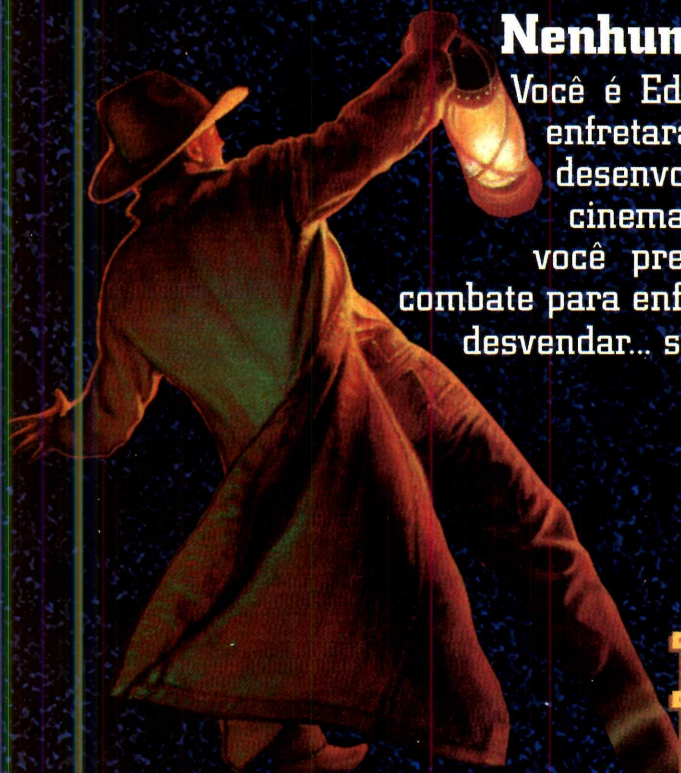


CHAOS CONTROL



Nenhum descanso para Edward Carnby!

Você é Edward Carnby, "detetive do sobrenatural". Você enfrentará monstros assustadores em cenários totalmente desenvolvidos em 3D, com uma revolucionária visão cinematográfica. Mergulhado em mundos misteriosos, você precisará usar sua capacidade de raciocínio e combate para enfim vencer o mal! Uma coleção que você poderá desvendar... se você não tiver medo do escuro!



ALONE IN THE DARK



O Julgame

Evite que as almas se percam pelo "limbo", e você o jogo, construindo o céu e o inferno, a seu gosto



Semelhante ao jogo SimCity, você assume o papel de São Pedro e pode fazer um céu (acima), que garanta um agradável repouso eterno



Punir os culpados e recompensar os inocentes. Ter o poder de decidir se uma alma vai para o céu ou inferno. Esse é o objetivo de Afterlife, cujo demo (amostra) estamos colocando no CD-ROM. Neste jogo é preciso dar uma de "São Pedro" e construir o Céu e o Inferno, para onde as almas serão encaminhadas, quando chegarem aos portões da eternidade.

Seu principal objetivo será criar diversos tipos de construções no Além, trabalhando como um servo de Deus. Se você já jogou SimCity ou Civilization, não vai estranhar AfterLife que, na verdade, é uma espécie de "SimCity Pós-vida".

Nesta reportagem, mostraremos como começar a jogar e entender o mecanismo de Afterlife, para que depois você possa curtir este desafio.

Como o jogo funciona

Quando o jogo começa, aparecem duas divisões, com um planeta no meio. Uma é feita por uma linha azul (o Céu) e a outra por uma linha vermelha (o Inferno). Você deverá construir obras no Céu e no Inferno, para que as almas de um planeta, sob sua responsabilidade, tenham para onde ir quando chegarem ao Além. Durante o desafio, o jogador terá de concentrar seus esforços nestes dois "mundos", que funcionam de modo semelhante.

Quanto mais almas forem encaminhadas, mais "dinheiro" você irá ganhar. Meio estranho, mas é como o jogo funciona.

Criando um "Portal"

Quando as almas chegam ao Além, elas precisam passar por uma espécie de Portal (Gate, em inglês). Para construí-lo, clique no botão e escolha o mais barato. Daí procure um lugar vazio, no Céu ou no Inferno (é preciso um portal específico para cada um), e dê um clique. Ele será construído.



nto Final

As “estradas”

Como as almas precisam “transitar” entre as construções, será preciso criar estradas especiais em volta do Portal. Clique no botão e construa as estradas, segurando o botão do mouse e soltando-o quando o caminho estiver pronto. Tente deixar uma linha reta e larga de estrada.



O julgamento

As almas quando chegam ao Além, precisam ser julgadas para saber se vão para o Céu ou Inferno. Assim, construa uma espécie de tribunal, que pode ser genérico ou específico.

Para criar um tribunal genérico, clique no ícone parecido com um arco-íris e então “pinte” com o mouse uma seção de quadrados livres no mapa (na proporção de 3x3 quadradinhos, por exemplo). Esses tribunais deverão estar conectados com os Portais e com as outras construções através das estradas.



Almas perdidas

Seus maiores inimigos serão as “almas perdidas” (*Lost Souls*), que necessitam de tribunais específicos para seus pecados (ira, gula, inveja..., no Inferno) ou virtudes (caridade, castidade..., no Céu). Quanto mais almas perdidas aparecerem, mais dinheiro você perde.

Assim, é hora de os tribunais específicos entrarem em ação. Você saberá qual é o pecado ou virtude que está “em alta” pois no mapa do jogo vão aparecer “torres coloridas”, com uma bola brilhante em cima. A cor da bola representa o pecado ou a virtude que está pedindo um tribunal específico. Construa-o perto da torre. Para isso, repare na cor da bola e clique no botão correspondente, na barra de ícones.



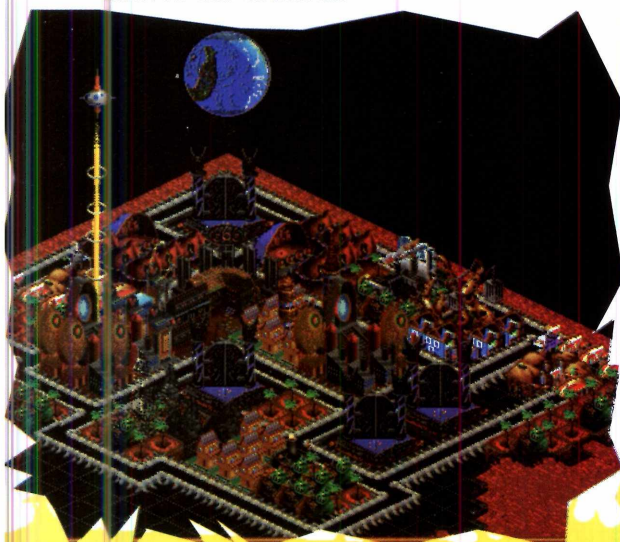
Os culpados que vão para o inferno, também devem ter “acomodações” preparadas por você (abaixo, à esquerda). E claro, não podem faltar os indispensáveis tribunais (acima)



DICAS



- ✓ O demo do *Afterlife* começa em “pause”, isto é, a ação ainda não está rolando. Para que as almas comecem a chegar e tudo o que você construiu funcione, vá até o menu *Global* e em *Tempo* (assim mesmo) escolha a primeira opção. Desse modo, as almas chegarão ao Além e as “perdidas” aparecerão.
- ✓ O *Afterlife* é cheio de recursos que poderão ser explorados à vontade pelo jogador. Use o botão direito do mouse e clique em todos os botões do jogo para obter descrições de cada um.
- ✓ Aperte a barra de espaço para interromper o jogo, quando precisar de tempo para construir estruturas importantes, e não quiser que mais almas perdidas apareçam.
- ✓ Contrua sua “Cidade das Almas” com muita, muita calma, resolvendo problema por problema.

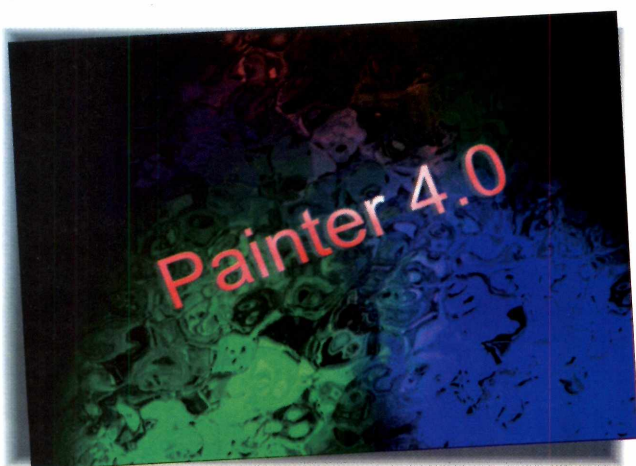




Painter 4.0

Todo o Poder do Desenho

O Painter 4.0 é um programa poderoso que permite criar desenhos sofisticados e ainda vem com texturas prontas



Neste demo, que está no CD-ROM, você pode experimentar os muitos recursos do programa. Só não vai poder salvar

Abuse da criatividade. Crie seus próprios desenhos, coloque texturas, efeitos especiais...

Com o Fractal Design Painter versão 4.0, cujo demo estamos colocando no CD-ROM, sua imaginação passa a ter muitas ferramentas para criar.

Na realidade, o Painter é um poderoso e complexo programa para a edição e a criação de desenhos bitmap (aqueles que abrem no Paintbrush). Com ele você poderá criar desenhos incríveis usando os inúmeros recursos oferecidos pelo programa. Inclui um

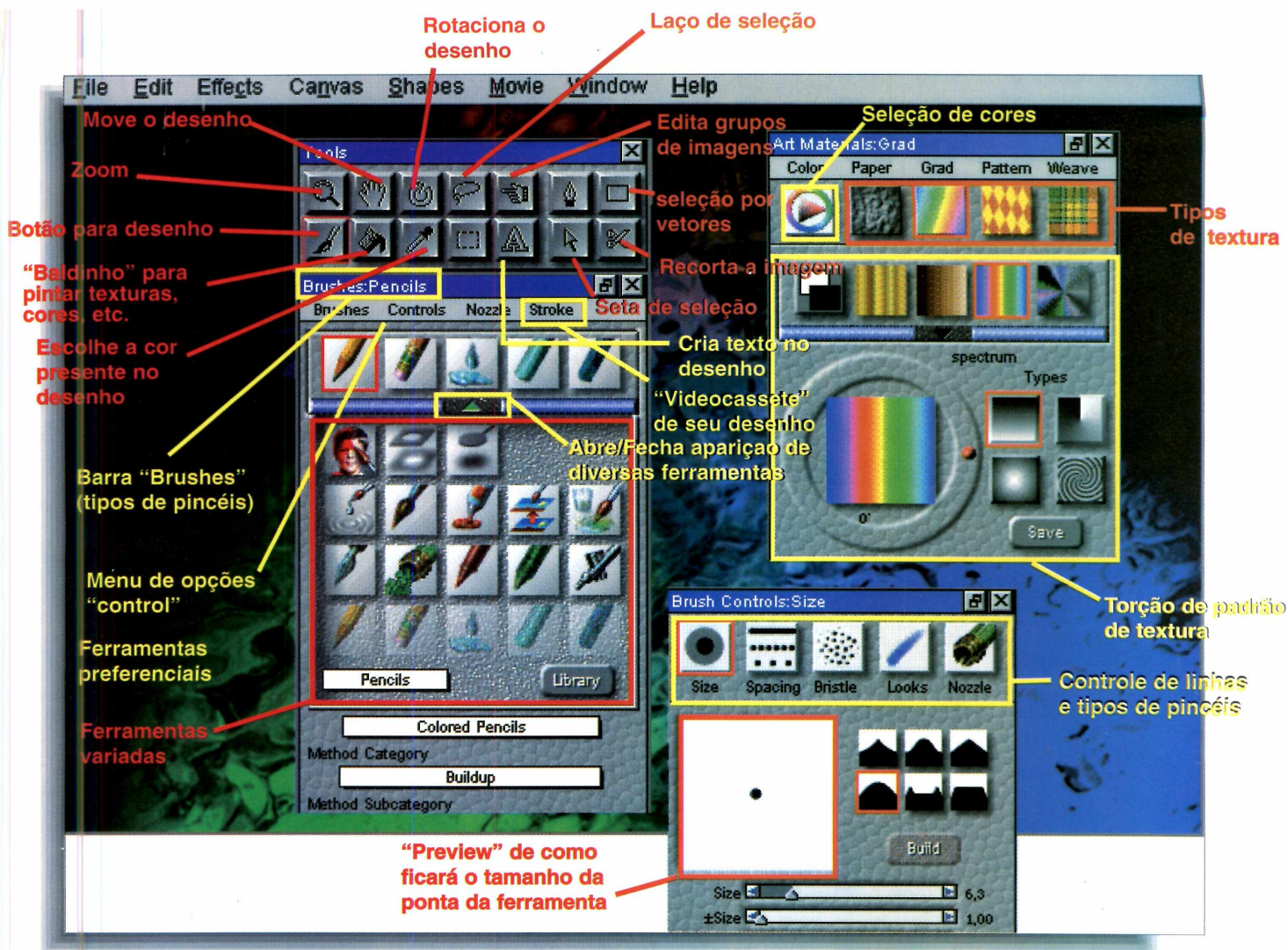
que permite gravar o passo a passo do que está sendo feito para assistir depois. Mas tem um detalhe: ele só vai funcionar se você tiver, pelo menos, um computador 486 com 8 megabytes de memória RAM, usar o Windows 95, e a resolução da placa de vídeo for 640x480, 256 cores.

Aqui, vamos mostrar apenas os princípios básicos do Painter para você ter uma noção de como ele funciona.

Para “gravar” todos os passos executados durante a produção do desenho, e depois repeti-los, use a opção *Record Stroke* no menu *Stroke* da barra de ferramentas *Brushes*. E só então comece a desenhar. Quando quiser ver a repetição do que fez, acione o *Playback Stroke* no mesmo menu.

Criando um arquivo

Antes de começar a “desenhar”, é preciso criar um arquivo *bitmap*. Ou seja, uma “moldura” onde vão ficar os pontos coloridos que formarão o desenho. Faça assim:



1 Abra o menu *File* e selecione *New*. Na caixa de diálogo que se abre, determine a resolução da imagem que será criada. O padrão é 512x512 pixels, mas recomendamos 640x480, que é o tamanho da resolução na maioria dos computadores domésticos.

2 Dê OK. A imagem será criada em uma moldura branca.

Começando a desenhar

Depois de criar a "moldura", vamos ao desenho:

1 Escolha uma das ferramentas do programa: *pincel*, *spray*, lápis disponíveis na barra *Brushes* (veja no esquema, acima).


2 Para escolher a cor que vai usar para o desenho, clique no painel *Art Materials*. Um "arco-íris" de cores será apresentado.



3 Selecione-o. Em volta do círculo colorido, clique no tom de cor que deseja e, no triângulo ao centro, escolha a cor definida.

4 Daí use o mouse e comece a desenhar sobre a "moldura".

5 Se quiser alterar a espessura das linhas do desenho, vá até o painel *Brushes* e, no menu *Control*, clique em *Sizes*.

6 Na barrinha *Size*, deslize a seta para a direita ou esquerda, determinando o tamanho da ponta da ferramenta com .

Confira nesta imagem as principais funções que vai poder usar



Crie textos e então coloque uma textura de fundo. O resultado é surpreendente

a qual está desenhando (um *preview* é mostrado). Se estiver de acordo, clique em *Build* e feche a janela. Daí, continue sua obra prima.

Usando texturas prontas

Um dos muitos recursos do programa é poder aplicar texturas prontas nos desenhos. Mas, para isso, você precisa selecionar uma área no seu desenho, ou então deve aplicar a textura por “tolerância de cor” (leia em “aplicando a textura no desenho”). Para escolher uma textura, siga os passos:

1 No painel *Art Materials* (onde são escolhidas as cores) repare nos desenhos coloridos que ficam no alto da barra, logo abaixo dos menus. Com exceção do primeiro “desenho” (o do arco-íris de cores), todos os outros são texturas. Selecione um deles, de acordo com o que está pretendendo.



2 Clicando sobre ele, aparece, logo abaixo, diversas variações sobre o tema, que você poderá mexer à vontade para criar a textura que desejar.

3 Quando terminar, é hora de aplicar a textura sobre a “moldura”.

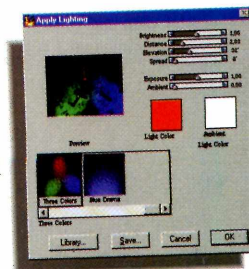
Aplicando a textura no desenho

Você pode fazer isso de duas maneiras:

1 Depois de escolher a textura, clique sobre o ícone de balde, na barrinha *Tools*, e então em uma área de cor única no desenho (uma área branca, preta ou qualquer outra). Desse modo, esta cor será preenchida com a textura desejada.

2 A segunda forma é selecionar uma área no desenho. Para isso, clique sobre o ícone de quadrado pontilhado na barra *Tools* e selecione, com o mouse, uma área qualquer da imagem. Agora use o mesmo “baldinho” clicando sobre essa seleção. A textura será “aplicada” dentro do quadrado. Para desenhar seleções diferentes de quadrados, use o “lacinho” encontrado também na barra *Tools*.

Esse é só o começo. O *Painter* tem várias funções. Para cada textura ou opção do programa, existem dezenas de configurações que podem ser modificadas. Além de desenhos, é possível até fazer edição de videoclipe. Portanto, não deixe de explorar o programa até descobrir tudo do que ele é capaz. É trabalho para muitas horas.



**O melhor
jogo de
espionagem**

DANGER AND DECEPTION
IN THE
NEW WORLD ORDER

WILLIAM COLBY

CIA

FORMER DIRECTOR

OLEG KALUGIN

KGB

FORMER MAJOR GENERAL

SPYCRAFT

THE GREAT GAME

ACTIVISION®

**Criado
por ex-diretores
da CIA e KGB**

MSD
MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200

SÃO PAULO: 011-820-5160

TELEREVENDA: 0800-22-3200



Torne-se um

Com o GoldWave, você pode gravar a própria voz, músicas de CDs... Colocar efeitos especiais e se divertir com os resultados

Por Carlos Moura

Um estúdio de som direto do micro. Grave sua própria voz, a dos amigos, músicas de CD de áudio... Daí modifique as vozes gravadas, coloque efeitos, enfim, transforme o computador numa mesa de edição musical. Para isso, você vai precisar do GoldWave. Um programa com muitos recursos interessantes, inclusive um CD-Player, simples de usar e que vai garantir diversão por muitas horas.

Conhecendo o programa

O programa roda direto do CD-ROM, mas, se você quiser, poderá copiá-lo para o computador. Programa aberto, você vai precisar de um arquivo Wave

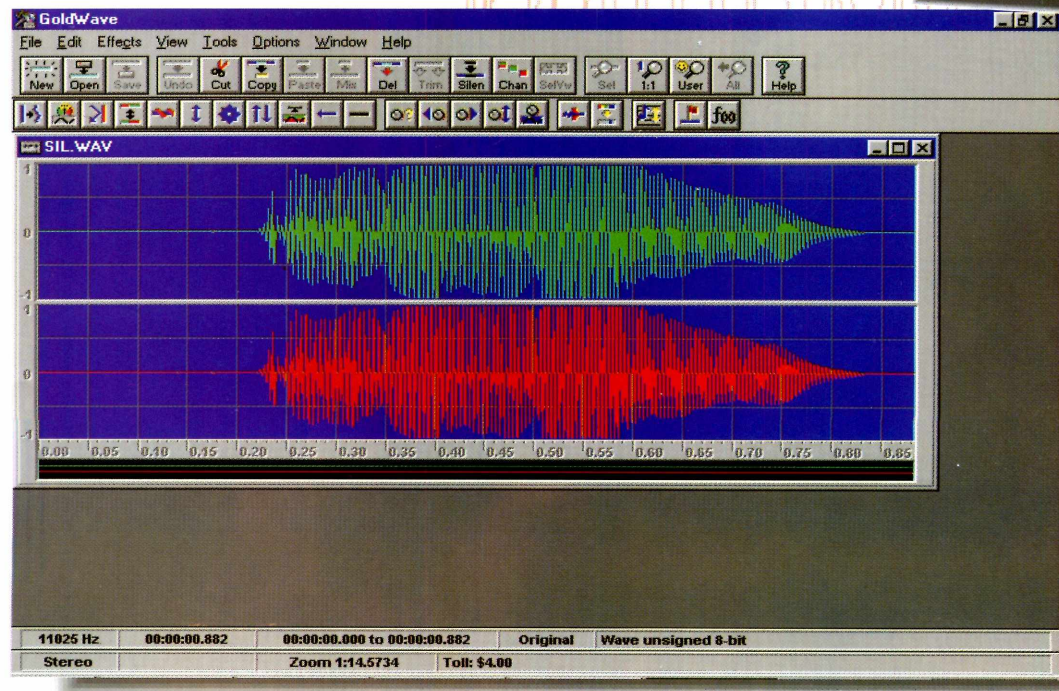
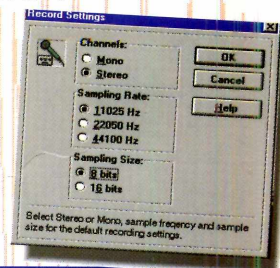
A partir de um arquivo Wave é possível criar diversos sons diferentes, com músicas ou com vozes gravadas.

para começar a mexer com o GoldWave. Pode ser qualquer música gravada no winchester. Se não tiver, grave uma. Para isso, use como base os aplicativos que acompanham a Sound Blaster, ou os equivalentes, para as outras placas de som.

1 Coloque um CD de música no drive de CD-ROM (normalmente D: ou E:) e selecione o EnsembleCD.

2 Em seguida, abra o Creative WaveStudio.

3 No WaveStudio, clique em Option e em seguida, Recording



Editor Musical

Settings. Na caixa de diálogo que aparece, escolha as opções stereo, 11025 Hz e 8 bits, e dê OK. Lembre-se: quanto mais alta a resolução, maior é o espaço ocupado no winchester.

4 Clique agora no botão (a bolinha vermelha) para começar a gravar.

Uma tela será aberta e você deverá

informar o nome e em que diretório será gravada

a música. Feito isso, clique em *Start*.

5 Usando as teclas ALT + TAB vá até o *EnsembleCD* e clique em *Play*. Quando a música terminar, é só clicar em *Stop* para finalizar a gravação.

Ouvindo a gravação

Pronto, já temos uma música. Agora podemos mexer no programa. Dentro do *GoldWave*, clique em *File* e, em seguida, *Open*. Localize a música que você gravou, selecione-a e dê OK.

Com a música aberta, vá a janela *Device Control*, que geralmente aparece no canto da tela. Clique em *Play*. A música começará a tocar.

Efeitos Especiais

Agora vamos ao mais legal do programa: aplicar alguns efeitos especiais. Selecione um pedaço da música para facilitar o trabalho. Faça assim:

1 Na barra de tarefas, clique no botão *All*. A música inteira vai aparecer na tela do programa.

2 Como a música inteira geralmente é muito grande, use, no mouse, o botão direito (para começar) e o esquerdo (para finalizar), selecionando somente um pedaço.

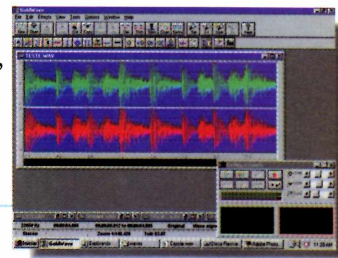
3 Com o trecho selecionado, clique em *Copy* no menu *Edit*. Uma cópia do trecho será criada. Depois, abra um novo documento em *New*, dê OK e, em seguida, *Paste*. Salve o documento para usá-lo outras vezes.

4 Música preparada e selecionada é hora de aplicar um efeito.

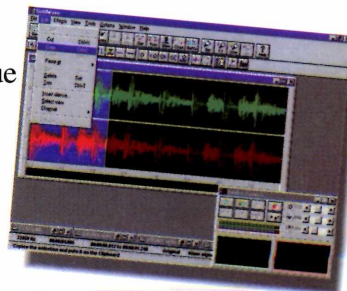
Em *Effect*, na barra de menus, existe uma lista com vários, que podem ser usados. Escolha o efeito *Doppler*, por exemplo.

5 Na janela que se abre, escolha a opção *Smurf*, no menu *Shaper*, e dê OK.

6 Assim que o programa terminar de atualizar o arquivo, clique em *Play*. Esse efeito deixa a voz parecida com a dos Smurfs do desenho animado.



São muitos efeitos especiais. Desde "imitar" a voz dos Smurfs da TV, até metalizar sons



BRINCANDO COM A PRÓPRIA VOZ

Se tiver um microfone em casa, poderá gravar sua própria voz e depois editá-la usando todos os efeitos disponíveis. Para fazer a gravação, siga os passos abaixo:

1 Conecte o microfone à placa de som em *mic in*, geralmente, na parte de trás do micro. Depois, teste para ver se ele está funcionando.

2 Crie um novo arquivo, clicando em *New*, no menu *File*. Na tela que abre, escolha 8

bit, stereo, 11025 Hz. Em *Time*, marque o tempo da sua gravação. É possível escolher de um a 3.600 segundos. Feito isso, dê OK.

3 Em *Device Controls*, clique na bolinha vermelha e comece a falar. Quando terminar, clique no quadrado rosa que se forma no mesmo lugar da bolinha vermelha.

4 Pronto, agora é só aplicar os efeitos que desejar e se divertir a valer.





Farnsworth's
Funpack for Kids

Hora do Re



Press
"OK" to start
the game.



As lições de inglês ou aritmética da escola, aqui só ajudam a divertir as crianças

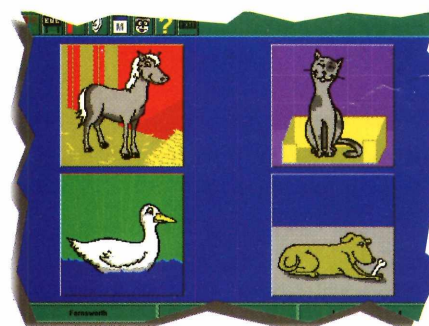
São cinco jogos que vale a pena experimentar. Eles são divertidos e ensinam inglês

O nome é complexo: Farnsworth Ferret's Fun Pack for Kids. Mas as brincadeiras são ótimas. Trata-se de um pacote de programas educativos que ajudam a desenvolver a capacidade mental de uma forma divertida, além de ajudar com noções de inglês. Ele é dividido em cinco partes independentes, cada uma com uma brincadeira divertida. Nesta reportagem vamos dar uma idéia geral do que cada jogo traz.

Copy Cat

Tudo o que você tem de fazer é repetir a sequência de sons, clicando com o mouse. Vamos dizer que o cachorro latiu. Clique nele. Depois o cachorro late e o pato grasna. Clique no cachorro e depois no pato. Com os acertos, a sequência vai ficando maior e mais complexa.

Para começar, clique em OK. Se



errar, aparece uma mensagem pedindo para você clicar em *Next*, e tentar outra vez. Se errar três vezes, o jogo acaba. Há dois níveis de dificuldade. Escolha fácil (*Easy*) ou difícil (*Hard*), em *Levels*, na barra de menu. Para sair da tela, clique em *Exit* (sair).

Math Invaders

Fazer contas também pode ser interessante. Principalmente se você depender de acertar algumas somas para

Creio no Micro

salvar bases futuristas. É essa sua missão em *Math Invaders*.

Quando o jogo começa, contas de somar começam a cair. Digite o número certo do resultado de cada soma, e dê *Enter*. Cada acerto acaba com a “terrível conta invasora”. Se errar, adeus base. É possível escolher entre fácil (*Easy*), as continhas caem lentamente, médio (*Medium*) ou difícil (*Hard*), caem em maior velocidade.

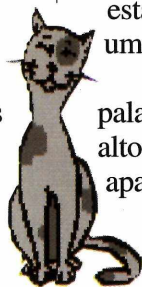
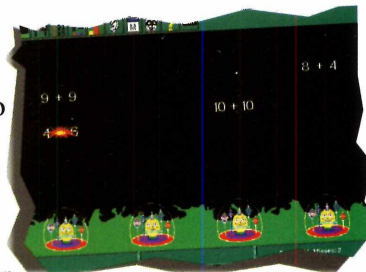
Neste demo, só estão disponíveis as contas de somar. No total são 25 questões que você tem de acertar, para ganhar dos invasores.

Kid Match

Aprender a soletrar em inglês, enquanto pratica um jogo de memória. Assim em *Kid Match* seu objetivo é encontrar os pares iguais de letras. Basta

clicar com o mouse em uma das abelhinhas e a letra será mostrada. Se errar ela vira de novo, se achar o parzinho, desaparecem.

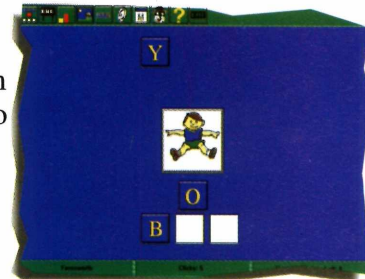
Na parte inferior da tela, é mostrado o número de cliques e quanto tempo você está demorando para remover todos os quadradinhos. Quanto mais rápido você encontrar os pares mais rápido ganha o jogo. Para sair, clique em *Exit* (sair, em inglês).



Kid Scramble

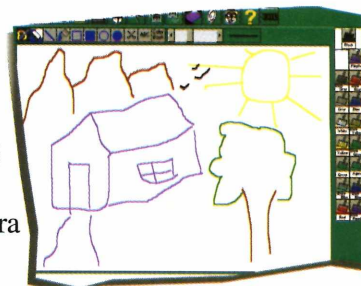
Quebra-cabeças com palavras simples em inglês. As letras aparecem embaralhadas e, para ganhar, é só colocá-las na ordem certa. Para mover as letras, use o mouse, clicando sobre a escolhida, e arraste-a até o local certo. Se errar a ordem, o “computador” avisa. Vá movendo as letras até a palavra estar formada. Quando isso acontecer, uma nova palavra surgirá.

Se tiver dúvidas sobre como a palavra é escrita, clique no botão *red*, no alto da tela, que a grafia correta aparecerá. A saída é em *Exit*.



Kid Paint

Claro que não podia faltar um programa de desenho. No caso é o *Kid Paint*, cujo objetivo é mesmo divertir. Na barra de ferramentas, é possível escolher algumas figuras geométricas para serem usadas. Para selecionar qualquer figura, basta clicar sobre ela com o mouse, e depois clicar na tela. Com as cores é a mesma coisa. A cor escolhida será usada até que outra seja selecionada. O único problema é não poder salvar os desenhos criados. Só na versão registrada. Para sair, clique em *Exit*.



ONDE REGISTRAR

Este programa é um *Shareware*. Para fazer o registro, entre em contato com o produtor.

Elpin Systems
45 S. Park Victoria, Suite 401
Milpitas, Califórnia
USA 95035
Telefone: 1-800-723-9038

Muitos Tiros

Com algumas inovações e imagens gráficas belíssimas, chegou Cyberia 2. No CD-ROM, colocamos duas fases para você se divertir

Aventureiros, preparem-se: chegou Cyberia 2. Continuação do primeiro jogo, lançado a quase um ano atrás, esta versão promete o mesmo sucesso de seu antecessor. E provavelmente vai conseguir, já que as inovações valem a pena. Uma delas, por exemplo, é você poder controlar seu personagem em um túnel repleto de inimigos, tendo de desviar de armadilhas. Coisa que não acontecia em Cyberia 1, onde praticamente você só atirava.

Em termos de imagens gráficas, essa versão não inova muito, seguindo o padrão do primeiro jogo. Mesmo assim, as animações, feitas em 3D, são de "cair o queixo" e rolam na tela a toda hora. Desse modo, se você já jogou a primeira versão sabe o que vai encontrar. Se não, vai se impressionar bastante com a nova.

A História

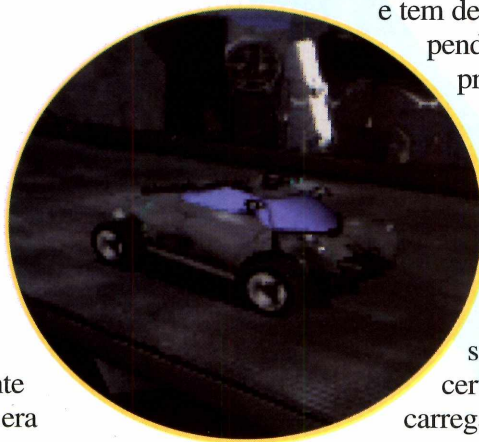
Para quem não conhece, no primeiro jogo, a ação acontece no ano de 2027, num complexo naval russo, chamado Cyberia. A missão do jogador, na "pele" de Zak, um agente do governo americano, era



descobrir tudo sobre uma poderosa arma que estava sendo construída na Rússia, e sobre os planos dos inimigos. Nesta continuação, a história acontece cinco anos depois, quando Zak (o tal agente), acorda de uma espécie de hibernação criogênica (em temperatura muito baixa) e tem de solucionar algumas pendências que ficaram da primeira missão.

Jogando

Jogar Cyberia 2 não é nada complicado. Basta dominar os comandos das fases e saber usá-los na hora certa. Quando o jogo é carregado, ele pergunta seu

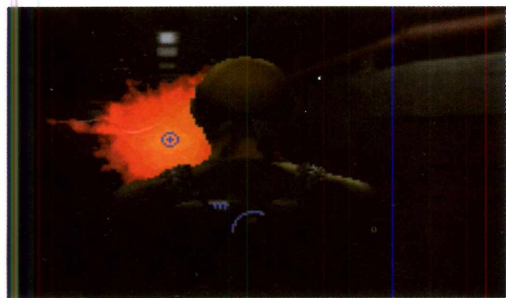


Na primeira fase você pilota um tanque muito rápido. E nem precisa se preocupar com a direção. Isto o jogo faz automaticamente

em Cyberia 2

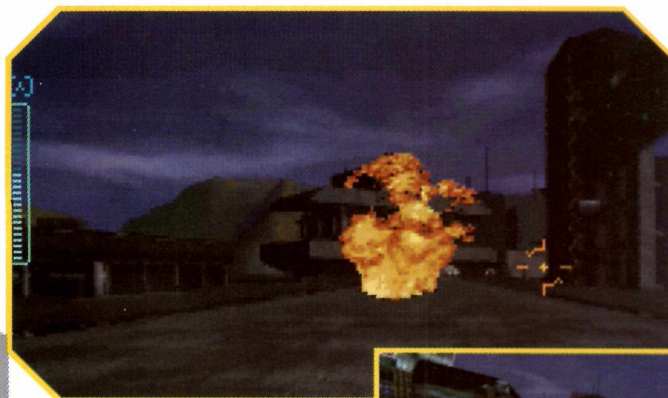
nome. Digite e também escolha o nível de dificuldade do jogo. Se você é bom nesse tipo de game, escolha o nível 3. Caso contrário, comece pelo nº 1. Vai entrar uma apresentação do produtor e depois a tela do programa aparece. Aí você já pode sair atirando nos inimigos. Como o demo tem vidas infinitas, é possível jogar o quanto quiser.

As ações do jogador são simples. Na primeira fase (a que você pilota um tanque), tudo o que se tem a fazer é mirar e atirar, com o ponteiro do mouse, nos inimigos que aparecem continuamente. Na segunda, a ação fica mais estratégica, pois você tem de sair de um labirinto com robôs assassinos e armadilhas por toda a parte. Mas não é nada que um jogador persistente não consiga vencer.



DICAS

- ✓ Não é preciso se preocupar com a direção que o tanque segue. Isto é automaticamente decidido pelo jogo.
- ✓ Tente decorar onde estão as armadilhas, na segunda fase, para evitar "mortes" desnecessárias.
- ✓ Fique esperto com a mira do mouse: ela é super ágil e por isso mesmo não pare de atirar nos inimigos. Preste



atenção no tempo que eles demoram para aparecer e fique à espreita.



- ✓ O herói tem vidas infinitas. Assim você poderá explorar o jogo o quanto quiser. Quando ele é "morto", automaticamente, o jogo volta para o começo da fase.

Para atirar, basta usar o mouse e caprichar na pontaria

- ✓ Aperte a tecla ESC para acessar o menu de opções, que permite, entre outras coisas, calibrar o joystick.



COMANDOS

TANQUE

Use o mouse para controlar a mira do tanque e atire com o botão esquerdo. Se continuar pressionando o botão, uma rajada de tiros será liberada. Mas tome cuidado pois ela perde o efeito depois de algum tempo, e será necessário recarregar a arma (o que é feito automaticamente).

BONECO

Os comandos para controlar o herói do jogo são os seguintes:

← → – mudam a direção quando ele estiver andando.

↓ – desvia dos tiros a laser

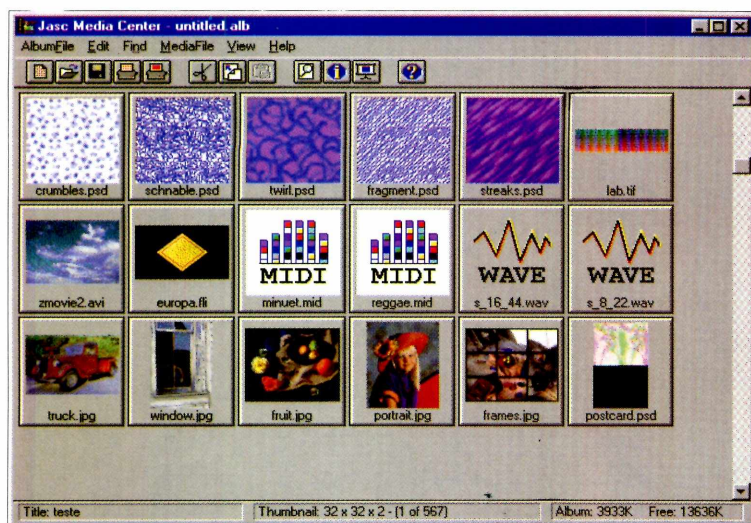
↑ – abre as portas eletrônicas.

O mouse aqui funciona como mira, e o botão esquerdo atira. Preste atenção na mira quando atirar, pois nenhuma bala ou laser é emitido. Ela somente "treme" um pouco indicando o tiro.



Organize seus A

O Media Center faz um levantamento das imagens, arquivos sonoros e vídeos colocados no micro, criando um álbum multimídia



O programa cria uma preview de todas as imagens, sons e vídeos. Experimente, você vai descobrir coisas que nem sabia que tinha

Manter os arquivos organizados no computador já é complicado. Agora, quando o assunto é a organização de arquivos multimídia, isto é, sons, imagens e vídeos, a coisa fica um pouco mais difícil. Para ajudar a resolver este problema, colocamos no CD-ROM, o Jasc Media Center, um programa que permite a você fazer um levantamento das imagens, vídeos e sons, encontrados nos diretórios do winchester ou de CD-ROMs.

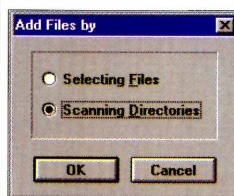
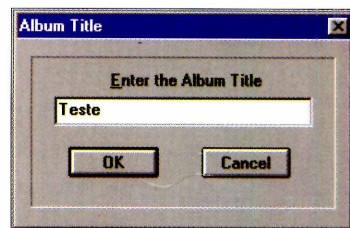
Ele é parecido com o ThumbsUp (já divulgado anteriormente pela Revista do CD-ROM), só que neste programa, "lendo" os arquivos multimídia.

Catalogando os arquivos

Para começar a utilizar o *Jasc Media Center*, é preciso antes criar um "álbum multimídia" contendo um preview dos arquivos catalogados. Com o programa aberto, faça assim:

1 No menu *AlbumFile*, selecione a opção *New*.

2 Uma caixa de diálogo será aberta. Dê um nome para o álbum que vai criar (Teste, por exemplo). Em seguida, clique em OK.



3 Surge outra caixa de diálogo. Nela, escolha que tipo de catalogação deseja: automática (o *Jasc Media* irá procurar

arquivos armazenados em todo o computador) ou manual, onde o usuário informa qual arquivo específico quer catalogar. Recomendamos a opção *Scanning Directories*. Assim, você fará um catálogo geral.

4 Vá abrindo então a árvore de diretórios, com cliques de mouse,

Arquivos Multimídia

até chegar ao diretório-raiz C:\. Feito isso, selecione a caixinha *Scan sub-directories*, caso ela não esteja marcada.

5 Dê OK. O programa começará a procurar os arquivos no computador, criando os *previews*.

Atenção: se forem muitos arquivos, o *Jasc* irá demorar um bom tempo procurando-os no computador. Caso contrário, a operação será rápida.

Para visualizar ou ouvir os arquivos

Esta operação é muito fácil. Basta selecionar o *preview* do arquivo desejado e então dar dois cliques sobre ele. Se o arquivo for uma imagem, ela aparecerá na tela em tamanho original. Caso seja de som, você vai ouvi-lo em seguida. E por falar nesses arquivos, o que o programa mostra é um ícone com um aviso que se trata de um arquivo de som (wave, midi...) e, embaixo dele, o nome do som. Para voltar a janela de *preview*, aperte ESC.

Quando terminar o “escaneamento”, salve seu álbum para usá-lo quando precisar. Para isso, utilize a opção *Save*, no menu *AlbumFile*.

DICAS

✓ Não é somente para catalogar arquivos que serve o *Jasc Media Center*. Com ele é possível também deletar imagens, sons e até vídeos. Basta selecionar o *preview* do arquivo e então apertar a tecla DEL. Assim o *preview* será apagado, mas não o arquivo... Se

quiser deletar o arquivo também, segure a tecla Ctrl e depois aperte o DEL.

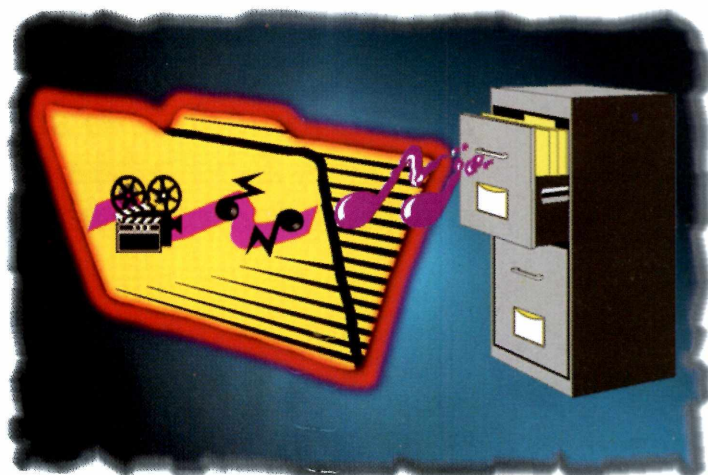
✓ Se quiser mudar o nome do álbum, use *Title*, também no menu *AlbumFile*.

✓ Caso você delete arquivos fora do *Jasc Media* e o *preview* desses arquivos continuar aparecendo, use a opção *Remove Orphans* no menu *Edit* para removê-los.

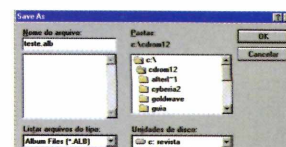
✓ Se mais arquivos multimídia forem colocados no computador, depois de o *Jasc* ter feito a procura automática, use *Add...* no menu *Edit*.

✓ Use o *Jasc Media Center* também para catalogar CD-ROMs. Basta selecionar o drive correspondente, quando for mandar o programa fazer o *Scanning Directories*.

✓ É possível ver uma sequência das imagens catalogadas... No menu *View*, escolha *Slide Show*. Mas antes, vá em *Preferences*, no menu *AlbumFile*, selecione a opção *SlideShow Setup* e informe o tempo de espera de uma imagem para outra em *Advance Frame on...*



Salve seu álbum multimídia. Isso vai facilitar na hora em que você precisar procurar onde está determinado arquivo (abaixo)



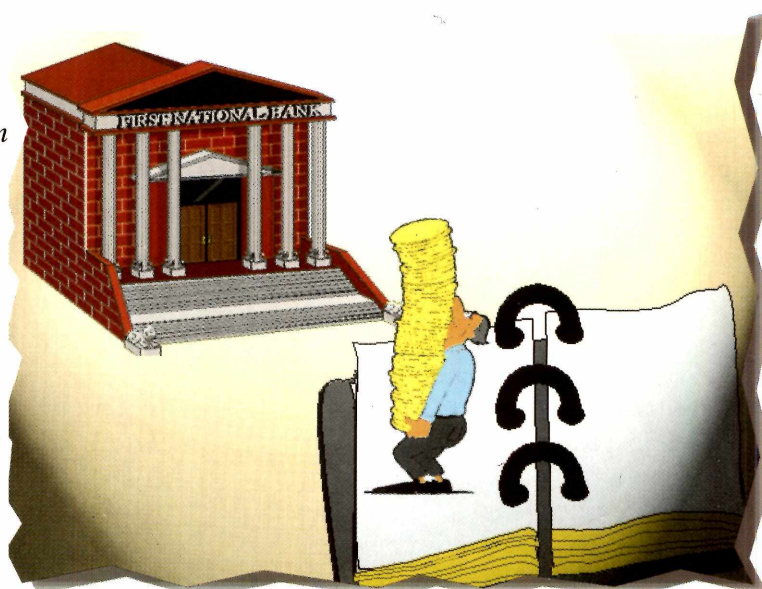
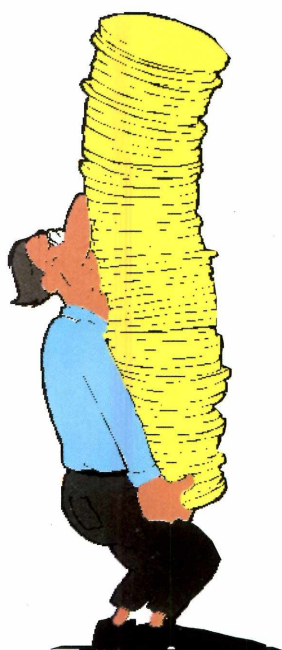


Bank

Controle

O Bank Book facilita a sua vida permitindo controle sobre sua conta bancária. E o Homekit tem ainda outros cinco programas

Saldos, depósitos, cheques pré-datados... Se você se atrapalha um pouco com suas transações bancárias, o Bank Book pode ajudar. Ele faz parte do HomeKit, um pacote de utilitários, colocado no CD-ROM. E, ao todo, são seis programinhas independentes. Você poderá fazer um inventário das compras mais frequentes (Home Inventory), uma agenda de telefones (Phone Book), catalogar seus discos (Music)... Mas, como nada é perfeito, infelizmente, eles estão em inglês. Nesta reportagem vamos dar uma idéia geral dos programas.

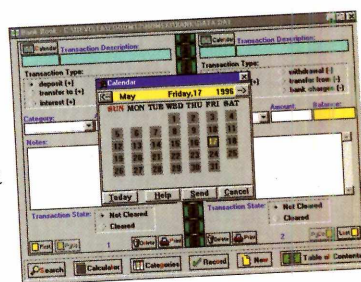


Bank Book

Com ele fica mais fácil fazer um controle de sua "vida bancária". Para usá-lo, abra o programa e, na tela principal, clique sobre o primeiro retângulo verde que aparece, na coluna da esquerda. Surge uma caixa de diálogo, então siga os passos:

1 Clique no botão *Calendar* e coloque a data da "transação bancária". Por exemplo, a data de hoje (botão *Today*).

2 Depois de escolher o dia, clique em *Send* (enviar). A data será mostrada no espaço correspondente.



3 Na linha *Transaction Description*, descreva o tipo de transação. Como exemplo, vamos abrir uma conta. Por isso, digite "Abrindo conta".

4 Em *Transaction Type*, escolha o tipo de transação. Aportuguese o programa e escolha os nomes que fazem parte da sua rotina: depósito, recebimento, transferência, pagamentos

seu Dinheiro

diversos. Ou gastos, como o débito de cheques, taxas do banco...

5 Em *Category* informe o tipo de operação que está sendo feita (tipo salário, prêmio...), colocando um sinal de + ou -, dependendo da transação. Siga nosso exemplo (na figura acima) para entender o processo.

6 Quando terminar, clique no botão *First*, em seguida *Record*, e depois em *Table of Contents*. Pronto sua "conta" no *Bank Book* já está aberta. Ela vai ser gravada em um dos retângulos verdes do *Table of Contents*, na parte inferior da tela. Quando for saldo ou depósito, o valor aparece em preto. Se for um débito, aparece em vermelho. O saldo total será sempre mostrado em *Balance*.

7 Quando você abrir o programa novamente, suas movimentações bancárias serão mostradas. Para atualizá-las, basta clicar no retângulo verde, para que a tela com as informações seja aberta.



Phone Book

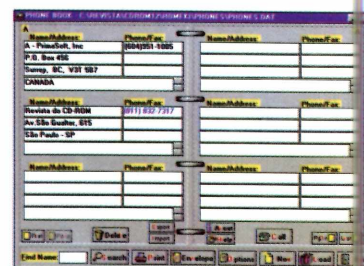
O *Phone Book* é outro programinha que vem no pacote e pode ser usado como uma prática agenda telefônica e de endereços.

1 Ao entrar no programa, escolha um espaço vazio e comece a digitar as informações.

2 Digite o número de telefone em *Phone/Fax*. O número será mostrado em azul. Se você tiver modem, pode usar o *Dial*, para discar o número, direto do computador, depois de configurá-lo em *Option*.

Além desses, você ainda pode contar com o *Music*, um catalogador de músicas, com o *Home Inventory Book*, para criar um banco de dados com todos os produtos comprados para sua casa. E também com uma agenda diária (*Daily*) e o *Calendar Reminder* que lembra seus compromissos toda a vez que você entrar no programa.

Depois de "abrir uma conta, basta ir fazendo os lançamentos que *Bank Book* faz todas as contas sozinho. Com o *Phone Book* (abaixo) e um modem, seu PC faz telefonemas



O Programa

No CD-ROM você encontra a opção de Copiar o programa para o seu micro. Para poder usar o *HomeKit* será preciso abrir cada um dos programas pelo gerenciador de arquivos ou então criar ícones para os que mais gostar (veja como na Revistinha do CD-ROM). Para você se localizar, os nomes dos arquivos são:

- bank.exe - executável do Bank book
- daily.exe - Agenda Diária
- homeinv.exe - Home Inventory book
- music.exe - Catalogador de Músicas
- phones.exe - o Phone book
- calendar.exe - Calendar Reminder

<http://www.cybermind.com.br/cdrom>

CYBER *m* IND

CD ROM's AVANÇADOS

InterNet

**CURSO EM CD-ROM
NARRADO EM
PORTUGUÊS**

Aprenda
facilmente
todas as etapas
de acesso e
navegação na rede,
com exemplos reais
narrados em
Português!

Único no Brasil!

R\$ 58,00

CYBER *m* IND
CD-ROM AVANÇADO



**TOTALMENTE
INTERATIVO**

**FÁCIL E RÁPIDO
DE APRENDER**

PEÇA O SEU CURSO INTERNET
EM CD-ROM PELO TELEFONE

(011) 452.6800

CorelDraw

VERSÃO 5.0

**CURSO EM CD-ROM
TOTALMENTE
INTERATIVO**

Em algumas horas, você
desenha, pinta e borda
no programa gráfico
mais famoso do mundo.
Aprenda com exemplos
ao vivo e narração
em Português.

Com Demo autorizado
pela Corel Corp.-Canadá

R\$ 58,00

CYBER *m* IND
CD-ROM AVANÇADO



**NARRADO EM
PORTUGUÊS**

**FÁCIL E RÁPIDO
DE APRENDER**

PEÇA O SEU CURSO CORELDRAW
EM CD-ROM PELO TELEFONE

(011) 452.6800



Guia do CD-ROM



VARIEDADES

TÍTULO - Idioma

Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
-----------	--------------	----------	-----------

Comentários

COMO AS COISAS FUNCIONAM (Português)

☺	Dorling Kindersley	Globo Mult.	0800-130303	95,00
☺	Um educativo em português, com muitas animações, para despertar o gosto pelas Ciências. Opinião ao lado			

GP INTERATIVA (Português)

☺	CZA editora	CZA	(011) 531-6074	32,00
☺	Revista interativa sobre Fórmula 1. Além das informações esportivas dispõe de uma tabela a ser atualizada a cada corrida			

MAX PHOTO CD COLLECTION VOL. 4 E 5

☺	MAX CD	SOFT MAIL	(011) 870-4490	cada 19,00
☺	Dois CDs contendo, cada um, 100 fotos. O volume 4 traz crianças, diversos e gente. O 5 vem com fotos de arquitetura			

PASSION FOR ART (Inglês)

☺	Corbis	MSD	(021) 533-3200	49,00
☺	A maior coleção particular com obras de pintores impressionistas, localizadas na Barnes Foundation			

VAN GOGH (Português)

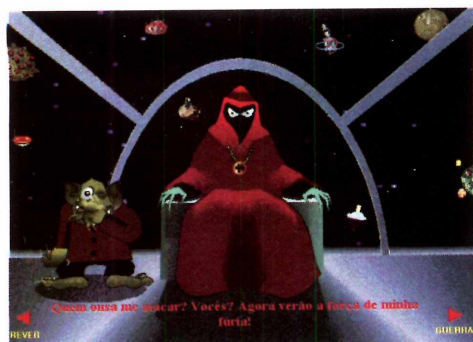
☺	Atlântica Mult.	Overland	(011) 825-8911	65,00
☺	Dados sobre a vida e obra de Vincent Van Gogh são explorados com muito detalhismo e qualidade			



COMO AS COISAS FUNCIONAM

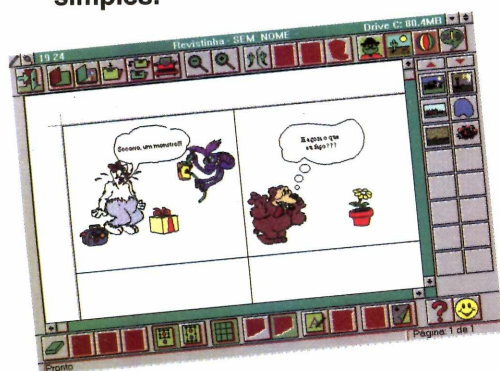
Em um exemplo que deveria ser seguido, este ótimo programa foi cuidadosamente traduzido e adaptado para os usuários brasileiros. É um verdadeiro laboratório de máquinas e experiências físicas, e a história da Ciência é tratada com detalhismo e simplicidade, entretendo e ensinando. E a instalação é simples. Recomendamos.

Observação: aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.



ORTOGRAFANDO II

Ortografando I foi um sucesso para os seus produtores. Tanto que agora sai uma nova versão. O objetivo é o mesmo, ensinar português e ortografia através de brincadeiras que, desta vez, se passam no espaço sideral. Quem não estiver acostumado com a estrutura vai achar o programa confuso. A instalação é simples.



REVISTINHA TV COLOSSO

É um programa de desenho, onde se pode desenhar histórias em quadrinhos com os personagens da série de TV. Os heróis caninos vêm prontos. Assim, como os fundos e os quadrinhos a serem preenchidos. É um produto caprichado e fácil de usar, com o gibi podendo ser impresso depois de pronto.

EDUCATIVOS

TÍTULO - Idioma

Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
-----------	--------------	----------	-----------

Comentários

COELHO CLIC CLIC (Português)

MPO	MPO	(011) 263-1522	39,00	😊
-----	-----	----------------	-------	---

A missão é ajudar três macaquinhos a pôr em ordem o álbum de fotos do coelho Clic-Clic que está bagunçado

DENGOTTI (Português)

PMD	Positivo	(041) 342-5700	69,00	😊
-----	----------	----------------	-------	---

A história de um simpático rei, do reino de Pompom, que precisa achar um tesouro. A missão é ajudá-lo nesta busca

HISTORINHA DA BÍBLIA (Português)

ARTBIT	ARTBIT	(011) 5585-0616	45,00	😊
--------	--------	-----------------	-------	---

São 12 histórias do Antigo Testamento. Tem enfoque ecumênico e diversas brincadeiras. Demo no CD-ROM

INICIANDO - APRENDA BRINCANDO (Português)

Byte&Brothers	Byte&Brothers	(011) 826-7592	49,00	😊
---------------	---------------	----------------	-------	---

Semelhante a um parque de diversões, tem nove atividades possíveis que vão desde quebra-cabeças até labirintos

O MENINO QUE APRENDEU A VER (Português)

MTEC	MSD	(021) 533-3200	39,00	😊
------	-----	----------------	-------	---

Baseado em história de Ruth Rocha, trata de um menino que descobre o mundo fascinante de letras e números.

OFICINA DE CRIAÇÃO (Português)

ZMovie	ZMovie	(021) 295-2515	46,00	😊
--------	--------	----------------	-------	---

São mágicas, quebra-cabeças, e outras brincadeiras com Daniel Azulay e a turma do Lambe-Lambe. Demo no CD-ROM

ORTOGRAFANDO II (Português)

Byte&Brothers	Byte&Brothers	(011) 826-7592	49,00	😊
---------------	---------------	----------------	-------	---

Educacional com enredo numa aventura espacial. Utilizando diversos recursos para estimular o aprendizado da língua portuguesa

REVISTINHA DA TV COLOSSO (Português)

MicroPower	MicroPower	(011) 744-7314	49,00	😊
------------	------------	----------------	-------	---

Permite criar uma revistinha interativa usando os personagens da Turma da TV Colosso. Opinião ao lado

SACI PERERÊ (Português)

Bolsonni	Magna Home	(011) 816-7000	59,00	😊
----------	------------	----------------	-------	---

Um simpático Saci ensina sobre as lendas e mitos brasileiros. Inclui algumas brincadeiras

VICTOR E O JACARÉ (Português)

MPO	MPO	(011) 263-1522	39,00	😊
-----	-----	----------------	-------	---

Tem formato de livro multimídia, e vem com muitos quebra-cabeças e atividades simples

VOCE CRIA, VOCÊ JOGA!

Klik&Play



**LANÇAMENTO
NACIONAL**

**PARA VOCÊ QUE
GOSTA DE FAZER AS
REGRAS DO JOGO.**

O primeiro e único editor de jogos do mundo agora à sua disposição no Brasil.

Você sempre desejou produzir e jogar os seus próprios jogos, e ainda poder participar de um concurso para descobrir as melhores criações. Esta é sua chance!

O KLIK & PLAY é um editor completo, com muitas telas, tipos de personagens e ações. Com isto só falta a sua criatividade para montar o ambiente, a seqüência, o personagem e a velocidade desejada. Pronto, é só jogar!

Treine bastante e conheça o KLIK & PLAY porque além de jogar, você também poderá competir num concurso mundial de criação de jogos que irá revelar grandes talentos. Aguarde mais informações.

LIGUE JÁ E INFORME-SE!

FONE:(011) 263-1522

FAX:(011) 62-7608

<http://www.csf.com.br/mpo>

e-mail: mpo@csf.com.br

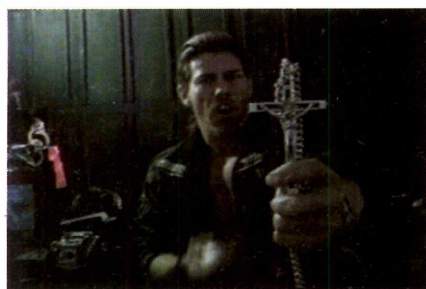
**euro PRESS
SOFTWARE
BRASIL**

UMA EMPRESA MPO VIDEO



NAVY STRIKE

Se você não for "do ramo" esqueça este jogo. Agora se for, prepare-se: pilote um F18, numa guerra naval de alta tecnologia, com imagens gráficas muito boas e bons oponentes orientados pela IA (Inteligência Artificial). A jogabilidade melhora com um joystick. A memória é um "horror" para configurar.



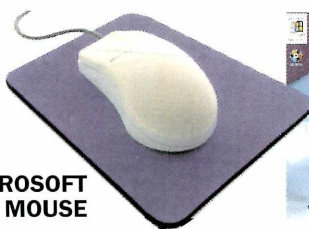
TERROR TRAX

Misturando terror com alta tecnologia você pode assumir, neste jogo, o papel de um "policial" que caça vampiros, zumbis ou lobisomens, ajudado até por GPS (um localizador por satélite). A ação é como a de um filme, ocupando a tela toda. Muito bom. O único problema é ser todo em inglês, indispensável para entender o que acontece.

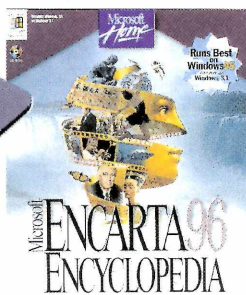
GAMES

TÍTULO - Idioma				
Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$	
Comentários				
ADOLF (Português)				
DMS	MicroPower	(011) 744-7317	15,50	☹
Uma versão moderna do famoso War. Dispõe de vídeos, sendo indicado para estrategistas				
CYBERIA 2 (Inglês)				
Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	79,99	😊
Continuação do Cyberia1, onde o principal é a habilidade em atirar. Demo disponível no CD-ROM e reportagem na revista				
DUKE NUNKEM 3 D (Inglês, manual em português)				
3D Realms	BraSoft	(011) 238-1444	69,00	😊
Estilo DOOM. A história não importa muito, mas sim a habilidade em derrotar o inimigos. Lançado agora no Brasil. Demo na edição 11.				
EARTHSIEGE 2 (Inglês)				
Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	69,00	☹
Simulador de combates entre robôs, semelhante ao MechWarrior 2. A jogabilidade é sofrível				
NAVY STRIKE (Inglês)				
Empire	MagnaHome	(011) 816-0700	77,00	😊
Simulador de vôo para amantes da aviação militar, com combates aéreos e missões. Veja opinião ao lado				
REVOLUTION X (Inglês)				
Acclaim	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99	☹
Muita ação com jeito de videogame, só com tiros. A missão é salvar a banda de rock Aerosmith que foi raptada				
SFPD HOMICIDE (Inglês)				
3 Prong plug	MSD	(021) 533-3200	73,00	😊
Muita ação e investigação, com jeito de filme policial. O jogador se tornar um investigador para solucionar assassinatos				
TERROR TRAX (Inglês)				
3 Prong plug	MSD	(021) 533-3200	66,00	😊
Suspense e terror, com narrativa cinematográfica. O jogador assume o papel de um caçador de vampiros. Opinião ao lado				
TORIN'S PASSAGE (Legendado em português)				
Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	69,00	😊
Lançamento agora com legendas em português. Um adventure no qual é preciso ir "matando" as charadas				
TRITYST (Inglês)				
Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	39,99	😊
Para Windows 95. Um Tetris mais sofisticado, e encaixar peças faz com que desapareçam. Demo na edição Especial Windows.				

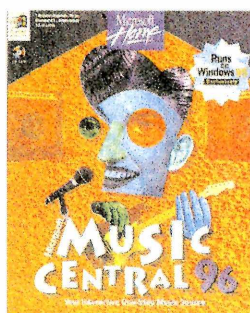
Revendas CHS/ViaBrasil: o melhor caminho para um ano inteiro de diversão.



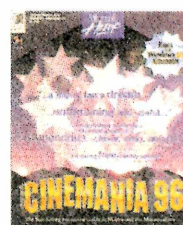
MICROSOFT
MOUSE



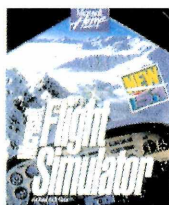
MICROSOFT
ENCARTA 96



MICROSOFT
MUSIC CENTRAL 96



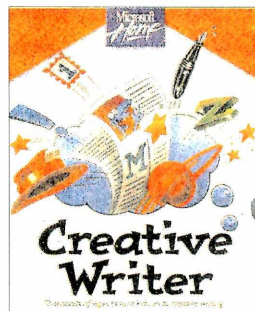
MICROSOFT
CINEMANIA 96



MICROSOFT
FLIGHT
SIMULATOR 5.1



MICROSOFT
FURY³



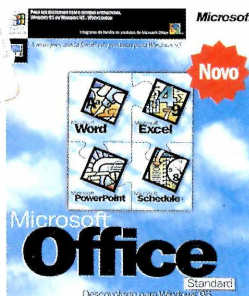
MICROSOFT
CREATIVE WRITER



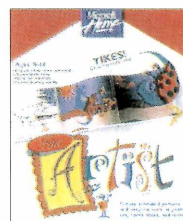
MICROSOFT
SIDEWINDER
3D PRO



MICROSOFT
NATURAL KEYBOARD



MICROSOFT
OFFICE



MICROSOFT
FINE ARTIST

Distribuidor Autorizado
Microsoft®

Visite nossa página na Internet - endereço:
<http://www.chs-via-brasil.com/> ou envie e-mail para:
comercial@chs-via-brasil.com

**CHS
PROMARK**
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

**VIA
BRASIL**

SÃO PAULO - SP

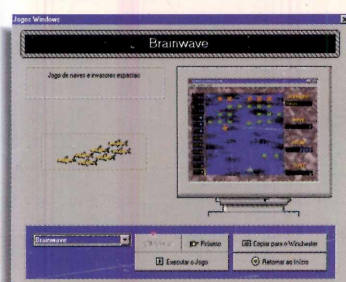
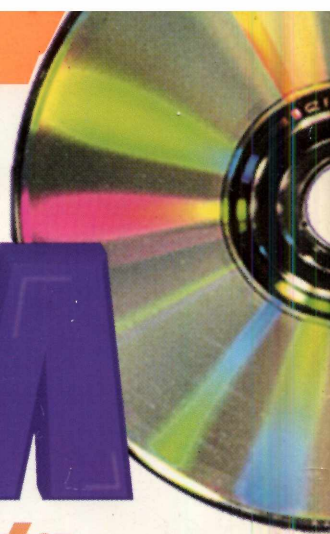
AMERICANA - SP	ASAP	BELO OESTE	BRASOFT	BT BRASIL	COMPUTER POINT	COMPU SHOP	COMPUTER DREAMS	ENGENHO	FARIAH'S	FOTÓPTICA	K-FIM	ITALUTED	MARATHON	MICROPLUS	NOVA FORMA	OPÇÃO CERTA	PLANET MÍDIA	QUARK INFOR.	SINCRIO	SOFT SHOW	SUPRINFORM	WEST POINT	STM
JARDIM	ITAM BEM	MACENA	CERQUEIRA CESAR	PINHEIROS	JARDIM	SHOP KLUATIM	J. PLANALTO	BUTANTA	CENTRO	CENTRO	CAMPO BELLO	CERQUEIRA CESAR	PINHEIROS	PAULISTA	LAPA	PAULISTA	JARDIM	MACENA	MACENA	JO. EUROPA	PINHEIROS	SHOP W PLAZA	ALPHAVILLE
tel: 284.9644	tel: 829.0577	tel: 542.7088	tel: 253.1588	tel: 814.6989	tel: 885.0680	tel: 829.3366	tel: 815.4902	tel: 211.2482	tel: 697.3437	tel: 214.4122	tel: 530.5599	tel: 813.2309	tel: 853.3266	tel: 283.1466	tel: 262.2144	tel: 258.7222	tel: 282.7899	0800 13.3055	tel: 532.0277	tel: 306.10089	tel: 816.4466	tel: 262.2839	tel: 175.3171

AMERICANA - SP	ASAP	BELO OESTE	BRASOFT	BT BRASIL	COMPUTER POINT	COMPU SHOP	COMPUTER DREAMS	ENGENHO	FARIAH'S	FOTÓPTICA	K-FIM	ITALUTED	MARATHON	MICROPLUS	NOVA FORMA	OPÇÃO CERTA	PLANET MÍDIA	QUARK INFOR.	SINCRIO	SOFT SHOW	SUPRINFORM	WEST POINT	STM
JARDIM	ITAM BEM	MACENA	CERQUEIRA CESAR	PINHEIROS	JARDIM	SHOP KLUATIM	J. PLANALTO	BUTANTA	CENTRO	CENTRO	CAMPO BELLO	CERQUEIRA CESAR	PINHEIROS	PAULISTA	LAPA	PAULISTA	JARDIM	MACENA	MACENA	JO. EUROPA	PINHEIROS	SHOP W PLAZA	ALPHAVILLE
tel: 284.9644	tel: 829.0577	tel: 542.7088	tel: 253.1588	tel: 814.6989	tel: 885.0680	tel: 829.3366	tel: 815.4902	tel: 211.2482	tel: 697.3437	tel: 214.4122	tel: 530.5599	tel: 813.2309	tel: 853.3266	tel: 283.1466	tel: 262.2144	tel: 258.7222	tel: 282.7899	0800 13.3055	tel: 532.0277	tel: 306.10089	tel: 816.4466	tel: 262.2839	tel: 175.3171

Veja a lista de programas do

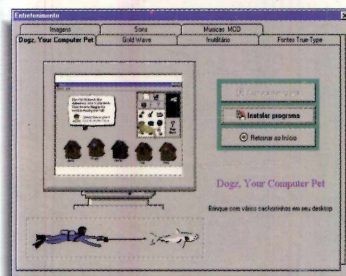
CD-ROM

E vem tudo explicadinho na revista



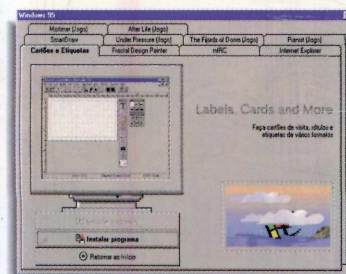
JOGOS WINDOWS

- Brainwave (combate espacial)
- Home Stretch (corrida de cavalos)
- Patolli (antigo jogo asteca de tabuleiro)
- Video Strip Poker (se você ganhar, a garota tira a roupa)
- Fuse (jogo de estratégia)
- Stars (para brincar de estrategista espacial)
- Jogo da Velha



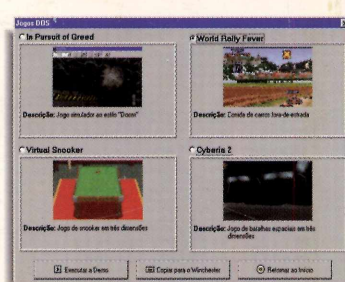
ENTRETENIMENTO

- Dogz (adote um cão virtual)
- GoldWave (estúdio de som)
- Inutilitário (um relógio-cuco para o seu PC)
- Músicas MOD (mais 6 novas dance music)
- Fontes True Type (letras)
- Sons (ruidos de animais)
- Imagens (carros, mulheres e quadros famosos)
- Numerologia (análise de personalidade)



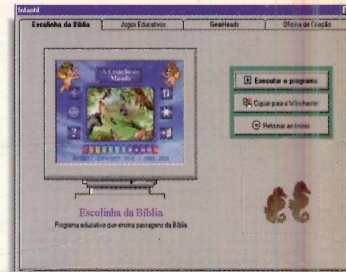
WINDOWS 95

- Labels Cards (para fazer cartões)
- Fractal Design Painter (imagens bitmap)
- The Fijords of DOOM (tiros no deserto)
- Pianist (o exterminador de insetos)
- Internet Explorer (acesso à Internet)
- Mortimer (jogo exclusivo para Pentium)
- mIRC (para conversar na Internet)
- Under Pressure (jogo de encaixe em 3D)
- Afterlife (brinque de São Pedro)
- SmartDraw (para fazer desenhos criativos)



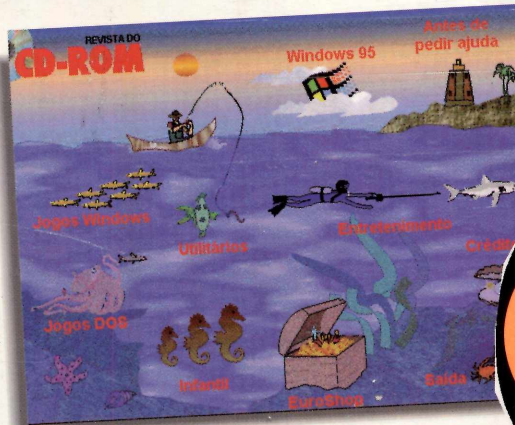
JOGOS DOS

- Pursuit of Greed (estilo DOOM)
- Rally Fever (rallye na França)
- Virtual Snooker (nova versão do jogo de sinuca)
- Cyberia 2 (combate futurista)

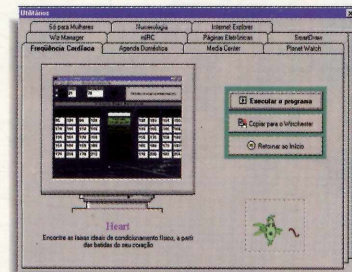


INFANTIL

- Historinha da Bíblia
- Jogos educativos
- Gearheads (jogo de tabuleiro animado)
- Oficina de Criação (Daniel Azulay e a Turma do Lambe-Lambe)



TUDO INTERATIVO
Você lê na revista e usa no CD-ROM



UTILITÁRIOS

- SmartDraw (para fazer desenhos criativos)
- Planet Watch (mapa animado do sistema solar)
- Internet Explorer (programa de acesso)
- Heart (Frequência cardíaca e saúde)
- WizManager (deleta arquivos duplicados)
- Agenda doméstica (controle bancário)
- mIRC (para você conversar na Internet)
- MediaCenter (organiza arquivos multimídia)
- Só para mulheres ("tabelinha" eletrônica)
- Páginas eletrônicas (lista telefônica de empresas da Grande São Paulo)

E NA REVISTINHA... Dicas & Macetes

Esclarecemos as principais dúvidas sobre impressão, modem, ícones e sons no Windows



Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas