

DESCUBRA: Onde está Wally?

REVISTA DO

# CD-ROM

Informática Prática e Descomplicada



Brasil  
R\$ 9,90



Portugal  
1.500\$00

Ano 1 Nº 10



**Manic Kart**  
Pilote um Kart em Londres

# 360

Leia na revista, use

# MEGA no CD

## Com 48 Programas Interativos



**NBA'95**  
Jogue com os Feras

## do Basquete Americano



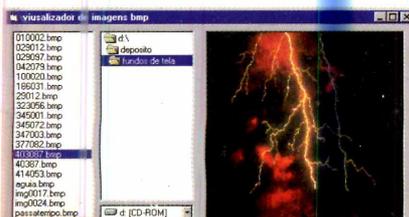
**Uninstall**  
Localize seus arquivos inúteis, para deletar com total segurança

**DIVIRTA-SE**  
Programa de **Karaokê** com 50 músicas



Plus!

**FontMonster**  
Para identificar, personalizar e catalogar as fontes que você tem e nem sabia

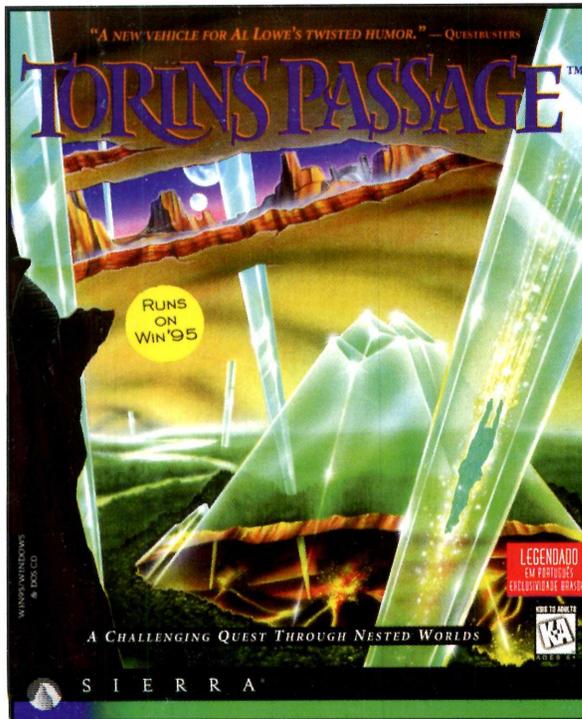
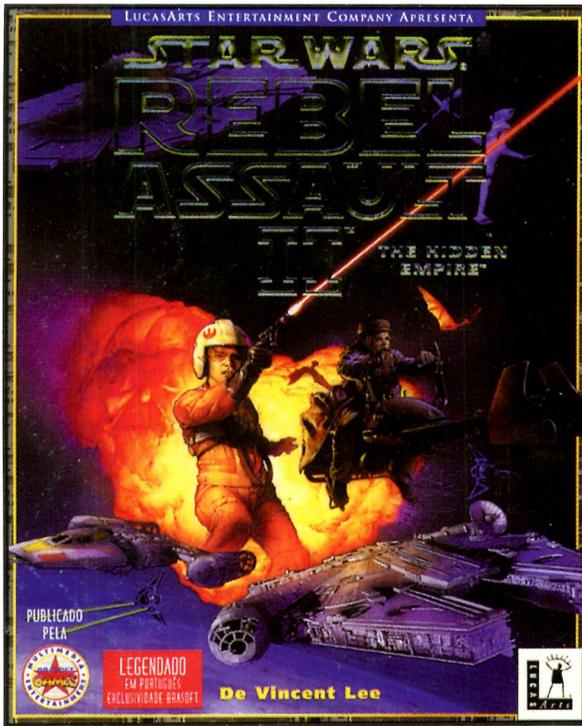


**Windows 95**  
**Visual Basic 4**  
Para você aprender programação

Ganhe uma cara nova para o seu **Windows 95**



# Lançamentos: Legend



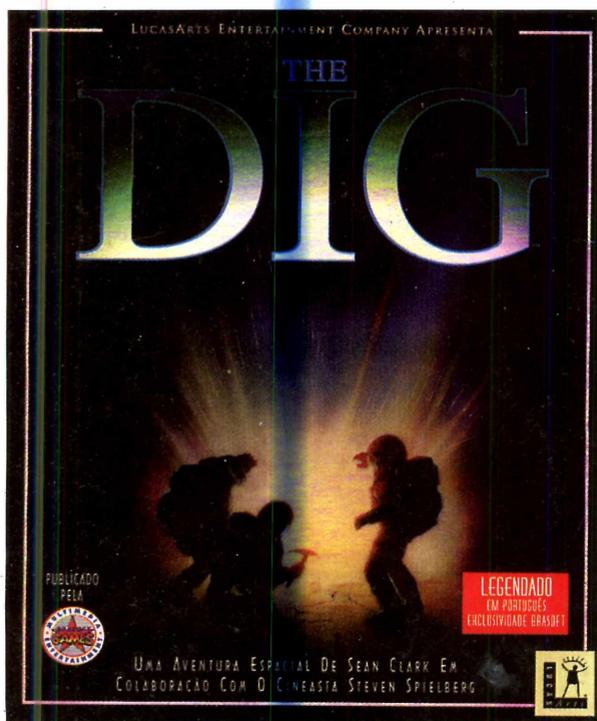
## DI STRI AU TO tem este

**dublado e  
legendado**

©1995 Sierra On-Line, inc. Bellevue, WA, 98007. Todos os direitos reservados. e/ou TM designam marcas de titularidade da, ou licenciadas para a, Sierra On-Line, inc. Jogo The Dig © 1995 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso sob autorização. The Dig e iMuse são marcas de titularidade da LucasArts Entertainment Company. A logomarca LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company. Jogo Rebel Assault II: The Hidden Empire © 1995 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso sob autorização. Star Wars é marca registrada e Rebel Assault é marca de titularidade da Lucasfilm Ltd. A logomarca LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company. Full Throttle é marca registrada e © 1994 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso com autorização. A logomarca LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company.

**REVENDAS: SP - São Paulo (011)** Acer 531-6759 - Apoio Clube de Compras 521-9315 - Beco da Informática 542-7088 - Bracanti Informática 831-3001 - Brasoftware 253-1588 - Brasoftware Lj 533-2951 - Brinquedos Laura 267-0180 - CD Home 853-8279 - Computer Place 820-2851/820-9384 - D-Comp 5583-2869 - DB Brinquedos 247-5577 - Engenho 814-4771-Extra Anhanguera 835-8588 - Extra Aricanduva 610-2911 - Extra Brigadeiro 289-9866 - Extra Guarapiranga 522-8444 - Free Port 62-1282 - Info Hall 275-7857 - Lojas Brasileiras 606-2097 - Input 876-4316 - Maxibyte 574-5999 - Multisoft 535-3431/959-3636 - NovaForma 262-2144 - Quark 0800-133055 - Tomorrow 542-4408 - Virtual Age 530-6322 - West Point 262-2839 - **SP - Santos (013)** Micro Santos 289-4535 - PC Station 289-4219 - **SP - Sorocaba (0152)** Konsultec 33-2357 - Sorocublo 21-6961 - **SP - Ribeirão Preto (016)** Floy Multimídia 627-1128 - Planet Music 623-3994 - **SP - Piracicaba (0194)** Tecnew's - 33-8499 - **SP - Franca (016)** Alltime 721-3932 - Quadrante 635-0178 - **SP - Bauru (0142)** Infel 34-2459 - **SP - Presidente Prudente (0182)** Dura-Lex 22-6853 - **SP - Campinas (0192)** Biblos 42-9751 / 32-3791 -Extra Campinas 30-7799 - Printed 34-3742 - Santo Antonio 36-7688 - **SP - Jundiaí (011)** Checkdisk 7396-7770 - **SP - Marília (0144)** Bit Chip 23-1454 - **SP - Indaiatuba (019)** ADJ Informática 875-5310 - **SP - Sertãozinho (016)** Mega Informática 645-4244 - **SP - Araçatuba (018)** M. Rezende 622-7698 - Mídia 622-1254 - **SP - Araraquara (0162)** Drive D 35-2728 - The Pier 32-3741 - **SP - Rio Claro (0195)** Impress 34-1323 - **SP - São José do Rio Preto (0172)** Mr. Games 32-1086 - **SP - Mogi das Cruzes (011)** Class Video 460-2200 - DPS Suprimentos 460-3982 - Soft Time 468-1550 - **CE - Fortaleza (085)** Microsolutions 224-5192 - **AM - Manaus (092)** Montreal 642-1239 - **RJ - Rio de Janeiro (021)** Infocell 431-3338 - KEC Livraria - 567-3665 - Ksoft 247-4845 - Pronto Computer

# exija sempre dado



somente quem é

# BUIDOR RIZADO diferencial



<http://www.brasoft.com>

262-8097 - Sodiler 289-0340 - Techshop 262-4927 - Ultralar & Lazer 351-7171 - PE - Recife (081) Moura 445-2444 - Music Store 465-7846 - BA - Salvador (071) Compuserv 351-1552 - Techland Shop. Baía 332-2300 - Techland Shop. Iguatemi 353-2300 - PA - Belem (091) Sol Informática 212-3355 - PR - Curitiba (041) Extra Curitiba 332-8644 - MG - Belo Horizonte (031) A&C Infor 261-1979 - Adik Software 261-3918 - Agência Leitura 221-2062 - Boutique do Telefone 415-6071 - Channel 281-2422 - Extra Belo Horizonte 273-4141 - Leitura Amazonas 226-4991 - R2V2 286-1166 - Softsite 426-1102 - Software & Etc. 281-2822 - Wave Computer 281-0311 - MG - Conselheiro Lafaiete (031) Bios Games 763-1267 - MG - Uberlândia (034) Ricunha 236-9505 - MG - Governador Valadares (033) Maximidia 221-3434 - PC Shop - 271-4994 - MG - Poços de Caldas (035) Supermercado San Michel 722-3322 - MG - Lavras (035) Mídiaabraz 821-8258 - MG - Teófilo Otoni (033) Bloom Software 521-3130 - MG - Juiz de Fora (032) Central de Informática 211-9468 - Vip-Service 215-1122 - MG - Pouso Alegre (035) Mid Informática 421-6222 - MG - Muriaé (032) PCM Informática 722-4239 - MG - Três Corações (035) Tela Verde 232-1679 - MG - Itaúna (037) WA-Informática 242-1549 - MG - Varginha (035) Emporium Computer 221-4417 - MG - Uberaba (034) Cecotein 312-6449 - O&M 336-3221 - MT - Campo Grande (067) Extra Campo Grande - 384-2000 - RS - Porto Alegre (051) Megamídia 339-3018 - ES - Vitória (027) Allgenius 235-1922 - Proad 227-5733 - ES - São Mateus (027) Cirrus 763-4124 - ES - Cachoeira do Itapemirim (027) LM de Souza 522-0144 - ES - Colatina (027) Edinformática 722-3922 - DF - Brasília (061) CD-Room Mania 347-4410 - First and First - 234-4459 - Mr. Micro 242-4259 - Multimídia 2001 - 223-6386 - Take One 361-9046



**Diretores:**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha

# REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

MAIO' 96

**Editor e Diretor Responsável**  
Aydano Roriz

**Redação**

**Diretor de Redação:** Roberto Araújo  
**Editora Assistente:** Silvana Altafini  
**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTB. 10.766  
**Projeto Gráfico:** Shirley Vieira Lima  
**Chefe de Arte:** Jefferson Silva  
**Consultor de Informática:** Luiz Mazzaferro Júnior

**Colaboraram nesta edição**

Carlos Augusto de Moura, Carlos Duarte, Luiz A. Siqueira Neto

**Produção do CD-ROM**  
4 MultiMídia e Interatividade

**Diretor Operacional**  
Abílio Cunha

**Publicidade - Representantes**  
São Paulo e Rio (011) 549-5979  
Márcio Comenale (Diretor)

**Bahia (071) 351-1784**  
Elizabeth Silveira

**Brasília (011) 887-0707**  
Dreyfus Soares

**Minas Gerais (031) 225-6069**  
Walter Cruz

**Paraná (041) 253-4048**  
Angelo Costi

**Rio Grande do Sul (051) 233-6911**  
Elcenho Engel

**Santa Catarina (0482) 23-3968**  
Geraldo Nilson Azevedo

**Marketing**

Daniela Hass (Supervisora)

**Atendimento ao Leitor**

Cecília Tomazelli (Supervisora)  
Alice Vieira/Carla Dantas  
Cristina Franzotti/Sonia Regina

**Suporte Técnico (011) 832-2107**

Luiz Antonio Siqueira Neto  
Marco A. Mendes Clivati  
Endereço eletrônico:  
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A Revista do CD-ROM (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente.

A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Distribuidor exclusivo para o Brasil:**

DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132  
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

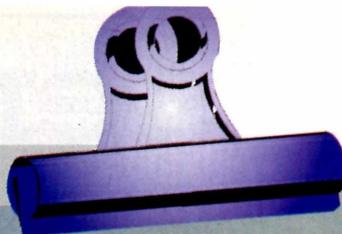
**Distribuidor em Portugal:**

Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A  
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

**Fotolito:** Bureau Bandeirante  
**Impressão:** W. Roth

Somos Filiais à  
**ANER**

Associação Nacional dos Editores de Revistas



O champanhe estava na geladeira. Fizemos uma festa quando o primeiro exemplar dessa edição chegou da gráfica, aqui na redação. Afinal, festejamos nosso primeiro milhão de exemplares. Para ser exato, 1.090.000 REVISTAS DO CD-ROM.

Para você ter uma idéia do que isso significa, basta lembrar que a tiragem média de títulos em CD-ROM no Brasil fica em torno de 2.000 exemplares. E os grandes sucessos raramente ultrapassam os 10 mil exemplares.

Para você também participar da festa, fizemos esta edição exagerando o número de programas: 48. Se você fizer uma conta simples, dividindo o preço de capa pelo número de programas, verá que cada um deles "custaria" R\$ 0,20. Isso mesmo: vinte centavos. Mas chega de conversa, enquanto você se diverte com esta edição, temos de trabalhar duro. Queremos agradar você cada vez mais, já que ainda faltam 910.000 exemplares para chegarmos ao nosso segundo milhão.

Roberto Araújo

## SUMÁRIO Nº 10

Aproveite todo o seu CD .....	6
Jogos .....	18
Acelere numa corrida de kart .....	22
Organize seus disquetes .....	24
Karaokê no computador .....	26
Desinstalar é preciso .....	30
Coloque algo mais no seu Win 95 .....	36
Arquivos: novos recursos para o Word 6 .....	38
Faça um programa em Visual Basic .....	40
Correio eletrônico no micro .....	44
NHL'96 - De patins, no gelo .....	48
Catalogador de fontes .....	52
Torne-se um imperador romano .....	54
NBA'95 - Basquete Total .....	60
Guia do CD-ROM .....	63

*Se for o caso, reclame.  
Nosso objetivo é a excelência*

*Para entrar em contato*



(011) 832-7317 Av. São Gualter, 615  
05455-000 - São Paulo-SP FAX (011) 260-1567

**Endereço Eletrônico:** revista.cd-rom@sti.com.br

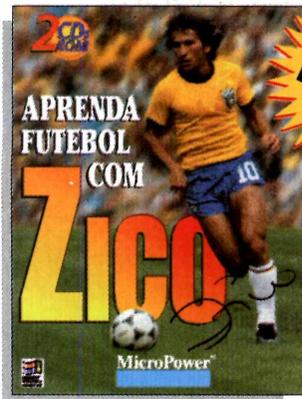
**Suporte Técnico:** suporte.revista.cd-rom@sti.com.br



# MicroPower



FAMILY SOFTWARE

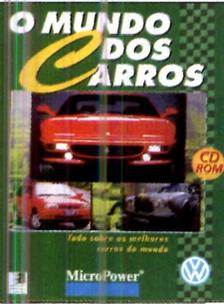


LANÇAMENTO

## APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Além disso, ensina como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista, e para isso, nada melhor do que o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte, respeitado não só como jogador, mas como homem.

PREÇO: R\$ 59,00\*



## O MUNDO DOS CARROS

Este CD-ROM é um passeio pelos mais importantes carros de todo o mundo, incluindo lançamentos de 1996. Conheça os países onde estão localizadas as maiores montadoras de automóveis e seus produtos. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros. Poderá também imprimir as maravilhosas fotos e assistir mais de 80 minutos de vídeo de alta qualidade com carros das marcas Ferrari, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e agora com a Home Page da Internet da Volkswagen na íntegra para você conhecer melhor uma das maiores montadoras do Brasil. PREÇO: R\$ 49,00\*



## ENGLISH WORKS MULTIMÍDIA

Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador. PREÇO: R\$ 49,00\*

## REVISTINHA

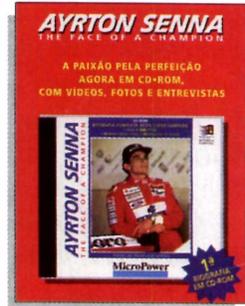
Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM REVISTINHA você pode criar suas próprias histórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividade produzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. PREÇO: R\$ 49,00\*



## AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hipertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos.

PREÇO: R\$ 49,00\*



## ENGLISH WORKS/ SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronuncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

PREÇO DE CADA UM: R\$ 45,00\*



## FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com centenas de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade.

PREÇO DE CADA UM: R\$ 39,00\*

\* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

### PARCEIROS COMERCIAIS

SÃO PAULO: Acer Info Store (011) 531-5575 (Shopping Ibirapuera) • ANASOFT (011) 453-5588 • BRASOFT (011) 238-1444 • Brasoftware (011) 533-2951 (Shopping Ibirapuera) e (011) 253-1588 (Catálogo) • Instant Kolor (011) 210-3326 (Shopping Eldorado) • Tomorrow (011) 852-4466 • Plug & Use (011) 819-2464 • QUARK INFORMÁTICA 0800-133055 • SOFTMAIL (011) 870-4490 • BELO HORIZONTE: R2V2 (031) 286-1166 • HORUS (031) 441-1028 e (031) 486-1382 • BLUMENAU: Livraria Alemã (047) 326-4558 • BRASÍLIA: TRM REPRESENTAÇÕES (061) 242-2112 • CAMBORIÚ: Livraria Alemã (047) 366-2280 • CURITIBA: LIVRARIAS CURITIBA (041) 322-5455 • FLORIANÓPOLIS: Livraria Catarinense (048) 248-6766 • Livraria Alemã (048) 224-0178 • FORTALEZA: Livrarias Livro Técnico (085) 244-4800 • GOIÂNIA: CLC (062) 224-5996 • JOINVILLE: Livraria Alemã (047) 433-4770 • MACAPÁ: Acesso (096) 223-5794 • NATAL: Miranda Computação (084) 231-2775 • PORTO ALEGRE: INCOMP (051) 333-2224 • Digimer (051) 221-7599 • RECIFE: CD-ROM SHOP (081) 325-5430 • Moura Informática (081) 445-2444 • Infobox (081) 465-3422 • Music Store (081) 465-7846 (Shopping Recife) • RIO DE JANEIRO: EDITORA ATR (021) 286-5889 • MSD MULTIMÍDIA 0800-22-3200 • SALVADOR: Civilização Brasileira (071) 359-7070 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-7514 (Shopping Barra) • Techland (071) 353-2300 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-2300 (Shopping Barra) • VITÓRIA: Proad (027) 335-1198 • LIVRARIAS: Lazelva 0800-110052 • Saraiva (011) 232-5101 • Siciliano (Todas as Lojas)

## CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CLIENTE

Telefone/Fax  
(011) 744-7313 (011) 744-7314  
de 2ª a 6ª feira das 9 às 18 hs.

Internet: micropw@dglnet.com.br  
CompuServe: 102423,2733  
7 dias por semana, 24hs por dia

Rua Manoel Coelho, 600 • Sala 313  
Business Center • Shopping S. Caetano  
09510-101 • São Caetano do Sul • SP

**MicroPower®**  
SOFTWARE

Lazer, Informação e Alta Tecnologia

CD-ROM



# Aproveite Tod

**Nada menos que 360 megabytes (exatos 368.689.999 bytes) distribuídos por 48 programas interativos para sua diversão e trabalho**

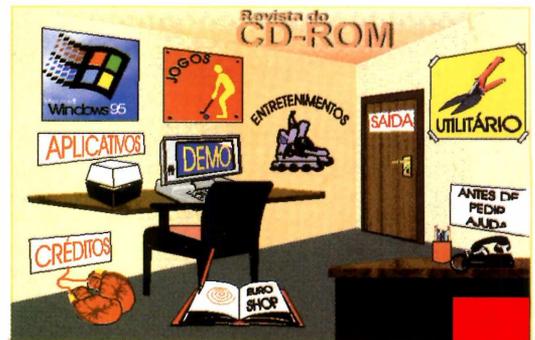
**F**izemos uma seleção especial de esportes que vale a pena conferir: corrida de kart, jogos de basquete e de hóquei. Para os apreciadores de jogos de estratégia, escolhemos Ceasar 2. Com ele você vai se sentir um imperador romano por 10 anos. E não deixe de experimentar o programa de Karaokê, onde vai poder cantar 50 músicas, entre elas a magnífica Free as a Bird, dos Beatles.

Para os que já aderiram ao Windows 95, esta edição está repleta de atrativos. Um dos mais interessantes é poder fazer um programa, isso mesmo, você vai "escrever" um programa para usar no seu micro, com o Visual Basic 4. Além disso, ganha também a versão demo do Microsoft Plus! que pode dar uma nova "cara" ao seu computador.

Lembre-se do nosso princípio de interatividade. Aqui na revista você encontra todas as dicas para usar melhor os programas que estão no CD-ROM.

## EUROSHOP

Se você gosta de ganhar um brinde, não pode perder a sensacional Promoção do mês que colocamos no Euroshop – nosso shopping virtual. Basta fazer suas escolhas, seguir as telas e no final, poderá imprimir a sua encomenda e enviar à Editora Europa. Confira.



### PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM do seu computador.  
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou File, se o Windows for em inglês).

3 - Clique no item Executar (Run).

4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite:

D:\CDROM

ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Clique em OK.

5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

### PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

A auto-reprodução é uma das novidades para quem usa o Windows 95. Basta colocar o CD-ROM na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.

Se isto não ocorrer, não se preocupe. Dependendo da configuração de seu PC, pode não funcionar mesmo. Os comandos, então, são os mesmos para o Windows 3.1. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

# O O SEU CD-ROM

## ENTRETENIMENTO

### ONDE ESTÁ WALLY? NO CIRCO

Procurar *Wally* é uma ótima distração para as crianças de todas as idades. No demo deste programa, você tem algumas telas para se divertir.



Todo em português, o programa é autoexplicativo. Lembre-se apenas que, além de procurar o *Wally*, você ainda tem a tela Parque de Diversões e A Banda. Para localizá-los, basta passear com o mouse sobre a tela principal do programa.

**Atenção:** Este programa funciona apenas se o seu computador estiver configurado para 256 cores.

### SCREEN SAVER

Um divertido dinossauro pode “salvar” sua tela. Para ter uma amostra de como ele funciona, basta clicar em “Executar o Programa”. Se gostar, clique em Copiar para o seu computador. Automaticamente, se você autorizar, o arquivo será copiado para o seu diretório Windows.

Depois para torná-lo seu *Screen Saver*, proceda assim:

- 1 Abra o Painel de Controle que fica no grupo Principal. Clique então em Área de Trabalho.
- 2 Em Proteção de Tela, escolha a opção *Dino Shred*. Coloque o tempo de espera que desejar e dê OK em todas as telas.



### EDITOR GRÁFICO INFANTIL

O programa *Color Wizard* é de colorir. Basta, com o mouse, escolher a cor desejada na parte inferior e usar o “mouse-pincel”.



Nos PCs testados, ele rodou sem dificuldades direto do programa do CD-ROM. Mas, se quiser rodar o programa pelo DOS, basta ir para o DOS e digitar:

```
D: \>CD\ENTRET\COLWIZ <ENTER>  
e complete
```

```
D: \ENTRET\COLWIZ>WIZARD <ENTER>
```

Substitua, se for o caso, o D: pela letra de seu drive.

### KARAOKÊ ELETRÔNICO

São nada menos que 50 músicas para você cantar. Inclusive *Free as a Bird* dos Beatles. Os detalhes de como utilizar o programa você encontra na página 26.

É preciso porém instalá-lo.

Para isso, basta clicar em Instalar programa, seguindo depois as indicações de tela.

Para localizar as músicas:

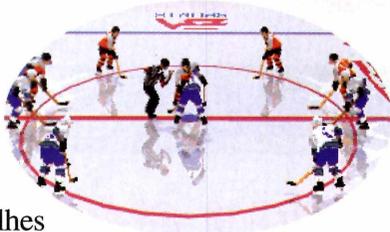
- 1 Com o programa aberto, vá em *File* e depois em *Open*. Clique então em Unidades de Disco e vá para o seu drive de CD-ROM (normalmente D: ou E:).
- 2 Clique em ENTRET e depois localize a pasta MIDI-OKE. Dê dois cliques sobre esta pasta (ou ilumine-a e dê OK). Pronto, lá estão os arquivos .KAR que contêm as músicas.





# DEMOS

**V**ocê está aproveitando a moda dos patins *in-line*? Então, aqui, pode conferir como é o hóquei sobre gelo. Os detalhes de como jogar estão na página 48.



## NHL 96

aconselhável é fazer o “serviço” pelo DOS.

**1** Saia do Windows e vá para o *prompt* do DOS. Digite a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM (normalmente D: ou E:) e digite:

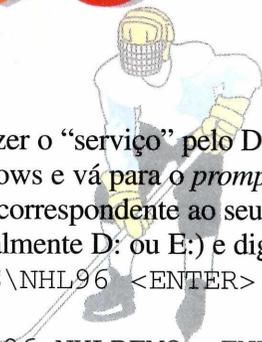
```
D: \>CD\DEMOS\NHL96 <ENTER>
```

e complete:

```
D: \DEMOS\NHL96>NHLDEMO <ENTER>
```

O jogo deve rodar.

**Atenção:** se resolver copiar este demo para seu PC, saiba que ele ocupa 62 megabytes. Esteja seguro de ter espaço disponível em disco.



Nos computadores onde fizemos testes, ele rodou “debaixo” do Windows, porém, o mais



## MANIC KART

**S**inta todas as emoções de dirigir um kart numa pista de rua, em Londres, Inglaterra. As instruções de como jogar, você encontra na página 22.

Ele rodou com facilidade, em nossos testes, mesmo dentro do Windows, bastando mandar Executar o Programa. Em todo o caso, estes são os comandos para rodar pelo DOS:

**1** Saia do Windows e vá para o *prompt* do DOS.

Digite a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM (normalmente D: ou E:) e digite:

```
D: \>CD\DEMOS\KART <ENTER>
```

e complete:

```
D: \DEMOS\KART>KART <ENTER>
```

O demo deve rodar.

## NBA 95

**T**ransforme-se num fera do basquete. As instruções do jogo estão na página 60.

O NBA 95 não “roda” debaixo do Windows.

Aconselhamos não tentar. Proceda assim:

**1** Saia do Windows e vá para o *prompt* do DOS. Vá para a letra do seu drive de CD-ROM (normalmente D: ou E:) e digite:

```
D: \>CD\NBA95 <ENTER>
```

e complete:

```
D: \NBA95>NBA <ENTER>
```

**Atenção:** Cuidado, caso resolva copiar o jogo para o computador. Serão copiados 122 megabytes. Confira se tem “bastante” espaço em disco. Se resolver mesmo copiar, saiba que ele só roda se ficar na raiz (ou seja, copiado para o C:, sem estar em subdiretórios).



## CAESAR II

**V**ocê pode se tornar um imperador romano e governar o império por 10 anos. As instruções de como jogar estão na página 54.

*Caesar II* roda fácil “debaixo” do Windows.

Assim, apesar do aviso que está no CD-ROM, você pode mandar executar o demo. Em todo o caso, estes são os comandos:



**1** Saia do Windows e vá para o *prompt* do DOS.

Selecione o seu drive de CD-ROM (D: ou E:) e digite:

```
D: \>CD\DEMOS\CAESAR <ENTER>
```

e complete:

```
D: \DEMOS\CAESAR>C2DEMO <ENTER>
```

Para configurar o som, só copiando (são 6,9 Mega) o programa para o computador (não é possível salvar a configuração no CD-ROM).

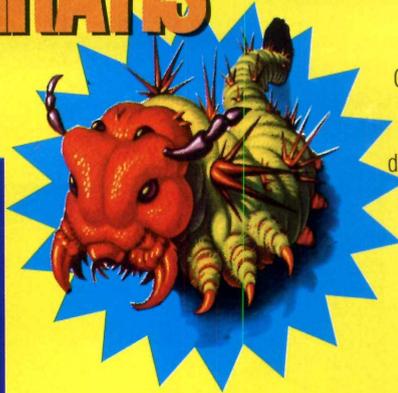
Este é o comando para configurar o som:

```
C: \DEMOS\CAESAR>CD SETSOUND <ENTER>
```

e siga as indicações da tela.

# cut, paste and save money.

## GRÁTIS NORTON ANTIVÍRUS SCAN-ONLY



### TRABALHE SOSSEGADO

Com o Norton Antivírus Scan-Only (apenas para verificação) você vasculha os seus discos (rígidos e flexíveis) à procura de vírus de computador! Capaz de detectar mais de 5.300 tipos de vírus e variantes! E, melhor ainda, inteiramente grátis, mas somente para os primeiros 1.000 clientes que apresentarem este cupom na loja!

### Color Scanner IBM



Preço: **R\$ 585**

em dois pagamentos sem juros\*  
ou **R\$ 16** de desconto a vista

\* Válido somente para a Grande SP.

Lançamento da IBM com scanner, fax e copiadora em um único aparelho! Scanner colorido com 1.200 dpi de resolução, 16 milhões de cores, alimentação automática de até 10 páginas, 4,5 páginas por minuto e conexão para fax/modem! **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

Válido até 30/04/96 ou final do estoque.

### Kit Multimídia Diamond MK8000 (8 velocidades)

Preço normal: **R\$ 969**

Promoção: **R\$ 749**

Desconto: **R\$ 220**

+ desconto adicional de **R\$ 39**

para os primeiros 25 clientes que apresentarem este cupom



Válido até 30/04/96 ou final do estoque.

Lançamento que vai fazer seus CDs espalharem bits por toda a sala! A última novidade em kit multimídia, com alto-falantes Yamaha, incluindo jogos como Misty, Magic Carpet, Rebel Assault, SimCity 2000 e Comptons 96, Placa 16 bits, Plug & Play com 3D Wavetable sound. **(SOMENTE 50 UNIDADES)**

### Promoção Super Combo Games Legendados 3 em 1 - Brasoft Rebel Assault II

Preço normal: **R\$ 77**

Promoção: **R\$ 60**

Desconto: **R\$ 17**

Leve os 3 jogos por apenas **R\$ 169** - Você ganha um superdesconto de **R\$ 49** sobre o preço total de **R\$ 218**



Válido até 30/04/96 ou final do estoque.

A esperada seqüência de um dos maiores sucessos da saga Guerra nas Estrelas! Uma história totalmente nova com inúmeras cenas filmadas, agora com caixa e manual em português. **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

### The Dig

Preço normal: **R\$ 76**

Promoção: **R\$ 60**

Desconto: **R\$ 16**

INSPIRADO EM STEVEN SPIELBERG



Válido até 30/04/96 ou final do estoque.

The Dig é o mais recente jogo de aventuras da LucasArts! Um enigmático jogo, com cenários desenhados a mão, digitalizados e coloridos por computador, agora legendado em português, com vozes e música originais, para você não perder nada! **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

### Full Throttle

Preço normal: **R\$ 65**

Promoção: **R\$ 60**

Desconto: **R\$ 5**



Válido até 30/04/96 ou final do estoque.

O jogo de aventuras de maior sucesso nos últimos tempos! Uma aventura gráfica futurística, num mundo cruel, dominado por terríveis gangues. Você incorpora o personagem Ben, incumbido de resolver o mistério do assassinato de um grande magnata, dono de uma fábrica de motocicletas. Primeiro jogo legendado em português. **(SOMENTE 30 UNIDADES)**

## COMPUTER WAREHOUSE



Tudo para infomaniacos.

Rodovia Raposo Tavares, km 15. A 5 min. da Marginal Pinheiros. SP. Tele vendas: (011) 819.2464

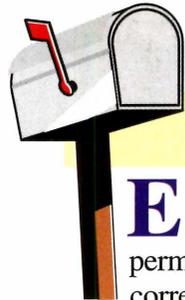
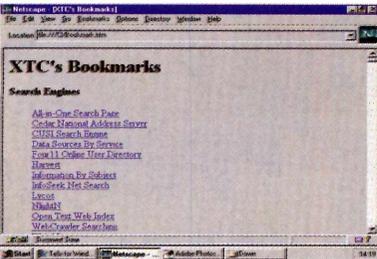
Horário de funcionamento: Domingos, das 11 às 17 h; sábados, das 9 às 19 h; e segunda a sexta, das 9 às 21 h. <http://www.pluguse.com.br>



# UTILITÁRIOS

## ENDEREÇOS ÚTEIS NA INTERNET

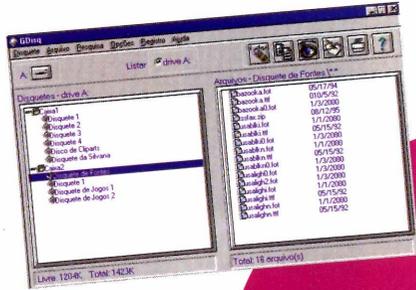
Um programa com diversos endereços muito úteis e interessantes que você pode conectar na Internet. Mas atenção: ele só funciona para aqueles que já têm conta nessa rede mundial. Do contrário, nem adianta tentar ver o que ele contém.



## UNIQUW

**E**conomiza seu tempo no BBS ou Internet, porque permite a você preparar sua correspondência eletrônica (envio ou respostas às mensagens) estando desconectado de um provedor. Confira na página 44 como usá-lo.

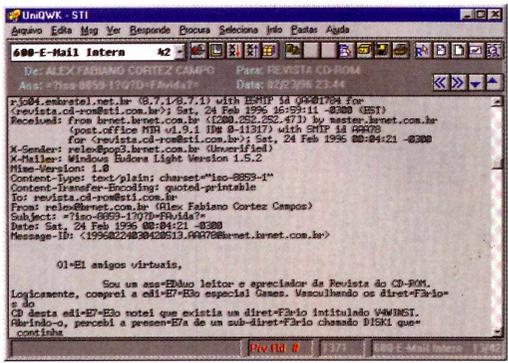
O programa é em português e precisa ser instalado para funcionar. Muita atenção ao fazer as configurações do programa. Uma instalação mal feita é muito difícil de ser consertada depois.



## GDISQ

**C**om este programa você pode manter seus disquetes sempre organizados e localizar facilmente qualquer arquivo. O serviço de como usá-lo, você encontra na página 24.

Para funcionar, o programa precisa ser instalado. No início da instalação ele pode mostrar mensagens estranhas. Dê OK que a instalação se completará normalmente.

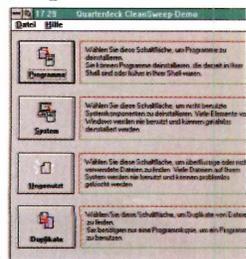


## UNINSTALL

**E**sta versão do CleanSweep é para ser usada no

Windows 3.1. A reportagem completa você encontra na página 30. Infelizmente (para quem não domina o idioma) está em alemão.

Precisa ser instalado. A palavra "Forfahren" significa "instalar".



## GERENCIADOR DE FONTES

**O** programa FontMonster permite visualizar, personalizar e até gerar um catálogo com as fontes disponíveis no seu PC. Tudo sobre como usá-lo, você encontra na página 52 desta edição.

Mas, para que funcione, precisa ser instalado. Pode ser em qualquer diretório.

# APLICATIVOS

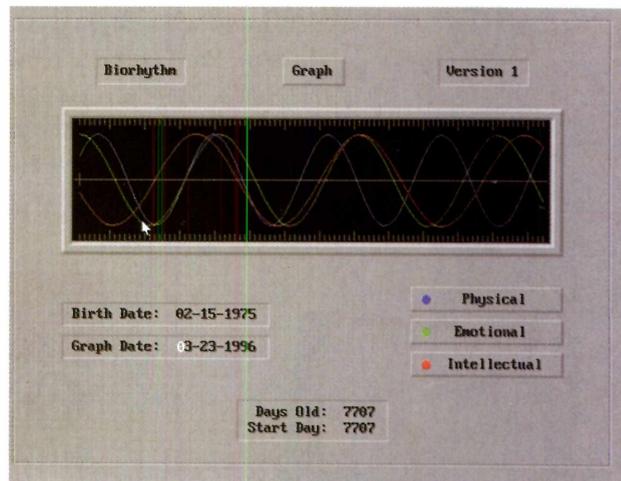
## BIORRITMO

Para saber como está o seu biorritmo, dia-a-dia, consulte o programa *Biograph*. Ele é super simples de usar. Basta clicar em Executar o Programa (mesmo sendo para DOS, ele roda facilmente debaixo do Windows), e seguir este procedimento:

**1** Em *Birth Date* coloque a data do seu nascimento, seguindo a ordem: primeiro o mês (sempre com dois dígitos), depois o dia (dois dígitos) e o ano (quatro dígitos).

**2** No quadro abaixo aparece a data atual que o programa “pega” de seu computador. Mas você pode colocar a data que desejar, como no item 1.

**3** Clique em *Graph*. Aparecerão as curvas do seu Físico, Emocional e Intelectual. A data atual é a que tem uma pequena linha roxa.



**4** Para saber outras datas, basta clicar com o botão direito do mouse sobre o gráfico. Aparecerá uma nova janela com a data que você pretende ter informações.

## CURSO DE INTERNET

Nesta versão de demonstração do curso, é possível obter diversas informações a respeito da rede mundial de computadores.

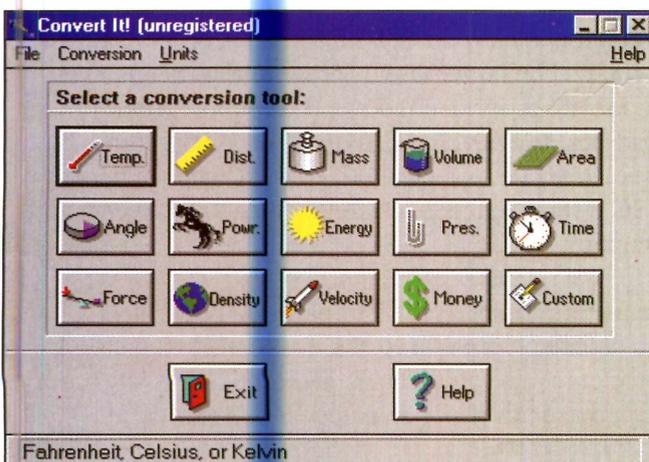
Em “Introdução”, estão os conceitos básicos da rede. Basta escolher um item, que aparecerá uma janela de texto com o que você deseja saber.

O melhor desta versão demo está no item “NetTOUR”, onde você pode fazer um passeio por 11 dos “sites” mais interessantes da WWW, a chamada

Internet Multimídia. Da página da *Disney* a *Creative Labs*.

### Instalação

Embora o programa rode a partir do CD-ROM, é preciso fazer a instalação. Senão, será acusado erro quando você tentar visitar os 11 “sites” WWW.



## CONVERSOR DE MEDIDAS

Converter unidades de medidas pode exigir contas muito complicadas. Isso se você não tiver o programa *Convert It*. Com ele tudo fica extremamente fácil e instantâneo. Basta escolher o item desejado, colocar o número e as conversões serão feitas de forma automática.

Se quiser, pode também acrescentar outras unidades (inclusive atualizar cotações monetárias). Basta fazer sua escolha em *Units* (na barra de ferramentas) e personalizar as conversões desejadas.



CD-ROM



## COMUNICAÇÃO

**A**lphanet é um BBS com interface gráfica e bastante fácil de usar. Para entrar em contato com ela, basta mandar instalar o programa (desde que você tenha um modem) e seguir as instruções da tela.



## DISCO DE BOOT EXPERIMENTAL

O disco de *boot* serve para você iniciar (ligar) seu computador a partir de um disquete, carregando o mínimo de programas para que o PC funcione. Isso é extremamente útil para rodar jogos que são muito exigentes em termos de memória. O Suporte Técnico da Revista do CD-ROM desenvolveu um programa para fazer, automaticamente no seu computador, um disco de *boot*. Assim, se tiver problemas para rodar, digamos, os demos que são para DOS, faça este disco de *boot* sugerido.

As instruções de como proceder você encontra no "Antes de Pedir Ajuda" no CD-ROM, ou clicando duas vezes no AJUDACD.HLP.

Se tiver qualquer problema, entre em contato com nosso suporte técnico pelo telefone (011) 832-2107 ou pelo E-Mail [suporte.revista.cd-rom@sti.com.br](mailto:suporte.revista.cd-rom@sti.com.br).

## ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão Antes de Pedir Ajuda é um FAQ (Frequently Asked Questions, perguntas feitas frequentemente) e recebe, a cada edição, uma série de atualizações. Óbvio, está todo em português, e

qualquer dúvida que você tenha, inclusive em relação aos CDs anteriores, vale a pena dar uma olhada.

Não é preciso estar no CD-ROM para executar o FAQ. Basta colocar o CD-ROM na gaveta, ir ao Gerenciador de Arquivos, dar dois cliques na letra correspondente ao drive do CD-ROM (normalmente D: ou E:), e depois também clicar duas vezes no arquivo AJUDACD.HLP que ele será executado.



### Confira também estes itens se tiver algum problema para "rodar" o CD-ROM:

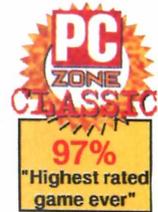
- ✓ Certifique-se que o problema está realmente relacionado ao CD-ROM.
- ✓ Para garantir que outros programas não interfiram no perfeito funcionamento do CD-ROM que acompanha a Revista, finalize qualquer tarefa (programa) extra que seja inicializado pelo próprio Windows (Exemplos: *Afterdark*, Manipuladores de FAX, *Icon Hear It!*, etc). Para tanto, basta apenas que, antes de executar o CD-ROM, você tecele Ctrl + ESC e finalize todas as tarefas, menos o Gerenciador de Programas.
- ✓ Utilize a configuração mais simples que puder no momento de executar o CD-ROM. Isto é, não exagere na resolução e cores do seu vídeo (o padrão é 640 X 480 com 256 cores), e use um papel de parede e protetor de tela simples.

INFOGRAMES



apresenta

# Sozinho na escuridão: As aventuras de Edward Carnby



Animações com qualidade 3D fantástica!  
A série mais premiada dos últimos anos, agora em português!



Multimídia é Infogrames

**Nas Revendas:**

São Paulo (011) Sodiler: São Paulo Market Place 531-7969; Brasofware 533-2951; CD Home 853-8279; Engenho Info 211-2482; Garcia Center 232-4466; Livraria Saraiva 530-1848; Livraria Siciliano 531-1371; Livraria da Vila 814-5811; Microplus 283-1466; Multisoft 535-3431; Neo Express 851-1443; Toolbox 820-0279; Tomorrow 852-4408; Virtual Age 530-6322; West Point 262-2839 Campinas (0192) Marvey 31-0205 Casias do Sul (054) Compu Rossi Info 233-2855 Curitiba (041) Guerreiro e Guerreiro 322-8328; Tratorax 223-7404; Multi Byte 335-3354 Florianópolis (048) Micro in Home 223-2583 Fortaleza (085) Livraria Livro Técnico 244-4800 Goiânia (062) CLC 224-5003; Home & Office 281-7391; Mr. Multimídia 973-3748 Joinville (0474) World Game's 51-8066 Recife (081) Infobox 465-3422; Soldier Aeroporto Guararapes 326-0883; Shopping Center Recife 326-9363 Salvador (071) Techland 353-2300/332-2300 Santos (013) PC Station 284-7793 Taubaté (0122) RX Informática 32-3331 Vitória (027) Allen 325-3943; Algeius 235-1922; Proad 227-5733; Micro Xique 325-2050 Porto Alegre (051) Virtual Mídia 225-0233; Megamídia 339-3018; Digimer 221-7599; Remisul 225-9199; Espaço Virtual 332-6045; Multimídia Express 987-8924; Micromania 343-9618; De Bem Info 343-8200 Rio de Janeiro (021) Sodiler: Via Parque Shopping 385-0300; Barra Shopping 431-9054; Shopping Rio Sul 541-1895; Aeroporto Santos Dumont 220-0577; Aeroporto Internacional 398-3227; Book Master 205-6210; Ciência Moderna 262-5723; Edel-Midiá 325-5639; Gigatronic's 512-4993; Kez Livraria 567-3665; Microland 533-1355; PC Center 533-1887; Skamall 322-4092; Softway 542-1748; Tech Shop 385-0424/262/4927; Newco 533-3221 Nileraí (021) Gastesi 611-3130; Microland 717-2789; Ciência Moderna 718-3933 Petrópolis (0242) Compuland Informática 42-9888 Teresópolis (021) Supri Station 742-9092 Brasília (061) Sodiler: Conjunto Nacional Brasília 223-1622; Aeroporto Int. Brasília 365-1804; CTIS 234-5185; Microshopping 347-9040 Belo Horizonte (031) Livraria Leitura Savassi 225-0694; R2V2 286-1166; Wave Computer 227-4247; Soft Site Info 426-1102



# WINDOWS 95

**O**s aplicativos e jogos encontrados nesta pasta, naturalmente só podem ser usados por aqueles que têm o sistema

operacional Windows 95 instalado no seu computador. Nenhum deles deve funcionar no Windows 3.1.

## COMIX ZONE

**C**omix Zone é um jogo de ação do tipo encontrado em videogames. A ação é do tipo “porrada” e, na maioria das vezes, os cenários são tiras de história em quadrinhos, com as devidas “falas” de cada personagem. Para usar o jogo, a instalação é obrigatória.

### Comandos

←→↑↓ – movimentam o personagem  
 Z – pula  
 X – executa diversas ações, como socos, atira bumerangues...  
 Teclas 1, 2, 3 – utiliza respectivamente cada item carregado (1, 2 ou 3)

### Golpes e combinações de comandos

Na frente de um item aperte a seta para baixo a fim de apanhá-lo (como logo no início do jogo, onde há uma faca, um pote e uma lata).  
 Super soco – seta para cima e tecla X.  
 Rasteira – seta para baixo e tecla X.  
 Chute no alto – pulo (Z) e depois soco (X)

## MICROSOFT PLUS!

**E**sta versão demo do Plus! acrescenta diversos itens ao seu Windows 95. Desde um novo papel de parede até um ótimo Screen Saver (salva telas). A reportagem completa você encontra na página 36.

A instalação começa imediatamente após você clicar o “Instalar programa”. A seqüência é a normal do Windows 95.

Com o programa instalado, escolha o item que deseja modificar. Se der apenas OK, todo o pacote será instalado no seu PC.



## PONG 95

**S**ua missão em Pong 95 parece simples: rebater a bolinha, como em um ping-pong (lembra do telejogo?). Só parece. Cada número na tela principal corresponde a um tipo de jogo. Pode ser entre duas pessoas ou você contra o computador. Use o teclado: as setas direcionais para um jogador e as letras W, S, A, D para o outro. Também deve ser instalado. Para acessar os comandos, é preciso dar duplo clique nos botões.

## DESINSTALADOR (DEMO)

A versão demo do CleenSweep em inglês, da produtora Quarterdeck, mostra como funciona um desinstalador de programas. E também os arquivos que estão em duplicata no seu computador, entre muitas outras funções. Os detalhes do programa você encontra na página 30.

O programa dispensa instalação, rodando direto do CD-ROM.

*As obras primas do museu D'Orsay*

# PAUL CÉZANNE



E.M.M.E

**CD-ROM TOTALMENTE EM PORTUGUÊS**



DISTRIBUÍDO PELA



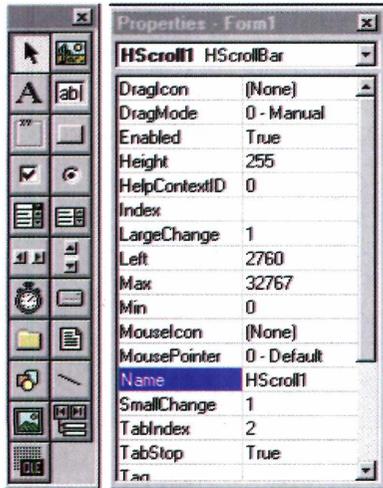
TEL: 0800-22-3200

CD-ROM

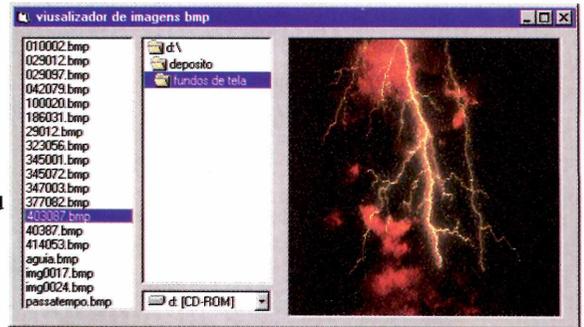


# WINDOWS 95

## VISUAL BASIC 4



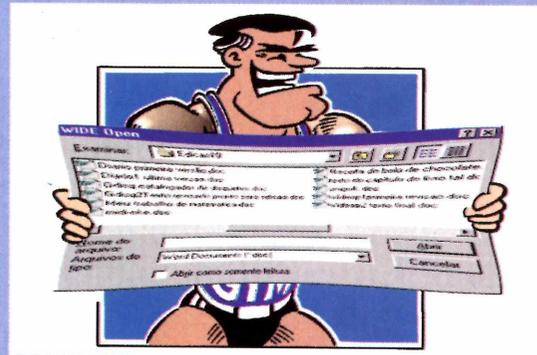
Este “programa para fazer programas” está no CD-ROM, na sua versão *Working Model*. Ou seja, uma versão de demonstração que vem com praticamente todas as ferramentas do programa completo. Apenas não está disponível a opção que salva os “executáveis”. Isto é, finaliza os programas produzidos. Na página 40 da revista, você encontra maiores detalhes de como proceder: instalar o programa e depois seguir as instruções que podem ser lidas pelo WordPad (ou Word 6). A instalação é a normal do Windows 95, bastando seguir as instruções de tela.



### ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos neste CD-ROM são *Freeware*, *Shareware* ou *Demos*. Os *Freeware* são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os *Shareware*, caso dos jogos ou do programa de música, entre outros, são programas que podem ser usados por algum tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser “Registrado” e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão “Antes de Pedir Ajuda”, no CD-ROM. Os demos são programas que permitem usar ou jogar algumas fases, para dar uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

### WIDEOPEN (PARA WORD 6)



A acrescenta novas funções ao seu Word 6, permitindo usar nomes longos para salvar arquivos. E também um mini-Explorer onde você pode deletar, renomear, enfim gerenciar seus arquivos sem sair do Word.

O botão Executar o Programa, embora “abra” o WideOpen, não revela grandes coisas. Para um melhor aproveitamento, é preciso copiá-lo para seu computador (pode ser qualquer diretório), e depois abrir o arquivo WIDEOPEN.DOC de “dentro” do Word 6. Aparece um texto e você deve clicar dentro de uma “caixa azul” onde está escrito *Install WideOpen*.

Os detalhes de como usar o programa você encontra na página 38.



ONDE ESTÁ  
WALLY?  
NO  
**CIRCO**  
CD-ROM



Venha nos visitar:  
[WWW.ICON.COM.BR](http://WWW.ICON.COM.BR)

Pegue seu demo  
**GRÁTIS!**

**Totalmente em português!**  
**Lançamento nacional em abril!**

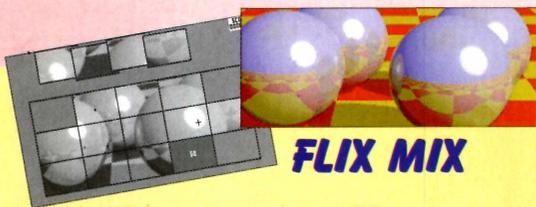
**Atendimento a revendas: 0800-21-4266**

★ **RESERVE JÁ!** ★

CD-ROM



# Jogos



## FLIX MIX

Um quebra-cabeça diferente, com imagens em 3D que se movimentam. Ele é para DOS, mas você pode rodá-lo debaixo do Windows.

São várias cenas. Conforme uma é resolvida, você vai para a seguinte. Por se tratar de uma amostra, só está disponível, no *Main Menu*, o item *Play Scramblecade*. Os controles são pelo mouse. Clique na figura e depois coloque-a no quadrado.

**Dica:** quando você acerta, aparece um quadrado branco em volta da figura.

Se quiser rodar este jogo pelo DOS, digite:

D:\>CDJOGOS\FLIXMIX <ENTER>

e depois complete

D:\JOGOS\FLIXMIX>FLIXMIX <ENTER>

Lembre-se de substituir o D:, se o drive de CD for diferente (E:, por exemplo).

## TRIAZZLE

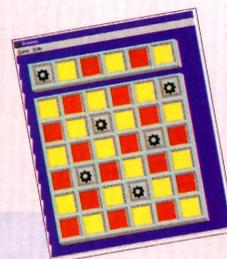
Este também é um quebra-cabeça feito em 3D. Quando você mandar executar o programa, devem aparecer vários avisos de erro. Ignore-os, dando OK. O jogo vai rodar assim mesmo. Eles só desaparecem se o jogo for copiado para seu micro.

O objetivo de *Triazzle* é arranjar as peças de acordo com a figura inicial. Para mover as peças, clique com o botão do mouse para girá-las e arraste a figura até onde você quer colocá-la. Observe que o desenho tem partes que ficam fora do triângulo e são pistas para ajudá-lo.



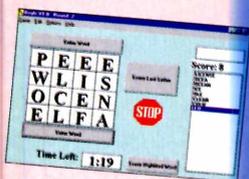
## 21 CARDS TRICK

*Este é demais. Aprenda primeiro e depois "curta" uma de "adivinho" com os amigos. Escolha, mentalmente, uma das 21 cartas da tela. Informe ao jogo se ela esta na primeira fileira horizontal (Row significa fileira), clicando em Row 1 (fileira 1), Row 2 ou Row 3. As cartas serão redistribuídas. Informe de novo qual a fileira. Novamente elas serão embaralhadas. Aponte outra vez a fileira. Pronto, o jogo mostrará a carta que você pensou. (Não revele a ninguém, mas ele descobre através de cálculos de análise combinatória).*



## QUEENS

*O objetivo é colocar as rainhas (as coroas) no tabuleiro sem que nenhuma "cruze" em qualquer sentido com a outra. Você pode escolher entre 4 até 10 coroas. Os comandos são pelo mouse. Quando você erra, as coroas mudam de cor. Achou fácil? Então tente...*



## BOGLE

O objetivo é formar anagramas, juntando as letras. Claro que as palavras estão em

inglês, e isso pode ser uma boa oportunidade de treinar. Clique com o mouse sobre as letras.

**Detalhe:** você está jogando contra o computador, portanto, boa sorte.

## MEMORY TILES

Jogo de memória. Clique em Game e depois em New para começar. O objetivo é achar os pares. Quando eles são encontrados, continuam visíveis. Caso contrário, voltam a ficar escondidos.



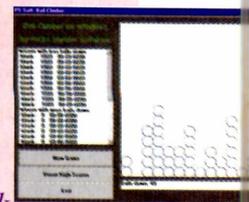
## FUN SOL

A Paciência, tradicional, nem por isso mais fácil. Segue as regras do jogo. Ou seja, você tem de colocar as cartas em seqüência crescente na parte superior, e

decrecente na inferior, sempre alternando as cores. Em Preferences, você pode modificar vários itens do jogo, experimente.

## BALL CLIMBER

Este jogo tem alguns truques para ser jogado. Primeiro você tem de apertar a tecla Scroll Lock no teclado. A bola verde (que você controla) só é movida pelas setas direcionais do teclado numérico. Seu objetivo é conseguir subir com sua bola pelas outras, até atingir a parte superior. Ao final, ele pedirá seu nome. O jogo cairá (nada pode ser gravado no CD-ROM), e esse problema só será resolvido se você copiar o jogo para seu computador.

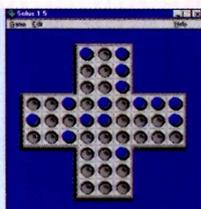


## WAXMAN

Jogo de xadrez. Segue as regras do jogo tradicional de tabuleiro. Na barra de menu, você pode fazer várias regulagens: do nível de dificuldades até um replay das jogadas.

## SOLUS

Jogo de resta um. O objetivo é retirar todas as peças do tabuleiro, deixando apenas 1. Cada vez que você "salta" uma peça, ela desaparece. Os controles são pelo mouse.



## ATLANTIC CITY BLACK JACK

O jogo de 21, como em uma mesa de cassino. O objetivo, claro, é somar 21 pontos com as cartas que a mesa distribui. É possível jogar em até sete pessoas (ou você jogar pelas sete). Em Hit você pede mais uma carta e em Stand, encerra sua jogada. Ao final, a mesa vira as cartas. Quem fizer mais pontos (sem estourar os 21 pontos) ganha.

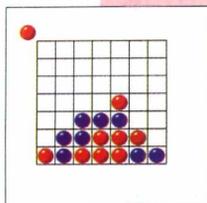


## BOULE

Roleta. Você começa com 100 "dinheiros". Nas setas pode aumentar ou diminuir a aposta. Coloque então a ficha no campo desejado e clique em Throw (lançar). Se tiver sorte, ganha. Senão, tenta de novo.



CD-ROM



## LINK FOUR

Pode ser jogado contra o computador ou outra pessoa. O objetivo é formar uma linha, em qualquer sentido, com quatro bolinhas. Mas atenção: As bolas sempre "caem" na vertical, e devem ser colocadas na "canaleta" desejada. Em Option você decide se quer um computador "iniciante" ou "master" no jogo.



## FRACTAL PUZZLE

Quebra-cabeça com desenhos fractais. São quatro opções de desenho. Clique em Game e escolha 1, 2, 3 ou 4. Quando o desenho surgir, clique em Scramble para que as peças se embaralhem. Daí é só colocar, se conseguir, tudo novamente no lugar certo.

## BUG

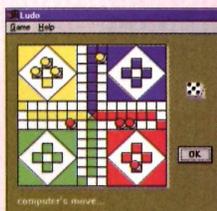
Um jogo antigo, mas ótimo para treinar controle de mouse. No início, espere alguns segundos e clique, com o mouse como ampuheta mesmo em Start game. Depois, clique no bonequinho. A partir daí, com sua habilidade, deve pegar as chaves e ir para a saída, sem esbarrar nos oponentes ou nas paredes do labirinto.



## OLDER TRASH

O objetivo é apanhar os diamantes e depois sair pelo local indicado. Isso

sem ser acertado por nenhum dos obstáculos. Conforme você avança, as dificuldades aumentam. O controle pode ser pelo teclado (setas direcionais) ou pelo mouse. Ao entrar no jogo aparecem algumas mensagens. Basta dar OK para seguir em frente.

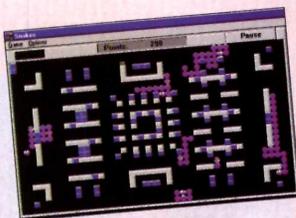


## LUDO

As regras são as mesmas do Ludo de tabuleiro (para quem já conhece). Clique em Start para definir quem começa a jogada: você ou o computador. Um dado aparece e você tem de fazer mais pontos que o seu adversário. Para iniciar a jogada, você tem de tirar 6 no dado. Senão é a vez do computador. Depois, vá andando pelas casas brancas até completar a volta.

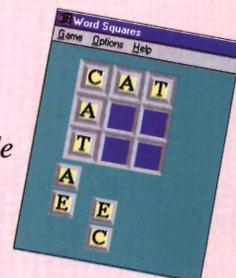
## SNAKES

O objetivo é aprisionar as cobras venenosas, movendo os blocos com o trator. Só podem ser movidos os blocos azuis. Os vermelhos, que aparecem eventualmente, formam uma espécie de escudo protetor. Você deve tocar neles para ficar imune às cobras por alguns segundos. Nesse momento, para matar as cobras, toque diretamente nelas. Os comandos são pelas setas direcionais do teclado.



## WORD SQUARES

Um diagrama onde você deverá colocar as letras de modo que seja possível lê-las na vertical e na horizontal. Os comandos são pelo mouse. Você pode escolher entre sete games. É possível mudar as letras de posição, mesmo que elas já estejam em algum lugar.



# — STI —

O BBS mais interativo do país!!

ONLINE COM A  
INTERNET

BBS : (011) 884 2446

Telesuporte: (011) 889 0075  
em horário comercial.

O  
MUNDO  
ESPERA SUA  
LIGAÇÃO.

O STI está online com a  
INTERNET para oferecer  
a você os incríveis serviços  
da maior rede de computadores  
do mundo.

24  
HORAS NO AR.



# Acelere numa



## Linha de Partida

Apesar de o demo (amostra) ter somente uma pista para você experimentar, dá para se divertir bastante. A emoção de pilotar um kart é passada com perfeição, pela riqueza de detalhes. E será preciso adquirir alguma intimidade com os comandos no teclado. O jogo exige sensibilidade do “piloto”. Portanto, não se assuste caso você de uma de “Nakajima” nas primeiras voltas: aprender as manhas das curvas não é difícil, mas demora um pouco.

**É no Kart que começam os campeões de automobilismo. No CD-ROM, um demo para você se divertir nesse esporte**

## Configurações

No menu principal estão as opções de configuração. São representadas por desenhos que mostram a função de cada uma, e

Por Luiz A. Siqueira Neto

**A**yrton Senna foi campeão de kart. Adivinha onde Rubens Barrichello ganhou seus primeiros títulos? No kart, é claro. Christian Fittipaldi, que dúvida... já acelerou muito essas baratinhas. A moda atual nos esportes motorizados é o Kart Indoor. Não há muito o que discutir, o kart é a melhor escola de

pilotagem que se conhece. E agora pode ser a sua vez. Colocamos no CD-ROM um demo do Manic Kart, um espetacular simulador de corrida, que acontece pelas ruas de Londres, na Inglaterra.



# Corrida de Karts



outro menu. Nele, escolha a primeira opção, *Racing*. Seja paciente. O jogo demora um pouco para carregar. Não tenha medo de acelerar ao máximo. O ponto forte são as “derrapagens controladas” nas

o demo rodou bem em máquinas com 8 megabytes de memória RAM, entretanto os produtores sugerem, para um ótimo desempenho, um 486 DX2/66 com 16 megabytes de RAM, placa de vídeo padrão Vesa e placa de som compatível com *Sound Blaster*.

Se a resolução das imagens for um tanto baixa, é possível alterar a definição na opção *Graphics*, no menu de configuração. Mas isso não é muito recomendado, pois ao mesmo tempo que você ganha em qualidade, perde em jogabilidade e ação. **Atenção:** só faça essa alteração se seu micro tiver 16 megabytes de RAM.

*No começo parece difícil. É preciso treinar para dominar a “baratinha” nas curvas. E você tem duas “armas secretas”: Nitro (um turbo) e Grip (aumenta aderência nas curvas)*

que podem ser alteradas com as setas direcionais do teclado.

A primeira delas, identificada pela Porta, é o *Quit* (Sair). O Disquete é o *Load* (Carregar), disponível somente na versão completa do jogo. O comando para as configurações do jogo, está identificado pelas Ferramentas. Tem ainda o Kart que aciona a opção *New Game* (novo jogo) e a *High Scores* (melhores desempenhos) representado pelo Trófeu (sem muita utilidade nesta versão demo).

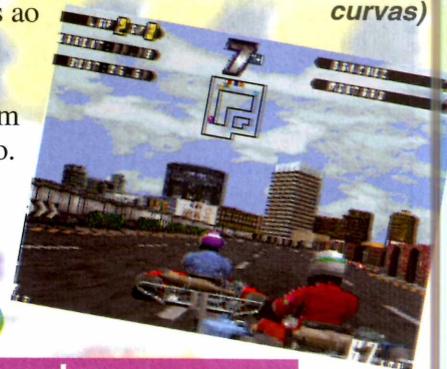
## Acelerando

A hora da verdade. Disputar uma pequena corrida pelas ruas de Londres. Está pronto? Então selecione a opção *New Game*. Vai surgir um

curvas, como na vida real. Ter pena dos adversários não é a melhor saída: use e abuse de fechadas e batidas. E, para dar mais emoção ao jogo, você pode contar com duas “armas” secretas, o *Nitro* e o *Grip*. O *Nitro* aciona um turbo e o *Grip*, aumenta a aderência nas curvas. Mas elas de nada adiantarão se você não tiver habilidade nos controles. Durante a corrida é possível também usar alguns atalhos do circuito. Preste atenção no mapa e descubra onde eles estão.

## Exigências

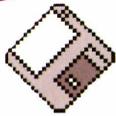
A grande maioria dos games atuais exige excelente configuração de hardware. E este não foge à regra. Em nossos testes



## Comandos

- A — acelera
  - Z — freia
  - < > — move para a esquerda e direita
  - Tab — seleciona a “arma” secreta (*Nitro* ou *Grip*)
  - Barra de espaço — aciona a “arma” secreta selecionada
- As teclas abaixo permitem mudanças no ângulo de visão da prova:
- F1/F2 — seleciona o carro a ser observado
  - F3/F4 — seleciona o ângulo de visão do carro
  - F5/F6 — faz uma rotação do ângulo de visão
  - F7/F8 — aciona as opções *zoom in* e *out*

UTILITÁRIOS



Gdisk

# Organize se

**Atrapalhado com qual arquivo está em qual disquete? Use o GDisq e sinta os benefícios de ser organizado**



O programa GDisq, que está no CD-ROM, cataloga os arquivos que estão em cada disquete, e ainda mostra em qual caixa você o guardou

**É** inútil negar: os arquivos que a gente coloca em disquetes sempre acabam “bagunçados”. E na hora de procurar um arquivo, o jeito é ir tentando um a um. Marcar na pequena etiqueta também é inútil. Não cabe quase nada e logo está tudo rabiscado. A melhor solução é catalogar os disquetes no próprio computador e escrever nos disquetes apenas um número de identificação. No CD-ROM você encontra o programa GDisq, criado pela empresa brasileira AMBConsult. E, portanto, todo em português.

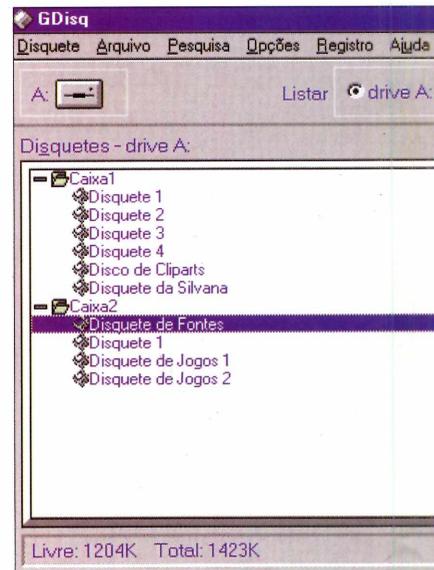
Com ele você vai poder catalogar todos os seus disquetes, inclusive, nas caixinhas onde são guardados fisicamente.

Mas, para que o GDisq funcione, ele deve ser instalado no computador (veja como em *Use todo o seu CD*). Daí é só usufruir dos benefícios de ser organizado. E não esquecer: sempre que alterar o conteúdo de um disquete, fazer também a alteração no programa.



## Conferindo os disquetes

Com todo o material em mãos (seus disquetes, as caixinhas, etiquetas adesivas) e, antes de “abrir” o programa, faça uma catalogação manual. Pegue as caixinhas e dê um número para cada uma delas, usando as etiquetas para marcar.



Por exemplo, Caixa1, Caixa2, etc. Faça a mesma coisa com os disquetes que estão dentro delas: disco1, disco2, disco3... Assim, na hora de catalogar os disquetes no GDisq, você poderá ter na Caixa1, os disquetes numerados de 1 a 10, na Caixa2, os de 11 a 20 e assim por diante.

Terminada essa parte, é hora de usar o GDisq. Abra o programa e quando aparecer a tela principal, faça assim:

**1** Insira o primeiro disquete no drive correspondente (A: ou B:).

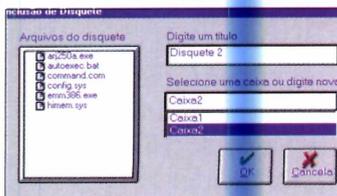
**2** Depois clique sobre o ícone do drive que você quer catalogar.

# us Disquetes



**3** Vá até o menu “Disquete” e selecione a opção “Novo”.

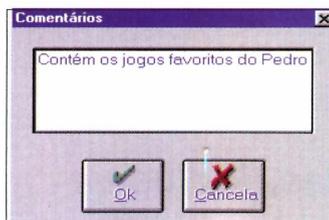
**4** Uma caixa de diálogo é aberta mostrando o conteúdo do disquete e criando um catálogo de todos os arquivos que estão no disco.



**5** Daí então você poderá nomear o disquete e dar um número (ou nome) à primeira caixinha catalogada. Depois clique em OK, para criar o banco de dados.

**6** Para colocar outros disquetes dentro de uma mesma caixinha, basta selecioná-la quando executar o comando “Novo” no menu “Disquete”.

**7** Quando for mudar para outra caixinha, é só digitar um outro nome ou número para ela.



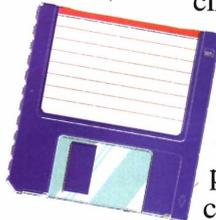
Não se esqueça de usar o mesmo nome também para o novo disquete a ser colocado, sempre se preocupando em combiná-lo com o do próprio disquinho.

## Títulos e descrições

Você pode alterar o título ou a descrição de seus disquetes, basicamente utilizando o mouse. Siga os passos abaixo:

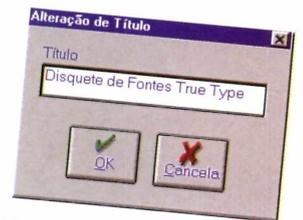
**1** Vá até o menu “Disquete” e selecione a opção “Alterar Título”.

**2** Uma caixa de diálogo aparece e aí é só digitar o novo texto por cima.



Outro recurso do *GDisq*, é permitir criar descrições para cada arquivo contido dentro do disquete.

**3** Clique duas vezes sobre o nome do arquivo.



**4** Uma caixa de diálogo aparece. Digite o comentário que deseja fazer sobre aquele arquivo e depois dê OK.

Você verá somente o nome do arquivo e a data em que foi criado, mas dando dois cliques sobre ele, aparecerá o comentário.



**Sempre que alterar o conteúdo de um disquete, deve fazer a atualização também no GDisq. E pode ainda alterar o título**

## DICAS

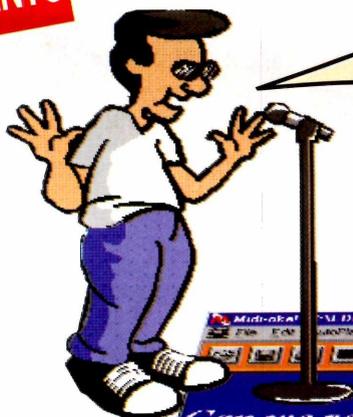
✓ Para copiar arquivos do seu winchester, de um CD ou outro drive para um disquete do banco de dados, use o comando “Copiar” no menu “Arquivo”.

✓ Quando você já estiver com muitos discos e caixas catalogados, poderá usar a procura rápida para localizar arquivos ou documentos pelas descrições. Para isso use a opção “Título” ou “Arquivo” no menu “Pesquisa”. Dessa forma, basta digitar o texto a ser procurado e o programa indicará onde está o que você deseja, de acordo com o tipo de procura escolhido.

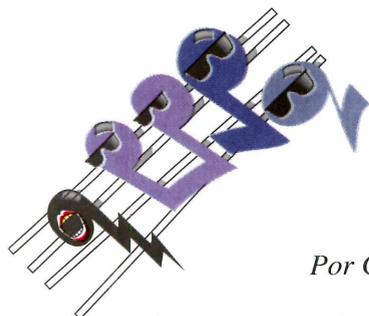
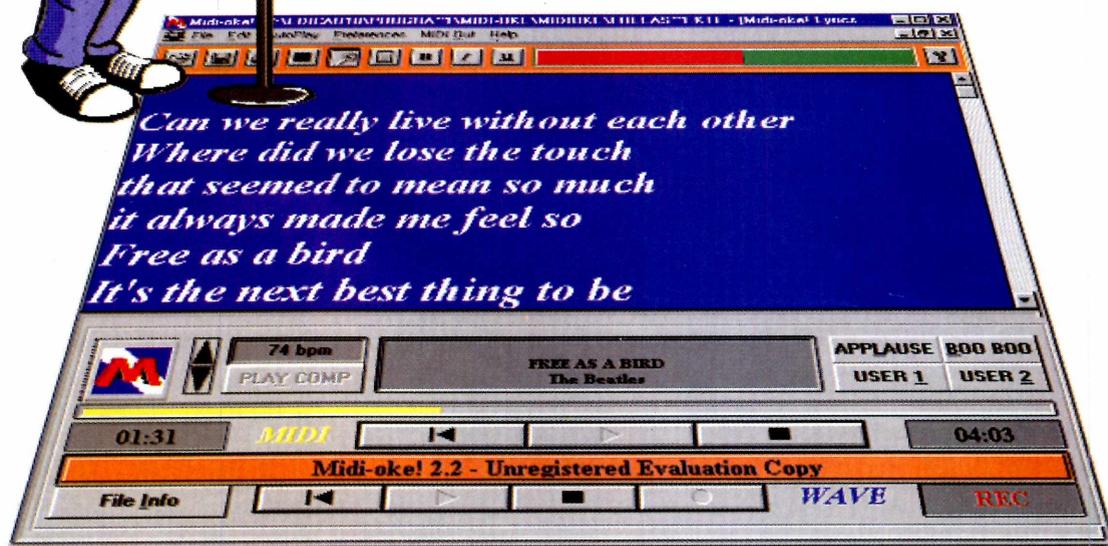
ENTRETENIMENTO



Midi-Oke! 2.2



# Karaoke



**São 50 músicas, inclusive Free as a Bird dos Beatles, para você cantar. Basta acompanhar as letras**

Por Carlos Moura

 *antiar e cantar e cantar, a beleza de ser um eterno aprendiz. Eis mais um programinha legal para você aprender a usar no seu computador. Com o programa Midi-oke!, colocado no CD-ROM, desta vez, ao invés de tocar, você vai poder cantar músicas como Free as a Bird dos Beatles, Cherish da*

*Madonna, canções do Elton John, do Michael Jackson, Roxette... E até convidar os amigos para uma sessão de Karaokê em casa. Isso mesmo, Karaokê no computador. A música toca e você canta acompanhando a letra, que aparece na tela de micro. Experimente. Dá para se divertir bastante e, quem sabe, descobrir algum talento oculto.*

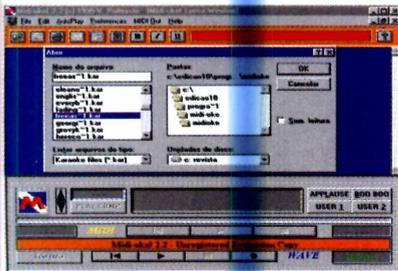
## Conhecendo o programa

Para aproveitar os recursos do programa, é preciso instalá-lo no computador (veja como em *Use todo o seu CD-ROM*).

Depois, com o programa aberto na tela, você já pode ouvir as músicas, antes de começar a explorar os recursos do *Midi-oke!*. Faça assim:

**1** Vá em *File* e clique *Open*. Na janela que se abre, procure o seu drive de CD-ROM (D: ou E:). Selecione (do lado direito) a pasta *Entret* e dentro dela, clique em *Midi-Oke*. As músicas

# no Computador



aparecerão. Daí é só escolher uma delas.

**2** Na parte inferior da tela, aparece o nome da música escolhida. Embaixo desse nome, repare na setinha virada para a direita (como se fosse os comandos de um gravador). Clique nela para começar a ouvir a música.

**3** Na parte superior da tela, existe uma barra vermelha. Quando ela estiver toda verde é hora de começar a cantar.

Vamos lá, é só seguir a tarja azul que passa sobre as palavras.

## Mudando os instrumentos

Quando já estiver familiarizado com está parte, pode, se quiser, mudar os instrumentos que acompanham cada música. O procedimento é o seguinte:

**1** Com a música aberta, clique na ferramenta que se assemelha a uma chave de boca.



**2** Na tela que aparece você encontra uma coluna denominada *Path Name*. Dando dois cliques sobre qualquer nome desta linha, você

poderá mudar o instrumento.

**3** Depois de realizar as alterações desejadas, clique em *Sing* para que as novas instruções sejam colocadas em prática.

**4** Clique em *Play* (a setinha para a direita) para ouvir como ficou.

## Usando seu microfone

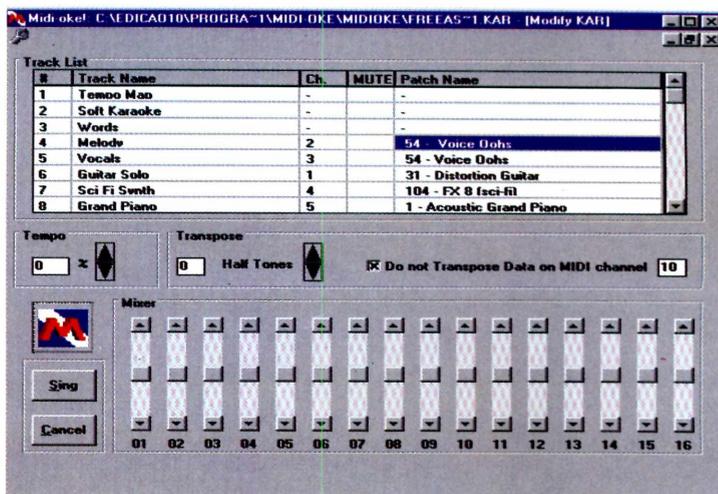
É imprescindível que você tenha um microfone em casa. Se não tiver, compre um. Caso contrário, você apenas poderá ouvir as músicas. Qualquer modelo serve. A única exigência é que ele tenha o pino de entrada pequeno (ou um adaptador). A conexão do



**Além de cantar, você pode alterar os instrumentos e fazer seu próprio arranjo**

## SE SURGIREM PROBLEMAS

Alguns microfones costumam vir com um botãozinho de liga e desliga. Confira sempre se ele está ligado ou na posição *On*. Se mesmo assim continuar sem sinal, verifique se a conexão está correta, e também se ele está habilitado no *Mixer*. Para quem tiver o Kit da *Sound Blaster*, é só abrir o *Creative Mixer* e dar um clique nos dois quadradinhos que ficam logo abaixo do ícone do microfone. Caso ainda não dê certo, uma última opção seria experimentar as opções de *Midi out* que vêm no programa.



# ENTRETENIMENTO



Midi-Oke! 2.2



**Confira seu desempenho, ou dos amigos, gravando as canções. É diversão certa por muitas horas**

microfone é feita de forma idêntica a de qualquer gravador. Encaixe o pino em "Mic in" que fica normalmente na parte de trás do micro e pronto. Agora siga os mesmos passos de "Conhecendo o programa" e cante ao microfone. O som da sua voz será reproduzido nas caixinhas de som. Para uma melhor performance, faça alguns ajustes no *Mixer* do kit multimídia. Procure aumentar o volume do microfone e diminuir o do "teclado". Isso ajudará você a ouvir melhor sua voz. Lembre-se: o mais importante é a voz. Quando for gravar sua interpretação, a reprodução ficará melhor.

## Gravando

Que tal agora gravar sua interpretação? Na parte inferior da tela, embaixo do nome do programa, existe uma barra de comandos semelhantes a de um gravador comum. É nela que estão os controles que vão permitir a você gravar a sua voz. Siga os próximos passos.

**1** Clique no *Rec* (a bolinha que está bem próxima da palavra *Wave*).

**2** Pegue o microfone e cante naturalmente.

**3** Ao terminar a música, clique em *Stop*. Depois é preciso salvá-la.

**4** Vá em *File* e clique em *Save wave*. Dê um nome a sua interpretação e em seguida clique OK.

## Reproduzindo a interpretação

Para reproduzir o que você cantou, faça assim:

**1** Clique novamente em *File*.

**2** Na janela que se abre, vá em "listar arquivado do tipo" e escolha *wave file*.



**3** Localize o seu arquivo, e dê dois cliques sobre ele.

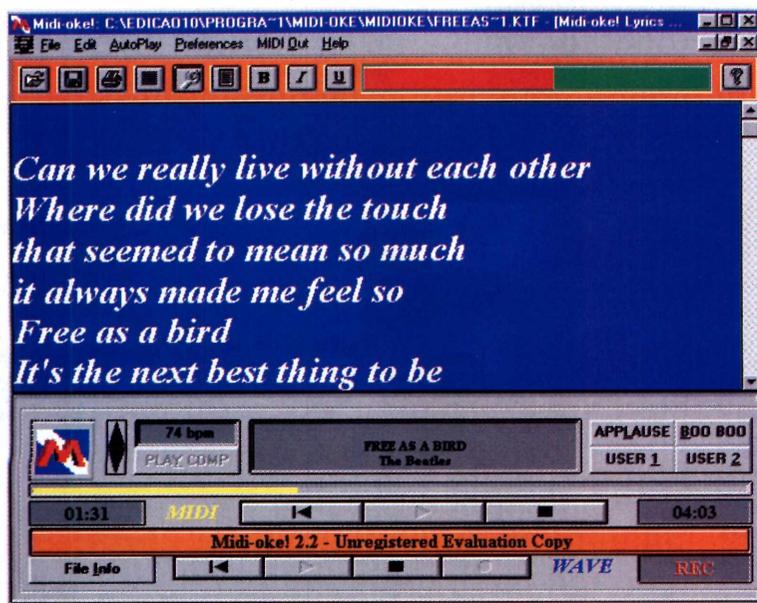
**4** Do lado da bolinha que você clicou, existe uma setinha. Clique nela para ouvir como ficou a gravação.



## ONDE REGISTRA

O endereço do produtor:

Vincenzo Palleschi  
Via Francesco Pardi, 17  
I-56124 Pisa - Italy  
E-Mail: vince@risc.ifam.pi.cnr.it



ALONE IN THE DARK 3

PRIMAL RAGE

Le Louvre



Asterix®

ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL Boxset

THE DIG

THE 11TH HOUR 18

actua SOCCER

STAR WARS REBEL ASSAULT II

mônica DENTUÇA

APACHE NEO

BRASIL HISTÓRIA



MIRAGE TECHNOLOGIES LTD. APRESENTA  
RISE OF THE ROBOTS

ROAD & TRACK THE NEED FOR SPEED

TOTAL DISTORTION

FIFA 96 SOCCER

INDYCAR RACING III

SCREAMER

actua SOCCER

CONFIRA NOSSO EXTENSO CATÁLOGO

LIGUE JÁ!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

TELE  
BYTE  
(0800) 260 260

WINDOWS 95



CleanSweep

# Desinstala



**Não basta apenas apagar um programa. Sempre ficam muitos “restos” no seu PC. Confira isso em dois demos que colocamos no CD-ROM**

O CleanSweep foi colocado nas versões para Windows 3.1 e Windows 95. Com elas você “brinca” à vontade: como são demos, nada será alterado no seu computador

**S**eu computador pode estar cheio de “lixo”. A verdade é que os produtores de programas e jogos, fazem um “belo” caminho para instalar seus produtos. Mas, não tem a mínima preocupação em mostrar como você retira, do seu computador, tudo o que eles mandam colocar, quando o programa se torna indesejado. Quer conferir dois mitos muito comuns:

**1** Quando você apaga o ícone, está apagando o programa;

**2** Ao deletar a pasta no Gerenciador de Arquivos, apagou todo o programa.

Para programas de Windows, nada disso é verdade. Ao acabar com o ícone, somente ele é apagado. O programa continua lá, inteirinho. No caso da pasta com o programa, ela vai embora

de fato, mas sobra um “monte de lixo” dentro do Windows. Esse lixo são os vestígios que o programa não retira. As modificações (com perdão dos termos técnicos) no System.ini, no Win.ini, sem contar as DLL que ele acrescenta no Windows. A consequência é que, com o passar do tempo, estes “vestígios” tornam seu Windows “velho”, cheio de lixo.

# r é Preciso

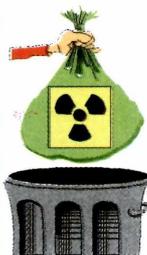
Só existem duas formas de se resolver o problema. A primeira e mais sensata é que os produtores sempre colocassem um "uninstall" (um desinstalador) nos seus programas (exigência, aliás, que só surge para programas especiais para Windows 95). A segunda, é usar programas específicos para desinstalar o que você não quer mais no computador.

Esses desinstaladores são tão importantes quanto desconhecidos. Para que você compreenda melhor o que é um *uninstall*, colocamos no CD-ROM, o demo de dois deles, o *CleanSweep* para o Windows 3.1 e para o Windows 95. Pedimos desculpas pela versão para Windows 3.1 porque ela está em alemão. Porém não encontramos outra, nem em inglês e muito menos em português.

Mas não há qualquer risco em experimentar estes demos (demonstrativo) à vontade. Eles só mostram como funciona um desinstalador. Não fazem

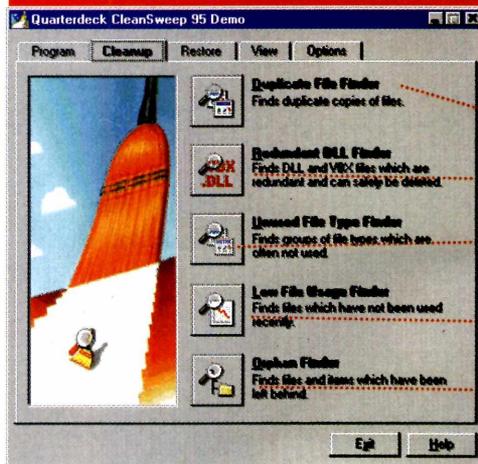
qualquer alteração em seus arquivos. Para usá-los de fato, só indo a uma loja para adquirir a versão desejada. Assim mesmo, enquanto experimenta, você pode anotar os arquivos que ele aponta para fazer o trabalho manualmente.

## Como "desinstalar" programas com o CleanSweep



Com o programa instalado no computador (veja como em *Use Todo o seu CD*), aprenda a usá-lo. Claro que é somente uma simulação, já que ele só vai mostrar os arquivos que seriam deletados. Agora, se você quiser deletar os arquivos manualmente, poderá fazê-lo. Mas alertamos.

## Uninstall para Windows 95



**Antes de desinstalar programas, o CleanSweep localiza (e você pode apagar manualmente, se quiser) estes arquivos:**

- Duplicate File Finder**  
MOSTRA TODOS OS ARQUIVOS QUE ESTÃO DUPLICADOS
- Redundant DLL Finder**  
LOCALIZA OS ARQUIVOS DLL OU VBX REDUNDANTES EM SUA MÁQUINA
- Unused File Type Finder**  
ENCONTRA OS TIPOS DE ARQUIVOS, À SUA ESCOLHA, COMO OS TEMPORÁRIOS, COMPRIMIDOS, ENTRE OUTROS
- Low File Usage Finder**  
REVELA OS ARQUIVOS QUE VOCÊ USA MUITO POUCO
- Orphan Finder**  
MOSTRA OS "ITENS ÓRFÃOS", PROGRAMAS SEM ÍCONES PARA EXECUÇÃO, ENTRE OUTROS

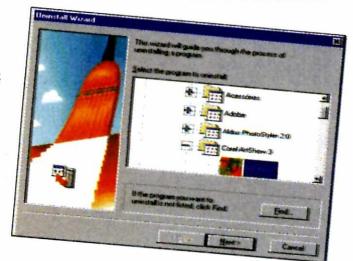
Não nos responsabilizamos por nenhum problema causado ao micro por erros na "desinstalação" de programas. Portanto, tome bastante cuidado.

## Windows 95

**1** Abra o *CleanSweep* 95 e na tela principal, selecione *Program*. Depois clique no primeiro botão *Uninstall Wizard*.

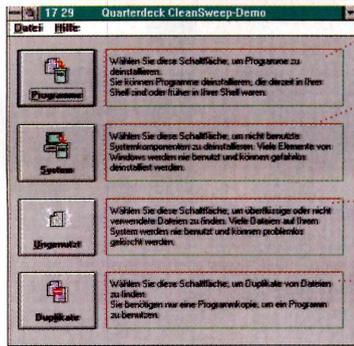
**Uninstall Wizard:** abre sua "árvore de diretórios". Aí é só selecionar o que deseja "desinstalar"

**2** Uma espécie de "árvore de programas" será mostrada. Selecione, com o mouse, o ícone do programa que você quer apagar e depois clique em *Next*.



**3** Aparece uma caixa de diálogo perguntando

**UTILITÁRIO**

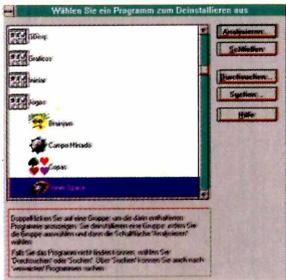


**Programme**  
 MOSTRA COMO SERIA A DESINSTAÇÃO DOS PROGRAMAS, COM TODAS AS SUAS RAMIFICAÇÕES, INCLUSIVE ICONES

**System**  
 ABRE UMA NOVA JANELA ONDE VOCÊ ENCONTRA OS VÁRIOS TIPOS DE ARQUIVOS E PROGRAMAS NÃO FUNDAMENTAIS: AJUDA, PAPEL DE PAREDE, FONTES NÃO USADAS, ENTRE OUTROS

**Ungenutzt**  
 MOSTRA OS ARQUIVOS NÃO USADOS, COMO BACKUP, TEMPORÁRIOS, ENTRE OUTROS.

**Duplikate**  
 UM DOS MAIS ÚTEIS: MOSTRA OS ARQUIVOS DUPLICADOS (MESMO NOME E TAMANHO) LOCALIZADOS NO SEU MICRO



No programa completo (disponível nas lojas), basta escolher o que deseja desinstalar que é feito um "backup" (cópia de segurança). Depois tudo é apagado do seu computador

se você deseja fazer um "backup" do programa a ser apagado. Como este é um demo, não adianta escolher a opção *Yes*. Clique então em *Next* nessa e na próxima tela.

**4** Clique em *View* para ver os arquivos que deveriam ser apagados. Anote-os num papel.

**5** Agora saia do programa e abra o *Explorer*. Daí procure todos os arquivos do programa que deverão ser deletados. Por exemplo: se o *CleanSweep* mostrar na lista o arquivo "C:\Windows\Teste.txt", então você deverá abrir o diretório do Windows no *Explorer* e deletar o

arquivo *Teste.txt* manualmente, selecionando-o e apertando a tecla "Del". Faça isso com todos os arquivos que listar.

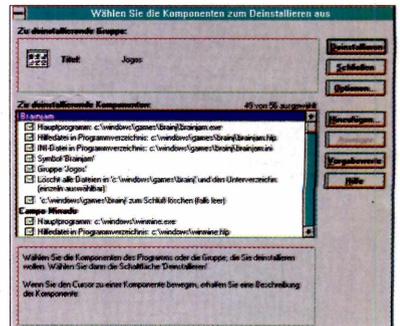
**Windows 3.1**

O processo é semelhante ao do *CleanSweep 95*. Faça assim:

**1** Abra o *CleanSweep* e clique no botão *Programme*.

**2** Uma árvore de ícones de programas irá aparecer e você deverá então navegar por ela a fim de encontrar o ícone do programa a ser deletado.

**3** Quando achar o ícone, clique em *Analysieren* para que o programa mostre a lista dos arquivos que seriam apagados. Anote-os.



**4** Depois, abra o Gerenciador de Arquivos e, de acordo com a lista, vá procurando e deletando os arquivos indicados.

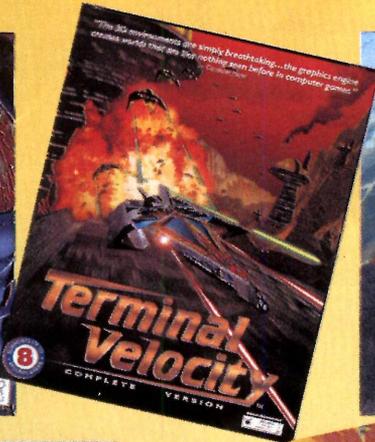


- ✓ Na janela principal do *CleanSweep 95*, explore as outras opções existentes. Por exemplo, clique em *Cleanup* e depois em *Cleanup duplicate files*, para ver os arquivos que estão em duplicata no seu computador, em *Orphan Finder*, visualize os programas que estão no micro, mas que estão sem ícones ou então no *Unused File Type Finder*, os programas que você nunca usa.
- ✓ Se você se sentir seguro para deletar um arquivo manualmente, tome cuidado com os arquivos com finalização .DLL. Como são arquivos de bibliotecas, recomendamos que você delete somente os que estiverem dentro do diretório do programa a ser apagado (nunca dentro do diretório do Windows, por exemplo).

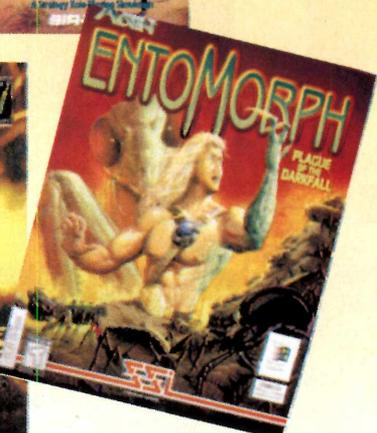
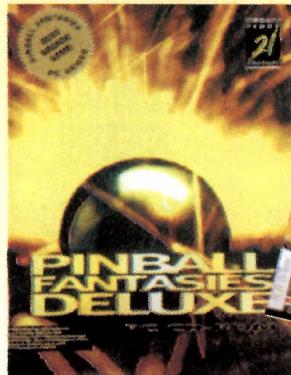
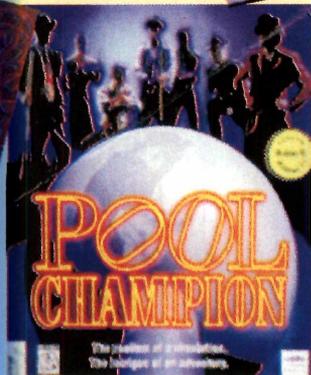
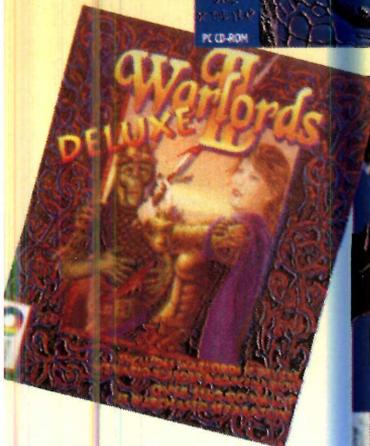
- ✓ Aprenda a usar o *Installation Monitor* do *CleanSweep 95*. Ele fica perto do relóginho do Windows e usá-lo é fácil. Ao instalar um programa, ele será "vigiado" pelo utilitário. Desse modo, quando a instalação acabar, uma "pasta" será criada com todos os arquivos que acabaram de ser copiados para o computador. Para saber quais são estes dados, clique com o mouse no íconezinho colado ao relógio e depois em "Logs...". Agora é só abrir o *Explorer* e pronto.
- ✓ Para "desinstalar" o próprio demo do *CleanSweep 95* do computador, abra o Painel de Controle e clique no ícone "Instalar/Remover Programas". Aí é só escolher o programa na lista e dar um "Adicionar/Remover".

# MEGAPAK 5

O MELHOR PACOTE  
DE GAMES DO MOMENTO!



10  
EXCITANTES  
GAMES  
EM  
10 CD-ROM



**MSD**  
MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM  
TELEINFORMAÇÕES: 0800-22-3200

# PREÇOS SOFT



**11th Hour**  
R\$ 69,



**Rise Of The Triad**  
R\$ 39,



**Doom II**  
R\$ 55,



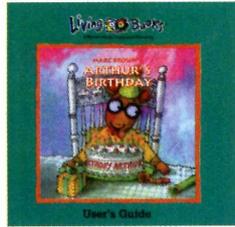
**Johnny Mnemonic**  
R\$ 35,



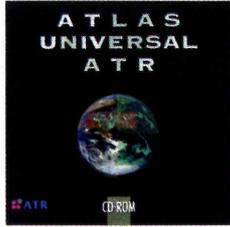
**Master Multimídia**  
R\$ 29,



**História do Brasil**  
R\$ 69,



**Arthur's Birthday**  
R\$ 39,



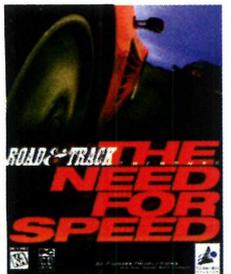
**Atlas Universal**  
R\$ 72,



**Jardim Da Infância**  
R\$ 35,



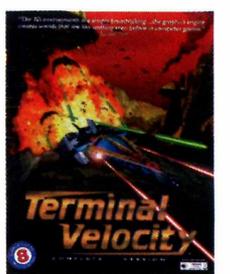
**Noite Animal**  
R\$ 69,



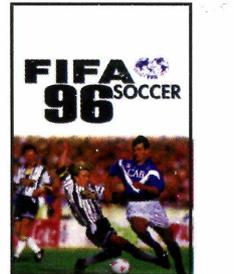
**The Need For Speed**  
R\$ 69,



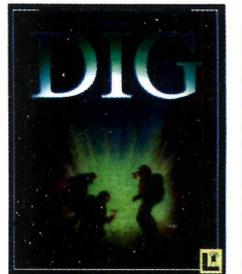
**Wing Commander**  
R\$ 69,



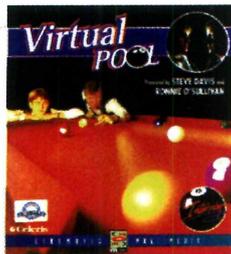
**Terminal Velocity**  
R\$ 39,



**Fifa Soccer 96**  
R\$ 69,



**The Dig**  
R\$ 69,



**Virtual Pool**  
R\$ 55,



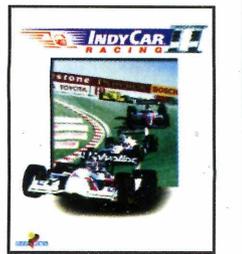
**Desafino**  
R\$ 69,



**Buried In Time**  
R\$ 75,



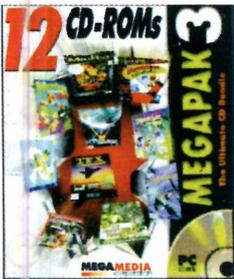
**MPB Para Crianças**  
R\$ 49,



**Indy Car II**  
R\$ 69,

# VIA MAIL

SOFT MAIL



Megarace, TFX, Vortex, Novastorm, Cyclones, Dragon's Lair, Reunion, Lemming's, Jammit, Passageiro do Futuro  
**R\$ 59,**



Panzer General, AEGIS, Space Ace, Tornado, Empire Soccer, Savage Warriors, Down Patrol, Black Knight, Orion, Conspiracy, Dragon Lore  
**R\$ 62,**



São 26 Cd's divididos entre: super e eletrizantes jogos, lindas histórias infantis e os mais diversos utilitários  
**R\$ 99,**



Pinball, Jet Fighter II, Mega Race, Alien Logic, Cassino Master, Metal Marines, Strategy Football, Ultimate Domain, Commander Blood, D/ Generation  
**R\$ 69,**

## Linha Max, muito mais, por muito menos: R\$ 19,00 cada



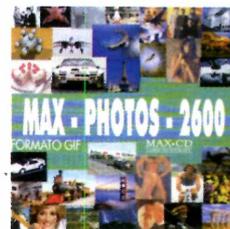
301 Games • Windows



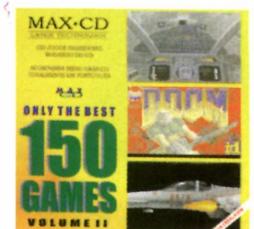
5200 Fontes



9000 Cliparts



2600 Fotos



150 Games • DOS



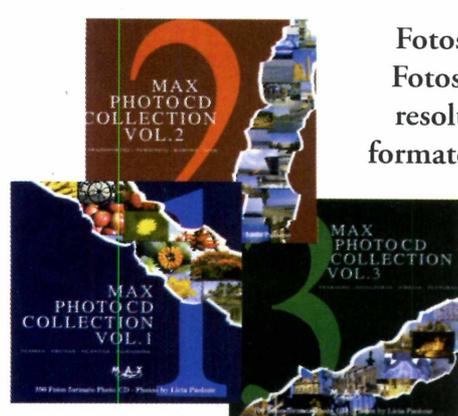
5000 Sons



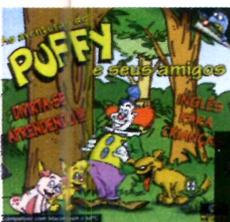
Texturas



Programmers



Fotos 1,2 e 3  
 Fotos de altas resolução em formato foto CD



R\$ 29,

Puffy e Seus Amigos"  
 Educacional Infantil



R\$ 13, CADA

Big Max 1 e 2  
 Screen Savers, Ícones e Jogos e muito mais

Atendimento em todo o Brasil.  
 Aceitamos cartão de crédito  
 frete não incluso.

011 • 870.4490

**WINDOWS 95**



Microsoft Plus!  
Demo



# Coloque um algo mais no seu Windows 95

**O Plus! da Microsoft acrescenta sons, imagens, ícones, Screen Saver... Aproveite, no CD-ROM, um demo do programa**

**No CD-ROM está disponível o "tema"**

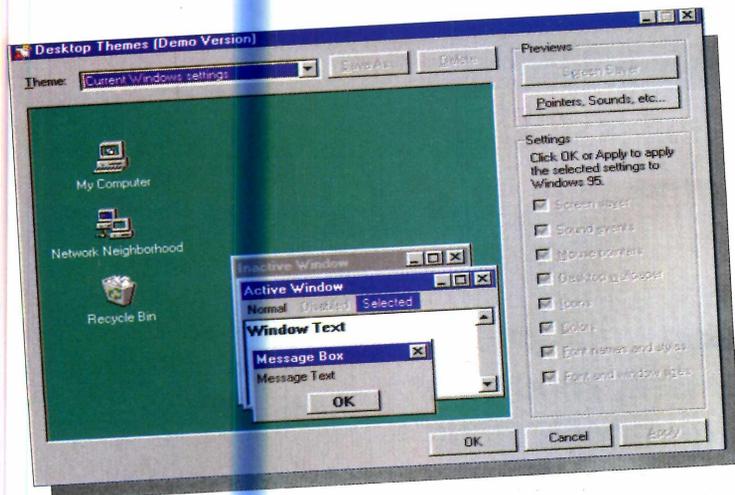
**Dangerous Creatures (criaturas perigosas). E um puma, por exemplo, enfeita sua Área de Trabalho**

**A**lterar a "cara" da Área de Trabalho do Windows 95. Poder colocar sons de animais selvagens, alterar alguns dos ícones, as fontes... Tudo isso é possível com o programa Plus!, uma espécie de pacote com programas independentes, criado para complementar o Windows 95 e vendido nas lojas. Para dar uma boa idéia do que ele faz, colocamos no CD-ROM um demo para você experimentar.

Na verdade, o Plus! era para fazer parte

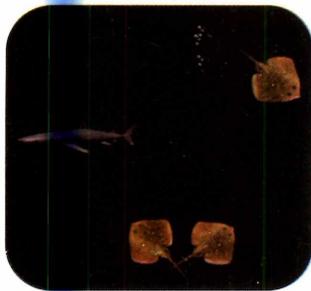
do Windows 95. Mas perto do lançamento do produto, vários "recursos" do sistema completo foram retirados e transformados num pacote de programas, chamado "Plus!", lançado logo depois do Win 95.

Na prática, ele nada mais é do que um monte de "acessórios" que servem para enfeitar o computador. Mas, além disso, o programa traz ferramentas interessantes para acessar à Internet, controlar melhor o computador, duplicar o tamanho do winchester, entre outras coisas.



## O demo

O demo colocado no CD, traz o “tema” *Dangerous Creatures* (ou Criaturas Perigosas). Ele coloca um papel de parede (*Wallpaper*) na Área de Trabalho, troca os ícones principais do Windows 95 por outros mais coloridos, altera as cores e cursores do sistema e atribui sons às várias operações do Windows. E ainda vem com um *Screen Saver* animado, em 3D, com animais submarinos.



Na versão final do produto, é possível contar com muito mais temas, que vão desde “A Era dos Computadores” até “Anos Dourados”, entre outros.

## Personalizando o Plus!

Depois de instalado (veja como em *Use todo o seu CD*), o programa

vai permitir a você tirar ou colocar qualquer um dos itens que ele alterou. Para fazer isso, você terá de usar o painel de controle principal do programa. Ele é acessado quando se clica o ícone do *Plus!*, colocado na sua Área de Trabalho, depois da instalação. O procedimento é o seguinte:

**1** Com o painel aberto, vá até a janela *Theme* no alto da tela, e selecione o

tema desejado (no caso do demo, *Dangerous Creatures*). Será mostrado um *preview* de como ficará a Área de Trabalho. Se gostar, basta dar OK.

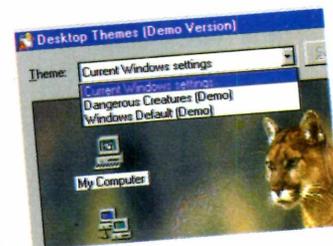
Agora, caso você não tenha ficado satisfeito com um ou mais itens do

tema, poderá alterá-lo através da caixa de diálogo *Settings*.

**2** Ainda no painel de controle do programa, clique em *Current Windows Settings*.

**3** Uma caixa de diálogo será aberta. Daí, basta “desselecionar” o item, clicando sobre ele, para que seja retirado.

No botão *Screen Saver*, você confere o protetor de tela que vem de brinde. E em *Pointers, Sounds...* é possível trocar os ícones, sons e os outros efeitos especiais do tema escolhido por outro que você desejar.



**Depois de instalado o programa, na tela abaixo, você escolhe o que acrescentar ao seu Win 95**



## IMPORTANTE

Uma vez instalado o *Plus!* não há como voltar ao “jeito” que seu computador tinha antes, se você alterou o padrão de instalação do Win 95. A única maneira de fazer isto é mudando, manualmente, todas as configurações da Área de Trabalho. Para isso, clique, com o botão direito do mouse, em qualquer área livre da tela do computador e selecione “Propriedades”.

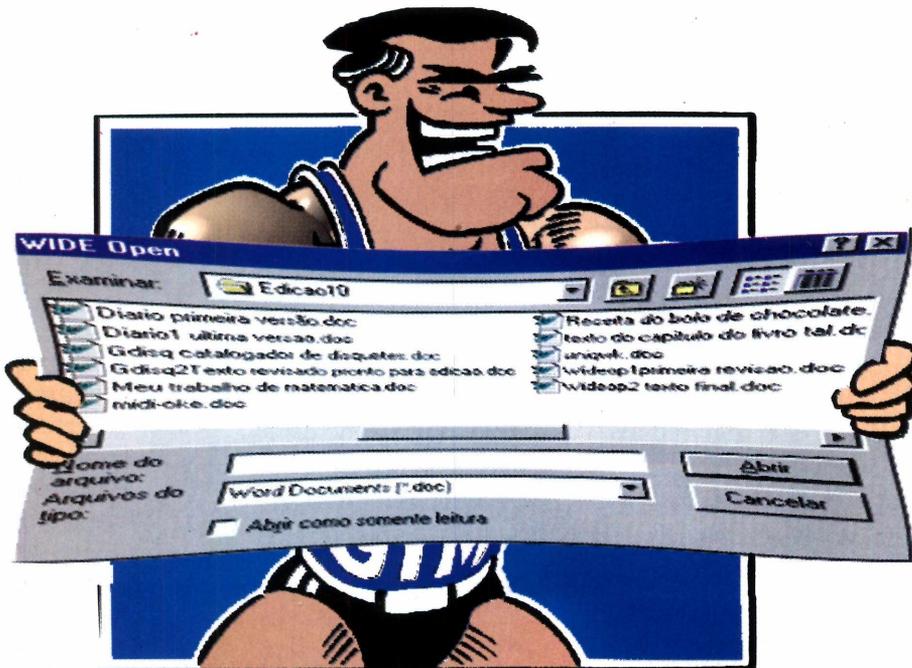
WINDOWS 95



WideOpen

# Arquivos: Novos

**Com o WideOpen você pode dar nomes grandes, renomear, deletar, enfim, gerenciar seus arquivos, sem sair do Word 6**



No Word 6 "normal" os arquivos podem ter, no máximo, oito caracteres. Usando o WideOpen, que está no CD-ROM, o limite passa a ser 256 caracteres. Mas só funciona com o Windows 95

**O** Windows é o 95, mas o Word é o 6. Na prática, isso significa que na hora de salvar um documento, os nomes dos arquivos ficam limitados aos velhos 8 caracteres reconhecidos pelo DOS. O programa WideOpen, que está no CD-ROM, permite ler e salvar arquivos usando até 256 caracteres, dispensando você de ir para o Word 7 (próprio para Windows 95), para ter este recurso.

Além disso, ele funciona como um *mini-Explorer*, inclusive deletando arquivos, sem você precisar sair do Word 6.

Mas lembre-se: para que ele funcione, você deve instalar o programa já "rodando" o Word sob o Windows 95.

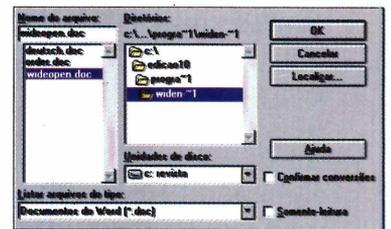
## Como instalar

Antes de mais nada você deve copiar o programa para o seu computador (veja como

em *Use todo o seu CD*). Depois o procedimento é o seguinte:

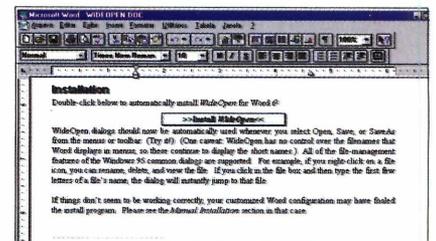
**1** Entre no Word 6.0 e no menu Arquivo, selecione Abrir.

**2** Na caixa de diálogo que se abre, localize o diretório para onde o *WideOpen* foi copiado e clique duas vezes sobre ele.



**3** Abra então o arquivo "wideopen.doc". Existe toda uma introdução (em inglês, claro) apresentando o programa. Você pode pular esta parte.

**4** "Role" o texto até ver uma espécie de "caixa azul" onde está escrito *Install WideOpen*.



# Recursos no Word 6

**5** Quando achar, dê dois cliques, com o mouse, sobre ela. O programa será instalado.

**Atenção:** caso ele não funcione em seu computador, ou mesmo se não gostar, procure a caixa vermelha *Uninstall WideOpen* e dê dois cliques, desinstalando o programa.

## Os recursos

As mudanças serão visíveis apenas quando for utilizado o comando Abrir no menu Arquivo no Word 6. Você vai perceber que, onde tiver arquivos com nomes "grandes", eles serão mostrados e poderão ser abertos (se forem documentos do Word).

Para testar se o programa funciona, crie um documento qualquer e, na hora de salvá-lo, abuse do recurso e salve o arquivo usando mais de oito caracteres.

## Usando as caixas de diálogo de 32 bits

Na verdade, as caixas de diálogo 32 bits são como um "mini-Explorer" e é possível utilizá-las desse modo. Portanto, não é somente para salvar documentos

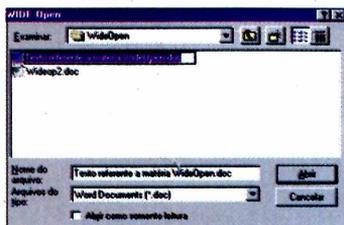
com mais de oito caracteres que serve o *WideOpen*. Com ele você também poderá usar as caixas de diálogo para gerenciar seus arquivos. Veja aqui, outras aplicações do programa:

## Renomear arquivos

Agora não existe mais a necessidade de entrar no Explorer e selecionar o comando "Renomear". Você pode fazê-lo na própria caixa de diálogo que abre os documentos. Faça assim:

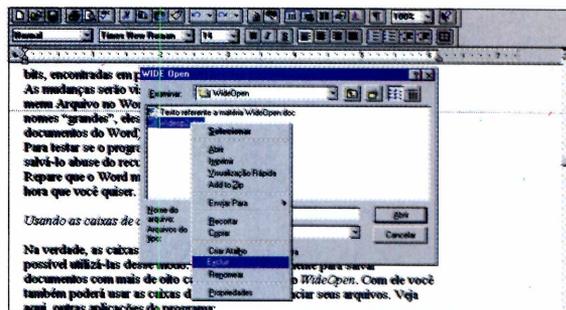
**1** Clique sobre o arquivo uma vez, espere dois segundos e clique novamente.

**2** Aí é só digitar, por cima, o novo nome.



## Deletar

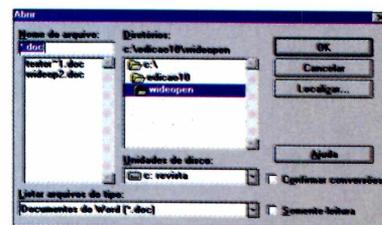
Mesmo para deletar documentos você não precisa mais sair da caixa de diálogo. Só é preciso selecionar o arquivo e apertar a tecla *Del* no teclado.



## Mover e copiar arquivos

Escolha o documento, clique, com o botão direito do mouse, sobre ele e selecione a função desejada (Copiar ou Recortar). Agora localize na tela, o diretório onde deseja colocar o arquivo. Basta selecioná-lo na janela "Procurar em" e depois dar um clique, também com o botão direito, num ponto livre da caixa, selecionando em seguida "Colar".

A caixa de diálogo tradicional (abaixo) é substituída por um gerenciador de arquivos (acima) onde dá até para deletar arquivos



## MELHOR EM INGLÊS

Inicialmente o *WideOpen* foi criado para a versão em inglês do Word 6.0. Mas em muitos casos ele também funciona em outros idiomas, só que o sucesso da instalação não será garantido. É um risco que você terá de correr caso tenha o Word 6.0 em português, por exemplo.

Nos testes feitos pela Revista do CD-ROM, em computadores da redação, não tivemos problema algum. Mas nos sentimos na obrigação de avisá-lo que eles podem ocorrer. De qualquer forma, o programa vem com um "desinstalador" que poderá ser usado a qualquer hora.

WINDOWS 95



Visual Basic 4.0

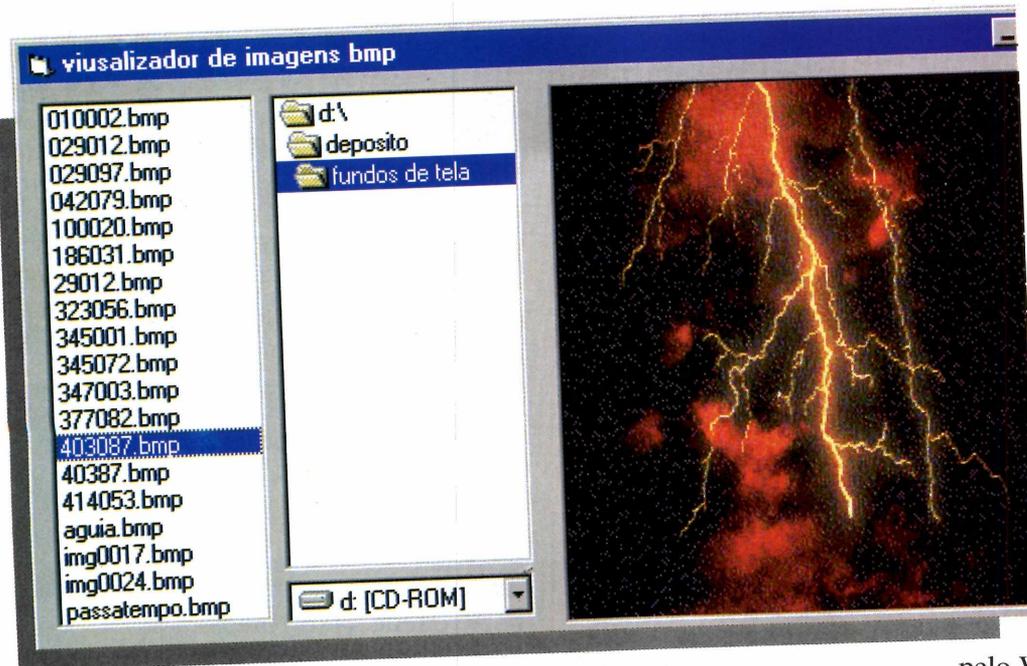
# Faça um Programa

**Torne-se um programador. No CD-ROM tem tudo para você fazer um “visualizador de imagens”: o programa e as instruções**

Por Carlos Duarte

Como qualquer programa, à primeira vista, o VB4 (para os íntimos) parece complicado. Mas se você aceitar nosso desafio, vai compreender muito melhor como funciona qualquer programa,

mesmo porque você já terá feito um (pense no sucesso disso numa “roda” de amigos). Mas atenção: não tente ir de “qualquer jeito” fazendo o programa. Tem de seguir as instruções atentamente. Como são vários passos, colocamos no CD-ROM o arquivo com o nome VB4PROG2.DOC, que você pode ler



**Depois de terminado, seu programa vai ficar assim: clicando num .BMP, a imagem vai aparecer à direita. As instruções estão no arquivo VB4PROG.DOC, que está no CD-ROM**

**É** uma experiência maravilhosa: dar alguns comandos e fazer um programa para rodar no seu computador. Isso mesmo, a Revista do CD-ROM inova outra vez e coloca no CD-ROM o programa Visual Basic 4.0, na versão Working Model (ou seja, apenas para demonstração), e que só funciona no

Windows 95. Quem é programador, como eu, pode conhecer as novas funções à vontade. Para quem nunca sequer sonhou em fazer, com o próprio mouse, um programa, tenho um desafio: preparei um passo a passo para você fazer um visualizador de imagens BMP (aquelas do Paintbrush).

pelo Wordpad do Win 95 ou pelo Word 6. É nele que estão todos os passos (inclusive com capturas de imagens para facilitar sua vida).

Aceita o desafio? Então, mãos, digo mouse, à obra. Instale o programa (veja como em *Use Todo seu CD-ROM*), imprima uma cópia do arquivo VB4PROG2.DOC do CD-ROM e comece.

# ma em Visual Basic



## Contemplando sua obra

Quando você terminar de criar o programa, ele ficará parecido com a figura da página oposta. Ou seja, você vai poder escolher o diretório onde estão suas imagens, (no diretório do Windows, nesse caso), clicar uma de suas imagens (lado esquerdo), e visualizá-la do lado direito.

Mas se você não quiser ter todo este trabalho, e o que pretende é apenas ver como funciona o tal *Visual Basic 4*, também temos

como atender sua vontade. Claro que testei o passo a passo e gravei no CD-ROM o trabalho pronto. Para poder ver como ele ficou proceda assim:

**1** Com o *Visual Basic* aberto (repito, ele só funciona se você tiver o Windows 95 instalado) vá em *File*, depois em *Open Project*. Uma caixa de diálogo será aberta.

**2** Vá para o seu drive de CD-ROM (normalmente D: ou E:). No diretório-raiz clique em, VISUAL.VBL.

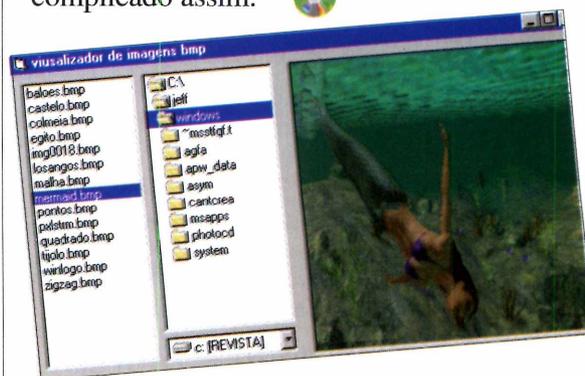
**3** Ilumine-o e aperte o botão Abrir.

**4** Não verá grandes alterações na tela. Clique então, em *Run*, na barra de ferramentas e depois em *Start*. O programa abrirá.

*O Visual Basic 4 (à esquerda) é um "programa para fazer programas". A versão que está no CD-ROM é de demonstração e só funciona no Windows 95*



**5** Localize seu diretório de imagens (o diretório do Windows tem várias). Clique sobre elas, do lado esquerdo, que aparecerão do lado direito. Viu? Não é tão complicado assim.



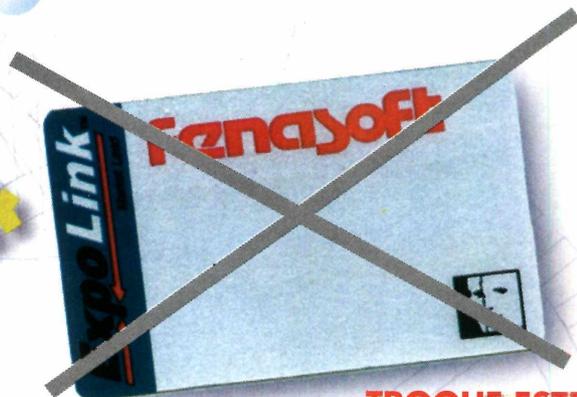
\* *Carlos Duarte* ("Chester") é programador e diretor da 4 Multimídia, empresa responsável pela produção do CD-ROM que acompanha esta edição.

# 10ª FENASOFT

## VOCÊ NÃO PODE PERDER ESTE S

### ATENÇÃO!!!

O *Cartão Prata e Azul* está sendo recadastrado e não vale mais para a 10ª FENASOFT.



**TROQUE ESTE CARTÃO. ELE NÃO VALE MAIS.**

Até 31 de maio de 1996 você envia seu *Cartão Prata e Azul*, e com apenas R\$ 3,00 (três reais) de despesa de postagem e administração você recebe o **CARTÃO FENASOFT VISITANTE**.

**Lembre-se que o Cartão é pessoal e intransferível.**

Veja ao lado a nova composição de dias e horários para a visitação da 10ª FENASOFT. É importante que você observe onde seu Cartão Magnético se enquadra para facilitar seu acesso ao Evento.

**É proibida a entrada de menores de 16 anos.**

**Agora temos mais 1 dia de feira. 20/07/96 das 10:00 às 20:00hs para todos os portadores de cartões FENASOFT.**

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.

15	JULHO
16	JULHO
17	JULHO
18	JULHO
19	JULHO

**20 JULHO**  
Horário Único - 10:00 às 20:00hs, para todos os portadores de cartões FENASOFT

10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.

14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitantes e portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE

### MATRIZ

Av. Othon Gama D'Eça, 900, Torre I, 2º andar  
CEP 88015-240  
Florianópolis - SC

PABX: (048) 224-4305  
FAX: (048) 223-5249



# DO ANHEMBI - SÃO PAULO

# FENASOFT

## SHOW DE TECNOLOGIA E NEGÓCIOS

Para solicitar o CARTÃO FENASOFTVISITANTE, consulte a tabela geral, preencha o pedido abaixo e envie por correio ou fax para:

Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900  
Centro Executivo Casa do Barão,  
Torre I, 2º andar  
Florianópolis - SC - CEP 88015-240  
Tel. (048) 224.4305  
Fax (048) 223.5249



O Cartão Gold Card (à esq.) e o Cartão Fenasoft Visitante (à dir.) continuam válidos para a 10ª FENASOFT.



Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco BRADESCO Agência 0348-4 conta nº 74004-7. Todos os portadores do CARTÃO FENASOFTVISITANTE constam em nosso banco de dados. Caso deseje trocá-lo por perda, extravio ou alteração de cadastro, devolva-o acompanhado da taxa de R\$10,00 até 30/04/96. Após esta data o seu cartão acompanhará a tabela geral. Para adquirir o CARTÃO GOLD CARD entre em contato com o nosso escritório em Florianópolis - SC.

### TABELA GERAL

#### PREÇO VÁLIDO PARA TROCA DO CARTÃO FENASOFT PRATA E AZUL

Até 31/05/96 - R\$ 3,00

• Este pedido deverá ser acompanhado do Cartão a ser trocado

#### PREÇO VÁLIDO PARA AQUISIÇÃO DO CARTÃO FENASOFT VISITANTE

Até 31/03/96 - R\$ 5,00

Até 30/04/96 - R\$ 10,00

Até 31/05/96 - R\$ 20,00

Até 30/06/96 - R\$ 30,00

Após 30/06/96 estaremos atendendo também em nosso escritório SP Rua Hungria, 674 ou nas bilheterias durante o Evento,

NOME \_\_\_\_\_

EMPRESA \_\_\_\_\_

ENDEREÇO \_\_\_\_\_

CIDADE \_\_\_\_\_ UF \_\_\_\_\_ CEP \_\_\_\_\_

PAÍS \_\_\_\_\_ TELEFONE \_\_\_\_\_

FAX \_\_\_\_\_ DATA DE NASCIMENTO \_\_\_\_\_

#### 1 - Qual o seu cargo na empresa onde trabalha?

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Presidente      | <input type="checkbox"/> E Diretor Superintendente | <input type="checkbox"/> J Representante de Vendas |
| <input type="checkbox"/> B Vice-Presidente | <input type="checkbox"/> F Gerente de Departamento | <input type="checkbox"/> K Analista de Sistemas    |
| <input type="checkbox"/> C Sócio           | <input type="checkbox"/> G Controller/Tesoureiro   | <input type="checkbox"/> L Digitador               |
| <input type="checkbox"/> D Gerente Geral   | <input type="checkbox"/> H Consultor/Assessor      |  |

#### 2 - Quantos empregados tem sua empresa?

- |   |                                      |                                       |
|---|--------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A Mais de 5000 | <input type="checkbox"/> E 250 a 499 | <input type="checkbox"/> I 25 A 49    |
| <input type="checkbox"/> B 1000 a 4999  | <input type="checkbox"/> F 100 a 249 | <input type="checkbox"/> J 10 A 24    |
| <input type="checkbox"/> C 750 a 999    | <input type="checkbox"/> G 75 a 99   | <input type="checkbox"/> K 5 A 9      |
| <input type="checkbox"/> D 500 a 749    | <input type="checkbox"/> H 50 a 74   | <input type="checkbox"/> L Menos de 5 |

#### 3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Autoridade Total | <input type="checkbox"/> C Autoridade Limitada | <input type="checkbox"/> E Pouco Envolvimento  |
| <input type="checkbox"/> B Autoridade Alta  | <input type="checkbox"/> D Recomenda Produtos  | <input type="checkbox"/> F Nenhum Envolvimento |

#### 4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?

- |   |   |  |
|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> A US\$ 500 milhões ou mais | <input type="checkbox"/> E US\$ 25 a 49 milhões | <input type="checkbox"/> I US\$ 500 a 749 mil    |
| <input type="checkbox"/> B US\$ 100 a 499 milhões   | <input type="checkbox"/> F US\$ 10 a 24 milhões | <input type="checkbox"/> J US\$ 250 a 499 mil    |
| <input type="checkbox"/> C US\$ 75 a 99 milhões     | <input type="checkbox"/> G US\$ 1 a 9 milhões   | <input type="checkbox"/> K US\$ 100 a 249 mil    |
| <input type="checkbox"/> D US\$ 50 a 74 milhões     | <input type="checkbox"/> H US\$ 750 a 999 mil   | <input type="checkbox"/> L Menor de US\$ 100 mil |

#### 5 - Qual a principal área de atuação da empresa?

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Governamental                    | <input type="checkbox"/> I Educacional             | <input type="checkbox"/> Q Revenda de Periféricos  |
| <input type="checkbox"/> B Agricultura, Mineração, Petróleo | <input type="checkbox"/> J Industrial              | <input type="checkbox"/> R Produtor de Suprimentos |
| <input type="checkbox"/> C Transportes                      | <input type="checkbox"/> K Construção Civil        | <input type="checkbox"/> S Revenda de Suprimentos  |
| <input type="checkbox"/> D Comunicação                      | <input type="checkbox"/> L Produtor de Software    | <input type="checkbox"/> T Bureau de Serviços      |
| <input type="checkbox"/> E Manufatura                       | <input type="checkbox"/> M Revenda de Software     | <input type="checkbox"/> U Gráfica                 |
| <input type="checkbox"/> F Financeira / Contabilidade       | <input type="checkbox"/> N Produtor de Hardware    | <input type="checkbox"/> V Jornalismo              |
| <input type="checkbox"/> G Seguros / Imobiliária            | <input type="checkbox"/> O Revenda de Hardware     | <input type="checkbox"/> W Editora                 |
| <input type="checkbox"/> H Médica / Saúde                   | <input type="checkbox"/> P Produtor de Periféricos | <input type="checkbox"/> X Outros - Especificar    |

#### 6 - Quais as principais aplicações de Telecomunicações e Redes na empresa?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A PBX                                       | <input type="checkbox"/> I Cabeamento Estruturado        |
| <input type="checkbox"/> B Telefonia Celular                         | <input type="checkbox"/> J Fibra Ótica                   |
| <input type="checkbox"/> C Comunicação via Satélite                  | <input type="checkbox"/> K Rede de Dados em Par Trançado |
| <input type="checkbox"/> D Acesso a Redes de Informações             | <input type="checkbox"/> L Rede em Coaxial               |
| <input type="checkbox"/> E Comunicação via Circuito Digital          | <input type="checkbox"/> M Interligação de Redes Locais  |
| <input type="checkbox"/> F Utilização de canais de voz ponto a ponto | <input type="checkbox"/> N Torre de Microondas           |
| <input type="checkbox"/> G Rede Nacional de Telex                    | <input type="checkbox"/> O Outros - Especificar          |
| <input type="checkbox"/> H STM 400                                   |  |



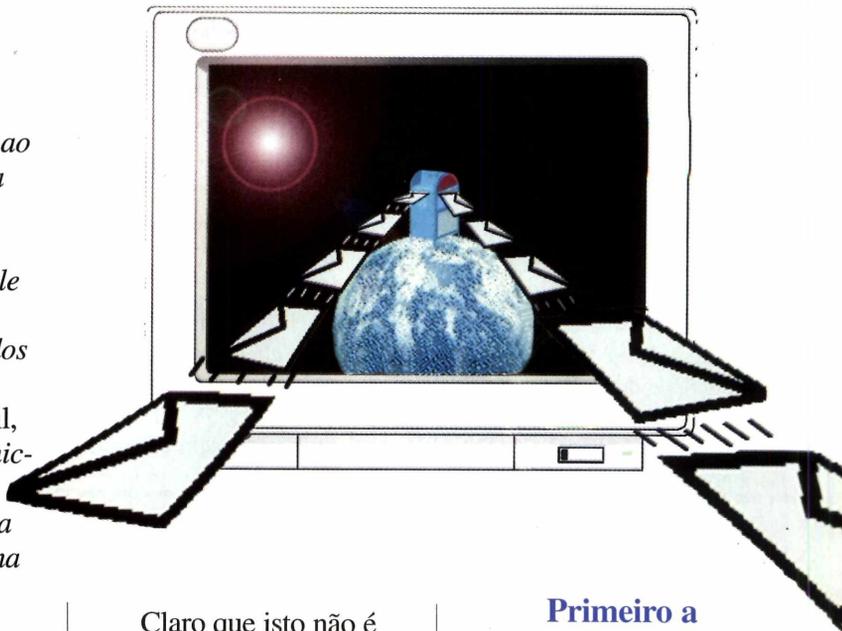
UniQWK 4.3

# Correio Eletrô

**É fácil mandar ou responder mensagens pela Internet, usando um "OffMail". Entenda o que isso significa e como proceder**

**O programa UniQWK, que está no CD-ROM, permite enviar, receber ou responder suas mensagens de BBS ou Internet. Mas, faça a configuração com cuidado: é difícil realizar acertos depois**

**V**ocê não vai ao correio para "escrever" cartas. Vai até lá para enviá-las. O mesmo vale para as mensagens eletrônicas, os chamados E-Mail, usados na Internet. A sigla E-Mail, vem do inglês "Electronic-Mail", ou correio eletrônico. Ele funciona assim: você escreve uma mensagem e depois, através de um BBS, usando um endereço eletrônico (o nosso é [revista.cd-rom@sti.com.br](mailto:revista.cd-rom@sti.com.br)), envia a sua mensagem. Só que muitas vezes, você acessa um BBS, dá um endereço eletrônico, e fica pensando o que escrever. Isso também é válido na hora de responder uma mensagem. Seria mais ou menos, como mandar o carteiro esperar na porta de casa, enquanto você pensa e escreve uma resposta.



Claro que isto não é prático. Mas, para facilitar, colocamos no CD-ROM um programa para você enviar ou responder sua correspondência eletrônica. É o *UniQWK* (pronuncia-se unikiiki). Com ele, você pode calmamente preparar uma mensagem, fazer revisões ou acertos e até anexar arquivos. E só depois entrar no BBS para enviá-la. Para quem recebe ou precisa responder muitas mensagens, o *OFFMail* é absolutamente fundamental.

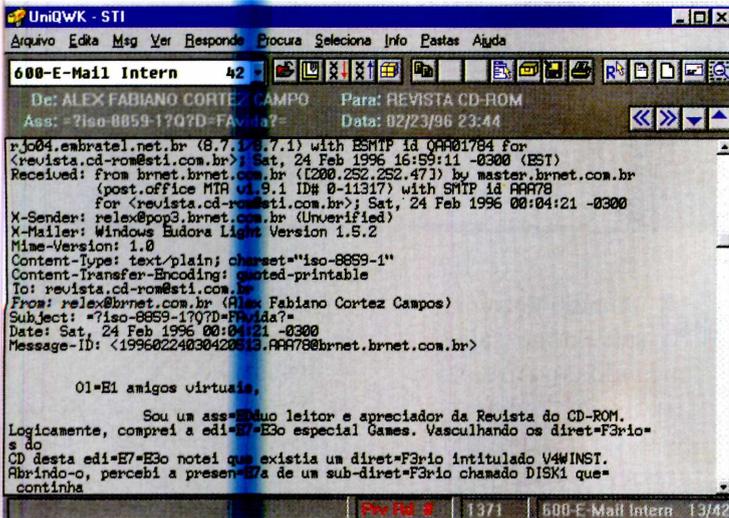
## Primeiro a configuração

Após a instalação (veja como em *Use todo o seu CD*), o programa mostra algumas configurações. Por ser em português, basta seguir as telas. Aceite as opções oferecidas. A única caixa de diálogo que precisa ser alterada é a dos diretórios

.QWK	c:\tefix\down
.REP	c:\tefix\up
.MSG	C:\UNIQWK\MSG
.WAV	C:\UNIQWK\WAV
.MID	C:\UNIQWK\MID
.ZIP	C:\UNIQWK\DATA

Ajuda    Cancela    OK

# Técnico no Micro



onde os pacotes "QWK" e "REP" poderão ser encontrados.

Recomendamos que você coloque os caminhos dos diretórios de *download* (quase sempre chamados de *DOWN*, ou *INBOX*) e *upload* (normalmente chamado de *UP* ou *OUTBOX*) de seu programa de comunicação. Desse modo, o *UniQWK* vai encontrar os pacotes de mensagens mais facilmente. Mas, se você abrir o programa nada vai acontecer. Ele precisa de um "pacote de mensagens" para mostrar sua utilidade.

## Seu primeiro pacote

Primeiro, acesse o BBS que está habituado a usar (se ainda não tem

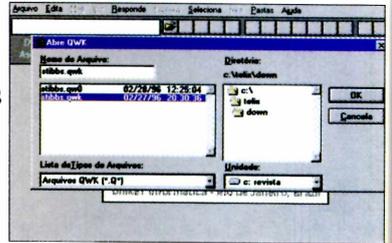
prática com BBSs, pode ser uma oportunidade para treinar). Caso não tenha mensagens em seu endereço, pode pegar os boletins (informes do BBS) ou mensagens genéricas de suas conferências favoritas (games, Windows, multimídia...). Depois selecione o que desejar e retire-o, usando o padrão estabelecido pelo seu provedor (ver quadro), o pacote de mensagens (com finalização .QWK) através de um *download* comum.

Feito isso, saia do BBS e abra o *UniQWK*. Para ler as mensagens, basta clicar em Arquivo e depois selecionar "Abre". O programa vai entrar no diretório onde elas estão, ou pedir para você localizá-las. Agora siga os passos:

1 Selecione o arquivo com as mensagens (geralmente semelhante ao nome do BBS) e clique duas vezes sobre ele.

2 O pacote é descomprimido e o correio eletrônico aparecerá na tela.

3 Para facilitar a navegação pelas mensagens, clique nas setinhas que ficam na parte superior direita da tela. Para responder, clique no ícone .



Depois de retirar de um BBS o seu "pacote" de mensagens, e dentro do UniQWK, dê dois cliques sobre o arquivo (acima). Pode então ler e responder tudo com calma (à esquerda)

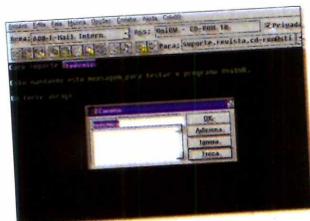
## Respondendo ou enviando mensagens

Para enviar uma resposta ou uma nova mensagem, lembre-se: você precisa ter algum "pacote" aberto. Só assim, a opção que permite iniciar uma nova mensagem ficará disponível. Feito isso, você já pode digitar seu texto. Por exemplo, que tal enviar uma mensagem para o suporte técnico da Revista do CD-ROM, dizendo que conseguiu usar o *UniQWK*? Para isso, siga o seguinte procedimento: 

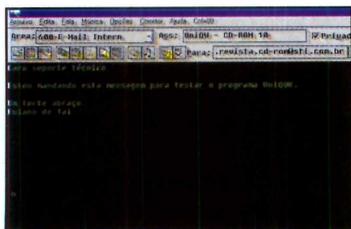
## UTILITÁRIO



UniQWK 4.3



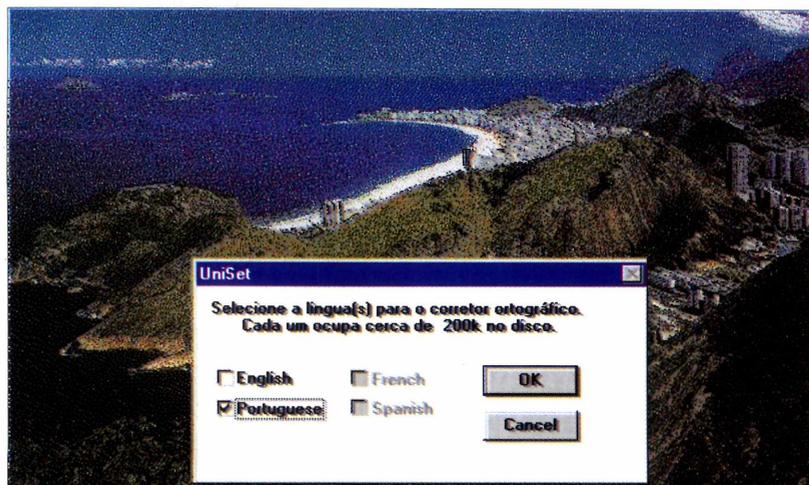
O programa UniQWK é em português, dispõe de revisor ortográfico, e você pode treinar enviando uma mensagem ao suporte técnico da Revista do CD-ROM: [suporte.revista.cd-rom@sti.com.br](mailto:suporte.revista.cd-rom@sti.com.br)



**1** Com o pacote de mensagens na tela, você percebe que uma série de opções ficarão habilitadas. Vá até o ícone parecido com uma folha de papel em branco (no canto superior direito da tela), e dê um clique sobre ele.

**2** Na próxima tela, você já pode começar a digitar. No final, se achar necessário, use o dicionário (como no Word), corrigindo possíveis erros no texto. Para isso, clique no ícone "ABC", na tela do programa.

**3** Para enviar uma mensagem para o suporte técnico, coloque no campo "ASS" o seguinte texto: "UniQWK – CD-ROM 10" e não esqueça de, no campo "Para", digitar o endereço Internet do suporte técnico da revista: [suporte.revista.cd-rom@sti.com.br](mailto:suporte.revista.cd-rom@sti.com.br)



**4** Quando terminar, salve a mensagem clicando em Arquivo e depois em "Salvar resposta". O arquivo é gravado e você volta para a tela anterior.

### Finalizando o "serviço"

Depois de você criar sua mensagem, será preciso "fechar o pacote" QWK. Assim o programa vai criar um novo pacote (com finalização .REP) com suas respostas ou mensagens. O UniQWK

colocará este novo pacote no diretório escolhido na instalação. De preferência, o mesmo de *upload* usado pelo seu programa de comunicação.

O pacote deverá ser mandado de volta para o BBS, na área de mensagens *Off-Line*, usando o processo do *upload*. E pode ficar tranquilo: você, já no BBS, assiste seu pacote de mensagens ser "desembrulhado" e cada uma delas sendo enviada. É o "carteiro" recolhendo suas mensagens. 

## RETIRANDO AS MENSAGENS NA BBS

É meio difícil estabelecer um padrão sobre como proceder para apanhar pacotes de mensagens em BBSs, já que isso muda de provedor para provedor. Assim, o melhor é o usuário conectar o BBS, onde tem conta, ou então procurar por "FAQs" (arquivos explicativos sobre as dúvidas mais frequentes sobre algum tópico) com relação a correio eletrônico. Desse modo, você ficará sabendo como usar o programa "empacotador" (*Mail*) de mensagens correspondente ao seu provedor.

No geral, você acessa o programa de *Mail* e seleciona as mensagens que interessam. Aí o BBS procura por elas (as públicas e as endereçadas à você) formando um "pacote" com finalização .QWK.

# Super BBS com Full acesso a Internet!!!

Ambiente Gráfico  
Totalmente Inovador,  
Suporte ao usuário  
e mais:

200 Linhas  
Modems 33.600 Bps  
Páginas WEB  
E-mail News-Group  
Jornais Diários  
Registro Multimídia  
Jogos On-line  
Chat com voz

Pegue o software para  
conexão multimídia via  
Windows no CDROM que  
acompanha esta revista



Algumas das telas da ALPHANET BBS

**ALPHANET**

<http://www.alphanet.com.br> telnet:alphanet.com.br  
Dados (011) 7295-9595 Voz: (011) 7295-9572

Super Promoção !!!  
Torne-se nosso usuário e envie um  
email para: alphanet@alphanet.com.br  
A Alphanet é o Melhor BBS e  
o melhor Provedor de acesso do Brasil!!!  
Ganhe 5 horas de acesso Grátis!!!



# De Patins, no Gelo

**No jogo NHL Hockey'96, participe de uma partida de hóquei sobre patins. Experimente, está na moda**

**O**s patins estão por toda a parte. E o melhor esporte, que você pode praticar usando patins, claro, é o hóquei. No Brasil a moda é o patim in-line, mas na sua versão original, o hóquei é disputado em pista de gelo,

com uma lâmina no lugar das rodinhas. Exatamente como você encontra no jogo NHL Hockey'96 (NHL é a liga norte-americana de hóquei sobre gelo), cujo demo (demonstrativo) estamos colocando no CD-ROM. Nele você vai poder sentir as emoções de participar de uma partida com os feras da NHL.

## O Demo

Logo na abertura, você vai ver alguns vídeos sobre as jogadas e as brigas que normalmente acontecem. A animação da platéia incentivando seus times rola o tempo todo e a música de fundo, ajuda a compor a atmosfera do estádio. São 28 times diferentes para você fazer combinações. E o tempo de cada jogo é de apenas um minuto. Uma espécie de cronômetro aparece no canto da tela, mostrando quanto falta para o jogo acabar. Depois é preciso começar tudo de novo. Mas mesmo assim, dá para se divertir.





## As regras

Como as regras são muitas, e sabemos que seu interesse é se divertir com o demo do jogo, vamos direto ao ponto: seu objetivo é acertar o disquinho preto no gol adversário, driblando seus furiosos oponentes que deslizam sobre o gelo como você. Os únicos problemas deste esporte são a violência e as brigas (inclusive com porradas) que podem acontecer, a qualquer momento, no meio da partida. Não estranhe se isto ocorrer.

## Controles

Você pode jogar tanto com o mouse quanto pelo teclado. Recomendamos o mouse, pela facilidade em movimentar os jogadores em alta velocidade sobre o gelo.

A configuração dos controles para o mouse, é feita apenas clicando com o mouse sobre o quadrado cinza, ao lado do quadrado "1 Player".

Para movimentar os jogadores pela quadra, apenas deslize o mouse. Os botões da esquerda e direita têm várias funções que dependem do momento durante a partida. Não é necessário que você as decore. Resumindo: aperte o botão da esquerda para mandar a bola, e use o botão da direita para trocar os jogadores. Você percebe a mudança, pois o jogador que está com o disco, fica destacado dentro de uma estrela azul, com o nome aparecendo embaixo.

perder a posse do disco é muito maior. Seja dinâmico e rápido.

✓ Não se intimide em passar rasteiras, dar encontrões de corpo e massacrar seus oponentes com torturas no canto da parede: quase tudo é permitido neste jogo. Mas agüente a vingança depois...

**O objetivo do jogo é levar, com o taco, o disco até o gol adversário. A violência é permitida (com limitações), daí a importância dos equipamentos de proteção**



## Comandos

### Teclado

**De 1 a 6** – muda as câmeras de visualização da partida.  
**R** – chama os controles de *replay*. É possível "voltar a fita", ver as jogadas de outros ângulos, entre outras coisas.  
**ESC** – Sai da partida, ou, no meio dela, chama um menu de opções.

### Mouse

**Botão da esquerda** – executa a maioria das ações: passa o disco, dá porrada...  
**Botão da direita** – muda de jogador e controla a bola

## Dicas

✓ Não fique muito tempo com a bola. Isso costuma enfurecer ainda mais os outros jogadores e o risco de se



# CorelDraw

VERSÃO 5.0

**CURSO EM CD-ROM  
TOTALMENTE  
INTERATIVO**

Em algumas horas, você  
desenha, pinta e borda  
no programa gráfico  
mais famoso do mundo.  
Aprenda com exemplos  
ao vivo e narração  
em Português.

Com Demo autorizada  
pela Corel Corp.-Canadá

**R\$ 58,00**

**CYBERMIND**  
CD-ROM AVANÇADO



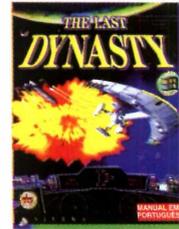
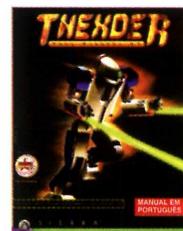
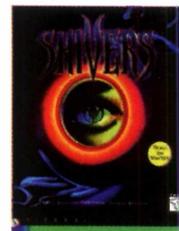
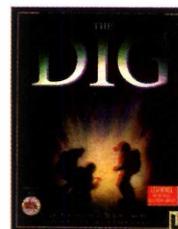
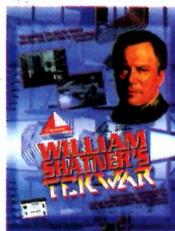
**NARRADO EM  
PORTUGUÊS**

**FÁCIL E RÁPIDO  
DE APRENDER**

PEÇA O SEU CURSO CORELDRAW  
EM CD-ROM PELO TELEFONE  
**(011) 452.6800**

# GAMES

A maior variedade do ABC



**Datatec**

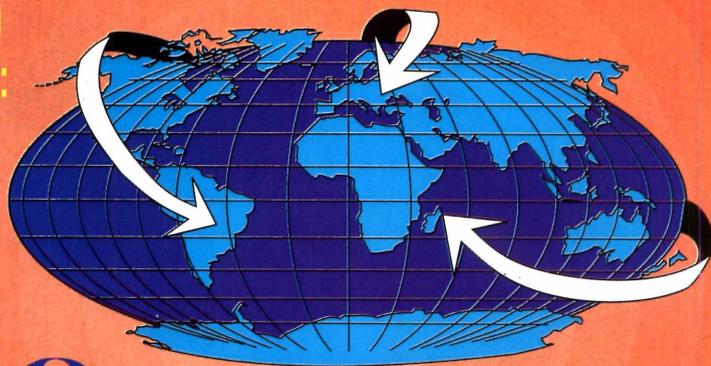
Av. Dom Pedro II, 200 - S. André  
Fone: (011) 412-0922

## Acesso FULL à Internet ON-Line

Além de acessar o BBS agora  
você pode acessar à Internet:

WWW - FTP - IRC - Telnet  
E-Mail e muito mais.

Últimos lançamentos em Games  
Converse com outros usuários  
Telas gráficas e animações  
As melhores redes de mensagens  
Não fique CHATEado, fique vIRCiado



**i**nterconnect  
BBS

# 887-7111

Voz: (011) 887-8521  
info@inter.com.br  
<http://www.inter.com.br/>  
telnet: bbs.inter.com.br

# INFORSYSTEM



Softwares de todos os tipos:

*Games, Educacionais, Aplicativos, Infantis, linha SOHO.*

## INFORSYSTEM

Rua Alegre, 718 - Fone: (011) 453-5383  
São Caetano do Sul - SP

# Internet

**CURSO EM CD-ROM  
NARRADO EM  
PORTUGUÊS**

Aprenda facilmente todas as etapas de acesso e navegação na rede, com exemplos reais narrados em Português!  
**Único no Brasil!**

**R\$ 58,00**

TOTALMENTE **INTERATIVO**

**FÁCIL E RÁPIDO DE APRENDER**

PEÇA O SEU CURSO INTERNET EM CD-ROM PELO TELEFONE  
**(011) 452.6800**

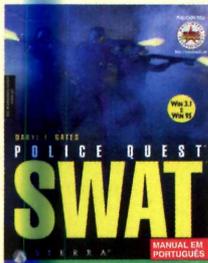
**CYBERMIND**  
CD-ROM AVANÇADO

## Os Melhores Games com os Melhores Preços



Manual em Português

**R\$ 79,00**



Manual em Português

**R\$ 79,00**



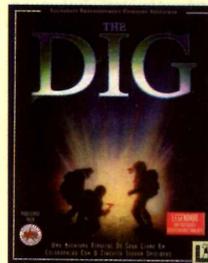
Manual em Português

**R\$ 75,00**



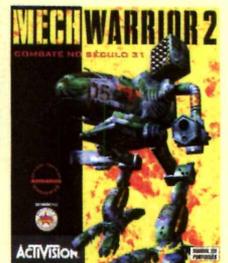
Manual em Português

**R\$ 72,00**



Manual em Português

**R\$ 75,00**



Manual em Português

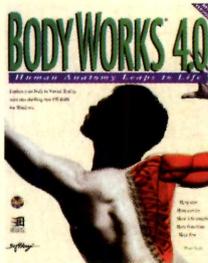
**R\$ 72,00**



Manual em Português

Apenas **R\$ 59,00**

Apenas **R\$ 79,00**



**2 mil games por apenas R\$ 42,00**



**MICROPLUS**  
CONJUNTO NACIONAL  
Av. Paulista, 2073 - loja 123  
fone: (011) 283-1466  
São Paulo-SP

**INSTANT KOLOR**  
SHOPPING ELDORADO  
Piso Térreo - loja 5  
fone: (011) 210-3326  
São Paulo-SP

Promoção **R\$ 49,00**



Legendado

UTILITÁRIO



FontMonster

# Gerencie

**As “fontes” são tipos de letras que estão no seu PC. Com o Font Monster você pode até modificá-las**



**O programa, colocado no CD-ROM, permite ver as fontes de seu PC. Elas ficam, normalmente, no diretório System, do Windows**

**A** personalidade está na letra. Ela se revela no que você escreve e envia às outras pessoas. Ou até no tipo de letra que você usa no seu computador. Para facilitar sua convivência com tantas fontes que podem ser usadas (e assim revelar melhor sua personalidade), colocamos no CD-ROM o programa Font Monster.

Ele permite mais do que apenas visualizar rapidamente as fontes (tipo de letra) que estão no computador. Você pode fazer as alterações que desejar, a partir de fontes já prontas, mudando as características; mandar imprimir um catálogo e assim fazer escolhas mais adequadas; e isso entre outras funções.

O *Font Monster* roda melhor no Windows 3.1.

No Windows 95, como as fontes são tratadas de um modo diferente, a visualização não é feita com a mesma facilidade.

Em todo o caso, você pode usar o programa para alterar as fontes que não estejam no diretório do Win 95. Isto é, fontes “individuais” existentes nos diretórios de programas como o *Telix for Windows*, por exemplo.

## “Abrindo” uma fonte

Depois de instalar o *Font Monster* (veja como em *Use todo o seu CD*), rode o programa. Apenas uma barra de ferramentas aparece na tela do monitor. Siga os passos abaixo para visualizar uma fonte:

**1** Clique no botão *Open*, da barra de botões, e então indique o diretório onde estão as fontes.



**2** Se forem as do Windows, vá até o diretório “System” e escolha a fonte. Dê OK. Caso sejam fontes colocadas em outros

# uas Fontes

diretórios, selecione-o, antes de escolher a fonte.

Vai aparecer uma caixa de diálogo, mostrando todas as características da fonte: o nome original, o estilo... É nesta janela, que você pode, se quiser, alterar a "cara" da fonte.

## Salvando e instalando a fonte alterada

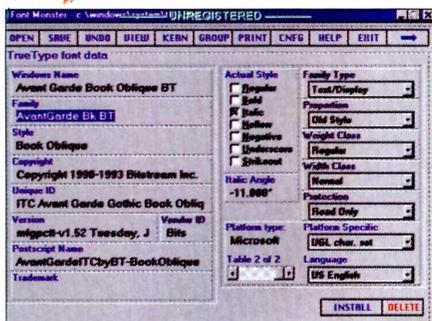
Se fizer qualquer alteração em uma fonte, salve-a com outro nome. Caso você se arrependa das mudanças, a fonte original ainda poderá ser usada. Assim, após terminar as alterações, clique no botão *Save*, na barra de botões, e dê um nome diferente à ela.

Para instalar a fonte no Windows, basta clicar em *Install*.

Se quiser retirá-la, selecione-a e então clique em *Uninstall*. A fonte será deletada.

## Criando grupos de fontes

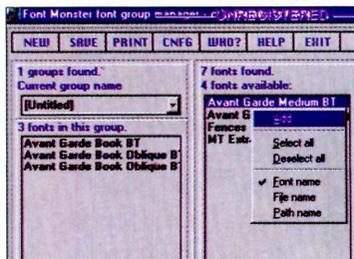
Juntando várias fontes num grupo, você pode instalá-las de uma só vez, bastando clicar num



ícone, no Grupo de Programas do Windows, onde está o *Font Monster*. Siga os passos abaixo:

**1** Clique no ícone *Group* e selecione o diretório onde estão as fontes, teclando no botão *Choose Dir* ou *Search* para procurar.

**2** Selecione então as fontes que você quer agrupar e clique com o botão direito do mouse sobre elas, escolhendo *Add*.



**3** Dê um nome ao grupo de fontes em *Current Group Name*.

**4** Clicando no ícone do dinossauro (do lado

direito da tela do programa), o ícone no grupo de programas será criado.

## Catálogo de Fontes

Talvez o recurso mais interessante do *Font Monster*: criar um catálogo, com todas as fontes existentes no computador, ou então um mapa de caracteres (determinadas combinações de teclas). Tudo a partir do botão *Print*, na barra de ferramentas do programa. Mas antes, você precisa ter criado os Grupos de Fontes. Faça assim:

**1** Depois de criar os seus grupos de fontes, clique no botão *Print*.

**2** Uma caixa de diálogo aparece e é na opção *Printout Styles*, que você escolhe se quer imprimir um catálogo de Fontes (*Fonts Catalog*), um mapa de caracteres (*Character Chart*) ou uma página de exemplo (*Sample page*).

Feita a escolha, basta clicar em *Print*. Seu banco de dados estará pronto para ser consultado.



**CD-ROM**  
Balloon - Corpo 25

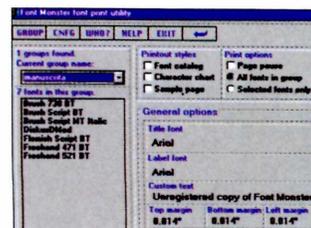
**CD-ROM**  
Blippo - Corpo 20

**CD-ROM**  
CityMed - Corpo 25

**CD-ROM**  
Eckmann - Corpo 25

**CD-ROM**  
CityMed - Corpo 23

**Depois de criar um "grupo de fontes", você pode mandar imprimir e criar um catálogo com suas letras favoritas**





# Torne-se um Imperador Romano



**Cuidar da expansão do império romano é a sua missão neste jogo de estratégia**

**E**xpandir o Império Romano, trazendo prosperidade, cultura e mais poder à Roma, claro. Mas não pense que vai ser fácil. As invasões e problemas

internos das colônias são constantes e, na maioria das vezes, complexos. E isso pode atrasar a expansão. Você é capaz? Pois está é sua missão em Caesar 2 (lê-se César 2). Um jogo de estratégia, cujo demo (amostra) estamos colocando no CD-ROM. Ele é bastante completo e possibilita a você ter uma boa idéia sobre como é o jogo inteiro. Quem jogou os clássicos Civilization ou SimCity, não vai estranhar Caesar, já que a estratégia desses jogos são parecidas.

## Como o demo funciona

Quando você carrega o jogo, aparece uma série de textos (em inglês) sobre o que deve ser feito. Vá clicando com o mouse para mudar de tela, até chegar a do jogo propriamente dito. Muitas das funções especiais da versão completa de Caesar 2 foram retiradas do demo (a Ajuda foi uma delas). Mas mesmo assim dá para jogar tranquilamente. Você tem um período de 10 anos para expandir o império ou então conseguir crescer





até 1.000 habitantes, antes que o jogo termine.

Nesse meio tempo, você deverá gerenciar suas colônias com bastante cuidado, ficando atento aos aspectos sociais e políticos do Império. Fontes de água, encanamentos, ruas e outros detalhes não poderão ser esquecidos, de modo algum, para que tudo funcione direito. Caso contrário, a população irá diminuir consideravelmente.

### A estrutura básica das colônias

Para que a colônia funcione, é preciso que alguns elementos básicos façam parte do projeto de construção. Para construir qualquer coisa, basta selecionar o botão desejado no painel, que aparece no lado direito da tela do jogo. Um botão ao ser acionado pode, em alguns casos, mostrar menus com várias subdivisões. Escolha a sua opção e então clique no mapa (a tela de fundo) para construir o que selecionou.

Recomendamos que você comece construindo

um reservatório de água. Para isso, siga os passos abaixo:

**1** Clique no botão *Water* e selecione *Reservoir*.



**2** Ande com o mouse pelo mapa até achar um quadradinho onde você deseja colocar o reservatório (de preferência, próximo de um rio).



**3** Clique com o mouse sobre o local e a obra estará concluída.

**4** Agora é a vez dos aquadutos, que ligam os reservatórios às outras obras.

**5** Clique novamente em *Water* e selecione a opção *Aqueduct*.

**6** Da mesma forma que você construiu o reservatório, vá ligando os canos até as outras construções (se é que já construiu alguma).



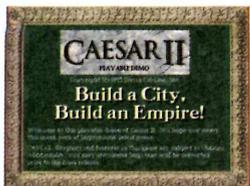
Depois de terminar esta parte, comece a colocar casas. Quando você já estiver com uma população crescente, é a vez de “construir” os pontos comerciais. Comece por pequenos mercados (*Markets*) no ícone *Industry* e depois vá criando variantes. Não

*A estrutura do game é semelhante a de Civilization ou SimCity, e no demo você fica responsável por um período de 10 anos*

### DICAS

- ✓ Fique sempre de olho nos impostos cobrados do povo. Para acessar esta opção, clique no botão *Go to Forum* e acesse a opção *Ratings*.
- ✓ Dê uma importância maior aos canos que ligam os reservatórios de água. Planeje-os com bastante cuidado, de modo que todas as construções sejam abastecidas.
- ✓ Economize construindo estradas ligando todas as construções. Lembre-se: melhor acesso, menos dinheiro gasto.
- ✓ Para alterar a velocidade com que o tempo avança no jogo, vá até o menu *Speed*, no alto da tela, e mude as unidades de tempo para avançarem mais rápido.
- ✓ Só construa obras de entretenimento quando sua colônia estiver perdendo habitantes e já estiver equilibrada (com cerca de 500 habitantes).
- ✓ Construa muitas casas, não esquecendo de criar indústrias por perto a fim de proporcionar empregos variados.

**DEMO**



esqueça de construir estradas para ligar suas construções (em *Roads*).

### Os impostos e problemas

A medida que as colônias crescem, problemas vão surgindo e você terá de resolvê-los. Os mais comuns são a formação de quadrilhas e rebeliões (*mobs*). O único modo de

resolver isso é dando segurança à população. Faça isso, construindo torres de proteção e muros em volta da cidade (através do ícone *Security*).

Também procure checar sempre as condições de cada construção. Para isso,



clique, com o botão direito do mouse, sobre as obras no mapa. Um menu é mostrado com vários botões. Cada um deles mostra um aspecto do objeto selecionado como, por exemplo, se ele está recebendo água.

No ícone "G" você poderá ter dicas sobre como melhorar as condições do estabelecimento, para que ele ganhe mais funcionalidade. Use este recurso para se manter informado constantemente.

**Para expandir suas colônias, administre problemas e atenda às necessidades da população**



## MESTRE EM HISTÓRIA

Você não precisa ser nenhum expert em história antiga para aproveitar *Caesar 2* ao máximo. Mas é importante que se tenha, pelo menos, algum conhecimento sobre o Império Romano. Isso porque muitos dos termos e acontecimentos são derivados de fatos históricos.

Se você conhecer a sociedade romana antiga, por exemplo, entenderá quem são os "escritas" (os que tomavam notas), os

"mercadores" (uma espécie de negociante), e outros personagens. Se, no seu caso, o conhecimento sobre o assunto for "zero", esta será uma boa chance de aprender um pouco.



# QUALIDADE TEM PREÇO!

## APENAS 18.66 CADA



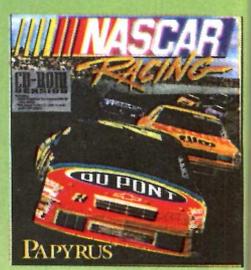
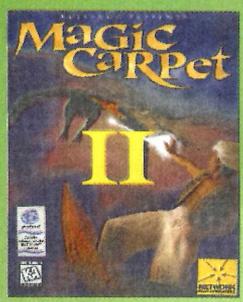
**CENTRAL DE ATENDIMENTO:**

**CD EXPERT**

**(011) 941-0489**

PREÇO VARIA DE REGIÃO, NÃO INCLUI FRETE

11TH HOUR	72.80
1ST DEGREE	73.19
ALLADIN ACTIVITY CENT	56.55
CAESARS II	68.25
COMAND & CONQUER	76.44
CYBERIA - EM PORTUGU	46.80
FADE TO BLACK	73.45
FIFA SOCCER 96	74.75
HARDBALL V	79.30
HIVE - P/ WINDOWS 95	74.37
ICE & FIRE	45.50
INDY CAR RACING II	64.87
MAD DOG II	17.81
MAGIC CARPET II	58.77
MEGA RACE - INGLÊS	13.00
MORTAL KOMBAT 3	74.10
NASCAR TRACK PACK	70.25
NEED FOR SPEED	69.81
NHL 96	72.15
SCREAMER	66.95
THIS MEANS WAR	59.80
WARCRAFT II	76.70
ZONE RAIDERS	63.44



**OS MELHORES JOGOS EM CD-ROM ESTÃO EM UM SÓ LUGAR!**

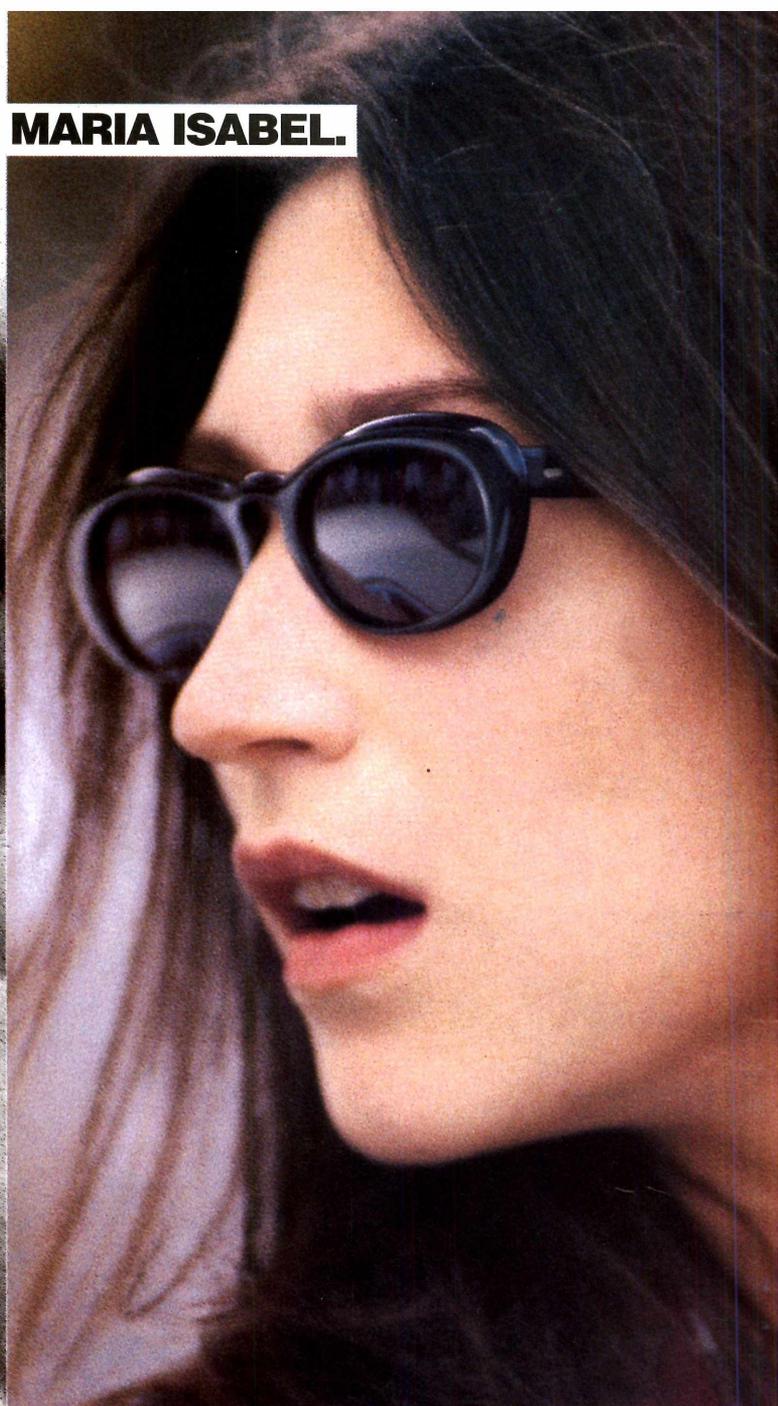


**(011) 941-0489**

PREÇOS ESPECIAIS P/ REVENDAS

**FELIPE PERDE MARIA ISABEL.**

Felipe Caldeira, eleito presidente do Pindorama Futebol Clube, ganha o respeito dos sócios mas perde o amor de sua filha, Maria Isabel. Frustrado, vai nos braços de Vânia, a jovem amante. Elizabete, a senhora Caldeira, não suporta a dor dos desencontros amorosos com seu marido. Movido pela relação de amor e ódio com Elizabete, Felipe manda sua mulher para a casa de campo da família. Quem vai sair ganhando? Quem vai sair perdendo? Não perca o próximo e emocionante capítulo de O Campeão. Cada capítulo é uma decisão.



# O CAMPEÃO

Uma novela cheia

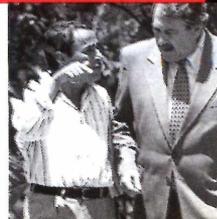
**plus** Produção TV Plus.



Baseada em um conto de Aguinaldo Silva.



Direção de Marcos Schechtman.



Um elenco de craques.

**VÂNIA GANHA FELIPE.**

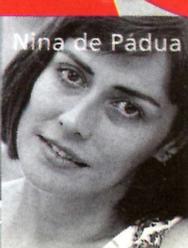
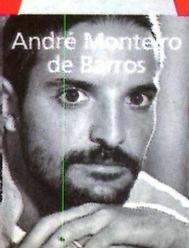
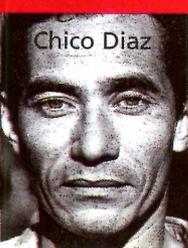
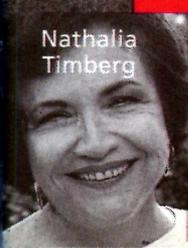
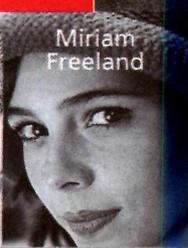
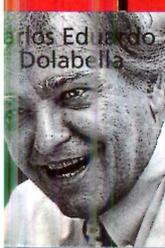
**FELIPE EMPATA ELIZABETE.**

**NÃO É FUTEBOL.**

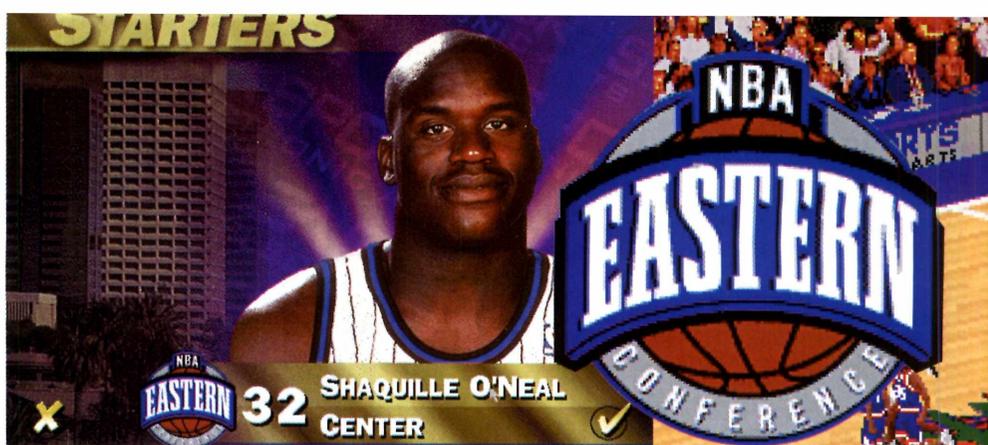
**É A NOVA NOVELA DA BAND.**

# PEÃO

de novelas. De 2<sup>a</sup> a 6<sup>a</sup>, às 20h. É na Band.



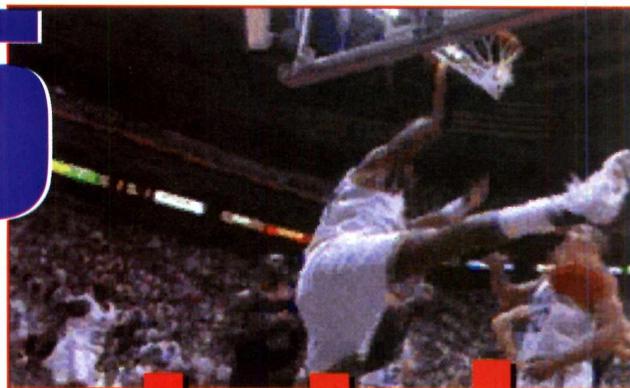
DEMO



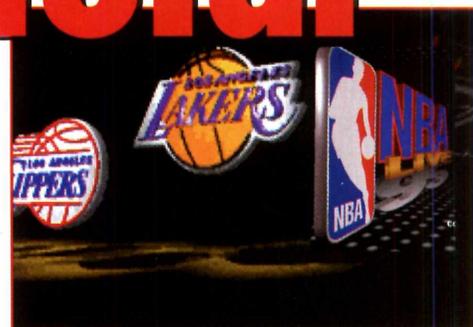
# NBA 95

## Cesta!

## Basquete total



**Entre para o admirável basquete norte-americano, e faça suas "enterradas" junto com os maiores feras do mundo**



**E**m basquete, segundos, às vezes, podem parecer horas. A torcida gritando, as "enterradas", tomadas de bola, arremessos. Tudo isso você encontra também em NBA 95 (NBA é a liga norte-americana de basquete), cujo demo estamos colocando no CD-ROM. Ele vem lotado de vídeos, fotos dos jogadores da NBA e várias opções de controle da partida, possibilitando mais realismo ao jogo.



As imagens são de altíssima resolução, e o clima é de uma transmissão ao vivo pela televisão, graças às fotografias dos jogadores, à abertura do jogo e a torcida que anima os times o tempo todo. Você que é fã de basquete, não pode perder este super jogo.

### O demo

No demo (amostra) do NBA 95 é possível somente jogar o primeiro minuto de cada um dos dois quartos de uma partida. E os únicos times disponíveis são o Eastern All-Stars e o Western All-Stars. Você pode até tentar

selecionar os outros, porém, na hora do jogo, os times serão sempre esses.

Mas, nada impede que você aproveite e dê uma "olhadinha" nos outros times da NBA.





## As configurações

Apesar de ser um demo, o *NBA 95* permite que você altere várias opções do jogo. Ao “carregar” o game, vai aparecer uma tela cheia de botões. Aí você poderá mudar as regras da partida, as opções gerais do jogo, e até mesmo comparar a performance de cada jogador. Para isso, utilize os botões que ficam localizados na parte inferior da tela: *Rules* (regras), *Options* (opções), *Players* (jogadores) e *Teams* (times).

Mude as regras da partida somente se conhecer os jargões do basquete norte-americano.



## Os controles

A partir da tela principal, siga os passos abaixo para começar o jogo:

- 1** Vá apertando a tecla F1 até aparecer o menu de configurações.
- 2** Selecione o modo de controle do jogo: joystick, teclado ou mouse. O melhor mesmo é o joystick. Mas, se não tiver, prefira o mouse pela simplicidade dos controles. Para configurar, apenas carregue o ícone do controle desejado para um dos lados da barra.
- 3** Se quiser mudar as configurações do controle padrão, clique no botão *Configure* e altere os comandos que desejar.

## CONTROLES

**ESC** – pára o jogo e acessa à tela de opções da partida.

**Movimentos com o mouse** – move o jogador selecionado pela quadra.

**Botão esquerdo do mouse** – passa a bola ou troca os jogadores selecionados.

**Botão direito** – faz o jogador pular ou arremessa a bola perto da cesta.



- 4** Aperte o botão direito do mouse para ir direto ao jogo.

## A partida

Quando a partida começa, você tem de pular mais alto que o adversário para apanhar a bola. Faça isso, apertando o botão direito do mouse. Para saber qual o jogador que você controla, fique de olho na estrela amarela, nos pés do jogador. E se quiser mudar de um para outro, use o botão esquerdo do mouse. É possível ainda tentar tirar a bola do seu oponente, pular na frente dele para fazer uma barreira, correr pela quadra dando passes com a bola...



## DICA

Evite correr com a bola por muito tempo, para não perder a posse. Troque sempre para o jogador que estiver mais perto. Para apanhar a bola do oponente use o botão esquerdo do mouse.



# ★ LANÇAMENTOS MPO EM CD ROM ★



**VINGANÇA**

- JOGO NO ESTILO DOOM
- ACOMPANHA ÓCULOS 3D
- TOTALMENTE EM PORTUGUÊS

**CÓD. 3022: R\$ 49,00**

**VOCÊ NÃO PODE PERDER !**



**PINTANDO COM O SENNINHA**

- PINTURA
- SLIDE SHOW
- QUEBRA-CABEÇA
- JOGO DE MEMÓRIA

**O MELHOR EDITOR GRÁFICO INFANTIL !**

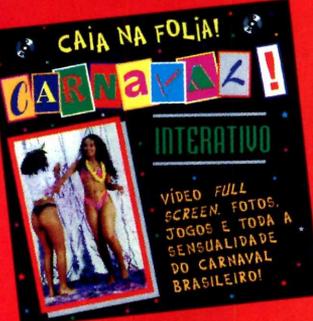
**CÓD. 7001: R\$ 39,00**



**O COELHO CLIC! CLIC!**

- SENSACIONAL JOGO DE SEQUÊNCIAS
- QUEBRA - CABEÇAS
- E MUITO MAIS ...

**CÓD. 7015: R\$ 39,00**



**CAIA NA FOLIA!**

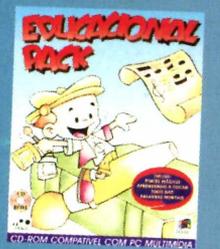
**INTERATIVO**

VÍDEO FULL SCREEN, FOTOS, JOGOS E TODA A SENSUALIDADE DO CARNAVAL BRASILEIRO!

**CAIA NA FOLIA!**

- INTERATIVO !
- VÍDEO FULL SCREEN, FOTOS, JOGOS E TODA A SENSUALIDADE DO CARNAVAL BRASILEIRO!

**CÓD. 8022: R\$ 39,00**



**EDUCACIONAL PACK**

- 3 PROGRAMAS EM 1 CD ROM
- PINCEL MÁGICO: EDITOR GRÁFICO
- APRENDENDO A TOCAR: SIMULADOR DE TECLADO
- PALAVRAS MORTAIS: DIVERTIDO JOGO ORTOGRÁFICO

**CÓD. 7005: R\$ 39,00**



**VICTOR E O JACARÉ**

- BASEADO EM ESTÓRIA INFANTIL PREMIADA
- VÁRIAS ATIVIDADES INTERATIVAS

**CÓD. 7018: R\$ 39,00**



**CASSINO**

- APOSTE COM SEUS AMIGOS E DIVIRTA-SE JOGANDO, NO COMPUTADOR, POKER, VINTE E UM E ROLETA!

**CÓD. 8025: R\$ 39,00**

★ **DISPOMOS DE VÁRIOS OUTROS TÍTULOS EM CD ROM** ★

**LIGUE JÁ !**

**FONE: (011) 263-1522**  
**FAX: (011) 62-7608**

SIM, desejo receber em minha residência os seguintes CD ROMS (Incluso taxa de remessa)

Nome ou Código	Qtde.	Preço Unit. R\$	Total R\$
<b>TOTAL:</b>			

FORMA DE PAGAMENTO:

Cheque anexo em nome de MPO VIDEO IMP.& EXP. LTDA, Rua Urbanizadora 140, Sumaré - São Paulo - S.P. CEP: 01252 - 040

Depósito em conta corrente MPO VIDEO, banco BRADESCO, ag. 0498-7 - C/C 54234-2

Envie comprovante junto com o cupom.

Cartão de Crédito: nº: \_\_\_\_\_ Val.: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Assinatura igual ao cartão: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_

COMPL: \_\_\_\_\_ BAIRRO: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ EST: \_\_\_\_\_ TEL: \_\_\_\_\_

CIC: \_\_\_\_\_ RG: \_\_\_\_\_

COMPRAS



# GUIA DO CD-ROM

## INFANTIL

TÍTULO - Idioma	Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
<b>Comentários</b>				
<b>CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS (Português)</b>				
Ed. Santuário	Vale Livros	(012) 565-2140	35,00	
Quatro histórias interativas e alguns jogos				
<b>CRAYOLA AMAZING ART ADVENTURE (Inglês)</b>				
Micrografx	Acorp	(011) 289-9033	68,00	
Pré-escolar. Brincadeiras de colorir, ligar pontos e outras				
<b>CRIAR E BRINCAR (Português)</b>				
Byte&Brothers	Byte&Brothers	(011) 66-3388	59,00	
Crie figuras no computador, imprima e monte uma cidade				
<b>GIBI PARA WINDOWS (Português)</b>				
Eclipse	AnaSoft	(011) 453-5588	49,00	
Para criar histórias em quadrinhos. Traz personagens prontos				
<b>LETRAS E NÚMEROS (Português)</b>				
Award	Reward	(011) 533-3415	40,00	
Pré-escolar. Ajuda a ensinar o alfabeto e os números				
<b>LION KING ACTIVITY CENTER (Inglês)</b>				
Disney	Tec Toy	(011) 831-2266	49,99	
Diversos jogos divertidos com a turma do rei Leão				
<b>ONDE ESTÁ WALLY? NO CIRCO (Português)</b>				
Icon	Icon	0800-21-4266	65,00	
Divirta-se procurando por Wally. Vem com quebra-cabeça				
<b>PINTANDO COM O SENNINHA (Português)</b>				
MPO	MPO	(011) 263-1522	39,00	
Além de pinturas, traz jogos de memória, quebra-cabeça...				
<b>POCAHONTAS ANIMATED STORY BOOK (Inglês)</b>				
Disney	Tec Toy	(011) 831-2266	49,99	
Brinque com os personagens desse filme de Walt Disney				



### CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS

*A proposta até parece boa: fazer programas para as crianças desenvolverem a criatividade e o gosto pela leitura. Neste CD-ROM, todo feito no Brasil, as histórias são interessantes, mas as telas são quase sempre paradas, e a interatividade é mínima. Além disso, tudo é meio confuso.*

**Observação:** Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.



## PAUL CÉZANNE

*Um panorama da vida e obra de Paul Cézanne, o mestre do impressionismo. Mostra alguns dos quadros do pintor e ainda uma viagem virtual pelo Museu D'Orsay, onde estão expostas muitas de suas obras. Pena que na hora das falas serem gravadas para o português, o trabalho tenha sido de amadores.*



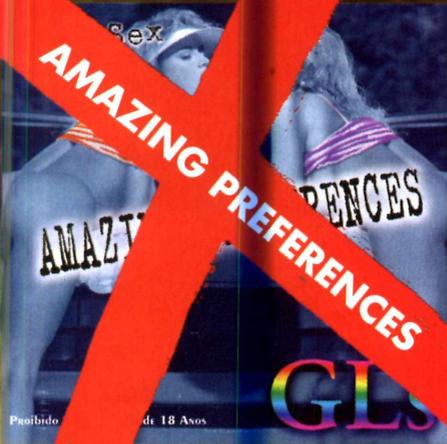
## MIAMI IMPERDÍVEL

*Miami, nos EUA, exerce um gigantesco fascínio sobre os brasileiros. Este CD-ROM, em português, deve agradar aos que pretendem ir a Miami, aqueles que querem matar saudades, ou apenas aos que pretendem mais informações sobre a cidade. É bem cuidado, tem serviços (endereços e telefones de lojas, bares e outras atrações mostradas), curiosidades... Recomendamos.*

## VARIEDADES

TÍTULO - Idioma			
Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
<b>Comentários</b>			
<b>CD-ROM DO AUTOMÓVEL (Português)</b>			
Traduauto	Magna Home	(011) 816-0700	55,00
Informações dos carros fabricados ou distribuídos no Brasil			
<b>MIAMI IMPERDÍVEL (Português)</b>			
Allure	Allure	(051) 330-1734	39,00
Viagem virtual pela região de Miami, traz mais de 700 fotos			
<b>O MUNDO MÁGICO DA ARTE (Português)</b>			
Brasoftware	Brasoftware	(011) 253-1588	69,00
Um guia sobre o renascentismo flamengo			
<b>PAUL CÉZANNE (Português)</b>			
EMME	MSD	(021) 533-3200	62,00
Panorana da vida e obra deste famoso pintor impressionista			
<b>ROLLING STONES VOODOO LOUNGUE (Inglês)</b>			
GTE	BraSoft	(011) 238-1444	85,00
Diversas atrações com o mais famoso conjunto de rock			
<b>THE ONLY ASTROLOGY BOOK (Inglês)</b>			
Multicon	Avant Garde	(011) 240-0402	69,00
Para quem gosta de astrologia. Permite fazer mapa astral			
<b>VAN GOGH (Inglês)</b>			
EMME	MSD	(021) 533-3200	73,00
Vida e obra desse gênio da pintura			
<b>REFERÊNCIAS</b>			
<b>DICIONÁRIO JURÍDICO NORONHA (Português, Inglês)</b>			
Ed. Observ. Legal	Ed. Observ. Legal	(011) 816-6609	90,00
Mais de 60 mil verbetes de termos jurídicos			
<b>ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL BÁSICA (Português)</b>			
Digital Mídia	MSD	(021) 533-3200	89,00
Temas diversos, com texto, fotos, vídeos e animações			
<b>HISTÓRIA DO BRASIL (Português)</b>			
ATR	ATR	(021) 286-5889	78,00
Os fatos históricos, do descobrimento aos dias atuais			
<b>JERUSALÉM (Inglês)</b>			
Simon&Schuster	Avant Garde	(011) 240-0402	39,95
Viagem multimídia pela Terra Santa, com fotos, vídeos ...			
<b>MARTIAL ARTS EXPLORER (Inglês)</b>			
Softkey	BraSoft	(011) 238-1444	49,00
Documentário multimídia sobre as artes marciais			
<b>OUR TIMES - MULT. ENC. OF THE 20TH CENTURY (Inglês)</b>			
Brotherbund	Tec Toy	(011) 831-2266	79,99
Mais de 52 mil artigos sobre os fatos marcantes do século 20			

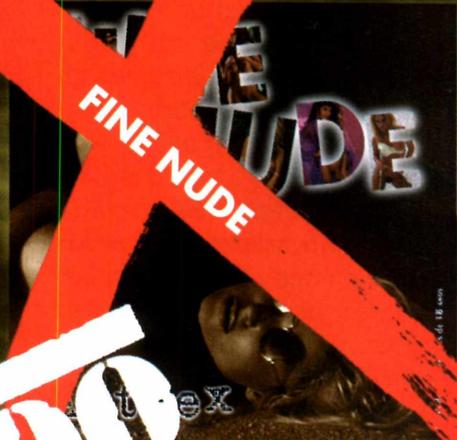
# NEM SÓ DE GAMES VIVE O HOMEM



AMAZING PREFERENCES

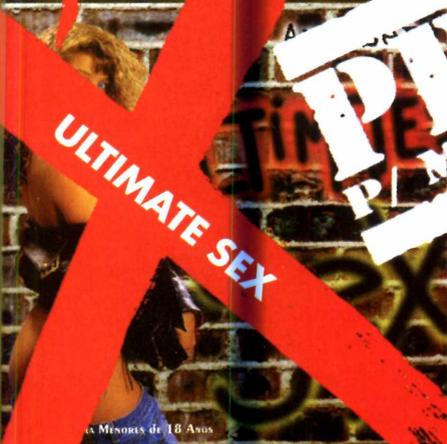
Proibido para menores de 18 Anos

19,  
CADA



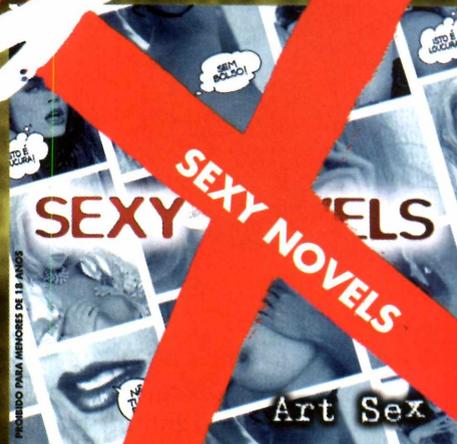
FINE NUDE

**PROIBIDO**  
PARA MENORES DE 18 ANOS



ULTIMATE SEX

Proibido para menores de 18 Anos



SEXY NOVELS

Art Sex

## MAS TAMBÉM DE ARTE E SEXO

**SOFT MAIL**

A Soft Mail trás até você o melhor do CD-Rom erótico em quatro fabulosas títulos da Art Sex produções, aqui com certeza você não vai encontrar histórias da carochinha

ACEITAMOS TODOS OS  
CARTÕES DE CRÉDITO DESPACHAMOS  
PARA TODO BRASIL

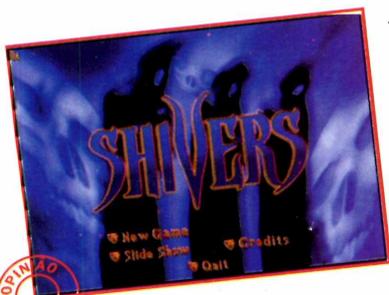
**LIGUE JÁ!**

**011 - 870 44 90**



## POLICE QUEST: SWAT

Com visual muito bonito, o novo jogo da série, mantém o realismo do trabalho policial. Aliás, o realismo é tanto, que antes de ir para a ação, você precisa fazer o curso da SWAT, todo em inglês. São muitos vídeos, distribuídos por quatro CDs. Se você não for bom em inglês, poderá se cansar de "tanta conversa". Ao chegar nas cenas de ação, o jogo exige muita estratégia. Os casos são complicados e trabalhosos. Vale a pena, para quem gosta do gênero.



## SHIVERS

O enredo, gráficos e efeitos sonoros são excelentes. Entretanto o jogo é um tanto complicado, semelhante ao clássico Myst. Tudo se passa dentro de um museu, onde um clima de terror e suspense envolve o jogador. O objetivo é tentar desvendar misteriosos fatos, relacionados a seres que vivem no museu. O mais complicado do jogo é descobrir o que fazer, além de "andar" de um lado para o outro. Aconselhável só para "especialistas".

## GAMES

### TÍTULO - Idioma

Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
-----------	--------------	----------	-----------

### Comentários

#### CAESAR II (Inglês)

Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	69,00
--------	---------	----------------	-------

Estratégia. Sua missão é expandir o império romano

#### CYBERMAGE DARKLIGHT AWAKENING (Inglês)

Electronic Arts	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
-----------------	---------	----------------	-------

Ação. Ser ressuscitado luta contra alienígenas

#### DESCENT 2 (Inglês)

New World	Magna Home	(011) 816-0700	90,00
-----------	------------	----------------	-------

Continuação do primeiro jogo, com muito mais efeitos especiais

#### EXPECT NO MERCY (Manual em português)

Microforum	BraSoft	(011) 238-1444	65,00
------------	---------	----------------	-------

Ação e pancadaria, num jogo de artes marciais

#### HYPER 3-D PINBALL (Inglês)

Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	49,99
--------	---------	----------------	-------

Jogo de fliperama em 3D, com seis mesas diferentes

#### NBA LIVE 96 (Inglês)

Electronic Arts	Tec Toy	(011) 831-2266	59,99
-----------------	---------	----------------	-------

Jogue com os feras do basquete norte-americano

#### POLICE QUEST: SWAT (Inglês)

Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	69,00
--------	---------	----------------	-------

Entre para o esquadrão de elite da polícia de Los Angeles

#### PSYCHIC DETECTIVE (Inglês)

Electronic Arts	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
-----------------	---------	----------------	-------

Desvende um misterioso assassinato

#### SCREAMER (Inglês)

Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
--------	---------	----------------	-------

Simulador de corrida com imagens gráficas em 3D

#### SHIVERS (Inglês)

Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	65,00
--------	---------	----------------	-------

Terror e suspense dentro de um museu mal-assombrado

#### TORIN'S PASSAGE (Português, legendado)

Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	69,00
--------	---------	----------------	-------

Adventure de fantasia para todas as idades

#### TRITRYST (Inglês)

Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	39,99
--------	---------	----------------	-------

Jogo de "encaixe" de peças do tipo Shapes & Columns

#### WOODRUFF & SCHINIBBLE (Inglês)

Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	42,00
--------	---------	----------------	-------

Aventura onde o herói perdeu a memória

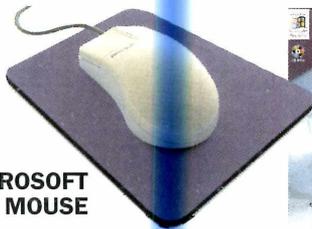
#### ZONE RAIDERS (Inglês)

Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
--------	---------	----------------	-------

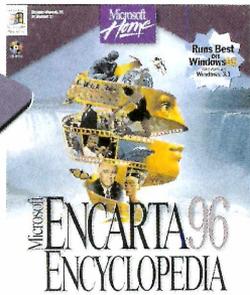
Sua missão: destruir inimigos, dirigindo em alta velocidade



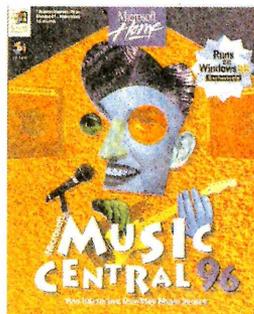
# Revendas CHS/ViaBrasil: o melhor caminho para um ano inteiro de diversão.



MICROSOFT MOUSE



MICROSOFT ENCARTA 96



MICROSOFT MUSIC CENTRAL 96



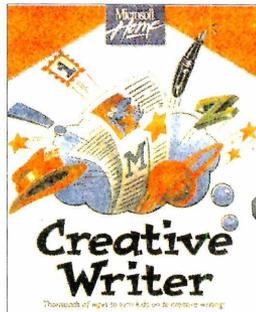
MICROSOFT CINEMANIA 96



MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 5.1



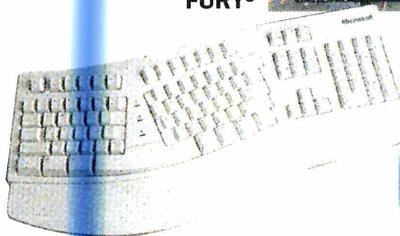
MICROSOFT FURY<sup>3</sup>



MICROSOFT CREATIVE WRITER



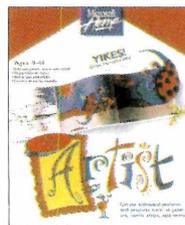
MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO



MICROSOFT NATURAL KEYBOARD



MICROSOFT OFFICE



MICROSOFT FINE ARTIST

Distribuidor Autorizado  
**Microsoft**

Visite nossa página na Internet - endereço:  
<http://www.chs-via-brasil.com/> ou envie e-mail para:  
[comercial@chs-via-brasil.com](mailto:comercial@chs-via-brasil.com)

**CHS**  
**PROMARK**  
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

**BRASIL**

SÃO PAULO - SP

AMAROSOM	ARGO INFORMATICA	ASAP	BECO INF.	BRASOFTWARE	BT BRASIL	CITY MICROS	COMPU SHOP	COMPUTER DREAMS	DREAMS	ENGENHO	FARAH'S	FOTÓPTICA	INSTANT KOLOR	ITALITEC	MARATHON	MICROPLUS	NOVA FORMA	OPÇÃO CERTA	PC SYSTEM	PLANET MÍDIA	QUARK INFOR.	SOFT SHOW	SUPRINFORM	WEST POINT	VISUAL COMPUTER		
011 284.9644	011 548.7209	011 829.0577	011 542.7088	011 253.1588	011 814.6889	011 872.8330	011 829.3366	011 815.4902	011 211.2482	011 607.3437	011 214.4122	011 813.2309	011 289.5064	011 853.2256	011 283.1466	011 262.2144	011 258.7222	011 887.1906	011 282.7899	0800 13.3055	011 306.10089	011 816.4466	011 262.2839	011 263.2059			
AMERICANA - SP	BAGÉ - RS	BELÉM - PA	B. HORIZONTE - MG	BRASILIA - DF	CAMPINAS - SP	CAXIAS DO SUL - RS	CURITIBA - PR	FLORIANÓPOLIS - SC	JOINVILLE - SC	RECIFE - PE	RECIFE - PE	RIO DE JANEIRO - RJ	SALVADOR - BA	S. BERNARDO - SP	SOROCABA - SP	ST. MARC. ONT.											
019 60.7323	051 242.1304	011 241.9069	011 286.1196	011 226.4256	011 275.4322	011 234.5165	011 223.8000	011 53.4440	011 52.0040	011 54.0611	011 228.2111	011 322.8328	011 232.2527	041 204.1550	041 51.8040	041 44.2354	011 42.1819	011 484.2354	011 55.5566	011 33.4365	011 253.0833	011 263.3121	011 541.8922	011 457.0796	011 33.3532	011 32.8418	011 65.12

O CD-ROM N° 10 é parte integrante desta edição.  
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro.

# E você ainda ganha no

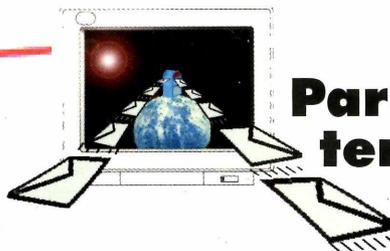
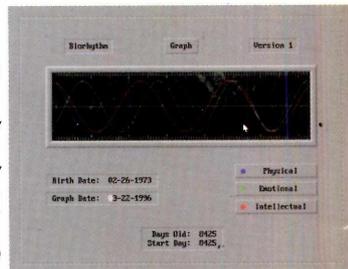
# CD-ROM

## Com tudo explicadinho na revista



### Hockey Está na moda Experimente!

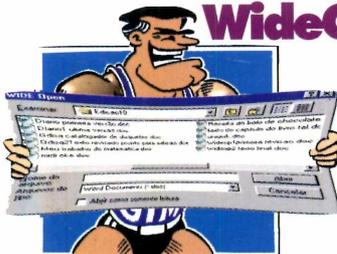
### Saiba como está, dia-a-dia, o seu Biorritmo



### UniQWK Para economizar tempo de BBS e Internet

### WideOpen for Win 95

### Envenene o desempenho do seu Word 6



### E NA REVISTINHA...

### Dicas & Macetes

### O significado dos termos que você queria saber, e tinha vergonha de perguntar



### 18 Novos Jogos de Windows, 2 em 3D

### Caesar2 Recrie o Império Romano



Nas bancas, na segunda  
quinzena de cada mês,  
sempre com um CD-ROM e a  
Revistinha de Dicas