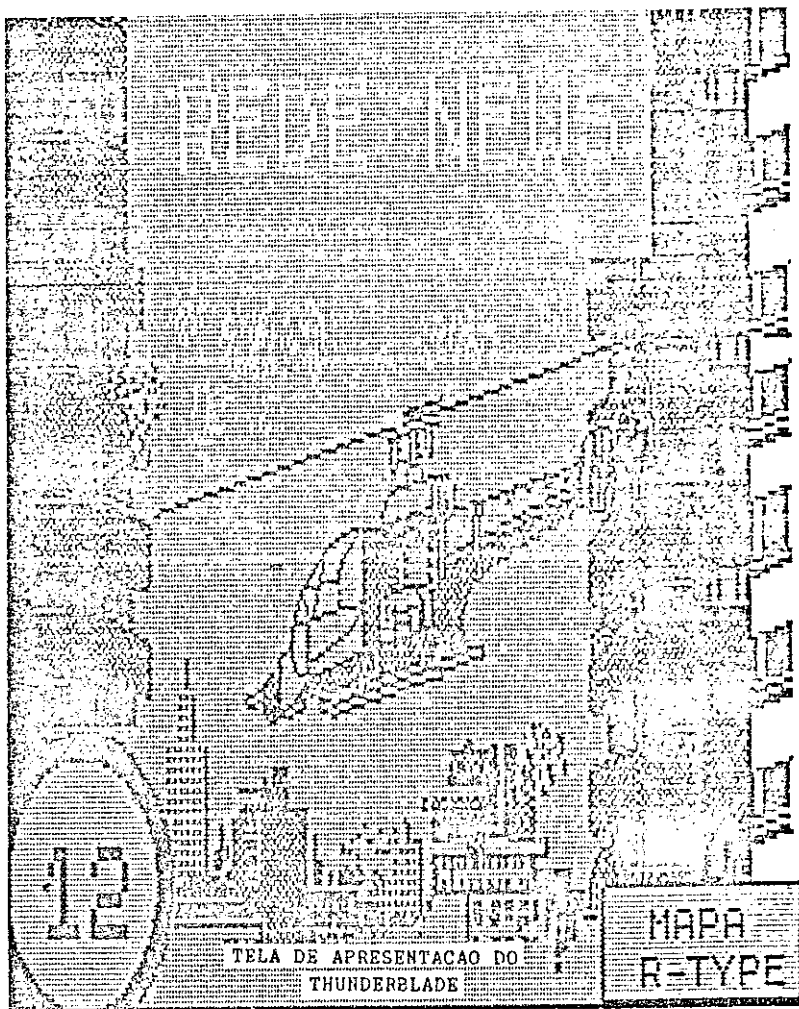




EDITORIAL

ESTAMOS PREPARANDO UMA CRONICA INCRIVEL SOBRE O MUNDO DO HOBBY. A CRONICA SE CHAMARA "A HORA DA VERDADE" E TEMOS A CERTEZA QUE A MESMA IRA DE ENCONTRO AOS INTERESSES DE TODOS OS USUARIOS DO TK E DO MSX.

AGORA VAMOS AO QUE INTERESSA, SABE O QUE TEM NO REDE NEWS 12 7777 NAO !!!! ENTAO VEJA O INDICE ABAIXO:

PAGINA 1-TELA ORIGINAL DO THUNDERBLADE + EDITORIAL + INDICE.
PAGINA 2-MANUAL DO CAULDRON II + TELA DO HUMPHREY + MAPA COMPLETO DO PANZADROME.
PAGINA 3-MANUAL COMPLETO DO BRAVESTARR COM DUAS TELAS DO JOGO.
PAGINA 4 & 5-MAPA SUPER COMPLETO DO R-TYPE, PROVAVEL JOGO DO ANO DA REDE SOFT.
PAGINA 6-ATENDENDO A MUITAS SOLICITACOES DO SOCIOS "MAPA COMPLETO DO TRANTOR".
PAGINA 7-SESSAO CATALOGO COM TELAS E CRITICAS DO SOL NEGRO I & II, AFTER BURNER, R-TYPE, SPITTING IMAGE E TIGER ROAD + DICA ESPECIAL DO LAST NINJA II.
PAGINA 8-MANUAL + POKES DO DARK SIDE + SESSAO CRONICA + TELA DO S.D.I.

CAULDRON II:

Com sua abóbora agora tenta completar o objetivo do jogo, que é: Destruir o poder da bruxa.
No jogo você está no castelo da bruxa que é infestado de guardiões sob seu maligno poder.
Tipos estranhos como catedas de porcos voadores, corcundas e outros protegem o castelo. Cuidado com uma aranha gigante e um esqueleto simples cortado com um deles e... lá se vai uma das suas vidas.
Sobre algumas estatuas de gargulas, exatamente sobre uma bandeja que a estatua segura, poderão ser encontrados objetos de grande valor para o jogo e magia. Estes objetos não se encontram exclusivamente nas estatuas; podem estar espalhados pelo castelo.
A magia possibilita que você anule os guardiões por um determinado tempo.

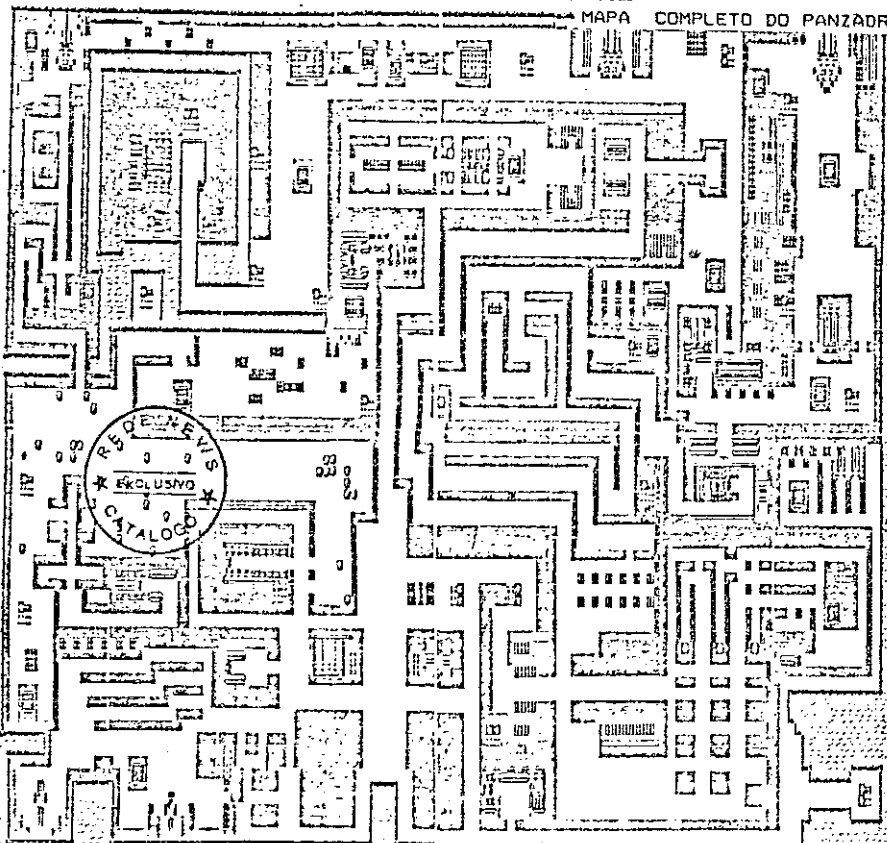
DICAS:

- 1) Seis objetos devem ser pegos: esses objetos brilham e estão espalhados pelo castelo.
 - 2) A corça protege você contra o poder mortal da bruxa nos últimos estágios de sua missão.
 - 3) O machado tem a capacidade de abrir portas trancadas.
 - 4) Os escudos achados sobre as bandejas dos gargulas protegem você contra o esqueleto.
 - 5) A tesoura é usada para cortar o cabelo da bruxa.
 - 6) O livro de magia é necessário para o final do jogo.
- Usando esses objetos, você precisa achar a bruxa, cortar um pedaço de cabelo e jogá-lo em um caldeirão fervente. Isto deverá ser feito segurando o livro de magia. Então a energia da bruxa será drenada.
Um dos grandes problemas é controlar sua abóbora pelo castelo. Tudo feito? Então cruze seus dedos e pule por uma fresta, escapando assim do castelo.



PANZADROME

MAPA COMPLETO DO PANZADROME



PRIMEIRO VA' PARA A ESQUERDA ATE' ENCONTRAR UMA CELA VOADORA . ASSIM QUE VOCE ESTIVER SOBRE ELA PUXE A ALAVANCA DO JOYSTICK PARA BAIXO E OBSERVE QUE NA PARTE SUPERIOR DO VIDEO IRA SURTIR UMA SETA COM A QUAL VOCE IRA ESCOLHER AS CAVERNAS NAS MONTANHAS (OBSERVE QUE A SETA UMA VEZ SELECIONADA PARA O LOCAL INDICADO IRA SE ILUMINAR).

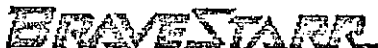
DURANTE O PERCURSO VA DISPARANDO NOS INIMIGOS, COMO AVES ESPACIAIS , MONTES DE FENO E CACHORROS QUE VEM EM SUA DIRECAO, VARIOS DESTES INIMIGOS UMA VEZ ELIMINADOS DA A VOCE ENERGIA, VELOCIDADE E ARMAS MAIS RAPIDAS.

QUANDO VOCE CHEGAR , A CELA ATERISARA E VOCE TERA DE CAMINHAR ALGUNS PASSOS PARA A ESQUERDA ATE' ENTRAR NA CAVERNA.

UMA VEZ DENTRO, EXAMINE A CAVERNA E DEPOIS VEJA QUE APARECE-RA' UMA MINA NO MAPA. O MAPA ESTA' NA PARTE SUPERIOR DO VIDEO.

SAIA DA CAVERNA EM DIRECAO DA CELA VOADORA E ASSIM QUE ESTIVER SOBRE A CELA, COLOQUE A ALAVANCA DO JOYSTICK PARA BAIXO E SELECIONE ATRAVES DA CELA , A MINA QUE ESTA' NO MAPA.

VOCE NOVAMENTE ESTARA' SENDO LEVADO PELA CELA VOADORA AUTOMATICAMENTE ATE' A MINA, MAS CUIDADO QUE NO PERCURSO OS INIMIGOS JA' DESCRITOS FARAO DE TUDO PARA MINAR A SUA ENERGIA, QUANDO VOCE CHEGAR NA MINA ENTRE E EXAMINE E RESPONDA Y, POIS DESTA FORMA VOCE ESTARA SALVANDO O MINEIRO PERDIDO DO VILAREJO.




BRAVESTARR

APOS ISTO CONVERSE (TALK) E VOCE VERA' QUE VOCE POSSUI KERIUM. QUE SERA' UTILIZADO PARA TROCAR POR DINHEIRO EM BREVE.

EM SEGUIDA SAIA E VA' ATE' A CELA VOADORA E SELECIONE A VIAGEM ATE' O VILAREJO, E VA' ATIRANDO E DESVIANDO ATE' O POSTO DE TROCAS (EXCHANGE).

NO POSTO DE TROCAS CONVERSE (TALK) E TROQUE O KERIUM POR DINHEIRO.

UMA VEZ COM DINHEIRO SAIA E VA' ATE' O BAR, CONVERSE COM UM INFORMANTE E TROQUE O DINHEIRO POR UMA INFORMACAO, EM SEGUIDA OBSERVE QUE SURTIRA UM NOVO VILAREJO NO MAPA.

VA' AGORA PARA A CELA VOADORA E VOA PARA O NOVO VILAREJO.

UMA VEZ NO NOVO VILAREJO, VOCE DEVERA' IR CORRENDO PARA A DIREITA ATE' ACHAR TEX HEX QUE IRA ATACA-LO.

PARA ELIMINA-LO E' MAIS PRATICO ABAIXAR-SE E IR ATIRANDO ATE' EXTERMINA-LO.

VOLTE E PEGUE A CELA VOADORA E VA' PARA A PRISAO.

UMA VEZ NA PRISAO CONVERSE E EXAMINE TUDO SOBRE TEX HEX E EM SEGUIDA SURTIRA NO MAPA O LOCAL ONDE SE ENCONTRA O CABECA DO BANDO.

VOE ATE' O ESCONDERIJO E ASSIM QUE A CELA VOADORA ATERISAR, VA CORRENDO PARA A DIREITA E ASSIM QUE VOCE ENCONTRAR A CABECA VOADORA, VA' ATIRANDO ATE' DESTRUI-LA EVITANDO A TODO O CUSTO SER ATINGIDO.

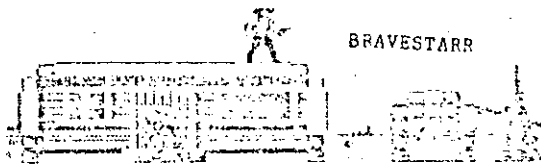
MISSAO COMPLETA BRAVESTARR !!!!!

CUIDADOS ESPECIAIS

CUIDADO COM OS TIROS DOS INIMIGOS QUE SAO FATAIS A VOCE. O TEMPO MAXIMO DA MISSAO E' DE 8:15 SEGUNDOS.



BRAVESTARR



LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3

LEVEL 4

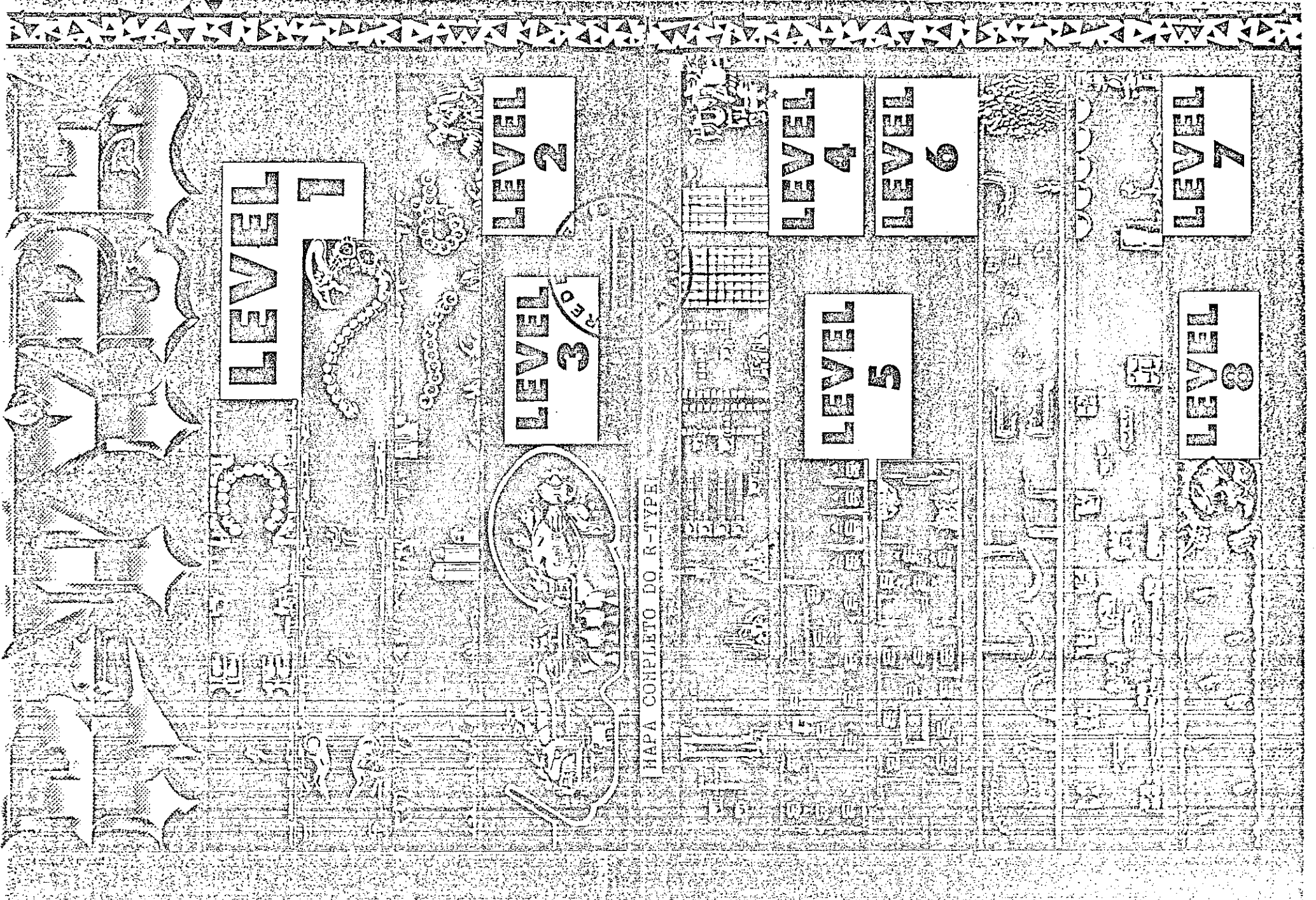
LEVEL 6

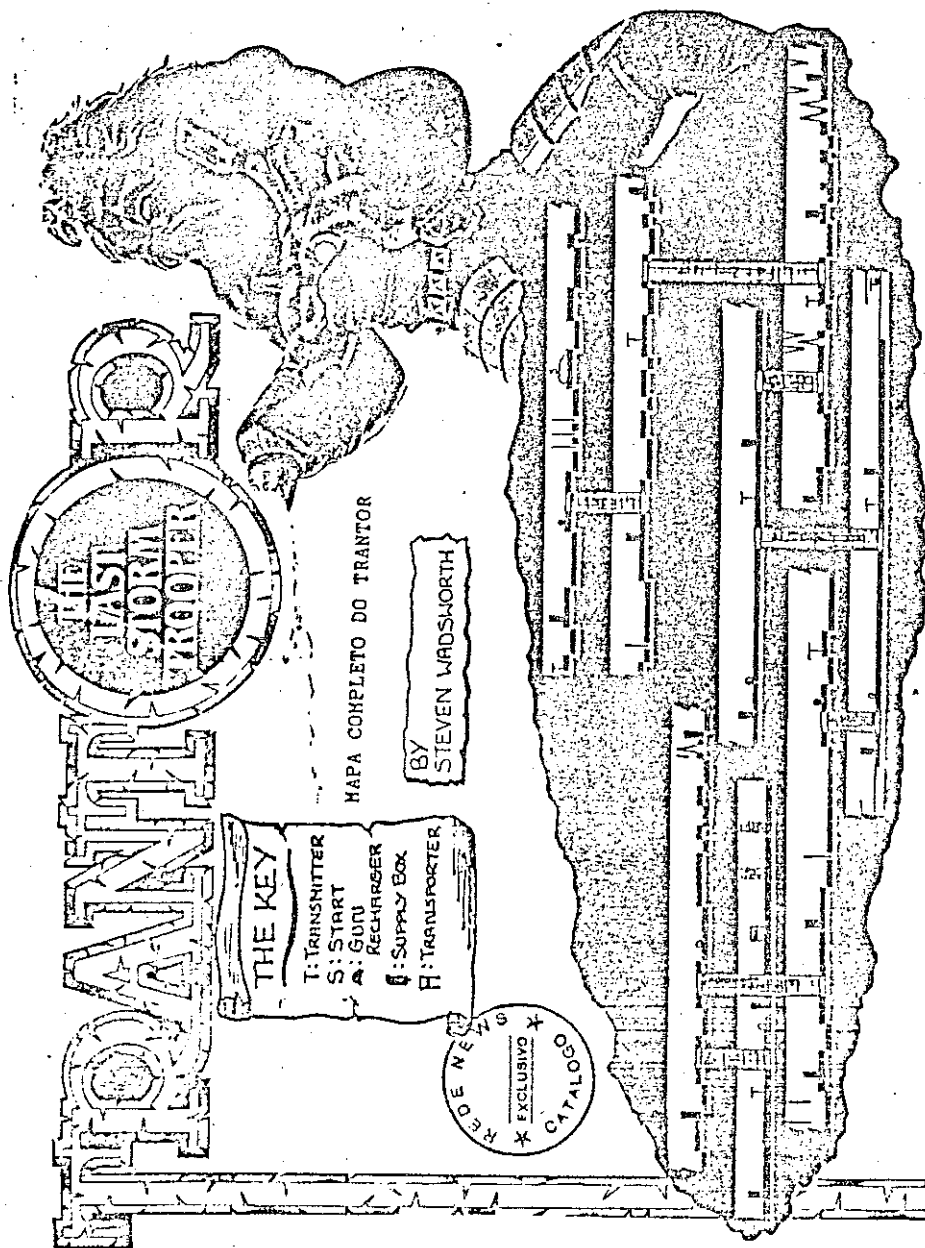
LEVEL 5

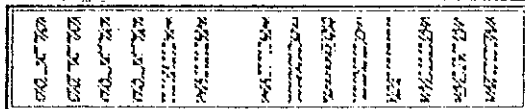
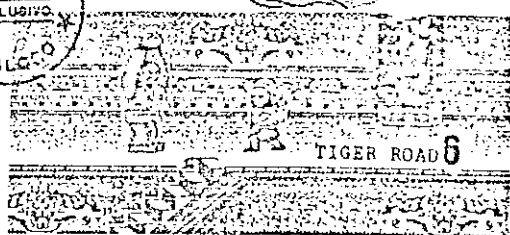
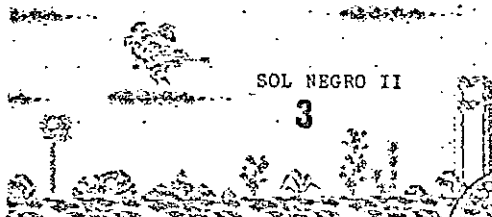
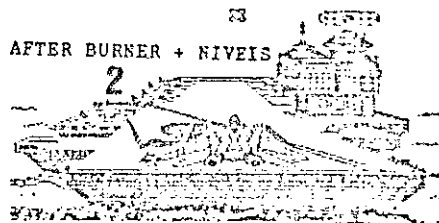
LEVEL 7

LEVEL 8

HAPA COMPLETO DO R-TYPE







1-GRÁFICOS MUITO BEM ELABORADOS NESTA AVENTURA NO FUNDO DO MAR. OS PERSONAGENS SÃO BEM DEFINIDOS, O QUE NÃO AGRADA EM SOL NEGRO É A PARTE SONORA TOTALMENTE OMISSA NA VERSÃO FX OU SEJA NO NOSSO POBRE TK DA MICRODIGITAL.

2-SINTA TODAS AS EMOCÕES EM PILOTAR UM CACA F-14 TOM CAT DECOLANDO DE UM PORTA AVIOES PARA INÚMERAS BATALHAS AERÉAS, SEM DUVIDA AFTER BURNER É UM SUPER JOGO.

3-GOSTOU DO SOL NEGRO I !!! ENTÃO, SE GOSTOU, NA SEGUNDA AVENTURA, VOCE IRA ENFRENTAR MONSTROS MARINHOS BIZARROS EM SOL NEGRO II, MAS SEM SOM ALGUM, PENA.

4-GRÁFICOS FANTÁSTICOS, SÃO ESTUPENDO, AÇÃO EXUBERANTE E SEM DUVIDA ATÉ O PRESENTE MOMENTO O JOGO DO ANO DA REDE, PRECISA DIZER MAIS SOBRE R-TYPE ?????

5-OLHA AS FIGURAS QUE PINTAM NESTE JOGO: KHOMENI, BOTHÁ, RONALD REAGAN E MUITAS OUTRAS PERSONALIDADES POLÍTICAS QUE ESTARÃO LUTANDO COM UNHAS E DENTES PELO PODER, OS GRÁFICOS SÃO SIMPLES MAS OS PERSONAGENS SÃO MUITO BEM DEFINIDOS. NÃO HÁ COMO NEGAR QUE O AUTOR DETESTA ESTAS AUTORIDADES EM SPITTING IMAGE.

6-HUITA AÇÃO É O QUE PROPÕE TIGER ROAD EM LUTAS CORPO A CORPO COM OS INIMIGOS COM FORMAS ESTRANHAS, POUCO SÃO, MAS COM UMA TELA DE FUNDO BEM DETALHADA.

DICA SUPER ESPECIAL DO LAST NINJA II.

ASSIM QUE O PROGRAMA CARREGAR DIGITE " LOVE SANDRA " E PRONTO VOCE TERÁ ATIVADO O SISTEMA DE VIDAS INFINITAS VIA TECLADO, ESTA É BOA HEIM !!!!!

Dentro da empresa que foi Briller, primeiro jogo com a tecnica FREEDSAFE, chegou ate nos DARK SIDE.

DARK SIDE consiste num planeta inabitado, onde seu objetivo e localizar e destruir todos os ECDs (grandes navios com laser em seu topo). Voce tambem pode dispor de um meio de transporte aereo (jetpack) com o qual podera flutuar no ar atirando todos os predios, torres verticais, etc.

Para desarmar os ECDs, basta atirar no losango, algumas vezes esses losangos nao se desarmam (ECD regenera tangi), pois o sistema de resgateamento e a partir de um laser. Exatamente tres ECDs em um mesmo setor, voce atira em um e nao o desarma, atira em outro e nao o desarma, atira no terceiro e o desarma. Com isso voce consegue desarmar todos os outros que nao havia conseguido anteriormente.

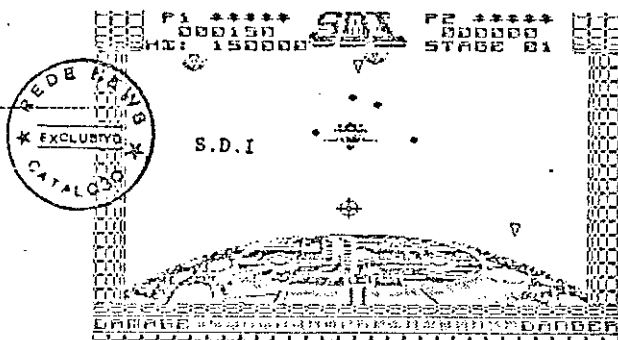
Na tele-transportadora (cabine) onde, apos sua entrada, visualizara uma mesa com quatro formas geometricas e uma piramide com uma ressonancia quadrada em seu centro. Atirando em qualquer dessas figuras, sera transportado para um determinado setor.

O DARK SIDE ha quatro setores, sendo que o principal (DARK SIDE), voce so conseguira atingir se desligar todos os ECDs e montar a palavra TSPK, a grande "louca" do setor PSYCHE; Para se coletar as letras e facil: Quando voce estiver em qualquer setor e vir uma torreta que carrega qualquer uma dessas letras, va ate ela e se encoste. Ela automaticamente sera transferida para a "louca". Quando os ECDs estiverem todos desarmados e a palavra montada, uma porta se abrira no setor PSYCHE; ai entao voce estara de frente com o chefe de sua contra-contrabandista ECD Master. Simplesmente de um tirando e ai...

LEIAS:

em muito cuidado com o transportador: se perde-lo uma so vez tera que recomeçar novamente o jogo. Va gravando o jogo a medida que for atingindo naves mais altas.

PREÇO:
Energias: 45482,0; 47924,0
combustível JetPack: 47586,0
tecos: 47621,167



SESSAO CRONICA, APRESENTA:

DE MSX PARA TK

CARO USUARIO TK, SOU UM MSI MANIACO E LAMENTO PELA TOTAL FALTA DE INFORMACOES BEM COMO PELA DIFICULDADE DE SE CONSEGUIR UM BOM SOFT, PARA ESSA LINHA DE MICROs. EM SE TRATANDO DE JOGOS A ENGANACAO POR PARTE DAS SOFTWAREUSES

BASTA QUALQUER AVALIACAO DOS

MECANIS. JOGOS INCRIVEIS ELES CONSIDERAM COMO EXCELENTES, AS NOVICADES SAO TAO ULTRAPASSADAS QUANTO OS CAPTUCHOS ATARI, ISOD SEM LEVAR EM CONTA A QUALIDADE DE GRAFICACAO QUE DISPENSA COMENTARIOS. EM RESUMO, SOMENTE SE VOCE CONHECER ALGUEM QUE POSSUA UM BOM PCERVO E QUE NAO TENHA APENAS LUCRAR COM O USUARIO, VOCE CONSEGUIRA ALEMS BONS JOGOS PARA O MSI, POREM OS REALMENTE EXCELENTES SARA PARA CONTAR NOS DEEDS DA MAOI SE PROCURAR BEM, E' CAPAZ DE PREENCHER OS DEEDS DO PE' TAMBEM). A KONAMI QUE ERA NOSSA GRANDE SALVADORA, POIS APESAR DE SER PESSIMA NA AREA DE TK, E' RESPONSAVEL PELA MAIORIA DOS BONS JOGOS DO MSI, ATUALMENTE SO' LANCA JOGOS PARA O MSX2 E, QUANDO LANCA PARA O MSX1, E' NECESSARIO UMA NEGACAO. EM RELACAO A UTILITARIOS, O MSX E' UMA MAQUINA PROPOSISSIMA, CAPAZ DE PODER PROGRAMAS COMO WORDSTAR, FORTRAN, COPOL, DBASE, LOTUS 1-2-3, C PASCAL, ENTRE OUTROS INCRIVEIS SOFTS DESTE ESTILO, SEM CONTAR OS PROGRAMAS MUSICAIS E GRAFICOS QUE CAUSAM INVEJA A QUALQUER MICRO NACIONAL. MAS EXISTE UM PROBLEMA: A MESMA ENGANACAO DOS JOGOS, ALEM DE QUE SO' 160' RODAM EM DISCO E OS POUCOS QUE FUNCIONAM EM FITA, DESAMINAM O MAIS PACIENTE PROGRAMADOR SO' PELO TEMPO DE CARREGAMENTO, SEM CONTAR O CARREGAMENTO DOS ACESSORIOS. CONTUDO, SE VOCE GOSTA DE JOGOS, NEM EM PENSAMENTO TROCE O SEU TK POR UM MSI POIS VOCE TERA A MAIOR RECEPCAO DA SUA VIDA.

AI, VEM A PERGUNTA: POR QUE, SE A MAQUINA E' BEM MAIS PROPOSOSA, PORQUE HA' DESINTEPESSE POR PARTE DOS FABRICANTES, DEITANDO O MSI PRATICAMENTE ABANDONADO. VOES USUARIOS DO TK TEM, FELZ MENS O REDE NEWS, QUE E' UM OTIMO INFORMATIVO, QUANTO A NOS, SOMOS CERTIGADOS A ACEITAR AS MEGALHAS DA CPU, QUE E' O UNICO MEIO DE INFORMACOES, MAS QUE LUTA SOZINHA NESTA AREA. AGORA SE VOCE PRETENDE ADQUIRIR UM MSI PARA UTILITARIOS, SO' SEPAR' INTERESSANTE SE VOCE TIVER UM DRIVE E UMA BGA AMIZADE NA AREA.

NAO ACONSELHO NINGUEM A COMPRAR UM MSX2 OU NAOGR ADAPTAR O MICRO PARA ESSE SISTEMA POIS O NUMERO DE SOFTS E' MUITO PEQUENO PORQUE A SERVIDA BEPACAO NUNCA NAO CHEGOU NO BRASIL (CHEGAR UM DIA ??). PARA FINALIZAR, VOU COMUNICAR-LHES O QUE EU E MAIS UM GRUPO DE USUARIOS DO MSI RESOLVEMOS FAZER APOS ANALISARMOS OS SOFTS DO TKIE QUE MUITOS DE VOES ACHARAM ESTANHOU), VAMOS COMPRAR UM TK!!!!