

NESTE CD-ROM 264 Mb = 180 DISQUETES

REVISTA DO

# CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

DINAP 8049/1



Brasil  
R\$ 9,90



Portugal  
1.500\$00

Ano 1 Nº 8

# 100%

## INTERAÇÃO MULTIMÍDIA

Você lê as reportagens e experimenta tudo no CD-ROM

Fifa 96



Você faz os gols no Clássico **Brasil x Itália**

## GANHE TEMPO

Veja como mandar fax pelo Word

## Infantil

Um programa para as crianças brincarem de fazer livros



## IndyCar 2



Acelere a mais de **300 Km/h**

#98 - J Mason

0:01:22.14

## DIRETO DA INTERNET

O "Homem Fatiado" explicado por um médico

## IDIOMAS

Treine palavras e frases em cinco línguas



## PLUG-IN

Seu Windows 3.1 fica com "cara" de Windows 95

ISSN 0104-8732



## Chaos Control

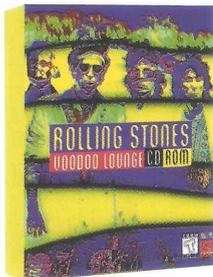
Teste sua habilidade em combates aéreos



# A BRASOFT TRAZ E AVENTURA

Manual em  
Português

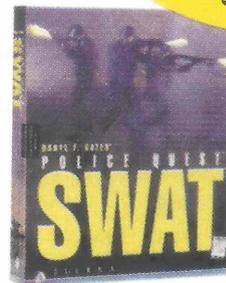
## Rolling Stones Voodoo Lounge



Nunca houve um CD-ROM de Rock'N'Roll deste calibre. Rolling Stones uma das maiores bandas de todos os tempos aqui retratada em sua mais recente turnê.



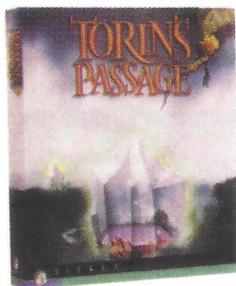
Manual em  
Português



## Police Quest SWAT

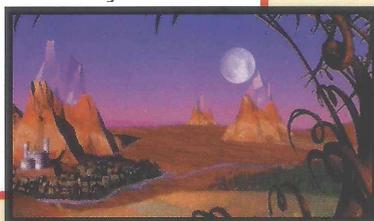
Legendado

## Torin's Passage



Neste jogo de aventura juvenil, você volta para casa e descobre que seus pais foram enfeitiçados. Você sai em busca do feiticeiro para libertá-los dos feitiço percorrendo mundos dentro

de mundos em cenários impressionantes.

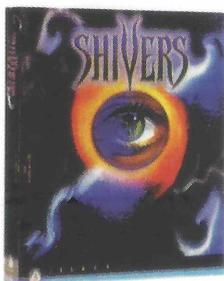


Aprenda e jogue com táticas especiais da SWAT, o time da polícia americana

criado por Daryl F. Gates que também foi co-produtor do jogo. São 4 CDs que rodam em DOS, Windows e Windows 95.

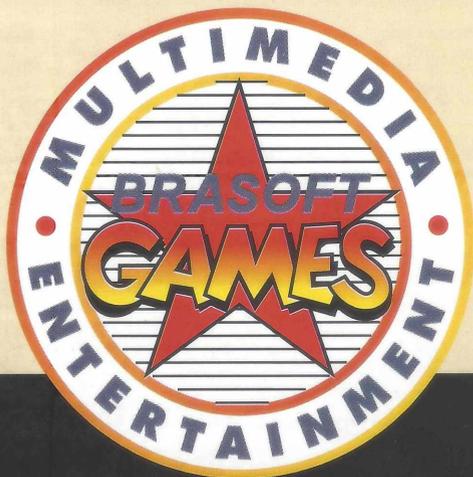
Manual em  
Português

## Shivers



não perder o juízo.

Explore um casarão, um museu abandonado fruto de um pesadelo de um velho excêntrico. Enfrente a escuridão e os perigos que o cercam para encontrar o velho, sobreviver e

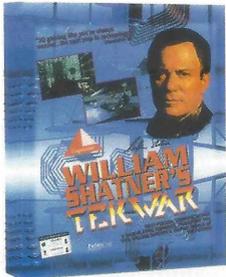


**BRASOFT**

Pioneirismo e Competência

# AÇÃO, TERROR AO SEU MICRO

Manual em  
Português

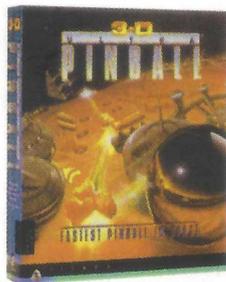


## TekWar

Baseado nos romances e na série de TV de mesmo nome, TekWar é um jogo de ação com perspectiva em 1ª pessoa. Combata a droga "TEK" em um cenário futurista.



## 3D Ultra Pinball



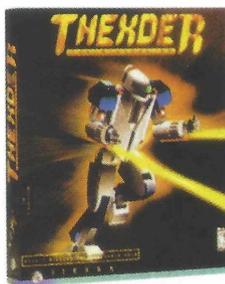
É o mais próximo de um pinball de verdade. São 3 cenários diferentes baseados no jogo Outpost, também da Sierra. Foi produzido com ajuda de profissionais em máquinas de fliperama, o que o torna tão realista.



Manual em  
Português

Manual em  
Português

## Thexder



necessários ao jogo. Você faz o herói Thexder, um robô que

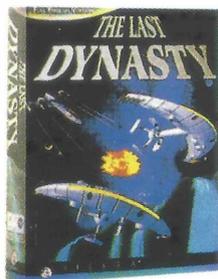
Jogo de arcade para Windows 95 com possibilidade de várias janelas simultâneas contendo todas as informações e mapas



muda sua forma para a de um avião, possui inúmeros equipamentos, armas e estratégias para combater seus inimigos em um labirinto. Thexder funciona em rede e modem.

Manual em  
Português

## The Last Dynasty



Você faz o papel de Mel o herói intergalático em combates espaciais e em uma perigosa aventura em uma estação espacial. Já roda em Windows 95.





**Diretores:**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha



# REVISTA DO CD-ROM®

**Informática Prática e Descomplicada**

**MARÇO' 96**

**Editor e Diretor Responsável**  
Aydano Roriz

**Redação**

**Diretor de Redação:** Roberto Araújo  
**Editora Assistente:** Silvana Altafini  
**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTb. 10.766  
**Projeto Gráfico:** Shirley Vieira Lima  
**Chefe de Arte:** Jefferson Silva  
**Consultor de Informática:** Luiz Mazzaferro Júnior

**Colaboraram nesta edição**  
Carlos Augusto de Moura, Dr. Carlos Henry

**Produção do CD-ROM**  
4 MultiMídia e Interatividade  
Ricardo Martins Machado  
Rodrigo dos Reis

**Diretor Operacional**  
Abílio Cunha

**Publicidade - Representantes**  
São Paulo e Rio (011) 549-5979  
Márcio Comenale (Diretor)

**Bahia (071) 351-1784**  
Elizabeth Silveira

**Brasília (011) 887-0707**  
Dreyfus Soares

**Minas Gerais (031) 225-6069**  
Walter Cruz

**Paraná (041) 253-4048**  
Angelo Costi

**Rio Grande do Sul (051) 233-6911**  
Elcenho Engel

**Santa Catarina (0482) 23-3968**  
Geraldo Nilson Azevedo

**Marketing**

Daniela Hass (Supervisora)

**Atendimento ao Leitor**

Cecilia Tomazelli (Supervisora)  
Alice Vieira/Carla Dantas  
Cristina Franzotti/Sonia Regina

**Suporte Técnico (011) 832-2107**  
Luiz Antonio Siqueira Neto

A Revista do CD-ROM (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente.

A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Distribuidor exclusivo para o Brasil:**

DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132  
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

**Distribuidor em Portugal:**

Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A  
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

**Fotolito:** Bureau Bandeirante  
**Impressão:** W. Roth

Somos Filiais à

**ANER**

Associação Nacional dos Editores de Revistas



*Ser prático e descomplicado, antes de mais nada, é dizer a verdade. E é exatamente isso que a Revista do CD-ROM tem feito desde a primeira edição. Tanto na avaliação de jogos e programas, nas quais afirmamos exatamente a nossa opinião, sempre tendo como critério o "interesse do leitor", quanto na escolha do que colocar no CD-ROM.*

*Agora, se a revista é "Prática e Descomplicada", às vezes é bastante difícil conseguir o mesmo de certos jogos. Nesta edição, vivemos um "drama" com FIFA 96 e IndyCar Racing II. Eles são jogos fantásticos, porém funcionam bem apenas em DOS, e se recusam a rodar em máquinas mal configuradas.*

*Por questões técnicas e até legais não podemos alterar o trabalho dos produtores. Assim, por pouco não retiramos estes jogos da edição. Mas eles são tão bons que optamos por mantê-los. Mesmo não respondendo por programas de terceiros (só podemos optar entre distribuí-los ou não), tentamos várias alternativas para facilitar sua vida, caso você tenha problemas. A melhor, por enquanto, é ajudar a criar um "disco de boot" manual, conforme colocamos no CD-ROM.*

*Mas, tenha certeza, não podemos nos conformar com isso. A equipe da Revista do CD-ROM encara de frente este novo desafio: encontrar também uma forma "prática e descomplicada" de ajudá-lo a rodar os jogos "pesados" de DOS. Aguarde novidades.*

**Roberto Araújo**

**SUMÁRIO Nº 8**

<i>Aproveite todo o seu CD</i> .....	6
<i>Jogos, muitos jogos</i> .....	18
<i>Registre seu Shareware</i> .....	22
<i>Use o micro como fax</i> .....	26
<i>FIFA 96</i> .....	30
<i>Sofistique seu Windows 95</i> .....	36
<i>Anatomia na Internet</i> .....	44
<i>Indycar Racing II</i> .....	48
<i>Nova "cara" para o Windows</i> .....	52
<i>StoryBook</i> .....	56
<i>Fique de olho nas suas imagens</i> .....	60
<i>Guia do CD</i> .....	63

*Se for o caso, reclame.  
Nosso objetivo é a excelência*

*Para entrar em contato*



(011) 832-7317

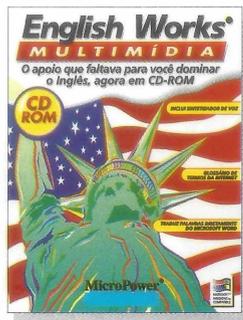
Av. São Gualter, 615  
05455-000 - São Paulo-SP. FAX (011) 260-1567

**Endereço Eletrônico - revista.cd-rom@sti.com.br**



# MicroPower

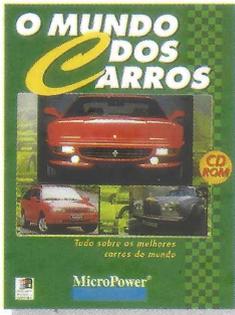
FAMILY SOFTWARE



## ENGLISH WORKS MULTIMIDIA

LANÇAMENTO

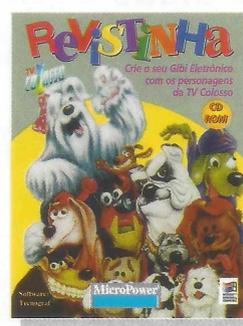
Para você aprender, traduzir e treinar o seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 5.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um Laboratório de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador. **PREÇO: R\$ 49,00\***



## O MUNDO DOS CARROS

LANÇAMENTO

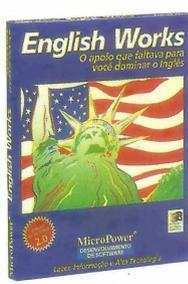
Este CD-ROM é um passeio pelos mais importantes carros de todo o mundo, incluindo lançamentos de 1996. Conheça os países onde estão localizadas as maiores montadoras de automóveis e seus produtos. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros. Poderá também imprimir as maravilhosas fotos em sua impressora. Você verá cerca de 60 minutos de vídeo de alta qualidade com carros das marcas Ferrari, Mercedes, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e muito mais. **PREÇO: R\$ 49,00\***



## REVISTINHA

LANÇAMENTO

Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o software REVISTINHA você pode criar suas próprias histórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividade produzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. **PREÇO: R\$ 49,00\***



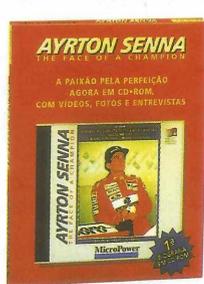
## ENGLISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês com mais de 40.000 verbetes, pronúncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word for Windows 6.0 ou 2.0. Possui dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário. **PREÇO: R\$ 45,00\***



## SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronúncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word for Windows 6.0 ou 2.0. Possui dicionário com mais de 200 ilustrações, além de 3 diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário. **PREÇO: R\$ 45,00\***



## AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hipertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos. **PREÇO: R\$ 49,00\***



## DESAFIO LÍNGUA PORTUGUESA

O Desafio da Língua Portuguesa vai lhe proporcionar centenas de questões, divididas por assuntos, num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade. **PREÇO: R\$ 39,00\***



## DESAFIO BIBLIOTECA 1

Com a Biblioteca 1, Você estará atualizando o seu Desafio com mais 150 exercícios e 2 novos assuntos: Estrutura e formação de Palavras e Vocabulário. **PREÇO: R\$11,90\*** OBS.: Requer o Desafio Língua Portuguesa instalado no seu computador



## DESAFIO LITERATURA BRASILEIRA E PORTUGUESA

O Desafio Literatura vai lhe apresentar mais de 250 questões explicadas e comentadas e mais de 150 testes de vestibular (FUVEST, Mackenzie, UNESP, PUC etc.) **PREÇO: R\$39,00\***

\* Este preço pode variar, em função das despesas de remessa para fora do estado de São Paulo

**DISTRIBUIDORES/RENDAS** SÃO PAULO: ANASOFT (011) 453-5588 • BRASOFT (011) 238-1444 • Brasoftware (011) 533-2951 (Shopping Ibirapuera) e 253-1588 (Catálogo) • Flashes & News (011) 545-5880 • Microplus (011) 283-1466 • MultiSoft (011) 535-3431 • Planet Mídia (011) 282-7899 • Tomorrow (011) 852-4466 • PORTO ALEGRE: Digimer (051) 221-7599 • CURITIBA: Livrarias Curitiba (041) 322-5455 • B. HORIZONTE: R2V2 (031) 286-1166 • VITÓRIA: Proad (027) 335-1198 • SALVADOR: Civilização Brasileira (071) 359-7070 • RECIFE: CD-ROM Shop (081) 325-5430 • Infobox (081) 465-3422 • FORTALEZA: Livrarias Livro Técnico (085) 244-4800 • BRASÍLIA: TRM Representações (061) 242-2112 • NATAL: Fênix Multimídia (084) 221-0625 • FLORIANÓPOLIS: Livrarias Catarinense (048) 248-6766 • GOIÂNIA: CLC (062) 224-5996 • LIVRARIAS: Laselva 0800-110052 Saraiva (011) 232-5101

## CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CLIENTE

Telefone/Fax (011) 744-7313 (011) 744-7314 de 2ª a 6ª feira das 8 às 18 hs.

Internet: micropw@dglnet.com.br CompuServe: 102423,2733 7 dias por semana, 24hs por dia

Rua Manoel Coelho, 600 • Sala 313 Business Center • Shopping S. Caetano 09510-101 • São Caetano do Sul • SP



Lazer, Informação e Alta Tecnologia

CD-ROM



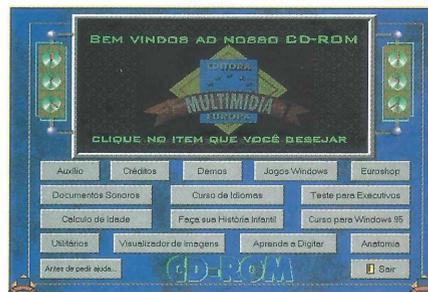
# Aproveite To

Confira as dicas sobre os programas e arquivos que colocamos no CD-ROM, que acompanha esta edição

**S**inta-se como o próprio Emerson Fittipaldi, pilotando por duas pistas da Fórmula Indy, no sensacional IndyCar Racing II, que chega ainda com mais desafios do que na primeira versão. Também para quem gosta de esportes, o FIFA 96 permite reviver as emoções da final entre Brasil e Itália, como na Copa do Mundo de Futebol de 1994. E isto é só o começo dos cerca de 50 programas, 850 arquivos e 264 megabytes (o equivalente a 180 disquetes de 1,44) que escolhemos para colocar nesta edição 8 do CD-ROM.

Claro que, como sempre, há de tudo: utilitários, como o antivírus para Windows 95 e DOS, jogos para Windows, visualizador de imagens, arquivos da Internet... Você, com certeza, vai "gastar" muitas horas até explorar todo o seu CD-ROM.

Pelo princípio de interatividade que temos entre a revista e o CD-ROM, aconselhamos que você sempre que for ler a revista, acompanhe as reportagens com o computador ligado e o programa aberto. Só assim poderá aproveitar melhor as informações da revista e do CD-ROM.



## PARA ABRIR O CD NO WINDOWS 3.1

- 1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM do seu computador.
- 2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou File, se o Windows for em inglês).
- 3 - Clique no item Executar (Run).
- 4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite D:\CDROM ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Clique em OK.
- 5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

## PARA ABRIR O CD NO WINDOWS 95

Os comandos são os mesmos. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

## TESTE PARA EXECUTIVOS

O jogo Marta, todo em português, é considerado um Business Games, ou seja, um jogo no qual você tem um problema (no caso, com sua secretária) e deve procurar a melhor solução para ele.

Para rodá-lo, basta clicar sobre a imagem. Aparecerá um personagem que vai conduzir você pelo teste. Apesar dos movimentos da boca, este jogo não tem som. Todas as mensagens são escritas.

Vá clicando sobre as opções e confira: será que você sabe mesmo administrar problemas corretamente?



Selecione entre as opções abaixo enumeradas, aquela que você daria.

- 1 Diria que você tratará do assunto imediatamente.
- 2 Assinalaria que a maioria das pessoas exibem algo, e seria injusto fazê-la retirar as mensagens.
- 3 Diria que você despachará um memorando pedindo a todos que retirem os seus cartazes.
- 4 Afirmaria que você nada vê de errado nas mensagens religiosas.

# do o seu CD-ROM



## IDIOMAS

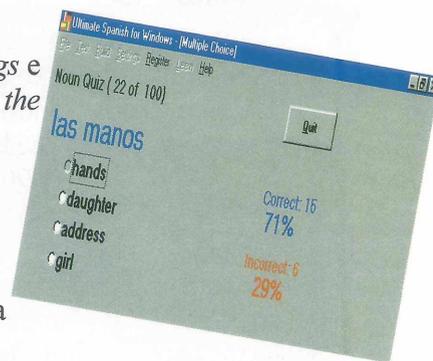
Os políglotas (ou candidatos a) não podem deixar de conferir seus conhecimentos no programa *Ultimate Language Tutor*. Ele roda direto do CD-ROM, bastando dar um clique na imagem. O programa permite a você conferir como está seu inglês em relação ao francês, alemão, italiano e espanhol. Tanto usando palavras como frases. Para usar o programa, proceda assim:

**1** Vá em *File* e depois em *Load a Library*. Escolha então um dos idiomas e clique em OK.

**2** O programa volta a tela anterior, que continua vazia. Na barra de menu, vá em *Test* e escolha

então entre substantivos (*nouns*), verbos (*verbs*), conjugações verbais (*verb conjugation*), vocabulário (*Misc. Vocabulary*) ou frases (*phrases*).

**3** Ainda na barra de menu, vá em *Settings* e escolha a opção *Fill in the Blanck*. Poderá então traduzir uma frase escrevendo o correspondente em inglês, ou o contrário: do inglês para o idioma que escolheu.



## CRIE SUA HISTÓRIA INFANTIL



Aíne então se vê transformada numa linda princesa e transportada para um castelo, onde também vivem o rei, a rainha e um belo príncipe.

Um programa especial para as crianças. Os detalhes de uso estão na página 56 da revista. Não é preciso fazer qualquer instalação, já que o programa roda direto do CD-ROM. Pode apenas surgir um aviso caso seu micro esteja com configuração diferente de 256 cores. Mas ele funciona mesmo assim.



### EUROSHOP

São os nossos comerciais. Aqui você vai encontrar diversas propostas tentadoras, e uma nova e prática maneira de comprar as publicações da Editora Europa.

## ATENÇÃO SOBRE OS PROGRAMAS

Todos os programas e arquivos contidos neste CD-ROM são *Freeware* ou *Shareware*. Os *Freeware* são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os *Shareware*, caso dos jogos, do Antivírus, e outros, são programas que podem ser usados por algum tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro na página 22.





# JOGOS "PESA



**Eles podem até dar um pouco de trabalho para "rodar". Mas vale a pena. Você vai sentir a emoção de pilotar como o Emerson Fittipaldi ou marcar gols como o Bebeto**



**E**scolhemos três excelentes demos (de demonstrativo, amostra): IndyCar Racing II, FIFA 96 e Chaos Control. Todos são fantásticos. Mas, como nada é perfeito nesse mundo, o Indy e o FIFA 96 podem dar um pouco de trabalho para rodar.

Nos testes que efetuamos, eles chegaram a rodar, inclusive, debaixo do Windows, em computadores muito bem configurados. Mas o melhor mesmo é ir direto para o DOS e executá-los a partir do *prompt* (C:!).

Para rodar os jogos, saia do Windows e vá

para o *prompt* do DOS. Se estiver usando o Windows 95, clique o botão para "Reiniciar o computador no modo MS-DOS". Todos os três demos dispensam instalação e você pode rodá-los direto do CD-ROM. Faça assim:

A primeira providência é passar para o drive de CD-ROM do micro. Para isso, digite apenas: C:\>D: <enter>

Lembrando de substituir o D: se a letra do drive de CD-ROM for diferente (E: por exemplo). Já com o disco no CD-ROM, digite os comandos conforme descritos nos quadros.



## Chaos Control

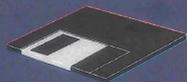
**A**conteceu, de fato, no dia 2 de março de 1972. Foi lançada a nave Pioneer 10. Sua missão: atravessar todo o sistema solar e depois vagar para sempre no espaço sideral, levando com ela as coordenadas do planeta Terra. No game Chaos Control, tudo começa no ano de 2050, quando a Pioneer 10 é capturada por seres extraterrestres e deixa de transmitir.

Usando as coordenadas descritas na nave, os aliens vêm para o nosso sistema solar. Primeiro destroem a colônia terrestre em Marte, e depois

partem para a conquista da Terra. Ao comandante das forças terrestres só resta uma solução: enviar sua própria filha, Jessica, a melhor tenente, para combater os inimigos.

Esta é, de forma reduzida, a introdução do jogo que você ouve, em inglês. Em New Game, você ajuda Jessica a combater os extraterrestres e tem de caprichar na pontaria usando o mouse e atirando com o botão esquerdo para destruir os inimigos. Não é preciso se preocupar com a pilotagem que é feita automaticamente.

# DOS" PARA DOS



## DISCO DE BOOT

A configuração mínima para estes jogos de DOS é um PC 486 com 8 mebagytes de

memória RAM.

Se seu computador não estiver bem configurado em termos de memória, você pode tentar duas soluções.

**1** Digite MEMMAKER (MEMory MAKER, algo como "fazedor de memória) no *prompt* do DOS e siga as instruções da tela. Quando o programa perguntar se usa memória EMS, responda que não.

**2** Fazer um disco de boot, seguindo as instruções que estão no "Help" colocado no CD-ROM.



## PARA RODAR INDYCAR RACING II

D:\>CD\DADOS\PROGRAM\INDYCAR<enter>  
e depois complete

D:\DADOS\PROGRAM\INDYCAR>INDYCAR<enter>



## PARA RODAR FIFA 96

D:\>CD\DADOS\PROGRAM\FIFADEMO<enter>  
e depois complete

D:\DADOS\PROGRAM\FIFADEMO>FIFADEMO<enter>

## PARA RODAR CHAOS CONTROL

D:\>CD\DADOS\PROGRAM\CHAOS<enter>  
e depois complete

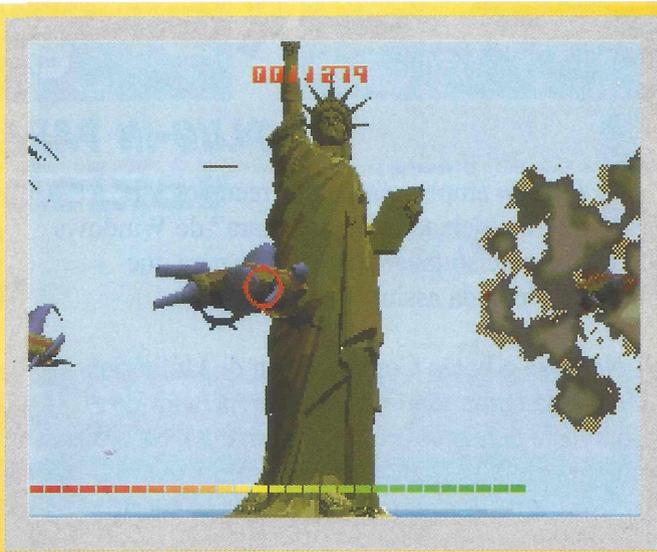
D:\DADOS\PROGRAM\CHAOS>CHAOS<enter>

Para testar se seu computador está adequado para rodar *Chaos Control*, digite no *prompt* do DOS:

D:\>CD\DADOS\PROGRAM\CHAOS <ENTER>  
e complete

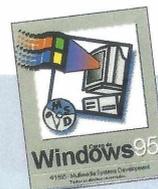
D:\DADOS\PROGRAM\CHAOS>INSTALL <ENTER>

E confira o resultado.





# WINDOWS 95



## Curso para Windows 95

Vale a pena dar uma olhada neste curso. Se você não está usando o Windows 95, poderá ter uma boa idéia de como ele funciona. Agora se já aderiu, não deixe de conferir. Com certeza vai descobrir coisas que, possivelmente, desconhecia.

Este curso também roda direto do CD-ROM, bastando dar um clique sobre a imagem. Mas ele, obviamente, não está completo (a versão integral, nas lojas, sai por R\$ 60,00). Em Módulos, onde estão as várias lições, está disponível o módulo 2 lição 3, com informações sobre a Barra de Tarefas e o Menu Iniciar.

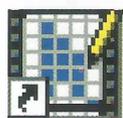
O curso é todo em português e auto-explicativo. Basta ir seguindo as telas.

## Cursors Animados Prontos

Na reportagem *Sofistique seu Windows 95*, estão os programas para que você possa fazer seus próprios ícones animados. Mas estamos também fornecendo mais 16 deles já prontos.



Para usá-los, copie-os para seu computador. Pode ser em qualquer diretório. Depois, confira no item "Como ativar o ícone", na página 38 desta edição, para saber como funcionam.



## Para fazer seu Cursor Animado

O "Editor de Cursor" e o "Editor de Cursor Animado" são exclusivamente para os que têm Windows 95. Ambos dispensam instalação e rodam direto do CD-ROM. Na página 36 você encontra todos os detalhes de como usar estes programas.



## ANTIVÍRUS

Para fazer a instalação do antivírus especial para Windows 95, proceda assim:

- 1 Com o programa selecionado, clique no botão Copiar. Escolha o diretório de seu agrado. Pode ser qualquer um.
- 2 Saia do disco do CD-ROM. Abra o Explorer e localize o diretório para onde fez a cópia. Deverá encontrar um arquivo de nome **S95i110e.exe**.
- 3 Dê dois cliques sobre ele. A instalação terá início. Para saber as melhores opções e uso, confira na página 40, desta edição.

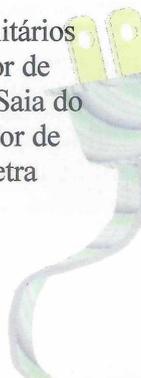
## PLUG-IN PARA WINDOWS 3.1

O *Plug-In* amplia vários dos recursos do Windows 3.1, deixando-o com "cara" de Windows 95. Mas é preciso fazer a instalação para que funcione. Proceda assim:

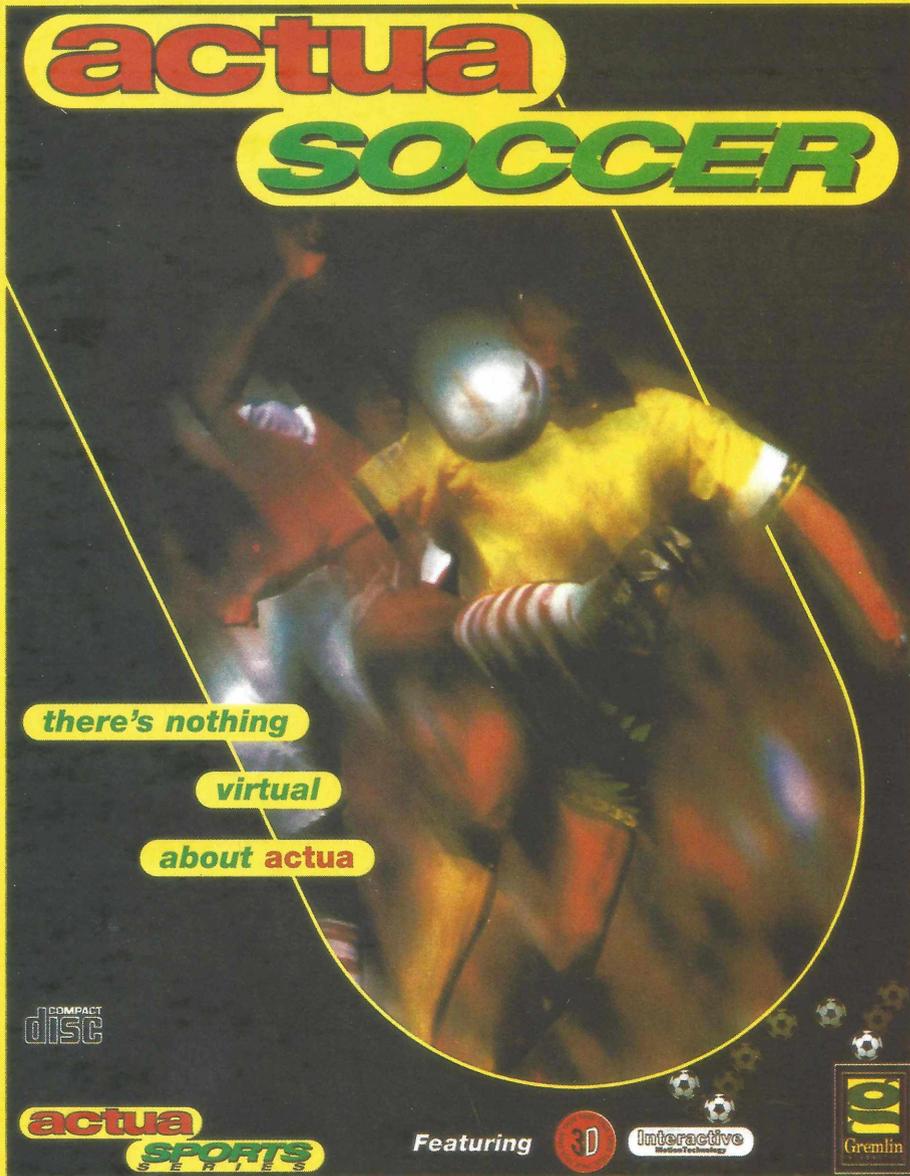
**1 Não use** o botão Copiar na tela de Utilitários (caso já tenha usado, vá ao Gerenciador de Arquivos e delete os arquivos copiados). Saia do programa do CD-ROM, abra o Gerenciador de Arquivos e dê dois cliques no D: (ou na letra correspondente ao drive de CD-ROM).

**2** Com os arquivos do CD-ROM na tela, clique duas vezes em DADOS. Depois clique duas vezes em PROGRAM. Localize a pasta PLUGIN e também dê dois cliques sobre ela.

**3** Localize o arquivo INSTALL.EXE e clique duas vezes sobre ele. Aparecerá então a tela com o C:, referente ao seu winchester. Dê OK e siga as instruções da tela. Para configurar e usar o programa, confira na página 32.



# ACTUA SOCCER



O realismo que você esperava num jogo de futebol.

O melhor simulador de futebol



O CD ROM que vai deixar você na cara do gol.

Lançamento  
**BMG**  
INTERACTIVE  
Entertainment  
CD ROM

Distribuição  
**MSD**  
MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

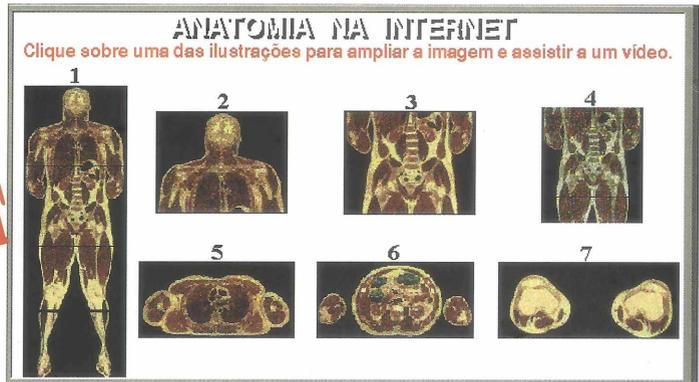
Atendimento exclusivo para Revendas: Rio:(021) 533 3200 - São Paulo:(011) 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106  
Niterói (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - Petrópolis (0242): Compuland Informática - 42-9888 São Paulo (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 Belo Horizonte (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 Brasília (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 Campinas (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 Caxias do Sul (054): CompuRossi Informática - 233-2855 Cuiabá (065): Sos Informática - 624-9000 Curitiba (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; Fortaleza (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 Goiânia (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 Guarulhos (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; Joinville (0474): World Game's - 51-8066; Recife (081): Infobox - 465-3422 Salvador (071): Techland - 353-2300/332-2300 Santos (013): PC Station - 284-7793 Taubaté (0122): RX Informática - 32-3331; Vitória (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 Porto Alegre (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

CD-ROM

DIRETO DA INTERNET



A reportagem sobre anatomia na Internet você encontra na página 44. Para usar a tela, basta clicar sobre a imagem. Aparecerá uma nova tela com a imagem escolhida e um vídeo com o médico Dr. Carlos Henry, explicando os detalhes anatômicos do homem fatiado.

Para "passar" o vídeo, basta

clicar na seta para a direita de cor verde.

Por problemas técnicos, nem todas as imagens na tela, junto ao vídeo, estão com boa qualidade. Você poderá ver as imagens no formato original, retirado da Internet, no programa Visualizador de Imagens (*ACDsee*), que também está neste CD-ROM.



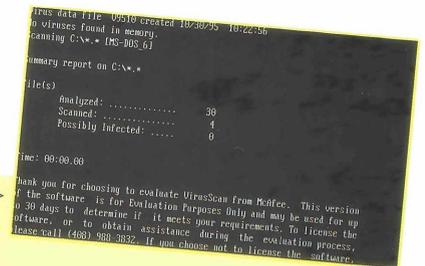
## ANTIVÍRUS PARA DOS

Esta é a versão 2.2.7 da *McAfee*, um dos produtores de antivírus mais famosos do mundo. Para usar este programa, proceda assim:

- 1 Copie o arquivo para seu computador (veja como em Copiando Arquivos para o PC).
- 2 Saia do Windows e vá para o DOS. Se copiou para a raiz (C:; o que aconselhamos), digite:

```
C:\>CD\SCAN <enter>  
e em seguida  
C:\SCAN>SCAN C:
```

- 3 O programa automaticamente vai procurar vírus no seu winchester. Se quiser procurar em outro drive ou disquete, digite a letra correspondente depois do SCAN. Para outros comandos, digite apenas SCAN.



## COPIANDO ARQUIVOS PARA O SEU PC

- 1 Escolha o arquivo do CD-ROM que deseja copiar para o seu computador. Clique copiar.
- 2 Na caixa de diálogos, aparecem duas janelas. Na inferior, clique na seta e escolha a letra onde está instalado o seu disco rígido (normalmente o C:).
- 3 Na outra janela, clique duas vezes sobre C: para que apareça abaixo a lista dos diretórios. Ilumine

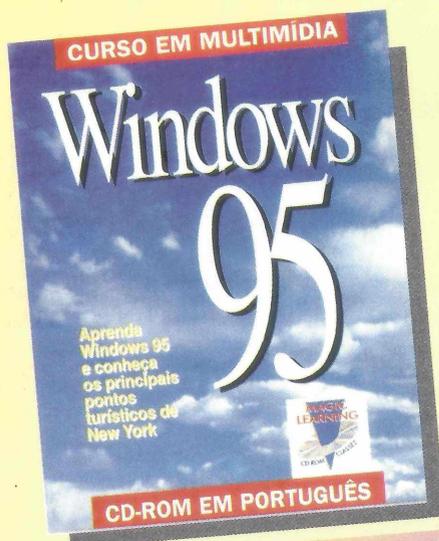
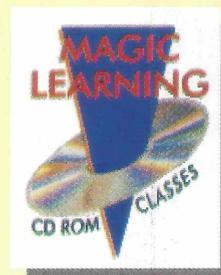
o diretório para onde o arquivo deve ser copiado. Papéis de Parede, por exemplo, devem ir para o diretório do Windows.

- 4 Clique Copiar e pronto. Os passos seguintes para fazer o arquivo funcionar, devem ser conferidos nos quadros correspondentes nestas páginas.



# CURSOS EM CD-ROM

LANÇAMENTOS



## Multimídia Windows 95

Com este curso em CD-ROM, você vai aprender tudo o que necessita para entrar em contato com esse incrível sistema operacional. E mais! Enquanto aprende faz uma incrível viagem interativa por Nova York e seus pontos turísticos.

R\$ 41,<sup>60</sup>

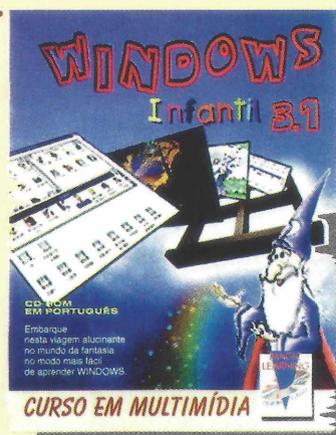
Todos em Português

## Excel 2 pelo preço de 1



Aprenda tudo sobre como montar planilhas eletrônicas com esse programa de auto-treinamento. Você ganha ainda o treinamento de Power Point com uma incrível viagem interativa pelos pontos turísticos de São Paulo e um passeio por um safari na África.

R\$ 41,<sup>20</sup>



## Windows Infantil 3.1

Aprenda brincando Um auto-treinamento dirigido a crianças, uma linda aventura na terra dos duendes. Muita magia e encantamento que ensina as crianças a trabalhar no Windows 3.1 O programa tem 90% de locução e 10% de texto, com muita música e interatividade.

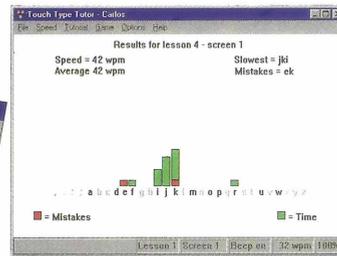
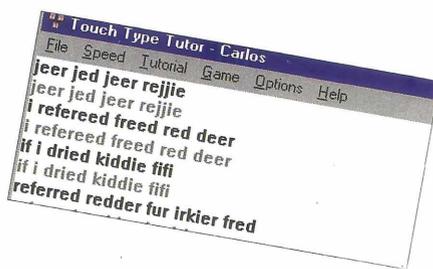
R\$ 41,<sup>20</sup>

### Franquias:

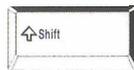
Belo Horizonte - (031) 291-7737  
Alphaville - (011) 725-2826  
Caxias do Sul - (054) 223-9299  
Guarulhos - (011) 940-9308  
Jundiaí - (011) 7396-1673  
Rio de Janeiro - (021) 263-8251  
Salvador - (071) 359-0113  
Curitiba - (041) 322-1961  
Vitória - (027) 225-5494  
Piracicaba - (0194) 34-6418

### Distribuidora: Magic Learning

Alameda Santos, 705 - 12º andar - cj. 121 CEP 01419-001 - São Paulo - SP  
TELEMARKETING: (011) 288-5894  
FAX: (011) 283-2711



## APRENDA A DIGITAR



O programa *Touch Type Tutor* ajuda você a treinar digitação no teclado do computador. É muito interessante porque mostra quantas palavras por minuto você consegue digitar e também uma estatística das teclas que erra mais frequentemente.

Como você tem de copiar as palavras que aparecem escritas no monitor, o ideal é não olhar para o teclado.

Para usar o programa, basta clicar sobre ele com o mouse. Programa aberto, proceda assim.

**1** O programa pedirá seu nome. Digite-o. Se surgir uma mensagem de erro, significa apenas que ela não pode ser gravada no CD-ROM. Caso queira gravar sua performance, copie o programa para seu computador.

**2** Assim que der *Continue*, comece a digitar imediatamente. As palavras são estranhas, mas não ligue para isso. Na barra de menu, entre outras possibilidades, há também um game. Basta escolher esta opção.



## VISUALIZADOR DE IMAGENS

Este programa permite que você visualize a maioria das imagens que existem no seu computador. Veja como usá-lo na página 60. Para rodá-lo não é preciso copiar nada para o seu

computador. Basta dar um clique sobre a tela e pronto.

Colocamos dois grupos de imagens no CD. Algumas muito bonitas que você pode usar como papel de parede. E também as imagens originais da

reportagem sobre Anatomia na Internet (página 44).

Depois de copiadas, siga os passos abaixo para usar as

imagens como Papel de Parede, aquela tela que aparece na entrada do Windows.



## COMO USAR AS IMAGENS NO SEU MICRO

### Para Windows 3.1

**1** Abra o Painel de Controle, que fica no grupo Principal. Clique em Área de Trabalho.

**2** Procure na janela a opção Papel de Parede (*Wallpaper*). Clique na seta. Aparecem então todas as opções. Escolha e dê OK. Na próxima seção de Windows, aparecerá a nova imagem.

### Para Windows 95

**3** Para tornar uma imagem na Área de Trabalho, clique com o botão direito do mouse, em uma

área sem ícones na tela principal e ilumine o item Propriedades.

**4** Em "Propriedades", clique na pasta Segundo Plano e depois em Procurar.

**5** Localize onde salvou o arquivo e clique sobre ele. Volte dando OK nas telas. Pronto! A imagem escolhida aparece na área de trabalho.



# GABRIEL KNIGHT II

## A FERA INTERIOR

**MANUAL EM PORTUGUÊS**  
(EXCLUSIVIDADE BRASOFT)

Publicado pela



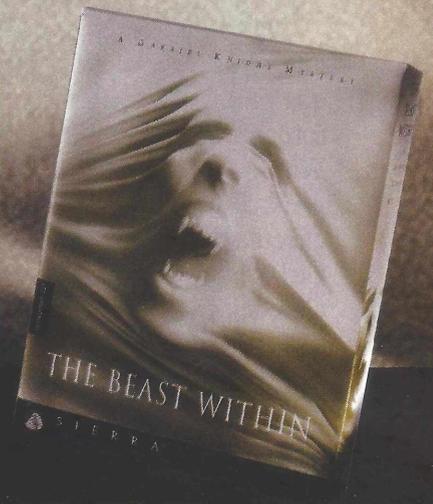
<http://www.brasoft.com>

*Uma maldição,  
Um Rei morto,  
Um assassino à solta,  
Um mistério secular está  
para ser desvendado,  
Gabriel Knight tem de  
encontrar o assassino.  
Antes que ele o encontre.*

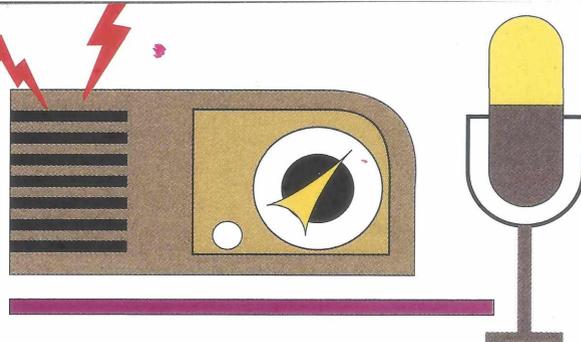


### Revendas

SP - São Paulo (011) - Brasoftware - 253-1588 - Pan-América - 883-6211 - A Casa do Soft - 966-8862 - D.B. Brinquedos - 247-5577 - Brinquedos Laura - 541-7969 - Makro Atacadista S/A - Landscape Informatica Ltda - 846-9711 - Computer Point Repres. Ltda - 885-0680 - Computer Dreams - 815-4902 - Maxibyte - 574-5999 - Engenho - 211-2482 - Ifautec Shop - 0800-121444 - Multifsoft - 535-8431 - 959-3636 - Virtual Age - 530-6322 - Acer - 531-5575 - SP - São José dos Campos (0123) - Softhouse Multimídia - 22-2271 - RJ-Rio de Janeiro (021) - Virtual Informatica - 488.1253 - Pronto Computer -262-1424 - Book Master - 205-6210 - MG-Belo Horizonte (031) - Channel - 274-1960 - R2V2 - 286-1166 - Software & Etc. - 281-1822 - Agência Leitura - 225-0694 - MG-Uberlândia (034) - Polo - 235-0506 - RS-Porto Alegre (051) - De Bem 343-8200 - PR-Curitiba (041) - Computer Super Store - 233-9891 - Trovatore - 223-7404 - DF-Brasília (061) - Multimídia 2001 - 223-6386 - SP-Santos (013) - Brasmusic - 284-9340



SIERRA



## DOCUMENTOS SONOROS

É sempre emocionante: ouvir com o calor do momento, fatos que depois entraram para a história. Nesta edição, escolhemos alguns momentos históricos importantes do Brasil.

Mas como história também é lazer, colocamos um trechinho da novela “O Direito de Nascer”, que iniciou na era do rádio, o hábito que hoje toma conta de todo o Brasil.

Vale a pena conferir também os *jingles* publicitários de “antigamente” e as paródias políticas da dupla sertaneja Alvarenga e



Ranchinho. Sem falar, é claro, das eletrizantes transmissões das finais das copas do mundo de 1950, 1958 e 1970.

## ANTES DE PEDIR AJUDA



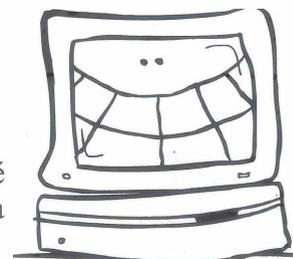
Uma novidade neste CD-ROM número 8 é um “Help” onde estão esclarecidas as dúvidas mais frequentes dos leitores. Ele foi preparado pelo nosso suporte técnico, Luiz Antonio Siqueira Neto, a partir de consultas telefônicas, fax ou cartas. Além de dúvidas genéricas, as questões estão divididas por CD-ROM, desde o da primeira edição. Para ter acesso a ele, nem é preciso abrir o CD-ROM, basta clicar duas vezes no arquivo AJUDACD.HLP, que ele será executado.

Confira também estes itens se tiver algum problema para “rodar” o CD-ROM:

- ✓ Certifique-se que o problema está realmente relacionado ao CD-ROM.
- ✓ Para garantir que outros programas não interfiram no perfeito funcionamento do CD-ROM que acompanha a Revista, finalize qualquer tarefa (programa) extra que seja inicializada pelo próprio Windows (exemplos: *Afterdark*, *Manipuladores de FAX*, *Icon Hear It!*, etc). Para isso, antes de executar o CD-ROM, basta apenas que você tecele Ctrl + Esc e finalize todas as tarefas, menos o Gerenciador de Programas.
- ✓ Utilize a configuração mais simples que puder

no momento de executar o CD-ROM. Isto é, não exagere na resolução e cores do seu vídeo (o padrão é 640 X 480, com 256 cores), e use um papel de parede e protetor de tela simples.

- ✓ Não tente ser mais rápido que a máquina, clicando diversas vezes em cima de um mesmo botão. No CD, apenas um clique é suficiente para a maioria dos comandos.
- ✓ Caso algo dê errado, não se desespere. Se for possível encerrar o Windows, faça isso, espere alguns instantes e desligue o micro. Aguarde um momento, ligue computador e procure seguir as outras sugestões dadas acima.
- ✓ Caso não seja possível encerrar o Windows, desligue o computador e, da mesma forma aguarde um momento. Ligue-o novamente e siga as sugestões. **Atenção:** se após um erro, alguma coisa não voltar a funcionar, suspeite do CD apenas em última hipótese, pois o mesmo não tem meios para alterar a configuração de qualquer máquina. Portanto é impossível que o CD remova (apague) alguma coisa.



INFOGRAMES



apresenta

# Sozinho na escuridão: As aventuras de Edward Carnby



Animações com qualidade 3D fantástica!  
A série mais premiada dos últimos anos, agora em português!



Multimídia é Infogrames

**Nas Revendas:**

São Paulo (011) Sodiler: São Paulo Market Place 531-7969; Brasofware 533-2951; CD Home 853-8279; Engenho Info 211-2482; Garcia Center 232-4466; Livraria Saraiva 530-1848; Livraria Siciliano 531-1371; Livraria da Vila 814-5811; Microplus 283-1466; Multisoft 535-3431; Neo Express 851-1443; Toolbox 820-0279; Tomorrow 852-4408; Virtual Age 530-6322; West Point 262-2839 Campinas (0192) Marvey 31-0205 Coxias do Sul (054) Compu Rossi Info 233-2855 Curitiba (065) CSS Info 321-7979 Curitiba (041) Guerreiro e Guerreiro 322-8328; Travatore 223-7404; Multi Byte 335-3354 Florianópolis (048) Micro in Home 223-2583 Fortaleza (085) Livraria Livro Técnico 244-4800 Goiânia (062) CLC 224-5003; Home & Office 281-7391; Mr. Multimídia 973-3748 Joinville (0474) World Game's 51-8066 Recife (081) Infobox 465-3422; Soldier Aeroporto Guararapes 326-0883; Shopping Center Recife 326-9363 Salvador (071) Techland 353-2300/332-2300 Santos (013) PC Station 284-7793 Taubaté (0122) RX Informática 32-3331 Vitória (027) Allen 325-3943; Algenius 235-1922; Proad 227-5733; Micro Xique 325-2050 Porto Alegre (051) Virtual Mídia 225-0233; Megamídia 339-3018; Digimer 221-7599; Remisal 225-9199; Espaço Virtual 332-6045; Multimídia Express 987-8924; Micromania 343-9618; De Bem Info 343-8200 Rio de Janeiro (021) Sodiler: Via Parque Shopping 385-0300; Barra Shopping 431-9054; Shopping Rio Sul 541-1895; Aeroporto Santos Dumont 220-0577; Aeroporto Internacional 398-3227; Book Master 205-6210; Ciência Moderna 262-5723; Edel-Midi 325-5639; Gigatronics 512-4993; Kez Livraria 567-3665; Microland 533-1355; PC Center 533-1887; Skamall 322-4092; Softway 542-1748; Tech Shop 385-0424/262/4927; Newco 533-3221 Niterói (021) Gastesi 611-3130; Microland 717-2789; Ciência Moderna 718-3933 Petrópolis (0242) Compuland Informática 42-9888 Teresópolis (021) Supri Station 742-9092 Brasília (061) Sodiler: Conjunto Nacional Brasília 223-1622; Aeroporto Int. Brasília 365-1804; CTS 234-5185; Microshopping 347-9040 Belo Horizonte (031) Livraria Leitura Savassi 225-0694; R2V2 286-1166; Wave Computer 227-4247; Soft Site Info 426-1102

CD-ROM



# JOGOS MUITOS JOGOS



*São 23 jogos. Ao clicar no nome de qualquer um deles, aparece uma tela mostrando a "cara" do jogo. Se quiser experimentar, basta clicar na imagem. Não é preciso copiar nenhum, a não ser que você queira. Confira agora as regras básicas do funcionamento de cada um deles.*

## BRAINJAM

Uma variação da paciência, semelhante ao *Freecell*. Forme pilhas começando pelo Ás, do lado esquerdo, e vá até o Rei. As quatro casas no alto, à direita, funcionam como depósito de, no máximo, quatro cartas. Você pode ir ordenando as cartas na parte inferior, mas o jogo aceita a seqüência apenas para cartas do mesmo naipe. Você perde se preencher todo o depósito e não tiver mais cartas para mover na parte inferior. Assim, muita atenção aos movimentos.



## MICRO 1

Simple e muito divertido, neste jogo você deve ir caminhando, subindo escadas e vencendo os obstáculos. A história é a de um cientista que fazendo uma experiência, acaba se tornando microscópico e, como a máquina foi destruída, não tem como voltar ao tamanho normal. Os controles são:

- Seta para a esquerda - move para a esquerda
- Seta para a direita - move para a direita
- Seta para cima - escala
- Seta para baixo - escala para baixo e abaixa
- Barra de espaço - pula
- Tecla Insert - atira



## SKYBORG

Tipo *adventure* com imagens

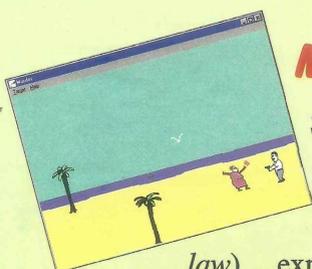
gráficas muito bonitas. Para se movimentar no jogo, use o mouse, escolha a direção e clique sobre ela. As pistas vão surgindo. Para sair do jogo, aperte a tecla Q (de *Quit*, sair).



## DRAW 5

*Jogo tipo videopôquer. Clique em Deal para fazer a jogada. Escolha as*

*cartas que pretende manter, clicando com o mouse sobre elas. Para trocar as outras, basta clicar novamente em Deal. O valor da aposta pode ser aumentado ou diminuído em + 10 ou - 10. Para conferir quanto vale cada uma das combinações do jogo de pôquer, aperte o botão Odds.*



## MURDER

Se você está contrariado com "certas" pessoas, como o patrão (boss), ex-esposas (ex-wife), a sogra (mother in

law)..., experimente Murder. Você está numa ilha deserta com seus piores "inimigos", e a sua opção é matar ou morrer. Selecione seu primeiro oponente em Target e coloque-o na posição que desejar. A figura que representa você aparece no canto direito da tela. Use as setas para se mover e fugir do inimigo e o botão esquerdo do mouse para atirar.

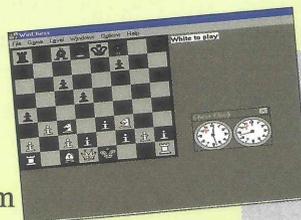
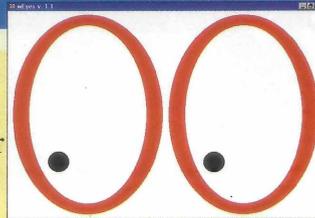
## TERRACE

Um ótimo jogo de paciência. Das quatro cartas que aparecem na parte inferior, você escolhe uma (clicando). É a partir desta carta que se inicia a seqüência. Deve-se usar, sempre que possível, as cartas da parte superior direita, porque se não acabar com elas, você fica sem chance de ganhar. Com as cartas do "monte" vá preenchendo as colunas da parte inferior.



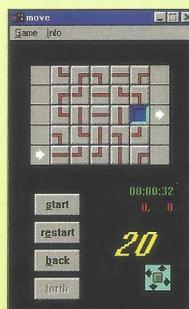
## WEYES

Para onde você mover o mouse, as pupilas o acompanharão. Clicando nos olhos, na barra de controle, você acessa o wEyes Mission Control, e pode fazer vários ajustes de velocidade e cores, por exemplo.



## WINCHESS

*Jogo de xadrez. Segue as regras básicas do jogo. Mostre que é fera e ganhe do computador.*



## MOVE

São 24 quadradinhos. Cada um representa o pedaço de um caminho, só que eles estão embaralhados. Você deve prestar atenção na seta de início e do final, e criar o caminho com as peças disponíveis. Dá para mover os quadradinhos somente para o espaço vazio ao lado. Os controles são pelas setas direcionais ou pelo mouse.

## DBLBLOCK

*Jogo de memória. Vá abrindo os quadrados, memorizando e procurando localizar os pares. Quando são encontrados, eles ficam "abertos", do contrário voltam a se fechar.*



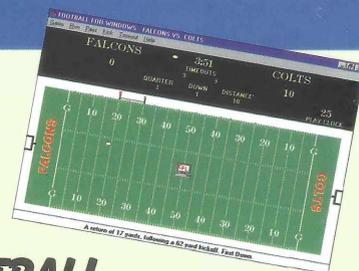
CD-ROM



## EMPIRE II

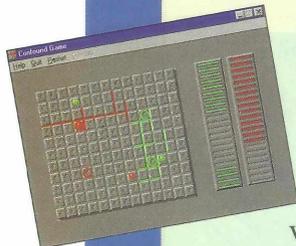
Jogo tipo War. Escolha onde colocar suas

tropas e conquiste o mundo. Existem várias ideologias diferentes para você escolher. Clicando no botão *About*, você tem acesso ao manual do jogo.



## FOOTBALL

Para quem gosta de futebol americano. Pode ser disputado entre dois jogadores ou você contra o computador. É possível escolher entre uma lista de times. Depois é só seguir as regras do futebol americano, muito longas para serem explicadas aqui.

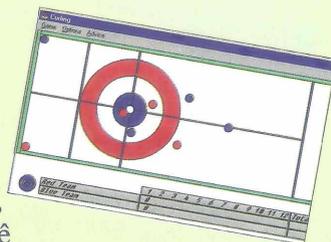


## CONFOUND

Jogo de estratégia. Você deve "conduzir" suas pedras — as verdes — com o mouse e avançar uma casa por vez. Vence quem ocupar o local onde, originalmente, estavam as pedras adversárias. Pode-se usar as barras da direita para tentar impedir o avanço das pedras usadas pelo computador. Mas ele fará o mesmo, é claro.

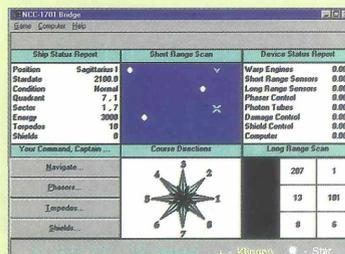
## CURLING

Lembra um pouco o jogo de bocha. Você deve usar o mouse e clicar na posição de onde lançará a bola. Ao clicar, aparece uma tela onde, se você movimentar o cursor para a direita aumenta a força, e para a esquerda diminui. Ganha quem chegar ao final com as bolas mais próximas ao centro do alvo.



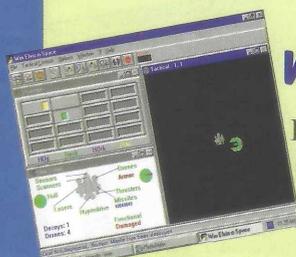
## WINSPIDR

Uma variante do paciência. O objetivo é formar, na parte inferior, uma seqüência de cartas ("descendo" a partir do Rei). Ela só "sobe" quando ficar pronta. As cartas do mesmo naipe passam a fazer um grupo e são movimentadas juntas. Ao terminar as possibilidades de combinação, clique no monte e novas cartas serão distribuídas. Pela sua complexidade, este jogo tem um Save para que você possa ir tentando várias vezes.



## NCC 1701

Você é o capitão de uma nave espacial e suas ordens são para eliminar naves inimigas antes que elas ataquem a Federação. Jogo de estratégia bastante complexo.

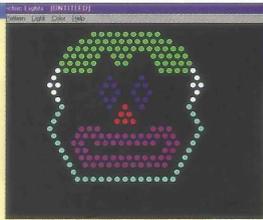


## WES

Procurar Elvis Presley pelo espaço. Esta é a estranha missão que você deve cumprir já que, segundo o jogo, ele teria sido raptado por aliens. Combata os inimigos clicando sobre o planeta para dar início à missão. Destrua então suas naves, escolhendo a arma com o botão esquerdo do mouse e disparando com o direito, mirando o cursor no inimigo.

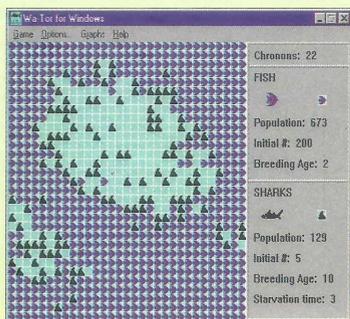
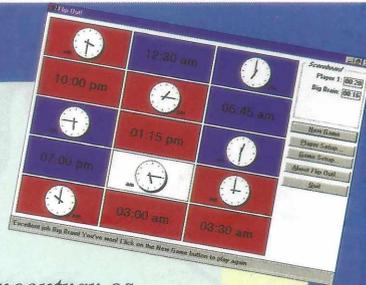
## LIGHT

Este jogo permite a você criar seus desenhos, usando o mouse e clicando sobre os pontos. As cores podem ser trocadas em *Colours*. Quando terminar, clique em *Light* e seu desenho ficará iluminado. Depois de pronto é possível salvar seu trabalho em *File* e depois em *Save as...*



## FLIP OUT

Pode ser jogado sozinho, contra outra pessoa ou contra o computador. O objetivo é encontrar os itens que combinem entre si, nos cartões que aparecem na tela. É possível escolher entre *Dados*, *Horário*, *Dinheiro*, *Frações* ou *Medidas*. Detalhe: em horário AM significa antes do meio-dia e PM, depois do meio-dia. Em medida (measurement) a unidade usada é polegada. Os comandos são pelo mouse.



## WATORW

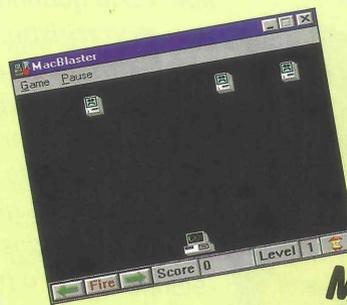
Simulador de equilíbrio ecológico entre peixes e tubarões. Em *Option* você estabelece os parâmetros para as

duas espécies e depois em *Game* e *Start* confere como ficou o equilíbrio. Ao lado é possível observar os números de sua experiência. Este jogo permite a você criar seu próprio mundo, usando como população apetitosos peixes e famintos tubarões. Veja como a população muda o tempo todo. Você pode alterar os parâmetros que determinam a frequência com que os tubarões e os peixes se alternam. Aparece um gráfico mostrando as mudanças na população.



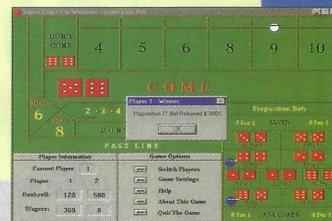
## WINSOLIT

O jogo de paciência tradicional usando cartas (lembra?). O objetivo é formar pilhas com as cartas, começando pelo *Ás*, nos quadradinhos que aparecem no canto da tela.



## MACBLAST

Um jogo que procura brincar com a eterna briga entre os PCs e os Macintosh. Você comanda os PCs. Deve desviar, usando as setas direcionais para os lados, das bombas dos Macintosh, e revidar dando tiros com as setas para cima. O programador parece que gostava bastante dos Macintosh já que tornou o jogo bem difícil para os PCs.



## SUPER CRAPS

Jogo de dados. Você aposta em *Proposition Bets*, escolhendo uma das opções. Depois com o botão direito do mouse clica na tela e os dados são jogados. Boa sorte.

SERVIÇO

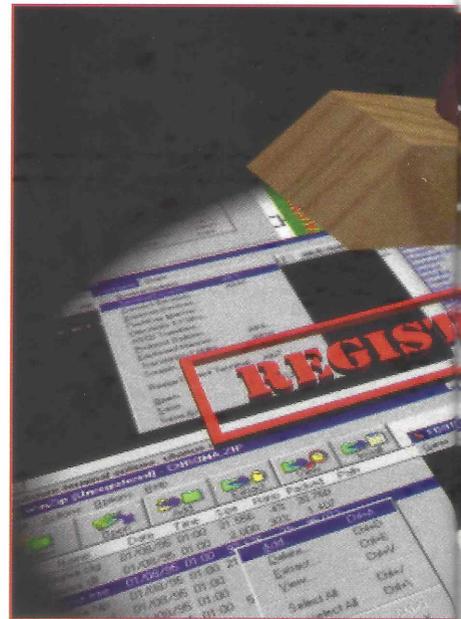


# Registre seu Shar

**Muitos leitores têm perguntado como registrar os programas que gostam. Confira neste serviço as vantagens e como proceder**

**D**iversos programas que você encontra nos discos da Revista do CD-ROM são "Shareware", ou seja, programas de livre distribuição. Você pode usá-los à vontade mas, se gostar, deve registrar-se junto ao produtor. O que você ganha com isso? Não muito. É mais uma questão de consciência e de civilidade. E também uma forma de incentivar os produtores independentes a criar e desenvolver novos softwares. Ou será que você acha que os bons programas devem ter sempre o selo da Microsoft e das outras grandes?

Registrar um programa Shareware significa enviar uma certa quantia em dinheiro em troca do registro. Para os brasileiros, de forma geral, o problema nem é pagar, mesmo porque o registro da maioria dos programas costuma ser muito barato – entre 10 e 20 dólares. A questão é "como" pagar. Além dos formulários serem em inglês, há o problema de fazer o dinheiro chegar ao exterior, de onde vem a maioria dos Shareware. Para resolver o problema e facilitar a sua vida, preparamos e colocamos no CD-ROM um formulário básico em inglês (devidamente traduzido) com as informações mais comuns pedidas pelos produtores. E aqui mostramos as vantagens e os riscos de se usar cartão de crédito, cheque, pagamento pelos Correios, etc.



## Como funciona um Shareware

Programas Shareware não têm qualquer impedimento em serem copiados para o seu computador. Usá-los sem pagar não constitui, na verdade, nenhum crime de pirataria. Aliás, o interesse dos produtores é exatamente este: que o programa seja distribuído para o maior número possível de pessoas, tornando-se assim mais conhecido. Só que o pessoal precisa sobreviver, não é mesmo? Daí pedirem que você mande um dinheirinho a título de registro.

Cada programa tem

# Shareware. É Legal REGISTER



muito rigorosos com o uso de seus programas. Dependendo da consciência de cada um, eles podem ser usados durante vários anos, mesmo sem registro, e até os que se desinstalam podem ser reinstalados. E como há de tudo em informática, já inventaram até programas chamados *crackers* (quebradores), que “enganam” o *Shareware* “fazendo de conta” que foram registrados – algo que incentiva a desonestidade.

## Como registrar um shareware

O mais comum entre os usuários de computadores, acredite, é pagar pelo uso dos *Shareware*. Sabem que, incentivando a turma da criação, só têm a ganhar a médio e longo prazo. Existem vários modos de fazer o registro:

**1 Via fax.** Você manda um formulário padrão (na maioria dos casos em inglês) para a produtora do programa, onde fornece seus dados pessoais, endereço, número do cartão de crédito internacional e

uma autorização de débito no cartão.

## 2 Correio eletrônico.

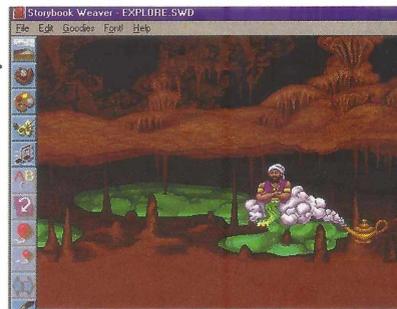
Envia uma mensagem pela Internet. Semelhante ao fax, ela deve conter também seus dados e o número do cartão de crédito.

**Importante:** não aconselhamos este método. A Internet ainda não é um sistema seguro. Outras pessoas, além do produtor, podem ler sua mensagem e usar indevidamente o número do seu cartão de crédito, fazendo compras que acabarão caindo na sua conta.

## 3 Via cheque ou dinheiro “vivo”.

Junto com uma carta ou formulário impresso, você pode enviar um cheque do valor solicitado (só para aqueles que têm conta no exterior) ou dólares. Também desaconselhamos. Trata-se de um método pouco prático e de segurança duvidosa.

**4 Correios.** Se você não tem cartão de crédito internacional, esta é a forma mais segura e recomendável. Em qualquer agência dos



**Registrando seu software, como o Storybook Weaver (acima), você recebe a versão completa**



uma forma de “incentivar” o registro. Algumas delas:

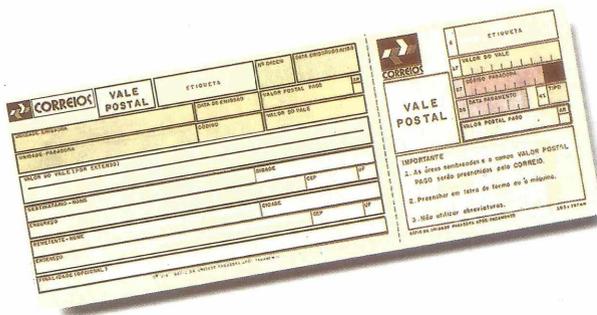
✓ Versões semi-completas – só mostram algumas funções do software. Para ter todas as funções, só pagando o registro.

✓ Mensagens – aparecem a toda hora, lembrando que você deve fazer o registro.

✓ Prazo de validade – o programa se desinstala automaticamente, quando termina o “prazo de validade” para uso do software.

Vale lembrar que os produtores de *Shareware*, na sua maioria, não são

SERVIÇO



Enviar o pagamento por Vale Postal é mais seguro. No CD-ROM há um formulário de registro pronto para você preencher

Order Form

(endereço/fax da empresa produtora do software)

I'd like to register my shareware copy of the

(nome do programa a ser registrado)

Name: (seu nome completo)

Address: (seu endereço: rua, apartamento, bairro)

City: (Cidade) State: (Estado)

Country: (País) Zip: (seu CEP)

Fax: +55 ( ) Daytime Phone: +55 ( ) (seu DDD e número de fax, se for o caso) (seu DDD e telefone para contato)

E-Mail Address: (caso você tenha endereço Internet)

\$ ,00 (nome e valor do programa que você está solicitando)

International Shipping & Handling \$ ,00 (despesas de correio que a empresa terá para enviar o programa para você)

Total \$ ,00

Payment Method: (forma de pagamento)

- Check / Cash, American Express, Diners Club, Visa, MasterCard, Mail Order

Credit Card number: (número de seu cartão de crédito)

Expiration: / Signature: (data de validade) (assinatura)

Money Order is clipped

(se for o caso de anexar o vale postal, senão, apague esta linha)

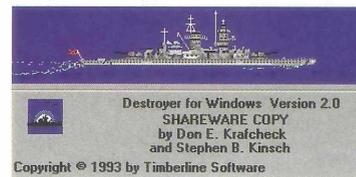
O Programa e este formulário foram distribuídos pela Revista do CD-ROM. Endereço Internet: revista.cd-rom@sti.com.br

The Software and this order form were distributed by Revista do CD-ROM (The Brazilian CD-ROM Magazine). E-Mail: revista.cd-rom@sti.com.br

Correios você pode fazer um Vale Postal Internacional a favor do produtor e que, para a compra de software, pode chegar a mil dólares. O processo envolve dois passos. Você deve ir aos Correios, preencher um formulário próprio e pagar em reais. Os Correios cobram pelo serviço cerca de cinco dólares, mais 1% sobre o valor a ser remetido (normas válidas em 4/1/96). Preencha então o formulário de registro do Shareware e envie pelo correio ou pelo fax, anexando uma xerox do comprovante de envio do dinheiro. Como o comprovante fornecido pelos Correios é em português, uma boa idéia seria escrever em cima, em vermelho: "mail order". Feito isso, o dinheiro chegará às mãos do produtor, e o programa completo (ou o seu número de registro) retornará até você em cerca de duas semanas.

Preenchendo o formulário de registro

O formulário preparado pela Revista do CD-ROM é genérico para



registro de um programa Shareware. Ele está em inglês, já que a maioria das produtoras só aceitam registro neste idioma. Mas fizemos também o mesmo texto traduzido, para você não ter dúvidas sobre o que está preenchendo.

O formulário encontra-se num arquivo denominado register.wri, que fica no CD-ROM, podendo ser aberto pelo Write do Windows ou pelo Word 2 ou 6 (veja como em Use Todo seu CD-ROM). É só preencher, imprimir, se for o caso, e mandar. Mas seria bom dar uma conferida antes no menu Help ou Register do programa, para se certificar de que os produtores daquele determinado software não pedem informações adicionais.

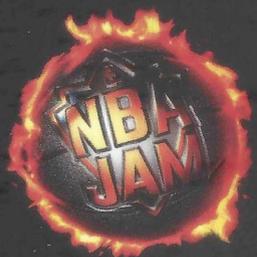
Registre seus programas Shareware preferidos. Manter o pessoal de criação de software motivado, é quase uma ação de utilidade pública.



ALONE IN THE DARK 3

PRIMAL RAGE

Le Louvre



Asterix

ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL

THE DIG

THE 11th HOUR

18

actua SOCCER

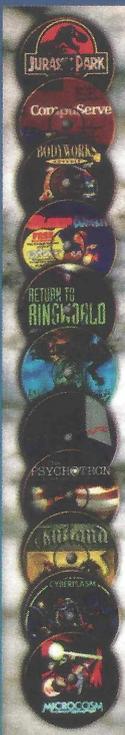
STAR WARS REBEL ASSAULT II

Mônica DENTUCA

APACHE

NEO

BRASIL HISTÓRIA



MIRAGE TECHNOLOGIES LTD. APRESENTA RISE OF THE ROBOTS

ROAD & TRACK PRESENTS THE NEED FOR SPEED

TOTAL DISTORTION

FIFA 96 SOCCER

INDYCAR RACING II

SCREAMER

actua SOCCER

CONFIRA NOSSO EXTENSO CATÁLOGO

LIGUE JÁ!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

TELE  
BYTE  
(0800) 260 260

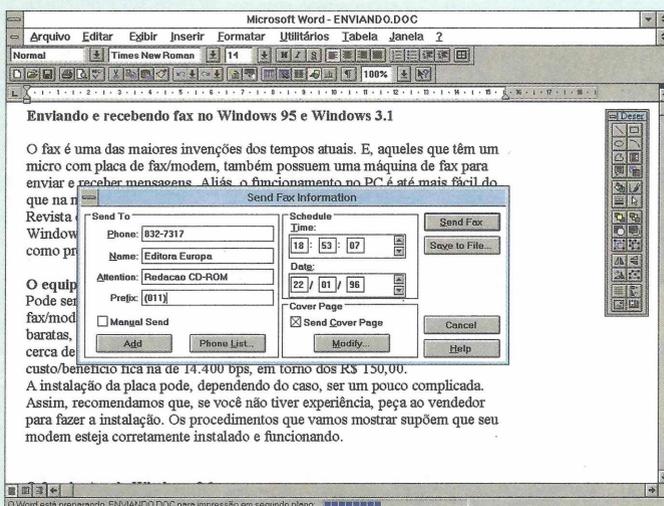
COMUNICAÇÃO



# Use o Micro

**Com uma placa de fax/modem e uma linha telefônica, seu PC se torna também uma máquina de fax. Veja como enviar e receber no Windows 3.1 e no Win 95**

**O fax pode ser enviado direto do Word 6, bastando selecionar o modem como "impressora"**



**O** fax é uma das maiores invenções dos tempos atuais. E, aqueles que têm um micro com placa de fax/modem, também possuem uma máquina de fax para enviar e receber mensagens. Aliás, o funcionamento no PC é até mais fácil do que na máquina tradicional. Já abordamos este assunto na edição número um da Revista do CD-ROM, mas voltamos à ele para encorajar os que têm o Windows 3.1 e ainda não pensaram em usar este

recurso. E também mostrar como proceder para os que aderiram ao Windows 95.

## O equipamento

Pode ser qualquer computador. O importante é que ele tenha uma placa de fax/modem ligada a uma linha telefônica. Estas placas são relativamente baratas, variando entre menos de R\$ 50 para as de 2.400 bps (mais lentas) até cerca de R\$ 250 para as de 28.800 bps (as mais rápidas).

Uma boa relação custo/benefício fica na de 14.400 bps, em torno dos R\$ 150,00.

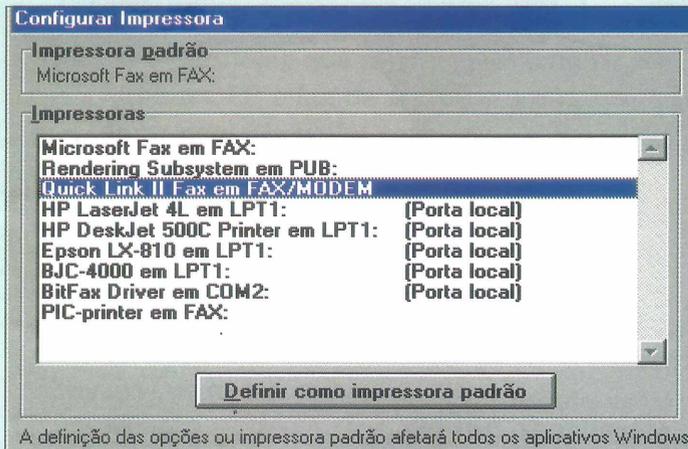
A instalação da placa pode, dependendo do caso, ser um pouco complicada. Assim, recomendamos que, se você não tiver experiência, peça ao vendedor para fazer a instalação. Os procedimentos que vamos mostrar supõem que seu modem esteja corretamente instalado e funcionando.

## O fax dentro do Windows 3.1

O Word 6 é um ótimo programa para enviar fax (mas pode ser também por outro processador de texto). Escreva o que quiser e quando seu texto estiver pronto, basta proceder assim:

**1** Vá em Arquivo, na barra de menu, e depois desça com o mouse até a opção Imprimir.

# como Fax



**2** Localize o botão Impressora e clique sobre ele. Na nova janela, escolha a opção onde está o seu fax/modem. Por exemplo, "Quick Link II Fax em FAX/MODEM". Ilumine-a e depois clique no botão "Definir como impressora padrão". Clique o botão Fechar.

**3** Dê OK na janela anterior, preencha os quadros com os nomes e número de telefone e pronto. Seu fax será enviado.

## No Windows 95

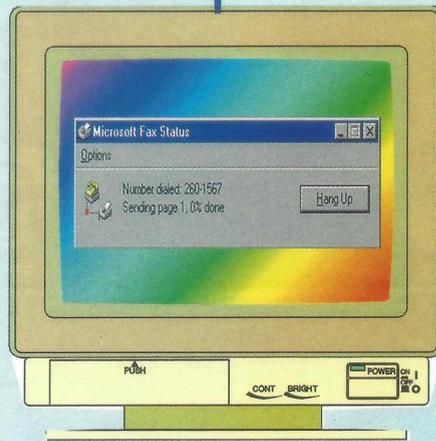
Antes de mais nada é preciso esclarecer que para usar o *Microsoft Exchange* (que manda e recebe fax), ele deve estar instalado no seu computador. Caso o ícone deste programa não esteja



no menu Iniciar, vá até o Painel de Controle (dentro do "Meu Computador") e dê um duplo clique em "Instalar/remover programas". Peça a instalação do *Exchange* e siga as instruções da tela.

## Mandando um fax

Para mandar um fax, o modem já deve estar pré-configurado no Windows 95. Isto é feito através do ícone "Modem" também no Painel de Controle. Depois de tudo configurado, de acordo com a sua cidade (entre



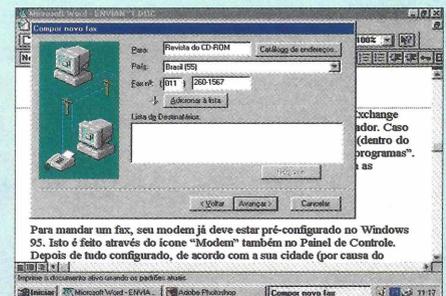
outros detalhes), entre no Word 6, por exemplo, ou no programa de onde você quer mandar o fax. Escreva o texto, e siga até o passo dois no procedimento descrito para Windows 3.1, com uma diferença:

**1** Em "Impressora" selecione a opção *Microsoft Fax em FAX*, depois clique em "Definir como impressora padrão" e feche a janela. Agora é só clicar em OK e o *Microsoft Exchange* começará a pedir informações para mandar o fax.

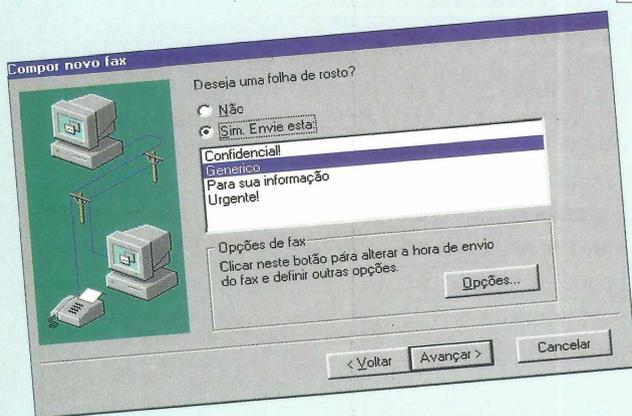
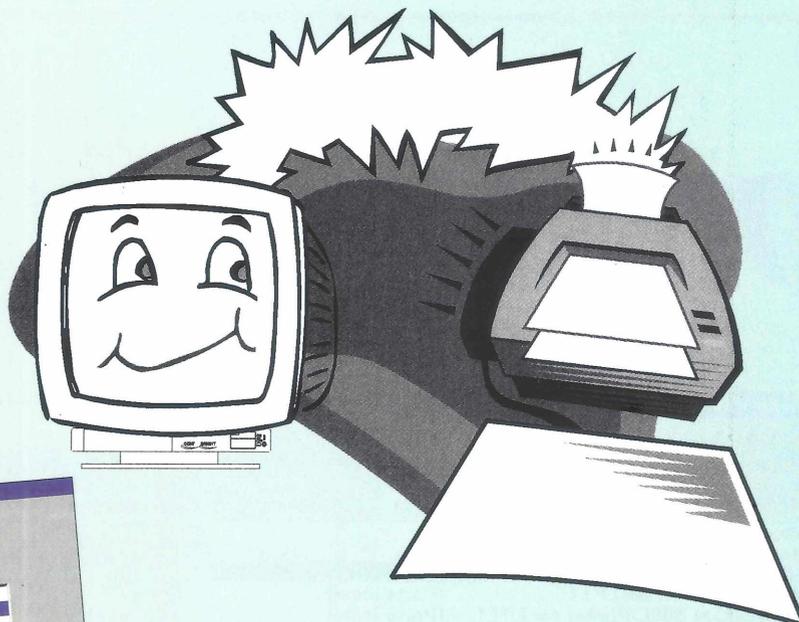
**2** Surte a janela "Compor novo fax".

Faça as configurações necessárias informando de onde está discando e, se for o caso, coloque o código da cidade, do país... (para que apareçam no fax do destinatário). Se necessário, em "Propriedades de Discagem", informe se

**Em "Compor novo Fax", no Win 95, é possível criar uma "lista" com os números chamados mais freqüentemente**



COMUNICAÇÃO

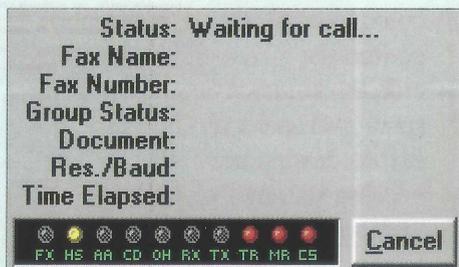


No Windows 95 existem também vários formatos de "folha de rosto" para você escolher (acima). Para o PC receber um fax deve estar ligado e com a opção "fax receiving" acionada (abaixo)

seu telefone é *Pulse* ou *Tone*. Vá em Avançar.

**3** Digite o nome e o telefone do destinatário (ou use o *Catálogo de Endereços*). De volta em Avançar e na próxima tela, decida se quer uma folha de rosto para o fax e, se for o caso, o tipo de fax (urgente, confidencial, etc.). Também informe o assunto e faça suas anotações.

**4** Para enviar o fax efetivamente, clique em "Concluir". Pronto,



seu fax começará a ser enviado.

### Recebendo um fax

É muito fácil receber um fax pelo computador. Mas existem duas condições: o micro deve estar ligado e o programa "aberto". Para deixar o computador pronto para receber um fax, faça assim:

### No Windows 3.1

Abra o programa de comunicação (o *Quick Link II Fax*, por exemplo). Procure a opção Fax na barra de tarefas e selecione *fax receiving*. Vai aparecer uma espécie de gerenciador de fax que fica em *idle* (ocioso), aguardando a chamada.

### No Windows 95

Basta abrir o programa *Microsoft Exchange*.

Automaticamente, uma máquina de fax em miniatura será colocada na barra de tarefas (ao lado do relógio), e o modem já estará em condições de receber o fax. É o modem que controla o recebimento de chamadas telefônicas.

Caso queira configurá-lo, dê um clique com o botão direito do mouse sobre o íconezinho e escolha "Propriedades do modem". Agora você poderá escolher como quer que o fax seja respondido: se depois de um certo número de chamadas, se você vai cuidar disso manualmente, entre outras opções.

### Para ver o fax

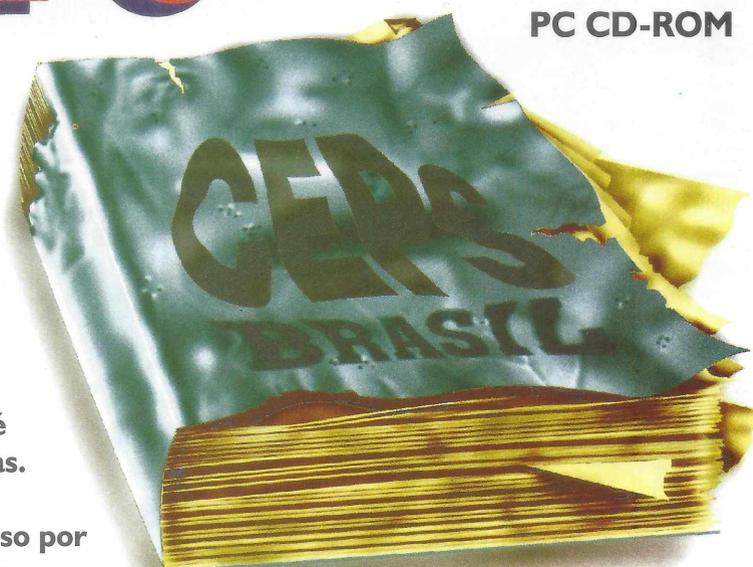
Basta dar dois cliques sobre o arquivo recebido. Se desejar imprimi-lo, vá na barra de menu e acione esta opção normalmente.



# QUAL É O CEP ?



PC CD-ROM



Se você é daqueles que nunca preenchem o espaço do CEP e faz de tudo para não ter que pegar naquele velho catálogo empoeirado, a sua hora chegou.

O novo inCEP para Windows em CD-ROM é perfeito para uso doméstico ou em empresas. Suas telas foram projetadas visando exclusivamente a rapidez e a facilidade de uso por qualquer pessoa, independente de cursos ou manuais. Com o novo inCEP para Windows você consulta o CEP atualizado de qualquer endereço do Brasil em poucos instantes e ainda pode imprimir automaticamente etiquetas ou envelopes para enviar a amigos e clientes. O inCEP é o método mais fácil e prático de se consultar um CEP e é indispensável para qualquer empresa e profissionais que utilizem com frequência serviços de Cadastros, Telemarketing, Mala-Direta e Entregas pelo Correio. Livre-se de vez do seu velho catálogo e das horas perdidas de procura. Com o novo inCEP para Windows em CD-ROM você não tem mais desculpas para não saber um CEP.



Muito Fácil de Usar. É só clicar no estado desejado dentro do mapa do Brasil. Pelo nome da rua você vê o seu envelope pronto.



Publicação:



Telativa

Desenvolvimento:



PÚBLIKA

**MSD**  
MULTIMÍDIA

**Distribuidora Telativa**



Atendimento exclusivo para Revendas: Rio:(021) 533 3200 - São Paulo:(011) 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106  
Niterói (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópolis** (0242): CompuLand Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; Joinville (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331; **Vitória** (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 **Porto Alegre** (051): Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618



[ 7 ] Bebeto

# GOOOOOOL

**Em Fifa 96, toda a emoção do clássico Brasil x Itália, com os times da final da Copa do Mundo de 1994. É demais e, claro, está no CD-ROM**



**V**ocê pode vibrar como se fosse mudar a história do futebol. Tornar aquele 0x0 entre Brasil e Itália, do tempo regulamentar da final da Copa do Mundo de 1994, um resultado bem mais expressivo. Se for capaz, é claro. Para isso, basta experimentar o Fifa 96 que está no CD-ROM. Um dos melhores demos (de demonstrativo, amostra) que apareceu nos últimos tempos.

Portanto, calce suas chuteiras e prepare-se. Mas antes do chute inicial, vale a pena dar uma paradinha e conferir a abertura do jogo feita em animação 3D, a emoção da torcida, além das imagens gráficas em Super VGA. O jogo

agrada não só aos amantes do futebol (soccer, em inglês), mas também aqueles que gostam de um produto bem feito. Seja pela riqueza de detalhes, que inclui até placar eletrônico, como pelas animadas comemorações dos jogadores. Você pode inclusive escolher o tipo de gramado: seco, úmido, encharcado, entre outros.

A versão 96 do Fifa também conta com a narração das jogadas, incluindo o nome real dos jogadores que participaram das duas seleções na Copa de 94. Pena que a narração seja feita em inglês, sem o entusiasmo de nossos locutores esportivos que, modéstia à parte, dão de dez nos estrangeiros.



*Os comandos do jogo são simples, mas é preciso uma boa estratégia para marcar gols*

### O demo

No demo que estamos distribuindo no CD-ROM, você tem a chance de jogar um amistoso entre Brasil e Itália. Na versão completa, porém, pode-se jogar em torneios regionais, contando com dezenas de times nacionais e internacionais. Inclusive com a possibilidade de jogar por modem com outra pessoa, atuar como técnico, fazendo sua própria estratégia e formação do time em campo. Que tal levar o seu time à final do campeonato?

O tempo de cada jogo, no demo, é de 2 minutos. Já na versão completa, pode ser configurado num intervalo de 2 até 45 minutos. É possível jogar contra o computador (não é tão difícil, mas requer um pouco de treino) ou contra um amigo, para ficar mais emocionante. Deste modo um joga com o mouse e o outro, pelo teclado.

### Controles

O jogador que você controla fica sempre destacado com um círculo amarelo (como uma sombra projetada), ou uma seta indicando sua posição no campo. Se quiser mudar de jogador, apenas de um



### COMANDOS



#### Mouse

Deslize o mouse para a posição onde quer que o jogador vá e ele irá acompanhar quando estiver selecionado.

Com o botão esquerdo você executa todas as ações (chute, passe de bola, cobranças de lateral e escanteio).



#### Teclado

Setas direcionais – movimentam o jogador.

Tecla Alt – faz o passe de bola e chutes.

Tecla Enter – faz a cobrança de laterais e os escanteios.





A aparência e o realismo do jogo são excelentes. Mas se você tiver dificuldades para "rodá-lo", veja como proceder na página 50



clique no botão esquerdo do mouse ou na tecla *Alt*.

Consideramos a jogabilidade deste demo excelente usando-se o teclado, e boa usando-se o mouse. Mas se você quiser pode também optar pelo uso do joystick. Teste as três formas (claro, se você tiver joystick) e veja qual o controle que melhor se adapta ao seu caso.

A partida pode ser jogada de vários pontos de vista. Selecione um deles, pouco antes de começar o jogo. Se não gostar do modo escolhido, tudo bem, é só pressionar a tecla *Esc*. Essa tecla permite, entre outras opções, a mudança de câmera, a estatística do jogo (número de faltas, chutes a gol, posse de bola).

*Fifa 96* pode ser configurado ainda para um dos seguintes idiomas: inglês, espanhol, francês, alemão ou dinamarquês. Porém a narração das jogadas é sempre feita em inglês. 

## GRÁFICOS EM 3D

Uma das coisas que mais impressiona em *Fifa 96* são as imagens gráficas de alta qualidade. Isto se deve principalmente aos super computadores (os famosos *Silicon Graphics*) que criaram o jogo, parecidos com os que realizaram os efeitos especiais de *Jurassic Park* e *Gasparzinho*. Esses computadores foram usados para fazer os bonecos dos jogadores e também cuidaram dos movimentos – captados por sensores ligados ao corpo de seres humanos em atividades físicas.

Para contribuir ainda mais para a beleza dos gráficos, *Fifa 96* também roda em alta resolução em Super VGA. Mas só é possível aproveitar este recurso se você tiver um computador poderoso... Caso contrário, a ação ficará um pouco lenta.

Os ângulos em que a partida pode ser observada também são de arrasar e as câmeras se movimentam de forma tão realista que é possível esquecer que você está jogando e não assistindo a uma partida de futebol de verdade.

Os detalhes dos gráficos não param por aí: a seleção brasileira começa a dançar no campo quando marca um gol... Pode?

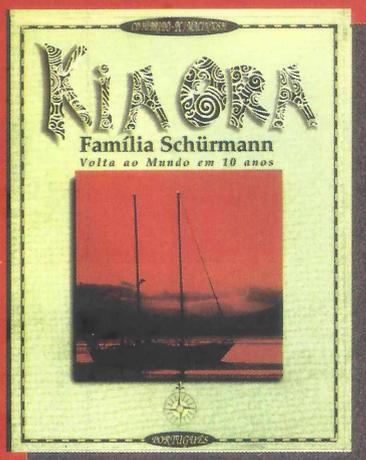


## DICAS

O futebol, claro, é um esporte coletivo. Por isso mesmo um jogador sozinho não pode fazer tudo. Sendo assim, não seja "fominha". Para conseguir vencer o time adversário, use dribles, fintas, e por que não, até recuar a bola um pouquinho. A melhor dica é procurar sempre passar a bola para um outro jogador, olhando no campo quem está melhor posicionado e livre de marcação. Com isso você chegará mais facilmente ao gol adversário. Os goleiros das duas seleções fazem excelentes defesas, mas não desanime: eles não são infalíveis. Experimente chutes de curta e média distância e vibre com seus gols.



# Viaje, brinque e descubra o seu futuro.



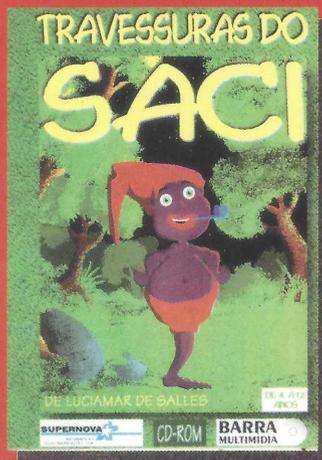
## Família Schürmann

Bem-vindo a bordo! Crie coragem, libere-se da rotina. Navegue conosco pelos 3 oceanos e seja nosso tripulante! Sempre em contato com a natureza, conheça culturas exóticas e vivencie o inusitado. CD com 1000 fotografias das mais belas paisagens, 20 clips de vídeo, e 2500 arquivos. Solte as amarras, ize as velas, e boa viagem.

**R\$ 58,00 \***

Atendimento ao consumidor:  
segunda à sexta das 9:00 às 18:00,  
sábado das 9:00 às 12:00.

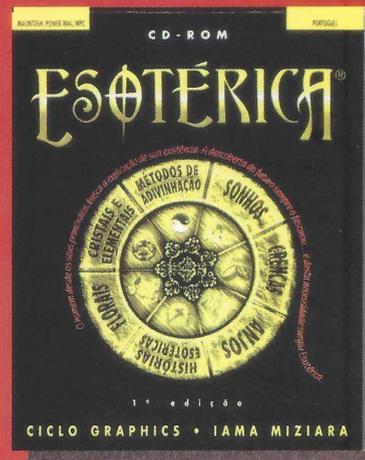
Para revendas:  
segunda à sexta das 9:00 às 18:00.



## Travessuras do Saci

Com o Saci-Pererê seu filho aprende brincando com o folclore nacional. Neste CD diversas brincadeiras e atividades irão ajudá-lo no desenvolvimento de sua criatividade e coordenação motora. Com centenas de animações, adivinhações, jogos, atividades e cantigas de roda para toda criançada brincar de karaokê e se divertir a valer.

**R\$ 48,00 \***



## Esotérica

Agora você pode ter em sua casa, toda a história do esoterismo em 24 temas para consultas de mapa astral, numerologia, tarot, cristais, anjos, interpretação de sonhos etc. Esotérica é um produto totalmente produzido no Brasil com fotos, filmes, imagens fantásticas em 3D e 1 hora de trilhas e narrações inéditas de Mariza Orth.

**R\$ 55,00 \***

**PREÇOS ESPECIAIS  
PARA REVENDAS.  
DISTRIBUÍMOS PARA  
TODO O BRASIL.**

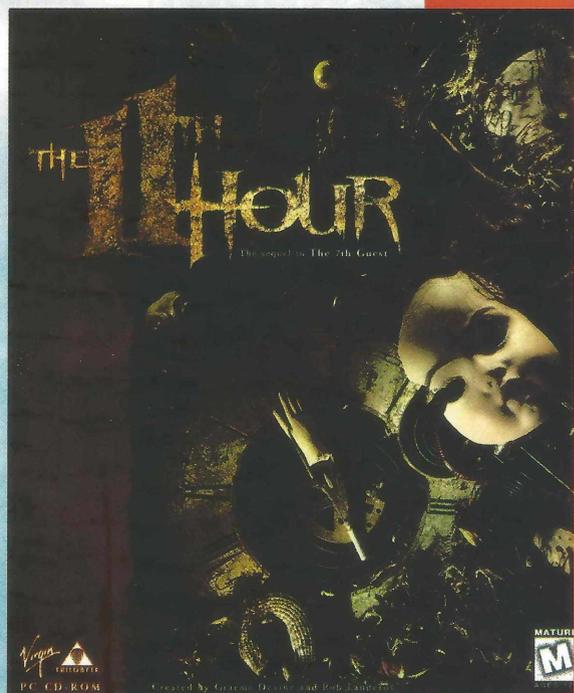
\* Para fora de São Paulo + custo de frete.

**JR**  
CRIATIVA  
BRASIL

Rua Bernardo de Quadros, 122 - SP - Cep:05624-030 - Tel/Fax: (011) 843-6652 / 844-7357

SOFT MAIL

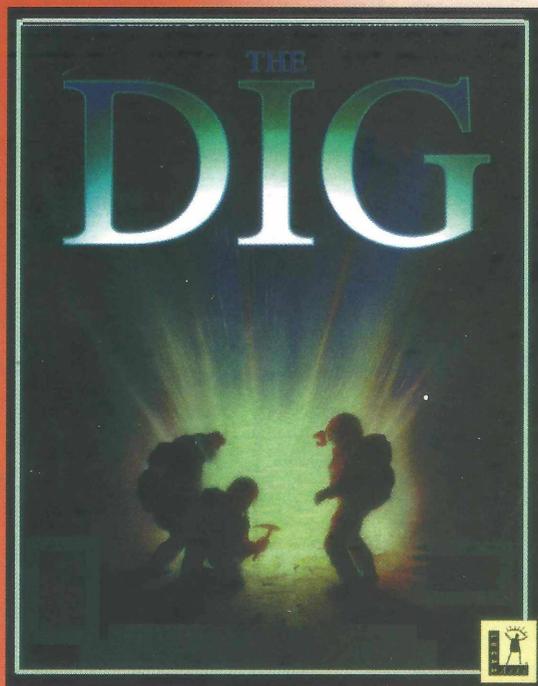
# OS MELHORES



## 11th HOUR

A continuação do 7th GUEST.

Enigmas, Terror, Suspense e Aventura nesse jogo repleto de gráficos e animações 3D.



## THE DIG

Imaginação e criatividade de Sean Clark e Steven Spielberg estão nesse jogo. Efeitos especiais produzidos pela Light & Magic em mais de 200 cenários. Só vendo pra crer !!!



## FIFA SO

Produto licenciado pela EA Sports. Realismo e animação de primeira qualidade graças à tecnologia da EA Sports. Inclui o campeonato mundial de futebol.

# PELO MELHOR PREÇO

ofertas válidas até o término dos estoques

SOFT MAIL

**(011) 870 44 90 LIGUE AGORA MESMO**

# HORES

SOFT MAIL

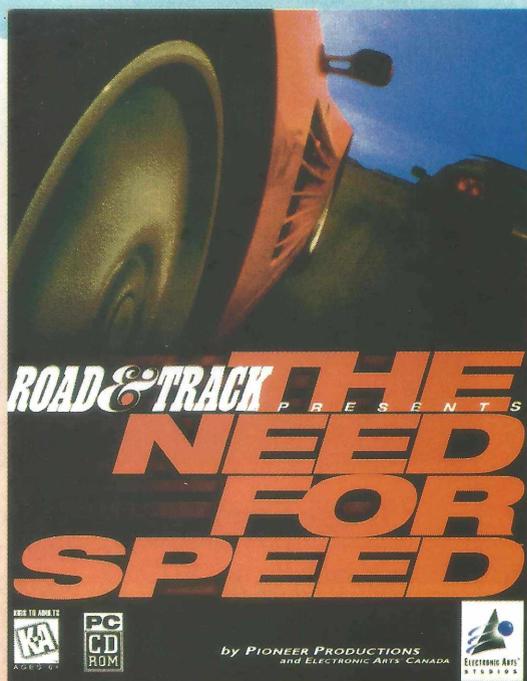
FIFA  
SOCCER



SOCCER 96

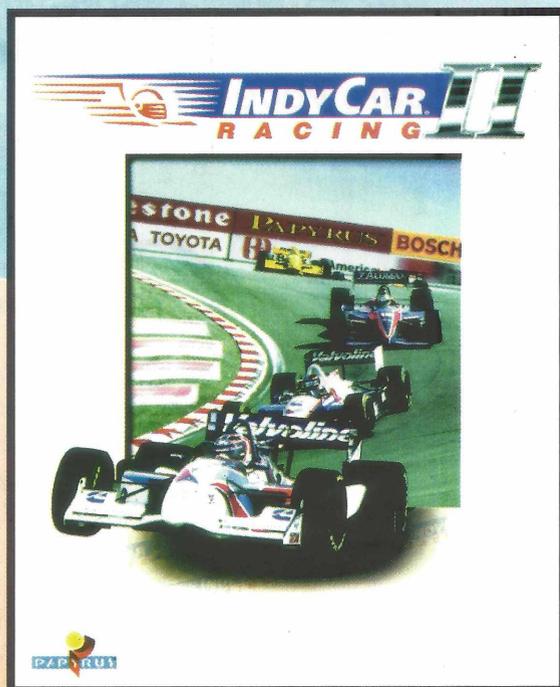
ciado pela FIFA.

gráfico e de  
feitos com  
Silicon Graphics.  
onato brasileiro.



THE NEED FOR SPEED

Produzido pela ROAD & TRACK  
nesse jogo você vai "pilotar"  
os mais velozes carros de  
passeio da atualidade.  
Tudo isso com um realismo  
impressionante!



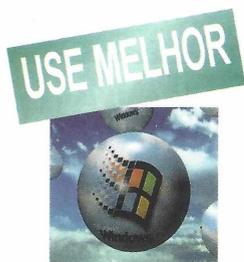
INDY CAR RACING II

Sinta-se como mais  
um brasileiro na  
FÓRMULA INDY.  
Monte sua equipe e construa  
seu carro, depois é só  
competir ao lado dos  
campeões da atualidade.

# PREÇO - R\$ 69, cada

ques - entregamos para todo o Brasil

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO - FRETE NÃO INCLUSO - NÃO VENDEMOS NO ATACADO



# Sofistique s

**Um antivírus especial para Windows 95 e programas para você criar seus próprios ícones animados**

**C**olocar um programa antivírus sempre ao alcance do botão direito do mouse, ou desenhar seu próprio ícone. Estes são alguns dos novos recursos para Windows 95 que selecionamos e colocamos no CD-ROM. Confira como usá-los.



## Criando ícones e cursores animados

“Image Editor” é um programa que permite a edição e criação de ícones comuns e quadros de animação, para as versões animadas de cursores. Já o “Animated Cursor Editor” (abreviaremos como ACE) serve para a criação de um cursor que tenha movimento. Estes programas também são exclusivos para o Windows 95. Confira, passo a passo, como utilizar as principais ferramentas.



## Image Editor

Com o *Image Editor* você poderá criar seu próprio ícone, editar um ícone já pronto e até transformar uma imagem bitmap (como as criadas pelo *PaintBrush*) em ícones.

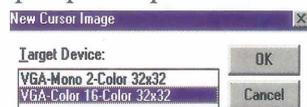
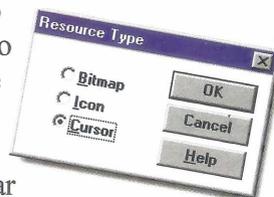
### Criando um novo ícone

**1** Vá até o menu *File* e selecione a opção *New*. Aparecerá uma caixa de diálogo, com opções para fazer uma imagem bitmap, um ícone ou um cursor (como a seta do mouse, por exemplo).

**2** Escolha *Icon* ou *Cursor*, já que os procedimentos serão os

mesmos. A única diferença entre as duas opções é que o cursor só poderá ser usado como “ponta” do mouse. Já o ícone pode ser colocado para acessar programas, atalhos, etc. A opção “Bitmap” é descartável, já que o *PaintBrush* é uma ferramenta mais completa para criar este tipo de arquivo.

**3** Escolha o formato. Recomendamos a opção “EGA/VGA 16-Color 32X32” para qualquer arquivo. Um



# eu Windows 95

quadrado branco irá aparecer na tela, em formato ampliado, para facilitar seu desenho. A janelinha da direita representa o desenho em seu tamanho real.

## Criando o desenho

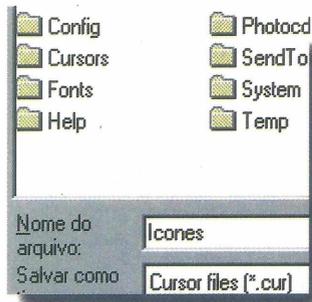
**4** Use as ferramentas da barra flutuante, do lado direito da tela. As opções são parecidas com as do *PaintBrush*: basta selecionar o “lápis” que vai usar, ou a figura

geométrica que deseja criar no quadrado branco, e pronto.

**5** As cores podem ser mudadas em outra barra de ferramentas, na parte inferior da tela. Observe na janelinha da direita como está ficando o desenho, em tamanho real.

**6** Quando terminar, salve-a. Para isso, vá até o menu *File* e escolha *Save*. Indique o diretório onde quer colocar o

arquivo e escolha um nome.



**7** Recomendamos que você salve os ícones (finalização .ICO) no diretório do Windows e os cursores (finalização .CUR) no subdiretório “Cursors” dentro do Windows, para facilitar a localização.

## Animated Cursor Editor

Este programa é muito simples de ser usado e funciona em conjunto com o *Image Editor*. Quando ele já estiver aberto:

**8** Vá até o menu *File* e abra um cursor animado, para você ter uma idéia de como funcionam as ferramentas.

**9** Procure o cursor com finalização .ANI dentro do diretório

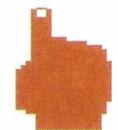
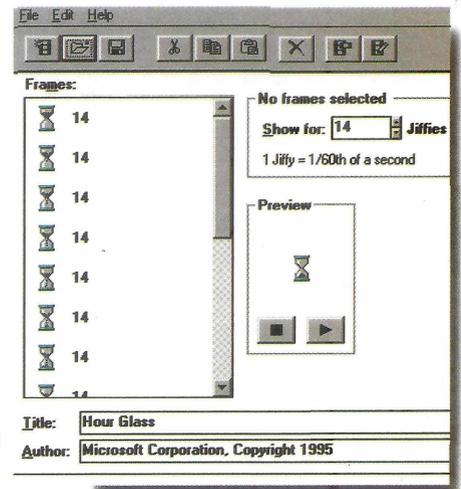
do “Windows”, do subdiretório “System” ou até mesmo dentro do subdiretório “Cursor”.

Quando achar a ampulheta azul (*Hourglas*), dê um duplo clique sobre ela para abri-la.

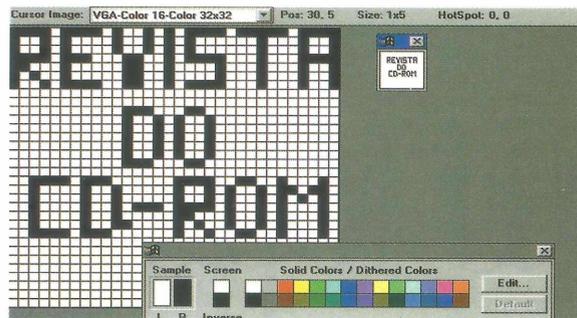
Lembre-se: você também pode abrir um dos ícones animados cedidos na edição 7 da revista.

**10** Na janela *Frames* irão aparecer vários quadros que compõem a animação da ampulheta funcionando. Ao lado desses quadros há um número, que representa o tempo em que este quadro será mostrado durante a animação. Para ver como a ampulheta se movimentava, aperte o botão de *Play*.

**11** Se você quiser mudar o tempo que cada quadro da animação aparece, selecione o mesmo na janela *Frames* e depois mude o número na opção *Show for XX Jiffies* (*Jiffy* equivale a um sessenta avos de um segundo).



USE MELHOR



## Criando o seu próprio cursor animado

Chega de exemplos. Agora que você já sabe o básico do programa, pode fazer o seu próprio cursor animado. Para isso, você vai precisar de vários desenhos do tamanho de um ícone, para compor sua animação. Quanto mais longa você quiser a animação, mais quadros ela deverá ter.

A criação desses desenhos deve ser feita no *Image Editor* para depois serem importados pelo ACE. O formato do arquivo poderá ser tanto .CUR quanto .ICO, já que estes arquivos serão

fundidos em um só, com finalização .ANI (de animação).

Cada ícone ou cursor criado por você, no *Image Editor*, funcionará como um quadro para a animação no ACE.

Essa animação deverá ser composta por vários "ícones" diferentes e você deverá criar todos eles no *Image Editor*,

salvá-los e depois usar a opção *Import Frame* do menu *File*, selecionando os arquivos feitos por você para compor cada quadro da animação.

Depois que você arrumar o tempo de aparição de cada quadro, salve o cursor animado, de preferência, também no diretório "Cursors" dentro do Windows.

## Como ativar o ícone

Após ter salvo a sua animação, proceda da seguinte maneira para ativá-la:

**1** Abra o Painel de Controle, que fica dentro da pasta Meu Computador. Clique no ícone "Mouse" e depois selecione a "página" Ponteiros. Selecione que tipo de ícone quer alterar como a seta do mouse, a ampulheta...

**2** Agora clique no botão "Procurar". Localize onde salvou o seu ícone, e clique duas vezes sobre ele. O programa volta a tela anterior. Aí é só dar OK e pronto.

**3** Para restaurar o ícone original, apenas clique no botão "Utilizar Padrão" na janela Mouse. 

## IMPORTANTE

Quando acabar de fazer o ícone é provável que fique um "quadrado" em volta da imagem. É preciso portanto deixar o fundo do ícone transparente. Para isso, você deve clicar em *Screen/inverse* (que fica junto a tabela de cores) e ir pintando de branco os espaços não usados pela imagem. Assim eles ficarão transparentes. É possível também usar a cor preta, que está logo

abaixo, deixando uma cor que muda conforme você corre com o mouse na tela.

### Super Dica

Ao elaborar seu ícone do mouse, procure deixar a ponta de referência (a que seria a ponta normal da seta) do lado superior esquerdo, que é onde o clique do mouse funciona.

COM MANUAIS  
LANÇAMENTO  
MUNDIAL  
EM PORTUGUÊS

# PRIMAL

O Jogo nr. 1 do ano  
em fliperamas.  
Prepare-se para a Fúria!

EM PC CD-ROM

## Domine a Nova Terra - Urth!

Os deuses emergem, e descobrem que a Terra que eles conheciam desapareceu. Agora é nova Terra: Urth! Os deuses acordaram, e eles estão irados. Prepare-se para a Fúria! Toda ação brutal e gráficos espectaculares do jogo nr. 1.

Produzido com as mais novas técnicas de animação e alta resolução, com incríveis cenários para um realismo inigualável.

Cada criatura tem seu estilo de luta, incluindo um arsenal de golpes, para arrancar vísceras, esmagar crânios, sentar o pé e dar picadas. Seus próprios adoradores tribais, para você escravizar e devorar. Para um ou dois jogadores.



Distribuído por:

CI-COMPUCENTER

Phone: 011-214-0577

Fax: 011-214-3312

PC CENTER

Phone: 021-533-3200

Fax: 021-533-0829

MAGNASOFT

Phone: 011-816-0700

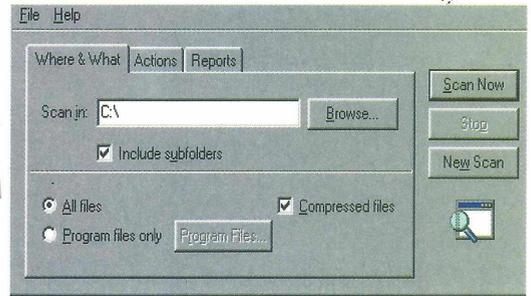
Fax: 011-815-0377

ICON

Phone/Fax:

021-262-5737

# ANTIVÍRUS PARA WINDOWS 95



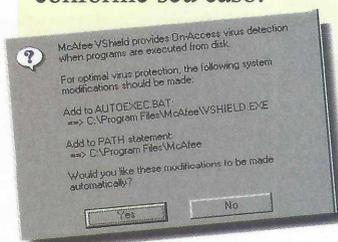
## SCAN 95

O Windows 95, apesar de bastante seguro, também está sujeito aos terríveis vírus de computador. Por isso mesmo a produtora *McAfee*, famosa pelo programa "Scan", que detecta e elimina vírus no DOS e Windows 3.1, lançou uma versão do seu software, especialmente, elaborada para o Win 95. É o "VirusScan 95".

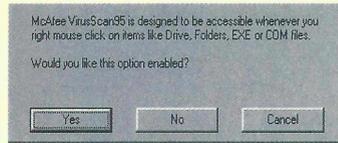
### Utilizando o programa

Para copiar o programa, basta clicar no botão correspondente em nosso disco. Depois, durante a instalação (veja como em Use Todo o seu CD-ROM), duas telas merecem atenção:

**1** Instalar ou não o *Shield*: "escudos" que entram em cena automaticamente sempre que você liga o PC. Mas ocupam memória do computador. Decida conforme seu caso.



**2** Colocar a opção no botão direito do mouse. Aconselhamos aceitar esta opção.



Depois que o *VirusScan 95* estiver instalado, basta clicar no ícone do programa, para que ele seja executado. Assim que você fizer isso, ele vai verificar se existe algum vírus instalado na memória do computador. Caso o resultado seja positivo, o programa tentará eliminá-lo. Mas o processo não pára por aí. Depois do "escaneamento" (procura) do vírus na memória, será preciso também dar uma olhada no seu winchester.

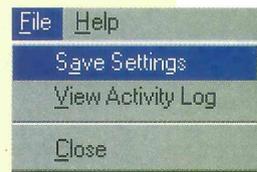
A melhor forma para fazer isso é criar um arquivo de instruções, gravando as suas preferências. Para realizar este procedimento, utilize as páginas de configuração, deixando o programa do modo desejado.

**1** Com o programa aberto na página *Where & What*, recomendamos que você

selecione o drive C:\ para começar o escaneamento. Clique na caixa *Include subfolders* e depois, em *All files*.

**2** Na página *Actions*, selecione *Prompt for action*.

**3** Vá até o menu *File*, escolha a opção *Save settings* e dê



um nome para o arquivo. Por exemplo, "Procurar vírus". Deste modo, um ícone do *Scan* será criado na sua área de trabalho. Quando você quiser procurar vírus, dê um duplo clique no ícone. Mas, antes de sair do programa, não esqueça de apertar o botão *Scan now* para começar a procura imediatamente.

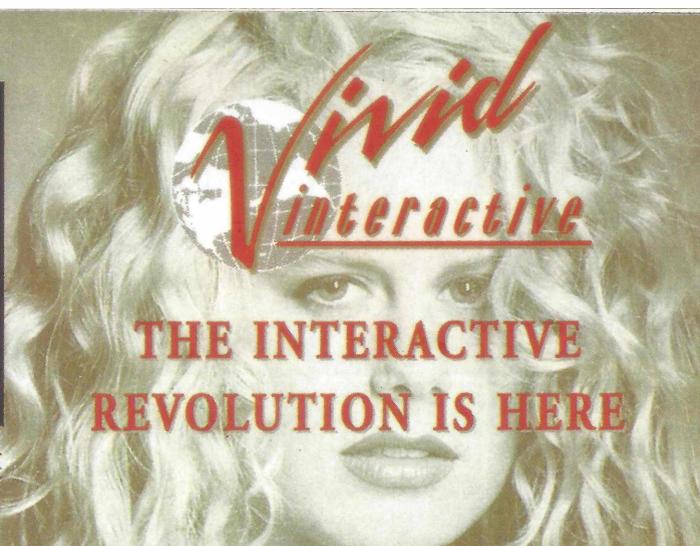
**4** Pode também usar o programa, com um clique no botão direito do mouse, a qualquer momento e em qualquer arquivo ou disquete. Mas atenção, dessa forma não será usada a configuração salva. O melhor portanto é sempre abrir o programa pelo ícone na área de trabalho.





**SHAME**  
Now on Vivid Interactive's best list. Winner of Best Video of the Year in AVN. Starring Leena, Kaitlyn Ashley, Mike Horner, Asia Carrera, Isis Nile, and Dyanna Lauren.

CD-ROM NOW • VIDEO CD NOW  
3DO JUNE



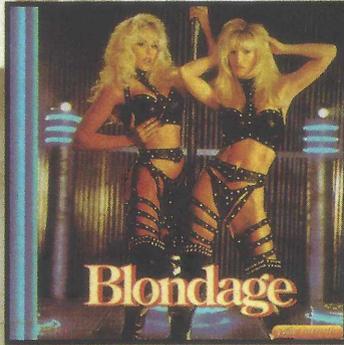
**HOT SLOTS**  
The Future... You've set your coordinates for the Hagar System. Be aware that Admiral James has created the Ultimate Sexual Machine. Prepare for launch.

CD-ROM NOW • VIDEO CD N/A  
3DO AUGUST



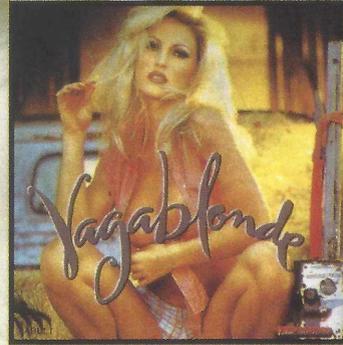
**EXTREME SEX**  
After five monotonous years of marriage Dyanna and Brad celebrate their anniversary at a sex club. Starring Dyanna Lauren and Brad Armstrong.

CD-ROM MAY • VIDEO CD JUNE  
3DO N/A



**BLONDAGE**  
Enter Club Vivid! Be a voyeur or a participant in the multilevel experience that BLONDAGE will introduce you to.

CD-ROM NOW • VIDEO CD N/A  
3DO N/A



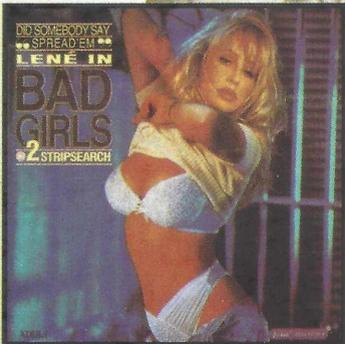
**VAGABLONDE**  
Janine, from a small town in the midwest, is thrown into the fast lane of Malibu blue. Starring Janine and Leslie Glass.

CD-ROM MAY • VIDEO CD JULY  
3DO N/A



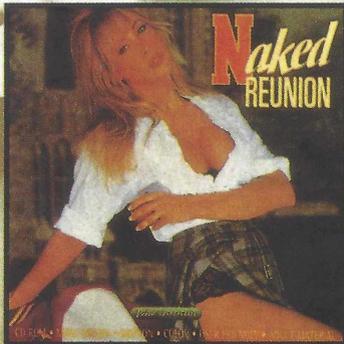
**BLIND SPOT**  
Lené is the featured dancer at the strip club known as BLINDSPOT. With Sierra, Lacy Rose, and a group of strange men "around the pole".

CD-ROM • VIDEO CD N/A  
3DO N/A



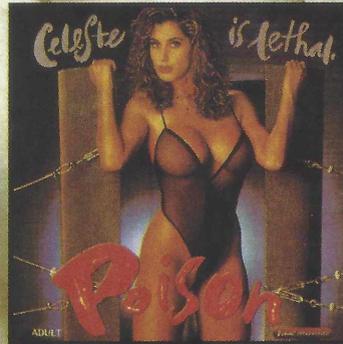
**BAD GIRLS 2: STRIPSEARCH**  
Lené is back in jail and she has to be queen bee. Bionca is the Warden with Debi Diamond.

CD-ROM AUGUST  
VIDEO CD SEPTEMBER • 3DO N/A



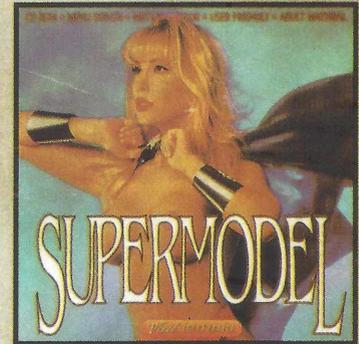
**NAKED REUNION**  
A group of college chums get together after a few years to see how life is treating them. Join adults newest leading lady, beautiful Lené.

CD-ROM NOW • VIDEO CD NOW  
3DO N/A



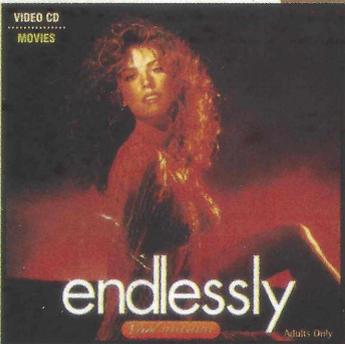
**POISON**  
Woody Long has been secretly poisoned and his last hope is detective Bill Marlowe. Was it sexy Celeste? Or awesome new blonde Kylie Ireland?

CD-ROM NOW • VIDEO CD JUNE  
3DO N/A



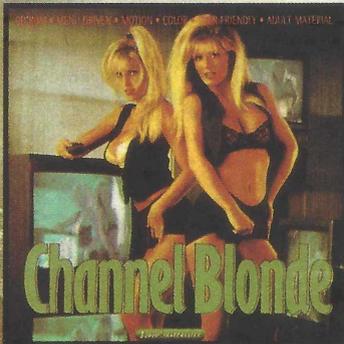
**SUPERMODEL**  
Lené is a model studying to be a detective. Buck is a gumshoe already and helps her get acquainted with the job.

CD-ROM JUNE • VIDEO CD NOW  
3DO N/A



**ENDLESSLY**  
The story of an endless love that happened on a beach. A love so seamless and so lustful. Starring Nikki Dial and Crystal Wilder.

CD-ROM AUGUST • VIDEO CD NOW  
3DO MAY



**CHANNEL BLONDE**  
Kelly Jaye has been promoted to President of a huge ad agency. Much to her chagrin, the new TV commercials are X-rated. With Janine and Isis Nile.

CD-ROM NOW • VIDEO CD NOW  
3DO AUGUST



**DIRTY LOOKS**  
Ashlyn Gere and Alexis De Ville plan to open a strip club where the customers can take dirty photographs of the girls.

CD-ROM N/A • VIDEO CD NOW  
3DO N/A

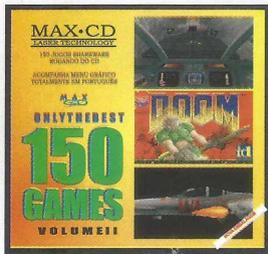


**SUITE 18**  
Everything happens in Suite 18. Join Bud Lee in his fun-filled jaunt to the hotel where only one room really matters. Starring Janine.

CD-ROM NOW • VIDEO CD NOW  
3DO N/A

# MAX CD PROMOÇÃO

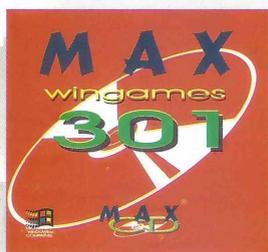
SOFT MAIL



## DOS GAMES

### 150 GAMES II - DOS

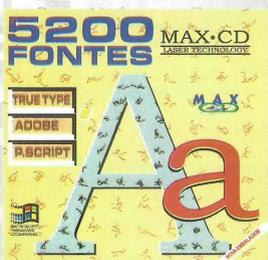
VOCÊ ENCONTRARÁ OS 150 MELHORES JOGOS DO TIPO DOOM!, TETRIS, AÇÃO RÁPIDA E OUTROS EM SHAREWARE, ALÉM DE DEMOS INCRÍVEIS. JOGOS COMO DESCENT, RISE OF TRIAD, MEGARACE, MORTAL KOMBAT II, ALONE IN THE DARK II, CORRIDOR 7 ETC. OS JOGOS RODAM DIRETO DO CD.



## WINGAMES

### 301 GAMES - WINDOWS

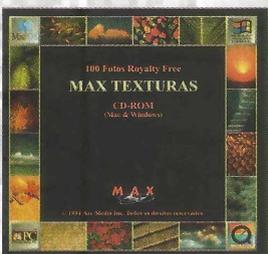
301 JOGOS PARA WINDOWS. 286 RODANDO DO PRÓPRIO CD E MAIS 15 INSTALÁVEIS. JOGOS DE AVENTURA, CARTAS, CASSINO, ESPACIAL, RACIOCÍNIO, TABULEIRO E MUITO MAIS. TRAZ AINDA UM BÔNUS COM 1182 ÍCONES, 625 PAPÉIS DE PAREDE E 993 WAV'S (SONS).



## 5.200 FONTES

### MAX FONTES 5.200

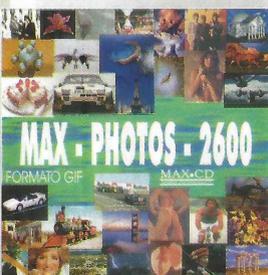
SÃO 5225 FONTES (TIPOS DE LETRAS) PARA WINDOWS. AS FONTES SÃO DO TIPO TRUETYPE, POSTSCRIPT E ADOBE TYPE MANAGER. ACOMPANHA AINDA SOFTWARE QUE PERMITE A VISUALIZAÇÃO DAS FONTES TRUETYPE SEM A NECESSIDADE DE INSTALAÇÃO DAS MESMAS NO WINDOWS.



## TEXTURAS

### MAX TEXTURAS

SÃO 100 FOTOS ROYALTY FREE (LIVRE USO) NO FORMATO PHOTO-CD E TIFF DE EXCELENTE QUALIDADE E RESOLUÇÃO. PODEM SER USADAS TANTO COMO FOTOS OU COMO TEXTURAS. PARA WINDOWS E MACINTOSH.



## 2.600 FOTOS

### MAX PHOTOS 2.600

SÃO 2600 FOTOS COM EXTENSÃO .GIF DIVIDAS POR ASSUNTOS, TAIS COMO: ANIMAIS, TRANSPORTE, PAISAGENS, PESSOAS ENTRE OUTROS. ACOMPANHA SOFTWARE (PARA DOS) PARA VISUALIZAÇÃO DAS FOTOS.



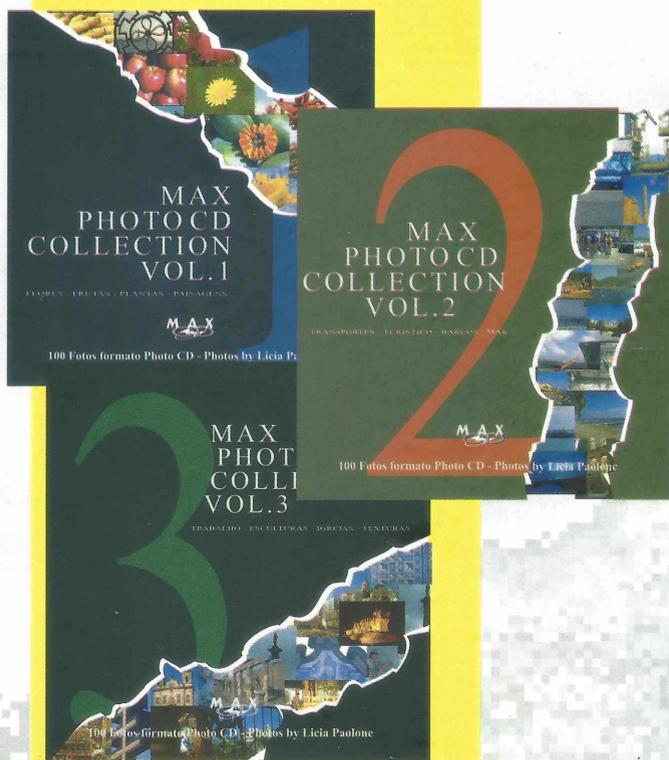
## 9.000 CLIPARTS

### MAX CLIPARTS 9.000

SÃO 9000 CLIPARTS COM EXTENSÕES .BMP, .PCX E .GIF, DIVIDIDOS POR ASSUNTOS, TAIS COMO: ANIMAIS, ESPORTE, SINAIS, DESENHOS E MUITO MAIS. ACOMPANHA SOFTWARE (PARA DOS) PARA VISUALIZAÇÃO DOS CLIPARTS.

## PHOTO CD COLLECTION

COLEÇÃO DE FOTOS DE ALTA DEFINIÇÃO NO FORMATO PHOTO CD - 3 VOLUMES COM MAIS DE 300 IMAGENS EM DIVERSOS TEMAS.



## 5.000 SONS

### MAX SOUNDS 5.000

SÃO MAIS DE 5.000 SONS NOS FORMATOS WAV - MOD - MID - VOC, PARA VOCÊ ILUSTRAR SEUS TRABALHOS EM WINDOWS E MULTIMEDIA. PARTICIPAÇÃO ESPECIAL DOS SOBRINHOS DO ATAÍDE COM INCRÍVEIS ESTÓRIAS E "BARULHOS" MUITO DIVERTIDOS E VARIADOS

## SUPER PROMOÇÃO

QUALQUER CD R\$ 19,



NAS COMPRAS ACIMA DE 5 UNIDADES, GANHE UM BIG MAX DE BRINDE!! VÁLIDO ATÉ 20.03.96

ATENDEMOS TODO O BRASIL

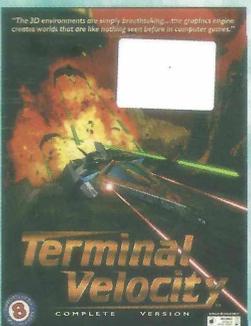
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO

FRETE NÃO INCLUI

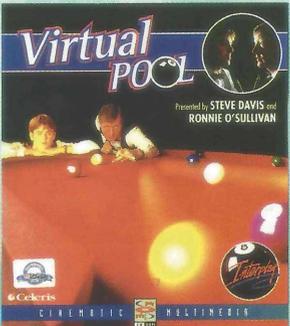
011 - 870 44 90



**WING COMMANDER III**  
 MAIS UMA AVENTURA DA SÉRIE... **69.**



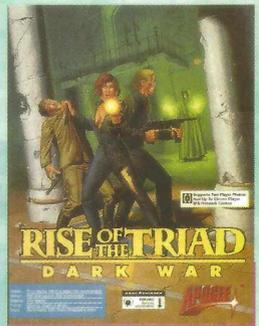
**TERMINAL VELOCITY**  
 ARMAS INSANAS E MUITA DESTRUIÇÃO... **39.**



**VIRTUAL POOL**  
 APRENDA E DIVIRTA-SE NUMA VERDADEIRA MESA DE BILHAR **55.**



**BURIED IN TIME**  
 NESSA AVENTURA O FUTURO DA TERRA ESTARÁ EM SUAS MÃOS !!! **75.**



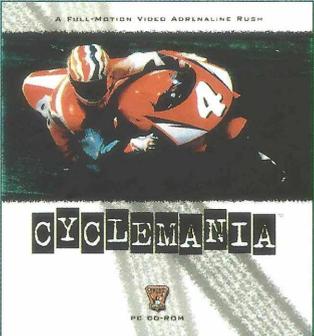
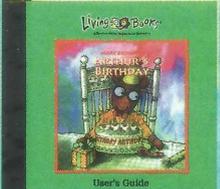
**RISE OF THE TRIAD**  
 ALGUNS DIZEM QUE É MELHOR QUE O DOOM ?!! **39.**

ATENDEMOS TODO O BRASIL  
 ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO  
 FRETE NÃO INCLUSO

**011 - 870 44 90**  
 a sua linha direta com o cd rom

**SOFT MAIL**

**ARTHUR'S BIRTHDAY**  
 UM DOS MELHORES PROGRAMAS INFANTIS... **39.**



**CYCLEMANIA**  
 VEJAMOS AGORA QUEM REALMENTE SABE PILOTAR UMA MOTO DE CORRIDA ?!! **49.**

**JOHNNY MNEMONIC**  
 O FILME EM JOGO. **35.**



**TRANSE ERÓTICO INTERATIVO**  
 NEM TODO CD TÊM QUE SER JOGO OU APLICATIVO!!! **29.**

**DIG LEZ**  
**ENPACK II**  
**69.**

- Pinball
- Jet Fighter II
- Mega Race
- Alien Logic
- Cassino Master
- Metal Marines
- Strategy Football
- Ultimate Domain
- Commander Blood
- D/ Generation

**12 CD-ROMs**  
**MEGAPAK 3**  
**59.**

- Megarace
- TFX
- Vortex
- Novastorm
- Cyclones
- Dragon's Lair
- Reunion
- Lemming's
- Jammit
- Passageiro do Futuro

**11 CD-ROMs**  
**MEGAPAK 4**  
**62.**

- Panzer General
- AEGIS
- Space Ace
- Tornado
- Empire Soccer
- Savage Warriors
- Dawn Patrol
- Black Knight
- Orion Conspiracy
- Dragon Lore

**DOOM II**  
 A AVENTURA CONTINUA... **55.**



**26 CD'S - R\$ 99,**

**LINHA INFANTIL:** OUR HOUSE / PUTT PUTT'S / SPELLING TRICKS  
 MUSIC TOONS / SING ALONE KIDS / CINDERELLA

**JOGOS:** SHERLOCK HOLMES / SPACE QUEST / BATTLE CHESS / 'DOOM KING QUEST V / STELLAR 7

**UTILITÁRIOS DIVERSOS:** TIME / MEDIA CLIPS / PC KARAOKE / ROCK CD ROM 7.000 / ANIMATION FESTIVAL / WORLD FACTBOOK  
 ATLAS / WAR BIRDS / MOVIE SELECT / HOME MEDICAL ADVISOR  
 2.000 FONTS / FAMILY FUN / MICROSOFT MULTIMEDIA JUMPSTART

REDE MUNDIAL



# Anatomia

**Retiramos da Internet algumas imagens do “homem fatiado” e convidamos um médico para explicar os detalhes**

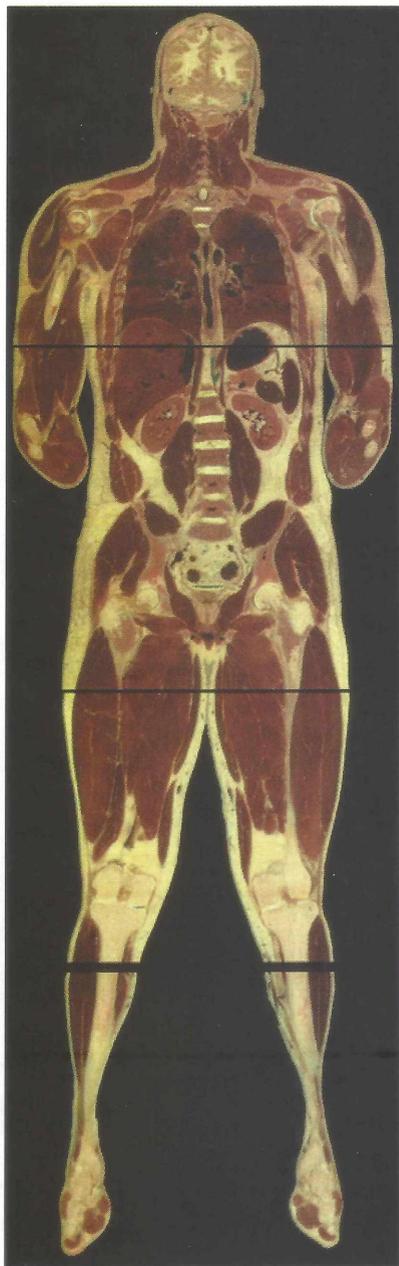
## A experiência

Fala-se muito da Internet como um “lugar” de lazer e diversão. Mas ela é, atualmente, a melhor fonte de pesquisas científicas, depois dos livros impressos. Isso porque, esta rede é fácil de ser acessada por pessoas do mundo inteiro. Você pode, por exemplo, acessar bibliotecas inteiras em qualquer parte do planeta.

É por isso mesmo que a “Mãe das Redes” foi escolhida pelos cientistas do *Center for Human Simulation* (algo como Centro para simulações humanas), da Escola de Medicina da Universidade do Colorado, em Denver, nos Estados Unidos, para acomodar um banco de dados gigantesco. São mais de 10 gigabytes de fotografias do homem e da mulher fatiados. Pode parecer estranho, mas não é o que os cientistas e médicos pensam. Estes dois indivíduos, que foram cortados em milhares de fatias finíssimas, servirão de estudos para muitas e muitas gerações de acadêmicos descobrirem os mistérios do corpo humano.

**A** experiência rendeu notícias pelo mundo todo: duas pessoas cederam seus corpos (um prisioneiro condenado a morte e uma mulher) para que, depois de mortos, fossem congelados e fatiados para estudos. As imagens dessas fatias foram colocadas na Internet. E a Revista do CD-ROM retirou algumas delas, para mostrar aos seus leitores e dar uma idéia de como a Ciência e a Medicina também estão presentes na mais famosa rede mundial de computadores. Mais. Colocou estas imagens no CD-ROM e convidou um médico, o Dr. Carlos Henry, para gravar um vídeo, que também está no CD, explicando um pouco dos detalhes anatômicos. As imagens originais poderão ser vistas através do programa ACDsee, também colocado no CD-ROM.

**Um homem foi congelado e depois literalmente fatiado. Assim, médicos e cientistas podem fazer pesquisas virtuais com os arquivos colocados na Internet**



# na Internet

O objetivo desta experiência é proporcionar a qualquer pessoa, com acesso à Internet, a possibilidade de ver como é um corpo, por dentro, incluindo aí todos os músculos, ossos, órgãos...

Mas não é só em forma de fotografia que estas imagens podem ser encontradas. Todas as partes do corpo, do homem e da mulher fatiados, foram reproduzidas perfeitamente em três dimensões. Isto quer dizer que os médicos do futuro poderão saber, de forma exata, como é o corpo humano, órgão por órgão, ângulo por ângulo, sem nunca ter aberto um cadáver na vida. E vão poder até simular operações a longa distância, fazer experimentos simulados, entre outras possibilidades. Os benefícios são muitos. Mas esta parte de

desenvolvimento do projeto ainda não está disponível para o público.

## Como acessar

Para qualquer mortal acessar as informações e fotografias sobre a dupla de humanos fatiados, é preciso primeiro ter uma conta na Internet. Esta "conta" permitirá que você acesse o *site* (local, endereço) das páginas multimídia do *Center for Human Simulation* na *World Wide Web* (WWW, o setor multimídia da Internet) que apresentam essas fotografias.

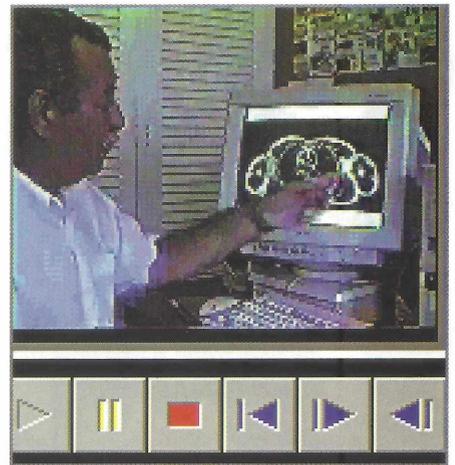
Usando um *browser*, como por exemplo o *Netscape*, o usuário digita o *site* onde estão as imagens, e espera que elas sejam carregadas pelo modem até o seu computador. Quando a imagem principal aparecer (uma espécie de "mapa" do corpo humano fatiado), então será possível usar o mouse para visualizar as imagens da parte do corpo desejada.

Suponhamos, por exemplo, que você queria ver a parte onde está o coração... É só usar o mouse, clicar no local onde ele se encontra e

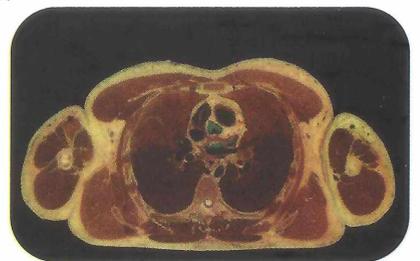
pronto. A imagem começará a ser carregada pelo seu *browser*.

O banco de dados disponível para usuários comuns (isto é, qualquer um de nós) não é aquele com mais de 10 gigabytes. Isso porque seria inútil tanta informação para leigos. É que as fatias são tão finas, que simplesmente pareceriam iguais para quem não tem olhos clínicos. Em todo o caso, o que está disponível é muito interessante.

Além das fotos, é possível encontrar informações sobre o projeto e algumas curiosidades.

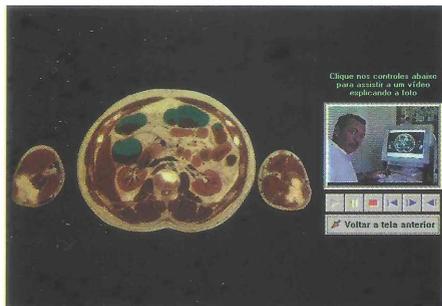


**Nos vídeos que estão no CD-ROM, o Dr. Carlos Henry (acima) explica alguns detalhes anatômicos, como na imagem abaixo, feita na altura do abdômen, mostrando fígado, rins...**



Quem estiver interessado pode procurar o "fatiado" no endereço:  
<http://www.UCHSC.edu/sm/chs>

Se quiser entrar em contato com a responsável pelo projeto, Dra. Helen L. Pelster, poderá usar este endereço eletrônico:  
[helen@pixsun.hsc.colorado.edu](mailto:helen@pixsun.hsc.colorado.edu)

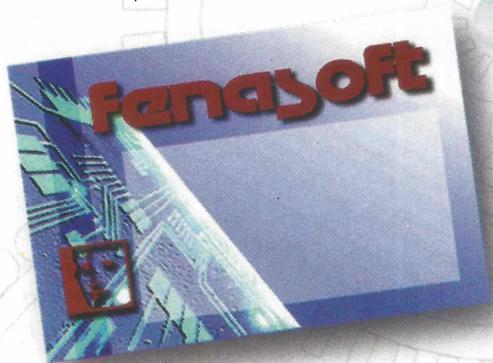


# 10ª FENASOFT

## VOCÊ NÃO PODE PERDER ESTE S

### ATENÇÃO!!!

O Cartão Prata e Azul está sendo recadastrado e não vale mais para a 10ª FENASOFT.



**TROQUE ESTE CARTÃO. ELE NÃO VALE MAIS.**

Até 31 de maio de 1996 você envia seu Cartão Prata e Azul, e com apenas R\$ 3,00 (três reais) de despesa de postagem e administração você recebe o **CARTÃO FENASOFT VISITANTE**.

Lembre-se que o Cartão é pessoal e intransferível.

Veja ao lado a nova composição de dias e horários para a visitação da 10ª FENASOFT. É importante que você observe onde seu Cartão Magnético se enquadra para facilitar seu acesso ao Evento.

É proibida a entrada de menores de 16 anos.

**Agora temos mais 1 dia de feira.**  
20/07/96 das 10:00 às 20:00hs para todos os portadores de cartões FENASOFT.

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.



Horário Único - 10:00 às 20:00hs. para todos os portadores de cartões FENASOFT

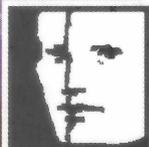
10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.

14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitantes e portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE

### MATRIZ

Av. Othon Gama D'Eça, 900, Torre I, 2º andar  
CEP 88015-240  
Florianópolis - SC

PABX: (048) 224-4305  
FAX: (048) 223-5249



# DO ANHEMBI - SÃO PAULO

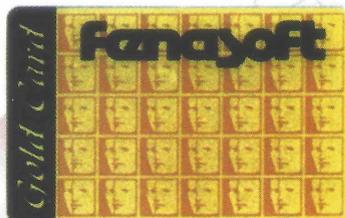
# FENASOFT

## SHOW DE TECNOLOGIA E NEGÓCIOS

Para solicitar o CARTÃO FENASOFTVISITANTE, consulte

a tabela geral, preencha o pedido abaixo e envie por correio ou fax para:

Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900  
Centro Executivo Casa do Barão,  
Torre I, 2º andar  
Florianópolis - SC - CEP 88015-240  
Tel. (048) 224.4305  
Fax (048) 223.5249



O Cartão Gold Card (à esq.) e o Cartão Fenasoft Visitante (à dir.) continuam válidos para a 10ª FENASOFT.



Os pedidos enviados pelo correio deverão estar

acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por

fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco BRADESCO Agência 0348-4 conta nº 74004-7

Todos os portadores do CARTÃO FENASOFTVISITANTE constam em nosso banco de dados. Caso deseje trocá-lo por perda, extravio ou alteração de cadastro, devolva-o acompanhado da taxa de R\$10,00 até 30/04/96. Após esta data o seu cartão acompanhará a tabela geral.

Para adquirir o CARTÃO GOLD CARD entre em contato com o nosso escritório em Florianópolis - SC.

### TABELA GERAL

#### PREÇO VÁLIDO PARA TROCA DO CARTÃO FENASOFT PRATA E AZUL

Até 31/05/96 - R\$ 3,00

• Este pedido deverá ser acompanhado do Cartão a ser trocado

#### PREÇO VÁLIDO PARA AQUISIÇÃO DO CARTÃO FENASOFT VISITANTE

Até 31/03/96 - R\$ 5,00

Até 30/04/96 - R\$ 10,00

Até 31/05/96 - R\$ 20,00

Até 30/06/96 - R\$ 30,00

Após 30/06/96 estaremos atendendo também em nosso escritório SP Rua Hungria, 674 ou nas bilheterias durante o Evento.

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE

UF

CEP

PAÍS

TELEFONE

FAX

DATA DE NASCIMENTO

#### 1 - Qual o seu cargo na empresa onde trabalha?

- |  |  |  |
|--|--|--|
| A <input type="checkbox"/> Presidente      | E <input type="checkbox"/> Diretor Superintendente | I <input type="checkbox"/> Representante de Vendas |
| B <input type="checkbox"/> Vice-Presidente | F <input type="checkbox"/> Gerente de Departamento | J <input type="checkbox"/> Analista de Sistemas    |
| C <input type="checkbox"/> Sócio           | G <input type="checkbox"/> Controller/Tesoureiro   | K <input type="checkbox"/> Digitador               |
| D <input type="checkbox"/> Gerente Geral   | H <input type="checkbox"/> Consultor/Assessor      |  |

#### 2 - Quantos empregados tem sua empresa?

- |   |                                      |                                       |
|---|--------------------------------------|---------------------------------------|
| A <input type="checkbox"/> Mais de 5000 | E <input type="checkbox"/> 250 a 499 | I <input type="checkbox"/> 25 A 49    |
| B <input type="checkbox"/> 1000 a 4999  | F <input type="checkbox"/> 100 a 249 | J <input type="checkbox"/> 10 A 24    |
| C <input type="checkbox"/> 750 a 999    | G <input type="checkbox"/> 75 a 99   | K <input type="checkbox"/> 5 A 9      |
| D <input type="checkbox"/> 500 a 749    | H <input type="checkbox"/> 50 a 74   | L <input type="checkbox"/> Menos de 5 |

#### 3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

- |   |  |  |
|---|--|--|
| A <input type="checkbox"/> Autoridade Total | C <input type="checkbox"/> Autoridade Limitada | E <input type="checkbox"/> Pouco Envolvimento  |
| B <input type="checkbox"/> Autoridade Alta  | D <input type="checkbox"/> Recomenda Produtos  | F <input type="checkbox"/> Nenhum Envolvimento |

#### 4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?

- |   |   |  |
|---|---|--|
| A <input type="checkbox"/> US\$ 500 milhões ou mais | E <input type="checkbox"/> US\$ 25 a 49 milhões | I <input type="checkbox"/> US\$ 500 a 749 mil    |
| B <input type="checkbox"/> US\$ 100 a 499 milhões   | F <input type="checkbox"/> US\$ 10 a 24 milhões | J <input type="checkbox"/> US\$ 250 a 499 mil    |
| C <input type="checkbox"/> US\$ 75 a 99 milhões     | G <input type="checkbox"/> US\$ 1 a 9 milhões   | K <input type="checkbox"/> US\$ 100 a 249 mil    |
| D <input type="checkbox"/> US\$ 50 a 74 milhões     | H <input type="checkbox"/> US\$ 750 a 999 mil   | L <input type="checkbox"/> Menor de US\$ 100 mil |

#### 5 - Qual a principal área de atuação da empresa?

- |   |  |  |
|---|--|--|
| A <input type="checkbox"/> Governamental                    | J <input type="checkbox"/> Educacional             | Q <input type="checkbox"/> Revenda de Periféricos  |
| B <input type="checkbox"/> Agricultura, Mineração, Petróleo | K <input type="checkbox"/> Industrial              | R <input type="checkbox"/> Produtor de Suprimentos |
| C <input type="checkbox"/> Transportes                      | L <input type="checkbox"/> Construção Civil        | S <input type="checkbox"/> Revenda de Suprimentos  |
| D <input type="checkbox"/> Comunicação                      | M <input type="checkbox"/> Produtor de Software    | T <input type="checkbox"/> Bureau de Serviços      |
| E <input type="checkbox"/> Manufatura                       | N <input type="checkbox"/> Revenda de Software     | U <input type="checkbox"/> Gráfica                 |
| F <input type="checkbox"/> Financeira / Contabilidade       | O <input type="checkbox"/> Produtor de Hardware    | V <input type="checkbox"/> Jornalismo              |
| G <input type="checkbox"/> Seguros / Imobiliária            | P <input type="checkbox"/> Produtor de Periféricos | W <input type="checkbox"/> Editora                 |
| H <input type="checkbox"/> Médica / Saúde                   |  | X <input type="checkbox"/> Outros - Especificar    |

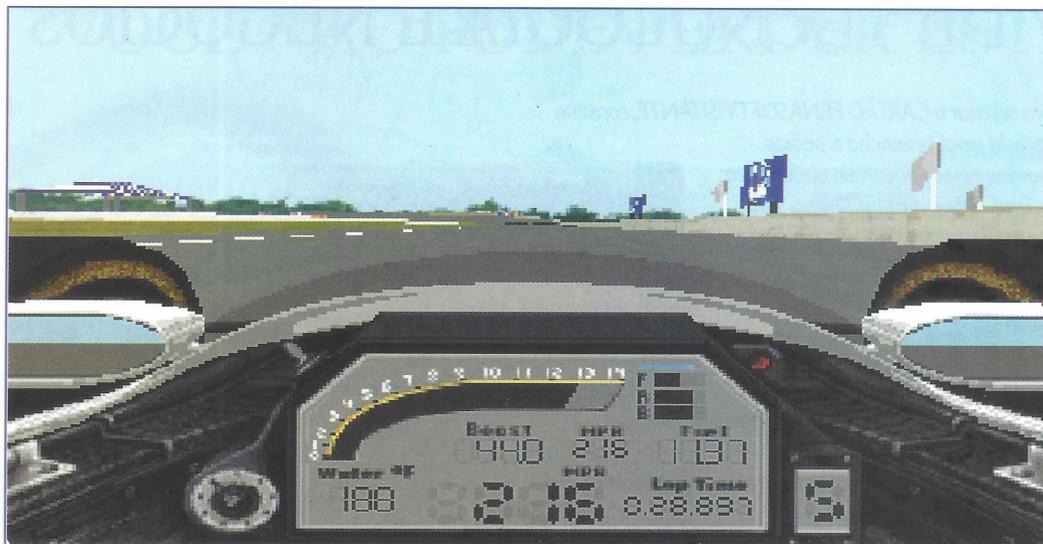
#### 6 - Quais as principais aplicações de Telecomunicações e Redes na empresa?

- |  |  |
|--|--|
| A <input type="checkbox"/> PBX                                       | I <input type="checkbox"/> Cabeamento Estruturado        |
| B <input type="checkbox"/> Telefonia Celular                         | J <input type="checkbox"/> Fibra Ótica                   |
| C <input type="checkbox"/> Comunicação via Satélite                  | K <input type="checkbox"/> Rede de Dados em Par Trançado |
| D <input type="checkbox"/> Acesso a Redes de Informações             | L <input type="checkbox"/> Rede em Coaxial               |
| E <input type="checkbox"/> Comunicação via Circuito Digital          | M <input type="checkbox"/> Interligação de Redes Locais  |
| F <input type="checkbox"/> Utilização de canais de voz ponto a ponto | N <input type="checkbox"/> Torre de Microondas           |
| G <input type="checkbox"/> Rede Nacional de Telex                    | O <input type="checkbox"/> Outros - Especificar          |
| H <input type="checkbox"/> STM 400                                   |  |

JOGO



# Indy: Ace



## Chega finalmente IndyCar Racing II, que você pode pilotar em nosso CD-ROM

A velocidade é fantástica e marcada em milhas (216 milhas equivalem a 347 km/h), no painel igual ao Indy "de verdade"



**P**ara quem já conhece, o IndyCar Racing dispensa apresentações e basta uma única frase: chegou a versão dois e ela está no CD-ROM. Para quem nunca jogou, IndyCar Racing é um excelente simulador de corridas da Fórmula Indy. O campeonato que acontece nos Estados Unidos e onde participaram em 1995 nada menos que sete brasileiros, entre eles o multi-campeão Emerson Fittipaldi.

IndyCar Racing II é um daqueles simuladores que não dá para

comparar com nenhum jogo concorrente, já que é simplesmente espetacular. As pistas, tanto ovais quanto mistas, contam com extremo realismo e os carros respondem exatamente como na vida real. Tudo o que o piloto faz (no caso, você) reflete direto no desempenho. É preciso acertar o carro, saber manusear um joystick e ainda ter bons conhecimentos das regras da Fórmula Indy. Tudo isso, e muito mais, é exigido do pretendente a piloto deste jogo. Não é, portanto, um "joguinho" para se distrair por meia

hora. É um desafio que permanece, tendo criado uma verdadeira legião de apreciadores.

### Ponto de Partida

Pois bem, a Revista do CD-ROM traz, com exclusividade, um demo totalmente jogável da versão dois deste incrível simulador. Nele, você poderá escolher duas pistas diferentes para testar o jogo – a versão



# ler a Nova Versão

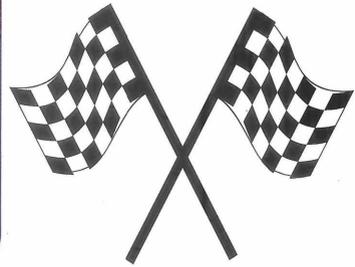
completa (vendida em lojas) conta com até 15 percursos –, além de muitas outras regalias. Como por exemplo, a possibilidade de jogar por modem.

O demo do *IndyCar II* está bem completo, permitindo a você ter uma ótima idéia de como é o jogo na versão completa.

Você poderá correr em duas pistas distintas: “Laguna Seca” (mista) e “Michigan” (oval). Para quem está iniciando neste tipo de jogo, recomendamos começar pela pista de Michigan, já que esta é mais simples, por ser oval.

No demo de *IndyCar II* não é possível mudar os aspectos técnicos do carro (o que é feito em *Garage*). Deste modo, você só poderá correr com seu carro usando as regulagens padronizadas. Mas não tem problema, já que essas são bem razoáveis.

O jogador poderá escolher entre duas opções de corrida no demo: *Single Race* e *Preseason Testing*. Na primeira, você poderá correr com outros carros e participar de uma prova “de verdade”, com o mesmo clima de um campeonato. Também é



## CONTROLES

Você poderá mudar qualquer configuração padronizada de controles, de acordo com a sua preferência. Para isso, basta usar o menu *Controls* dentro de *Options*. Mas não esqueça de que a lista de comandos que estamos dando é a padrão. Os comandos para controle do carro são acionados pelo teclado numérico (o que parece uma calculadora).

### Controle do carro

Seta para cima (8) – acelera o carro  
Seta para baixo (2) – aciona a marcha à ré  
Seta para os lados (4 e 6) – vira na direção desejada  
Tecla 5 – freia o carro  
Tecla 9 (diagonal direita para cima) – aumenta a marcha  
Tecla 3 (diagonal direita para baixo) – diminui a marcha

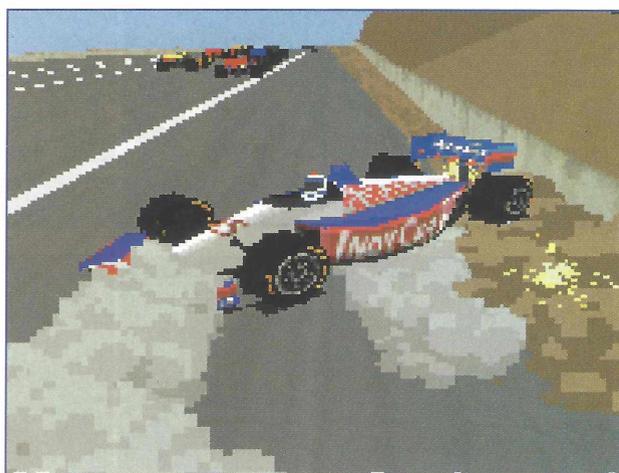
### Mostra e esconde status

F1 – fornece a posição, número de voltas, entre outros dados.  
F2 – informações genéricas sobre a corrida.  
F3 – mostra a quantidade de combustível e a estimativa para o término das voltas.  
F4 – temperatura dos pneus.  
F5 – mostra a pressão e outras condições dos pneus. Aperte a barra de espaço para ver cada um dos pneus.  
F7 – pede para o pessoal do box regular as asas do carro. Muito útil em Michigan, onde é melhor abaixá-las.  
F8 – informa ao pessoal do box como configurar o pneu.  
F9 – saiba o que o pessoal do seu box está planejando em um piscar de olhos.



**No demo (de demonstrativo, amostra), é possível pilotar em Laguna Seca (acima) ou Michigan (abaixo). É possível também assistir ao Replay de toda a prova (ao alto)**





possível dar voltas de aquecimento, praticar livremente um pouco e depois ir para a classificação (*qualify*) da corrida.

Já em *Preseason Testing*, o jogador terá a oportunidade de testar o carro, conhecer as pistas e pesquisar dados sobre elas. Se você é um iniciante, recomendamos que comece o jogo por esta opção.

### Configurando o jogo

Algumas das configurações possíveis do jogo:

✓ *Driver Info* – aqui você pode mudar seu nome, apelido, tipo do motor, etc. Para isso, basta usar as teclas *Enter* para

acionar algo e *ESC* para sair.

✓ *Options* (ainda no menu principal) – altera os controles, o realismo do jogo (duração das corridas, etc), os oponentes, e as configurações de gráficos e som. Só mexa em *Controls* e em *Driving Aids*. O primeiro serve

para você configurar seu teclado ou joystick. O segundo, para mudar a marcha do carro (automática ou manual), entre outras opções. Recomendamos não mudar as configurações que já vêm no jogo, a não ser que você seja um “corredor” experiente.

✓ Felizmente a opção *Replay* da corrida não foi retirada, como costuma acontecer em vários demos. Por isso mesmo, você poderá usar e abusar disto. Para ver o *replay* de uma partida, faça assim: selecione esta opção quando terminar ou abortar a corrida. Os controles são parecidos com os de um videocassete: *Play*, *Stop*, *Fast Forward*, etc.



**As “rodadas” (ao alto) e batidas podem acontecer com frequência. IndyCar é um jogo que exige técnica e habilidade**



### PARA RODAR O JOGO

Tanto o *IndyCar Racing* quanto o *FIFA 96* são jogos para DOS e difíceis de “rodar”. Exigem muita memória, por serem jogos bastante sofisticados, e pedem como configuração mínima um 486 com 8 megabytes de memória RAM. A Revista do CD-ROM, obviamente não pode alterar o trabalho dos produtores dos jogos, mas tentou ao máximo facilitar a vida de seus leitores. Sugerimos três formas de “rodar” estes dois jogos:

1 - Clicar nas imagens dos jogos de dentro do CD-ROM. O jogo poderá funcionar, mas apenas em máquinas potentes e muito bem configuradas.

2 - Sair do Windows, ir para o DOS e digitar os comandos:

#### PARA O INDYCAR RACING

```
D : >CD \DADOS \PROGRAM \INDYCAR <ENTER>
D : \DADOS \PROGRAM \INDYCAR >INDYCAR <ENTER>
Para rodar o IndyCar Racing em Super VGA
D : \DADOS \PROGRAM \INDYCAR >INDYCAR -H
```

#### PARA O FIFA 96

```
D : >CD \DADOS \PROGRAM \FIFA96 <ENTER>
D : \DADOS \PROGRAM \FIFA96 >FIFA96 <ENTER>
```

Lembre-se que o D: refere-se ao drive de CD-ROM e deve ser substituído se a letra do seu drive for diferente (E:, por exemplo).

3 - Usando o Disco de Boot. Utilizando um disquete, a configuração de seu computador é otimizada apenas para rodar estes jogos. Veja como fazer o disco de boot em Use Todo seu CD-ROM.

# O Lançamento do Ano!

## ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL *Básica*

A mais  
completa obra  
de conhecimentos  
gerais

Agora você tem uma enciclopédia em CD-ROM em Português. Com textos claros, objetivos e um sistema rápido de acesso e localização, a Enciclopédia Básica Universal abrange temas diversos através de textos, fotos, clips de vídeo e animações. Contém mais de 3000 itens sobre Arquitetura, Cinema, Fotografia, Música, Teatro, Biologia, Astronomia, Computação para iniciantes, Física, Matemática, Química, Economia, Filosofia, Esportes, Religião, Pintura, Literatura entre outros. O produto inclui Um Atlas Geográfico Mundial, Atlas Anatômico e um simulador para quem vai fazer vestibular.

DIGITALMÍDIA®

**MSD**  
MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533 3200 - São Paulo: 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodier - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultrair - 284-7106  
Niterói (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópolis** (0242): CompuLand Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasofware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiania** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; **Joinville** (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331; **Vitória** (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 **Porto Alegre** (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

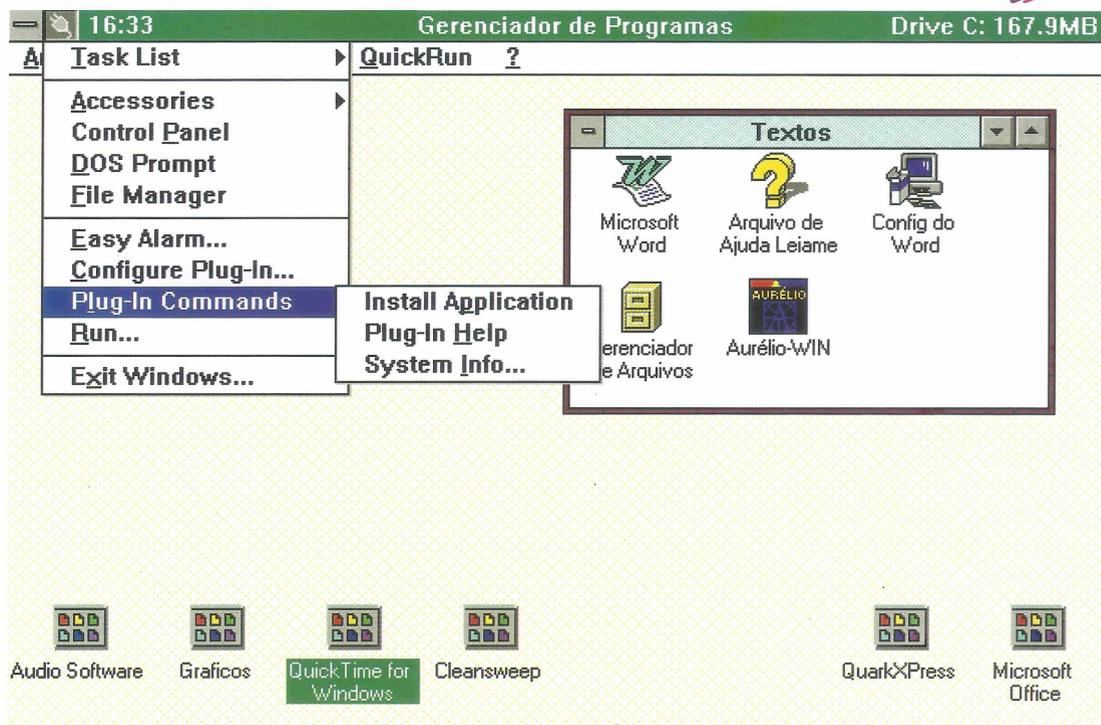


ACESSÓRIO



Plug-In

# Nova "Cara" pa



Recursos de funcionamento semelhantes aos do Windows 95 são adicionados pelo Plug-In. Inclusive "correr" com o mouse para abrir programas

## O programa Plug-In modifica o tradicional Windows e acrescenta diversos novos recursos



**E**njoou do "jeitão" do seu Windows 3.1, mas não quer mudar para o Windows 95? O programa Plug-In for Windows 3.1 pode ser uma solução. Claro que, só de falar em alterar coisas no Windows, a maioria fica com medo, e com muita razão. Mas este programa, pelo seu visual e recursos, agradou bastante aqui

na redação. Quem colocou não parou mais de usar.

Por isso, estamos distribuindo o Plug-In no CD-ROM. Ele funciona como uma atualização para o Windows 3.1, deixando seu ambiente de trabalho mais prático e divertido. Alguns dos recursos do Plug-In são muito parecidos com os do Win 95. As possibilidades do

programa são muitas e aqui vamos explicar as principais para você começar a explorá-lo.

### A instalação

Depois de clicar no botão Copiar na tela do CD-ROM, veja como fazer a instalação em Usando Todo seu CD. Nem é necessário fazer uma cópia do Windows, já que as alterações não

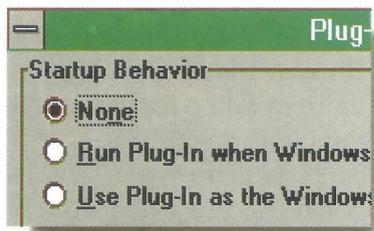
# ra o Windows

serão tão radicais. E, para que você fique tranquilo, é possível trabalhar com o programa ligado ou desligado.

Se quiser “desligar” o *Plug-In*, faça o seguinte:

**1** Clique na tomadinha que aparece no canto superior esquerdo da tela. Selecione a opção *Configure Plug-In...*

**2** Na tela que aparece, clique em *General Options* e, em *Startup Behavior*, a opção “None”.



Quando você reinicializar o Windows, a aparência antiga estará de volta.

Para acionar o programa novamente, vá em Gerenciador de Arquivos, abra a pasta *Plug-In*, e clique no arquivo “shplugin.exe”. O programa voltará a rodar. Não esqueça de alterar a opção “None” para manter o *Plug-In* funcionando.

## As mudanças

Assim que a instalação terminar, você já poderá notar que seu Windows 3.1 mudou um pouco. A começar pelo ícone do mouse, que virou uma simpática seta gigante. Outra novidade é a barra de título do Gerenciador de Programas que ganhou mais três elementos: um ícone de “tomada” (que acessa as funções do *Plug-In*) e duas barrinhas informativas, que podem ser configuradas através de simples cliques do mouse. É possível, por exemplo, trocar o que elas mostram (dá para ter informações sobre seu winchester, a memória RAM disponível, hora e data, entre outras informações).

Os ícones dos Grupos de Programas também mudaram, ficando mais coloridos e apareceram alguns menus e funções no Gerenciador de Programas. Há outras mudanças para você ir descobrindo. Experimente clicar com o botão



direito do mouse sobre o ícone de Grupo de Programa: você poderá acessar, além de funções especiais, todos os ícones que estão dentro do grupo sem ter de abri-lo.

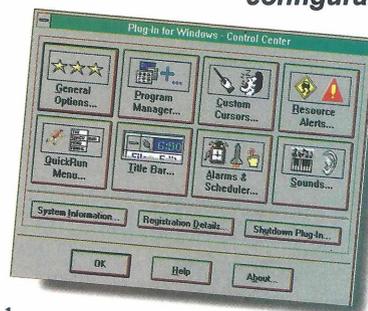
Ainda com o botão direito do mouse, clique em qualquer lugar na área onde fica o papel de parede. Você vai acionar um menu semelhante ao do *QuickRun* do Gerenciador de Programas. Este pequeno menu serve para você ter acesso aos programas mais rapidamente, sem ter de clicar nos ícones para acioná-los.

## Configurando o Plug-In

Para entrar no menu principal de configuração do *Plug-In*, vá em Opções no Gerenciador de Programas e selecione *Configure Plug-In...* Vai aparecer uma caixa de diálogo com vários ícones. Cada um deles configura uma parte do programa.

**General Options** – muda alguns aspectos genéricos do programa. Por exemplo, escolha os 

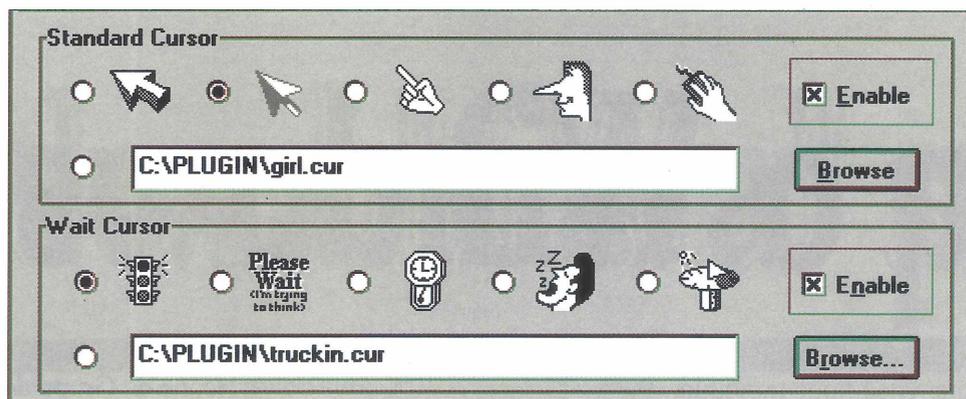
**Novos ícones, personalização do Gerenciador de Programas, informações do sistema... Estes são apenas alguns dos itens que você pode configurar**



## ACESSÓRIO



Plug-In

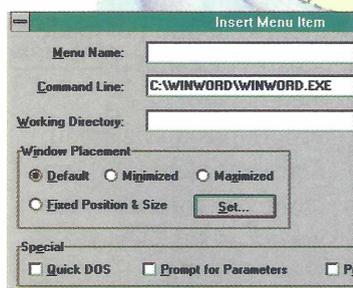


diretórios mais usados e coloque-os numa seção especial, nas caixas de diálogo de abrir e salvar arquivos. Assim, quando tiver de especificar o mesmo diretório para achar um arquivo, basta apenas dar um clique. Para usar este recurso, clique em *Browser Jump To's* e dê um nome para seu diretório preferido, não esquecendo de especificá-lo. As outras opções disponíveis, na caixa de diálogo de configuração genérica do *Plug-In*, não devem ser alteradas por usuários inexperientes.

**Custom Cursors** – muda os cursores do Windows 3.1. O programa vem com um banco de dados cheio de desenhos que podem ser usados. Em *Standard Cursor* você altera o ícone do mouse e em *Wait Cursor* pode trocar a tradicional amпуheta do Windows.

**Configure QuickRun Menu** – edita o aspecto do menu *QuickRun* e do menu acessado, com o botão direito do mouse,

no *desktop*. É possível colocar os seus programas prediletos no menu, e acessá-los mais rapidamente. Para isso, clique no ícone *Insert e*



depois *Menu Item* para achar o arquivo que inicia seu programa preferido, como *winword.exe* para inicializar o Word, por exemplo.

**Alarms & Scheduler** – configura um alarme que avisa você de compromissos, enquanto se está dentro do Windows, ou roda

programas em horários pré-determinados. Para ativar o alarme em um horário, clique em *New...* Uma caixa de diálogo aparece. Coloque o nome do compromisso e o horário desejado. Depois em *Dialog Message*, digite a mensagem que irá aparecer. Para rodar um programa no horário determinado, clique em *Launch Program* e escolha o arquivo executável do aplicativo (*winfile.exe*, dentro do diretório *Winword*, para o Gerenciador de Arquivos, por exemplo). Se quiser também poderá atribuir um som para o alarme. Para isso, na mesma caixa de diálogo do botão *New...* escolha *Options* e selecione um arquivo *.WAV* no seu *winchester*.

Muitas opções para ícones do mouse (ao alto); e na tela acima você personaliza seus grupos de programas com imagens a sua escolha

## DICAS GENÉRICAS

- ✓ Quando for fechar o Windows, repare que agora é possível escolher se você quer dar um *boot*, reinicializar o programa, salvar suas configurações, etc.
- ✓ A opção *Install Application* no menu Arquivo pode ser usada para instalar programas facilmente no Windows 3.1.
- ✓ Com o *Plug-In* você pode criar subgrupos no Windows. Para isso, basta carregar o ícone do mesmo para dentro do grupo-alvo.
- ✓ Use o recurso *System Info...* no menu *Options* para visualizar as características do seu computador.

# — STI —

O BBS mais interativo do país!!

ONLINE COM A  
INTERNET

BBS : (011) 884 2446

Telesuporte: (011) 889 0075  
em horário comercial.

O  
MUNDO  
ESPERA SUA  
LIGAÇÃO.

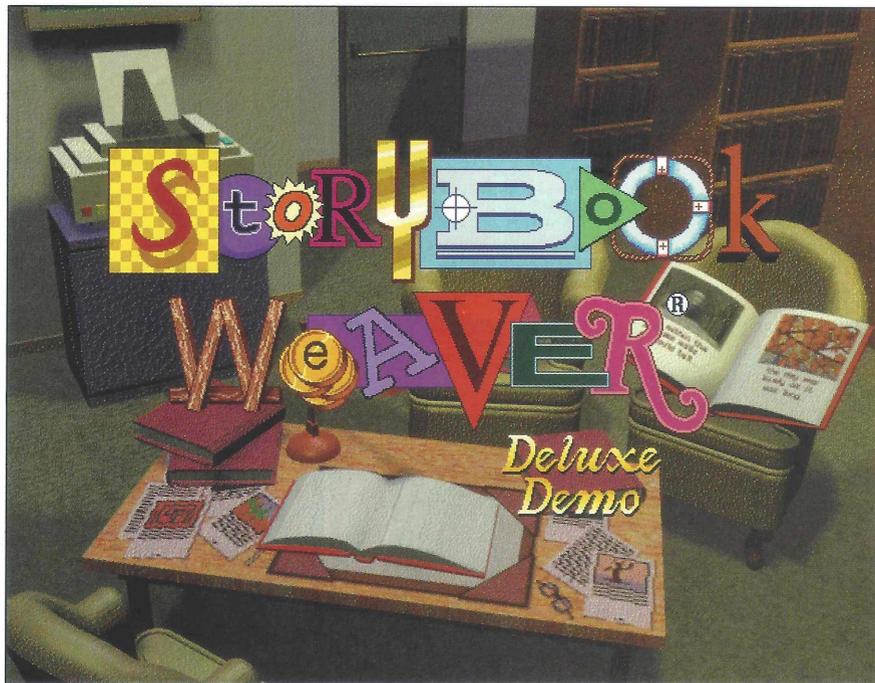
O STI está online com a  
INTERNET para oferecer  
a você os incríveis serviços  
da maior rede de computadores  
do mundo.

24  
HORAS NO AR.

INFANTIL



# Era Uma Vez, u



nada no seu PC. Basta clicar na tela do CD-ROM, para que o programa "rode". O Storybook é bem simples e tem ferramentas fáceis de serem usadas por qualquer um que tenha conceitos básicos de Windows.

Como o programa é um demo (de demonstrativo), muitas das suas funções especiais ficaram de fora para "incentivar" o

registro e obter a versão completa (veja como na página 22). Sendo assim, não é possível salvar nem imprimir o livro, mas a criança pode se divertir do mesmo jeito, inclusive com os amiguinhos.

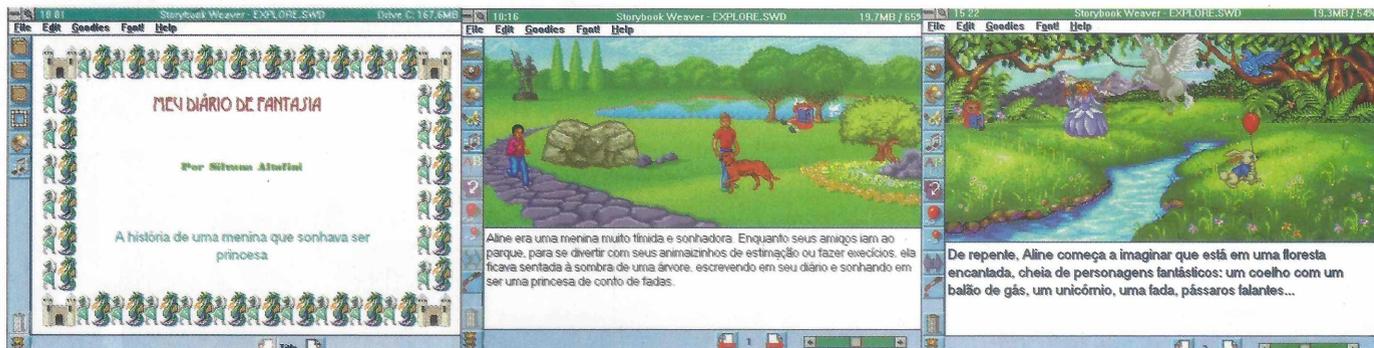
Esta reportagem mostra como usar alguns dos recursos do Storybook. Divirta-se.

## Um programa especial para as crianças inventarem histórias com textos e figuras

Escrever um livro divertido, escolher uma moldura, encher de figuras... tudo no seu computador. Você pode fazer isso usando o programa Storybook

Weaver. Ele foi escolhido e colocado no CD-ROM, especialmente para que as crianças também possam "brincar" com a informática.

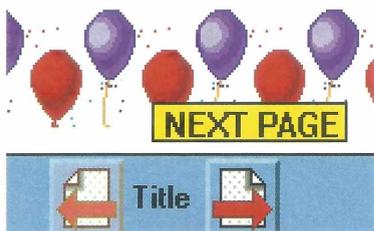
Não é preciso instalar



# Um Livro Na Micro

## Entendendo o programa

Os livros do *Storybook* são compostos por duas partes: uma página de capa e outras páginas com o conteúdo, propriamente dito. Para mudar de página, basta dar um clique no ícone de seta que fica na parte inferior da tela (repare que a legenda *Next Page* aparecerá quando o mouse ficar em cima desse ícone).



As ferramentas para a criação da capa são um pouco diferentes das usadas para o conteúdo. Por isso mesmo, vamos dividir as duas partes para facilitar o trabalho.

## Criando uma capa

Antes de mais nada, pense um pouco sobre o tema da história. Depois de escolher, você já pode começar a sua criação.

**1** Repare na fileira de ícones que aparecem do lado esquerdo da tela. O primeiro deles (*Title*) permite a criação do título da história. Você pode clicá-lo ou simplesmente

"selecionar" o texto clicando e mantendo o botão do mouse apertado, enquanto passa pelo texto. Assim ele muda de cor e, quando você começa a escrever, o texto antigo desaparece.

**2** Se quiser, pode mudar o tipo e o tamanho das letras. Para isso, selecione o texto e vá até o menu *Fonts* no alto da tela. Aparece uma caixa de diálogo e aí é só

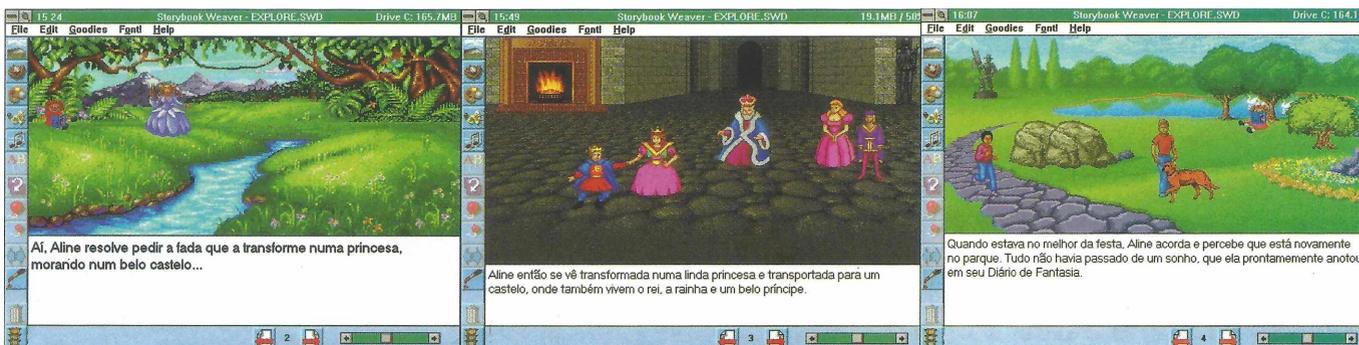
escolher a que mais gostar. A cor das letras também pode ser alterada. Faça assim: depois de selecioná-las, use o ícone *Colors* na barra do lado esquerdo.



**3** Volte à barra de ícones (ou "passe o mouse"), e coloque o nome do autor (o seu, claro). E na parte de baixo, algum comentário sobre a história.

**4** Feito isso, você poderá também colocar bordas na capa, para dar um charme maior à sua obra. Clique no ícone com legenda *Borders* para escolher a pré-seleção de desenhos. 

**São várias páginas, onde tudo pode ser modificado: paisagem, personagens moldura...**



INFANTIL



A partir da escolha de um cenário (background), os personagens da história vão sendo acrescentados

E, caso você tenha feito algo de errado, ou queira mudar um texto digitado, só precisa selecioná-lo com o mouse, e clicar na lata de lixo no canto esquerdo inferior da tela. O item selecionado será deletado.

### Criando o conteúdo

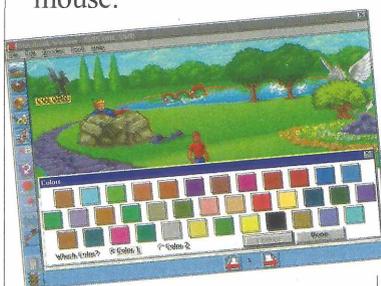
Para começar a trabalhar no conteúdo do livro, primeiro será preciso mudar de página. Faça isso através do ícone *Next Page* já comentado. Repare que novas ferramentas serão adicionadas à barrinha do lado esquerdo do programa. Veja um resumo das funções de cada ícone:



**Background** – coloca uma imagem de fundo em sua cena. Existem várias opções que podem ser trocadas em *Category*.

**Objects** – insere objetos, pessoas e animais na página. É possível escolher vários desenhos de acordo com a categoria a que se referem.

**Colors** – muda a cor de textos e desenhos, quando selecionados com o mouse.



**Spell** – coloca o nome do objeto selecionado no texto (em inglês).

**Reorder** – troca de posição o objeto selecionado (colocando-o para trás ou para a frente de outro).

**Grow/Shrink** – aumenta ou diminui o tamanho de um objeto selecionado no cenário.

**Flip** – troca o objeto pelo

seu "reflexo", como se fosse um espelho.

**Paint** – abre uma janela especial para você editar um desenho selecionado. As ferramentas nesta parte são parecidas com as do Paintbrush do Windows.

Infelizmente, os ícones *Sound* e *Music* só funcionam na versão registrada do programa.

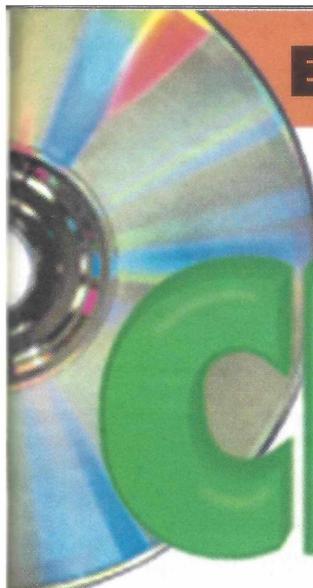
Quando o livro estiver pronto, basta chamar os amigos e a família para verem como ficou legal. Só tem uma coisa: quando você "sair" do programa seu livro desaparecerá. Mas você pode copiá-lo para um caderno (o que é outra brincadeira) e voltar a escrevê-lo quantas vezes sentir vontade.

### DICAS

- ✓ Ensine a criança a mexer no programa e não deixe de aumentar a curiosidade dela. Quanto mais curiosa a criança for, mais ferramentas ela dominará.
- ✓ Para ver o exemplo de livro que já vem com o programa, simplesmente vá passando de página para página.
- ✓ Use o menu *Goodies* para deletar, inserir e manusear páginas.
- ✓ Edite os desenhos que já vêm junto com o programa. Você pode até melhorá-los.

EDIÇÃO EXTRA COM CD-ROM

Não perca!  
Já nas Bancas



# CD-ROM

DINAP 8049/1



Brasil  
R\$ 13,00



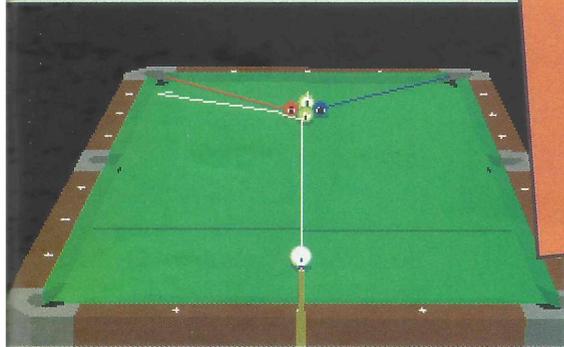
Portugal  
2000\$00



EDIÇÃO ESPECIAL COM

# 107 GAMES

Todos no CD-ROM  
com Dicas em Português  
na Revista



**SINUCA ELETRÔNICA**  
Para Profissionais ou Iniciantes



**DESCENT**  
Pilote Nossa Nave  
e Destrua os  
Robôs Assassinos



**THE DIG**  
O Mais Novo Sucesso do Spielberg

IMAGENS



# FIQUE DE OLHO NAS

**Elas podem ocupar muito espaço, demorar para abrir... Use o ACDsee, que está no CD, para administrá-las melhor**

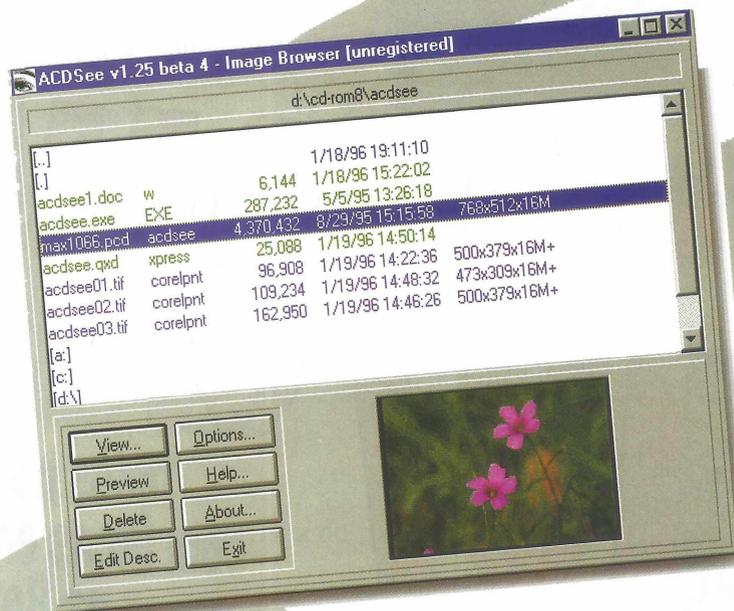
*trabalhar com estas imagens.*

*Ele tem diversas vantagens em relação a outros programas semelhantes: por exemplo, dispõe de um preview de imagem (é possível ver a imagem num tamanho menor, antes de abri-la); aceita vários formatos (BMPs, GIFs, JPGs, TIFs, etc); e até deleta, diretamente de dentro do ACDSee, apertando apenas um botão, as imagens que ocupam espaço no winchester, e que você não precisa mais.*

## A interface

A interface ou "cara" do ACDSee é simples. O programa roda direto do CD-ROM, mas se gostar pode copiá-lo para seu computador. Uma vez dentro do programa, você terá de usar o mouse para pular de um diretório para outro a fim de achar onde estão suas imagens. Clicando no [...] você acessa o winchester, disquetes ou até um CD-ROM. Escolha um deles, e no diretório desejado, aparecem então todos os arquivos. Automaticamente o programa vai localizar as

**O ACDsee mostra um preview (uma amostra pequena) de suas imagens. E se você quiser, pode apagá-la dentro do próprio programa**



**I**magens são sempre um "caso sério" num computador.

*Elas podem ter vários "formatos" (dependendo do programa onde foram salvas); ocupam bastante espaço de winchester e costumam demorar muito para abrir. Para ajudar a solucionar estes problemas, colocamos no CD-ROM o programa ACDSee, preparado exclusivamente para você*

# SUAS IMAGENS

imagens que pode abrir, deixando-as com uma cor diferente (lilás).

Dá basta dar um clique com o botão do mouse sobre a imagem desejada, que um *preview* será mostrado no quadradinho, que fica do lado direito da tela. Quando isto acontecer, é porque o *ACDSee* consegue visualizar este arquivo internamente. Mas se nada aparecer, quer dizer que o tal arquivo só poderá ser visto dentro do aplicativo que o criou.

Dentro deste "Mini Gerenciador de Arquivos", você também poderá deletar as imagens ou qualquer outro arquivo que esteja sendo mostrado na janelinha do programa. Para isto, basta selecionar a imagem e apertar a tecla *Del*.

## Visualizando as imagens

Uma vez achado o diretório onde estão as imagens a serem visualizadas, é conveniente usar as setas do teclado para ir passando de um arquivo para o outro. Isto evita que você tenha de distribuir dezenas de

cliques com o mouse. E deste modo, um *preview* das imagens será mostrado.

Caso queira ver alguma das imagens num tamanho maior, ou seja, ocupando toda a tela, basta apertar a tecla *Enter*. Para voltar ao programa, apenas aperte *ESC*.

Se preferir usar o mouse para todas estas operações, use o duplo clique como *Enter* e o botão direito do mouse (se estiver usando o Windows 95) para deletar arquivos, entrar no menu de opções, etc.

## Configurando o ACDSee

Para configurar o *ACDSee*, clique no botão *Options*, que aparece perto da janelinha de *preview*. Uma caixa de diálogo aparece e aí é possível mudar vários aspectos do programa.

✓ Em *Show associated application*, por exemplo, o *ACDSee* mostra arquivos que não são imagens, através de uma associação com o programa que os criou.

✓ A opção *Show image files only* mostra somente imagens que podem ser visualizadas.



✓ Em *File List Sort Method*, é possível escolher a ordem em que os arquivos serão mostrados no programa, de acordo com a característica selecionada.

✓ Na janela *Preview* você escolhe como quer ver os *previews* de arquivos *JPG*.

✓ Caso seu computador seja lento, deixe a opção *Gray JPEG Preview* ligada, para ver os bitmaps em preto e branco mais rapidamente.

✓ Em *Pass all images to viewer*, o *ACDSee* carrega todas as imagens para a memória.

✓ Quando você estiver com uma imagem em tela cheia, basta usar as teclas *PageUP* e *PageDown* para mudar de uma para outra.

Depois que você terminou de configurar tudo, basta clicar em *Save options as defaults* para que sua configuração seja salva na memória do programa.

No CD-ROM, além do programa, estão algumas imagens que você pode usar também como papel de parede



# Venha Aventurar-se No Mundo Da Multimídia!

## ODISSÉIA MULTIMÍDIA

ESPECIALIZADA EXCLUSIVAMENTE EM MULTIMÍDIA

### KITS Multimídia

Placas para captura de vídeo  
Placas para captar TV e rádio FM  
Softwares de autoria  
Centenas de títulos em CD-Rom  
Livros e revistas especializados

CONHEÇA AS VANTAGENS DE ASSOCIAR-SE AO "CLUBE DO CD ROM"!

SOLICITE  
GRATUITAMENTE  
CATÁLOGO DE  
TÍTULOS EM  
CD ROM!

ABERTO AOS  
SÁBADOS E  
DOMINGOS



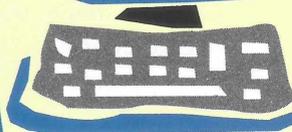
FACILITAMOS PAGAMENTOS  
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO  
REMETEMOS PARA TODO BRASIL

Rua Prof. Pedreira de Freitas, 16.  
Tatuapé - SP

FoneFax: (011) 294-5485

## A DIALDATA BBS TEM UM MONTE DE NOVIDADES PARA TE CONTA.

information user  
paths default  
updates cyber  
support drive interface  
on-line



A DialData BBS liga o seu computador ao mundo. Aconteceu, seja onde for, as novidades vão estar na sua tela. Diariamente, a DialData BBS traz mais de 50 arquivos novos, equivalentes a 20 mega. Você pode usar o correio eletrônico da Internet com retransmissão de mensagem a cada meia hora, e ainda ter à disposição mais de 1.000 jogos, índices econômicos e muitos outros utilitários. Ligue para a DialData.

DIALDATA  
SYSTEMS

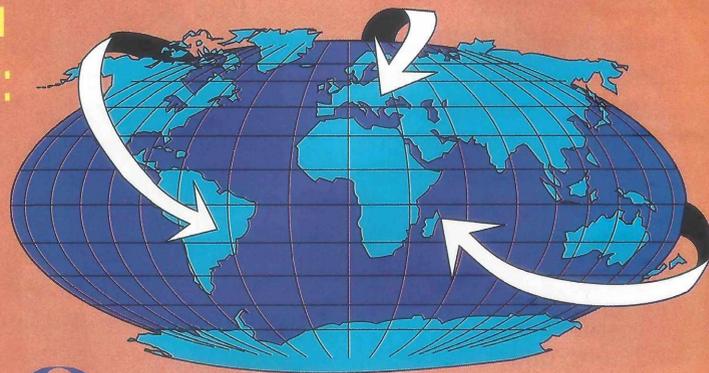
Modem: (011) 822-8055 / 14.400 BPS  
(011) 828-9577 / 28.800 BPS  
Informações: Tel. (011) 829-4731

# Acesso FULL à Internet ON-Line

Além de acessar o BBS agora  
você pode acessar à Internet:

WWW - FTP - IRC - Telnet  
E-Mail e muito mais.

Últimos lançamentos em Games  
Converse com outros usuários  
Telas gráficas e animações  
As melhores redes de mensagens  
Não fique CHATEado, fique vIRCiado



interconnect  
BBS

# 887-7111

Voz: (011)887-8521  
info@inter.com.br  
http://www.inter.com.br/  
telnet: bbs.inter.com.br

COMPRAS



# Guia do CD-ROM



## CURSOS

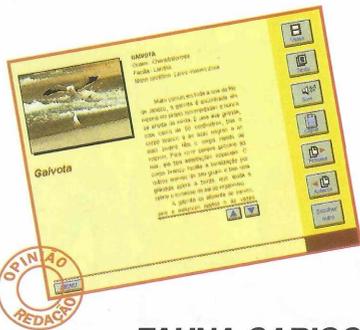
TÍTULO - Idioma			
Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
<b>ALL IN LANGUAGE FUN (Multilingual)</b>			
Syracuse	Magna Home	(011) 816-0700	35,00
Vários idiomas, com jogos para ajudar o aprendizado			
<b>COMO FUNCIONA O COMPUTADOR (Português)</b>			
Ed. Quark	AnaSoft	(011) 453-5588	69,95
Demonstrações práticas. Acompanha livro ilustrado impresso			
<b>DESAFIO LITERATURA BRASILEIRA E PORTUGUESA (Português)</b>			
Micropower	Micropower	(011) 744-7313	39,00
Teste seus conhecimentos de literatura com 250 questões			
<b>ENGLISH PLUS (Inglês/Português)</b>			
Positivo	Positivo	(041) 342-5700 (Cada)	99,00
Mais dois estágios deste curso composto por 11 CDs			
<b>EXCEL (Português)</b>			
MTI	Magic Learnig	(011) 288-5894	41,20
Como montar planilhas eletrônicas			
<b>TLS - THE LANGUAGE SOLUTION (Inglês)</b>			
One Twelve	AnaSoft	(011) 453-5588	195,00
Curso de Inglês			
<b>TRIPLE PLAY PLUS (Inglês)</b>			
Syracuse	AnaSoft	(011) 453-5588	115,00
Ensina inglês através de vários jogos e exercícios multimídia			
<b>WINDOWS 95 (Português)</b>			
MSD	MSD	(061) 323-8157	60,00
Ajuda a conhecer e dominar este sistema operacional			
<b>WINDOWS 3.1 (Português)</b>			
MTI	Magic Learning	(011) 288-5894	41,20
Infantil. Para facilitar os primeiros passos no Windows 3.1			



### ENGLISH PLUS

*Mais dois estágios, o segundo e o terceiro, deste curso de inglês que, quando completo, terá 11 CDs. A proposta do curso é que o usuário possa aprender inglês sem sair de casa. A produção está bem cuidada, e existem jogos e outros atrativos procurando minimizar o problema de estudar sem professor.*

**Observação:** Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.



## FAUNA CARIOCA

*Simple e eficiente, este CD-ROM mostra as espécies animais que vivem no Rio de Janeiro. Ele está todo em português e vem com fotos, vídeos, textos.... Os animais são encontrados por ordem alfabética, habitat ou por classificação biológica. E se você quiser, pode até copiar e imprimir as fotos ou textos para ilustrar possíveis pesquisas.*



## CÃES EM MULTIMÍDIA

*Nem é preciso ser especialista em cachorros para gostar deste CD. Todo em português, dispõe de mais de 130 raças diferentes, com fotos, vídeos, um pequeno histórico de cada raça e os cuidados especiais. Vale destacar o teste onde você coloca as características do seu "cão ideal" e o programa mostra as raças mais adequadas ao seu caso. Vale a pena.*

## ARTES

### TÍTULO - Idioma

Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
<b>Comentários</b>			
<b>COREL DRAW 5.0 (CD + Livro) (Inglês)</b>			
Corel	Impacto	0800 -120.130	846,00
Software para trabalhar desenhos			
<b>CRAYOLA ART STUDIO (Inglês)</b>			
Micrografx	Acorp	(011) 284-9033	68,00
Infantil. Jogos e atividades para incentivar a criatividade			
<b>CREATIVE WRITER (Português)</b>			
Microsoft	LaSoft	(011) 883-2299	39,00
Juvenil. Oito mil idéias para escrever histórias			
<b>FINE ARTIST (Português)</b>			
Microsoft	LaSoft	(011) 883-2299	39,00
Infantil. Crie desenhos animados, histórias em quadrinhos...			
<b>MICKY AND CREW PRINT STUDIO (Inglês)</b>			
Tec Toy	Tec Toy	(011) 831-2266	29,90
Infantil. Para montar calendários, faixas, com a turma do Mickey			

## VARIEDADES

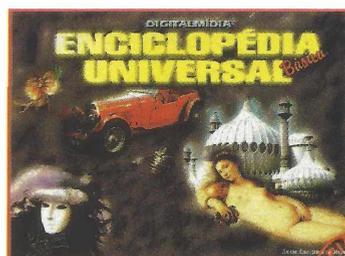
<b>CÃES EM MULTIMÍDIA (Português)</b>			
Orendel	MSD	(021) 533-3200	69,00
Cães de todo o mundo e suas características			
<b>EXTREME SPORTS (Inglês)</b>			
Medio	LaSoft	(011) 883-2299	63,00
Esportes de alto risco, com vídeos e 100 fotos coloridas			
<b>FAUNA CARIOCA (Português)</b>			
Multitrend	Multitrend	(021) 259-9506	48,00
As principais espécies, com fotos, textos e vídeos			
<b>JOURNEY TO THE PLANET (Inglês)</b>			
Multimedia PC	MSD	(021) 533-3200	61,00
Exploração de nosso sistema solar com "vôos" pelos planetas			
<b>MAX PHOTO</b>			
Max CD	Soft Mail	(011) 870-4490	25,00
Mais de 2.600 fotos divididas por assunto			
<b>RIO POP (Português)</b>			
Mídia Tronics	MSD	(021) 533-3200	59,00
Um pouco do Rio de Janeiro. Sua cultura, músicas, jogos...			
<b>TARÔ (Português)</b>			
MTI	Magic Learnig	(011) 288-5894	35,40
Ensina a interpretar as cartas do tarô			
<b>TARTARUGAS MARINHAS DO BRASIL (Português e inglês)</b>			
Multitrend	Multitrend	(021) 259-9506	58,00
Um trabalho do Projeto Tamar com fotos, vídeos, textos...			

## INFANTIL



### OS SEGREDOS DO MACACO

Com opções de inglês, português e espanhol este CD brasileiro tem nível internacional. As imagens gráficas têm boa qualidade e os textos não são lidos, mas cantados em vários ritmos, conforme a cena: Rap, samba, música, sertaneja... Além disso, as crianças vão poder colorir na tela os macacos preferidos e até imprimi-los. Vale a pena conferir.



### ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL

Todo em português, este CD aborda vários assuntos de interesse geral. A interface do programa é simples e o menu dá várias opções para encontrar informações sobre um determinado assunto. Também estão presentes vídeos e fotos referentes aos tópicos citados. Esta primeira versão ainda tem pequenos defeitos, como erros de revisão e certa superficialidade nos assuntos.

#### TÍTULO - Idioma

Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
-----------	--------------	----------	-----------

#### Comentários

#### A CIGARRA E A FORMIGA (Português, Inglês e Espanhol)

Cephas	AnaSoft	(011) 453-5588	37,00
--------	---------	----------------	-------

Uma nova versão da fábula de La Fontaine

#### ALISTAIR AND THE ALIENS INVASION (Inglês)

Macromedia	Avant Garde	(011) 240-0402	39,95
------------	-------------	----------------	-------

Um garoto genial enfrenta Aliens

#### DENGOTTI (Português)

PMD	Positivo	(041) 342-5700	69,00
-----	----------	----------------	-------

O rei Dengotti precisa achar um tesouro e você pode ajudá-lo

#### MAKE ME A WORLD (Português)

PMD	Positivo	(041) 342-5700	59,00
-----	----------	----------------	-------

Simule a criação de uma cidade

#### MY FAVORITE MONSTER (Inglês)

Macromedia	Avant Garde	(011) 240-0402	49,95
------------	-------------	----------------	-------

Uma casa com 350 surpresas animadas

#### OCEAN & ZOO EXPLORERS (Inglês)

Compton's	BraSoft	(011) 238-1444	70,00
-----------	---------	----------------	-------

Dois CDs. Ajuda a conhecer animais e a vida marinha

#### OS SEGREDOS DO MACACO (Português, Inglês, Espanhol)

Próxima Mídia	Próxima Mídia	(011) 820-7747	49,00
---------------	---------------	----------------	-------

CD com uma história sobre macacos. Acompanha livro impresso

#### OS TRÊS PORQUINHOS (Português, inglês, espanhol)

Cephas	Acorp	(011) 284-9033	41,00
--------	-------	----------------	-------

A famosa história, agora em multimídia

## REFERÊNCIAS

#### COMPLETE GUIDE TO GARDENING (Inglês)

Multicon	Avant Garde	(011) 240-0402	69,00
----------	-------------	----------------	-------

Um guia com fotos e informações sobre plantas

#### ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL BÁSICA (Português)

Digital Mídia	MSD	(021) 533-3200	89,00
---------------	-----	----------------	-------

Temas diversos com textos, fotos, vídeos e animações

#### EXOTIC JAPAN (Inglês)

Voyager	Avant Garde	(011) 240-0402	49,95
---------	-------------	----------------	-------

Conheça um pouco do exotismo desse país

#### HISTORY OF THE WORLD (Inglês)

Globo Multim.	MSD	(021) 533-3200	119,00
---------------	-----	----------------	--------

Hábitos e costumes de várias épocas

#### TOTAL AMAZON (Inglês)

Simon&Schuster	Avant Garde	(011) 240-0402	49,95
----------------	-------------	----------------	-------

A Amazônia, em multimídia, vista por estrangeiros



## FRANKENSTEIN

*No inevitável clima de terror, você assume o papel dessa estranha criatura que volta a vida. As imagens gráficas são fantásticas e a estrutura do game é de adventure, ou seja, você tem de descobrir pistas e matar charadas para prosseguir. Se você usar o Windows 95 o jogo se instala, automaticamente, sem dar nenhum trabalho. Funciona também no Windows 3.1.*



## THEXDER

*Exclusivo para Windows 95, este é um game de muita ação. São 50 fases onde um herói-robô tem de destruir, nada menos, que 10 terríveis inimigos. Pode ser jogado pelo teclado, com joystick e até mesmo por modem. É indicado apenas para os muito habilidosos.*

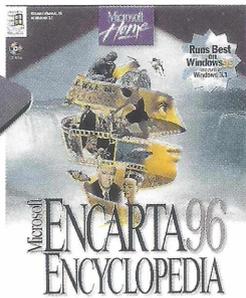
## GAMES

TÍTULO - Idioma			
Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R\$
<b>Comentários</b>			
<b>ACTUA SOCCER (Inglês)</b>			
Gremlin	MSD	(021) 533-3200	79,00
Um simulador de futebol, com imagens bem realistas			
<b>BUREAU 13 (Inglês)</b>			
Gameteck	BraSoft	(011) 238-1444	59,90
Adventure com clima sobrenatural			
<b>FRANKENSTEIN (Inglês)</b>			
Interplay	MSD	(021) 533-3200	99,00
A famosa história, como se fosse um "filme jogável"			
<b>GABRIEL KNIGHT 2 (Inglês) (Manual em português)</b>			
Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	79,00
São seis CDs, contando uma história de suspense e terror			
<b>IRON ASSAULT (Inglês)</b>			
Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	69,99
Jogo de ação, misturando homem e máquina			
<b>KYRANDIA I (Inglês)</b>			
Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	59,99
Adventure. Primeiro da série, mistura magia e humor			
<b>QUARANTINE (Inglês)</b>			
Gameteck	Expesales	(011) 258-0222	53,00
No estilo DOOM, só que usando carros			
<b>RENEGADE: BATTLE FOR JACOBS' STAR (Inglês)</b>			
Mindscap	BraSoft	(011) 238-1444	74,00
Simulador de combates espaciais			
<b>SLIPSTREAM (Inglês)</b>			
Gremlin	BraSoft	(011) 238-1444	48,00
Simulador de corridas futurísticas, com dez circuitos diferentes			
<b>STAR TRECK 25th Aniversary (Inglês)</b>			
Interplay	BraSoft	(011) 238-1444	29,90
Mais uma aventura com a nave estelar Enterprise			
<b>THE LAST DYNASTY (Inglês)</b>			
Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	70,00
Simulador de combate espacial, com imagens em 3D			
<b>THEXDER (Inglês)</b>			
Sierra	BraSoft	(011) 238-1444	70,00
Exclusivo para o Win 95. Um robô lutando contra inimigos			
<b>VOYEUR (Inglês)</b>			
Interplay	BraSoft	(011) 238-1444	84,00
Adventure policial com pitadas de erotismo			
<b>WITCHAVEN (Inglês)</b>			
Intracorp	BraSoft	(011) 238-1444	69,00
Suspense, aventura e terror, em ambiente 3D			

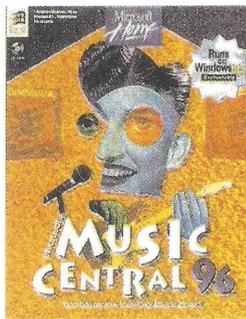
# Revendas CHS/ViaBrasil: o melhor caminho para um ano inteiro de diversão.



MICROSOFT  
MOUSE



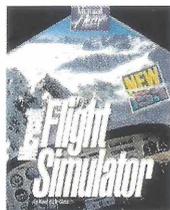
MICROSOFT  
ENCARTA 96



MICROSOFT  
MUSIC CENTRAL 96



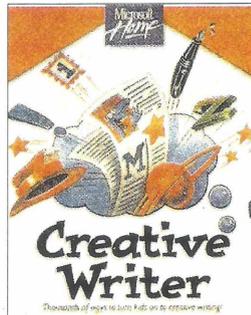
MICROSOFT  
CINEMANIA 96



MICROSOFT  
FLIGHT  
SIMULATOR 5.1

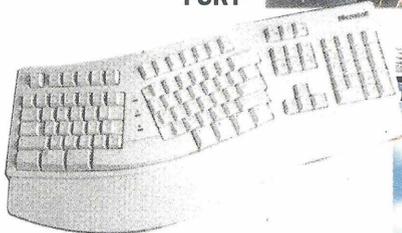


MICROSOFT  
FURY<sup>3</sup>



MICROSOFT  
SIDEWINDER  
3D PRO

MICROSOFT  
CREATIVE WRITER



MICROSOFT  
NATURAL KEYBOARD



MICROSOFT  
FINE ARTIST

MICROSOFT  
OFFICE

Distribuidor Autorizado  
**Microsoft**

Visite nossa página na Internet - endereço:  
<http://www.chs-via-brasil.com/> ou envie e-mail para:  
comercial@chs-via-brasil.com

**CHS  
PROMARK**  
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

**VIA  
BRASIL**

SÃO PAULO - SP

AMAROSOM JARDIM 011 204.9644	AGD INFORMÁTICA CHC SCS ANTONIO 011 546.7209	ASAP ITAIPAVA 011 829.0577	BRASOFTWARE CERQUEIRA CESAR PINHEIROS 011 253.1588	BT BRASIL PINHEIROS 011 814.6989	CITY MICROS FLORESLARA PLANALTO 011 872.8330	COMPLUSHOP J. PLANALTO 011 829.3366	ENGENHO BOBATA 011 211.2482	PARAH'S CENTRO 011 607.3437	PARAH'S JARDIM 011 851.0041	FOTÓPTICA CENTRO 011 214.4122	INSTANT KOLOR PINHEIROS 011 813.2309	INFOR BUSINESS J. MARIA 011 5584.7271	ITALTEC CERQUEIRA CESAR 011 289.5064	MICROPLUS PALAÇA 011 283.1466	NOVA FORMA LAR 011 262.2144	PC SYSTEM PINHEIROS 011 887.1906	PLANET MÍDIA JARDIM MOCCA 011 282.7899	QUARK INFOR. MOCCA 0800 13.3055	SUPRINFORM PINHEIROS 011 816.4466	WEST POINT SHOPPING 011 262.2839
------------------------------	--	----------------------------	--	----------------------------------	--	-------------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-------------------------------	--------------------------------------	---------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------	-----------------------------	----------------------------------	--	---------------------------------	-----------------------------------	----------------------------------

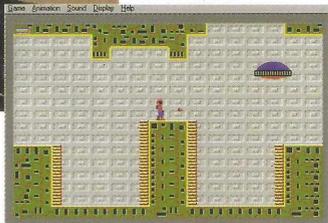
AMERICANA - SP REDE 0194 60.7323	BAGÉ - RS SOLUZIONE 033 242.1304	BELÉM - PA MICROMANIA 081 241.9069	B. HORIZONTE - MG LIVRARIA LEITURA 031 226.4256	BRASILIA - DF CTS 061 234.5185	SO SOFTWARE 061 223.8000	AGLOW/INFORM. 0192 53.4400	CAMPINAS - SP AS INFORMÁTICA 054 228.2111	CAXIAS DO SUL - RS GUERREIRO 041 322.8328	CURITIBA - PR MICROPOINT 041 232.2527	FLORIANÓPOLIS - SC ALPHATEC 048 224.1550	RECIFE - PE INFOBOX 081 464.2354	RIO DE JANEIRO - RJ BARRABYTES 021 325.4965	SOFTXPRESS 021 285.0893	VIRTUAL 021 263.3121	SALVADOR - BA SAVTECH 071 341.9922	SANTOS - SP MICROSUPER 013 222.8797	S. BERNARDO - SP MICRO ESPECIARIA 011 457.0796	SOROCABA - SP KONSULTEC INFORM. 0152 33.3932	SOFTMAKERS 0152 32.6418
----------------------------------	----------------------------------	------------------------------------	---	--------------------------------	--------------------------	----------------------------	---	---	---------------------------------------	--	----------------------------------	---	-------------------------	----------------------	------------------------------------	-------------------------------------	--	--	-------------------------

O CD-ROM Nº 8 é parte integrante desta edição.  
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro.

# E você ainda ganha no

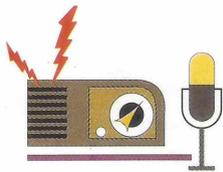
# CD-ROM

## Com tudo explicadinho na revista



### NOVOS JOGOS DE WINDOWS

Para os momentos de lazer



### DOCUMENTOS SONOROS

Gravações originais que entraram para a história

### IDADE REAL

Descubra seu tempo de vida em meses, horas, minutos e segundos

## E NA REVISTINHA...

### Dicas e Macetes

# Excel

com os melhores atalhos

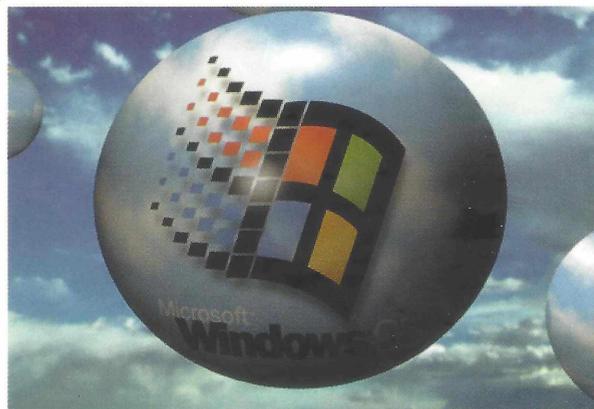
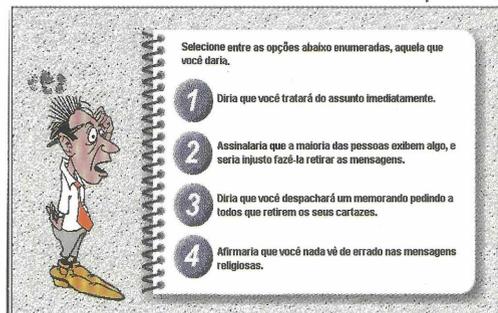
REVISTA DO  
**CD-ROM**  
Informática Prática e Descomplicada

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM e a Revistinha de Dicas

### CURSO DE DIGITAÇÃO

Treine sua habilidade no teclado do computador

### TESTE PARA EXECUTIVOS



## Windows 95

- 1 - **Antivírus** exclusivo
- 2 - **Curso:** uma fase grátis cheia de dicas
- 3 - **Anime o cursor** do seu mouse