

PRÓ DICAS

DREAMCAST

ANO I - Nº 02 - R\$ 4,90

SOUL CALIBUR

CONFIRA AS DICAS MAIS PEDIDAS

**VIGILANTE
V8E2ND
OFFENSE**



**CONFIRA
TAMBÉM:**

**BLUE STINGER
MARVEL VS CAPCOM 2
KOF DREAM MATCH '99**



OS GAMES MAIS QUENTES DO MOMENTO



MONTE JÁ O SEU NEGÓCIO SEJA UM NOVO EMPRESÁRIO



ABRA JÁ SUA FRANQUIA

**A MAIOR REDE DE LOJAS
ESPECIALIZADAS EM VÍDEO GAMES
DO BRASIL, ATUALMENTE COM MAIS
DE 50 LOJAS FRANQUEADAS TEM
UMA ÓTIMA PROPOSTA DE
NEGÓCIO PARA VOCÊ, COM UM
INVESTIMENTO INICIAL DE US\$
25.000 A US\$ 35.000 E RETORNO
ENTRE 12 A 15 MESES. VOCÊ
INGRESSA EM UM SEGMENTO
PROMISSOR E DE FÁCIL ADMINIS-
TRAÇÃO, CONTANDO COM A
EXPERIÊNCIA DE UMA MARCA LIDER
DE MERCADO.**

**SOMOS UMA DAS
90 MAIORES MARCAS
FRANQUEADORAS
DO BRASIL**



INFORMAÇÕES SOBRE FRANCHISING

CONTATO NO BRASIL:

TEL.: (0XX11) 3641-0444
FAX: (0XX11) 3641-0448
RUA PIO XI, 230 ALTO DA LAPA
SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000

CONTATO NO JAPÃO:

TEL.: (053) 4452-610
SHIZUOKA-KEN, HAMAMATSU-SHI,
IRINO-CHO 4913-4, MESONSO
PARUFA 301 T 4380-61

INTERNET: www.progames.com.br E-MAIL progames@franchising.com.br

DREAMCAST

NÚMERO 02

PRÓ-DICAS DREAMCAST
É uma publicação da



EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Zanzibar, 711 - Casa Verde
CEP 02512-010 São Paulo - SP
Telefone: (0**11) 3966-3166
Fax: (0**11) 3857-9643
Internet: www.escala.com.br
E-Mail: escala@escala.com.br
Caixa Postal: 16.381
CEP 02599-970 São Paulo - SP

Diretores: Hercílio de Lourenzi
Produção: Mário Florêncio Cuesta
Coordenação e
Gerência Editorial: Avelino Grassi, Wilson Benvenuti
Assistente Editorial: Alessandra de Campos Jorge
Produção e serviços: Jamil de Almeida, Nilson Luís Festa
Circulação: Zildete da Silva
Promoção e Marketing: Paulo Afonso de Oliveira, Patrícia da Silva Ricardo
Atendimento ao leitor: atendimento@escala.com.br, Camilla Freitas, Fabiana de Araujo, Kelly de Castro, Liliane Mendes Portelo
Assistentes
Administrativos: Vera Lúcia P. de Moraes, Luís Eduardo S. Marcelino, Antônio Corrêa
Conselho Editorial: André Lima, Avelino Grassi, Carlos Gonçalves, Carlos Mann, Celso Madeira, César Nemitz, Cristiano Pires, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, Giovanni Santoro, Ivan Battersini, Jorge Mann, Mário Camara, Marcos Moraes, Genésio de Souza, Marques Rebello, Moacir Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloísio, Tarcísio Motta, Victor Rebelo, Wilson Benvenuti
Números atrasados: (0**11) 3966-3166
Impressão e acabamento: Oceano Indústria Gráfica - Tel: (0**11) 7896-6544
Distribuidor exclusivo
p/ bancas de todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro / RJ
Tel.: (0**21) 879-7766



Produção e realização:

HINOMARUCOMERCIALEIMPORTADORALTD.A

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa
CEP 05060-000 São Paulo - SP
Telefone: (0**11) 3641-0444
Fax: (0**11) 3641-0448
Internet: www.progames.com.br
E-Mail: franchising@progames.com.br

Direção Editorial: Tarcísio Motta
Direção de Arte: Francisco Motta
Gerente Comercial: Celso Gagliardo Gonçalves
Coordenação Editorial: Homero Letonai
Edição de Capa: Marcelo M. Mizuno
Diagramação e
Redação: Fabio Santana de Souza, Homero Letonai, Gilsomar P. do Livramento, José Donizete de Paula, Leonardo Emerson de Souza, Rodrigo M. Diniz, Marcelo M. Mizuno
Revisão: Márcia Guerreiro
Tradução: Cristina Andrade Félix
Coord. de Internet: Rodrigo Vieira Ambar
Marketing: Giovanna Zanchin
Publicidade: (0**11) 3641-0444 / 3641-0448

Editorial

E chegamos ao segundo número da sua revista de dicas do poderoso Sega Dreamcast. Na edição passada você conferiu algumas dicas "bombadas" para dar aquela ajuda no momento de pânico.

Chega de varar noites adentro tentando chegar ao final de jogos ou habilitar aqueles segredos que necessitam de um monte de apetrechos, ou melhor, evitando conflitos mortais com seus irmãos noveleiros ou mesmo contra seus pais (que também agradecerão por economizar energia mantendo a TV desligada durante à noite).

Você confere maiores soluções para desfrutar de games como Air Force Delta, mais Biohazard CODE Veronica, Blue Stinger, a estrondosa novidade Capcom vs. SNK, o fantástico Ecco the Dolphin: DotF, mais Evolution (1 e o 2), Maken X... tá bom, se quiser mais vá procurar seu jogo no índice!

Claro que não poderíamos esquecer dos maravilhosos códigos de Game Shark - a nona maravilha do mundo para o jogador, as outras oito você decide -, deixando as dicas bem mais "servidas" e você bem abastecido por muito tempo. O resultado? Você vai ficar com um sorriso de orelha a orelha (☺)... lembrando que já é final de ano, tempo de férias escolares. O tempo ideal para destrinchar todo tipo de jogo!



Disk Banca: Sr. Jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos de números atrasados de publicações da Editora Escala enquanto houver em estoque.

Assinaturas: A Editora Escala apoia totalmente o jornaleiro, por isso não trabalha com assinaturas.

Observação Importante: O estúdio que criou, produziu e realizou este projeto tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.

Filiada à ANER
Bureau: N. D. R.
ISSN: 14131471

Indice



Dicas

4 Wheel Thunder	07
Aero Dancing Featuring Blue Impulse	07
Airforce Delta	09
Armada	10
Bakuretsu Muteki Bangaioh	11
Biohazard CODE Veronica	12
Blue Stinger	13

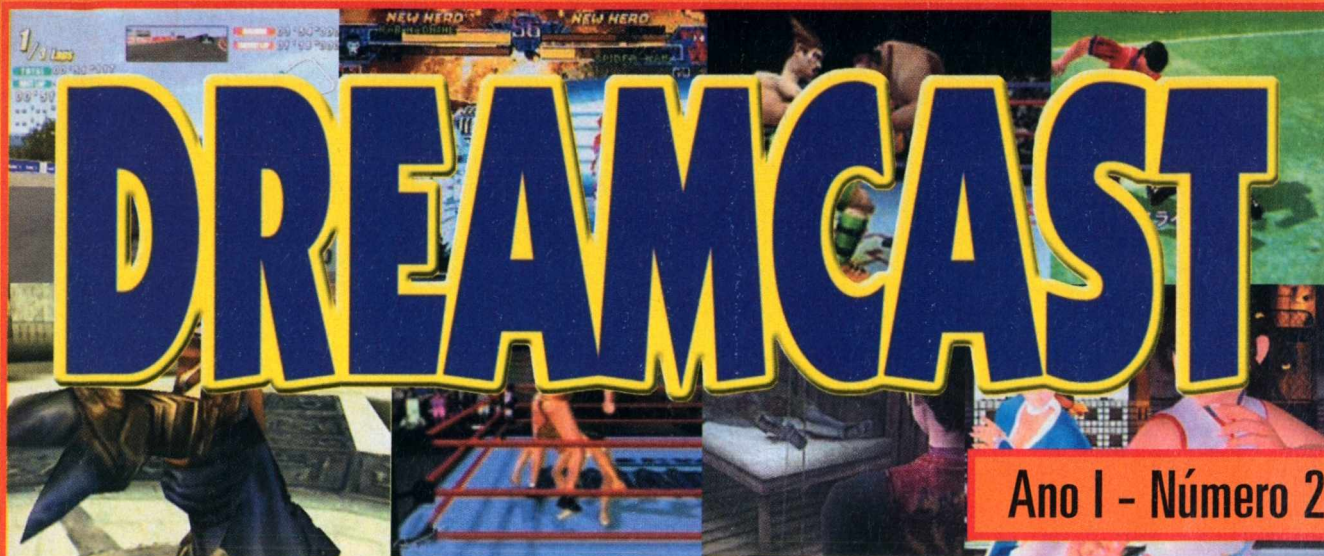


Evolution 2: Far Off Promise	28
Expendable	28
F355 Challenge	29
Fighting Force 2	29
Flag to Flag	31
Fur Fighters	31
Generator Demo Disc Vol. 1	32
Giant Gram All Japan Pro Wrestling 2	33
Godzilla Generations	33
Grand Theft Auto 2	34
Hidden & Dangerous	34
House of the Dead 2	36
Hydro Thunder	38
Incoming	39
Mag Force Racing	40
Maken X	41

Buggy Heat	16
Capcom vs SNK	16
Carrier	18
Centipede	18
Chu Chu Rocket	18
Climax Landers	19
Crazy Taxi	19
Dance Dance Revolution 2nd Mix	21
Dead or Alive 2	21
Draconus Cult of the Wyrn	23
Dreamcast System	24
Dynamite Cop	24
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	24
ECW Hardcore Revolution	25
EGG Elemental Gimmick Gear	26
Evolution	27



Marvel vs. Capcom	42
Mortal Kombat Gold	43
NBA Showtime	46
NFL 2000	47
NFL Blitz 2000	48
NFL Blitz 2001	50
NFL Quarterback Club 2000	51
Nightmare Creatures 2	51
Pen Pen Tri-Icelon	51



Ano I - Número 2

Plasma Sword	52
Pop 'N Music 3 Append Disk	52
Power Stone	52



Power Stone 2 (jap.)	54
Psychic Force 2012	54
Puyo Puyo 4	55
Rainbow Six	55
Rayman 2: The Great Escape	55
Ready 2 Rumble	55
Re-Volt	57
Rippin Riders	57
Samba de Amigo (jap.)	58
San Francisco Rush 2049	58



Seaman	60
Sega Bass Fishing	61
Sega GT	61
Sega Rally 2	61
Seventh Cross	63
Shadow Man	63
Slave Zero	64
Sonic Adventure	65
Soul Calibur	67
Soul Fighter	70



South Park Chef's Luv Shack	71
Speed Devils	72
Star Wars: Episode 1 Racer	72
Street Fighter 3 W Impact	73
Street Fighter Zero 3	74
Striker Pro 2000	74
Tee Off Golf	75
Test Drive 6	75
The King of Fighters Dream Match '99	76
TNN MotorSport Hardcore Heat	77
Tokyo Xtreme Racer	78
Tony Hawk's Pro Skater	79
Toy Commander	80
Trick Style	82

GAMERS

PRÓ DICAS

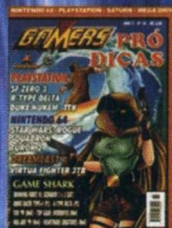
NÚMEROS ATRASADOS



Cód.: R-PD 13
Cada R\$ 3,00



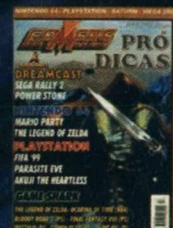
Cód.: R-PD 14
Cada R\$ 3,00



Cód.: R-PD 15
Cada R\$ 3,00



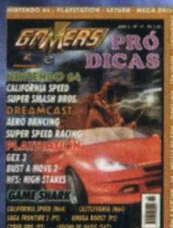
Cód.: R-PD 16
Cada R\$ 3,00



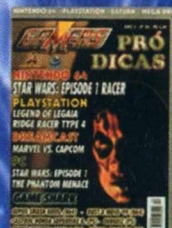
Cód.: R-PD 17
Cada R\$ 3,00



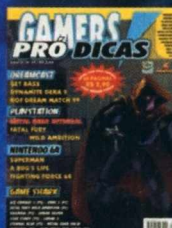
Cód.: R-PD 18
Cada R\$ 3,00



Cód.: R-PD 19
Cada R\$ 3,00



Cód.: R-PD 20
Cada R\$ 3,00



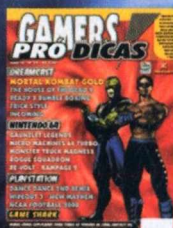
Cód.: R-PD 21
Cada R\$ 2,90



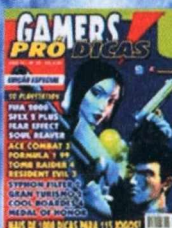
Cód.: R-PD 22
Cada R\$ 2,90



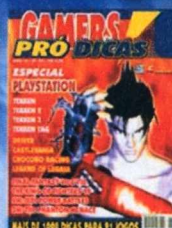
Cód.: R-PD 23
Cada R\$ 2,90



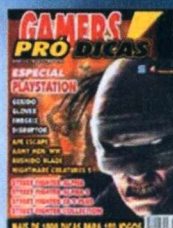
Cód.: R-PD 24
Cada R\$ 2,90



Cód.: R-PD 25
Cada R\$ 4,99



Cód.: R-PD 26
Cada R\$ 4,90



Cód.: R-PD 27
Cada R\$ 4,90

COMPLETE SUA COLEÇÃO

ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS
QUE DESEJA RECEBER.

- | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Cód.: R-PD 13 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 21 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: R-PD 14 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 22 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: R-PD 15 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 23 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: R-PD 16 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 24 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: R-PD 17 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 25 - Cada R\$ 4,99 () |
| Cód.: R-PD 18 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 26 - Cada R\$ 4,90 () |
| Cód.: R-PD 19 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: R-PD 27 - Cada R\$ 4,90 () |
| Cód.: R-PD 20 - Cada R\$ 3,00 () | |

Mande **CHEQUE NOMINAL**, **CHEQUE CORREIO** ou **VALE POSTAL** para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP.: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. **MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (0**11) 266-3166**
ATENÇÃO: 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição)

Dicas



4 WHEEL THUNDER

Pistas extras

Complete o modo Championship para habilitar mais 6 pistas, o modo Arcade para mais 8 pistas e o modo Indoor para mais 5 pistas.



Tela completa no pause

Como a maioria dos jogos de DC aperte X+Y para remover os menus da visão.

Códigos de Gane Shark

Dnheiro infinito 821B8F2A00000010
999 pontos P1 1FB414BB000003E7



Dica Jackpot

Depois de terminar uma corrida no modo Championship, salve o jogo antes de tentar o jackpot. Se você não ganhar na primeira vez, apenas recarregue o jogo e tente novamente.

3 novos caminhões

Complete os modos Championship, Arcade e Indoor para habilitar mais 3 veículos.



AERO DANCING FEATURING BLUE IMPULSE

Opções bônus

Coloque como nome TASCAS. Então selecione Special na tela de options para acessar novas opções.





Cheat Mode

Aperte L + R na tela de Press Start.

Modo de exibição

Complete todas as 20 Blue Impulse Mission.

Inseto voador

Complete a missão 8 em Sky Mission Attack com o Dolphin.

Golfinho voador

Complete a missão 8 no Sky Mission Attack.

Carro voador

Complete a missão 2 no modo Sky Mission Attack.

F-15DJ

Complete a missão 3 no modo Sky Mission Attack.

F-2 (F-16)

Complete a missão 5 no modo Sky Mission Attack.

F-4EJ

Complete a missão 1 no modo Sky Mission Attack.

F-86F

Complete a missão 20 do Blue Impulse.

T-2

Complete a missão 15 do Blue Impulse.

T-4

Complete a missão 10 do Blue Impulse.

Voe em formação

Complete a missão 8 do Sky Mission Attack para voar em formação nos modos Free Flight e Sky Missions.

Fumaça colorida

Quando estiver vendo os aviões disponíveis aperte L ou R. Escolha o avião e ligue a fumaça. Essa dica não funciona em todos os aviões.



Fumaça flamejante

Você deve ter um avião com incinerador traseiro. Quando estiver acima de 5000 ft. ligue a fumaça, espere por 5 segundos e depois ligue os incineradores.



AIRFORCE DELTA

Aviões bônus

Complete todas as 20 missões para habilitar as seguintes naves: Sea Harrier, AV-8B Harrier II, F/A-18C Hornet, F-15E Strike Eagle, Su-27B Flanker, Su-34 Platypus, S-37 Berkut, MiG-1.44 MFI.
Nota: Para pegar o S-37 vença o jogo no fácil. Para pegar o MFI vença o jogo no normal.

EE Lightning

Complete o jogo no Hard.

Códigos de Gameshark

Mísseis infinito	3D8129D700000032
Armadura infinita	23D76ED500001099
Dinheiro Infinito	190C197C00007300

Nunca perca dinheiro

Depois de cada missão salve o jogo. Se perder um avião na próxima missão,



recarregue e comece a jogar de onde gravou.

Passe pelos objetos

Pause o jogo antes que seu avião bata em um objeto. Então aperte B + Y para mudar o ângulo de câmera. Então saia do pause.

Dinheiro rápido

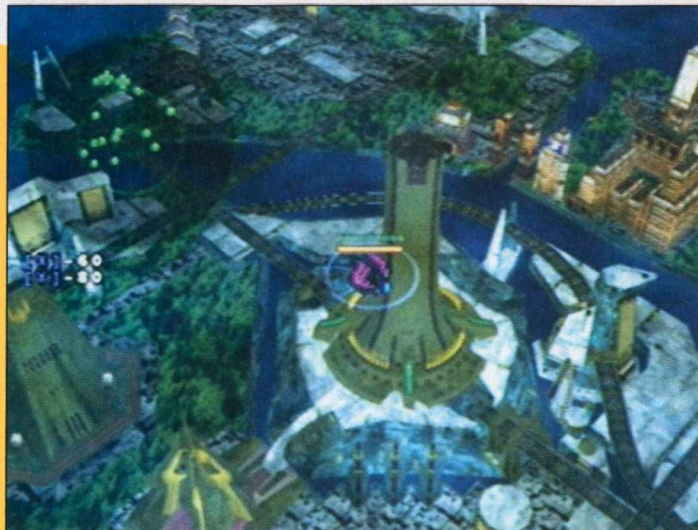
Acabe com o alvo da fase com tiros e não mísseis para duplicar a recompensa.

Retire os textos durante o replay

Segure X + Y durante o replay.

Opções especiais

Complete com sucesso todas as 20 missões no normal para habilitar a opção Special no Options.



ARMADA

Mude as corridas

Enquanto estiver jogando o game se quiser pode tentar outra corrida. Recarregue um jogo salvo e aperte X + Y + A + B + Start para resetar o sistema. Agora comece um jogo novo com qualquer nome. O seu novo personagem vai ter a mesma experiência que o antigo. Mas você vai ter que derrotar cada Armada da fase novamente. O único lado ruim é que todos os créditos que você tinha antigamente estarão perdidos.

Códigos de Gameshark

Vença a fase rapidamente

A9EB633D00000090

Power Pods Infinito 90F8385B00000003

Créditos Infinito E9AF2A3800000090

Vidas infinitas

Você vai precisar usar os controles 3 e 4 para fazer isso. No controle 3 segure Start na tela de título e no controle 4 aperte A, B, A, B, ↑, ↓.

Localizações das bases e planetas

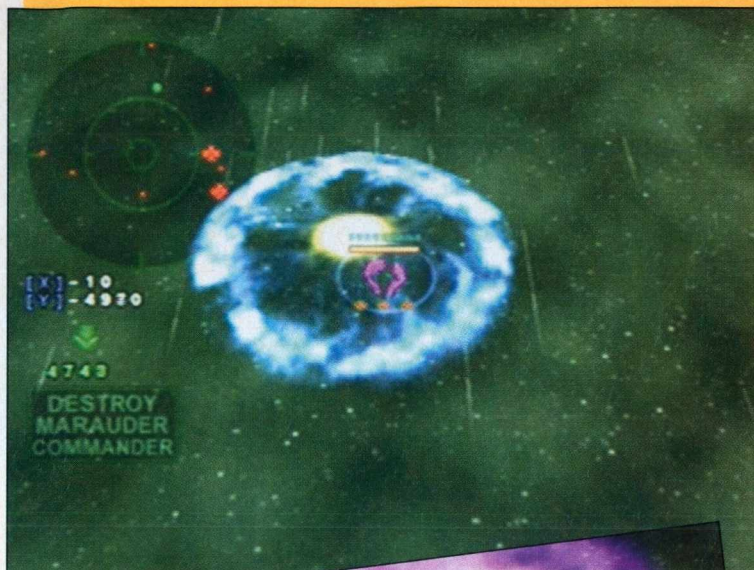
Bases:

-Allied: x:-78 y:99

-Terran: x:-3408 y:2400

-Nomad: x:2421 y:14343

-Eldred: x:13652 y:-5886



- Scarab: x:-128 y:-9822
- Drakken: x:12421 y:7476
- Vorgan: x:-12989 y:-5788
- Secret base: x:-17650 y:-16500
- Secret base: x:12340 y:14280
- Drakken Gas Mine: x:22460 y:6180
- Nomad secret base: x:-27250 y:30780

Planetas:

- Desert Planet: x:-22998 y:-5327
- Life World: x:-9330 y:6260
- Ice Planet: x:-14721 y:-20311
- Dead Planet: x:8710 y:-18060
- Gas Planet: x:27421 y:3284
- Volcanic Planet: x:22421 y:24511
- Infested Planet: x:-31250 y:34280



BAKURETSU MUTEKI BANGAIOH

Habilite o Cheat Menu

Coloque 3 caracteres do final do alfabeto como o seu nome. Depois vá para o Options para ver a nova opção. As opções são:

Tiro teleguiado de Ricki:

Normal
Mísseis grandes

Tiro Teleguiado de Mami:

Normal
Pensando
Mísseis grandes

Fragmentos explosivos:

Normal
Nenhum
Pesado

Cenário:

Normal
Nenhum
?

Invencibilidade

Desligada
Ligada

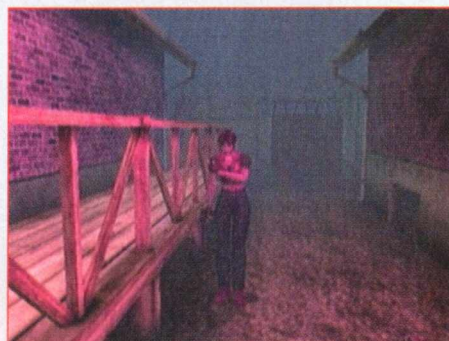
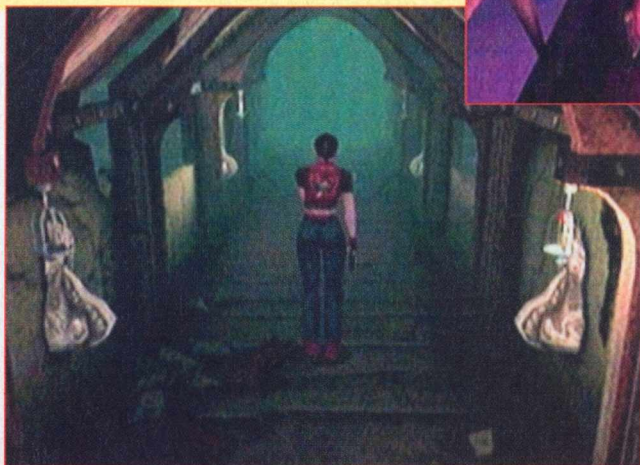
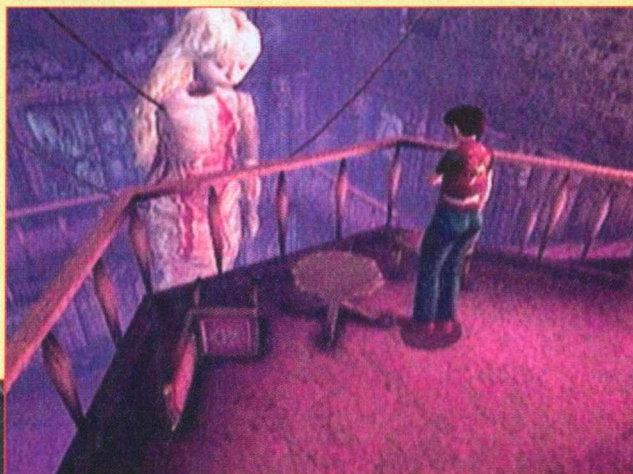
A dica também abre 44 fases.

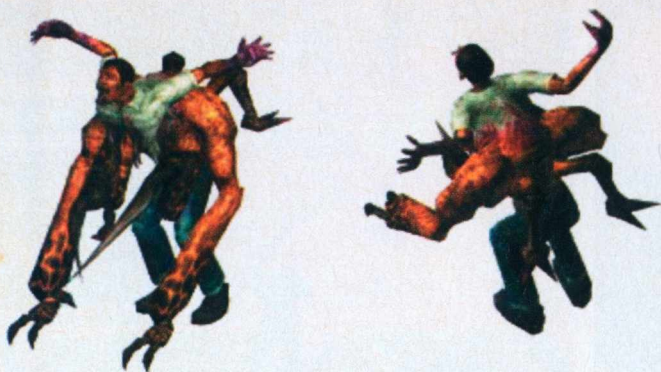


BIOHAZARD CODE VERONICA

Pegue o Rocket Launcher

Termine o jogo com um ranking S. Para conseguir este ranking você não pode salvar o jogo (basicamente você não pode desligar ou morrer no jogo) mas você não pode usar itens de cura. Você deve salvar Steve rapidamente quando ele pega as Golden Guns no disco 1, você deve dar ao homem no começo do jogo a antitoxin. E você também deve terminar o jogo em menos de 5 horas.





BLUE STINGER

Todas as armas:

Complete o jogo em menos de 5 horas e grave. Depois comece um novo jogo do seu save antigo para ter todas as armas com 9 pentes cada.

Senhas do banco

Entre qualquer um dos seguintes passwords para o cartão de banco indicado no Bank of Kimra (do outro lado da rua do lugar do RAT)

3532 (Eliot)-\$20
 1008 (Kimra)-\$4000
 1861 (Yucatan)-\$5700
 1394 (Bermuda)-\$6000

Password do cartão do laboratório

Coloque 0513 como password.

Ray Gun

Complete o jogo duas vezes para receber a Heat Seeking Ray Gun. Comece um novo jogo do jogo antigo. Você vai poder atirar lasers que perseguem.



Modo Mad

Complete o jogo três vezes e grave. Comece um novo jogo do save e a frase Mad Mode vai aparecer. Agora você vai receber 200 Hassy Drinks (incluindo a Ray Gun) e munição completa para tudo.

Quase invencibilidade

Complete e grave o jogo. Comece um novo jogo com o antigo save para receber 200 Hassy Drinks no inventário. Isso irá permitir que jogue o jogo com quase invencibilidade. E adicionalmente, todo o dinheiro que tinha no jogo passado vai continuar em suas mãos.

Modo olhos grandes

Complete o jogo no Hard.

Protegendo Janine

Antes de subir na torre no final do jogo, tenha certeza de ter a Gatling Gun e pelo





menos três munições. Quando o monstro de cromo aparecer. Fique perto de Janine e fique no centro da tela. Dogs vai mirar automaticamente, então atire sempre que ver o monstro. Isso irá ocupar uns quatro minutos.

Remote Bombs ilimitadas

(Pode funcionar apenas na versão japonesa)
Aperte X, Y, A, R, Start, L, Start Na tela de título.

Artwork escondido

Coloque o CD do jogo em um PC e abra o diretório Omake para ver os artworks em BMP. Nota: Há também duas vozes em .WAV neste diretório.

Modo Swimmer

Complete o jogo duas vezes e salve-o no VMU. Na terceira vez pelo jogo, não salve o trabalhador do elevador ou Devlin, não ganhe da garota no arcade e não fale com o doutor no laboratório. Faça com que Elliot beba pelo menos 5 copos de Free Water depois complete o jogo e salve. A roupa normal dos



personagens vão ser trocadas por roupas de banho.

\$20000 em 20 minutos

Faça com que Eliot tenha seu machado e cerca de 4 pentes de sua Hand Gun. Vá para as lojas de isca (Bait) e instrumentos (Tackle) e mate as criaturas que o atacam, então saia da loja de instrumentos e mate o monstro com camiseta verde com um combo completo do machado. Você vai acabar com ele. Isso chamará a atenção do monstro com uma camiseta branca e quando você matar este monstro vai receber cerca de \$250. Entre na loja de instrumentos, saia e repita o processo.

Encontre o Metal Bat

Primeiro vá para o avião que você encontrou pela primeira vez Jeanene. Vá para a sala onde tem uma criatura parecida com Goro. Atrás dele há 2 morcegos mutantes. Acabe com eles e vá atrás da caixa e encontre o morcego de metal.

Códigos de Game Shark

Dinheiro infinito
D8B08CEE00000090
Energia infinita Eliot
437A10F800000028
Energia infinita Dog
74BDDC3300000038

Munição infinita para a Pistola

2CB76C740000000F

Flechas infinitas

FC5199B700000006

Tenha Hamburger

8EBFC23100000002

Tenha Hotdog

8EA3C23100000002

Tenha Sandwich

A5A71EA000000002

Tenha Large Hassy

B53E75BC00000002

Tenha Small Hassy

DBB4CCEE00000002

Tenha Chris' ID Card

8153C23100000001

Tenha Jacob's Disk

AA571EA000000001

Tenha Kimra Bank Card

BACE75BC00000001

Yucatan ATM Card

D444CCEE00000001

Bermuda ATM Card

D458CCEE00000001

Stair Key

FA9DD9B700000001

Game Token

1C9C59A000000001

Santa Suit

354D6B7600000001

Sushi

1CA459A000000001

Steak

35756B7600000001

Pasta

446250F800000001

Tank Card

6857247000000001

Plant Card

684B247000000001

Clone Room Key

8167C23100000001

Jacob's Safe Key

947045C600000001

Car Key

BAFA75BC00000001

Handgun (Eliot)

52C3386600000001

Plasma Gun (Eliot)

6633247000000001

Bazooka (Eliot)

8F1FC23100000001

Shotgun (Eliot)

8F03C23100000001

Napalm Gun (Eliot)

A4071EA000000001

Acid Gun (Eliot)

B49E75BC00000001

Laser Gun (Eliot)

DA14CCEE00000001

Ray Gun (Eliot)

B4A675BC00000001



Pegue a arma secreta Energy Builder

Quando você se transforma em mutante e está no segundo caminho estreito e está para lutar com a bolha. Logo a frente você vai ver dois canos ligados. Suba neles e você vai chegar na sala onde a pedra está bloqueando. Quando seguir o caminho você vai ver um corpo e um objeto brilhante em cima dele. Esta é a arma especial, que é muito boa para acabar com os chefes.

Kimono

Você deve primeiro se encontrar com Jenine King. Logo que estiver na sala, ela vai falar com você. Nesta sala há mais duas outras portas com as letras E e W nelas. Na porta com o W você vai encontrar o kimono. Agora com ela você vai poder chutar os inimigos.

Sala secreta

Vá para o banco e pegue todo o seu dinheiro. Então prossiga para o hello Market. Desça o elevador e vá para a sala onde enfrentou o chefe. Fale com o trabalhador novamente para ir perto da porta com os lasers. Como você foi ao banco terá 3.000 dólares. Nesta sala escondida você vai encontrar todas as armaduras e armas que precisar.



BUGGY HEAT

Cores adicionais

Complete o jogo no Expert.

Corridas Expert adicionais

Complete o modo Expert na dificuldade Championship usando o Beelzebub Buggy.

Dirija o Beelzebub Buggy

Complete o modo Expert em primeiro lugar.

Dirija o Jet Buggy

Consiga 100% no Level Checker quando está construindo o seu carro.

Dirija o caminhão LE-2001

Complete o modo Expert em primeiro lugar com o Coyote.

CAPCOM VS. SNK

Personagens EX

Complete o modo Arcade com um personagem, para habilitar a sua versão EX no secret shop. A versão EX é o mesmo personagem mas com movimentos um pouco diferentes. Para escolher a versão EX do personagem., na tela de seleção de personagem, coloque o cursor sobre o personagem desejado, segure Start e aperte A, B, X ou Y para escolher.

Jogue com Evil Ryu e Orochi Iori

Complete o modo arcade com Ryu Normal ou Iori Normal. Agora os segredos 49 e 34 estarão disponíveis para serem comprados.

Lute contra Gouki (Akuma)

Para lutar com ele, habilite o segredo 62, Gouki's Shadow. E para lutar com ele, você deve ter pelo menos 80.000 GPS (Groove

Points) para que ele apareça na batalha final.

Lute contra Morrigan e Nakoruru

Compre a sombra delas no secret Shop. São os segredos 63 e 64. Para fazer com que elas apareçam, você deve ter pelo menos 60.000 GPS no final da terceira luta. Para lutar com Nakoruru escolha o caminho da SNK e para lutar com Morrigan escolha o caminho da Capcom.

A fase de Gouki (Akuma)

Derrote Gouki no modo arcade e no caminho da SNK para habilitar a sua fase (segredo 69). Irá custar 1.500 pontos.

Fase de Morrigan

Derrote Morrigan no modo Arcade para habilitar a sua fase (segredo 67). A fase dela vai custar 1.200 pontos.

Fase de Nakoruru

Derrote Nakoruru no modo arcade para habilitar sua fase (segredo 68). A fase dela vai custar 1.200 pontos.

Modo luta em par

Derrote Morrigan e Nakoruru no modo arcade para habilitar este modo (segredo 71) Irá custar 1.800 vs pontos

Estatísticas ajustáveis no modo vs.

Derrote Gouki no caminho da Capcom para habilitar o segredo 72. Irá custar 1.500 vs pontos.

Consiga pontos sem jogar

Você pode conseguir muitos pontos vs se for para o modo de treinamento. Escolha seus personagens e oponentes e apenas deixe o jogo por volta de 2,5 horas na tela de batalha. Depois deste tempo você vai ter ganho cerca de 999 pontos. Para fazer mais pontos, saia deste modo e repita o processo.

ANIME MIX

TODAS AS NUANÇAS DA ANIMAÇÃO JAPONESA E MANGÁ



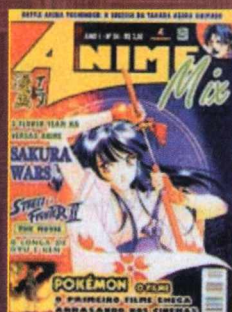
Código: R-AMIX 01



Código: R-AMIX 02



Código: R-AMIX 03



Código: R-AMIX 04



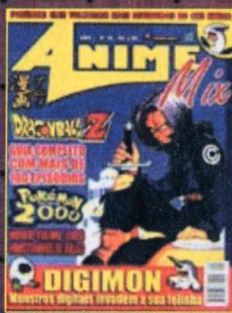
Código: R-AMIX 05



Código: R-AMIX 06



Código: R-AMIX 07



Código: R-AMIX 08



Código: R-AMIX 09

CUIDADO QUE ESTA ONDA PEGA!!!

Mande **CHEQUE NOMINAL**, **CHEQUE CORREIO** ou **VALE POSTAL** para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 – CEP: 02599-970 – São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. **OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. **MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE** (0**11) 266-3166 **ATENÇÃO:** 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição).

Cód.: R-AMIX 01 - Cada R\$ 3,90 ()	Cód.: R-AMIX 02 - Cada R\$ 3,90 ()	Cód.: R-AMIX 03 - Cada R\$ 3,90 ()
Cód.: R-AMIX 04 - Cada R\$ 3,90 ()	Cód.: R-AMIX 05 - Cada R\$ 3,90 ()	Cód.: R-AMIX 06 - Cada R\$ 3,99 ()
Cód.: R-AMIX 07 - Cada R\$ 3,99 ()	Cód.: R-AMIX 08 - Cada R\$ 3,99 ()	Cód.: R-AMIX 09 - Cada R\$ 3,90 ()

CARRIER

Bombas T-7 ilimitadas

Na maioria das revistas há caixas de bombas T-7, pegue as bombas nelas. Abra a revista novamente e vai haver outra bomba dentro. Há bombas ilimitadas, mas você pode carregar apenas 20. Essetruque vai funcionar para cada caixa que contém uma destas bombas.

CENTIPEDE

Todas as fases e vidas extras

Segure R, L, A, B, X, Y e rode o direcional analógico repetidamente. Irá dizer All Levels ou Get a Life.



CHU CHU ROCKET

Dream Key Beta

O Chu Chu Rocket tem um browser legal para você navegar na Internet, além de ele ser mais rápido, você pode ouvir sons em MIDI e WAV e gravá-los em seu VMU. Vá para a opção Homepage na Webpage de Chu Chu Rocket segure Ctrl e aperte O no teclado do DC, agora pode ir para qualquer página que quiser.

Habilite Chao no jogo

Vença todas as 25 fases no modo Challenge para que Chao de Sonic Adventure substitua o Mice.

Habilite no modo puzzle NiGHTopians

Complete todas as 25 Mania no modo Puzzle.

Habilite o modo Hard

Complete todos os 25 puzzles no modo normal.

Habilite o modo Mania
Complete todos os 25 puzzles do modo Special.

Habilite o modo Special
Complete todos os 25 puzzles do modo Hard.



CLIMAX LANDERS

Papéis de parede

Coloque o GD do jogo em seu PC e olhe o diretório chamado de BMP para encontrar uma bela linha de papéis de parede de Climax Landers.



CRAZY TAXI

Modo Another Day

Aperte R na tela de seleção de piloto, então aperte e segure R novamente quando for escolher o seu Taxi. Você vai agora ver as palavras Another Day na tela. Isso irá mudar algumas localizações do jogo.



Modo Expert

Aperte e segure L + Start e R + Start um pouco antes da tela de seleção de piloto aparecer. Isso irá levá-lo para o modo Expert.

Fases extras para Crazy Box (Versão japonesa)

Jogue o modo arcade do jogo até conseguir a licença S com cada personagem. Agora, quando entrar na seção Crazy Box do jogo, vai receber uma fase extra chamada de Crazy Party. E se você vencer todas as fases do Crazy Box você vai receber mais 3 fases novas.

Códigos de Game Shark

Deve estar ligado 22C5F54A00000002
\$99999.99 DF6842610098967F
\$9999.99 por passageiro

54F7BBC1000F423F
Tempo Infinito B0163B330000173E

Passageiro em baixo da água

1. Dirija em frente e pegue a primeira pessoa de laranja a sua frente. Depois de levar ao seu destino, à esquerda da parede há uma pessoa de amarelo, ela vai querer ir em algum lugar da praia. Depois de levar a seu destino, você vai

estar perto da praia e vai ver um marcador verde que é uma pessoa em baixo da água.



Habilite carros e motos

Na tela de seleção de personagens, aperte rapidamente L, R, L, R, L, R. Então selecione um personagem para dirigir uma moto ao invés de um taxi. Ou complete todas as 16 fases do Crazy Box para habilitar um Taxi especial para cada personagem. Para selecionar a moto no modo Crazy Box, vá para à direita de Gus. Para selecionar a moto no modo Original aperte cima na tela de seleção de personagens.



Mudança de visão

Coloque um controle na terceira entrada do console, então aperte o botão Start depois de ter começado um jogo no modo Original

ou Arcade. Você pode ter uma visão em primeira pessoa apertando o B, consiga um ângulo diferente apertando Y, ou aperte cinco vezes o X para mostrar o medidor de velocidade.



DANCE DANCE REVOLUTION 2ND MIX

Todas as músicas

Na tela de título escolha o modo Arcade. Quando disser Select Play Mode vá para o Hard e aperte para à direita no D-Pad três vezes. Então coloque no hard e dance a noite inteira.

Seleção de personagem e de flechas

Na tela pegue o modo Arcade. Quando aparecer Select Play mode coloque o controle analógico para qualquer direção para escolher seu personagem ou flechas.



DEAD OR ALIVE 2

Arial Garden (De noite)

Consiga a fase Firefly e selecione o Aerial Garden no modo Vs.

Zoom de câmera depois das provocações

Para a câmera dar um zoom, aperte simplesmente B enquanto o seu personagem está provocando depois do replay.

Tela de pause limpa

Aperte X + Y durante a tela de pause.

Controle a câmera durante a pose de vitória

Enquanto o seu personagem está comemorando, segure B e aperte o D-pad

Selecione Vs, Double, Couple ou opções de Single Play

Na tela de título pegue o modo Arcade enquanto segura o botão B.

Habilite os modos Little, Mirror e Hidden

Escolha o modo Arcade. Selecione qualquer modo de jogo. Agora, na seleção de música aperte o D-Pad em qualquer direção então faça as seguintes seqüências para habilitar seus modos: Para abilitar o modo Hidden aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓. Para abilitar o modo Mirror aperte →, ←, →, ←, →, ←, →. Para abilitar o modo Little aperte: ←, ↓, →, ↓, ←, ↓, →, ↓.

em qualquer direção.

Códigos de Gameshark

Energia infinita P1	26F76D270000012C
Energia infinita P2	38812A250000012C
Sem energia P1	26F76D2700000000
Sem energia P2	38812A2500000000
Energia baixa P1	26F76D2700000001
Energia baixa P2	38812A2500000001
50% de energia P1	26F46D2740705064
50% de energia P1	26F76D2700000096
50% de energia P2	38822A2540705064
50% de energia P2	38812A2500000096

Cenas escondidas

Você deve estar lutando como Ayane no modo Story e quando estiver lutando com Kasumi, você deve derrubá-la no precipício de gelo. E ela deve cair aproximadamente 10 pés longe de você. Se fizer corretamente vai ver o filme.

Papéis de parede escondidos no GD

Coloque o disco do DOA2 em seu CD-ROM do computador para encontrar imagens de papel de parede no diretório bônus.

Efeito estilo Matrix

Você pode segurar o botão B, Y e ↑ no

**Agora você pode
comprar as revistas
da Editora Escala
também pela Internet**



Editora Escala, pensando em você.

www.escala.com.br

Complete sua coleção !

Aqui você vai encontrar os números atrasados e conferir os nossos lançamentos.



direcional analógico durante o replay.

Provocações

Você simplesmente deve executar o movimento →, ←, →, Soco, Chute e Free ao mesmo tempo. Alguns personagens tem mais de uma provocação para isso aperte ←, →, ←, Soco, Chute e Free.

Habilite a introdução do modo Arcade

Coloque a opção de idade acima de 20. Então consiga o primeiro lugar em pontos no modo Survival e coloque seu nome como Real Demo.



pausado) segure L + R e para ↓ no D-pad ao mesmo tempo.

Tela de pause limpa

Como em muitos jogos de DC, se apertar X+Y durante a tela de pause, ela vai ficar sem nenhum menu.

DRACONUS CULT OF THE WYRM

Cheat Codes

Acesse a primeira tela de título. Aperte X, Y, Y, X, X, Y, Y. Quando apertar Start vai pular diretamente para a tela de Loading. Escolha Start a New Game ou Load Game para habilitar a dica. Durante o jogo, pause-o e segure L + R e → no D-Pad ao mesmo tempo. Isso irá habilitar o Super Code, que o deixa invencível. Para pular de fase, segure L + R e segure para ↓ no D-Pad ao mesmo tempo. Para recuperar a energia, segure L + R (com o jogo



DREAMCAST (O SISTEMA)

Delete as características internas da memória

Se fizer isso, as características voltarão para as padrões. Para fazer isso você deve:

1. Coloque um controle no slot 2.
2. Segure X + B no controle 2.
3. Ligue o Dreamcast.
4. Solte todos os botões depois que a hora/dia aparecer.
5. Coloque o controle no slot 1 e continue normalmente.

Foto de referência do VMU (Memory Card)

Ligue o Dreamcast com a porta do CD aberta para entrar na tela de opções interna. Vá para o Memory Card e escolha um. Coloque o cursor sobre ALL e escolha Delete. Então depois de apagar tudo, o que deve fazer é pegar uma foto (como de animais, veículos e etc). Esta foto vai ser para você diferir cada Memory Card.

Resete a conexão com a Internet

Enquanto estiver conectado aperte A + B + X + Y para restabelecer outra conexão.

DYNAMITE COP

Missões bônus

Complete com sucesso as 3 primeiras missões sem acabar com todos os continues para habilitar as missões 4, 5 e 6.

Extras

1. Carregue o browser e vá para a rede do Dreamcast da Sega.
2. Entre na área Games / Downloads / Game Extras.
3. Dê download no Dynamite Cop Detonator Pack com um VMU com o jogo já gravado.

Jogue com Bruno

Pegue todas as ilustrações para jogar com Bruno do Die Hard Arcade.

Jogue com Cindy

Selecione Ivy e segure Start na tela de seleção de personagens para jogar com Cindy de Die Hard Arcade.

Jogue com o macaco

Complete as missões 4, 5 e 6.

Mini-game da arma de tranquilizar

Complete qualquer missão.

Munição infinita

Pause o jogo e aperte L + A + B + Y e saia do pause.

Créditos e munição ilimitada

Complete com sucesso as 3 primeiras missões sem usar continue para ter créditos ilimitados e munição para a arma tranquilizadora.

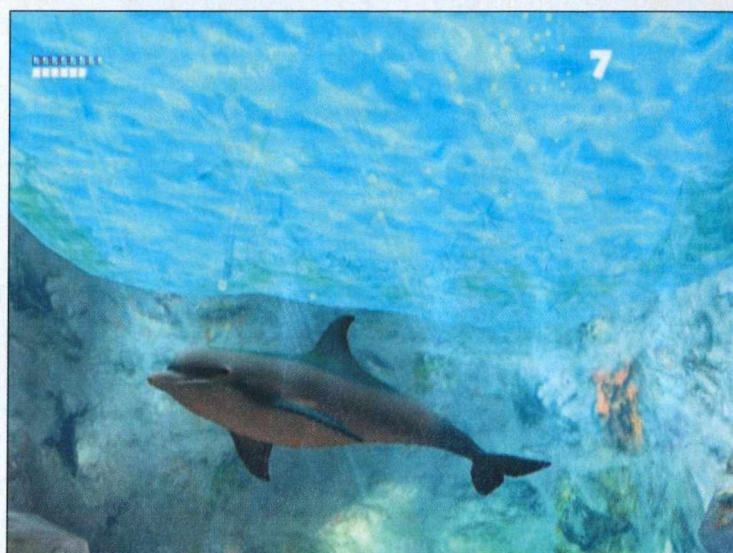
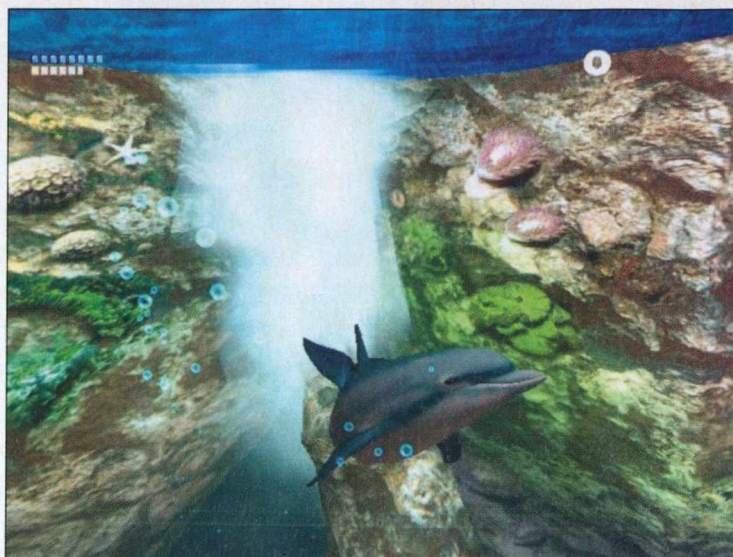
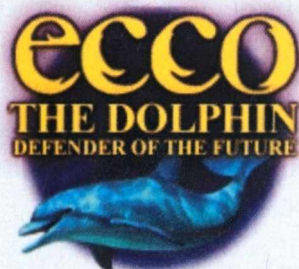
ECCO THE DOLPHIN

Futebol de golfinho

Este segredo é encontrado na fase Powers of Levitation.

A primeira coisa que deve fazer é ir para a enorme construção central em baixo da água. Circule-a até encontrar uma placa de

informações. Entre na estrutura por aqui e siga o tunel até encontrar uma porta oval perto do fundo. Esta passagem é dividida por várias portas orgânicas que se dilatam quando você chega perto delas. Ignore os caminhos do lado por enquanto, apenas desça pela túnel até chegar na câmara ao fim. Há um membro do clã aqui e uma bolha no centro da sala. Se você se virar e olhar para a porta vai perceber, que a seção da esquerda da parede se move lentamente. Passe por ela e encontre a sala secreta. Pegue o item e volte para a sala. Haverá um par de luzes amarelas atrás da sala. Toque o seu nariz na luz da direita para entrar no campeonato de futebol entre você e um membro do clã.



ECW Hardcore Revolution

Modo pés grandes

Vença o modo Career com Balls Mahoney.

Modo mãos grandes

Vença o modo Career com Jason.

Modo cabeção

Vença o modo Career com Rhino.

Texturas dos lutadores personalizada

Vença o modo Career com Tommy Dreamer.

Modo Ego

Vença o modo Career com Chris Chetti.

Fique gordo

Vença o modo Career com Spike Dudley.

Modo Hangman

Vença o modo Career com Sal E. Graziano.

Modo sem cabeça

Vença o modo Career com Taz.

Modo cabecinha

Vença o modo Career com Roadkill.

Jogue com Beulah McGillicutty

Jogue o modo Career e vença o ECW World Tag Team belt.

Jogue com Bill Alfonso

Vença o modo Career com Rob Van Dam.

Jogue com Cyrus the Virus

Jogue o modo Career e vença o ECW World TV Belt.

Jogue com Joel Gertner

Jogue o modo Career e vença o Acclaim Belt.

Jogue com Joey Styles

Jogue o modo Career e vença o Acclaim Belt.

Jogue como Judge Jeff Jones

Jogue o modo Career e vença o Mike Awesome.

Jogue como Louie Spicolli

Jogue o modo Career e vença o ECW World Heavyweight Belt.

Jogue com Taz

Jogue o modo Career e vença o ECW World Heavyweight Belt.

Jogue com The Sheik

Jogue o modo Career e vença o ECW World Tag Team Belt.

Jogue com Tommy Rich

Jogue o modo career e vença o ECW World TV Belt.

Jogue com The Jobbers

Defenda o cinturão ECW World Heavyweight cinco vezes.

Cabeça aleatória

Vença o modo Career com Louie Spicolli.

EGG ELEMENTAL GIMMICK GEAR

Gabaro e Elemental fáceis

Vá para o primeiro andar de Fagna por North Fogedge. Siga o caminho até chegar em uma sala com o chão congelado. Quando entrar use o rodopio para matar todos os Little Murders. Pare de rodar e vá para a pequena entrada no topo do duto. Acabe com os inimigos que aparecerem. Repita isso para conseguir muitos Gabaros e Elemental. A sua energia deverá permanecer a mesma, pois você também vai pegar energia.

Código de Gameshark

Energia infinita

18AC16CE00000019

Pegue o Eco Spinner

É a melhor ferramenta E.G.G. disponível. Você deve vencer Luckie e a sua Justice Horn 100 vezes consecutivas. Se acabar com ele 100 vezes ele dará o Ecco Spinner. Este item permite que você rode para sempre sem consumir nenhum EP.

**Dinheiro e cápsulas de
ataque e defesa escondidas**

Vá para a casa no canto a sudeste de Eastokion. Vá para o segundo andar e há um velho homem chamado de Clay. Fale com ele e ele vai contar muitas histórias. Depois das histórias ele vai fazer algumas perguntas. Se responder tudo corretamente ele vai lhe dar dinheiro e a cada 15 repotas certas vai receber cápsulas de ataque e defesa.

Desenhos escondidos

Coloque o disco em um PC com CD-Rom para ver alguns desenhos no diretório BMP.

Listando os inimigos

Localize os dois computadores no primeiro local de Save no começo do jogo. Use o comando Talk para ver uma lista de inimigos e alguns gráficos extras.

Recarregando a energia

Espere até seu personagem ter menos de 11 pontos, fique numa escadaria e deixe os inimigos atacarem para conseguir mais de 11 pontos.



EVOLUTION

\$300000 de dinheiro

Se completar o jogo uma vez e gravar em seu VMU, quando jogá-lo novamente vai ter \$3000000 de dinheiro.

+72 de ataque

Se pagar a sua dívida para Nina ela vai lhe dar +72 de ataque.

+96 de ataque

Depois de vencer Eugene, você pode ir para todas as ruínas novamente. Vá para a

Blind Ruins e vasculhe o chão até encontrar isso.

Roupas alternativas

Na tela de seleção de personagens aperte X.

Passando o diálogo

Aperte B antes de um movimento ser feito na batalha.

Experiência fácil

Quando estiver no carregador vá para o segundo andar. Dentro do lugar você vai encontrar duas portas uma levando à um corredor simples. Vá pela porta e haverá um soldado. Lute com ele e saia do corredor. Então volte e ele estará lá novamente. Isso acontece infinitas vezes.

Experiência fácil 2

Em certas salas, você vai notar que um ponto vermelho vai aparecer e desaparecer. Até agora encontramos apenas duas criaturas que têm este tipo de comportamento, os Crinoid e os Mechaphage. Estas criaturas não gostam de lutas e se escondem logo que o vê. A única maneira de pegá-las é usando o Chamaleon Color, com esse item você pode chegar perto delas e acabar com elas, ganhando 500 de experiência, junto com alguns itens que elas deixam. Esta é uma boa maneira de aumentar os levels de seus personagens.

Experiência fácil 3

Depois de passar a Medical Room (a sala com o Naolin Golds), desça as escadas e limpe a área. Depois de acabar com todos (incluindo os 4 soldados dormindo), desça as escadas. Três guardas irão atacá-lo, depois de acabar com eles vai ouvir uma mensagem pelo PA. Se quiser volte para a sala médica para se curar. Você pode lutar com o guarda da cama falando com ele, cruze a sala daqui e lute com o soldado que o surpreende, volte para os quatro soldados (se eles não aparecerem, fale com o soldado na cama e vá para outra sala, depois volte nos quatro soldados novamente) acabe com eles e vai receber 1000 de experiência.

Bola de fogo escondida (Fire Ball)

Quando começar o jogo, logo que receber a lição de Gre suba as escadas e procure no vestiário no canto. Não recrute Gre ou não vai funcionar.

Como pegar Chain

Quando você começar pela primeira vez e estiver a caminho da sociedade, pare o ônibus e entre nele. Chain vai falar com você e ir para o fundo, siga-o e aperte A para ele se unir ao seu grupo.

Elimine instantaneamente os efeitos no Status

Quando um personagem for paralizado ou receber um feitiço de dormir durante a luta, simplesmente aperte B e desligue este personagem. Agora aperte B novamente e seu personagem estará curado.

Teste de música

Depois de terminar a quinta e as ruínas finais, entre na taverna e olhe o Jukebox. Uma lista de todas as músicas do jogo estará disponível.

Itens especiais na nave

Quando chegar na nave, procure em todos os móveis da sala. Você vai encontrar alguns itens especiais muito úteis.

Naolin Gold infinito

Quando estiver no carregador perto do final do jogo entre na porta com o símbolo de primeiros socorros e procure no gabinete da medicina para um Naolin Gold. Este ouro sempre estará lá e você poderá pegá-lo quantas vezes quiser.

Use Special Moves sem gastar FP

Espere estar em uma batalha para ficar mestre na técnica (isso é muito útil em chefes.)

EVOLUTION 2 FAR OFF PROMISE

Roupas alternativas

Aperte X na tela de seleção de personagens.

Passe o dialogo rapidamente

Aperte B antes de um movimento ter sido feito em uma batalha.

EXPENDABLE

Créditos adicionais

Aperte A, B, ←, A, B, →, B, A, ↓, R durante o jogo.

Vidas adicionais

Aperte A, B, X, Y, L, R, ↑, ↓, ←, → durante o jogo.

Perspectiva em primeira pessoa

Aperte L, ←, R, →, X, X, ↓, ↓, R, L durante o jogo.

Invencibilidade

Aperte ↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y durante o jogo.

Grenades

Aperte ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, R durante o jogo.

Vitória instantânea

Aperte L, R, L, R, ←, →, ←, →, Y, X durante o jogo.

Selecione a fase

Aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, Y durante o jogo.

Shields

Aperte ↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y durante o jogo.

Pule a fase

Aperte Y, Y, X, X, L, R, ↓, ↓, ↑, ↑ durante o jogo.



F355 CHALLENGE

Habilite pistas escondidas

Para habilitar as outras pistas logo do começo faça o seguinte. Do menu principal escolha Options. Na tela de options aperte e segure X e Y. Você vai perceber uma nova opção chamada Passwords aparecer. Sem soltar o X e o Y selecione Passwords. Na tela de passwords, coloque os seguintes códigos para habilitar as pistas correspondentes:

Password	Pista
CinqueValvole	Fiorano
LiebeFrauMilch	Nurburgring
Stars&Stripes	Laguna-Seca
KualaLumpur	Sepang
DaysofThunder	Atlanta



FIGHTING FORCE 2

Código de Gameshark

Muito Dinheiro E58712CA0000FFFF

Energia infinita

Na tela de título aperte L + R + Y + A + ← (no analógico).

Seleção de fase

Na tela de título aperte ←, ↑, X, ↑, →, Y. Haverá um flash e quando começar um novo jogo haverá uma lista de fases.

Opção Fireworks

Depois de vencer o jogo, vá para o options e uma nova opção chamada de Fireworks estará disponível.

GAMERS

NÚMEROS ATRASADOS



Cód.: R-G 56
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 57
Cada R\$ 2,99



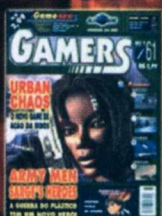
Cód.: R-G 58
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 59
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 60
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 61
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 62
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 63
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 64
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 65
Cada R\$ 2,99



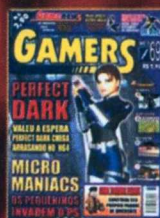
Cód.: R-G 66
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 67
Cada R\$ 2,99



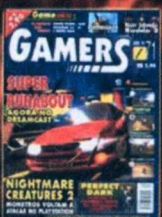
Cód.: R-G 68
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 69
Cada R\$ 2,99



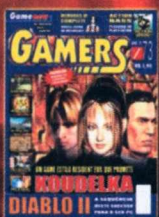
Cód.: R-G 70
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 71
Cada R\$ 2,99



Cód.: R-G 72
Cada R\$ 3,80



Cód.: R-G 73
Cada R\$ 3,90



Cód.: R-G 74
Cada R\$ 3,90



Cód.: R-G 75
Cada R\$ 3,90

COMPLETE SUA COLEÇÃO

ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS QUE DESEJA RECEBER.

Cód.: R-G 56 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 66 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 57 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 67 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 58 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 68 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 59 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 69 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 60 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 70 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 61 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 71 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 62 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 72 - Cada R\$ 3,80 ()
Cód.: R-G 63 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 73 - Cada R\$ 3,90 ()
Cód.: R-G 64 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 74 - Cada R\$ 2,99 ()
Cód.: R-G 65 - Cada R\$ 2,99 ()	Cód.: R-G 75 - Cada R\$ 3,80 ()

Mande **CHEQUE NOMINAL**, **CHEQUE CORREIO** ou **VALE POSTAL** para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. **OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. **MAIORES INFORMAÇÕES** LIGUE (0*11) 266-3166. **ATENÇÃO:** 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição)

FLAG TO FLAG

Ângulo de câmera bônus

Complete o modo Championship, terminando em primeiro em todas as corridas.

Tire o oponente

Bata na traseiro do oponente no modo Championship, a asa vai se quebrar e ele não poderá chegar à velocidade máxima sem ir para o pit stop.

Corra com S. Hattori

Complete o modo Championship.

Novo carro

Complete o modo Championship para habilitar um novo carro no modo Arcade ou High Speed.

Completando

- 1
- 2
- 3
- 4

Carro

Toyota Celica
BMW M3
Acura NSX
Toyota T100

Tempo invariante

Segure L + R + ↑ na tela de seleção de transmissão no modo Arcade. Continue segurando os botões até o jogo começar.

Tempo chuvoso

Segure L + R + ↓ na tela de seleção de transmissão no modo Arcade. Continue segurando os botões até o jogo começar.

Modo Super Speed

Complete o modo Championship. O jogo vai remover 20 das 25 pistas para deixá-lo com 60fps.



FUR FIGHTERS

Chefes revisitados

Revisite os chefes pela segunda vez para habilitar as seguintes dicas:

Chefe

Gwynth

Juanita

Claude

Esmerelda

Winnie / Mai

Viggo

Complete o

labirinto no Temple of

Dica

Mira automática

Energia para 100%

Quando pegar armas elas

Modo 3D

Ursos 2x mais difíceis

Invencibilidade

Gloom

Todos os personagens magros

Pegue os tokens

Pegue todas as 100 moedas para poder jogar novamente na fase e se tiver um bom tempo poderá colocar seu nome.

Dicas dos mini-games

Puzzle: Block Puzzle

Meta: 60 segundos ou menos

Dica: Aperte Y no controle 2 e a câmera vai ficar rodando em volta do personagem.



Puzzle: Snake Classic

Meta: 5,000 pontos

Dica: Quando atirar um foguete a camera vai persegui-lo.

Puzzle: Balloon Lift

Meta: 10,000 pontos

Dica: Diminui o seu personagem.

Puzzle: Bear Attack

Meta: 10,000 pontos

Dica: Altera a voz do jogo.

Puzzle: Super Snake

Meta: 10,000 pontos

Dica: Distorce a visão.

Puzzle: Bomber Bear

Meta: 30,000 pontos

Dica: Modo cabeção

Habilite Puzzles

Block Puzzle:

Derrotando o chefe Gwynth

Snake Classic:

Derrotando o chefe Juanita

Balloon Lift:

Derrotando o chefe Claude

Bear Attack:

Derrotando o chefe Esmerelda

Super Snake:

Derrotando o chefe Winnie e Mai

Bomber Bear:

Derrotando o chefe Viggo



GENERATOR DEMO DISC VOL. 1

Arena extra no demo de Powerstone

No final da luta de dois jogadores, segure todos os botões de ação e aperte Start para voltar para o menu principal. Volte para o modo de dois jogadores e alguém deve pegar o personagem Gunrock. Agora quando a tela de seleção de estágio aparecer, Voldo poderá ser escolhido, aperte o botão A.



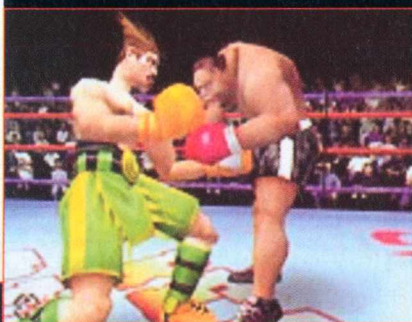
Neblina no Flag to Flag

Na tela de seleção de transmissão aperte e segure L e R e ↑ no D-Pad. Mantenha estes botões apertados até o jogo começar.

Teste as músicas do jogo

Aperte A, B, X, Y e Start da tela de início e irá para o painel de música.

Luvax Rumble no Ready 2 Rumble



No demo de Ready 2 Rumble, há um modo de pegar a Rumble Gloves. O que você deve fazer é acertar o seu oponente o suficiente para a palavra Rumble ficar descoberta. Agora no controle aperte os dois botões e 3x ↑.

Chuva no demo Champ Car Racing

Na tela de seleção de transmissão segure L + R + ↓ no D-Pad e continue segurando até o jogo começar.

Jogue novamente Bass Fishing

Depois de dois minutos vai aparecer na tela Game Over, segure A + B + X + Y e aperte

Start, você vai ouvir um som e vai poder jogar novamente o jogo.



Jogue novamente Power Stone

Se vencer ou perder uma luta, segure todos os botões de ação e aperte Start. Isso o levará para a tela inicial do jogo.

Jogo Chaos Puzzle secreto no Sonic Adventure

Coloque dois controles no Dreamcast. O controle 1 no slot A e o controle 2 no slot D. Coloque um VMU no controle 2 e carregue o Sonic Adventure. Na tela de início aperte Start no controle 2 e a palavra Chaos Puzzle vai aparecer no VMU. Antes de jogar o Chaos Puzzle aperte Start no controle 1 e pause o jogo. Agora poderá jogar Chaos Puzzle.

Vs. Gunrock no demo de Power Stone

Selecione Gunrock em sua roupa alternativa (aperte B) agora vai enfrentá-lo.



GIANT GRAM ALL JAPAN PRO WRESTLING 2

Roupas alternativas para os personagens de Virtua Fighter

Quando selecionar um dos lutadores de Virtua Fighter, aperte o botão R antes de apertar o botão A.

Jogue com Diablo

Depois de pegar Tiger, use-o para completar o modo Tournament e consiga 200.000 pontos. Enfrenta Diablo depois de acabarem os créditos e acabe com ele para habilitá-lo.

Jogue com Tiger

Depois de pegar Grace, complete o modo Tournament e espere os créditos acabarem, então estará na próxima luta, irá enfrentar um dos lutadores escondidos. Derrote este lutador para que ele se torne disponível.

GODZILLA GENERATIONS

Monstros bônus

Você pode acessar estes monstros completando as três fases com um certo monstro:

- Godzilla-1st.: Vença o jogo com Godzilla
- Godzilla-USA: Vença o jogo com Godzilla-1st
- Minilla: Vença o jogo com Godzilla-USA
- Dr. Serizawa: Vença o jogo com Minilla

Habilite VMS Monsters para o Stadium Battle

Você pode habilitar cerca de 44 monstros no VMS indo no VS BATTLE, escolhendo a terceira escolha. Uma vez nesta tela segure os botões X e Y e aperte ↓ no D-Pad e os botões L + R ao mesmo tempo. Você deve repetir isso a cada vez que o jogo é desligado.

GRAND THEFT AUTO 2

\$500,000

Coloque MUCHCASH como nome quando for começar um jogo para ter esta quantia em dinheiro.

Todas as armas

Coloque o nome: BIGGUNS

Truque do Elvis

Dirija com um carro, ou ônibus, ou caminhão. Tente encontrar os imitadores de Elvis, tente atropelar todos ao mesmo tempo, fazendo isso vai receber muito dinheiro e vai aparecer a frase na tela "Elvis has left the Building"

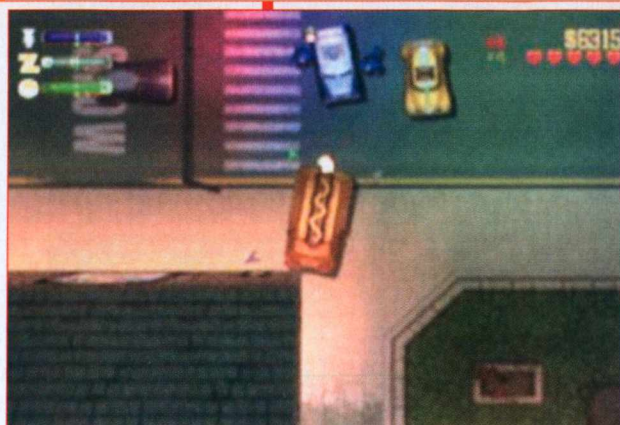
Código de Gameshark

Muito dinheiro DE90BFB400000010

Dicas multiplas

Se quer acessar mais de uma dica ao mesmo tempo, entre uma dica na tela de nome, saia e entre novamente, entre outra dica e repita isso quantas vezes quiser para habilitar as dicas necessárias.

Nota: Isso seria mais útil se tivéssemos os códigos do jogo.



HIDDEN & DANGEROUS

Cheat Mode (Passo 1)

No começo do jogo, quando perguntar o seu nome, digite: IWILLCHEAT. Isso irá habilitar o Cheat Mode onde você vai poder digitar as dicas.

Nota: Você vai precisar de um teclado para entrar as dicas, caso contrário, as dicas não funcionarão. Durante a primeira parte do jogo (depois de ter selecionado seu time e quando você arruma o time) use um teclado do Dreamcast e entre o código simplesmente digitando, digite: FUNNYHEAD.

Final

Pause o jogo e digite no teclado do Dreamcast: SHOWTHEEND.

Todos os itens

Pause o jogo e use o teclado para digitar: ALLLOOT.

Mate instantaneamente qualquer inimigo

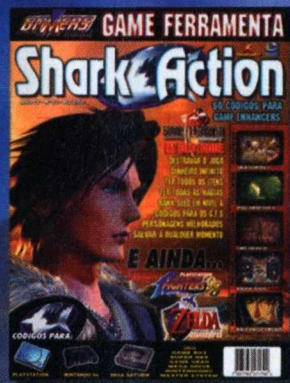
Pause o jogo e digite no teclado do Dreamcast: KILLTHEMALL.

Invencibilidade

Pause o jogo e digite no teclado do Dreamcast: CANTDIE.

Shark Action

NÚMEROS ATRASADOS



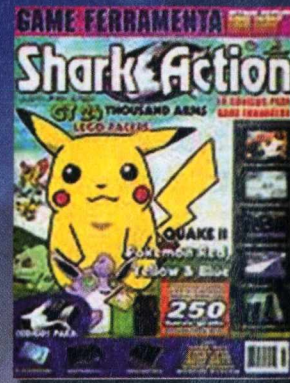
Cód: R-GE 32
R\$ 3,50



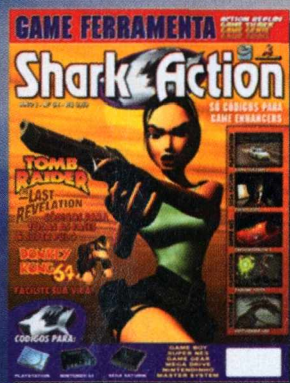
Cód: R-GFSA 01
R\$ 3,50



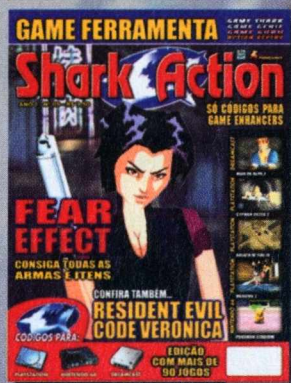
Cód: R-GFSA 02
R\$ 3,50



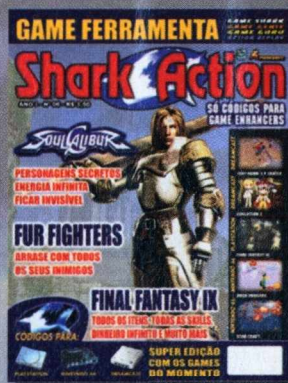
Cód: R-GFSA 03
R\$ 3,50



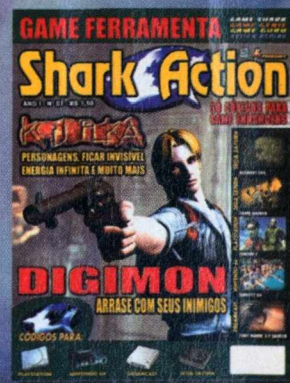
Cód: R-GFSA 04
R\$ 3,50



Cód: R-GFSA 05
R\$ 3,50



Cód: R-GFSA 06
R\$ 3,50



Cód: R-GFSA 07
R\$ 3,50

COMPLETE SUA COLEÇÃO

ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS QUE DESEJA RECEBER.

Cód: R-GE 32 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 01 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 02 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 03 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 04 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 05 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 06 - R\$ 3,50	()
Cód: R-GFSA 07 - R\$ 3,50	()

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 – CEP.: 02599-970 – São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. **OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. **MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (0*11) 266-3166. ATENÇÃO:** 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição).

O que os vilões podem ver?

Pause o jogo e digite no teclado do Dreamcast: ENEMYB. Isso irá colocar a câmera atrás dos inimigos.

Onde os inimigos estão?

Pause o jogo e digite no teclado do Dreamcast: ENEMYF.

Isso irá mostrar a visão de um inimigo, use o código novamente para mudar de inimigo.

100% de energia

Pause o jogo e digite no teclado do Dreamcast: GOODHEALTH.

HOUSE OF THE DEAD 2

Todos os Itens (Modo original)

Complete o modo training em todas as dificuldades.



Sala bônus

Para acessar a Bonus Room você deve vencer o jogo sem matar nenhum refém ou permitir que os matem.

Death Bullets

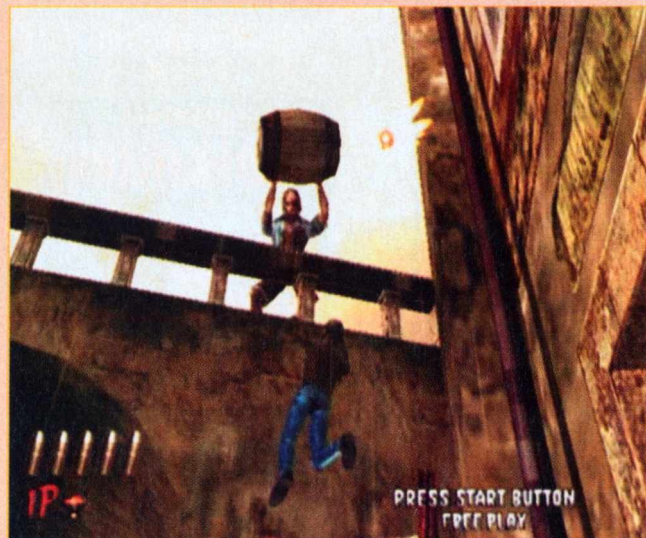
Você pode pegar estas balas na fase 3. Tudo o que precisa é de balas 2.0. Espere até chegar no refém no barco e não o salve. Depois disso vai aparecer uma piranha saindo da água. Atire na

porta atrás delas e deverá encontrar uma porta com as Death Bullets.



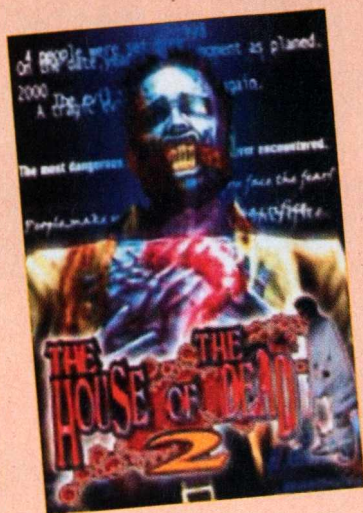
Mostre os pontos

Para mostrar os pontos, aperte ←, ←, →, →, →, ←, → e então aperte Start.



Tiros mais rápidos com o Joystick do Dreamcast

Se estiver jogando com o controle, coloque um dedo no botão A e o outro no B, aperte os dois botões ao mesmo tempo.



Free Play

Vença o modo Boss com todas as estrelas. O Free Play estará disponível na tela de options.

Códigos de Gameshark

Créditos infinitos
3BA12BA200000009
Energia infinita P1
4B72102F00000003
Nunca recarregue P1
B556356B00000006
Energia infinita P2
A9AB5E7700000003
Nunca recarregue P2
D0188C3900000006



Pegando a roupa de Goldman

Vença o modo original de uma só vez. Quando começar um novo modo original a roupa de Goldman deverá aparecer em sua mala.

Pegando a roupa de Rogan

Pegue as 2.0 Bullets e duplique os itens para jogar o jogo. Resgate todos os reféns menos o segundo da fase 4 e acabe o jogo. Se chegar até o final do jogo vai chegar a uma sala secreta parecida com aquela que consegue quando resgata todos os reféns. Dentro você vai encontrar a roupa de Rogan e créditos infinitos. E se você for bom o bastante para vencer o jogo, você recebe um final especial em que Rogan consegue escapar do prédio.

Death Bullets infinita

No modo Boss, vença todas as opções 5 vezes para que as estrelas se tornem vermelhas. Você poderá escolher Death Bullets todas as vezes que começar o modo original.

Napalm Gun

Consiga um tiro perfeito nos três primeiros zumbis da fase 1. Se tiver sucesso a cabeça deles vão sair voando e um novo item vai aparecer no chão.

Nunca recarregue

Quando atirar em um zumbi, aperte o botão de tiro e de recarregar ao mesmo tempo.

Mate com um tiro e munição infinita

Termine o modo Training com 5 estrelas em cada treinamento e vai receber uma boa recompensa.

Jogue com Gary

Coloque o controle no slot 2 e vai poder jogar com Gary ao invés de James.

Sangue vermelho

Você deve vencer o jogo no modo original. Depois de vencer o jogo vá para o options e deverá haver uma opção nova.

Créditos ilimitados (modo original)

Complete os modos de treinamento e de chefe.

Habilite as opções Emperor e Fight All Bosses

Complete o modo Boss e consiga um A em todos os chefes.



Tela de pause limpa

Aperte X + Y quando estiver no pause.

Consiga todas as pistas no modo de 2 jogadores

Corra em cada corrida no modo de 2 jogadores e vença para receber pistas secretas. Eventualmente vai ver todas as pistas e todos os barcos secretos.

Códigos de Gameshark

Sempre em primeiro lugar

7B75DC5400000001

Habilite todas as pistas e barcos

78C5DCA300000001

C0ABE85900000001

F1E9992700000001

57F778F600000001

8AD382A100000001

DFD88C7E00000001



HYDRO THUNDER

9 segundos extra no Lake Powell

Para conseguir isso, você deve ter pelo menos metade do tanque de nitro quando está na represa há uma rampa no meio use o nitro nela. Segure o botão do nitro.

Atalho Artic Circle

Quando ver todos os pinguins alinhados, passe através deles e para o barco.





Corra como o Tiny Titanic

Você deverá chegar nas pistas fáceis entre os três primeiros para habilitar as pistas medianas. Vença estas pistas chegando entre os 2 primeiros para conseguir as pistas difíceis. Vença as três primeiras corridas em primeiro para conseguir o barco mais legal do jogo. O Tiny Titanic.



Pistas especiais

Vença todas as pistas para iniciantes e quando estiver no menu principal segure o L e aperte A + X + Y + Z.



Arrancada

Segure o L enquanto o jogo está sendo carregado. Quando o número 3 desaparecer solte o L e aperte o R. Quando o número 2 desaparecer faça o oposto (solte o R e aperte o L). Então faça novamente o oposto quando o botão 1 desaparecer (você deverá terminar com o R apertado).

Atalho Venice Canals

Quando chegar na parte com as três curvas fechadas de uma vez (esquerda, direita, esquerda) você pode evitar todas pulando sobre a ilha que está entre ambas.



INCOMING

INCOMING

Cheat Menu

Quando ligar o jogo aperte Start. Quando o menu principal aparecer aperte ↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y para revelar o Cheat Menu. Aqui você vai poder colocar vidas infinitas, escolher a fase e etc.

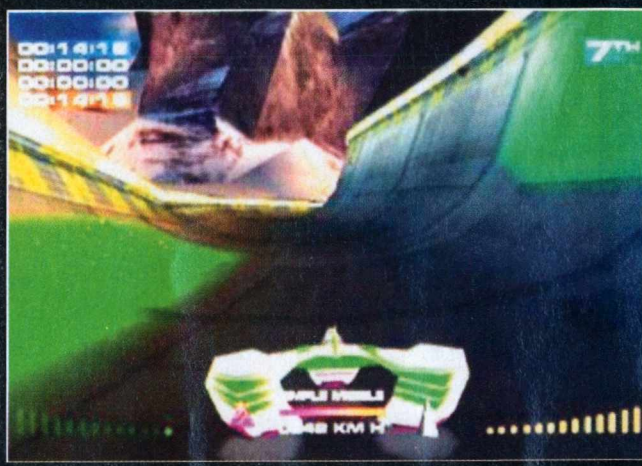


MAG FORCE RACING

Se torne John Malkovich

Termine uma corrida bem o bastante para poder colocar seu nome e coloque: JOHNM.





MAKEN X

Códigos de Gameshark

Invencibilidade	Personagem fino
1944170E00000001	57BF76C900003F80
Ultrapasse as paredes	Personagem achatado
6DAB6ADE00000001	57BF76C9000041A8
Ataque teleguiado	
91A80B6800000001	
Debug	
E9071AB600000001	
Super pulo	
88B38C9E0000001E	
Ultra pulo	
88B38C9E0000003C	
Super ultra pulo	
88B38C9E0000000F	
Personagem pequeno	
F1A1971800003F80	
Personagem gigante	
F1A19718000041A8	





MARVEL VS. CAPCOM

Lute com Venom Vermelho (Carnage)

Nunca deve perder o seu personagem, deve dar o primeiro ataque em todas as lutas, usar 4 tag team special, 2 hyper combos.

Lute com Roll

- 1) Nunca perca um personagem.
- 2) Use todos os seus golpes com o parceiro.
- 3) Ter pelo menos 2 combos de 2 personagens e um super combo.

Lute com Orange Hulk e Lilith

Para lutar com Lilith você deve matar a segunda pessoa que você luta com um movimento de troca do time. Você deve fazer isso 2x e matar todos os outros oponentes com hyper combos. Para lutar com Orange Hulk você deve pelo menos acabar com 2 personagens com combos de time. E não pode perder nenhum personagem de seu time.



Lute com Shadow Lady

- 1) Nunca perca um personagem.
- 2) Use todos os ataques com parceiros.
- 3) Consiga o primeiro ataque em todas as lutas.
- 4 Use o Variable Cross para acabar com um round.



Códigos de Gameshark

Energia infinita P1	AAE3443500000090
Energia baixa P1	AAE3443500000001
Sem energia P1	AAE3443500000000
50% de energia P1	AAE04435C0705033
	AAE3443500000048
Energia infinita para o parceiro do P1	4B7A0A6B00000090
Energia baixa para o parceiro do P1	4B7A0A6B00000001
Sem energia para o parceiro do P1	4B7A0A6B00000000
50% de energia para o parceiro do P1	4B790A6BC0705033
	4B7A0A6B00000048
Energia baixa P2	9BB81F5400000001



Sem energia P2	9BB81F5400000000
50% de energia P2	9BBB1F54C0705033
	9BB81F5400000048
Energia infinita para o parceiro do P2	3B2131E600000090
Energia baixa para o parceiro do P2	3B2131E600000001
Sem energia para o parceiro do P2	3B2131E600000000
50% de energia para o parceiro do P2	3B2231E6C0705033
	3B2131E600000048
Hyper Combo Level 1 para o P1	EAA70D3000000001
Hyper Combo Level 2 para o P1	EAA70D3000000002
Hyper Combo Level 3 para o P1	EAA70D3000000003
Guest Attacks Infinito para o P1	45B20A6D00000005



Chute-os enquanto estão caídos

Depois de vencer uma luta e o computador anunciar a sua vitória aperte Start imediatamente e você vai poder bater no oponente que está nocauteado.

Movimentos de Onslaught

Primeira Forma:

Sentinel bombers: Qualquer botão de soco ou chute

Sentinel parter: Aperte MP + MK

Magnetic Tempest: ↓→ + Soco

Teleport: ↓← + Chute

Onslaught Headcruch: ↓→ + Chute

Hyper Grav: →↓→ + Soco

Supers:

Mega Optic Blast: ↓→ + 2 Socos

Magnetic Shockwave: ↓→ + 2 Chutes

Mind control random fighter: (Level 2 ou maior)

↓← + 2 Chutes

Forma 2:

Claw Crush: Soco

Sentinel bombers: Chute

Psionic blast: ↓→ + Soco

Hyper Grav: O mesmo

Behold My Mighty Hand: ↓→ + Chute

Supers:

Multiple Psionic Blasts: ↓→ + 2 Socos

Jogue com Evil Zangief

Escolha Zangief. Faça ↓↙← e ele vai se transformar em sua forma verdadeira.

Jogue com Onslaught

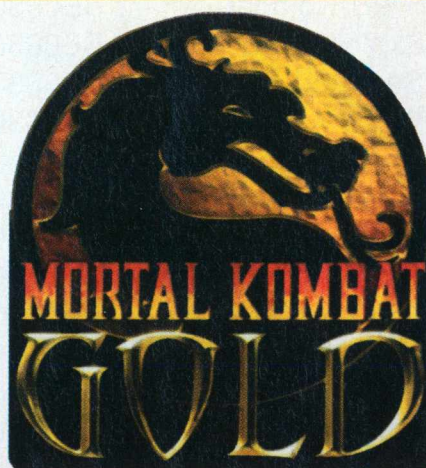
Consiga todos os personagens e os grave no VMU.

Sentinal como Special Partner

Aperte simultâneamente MP, MK e HP depois de escolher o seu time.

Mude o personagem de início

Segure todos os três botões de soco na tela de Vs. para jogar com o seu segundo personagem.



MORTAL KOMBAT GOLD

Códigos de Gameshark

P1 começa com 99 vitórias	AFE05BD2C0705041
P1 sem vitórias	AFE35BD200000063
P2 sem vitórias	AFE35BD200000000
P2 começa com 99 vitórias	EFA712D700000000
	EFA412D7C0705041
	EFA712D700000063
Energia infinita P1	591F7D1400003F7F
Energia infinita P2	84FB874300003F7F
Energia Baixa P1	591F7D1400000001
	84FB874300000001
P1 Precisa de uma vitória	75A6D941C0705041
	75A5D94100000001
P1 Nunca Vence	75A5D94100000000
P2 Precisa de 1 vitória	CDC8EDBBC0705041
	CDCBEDBB00000001
P2 Nunca Vence	CDCBEDBB00000000
Modo Danger	18E41C5200000001
Final Fácil	90C8003400000001
Fatality Soco Alto	EEF7125700000001
Fatality Soco Baixo	2E67698600000001
Fatality do Pit com baixo e Soco	7735D9C100000001
Kode: Sem Arremesso	BE06304E00000002
Kode: Sem Max Damage	BE06304E00000003
Kode: Sem Max/Arremesso	BE06304E00000004
Kode: Run Ilimitado	BE06304E00000005
Kode: Arma Livre	BE06304E00000006
Kode: Armas Aleatórias	BE06304E00000007
Kode: Armado e perigoso	BE06304E00000008
Kode: Muitas Armas	BE06304E00000009
Kode: Silent Kombat	BE06304E0000000A
Kode: Explosive Kombat	BE06304E0000000B
Kode: Sem poder	BE06304E0000000C
Kode: Weapon Kombat	BE06304E0000000E
Kode: Modo Noob Saibot	BE06304E0000000F
Kode: Chuva vermelha	BE06304E00000010
Kode: Goro's Lair	BE06304E00000011
Kode: The Well	BE06304E00000012
Kode: The Tomb	BE06304E00000014
Kode: Wind World	BE06304E00000015
Kode: Reptile's Lair	BE06304E00000016
Kode: Shaolin Temple	BE06304E00000017

Kode: Living Forest
BE06304E00000018
Kode: Prison
BE06304E00000019
Kode: Ice Pit
BE06304E0000001A
Kode: The Church
BE06304E0000001B
Kode: The Soul Chamber
BE06304E0000001D
Kode: Ladder Stage
BE06304E0000001E
P1 Jogue com Goro
5BC77D140000000F
P1 Jogue com Noob Saibot
5BC77D1400000011
P1 Jogue com Sektor
5BC77D1400000016
P2 Jogue com Goro
D328899C0000000F
P2 Jogue com Noob Saibot
D328899C00000011



P2 jogue com Sektor
D328899C00000016
P1 Jogue com Meat
8693874300000001
P2 Jogue com Meat
D398899C00000001
Tempo Infinito
FA199C1F00000063
Modo Sudden Death P1
FA1A9C1F00705040

591F7D1400000001
Modo Sudden Death P2
FA1A9C1F00705040

84FB874300000001

Kombat Kodes

O primeiro ícone é o Soco Baixo, o segundo ícone o bloqueio e o terceiro o Chute Baixo.

Vitória com um golpe	123 123
Modo Noob Saibot	012 012
Chuva Vermelha	020 020
Explosive Kombat	050 050
Armas não caem	002 002
Sem arremessos	100 100
Sem max damage	010 010
Sem arremessos e max damage	110 110
Armas aleatórias	111 111
Começa com armas aleatórias	222 222
Começa com arma sacada	444 444
Muitas armas	555 555
Silent Kombat	666 666
Cabeção	321 321
Goro's Lair	011 011
The Well	022 022
Elder God's	033 033
Tomb	044 044
Rain Stage	055 055
Snake Stage	066 066
Shaolin Temple	101 101
Living Forest	202 202
Prison	303 303
Ice Pit	313 313

Jogue com Meat

Comece um jogo de dois jogadores. Os dois jogadores devem escolher a opção Group Mode. Deve competir 20 lutas um contra o outro. Quando tudo isso estiver completado, o Meat será o personagem do jogador que ganhar estas 20 lutas.

Mude a ordem de seus oponentes no Arcade

No Choose Your Destiny, aperte Start e a torre com os lutadores vai rodar.

Veja as biografias dos personagens

Vá para o Kombat Theater, coloque o cursor sobre a biografia do personagem que quer ver e aperte L + R.



NBA SHOWTIME

Códigos de Gameshark

Turbo infinito P1

710DD952000042C8

Turbo Infinito P2

36892E17000042C8

Turbo Infinito P3

76ADD952000042C8

Turbo Infinito P4

42321599000042C8

Sem Turbo P1

710DD95200000000

Sem Turbo P2

36892E1700000000

Sem Turbo P3

76ADD95200000000

Sem Turbo P4

4232159900000000

Time de fora marca 200 pontos

DDC8898F00000032

3CC12E1700000032

61DB611100000032

B37630DD00000032

Time de fora marca 0 pontos

DDC8898F00000000

3CC12E1700000000

61DB611100000000

B37630DD00000000

Time de casa marca 200 pontos

F3999CD600000032

3C712E1700000032

8863875000000032

C2BBEDA800000032

Time de casa marca 0 pontos

F3999CD600000000

3C712E1700000000

8863875000000000

C2BBEDA800000000

Time de fora- 20 pontos Extra 1 Qtr

DDCB898FC0705041

DDC8898F00000014

Time de fora - 20 pontos Extra 2 Qtr

3CC22E17C0705041

3CC12E1700000014



Time de fora - 20 pontos Extra 3 Qtr

61D86111C0705041

61DB611100000014

Time de fora - 20 pontos Extra 4 Qtr

B37530DDC0705041

B37630DD00000014

Time de Casa- 20 pontos Extra 1 Qtr

F39A9CD6C0705041

F3999CD600000014

Time de Casa - 20 pontos Extra 2 Qtr

3C722E17C0705041

3C712E1700000014

Time de Casa - 20 pontos Extra 3 Qtr

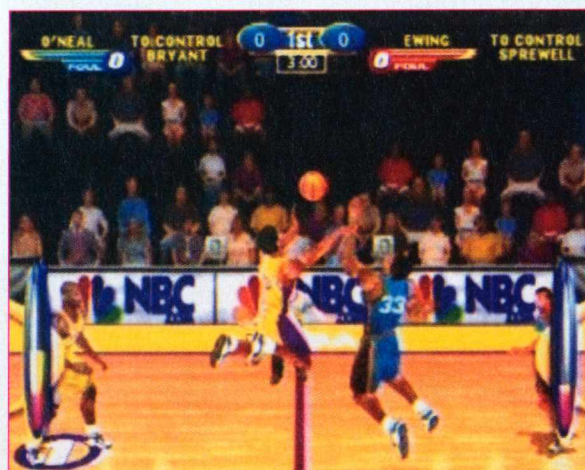
88608750C0705041

8863875000000014

Time de Casa - 20 pontos Extra 4 Qtr

C2B8EDA8C0705041

C2BBEDA800000014



Away- 0 pontos 1 Qtr
DDC8898F00000000

Away- 0 pontos 2 Qtr
3CC12E1700000000

Away- 0 pontos 3 Qtr
61DB611100000000

Away- 0 pontos 4 Qtr
B37630DD00000000

Time de Casa - 0 pontos 1 Qtr
F3999CD600000000

Time de Casa - 0 pontos 2 Qtr
3C712E1700000000

Time de Casa - 0 pontos 3 Qtr
8863875000000000

Time de Casa - 0 pontos 4 Qtr
C2BBEDA800000000

Sem o tempo de jogada
4CAA159900000FFF



NFL 2000

Texto alternativo

Coloque na tela de códigos a palavra SCRAWL.

Seleção automática de jogada (Defesa)

Aperte A 2x para que o CPU pegue a melhor jogada.

Seleção automática de jogada (Ataque)

Aperte A 2x enquanto estiver no ataque para que o CPU escolha a melhor jogada.

Acabe com o tempo no modo VS.

Você deve usar a alavanca analógica na opção de timeout na tela de pause. Aperte o botão A para selecionar a opção.

Atributos extras

Na tela de seleção de pontos de atributo, se abaixar todos

os atributos para 0 você terá pontos extra para distribuir.

Jogadores gordos

Coloque na tela de código a palavra LARD.

Códigos de Gameshark

Time de casa faz 100 pontos
938812A900000006

Time de casa faz 0 pontos
938812A900000000

Esconda suas jogadas

Quando for escolher sua jogada, mantenha o botão A apertado em cima de uma jogada. Então mova o cursor para outra jogada e aperte B e o time vai mudar rapidamente a formação deixando o oponente confuso.

Comentários

Coloque na tela de códigos SQUEEKY.

Chutes perfeitos todas as vezes

Quando o seu time estiver fazendo a formação para o chute, aperte B para escolher qualquer jogador menos o que vai chutar, deixe o computador fazer isso por você, pois ele sempre acerta.

Time Sega Sports

Coloque na tela de códigos a palavra SUPERSTARS.

Câmera lenta

Coloque na tela de códigos a palavra DEDMAN.

Super turbo

Coloque na tela de códigos a palavra TURBO.

NFL BLITZ 2000

Personagens bônus

ALIEN	1111
BOXER	2111
BRAIN	1111
CURTIS	1111
DANIEL	0604
DINO	1111
FORDEN	1111
GENTIL	1111
GRINCH	0222
JAPPLE	6660
JASON	3141
JENIFR	3333
LUIS	3333
MOOSE	1111
PIRATE	1111
PUNKB	2112
PUNKR	1221
RAIDEN	3691
RALPH	1111
ROOT	6000
SAD	1111
SAL	0201
SHINOK	8337
SHRUNK	6666
SKULL	1111
SMILE	1111
THUG	1111
TREX	1111
TURMEL	0322
ALEC	1197
AOB	1111
AUBREY	7777
AZPOD	4777
BRIAN	2221
CALEB	0996
DAVID	3333
EDDIE	3333
FRANZ	1010
GRINCH	2220
GUIDO	2222

GUMBY	8698
JEFF	1111
JOVE	6644
LEX	7777
LT	7777
MXV	1014
NATHAN	0515
NICO	4440
RANDU	6666
WHODAT	1844

NFL 2000

Mudanças cósmicas

Na tela de VS, os botões Turbo, Jump, Pass mudam os ícones em baixo dos capacetes. Os números representam quantas vezes o botão deve ser apertado:

Big football	0-5-0 Direita
Cabeção	2-0-0 Direita
Cabeça Enorme	0-4-0 Cima
Sem Cabeça	3-2-1 Esquerda
Time sem cabeça	1-2-3 Direita
Time com cabeça grande	2-0-3 Direita
Mostre mais o campo	0-2-1 Direita
Bola azul, vermelha e branca	3-2-3 Esquerda
Esconda o nome do receptor	1-0-2 Direita
Invisível	4-3-3 Cima
Não ressalta os receptores	3-2-1 Baixo
Esconda o nome do receptor	5-2-2 Baixo
Turbo Infinito	5-1-4 Cima
Corrida mais rápida	0-3-2 Esquerda
Passes mais rápidos	2-5-0 Esquerda
Distância de lançamento ilimitada	2-2-3 Direita
Modo de super passe	4-2-3 Direita
Ataque melhorado	3-1-2 Cima
Defesa melhorada	4-2-1 Cima
Time Melhorado	2-3-3 Cima
Bloqueio Melhorado	3-1-2 Esquerda
Super Salto	0-4-5 Cima

Super Gols	1-2-3 Esquerda
Sem Intercepções	3-4-4 Cima
Sem fumbles aleatórios	4-2-3 Baixo
sem first downs	2-1-0 Cima
sem punting	1-5-1 Cima
Permite sair do campo	2-1-1 Esquerda
Dicas	0-1-0 Cima
Mostre o gol do campo	0-0-1 Baixo
Sem seleção de jogo [2P]	1-1-5 Esquerda
Sem ajuda do CPU [2P]	0-1-2 Baixo
Super Velocidade [2P]	4-0-4 Esquerda
Modo Super blitz [2P]	4-4-4 Cima
Modo Hyper blitz [2P]	5-5-5 Cima
Modo Deranged blitz [2P]	2-1-2 Baixo
Modo Ultra Difícil [2P]	3-2-3 Cima
Oponente CPU	
mais esperto [1P]	3-1-4 Baixo
Modo Tournament [2P]	1-1-1 Baixo
Sempre quarterback [2P]	2-2-2 Esquerda
Sempre receptor [2P]	2-2-2 Direita
Cancela "Sempre QB/Receptor"	3-3-3 Cima

Controle do clima

Limpo	2-1-1 Left
Neve	5-2-5 Down
Chuva	5-5-5 Right

NFL Playbooks

Dica	Código
49ers	1-5-1 Esquerda
Bears	1-1-0 (Nenhum)
Bengals	1-1-2 Esquerda
Bills	1-0-4 Esquerda
Browns	1-1-3 Esquerda
Buccaneers	1-5-4 Esquerda
Broncos	1-1-5 Direita
Cardinals	1-0-1 Esquerda
Chargers	1-4-5 Esquerda
Chiefs	1-2-5 Esquerda
Colts	1-2-3 Cima
Cowboys	1-1-4 Esquerda
Dolphins	1-3-1 Esquerda

Eagles	1-3-3 Esquerda
Falcons	1-0-2 Esquerda
Giants	1-3-5 Esquerda
Jaguars	1-2-4 Esquerda
Jets	1-4-1 Esquerda
Lions	1-1-1 Esquerda
Packers	1-2-2 Esquerda
Panthers	1-0-5 Esquerda
Patriots	1-4-3 Esquerda
Raiders	1-4-2 Esquerda
Rams	1-5-3 Esquerda
Ravens	1-0-3 Esquerda
Redskins	2-0-1 Esquerda
Saints	1-3-4 Esquerda
Seahawks	1-5-2 Esquerda
Steelers	1-4-4 Esquerda
Titans	1-5-5 Esquerda
Vikings	1-3-2 Esquerda

Códigos de Gamshark

Time 2 marca 0 pontos
8EC3810F00000000
Time 2 marca 100 pontos
8EC3810F00000064
Time 1 marca 100 pontos
8E73810F00000064
Sempre 1st Down
EAC7149B00000001
Sempre 4th Down
EAC7149B00000004
3 Quedas por posseção
EAC4149BE0705041
EAC7149B00000002
2 Quedas por posseção
EAC4149BE0705041
EAC7149B00000003
1 Quedas por posseção
EAC4149BE0705041
EAC7149B00000004
Turbo infinito Time 1
D1B08FD1000042C8
Turbo infinito Time 2
5B3F7B59000042C8

NFL BLITZ 2001

Lista de códigos

Durante o modo VS, na tela onde aparecem os dois capacetes com os pequenos ícones da NFL em baixo dos capacetes, é onde você deve fazer estes códigos. Os números abaixo significam quantas vezes você deve apertar os botões L, X e Y na ordem em que aparece. Ou seja o primeiro número para L, a segunda para X e a terceira para Y.

Mostra o campo do gol	0-0-1 ↓
Para o tempo	0-0-1 →
Sem ajuda do CPU	0-1-2 ↓
Mostra mais o campo	0-2-1 →
Corrida mais rápida	0-3-2 ←
Cabeça grande	0-4-0 ↑
Super ataque	0-4-5 ↑
Bola grande	0-5-0 →
playbook do Arizona Cardinals	1-0-1 ←
Playbook do Atlanta Falcons	1-0-2 ←
Esconde o nome do receptor	1-0-2 →
playbook Baltimore Ravens	1-0-3 ←
playbook Buffalo Bills	1-0-4 ←
playbook Carolina Panthers	1-0-5 ←
Playbook Chicago Bears	1-1-0 ←
Modo Tournament	1-1-1 ↓
Playbook Cincinnati Bengals	1-1-2 ←
Playbook Cleveland Browns	1-1-3 ←
Playbook Dallas Cowboys	1-1-4 ←
Sem seleção de jogada	1-1-5 ←
Playbook Denver Broncos	1-1-5 →
Playbook Detroit Lions	1-2-1 ←
Playbook Green Bay Packers	1-2-2 ←
Playbook Indianapolis Colts	1-2-3 ↑

Super Campos de gol	1-2-3 ←
Time sem cabeça	1-2-3 →
Playbook Jacksonville Jaguars	1-2-4 ←
Playbook Kansas City Chiefs	1-2-5 ←
Playbook Miami Dolphins	1-3-1 ←
Playbook Minnesota Vikings	1-3-2 ←
Playbook New England Patriots	1-3-3 ←
Playbook New Orleans Saints	1-3-4 ←
Playbook New York Giants	1-3-5 ←
Playbook New York Jets	1-4-1 ←
Jogadores grandes	1-4-1 →
Playbook Oakland Raiders	1-4-2 ←
Playbook Philadelphia Eagles	1-4-3 ←
Playbook Pittsburgh Steelers	1-4-4 ←
Playbook San Diego Chargers	1-4-5 ←
Sem punting	1-5-1 ↑
Playbook San Francisco 49ers	1-5-1 ←
Playbook Seattle Seahawks	1-5-2 ←
Playbook St. Louis Rams	1-5-3 ←
Playbook Tampa Bay Buccaneers	1-5-4 ←
Playbook Tennessee Titans	1-5-5 ←
Cabeção	2-0-0 →
playbook Washington Redskins	2-0-1 ←
Time com cabeça grande	2-0-3 →
Sem first downs	2-1-0 ↑
Permite sair do campo	2-1-1 ←
Modo Deranged Blitz	2-1-2 →
Clima: Limpo	2-1-2 ←
Sempre QB (2P / 4P no mesmo time)	2-2-2 ←
Sempre receptor (2P / 4P no mesmo time)	2-2-2 →
Jogadas ilimitadas	2-2-3 →

Time mais poderoso	2-3-3 ↑
Passes mais rápidos	2-5-0 ←
Jogadores pequenos	3-1-0 →
Ataque melhorado	3-1-2 ↑
Bloqueio melhorado	3-1-2 ←
CPU mais esperto	3-1-4 ↓
Não ilumina os receptores	3-2-1 ↓
Sem cabeça	3-2-1 ←
Modo Ultra difícil	3-2-3 ↑
Bola vermelha, Azul e branca	3-2-3 ←
Cancela o código "Sempre QB / Receptor"	3-3-3 ↑
Sem intercepções	3-4-4 ↑
Velocidade melhorada	4-0-4 ←
Defesa melhorada	4-2-1 ↑
Sem fumbles aleatórios	4-2-3 ↓
Modo Super passe	4-2-3 →
Invisível	4-3-3 ↑
Modo Super Blitz	0-4-5 ↑
Desliga o estádio	5-0-0 ←
Medidor de turbo Ilimitado	5-1-1 ↑
Carregador da bola não identificado	5-2-2 ↓
Clima: Neve	5-2-5 ↓
Modo Hyper Blitz	5-5-5 ↑
Clima: Chuva	5-5-5 →

NFL QUARTERBACK CLUB 2000

Códigos de Gamshark

Time de casa marca 100 pontos

97C82D6F00000064

Time de casa marca 0 pontos

97C82D6F00000000

NIGHTMARE CREATURES 2

Recarregue a energia

Enquanto estiver jogando
aperte e segure X, Y, B.



PEN PEN TRI-ICELON

Roupas alternativas

Termine em primeiro lugar em todas as pistas

duas vezes para habilitar todas as roupas.

Código de Gameshark

Jogue com Hanamizu

8563B8F700000004

Papel de parede

Coloque o CD do jogo em um PC com CD-ROM e haverá dois arquivos com o nome de Wallpaper1 e Wallpaper2.



Jogue com Hanamuizu

Vença todas as corridas duas vezes. Se conseguir uma medalha de ouro em cada curso vai poder jogar com ele.



Jogue com Hinamazu

Se completar cada seção das 4 fases, você vai poder jogar com este personagem secreto.



PLASMA SWORD

Códigos de Gameshark

Energia infinita P1
51E76400000000C8
Energia baixa P1
51E7640000000000
50% de energia P1
51E46400C0705038
51E76400000000064
Energia infinita P2
F8B985D3000000C8
Energia baixa P2
F8B985D300000000
50% de energia P2
F8BA85D3C0705038
F8B985D3000000064
Poder infinito P1
E327095D000000090
Sem Poder P1
E327095D000000000

POWER STONE

Jogos VMS de graça

Para conseguir 3 jogos VMS vença o jogo 5, 6 e 7 vezes com personagens diferentes. Vai restar apenas 1 personagem para você vencer o jogo depois disso.

POP 'N MUSIC 3 APPEND DISK

Música escondida: Jungle

Na fase 1 e 2 você deve conseguir um combo de 100 e passar da fase. Escolha as músicas Rockabilly (Fase 1) e Celt (Fase 2).

Música escondida: Lovely

Na fase 1 toque G-pop e consiga um 80% Great. Na fase 2 toque Lounge e passe da fase. Agora na terceira fase tocará esta música escondida.

Música escondida: Positive

Toque Cute para a fase 1 e Magical Girl para a fase 2. Passe pelas duas fases e vai conseguir esta nova música.

Música escondida: Prelude

Você deve conseguir uma pontuação de 85000 no Advanced e uma pontuação de 90.000 com um Max Combo de 40 no Classic 3.

Copie um jogo salvo

Comece o jogo com o save que você quer copiar e entre na batalha com qualquer personagem. Quando a batalha começar mude o VMU original pelo que você quer copiar e então saia do jogo pela tela de pause. Então o jogo vai gravar um arquivo



igual ao do original no VMU.

Acabe facilmente com o último Valgas

Vá em baixo de seu braço e fique batendo nele. Ele vai acertar alguns mísseis em você, mas vai acabar com ele antes que ele acabe com você.



Códigos de Gameshark

Jogue com Valgas
5DD76E9300000009
Energia infinita P1
E8070137000000F0
Energia baixa P1
E8040137C070503F
E807013700000000
50% de energia P1

E8040137C070503F
E807013700000078
Energia infinita P2
7E25CAC4000000F0
Energia baixa P2
7E26CAC4C070503F
7E25CAC400000000
50% de energia P2
7E26CAC4C070503F
7E25CAC400000078
Todas as pedras P1
36813DE400000707
Sem pedras P1
36813DE400000000
Todas as pedras P2
A543485700000707
Sem pedras P2
A543485700000000
Power-Up infinito P1
28277AE600000938
Sem Power-Up P1
28277AE600000000
50% de Power Up P1
28247AE6C0704F66
28277AE60000049C
Power-Up infinito P2
9A68133100000938
Sem Power-Up P2
9A68133100000000
50% de Power-Up P2
9A6B1331C0704F66
9A6813310000049C

Invencibilidade

Vá para o Extra Options (que aparece depois que vence o jogo com alguém) e coloque o Transformation Damage para 0%. E quando estiver na terceira luta, pegar as pedras e se transformar, não faça nada, apenas ataque coisas e não poderá ser acertado.

Jogue com Kraken

Vença o jogo com todos os personagens e ele estará disponível.

Jogue com Valgas

Vença o jogo com Kraken e Valgas estará disponível.

POWER STONE 2

Tela de pause limpa

Como muitos jogos de DC, aperte X + Y na tela de pause para deixá-la limpa, sem indicações na tela.

Novas fases

Logo que vencer o jogo com todos os personagens (incluindo os dois escondidos), você vai ter acesso a mais 3 fases.

PSYCHIC FORCE 2012

Roupas alternativas

Apenas aperte B quando for selecionar um personagem. (Não funciona no modo Story).

Imagens bônus

Coloque o CD do jogo em seu computador e olhe no diretório raiz. Haverão muitos arquivos .BMP para você dar uma olhada.

Códigos de Gamshark

Energia infinita P1
B14E2FE8000003E8
Energia infinita P2
32393121000003E8

Pegue a 3° e 4° cor de Emilio (Versão japonesa)

3° cor: Use Emilio 30 vezes em qualquer modo menos no de treinamento ou jogue por 16 horas, aperte o botão X quando for selecioná-la.

4° cor: Use Emilio 50 vezes ou jogue este jogo por 18 horas e aperte Y quando for escolhê-la.

Jogue com Wong

Vença o modo Story com todos os

Jogue com os personagens escondidos

Termine o modo Arcade com todos os personagens e vai poder jogar com Pride e Ann.



personagens. Ou acumule 6 horas de jogo.

Jogue com Burn

Complete o modo Story e Arcade com todos os personagens incluindo Richard Keith e Keith Evans.

Jogue com Keith

Vença o modo arcade com 10 personagens. Ou acumule 12 horas de jogo.

Jogue com Kiss

Acumule cerca de 12 horas de jogo, ou habilite Uon e complete o jogo com todos os personagens.

Jogue com Uon

Acumule cerca de 8 horas de jogo, ou complete o modo Story com os 10 personagens.

Jogue com os personagens escondidos (Versão japonesa)

1. WONG: Complete o modo Story com todos

os 10 personagens, ou jogue por 6 horas.

2. KEITH: Complete o modo Arcade com todos os 10 personagens ou jogue por 12 horas.

3. BURN: Use Wong e Keith para completar o modo Story e Arcade ou jogue por 14 horas.

Demo diferente

Habilite Keith e Burn. E veja o novo demo, que mostrará uma luta entre Keith e Burn.

PUYO PUYO 4

Papel de parede

Coloque o CD do jogo em um computador e encontre um arquivo com o nome de Omake.

Jogue com Carbuncle

Vença o modo Story. Depois dos créditos passarem, pule a tela de ranking e então vá para o Free Play ou Vs Mode. Segure R e aperte Y. Você vai encontrar o personagem à esquerda de Satan ou a direita de Schezo.

Jogue com Dopey

Complete o modo Quest, pause a tela de ranking. Segure L depois de Satan para pegar Dopey.

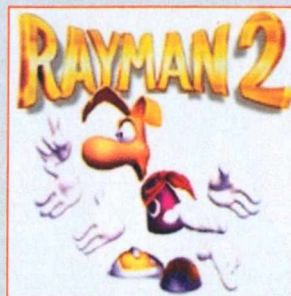
Jogue com Doppie Aruru

Vença o modo Story do jogo. Depois dos créditos passarem, pule a tela de ranking então vá para o Free Play ou Vs Mode. Segure L e aperte Y. Você vai encontrar o personagem à esquerda de Satan ou à direita de Schezo.

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Golbox Village

Primeiro você deve pegar o Power Up que permite que você nade nas lums púrpuras. Agora volte para a primeira fase e vá para a parte onde você tinha que escalar (aquela com as duas paredes próximas). Quando chegar lá em cima balance para chegar na Lum e ir para o vilarejo. Aqui você coloca os cristais que habilitam coisas como o mini-game de 4 jogadores e etc.



READY 2 RUMBLE

Códigos de Gameshark

Dinheiro infinito

4F721DDA00001000

Força no máximo Boris

B10E389E0000447A

Stamina no máximo Boris

175C14820000447A

Dextreza no máximo Boris

4FA21DDA0000447A

Experiência no máximo Boris

9FB008E40000447A

Lutas infinitas Boris

3E21265400000032

Começa no Rank 2 Boris

DF2B81CC00705040

Começa no Rank 2 Boris

DF2881CC00000001

Começa na classe Gold Boris

A100538200705041

RAINBOW SIX

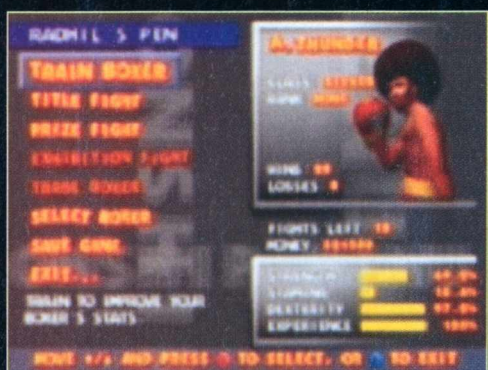
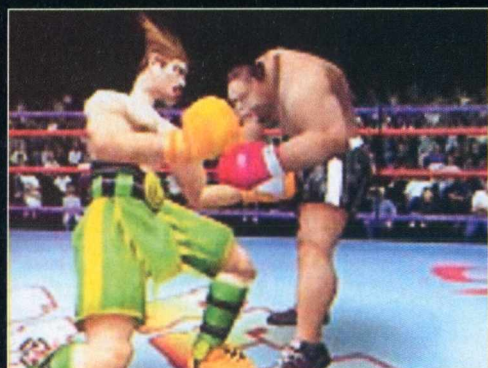
Invencibilidade

Aperte no controle analógico para ↑, D-Pad para ↓ + A durante o jogo.

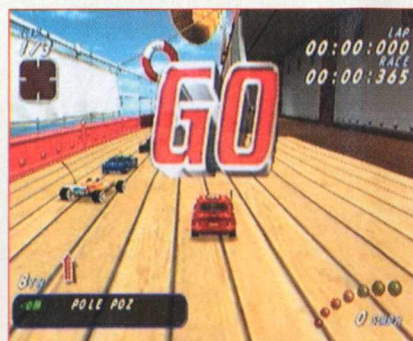
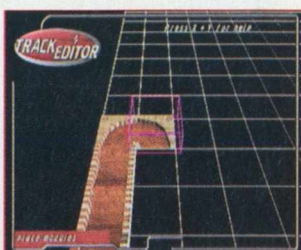
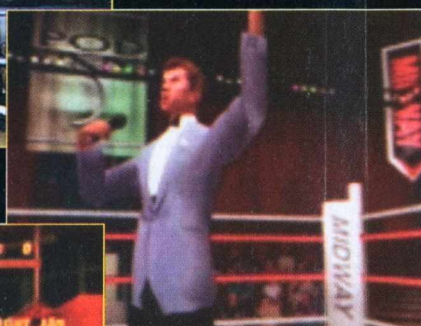
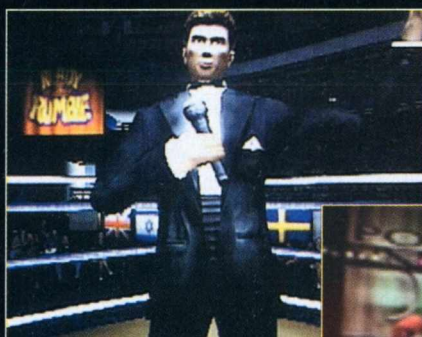
Time invencível

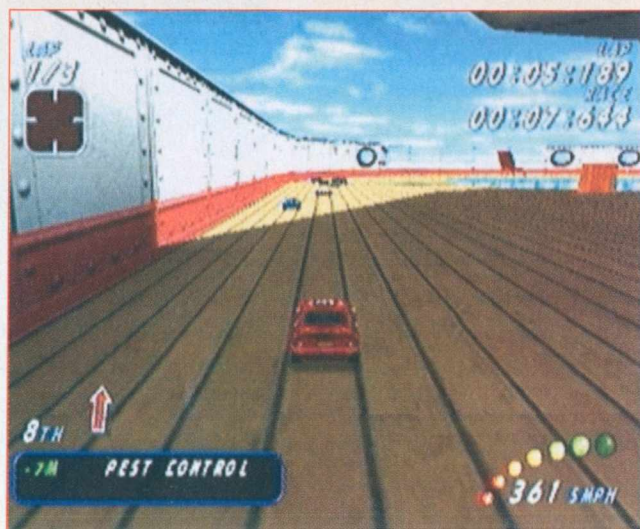
Aperte no controle analógico para ←, D-Pad para ↓ + A durante o jogo.

READY 2 RUMBLE BOXING



Começa na classe Gold Boris
A103538200000000
Força no máximo Brown
A76B53820000447A
Stamina no máximo Brown
E72F1A870000447A
Dextreza no máximo Brown
49121DDA0000447A
Experiência no máximo Brown
7EEDD1110000447A





RE-VOLT

Código de Gameshark

Tentativas infinitas P1
3401263E00000003

Pista de ponta cabeça

Aperte L + R + ↓ na tela de seleção.



RIPPIN RIDERS

Códigos de Gamshark

Truques com muitos pontos
E9B71B3B0000C350
Tempo infinito
633BA8EB0000128E
Pouco tempo
700510AD00000002
C86B245700000002
F929552900000002
5F37B4F800000002



SAMBA DE AMIGO

Como habilitar as músicas

Para habilitar as seguintes músicas, você deve estar jogando no curso específico no modo Challenge.

Música habilitada no curso Expert

Complete o curso Expert para habilitar a música Samba de Amigo.

Música habilitada no curso Standout

Complete este curso para habilitar a música The Theme of Inoki.

Música habilitada no curso Apprentice

Complete este curso para habilitar as músicas Soul Bossa Nova, Love Lease e Tequila.

SAN FRANCISCO RUSH 2049

Cheat menu

No menu principal coloque o cursor sobre Options e segure L + R + X + Y para aparecer uma nova opção chamada Cheats. Entre nesta opção e coloque qualquer uma das seguintes dicas:

Invencibilidade

Coloque o cursor sobre a opção invencibilidade e segure L + X e aperte Y, A. solte os botões e aperte R + A + X + Y.

Carro invisível

Coloque o cursor sobre a opção Invisible



car e segure L + X. Solte os botões e segure R + Y. Solte os botões e aperte A e segure L + R e aperte X. solte os botões e aperte Y, Y, Y.

Pista invisível

Coloque o cursor sobre a opção Invisible track no Cheat Menu e aperte R, L, Y, X, A, A, X, Y e segure L + R e aperte A.

Super pneus

Coloque o cursor sobre a opção Super tires no Cheat Menu e segure R e aperte X, X, X. Solte os botões e segure L e aperte A, A, Y.

Breques

Coloque o cursor sobre a opção Brakes no Cheat Menu e aperte Y, Y, Y e segure L + R + A + X.

Massa aumentada

Coloque o cursor sobre a opção Increase mass no Cheat Menu e segure A e aperte X, X, Y. solte os botões e aperte L, R.

Armas aleatórias

Coloque o cursor sobre a opção Random battle mode weapons no Cheat Menu e segure L + A e aperte X, Y. Solte estes botões e segure R + A e aperte rapidamente X, Y.

Demolição no modo Battle

Coloque o cursor sobre a opção Toggle demolition battle mode no Cheat Menu e segure L + A e aperte Y, X. Solte os botões e segure R + A e aperte rapidamente Y, X.





Circuito intermediário

Termine entre os três primeiros no circuito Beginner para habilitar a Mission e o circuito Intermediate.

Circuito Extreme

Termine entre os 3 primeiros no circuito Intermediate para receber este novo circuito.

Circuito Advanced

Termine entre os 3 primeiros no circuito Extreme para habilitar este novo circuito.

Carro Venom

Pegue todas as moedas de prata no modo Stunt.

Carro Crusher

Pegue 16 moedas douradas no modo Stunt.

Carro Euro LX

Pegue 24 moedas douradas no modo Stunt.



Carro Mini XS

Pegue 36 moedas douradas no modo Stunt.

Carro GX-2

Pegue metade das moedas de ouro no modo Race.

Pista disco

Consiga 100.000 no modo Stunt.

Pista Oasis

Consiga 250.000 pontos no modo Stunt.

Pista Warehouse

Coonsiga 500.000 pontos no modo Stunt.

Pista Obstacle

Consiga 1.000.000 no modo Stunt.

Battle Arena Downtown

Consiga 100 mortes no modo Battle.



Battle Arena Plaza

Consiga 250 mortes no modo Battle.

Battle Arena Roadkill

Consiga 500 mortes no modo Battle.

Battle arena 8

Consiga 1000 mortes no modo Battle.

Começo rápido

Segure L durante a contagem regressiva antes da corrida. Solte o L e aperte o R quando aparecer o 3. Solte o R e aperte o L quando aparecer o 2. Solte o L e aperte o R quando aparecer o 1. Se fizer corretamente vai receber um turbo no começo da pista.

Códigos de Game Shark

Master Code (Debe estar ligado)

22C5F54A 00000002

P1 invisível

926809CC 00000008

Stunt Points extra

86BB8E31 00000010

Habilita o circuito Intermediate

3D3566FA 00000001

Habilita o circuito Extreme

601729FC 00000001

Habilita o circuito Advanced

4C225D74 00000001

Habilita a pista Mission

FCF9D438 00000001

Habilita a pista no presidio

2CB321FB 00000001

Habilita a pista Gauntlet

ECCF5A2A 00000001

Habilita a pista Disco

D2D4C161 00000001

Habilita a pista Oasis

BC667833 00000001

Habilita a pista Warehouse

D2ECC161 00000001

Habilita Light Alloy Frame

568B35EA 00000001

Habilita Standard Alloy Frame

569735EA 00000001

Habilita Heavy Alloy Frame

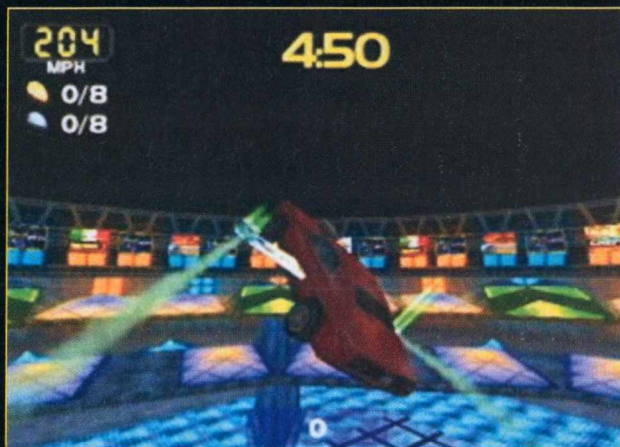
799191BF 00000001

Habilita Pneus de todos os terrenos

1538542C 00000001

Habilita Pneus de Off-Road

F349D43B 00000001



SEAMAN

"Japan=Good" "America=Stupid"

Tente isso, diga para o seu SEAMAN, Japan, ele irá dizer Good e se disser American ele responderá Stupid.

Hipnotize o seu Seaman

Focalize um Seaman e rode o joystick em torno de sua cabeça, logo o Seaman vai começar a ficar hipnotizado

e seguir o cursor.

Mensagem de alerta

Coloque o disco do jogo em qualquer CD Player e apenas ouça.

Vá para as pedras

Movas pedras do aquário pegando uma delas (apertando X + R) e colocando para à esquerda ou direita. Você pode até colocar uma pedra na entrada de ar.

SEGA BASS FISHING

Isca bônus

Termine todos os 5 jogos do Professional Tournament no modo Consumer e vai receber uma isca bônus.

Fase bônus (Cachoeira)

Termine pelo menos 2 torneios no modo Consumer e vai abrir a fase Falls no modo Arcade.

Faze bônus (Palace)

Termine pelo menos 2 torneios no modo Consumer e vai abrir o Palace, a última fase do modo Arcade.

Mudando a cor das iscas

Coloque para cima ou para baixo quando for selecionar a sua isca.

Fase Practice extra

Vença o jogo uma vez no modo Arcade para habilitar mais três fases no modo arcade.

Jogue com o Super Chicken

Na tela de press Start aperte ↑, ↓ e deixe apertado Start para jogar como o Super Chicken. A sua isca é diferente das outras e é bem melhor.

Tempo infinito

Quando a tela de início começar a aparecer se apertar A, B, Y, X, Y, A, B, L, R, Y, X, A, B, A, Y, X, Y. Você vai ouvir um homem dizendo FISH e terá tempo infinito.

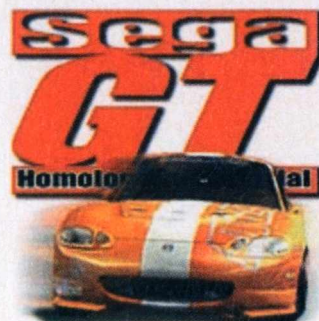
Novas roupas e barco

Chegue ao torneio final no modo Normal.

SEGA GT

Dinheiro infinito

Nota: Este truque requer 2 VMUs. Salve o jogo nos dois VMUs. Mande os carros que conseguiu de um VMU para o outro. Carregue o jogo pelo VMU com os carros extra. Venda os carros extra para dinheiro fácil. Repita isso quantas vezes quiser.



Códigos de Gameshark

Dinheiro extra
1634D444 05F5E0FF

SEGA RALLY 2

Campeonato de 10 anos

Termine em primeiro em cada ano para habilitar um carro

Ano	Carro
01	Subaru Impreza 555
02	Mitsubishi Lancer EVO 4
03	Toyota Celica GT-Four ST-185
04	Mitsubishi Lancer EVO 3
05	Peugeot 106 Maxi
06	Lancia Delta Integrale
07	Fiat 131 Abarth
08	Peugeot 205 Turbo
09	Renault Alpine A110
10	LANCIA 037 Rally



Todas as pistas na versão japonesa

Na tela de título aperte no D-Pad:

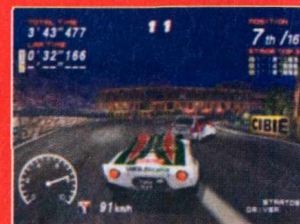
↑, ←, ↓, →, B, A, B, →, ↓.

Cores alternativas

Segure o botão L quando estiver selecionando o Lancia Stratos, Corolla WRC, Lancer Evolution ou GT4 ST185.

Seção bônus em Riviera

Você pode acessar uma seção extra na pista de Riviera no modo Arcade. Primeiro selecione o modo arcade e qualquer outro estilo. Quando chegar a última curva de 90º da pista



haverão 2 cones vermelhos, derrube os dois e vai ouvir um som distinto. Vire o carro e olhe cuidadosamente para à direita do carro. Uma entrada deverá estar aberta, passe por ela e vai entrar em uma seção especial onde vai ter que derrubar cones para ganhar pontos.

Mude a framerate para 30fps

Aperte na tela de título ↑, A, ↓, ↓, ←, →, B, B, ↑.

Mude a framerate para 60fps

Aperte na tela de título ↑, A, ↓, ↓, ←, →, B, B, ↓.

Dirija Renault Maxi Magane

Termine em sétimo lugar ou melhor no modo Arcade.

Dirija Toyota Corolla Tien

Segure L na tela de seleção de veículos enquanto escolhe o Toyota Corolla.

Mais truques de câmera

Durante um Replay você pode apertar o botão A, L ou R para mudar a câmera e dar zoom em seu carro.

Códigos de Gamshark

Habilita todos os anos

64DB58B80000000A

Habilita todos os veículos / Tenha todos os Ouros

505744AE0000FFFF

8D8BBEF90000000F

Pistas menos detalhadas

Aperte Y ou R para diminuir os detalhes das pistas quando for seleccioná-las.

Pista secreta

Termine em primeiro lugar em todos os anos do modo "10 Year Championship".



SEVENTH CROSS

Códigos de Gameshark

HP infinito
8E2B8C89000003E7
B54E3B04000003E7
EVP infinito
67CB6AC80000270F
EP infinito
8ED38C89000003E7
DBD88256000003E7
WA infinito
81538C89000026AD
PROT infinito
BACE
3B04000026AD
CAL infinito
D4588256000026AD
FIB infinito
1C9C1718000026AD
HC infinito
1CA41718000026AD
NBIO infinito
44621E40000026AD
Todas as partes do corpo
684B6AC80000FFFF
94700B7E0000FFFF
AA1350180000FFFF
D40082560000FFFF
FAD9970F0000FFFF
350925CE0000FFFF
353125CE0000FFFF
68136AC80000FFFF

SHADOW MAN

Modo cabeção

Quando chegar ao Asylum: Playrooms, vá para a cela onde há uma mesa e uma caneta em cima. De um lado do corredor há cinco portas de celas. Apenas entre na cela do meio e a frase Secret Unlocked vai

aparecer na tela. Uma nova opção no menu principal chamada de Secrets vai aparecer. Selecione-a e a nova dica deverá estar disponível.

Deadside Shotguns

Vá para o Temple of Life no Wastelands. Vá até onde pega o bastão. Vá para os altares e fique apertando o botão de ação. Quando encontrar o certo a mensagem Secret Unlocked vai aparecer na tela.

Disco Mode

Pegue o item que permite que ande sobre as lavas. Vá para a Cathedral of Pain pelo Trolley. Vá pela porta da esquerda e vire à esquerda novamente e siga pelo corredor de lava até chegar à outro corredor com espinhos que rodam. Vá até o topo do poste e vai ver uma nova área com alguns homens porco. Dê uma olhada por aqui e vai encontrar esta dica.

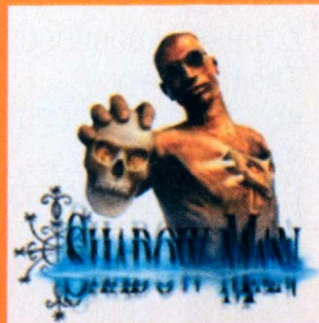
Códigos da máquina

Para desligar os pistões na fase Asylum: Engine Block, você vai precisar da Engineers Key junto com o código correto. Os códigos podem serem encontrados no Jackal Journal, o qual você recebe bem no começo da fase Down Street Station: London. Os números abaixo se referem ao nível de líquido que vai precisar em cada um dos três tubos.

- 1: 5, 5, 5
- 2: 1, 2, 4
- 3: 3, 1, 2
- 4: 2, 4, 5

Códigos de Gameshark

999 Cadeaux
6A8B67B1000003E7
Munição infinita para 9mm
7085DFF2000003E7
Munição infinita para Violator
1E641A61000003E7
Munição infinita para Shotgun
D6988F2F00000063
Accumulator
3661289200000003
Asson
C8ABEB2D00000003
Baton
82A381D500000003
Book Of Shadows
A9435D4400000003



Calabash
 9008062200000003
 Engineers Key
 82D381D500000003
 Enseigne
 70C5DFD700000003
 Flambeau
 D7D88F0A00000003
 Flashlight
 5FF77B8200000003
 Handgun
 1F241A4400000003
 Key Card
 A9935D4400000003
 L'Eclipser: La Lame
 31F1289200000003
 AED35D4400000003
 L'Eclipser: La Soleil
 FE199A5300000003
 Marteau
 36B1289200000003
 MP 909
 7785DFD700000003
 Prism
 77F5DFD700000003
 Retractor
 FEA99A5300000003
 Shotgun
 6BCB679400000003
 Shotgun 2
 CFEBEB2D00000003
 SMG
 F9E99A5300000003
 Spare
 58B77B8200000003
 EE37144100000003
 2EA76F9000000003
 Teddy Bear
 D7688F0A00000003
 The Prophecy
 46BA131C00000003
 Violator
 F9599A5300000003
 Jack's Journal
 5F877B8200000003

Modo Pea Soup

Vá para o Temple of Fire. Vá para a piscina de sangue. Vá para a sala com uma rampa do lado esquerdo dela e depois uma enorme rampa que leva a um botão enorme. Olhe para à esquerda e vai ver uma aberura na parede, tente de qualquer jeito alcançar aquela aberura. Quando chegar até lá vai receber a mensagem avisando que descobriu uma dica.

Jogue com Nettie

Vá para Mordant St. NY. Siga os corredores até chegar à uma alavanca acione-a e as luzes irão se ascender. Vá para o elevador e vá para o terceiro andar. Olhe para o painel do chão que é marrom. Pule em cima dele e vai descobrir mais um segredo.

Jogue com um cachorro

Vá para Asylum: Gateway. Então pule para o caminho à esquerda da porta. Siga-o até chegar em uma sala com um Govi e algumas caixas. Suba nas caixas e vá para os abrigos. Pule no segundo e depois no terceiro. Se fizer corretamente vai receber a mensagem dizendo que habilitou o segredo.

Subindo de nível

A seguinte tabela mostra o número de Almas (Souls) que precisa para elevar o nível de seu Shadowpower:

Shadowpower: # Almas

1:	1
2:	3
3:	7
4:	15
5:	23
6:	35
7:	51
8:	71
9:	95
10:	120

SLAVE ZERO

Invencível

Enquanto estiver jogando, coloque o segundo controle e aperte L + R + B ao mesmo tempo.

Munição infinita

No modo de 1 jogador aperte no controle 2, X + R + L ao mesmo tempo.

Munição e energia infinita

Enquanto estiver no modo de um jogador, aperte no controle 2, L + R + Y ao mesmo tempo.

Munição infinita e sem alvo

Segure L + R + A + B quando estiver começando ou carregando um jogo. Se der certo todos os inimigos vão agir como se não estivesse lá.



SONIC ADVENTURE

Um clone de Knuckles

Jogue pelo jogo com todos os personagens até pegar Super Sonic. Na aventura de Super Sonic vá para a ilha destruída. Lá você vai ver Knuckles e Eggman (Robotnik). Depois do clip aperte A + B + X + T + Start. Então escolha Knuckles. Vá para o mesmo lugar e vai ver dois Knuckles!

Vemça o primeiro chaos

Primeiro vá para a opção Trial e pegue Sonic como seu personagem, vá para o modo Boss e vai começar com Chaos. Use o seu Light Attack para ver um efeito muito legal.



Chao negro

Primeiro você deverá ser o robô. Vá para o pegador de ovo e vá para a ponte. Na ponte você vai ver três portas. Vá pela porta com a prisão.

Abra a jaula do meio pulando no ovo e leve o ovo de volta para a ponte atrás da

cadeira que Robotnik está sentado, atrás dele há uma porta com 6 botões, pule em cima deles soletrando EGGMAN. Enquanto ainda segura o ovo,



entre na sala de teletransporte, agora faça o ovo chocar.

Mude a visão em Twinkle Park Race

Aperte cima para mudar as visões.

Dirija com qualquer um no Twinkle Circuit

Depois de completar o jogo com todos os 6 personagens, você vai poder correr com qualquer personagem. Apenas selecione o personagem que você quer, então vá para a praça da estação. Pegue o ticket e ao invés de ir para o prédio Twinkle Park e entre no Twinkle Circuit. Você vai ouvir um barulho especial afirmando que o segredo foi descoberto.

Emblems fáceis como Knuckles

Encontre a primeira esmeralda, mas não a pegue! Pause o jogo e recomece a fase. Agora corra para ela o mais rápido que puder. Você vai encontrar a outra e repita isso para ter os três pedaços.

Anéis de graça

Como Tails vá para qualquer grama e procure por uma erva daninha verde escura. Bata nela com o seu rabo. Se tiver sorte um anel ou uma vida extra vai aparecer.

Pequeno Sonic Chao

Se você der a chao cerca de 20 animais rosa ele vai começar a se parecer com Sonic.



Bebê Chao metálico

Vá para a cachoeira perto do metrô e olhe perto dela (à direita). Você vai ver um tipo de plataforma. Vá até ela e acione-a. Quando acioná-la um ovo metálico vai cair da cachoeira, pegue-o e leve-o para o natuário Chao mais perto.



Jogo de 2

Quando você está jogando com Sonic e Tails aparece na tela, você pode controlar o Tails com o controle 2, todos os anéis que Tails pegar vão ser somados a quantia que Sonic tem, mas cuidado, os itens que Tails pegar estarão perdidos.

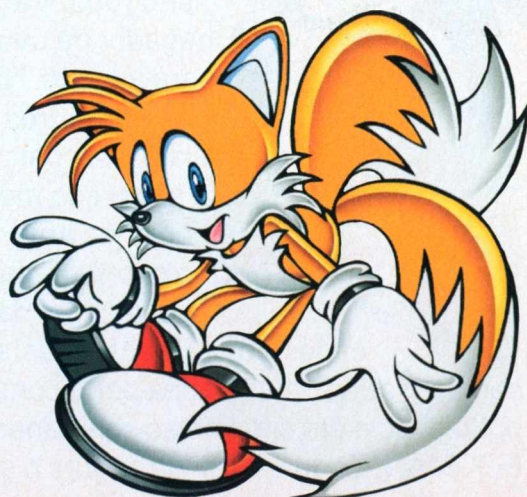
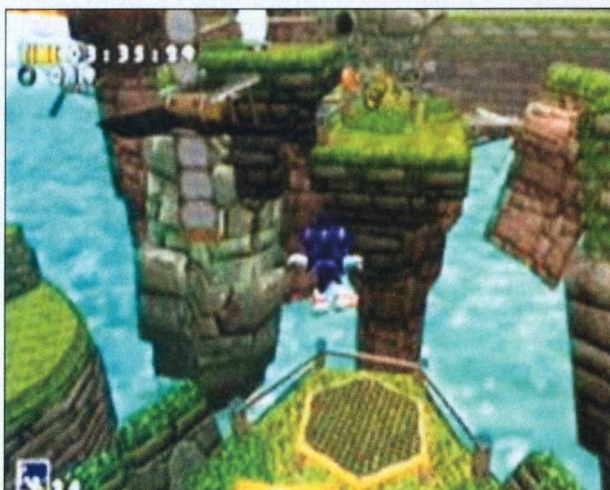


Seleção de Snowboard

Um pouco antes de entrar na parte de snowboarding aperte X para pegar o snowboarding azul de Sonic ou aperte B para pegar o Snowboarding amarelo.

Special Super Speed Shoes

No Station Square, vá para onde lutou pela primeira vez com Chao 0. Ao invés de ir para o parque, vá para o buraco no chão. Siga o caminho e vai encontrar uma área bem colorida. Para sair de lá fique dando velocidade para Sonic até ouvir ele dizer Ready? Continue com o botão apertado, vá em cima do botão com a estrela nele e solte o botão de velocidade.



SOUL CALIBUR

Segredos Art Card

- 002 Art card category (Souls Guided by Destiny: CG Portraits)
- 003 Missão: Silk Road Ruins
- 005 Missão: Harbor of Souls
- 006 Art card category (Symbols: Special CG)
- 010 Missão: Maze of the Dead
- 014 Art card category (The Chosen Ones: CG Characters)
- 015 Nova característica no modo Museum (Biografias dos personagens)
- 018 Art card category (Portraits of Souls: Character Illustrations)
- 019 Missão: The Colosseum
- 021 Fase: Silk Road Ruins
- 026 Missão: Shrine of Eurydice
- 027 Missão: Palgaea Shrine
- 031 Missão: Kunpaetku Shrine
- 032 Fase: Takamatsu Castle (Winter)
- 034 Missão: Emperors Garden
- 037 Missão: Money Pit
- 039 Roupa SP de Xiangua
- 040 Missão: Takamatsu Castle
- 045 Art card category (Cursed Souls: Character Illustrations)
- 054 Nova característica no modo Museum (Exhibition Theater)
- 055 Art card category (Birth of a Soul: Character Concepts)
- 056 Missão: Hoko Temple
- 058 Roupa SP de Sophitia
- 060 Missão: The Adrian and the Fortress
- 065 Missão: City of Water
- 068 Fase: Proving grounds (Twilight)
- 070 Roupa SP de Maxi
- 079 Fase: Maze of the Dead
- 081 Missão: Ostrheinsburg Castle
- 082 Missão: Valentine Mansion



- 083 Fase: Takamatsu Castle (Winter)
- 084 Missão: Water Labyrinth 2
- 090 Art card category (Profiles of Warriors)
- 093 Missão: Harbor of Souls
- 094 Roupa SP de Voldo
- 101 Missão: Silk Road Ruins 3
- 103 Art card category (Profiles of Warriors 2)
- 104 Fase: Kunpaetku Shrine
- 106 Missão: Maze of the Dead 2
- 116 Missão: Shrine of Eurydice 2
- 117 Missão: Palgaea Shrine 2
- 122 Missão: Kunpaetku Shrine 2
- 123 Fase: Silk Road Ruins (Night)
- 126 Art card category (End of the Quest: Endings)
- 130 Fase: Chaos
- 132 Missão: Takamatsu Castle 2
- 134 Missão: Money Pit 2
- 137 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Taki
- 143 Missão: Emperor's Garden 2
- 148 Missão: The Colosseum 2
- 149 Art card category (End of the Quest 2: Endings)
- 155 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Voldo
- 159 Art card category (The Vast World: Fan Art)
- 167 Modo Extra Survival
- 169 Missão: Hoko Temple 2
- 177 Exhibition Theatre: Demonstração de artes marciais de Sophitia
- 178 Missão: Valentine Mansion 2
- 179 Nova característica no modo Museum (Opening Direction)
- 180 Missão: Adrian and the Fortress 2
- 182 Missão: City of Water 2
- 183 Exhibition Theatre: Demonstração de artes



marciais de Nightmare
 188 Missão: Water Labyrinth 2
 189 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Astaroth
 198 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Hwang Sung
 199 Missão: Proving Grounds 2
 203 Art card category (The Vast World 2: Fan Art)
 207 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Yoshimitsu
 215 Missão: Ostrheinsburg Castle 3
 217 Art card category (The World of Souls and Swords: Posters)
 224 Modo Weapon Select
 225 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Lizardman
 229 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Siegfried
 230 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Maxi
 233 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Rock
 239 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Seung Mina
 251 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Cervantes
 256 Exhibition theatre: Demonstração de artes marciais de Edge Master
 265 Modo Medal Model



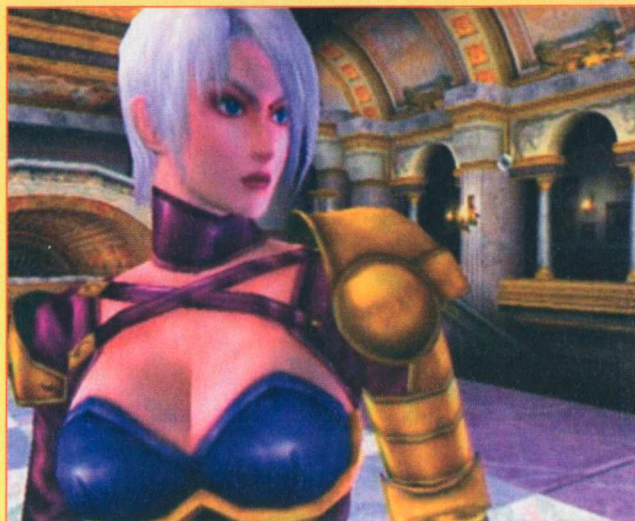
Biografia dos personagens em Inglês (Versão Japonesa)

1. Habilite todos os personagens.
2. Retire a janela de biografia na tela de biografia de personagens.
3. Aperte A + B + X + Y para resetar o jogo.
4. Aperte X + Start no demo.
5. Volte para a tela de biografia dos personagens.



Códigos de Gameshark

Energia infinita P1
 287F6C030000436F
 Mata com um golpe P1
 287F6C0300000000
 Mata com um golpe P2
 A47B5EF500000000
 Energia infinita P2
 A47B5EF50000436F
 50% de energia P1



287C6C03A07058AC
 287F6C03000021B7
 50% de energia P2
 A4785EF5A07058AC
 A47B5EF5000021B7
 Sudden Death Mode P1
 332A2B2500705049
 287F6C0300000000
 Sudden Death Mode P2
 332A2B2500705049
 A47B5EF500000000
 Sem tempo
 FCF959E400F79564
 Pontos infinitos no modo
 Mission
 61E364FD00000010
 P1 Nunca ganha
 683B640700000000
 P2 Nunca ganha
 4FFA10AD00000000
 P1 Sempre ganha
 683B640700000002
 P2 Sempre ganha
 4FFA10AD00000002
 P1 Precisa de apenas uma
 vitória
 68386407C0705041
 683B640700000001
 P2 Precisa de uma vitória
 4FF910ADC0705041
 4FFA10AD00000001
 Habilita Hwang
 A5AB5B4500000001

Habilita Yoshimitsu
 35792E9300000001
 Habilita Lizardman
 68D3619500000001
 Habilita Siegfried
 AA2B5B4500000001
 Habilita Rock
 2A9F699100000001
 Habilita Seung Mina
 FA919C5200000001
 Habilita Cervantes
 AA5B5B4500000001
 Mission- P2 envenenado
 E88717F500000002
 B81635EC00000004
 Mission- P2 veneno severo
 E88717F500000002
 B81635EC00000007
 Mission- P2 veneno mortal
 E88717F500000002
 B81635EC00000008
 Mission- P2 invisível
 E88717F500000002
 B81635EC0000000D
 Mission- P2 arma invisível
 E88717F500000002
 B81635EC00000020
 Mission- P2 não pode ser
 tocado
 E88717F500000002
 B81635EC00000014
 Mission- P2 mais energia
 E88717F500000002

B81635EC00000005
 Mission- modo nocaute
 E88717F500000003
 B81635EC00000009
 Mission- modo 16 golpes
 E88717F500000003
 B81635EC0000000A
 Mission- modo repelente
 E88717F500000003
 B81635EC00000003
 Mission- modo veneno
 E88717F500000003
 B81635EC00000004
 Mission- modo veneno
 severo
 E88717F500000003
 B81635EC00000007
 Mission- Modo veneno
 mortal
 E88717F500000003
 B81635EC00000008
 Mission- arena com campo
 de força
 E88717F500000003
 B81635EC00000010
 Mission- modo invisível
 E88717F500000003
 B81635EC0000000D
 Mission- modo arma
 invisível
 E88717F500000003
 B81635EC00000020
 Mission- modo distante

E88717F500000003
 B81635EC00000013
 Mission- modo ventania
 E88717F500000003
 B81635EC0000001B
 Mission- P1 envenenado
 E88717F500000001
 B81635EC00000004
 Mission- P1 veneno severo
 E88717F500000001
 B81635EC00000007
 Mission- P1 veneno mortal
 E88717F500000001
 B81635EC00000008
 Mission- P1 invisível
 E88717F500000001
 B81635EC0000000D
 Mission- P1 arma invisível
 E88717F500000001
 B81635EC00000020
 Mission- P1 não pode ser tocado
 E88717F500000001
 B81635EC00000014
 Mission- P1 mais energia
 E88717F500000001
 B81635EC00000005

Personagens transparentes

(Versão japonesa)

Habilite Edge Master. Então segure L enquanto seleciona um lutador na tela de seleção de personagens.

Habilite o modo Arcade (Versão japonesa)

Complete o jogo com todos os personagens (incluindo os escondidos)

Poses de vitória

Cada personagem tem 3 poses diferentes. Após a vitória aperte X, Y, ou B durante o Replay para selecionar a pose.



SOUL FIGHTER

Todas as armas

No logo do Soul Fighter aperte ◀ + Y. Entre no options e saia. Se fizer corretamente a próxima tela que vai aparecer é a de Cheat Menu. Coloque X, A, A, Y, B, B como código.

Créditos

Coloque na tela de Cheats o código A, A, A, A, A, A.

Energia extra

Coloque na tela de Cheats o código: A, B, X, X, Y, A.

Códigos de Gamshark

99 Souls salvas
 6F7B6EFB00000063
 Energia infinita
 7655D6B800000064
 Poder da arma infinito
 43221A73000000A0
 Max Power
 7655D6B800000090





Throwing Knives infinita

76E596B800000009

Crossbow Arrows infinito

912C4F4D00000009

Throwing Axes infinito

AF3B142B00000009

Oil Bombs infinito

CE97A24200000009

Seleção de fase

Entre na tela de Cheats e coloque os seguintes códigos para iniciar na fase correspondente:

Fase 2 — AABXYA

Fase 3 — XAYAAB

Fase 4 — YYBAXA

Fase 5 — BABXXY

Fase 6 — XAXBYY

Fase 7 — ABXBYB

Fase 8 — YBBAXY

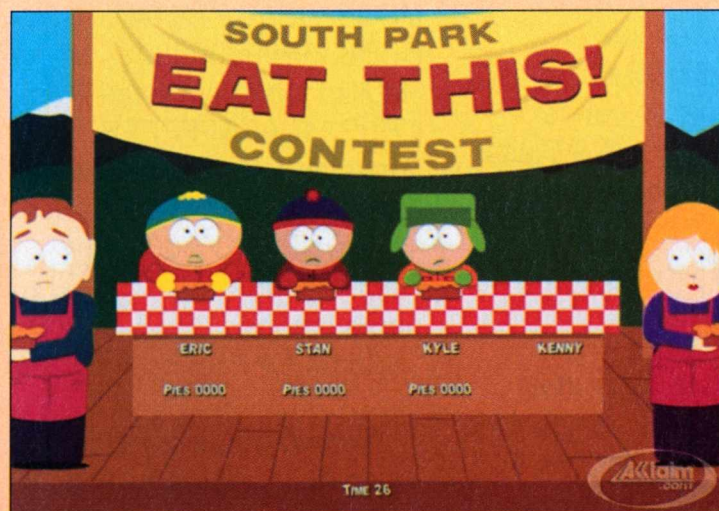


Fase 9 — BYAAXB

Fase 10 — XABBAX

Fase 11 — YBYXAB

Fase 12 — XBAXBY



SOUTH PARK CHEF'S LUV SHACK

Bônus Beefcake

Coma cada Weight Gain 4000 no mini game Beefcake para ver uma animação de bônus no final.

Melhor variedade de Mini-Games

Jogue com Cartman se quer uma variedade maior de mini-games. Ele é o único personagem que pode jogar os

mini-games Rodeo e Beefcake.

Códigos de Gameshark

20000 Pontos para P1
46492CBCC0705041
464A2CBC00004E20
20000 Pontos para P2
46492CBCC0705041
464A2CBC00004E20
20000 Pontos para P3
C9D8D48DC0705041
C9DBD48D00004E20
20000 Pontos para P4
28F45030C0705041
28F7503000004E20
0 Pontos P1
46492CBC00703040
464A2CBC00000000
0 Pontos P2
965B398200703040
9658398200000000
0 Pontos P3
C9D8D48D00703040
C9DBD48D00000000
0 Pontos P4
28F4503000703040
28F7503000000000



Então mude o tempo para sol, mirror on nitro on, checkpoint on e os outros dois off. Só funciona no modo Arcade.

Nitros infinitos

Enquanto estiver jogando o jogo aperte ↓, ↑, ↓, ↑, A, X, A.



STAR WARS EPISODE 1 RACER

SPEED DEVILS

Todas as pistas e carros

Enquanto estiver jogando o jogo aperte B, →, B, →, ↑, B, ↑.

Dinheiro extra

Enquanto estiver jogando o jogo aperte A, →, A, →, ↑, B, A.

Códigos de Gameshark

Dinheiro infinito
89BB8EA500000010
Pontos infinitos
DCB0807A00000100

Voltas infinitas

Quando estiver selecionando a pista vá para a tela de options.

Jogue na Class S no modo Championship

No modo championship, se terminar a Class A o Driver X vai perguntar se quer correr com ele. Você vai poder usar o carro dele se vencer e vai passar para a Class S. Nesta classe todos os inimigos são os mesmos da Class A, menos o Driver X.

Pule a classe atual

Enquanto estiver jogando o jogo aperte ↓, →, ↓, →, A, X, A.

Códigos de Gameshark

Truguts infinito
CDCBE4D6000F4240
Começa na terceira volta P1
DFDB80E6C0705041
DFD880E600000002
Habilita todas as pistas
CE0B24D6FFFFFFF
Todas as pistas completadas
EC67DBBA3FFF3FFF
425ADCE73FFF00FF
Habilita todos os personagens
75A5102CFFFF007F

Personagens escondidos

Aqui vão as pistas e tempo

que deve vencer para habilitar os personagens:

Seulba

The Boonta Classic

Galactic Circuit

Tempo de Volta: 02:04:210

Tempo de Corrida:06:20:012

Aldar Beedo

Beedo's Wild Ride

Amateur Circuit

Tempo de Volta: 01:02:986

Tempo de Corrida:03:16:697

Ratts Tyerell

Howler Gorge

Semipro Circuit

Tempo de Volta: 01:31:370

Tempo de Corrida:04:48:510

Mawhonic

Andobi Mtn. Run

Galactic Circuit

Tempo de Volta: 01:39:309

Tempo de Corrida:05:05:648

Slide Paramita

AP Centrum

Invitational Circuit

Tempo de Volta: 00:58:410

Tempo de Corrida:03:03:260

Clegg Holdfast

Aquilaris Classic

Amateur Circuit

Tempo de Volta: 01:04:700

Tempo de Corrida:03:16:926

Bullseye Navior

Sunken City

Semipro Circuit

Tempo de Volta: 01:52:620

Tempo de Corrida:05:43:101

Ark Bumpy Roose

Bumpy's Breakers

Semipro Circuit

Tempo de Volta: 02:09:358

Tempo de Corrida:06:47:380

Wan Sandage

Scraper's Run

Semipro Circuit

Tempo de Volta: 00:44:904

Tempo de Corrida:02:23:978

Bozzie Baranta

Abyss

Invitational Circuit

Tempo de Volta: 01:02:639

Tempo de Corrida:03:12:934

Neva Kee

Baroo Coast

Semipro Circuit

Tempo de Volta: 01:38:300

Tempo de Corrida:04:59:640

Ben Quadinaros

Inferno

Invitational Circuit

Tempo de Volta: 00:59:549

Tempo de Corrida:03:04:160

Teemto Pagalies

Mon Gazza Speedway

Amateur Circuit

Tempo de Volta: 00:16:072

Tempo de Corrida:00:52:081

Mars Guo

Spice Mine Run

Amateur Circuit

Tempo de Volta: 01:29:470

Tempo de Corrida:04:30:880

Boles Roor

Zugga Challenge

Semipro Circuit

Tempo de Volta: 02:01:261

Tempo de Corrida:06:10:897

Fud Sang

Vengeance

Amateur Circuit

Tempo de Volta: 01:16:880

Tempo de Corrida:03:51:921

Toy Dampner

Executioner

Galactic Circuit

Tempo de Volta: 00:31:540

Tempo de Corrida:04:42:310



STREET FIGHTER III W IMPACT

Extra Options para New Generation e Second Impact

Na tela principal de options, Mode Select, segure L e R, não solte estes dois botões por toda a seqüência. Aperte Start em Option. Em Option, no Game Option aperte ←, ←, X, X, →, →, ↓, ←, ←, Y, Y, →, →, ↓, ←, ←, X, Y, →, →, ↓, ←, ←, Y, X, →, →. O Extra Option vai aparecer em baixo do Sound Option.

Jogue com Gill (Street Fighter III e Second Impact) Vença o jogo. Na tela de seleção de personagens, vá para Sean e aperte para cima duas vezes (uma vez para Gouki).

Jogue com Shin Gouki (Second Impact) Selecione o modo arcade, não perca nenhum round, consiga pelo menos 3 perfects e não tenha mais de 3 vitórias "Queijo" até chegar no último chefe. Gouki vai aparecer e derrotar o seu último chefe. Você deve derrotar Gouki no segundo Round quando ele tiver pelo menos mais 1 Super restante. Ele vai reviver como Shin Gouki. Acabe com Shin Gouki. Para escolhê-lo, vá para Gouki na tela de seleção de personagens, segure Start e aperte qualquer botão.

STREET FIGHTER ZERO 3

Batalha final contra Shin Gouki

Selecione Final Battle, lute normalmente como se fosse lutar com Veja. Logo depois da tela Select Speed aperte e segure todos os botões (menos o Start) o retrato de Gouki deverá aparecer e você terá que lutar com ele.

Códigos de Gameshark

Energia infinita P1
DA28802F00000090
Mata com um golpe P1
DA2B802FC0705033
DA28802F00000001
50% de energia P1
DA2B802FC0705033
DA28802F00000048
Energia infinita P2
9BD80AF800000090
Mata com um golpe P2
9BDB0AF8C0705033
9BD80AF800000001
50% de energia P2
9BDB0AF8C0705033
9BD80AF800000048
Max Power P1
C9E3E40800000090
Sem Power P1
C9E3E40800000000
Max Power P2
70CDD30D00000090
Sem Power P2
70CDD30D00000000
Experiência no máximo no modo World Tour
CA1B24080098967F
Experiência X-ISM no máximo no modo Exp World Tour
11D4D6BD0098967F
Experiência A-ISM no máximo

no modo World Tour
492ADFE50098967F
9938CADB0098967F



Pegue EX-Vega

Vença o jogo com um personagem World Tour que você colocou no jogo. Então vença o modo Arcade com a dificuldade 8 e sem usar continues. Logo que fizer isso vai poder usar o EX-Vega no modo Arcade, VS e training.



Para selecioná-lo, ilumine-o e segure qualquer botão.

Consiga o 6th ISM Plus

Aumente o nível de seu personagem para o 32 no modo World Tour. Quando chegar na ultima fase, vença ou perca, não importa a não ser que chegue aos créditos finais. Salve o jogo e seu personagem deverá ter agora um *. Volte e vença o modo arcade com este personagem sem usar continues para receber Guts.

Jogue com Shin Gouki

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Akuma e segure Start e aperte qualquer outro botão para escolher Shin Gouki.

World Tour mais difícil

Consiga mais de 3.000.000 de pontos no modo World Tour. Depois da batalha final você vai ir para a ilha Gokuentou onde vai enfrentar batalhas ainda mais difíceis.



STRIKER PRO 2000

Controle a bola manualmente

Aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, L, L, L, R, L, R, L enquanto o jogo está em pause. Então segure L + R e controle a bola com o direcional.

Códigos de Gameshark

Certificate completado
DB984EE1000A0000
1364DBAF000A0000
678BA67F000A0000
687BA67F000A0000
BAD6F7B3000A0000
EA47D5AA000A0000
Time 1 faz 10 gols
1994020A00000000A
Time 1 faz 0 gols
1994020A00000000
Time 2 faz 10 gols
416A0B5200000000A
Time 2 faz 0 gols
416A0B5200000000

Habilite todos os times e modos

Aperte ↑, ↑, →, →, Y, Y, Y no menu principal.

TEE OFF GOLF

Ganhe novas coisas rapidamente

Depois de passar por 15 buracos do último curso no modo World, salve o jogo. Você deve estar ganhando. Então quando ganhar o jogo e esperar passar os créditos vai ganhar uma nova bola, taco e jogador. Simplesmente recarregue o jogo e jogue mais 3 buracos (mantendo-se em primeiro) para conseguir uma nova bola, taco e jogador.

Códigos de Gameshark

Pontuação baixa para quem estiver na frente
98580668000000001

Pontuação alta para quem estiver na frente
98580668000000006
2P Pontuação baixa
484A1356000000001
2P Pontuação alta
484A1356000000006

Habilite todos os tacos

Vença o jogo na dificuldade 1.



TEST DRIVE 6

6 milhões de dólares

Selecione o Race Menu e coloque como nome AKJGQ.

Sem Checkpoints

Coloque como nome FFOEMIT.

Habilita Checkpoints

Coloque como nome NOEMIT.

Códigos de Gameshark

Dinheiro infinito
87DB8F71000000FF

Sem Challenges

Coloque como nome OPOIOP.

Sem Quick Tracks

Coloque como nome OCVCVBM.

Short Tracks

Coloque como nome QTFHYF.

Modo Stop The Bomber

Coloque como nome RFGTR.

Habilite todos os carros

Coloque como nome DFGY.

Habilite todos os challenges

Coloque como nome OPIOP.

Habilite todas as Quick Tracks

Coloque como nome CVCVBM.

Habilite todas as pistas

Coloque como nome ERERTH.

THE KING OF FIGHTERS DREAM MATCH '99

Uma mãozinha

Antes de começar uma luta, quando está selecionando a ordem de luta de seus personagens, aperte e segure B, se algum estiver sorrindo ou normal, continue. Durante uma luta, aperte X + Y + A enquanto estiver tonto e seus amigos de equipe irão ajudar.

Personagens alternativos

Quando colocar o cursor sobre a foto dos seguintes personagens e segurar Start, você vai ver a foto deles no canto direito ou esquerdo mudar. Aperte X, Y, A ou B (enquanto segura Start) para selecionar uma versão diferente do lutador. Os personagens são os seguintes: Kyo, Terry, Andy, Joe, Ryo, Robert, Yuri, Mai, Yashiro, Shermie, Chris, Billy e Rugal.

Modo Survival alternativo

Vença o modo Survival. Então coloque o cursor sobre a opção Survival Mode e segure Start e aperte A.

Mude o Uniforme

Na tela de seleção de personagens segure Start e aperte tanto A, B, X, Y A + X, A + Y ou A + X + Y. Para revelar uma roupa diferente. Os seguintes personagens têm roupas diferentes: Andy Bogard, Kyo Kusanagi, Orochi Chris, Robert Garcia, Yuri Sakazaki, Billy Kane, Mai Shiranui, Orochi Yashiro, Ryo Sakazaki, Joe Higashi, Omega Rugal, Orochi Shermie e Terry Bogard.

Sem indicações na tela durante o pause

Enquanto estiver no pause aperte X + Y para que a tela fique limpa.

Códigos de Gameshark

Muitos Pontos para o P1
49623D07000000F0

Jogue com o time Orochi

Para jogar com o time Orochi, vá para a tela de seleção de personagens e aperte Start em Chris, Yashiro ou Shermie.

Jogue com Rugal B

Complete o jogo uma vez, vá para a tela de seleção de personagens e aperte Start em RUGAL.

Imagens secretas

Depois de terminar o jogo vá para Neo Geo Pocket e depois Download. Escolha Pointplus e Yes. Depois de conseguir um certo número de pontos, vai receber fotos secretas do jogo no menu Upload na opção Neo Geo Pocket.

Times especiais

Para receber um final especial, termine o jogo com um time com os seguintes personagens:

Hero Team: Kyo, Terry, Ryo

Flame Team: Kyo, Saishu, Chris

Dream Team 99: Kyo, Iori, Chizuru

Sidekick Team: Benimaru, Andy, Robert

Head Band Team: Goro, Joe, Yuri

Rugal Team: Rugal, Vice, Mature

Family Tree Team: Ryo, Yuri, Takuma

Female Team 99: Athena, Mai, Yuri

Dangerous Team 97: Chin Chang choi

Sports Team: Ralf, Mary, Lucky

Heidern Team: Heidern, Ralf, Leona

Head Band Team 94: Terry, Clark, Lucky

Orochi Males Team: Yamazaki, Chris, Yashiro

Orochi Female Team: Vice, Mature, Shermie

Shingo Team: Shingo, Kyo, Saishu

Father Team: Kim, Saishu, Takuma

Rapid Button Team: Joe, Chang, Billy

Heavy Hitters Team: Brian, Ralf, Chang

The Crazy Team: Robert, Choi, Sie

Birthday Party Team: Shingo, Mature

KOF 2000 Team: Kyo, Iori, Shingo

TNN MOTORSPORT HARDCORE HEAT

Esquema de cor adicional

Complete o jogo no modo Expert.

Corridas Expert adicionais

Complete o modo Expert na dificuldade Championship usando o Beelzebub Buggy.

Dirija o Beelzebub Buggy

Complete o modo Expert em primeiro lugar.

Dirija Jet Buggy

Consiga 100% no Level Checker quando está construindo um carro.

Dirija o caminhão LE-2001

Complete o modo Expert em primeiro lugar com o Coyote.

Códigos de Gamshark

99 pontos P1

55E7748000000063



TOKYO XTREME RACER

Replay por trás do carro

Na tela depois da corrida, segure os botões L e R, selecione Replay e aperte A. O Replay será agora por trás do carro.

Carro Type 930

Primeiro você deve vencer os quatro Devas, todos os outros carros e 4 Devils.

Partes extra

Depois de vencer o modo Quest, você vai habilitar partes extra sob o Mufflers e Aero.

Carros de graça

(Versão Japonesa)

1. Primeiro você deve ter dinheiro o suficiente para comprar o carro que quer. Quando for colocar o número de sua licença, aperte Y para colocar uma aleatória. Se conseguir tudo 7, o carro será seu. Se não conseguir tudo 7, aperte B. Depois aperte Y de novo e tente até conseguir.

Códigos de Gameshark

Dinheiro infinito

4F721C8000000090

Todos os rivais vencidos

57C7B412FFFFFFFF

A10392D4FFFFFFFF

DF28409AFFFFFFFF

3E21E702FFFFFFFF

63FB68040000FFFF

8A934E45FFFFFFFF

DF98409AFFFFFFFF

1764D5D4FFFFFFFF

638BA804FFFFFFFF

508774120000FFFF

Sem tempo

2007A00A00000000

Pegue todos os carros secretos

Logo que vencer os 4 Devas e 4 Devils no modo Quest, todos os carros deles estarão a venda.

Como conseguir o Type-530

Vá para o modo QR e vença 100 corridas sem sair do modo QR. Depois de vencer 100 corridas vá para o modo Quest e compre este carro por \$30.000.

Velocidade máxima

Aperte Y no menu e vai ouvir um som. Este código funciona apenas no modo Quest.

Nunca perca

Se você desafiar alguém que é mais rápido do que você, ou for desafiado por alguém deste tipo. Comece a corrida e escolha voltar para o menu principal, deste modo o jogo não dá a derrota para você.

Apontando o rival

Aperte L ou R no menu de assistência e vai ouvir um som. Este código funciona apenas no modo Quest.

Pintura secreta

(Versão japonesa)

1. Compre o Rx-7 (Type-FD). Quando for colocar o número de licença, não mude nenhum símbolo japonês e coloque "ponto 1-5-3" como número.

Nomes verdadeiros dos carros

O nome verdadeiro dos carros são:

AE86L—Toyota Corolla (Levin/Trueno) '80-82

AE86T—Toyota Corolla (Levin/Trueno) '83-86

SW20—Toyota MR-2 '91-95

JZA80—Toyota Supra '93-98

XE10—Toyota (Altezza) late-model

JZX100—Toyota (Chaser Mark II) '92-

S13—Nissan 240ZX Coupe (Silvia) '90-94

S14—Nissan 240ZX Coupe (Silvia) '95-98

RP512—Nissan 240SX (180SX) '90-94

R32—Nissan (Skyline GT-R) '89-94

R33—Nissan (Skyline GT-R) '95-

Z32—Nissan 300ZX (Fairlady) '89-95

Y33C—Infiniti Q45 (Cedric/Groria) '90-96

Y33G—Infiniti Q45 (Cedric/Groria) '97-98

EK9—Honda Civic CX Hatchback VTEC '96-98

DC2—Acura Integra Type-R '97-

NA2—Acura NSX '97-

CE94—Mitsubishi (Lancer Evolution III) '93

CP94—Mitsubishi (Lancer Evolution V) '97

FC—Mazda RX-7 '87-92

FD—Mazda RX-7 '93-95

GC8—Subaru Impreza WRX '93-98

GFLF—Mitsubishi Eclipse '95-98

GFLS—Mitsubishi Eclipse '00-

Dica para vencer o jogo

Enquanto está correndo a sua energia vai diminuindo se é passado por um rival. Quando você for ultrapassado, aperte pause e escolha Retry ou Retire, deste modo você não vai perder e vai continuar com a mesma energia.

Habilite Honda 2000 e Porsche 911

Honda S2000:

Derrote todos os carros do time The Four Devos no final do modo Quest para completar o jogo. Este carro poderá agora ser comprado.

Porsche 911:

Habilite o Honda 2000. Derrote os outros carros e complete o jogo. Este novo carro poderá agora ser comprado.

TONY HAWK'S PRO SKATER

Todas as estrelas acima de 13

Segure L na tela de pause e aperte: A, X, X, Y, ↑, ↓.

Todas as estrelas acima de 10

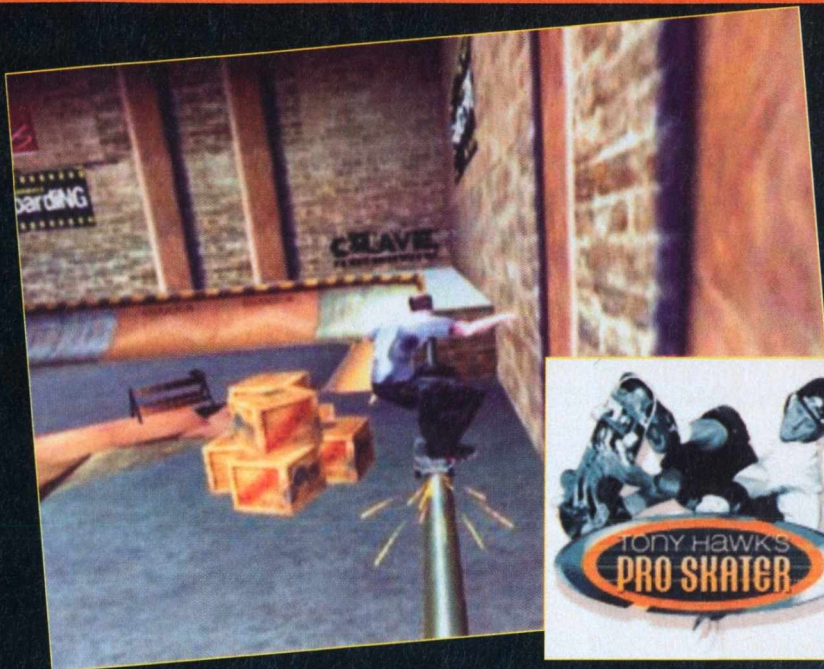
Segure L na tela de pause e aperte: X, Y, ↑, ↓.

Bails Video

Consiga 3 medalhas com qualquer personagem nas competições.

Modo cabeção

Segure L na tela de pause e aperte: X, B, ↑, ←, ← e volte para a tela de seleção de personagens.



Master code

Pause. Segure L na tela de pause e aperte B, →, ↑, ↓, B, →, ↑, X, Y.

Multiplicando em 10x

Segure L na tela de pause e aperte X, Y, ↑, ↓.

Multiplicando em 13x

Segure L na tela de pause e aperte A, X, X, Y, ↑, ↓.

Duplicando os pontos

Segure L na tela de pause e aperte X, ←, →, ↑, R.

Comece a fase em outro lugar

Segure L na tela de pause e aperte X, B, A, ↑, ↓.

Especial completo

Segure L na tela de pause e aperte press A, Y, B, ↓, ↑, →.

Seleção de fase

Segure L na tela de pause e aperte Y, →, ↑, X, Y, ←, ↑, X, Y.

Câmera lenta

Segure L na tela de pause e aperte X, ←, ↑, X, ←, X.

Modo turbo

Segure L na tela de pause e aperte X, ←, ↑, X, ←, X, ←, ↑, X, ←.

Officer Dick

Segure L na tela de pause e aperte B, →, ↑, ↓, B, →, ↑, X, Y.

Private carrera

Habilite o Officer Dick. Depois pause o jogo (jogando com o Officer Dick) segure L e aperte Y, ↑, Y, ↑, B, ↑, ←, Y. Saia do jogo e volte para a tela de seleção de personagens para escolher o Private Carrera.

Sequência Neversoft Bails FMV

Consiga 3 medalhas de ouro com Officer Dick.



TOY COMMANDER

99 Heavy Ammo

Pause o jogo, segure L e aperte A, B, X, Y, B, A.

Todas as salas disponíveis

Pause o jogo, segure L e aperte A, Y, X, B, Y, X.



Desenhos

Coloque o disco do jogo em um PC ou Mac com CD-Rom e veja os desenhos e ícones extras.

Fases extra, multiplayer

Vença todas as fases do nível 1 para acessar este modo.

Arrumando os brinquedos

Pause o jogo, segure L e aperte A, X, B, Y, A, Y.

Códigos de Gameshark

Missiles Kitchen lvl 1 infinito
76E5CA2F00000009
451A06CA00000009
F2D98E7C00000009

Recarregando a energia

Deixe a água cair em você ou se afunde nela.

Fase de um jogador escondida

Se vencer todas as fases do jogo, uma fase

escondida vai aparecer. Esta área é mostrada como uma árvore no quintal. Se vencer esta missão escondida vai ter mísseis infinitos.



Créditos

Aperte no menu principal A, A, A, B, B, B.



Desligando as luzes

Para desligar as luzes em uma fase, encontre um interruptor na parede e toque nele com um avião, atirando nele.

Combustível no máximo

Pause o jogo, segure L e aperte B, Y, A, X, B, X quando estiver jogando uma missão que usa apenas 1 veículo.

Atalho no trilho

Nesta fase você deve guiar um trem. A primeira coisa que deve fazer é pegar munição

de foguete no topo do morro. Depois destrua todos os vilões em baixo do gabinete. Acerte apenas a primeira alavanca da pista. Depois é só seguir o camoinho e atirar em todos que atirarem em você.



Pule a última fase

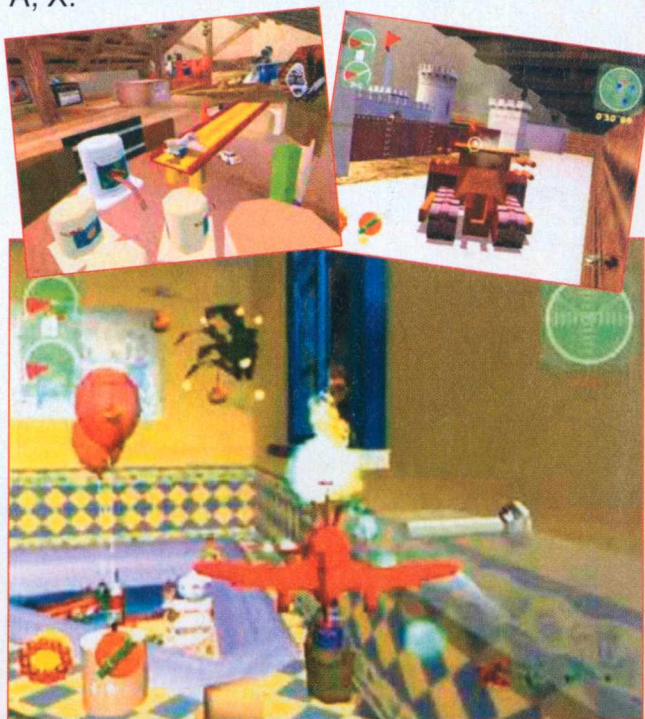
Pause o jogo, segure L e aperte R, A, X, B, Y, Y, A.

Metralhadoras melhoradas

Pause o jogo, segure L e aperte B, A, Y, X, A, B.

Armas melhoradas

Pause o jogo, segure L e aperte X, A, Y, B, A, X.



TRICK STYLE

Acesse o Japão

Vá para a área UK e deverá haver um morro antes da parede onde bloqueia a sua passagem para o Japão. Você deve correr bem rápido e quando chegar no morro dar um salto e depois um rodopio. Se fizer corretamente vai acabar passando por cima da parede e chegando ao Japão.

Quebre os vidros nas corridas 1 e 2 do UK

Você vai ver um relógio que é muito grande. Na corrida 1, perto do final da corrida, suba a rampa e use a furadeira para quebrar o vidro e guardar algum tempo. Na corrida 2, no começo, vá para o lado direito e pegue o nitro, então quebre o vidro usando o Boogie Drill ou Hammer Drill.

Cheat Menu

Entre as seguintes dicas no cheat menu:
TRAVOLTA: Movimentos especiais ilimitados.
CITYBEACONS: Habilita tudo.
INFLATEDEGO: Cabeção.
IWISH: Sem tempo.
TEAROUND: Sempre vence, mesmo se perder.

O jeito mais fácil de vencer o chefe de UK

Quando a contagem regressiva acabar fique parado. Então pule e dê um 360° no ar. Faça isso, mas faça isso no ar. Cada vez que fizer isso vai receber 500 pontos. Continue fazendo isso até conseguir 1500 pontos.



Códigos de Gamehark

Muitos pontos
37E13C470000FFFF

Localização do Globe no Japan 1

Há um globe bem no começo da fase. Se permanecer à direita vai ver um loop-de-loop. Suba nele e vire antes de virar de ponta cabeça, está bem no topo.

Novas boards

Combat Board: Vença o chefe do U.K.

Turbo Board: Vença o chefe do U.S.

Trick Board: Vença o chefe do Japan.

Começando rapidamente

Aperte o botão R quando a palavra GO! Aparecer.

Truques especiais

Quando você pegar um globo (aquele objeto que parece um sol) aperte B para fazer o movimento característico de seu personagem.



AGORA FICOU MAIS FÁCIL COMPRAR NA INTERNET

DREAMCAST



VMU



**FINAL
FANTASY VIII**



KOF 99



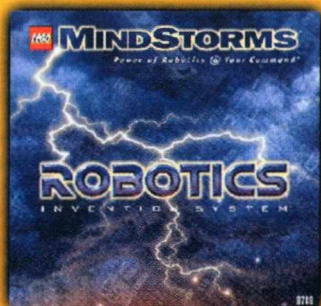
CONTROLE



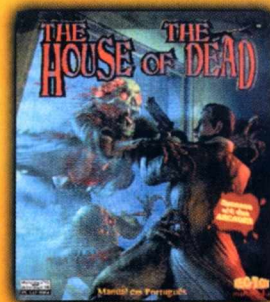
NEO GEO POCKET



MIND STORMS



**THE HOUSE
OF THE DEAD**



PROGAMES

COMPRE AQUI

www.progames.com.br

LOJAS ESPECIALIZADAS EM VIDEO GAME



OS MELHORES PREÇOS E CONDIÇÕES, TODAS AS MARCAS E SISTEMAS, OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS, TODA LINHA DE ACESSÓRIOS E SEMPRE UM ATENDIMENTO ESPECIALIZADO

PROGAMES

LOJAS FRANQUIADAS

SÃO PAULO

LAPA - RUA PIO XI, 230 - TEL: (0**11) 3641-0444 / 831-0444

PENHA - RUA CAPITÃO AVELINO CARNEIRO, 457 - TEL: (0**11) 6942-0816

POMPEIA - RUA DESEMBARGADOR DO VALE, 115 - TEL: (0**11) 3862-1125

SANTANA - RUA CONS. MOREIRA DE BARROS, 314 - BAIXOS - TEL: (0**11) 6979-6644

V. CARRÃO - PRAÇA AURÉLIO LOMBARDI, 62 - TEL: (0**11) 295-1190

GRANDE SÃO PAULO

DIADEMA - RUA ANTONIO DIAS ADORNO, 344 - TEL: (0**11) 4076-1986

OSASCO - RUA NARCISO STURLINI, 448 - TEL: (0**11) 7085-2701 - (BOA VISTA)

OSASCO - RUA PALESTINA, 1650 - TEL: (0**11) 7203-3185 - (MUNHOZ JR.)

SUZANO - RUA BENJAMIN CONSTANT, 1093 - TEL: (0**11) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

BAURU - PRAÇA DAS CEREJEIRAS, 03-38 - ALTOS DA CIDADE - TEL: (0**14) 227-5484

CAMPINAS - RUA COM. QUERUBIM URIEL, 271 - TEL: (0**19) 255-2545 (CAMBUÍ)

CAMPINAS - RUA JOSÉ MARIA LISBOA, 55 - TEL: (0**19) 241-6567 (V. TEIXEIRA)

INDAIATUBA - RUA 13 DE MAIO, 805 - TEL: (0**19) 3875-3025

MARÍLIA - AV. VICENTE FERREIRA, 555 - TEL: (0**14) 422-4019

OURINHOS - R. PARANÁ, 288 - TEL: (0**14) 322-2424 (CENTRO)

PIRACICABA - RUA GOV. PEDRO DE TOLEDO, 1765 - TEL: (0**19) 434-7179

RIBERÃO PRETO - RUA FLORIANO PEIXOTO, 905 - TEL: (0**16) 625-8094

SALTO - RUA ITAPIRÚ, 158 - TEL: (0**11) 7828-1163

S. J. DOS CAMPOS - AV. DR. ADHEMAR DE BARROS, 1319 - TEL: (0**12) 341-7250

OUTROS ESTADOS

BAHIA

SALVADOR - LADEIRA DO ACUPE, 2A - TEL: (0**71) 356-1372 (BROTAS)

BRÁSILIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BLOCO - E. LOJA - 64 - TEL: (0**61) 274-3311

CEARÁ

FORTALEZA - R. JÚLIO DE ABREU, 291 - TEL: (0**85) 267-3684 (ALDEOTA)

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. CEL. OTÁVIO MEYER, 160 - LOJA 130 - TEL: (0**35) 421-7693

SÃO LOURENÇO - AV. COMENDADOR COSTA, 295 LOJA 15 - TEL: (0**35) 331-1683

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - AV. NEGÓ, 200 SALA 112 - TEL: (0**83) 226-2369

PARANÁ

CURITIBA - AV. SETE DE SETEMBRO, 4132 - TEL: (0**41) 224-1235 (BATEL)

CURITIBA - R. MANOEL EUFRÁSIO, 826 - TEL: (0**41) 253-3008 (JUVEVÊ)

CURITIBA - AV. REP. ARGENTINA, 1534 - TEL: (0**41) 244-4667 (ÁGUA VERDE)

S. J. DOS PINHAIS - AV. RUI BARBOSA, 9295 - TEL: (0**41) 382-7785

RIO DE JANEIRO

BARRA - AV. DAS AMÉRICAS, 7707 - LOJA 104 - BL 01 - TEL: (0**21) 438-8317 (SHOP MILEN.)

BONSUCESSO - R. ADAIL, 24 - TEL: (0**21) 564-3608

COPACABANA - AV. N. SRA COPACABANA, 680 - 2º S S - LOJA B - TEL: (0**21) 547-2644

FREGUESIA - EST. DOS TRÊS RIOS, 200 - BL 3 - LOJA 119 - TEL: (0**21) 443-8522

ILHA DO GOVERNADOR - R. ENG. COELHO CINTRA, 10 - TEL: (0**21) 462-0657

MEIER - R. ANA BARBOSA, 47 LOJA 106 - TEL: (0**21) 596-2111

TIJUCA - R. CONDE DE BONFIN, 346 S/L 205 - TEL: (0**21) 569-9043

GRANDE RIO DE JANEIRO

NITERÓI - R. MATRIZ E BARROS, 351 - TEL: (0**21) 610-2071 (ICARAI)

INTERIOR DO RIO DE JANEIRO

PETRÓPOLIS - R. DO IMPERADOR, 772 - S/L 6 E 8 - TEL: (0**24) 242-8887 (GALERIA MARCH.)

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. J. SIMPLÍCIO A. CARVALHO, 908 - TEL: (0**51) 341-3027 (V. IPIRANGA)

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - RUA LAURO LINHARES, 898 S/L - TEL: (0**48) 233-2488 (TRINDADE)

JOINVILLE - RUA DR. JOÃO COLIN, 377 CENTRO - TEL: (0**47) 433-7429

SERGIPE

ARACAJÚ - AV. BARÃO DO MARUIM, 943 - TEL: (0**79) 213-7699 (SÃO JOSÉ)

www.progames.com.br

INFORMAÇÕES SOBRE FRANCHISING

TEL. (0**11) 3641-0444 OU 3641-0448 - E-MAIL: franchising@progames.com.br
RUA PIO XI, Nº 230 - ALTO DA LAPA - SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000