

POWER 45 PLAYER

★ NES THE GOONIES, RACKET ATTACK ★ SNES FLINTSTONES, SENSIBLE SOCCER, DAFY DUCK, NHL HOCKEY, VAL D'ISÈRE CHAMPIONSHIP ★





Daffy

Daffy Duck är Sunsofts nya stora titel med toonsängeln i spetsen. Denna gång är det ankan Daffy Duck som råkat ut för ett litet problem.

Den onda Marvin hotar att ta över hela rymdgalaxen och folket vädjar till Daffy Duck. Han måste hjälpa dem. Nu har ankan fem riktigt tuffa uppdrag framför sig.

Daffy måste kämpa mot allehanda rymdvarelser och samtidigt hitta pengar och andra godsaker för att kunna köpa vapen och andra behövigheter i shoppen mellan de olika banorna. Pilarna som dyker upp i bilden hjälper Daffy att hitta rätt i banorna och även att finna hemliga rum och gångar. Varje bana har som vanligt en boss som måste besegras innan du tillåts knalla in i nästa värld. Ditt uppdrag blir att klara av de fem banorna med så mycket poäng som möjligt och dessutom säkra jordens framtid genom att besegra Marvin och hans hejdukar.

DAFFY'S VAPEN

Daffy måste finna eller köpa vapnen innan han kan använda dem. Du måste även köpa

eller hitta skott till dina pistoler. Här är Daffys alla olika vapen.

1. BLASTER

Daffys första pistol. Gammal och pålitlig, men inte särskilt kraftfull.

2. FREEZE GUN

Skotten förstelnar fienderna en liten stund. Byt snabbt pistol efter att du har frusit en fiende så tar du lätt kål på honom.

3. ELECTRIC GUN

Den här pistolen skickar iväg en stark, men svårkontrollerad elstråle mot fienderna.

4. THEREE-WAY GUN

I stort sett samma pistol som blastern fast den avfyrrar tre skott samtidigt.

5. BOMB GUN

En av de allra starkaste pistolerna. Den här släpper ut en tidsinställd bomb som sedan rullar mot fienderna och smäller av precis när den når fram till målet.

6. ANTI-MATTER GUN

Fungerar som en spegelpistol. Alla skott som skjuts mot dig reflekteras från dig och tillbaka mot den fiende som avfyrrat salvan mot dig.



Daffy och bönsjälken



Här står Daffy och håller utkik efter nya fiender att spöa.



Som tur är kan du skjuta åt alla möjliga håll med din pistol.

SPELARE	1
SPELTYP	—
PLATTFORM	—

SPARFUNKTION	—
GAMELINK	—

● SUNSOFT
SVÄRIGHETSORAD
SVÅR

8,5	GRAFIK	6,0	SPEL-KONTROLL
6,5	LJUD	5,0	UNDER-HÅLLNING

Duck

- MARVIN MISSIONS

BANA 1

Daffy hamnar på planeten Magma, en semesterort med mängder av högt uppsatta personer. Det är bara en sak som är konstigt. Var har alla tagit vägen? På planeten finns bara arga sinta varelser som jagar Daffy. Nu gäller det att finna alla människor.

BANA 2

Nästa äventyr har sin plats på planeten Aquarion. Här gäller det att simma genom krångliga rum och grottor för att slutligen finna den onda ledaren och eliminera honom. Tur för Daffy att han är anka.

BANA 3

Jordens högst ansedda forskare, Dr IQ Hög, har blivit kidnappad av Marvin och hans gäng och hålls fången på planeten Zeus 3. Zeus 3 är ett minst sagt kyligt ställe. Allt är gjort av is så Daffy glider väldigt lätt. Dr IQ Hög används i ett projekt för att framställa vapen som hotar jordens säkerhet. Rädda proffesorn innan det är för sent.

BANA 4

På planeten Amazonius testar Marvin sitt nya vapen som han tänker rikta mot jorden. Testerna har definitivt satt sina spår på planeten, vilket Daffy märker snabbt när han ser att insekterna är lika stora som han själv. Vänta bara tills han ser Marvin.

BANA 5

Nu är det dags för den slutliga kampen mellan Marvin och Daffy. Kan du besgra den onda Marvin och rädda jorden? Vi håller tummarna.



Daffy Duck laddar vapnet och skickar iväg ett skott.



6 PATRICK:
Sunsofts Daffy Duck är inget för mig. Om jag ska vara ärlig, har jag tröttnat på toonsspelet för tillfället. Spelet har visserligen bra grafik och ett bra ljud. Spelkontrollen är inte dålig den heller. Trots detta är det helt enkelt inte roligt att spela spelet. Banorna är enformiga och ointressanta, bossarna är stora, men inte särskilt svåra. Nae! Jag grabbar hellre tag i något av de gamla klassikerna.

5 TOBIAS:
Jag gillar toonsspelet, men har nu insett att om det inte är Konami som gjort dem så är de inte mycket att hänga i granen. Daffy Duck kommer som bekant från Sunsoft och precis som de tidigare Road Runner och Taz-Mania så är det rena skräpet vad beträffar spelkontroll och originalitet. Hoppa runt på vanliga plattformsbanoor som visserligen ser väldigt bra ut, men som tyvärr snart blir otroligt långtråkiga. Nej, Tiny Toons är mycket roligare än Looney Tunes och det beror betydligt mer på speltillverkarna än seriefigurerna.

Nintendo-Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år. Redaktionens adress är: Box 4205, 171 04 Solna. Nintendo-Magasinet är tryckt på Algraphics Oy/Tampereen Arpatehdas.

Val d'Isère CHAMPIONSHIP

Precis när man trodde att det var slut med sportspel för den här gången beslutar man sig på Bergsala att släppa ytterligare ett. Denna gång en så ovanlig produktion som ett helfranskt utförsåknings spel. Aldrig förr har vi väl sett något liknande.

Spelet är uppbyggt som ett gammalt hederligt bilspel i bästa Top Gear-anda. Man ser åkaren bakifrån och följer hans framfart i denna vinkel. Din uppgift är att på så kort tid som möjligt ta dig ner för alla backar i det jättelika systemet Val d'Isère har att erbjuda. Du kan välja mellan att åka på ett par gamla hederliga slalom lagg eller på en betydligt modernare Snowboard. Oavsett vilken typ av utrustning du väljer så är det tre discipliner du ska välja mellan. Slalom, storslalom eller störtlopp.



ett par brutna ben finner du förhoppningsvis formen och kan ta upp jakten med de andra. Backarna är oftast enkla i början och ökar i svårighetsgrad ju närmare målet du kommer. Dimma, is och snabbt framfarande snöskottrar hör till vardagligheterna i slutet av backarna, så här gäller det att se upp. Friåkningen är väl inte egentligen någon direkt nöjestrip, utan här gäller precis samma sak som i tävlingsmomentet. Jaga ner mot målet i full fart kämpandes mot tiden och backarnas hinder. Till skillnad från tävlingarna slipper du dock konkurrensen från dina motståndare. Det enda du ska försöka göra är att ta dig igenom hela liftsystemet i Val d'Isère. Lycka till, det kommer att behövas.



Tävla mot världseliten i en sorts cup variant eller ta det lite lugnare och prova på den vanliga friåkningen. Tävlingsmomentet är till en början lite väl krångligt, men efter ett antal blåmärken och



Hoppa är en av lösningarna till att undvika farliga gupp och ojämnheter.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-2	LÖSENORD
SPELTYP	GAMELINK
SPORT	-

● LORICIEL
SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL

7,5	GRAFIK	7,0	SPEL-KONTROLL
3,5	LJUD	6,5	UNDER-HÅLLNING



Ett gott råd är att hålla sig borta från alla saker som dyker upp i backarna.



Checkpoint!



Tävlingsmomentet är det absolut mest spännande.



När du väl har fått upp farten går det undan av bara den.

5 PATRICK:

Roligt att det dyker upp nya speltillverkare och bidrar med lite konkurrens. Loricel är väl inte direkt kända för att slänga ut nya spel. Det är dessutom roligt att se att det dom har producerat inte är rent skräp. Man har faktiskt lyckats med att skapa ett fartfyllt och relativt roligt spel. Grafiken är bra, särskilt bakgrunderna. Känslan av att befinna sig i de franska alperna finns faktiskt där någonstans mitt ibland alla skotrar och stenbummlingar. Vidare är spelet mycket snabbt och spelar du på en stor TV blir det en hiskelig känsla, särskilt om du kör störtloppet. Spelet blir dock lite långtråkigt och väl svårt i längden. Musiken sätter sig som en elakartad tumör i skallen och gnager tills du är helt utmattad och slänger spelet i soptunnan. (Mitt råd är att skruva ner ljudet när ni spelar) Val d'Isère Championship kan dock vara något för er som verkligen vill åka skidor i TV:n och inte kan ta på er ett par lagg och åka själva...

7 TOBIAS:

Jag tycker precis som Patrick att det är kul när mindre kända speltillverkare lyckas göra något nytt och innovativt istället för att upprepa något vi redan sett alldeles för många gånger. Tyvärr blir sådana försök oftast totalt misslyckade, men Val d'Isère är ett undantag. Jag blev faktiskt riktigt förvånad, med tanke på hur risigt deras förra SNES-spel Best of the Best var. Val d'Isère är underhållande och framför allt otroligt svårt, vilket gör att man kan sitta många dagar fastklitrade framför TV:n. Framförandet är inte särskilt professionellt med dålig och trist musik och trist intro, men det är som sagt ett kul och utmanande spel som dessutom har snygg grafik. Ett bra substitut för dig som längtar tillbaka till sportlovet i Åre.



SKYBLAZER



För varken första eller sista gången hotas världen av undergång. Raglan och hans polare Ashura har tagit över det en gång så perfekta landet där hjälten Skyblazer bor. De två elakingarna har dessutom bestämt sig för att offra den vackra Arianna, men där går gränsen för vår hjälte. Han beger sig ut på jakt efter Ashura och Raglan, men för

att det ska bli ett riktigt äventyrsspel måste han självklart ta sig förbi massor av hinder på vägen.

Det här kanske inte låter så överdrivet kul, men fak-

tum är att Skyblazer är ett av de bästa plattformsspelen på länge. Du styr hjälten Skyblazer (som i Japan inte bara är videospelsfigur utan också har sin egen serietidning) genom massor av banor fulla av elakingar. Han kan hoppa, sparka, slåss och använda magier, allt från bomber till blixtrar.



Old Man
Rouse yourself, whelp. ▾

Prata med alla människor du stöter på. Den här gamle mannen kan säkerligen ge dig några välbehövliga råd på vägen.



Vår hjälte Skyblazer har de flesta nödvändiga föremål och hjälpmedel. Allt han saknar är ett paraply.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	—
SPELTYP	GAMELINK
plattform	—

● SONY
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

9,0	GRAFIK	8,5	SPEL-KONTROLL
8,5	LJUD	8,5	UNDERHÅLLNING

MAGIER

Det finns sju olika magier som Skyblazer kan hitta och aktivera på vägen. Du har en energimätare som visar hur mycket du har kvar och den kan du hela tiden fylla på genom att leta upp speciella bonusprylar.

MOON BEAM

Månstrålen skickar du iväg rakt över skärmen och den sänker inte din energimätare särskilt mycket.

HEAL

Om du aktiverar denna helande magi sjunker energimätarens kraft hela tiden. Men å andra sidan mår du mycket bättre efter en sådan dos.

WARRIOR FORCE

Den här magin fungerar som en sköld mot fiender. Tyvärr fungerar den bara några få sekunder.

SMART BOMB

En otroligt smart bomb som spränger sönder allt och alla som är inom synhåll.

TIME STOP

Med denna magi fryser du dina fiender. Den fungerar tyvärr inte på bossar.

LIGHTNING

Blixten tar kål på det mesta som finns på skärmen.

FLAMING MOON

Den här magin fövandlar dig till en brinnande missil som flyger tvärs över skärmen. Använd den för att nå platser som annars är svåra att komma upp till.

STAR FIRE

Med hjälp av Star Fire förstör du Raglans sköld i en av de avslutande kamperna.

Ute i regnet finns massor av otrevliga typer. Dina slag och sparkar har inte särskilt lång räckvidd, så ta det lugnt.



På bilden ovan springer Skyblazer omkring på en av spelets fantastiska banor. På bilden till höger har han stött på en läskig farbro.



Ashura
Young sorceress, descendant
of the Mystic Pantheon.....

Förutom det vanliga plattformsköret finns det också undervattensbanor och en cool bonusbana som påminner en hel del om Pilotwings. Skyblazer ska flyga över ett landskap i fantastisk Mode 7-miljö och samla diamanter. Ju fler han samlar desto höftigare blir bonusen han får.

9**TOBIAS:**

Uppläggningsen och bakgrunden till Skyblazer låter inte särskilt kul, men faktum är att detta är otroligt bra spel. Grafiken är snygg och musiken både mäktig och bra. Dessutom finns det massor av banor, bossar och magier vilket höjer utmaningen rejält. Skyblazer är helt enkelt en höjdare som får Nintendo-Magasinet utmärkelse Toppspel.

8**PATRICK:**

Om jag ska vara ärlig så hade jag innan vi fick Skyblazer till redaktionen aldrig hört talas om eländet. Alltså hade jag inga som helst förväntningar. Plattformäventyr har oftast en tendens att bli bra, om rätt företag ligger bakom. Skyblazer förstärker det påståendet avsevärt. Spelet håller mycket hög klass rakt igenom. Mycket bra grafik och ljud i kombination med ett spännande äventyr ger spelet helt rättfärdigt utmärkelsen "Toppspel"

RACKET ATTACK

Du kan välja mellan sexton olika spelare, åtta herrar och lika många damer. Här är gänget.

De manliga spelarna

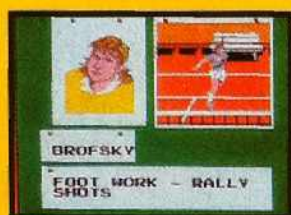
I herrarnas grupp spelas matcherna i bäst av fem set. Motståndet är mycket hårt, så förbered dig väl innan du ger dig på dessa gossar.

Bernard



Starka servar och ett kraftfullt toppspinslag.

Brofsky



En riktig långbollare.

Gibbco



Gibbco har bäst grundslag av alla spelarna på touren.

Horn



Snabbhet i kombination med en bra volley kan bli ett vinnande vapen.

First



Snabb som en vesla och dessutom en klippa på nät.

Carter



Har en fruktad lobb och underbara passerslag.

Watt



En servekanon, med en underbar volley.

Eagle



Mycket bra precision i slagen.

Eftersom spelarnas kvalitet varierar är det viktigt att du finner en spelare som passar just din spelstil bra. Här är några av de viktigaste slagen som du kommer att använda.

Smash

Smashen är den håradaste och mest effektiva av volleyslagen. När din motståndare lobbar ska du backa tillbaka och slå på bollen innan den studsar i marken.



Volley

Volleyspelet är relativt svårt, men lär du dig det blir du väldigt svårslagen. Välj en spelare som servar bra och är snabb i fötterna.



Serve

Serven är viktig. Med den bygger du upp ditt spel. En bra serve blir oftast en dålig retur, och då kan du kliva in och avgöra snabbt och smartfritt. Välj mellan att göra en sk "kick serve" då du sätter skruv på bollen i serveögonblicket eller en vanlig rak och hård serve.



Året var 1988, Racket Attack lanserades som ett tufft tennisspel med många spelare i USA. Nu har Bergsala kommit över ett konkurslager och köpt in en hop gamla NES-spel som man släpper till förhållandevis förmånliga priser. Frågan som ställs är förstas om spelen håller samma höga klass som vi vant oss vid att det ska göra nuförtiden? Låt oss kika på vad Racket Attack gör för.

De kvinnliga spelarna

Här går det lite långsammare och det räcker med att vinna två set av tre för att vinna.

Gray



Bra grundslag

Orchler



Snabb och uthållig.

Berry



Har varit med länge. Rutinerad, men inte särskilt uthållig.

James



Bra grundslag, en riktigt långbollare.

Spohn



En mycket bra volley-spelare.

Juana



Lite instabil, men när det flyter är hon oslagbar.

Mckay



Bra serve och volley.

Jansco



Hård forehand och bra slice.

4 TOBIAS:

Inget NES-spel borde kosta mer än 400 kronor, men om man nu försöker hitta ett så billigt spel får man oftast bara skräp. Racket Attack är inte rent skräp, men inte heller imponerande. Det är alltid kul med sportspel, speciellt tennis, men efter att ha vant sig vid Super Tennis är detta alldeles för segt. Jag önskar att jag kunde rekommendera det här eftersom det är relativt billigt, men tyvärr...

BANORNA

Det finns tre olika sorters underlag att spela matcherna på. Grus, gräs och Hard Court. Grus är det enklaste och hard court är det snabbaste och svåraste. Väljer du att spela turnering varierar underlaget efter stad och turnering.

5 PATRICK:

Sedan Super Tennis dök upp till SNES:en har jag haft svårt för medelmåttiga tennislior. Racket Attack är dock inte så dåligt som man kanske kunde misstänka. Hyfsad grafik, många valmöjligheter och bra spelkontroll. Det finns dock en del faktorer som gör spelet lite långtråkigt och jobbigt. Spelet går oerhört långsamt. Det känns som om spelarna har bly i dojorna när man försöker hinna upp en svår boll. Detta kunde man ha gjort bättre. Känner man sig ändå sugen på ett nytt tennisspel kan det vara värt att prova på Racket Attack som trots allt "bara" kostar 399:-

SPELARE

1-2

SPARFUNKTION

NEJ

SPELTYP

SPORT

GAMELINK

—

● JALECO

SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

6,5

GRAFIK

6,0

SPEL-KONTROLL

4,5

LJUD

5,5

UNDER-HÅLLNING

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYS



THE FLINTSTONES

THE TREASURE OF SIERRA MADROCK



SPELARE

1-2

SPELTYP

AVENTYR

SPARFUNKTION

LÖSEWORD

GAMELINK

-

● TAITO

SVÄRIGHETSORAD
MEDEL

8,0

GRAFIK

6,5

LJUD

7,5

SPEL-
KONTROLL

8,0

UNDER-
HÅLLNING

10 POWER PLAYER

FLORRE

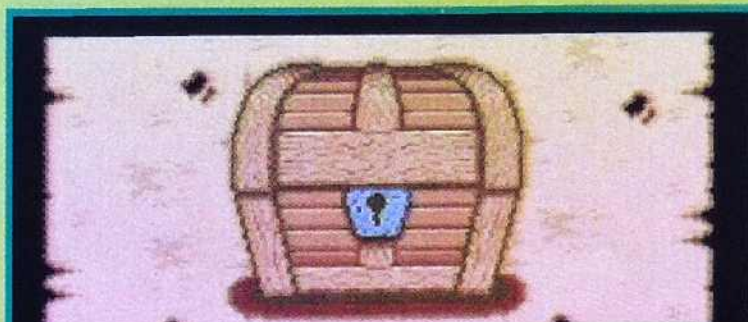
Fred Flinta och hans vänner har redan dykt upp i två spel till NES och ett till Game Boy, men det är först nu de gör Super NES-debut. Som vanligt när det gäller Hanna Barbera-figurer är det Taito som står för produktionen.

Fred och Barney är på Vattenbufflarnas årsfest. När klubbens överhuvud ska hålla tal berättar han att han tänker avgå och att det ska ordnas en tävling för att utse hans efterträdare. Den som lyckas hitta Sierra Madsrocks gömda skatt vinner och blir utsedd till Vattenbufflarnas nye ledare...



FRED: HEY, BARNEY! WHY ALL THE HUBBUB?

Vi ska minsann finna skatten och bli vattenbufflarnas nya ledare.



THE TREASURE WILL TAKE MY PLACE AS GRAND POOBAH OF THE LOYAL ORDER OF WATER BUFFALOES!

Den som finner skatten blir vattenbufflarnas nya ledare.



Barney och Flinta har en tuff uppgift framför sig. Jaga rätt på hövdingen och omringa honom. Lyckas du är det dags för ett riktigt sprinterlopp. Må bäste urtidsman vinna.



Självklart beger sig Fred och Barney genast ut på skattjakt och det är den jakten hela spelet handlar om. Spelar du ensam styr du både Fred och Barney, men spelar du tillsammans med en kompis styr ni självklart varsin grottfarbror. Det hela går ut på att gå runt i fyra olika världar. I varje värld finns omkring 20 banor, affärer och hus. Ni ska försöka leta upp medlemmar i Vattenbufflarna och försöka spöa dem i olika grenar inne på stadion. Samtidigt gäller det att se upp för era fruar som kan ställa till stora problem.

Ni går runt på kartan precis som i Super Mario World och måste alltså klara plattformsb Manor för att komma vidare. Banorna i en värld är ganska lika varandra, men så fort du kommer till en ny värld är det också helt nya banor.



Barnie på krigstigen



Förutom de vanliga plattformsbanorna finns alltså också affärer där ni kan köpa bonusprylar och hus där ni kan spela och vinna stjärnor, bär och nötter. Det finns dessutom ett bonusspel där det gäller att få tre slutsiffror i rad för att tjäna extraliv. Så håll koll på slutsiffran och försök att gå i mål vid rätt tillfälle.



Så här ser bonuslret med slutsiffrorna ut.

7 PATRICK:

Flintstones har Taito faktiskt lyckats mycket bra med. Fin grafik, rolig banor och snärtig musik. Visst finner man känslan av Mario på fler än ett ställe, men det gör inte så himla mycket. Det måste onekligen vara svårt att producera ett bra plattformsspel utan att ta intryck av det bästa. Flinta är dessutom ett spel som inte inriktar sig på bara en viss åldersgrupp. Jag kan rekommendera Flinta till alla åldrar.

Här är det riktigt varmt. Ni befinner er på en ö, med en nästan utdöd vulkan. Hövdingen springer återigen omkring någonstans. Finn honom så blir det ännu ett tävlingsmoment. Nu blir det bilkörning. Du kör en bil gjord av sten och trä som dessutom bara drivs med dina egna krafter. Räkna med att det blir svettigt.



Även om det på kartan ser ut som om det bara är fyra olika världar, kommer det självklart en spännande överraskning när du klarat alla dessa. Kan du hjälpa Fred att bli Vattenbufflarnas nye ledare?

8 TOBIAS:

Det är verkligen kul att Taito lyckats göra något nytt med Flintstones och inte bara ytterligare en upprepning av den utjatade plattformsgenren. Visst har man hämtat mycket från Super Mario World, men det finns ändå en hel del nya idéer och genomförandet är mycket bra. Spelkontrollen är förvånansvärt bra och grafiken snygg. Det enda som hindrar mig från att utse Flintstones till ett Topp spel är bristen på variation. Annars är det faktiskt himla kul.



Hoppa undan för kossorna innan du blir mosad till köttfärs.

NHL



Electronic Arts, världens bästa sportspeltillverkare, triumferar ännu en gång med ett otroligt hockeyspel. Nu är det 1994 och då dyker givetvis NHL Hockey 94 upp, lagom till hockey-VM. Nu är det så att lagen som medverkar i spelet är klubblag från USA och NHL och inte landslag från respektive europeiska länder. Visserligen finns en hel del svenska spelare representerade. Vi hittar Mats Sundin tillsammans med Marcus Näslund i Quebec och Patrick Carnbäck i Anaheim Mighty Ducks för att nämna några. En annan reflektion är att både de ryska och de andra öststatsspelarna också finns med, något vi tidigare inte sett ens röken av.



är mindre ryckig och mer precis i 94 års NHL hockey. Grafiken har också den fått sig en rejäl ansiktslyftning. Rinken har plötsligt fått en trovärdig is-yta samtidigt som spelarna inte längre ser ut som fyrkantiga paket från posten.

Själva spel-idén är givetvis densamma. Du kan antingen spela en vanlig vänskapsmatch eller försöka dig på en erövring av den åtråvärda Stanley Cup bucklan. Laget styrs med tre olika kedjor av varierande kaliber. Du väljer hur länge dina spelare ska vara inne på plan och även när det är dags att toppa laget. Vad som märkligt nog saknas är ett alternativ där man kan spela en stor serie hela säsongen. Kanske till NHL Hockey 95, vem vet.....

NHL 94 är som bekant uppföljaren till NHL 93. Uppföljare har en tendens att bli tråkiga upprepningar av föregångaren. NHL 94 tar kål på sådana spekulationer redan vid första anblicken. Visst är spelet väldigt likt det förra, men man har arbetat hårt med spelkontrollen och valmöjligheterna. Det enda som skiljer spelen åt i själva spelphasen är att du kan styra din målvakt och att det finns en ny valmöjlighet som gör det möjligt att skjuta straffar mot varandra. Man har även lagt in möjligheten att använda den sk multitapen för spel med upp till fem spelare samtidigt. Den stora skillnaden ligger ändå i möjligheterna utanför planen. Vad sägs tex om, kontroll av publikens ljudnivå i hallen, skottstatestik efter varje period eller möjligheten att lyssna till tränarens goda tips i pauserna. Spelkontrollen



Ett bra försvarsspel är ofta nycklen till framgång.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-5	LOSENORD
SPELTYP	GAMELINK
SPORT	-

● ELECTRONIC ARTS
SVÄRIGHETSORAD
LÄTT

7,0	GRAFIK	8,5	SPEL-KONTROLL
6,5	LJUD	9,0	UNDER-HÅLLNING



Givetvis ska det vara straffslag efter en sån ful tackling.

GAME SETUP

LOS ANGELES	MONTREAL
Play Mode	Regular Season
Home	Montreal
Visitor	Los Angeles
Period	10 Minutes
Penalties	Off
Line Changes	Off
Goalie	Automatic

Här väljer du lag, hur länge du vill spela och hur dina kedjor ska se ut.



MAAAAAAAAAAAAA



Att pytsa, när man är fri med målvakten är inte alltid så enkelt.

9 PATRICK:

Nu blir det lira av, lita på det. Electronic Arts var redan innan NHL '94 den absolut största och bästa sportspels-tillverkaren i världen. Man står med titlar som John Madden Football, NHLPA Hockey '93 och PGA Tour Golf. Nu ökar försprånget ännu mer gentemot konkurrenterna. NHL '94 är det perfekta ishockey spelet. Bra grafik, balla ljud effekter och många valmöjligheter skapar harmoni tillsammans med en överlägsen spelkontroll. Ofta är det ju så att det räcker med att köpa det första spelet i en serie, när spelen är så lika som dessa trots allt är. Nu får alla göra ett undantag och införskaffa ett ex av NHL 94 som definitivt kommer bli en klassiker. Jag lovar er att ni inte kommer att bli besvikna.

8 TOBIAS:

Ensam är det inget vidare men tillsammans med en kompis kan man ha riktigt skoj och är man upp till fem spelare samtidigt är det roligare än något annat sportspel. Grafiken är detaljerad och publikens jubel höjer stämningen i spelet. Den negativa sidan av spelet är dels att det inte ger en ensam spelare någon som helst utmaning och att när man lärt sig hur man ska skrinna runt målet och skjuta vid rätt tillfälle kan man göra precis hur många mål som helst på det sättet. Hade det funnits lite fler olika sätt att göra mål på och en saftig NHL-turnering hade detta varit det ultimata hockey-spelet, nu är det "bara" mycket bra.

GOONIES II

Efter succén med arkadspelet The Goonies bestämde Konami sig för att göra en uppföljare till NES:en. Det kanske låter lite mesigt att följa upp ett tjusigt och välljudande arkadspel med en färglös 8-bitarsversion, men på den tiden var ju NES:en den trendigaste spelmaskinen på marknaden.

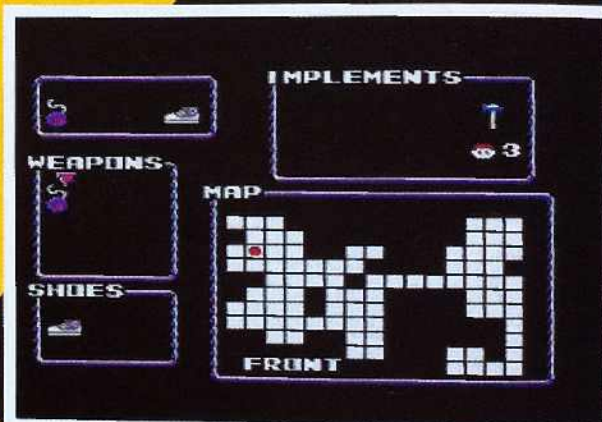
I The Goonies II har familjen Fratelli återvänt och tillfångatagit alla dina vänner. I rollen som hjälten Mickey ska du rädda dina sex vänner och slutligen finna sjujungfrun Annie. Du ska leta upp föremål och kompisar i den ganska saftigt stora världen. Lyckas du med detta åker den elaka familjen åter in i finkan och allt blir frid och fröjd.

Så tyckte vi då

När jag (Tobias) för allra första gången spelade Goonies II hade jag fortfarande inte lyckats klara ett enda Nintendo-spel, så ni kanske förstår vilken otrolig känsla det var att slutligen rädda sjujungfrun och se spelets slutscener. Det jag gillade mest med Goonies II var den suveräna musiken och att spelet var så stort och kul. Jag har många fina minnen från den här NES-epoken och Goonies II är ett av de bästa.

Så tycker vi nu

När jag testade spelet för några dagar sen kom jag fram till att musiken kanske inte är så bra och inte heller musiken och spelkontrollen, men däremot att det fortfarande är lika kul. Sen den dagen jag klarade spelet har jag längtat efter en uppföljare och hoppas än idag på Goonies III till SNES, även om jag borde inse att det är på gränsen till omöjligt att jag någonsin får se ett spel med den titeln.



SPELARE	SPARFUNKTION
1	LÖSENORD
SPELTYP	GAMELINK
AVENTYR	—

● KONAMI
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL