

PSWORLD

A REVISTA DO PLAYSTATION

889

TRUQUES E DICAS

100% testados por jogadores como você!
Destaques no verso

A revista feita por quem realmente entende do assunto

Chaos Legion

Confira o julgamento implacável do sucessor de *Devil May Cry*

Inédito

Destravamentos

A verdade sobre os chips que libertam seu PS2: DMS3, Messiah 2, Thunder e Magic Escolha e não estrague seu console

Concorra a um PlayStation 2

Detalhes na revista

DETONADOS

Dragon Ball Final Bout

TODOS OS GOLPES dos Saiyajins no melhor game de luta do PS One



Clock Tower 3

Experimente o MEDO SUPREMO no game mais assustador da Capcom



Silent Hill 3

DESEPERO E INSANIDADE no 3º jogo da série de terror da Konami



Yu-Gi-Oh!

Destrua os duelistas digitais com mais de 800 CARTAS para usar no PS One e no PS2

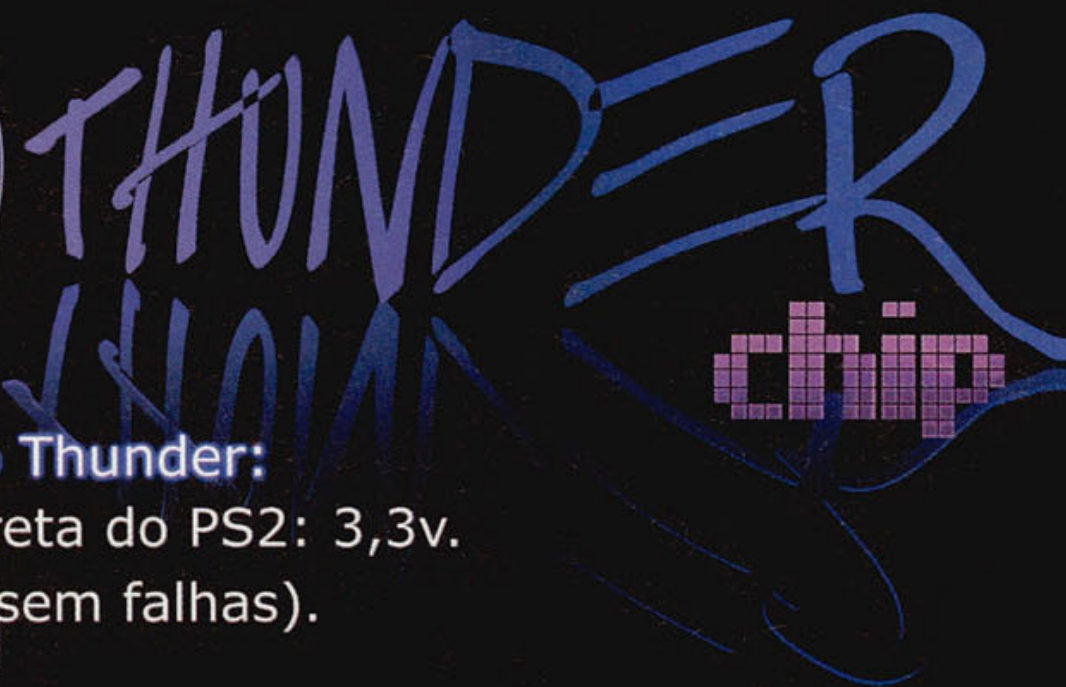
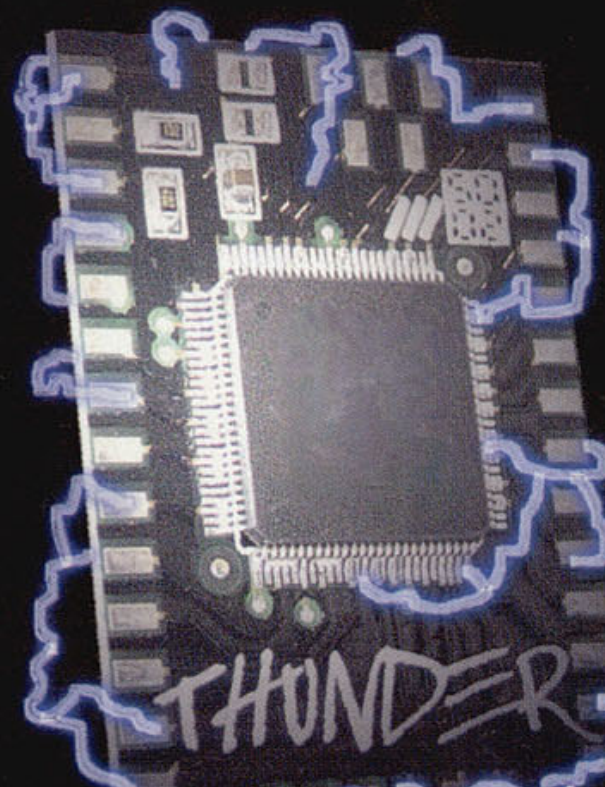


Ano I - Número 01 - R\$ 5,90
ISSN 1679-5008
9771679150009 01



Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne
Compatível com todos os PS2(V0-V8)

Na compra do Thunder exija o
VTEC DVD RegionKey original
para reprodução de filmes



Características exclusivas do Thunder:

- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Grátis o CD para reprodução de filmes de outras regiões DVD RegionKey.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de **1 ano**.



www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC© é marca registrada.

Copyright 2003 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Distribuidor ThunderChip em São Paulo: Tilty's Games - Tel:(11)294-9611



o desbloqueio definitivo para seu PS2



PSWORLD

Em respeito ao jornaleiro a Digerati não trabalha com assinaturas

Atendimento ao leitor

Fone: (11) 3217-2626 (9h às 21h) — suporte@digerati.com.br

Marcos Raul, Eduardo Rodrigues, Rodrigo França, Thiago Sobrinho e Helky Campos

Atendimento de vendas

Fone: (11) 3217-2600 — vendas@digerati.com.br

Luana Aguiar, Ana Paula Venancio e Samara Assi

PSWorld

Editor

Jocelyn Auricchio (jj@digerati.com.br) — MTB nº 37.180

Redator-chefe

Ronaldo Testa

Redatores

Felipe Azevedo e Allan André

Diretora de Arte

Adriana Dantas Mastelli (adriana@digerati.com.br)

Assistentes de Arte

Átila de Souza e Paula Colella Ragucci

Ilustração da capa

Marcos Aurélio Neves Gomes

Revisão

Silvia Almeida e Elizabeth Paik

Os artigos assinados não refletem necessariamente a opinião da revista, e sim de seus autores.

Mais uma publicação da
DIGERATI
a editora especialista em
comunidade digital

Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.

Rua Haddock Lobo, 347, 12º andar

CEP 01414-001 São Paulo/SP

Fone: (11) 3217-2600 Fax: (11) 3217-2617

www.digerati.com

Diretores

Alessandro Gerardi — (gerardi@digerati.com.br)

Luis Afonso G. Neira — (afonso@digerati.com.br)

Alessio Fon Melozo — (alessio@digerati.com.br)

Diretor Comercial

René Luiz Cassettari — (rene@digerati.com.br)

Representante Comercial nos EUA

Multimedia, Inc — Tel. + 1-407-903-5000 Ext.222 Fax + 1-407-363-9809

Fernando Mariano — (info@multimediausa.com)

Marketing

Érica V. Cunha, Simone Siman, Carlos Ignatti e José Antonio Martins

Assessoria de Imprensa

Simone Siman — (siman@digerati.com.br)

Recursos Humanos

Viviane Cardoso — (viviane@digerati.com.br)

Logística de Produção

Pierre Abreu — (pierre@digerati.com.br)

Tecnologia da Informação

Tadeu Carmona — (tadeu@digerati.com.br)

Impressão e acabamento

Oceano Indústria Gráfica Ltda.

Fone: (11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para bancas de todo o Brasil

Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.

Fone: (21) 3879-7766

ANER
www.aner.org.br

www.digerati.com

Press Start !

Parece que foi ontem que um verdadeiro caso de amor digital começou na minha vida. Já tinha ouvido falar dele, mas achava difícil acreditar que ele fosse mais poderoso que os que eu já conhecia e com os quais passava tanto tempo.

Num dia qualquer, praticamente por acaso, conheci aquele que definiria o sentido da palavra "game" dali em diante. O controle, uma espécie de evolução radical do que considerava o melhor até então, praticamente se fundiu às minhas mãos. Ao ligá-lo, um som crescente e profundo, que ficou inesquecível desde então, me saudou. Ao mesmo tempo que aquele som envolvia minha audição, seu nome surgia na tela, para me marcar para sempre.

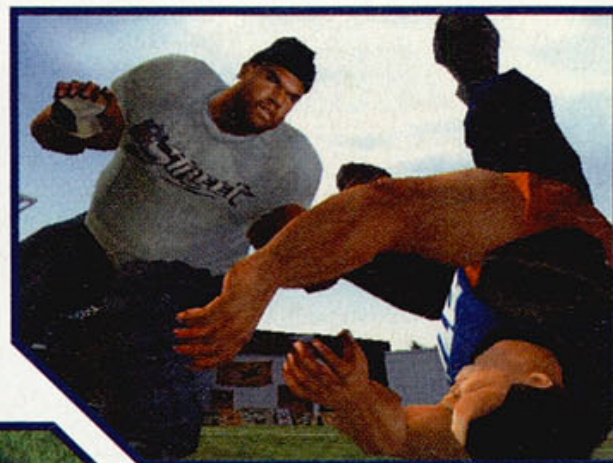
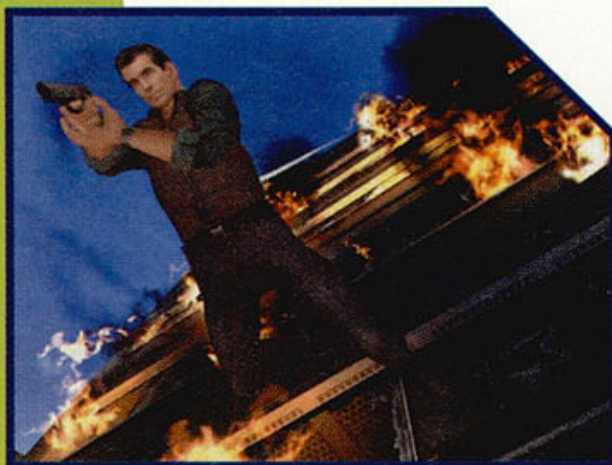
Era meu primeiro contato com o PlayStation, um videogame capaz de destroçar tudo o que já havia sido lançado até aquele momento. O pioneirismo da Sega, o capricho da Nintendo, o assombro do 3DO, nada tinha me preparado para a elegância esmagadora da Sony, uma novata nos games.

O primeiro game que vi foi Toshinden, um jogo de luta 3D que me fascinou. O segundo foi o que confirmou a minha paixão: Ridge Racer. Quando o carro entrou no túnel, quase chorei com o show de gráficos. O choque do poder 3D com o 2D (que até então era meu parâmetro de jogos) foi absolutamente devastador.

É com esse espírito de paixão que a PSWorld foi feita. Jogadores, com real entusiasmo por games colocaram todo o seu empenho e coração nas páginas a seguir. Nosso único objetivo é sua satisfação e diversão.

Até a próxima!

Jocelyn Auricchio
Editor





26

TÁ NA MÃO

Confira a opinião de toda a equipe sobre o possível sucessor de Devil May Cry



NOTÍCIAS

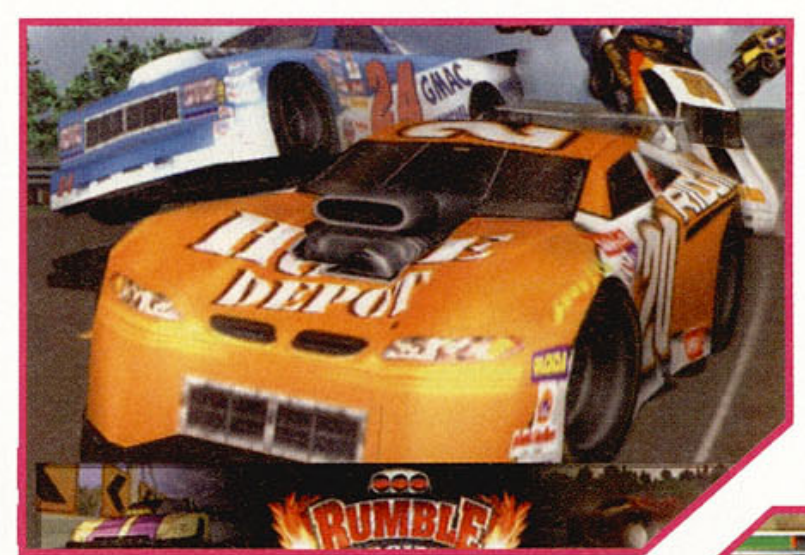
Novidades quentinhas para você não ficar de fora de tudo o que está acontecendo no universo dos videogames!

06

12

A trajetória do gigante PlayStation, desde o seu lançamento até os games inesquecíveis!

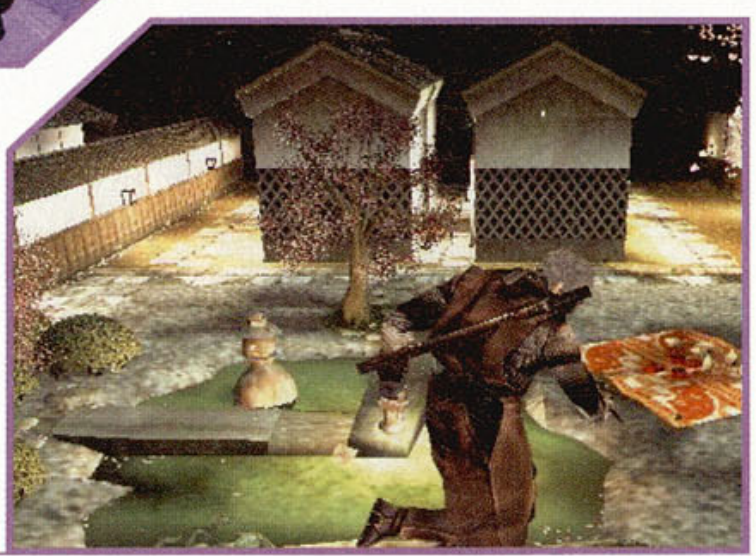
A trajetória do PlayStation



GAME SHARK

Códigos incríveis para você não travar em nenhuma parte do seu jogo predileto

52



TRUQUES E DICAS

Todas as artimanhas para você detonar os lançamentos e clássicos do seu PlayStation

35





18

PREVIEW/REVIEW

Analizamos os principais lançamentos e mostramos quais os próximos jogos que irão abalar seu PlayStation!



16

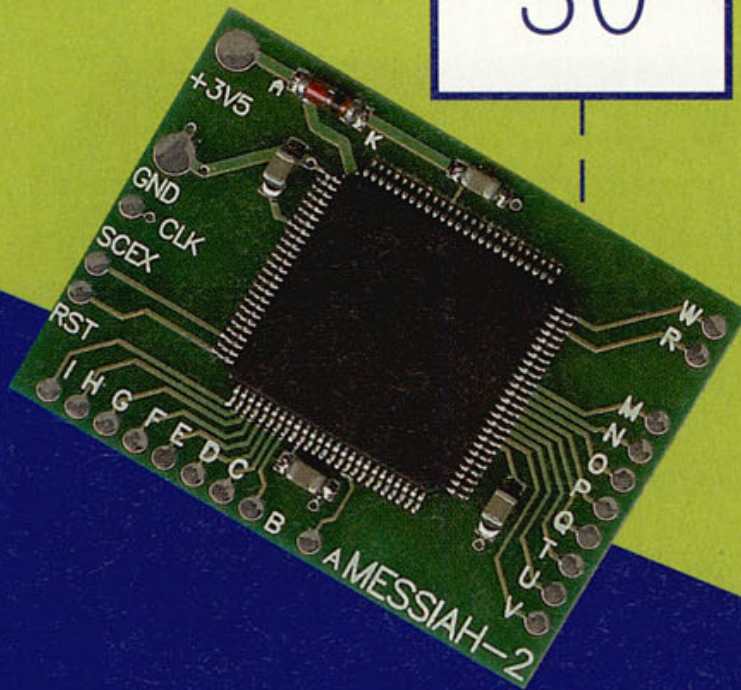
CAIA NA REDE

Um verdadeiro guia de sobrevivência na Internet. Viaje sem medo e aproveite todas as nossas dicas!

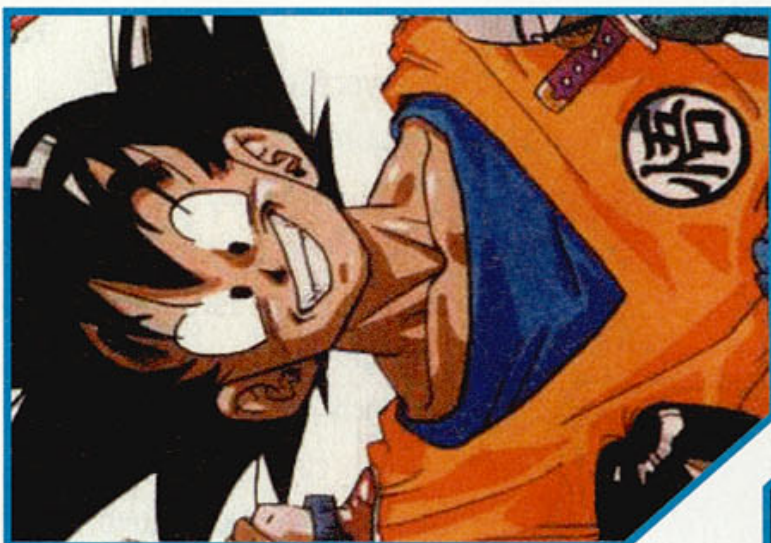


30

Desvendamos os segredos dos principais destravamentos. Confira o resultado e faça sua escolha!



Destravamentos



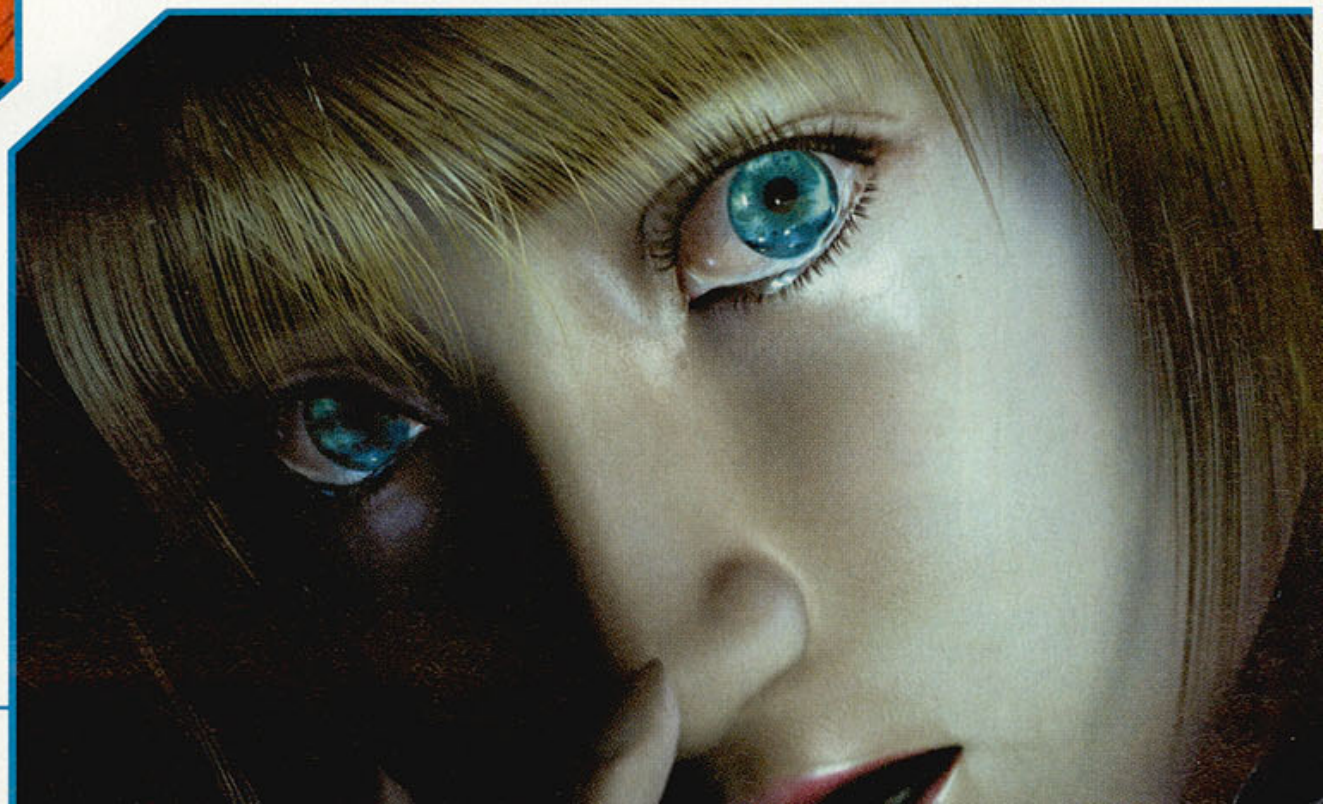
DETONADOS

Encaramos o medo em Clock Tower 3 e Silent Hill 3, lutamos pra valer em Dragon Ball Final Bout e completamos os decks digitais de Yu-Gi-Oh!

56

E ainda: GAME FREAK

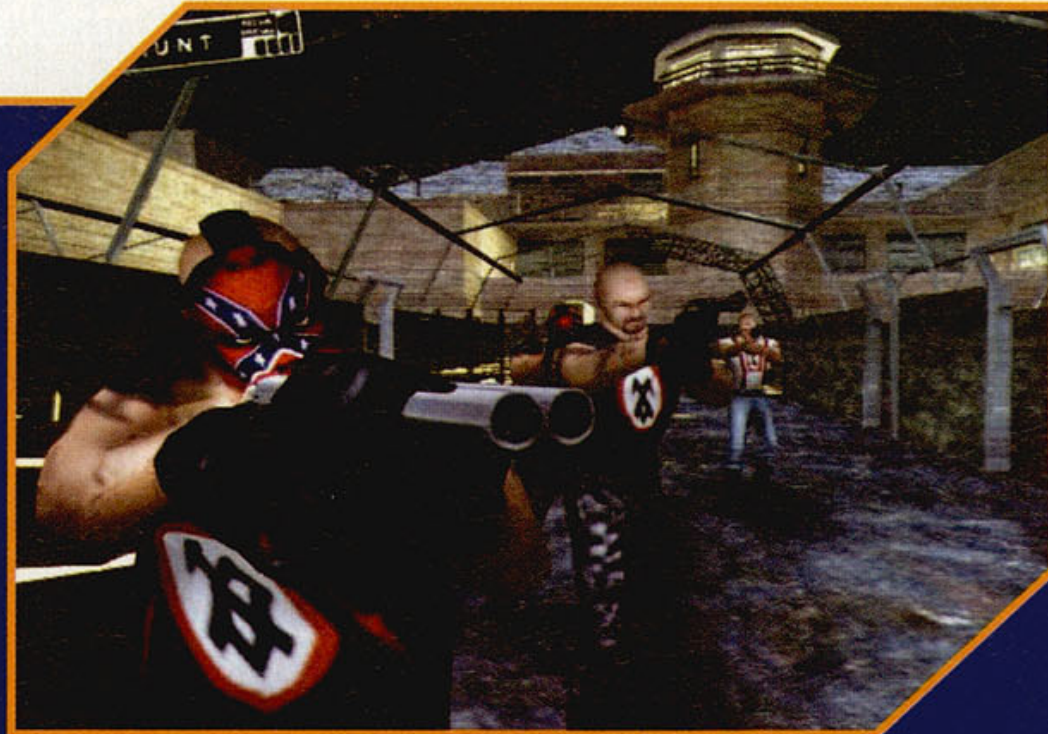
A imaginação de alguns criadores vai muito além do que você imagina. Confira as loucuras de PaRappa the Rapper - pág. 82



NOTÍCIAS

Take-Two adia MANHUNT

Os criadores de Grand Theft Auto (Take-Two Interactive), confirmaram o adiamento de Manhunt, que seria lançado para PlayStation 2. Segundo o analista Morgan Michael, o adiamento do game seria por uma questão de tática da empresa que, por enquanto, está bem financeiramente e não precisa de receita tão rápido. Morgan espera que o lançamento do game aconteça ainda este ano.



TOMB RAIDER mudou de casa!

Os fãs de Tomb Raider ficaram furiosos e com certeza perderam muitos cabelos após ver o quinto game da série Tomb Raider. Depois do fracasso de Tomb Raider: Angel of Darkness, a Eidos Interactive decidiu passar a responsabilidade de produzir o próximo game da série para a Crystal Dynamics, mesmo estúdio que desenvolveu Legacy of Kain. A produção do novo Tomb Raider tem início previsto para o segundo semestre de 2005.



アキラ	Lv.2	Exp.74	Sp.100
Hp	60/60	Mp	10/10
Ap	6/9		
(STR) 6 (0)	武器	6+	0
(VIT) 7 (0)	防具	4+	0
(AGL) 5 (0)	MOV	5+	0
(INT) 4 (0)	Jump	1+	0
(LUK) 4 (0)			
名前	現在能力		
スモールソード	なし		
プレスレット			
なし			
ウェポンスキル			
なし	なし		
なし	なし		

Mais RPG e ESTRATÉGIA no PS2!

Se você gosta de RPG misturado com estratégia, abra os olhos, Spectral Souls está para chegar e promete agradar todos os amantes do gênero. O game que estará nas prateleiras em breve conta com muita estratégia e um novo sistema de combate muito parecido com o apresentado em Grandia. Usando personagens cheios de carisma, Spectral Souls vai cativar a todos e render uma boa grana aos produtores.

WILD ARMS no PlayStation 2!

A primeira versão de Wild Arms, lançada para PlayStation em 1997, ganhará um remake para PlayStation 2. O game terá mudanças no roteiro e deverá se chamar Wild Arms: Alter Code F. O quarto jogo da série, que está sendo desenvolvida simultaneamente com o remake, aceitará os saves de Alter Code F. No entanto, ainda não se sabe como essa interação realmente funcionará.



DRAGON QUEST ONLINE no PlayStation 2!

É grande a expectativa quanto ao desenvolvimento de Dragon Quest Online (Dragon Warrior, nos EUA) para PlayStation 2. Segundo o diretor geral Yosuke Saito o projeto já foi encaminhado para o presidente da Square Enix, mas, por enquanto, está só no papel. No momento, o game tem mais chances de ser lançado para telefones celulares do que para o console da Sony.



REESTRUTURAÇÃO na Sony!

A Sony passará por uma reestruturação geral para a implementação da nova política administrativa.

Dinheiro para as mudanças parece que não é problema. Serão investidos cerca de 1 trilhão de ienes até o fim das adaptações. Expeculações indicam que a reestruturação acontecerá por causa da queda nos lucros, conforme os dados divulgados com o encerramento do ano fiscal da empresa.

NOTÍCIAS

Clone de DEVIL MAY CRY
a caminho!

Os criadores de Gungrave estão desenvolvendo um game para PlayStation 2 que poderá ser o "clone de Devil May Cry". Bujingai, como deverá ser intitulado, levará você ao século XXIII, período no qual o Planeta Terra recebe energia da Lua, transmitida por ondas. Depois de um defeito nos equipamentos, a raça humana quase é extinta e é aí que a sua aventura começa. Agora é só torcer para que o game emplaque nos EUA também.



TIME Crisis 3!

Repare a mira da sua GunCon porque tiros é o que não vai faltar em Time Crisis 3! A Namco confirmou que o jogo está deixando as máquinas de fliperamas para invadir o PlayStation 2. Tudo o que se sabe até agora é que o game será pelo menos duas vezes maior que o poderoso Time Crisis 2. Novos modos também são esperados, vale a pena esperar a novidade.

MATE INSETOS no PlayStation 2

Já pensou em ser um exterminador de insetos? Pelo visto, os designers da Konami Tokyo têm uma ótima imaginação. Em Hoihoi-San, o seu objetivo principal é acabar com aqueles insetos chatos que perturbam as pessoas. Tudo indica que o jogador comandará um andróide que usará armas de fogo, bombas e também o bom e velho inseticida para se livrar das pequenas pragas. Para quem gosta de novidades, Hoihoi-San é um prato cheio.





Nvidia no PS3?

Segundo rumores, a Sony pode fazer um acordo com a nVidia para a utilização de seus chips gráficos no PlayStation 3. As especulações se fundamentam no fato de a gigante Microsoft não ter renovado a parceria com a nVidia, responsável pela parte gráfica do Xbox. A preocupação com os custos é grande por parte da Sony, resta saber se a tecnologia dos processadores do PlayStation 3 será suportada pelos chips gráficos da nova possível parceira.



NVIDIA

graphicsⁿ

Space Invaders no PlayStation 2!



O clássico dos Arcades que surgiu na década de 70 vai desembarcar no poderoso PlayStation 2. Quem diria que um game tão simples faria tanto sucesso e seria lembrado por tantos anos. Os responsáveis pela novidade são os caras da BigBen Interactive, que anunciaram o game Space Invaders: Invasion Day. O jogo, que não será um simples remake, trará cerca de 50 fases e três personagens com histórias diferentes, mas objetivos idênticos: livrar a Terra dos aliens que já invadiram o planeta.

3

CREDIT 00

Dez anos de VIRTUA FIGHTER!

É pancadaria para ninguém botar defeito! Para comemorar os dez anos de socos, pontapés e muita energia, a Sega-AM2 disponibilizou uma edição comemorativa da série Virtua Fighter. Virtua Fighter 10th Anniversary, que foi lançado junto com a versão Virtua Fighter 4: Evolution, traz todos os personagens do primeiro jogo da série.



Imagens: reprodução



NOTÍCIAS



Os samurais vão invadir o PLAYSTATION 2!

Os responsáveis por isso são alguns dos designers de Metal Gear Solid, que resolveram criar Shinsen Gumi, um game que promete levar os jogadores até o misterioso universo dos samurais. A trama será baseada em um grupo de samurais que devem proteger as pessoas normais de ninjas assassinos. Se você gostou do estilo de jogo de Tenchu, com certeza vai adorar controlar os três heróis, Kon, Hiji e Okita.

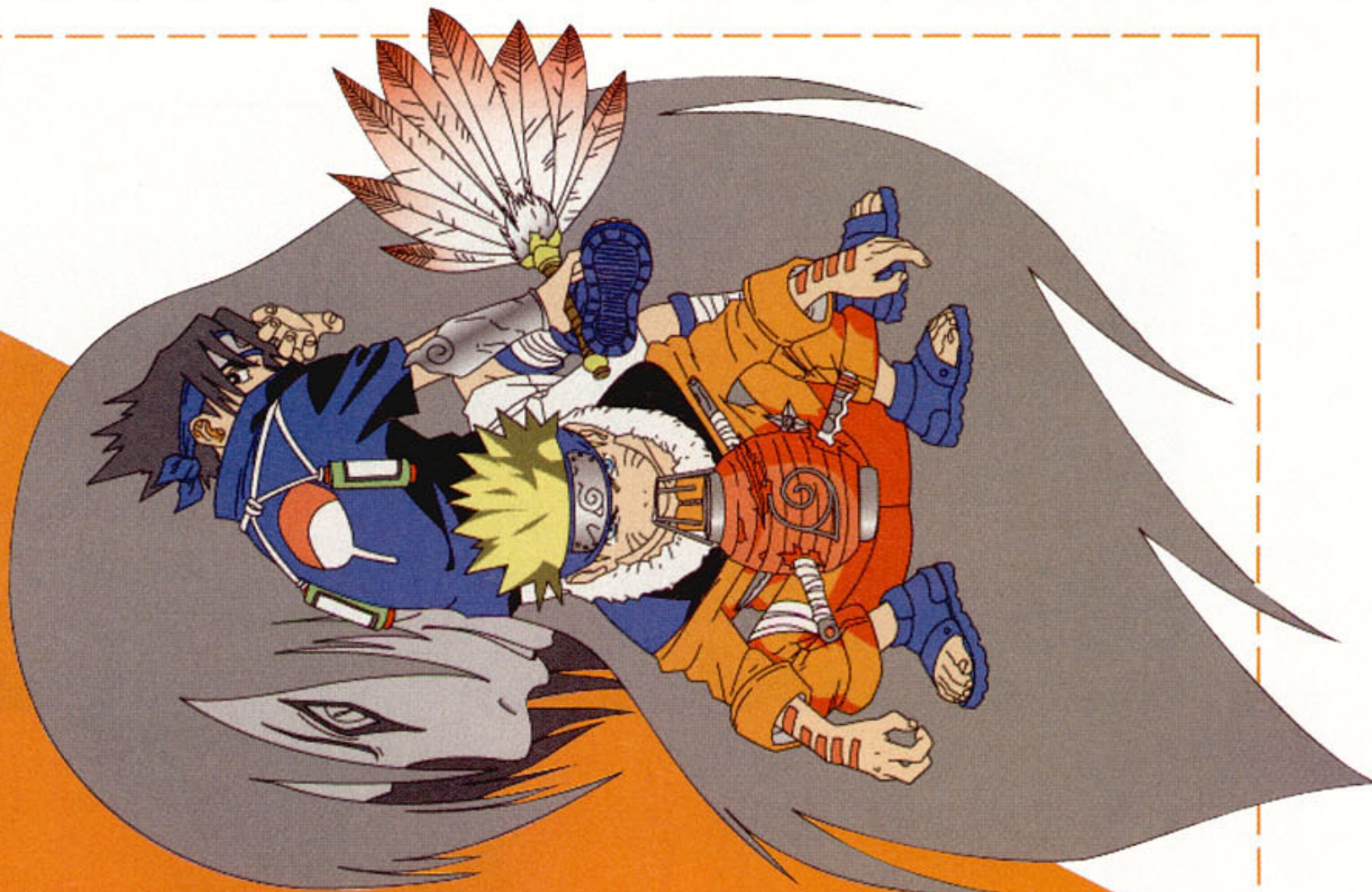


EMULADOR DE PSOne a caminho!

A poderosa Sony está à procura de especialistas no ramo da emulação para dar início a um novo projeto. Tudo indica que a empresa pretende criar um emulador de PlayStation que poderá ser usado em uma das suas novas máquinas, no PSP ou no aguardado PlayStation 3. A finalidade do projeto não foi divulgada oficialmente. Enquanto mais notícias não surgem, fica a dúvida: a Sony deverá usar este emulador para rodar jogos de PSOne no Ps3 ou no PSP?

O mangá NARUTO VIRA JOGO!

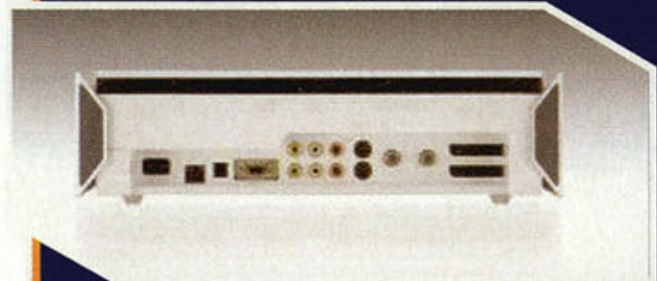
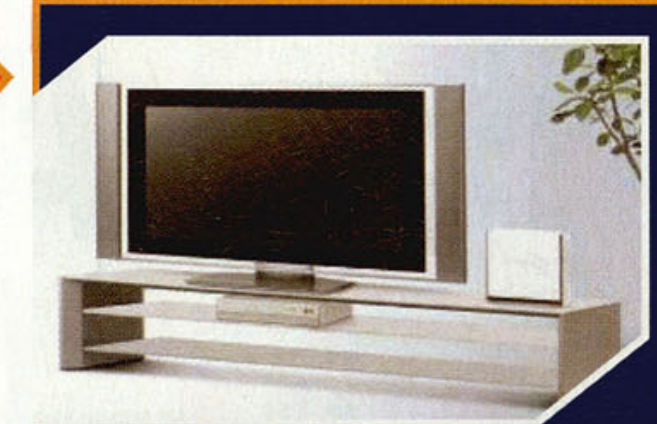
A produtora CyberConnect 2 revelou que irá desenvolver um game baseado no mangá. Naruto. O jogo, que deverá ser desenvolvido para PlayStation 2, ganhará o nome de Naruto: Narultimate Hero e colocará o jogador na pele de um ninja. O presidente da CyberConnect 2 (Hiroshi Matsuyama), aproveitou a oportunidade para dizer que a Comic Naruto Shading, uma técnica inédita de sombreamento, será aplicada, para seguir o mesmo estilo dos quadrinhos.





LARA CROFT EMPACA em seu segundo longa-metragem

A Paramount Pictures vai ter que correr muito para conseguir compensar o baixo desempenho de Lara Croft Tomb Raider: The Cradle of Life. Especialistas acreditam que o filme, que estreou há mais de um mês, foi prejudicado pelo fiasco de vendas do game Tomb Raider: The Angel of Darkness, para PlayStation 2. Só para você ter uma idéia, o primeiro filme da musa arrecadou 48 milhões de dólares na semana do seu lançamento, enquanto que o segundo conseguiu apenas 21,5 milhões.



PREÇO CAMARADA PARA O PSX!

Durante a conferência Sony Computer Entertainment's PlayStation Meeting, o presidente da Sony anunciou que pretende lançar o PSX (versão do PlayStation que usa o hardware do PS2, possui HD e gravador de CDs) a um preço bem acessível. Infelizmente, o valor não foi divulgado. A medida visa aumentar o número de Broadband Units, aparelho que é usado para disputas on-line e para conexão à Internet.

O FIM DE METAL GEAR como o conhecemos?

A notícia a seguir com certeza vai deixar milhares de jogadores tristes e com muitas incertezas. Hideo Kojima, criador de Metal Gear, não produzirá os futuros jogos da série. Metal Gear Solid 3 será o último game no qual o produtor japonês trabalhará, porém não marcará o fim da série.

Por enquanto não se sabe o que Kojima fará após o término de Snake Eater e nem quem será o novo responsável pelos próximos games.



Imagens: reprodução



A trajetória do

O nascimento dos gráficos 3D!

Surge o gigante PlayStation!

Pouca gente sabe, mas foi assim que tudo começou. Tentando ganhar fôlego nas vendas, a Nintendo decidiu apostar em um novo projeto e contratou a Sony para desenvolver um console que deveria competir diretamente com o Sega CD.

Inicialmente, o projeto se baseava em um periférico que seria encaixado no Super Nintendo e teria capacidade de rodar CDs, trazendo benefícios inimagináveis para a época. Depois de muita conversa e pouca ação, a Nintendo cancelou o acordo com a Sony, optando por outros projetos, e cometendo um grande erro.

Só para ter uma idéia de como a Nintendo se deu mal, o PlayStation até hoje faz o maior sucesso e é procurado pela maioria dos jogadores por ter boa capacidade, custo baixo e uma ampla variedade de jogos.



Tekken

O lançamento do PlayStation

Depois de perder muito tempo em pesquisas e desenvolvimento de novas tecnologias, a Sony decidiu seguir em frente e lançar um console próprio, ato que revolucionou o mundo todo. Depois de passar pela prova do mercado japonês, o aparelho aterrissou em território americano e agradou a todos os consumidores, tornando-se o videogame mais vendido de toda a história.

As capacidades gráfica e sonora haviam melhorado absurdamente e, sem dúvida alguma, elevaram a qualidade dos jogos dos videogames caseiros. Os cartuchos, que até então eram usados na maioria dos consoles, foram substituídos pelos CDs que armazenavam muito mais dados e davam maior liberdade aos programadores. Diante dessa possibilidade, pérolas como Ridge Racer, Tekken, Resident Evil e muitos outros sucessos, foram criados.

Os cartuchos dão lugar aos CDs!

PlayStation

CRASH BANDICOOT foi um dos personagens que mais se destacaram na primeira versão do console.



Tekken

PlayStation

A história de sucesso do gigante da Sony!

Os games inesquecíveis!

Escolha um e divirta-se à vontade!

Com mais de sete anos de vida, o PlayStation já virou sinônimo de diversão. Basta procurar um entre a vasta galeria de acessórios que estão disponíveis para o console. Tem para todos os gostos, desde o item mais comum, como um simples Memory Card, até vara de pesca; e não para por aí, existe controle para trem, volante para os jogos de corrida, mouse, pistola para os jogos de tiro, tapete para jogos de dança e mais uma infinidade de controladores que variam entre originais e piratas.



PSX-Memory Card

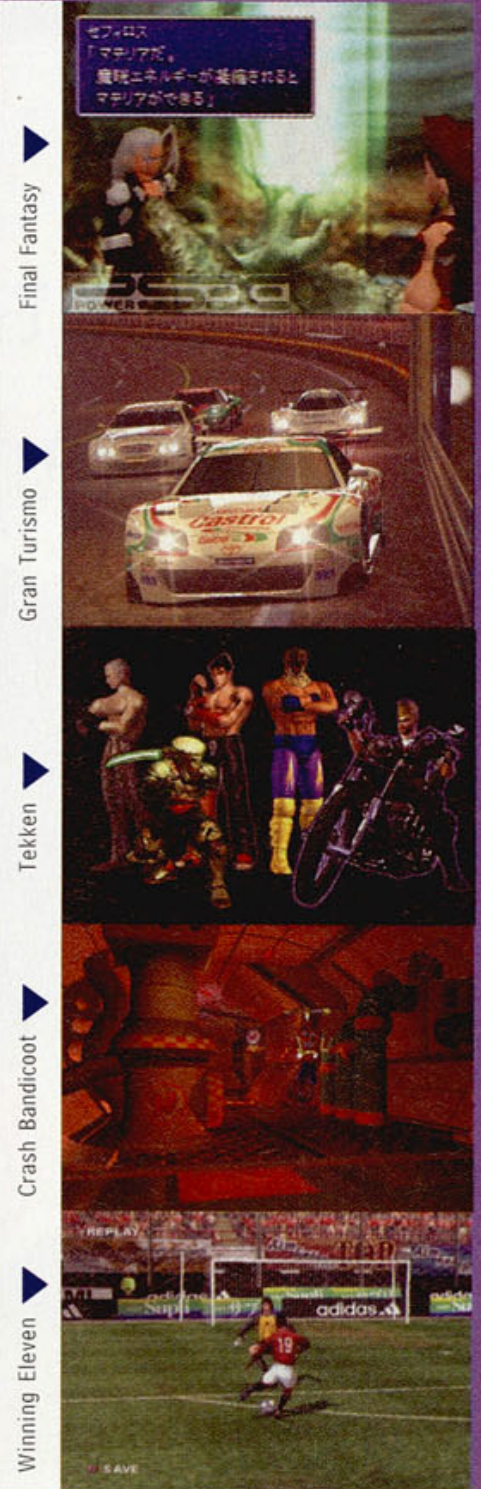
A obra-prima e seus criadores

O console da Sony levou para dentro de milhares de casas momentos felizes de diversão e magia que vinham à tona toda vez que um jogo começava. No PlayStation nasceram títulos inesquecíveis que até hoje fazem o maior estardalhaço no mercado dos games e ganham novas versões a cada dia. Confira alguns destes grandes títulos:

Game	Produtora
Final Fantasy 7	Square Co. Ltd.
Gran Turismo	Polyphony Digital
Tekken	Namco Ltd.
Crash Bandicoot	Naughty Dog, Inc.
Winning Eleven	Konami

Tekken

Acessórios de montão...

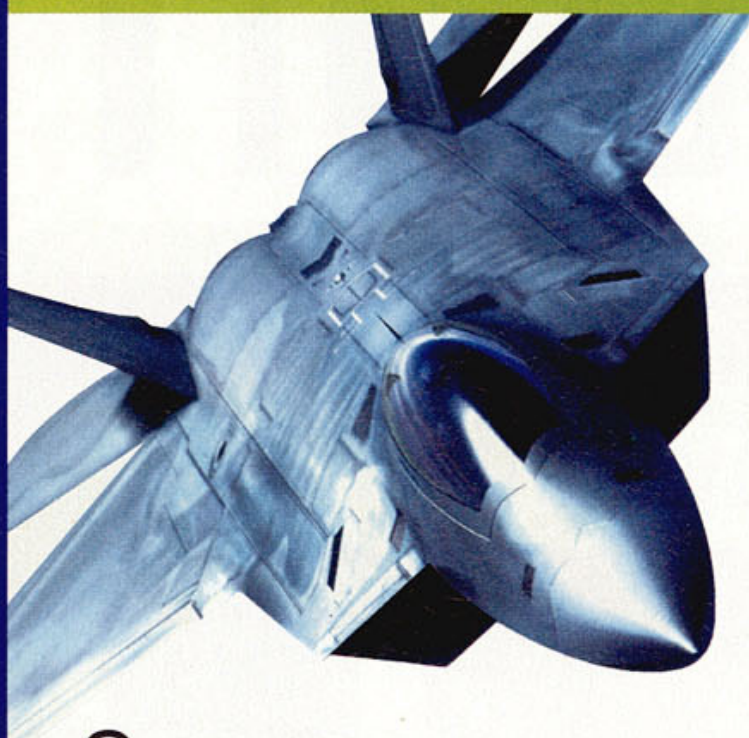


PS one

TEKKEN 3, o jogo de luta da Namco que também fez grande sucesso no console, até hoje é considerado um dos melhores do gênero.



E no presente...



O que encontramos no mercado?

Hoje em dia é quase impossível encontrar a primeira versão do PlayStation, o console foi remodelado e sua nova versão ganhou o nome de PSone, que, além de ser menor, roda todos os jogos do modelo anterior.

Essa nova versão ganhou adaptações e possui conexão com celular e ainda com o pequenino PocketStation, um console-miniatura em que o jogador salva seus avanços em um determinado game e continua a disputa no local que desejar.



Final Fantasy VIII



PS2
PlayStation 2

METAL GEAR SOLID
surpreendeu o mundo inteiro no PlayStation 2.



E daqui pra frente?

O futuro da diversão está em boas mãos!

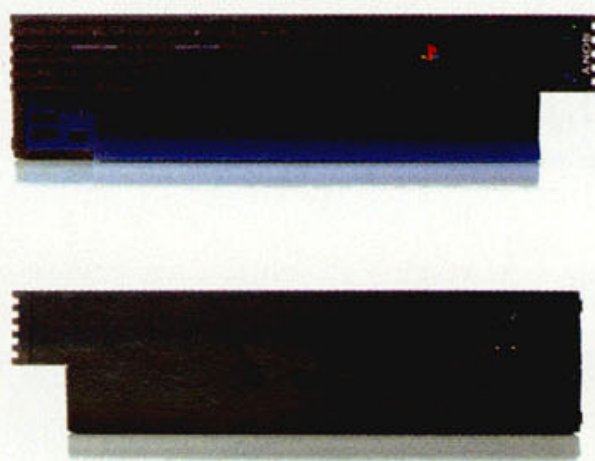
O deslumbre com o poderoso PlayStation era inevitável. Numa época em que os 16 bits reinavam absoluto, ficou fácil para os 32 bits do console da Sony arrebentar com tudo. Apareciam novos gráficos 3D, animações gráficas de tirar o fôlego e os jogos que fazem o maior sucesso nos fliperamas até hoje – é o caso de Ridge Racer, Battle Arena Toshinden e o glorioso Tekken.

Com o PlayStation 2 não foi diferente. Milhares de pessoas se amontoavam em filas gigantescas para conseguir um aparelho na primeira semana de vendas. Os estoques acabaram rapidamente e encontrar uma unidade do console tornou-se uma missão quase impossível. Quem levou a máquina para casa ficou contente, pois não se tratava de um simples videogame, mas, sim, um multitarefas que, além de rodar seus jogos, reproduz DVDs e CDs de música.

O futuro do PlayStation é promissor; a Sony, em parceria com a Toshiba Corp. e com a IBM, já está com o PlayStation 3 no papel. Tudo o que sabemos, por enquanto, é que o novo console promete conexão em banda larga, melhor qualidade de som e de vídeo e irá processar jogos a uma velocidade mil vezes maior do que seu antecessor. Enquanto o sonho do PS 3 não se realiza, fique com dados reais sobre a atual situação do console da Sony: ele já vendeu mais de 60 milhões de unidades no mundo todo, deixando seus concorrentes de 128 bits (GameCube e Xbox) no chinelo.



PS2
PlayStation 2



Os principais concorrentes...

NINTENDO
GAMECUBE



Game Cube

XBOX



X-Box

CAIA NA REDE

UM GUIA DE SOBREVIVÊNCIA
PARA O JOGADOR NA INTERNET

www.capcom.com



O MUNDO CAPCOM abre suas portas

A mãe de uma variedade de personagens e séries que se tornaram verdadeiros ícones do mundo dos games garante informação, funcionalidade e entretenimento em seu site oficial www.capcom.com.

Lá você vai encontrar muita coisa: dicas de jogos que estão sendo vendidos por um preço acessível ou incluídos em promoções, oportunidades de emprego em empresas do ramo

“gamístico” e poderá comprar jogos sem sair de frente da tela do seu computador.

Vale destacar a organização e a preocupação em acolher internautas de diversas partes do globo. Prova disso é a página de abertura que se divide em quatro (Japão, Estados Unidos, Europa e Ásia).

Para quem curte ficar por dentro das curiosidades das empresas, a Capcom também coloca à disposição dos olhares a seção Corporate Info que tem como combustível um histórico completo da fabricante que desde 1979 contribuí com a diversão dos apaixonados por jogos de alto nível.

Sem cotovelo, mas CHEIO DE ENERGIA

A casa virtual de Rayman (www.raymanzone.com/hp.php), personagem que não tem articulações ao seu dispor, é um show. Para começar, logo de cara, o colorido espantoso da home serve como um tapete vermelho aos fãs do herói.

Além de contar com a interatividade, devido a enquetes sobre a série estarem sempre em andamento, o site é um baú de atrativos. Fotos das aventuras de Rayman são o ingrediente principal da seção Galeria; Artes que mostram os primeiros passos (ou melhor, rabiscos) dos mentores do personagem também estão na tela; Uma ala destinada às aventuras do narigudo, com direito a detalhes de cada um de seus jogos é outro diferencial de respeito.

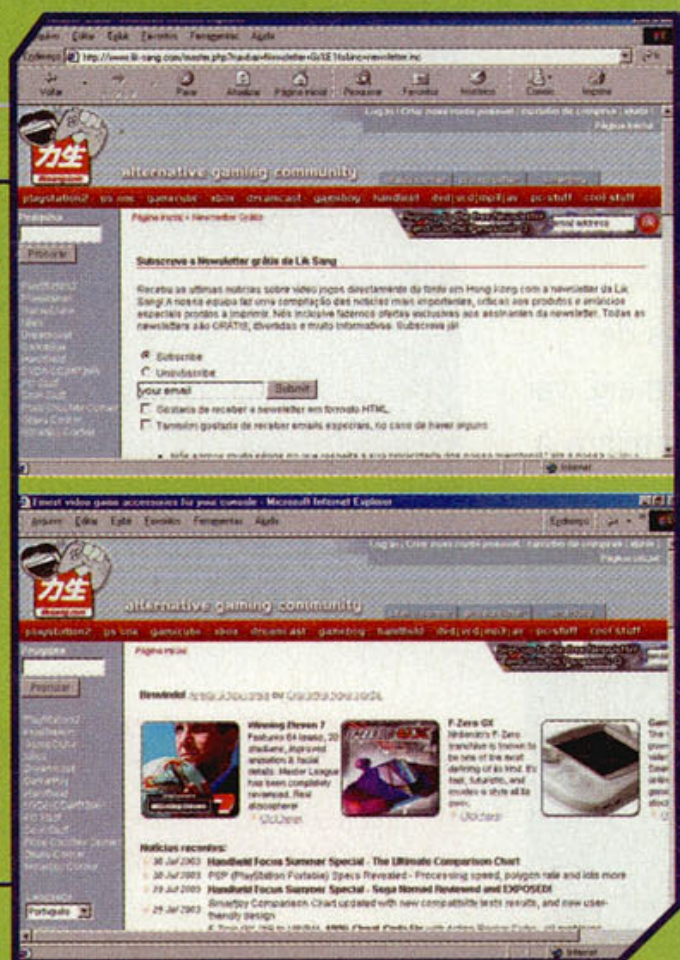
Agora, se você é fã incondicional de Rayman, sentiu falta de cartões personalizados para mandar para os seus camaradas em datas especiais, não é mesmo? Hum... pois é, a solução é dar uma espiada na seção Cool Stuff. Ah, mas cuidado para não babar muito.



www.raymanzone.com/hp.php



www.likasang.com



O paraíso da **TECNOLOGIA!**

Cansado de andar procurando aquele jogo, acessório ou software que seu amigo lhe recomendou? Que vacilo, hein? Você camelou pela cidade inteira, sendo que o Liksang (www.likasang.com) estava bem na tela do seu computador.

Além de ser uma loja virtual de apetrechos tecnológicos e contar com uma porrada de produtos para consoles e computadores (isso inclui: softwares, jogos, placas, cabos, controles, memory cards... enfim, muita coisa mesmo), o site conta com notícias atualizadas diariamente.

Um outro lance bacana que o Liksang oferece aos internautas é o envio de newsletter. Se cadastrando no portal, a pessoa recebe mailings com as novidades que estão rolando no mundo da tecnologia. Assim, esquecendo de dar uma acessada, basta consultar o e-mail para ficar em dia com as boas novas.

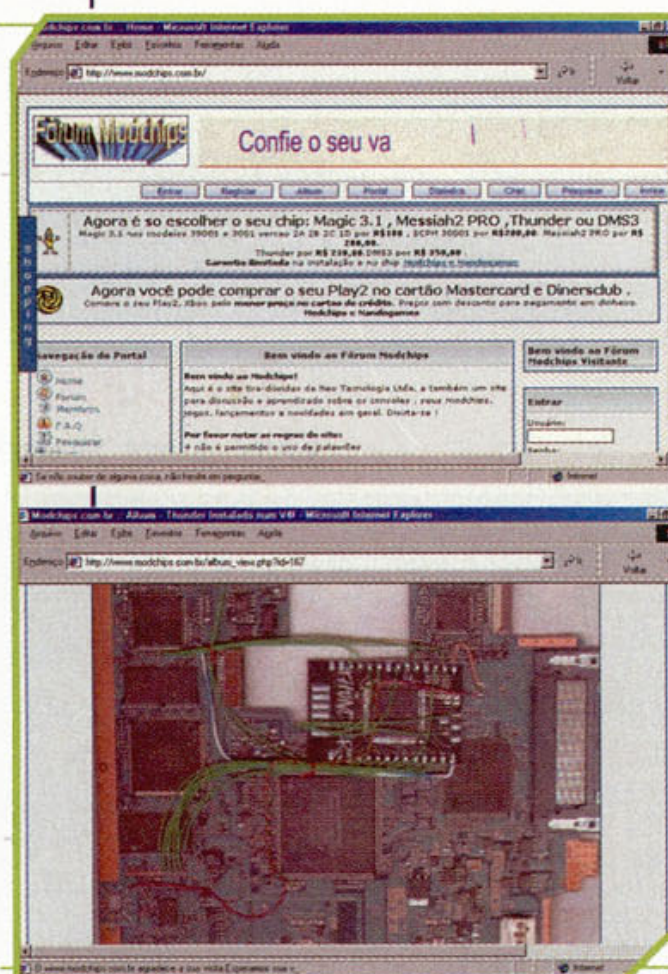
O Liksang é gringo, mas tem um campo onde é possível alterar o idioma dos menus e campos da loja virtual que faz concorrência pesada aos comerciantes que curtem enfiar a faca no bucho da galera.

Uma vida **SEM BARREIRAS!**

O título acima sintetiza nada mais do que a proposta que o Modchips tem para lhe oferecer. Explico: sabe aquele cara da assistência técnica que alega não ter peças necessárias e está te enrolando para destravar seu console para que rode jogos "alternativos"? Pois então, o fim dessa desculpinha está no www.modchips.com.br.

O site vende chips que deixam o seu videogame bem eclético e imune às frescuras impostas pelo fabricante. Em outras palavras: as poderosas plaquinhas dos caras liberam o funcionamento de CDs que não são originais.

Se você curte meter as caras, se garante ao dar uma de técnico em eletrônica e está a fim de economizar uma grana na instalação, no Modchips existem dicas de como equipar seu console com os chips. Além das palavras de quem já fez a experiência, fotos para visualizar a gambiarra também estão à disposição para te ajudar na empreitada.



www.modchips.com.br

Conheça mais alguns sites sobre o universo Playstation:

www.stuntman-game.com

www.nocturnegame.com

www.aloneinthedark.com

www.konamistudio.com

www.feareffect.com

www.interplay.com

PREVIEW/REVIEW



James Bond 007: Everything or Nothing

As mais novas aventuras de 007

O agente secreto mais popular entre as mulheres de todo o mundo vai ganhar um novo game que promete arreentar no PS2, GameCube e Xbox. O terceiro game da série 007, que chega às plataformas mais modernas, possui um enredo intrigante. Nele você pode até mesmo sair matando todos que encontrar na sua frente, como se fosse um serial killer, porém as atitudes mais sensatas valerão

mais pontos e prêmios no final. Muitos veículos vão transportar o sr. Bond por várias partes do mundo. Além dos carros, motos e lanchas, como sempre, o agente secreto 007 vai ter muitos acessórios que só são encontrados nos filmes ou nos games. Uma das maiores novidades de James Bond 007: Everything or Nothing, vai ser o seu modo multiplayer que permitirá a quatro jogadores lutarem entre si.



Gênero: Ação
Desenvolvedor: Electronic Arts
Lançamento: 12/2003



The Sims: Bustin' Out

Seus Sims invadem os consoles

Nesta nova versão de **The Sims** a **Electronic Arts** está prometendo muitas opções inéditas para os jogadores.

Para se ter idéia da inovação, pela primeira vez os jogadores de consoles poderão levar os Sims para fora de casa, percorrendo uma série de novos cenários, incluindo o local de trabalho. Uma das maiores novidades é que desta vez o jogador poderá contar com uma frota de veículos para transportá-lo à vontade. Escolha entre motocicletas ou carros e saia com o seu **Sim** para dar uma volta

pela cidade; isso tornará o jogo muito mais divertido.

Além disso, o game ainda traz uma vizinhança com cerca de 40 personagens com os quais poderemos nos socializar.



Gênero: Simulação
Desenvolvedor: Electronic Arts
Lançamento: 12/2003



Killzone

Conheça o sucessor de Halo

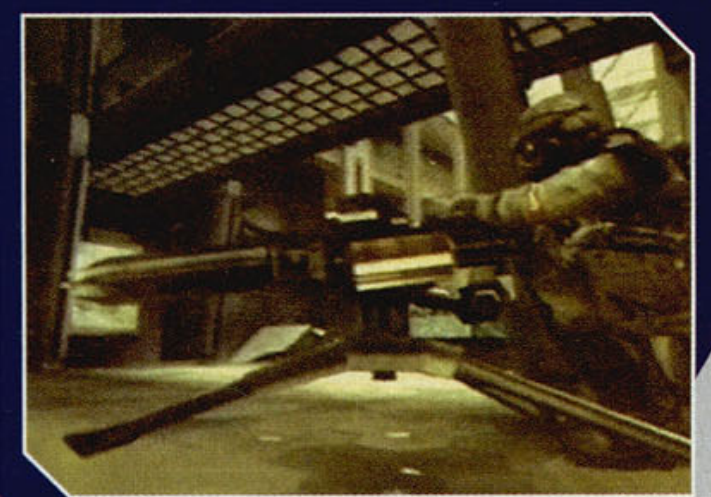
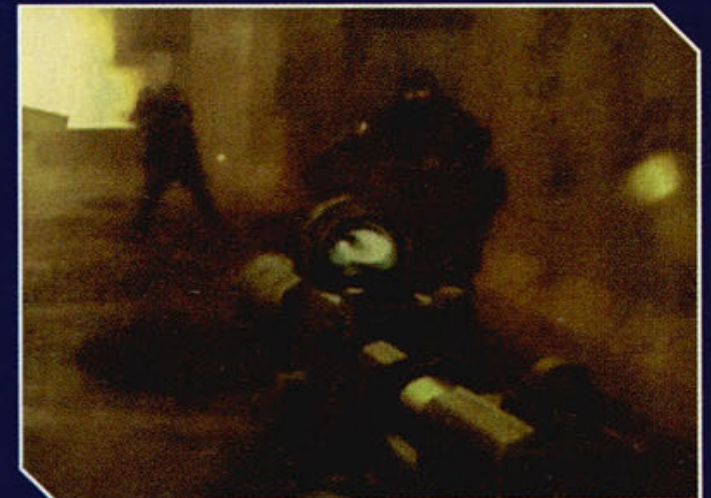
Prepare-se para conhecer o game que promete acabar com o reinado do aclamado Halo (Xbox e PC). Se você já teve a oportunidade de conhecer o game da Bungie (Halo), sabe do que estou falando. Killzone é ação frenética o tempo todo com gráficos de tirar o fôlego. Ou seja, tudo o que nós precisamos!

A trama é simplesmente empolgante e levará os jogadores até um futuro próximo, quando o planeta Terra desvia toda a sua tecnologia para a colonização de outros planetas. Quando menos se espera, inicia-se uma grande batalha entre a facção militar chamada Helghast e o exército ISA. É aí que o jogador deverá escolher um dos quatro soldados disponíveis para avançar pelas 26 do jogo. Há outros soldados que durante as missões darão apoio e cobertura.

Se você é fã dos confrontos Online

pode começar a comemorar. Killzone terá suporte para a jogatina na rede e com certeza ganhará muitos fãs pelo mundo todo!

O realismo é um dos pontos fortes do game. Se você está esperando por cenários futuristas, armas de raios laser e outras bugigangas alienígenas, pode esquecer. Killzone será totalmente baseado na realidade.



Gênero: Ação/Tiro
Desenvolvedor: Guerilla Games
Lançamento: 01/2004

PREVIEW/REVIEW



Pitfall Harry

O aventureiro é o mesmo, mas o visual...

Quem é que não se lembra de Pitfall, o aventureiro que estreou no Atari encarando escorpiões, cobras, troncos de árvore e crocodilos em busca de um tesouro espalhado pelas fases quadriculadas?

Agora que a memória dos mais esquecidos já foi refrescada, podemos

dizer que o herói criado por David Crane dará as caras no PS2 no jogo Pitfall Harry. Isso mesmo. O título não foi mantido, mas a trama do jogo sim.

Nenhuma informação relevante sobre o novo título foi divulgada até o momento, portanto, apenas figure com as imagens que conseguimos.



Gênero: Aventura
Desenvolvedor: Edge of Reality
Lançamento: 10/2003



NFL Street

Futebol Americano com toda a malandragem das ruas

Depois do grande sucesso de NBA Street, a EA resolveu investir em outro esporte favorito dos norte-americanos, o futebol americano. A empresa, que já é líder no segmento de jogos esportivos baseados nas ligas e associações reais dos Estados Unidos, incorpora a malandragem e a jogabilidade descompromissada dos games de basquete já citados em um jogo da NFL, a liga nacional de futebol americano do país. O game terá mais 300 atletas reais,

disputando, sete contra sete, partidas que acontecem em áreas urbanas. Tudo feito sem a utilização de equipamentos de proteção.



Gênero: Esporte
Desenvolvedora: Tiburon
Lançamento: 01/2004



Castlevania: Lament of Innocence

O retorno do chicoteador!



Sintetizando o retorno do clã de caçadores de vampiros mais antigos do mundo dos games, pode-se dizer que Castlevania: Lament of Innocence tem o mesmo estilo apresentado por Devil May Cry.

Torceu o nariz? Não faça isso. Essa é uma ótima notícia. Saiba que os gamedesigners da KCET conseguiram agregar à tradição do personagem movimentos futuristas e cheios de efeitos de iluminação.

O lançamento do jogo está previsto para rolar em novembro, e podemos esperar muita ação, magia e desespero por parte dos sugadores de sangue.



Gênero: Aventura
Desenvolvedora: KCET
Lançamento: 11/2003



The Fast and the Furious

A borracha vai queimar

O pessoal da produtora Genki promete injetar muita adrenalina no PlayStation 2. Isso porque a produção de The Fast and the Furious está rolando a mais de 300 km por hora, e a pérola está quase pronta para acelerar nas prateleiras.

O jogo, assim como o filme, tem como atrativo principal os pegadas entre carros envenenados e equipados com acessórios nervosos.

Conforme sua progressão na trama, que rola em mais de 80 missões e a bordo de 20 carangos à sua escolha, você poderá acoplar itens que deixarão sua máquina com visual e potência de causar inveja a qualquer fanático pela arte da velocidade sobre quatro rodas.



Gênero: Corrida
Desenvolvedora: Genki
Lançamento: 10/2003

PREVIEW/REVIEW



Soul Calibur 2

Vai sobrar porrada pra todo mundo!

Prepare-se para o grande combate, o lendário Soul Calibur está de volta e traz muita ação e pancadaria sem limites. Esta segunda versão do game, que foi lançada para GameCube, PlayStation 2 e Xbox, já está sacudindo o mercado e certamente repetirá o estrondoso sucesso alcançado com o Dreamcast.

Convidados especiais!

Para a alegria dos jogadores, estão disponíveis diversos personagens históricos especialmente desenhados pela Todd McFarlane Productions, Inc. (empresa que criou o diabólico Spawn, que também fará parte do jogo). Outras celebridades, como o pequeno Link do clássico Zelda e Heihachi da série Tekken, também marcam presença, cada um em uma plataforma diferente.

Além dos modos clássicos Arcade, Vs. Time Attack e Practice, estão disponíveis também modos como Team Battle e o Weapon Master, que reúne cerca de 200 armas diferentes e, claro, muita ação.



nota
9

GRÁFICOS
9,0

SOM
9,0

JOGABILIDADE
8,0

SATISFAÇÃO
9,0

Gênero: Luta
Desenvolvedor: NAMCO



World Soccer Winning Eleven 7

Bata um bolão com os craques do mundo inteiro



Vista o seu uniforme e prepare-se para uma grande partida de futebol. Esbanjando realismo e competitividade, Winning Eleven 7 com certeza repetirá o sucesso da versão anterior e engordará a lista dos títulos da Konami que venderam milhões de cópias.

A empresa não poupou trabalho e atualizou a lista dos jogadores para deixar tudo o mais realista possível. Se você é daqueles que gosta de chamar os amigos para passar a madrugada inteira jogando, pode comemorar. Pois os dribles foram melhorados e jogadas como o famoso chapéu e a conhecida jogada do craque Denílson serão mais freqüentes. Novas regras como o toque de mão e a lei da vantagem foram inclusos, por isso, tome cuidado com as suas jogadas.

Para quem gosta de jogar sozinho, um aviso: a inteligência artificial dos jogadores foi melhorada e não será difícil você ficar vermelho de raiva ao começar o campeonato. A torcida, como sempre marca presença e não dispensa o famoso "olé" no final das partidas.

O esquema de compra de jogadores continua o mesmo possibilitando o jogador à renovação da equipe com novos contratos.

Se você é fã da série não vai ficar desapontado um só minuto, Winning Eleven 7 leva o craque Zico na capa e certamente vai apimentar a infinita briga entre FIFA e Winning Eleven.



SATISFAÇÃO

10,0

JOGABILIDADE

9

SOM

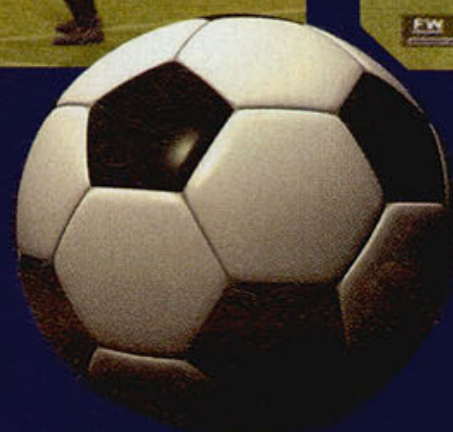
10,0

GRÁFICOS

9,0

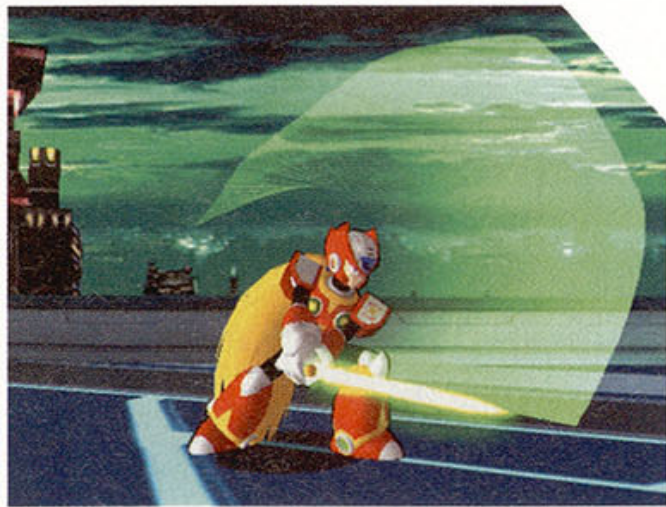
Gênero: Esporte

Desenvolvedor: Konami Computer Ent. Group



nota
9,5

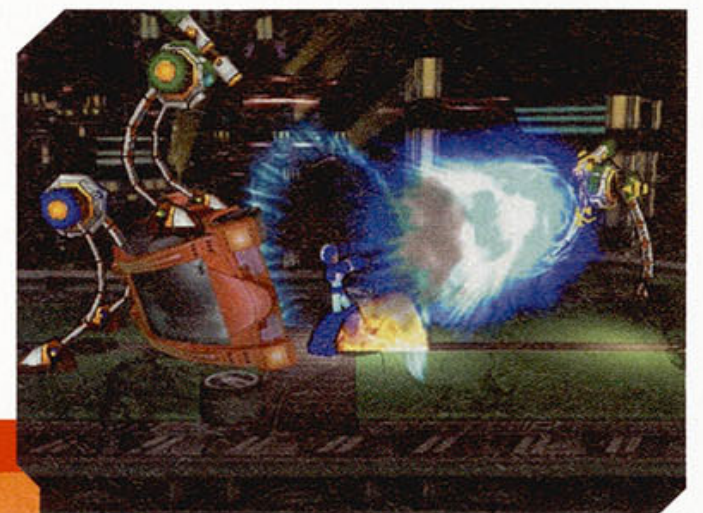
PREVIEW/REVIEW



Rockman X7

O pequeno azulado volta em grande estilo

O azulado da Capcom aterrissou no Playstation 2! Se você é fã do poderoso Rockman (Megaman, nos Estados Unidos), vai gostar das inovações. O novo jogo está bem diferente dos anteriores, principalmente no visual, que mescla cenários em 3D e personagens que usam o filtro de gráficos cel shading. É possível alternar entre os três protagonistas – X, Zero e o novato Axl – em qualquer momento das fases para ultrapassar obstáculos com habilidades específicas ou eliminar chefes com maior facilidade.



nota
6,5

Gênero: Ação
Desenvolvedor: Neko Entertainment

GRÁFICOS
6,5

SOM
6,0

JOGABILIDADE
7,0

SATISFAÇÃO
6,5

nota
3,5

GRÁFICOS
7,0

SOM
3,0

JOGABILIDADE
3,0

SATISFAÇÃO
2,0



Charlie's Angels

As Panteras não detonaram no PlayStation 2

Esqueça o filme (As Panteras: Detonando) e preste bastante atenção: Não se aproxime de Charlie's Angels lançado para PlayStation 2. A Neko Entertainment realmente pisou na bola. O game trás poucas opções de comandos e limitam o jogador a simples socos, chutes e pulos. Para não dizer que não há nada para fazer, quem se arriscar a jogar vai encontrar algumas armas durante o

caminho, como barras de ferro, cadeiras, caixas e até facas. O problema é conseguir utilizá-las efetivamente para acertar um alvo.

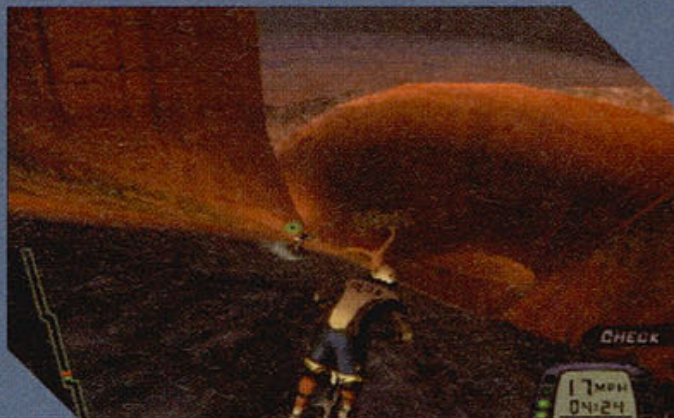


Gênero: Ação/Aventura
Desenvolvedor: Capcom



Downhill Domination

Desembeste ladeira abaixo no comando de magrelas insanas



Cansado de não fazer nada? Que tal criar coragem e descer uma gigantesca montanha utilizando uma mountain bike? Essa é a proposta de Downhill Domination. Seu principal objetivo é chegar ao ponto marcado antes dos oponentes. Nem que para isso você se machuque inteiro durante o percurso.

Depois de surpreender os jogadores com os sucessos Twisted Metal: Black (PS2), Twisted Metal: Black Online (PS2) e Twisted Metal: Small Brawl (PSOne), a Incog Inc. mostra que não está brincando em serviço e ataca com Downhill Domination.

No total são 14 personagens diferentes (cinco deles atletas reais: Brian Lopes, Eric Carter, Tara Llanes, Missy Giove e Richie Schley) e 27 áreas realmente íngremes e cheias de obstáculos diversificados, desde árvores e rochas até grandes animais, como um urso polar, por exemplo. Além de tudo isso, escolhendo caminhos diferentes, o jogador pode usar rampas formadas por elementos naturais e fazer manobras especiais totalmente malucas!



Gênero: Esporte
Desenvolvedor: Incog Inc. Entertainment

nota
8,5

GRÁFICOS
8,5

SOM
9,0

JOGABILIDADE
8,0

SATISFAÇÃO
8,5

TÁ NA MÃO!

EM TODAS AS EDIÇÕES UM GAME SERÁ SELECIONADO E VOCÊ PODERÁ CONFERIR A OPINIÃO DE TODOS OS MEMBROS DA EQUIPE!



Fatiamos monstros e demônios no novo game da Capcom

Prepare-se para uma aventura mística cheia de mistério e poderosos artefatos. Seguindo o mesmo estilo de Devil May Cry, o mais novo sucesso da Capcom, Chaos Legion, fará você suar frio e com certeza renderá muitas horas de diversão. Em sua jornada, será indispensável o uso de guerreiros místicos que recebem o nome de legiões. Fique tranqüilo, pois elas não existem à toa. Durante os onze estágios, será preciso muita agilidade e conhecimento para acabar com bestas e criaturas horrendas, e nada melhor do que invocar guerreiros místicos para ajudar, não é mesmo?

Preparamos um guia rápido falando um pouquinho de cada legião para você não passar sufoco na hora das batalhas. Empunhe sua espada, pois é hora de acabar com algumas criaturas!

As legiões!

As legiões podem ajudar você durante as batalhas. Para conseguir todas elas, é necessário adquirir os artefatos deixados pelas poderosas criaturas (chefes) do jogo. Confira quais legiões você encontrará durante a sua jornada:

▶ **Legião Guilt (Sword Crest):**

Esta é a primeira legião que você verá. Eles lutam com espadas e se juntam para executar um ataque ainda mais forte.

▶ **Legião Malice (Archer Crest):**

Esta legião lança raios de energia contra os inimigos e é altamente recomendada na disputa com inimigos voadores.

▶ **Legião Arrogance (Shield Crest):**

A legião mais defensiva. Ajuda o personagem principal a desviar dos ataques e concentra essa energia para usar contra os inimigos.

▶ **Legião Flawed (Claw Crest):**

Uma das mais poderosas legiões do jogo. Suas garras perseguem e destroem um pequeno grupo de inimigos.

▶ **Legião Blasphemy (Bomb Crest):**

Esta legião é indicada para quem deseja destruir inimigos grandes. Tudo o que você tem a fazer é mirar e apertar triângulo para Sieg colocar a bomba no local indicado.

▶ **Legião Hatred (Strength Crest):**

A mais lenta e muito poderosa. Não é muito indicada para ser usada depois da metade do jogo por ser vagarosa demais.



Player 1

GET READY!

Nota
7

Ronaldo Testa

▶ GRÁFICOS

Se você já jogou Devil May Cry, com certeza vai se sentir em casa!

Em um ponto eu concordo com o Felipe Azevedo: os gráficos não são feios mas poderiam ser mais trabalhados e detalhados.

▶ JOGABILIDADE

A jogabilidade não deixa ninguém na mão. Em apenas três minutos todos os comandos são decorados, daí é só bater, bater e bater!

▶ SOM

O som é muito repetitivo e talvez por isso, depois de um certo tempo de jogo, passe despercebido. Com tantos inimigos e efeitos gráficos na tela, o som acaba sendo o de menos.

▶ VEREDITO

Para dizer a verdade, este não é o meu tipo de jogo preferido. Achei a trama muito boa e a idéia de convocar legiões para destruir monstros e demônios me agradou.

Se você é faminto por jogos em que a única preocupação é bater, este pode ser indicado. Pessoalmente, prefiro o bom e velho RPG ou uma disputa no simulador de corrida mais próximo!



Player 2

GET READY!

Nota
5

Felipe Azevedo

▶ GRÁFICOS

Chaos Legion não é um game feio, mas está bem longe de usar todo o potencial do atual console da Sony.

O design das fases é simples demais para um jogo que foi considerado desde o início de sua produção um clone de Devil May Cry.

▶ JOGABILIDADE

Se os controles funcionam?

Perfeitamente. O problema é que a ação fica tão repetitiva que a eficiência dos comandos é esquecida facilmente.

Bom, também não há como não falar mal de uma jogabilidade que usa realmente apenas três botões.

▶ SOM

Esqueça o som. Chaos Legion foi feito para jogadores que curtem violência gratuita, como é o caso do nosso amigo Jocelyn aí ao lado.

Admito que esta é a categoria que menos presto atenção quando estou jogando, mas sempre deixo claro quando gosto da trilha sonora de algum game. E CL não é um deles.

▶ VEREDITO

Se você ainda não percebeu, não gostei do jogo. Debulhar inimigos é algo que curto muito, mas não acho que um game que apresente somente esse tipo de ação mereça uma avaliação positiva.



Player 3

GET READY!

Nota
10

Jocelyn Auricchio

▶ GRÁFICOS

Posso definir com apenas uma frase: DEVIL MAY CRY! Os personagens, que aparecem às pencas na tela, destroçam, mas os cenários realmente ficaram simplórios demais.

▶ JOGABILIDADE

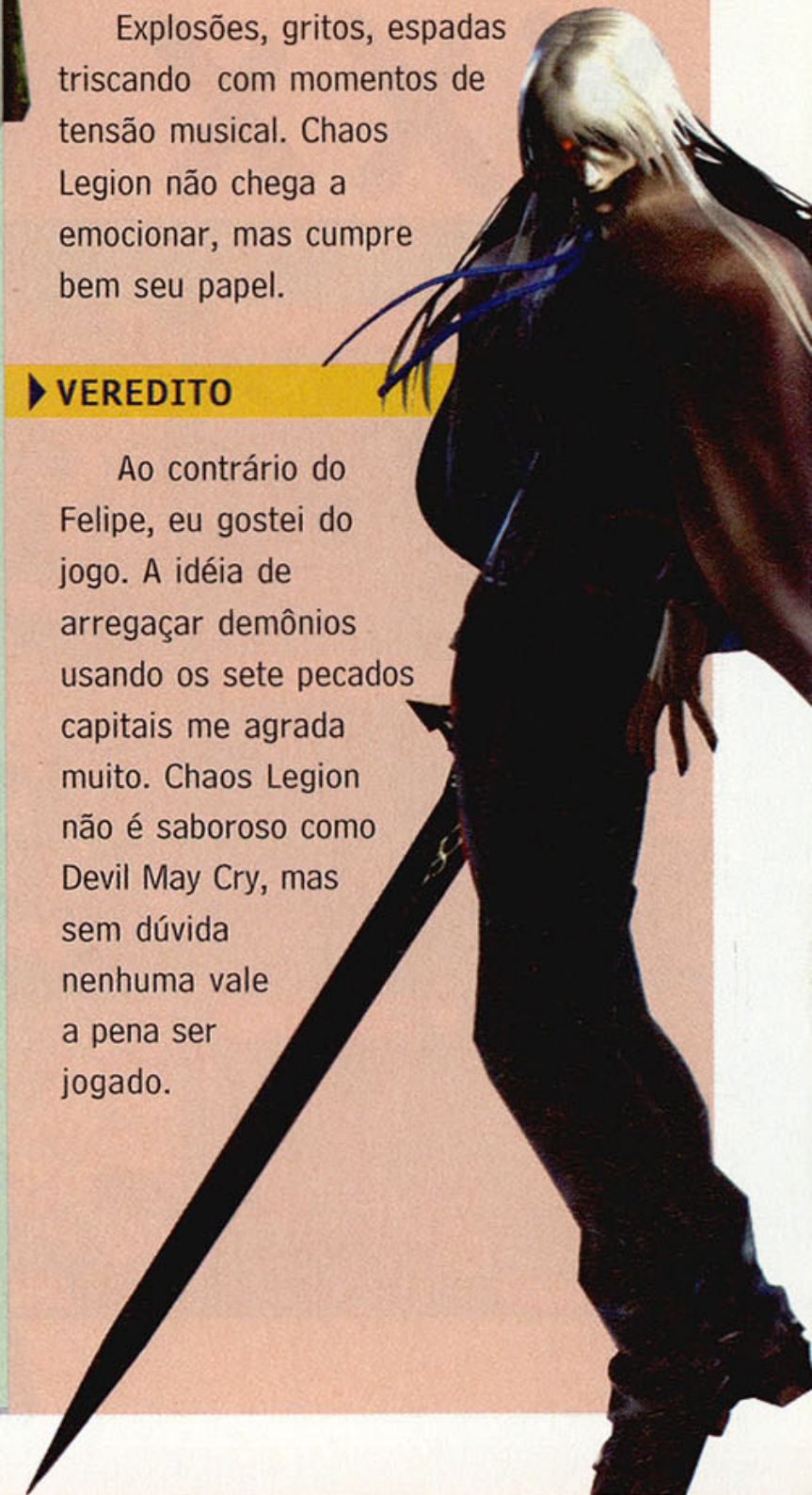
Entre, veja, grite e corte. A ação é deliciosamente descerebrada e a sensação é de batalha feroz e desfavorável. Tem hora que a tela fica tão apinhada que seu personagem some... É lindo!

▶ SOM

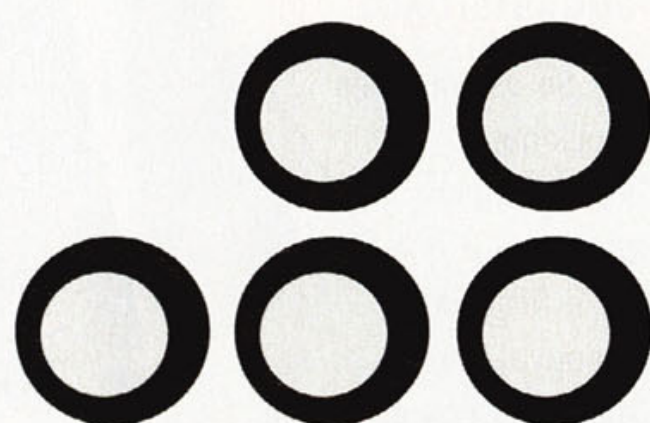
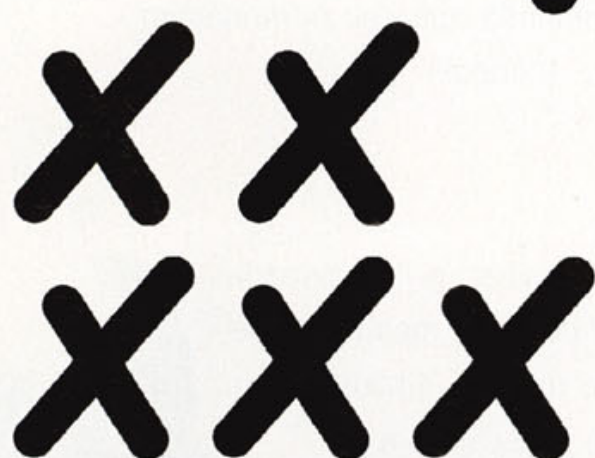
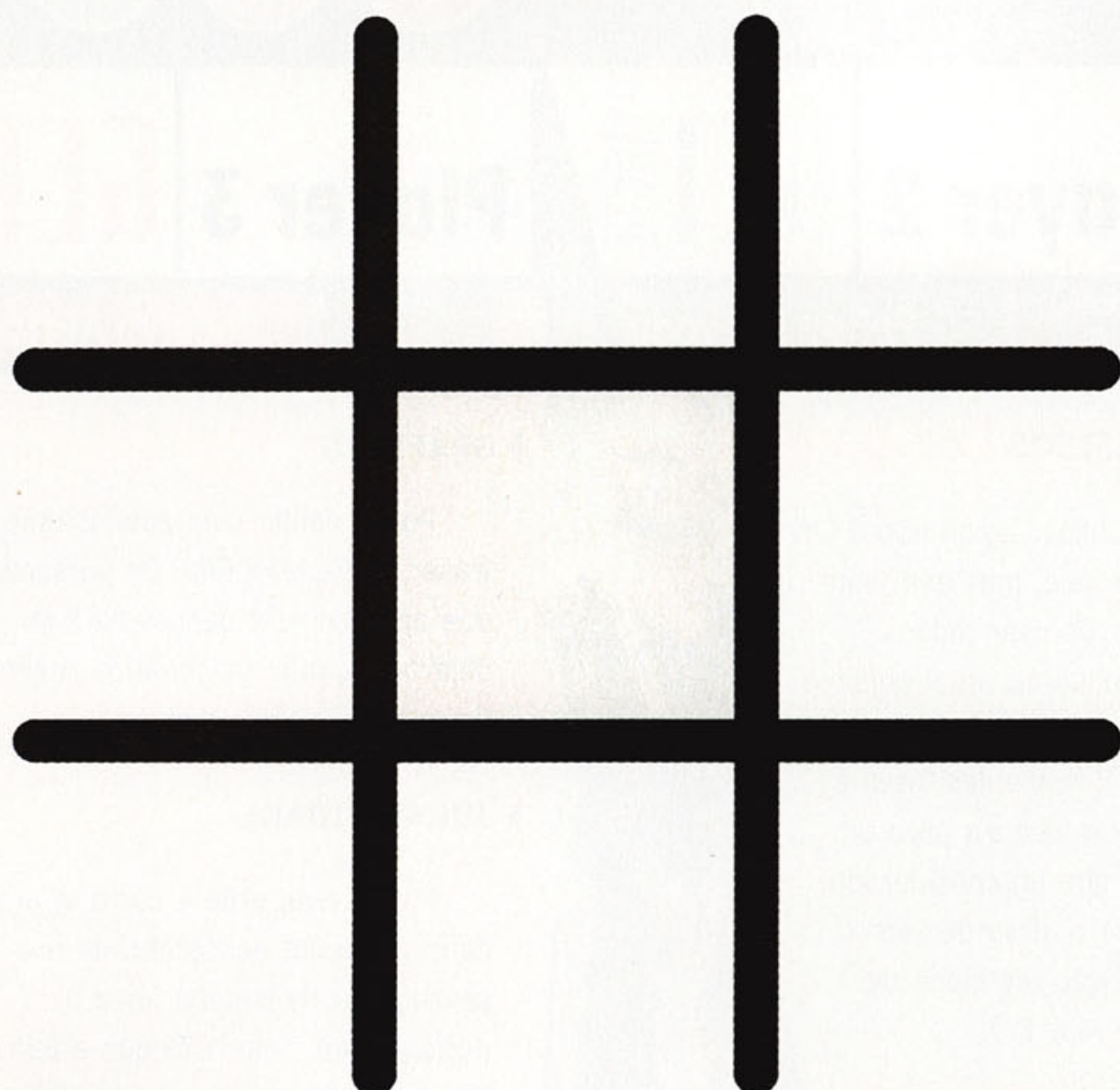
Explosões, gritos, espadas triscando com momentos de tensão musical. Chaos Legion não chega a emocionar, mas cumpre bem seu papel.

▶ VEREDITO

Ao contrário do Felipe, eu gostei do jogo. A idéia de arregaçar demônios usando os sete pecados capitais me agrada muito. Chaos Legion não é saboroso como Devil May Cry, mas sem dúvida nenhuma vale a pena ser jogado.



Tabuleiro padrão de jogo-da-velha



Isto é para
passar o tempo
enquanto sua
nova revista não
chega em casa

Você pode pedir via correio,
telefone ou Internet.

Conheça a lista
completa
no site
digerati.com



COMPRAR
TopGames Extreme 31
Encare os perigos e mistérios da Terra Média ao lado de Frodo, Aragorn e Gandalf. No CD: Go Kart. Voe baixo com os karts mais velozes do planeta.

R\$ 11,90



COMPRAR
Game Blaster 4
Yu-Gi-Oh!: finalmente as regras em português. Fácil de entender e difícil de deixar de jogar. Prepare-se para o duelo: campo de batalha para você usar

R\$ 2,90



COMPRAR
Game Type Esp. I
No CD: 300 cartas poderosas. Conheça-as antes de comprar. São as mais famosas do mundo.

R\$ 11,90



COMPRAR
Game Type I
Micropets: conheça os famosos robôs japoneses. No CD: Devastation. Counter-Strike e coisa do passado! Mais gráficos, estratégia e diversão.

R\$ 11,90



COMPRAR
TopGames Evolution 24
Salve seu console: os melhores técnicos do Brasil ensinam você a preservar sua máquina. Metal Gear Solid 2 - Substance: confira o vídeo espetacular da nova pérola da Konami.

R\$ 9,90



COMPRAR
TopGames Extreme 30
No CD: as Panteras detonando em um game incrível! Os Simpsons: a família mais maluca de Springfield está de volta em um game inédito!

R\$ 11,90



COMPRAR
Universidade Hacker
Desvende todos os segredos do submundo dos hackers. Inclui cinco CD-ROMs com mais de 3 GB de softwares com as ferramentas preferidas dos hackers para defesa e contra-ataque.

R\$ 49,90



COMPRAR
Dicas testadas
Mais de 2.800 dicas de todos os consoles: PS2, Playstation, Game Boy Advance, Game Cube, Dreamcast, Super Nintendo, Mega Drive, Nintendo64 e outros.

R\$ 9,90

books

games

DIGERATI
especialista na comunidade digital
digerati.com



COMPRAR
Best Games 1
 50 jogos: aventura, esportes, luta, velocidade, estratégia, ação e muito mais. Star Wars: Jedi Outcast e Starfighter. Dragon Ball Z: Fight of Universe. Resident Evil 3: Nemesis.



COMPRAR
Best Games 2
 Spider-Man: entre na pele do super-herói contra o sindicato do crime. Asterix, The Gallic War: uma superaventura do herói gaulês e de seu companheiro Obelix.



COMPRAR
PC Mundo 3
 Atlas do corpo humano. Programa exclusivo desenvolvido por médicos para explicar o funcionamento do corpo humano. Tomb Raider Especial: dezenas de imagens do filme.



COMPRAR
Meu Computador 13
 Internet rápida: conheça os principais serviços de acesso por banda larga e suas vantagens. No CD: softwares para baixar música, correio eletrônico, navegadores, ferramentas para segurança e muito mais.



COMPRAR
CD-ROM Jogos 3
 Mais de 300 games. Catálogo com telas, comandos e descrições dos jogos. No CD: 55 jogos de ação, 44 de esportes, 42 de esportes, 34 jogos clássicos e muito mais.



COMPRAR
CD-ROM Jogos 4
 Jogos de ação: Mega Man está de volta. Corrida: encare as pistas mais rápidas do planeta. Aventura: enfrente um desafio com Donkey Kong e sua turma.



COMPRAR
Vestibular 3
 Show do provão: um quiz exclusivo com mais de mil questões retiradas dos principais vestibulares de todo o País. Mais de 450 cursos completos. Aprenda as principais matérias de humanas.



COMPRAR
E-Learning 7
 Curso de Inglês interativo: método inovador para aprendizagem fácil do idioma. As profissões do século 21: as profissões que estarão em evidência nos próximos anos.



COMPRAR
Best Games 3
 Batman Vengeance: ajude o homem-morcego a combater o crime em Gotham City. Lemmings Revolution: a volta do clássico dos games em um superquebra-cabeças



COMPRAR
Best Games 4
 O incrível Hulk: seja o gigante esmeralda em uma aventura inédita. Guilty Gear X: jogo de luta com ação desenfreada e os melhores gráficos. Combos incríveis e muita adrenalina.



COMPRAR
MP3 & Cia 2
 Torne-se um especialista em música digital com os novos programas para criar, editar e gravar suas próprias músicas.



COMPRAR
PC Money I
 Imposto de Renda: economize dinheiro preenchendo você mesmo sua declaração. Bolsa de valores para leigos: um guia passo a passo com tudo o que você sempre quis saber sobre investimentos.



COMPRAR
Best Games 5
 No CD: Scooby-Doo, o game. Afie sua inteligência e desvende mistérios em um superjogo. Mais 80 jogações para seu PC.



COMPRAR
TopEmuladores 3
 Jogue Nintendo no PC. Rode fácil nos emuladores. Aprenda a instalar e rodar. Jogos de 8, 16 e 64 bits. Game Boy: o portátil mais popular do mundo.



COMPRAR
Design Magazine I
 Flash: 50 tutoriais que vão te ensinar tudo sobre animações. Photoshop: 1.500 plug-ins e 40 tutoriais completos para você dominar totalmente o programa.



COMPRAR
PCBrasil 21
 Foto digital: avaliação das melhores câmeras do mercado. E-Commerce: Erol Small Store 3, um premiado software inglês para a criação de lojas virtuais. Completo no CD.



COMPRAR
Game Blaster 2
 Yu-Gi-Oh!, Zillion, Akira, Capcom x SNK2, Spider-Man. Dicas de Playstation, PS2, GameCube, Game Boy Advance, Xbox e PC.



COMPRAR
Top Clássicos 2
 Jogue no PC simulações perfeitas das melhores máquinas do planeta. No CD: 232 pinballs diferentes!



COMPRAR
Geek 35
 O mundo dos Hacker 2.0, todas as ferramentas para você se tornar um. Aprenda como fazer animações 3D em Maya, o programa do mercado cinematográfico.



COMPRAR
Arquivo Linux II
 SuSE 8.2-Live Eval. Finalmente a distribuição Linux mais esperada de todos os tempos. Seleção com os principais programas: KDE 3.1 e WindowMaker.



COMPRAR
TopGames Especial I4
 RPG: faça seu próprio game. Todas as ferramentas nesta edição. No CD:Zelda Classic, jogo completo



COMPRAR
TopGames Especial 7
 Melhores do ano: os jogos mais legais do ano reunidos em um só CD. Mais de 80 games espetaculares. Seleção especial com o melhor da TopGames Evolution.



COMPRAR
Hacker II
 Tudo que você precisa saber para quebrar senhas e proteções. Porn Tools: as melhores ferramentas para tirar o máximo proveito dos sites proibidos.



COMPRAR
Audio e Vídeo Digital 9
 Top 100: seleção dos melhores softwares para áudio e vídeo. SoundForge: tutorial exclusivo da ferramenta de edição mais usada no mercado.



COMPRAR
TopGames Extreme 28
 Castlevania. Dracula's Shadow: o terror está de volta num game que mistura muita ação e RPG. Yu-Gi-Oh! o anime que promete acabar com o Dragon Ball Z.



COMPRAR
TopGames Kids 3
 Lego: os bonequinhos que conquistaram o mundo. Laboratório em casa: faça experiências divertidas brincando de cientista.



COMPRAR
Mod-X Especial I
 Modifique seu jogo: melhore a vida dos seres digitais. 2030 itens incríveis! 755 objetos. Deixe a vida mais bela com estátuas, telefones e videogames.



COMPRAR
CD-Room Jogos I
 Jogos que rodam direto do CD. Mais de 200 games. Uma seleção completa dos melhores jogos de ação, cartas, clássicos, esportes, nave, quebra-cabeça,



COMPRAR
CD-Room Jogos I
 Jogos que rodam direto do CD. Mais de 200 games. Uma seleção completa dos melhores jogos de ação, cartas, clássicos, esportes, nave, quebra-cabeça,



COMPRAR
Mod-X Especial I
 Modifique seu jogo: melhore a vida dos seres digitais. 2030 itens incríveis! 755 objetos. Deixe a vida mais bela com estátuas, telefones e videogames.

games

tech

Escreva seus dados aqui

Nome: _____
 Endereço: _____
 Bairro: _____ CEP: _____
 Estado: _____ Cidade: _____
 Data de nascimento: ____/____/____
 DDD: ____ Fone: _____ Fax: _____
 e-mail: _____

Mande cheque nominal ou vale postal para: Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.
 Rua Haddock Lobo, 347, 12º andar – Cerqueira César
 São Paulo – SP – CEP 01414-001

Vale postal
 Cheque nominal

Conheça a lista completa no site digerati.com

Os novos destravamentos

Conheça os chips que abrem as portas do PS2 para o novo

Por Modchips

Ao contrário do que acontecia na era do PS One, quando era simples destravar o console e a única intenção era jogar games "alternativos", no mundo do PS2 a coisa é radicalmente diferente. Existem muitos chips e formas de destravar seu PS2, mas nem todas são saudáveis para o pobre console, como é o caso do famigerado SBox, verdadeiro destruidor de consoles.

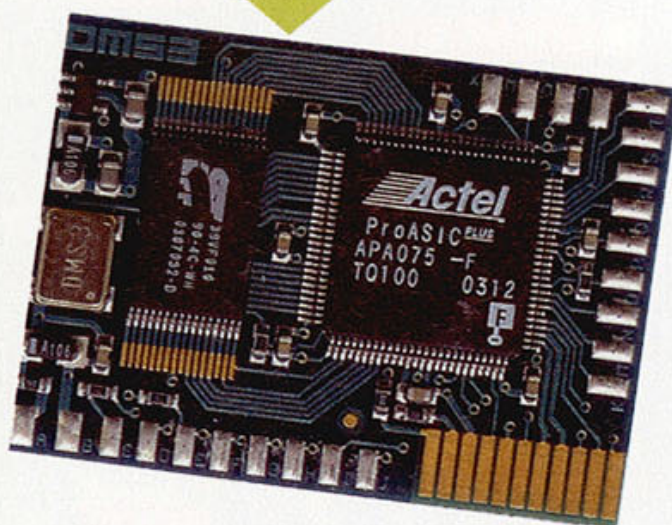
Para clarear a confusão de quem está pensando em destravar seu PlayStation 2, testamos cada um dos novos modchips a fundo, explorando suas fraquezas e descobrindo suas verdadeiras qualidades.

Pese cada um dos fatores, inclusive o preço, e explore todo o potencial de sua máquina.

Comparamos os melhores chips do mercado: DMS3, Messiah 2, Thunder e Magic. Todos eles, com exceção do Thunder, são fabricados fora do Brasil.

Para quem quer fuçar os recursos do console, o DMS3 é a melhor opção. Se seu negócio é jogar e assistir a DVDs, o Messiah 2 e o Thunder são os mais indicados, especialmente pelo preço. O Magic, depois de tantas cópias mixurucas, não é 100% confiável – arrisque-se nele APENAS se o seu técnico for de absoluta segurança.

O poderoso DMS3!



O DMS3 é versátil e possui quatro modos de inicialização, que podem ser escolhidos sempre que você for ligar ou resetar o seu PS2.

Para selecionar os modos do DMS3, basta manter pressionado um botão no primeiro controle enquanto o console inicializa. A parte ruim disso é que você pode alternar o modo de boot sem querer.

Para não ter problemas na hora de jogar, não fique afoito ao ligar ou resetar o console e prepare-se: o DMS3 demora cerca de 1,5 s a mais para iniciar, portanto, não se preocupe se o logo da Sony demorar um pouco mais para aparecer, isso é normal. No caso do reset, um toque muito rápido no botão pode não ser o suficiente para limpar a memória, deixando o chip "perdido" e necessitando de um reset adicional.

O Browser

Calma lá, eu explico. O browser é

aquele tela em que você configura as funções do console. Neste ponto, o DMS3 não desapontou. Um dos receios mais frequentes quanto ao chip era que ele travasse o browser como os chips da família magic. As mídias foram reconhecidas normalmente no browser e os jogos foram iniciados normalmente. Além de todas essas funções, o DMS3 conta com o Modo Dev, que possibilita aos usuários a utilização de um memory card como um disquete e inicializar pequenos programas, como emuladores, players ou qualquer outro executável em PS2. No caso do teste, eu baixei dois programas, o DMS Explorer 1.0 e o Reality Media Player 1.25 crackeado para poder rodar no memory card (o original tem alguns CD checks que impossibilitam rodar a partir do memory card).

O DMS3 é um ótimo chip e posso afirmar que depois de se acostumar com ele é difícil parar de usá-lo. Ao contrário dos outros chips, uma boa instalação faz muita diferença. Depois do teste de 48 horas ininterruptas, o chip está mais do que aprovado!





Messiah!

Messiah 2

Sucessor do lendário Messiah, o primeiro chip a rodar sem disco de boot, esse chip oferece uma série de vantagens em relação ao seu antecessor – e sem dúvida é uma excelente escolha.

No caso dos CDs de música, o chip funcionou perfeitamente em todos os modos. Os problemáticos CDs gravados com LG, que geralmente dão problemas no Magic, Apple e outros, funcionaram bem.

Funções Extras

O Messiah 2 leva aos usuários uma função exclusiva e muito interessante: você pode desativar o chip na hora que quiser. Por que isso é interessante? Bom, se você quiser assistir aos filmes de região 4 sem rodeios ou futuramente quiser jogar na rede com seu PlayStation 2, e a Sony colocar códigos antimodchips na Internet, você estará livre: basta desativar o chip e pronto.

Sistemas de Cores!

Os filmes e jogos originalmente em PAL-G passam a rodar normalmente e coloridos sem deslocamento de tela. Essa alteração também acontece no Messiah – o chip sempre força o modo de cores para o NTSC, independente do modo de vídeo do console a ser chaveado.

A versão testada foi o Messiah 2 Pro, que é compatível com a maioria das placas, seja de PlayStation 2 USA, JAP

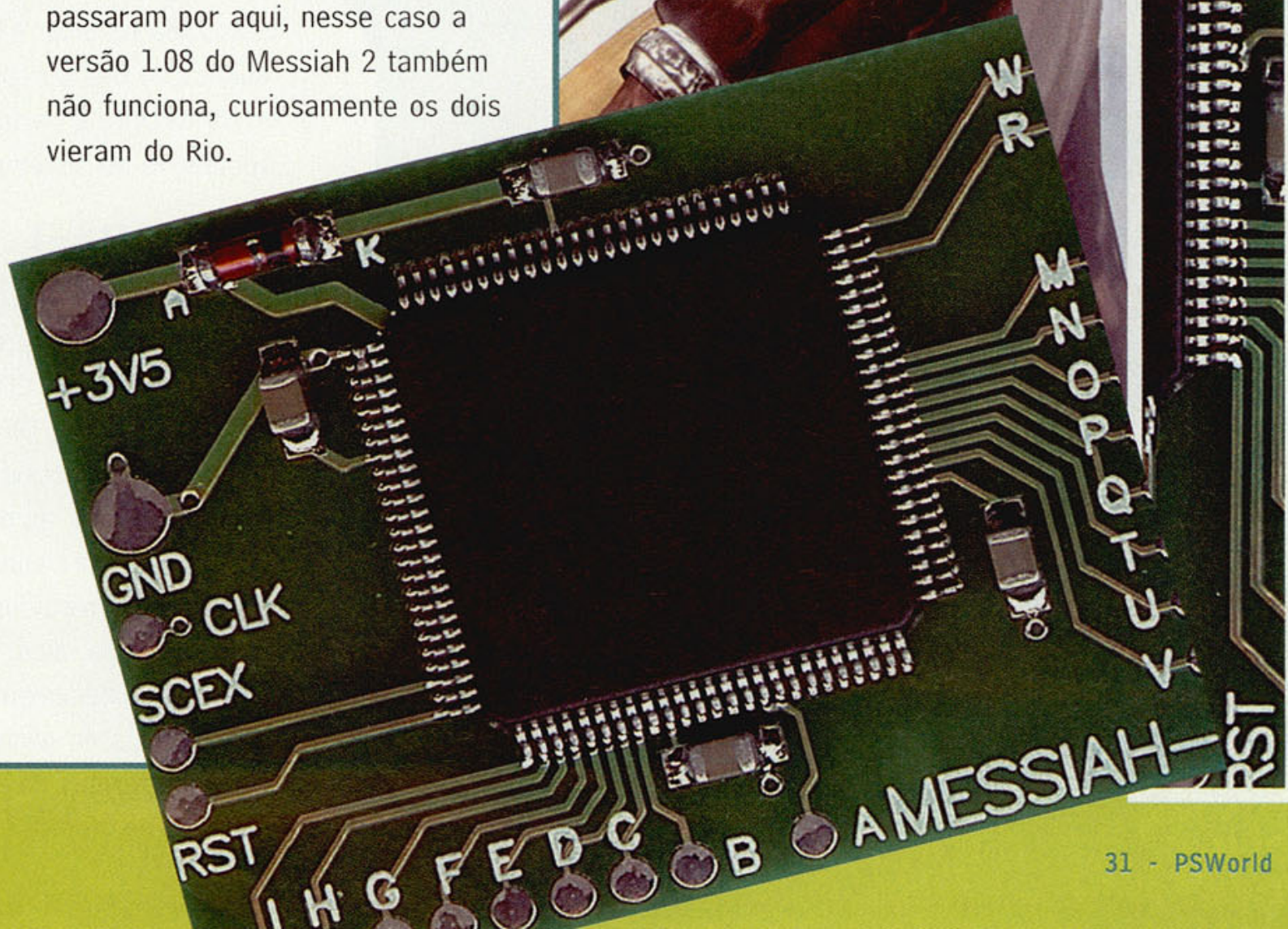


ou PAL.

Uma alteração essencial do projeto foi a utilização do clock do console em vez de usar um circuito próprio para gerar. Essa pode ser uma das razões do chip ter ficado tão estável e mais barato, pois usando o clock do próprio PlayStation 2, o chip vai estar sempre sincronizado com o circuito da placa-mãe, ao passo que, gerando o próprio clock, podem ser gerados slips que interferem no funcionamento do chip.

Incompatibilidade

Versão 1.08 do Messiah 2 Pro não é compatível com a versão V6-USA de PlayStation 2. Alguns modelos de PS2 30001R, apesar de terem identificação do V5, possuem bios de V6. Como tive a “sorte” de verificar em dois consoles que passaram por aqui, nesse caso a versão 1.08 do Messiah 2 também não funciona, curiosamente os dois vieram do Rio.





Thunder

Desta vez darei mais detalhes sobre o esquema do chip usado para destravar o PlayStation 2 – e farei alguns testes também. Serão dois consoles de modelos diferentes para podermos verificar o comportamento do chip em versões diferentes de placas. Foram utilizados os consoles SCPH 39001 - V7 - USA (o canhão ficou com a configuração de fábrica, não sofreu alteração de calibragem ou alinhamento) e o SCPH 30001R - V6 - USA - Bios 060 (o canhão ficou com a configuração de fábrica, não sofreu alteração de calibragem ou alinhamento).

Qualidade no destravamento!

Poucos sabem ou entendem, mas o material usado para destravar o console influi diretamente na qualidade final do trabalho. Se a escolha do material for feita de qualquer jeito, além de não funcionar direito a placa do console, pode haver sérios riscos de dano. Além de muita paciência, recomendo os seguintes itens:

- Fio AWG 24 rígido de cobre (alimentação e aterramento)
- Fio tipo wire-wrap AWG 30 (pontos gerais da placa)
- Fio AWG 30 blindado (clock)
- Fluxo de solda de material volátil anti-corrosão
- Solda especial .5 mm

A instalação!

Como o chip é um pouco maior do que os outros, não há muitos lugares onde ele possa ser fixado. Há três lugares que eu posso indicar:

- O primeiro é embaixo da fonte. Esta é a instalação mais fácil, mas a fiação tanto do controlador quanto da bios ficam meio grandes.
- O segundo é perto da bios, que privilegia uma fiação otimizada na bios, e perto do controlador, que privilegia uma otimização dos pontos do controlador, do SCEX e do clock.
- Na terceira é perto do cooler. Podemos aproveitar a ventilação do sistema.

As Mídias!

Testei a maioria das mídias do mercado com o Thunder e ele funcionou sem problemas no jogo original PS2, no original PS1, CD prensado, CD-R Geral, DVD prensado prata, DVD prensado dourado, DVD-R Ritek, Samsung/Ritek, Pro Media, Pro Disk, Pioneer, Plasmon, Meritline 2X e Samsung 2X.

Infelizmente, as mídias em CD-R gravado em LG não funcionaram em nenhum dos consoles.

Dos chips testados, sem dúvida o Thunder só fica atrás do Messiah 2, que, além do suporte mais aprimorado aos tipos de mídias, é mundialmente testado e até hoje não se têm notícias de problemas do gênero. Se você está procurando a melhor opção em termos de custo-benefício, fica a sugestão: Thunder!



Magic 3.1

O último chip testado foi o Magic 3.1 que já estava instalado no PlayStation 2. O chip é alimentado por uma linha de 5V, retirado diretamente do regulador de tensão da placa e usa um ressonador de 50 MHz igual ao que o Novachip usa. Esse tipo de solução torna obrigatória a utilização de uma linha de 5V, e não 3,45, como o Messiah 2 e o Thunder. O ressonador é a causa de instabilidade no

circuito, tal como acontece com os Novachips também. Do mesmo modo como fiz com o Thunder, verifiquei como o chip afeta o funcionamento original do console, no caso do browser.

Infelizmente, no modo PS2 o browser simplesmente não funciona: qualquer que seja a mídia colocada ela não é reconhecida, e mesmo os CDs de música não chegam a tocar trilha alguma. No

modo PS1, o console opera normalmente, tanto para filmes quanto para CDs de música. Esse chip também trabalha com delays; isso quer dizer que o chip tem o timeout de reconhecimento da mídia, se não for reconhecido logo, o chip não consegue enviar os códigos em seu tempo certo — nesse caso o boot não funciona.

O teste nas mídias

Os DVD-Rs, DVDs, os CDs prensados e os gravados funcionaram normalmente; já os CDs de música só funcionaram no modo PS1, e o DVD 9 (jogo original) funcionou com dificuldade. O GameShark travou na tela de “updating code list”.

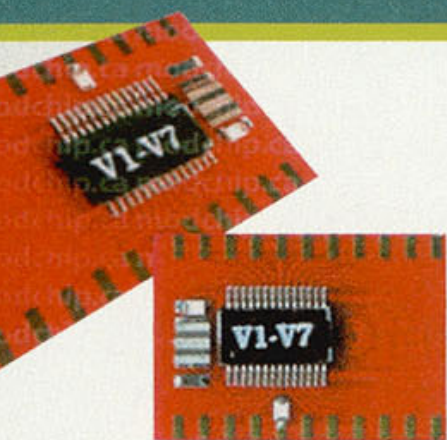
O barato sai caro!

O Magic 3.1 é o mais barato do mercado, porém, sua taxa de acertos no boot é bem inferior aos demais concorrentes.

Ainda não é possível saber se a alimentação diferenciada pode alterar a vida útil do console (não estou falando do canhão) — isso só o tempo dirá.

Talvez uma de suas maiores desvantagens é a existência de muitos clones, que em geral são chips com códigos antigos do próprio Magic, com muito mais bugs que as últimas versões. Por isso, muito cuidado na hora da compra.

Com uma taxa de acerto de boots tão “apertada”, qualquer desgaste maior do canhão pode resultar na parada de funcionamento do console para algum tipo de mídia (CD/DVD), mesmo os originais.



W
V
U
T
S
R
Q
P
O
N
M
L
K
J
I
H
G
F
E
D
C
B
A
CLK

Quer faturar um PS2 novinho?

▶ **É muito fácil!**

A PSWorld e a Modchips vão realizar o seu sonho!

Para participar, acesse o site www.modchips.com.br e clique no banner da PSWorld. Confira o regulamento da promoção, preencha seu cadastro e responda à pergunta: "Por que o PS2 vai mudar sua vida?". Depois, é só torcer e esperar pelo resultado. O autor da melhor frase vai receber em casa um PS2 zerado e um kit de revistas da Digerati Games. E não é só. Quem ficar entre o 2º e o 10º lugar vai levar uma coleção de revistas Digerati. Então, o que você está esperando?

Promoção válida até dezembro de 2003.



PSWORLD

modchips

DIGERATI
games



TRUQUES E DICAS



Este caderno foi feito especialmente para você que quer debulhar os principais lançamentos e clássicos do seu PlayStation sem maiores complicações. Todas as dicas foram testadas e aprovadas por nossa equipe para que você não tenha uma tremenda dor de cabeça na hora da diversão! Escolha o seu game e comece a jogar agora mesmo!



PlayStation

> <i>Army Men: Sarge's Heroes</i>	39
> <i>Army Men: Sarge's Heroes 2</i>	40
> <i>Blade</i>	39
> <i>Crash Team Racing</i>	36
> <i>Dance Dance Revolution 2nd Mix</i>	34
> <i>Dino Crisis 2</i>	39
> <i>Duke Nukem: Planet of the Babes</i>	39
> <i>Eagle One: Harrier Attack</i>	37
> <i>Fear Effect 2: Retro Helix</i>	35
> <i>Gundam: Battle Assault 2</i>	40
> <i>Hogs of War</i>	37
> <i>Medal of Honor Underground</i>	36
> <i>Muppet Race Mania</i>	36
> <i>Nascar Rumble</i>	34
> <i>NGen Racing</i>	35
> <i>Resident Evil 3: Nemesis</i>	38
> <i>Road Rash Jail Break</i>	34
> <i>Rogue Trip: Vacation 2012</i>	40
> <i>Runabout 2</i>	37
> <i>San Francisco Rush</i>	34
> <i>Supercross 2001</i>	35
> <i>Syphon Filter 2</i>	39
> <i>The Simpsons Wrestling</i>	36
> <i>Tomb Raider 3: Adventure of Lara Croft</i>	38



PS2

> <i>4x4 Evolution</i>	43
> <i>18 Wheeler: American Pro Trucker</i>	43
> <i>2002 FIFA World Cup</i>	43
> <i>Ace Combat 4: Shattered Skies</i>	41
> <i>Army Men: RTS</i>	42
> <i>ATV Offroad Fury</i>	44
> <i>Beat Mania 2 DX 3rd Style</i>	42
> <i>Big Mutha Truckers</i>	42
> <i>Blood Roar 3</i>	44
> <i>Downforce</i>	44
> <i>Dynasty Warriors 3: Xtreme Legends</i>	44
> <i>Enter the Matrix</i>	43
> <i>Grand Theft Auto: Vice City</i>	46
> <i>Gundam: Federation vs. Zeon</i>	48
> <i>Hardy Gerdy</i>	47
> <i>Jojo's Bizarre Adventure 2</i>	46
> <i>MVP Baseball 2003</i>	42
> <i>Primal</i>	48
> <i>Silent Hill 3</i>	41
> <i>Silent Scope 2: Dark Silhouette</i>	45
> <i>SOCOM: US Navy Seals</i>	48
> <i>Speed Kings</i>	45
> <i>Spider-Man: The Movie</i>	47
> <i>Super Trucks</i>	48
> <i>The Mark of Kri</i>	46
> <i>Tony Hawk's Pro Skater 4</i>	45
> <i>Wacky Races</i>	41
> <i>Wakeboarding Unleashed</i>	42
> <i>Way of the Samurai</i>	47
> <i>Wipeout Fusion</i>	41
> <i>X2: Wolverine's Revenge</i>	41

TRUQUES E DICAS

PlayStation

> *Nascar Rumble*

Habilitar a categoria Elite:

Na tela de passwords, entre com o código kmzwa8awaa.

Habilitar todas as fases e veículos:

Na tela de passwords, entre com o código c9p5au8naa.

Habilitar menu de truques:

Na tela com o menu principal, escolha a opção Load and save e aperte esquerda + X.

Habilitar veículo Chicken Truck:

Jogando no modo Single Racing, vá até a fase Fowl Play e pegue a chave no galpão que guarda as galinhas.

Habilitar veículo EA Sports:

Vença o modo EA tournament cup na dificuldade rookie.

Habilitar veículo Golf Cart:

Jogando no modo Single Racing, vá até a fase

Big Easy e entre numa casa que fica no meio da pista, a chave está na estante da casa.

Habilitar veículo Loader:

Jogando no modo Single Racing, vá até a fase Golden Rule, siga pela contramão, entre na caverna da direita e continue até encontrar um galpão perto da cidade de El Dov.



PlayStation

> *Dance Dance Revolution 2nd Mix*

Habilitar modos**Habilitar modo Event:**

Escolha a opção Change disc e coloque o CD Dance Dance Revolution.

Habilitar modo Another:

Na tela em que você escolhe a dificuldade, aperte baixo, baixo.

Habilitar modo Super:

Na tela com o título, aperte cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita.

Habilitar modo Maniac:

Na tela em que você escolhe a dificuldade, aperte baixo, baixo, baixo, baixo.

Habilitar modo Hidden:

Na tela em que você escolhe a música, aperte Select, cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo.

Habilitar modo Left:

Na tela em que você escolhe a música, aperte Select, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda.

Habilitar modo Little:

Na tela em que você escolhe a música, aperte Select, esquerda, baixo, direita, baixo, esquerda, baixo, direita, baixo, cima.

Habilitar modo Mirror:

Na tela em que você escolhe a música, aperte Select, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita.

Habilitar modo Right:

Na tela em que você escolhe a música, aperte Select, direita, direita, direita, direita, direita, direita.

direita, direita.

Habilitar modo Shuffle:

Na tela em que você escolhe a música, aperte Select, cima, baixo, esquerda, direita, baixo, cima, direita, esquerda.

Truques**Ouvir a trilha sonora do jogo:**

Coloque o CD de jogo num aparelho de tocar CD's para ouvir algumas músicas do jogo.

Habilitar personagens secretos:

Na tela com o menu principal, coloque o cursor em Arcade, segure esquerda e aperte Start.

Selecionar os estilos de dança:

Na tela com o menu principal, coloque o cursor em Arcade, segure X e aperte Start.

Habilitar todas as músicas:

Escolha a opção Arcade no menu principal e então coloque o cursor na dificuldade hard e aperte direita, direita, direita, direita.



PlayStation

> *San Francisco Rush*

Selecionar cores:

Na tela em que você escolhe o veículo, coloque o cursor no veículo que você irá selecionar e aperte quadrado.

Habilitar opção reverse:

Complete o modo Circuit em primeiro e depois, na tela em que você escolhe o câmbio, aperte baixo.

Habilitar veículo City Bus:

Complete o jogo conseguindo as 16 chaves.

Habilitar veículo Hot Rod:

Consiga oito chaves em pistas diferentes.

Habilitar veículo Muscle:

Consiga quatro chaves em qualquer fase.

Habilitar veículo Police Car:

Complete o modo GP em primeiro lugar e depois, na tela em que você escolhe o câmbio, aperte baixo.

Habilitar veículo Taxi Cab:

Complete o modo Circuit em primeiro e depois, na tela em que você escolhe o câmbio, aperte baixo.

Habilitar veículo UFO:

Na tela em que você escolhe os veículos, segure L1 + L2 + R1 + R2, aperte X e, na tela na qual você escolhe o câmbio, solte os comandos, aperte X e segure triângulo.

Habilitar veículo Mini Truck:

Na tela em que você escolhe os veículos, segure L1, aperte X e, na tela na qual você escolhe o câmbio, aperte X.

Habilitar veículo Mini British:

Na tela na qual você escolhe os veículos, segure R1, aperte X e, na tela em que você escolhe o câmbio, aperte X.



PlayStation

> *Road Rash Jail Break*

Habilitar menu de truques:

Na tela de options, coloque o cursor em multiplayer e então segure L1 + R1 + R2 + esquerda e aperte X.

No menu de truques, escreva:

Habilitar modo Five-0: BDK.

Habilitar modo Four Jail Break: FDMFG.

Habilitar modo Jail Break: KLFSDA.

Habilitar modo Sidecar: CMB.



PlayStation

> Supercross 2001

Na tela de passwords, escreva:

Habilitar Campeonatos
 Habilitar Campeonato etnies freestyle games series: shoesandtricks.
 Habilitar campeonato fmf championship series: neednewexhaust.
 Habilitar campeonato parts unlimited championship series: nutsandbolts.
 Habilitar campeonato scott championship series: throwmegoggles.
 Habilitar campeonato wrenthead championship series: suppliesonline.

Habilitar fases
 Habilitar fase Launching Pad: ossfmoglfm.
 Habilitar fase Riverbed: otrattwtghwg.
 Habilitar fase Washougal, WA: wmxplibwwa.

Habilitar opções
 Habilitar opção all joke riders!: jokeriders.
 Habilitar opção no riders!: noriders.
 Habilitar opção exploding text!: explode.
 Habilitar opção no bikes!: nobikes.
 Habilitar opção short track fences! danger!: lofences.
 Habilitar opção unlimited power clutch!: unlimitedpc.
 Habilitar opção your own weakness!: i am weak.

Habilitar personagens
 Habilitar personagem Agent Albert: peanutbutter.
 Habilitar personagem Astro Nut: onessmallstep.
 Habilitar personagem Billy Ray Mudmullet: possumpancakes.
 Habilitar personagem Bob Page: fortyfour.
 Habilitar personagem Bones: marrowman.
 Habilitar personagem Brave Scotsman: plaidrocks.
 Habilitar personagem Dave Davis: mack daddy.
 Habilitar personagem David Bailey: ironman.
 Habilitar personagem Doctor Invisso: lookmanobody.
 Habilitar personagem Ea Gal: letsgoeagal.
 Habilitar personagem Ea Guy: easportsride.
 Habilitar personagem Ecko Rider: wwweckocom.
 Habilitar personagem El Luchador: maskedman.

Habilitar personagem Freedom Fighter: american.
 Habilitar personagem Happy Smiley: haveaniceday.
 Habilitar personagem Harry Bigfoot: mmmmsquirrel.
 Habilitar personagem Hot Tub Harvey: harveysaysrelax.
 Habilitar personagem Johnny O'marra: 4xusmxdnchamp.
 Habilitar personagem Moto Samurai: honorfirst.
 Habilitar personagem Mr-34 Robot: metaldude.
 Habilitar personagem Roger Decoster: 9xbelgianchamp.
 Habilitar personagem Sarcophagus Jones: pyramidscheme.
 Habilitar personagem Smitty Sugarlegs: endzonedance.
 Habilitar personagem Some Guy: whosthat.
 Habilitar personagem Spece Overlord: bungavee.
 Habilitar personagem Spitt Polish: threepiecesuit.
 Habilitar personagem Supercross Avenger: tripleleaper.
 Habilitar personagem The King: sideburns.
 Habilitar personagem The Zombie: lovesbrains.
 Habilitar personagem Tiedye Guy: mellowout.
 Habilitar personagem Tricky The Clown: polkadot.



PlayStation

> Fear Effect 2: Retro Helix

Habilitar galeria de arte 1: Na tela com o menu principal do cd1, entre com a seqüência esquerda, direita, cima, cima, baixo, bola.
 Habilitar galeria de arte 2: Na tela com o menu principal do cd2, entre com a seqüência cima, cima, R1, R1, quadrado.
 Habilitar galeria de arte 3: Na tela com o menu principal do cd3, entre com a seqüência L1, R2, L1, R2, L1, quadrado.
 Habilitar menu de truques: Depois de terminar o jogo, salve e inicie uma nova partida através do mesmo save e escolha Hana para jogar.
 Acione o painel logo no início do jogo e entre com os seguintes códigos:
 Habilitar munição infinita: 61166.
 Habilitar personagem cabeçudo: 10397.
 Habilitar todas as armas: 11692.



PlayStation

> NGen Racing

Na tela com o menu principal, aperte:
 Dinheiro sobe para 400 milhões: R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1.
 Habilitar todas as fases e veículos: R1, L1, R1, R2, L2, R2, L2, L1.
 Habilitar todos os veículos: R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1.



TRUQUES E DICAS

PlayStation

> Medal of Honor Underground

Habilitar menu de truques:
Na tela de password, escreva ENTREZVOUS.

Novos truques

Depois de habilitar o menu de truques, escreva as seguintes senhas na tela de password:

Habilitar cartoon gallery: MOHDESSINS.

Habilitar fotos DreamWorks

Interactive: DWIECRANS.

Habilitar fotos Medal of Honor Underground team: MOHUEQUIPE.

Habilitar opção invulnerability mode: PUISSANCE (*).

Habilitar opção 4x firing rate: BALLESVITE (*).

Habilitar opção bouncing bullets: RICOCHET (*).

Habilitar modo Podoski: LATIREUSE (*).

Habilitar modo Wacky Taxi: AUTODINGUO (*).

Habilitar todas as fases, opções e segredos: PORTECLEFS.

Obs.: (*) Só funcionam nas fases que já foram passadas.



PlayStation

> Muppet Race Mania

Na tela com a mensagem Press start, aperte:

Habilitar fase Arches: quadrado, círculo, X, círculo, quadrado, triângulo, círculo, X, círculo, triângulo.

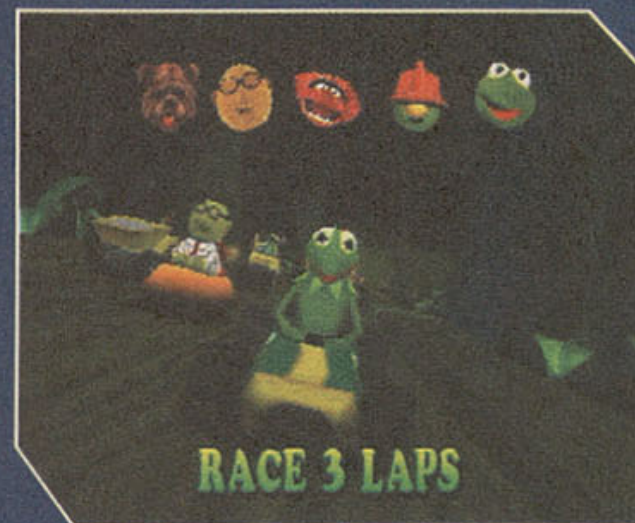
Habilitar fase Fraggle Rock track: X, quadrado, X, quadrado, X, quadrado, triângulo, círculo, X, quadrado.

Habilitar fase The End: círculo, triângulo, quadrado, triângulo, X, triângulo, quadrado, círculo, triângulo, X.

Habilitar fase The Studio: quadrado, quadrado, círculo, círculo, X, círculo, triângulo, círculo, triângulo, quadrado.

Habilitar todas as fases e veículos: triângulo, B, triângulo, quadrado, triângulo, X, triângulo, triângulo, X, círculo.

Habilitar todos os personagens: círculo, triângulo, X, círculo, triângulo, X, círculo, triângulo, quadrado, X.



PlayStation

> Crash Team Racing

Habilitar fase Turbo Track:

Consiga todas as gems jogando no modo Adventure.

Habilitar personagem Fake Crash:

Vença o torneio Purple Gem Cup no modo Arcade.

Habilitar personagem Komodo Joe:

Vença o torneio Blue Gem Cup no modo Arcade.

Habilitar personagem Papu Papu:

Vença o torneio Green Gem Cup no modo Arcade.

Habilitar personagem Pinstripe:

Vença o torneio Yellow Gem Cup no modo Arcade.

Habilitar torneio Blue Gem Cup:

Consiga as quatro blue gems jogando no modo Adventure.

Habilitar torneio Green Gem Cup:

Consiga as quatro green gems jogando no modo Adventure.

Habilitar torneio Purple Gem Cup:

Consiga as quatro purple gems jogando no modo Adventure.

Habilitar torneio Red Gem Cup:

Consiga as quatro red gems jogando no modo Adventure.

Habilitar torneio Yellow Gem Cup:

Consiga as quatro yellow gems jogando no modo Adventure.

Na tela com o menu principal, segure L1 + R1 e aperte:

Habilitar opção Scrapbook: cima, cima,

baixo, direita, direita, esquerda, direita, triângulo, direita.

Habilitar personagem Dr. N. Tropy:

baixo, esquerda, direita, cima, baixo, direita, direita.

Habilitar personagens invisíveis: cima, cima, baixo, direita, direita, cima.

Habilitar personagem Komodo Joe:

baixo, bola, esquerda, esquerda, triângulo, direita, baixo.

Habilitar personagem Papu Papu:

esquerda, triângulo, direita, baixo, direita, bola, esquerda, esquerda, baixo.

Habilitar personagem Penta Penguin:

baixo, direita, triângulo, baixo, esquerda, triângulo, cima.

Habilitar personagem Pinstripe:

esquerda, direita, triângulo, baixo, direita, baixo.

Habilitar personagem Ripper Roo:

direita, bola, bola, baixo, cima, baixo, direita, esquerda, triângulo, direita, baixo, baixo.

Habilitar todas as fases: direita, direita,

esquerda, triângulo, direita, baixo, baixo.

Item bomb infinito: triângulo, direita,

baixo, direita, cima, triângulo, esquerda.

Item mask infinito: esquerda, triângulo,

direita, esquerda, bola, direita, baixo, baixo.

Item wumpa fruit infinito: baixo, direita,

direita, baixo, baixo.

Jogar o demo do jogo Spyro – The

Dragon 2: baixo, bola, triângulo, direita.

Ver a barra de turbo: triângulo, baixo, baixo, bola, cima.

PlayStation

> The Simpsons Wrestling

Habilitar modo Match Up:

Na tela com o menu principal, aperte bola, cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita.

Habilitar personagem Bumblebee Man:

Vença Bumblebee Man no modo New Challenger Circuit.

Habilitar personagem Frink:

Vença Frink no modo Champion Circuit.

Habilitar personagem Moe:

Vença Moe no modo Defender Circuit.

Habilitar personagem Ned Flanders:

Vença Ned Flanders no modo Champion Circuit.





PlayStation

> Runabout-2

Habilitar itens

Habilitar item 1:

Complete a fase 4 sem dano.

Habilitar item 2:

Complete a fase 1.

Habilitar item 3:

Complete a fase 1 sem dano.

Habilitar item 4:

Complete a fase 2 em menos de 1min26s.

Habilitar item 5:

Complete a fase 2 sem dano.

Habilitar item 6:

Complete a fase 3.

Habilitar item 7:

Complete a fase 3 sem dano.

Habilitar item 8:

Complete a fase 4.

Habilitar item 9:

Complete a fase 8 sem dano.

Habilitar item 10:

Complete a fase 12 em menos de 6min16s.

Habilitar item 11:

Complete a fase 5 sem dano.

Habilitar item 12:

Complete a fase 6 com 3,5 milhões em prejuízos.

Habilitar item 13:

Complete a fase 6 sem dano.

Habilitar item 14:

Complete a fase 7 sem dano.

Habilitar item 15:

Complete a fase 7 entregando os itens à scooter em Shibuya Hall.

Habilitar item 16:

Complete a fase 13 em menos de 4 min.

Habilitar item 17:

Complete a fase 8 e destrua seis carrinhos de cachorro-quente.

Habilitar item 18:

Complete a fase 9 sem dano.

Habilitar item 19:

Complete a fase 9 e consiga 1,15 milhões em prejuízos.

Habilitar item 20:

Complete a fase 13 em menos de 2min46s.

Habilitar item 21:

Complete a fase 10 sem dano.

Habilitar item 22:

Complete a fase 11 sem dano.

Habilitar item 23:

Complete a fase 13 em menos de 3min3s.

Habilitar item 24:

Complete a fase 12 em menos de 2min35s.

Habilitar item 25:

Complete a fase 12 sem dano.

Habilitar item 26:

Complete a fase 13 sem dano.

Habilitar item 27:

Complete 13 fases (runabout) 150 vezes e jogue por dez horas.

Habilitar item 28:

Complete a fase 7 destruindo a planta próxima à barraca 4.

Habilitar item 29:

Complete a fase 2 destruindo dois tambores de óleo.

Habilitar item 30:

Complete a fase 5 destruindo o caixote no final da estrada secundária.

Habilitar item 31:

Complete a fase 8 destruindo o tambor de óleo logo no início.

Habilitar item 32:

Complete a fase 6 destruindo o caixote no estacionamento.

Habilitar item 33:

Complete a fase 12 destruindo a tenda na Steep-Walled Glen Road.

Habilitar item 34:

Complete a fase 3 destruindo a cesta de madeira próxima à placa de parada proibida.

Habilitar item 35:

Complete a fase 13 destruindo o computador principal no 7º andar.

Habilitar item 36:

Complete a fase 1 destruindo a vidraça e a segunda mesa à esquerda, no aeroporto.

Habilitar item 37:

Complete a fase 5 destruindo o caixote na Route 21/The Rocky Road.

Habilitar item 38:

Complete a fase 13 destruindo o caixote no 2º andar do armazém.

Habilitar item 39:

Complete a fase 4 destruindo as plantas e caixotes no pátio do Shopping Mall.

Habilitar item 40:

Complete a fase 8 destruindo a cesta no beco sem saída, próximo ao santuário.



PlayStation

> Eagle One: Harrier Attack

Entre na tela de options e aperte:

Habilitar todas as fases: R1, L1, R2, L2, Start.

Invencibilidade: R1, L1, R2, L2, L1.

Munição infinita: R1, L1, R2, L2, R1.



PlayStation

> Hogs of War

Na tela em que você escreve o nome do time (name team), escreva:

Habilitar exército Team Lard: MARDY PIGS.

Ver FMV Bonus: WATTA PORK.

Ver FMV: PRYING PIGS.



TRUQUES E DICAS

PlayStation

> Resident Evil 3: Nemesis

Habilitar a chave da boutique (boutique key)

Complete o jogo salvando menos de 30 vezes e em menos de sete horas.

Códigos para a sala Sales Office Computer.

Quando o computador pedir uma senha, experimente uma dessas:

- o ADRAVIL.
- o AQUACURE.
- o SAFSPRIN.

Habilitar modo The Mercenaries Operation Mad Jackal

Complete o jogo uma vez.

Habilitar itens secretos

Habilitar benelli m3s parts A: Vença Nemesis na quarta vez que ele aparecer.

Habilitar benelli m3s parts B: Vença Nemesis na quinta vez que ele aparecer.

Habilitar eagle parts A: Vença Nemesis na primeira vez que ele aparecer.

Habilitar eagle parts B: Vença Nemesis na segunda vez que ele aparecer.

Habilitar first aid spray box 1: Vença Nemesis na terceira vez que ele aparecer.

Habilitar first aid spray box 2: Vença Nemesis na sexta vez que ele aparecer.

Habilitar unlimited ammunition pack: Vença Nemesis na sétima vez que ele aparecer.

Habilitar roupas secretas

Depois de ganhar a chave da boutique (boutique key), tente terminar o jogo conseguindo as seguintes "grades" para habilitar cada roupa:

Habilitar roupa Biker uniform: Grade B.

Habilitar roupa Dino Crisis suit: Grade D.

Habilitar roupa Disco outfit: Grade C.

Habilitar roupa Police uniform: Grade E.

Habilitar roupa Stars outfit: Grade A.

Habilitar epílogos

Habilitar epílogo 1: Complete o jogo uma vez.

Habilitar epílogo 2: Complete o jogo duas vezes.

Habilitar epílogo 3: Complete o jogo três vezes.



Habilitar epílogo 4: Complete o jogo quatro vezes.

Habilitar epílogo 5: Complete o jogo cinco vezes.

Habilitar epílogo 6: Complete o jogo seis vezes.

Habilitar epílogo 7: Complete o jogo sete vezes.

Habilitar epílogo 8: Complete o jogo oito vezes.

Combine as ervas certas para sanar o seu ferimento

Curar Poison e renovar toda a energia:

Misture 1 BH + 1 GH + 1 RH.

Curar poison: 1 BH.

Renovar toda a energia: 3 GH.

Curar Poison e renovar 1/3 da energia:

Misture 1 BH + 1 GH.

Renovar 1/3 da energia: 1 GH.

Curar Poison e renovar 2/3 da energia:

Misture 1 BH + 2 GH.

Renovar 2/3 da energia: 2 GH.

Obs.: A red herb aumenta o poder das demais.

Legenda.: BH = blue herb, GH = green herb e RH = red herb.

Combine certo as munições para se dar bem.

Veja o que é e o resultado de cada gun powder combinado:

1 A + 1 B: gun powder C.

1 A + 1 C: 10 fire rounds.

1 A + 2 B: 66 handgun bullets.

1 A: 15 handgun bullets.

1 B + 1 C: 10 acid rounds.

1 B: 7 shot gun shells.

1 C: 10 grenade rounds.

2 A + 1 B: 40 shotgun shells.

2 A: 35 handgun bullets.

2 B: 18 shotgun shells.

2 C: 10 colt rounds.

3 A: 55 handgun bullets.

3 B: 30 shotgun shells.

3 C: 24 magnum rounds.

8 B: 18 explosive shotgun shells.



PlayStation

> Tomb Raider 3: Adventure of Lara Croft

Habilitar chave Racetrack (Lara's Mansion): Já durante o jogo, aperte R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2.

Passar de fase: Já durante o jogo, aperte L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, L2.

Recarregar energia: Já durante o jogo, aperte R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2.

Habilitar todos os itens e armas: Já durante o jogo, aperte L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, R2.

Habilitar todos os segredos: Já durante o jogo, aperte L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2.



PlayStation

> Rogue Trip: Vacation 2012

Armas especiais

Já durante a partida, segure triângulo e aperte:

Arma cash suck: esquerda, direita, cima.

Arma jump: L1 + R1.

Arma mine: esquerda, direita, baixo.

Arma rear fire: direita, esquerda, baixo.

Arma shield: cima, direita, baixo.

Arma stun: direita, esquerda, cima.

Na tela de passwords, entre com as seguintes seqüências:

Habilitar o demo de Duke Nukem Time to Kill: quadrado, quadrado, círculo, círculo, triângulo, triângulo.

Jogar contra Big Daddy (challenge):

quadrado, triângulo, círculo, círculo, R2, R2.

Jogar contra Goliath (challenge):

círculo, R2, R1, quadrado, L1, R2.



PlayStation

> *Dino Crisis 2*



Evitar insetos:

Ao se ferir, você pode atrair alguns insetos. Basta se curar para que esses indesejados visitantes desapareçam.

Bônus No Damage:

Complete uma área sem perder nenhuma energia.

Habilitar personagens:

Complete o jogo pelo menos uma vez, conseguindo todos os 11 dino files.

Munição no máximo:

Complete o jogo pelo menos uma vez, conseguindo todos os 11 dino files; fazendo isso, você recebe o VCS card.

Habilitar modo Dino Coliseum:

Complete o jogo pelo menos uma vez.

Lista de personagens que podem ser comprados no modo Dino Coliseum ou Dino Duel.

Allosaurus: 180 mil.

Compsognathus: 250 mil.

Gail: 100 mil.

Inostrancevia: 160 mil.

Oviraptor: 150 mil.

Rick: 100 mil.

Tank: 120 mil.

Triceratops: 200 mil.

Tyrannosaurus Rex: 180 mil.

Velociraptor: 150 mil.

PlayStation

> *Duke Nukem: Planet of the Babes*

Na tela de passwords, entre com as seguintes seqüências:

Armadura no máximo: L1, L1, R1, R1, X, X, círculo, círculo.

Força no máximo: quadrado, quadrado, quadrado, círculo, círculo, círculo, X.

Habilitar filme ending: círculo, R2, L1, quadrado, L2, X, R2.

Habilitar filme outtake: L1, L2, R1, R2, quadrado, quadrado, círculo, círculo.

Habilitar filme wacky: L1, L2, R1, R2, círculo, círculo, quadrado, quadrado.

Habilitar inimigos com cabeça grande: X, R1, X, L1, X.

Habilitar inimigos com cabeça pequena: X, L1, X, R1, X, X.

Habilitar personagem com cabeça grande: quadrado, quadrado, X, círculo, círculo, X, quadrado.

Habilitar personagem com cabeça pequena: quadrado, X, círculo, círculo, X, quadrado, quadrado.

Habilitar personagem resmungão: R1,

R1, círculo, círculo, L1, L1, R2.

Habilitar todas as armas: R2, X, L1, quadrado, R1, círculo, L2.

Habilitar visão em primeira pessoa: L2, R1, L1, R2, círculo, X, quadrado.

Invencibilidade temporária: L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.

Invencibilidade: L1, quadrado, círculo, círculo, quadrado, L1, L2.



PlayStation

> *Syphon Filter 2*

Já durante o jogo, pause e siga as seguintes instruções:

Jogo mais difícil:

Na tela com o menu principal, coloque o cursor em New Game e aperte e segure quadrado + círculo + L1 + R2 + Select + cima + X (deve ser nesta ordem).

Habilitar modo Super Agent:

Coloque o cursor em weaponry e aperte e segure Select + L2 + círculo + quadrado + X (deve ser nesta ordem).

Selecionar fases:

Coloque o cursor em map e aperte e segure direita + L2 + R2 + círculo + X (deve ser nesta ordem).

Habilitar todos os filmes:

Coloque o cursor em briefing e aperte e segure direita + L1 + R2 + círculo + X.



PlayStation

> *Army Men: Sarge's Heroes*

Já durante o jogo, pause e aperte:

Habilitar todas as armas com munição infinita: quadrado, círculo, R1, L1.

Habilitar arma Nuke: esquerda, esquerda, direita, direita, círculo, quadrado.

Selecionar fases:

Na tela com o menu principal, segure quadrado + L1 + R1 e aperte cima, baixo, esquerda, direita.

PlayStation

Na tela com o menu principal, aperte:

Energia infinita: esquerda, esquerda, esquerda, direita, L2, L1, R2, R1.

Munição infinita: baixo,

direita, cima, esquerda, L2, L1, R2, R1.

Habilitar todos os itens: direita, esquerda, cima, baixo, L2, L2, R2, R2.

Obs.: Pause o jogo e ative o código na opção Cheat.

> *Blade*

TRUQUES E DICAS

PlayStation

> *Gundam: Battle Assault 2*

Cores alternativas:

Na tela em que você escolhe os personagens, coloque o cursor em cima do seu personagem favorito e, então, segure R1 e aperte Start.

Habilitar modo Time Attack A:

Complete o modo Street usando os quatro Mobile Suits.

Habilitar modo Time Attack B:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando os oito Mobile Suits.

Habilitar modo Survival:

Complete o modo Street com os oito Mobile Suits.

Habilitar modo Sound Test:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando os oito Mobile Suits.

Habilitar personagem Acguy:

Complete o modo Street usando o personagem Gundam RX-78.

Habilitar personagem Ball:

Complete o modo Street usando o personagem Gundam RX-78.

Habilitar personagem Big-Zam:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando os oito Mobile Suits e complete o modo Time Attack A em menos de cinco minutos.

Habilitar personagem Bolt Gundam:

Complete o modo Street usando Gundam Maxter.

Habilitar personagem Dark Gundam:

Jogue contra 20 personagens diferentes no modo Versus.

Habilitar personagem Full Armor ZZ Gundam:

Complete o modo Street usando Tallgeese III.

Habilitar personagem Gundam Epyon:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando os oito Mobile Suits.

Habilitar personagem Gundam Physalis (GP-02A):

Complete o modo Street usando Burning Gundam.

Habilitar personagem Heavy Arms Custom:

Complete o modo Street usando Gundam Deathscythe Hell Custom.

Habilitar personagem Hydra Gundam:

Complete o modo Street usando Tallgeese III.

Habilitar personagem Hygoog:

Complete o modo Street usando Wing Gundam Zero Custom.

Habilitar personagem Master Gundam:

Complete o modo Street usando Burning Gundam e Gundam Maxter.

Habilitar personagem Neue Ziel:

Derrote 20 personagens no modo Survival.

Habilitar personagem Psycho Gundam:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando os oito Mobile Suits e também o modo Time Attack B em três minutos ou menos.

Habilitar personagem Quin Mantha:

Complete o modo Street usando Master Gundam.

Habilitar personagem Tallgeese III:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando Gundam Deathscythe Hell Custom e Wing Gundam Zero Custom.

Habilitar personagem Zaku IIS:

Complete o modo Street na dificuldade Hard usando Gundam RX-78.

Habilitar personagem Zeong:

Complete o modo Street usando Zaku IIS.



PlayStation

> *Rogue Trip: Vacation 2012*

Armas especiais

Já durante a partida, segure triângulo e aperte:

Arma cash suck: esquerda, direita, cima.

Arma jump: L1 + R1.

Arma mine: esquerda, direita, baixo.

Arma rear fire: direita, esquerda, baixo.

Arma shield: cima, direita, baixo.

Arma stun: direita, esquerda, cima.

Na tela de passwords, entre com as seguintes seqüências:

Habilitar o demo de Duke Nukem Time to Kill: quadrado, quadrado, círculo, círculo, triângulo, triângulo.

Jogar contra Big Daddy (challenge): quadrado, triângulo, círculo, círculo, R2, R2.

Jogar contra Goliath (challenge): círculo, R2, R1, quadrado, L1, R2.

Jogar contra Nightshade (challenge): círculo, círculo, L2, L1, triângulo, triângulo.

Habilitar fase Funtopia (challenge): X, círculo, L2, X, quadrado, L1.

Habilitar fase Gulch (challenge): X, quadrado, círculo, L1, L2, quadrado.

Pulos infinitos: círculo, quadrado, R2, X,

triângulo, R2.

Turbos infinitos: quadrado, X, círculo, triângulo, R1, R2.

Melhorar armas: L1, L2, círculo, L1, R1, quadrado.

Melhorar armadura: R1, triângulo, R1, triângulo, L1, Q.

Habilitar personagem Alien Saucer: R1, quadrado, X, quadrado, L2, círculo.

Habilitar personagem Big Daddy: triângulo, quadrado, R2, X, triângulo, R2 (*).

Habilitar personagem Goliath: triângulo, L1, R1, X, L2, L2.

Habilitar personagem Helicopter: L1, triângulo, R2, triângulo, triângulo, R1.

Habilitar personagem Nightshade: R1, R2, L1, L1, X, círculo.



PlayStation

> *Army Men Sarge's Heroes 2*

Habilitar fases

Na tela de passwords, escreva:

Habilitar fase Bridge: FLLNGDWN.

Habilitar fase Fridge: GTMLK.

Habilitar fase Freezer: CHLLBB.

Habilitar fase Inside Wall: CLSNGN.

Habilitar fase Graveyard: DGTHS.

Habilitar fase Castle: FRKNSTN.

Habilitar fase Tan Base: BDBZ.

Habilitar fase Revenge: LBBCK.

Habilitar fase Desk: DSKJB.

Habilitar fase Bed: GTSPL.

Habilitar fase Blue Town: SMLLVLL.

Habilitar fase Cashier: CHRGT.

Habilitar fase Train: NTBRT.

Habilitar fase Rockets: RDGLR.

Habilitar fase Pool Table: FSTNLS.

Habilitar fase Pinball: WHSWZRD.



PS2

> WipeOut Fusion

Na tela de cheats, entre com os seguintes códigos:

Habilitar itens: X, triângulo, círculo, triângulo, círculo.

Armas infinitas: triângulo, círculo, X, círculo, quadrado.

Infinito Cannon: círculo, X, triângulo, círculo, triângulo.

Infinito Shield: triângulo, triângulo, quadrado, quadrado, quadrado.

Habilitar naves Retro: X, círculo, triângulo, quadrado, X.

Habilitar naves pequenas: círculo, quadrado, quadrado, X, círculo.

Habilitar naves animais: triângulo, círculo, círculo, triângulo, X.

Naves mais rápidas: quadrado, X, X, X, triângulo.

Habilitar Auricom Team: Consiga medalha de ouro no desafio Franco Gonzales.

Habilitar EG-r Team: Consiga medalha de ouro no desafio Alex Reece.

Habilitar Tigrion Team: Consiga medalha de ouro no desafio Sveta Kirovski.

Habilitar Xios Team: Consiga medalha de ouro no desafio Zala Woolf.

Habilitar Piranha Team: Consiga medalha de ouro no desafio Jann Shlaudecker.



> Wacky Races

Habilitar todas as pistas:

Na tela de cheat, escreva CHIMPGIVEAWAY.

Habilitar todos os gadgets:

Na tela de cheat, escreva GADGETCLEAROUT.

Habilitar todos os veículos:

Na tela de cheat, escreva MONKEYSPOILERS.

Habilitar modo Kid:

Na tela de cheat, escreva THOSEWACKYKIDS.



PS2

> Silent Hill 3

Roupas novas:

Complete o jogo pelo menos uma vez para habilitar a opção Extra Costume. Agora, entre com os seguintes códigos para habilitar novas roupas.

Roupa Heather Shirt: HappyBirthDay.

Roupa Onsen: I_Love_You.

Roupa Block Head: PutHere2FeelJoy.

Roupa Don't Touch:

TOUCH_MY_HEART.

Roupa God Of Thunder: GangsterGirl.

Roupa The Ligh: LightToFuture.

Roupa Transience: ShogyouMujou.

Roupa Killer Rabbit: BlueRobbieWin.

Roupa Royal Flush:

01_03_08_11_12.

Roupa Golden Rooster:

cockadoodledoo.

Roupa Transform Costume:

PrincessHeart.

Roupa Zipper: Shut_your_mouth.

Roupa Game Reactor T-shirt:

SH3_Wrestlarn.

Roupa Play-shirt: sLmLdGhSmKfBfH.

Habilitar Douglas com roupas debaixo:

Complete o jogo pelo menos uma vez e, então, coloque o cursor sobre a opção Extra New Game no menu principal e aperte cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, círculo, X.



PS2

> Ace Combat 4: Shattered Skies

Bônus Extra:

Complete todas as 18 missões e salve o seu progresso. Carregue o jogo para habilitar todas as opções no menu principal. As opções Special Continue, Free Mission, Trial Mission e Scene Viewer aparecerão no menu principal.

Modo Expert:

Complete o jogo na dificuldade hard.

Modo Ace:

Complete o jogo na dificuldade expert.

Cores alternativas:

Complete o jogo na dificuldade ace.

Cena de abertura alternativa:

Destrua o seu avião ou saia do jogo, retorne a tela de título e espere a cena de abertura começar novamente.

TRUQUES E DICAS

PS2

> Army Men: RTS

Já durante o jogo, entre com os seguintes códigos:

Super Soldados:

Segure R2 e aperte quadrado, quadrado, X, triângulo, X, quadrado.

Super Soldados inimigos:

Segure R2 e aperte triângulo, triângulo, X, quadrado, triângulo, triângulo.

Habilitar 2000 em eletricidade:

Segure R2 e aperte triângulo, quadrado, círculo, X, triângulo, X.

Habilitar 5000 em plástico:

Segure R2 e aperte triângulo, círculo, quadrado, X, triângulo, quadrado.

Habilitar Paratroopers:

Segure R2 e aperte círculo, quadrado, círculo, quadrado, triângulo, triângulo.

Recursos extras:

Segure R2 e aperte quadrado, quadrado, quadrado, triângulo, círculo, X.

Exército verde é azul:

Segure R2 e aperte quadrado, triângulo, quadrado, quadrado, X, círculo.

Exército amarelo é verde:

Segure R2 e aperte triângulo, triângulo, X, quadrado, triângulo, triângulo.

Destruir os seus soldados:

Segure R2 e aperte quadrado, triângulo, esquerda, esquerda, triângulo, quadrado.

PS2

> Big Mutha Truckers

Na tela de options, entre com os seguintes códigos:

Habilitar todos os truques:

Escreva CHEATINGMUTHATRUCKER ou ATJCEHJMJ na tela de código.

Habilitar Evil truck: VARLEY.

Habilitar Fast truck: GINGERBEER.

Começar com \$10 milhões:

LOTSAMONEY.

Selecionar fases: LAZYPLAYER.

Tempo infinito: PUBLICTRANSPORT.

Desligar dano: 6WL.

Habilitar Sat Nav (automático):

USETHEFORCE.

Habilitar imunidade diplomática:

VICTORS.

Pedestres pequenos: DAISHI.

Código desconhecido:

JINGLEBELLS.

PS2

> Wakeboarding Unleashed

Habilitar todos os personagens:

No menu principal, rode a alavanca direita do seu controle analógico cinquenta vezes.

Todos os Gaps:

No menu principal, aperte R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2.

Habilitar pranchas 2 e 3:

No menu principal, aperte cima, cima, esquerda, esquerda, direita, direita, baixo, baixo, cima, esquerda, direita, baixo, cima, esquerda, direita, baixo.

Habilitar pranchas 2 e 3 (alternativo):

Complete as fases Florida e Delta Stage.

Seleção de fases:

No menu principal, aperte quadrado, quadrado, quadrado, quadrado, círculo, círculo, círculo, círculo, triângulo, triângulo, triângulo, triângulo, triângulo, quadrado, círculo, triângulo.

Habilitar Jordan:

Faça uma apresentação perfeita nos desafios Star Search (pegue todas as estrelas) para habilitar Jordan.

Habilitar vídeos:

Complete o jogo utilizando o personagem com que você deseja habilitar o vídeo.



PS2

> Beat Mania 2 DX 3rd Style

Habilitar música Gambol:

Complete o modo Game uma vez.

Habilitar música G.M.D.:

Complete o modo Game duas vezes.

Habilitar música Melt In My Arms:

Complete o modo Game três vezes.

Habilitar música Perfect Free:

Complete o modo Game quatro vezes.

Habilitar música Overdoser:

Complete o modo Game cinco vezes.

Habilitar música Salamander Beat Crush Mix:

Complete o modo Game seis vezes.

Habilitar música E-Motion:

Complete o modo Game sete vezes.

Habilitar música Diving Money:

Complete o modo Game oito vezes.

Habilitar música Special Energy:

Complete o modo Game nove vezes.

Habilitar música Genom Screams:

Complete o modo Game dez vezes.

Habilitar música Deep In You:

Complete o modo Game 11 vezes.

Habilitar música Celebrate:

Complete o modo Game 12 vezes.

Habilitar música Patsenner:

Complete o modo Game 13 vezes.

PS2

> MVP Baseball 2003

Tacada Homerun:

No menu principal, selecione Rosters para criar um novo jogador. No lugar do nome, escreva Erik Kiss e então selecione Free Agent. Ele terá grandes chances de acertar o homerun.

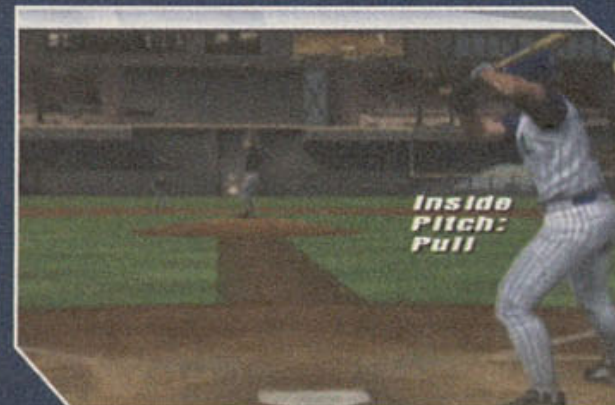
Bastões quebrados:

No menu principal, selecione Rosters para criar um novo jogador. No lugar do nome, escreva Keegn Patersn, Jacob Patersn ou Ziggy Patersn, e então selecione Free Agent.

Câmera 16:9:

Já durante o jogo, segure L2 + R2 por três

segundos e então aperte esquerda para mudar a câmera. Aperte direita para voltar ao normal.





PS2

>2002 FIFA World Cup

Todos os times americanos:

Vença a World Cup com o time USA.

Todos os times europeus:

Vença a World Cup com um time europeu.

Todos os times asiáticos:

Vença a World Cup com um time asiático.

Todos os times africanos:

Vença a World Cup com um time africano.

Habilitar time All-World:

Vença a World Cup usando um time africano, um europeu, um asiático e um americano.

Obs.: Os times estarão disponíveis no modo Friendly.



PS2

>18 Wheeler: American Pro Trucker

Fases Bônus (Modo Parking):

Complete todas as quatro fases do modo Parking para habilitar fases bônus.

Habilitar Nippon Maru:

Na tela de título, aperte X + Start. Mantenha X apertado até que a tela de seleção de modos apareça. Escolha qualquer modo para jogar com o caminhão de Nippon Maru. Alternativo, complete o modo Arcade com todos os quatro caminhões.

Habilitar Lizard Tail:

Complete o modo Arcade usando todos os cinco caminhões (Asphalt Cowboy, Stream Line, Long Horn, Highway Cat e Nippon Maru).

Trailers extras:

Complete o modo Arcade usando todos os quatro personagens a fim de habilitar dois novos trailers para os modos Attack, Versus e Arcade.

PS2

>Enter the Matrix

Vá até o sistema Hacking e escreva

cheat.exe no diretório A> para habilitar a tela de truques. Depois, na tela de truques, entre com os seguintes códigos:

Baixa gravidade: BB013FFF.

Habilitar fase bônus: 13D2C77F.

Habilitar Turbo Mode: 7F4DF451.

Infinita energia: 4516DF45.

Infinita munição: 1DDF2556.

Infinito foco: 69E5D9E4.

Inimigos não enxergam você:

0034AFFF.

Inimigos não ouvem você: FFFFFFFF1.

Invisibilidade: 1DDF2556.

Luta multiplayer: D5C55D1E.

Modo silencioso: FFF0020A.

Modo Taxi Driving: D5C55D1E.

Movimentos com velocidade dobrada: FF00001A.

Todas as armas e máximo poder de

fogo: 0034AFFF.



PS2

>4x4 Evolution

Habilitar todos os veículos:

Já durante o jogo, pause e aperte L1, L2, R1, R2, L1, R1.

Jogo sem velocidade:

Já durante o jogo, pause e aperte L1, L2, R1, R2, quadrado, círculo.

Jogo com muita velocidade:

Já durante o jogo, pause e aperte L1, L2, R1, R2, quadrado, quadrado.

Jogo com velocidade normal:

Já durante o jogo, pause e aperte L1, L2, R1, R2, círculo, círculo.

Ganhar \$25,000:

Já durante o jogo, pause e aperte L2, quadrado, R1, quadrado, R1, L1, círculo, L2, quadrado, R2, quadrado, R1.

Ganhar \$1 million:

Já durante o jogo, pause e aperte L2, quadrado, R1, círculo, R1, L1, círculo, L2, quadrado, R2, quadrado, R1.



TRUQUES E DICAS

PS2

>ATV Offroad Fury

No menu principal, escolha o modo Pro-career e, no lugar do nome, escreva:

Habilitar modo Expert:
ALLOUTAI.

Habilitar todos os veículos:
CHACHING.

Habilitar veículo 1000cc Quad ATV:
Complete o modo Pro-career.

Habilitar veículo Yamaha Raptor ATV:
DINOSAUR.

Habilitar veículos mais rápidos:
ALLQUIKI.



PS2

>Dynasty Warriors 3: Xtreme Legends

Ver final secreto:

Coloque o cursor na opção Play da tela Opening no menu de opções e então segure R1 + L1 e aperte x. Para ver outro final, segure R2 + L2 e aperte x.

Roupas alternativas:

Complete o jogo no modo Musou usando qualquer personagem. Agora, na tela de seleção de personagem, coloque o cursor em cima do personagem e aperte L2 ou R2.

Controlar a tela de Loading:

Aperte círculo para aumentar o vento e X para diminuir a velocidade do vento.



PS2

>Blood Roar 3

Habilitar modo Sudden Death Survival:

Vença nove personagens jogando no modo Survival.

Habilitar personagem Kohryu:

Jogando no modo Arcade, chegue até a quinta luta sem perder nenhum round e vença Kohryu. Depois, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor em Xion e aperte esquerda.

Habilitar personagem Uranus:

Jogando no modo Arcade, vença todas as lutas sem perder nenhum round e vença Uranus. Depois, coloque o cursor em Yugo e aperte esquerda.

Roupas secretas para Yugo:

Quando for escolher Yugo, aperte quadrado, X ou círculo.

Habilitar imagens secretas

Habilitar imagens de Alice – The Rabbit:

Complete o modo Arcade com Alice.

Habilitar imagens de Bakuryu – The Mole:

Complete o modo Arcade com Bakuryu.

Habilitar imagens de Busuzima – The Chameleon:

Complete o modo Arcade com Busuzima.

Habilitar imagens de Gado – The Lion:

Complete o modo Arcade com Gado.

Habilitar imagens de Jenny – The Bat:

Complete o modo Arcade com Jenny.

Habilitar imagens de Kohryu – The Iron Mole:

Complete o modo Arcade com Kohryu.

Habilitar imagens de Long – The Tiger:

Complete o modo Arcade com Long.

Habilitar imagens de Marvel – The Leopard:

Complete o modo Arcade com Marvel.

Habilitar imagens de Shenlong – The Tiger:

Complete o modo Arcade com Shenlong.

Habilitar imagens de Stun – The Insect:

Complete o modo Arcade com Stun.

Habilitar imagens de Uranus – The Chimear:

Complete o modo Arcade com Uranus.

Habilitar imagens de Uriko – The Half Beast:

Complete o modo Arcade com Uriko.

Habilitar imagens de Xion – The Unborn:

Complete o modo Arcade com Xion.

Habilitar imagens de Yugo – The Wolf:

Complete o modo Arcade com Yugo.



PS2

>Downforce

Na tela com o menu principal, aperte:

Habilitar arena Crash: esquerda, direita, direita, quadrado, baixo, triângulo, triângulo, quadrado.

Habilitar arena Crash para o modo Two Player: direita, esquerda, esquerda, círculo, cima, triângulo, triângulo, quadrado.

Habilitar troféu Beginner: direita, direita, L1, triângulo, triângulo, R1, direita.

Habilitar troféu Intermediate: direita, direita, quadrado, esquerda, L1, R1, quadrado, quadrado.

Habilitar troféu Expert: direita, direita, círculo, esquerda, L1, círculo, R1, círculo.

Habilitar campeonato Intermediate: baixo, quadrado, cima, quadrado, direita, direita, esquerda.

Habilitar campeonato Expert: baixo, círculo, cima, baixo, círculo, círculo, R1, L1.

Habilitar computador mais esperto: triângulo, direita, esquerda, quadrado, cima, círculo, baixo, direita.



PS2

> Tony Hawk's Pro Skater 4

Entre em options no menu principal e escolha a opção Cheats e escreva os seguintes códigos:

Habilitar tudo: watch_me_xplode.

Personagens secretos: homielist.

Personagem Daisy: (o)(o).

Barra de especial infinita: doasuper.

Manobras manuais perfeitas: mullenpower.

Manobras rail perfeitas: ssbsts.

Gravidade da lua: superfly.

Modo Matrix: nospoon.

Personagem Daisy: Complete o jogo com 100% de aproveitamento e compre-a no shop por \$100,000.

Personagem Edie: Compre-o no shop por \$9,000.

Personagem Jango Fett: Compre-o no shop por \$9,000.

Personagem Mike Vallely: Compre-o no shop por \$9,000.

Fase Carnival: Compre-a no shop por \$15,000.

Fase Chicago: Compre-a no shop por \$15,000.

Opção personagem cabeçudo: Compre-a no shop por \$1,000.

Opção cool specials: Compre-a no shop por \$1,000.

Modo Disco: Compre-o no shop por \$1,000.

Modo Flame: Compre-o no shop por \$1,000.

Modo Gorilla: Compre-o no shop por \$1,000.

Modo Hoverboard: Compre-o no shop por \$1,000.

Modo Invisível: Compre-o no shop por \$1,000.

Modo Kid: Compre-o no shop por \$1,000.

Modo Sim: Compre-o no shop por \$1,000.

Câmera lenta: Compre-a no shop por \$1,000.

Novos personagens:

Entre com os seguintes nomes na tela de create a skater:

#\$%@!

Aaron Skillman

Adam Lippman

Andrew Skates

Andy Marchal

Angus

Atiba Jefferson

Ben Scott Pye

Big Tex

Brian Jennings

Captain Liberty

Chauwa Steel

Chris Peacock

ConMan

Danaconda

Dave Stohl

DDT

DeadEndRoad

Fritz

Gary Jesdanun

grjost

Henry Ji

Jason Uyeda

Jim Jagger

Joe Favazza

John Rosser

Jow

Kenzo

Kevin Mulhall

Kraken

Lindsey Hayes

Lisa G Davies

Little Man

Marilena Rixfor

Mat Hoffman

Matt Mcpherson

Maya's Daddy

Meek West

Mike Day

Mike Lashever

Mike Ward

Mr. Brad

Nolan Nelson

Parking Guy

Peasus

Pete Day

Pooper

Rick Thorne

Sik

Stacey D

Stacey Ytuarte

Team Chicken

Ted Barber

Todd Wahoske

Top Bloke

Wardcore



PS2

> Silent Scope 2: Dark Silhouette

Converter energia em tempo:

Já durante o jogo no modo Arcade, pause e então aperte cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, X, círculo. Um som confirma a dica.

Converter tempo em energia:

Já durante o jogo no modo Arcade, pause e então aperte círculo, X, direita, esquerda, direita, esquerda, baixo, baixo, cima, cima. Um som confirma a dica.

Desabilitar marcas nos inimigos:

Na tela de seleção de modo, aperte direita, direita, direita, direita, esquerda, baixo, cima, direita.

Começar com três continues:

Depois de usar 16 continues, vá ao options e habilite esta opção.

Começar com quatro continues:

Depois de usar 31 continues, vá ao options e habilite esta opção.

Continues infinitos:

Depois de usar 101 continues, vá ao options e habilite esta opção.

Vidas adicionais:

Intencionalmente, perca no jogo para começar novamente com mais vidas.

Tempo adicional:

Intencionalmente, perca no jogo por tempo, para começar novamente com mais tempo.

Janela de tempo real:

Complete o Indoor Shooting Range conseguindo rank S ou melhor.

PS2

> Speed Kings

Entre com os seguintes códigos no lugar do nome:

Código mestre: borkbork.

Todos os nove Driving Tests completos: .test9.

Vença todos os seis encontros: .meet6.

Modo GP completo: .prix.

Melhor volta: .lapt18.

Pontos de respeito:

Comece um novo jogo e, no lugar do nome, escreva .resp seguido de um espaço e um número (exemplo: .resp 30).

TRUQUES E DICAS

PS2

> *Grand Theft Auto: Vice City*

Já durante o jogo, aperte:

Adiantar o relógio: círculo, círculo, L1, quadrado, L1, quadrado, quadrado, quadrado, L1, triângulo, círculo, triângulo.

Aumentar a velocidade do seu veículo: direita, R1, cima, L2, L2, esquerda, R1, L1, R1, R1.

Aumentar a barra de procura: R1, R1, círculo, R2, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita.

Bloodring (estilo 1): cima, direita, direita, L1, direita, cima, quadrado, L2.

Bloodring (estilo 2): baixo, R1, círculo, L2, L2, X, R1, L1, esquerda, esquerda.

Céu nebuloso: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, quadrado.

Clima chuvoso: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, círculo.

Clima normal: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, baixo.

Destruir veículos: R2, L2, R1, L1, L2, R2, quadrado, triângulo, círculo, triângulo, L2, L1.

Garotas de biquíni usam armas: direita, L1, círculo, L2, esquerda, X, R1, L1, L1, x.

Habilitar armas (leves): R1, R2, L1, R2, esquerda, baixo, direita, cima, esquerda, baixo, baixo, baixo.

Habilitar armas (médias): R1, R2, L1, R2, esquerda, baixo, direita, cima, esquerda, baixo, baixo, esquerda.

Habilitar armas (pesadas): R1, R2, L1, R2, esquerda, baixo, direita, cima, esquerda, baixo, direita, cima.

Habilitar bote Dodo: R2, círculo, cima, L1, direita, R1, direita, cima, quadrado, triângulo.

Habilitar caddy: círculo, L1, cima, R1, L2, X, R1, L1, círculo, X.

Habilitar câmera lenta: triângulo, cima, direita, baixo, quadrado, R2, R1.

Habilitar Hotring Racer (estilo 1): R1,

círculo, R2, direita, L1, L2, X, X, quadrado, R1.

Habilitar Hotring Racer (estilo 2): R2, L1, círculo, direita, L1, R1, direita, cima, círculo, R2.

Habilitar roupa Candy Suxxx: círculo, R2, baixo, R1, esquerda, direita, R1, L1, X, L2.

Habilitar roupa Hilary King: R1, círculo, R2, L1, direita, R1, L1, X, R2.

Habilitar roupa Ken Rosenberg: direita, L1, cima, L2, L1, direita, R1, L1, X, R1.

Habilitar roupa Lance Vance: círculo, L2, esquerda, X, R1, L1, X, L1.

Habilitar roupa Love Fist musician 1: baixo, L1, baixo, L2, esquerda, X, R1, L1, X, X.

Habilitar roupa Love Fist musician 2: R1, L2, R2, L1, direita, R2, esquerda, X, quadrado, L1.

Habilitar roupa Mercedes: R2, L1, cima, L1, direita, R1, direita, cima, círculo, triângulo.

Habilitar roupa Phil Cassidy: direita, R1, cima, R2, L1, direita, R1, L1, direita, círculo.

Habilitar roupa Ricardo Diaz: L1, L2, R1, R2, baixo, L1, R2, L2.

Habilitar roupa Sonny Forelli: círculo, L1, círculo, L2, esquerda, X, R1, L1, X, X.

Habilitar veículo Dodo: direita, R2, círculo, R1, L2, baixo, L1, R1.

Habilitar veículo Love Fist Limousine: R2, cima, L2, esquerda, esquerda, R1, L1, círculo, direita.

Habilitar veículo Rhino: círculo, círculo, L1, círculo, bol, círculo, L1, L2, R1, triângulo, círculo, triângulo.

Habilitar veículo Romero's Hearse: baixo, R2, baixo, R1, L2, esquerda, R1, L1, esquerda, direita.

Habilitar veículo Sabre Turbo: direita, L2, baixo, L2, L2, X, R1, L1, círculo, esquerda.

Habilitar veículo Trashmaster: círculo, R1, círculo, R1, esquerda, esquerda, R1, L1, círculo,

direita.

Jogo mais rápido: triângulo, cima, direita, baixo, L2, L1, quadrado.

Melhoras habilidades no trânsito: triângulo, R1, R1, esquerda, R1, L1, R2, L1.

Neblina: R2, x, L1, L1, L2, L2, L2, X.

Pedestres atacam você: baixo, cima, cima, cima, X, R2, R1, L2, L2.

Pedestres nervosos: baixo, esquerda, cima, esquerda, X, R2, R1, L2, L1.

Pedestres usam armas: R2, R1, X, triângulo, X, triângulo, cima, baixo.

Policiais voltam da morte: círculo, L1, baixo, L2, esquerda, X, R1, L1, direita, x.

Rebaixar a barra de procura: R1, R1, círculo, R2, cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo.

Recarregar armadura: R1, R2, L1, X, esquerda, baixo, direita, cima, esquerda, baixo, direita, cima.

Recarregar energia: R1, R2, L1, círculo, esquerda, baixo, direita, cima, esquerda, baixo, direita, cima.

Selecionar tamanho da roda: R1, X, triângulo, direita, R2, quadrado, cima, baixo, quadrado.

Sol radiante: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, triângulo.

Suicidar-se: direita, L2, baixo, R1, esquerda, esquerda, R1, L1, L2, L1.

Tráfego agressivo: R2, círculo, R1, L2, esquerda, R1, L1, R2, L2.

Tráfego negro: círculo, L2, cima, R1, esquerda, X, R1, L1, esquerda, círculo.

Tráfego rosa: círculo, L1, baixo, L2, esquerda, X, R1, L1, direita, círculo ou x.

Veículos flutuam na água: direita, R2, círculo, R1, L2, quadrado, R1, R2.

Obs.: Uma mensagem confirma que o código funcionou.

PS2

> *The Mark of Kri*

Selecionar armas:

Encontre todos os Tuku em todas as fases a fim de habilitar uma opção para usar qualquer arma em todos os estágios.

Habilitar arenas:

Complete todos os challenges de uma determinada fase para habilitar a arena dessa fase.

Roupas extras e galeria de figuras:

Complete todas as arenas e todos os desafios.



PS2

> *Jojo's Bizarre Adventure 2*

Habilitar modos Another Story e Gallery: Complete o modo Super Story.





PS2

> Hardy Gerdy

Habilitar modo Cheat:

Na tela com o título, aperte L2, L1, L2, L1, cima, R1, R2, R1, R2, baixo, Select.



PS2

> Way of the Samurai

Já durante o jogo, pause, segure L1 + L2 e aperte:

Recarregar energia:

baixo, cima, baixo, cima, direita, esquerda, círculo.

Recarregar energia

(versão japonesa): cima, baixo, cima, baixo, esquerda, direita, quadrado.

Habilitar modo Versus

(versão japonesa): Na tela com o título, segure L1 + R2 e aperte direita + quadrado.

Habilitar todas as habilidades de espada

(versão japonesa): Pause o jogo no modo Versus e então segure R1 e aperte esquerda, esquerda, direita, direita, L1, L1, L2, L2, L1, direita, esquerda.



PS2

> Spider-Man: The Movie

Habilitar modo Cheat:

Entre na opção Specials e escreva ARACHNID.

Selecionar fase:

Entre na opção Specials e escreva IMIARMAS.

Pular de fase:

Entre na opção Specials e escreva ROMITAS (pause o jogo e escolha Next Level).

Habilitar fases bônus training:

Entre na opção Specials e escreva HEADEXPLODY.

Teia infinita:

Entre na opção Specials e escreva ORGANICWEBBING.

Todos os comandos de luta:

Entre na opção Specials e escreva KOALA.

Jogar com Mary Jane:

Entre na opção Specials e escreva GIRLNEXTDOOR.

Jogar com The Shocker:

Entre na opção Specials e escreva HERMANSCHULTZ.

Jogar com Scientist:

Entre na opção Specials e escreva SERUM.

Jogar com Police Officer:

Entre na opção Specials e escreva REALHERO.

Jogar com Captain Stacey:

Entre na opção Specials e escreva

CAPTAINSTACEY.

Jogar com criminoso 1:

Entre na opção Specials e escreva KNUCKLES.

Jogar com criminoso 2:

Entre na opção Specials e escreva STICKYRICE.

Jogar com criminoso 3:

Entre na opção Specials e escreva THUGSRUS.

Ataques em câmera lenta:

Entre na opção Specials e escreva DODGETHIS.

Roupa de Goblin:

Entre na opção Specials e escreva FREAKOUT.

Personagem pequeno:

Entre na opção Specials e escreva SPIDERBYTE.

Personagem com cabeça e pés grande:

Entre na opção Specials e escreva GOESTOYOURHEAD.

Inimigos com cabeça grande:

Entre na opção Specials e escreva JOELSPEANUTS.

Visão em primeira pessoa:

Entre na opção Specials e escreva UNDERTHEMASK.

Habilitar mini-game Pinhead Bowling:

Acumule 10,000 pontos.

Habilitar filme Vulture:

Acumule 20,000 pontos.

Habilitar filme Shocker:

Acumule 30,000 pontos.

Habilitar filme Green Goblin:

Complete o jogo na dificuldade hero ou maior.

Roupa Alex Ross:

Complete o jogo na dificuldade normal ou maior.

Roupa Green Goblin:

Complete o jogo na dificuldade hero ou super hero.

Roupa Peter Parker:

Complete o jogo na dificuldade easy ou maior.

Roupa Wrestler:

Complete o jogo na dificuldade easy ou maior.



TRUQUES E DICAS

PS2

> Super trucks

Habilitar modo Turbo:

Salve o jogo usando o nome CARUMBA.

Habilitar campeonato Continental:

Vença em primeiro, segundo ou terceiro lugar o campeonato Rookie Open.

Habilitar campeonato Thunder Cup:

Vença em primeiro, segundo ou terceiro o campeonato Continental Challenge.

Habilitar campeonato Super Trucks:

Vença em primeiro, segundo ou terceiro lugar o campeonato Thunder Cup.

Habilitar campeonato Harri Luost

Arinen Grand Prix:

Vença em primeiro, segundo ou terceiro lugar o campeonato Super Trucks.



PS2

> Gundam: Federation vs. Zeon

Na tela em que você coloca o nome do piloto, escreva:

Habilitar Amuro Ray: Amuro.

Habilitar Char Aznable: Char ou Kyasubaru.

Habilitar Dozle Zabi: Dozle.

Habilitar Gaia of the Black Tri Stars: GAIA.

Habilitar Garma Zabi: Garma.

Habilitar Hayato Kobayashi: Hayato.

Habilitar Kai Shiden: Kai.

Habilitar Lalah Sune: Lalah.

Habilitar Mash of the Black Tri Stars:

MASH.

Habilitar M'Quve: M'QUVE ou M'QVE.

Habilitar Ortega of the Black Tri Stars:

ORTEGA.

Habilitar Ramba Ral: Ramba.

Habilitar Ryu Jose: Ryu.

Habilitar Sayla ou Aruteishia.

Habilitar Sleggar Law: Sleggar.

Obs.: respeite as letras maiúsculas e minúsculas.

PS2

> Primal

Menu de códigos:

Segure L1 + L2 + R1 + R2 por cinco segundos no menu principal ou no menu de bônus para habilitar o menu de códigos. Coloque o cursor na letra "A" e então segure X e aperte esquerda ou direita para escolher a letra. Aperte quadrado para aceitar o código ou triângulo para sair do menu.

Códigos para o menu principal:

Invencibilidade: MONSTROUS.

Habilitar bônus C: DEMONREALMS.

Habilitar bônus E: OBLIVION.

Códigos para o menu de códigos:

Invencibilidade: DEMONISE.

Cenas Solum: SNOWFLIGHT.

Cenas Aquis: CHARYBDIS.

Cenas Aetha: FLINTLOCK.

Cenas Volca: SUNSTONE.

Galeria Tarot: ARCANUM.

Destruição fácil: MORTIFIC.

Habilitar bônus A: SEABREEZE.

Habilitar bônus B: AURORA.

Habilitar bônus C: PSYCHOSIS.

Habilitar bônus D: MIRRORRY.

Habilitar bônus F: ASCENDENT.

Habilitar video Actors FMV:

Complete a fase Solum.

Habilitar vídeo Making off FMV:

Complete a fase Aquis.

Habilitar vídeo Interview FMV:

Complete a fase Aetha.

Habilitar vídeo Trailer FMV:

Complete a fase Volca.



PS2

> SOCOM: US Navy Seals

Habilitar armas terroristas:

Complete o jogo na dificuldade Ensign.

Selecionar fases:

Complete o jogo na dificuldade Lieutenant JG.

Habilitar dificuldade Lieutenant JG:

Complete o jogo na dificuldade Ensign.

Habilitar dificuldade Lieutenant:

Complete o jogo na dificuldade Lieutenant JG.

Habilitar dificuldade Commander

Lieutenant:

Complete o jogo na dificuldade Lieutenant.

Habilitar dificuldade Commander:

Complete o jogo na dificuldade Commander

Lieutenant

Habilitar dificuldade Captain:

Complete o jogo na dificuldade Commander.

Habilitar dificuldade Rear Admiral:

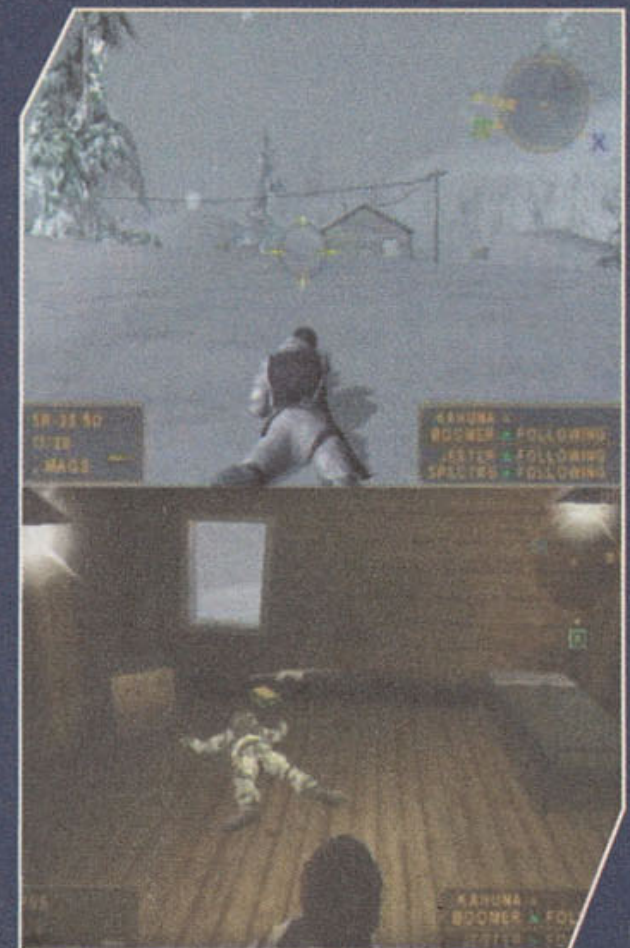
Complete o jogo na dificuldade Captain.

Habilitar dificuldade Vice Admiral:

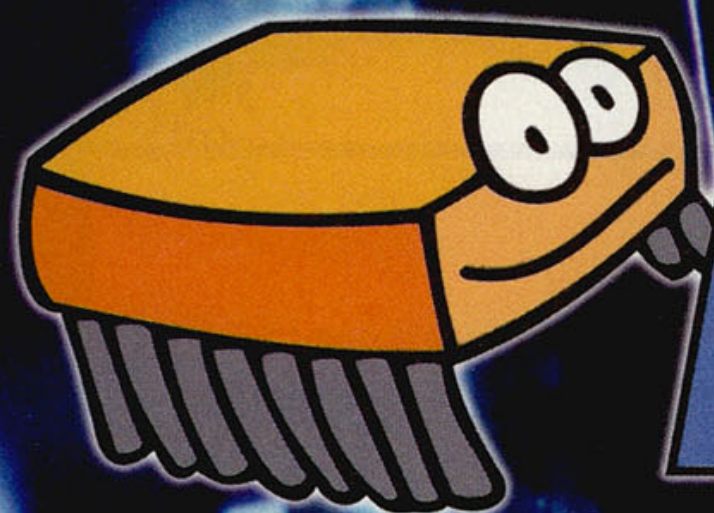
Complete o jogo na dificuldade Rear Admiral.

Habilitar dificuldade Admiral:

Complete o jogo na dificuldade Vice Admiral.



**Destrave no único lugar
que dá garantia infinita
e suporte 24 hs. Assistência
técnica de videogames há
8 anos no mesmo lugar**



modchips

**Visite o fórum mais agitado
sobre destravamentos**

www.modchips.com.br

GAME SHARK

Monster Rancher 3

Código-mestre

f417362c9eac9e72

Baixo DEF (jogador 2)

145016681434570c

Baixo INT (jogador 2)

1410356814b457bc

Baixo POW (jogador 2)

1410356914b4579c

Baixo SPD (jogador 2)

1410356914b457bc

Dinheiro infinito

2455103e98a4527e

HP infinito (jogador 1)

14001c789c34150e

14001c799c34151e

HP infinito (jogador 2)

14003d789cb4179e

14401e799c34170e

Máximo DEF (jogador 1)

14001c789c34151e

Máximo DEF (jogador 2)

14401e789c34170e

Máximo GUTS (jogador 1)

140014681c34553e

Máximo GUTS (jogador 2)

144016681c34572e

Máximo INT (jogador 1)

14001c789c34152e

Máximo INT (jogador 2)

14003d789cb417be

Máximo POW (jogador 1)

14001c799c34150e

Máximo POW (jogador 2)

14003d799cb4179e

Máximo SPD (jogador 1)

14001c799c34152e

Máximo SPD (jogador 2)

14003d799cb417be

Sem Guts (jogador 1)

149014681434553c

Sem HP (jogador 1)

1490146c1c34550e

149014691434551c

Sem HP (jogador 2)

1490356c1cb4579e

14d016691434570c

Auto Modellista

Código-mestre

f450be3c73744516

Habilitar opção Dress Up

244fef96ebcbla67

Habilitar opção Tune Up

244fef96ebcbla47

Habilitar todas as pistas

2490116812c0c7f8

24d03a681651dd48

14d03a681670dd68

Habilitar todos os veículos

244fec96ebcblaf7

Sempre terminar em primeiro (jogador 1)

e4909147b1fcda74

045036683470558c

04d035683470550c



Clock Tower 3

Código-mestre

f570762abb75841e

Barra de pânico sempre vazia

25f09528167457ac

Infinita holy water

2570962896f4455c

Infinita lavender water

2530306834f4514c

0560b0683c74711e

Infinita sigil stone

25b0306834f4516e

0560b3683c74710e

Infinito invisibility band

2530306834f4515e

0560b3683c74719e

Infinito repellent arrows

256033683c7451fe

256031683c74514e

Gitaroo Man

Código-mestre

f451bd28fa7c56ae

Completar coleção

24453a76bbac8c82

24453876bbac8c02

Todas as fases e vídeos

245090681434d10c

245090681434d18c

245093681434d10c

245093681434d18c

245091681434d10c

245091681434d18c

2450926814b4d10c

2450926814b4d18c

2450906814b4d10c

2450906814b4d18c

2450936814b4d10c

2450936814b4d18c



Primal

Código-mestre

f457be24f36c4516

Destruir com um tiro

24881f1ed9d0dfcb

Habilitar todos os vídeos

2490541e84da9efa

240f0f8c19d2d743

248a173c54ebdf68

249957229cfa965b

Habilitar vídeo 16volt

248d0dae55c39748

Habilitar vídeo Actors

241e0f820cead6d9

Habilitar vídeo Coming soon

2490152e14f89652

Habilitar vídeo Making off

248c17a85cfb9ef2

Habilitar vídeo Trailer

24064d88 9de99762

Invencibilidade

248a042600d29fda

Todas as tarot cards

2499472cddc19672



The Mummy Returns

Código-mestre

f412be2e997417d6

Atravessar paredes (Select + R1)

d4c03b779f3c980a

0410902916b4f1c8

Desligar atravessar parede (Select + R2)

d4c03b679f3c9802

0490902916b4f1c8

Desligar Debug Info (Select + L2)

d4c03b779f3cd802

04d090281634f138

Destruir com um tiro

0410902816b4d1e8

Habilitar Debug Info (Select + L1)

d4c03b779e3c9802

045090281634f138

Infinita energia

0410902816b4d1c8

Infinita munição

0410902816b4f1e8

Inimigos invencíveis

0410902816b4f1c8

Modo Transparent

0410902916b4d1c8

Hitman 2

Código-mestre

f451be10b7744416

Infinita energia

248albea0fd407a4

Infinita munição

2458b3209e3cc318

Reload automático

249030c812b4d109



Tenchu: Wrath of Heaven

Código-mestre

f441be32fe744416

Infinita energia

24985abe3917d9ec

24810aba3436d0fd

2481108a3416d16d

Infinito binding spell

25233f0e98f4c3be

Infinito blow gun

25233f0e 9874c33e

Infinito caltrops

25233f0e9874c38e

Infinito chameleon spell

25233e0e98f4c30e

Infinito colored rice

25233d0e9874c32e

Infinito decoy whistle

5233d0e98f4c30e

Infinito dog bones

25233e0e98f4c38e

Infinito exploding arrows

25233d0e9874c39e

Infinito fire spell

25233d0e9874c33e

Infinito fireworks

25233f0e98f4c39e

Infinito fugaku

25233f0e98f4c30e

Infinito grenades

25233f0e9874c3ae

Infinito healing potion

25233c0e9874c3be

Infinito invisible spell

25233d0e9874c3ae

Infinito mines

25233f0e9874c39e

Infinito muramasa

5233c0e98f4c3be

Infinito ninja armor

25233e0e98f4c32e

Infinito ninja rebirth

5233e0e98f4831e

Infinito poison antidote

25233f0e9874c30e

Infinito poison rice

25233d0e9874c30e

Infinito shuriken

25233f0e 9874c32e

Infinito smoke bombs

25233f0e9874c3be

Infinito sticky bombs

5233c0e98f4c31e

Infinito stone of power

25233d0e98f4c32e

Infinito strength potion

25233d0e9874c31e

Infinito super shuriken

25233e0e98f4c33e

Infinito tetsubishi

25233c0e9874c39e

Infinito tiger trap

25233f0e98f4c3ae

GAME SHARK

.hack: Infection

Código mestre

f440be2cf3744c16

Infinito HP (modo Battle)

2490122836704168

Infinito SP (modo Battle)

2490122836704158

Infinitos itens

24901568147451dc

Máximo body

15c09c7b1eb493bc

Máximo darkness

15c09c7b1eb4939c

Máximo earth

15c09c7a1eb4938c

Máximo exp (Kite)

25409d789e34931e

Máximo fire

15c09c7a1eb493ac

Máximo magical accuracy (Kite)

15c09c7a1eb4933c

Máximo magical attack (Kite)

15c09c7a1eb4931c

Máximo magical defense (Kite)

15c09c7b1eb4931c

Máximo magical evade (Kite)

15c09c7b1eb4933c

Máximo money (Kite)

25d49d78573ddb3c

Máximo physical accuracy (Kite)

15c09c7a1eb4932c

Máximo physical attack (Kite)

15c09c7a1eb4930c

Máximo physical defense (Kite)

15c09c7b1eb4930c

Máximo physical evade (Kite)

15c09c7b1eb4932c

Máximo spirit

15c09c7a1eb493bc

Máximo thunder

15c09c7a1eb4939c

Máximo water

15c09c7b1eb4938c

Máximo wood

15c09c7b1eb493ac

Hot Shots Golf 3

Código-mestre

f441be327e7c441e

Habilitar pinch hit coupon

0450316814f073de

Infinito pinch hit coupon

0450316c14f073fe

Infinitos power shots

1450326a947053ce

Máxima pontuação

2415167eb8e0567e

Sem power shots

14d03268147053cc

Half-Life

Código-mestre

f457be3cb7ec450e

Câmera lenta

14d0b971353c01f4

Gravidade Xen

14d0ba71353c01f4

Infinita munição

14d0bb71353c0174

Invencibilidade

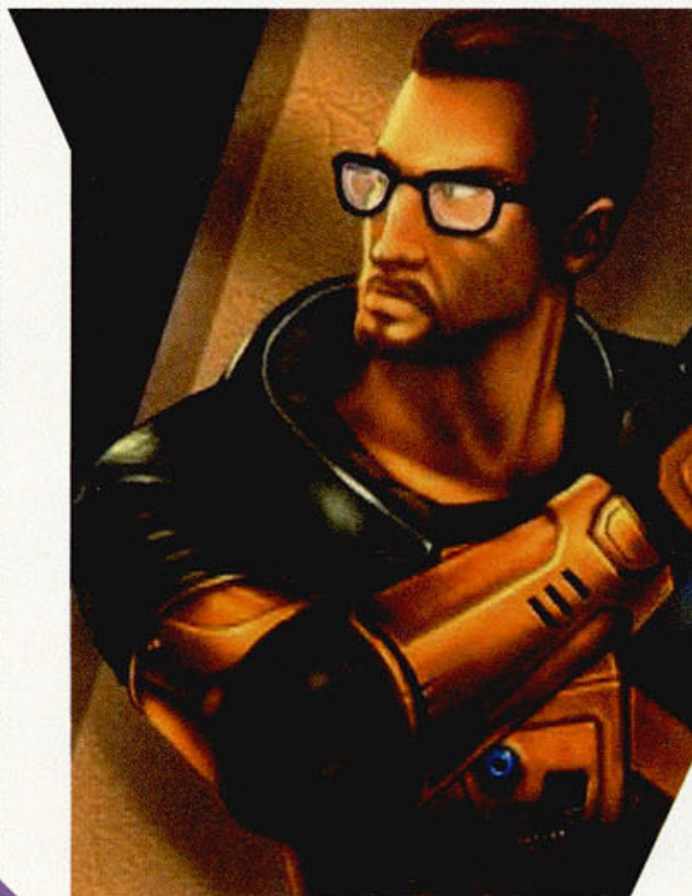
14d0b871353c01e4

Invisibilidade

14d0b971353c0164

Modo Alien

14d0ba7135bc01e4



Devil May Cry 2

Código mestre

f450b6287a7c4d16

Habilitar amuleto aerial heart

04101429 14f075bc

Habilitar amuleto aqua heart

04101429 14f055bc

Habilitar amuleto chrono heart

04101728 14f0552c

Habilitar amuleto electro heart

04101729 14f0750c

Habilitar amuleto flame heart

04101728 14f0750c

Habilitar amuleto frost heart

04101729 14f0550c

Habilitar amuleto healing heart

04101728 14f0752c

Habilitar amuleto offence heart

04101729 14f0552c

Habilitar amuleto quick heart

04101728 14f0550c

Infinita energia

245df1f29160114f

1450b1729570116e

Infinito devil trigger

1410927395f0117e

241dd2f291e011cf

Infinito tempo

14401e369df80c16

Todas as armas

1410b17a957013ce

Todos os amuletos

1410142914f015bc

2411572814f0150c

1411572814f0152c

0410172914f0552c

Todos os personagens

14403e2f9cf013ce

Shox

Código-mestre

0e3c7df21853e59e

ee93481abcd4492a

Infinito money

dea93a5ebc413102



BloodRayne

Código-mestre

f456be2cb36c0516

Habilitar invencibilidade

141097683434514c

Habilitar modo Dismember

14109768343451fc

Habilitar modo Juggy

1410966834b451ec

Infinita energia

04d01028b4f4550a

Infinita munição

14d0116834b4d3e8

Inimigos congelados

141097683434515c

Mostrar armas

1450b76834b451fc

Todos os truques

14403836bdbc0802

Treasure Planet

Código-mestre

0e3c7df21853e59e

ee94000abcd3911a

Flutuar (segure L2)

0eae4538bca99282

de95af96f8aa4d86

0eae4538bcb99282

de95af96f8aa5786

Superpulo

0eae4538bca95a82

de95af96f8aa5686

Todas as fases

de8aa43ae04b9b83

Total Immersion Racing

Código-mestre

0e3c7df21853e59e

ee9e9422bcc90532

Máxima pontuação

cebe44e2bca99e6a

cebe3b46bca99e6a

cebc24d6bca99e6a

Todas as pistas

debd708abca99b84

debd6ad6bca99b84

debd6312bca99b84

debd645ebca99b84

debd5d9abca99b84

debd57e6bca99b84

debd4822bca99b84

Todos os veículos

debd2a3abca99b84

debd22babca99b84

debd1b3abca99b84

debd13babca99b84

debd143abca99b84

debd05cabca99b84

debcd4abca99b84

debcd6cabca99b84

debcee4abca99b84

debce7cabca99b84

debcb95abca99b84

debcb2dabca99b84



Ninja Assault

Código-mestre

0e3c7df21853e59e

ee8b8396bc308a

Capítulo Aoi completo

fe0938eebca99b84

Capítulo Arcade completo

fe0938e9bca99b84

Capítulo Gunjo completo

fe0938efbca99b84

Capítulo Guren completo

fe0938ecbca99b84

Ganhar pontos rápido (jogador 1)

ce09a686bca99a82

Ganhar pontos rápido (jogador 2)

ce09a656bca99a82

Habilitar arma extra

fe093f91bca99b84

fe093f90bca99b84

Habilitar fireworks

fe093f97bca99b84

Infinita energia (jogador 1)

ce61f81ebca99c83

ce09a7f4bca99c83

Infinita energia (jogador 2)

ce61f818bca99c83

ce09a644bca99c83

Infinita munição (jogador 1)

fe61f82ebca99be6

fe09a7f0bca99be6

Infinita munição (jogador 2)

fe61f828bca99be6

fe09a640bca99be6

Infinito continue

fe093f36bca99be6

Infinito ninjutsu (jogador 1)

fe09a6aabca99b8c

Infinito ninjutsu (jogador 2)

fe09a67abca99b8c

GameShark

Para usar os códigos acima, você precisará de um acessório chamado GameShark. É nele que você deve inserir os códigos para conseguir jogar com os truques de que você precisa. Quando a interface do GameShark carregar, selecione o jogo e os códigos que deseja; se por acaso o jogo não existir na lista, insira todos os códigos que desejar e comece a jogar. Lembramos que todos os códigos-mestre devem ser ativados para que os demais códigos funcionem.



DETONADO

PlayStation | PlayStation | PlayStation | PlayStation

Dragon Ball GT

Final Bout – A briga pelas esferas

Escolha o seu guerreiro e prepare-se para muita pancadaria regada de golpes espetaculares e magias de tirar o fôlego. Se você ainda não sabe os golpes do seu herói predileto, não se preocupe, pois detalhamos todos eles (inclusive os especiais) para você não passar vergonha na frente dos amigos.



Comandos básicos para todos os jogadores:

- : Soco
- : Chute
- △: Ki
- ×: Defesa
- R1 ou L1: Dash
- R1 + ○ ou L1 + ○: Voar
- + ×: Carregar Ki

Golpes

SON GOKU



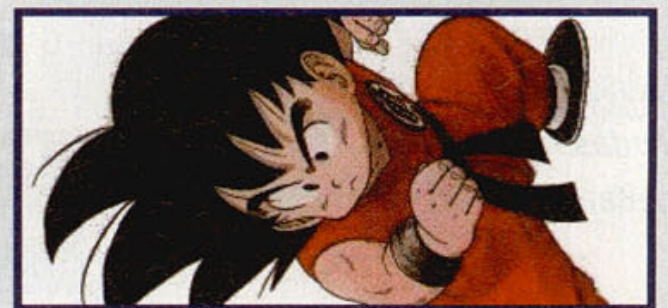
- Ryuugekiken: ↓, ⇨ + □
- Gekiretsurenkyaku: ⇐, ↓, ⇨ + ○
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ↓ + ○
- Jump Knee Lift: ↓, ↑ + ○
- Dash Elbow: ⇨, ⇨ + □
- Dash Sekkin: R1, L1 + ⇨
- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Kamehameha:** ⇐, ↓, ⇨ + △
- Chou Kamehameha:** ↓, ⇐, ⇨ + △
- Genki Dama:** ⇨, ⇐, ↓, ↑ + △

PAN



- Eagle Knee Lift: ↓, ↑ + ○
- Senbuu Heel Otoshi: ↓, ⇨ + ○
- Cutting Uppercut: ⇨, ⇐, ⇨ + □
- Jack Force Combination: ↓, ⇨ + □
- Wild Whip Cycle: ⇨, ⇐, ↓, ↑ + □
- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Atomic Side Blitz:** ⇐, ↓, ⇨ + △
- Twin Energy Ball:** ↓, ⇐, ⇨ + △

SON GOKU (KID)



- Sliding Bomb: ⇐, ↓, ⇨ + □
- Sanrenkyaku: ⇨, ⇨, ⇨ + ○
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ↓ + ○
- Bakuretsu Combination: ⇨, ↓, ⇐ + □
- Solid Shoot: ↓, ⇨ + ○
- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Kamehameha:** ⇐, ↓, ⇨ + △
- Chou Kamehameha:** ↓, ⇐, ⇨ + △



TRUNKS



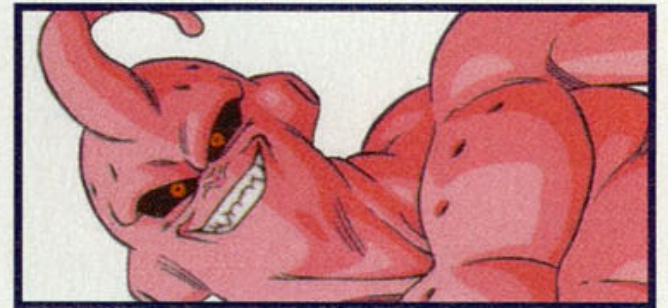
- Rushing Kick: ⇨, ⇨ + ○
- Sliding Kick: ⇦, ↓, ⇨ + ○
- Down the Hill: ↓, ⇨ + ○
- Brave Sabre: ⇨, ⇦, ⇨ + □
- Lightning Show: ⇦, ⇦ + □
- Kakukin Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Burning Attack:** ⇦, ↓, ⇨ + △
- Finish Buster:** ↓, ⇦, ⇨ + △

SON GOHAN



- Knee Smasher: ⇨, ⇦, ⇨ + ○
- Zankokyaku: ↓, ↑ + ○
- Bukuukyaku: (no ar) ⇨, ↓ + ○
- Missile Kick: (no ar) ↓, ⇨ + ○
- Jet Uppercut: ↓, ⇨ + □
- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Masenkou:** ⇦, ↓, ⇨ + △
- Kamehameha:** ↓, ⇦, ⇨ + △

MAJIN BOO



- Arm Ball: ↓, ⇦ + □
- Ultimate Punch: ⇦, ↓, ⇨ + □
- Spiral Kick: ↓, ⇨ + ○
- Buu Bomber: ⇨, ⇦, ↓, ↑ + △
- Earth Shoot: ⇦, ↓ + ○, ○, ○
- Expand Punch: ⇨, ⇦, ⇨ + □
- Kakusanrenzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Powerball:** ⇦, ↓, ⇨ + △
- Vice Shout:** ↓, ⇦, ⇨ + △

VEGETA



- Dash Elbow: ⇨, ⇨ + △
- Shougekiha: ⇨, ⇦, ↓, ↑ + △
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ↓ + ○
- Slash-Arrow Kick: ↓, ↑ + ○
- Vegeta Hammer: ↓, ↑ + □
- Wild Spin Kick: ↓, ⇦ + □
- Super Dash: ↓, ⇨ + ○
- Heel Shoot: ⇨, ⇨ + ○
- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Big Burn Attack:** ⇦, ↓, ⇨ + △
- Final Flash:** ↓, ⇦, ⇨ + △

CELL



- Cell Combination: ⇨, ↑, ⇨ + □
- Rising Attack: ↓, ↑ + □
- Head Attack: ⇦, ⇦, ⇨ + □, ⇨ + □
- Ground Slider: ↓, ⇨ + ○
- Power Attack: ↓, ⇨ + □
- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + △
- Kamehameha:** ⇦, ↓, ⇨ + △
- Shougekiha:** ↓, ⇦, ⇨ + △

FREEZA



- Super Tail Kick: ⇦, ↓, ⇨ + ○
- Guillotine Kick Combination: ⇨, ⇨ + ○
- Jasenkou: (no ar) ⇨, ↓ + ○
- Head Attack: ⇦, ⇦, ⇨ + □
- Dash Elbow: ⇨, ⇨ + □
- Freeza Beam: ↓, ⇨ + △
- Death Ball:** ⇦, ↓, ⇨ + △
- Evil Energy:** ↓, ⇦, ⇨ + △



DETONADO

PICCOLO



- Sonic Kick: ⇨, ⇩, ⇨ + ○
- Madankyaku: ⇩, ⇧ + ○
- Bukuukyaku: (no ar) ⇨, ⇩ + ○
- Zankuureppa: ⇨, ⇨, ⇨ + ○
- Mashoudankyaku: ⇩, ⇩, ⇨ + ○
- Mystic Attack: ⇨, ⇨ + □
- Renzoku Energy Dan: ⇩, ⇨ + △
- Makankousappou:** ⇩, ⇩, ⇨ + △
- Gekiretsukoudan:** ⇩, ⇩, ⇨ + △

SS SON GOKU (DBGT)



- Renzoku Energy Dan: ⇩, ⇨ + △
- Ryuugeki Enbu: ⇩, ⇨ + □
- Dash Elbow: ⇨, ⇨ + □
- Knee Shock: ⇩, ⇧ + ○
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ⇩ + ○
- Power Stream: ⇩, ⇩, ⇨ + ○
- Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △
- Chou Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △

VEGETTO



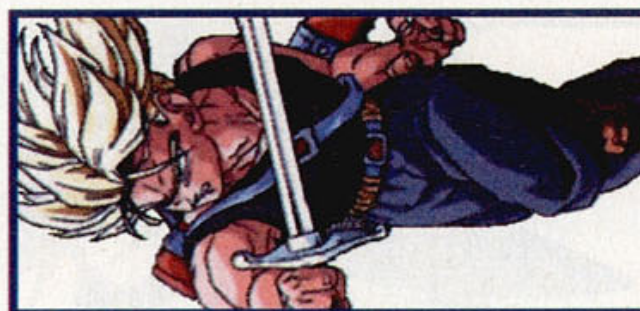
- Psychic Whip: ⇩, ⇩, ⇧ + △
- Heel Shoot: ⇨, ⇨ + ○
- Spiral Heel Shoot: (no ar) ⇨, ⇩ + ○
- Phantom Summer: ⇩, ⇩, ⇧ + ○
- Rising Chain Kick: ⇩, ⇧ + ○
- Atomic Break Combo: ⇩, ⇩ + ○
- Renzoku Energy Dan: ⇩, ⇨ + △
- Final Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △
- Flash Sword Attack:** ⇩, ⇩, ⇨ + △

SS SON GOKU (DBZ)



- Renzoku Energy Dan: ⇩, ⇨ + △
- Ryuugeki Combination: ⇩, ⇨ + □
- Dash Elbow: ⇨, ⇨ + □
- Jump Knee Lift: ⇩, ⇧ + ○
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ⇩ + ○
- Bakuretsurenkyaku: ⇩, ⇩, ⇨ + ○
- Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △
- Chou Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △

SS TRUNKS (DBZ)



- Kakusan Energy Dan: ⇩, ⇨ + △
- Down the Hill: ⇩, ⇨ + ○
- Blocking Over: ⇨, ⇨ + ○
- Grand Shoot Jabbering: ⇩, ⇩, ⇨ + ○
- Brave Sabre: ⇨, ⇩, ⇨ + □
- Lightning Sonic: ⇩, ⇩ + ○
- Burning Attack:** ⇩, ⇩, ⇨ + △
- Finish Buster:** ⇩, ⇩, ⇨ + △

SS4 SON GOKU



- Spear Shoot: ⇩, ⇨ + □
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ⇩ + ○
- Reppugazanshuu: ⇩, ⇩, ⇨ + ○
- Jump Knee Lift: ⇩, ⇧ + ○
- Dash Elbow: ⇨, ⇨ + □
- Renzoku Energy Dan: ⇩, ⇨ + △
- Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △
- Jyu Bai Kamehameha:** ⇩, ⇩, ⇨ + △



SS SON GOKU (KID)



- Renzoku Energy Dan: ↓, ⇨ + ▲
- Slide Fire: ⇐, ↓, ⇨ + ◻
- Sanrenranbushuu: ⇨, ⇨, ⇨ + ◎
- Slash-Down Kick: (no ar) ⇨, ↓ + ◎
- Blocking Roll: ⇨, ↓, ⇐ + ◻
- Solid Shoot: ↓, ⇨ + ◎
- Kamehameha:** ⇐, ↓, ⇨ + ▲
- Chou Kamehameha:** ↓, ⇐, ⇨ + ▲

SS TRUNKS (DBGT)



- Kakusan Energy Dan: ↓, ⇨ + ▲
- Down the Hill: ↓, ⇐ + ◎
- Shoot Rush: ⇨, ⇨ + ◎
- Grand Swing Kick: ⇐, ↓, ⇨ + ◎
- Brave Sabre: ⇨, ⇐, ⇨ + ◻
- Lightning Crush: ⇐, ⇐ + ◎
- Burning Attack:** trás, ↓, ⇨ + ▲
- Finish Buster:** ↓, ⇐, ⇨ + ▲



DETONADO

PlayStation

PS2

PlayStation

PS2

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

Seja um duelista invencível

Durante o jogo, junte o máximo possível de Starchips e compre muitas cartas; depois, é só entrar com o password desejado para ter a carta em suas mãos. Aproveite bem, duelista!

4-Starred Ladybug of Doom: 83994646

7 Colored Fish: 23771716

7 Completed: 86198326

Abyss Flower: 40387124

Acid Crawler: 77568553

Acid Trap Hole: 41356845

Air Marmot of Nefa: 75889523

Akakieisu: 38035986

Akihirom: 36904469

Alinsection: 70924884

All-seeing Goddess: 53493204

Amazon of the Seasons: 17968114

Ameba: 95174353

Amphibious Bugroth: 40173854

Ancient Brain: 42431843

Ancient Elf: 93221206

Ancient Jar: 81492226

Ancient One of the Forest: 14015067

Ancient Sorcerer: 36821538

Ancient Tool: 49587396

Ancient Tree of Enlightenment: 86421986

Ancient Water Turtle: 11714098

Angelwitch: 37160778

Ansatsu: 48365709

Anthrosaurus: 89904598

Aqua Dragon: 86164529

Aqua Madoor: 85639257

Aqua Snake: 12436646

Arlownay: 14708569

Arma Knight: 36151751

Armaill: 53153481

Armed Ninja: 09076207

Armored Lizard: 15480588

Armored Rat: 16246527

Armored Starfish: 17535588

Armored Zombie: 20277860

Attack and Recieve: 63689843

Axe of Despair: 40619825

Axe Raider: 48305365

Baby Dragon: 88819587

Barox: 06840573

Barrel Lily: 67841515

Barrel Rock: 10476868

Basic Insect: 89091579

Bat: 72076281

Battle Ox: 05053103

Battle Steer: 18246479

Battle Warrior: 55550921

Beaked Snake: 06103114

Bean Soldier: 84990171

Bear Trap: 78977532

Beast Fangs: 46009906

Beast King of the South: 99426834

Beastly Mirror Ritual: 81933259

Beautiful Beast Trainer: 29616941

Beautiful Headhunter: 16899564

Beaver Soldier: 32452818

Behogon: 94022093

Beta the Magnet Warrior: 39256679

Bickuribox: 25655502

Big Eye: 16768387

Big Insect: 53606874

Big Shield Gardna: 65240384

Binding Chain: 08058240

Bio Plant: 07670542

Bite Shoes: 50122883

Black Dragon Jungle: 89832901

Black Luster Ritual: 81756897

Black Luster Soldier: 05405694

Black Pendant: 65169794

Black Skull Dragon: 11901678

Blackland Fire Dragon: 87564352

Bladefly: 28470714

Blast Juggler: 70138455

Blast Sphere: 26302522

Blocker: 34743446

Blue-Eyes Silver Zombie: 35282433

Blue-Eyes Toon Dragon: 53183600

Blue-Eyes White Dragon: 89631139

Blue-Winged Crown: 41396436

Bolt Escargot: 12146024

Bolt Penguin: 48531733

Bone Mouse: 21239280

Boo Koo: 68963107

Book of Secret Arts: 91595718

Bottom Dweller: 81386177

Boulder Tortoise: 09540040

Bracchio-Raidus: 16507828

Brave Scizzar: 74277583

Breath of Life: 20101223

Bright Castle: 82878489

Burglar: 06297941

Call Of The Haunted: 91536248

Candle of Destiny: 47695416

Cannon Soldier: 11384280

Card Destruction: 72892473

Castle of Dark Magic: 00062121

Castle Walls: 44209392

Catapult Turtle: 95727991

Celtic Guardian: 91152256

Chakra: 65393205

Change of Heart: 04031928





Change Slime: 18914778
 Charubin the Fire Knight: 37421579
 Cheerful Coffin: 41142615
 Chimera the Flying: 04796100
 Chronolord: 61454890
 Claw Reacher: 41218256
 Clown Zombie: 92667214
 Cockroach Knight: 33413638
 Cocoon of Evolution: 40240595
 Commencement Dance: 43417563
 Constrict of Mask: 02304453
 Corroding Shark: 34290067
 Cosmo Queen: 38999506
 Cosmo Queen's Prayer: 04561679
 Crab Turtle: 891782219
 Crass Clown: 93889755
 Crawling Dragon: 67494157
 Crawling Dragon #2: 38289717
 Crazy Fish: 53713014
 Crimson Sunbird 46696593
 Crow Goblin: 77998771
 Crush Card: 57728570
 Crushcard: 577728570
 Curse of Dragon: 28279543
 Curse of Millenium: 83094937
 Curse of Trihorned Dragon: 79699070
 Cursebreaker: 69666645
 Curtain of the Dark: 22026707
 Cyber Commander: 06400512
 Cyber Jar: 34124316
 Cyber Raider: 39978267
 Cyber Saurus: 89112729
 Cyber Shield: 63224564
 Cyber Soldier: 44865098
 Cyber Soldier of Darkness: 75559356
 Cyber-Stein: 69015963
 Cyber-tech Alligator: 48766543
 Dancing Elf: 59983499
 Dark Artist: 72520073
 Dark Assailant: 41949033
 Dark Bat: 67049542
 Dark Chimera: 32344688
 Dark Elf: 21417692
 Dark Energy: 04614116
 Dark Gray: 09159938
 Dark Hole: 53129443
 Dark King of the Abyss: 53375573
 Dark Magic Ritual: 76792184
 Dark Magician: 46986414
 Dark Magician Girl: 38033121



Dark Plant: 13193642
 Dark Prisoner: 89558090
 Dark Rabbit: 99261403
 Dark Shade: 40196604
 Dark Titan of Terror: 89494469
 Dark Witch: 35565537
 Dark World Thorns: 43500484
 Dark-Eyes Illusionist: 38247752
 Darkfire Dragon: 17881964
 Dark-Piercing Light: 45895206
 Deepsea Shark: 28593363
 Deepsea Warrior: 24128274
 De-Spell: 19159413
 Destroyer Golem: 73481154
 Dharma Cannon: 96967123
 Dian Keto the Cure: 84257639
 Dice Armadillo: 69893315
 Dig Beak: 29948642
 Dimensional Knight: 37043180
 Dimensionhole: 22959079
 Disk Magician: 76446915
 Dissolverock: 40826495
 Dokuroizo the Grim: 25882881
 Dokurorider: 99721536
 Dokuroyaibia: 30325729
 Doll of Demise: 91635482
 Doma the Angel of Doom: 16972957
 Doron: 00756652
 Dorover: 24194033
 Dragon Capture Jar: 50045299
 Dragon Human: 81057959
 Dragon Piper: 55763552
 Dragon Seeker: 28563545
 Dragon Statue: 09197735
 Dragon Treasure: 01435851
 Dragon Zombie: 66672569
 Dragoness the Wicked: 70681994
 Dream Clown: 13215230
 Drill Bug: 88733579
 Droll Bird: 97973387
 Drooling Lizard: 16353197
 Dryad: 84916669
 Dunames Dark Witch: 12493482
 Dungeon Worm: 51228280
 Eatgaboon: 42578427
 Eldeen: 06367785
 Electric Lizard: 55875323
 Electric Snake: 11324436
 Electro-Whip: 37820550



Elegant Egotist: 90219263
 Elf's Light: 39897277
 Embryonic Beast: 64154377
 Emperor of the Lance: 11250655
 Empress Judge: 15237615
 Enchanting Mermaid: 75376965
 Eradicating Aerosol: 94716515
 Eternal Draught: 56606928
 Eternal Rest: 95051344
 Exile of the Wicked: 26725158
 Exodia of Forbidden: 33396948
 Eyearmor: 64511793
 Faceless Mage: 28546905
 Fairy Dragon: 20315854
 Fairy Meteor Crash: 97687912
 Fairy of the Fountain: 81563416
 Fairy's Gift: 68401546
 Faith Bird: 75582395
 Fake Trap: 03027001
 Feral Imp: 41392891
 Fiend Kraken: 77456781
 Fiend Reflection #1: 68870276
 Fiend Reflection #2: 02863439
 Fiend Sword: 22855882
 Fiend's Hand: 52800428
 Fiend's Mirror: 31890399
 Final Destiny: 18591904
 Final Flame: 73134081
 Fire Eye: 88435542
 Fire Grass: 53293545
 Fire Kraken: 46534755
 Fire Reaper: 53581214
 Fire-Eating Turtle: 96981563
 Firewing Pegasus: 27054370
 Fireyarou: 71407486
 Fissure: 66788016
 Flame Cerebrus: 60862676
 Flame Ghost: 58528964
 Flame Manipulator: 34460851
 Flame Swordsman: 45231177
 Flame Viper: 02830619
 Flash Assailant: 96890582
 Flower Wolf: 95952802
 Flying Penguin: 5628232
 Follow Wind: 98252586
 Forest: 87430998
 Fortress Whale: 62337487
 Fortress Whale's Oath: 77454922
 Frenzied Panda: 98818516
 Frog the Jam: 68638985



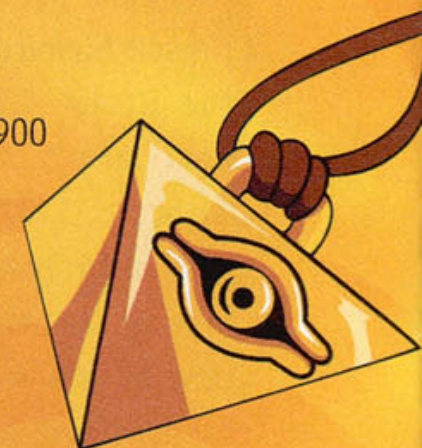
Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh!

DETONADO

Fungi of the Musk: 53830602
Fusionist: 01641882
Gaia the Dragon Champion: 66889139
Gaia the Fierce Knight: 06368038
Gale Dogra: 16229315
Garma Sword: 90844184
Garma Sword Oath: 78577570
Garnecia Elefantis: 49888191
Garoozis: 14977074
Garvas: 69780745
Gate Deeg: 49258578
Gate Guardian: 25833572
Gate Guardian Ritual: 56483330
Gate Sword: 46211326
Gatekeeper: 19737320
Gazelle the King of Dreams: 05818798
Gear Golem the Mover: 30190809
Gemini Elf: 69140098
Genin: 49370026
Giant Flea: 41762634
Giant Mech-Soldier: 72299832
Giant Red Seasnake: 58831685
Giant Scorpion of the Tundra: 41403766
Giant Soldier of Stone: 13039848
Giganto: 33621868
Giga-Tech Wolf: 08471389
Giltia the Dark Knight: 51828629
Goblin Fan: 04149689
Goblin's Secret Recover: 11868825
Goddess of Whim: 67959180
Gokibore: 15367030
Golgoil: 07526150
Gorgon Egg: 11793047
Grappler: 02906250
Gravedigger Ghoul: 82542267
Graveyard & Hand: 27094595
Great Bill: 55691901
Great Mammoth of Goldfine: 54622031
Great Moth: 14141448
Great White: 13429800
Green Phantom King: 22910685
Greenkappa: 61831093
Griffore: 53829412
Griggle: 95744531
Gruesome Goo: 65623423
Guardian of the La: 89272878
Guardian of the Thunder: 47879985
Gust: 73079365
Gyakutenno Megami: 31122090

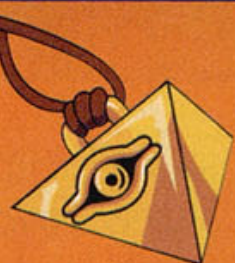
Hamburger Recipe: 80811661
Hane-Hane: 07089711
Haniwa: 84285623
Hannibal Necromancer: 05640330
Happy Lover: 99030164
Hard Armor: 20060230
Harpie Lady Sister: 12206212
Harpie Lady: 76812113
Harpie's Brother: 30532390
Harpie's Feather Duster: 18144506
Harpie's Pet Dragon: 52040216
Hercules Beetle: 52584282
Hero of the East: 89987208
Hibikime: 64501875
High Tide Gyojin: 54579801
Hinotama Soul: 96851799
Hinotama: 46130346
Hiro's Shadow Scout: 81863068
Hitodenchak: 46718686
Hitotsu-me Giant: 76184692
Holograh: 10859908
Horn Imp: 69669405
Horn of Light: 38552107
Horn of the Unicorn: 64047146
Hoshiningen: 67629977
Hourglass of Courage: 43530283
Hourglass of Life: 08783685
House of Adhesive: 15083728
Hungry Burger: 30243636
Hungry Ghoul: 95265975
Hunter Spider: 80141480
Hurricail: 15042735
Hyo: 38982356
Hyosube: 02118022
Hyozanryu: 62397231
Ice Water: 20848593
Ill Witch: 81686058
Inhaler: 08353769
Insect Armor with Fire: 03492538
Insect Barrier: 23615409
Insect Immation: 96965364
Insect Queen: 91512835
Insect Soldiers of Swarm: 07019529
Invader from Another Galaxy: 28450915
Invader of the Throne: 03056267
Invigoration: 98374133
Invisible Wire: 15361130
Invitation to a Dark Sleep: 52675689
Island Turtle: 04042268

Javelin Beetle Pact: 41182875
Javelin Beetle: 26932788
Jellyfish: 14851496
Jigen Bakudan: 90020065
Jinzo: 77585513
Jinzo #7: 32809211
Jirai Gumo: 94773007
Job-change Mirror: 55337339
Judge Man: 30113682
Kagemusha of the Blue Flame: 15401633
Kageningen: 80600490
Kairyu-Shin: 76634149
Kaiser Dragon: 94566432
Kamakiriman: 68928540
Kaminari Attack: 09653271
Kaminarikozou: 15510988
Kamionwizard: 41544074
Kanan the Swordmistress: 12829151
Kanikabuto: 84103702
Kappa Avenger: 48109103
Karbonala Warrior: 54541900
Kattapillar: 81179446
Kazejin: 62340868
Key Mace #2: 20541432
Key Mace: 01929294
Killer Needle: 88979991
King Fog: 84686841
King of Yamimakai: 69455834
Kojikocy: 01184620
Korogashi: 32569498
Koumori Dragon: 67724379
Krokodilus: 76512652
Kumootoko: 56283725
Kunai with Chain: 37390589
Kurama: 85705804
Kuriboh: 40640057
Kuwigata A: 60802233
Kwagar Hercules: 95144193
Kycoo the Ghost Destroyer: 88240808
La Jinn the Mystic: 97590747
Labyrinth Tank: 99551425
Labyrinth Wall: 67284908
Lady of Faith: 17358176
LaLa Li-oon: 09430387
LaMoon: 75850803
Larvae Moth: 87756343
Larvas: 94675535
Last Day of Witch: 90330453
Last Will: 85602018





Laughing Flower: 42591472
 Launcher Spider: 87322377
 Lava Battleguard: 20394040
 Lazer Cannon Armor: 77007920
 Left Arm of Forbidden: 07902349
 Left Leg of Forbidden: 44519536
 Legendary Sword: 61854111
 Leghul: 12472242
 Legion the Fiend Jester: 25280974
 Leo Wizard: 04392470
 Leogun: 10538007
 Leopard Girl: 49000779
 Lesser Dragon: 55444629
 Life Eater: 52367652
 Light of Intervention: 62867251
 Lightning Blade: 55226821
 Liquid Beast: 93108297
 Lisark: 55210709
 Little Chimera: 68658728
 Little D: 42625254
 Living Vase: 34320307
 Lord of Dragons: 17985575
 Lord of the Lamp: 99510761
 Lord of Zemia: 81618817
 Lucky Trinket: 03985011
 Lunar Queen Elzaim: 62210247
 Mabarrel: 98795934
 Machine Attacker: 38116136
 Machine Chaser: 07359741
 Machine Conversion: 25769732
 Machine King: 46700124
 Madjinn Gunn: 43905751
 Magic Jammer: 77414722
 Magical Ghost: 46474915
 Magical Hats: 81210420
 Magical Labyrinth: 64389297
 Magician of Black: 30208479
 Magician of Faith: 31560081
 Maha Vailo: 93013676
 Maiden of the Moon: 79629370
 Malevolent Nuzzler: 99597615
 Mammoth Graveyard: 40374923
 Man Eater: 93553943
 Man-Eater Bug: 54652250
 Man-Eating Black Shark: 80727036
 Man-Eating Plant: 49127943
 Man-Eating Treasure Chest: 13723605
 Manga Ryu-ran: 38369349
 Marine Beast: 29929832



Masaki the Legendary Swordsman: 44287299
 Mask of Darkness: 28933734
 Mask of Shine & Da: 25110231
 Masked Clown: 77581312
 Masked Sorcerer: 10189126
 Master & Expert: 75499502
 Mavelus: 59036972
 Mech Bass: 50176820
 Mech Mole Zombie: 63545455
 Mechaleon: 94412545
 Mechanical Snail: 34442949
 Mechanical Spider: 45688586
 Meda Bat: 76211194
 Mega Thunderball: 21817254
 Megamorph: 22046459
 Megasonic: Eye 07562372
 Megazowler: 75390004
 Megirus Light: 23032273
 Meotoko: 53832650
 Metal Dragon: 09293977
 Metal Fish: 55998462
 Metal Guardian: 68339286
 Metalmorph: 68540058
 Metalzoa: 50705071
 Meteor Black Dragon: 90660762
 Meteor Dragon: 64271667
 Midnight Fiend: 83678433
 Mikazukinoyaiba: 38277918
 Millenium Golem: 47986555
 Millennium Shield: 32012841
 Milus Radiant: 07489323
 Minar: 32539892
 Minomushi Warrior: 46864967
 Mirror Force: 44095762
 Misairuzame: 33178416
 Mon Larvas: 07225792
 Monster Eye: 84133008
 Monster Frozen: 60682203
 Monster Reborn: 83764718
 Monster Tamer: 97612389
 Monster-Egg: 36121917
 Monstrous Bird: 35712107
 Monsturtle: 15820147
 Moon Envoy: 45909477
 Mooyan Curry: 58074572
 Morinphen: 55784832
 Morphing Jar: 33508719
 Mountain: 50913601



Mountain Warrior: 04931562
 Muka Muka: 46657337
 Multiply: 40703222
 Muse-A: 69992868
 Mushroom Man: 14181608
 Mushroom Man #2: 93900406
 Musician King: 56907389
 M-Warrior #1: 56342351
 M-Warrior #2: 92731455
 Mysterious Puppete: 54098121
 Mystery Hand: 62793020
 Mystic Clown: 47060154
 Mystic Horseman: 68516705
 Mystic Lamp: 98049915
 Mystical Capture Chain: 63515678
 Mystical Elf: 15025844
 Mystical Moon: 36607978
 Mystical Sand: 32751480
 Mystical Sheep #1: 30451366
 Mystical Sheep #2: 83464209
 Namuriko: 90963488
 Neck Hunter: 70084224
 Needle Ball: 94230224
 Needle Worm: 81843628
 Nekogal #1: 01761063
 Nekogal #2: 43352213
 Neo the Magic Swordsman: 50930991
 Night Lizard: 78402798
 Nightmare Scorpion: 88643173
 Niwatori: 07805359
 Nobleman of Extermination: 17449108
 Novox's Prayer: 43694075
 Obese Marmot of Ne: 56713552
 Octoberser: 74637266
 Ocubeam: 86088138
 Ogre of the Black Shadow: 45121025
 Old Lizard Warrior: 43230671
 One Who Hunts Soul: 03606209
 One-Eyed Shield Dragon: 33064647
 Ooashi: 13906696
 Ooguchi: 58861941
 Ookazi: 19523799
 Orion the Battle King: 02971090
 Oscillo Hero: 82065276
 Oscillo Hero #2: 27324313
 Overdrive: 02311603
 Pale Beast: 21263083
 Panther Warrior: 42035044
 Parasite Paracide: 27911549



Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh!

DETONADO

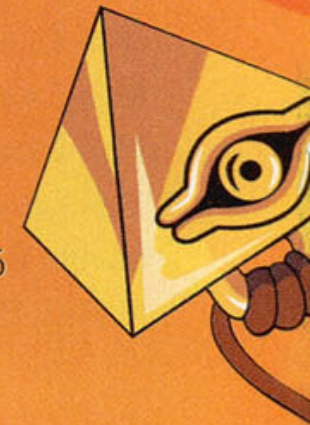
Parrot Dragon: 62762898
 Patrol Robo: 76775123
 Peacock: 20624263
 Pendulum Machine: 24433920
 Penguin Knight: 36039163
 Penguin Soldier: 93920745
 Perfectly Ultimate: 48579379
 Performance of Swords: 04849037
 Petit Angel: 38142739
 Petit Dragon: 75356564
 Petit Moth: 58192742
 Phantom Dewan: 77603950
 Phantom Ghost: 61201220
 Phantom Thief: 24348204
 Pinch Hopper: 26185991
 Pot of Greed: 55144522
 Pot the Trick: 55567161
 Power of Kaishin: 77027445
 Pragtical: 33691040
 Prevent Rat: 00549481
 Princess of Tsurug: 51371017
 Prisman: 80234301
 Protector of the Throne: 10071456
 Psychic Kappa: 07892180
 Psycho-Puppet: 63459075
 Pumpking the King: 29155212
 Punished Eagle: 74703140
 Puppet Ritual: 05783166
 Queen Bird: 73081602
 Queen of Autumn Leaves: 04179849
 Queen's Double: 05901497
 Rabid Horseman: 94905343
 Raigeki: 12580477
 Rainbow Flower: 21347810
 Rainbow Marine Mermaid: 29402771
 Raise Body Heat: 51267887
 Rare Fish: 80516007
 Ray & Temperature: 85309439
 Reaper of the Card: 33066139
 Red Archer Girl: 65570596
 Red Eyes Black Dragon: 74677422
 Red Eyes Black Metal Dragon: 64335804
 Red Medicine: 38199696
 Reflect Bounder: 02851070
 Reinforcements: 17814387
 Relinquished: 64631466
 Remove Trap: 51482758
 Restructor Revolution: 99518961
 Resurrection of Chimera: 39399168



Reverse Trap: 77622396
 Revival of Sennen: 16206366
 Revival of Skeleton: 31066283
 Revived Serpent Night: 39411600
 Rhaimundos of the Red Sword: 62403074
 Right Arm of Forbidden: 70903634
 Right Leg of Forbidden: 08124921
 Roaring Ocean Snake: 19066538
 Rock Ogre Grotto #1: 68846917
 Rock Ogre Grotto #2: 62193699
 Rock Spirit: 82818645
 Rogue Doll: 91939608
 Root Water: 39004808
 Rose Spectre of Dune: 32485271
 Royal Guard: 39239728
 Rude Kaiser: 26378150
 Ryu-Kishin Powered: 24611934
 Ryu-Kishin: 15303296
 Ryu-ran: 02964201
 Saber Slasher: 73911410
 Saggi the Dark Clown: 66602787
 Salamandra: 32268901
 Sandstone: 73051941
 Sanga of the Thunder: 25955164
 Sangon: 26202165
 Satellite Cannon n Control: 50400231
 Sea Guardian: 85448931
 Sea Kamen: 71746462
 Sea King Dragon: 23659124
 Sea King of Fury: 18710707
 Sectarian of Secrets: 15507080
 Seiyaryu: 06740720
 Sengenjin: 76232340
 Serpent Marauder: 82742611
 Serpent Night Dragon: 66516792
 Shadow Ghoul: 30778711
 Shadow Specter: 40575313
 Shadow Spell: 29267084
 Shift: 59560625
 Shining Friendship: 82085619
 Shovel Crusher: 71950093
 Silver Bow & Arrow: 01557499
 Silver Fang: 90357090
 Simochi Allergy: 40633297
 Sinister Serpent: 08131171
 Sinister Shadow: 63125616
 Skelengel: 60694662
 Skelgon: 32355828
 Skull Guardian: 03627449



Skull Night: 02504891
 Skull Red Bird: 10202894
 Skull Servant: 32274490
 Skull Stalker: 54844990
 Skullbird: 08327462
 Skull-mark LadyBug: 64306248
 Sky Dragon: 95288024
 Sleeping Lion: 40200834
 Slot Machine: 03797883
 Snakeyashiv 29802344
 Sogen: 86318356
 Solemn Wishes: 35346968
 Solitude: 84794011
 Sonic Maid: 38942059
 Sorcerer of The Doomed: 49218300
 Soul Exchange: 68005187
 Soul Hunter: 72869010
 Soul of the Pure: 47852924
 Space Megatron: 39181897
 Sparks: 76103675
 Spellbinding Circle: 18807108
 Spider Crab: 34536276
 Spike Seadra: 85326399
 Spikebot: 87511987
 Spiked Snail: 98075147
 Spirit of the Book: 14037717
 Spirit of the Harp: 80770678
 Spirit of the Mountain: 34690519
 Spirit of the Wind: 54615781
 Stain Storm: 21323861
 Star Boy: 08201910
 Steel Fan Fighter: 13616074
 Steel Ogre Grotto #1: 29172562
 Steel Ogre Grotto #2: 29172562
 Steel Scorpion: 13599884
 Steel Shell: 02370081
 Stone Armadiller: 63432835
 Stone Dragon: 68171737
 Stone Ghost: 72269672
 Stone Ogre Grotto: 15023985
 Stone Statue of the Ancients: 31812496
 Stop Defense: 63102017
 Stuffed Animal: 71068263
 Succubus Knight: 55291359
 Suijin: 98434877
 Summoned Skull: 70781052
 Super War-Lion: 33951077
 Supporter in the South: 41422426
 Swamp Battleguard: 40453765





Sword Arm of Dragon: 13069066
 Sword Hunter: 51345461
 Sword of Dark Destruction: 37120512
 Sword of Deep-Seated: 98495314
 Swords of Revealing Light: 72302403
 Swordsman From Afar: 85255550
 Swordsman of Lands: 03573512
 Swordstalker: 50005633
 Synchar: 75646173
 Tainted Wisdom: 28725004
 Takriminos: 44073668
 Takuhee: 03170832
 Talons of Shurilan: 74150658
 Tao the Chanter: 46247516
 Tatsunootoshigo: 47922711
 Temple of Skulls: 00732302
 Tenderness: 57935140
 Tentacle Plant: 60715406
 Terra the Terrible: 63308047
 Terra Bugroth: 58314394
 The 13th Grave: 00032864
 The Bistro Butcher: 71107816
 The Drdek: 08944575
 The Fiend Megacyber: 66362965
 The Immortal of Thunder: 84926738
 The Inexperience Spy: 81820689
 The Judgement Hand: 28003512
 The Last Warrior from Another: 86099788
 The Little Swordsman of Aile: 25109950
 The Melting Red Sh: 98898173
 The Snake Hair: 29491031
 The Statue of East: 10262698
 The Stern Mystic: 87557188
 The Thing That Hides in the Mud: 18180762
 The Unhappy Maiden: 51275027
 The Wandering Doomed: 93788854
 The Wicked Worm Below: 06285791
 Thousand Dragon: 41462083
 Thousand-Eyes Idol: 27125110
 Thousand-Eyes Rest: 63519819
 Three-Legged Zombie: 33734439
 Thunder Dragon: 31786629
 Tiger Axe: 49791927
 Time Wizard: 71625222
 Tiny Guardian: 90790253
 Toad Master: 62671448
 Togex: 33878931
 Tomozaurus: 46457856
 Tongyo: 69572024

Toon Alligator: 59383041
 Toon Mermaid: 65458948
 Toon Summoned Skull: 91842653
 Toon World: 15259793
 Torike: 80813021
 Total Defense Shogun: 75372290
 Trakadon: 42348802
 Trap Hole: 04206964
 Trap Master: 46461247
 Tremendous Fire: 46918794
 Trent: 78780140
 Trial of Nightmare: 77827521
 Tri-Horned Dragon: 39111158
 Tripwire Beast: 45042329
 Turtle Bird: 72929454
 Turtle Oath: 76806714
 Turtle Racoon: 17441953
 Turtle Tiger: 37313348
 Turu-Purun: 59053232
 Twin Long Rods #1: 60589682
 Twin Long Rods #2: 29692206
 Two-Headed King Reaper: 94119974
 Two-Headed Thunder Dragon: 54752875
 Two-Mouth Darkruler: 57305373
 Two-Pronged Attack: 83887306
 Tyhone: 72842870
 Tyhone #2: 56789759
 UFO Turtle: 60806437
 Ultimate Dragon: 17928958
 Ultimate Offering: 80604091
 Umi: 22702055
 Unknown Warrior of the Fiend: 97360116
 Uraby: 01784619
 Ushi Oni: 48649353
 Vermillion Sparrow: 35752363
 Versaga the Destroyer: 50259460
 Vile Germs: 39774685
 Violent Rain: 94042337
 Violet Crystal: 15052462
 Vishwar Randi: 78556320
 Waboku: 12607053
 Wall of Illusion: 13945283
 Wall Shadow: 63162310
 War-Lion Ritual: 54539105
 Warrior Elimination: 90873992
 Warrior of Tradition: 56413937
 Wasteland: 23424603
 Water Element: 03732747
 Water Girl: 55014050



Water Magician: 93343894
 Water Omotics: 02483611
 Waterdragon Fairy: 66836598
 Weather Control: 37243151
 Weather Report: 72053645
 Wetha: 96643568
 Whiptail Crow: 91996584
 White Dolphin: 92409659
 White Magical Hat: 15150365
 Wicked Dragon with Teeth: 02957055
 Wicked Mirror: 15150371
 Widespread Ruin: 77754944
 Wilmee: 92391084
 Wind Djinn: 97843505
 Wing Eagle: 47319141
 Wing Egg Elf: 98582704
 Winged Cleaver: 39175982
 Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1: 87796900
 Winged Dragon #2: 57405307
 Winged Egg of New Life: 42418084
 Winged Trumpeter: 94939166
 Wings of Wicked Flame: 92944626
 Witch of the Black Eye: 78010363
 Witch's Apprentice: 80741828
 Witty Phantom: 36304921
 Wodan the Resident: 42883273
 Wolf: 49417509
 Wood Clown: 17511156
 Wood Remains: 17733394
 Wow Warrior: 69750536
 Wretched Ghost of Darkness: 17238333
 Yado Karu: 29380133
 Yaiba Robo: 10315429
 Yamadron: 70345785
 Yamadron Ritual: 29089635
 Yamatano Dragon Scroll: 76704943
 Yami: 59197169
 Yaranzo: 71280811
 Yashinoki: 41061625
 Yormungarde: 17115745
 Zanki: 30090452
 Zarigun: 10598400
 Zera Ritual: 81756897
 Zera the Mant 3: 69123138
 Zoa: 24311372
 Zombie Warrior: 31339260
 Zone Eater: 86100785

Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh! Yu-Gi-Oh!

DETONADO



Clock Tower 3

O terror está de volta!

Apague as luzes e pegue o seu cobertor, o terror vai começar. Prepare-se para entrar em um mundo de muita destruição e dor, regado a muito suspense e embalado em uma trama doentia – assim é Clock Tower. Para você não ter dor de cabeça durante esta dolorosa jornada, separamos um guia completo para você não se preocupar com os desafios. Agora, chega de conversa afiada e vamos logo para o jogo.

Itens

Itens Comuns:

Durante a sua jornada, você encontrará diversos itens; veja para que serve cada um deles a fim de não fazer nenhuma trapalhada.

Lavender Water:

Restaura a barra de pânico instantaneamente.



Repellent Arrow:

Causa dano ao chefe.

Invisibility Band: Causa invisibilidade temporária.



Sigil Stone: Bloqueia um ataque ou até mesmo a morte de Alissa.

Binding Arrow: Paralisa o alvo.

Obs.: Não use os itens se não estiver realmente precisando, pois eles são poucos e devem ser guardados para um momento de extrema precisão.



Você encontrará também: Holy Water (água benta)

Por incrível que pareça, a única coisa capaz de proteger Alissa é a água benta. Seja cuidadoso, pois você não terá muito no seu inventário. Há lugares como as fontes de leão e os jarros de água sagrada em que você pode recarregar o seu refil. A água sagrada remove os símbolos azuis das portas, amedronta um atacante ou ainda ativa os portais.

Panic Meter (barra de pânico)

Quando Alissa fica nervosa ou com medo, a barra que fica no canto esquerdo superior da tela cresce. A presença ou o ataque de um inimigo contribui para isso. Quando a barra se enche, Alissa entra em pânico e você corre o risco de tropeçar e até ficar paralisado de medo. A única coisa a fazer é esperar ou usar a Lavender Water para se mover novamente.

Assassinos

Cada capítulo do jogo traz

assassinos frios que só têm uma preocupação, destruir Alissa. Com o passar do tempo eles se tornam mais fortes e rápidos. No final de cada capítulo você terá de enfrentar um deles. Em certos lugares, os passos de Alissa são o suficiente para atrair os assassinos.

Pontos de evasão

Os pontos de evasão servem para você escapar dos inimigos ou desviar de seus ataques. São representados por pontos de luz verdes em diversos locais.

Espíritos

Algumas vezes durante a sua jornada você se encontrará com alguns fantasmas ou espíritos. Eles não causam nenhum dano e podem deixar Alissa nervosa. Estes espíritos são pessoas tragicamente mortas por um assassino, e por isso suas almas permanecem pairando no mundo dos vivos. Alguns deles só precisam de um item com valor sentimental para se libertar.



CLOCK TOWER 3



Capítulo 1: It`s only the Beginning

Depois da cena inicial, você inicia sua jornada na sala de jantar de Alissa. Saia pela porta dupla para chegar no hall da mansão. No canto da sala você encontrará um save point e um jarro contendo água sagrada.

Suba pela escada central e entre na porta à direita, decorada com o nome de Alissa. A única coisa no quarto é uma Lavender Water na prateleira. Saia pela outra porta para chegar a um corredor com mais três portas.

A porta mais próxima à direita leva você ao hall da mansão. A porta mais adiante está trancada, **siga para a terceira porta que está decorada com um estranho símbolo azul.**



Examine a porta para receber uma surpresa. Depois de examinar a porta, observe a lareira e espere até o fogo apagar. Use o botão círculo para engatinhar e **entre na lareira para conseguir a Sacred Bottle e uma carta de Nancy.**

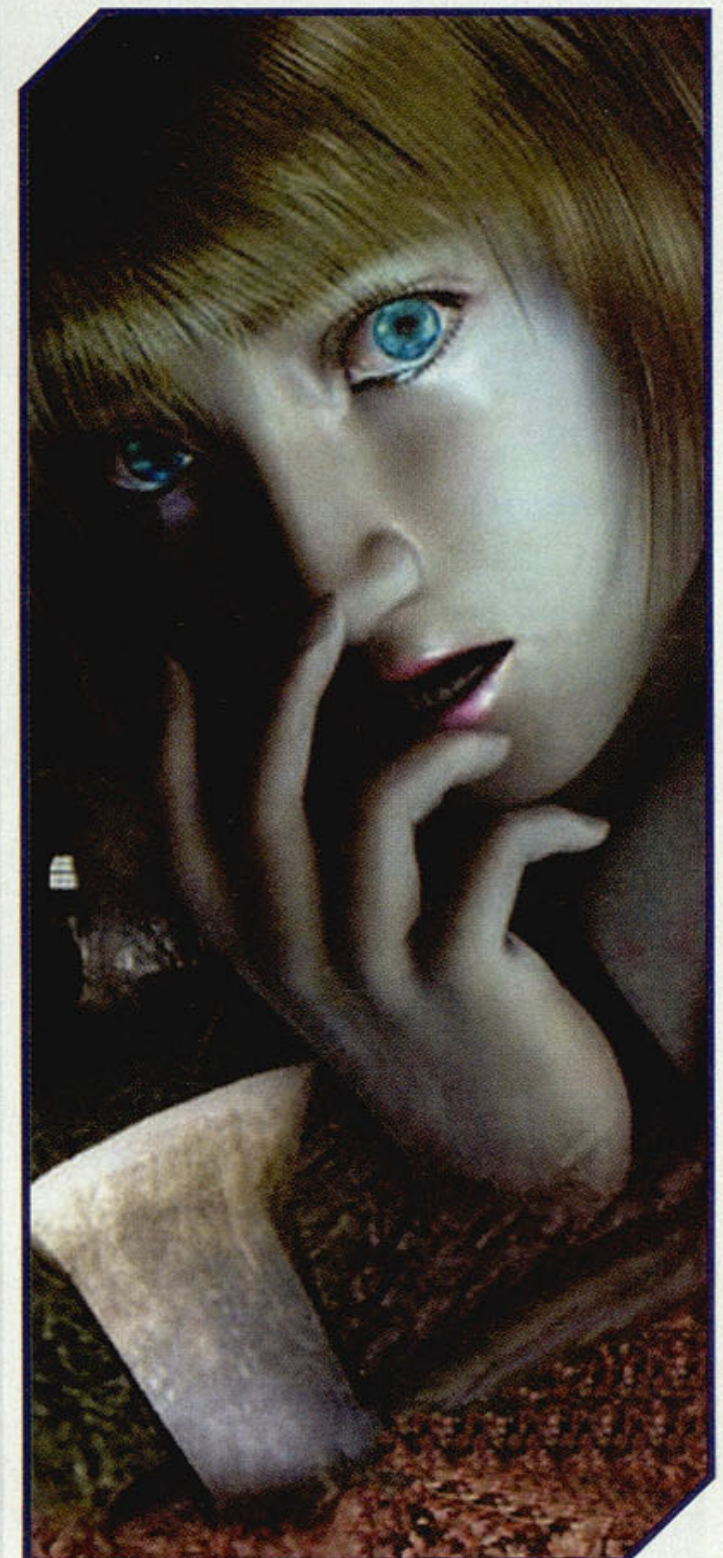
Volte até a porta com o símbolo azul e espirre a água sagrada (aperte o botão triângulo) para ter acesso à próxima sala. Entre na porta ao fundo do corredor, marcada com o nome Nancy. Examine o objeto brilhante em cima da mesa para ver uma nova cena. Em pânico, Alissa irá correr até o portal e será transportada para outro lugar.

Capítulo 1 parte 2: Music of the Night

Lugares para se esconder: Cabine telefônica, cortina na loja Tailor.

Ande pelo corredor escuro até chegar à rua você está em algum lugar da 2ª Guerra Mundial. Após a cena do

bombardeio, siga pela rua até encontrar um corpo estendido no chão. Um espírito aparecerá procurando por um anel de brilhantes. Volte até a cabine telefônica e pegue o anel. **Chegue bem próximo ao corpo e use o anel para libertar o espírito.** Mais à frente, você encontrará uma fonte; pegue um pouco da água sagrada e salve o jogo.



DETONADO



Use a chave no arquivo vermelho para conseguir a May's Room Key. Suba as escadas e abra o quarto de May. Pegue o diário na estante e o convite na prateleira. Sledgehammer aparecerá novamente, corra para a escrivaninha e use a luz verde para escapar do ataque. Corra o máximo e saia da loja. Atravesse a ponte e procure por uma fonte no lado esquerdo. Entre no salão de música e salve o jogo na portaria.

Há uma Lavender Water no banco acima da escadaria da direita. Siga em frente e entre no auditório. Continue andando até ver uma cena. Esconda-se atrás da cortina e espere Sledgehammer ir embora. Acione a alavanca atrás das cortinas e examine o corpo no chão para receber a combinação de números e letras, BABE (1014) e DEAD (3403). **A resposta para a combinação é BAD, B= 1, A= 0, e D= 3.**

Volte para a área da entrada e procure na parede atrás do balcão para encontrar o local em que você deve utilizar a combinação.



Depois de ouvir o piano, abra o portão duplo e desça as escadarias. Desça uma pequena escada e pegue a Gold Fountain Pen. Volte e siga pela rua até encontrar um cadáver. Use a caneta no corpo e continue o seu caminho. Na próxima área desça outra pequena escadaria. **Engatinhe por debaixo da ponte e pegue outra Lavender Water.** Suba as escadas abra as portas da loja Tailor, que estão protegidas pelo símbolo azul.



Pegue uma Lavender Water na registradora e suba as escadas. Siga até a porta mais longe à esquerda. Nessa outra sala, desça as escadas e examine os jornais. Após a cena, Sledgehammer aparecerá; não perca tempo pois este cara não é bonzinho. Corra o mais rápido que você conseguir e volte para a primeira sala; lá, **esconda-se nas cortinas e espere até o grandão ir embora.** Suba as escadas e, desta vez, entre na primeira porta do corredor, passe pela porta protegida pelo símbolo azul. Corra até a lareira e use a luz verde para escapar do ataque de Sledgehammer. **Pegue a chave no criado mudo e volte para a sala onde você encontrou o assassino pela primeira vez.**



Entre com a combinação das letras BAD no cadeado para encontrar a Master Key, a chave que abre todas as portas do salão. Siga novamente para o auditório e abra as portas trancadas a fim de vasculhar os novos locais. Abrindo a porta lateral do auditório, siga para a direita e suba as escadas. Neste segundo andar há apenas uma Lavender Water. Volte e siga para o lado esquerdo, entre na porta dupla, suba os dois lances de escada e esconda-se no armário. **Quando Sledgehammer se for, saia do armário e abra a porta com o símbolo azul.**

Você estará no andar de cima do auditório; entre na porta à esquerda e siga pelo corredor. **Procure por uma porta semi-aberta e vasculhe o local para encontrar os Matches.** Quando você estiver voltando, o assassino aparecerá novamente, corra e volte para a sala onde você pegou os Matches e examine lá o violino para



escapar do grandão.

Depois de derrubá-lo, volte para o corredor, engatinhe para passar pelos destroços e pegue uma Invisibility Band na próxima sala. Volte todo o caminho até chegar na porta que dá acesso ao auditório, mas não saia. Suba as escadas para o segundo andar, onde você encontrou a Lavender Water. Vá até o fim por este caminho e acenda a lanterna usando os Matches.

Atravesse a ponte improvisada com cuidado para não cair, vá devagar e tudo dará certo; **pegue o Pliers e faça o caminho de volta.**



Você pode se esconder de Sledgehammer ou correr muito. Seja o que for, **seu objetivo é sair do prédio.** Salve o jogo, recarregue a sua água sagrada e volte até a loja Tailor. Volte à sala com o arquivo vermelho e procure por uma porta que está coberta de arames, use o seu alicate para conseguir passar pela porta. Na nova sala, você irá encontrar um Repellant Arrow e uma Wooden Box. **Pegue o relógio e siga para o auditório novamente.** No meio do caminho será travada a batalha final contra o poderoso Sledgehammer.
Chefe: Sledgehammer
Vítimas: 26

Apesar do tamanho, ele é bem fácil. Depois de escapar das marretadas, segure triângulo para usar suas flechas. Dar voltas na fonte é uma boa para escapar. Quando o assassino usar o golpe do terremoto,

permaneça abaixado para não ser atingido. Fazendo isso, este grandalhão já era. Agora sim, entre no auditório para terminar o primeiro capítulo.

Capítulo 2: Home Sweet Home

Em casa novamente, desça para o primeiro andar e entre na porta dupla atrás da escada. Já na sala de Dick, procure por um livro na mesa e, depois da cena, procure pelas Winding Keys que estão na lareira.

Suba novamente as escadas e vá até o quarto de Nancy. Examine o quadro acima da lareira para saber a ordem certa das Winding Keys.



Vá até o velho relógio no canto da sala e use as chaves. Você terá de ajustar o relógio para as 3 horas. A chave da esquerda volta 40 minutos enquanto a da direita adianta 25. **Gire a chave da esquerda, depois a da direita, agora a da esquerda novamente e por último gire duas vezes a chave da direita.** Entre na porta secreta, pegue o Tutorial na mesa e jogue água sagrada no símbolo desenhado no carpete da sala. Pise no símbolo para ser transportado para um novo local.

Capítulo 2, parte 2: I hear the acid's Lovely

Lugar para se esconder: banheiro.

Pegue a Lavender Water no chão. Quando você virar a esquina na rua, pegue

DETONADO

o Teddy Bear perto das latas de lixo e use-o no carro batido mais à frente para conseguir uma Sigil Stone. Entre na porta ao lado esquerdo do veículo. Já dentro da casa, siga pelo corredor até ver a pequena cena. Continue pelo mesmo caminho até ver outra cena. Volte pelo corredor, suba a escada para encontrar uma nova porta. Leia o diário de Albert que está em cima da mesa e, na outra mesa, vire a flor para o norte. Entre pelo alçapão, pegue a Kitchen Key e o Half Pendant que estão sobre a mesa.

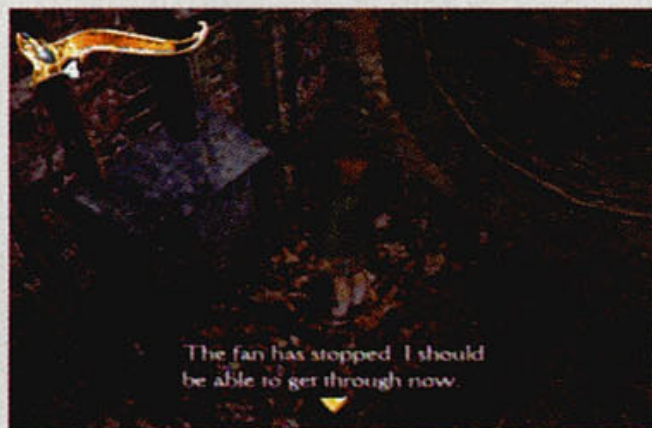


Volte, desça a escada e Kitchen Key na porta da esquerda. Na sala você encontrará as anotações do repórter e um espírito. Abra a outra porta para chegar na rua novamente. **O corpo jogado no cesto de lixo precisa do Half Pendant** que você achou, use o item para ver mais uma cena. Volte até a fonte e pegue a Dick's Desk Key, deixada pela mãe de Alissa. Volte pelo portal e siga para a sala de Dick, lá use a chave na escrivaninha para encontrar o segundo Book of Entities e uma máscara. Coloque a máscara junto com as outras na parede para ter acesso a uma nova sala.



Pegue a Repellant Arrow na mesa e um filme no baú. Volte para o quarto de Nancy e use novamente o portal. Siga pela rua e entre na porta próxima à lata de lixo. **Aproxime-se do corpo do repórter e use o Film para conseguir algumas fotos;** a primeira mostra a cena de um crime, a segunda, uma passagem secreta que fica no final do corredor. Vá para lá, examine o quadro e acione o botão para ter acesso a uma nova porta. Ao lado esquerdo está o banheiro; siga para a direita subindo a escada. Entre na única porta destrancada para ver a cena mais aterrorizante do jogo. Corra para o corredor, pegue o Invisibility Band no canto, use o ponto de evasão e saia da sala. A porta no lado de fora que estava trancada agora está aberta e é o seu novo destino. Pegue a Toolbox Key na estante e volte todo o caminho descendo a escada. Na casa, suba as escadas e entre na porta do topo.

Procure pela caixa de ferramentas e use a Toolbox Key para conseguir a Hexagonal Wrench. Volte lá para fora e salve o jogo, recarregue a sua água sagrada e então suba as escadas, mas não entre em nenhuma porta. Desta vez, desça pela outra escada da esquerda e use a Hexagonal Wrench no painel para parar as hélices.



Passe pelas hélices engatinhando para chegar numa grande área. Entre na porta com a luz vermelha. Continue descendo as escadas e entre na porta em frente à

escada. Pegue a Daughter Letter e uma Lavender Water. Use o ponto de evasão se necessário. Saia e desta vez vá para a esquerda até final do corredor, passe encostado à parede e equilibre-se nas madeiras; se por acaso você cair na água, aproveite para entregar a Daughter Letter para o cadáver, siga pelas madeiras e pegue o Shawl. Faça o caminho de volta até a grande área com a hélice. É hora de



brigar feio.

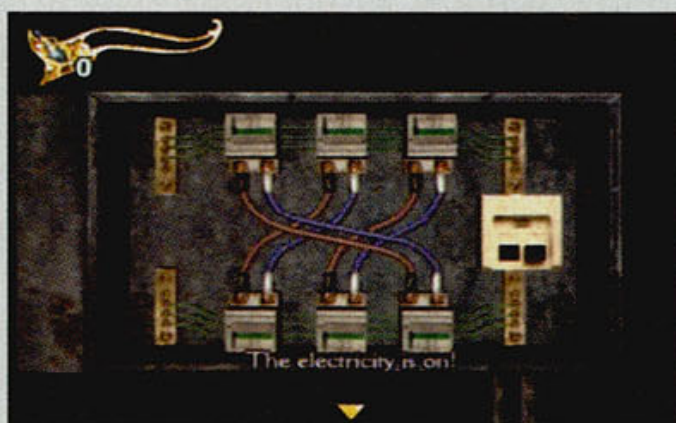
Chefe: Corroder

Vítimas: 31

Esta batalha é bem fácil, **engane Corroder dando voltas nos canos e concentre sua flecha** até o sexto estágio para prendê-lo. Seguindo esse pequeno esquema, você conseguirá facilmente destruí-lo e receberá o segundo Clover of Courage. Volte para dentro da casa e procure pela única porta destrancada para ver mais uma cena.



outra sala onde você deve pegar a Worker's Key e salvar o jogo. Ao sair da sala você conhecerá o novo assassino; corra e abra a porta trancada. Desça as escadas e entre no elevador. Suba para o B1 e ao sair do elevador pegue um Invisibility Band no lado direito, desça as escadas e pegue a Rubber Gloves no armário. Volte para o elevador e vá para B3. **Procure por uma caixa de fusíveis na parede.** Use as luvas e siga a sequência: conecte os fios U.Left com os fios L.Right, depois os fios Middle com os fios L.Left e por último, conecte os fios U.Right com os fios Middle.



Volte para B1 e acione a alavanca na extrema esquerda. Siga para o B2 e pegue a Crowbar que está numa caixa vermelha em um banco. Vá para B3 e, no lugar onde você viu Chopper pela primeira vez, abra o alçapão da direita. Desça e examine o corpo para encontrar uma nota. Pegue os óculos e coloque no corpo para conseguir o Card Key. Retorne ao elevador e siga para B1. **Abra a porta usando o Card Key e pegue a Repellant Arrow.** Suba as escadas e entre na porta; você sairá na mansão novamente. É hora de lutar contra Chopper.

Chefe: Chopper

Vítimas: 44

Este é apenas o primeiro encontro. Fique o mais longe possível de Chopper e use alguns tiros carregados para terminar o assunto. Você será teletransportado para uma nova área, o cemitério.

Capítulo 3, parte 2: Take it to the Grave

Lugar para se esconder: atrás da cortina, na cabana.

Siga em frente, assista ao balé das almas e pegue a Lavender Water no canto antes de voltar para o cemitério. Vá para o lado leste e acione o portal para ter acesso a uma outra área do cemitério.



Ande até ver a cena do retorno de Chopper, corra e pegue a nota no veículo destruído. Continue em frente pela direita e esconda-se atrás das cortinas na cabine. Quando ele se for, pegue o Lavender Water e o terceiro Book of Entities. Salve o jogo, volte para fora e siga pelo caminho próximo ao carro. Nesta área há três estátuas de leões. **Acione os botões na ordem crescente** (as estátuas possuem 1, 2 ou 3 olhos) e em seguida aperte o botão que está na coluna entre os dois leões. Regue a coluna com a água sagrada para conseguir o Compass of Shadows; é hora de voltar para o cemitério. Coloque o Compass of Shadows na estátua da esquerda e siga na direção oeste até encontrar um novo portal. Você será levado para um lugar antigo e terá de resolver diversos quebra-cabeças. Seu objetivo é colocar as peças nos túmulos certos, guie-se pelas cores das almas para saber a cor correta. Pegue uma das peças e encaixe na pilastra ao lado do portal, você só pode carregar uma por vez.



Capítulo 3: Sewers of Hell

Lugar para se esconder: atrás do tanque de peixes.

Depois da cena você já estará no seu novo destino. Pegue a Lavender Water no chão, engatinhe pela abertura, passe pela água e suba as escadas. Há uma porta trancada e uma

DETONADO



Depois de resolver esse quebra-cabeça você receberá a Compass of Light. Retorne ao cemitério e coloque a Compass of Light na estátua da foto.



Entre no portal e siga em frente até encontrar a Binding Arrow, continue em frente para assistir a mais uma cena. Pegue a velha flecha e volte para o cemitério. **Corra, pois o solo irá começar a ceder; é hora de terminar o que você havia começado.**

Capítulo 4: Visiting Hours are Over... Or Are They?

Chefe: Chopper

Vítimas: 44

Fique o mais longe possível de Chopper e espere até ele atacar o machado, contra-ataque com uma flecha concentrada para surpreendê-lo. Alguns tiros carregados resolverão o assunto. Volte todo o caminho até ver uma nova cena.

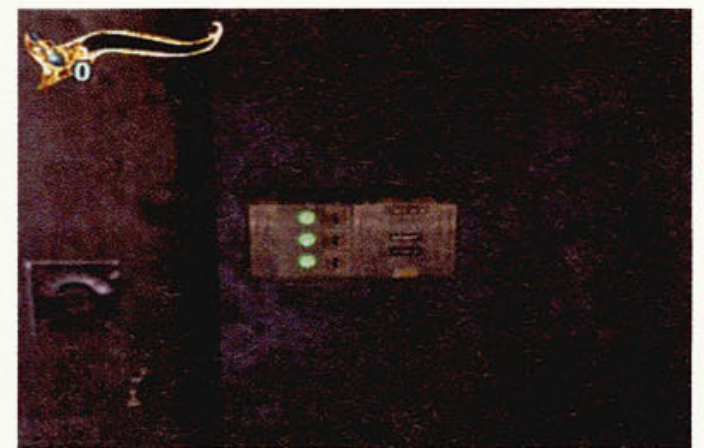
Lugares para se esconder: banheiros 1F e 2F

Siga em frente até encontrar a cidade. Depois da cena, pegue a foto em cima da mesa e a Dennis' Letter to Linda que está no chão. Saia pela porta dupla para chegar à recepção. Pegue a Lavender Water no banco e a Labeled Key A na mesa. **Nesta mesma sala, use a fotografia no corpo sobre a maca no canto da sala.** Volte para a sala anterior e saia pela porta dos fundos, todas as portas estão fechadas, suba as escadas e entre na segunda porta da esquerda. Engatinhe para passar pela abertura e pegue o Looking Glass no criado mudo.



Há algo no armário que você não consegue pegar agora; volte todo o caminho e siga em frente até ver a próxima cena. Use o Looking Glass no

espelho para passar para o outro lado e acessar uma nova parte do hospital. Entre na primeira porta da direita. Pegue o Release Form na cadeira e volte para o corredor. Entre na próxima porta, passe pela abertura e remova o símbolo do armário para conseguir uma Lavender Water. Desça as escadas no corredor e pegue a foto no banco. **Entre no banheiro e procure no ralo da pia para encontrar a Labeled Key C.** Volte para o outro lado do espelho e entre na primeira porta ao lado esquerdo dele. Leia a nota que está no corpo e use o Release Form para libertar mais uma alma. Retorne à sala onde Dennis foi seqüestrado e use a foto no corpo da enfermeira. Pegue a Labeled Key B no armário que estava trancado, depois siga para o corredor e use as três chaves no painel de controle para acionar um novo portal que o levará para outra área.

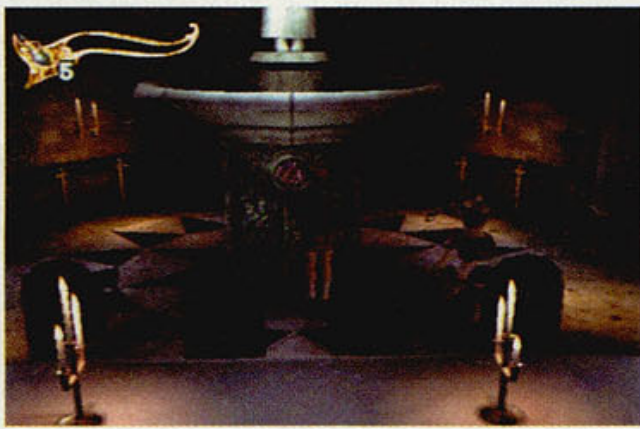


Capítulo 4, parte 2: Return of Burroughs Castle

Siga em frente até encontrar a Dick's Notes e uma Lavender Water. Ignore o assassino e corra até achar mais um símbolo azul; quebre-o e entre no castelo. Procure em todos os cantos para conseguir algumas flechas, e então entre na porta dupla à extrema esquerda do salão. Suba as escadas até o topo e use o ponto de evasão. **Pegue as notas do cadáver e retorne ao salão principal.** Entre na porta dupla à extrema direita e suba até ficar sem



saída. Caminhe para janela e use o parapeito para chegar até a outra parte – a porta estará fechada. **Continue no parapeito e examine as barras para ter acesso à cozinha do castelo.** Use o ponto de evasão no forno e depois examine a lareira para ver algo atrás dela. Use a pá que está no canto da sala para apagar o fogo e conseguir o A Crest. Saia da cozinha usando a porta. Na sala de jantar, examine o candelabro e coloque-o na posição normal. Coloque o A Crest na base de uma das colunas e saia da sala pela outra porta.



Entre pela porta ao fim do corredor para chegar à biblioteca, pegue a Dick's note na mesa e a Lavender Water. Saia pela outra porta e use o parapeito do castelo para encontrar outra pequena entrada. **Pegue a N Crest na parede e volte à sala de jantar para encaixar a N Crest na outra coluna.** Uma porta aparecerá. Siga pelo novo caminho até encontrar uma grande sala com o quadro de Lord Burroughs, pegue o D Crest, o Fourth Book of Entities e mais uma Dick's Notes. Depois da cena, examine o telão e acione o botão. Coloque o D Crest na coluna que irá aparecer para destrancar a porta.

A próxima parte é desafiadora: a sala cheia de estátuas ganhou vida e as estátuas agora são mortais. Fique de olho nos movimentos e bole a sua estratégia para passar; o caminho é esse mesmo e seu objetivo é chegar ao

elevador do lado esquerdo da sala (seu lado direito). Lá, acione a alavanca e imediatamente suba para a sala das armaduras. Entre no próximo elevador (do seu lado direito, próximo à porta). Abra a porta do meio e volte para a sala de armaduras, volte para o primeiro elevador que você usou e acione a alavanca novamente. Corra o máximo que puder para entrar na última porta e ver a horripilante cena.



Depois da cena, pegue o Book of Entities V e entre na porta para sair em um lugar bem familiar. Vá para o canto da sala e procure pelo Alissa's Drawings na estante de livros. Um caminho surgirá, suba as escadas e você estará de volta na sala do projetor. Depois da cena, retorne à sala onde está Dennis e os assassinos – é hora de lutar novamente.

Chefe: Scissorwoman

Vítimas: 22

O truque usado pelo assassino é a técnica do teletransporte, mire bem suas flechas para não perder seus tiros. Para escapar do ataque tornado, vá para o outro canto da sala. **Não atire flechas no tornado**, pois os tiros ricocheteiam e voltam para você. É hora de acabar com o segundo assassino.

Chefe: Scissorman

Vítimas: 37

Você não terá problemas para acabar com Scissorman. Seja rápido e atire as flechas quando ele estiver carregando o golpe. Evite o golpe atirando suas flechas antes de ele atacar. Fazendo isso, sua vitória é certa.

Capítulo 5: Justice Shall be Served

Tudo a fazer agora é subir as escadas da torre. Pegue a Binding Arrow e engatinhe para dentro das engrenagens até encontrar uma porta. Já no lado de fora da torre, siga para a esquerda, pegue a Repellant Arrow e engatinhe para passar pela abertura. Acione a alavanca e volte para a escada. Acione a segunda alavanca ao lado da escada e suba. É hora da batalha final.

Chefe: Lord Burroughs

Vítimas: 115

Não há mistério, Lord Burroughs tem duas grandes barras de energia e você tem de acabar com elas. Será uma longa batalha. Lord tem diversos ataques e você deve saber direitinho como escapar de cada um deles.



Sempre que ele falar “**You in the Hell**”, abaixe-se para não ser acertado pela esfera de energia. Sempre que ele falar “**You don't Escape**” corra para a direita ou esquerda. Não fique próximo dele, pois ele poderá sugar sua energia e usar golpes de espada. Para tirar mais energia, **use as flechas especiais, apertando o botão R1.** Depois que você tirar toda a energia de Lord Burroughs, procure por uma meleca que está no chão para terminar o jogo. Assim que você finalizá-lo você receberá uma chave. Vá até o quarto de Alissa para ter acesso a cinco vestimentas diferentes.

DETONADO

PS2
PlayStation 2

PS2
PlayStation 2

PS2
PlayStation 2

PS2
PlayStation 2

Silent Hill 3

A aventura mais sombria da série

Se você estiver lendo esta matéria, provavelmente deve estar querendo terminar o terceiro jogo da série Silent Hill, uma das mais horripilantes de todos os tempos, certo?

Foi pensando nisso que resolvemos dar dois toques importantes para você. O primeiro é o mais óbvio: acompanhe nossa estratégia* para terminar mais facilmente este grande jogo.

A outra dica? Antes de começar a jogar, corra até a farmácia mais próxima da sua casa e compre, pelo menos, umas dez fraldas geriátricas. acredite, você vai precisar!

*Obs.: a estratégia a seguir refere-se à dificuldade normal do jogo



Dicas gerais

Comandos

- L3 ou direcional digital: movimentação
- R3: direcionar a visão da personagem (mantendo L2 pressionado)
- : ligar e desligar lanterna
- : correr
- △: visualizar mapa
- ×: ação/utilizar arma equipada (em posição de ataque)
- L2: mudar ângulo de visão
- R1 e L1: movimentação lateral (para controles 3D)
- R2: posição de ataque
- Select: acessar inventários
- Start: pausar jogo

Como salvar?

Encontre locais com o desenho mostrado na foto abaixo (no espelho), posicione-se na frente dele e aperte o X.



Regra básica para o horror

Assim como na maioria dos jogos de terror, evitar inimigos é a melhor maneira de manter-se vivo. Dessa forma, você reservará munição e itens para recuperar energia e utilizá-los somente nos momentos de maior perigo, como contra os chefes, por exemplo.



Prólogo

Entre pelo portão em frente e se entregue aos monstros. Não se assuste, pois, até agora, tudo não passa de um sonho.

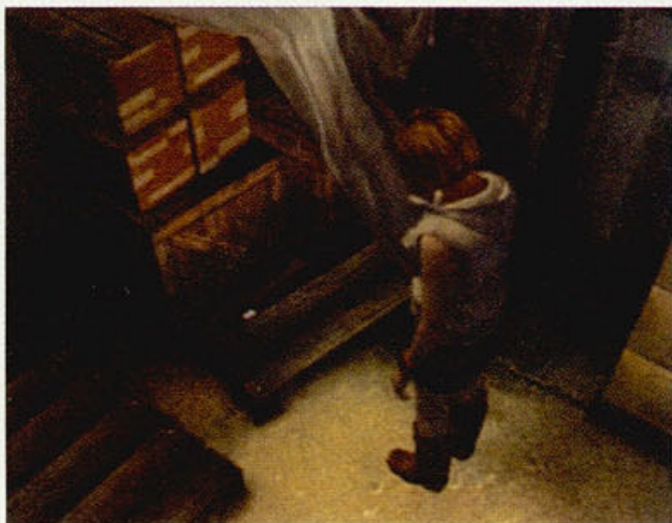
Shopping center

Siga em direção à janela e examine-a para sair. Corra pelo beco e entre pela única porta disponível.

Vire à direita, prossiga pelos corredores até encontrar a porta dupla no final. Siga por ela e, na próxima área, procure por uma porta de metal parcialmente levantada. Entrando, assista à animação (Heather encontrará uma pistola), siga para trás do balcão e vá pela porta à direita.

Destranque a porta dupla à direita, mas não entre. Continue para o lado oposto, **pegue o mapa no painel de recados** em frente ao elevador e saia pela porta ao lado. Suba as escadas e saia em um novo corredor. Vá para a esquerda e siga pela porta do fundo. Entre na padaria Helen's Bakery e **colete o pegador de pão**.

Saia, volte pela porta de onde veio e continue para a esquerda na bifurcação. Entre na terceira sala à direita e **pegue a chave sob um palete de madeira** usando o pegador de pão.



Volte à área da padaria, use a chave para entrar na livraria My Bestsellers, **recolha os livros que estão no chão e utilize-os no espaço vago da estante**.

Coloque-os em posições diferentes

para conseguir uma seqüência de quatro números. Como esse número muda a cada jogo, cabe a você descobri-lo. Ao revelá-lo, utilize-o no mecanismo da porta do fundo. Após o vídeo, ande até encontrar um elevador e utilize-o. Aguarde até que um rádio caia do teto e pegue-o. Ligue-o para saber se há algum inimigo nas proximidades.

Saia do elevador e assista ao horripilante vídeo.

Shopping center macabro

Siga para o corredor ao lado direito de Heather e continue até a porta dupla no fim. Entre no corredor iluminado, continue para a direita e siga pela primeira porta à esquerda. **Verifique as caixas no canto do local para encontrar a lanterna**.

Saia e entre no banheiro ao lado. **Colete o frasco de desinfetante** e retorne ao corredor anterior. Prossiga na mesma direção que estava, entre pela porta dupla ao fim, visite a loja com a porta de metal levantada e **recolha o cabide e um colete à prova de balas**. Volte à área inicial do corredor iluminado e entre pela porta indicada na foto.

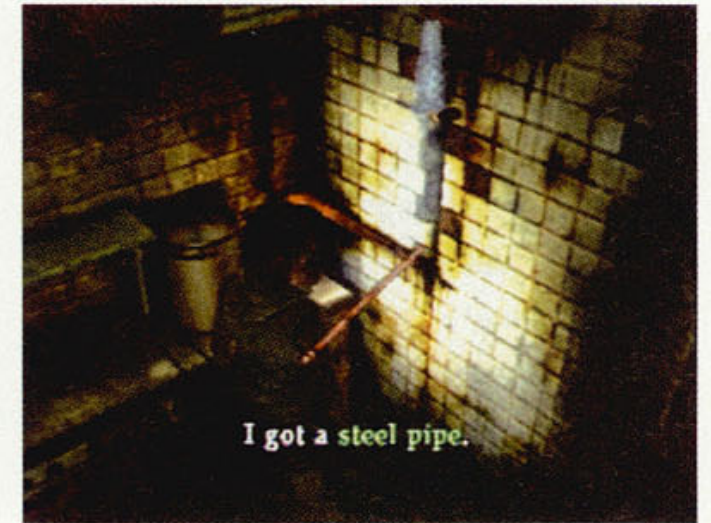


Aproxime-se da escada de metal e use o cabide. Suba, ande até a televisão no lado oposto e entre pela porta à esquerda. Apenas destranque a porta no fundo e saia do local pela mesma porta que entrou. Siga pela passagem ao lado da loja com a televisão e, no fim, entre na joalheria.

Pegue a noz sobre um móvel e

saia da loja. Suba pela escada rolante, siga pela primeira porta dupla à direita e **verifique o cachorro assado sobre a mesa para pegar uma chave**.

Desça à joalheria, saia pela porta do fundo e vá para esquerda. Prossiga, vire no primeiro corredor à direita e utilize a chave que pegou no cachorro para entrar na lanchonete. **Pegue o cano de ferro** e saia pela porta da frente.



Entre novamente na padaria Helen's Bakery (a primeira porta dupla seguindo para a direita), siga pela abertura ao lado e **pegue o frasco de detergente sobre a pia de metal**. Utilize a porta do fundo para sair.

Desligue o ventilador no próximo corredor e entre pela única porta acessível. **Combine o detergente com o desinfetante** próximo à lata de lixo ao lado da porta e ligue o ventilador assim que Heather, sair para eliminar todos os insetos que bloqueiam a passagem.

Avance até o fim, verificando todas as portas. Apenas duas portas não estão trancadas. A primeira é a que importa. Entre por ela e saia logo em frente. O local é infestado de criaturas voadoras e cachorros nojentos, portanto, nem pense em enfrentá-los.

Siga para a direita até encontrar uma porta dupla. Entre e **quebre a noz com a ferramenta sobre a maca para conseguir uma jóia chamada moonstone**.

Volte à área anterior, destranque a porta à direita de Heather e siga por ela.

DETONADO

Volte para o terceiro andar (onde há a sala com o cachorro assado), **utilize a pedra moonstone na porta em frente às escadas**, entre, ande até a passarela no centro do local e desça a escada de metal.

Chefe – Minhoca gigante

Há seis buracos (três em cada lado do local) por onde a criatura sai. Ela pode atravessar para o lado oposto da sala ou colocar somente a cabeça para fora para tentar atacar. Esse é o momento certo para atingi-la. **Espre-a abrir a boca, atire três vezes e aguarde.** Se ela abrir novamente, acerte mais três tiros. Se não, saia do caminho e deixe que ela vá para o outro lado.



Depois da batalha, passe por baixo da porta de metal à direita de Heather, siga até o fim e saia do shopping pela porta de vidro ao fundo.

Metrô

Corra em frente e vire à direita no fim do túnel. Prossiga pela porta, ande até a área com pilastras, vire para a esquerda e atravesse pela passagem que fica do lado das catracas.

Colete o mapa da estação à direita e desça a escadaria, que fica na direção oposta às catracas.

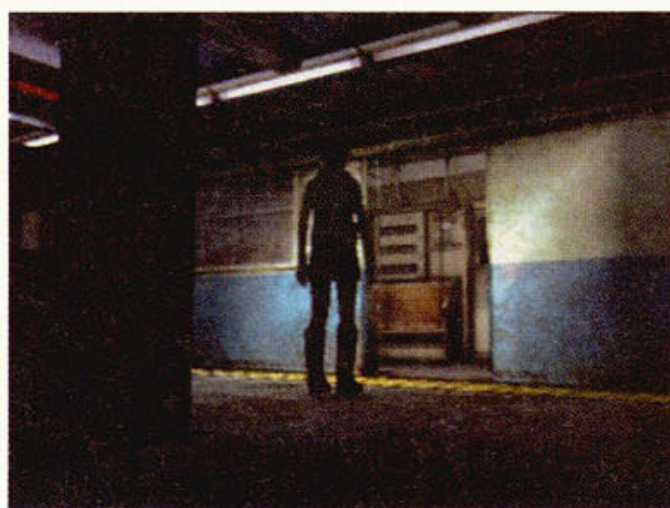
Guie-se pelo mapa e chegue na plataforma 1. Fuja dos cachorros, corra para a esquerda até a parede oposta e desça por outra escadaria. **Pegue o quebrador de nozes** e retorne à plataforma 1.

Volte ao andar superior, continue em

frente até avistar um portão azul fechado com uma corrente (plataforma 2). **Corte-a com o quebrador de nozes e entre na nova área.**

Entre no trem e **recolha a carabina.** Desça por uma escadaria, avance pelo corredor e desça à plataforma 3 pela segunda escadaria. Ande em frente para **ver uma porta iluminada com uma luz vermelha.**

Pule nos trilhos, verifique a tal porta e saia rapidamente do trilho, retornando à plataforma. Ande para o lado oposto, abra o portão de aço, suba um lance de escada e desça o próximo. Ande até o fim e entre no trem pela porta aberta. Prossiga pelos vagões, eliminando todos os inimigos que aparecerem.



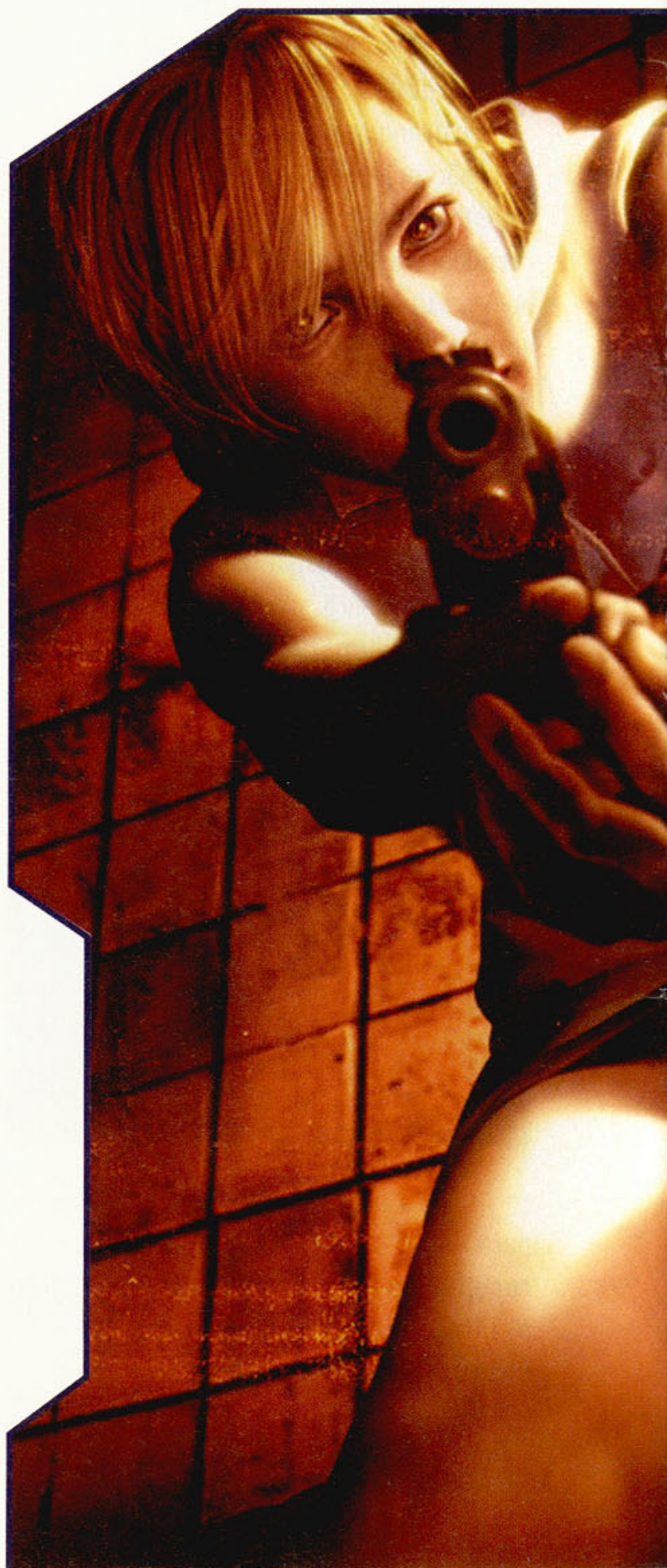
Passagem subterrânea

Saia, continue pela plataforma, entre pela porta no fim e desça por uma escadaria. Corra em direção à grande porta no fundo e entre. A seguir, vire à esquerda e entre pela primeira porta azul no lado direito. Siga pela próxima porta à direita, vá para esquerda e entre por outra porta. **Pegue o mapa e a clava em um dos cantos do local**, saia por outra porta, entre pela primeira porta da direita e **colete a garrafa de vinho.**

Saia, vá para direita, entre novamente à direita e continue pela grande porta no fim do corredor. Prossiga pela primeira porta do lado esquerdo e corra até o fim do túnel.

Do outro lado, ande para direita até avistar uma grande porta. Continue por ela

e ignore o primeiro corredor à direita. Entre no segundo e, na sala ao fundo, **encha a garrafa de vinho com o querosene do cilindro metálico** e saia.





Siga para o corredor que ignorou anteriormente e entre na sala de máquinas. **Encha o tanque da máquina, utilizando o líquido na garrafa de vinho** e acione o interruptor ao lado.

Desça pela escada de metal em frente, suba a escadaria mais próxima e prossiga pela porta azul após mais um lance de escadas. Atravesse a ponte, desça uma nova escadaria e continue por outra porta.

Mantenha-se na plataforma e vá para



a esquerda. Acabe com o monstro que surgirá e entre pela única porta desse lado. Suba a escadaria, atravesse a ponte e entre no fim. **Pegue o secador de cabelo que está em cima de um banco.**

Faça o caminho de volta, atravesse para a plataforma do lado oposto e continue pela grande porta. Avance e entre à esquerda na bifurcação. Passe pela porta azul e saia pela de aço no lado oposto.

Ligue o secador na tomada ao lado da porta e cruze a ponte após a animação. Saia e siga pela única porta disponível no próximo corredor. Na área seguinte, desça no esgoto, entre à direita, suba na plataforma e corra até o fim. Entre pela porta e continue até a próxima. Suba até o ponto mais alto do local e escale a escada de metal.

Edifício em construção

Contorne o prédio e entre pela porta dupla. Siga no corredor, continue pela porta que fica perto do elevador e suba ao topo da escadaria.

No corredor, siga em frente e entre na porta à direita. Ande até a área central, **verifique o colchão e derrube-o no buraco.** Desça por ele logo em seguida.

Procure por um buraco em uma das paredes e siga por ele. Vá para a direita, tome cuidado com os oponentes voadores e **entre no prédio vizinho pela janela aberta.**



Prédio empresarial

Saia do escritório, siga à esquerda, entre à direita e continue pela porta após a luz vermelha. Atravesse o corredor e siga pela porta em frente. Na outra área, entre pela porta também em frente e **pegue o mapa sobre uma pequena mesa de vidro.**

Saia, volte ao corredor anterior, entre à direita e prossiga até o fim. Entre pela porta e suba as escadas até o quinto andar. Lá em cima, vire para a esquerda, corra até o fundo e entre novamente à esquerda. Continue pela porta dupla (galeria de artes), siga pela segunda porta na parede da direita. Ande para a direita e **pegue a chave de fenda.**

Desça ao escritório onde pegou o mapa e **use a chave de fenda na gaveta parcialmente aberta de uma escrivaninha e recolha a corda.** Volte ao corredor onde encontrou a chave de fenda.

Continue por ele até o fim e entre na única porta acessível. **Colete a espada na estante de metal** e saia pela galeria de artes.

Entre na porta quase em frente e prossiga pela direita. Destranque a do lado direito, mas não entre. Siga pela da esquerda e **pegue o macaco em uma estante.**

Volte ao corredor e entre pela porta que destrancou anteriormente. Siga à esquerda e utilize a escada de emergência para voltar ao terceiro andar.

Abra a porta do elevador à direita utilizando o macaco e depois use a corda para descer.



DETONADO

No andar inferior, siga para a direita duas vezes e entre pela porta com a inscrição ECHO logo em frente. Entre pela porta de madeira no lado direito, prossiga por outra porta e examine a banheira.

Prédio empresarial macabro

Cruze a ponte, saia pela porta e, na próxima sala, use a porta da esquerda. Entre pela esquerda (porta manchada de sangue). Verifique o papel sobre o balcão e saia pela única porta aberta. Assista à animação.

Pegue o frasco de anticéptico no armário do local, destranque a porta e siga por ela. Continue pela porta no outro lado do corredor. Na outra área, corra para a esquerda até o fim e então vire para a direita. Utilize o elevador e desça ao primeiro andar.

Saindo, vire à esquerda duas vezes e entre pela única porta da parede esquerda. Dentro do restaurante, **pegue o fígado de porco de dentro do frigobar** e volte ao quinto andar.

Siga para a esquerda, entre no corredor da direita e siga pela porta no fim.

Avance para a esquerda e vire à direita na bifurcação. Entre pela porta no fim e **pegue a caixa de fósforos sobre a mesa**.

Do lado de fora, siga para a esquerda e entre pela porta de metal. Prossiga pela porta dupla, **aproxime-se do balde em frente ao grande quadro e combine o anticéptico, o fígado de porco e a caixa de fósforos**. Use-os em seguida.



Entre pela passagem revelada, desça a escadaria à direita e continue pela porta. Siga em frente, verificando todas as portas para, apenas, destrancar uma delas. No próximo corredor, repita o mesmo procedimento e entre pela porta do fundo.

Pegue uma moeda sob a luminária e use-a na máquina de refrigerantes para encontrar uma chave. Volte ao corredor anterior e entre pela porta que destrancou. Utilize o elevador que ainda funciona e desça ao primeiro andar mais uma vez.

Saia para a esquerda e entre no corredor à direita. Abra a porta do fundo utilizando a chave que encontrou anteriormente. Corra para a esquerda e, avistando algumas criaturas que bloqueiam a passagem, entre pela porta da esquerda. Leia a página sobre uma das mesas.

Saia, vá para a direita, entre pela porta em frente a uma grade, corra em frente e entre à esquerda. Continue até o fim e use o elevador.

Condomínio Daisy Villa

Corra para o lado esquerdo de Heather e avance até encontrar um beco. Corra por ele, entre no condomínio, siga em frente até o hall central. Continue pelo corredor em frente, verifique a primeira porta da esquerda e assista ao vídeo.

Chefe – Missionário de Claudia

Aponte a arma para o inimigo e gire ao redor dele. Quando estiver próximo a suas costas, atire. Com ele no chão, continue atirando, mas não se aproxime muito ou será atingido por um golpe surpresa. **Opte pela carabina e certifique-se de ter uma boa quantidade de munição** e de itens para recuperar energia.



Vá para a sala, entre pela porta branca em frente, **pegue a arma de choque e saia do apartamento**. No hall central, saia pela porta próxima ao ponto de save.

Silent Hill

Saia do quarto e **utilize o mapa para encontrar o hospital Brookhaven** em meio à densa névoa.



Hospital Brookhaven

Dentro do hospital, corra e entre pela porta logo em frente. Pegue o mapa do local, saia, siga para a esquerda e entre na terceira porta à direita. Verifique o livro na mesa e retorne ao corredor principal. Siga para a direita e procure pelo elevador. Use-o para ir ao segundo andar.

Leia o livro sobre a mesa em um dos corredores e **utilize a combinação 8634 na trava da porta ao lado**. Antes de entrar, procure um banheiro feminino (a única porta disponível no andar), **colete o frasco de acetona e**

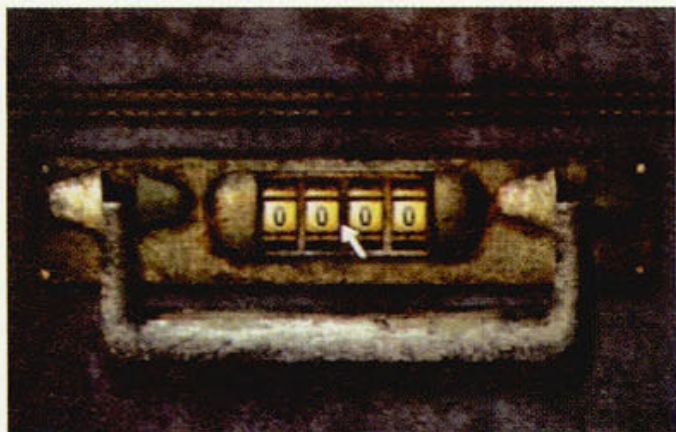


o perfume e utilize o elevador novamente para descer ao primeiro andar.

Vire para a direita, siga até o fundo e entre na porta dupla do lado esquerdo. Corra para direita e entre na quarta sala à esquerda. Posicione-se em frente à parede com objetos colados e use a acetona para remover uma chave.

Retorne até a área central e use a chave na porta simples mais próxima após sair do corredor onde estava.

Suba um andar e entre pela porta que destravou anteriormente (com o código 8634, lembra?). Siga para entrar pela porta M4. Examine o relógio e utilize a hora marcada como código para abrir a pasta sobre a cama.



Pegue a câmera fotográfica e volte à escadaria. Desça até o porão, corra até o fim do corredor, colete a metralhadora no chão e entre pela única porta destrancada. Utilize a câmera fotográfica na mancha de sangue na parede para conseguir um código. Anote-o para não esquecer.

Retorne a escadaria e suba ao terceiro andar. Vá para a esquerda e entre no corredor. Siga pela porta ao fundo e então pela última do lado esquerdo. Leia o livro jogado no chão e saia.

Retorne à área central e use o código que conseguiu com a câmera fotográfica no painel da porta dupla próxima à escadaria. Entre em seguida.

Entre na primeira sala do lado

esquerdo e leia a revista. Saia, siga pelo corredor, entre pela sétima porta, repita o mesmo processo da sala anterior e saia novamente. Continue até a sala S12, atenda ao telefone e volte para a escadaria.

Desça ao andar inferior, entre pela porta dupla mais próxima e corra até o fim. Entre para passar por uma seqüência de labirintos. Ao passar pelo primeiro portão, vire à primeira direita e então faça o seguinte caminho: direita, esquerda, direita, direita e esquerda. Entre pela porta.

Na próxima parte, siga estas direções: esquerda, direita (da personagem), direita (é preciso se aproximar do portão da esquerda antes), esquerda e siga pela porta.

Agora o último labirinto. A seqüência é: esquerda e esquerda. Corra até o fim do túnel e verifique a marca vermelha na parede.



Depois do CG, siga pela porta mais adiante, suba a escada de metal e saia por outra porta.

Hospital Brookhaven macabro

Siga pelo corredor até o fim e entre pela porta dupla. Atravesse o local e saia por outra porta. Corra para a esquerda e entre no elevador.

Vá ao segundo andar e, ao sair do elevador, vire à direita de Heather. Vire à direita novamente no corredor e entre pela segunda porta. Examine o armário de onde vem o som, assista ao vídeo e saia do local.

Siga pela porta à sua frente, pegue um saco plástico na lixeira e retire-se em seguida. Suba ao terceiro andar utilizando o elevador.

Entre no corredor ao lado e siga ao fim. Destranque a porta dupla à esquerda e entre. Entre na primeira sala à direita e use o saco plástico no balde cheio de sangue.

Utilize o elevador mais uma vez e desça ao andar B3 (é o terceiro botão de cima para baixo na coluna da esquerda). Aproxime-se do forno no lado oposto e examine-o. Os rabiscos indicam a posição das camas enumeradas que você deve usar para abrir o cadeado do forno. Com ele aberto, pegue a chave, suba ao primeiro andar e vire para a

DETONADO

direita assim que sair.

Entre pela porta, siga pelos caminhos entre as grades e leia o bloco de anotações aberto no chão. Saia, entre à direita e utilize a chave que coletou do forno para abrir a única porta dupla acessível. Atravesse até a outra porta e saia. Corra pelo corredor e entre pela quarta porta à esquerda (guie-se pelo mapa). **Utilize o saco plástico com sangue no altar para encontrar uma escada de metal.** Desça, assista à outra animação e prepare-se para enfrentar um chefe.



Chefe - Leonard

Certifique-se de ter munição para a metralhadora e para a carabina. **A tática é atingi-lo até que ele afunde. A partir daí, fuja e aguarde até que ele reapareça.** Se ele estiver de costas, utilize a espada para não gastar munição. Caso contrário, meta bala.



Após a apresentação (Heather conseguirá um talismã), saia do hotel e assista a uma animação.

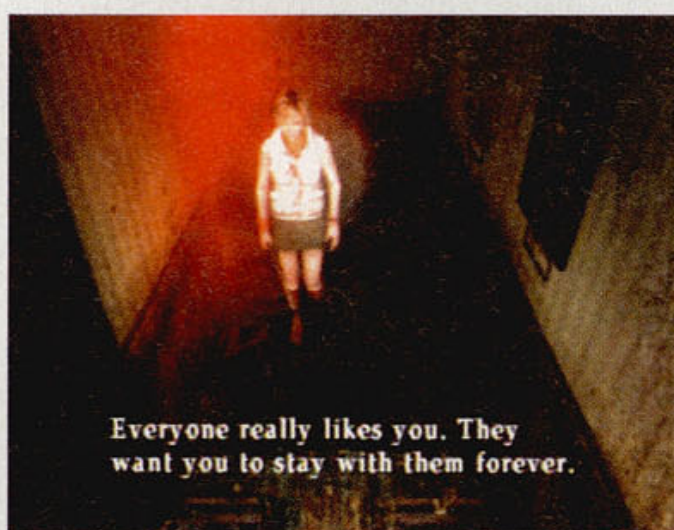
Parque de diversões

Guie-se pelo mapa e siga para o quarto de hotel. Depois da seqüência em CG, **confira o mapa e vá pela avenida Nathan Ave.** Eventualmente Heather chegará ao parque de diversões.

Siga em frente, entre pela porta dupla, continue para a esquerda e entre na única loja acessível.

Ao escutar um som diferente, pegue a chave da montanha russa na caixa ao lado do ponto de save e saia da loja. Continue para a esquerda, entre para a próxima área. Corra em frente e passe pelo portão. Vá para a esquerda, encontre as escadas da montanha russa e suba. **Lá em cima, abra a cabine utilizando a chave** que pegou há pouco, desligue o primeiro painel e ande sobre os trilhos.

Após o vídeo, entre pela única porta destrancada e encontre a entrada da mansão. Avance pelas salas sem perigo, porém **seja rápido nos corredores seguintes para não deixar o gás vermelho encostar em Heather.**



Do lado de fora, vá beirando a parede à direita para achar um beco. Siga por ele. Avance, vire à esquerda e atravesse pelo portão ornamentado. Corra em frente e siga por um portão menor. **Vasculhe a nova área para pegar uma corrente (sobre um banco) e um sapato vermelho (no centro de um palco).**

Volte à área do portão ornamentado, suba no brinquedo, **use a corrente no**

cano da coluna central e prenda-a no portão que fica em frente à entrada do brinquedo. **Acione o painel para ligá-lo e o portão se abrirá.**

Depois da animação, prossiga pelo portão em frente e, na próxima parte, siga para a direita, entrando na cabana em seguida. **Recolha o livro sobre um banco e a cabeça de boneca na mesa ao fundo.** Saia e continue pela única porta disponível, **corra até a estátua à esquerda e use a cabeça de boneca.** Na da direita, **utilize o sapato vermelho.**

Vá para os trilhos, siga pela porta de madeira à esquerda e continue por outra porta na sala seguinte.

Corra, passe pelo portão entreaberto e equipe a espada. Entre no carrossel e **comece a dilacerar todos os cavalos** até que eles parem de se movimentar verticalmente. Alessa surgirá.

Chefe - Alessa

Ataques frontais não funcionam contra a inimiga. A técnica, então, é acertá-la por trás (óbvio!). E, acredite, isso não é tão difícil quanto parece.

A truque é se aproximar e sair de perto quando ela se preparar para golpeá-lo. **Esquive, dê a volta ao redor dela e mande bala até derrubá-la.** Ela desaparecerá por alguns segundos. Repita a técnica, lembrando que a cada reaparição, ela terá uma nova arma em mãos. Proteja-se das rajadas de metralhadora ficando atrás dos cavalos.





Ao derrotá-la, saia do carrossel, corra até o fim do túnel e entre pela porta. Continue pelo corredor, leia (se quiser) as inscrições nas paredes, suba a grande escadaria e continue pela porta.

Igreja

Pegue a carta de tarô no altar e entre pela direita. Siga para a esquerda, recolha o mapa e entre pela segunda porta para examinar o confessionário. Escolha uma das opções e saia.

Prossiga pelo corredor, entre à esquerda e continue pela porta. Cruze a sala, siga em frente no corredor, vire à direita e entre pela porta rapidamente. **Pegue a fita cassete** e veja os papéis na escrivaninha. Volte ao corredor, corra para direita e entre por outra porta.

Verifique o quadro na direita para movê-lo e entre pela porta revelada. Prossiga e entre pela porta em frente.

No local seguinte, fuja do novo tipo de criatura e entre pela última porta da plataforma. Leia os livros abertos, **pegue outra carta de tarô** e assista ao vídeo.



Ao receber um livro, saia do local e utilize o elevador de ferro. Siga pela porta quase em frente ao elevador, corra até o fim e entre no necrotério. **Verifique o cadáver na maca para encontrar uma nova carta de tarô.** Retire-se, siga pelo corredor à direita e entre pela porta no fim. Leia o diário que fica em cima da cama e volte à área do elevador.

Siga para a esquerda e entre pela

penúltima porta. Corra pela direita de Heather e continue pela última porta. No corredor, entre na primeira porta à esquerda, atravesse o salão e utilize a porta do lado oposto para sair. **Prossiga até a parte com azulejos brancos e aguarde até que algumas pegadas apareçam** para encontrar uma nova passagem.



Entre pela porta de aço, **pegue outra carta de tarô ao examinar o livro na cadeira** e volte ao corredor principal. Retorne à sala anterior ao corredor e saia pela porta do outro lado.

Siga à esquerda e ande até uma nova porta. Entre por ela, e examine o diário e o memorando sobre a escrivaninha. **Pegue a chave no quadro ao lado do ponto de save** e volte ao corredor do confessionário.

Use a chave na única porta possível e entre. No corredor da esquerda, siga pela primeira porta, examine a carteira no centro e saia por outra porta. Siga pela primeira porta à direita, leia as anotações e escute a fita cassete no rádio da estante.

Saia, entre no quarto ao lado, leia o cartão, o livro e **pegue a última carta de tarô.** Faça todo o caminho de volta até o quarto onde pegou a última chave e posicione as cartas de tarô na porta do fundo da seguinte forma:

Hanged Man – Linha inferior, coluna do meio

Moon – Linha superior, coluna da direita

Eye of Night – Linha superior, coluna da esquerda

Fool – Linha do meio, coluna da direita
High Priestess – Linha do meio, coluna da esquerda

Corra até fim do corredor e entre pela porta dupla.

Chefe - Deus

Use o pingente e desça pelo buraco.

A idéia é simples: **atinja-o duas vezes na área da barriga e ataque sua cabeça assim que ele se abaixar.** Prefira usar armas de fogo e ficar atrás da linha escura no chão. Atire sem parar e movimente-se para não ser pego pelo fogo.





Por: Allan André
allan@digerati.com.br

PARAPPA THE RAPPER 2

O cãozinho das pickups!

Se você acha que conhece tudo de rap, está na hora de mudar seus conceitos

O Game Freak é uma seção diferente, na qual você encontrará todo mês um jogo selecionado especialmente pela sua estranheza. Vale de tudo, desde pessoas com cabeça de cebola a cachorros dançarinos. Depois de ler esta seção, você certamente irá descobrir que tudo é possível no mundo dos games!

O rap quase sempre possui mensagens de violência em suas letras, mas neste jogo a coisa é um pouquinho diferente.

Trata-se de um game cujo protagonista é um cachorrinho com muito estilo, que canta rap para derrotar o terrível exército Noodle. E por mais estranho que isso possa parecer, o objetivo do exército Noodle é transformar toda a comida do mundo em macarrão.

Para se dar bem no PaRappa the Rapper 2, é preciso ser bom de dança. Se você não for, poderá contar com a ajuda de Chop Chop Master Onion, um ser meio esquisito que tem cabeça de cebola.

A esquisitice da primeira versão de PaRappa the Rapper, para PlayStation, não perde em nada para a segunda. PaRappa tem de dançar rap para conquistar uma flor chamada Sunny Funny. Nesta nova versão, Sunny já é a namorada do cãozinho.

Apesar do enredo não ter nem pé nem cabeça, PaRappa the Rapper 2 é um jogo muito divertido.

Demora algum tempo para se acostumar com os comandos, e ter coordenação para executar certos movimentos é fundamental. Depois de dominar os comandos, você não terá dificuldades para chegar ao fim das oito fases.

PaRappa the Rapper 2 é um jogo pra lá de esquisito, mas o que vale é a diversão.





games



Jogos on-line e off-line Mapas Bots Casemodding FTP/ IRC Downloading

MOD-X

MODIFICAÇÕES EXTREMAS

A única revista do Brasil especializada em jogos via LAN e Internet



Counter-Strike Day of Defeat Half-Life Unreal Tournament 2003 WarCraft 3

Jogos levados ao extremo

A elite dos games evoluiu. Mude seus jogos e interaja de maneira mais profunda. Nessa edição:
Day of Defeat
 A 2ª Guerra Mundial num MOD para Half-Life
WarCraft III
 Novíssimas missões
Counter-Strike
 Dezenas de skins, bots e recursos. E muito mais!
Compre já a sua!
 Já nas bancas, no site ou pelo tel (11) 3217-2600

Day of Defeat

Jogo de guerra

Tiros e alemães para todos os lados! Encare a Segunda Guerra Mundial nesta monstruosa adaptação para HALF-LIFE.

COMPLETO

Modifique os seus jogos!

COUNTER-STRIKE, DAY OF DEFEAT, QUAKE, UNREAL TOURNAMENT com MAPAS, MODS, BOTS E SKINS exclusivos! Jogue sozinho ou na Rede

Counter-Strike

- 103 Mapas
- 9 Bots
- Skins: 80 ARMAS
- 20 PERSONAGENS
- 14 EQUIPAMENTOS

WARCRAFT III

- 184 Mapas
- 1 Mod

Day of Defeat

CS NA 2ª GUERRA!

- 1 Mod + Bot

Unreal Tournament 2003

- 10 Mapas INÉDITOS

Produzido por VIDEOLAR® - Indústria Brasileira - sob licença de Digerati Com. Tecnologia Ltda. C.N.P.J. 01.107.519/0001-36. Parte integrante da revista

Testado e Aprovado

Não contém vírus

disc MDX002

PRODUZIDO NO POLO INDUSTRIAL DE MANAUS CORNÉLIA A AMAZÔNIA

Veja os destaques do CD no verso

EXCLUSIVO FTP/ IRC Download!

Navegue pelo submundo da Internet e saiba como ter os principais lançamentos antes de todo mundo! TUTORIAL NA REVISTA

Casemodding!

Modificação de gabinete. Veja as alterações mais RADICAIS DO PLANETA!

CONCORRA A PROCESSADORES ATHLON XP
 Detalhes na revista

ANO 1 - NÚMERO 2 - Mod-X - R\$ 11,90



Chaos Legion

Confira a opinião de nossa equipe e veja se vale a pena investir seu tempo



+ 800 Cartas

Deixe seu deck digital absolutamente perfeito

RETRO AVENGERS

Coração de duelista

NOSSO TRABALHO É GRATUITO. SE VOCÊ COMPROU ESSA REVISTA, FOI ENGANADO. DENUNCIE!

MAIS EM: www.retroavengers.blogspot.com.br

DETONADOS

Os principais segredos revelados!

MEDO AO EXTREMO!

Silent Hill 3

Preso num pesadelo, lute para manter a sanidade!



Clock Tower 3

Psicopatas cruéis e pânico além dos limites



E ainda:

Dragon Ball Final Bout

Arregace Boo, Freeza e Cell com seu Kamehamehá!



SEU PS2 TEM MUITO MAIS PODER DO QUE APARENTA!

Quebre as algemas de seu console com segurança, escolhendo o melhor destravamento para que sua máquina funcione redondinha



889 TRUQUES E DICAS

Aqui você não compra no escuro!

Dicas 100% testadas

PlayStation

- > Army Men: Sarge's Heroes
- > Army Men: Sarge's Heroes 2
- > Blade
- > Crash Team Racing
- > Dance Dance Revolution 2nd Mix
- > Dino Crisis 2
- > Duke Nukem: Planet of the Babes
- > Eagle One: Harrier Attack
- > Fear Effect 2: Retro Helix
- > Gundam: Battle Assault 2
- > Hogs of War
- > Medal of Honor Underground
- > Muppet Race Mania
- > Nascar Rumble
- > NGen Racing
- > Resident Evil 3: Nemesis
- > Road Rash Jail Break
- > Rogue Trip: Vacation 2012
- > Runabout 2
- > San Francisco Rush
- > Supercross 2001
- > Syphon Filter 2
- > The Simpsons Wrestling
- > Tomb Raider 3: Adventure of Lara Croft



- > 4x4 Evolution
- > 18 Wheller: American Pro Truck
- > 2002 FIFA World Cup
- > Ace Combat 4: Shattered Skies
- > Army Men: RTS
- > ATV Offroad Fury
- > Beat Mania 2 DX 3rd Style
- > Big Mutha Truckers
- > Blood Roar 3
- > Downforce
- > Dynasty Warriors 3: Xtreme Legends
- > Enter the Matrix
- > Grand Theft Auto: Vice City
- > Gundam: Federation vs. Zeon
- > Hardy Gerdy
- > Jojo's Bizarre Adventure 2
- > MVP Baseball 2003
- > Primal
- > Silent Hill 3
- > Silent Scope 2: Dark Silhouette
- > SOCOM: US Navy Seals
- > Speed Kings
- > Spider-Man: The Movie
- > Super Trucks
- > The Mark of Kri
- > Tony Hawk's Pro Skater 4
- > Wacky Races
- > Wakeboarding Unleashed
- > Way of the Samurai
- > WipEout Fusion
- > X2: Wolverine's Revenge

PS2





RETRO AVENGERS WELHO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: [evil_arthas](#)

Editada por: [evil_arthas](#)

Revista: [Venom](#)

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

