REDE NEWS

8

EDITORIAL:

A REDE A PARTIR DO REDE NEWS 9 , ESTARA DIVULGANDO UMA MATERIA SUPER ESPECIAL, CONTANDO A EVOLUCAO DO SPECTRUM NO BRASIL E NO MUNDO.
ESTAS INFORMACOES SAO MUITO IMPORTANTES PARA A ATUALIZACAO DOS SOCIOS SOBRE A MAQUINA QUE ESTAO USANDO.
ATUALMENTE O SOCIO DA REDE, E' O MAIS INFORMADO NA PARTE DE SOFTS, MAS EM BREVE SERA' MUITO BEM INFORMADO NA PARTE DE HARDS, PRINCIPALMENTE DA LINHA SPECTRUM.

SESSAO DE POKES:

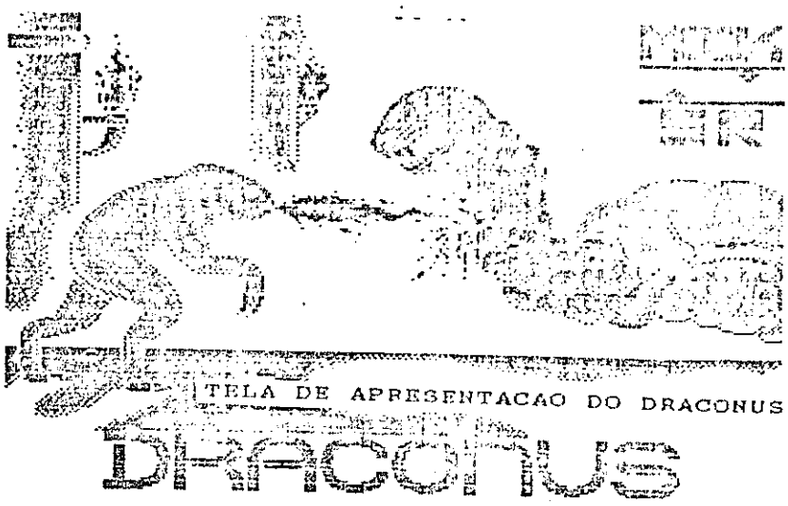
PROGRAMA	POKE	EFEITO
1942	47007,255	VIDAS
3DC	34298,201	IMUNIDADE
ACROJET	25148,10	VIDAS
AIRWOLF II	53471,0	VIDAS
ALIEN HIGHTWAY	39125,0	TEMPO
AMAZON WOMEN	37698,183	VIDAS
ANTIRIAD	34270,0	VIDAS
AVENGER	58294,0	VIDAS
BRAINACHE	28864,0	VIDAS
CAULDRON II	52133,0	VIDAS
CRYSTAL CASTLE	63733,0	VIDAS
FIRE TRAP	46589,175	VIDAS
PAPER BOY	50577,190	VIDAS
REBEL	49950,0	IMUNIDADE
ZYNAPS	39775,201	IMUNIDADE

POKES RETIRADOS DA REVISTA YOUR SINCLAIR

SAMANTHA FOX STRIP POKER

CARREGUE O PROGRAMA NORMALMENTE E COMECE A JOGAR. QUANDO VOCE ESTIVER PRESTES A GANHAR UMA MAO, ACIONE A MULTIFACE 1 E ENTRE COM O POKE 26738,0 E RETORNE AO JOGO. QUANDO VOCE GANHAR , O SEU SCORE VAI CRESCER SEM PARAR , E QUANDO ATINGIR APROXIMADAMENTE 5000 PONTOS, ACIONE NOVAMENTE A MULTIFACE E ENTRE COM O POKE 26738,109 E RETORNE AO JOGO. PRESSIONE QUALQUER TECLA E VOCE VERA A SEQUENCIA COMPLETA DA SAMANTHA
DICA ENVIADA POR ADIEL QUEIROZ RICCI.

QUANDO O COMPUTADOR FAZ A LEITURA DE UM HEADER, UMA MENSAGEM E' ENVIADA PARA A TELA (PROGRAM : OU BYTES :) "ESTRABANDO-A"; ENTRE ENTAO COM O POKE 23570,16, QUE ENVIA A MENSAGEM PARA A IMPRESSORA, E NAO PARA A TELA; MAS NAO SE ESQUECA DE DAR O POKE 23570,6 PARA RETORNAR AO DEFAULT.
DICA ENVIADA POR RODOLFO GUARIGLIA.



DICA ESPECIAL DO HYDROFOOL:

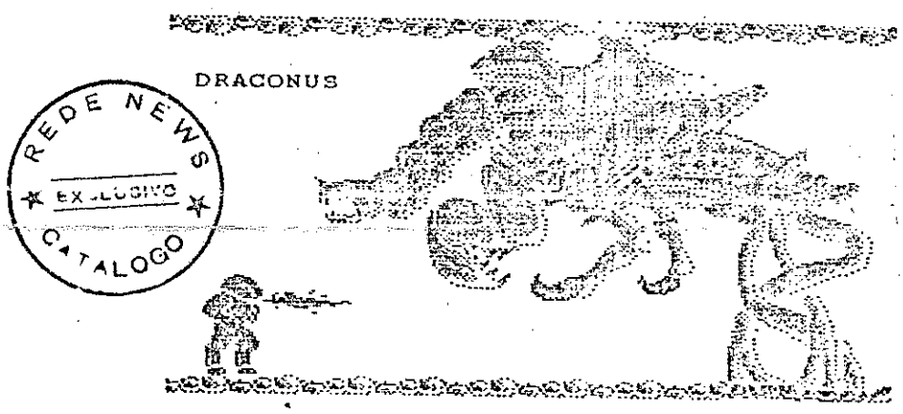
FERRADURAS	MATAM OS CAVALOS MARINHO(SEA HORSES)
ARPAO	MATA A BALEIA BEBE(BABY WHALE)
BANCHO	MATA O PEIXE LOBO(WOLF FISH)
COLHER	MATA A MEDUSA(JELLYFISH)
NADA	MATA A PIRANHA(PIRANHA)

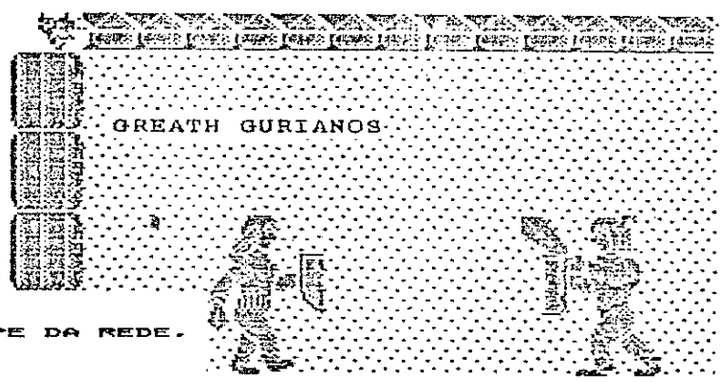
POKES PARA IMUNIDADE:
25883,0 25887,0 25891,0 25980,0 25986,0

DICAS FORNECIDAS GENTILMENTE POR ADIEL QUEIROZ RICCI.

AGRADECIMENTOS ESPECIAIS AO SOCIOS:

ADIEL QUEIROZ RICCI, RODOLFO GUARAGLIA, EDUARDO SHIMAHARA, LAERCIO DA S.AMICI JOHANN STUTZ JUNIOR, HUDSON VICTORIA DINIZ E A EQUIPE DA REDE.
QUE NOS AJUDARAM PARA A CONFECCAO DESTE REDE NEWS.





GREAT GURIANOS - ELABORADO PELA EQUIPE DA REDE.

VOCE E' UM GUERREIRO QUE DEVE MATAR TODOS OS BARBAROS INIMIGOS.

E' MUITO IMPORTANTE QUE ANTES DE COMECAR O JOGO VOCE DEFINA BEM O MOVIMENTO DA ESPADA.

FASE I- VOCE DEVE DEFENDER-SE DOS COMETAS QUE VEM EM SUA DIRECAO COM O ESCUDO E EM SEGUIDA, ENFRENTAR UM BARBARO, PARA ISTO USE AS TECLAS DE CONTROLE DA ESPADA, PARA PODER MATAR O SEU OPONENTE, SENDO QUE ESTE BARBARO APENAS CAIRA MORTO, ASSIM QUE FOR ABATIDO POR TRES VEZES.
A CADA FASE VOCE TERA DE ELIMINAR 3 OPONENTES.

FASE II-LANCAS E COMETAS EM CHAMAS TENTARAM LHE DESTRUIR E SE VOCE SOBREVIVER, ENFRENTARA UM ASTECA COM UMA ESPADA CURTA, UM LANCADOR DE FLEXAS E NO FINAL DESTA FASE UM MONSTRENGO COM UMA FORMA FENOMENAL QUE PODERA' LHE DILACERAR POR INTEIRO.

FASE III- SEGUE O MESMO ESTILO DAS FASES I-II, MAS A MAIOR DIFICULDADE SERA PASSAR POR UMA CAVEIRA COM UMA ESPADA.

AS DEMAIS FASES, SEGUIRAM O ESTILO DAS FASES INICIAIS, EVIDENTEMENTE COM VARIAS AGRAVANTES DE DIFICULDADES.

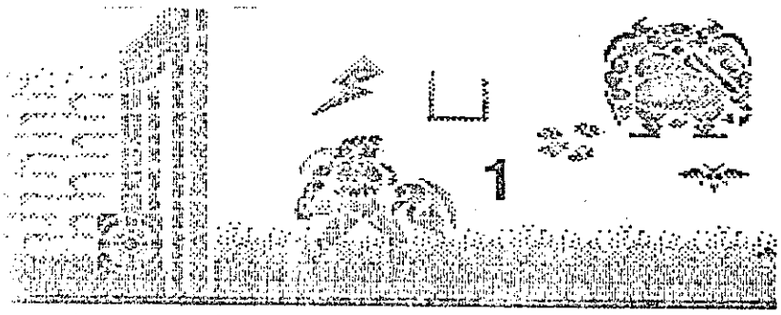
DETALHES TECNICOS:

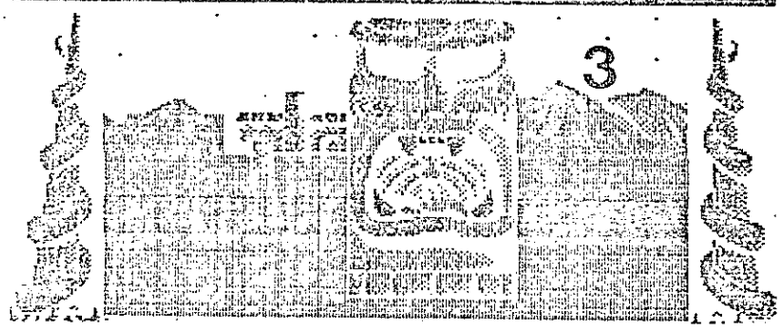
OS GRAFICOS SAO MUITO BONITOS, MAS O DESTAQUE FICA POR CONTA DOS PERSONAGENS MUITO BEM DETALHADOS.
EXISTE NO JOGO UMA VARIACAO MUITO GRANDE DE INIMIGOS O QUE DA MUITA GRACA AO PROGRAMA.
OS EFEITOS SONOROS SAO EXELENTES.
O PONTO NEGATIVO FICA POR CONTA DO CONTROLE QUE INFELISMENTE OBRIGA AO USUARIO UMA COMBINACAO EM JOYSTICK E TECLADO, GERANDO COM ISTO UMA DIFICULDADE EXTRA.

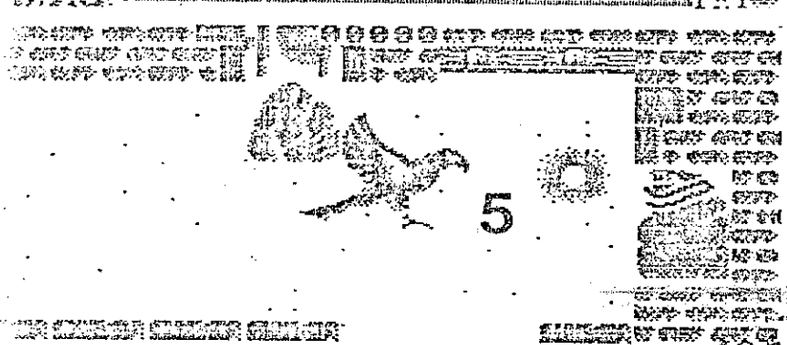
TECLAS ESPECIAIS:
FORA OS MOVIMENTOS DA ESPADA QUE VOCE DEVE DEFINIR, O PAUSE E' DEFINIDO E P/ ABORTAR O JOGO BASTA DAR UM BREAK.

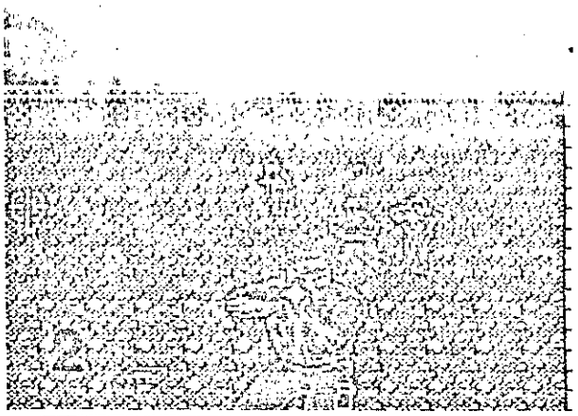
POKE PARA VIDAS INFINITAS : POKE 34962,0

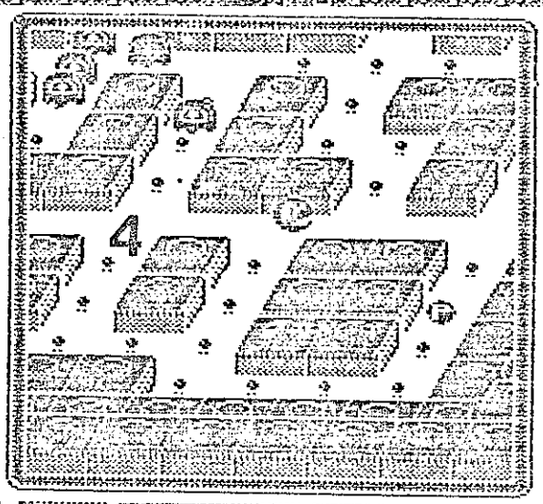


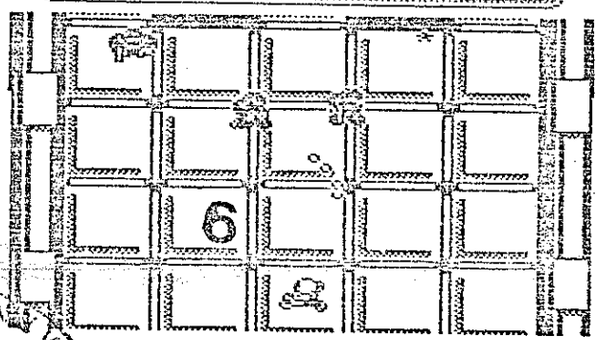












REDE SINCLAIR
EXCLUSIVO
CATALOGO

CATALOGO

1-SAVAGE I

A SERIE SAVAGE, SEM DUVIDA ALGUMA SERA' UM MARCO NOS PROGRAMAS PARA A LINHA SPECTRUM.
OS GRAFICOS SAO FANTASTICOS, TOTALMENTE COLORIDOS,SEM CRASH, OS PERSONAGENS INCRIVELMENTE DETALHADOS E UMA OTIMA MOVIMENTACAO.
ESTA SERIE E' FORMADA PELOS PROGRAMAS: SAVAGE I, II & III.
EM SAVAGE UM VOCE SERA' UM GUERREIRO SELVAGEM, QUE ENFRENTARA' TODO O TIPO DE PERIGO.
O PONTO NEGATIVO NESTA SERIE, E' QUE A VERSAO ACOLHIDA PELA REDE, EXISTE APENAS O CONTROLE DO TECLADO OU VIA JOYSTICK KEMPSTON.

2-OPERATION WOLF

VOCE SERA UM FRANCO ATIRADOR COM A MISSAO DE RESGATAR OS PRISIONEIROS DE UMA VERDADEIRA FORTALEZA.
OS GRAFICOS SAO MONOCROMATICOS, OS PERSONAGENS MUITO BEM DEFINIDOS, A MOVIMENTACAO E' ALUCINANTE E O SOM RAZOAVEL.
OPERATION WOLF E' CONSTITUIDO DE VARIOS NIVEIS.
A UNICA EXIGENCIA NESTE GAME, E': MUITO REFLEXO E RACIOCINIO RAPIDO.

3-SAVAGE II

O SUCESSO DE SAVAGE CONTINUA NESTA SEGUNDA PARTE, ONDE VOCE DEVE SE DESVIAR DE VARIAS TORRES CARNIVORAS.
OS GRAFICOS SAO ALTAMENTE ATRAENTES, POSSUI EXCELENTES EFEITOS SONOROS, MAS O DESTAQUE PRINCIPAL E' A MOVIMENTACAO QUE E' INCRIVEL E MUITO ENVOLVENTE.

4-PACMANIA

PARA QUEM GOSTA DE PACMAN, ESTE E' OUTRO PRATO CHEIO.
OS GRAFICOS SAO NO MESMO ESTILO DE MAD MIX GAME, MAS EM PACMANIA OS EFEITOS TRIDIMENCIONAIS SAO MAIS BEM APROVEITADOS AO PONTO DO NOSSO DEVORADOR, PODER SALTAR PELOS FANTASMINHAS EM CASO DE PERIGO.
OS GRAFICOS SAO FRACAMENTE COLORIDOS COM UM POUCO DE CRASH, A MOVIMENTACAO E' BOA E OS PERSONAGENS DETALHADOS COMO DE COSTUME.

5-SAVAGE III

NESTA AVENTURA VOCE SERA UMA AGUIA RICAMENTE DETALHADA E COLORIDA.
A ANIMACAO E' FABULOSA.
EM TODO MOMENTO, VOCE FICA SURPRESO COM PERSONAGENS QUE VAO SURGINDO NESTE JOGO QUE JA' PODEMOS CHAMAR DE CLASSICO.
EM RESUMO, A SERIE SAVAGE E' ATE' O MOMENTO,O MELHOR PROGRAMA DE 87, PRINCIPALMENTE NO QUE TANGE A TECNICA NA PROGRAMACAO.

6-THE ULTIMATE COMBAT MISSION

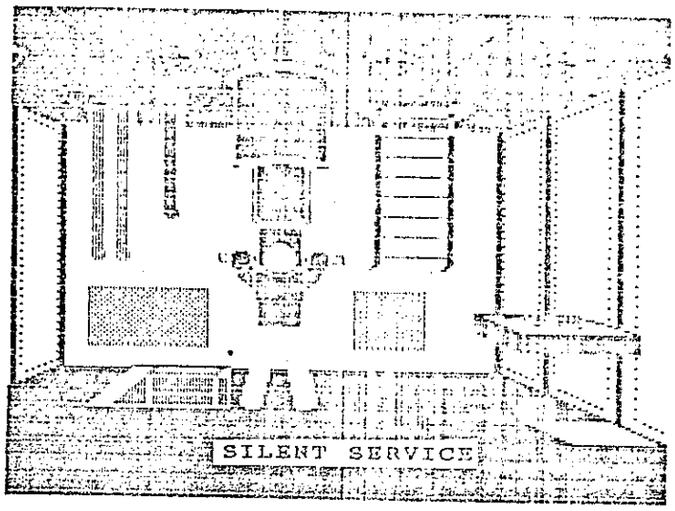
ESTE ERA SEM DUVIDA UM DOS JOGOS MAIS AGUARDADOS PELOS USUARIOS DO SPECTRUM, PRINCIPALMENTE PELOS QUE TINHAM A POSSIBILIDADE,D
E
ADQUIRIR AS REVISTAS COMO A CRASH, SINCLAIR USER OU YOUR SINCLAIR:NESTAS REVISTAS O ANUNCIO FEITO DESTE JOGO ERA' UMA PINTURA,
MAS A REALIDADE E' OUTRA, TRATA-SE DE UM JOGO PESSIMAMENTE ADAPTADO PARA A LINHA SPECTRUM.
O SOM E' FRACO, OS GRAFICOS SAO RIDICULOS E A MOVIMENTACAO E' FRACA E MONOTONA.

SILENT SERVICE - MANUAL DE OPERACOES

BY- EDUARDO SHIMAHARA

SILENT SERVICE: TRATA-SE DE UMA SIMULACAO DE UM SUBMARINO COM ACAO E GRAFICOS DE ALTISSIMA QUALIDADE.

CONTROLES:



G-LEVA O MARINHEIRO AO MAPA.
T-LEVA O MARINHEIRO AOS INSTRUMENTOS.
Y-LEVA O MARINHEIRO A SALA DAS MAQUINAS.
H-LEVA O MARINHEIRO AO CONVES.
*PARA OBTER AS TELAS, MANTENHA PRESSIONADA A RESPECTIVA TECLA E PRESSIONE "M".
J-DIMINUI O ALCANCE DA ARMA DO CONVES.
K-AUMENTA O ALCANCE DA ARMA DO CONVES.
S-DISPARA A ARMA DO CONVES.
E-EMERGIR.
D-SUBMERGIR.
P-SOBE/DESCE PERISCOPIO.
1-PARA OS MOTORES(DESLIGA MAQUINAS).
2-1/3(UM TERCO) DA VELOCIDADE.
3-2/3(DOIS TERCOS) DA VELOCIDADE.
4-VELOCIDADE TOTAL.
5-VELOCIDADE MAXIMA.
R-DA' O SENTIDO DA VELOCIDADE PARA FRENTE(AHEAD) OU PARA TRAS(BACK).
ENTER-ESTABILIZA O SUBMARINO.
I-OBTEM NO PERISCOPIO, UMA IDENTIFICACAO DO INIMIGO.
V-VIRA O SUBMARINO/PERISCOPIO PARA A DIREITA.
C-VIRA O SUBMARINO/PERISCOPIO PARA A ESQUERDA.
Z-NO MAPA, OBTEM UM ZOOM.
X-DESLIGA O ZOOM NO MAPA.

O JOGO:

LOGO NO INICIO, QUANDO O PROGRAMA ENTRAR, VOCE TERA' 3 OPCOES.
1-TREINO.
2-CONVOY ACTIONS:MISSOES DE PATRULHA QUE ENVOLVEM COMBATES.
3-OPERACOES DE GUERRA: PARA ESSE ITEM VOCE DEVERA POSSUIR BASTANTE EXPERIENCIA , E' UM NIVEL MUITO DIFICIL.
DEPOIS DE FEITA A SELECAO, VOCE VAI DEPARAR COM UMA TELA CHEIA DE ITENS, COMO POR EXEMPLO:
-LIMITED VISIBILITY.....YES.
NESTA TELA VOCE PODERA ALTERAR AS CONDICOES DO JOGO, ATRAVES DAS TECLAS Y & H, VOCE SELECIONA O ITEM E COM A TECLA M VOCE ATIVA O YES OU O NO, COMO QUISER.
A SEGUIR, APERTE SPACE.
COMBATE:
VAI APARECER UM MAPA, OBTENHA UM ZOOM PARA SABER SUA POSICAO, SUIE O SUBMARINO ATE' O INIMIGO EM VELOCIDADE 2/3 E A UNS 50 PES DE PROFUNDIDADE. APERTE M, O MARINHEIRO VAI ESTAR NO PERISCOPIO, SE NAO ESTIVER, FACA O SUBMARINO EMERGIR ATE' UMA PROFUNDIDADE DE 14 PES. PELO PERISCOPIO, VOCE PODERA' MIRAR NOS INIMIGOS, AO MIRAR, OBTENHA UMA IDENTIFICACAO E DISPARE UNS 3 TORPEDOS. MANTENHA O ALVO NA MIRA (BASTA ESTABILIZAR O SUBMARINO(ENTER)); PARA COMBATER COM A ARMA DO CONVES, VOCE DEVERA APROXIMAR-SE DO ALVO, PARAR O SUBMARINO, EMERGIR TOTALMENTE, LEVAR O MARINHEIRO AO CONVES, REGULAR O ALCANCE DE TIRO (A DISTANCIA DO ALVO E' DADA NO PERISCOPIO) E DISPARAR UMAS 3 RAJADAS.
QUANDO OS INIMIGOS ATIRAREM, PROCURE SUBMERGIR E MANTER O SUBMARINO A UNS 150 PES E COM AS MAQUINAS DESLIGADAS. SE VOCE FOR ATINGIDO OU TIVER QUE COLOCAR MUNICAO (TORPEDOS DEEP GUN), BASTA SUBMERGIR, IR A SALA DE MAQUINAS E AGUARDAR UNS 3 MINUTOS, OS REPAROS SERAO FEITOS AUTOMATICAMENTE.

SESSAO DE POKES :

PROGRAMA	POKE	EFEITO
CYBERNOID I	36607,0	VIDAS
CYBERNOID I	31799,0	ARMAS
DARK SIDE	45482,0	ESCUDO
DARK SIDE	47924,0	ESCUDO
DARK SIDE	45436,0	ENERGIA
DRILLER	47802,195	TEMPO
ROAD BLASTERS	48634,60	VIDAS
ROAD BLASTERS	55214,0	ENERGIA
IKARI WARRIORS	39273,0	VIDAS
ROLLING THUNDER	39792,0	VIDAS

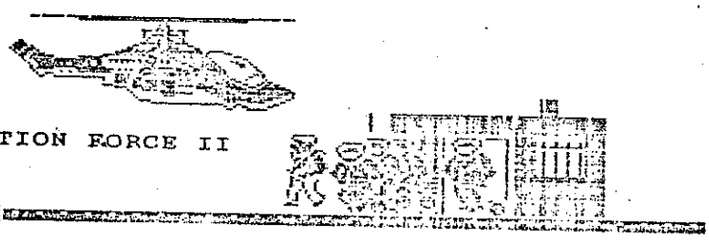
POKES ENVIADOS POR LAERCIO DA SILVA AMICI

.....

SAVAGE DICA SUPER ESPECIAL:

PARA SE OBTER MAIS VIDAS NO SAVAGE BASTA ENTRAR COM OS SEGUINTES CODIGOS:
SAVAGE II - SABATIA
SAVAGE III - FERGUS

DICA ENVIADA POR JOHANN B.JUNIOR.



ACTION FORCE II - ELABORADO PELA EQUIPE REDE.

ESTE E' UM JOGO MUITO BEM ELABORADO E CRIATIVO, MOSTRANDO AO USUARIO DO SPECTRUM, O ALTO GRAU TECNICO DOS PROGRAMADORES DESTE REDE STAR.

OBJETIVO: VOCE SERA' UM FRANCO ATIRADOR QUE DEVERA ESCOLTAR UM SOLDADO GUERRILHEIRO ENTRE VARIOS INIMIGOS EM PLENA ZONA DE GUERRA, NO MEIO DE RUINAS ATE' SALVAR OS PRISIONEIROS.

TECLA ESPECIAL: ENTER-SERA UMA PAUSA NO JOGO.

DETALHES TECNICOS: GRAFICOS APURADISSIMOS. O SOM ACOMPANHA MUITO BEM O JOGO, SENDO QUE O PRINCIPAL DEFEITO (SE HOUVER) E' A PRECISAO.



POKES: 51904,0 VIDAS INFINITAS.
51455,201 ENERGIA ILIMITADA.
60579,49 APENAS 10 TIROS P/O TANQUE.

MISSAO 1-PROTEJA COM A MIRA DE UMA METRALHADORA O SOLDADO, ELIMINANDO TODOS OS INIMIGOS ESCONDIDOS NO PREDIO.
VA' PROTEGENDO O SOLDADO ATE' CHEGAR NO TOPO DO PREDIO ONDE VOCE TERA DE ELIMINAR UM SOLDADO INIMIGO QUE ESTA PRESTES A SOLTAR UMA BANANA DE DINAMITE EM CIMA DA CELA DOS PRISIONEIROS NUMA ATITUDE TOTALMENTE SUICIDA.
SE ISTO OCORRER SERA O FIM DO JOGO.
E' MUITO IMPORTANTE QUE VOCE RENOVE O OXIGENIO DO SOLDADO, POIS POR CAUSA DO BOMBARDEIO QUE OCORREU NA CIDADE, HOJE RUINAS , MUITOS ELEMENTOS TOXICOS FORAM LIBERADOS E O SOLDADO PRECISA DEMAIS FICAR RENOVANDO O OXIGENIO E PARA ISTO BASTA VOCE FICAR ATIRANDO NAS BANDEIRAS AMERICANAS, E OBSERVAR O NIVEL DE OXIGENIO NA PARTE INFERIOR DA TELA, MAS NAO SE DESCUIDE MUITO DO SOLDADO, POIS OS INIMIGOS SAO IMPLACAVEIS E NAO FARAO A MINIMA CERIMONIA EM TRANFORMA-LO EM PEDACOS.
MUITO CUIDADO COM A METRALHADORA QUE VOCE ESTA USANDO, POIS EMBORA SUPER RAPIDA, ELA TREMIDA DEMAIS E VOCE PODE MATAR O SOLDADO POR ENGANO, POR ISTO,PARA MAIOR SEGURANCA, QUANDO QUISER DAR UM TIRO PRECISO, ULTILIZE A MIRA TELESCOPICA COM O INFRA VERMELHO NA PARTE INFERIOR ESQUERDO DA TELA.
ASSIM QUE VOCE COMPLETAR A SUA MISSAO UM HELICOPTERO ALIADO VIRA EM AUXILIO E RESGATARA O SOLDADO E OS PRISIONEIROS PARA UM LUGAR MAIS SEGURO.

MISSAO 2- ANTES DE COMECAR A SEGUNDA MISSAO VOCE TERA O DIREITO DE ESCOLHER UMA DAS TRES ARMAS COM A QUAL VOCE VAI PROTEGER O SOLDADO:
METRALHADORA-ALTAMENTE REPETITIVA MAS IMPRECISA.
BAZOOKA-MUITO POTENTE, MAS LENTA.
PISTOLA-RAPIDA E PRECISA, MAS INSUFICIENTE.

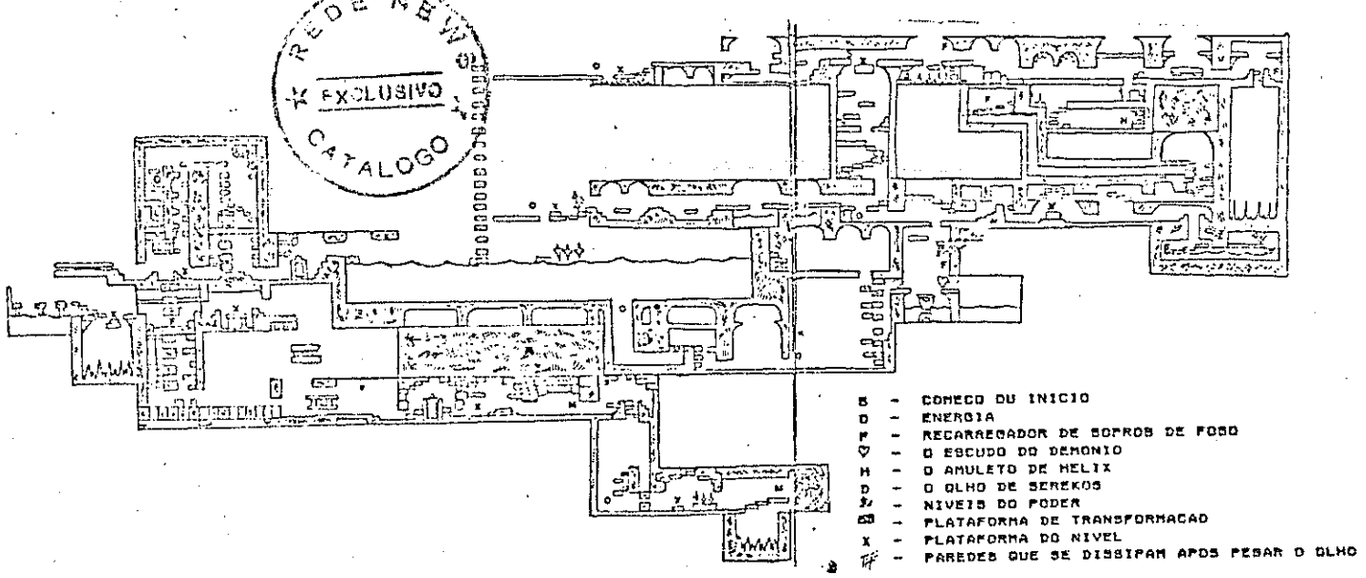
O JOGO SEGUE O MESMO ESQUEMA DA PRIMEIRA MISSAO, SO' QUE VOCE DEVE SER PREOCUPAR COM UM ATIRADOR QUE SE ENCONDE DENTRO DE UMA LATA DE LIXO, POIS O MESMO POSSUI UMA PODEROSA METRALHADORA.

MISSAO 3- O SOLDADO SEGUIRA PELA PARTE TERRESTRE PARA A DIREITA, ATE' ENCONTRAR UM TANQUE DE GUERRA AI AO COMANDO DO COMPUTADOR, VOCE TERA DE DAR 30 TIROS EM APENAS 10 SEGUNDOS, CASO VOCE NAO CONSIGA O TANQUE DESINTEGRARA O SOLDADO.
EM CASO DE SUCESSO, AI O SOLDADO SEGUIRA PELA PARTE TERRESTRE ATE' CHEGAR A UMA PRISAO ONDE RESGATARA OS PRISIONEIROS SEM MAIS DIFICULDADES.

DAI POR DIANTE O ESQUEMA SE REPETE, EVIDENTEMENTE COM UM NUMERO MAIOR DE INIMIGOS E DE DIFICULDADES, EXIGINDO DE VOCE CADA VEZ MAIS REFLEXOS APURADOS E UMA PEQUENA DOSE DE SORTE.



REDE NEW
EXCLUSIVO
CATALOGO



DRACONUS

ESTE JOGO CONTA A HISTORIA DE UM MUNDO QUE A POPULACAO E' ESCRAVA DE UMA BESTA TIRANA QUE TEM VARIOS SERVOS DIRETOS E UM GRANDE PODER MAGICO.
POREM UM DOS ESCRAVOS (UM DRAGAO MUTANTE) SE REBELA CONTRA A BESTA E DECIDE LIVRAR SEU POVO DA ESCRAVIDAO. PARA ISSO ELE DEVERA' SAIR EM BUSCA DA ARMA, QUE PODERA' DESTRUIR A BESTA, ESSA ARMA TEM UM NOME, E' " O CAJADO DE FINDOL ".
ESSA TAREFA, APARENTEMENTE FACIL, SERA' MUITO ARDUA JA' QUE MESMO APOS TER ACHADO O CAJADO VOCE TERA QUE CORRER PELO LABIRINTO INTEIRO PROCURANDO OS NIVEIS DE PODER (TIPOS DE TIRO), PARA APOS ISSO PODER ENFRENTAR A BESTA TIRANA EM UM CONFRONTO DIRETO, PARA PODER MATA-LA E SALVAR SEU POVO.

DICAS DO DRACONUS:

POR TODAS AS TELAS QUE VOCE PASSAR, MATE TODOS OS SERVOS DA BESTA QUE VOCE ENCONTRAR PORQUE NO CASO DE VOCE MORRER E VOLTAR PARA TRAS, SERA' MAIS FACIL VOCE PASSAR ESSAS TELAS, JA' QUE O DRAGAO ANDARA MAIS RAPIDO. ALEM DISSO PROCURE SEGUIR A ORDEM DE COLHEITA DE OBJETOS QUE SE ENCONTRA ABAIXO:

1-PEGUE O "AMULETO DE HELIX", QUE SERVE PARA QUE VOCE SE TRANSFORME NUM ANCESTRAL AQUATICO (ESSA TRANSFORMACAO SO' PODERA' SER FEITA EM CIMA DAS PLATAFORMAS DE TRANSFORMACOES).
2-EM SEGUIDA PEGUE " O OLHO DE SEREKOS", PARA QUE VOCE POSSA ENXERGAR A PASSAGEM SECRETA PARA O CAJADO E MUITAS OUTRAS SALAS QUE ESTAVAM OBSCURAS ATE' ENTAO.
3-APOS ISSO PEGUE O "ESCUDO DO DEMONIO DE DROM", QUE AUMENTARA SUA RESISTENCIA CONTRA INIMIGOS E ALTAS QUEDAS.
4-FINALMENTE PEGUE O CAJADO DE FINDOL E SEUS NIVEIS DO PODER (QUE ESTAO ASSINALADOS NO MAPA) E ENFRENTE A BESTA EM UM CONFRONTO DIRETO.

POKES:

INFINITAS VIDAS- 64215,0
INFINITAS FLAMES- 62864,0

BOA SORTE....
JOHANN STUTZ JR.
&
HUDSON VICTORIA DINIZ.

