

Rede News - 18

2/8 ABR 1990

Batman III movie (dica) LUIS T. CAMPACCI.

Ganhe 30 segundos no nível I

Ande para a direita, passe a escada, suba com o batrang, evite a gota, desça na plataforma abaixo continue andando para a direita até ficar de frente a parede de tijolos, sem se mover lance o batrang para cima, vire para a esquerda (sem se mover!), com um leve toque no joystick nesta direção, agora lance o batrang na diagonal para a esquerda, e imediatamente coloque o joystick para cima, com isso você subirá em linha reta até outra plataforma, atravessando tudo e ganhando 30 segundos. Porém evite subir ou descer escadas, use o batrang ou vule para baixo, pois é mais rápido, evite ficar matando inimigos, pois também se perde tempo, lembre-se, você é Batman o Cavaleiro das Trevas!

Mercenary (dica) LUIS T. CAMPACCI.

Quando você achar o "CHEESE" literalmente queijo), sala para fora e entre nele (tecla B), daí voe com velocidade máxima (tecla 4, mas antes verifique seu tal!). Compare a velocidade atingida com a velocidade das outras aeronaves. A vantagem é que você pode carregá-lo e dar pelas salas do subsolo, ser teleportado sem medo de ficar "a pé".

Operation Wolf (dica) LUIS T. CAMPACCI

Helicópteros: Não gaste suas balas, para mata-los use uma granada e lhes de uma licao, aproveite para explodi-los quando estiverem entrando na tela.

Carros Armados: Não os destrua com granadas, aponte neles e não tire o dedo do botão de fogo, fuzile-os assim que eles entrarem na tela.

Barcos: Facil de explodir, use a tática do "dedo no botão" e detone-os, no caso de aparecerem em bandos use a granada.

Soldados normais: Eles atiram facas e granadas em você. Você só precisa de 1 tiro para mata-los.

Paraquedistas: Esses desgraçados precisam ser mortos antes de chegarem no chão. Atire no paraquedas e veja que linda queda.

Prisioneiros: Entre eles estão incluídos enfermeiras, mulheres e crianças. Eles aparecem correndo ao longo da tela, tire-os de sua linha de fogo! Se você acertar perderá parte de sua energia.

Refens: Eles aparecem nos níveis 5 e 6. Você terá que resgata-los enquanto passa para ganhar pontos.

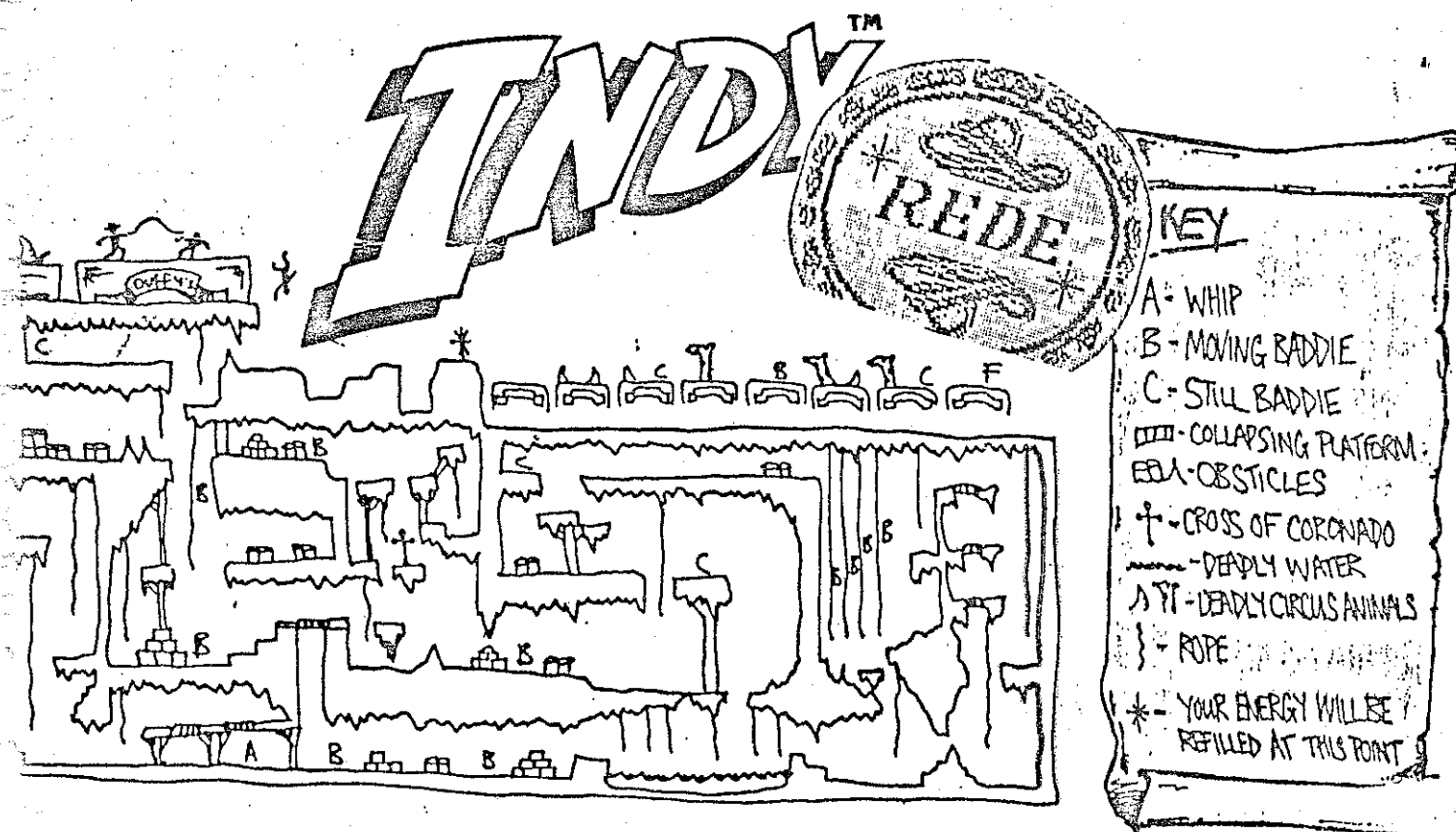
Geral:

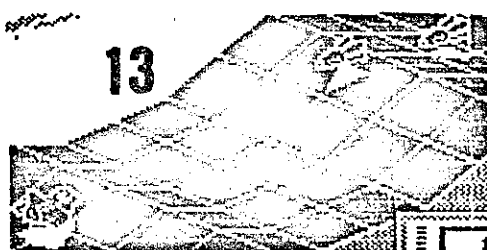
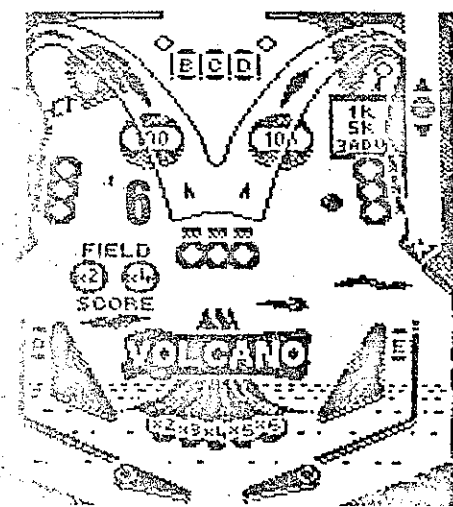
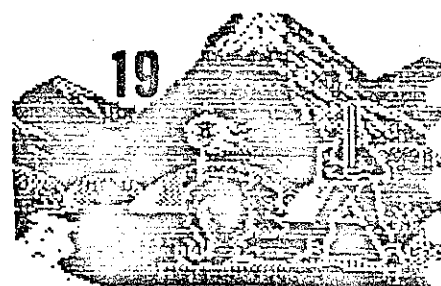
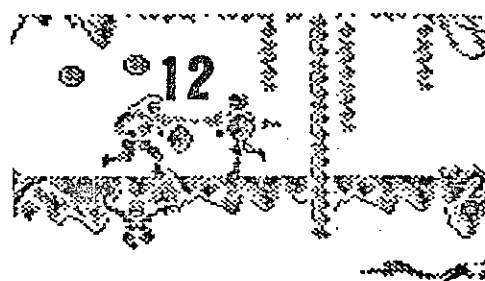
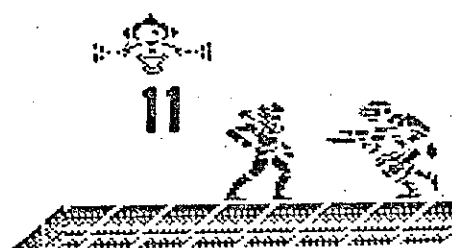
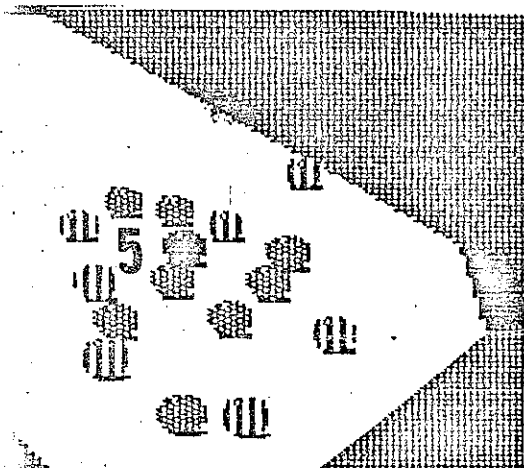
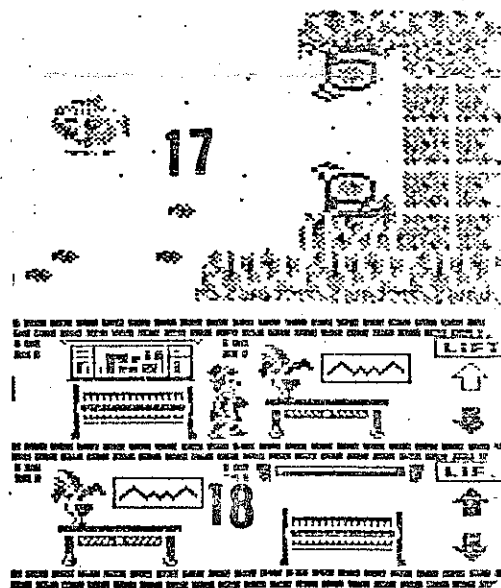
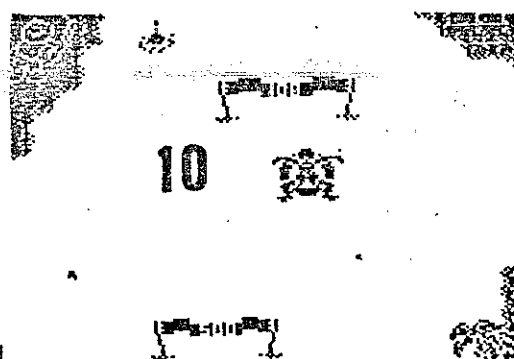
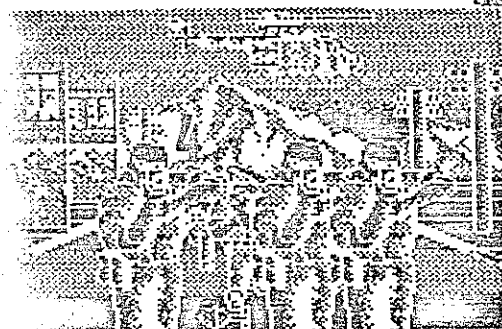
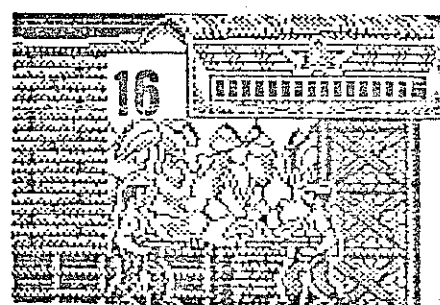
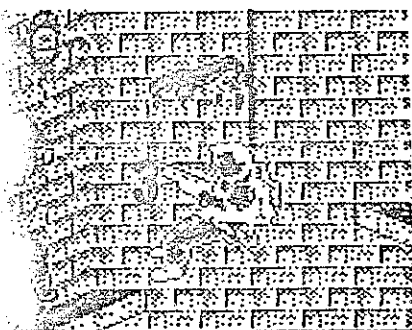
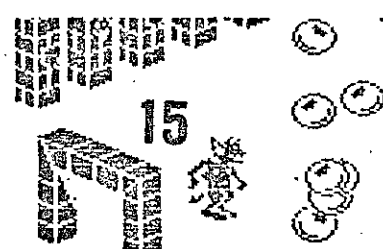
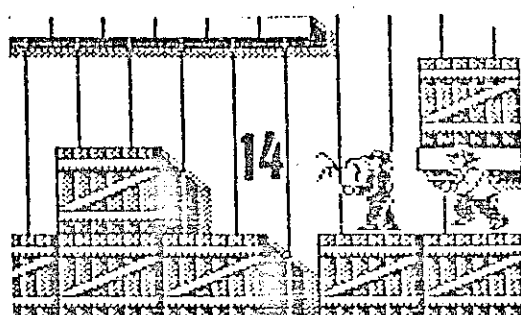
-Quando muitos helicópteros estiverem na tela, atire uma granada no meio deles.

-Nunca atire feito um condenado, sua munição é racionada.

-Conserve granadas para níveis mais difíceis.

-Não atire nas dinamites pois elas destroem tudo que estiver na tela inclusive os prisioneiros, crianças e enfermeiras.





1-FORGOTTEN WORLDS

um mutante deve enfrentar todos os inimigos em uma animacao constante da esquerda para a direita.

GRAFICOS = 6 SOM = 2 ANIMACAO = 5

2-ALTERED BEAST

embora os graficos sejam um tanto confusos devido ao excesso de atributos, a Sega que e' fabricante deste game, garante que a versao para os micros e' altamente identica a versao arcade.

GRAFICOS = 8 SOM = 3 ANIMACAO = 6

3-GHOST BUSTERS II

muito bem adaptado do filme para o seu tk, a animacao e' o ponto forte nesta aventura.

para que voce tenha uma ideia alem de graficos espetaculares, voce sera envolvido em multiplas animacoes super animadas.

GRAFICOS = 10 SOM = 5 ANIMACAO = 9

4-OP. THUNDERBOLT

um franco atirador deve demonstrar todo reflexo, em graficos fantasticos de combate terrestre e aereo, do mesmo estilo de Operation Wolf, voce tera de exterminar todos terroristas

GRAFICOS = 10 SOM = 7 ANIMACAO = 10

5- 3 D POOL

ue o tk e' metido, ninguem tem duvidas, mas imitar uma mesa de bilhar na tecnica free escape! ai ja e' brincadeira.

ira voce que nao conhece a tecnica, saiba que ela possibilita a visualizacao de todos os angulos e neste caso lhe da a ilusao quase

rfeita de uma mesa em 3D.

GRAFICOS = 9 SOM = 5 ANIMACAO = 9

6-TIME SCANNER

que voce acharia de jogar em flipper que tivesse um pouco de extrategico, adventure e principalmente muita acao, isto e' time scanner, um super

pper, com varias telas de dois andares cada uma.

GRAFICOS = 9 SOM = 7 ANIMACAO = 9

7-BATMAN III THE MOVIE

Mesmo para voce que nao e' fa do homem morcego, saiba que trata-se de um mega jogo, onde voce tera' que fazer de tudo para ajudar a velha Gotham City contra o Joker ou seja Coringa.

GRAFICOS = 10 SOM = 9 ANIMACAO = 10

8-SUBWAY VIGILANTE

Uma versao barata de Renegade I, onde a imitacao so' nao e' maior devido a deficiencia tecnica do jogo.

GRAFICOS = 5 SOM = 2 ANIMACAO = 4

9-INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

Serao seis aventuras graficamente muito bem elaboradas e detalhadas. A movimentacao e' otima, voce desce escadas, sobe vai para todos os lados, o que torna este, um jogo muito agradavel e variado.

GRAFICOS = 9 SOM = 7 ANIMACAO = 9

10-TOOBIN

Imagini-se em uma boia, num rio cheio de crocodilos doidinhos para lhe convidar para o almoco.

Serao varios percursos a serem percorridos por voce, desviando-se dos perigos monotonos deste jogo.

GRAFICOS = 6 SOM = 4 ANIMACAO = 5

11-STRIDER

A impressao que se da' ao jogar, e' que se trata de um pesadelo de maquinas fantasticas, bom, seja qual for a impressao que voce tiver de Strider eu tenho certeza que sera' positivamente otima.

GRAFICOS = 9 SOM = 6 ANIMACAO = 9

12-CAPTAIN TRUENO II

Sao tres super herois, que devem usar as suas habilidades a fim de se obter o sucesso da missao.

GRAFICOS = 8 SOM = 6 ANIMACAO = 7

13-HATE

Do mesmo fabricante de Highway encounter e no mesmo estilo, a diferenca e' que voce pilota e dirige um tanque e um jato.

GRAFICOS = 8 SOM = 7 ANIMACAO = 7

14-UNTOUCHABLES

Mais uma super adaptacao do cinema para a sua telinha. Trata-se de um jogo mega versatil, em vista dos varios estilos de animacao que lhe e' oferecido em varios graficos.

GRAFICOS = 10 SOM = 7 ANIMACAO = 10

15- 3D GAME MAKER

Finalmente chegou para os aficionados em jogos do estilo classico do Knight Lore um montador de adventures animados tridimensionais.

GRAFICOS = 7 SOM = 4 ANIMACAO = 6

16-MAMBO

Mais um do tipo ou mata ou morre, os graficos de fundo ajudam a dar um certo clima, mas o esquema geral e' muito deficiente.

GRAFICOS = 7 SOM = 3 ANIMACAO = 5

17-MR. HELI

Depois do fantastico R-Type surge uma nova versao. Voce pilota um simpatico Helicoptero mutante em cenarios ricamente ilustrados, alem de contar com uma movimentacao constante em todas as direcoes, tecnicamente um dos fortes concorrentes a jogo do ano em 90.

GRAFICOS = 10 SOM = 8 ANIMACAO = 10

18-MAD NURSE

Puramente atariano, voce sera uma enfermeira responsavel por varios andares repletos de bebes super peraltas.

Voce deve evitar que eles se machuquem com as tomadas, elevadores e outros perigos.

GRAFICOS = 6 SOM = 4 ANIMACAO = 5

19-BARBARIAN II

Depois do sucesso no Barbarian I parte A & B, esta nova versao deixou muito a desejar, principalmente na parte grafica que gera muitos crashes desagradaveis.

GRAFICOS = 4 SOM = 4 ANIMACAO = 6

20-NINETEEN BOOT CAMP

Uma academia de combate, otimo para destruir joysticks indefesos.

GRAFICOS = 7 SOM = 5 ANIMACAO = 6

Grafix MTA - Bela ou Fera

por : Leao Marcos Ampessar

Tudo começou quando em 1985, adquiri meu primeiro TK 90X de 16K. Naquela época eu só usava os programas que vinham com a fita Arco Iris. Depois comprei (e o tenho até hoje), um TK 95, e a partir daí comecei a incrementar meu CPD.

Comprei uma MI, depois uma interface de impressora, e, finalmente o que eu tanto desejava a tempos, juntei a grana e lá fui eu comprar a minha tão sonhada impressora.

Como em minha cidade, não existe (existe em algum lugar ??), alguém que me informasse qual a melhor impressora a ser usada com o meu TK, fiquei em dúvida. Olhei em revista como a MS, a MSX micro e ingenuamente achei a impressora, que na minha opinião era a melhor. A escolhida foi a GRAFIX MTA.

Fui até a loja e comprei-a. O vendedor como de costume, se desmanchou em elogios, dizendo que ela era a melhor impressora. bla bla bla.....



Como eu ainda era (era ??) leigo no assunto, comprei logo sem hesitar um só instante, ainda mais que na sua tampa dizia "IMPRESSORA GRAFICA". Como sempre usava e ainda uso, o processador de textos "The Last Word", lá fui eu. Conectei direitinho a interface de impressora no micro e também na impressora, e comecei a criar um texto com todos os recursos que o processador dispunha, como: letras enfatizadas, comprimidas, sublinhadas, etc, etc e tal.

Acabei o texto, todo deslumbrado, achando, agora é só mandar para a impressora e de lá sairia o maior, o melhor e mais bonito texto já tirado em qualquer impressora.

Ok, enviei o texto para a impressora e, aí começava a minha decepção, no lugar de letras comprimidas, enfatizadas, sublinhadas, só apareciam caracteres de controle e o texto só foi impresso em letras normais e expandidas (quando haviam). Tentei modificar os códigos dos caracteres de controle do processador e nada, tentei, retentei, e quase explodi de raiva.

Dias depois, vim a saber que a tão falada GRAFIX MTA, só imprimia letras normais e expandidas.

Não que ela não possua suas qualidades. É uma impressora forte, resistente e muito boa para se tirar telas gráficas (telas de apresentação de programas e outros) além de ser boa de se tirar listagens mas fica só nisso. Por isso resolvi para que isso sirva de protesto quanto a alguns fabricantes de impressoras no Brasil (alo SCRITA ELETRONICA). Fui enganado pela fábrica. Fui enganado pelas revistas que divulgaram uma propaganda que era só meia verdade e só não digo que fui enganado pelo vendedor, porque acredito que ele talvez conhecesse menos ainda sobre ela. Por isso fica uma pergunta no ar? Porque a Scrita Eletronica (que fabrica a Grafix MTA), faz uma impressora boa para gráficos, desenhos e outros e a faz tão deficiente em matéria de textos, com somente dois tipos de letras? Somente coisas que acontecem no nosso Brasil, que como já dizia De Gaulle, não é um país sério.

Por isso e por outras coisas, fica esta, como meu alerta, para que nem um incauto leitor desta, ao pensar em comprar um drive, impressora, ou qualquer que seja o periférico, não compre o primeiro que aparecer, leia, pesquise, fuça e tente saber tudo o que for possível sobre o que está comprando. Caso não ache informações, entre em contato com a Rede Soft, com outros usuários que já possuam o periférico que você deseja adquirir. Informe-se mesmo e não caia em armadilhas de fabricantes sem o mínimo de escrúpulos. Confesso que não fiquei satisfeito com a minha aquisição,

pois acabei comprando gato por



lebre



, por

estas e por outras, muito cuidado.