

# PSWORLD

A REVISTA DO PLAYSTATION

# 1.002 TRUQUES E DICAS

Tudo testado e aprovado!

**Choque total!**



O game mais VIOLENTO DO PS2!  
Ação perturbadora e horripilante  
dos criadores de **Grand Theft Auto**



Testamos a câmera do PS2  
e jogamos sem encostar  
a mão no controle!

**Thunder Chip, hooo!**

O destravamento 100%  
nacional apavora

**DETONADOS**

## Manhunt

HORROR, MORTE e DESESPERO  
numa cidade dominada por  
psicopatas sádicos.  
Todas as missões  
debulhadas



## Tony Hawk's Underground

Adrenalina no limite com todos  
os objetivos destruídos



## Driver 2

O clássico  
do PSone  
com todos os  
segredos revelados!



Ano 1 - Número 02 - R\$ 5,90

ISSN 1679-5008



9 771679 500009 02

Conheça a linha completa no site [digerati.com](http://digerati.com)



# Half-Life total!

A revista MOD-X deste mês traz todos os detalhes da esperada continuação de Half-Life!

**Natural Selection Half-Life**  
Saiba por que esta é uma das mods mais jogadas no mundo inteiro

**Matrix**  
Desafie o império das máquinas e experimente toda a sensação de Matrix

**Counter-Strike**  
102 mapas, 3 bots, 17 skins e muito mais!

Revista MOD-X #3 com CD grátis por R\$ 11,90

Nas bancas, no site [digerati.com](http://digerati.com) ou pelo telefone (11) 3217-2600

Jogos on-line e off-line  Mapas  Bots  Skins  Overclock hardcore  Half-Life 2

# MOD-X

MODIFICAÇÕES EXTREMAS

A única revista do Brasil especializada em jogos via LAN e Internet

Natural Selection  Matrix  Pirates, Vikings and Knights  International Online Soccer

**EXCLUSIVO!**  
**Natural Selection Half-Life**  
Comande soldados e aliens numa sangrenta batalha espacial e saiba por que este é um dos mods mais jogados no mundo inteiro

**Transforme os seus games!**

**Half-life**  
Confira os segredos da esperada continuação  
Veja os destaques do CD no verso

**IMPRESSIONANTE**  
**NO CD Matrix**  
Desafie o império das máquinas e experimente toda a sensação de Matrix com The Speciallists  
TUTORIAL NA REVISTA

**SEM GASTAR MUITO \$\$\$ Overclock de vídeo**  
Melhore o desempenho de vídeo do seu computador extraindo tudo o que sua placa pode oferecer  
TUTORIAL NA REVISTA

**Counter-Strike**  
**102 Mapas**  
• 3 Bots  
• 17 Skins: SHOTGUNS, PISTOLAS, BOMBAS, FACAS, RIFLES, MGs

Testado e Aprovado  
disc COMPARTILHAÇÃO MODX003  
PRODUZIDO NO PÓLO INDUSTRIAL DE MANAUS  
CONHEÇA A AMAZÔNIA

Produzido por Videolap - Indústria Brasileira - sob licença de Digerati

**DIGERATI**  
especialista na comunidade digital [digerati.com](http://digerati.com)





## Atendimento ao leitor

Fone: (11) 3217-2626 (9h às 21h) — [suporte@digerati.com.br](mailto:suporte@digerati.com.br)  
Marcos Raul, Eduardo Rodrigues, Rodrigo França, Thiago Sobrinho e Helky Campos

## Atendimento de vendas

Fone: (11) 3217-2600 — [vendas@digerati.com.br](mailto:vendas@digerati.com.br)  
Luana Aguiar, Helky Campos e Samara Assi

## PSWorld

### Editor

Jocelyn Auricchio ([jj@digerati.com.br](mailto:jj@digerati.com.br))

### Editor-Assistente

Ronaldo Testa ([ronaldo@digerati.com.br](mailto:ronaldo@digerati.com.br))

### Redatores

Felipe Azevedo - ([felipeazevedo@digerati.com.br](mailto:felipeazevedo@digerati.com.br))

Allan André - ([allan@digerati.com.br](mailto:allan@digerati.com.br))

### Diretora de Arte

Adriana Dantas Mastelli ([adriana@digerati.com.br](mailto:adriana@digerati.com.br))

### Assistentes de Arte

Paula Colella Ragucci e Viviane Lopes Faria

### Departamento Multimídia

Edição do CD-ROM: Jocelyn Auricchio

Coordenação e Interface: Jober Paz

Equipe Técnica: Mikio Ishibashi e José Sidney S. Filho

### Revisão

Sílvia Almeida e Eliane Escobar

Os artigos assinados não refletem necessariamente a opinião da revista, e sim de seus autores.



## Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.

Rua Haddock Lobo, 347 — 12º andar  
CEP 01414-001 São Paulo/SP  
Fone: (11) 3217-2600 Fax: (11) 3217-2617  
[www.digerati.com](http://www.digerati.com)

### Diretores

Alessandro Gerardi — ([gerardi@digerati.com.br](mailto:gerardi@digerati.com.br))

Luis Afonso G. Neira — ([afonso@digerati.com.br](mailto:afonso@digerati.com.br))

Alessio Fon Melozo — ([alessio@digerati.com.br](mailto:alessio@digerati.com.br))

### Diretor Comercial

René Luiz Cassettari — ([rene@digerati.com.br](mailto:rene@digerati.com.br))

### Representante Comercial nos EUA

Multimedia, Inc — Tel. +1-407-903-5000 Ext.222 Fax +1-407-363-9809

Fernando Mariano — ([info@multimediausa.com](mailto:info@multimediausa.com))

### Marketing

Érica V. Cunha, Simone Siman, Carlos Ignatti e José Antonio Martins

### Assessoria de Imprensa

Simone Siman — ([siman@digerati.com.br](mailto:siman@digerati.com.br))

### Recursos Humanos

Viviane Cardoso — ([viviane@digerati.com.br](mailto:viviane@digerati.com.br))

### Logística de Produção

Pierre Abreu — ([pierre@digerati.com.br](mailto:pierre@digerati.com.br))

### Tecnologia da Informação

Eduardo Rodrigues — ([eduardo@digerati.com.br](mailto:eduardo@digerati.com.br))

### Impressão e Acabamento

Oceano Indústria Gráfica Ltda.

Fone: (11) 4446-6544

### Distribuidor Exclusivo para bancas de todo o Brasil

Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.

Fone: (21) 3879-7766

## Continue!

Não tem coisa melhor do que ver um trabalho feito com muito carinho e esforço ser reconhecido. Graças a vocês, queridos leitores de todo o Brasil, a PSWorld veio para ficar.

A revista que você segura nas mãos é resultado dos sonhos de jogadores de verdade, que vibram como você quando um jogo novo sai, que se empolgam com cada golpe, cada tiro e ultrapassagem. Somos jornalistas que cresceram com games e que continuam jogando. Muito mais que nossa profissão, escrever sobre games é nossa paixão. Cremos que os jogos são parte da cultura de hoje. Acredito de verdade que quem joga e usa a habilidade que os games proporcionam para a vida como velocidade de pensamento, raciocínio lógico e agilidade de associação, vai longe, realiza mais.

E quem escreve isso, pintou uma parede de casa de laranja Dreamcast, quando lava o carro, procura deixá-lo Gran Turismo de tão limpo e quando vê alguém dançando, pensa num combo de Dance Dance Revolution. Os games fazem parte do nosso cotidiano. Essa edição foi particularmente interessante de se fazer. No meio do caminho, quando tínhamos quase tudo pronto, apareceram novidades de cair o queixo. Manhunt arreventou logo na primeira olhada. É violento, parece um filme daqueles de arrepiar, coisa para jogadores elite mesmo. Completamente diferente e tão legal quanto Manhunt, o Eye Toy foi a maior surpresa, pois permite que gente de qualquer idade, mesmo quem não é muito chegado em games, jogue e se divirta. Mas chega de papo! Bons jogos e até a próxima edição!

Jocelyn Auricchio  
Editor-chefe



# TRUQUES E DICAS

35

- ▶ *Agressive Inline* ..... 43
- ▶ *Army Men: Air Attack 2* ..... 42
- ▶ *Batman: Rise of Sin Tzu* ..... 49
- ▶ *Battle Tanx Global Assault* ..... 39
- ▶ *Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action* ..... 40
- ▶ *Castlevania: Lament of Innocence* ..... 44
- ▶ *Cool Boarders 2001* ..... 37
- ▶ *Dave Mirra Freestyle BMX* ..... 37
- ▶ *Def Jam Vendetta* ..... 45
- ▶ *Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas* ..... 41
- ▶ *DragonBall GT: Final Bout* ..... 36
- ▶ *ESPN NBA 2 Night 2002* ..... 45
- ▶ *Fear Effect* ..... 36
- ▶ *Freedom Fighters* ..... 49
- ▶ *Grand Theft Auto 3* ..... 48
- ▶ *Jak 2: Renegade* ..... 50
- ▶ *Kelly Slater's Pro Surfer* ..... 45
- ▶ *Knockout Kings 2001* ..... 42
- ▶ *Marvel vs. Capcom: Clash Of The Super Heroes EX Edition* ..... 37
- ▶ *Matt Hoffman's Pro BMX 2* ..... 46
- ▶ *Max Payne* ..... 50
- ▶ *Medal of Honor: Rising Sun* ..... 49
- ▶ *Men in Black2: Alien Escape* ..... 43
- ▶ *Monster Rancher 2* ..... 38
- ▶ *Muppet Monster Adventure* ..... 36
- ▶ *Nascar 2001* ..... 39
- ▶ *Rollcage Stage 2* ..... 41
- ▶ *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2* ..... 40
- ▶ *Resident Evil 2* ..... 38
- ▶ *Shinobi* ..... 43
- ▶ *Smuggler's Run 2: Hostile Territory* ..... 50
- ▶ *Spyro: Year of the Dragon* ..... 42
- ▶ *SSX Tricky* ..... 47
- ▶ *Stuntman* ..... 47
- ▶ *Supercross 2000* ..... 41
- ▶ *Tony Hawk's Underground* ..... 46
- ▶ *X-Men Mutant Academy* ..... 39

# NOTÍCIAS

06



# CAIA NA REDE

14



# PREVIEW / REVIEW

16

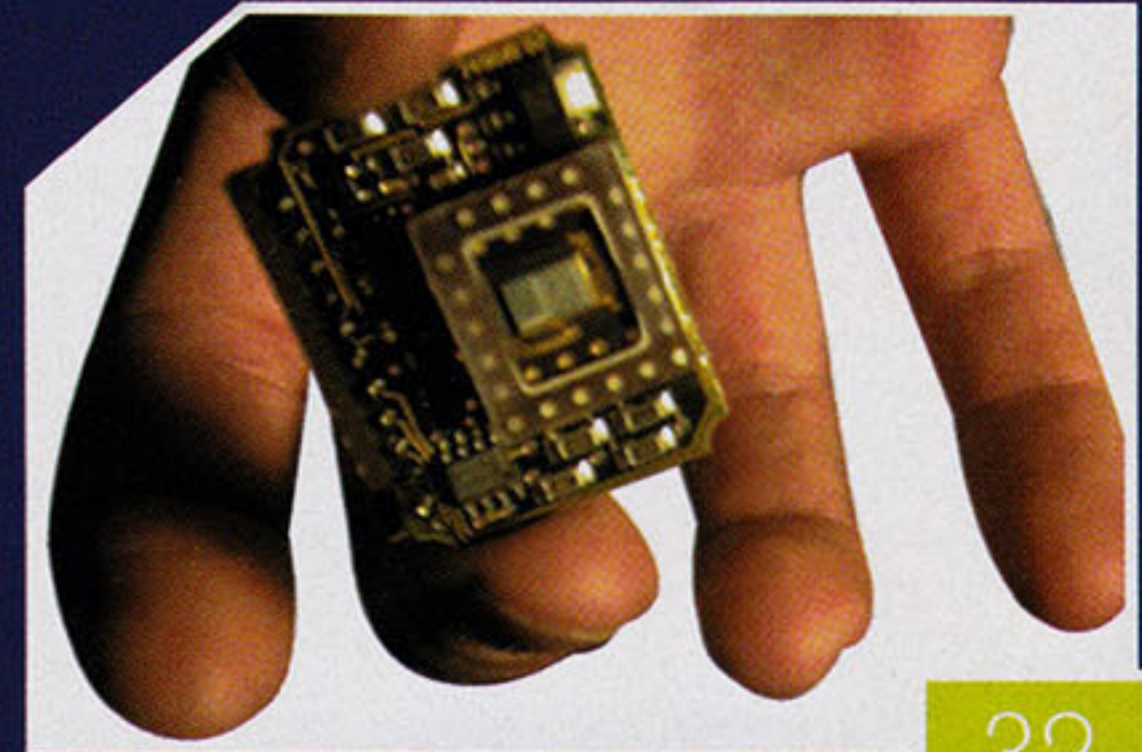


# TÁ NA MÃO

30



# DESTA



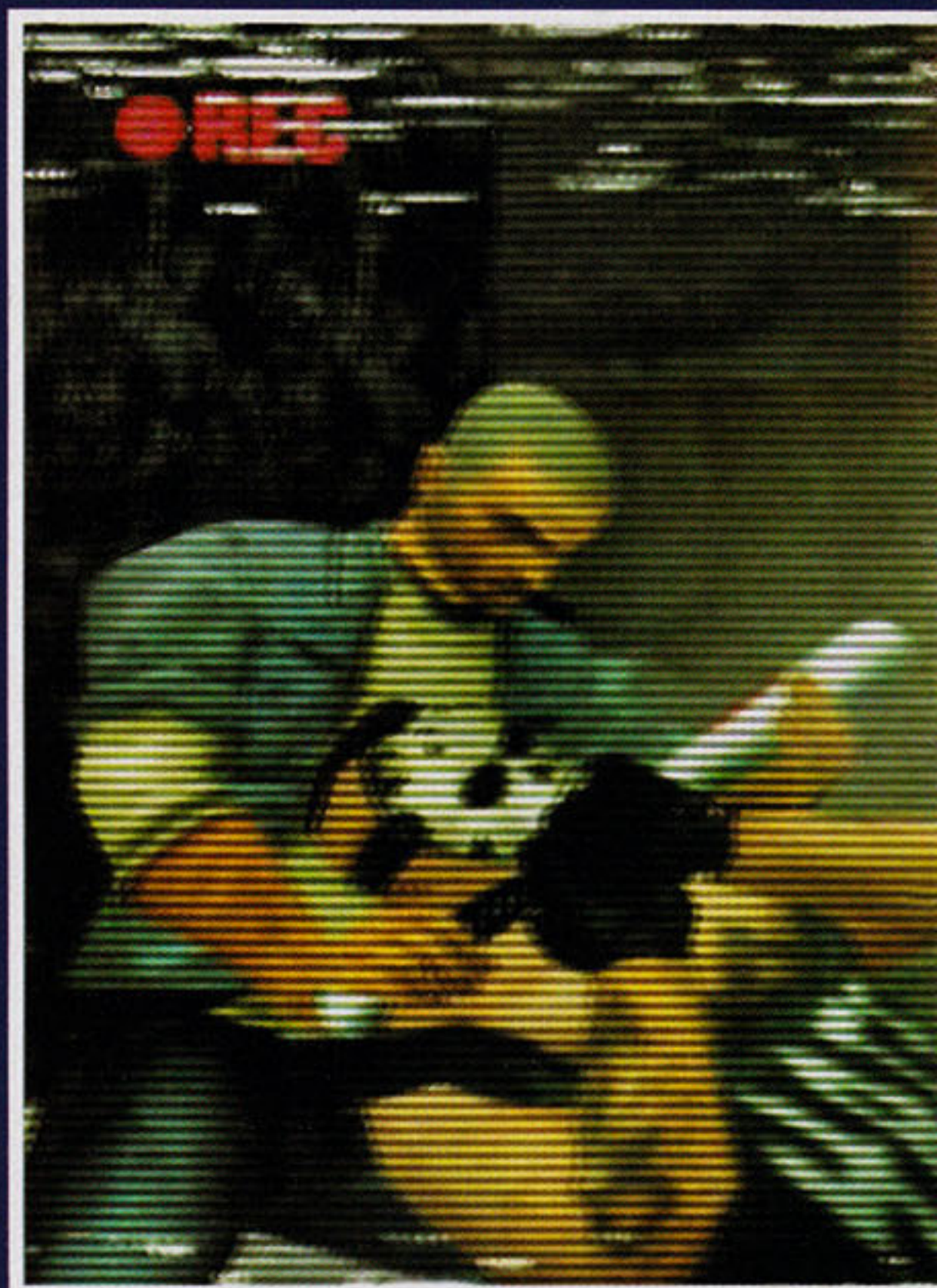
32

Thunder Chip: feito, e muito bem feito, no Brasil



16

Driv3r: confira todos os detalhes da próxima versão da série



Violência e muita insanidade no guia do novo ga

# TRUQUES



12

Turbine o seu console com acessórios incríveis



30

Testamos o EyeToy. Confira nossas impressões



72

e da Rockstar, o polêmico Manhunt

## TRUQUES E DICAS

35



## GAME SHARK

52



## DETONADOS

56



## GAME FREAK

82



## GAME SHARK

52



- ▶ 007 Nightfire ..... 53
- ▶ Aliens vs. Predator: Extinction ..... 52
- ▶ Alter Echo ..... 53
- ▶ Backyard Wrestling: Don't Try This at Home ..... 55
- ▶ Hunter: The Reckoning Wayward ..... 52
- ▶ Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty ..... 52
- ▶ NBA Street ..... 53
- ▶ Parappa The Rapper 2 ..... 55
- ▶ RC Revenge Pro ..... 53
- ▶ Soul Calibur II ..... 54



## LEGENDA

▶ PLAYSTATION 2

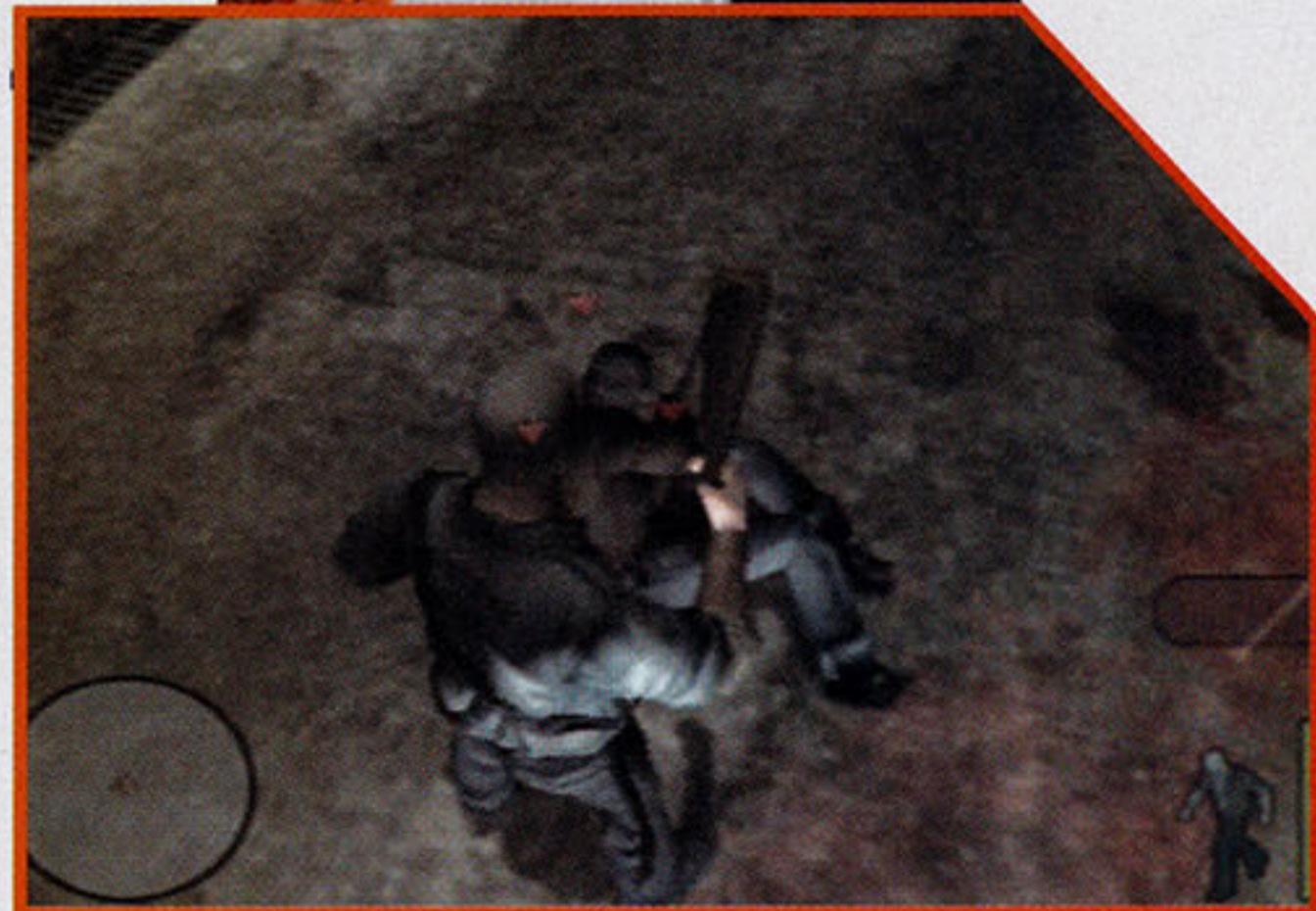
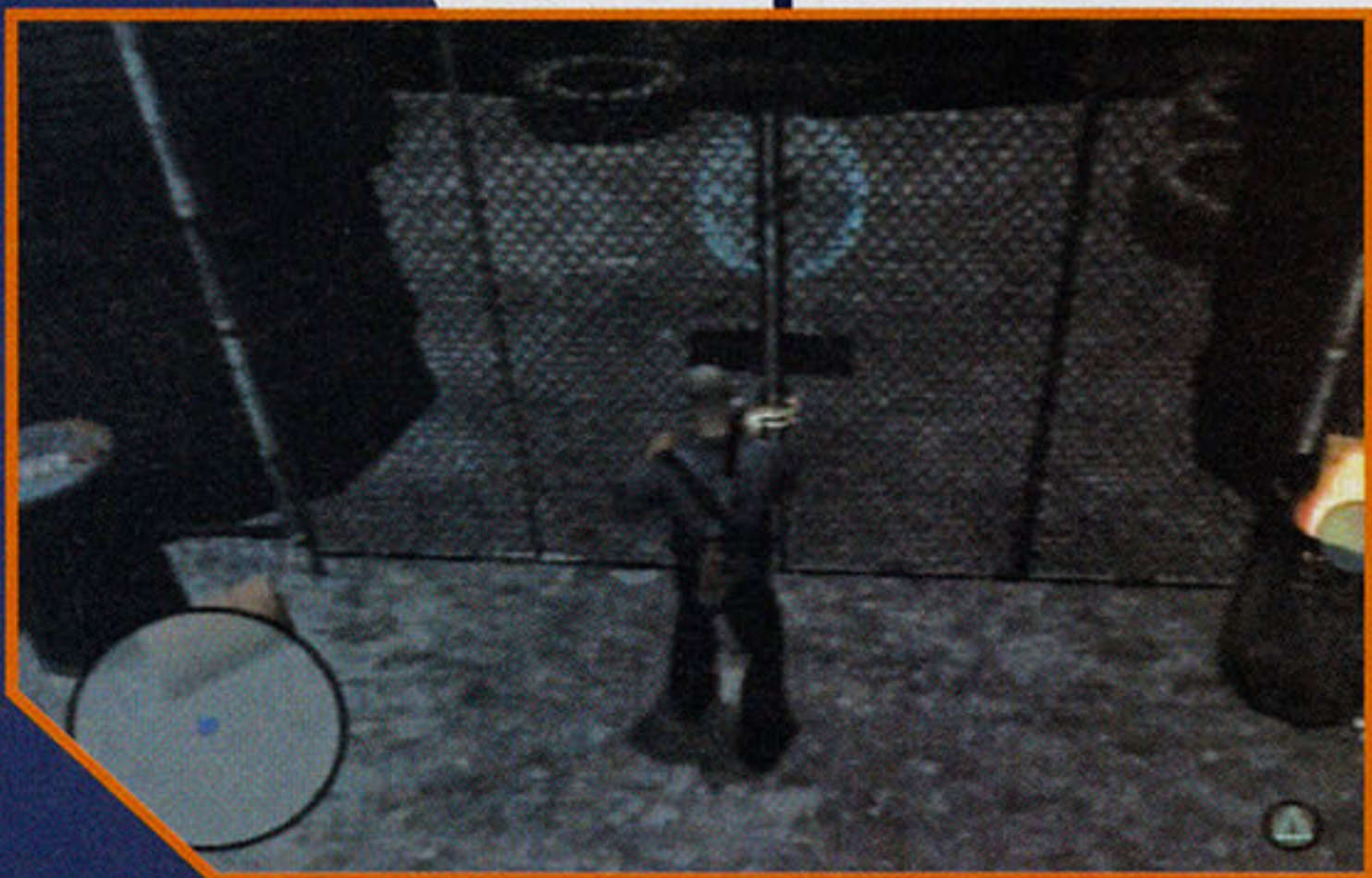
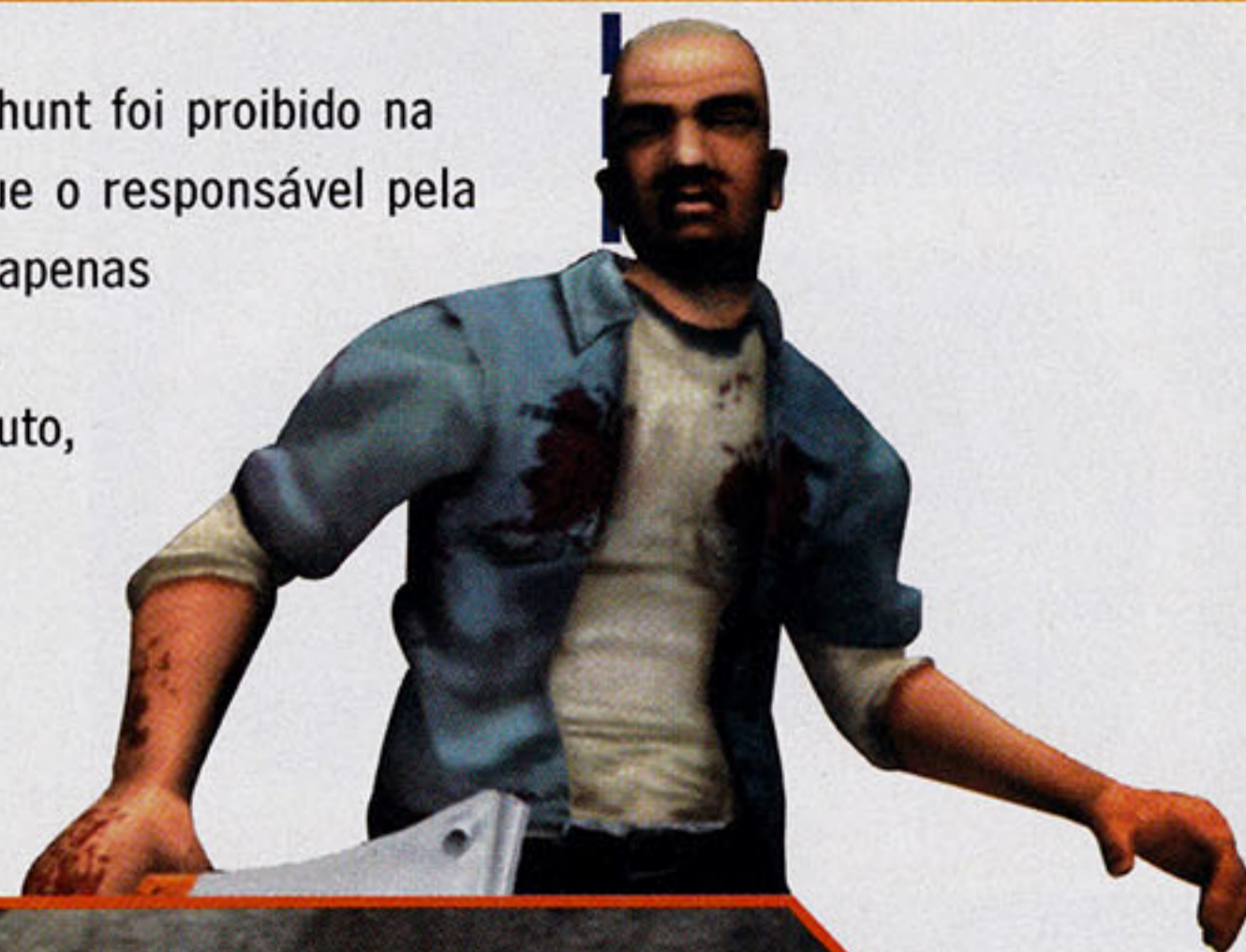
▶ PSONE

# NOTÍCIAS

**VIOLÊNCIA ao extremo**

Devido às cenas de extrema violência, Manhunt foi proibido na Nova Zelândia. A polêmica teve início depois que o responsável pela censura no país declarou que o game consiste apenas em matar e que é o mais violento que já se viu.

O game da mesma empresa, Grand Theft Auto, recebeu classificação para maiores de 18 anos, mas Manhunt não teve o mesmo destino e foi retirado das lojas. Como esta censura não acontece nas terras tupiniquins, confira o DETONADO de Manhunt nesta edição.



## Rumores de QUEDA NOS PREÇOS



Segundo a agência de notícias Reuters, a Sony está planejando reduzir o preço do Playstation 2 no mercado americano. O console que custa em torno de 199 dólares deve ter uma notável queda para 129 dólares. Se a queda ocorrer, será ainda no começo de 2004, possivelmente antes de março. A informação não foi confirmada pela Sony Entertainment of America, mas é muito provável que tenha procedência confiável.

Biohazard Outbreak



## SUCESSO absoluto

Biohazard Outbreak acaba de ser lançado no Japão e já é o game mais vendido entre os games on-line. O sucesso é tão grande que o número de unidades vendidas é maior que o dobro de unidades do absoluto Final Fantasy XI. A última versão japonesa de Resident Evil ultrapassou a casa das 200 mil unidades, acabando com a supremacia de qualquer jogo on-line. A Capcom só tem motivos para comemorar, principalmente depois que o jogo for lançado na América.





## A SONY COMPETE consigo mesma?

Os primeiros dias de exposição do PSX no mercado japonês sugerem grande competição entre os produtos da própria empresa.

Uma semana após o lançamento do console, os consumidores já conseguiram comprar o aparelho sem reserva, algo raro para o lançamento de um novo produto da empresa. Os dados foram coletados com um vendedor da LaOX, uma das maiores lojas japonesas de eletroeletrônicos.

A Sony defende-se e argumenta que o planejado era adiantar o lançamento para que todos pudessem comprar sem reserva.

Outra possível causa de estoques lotados: a competição com os produtos da própria companhia. O principal culpado pode ser o gravador de DVD Sony Blu-ray, capaz de gravar 23 gigabytes de dados em mídia especial Blu-ray. Até o momento, o aparelho está sendo comercializado por cerca de \$200 enquanto que o PSX não sai por menos de \$554.

## EYETOY ultrapassa os 2 milhões na Europa

A Sony Computer Entertainment Europe anunciou que, até a presente data, foram vendidos mais de 2 milhões de unidades do acessório EyeToy.

O novo brinquedinho nada mais é do que uma câmera capaz de fazer com que os movimentos dos usuários interajam com os jogos.

Os felizardos que adquirirem o produto poderão jogar uma série de minigames que são vendidos com a câmera. Para não deixar os compradores na mão, a SCEE reforçou os estoques das lojas e todo o esquema de transporte de carga aéreo.



## Rodas presas e acelerador quebrado em GRAN TURISMO 4: PROLOGUE!

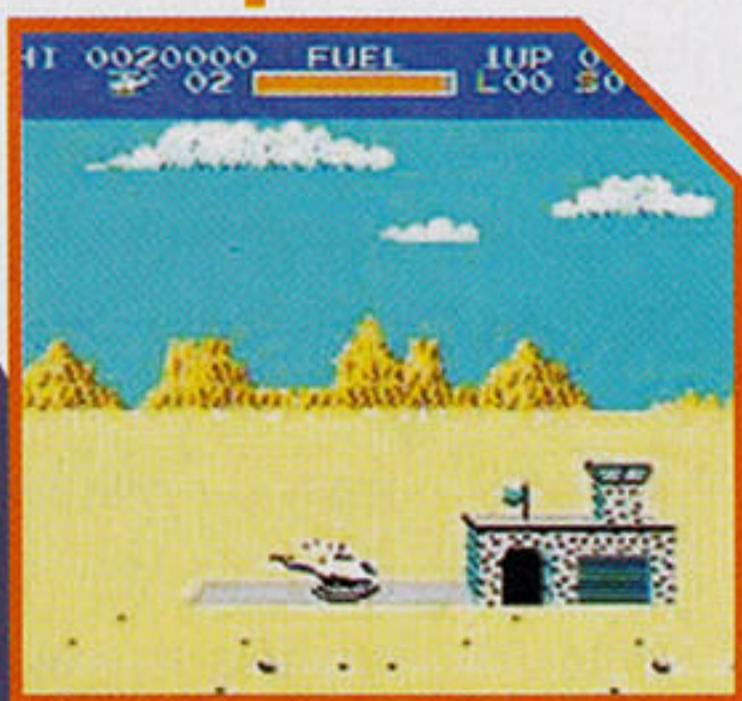
Alguns jogadores que compraram as primeiras cópias de Gran Turismo 4: Prologue, no Japão, estão profundamente chateados. Dois problemas foram encontrados na primeira leva de jogos. Os usuários reclamam que as rodas não retornam à posição original depois das curvas e o acelerador não funciona corretamente nos replays. Até corrigir os problemas, a SCE está oferecendo um disco grátis para reposição.



Todas as imagens são reproduções

# NOTÍCIAS

## O Retorno da JALECO!



A Pacific Century Cyberworks Japan (PCCW Japan) - que adquiriu os direitos de distribuição dos games da Jaleco em agosto de 2000 - anunciou que voltará a se chamar Jaleco. De acordo com a companhia, o antigo nome é mais bem reconhecido dentro e fora do Japão que o nome atual.

A mudança deve ocorrer após uma reunião entre os acionistas da empresa que provavelmente acontecerá no início de 2004.



## SHAMAN KING no PlayStation 2

O anime Shaman King deve aterrissar em breve no PlayStation 2. A responsável por tal façanha é a conhecida Konami, que anunciou que já possui os direitos para a produção de jogos baseados no anime Hiroyuki Takei (Shaman King nos EUA e Europa). A história do game deve seguir a mesma do Anime em que um jovem estudante chamado Yoh Asakura, que tem o poder de evocar o espírito de um samurai a fim de se tornar o rei Shaman.



## Tacada de mestre em HOT SHOT GOLF 4!

A Sony anunciou alguns números da série Hot Shot Golf. De acordo com a empresa, mais de 90 mil pessoas já se associaram ao serviço on-line, mesmo precisando do Hard Disk do PlayStation 2 para desfrutar das disputas via rede de Hot Shot Golf 4.

O game que acabou se tornando um verdadeiro tesouro, foi lançado no final de 2003 e acompanhava um número chave para que o usuário se associasse ao serviço on-line. No total, a série já vendeu mais de seis milhões de unidades no mundo inteiro. Claro que grande parte deste número se deve às vendas no Japão





## FUTEBOL à vista

Parece que a hegemonia do clássico Winning Eleven está cada vez maior. O game está sendo anunciado em versão norte-americana pelo site de vendas dos Estados Unidos, o EBGames. A nova versão deve se chamar: "World Soccer Winning Eleven 7". O site já está fazendo encomendas do game e a previsão de chegada é para o dia 10 de fevereiro de 2004. Depois de "Pro Evolution Soccer" (versão européia), parece que agora sim teremos uma versão em inglês do maior jogo de futebol de todos os tempos.



## CRIME plagiado

Um cidadão chamado Mark Gallagher está processando a Rockstar North, produtora de Grand Theft Auto, por plagiar suas idéias. Mark afirma que no ano de 1993, fez uma entrevista de emprego na DMA Design (antecessora da Rockstar North) e levou uma demo de Crime Inc., um game que havia produzido, cuja história narrava a rivalidade entre gangues pelo controle de uma cidade. Depois de não ter sido admitido, Mark presenciou o lançamento de Grand Theft Auto em 1996 e concluiu que muitas de suas idéias estavam ali, já que o jogo tinha ficado com a DMA.

Ele pede a quantia de 1 milhão e meio de dólares por quebra de direitos autorais.

## Lançamento de PlayStation 2 é ADIADO NA CHINA

Para o desespero dos chineses, o lançamento do PlayStation2, que estava previsto para dezembro de 2003, foi adiado, Segundo a Sony, pelo menos por enquanto.

A justificativa da gigante japonesa é a situação desfavorável da China nos dias atuais, além da insegurança por causa da pirataria. A Sony não fez nenhuma previsão de quando poderão ser lançados seus produtos de game no país.



# NOTÍCIAS

## Encontre a jogadora mais **SEXY** do ano!

**Sexiest Gamer**



O site [www.sexiestgamer.com](http://www.sexiestgamer.com) elege todos os anos os jogadores e jogadoras mais sexies do Reino Unido e Estados Unidos. A rede Gamer.TV – responsável pelo site – organiza o concurso e premia os jogadores. Os prêmios geralmente são viagens com direito à acompanhante e todas as despesas pagas. No ano de 2003 foram mais de mil participantes que enviaram seus dados e fotos para o site.

Os quesitos avaliados pelos juízes foram: aparência física (é claro), estilo de vida e o conhecimento nos jogos. O concurso deverá receber ainda mais participantes em 2004.



## PlayStation 3 A CAMINHO!

O coração do PlayStation 3 – conhecido como: Chip Cell – passou nos primeiros testes feitos pelas parceiras Sony e Toshiba com sucesso. Segundo as informações divulgadas pelas empresas, o chip é muito menor que os usados atualmente, medindo apenas 65 nanômetros. A produção em massa começa logo depois que a Toshiba entregar a versão final do poderoso Cell. A produção em série deve começar em agosto de 2005.

Os investimentos da Sony podem chegar a 200 bilhões de ienes nos próximos anos. O PS3 deverá estar nas lojas no ano de 2005 para o delírio de todos os jogadores de plantão.

PlayStation 3

## O ADEUS da Gotham Games!

A Gotham Games - subsidiária da Take-Two Interactive – criadora das séries The Great Escape e Conflict: Desert Storm, deixou de existir. A eliminação da Gotham faz parte de uma grande reorganização da Take-Two Interactive. A Rockstar Games continuará sendo a principal subsidiária, a Gathering será expandida, enquanto que a Global Star Software não sofrerá mudanças. No futuro, os atuais títulos que trazem o logo da Gotham Games serão distribuídos pela Gathering ou pela Global Star Software.





## Saco CHEIO

Foi anunciado novamente, mas a notícia parece que já é velha. Duke Nukem Forever foi adiado novamente. Parece piada. Desde 1997, o jogo vêm sendo adiado ano após ano. desta vez só será lançado em 2005. Não se sabe até agora quanto 3D Realms já gastou em anúncios, mas sabemos que é muita grana, os rumores dizem que os números giram em torno de 12 milhões de dólares. Na esperança de não decepcionar tanto os fãs, os produtores disseram que talvez o game seja lançado no finalzinho de 2004. Você acredita?



## EYETOY Arcade

O EyeToy é sucesso absoluto no planeta inteiro e a tendência é que se torne mais popular ainda. A Sega começará a produzir máquinas de Arcade da microcâmera do PlayStation 2. Há boatos de que as negociações entre a Sony Computer Entertainment e a Sega já está num estágio avançado. A possível produção pode estar ligada à compra de grande parte da Sega pela Sammy, que anunciou que a empresa deve investir principalmente em arcades, abandonando um pouco do mercado de jogos para outros consoles.



## Mais games para o PSP

Todos estão ansiosos para o lançamento do portátil da Sony e para aumentar ainda mais a sede dos fãs, foram anunciados mais dois games. O já conhecido game on-line SOCOM, para PlayStation 2 e EverQuest, famoso RPG de PC são dois possíveis lançamentos para o PlayStation Portátil. Os dois games são títulos muito fortes e provam que o portátil terá uma grande capacidade para executar jogos de alta qualidade. Ainda não se sabe se estes títulos serão lançados logo na estréia do console, mas com o PSP chegando no fim do ano, ninguém deve se importar muito com detalhes.



Todas as imagens são reproduções

# Guia de Compra

## Ascii Grip V2 Controller

### *Praticidade e controle*

Pensando na simplicidade do comando de alguns jogos e os benefícios que eles podem trazer, a ASCII desenvolveu o Ascii Grip V2 Controller, um joystick para jogar com apenas uma mão. Ideal para jogos de futebol, o controle de uma mão só é leve e não é necessário muito esforço para se acostumar com os comandos. É simplesmente perfeito para jogar RPGs como Final Fantasy X-2 e Grandia. Aproveite para tomar alguma coisa ou coçar o "braço" enquanto joga. Coisa linda!

Fabricante: ASCII

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)



## Guncon2

### *A última palavra em pistolas*

A nova pistola da Namco é a melhor lançada até agora para o PlayStation 2. Ao contrário da versão americana, que é lanranja (porque segue normas de segurança do país), a versão japonesa é preta, ou seja, muito menos cafona. A pistola é ligada na entrada USB e o cabo de vídeo do PS2 passa por ela antes de ir a para a TV, fazendo com que as respostas aos comandos de tiro sejam muito fiéis. Ideal para jogos como a série Time Crisis, a Guncon é compatível com jogos de outras produtoras, como Resident Evil Gun Survivor e Vampire Night.

Fabricante: Namco

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)

## PlayStation 2 Ocean Blue Limited Edition

### *Só para colecionadores*

Uma edição limitada com apenas 250 mil unidades fabricadas, a Ocean Blue é simplesmente fantástica. Num tom marcante de azul, o console é meio transparente, produzido num material especial, que passa uma sensação de frieza, tornando o visual mais agradável. A série limitada é composta por controles e um suporte na mesma cor do produto, além de um controle remoto, para que você possa assistir a vídeos como num DVD de verdade. Esta é só para colecionadores!

Fabricante: Sony

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)



## EyeToy

### *Maquininha de maluco*

A nova mania do Japão, Europa e Estados Unidos é esta câmera maluca. Ela permite que você jogue usando apenas seus movimentos, que são captados e reproduzidos na tela de sua TV. O EyeToy é um kit que é composto por uma minicâmera e um CD com 12 games diferentes, cujo conteúdo abrange batalhas ninja até limpadores de janela. Na câmera, há uma opção de ajuste de foco e luz do ambiente, para que a brincadeira não fique embaçada. Diversão certa para toda a família.

Fabricante: Sony

Na Web: [www.misterbros.com.br](http://www.misterbros.com.br)

## Home Cinema 3 Super Surround Subwoofer System

### Potência no som do seu PS2

Se você é daqueles que fazem questão de ter um PlayStation 2 totalmente equipado e cheio de acessórios, este item é totalmente indispensável. O Home Cinema 3 Super Surround Subwoofer System tem 300 watts PMPO, controle de variação de volume e graves, além do design, que se encaixa perfeitamente ao console. O kit é composto por um subwoofer, dois alto-falantes, um suporte e todos os cabos necessários para ligação. Este equipamento de som é de fazer inveja em qualquer amigo seu que tenha um PS2. Ou causar ódio ao vizinho...

Fabricante: Hais

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)



## Metal Dance Platform Deluxe

### Aprenda a dançar jogando

Quem joga Dance Dance Revolution no controle do PlayStation não sente nem um pouco da emoção dos Arcades, por causa da principal interação do game: dançar. Existem alguns tapetes disponíveis no mercado, mas nenhum deles é como Metal Dance Platform Deluxe with Rail, simplesmente porque é uma plataforma de metal com apoio para as mãos, igual às máquinas de dança. Além de ser super-resistente, possui um painel de controle separado, suporta até 130 quilos e é compatível tanto com o PSone quanto o PS2.

Fabricante: Third Party

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)

## PS2 Soul Calibur 2 Arcade Stick

### Arcade em sua casa

Um controle de arcade como os velhos conhecidos do mercado, uma alavanca e seis botões grandes (além dos pequenos). Se você gosta de jogar fliperama, é uma boa opção para jogos de luta. O controle vem personalizado com os personagens do game Soul Calibur 2 e é licenciado pela Namco. Melhore seu desempenho em lutas em 2D e 3D, ganhando agilidade e liberdade.



Fabricante: Hori

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)



## AirStyle W-Shock 2

### Chega de confusão com fios

Jogar videogame num controle sem fio é muito mais prático, principalmente porque exerce as mesmas funções que os comuns, sem perder a qualidade. Para que isso aconteça, é necessário um controle de boa qualidade, assim como o AirStyle W-Shock2. Nele você escolhe o modo econômico, que economiza pilha, e o W-Shock, que reproduz com fidelidade o Dual Shock do PlayStation. O controle funciona com duas pilhas AA, dessas que vc acha até na padaria e é compatível com PSone e PlayStation 2. Seu funcionamento alcança mais de cinco metros de distância. O controle é bem parecido com o da Sony, ao jogar, não se percebe a diferença entre os dois, facilitando a vida de qualquer jogador.

Fabricante: Fountech

Na Web: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)

# CAIA NA REDE

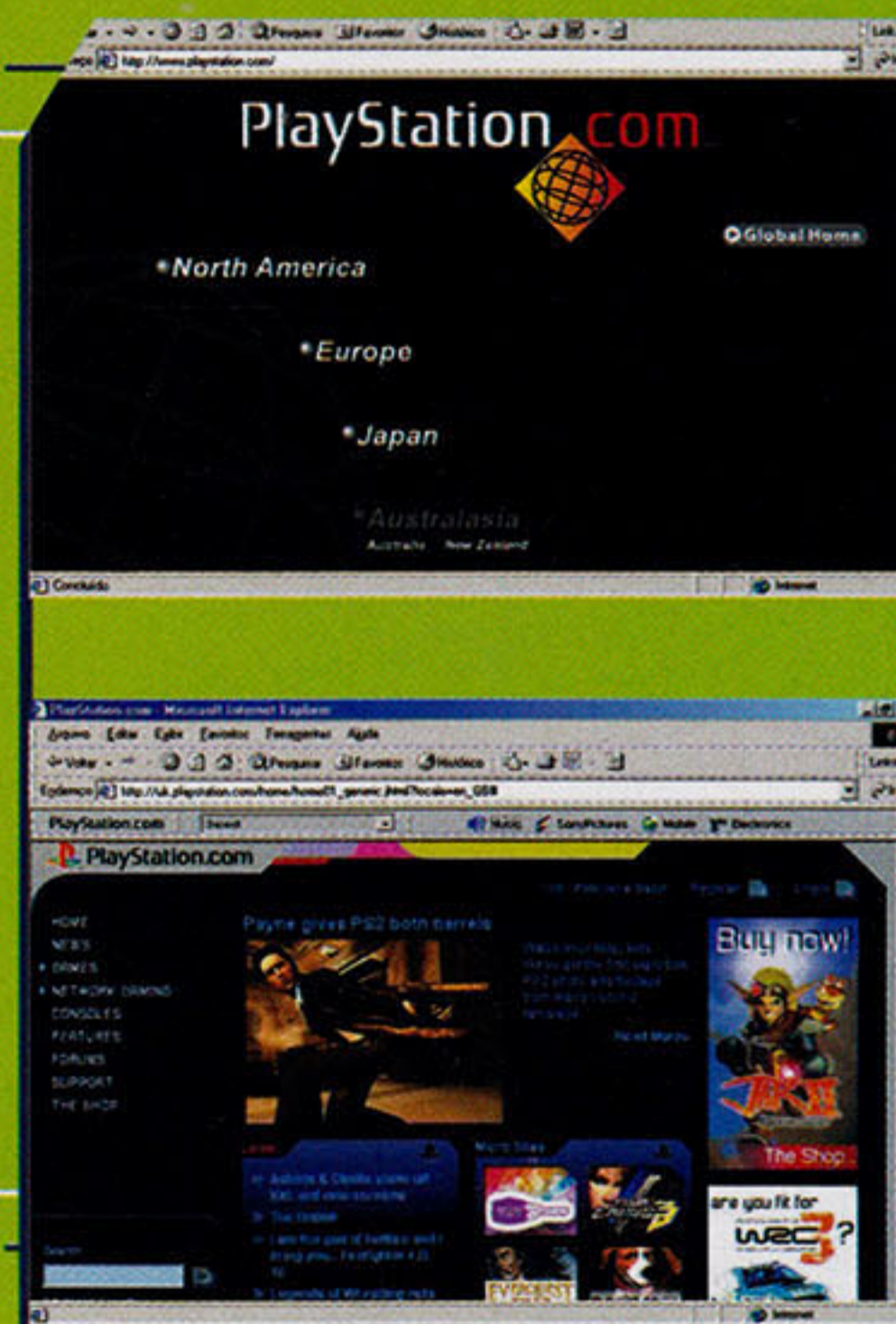
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

## O SITE OFICIAL do seu PlayStation

O site oficial do PlayStation está recheado com jogos, acessórios, notícias e tudo o que você quiser saber sobre o console, tendo como fonte ninguém menos que a própria Sony. O que você quiser sobre PlayStation, PSone e PlayStation 2, você encontra na página oficial, podendo escolher qual a região do planeta você quer visitar.

Estão disponíveis na página os sites do PlayStation da América do Norte, Europa, Japão e Austrália, todos diferentes, porém cheios de informação e interatividade.

Games on-line, compras e até música, são destaques em meio a centenas de games para os consoles da Sony. Uma boa dica para quem não é muito bom com línguas estrangeiras, é acessar o site playstation.com de Portugal. Não é igual ao nosso português, mas quebra um galhão!



## As novidades DIRETO DO JAPÃO

Qualquer novidade no mundo dos games vinda do Japão, passa pelo Magic Box. Notícias, lançamentos, análises, previews, reviews e muito mais, tudo a apenas um clique de distância, o Magic Box tem uma grande variedade de alternativas de divertimento. Confira centenas de wallpapers, listas com os melhores games e jogos em flash. para você abrir sem dificuldade e até um fórum para discussão de diversas pautas sobre o mundo dos games. O site contém um grande arquivo de notícias bem organizado, tornando fácil qualquer pesquisa sobre o que você procura. Além de games, o Magic Box também traz notícias de animes, filmes e tudo que faz sucesso lá pelas bandas do oriente!

[www.the-magicbox.com](http://www.the-magicbox.com)



[www.gamingfm.com](http://www.gamingfm.com)

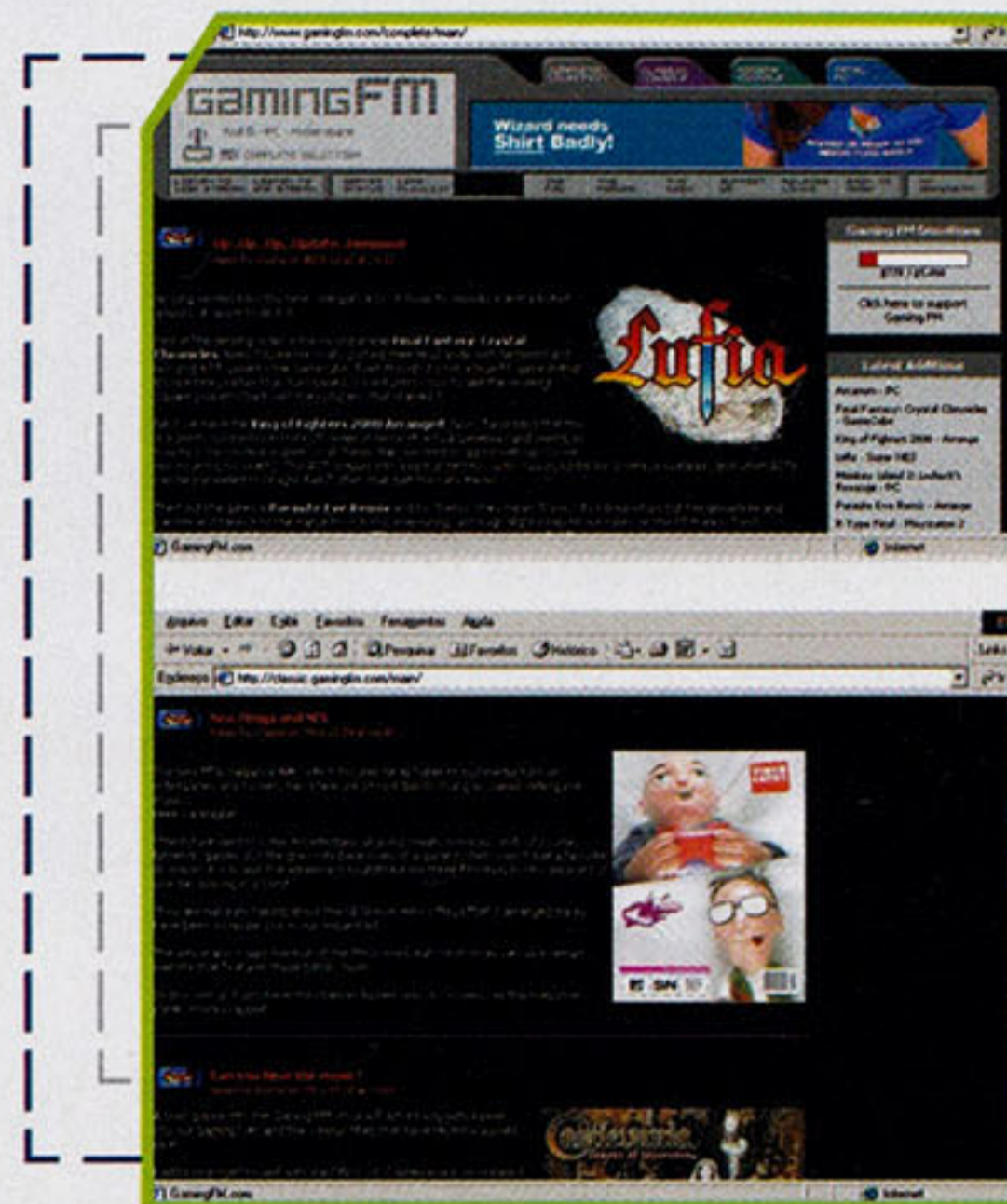
## Ouçã as **TRILHAS SONORAS** que marcaram os games

Grandes trilhas sonoras fazem parte dos melhores games e sempre ficam marcadas na memória de quem gosta de jogar.

O problema é que, depois que o jogo acaba, fica difícil debulhá-lo novamente só para ouvir aquela melodia do final tão esperado.

O site Gaming FM foi desenvolvido especialmente para quem quer relembrar as trilhas sonoras que marcaram toda uma geração.

O sistema é muito simples e funciona como uma espécie de rádio on-line: basta selecionar o tipo de música entre games modernos ou clássicos e fazer o download de uma lista de músicas que é executada imediatamente pelo Winamp (MP3 Player). Vale lembrar que você precisa estar conectado e ter o Winamp instalado.



## Tente **LEVAR UMA GRANA** jogando!

Se você gosta de games on-line, não pode deixar de conferir este site, que contém vários de jogos de primeira, a maioria da Electronic Arts. Confira uma variedade de games de gêneros para jogar gratuitamente: basta se cadastrar e começar a se divertir. O Pogo tem um sistema no qual, a cada vitória, você acumula fichas e pode até trocá-las por dólares, dependendo da quantidade que conseguir. Há também um ranking com os melhores jogadores e a quantidade de dinheiro que já obtiveram. Além de todos esses games, o site ainda traz notícias, promoções, durante os jogos, é possível conversar com os adversários, por meio de um chat que está disponível ao lado direito da tela. Desafie pessoas do mundo inteiro para uma superdisputa on-line.

[www.pogo.com](http://www.pogo.com)

Conheça mais alguns sites sobre Playstation:

[www.ff12.com](http://www.ff12.com)

[www.thugonline.com](http://www.thugonline.com)

[www.maxpayne.com](http://www.maxpayne.com)

[www.residentevil.com](http://www.residentevil.com)

[www.whoisxiii.com](http://www.whoisxiii.com)

[www.rockstargames.com/manhunt](http://www.rockstargames.com/manhunt)

# PREVIEW/REVIEW

## THE WHEELMAN IS BACK... AGAIN!

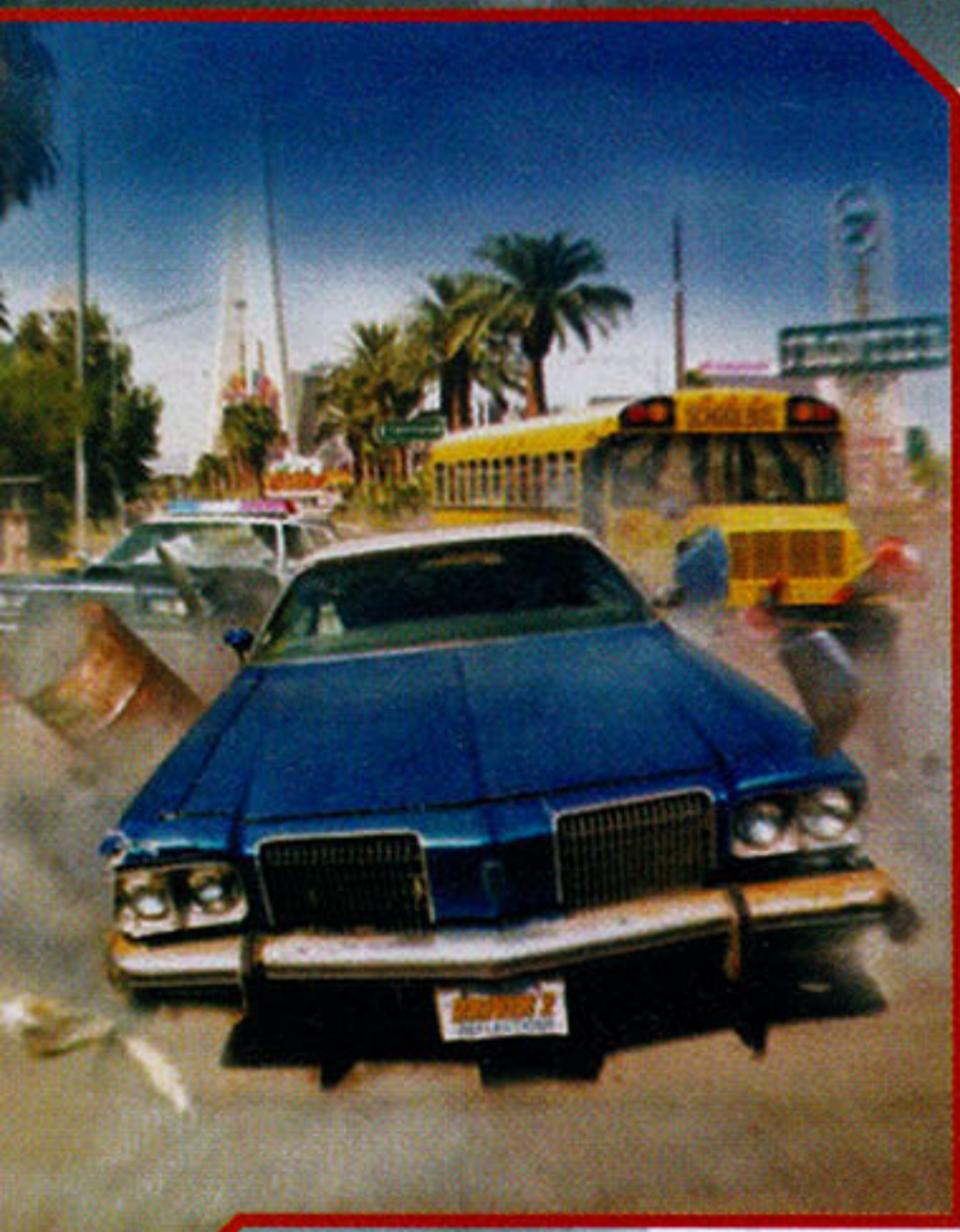
O retorno do piloto das ruas

Driver é sem dúvida um divisor de águas no PlayStation, com um estilo de jogo totalmente diferente de tudo que havia sido lançado até o momento. Jogos como Grand Theft Auto, eram diferentes por trazerem missões relacionadas ao crime e operações ilegais, mas nenhum deles era como Driver. Com gráficos muito melhores, interação e um nível de jogabilidade muito acima de da média e de qualquer concorrente. Depois de alguns anos foi lançado o grande sucesso do PlayStation 2, Grand Theft Auto III, uma versão totalmente inspirada e melhorada de Driver 2. Os anos se passaram e só agora a terceira versão de Driver está chegando para competir diretamente com seu maior rival, que reina absoluto no console de 128 bits da Sony.



### Fera no volante

Tanner é um policial que se infiltra na máfia para prender grandes chefões. Sendo o motorista da quadrilha, Tanner tem facilidade para saber tudo sobre as operações, inclusive detendo bandidos de gangues rivais, em grandes metrópoles como Miami, Nova Iorque, Havana, Chicago e Rio de Janeiro. Sangue frio e muita habilidade no volante, fazem de Tanner um verdadeiro piloto das ruas, realizando missões que poucos conseguiriam, mas para que consiga ele precisa de sua ajuda, em cada fase, cidade e qualquer versão deste que é um dos melhores games do gênero.





## A aparição do motorista

Em 1999, Driver deu as caras no PlayStation. Quem bateu os olhos na primeira versão, viu o quanto aquele console de 32 bits ainda estava vivo e com força total. Logo na primeira missão, o motorista tem que mostrar habilidade e intimidade com o controle para poder mostrar aos mafiosos que é um piloto e não um “braço” qualquer. No ano seguinte apareceu a segunda versão, muito melhor e com mais ação, inclusive com missões no Rio de Janeiro. Driver 2 é um game obrigatório para qualquer proprietário de PlayStation ou PSone.



## DRIV3R

A nova versão do game está chegando e promete trazer muitas novidades, principalmente na jogabilidade. Por se tratar de uma versão para PlayStation 2, os gráficos devem melhorar muito, sem haver uma possibilidade de comparação com a versão de 32 bits. DRIV3R tem uma atenção muito mais voltada para o enredo, com uma grande riqueza de vídeos, que esclarecem o desenvolver da história. Uma das novidades mais interessantes é o de que atores de Hollywood, como Michael Madsen (Donnie Brasco) e Ving Rhames (Missão Impossível), entre outros, dublaram personagens do game. Tanner tem muito mais liberdade e tem que realizar missões, não só como motorista, mas também em perseguições a pé, dentro de recintos e na própria rua, tendo as vezes que apagar alguns inimigos. Os objetivos são realizados de maneiras diferentes, de acordo com o que o jogador fizer, ao contrário das versões anteriores, nas quais só há uma maneira de completá-los.



Todas as imagens são reproduções

### DRIV3R

Produtora: Reflections Interactive

Distribuidor: Atari

Plataforma: PS2

Gênero: Ação

Expectativa: 9,0

# PREVIEW/REVIEW

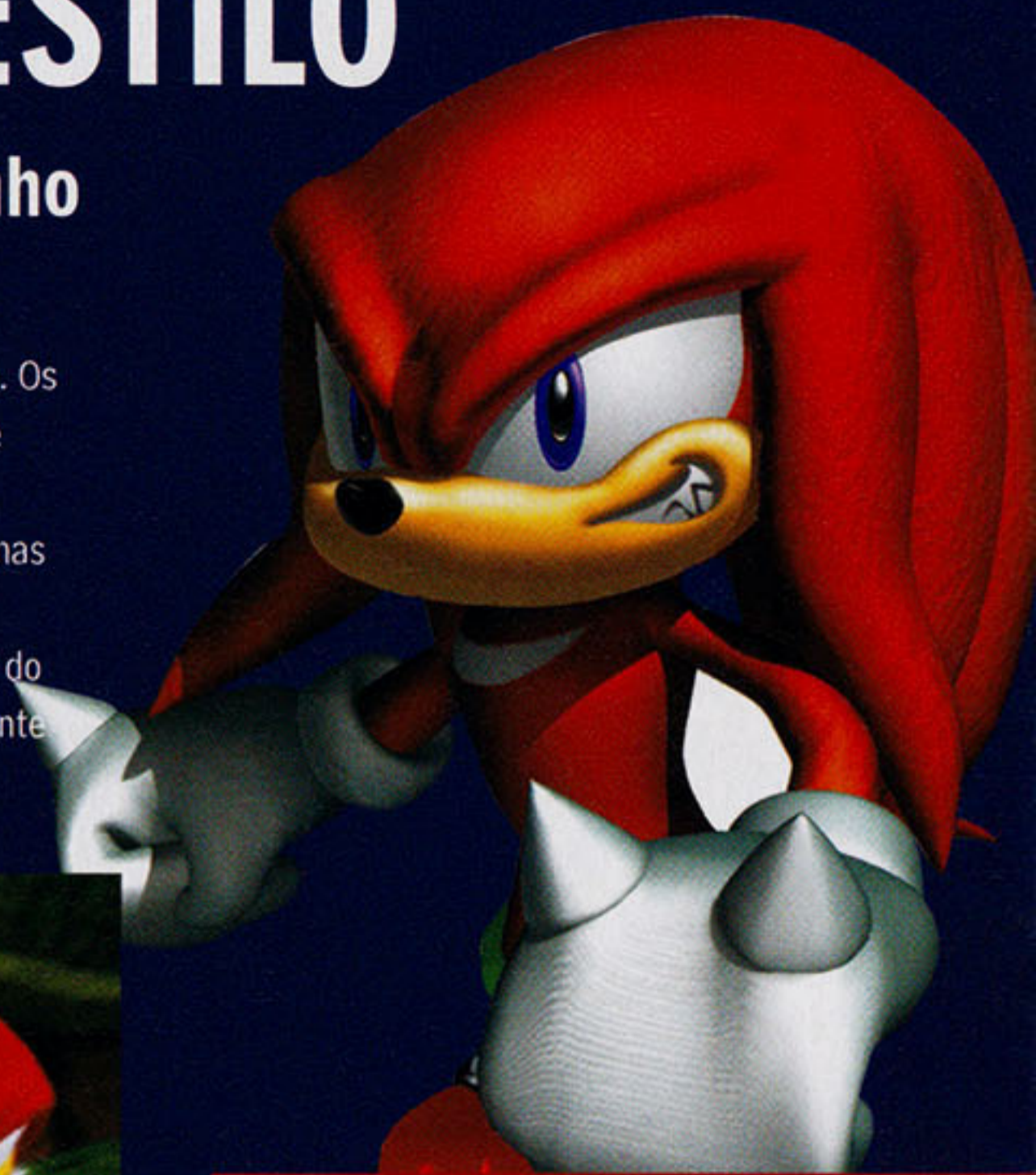
## ESTRÉIA EM GRANDE ESTILO

### As novas aventuras do porco-espinho

Desde quando Sonic The Hedgehog foi lançado, esta é a primeira aventura do porco-espinho para o console da Sony. Sonic estréia em grande estilo num game totalmente 3D e com muitas novidades, como os 12 personagens divididos em quatro times: Team

Sonic, Team Chaotix, Team Dark e Team Rose. As múltiplas opções de caminho e os segredos das fases, ainda são os grandes atrativos do game. Usando os três personagens de seu time favorito, cumpra cada missão de acordo com a habilidade de cada integrante, como força,

velocidade e vôo, por exemplo. Os gráficos se assemelham ao de Sonic Adventure e cada personagem mantém as mesmas características de aparência. Sonic promete voltar ao auge do sucesso numa versão totalmente diferente, vamos aguardar.



#### SONIC HEROES

Produtora: Sonic Team

Distribuidor: Sega

Plataforma: PS2

Gênero: Aventura

Expectativa: 8,0

## TERROR E SOBREVIVÊNCIA

### O clássico retorna

A série Resident Evil finalmente está de volta e desta vez traz grandes novidades. A Capcom fugiu um pouco do enredo em Resident Evil: Dead Aim, mas volta com tudo e a história segue a mesma linha dos primeiros games da série. Depois de

revolucionar o mundo dos games, Resident Evil Outbreak pode ser jogado em rede, tornando a história do jogo muito mais real. O modo online possibilita que quatro pessoas joguem ao mesmo tempo, podendo optar por até oito personagens, cada um deles com características e histórias totalmente diferentes. Se não houver jogadores suficientes, o computador assume o papel. O detalhe é que nenhum deles tem qualquer ligação aparente com a equipe S.T.A.R.S. e nem com a Umbrella. O que já era bom, vai ficar melhor ainda.



#### RESIDENT EVIL OUTBREAK

Produtora: Capcom

Distribuidor: Capcom

Plataforma: PS2

Gênero: Ação

Expectativa: 9,0



# MAGIA E PODER ONLINE

## A evolução do RPG

Final Fantasy se consagrou como um dos melhores RPGs de todos os tempos, agora pôde revolucionar e se tornar um marco dos games on-line.

A nova versão tem gráficos de cair o queixo, usando computação gráfica e ambientes tridimensionais, além de uma excelente trilha sonora. Tratando-se de enredo, Final Fantasy XI não foge dos padrões das versões anteriores. A história se passa em Vana'Diel, e é rodeada de magia e tecnologia.

Cada personagem pode se unir a outros dois, formando uma aliança, sendo possível juntar até quatro alianças. A possibilidade de juntar este enorme número de jogadores é por haver monstros extremamente poderosos, impossíveis de serem derrotados por poucos guerreiros. Este sistema permite que lutadores fracos adquiram



experiência rapidamente, devido aos companheiros mais fortes.

Os golpes desferidos contam como experiência fazendo com que o lutador melhore a cada luta. Você pode escolher entre algumas raças, que estão disponíveis, sendo cada uma dotada de culturas diferentes.

O game também traz a possibilidade de controlar gestos e sentimentos do personagem escolhido, além das possíveis mutações genéticas.

Comprando Final Fantasy XI, você poderá acessar o portal da Square Enix que possibilitará até três mil jogadores on-line por provedor, além de e-mail, troca de itens, serviços de mensagens e até chat.

Claro que isso não sairá de graça, a Square Enix cobrará uma taxa pelo serviço. A versão americana virá pré-instalada no disco rígido do PlayStation 2.

# FINAL FANTASY XI

O N I M E

### FINAL FANTASY XI ONLINE

Produtora: Square Enix  
Distribuidor: Square Enix  
Plataforma: PS2  
Gênero: RPG  
Expectativa: 7,0



# PREVIEW/REVIEW

## BRINCANDO COM FOGO

### Chegou a vez dos bombeiros

Um campo pouco explorado, mas que pode gerar muitos jogos de ação é o dos bombeiros. Pensando nisso, a Konami desenvolveu Firefighter F.D.18, um game repleto de novidades e muito calor. Dean McGregor tem vários

incêndios para apagar, além dos muitos desafios da profissão. Você poderá se surpreender durante o game, pois nem todos os incêndios serão acidentais e há um grupo de criminosos por trás da trama que se

desenvolve com o decorrer da história. Além de ação e correria, Firefighter F.D.18 tem momentos de romance, quando McGregor conhece Emilie Arvin, uma jornalista que investiga casos de incêndio ocorridos

na cidade. Simulações quase perfeitas e excelentes gráficos devem melhorar ainda mais a emoção do jogo, que até agora é a primeira grande promessa do gênero.



#### FIRE FIGHTER F.D.18

Produtora: Konami  
Distribuidora: Konami  
Plataforma: PS2  
Gênero: Ação  
Expectativa: 7,0

## EMOÇÃO EM DUAS RODAS

### Máquinas a mais de 300k/h

Não existe comparação entre o número de jogos de corrida de carro e de moto. As quatro rodas dominam totalmente o mercado, mas games como Riding Spirits 2 honram as duas rodas. Na primeira versão, havia 150 motos, o que representava um número alto. Desta vez,

por incrível que pareça, são mais de 300 motos, divididas entre grandes fabricantes, como Kawasaki e BMW. Os gráficos são bem realistas, principalmente os cenários e as pistas, que se aproximam muito dos verdadeiros. Riding Spirits 2 traz quatro modos

diferentes de jogo: Arcade, Championship, Battle e Motard, todos exigindo muita perícia do piloto. Não pense que o jogo fica só no asfalto, pois há também desafios em pistas de terra, em terrenos sujos e difíceis. O game promete muita emoção, desde a categoria das 250, até as 1.100 cilindradas.



#### RIDING SPIRITS 2

Produtora: Spike  
Distribuidor: Capcom  
Plataforma: PS2  
Gênero: Corrida  
Expectativa: 8,0



# DO CINEMA PARA O CONSOLE

## Entre para o "Clube da Luta"

Depois do grande sucesso nas telinhas, Brad Pitt e Edward Norton estão chegando ao PlayStation 2, prometendo muita pancadaria. Fight Club concentra-se no submundo das lutas, como no filme, no qual quem consegue ficar em pé vence o jogo. Os gráficos em 3D reproduzem com

fidelidade os personagens do longa-metragem. Segundo os produtores do jogo, a brutalidade é o ponto forte, com golpes de pouca técnica, mas muita violência, além dos cenários inspirados em cenas do filme, como becos e galpões. É difícil saber se o game seguirá o

mesmo enredo do filme, já que os personagens são controlados apenas em lutas distintas. Os produtores afirmam que a história é igual à dos cinemas. Se o game for tão emocionante como o filme, podemos esperar um grande jogo! Só testando para saber!



### FIGHT CLUB

Produtora: Genuine Games

Distribuidora: Vivendi Universal

Plataforma: PS2

Gênero: Luta

Expectativa: 7,5

Todas as imagens são reproduções

# PREVIEW/REVIEW

## WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN

Entre no mundo wrestling internacional com o melhor jogo do gênero

Sua incansável procura por um jogo de luta livre com todos os elementos principais da pancadaria teatral chegou ao fim. HCTP dá continuidade a uma das séries do gênero de maior sucesso mundial, WWE Smackdown!, que apareceu pela primeira vez em 1999, no PSone.

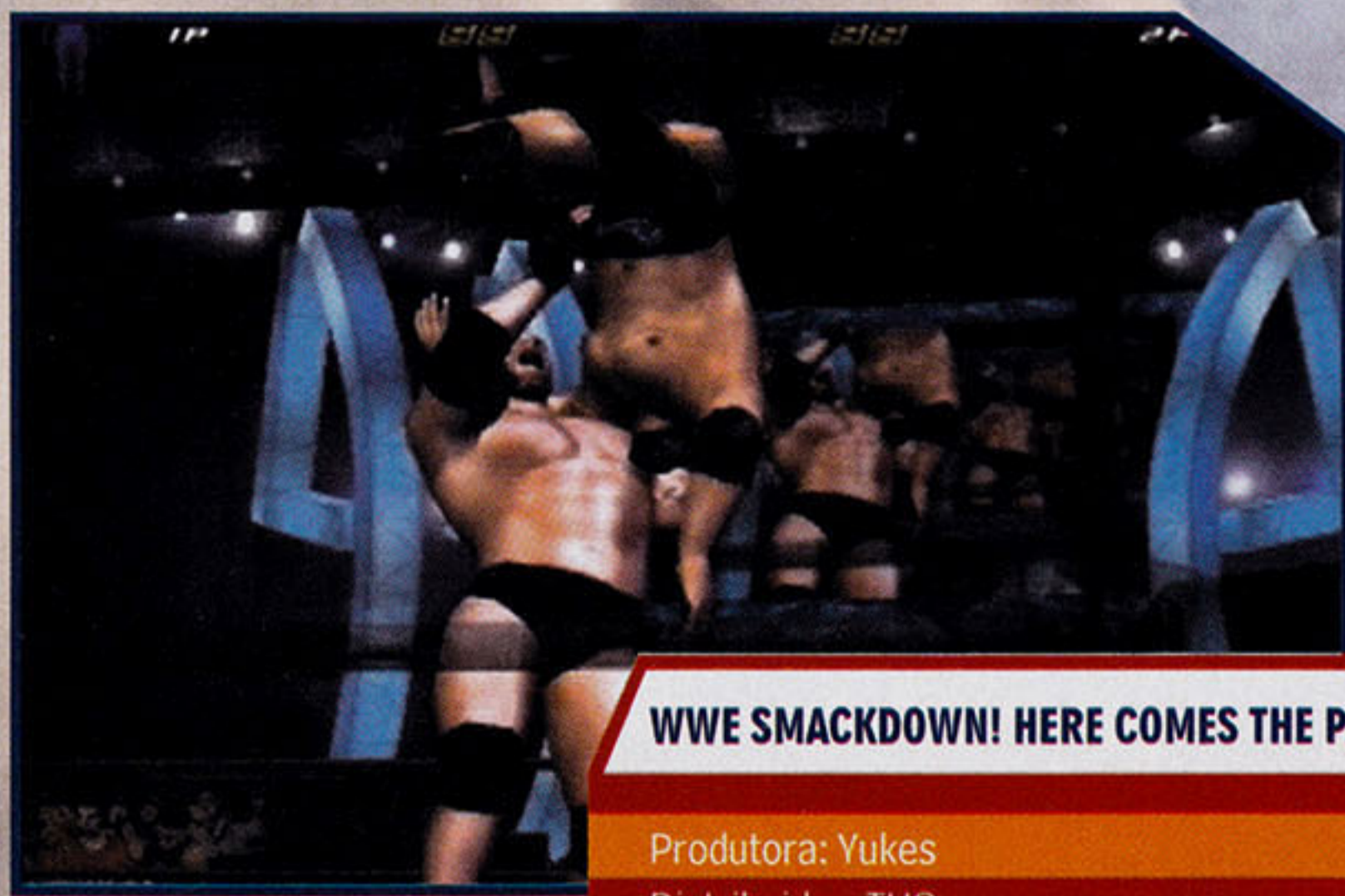
Como já era de se esperar, o elenco traz caras novas, como o pequeno, porém extremamente ágil, Rey Mysterio; o habilidoso lutador japonês Ultimo Dragon; Goldberg, um dos atletas mais importantes da extinta WCW, e muitos outros.

Mas as novidades não param por aí. O sistema de golpes também foi incrementado. O funcionamento é quase o mesmo da versão anterior: a diferença é que, após escolher um dos quatro tipos de movimentos iniciais (submission, signature, power e quick), o jogador tem a opção de realizar quatro agarrões diferentes. Ou seja, no total existem 16 golpes frontais. Some isso aos realizados por trás (oito), no corner (nove), no chão (seis), saltos (cinco), especiais (dois) e os que utilizam armas, e terá uma boa idéia

da variedade existente no game.

HCTP também é o primeiro da série a trazer algumas das principais lendas da modalidade, como Roddy Piper, Jimmy "Superfly" Snuka, The Iron Sheik, e até uma versão antiga do astro Undertaker, com as roupas que ele vestia na época do programa Supercatch, exibido pela rede Manchete entre 94 e 95, lembra?

Agora, se o seu negócio não é ver brutamontes de cueca se pegando sobre um ringue, pode escolher o modo de luta Bra & Panties, uma disputa entre mulheres cujo objetivo é deixar a adversária só de calcinha e sutiã.



WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN

Produtora: Yukes

Distribuidor: THQ

Plataforma: PS2

Gênero: luta

NOTA  
**8,0**

GRÁFICOS  
9,0

SOM  
7,0

JOGABILIDADE  
8,0

SATISFAÇÃO  
8,0



**APROVADO**

# FINAL FANTASY X-2

Pois é, a doce YUNA não é mais a mesma

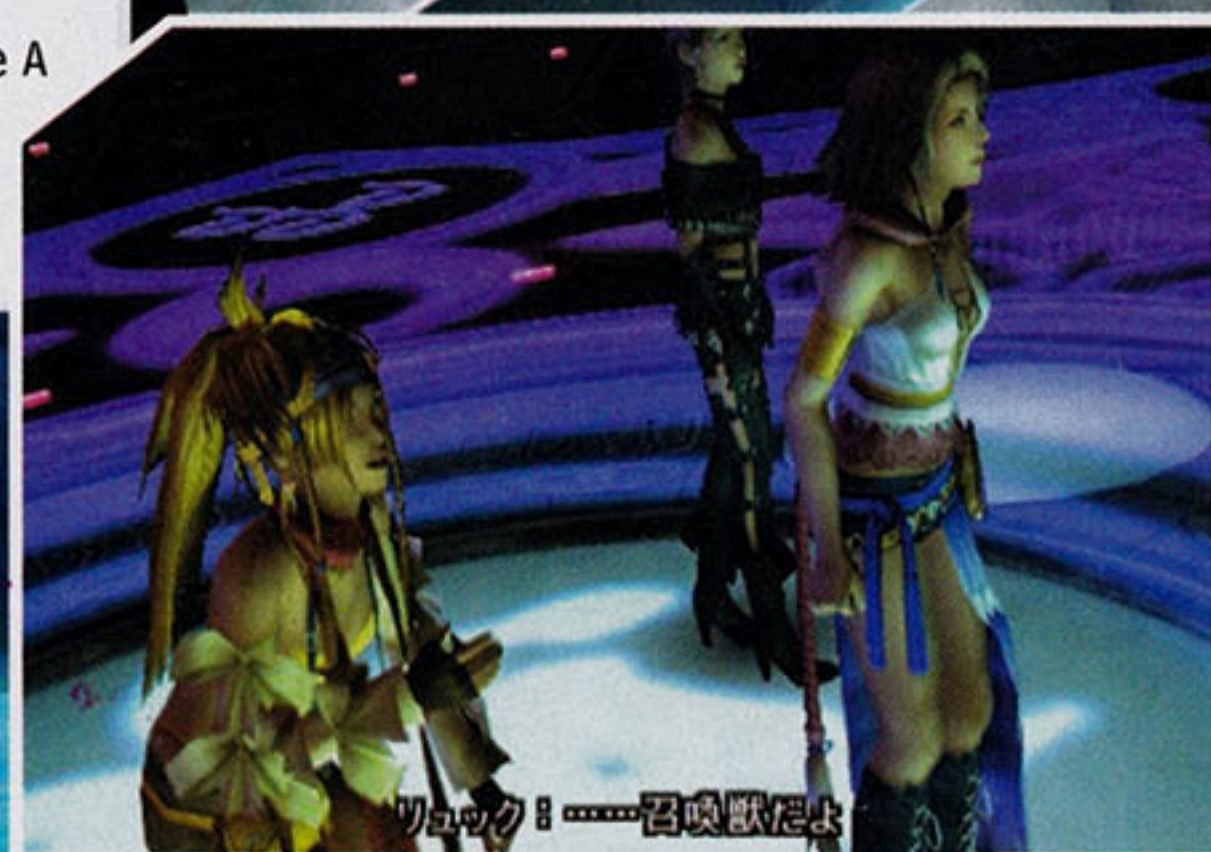
É um assunto polêmico, mas a maioria dos jogadores considera Final Fantasy X o melhor da série. Sem dúvida, FFX é sensacional, exceto o Blitzball e outras bobagens. FFX-2, a única continuação direta da saga Final Fantasy, retoma a história um tempo depois que Yuna derrotou Syn, a fera mágica que destruiu Spira.

O enredo do jogo é fantástico. Yuna, muito mais decidida que nos tempos de sacerdotisa, parte em busca de esferas de sentimento, procurando pistas sobre o desaparecimento de Tidus. No caminho, paisagens familiares e personagens conhecidos se misturam ao absoluto clima de novidade.

O sistema de batalhas está cada vez mais refinado. Agora, ao invés da apertação de botões clássica, é necessário muita estratégia para fazer seqüências de ataques entre os personagens. Nada ridículo como em FFXVIII, onde a perícia se resumia ao apertar de botão no tempo certo, só intuição e pura luta.

Os ataques inimigos podem ser interceptados no meio, adicionando muito mais realismo aos combates. As habilidades de cada lutador podem ser mudadas no meio da batalha, uma guerreira pode tornar-se bruxa no meio da ação e fritar os oponentes com relâmpagos.

Para quem é fã da série, FFX-2 é obrigatório, ao mesmo tempo que não exige que novos jogadores tenham acompanhado a saga de FFX. Classe A em todos os sentidos.



SATISFAÇÃO

10

JOGABILIDADE

8,0

SOM

10

GRÁFICOS

8,0

## FINAL FANTASY X-2

Produtora: Square Enix

Distribuidor: Square Enix

Plataforma: PS2

Gênero: RPG

NOTA  
**8,5**

# PREVIEW/REVIEW

## NEED FOR SPEED

Voe baixo com os carangos mais

Há tempos um game de corrida não empolgava tanto quanto Need for Speed Underground, tudo bem que ao iniciar a maratona de corridas você sente o próprio Brian O'Connor (personagem do filme Velozes e Furiosos).

O seu objetivo principal é se destacar

**APROVADO!**



### Correndo por prêmios?

Isso mesmo. Em NFSU sempre que você vence uma corrida, recebe prêmios que variam entre pinturas, faróis, rodas, aerofólios, kits de freio, turbo, escapamento, sistema de injeção eletrônica e até novos veículos. O melhor de tudo é que você pode customizar a sua máquina antes de todas as corridas e deixá-la em ponto de bala com as melhores peças.

### Disputas on-line!

Construa a sua máquina e dispute corridas no mundo inteiro. Este é a proposta da Electronic Arts ao desenvolver um sistema que torna possível a disputa on-line entre os usuários de PlayStation 2 e PC. Os usuários de Game Boy Advance, Game Cube e outras plataformas vão ter que ficar chupando dedo, pois este sistema está disponível apenas para as plataformas citadas acima!





# UNDERGROUND

## invocados de todos os tempos!

no submundo das corridas onde o forte são as máquinas pra lá de envenenadas. Para chegar ao topo do rank é preciso conseguir o respeito nas ruas em todas as 111 provas que se dividem nas categorias derrapagem, arrancada e circuito.



### Máquinas na pista!

Sinta a velocidade como você nunca sentiu. Ao longo de sua "carreira de piloto" é possível pilotar veículos de marcas famosas como: 1992 Nissan 240SX SE, 1995 Mazda RX-7, 1998 Toyota Supra, 1999 Mitsubishi Eclipse GSX, 1999 Nissan Skyline R34 GTR, 2000 Acura Integra Type-R, 2002 Toyota Celica GT-S, 2003 Acura RSX Type-S, 2003 Ford Focus ZX3, 2003 Honda S2000, 2003 Hyundai Tiburon GT V6, 2003 Mitsubishi Lancer ES, 2003 Nissan 350Z, 2003 Subaru Impreza 2.5 RS, 2004 Nissan Sentra SE-R Spec V, Dodge Néon, Honda Civic, Mazda Miata MX-5, Peugeot 206, Volkswagen GOLF GTI.

Só tome cuidado para não sair por aí acelerando acima do permitido depois de jogar NFSU.

### O ponto fraco!

Quer saber o ponto fraco? Sim? Need for Speed Underground tem um ponto fraco bem comum nos games de corrida. Vai dizer que você adora bater contra o muro a uma velocidade de 300 Km/h e sair ileso sem ao menos um risco no pára-choque? Pois é, não podemos deixar de levar em conta este detalhe, já que a tendência dos simuladores atuais é chegar o mais próximo possível da realidade.

SATISFAÇÃO

9,0

JOGABILIDADE

8,0

SOM

8,0

GRÁFICOS

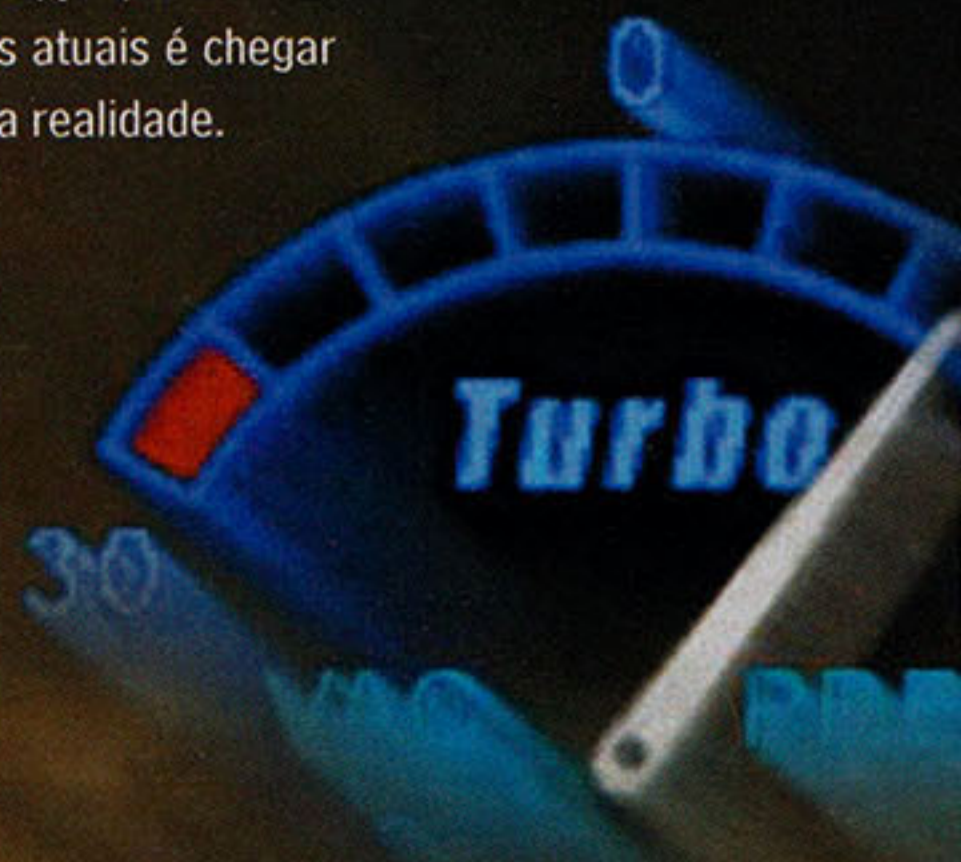
9,0

Todas as imagens são reproduções

### Need for Speed Underground

Produtora: Etechronic Arts  
Distribuidor: Etechronic Arts  
Plataforma: PS2  
Gênero: Corrida

# NOTA 8,0



# PREVIEW/REVIEW

## TIME CRISIS 3

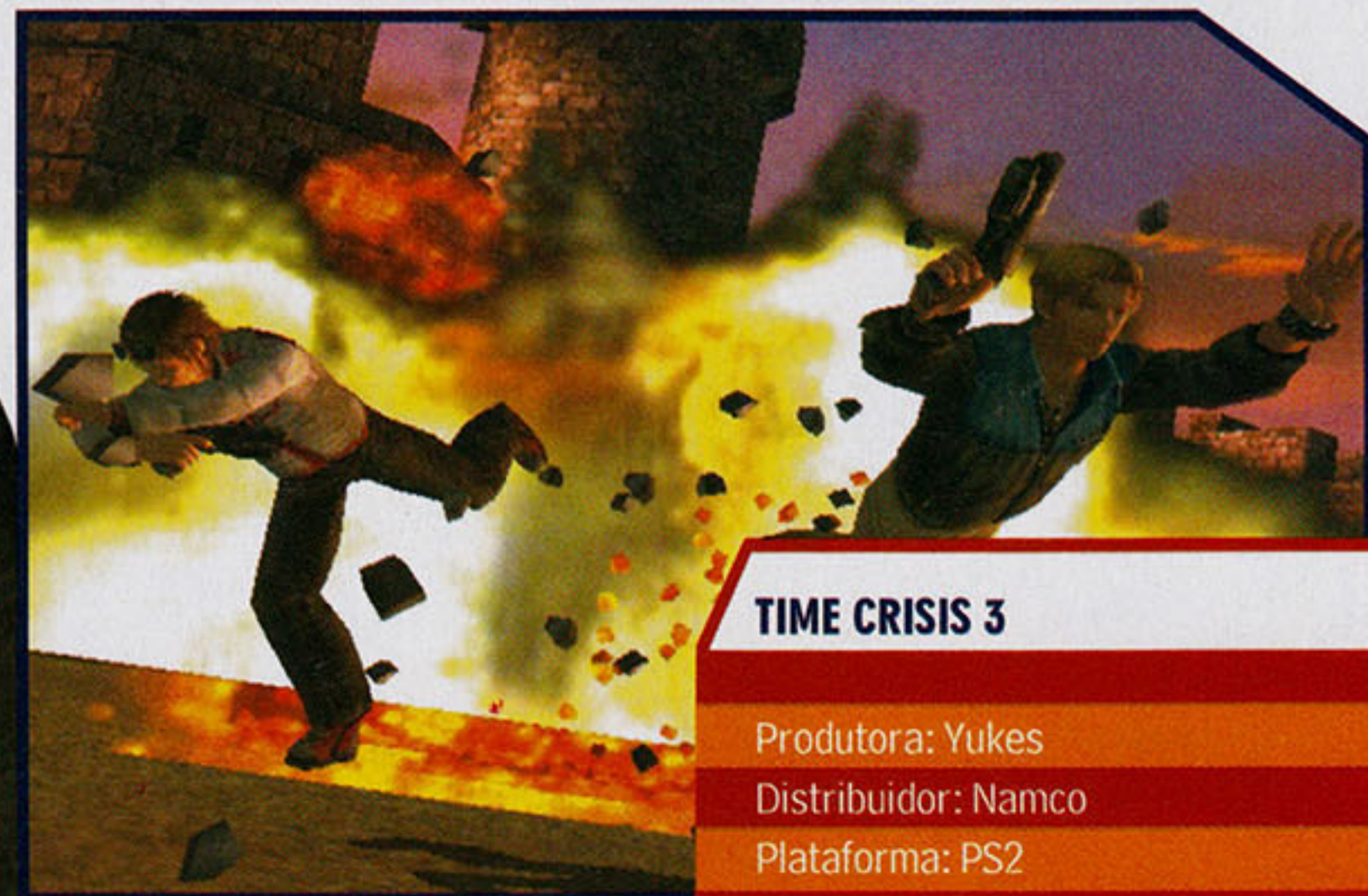
Veja se você é mesmo bom de mira

Depois de duas versões arrasadoras para os arcades e consoles da Sony, Time Crisis está simplesmente arrasando. O game continua rápido e emocionante, cheio de ação e desta vez com muito mais opções de jogo, como a nova personagem, Alicia Winston. Time Crisis 3 é compatível com a pistola Guncon2, o que melhora muito as respostas na hora de atirar, devido a algumas mudanças fundamentais, uma delas é que a pistola é ligada na entrada USB do console. A possibilidade de trocar de armas a qualquer momento é uma novidade muito interessante, bastando um toque de botão (depen-

dendo da configuração de pistola que você preferir). Alterne entre metralhadoras, shotguns e até granadas, mas maneire nos tiros, pois a munição é finita e uma hora acaba. Destrua tanques de guerra, pára-quadistas e aeronaves, não tenha piedade dos inimigos e capriche na mira, só não vale ficar com a pistola colada na tela da televisão. Time Crisis 3 fez o pessoal aqui da redação perder algumas boas horas depois do expediente, atirando e se divertindo à beça. O game vale cada centavo de seu preço, que não é barato, pois jogar sem pistola não tem graça.



Todas as imagens são reproduções



### TIME CRISIS 3

Produtora: Yukes  
Distribuidor: Namco  
Plataforma: PS2  
Gênero: Tiro

NOTA  
**7,5**

GRÁFICOS  
9,0

SOM  
8,0

JOGABILIDADE  
8,0

SATISFAÇÃO  
8,5

# CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

## Conheça a origem da desavença entre os Belmont e o Senhor dos Vampiros

Por ser a primeira versão de Castlevania lançada para o PlayStation 2, Lament of Innocence é, sem dúvida, um dos melhores games da série lançados até hoje. O jogo é uma das grandes idéias de Koji Igarashi, o mesmo responsável por Symphony of the Night e Chronicles, para PSone. Lament of Innocence conta a história de uma família de

caçadores de vampiros (os Belmont) que tem seu destino cruzado com o vampiro mais famoso de todos os tempos, o Conde Drácula.

O protagonista do game é Leon Belmont, o patriarca da família, um cavaleiro em busca de sua noiva, Sara, raptada e levada para o castelo do Conde Drácula. Uma das grandes diferenças de Lament of Innocence é

que, ao contrário dos games mais recentes, em que os personagens principais utilizam vários tipos de armas primárias diferentes, Leon tem em mãos somente o chicote, que está presente em todos os jogos da série. Mesmo com esta mudança, é possível realizar combos espetaculares, atingindo dezenas de inimigos ao mesmo tempo, tornando

o jogo muito mais emocionante. Com exceção da introdução de um diamante que funciona como uma mina explosiva, as armas secundárias continuam as mesmas, porém combinando-as com cristais de cores diferentes, pode-se conseguir efeitos diversificados.



# Castlevania



**APROVADO!**

SATISFAÇÃO  
7,5

JOGABILIDADE  
9,0

SOM  
7,0

GRÁFICOS  
8,0

**CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE**

Produtora: Konami TYO

Distribuidora: Konami

Plataforma: PS2

Gênero: Ação

NOTA  
**8,5**

# José sonha em conhecer a Internet

**Juntos podemos realizar este sonho**

Como José, milhares de pessoas no Brasil ainda não tiveram a oportunidade de conhecer o mundo digital. A Digerati conta com a sua ajuda para realizar este sonho. Se você tiver um computador ou equipamentos que não usa mais, entre em contato conosco. Buscamos tudo em sua casa, encaminhamos para uma entidade em sua cidade e financiamos o material didático para ela.  
Inclusão digital: nós podemos realizar este sonho.  
Mais informações pelo telefone (11) 3217-2605



# TÁ NA MÃO!

## EYETOY: A CÂMERA DO PS2

Nossa equipe jogou completamente sem controle

Até hoje, jogar sempre esteve ligado ao uso de algum tipo de controle. Algumas experiências foram feitas antes, usando de ondas sonoras a raios infravermelhos, mas nada conseguiu reproduzir a firmeza e precisão de um controle de verdade. Pois não é que um belo dia o pessoal da Sony de Londres decidiu mudar essa realidade?



Sem muito barulho, eles começaram a desenvolver um sistema de controle que usava uma câmera para registrar os movimentos do jogador. Alguns anos depois, a pequena maravilha foi mostrada no Japão, para assombro de todos.

O EyeToy, ou brinquedo para os olhos, veio revolucionar o modo como jogamos. Veja as opiniões da nossa equipe.



## Player 1

GET  
READY!

NOTA  
6,5

Ronaldo Testa

### ▶ GRÁFICOS

Não posso negar que ao saber do lançamento de tal aparelho fiquei curioso. É uma pena que a minha primeira impressão não foi boa. Os gráficos dos primeiros jogos não me agradaram. Alguns são simples e desfocados, o que tira a vontade de jogar. É uma pena que tal aparelho não use a capacidade gráfica do PlayStation 2.

### ▶ JOGABILIDADE

Os jogadores realmente ficam empolgados pelo fato de quebrar madeira, limpar janelas, acabar com monstros e inimigos usando o movimento do próprio corpo. O ponto fraco é que outros objetos como cortinas, árvores, cachorros, gatos e outras pessoas também interagem com o acessório.

### ▶ SOM

Som? Os jogos tinham som? Tanto a trilha quanto os efeitos sonoros são fracos. Apesar dos sons acompanharem com perfeição as batidas e outros movimentos do corpo com o tempo se tornam repetitivos e acabam enjoando tirando toda a possível graça dos jogos.

### ▶ VEREDITO

A idéia do EyeToy é muito boa e pode ser um grande trunfo do PlayStation 2 na batalha com os outros consoles da geração 128, só que no momento está sendo desperdiçada com jogos muito simples.

Tudo o aspecto melhora se imaginarmos o aparelhinho interagindo com jogos como Metal Gear Solid, Time Crisis, Final Fantasy ou outros grandes sucessos.

## Player 2

GET  
READY!

NOTA  
7

Allan André

### ▶ GRÁFICOS

Simpliscidade. Esta é a palavra que resume os gráficos do EyeToy. Algumas imagens desfocadas fazem os jogos perderem muita qualidade. Se você é exigente como eu e acha que elementos gráficos são fundamentais, EyeToy decepciona.

### ▶ JOGABILIDADE

É o ponto forte do kit. Me impressiona a idéia de que não preciso encostar em nada para jogar a três metros de distância do PS2. Há uma sensação de liberdade total, principalmente pelo fato de jogar em pé.

### ▶ SOM

O som não me agradou nem um pouco, muito fraco. No começo você não nota, mas depois de meia hora jogando, começa a ficar enjoativo, como alguns jogos do Mega Drive. Alguns efeitos até que são legais, porém não compensam a parte chata.

### ▶ VEREDITO

Apesar de não ter achado tão legal quanto nosso editor, concordo que com uma galera o EyeToy fica interessante. O acessório é uma revolução, merece o respeito de qualquer jogador que se preze, mas acho que ainda há muito o que melhorar, os jogos ainda são água com açúcar. Se a tecnologia da câmera for usada em grandes jogos, a coisa pode ficar feia para os outros consoles.

## Player 3

GET  
READY!

NOTA  
9

Jocelyn Auricchio

### ▶ GRÁFICOS

Bem, gráficos definitivamente não são o forte do game que acompanha o EyeToy. Simples, faz bem o serviço. Alguns momentos impressionam, especialmente quando a imagem da câmera é distorcida ao extremo.

### ▶ JOGABILIDADE

SENSACIONAL. Se a iluminação estiver correta, você até esquece que está se movendo como um demente. Como você se vê na tela, a coisa fica muito fácil.

### ▶ SOM

As imagens dos games são muito bem acompanhadas. Cada um dos doze minigames tem seus próprios efeitos sonoros e músicas. Em um dos games, onde você enfrenta ninjas, o clima é muito classe A, sem falar em músicas de qualidade, como Moloko rolando solto em um minigame de ritmo. Caprichado e competente.

### ▶ VEREDITO

Para reunir a família, é simplesmente perfeito. Até para fazer exercício, o EyeToy vale a pena, pois alguns jogos obrigam você a se mover como se fosse um babuíno raivoso com o rabo pegando fogo. Isso sem falar no exercício mental que alguns quebra-cabeças com imagens proporcionam.

# THUNDER CHIP

O CHIP 100% NACIONAL É MUITO MAIS COMPETENTE DO QUE SE FALA POR AÍ

## Nascido para destravar

Na edição passada, mostramos um pouco sobre os diferentes tipos de destravamentos do mercado. Analisamos os mais populares chips, com o intuito de ajudar na complicada tarefa de habilitar o PS2 para rodar qualquer tipo de jogo.

Mas acabamos cometendo uma cruel injustiça com o brasileiro Thunder, da VTec. A versão analisada do chip foi uma completamente desatualizada, o que acabou prejudicando muito a sua avaliação.

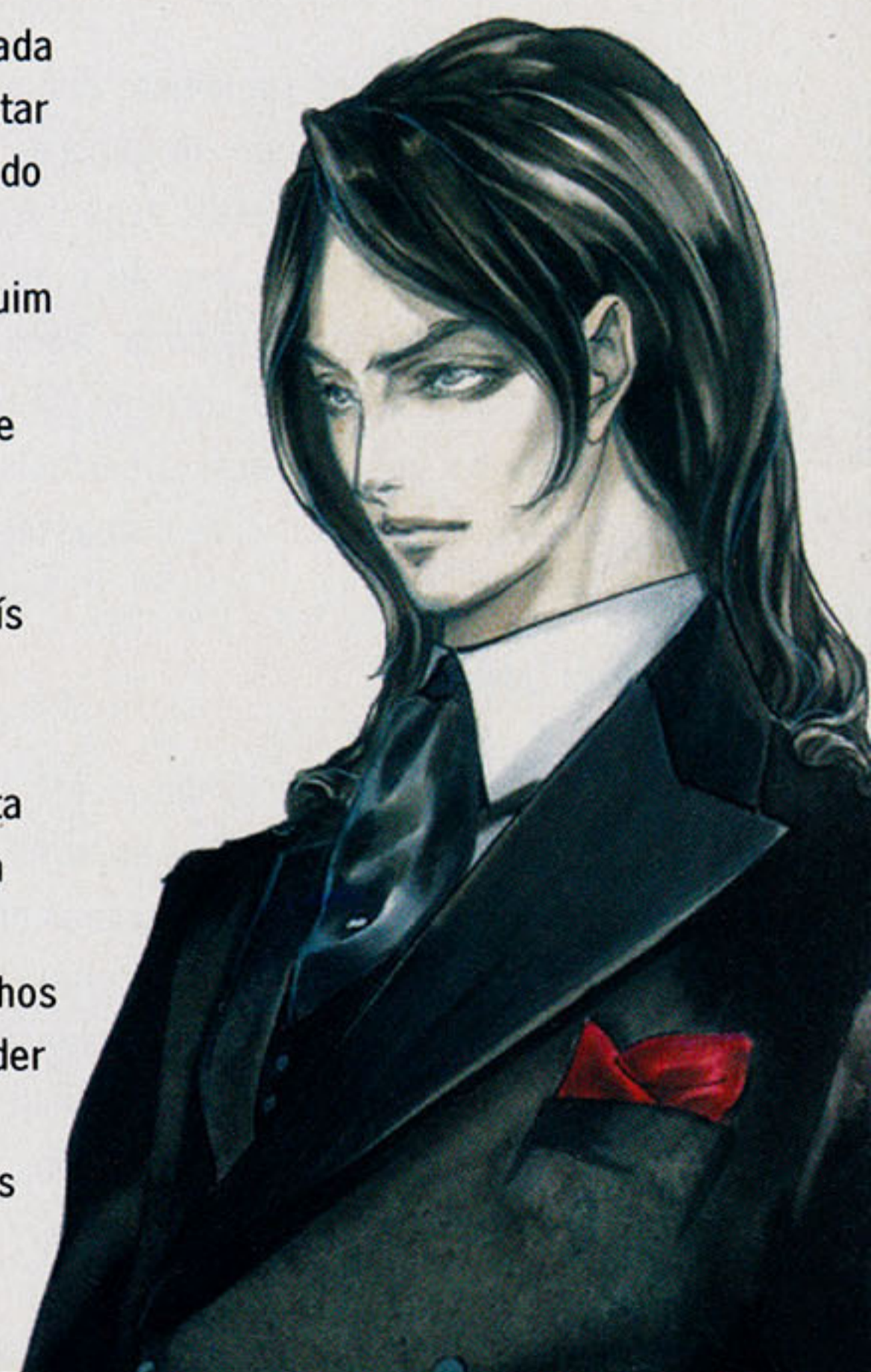
Logo depois que a PSWorld foi publicada, o pessoal da VTec entrou em contato com nossa

redação e apontou o problema. Como temos um compromisso muito sério com nossos leitores, nada mais justo que levar a informação real e fiel, para esclarecer dúvidas e facilitar a escolha, pois nada é mais frustrante que gastar uma nota numa máquina do porte do PS2 e estragá-lo com um destravamento ruim por falta de informação.

O Thunder, totalmente desenvolvido no Brasil, é mais um prova sólida da competência do nosso país quando o assunto é tecnologia.

A VTec, com uma vasta experiência em eletrônica avançada, como destravamentos de aparelhos de DVD, idealizou o Thunder levando em conta as fraquezas dos outros chips disponíveis.

Como não podemos deixar ponto se nó e o destravamento tem qualidade, aqui está uma nova análise do Thunder.



## Primeira impressão

Para fazer o teste, a VTec gentilmente nos cedeu dois chips Thunder. Logo de cara, a impressão não poderia ser melhor: além de vir com todos os fios necessários para a instalação, o chip acompanha um disco que destrava as áreas de DVD. Classe A!

100% feito no Brasil, o **Thunder** é uma opção de primeira pela sua qualidade e custo reduzido

## Prova de fogo

Com o material que recebemos, só tínhamos que conseguir uma instalação de qualidade. A escolha foi certa: ModChips. Já tínhamos visto o trabalho de qualidade deles, então a escolha foi fácil, pois precisávamos confiar 100% no trabalho para realmente julgar o chip pelos seus méritos. Os chips foram cuidadosamente instalados e os consoles revisados e ajustados, para que os leitores de DVD não fizessem nenhuma diferença entre os aparelhos.

Nos dois aparelhos que foram instalados, cada um de uma série diferente, o Thunder se provou estável. Muito mais do que o esperado. Além de rodar todo e qualquer tipo de mídia de qualidade, rodou até games gravados em DVD 9, lendo sem problemas as duas camadas da mídia.

Testamos jogos reconhecidamente complicados de rodar, como GTA 3, que evidencia na hora se um destravamento força o canhão.

O teste de fogo foi quando tentamos rodar games originais. Pode parecer ridículo, mas chips meia-boca, como o Magic, sempre abrem o bico nessa hora. Testamos com Metal Gear Solid 2 Substance, com o Karaoke Revolution, Time Crisis 2, EyeToy e Devil May Cry. O resultado foi liso e perfeito.

A fronteira final seria testar

aplicativos de PS2, como o Media Player e emuladores. O resultado mais uma vez foi perfeito.

A parte mais bonita do Thunder é que o PS2 praticamente continuou com seu funcionamento original. Em momento nenhum precisamos desligar o console para trocar de jogo, pois ele aceitou rodar jogos até mesmo do browser.

Os games de PSone funcionaram bem especialmente quando desligamos o chip simplesmente segurando o Reset e o Eject.

Nosso veredicto é um só: Thunder é mais barato, confiável e eficiente.

A importância de um bom destravamento para a longevidade de seu PlayStation 2 é fundamental. Um destravamento malfeito pode condenar seu console, mesmo se for usado um chip de primeira categoria. Evite a todo custo deixar seu precioso PS2 nas mãos de curiosos, pois uma solda desajeitada ou um fio colocado no lugar errado pode literalmente fritar seu investimento. Procure técnicos especializados e experientes para evitar prejuízos e dores de cabeça desnecessários. Quem é bom dá garantia.



Conheça a linha completa no site [digerati.com](http://digerati.com)



# Adrenalina ao extremo!

A revista TopGames deste mês traz para você 50 games destruidores para você não parar de jogar!

**Dirty Drink Fighter**  
Porrada garantida com os guerreiros da Marvel

**KingsBorn**  
Um grande sucesso baseado no Unreal Tournament

**Judge Dredd**  
Game alucinante contra o crime de Mega-City One

**TopGames Extreme #35**  
com CD grátis por R\$ 11,90

Nas bancas, no site [digerati.com](http://digerati.com) ou pelo telefone (11) 3217-2600

**TOP GAMES EXTREME**

**NO CD: DIRTY DRINK FIGHTER**  
Distribua porrada no comando dos mais poderosos guerreiros da Marvel

**REMAKE COMPLETO NO CD**  
**KingsBorn**  
Distribua tiros e não poupe munição neste supergame baseado no grande sucesso **Unreal Tournament**

**NA REVISTA**  
**Mario Kart: Double Dash**  
Esqueça o passado. Mario está de volta no mais radical jogo de corrida para GameCube

**60 Jogos Incríveis!**

**Judge Dredd**  
Jogue no PC  
Controle o poderoso juiz Dredd e acabe com os criminosos e malfeitores num game de tiro em primeira pessoa de tirar o fôlego

**50 novidades**  
**10 lixeiras**

**Clássicos - Aventura - Nave**  
**Tiro em 1ª pessoa - RPG**  
**Plataforma - Luta e muito mais!**

**Especial Bang-Bang!**  
disc TGEX033

- **Kings Born**  
Encare robôs e alienígenas neste combate baseado em Unreal Tournament!
- **Eight Legged Freak**  
Não poupe munição e acabe com as malditas aranhas que infestaram toda a cidade

Produzido no Polo Industrial de Manaus  
COM BRINDE - Filme integrante da Publicação. Não pode ser vendido separadamente.

**DIGERATI**  
especialista na comunidade digital [digerati.com](http://digerati.com)

Ano IV - Número 35 - R\$ 11,90  
9477151846000061 25



# TRUQUES E DICAS



Este caderno foi feito especialmente para você que quer debulhar os principais lançamentos e clássicos do seu PlayStation sem maiores complicações. Todas as dicas foram testadas e aprovadas por nossa equipe para que você não tenha uma tremenda dor de cabeça na hora da diversão! Escolha o seu game e comece a jogar agora mesmo!

## PlayStation



- > *Army Men: Air Attack 2* ..... 42
- > *Battle Tanx Global Assault* ..... 39
- > *Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action* ..... 40
- > *Cool Boarders 2001* ..... 37
- > *Dave Mirra Freestyle BMX* ..... 37
- > *Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas* ..... 41
- > *DragonBall GT: Final Bout* ..... 36
- > *Fear Effect* ..... 36
- > *Knockout Kings 2001* ..... 42
- > *Marvel vs. Capcom:*  
  - Clash Of The Super Heroes EX Edition* ..... 37
- > *Monster Rancher 2* ..... 38
- > *Muppet Monster Adventure* ..... 36
- > *NASCAR 2001* ..... 39
- > *Rollcage stage 2* ..... 41
- > *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2* ..... 40
- > *Resident Evil 2* ..... 38
- > *Spyro: Year of the Dragon* ..... 42
- > *Supercross 2000* ..... 41
- > *X-Men Mutant Academy* ..... 39



- > *Agressive Inline* ..... 43
- > *Batman: Rise Of Sin Tzu* ..... 49
- > *Castlevania: Lament of Innocence* ..... 44
- > *Def Jam Vendetta* ..... 45
- > *ESPN NBA 2 Night 2002* ..... 45
- > *Freedom Fighters* ..... 49
- > *Grand Theft Auto 3* ..... 48
- > *Jak 2: Renegade* ..... 50
- > *Kelly Slater's Pro Surfer* ..... 45
- > *Matt Hoffman's Pro BMX 2* ..... 46
- > *Max Payne* ..... 50
- > *Medal of Honor: Rising Sun* ..... 49
- > *Men in Black2: Alien Escape* ..... 43
- > *Shinobi* ..... 43
- > *SSX Tricky* ..... 47
- > *Stuntman* ..... 47
- > *Smuggler's Run 2: Hostile Territory* ..... 50
- > *Tony Hawk's Underground* ..... 46

# TRUQUES E DICAS

## PlayStation

### > Muppet Monster Adventure

Na tela com o menu principal, entre com as seguinte seqüências:

Aumentar Muppet Tokens: ←, ↑, ↓, →, ■, R2, ↓, ●, ■, L2, ↓, ●

Aumentar Pickups: ■, R2, ↓, ●, ←, ↑, ↓, →, ■, L2, ↓, ●

Habilitar arma ballistic chicken: ■, ■, ●, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ■

Habilitar câmera fly cam: ■, ←, R2, ↓

↑, R2, L2, ↓, R2, ↑, R2, ↓, ↑

Habilitar todas as fases: ↑, ↑, ■, ↓, ↓, ●, ←, ■, →, ●

Habilitar todos os itens: ■, ←, ●, →, ↓, ↑, ■, ↓, ●, ↓

Habilitar todos os Morphs: ●, R2, ↓, ●, ←, →, R2, ↓, ↑, ↓, ●, R2

Invencibilidade: L2, ↓, R2, ↓, R2, L2, R2, ↓, L2, ↓, R2, ↓, R2, L2, R2

L2, ↓, R2, ↓, R2, L2, R2

Selecionar fases: R2, ↓, R2, ↓, R2, ↓, R2, ↓, R2, L2, L2, L2, R2, R2

Tempo infinito para os mini jogos: ↓, L2, ↓, R2, ↓, R2, ↓, ↑, L2, L2, R2, ↓, ↑

Ter 99 vidas: ↑, ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ←, →, ●

Ver o final secreto: complete 100% do jogo para vê-lo



## PlayStation

### > DragonBall GT : Final Bout

Habilitar todos os personagens Saiyajin:

Na tela com o título, aperte →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ▢

Habilitar todos os personagens Super Saiyajin:

Na tela com o título, após habilitar o truque personagens Saiyajin, aperte ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ×, ×, ×, ×, ×, ×, ×, ×, ×, ×

Personagens Wire Frame para o modo Training e Two players:

Na tela que você escolhe o personagem, coloque o cursor no escolhido, segure ▢ e aperte ▲

Ataque super poderoso:

Já durante a luta e com a barra especial cheia, aperte ←, ↓, →, ▲

Barra de especial no máximo:

Já durante a luta, aperte × + ▢



## PlayStation

Na tela onde passam os créditos, entre com a seguinte seqüência:

Destruir inimigos com apenas um tiro: L2, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R2

Habilitar dificuldade expert: ↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, ←, →

Invencibilidade: L2, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■

Munição infinita: L2, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ←, ▲

Resolver os quebra-cabeças: L2, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↑

### > Fear Effect



## PlayStation

### > Cool Boarders 2001



Habilitar todas as fases e personagens:

Na tela em que você digita o seu nome, escreva giveall

Manobras especiais para todos os personagens:

Barrett Christy: (s)X, L2, R2, L1

Jeremy Jones: (s)X, R1, R1, R2

Jussi Oksanen: (s)X, R2, R2, R2, L2

Kevin Jones: (s)X, L2, L2, R2, R2

Michele Taggart: (s)X, L2, R1, L1, L1

Nate Cole: (s)X, R1, L2, R1

Scotty Wittlake: (s)X, R2, L2, L1

Tara Dakides: (s)X, R1, L2, L2, L1

Todd Richards: (s)X, L1, R1, L2, R1

Travis Parker: (s)X, L1, L1, R2

Legenda: (s) - Segurar

## PlayStation

### > Marvel vs. Capcom: Clash Of The Super Heroes EX Edition

Habilitar menu EX:

Coloque o cursor em options, segure **□** e aperte **△**.

Habilitar personagem Evil Chun-Li:

Complete o modo Battle usando Chun-Li, coloque o cursor em Gambit e aperte **↑** + **●**

Habilitar personagem Evil Hulk:

Complete o modo Battle usando Hulk, coloque o cursor em Ryu e aperte **↑** + **●**

Habilitar personagem Evil Venom:

Complete o modo Battle usando Venon, coloque o cursor em Chun-Li e aperte **↑** + **●**

Habilitar personagem Evil War Machine:

Complete o modo Battle usando War Machine, coloque o cursor em Zangief e aperte **↑** + **●**

Habilitar personagem Evil Zangief:

Coloque o cursor em Zangief, segure Select e aperte qualquer botão

Habilitar personagem Lilith Aenslaed:

Complete o modo Battle usando Morrigan Aenslaed, coloque o cursor em War Machine e aperte **↓** + **●**

Habilitar personagem Onslaught:

Complete o modo Battle usando qualquer personagem, coloque o cursor em Wolverine e aperte **↓** + **●**

Habilitar personagem Roll:

Complete o modo Battle usando Megaman, coloque o cursor em Megaman e aperte **→** + **●**

## PlayStation

### > Dave Mirra Freestyle BMX

Habilitar todas as bikes:

Depois de escolher o seu personagem no modo ProQuest, aperte **↑**, **←**, **↑**, **↓**, **↑**, **→**, **←**, **→**, **●** na tela em que você escolhe a bike

Habilitar todos os estilos:

Depois de escolher o seu personagem no modo ProQuest, aperte **←**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **↓**, **→**, **↑**, **←**, **●** na tela onde você escolhe o estilo do seu personagem.

Habilitar todas as fases:

Depois de escolher o seu personagem no modo ProQuest, aperte **←**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **↓**, **→**, **↑**, **←**, **●** na tela onde você escolhe o estilo do seu personagem

Habilitar personagem Slim Jim:

Depois de escolher o seu personagem no modo ProQuest, aperte **↓**, **↓**, **←**, **→**, **↑**, **↑**, **●** na tela onde você escolhe o estilo do seu personagem

Habilitar filme dos competidores:

Complete o modo ProQuest usando Slim Jim

Habilitar filme dos

programadores:

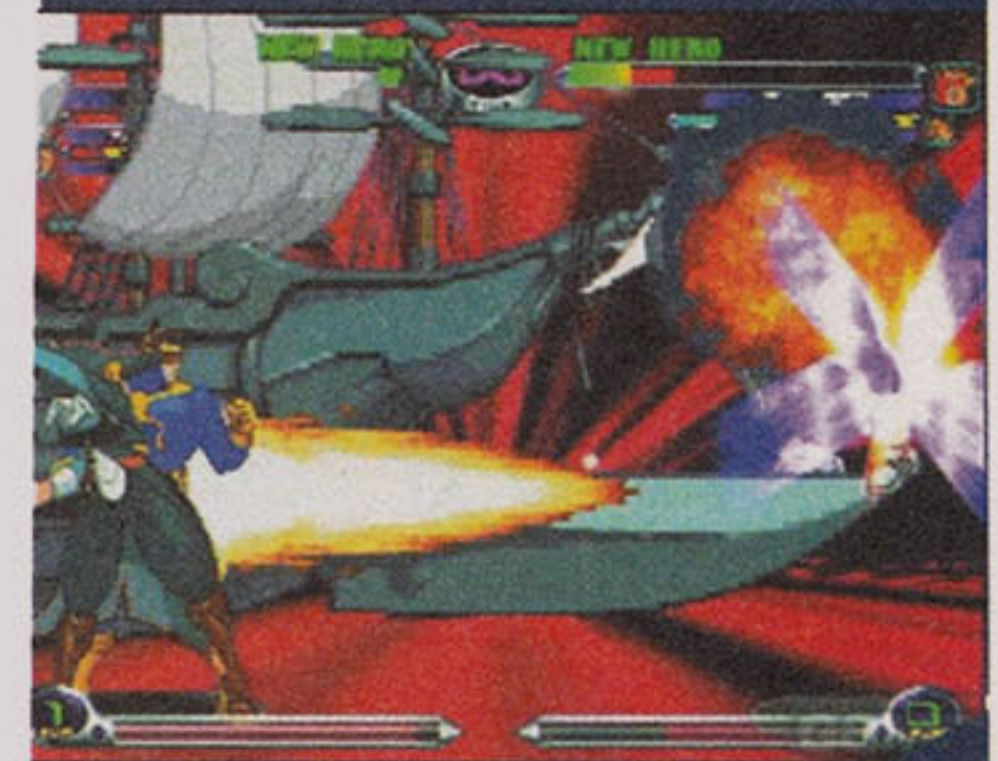
Complete o modo ProQuest usando Amish Boy

Habilitar filme Dave Mirra:

Complete o modo ProQuest usando Dave Mirra

Habilitar filme Ryan Nyquist:

Complete o modo ProQuest usando Ryan Nyquist



# TRUQUES E DICAS

## PlayStation

Armas secretas:

Termine o jogo nas seguintes condições:

Gatling gun: ranking A ou B, em 2h30

Machine gun: ranking A ou B, em 3h

Rocket launcher: ranking A ou B, em 2h

Classificação de ranking:

Termine o jogo nas seguintes condições, verificando os quesitos relacionados

• Tabela de ranking

S: 300 pontos

A: 270 pontos

B: 200 pontos

C: 145 pontos

D: 100 pontos

E: 0 ponto

• Tabela de gravação

Gravação (0): 100 pontos

Gravação (1): 95 pontos

Gravação (2): 90 pontos

Gravação (3): 85 pontos

Gravação (4): 80 pontos

Gravação (5): 75 pontos

Gravação (6): 70 pontos

Gravação (7): 65 pontos

Gravação (8): 60 pontos

Gravação (9): 55 pontos

Gravação (10): 50 pontos

• Tabela de Energia

Energia (0): 100 pontos

Energia (1): 90 pontos

Energia (2): 80 pontos

Energia (3): 70 pontos

Energia (4): 60 pontos

Energia (5): 50 pontos

Energia (6): 40 pontos

• Tabela de tempo

Tempo (2h30): 100 pontos

Tempo (3h30): 90 pontos

Tempo (4h30): 80 pontos

Tempo (5h30): 70 pontos

Tempo (6h30): 60 pontos

Tempo (7h30): 50 pontos

Tempo (8h30): 40 pontos

Tempo (9h30): 30 pontos

Tempo (10h30): 20 pontos

Tempo (11h30): 10 pontos

Combinações de ervas

Durante a partida, faça as seguintes combinações de herbs:

BH (x1) + GH (x1) + RH (x1): cura status e renova 99% da energia

BH (x1) + GH (x1): cura status e renova 33% da energia

BH (x1) + GH (x2): cura status e renova 66% da energia

BH: cura status

GH (x1) + RH (x1): renova 99% da energia

GH (x1): renova 33% de energia

GH (x2) + RH (x1): renova 99% da energia

GH (x2): renova 66% de energia

GH (x3): renova 99% da energia

RH: fortalece as green herbs

Obs.: blue herb (BH), green herb (GH); red herb (RH)

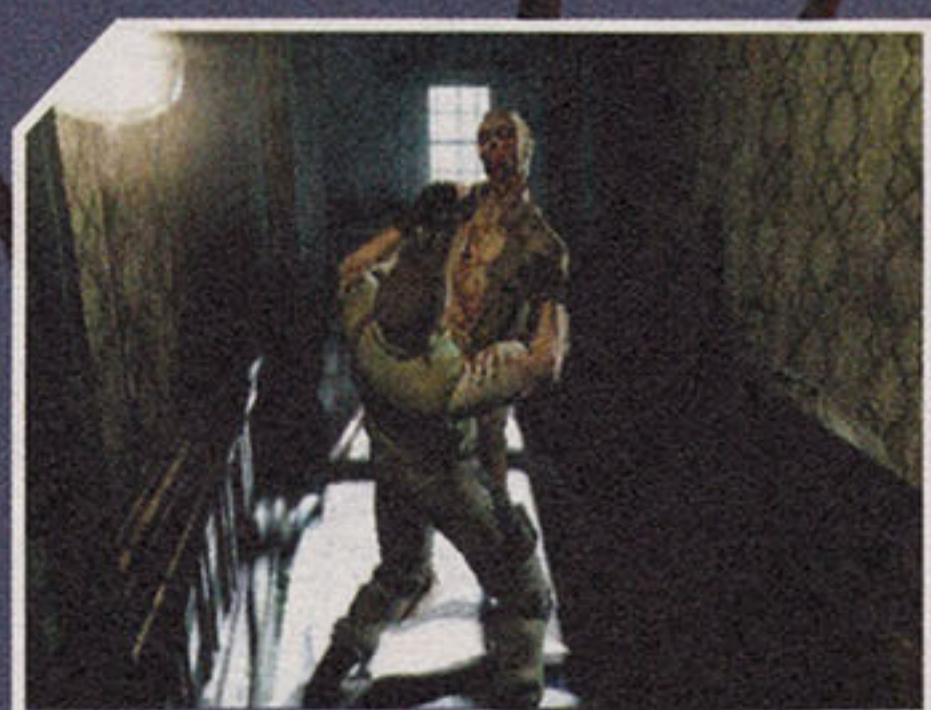
Modo secretos:

Termine o jogo nas seguintes condições:

The 4th survivor (Hunk): conquiste ranking A, dois cenários

The 4th survivor (Tofu): conquiste ranking A, seis cenários

> Resident Evil 2



## PlayStation

### > Monster Rancher 2

Monstros secretos

Durante o jogo, siga com seu monstro para a cidade e congele-o. Depois escolha a opção shrine e coloque alguns CD's para criar monstros secretos:

Monstro Bossy/Galli: The Sign, Ace of Base

Monstro Chef: Enemy of the State, Blink 182

Monstro Cinder Bird: jogo Bust-A-Move 4

Monstro Dice: jogo Devil Dice

Monstro Express worm: Licensed to Ill, Beastie Boys

Monstro Ferious: And Justice For All, Metallica

Monstro Galaxy: Star Wars Episode 1 The Phantom Menace, trilha sonora

Monstro Gelatine/Mocchi: The Bridge, Ace of Base

Monstro Happy Mask: Millenium, Backstreet Boys

Monstro Mermaid: A Pequena Sereia, trilha sonora

Monstro Metalner: Men In Black, trilha sonora

Monstro Monol: Black Album, Metallica

Monstro Ninja Kato: jogo March

Madness'99

Monstro Plant: Greatest Hits, Bob Marley.

Monstro Satan Clause: Merry Christmas, Mariah Carey

Monstro Shogun: jogo Brave Fencer Musashi

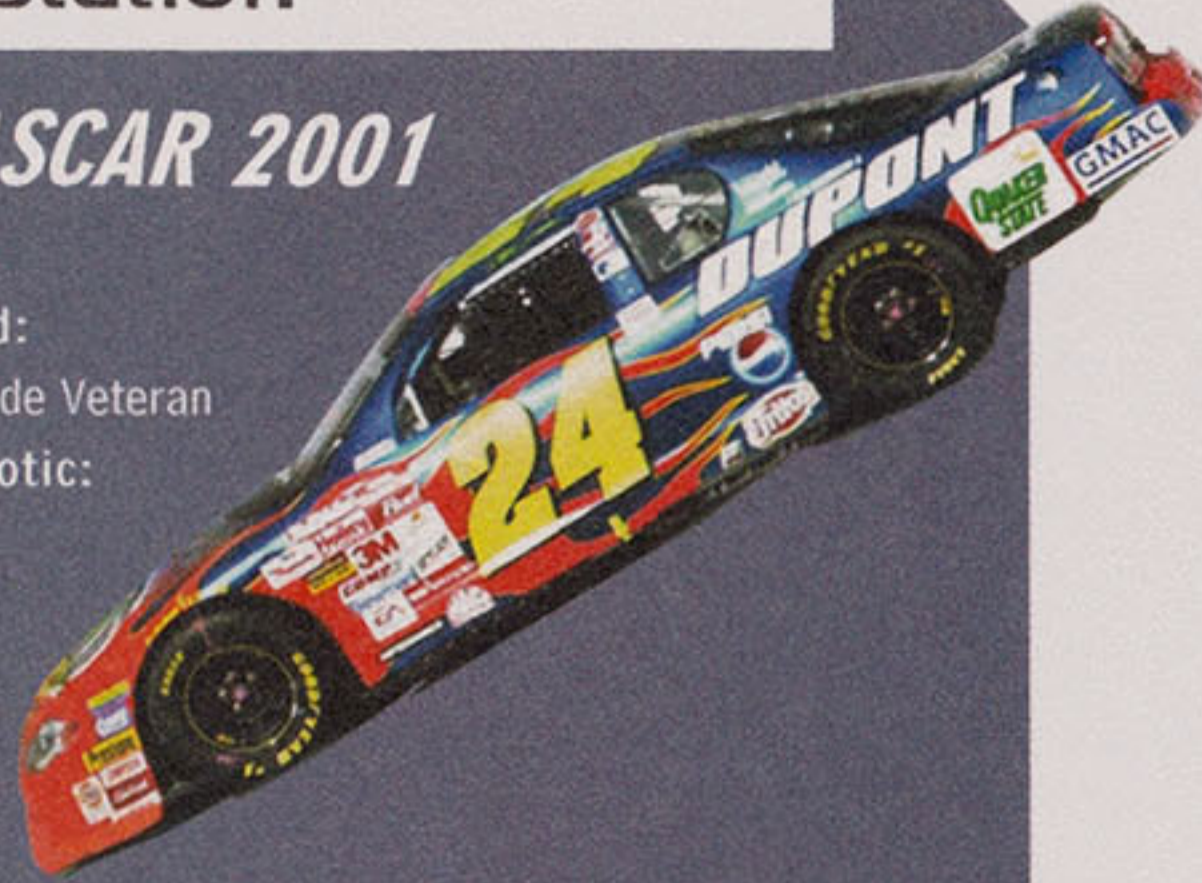
Monstro Soldier Gaboo: jogo Metal Gear Solid (CD2)



## PlayStation

### > NASCAR 2001

- Habilitar fase Treasure Island:  
Complete o modo Season na dificuldade Veteran
- Habilitar veículo Black Box Exotic:  
Complete o modo Half Season
- Habilitar veículo Black Box:  
Complete o modo Short Track
- Habilitar veículo EA Sports:  
Complete o modo Road Course
- Habilitar veículo ea.com:  
Complete o modo Superspeedway Shootout na dificuldade Veteran



## PlayStation

### > X-Men Mutant Academy

#### Selecionar roupas:

Na tela em que você escolhe os personagens, coloque o cursor em cima do seu personagem e aperte:

Jogar com a roupa do filme: ■

Jogar com a roupa comic 1: ✕

Jogar com a roupa comic 2: ●

#### Jogar sem filmes:

Na tela em que você escolhe os personagens, aperte ■ + ■

#### Jogar com os personagens do filme:

Na tela com o menu principal, aperte ■, ↑, ■, ■, ■, ■

#### Habilitar filmes:

##### Habilitar filme Cyclops:

Complete o modo Arcade usando Comic Cyclops

##### Habilitar filme Wolverine:

Complete o modo Arcade usando Comic Wolverine

##### Habilitar filme Gambit:

Complete o modo Arcade usando Comic Gambit

##### Habilitar filme Storm:

Complete o modo Arcade usando Comic Storm

##### Habilitar filme Beast:

Complete o modo Arcade usando Comic Beast

##### Habilitar filme Phoenix:

Complete o modo Arcade usando Comic Phoenix

##### Habilitar filme Toad:

Complete o modo Arcade usando Comic Toad

##### Habilitar filme Mystique:

Complete o modo Arcade usando Comic Mystique

##### Habilitar filme Sabretooth:

Complete o modo Arcade usando Comic Sabretooth

##### Habilitar filme Magneto:

Complete o modo Arcade usando Comic Magneto

##### Habilitar filme Story Style:

Complete o modo Arcade usando todos os personagens Comic

## PlayStation

Na tela de passwords, escreva:

Dinheiro no máximo: DPPCKTS

Habilitar gangue Brandon: SMSLGN

Habilitar todas as armas: SRTHMB

Habilitar todos os tanques: THRTN

Munição no máximo: BLTFD

Selecionar fases: BCKDR

Habilitar fases para o modo Campaign

Fase 2: MNVBFDBGB

Fase 3: RQHBGBSBHB

Fase 4: WRTBTDBHB

Fase 5: BXMDDCRBJB

Fase 6: LZFDJCWBKB

Fase 7: QTFDTCLBKB

Fase 8: VKRFBCHBKB

Fase 9: FMXFJDWBKB

Fase 10: KJDFYDQBLB

Fase 11: PZDGGDDBLB

Fase 12: WFWGNDFBLB

Fase 13: DKRHCFDBKB

Fase 14: JKXHLFZBKB

Fase 15: NKDHFZFNBLB

Fase 16: XZDJLFCBLB

> Battle Tanx Global Assault

# TRUQUES E DICAS

## PlayStation

### > Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Habilitar personagens

Habilitar personagem First Lady:

Complete o modo championship dez vezes.

Habilitar personagem Freak E. Deke:

Complete o modo championship uma vez.

Habilitar personagem Freedom

Brock:

Complete o modo championship seis vezes.

Habilitar personagem GC Thunder:

Complete o modo championship três vezes.

Habilitar personagem Michael

Jackson:

Complete o modo championship duas vezes.

Habilitar personagem Mr. President:

Complete o modo championship nove vezes.

Habilitar personagem Robox Rese-4:

Complete o modo championship oito vezes.

Habilitar personagem Rocket

Samchay:

Complete o modo championship sete

vezes.

Habilitar personagem Shaquille

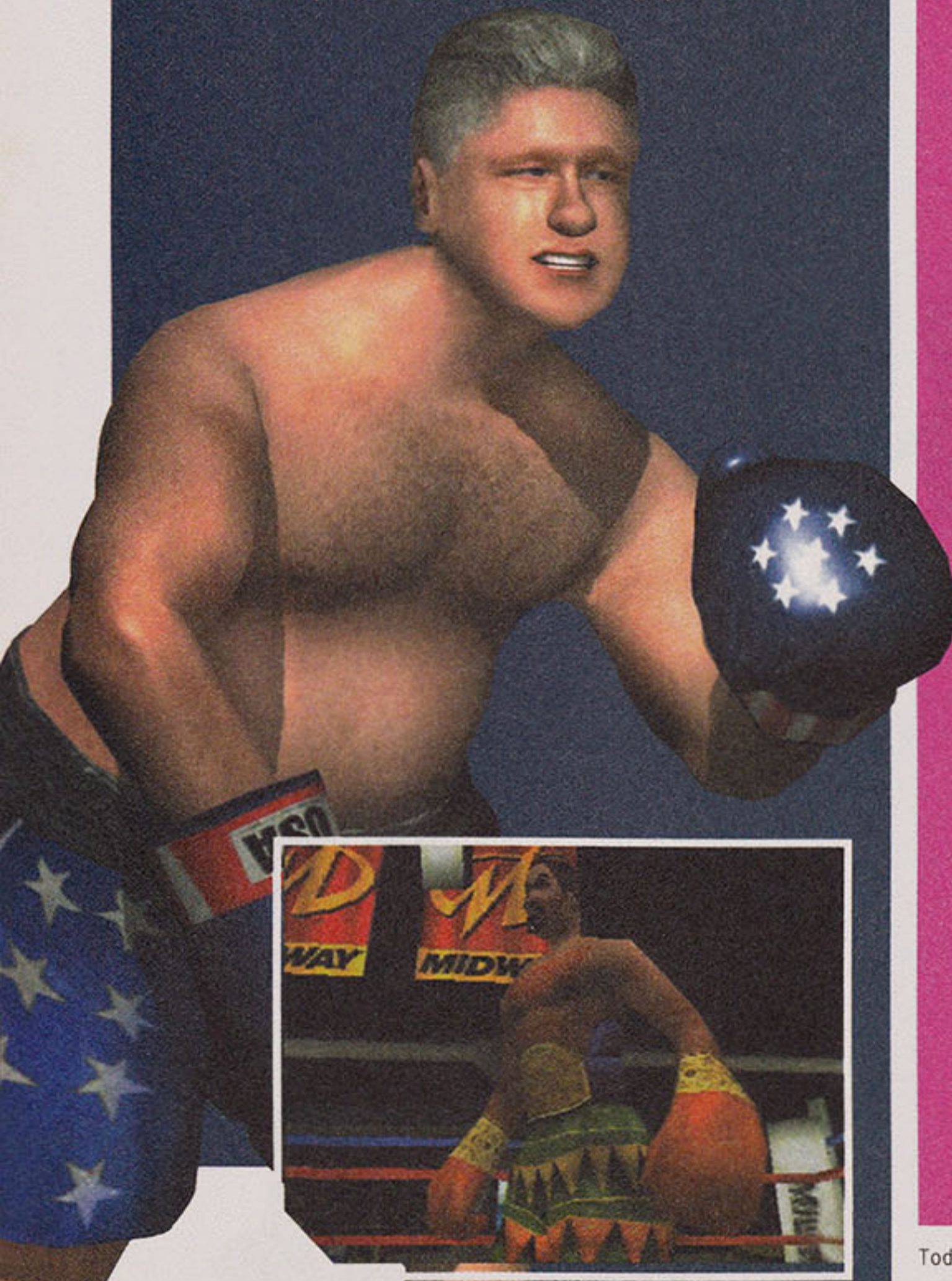
O'Neal:

Complete o modo championship cinco vezes.

Habilitar personagem Wild "Stubby"

Corley:

Complete o modo championship quatro vezes.



## PlayStation

### > Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action

Habilitar personagens:

Habilitar personagem Burger Dog:

Complete o jogo na dificuldade normal 3 vezes.

Habilitar personagem Capoeira:

Complete o jogo na dificuldade normal 1 vez.

Habilitar personagem Columbo:

Complete o jogo na dificuldade normal 4 vezes.

Habilitar personagem Robo-Z:

Complete o jogo na dificuldade normal 2 vezes.

Habilitar roupas:

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado, segure **□** e aperte **X**.

Passos secretos:

Durante a partida, não erre as sequências até que a câmera mude só para o seu personagem, depois da mudança da câmera, aperte:

Passos para Burger Dog

Passo 1: ↓, →, ↑, ●.

Passo 2: ↑, ←, ↓, ✕.

Passo 3: ↑, →, ↑, ●.

Passo 4: ↓, ←, ↓, ●.

Passos para Capoeira

Passo 1: →, ↑, →, ✕.

Passo 2: ←, ↓, ←, ↑, ✕.

Passo 3: →, ↑, →, ←, ●.

Passo 4: ↓, ↑, ←, ↓, ●.

Passos para Columbo

Passo 1: ↓, ↓, ↓, ●.

Passo 2: ←, →, ↑, ✕.

Passo 3: ↑, ↑, ↓, ✕.

Passo 4: ↑, ↓, ←, →, ●.

Passos para Frida

Passo 1: ↑, ↓, ↑, ●.

Passo 2: →, ←, →, ✕.

Passo 3: ↓, ←, ↑, ●.

Passo 4: ↑, →, ↓, ✕.

Passos para Gas-O

Passo 1: ←, ↓, →, ↑, ●.

Passo 2: ↑, ←, ↓, →, ✕.

Passo 3: →, ↓, ←, ↑, ✕.

Passo 4: ↓, →, ↑, ←, ●.

Passos para Hamm

Passo 1: ↓, →, ↑, ●.

Passo 2: ↓, ↑, ←, ↓, ✕.

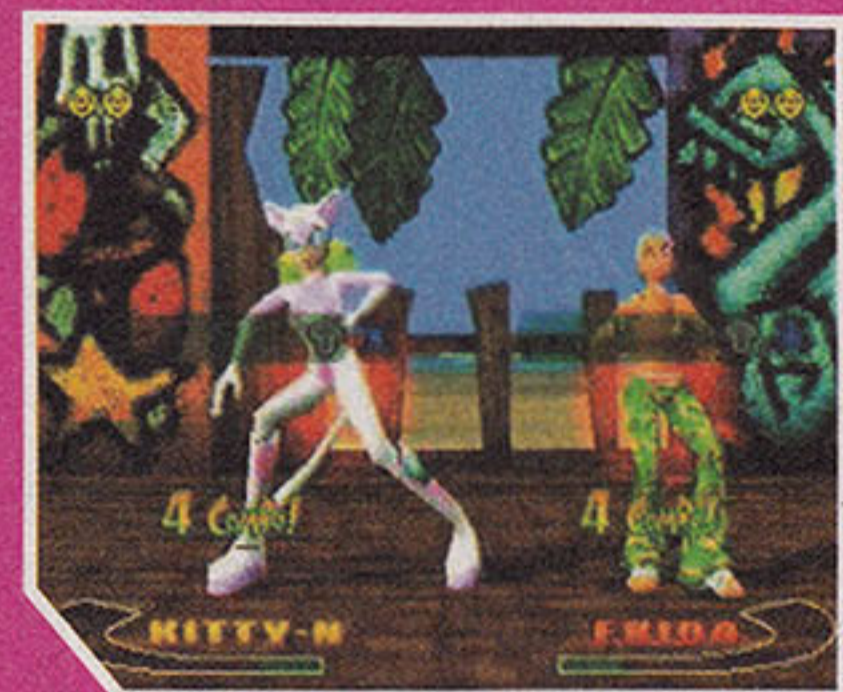
Passo 3: ↑, →, ↑, ●.

Passo 4: ↓, ←, ↓, ●.

Passos para Heat

Passo 1: ↑, ↓, ↑, ●.

Passo 2: ↓, ↑, ↓, ✕.



Passo 3: →, ←, →, ●.

Passo 4: ↓, ↑, ↓, ●.

Passos para Hiro

Passo 1: →, ↑, ↓, ●.

Passo 2: ↑, ←, →, ✕.

Passo 3: ←, ←, ↓, ●.

Passo 4: →, →, ↑, ✕.

Passos para Kelly

Passo 1: →, ←, →, ●.

Passo 2: →, ←, ←, ●.

Passo 3: →, ←, →, ✕.

Passo 4: ←, ↑, →, ●.

Passos para Kitty N

Passo 1: ↓, ↓, →, ●.

Passo 2: ↑, →, →, ↑, ✕.

Passo 3: →, ↑, ←, ↓, ✕.

Passo 4: ←, →, ↑, ←, ↓, ●.

Passos para Pinky

Passo 1: ↑, ←, ↑, ●.

Passo 2: →, ←, ↓, ●.

Passo 3: ↑, ↓, →, ✕.

Passo 4: ←, →, ↓, ✕.

Passos para Robo-Z

Passo 1: ↑, ↓, ←, →, ●.

Passo 2: ↑, ←, ↓, →, ✕.

Passo 3: ↓, ↑, ↓, ↑, ●.

Passo 4: ↓, ↓, →, ←, ←, ●.

Passos para Shorty

Passo 1: ↓, ↓, ↓, ●.

Passo 2: ←, →, ↑, ✕.

Passo 3: ↑, ↑, ↓, ✕.

Passo 4: ↑, ↓, ←, →, ●.

Passos para Strike

Passo 1: ↑, ↑, ←, ●.

Passo 2: ←, ←, →, ●.

Passo 3: →, ←, ←, ↑, ●.

Passo 4: ←, ↑, ↓, →, ✕.

## PlayStation

### > Rollcage Stage 2

Na tela de passwords, escreva:

Habilitar dificuldade expert: ASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!

Habilitar fases espelho: I.AM.THE.MIRROR.MAN,,0000000000!

Habilitar modo demolition: IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?

Habilitar modo pursuit: PURSUIT,,A.SUIT.MADE.FROM.CATS

Habilitar modo rubble soccer: IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT

Habilitar modo survivor: HERE.TODAY,,GONE,,LATE.AFTERNOON

Habilitar todas as fases para o modo Combat Track:

YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

Habilitar todas as fases, modos e veículos: I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!

Habilitar todas as fases: NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147

Habilitar todos os veículos: WHEELS,,METAL,,ITS.....THE.BIN!

Jogo mais rápido: LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN



## PlayStation

### > Supercross 2000

Habilitar tela enter code:

Entre na opção "selec event" e aperte **ENTR**.

Na tela "enter code", escreva:

Habilitar modo Major Dirt Spray: B1GSPR4Y.

Habilitar modo Riders Block You: BLOCKM3.

Habilitar todas as câmeras: MOR3C4MS.

Jogar com motos grandes: B1GB1K3S.

Jogar com motos mais rápidas: F4STB1K3.

Jogo com gravidade da Lua: M00N.

Jogo com gravidade de Júpiter: JVP1T3R.

Jogo com gravidade de Marte: M4RS.

Jogo com gravidade de Mercúrio: M3RCVRY.

Jogo com gravidade de Netuno: N3PTVN3.

Jogo com gravidade de Plutão: PLVT0.

Jogo com gravidade de Saturno: S4TVRN.

Jogo com gravidade de Urano: VR4NVS.

Jogo com gravidade de Vênus: V3NVS.

Jogo sem colisão: N0CR4SH.

Jogo sem Off Track Reset: N00FFTR4CK.

Jogo sem Skipping Track Reset: SK1PP1NG0K.

Personagens grandes: G14NTS.

Personagens invisíveis: N0R1D3RS.

Personagens sem cabeças: H34DL3SS.

Todas as manobras

Banzai: esquerda, direita.

Bar Hop: cima, esquerda, direita.

Can Can: baixo, direita.

Cliffhanger: direita, baixo, esquerda.

Cordova: esquerda, cima, direita.

Fender Grab Super: cima, esquerda, baixo.

Heel Clicker: baixo, esquerda.

Nac Nac: esquerda.

No Footer: baixo.

No Hander: cima.

Nothing: direita, cima, esquerda.

Pancake Whip: direita.

Rear Fender Grab: cima, baixo.

Saran Wrap: cima, direita, baixo.

Side Heel Click: direita, esquerda.

Superman: esquerda, baixo, direita.

Vertical Fender Grab: baixo, cima.

## PlayStation

### > Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas

Habilitar menu de truques:

Na tela com o menu principal, aperte: **LT**, **RT**, **○**,

**○**, **■**, **■**.

Truques para o modo 3rd Person

Já durante o jogo, pause e aperte:

Habilitar câmera 1st person: **○**, **▲**, **▲**, **■**.

Habilitar câmera Dampen: **▲**, **▲**, **▲**, **■**, **■**, **■**.

Habilitar todas as armas: **LT**, **LT**, **RT**, **RT**, **○**, **○**.

Habilitar todas as armas: **■**, **■**, **○**, **○**, **LT**, **LT**.

Invencibilidade: **▲**, **▲**, **○**, **○**, **LT**, **LT**.

Jogo sem mira laser: **LT**, **LT**, **▲**, **▲**, **LT**, **LT**, **LT**.

Personagem eletrificado: **■**, **■**, **LT**, **LT**, **RT**, **RT**.

Personagem esqueleto: **○**, **■**, **▲**, **▲**, **○**.

Personagens com cabeças grande: **RT**, **RT**,

**LT**, **LT**, **▲**, **▲**.

Personagens explosivos: **■**, **■**, **○**, **○**, **RT**, **RT**.

Personagens gigantes: **▲**, **▲**, **■**, **■**, **LT**.

Truques para o modo Driving

Já durante o jogo, pause e aperte:

Clima de chuva: **■**, **■**, **LT**, **LT**, **▲**, **○**.

Invencibilidade: **▲**, **▲**, **○**, **○**, **LT**, **LT**.

Invisibilidade: **LT**, **RT**, **RT**, **LT**, **LT**, **RT**.

Nitro infinito: **LT**, **LT**, **RT**, **RT**, **○**, **○**.

Tempo infinito: **LT**, **RT**, **■**, **■**, **RT**, **LT**.

Truques para o modo Gun

Já durante o jogo, pause e aperte:

Habilitar todas as armas: **■**, **■**, **○**, **○**, **LT**, **LT**.

Invencibilidade: **▲**, **▲**, **○**, **○**, **LT**, **LT**.

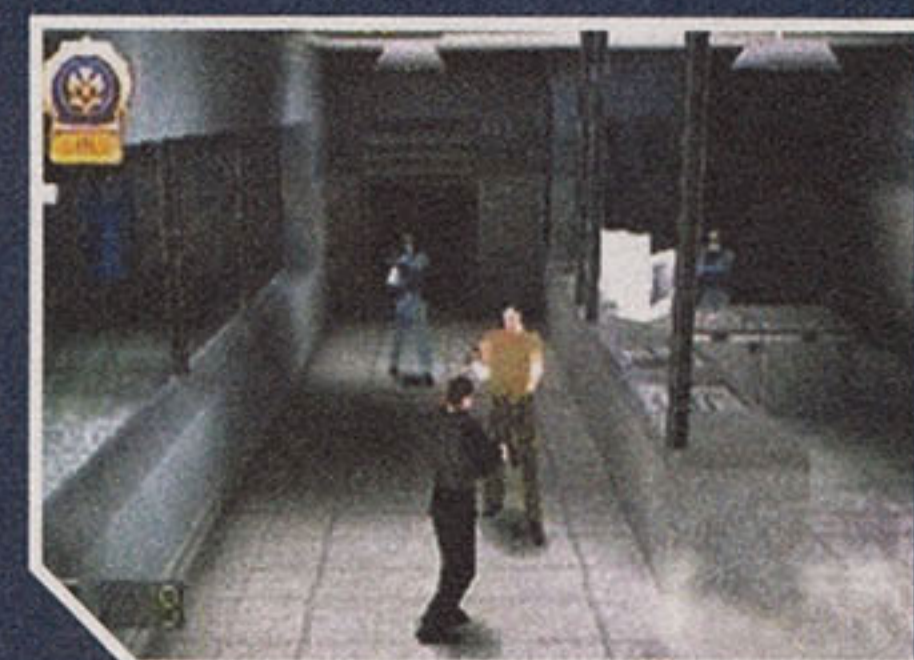
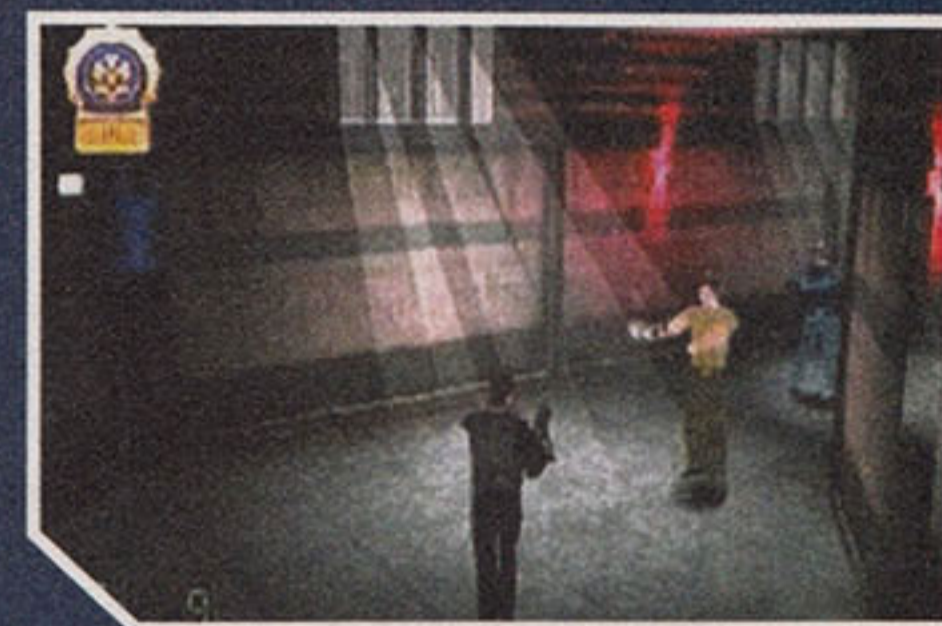
Jogo em câmera lenta: **▲**, **LT**, **▲**, **LT**, **▲**, **LT**.

Munição infinita: **LT**, **LT**, **RT**, **RT**, **○**, **○**.

Recarregamento automático: **■**, **■**, **▲**,

**▲**, **○**, **○**.

Tiro rápido: **LT**, **LT**, **RT**, **RT**, **LT**, **LT**, **RT**.



# TRUQUES E DICAS

## PlayStation

### > Army Men: Air Attack 2

Na tela de passwords, entre com os códigos:

- Selecionar fases: ▲, ●, ✕, →, →, ●, ■, ↓  
 Habilitar fase 3: ▲, ●, ↓, →, ■, ■, ↑, ↑  
 Habilitar fase 4: ✕, →, ←, ✕, ●, ■, ■, ▲  
 Habilitar fase 5: ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✕  
 Habilitar fase 6: ▲, ✕, ↑, ←, →, ←, ●, ▲  
 Habilitar fase 7: →, ■, →, ↓, ●, ✕, ✕, →  
 Habilitar fase 8: ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✕  
 Habilitar fase 9: ↑, ✕, ■, ←, →, ●, ←, ←  
 Habilitar fase 10: ▲, ↑, ●, ✕, ■, ↓, ↓, ↓  
 Habilitar fase 11: ●, ●, ↑, ←, →, ✕, ▲, ■  
 Habilitar fase 12: →, ↑, ✕, →, ●, ■, ▲, ●  
 Habilitar fase 13: ←, ←, ▲, ●, ✕, ✕, ↓, →  
 Habilitar fase 14: ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✕  
 Habilitar fase 15: ←, →, ●, ✕, ■, ↓, ↓, ●  
 Habilitar fase 16: ←, ●, ✕, →, →, ●, ■, ↓  
 Habilitar fase 17: ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✕  
 Habilitar fase 18: ●, ✕, →, ←, ■, ↑, ✕, ✕  
 Habilitar fase 19: ↓, →, ✕, ■, →, ↑, ●, ●  
 Habilitar fase 20: ↑, ✕, ●, ↑, ←, ■, ●, ✕  
 Habilitar fase 21: ←, ●, ▲, ↓, ✕, ✕, ✕, ●  
 Habilitar fase 22: ←, ✕, ↓, ←, →, ✕, ●, ■



## PlayStation

### > Knockout Kings 2001

Na tela de nomes do modo Carrer, escreva:  
 Atributos no máximo: 100%.

- Habilitar personagem Ashy Knucks: knucks.  
 Habilitar personagem Baby: baby.  
 Habilitar personagem Barry Sanders: sanders.  
 Habilitar personagem Bulldog: bulldog.  
 Habilitar personagem Clown: clown.  
 Habilitar personagem Cyclops: eye.  
 Habilitar personagem Jason Giambi: giambi.  
 Habilitar personagem Junior Seau: seau.  
 Habilitar personagem Owen Nolan: nolan.  
 Habilitar personagem Steve Francis: francis.



## PlayStation

### > Spyro: Year of the Dragon

Já durante o jogo, pause e entre com as seguintes seqüências:

- Jogo mais difícil: ●, ■, →, ←, →, ■, ●, ■  
 Jogo mais fácil: ●, ■, →, ←, →, ■, ●, ✕  
 Habilitar Jewel: ●, R1, ●, L1, ●, R2, ●, L2, ●  
 Ver os créditos: ←, →, ←, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, ●  
 Habilitar personagem com cabeça grande: ●, R1, ↑, R1, ↑, R1, ●, ●, ●, ●  
 Habilitar personagem de cor amarela: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑  
 (duas vezes)  
 Habilitar personagem de cor verde: ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑  
 Habilitar personagem em 2D: ←, →, ←, →, L1, R1, L1, R1, ■, ●



PS2

### >Agressiva Inline

Na tela de passwords, escreva:

Habilitar modo Cheat: PLZDOME

Seleção de fases e todos os objetos: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → e escreva BABA

Todos os personagens: ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →

Todas as chaves: SKELETON

Invencibilidade: KHUFU

Regeneração: ←, ←, →, →, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↓ e escreva AI

Barra de especial sempre cheia: BAKABAKA

Super Spin: ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, →, ←, →, ↑

Manobras perfeitas (manual):

QUEZDONTSLLEEP

Manobras perfeitas (handplant):

JUSTINBAILEY

Manobras perfeitas (grind): BIGUPYASELF

Baixa gravidade (wallride): ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, → e escreva ABABS

Personagens secretos:

Complete os desafios Normal e Hidden nas seguintes fases para habilitar os personagens secretos:

Fase Airfield: Bombshell

Fase Boardwalk: Captain

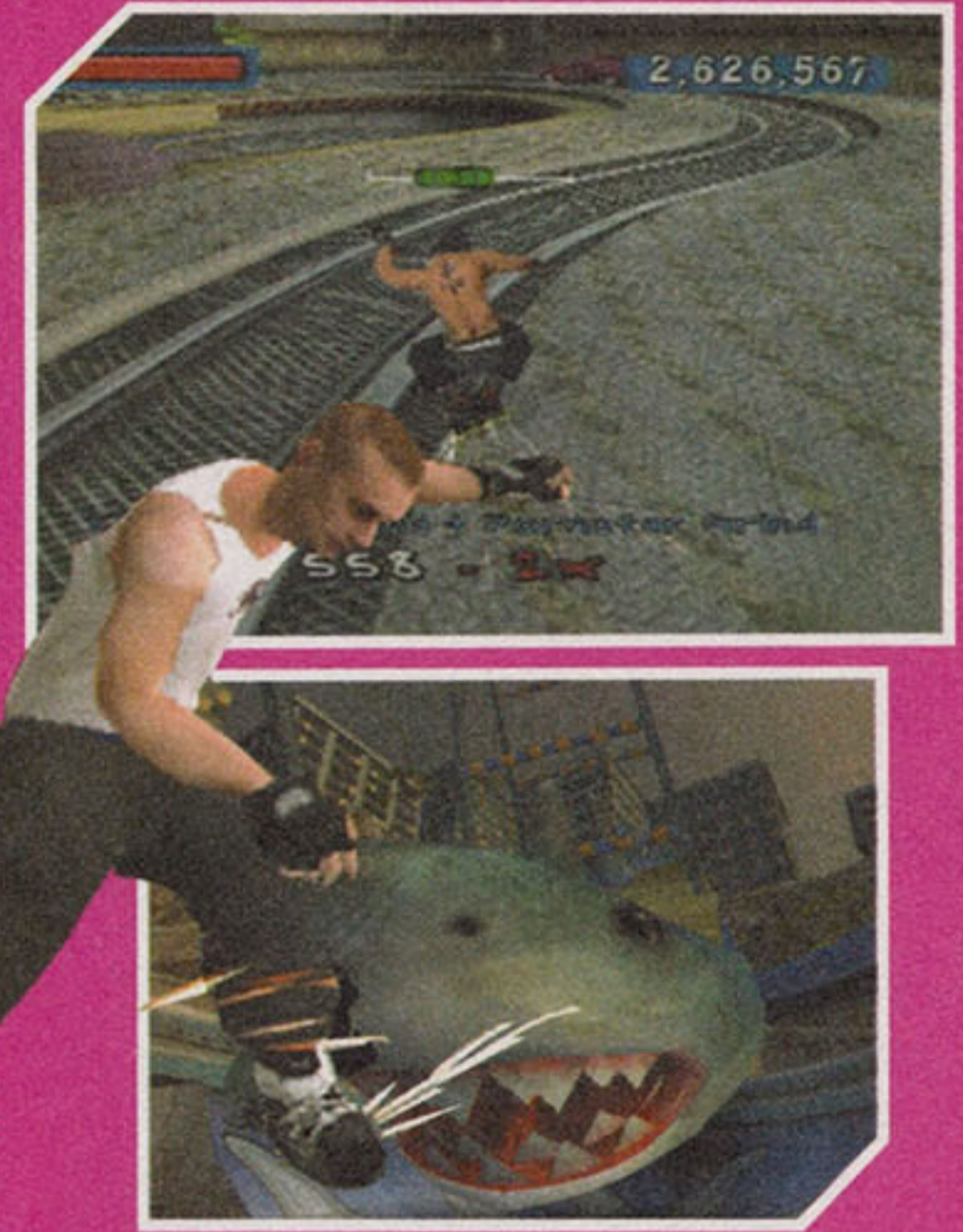
Fase Cannery: Diver

Fase Civic Center: Goddess

Fase Industrial: Junkie

Fase Movie Lot: The Bride

Fase Museum: Mummy



PS2

### >Men in Black 2: Alien Escape

Na tela de Press Start, aperte:

Seleção de fases: □, ▲, ←, ●, ■, □, ←, ↑, ×, ↓, □, ■

Invencibilidade: →, ×, □, ▲, ↑, □, ×, ←, □, ●, ×, □

Todas as armas: ↑, ↓, ×, ■, □, ▲, ▲, ←, ●, □, □, →

Máximo Bolt: ←, →, ↑, ↓, □, ●, ▲, □, ←, ↓, ■, ■

Máximo Spread: □, □, ●, □, ↓, ↑, □, →, ←, ×

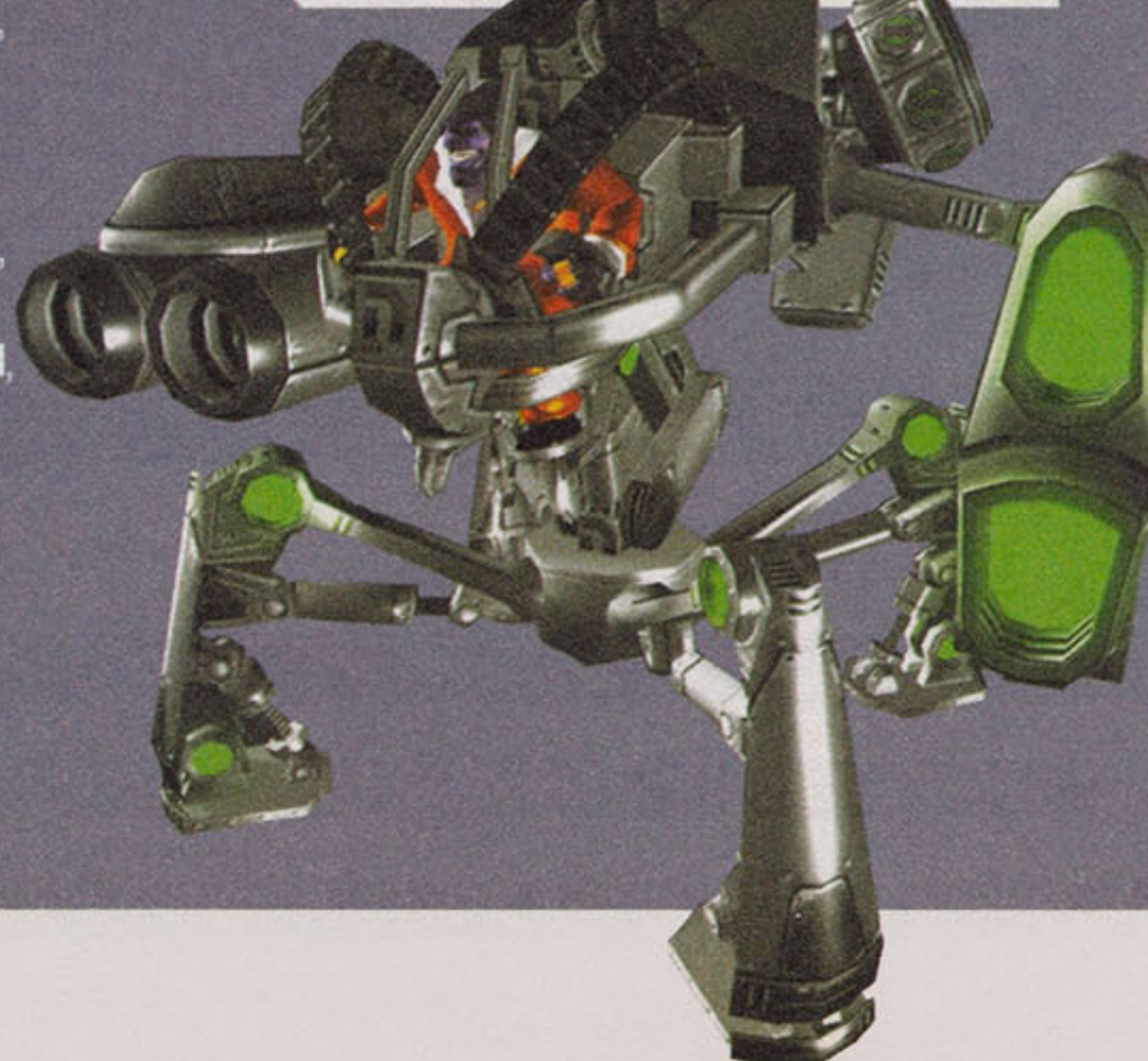
Máximo Homing: →, ↑, ■, □, ←, ←, □, ←, ●, ←

Máximo Beam: ←, ●, ▲, →, □, ■, ←, □, □, ▲

Sem Power-cimas: ↓, ↑, ×, ■, ↓, ↑, ×, ■, ●, □, ■, ●

Modo Boss: □, ▲, ↓, ↓, ×, □, ←, ■, →, ▲, □, □

Missões treino: ■, ↑, □, ←, ▲, ×, □, ●, →, □, ■, ●



PS2

### >Shinobi

Habilitar bônus:

Encontre as moedas Oboro Clan de ouro durante as fases para habilitar a opção extra no menu principal

Habilitar Moritsune:

Encontre 30 moedas Oboro Clan

Habilitar Joe Musashi:

Encontre 40 moedas Oboro Clan

Habilitar fase VR:

Encontre 50 moedas Oboro Clan

Habilitar dificuldade Hard:

Complete o jogo na dificuldade normal

Habilitar dificuldade Super Difficulty:

Complete o jogo na dificuldade hard



# TRUQUES E DICAS

PS2

## > Castlevania: Lament of Innocence

### Relíquias

#### Svarog Statue

Onde encontrar: Castle Courtyard Training Area

Como conseguir: Coletá-la no centro da sala

O que faz: Cria uma linha incandescente no chão conforme o personagem se move

#### White Bishop

Onde encontrar: Rinaldo's Shop

Como conseguir: Comprá-la por 2 mil na loja de Rinaldo

O que faz: Aumenta em 30% o poder de defesa de Leon

#### Black Bishop

Onde encontrar: House of Sacred Ruins 1F

Como conseguir: Abrir a sala secreta utilizando a Yellow Key

O que faz: Aumenta em 30% o poder de ataque de Leon

#### Little Hammer

Onde encontrar: Waterfall B2

Como conseguir: Utilizar o Flame Whip na porta congelada

O que faz: Aumenta a possibilidade de surgimento de moedas entre 5 e 100 após derrotar inimigos

#### Wolf's Foot

Onde encontrar: Anti Souls Lab 2F

Como conseguir: Na sala secreta, utilizando a Red Key

O que faz: Aumenta consideravelmente a velocidade do personagem

#### Saisei Incense Pot

Onde encontrar: The Garden 1F

Como conseguir: Pular o abismo utilizando o efeito da relíquia Wolf's Foot

O que faz: Restaura ao máximo a barra de energia

#### Lucifer's Sword

Onde encontrar: Ghostly Theatre 2F

Como conseguir: Explorar e destruir objetos até encontrá-la

O que faz: Os inimigos sofrem danos ao encostarem em Leon

#### Crystal Skull

Onde encontrar: Padoga

Como conseguir: Encontrar e eliminar o monstro Phantom

O que faz: Deixa o personagem invisível

#### Invicibility Jar

Onde encontrar: Padoga

Como conseguir: Encontrar e eliminar o monstro Mirage Skeleton

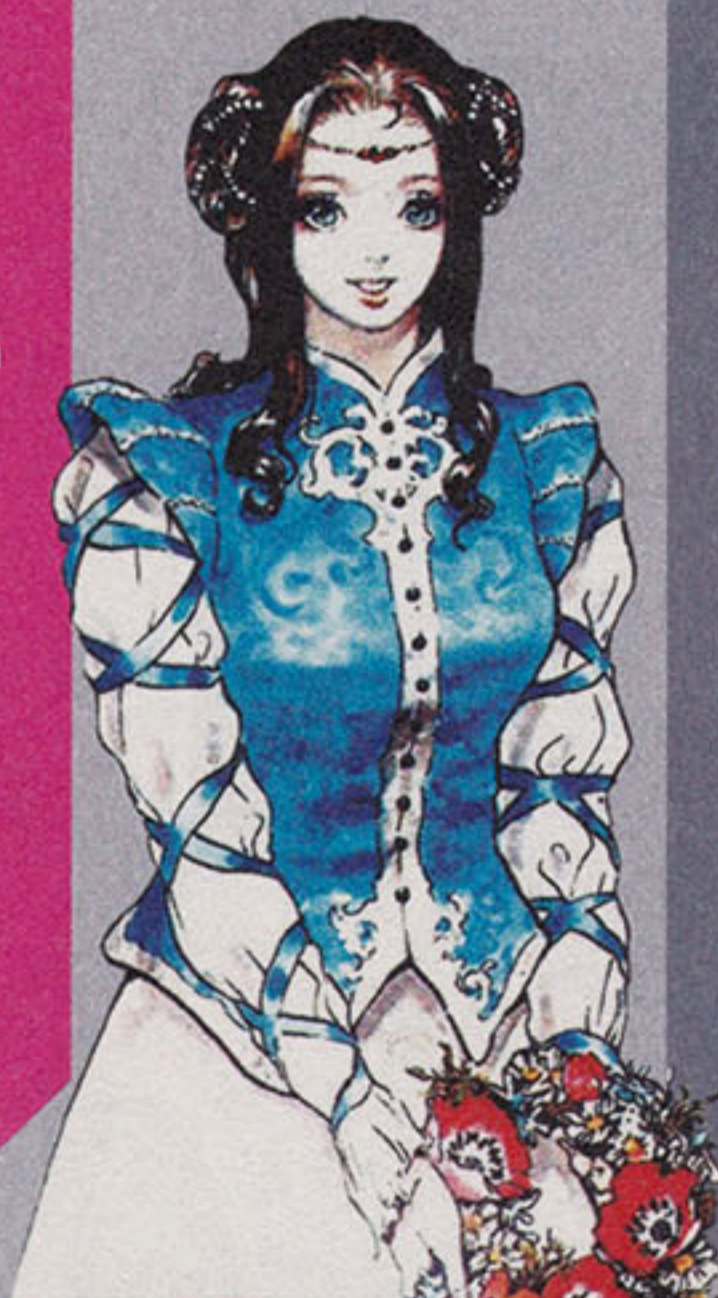
O que faz: Deixa o personagem invencível

#### Meditation Incense

Onde encontrar: Waterfal Rail Ride (B2 para B1)

Como conseguir: Coletar todas as pedras durante o trajeto

O que faz: Restaura ao máximo o número de corações



### Todas as Habilidades

#### Habilidade

Extension

Draw Up

Vertical High

Rising Shot

Fast Rising

Spinnig Blast

Energy Blast

Sonic Edge

Mid Air Extension 1

Mid Air Extension2

Step Attack

Falcon Claw Guards

Quickstep1

Quickstrep2

Perfect Guard

#### Como Usar

■ ■ ■ ■

■ ■ ▲ ■

■ ■ ■ ▲

■ durante Vertical High

■ ▲

■ durante Draw Up

■ durante Rising Shot

■ durante Rising Shot

ou Fast Rising

■ ■ ■ (no ar)

■ ■ ■ ■ ■ (no ar)

▲ ou ■ durante Quickstep 1 ou 2

✕ durante salto duplo

R1 ou R2 + ✕

R1 ou R2 + ✕ ✕

R1 ou R2 no momento do

impacto do ataque inimigo

#### Como Ganhar

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Eliminando Inimigos

Realizando Quicksteps

Realizando Perfect

Eliminando Inimigos

Realizando Quicksteps

Eliminando Inimigos

### Armas secundárias e globos mágicos

#### Armas

Vermelho

Roxo

Azul

Verde

Amarelo

Branco

Preto

#### Knife

Triple Knife

Magic Missile

Needle Claws

Force Cannon

Astral Knife

Spread Gun

Blade Serpent

#### Axe

Spiral Axe

Axe Tornado

Spinning Blade

Hi-Speed Edge

Spiit Ripper

Axe Trap

Rapid Slash

#### Holy Water

Roaming Flames

Cross Blazer

Energy Gazer

Flame Spark

Holy Simbol

Aqua Disc

Energy Wave

#### Cross

Double Cross

Michael's Sword

Divine Cross

Holy Light

Grand Cross

Agnea

Six Saints

#### Crystal

Mash Cryst

Shatter Plane

Hail Stone

Drain Stone

Satelite

Judgement

Banish Stone

PS2

## > Kelly Slater's Pro Surfer



Selecione a opção "Cheats" no menu "Extras" e entre com o número:  
 Balanço perfeito: 213-555-5721  
 Gráficos Trippy: 818-555-1447  
 Habilitar Freak: 310-555-6217  
 Habilitar Tiki God: 888-555-4506  
 Habilitar Tony Hawk: 323-555-9787  
 Habilitar Travis Pastrana: 800-555-6292  
 Modo Cheat: 714-555-8092

Status no máximo: 212-555-1776  
 Superpulos: 217-555-0217  
 Todas as fases: 328-555-4497  
 Todas as manobras: 626-555-6043  
 Todas as praias: 619-555-4141  
 Todas as roupas: 702-555-2918  
 Todos os personagens: 949-555-6799  
 Visão em primeira pessoa: 877-555-3825

PS2

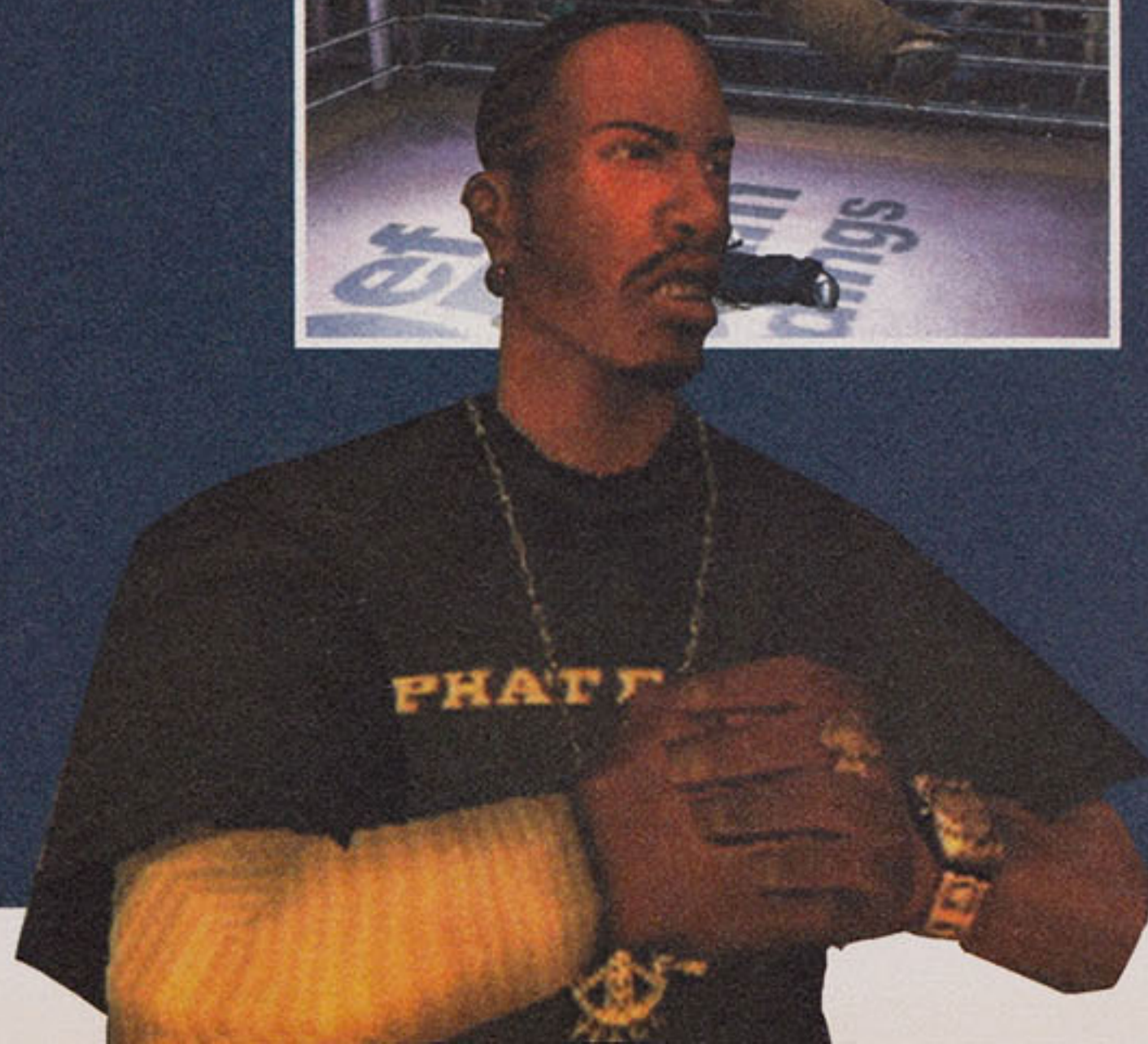
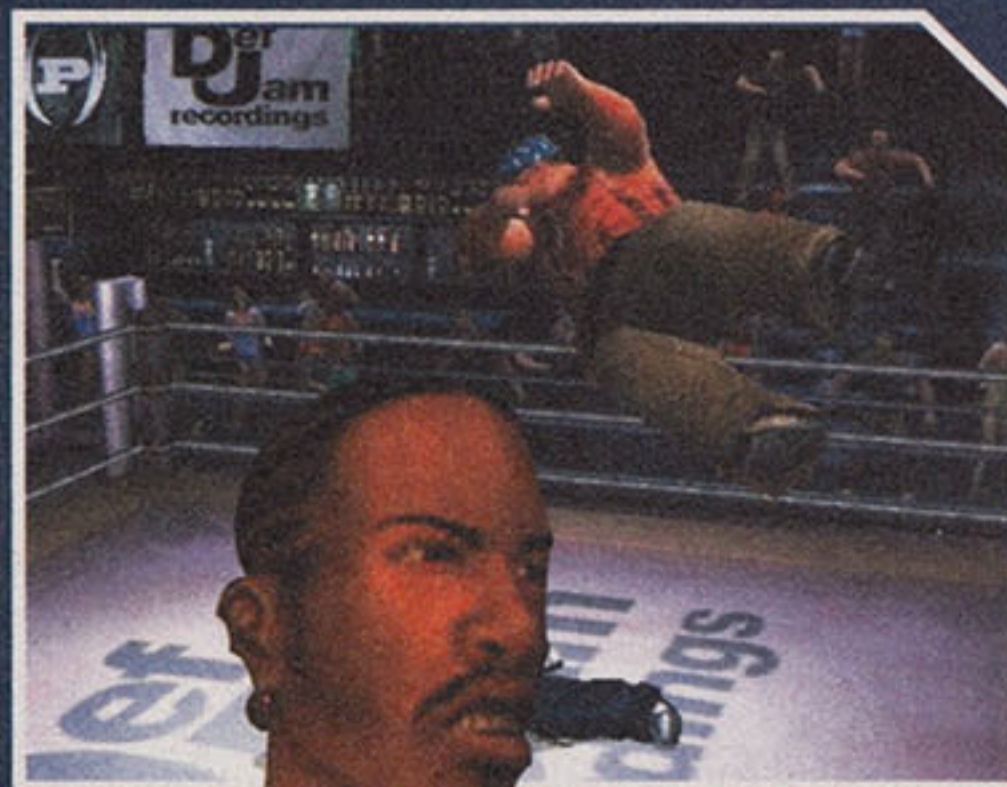
## > Def Jam Vendetta

### Modo Cheat:

Selecione o modo Battle e escolha qualquer tipo de luta. No menu User Setups, escreva o nome do personagem. Na tela de seleção de personagens, segure **LT** + **LB** + **RI** + **R2** e entre com um dos códigos a seguir:

Habilitar Aarii: ✕, ■, ▲, ●, ■  
 Habilitar Carla: ✕, ■, ✕, ✕, ✕  
 Habilitar Chukklez: ■, ■, ▲, ✕, ●  
 Habilitar Cruz: ●, ▲, ✕, ✕, ●  
 Habilitar Dan G: ✕, ●, ✕, ●, ■  
 Habilitar Deebo: ●, ●, ✕, ✕, ▲  
 Habilitar Deja: ●, ■, ●, ●, ✕  
 Habilitar D-Mob: ■, ▲, ●, ✕, ●  
 Habilitar DMx: ●, ✕, ●, ▲, ■  
 Habilitar Drake: ▲, ■, ●, ✕, ✕  
 Habilitar Funkmaster Flex: ●, ▲, ●, ●, ■  
 Habilitar Headache: ▲, ▲, ▲, ■, ●  
 Habilitar House: ▲, ✕, ▲, ●, ✕  
 Habilitar Iceberg: ■, ▲, ●, ■, ●  
 Habilitar Ludacris: ●, ●, ●, ■, ▲  
 Habilitar Masa: ✕, ●, ▲, ■, ■  
 Habilitar Method Man: ■, ●, ✕, ▲, ●  
 Habilitar Moses: ▲, ▲, ■, ■, ✕  
 Habilitar N.O.R.E.: ●, ■, ▲, ✕, ●  
 Habilitar Nyne: ■, ●, ✕, ✕, ▲  
 Habilitar Omar: ●, ●, ■, ▲, ▲  
 Habilitar Opal: ●, ●, ■, ■, ▲  
 Habilitar Peewee: ✕, ✕, ■, ▲, ■  
 Habilitar Penny: ✕, ✕, ✕, ▲, ●  
 Habilitar Pockets: ▲, ■, ●, ■, ✕  
 Habilitar Razor: ▲, ■, ▲, ●, ✕  
 Habilitar Redman: ●, ●, ▲, ■, ✕  
 Habilitar Ruffneck: ✕, ■, ✕, ▲, ●  
 Habilitar Scarface: ●, ■, ✕, ▲, ■  
 Habilitar Sketch: ▲, ▲, ●, ■, ✕  
 Habilitar Snowman: ▲, ▲, ✕, ✕, ●

Habilitar Steel: ✕, ▲, ●, ●, ▲  
 Habilitar T'ai: ●, ●, ■, ✕, ●  
 Habilitar Zaheer: ▲, ▲, ■, ✕, ✕  
 Roupas alternativas (Briggs): ✕, ▲, ■, ✕, ●  
 Roupas alternativas (Briggs): ✕, ▲, ●, ■, ●  
 Roupas alternativas (D-Mob): ■, ■, ▲, ■, ■  
 Roupas alternativas (Drake): ✕, ▲, ▲, ●, ●  
 Roupas alternativas (Manny): ●, ■, ●, ■, ●  
 Roupas alternativas (Peewee): ✕, ▲, ▲, ✕, ■, ●  
 Roupas alternativas (Proof): ✕, ■, ▲, ■, ●  
 Roupas alternativas (Razor): ■, ●, ✕, ▲, ▲  
 Roupas alternativas (Ruffneck): ■, ●, ▲, ✕, ■  
 Roupas alternativas (Spider): ■, ▲, ✕, ■, ●



PS2

## > ESPN NBA 2Night 2002

### Melhor Performance:

Na tela de Cheat, escreva ABILITYBONUS

### Melhor arremesso:

Na tela de Cheat, escreva EXCELLENT

### Fácil Dunks:

Na tela de Cheat, escreva DUNKERS

### Personagens com cabeça de bola de basquete:

Na tela de Cheat, escreva BALLHEAD

### Personagens com cabeça grande:

Na tela de Cheat, escreva BIGHEAD

### Personagens com pé grande:

Na tela de Cheat, escreva BIGFOOT

### Personagens com mãos grandes:

Na tela de Cheat, escreva BIGHAND

### Personagens pequenos:

Na tela de Cheat, escreva MINIMINI

### Personagens achatados:

Na tela de Cheat, escreva PANCAKE

### Personagens invisíveis:

Na tela de Cheat, escreva INVISIBLE

### Mostrar o caminho da bola:

Na tela de Cheat, escreva BEFOREIMAGE

### Jogo sem espectadores:

Na tela de Cheat, escreva NOSPECTATOR

### Jogo sem iluminação:

Na tela de Cheat, escreva DARKNESS



# TRUQUES E DICAS

PS2

## > Matt Hoffman's Pro BMX 2

Na tela principal, aperte:

Fase Boston (modo Road Trip): ■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■

Fase Chicago (modo Road Trip): ■, ↑, ▲, ↑, ▲, ■

Fase Las Vegas (modo Road Trip): ■, RT, ←, L1, →, ■

Fase Los Angeles (modo Road Trip): ■, ←, ▲, ▲, ←, ■

Fase New Orleans (modo Road Trip): ■, ↓, →, ↑, ←, ■

Fase Portland (modo Road Trip): ■, X, X, ▲, ▲, ■

Filme Cory Nastazio: RT, ■, ●, ●, ■, ■, RT

Filme Joe Kowalski: RT, ↑, X, ▲, ↓, RT

Filme Kevin Robinson: RT, X, ▲, ↓, ↑, RT

Filme Mat Hoffman: RT, ←, ●, ▲, ●, ←, RT

Filme Mike Escamilla: RT, ●, X, X, X, ●, X, X, RT

Filme Nate Wessel: RT, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, RT

Filme Rick Thorne: RT, L1, →, RT, ←, RT

Filme Ruben Alcantara: RT, ←, →, ←, →, ←, →, RT

Filme Seth Kimbrough: RT, ↑, ↑, ●, ●, ●, RT

Filme Simon Tabron: RT, L1, L1, RT, L1, L1, RT

Habilitar Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■

Habilitar The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←

Habilitar Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■

Habilitar Volcano: ▲, ↑, ↑, X, ↑, ↑, X

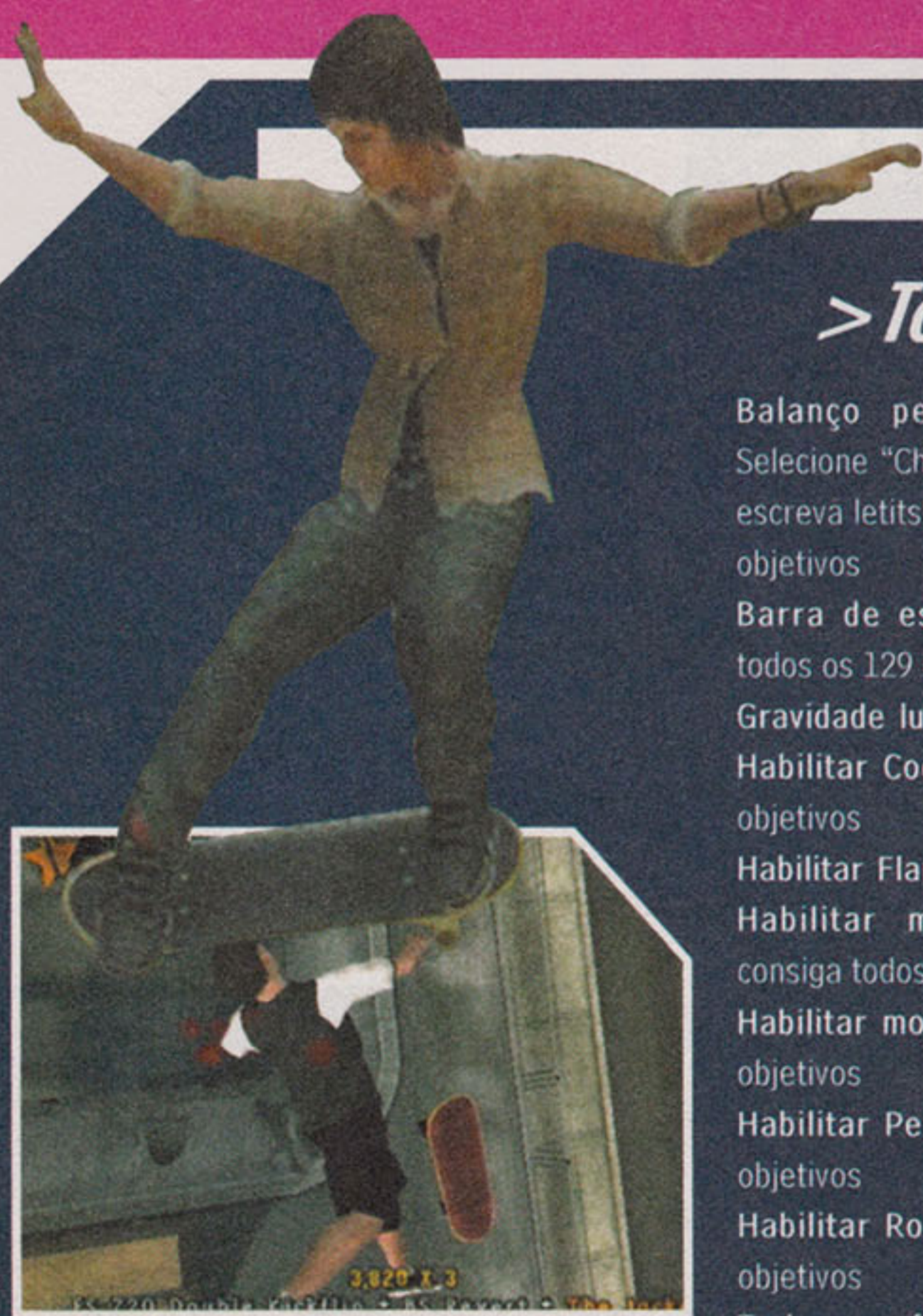
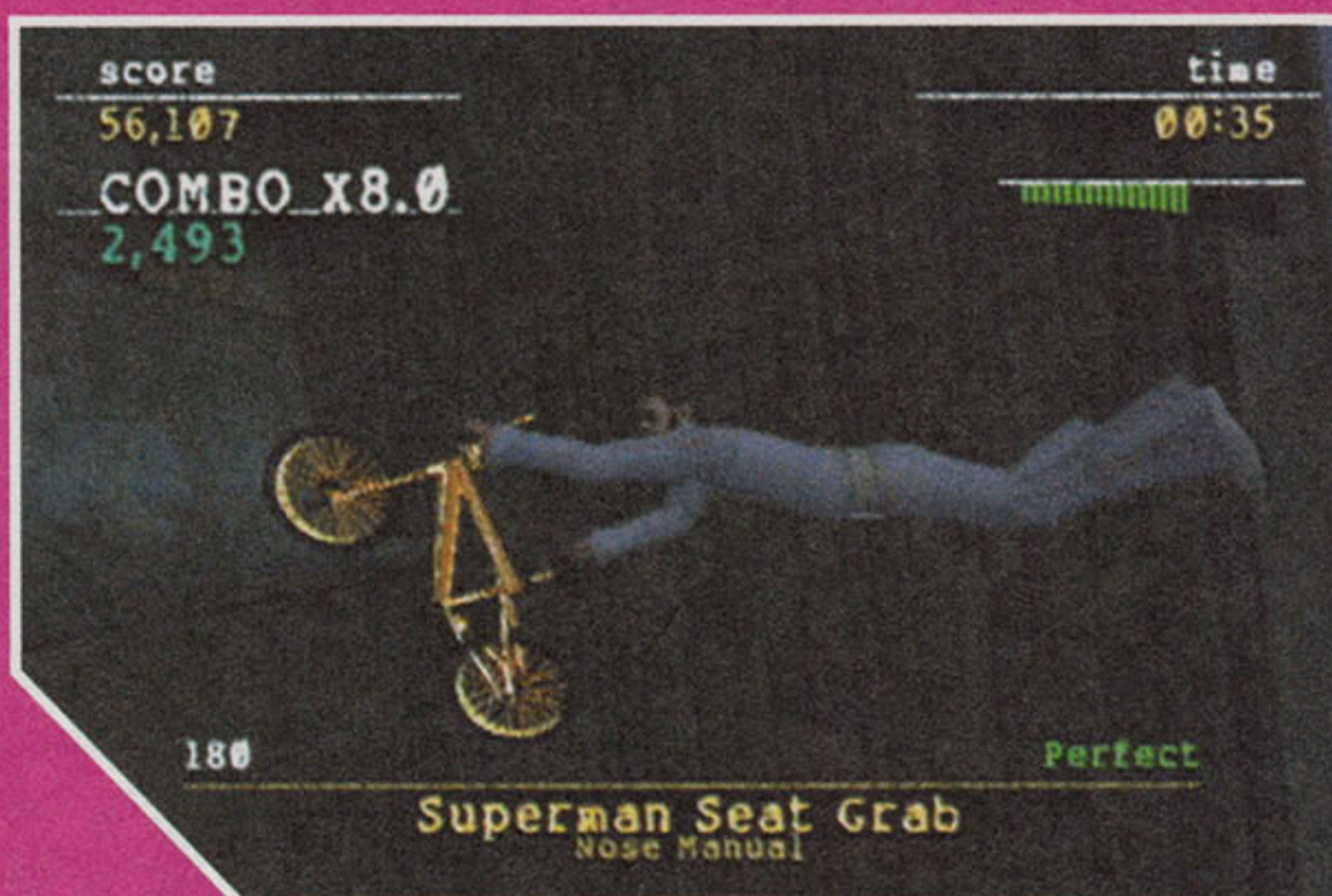
Modo Tiki Battle: L1, L1, ↓, RT, X, L1

Roupa BMX: ●, ▲, ←, →, ←, ●

Roupa Elvis: ●, L1, L1, ↑, ↑

Seleção de fase: ■, →, →, ▲, ↓, ■

Todas as músicas: L1, ←, ←, →, →, →, X, X



PS2

## > Tony Hawk's Underground

Balanco perfeito (rail):

Selecione "Cheat Codes" no menu de opções e escreva letitslide. Alternativo: consiga todos os 129 objetivos

Barra de especial sempre cheia: consiga todos os 129 objetivos

Gravidade lunar: consiga todos os 129 objetivos.

Habilitar Cool Specials: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar Flame: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar manobras perfeitas (manual): consiga todos os 129 objetivos

Habilitar modo Kid: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar Perfect Skitch: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar Rollerskates: consiga todos os 129 objetivos

Todos os filmes:

Selecione "Cheat Codes" no menu de opções e escreva digivid

Habilitar fase (Hangar):

Na fase Moscow, encontre o ícone Old Skool

Habilitar fase (Hotter Than Hell): complete o modo Story

Habilitar Gene Simmons:

Complete o modo Story na dificuldade normal

Habilitar Iron Man:

Complete o modo Story na dificuldade beginner

Jogar com os pedestres:

Encontre todos os gaps do jogo

Habilitar T.H.U.D.:

Complete o modo Story na dificuldade sick

Habilitar modo Create-a-Deck:

Complete o desafio Slamma Jamma no modo Story

Habilitar filme KISS concert:

Pegue as letras K-I-S-S na fase Hotter Than Hell

PS2

## >SSX Tricky

Na tela de título, segure **LT + RT** e aperte:

Modo Cheat: **X, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, X, ↑**. Só depois solte **LT + RT**

Pontos de status no máximo: **▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, X, X, ←, X, X, ↑**. Só depois solte **LT + RT**

Habilitar Mix Master Mike: **X, X, →, X, X, ↓, X, X, ←, X, X, ↑**

Prancha Mallorca: **X, X, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑**. Só depois solte **LT + RT**

Prancha Sticky: **■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, X, X, ↑**. Só depois solte **LT + RT**

Fase Pipedream:

Consiga uma medalha em todas as fases Showoff

Fase Untracked:

Consiga uma medalha em todas as fases Race

Pranchas Uberboards:

Consiga todas as manobras do personagem

Habilitar Brodi:

Consiga uma medalha de ouro no modo World Circuit

Habilitar Zoe:

Consiga duas medalhas de ouro no modo World Circuit

Habilitar JP:

Consiga três medalhas de ouro no modo World Circuit

Habilitar Kaori:

Consiga quatro medalhas de ouro no modo World Circuit

Habilitar Marisol:

Consiga cinco medalhas de ouro no modo World Circuit

Habilitar Psymon:

Consiga seis medalhas de ouro no modo World Circuit

Habilitar Seeiah:

Consiga sete medalhas de ouro no modo World Circuit

Habilitar Luther:

Consiga oito medalhas de ouro no modo World Circuit

PS2

## >Stuntman



Escolha a opção new game e, no lugar do nome, escreva:  
Habilitar todos os brinquedos:  
MeFF

Habilitar todos os trailers:  
Fella

Habilitar todos os veículos:  
spiDER" ou "ChUmP

Habilitar tudo: MussON

Habilitar todos os Driving Games, veículos e brinquedos:  
BindI

Habilitar nitro a qualquer hora: NiTrouS

Largada rápida: segure o botão R1 durante a contagem antes da corrida

Identificação dos veículos:  
Aston Martin DB7 Vantage:  
Carro branco da missão Live Twice For Tomorrow

Buick Skylark:

Carro amarelo e branco

Chevrolet TrailBlazer:

Carro SUV, preto

Chevrolet Truck:

Carro monstro

1969 Dodge Charger:

Carro azul com chamas laranjas

1969 Dodge Charger:

Carro listrado e com estrelas

Ferrari:

Carro amarelo com motor traseiro e lanternas de freio redondas

Ford Mustang Fastback:

Carro amarelo com uma listra preta e com as letras GT na traseira

Ford Van:

Furgão branco

Jeep Wileys:

Jipe do exército

Lamborghini:

Carro amarelo com a palavra Zardes na traseira

Lotus Espirit V8:

Carro esporte azul

Plymouth Hemi 'Cuda:

Carro laranja com uma listra preta ao lado contendo a numeração 808

Porsche RUF CTR-2:

Carro de corrida vermelho com ventilador no capô

Vespa:

Motocicleta cinza

General Lee Dodge Charger

(Dukes Of Hazzard):

Carro laranja com uma listra preta do lado

Obs.: respeite as letras maiúsculas e minúsculas



# TRUQUES E DICAS

PS2



## > Grand Theft Auto 3

Já durante o jogo, aperte:

Tempo acelerado: ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲

Violência no máximo: ■, L1, ●, ↓, L1, R1, ▲, →, L1, ✕

Habilitar clima chuvoso: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●

Habilitar clima ensolarado: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲

Habilitar clima nublado: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■

Habilitar clima úmido: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✕

Autodestruição dos veículos próximos: L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1

Mais dinheiro: R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Novos personagens: →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →

Estrelas no máximo: R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←

Estrelas no mínimo: R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Habilitar violência para pedestres: ↓, ↑, ←, ↑, ✕, R1, R2, L1, L2

Habilitar pedestres armados: R2, R1, ▲, ✕, L2, L1, ↑, ↓

Recarregar escudo: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Recarregar energia: R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Ter todas as armas: R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Habilitar veículo Rhino: ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲

Carros saltitantes (apertar L3 ou R3): R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲

Habilitar modos:

Habilitar modo Firefighter: roube um caminhão dos bombeiros e aperte R3

Habilitar modo Paramedic: roube uma ambulância e aperte R3

Habilitar modo Taxi Driver: roube um táxi e aperte R3

Habilitar modo Vigilante: roube qualquer carro da polícia e aperte R3

Recarregar energia:

Modo 1: entre numa ambulância

Modo 2: pare ao lado de uma prostituta e buzine para que ela entre no seu carro. Depois leve-a até o pátio de seu esconderijo e logo sua energia começará a subir

Habilitar armas:

Habilitar arma ak47 no esconderijo: consiga 70 hidden packages

Habilitar arma flame-thower no esconderijo: usando o modo Firefighter, apague 20 incêndios em cada cidade

Habilitar arma grenade no esconderijo: consiga 30 hidden packages

Habilitar arma m16 no esconderijo: consiga 90 hidden packages

Habilitar arma molotov cocktail no esconderijo: consiga 60 hidden packages

Habilitar arma pistol no esconderijo: consiga 10 hidden packages

Habilitar arma rocket launcher no esconderijo: consiga 100 hidden packages

Habilitar arma shotgun no esconderijo: consiga 40 hidden packages

Habilitar arma sniper rifle no esconderijo: consiga 80 hidden packages

Habilitar arma uzi no esconderijo: consiga 20 hidden packages

Habilitar personagem com fôlego infinito: No modo Paramedic, complete a missão de Level 12

Habilitar renovador de fôlego:

No modo Paramedic, pegue 70 acidentados.

Habilitar colete:

Consiga 50 hidden packages

Habilitar energia:

No modo Paramedic, pegue 35 acidentados.

Habilitar estrela antiperseguição:

No modo Vigilante, prenda 20 ladrões

Habilitar segunda estrela antiperseguição:

No modo Vigilante, prenda 30 ladrões

Habilitar táxi Borgnine:

No modo Taxi Driver, consiga 100 passageiros



PS2

## > Medal of Honor: Rising Sun

Na tela de passwords, escreva:

Infinita munição: GOBY

Modo Achilles Head: MANDARIN

Modo Bullet Shield: TANG

Modo Perfectionist: HOGFISH

Modo Rubber Grenade: DAMSEL

Modo Silver Bullet: TILEFISH

Modo Snipe-O-Rama: PUFFER

Personagens de chapéu: SEAHORSE

Soldados invisíveis: TRIGGER



PS2

## > Batman: Rise Of Sin Tzu

Na tela com o Press Start, segure **△** + **□** + **○**

+ **×** e aperte:

Habilitar dificuldade (Dark Knight): **↓**, **←**, **→**, **↑**, **↑**, **→**, **←**, **↓**

Infinita barra de combo: **←**, **→**, **↑**, **↓**, **→**, **←**, **↓**, **↑**

Infinita energia: **↑**, **→**, **↓**, **←**, **↑**, **←**, **↓**, **→**

Todos os bônus: **↓**, **↑**, **↓**, **↑**, **←**, **→**, **←**, **→**

Todos os melhoramentos: **↑**, **↑**, **←**, **←**, **→**, **→**, **↓**, **↓**

Habilitar Making Of Sin Tzu:

Derrote Sin Tzu no fim do jogo

Roupa alternativa:

Complete o jogo na dificuldade Easy

Obs.: Uma mensagem confirma a dica. Na versão

PAL, pause o game e faça a mesma seqüência.



PS2

## > Freedom Fighters

Já durante o jogo, aperte:

Habilitar arma (Submachine Gun): **△**, **×**, **□**, **○**, **↑**

Habilitar arma (Sniper): **△**, **×**, **□**, **○**, **△**, **→**

Habilitar arma (Rocket Launcher): **△**, **×**, **□**, **○**, **△**, **←**

Habilitar arma (Heavy Machine Gun): **△**, **×**, **□**, **○**, **△**, **↓**

Habilitar arma (Shotgun): **△**, **×**, **□**, **○**, **○**, **↑**

Habilitar arma (Nail Gun): **△**, **×**, **□**, **○**, **×**, **←**

Infinita munição: **△**, **×**, **□**, **○**, **×**, **→**

Máximo charisma: **△**, **×**, **□**, **○**, **×**, **↓**

Invisibilidade: **△**, **×**, **□**, **○**, **○**, **←**

Jogar em câmera lenta: **△**, **×**, **□**, **○**, **○**, **→**

Jogar em câmera rápida: **△**, **×**, **□**, **○**, **○**, **↓**

Invencibilidade (versão PAL): **△**, **×**, **□**

**○**, **□**, **→**

Fase bonus: complete o jogo para habilitar a fase Liberty Island

Obs.: Uma mensagem confirma a dica.



Todas as imagens são reproduções

# TRUQUES E DICAS

PS2

Pause o jogo e entre com os seguintes códigos:

Infinita munição: L1, L2, R1, R2, △, □, ×, ○

Infinito bullet time: L1, L2, R1, R2, △, ×, ×, △

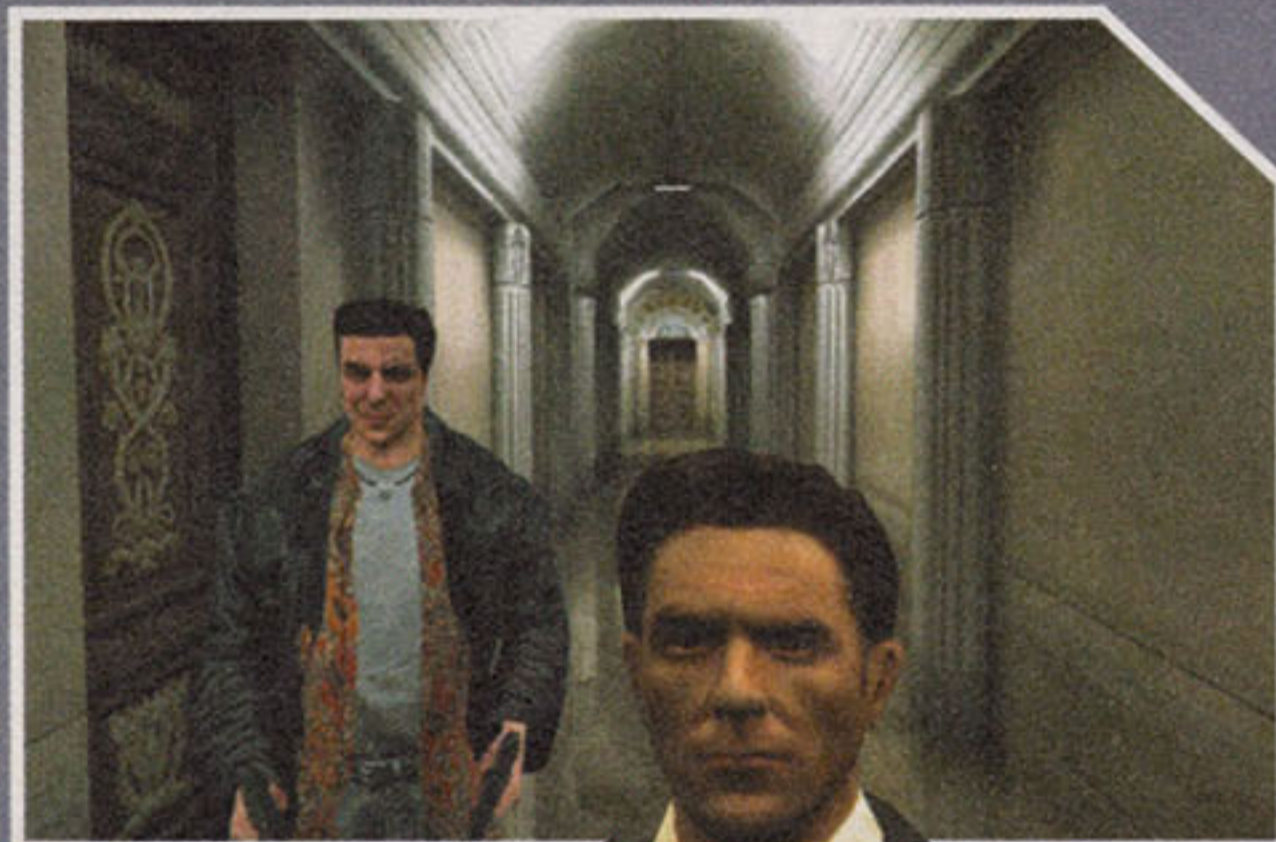
Invencibilidade: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2, △, ○, ×, □

Selecionar fases: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ○

Sons distorcidos: L1, L2, R1, R2, △, □, ×, ○

Todas as armas e munição infinita: L1, L2, R1, R2, △, ○, ×, □

> Max Payne



PS2

## > Jak 2: Renegade



Habilitar truque Jak's Goatee:

Durante o jogo, consiga 5 orbs

Habilitar truque Mirror World:

Durante o jogo, consiga 15 orbs

Habilitar truque Big Head:

Durante o jogo, consiga 30 orbs

Habilitar truque Small Head:

Durante o jogo, consiga 45 orbs

Habilitar truque Scrap Book:

Durante o jogo, consiga 55 orbs

Habilitar truque Scene Player Act 1:

Durante o jogo, consiga 65 orbs

Habilitar truque Vulcan Fury Course:

Durante o jogo, consiga 75 orbs

Habilitar truque Scene Player Act 2:

Durante o jogo, consiga 95 orbs

Habilitar truque Peace Maker Gun Course:

Durante o jogo, consiga 105 orbs

Habilitar truque Scene Player Act 3:

Durante o jogo, consiga 125 orbs

Habilitar truque Reverse Races:

Durante o jogo, consiga 135 orbs

Habilitar truque Level Select:

Durante o jogo, consiga 145 orbs

Habilitar truque Infinite Ammo:

Durante o jogo, consiga 155 orbs

Habilitar truque Infinite Dark Jak:

Durante o jogo, consiga 165 orbs

Habilitar truque Invulnerability:

Durante o jogo, consiga 175 orbs

Habilitar truque Alternate Scrap Book:

Durante o jogo, consiga 200 orbs



PS2

## > Smuggler's Run 2: Hostile Territory



Já durante o jogo, pause e aperte:

Adicionar tempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →

Infinitos recursos: R3, R3, R3, R1, R1, R2, R2

Invisibilidade: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2

Melhorar frame rate: R3, L3, L3, R3, ←, ○, ←, ○

Sem gravidade: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑

Subtrair tempo: R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←

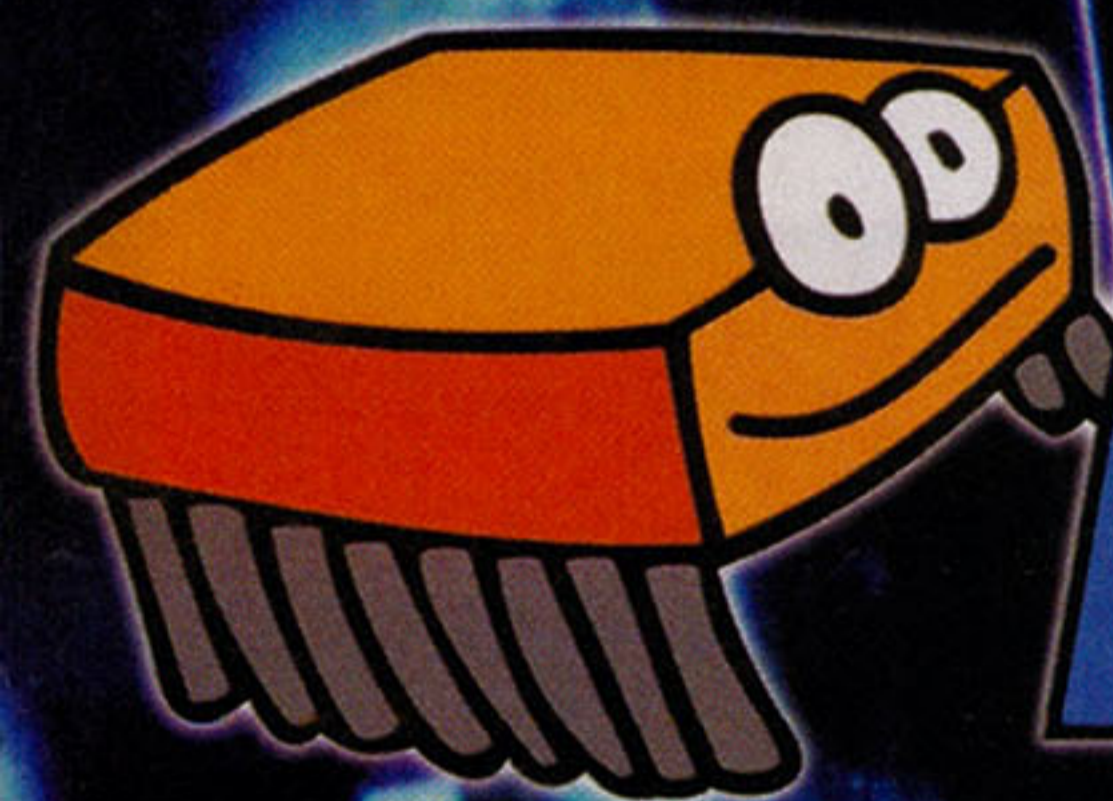
Veículos mais leves: L1, R1, R1, L2, R2, R2

Veículos transparentes: ←, ↑, →, ↓, →, ↑, ←, R2

Obs.: Um som confirma que a dica funcionou



**Destrave no único lugar  
que dá garantia infinita  
e suporte 24 hs. Assistência  
técnica de videogames há  
8 anos no mesmo lugar**



**modchips**

**Visite o fórum mais agitado  
sobre destravamentos**

**www.modchips.com.br**

# GAME SHARK

## METAL GEAR SOLID 2 : SONS OF LIBERTY

**Código-mestre**  
f450be30f2ec043e

**Baixo tempo e jogo**  
2410b76814f45318

**Habilitar AK  
Supressor**  
1450b66814744158

**Habilitar B Armor**  
1410976914f45398

**Habilitar Bandana**  
1450946814f453b8

**Habilitar BDU**  
1410976814f45398

**Habilitar Body Armor**  
1450966914f45318

**Habilitar Cigs**  
1410956914f45338

**Habilitar DG Camera**  
1410956914f45318

**Habilitar DG Camera**  
1450966914f45398

**Habilitar Medicine**  
1410976914f45388

**Habilitar Microphone**  
1410956814745328

**Habilitar Mine  
Detector**  
1410976914f453b8

**Habilitar MO Disc**  
1450b668147441c8

**Habilitar NVG**  
1410956814f45328

**Habilitar Pentazemin**  
1410976994f453a8

**Habilitar Phone**  
1410956814f453a8

**Habilitar SCM  
Suppressor**  
1450b66914744168

**Habilitar Scope**  
1410976814f45388

**Habilitar Sensor A**  
1410956814f45308

**Habilitar Sensor B**  
1410956914f45308

**Habilitar Shaver**  
1410956914f45388

**Habilitar Stealth**  
1410976814f453b8

**Habilitar Stealth**  
1450966814f45338

**Habilitar Therm  
Goggles**  
1410956914f45328

**Habilitar Therm  
Goggles**  
1450966914f453a8

**Infinita munição  
(AKS74U)**  
14009f799c74139a

**Infinita munição (M4)**  
14009d789c74130a

**Infinita munição (M9)**  
1400bd799cf4133a

**Infinita munição  
(Nikita)**  
14009f789c74131a

**Infinita munição  
(PSG1)**  
14009f789c74132a

**Infinita munição  
(RGB6)**  
14009f799c74132a

**Infinita munição  
(Socom)**  
14009f799c74130a

**Infinita munição  
(Stinger)**  
14009f799c74131a

**Infinita munição (USP)**  
1400bd789cf4138a

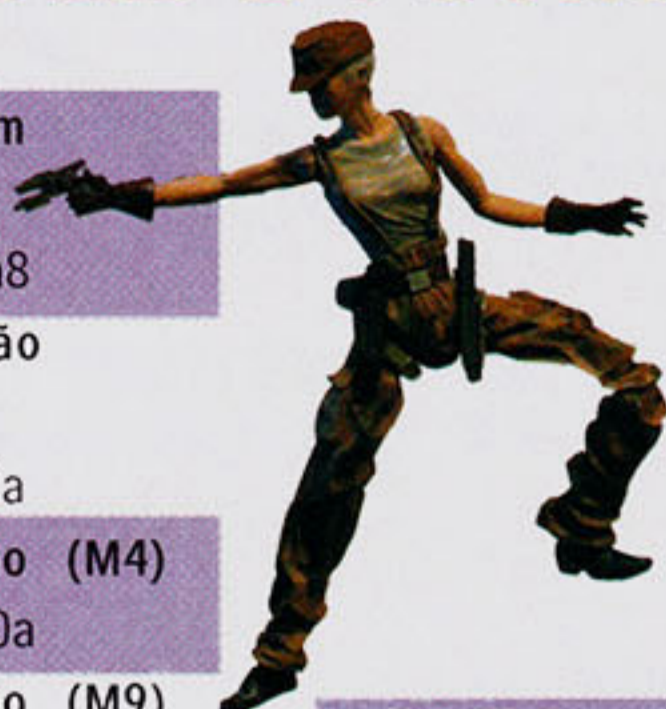
**Infinitas Bandages**  
144096681cf4532a

**Infinitas Chaff  
Grenades**  
14409e789c74130a

**Infinitas Grenades**  
14409e799c74133a

**Infinitas Stun  
Grenades**  
14409e799c74130a

**Infinito C4**  
14009f799c74133a



**Infinitos Claymores**  
14009f789c74133a

**Infinitos Magazines**  
14409e789c74133a

**Infinito Pentazemin**  
14409e799cf4132a

**Infinito Ration**  
14409d799c7413ba

**Infinitos Books**  
140095691c74532a

**Máxima munição (AKS-  
74U)**  
14009c799cf4130a

**Máxima munição (M4)**  
14009c789cf4131a

**Máxima munição (m9)**  
14409c799c7413aa

**Máxima munição  
(Nikita)**  
14009e789cf4138a

**Máxima munição  
(PSG1)**  
14009e789cf4133a

**Máxima munição  
(RGB6)**  
14009e799cf4133a

**Máxima munição  
(Socom)**  
14009e799cf4131a



**Máxima munição  
(Sstinger)**  
14009e799cf4138a

**Máxima munição (USP)**  
14409c789c74139a

**Máximo Bandages**  
044095681cf4532a

**Máximo Books**  
040094691cf4533a

**Máximo C4**  
14009e799cf413aa

**Máximo Chaff  
Grenades**  
14409f789c74131a

**Máximo Claymores**  
14009e789cf413aa

**Máximo Grenades**  
14409f799c7413aa

**Máximo Magazines**  
14409f789c7413aa

**Máximo Pentazemin**  
14409d799cf4132a

**Máximo Ration**  
14409f799cf413ba

**Máximo Stun Grenades**  
14409f799c74131a

**Não carregar arma**  
0410352e36f45578

**Nenhum inimigo morto**  
0490b76814f453a8

**Nenhum save**  
0490b76914f45328

**Nenhuma ração usada**  
04d0902814744508

**Sem alertas**  
0490b76914f45388

**Sem continues**  
04d0902814744528

**Sem continues**  
0490b76914f45308

**Sem continues**  
0490932914744588

**Todas as tags**  
244fcb96c94f0cb3

244fc996c94f0c03

244fc996c94f0c23

244fc996c94f0c13

244fc996c94f0c33

244fc996c94f0ca3

244fc996c94f0c93

244fca96c9cf0c03

244fca96c9cf0c23

14409a369dfc0c12

## HUNTER: THE RECKONING WAYWARD

**Código-mestre**  
f450b620fa744416

**Habilitar Carpenter**  
24109368143051ac

**Habilitar Devin Lucien**  
241093681430518c

**Habilitar Joshua  
Matthews**  
241093681430513c

**Habilitar opção Abort  
Mission**  
24d1b03410665d0a

**Habilitar opção Area  
Map**  
2481992098660f9a

**Infinita munição**  
2450b2401e745726

**Infinito continue**  
24d0b56816f441a8

**Renovar energia**  
2490b16834f4516c

## ALIENS VS. PREDATOR: EXTINCTION



**Código-mestre**  
f447be26b2744c16

24d8f6a41357cd00

24c0b68e1a56c528

2404b62c9b76c508

2491b72832b6c578

2490b72836b4c5c8

**Aumentar população**  
2451a6b2977485ab

24d1b68a97568599

**Infinito money**  
2441aeb81776841b

24d3aeb817748431



## NBA STREET

**Código mestre**  
f4401e6e9cf0835c

**Adversários sem inteligência**  
04009f2e9eb4d77a

**Desligar relógio**  
24d094281434c5f8

**Habilitar bola ABA**  
057097283634c3c8

**Habilitar bola Beach**  
05f097281434c34a

05f097281434c36a

057097281434c358

057097281434c378

057097289434c3c8

**Habilitar bola EA Big**  
05f097289434c3c8

**Habilitar bola Medicine**  
05f097281434c34a

057097281434c368

05f097281434c35a

05f097289434c3ca

**Habilitar bola NUFX**  
057097281434c3ca

**Habilitar bola Soccer**  
05f0972a1434c3c8

**Habilitar bola Volley**  
057097281434c348

057097281434c358

057097289434c3ca

**Habilitar bola WNBA**  
057097281434c348

05f097281434c3ca

**Habilitar uniforme (ABA)**  
057095281434c3d8

**Habilitar uniforme (Athletic Joe)**  
05f095281434c37a

**Habilitar uniforme (Authentic)**  
05f095281434c3fa

**Habilitar uniforme (Casual)**  
057095281434c3f8

**Habilitar uniforme (Springtime Joe)**  
05f095281434c37a

**Habilitar uniforme (Summer Joe)**  
057095281434c35a

**Jogadores com cabeça grande**  
05f095281434c3ea

**Jogadores pequenos**  
057095281434c3c8

**Jogadores sem nome**  
057097281434c3f8

**Jogo sem indicadores (arremesso)**  
057095281434c348

**Jogo sem indicadores (HUD)**  
057095281434c368

**Jogo sem indicadores (jogador)**  
057097281434c3d8

**Jogo sem replay**  
057095281434c358

**Redes explosivas**  
057097281434c3e8



## ALTER ECHO



**Código-mestre**  
f441be20f76c0416

**Infinita energia (Polysuit)**  
24d993ae3e16c3ad

**Infinita energia**  
24d1be8e8e54c508

24d8b6a88674c522

24daf60a1675c518

24d1be8e0e54c539

24d130a832f653cc

**Infinito plasma**  
24d0a6be 12768481

2440a69e9b7ccdab

24cab6bc1256c599

24d0aeae1276c5b9

2440a49e9b7ccd0b

24daf40a1675c528

24cab4ba9256c519

24d136e8b276437c

**Infinito tempo (Dilation)**  
24d121aebef653dd

24903a2c3274534d

24923aa8b25e12cd



## 007 NIGHTFIRE

**007 Nightfire**  
Código mestre

94c4bfe83cbeca6

**Habilitar apenas alpine escape**  
041010681634c148

**Habilitar apenas chain reaction**  
0410126816b4c148

**Habilitar apenas countdown**  
0410116816b4c148

**Habilitar apenas deep descent**  
0410106816b4c1c8

**Habilitar apenas double cross**  
041013681634c1c8

**Habilitar apenas enemies vanquished**  
041010681634c1d8

**Habilitar apenas equinox**  
0410116816b4c1d8

**Habilitar apenas island infiltration**  
0410136816b4c158

**Habilitar apenas night shift**  
041011681634c158

**Habilitar apenas phoenix fire**  
0410126816b4c1d8

**Habilitar apenas the exchange**  
041012681634c158

**Habilitar todas as fases**  
449512689234c15a

3942d7e19babb1e0

**Infinita energia**  
e4c53d62f4f4c29c

24c12cfa36f64099

24da744a36f541b8

24d13fecb6d74101

**Infinita munição**  
e4c53d62f4f4c29c

2490b528347455d8

e4c53e22f674c41c

0480b36936b4c32c

## RC REVENGE PRO

**Código-mestre**  
f440986ebc74113c

**Começar na volta 3**  
d4d0936836b05568

14d0936836b0556a

**Habilitar Concept 3000**  
1410902814f451e8

**Habilitar UFO**  
1410b12814f453c8

**Todos os torneios completos**  
1490942a3430d52c



## GameShark

Para usar os códigos acima, você precisará de um acessório chamado GameShark.

É nele que você deve inserir os códigos para conseguir jogar com os truques de que você precisa. Quando a interface do GameShark carregar, selecione o jogo e os códigos que desejar e comece a jogar. Lembramos que todos os códigos-mestre devem ser ativados para que os demais códigos funcionem.



Todas as imagens são reproduções

# GAME SHARK

## SOUL CALIBUR II



Código-mestre  
f447b63eb66c4d16

Fase Egyptian Crypt  
04101169143443aa

Fase Hwangsea  
Palace  
041011691434638a

Fase Labyrinth  
04101169143463aa

Fase Lakeside  
Coliseum  
04101168143443aa

Fase Money Pit/Top  
Tier  
04101168143463aa

Filme Ending (versão  
Arcade)  
041011691434438a

Filme Opening  
(versão Arcade)  
041011681434638a

Filme Opening  
(versão Home)  
041011681434438a

Filme Weapon Master  
Ending  
041011691434633a

Filme Weapon Master  
Opening  
041011691434433a

Habilitar arma demo  
(Astaroth)  
041013681434430a

Habilitar arma demo  
(Cassandra)  
041010681434638a

Habilitar arma demo  
(Cervantes)  
04101368143463ba

Habilitar arma demo  
(Charade)  
041013691434639a

Habilitar arma demo  
(Heihachi)  
041013691434633a

Habilitar arma demo  
(Ivy)  
041013691434630a

Habilitar arma demo  
(Kilik)  
041013691434432a

Habilitar arma demo  
(Maxi)  
041013691434631a

Habilitar arma demo  
(Mitsurugi)  
04101068143443aa

Habilitar arma demo  
(Necrid)  
041013681434633a

Habilitar arma demo  
(Nightmare)  
04101068143463ba

Habilitar arma demo  
(Raphael)  
041010681434631a

Habilitar arma demo  
(Seung Mina)  
04101369143443aa

Habilitar arma demo  
(Sophitia)  
041013691434638a

Habilitar arma demo  
(Taki)  
04101069143463aa

Habilitar arma demo  
(Talim)  
041010681434433a

Habilitar arma demo  
(Voldo)  
041010691434439a

Habilitar arma demo  
(Xianghua)  
041013681434431a

Habilitar arma demo  
(Yoshimitsu)  
041013681434639a

Habilitar arma demo  
(Yungsung)  
041010691434633a

Habilitar Battle  
Theatre  
041011681434433a

Habilitar perfil  
(Astaroth)  
04101069143463ba

Habilitar perfil  
(Cassandra)  
041010681434438a

Habilitar perfil  
(Cervantes)  
04101368143443ba

Habilitar perfil  
(Charade)  
041013691434439a

Habilitar perfil  
(Heihachi)  
041013691434433a

Habilitar perfil (Ivy)  
041013691434430a

Habilitar perfil (Kilik)  
041013681434632a

Habilitar perfil (Maxi)  
041013691434431a

Habilitar perfil  
(Mitsurugi)  
041010691434638a

Habilitar perfil  
(Necrid)  
041013681434433a

Habilitar perfil  
(Nightmare)  
04101068143443ba

Habilitar perfil  
(Raphael)  
041010681434431a

Habilitar perfil (Seung  
Mina)  
04101368143463aa

Habilitar perfil  
(Sophitia)  
041013691434438a

Habilitar perfil (Taki)  
04101069143443aa

Habilitar perfil (Talim)  
041010691434631a

Habilitar perfil (Voldo)  
041010681434639a

Habilitar perfil  
(Xianghua)  
041013691434632a

Habilitar perfil  
(Yoshimitsu)  
041013681434439a

Habilitar perfil  
(Yungsung)  
041010691434433a

Habilitar Weapon  
Gallery  
041011681434633a

Infinita barra  
especial (1)\*  
3933d63503abb1d0

Infinita barra  
especial (1)\*  
54d0162896b44158

Infinita barra  
especial (2)\*  
1933d635932bb1f0

Infinita barra  
especial (2)\*  
5490b66894344518

Infinita energia (1)\*  
1923d624932bb1f0

Infinita energia (1)\*  
54d0346896b44718

Infinita energia (2)\*  
1961d62513ab91d0

Infinita energia (2)\*  
5490946894344558

Modo Extra Arcade  
04101369143443ba

Modo Extra Practice  
041011681434431a

Modo Extra Survival  
(death match)  
041011681434432a

Modo Extra Survival  
(no recovery)  
041011681434632a

Modo Extra Survival  
(standard)  
041011691434630a

Modo Extra Team  
Battle  
041011691434432a

Modo Extra Time  
Attack  
(alternative)  
041011681434630a

Modo Extra Time  
Attack  
(extreme)  
041011691434430a

Modo Extra Time  
Attack (standard)  
041011681434430a

Modo Extra vs Battle  
04101369143463ba

Modo Extra vs. Team  
Battle  
041011691434632a

Personagem Assassin  
041010691434432a

Personagem Berserker  
041010691434632a

Personagem Cervantes  
041010681434432a

Personagem Charade  
041010691434630a

Personagem Lizardman  
041010681434632a

Personagem Seung  
Mina  
041010681434630a

Personagem Sophitia  
041010681434430a

Personagem  
Yoshimitsu  
041010691434430a

Roupa extra  
(Astaroth)  
041013681434630a

Roupa extra  
(Cassandra)  
041010691434438a

Roupa extra (Ivy)  
041013681434432a

Roupa extra  
(Mitsurugi)  
04101068 143463aa

Roupa extra  
(Nightmare)  
04101069143443ba

Roupa extra (Raphael)  
041010691434431a

Roupa extra (Seung  
Mina)  
04101369143463aa

Roupa extra (Sophitia)  
04101368143443aa

Roupa extra (Taki)  
041010681434439a

Roupa extra (Talim)  
041010681434633a

Roupa extra (Voldo)  
041010691434639a

Roupa extra  
(Xianghua)  
041013681434631a



## BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS AT HOME

Código-mestre  
f446be30bb6c0d16

Bônus game (king of  
the hill)  
14909428163447b8

Bônus game (tag)  
1490972816344718

Fase Backyard  
Bedlam  
1490926834344348

Fase Club Beatdown  
1490906834344368

Fase Mall  
1490326834b45158

Fase Mansion  
1490326834b451e8

Fase Mansion Mayhem  
14909068343443f8

Fase Meatlocker Mash  
14909268343443d8

Fase Shopping Spree  
14909068343443c8

Fase Talkshow Terror  
1490936834344358

Fase Television  
Studio  
1490306834b45148

Fase Truckstop  
Turmoil  
1490926834344378

Filme Backyard Babes  
101  
1490306834b451c8

Filme Bumps and  
Bruises  
1490336834b45158

Filme Clown Chaos  
1490316834b451d8

Filme Collateral  
Damage  
1490336834b451e8

Filme Credits  
14d01268343451c8

Filme Horsing Around  
1490306834b451f8

Filme Jcw Boys  
1490316834b45178

Filme Kids Today  
1490316834b45148

Habilitar Adrienne  
Pain  
14901368343453f8

Habilitar Atrocity XXX  
14d0106834345378

Habilitar Da Bone  
Doctor  
14901268343453f8

Habilitar Dameon  
Redd  
1490126834345378

Habilitar El  
Chicharron  
1490106834345378

Habilitar El Drunko  
14d0126834b45378

Habilitar Hérmia  
1490116834345378

Habilitar Jcw's Evil  
Dead  
14d01168343453f8

Habilitar Karnage  
1490336834b45378

Habilitar Mad Man  
Pondo  
14d01068343453f8

Habilitar Madrox  
14d0106834b453f8

Habilitar Masked Horn  
Dog  
14d01168343453f8

Habilitar Masked Mike  
1490316834b45378

Habilitar Rosie  
1490136834345378

Habilitar Ross Lover  
14d0116834b453f8

Habilitar Sabu  
14d01268343453f8

Habilitar Sally  
14d0126834b453f8

Habilitar Shaggy 2  
Dope  
14d0126834345378

Habilitar Sonny D.  
Chopper  
14901068343453f8

Habilitar Tom Dub  
14d0136834b453f8

Habilitar Tyleno  
1490306834b45378

Habilitar Violent J  
1490316834b453f8

Infinita energia (1)\*  
2450903297b4135a

Infinita energia (2)\*  
2410917297b4131a

Morte instantânea(1)\*  
1411997e97b45b1a

Morte instantânea(2)\*  
1451983e97b45b5a

Nunca tontear (1)\*  
2590152834f443c8

Nunca tontear (1)\*  
2590352834f443c8

Nunca tontear (1)\*  
25d0152834f443c8

Nunca tontear (2)\*  
25901528347443c8

Nunca tontear (2)\*  
25d01528347443c8

Nunca tontear (2)\*  
25d03528347451c8

Nunca tontear (2)\*  
25d03528347451c8

## PARAPPA THE RAPPER 2

Código-mestre  
f401be26fe6c4966

Habilitar Chop Chop  
Head  
15b0b6689470d56c

Habilitar Colonel  
Noodle Head  
15b0b6689470d5dc

Habilitar Food Court  
Head  
15b0b6689470d5ec

Habilitar Gangsta DJ  
Head  
15b0b6689470d5fc

Habilitar Guru Ant  
Head  
15b0b6689470d55c

Habilitar Master  
Beard Head  
15b0b6689470d54c

Habilitar Moosesha  
Head  
15b0b6689470d57c

Habilitar Octo Head  
15b0b6689470d5cc

Máxima pontuação  
14109032b77405da

Nota cool  
14909228367445f8

Nota good  
14109228367445f8

Todas as crowns  
15b0b57c9c78d54c

15b0b57c9c78d56c

15b0b57c9c78d55c

15b0b57c9c78d57c

15b0b57c9c78d5cc

15b0b57c9c78d5ec

15b0b57c9c78d5dc

Todas as fases  
15f0b76894f0d55c



# DETONADO

PlayStation

DRIVER 2: THE WHEELMAN IS BACK

## Seja um policial disfarçado...

Embarque nesta longa aventura e ajude o agente Tanner a desbançar máfias e organizações criminosas espalhadas pelas cidades de Las Vegas, Chicago, Havana e Rio de Janeiro.

A trama se desenvolve em 37 fases diferentes, repletas de perseguições, assaltos, seqüestros e explosões.

Para você não ter problemas na hora de jogar, resolvemos criar este roteiro com descrição de todas as fases e itens secretos, aproveite este grande clássico do PSOne e divirta-se à vontade.



# DRIVER 2

### Manual do piloto

#### MAPAS E SEGREDOS

Para facilitar as coisas, fique de olho nos mapas. Antes de começar qualquer missão, veja quais são os pontos de partida, parada e chegada. Trace a rota mais curta entre os pontos para ganhar tempo nas missões.

Os mapas escondem segredos distintos, que são habilitados no modo Take-A-Ride. Se você estiver com problemas, habilite primeiro os segredos e depois comece a jogar.

#### Controles no carro.

- × – acelerador
- – arrancada
- ▲ – freio de mão
- – marcha ré
- – buzina
- ↑ + ▲ – sair do carro

#### Controles básicos

- RT – visão lateral (direita)
- LT – visão lateral (esquerda)
- RS + RS – visão (traseira)
- PS – pause
- △ – ângulos de câmera

#### Controles fora do carro

- × – correr
- ▲ – entrar no carro



## Cidade Chicago:



### MISSÃO 1 - SURVEILLANCE TIP OFF

Objetivo: Chegar ao veículo de Jones

Tempo: 2min 51s

Pontos no mapa: 1 a 2

Dificuldade: 1

Entre no veículo e siga em direção ao ponto 2 do mapa. Esta missão não é nada complicada e o tempo é suficiente. Ao encontrar o automóvel indicado pela seta, saia do carro apertando cima + triângulo e entre no veículo de Jones



### MISSÃO 2 - CHASE THE WITNESS

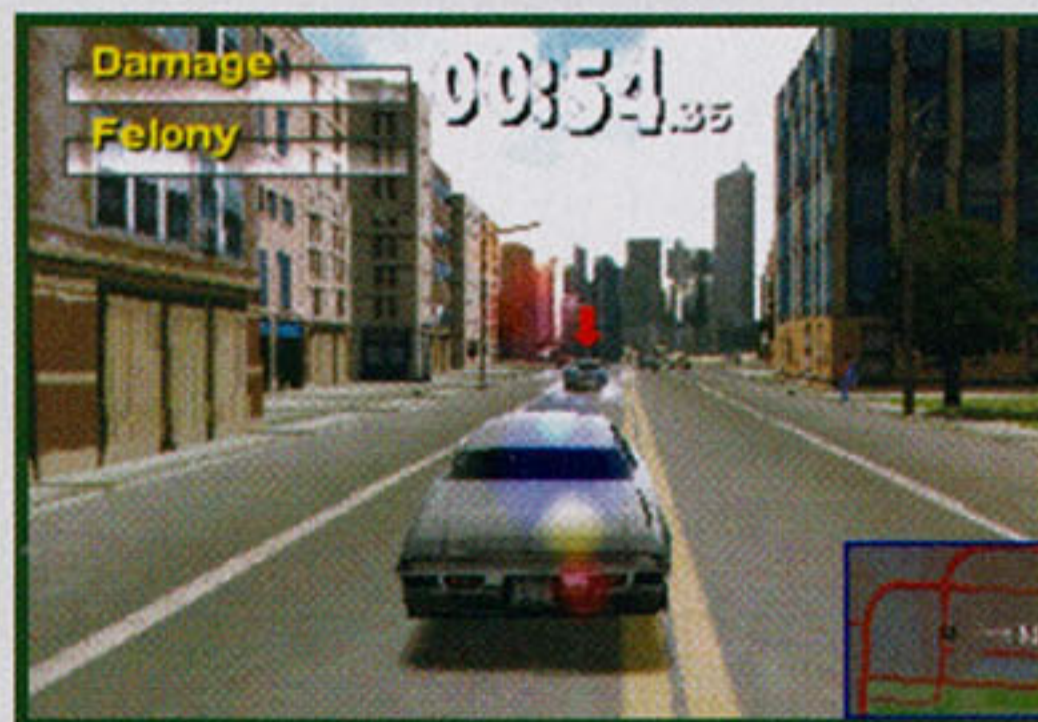
Objetivo: Perseguir o veículo até a estação de trem

Tempo: 59s

Pontos no mapa: 2 a 3

Dificuldade: 2

Pise fundo e acompanhe o sedã azul até a estação de trem. Fique atento para os pontos no mapa, pois se por acaso você se perder, terá que começar novamente a perseguição



### MISSÃO 3 - TRAIN PURSUIT

Objetivo: Seguir o trem até a estação em Downtown

Tempo: 2min

Pontos no mapa: 3 a 4

Dificuldade: 3

Diminua a velocidade para não capotar nos montes de areia. Fique de olho no mapa e não entre nos terrenos baldios, há sempre ruas paralelas aos trilhos (linha amarela no mapa). Ao chegar em Downtown, desça do carro, suba as escadas da estação e sua missão terá terminado

### MISSÃO 4 - TAILING THE DROP

Objetivo: Perseguir o veículo sem ser notado.

Tempo: 1min. 38s.

Pontos no mapa: 5 a 6.

Dificuldade: 1.

Preste muita atenção na barra de proximidade na parte superior da tela. Ela indica a distância entre você e seu perseguido. Não vá muito rápido e também não o perca de vista. Vá com calma e você passará facilmente por mais este objetivo

### MISSÃO 5 - ESCAPE TO THE SAFE HOUSE

Objetivo: Fugir da polícia e se esconder

no beco em Gold Cost

Tempo: 3min. 40s.

Pontos no mapa: 6 a 1.

Dificuldade: 2

A sua primeira fuga será relativamente fácil. Há bastante tempo para completar a missão, mas procure não se perder. Fique de olho no mapa e tente despistar os policiais guiando na contra-mão. Você poderá trocar de veículo se o seu estiver muito danificado, mas primeiro, despiste a polícia

### MISSÃO 6 - CHASE THE INTRUDER

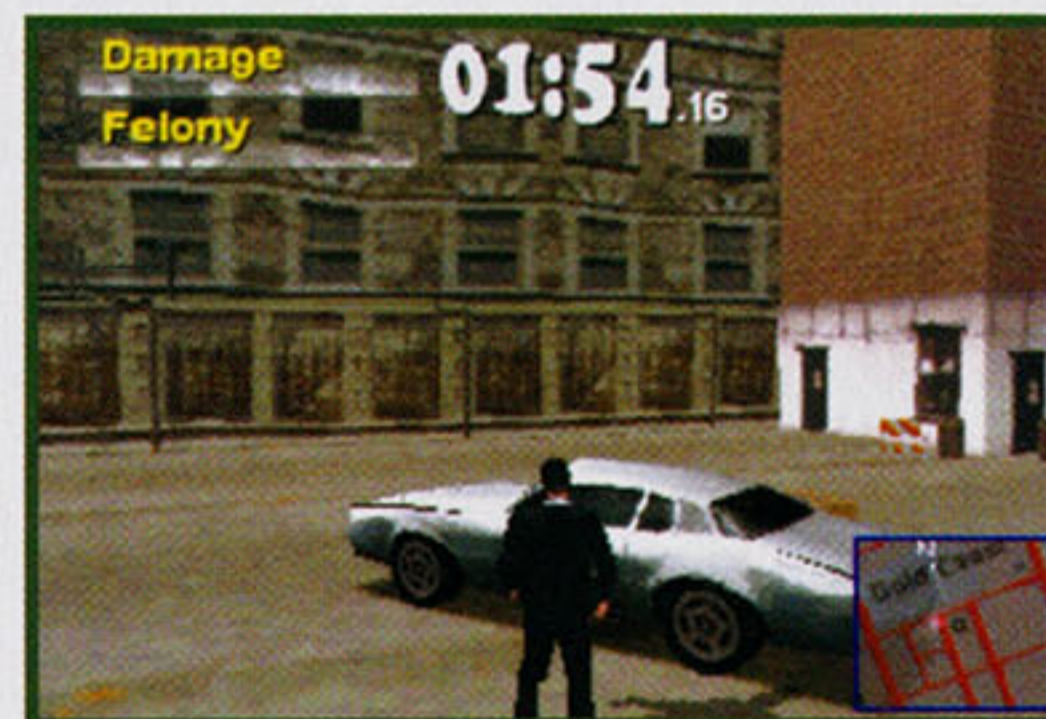
Objetivo: Seguir o intruso até o armazém

Tempo: 2min. 9s

Pontos no mapa: 1 a 7

Dificuldade: 5

Não há muito com o que se preocupar, pegue o carro esporte e siga o fugitivo até Coose Island. Tome cuidado para não ser enganado e virar no lugar errado. Sempre que puder, corte caminho pelo gramado



### MISSÃO 7 - CAINE'S COMPOUND

Objetivo: Chegar até a ponte

Tempo: 2min. 50s

Pontos no mapa: 7 a 8

Dificuldade: 5

Ao sair do galpão, vire para direita, direita e esquerda. Dentro do galpão, vire à direita e ao sair, à direita novamente. Vá em frente até encontrar um galpão com duas saídas. Pegue a da direita e vire para esquerda. No galpão de tijolos, vire à direita. Siga até encontrar mais um conjunto de armazéns no outro lado da rua.

# DETONADO

Já nas ruas, siga pela esquerda até o final e faça uma curva para direita, entrando em alguns armazéns. Siga até chegar na ponte

## MISSÃO 8 - LEAVING CHICAGO

Objetivo: Chegar até estação de trem e partir para Havana

Tempo: 3min. 30s

Pontos no mapa: 9 a 10

Dificuldade: 4

A chuva vai atrapalhar um pouco na última missão em Chicago. Pise fundo, pois o tempo é curto e muitos capangas estarão lhe perseguindo. Siga para o ponto 10 e siga para Havana, a segunda cidade do jogo

### CARRO SECRETO EM CHICAGO

Vá até o ponto 11 do mapa e procure a única bilheteria do estádio com a placa Tickets. Aperte triângulo para abrir um portão no outro lado do estádio. Suba as escadas e vá ao subsolo. O veículo está no lado direito da garagem.

## Cidade: Havana

### MISSÃO 1 - FOLLOW UP THE LEAD

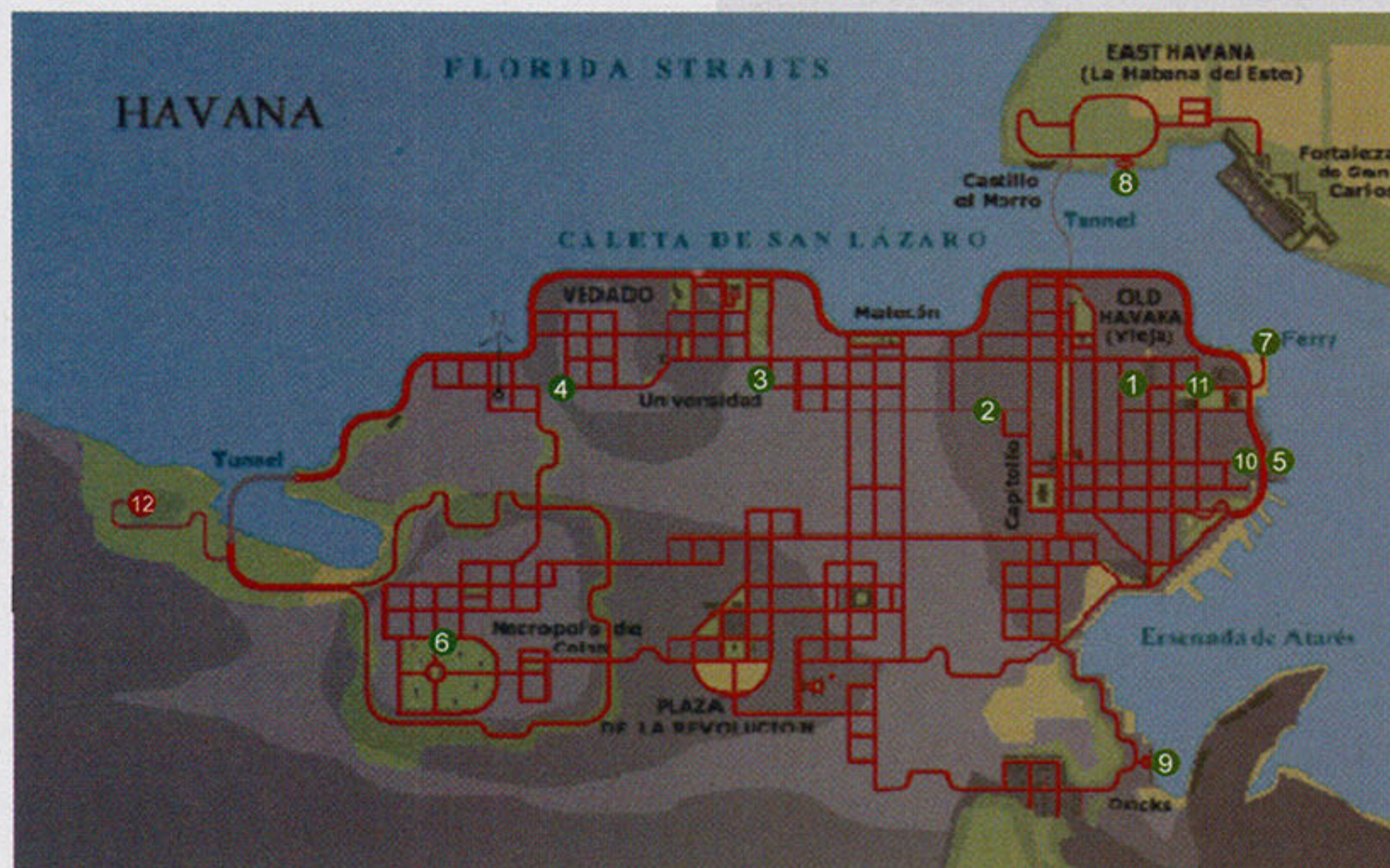
Objetivo: Seguir o brasileiro sem ser visto

Tempo: 2min. 18s

Pontos no mapa: 1 a 2

Dificuldade: 1

Siga o veículo sem ser visto. Novamente você terá que usar a barra que determina a distância entre os personagens



### MISSÃO 2 - HIJACK THE TRUCK

Objetivo: Deter o caminhão e levá-lo até o armazém

Tempo: 4min. 19s

Pontos no mapa: 3 a 4

Dificuldade: 5

Deter o caminhão de armamentos não será fácil. Para começar, há um carro que vai fazer de tudo para atrapalhar, tente despistá-lo. Feche o caminhão e quando ele parar, leve-o para a garagem no ponto 4. Desça, abra o portão, estacione o caminhão e feche a porta para completar a missão

### MISSÃO 3 - STOP THE TRUCK

Objetivo: Deter o caminhão e levá-lo até o armazém

Tempo: 4min. 19s

Pontos no mapa: 5 a 4

Dificuldade: 5

Repita os passos da missão anterior. A única diferença entre as missões é que nesta, há alguém no baú do caminhão jogando bombas para trás. Siga pelas laterais, roube o caminhão e leve-o para o ponto 4

### MISSÃO 4 - FIND THE CLUE

Objetivo: Encontrar todas as pistas

Tempo: 7min

Pontos no mapa: 6

Dificuldade: 5

Acelere e não pare para nada. Sete minutos é pouco para esta missão. Destrua todos os veículos até encontrar o item secreto, que claro, estará no último veículo



### MISSÃO 5 - ESCAPE TO THE FERRY

Objetivo: Chegar até a embarcação

Tempo: não há

Pontos no mapa: 6

Dificuldade: 5

Siga para Old Havana até chegar no ponto 7. No porto, use a rampa para chegar e salte até a balsa. Use os freios para não passar do ponto na aterrissagem



### ▶ MISSÃO 6 - TO THE DOCS

Objetivo: Chegar em Old Havana  
Tempo: 3min. 40s  
Pontos no mapa: 8 a 9  
Dificuldade: 3

Ao desembarcar, vá para esquerda e encontre um longo túnel que o levará para Old Havana. Siga para as docas e pare no local com a seta vermelha.



### ▶ MISSÃO 7 - BACK TO JONES

Objetivo: Encontrar o veículo de Jones  
Tempo: 2min. 30s  
Pontos no mapa: 9 a 5  
Dificuldade: 3

Siga para o norte em direção ao ponto 5 do mapa. Continue até encontrar o carro de Jones.

### ▶ MISSÃO 8 - TAIL JERICO

Objetivo: Seguir Jericho sem ser notado  
Tempo: 52s  
Pontos no mapa: 10 a 11  
Dificuldade: 2

Mais uma perseguição em que você não pode ser visto. O esquema é o mesmo das anteriores, mantenha a barra de aproximação no verde e você não terá problemas.



### ▶ MISSÃO 9 - PURSUE JERICO

Objetivo: Parar Jericho  
Tempo: 2min. 20s  
Pontos no mapa: 11  
Dificuldade: 5

Entre no veículo verde e arranque para conseguir ficar na frente de Jericho. Esse é o modo mais fácil para pará-lo. Se você tentar bater na traseira do veículo, não conseguirá mais alcançá-lo.

### ▶ MISSÃO 10 - ESCAPE THE BRAZILIANS

Objetivo: Fugir para o armazém  
Tempo: não há  
Pontos no mapa: 3  
Dificuldade: 5

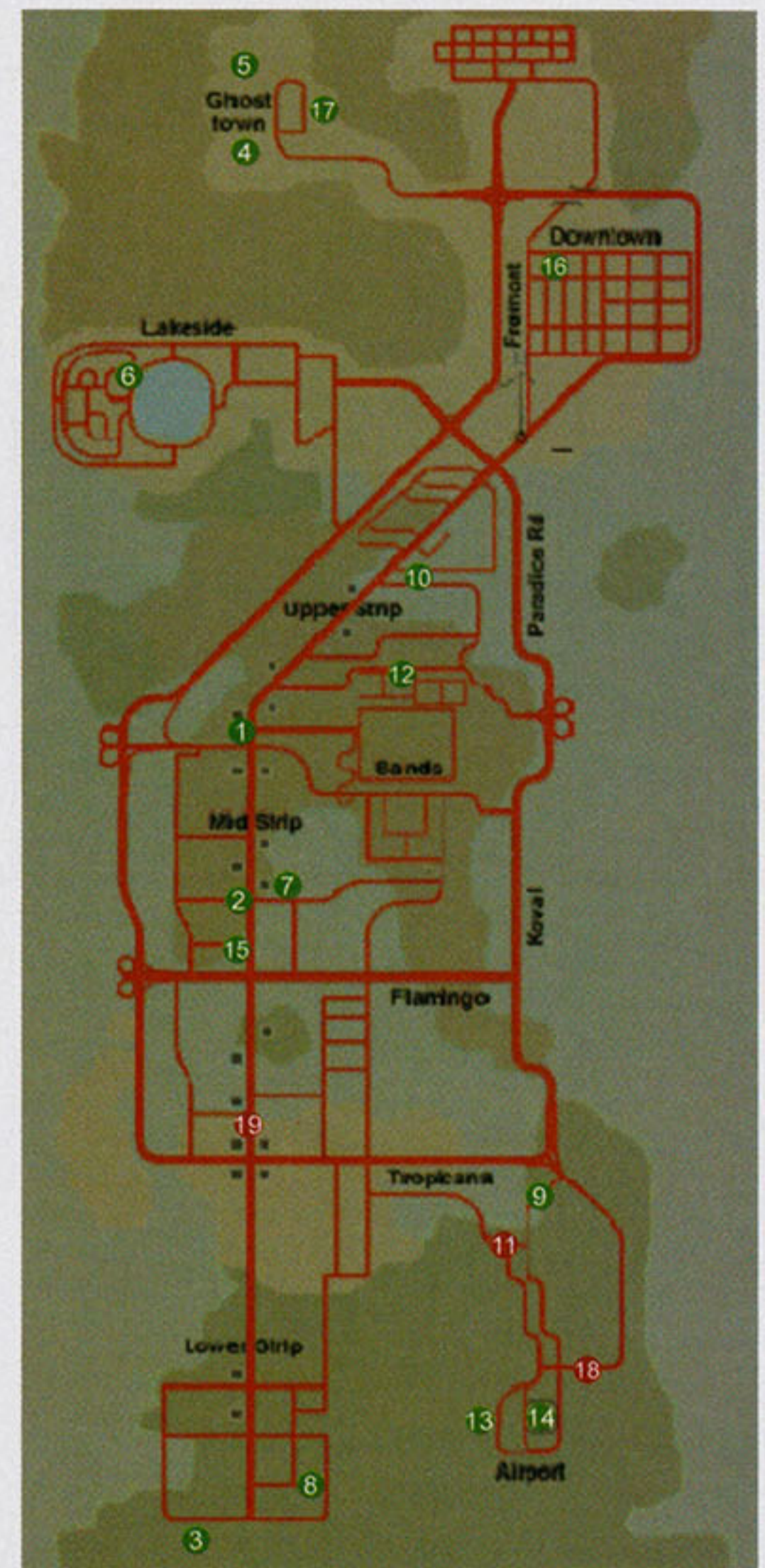
Siga para norte em direção ao ponto 3 do mapa (na garagem em que você estacionou os caminhões). Entre na garagem e feche a porta. Seu próximo serviço será em Las Vegas.



#### CARRO SECRETO EM HAVANA

Siga para o ponto 12 do mapa e lado direito do portão, procure por um botão. Acione-o para entrar na área secreta e então, desça a rampa e entre na primeira a direita. Desça até encontrar uma lata de lixo. Já no subsolo, procure por uma plataforma com o novo veículo. Basta acionar o botão ao lado para conseguir o novo carango.

## Cidade: Las Vegas



### ▶ MISSÃO 1 - CASINO GETAWAY

Objetivo: Levar a gangue de Caine ao casino  
Tempo: 2min. 45s  
Pontos no mapa: 1, 2 a 3  
Dificuldade: 3

Encontre a gangue de Caine no ponto 2 e acelere em direção ao ponto 3. A polícia estará atrás de você, faça zig-zag entre os postes para se livrar deles. Já no ponto 3, entre com o carro na garagem e feche a porta para vencer esta missão.

### ▶ MISSÃO 2 - BEAT THE TRAIN

Objetivo: Resgatar a vítima na ponte  
Tempo: 45s  
Pontos no mapa: 4 a 5  
Dificuldade: 5

# DETONADO

Seja o mais rápido possível nesta missão. Acelere o máximo e siga pelo lado esquerdo. Suba na segunda duna de areia, passe pelas porteiças e siga para a linha do trem. Pegue o novo veículo na ponte e leve-o para o ponto 5 do mapa, ao lado esquerdo um pouco depois da ponte.



## MISSÃO 3 - BOMB CAR

Objetivo: Dirigir com o carro bomba até o cassino de Vasquez

Tempo: 3min.

Pontos no mapa: 6 a 7

Dificuldade: 3

Depois da animação, entre no veículo amarelo e siga para MidStrip. Corte caminho pela grama para ganhar tempo. Já no ponto 7, manobre no jardim do cassino, estacione o veículo na seta vermelha e entre pela passagem entre os dois prédios.

## MISSÃO 4 - CAR BOMB GETAWAY

Objetivo: Fugir para o apartamento em LowerStrip

Tempo: 2min.

Pontos no mapa: 7 a 8

Dificuldade: 3

O tempo é curto. Corra, vire para direita e pegue o carro esporte vermelho. Siga pela avenida em direção ao ponto 8 em LowerStrip. Sua única preocupação é despistar os policiais antes de chegar no esconderijo.

## MISSÃO 5 - BANK JOB

Objetivo: Conduzir Caine ao esconderijo

Tempo: 2min. 20s

Pontos no mapa: 3, 9 a 10

Dificuldade: 3

Siga até o ponto nove do mapa e pegue Caine no fogo cruzado. A partir daí, a polícia vai persegui-lo. Pise fundo até o ponto 10, entre na garagem e feche a porta para completar esta missão.

## MISSÃO 6 - STEAL THE AMBULANCE

Objetivo: Roubar a ambulância

Tempo: 2min. 5s

Pontos no mapa: 11 a 3

Dificuldade: 4

No início, arranque e fique na frente da ambulância, este é o jeito mais fácil de pará-la. Depois de entrar nela, siga tranquilamente para o ponto 3 do mapa e pare na seta vermelha.

## MISSÃO 7 - STAKE OUT

Objetivo: Chegar ao aeroporto

Tempo: 3min. 30s

Pontos no mapa: 12 a 13

Dificuldade: 5

Os policiais não estão para brincadeira. Acelere em direção ao ponto 13 do mapa e não pense em parar para nada. O aeroporto é bem longe e quando chegar lá você não pode estar com os homens da lei na sua cola. Despiste os policiais antes de chegar.

## MISSÃO 8 - STEAL THE KEYS

Objetivo: Pegar as chaves no veículo azul

Tempo: 4min.

Pontos no mapa: 14

Dificuldade: 5

Siga o veículo guiando-se pelo mapa. Espere até ter a oportunidade de fechá-lo contra parede e vasculhe o interior do veículo para encontrar a chave.

## MISSÃO 9 - C4 DEAL

Objetivo: Pegar o C4

Tempo: 3min.

Pontos no mapa: 15 a 16

Dificuldade: 2

Esta missão está longe de ser difícil. Siga para o norte e use o pontilhão para chegar até o ponto 16 do mapa. Lá você receberá o C4 que deve ser usado na próxima missão.

## MISSÃO 10 - DESTROY THE YARD

Objetivo: Destruir o armazém

Tempo: 2min. 30s

Pontos no mapa: 16 a 17

Dificuldade: 5

Ao pegar qualquer veículo na garagem, siga pela direita. Passe por debaixo do viaduto que fica depois de Downtown e continue pela direita. Use o outro viaduto para chegar em Ghosttown. Já no ponto 17, coloque os explosivos nas caixas para acabar com as missões em Las Vegas.

### VEÍCULO SECRETO

No ponto 11, procure por alguns galpões de madeira. Entre no galpão e procure por um botão perto da cerca de arame. Acione o botão e entre no galpão para encontrar o veículo secreto.

### PISTA SECRETA

Procure por uma estrada de terra próxima ao ponto 18, entre dois prédios.

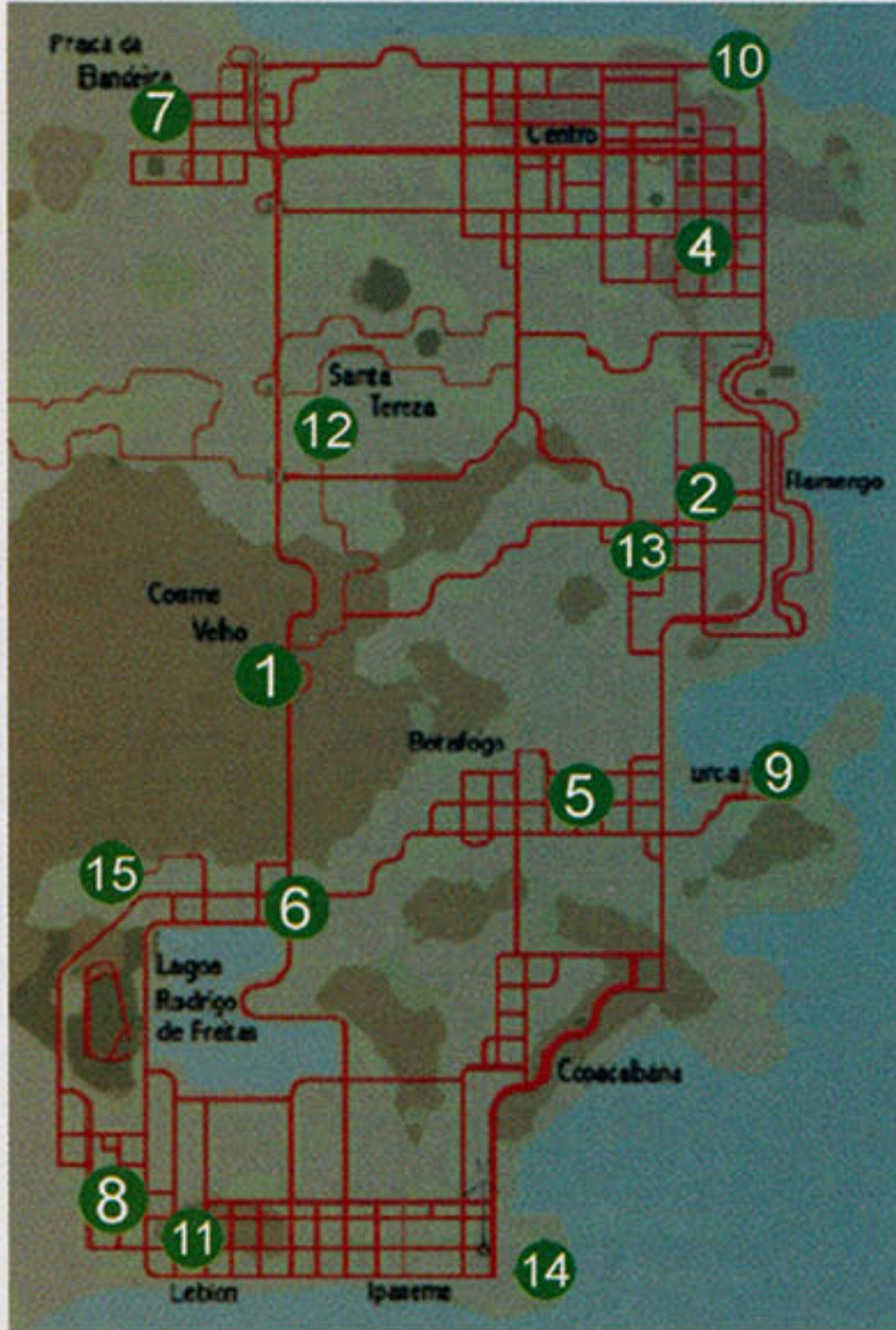
### INVENCIBILIDADE

No ponto 19, procure por um cassino. É um prédio grande com placas vermelhas. Desça do carro e aperte o botão que está na entrada para acionar a dica de invencibilidade.





## Cidade Rio de Janeiro



### ▶ MISSÃO 1 - BUS CRUSH

Objetivo: Destruir a frota de Vasquez

Tempo: 6 min.

Pontos no mapa: 1, 2 a 3

Dificuldade: 4

Ao sair da garagem, siga à direita até chegar ao Flamengo. Já no ponto 2, desça e pegue o ônibus. Sua missão é ir ao estacionamento de Vasquez e destruir os cinco veículos estacionados. Depois disso, leve o ônibus até a garagem para passar de fase.

### ▶ MISSÃO 2 - STEAL THE COP CAR

Objetivo: Roubar o carro na garagem da polícia

Tempo: 1 min e 40s

Pontos no mapa: 5, 6 a 4

Dificuldade: 5

Saindo da garagem, siga para a Lagoa Rodrigo de Freitas. O clima não ajuda muito. A delegacia fica no ponto 6: abra a porta e roube o carro no estacionamento. Volte para a mesma garagem (ponto 4) para completar esta missão.

### ▶ MISSÃO 3 - CAINE'S CASH

Objetivo: Pegar o dinheiro de Caine e deter a limusine

Tempo: 2min e 15s

Pontos no mapa: 4 a 7

Dificuldade: 5

Saia da garagem pela esquerda, pare o veículo no primeiro cruzamento que você encontrar e roube a limusine. Siga para a Praça da Bandeira no ponto 7 e pegue o dinheiro. Siga para o ponto 4 novamente.

### ▶ MISSÃO 4 - STEVE JONES

Objetivo: Destruir o sedan verde

Tempo: 4min.

Pontos no mapa: 8

Dificuldade: 5

Tenha paciência, o sedan verde é realmente rápido e bastante habilidoso. Feche o veículo contra carros e postes para poder destruí-lo. Muitas vezes ele perde o controle e cai no oceano.

### ▶ MISSÃO 5 - BOAT JUMP

Objetivo: Destruir o barco

Tempo: 4min.

Pontos no mapa: 9 a 10

Dificuldade: 5

Siga para o norte até o Centro (ponto 10). Estacione o seu veículo dentro do barco para que você possa escapar rapidamente depois de acionar as bombas.

### ▶ MISSÃO 6 - JONES IN TROUBLE

Objetivo: Conversar com Jones

Tempo: 2min e 50s

Pontos no mapa: 11 à 12

Dificuldade: 5

Siga para Santa Tereza passando pela Lagoa Rodrigo de Freitas e depois por Cosme Velho. Vá pela via da direita e depois pelo pontilhão. Pegue a segunda saída da direita e a primeira rua à esquerda até o ponto 12 do mapa. Desça do carro e vá até a seta vermelha.

### ▶ MISSÃO 7 - CHASE THE GUN MAN

Objetivo: Parar o sedan vermelho

Tempo: 2min.

Pontos no mapa: 12

Dificuldade: 5

Pegue o veículo à sua esquerda e pise fundo cortando caminho pelos jardins, terrenos e calçadas. O ideal aqui é ficar na frente do seu adversário e ir frear aos poucos. Outra opção é fechá-lo contra as paredes e cercas.

### ▶ MISSÃO 8 - LENNY ESCAPING

Objetivo: Encontrar Jericho e chegar em Copacabana

Tempo: 2min e 50s

Pontos no mapa: 1, 13 a 14

Dificuldade: 5

Entre no carro e siga em frente sem pegar o pontilhão. Chegando ao ponto 13, saia e pegue o outro veículo. Siga para a praia de Copacabana e guie pela calçada até chegar ao forte.

### ▶ MISSÃO 9 - LENNY GETS CAUGHT

Objetivo: Seguir Lenny

Tempo: Não há

Pontos no mapa: 14 a 15

Dificuldade: 5

O último desafio do game é o mais difícil de todos. Seu objetivo é seguir o helicóptero em fuga e chegar ao ponto 15 do mapa. Além de persegui-lo, você terá que tomar cuidado com os capangas que estão por terra. A missão é difícil, mas não é impossível. Não pare de tentar, pois o final vale a pena.



# DETONADO

PS2

TONY HAWK'S UNDERGROUND

## Underground? Sim. Radical? Sempre!

Por acaso você é um amante da série Tony Hawk's que está com dificuldades para terminar o mais novo jogo? Ou é um iniciante que resolveu testar THUG e acabou gostando tanto a ponto de se ver obrigado a completar todas as missões?

Seja lá qual for o seu caso, acompanhe o nosso DETONADO para encontrar tudo aquilo que precisa para curtir o melhor jogo de skate de todos os tempos.

Obs.: A estratégia a seguir refere-se à dificuldade normal do jogo



### Guia básico do skatista

Além das manobras normais (Grab, Flip, Grind e Lip) e especiais, outros movimentos importantes devem ser realizados em certos objetivos. Confira abaixo os comandos necessários para desferi-las:

#### ACID DROP:

A pé, aproxime-se da beirada de um halfpipe ou de um quarter e pressione **R2**

#### BONELESS:

Segure **X**, pressione **↑** duas vezes e solte **X** em seguida

#### CAVEMAN:

A pé, pule e pressione **L1** + **R1**, ou simplesmente realize uma manobra

#### COMBO RUN OUT:

Saia do skate (**L1** + **R1**) durante um combo de manobras

#### HIP TRANSFER:

Pressione **R2** durante um salto entre rampas posicionadas diagonalmente

#### MANUAL:

Pressione **↑↓** ou **↓↑**, andando normalmente ou depois de um salto (mesmo a pé)

#### NO COMPLY:

Segure **X**, pressione **↑** rapidamente e solte **X** em seguida.

#### REVERT:

Pressione **R2** assim que aterrissar em um quarter ou em um halfpipe

#### SPINE TRANSFER:

Pressione durante um salto entre rampas opostas

#### SKITCHIN:

Segure **↑** quando estiver próximo da traseira de um veículo

#### WALLIE:

Durante um Wallride, segure **X** e solte-o em seguida

#### WALLPLANT:

Salte perpendicularmente em direção a uma parede e pressione simultaneamente **X** + **↓** quando estiver próximo a ela

#### WALLPUSH:

Sobre o skate (em um Manual ou não), siga perpendicularmente em direção a uma parede e pressione **▲** quando estiver próximo a ela

#### WALLRIDE:

Siga diagonalmente em direção a uma parede, pule e pressione **▲**



## Variações de manobras

A melhor maneira de conseguir pontuações monstruosas é variar sempre que puder, realizando as submanobras listadas abaixo.

Obs: a posição de certas manobras pode variar de skatista para skatista. Além disso, é possível customizar a lista de cada personagem e o comando de realização de cada movimento.

### Flips

Na direção da manobra indicada, pressione **■ ■** para conseguir os seguintes resultados:

- Kickflip: Double Kickflip
- Heelflip: Double Heelflip
- Varial Heelflip: 360 Heelflip
- Varial Kickflip: 360 Flip
- Inward Heelflip: 360 Inward Heelflip
- Hardflip: 360 Hardflip
- FS Shove-It: 360 FS Shove-It
- Pop Shove-It: 360 Shove-It
- Impossible: Double Impossible
- Ollie North: Ollie North Back Foot Flip
- Sal Flip: 360 Sal Flip
- 180 Varial: 360 Varial
- Back Foot Kickflip: Double Back Foot Flip
- Back Foot Heelflip: Double Back Foot Heelflip
- Back Foot Shove-It: 360 Back Foot Shove-It
- Front Foot Impossible: Dbl. FF Impossible
- Fingerflip: Double Fingerflip
- Ollie Airwalk: Ollie Airwalk Late Shove-It

Na direção da manobra indicada, pressione **■ ■ ■** para conseguir os seguintes resultados:

- Impossible: Triple Impossible
- FS Shove-It: 540 FS Shove-It
- Pop Shove-It: 540 Shove-It
- Heelflip: Triple Heelflip
- Kickflip: Triple Kickflip

### Grinds

As modificações das manobras de Grind podem ser realizadas antes de iniciá-las ou durante as mesmas:

Antes—Com o direcional na posição indicada, pressione **▲ ▲** para conseguir os seguintes resultados:

- ↑: Nosegrind to Pivot
- ↓: 5-0 Overturn
- ←: Hurricane
- : Salad
- ↖: Hang Ten Nosegrind
- ↗: Crail Slide
- ↙: Double Blunt Slide
- ↘: Darkslide

### Flatland

Em um Manual ou Nose Manual, pressione os comandos para conseguir os seguintes resultados:

- ▲: Casper
- ●: Anti Casper
- ▲ ▲: Pogo
- ▲ ■: Truckstand
- ▲ ●: Switch Foot Pogo
- ●: Handstand (Pogo to Hair Flip se for feito a partir de um Truckstand)
- ■: To Rail
- ▲: One Foot Manual (One Foot Nose Manual se feito a partir de um Nose Manual ou One Foot Manual)
- ← → ■: Spacewalk

Outras variações também podem ser realizadas pressionando **■ ■** a partir dos movimentos na lista acima. Confira:

- Casper: Casper Flip
- Anti Casper: Anti Casper Flip
- Pogo/Pogo to Hair Flip: Wrap Around
- Truckstand: Truckstand Flip
- Switch Foot Pogo: Half Wrap Truck Transfer
- Handstand: Handflip
- To Rail: Rail Flip
- Manual/One Foot Manual/Spacewalk: 360 Fingerflip
- Nose Manual/One Foot Nose Manual: Half Cab Impossible

### Grabs

Na direção da manobra indicada, pressione **● ●** para conseguir os seguintes resultados:

- Nosegrab: Rocket Air
- Tailgrab: One Foot Tailgrab
- Melon: Method
- Indy: Stiffy
- Airwalk: Christ Air
- Japan: One Foot Japan
- Madonna: Judo
- Benihana: Sacktap
- Cannonball: Fingerflip Cannonball
- Crail Grab: Tuckknee
- Crossbone: Crooked Cop
- FS Shifty: BS Shifty
- Indy Nosebone: Del Mar Indy
- Mute: Seatbelt Air
- Wrap Around: Body Wrap
- Stalefish: Stalefish Tweak

### Lip

Existem dois tipos de manobras de Lip: Stalls (parado na beirada de uma rampa, apoiado pelo skate) e Inverts (parado na beirada de uma rampa, apoiado pela mão).

Pressione os comandos indicados para conseguir os seguintes resultados:

#### STALLS

- ■: Disaster
- ●: Rock to Fakie
- ▲ ▲: FS Noseblunt
- ▲ ■: FS Nosepick
- ▲ ●: Blunt to Fakie
- ●: Axle Stall
- ■: BS Boneless

#### INVERTS

- ■: One Foot Invert
- ●: Eggplant
- ▲ ▲: Invert
- ▲ ●: Andretch Invert
- ●: Gymnast Plant
- ■: Varial Invert to Fakie

# DETONADO

## ▶ CAPÍTULO 1 - HOMETOWN HIJINKS

### • HELP ERIC

Siga a seta e recolha os quatro ícones. Em seguida, pule os dois cavaletes a pé. Depois, ainda a pé, corra e realize um Grind no último cavalete.



### • WALK CHARLES

Realize um Skitchin no rabo do cachorro e equilibre-se até o término do tempo.

### • ERIC'S CHALLENGE

Na primeira parte, sem deixar a área do esgoto, realize a manobra Melon. Na segunda, realize quatro Melons, seguidos de Reverts. Para finalizar, supere a pontuação de Eric.

### • GET IN TIGHT WITH THE STREET WARRIORS

Pilotando o carro, siga a seta e derrube todos os cones espalhados pela fase.

### • FLYER FOR THE MUSKA DEMO

Passe sobre oito das inúmeras marcações espalhadas pela fase.

### • IMPRESS MUSKA

Consiga 30 mil pontos, realizando manobras próximo ao carro do skatista Chad Muska.

## ▶ CAPÍTULO 2 - IMPRESSING THE LOCALS

### • IMPRESS SHAWN

Utilize o quarter em frente para conseguir altura e saia do skate no ponto mais alto do salto para cair, a pé, no telhado da casa. Na segunda parte, pegue velocidade e pule para o telhado da casa ao lado. Por fim, realize um Spine Transfer entre o telhado e o quarter que fica no beco.

### • DEMO THE NEW PLAYGROUND SETUP

Consiga 20 mil pontos usando somente a área do parque recreativo.

### • IMPRESS JOEY

Realize um Spine Transfer sobre a grande lata de lixo. Depois, realizando outro Spine Transfer, mande um Kickflip durante o salto. Em seguida, faça todas as manobras que aparecem no canto inferior direito da tela.

### • DO CHRIS BEST LINES

Deslize por todos os obstáculos e beiradas brilhantes antes do término do tempo.

### • GET THE STOLEN ITEMS BACK FROM THE DEALERS

A idéia aqui é, sem levantar suspeitas, recuperar o skate que foi roubado por traficantes.

Siga pela rua do outro lado do parque e continue até a entrada lateral do beco no centro da fase. Corra por ele até o fim e aproxime-se do item na construção indicada pela seta.



## ▶ CAPÍTULO 3 - GETTING OUTTA DODGE

### • GET THE SCRAPMETAL FOR THE TOMBSTONE MAKER

Antes de mais nada, encontre todos os ícones espalhados pela fase.

Depois, segure-se na traseira do carro para conseguir velocidade e solte no momento indicado, utilizando a rampa na entrada da ponte para chegar do outro lado do rio.

### • GET ACCESS THE THE TRAIN STATION

Dê três voltas completas, deslizando na beirada brilhante à sua frente.

### • IMPRESS THE BRATTY KID

Consiga 25 mil pontos sem encostar na rua. Prefira realizar combos de Manual sobre o canteiro central.

### • CATCH OLLIE'S HOUSE

Pegue os três itens espalhados nos trilhos em um único combo de manobras.

### • RESCUE ERIC!

Apenas siga o veículo fugitivo (sobre o skate e no comando do carro esportivo), sem perdê-lo de vista.



## ▶ CAPÍTULO 4 - SKATE THE BIG APPLE

### • HIGH SCORE

Consiga 45 mil pontos.

### • HOLD-GRIND COMBOS

Para completar este objetivo, você deve realizar todos as manobras de Grind que aparecem no canto inferior direito da tela, mas da seguinte forma: de dois em dois, realizando um em cada um dos bancos. A melhor tática é manter o ▲ pressionado entre eles e somente colocar na direção indicada da próxima manobra.

### • HELP THE STUDENT

Recolha as cinco sacolas espalhadas pela fase.

### • KILL 5 FAMOUS SKATESPOTS

Consiga a pontuação indicada nos cinco principais pontos da cidade:

Pyramid Ledges: 2 mil e 500

78 Water: 5 mil

Waterfront: 6 mil

Vet: 7 mil

Brooklyn Banks: 8 mil

### • NUT VENDORS UNITE!

Siga a seta e passe por cima de todas as barracas de amendoim espalhadas pela cidade.



## ▶ CAPÍTULO 5 - SKATING WITH THE LOCALS

### • FILM THE LOCAL

Mantenha-se próximo ao skatista e siga-o para filmar o vídeo.

### • HIT THE KILLER BANK LINES

Em um combo de manobras, deslize por todas as beiradas brilhantes na área sob o viaduto e realize um Revert no quarter ao fundo.

### • CRASH AND BURN THE CAR

Acelere o veículo para fundir o motor e, depois, jogue-o no rio utilizando a rampa brilhante no cais.



### • HELP THE LOCAL SKATER

Seguindo as setas, visite as barracas de amendoim e leve os petiscos para os guardas do prédio principal.

Dentro da local, encha a barra de especial e acerte a manobra Nut Buster.

### • GAP THE BURNING TAXI

Realize todas as manobras que aparecem no canto inferior direito da tela, pulando sobre o táxi incendiado.



## ▶ CAPÍTULO 6 - FAVORS FOR A RIDE

### • HELP STACY'S RELATIVE

Entre no prédio do objetivo Help The Local Skater do capítulo anterior, converse com o personagem Slave Driver e consiga 50 mil pontos sem sair do edifício.

### • OLD SCHOOL SKATING TECHNIQUES

Aqui, você tem seis objetivos a cumprir. Confira:

1: realize cinco No Compli

2: pule a barreira com um No Compli

3: com um No Compli, pule na plataforma, atravesse-a com um Manual e saia com uma manobra de Flip

4: realize cinco Boneless

5: pule a corrente com um Boneless

6: realize um Boneless na beirada do quarter

### • FIND THE STOLEN SKATESHOP GOODS

Encontre e alcance os cinco skatistas encenqueiros (indicados pelo ícone da caveira) que andam pela cidade.



## ▶ CAPÍTULO 7 - WITH SYRUP OR JELLY

### • REMOVE ALL OF THE STICKERS

Realize Wallrides sobre as faixas espalhadas pela cidade.

### • GET THE BEST DONUTS

Colete todos as rosquinhas espalhadas pela fase antes do término do tempo.

### • THE SKATEBOARDING BANDIT

Recolha todos os dólares espalhados pela fase em um combo de manobras.

### • HELP THE PRIVATE EYE

Mais um objetivo dividido em partes. Comece realizando cinco Grinds no carro estacionado na esquina oposta à boate. Feito isso, pule de um quarter para outro na entrada da mesma boate, realizando um Kickflip. Para terminar, siga a seta indicadora para encontrar todos os agentes que estão na cidade.

### • REVENGE!!!

Realize Grinds sobre as cinco placas espalhadas pela fase e, logo após, guie o carro da polícia, dando duas voltas na cidade e jogando-o no mar antes do término do tempo.

## ▶ CAPÍTULO 8 - GREASE THE PROS

### • PARTY BOAT SKATE TRICKS

Acerte todas as manobras que surgem no canto inferior direito da tela.

### • WALLPLANT COMBO

Corra em direção à ponte elevada e realize um Wallplant. Caia em um Manual e equilibre-se até o último par de cones.



### • BEAT ANDREW'S BEST COMBOS

Realize em seqüência três combos de manobras que ultrapassem 10 mil pontos.

### • BOWL GRIND

Deslize por toda a extensão da beirada da piscina, quebrando, durante o processo, os quatro conjuntos de garrafas.

# DETONADO

- **PROVE YOURSELF**

Fácil. Basta acertar uma manobra em um giro de 360 graus e outra em um de 540, caindo em um Revert logo em seguida.

- **IMPRESS TONY HAWK**

Realize as manobras que aparecem no canto inferior direito da tela e bata o recorde de pontos de Tony Hawk.

## ▶ **CAPÍTULO 9 - KILL THE COMP**

- **PLACE IN STREET CONTEST**

Fature uma medalha na competição.

- **PLACE IN VERT CONTEST**

Fature uma medalha na competição.

- **GET ONTO THE ROOF OF SPOT**

Suba ao topo do galpão e consiga 30 mil pontos sem cair de lá de cima.



- **WIN BEST TRICK CONTEST**

Vença a competição, realizando a maior variedade de movimentos possível, sem sair da área principal.

## ▶ **CAPÍTULO 10 - JOIN A TEAM**

Escolha uma das cinco equipes para ganhar patrocínio como amador.

## ▶ **CAPÍTULO 11 - PROVE YOURSELF WOTHY**

- **FLIP THE BIG STAIRS**

Realize as manobras que aparecem no canto superior direito da tela, saltando por todos os degraus da escadaria.

- **DAREDEVIL HIGH LINE**

Derrubes os dez vasos, deslizando pela beirada da construção.

- **AIR OUT THE ATRIUM**

Utilize a rampa em frente e salte para o outro lado do prédio, realizando as manobras que surgem no canto superior direito da tela.



- **ROOFTOP TECHNICIAN**

Comece um Manual antes do ponto marcado por cones, siga até o cavalete, pule-o com um Pop Shove-It e caia com outro Manual, equilibrando-se até os outros cones.

- **SEE A MAN ABOUT A HORSE**

Pulando sobre a estátua com um Spine Transfer, acerte todas as manobras que surgem no canto inferior direito da tela.

## ▶ **CAPÍTULO 12 - PARTY! PARTY! PARTY!**

- **LETS GET THIS PARTY STARTED**

Realize Wallplants nas marcações brilhantes espalhadas pela cidade.



- **NO BAND, NO PARTY. BUMMER!**

Recolha os instrumentos musicais espalhados pela fase.

- **NO ONE LIKES A DUDE FESTIVAL**

Siga a seta indicadora para encontrar as três garotas. Impressione-as, uma a uma, da maneira indicada abaixo. Em seguida, leve-as para o local da festa.

Garota 1: consiga 10 mil pontos em um combo de manobras

Garota 2: realize todas as manobras de Manual que aparecem no canto inferior direito da tela

- **Garota 3: consiga 40 mil pontos**

- **ACID DROP THE TWO TOWERS**

Realize um Acid Drop de cima das duas torres indicadas na foto.



- **ALL WE NEED IS A SYSTEM AND SOME RIMS**

Guie o veículo e complete o percurso, passando por todas as marcações, antes do término do tempo.

## ▶ **CAPÍTULO 13 - DEMO TIME**

- **GET YOUR GEAR BACK FROM THE FUZZ**

Segure-se atrás do veículo e equilibre-se até o término do tempo. Utilize os botões **R1** e **L1** para mudar de posição e esquivar dos seguranças.

- **ROUND UP THE POSSE FOR THE DEMO**

Encontre os outros cinco membros da sua equipe.

- **3 IS NO CROWD, FIND MORE KIDS**

Realize um combo de manobras que ultrapasse 15 mil pontos.

- **THE KIDS LOVE THOSE FREE STICKERS**

Colete, pelo menos, 20 adesivos espalhados pela fase, antes do término do tempo.

- **TEAR IT UP THE DEMO**

É hora da sua primeira demonstração



como amador.

O primeiro passo é realizar os Grinds que aparecem no canto inferior direito da tela, no corrimão que fica no centro do palco.

Depois, basta conseguir 45 mil pontos e, em seguida, encher a barra de especial para mandar um Russian Boneless na estrutura de metal na frente do palco.



### ▶ CAPÍTULO 14 - GET LEI'D

- WEDDING GUEST

Encontre os casais indicados pelas marcações, posicione-se entre eles e realize a manobra que surge na tela.



#### GET LEI'D

Colete os cinco colares havaianos espalhados pela fase.

#### PINEAPPLE KILLER

Atropele as cinco barracas de abacaxi antes do término do tempo.



#### SPEAK HAWAIIAN

Colete as letras M-A-W-A-E-N-A em um combo de manobras.

#### DRAIN THE POOL

Acerte três Wallplants na máquina de refrigerantes, suba na segunda sacada do edifício e mergulhe na piscina, realizando um Acid Drop.

### ▶ CAPÍTULO 15 - FIND THE ULTIMATE SPOT

- IMPRESS THE GIRLS

Realize combos de manobras maiores que 7 mil e 500 pontos na frente das garotas.



- LUAU COMPETITION

Fature uma medalha na competição.

- WALLOW'S COMBO BOWLS

Em um combo de manobras, passe pelas três marcações da área indicada na foto.



- HIGH LINES

Deslize até o fim do cabo de aço brilhante, realizando um Crooked.

- OFF THE WALLS

Equilibre-se em um Handstand até o final da área indicada na foto.

- KILL WALLOW'S

Realize manobras na sacada de, no mínimo, dez casas nas laterais do local.

- ISLAND LIPTRICK TOUR

Realize e mantenha por três segundos, manobras de Lip nas quatro beiradas indicadas pelas marcações.

- CLIMB THE HOTEL

Suba no ônibus e, então, na sacada do hotel. Corra para a esquerda até chegar à escada, suba por ela, pule em direção ao cabo de aço e realize um Grind para deslizar e chegar ao topo.

### ▶ CAPÍTULO 16 - GET THE SHOT

- HOTEL HOPPER

Utilize a rampa em frente para pular alcançar e deslizar por um dos mastros do prédio do outro lado da rua.



- CRAZIEST FOOTAGE EVER

Para seguir à nova cidade, você deverá completar os seguintes objetivos desta missão: conseguir 50 mil pontos, realizando manobras somente no topo do edifício; acertar um Spine Transfer entre o quarter na beirada no alto do prédio e o que fica na área inferior, girando 720 graus; e realizar um McTwist enquanto salta por cima do helicóptero.



# DETONADO

## ▶ CAPÍTULO 17 - LAST MIUTES TASKS

### • SKATE TOM'S PART

Se você não tem o costume de saltar usando as variações Pressure e Nollie, então esta é a hora certa para isso.

No momento indicado, realize cinco Nollies e cinco Pressures. Em seguida, consiga 5 mil pontos em um combo de manobras que comece com qualquer uma dessas duas manobras.

### • FILMING A LINE

De uma distância razoável, acompanhe o outro skatista para filmá-lo por 15 segundos.

### • BUST SOME FLATLAND

Realize todas as manobras de Flatland (Manual) que surgem no canto inferior direito da tela e, na segunda parte, consiga um combo maior que 5 mil pontos somente com manobras desse tipo.

### • RACE THE BLOWCART

Siga a seta indicadora e passe todas as pilhas de folhas secas espalhadas pela fase.

### • PARTY DREGS

Você se lembra do objetivo Find The Stolen Skateshop Goods, do capítulo 6? Faça o mesmo aqui.

### • SLAM CITY FAN

Colete as dez camisetas espalhadas pela fase em um combo de manobras.



### • RALPHIE GOT BUSTED

Um dos membros da sua equipe perdeu o passaporte. Incrivelmente, o documento foi parar embaixo de uma pilha de folhas secas. Siga a seta para encontrar o limpador, pegue o veículo e passe sobre todas as pilhas espalhadas pela cidade.

Para finalizar, pule para a primeira sacada do prédio em frente e suba pela corda feita de lençóis.

### • IMPRESS THE REPORTER

Consiga 50 mil pontos.

### • RETURN THE GUEST PASSES

Recolha os 14 convites espalhados pela fase.

### • PICK UP EVERYONE IN THE LIMO

Seguindo a seta, busque os outros membros da sua equipe.



## ▶ CAPÍTULO 18 - DESTROY THE SLAM CITY JAM

### • BLIMP

Controle o zepelim e resgate os cinco fãs pendurados nas luzes do estádio.

### • LEARN THE HIP TRANSFERS

Realize Hip Transfers no dois locais indicados pelas marcações.



### • DESTROY THE VERT CONTEST

Fature uma medalha na competição.

### • DESTROY THE STREET CONTEST

Fature uma medalha na competição.

### • BEST OF THE SHOW

Supere a pontuação de Eric, realizando manobras em todos os obstáculos brilhantes do local.



## ▶ CAPÍTULO 19 - IT'S GOTTA BE THE SHOES

### • ADIO - SHOW OFF YOUR SKILLS

Realize Spine Transfers nos locais indicados pelas marcações.



### • VANS - WHOOP IT UP FOR THE CROWDS

Encontre os três grupos de skatistas e realize combos de 5 mil ponto para impressioná-los.

### • CIRCA - PASS THE TEST

Em um combo de manobras, colete as letras C-I-R-C-A na ordem certa.

### • ÉS - KILL THE SCORE SPOTS

Realize os três combos de manobras em seqüência.

### • GET THE MOSCOW TRIP

Siga a seta para recolher os três itens e vá para o ponto final, fazendo o ônibus parar.





## ▶ CAPÍTULO 20 - WELCOME TO RUSSIA

### • SERVE THE PEOPLE

Na primeira parte, realize todas as manobras de Lip e combos que surgem no canto inferior direito da tela. Na segunda, realize manobras de Lip do tipo stall e estenda-as com os combos que aparecem na tela.



### • BLIND BIG BROTHER

Siga a seta e destrua todas as câmeras de vigilância que foram instaladas na fase.

### • READY FOR BATTLE

Consiga um combo de 20 mil pontos, começando com a manobra Caveman sobre qualquer um dos tanques.

### • OVER THE WALL

Encha a barra de especial, ganhe velocidade nas rampas e realize um Spine Transfer para pular a grande muralha à sua frente.

Do outro lado, derrube os dez guardas antes do término do tempo.

Feito isso, suba a escada de metal e deslize pelo cabo de aço que liga o prédio à construção com sinos logo em frente.



## ▶ CAPÍTULO 21 - TIME TO SKATE, COMRADE

### • MANUALS FOR MUSKOVITES

Realize todas as manobras de Manual que aparecem no canto inferior direito da tela.

### • RATING STUNTS

Você tem um determinado tempo para conseguir 60 mil pontos, porém todas as manobras devem ser realizadas próximas às equipes de repórteres que estão na cidade. Caso não consiga a pontuação no primeiro local, corra para os seguintes antes que o tempo acabe.

### • CIRCUS ACT

Consiga 20 mil pontos, realizando somente manobras de Manual.



### • GAP HUNTING

Encontre cinco gaps antes do término do tempo.

### • WARM UP

Consiga 50 mil pontos.

### • DOUBLE DOME

Espere até que Eric se equilibre na beirada do local e então pule sobre ele, realizando manobras diversificadas. Repita o processo até conseguir 10 mil pontos.



## ▶ CAPÍTULO 22 - GOODBYE SWEET MOSCOW

### • ANONYMOUS CALLER

Aproxime de todos os personagens indicados pela seta. Em seguida, realize 15 Spine Transfers, girando 360 graus, sobre a base das antenas parabólicas.



### • PARTY FAVORS

Guiando o veículo, siga a seta, pegue todas as garotas e leve-as para o local indicado.

### • HANGOVER CURE

Siga a seta para coletar todos os frascos de remédio espalhados pela fase.

### • STRAIGHT OUTTA MOSCOW

Aqui, o objetivo aqui é chegar do outro lado da fase sem ser visto pelos guardas que perambulam pelo local.

Suba pelas duas escadas mais próximas. No topo da segunda, aguarde o soldado para prosseguir. Entre no halfpipe e continue até a escada do objetivo Over The Wall, do capítulo 20.



Ande pela beirada, desça na passarela abaixo e corra até grande coluna ao fundo. Pule para a área inferior à esquerda e encontre-se com o último personagem.

# DETONADO

## ▶ CAPÍTULO 23 - KEEPING IT REAL

### • CREATE-A-TRICK

Realize a manobra indicada, após encher a barra de especial. Se quiser mantê-la, salve-a na opção Create-A-Trick.

### • COMBO THE ENTIRE CITY

Passe por todas as marcações espalhadas pela fase em um único combo de manobras.



## ▶ CAPÍTULO 24 - SPREADING THE NEWS

### • DO ALL OF THE TRICKS

Acerte todas as manobras que surgem no canto inferior direito da tela.



### • SCORE BIG

Consiga 200 mil pontos antes do término do tempo.

## ▶ CAPÍTULO 25 - PICK YOUR TEAM MEMBERS

Escolha cinco atletas profissionais para montar a sua própria equipe.

## ▶ CAPÍTULO 26 - THE VIDEO TO END ALL

### • JERSEY SPINE TRICKSPOT CHALLENGE

Realize todas as manobras que surgem no canto inferior direito da tela, pulando sobre a passagem da estação com Spine Transfers.

### • BIG APPLE SPOT CHALLENGE

Passe por todos as 44 marcações espalhadas pela fase antes do término do tempo.

### • FLORIDA THPS CHALLENGE

Realize os combos das maneiras indicadas abaixo:

30 mil pontos: utilizando qualquer tipo de manobra;

25 mil pontos: sem andar ou realizar Spine Transfers;

20 mil pontos: sem andar, realizar Spine Transfers ou Reverts;

10 mil pontos: sem andar, realizar Spine Transfers, Reverts ou Manuals.

### • SAN DIEGO TRANSFER CHALLENGE

Pule os oito gaps indicados pelas marcações.



### • HAWAII HUGE SPINE CHALLENGE

Siga em direção à beirada do edifício e realize um Acid Drop. Com a queda, você conseguirá velocidade suficiente para ultrapassar a altura do prédio em frente, portanto, realize um Spine Transfer para subir no topo do mesmo. Continue para a rampa do lado oposto, realize outro Spine Transfer para descer, siga até o próximo quarter e pule-o com mais um Spine Transfer.

### • VANCOUVER SPINE TRANSFER CHALLENGE

Realize Spine Transfers nos locais indicados e consiga 100 mil pontos em um combo de manobras.

### • SLAMMA JAMMA

O objetivo desta missão é passar por todas as marcações espalhadas na fase. Mas há um detalhe: você deve fazer isso em apenas dez combos de manobras. Não há tempo limite, portanto estude bem a melhor seqüência antes de começar.



### • MOSCOW'S LOST TAPES

Colete as dez fitas espalhadas pela fase.

## ▶ CAPÍTULO 27 - SHOWDOWN IN NEW JERSEY

### • TEAR UP ERIC'S BEST LINE

Para desbancar o seu rival (e completar a última missão do jogo), tudo o que deve fazer é segui-lo, passando por todas as marcações antes do término do tempo.

É importante ficar atento às chamadas que surgem em determinados locais, pois elas derrubam o seu personagem.





# EXTRAS

## • NEW JERSEY

Objetivo extra:

Encontre o skatista Mike Vallely, encha a barra de especial e realize a manobra Flamingo.

Ícone Old Skool:

Dentro da estação de trem, pegue velocidade para alcançar o ícone que fica em uma beirada sobre os quarters do fundo.

Fita Secreta:

A pé, passe por baixo da ponte principal da fase para encontrá-la.

## • MANHATTAN

Objetivo extra:

Encontre o skatista Chad Muska, encha a barra de especial e realize a manobra Moonwalker 5-0 por toda a extensão do cabo de aço indicado na animação.

Fita Secreta:

Utilize a escada ao lado do grande outdoor para subir e alcançar a fita.

## • TAMPA

Objetivo extra:

Encontre o skatista Eric Koston, encha a barra de especial e realize a manobra Yeah Right, equilibrando-se por todos os cones na descida à sua frente.

Depois, encha a barra de especial novamente, segure-se na traseira do carro e, ao se aproximar dos novos cones, solte-se e realize a manobra anterior, passando por todos até o fim.

Fita Secreta:

Utilize o quarter próximo à entrada do estacionamento para alcançar o cabo de aço que vai até o topo do edifício central. Suba para encontrar dois halfpipes. A fita fica no vão entre eles.



## • SAN DIEGO

Objetivo extra:

Encontre o skatista Paul Rodriguez e encha a barra de especial. Ganhe velocidade e, do topo da construção, pule sobre a estátua, realizando a manobra 540 Flip e caindo do outro lado dela com um Acid Drop.

Fita Secreta:

Na área das demonstrações do capítulo 13, suba na passarela que sai do lado esquerdo da construção central e use o quarter para alcançá-la.

## • HAWAII

Objetivo extra:

Encontre o skatista Rodney Mullen, encha a barra de especial, realize a manobra Crooks Darkslide e deslize o tempo necessário.

Ícone Old Skool:

Pule na direção da boca da estátua que fica ao lado da loja Kumu Nui para encontrar uma passagem secreta. Lá dentro, siga em frente e salte exatamente no fim do túnel para alcançá-lo.

Fita Secreta:

Após abrir o capítulo 16, deslize pelo cabo de aço que liga o hotel ao prédio do outro lado da rua.

## • VANCOUVER

Objetivo extra:

Encontre o skatista Bob Burnquist, encha a barra de especial e realize a manobra Casper Darkslide, equilibrando-se até o último par de cones.

Fita Secreta:

A única maneira de alcançar a fita desta fase é utilizando a rampa mostrada na foto.

Segure-se em um veículo para conseguir velocidade suficiente e siga em direção da rampa. Pule e realize um Spine Transfer para chegar à rampa superior. Depois, basta saltar na direção certa.



## • SLAM CITY JAM

Objetivo extra:

Encontre o skatista Bucky Lasek, encha a barra de especial e realize a manobra 1990 Invert nos dois alto-falantes sobre o halfpipe.

Fita Secreta:

Deslize sobre a estrutura de metal que fica sobre o halfpipe, do lado oposto aos alto-falantes, até encontrá-la.

## • MOSCOW

Objetivo extra:

Encontre o skatista Tony Hawk, encha a barra de especial e realize a manobra 360 Varial Heelflip Lien.

Ícone Old Skool:

Quebre a janela indicada na foto e suba a passarela para avistá-la.



Fita Secreta:

Comece um grind no local indicado no foto, pule para o andaime à direita, deslize sobre ele, pule para o andaime da esquerda e então para o corrimão da construção em frente. Continue se equilibrando até alcançar a fita.



# DETONADO

PS2

MANHUNT

## O verdadeiro "espreme sai sangue"

Aviso importante: Manhunt é brutal, muito brutal. Portanto, se você se impressiona facilmente com cenas de violência explícita, recomendamos que não siga a estratégia a seguir. Melhor ainda, procure nem chegar muito perto do jogo.

Agora, se esse não é o seu caso, prepare-se para a estratégia de um dos jogos mais polêmicos de todos os tempos.

Aqui, um dia é da caça e o outro... Também!

### *Sobrevivendo...*

#### LUZ E SOMBRA, BARULHO E SILÊNCIO

Guarde muito bem as duas relações feitas acima, pois durante todo o jogo você ficará à mercê delas. Isso porque a única maneira de se manter vivo em Manhunt é se esgueirar por cantos escuros e fazer o menor barulho possível. Caso contrário, os inimigos o encontrarão facilmente, atacando impiedosamente até vê-lo completamente inconsciente – leia-se morto.

Existem três estágios de alerta dos oponentes, que são mostrados no radar da seguinte maneira:

**Amarelo:** desatento. Contanto que você não faça nenhum som e nem passe na frente deste, não correrá nenhum risco.

**Laranja:** alerta. Mantenha-se nas sombras até que ele retorne ao estágio anterior.

**Vermelho:** alerta total. Ocorre quando você é visto. Corra o máximo que puder e procure abrigo somente quando o inimigo voltar ao estágio **Laranja**.

#### A ARTE DE MATAR

Para eliminar um inimigo furtivamente é preciso se aproximar por trás, segurar o **L1** e apertar **X** ou **■**. Os tipos de execução normal (setas brancas), violent (setas amarelas) e gruesome (setas vermelhas) variam conforme o tempo que você mantém os últimos botões pressionados antes de soltá-los.



## ▶ PARTE 1 - BORN AGAIN

Siga em frente até encontrar um saco plástico. Colete-o e continue até uma escada vigiada por um oponente. Sufoque-o.



Desça, suba por outra escada e aproxime-se do portão mais adiante. Esconda-se na sombra mais próxima e surpreenda o novo inimigo.

Dê a volta, pule para a quadra e elimine, no braço, o adversário que surgirá. Saia pelo portão ao lado, pegue o pedaço de vidro e corra para a sombra que fica em frente à escada. Acabe com mais um oponente e suba até o fim.



No beco, vá para a direita e entre pelo portão. Posicione-se atrás de um veículo e fique de olho na movimentação dos dois personagens que fazem a ronda. Siga pelo portão que fica no lado direito do local.



Corra pelo corredor e suba mais uma escadaria. Lá em cima, ande para a esquerda, esconda-se na sombra da esquina, chame a atenção do inimigo ao fundo e elimine-o quando puder. Depois, procure pelo outro vigia e livre-se dele. Desça para o depósito de lixo em seguida.



## ▶ PARTE 2 - DOORWAY INTO HELL

Prossiga pelos becos e colete o saco plástico no caminho. Um inimigo sairá de uma porta mais adiante. Elimine-o antes que ele se vire, pegue o pequeno taco e entre pela porta.



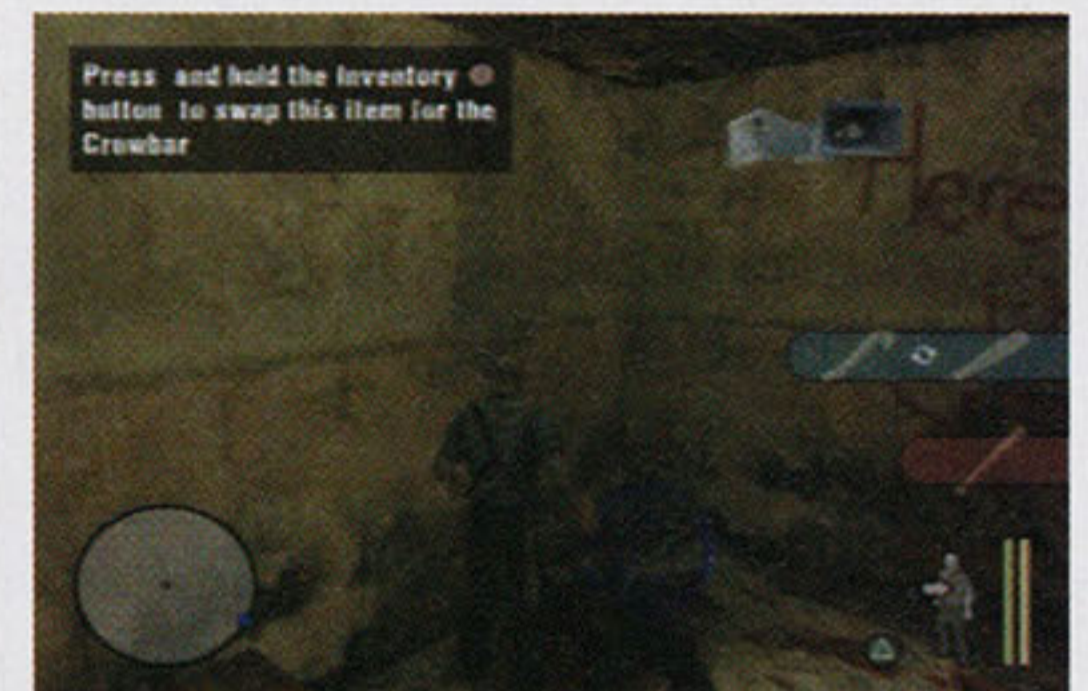
Corra até a sombra no fim do corredor e chame a atenção do adversário mais próximo para eliminá-lo sem problemas. Suba a escada e, beirando a sala, atravesse até o buraco na parede. Procure andar vagarosamente sobre os escombros para não fazer barulho. Elimine mais um vigia, siga pelos buracos e, no fim, pule para o beco.

Entre pela porta, quebre o vidro no corredor e saia para outro beco. Ande até a rua, siga à esquerda, esconda-se nas sombras e atraia o inimigo que guarda a entrada da construção principal. Pegue o taco de beisebol assim que eliminá-lo. Entre no

beco à esquerda da tal construção e, utilizando a técnica já conhecida, elimine todos os inimigos que estão nas redondezas.



Entre pela passagem no fundo da área, suba a escadaria e assista à pequena animação. Muna-se com a melhor arma que tiver em mãos, pois um inimigo aparecerá repentinamente assim que você entrar na próxima sala. Debulhe-o rapidamente, colete o pé-de-cabra e volte para o beco onde quebrou o vidro.



Livre-se do oponente que vigia a área, utilize o pé-de-cabra para quebrar o cadeado do portão e siga por ele mesmo. Entre no prédio em frente, continue pelos corredores, desça a escada e entre na sala ao fim. Vença o oponente armado com o pé-de-cabra e saia pela porta que se abrirá.



# DETONADO

## ▶ PARTE 3 - ROAD TO RUIN

Recolha o saco plástico na sua frente, vá para a sombra mais próxima e chame a atenção do inimigo. Siga pelo corredor e continue pelos buracos nas paredes. No banheiro, esconda-se na área dos vasos sanitários e repita o processo anterior para se livrar de outro oponente.

Saia, suba a escadaria, passe pelo caminhão e aproxime-se da construção no lado oposto. Siga em frente e fuja assim que o mascarado tentar surpreendê-lo. Após eliminá-lo, continue pelo beco de onde ele saiu e abra o portão com um pé-de-cabra.



Entre pela passagem, prossiga pelos corredores até um novo inimigo aparecer de repente. Acabe com ele da maneira que achar mais segura e siga em frente. Na área ao ar livre, pegue o tijolo, entre na construção à esquerda e atraia os inimigos para emboscá-los. Atravesse a rua, desça as escadas e arrombe o cadeado do portão.

Passe pela primeira sala e, na segunda, siga até a passagem na parede ao fundo, beirando pelas sombras e dando cabo de adversários no caminho. No fim do beco, destranque o portão e siga em frente para completar a missão.



## ▶ PARTE 4 - WHITE TRASH

Entre no beco e siga para a direita. Aguarde o vigia se distanciar, entre no túnel à direita e colete o fio de aço para enforcá-lo, quando puder, sem levantar suspeitas.

Entre no ferro velho e ande até o grande guindaste e atraia o primeiro inimigo. Detone-o para prosseguir por entre as pilhas de metal. Elimine furtivamente outro inimigo e entre pela porta da construção principal.

Ande com cautela e pegue o chefe do bando por trás. Siga para o galpão no lado oposto e derrote o inimigo para conseguir uma faca. Utilize-a para cortar a corda que prende o portão, suba a rampa formada por pneus e desça do outro lado.



Pegue o tijolo próximo ao trailer e lance-o na janela. Quando o inimigo sair, elimine-o e entre no veículo para pegar a pistola de pregos. Não saia, esconda-se nas sombras até que os novos oponentes entrem no local. Assim que eles saírem, acabe com os dois e continue pelo caminho entre as pilhas de metal.

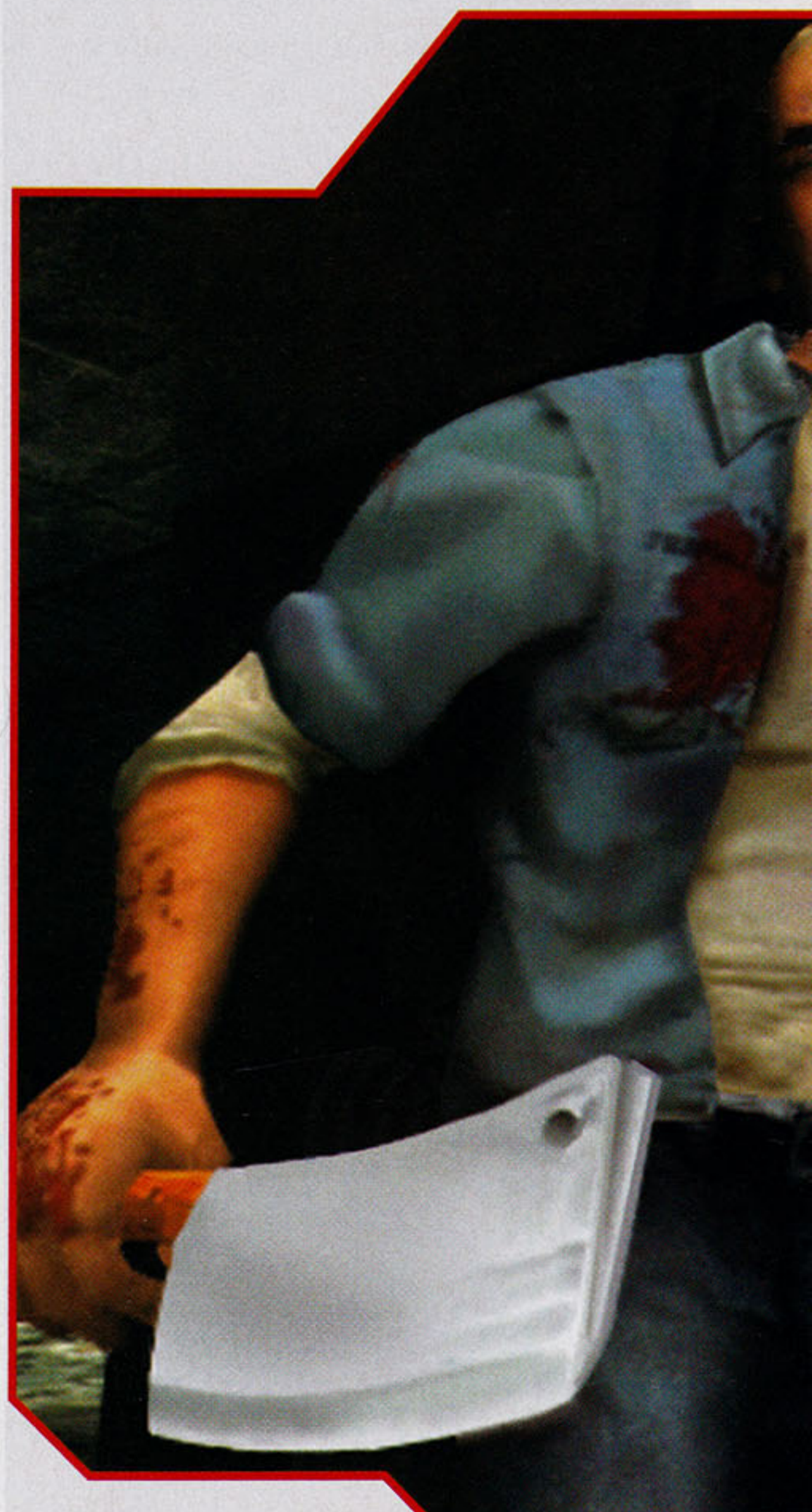
Siga pela grande passagem e prossiga após encontrar o portão de saída. Adentre ainda mais no ferro velho até encontrar a guarita com o mecanismo que abre o portão de saída. Acione-o, faça o caminho de volta com cuidado, elimine o cara que vigia o portão e, em seguida, entre por ele.



## ▶ PARTE 5 - FUELLED BY HATE

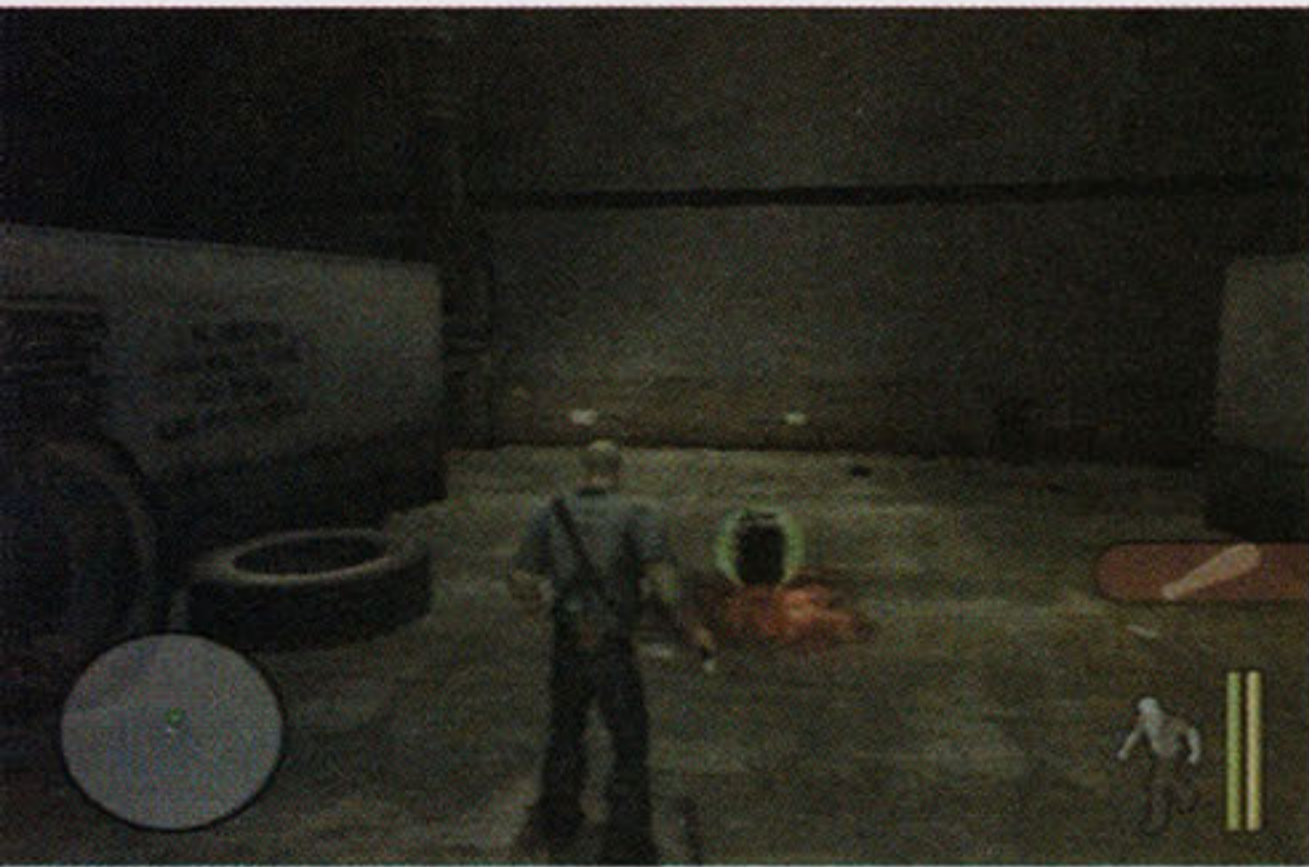
Na área inicial, detone com os três inimigos para que o portão ao fundo se abra. Prossiga por ele, corra para a direita e entre na passagem da esquerda. Destrua a caixa de energia e se esconda. Surpreenda o vigia para eliminá-lo sem problemas. Suba a escada e continue pelo portão.

Encontrando o guindaste, aproxime-se dele e veja a animação. Com calma, siga ao





ponto verde indicado no radar para encontrar um galão com gasolina. Carregue-o até o guindaste, mas atenção: além de fazer com que o personagem se mova mais lentamente, o galão proíbe ataques enquanto ele estiver sendo carregado. Ou seja, solte-o quando for preciso eliminar alguém.



Encha o tanque do maquinário, ligue-o e utilize o ímã para retirar a geladeira que bloqueia a passagem. Novamente, tome muito cuidado, pois dois inimigos armados com pistolas de prego surgirão de repente. Saia do guindaste, despiste-os e livre-se deles. Entre pela nova passagem em seguida.

Dê a volta pelo caminho da direita, arme-se com uma pistola e ande em direção à passagem iluminada. Assim que dois saírem por ela, acerte os botijões de gás para eliminá-los.

Desça, atravesse o túnel, vá para a esquerda e suba a grande escadaria de metal. Seu objetivo agora é acabar com os cinco assassinos que rondam a área, só assim o próximo portão será aberto.

Na próxima área, utilize o guindaste para desbloquear outra passagem. Se for rápido o suficiente, nenhum oponente será alertado. No entanto, você terá que chamar a atenção dos que estão na sala de vigilância. Faça o que achar melhor, suba a escadaria, passe pela sala e saia pelo portão à esquerda. Prossiga com cautela até a saída do ferro velho, pois um adversário guarda a passagem.



### ▶ PARTE 6 - GROUNDS FOR ASSAULT

Na entrada do zoológico, aguarde até que o inimigo passe por você. Entre pela primeira porta à direita e pegue o fio de aço. Elimine os dois oponentes mais próximos e pegue um facão. Encontre a porta fechada por cordas e corte-as.



Siga pelo portão e saia pelo banheiro do outro lado. Atravesse a área até assistir a uma pequena animação. Percorra o local até encontrar a jaula dos ursos.

Atraia o cara que vigia e entrada para poder pegar o pé-de-cabra que fica no local. Com o item em mãos, siga para o portão que fica ao lado da jaula, arrombe o cadeado e entre.

Vá subindo as rampas da nova área com cuidado até encontrar o túnel que dá acesso ao ponto onde o atirador de elite está posicionado. Elimine-o e entre no restaurante após destruir mais um cadeado.

Saia pela porta do outro lado e desça a escada que fica na parte de trás do estabelecimento. Seguindo para a direita, dois inimigos aparecerão repentinamente. Fique atento. Após livrar-se deles, desça a escadaria ao fundo e destranque o portão para sair.



### ▶ PARTE 7 - STRAPPED FOR CASH

Antes de tudo, é preciso saber que quatro membros da sua família foram capturados e estão sendo mantidos reféns pelos

# DETONADO

inimigos desta fase. Pior: cada vez que você for visto, um deles será executado. Pelo menos um deles deve ser salvo para que a missão não falhe.

Entre na construção em frente e continue até achar um fio de aço. Saia pela porta dupla, esconda-se na sombra da primeira coluna e aguarde para pegar o inimigo de surpresa. Recolha o facão e passe pela passagem entre as grades.

Entre na sala à esquerda para encontrar o primeiro refém. Corte as cordas para libertá-lo, saia do local e atravesse a área do parque, eliminando todos os oponentes no processo. Do outro lado, vá pelo caminho da direita, fique na sombra e atraia alguns inimigos. Com todos mortos, liberte mais um refém

e continue pela abertura à esquerda.

Passe pelo portão, entre na construção, saia pela porta no lado oposto e dê cabo de outro vigia para poder salvar mais um refém. Quebre o vidro mais próximo para sair e siga em frente pelo caminho.

O próximo passo é dar a volta para entrar, por trás, na jaula principal e salvar o último refém. Feito isso, retorne, contorne a jaula e siga pela passagem na boca do tubarão.

Com um rifle tranqüilizante, atordoe o primeiro vigia, suba a rampa de madeira e se esconda nas sombras. Avance até a loja ao fundo e acione o interruptor para abrir a porta de saída de emergência. Siga por ela, mas saiba que dois inimigos entrarão pela mesma assim que você se aproximar.



## ▶ PARTE 8 - VIEW OF INNOCENCE

Arrombe a loja à direita e colete o revólver. Corra para o outro lado até avisitar alguns inimigos. Esta se resume em tiroteios, portanto trate de sempre encontrar um lugar para se proteger antes de ser fuzilado ferozmente.



Ao encontrar a escada rolante, suba para o próximo andar com cuidado. Continue usando a mesma técnica até chegar em outra escada rolante. No piso superior, entre na primeira loja aberta e pegue a fita de vídeo atrás do balcão.

Saia, vá para a esquerda, entre no último estabelecimento e atire na fechadura da porta ao fundo. Entre para pegar uma carabina. Desça ao andar inferior e siga para a loja Toy Corner para encontrar a filmadora.

Entre no bar que se abriu no mesmo andar, continue pela porta do fundo e desça ao porão. Acione a chave de energia, volte ao bar, elimine o inimigo que surge da porta no meio do caminho e ligue a televisão.





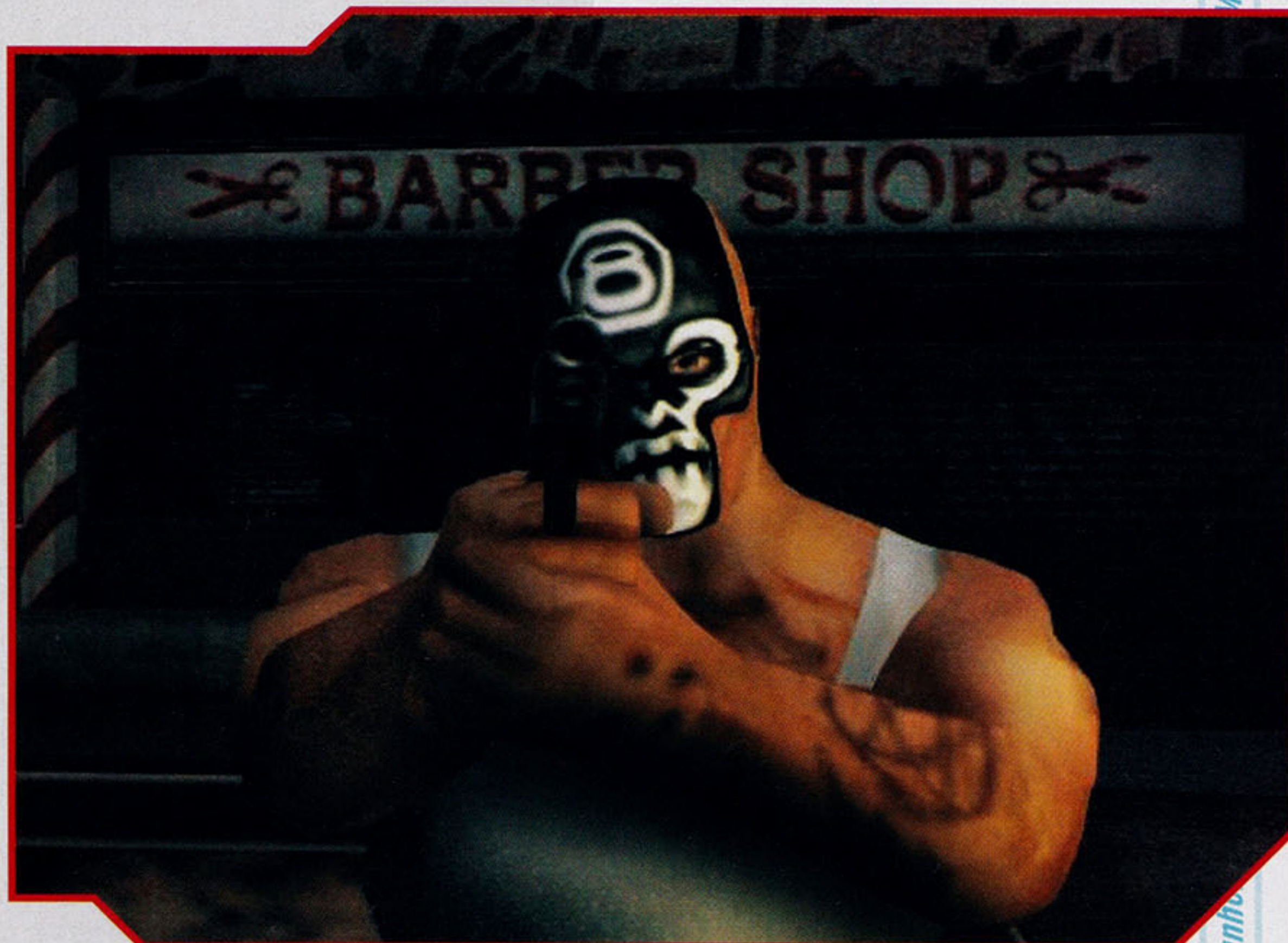
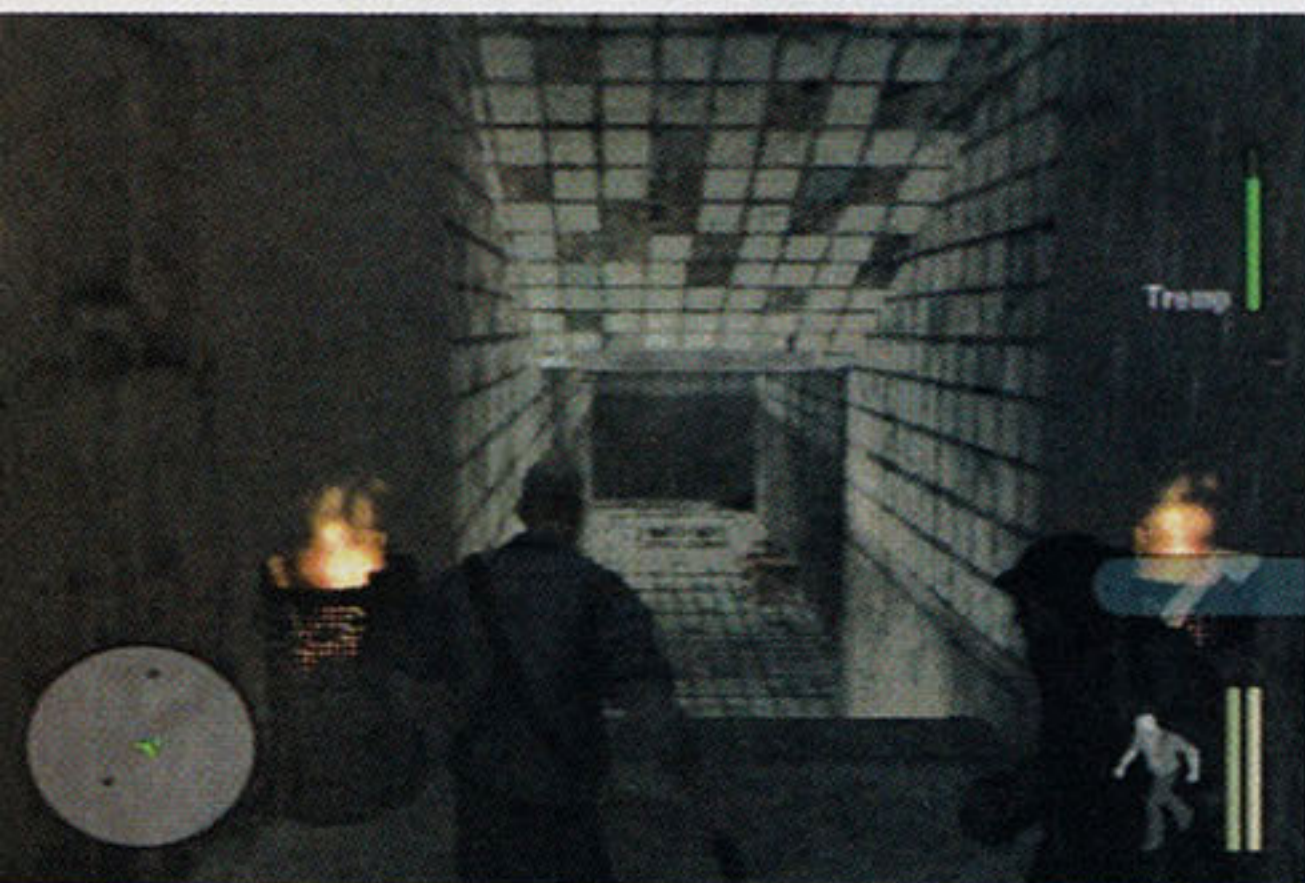
## ▶ PARTE 9 - DRUNK DRIVING

Siga em frente, suba a escada à esquerda, aproxime-se vagarosamente do guarda e livre-se dele. Entre na cela para encontrar um mendigo. De agora em diante, ele o seguirá por toda a fase. Se ele for morto, a missão falhará. Para que isso não aconteça, leve-o para um lugar escuro e mande-o aguardar lá. Quando o caminho estiver livre, chame-o de volta, pois algumas passagens só abrem se ele estiver ao seu lado.



Após entrar na passagem atrás do ônibus escolar destruído, um inimigo surgirá da esquina do corredor. Fique esperto. Continue com a mesma tática até a entrada do cemitério. Dentro dele, siga pela passagem em meio às tumbas, sabendo que outro inimigo aparece de supetão.

Chegando à próxima área, contorne a grande construção e elimine o inimigo armado para pegar a carabina. Volte, suba a pequena escada e debulhe o vigia. Passe pelo portão, elimine todos os guardas e leve o seu parceiro para fora do local, passando pela grande tumba.



## ▶ PARTE 10 - GRAVEYARD SHIFT

Suba a escadaria em frente e avance pelas ruas, descendo tiros nos inimigos e se protegendo para não acabar morto. No fim, entre na guarita e acione o mecanismo para abrir os portões da grande fábrica.

Entre, vá para o armazém e prossiga pela única porta disponível. Desça para a área inferior e elimine todos os guardas para conseguir reativar o elevador, ligando a chave em um dos cantos do local. Ligue o elevador e utilize-o para subir. Siga pela plataforma e dê a volta para descer pelo buraco no centro.



Atravesse o corredor de vidro, ligue outro elevador e suba. Entre pelo duto de ventilação para cair em uma sala. Aguarde até que todos os inimigos se dispersem e entre na sala ao lado. Prossiga pela outra porta, corra até o fundo e acione o mecanismo na última sala. Isso tudo, claro, após detonar todos os oponentes que perambulam pelas redondezas.



Saia e desça as escadas, atacando ferozmente o cara que fica atrás da máquina de refrigerantes tombada. Proteja-se, acerte as contas com os demais adversários e saia pela porta dupla.

# DETONADO

## ▶ PARTE 11 - MOUTH OF MADNESS

Pegue o fio de aço que fica atrás do personagem, ligue a cadeira elétrica no painel ao lado dela e esconda-se. Livre-se do inimigo e prossiga pelos corredores até a porta dupla. Do lado de fora, mate todos os oponentes antes de seguir pela passagem no lado esquerdo. Se alguém avistá-lo, a passagem será trancada.



Na próxima área, siga com cautela até o ponto verde no radar para encontrar um galão com combustível. Carregue-o pelos corredores, coloque-o em frente à parede de tijolos mostrada na animação e dispare contra ele para explodi-lo.

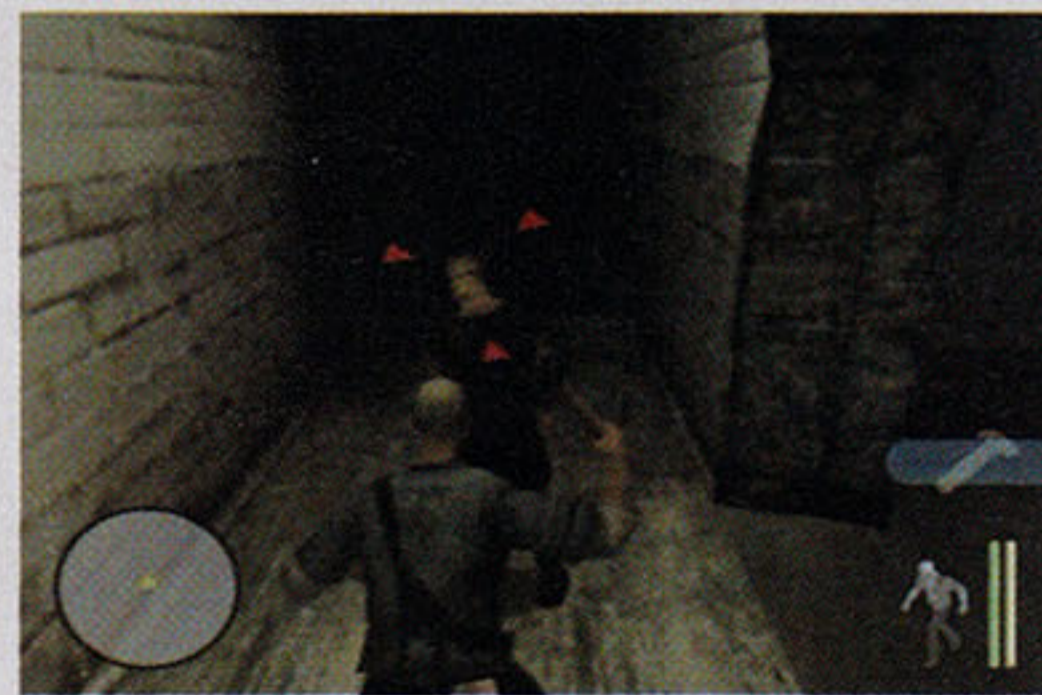
Entre na nova abertura e suba até o topo da torre. Abra o portão no piso térreo, acionando o mecanismo no local.



Desça, siga pelo tal portão, entre pela porta dupla e suba um andar, utilizando qualquer uma das duas escadarias. Lá em cima, vá para a direita e continue por mais duas portas duplas. Suba por outra escadaria até sair em uma área ao ar livre. Detone os inimigos e suba na torre mais adiante. Elimine o guarda e carregue-o até a sala da segurança logo em frente.

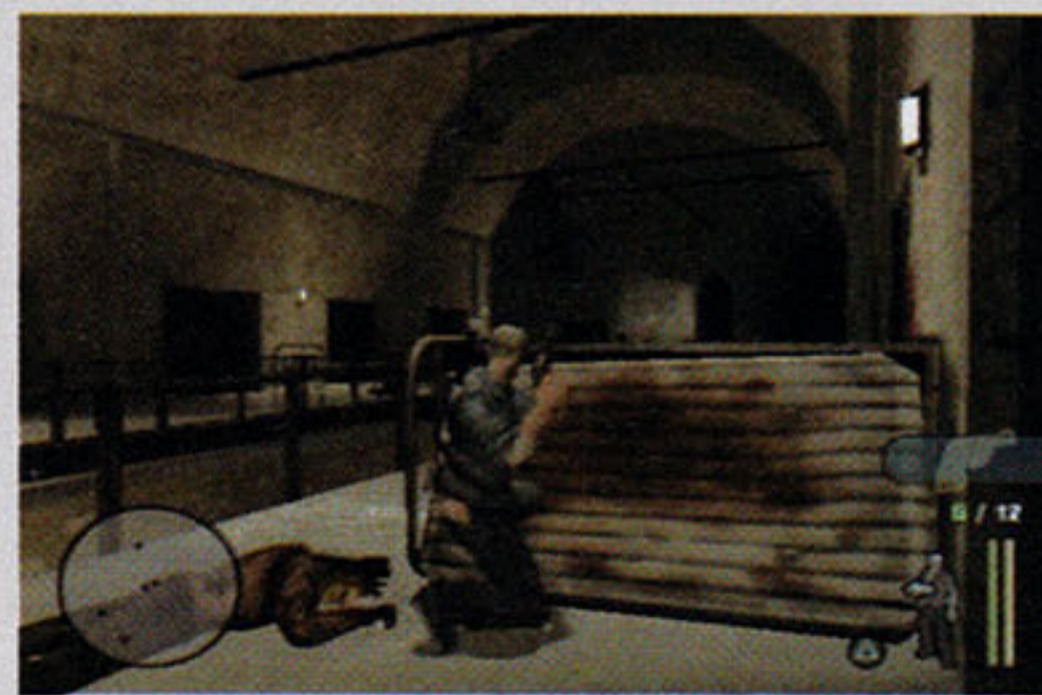
## ▶ PARTE 12 - DOING TIME

Vá até o fim do corredor e pegue o martelo. Depois, realize duas mortes furtivas, uma do tipo Violent e outra do tipo Gruesome, utilizando a nova arma.



Em seguida, trucidar o inimigo que carrega o taco de beisebol e pegue-o para você. Repita o mesmo procedimento que fez com o martelo e siga para o último bloco da prisão.

Esconda-se, elimine o vigia que descer para conseguir um revólver e suba a escadaria. Agora é com você: avance pelas plataformas, protegendo-se atrás das barreiras e detonando todos os inimigos que surgirem. Procure por anestésicos nas celas abertas se sua energia estiver muito baixa.



Por fim, desça a escadaria e entre na porta em frente.

## ▶ PARTE 13 - KILL THE RABBIT

Seu objetivo nesta fase é matar o cara vestido de coelho. Mas como já era de se esperar, as coisas não são tão fáceis como parecem.

Siga pela passagem até o fim para encontrar uma pistola. Assim que um





# DETONADO

## ▶ PARTE 16 - WRONG SIDE OF THE TRACKS

Desça para a plataforma, detone os policiais, destrua a fechadura da porta ao fim e siga para os trilhos. Corra até alguns inimigos surgirem, volte para o início do trilho e aguarde até alguns deles entrarem pela porta de onde você veio. Embosque-os e depois continue pelos trilhos.



Opte por ficar sempre à esquerda e corra até o fim. Dê um chute na porta e destrua a fechadura assim que os inimigos derem a volta. Entre, siga pela porta à sua esquerda, mate o inimigo e ative o mecanismo. Saia, volte à plataforma e entre no trem.



Ao sair, continue pelo corredor e, na próxima plataforma, dê cabo dos policiais. Suba a escadaria à direita, enfrente todos os inimigos, siga pelo caminho da esquerda e passe pela catraca.



Corra até o fim, suba a escadaria, detone o guarda atrás do carrinho de cachorro-quente e prossiga na subida.

## ▶ PARTE 17 - TRAINED TO KILL

Siga pelo corredor, pare na passagem mais adiante e atraia os policiais para eliminá-los mais facilmente. Suba a escadaria, entre na delegacia e desça ao piso inferior. Saia pela primeira abertura à direita, pegue o pé-de-cabra no beco à esquerda e abra o portão no lado oposto.

Volte, pegue o revólver e siga pelo portão. Agora a parte difícil: chegar vivo ao fim do pátio de manobras dos trens. A tática é avançar com uma cautela absolutamente extrema, mesmo sabendo que os disparos chamarão muita atenção.



Na segunda área, encontre a escada em um vagão parado no trilho central e suba. Corra por cima dos outros vagões para conseguir chegar à próxima área. Tente atrair os vigias e fugir pelo caminho da direita. Pegue o pé-de-cabra e abra o último portão.



## ▶ PARTE 18 - BORDER PATROL

Pegue o fio de aço perto das latas de lixo e abra o portão da garagem, acionando o mecanismo ao lado, e se esconda em seguida. Elimine o guarda que entrar e pegue a pistola. Livre-se dos demais inimigos, saia e pegue o pé-de-cabra atrás da garagem.

Siga pela passagem até a próxima área, acabe com outro inimigo e abra o portão. Entre por ele, atravesse o jardim e continue pela passagem no outro lado.



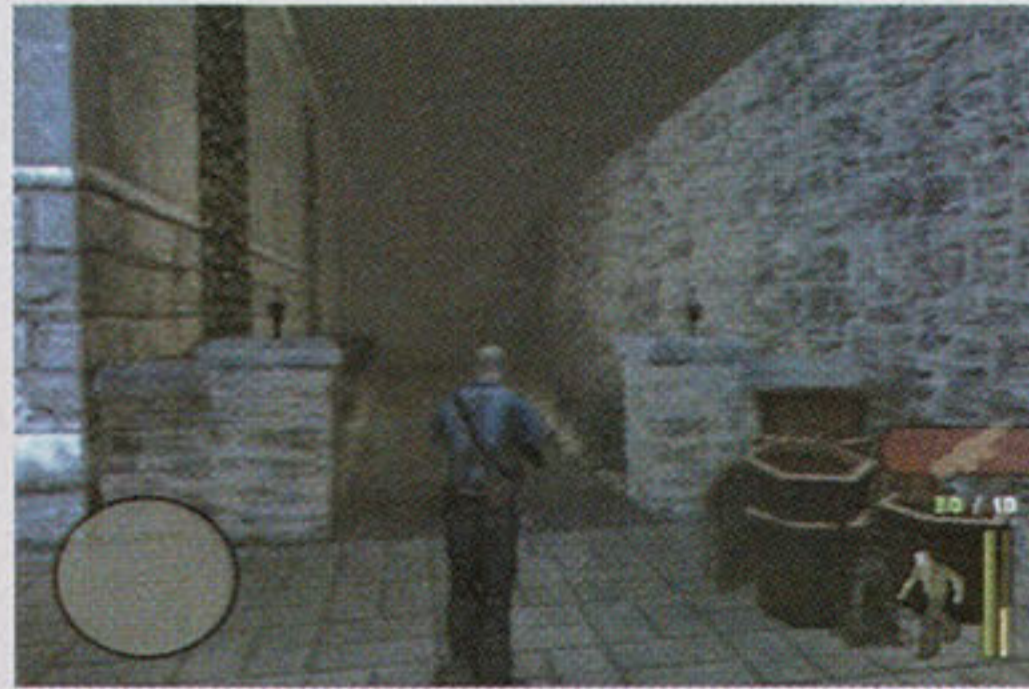
Entre na primeira abertura à esquerda e pegue a próxima passagem, também à



esquerda. Siga para o lado oposto com cuidado até chegar a uma escadaria. Elimine o vigia, siga para a esquerda e percorra o jardim circular até o outro lado. Proteja-se na esquina mais próxima, atraia os guardas e acabe com todos.



Suba, corra em direção à mansão, entre pela primeira abertura, prossiga pelo corredor, suba as escadas e dê cabo dos dois atiradores de elite que ficam nas sacadas. Volte para frente da mansão, corra para a esquerda até o fim e continue pela passagem ao lado, descendo pela escadaria ao fundo.



### ▶ PARTE 19 - KEY PERSONNEL

Ok, você tem dois objetivos nesta fase. O primeiro é descer ao porão e ligar a chave de energia (ponto azul no radar) e elimine o comandante dos vigias (ponto verde no radar) para conseguir a chave do elevador principal.



Vale lembrar que existem câmeras de vigilância espalhadas pelo local, portanto mantenha-se longe delas. Se preferir, desative-as na sala de vigilância que fica no segundo andar.

A quantidade de soldados é ridiculamente absurda aqui, então dobre, ou até mesmo triplique, a atenção e a cautela ao se mover pelos corredores e aposentos da mansão.

Com a chave em mãos, siga para o elevador principal, que está perto da sala de vigilância.

### ▶ PARTE 20 - DELIVERANCE

Pigsy, um meio-porco, meio-homem, está atrás de você. A batalha acontece em dois estágios. No primeiro, é preciso encontrar os pedaços de vidro e madeira para fincá-los nas costas do inimigo.



A segunda parte acontece depois que ele destrói a fechadura no alto da escadaria. Felizmente, para derrotá-lo é só fazer com que ele o siga e passe sobre a grade no alto da grande escadaria mais adiante. Faça o esquema duas vezes e a serra elétrica ficará à sua disposição.

Utilize-a contra a fechadura e assista à pequena animação. Desça correndo a escadaria, desligue a serra elétrica e esconda-se nas sombras. Elimine um deles para conseguir uma metralhadora e acabar com os outros mais facilmente. Retorne à escadaria, fuzile os dois vigias, recolha a serra elétrica novamente e arrombe a fechadura da porta principal.

Dica para acabar com o Diretor: se ele usar o revólver, esconda-se e espere até que ele fique sem munição, depois é só correr atrás do maluco e fatiá-lo sem dó. Se ele não usar... Bom, você já sabe o que fazer.



# GAME FREAK



## Guitarras espaciais

Destrua seus inimigos com solos incríveis!



### GITAROO MAN

Produtora: Koei

Distribuidor: Koei

Plataforma: PS2

Gênero: Música

Como vocês já sabem, o Game Freak é a seção na qual estão os jogos mais bizarros e esquisitos. Prepare-se para pirar com uma estranheza imaginável!

Ritmos como Blues, Jazz e principalmente o Rock sempre possuíram grandes guitarristas que se destacam com incríveis solos e riffs memoráveis, porém nenhum deles conseguiu derrotar alienígenas com notas extraídas de suas guitarras, até agora...

A história deste game gira em torno de U-1, um estudante comum e solitário que tem apenas um amigo, seu cão falante, Puma. U-1 leva uma vida normal e sossegada, até descobrir que é o último descendente de uma família de heróis alienígenas com dons musicais para guitarra. A partir daí, tudo se transforma, U-1 torna-se o novo Gitaroo Man e recebe a missão de salvar o universo das garras dos terríveis Gravillians. A grande arma de U-1 é sua misteriosa guitarra (Gitaroo), fazendo solos de ataque e defesa. Ele enfrenta Gravillians por dez níveis.

Fases supercoloridas e os mais variados ritmos fazem de Gitaroo Man um game agradável e muitas vezes hilariante, principalmente quando aparecem algumas figuras como Mojo King Bee, um ser estranho, muito parecido

com um Louis Armstrong super fashion, vestido com uma roupa de abelha.

Gitaroo Man é um game excelente para quem gosta de música, principalmente de guitarra e solos espetaculares, além de ser recomendado para qualquer idade. Se você não gosta de games do gênero, precisa jogar, você pode mudar de opinião!



games

Conheça a linha completa no site [digerati.com](http://digerati.com)



# Hematomas? só se for nas pontas dos dedos!

Você não vai querer parar de "lutar" com a TopGames especial King of Fighters

**Melhor que no fliperama!**  
Gráficos aperfeiçoados, cenários excelentes e efeitos de luz inéditos

**100 personagens jogáveis:** os melhores lutadores de toda a série reunidos pela primeira vez!

**E ainda:**  
32 wallpapers, 72 músicas, 143 ícones e muito mais!

TopGames Especial #22 com CD grátis por R\$ 11,90

Nas bancas, no site [digerati.com](http://digerati.com) ou pelo telefone (11) 3217-2600

**TOP GAMES ESPECIAL**

**GAME COMPLETO PARA PC**

# THE KING OF FIGHTERS FIGHTERS

**Pancadaria Total**  
**100** personagens jogáveis

**No CD: o melhor JOGO de LUTA**

**Os melhores lutadores de toda a série reunidos pela primeira vez, celebrando o campeonato de artes marciais que fez o nome da SNK**

**Melhor que no fliperama!**

- Gráficos melhorados
- Efeitos de luz inéditos
- Cenários de tirar o fôlego

**Tudo sobre The King of Fighters**

A história da melhor série de luta de todos os tempos + um superpôster exclusivo

**Completo! THE KING OF FIGHTERS PC**

**Melhor que no NEO-GEO! JOGUE NO PC**

**E AINDA:**  
33 wallpapers  
72 músicas  
143 ícones

**INÉDITO! 100 personagens para escolher no melhor jogo da série**

Produzido no Polo Industrial de Manaus  
Produção por Videolar® - Indústria Brasileira - sob licença da Digerati Com. Tecn.  
Testado e Aprovado  
Não contém vírus  
Não pode ser vendido separadamente

**DIGERATI** especialista na comunidade digital [digerati.com](http://digerati.com)

# Thunder Chip

## EyeToy



Testamos o acessório que promete revolucionar a maneira como jogamos!



O CHIP 100% NACIONAL É MUITO MAIS COMPETENTE DO QUE SE FALA POR AÍ



Não compre no escuro!

# 1.002 TRUQUES E DICAS

Dicas 100% testadas

## DETONADOS

Aqui o negócio é de verdade!



### Driver 2

Fugas e perseguições no submundo do crime organizado

### Tony Hawk's Underground

Todos os segredos e as melhores manobras do maior game de skate da atualidade



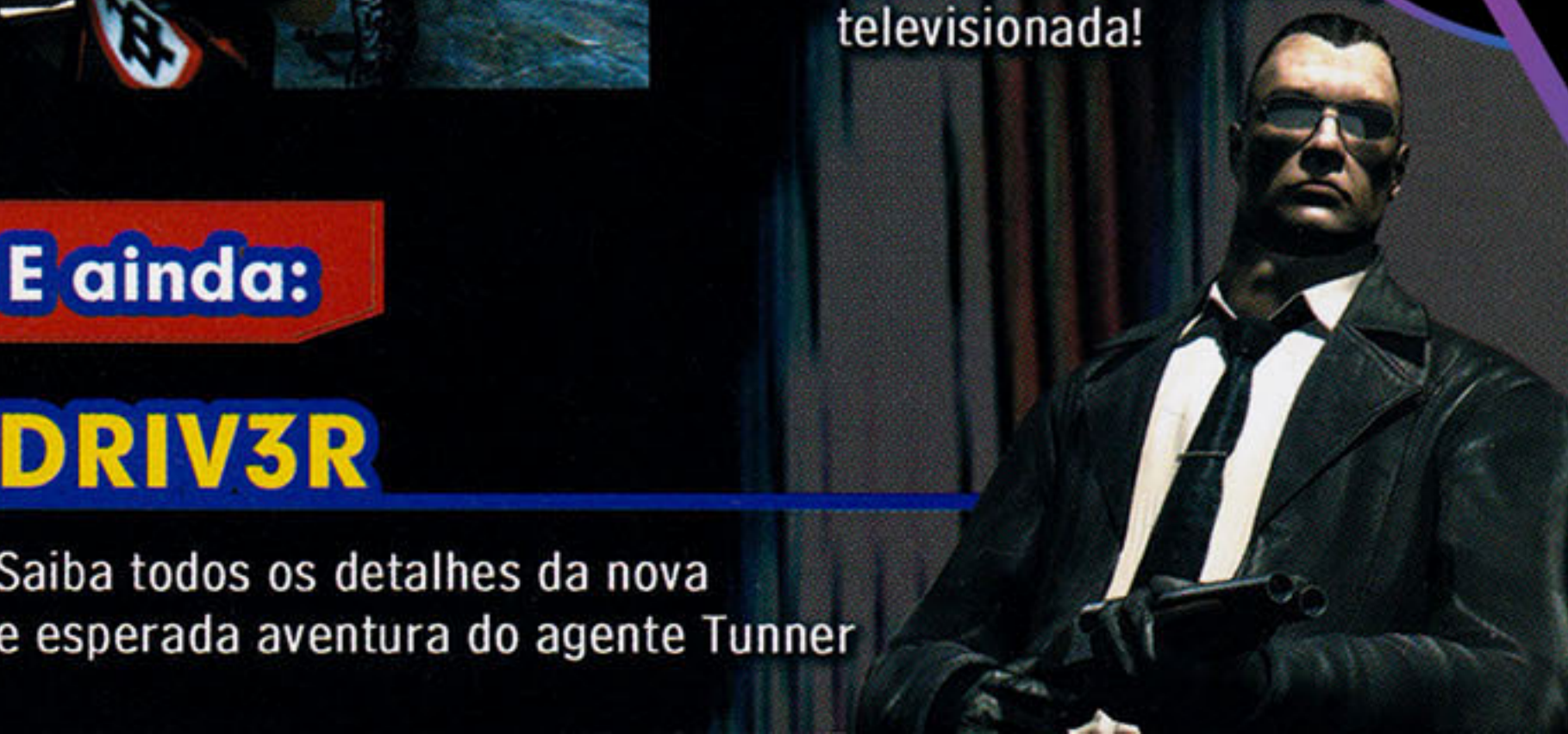
### Manhunt

Escape de psicopatas e assassinos numa perspectiva televisivada!

E ainda:

### DRIV3R

Saiba todos os detalhes da nova e esperada aventura do agente Tunner



- > Army Men: Air Attack 2
- > Battle Tanx Global Assault
- > Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action
- > Cool Boarders 2001
- > Dave Mirra Freestyle BMX
- > Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas
- > DragonBall GT: Final Bout
- > Fear Effect
- > Knockout Kings 2001
- > Marvel vs. Capcom: Clash Of The Super Heroes EX Edition
- > Monster Rancher 2
- > Muppet Monster Adventure
- > NASCAR 2001
- > Rollcage Stage 2
- > Ready 2 Rumble Boxing: Round 2
- > Resident Evil 2

## PlayStation



# Retro AVENGERS

- > Dragon Ball Z: Budokai 2
- > J-League: Soccer Academy
- > Sin Tzu: Judgment of Innocence
- > Street Fighter 2002
- > The Sims
- > Theft Auto 3
- > Jak 2: Renegade
- > Kelly Slater's Pro Surfer
- > Matt Hoffman's Pro BMX 2
- > Max Payne
- > Medal of Honor: Rising Sun
- > Men in Black 2: Alien Escape
- > Shinobi
- > SSX Tricky
- > Stuntman
- > Smuggler's Run 2: Hostile Territory
- > Tony Hawk's Underground



# Retro

## AVENGERS

### Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.


É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!


Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

**Digitalização:** evil\_arthas

**Edição:** Douglas Ielker

**Revista:** evil\_arthas

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)



[retroavengers.com.br](https://retroavengers.com.br)

