1/95 DAS MEISTGELESENE COMPUTERSPIELE- UND MULTIMEDIA-MAGAZIN

# POWER PLAY

Die Nr.1 der Computerspiele- und Multimedia-Magazine

DM 6,50
öS 50,-/sfr 6,50
Lit. 8400/hfl 8,-
dkr 35,-/fmk 32,50

MAGNA MEDIA

## CREATURE SHOCK

**Im Test: Virgins 3-D-Orgie**

## TONNENSCHWERE ROBO-TESTS

- Earthsiege
- Metal Marines
- Battledrome
- Iron Assault

## Superschneller Spielecomputer zu gewinnen

## US NAVY FIGHTER

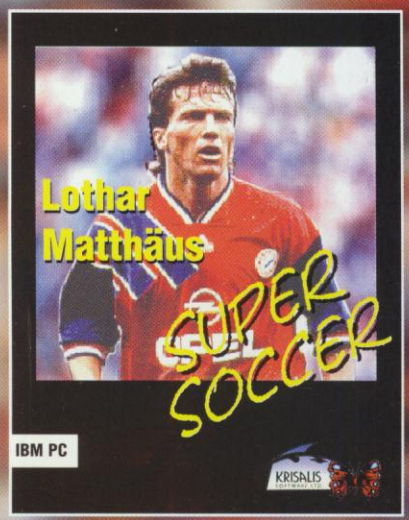
**Hochauflösend und gefährlich**

## THE LION KING

**Disneys Meisterwerk als Computerspiel**

4 391054 206507 01

# Neuer N




## Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

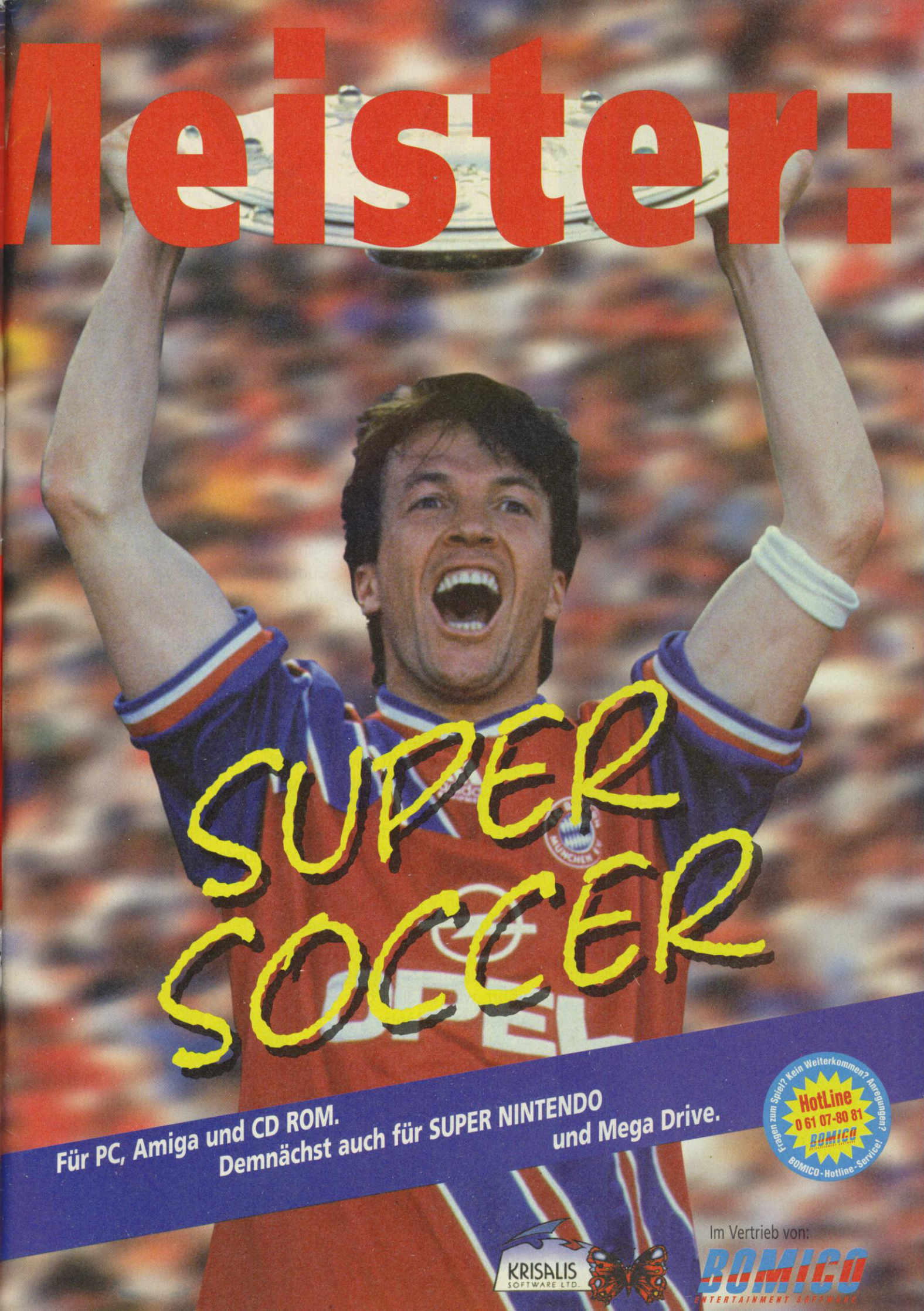
- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?
- Original Trainer- und Fußballstadien-Namen.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Bundesliga gegeneinander antreten. DFB-Pokal, Super-Cup, Meisterschaft und eigene Pokale.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Torschützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten sowie verschiedene Verletzungen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Original Kartenregelung (z.B. 4 gelbe Karten = 1 Spiel gesperrt).
- Wechselnde Motivation der Spieler abhängig von Tabellenauf- oder abstieg usw.
- Isometrische 3D Ansicht.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.

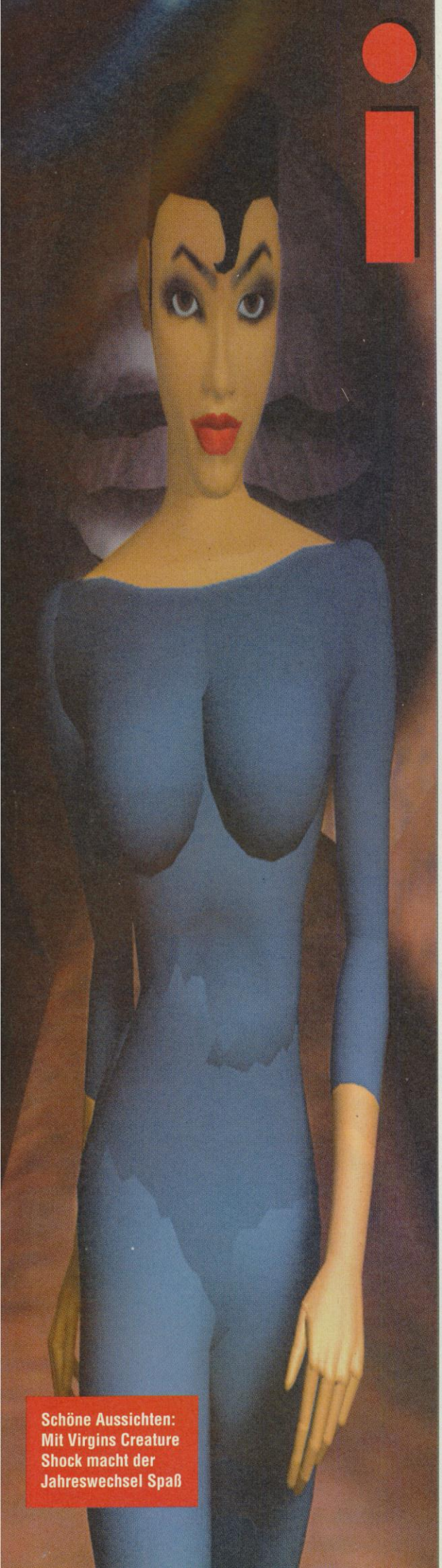









Meister:
SUPER SOCCER
Für PC, Amiga und CD ROM.
Demnächst auch für SUPER NINTENDO
und Mega Drive.
Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-80 81
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!
KRISALIS SOFTWARE LTD.
Im Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

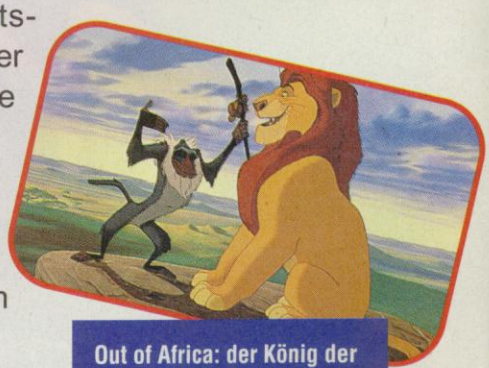


Schöne Aussichten: Mit Virgins Creature Shock macht der Jahreswechsel Spaß

# intern

## *Schöne Bescherung*

Das Wetter wird mieser, die Nächte länger, die Füße sind kalt – kurzum, das Fest der Liebe steht vor der Tür und es ist höchste Zeit, die letzten Eil-Geschenke zu besorgen. Zum Glück können wir Computerspieler in diesem Jahr aus dem vollen schöpfen und jeden Geschmack befriedigen. So dürfen z.B. die Roboter-Freaks gleich durch drei forsche Heavy Metal-Programme fräsen und ihre Blechkumpel zu Altmetall verarbeiten. Wer vom Christkind ein neues CD-ROM-Laufwerk erwartet, sollte sich unbedingt Virgins "Creature Shock" ansehen. Dieses filmische Ereignis erschließt unserem Medium völlig neue Perspektiven. Detektivisch Interessierte dürfen in "Under a Killing Moon" auf Philipe Marlowes Trenchcoat-Spuren wandeln und dabei gleich mit vier CDs jonglieren, während Märchenfans Sierras wunderschönes "King's Quest 7" ins Laufwerk legen können oder mit Disneys "Lion King" durch die Serengeti toben dürfen. Das allergrößte Weihnachtsgeschenk haben wir uns aber selber gemacht. Was lange währt, wird endlich gut: Ab dieser Ausgabe gibt's die POWER PLAY endlich wahlweise auch mit CD-ROM. Wir wünschen viel Spaß beim Ausprobieren und Stöbern.



Out of Africa: der König der Löwen als Computerspiel

Viel Glück im neuen Jahr wünscht Euer

**Power-Play-Team**

DER NEUE CONTURA 400

# IHRE BESTEN IDEEN HABEN NICHTS IN EINEM COMPUTER VON GESTERN ZU SUCHEN.




Sie wollen etwas, was sogar noch besser ist als unser erfolgreichstes Notebook? Da haben wir was: den neuen Contura 400. Mit seinem Intel DX2-Prozessor, 170- oder 250-MByte-Festplatte, Upgrade-Möglichkeiten und unbegrenzten Erweiterungsoptionen steckt er seinen Vorgänger glatt in die Tasche. Und mit seinem Standard-Akku jeden anderen sowieso. Die weiteren Compaq Vorteile sind:

▶ 3 Jahre Garantie auf alle PCs

▶ und umfassender Support.

Sie wollen noch mehr wissen? Fordern Sie Infos an. Telefon: 0130/68 68, Fax: 089/80 82 95.

COMPAQ

COMPUTER, UND MEHR

Compaq Computer GmbH, Süskindstraße 4, 81929 München

Das Intel Inside Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.

**Am ersten Tag** schuf Virgin The 7th Guest™. Am sechsten Tag schuf Virgin die nächste Generation der CD ROM Unterhaltungssoftware: **Creature Shock, Kyrandia 3** und **NASCAR Racing.**

Nicht schlecht, für die Arbeit einer Woche!

Und der siebte Tag bricht schon heran...

### Creature Shock

Ein Aufklärungsflug zur verlassenen SS Amazon entpuppt sich zu einem Alptraum im Weltall, als etwas sehr großes, sehr außerirdisches, sehr unfreundliches, jede Deiner Bewegungen verfolgt. Maximum an Action und Maximum an Interaction.

### The Legend of Kyrandia - Book 3




Malcolm der abartige Hofnarr kehrt zurück, um seine niederträchtige Rache zu fordern. Benutze magische, hinterlistige, schlaue und verschlage Verkleidungen in diesem Abenteuer der beeindruckenden gerenderten 3D Grafiken. Dies ist die bisher ehrgeizigste Arbeit von Westwood Studios. *"Diese oberwitzige Perle sollte sich jeder CD-ROM-Besitzer unbedingt zulegen"*. 87% POWERPLAY: Besonders empfehlenswert.
*"Kyrandia 3 ist momentan die Referenz unter den Grafikadventures!"* PC GAMES

### NASCAR Racing

Autos von 680 Pferdestärken rasen, bei einer Geschwindigkeit von 200 Meilen pro Stunde und Millimeter von einander entfernt. Mit atemberaubender Grafik auf aktuellem Fernsehmaterial basierend, ist dieses Spiel totaler Realismus, vollkommene Abwechslung, das totale Renn-Chaos.
*"für Racing Fans ist Nascar ein absolutes Muß. "*
POWERPLAY-Dezember 1994




Virgin Interactive Entertainment hat eine neue Generation von CD-ROM Unterhaltungssoftware geschaffen, die auf einem höheren Niveau steht, als alles andere was bisher erhältlich war. Diese neuen Produkte des "Sechsten Tages" sind das Testament für Virgins bahnbrechende Entwicklungen im CD-ROM Bereich: Das allererste 3D-Abenteuerspiel für PCs, das allererste SVGA-Rennspiel aller Zeiten, und das allererste CD-ROM Spiel, das es sofort mit deutscher Sprachausgabe gibt.

© 1994 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd is a registered trademark of Spelling Entertainment Inc. All rights reserved.
'The Legend of Kyrandia'- Book 3' TM © 1994 Westwood Studios all rights reserved. 'Lost Eden' TM © 1994 Cryo Software all rights reserved. 'Creature Shock' TM © 1994 Argonaut Software all rights reserved.

avalon
vertriebs
GmbH

Im Vertrieb von AVALON
Tel: 06021/840681
Fax: 06021/840692

01

Vorname _____ Geburtsdatum _____

Name _____

Straße _____

PLZ _____ Stadt/Ort _____

Mein Computer ist ein:

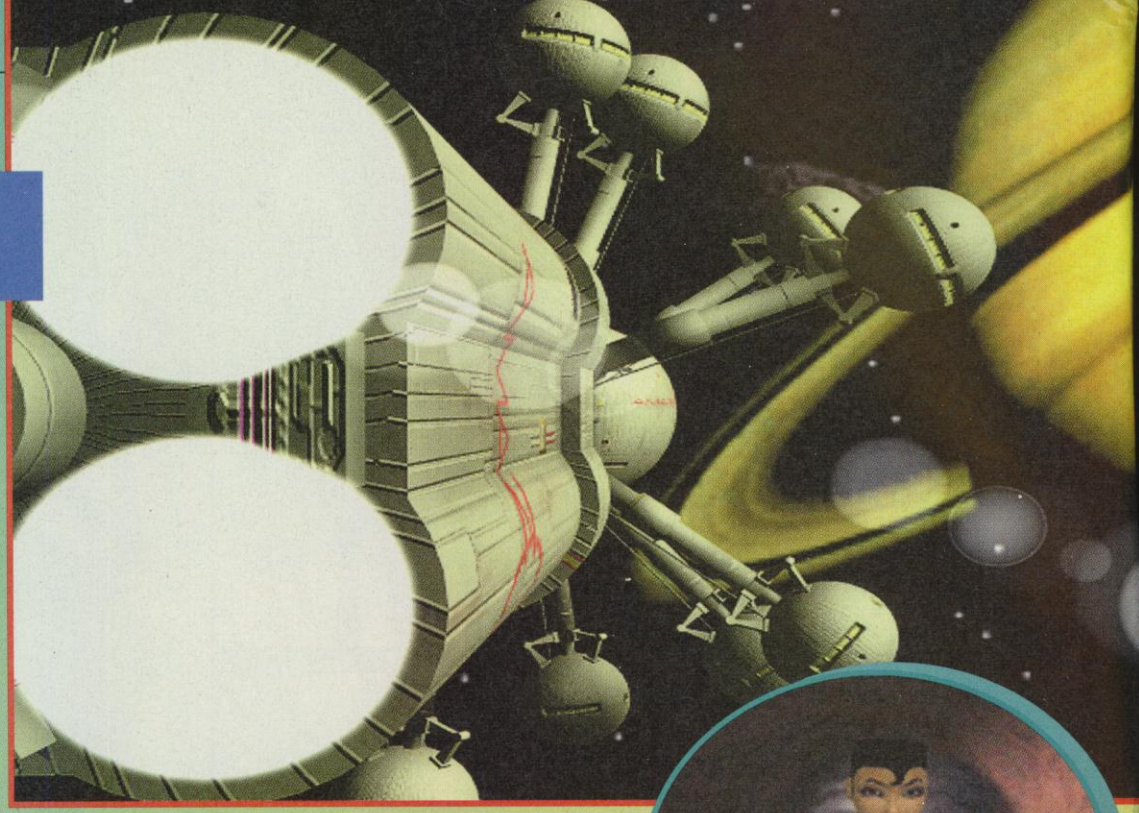
PC 386 ☐ PC 486 ☐ Pentium ☐

Mit CD Rom Laufwerk ☐ Ohne CD Rom Laufwerk ☐

Nehmen Sie teil an unserer Verlosung und gewinnen Sie eine von 100 CD Rom Demos (limitierte Autflage mit den Spielen Creature Shock, Nascar Racing, Kyrandia 3).

Senden Sie diesen Coupon ausgefüllt an die folgende Adresse:
Virgin Interactive Entertainment GmbH, An der Alster 37, 20099 Hamburg. Einsendeschluss 31.01.95

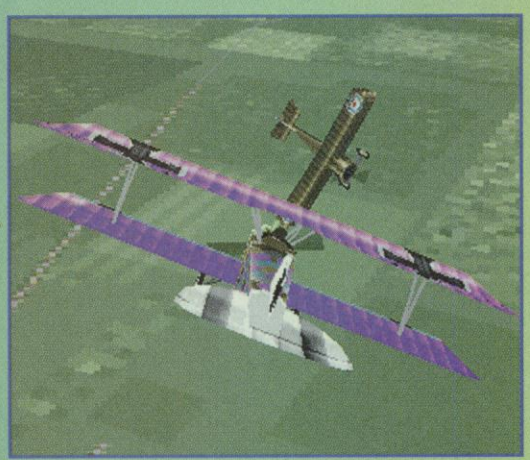
# ◆ 1/95 ◆



Jez San und seine Argonauten im Aufwind: *Creature Shock* läutet eine neue Ära der Computerunterhaltung ein

Seite 34





Seite 54

Dawn Patrol: Empires interaktive Nachschlage-Simulation

## Aktuell


| | |
|---|---|
| News | 10 |
| Interplay: Cyberia | 16 |
| Gametec: Hell | 20 |
| The Lion King | 22 |
| Computer '94: Kölner Messe | 24 |


## Story


| | |
|---|---|
| Danielle Bunten | 150 |


## Wettbewerb

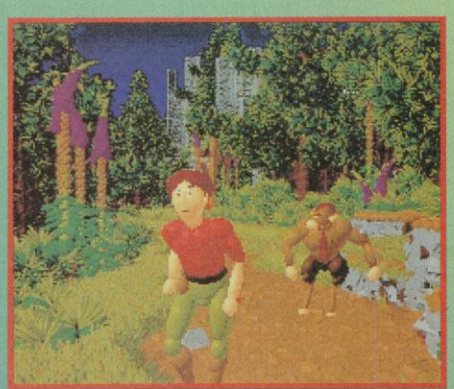

| | |
|---|---|
| Gewinnt den Intel-Pentium 90, Teil II | 158 |


## Thema


| | |
|---|---|
| Creative Labs: 3DO-Blaster | 30 |

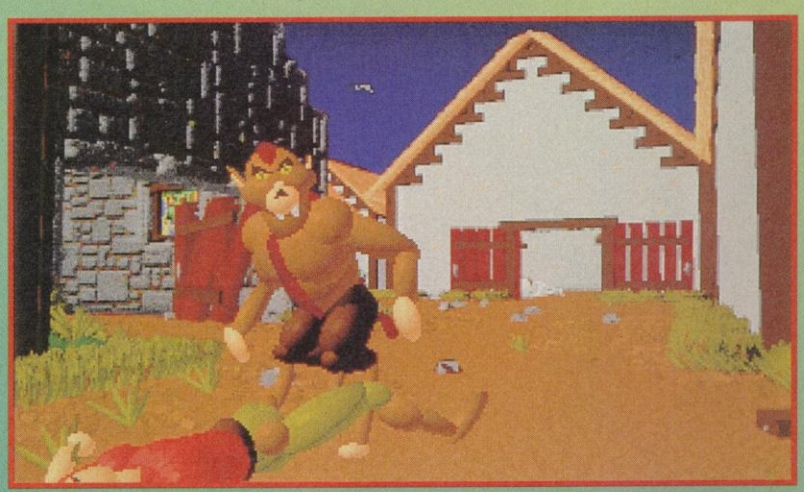

## Test


| | |
|---|---|
| Battledrome | 46 |
| Bundesliga Manager | 123 |
| Creature Shock | 34 |
| Cyberware | 138 |
| Cyclemania | 136 |
| Dawn Patrol | 54 |

Psygnosis auf der Gewinnerseite: Ecstatica überzeugt mit technischer Brillanz und frisch-frechem Spielwitz.

Seite 132







# 1/95

Seite 140 Lieblicher Anblick für Prinz und Prinzessin: In Sierras *Kings Quest 7*-Märchenstunde gibt's Hochadel satt



Kalt in *Cyberia:* Interplays Renderopus bricht auf zu neuen Ufern Seite 16


| | |
|---|---|
| Dominus | 120 |
| Dr. Radiaki | 144 |
| Earthsiege | 38 |
| Ecstatica | 132 |
| Gone Fishing | 58 |
| Iron Assault | 42 |
| Kings Quest 7 | 140 |
| Lord of the Realm | 123 |
| Lothar Matthäus Super Soccer | 146 |
| Metal Marines | 66 |
| Navy Fighter | 48 |
| Noctropolis | 126 |
| Novastorm | 148 |
| Oldtimer | 116 |
| Police Quest 4 | 130 |
| Royal Flash | 142 |
| The Psychotron | 60 |
| Quarantine | 149 |
| Under a Killing Moon | 124 |
| Universe | 122 |
| Warcraft | 62 |


## Rubriken


| | |
|---|---|
| *POWER PLAY*-Shop | 164 |
| Headware | 160 |
| Impressum | 130 |
| Inserenten | 104 |
| Power-Line | 114 |
| Shareware | 156 |


## Powerservice


| | |
|---|---|
| Briefe | 109 |
| Doc Düse | 102 |
| Kleinanzeigen | 106 |
| Hex-Hexereien | 98 |


## Powertips


| | |
|---|---|
| System Shock | 70 |
| Sternenschweif – DSA Teil 2 | 74 |
| Quarantine | 78 |
| Alien Legacy | 79 |
| The Horde | 81 |
| Hell on Earth | 84 |
| TIE-Fighter | 91 |
| Outpost | 94 |






Seite 20 Take 2s Regiedebut: Im Splatter-Trauma *Hell* zittern unsere Knochen

## Bomico

So langsam, aber sicher, steigt die Kelsterbacher Firma immer mehr in den Edutainment-Sektor ein. Mit der *Adi*- bzw. *Adi Junior*-Reihe von Coktel werden die Eltern von sechs- bis zehnjährigen Knirpsen als kommerzielle Zielgruppe entdeckt. Auf die PC-festen Erziehungsberechtigten warten ergänzende, auf die Lehrpläne der Bundesländer abgestimmte Deutsch- und Mathematik-Programme, die dem I-Dötzchen den Einstieg in den Schulalltag erleichtern soll.

Etwas spielerischer geht es in *Tuneland*, einer Art musikalischem Bilderbuch zu. Ron Williams, Pink Floyd, Yes und einige andere Größen, geben hier amerikanisches Kinderliedgut zum Besten. Dazu kann man alle möglichen Objekte auf Mausdruck hüpfen, tanzen oder sonstwie reagieren lassen. Sozusagen der interaktive Klickerspaß für die Jüngsten unter uns. Um das ökologische richtige Bewußtsein seiner lieben Kleinen brauchen sich gestreßte Eltern nun auch keine Sorgen mehr zu machen. Mit zwei Titeln – "Auf der Suche nach dem König der Meere" und "Das Geheimnis des Regenwaldes" – wird der richtige Umgang mit Mutter Natur als kindgerechtes Adventure umgesetzt. Da gilt es, Lebensräume zu retten und Tiere zu schützen und dabei die Wechselwirkungen zwischen Umwelt und Verschmutzung zu begreifen. Denn merke: Der Strom kommt nicht einfach aus der Steckdose und Möbel aus Teakholz sind nicht mehr opportun.

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Adi & Adi Junior, Tuneland, Öko Collection** |
| **Vertrieb:** | **Bomico** |




**Für alle Grundschul-Kids, die nicht wissen, was zwei Äpfel und drei Bananen ergeben, gibt Adi den rechten Anstoß**




**Auch an die ganz Kleinen hat man gedacht: So sieht also der Ernst des Lebens aus**




**Alles für den kleinen Öko: Umweltbewußtsein ist nicht angeboren, sondern muß erlernt werden**

## Der Ton macht die Musik




**Multimedia-Kits: Damit's beim Spielen so richtig kracht**

Im Oktober stellte Media Vision in München neue Upgrade Kits für ihre Multimedia-Systeme vor. Zum Lieferumfang des Family Deluxe Multimedia Kits sowie dem einfachen Deluxe Multimedia Kit gehören jeweils eine 16 Bit-Soundkarte, zwei Stereo-Lautsprecher, ein Double-Speed CD-Rom-Laufwerk, sämtliche Kabel sowie mehrere verschiedene CD-ROM-Titel. Durch die SmartStart-Installation sollen auch unerfahrene Käufer in der Lage sein, ohne lästige DMA und IRQ-Konfiguration in den Genuß der silbernen Scheiben zu kommen. Zusätzlich zum Einbauset gehört auch ein zweiseitiger Schraubenzieher. Bleibt nur zu hoffen, daß der glückliche Kunde auch die nötige Feinmotorik hat.

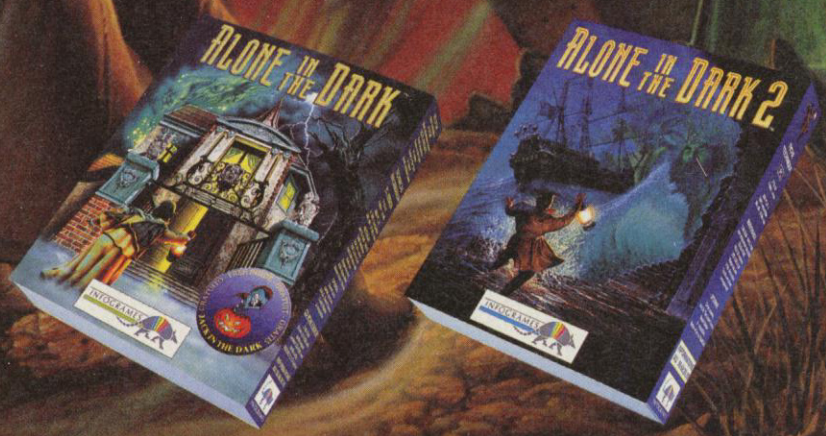
| | |
|---|---|
| **Name:** | **MV 1100, MV 2100** |
| **Hersteller:** | **Mediavision** |
| **Zirka-Preis:** | **499 Mark bzw. 699 Mark** |

# ALONE IN THE DARK 3

## Demnächst für Ihr PC CD-Rom.

• PC - CD ROM •
NEU
ORIGINAL MIT DEUTSCHER SPRACHAUSGABE

**Bereits erhältlich:**




**Komplett mit deutschem Handbuch und deutschem Bildschirmtext.**

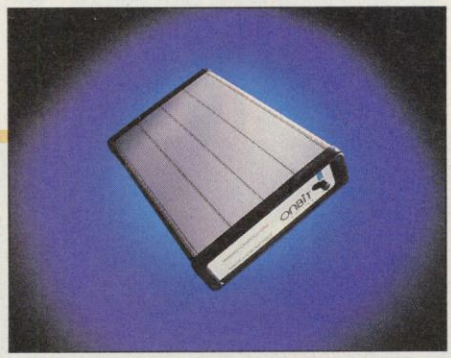
INFOGRAMES

© INFOGRAMES MULTIMEDIA 1994

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Gmbh, Im Mediapark 5B, 50670 Köln.

## Black Box

Wieviele Besitzer eines kleinen 9600-Modems träumen nicht von einer schnelleren Maschine? Die Hardwareschmiede CirclePoint aus Hilden ist in sich gegangen und bringt ein neues 28 800-Faxmodem auf den Markt, das so wieselflink ist, daß es auch den Ansprüchen des professionellen Telekommunikations-Fachmann gerecht wird. Bei einem Einsatz von MNP5 bzw. V.42bis ist eine Übertragungsrate von bis zu 115 220 Bit in der Sekunde möglich. Eine LED-Version ist in Vorbereitung. Mit ihr hat man nicht nur ständig die Gebühren, sondern auch die Verbindungsqualität und Übertragungsrate im Auge. Bisher sind zwar beide Versionen nur als Tischgerät in der Planung, eine interne Lösung ist aber ebenfalls vorgesehen.



**Da bleibt kein Wunsch offen: Ob einfache Datenübertragung oder als Faxmodem – Geschwindigkeit ist keine Hexerei**

| | |
|---|---|
| **Name:** | **ONBIT 28.8800 FAX** |
| **Hersteller:** | **CirclePoint, Hilden** |
| **Zirka-Preis:** | **698 Mark** |

## Creative Writer

Wer festgestellt hat, daß sein Kind trotz täglicher Wagner-Berieselung nicht das Zeug zu einem Komponisten hat, der braucht nicht weiter zu verzagen: Vielleicht ist das Kind ja ein verkappter Hemingway, dem bis jetzt nur der richtige Anstoß gefehlt hat. Microsoft schafft da jetzt Abhilfe. Ehrgeizige Eltern mit begabten Sprößlingen dürften jetzt das richtige Spielzeug gefunden haben. In einem kindgerechten Textverarbeitungsprogramm werden hier alle Hilfestellungen angeboten, die es braucht, das Thema Aufsatz für die lieben Kleinen interessant zu gestalten. In einem Satzomaten, der ähnlich wie ein Einarmiger Bandit funktioniert, kann Klein-Hemingway bei Inspirationsblockade einfach den Hebel ziehen und schon hat er einen Anfang für seine neueste Kurzgeschichte. Mit Hilfe eines kleinen DTP-Programms lassen sich aber auch Geburtstagseinladungen, Bierzeitungen und Steckbriefe entwerfen – je nachdem, wie das Sozialleben der zukünftigen Computer-Kids aussieht. Vielleicht macht diese Version ja einmal dem etwas überladenen Winword Konkurrenz. Ich sehe schon den Herrn Papa/die Frau Mama den kindlichen Rechner besetzen, weil es sich so schön einfach auf ihm schreiben läßt.

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Creative Writer** |
| **Hersteller:** | **Microsoft** |
| **Zirka-Preis:** | **120 Mark** |




**Wer meint, sein Kind hat das Zeug zum Schreiben, der sollte hier zuschlagen**

## Mad News-Wettbewerb

**Was lange währt, wird endlich gut.**
**Hier sind nun endlich die Gewinner unseres Preisausschreibens.**
**Viel Spaß mit den Preisen!**

**Der 1. Preis, ein PC-Tower 486 DX-40, geht an:**

Daniel Kiechl, A-6065 Thaur/Tirol

**Über den 2. bis 5. Preis, ein Gutschein für ein Ikarion-Programm nach Wahl, dürfen sich freuen:**

Christof Loibl,
A-2345 Brunn am Gebirge

Michael Nestmann, 72116 Mössingen
Sebastian Famulok, 84277 Fuldbrück
Andreas Kleinmann, 49080 Osnabrück

**Ein Jahr lang die POWER PLAY frei Haus für:**

P. Cornelius, 12353 Berlin
Christian Tönnies, 49877 Vechta
Sylvia Sprotte, 04608 Nobitz
Christof Wöstemeyer, 48151 Münster

**und je ein Ikarion-T-Shirt erhalten:**

Marc Schlaphoff, 21129 Hamburg
Harald Breitmaier, 70180 Stuttgart
Christpher Schwenk, 28865 Lilienthal
Thorsten Jauernick, 48653 Coesfeld
Andreas Hipfel, 77716 Haslach
Philipp Maume, 25767 Bunsoh
Oliver Rieckers, 28844 Weyhe
Alexandra Neubauer,
96361 Steinbach/Windheim
Karin Ludwig, 15936 Dahme
Olaf Sebening, 57319 Bad Berleburg
Marco Rullkötter, 32278 Kirchlengen
Christian Sigler, 73240 Wendlingen
Toprak Yerguz, CH-4125 Riehen
Jürgen Auwärter, 73054 Eislingen
Uwe Küster, 03253 Doberlug-Kirchhain
Ingo Geisler, 51789 Lindlar-Linde
André Linken, 63477 Maintal
Wolfgang Wahl, 90542 Eckental
Marcus Greger, 51061 Köln
Frank Robertz, 52382 Niederzier.

**Preise wie rechts abgebildet gab es in diesem Wettbewerb nicht. Aber dafür sind die Gewinner endlich einmal in der Zeitung!**



# Das haben wir gern: erst anmachen, dann liegenlassen.



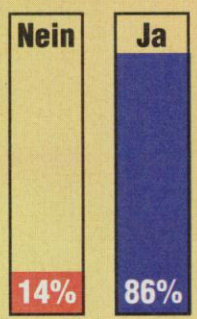

106-437

## Lucky Strike. Sonst nichts.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 1,0 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

## Pro und Contra

In der letzten Ausgabe der POWER PLAY fragten wir: "Dreht sich das Hardwarekarussel zu schnell?". Da Eure Meinung entscheidend ist, sollten einige der Softwarehersteller sich dieses Ergebniss zu Herzen nehmen: Eurer Meinung nach wird zu oft und zu häufig nur auf die neuste, tollste und schnellste Technik Wert gelegt – statt vorhandene Ressourcen auszunutzen, halten sich Spielefirmen schon an der nächsten Rechnergeneration schadlos. Kurzum: 86 % von




Euch sind es leid, alle 12 Monate einen neuen PC zu kaufen, weil die neusten Spiele nur noch auf High-End-Maschinen laufen. 14 % haben damit scheinbar kein Problem: Hier lautete die Antwort "Nein, das Hardwarekarussel dreht sich nicht zu schnell!". In dieser Ausgabe stellen wir Euch wieder eine neue Frage: "Sind Spiele bekannter und großer Softwarefirmen automatisch besser als die kleinerer Hersteller?". Also: Garantiert ein prominenter Name wie LucasArts oder Siera automatisch für soliden Spielspaß, oder seit Ihr eher skeptisch und räumt auch Newcomern eine reele Chance ein?

Schreibt Eure Antwort – Nur ein "Ja" oder ein "Nein" reicht aus – auf eine ausreichend frankierte Postkarte und schickt sie an folgende Adresse:

**MagnaMedia Verlag AG**
**Hans Pinsel Str. 2 · *POWER PLAY***
**Stichwort: Pro & Contra**
**85531 Haar bei München**

## Freezeframe

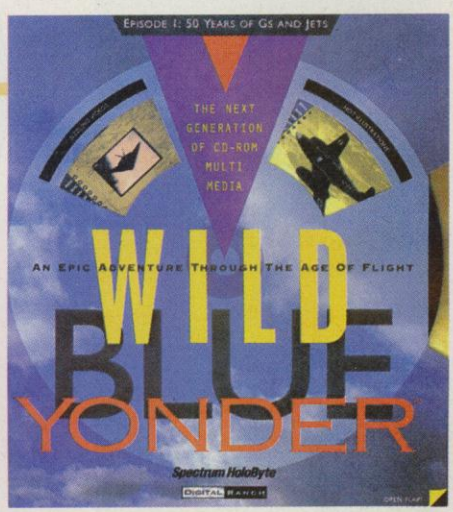
Nachdem wir schon vor einiger Zeit Datels *Action Replay* unter die Lupe genommen haben, landete jetzt dessen Nachfolger auf unserem Tisch. Zu den interessanten Features dieser Steckkarte gehören zunächst einmal vier Cheatfinder, die Eure Spieleprogramme auf Leben, Waffen und Objekte hin absuchen und Euch dann mit einem entsprechenden Code versorgen. Ein Programm namens Saver "friert" sozusagen Euer laufendes Programm mit allen Funktionen und Speichereinstellungen so ein, daß Ihr bei einem erneuten Start keine Probleme mit dem Konfigurieren habt. Ein Screen Grabber läßt Euch zusätzlich von jedem Monitorbild eine PCX-Datei erstellen, die sich später weiterbearbeiten läßt. Diese und einige andere Funktionen machen *Action Replay* zu einer Karte, die auch das Herz des Profis erfreut. Und damit der kleine Bastler keine Probleme mit dem Einbau hat, wird es ein deutsches Handbuch geben *ps*

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Action Replay Pro** |
| **Hersteller:** | **Datel Electronics** |
| **Zirka-Preis:** | **199 Mark** |




## Full Throttle

Ausnahmsweise kein Spiel in Sachen Luftfahrt hat Spectrum Holobyte da entwickelt, sondern eher ein Nachschlagewerk über fünfzig Jahre Jetflugzeuge. In drei Episoden leitet uns *Wild Blue Yonder* von der Me 262 bis hin zum Stealth-Bomber durch alle technischen Entwicklungen. Insgesamt 20 Flugzeuge werden uns in bewegten Bildern nahegebracht. *Wild Blue Yonder* läßt uns in jedes Cockpit steigen und erklärt uns alle Bedienungselemente. Zusätzlich zu der multimedia-ähnlichen Show beglückt uns Microproses Muttergesellschaft mit einem Handbuch, wo uns die wichtigsten Stationen des modernen Luftkrieges beschrieben werden. Wer also einmal gerne wissen möchte, was ein B 52 eigentlich in der Luft hält, ist hier an der richtigen Adresse.




| | |
|---|---|
| **Name:** | **Wild Blue Yonder** |
| **Hersteller:** | **Spectrum Holobyte** |
| **Zirka-Preis:** | **120 Mark** |

## Letzte Meldungen · Letzte Meldungen · Letzte Meldungen

☛ Aus der geplanten Sommer-CES, wird leider nichts – Wirren um Aussteller und Veranstalter bereiteten der Show das vorzeitige Ende. Aus den USA kam jetzt die Meldung, das die Sommer-CES (erstmal) ersatzlos gestrichen wurde.

☛ Eine Erfolgsmeldung gab jedoch der Veranstalter der ECTS aus England bekannt. Da das alte Messegelände aus allen Nähten platzte, zieht die ECTS jetzt in neue und größere Hallen und zwar die Olympia's Grand Hall.

☛ SSI verkauft. Die Spezialisten für Strategie- und Rollenspiele sind an Software Toolworks verkauft worden. Demnächst erscheinen die SSI-Titel deshalb auch beim Toolworks-Ableger Mindscape hier in Deutschland.

SCi präsentiert

# cyberwar

**Der Rasenmäher Mann™ reist in die nächste Dimension**









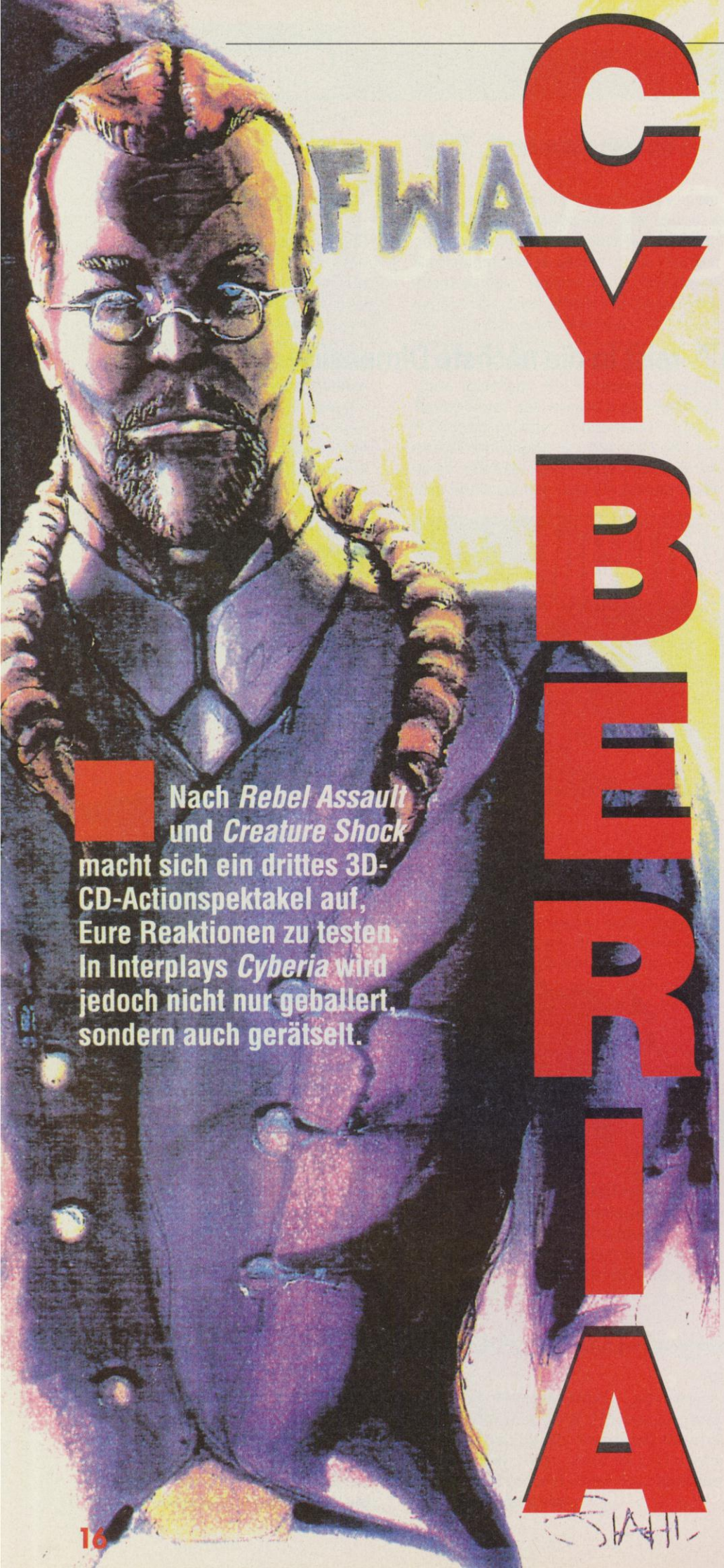


- 3 Spiel-CDs für 1800-Megabyte-Spielvergnügen
- Zusätzliche Audio-Soundtrack-CD
- 256-Farbgrafiken
- Zehn verschiedene Spielmodi
- Joypad-option

Wenn Sie weitere Informationen über Cyberwar benötigen,
wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Tel: +44 71-978-7773.

SCi, Unit 11 Ivory House, Plantation Wharf, Battersea, London SW11 3TN.

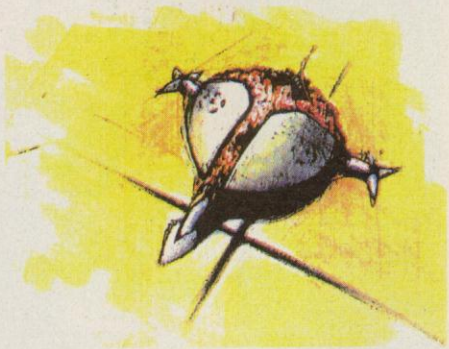
© Copyright 1994 SCI (Sales Curve Interactive) Ltd. The Lawnmower Man is a trademark of Allied Vision/The Big Red Trading Company.

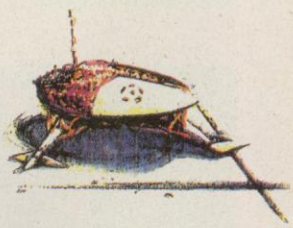


# FWA CYBERIA

**Nach *Rebel Assault* und *Creature Shock* macht sich ein drittes 3D-CD-Actionspektakel auf, Eure Reaktionen zu testen. In Interplays *Cyberia* wird jedoch nicht nur geballert, sondern auch gerätselt.**

Die Szenarien gleichen sich alle: War es früher der dritte Weltkrieg, der das Leben im 21. Jahrhundert zu Hölle werden ließ, ist es heute die ökologische Katastrophe. So auch geschehen in *Cyberia*, Interplays *Rebel Assault*- und *Creature Shock*-Konkurrenten. Im Jahr 2027 ist die Welt, wie wir sie kennen, verwüstet, die Industriestaaten sind leblose Ansammlungen von Sanddünen und allein die dritte Welt ist als Aufenthaltsort geeignet. Nur dummerweise werden gerade die ehemaligen Bananenrepubliken von kriminellen Kartellen unterdrückt. Diese Kartelle diktieren das Leben in den von der Katastrophe verschont gebliebenen Gebieten. Allerdings gibt's da noch die "Guten", und zwar die FWA (Free World Alliance), die den Kampf gegen die Kartelle aufgenommen hat. Leider haben die bösen Buben



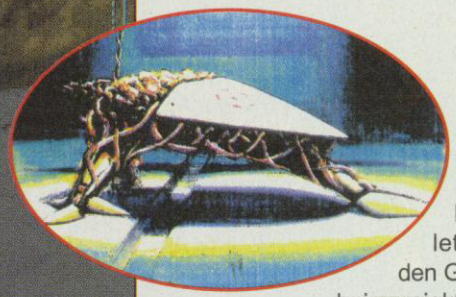


**Schon als Scribble eindrucksvoll: der ultrageheime Superkampfjet "Cyberia"**

ein russisches Geheimprojekt in Sibirien unter ihre Kontrolle gebracht, das zur Zeit der Katastrophe mitsamt allen Wissenschaftlern eingefroren wurde, und das im wahrsten Sinne des Wortes. Die Mafiosi sind nun fleißig dabei aufzutauen, und die FWA will sich genau das nicht gefallen lassen: Sie schickt als Vorhut den zum Tode bestraften Cyberpunk Zak in die Tundra, um dort etwas aufzuräumen und das Geheimprojekt, welches übrigens auf den Namen *Cyberia* hört, vor den Übergriffen der Kartelle zu schützen. Praktischerweise ist Zak ein Alleskönner: Er ist ein toller Hacker, kennt sich bestens mit Nanotechnolgie und Kybernetik aus, ist einer der besten Piloten die es gibt und trägt zudem die schwarzen Gurte in Karate, Kung Fu und anderen fernöstlichen Kampfsportarten.

Alsdann macht sich Zak auf den Weg, der, wie könnte es auch anders sein, vom Spieler gesteuert wird und durch eine, wie könnte auch dies anders sein, von oben bis unten gerenderte Welt düst. So schlagt Ihr Euch anfangs mit einem Gleiter nach

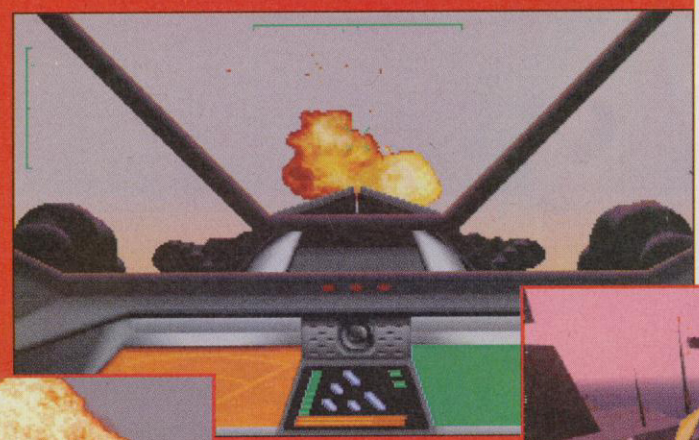


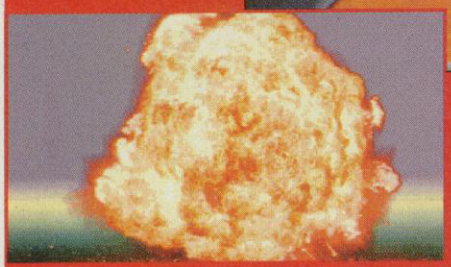
Sibirien durch, kämpft Euch durch die Abfangnetze der Kartelle, um letztendlich in den Gängen des Geheimprojekt-Bunkers nach des Rätsels Lösung zu suchen: Ein ultrageniales Luftschiff namens *Cyberia*, das mittlerweile ein echtes Eigenleben führt und sich zu einer schon fast nicht mehr künstlichen Intelligenz gemausert hat.

An Euch liegt es nun, Zak gänzlich unversehrt bis zum Meeting mit *Cyberia* zu steuern. Dabei unterteilt sich das Spiel grob in Flug- und Adventure-Sequenzen. Während der Flugsequenzen wird von der CD der passende Film à la *Rebel Assault* abgespielt, und Ihr steuert lediglich ein Fadenkreuz, das möglichst auf angreifende Feindflieger oder Bodenstationen zu richten ist. Drückt Ihr auf den Knopf, gibt die Kanone ein Laserbündel von sich, welches die Angreifer (hoffentlich) in die Hölle schickt. In den Adventureparts steuert Ihr Zak durch ein gerendertes Labyrinth aus Gängen und Korridoren und legt Euch mit Feinden oder Rätseleien an. Dabei wird, ähnlich wie in *Alone in the Dark*, dauernd zwischen den Perspektiven umhergeschaltet. Die Pfade, auf denen Zak läuft, sind dabei jedoch festgelegt – Ihr entscheidet Euch lediglich für die passende Richtung. Begegnet Ihr einem Gegner, müssen geschwind die richtigen Knöpfe gedrückt werden, und der Besucher ist erledigt.

Die gesamte Grafik in *Cyberia* wurde ausnahmslos auf SGI-Workstations gerendert – als Software dienten dabei angeblich selbstentwickelte Routinen des Entwicklungsteams Xatrix Interactive Design. Qualitativ äußerst hochwertig, beeindruckten die Bilder jedoch längst nicht so stark, wie die *Creature Shock*-Animationen, die bekanntlich "nur" auf dem PC erstellt wurde. *kn*

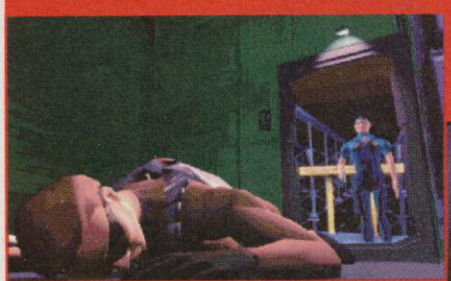


**Schön und auch auf einem Single-Speeder flüssig: Die 3D-Ballersequenzen (oben). Rechts ballert Ihr von einem fest installierten Geschützturm auf anfliegende Helis, Jäger oder anrollende Panzer.**





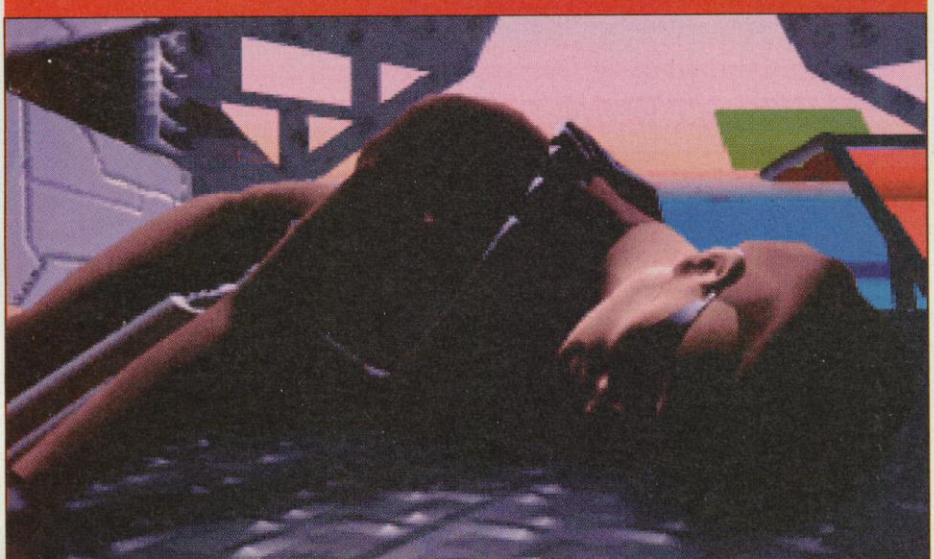
**Diese Szenen aus Interplays *Cyberia* muten wie Zwischensequenzen an, sind jedoch "interaktiv" und gehören zum Spiel.**







**Der Held in allen Lebenslagen: Oben wurde er zu Boden geblastert, unten schläft er lediglich und rechts wacht er dank Cyber-Brille.**



| | |
|---|---|
| **Name:** | Cyberia |
| **Hersteller:** | Interplay/Xatrix |
| **Geplant für:** | CD-ROM |
| **Erscheinungstermin:** | 1. Quartal 1995 |



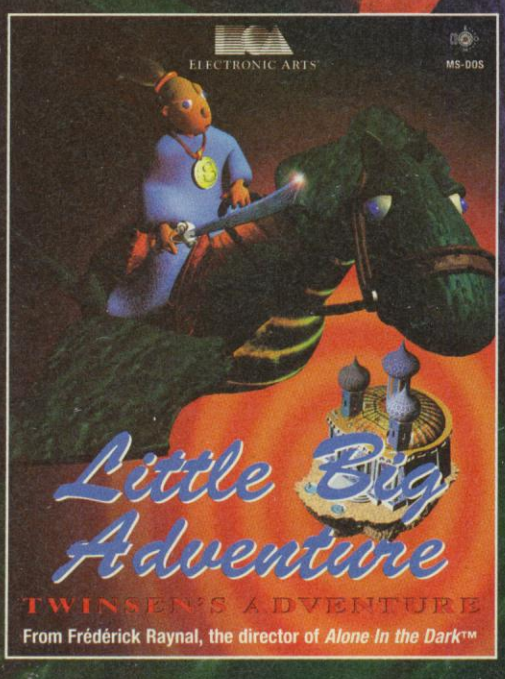
Von Frédéric Raynal, dem Schöpfer von Alone in the Dark™, erscheint jetzt Little Big Adventure™...



... eine Reise in eine unbekannte neue Welt, die nur die glänzende CD ROM möglich macht.



Lernen Sie unseren Helden Twinsen kennen, der in einer gefährlichen Traumwelt verlorenging...




ELECTRONIC ARTS®

Weitere Informationen über Little Big Adventure erhalten Sie bei Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel: 05241/24307 • © Adeline Software International. Alle Rechte vorbehalten. • Adeline Software International und das Logo sind Warenzeichen von Adeline Software International, S.A. • Alone in the Dark ist ein Warenzeichen von Infogrames/I.Motion. • SGI ist ein Warenzeichen von Silicon Graphics Inc. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • Hardware-Anforderungen: 25MHz 486+, 4MB RAM, 256 Farben SVGA, Festplatte (11MB frei), MS-DOS 5.0+, Single-Speed-CD-ROM-Laufwerk, VESA-kompatible Grafikkarte, SoundBlaster oder kompatible Soundkarte.

ADELINE SOFTWARE INTERNATIONAL

... und dessen Verhalten Sie von normal auf sportlich, aggressiv oder unauffällig umstellen können.




Folgen Sie ihm durch 12 actiongeladene Kapitel über zwei riesige Hemisphären mit 120 unterschiedlichen Orten...



... von denen jeder komplexe Rätsel, Fallen, steuerbare Phantasie-Fahrzeuge und magische Gegenstände birgt.





Ausgefeilte künstliche Intelligenz haucht diesem phantastischen Abenteuer Leben ein.



Noch nie zuvor haben Sie etwas wie Little Big Adventure erlebt...

# Träume werden wahr.

# HELL



**Seit der Firmengründung 1987 etablierte sich Gametek in zunehmenden Maße als eine der wichtigsten Software Companies. Wir stellen Euch mit *Hell* das neueste Projekt des Publishers und Distributors vor.**

Alles begann mit der Nintendo-Lizenz: 1988 erschien das erste Modul mit dem Gametek-Schriftzug. Die größte Stärke der Firma war von Anfang an das breite Systemspektrum, mit dem man Spielefans aller Altersgruppen ansprechen konnte. Neben PC-Spielen verdingte man sich an Amiga-Unterhaltungssoftware, Umsetzungen für den Macintosh und an sämtlichen Konsolensystemen der großen Hersteller Sega und Nintendo. Jüngst widmete man sich auch den Silberscheiben-Newcomern 3DO, CD-I und anderen CD-ROM-Formaten. Dabei begnügte man sich nicht nur mit einem bevorzugten Genre – neben Action- Fantasy- und Simulations-Titeln reicht Gameteks Produktpalette über Umsetzungen bekannter Fernseh-Spielshows, bis hin zu reiner Edukations-Software für Erwachsene und Kinder. In Europa werden die Fäden von England aus gezogen, doch auch in Frankreich und Deutschland gibt es Büros der emsigen Developer-, Publisher- und Distributionsfirma.

Spätestens seit der Veröffentlichung von Elite 2 wurden auch qualitätsbewußte PC-Zocker auf das Softwarehaus aufmerksam, doch erst in jüngster Zeit beginnt Gametek durch Deals mit vielversprechenden Programmierteams wie "Take 2" oder "Imagexcel" ihr volles Potential auszuschöpfen.

## Hell – Das Spiel

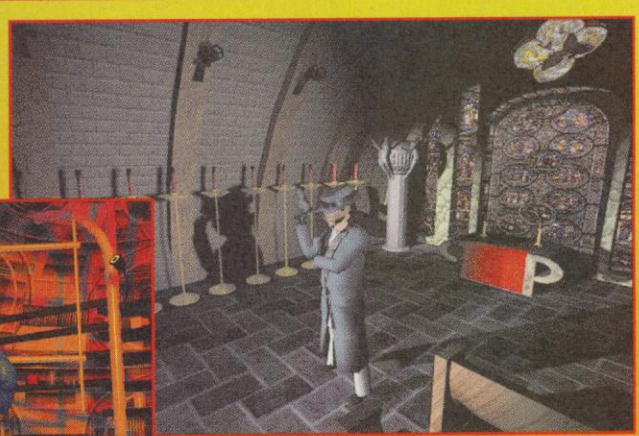
Dieser Cyberpunk-Thriller von "Take 2" soll neben den klangvollen Namen prominenter Mitwirkender (Dennis Hopper, Stephanie Seymour, Grace Jones und Geoffrey Holder) auch durch die intelligent verstrickte Story und die atemberaubenden Grafiken für Furore sorgen.

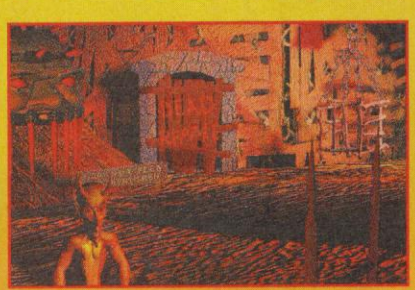
Im Jahre 2094 ist die Hölle los: Eine Partei, die sich "Hand Of God" nennt und deren Programm eine Mischung aus politischen Prinzipien und zwielichtigen Sektenweisheiten ist, regiert das Weiße Haus.Ihr steuert wahlweise einen von zwei Abtrünnigen der Partei, Gideon oder Rachel, die den Fragen nach der scheinbar göttlichen Kraft hinter der Partei und deren direkten Verbindungen zur Hölle wohl etwas zu tief auf den Grund gegangen sind und deswegen nun von der Regierung gejagt werden. In der Verstrickung von heimtückischen Intrigen, Scheinwahrheiten und dem ewig Bösen kommt den Spieler eine besondere Rolle zu: Die Identifikation mit der Spielfigur geschieht nicht nur, um ein "Werkzeug" zur Lösung von Rätseln zu besitzen. Vielmehr sollt Ihr mit der komplexen Persönlichkeit einer der Charaktere eins werden, und so erst nach und nach herausfinden, worum es in diesem mystischen Abenteuer überhaupt geht. Doch die Strukturen der Hölle sind



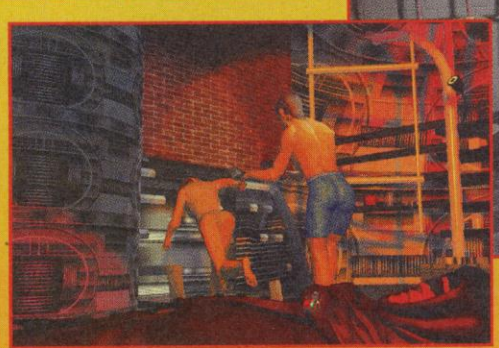


Gefangen im Vorhof der Hölle: Hell läßt Eure Alpträume wahr werden

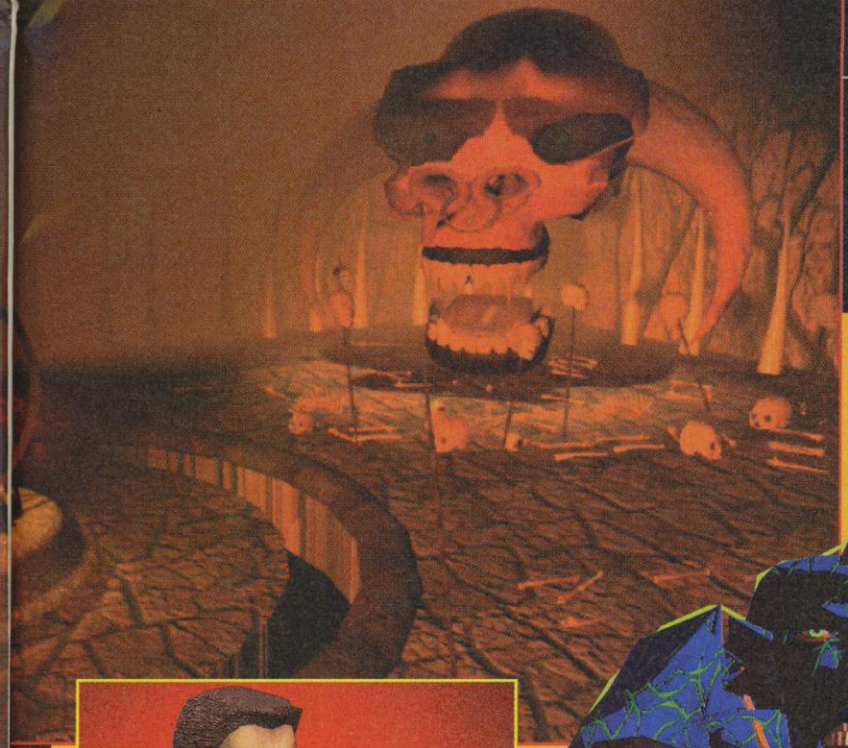


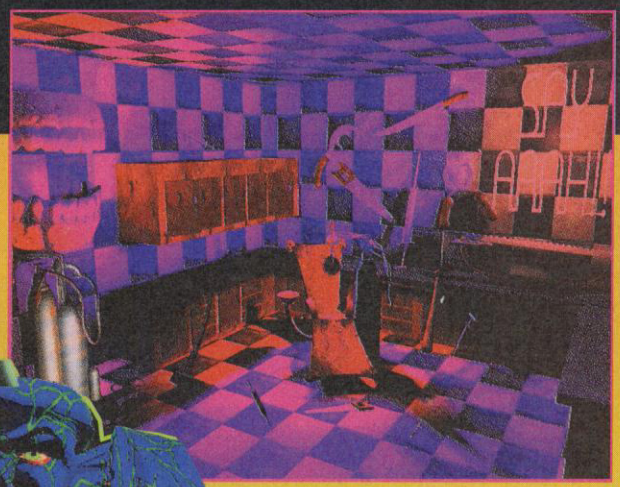


Wer oder was wohl hinter dieser sorgsam verschlossenen Türe lauert?

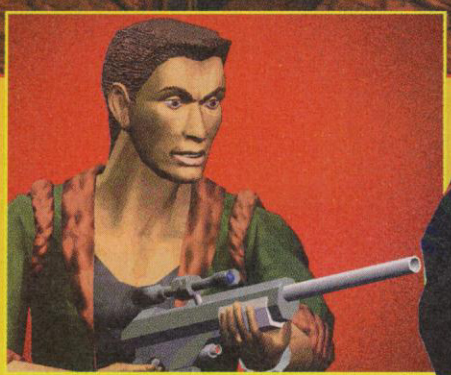


Verschwörungen und Intrigen verstricken Euch immer tiefer in das höllische Netz





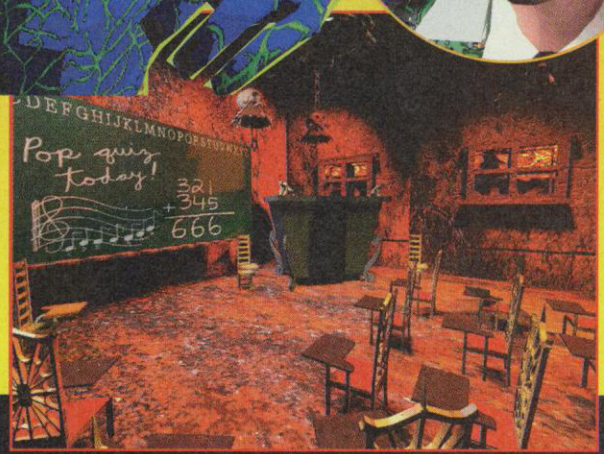
Say aaah!: In diesem Ambiente bohrt der Zahnarzt der Unterwelt







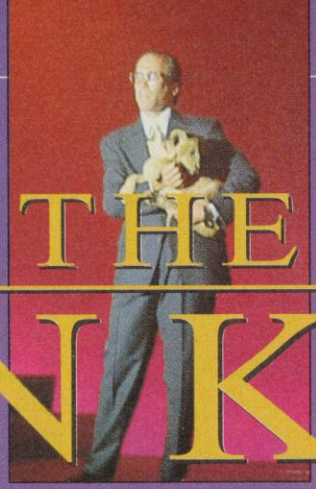





Das siedende Klassenzimmer: Tiefsitzende Kindheitsängste verfolgen Euch bis in Euer Verderben

in diesem Spiel lange nicht so beschaffen, wie Ihr das als Kinder in Märchen vermittelt bekommen habt. Die Teufel der nahen Zukunft bedienen sich munter einer High-Tech-Waffenkammer und kennen sich mit dem allerletzten Cyberpunk-Schnickschnack bestens aus! In dieser modernen Hölle trifft kühler Stahl auf das immerbrodelnde Feuer des Hades. Alles begann damit, daß die "Hand Of God"-Partei die Menschheit warnte, sie habe ein Loch in der Dimensionsbarriere zwischen der Hölle und der Erde gefunden. Die Partei nutzte daraufhin die Angst der Menschen aus und schaffte es, durch den versprochenen Schutz vor den Mächten der Hölle absolute Kontrolle über die Gesellschaft zu erlangen. Doch es kommt noch dicker: Unsere Helden finden heraus, daß das ganze Höllenspektakel nur ein fauler, aber nicht minder gefährlicher Zauber ist. Alle vermeintlichen Höllenkreaturen sind nur Androiden, der Höllenschlund gar eine perfekte Illusion: Virtual Reality par excellence! Nachdem Ihr an eines der verbotenen Cyber-Decks gelangt seid, könnt in den unendlichen Cyber-Weiten nach den Codes suchen, die das höllische Theater lahmlegen. Nebenbei geratet Ihr in ein immenses Netz aus Verstrickungen, entdeckt, daß Ihr vor einer Gehirnwäsche eine ganz andere Persönlichkeit besessen habt und erfahrt Euer finales Schicksal: Ihr seid eine wandelnde Zeitbombe, von der "Hand Of God"-Partei programmiert, um die Spitze des Widerstandes in die Luft zu jagen. Von da an bleibt Euch eine begrenzte Anzahl an Spieltagen, in denen Ihr die Rätsel der Hölle entwirren müßt. Neben den irdischen Dämonenschergen warten dort auf Euch die ganz großen Nummern der Unterwelt: Beelzebub, Belial, Mephisto und schließlich der Obermotz Satan. Der ganze Horror wird mit lebendigen 3-D-gerenderten Grafiken und Animationen höllisch gut in Szene gesetzt. Full-Motion-Videos beleben das Geschehen leider nur auf CD-ROM, die abgespeckte Disketten-Version muß sich mit Standbildern, gekürzter Handlung, weniger Optionen im Kampfmodus und einer verstümmelten Sprachausgabe zufriedengeben. Laufen wird das Ganze schon auf schnellen 386ern mit 2 MByte RAM. *fh*

| | |
|---|---|
| **Name:** | Hell |
| **Hersteller:** | Gametek/Take 2 |
| **Geplant für:** | CD-ROM, PC |
| **Erscheinungstermin:** | Dezember 1994 |



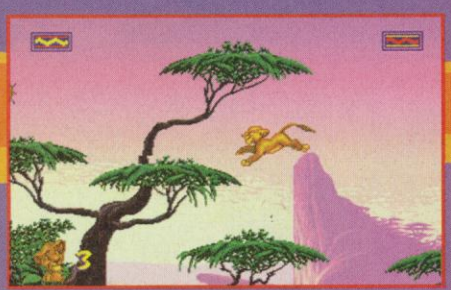
# THE LION KING

**Dieses Mal soll's klappen: Nachdem Disney und Infogrames mit ihren Filmumsetzungen auf PCs kein glückliches Händchen bewiesen, spannte man kurzerhand Virgin Interactive ein, um deren erfolgreiche Videospiele zu konvertieren. Auf Konsolen schon hitverdächtig, schubbert Superkatze Simba nun auch in den Laufwerken heimischer MS-DOS-Maschinen.**









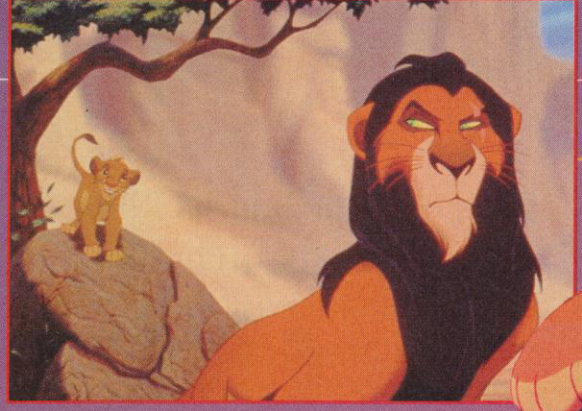


**Easy goin': Im ersten Level macht sich der Spieler mit der Steuerung vertraut und trifft am Ende auf nur eine Hyäne.**

Es ist ohne Zweifel der erfolgreichste Disney-Film aller Zeiten und keiner weiß genau warum. Der Film basiert auf keiner altgedienten Geschichte, wie etwa *Aladdin* oder *The Beauty and the Beast* und ist zudem mit einer knappen Stunde einer der kürzesten Disney-Spielfilme. Trotzdem spielte *The Lion King* in den USA in den ersten Wochen schon so viel ein, wie *Aladdin* weltweit und soll auch in Europa kräftig boomen. Seit dem 17. November läuft der niedliche Film in fast allen deutschen Kinos.

Die Handlung des erfolgreichen Streifens kann man sich dabei natürlich an drei Tatzen abzählen: Der kleine Löwe Simba als Hauptheld ist eigentlicher Thronfolger, wird vom bösen Onkel Scar für den Tod seines Vaters verantwortlich gemacht, vertrieben, trifft auf lustige Freunde, die keinem Disney-Film fehlen und biegt die Sache nach einer Irrfahrt durch den afrikanischen Dschungel natürlich wieder gerade. Nebenbei verliebt sich Simba in seine Jungendfreundin





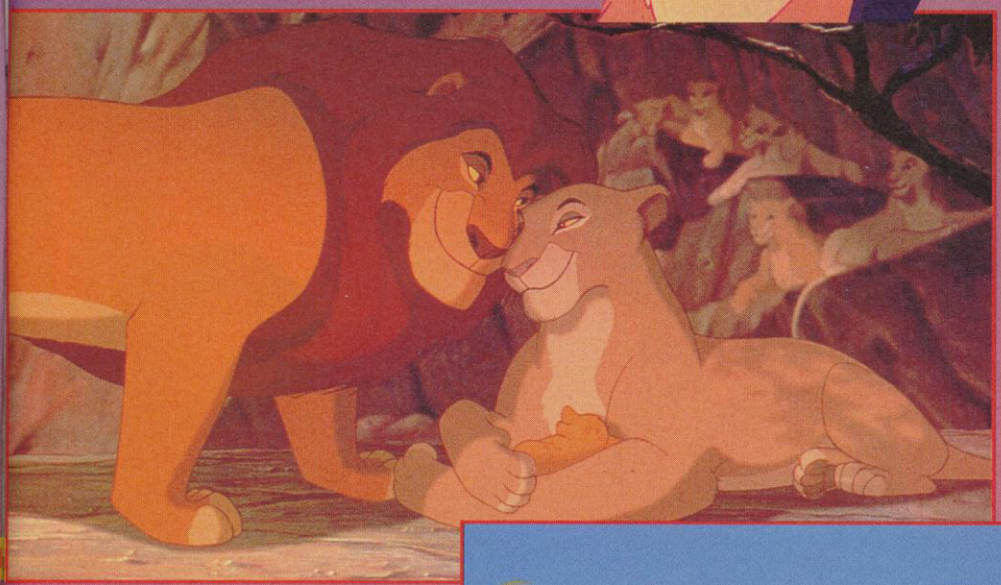


Ganz rechts zwei sprunghafte Szenen aus späteren Levels, und der nette Herr ganz links (ja, der in der Überschrift) ist Ex-Disney-Boss Katzenberg









Grafisch etwas eindrucksvoller: Zwei Szenen aus dem Kino-Original featuring Mama, Papa und zukünftige Braut



Bunter Gunter: Im zweiten Level ist der Farbtopf ausgekippt und Simba benutzt Nashornschwänze als Lianenersatz (oben)

Nala und hat zu guter Letzt, wie könnte es auch anders sein, viele Kinder und seine rechtmäßige Stellung als König der Tiere zurück.

Natürlich bietet sich beim *Lion King* eine Video- und Computerspielumsetzung an. Dieses Mal geht Disney jedoch einen anderen Weg als mit den bisherigen Titeln: Die von Virgin Interactive entwickelten Videospiele werden einfach auf Diskette gebannt und fast identisch auf PC's übertragen. Auf Eurer Festplatte schmoren dann auch sämtliche Helden des Films, die sich in einem flockigen Jump'n'Run ein Stelldichein geben. Als 'Hauptheld agiert natürlich Löwe Simba, der im Verlauf des Spiels zu einem prächtigen Tier heranwächst und zu guter Letzt selbst Onkel Scar Furcht einflößt. Doch vor dem ultimativen Endkampf um den Thron geht's durch zehn verzwickte Levels, die fröhlich in alle Richtungen scrollen. Simba zerhüpft angreifende Dschungelbewohner fachmännisch mit einem Prankenhieb oder brüllt sie fanatisch an, worauf diese vor Schreck ihr Leben verlieren. Desto größer der zukünftige König der Tiere wird, desto mehr "Special Moves" wird er erlernen. So wirft er als fast ausgewachsener Löwe seine Gegner von dannen oder versetzt ihnen kräftige Ohrfeigen. Um etwas Abwechslung ins Löwendasein zu bringen, warten jede Menge Bonusrunden, in denen Simbas Freunde Pumbaa und Timon für Extraleben sorgen. Auch eine 3D-Stage, in der Simba der berühmten Gnu-Herde ausweichen muß, ist integriert und sorgt zusätzlich für Abwechslung. Grafisch und musikalisch sollte *The Lion King* so dicht am Kino-Original liegen, wie möglich. So erfreuen Euch zahlreiche Zwischensequenzen, die scheinbar direkt aus dem Film stammen, geniale Animationen der witzigen Charaktere und ein toller Soundtrack, der stark an den Originalstücken von Hans Zimmer und Elton John orientiert ist.

Geht bei Disney und Virgin alles schief liegt der in Disketten verpackte Simba Weihnachten unter Eurem schön geschmückten Affenbrotbaum. *kn*





Knusprig: Schon im dritten Level sind Jump'n'Run-Experten gefragt

| | |
|---|---|
| **Name:** | The Lion King |
| **Hersteller:** | Disney/Virgin |
| **Geplant für:** | MS-DOS |
| **Erscheinungstermin:** | Weihnachten |




**Einmal im Jahr ist Köln der nationale Dreh- und Angelpunkt der Computerenthusiasten. Natürlich war auch die POWER PLAY wieder auf der Köln-Show mit dabei. Trotz hektischem Messetrubel berichten wir über News, Anekdötchen und Skandale.**

Die reisegeplagte Redaktionsschar ist an Messerummel gewöhnt: Ob in England auf der ECTS oder in Amerika bei der CES, die *POWER PLAY* ist immer dabei. Dummerweise sind diese Messen als reine Industrieshows ausgelegt – die Öffentlichkeit im Regelfall ausgeschlossen. Zu schade, denn wo sonst habt Ihr Gelegenheit mit uns ein Pläuschen zu wagen, Erfahrungen auszutauschen oder in persona Kritik loszuwerden. Gleich fünf *POWER PLAY*-Mannen waren dann auch auf der Kölnmesse vertreten. Knut, Frank, Pete, Sönke und Michael wechselten sich mit Standdienst ab, schauten bei prominenten Programmierern vorbei und suchten nach Neuheiten. In diesem Punkt – frische Software – war die Messe eher eine enttäuschende Angelegenheit. Alle Demos und fertige Spiele, die über die Monitore der verschiedenen internationalen Hersteller flimmerten, zeigten Altbekanntes. Auch wenn es so beeindruckend war, wie eine frühe Fassung des Lucas-Arts-Adventures *Full Throttle* (in Deutschland unter dem Titel *Voll Gas* bekannt), die spielbare Variante von *Dark Forces*, das Teppich-Highlight *Magic Carpet* oder das langersehnte *Wing Commander 3*. In puncto "Show" konnte der gehetzte Messegänger jedoch kaum klagen: Von Karaoke-Wettbewerben über Fußball-Kickereien überboten sich viele Firmen Gegenseitig mit artistischen Darbietungen und Lautstärke.







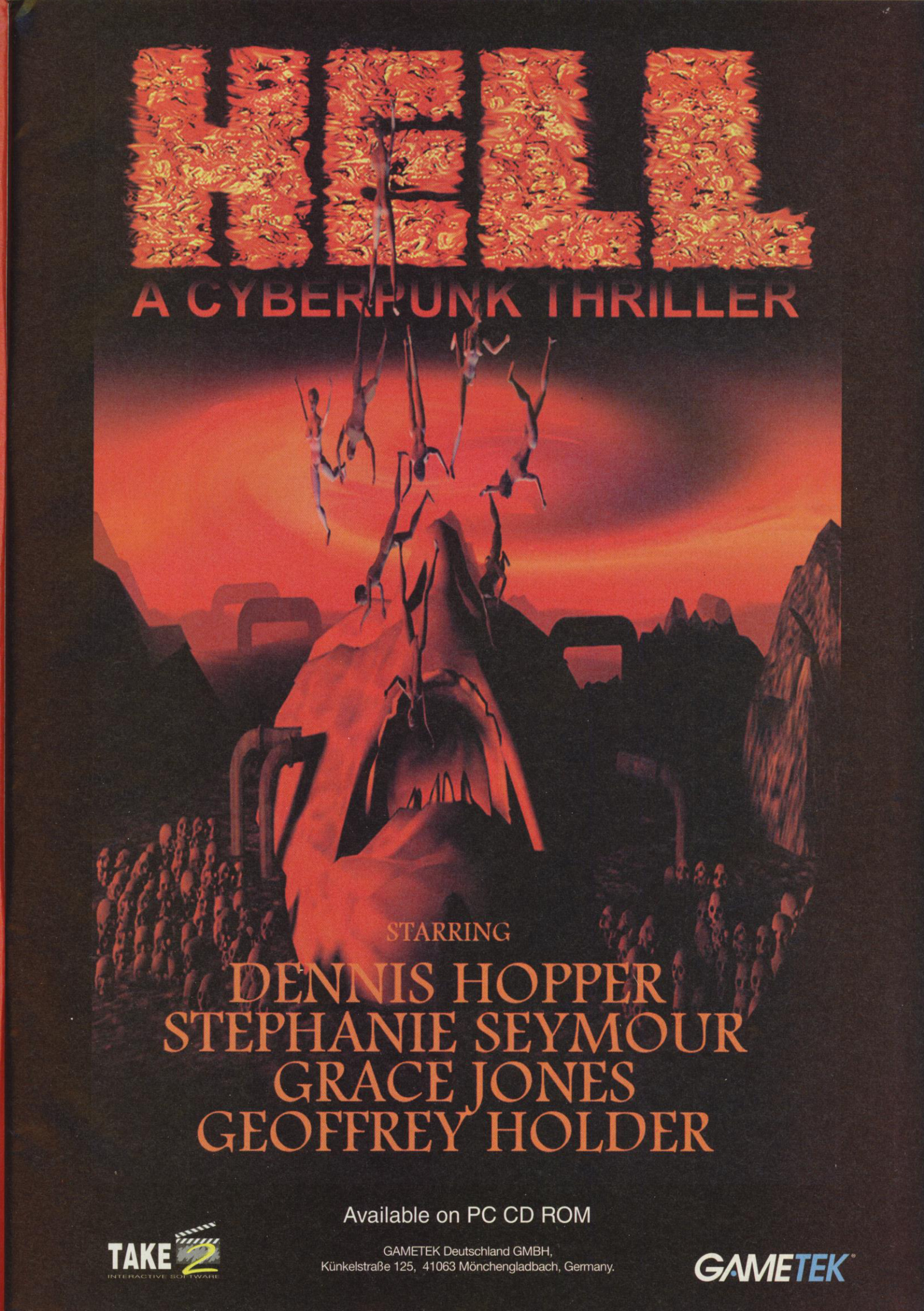
**Oben rechts: Sid Meier im Gespräch**
**Oben links: Die Video Games ruht sich aus.**
**Links: Knut versinkt im Messetrubel**

**Im Stress: Wir hätten da eine Frage zu...**

Daß zudem viele Software-, und Hardwarehändler auf der Messe mit preiswerten Schnäppchen lockten, kam dem Geldbeutel vieler zufriedener Kunden durchaus zugute – kurzum: (Fast) jeder, der in diesem Jahr in Köln war, konnte mit einem zufriedenen Gefühl die Heimreise antreten.

## Sid spricht!

Das konnten wir uns nicht entgehen lassen: Starprogrammierer Sid Meier war auf Deutschlandtour, signierte das frisch veröffentlichte Colonization und stand zum kleinen Pausenplausch mit den POWER PLAY-Redakteuren Knut und Michael bereit. Der gute Sid steckt derzeit noch in den Umsetzungsarbeiten zu Colonization für den MacIntosh-Computer. Die obligatorische Frage, was denn als nächstes kommen würde, überraschte wohl keinen mehr. Sid Meier: "Wir denken gerade über zwei Möglichkeiten nach. Einmal liegt noch immer das Civil War-Projekt auf Eis, zum anderen werden wir im nächsten Jahr wahrscheinlich eine neue Version von Civilization herausbringen". Beim Thema Civilization spitzen Knut und Michael die Lauscher und fragen noch mal nach: "Äh, eine neue Version?", "Was bitte soll denn anders werden?". Die Antwort war knapp und knackig: "Natürlich soll dies ein Multiplayer-Civilization werden. Ich möchte, daß bis zu 8 Spieler gleichzeitig über das Netz das Programm spielen können!" Wir sind auf alle Fälle gespannt und berichten, wenn es etwas Neues zum Thema gibt.


HELL
A CYBERPUNK THRILLER
STARRING
DENNIS HOPPER
STEPHANIE SEYMOUR
GRACE JONES
GEOFFREY HOLDER
Available on PC CD ROM
TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE
GAMETEK Deutschland GMBH,
Künkelstraße 125, 41063 Mönchengladbach, Germany.
GAMETEK












**Interessant und bildschön: Das Rollenspiel *Albion* der Ex-Thalion-Designer**

## Wenig Neues!

Hier einige der – wenn auch spärlichen – Neuheiten. Vor allem deutsche Programmierteams glänzten hier durch frischen Wind. Neo beispielsweise werkelt gerade an einer Zusatzdiskette für das Einbrecherdrama Der Clou und an einer Fortsetzung zum Sci-fi-Special Whales Voyage. Blue Byte zeigte zum ersten Mal das Rollenspiel Albion – programmiert von den ehemaigen Thalion-Leuten, die sich in der Szene schon mit Ambermoon einen Namen machten. Die ersten 3-D-Dungeons und die isometrische Oberwelt machten Appetit auf ein leckeres Rollenspielvergnügen – bis Mitte nächsten Jahres werden wir uns jedoch noch gedulden müssen. Ein weiterer Wehmutstropfen: Erik Simon, mit Albion vor Ort mußte fragende Amigianer gleich scharenweise enttäuschen – das Programm erscheint nur für PCs.

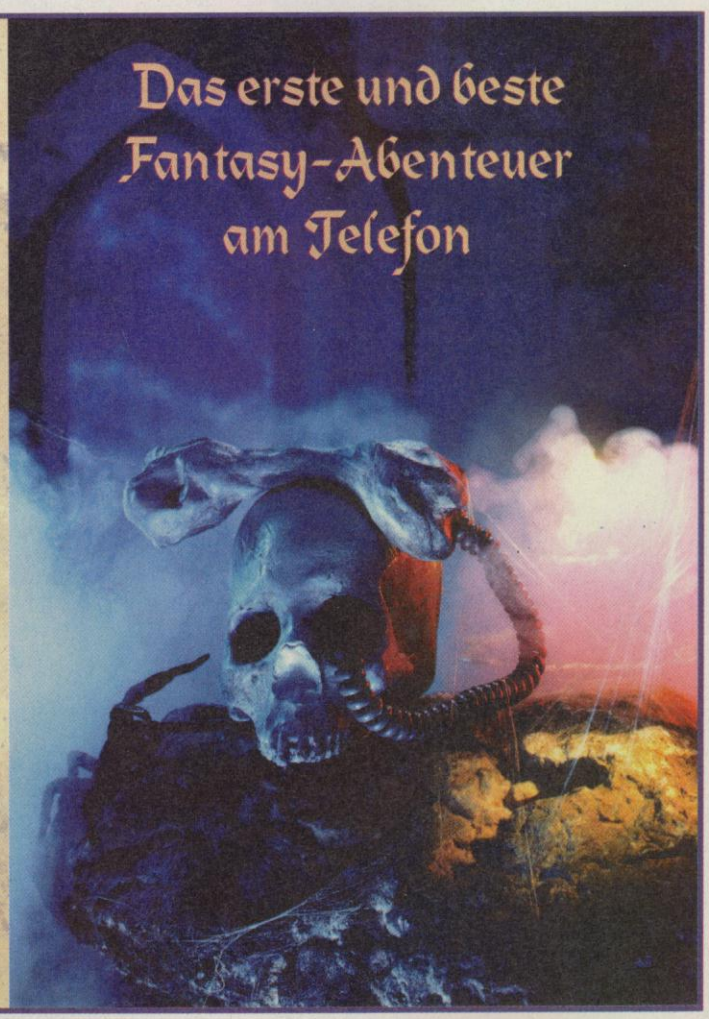
Softenterprises ist hingegen etwas schneller: Ihr neues Spiel, das 3-D-Rennprogramm Battle Race soll schon im ersten Quartal 1995 über die Monitore rauschen – aber auch hier wurden die Zeichen der Zeit erkannt. Battle Race wird's nur für PC und nur auf CD-ROM geben. Projekt Paradise erinnert auf den ersten Blick an eine Mischung aus Chaos Engine und den Vogelperspektiven-Levels vom Konsolenknaller Super Probotector. Mit vier Spielern gleichzeitig begebt Ihr Euch auf die Monsterhatz, erntet Erfahrungspunkte, sammelt Zaubersprüche und probiert neue Waffen aus. Wie Battle Race soll auch Project: Paradise nur auf CD-ROM erscheinen und SVGA-Grafik unterstützen.

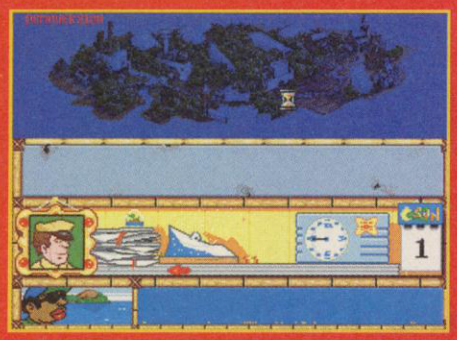
Ikraion werkelt derweil an einem neuen Strategiespielkonzept: Als Minister versucht Ihr eine waschechte Bananenrepublik zu managen. Inklusive korrupter Politiker, machtgeilen Generälen und einer meuternden Bevölkerung, versucht Ihr den karibischen Inselstaat unter Eure Fittiche zu bringen. *Caribbean Disaster* erscheint nächstes Jahr für PC, CD-ROM und Amiga.

Steve Jackson
presents
FIST
Fantastische interaktive Spiele am Telefon

Die schwere, eisenbeschlagene Tür schließt sich hinter Dir. Du bist allein. Dein Fluchtweg ist abgeschnitten. Wirst Du den mörderischen Kampf mit Monstern und Fallen, die in Kaddis Ra's sagenumwobenem Labyrinth des Horrors auf Dich warten, überstehen? Nimm den Kampf auf! Das Telefon ist Dein Zugang in diese Welt. Wähle - wenn Du es wagst!

in Deutschland
0190 242 999
CompuTel GmbH - 12 Sekunden = 0, 23 DM
in Österreich
0450 199 000 999
Mo. - Fr., 8:00 -18:00 = 8,67 ÖS / Min., sonst 6,67 ÖS / Min.





Bananenrepublik: Wir regieren in *Caribbean Desaster* eine kleine tropische Insel



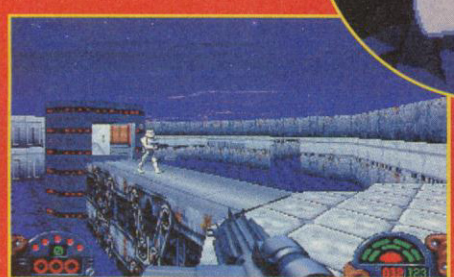


Im nächtsen Jahr erhältlich: *Battle Race* (oben) und die Ballerei *Project: Paradise* (rechts)

Wer von diversen Flußballmanagern immer noch nicht die Nase voll hat, sollte sich mal Irkarions *Hattrick!* zu Gemüte führen. Trainer müssen engagiert, Fernsehrechte ausgehandelt, Sponsoren gefunden, Trainingslager gefunden und Spiele organisiert werden – auf den offiziellen Segen des DFB wurde allerdings verzichtet. So findet Ihr keine Originalspielernamen in dem Programm. Dafür unterstützt *Hattrick!* – wie die meisten modernen Programme SVGA-Grafik.

Aus Übersee gab's zwar wenige Neuheiten, aber dafür einige knappe Meldungen. Microprose beispielsweise veröffentlich unter dem Label *Power Plus* ältere Spiele wie *Gunship 2000*, *F-15 Strike Eagle 3* und *Pirates! Gold* zum knuffigen Schnäppchenpreis. Die französische Firma Infogrames feierte die Eröffnung des eigenen Deutschlandbüros mit einigen Bildern vom Nachfolger zum Nachfolger *Alone in the Dark 3*. mh





Skeptisch: Ben wartet auf sein *Full Throttle*-Debüt (oben) *Dark Forces* kommt (links)


EMP merchandising Handelsgesellschaft mbH

Tel.: 0591-914311
Fax: 0591-914320
telefonischer Bestellservice
mon. - frei. von 9.00 - 18.00 Uhr

Postfach 1721, 49803 Lingen

| | | |
|---|---|---|
| PC Spiele für je 10,- DM | Lord Of The Rings 2, 5,25", (E) | Art.-Nr.: 700119 |
| | Powermonger, 5,25", (E) | Art.-Nr.: 700121 |
| | Steel Empire, 5,25", (KD) | Art.-Nr.: 700122 |
| | Starbyte Super Soccer, 3,5", (KD) | Art.-Nr.: 700058 |
| PC Spiele für je 20,- DM | ATAC,3,5", (E) | Art.-Nr.: 700075 |
| | B17 Flying Fortress, 3,5", (E) | Art.-Nr.: 700081 |
| | BAT 2, 3,5", (E) | Art.-Nr.: 700071 |
| | Castles, 5,25", (E) | Art.-Nr.: 700117 |
| | John Madden Football, 5,25", (E) | Art.-Nr.: 700118 |
| | Knights Of The Sky, 3,5", (DA) | Art.-Nr.: 700038 |
| | 4 D Sports Driving, 3,5"+5,25", (E) | Art.-Nr.: 700123 |
| | Pacific Island, 3,5", (E) | Art.-Nr.: 700073 |
| | Sensible Soccer 92/93, 3,5", (ML) | Art.-Nr.: 700007 |
| PC Spiele für je 25,- DM | Flight of Intruder, 3,5", (ML) | Art.-Nr.: 700028 |
| | Zool, 3,5", (ML) | Art.-Nr.: 700072 |
| | Battle Isle, 3,5", (E) | Art.-Nr.: 700156 |
| PC Spiele für je 30,- DM | Special Forces, 3,5", (DA) | Art.-Nr.: 700074 |
| | Ancient Art O. War I. T. Sky, 3,5", (DA) | Art.-Nr.: 700080 |
| | Harrier Jump Jet, 3,5", (DA) | Art.-Nr.: 700083 |
| PC Spiele für je 35,- DM | Body Blows, 3,5", (E) | Art.-Nr.: 700056 |
| | Silverball, 3,5", (ML) | Art.-Nr.: 700077 |
| | Alien Breed, 3,5", (ML) | Art.-Nr.: 700078 |
| | Terminator 2 (Arcade Game), 3,5", (ML) | Art.-Nr.: 700079 |
| | Cannon Fodder, 3,5", (KD) | Art.-Nr.: 700188 |

**Aladdin *(KD)**
Disneys Zeichentrickheld auf der Flucht vor dem Sultan.
700221 PC 3,5" 74,99 DM

**Battle Bugs* (KD)**
Dynamix strategische Käferschlacht auf dem Küchentisch, leicht zu bedienen und urkomisch!!!
700222 PC 3,5" 89,99 DM

**Cannon Fodder 2* (KD)**
SENSIBLES Guerillakrieg geht jetzt in die 2. Runde
700223 PC 3,5" 74,99 DM

**Colonization (KD)**
Sid Meier's Civilization-Nachfolger. Kult!!!
700154 PC 3,5" 84,99 DM

**Doom 2 (KD)**
Hell on earth. Neue Level neue Monster und neue Waffen für alle XXXX-Begeisterten.
700224 PC 3,5" 99,99 DM
750099 CD-ROM 94,99 DM

**Erben der Erde*(KD)**
Achtung: CD-ROM kommt mit deutscher Sprachausgabe!
700225 PC 3,5" 89,99 DM
750098 CD-ROM 94,99 DM

**Hokum KA-50*(ML)**
Virgins neue Helicoptersimulation mit ausgefeilter Grafikengine
700226 PC 3,5" 84,99 DM

**Lion King* (KD)**
Wunderbar animiertes Jump 'n' Run zum schönsten Trickfilm des Jahres.
700228 PC 3,5" 74,99 DM

**Master of Magic* (KD)**
Strategiehammer von Microprose mit Civilizationsaufgaben und magischen Elementen
700231 PC 3,5" 84,99 DM

**NASCAR Racing*(DA)**
Papyrus' Schlag in den Autorennmarkt mit den aus Tage des Donners bekannten Stockcars (SVGA)!)
700245 PC 3,5" 94,99 DM
750097 CD-ROM 94,99 DM

**System Schock (KD)**
Science Fiction Rollensspiel mit toller Grafikengine, intelligenten Gegnern und vielen Bewegungsmöglichkeiten.
700227 PC 3,5" 89,99 DM

**Oldtimer* (KD)**
Tolle Wirtschaftsimulation von Max-Design mit vielen Features. Ein multimedialer Streifzug durch die Geschichte des Automobils.
750096 CD-ROM 89,99 DM

Versand per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d. h. 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele vom Umtausch ausgeschlossen, defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhaltet Ihr regelmäßig unser Newsmailing, prallgefüllt mit Neuigkeiten, aktuellen Hits und Sonderangeboten, gratis! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Mit einem *gekennzeichnete Artikel waren bei Drucklegung noch nicht erschienen.

DA = deutsche Anleitung, KD = komplett deutsch, E = Englisch, ML = Multilingual

ERHÄLTLICH FÜR IBM-PCS UND KOMPATIBLE

## Wir befinden uns im Jahre 1930

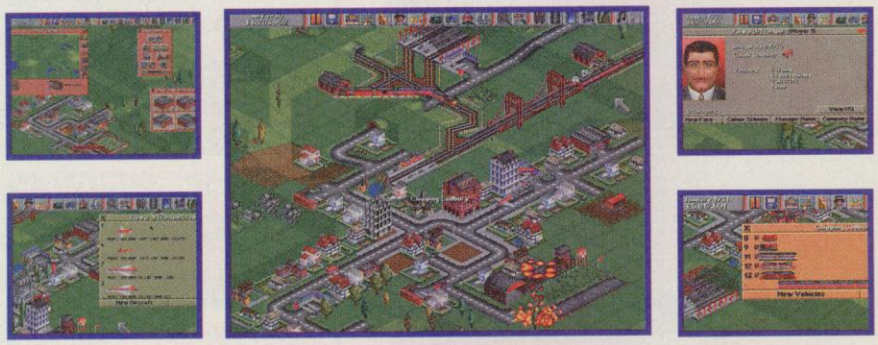
Sie erhalten 100.000 Dollar sowie ein riesiges Land- und Seegebiet mit zahlreichen Städten und Metropolen.

Jetzt haben Sie 100 Jahre Zeit: Bauen Sie ein Transport-Imperium auf, und behaupten Sie sich als

**Transport Tycoon!**

Bringen Sie die Dinge ins Rollen, und erleben Sie wahre Größe mit Transport Tycoon!

**AB SOFORT ERHÄLTLICH**



BRINGEN SIE DIE DINGE

# TRANSPORT $ TYCOON

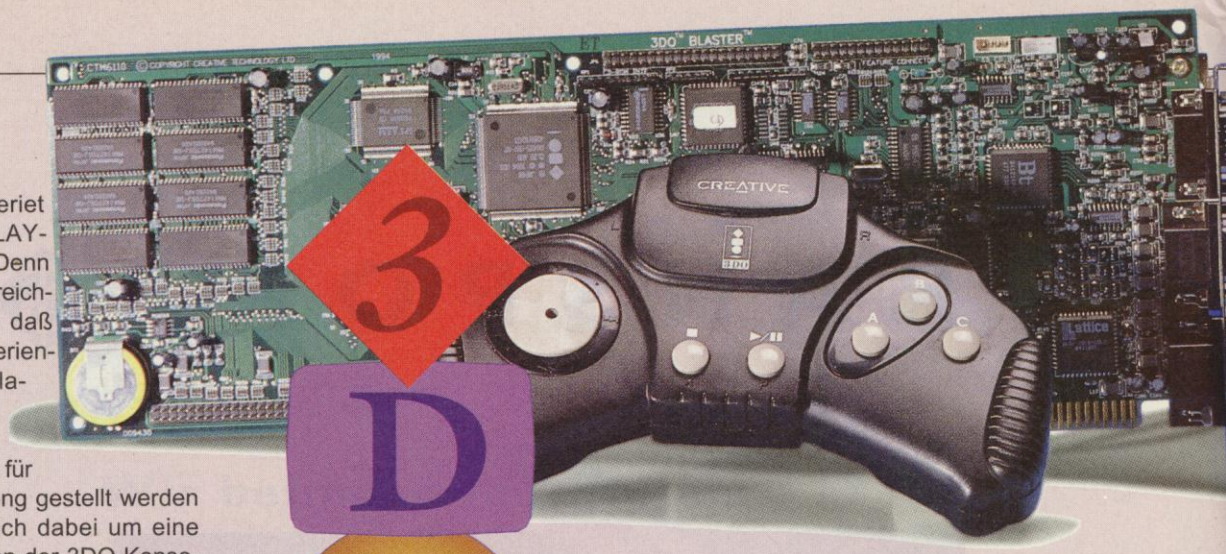


Entwicklung und Design

Chris Sawyer

INS ROLLEN

MICROPROSE




# 3D BLASTER

**Die CeBIT '94 bescherte uns von Creative Labs nicht nur den "Sound Blaster AWE 32", sondern auch die Ankündigung eines "3DO Blasters". Genügend Zeit ist vergangen und Creative Labs hat sein Vorhaben verwirklicht.**

Anfang Oktober geriet die POWER PLAY-Redaktion in Unruhe. Denn zu diesem Zeitpunkt erreichte uns die Nachricht, daß eines der ersten Vorserien-Boards des "3DO Blasters" bei Creative Labs eingetroffen sei, und uns dieses für kurze Zeit zur Verfügung gestellt werden könnte. Es handelt sich dabei um eine PC-Steckkarten-Version der 3DO-Konsole. Für einen harten Test ist es aber noch zu früh, denn einige Eigenschaften des Boards sowie der Lieferumfang an Hardware und Software können sich noch ändern, so daß man zu diesem Zeitpunkt kaum eine stichhaltige Testaussage treffen könnte.

Darüber hinaus halten wir uns bei Beta-Versionen grundsätzlich mit Beurteilungen zurück. Allerdings kommt es nicht häufig vor, daß auf dem etwas eingestaubten PC-Markt etwas Interessantes passiert. Und wenn wir schon mal das Board vorab haben, sollten wir die Informationen auch preisgeben.

Das Board, das uns zur Verfügung gestellt wurde, ist im Moment eines der ersten auf der Welt überhaupt funktionierenden Systeme. Verständlicherweise wurde es uns von den Creative-Labs-Leuten unwillig überlassen und entsprechend vorsichtig haben wir es auch ins System eingebaut.

Da die 3DO-Konsole seine Daten von einem Double-Speed-CD-ROM-Laufwerk bezieht und Spiele für dieses System ausschließlich auf CD ausgeliefert werden, kommt man auch beim 3DO Blaster nicht um ein entsprechendes Laufwerk herum. Zu diesem Zweck besitzt das Board einen eigenen CD-ROM-Anschluß, der bei unserer Version für die Laufwerke von Matsushita/Panasonic bestimmt ist. Dabei handelt es sich um genau die Laufwerke, die sich sowieso schon an den "Sound Blaster Pro" oder den "Sound Blaster 16 Basic" anschließen lassen und die Creative Labs von jeher im Angebot hat. Beschaffungsschwierigkeiten für diese Laufwerke gibt es also nicht. Das CD-ROM-Laufwerk und dessen Audio-Ausgang werden mit dem CD-ROM-Anschluß und dem Audio-Eingang des 3DO Blasters verbunden. Dieser besitzt wiederum einen Audio-Ausgang, der mit einem zweiten CD-Audio-Kabel mit dem CD-Anschluß einer Soundkarte verbunden wird. Irgendwelche speziellen Fähigkeiten einer Soundkarte werden für den 3DO Blaster also nicht benötigt, so daß man nicht unbedingt auf Soundkarten von Creative Labs angewiesen ist. Wichtig ist nur, daß eine fremde Soundkarte auch

## 3DO und kein Ende

Eigentlich hat 3DO nichts mit dem PC zu tun. Bei dem System handelt es sich um ein eigenständiges System, mit speziell dafür programmierten Spielen. Ähnlich wie bei der Sega- und Nintendo-Konsole, wird die 3DO-Konsole mittels eines speziellen Joypads bedient. Anders als bei diesen Systemen, wird bei 3DO als Datenträger für die Programme ausschließlich eine CD benutzt. Einen Steckschacht für ein Modul kennt die Konsole nicht. Darüber hinaus besitzt sie eine ähnlich spezialisierte Hardware wie bei Sega und Nintendo. Ihr Mikroprozessor ist eine abgewandelte 32-Bit-RISC-Version des Prozessors im Acorn-Archimedes-Computer. Wer diesen Computer schon einmal in Aktion gesehen hat, weiß, was man aus einem RISC-Chip an Leistung herauskitzeln kann. Die Grafik-Hardware ist in der Lage, bis zu 16,7 Millionen Farben gleichzeitig auf den Schirm zu bringen. Grafikberechnungen werden zwar von dem RISC-Prozessor ausgeführt, wobei dieser aber so schnell ist, daß eine spezialisierte Hardware unnötig wird. Mittels für Programmierer zur Verfügung stehender Software-Bibliotheken können Effekte wie "Warping", transparente Objekte und Lichteffekte in Echtzeit, berechnet und dargestellt werden. Auch das Audiosystem ist entsprechend mit einem universell zu programmierenden Signalprozessor (ähnlich dem, der auf der "SoundWave"-Soundkarte von Orchid zu finden ist) ausgerüstet. 16-Bit Audio mit 44,1 kHz und in Stereo sowie Soundeffekte wie Hall und Chorus sind damit kein Problem.

Erdacht wurde das System übrigens vom Gründer des Computerspiel- und jetzt Vertriebsgiganten Electronic Arts. Die Konsole wird allerdings nicht von ihm und seiner Firma gebaut. Stattdessen werden Lizenzen an andere Firmen vergeben. 3DO-Konsolen unterschiedlicher Hersteller sind also untereinander kompatibel, ähnlich wie die PCs. In Deutschland gibt es die Konsolen allerdings nur als Importware aus den USA zu kaufen, das erste echte 3DO-System wird wohl der hier vorgestellte "3DO Blaster" werden.

Obwohl die Hardware des 3DO-Systems die Software-Entwickler in ähnliche Verzückung versetzt, wie im Jahre 1985 der AMIGA-Computer, dauert es doch eine Weile, bis die Programmierer sich mit dem System auskennen und es entsprechend nutzen können. Die Folge davon ist, daß es im Moment nur wenige kaufenswerte 3DO-Titel gibt. Vier von der Sorte "Blind-kaufen-können" wollen wir hier kurz vorstellen.

einen CD-Audio-Eingang für die Laufwerke von Matsushita/Panasonic besitzt. Audio-Eingänge für andere Laufwerke, wie zum Beispiel Mitsumi oder Sony, haben eine andere Anschlußbelegung.

## Star Control II



**Grafisch eher bescheiden, dafür spielerisch gehaltvoll: "Star Control II". Für Strategieexperten ein gefundenes Fressen.**

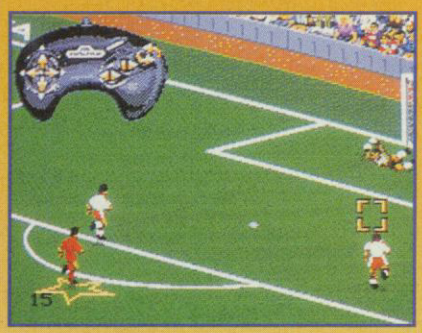
Eher ruhiger geht es in "Star Control II" zu. Bei diesem Strategiespiel geht es um die Kontrolle von Sternensystemen. Grafisch wird die CD nicht den Möglichkeiten der Konsole gerecht, dafür kommen Strategen voll auf ihre Kosten.

Ganz standesgemäß haben wir das Ganze dann aber doch mit einem Sound Blaster Pro getestet, der seit Anno dazumal klaglos seinen Dienst im PC versieht.

Seine Bilder liefert der 3DO Blaster nicht über einen externen Monitor, sondern über den ohnehin schon vorhandenen PC-Monitor. Damit der normale PC-Betrieb nicht lahmliegt, wenn man andere schnöde Dinge tun will, und sich ausnahmsweise mal nicht mit den 3DO-Spielen beschäftigt, wird das normale VGA-Signal von der VGA-Karte in den 3DO Blaster geleitet. Das geschieht zum einen extern über ein kurzes Verbindungskabel vom 15poligen VGA-Anschluß zum Videoeingang des 3DO Blasters, zum anderen intern über den sogenannten "Feature Connector" einer VGA-Karte. Beide Kabel werden mitgeliefert. Der PC-Monitor wird anschließend an den VGA-Ausgang des 3DO Blasters angeschlossen. Darüber hinaus gibt es noch ein Joypad, das an den dritten Anschluß des 3DO Blasters angeschlossen wird.

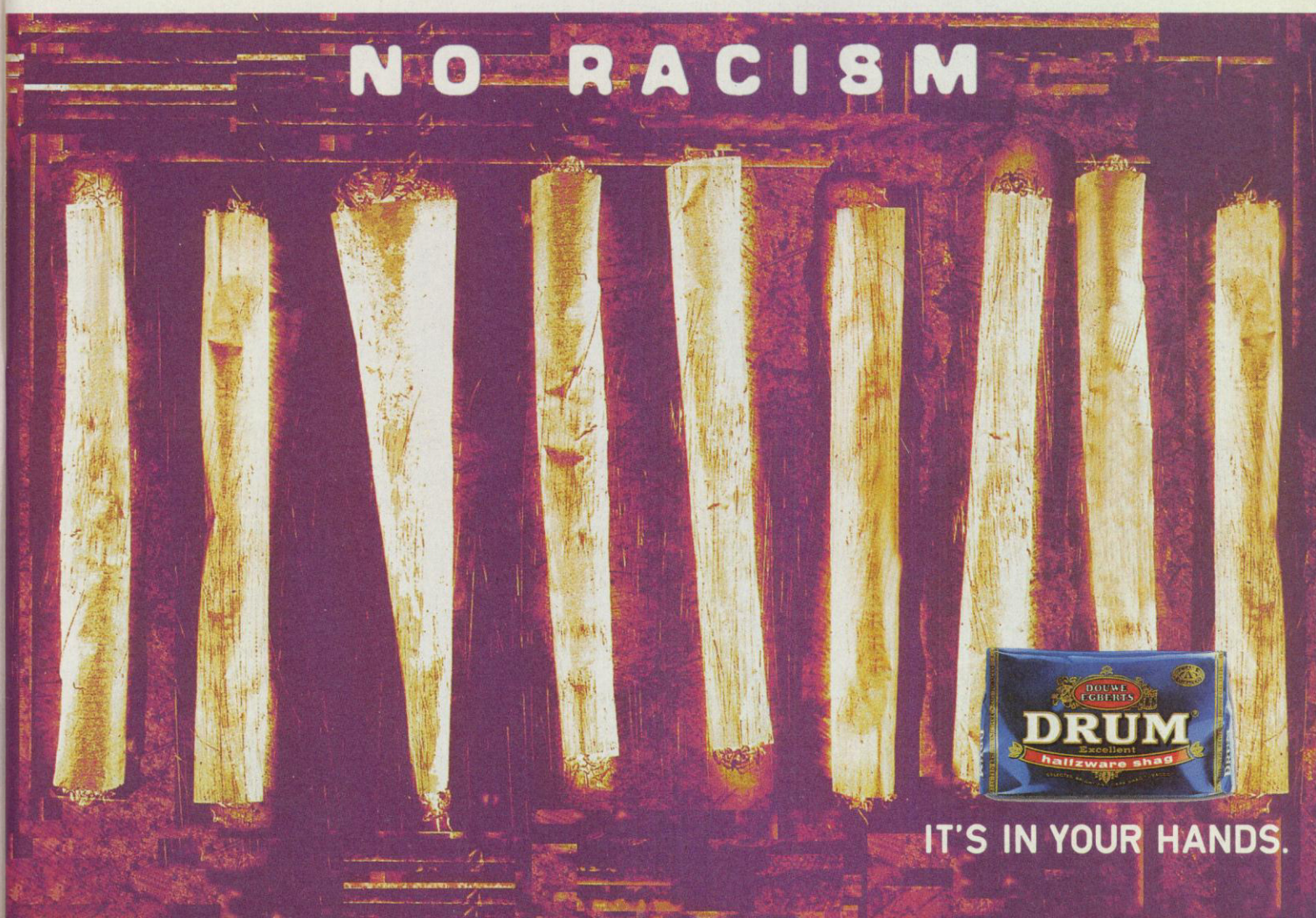
Eine auf das Board zugeschnittene Dokumentation stand uns zu diesem Zeitpunkt noch nicht zur Verfügung, so daß uns nahegelegt wurde, von den auf dem Vorserien-Board vorhandenen Jumpern tunlichst die Finger zu lassen. Eine ent-

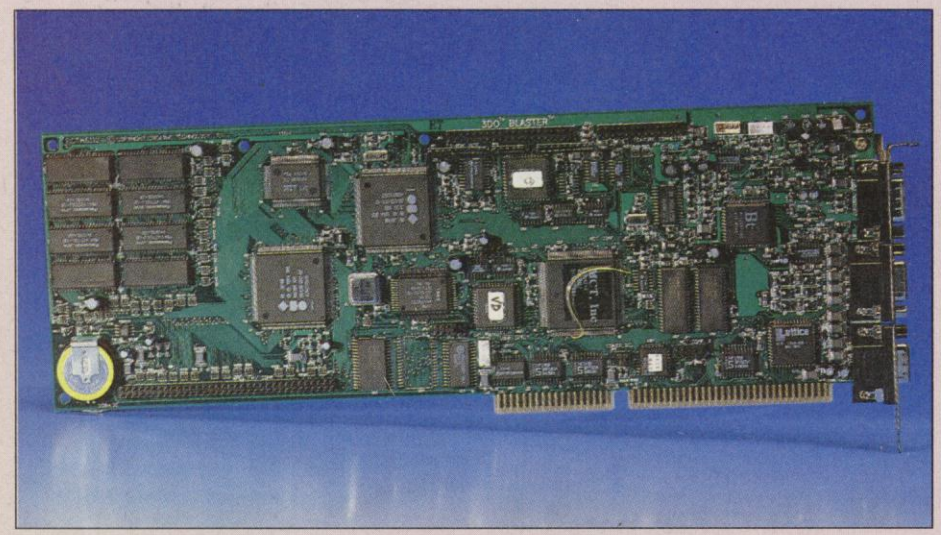
## FIFA Soccer



**Für alle Fußballbegeisterten ein Muß: "FIFA Soccer". Für Überraschungen sorgt die ungewöhnliche Kameraperspektive.**

Auch "FIFA Soccer" von Electronic Arts gab es schon in verschiedenen Varianten auf dem PC zu bestaunen, allerdings ebenfalls bei weitem nicht in dieser grafischen Präzision. Bei dem Spiel handelt es sich um einen Fußballsimulator. Auffallend bei dem Spiel ist die interessante Kameraperspektive, mit der man sich beliebig ans Geschehen heran- und wieder wegzoomen kann. Für Fußball-Fans ist diese CD ein Muß.





**Wir sind gespannt ob sich das 3DO als Steckkarte für den PC nun endlich durchsetzt oder der große Knall weiterhin ausbleibt – warten wir's ab.**

sprechende Konfiguration war allerdings auch nicht nötig, denn der PC bootete anschließend ohne Schwierigkeiten. Das Videobild der VGA-Karte, die übrigens die in Ausgabe 10/94 getestete "Kelvin 64" von Orchid war, litt trotz Durchschleifens der Signale in keiner Weise, was absolut nicht selbstverständlich ist. Beim Starten des PC merkt man also vom Vorhandensein der neuen Komponente erst einmal nichts.

Die uns mitgegebene Software auf einer 3½-Zoll-Diskette wird unter Windows installiert. Mit dieser Software wird der 3DO Blaster zum einen konfiguriert und zum anderen auch ganz normal benutzt. Die Konfiguration beschränkt sich auf das Einstellen eines I/O-Ports, der bei uns auf 260h gestellt war. Und siehe da: Schon in dieser Vorversion klappte das Ganze auf Anhieb. Die einzige Änderung der Systemdateien betraf die AUTOEXEC.BAT, in der eine neue Umgebungsvariable 3DOBLAST eingefügt wurde. Mit der Windows-Software läßt sich das vom 3DO Blaster gelieferte Bild für die entsprechende Grafikkarte einstellen. Auch hier gab es keine Probleme.

Nach dem Starten des "3DO Players" genannten Programms war es dann soweit. Der 3DO Blaster meldete sich, genau wie die Konsolen, mit dem 3DO-Logo und deutete mit einem weiteren Bild darauf hin, daß er doch möglichst mit einer Spiele-CD bestückt werden will. Das Programm aktiviert ein bildschimfüllendes Windows-Fenster, in dem die 3DO-Grafik dargestellt wird. Auf Wunsch kann das Bild auch soweit vergrößert werden, daß keine störenden Windows-Elemente mehr sichtbar sind, und die ganze 3DO-Pracht zum Vorschein kommt. Der Wunsch nach einer zünftigen Spiele-CD wurde uns von den Kollegen unseres Schwestermagazins VIDEO-GAMESerfüllt, die ihre CD-Bestände zur Verfügung stellten. Bei keinem der Spiele stellten wir irgendwelche Schwierigkeiten fest, alles lief auf Anhieb.



**Ohne Pad nix los: Mit diesem Joypad lassen sich die 3DO-Spiele vernünftig steuern.**

## Road Rash



**Mit dem Motorrad über den Asphalt. Auch hier glänzt das System durch eine atemberaubende Grafik.**

Dieses Electronic-Arts-Spiel gab es bereits auf den 16-Bit-Konsolen zu bestaunen, bevor es in einer grafisch dem 3DO-System angemessenen Version umgesetzt wurde. Das Spiel fällt als Motorradrennspiel ebenfalls in die Sparte "Action", auch wenn die Grafik von der Qualität eher an sündhaft teure militärische Panzersimulatoren erinnert. Per Motorrad donnert man über die Piste, wobei man die Gegner beliebig abdrängen und wegkicken kann. Insgesamt fünf Pisten stehen zum Gummieren zur Verfügung.



**"Shockwave" ist ein 3D-Ballerspiel vom Feinsten. Die Flugsequenzen scheinen direkt aus "Krieg der Sterne II" zu kommen.**

## Shockwave

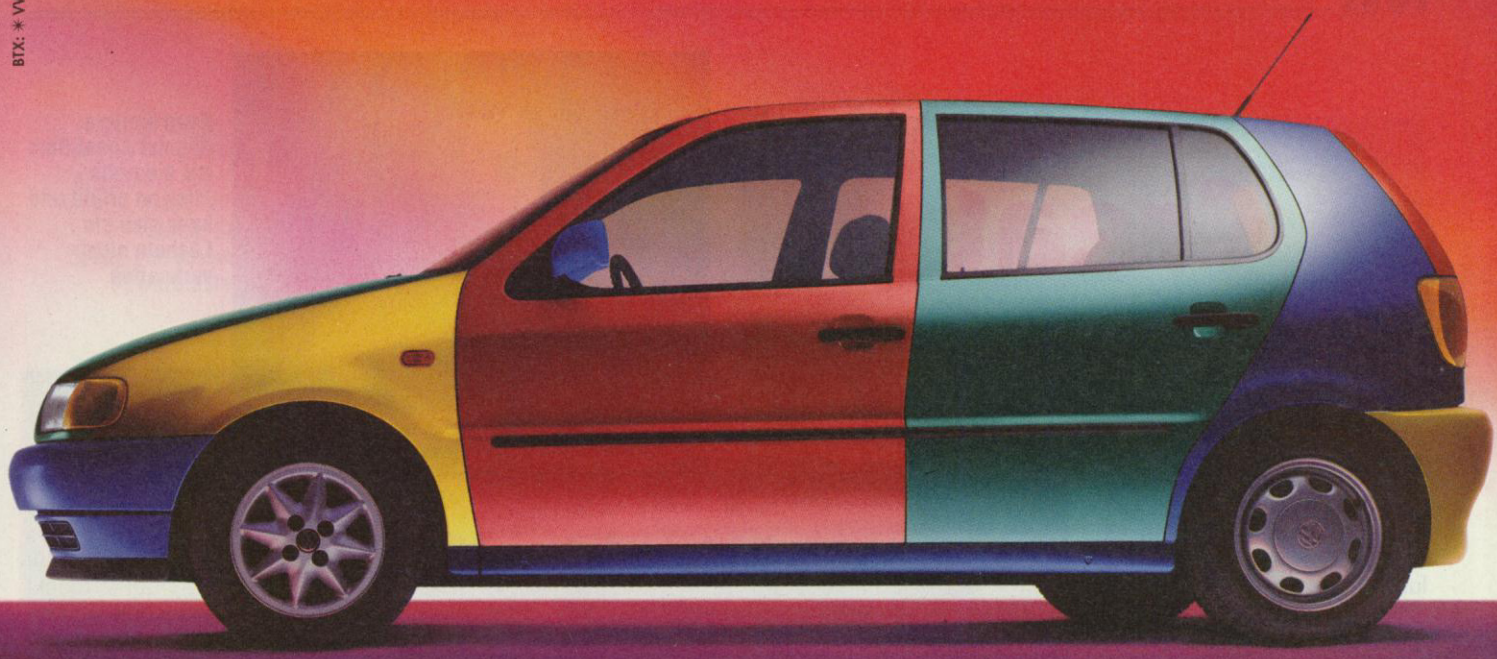
Aus der Sparte 3D-Actionspiel und "Schießen, was das Zeug hält" kommt der Grafik-Knaller "Shockwave". Die Story spielt in der Zukunft, wo im Jahre 2019 die Erde erst von einem gewaltigen Schwarm an Meteoriten getroffen und in der entstehenden Panik anschließend von Außerirdischen eingenommen wird. Als Kampfpilot in einem futuristischen Jäger müssen nun die verschiedensten Plätze der Welt von den Eindringlingen befreit werden. Shockwave glänzt nicht nur durch einen unglaublichen und Filmreifen Vorspann, sondern auch durch 3D-Action-Flugsequenzen, die bisher nur auf hochgezüchteten PCs zu sehen waren.

Da das CD-ROM-Laufwerk mit installiertem 3DO Blaster nicht mehr an der Soundkarte hängt, stellt sich die berechtigte Frage, wie es denn mit normalen CD-ROMs für den PC aussieht. Damit diese auch weiterhin genutzt werden könne, liefert Creative Labs einen entsprechenden Treiber für DOS mit, der in Zusammenarbeit mit MSCDEX wie gehabt einen Laufwerksbuchstaben für das CD-ROM generiert. Alle bereits vor der Installation des 3DO Blasters vorhandenen Funktionen können also weiterhin genutzt werden.

Lange wird es nach dieser Vorstellung übrigens nicht mehr dauern, bis das System auf dem Markt ist. Mitte bis Ende November wird es soweit sein, so daß die Platine vielliecht noch unter dem Tannenbaum liegen könnte. Geliefert wird der 3DO Blaster wohl mit zwei Spielen, wobei "Shockwave" und "Critters" zur Debatte stehen. Der angedachte Preis für dieses Paket soll bei rund 800 Mark liegen. *hf*

| | |
|---|---|
| **Name:** | 3DO Blaster |
| **Hersteller:** | Creative Labs |

BTX: * VW #



# Der neue Polo. Das schönste Menü für Ihre Festplatte.

Zuerst laden Sie unseren elektronischen Katalog auf Ihrem PC und machen mit dem neuen Polo eine kleine Probefahrt. Dann steigen Sie zur Abwechslung auf das PC-Spiel „Ping Pong Polo" um.

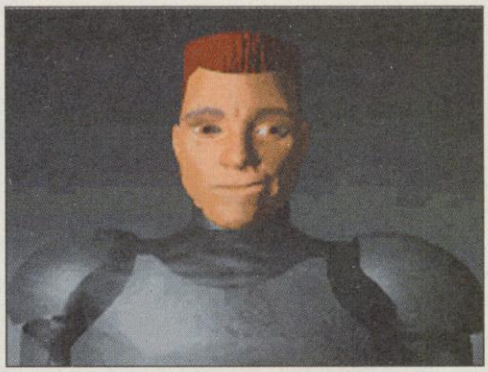
Und mit einem VW-Online-Decoder holen Sie sich über Btx noch schnell die neuesten Informationen. Katalog, Spiel und Decoder können Sie ab sofort bei uns bestellen. Technische Anforderungen und Bestellmodalitäten über die Polo-Infoline 01 90-21 15 21 (DM 1,15/Min. MPS) oder über Fax-On-Demand 0 81 06-36 65 55, Dokument-Nr.11111. Wann bestellen Sie Ihr Menü?



**Der neue Polo. So vielseitig kann klein sein.**

## Schreck laß nach

# Creature Shock



**Keep smiling: Special Agent Barr hat die erste Mission erfüllt und kann sich ein Lächeln nicht verkneifen**

Mit Afrika ist das so ein Problem. Der Papst will, angeblich aus Zeitgründen, in den missionierten "Entwicklungsländern" keine Kondome verteilen und die großen Industrienationen schicken massenhaft Transportflieger mit Lebensmitteln und Medikamenten, vergessen aber immer wieder die Kartons mit den Anti-Baby-Pillen. Kein Wunder also, daß die Erde in weniger als zwanzig Jahren viermal so viele Menschen beherbergen wird wie heute. Ein Problem, das von Soziologen und Politikern erfolgreich verdrängt wird und mit dem bislang allein Computerspieldesigner konfrontiert werden. Die Mannen von Argonaut Software, allen voran Jez "Starglider" San, erarbeiteten in monatelanger Arbeit ein Konzept. Dieses war so gut, daß sofort ein Spiel draus gemacht wurde, denn schließlich ist man in erster Linie Spielehersteller. Das besagte Konzept beinhaltet dabei die Erforschung und Besiedlung neuer Lebensräume, vorerst im heimischen Sonnensystem. Doch man stieß in der Simulation dieses Unternehmens auf Probleme ...




**Satanisch: Dieses Teufelchen war einmal Nastasia Sumoki**

Im 22. Jahrhundert geht die genauere Erforschung der Zielobjekte in die heiße Phase und verläuft soweit ohne Komplikationen. Eine Handvoll neuer Spezialraumer der ITA-Klasse tasten die Kollegen von Mutter Erde genauestens ab – allein mit dem Schiff, das für den beringten Saturn verantwortlich ist, gibt es Probleme. Die UNS Amazon sollte dabei lediglich dem Saturnmond Titan einen Besuch abstatten, da er als einziger unter Umständen Siedlern ein neues Zuhause geben könnte. Auf dem Weg zum Titan entdeckt die Amazon jedoch einen bisher unbekannten Asteroiden und Kapitän Nastasia Sumoki (ja, sie ist eine Frau!) entscheidet sich, dem steinernen Gesellen in die Unterwäsche zu schauen. Dummerweise erweist sich der Asteroid weder als steinern noch als gesellig. Der Bordcomputer bezeichnet ihn als "Asteroiden, auf dem sich auch Aminosäuren und Proteine nachweisen lassen", die gut gebaute Nastasia nennt ihn treffender "Lebewesen". Dieses "Was-auch-immer" kidnapt kurzerhand die UNS Amazon, und Frau Sumoki setzt, verzweifelt auf Rettung hoffend, noch eine Funkboje ins All und entschwindet alsdann mitsamt Schiff und 257 tiefgekühlten Besatzungsmitgliedern im lebenden Asteroiden.



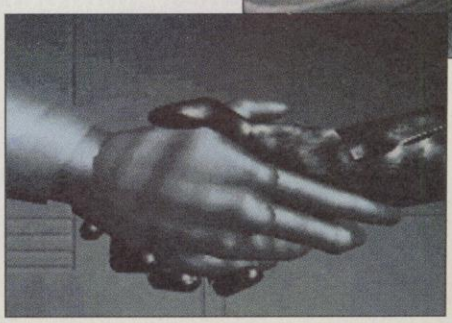
*Es ist sicher kein feines Gefühl, vom Thron gestoßen zu werden, aber LucasArts' "Rebel Assault" hat lange genug den Ton im CD-Actionspielgenre angegeben – Zeit für den Kanzlerwechsel. Argonauts "Creature Shock" liegt in der Gunst der Redakteure fast einstimmig vor dem Star Wars-Knaller. Geniale Full-Screen-Animationen, die wir selbst auf dem hartnäckigsten Single-Speeder nicht zum Ruckeln brachten, eine unübertroffene Musikuntermalung und professionelle Sprachausgabe (Robert Redford in Space) decken die Präsentationsseite ab. Dabei fetzen Animationen über den Bildschirm, die gestandene Computergrafiker in ihre SGI beißen lassen und trotzdem "nur" mit Autodesks 3D-Studio auf die Beine gestellt wurden. So ist Kapitän Sumoki die mit Abstand bestanimierte Dame auf Computermonitoren und die Unmengen Monster gehören zu den genialsten (und schrecklichsten) Aliens, die je das Licht eines CD-Lasers erblickten. Würde Gigers Original-Alien einem der Obermotze aus Creature Shock gegenübertreten, hätte auch dies ohne Zweifel die Säure-Hosen voll. Doch nicht nur grafisch und soundtechnisch wird der Spieler zugeknallt: Die genial designten Irrgärten entblößen auch nach dem zehnten Spiel neue Räume, Wege und erschreckenderweise auch Monster, die gigantisch schaurige Atmosphäre setzt dem Ganzen noch die Krone auf. Allein die beiden Fluglevels sind nicht des Amors güldener Pfeil und machen unübersehbar auf die Argonaut-Vergangenheit aufmerksam. Während sich das erste Level noch vernünftig spielt und nach Eingewöhnen Spaß bringt, baut vor allem die Flugmission auf Tethys ab und kann auch technisch nicht überzeugen. Die nächsten zwei Level entschädigen aber mehr als genug und lassen letztendlich keinen Zweifel an der Güte des Spiels: Der wohl beste Actionknüller zu Weihnachten.*



**Am Ende des ersten Levels ist Fräulein Sumoki zwar gerettet, aber nicht ganz bei der Sache**



**Zwecksdessen liefert Jason das Mädel im Lazarett ab...**



**...und kassiert einen warmen Händedruck vom Boß**







**Rotlichtviertel: In Level 4 warten besonders eklige Monster. Doch kein Problem für Jason und seinen Powerblaster**

Dank des besonnenen Handelns von Frau Sumoki weiß man auf der Erde Bescheid und entsendet Special Agent Jason Barr an Bord des neuesten FTL-Scoutschiffs zum Unglücksort, um den Flugschreiber der Amazon zu bergen und nach dem Verbleib der Mannschaft zu forschen. Barr ist ein junger Heißsporn und nimmt sich der Sache herzlich an – als Adam macht er sich auf, dieses Mal seine Eva aus der Umarmung der Schlange zu befreien.

Ihr wäret keine Computerspieler, wenn es nun nicht an Euch läge, in die Haut vom guten James zu schlüpfen und dem Asteroiden zu zeigen, wo der Hammer hängt. Nach einem obligatorischen Briefing startet Ihr von einer Mondbasis und werdet bereits vor Ankunft am Asteroiden von einer ganzen Heerschar fremder Angreifer attackiert. In diesem ersten Level rast Ihr mit Eurem FTL-Prototypen durch eine 3D-Bal-

## Argonauten

Die Schöpfer von *Creature Shock* sind natürlich keine Unbekannten. Die kleine britische Firma um Jez San etablierte sich bereits in den Achtzigern mit den 3D-Vektorknallern *Starglider* und *Starglider 2*. Dann kehrte für Jahre Ruhe ein, bis auf ein halbwegs mißglücktes *Birds of Prey*. Anno 1993 feierte Argonaut das große Comeback, dieses mal im Videospiellager. Nicht nur der Megahit *Starwing* sondern auch Nintendos Super-FX-Chip wurde von Argonaut entwickelt. *Creature Shock* ist derweil Argonauts letztes Produkt und wird in nächster Zeit erst einmal für alle möglichen Systeme (CDI, 3DO) umgesetzt. Über konkrete Zukunftspläne wollte man bis Redaktionsschluß leider noch nichst verlauten lassen.



**Klassisch: Diese Shoot´em-Up-Sequenzen finden wir im ganzen Spiel**


mirox communication GmbH
Hackenbroicher Str. 71a
50259 Pulheim
Tel. 02238-837 75
Fax 02238-83276

PREISLISTE
incl. umfangreicher Hardware kostenlos anfordern !

| Preislistenauszug | Ani. | IBM |
|---|---|---|
| ACES OF THE DEEP | DV | 79 |
| ACROSS THE RHINE | DV | 89 |
| ALADDIN | DA | 66 |
| ALIEN LEGACY | DA | 66 |
| AL-QUADIM | DV | 79 |
| ANSTOSS WORLD C. EDI. | DV | 54 |
| ARCADE POOL | DA | 38 |
| BATTLE BUGS | DV | 66 |
| BATTLE ISLE 2 | DV | 79 |
| BATTLETOADS | DA | 61 |
| BAZOOKA SUE | DV | 84 |
| BENEATH A STEEL SKY | DV | 68 |
| BLACK HAWK | DA | 86 |
| BLOODNET | DA | 66 |
| BUNDESL. MAN. 3 HATT. | DV | 85 |
| CANNON FODDER 2 | DA | 64 |
| CARIBBEAN DESASTER | DV | 80 |
| CHARTBREAKER | DV | 66 |
| CHRISTOPH KOLUMBUS | DV | 79 |
| COLONIZATION | DA | 89 |
| COOL SPOT | DA | 55 |
| DANGEROUS STREETS | DA | 52 |
| DARK LEGIONS | EV | 62 |
| DAS SCHWARZE AUGE 2. | DV | 78 |
| DARK SUN: WAKE OF... | EV | 76 |
| DEATH OR GLORY | DV | 85 |
| DELTA V | EV | 66 |
| DER BAULÖWE (WIN) | DV | 85 |
| DESERT STRIKE | EV | 74 |
| DOPPELPAß | DV | 79 |
| DREAMWEB | DV | 78 |
| ELITE 3 | DV | 79 |
| EPIC PINBALL | EV | 79 |
| ERBEN DER ERDE | DV | 69 |
| F-14 FLEETDEF. MISSION | DA | 52 |
| FIFA INTERN. SOCCER | DA | 68 |
| HALLOWEEN HARRY (1-4) | EV | 59 |
| HAND OF FATE (KYRAN. 2) | DV | 75 |
| HANSE - DIE EXPEDITION | DV | 50 |
| HATTRICK! | DV | 78 |
| HEIMDALL 2 | DA | 68 |
| HÖHLENWELT | DV | 69 |
| INDY CAR RACING TRACKS | DV | 40 |
| INDY CAR PAINT SET | DV | 40 |
| JUNGLE STRIKE | EV | 75 |
| KA-50 HOKUM | DA | 66 |
| KINGDOM OF GERMANY | DV | 66 |
| LION KING | DA | 66 |
| LODE RUNNER | DA | 66 |
| LOLLYPOP | DA | 73 |
| LORD OF THE REALM | DV | 66 |
| MAD NEWS EXTRABLATT | DV | 42 |
| MAGIC CARPET | DA | 76 |
| MASTER OF MAGIC | DV | 89 |
| MASTER OF ORION | DA | 91 |
| MECHWARRIOR 2 | DA | 80 |
| MICRO MACHINES | DA | 57 |
| NASCAR RACING | DA | 59 |
| OUTPOST | DV | 66 |
| OVERDRIVE | DA | 42 |
| PANZER GENERAL | EV | 68 |
| PINBALL ILLUSIONS | DA | 59 |
| PIZZA CONNECTION | DV | 85 |
| PROJECT X | DA | 42 |
| QUEST FOR GLORY 4 | DV | 67 |
| RALLY | EV | 68 |
| RAPTOR | EV | 69 |
| RETURN OF MED. GOLD | DV | 78 |
| REUNION | DV | 76 |
| RISE OF THE ROBOTS | DA | 78 |
| ROBINSON´S REQUIEM | DV | 65 |
| RÜSSELSHEIM | DV | 66 |
| S.U.B. | DV | 66 |
| SABRE TEAM | DV | 79 |
| SIM CITY 2000 | DV | 86 |
| SIMON THE SORCERER | DV | 85 |
| SPACE SIMULATOR 1.0 | EV | 84 |

!! NEU !!
ROLAND CANVAS SCD10 349,-
ROLAND CANVAS SCD15 469,-

| | | |
|---|---|---|
| SSN-21 SEAWOLF | DV | 78 |
| STAR CRUSADER | DV | 79 |
| STARLORD | DV | 89 |
| SUBWAR 2050 MISSION | DV | 50 |
| SUBTRADE | EV | 69 |
| SUPERFROG | DA | 42 |
| SUPERHERO LEAGUE .. | EV | 66 |
| SYSTEM SHOCK | DV | 79 |
| THE CHAOS ENGINE | DA | 58 |
| THE GRANDEST FLEET | DA | 68 |
| THEME PARK | DV | 79 |
| T.F.X. | DA | 88 |
| TIE FIGHTER | DV | 89 |
| TOWER ASSAULT | DA | 59 |
| TRANSPORT TYCOON | DV | 89 |
| TURRICAN 2 | DA | 66 |
| ULTIMA 8 - PAGAN | DA | 86 |
| ULTIMATE BODY BLOWS | DA | 58 |
| VICTORY AT SEA | EV | 79 |
| WING ARMADA | DA | 70 |
| WINGS OF GLORY | DV | 79 |
| WORLD OF LEMMINGS | DA | 61 |
| WORLD CUP USA '94 | DV | 79 |
| ZEPPELIN-GIANT O.T. SKY | DV | 77 |
| ZONKED | DA | 52 |

CD-ROM SPIELE

| | | |
|---|---|---|
| 11TH HOUR | DA | 121 |
| 1942 PACIFIC AIR WAR | DA | 89 |
| ACES OF THE DEEP | DV | 79 |
| ACROSS THE RHINE | DV | 89 |
| AL-QUADIM - THE GEN... | DV | 68 |
| ARCADE POOL | DA | 39 |
| ARMORED FIST | DA | 75 |

! MPEG !
SIGMA ReelMagic 599,-

| | | |
|---|---|---|
| BAT 2 - THE KOSHAN CON. | DV | 62 |
| BATTLE BUGS | DV | 79 |
| BATTLE ISLE 2 SCENERY | DV | 53 |
| BIOFORGE | DV | 89 |
| BLOODNET | DA | 66 |
| CARIBIAN DESASTER | DV | 86 |
| CENTRAL INTELIGENCE | DA | 79 |
| CHRISTOPH KOLUMBUS | DV | 89 |
| CRIME PATROL | EV | 89 |
| CYCLEMANIA | DA | 74 |
| DAS SCHWARZE AUGE 2 | DV | 79 |
| DEPTH DWELLERS 3D | DA | 69 |
| DIE HÖHLENWELT SAGA | DV | 85 |
| DIE SAGE V. NIETOOM | DV | 58 |
| DISCWORLD | DV | 85 |
| DOPPELPAß | DV | 79 |
| DOOM 2 - HELL OF EARTH | DV | 85 |
| DRAGON LORE - THE LEG.. | DV | 78 |
| DREAMWEB | DV | 78 |
| ECSTATICA | DV | 85 |
| ERBEN DER ERDE | DV | 79 |
| F-14 FLEET DEFENDER GOLD | DA | 90 |
| FIFA INTERN. SOCCER | DV | 70 |
| FORMULAR ONE + D.L. GOLF | DA/EA | 63 |
| GUNSHIP 2000 + SCENARIO | DA | 63 |
| HAND OF FATE (KYRANDIA 2) | DV | 112 |

| | | |
|---|---|---|
| INCREDIBLE TOONS | DA | 62 |
| INFERNO | DV | 100 |
| IRON ASSAULT | DA | 80 |
| JUNGLE STRIKE | EV | 74 |
| KING´S QUEST 7 | DV | 80 |
| KYRANDIA 3 | DV | 105 |
| LEISURE SUIT LARRY 1-6 | DV | 80 |
| LITTLE BIG ADVENTURE | DV | 89 |
| LODE RUNNER | DA | 69 |
| LOLLYPOP | DA | 66 |
| MAD NEWS | DV | 86 |
| MAD NESW - EXTRABLATT | DV | 46 |
| MAGIC CARPET | DV | 82 |
| NHL HOCKEY '95 | DA | 79 |
| NOCTROPOLIS | DA | 89 |
| NOVASTORM | DA | 85 |
| OLDTIMER 2 | DV | 86 |
| OUTPOST | DV | 86 |
| PETER GABRIEL´S XPLORA 1 | EV | 62 |
| PGA TOUR GOLF 486 | DA | 89 |
| PHANTASMAGORIA | DV | 100 |
| POLICE QUEST 4 | DV | 80 |
| PRIVATEER & STRIKE COM. | DA | 86 |
| QUARANTINE | DV | 80 |

CD-Rom Drive

| | |
|---|---|
| CDA268-01A | 249,- |
| Pana. CR-562B | 249,- |
| MISUMI FX001D | 229,- |
| (alle 2-fach speed, multi-session) | |
| MITSUMI FX300 | 389,- |
| (3-fach speed, multi-session) | |

| | | |
|---|---|---|
| QUEST FOR GLORY 4 | DV | 80 |
| RAPTOR | EV | 69 |
| RAVENTLOFT | DV | 66 |
| REBEL ASSAULT | DV | 80 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD | DV | 82 |
| SABRE TEAM | DA | 70 |
| SHADOWS OF CAIRN | EV | 89 |
| SPACE QUEST 1-5 | DA | 79 |
| STAR CRUSADER | DV | 86 |
| STAR TREK - 25TH ANNIV. | DV | 69 |
| STAR TREK: THE NEXT GE. | EV | 85 |
| SUBWAR 2050 | DV | 91 |
| SUPERHERO LEAG. OF HOB. | EV | 67 |
| SYSTEM SHOCK ENHAN. | DV | 85 |
| THE GRANDEST FLEET | DA | 85 |
| THE HIDDEN BELOW | DV | 66 |
| THE HORDE | DV | 79 |
| THEME PARK | DV | 78 |
| TIE FIGHTER | DA | 79 |
| TRANSPORT TYCOON | DV | 89 |
| UNDER A KILLING MOON | DV | 89 |
| US NAVY FIGHTERS | DV | 89 |
| WING ARMADA | DA | 79 |
| WING COMMANDER 1 & 2 | DA | 66 |
| WING COMMANDER 3 | DA | 105 |
| WING COMMANDER 3 | DV | 109 |
| WINGS OF GLORY | DV | 79 |
| WORLDS OF LEMMINGS | DA | 66 |

SOUNDKARTEN

| | |
|---|---|
| ROLAND SCD-10 | 349 |
| ROLAND SCD-15 | 469 |
| SOUND GALAXY 16 FP | 199 |
| SOUND GALAXY NOVA 16 EX. | 259 |
| SOUND GALAXY ORION 16 | 289 |
| SOUND GALAXY WAVERIDER32+ | 345 |
| WAVE POWER | 279 |
| SoundBlaster 16 Value | 219 |
| SoundBlaster 16 MultiCD | 315 |
| SoundBlaster AWE32 ASP | 589 |

Händleranfragen erwünscht !

Versandkosten incl. Nachnahme 10,50 DM. Vorkasse (EC-Scheck) 7,– DM. Lieferung Ausland erfragen. Einige Spiele (·) waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar; Auslieferungstermin erfragen! DA=dt. Anleitung EA=engl. Anleitung DV=dt. Version Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir an. Kein Ladenverkauf . Abholung nach telef. Absprache möglich ! PP01/95



GALAXY
PLEXUS GmbH
Plinganserstr.26

| | |
|---|---|
| 3DO Blaster f.PC | 799.- |
| 3DO NTSC o.PAL | 999.- |
| Gexx | 119.- |
| Orion Off Road | 119.- |
| Novastorm | 119.- |
| Samurai Shodown | 129.- |
| Streetfighter X | 149.- |
| Theme Park | 119.- |

3DO
FIFA Soccer 119.-
Need for Speed 119.-
VR Stalker 119.-

| | |
|---|---|
| Gamewave 32 | 249.- |
| Soundwave 32 | 409.- |
| SoundblasterAWE32 | 599.- |
| Soundblaster 16 | 229.- |
| Gravis Gamepad | 49.- |
| Gravis Phönix Stick | 289.- |
| F16 Flight Contr.St. | 289.- |
| Thrustm.Formula 1 | 309.- |

IBM
3DO - Card 799.-
Colonisation 119.- kd
Master of Magic 119.- kd

| | |
|---|---|
| Armour.Fist C d | 99.- |
| Battle Bugs kd | 89.- |
| Black Hawk d | 89.- |
| Cyclemania C d | 89.- |
| Quarantine C d | 99.- |
| Doom 2 C d | 109.- |
| Earth Siege d | 99.- |
| Killing Moon C d | 119.- |
| Loderunner d | 79.- |
| Panzer General C | 99.- |
| System Shock d | 99.- |
| Trans.Tycoon C d | 119.- |

IBM
Aces o.t.Deep 99.- C d
Ecstatica 99.- C d
Inferno 119.- C d
Novastorm 99.- C d

Im Dezemb.a.CD:

| | |
|---|---|
| Magic Carpet d | 109.- |
| Wings of Glory d | 119.- |
| Wing Comm.3 d | 139.- |

IBM

| | |
|---|---|
| Creature Shock d | 119.- |
| Lemmings 3 d | 89.- |
| Nascar Racing d | 109.- |
| US Navy Fight.d | 119.- |
| X-Wing Collect.d | 99.- |

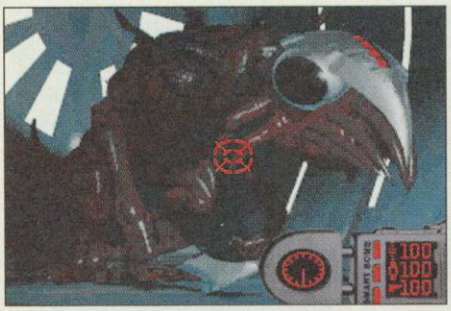
Spiele & Zubehör
AMIGA/SNES
SMD + CD/LYNX

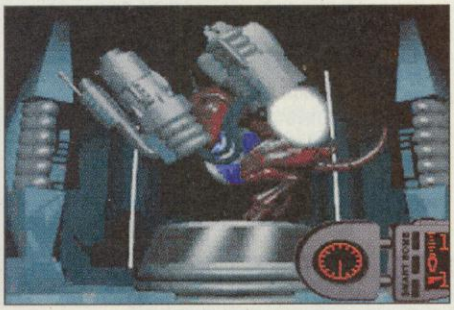
u.v.a.m.
MANGA VIDEOS
LASERDISCS
ZEITSCHRIFTEN

Versandkosten:
Post: 10.- DM + 3.-DM NN
UPS: 10.- DM + 7.-DM
Ausland: 15.- DM
Zustellung meist in 24 Std.
e:englisch/ d:deutsch
j:japanisch Anleit.
U- & S-Bahn Haltestelle HARRAS
FAX: 089 7698024
Händleranfragen erwünscht!

089 7605151
089 7470689

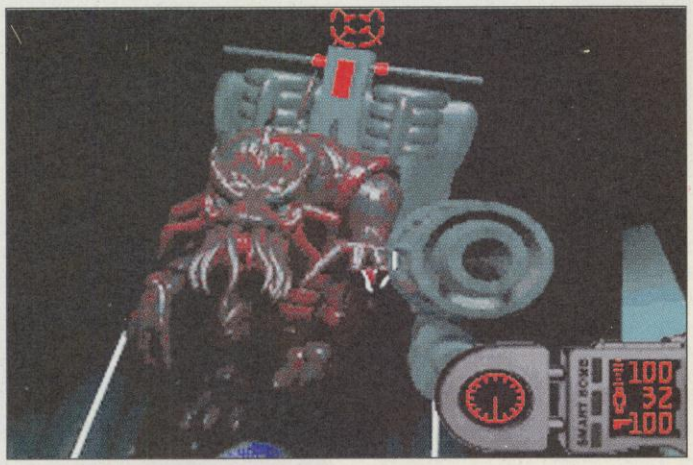
Copyright by Wolfgang Walden Design1994





**Das Böse ist wieder unter uns: Dieser flockige Kollege verwandelt sich nicht nur, sondern fährt zum Schluß auch dicke Geschütze auf**

lerei, wobei Ihr Euer Raumschiff von hinten seht, mit der Maus steuert und auf Knopfdruck die Kanone sprechen laßt. Das Level erinnert sehr an Nintendos *Starfox/Starwing*, das bekanntlich ebenfalls von Jez San und seinen Mannen mitsamt 3D-Chip designt wurde. Statt Vektorgrafik benutzen die Briten dieses Mal allerdings zoomende Bitmap-Sprites. Habt Ihr den Endgegner besiegt, kommt vom Hauptquartier die Anweisung, den Asteroiden von innen zu besichtigen. James macht sich auf und ist im zweiten Level lediglich mit seinem Handblaster, drei Smartbomben und einem fetzigen Raumanzug ausgestattet, der gleichzeitig als halbwegs kugelsichere Weste fungiert. Im Asteroiden bewegt Ihr Euch im Gegensatz zum ersten Level durch komplett gerenderte und "abgelegte" Gänge und Hallen. Mit einem Mauscursor gebt Ihr die Richtung an und Kollege Barr marschiert drauflos. Trefft Ihr



**Der Terminator ´94: Mit dieser Gatlin-Gun hat Jason ein Problem**

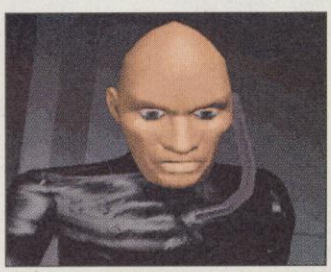
auf einen der selten gut gelaunten Bewohner des Asteroiden, wird ebenfalls per Mauscursor losgeballert, wobei nur bestimmte Stellen der Aliens verwundbar sind. Nach einer bestimmten Anzahl Treffer segnen sie das Zeitliche oder verziehen sich deprimiert in ihre Privatgemächer. Stellt sich Euch eine ganze Horde dieser Untiere entgegen, werden sie ebenfalls per Maus auf einem von rechts nach links scrollenden Bildschirm beharkt. Schießen die Bösewichte auf Euren Helden, kann mit einer reaktionsschnellen Bewegung dem ankommenden Verderben ausgewichen werden. Doch auch gnadenloses Ballern Eurerseits ist weniger gut angebracht: Benutzt Ihr Euren Blaster zu heftig und unüberlegt, überhitzt sich die Handwaffe flott und verschießt die Garben nur noch im Abstand einiger Sekunden.

Auf dem Weg durch die Gänge harren jedoch nicht nur Monster ihrer Dinge: Extrabehälter spendieren neue Lebensenergie oder einen Blaster-Cooler für unbeschwertes Ballern, und verzwickte Weggabelungen eröffnen Euch vielfältige Wege zum Lösen des Levels. Zu guter Letzt kommt Euch endlich die gute Nastasia entgegen und verwandelt sich schrecklicherweise vor Euren Augen in ein riesenhaftes Satansabbild. Mit einem Vorrat an Smartbomben, genügend Schildenergie und einer ruhigen Hand ist das Mädel fluchs gerettet und Ihr seid auf dem Heimweg.

Doch frisch auf dem Erdentrabanten angelangt, wartet schon die nächste Mission. Auf Tethys, einem der Monde, wurde eine Station der Aliens




**Auf dem Weg ins letzte Level: Das "Seesternchen" der Außerirdischen dient als Arena für den finalen Fight**




**Charakterfest: Während Euer Boß unter akutem Haarausfall leidet (und Ex-POWER-PLAYERn ähnelt), steht Nastasia unter Starkstrom**

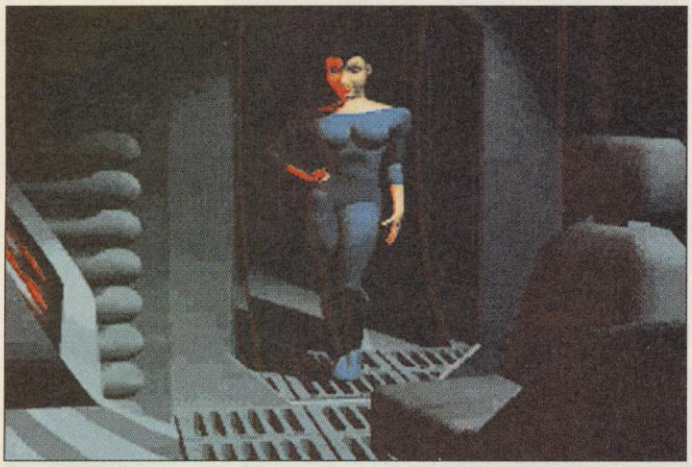


Super

*"Gleich mache ich mir vor Angst in die Hose." Wer bei nächtlichen "Creature Shock"-Sitzungen keine Paranoia entwickelt, besitzt das Nervensystem eines Baumstammes. Argonaut brennt auf den CD-Raumstationen ein solches atmosphärisches Feuerwerk aus genialen Animationen und morbiden Soundtracks ab, das es den unvorbereiteten Raumhelden komplett aus den Spielersocken haut. Wer mit seinem Spacemarine in den Tunnelsystemen unterwegs ist, kann einen Blick in die Zukunft der Computerunterhaltung werfen und sich dabei noch hervorragend unterhalten. Deshalb verzeihe ich auch restlos, daß die Raumflugsequenzen eher konventionell geraten sind und an Argonauts Nintendo-Vorgängermodell "Starwing" erinnern. Wer bereits ein CD-Laufwerk in seinen Rechner eingebaut hat, auf Science-fiction steht und gerne mit dem Laser arbeitet, kommt an diesem Programm auf keinen Fall vorbei.*



**Das dritte Level: Die Ballerei erinnert an *Starwing* und *Total Eclipse***

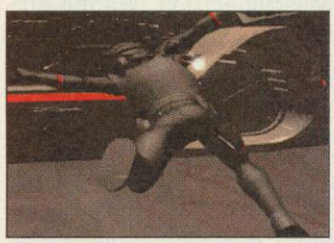


**Die Frau, der das Spielerherz gehört: Kapitän Sumoki steht in Pose**

entdeckt, die es nun aufzuklären gilt und dessen Sender zu zerstören ist. Jason Barr ist natürlich der einzige, der für diese Mission in Frage kommt.

Auf Tethys angekommen, hat Barr erneut eine 3D-Flugsequenz zu bestehen, die dieses Mal über die Planetenoberfläche führt. Die Canons werden dabei in Echtzeit berechnet und basieren auf mit Texturen verfeinerter Vektorgrafik. Auf eventuelle zoomende Gegner wird wieder geballert und auftauchenden Hindernissen ausgewichen. Endlich in der Basis angekommen, geht's im Inneren auf die gleiche Art und Weise zu, wie schon im Asteroiden – dieses Mal jedoch mit wesentlich mehr und fürchterlicheren Monstern, hinterhältigeren Fallen und obskuren Hallen mit seltsamsten Mechanismen. Habt Ihr auch dieses Level gemeistert, also den Sender zerstört und seid rechtzeitig vor Explosion der Basis entkommen, wartet das finale Level: Der Weg zum Mutterschiff der Aliens und die Schlußszenerie im Inneren inklusive eines noch größeren und noch mieseren Obermonsters, gegen das gleich viermal angetreten wird.

Da *Creature Shock* ganz sicher nicht in einer Session durchgezockt wird, warten unbegrenzte Continues. Das heißt, daß Ihr bis zum letzten nicht gemeisterten Level alle schon vorher gelösten anwählen könnt und bei Bedarf immer wieder im Problemlevel beginnen dürft. *kn*








**Hunderte Zwischensequenzen bereichern das Spielgeschehen. Ganz unten eine Levelstatistik.**

## MS-DOS CD-ROM

**Hersteller:**
Argonaut

**Testmuster:**
Virgin

**Besonderheiten:**
zwei CDs

**Zirka-Preis:**
130 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Gen Midi, Roland, Soundblaster/Pro/AWE
**Festplatte:** 4 bis 12 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 87 %**
**Sound: 79 %**

**88 %**


Identische Versand- und Ladenpreise!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH © DAS ORIGINAL

| Artikel | PC | CD | AMIGA | Artikel | PC | CD | AMIGA |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11th Hour | - | 139,95* | - | K 240 ( Utopia 2 ) | 79,95* | - | 69,95 |
| 1942 Pacific Air | 99,95 | 99,95* | - | Kings Quest Deluxe (1-6) | - | 99,95 | - |
| Aces of the Deep | 89,95* | - | - | Lands of Lore 1 | 79,95 | 89,95 | - |
| Aces over Europe | 89,95 | - | - | Larry Deluxe (1-6) | - | 99,95* | - |
| Across the Rhine | i. V. | 99,95* | - | Legend of Kyrandia 2 | 89,95 | 99,95 | - |
| Advanced Squad Leader | 99,95* | - | - | Legend of Kyrandia 3 | i. V. | i. V. | - |
| Al-Qadim 1 | 79,95 | 89,95 | - | Lemmings 3 | 79,95* | 79,95* | 79,95* |
| Alien Legacy | 89,95 | i. V. | - | Links 386 | 99,95 | i.V. | - |
| Alien Logic - Jorune 1 | 89,95* | 89,95* | - | Little Big Adventure | i. V. | i. V. | - |
| Alone in the Dark 2 | 89,95 | 99,95* | - | Lode Runner | 79,95* | - | - |
| Ambermoon | i. V. | - | 89,95 | Lost Eden | 89,95* | 89,95* | 79,95* |
| Anstoff World Cup | 64,95 | 109,95 | 64,95 | Mad Dog McCree 2 | - | 69,95 | - |
| Armored Fist | 89,95 | 89,95 | - | Mad News | 89,95 | 99,95* | 79,95* |
| Battle Bugs | 89,95 | i. V. | - | Maniac Mansion 2 | 99,95 | 109,95 | - |
| Battle Isle 2 | 89,95 | 89,95 | ?? ?? | Master of Magic | 99,95 | i. V. | - |
| Battle Isle 2 Data | - | 59,95 | ?? ?? | Master of Orion | 99,95 | - | - |
| Battlecruiser 3000 | 89,95* | i. V. | - | Mechwarrior 2 | 89,95* | 89,95* | - |
| Beneath a Steel Sky | 79,95 | 99,95 | 79,95 | Menzoberranzan | 89,95* | i. V. | - |
| Betrayal at Krondor | 89,95 | 89,95 | - | Metaltech T Earthsiege | 89,95* | i. V. | - |
| Bioforge | - | i. V. | - | Might & Magic Deluxe (3-5) | - | 99,95 | - |
| Blood Bowl | 89,95* | 89,95* | - | Might & Magic Heroes | 89,95* | - | - |
| Bloodnet | 89,95 | 89,95 | - | Myst | - | 99,95 | - |
| Break Thru | 69,95 | - | - | Nascar Racing | 89,95* | i. V. | - |
| Bundesliga Manager 3 | 89,95 | i. V. | 89,95 | NHL Hockey 95 | - | 89,95 | - |
| Caribbean Disaster | 89,95* | 89,95* | 79,95* | Nibelungen | 89,95* | 99,95* | - |
| Central Intelligence | - | 89,95 | - | Noctropolis (EA) | - | 119,95* | - |
| Chaos Engine | 69,95 | - | 69,95 | Novastorm (Scavenger 4) | - | 99,95 | - |
| Civilization | 99,95 | - | 79,95 | Outpost | 89,95 | 99,95 | - |
| Click & Play | 79,95* | - | - | Overlord | 89,95 | - | - |
| Colonization | 109,95 | i. V. | i. V. | Pacific Strike | 89,95 | i. V. | - |
| Creature Shock | - | 99,95* | - | Panzer General | 89,95* | - | - |
| Crime Patrol 1 | - | 99,95 | - | Pax Imperia | 99,95* | - | - |
| Cyberspace | 89,95* | i. V. | - | PGA Tour Golf 486 | - | 109,95 | - |
| Cyclones | 89,95* | 89,95* | - | Phantasmagoria | - | 109,95* | - |
| Dark Forces | - | i. V. | - | Pinball Dreams Deluxe | - | 89,95 | - |
| Dark Legions | 89,95* | 89,95* | - | Pizza Connection | 89,95 | i. V. | 89,95 |
| Dark Sun 2 | 89,95* | 89,95* | - | Privateer | 99,95 | 109,95 | - |
| Death or Glory | 89,95* | - | 89,95 | Quarantine | 99,95 | 99,95 | - |
| Delta V | 89,95 | 89,95* | - | Railroad Tycoon Deluxe | 99,95 | 99,95 | - |
| Demolition Man | 79,95* | 79,95* | 79,95* | Raptor | 69,95 | 69,95 | - |
| Der Clou | 89,95 | 99,95 | 79,95 | Rebel Assault | - | 89,95 | - |
| Descent | - | 99,95* | - | Renegade SVGA | - | 89,95* | - |
| Desert Strike | 79,95 | 89,95 | 69,95 | Rings of Medusa Gold | 89,95 | 89,95 | 79,95 |
| Die Siedler 1 | 89,95 | - | 89,95 | Rise of the Robots | i. V. | 89,95* | i. V. |
| Discworld | 89,95* | 99,95* | - | Romance of 3 Kingdoms 3 | 99,95* | - | - |
| Doom 2 - Hell on Earth | 109,95 | 99,95 | - | S.U.B. | 89,95* | i. V. | 79,95* |
| Doom 1 Utilities Vol. 2 | - | 39,95 | - | Sage von Nietoom 1 | - | 69,95* | - |
| Doom 2 Utilities | 29,95 | 39,95 | - | Sam & Max | 99,95 | 119,95 | - |
| Dragon Knight 3 | 99,95* | - | - | Sim City 2000 | 99,95 | - | - |
| Dragon Lore | - | 99,95* | - | Space Quest Deluxe (1-5) | - | 99,95 | - |
| Dreamweb | 89,95 | 89,95 | 79,95* | SSN-21 Seawolf | 89,95 | 99,95 | - |
| DSA 1 - Schicksalsklinge | 89,95 | 89,95 | 79,95 | Star Crusader | 89,95 | 89,95 | - |
| DSA 2 - Sprachdisk | 39,95* | i. V. | - | Star Reach | 99,95* | - | - |
| DSA 2 - Sternenschweif | 69,95 | i. V. | i. V. | Star Trek - Deep Space 9 | - | 99,95* | - |
| Dungeonmaster 2 | 89,95* | - | 79,95* | Star Trek - Judgement Rites | 99,95 | i. V. | - |
| Elder Scrolls 1 | 89,95 | - | - | Star Trek - Next Generation | - | 99,95* | - |
| Elite 3 | 79,95* | 79,95* | 79,95* | Star Trek - Starfleet Academy | - | 99,95* | - |
| Empire Deluxe 1 | 89,95 | 89,95 | - | Starlord | 99,95 | 89,95 | 89,95 |
| Epic Pinball Vollversion | 89,95 | 89,95 | - | Stonekeep | - | 99,95* | - |
| EROTIK CD's (ab 18 J.) | - | ab 49,95 | - | Strike Commander | 99,95 | 99,95 | - |
| Eye of Beholder Deluxe (1-3) | - | 109,95 | - | Stronghold | 89,95 | 89,95 | - |
| F-14 | 99,95 | 99,95* | - | Subwar 2050 | 99,95 | 99,95 | - |
| Falcon Gold | - | 109,95 | - | Subwar 2050 Data | 49,95 | s.o. | - |
| Fantasy Empires | 89,95 | 89,95 | - | Superhero L. of Hoboken | 89,95 | 99,95* | - |
| FIFA Soccer | 79,95 | 79,95 | 79,95* | Syndicate | 89,95 | 99,95 | 69,95 |
| Flight of the Amazon Queen | 89,95* | 89,95* | 79,95* | Syndicate Data | 39,95 | s.o. | - |
| Front Page Sports Football | 89,95 | - | - | System Shock | 89,95 | 99,95* | - |
| Full Throttle | - | 99,95* | - | The Hidden Below | - | 89,95 | - |
| Gabriel Knight | 89,95 | 99,95 | - | Theme Park | 89,95 | 89,95 | 89,95 |
| Ghengis Khan 2 | 99,95* | - | - | Tie Fighter | 109,95 | i. V. | - |
| Grandest Fleet | 79,95 | 89,95 | - | Transport Tycoon | 99,95* | i. V. | - |
| Hanse Deluxe | 49,95 | 49,95* | 49,95 | Turrican 3 | - | 79,95* | 69,95 |
| Hardball 4 SVGA | 89,95* | i. V. | - | UFO | 99,95 | 99,95 | 79,95 |
| Harpoon 2 | 89,95 | - | - | Ultima 7 Deluxe | - | 129,95 | - |
| Harpoon 2 Data 1 | 44,95* | - | - | Ultima 8 inc. Speech Pack | 79,95 | 89,95 | - |
| Harvester | - | 99,95* | - | Under a Killing Moon | - | 109,95 | - |
| Hattrick (Ikarion) | 89,95* | 89,95* | 79,95* | US Navy Fighters (EA) | - | i. V. | - |
| Heimdall 2 | 89,95 | 99,95 | 89,95 | V for Victory 5 (at Sea) | 99,95* | - | - |
| Höhlenwelt | 89,95* | - | - | Warlords 2 Data | 79,95 | - | - |
| Indycar Racing | 79,95 | - | - | Werewolf | 89,95* | i. V. | - |
| Indycar Racing Data Disks | 39,95 | - | - | Wing Commander 3 | - | i. V. | - |
| Inferno | i. V. | 99,95* | - | Wing Commander Armada | 89,95 | 89,95 | - |
| Iron Helix | - | 99,95 | - | Wings of Glory | - | 89,95* | - |
| Jagged Alliance | 89,95* | i. V. | - | Wizardry Deluxe (6-7) | - | 109,95 | - |
| Jazz Jackrabbit | 79,95* | 79,95* | - | X-Wing | 99,95 | - | - |
| Jungle Strike | 79,95* | 79,95* | v | Zephyr | 89,95* | i. V. | - |

Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton +3 DM, Diskettentest +3 DM. Bei Vorkasse -50% Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFTWARE und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Allerdings wird keine Haftung für die Kompatibilität der Cartridges + Adapter übernommen. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Anzeigenschluß (02.11.) Seid Ihr in Berlin, Hamburg oder Entenhausen, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

030/6946043
10.00-18.00 h Versandtelefon Sammelnummer
Spieleneuheiten am lfdn. Band: 030/694 60 45
Fax-Line: 030/694 42 56

Berlins einzig wahre Dimension für Video und Computergames · Über 5000 lieferbare Artikel Berlins größtes Lager · Heute bestellt, gestern geliefert?! · Himmlische Preise und göttlicher Service · Software zum Anfassen · UPS-Versand Probieren und Staunen.

Mittenwalder Straße 47 · 10961 Berlin · Tel.: 030 - 694 48 62 (nur Ladentelefon)
100m vom U-Bhf Gneisenaustraße Versandzentrale und Softwaretempel

Osterstraße 50 · 20259 Hamburg · Tel.: 040 - 490 83 94 (nur Ladentelefon)
300m vom U-Bhf Osterstraße · Softwaretempel

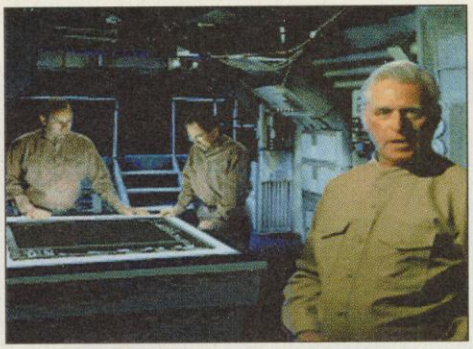
POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

Schwergewichte

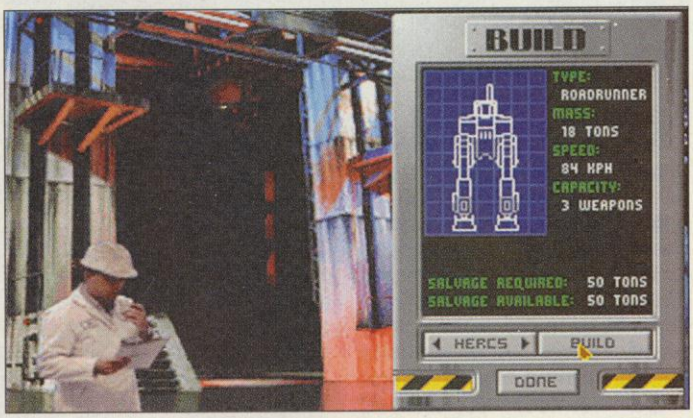
# Earthsiege

Das ist der Haken mit dem technischen Fortschritt: Irgendwann werden wir von ihm überrollt. Dies muß die Menschheit in ferner Zukunft schmerzhaft feststellen: Riesige Roboter, eigentlich für schwere Arbeiten gebaut, und von Computern selbständig gesteuert, stellen sich gegen ihre Herrn. Die Roboter starten einen Feldzug gegen die Menschheit – nur eine kleine Widerstandsgruppe stellt sich der technischen Bedrohung in den Weg. In der neuen Dynamix-Simulation *Earthsiege* schließt Ihr Euch den Rebellen an, um den Maschinen das Fürchten zu lehren. Frei nach dem Motto "Feuer muß man mit Feuer bekämpfen", sind die Rebellen ebenfalls mit Kampfrobotern, sogenannten HERCs ausgestattet. Ganz neu ist der Roboterkrieg-Gedanke natürlich nicht: Immerhin kloppen sich schon seit einigen Jahrchen die BattleMechs von FASA um die Vorherrschaft in der Galaxis. Da FASA die offizielle Lizenz für die Computerumsetzung des Battle-Mech-Stoffes an Activision (*Mech-warrior 2*) vergeben hatte, mußte Dynamix ein eigenes Szenario entwickeln – in diesem Fall nennt sich die neue Spielwelt *Metaltech*, aus Mechs wurden HERCs, Schauplatz sind keine weit entfernten Planeten, sondern die Erde. Apropos Schauplatz: In *Earthsiege* spielen zwar alle Einsätze auf unserem Mutterplaneten, aber schon jetzt sind mehrere Erweiterungsdisketten mit neuen Szenarien wie beispielsweise dem Mond und dem Mars in Vorbereitung.

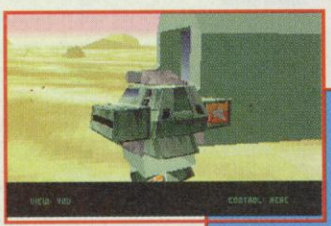
Weiter im Programm: *Earthsiege* bietet verschiedene Spielvarianten. Ihr könnt per "Instant Action" sofort eine per Zufall ausgesuchte Mission spielen oder Euch eine bestimmte im "Single Mission"-Menü herauspicken. Seid Ihr auf eine langfristigere Auseinandersetzung mit den Robotern aus, klinkt Ihr Euch in den "Campaign"-Modus ein. Könnt Ihr Euch in einer Solo-Mission noch die Tageszeit, den eigenen HERC – es gibt insgesamt acht Typen – und die Einsatzart aussuchen sowie den Schwierigkeitsgrad variieren, indem Ihr unerschöpfliche Munitionsvorräte und einen unverwundbaren Roboter steuert, sieht dies im Feldzug um einiges anders aus. Hier wird Euch eine Mission – ohne daß Ihr Einfluß auf die Zeit und den Einsatzzweck habt – zugeteilt. Außerdem stehen Euch nicht alle Waffen und alle HERCs zur Verfügung. Zu Spielbeginn stehen nur eine Handvoll leichter HERCs in den Hangars, die Anzahl der Waffensysteme ist eingeschränkt und viele Waffen fehlen ganz einfach. Außerdem gibt´s nur eine kleine Menge an verwertbaren Rohstoffen, um eventuelle Schäden nach einem Kampf zu reparieren. Dies bringt einen völlig weiteren Faktor ins Spiel: Denn neue Ressourcen bekommt Ihr nur, durch das Erfolgreiche Beenden von Missionen. Nach einem Einsatz nämlich werden die Reste der von Euch zerstörten Gegner eingesammelt und kommen in Euren Ersatzteilpool. Ist genügend Material vorhanden, lassen sich nicht nur Schäden beheben, sondern Ihr könnt auch neue HERCs bauen lassen. Am Anfang gibt´s allerdings nicht alle acht HERC-Typen. Erst im Spielverlauf werden neue Maschinen und Waffen entwickelt. In puncto Waffentechnik habt Ihr – ebenfalls über die Einsätze – einen gewissen Einfluß auf die Entwicklungsgeschwindigkeit. In einigen Einsätzen gilt es beispielsweise feindliche Anlagen zu infiltrieren und dort Computerdaten abzuzapfen, mit denen die Rebellenwissenschaftler

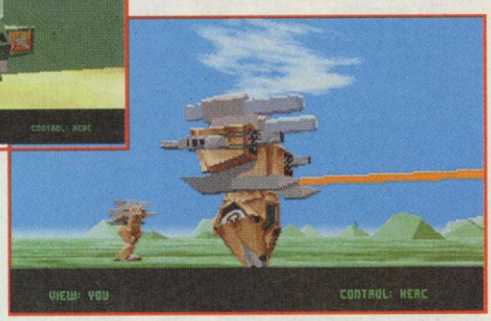


Zwischensequenzen wie dieses Briefing sind digitalisiert (links)




Ist genug Material beisammen können Eure Techniker neue HERCs bauen (unten)






Via Kamera-Funktion betrachtet Ihr die HERCS von außen



Super

*Gewagt, gewagt: Ohne Segen und ohne Lizenz von FASA ein eigenes Roboteruniversum zu schaffen, zeugt von beachtlicher Risikobereitschaft. Immerhin müssen sich die HERCS den Vergleich mit den MECHS gefallen lassen. Obwohl die Dynamixschen Robotriesen – vom Design her – nicht ganz meinen Geschmack treffen (ich stehe halt hemmungslos auf einen Madcat), sieht die Sache spielerisch schon wieder ganz anders aus. Activision wird sich mit "Mechwarrior 2" ganz schön anstrengen müssen, um gegen die "Earthsiege"-Vorlage anzukämpfen. Bis auf den – im Campaignmodus – ziemlich geharnischten Schwierigkeitsgrad, gibt es bei "Earthsiege" kaum einen Grund zur Klage. Alleine der "Rohstoff"-Aspekt sorgt für gehörige Motivation und beeinflußt das Spielverhalten nachhaltig: Beispielsweise versucht man feindliche Roboter nicht einfach zu zerstören, sondern so außer Gefecht zu setzen, daß möglichst viele verwertbare Reste übrigbleiben. Ein weiterer dicker Pluspunkt ist die Technik: Zwar sind die Einsatzgebiete im Regelfall ziemlich platt, aber das wird durch die exquisieten Details bei Robotern und Objekten wieder ausgeglichen. Ein Wort noch zur Steuerung: Diese ist verdammt komplex und gewöhnungsbedürftig. Hier wär ein simpleres (wählbares) Fahrmodell wünschenswert gewesen.*




Oben wird der Reparaturauftrag vergeben...




...unten bestücken wir den HERC mit Waffen für den Einsatz



**Lieblingsfarbe Rot: So sehen einige Missionen in der Dämmerung aus**



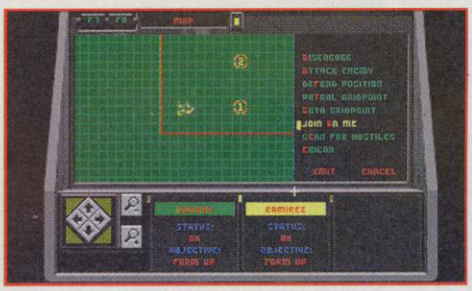
**Darf natürlich nicht fehlen: Ein Wüstengebiet gibt es ebenfalls in *Earthsiege***



**In der gemäßigten Zone dominiert das Grün: Allerdings gibt es keine Bäume**

arbeiten können. Ein weiterer Aspekt der Rohstoffversorgung: Wird Euer Roboter zu stark im Einsatz beschädigt, kommt er auf den Schrottplatz und wird ausgeschlachtet. Passiert dies zu oft und habt Ihr nicht rechtzeitig für HERC-Nachschub gesorgt (sprich bauen lassen), habt Ihr eventuell nicht genügend Roboter für den nächsten Einsatz. Dies ist vor allem dann unangenehm, wenn Ihr Missionen nicht alleine, sondern in Begleitung von bis zu drei Kollegen absolvieren müßt. Das gleiche gilt selbstverständlich für die Waffensysteme genauso: Wer nicht aufpaßt, verliert seine Waffen und muß seine Roboter ohne Ausrüstung in den Kampf schicken. Denn bevor es in den Einsatz geht, der in einem ausführlichen Briefing erklärt wird, könnt Ihr die HERCs individuell bewaffnen: Je nach Robotertyp gibt verschiedene Befestigungspunkte für Waffensysteme.

Auf in den Kampf: Sind alle Angaben gemacht, die HERCs bewaffnet und die Co-Piloten ausgesucht, werdet Ihr im aktuellen Einsatzgebiet abgesetzt. Neben einem Wüstenszenario gibt es unter anderem auch ein arktisches Einsatzgebiet und eines in gemäßigten Breiten. Außerdem werden Missionen in hellem Tageslicht, der Dämmerung oder in der Nacht absolviert. Zusätzlich erschwert in einigen Missionen Nebel den Auftrag. Egal wie die Wetterbedingungen sind oder welchen HERC



**Praktisch: Im HERC-Cockpit befindet sich eine zoom,- und drehbare Karte des Missionsgebietes**

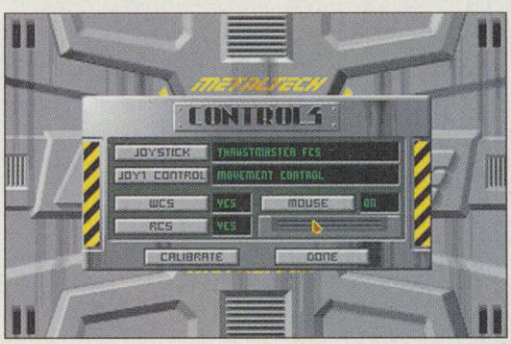
Ihr fahrt: Gesteuert werden die Roboter alle gleich. In einem Optionsmenü lassen sich alle Eingabemittel genau einstellen: Ob Ihr einen oder zwei Joysticks habt, ob die Maus ein,- oder ausgeschaltet ist und ob Ihr gar das komplette Thrustmastersortiment aus Stick, Schubkontrolle und Pedalen Euer eigen nennt. Unabhängig von den Einstellungen hier, lassen (und müssen) sich viele Funktionen per Tastendruck aktivieren. Obschon sich das Cockpitlayout von HERC zu HERC unterscheidet, bleiben die Funktionen gleich. So lassen sich die verschiedenen Waffensysteme miteinander verbinden (so daß beispielsweise alle gleichzeitig feuern), der Radarschirm gibt Auskunft über die nähere Umgebung und läßt sich vom passiven Modus (nicht genau, aber Ihr werdet schlechter geortet), auf den aktiven Modus (sehr genau, aber leicht zu entdecken) umschalten. Eine Anzeige über den Energiehaushalt – ist wichtig beim Einsatz von Lasern und anderen Energiewaffen – fehlt ebensowenig, wie ein Kompaß und ein, in der Stärke veränderbares, Energieschild. Eine hilfreiche Funktion ist die "Track"-Option. Hier wird ein, einmal eingeloggtes Ziel, automatisch im Visier behalten. Dies ist praktisch, da der Torso des HERCs unabhängig von der Laufrichtung gedreht, geneigt und angehoben werden kann. Per Mausklick oder Tastendruck könnt Ihr nicht nur rechts und links aus dem Cockpit schauen, sondern auch die aktuelle Missionskarte betrachten, eventuellen Mitstreitern Kommandos erteilen und den Schadensstand am eigenen HERC begutachten. Begutachten läßt sich der HERC auch von außen. Im Kamera-Modus fahrt Ihr stufenlos um den eigenen oder einen anderen Roboter herum, im HERC-Modus kurvt Ihr mit dem Roboter durch die Gegend und seht dies aus der zuletzt aktivierten Kameraposition. In der Außenansicht auch am besten zu sehen ist die Detailstufe, die eingestellt ist: Je nach Rechnerpower kann die Grafik für Roboter, Himmel und Boden in mehreren Stufen eingestellt werden. In diesem Menü gebt Ihr zudem an, ob Ihr Kommandos in Sprache, als Text oder beides gleichzeitig wollt. Übrigens nur Spieler Ihr das "Speechpack" gekauft habt oder auf die CD-ROM-Variante wartet. *mh*




**Das nennen wir eine frohe Botschaft: Ein frischer Waffentyp wurde entwickelt und kann in die HERCs eingebaut werden**




**Wer kommt mit? Hier stellt Ihr ein, wer Euch auf einer Mission begleiten soll.**




**Wie geht's? In dem"Controls"-Menü wird die bevorzugte Steuermethode angegeben.**

## MS-DOS

**Hersteller:**
Dynamix

**Testmuster:**
Dynamix

**Besonderheiten:**
Speechpack seperat erhältlich

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Roland, Soundblaster, GMidid
**Festplatte:** 18 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick; Tastatur; Maus; Thrust.

**Grafik: 76 %**
**Sound: 64 %**

**86 %**

# MULTIMEDIA UPGRADE KITS ...



# ... UNTERHALTUNG TOTAL FÜR VATER UND SOHN

**„Multimedia"** heißt das Zauberwort! Mit den Multimedia Upgrade Kits können Sie Ihren PC individuell aufrüsten und „Multimedia" zu Hause mit der Familie oder im Büro live erleben. Die Upgrade Kits von Creative Labs bieten Ihnen wahlweise: Original Sound Blaster-Soundkarten, CD-ROM-Laufwerke, Boxen, Joysticks und jede Menge CDs mit aktueller Wissenssoftware und Spielen.




**Sound Blaster Discovery EZ16**
Das volle CD-ROM-Vergnügen, auch wenn Ihr PC keinen CD-ROM-Slot frei hat!

- Original Sound Blaster Easy 16, 44,1 kHz, Stereo-Audio-Karte
- Externes Easy CD-ROM-Laufwerk mit Double Speed, Multi Session, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Stereo-Lautsprecher und dynamisches Mikrofon
- Umfangreiche Software plus 2 Spiele plus Lernsoftware




**CD-ROM Upgrade Kit**
Neuer Input per CD-ROM!

- Internes Double-Speed-Multi-Session-CD-ROM-Laufwerk, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit
- Multi-Session-Photo-CD-fähig und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Umfangreiche Software inklusive Aldus PhotoStyler

Für alle, die schon eine Sound Blaster Pro / 16 oder 16 MultiCD haben!




**Sound Blaster Discovery CD16**
Alle Möglichkeiten der CD-ROM für Ihren PC:

- Original Sound Blaster 16, 44,1 kHz, Stereo-Audio-Karte
- Internes CD-ROM-Laufwerk: Double Speed, Multi Session, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit, Multi-Session-Photo-CD-fähig und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Stereo-Lautsprecher und Mikro
- Umfangreiche Software plus 2 Spiele
- Lernsoftware




**Game Blaster CD16**
Der PC wird zum Spieleparadies!

- Original Sound Blaster 16, 44,1 kHz, Stereo-Audio-Karte
- Internes CD-ROM-Laufwerk mit Double Speed, Multi Session, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Hochleistungs-Joystick, Stereo-Lautsprecher und Mikrofon
- Umfangreiche Software plus 10 brandaktuelle Spiele




**OmniCD CD-ROM Kit**
CD-ROM für alle Sound Blaster!

- Internes Double-Speed-Multi-Session-CD-ROM-Laufwerk, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit
- Multi-Session-Photo-CD-fähig und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Umfangreiche Software inklusive Aldus PhotoStyler
- Inklusive CD-ROM Schnittstellenkarte

INFO-HOTLINE
0 21 31/10 28 38

Microsoft Windows · Sound Blaster · PC2 Multimedia PC

CREATIVE
CREATIVE LABS

85774 UNTERFÖHRING, MÜNCHNER STRASSE 16

© Copyright 1994 Creative Technology, Ltd. Sound Blaster und Sound Blaster AWE32 sind Warenzeichen von CreativeTechnology Ltd. Alle anderen Produktbezeichnungen sind Warenzeichen ihrer jeweiligen Inhaber.

Greenpeace

# Iron Assault



Auf dieser Karte suchen wir uns das nächste Szenario aus

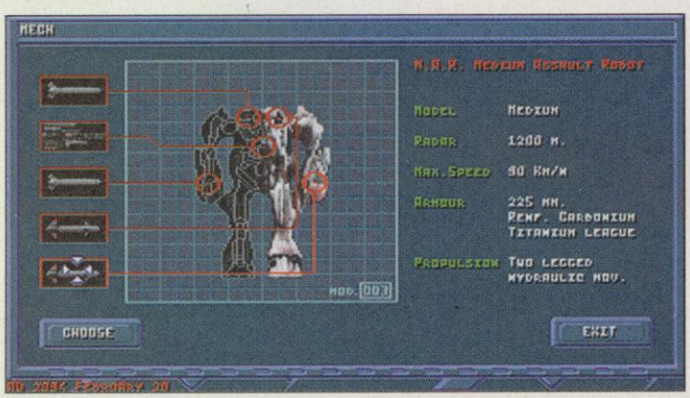
Das war ein gefundenes Fressen für die Presse: Superkonzern Exxon (Esso-Benzin) muß rund 5 Millarden Mark Entschädigung an eine Handvoll Fischer zahlen – so entschied ein Gericht in den USA. Ursache für die Milliardenstrafe war das Unglück, bei dem der Tanker Exxon Valdez vor der Küste Alaskas unterging und die Fischgründe durch das auslaufende Öl auf Jahre hinaus verschmutzt wurden. Aber nicht immer werden multinationale Konzerne zur Rechenschaft gezogen: Schon heute haben Großkonzerne mehr Macht und mehr Einfluß, als es Otto-Normalbürger eigentlich lieb sein kann und schlängeln sich im Regelfall, von Politikern jeglicher Couleur wohlwollend gedeckt, geschickt aus der Verantwortung. Das italienische Softwarehaus Graffiti hat sich einen solchen Konzern – wenn auch nur spielerisch – zum Feindbild erkoren. Anfang des 21. Jahrhunderts haben Regierungen auf diesem Planeten ausgedient. Die Coorperation – ein gigantisches Firmenkonsortium – beherrscht die Erde. Und mit ihr alle restlichen Rohstoffvorkommen und Ressourcen, die dann noch übrig sind. Die raren Bodenschätze werden natürlich von der Coorperation ordentlich bewacht, schließlich bilden sie das eisenharte Rückgrat der Machtballung. Statt schlichter Soldaten, schickt der Konzern bemannte Kampfroboter ins Gefecht um Öl und Erze. Die sind zwar nicht gerade billig, aber dafür muß man sich auch keine moralischen Vorwürfe machen, wenn die eigene Truppe aufgerieben wird



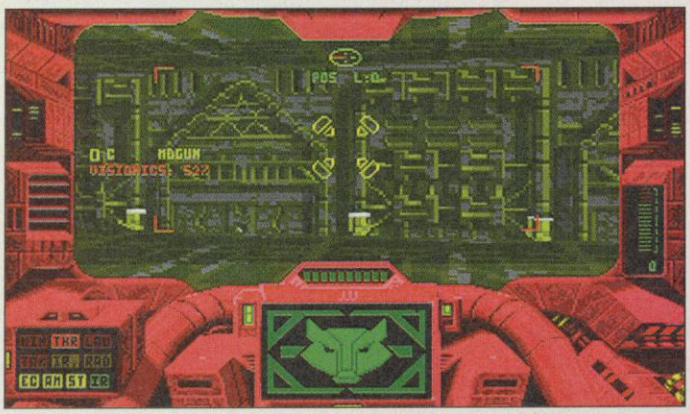
Harhar: Wir schleichen uns von hinten an diesen feindlichen Roboter heran und jagen eine Ladung Raketen hinein

Nur eine kleine Gruppe von Rebellen hat dem Konzern den Krieg erklärt und versucht der Firma die Macht abzuknöpfen. In dem Spiel *Iron Assault* schlüpft Ihr in die Rolle eines Nachwuchsrebellen, der Kampfeinsätze gegen die automatischen Einheiten der Firma zu bestehen hat. Am Anfang bekommt Ihr von den Rebellenchefs Einsätze vorgeschrieben und könnt nur unter zwei Kampfrobotern und vier Trainingsgebieten wählen. Wer will, kann auch zwei Rechner per seriellem Kabel miteinander verbinden, und sich mit einem Kollegen ein Roboterduell liefern.

Spielt Ihr allein, und habt ersteinmal einige Missionen erfolgreich hinter Euch gebracht, gibt's Beförderungen und damit mehr Verantwortung. Später sucht Ihr nicht nur die Einsätze und Kampfgebiete selber aus, sondern wählt aus einer umfangreicheren Roboterliste Euren Wunschroboter aus und werdet von bis zu drei Kollegen zum Einsatzort begleitet. Außerdem dürft




Die Qual der Wahl: Bevor Ihr zu einem Einsatz startet, könnt Ihr Euch hier die individuelle Bewaffnung aussuchen



Einige Einsätze führen Euch in das Innere eines Gebäudes

## Original und Fälschung

Graffiti hatte mit ihrem Debütspiel schon vor dem Release leichte rechtliche Probleme: Hieß *Iron Assault* doch noch in der Rohversion *Mech Commander*. Dies mochte man bei FASA überhaupt nicht. Kein Wunder, prangt doch der rechtlich geschütze Schriftzug *Mech* auf allen offiziellen *BattleMech*-Produkten. Aus *Mech Commander* wurde erst *Iron Assassin* und erst im letzten Moment stand der finale Name fest. Nichtsdestotrotz erwarten wir noch in diesem Jahr eine ganze Latte neuer Roboterspiele. Ein Jahr überfällig ist Activicions offizielles Spiel zur *BattleMech*-Saga mit dem Titel *Mechwarrior 2*. Ob das Programm überhaupt noch in diesem Jahr in die Läden kommt, darf durchaus bezweifelt werden. Immer wieder werden unsere Redakteure bei einem Anruf ("Wo bleibt's denn?") auf einen neuen Monat vertröstet. Schneller ist dabei Dynamix: Hier gehen *Earthsiege* und *Battledrome* ins Rennen. Vor allem *Earthsiege* ist unser heimlicher Favorit um den Titel des "Roboterspiel des Jahres".



Das ist der Hoffnungsträger für die Roboterfangemeinde: ***Earthsiege*** von Dynamix



Schon seit zwei Jahren angekündigt, aber immer noch nicht zu sehen: ***Mechwarrior 2***

# The Last Dynasty

*«Mit traumhaften Misch-Grafiken»*
*ASM*

*«Macht mit tollen Videos Appetit auf das Spiel»*
*PC PLAYER*

**Ab Januar 95 auf CD ROM PC (Windows)**







SIERRA®

Fragen Sie nach unserem kostenlosen Multimedia-Katalog:
Sierra Deutschland - Coktel Vision, Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich, Tel. : (06103) 99 400



Gut

*Meine Wampe erinnert mich jeden Tag aufs neue daran: Ich stehe auf italienische Küche. Derweil ich sonst im siebten Pastahimmel schwebe, erwärmt sich mein Spielerherz dank Iron Assault nun auch für die italienische Programmierkunst. Graffiti hat das kleine Kunstwerk geschafft, den amerikanischen Giganten Activision und Dynamix Paroli zu bieten. Bevor deren Robotriesen zum Gefecht um die Spielergunst die Arena betreten haben, konterten die gewitzten Burschen aus dem Mittelmeerland mit einer durchaus gelungenen Spielemischung. Die Roboter lassen sich leichtfüßig durch die abwechslungsreichen und spannenden Szenarios steuern. Der Action-Freund wird dank hemmungsloser Ballerei genauso bedient wie der Taktiker, der vor dem Kampf die Ziele genau unter die Lupe nimmt. Erfreulich, daß die Technik stimmt: Flotte 3D-Grafik, der zwar die Rundungen fehlen, dies aber durch zahlreiche Varianten (Eis, Wüste, Stadt, Labyrinth...) dicke wieder wettmacht. An Motivation mangelt es Iron Assault-Spielern keineswegs: Geschickt steigert sich der Spannungspegel durch Beförderungen und die nun für den Piloten zugänglichen neuen Spieloptionen – mehr Roboter, Begleitpiloten, Einsatzauswahl.*




**Voher, nachher: Vor dem Start zu einer neuen Mission wird der Auftrag erklärt (oben), danach gibt´s ein Debriefing (unten)**




Ihr vor der jeweiligen Mission Euren Roboter individuell mit Waffensystemen bestücken.

Insgesamt gibt es vier verschiedene Gebiete, quasi Szenarien, in denen Ihr Kampfmissionen erfüllen müßt: Asien, Afrika, Australien und Europa. Je nach Kontinent wird der Blechbüchsen-General dabei vor neue landschaftliche Herrausforderungen gestellt. Jedes Gebiet ist zudem in mehrere Einsätze unterteilt (die Ihr, wie schon gesagt, erst mit entsprechendem Rang auswählen dürft). So befinden sich auf den Landkarten für die einzelnen Gebiete Symbole für die jeweiligen Einrichtungen der Coorperation: Ein Blitz steht für ein Kraftwerk, eine weiterer für eine Mechfabrik. Je nachdem, welches Ziel Ihr angreift, beeinflußt dies die nächsten Missionen. Attackiert Ihr beispielsweise erfolgreich eine Roboterfabrik, werden in künftigen Missionen weniger Gegner auf Euch lauern. Habt Ihr Euch für ein Ziel entschieden (oder eines zugeteilt bekommen), wird die Aufgabe kurz erklärt und ein kleiner Digi-Film des Zielgebietes eingeblendet. Im Regelfall müssen nur alle feindlichen Roboter zerstört werden, es gibt aber auch andere Einsätze: Da müssen Reaktoren eines Kraftwerks vernichtet oder Gefangene befreit werden. Eine weitere Besonderheit: Die Landschaft, die Ihr während des Spiels zu sehen bekommt, variiert entsprechend der Landkarte. Es gibt Eis-, Dschungel-, Wüsten- und Stadteinsätze. Einige Aufträge finden gar des Nachts statt. Viele der Einsätze spielen nur an der Oberfläche – beispielsweise auf einer Ölplattform – in anderen Missionen müßt Ihr in bestimmte Gebäude eindringen, in denen sich der Roboterfeind festgesetzt hat oder in denen Ihr diverse Installationen zu zerstören habt. Hierzu gilt es erstmal, die Türen zu zerstören und dann das jeweilige Gebäude zu betreten. Natürlich befinden sich auch hier feindliche Roboter, die Euch ans Leder wollen. Leider könnt Ihr nur alleine in die Gebäude, die Computerkollegen müssen draußen bleiben.

Der Einsatz ist gewählt, der Roboter ausgesucht und individuell bewaffnet, und eventuelle Computerkollegen sind zur Unterstützung abgestellt – die Mission kann beginnen. Die lokale Umgebung seht Ihr durch das Cockpit-Fenster Eures Roboters. Die 3D-Grafik scrollt bei jedem Schritt und wird nicht à la *Terminator 2029* "umgeschaltet". Dafür gibt es jedoch keine Rundungen, Neigungen oder Hügel: Die *Iron Assault*-Welten sind immer quadratisch. Dafür gibt es andere grafische Feinheiten: Ballert Ihr auf eine Hauswand, tauchen dort entsprechende Einschußlöcher auf. Mit dem Roboter könnt Ihr außerdem Lichtmasten umrennen und Bäume abknicken. Im Cockpit befinden sich – neben dem Sichtfenster – zudem einige Anzeigen, die Euch Auskunft über den aktuellen Zustand des Roboters, die Bewaffnung und auftauchende Gegner gibt Um alle Anzeigen und Radarschirme zu überwachen darf man den Blick im Cockpit schweifen lassen. Per Knopfdruck läßt sich eine Übersichtskarte des Geländes aufrufen, auf der Ihr den Begleitrobotern Befehle erteilen könnt. *mh*



**Hier stampfen wir mit unserem Roboter durch ein Stadtszenario ...**



**... hier führt uns der Einsatz in ein anderes Gebiet. Diesmal dient ein Dschungel als Hintergrund**

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:** Graffiti/Vergin
**Testmuster:** Virgin
**Besonderheiten:** Zweispieleroption per Kabel
**Zirka-Preis:** 120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster (Pro), Roland, GMidi,
**Festplatte:** 18 MByte
**Prozessor:** 386 mit 25 MHZ
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur, Maus, Joystick

**Grafik: 76%**
**Sound: 64%**

**80%**

# Krombacher

MIT FELSQUELLWASSER GEBRAUT.




Gebraut nach dem deutschen Reinheitsgebot in der Krombacher Brauerei
57215 Kreuztal-Krombach · Am Rothaargebirge · Telefon 02732/880-0

EINE PERLE DER NATUR.

## Altmetall

# Battledrome

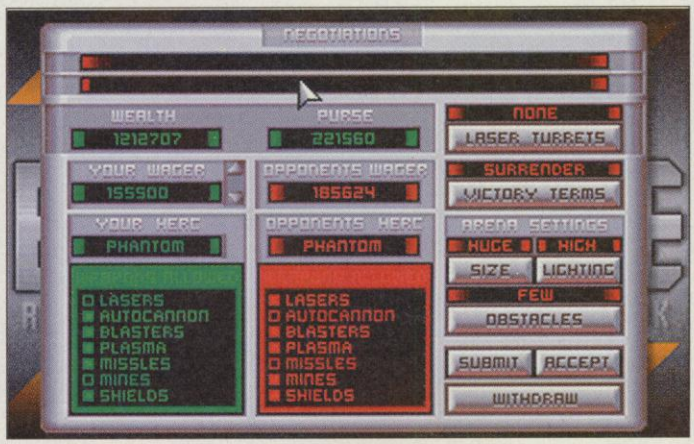
Metaltech nennt sich Dynamix' neustes Robot-Szenario: Zwei Titel erscheinen bereits dieses Jahr. *Earthsiege* (in dieser Ausgabe getestet) und *Battledrome* gehören dabei nicht direkt zusammen und sind weder verschwägert, noch verschwippschwägert. Allein das Universum "Metaltech" ist dasselbe, und so baut *Battledrome* auch auf einem vollkommen anderen Spielprinzip auf, als *Earthsiege*. Während in letzterem Eure Kampflanze gegen den Feind geführt wird und echter Krieg herrscht, befaßt sich *Battledrome* eher mit Kampfsport, genauer gesagt HERC-Kampfsport. HERCs sind bekanntlich diese riesigen Monsterroboter voller Kanonen, Raketen und Laser die aus rechtlichen Gründen nicht Mechs heißen dürfen, aber letztendlich genau dasselbe sind: Ein walzender Tod auf Beinen.

In *Battledrome* schlagt Ihr Euch boxsportmäßig mit anderen Mechs um möglichst viel Geld und Ansehen. Natürlich fräst Ihr nicht nur gegen Computergegner durch die Kampfarenen, sondern vermöbelt auch eingenetzte Kumpel, Nullmodem-Freunde oder DFÜ-Fanatiker aus der Nachbarschaft. Sinn des Spiels ist es, sich in der Rangliste der HERC-Krieger ganz nach oben zu schießen und nebenbei soviel Geld wie möglich zu scheffeln. Dabei dürft Ihr Euch den jeweiligen Sparringspartner immer aussuchen, worauf die gebräuchlichen Kampfverhandlungen folgen. Hier wird um Waffensysteme, die nicht benutzt werden sollen, Größe der Arena, Preisgeld, Anzahl der Lasertürme, die auf die beide Kontrahenten schießen und sonstige Hindernisse gefeilscht. Seid Ihr überein gekommen, geht's in die teils Texture-gemappte 3D-Arena. Einmal im HERC, dürft Ihr neben den Waffensystemen sowohl HERC als auch Cockpit steuern und die Reaktorenergie auf die Bordsysteme verteilen. Auf Knopfdruck schießt Ihr alle oder nur die gewählten Waffen ab.

Nach jedem Kampf gibt's die Auswertung, mit Glück etwas Kohle und mit noch mehr Glück eine neue Einstufung. Je nach diesem Rang dürft ihr größere und stärkere HERCs kaufen und mit immer besseren Waffensystemen (Raketen, Laser, Blaster, Plasma, Minen) ausstatten. Natürlich lassen sich angeknabberte Blechgesellen für das nötige Kleingeld reparieren. Gespeichert wird übrigens automatisch. *kn*




**Links seht Ihr die aktuelle Rangliste der HERC-Krieger,**




**unten den typischen Verhandlungsbildschirm. Auf diesem wird unter anderem um Geld und erlaubte Waffen gestritten.**




**Nach jedem Kampf wird der HERC repariert und die Waffen werden bei Bedarf aufmunitioniert – natürlich gegen das nötige Kleingeld**



Geht so

*Die Enttäuschung war anfangs riesig: Grafisch ähnlich reizvoll wie ein Kuckucksei und "unspielbar" schwer, beeindruckte "Battledrome" lediglich die Putzfrau. Doch nach mehreren Stunden eingehender Testphase ("Gähn") knackte der Punkt, und "Battledrome" begann lustigerweise richtig Spaß zu machen. Natürlich wurde die langsame und zudem recht häßliche Grafik nicht schöner, doch mit der richtigen Taktik (ja nicht rumlaufen, nur drehen und draufhalten) und dem richtigen HERC (Fangt mit einer Beretta an!) schwelgt Ihr flugs im Battlemech-Fieber. Verhandlungen werden plötzlich spannend, neue HERCs inklusive besserer Waffen erschwinglich und die Kämpfe (zu) kurzweilig. Zudem sei erwähnt, daß die Musiken das beste sind, was ich seit langem auf einem PC gehört habe. Alles in allem ist "Battledrome" kein Highlight und auch schlechter als erwartet, doch für einige Stunden Ballerspaß und genüßliche Netzwerkschlachten kramt man die Blechbüchsen gern aus der Spielekiste.*

## MS-DOS

**Hersteller:**
Dynamix

**Testmuster:**
Dynamix

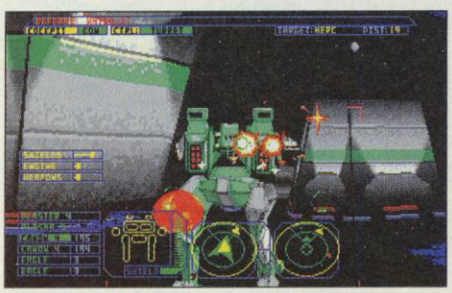
**Besonderheiten:**
Mehrspielermodi dank Netzwerk-, Modem- und Link-Option

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster, Pro Audio, GenMidi, Roland
**Festplatte:** 9 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick, Tastatur, Maus

**Grafik: 46%**
**Sound: 74%**

**62%**



**Spannend: Noch steht unser Kontrahent auf festem Fuß...**



**...doch schon in der nächsten Sekunde dringen unsere Autokanonen-Geschosse...**




**...ins gegnerische Cockpit und zersägen den HERC fachmännisch.**

KELLER + MÖTTING ELEKTRONIK
Elektronik Groß- und Einzelhandel

**Ringstraße 134**
**70839 Gerlingen**
**Tel.: 07156-21045**
**Fax: 07156-21083**

## CD-GAMES

| | | |
|---|---|---|
| CD PC | 201 CD-Games 4 You! (Raptor, Duke Nukem I + II, Epic Pinball Fantasies) | 39,- |
| CD PC | Rebel Assault | 75,- |
| CD PC | The 7th Guest | 72,- |
| CD PC | SAM & MAX | 79,- |
| CD PC | MYST | 109,- |
| CD PC | Theme Park | 79,- |
| CD PC | Outpost | 85,- |
| CD PC | Strike Commander | 85,- |
| CD PC | TFX | 89,- |
| CD PC | COMANCHE | 95,- |
| CD PC | Battle Isle II | 79,- |
| CD PC | FIFA SOCCER | 69,- |
| CD PC | Wing Commander Armada | 85,- |
| CD PC | Privateer Strike Commander | 89,- |
| CD PC | Nascar Racing | 79,- |
| CD PC | Terminator Rampage | 109,- |
| CD PC | DOOM II | 89,- |
| FD PC | System Shock | 79,- |
| FD PC | TIE-FIGHTER | 85,- |
| FD PC | Hattrick Bundesliga | 81,- |
| FD PC | Schwarze Auge II | 69,- |
| FD PC | Colonization | 95,- |
| FD PC | Chaos Engine | 69,- |

## MULTIMEDIA

| | | |
|---|---|---|
| CD ROM | Philips CM 206 + Controller | 235,- |
| CD ROM | Mitsumi FX001D + Controller | 235,- |
| CD ROM | Sony CDU-33A + Controller | 249,- |
| CD ROM | Panasonic CR-562 + Controller | 269,- |
| CD ROM | Toshiba XM3401 SCSI II | 479,- |
| CD ROM | Toshiba XM4101BI SCSI II | 355,- |
| CD ROM | Mitsumi Tripple Speed NEU! | 349,- |
| | Soundkarte Shuttle Sound 16 Bit, Multi-CD | 129,- |
| | Soundkarte Soundblaster De Luxe 2.0 | 109,- |
| | Soundkarte Soundblaster Pro | 169,- |
| | Soundkarte Soundblaster AWE 32 | 509,- |
| | Aktivlautsprecher 15 W Stereo | 49,- |

Angebot freibleibend.
Irrtum und Änderungen vorbehalten.

Weitere Hardware auf Anfrage.



**MultiMedia Soft**
Computerspiele

**Online - Cafe &. Spielebibliothek**

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

**Info ✉ Info ✉ Info**
**Geschäfts- und Franchise-Partner**

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

**MultiMedia Soft**
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

**MultiMedia Soft finden Sie in:**



*NEUE ANSCHRIFT!*
**08523 PLAUEN**
Stresemann Straße 22

**12627 BERLIN**
Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164

**15234 FRANKFURT/ODER**
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

**22041 HAMBURG**
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

**39112 MAGDEBURG**
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

**41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt**
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

**44866 BOCHUM**
Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063

**48151 MÜNSTER**
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

**49078 OSNABRÜCK**
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

**50825 KÖLN**
Alpenerstraße 11 Tel. 0221-5505303

**52064 AACHEN**
Guaitastraße 2 Tel. 0241.33199

**52249 ESCHWEILER**
Englerthstraße 21 Tel. 02403-15763

**52349 DÜREN,** Online Cafe
*BATTLETECHZENTRUM*
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

*NEU! NEU! NEU!*
**56564 NEUWIED** Online Cafe
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

**75172 PFORZHEIM** Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

**81475 MÜNCHEN**
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

**96052 BAMBERG**
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

**99084 ERFURT**
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656

**99086 ERFURT** Virtuality Cafe
Magdeburger Allee 145 (15-24 Uhr)
Tel. 01727-174380

**MultiMedia Soft *BÜRO***
**52349 DÜREN,** Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020





# I WANT YOU

**Versand 99 GmbH · Jülicher Straße 53 · 52249 Eschweiler**
**Tel. (0 24 03) 2 11 88**
**Jetzt anrufen und bestellen !**

VERSAND 99

## IBM/PC 3,5" HD

| | | |
|---|---|---|
| **Aces of the Deep** | V | **79,99** |
| **Al-Qadim - Genie´s Curse** | V | **79,99** |
| Aladdin | A | 69,99* |
| Alien Legacy | A | 67,99 |
| **Armored Fist** | A | **67,99** |
| **Battle Bugs** | V | **67,99** |
| Battle Isle 2 | V | 79,99 |
| Bazooka Sue | V | 87,99* |
| Black Hawk | A | 87,99* |
| **Bundesliga Man. 3 Hattrick** | V | **87,99** |
| Cannon Fodder 2 | A | i.Vorb.* |
| Caribbean Disaster | V | 79,99* |
| Chaos Engine | A | 54,99 |
| Chartbreaker | V | 69,99* |
| **Colonization** | V | **89,99** |
| Cool Spot | A | 54,99 |
| **Das schw. Auge 2 (Sternen.)** | V | **79,99** |
| Day of the Tentacle (Man.Man.2) | V | 87,99 |
| **Delta V** | E | **67,99** |
| Der Baulöwe (für Windows) | V | 87,99* |
| Der Clou | V | 79,99 |
| Der Clou - Die Profidiskette | V | 39,99* |
| **Desert Strike** | E | **59,99** |
| **Die Box Vol. 1** | V | **47,99** |
| Die Siedler | V | 79,99 |
| **Doom 2 - Hell on Earth** | A | **84,99** |
| **Doppelpaß (Anstoss+World Cup E.)** | V | **79,99** |
| **Dreamweb** | V | **79,99** |
| Durch die Wüste (Karl May) | V | i.Vorb.* |
| Elite 3 | V | 79,99* |
| F-14 - Fl. Defender Mission | A | 47,99 |
| F-14 - Fleet Defender Plus | A | 89,99 |
| FIFA International Soccer | V | 69,99 |
| Fire and Ice | A | 54,99 |
| **Formular One Grand Prix** | A | **35,99** |
| Fritz 3 | V | 149,99 |
| **Gunship 2000** | A | **35,99** |
| Hanse - Die Expedition | V | 39,99 |
| Hattrick ! | V | 79,99* |
| Heimdall 2 | A | 67,99 |
| Höhlenwelt | V | i.Vorb.* |
| Indiana Jones 4 | V | 47,99 |
| **Indy Car Motor Speedway Exp.Kit** | E | **32,99** |
| Indy Car Racing | V | 54,99 |
| Indy Car Racing Tracks | A | 32,99 |
| Ishar3 -The Seven Gates of Infinity | V | 67,99 |
| Joysoft Classics | A | 47,99 |
| **Jungle Strike** | E | **74,99** |
| Kick Off 3 | V | 59,99 |
| Kind of Magic 4 | V | 67,99 |
| Kingdoms of Germany | V | 69,99* |
| Lands of Lore | V | 59,99 |
| Leisure Suit Larry 6 | V | 74,99 |
| Links 386 PRO | A | 79,99 |
| 386 PRO Data Disk | je E | 44,99 |
| Lion King | A | 69,99* |
| **Lode Runner-Legend returns** | V | **69,99** |
| **Lollypop** | A | **74,99** |
| **Lords of the Realm** | V | **69,99** |
| **Lucas Arts Cl. Adventures** | V | **99,99** |
| **Lucas Arts Cl. Simulations** | A | **79,99** |
| Mad News | V | 74,99 |
| Mad News Extrablatt | V | 35,99* |
| **Master of Magic** | V | **89,99** |
| Micro Machines | A | 54,99 |
| Monkey Island 1 | V | 35,99 |
| Monkey Island 2 | V | 47,99 |
| NASCAR Racing | A | i.Vorb.* |
| **Outpost** | V | **67,99** |
| Panzer General | E | 69,99* |
| Pinball Illusions | A | i.Vorb.* |
| **Pirates Gold** | A | **35,99** |
| Pizza Connection | V | 87,99 |
| Police Quest 4 | V | 67,99 |
| **Quarantine** | V | **79,99** |
| Sim City 2000 | V | 87,99 |
| Sim City 2000 Scenario 1 | V | 35,99 |
| **Sim Classics** | V | **67,99** |
| Simon the Socerer | V | 87,99 |
| **Space Simulator 1.0** | E | **87,99** |
| **Star Crusader** | V | **79,99** |
| Star Trek 2 Judge. Rites | V | 87,99 |
| Subwar 2050 | A | 94,99 |
| Subwar 2050 Mission Disk | A | 47,99 |
| Superfrog | A | 35,99 |
| System Shock | A | 79,99 |
| Theme Park | V | 79,99 |
| Tie Fighter | V | 94,99 |
| Tower Assault (Alien Breed 3) | A | 54,99* |
| **Transport Tycoon** | V | **89,99** |
| Turrican 2 | A | 69,99* |
| UFO Enemy Unknown | V | 79,99 |
| **Ultima 7 (Die schwarze Pforte)** | V | **35,99** |
| **Wing Armada** | A | **69,99** |
| Wings of Glory | V | i.Vorb.* |
| X - Wing | A | 87,99 |
| X - Wing Miss. 2 (B - Wing) | V | 39,99 |
| X - Wing Upgrade Kit | V | 54,99 |

## IBM/PC CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 11th Hour | A | 121,99* |
| **Aces of the Deep** | V | **79,99** |
| Across the Rhine | V | 89,99* |
| Air Superlority | A | i.Vorb.* |
| Al Qadim - The Genie´s Curse | V | 69,99* |
| **Armored Fist** | A | **74,99** |
| **BAT 2 - Koshan Conspiracy** | V | **47,99** |
| Battle Bugs | V | 79,99* |
| Battle Isle 2 | V | 69,99 |
| Battle Isle 2 Scenario CD | V | 54,99 |
| Beneath a Steel Sky | V | 79,99 |
| **Bioforge** | V | **89,99** |
| Burning Steel Compilation | V | 87,99 |
| Burning Steel 2 | V | 79,99 |
| Caribbean Disaster | V | 87,99* |
| **Christoph Kolumbus** | V | **89,99** |
| Civilization + Rail. Tyc. Del. | VA | 59,99 |
| Colonization | V | 89,99* |
| Comanche Compilation | V | 94,99 |
| Das schw. Auge 2 (Sternenschw) | V | 79,99* |
| Day of the Tentacle (Man.Man.2) | V | 94,99 |
| Der Clou | V | 79,99 |
| **Die Box** | V | **54,99** |
| Die Höhlenwelt Saga | V | 87,99* |
| Die Sage von Nietoom | V | 49,99* |
| Discworld | V | 87,99* |
| **Desert Strike** | E | **59,99** |
| **Dogfight** | A | **35,99** |
| **Doom 2 -Hell on Earth** | A | **79,99** |
| **Doppelpaß (Anstoss+World Cup E.)** | V | **79,99** |
| Dragon Lore - Die Legende beginnt | V | 79,99* |
| **Dreamweb** | V | **79,99** |
| **Ecstatica** | V | **87,99** |
| Eye of Beholder Trilogy | V | 87,99 |
| **F - 14 Fleet Defender Gold** | A | **89,99** |
| **F - 15 Strike Eagle 3** | A | **35,99** |
| Falcon Gold (inkl. Scenarios) | A | 94,99 |
| **FIFA International Soccer** | V | **67,99** |
| Form. One G. P. + D. L. Golf | VA | 59,99 |
| **Formular One Grand Prix** | A | **35,99** |
| Gabriel Knight | V | 79,99 |
| Goblins 3 | V | 99,99 |
| Gunship 2000 inkl. Scenario | A | 59,99 |
| Hand of Fate (Kyrandia 2) | V | 109,99 |
| Hattrick ! | V | 87,99* |
| **Inferno** | V | **99,99** |
| Iron Assault | A | i.Vorb.* |
| Iron Cross | E | 79,99* |
| Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity | V | 79,99* |
| Joysoft Classics | A | 47,99 |
| **Jungle Strike** | E | **74,99** |
| Kick Off 3 | V | 59,99* |
| **Kind of Magic 4** | V | **47,99** |
| Kings Quest Collection (1-6) | E | 79,99 |
| Lands of Lore | V | 94,99 |
| Leisure Suit Larry 6 | V | 67,99 |
| L. Suit Larry Collection (1-5) | V | 79,99* |
| **Little Big Adventure** | V | **89,99** |
| Lode Runner - Legend returns | V | 69,99* |
| Lucas Arts Cl. Adventures | V | 99,99 |
| Lucas Arts Cl. Simulations | A | 79,99 |
| Mad News | V | 87,99* |
| Mad News Extrablatt | V | 35,99* |
| **Magic Carpet** | V | **89,99** |
| Mega Race | A | 67,99 |
| Might & Magic Trilogie (Might & Magic 3, 4 und 5) | V | 87,99 |
| Myst | A | 87,99 |
| **NHL Hockey '95** | A | **79,99** |
| Noctropolis | A | 89,99* |
| **Novastorm** | A | **87,99** |
| **Oldtimer (Erlebte Geschichte 2)** | V | **87,99** |
| **Outpost** | V | **87,99** |
| **PGA Tour Golf 486** | A | **94,99** |
| Peter Gabriels Xplora 1 | E | i.Vorb.* |
| Phantasmagoria (4 CD´s!) | V | i.Vorb.* |
| Pinb. Dreams Deluxe (+ Data) | A | 74,99 |
| **Pirates Gold** | A | **35,99** |
| **Police Quest 4** | V | **79,99** |
| **Quarantine** | V | **79,99** |
| Quest for Glory 4 | V | 79,99* |
| Rebel Assault | V | 79,99 |
| Rings of the Medusa Gold | V | 69,99 |
| Sam & Max hit the road | V | 94,99 |
| **Sim City** | V | **87,99** |
| Simon the Socerer | V | 87,99 |
| **Space Quest Anthologie (1 - 5)** | A | **79,99** |
| SSN Seawolf | V | 79,99 |
| **Star Crusader** | V | **87,99** |
| **Star Trek: 25th Anniversary** | V | **69,99** |
| Star Trek: Next Generation | V | i.Vorb.* |
| Subwar 2050 (inkl. Data) | V | 94,99 |
| System Shock Enhanced | V | 87,99* |
| **The Grandest Fleet** | A | **69,99** |
| Theme Park | V | 79,99 |
| **Transport Tycoon** | V | **89,99** |
| Turrican 2 | A | 59,99* |
| UFO - Enemy Unknown | V | 79,99 |
| Ultima 7 Bundle - Complete (Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed) | A | 94,99 |
| Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech) | V | 99,99 |
| **Under a Killing Moon (4 CD´s!)** | A | **89,99** |
| **US Navy Fighters** | V | **89,99** |
| **Wing Armada** | A | **79,99** |
| **Wing Com. 1 + 2 DeLuxe (inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)** | A | **67,99** |
| **Wing Commander 3 - Heart of Tiger** | A | **99,99** |
| Wing Commander 3 - Heart of Tiger | V | 109,99* |
| Wings of Glory - Enhanced | V | 87,99* |

**CD-ROM Laufwerk**
**MITSUMI FX001 D** ..... **229,99**
Doublespeed/Multisession / anschlußfertig / inkl. Controller

## JOYSTICKS

| | |
|---|---|
| **Gravis** Analog Pro | 64,99 |
| **Gravis** Game Pad | 44,99 |
| **Phoenix** | **249,99** |
| **Thrustmaster** Flight Control | 159,99 |
| **Thrustmaster** Flight Control Pro | 279,99 |
| **Thrustmaster** Weapon Control | 259,99 |
| **Thrustmaster** Ruder Pedals | 279,99 |
| **Thrustmaster** Game Card | 69,99 |
| **Thrustmaster** Formular T1 Lenkrad | 319,99 |
| **FlightMAX** | **64,99** |

**Wingman Extreme ..... 109,99**

Alle PC-Programme benötigen eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

(V) komplett deutsche Version (A) deutsche Anleitung (E) englische Anleitung

**VERSAND 99 GmbH, Montag-Freitag: 9.00 - 18.30 UHR**

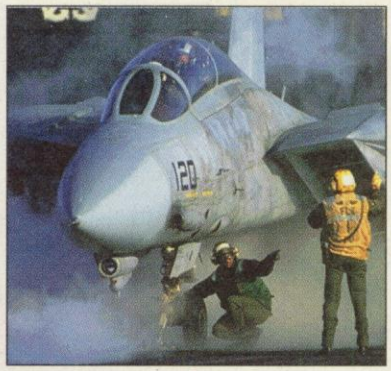
**SERVICE-LINE**

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

**Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51**

## Alles eine Frage der Auflösung

# U.S. Navy Fighter



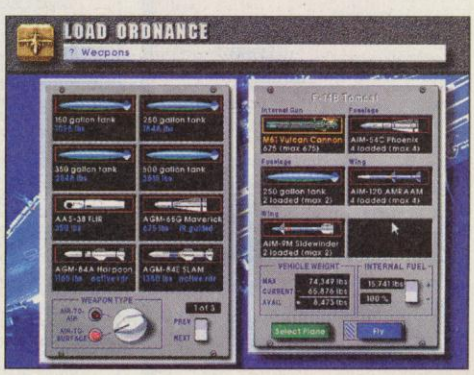
Das Startmenü – hier nicht zu sehen – ist mit dem Foto eines Flugzeugs unterlegt

Wer in den letzten Jahren ausführlich die Nachrichten verfolgt hat, weiß, daß der russische Präsident Jelzin nicht besonders sicher im Sattel sitzt. Unruhen im Land breiten sich aus, in verschiedenen russischen Staaten macht sich Unmut breit und der Wille zur Unabhängigkeit wächst ständig. Eines dieser Länder, das im russischen Imperium zum Pulverfaß geworden ist, ist die Ukraine. Kein Wunder also, daß sich die Designer der neuen Electronic Arts Flugsimulation *U.S. Navy Fighter* diesem – so aktuellen – Krisenherd angenommen haben. Bevor Ihr jedoch in dem Schleudersitz verschiedener Flugzeuge Platz nehmen könnt, steht die Installation: Obschon *U.S. Navy Fighter* nur auf CD-ROM zu haben ist, werden einige Daten auf die Festplatte kopiert. Nach der Installation ist die Einstellung der Hardware von besonderer Bedeutung – entscheidend ist hier nicht nur die Geschwindigkeit Eures Rechners, sondern auch die Güte der Grafikkarte. So läßt sich *U.S. Navy Fighter* im normalen VGA-Modus von 320 mal 200 Punkten fliegen, bei passender Ausrüstung stehen zudem eine aufgebohrte VGA-Variante (320 mal 400 Punkte) sowie SVGA-Grafikauflösungen zur Verfügung. *U.S. Navy Fighter* beschränkt sich dabei nicht nur auf 640 mal 400 Punkte, sondern kann auch in 800 mal 600 und 1024 mal 768 Punkten gespielt werden. Letztere Auflösungen sind jedoch für extrem schnelle Rechnersysteme gedacht. Weiterhin kann unabhängig von der gewählten Auflösung die Grafikdetailstufe variiert werden – so lassen sich beispielsweis die Texturen auf Objekten abschalten, der Himmel kann – ebenso wie die Wasseroberfläche – im Dienste des Geschwindigkeitszuwachses weggeblendet werden. Unabhängig davon, welche Grafikauflösung und welche Detailstufe Ihr für das Spiel gewählt habt: Die Optionsbildschirme bleiben in SVGA (640 mal 400 Punkte) – einzige Ausnahme bietet hier ein Einstellpunkt für langsamere Grafikkarten.

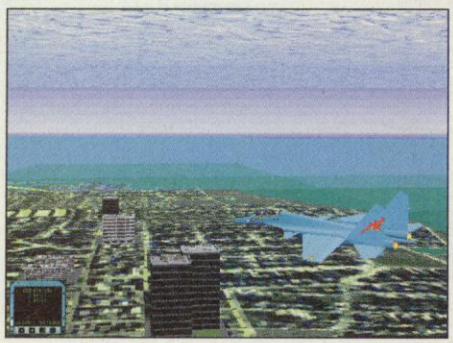



Im Missionseditor bastelt Ihr Euch individuelle Aufträge zusammen

Zurück zum Spiel: Sind alle Angaben gemacht, befindet Ihr Euch im Hauptmenü. Hier sucht Ihr aus, ob Ihr eine einzelne Mission fliegen wollt, per eingebautem Editor einen komplexen Auftrag selber zusammenbasteln wollt, oder ob Ihr im "Campaign"-Modus auf einen langfristigen Einsatz erpicht seid. Zusätzlich bietet der Hauptbildschirm einige weitere Funktionen: Neben dem Einsatzeditor, in dem Ihr auf einer zoombaren Übersichtskarte den Einsatz plant, Waypoints setzt, Objekte, Feind und Freund sowie Wetterbedingungen und Tageszeiten genau definiert, gibt es einen weiteren Missionsplaner für Ungeduldige. Hier sucht Ihr nur die eigenen Flugzeuge (beispielsweise die F-22, die F/A-18 oder die russische SU-33) sowie die eigene Nationalität aus und entscheidet Euch für die Gegner: Mit einem simplen Mausklick wird hier angegeben, aus welchem Land die feindlichen Flugzeuge stammen, wie gut die Piloten sind, ob eventuell Bodenziele vorhanden sind und ob diese von Luftabwehr bewacht werden. Ist hier alles eingestellt, geht's praktisch sofort los. Wer wissen will, wie die eigenen Flugzeuge oder Feinde aussehen, schaut im eingebauten Objekt-Betrachter nach: Hier sind – fein säuberlich nach Waffenart sortiert – alle Objekte als 3D-Grafik und oftmals auch als Foto, nebst passender Hintergrundinfo zu sehen.




In diesem Menü beladet Ihr Euren Flieger mit den nötigen Waffensystemen



Der kleine Unterschied: Hier überfliegen wir die Stadt in 640 mal 480 Punkten...



...hier die gleiche Szene in der "normalen" VGA-Auflösung von 320 mal 200 Punkten.




Welcher Flieger darf's denn sein? Auf dem Flugdeck sucht Ihr Euch einen Flieger aus.

# ECSTATICA

. . . UND IHRE TRÄUME WERDEN WAHR. . .







PC-CD ROM / PC

an Andrew Spencer game

This game was developed by Andrew Spencer. Animation by Alain Maindron.
Presented by Psygnosis Ltd. A Sony Electronic Publishing Company.

# SOFTSALE

**SHOPS**

Bielefeld · Kavalleriestr. 8
Bremen · Bahnhofsplatz 9
Hannover · Marktstr. 47
Hildesheim · Osterstr. 24
Nienburg · Schlossplatz 19

**VERSAND**

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
*Sammelnummer:*
**Tel.: (05021) 910416**
**Fax: (05021) 910403-04**

**DV**= *deutsche Version* **DA**= *deutsche Anleitung*
**EA**= *engl. Anleitung* **??**= *noch nicht bekannt*
***Preis****= *zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.* **Versandkosten:** *Vorkasse 6.90 DM* **Nachnahme:** *9.90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen*

## EINFACH PER POSTKARTE BESTELLEN

### IBM-PC

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | DV | 79,90DM |
| 1942-Pacific Air War | DA | 89,90DM |
| 1944 - Acr. the Rhine | DV | 89,90DM* |
| 7 th Sword of Mendor | DA | 69,90DM* |
| Absolute Zero | ?? | in Vorb. |
| Aces of the Deep | DV | 79,90DM* |
| Aces over Europe | DV | 79,90DM |
| Across the Rhine | DV | 89,90DM* |
| Aladdin | DA | 69,90DM* |
| Alienbreed | DA | 59,90DM |
| Alienbreed 3 | DA | 54,90DM* |
| Alien Legacy | DA | 69,90DM |
| Alien Logic | ?? | in Vorb. |
| Alone in the Dark | DV | 84,90DM |
| Alone in the Dark 2 | DV | 84,90DM |
| Alone in the Dark 3 | ?? | in Vorb. |
| Al-Qadim | DV | 79,90DM |
| American Civil War | ?? | in Vorb. |
| Anstoss | DV | 69,90DM |
| -World Cup Edition | DV | 54,90DM |
| Arcade Pool | DA | 34,90DM* |
| Archon Ultra | DV | 79,90DM |
| Arena-Elder Scrolls | EA | 69,90DM |
| Arena-Elder Scrolls | DV | in Vorb. |
| Armored Fist | DA | 69,90DM |
| Armored Fist | DV | 84,90DM* |
| A-Train Classics | DV | 44,90DM |
| Aufschwung Ost | DV | 69,90DM |
| Award Winners Gold | DA | 69,90DM |
| B-Wing (X-Wing M. 2) | DV | 44,90DM |
| Battle Bugs | DV | 69,90DM |
| Battledrome | DV | in Vorb. |
| Battletoads | DA | 64,90DM* |
| Battle Isle 2 | DV | 79,90DM |
| Bazooka Sue | DV | 84,90DM* |
| B. C. Raicer | DA | in Vorb. |
| Beneath Steel Sky | DV | 69,90DM |
| Big Four | DV | 64,90DM |
| Biosphere | ?? | in Vorb. |
| Blackhawk | ?? | in Vorb. |
| Bloodnet | DA | 69,90DM |
| Body Blows | DA | 59,90DM |
| Break Thru | DA | 49,90DM |
| Bundesliga M. 3 | DV | 84,90DM |
| Burning Steel | DV | 79,90DM |
| -Data 1 | DV | 39,90DM |
| -Data 2 | DV | 39,90DM |
| -Scenario Editor | DV | 39,90DM |
| Burning Steel 2 | DV | 84,90DM |
| Campaign 2 | DA | 79,90DM |
| Cannon Fodder | DA | 64,90DM |
| Cannon Fodder 2 | DA | in Vorb. |
| Caribean Desaster | DV | 79,90DM* |
| Chaos Engine | DA | 54,90DM* |
| Chartbreaker | DV | 69,90DM* |
| Christoph Kolumbus | DV | 79,90DM |
| Civilization | DV | 89,90DM |
| Classic Power Comp. | DA | 79,90DM |
| Colonization | DV | 89,90DM |
| Comanche | DV | 84,90DM |
| -Data 1 | DV | 49,90DM |
| -Data 2 Over the Edge | DV | 59,90DM |
| Cool Spot | DA | 59,90DM |
| Corridor 7 | DA | 39,90DM |
| Creation | ?? | in Vorb. |
| Creative Writer | DV | 129,90DM |
| Cyber Judas | ?? | in Vorb. |
| Cyberspace | DV | in Vorb. |
| Cyclones | DV | 79,90DM* |
| Dangerous Streets | DA | 49,90DM* |
| Dark Forces | ?? | in Vorb. |
| Dark Legions | EA | 64,90DM |
| Dark Legions | DV | in Vorb. |
| Dark Sun | DV | 79,90DM |
| Dark Sun II | DV | 79,90DM* |
| Das schwarze Auge | DV | 79,90DM |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 79,90DM |
| -Speech | DV | in Vorb. |
| -Lösungsbuch | DV | 24,80DM |
| Day of the Tentacle | DV | 84,90DM |
| Dawn Patrol | DV | 84,90DM* |
| Deadly Racer | ?? | in Vorb. |
| Death or Glory | DV | 89,90DM* |
| Delta 5 | EA | 69,90DM |
| Delta 5 | DV | 79,90DM* |
| Der Baulöwe | DV | 84,90DM* |
| Der Clou | DV | 79,90DM |
| -Datadisk | DV | in Vorb. |
| Der Planer | DV | 79,90DM |
| -Datadisk | DV | 44,90DM |
| Der Patrizier | DV | 79,90DM |
| Der Schatz im Silbers. | DV | 84,90DM |
| Descent | DA | in Vorb. |
| Desert Strike | EA | 64,90DM |
| Die Box Vol. 1 | DV | 49,90DM |
| Die Höhlenwelt | DV | in Vorb. |
| Die Siedler | DV | 79,90DM |
| Dogfight | DA | 39,90DM |
| Doppelpafl | DV | 79,90DM* |
| Dreamlands | DV | 59,90DM |
| Dreamweb | DV | 79,90DM* |
| Dune 2 | DV | 64,90DM |
| Dungeon Hack | DV | 79,90DM |
| Dungeon Master 2 | ?? | in Vorb. |
| Durch die Wüste | DV | in Vorb. |
| Earth Seige | DV | 79,90DM* |
| Eishockey Manager | DV | 79,90DM |
| Elder Scrolls | EA | 69,90DM |
| Elder Scrolls | DV | in Vorb. |
| Elisabeth I | DV | in Vorb. |
| Elite 2 | DV | 69,90DM |
| Elite 3 | DA | 79,90DM* |
| Empire Deluxe | DV | 69,90DM |
| Erben der Erde | DV | 79,90DM |
| Eye of the Beholder | DV | 39,90DM |
| Eye of the Beholder 2 | DV | 79,90DM |
| Eye of the Beholder 3 | DV | 79,90DM |
| F-1 | DA | 69,90DM |
| F-14 Fleet Defender | DA | 89,90DM |
| -Mission Disk | DA | 49,90DM* |
| F-117 A Nighthawk | DA | 39,90DM |
| F-15 Strike Eagle III | DA | 39,90DM |
| Fantasy Empires | DV | 79,90DM |
| Fields of Glory | DA | 89,90DM |
| FIFA Soccer | DV | 69,90DM |
| Final Conflict | ?? | in Vorb. |
| Fine Artist | DV | 129,90DM |
| Fire & Ice | DA | 59,90DM |
| Flashback | DV | 69,90DM |
| Fleet Defender | DA | 89,90DM |
| Flugsimulator 5.0 | DV | 129,90DM |
| Flugsimulator 5.0 | EA | 89,90DM |
| -New York | EA | 49,90DM |
| -Paris | EA | 49,90DM |
| -San Francisco | DA | 69,90DM |
| -Washington | DA | 64,90DM |
| Formula I Grand Prix | DA | 39,90DM |
| Freddy Pharkas | DV | 69,90DM |
| Fritz 3 | DV | 129,90DM |
| Full Throttle | ?? | in Vorb. |
| Gabriel Knight | DV | 74,90DM |
| Gobbliins 2 | DV | 84,90DM |
| Gobbliins 3 | DV | 79,90DM |
| Grandest Fleet | DA | 69,90DM |
| Gunship 2000 | DA | 39,90DM |
| Hand of Fate | DV | 74,90DM |
| Hanse-Die Expedition | DV | 44,90DM |
| Hardball 4 | ?? | in Vorb. |
| Hattrick | DV | 79,90DM* |
| Heroes of Might & M. | ?? | in Vorb. |
| Hired Guns | DA | 84,90DM |
| History Line 1914-18 | DV | 69,90DM |
| H¨hlenwelt | DV | in Vorb. |
| Hokum KA-50 | DA | 69,90DM* |
| Hurra Deutschland | DV | 69,90DM |
| Inca | DV | 89,90DM |
| Inca 2 | DV | 84,90DM |
| Incredible Machine 2 | EA | 69,90DM* |
| Incredible Toons | DV | 74,90DM |
| Indiana Jones 4 | DV | 49,90DM |
| Indy Car Racing | DA | 79,90DM |
| -Racing Tracks | DA | 34,90DM |
| -Paint Kit | DA | in Vorb. |
| Int. Sens. Soccer | DV | 39,90DM |
| Iron Assasins | ?? | in Vorb. |
| Iron Cross | EA | 79,90DM* |
| Ishar 3 | DV | 69,90DM |
| Jungle Strike | EA | 69,90DM* |
| Jurassic Park | DV | 69,90DM |
| KA-50 Hokum | DA | 69,90DM* |
| Kick off 3 | DV | 64,90DM |
| Kind of Magic | DV | 69,90DM |
| Kingdoms of Germany | DV | 69,90DM* |
| Kings Quest 6 | DV | 79,90DM |
| Kings Quest 7 | ?? | in Vorb. |
| Lands of Lore | DV | 64,90DM |
| Last Dynasty | ?? | in Vorb. |
| Leis. Suit Larry 6 | DV | 74,90DM |
| Legend of Kyrandia 2 | DV | 74,90DM |
| Leis. Suit Larry 6 | DV | 74,90DM |
| Lemmings 2 | DA | 49,90DM |
| Lemmings 3 | DA | 64,90DM* |
| Links 386 Pro | DA | 89,90DM |
| Links Banff SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Belfry SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Bighorn SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Castle P. SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Firestone SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Innisbr. SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Mauna K. SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Pebble B. SVGA | EA | 44,90DM |
| Links Pinehurst SVGA | EA | 44,90DM |
| Lion King | DA | 69,90DM* |
| Live Action Football | ?? | in Vorb. |
| Lode Runner | DA | 69,90DM* |
| Lode Runner | DV | in Vorb. |
| Lollypop | DA | 74,90DM |
| Lords of Midnight | DV | in Vorb. |
| Lords of Power | DA | 79,90DM |
| Lords of the Realm | DV | 69,90DM |
| Lost in Town | ?? | in Vorb. |
| Lost Vikings | DV | 79,90DM |
| Lothar Matthäus | DV | 69,90DM |
| Lothar Matthäus II | DV | in Vorb. |
| Lucas Classic Adv. | DV | 99,90DM |
| M 1 Tank Platoon | DA | 34,90DM |
| Mad News | DV | 79,90DM |
| -Extrablatt | DV | 39,90DM* |
| Mad TV | DV | 39,90DM |
| Magic of Endoria | DV | 79,90DM |
| Maniac Mansion 2 | DV | 84,90DM |
| Master of Magic | DV | 89,90DM* |
| Masters of Orion | DA | 89,90DM |
| Mech Commander | DA | in Vorb. |
| Mechwarrior 2 | DA | in Vorb. |
| -Add-on-Disk | DA | in Vorb. |
| Menzoberanzan | DV | 79,90DM* |
| Michael Jordan in Fl. | DA | 74,90DM |
| Micro Machines | DA | 54,90DM |
| Mission Critical | ?? | in Vorb. |
| Mistery of Life | ?? | in Vorb. |
| Monkey Island 1 | DV | 39,90DM |
| Monkey Island 2 | DV | 49,90DM |
| Mr. Blobby | DA | in Vorb. |
| NASCAR Racing | DA | in Vorb. |
| NFL Coaches | DA | 39,90DM |
| Oldtimer | DV | in Vorb. |
| Outpost | DV | 69,90DM |
| -Planet Pack | ?? | in Vorb. |
| Overdrive | DA | 59,90DM* |
| Overlord | EA | 79,90DM |
| Pacific Strike | DA | 84,90DM |
| -Speech | DA | 44,90DM |
| Panzer General | ?? | in Vorb. |
| Penthouse Hot Numb. | DA | 39,90DM |
| Penthouse Deluxe | DV | 59,90DM |
| Pinball Dreams | DA | 64,90DM |
| Pinball Dreams 2 | DA | 39,90DM |
| Pinball Fantasies | DA | 64,90DM |
| Pinball Illusions | DA | in Vorb. |
| Pirates | DA | 34,90DM |
| Pirates Gold | DV | 39,90DM |
| Pizza Connection | DV | 84,90DM |
| Planet Football | ?? | in Vorb. |
| Police Quest 4 | DV | 69,90DM |
| Powerslide | ?? | in Vorb. |
| Premier Ship | ?? | in Vorb. |
| Prince of Persia 2 | DA | 69,90DM |
| Priory | DA | in Vorb. |
| Prisoner of Ice | ?? | in Vorb. |
| Privateer | DA | 84,90DM |
| -Speech | DA | 44,90DM |
| -Special Op. 1 | DA | 44,90DM |
| Project X | DA | 39,90DM* |
| Quarter Pole | DV | 69,90DM |
| Quarantine | DV | 79,90DM |
| Quest for Glory 4 | DV | 69,90DM* |
| Quest for Knowledge | DV | 74,90DM |
| Railroad Tyc. Deluxe | DV | 79,90DM |
| Ravenloft | DV | 79,90DM |
| Reach for the Skies | DA | 39,90DM |
| Red Ghost | DV | in Vorb. |
| Renegade | ?? | in Vorb. |
| Retribution | ?? | in Vorb. |
| Return to Zork | DA | 79,90DM |
| Reunion | DV | 74,90DM |
| Righteous Fire | DA | 44,90DM |
| Rings of Medusa Gold | DV | 79,90DM |
| Rise of the Robots | ?? | in Vorb. |
| Robinsons Requiem | DV | 64,90DM |
| R sselsheim (Detroit) | DV | 69,90DM |
| Sam & Max | DV | 84,90DM |
| Scooters Zauberschl. | DV | 69,90DM |
| Sens. Soccer Int. | DA | 39,90DM |
| Serpent Isle (Ult. 7 II) | DA | 79,90DM |
| Seventh Sword of M. | DA | 69,90DM* |
| Sherlock Holmes | DV | 79,90DM |
| Silverball | DA | 59,90DM |
| Sim City 2000 Win. | DV | 84,90DM* |
| -Scenery Win | DV | 39,90DM* |
| Sim City 2000 | DV | 84,90DM |
| - Scenery | DV | 39,90DM |
| Sim City 2000 Sc. 2 | DV | 39,90DM* |
| Sim Classics | DV | 69,90DM |
| Sim Farm | DV | 79,90DM |
| Sim Life | DV | 84,90DM |
| Sim Tower | DV | in Vorb. |
| Sim Town | DV | in Vorb. |
| Simon the Sorcerer | DV | 84,90DM |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | 79,90DM* |
| Skyrealms of Jorune | ?? | in Vorb. |
| Slipstream | ?? | in Vorb. |
| Software Manager | DV | 79,90DM |
| Space Federation | EA | 79,90DM* |
| Space Hulk | DA | 79,90DM |
| Space Quest 6 | ?? | in Vorb. |
| Space Simulator 1.0 | EA | 84,90DM |
| Spelunx | EA | 69,90DM* |
| SSN 21 Seawolf | DV | 79,90DM |
| Star Crusader | DV | 79,90DM* |
| -Speech Pack | DV | in Vorb. |
| -Data Disk | DV | in Vorb. |
| Starlord | DV | 89,90DM |
| Star Trek Judgem. R. | DV | 84,90DM |
| Star Trek Next Gen. | ?? | in Vorb. |
| Stonekeep | ?? | in Vorb. |
| Street Fighter 2 | DA | 64,90DM |
| Strike Commander | DA | 84,90DM |
| -Speech | DA | 39,90DM |
| -Tactical Operations 1 | DA | 44,90DM |
| Stronghold | DV | 79,90DM |
| S.U.B. | DV | 69,90DM* |
| Subwar 2050 | DV | 89,90DM |
| -Mission Disk | DV | 49,90DM |
| Sukiya | ?? | in Vorb. |
| Superfrog | DA | 39,90DM* |
| Super H. L. Hoboken | EA | 69,90DM |
| Syndicate | DV | 79,90DM |
| -Data Disk | DV | 44,90DM |
| System Shock | DV | 79,90DM |
| Task Force 1942 | DA | 89,90DM |
| Terminator Ramp. | EA | 69,90DM |
| Test Pilot | ?? | in Vorb. |
| The Chaos Engine | DA | 54,90DM |
| The Elder scrolls | EA | 69,90DM |
| The Elder scrolls | DV | in Vorb. |
| The Grandest Fleet | DA | 69,90DM |
| The Horde | DV | 69,90DM |
| The Last Dynasty | ?? | in Vorb. |
| The Lost Vikings | DV | 79,90DM |
| The Perfect General 2 | ?? | in Vorb. |
| The 7 th Sw. of M. | DA | 69,90DM* |
| Theme Park | DV | 79,90DM |
| Tie Fighter | DV | 89,90DM |
| Tower Assault | DA | 54,90DM* |
| Transport Tycoon | DV | 89,90DM |
| Turrican 2 | DA | 69,90DM* |
| UFO | DV | 89,90DM |
| Ultima 7 | DV | 39,90DM |
| Ultima 7 II | DA | 79,90DM |
| Ultima 8 - Pagan | DV | 84,90DM |
| -Speech | DV | 44,90DM |
| Ultima Underworld | DA | 74,90DM |
| Ultima Underworld 2 | DA | 74,90DM |
| Ultimate Body Blows | DA | 54,90DM* |
| Universe | DA | 69,90DM* |
| Unlimited Adventures | DV | 79,90DM |
| Victory at Sea | EA | 79,90DM* |
| Virtual Pool | ?? | in Vorb. |
| Warlords 2 | EA | 79,90DM |
| -Datadisk | EA | 69,90DM |
| Werewolf KA 50 | DA | 69,90DM* |
| Wing Comm. Armada | DA | 69,90DM |
| Wings of Glory | DV | in Vorb. |
| Wizardry 7 | DV | 84,90DM |
| Woodruff | DV | in Vorb. |
| World Cup Year ¥94 | DA | 69,90DM |
| World of Lemmings | DA | 64,90DM* |
| World Tennis Ch.-ship | EA | 59,90DM |
| World War 2 | DA | 74,90DM |
| WWF European Ramp. | EA | 69,90DM |
| Xenobots | DA | 74,90DM |
| X-Wing | DA | 84,90DM |
| X-Wing Mission 2 | DV | 44,90DM |
| X-Wing Upgrade Kit | DV | 59,90DM |
| Z | ?? | in Vorb. |
| Zephir | ?? | in Vorb. |
| Zeppelin | DV | 79,90DM |
| Zonked | DA | 44,90DM* |

### CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 7 th Guest | DA | 89,90DM |
| 7th Sword of Mendor | DA | 69,90DM* |
| 10 Jahre Interplay | DA | 89,90DM |
| 11 th Hour | DA | 119,90DM* |
| 1942-Pacific Air War | DA | 89,90DM* |
| 1944-Acr. the Rhine | DV | 89,90DM* |
| Absolute Zero | ?? | in Vorb.* |
| Aces of the Deep | DV | 79,90DM* |
| Across the Rhine | DV | 89,90DM* |
| Aegis-Guardian of F. | EA | 79,90DM |
| A hard day's Night | EA | 69,90DM |
| Air Superiority | DA | in Vorb. |
| Alien Logic | ?? | in Vorb. |
| Al-Quadim | DV | 69,90DM |
| Alone in the Dark | DV | 89,90DM |
| Alone in the Dark 2 | DV | 84,90DM* |
| American Civil War | ?? | in Vorb. |
| Anstoss World Cup E. | DV | 84,90DM |
| Arcade Pool | DA | 34,90DM* |
| Archon Ultra | DV | 69,90DM |
| Armored Fist | DA | 79,90DM |
| Armored Fist | DV | in Vorb. |
| Bat 2 | DV | 49,90DM* |
| Battle Isle 2 | DV | 84,90DM |
| -Scenery CD | DV | 49,90DM |
| Battle Bugs | DV | 79,90DM* |
| B. C. Raicer | DA | in Vorb. |
| Beneath a Steel Sky | DV | 79,90DM |
| Betrayal at Krondor | DV | 69,90DM |
| Bioforge | DV | 89,90DM* |
| Bloodnet | DA | 69,90DM |
| Burning Steel | DV | 84,90DM |
| Burning Steel 2 | DV | 79,90DM |
| Burntime | DV | 79,90DM |
| Campaign | DV | 84,90DM* |
| Cannon Fodder | ?? | in Vorb. |
| Caribbean Disaster | DV | 84,90DM* |
| Cerberus | ?? | in Vorb. |
| Chessmaster 4000 T. | DA | 69,90DM* |
| Christoph Kolumbus | DV | 89,90DM* |
| Civilization/RR. T. Del. | DV | 64,90DM |
| Creature Shock | ?? | in Vorb. |
| Cyclones | DV | 79,90DM* |
| Classic Flight Sim. | DA | 64,90DM |
| Comanche Compil. | DV | 89,90DM |
| Counting on Frank | EA | in Vorb. |
| Creature Shock | ?? | in Vorb. |
| Critical Path | DV | 99,90DM |
| Cyberia | ?? | in Vorb. |
| Cyberspace | DV | in Vorb. |
| Cycle Mania | ?? | in Vorb. |
| Dark Forces | ?? | in Vorb. |
| Dark Legions | EA | 64,90DM |
| Dark Legions | DV | in Vorb. |
| Dark Sun | DV | 79,90DM |
| Dark Sun II | DV | 79,90DM* |
| Das schwarze Auge | DV | 69,90DM |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 79,90DM* |
| David L. Golf/F. 1 GP | DA | 64,90DM |
| Dawn Patrol | DV | 84,90DM* |
| Day of the Tentacle | DV | 89,90DM |
| Deadly Racer | ?? | in Vorb. |
| Der Clou | DV | 79,90DM |
| Der Patrizier | DV | 84,90DM |
| Der Planer | DV | 84,90DM |
| Descent | DA | in Vorb. |
| Desert Strike | EA | 64,90DM |
| Die Höhlenwelt-Saga | DV | 84,90DM* |
| Die Saga von Nietom | DV | 49,90DM* |
| Discworld | DV | 84,90DM* |
| Dogfight | DA | 39,90DM |
| Dracula unleashed | DA | 89,90DM |
| Dragon Lore | DV | 79,90DM* |
| Dreamweb | DV | 79,90DM* |
| Dungeon Master 2 | ?? | in Vorb. |
| Earth Seige | DV | in Vorb. |
| Ecstatica | DV | 84,90DM* |
| Eleventh Hour | DA | 119,90DM* |
| Elite 2 | DV | 69,90DM |
| Empire Deluxe | DV | 69,90DM |
| Erben der Erde | DV | 79,90DM* |
| Eye of the Beh. Triol. | DV | 84,90DM |
| F-117 A Nighthawk | DA | 39,90DM |
| F-14 Fleet Defender | DA | 89,90DM |
| F-15 Strike Eagle III | DA | 39,90DM |
| Falcon Gold Coll. | DA | 89,90DM |
| Fantasy Empires | DV | 69,90DM |
| FIFA Soccer | DV | 69,90DM |
| Fleet Defender | DA | 89,90DM |
| Formula I Grand Prix | DA | 39,90DM |
| Form. I GP/D. L. Golf | DA | 64,90DM |
| Freddy Pharkas | DV | 79,90DM* |
| Full Throttle | ?? | in Vorb. |
| Gabriel Knight | DV | 79,90DM |
| Gateway 2 | EA | 69,90DM |
| Gobliins 2 | DV | 84,90DM |
| Gobliins 3 | DV | 94,90DM |
| Golden 7 | DV | 89,90DM |
| Grandest Fleet | ?? | in Vorb. |
| Guardians of the Fleet | EA | 79,90DM |
| Gunship 2000 | DA | 39,90DM |
| Gunship 2000+Scen. | DA | 64,90DM |
| Hand of Fate | DV | 104,90DM |
| Hattrick | DV | 84,90DM* |
| Heimdall 2 | DA | 79,90DM |
| Heroes of Might & M. | ?? | in Vorb. |
| Hidden Below | DA | 69,90DM |
| History Line | DV | 64,90DM |
| Hokum KA 50 | ?? | in Vorb. |
| Hurra Deutschland | DV | 69,90DM |
| Inca 2 | DV | 109,90DM |
| Incredible Machine 2 | EA | 69,90DM* |
| Incredible Machine 2 | DV | in Vorb. |
| Incredible Toons | DV | 74,90DM* |
| Indredible Toons | EA | 64,90DM* |
| Inferno | DV | 99,90DM* |
| Iron Angel | ?? | in Vorb. |
| Iron Assault | DA | in Vorb. |
| Iron Cross | EA | 79,90DM* |
| Iron Helix | DA | 79,90DM |
| Ishar 3 | DV | 79,90DM* |
| Journeyman Project | DA | 69,90DM |
| Jungle Strike | EA | 74,90DM* |
| Jurassic Park | DV | 69,90DM |
| KA 50 Hokum | ?? | in Vorb. |
| Kick off 3 | DV | 64,90DM* |
| Kind of Magic | DV | 49,90DM |
| Kings Quest Collect. | DA | 84,90DM* |
| Kings Quest 7 | DV | in Vorb. |
| Kings Quest 7 | EA | in Vorb. |
| Koshan Konspiracy | DV | 49,90DM* |
| Lands of Lore | DV | 89,90DM |
| Last Dynasty | DV | in Vorb. |
| Legend of Kyrandia 2 | DV | 104,90DM |
| Legend of Kyrandia 3 | ?? | in Vorb. |
| Leis. Suit Larry 6 | DV | 79,90DM |
| Leisure Suit Larry C. | DA | 84,90DM* |
| Lemmings DP | DA | 69,90DM |
| Lemmings III | DA | 69,90DM* |
| Litil Divil | DA | 79,90DM* |
| Little Big Adventure | DV | 89,90DM* |
| Live Action Football | ?? | in Vorb. |
| Lode Runner | DV | 69,90DM* |
| Lollypop | DA | 69,90DM* |
| Lords of Midnight | DV | in Vorb. |
| Lords of the Realm | DV | in Vorb. |
| Lost Eden | ?? | in Vorb. |
| Lost in Time | DV | 84,90DM |
| Lost in Town | ?? | in Vorb. |
| Lothar Matthäus II | DV | in Vorb. |
| Lucas Arts Cl. Adv. | DV | 99,90DM |
| Lucas Arts Cl. Sim. | DA | 79,90DM |
| Mad Dog Mc Cree 2 | EA | 84,90DM |
| Mad News | DV | 84,90DM* |
| -Extrablatt | DV | 39,90DM* |
| Magic Carpet | DV | 89,90DM* |
| Maniac Mansion 2 | DV | 89,90DM |
| Mechwarrior II | DA | in Vorb. |
| Mega Race | DV | 69,90DM |
| Menzoberanzan | DV | 79,90DM* |
| Might & Magic Triol. | DV | 84,90DM |
| -Heroes of Might & M. | ?? | in Vorb. |
| Mission Critical | ?? | in Vorb. |
| Mr. Blobby | DA | in Vorb. |
| Myst | DA | 84,90DM |
| Navy Fighters | DA | 89,90DM* |
| NHL Hockey ¥95 | DA | 79,90DM |
| Noctropolis | DA | 89,90DM* |
| Oldtimer | DV | 84,90DM* |
| Outpost | DV | 84,90DM |
| -Planet Pack | DV | in Vorb. |
| Panzer General | ?? | in Vorb. |
| Peter Gabriels Xplora | EA | in Vorb. |
| PGA Tour Golf 486 | DA | 89,90DM |
| Phantasmagoria | DV | in Vorb. |
| Phantasmagoria | EA | in Vorb. |
| Phoenix Fighter | ?? | in Vorb. |
| Pinball Deluxe Edition | DA | 74,90DM |
| Pinball Illusions | DA | in Vorb. |
| Pirates Gold | DV | 39,90DM |
| Police Quest 4 | DV | 79,90DM |
| Powerslide | ?? | in Vorb. |
| Prince Symbol | EA | 84,90DM |
| Priory | DA | in Vorb. |
| Privateer/Strike C. | DA | 84,90DM |
| Quantum Gate | EA | 99,90DM |
| Quarantine | DV | 79,90DM |
| Quest & Fun | DV | 69,90DM |
| Quest for Glory 4 | DV | 79,90DM* |
| Quik | DA | 64,90DM* |
| Railr. Tyc. Del./Civiliz. | DV | 64,90DM |
| Rantrainer | DV | in Vorb. |
| Ravenloft | DV | 69,90DM* |
| Rebel Assault | DV | 79,90DM |
| Red Ghost | DV | in Vorb. |
| Renegade | ?? | in Vorb. |
| Retribution | ?? | in Vorb. |
| Return to Ringworld | ?? | in Vorb. |
| Reunion | DV | 74,90DM |
| Rings of Medusa Gold | DV | 79,90DM |
| Rise of the Robots | ?? | in Vorb. |
| Sabre Team | ?? | in Vorb. |
| Saga of Aces | DA | 84,90DM* |
| Sam & Max | DV | 89,90DM |
| Seventh Sword of M. | DA | 69,90DM* |
| Shadowcaster | DA | 89,90DM |
| Shadowworlds | ?? | in Vorb. |
| Sherlock Holmes | DV | 89,90DM |
| Simon the Sorcerer | DV | 84,90DM |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | in Vorb. |
| Sim Rain Forrest | DV | in Vorb. |
| Sim Town | DV | in Vorb. |
| Skyrealms of Jorune | ?? | in Vorb. |
| Slipstream | ?? | in Vorb. |
| Soccer Kid | DA | in Vorb. |
| Space Ace | ?? | in Vorb. |
| Space Hulk | DV | 89,90DM |
| Space Quest Collect. | DA | 84,90DM* |
| Space Quest 6 | DV | in Vorb. |
| Spaceward Hoe ! | ?? | in Vorb. |
| Spellcasting Party P. | EA | 69,90DM |
| SSN 21 Seawolf | DV | 79,90DM |
| Star Control 1&2 | DA | 44,90DM |
| Star Crusader | DV | 84,90DM* |
| Starlord | DV | 89,90DM |
| Star Trek | EA | 84,90DM |
| Star Trek | DV | 99,90DM* |
| Star Trek Judgem. R. | DA | in Vorb. |
| Star Trek Next Gen. | DV | in Vorb. |
| Stonekeep | DA | in Vorb. |
| Strike C./Privateer | DA | 84,90DM |
| Stronghold | DV | 79,90DM |
| Subwar 2050 | DV | 89,90DM |
| Super H. L. Hoboken | EA | 69,90DM* |
| Symbol (Prince) | EA | 84,90DM |
| Syndicate Plus | DV | 89,90DM |
| System Shock | DV | 84,90DM* |
| Tank Commander | ?? | in Vorb. |
| Terminator Rampage | EA | 69,90DM |
| Test Pilot | ?? | in Vorb. |
| TFX | DA | 89,90DM |
| The Grandest Fleet | DA | 69,90DM |
| The Hidden Below | DA | 69,90DM |
| The Horde | DV | 79,90DM* |
| The Journeyman Proj. | DA | 69,90DM |
| The Koshan Consp. | DV | 49,90DM* |
| The Last Dynasty | ?? | in Vorb. |
| Theme Park | DV | 79,90DM |
| Tie Fighter | DA | 79,90DM* |
| Transport Tycoon | DV | 89,90DM* |
| Turrican 2 | DA | 64,90DM* |
| UFO | DV | 89,90DM |
| Ultima 8 | DV | 109,90DM |
| Ultima Uw. 1 und 2 | DA | 84,90DM |
| Ultimate Football | EA | 74,90DM |
| Under a killing Moon | DA | 89,90DM |
| Under a killing Moon | DV | 104,90DM* |
| Universe | DA | 69,90DM* |
| US Navy Fighters | DA | 89,90DM* |
| Virtuoso | ?? | in Vorb. |
| Vital Light | DA | in Vorb. |
| Virtual Pool | ?? | in Vorb. |
| Voyeur | ?? | in Vorb. |
| Warcraft | ?? | in Vorb. |
| Wild Blue Yonder | DA | 69,90DM |
| Wing Comm. Armada | DA | 79,90DM |
| Wing Commander Del. | EA | 79,90DM |
| Wing Commander III | DV | 99,90DM* |
| Wings of Glory | DV | 84,90DM* |
| Wizardry 6+7 | DV | 84,90DM |
| Woodruff | DV | in Vorb. |
| World Cup Year `94 | DA | 69,90DM |
| World of Lemmings | DA | 69,90DM* |
| World Soccer | DV | in Vorb. |
| Wrath of Gods | EA | 109,90DM |
| Zephir | ?? | in Vorb. |
| Zeppelin | DV | 84,90DM* |

### COMMODORE AMIGA

| | | |
|---|---|---|
| 7 th Sword of Mendor | DA | 64,90DM* |
| 1869 | DV | 69,90DM |
| Alien 3 | DA | 49,90DM |
| Alienbreed Sp. Ed | EA | 29,90DM |
| Alienbreed 2 | DA | 49,90DM |
| Alienbreed 3 | DV | 39,90DM* |
| Ambermoon | DV | 79,90DM |
| Anstoss | DV | 69,90DM |
| -World Cup Edition | DV | 54,90DM |
| Apidya | DA | 29,90DM |
| Apocalypse | DA | 49,90DM |
| Arcade Pool | DA | 29,90DM |
| Assassin Sp. Edition | DA | 34,90DM |
| A-Train Classics | DV | 44,90DM |
| Aufschwung Ost | DV | 64,90DM |
| Award Winners Gold | DA | 69,90DM |
| Battle Team | DA | 49,90DM |
| Battle Isle Data 2 | DA | 49,90DM |
| Battletoads | DA | 39,90DM |
| Bazooka Sue | DV | 79,90DM* |
| Beneath a Steel Sky | DV | 64,90DM |
| Benefactor | DA | 49,90DM |
| Big Four | DV | 64,90DM |
| Body Blows Galactic | DA | 49,90DM |
| Bump`n`Burn | DA | 54,90DM |
| Bund. Man. 3 | DV | 79,90DM |
| Campaign 2 | DA | 74,90DM |
| Cannon Fodder 2 | DA | in Vorb. |
| Caribbean Desaster | DV | 69,90DM* |
| Chartbreaker | DV | 64,90DM* |
| Chaos Engine | DA | 49,90DM |
| Christoph Kolumbus | DV | 74,90DM |
| Civilization | DV | 74,90DM |
| Cool Spot | DA | 59,90DM |
| Cyberspace | DV | in Vorb. |
| Darkstone | ?? | in Vorb. |
| Das schwarze Auge | DV | 74,90DM |
| Dawn Patrol | DV | 69,90DM* |
| Deadly Racer | ?? | in Vorb. |
| Death or Glory | DV | 84,90DM |
| Deluxe Paint 5 | DV | in Vorb. |
| Der Clou | DV | 69,90DM |
| -Datadisk | DV | 44,90DM* |
| Der Patrizier | DV | 69,90DM |
| Der Schatz im Silbers. | DV | 79,90DM* |
| Die Box Vol. 1 | DV | 49,90DM |
| Die Siedler | DV | 49,90DM |
| Dogfight | DA | 39,90DM |
| Doppelpafl | DV | 79,90DM* |
| Dragonstone | DA | 64,90DM* |
| Dreamweb | DV | 69,90DM* |
| Dune 2 | DV | 59,90DM |
| Dungeon Master 2 | ?? | in Vorb. |
| Eishockey Manager | DV | 74,90DM |
| Elfmania | DA | 49,90DM |
| Elisabeth I | DV | in Vorb. |
| Elite 2 | DV | 59,90DM |
| Eye of the Beholder 1 | DV | 39,90DM |
| Eye of the Beholder 2 | DV | 79,90DM |
| F-117 Nighthawk | DA | 39,90DM |
| Fields of Glory | DV | 69,90DM* |
| FIFA Int. Soccer | DV | 49,90DM* |
| Final Conflict | ?? | in Vorb. |
| Flashback | DV | 64,90DM |
| Formula 1 Grand Prix | DA | 39,90DM |
| Gobliins 2 | DV | 74,90DM |
| Gobliins 3 | DV | 69,90DM |
| Gunship 2000 | DA | 39,90DM |
| Hanse-Die Expedition | DV | 44,90DM |
| Harpoon | ?? | in Vorb. |
| Hattrick | DV | 69,90DM* |
| Heimdall 2 | DA | 64,90DM |
| Hired Guns | DA | 64,90DM |
| History Line 14/18 | DV | 49,90DM |
| Hyperion | ?? | in Vorb. |
| Hot Numb. Pent. Del. | DA | 59,90DM |
| Impossible Mission | DA | 69,90DM |
| Indiana Jones 4 | DV | 49,90DM |
| Int. Sensible Soccer | DV | 39,90DM |
| Ishar 2 | DV | 59,90DM |
| Ishar 3 | DV | 64,90DM |
| Jack the Ripper | ?? | in Vorb. |
| Jurassic Park | DV | 64,90DM |
| K 240 | DA | 54,90DM |
| Kick Off 3 | DA | 49,90DM |
| Kingpin | DA | in Vorb. |
| Kings Quest 6 | DV | 64,90DM |
| Kind of Magic | DV | 69,90DM |
| Kult of Speed | DA | In Vorb. |
| Legacy of Sorasil | ?? | in Vorb. |
| Lemmings 2 | DA | 39,90DM |
| Lemmings 3 | DA | 54,90DM* |
| Lionheart | DA | 59,90DM |
| Lollypop | DA | 64,90DM* |
| Lords of Power | DA | 74,90DM |
| Lords of the Realm | DA | 64,90DM* |
| Lost Vikings | DV | 64,90DM |
| Lothar Matthäus | DV | 64,90DM |
| Lothar Matthäus II | DV | in Vorb. |
| Lotus Comp. (1 - 3) | DA | 59,90DM |
| Lucas Classic Adv. | DV | 79,90DM |
| M1 Tank Platoon | DA | 39,90DM |
| Mad News | DV | 69,90DM* |
| -Extrablatt | DV | 39,90DM* |
| Mad TV | DV | 39,90DM |
| Maelstrom | DV | in Vorb. |
| Magic of Endoria | DV | in Vorb. |
| Mario is Missing | ?? | in Vorb. |
| Marvins Marv. Adv. | DA | in Vorb. |
| Master Axe | DA | in Vorb. |
| Micro Machines | DA | 49,90DM |
| Monkey Island | DV | 39,90DM |
| Monkey Island 2 | DV | 49,90DM |
| Mutant League | DA | in Vorb. |
| Mr. Blobby | DA | in Vorb. |
| Mr. Nutz | DA | 49,90DM |
| Oldtimer | DV | 69,90DM* |
| Outlander | ?? | in Vorb. |
| Overlord | DA | 64,90DM* |
| Penthouse Deluxe | DV | 59,90DM |
| Perihelion | DA | 49,90DM |
| PGA Euro Tour | DA | in Vorb. |
| Pinball Edition | DA | 64,90DM |
| Pinball Illusions | DA | in Vorb. |
| Pirates | DA | 34,90DM |
| Pinkie | DA | in Vorb. |
| Pizza Connection | DV | 79,90DM |
| Premier Manager 3 | ?? | in Vorb. |
| Prime Mover | DA | 59,90DM |
| Quarter Pole | DV | 64,90DM* |
| Quik | DA | 54,90DM* |
| Reach for the Skies | DA | 39,90DM |
| Reunion | DV | in Vorb. |
| Rings of Medusa Gold | DV | 69,90DM |
| Robinsons Requiem | DV | 64,90DM |
| Rorkes Drift | ?? | in Vorb. |
| Rüsselsheim (Detroit) | DV | 64,90DM |
| Ruff & Tumble | DA | 49,90DM |
| Seek & Destroy | DA | 39,90DM |
| Sensible Golf | DA | in Vorb. |
| Sens. Soccer Int. | DV | 39,90DM |
| Seventh Sword of M. | DA | 64,90DM* |
| Sierra Soccer | DV | 49,90DM |
| Sim Classics | DV | 69,90DM |
| Sim Life | DV | 79,90DM |
| Simon the Sorcerer | DV | 69,90DM |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | 69,90DM* |
| Skidmarks | DA | 49,90DM |
| Skitchin | DA | in Vorb. |
| Soccer Kid | DA | 64,90DM |
| Software Manager | DV | 69,90DM |
| Spaceward Ho ! | DV | 69,90DM |
| St. Thomas | DV | 49,90DM |
| Street Fighter 2 | DA | 34,90DM |
| Star Crusader | DV | 64,90DM* |
| Stardust Spec. Edition | DV | 29,90DM* |
| Starlord | DV | 69,90DM |
| SUB | DV | 59,90DM* |
| Summer Olympix | ?? | in Vorb. |
| Surf Ninja | ?? | in Vorb. |
| Syndicate | DV | 64,90DM |
| Team 17 Coll. Vol. 1 | Da | 59,90DM |
| The Chaos Engine | DA | 49,90DM |
| The final Conflict | ?? | in Vorb. |
| The Lost Vikings | DV | 64,90DM |
| The 7 th Sw. of M. | DA | 64,90DM* |
| Theme Park | DV | 54,90DM* |
| Top Gear 2 | ?? | in Vorb. |
| Tornado | DA | 69,90DM |
| Tower Assault | DA | 39,90DM* |
| Traps'n'Treasures | DV | 64,90DM |
| Turrican 3 | DA | 64,90DM |
| Twilight 2000 | DA | in Vorb. |
| UFO | DV | 69,90DM* |
| Universe | DV | 54,90DM |
| Uridium 2 | DA | 49,90DM |
| Vital Light | DA | 64,90DM* |
| Wing Commander 1 | DV | 49,90DM |
| Winter Olympics | DA | 64,90DM |
| World Cup USA '94 | DV | 54,90DM |
| World of Lemmings | DA | 54,90DM* |
| WWF European Ramp. | EA | 29,90DM |
| Z | ?? | in Vorb. |
| Zeewolf | ?? | in Vorb. |
| Zeppelin | DV | 69,90DM* |
| Zero | DA | 64,90DM* |
| Zool | DA | 19,90DM |
| Zool 2 | DA | 49,90DM |
| Zonked | DA | 44,90DM* |

### AMIGA 1200/4000

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | DV | 69,90DM |
| Aladdin | DA | 54,90DM* |
| Alienbreed 2 | DA | 59,90DM |
| Anstoss | DV | 69,90DM |
| -World Cup Edition | DV | 54,90DM |
| Arcade Pool | DA | 29,90DM |
| Banshee | DA | 49,90DM |
| Body Blows | DA | 34,90DM |
| Body Blows Galactic | DA | 59,90DM |
| Brian the Lion | DA | 49,90DM |
| Bump`n`Burn | DA | 54,90DM* |
| Bund. Man. 3 | DV | 79,90DM |
| Burntime | DV | 79,90DM |
| Chaos Engine | DA | 49,90DM |
| Christoph Kolumbus | DV | 74,90DM |
| Civilization | DV | 69,90DM |
| Deadly Racer | ?? | in Vorb. |
| Der Clou | DV | 69,90DM |
| -Datadisk | DV | 44,90DM* |
| Der Schatz im Silbers. | DV | 84,90DM* |
| Die Box Vol. 1 | DV | 49,90DM |
| Doppelpafl | DV | 79,90DM* |
| Dreamweb | DV | 69,90DM* |
| Dungeon Master 2 | ?? | in Vorb. |
| Elfmania | DA | 49,90DM* |
| Fields of Glory | DV | 69,90DM |
| Gunship 2000 | DA | 69,90DM |
| Hanse-Die Expedition | DV | 44,90DM |
| Hattrick | DV | 69,90DM* |
| Heimdall 2 | DV | 64,90DM |
| Impossible Mission | DA | 69,90DM |
| Int. Sensible Soccer | DV | 39,90DM |
| Ishar 2 | DV | 59,90DM |
| Ishar 3 | DV | 64,90DM |
| James Pond Comp. | DA | in Vorb. |
| Jungle Strike | DA | in Vorb. |
| Jurassic Park | DV | 64,90DM |
| Kick off 3 | DV | 64,90DM |
| Kings Quest 6 | DV | 64,90DM* |
| Lion King | DA | 54,90DM* |
| Magic of Endoria | DV | in Vorb. |
| Master Axe | DA | in Vorb. |
| Morph | DA | 64,90DM* |
| Mr. Blobby | DA | in Vorb. |
| Mutant League | DA | in Vorb. |
| Oldtimer | DV | 69,90DM* |
| Penthouse Deluxe | DV | 59,90DM |
| PGA Euro Tour | DA | in Vorb. |
| Pinball Fantasies | DV | 59,90DM |
| Pinball Illusions | DA | in Vorb. |
| Pinkie | DA | in Vorb. |
| Reunion | DV | in Vorb. |
| Robinsons Requiem | DV | 64,90DM |
| Rüsselsheim | DV | 64,90DM |
| Second Samurai | DA | 64,90DM |
| Sim City 2000 | EA | 54,90DM* |
| Sim City 2000 | DV | 79,90DM* |
| Sim Life | DV | 79,90DM |
| Simon the Sorcerer | DV | 79,90DM |
| Simon the Sorcerer | DV | in Vorb. |
| Skeleton Krew | DA | in Vorb. |
| Skitchin | DA | in Vorb. |
| Star Trek | DV | 69,90DM |
| SUB | DV | 54,90DM* |
| Subwar 2050 | DV | 69,90DM* |
| Summer Olympix | ?? | in Vorb. |
| Surf Ninja | ?? | in Vorb. |
| Super Stardust | DA | in Vorb. |
| The Chaos Engine | DA | 49,90DM |
| TFX | DV | 69,90DM* |
| Theme Park | DV | 64,90DM |
| Top Gear 2 | ?? | in Vorb. |
| Tornado | DA | in Vorb. |
| Tubular Worlds | ?? | in Vorb. |
| UFO | DV | 69,90DM |
| Vital Light | DA | 64,90DM* |
| Zool | DA | 49,90DM |
| Zool 2 | DA | 49,90DM |

### AMIGA CD 32

| | | |
|---|---|---|
| Alienbr. Sp. E.+Qwak | DA | 49,90DM |
| Alienbreed 3 | DA | 54,90DM* |
| Arabian Nights | DV | 49,90DM |
| Arcade Pool | DA | 34,90DM* |
| Banshee | DA | 54,90DM |
| Battle Chess | EA | 54,90DM |
| Battletoads | DA | 49,90DM |
| Beneath a Steel Sky | DV | 54,90DM* |
| Brian the Lion | ?? | in Vorb. |
| Brutal Football | ?? | in Vorb. |
| Bump`n`Burn | DA | 54,90DM* |
| Chaos Engine | DA | 59,90DM |
| Deadly Racer | ?? | in Vorb. |
| Der Clou | DV | 69,90DM |
| Disposable Hero | DA | 59,90DM |
| Donk | DA | 59,90DM |
| Dragonstone | DA | 64,90DM* |
| Dreamweb | DV | 69,90DM* |
| Emerald Mines | DA | 34,90DM |
| Fields of Glory | DV | 64,90DM |
| Fire & Ice | DA | 49,90DM |
| Formula One GP | DA | in Vorb. |
| Fury of the Furries | DA | 59,90DM |
| Genesis | ?? | in Vorb. |
| Golden Collection | ?? | in Vorb. |
| Gunship 2000 | DA | 69,90DM |
| Heimdall 2 | DA | 64,90DM |
| Impossible Mission | DA | 64,90DM |
| Int. Sensible Soccer | DV | 49,90DM* |
| James Pond Comp. | DA | in Vorb. |
| Jungle Strike | DA | in Vorb. |
| Jurassic Park | DV | 64,90DM* |
| Kick off 3 | DV | in Vorb. |
| Kingpin | DA | in Vorb. |
| Lemmings | DA | 49,90DM |
| Legacy of Sorasil | ?? | in Vorn. |
| Litil Divil | ?? | in Vorb. |
| Lost Vikings | EA | 54,90DM |
| Lotus Triology | DA | 59,90DM |
| Manch. United PLC | DA | 64,90DM* |
| Marvins Marv. Adv. | ?? | in Vorb. |
| Master Axe | DA | in Vorb. |
| Mega Race | DA | in Vorb. |
| Mr. Blobby | DA | in Vorb. |
| Oldtimer | DV | 74,90DM* |
| Out to Lunch | DA | 49,90DM |
| Pinball Fantasies | DA | 64,90DM |
| Pinball Illusions | DA | in Vorb. |
| Pinkic | DA | 54,90DM* |
| Pirates ! Gold | DA | 64,90DM |
| Project X+F 17 | DA | 49,90DM |
| Quik | DA | 64,90DM* |
| Second Samurai | DA | 54,90DM* |
| Seek & Destroy | DA | 49,90DM |
| Sens. Soccer Int. | DA | 49,90DM |
| Simon the Sorcerer | DA | 69,90DM |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | in Vorb. |
| Skeleton Krew | DA | in Vorb. |
| Soccer Kid | DA | 64,90DM* |
| Speedball 2 | ?? | in Vorb. |
| Subwar 2050 | DV | 64,90DM* |
| Superfrog | DA | 34,90DM |
| Super Stardust | DA | 54,90DM* |
| TFX | DA | 69,90DM* |
| The Chaos Engine | DA | 59,90DM |
| The Lost Vikings | EA | 59,90DM |
| Theme Park | DV | in Vorb. |
| Top Gear 2 | ?? | in Vorb. |
| Tower Assault | DA | 54,90DM* |
| Ufo | DV | 64,90DM |
| Ultimate Body Blows | DA | 59,90DM |
| Universe | DV | 54,90DM |
| Uridium 2 | ?? | in Vorb. |
| Vital Light | DA | 64,90DM* |
| Zool | DA | 59,90DM |
| Zool 2 | DA | 59,90DM |

*Ich besitze folgendes Lieblings-Computer- oder Videospielsystem (bitte nur eins angeben):*

_____

*Folgende drei Spiele gefallen mir auf oben genannten System zur Zeit am besten:*

1. _____
2. _____
3. _____

***Meine Adresse:***

_____
*Name, Vorname*

_____
*Straße, Hausnummer*

_____
*PLZ, Wohnort*

*Briefmarke drauf – und ab damit!*

***Antwortkarte***

***POWER PLAY***
***Redaktion***
***MagnaMedia Verlag***
***Postfach 1304***

***D-85531 Haar bei München***




***Totaler Durchblick mit***

**SOFTSALE**

***Alle 2 Monate versenden wir kostenlos !!! unsere geniale Liste mit den Top-Neuheiten. Wenn Sie dabeisein wollen, schicken Sie uns diese Karte.***

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessiern und welche Themen Sie sich wünschen.

Mein Themenwusch für die folgenden Hefte:

_____

_____

Ich besitze einen Computer: ❒ Ja ❒ Nein

**Wenn ja:** Welchen Computer:
**Wenn nein:** Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

_____

_____

**Absender:**

Name/Vorname: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon: _____

Bitte im Kuvert verschicken!

Antwortkarte

***POWER PLAY***
Kleinanzeigen

MagnaMedia Verlag AG
Postfach 1304

D-85531 Haar b. München

**SOFTSALE**

**Die heißesten Spiele dieser Welt im Direktversand!**

**Hochspannung**

***BESTELLUNG***

| Artikel | Preis | Für System | Gesamt |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

■ Ich zahle per Nachnahme (zzgl. 9,90 DM Porto und Verpackung + NN-Gebühr)
■ Ich zahle mit beiliegendem V-Scheck (zzgl. 6,90 DM Porto und Verpackung)
Porto- und Verpackungskosten entfallen ab Bestellung für 250,- DM.

# Die *POWER PLAY* Mitmachkarte

***Die Redaktion hat ein paar Fragen an Euch – bitte macht mit – Eure Meinung ist uns wichtig!***

*Folgende Artikel der Ausgabe ..... haben mit besonders gefallen:*

*1.* _____ *Seite* _____

*2.* _____ *Seite* _____

*3.* _____ *Seite* _____

*Welcher Artikel hat Dir optisch am besten gefallen?*

_____

*Folgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen:*

_____

_____

*Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:*

_____

*Bitte auf der Rückseite die Hitparadenfragen beantworten und Eure Adresse mit der neuen Postleitzahl nicht vergessen. Schummler haben übrigens keine Chance! Sie werden eiskalt aussortiert!*

# Mit 5 Mark dabei!

## Private Kleinanzeige in




Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von *POWER PLAY* den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ❒ **Amiga** | ❒ **C 64/128** | ❒ **MS-DOS-PCs** | ❒ **Atari ST** | |
| ❒ **Game Gear** | ❒ **Mega Drive** | ❒ **Lynx** | ❒ **Game Boy** | |
| ❒ **PC-Engine** | ❒ **NES** | ❒ **SNES** | ❒ **Kontakte** | ❒ **Diverses** |
| DM 5,– liegen | ❒ bar | ❒ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!** | | |

**Private Kleinanzeige** (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!)
**Bei Angeboten:** Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum Ort Unterschrift
(Absender umseitig, bittte nicht vergessen)

*Ja, ich will bestellen...(siehe Vorderseite)*

**ABSENDER:**

Name, Vorname:

Straße, Nr.:

Postleitzahl, Ort:

POSTKARTE

SOFTSALE
SCHLOSSPLATZ 19
31582 NIENBURG

*Ja, senden Sie mir kostenlos die Neuheiten-Liste*

**ABSENDER:**

Name, Vorname:

Straße, Nr.:

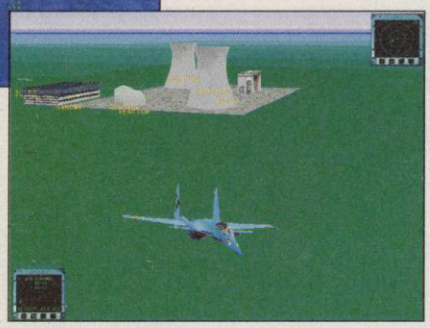
Postleitzahl, Ort:

POSTKARTE

SOFTSALE
SCHLOSSPLATZ 19
31582 NIENBURG



**Bye, Bye, Bandit – mit der Bordkanone zerlegen wir ein feindliches Frachtflugzeug**



**Unter den Einsätzen gehören auch Bombenangriffe auf Nuklearanlagen wie diese**





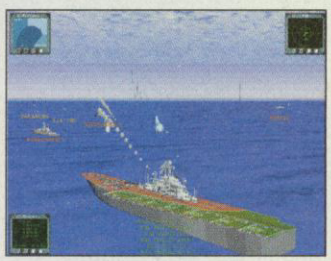

*Wer bis dato dachte, daß das Simulationsgenre in einer Krise steckt, muß dieses Urteil nun gründlich revidieren. Zwar ändert sich am generellen Prinzip nicht mehr viel – Flugzeug bleibt halt Flugzeug – aber daß die technischen Möglichkeiten eines PC noch lange nicht ausgeschöpft sind, beweist Electronic Arts mit U.S. Navy Fighter. Entscheidend ist hier noch nicht einmal die Option, in der ultrahohen Auflösung von 1024 mal 768 Punkten herumzufliegen – denn das geht nur mit einem extrem flotten Rechner. Für den normalen Piloten tut's auch SVGA 640 mal 480. Im höchsten Maße beeindruckend sind jedoch die vielen kleinen liebevollen Details: So sind bei einem Soldaten, der mit einer Luftabwehrrakete geschultert in der Gegend steht, sogar die Gesichtszüge zu erkennen! Schade nur, daß sich die tollen Grafikgoodies auf die Bodenobjekte beschränken: Denn die Flugzeuge sehen im Vergleich dazu, trotz Lichteffekten und feinem Cockpit, relativ schäbig aus – selbst die mitgeführten Waffen sind nicht zu sehen. Trotzdem: Wer sich als "alter Hase" einmal ans "instrumentenlose" Fliegen gewöhnt hat, kommt um diese komplexe und spannende (vor allem im Campaign-Modus) Simulation nicht herum.*

Als Basis für jeden Einsatz dient Euch der Flugzeugträger Eisenhower, der mit einer kleinen Begleitflotte im schwarzen Meer dümpelt. Die Einsatzbesprechungen sowie Nachbriefing und Storyelemente werden in der Campaign mittels digitalisierten Videosequenzen erzählt. Ganz besonders eilige Spieler greifen auf eine von 50 vorgefertigten Missionen zurück: Diese sind übrigens in "echte" Kampfaufträge und verschiedene Trainingsmissionen unterteilt. Beispielsweise dienen die ersten Einsätze nur dem Training ungeübter Piloten. In der "Campaign" sieht dies wiederum ganz anders aus: Hier bekommt Ihr die Missionen zugeteilt, Ihr habt weder Einfluß auf die Tages- oder Nachtzeit sowie die aktuellen Wetterbedingungen. Wer Pech hat, muß im Nebel fliegen – kann aber trotzdem mogeln. Eine spezielle "Cheat"-Option verhilft zu einem unzerstörbaren Flugzeug, unendlich viel Munition und Treibstoff. Einsteiger schalten zudem solche flugtypischen Gemeinheiten wie Fliehkräfte, Blendung durch die Sonne oder Zerstörung beim Aufprall kurzerhand ab.

Habt Ihr Euch durch alle Einstellungen geklickt, befindet Ihr Euch (je nach Wahl) entweder direkt im Einsatzgebiet oder auf dem Flugdeck der Eisenhower. Ungewöhnlich für eine Simulation ist dabei das Instrumentarium beim *U.S. Navy Fighter*. Denn zu sehen ist das Cockpit nur in Höhe des HUD-Displays. Hier sind alle Angaben über Geschwindigkeit, Höhe und Richtung zu sehen. Wollt Ihr weitere Infos, lassen sich kleine "Fenster" um das Cockpit herum drapieren. Hier sind dann Radar-Daten, Infos über Waffen und die Flugzeugsysteme abzulesen. Auf Wunsch lassen sich nicht nur die einzelnen Fenster, sondern auch das Cockpit selbst wegblenden – bis auf das HUD versteht sich. Neben dem "normalen" Blickwinkel aus dem Cockpit stehen weitere Perspektiven zur Verfügung. Via Tastendruck könnt Ihr Euren "Kopf" stufenlos drehen und so nach hinten oder zur Seite schauen. Das gleiche gilt für die Außenansichten – diese lassen sich drehen und stufenlos vergrößern oder verkleinern. Eine Freund-Feind, Feind-Freund,- sowie die obligatorische Waffenperspektive fehlt ebenso wenig. Noch ein Wort zur Grafik: Die Flugzeuge sind kaum mit Texturen überzogen – im Gegensatz zu den Bodenobjekten, die alle passend "bemalt" sind. *mh*



**Briefings sind in Videoqualität zu sehen – in VGA allerdings**



**Unser Ziel von außen**



**Perspektive: Wer will, schaltet auf die Waffenansicht um. Hier seht Ihr zwei Mavericks auf eine Brücke zufliegen.**



**Start frei: Alle Einsätze werden von dem Flugzeugträger Eisenhower geflogen**




**Detailfülle: Hier ist ein Soldat mit geschulterter SAM-Rakete zu sehen**

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Electronic Arts

**Testmuster:**
Electronic Arts

**Besonderheiten:**
läuft in allen SVGA-Auflösungen

**Zirka-Preis:**
120 DM

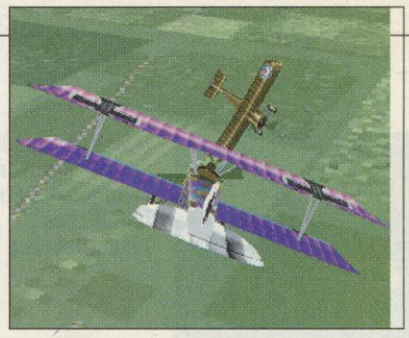
**Grafik:** VGA, SVGA
**Sound:** Soundblaster, GMidi, Soundblaster Pro
**Festplatte:** 15 MByte
**Prozessor:** 486er
**RAM-Bedarf:** 4 / 8 MByte
**Steuerung:** Joystick, Maus, Tastatur, Thrustmaster

**Grafik: 82 %**
**Sound: 59 %**

**84 %**

## Jagd auf den Roten Baron

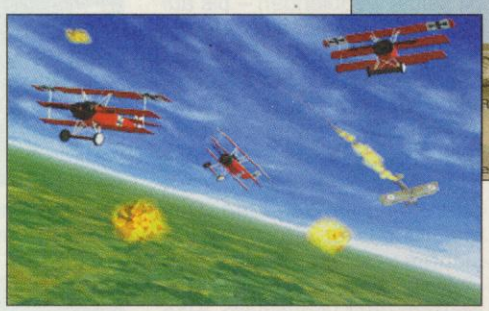
# Dawn Patrol



Ritter der Lüfte: Das Ende solcher Piloten war in der Regel wenig ruhmvoll

**In Dawn Patrol fliegt Ihr so ziemlich alles, was in den Tagen des Ersten Weltkriegs schnell und gefährlich war**



Es war kaum zehn Jahre nachdem zwei Amerikaner am Strand von Kitty Hawk den ersten Motorflug der Geschichte absolvierten, als einige findige Ingenieure am Vorabend des Ersten Weltkriegs auf die Idee kamen, daß das Flugzeug eigentlich eine ganz passable Kriegsmaschine sein konnte. Knapp achzig Jahre später ist das Mäntelchen der Verklärung über diese Zeit ausgebreitet worden. Flieger wie vor allen Dingen Manfred Freiherr von Richthofen suggerieren heute das Bild eines Ritters der Lüfte, der nach gelungenem Abschuß mit seinem Gegner, so er noch lebte, in der Offiziersbaracke erst einmal ein Glas Champagner trank. Vielleicht war der Luftkrieg jener Zeit wirklich ein Gentlemankrieg, der sich vom Schlammpöbel abhob, welcher sich tief unten im zermürbenden Stellungskrieg die Granaten um die Ohren feuerte.

Während heute anonyme Jetpiloten in ebenso anonymen Szenarien computergesteuerte Waffen in ein "militärisches Objekt" feuern, ging es in jenen Zeiten auf jeden Fall "romantischer" zu, wenn dieser Ausdruck überhaupt dazu passen sollte.

Flieger in jener Zeit waren ein erlesener Club. Schon nach kurzer Zeit waren die Asse Gespräch auf den britischen, französischen und deutschen Feldflugplätzen und man wetteiferte darum, sich in die Schar der illustren Lufthelden einzureihen. Der Krieg als Sport.

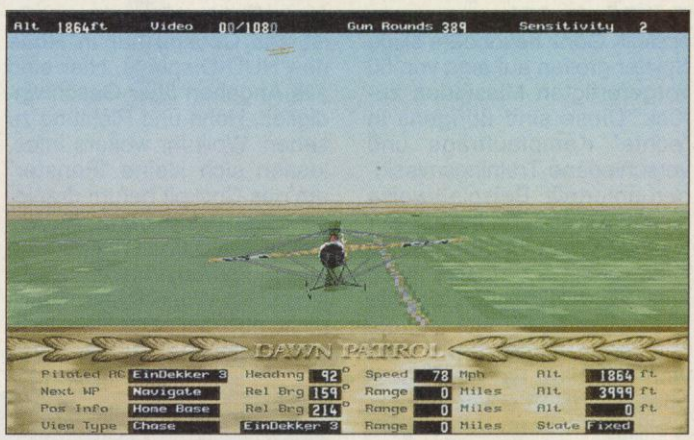
Nachdem Rowan uns schon vor einigen Monaten die Operation Overlord hat nacherleben lassen, geht die englische Softwareschmiede weitere 30 Jahre in die Vergangenheit zurück und läßt uns den Ersten Weltkrieg nachfliegen. Ging es bei *Overlord* um eine ganz klare Zielvorgabe, nämlich die Vorbereitung der alliierten Landung in der Normandie, versteht sich *Dawn Patrol* eher als fliegendes Nachschlagewerk.

Wie in einem Buch kann man verschiedene Kapitel auswählen und historische Luftschlachten selber fliegen. Hierbei hat man sich die Mühe gemacht, das Geschehen von beiden Seiten zu zeigen. Das heißt, der Spieler darf sich aussuchen, auf welcher Seite er fliegen will.

Da ist zum einen die Rubrik "The First Air War". Hier werden alle wichtigen Aspekte des Luftkrieges in den Jahren 1915 bis April 1918 beleuchtet. Auf sieben Seiten (und ebenso vielen Missionen) könnt Ihr Situationen nachfliegen, die sich so oder so ähnlich zugetragen haben. Kleine Animationen, die eventuell aufgerufen werden können, geben wichtige Hinweise auf Strategie und Taktik bei der Verfolgung und dem Abschuß des Gegners.

Im zweiten Kapitel des Buches macht Ihr Bekanntschaft mit den ersten Fliegerassen wie Fred Luke, Werner Voss und – jawohl – von Richthofen. Insgesamt fünfzehn Piloten werden hier aufgeführt. Da war zum Beispiel Albert Ball, der seine Herausforderungen über gegnerischen Flugplätzen abwarf. Oder Eddie Rickenbakker, der seine Feindmaschinen kampfunfähig schoß und jeweils einem Novizen ganz auf die väterliche Art den Gnadenschuß überließ. Hier könnt Ihr Euch wie einer dieser Asse fühlen und historische Missionen nachfliegen. Oder aber beweisen, daß Rickenbacker doch ein lausiger Schütze war.

Das dritte Kapitel stellt die einzelnen Flugzeugtypen vor, die im Ersten Weltkrieg von Bedeutung waren. Dazu gehören die berühmte Sopwith Camel oder der legendäre Fokker-Dreidecker von – natürlich – Manfred von Richthofen. Hier könnt Ihr alle einmal ausprobieren und schauen, welcher Flieger in Sachen Wen-



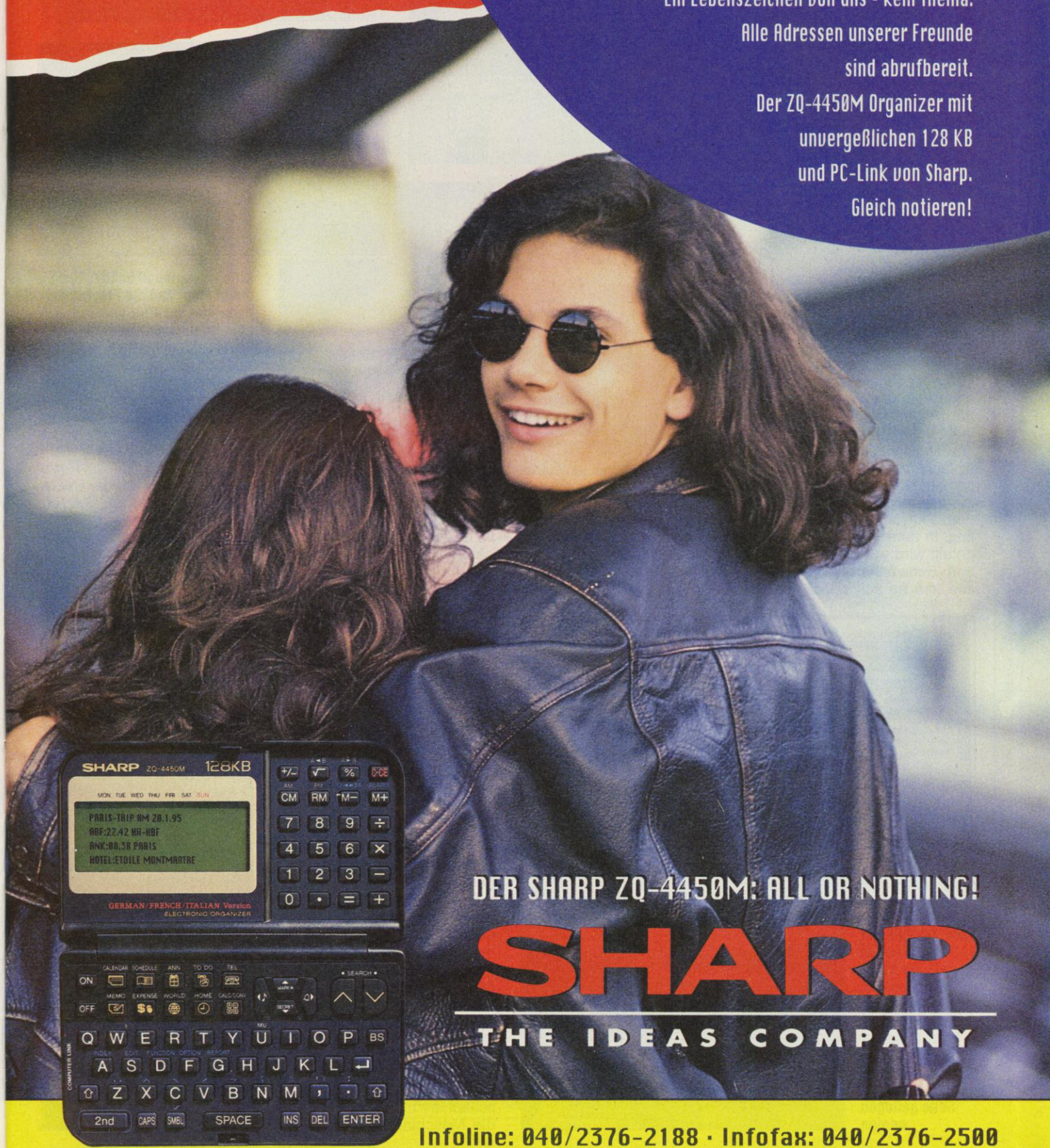

**Etwas ungewöhnlich, aber wirkungsvoll: In einem bestimmten Modus kann man auch selbst auf sich zufliegen**




*Jaja, viele werden denken: ach wieder nur ein Flugsimulator. Aber haha, weit gefehlt! Was Rowan hier ausgetüftelt hat, ist eigentlich ein fliegbares Nachschlagewerk, das alleine wegen seiner liebevollen Gestaltung einen Extrabonus verdient. Hier kann man blättern, ausprobieren, die Seiten wechseln, wie es einem beliebt. Endlich ist hier auch einmal ein Auflösungsstandard erreicht, in dem man nicht nur das Flugzeug als solches erkennen, sondern auch die Typen bestimmen kann. Ich weiß zwar nicht, inwieweit die Flugeigenschaften der jeweiligen historischen Piloten mit in die Gestaltung eingeflossen sind, so historsich bewandert dürften nur extreme Spezialisten sein. Daß man aber versucht hat, "Dawn Patrol" historisch korrekt einzubinden ist schon plausibel und glaubwürdig dargestellt worden. Hut ab vor diesem kleinen Meisterwerk.*

# I have it all!

Ihre Nummer hab' ich gleich gespeichert, als wir uns an jenem verregneten Montag auf dem Bahnhof kennenlernten. Gestern hatte sie Geburtstag, ich 'hab es nicht vergessen, dank Sharp. Gefeiert wird an diesem Wochenende in Paris. Sämtliche Zugverbindungen sind schon eingegeben. Ein Lebenszeichen von uns - kein Thema: Alle Adressen unserer Freunde sind abrufbereit. Der ZQ-4450M Organizer mit unvergeßlichen 128 KB und PC-Link von Sharp. Gleich notieren!



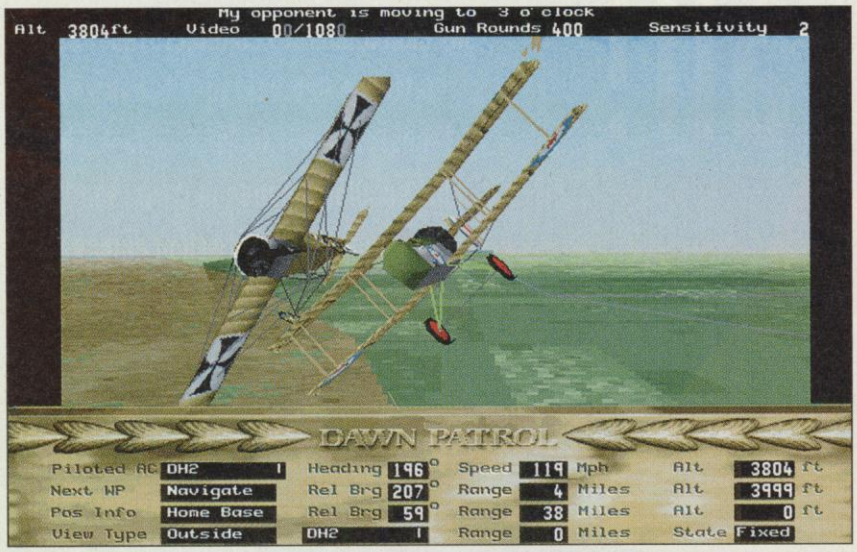

DER SHARP ZQ-4450M: ALL OR NOTHING!

SHARP

THE IDEAS COMPANY

**Infoline: 040/2376-2188 · Infofax: 040/2376-2500**

Im guten Bürofachhandel sowie bei Karstadt, Horten, Hertie, Brinkmann, Maxi-Papier, Media Markt, Pro-Markt, Saturn und anderen.



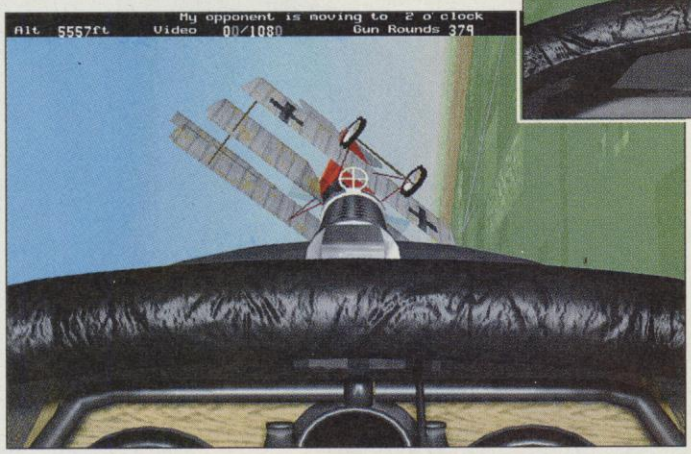

**Hier ist Fingerspitzengefühl gefragt: Je näher man am Feind ist, desto größer ist die Chance zum Abschuß**







**Kimme, Korn und Schuß: Hier merkt man, daß die Flugzeuge jener Zeit aus Holz und Leinwand bestanden**




digkeit und Kampfkraft Euch am meisten zusagt.

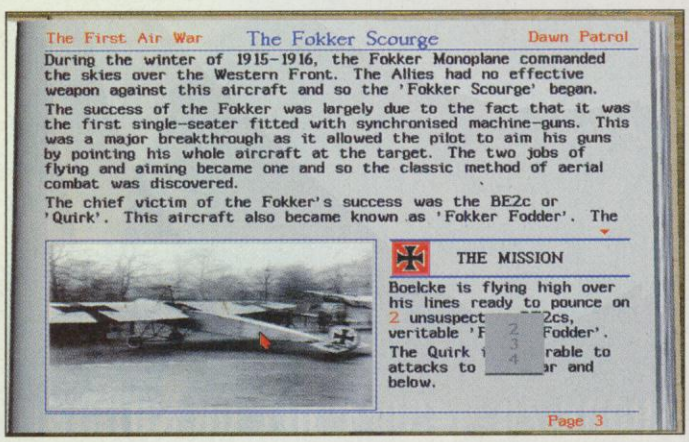
Unter der Rubrik "Pilot Biographies" könnt Ihr Euch schließlich selbst in die Hall of Fame fliegen, vorausgesetzt, einer von acht vorgeschlagenen Piloten gefällt Euch. Mit Ihm beginnt Ihr ganz langsam das Training, steigert Euch zu einfachen Missionen bis hin zu ganz offensichtlichen Himmelfahrtskommandos. Nach jedem Flug erfolgt ein Debriefing, in dem Euch genau mitgeteilt wird, wo Eure Stärken und Schwächen lagen. Für alle, die es schließlich ganz genau wissen wollen, gibt es ein Video Replay, wo Ihr noch einmal genau sehen könnt, wo Ihr gepatzt habt.

Es gibt mehrere verschiedene Punkte, von denen aus Ihr das Fluggeschehen steuern könnt. Die reguläre Perspektive ist die des MG, die weitestgehend der des Piloten entspricht. Eine andere Möglichkeit erschließt sich, wenn Ihr Esc/F5 drückt. Dann könnt Ihr Eure Kiste von außen betrachten, wobei eine Anzeigentafel am unteren Bildrand Euch mit den wichtigsten Flugdaten wie Höhe, Steiggeschwindigkeit und Munitionierung auf dem laufenden hält.

Doch das ist nicht alles. Es gibt insgesamt 48 verschiedene Möglichkeiten, nicht nur das eigene Flugzeug, sondern auch jede Feindmaschine, jeden Flügelmann und jedes Bodenziel aus jedem Winkel zu betrachten bzw. zu verfolgen.

Das wichtigste Gimmick aber ist der Outside Combat Lock. Normalerweise muß man seinem Ziel immer nachjagen und verliert es dabei recht schnell aus den Augen, weil der Blick beim Computer üblicherweise starr nach vorne gerichtet ist. Rowan hat unserem Piloten jetzt ein "Halsgelenk" verpaßt, mit dem Ihr automatisch jedem Ziel nachschaut. Ihr müßt jetzt nur noch die Maschine in die richtige Position bringen, Eddie Rikkenbacker oder – genau – von Richthofen ins Visier zu nehmen und schon hat ihr letztes Stündlein geschlage.

Gespielt wird *Dawn Patrol* wahlweise in VGA oder SVGA, wobei natürlich der letztere Modus vorzuziehen ist. Natürlich nur wenn die richtige Karte vorhanden ist. *ps*




**Die Auswahl der Aufgaben ist wie ein Nachschlagewerk gestaltet: Jede einzelne Mission ist so aufrufbar und kann von deutscher wie auch britischer Seite geflogen werden**



**MS-DOS CD-ROM**

**Hersteller:** Empire
**Testmuster:** Empire
**Besonderheiten:** Keine
**Zirka-Preis:** 100 DM

**Grafik:** VGA, SVGA
**Sound:** Roland, Soundblaster
**Festplatte:** 14 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 2,3 MByte
**Steuerung:** Joystick, Tastatur, Maus

**Grafik: 80 %**
**Sound: 39 %**

**80 %**

# Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

## Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

**X-Wing**
Der Klassiker – nun endlich auf CD * incl. aller Missionen, Sprachausgabe & ganz neuen Missionen und Features
CD-ROM 69,95

Bullfrog's 3D-Wunder:
**Magic Carpet ***
Der "Teppich-Simulator"
CD-ROM 89,95

**Unser Tip des Monats**
**Wing Commander 3**
The Heart of the Tiger *
CD-ROM 109,95
und ein Muß für alle Wing Commander-Fans:
**Die Special Edition**
incl. Video, T-Shirt u.v.m. in einer exclusiven Filmrolle
CD-ROM 139,95

**Pirates Gold**
eines der besten PC Spiele aller Zeiten – jetzt zum absoluten Sensationspreis!
PC-Disk 29,95

Was lange währt, wird endlich gut!
**Wings of Glory ***
Enhanced CD-ROM Version
79,95

**Der Wahnsinn geht weiter...**
Microcosm für CD-ROM 29,95
Dungeon Master komplett deutsch für PC-Disk 19,95

**Lemmings total!**
X-mas Lemmings '94 * für PC Disk oder CD-ROM je 39,95
Lemmings 3 * für PC Disk oder CD-ROM je 69,95
Lemmings 1+2 komplett auf CD-ROM 29,95
Lemmings 2 für PC Disk 19,95

### PC-Disk Spiele

| | | |
|---|---|---|
| 1942 – Pacific Air War | | 89,95 |
| 1944 – Across the Rhine * | | 99,95 |
| **Aces of the Deep** | | **89,95** |
| Aladdin * | | 69,95 |
| Alien Legacy | | 79,95 |
| Armored Fist | | 69,95 |
| Aufschwung Ost | | 79,95 |
| Battle Bugs (dt.) | | 69,95 |
| Battle Isle 2 | | 89,95 |
| Black Hawk * | | 89,95 |
| Break Thru! | | 59,95 |
| **Cannon Fodder 2 *** | | **69,95** |
| Caribean Desaster * | | 89,95 |
| Chaos Engine | | 59,95 |
| Chartbreaker * | | 89,95 |
| Colonization (dt.) | | 99,95 |
| Comanche (dt.) | AKTIONSPREIS | 69,95 |
| Comanche Data Disk 1 + 2 | | je 59,95 |
| Cyclones * | | 89,95 |
| Dark Sun 2 – Wake of the Ravager | | 89,95 |
| Das Amt * | | 89,95 |
| Dawn Patrol | | 89,95 |
| Death or Glory * | | 89,95 |
| Delta V | | 79,95 |
| **Der Baulöwe (Windows) *** | | **89,95** |
| Der Clou – Profidisk * | | 39,95 |
| Desert Strike | | 69,95 |
| Die Siedler | | 89,95 |
| Doom 2 – Hell on Earth | | 99,95 |
| neue Episoden für Doom 1 und 2 | | je 29,95 |
| Doppelpass (Anstoss + WC Edition) * | | 89,95 |
| Dragon Lore – Chapter One (dt.) * | | 69,95 |
| Dune 2 | | 69,95 |
| **Earthsiege *** | | **79,95** |
| Elder Scrolls – Arena (dt.) | | 89,95 |
| Elite 3 * | | 79,95 |
| FIFA Soccer | | 79,95 |
| Flightsimulator 5.1 (engl.) | | 99,95 |
| Frontpage Football Pro * | | 89,95 |
| Hanse - Die Expedition | | 49,95 |
| Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) | | 89,95 |
| Hattrick (Ikarion) * | | 89,95 |
| **Heros of Might & Magic *** | | **89,95** |
| Hokum KA 50 * | | 79,95 |
| Indy Car Racing | | 59,95 |
| Indy Car Racing Data Disks | | je 29,95 |
| Kingdoms of Germany * | | 79,95 |
| Lands of Lore (dt.) | | 69,95 |
| Lemmings 3 (World of Lemmings) * | | 69,95 |
| Lemmings Weihnachtsedition '94 * | | 39,95 |
| Lion King * | | 69,95 |
| Lode Runner (dt.) | | 69,95 |
| Lords of the Realms (dt.) | | 79,95 |
| Master of Magic / Master of Orion | | je 99,95 |
| Menzoberranzan * | | 89,95 |
| Micro Machines | | 69,95 |
| Nascar Racing * | | 79,95 |
| Pacific Strike | SONDERPOSTEN | 49,95 |
| **Panzer General *** | | **79,95** |
| Pinball Illusions * | | 69,95 |
| Pizza Connection | | 89,95 |
| Privateer Speech, Special OPS 1 | | je 39,95 |
| Quarantine | | 79,95 |
| Ran Trainer * | | 89,95 |
| Ravenloft (dt.) | | 89,95 |

### PC-Disk Spiele

| | | |
|---|---|---|
| Rise of the Robots * | | 89,95 |
| **Sim City 2000 (dt.)** | **AKTIONSPREIS** | **75,95** |
| Sim City 2000 Data Disk | | 39,95 |
| Simon the Sorcerer 2 * | | 89,95 |
| Space Simulator | | 99,95 |
| SSN-21 Seawolf (dt.) | | 79,95 |
| Star Crusader (dt.) | | 89,95 |
| Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.) | | 99,95 |
| Sternenschweif (DSA 2) | | 89,95 |
| Strike Commander | | 69,95 |
| Strike Commander Zusatz-Disks | | je 39,95 |
| **S.U.B. *** | | **79,95** |
| Syndicate | | 89,95 |
| Syndicate Data Disk | | 39,95 |
| System Shock | | 79,95 |
| Theme Park | | 79,95 |
| Tie Fighter (dt.) | | 99,95 |
| Transport Tycoon | | 99,95 |
| U.F.O. – Enemy Unknown | | 99,95 |
| **Ultima 8 – Pagan** | **AKTIONSPREIS** | **49,95** |
| **Ultima 8 Speech** | **AKTIONSPREIS** | **19,95** |
| Wing Commander Armada | | 69,95 |
| Wings of Glory * | | 89,95 |
| X-Wing Total (incl. aller Zusatzdisks, e.) * | | 79,95 |
| Zonked * | | 49,95 |

### PC-Disk Preishits

| | |
|---|---|
| **Ambush at Sorinor (dt.)** | **19,95** |
| Blues Brothers | 19,95 |
| Curse of Enchantia | 19,95 |
| Der Patrizier | 39,95 |
| Dogfight | 39,95 |
| **Dungeon Master (dt.)** | **19,95** |
| Eco Quest (5,25", dt. Anleitung) | 19,95 |
| Elite 2 | 39,95 |
| Erben des Throns (dt.) | 29,95 |
| Fairy Tales (dt.) | 19,95 |
| Gateway to Savage Frontier (5,25", dt.) | 19,95 |
| Grand Prix | 29,95 |
| Great Courts 2 | 29,95 |
| Gunship 2000 | 29,95 |
| **Indiana Jones 3 Adventure (dt.)** | **29,95** |
| **Indiana Jones 4 Adventure (dt.)** | **39,95** |
| Ishar 1 (dt.) | 19,95 |
| Ishar 2 (dt.) | 29,95 |
| Jack Nicklaus Unlimited Golf (dt.) | 19,95 |
| Lemmings 2 | 19,95 |
| Mad TV (dt.) | 29,95 |
| Monkey Island 1 (dt.) | 29,95 |
| Monkey Island 2 (dt.) | 39,95 |
| North & South | 29,95 |
| Paperboy 2 | 19,95 |
| Pirates Gold | 29,95 |
| Prince of Persia | 29,95 |
| Shadoworlds | 19,95 |
| **Terminator Rampage** | **29,95** |
| Titus the Fox | 19,95 |
| Transarctica | 19,95 |
| Trivial Pursuit Deluxe (dt.) | 39,95 |
| Ultima 7 | 39,95 |
| **Winter Olympics** | **29,95** |
| Zyconix (dt.) | 9,95 |

### CD-ROM Spiele

| | | |
|---|---|---|
| 11th Hour * | | 119,95 |
| **Aces of the Deep *** | | **89,95** |
| Armored Fist | | 89,95 |
| Battle Bugs (dt.) * | | 79,95 |
| Battle Isle 2 | | 89,95 |
| Battle Isle 2 - Scenery CD | | 49,95 |
| Betrayal at Krondor (dt.) | | 79,95 |
| Bioforge * | | 99,95 |
| Comanche (dt.) | | 99,95 |
| **Creature Shock *** | | **99,95** |
| Cyclemania | | 79,95 |
| Cyclones * | | 89,95 |
| Dawn Patrol | | 89,95 |
| Descent * | | 89,95 |
| Discworld * | | 89,95 |
| Doom 2 – Hell on Earth | | 89,95 |
| Doom Utilities für Doom 1 und 2 (2 CD's) | | 49,95 |
| Doppelpass (Anstoss & WC Edition) * | | 89,95 |
| Dragon Lore – Chapter One (dt.) * | | 89,95 |
| **Earthsiege *** | | **89,95** |
| Ecstatica | | 89,95 |
| FIFA Soccer | | 69,95 |
| Hell * | | 99,95 |
| Höhlenwelt * | | 89,95 |
| Inferno (dt.) | | 99,95 |
| Jungle Strike * | | 79,95 |
| Legend of Kyrandia 3 * | | 99,95 |
| Lemmings 3 (World of Lemmings) * | | 69,95 |
| **Little Big Adventure *** | | **99,95** |
| Lost Eden * | | 99,95 |
| Magic Carpet * | | 89,95 |
| Myst | | 99,95 |
| NHL Hockey '95 | | 79,95 |
| **Noctropolis *** | | **99,95** |
| Novastorm | | 89,95 |
| Oldtimer | | 89,95 |
| Outpost (dt.) | | 89,95 |
| PGA Tour Golf 486 | | 99,95 |
| Pinball Dreams Deluxe | | 79,95 |
| Ran Trainer * | | 99,95 |
| Rebel Assault (e.) | SONDERPOSTEN | 69,95 |
| **Rise of the Robots *** | | **99,95** |
| Sam & Max (dt.) | | 99,95 |
| Sim City 2000 * | | 99,95 |
| Simon the Sorcerer (dt.) | | 99,95 |
| Star Crusader (dt.) | | 99,95 |
| Star Trek – Next Generation * | | 99,95 |
| Sternenschweif (DSA 2) * | | 99,95 |
| Strike Commander & Privateer | | komplett 99,95 |
| **System Shock Enhanced *** | | **89,95** |
| Theme Park | | 89,95 |
| Transport Tycoon (dt.) | | 99,95 |
| Ultima 8 (dt.) | | 89,95 |
| Under a Killing Moon | | 99,95 |
| **US Navy Fighter *** | | **99,95** |
| Wing Commander 1 + 2 Deluxe | | komplett 69,95 |
| Wing Commander 3 * | | 109,95 |
| Wing Commander Armada | | 89,95 |
| Wings of Glory * | | 79,95 |
| X-Wing (incl. aller Zusatz-Disks) * | | 69,95 |

### CD-ROM Preishits

| | | |
|---|---|---|
| 7th Guest | | 39,95 |
| Amberstar | | 39,95 |
| **Der Patrizier** | **AKTIONSPREIS** | **39,95** |
| Dogfight | | 39,95 |
| Formula 1 Grand Prix | | 39,95 |
| Gunship 2000 | | 39,95 |
| Hanniball & 200 Spiele | | 29,95 |
| Indiana Jones 3 | | 29,95 |
| **Jutland (engl.)** | **SONDERPOSTEN** | **49,95** |
| Lemmings 1+2 | | komplett 29,95 |
| M 1 Tank Platoon | | 29,95 |
| Mad TV (dt.) | | 29,95 |
| Microcosm | | 29,95 |
| Megarace | | 49,95 |
| **Monkey Island 1 (dt.)** | | **29,95** |
| **Monkey Island 2 (dt.)** | | **39,95** |
| Pirates Gold | | 39,95 |
| Railroad Tycoon | | 29,95 |
| Silent Service 2 | | 29,95 |
| Star Control 1 + 2 | | komplett 29,95 |
| Summer + Winter Challenge | | komplett 39,95 |
| S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries | | 39,95 |
| Their Finest Hour incl. Missions | | 39,95 |

### CD-ROM Laufwerke

| | |
|---|---|
| Panasonic 562 B, Double Speed | 299,95 |

### Soundkarten

| | |
|---|---|
| Soundblaster Midi Adapter | 49,95 |
| **Soundblaster Pro Value Edition** | **169,95** |
| Soundblaster 16 Bit Value Edition | 219,95 |
| Stereo-Lautsprecher | ab 39,95 |

### Disketten

| | |
|---|---|
| 3,5" MF 2HD | ab 6,99 |

### Festplatten intern

| | |
|---|---|
| 420 MB, AT-Bus | 399,95 |
| Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage! | |

### Joysticks

| | |
|---|---|
| Advanced Gravis GamePad | 49,95 |
| Advanced Gravis Joystick | ab 59,95 |
| **Advanced Gravis Joystick "Phoenix"** | **259,95** |
| Flightstick Pro | 169,95 |
| Quickjoy M6 | 19,95 |
| Gamecard PC (2 Ports) | 29,95 |

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

**Kreditkarten ...**
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

**Bestellannahme**
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

**Laden- & Versandanschrift**
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

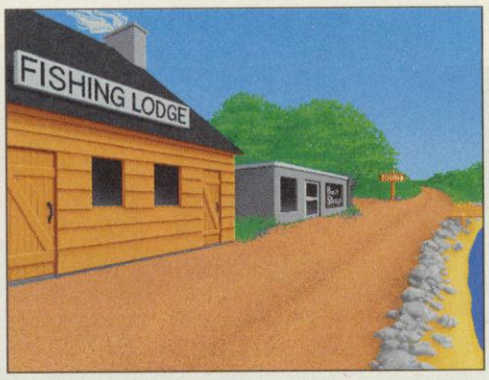
**BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#**
**Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28**

## Anglerlatein

# Gone Fishin

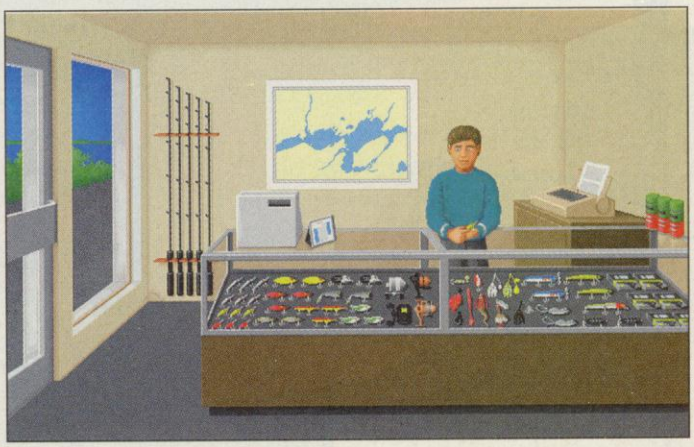
Man kennt es immer aus amerikanischen Filmen: Angeln ist der Männer liebster Sport. Hier können sie verschwiegen im Nieselregen sitzen, warten bis Hecht oder Brasse anbeißen und dabei wie die Urmenschen eins mit der Natur sein. Amtex hat sich jetzt der Angelfreunde erbarmt, die keine Lust haben, im Regen zu hocken oder einfach keinen fischbaren See in der Nähe haben – teils, weil das Kaliwerk um die Ecke das Gewässer zum Umkippen gebracht hat, teils, weil die Familie keinen grätenreiche Süßwasserkost mag.

Doch bevor Ihr wie weiland Petrus die Rute auswerfen dürft, müßt Ihr noch bestimmen, wie das Wetter auszusehen hat. Dabei lassen sich Sonne, Wind und Temperatur unabhängig voneinander in drei Stufen einstellen. Welches Wetter jetzt das beste für Euren Sport ist, sagt Euch ein Hilfsmenü, das Nichtanglern ebenfalls bei solch profunden Entscheidungen wie der Wahl der Köder und der Ruten beiseite steht. Besonders die Köder haben es in sich. Insgesamt über 40 stehen davon zur Verfügung, und jeder ist für eine andere Situation geeignet. Insgesamt 50 Meilen Seeufer sind als digitaler Angelplatz vorhanden, die Ihr nach eingestelltem Glücks- und Schwierigkeitsgrad der Reihe nach befischen könnt. Nicht fehlen darf natürlich ein alter Fischer, der mit zünftigem Anglerlatein ("Damals, als ich den 3-Meter-Hecht gefangen habe") nötige Hinweise zum passenden Fischplatz verrät. Dann geht es in den Angelladen. Hier gibt es alles, was Ihr zum Beispiel für das Fangen eines kapitalen Hechtes braucht. Daß das kleine Angelköfferchen ein nur begrenztes Fassungsvermögen hat, versteht sich von selbst. Nachdem das Boot bestiegen ist, öffnet Ihr eine Karte und klickt die Stelle an, die Euch am fischträchtigsten erscheint. Dort angekommen, zwickt Ihr einen Köder an die Leine und werft die Rute aus. Schließlich wird von Euch die oberste Anglertugend erwartet und die heißt Geduld. Sie wird Gott sei Dank nicht so lange beansprucht, und Ihr befindet Euch im Kampf mit der Natur. Langsam muß die Leine eingeholt werden. Wer hierbei zu schnell vorgeht, der riskiert, daß der Fisch vom Haken springt und wieder seine Bahnen zieht. Ein anderes Malheur ist das Reißen der Leine, wenn man zu ungestüm an ihr zerrt. Deswegen solltet Ihr immer den Spannungsmesser im Auge behalten. Rutscht der Balken in den roten Bereich, ist Vorsicht angebracht. Habt Ihr den ersten Fang ins Boot gehievt, könnt Ihr von dem Prachtstück ein Foto machen und danach überlegen, ob er zu kläglich ist und wieder ins Wasser geworfen wird oder zu den anderen in den Korb wandert. In der gesamten Bay of Quinte gibt es über 20 sogenannte Hotspots, wo sich die Flossentiere nur so tummeln. Ein paar kennt man vom Hörensagen, die anderen muß man selber finden. Und wer sich die Karte einmal genau angeschaut hat, der weiß, daß noch viele, viele Stunden des Fischens auf ihn warten. *ps*




**Ankunft im Angelrevier. Hier gibt es alles, was der Fischer braucht.**

**Unten sehen wir eine kleine Köderkunde: Nur Erlesenes wandert in den Korb**





*Jetzt verstehe ich, warum Angeln so etwas ungemein Beruhigendes haben soll: Man sitzt in seinem Boot, die Wellen schwappen gemächlich an den Rumpf, Hunde bellen in der Ferne, eine Kirchturmuhr schlägt sechs ... Für Freunde der Actionspiele dürfte diese Beschreibung etwas ungemein Abschreckendes haben. Auch wenn dieses Spiel auf den ersten Blick wie die programmgewordene Langeweile aussieht, es hat einen ganz eigentümlichen Reiz. Die Geräuschkulisse ist so perfekt inszeniert worden, daß man sich wirklich an die Ufer der Bay of Quinte versetzt fühlt. Irgendwie erinnert es an dieses Spiel, das man früher immer auf Kindergeburtstagen gespielt hat. Man hielt eine Rute mit Magneten in einen Kartonsee und holte irgendwelche Pappfische an Land. Die Freude steig proportional mit der Größe der jeweils gefangenen Pseudofische. Hier geht es einem genauso. Es ist der langverschüttete Sammlertrieb, der bei diesem Spiel freigelegt wird. Und so ganz nebenbei entwickelt man sich noch zu einem echten Angelexperten.*




**MS-DOS**
**CD-ROM**

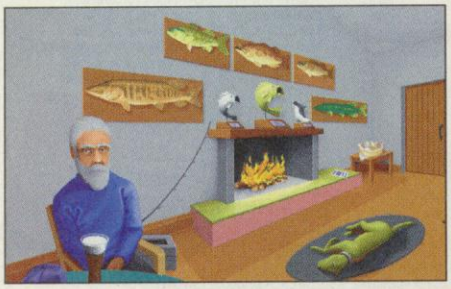
**Hersteller:** Amtex
**Testmuster:** Vertigo
**Besonderheiten:** Windowsähnliche Benutzeroberfläche
**Zirka-Preis:** 120 DM

**Grafik:** Super VGA
**Sound:** Soundblaster

**Festplatte:** 4 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur, Maus

**Grafik: 33%**
**Sound: 45%**

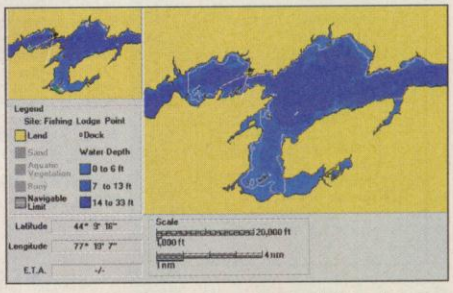
**68%**



**Ein wenig Anglerlatein kann nicht schaden: Tips und Tricks vom Altmeister**




**Ein kapitaler Fang: Leider ist er nicht uns ins Netz gegangen**




**Die Bay of Quinte: eines der beliebtesten Angelreviere der Welt**

HUK-Coburg präsentiert

# CYBERWORLD

Jetzt erhältlich bei allen HUK-Coburg Vertriebsstellen

Das phantastische Computerspiel für 18,- MARK




Für MICH. Für DICH. Für ALLE.

# HUK

## Das Spiel

Du gehst nach "Cyberworld", dem interaktiven Freizeitpark der Zukunft. Dort findest Du viele Attraktionen. Jede eine Welt und ein Abenteuer für sich. Klick Dich ein in "Monster Madness" oder "Crash City" oder in "das Land der Diebe". Tauch ein in die phantastische "Cyberworld" und werde ein Teil von ihr.

## Der Verkauf

Am schnellsten bist Du im Spiel, wenn Du direkt bei uns vorbeikommst. Denn das Superspiel "Cyberworld" bekommst Du ab sofort für nur 18,- DM bei allen HUK-Geschäftsstellen, Kundendienstbüros und Vertrauensleuten. Du findest deren Anschriften in jedem örtlichen Telefonbuch unter "HUK-Coburg". Also: hingehen, abholen, losspielen.

**Technische Voraussetzungen:**
*mindestens 386'er Prozessor, 2MB RAM, 256 Farb-VGA-Karte*

**Die Bestellung**
Ganz einfach Coupon und Scheck ausfüllen und beides an: ad games, Am Falder 4, 40589 Düsseldorf schicken.

**BESTELLCOUPON "CYBERWORLD"**

Name, Alter

Straße

PLZ, Ort

Ich bestelle ____ Spiel(e) à DM 18,- pro Stück.
Den Gesamtbetrag von DM _____
lege ich als Scheck bei.

ad games.
ADVERTISING GAMES

**HUK-Coburg**
Versicherungen · Bausparen
Bahnhofsplatz · 96444 Coburg

## PSI in Washington

# The Psychotron

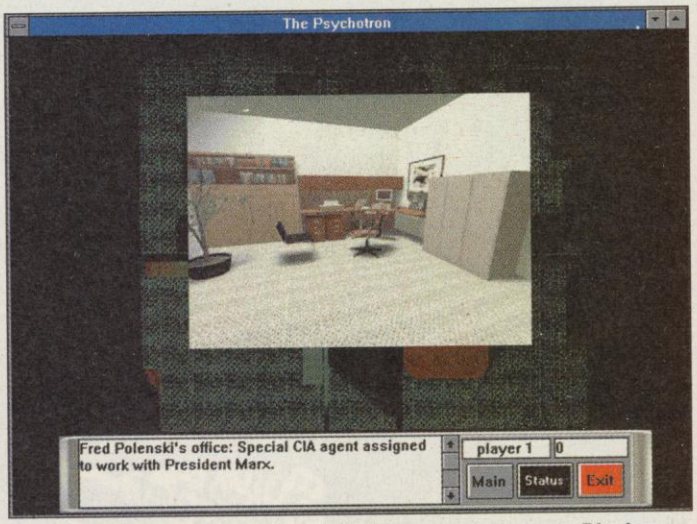
Amerika kurz vor den Präsidentschaftswahlen. CIA-Direktor Darin Bird ruft Dich, den Besten der Besten zu Hilfe, um ein internes Problem der "Firma" zu lösen. Schon seit längerer Zeit verramschen russische Waffenschieber Geheimwaffen aus alten sowjetischen Beständen. Eine dieser Maschinen – ein besonders ekliges Instrument, ein psychotronischer Generator, ist nach einem Flugzeugabsturz in Virginia verschwunden. Als Held der Geschichte liegt es an Dir, das Wohl der Nation zu schützen und das *Psychotron* wieder zu finden. Dein erster Besuch gilt den Büros Deiner Kollegen. Dort hörst Du Anrufbeantworter und Tonbänder ab, stöberst in Akten und schaltest Monitore ein und aus – alles um Informationen über den Generator zu bekommen. Hast Du alle Räume durchsucht, wird es Zeit, auf eine Beerdigung zu gehen. Steve Knight, einer der bei dem Absturz getöteten Agenten, soll unter die Erde kommen. Anwesende Trauergäste sind unter anderem seine Frau, die Dir etwas von einer wöchentlichen Pokerpartie erzählt sowie eine Dame von der Presse, der man im richtigen Moment die richtige Antwort geben muß, um im Spiel weiterzukommen.

Hat man diese Mission erfolgreich erfüllt, wartet der Chef schon mit dem nächsten Auftrag. Zeit, die Absturzstelle in Virginia zu besuchen. Die Hillbilly-Familie, die dort wohnt, ist ein bißchen merkwürdig. Vorsicht ist also angebracht, sonst kriegt Ihr die Fußbank nicht, die sich als Flugschreiber entpuppt. Habt Ihr dem Herrn des Hauses die Kiste abschwatzen können, bringt Ihr sie mit dem Code zum Laufen, den Ihr im Büro auf einem Anrufbeantworter aufgeschnappt habt. Danach geht's wieder zurück nach Washington, wo Ihr von drei Angehörigen der Nardini-Familie zum Pokern eingeladen werdet. So nach und nach zieht Ihr ihnen die Würmer aus der Nase und erfahrt, daß Steve ein Lagerhaus gemietet hat, und daß er nicht alleine war. Doch wer die Komplizen sind, darüber hüllen sich die Nardinis in Schweigen…

Es gibt zwei Arten wie *Psychotron* gespielt wird: Zum einen durchstreift man vom Computer generierte Räume, öffnet Türen, wo der Cursor zum Fragezeichen wird oder läßt Tonbänder abspielen. Die andere Art ist die direkte Vernehmung von Zeugen und Verdächtigen, die dann als digitalisierte Videosequenzen eingespielt werden. Von Eurem Vernehmungsgeschick hängt der Erfolg der Mission ab, und natürlich auch der Punktestand, der sich nach jedem Erfolg Schritt für Schritt nach oben schraubt. *Psychotron* ist darauf angelegt, zusammen mit bis zu vier Mitspielern gelöst zu werden – Ihr könnt natürlich auch alleine auf Spurhatz gehen. Spielt Ihr mit einigen Kollegen, gibt die "Player Box" am unteren rechten Rand genau an, wer die Fragen zu stellen hat. Teamwork steht also oben an. Derjenige mit der höchsten Punktzahl darf dann die letzte Szene zu Ende spielen und das Rätsel lösen. *ps*




**Pokern mit der Nardini-Familie kann ein heikles Unterfangen werden: Wenn Ihr Pech habt gibt's Blei statt Informationen**

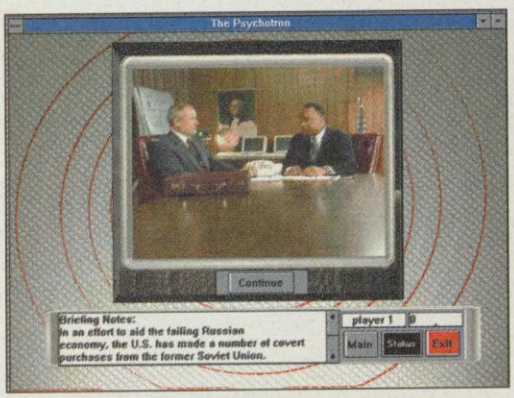



**Schnüffeln gehört zum Handwerk: Fehlt nur noch der gute Riecher**

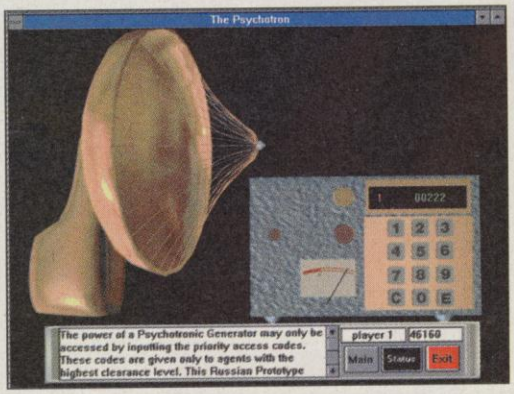


na ja

*Irgendwie scheint es niemanden zu geben, der ein Händchen für Spiele hat, die zum größten Teil aus Videosequenzen bestehen. Auch beim "Psychotron" geht der – kaum vorhandene – Spielspaß in dem digitalen Videokrimi flöten. Der Nachwuchsagent irrt planlos durch die Räume, schaut sich Sachen an, stöbert in Schubladen und hört Tonbänder ab – das ist weniger spannend als "Derrick" über die Schulter zu schauen. Zudem suchte man sich für die Videoszenen scheinbar Schauspieler aus, deren einziger professioneller Auftritt wohl in der schuleigenen Theatergruppe war – sowas drückt die Entwicklungskosten, mindert aber auch die Qualität. Zu guter Letzt läßt das Spieledesign sehr zu wünschen übrig: Es gibt keine Gegenstände, die man einsammeln und genauer untersuchen kann, "echte" Puzzles sind rar, und eine rein "optische" Fährtensuche ist dem Adventurefan zu wenig.*




**Ein Besuch beim Präsidenten: Es geht auf die Wahlen zu und der alte Herr hat Probleme**




**Die Wurzel allen Übels: Der psychotronische Generator aus russischen Labors**

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Merit

**Testmuster:**
Merit

**Besonderheiten:**
englische Sprachausgabe benötigt Windows

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** Super VGA
**Sound:** Soundblaster

**Festplatte:** 4 MByte
**Prozessor:** 486er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur, Maus

**Grafik: 54%**
**Sound: 49%**

**34%**

DMB&B IMPARC


KEEP THE SECRET
Selected Tobacco
SAMSON
HALFZWARE SHAG
GET THE TASTE

## Rise of the Orcs

# Warcraft

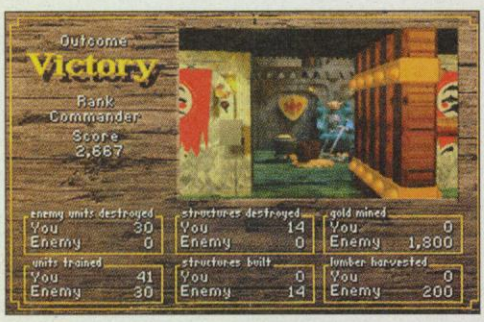


Geld, Gold, ein sorgenfreies Leben wartet auf Euch, wenn Ihr die kleinen Männchen unten besiegt




Es ist das alte Lied: Auf der einen Seite sind die Guten (nämlich die Menschen) und auf der anderen die Bösen (nämlich die Orcs). Die Guten müssen sich gegen die Bösen verteidigen, denn die haben nur ein Ziel: Unterjochung der Menschheit um jeden Preis. Zu Beginn des Spieles könnt Ihr Euch entscheiden: Wollt Ihr auf der Seite der Menschen die Orcs wieder dahin zurückschicken, wo sie herkommen? Oder aber als Orc den kleinen blauen Saubermännern mit der hellen Haut kräftig den Hintern versohlen? Ich persönlich habe es vorgezogen, den grünen Giftzwergen meine Unterstützung zukommen zu lassen, frei nach dem Motto "Bad is Beautiful". Der Unterschied ist aber nur marginal, denn hätte ich die menschliche Seite gewählt, so würden sich die Missionen nicht besonders von denen der Orcs unterscheiden.

Wer *Dune II* noch kennt, dem wird das Spielprinzip recht schnell bekannt vorkommen. So nach und nach arbeitet Ihr Euch von kleinen Farmbefestigungen bis hin zum finalen Schlag gegen das feindliche Schloß nach oben. In der Regel lassen sich die Missionen in zwei Gruppen unterteilen: Zum einen baut Ihr Euch peu à peu ein Dorf auf, das Euch mit Nachschub versorgt, zum anderen habt Ihr eine feste Gruppe, mit der Ihr Jagd auf bestimmte Personen macht. Beide sind taktisch natürlich vollkommen unterschiedlich, denn wenn beim letzteren eine Figur tot ist, kann so leicht keine neue herangeschafft werden – es sei denn, Ihr könnt als Magier die Toten wieder zum Leben erwecken. Aber das ist eine andere Geschichte.




**Am Schluß einer jeden Mission gibt es so etwas wie ein Debriefing: Hier könnt Ihr sehen, was Ihr so geleistet habt**




**Jeder fängt einmal klein an: Bevor wir über die großen roten Flecken herfallen können, müssen wir noch ein wenig wachsen**

Beginnen wir mit Ersterem: Am Anfang ist eure wichtigste Figur ein Bauer. Die anderen Figuren, in der Regel bewaffnetes Fußvolk, werden geschickt verteilt, um einem Überraschungsangriff vorzubeugen. Mit diesem Landwirt baut Ihr Farmen auf, die einen entscheidenden Beitrag zur Ernährung Eurer Soldaten leisten. Nur mit einer anständigen Anzahl von Bauernhöfen könnt Ihr auch die Kasernen bauen, die Euch mit militärischem Nachschub versorgen. Doch bevor Ihr Euch ans Häuserbauen macht, checkt erst einmal die Finanzen und das vorhandene Baumaterial. Normalerweise tendiert nämlich beides gegen Null. In der Town Hall laßt Ihr Euch ein paar weitere Bauern produzieren, die Bäume fällen und in Goldminen nach Gold schürfen. In der Zwischenzeit baut Ihr mit dem ersten Bauern eine Straße, den nur an ihr und in Nähe zu vorhandenen Gebäuden dürft Ihr bauen. Schließlich dürftet Ihr nach einiger Zeit soviel Reserven angehäuft haben, daß die Bildung eines stehenden Heeres in greifbare Nähe rückt. Da Ihr Euch aber in einem unbekannten Land befindet, ist der größte Teil Eurer Karte schwarz. Damit Ihr das nicht ebenfalls für Eure Chancen seht, schickt Ihr behutsam einen oder zwei



Gut

*"Warcraft" ist ein herrlicher kleiner Prügelspaß für die verhinderten Militärstrategen unter uns. Die Menschen sind von einer ausgesuchten Höflichkeit, während die Orcs devot grunzen und alles machen, was Ihr von ihnen verlangt. Zusammengerechnet warten genügend Missionen darauf, von Euch erledigt werden, daß schon ein paar Wochen ins Land ziehen können. Dabei werden solche menschliche Urtugenden wie Machtwille, Skrupellosigkeit und Heimtücke aufs Feinste geschärft. Mir persönlich hat die Orcseite mehr Spaß gemacht, weil man seinen inneren Schweinehund diesmal nicht überwinden mußte, sondern einmal so richtig die Peitsche geben konnte. Immer auf der Seite der Braven zu stehen, ist auf die Dauer ziemlich langweilig. Ansonsten kann man nur sagen, daß Ausdauer und Hirnschmalz in größeren Dosen erforderlich sind, will man den Gegner in die Ewigen Jagdgründe schicken. Mit der beliebten Hau-Drauf-Taktik ist da nicht viel zu holen. So bleibt der Spielespaß garantiert. Und sollte man doch einmal durch sein, beginnt Ihr auf Seiten der Menschen noch einmal von vorne. Auch Losern sollte man schließlich eine Chance geben.*




**Ohne Straße keine Häuser: Infrastruktur zählt auch hier**

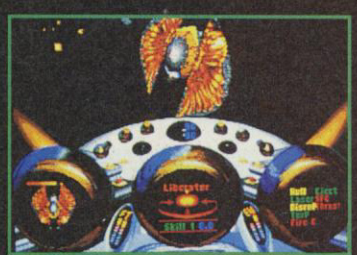
# SICHER KÖNNTEST DU STERBEN ABER SO IST DAS LEBEN



- Das Gorenreich befindet sich im Krieg mit der außerirdischen Allianz. Von der Wahl Deines Verbündeten und von der Planung Deiner Kampfstrategie hängt es ab, wer die Ascalon-Schlucht beherrschen wird.
- Wähle Deinen Verbündeten von einer der beiden gegenerischen Parteien. Du kannst elf verschiedene bewaffnete Raumschiffe fliegen. Du kannst über 100 verschiedene Weltraumflüge unternehmen. Dann kannst Du für beispiellose Wiederholungsspiele die Seite wechseln.
- Plane Strategien, führe Schlachten durch, fliege Geheimmissionen, erobere Gebiete - mit voller Kampfausrüstung - im Nebel und in Asteroidenfeldern.
- Fesselnde, hoch-realistische 3-D Graphiken, mit echt aussehenden Raumschiffen und sich ständig ändernden Erscheinungsformen. Gouraud- und Phong-Schattierung und kinematische Multimedia Videos.
- Aufpeitschende Musik, schrille Toneffekte, und eine CD ROM Version mit voll digitalisierter Sprache, die von professionellen Schauspielern gesprochen wird.





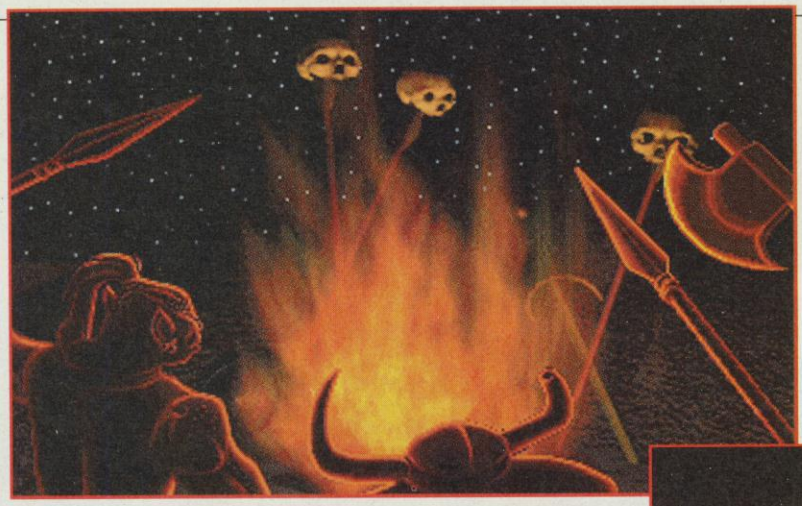



FOR IBM PC AND IBM PC CD-ROM

Distributed by GAMETEK

GAMETEK Deutschland GmbH, LHS, Gesellschaft für Logistik,
Postfach 101742, 41017 Mönchengladbach, Germany

TAKE 2 INTERACTIVE SOFTWARE



Die Menschen sind besiegt, es besteht also Grund zum Feiern. Was allerdings an diesem Abend als Eintopf serviert wurde, dürfte wohl nur den Orcs schmecken.



Habt Ihr das Ende der Missionen erreicht, füllt sich auch unsere Karte

Kundschafter aus, und schon erhellen sich die dunklen Flecken auf der Karte. Seid aber vorsichtig, sonst weckt Ihr womöglich noch schlafende Hunde und der Feind ist Euch schneller auf den Fersen, als Euch lieb ist. Vorstöße sollten also erst unternommen werden, wenn Ihr genug Leute zum Kämpfen habt. Hier gibt es natürlich gewaltige Unterschiede. Das schwächste Glied in der Kette sind die Bauern. Außer nach Gold schürfen, Bäume fällen, unterschiedliche Gebäude errichten und Straßen bauen können sie nicht viel.




Hier bleibt kein Stein auf dem anderen: Ein Wolfreiter schlägt zu

Zur Standardarmee gehören in jedem Fall Schwertkämpfer. Sie sind sozusagen die einfache Infanterie in Eurer Armee. Ihnen folgen die Speerwerfer und Bogenschützen, die mit Ihren Distanzwaffen auch berittenen Einheiten schon einiges Kopfzerbrechen bereiten können. Eine weitere durchschlagende Waffe ist die Schleuder. Gegen ihre Feuerbälle ist kein Kraut gewachsen. Doch leider hat sie einen entscheidenden Nachteil: Kann man sich an sie heranschleichen, ohne daß man getroffen wurde, hat sie schon so gut wie ausgeschossen, denn was in der Ferne wirkt, ist für die Nähe nicht geeignet. Zuweilen haben Eure Bauern auch noch andere Dinge in petto, wie das Bauen magischer Sammlungskreise bzw. Kirchen bei den Menschen. Hier lassen sich Zauberer rekrutieren, die je nachdem auf welcher Seite sie stehen auch den entsprechenden Zauber parat haben. So können Orcs eklige Spinnen und Fledermausdämonen herbeirufen, während die Menschenmagier es mehr mit dem reinigenden Feuer haben. Diese Zauberkundigen sind übrigens die einzigen, die die Toten wiederauferstehen lassen können. Als kleine Zombieskelette machen sie dann die Gegend unsicher. Wurden sie ein zweites Mal getötet, lösen sie sich in Nichts auf. Jeder Eurer Soldaten hat also nur zwei Leben. Das ist zwar mehr als unsereiner hat, aber dafür ist hier auch Eile angesagt, da die Erschlagenen sehr schnell kompostieren und schon nach kürzester Zeit ist nichts mehr da, was sich erwecken läßt.

Bei Höhlenmissionen, die in der Regel Befreiungs- oder Exterminator-Aktionen sind, gehören diese Magier zu Eurem Trupp. Nur durch sie seid Ihr in der Lage, eine überzählige Armee doch noch niederzuringen. Dementsprechend sollten sie auch eine Leibwache um sich haben.




Daß Magier zu mehr in der Lage sind, als Kaninchen aus dem Hut zu zaubern, wird gerade diesen Herren deutlich




Auch Magier müssen die Schulbank drücken. Über das Design läßt sich aber mitunter streiten.




Auf die Bauern kommt es an: Nur sie können für den nötigen Nachschub sorgen

Daß die Orcs ein wüster kleiner Haufen sind, hat sich nun mittlerweile herumgesprochen. So kann es also auch passieren, daß im Zuge der inneren Machtübernahme auch ein paar der eigenen Jungs dran glauben müssen. Drei Missionen der Grünlinge zielen eindeutig darauf, den momentanen König und Heerführer der Orcs zu beerben. Am Ende des Spiels ist es dann vollbracht: Ihr habt nicht nur die Menschen wieder auf die Bäume geschickt, sondern auch noch gleich die Führerschaft über alle Orcs an Euch gerissen. Und dann wird etwas von Dimensionstoren und neuen Welten gebrummelt. In dem Fall kann man wirklich nur sagen: Fortsetzung folgt… ps

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Interplay
**Testmuster:**
Bomico
**Besonderheiten:**
englische Sprachausgabe

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster
**Festplatte:** min. 1 MByte
max. 71 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick,
Tastatur, Maus

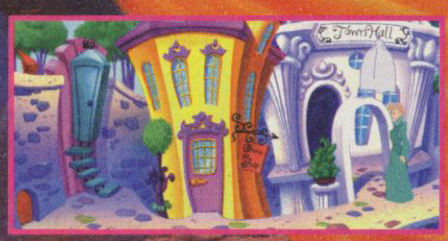
**Grafik: 61 %**
**Sound: 66 %**

**75 %**

# KING'S QUEST VII

*«Sierra steht vor einem Durchbruch...»*
*PC GAMES*

**Erhältlich auf CD ROM PC (Windows)**







SIERRA®

Fragen Sie nach unserem kostenlosen Multimedia-Katalog:
Sierra Deutschland - Coktel Vision, Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich, Tel. : (061 03) 99 400

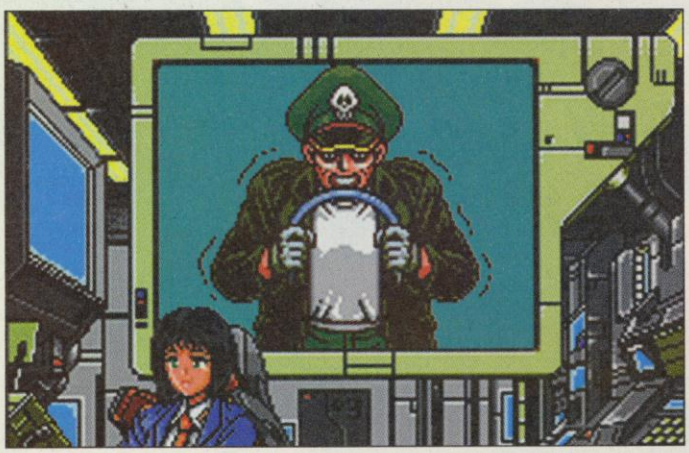



## Rakete voraus!

# Metal Marines

Nach verheerenden Kriegen zwischen der Föderation und den Rebellen existieren die Kontinente unserer Erde nicht mehr in der Form, wie wir sie bisher kannten. Der größte Teil ist unter dem Meeresspiegel versunken, so daß nur noch wenige Inselgruppen Platz für eine Besiedelung bieten. Doch der friedliche Feld- und Ackerbau scheint ganz außer Mode gekommen zu sein, den wenigen Überlebenden beider Seiten steht der Sinn nach weiterem Ränkeschmieden.

Als Befehlshaber der Rebellen versucht Ihr, auf einer kleinen Insel beginnend, die verbliebenen Fleckchen Erde dem Imperium ganz zu entreißen. Zunächst legt Ihr den Standpunkt Eurer Basen auf der Insel in einer 3-D-Ansicht von schräg oben fest. Werden diese Hauptquartiere vom Computergegner in Schutt und Asche gelegt, habt Ihr das Szenario verloren. Es ist also von größter Bedeutung, die Basen gegen Feindraketen und Luftlandetruppen zu schützen. Dies geschieht mit dem Bau von Geschützbunkern, Bodentruppen und Luftabwehrraketen-Stellungen. Was sich so einfach anhört, ist jedoch nur mit strategischem Feingefühl und einem Sinn für Prioritäten machbar, denn zum Bau steht Euch nur ein geringer Fundus an Konstruktionsgeldern zur Verfügung, der sich von alleine nur sehr zögernd regeneriert. Grundsätzlich könnt Ihr folgende Gebäude- und Truppentypen auswählen und bauen: Radar (erhöht die Zielgenauigkeit Eurer Luftabwehr), Supply-HQ (erhöht die Vermehrungsquote Eurer Finanzen), Energiewerk (produziert Treibstoffe für Eure Raketen- und Luftangriffe), Fabrik (verringert die Produktionszeit neuer Einheiten), Dummy-Gebäude und -einheiten (lenken den Feind von bedeutenden Zielen ab), Raketenrampen (Angriff und Aufklärung), Luftabwehr-Raketen (vereiteln Feindangriffe), Anti-Matter-Rakete (die ultimative Angriffswaffe), Metal Marines (für Angriff und Verteidigung), Geschützbunker und Landminen (Schutz gegen Luftlandetruppen). Unterschiedliche Bauzeiten und Kosten machen eine sorgfältige Vorgehensweise unverzichtbar. Stehen Eure Angriffs- und Verteidigungsanlagen erst einmal, könnt Ihr ans Aufrüsten denken. Raketenrampen lassen sich in ihrer Wirkung verdoppeln, Metal Marines können zu Gold-Marines mit spezifischer Bewaffnung veredelt werden. Doch beim Konstruieren solltet Ihr Euch nicht allzu viel Zeit lassen, denn während Ihr baut, schläft der Feind nicht und überrascht Euch alsbald mit einem Angriff. Im "Feindfenster" seht Ihr die Insel Eures











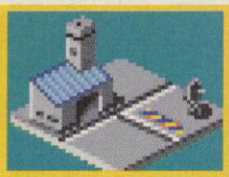
*Das Erfolgsrezept von Metal Marines ist eine äußerst gelungene Mischung aus "Schiffe versenken", einer Prise Sim City, strategischen Elementen und einem kräftigen Schuß Echtzeitaction. Panik macht sich breit, wenn Ihr tatenlos auf ein teures Supply-HQ sparen müßt, mit der Gewißheit, daß Euer unerbittlicher Computerwidersacher jede Sekunde zuschlagen kann. Was er auch prompt tut und zwar genau dann, wenn Euer ersehntes Gebäude kurz vor der Fertigstellung ist. Wer weiß schon, was er ausbrütet und baut, auf seiner Insel da drüben, die Ihr nur abschnittsweise erkunden könnt. Stellt Euch den Reiz des guten, alten Schiffeversenkens mit atemberaubender Spannung, vielen Features, einer für ein Strategiespiel guten Grafik und mit dramatischer Musik versetzt vor, dann könnt Ihr Euch eine ungefähre Vorstellung davon machen, welch ein Nervencocktail Euch mit Metal Marines serviert wird. Leider zieht der Schwierigkeitsgrad nach den ersten 6 Szenarien gewaltig an. Insgesamt etwas schwächer als die ca. vor einem Jahr erschienene Super Nintendo-Version. Auf der handlichen Konsole ließ sich die Spannung ungetrübt von Windows-typischen Ruckeleien und Fehlermeldungen genießen. Per Nullmodem-Kabel oder im Netz entfaltet das Spiel erst seinen ganzen hinterhältigen Reiz.*



**Oben: In frei verschiebbaren und in der Größe definierbaren Fenstern plant Ihr Eure Strategien und geht gegen den Feind vor. Links: Victory: Eure Truppen dringen ins Feindesland vor.**



**Geschützbunker: Verteidigt gegen Landungstruppen**



**Marines-Fabrik: Stellt neue Mechs her**



**Angriffs-Raketen: Grüße an die Nachbarinsel**



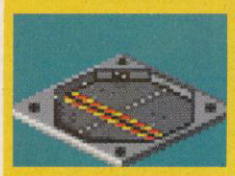
**Fabrik: Verringert die Produktionszeit**



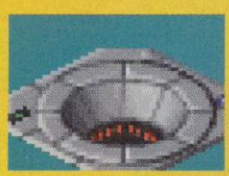
**Energie-Fabrik: Stellt Energie für Angriffe her**



**Supply-HQ: Sorgt für die volle Kriegskasse**



**Hauptquartier: Wird es zerstört, habt Ihr verloren**



**Anti-Matter-Silo: Die mächtigste Waffe im Spiel**



**Landminen: Machen Landetruppen unschädlich**



**Luftabwehr-Rakete: Vereitelt Luftangriffe**



**Dummy-Gebäude: Darunter könnt Ihr HQs verstecken**



**Radarstellung: Erhöht die Trefferquote von Raketen**

Widersachers, auf der Ihr zunächst noch keinerlei Ziele ausfindig machen könnt. Ihr bestimmt den geplanten Einschlagsort Eurer Raketen und das Einsatzgebiet Eurer Luftlandetruppen. Verläuft der Angriff wie geplant und wird nicht durch Abfangraketen im Keim erstickt, so werden durch bloßes Überfliegen weitere Ziele aufgeklärt und somit im "Fenster zum Feind" eingetragen. Da die Kämpfe und der Wiederaufbau der Schlachtentrümmer nicht rundenweise, sondern in Echtzeit ablaufen, könnt ihr jederzeit angreifen, vorausgesetzt, Ihr verfügt über genügend Energievorräte. Habt Ihr die letzte Feindbasis zerstört, habt Ihr gewonnen und findet Euch im nächsten Inselszenario wieder.

Während den Kämpfen erfahrt Ihr hin und wieder durch Feind-Messages in einem weiteren, extra dafür vorgesehenen Fenster den derzeitigen Gemütszustand Eures Gegners. *fh*

## WINDOWS

**Hersteller:**
Mindscape

**Testmuster:**
Mindscape

**Besonderheiten:**
Modem- und Netzwerk-Option

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Adlib, Soundblaster
**Festplatte:** ca. 10 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 61%**
**Sound: 54%**

**70%**


Software Corner

KATALOGDISKETTE DM 2,50

BESTELLANNAHME:
Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel: 0241/527010
Fax: 0241/508973
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

| PC CDRom MPC II | Preis |
|---|---|
| 10 J. Interplay Anthology DV | 89.90DM |
| Aegis: GotF EV | 79.90DM |
| Aces of the deep DV * | 79.90DM |
| Across the rhine DV | 89.90DM |
| Armored Fist EV | 69.90DM |
| Battle Bugs DV | 64.90DM |
| Battle Isle 2 DV | 84.90DM |
| Battle Isle 2 Data DV | 49.90DM |
| Beneath a steel sky DV | 79.90DM |
| Bloodnet DH | 67.90DM |
| Boom Power Pack DH | 34.90DM |
| Burning Steel 2 DV | 84.90DM |
| Civilization & R.Tycoon DL DH | 59.90DM |
| Crime Patrol EV | 84.90DM |
| Cyclemania DH | 69.90DM |
| Dark Legions EV | 64.90DM |
| Dawn Patrol DV | 79.90DM |
| Day of the tentacle DV | 94.90DM |
| Der Patrizier DV | 39.90DM |
| Dogfight DH | 34.90DM |
| Doom 2 EV | 84.90DM |
| Doom 2 Utilities (2CD) EV | 47.90DM |
| Doppelpaß (Anstoß) DV * | 79.90DM |
| Dragon Lore DV * | 79.90DM |
| Dreamweb DV | 74.90DM |
| Ecstatica DH | 84.90DM |
| Eight Ball DL Enh. EV | 54.90DM |
| Empire de Luxe DV | 64.90DM |
| EPIC Pinball 1-3 EV | 99.00DM |
| Eye of the beholderTril. DV | 84.90DM |
| F117 A Nighthawk DH | 34.90DM |
| F14 Fleet Def. Gold DH | 89.90DM |
| F15 Strike Eagle 3 DH | 34.90DM |
| Falcon Gold DH | 89.90DM |
| FIFA Soccer Int. DH | 67.90DM |
| Formula One GP + DLG DH | 59.90DM |
| Gabriel Knight DDE | 79.90DM |
| Gunship 2000 + Mission DH | 59.90DM |
| Inferno DV | 99.90DM |
| Joysoft Classics DH | 47.90DM |
| Jungle Strike EV * | 79.90DM |
| King's Quest 1-6 EV | 79.90DM |
| Larry 6 DV | 64.90DM |
| Lemmings + Data DH | 54.90DM |
| Lemmings 1&2 DH | 59.90DM |
| Litil Divil DH | 74.90DM |
| Little Big Adventure DV * | 89.90DM |
| Lucas Arts Classic ADV DV | 109.90DM |
| Lucas Arts Classic SIM DH | 89.90DM |
| Mad Dog McCree 2 EV | 84.90DM |
| Magic Carpet DV * | 89.90DM |
| Master of Magic DV * | 89.90DM |
| Mega Race DH | 49.90DM |
| Metaltech : Earthsiege EV | 99.90DM |
| Monty Python EV | 79.90DM |
| M.U.D.S. DV + Sharewre | 29.90DM |
| Myst (WIN) DH | 84.90DM |
| NHL Hockey '95 DH | 79.90DM |
| Night Owl 13 EV | 39.90DM |
| Novastorm DH | 79.90DM |
| Oldtimer DV | 84.90DM |
| Outpost (WIN) DV | 84.90DM |
| PGA Tour Golf 486 DH | 89.90DM |
| Pegasus 5.0 ML | 39.00DM |
| Pinball Dreams DL Enh. DH | 64.90DM |
| Pirates Gold! DV | 34.90DM |
| Privateer & Str. Comm. DH | 84.90DM |
| Quarantine DV | 79.90DM |
| Raptor EV | 79.00DM |
| Rebel Assault DV | 84.90DM |
| Sam & Max DV | 99.90DM |
| Shadows of Cairn EV | 89.90DM |
| Sherlock Holmes DV | 99.90DM |
| Sim City Enhanced DV | 84.90DM |
| Simon the Sorcerer Enh. DV | 84.90DM |
| Space Quest 1-5 EV | 84.90DM |
| SSN-21 Seawolf DV | 79.90DM |
| Star Crusader DV | 79.90DM |
| Starlord DV | 89.90DM |
| Subwar 2050 + Miss. DV | 89.90DM |
| Swoll + Missions DH | 39.90DM |
| Syndicate Plus DV | 99.90DM |
| Theme Park DV | 84.90DM |
| Transport Tycoon DV | 89.90DM |
| UFO DV | 89.90DM |
| Under a killing moon DH | 89.90DM |
| Ultima 7 Bundle EV | 89.90DM |
| Ultima 8 incl. Speech DV | 89.90DM |
| Ultimate Football EV | 69.90DM |
| US Navy Fighters DV * | 89.90DM |
| Wild Blue Yonder DH | 67.90DM |
| Wing Comm. 1&2 DL DH | 67.90DM |
| Wing Commander 3 DH | 104.90DM |
| Wizardry 6 &7 DV | 89.90DM |
| Wolfpack DV | 64.90DM |

| MS-DOS DISK 4MB | Preis |
|---|---|
| 1942 - Pacific Air Wars DH | 89.90DM |
| Al-Qadim DV | 79.90DM |
| Arcade Pool DH | 29.90DM |
| A-Train Classics DV | 44.90DM |
| Battle Team DH | 69.90DM |
| Break Thru DH | 44.90DM |
| Bundesliga Manager 3 DV | 74.90DM |
| Chaos engine DH | 49.90DM |
| Christoph Kolumbus DV | 79.90DM |
| Colonization DV | 89.90DM |
| Cool Spot DH | 49.90DM |
| Daemonsgate DH | 64.90DM |
| Delta V EV | 64.90DM |
| Devilland DH | 59.90DM |
| Die Siedler DV | 79.90DM |
| Desert strike EV | 59.90DM |
| DSA 2 - Sternenschweif DV | 79.90DM |
| Elite 3 DV * | 79.90DM |
| Fire & Ice DH | 54.90DM |
| FPS Baseball EV | 84.90DM |
| Gametek Compilation DV | 64.90DM |
| Grandest Fleet DH | 69.90DM |
| Great Courts 2 DH | 24.90DM |
| Hanse-Die Expedition DV | 44.90DM |
| Indiana Jones 3 DV | 34.90DM |
| Indiana Jones 4 DV | 44.90DM |
| Indy Car Indy Motor Spw. DV | 29.90DM |
| Indy Car Racing DH | 49.90DM |
| Indy Car Racing Tracks DH | 29.90DM |
| Iron Cross EV | 79.90DM |
| Jazz Jackrabbit EV | 69.00DM |
| Links 386 Big Horn Course | 44.90DM |
| LHX Attack Chopper DH | 37.90DM |
| Lode Runner (WIN) EV | 64.90DM |
| Lords of the realm DV | 64.90DM |
| M1 Tank Platoon DH | 32.90DM |
| Mad TV DV | 34.90DM |
| Manchester Utd. PLC DV | 64.90DM |
| Master of magic DV * | 89.90DM |
| Master of Orion DH | 89.90DM |
| Micro machines DH | 54.90DM |
| Monkey Island 1 DV | 34.90DM |
| Monkey Island 2 DV | 34.90DM |
| Overlord D-Day C. DH | 79.90DM |
| Patriot DH | 79.90DM |
| Pinball Fantasies DH | 59.90DM |
| Pizza Connextion DV | 84.90DM |
| Prince of Persia 2 DH | 64.90DM |
| Reach for the skies DH | 34.90DM |
| Rings of Medusa Gold DV | 79.90DM |
| Robinson's Requiem DV | 59.90DM |
| Rüsselsheim DV | 64.90DM |
| Sim City 2000 DV | 84.90DM |
| Sim City 2000 Data DV | 34.90DM |
| Sim Classics DV | 69.90DM |
| Sim Earth DV | 39.90DM |
| Sim Farm DV | 79.90DM |
| Soccer Kid DH | 64.90DM |
| Space Simulator V1.0 EV | 84.90DM |
| Star Trek 2 DV | 84.90DM |
| Subwar 2050 Data DV | 34.90DM |
| Superfrog DH * | 49.90DM |
| Superhero League of H. EV | 69.90DM |
| System Shock DH | 79.90DM |
| Tie Fighter DV | 89.90DM |
| Ultima 7 DV | 34.90DM |
| Universe DV | 64.90DM |
| Victory at Sea EV * | 79.90DM |
| Werewolf KA 50 DH * | 64.90DM |
| Wing Comm. Armada DH | 69.90DM |
| X-Wing DH | 84.90DM |
| X-Wing Upgrade Kit DV | 54.90DM |
| B-Wing DV | 44.90DM |
| Zak McCracken DV | 34.90DM |

| Add On's | Preis |
|---|---|
| Longsh. MPCII CDROM LW | 259.00DM |
| TEAC 4fachSpeed ATA-2 | 799.00DM |
| SB Pro Value Edition | 179.95DM |
| SB16 Value Edition | 219.95DM |
| SB16 MultiCD | 299.95DM |
| Gravis Ultrasound MAX | 419.00DM |
| Thrustmaster FCS lb | 159.00DM |
| Thrustamster F16 Stick | 329.00DM |
| Thrustmaster WCS II | 239.00DM |
| Thrustmaster Rudder | 259.00DM |
| Thrustmaster Formula T1 | 299.00DM |
| Joypad Gravis | 39.90DM |
| Joystick Gravis PHOENIX | 249.90DM |
| Joystick Gravis Analog Pro | 67.00DM |

Es gelten unsere AGB. Versand erfolgt entweder per Postnachnahme, zzgl. DM 10.- Porto/Verpackung u. NN + DM 3.- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7.- per Euroscheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Ab DM 180.- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30.- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Euroscheck oder Postbaranweisung + DM 28.-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

Tel. 089/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

## IBM/PC

| | | |
|---|---|---|
| 1942 - Pacific Air War | DA | 89.00 |
| Aces of the Deep | DV | 85.00 |
| Across the Rhine | DV | 89.00 |
| Aladdin | DA | 59.00 |
| Alone in the Dark 2 | DV | 85.00 |
| Armored Fist | DV | 89.00 |
| Bandits | DA | 45.00 |




| | | |
|---|---|---|
| **Battle Bugs** | **DV** | **69.00** |
| Battle Isle 2 | DV | 79.00 |
| Baulöwe | DV | 79.00 |
| Bloodnet | DA | 85.00 |
| Body Count | DA | 59.00 |
| Break Thru | DA | 49.00 |
| BM 3/Hattrick | DV | 79.00 |
| Caribbean Disaster | DV | 79.00 |
| Civilisation (win) | EV | 89.00 |

### Colonization DV88.00

| | | |
|---|---|---|
| Das schw. Auge 2 Speech | DV | 49.00 |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 79.00 |
| Death or Glory | DV | 79.00 |
| Delta V | EV | 69.00 |
| Desert Strike | EV | 69.00 |
| Dogfight | DA | 39.00 |
| **Doom 2** | **DV** | **99.00** |
| Flight Simulator 5.0 | DV | 129.00 |
| Gabriel Knight | DV | 69.00 |
| Grandest Fleet | DA | 66.00 |
| Hand of Fate-Kyrandia 2 | DV | 69.00 |
| Hattrick! | DV | 79.00 |
| Hokum KA-50 | DV | 69.00 |
| Incredible Toons | DV | 69.00 |
| Jungle Strike | EV | 79.00 |
| Links 386 Mauna Kea | DA | 46.00 |
| Links 386 Pro | DA | 89.00 |
| Lollypop | DV | 79.00 |
| Lords of Midnight | DV | 79.00 |
| Magic of Endoria | DV | 85.00 |
| **Master of Magic** | **DV** | **89.00** |
| Monkey Island 2 | DV | 49.00 |
| NFL 95 (win) | DA | 59.00 |
| Nascar Racing | DA | 75.00 |
| Pirates Gold | DV | 39.00 |
| Powerslide | DV | 85.00 |
| Push Over | DA | 39.00 |
| **Quarantine** | **DA** | **79.00** |
| Railroad Tycoon Deluxe | DA | 79.00 |
| Sam & Max | DV | 89.00 |
| Siedler | DV | 79.00 |
| Sim City 2000 | DV | 85.00 |
| Space Simulator 1.0 | EV | 89.00 |
| Star Crus. Speech & Data | DV | 45.00 |

### Star Crusader + Speech & Data DV109.00

| | | |
|---|---|---|
| Star Crusader | DV | 79.00 |
| Strike Commander | DA | 89.00 |
| System Shock | DV | 79.00 |
| Tacops (win) | DA | 99.00 |
| Taskforce | DA | 89.00 |
| Tie Fighter | DV | 89.00 |
| Transport Tycoon | DV | 88.00 |
| Wing Commander Armada | DA | 69.00 |
| Zorro | DA | 59.00 |

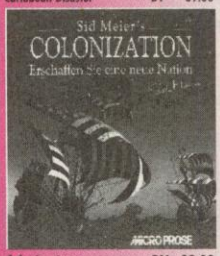
### IBM/PC-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| Action Replay Pro 2 PC | dt | 149.00 |
| Gravis Analog Pro | | 89.00 |
| Gravis Gamepad | | 49.00 |

## IBM CD-ROM

### 11th Hour DA109.00

| | | |
|---|---|---|
| Armored Fist | DV | 89.00 |
| Armoured Assasin | DA | 89.00 |
| Battle Isle 2 & Data 1 | DV | 119.00 |
| Battle Isle 2 Data 1 | DV | 49.00 |
| Battle Isle 2 | DV | 79.00 |
| **Bioforge** | **DV** | **89.00** |
| Bloodnet | DA | 85.00 |
| Body Count | DA | 79.00 |
| Caribbean Disaster | DV | 89.00 |




| | | |
|---|---|---|
| **Colonization** | **DV** | **89.00** |
| Corridor 7 | DA | 39.00 |
| Creature Shock | DV | 89.00 |
| Das Schwarze Auge 2 | DV | 79.00 |
| Desert Strike | EV | 69.00 |
| Doom 1 Utilities | EV | 39.00 |
| **Doom 2** | **DV** | **89.00** |
| Dragon's Lair 2 | DV | 85.00 |
| Dream Web | DV | 79.00 |
| F-14 Fleet Defender Gold | DA | 89.00 |
| F-15 Strikel Eagle 3 | DA | 39.00 |
| FST D Lux | DA | 85.00 |
| Fifa Soccer | DV | 79.00 |
| Gabriel Knight | DV | 77.00 |
| Grand Prix & D.L. Golf | DA | 59.00 |
| Hand of Fate-Kyrandia 2 | DV | 99.00 |
| Hattrick! | DV | 89.00 |
| Hell | DV | 99.00 |
| Inferno | DV | 109.00 |
| Internat. Tennis Open | DA | 89.00 |
| Journeyman Project | DV | 39.00 |
| Jungle Strike | EV | 79.00 |
| **Kyrandia 3** | **DV** | **99.00** |
| Little Big Adventure | DV | 89.00 |
| Lollypop | DA | 69.00 |
| Lords of Midnight | DV | 79.00 |
| Lost Eden | DV | 89.00 |
| Mad News | DV | 89.00 |

### Magic Carpet DV89.00

| | | |
|---|---|---|
| NHL Hockey 95 | DA | 79.00 |
| Nascar Racing | DA | 79.00 |
| **Nocropolis** | **DV** | **89.00** |
| PGA Tour Golf (SVGA) | DA | 89.00 |
| Patrizier | DV | 45.00 |
| Pirates Gold | DV | 39.00 |
| Powerslide | DA | 85.00 |
| **Privateer & Strike Com.** | **DA** | **85.00** |
| Quarantine | DA | 79.00 |
| Sam & Max | DV | 89.00 |
| Space Ace | DV | 85.00 |
| Space Quest 1-5 | DA | 79.00 |
| Star Crusader | DV | 85.00 |
| **Star Crusader incl. Data** | **DV** | **109.00** |
| Star Crusader Data Disk | DV | 35.00 |
| Star Trek:Next Generat. | DV | 89.00 |
| System Shock Enh. | DV | 85.00 |
| Tacops (win) | DA | 99.00 |
| Theme Park | DV | 79.00 |
| US Navy Fighters | DA | 89.00 |
| Ultimare Football | EV | 89.00 |

### Under a Killing Moon DV109.00

| | | |
|---|---|---|
| Virtuoso | DV | 85.00 |
| Wild Blue Yonder | DA | 69.00 |
| Wing Commander Armada | DA | 79.00 |

### Wing Commander 3 DA99.00

### Wing Commander 3 DV109.00

| | | |
|---|---|---|
| Wing Commander 1&2 Del. | DA | 79.00 |
| Wing Commander 3 Sp.Edi. | EV | 139.00 |

### Wings of Glory Enh. DV85.00

| | | |
|---|---|---|
| Zorro | DA | 79.00 |

## Amiga

| | | |
|---|---|---|
| Aladdin (A1200) | DA | 59.00 |
| Battle Team | DA | 49.00 |
| BM 3/Hattrick | DV | 77.00 |
| Civilisation | DV | 75.00 |
| Dogfight | DA | 39.00 |
| Fields of Glory | DV | 69.00 |
| Fields of Glory (A1200) | DV | 69.00 |
| Fifa Soccer | DV | 49.00 |
| Gunship 2000 | DA | 39.00 |
| Hattrick! | DV | 69.00 |
| Hattrick! (A1200) | DV | 69.00 |
| History Line(1914-1918) | DV | 49.00 |
| King's Quest 6 | DV | 65.00 |
| Mad News | DV | 69.00 |
| Overlord (A1200) | DA | 59.00 |
| Siedler | DV | 49.00 |
| Star Crusader | DV | 59.00 |
| **Theme Park** | **DV** | **59.00** |
| Ufo | DV | 69.00 |
| Ufo (A1200) | DV | 69.00 |
| Zeppelin-Giants o.t.Sky | DV | 67.00 |

## SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

| | | |
|---|---|---|
| Actraiser 2 | dt | 109.00 |
| Adventure Island 2 | dt | 117.00 |
| Akira | dt | 119.00 |
| Animaniacs | dt | 125.00 |
| Ardy Lightfoot | dt | 134.00 |
| Barkley: Shut up & Jam | dt | 129.00 |
| Batman and Robin | dt | 139.00 |
| Beauty and the Beast | dt | 109.00 |
| Biker Mice from Mars | dt | 119.00 |
| **Blackhawk** | **dt** | **109.00** |
| **Bomberman 2** | **dt** | **109.00** |
| Brett Hull Hockey | dt | 129.00 |
| Brutal - Paws of Fury | dt | 99.00 |
| Cannon Folder | dt | 109.00 |
| Chaos Engine | dt | 109.00 |
| Clay Fighter 2 | dt | 109.00 |
| Clay Mates | dt | 99.00 |
| Daze before Christmas | dt | 119.00 |
| Dino Dini Soccer | dt | 109.00 |
| Donkey Kong Country | dt | 139.00 |

### Donkey Kong Country & Spieleberater dt159.00

| | | |
|---|---|---|
| Dragon - Bruce Lee | dt | 119.00 |
| Dropzone | dt | 119.00 |
| **Earth Worm Jim (24 Meg)** | **dt** | **124.00** |
| F-15 Strike Eagle | dt | 119.00 |
| F1 Poleposition 2 | dt | 119.00 |
| Fievel der Mauswanderer | dt | 109.00 |
| **Final Fantasy 3** | **us** | **149.00** |
| Flintstones - Movie | dt | 99.00 |
| Full Throttle Racing | dt | 109.00 |
| Ghoul Patrol | dt | 109.00 |
| Humans | dt | 99.00 |
| Hurricanes | dt | 129.00 |
| Illusion of Gaia | us | 149.00 |
| Impossible Mission | dt | 109.00 |
| Indiana Jones | dt | 129.00 |
| **Joe & Mac 3** | **dt** | **99.00** |
| Jordan Adventure | dt | 129.00 |
| **Jungle Strike** | **dt** | **109.00** |
| Jurassic Park 2 | dt | 119.00 |
| Kick Off 3 | dt | 109.00 |
| Legend | dt | 99.00 |
| Lemmings 2 | dt | 129.00 |

### Lion King (24 Meg) dt124.00

| | | |
|---|---|---|
| Lord of the Rings | dt | 109.00 |
| Lothar Matthäus | dt | 109.00 |
| Mario Andretti Racing | dt | 109.00 |
| Marko's Magic Football | dt | 109.00 |
| Mask | dt | 115.00 |
| **Mickey Mania** | **dt** | **129.00** |
| Micro Machines | dt | 99.00 |
| NBA '95 Showtime | dt | 129.00 |

### NHLPA Hockey '95 dt119.00

| | | |
|---|---|---|
| Newman-Haas Indy Car | dt | 129.00 |
| Operation Starfish | dt | 129.00 |
| Pac Man 2 | us | 109.00 |
| Pac in Time | dt | 134.00 |
| Page Master | dt | 119.00 |
| Pinkie | dt | 99.00 |
| Pitfall! | dt | 129.00 |

### Rise of the Robots dt144.00

| | | |
|---|---|---|
| Robocop vs. Terminator | dt | 109.00 |
| Samurai Shodown | dt | 134.00 |
| Schneewittchen | dt | 117.00 |
| Seaquest DSV | dt | 119.00 |

### Secret of Mana dt109.00

| | | |
|---|---|---|
| Shaq-Fu | dt | 129.00 |
| Sink or Swim | dt | 134.00 |
| Slam Master (24 Meg) | dt | 129.00 |
| Solitare | dt | 99.00 |
| Soul Blazer | dt | 109.00 |
| **Sparkster** | **dt** | **129.00** |
| Star Flight Academy | dt | 109.00 |
| Star Trek:Next Generat. | dt | 109.00 |

### Star Wars 3 dt129.00

| | | |
|---|---|---|
| Stargate | dt | 139.00 |
| **Street Racer** | **dt** | **119.00** |
| Super Pinball | dt | 89.00 |
| Super Streetfighter 2 | dt | 129.00 |
| Superman | dt | 129.00 |
| **Syndicate** | **dt** | **119.00** |
| Tarzan | dt | 109.00 |
| Theme Park | dt | 109.00 |
| **Tiny Toon 2** | **dt** | **119.00** |
| Top Gear 3000 | dt | 119.00 |
| Troy Aikman Football | dt | 119.00 |
| True Lies | dt | 139.00 |
| Val d'Isere Champ. | dt | 119.00 |
| **Vortex** | **dt** | **124.00** |
| WCW Wrestling | dt | 109.00 |
| WWF Raw | dt | 144.00 |

### WWF Raw incl. Video dt154.00

| | | |
|---|---|---|
| Wolverine | dt | 129.00 |
| X-Kalibre 2097 | dt | 99.00 |

### Super NES-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| 6 Spieler Adapter | dt | 49.00 |
| ASCII Fighterstick | dt | 85.00 |
| Action Replay Pro 2 | dt | 99.00 |
| Game Commander 2 Joypad | dt | 39.00 |
| Game Mage 1 Mogelmodul | dt | 49.00 |
| Game Mage 2 Mogelmodul | dt | 89.00 |
| Game Saver Mogelmodul | dt | 89.00 |
| Infrarot Joypads | dt | 99.00 |
| Joypad (Nintendo) | dt | 39.00 |
| Prog. Univ. Adaptor | dt | 59.00 |
| Spieleb. Donkey Kong | dt | 24.00 |
| Super Game Boy | dt | 99.00 |
| S.Nintendo ohne Spiel | dt | 199.00 |
| Univ. Adaptor (60 Hz) | dt | 39.00 |
| WWF Raw Video (VHS) | dt | 24.00 |

## GAME BOY

| | | |
|---|---|---|
| Akira | dt | 59.00 |
| Aladdin | dt | 59.00 |
| Beethoven | dt | 61.00 |
| Bionic Commando | dt | 59.00 |
| Blues Brothers 2 | dt | 65.00 |
| Brainbender | dt | 45.00 |
| Bubble Bobble 2 | dt | 59.00 |
| Choplifter 3 | dt | 55.00 |

### Donkey Kong (SGB) dt 59.00

| | | |
|---|---|---|
| Dr. Franken | dt | 39.00 |
| Dschungelbuch | dt | 59.00 |
| Duck Tales 2 | dt | 59.00 |
| European Golf | dt | 59.00 |
| Fifa Soccer | dt | 69.00 |
| Flintstones - Movie | dt | 55.00 |
| Game Boy Gallery (SGB) | dt | 45.00 |
| Golf Classic | dt | 59.00 |
| Itchy & Scratchy Golf | dt | 59.00 |
| Jelly Boy | dt | 59.00 |
| John Madden Football 95 | dt | 59.00 |
| Jurassic Park 2 | dt | 55.00 |
| Lemmings 2 | dt | 69.00 |
| Lion King | dt | 65.00 |
| Looney Tunes 2 | dt | 59.00 |
| Lucle | dt | 59.00 |
| Mickey's Challenge | dt | 59.00 |
| Micro Machines | dt | 69.00 |
| Milon's Secret Castle | dt | 59.00 |
| Monster Max | dt | 69.00 |
| Mortal Kombat 2 | dt | 65.00 |
| NBA Jam | dt | 65.00 |
| Pac in Time | dt | 69.00 |
| Page Master | dt | 59.00 |
| Power Rangers | dt | 59.00 |
| Prehistorik Man | dt | 65.00 |
| Probotector 2 (SGB) | dt | 59.00 |
| Race Days | dt | 59.00 |
| Rasenmäher Mann | dt | 65.00 |
| Robocop vs. Terminator | dt | 59.00 |
| Samurai Shadown | dt | 59.00 |
| Seaquest DSV (SGB) | dt | 59.00 |
| Space Invader (SGB) | dt | 59.00 |
| Star Wars 2 (Empire) | dt | 69.00 |
| Stargate | dt | 59.00 |
| Super Mario Land 3 | dt | 59.00 |
| Tarzan | dt | 59.00 |
| Tiny Toon 2 | dt | 59.00 |
| Titus the Fox | dt | 59.00 |
| True Lies | dt | 59.00 |
| USHAR Monster Truck Wars | dt | 59.00 |

### WWF Raw dt 65.00

| | | |
|---|---|---|
| Winter Gold | dt | 59.00 |
| World Cup Striker | dt | 59.00 |

### Gameboy-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| Game Boy 3er Set | dt | 199.00 |

## MEGA DRIVE

| | | |
|---|---|---|
| Alien 3 | dt | 59.00 |
| Animaniacs | dt | 99.00 |
| Baby Boom | dt | 109.00 |
| Batmann and Robin | dt | 119.00 |
| Battle Frenzy | dt | 109.00 |
| Boogerman | dt | 109.00 |
| Brutal - Paws of Fury | dt | 109.00 |
| Bubsy 2 | dt | 89.00 |
| Cannon Folder | dt | 109.00 |
| Chaos Engine | dt | 109.00 |
| Clay Fighter | dt | 109.00 |
| Daffy Duck in Hollywood | dt | 109.00 |
| Dino Dini Soccer | dt | 109.00 |
| Dragon - Bruce Lee | dt | 99.00 |
| Dune 2 | dt | 109.00 |
| Dynamite Headdy | dt | 109.00 |

### Earth Worm Jim dt119.00

| | | |
|---|---|---|
| Ecco the Dolphin 2 | dt | 109.00 |
| F1 '94 | dt | 119.00 |

### Fifa Soccer 95 dt109.00

| | | |
|---|---|---|
| Flink | dt | 94.00 |
| Flintstones - Movie | dt | 119.00 |
| Generation Lost | dt | 89.00 |
| Havoc | dt | 99.00 |
| Hurricanes | dt | 99.00 |
| IMG Int. Tour Tennis | dt | 99.00 |
| Jurassic Park Rampage | dt | 105.00 |
| Kawasaki Super Bikes | dt | 89.00 |
| Kick Off 3 | dt | 109.00 |
| Landstalker | dt | 119.00 |
| Lemmings 2 | dt | 109.00 |

### Lion King (24 Meg) dt114.00

| | | |
|---|---|---|
| Lothar Matthäus | dt | 109.00 |
| Madden NFL 95 | dt | 109.00 |

### Mega Bomberman dt 99.00

| | | |
|---|---|---|
| Mega Turrican | dt | 89.00 |
| **Mickey Mania** | **dt** | **109.00** |
| Micro Machines 2 | dt | 109.00 |
| Mighty Max | dt | 89.00 |
| NBA Live 95 | dt | 109.00 |
| **NHLPA Hockey '95** | **dt** | **109.00** |
| Newman-Haas Indy Car | dt | 119.00 |
| Nigel Mansell | dt | 109.00 |
| PGA Tour Golf 3 | dt | 109.00 |
| Page Master | dt | 109.00 |
| Pinkie | dt | 94.00 |
| Pirates o.t.Dark Water | dt | 109.00 |
| Pitfall! | dt | 109.00 |
| Power Rangers | dt | 99.00 |
| Powerdrive | dt | 89.00 |
| Powermonger | dt | 49.00 |
| Psycho Pinball | dt | 114.00 |
| Red Zone | dt | 119.00 |

### Rise of the Robots dt129.00

| | | |
|---|---|---|
| Road Runner | dt | 99.00 |
| Rugby World Cup | dt | 109.00 |
| Second Samurai | dt | 94.00 |
| Shaq-Fu (24 Meg) | dt | 99.00 |

### Shaq-Fu incl. Musik CD dt107.00

| | | |
|---|---|---|
| Shining Force 2 (DA) | dt | 129.00 |
| **Soleil (Komp. dt)** | **dt** | **119.00** |
| **Sonic & Knuckles** | **dt** | **99.00** |
| Sparkster | dt | 99.00 |
| Speedy Gonzales | dt | 109.00 |
| Splatterhouse 2 | dt | 49.00 |
| Stargate | dt | 119.00 |
| Super Streetfighter 2 | dt | 129.00 |
| Sylvester and Tweety | dt | 109.00 |

### Syndicate dt109.00

| | | |
|---|---|---|
| Talespin | dt | 49.00 |
| Tazmania 2 | dt | 109.00 |
| Tiny Toon 2 | dt | 95.00 |
| True Lies | dt | 119.00 |
| Urban Strike | dt | 109.00 |
| Virtua Racing | dt | 159.00 |
| WWF Raw | dt | 124.00 |

### WWF Raw incl. Video dt134.00

| | | |
|---|---|---|
| Wolverine | dt | 119.00 |
| Wonder Boy Monsterworld | dt | 49.00 |
| Yogi Bear | dt | 109.00 |
| Zero Tolerance | dt | 89.00 |

### Mega Drive-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| 6 Button Joypad | dt | 39.00 |
| Action Replay Pro 2 MD | dt | 99.00 |
| Master System Converter | dt | 39.00 |
| MD 2 Lion King Set | dt | 279.00 |
| MD 2 (ohne Spiel) | dt | 189.00 |
| MD 2 Virtua Racing Set | dt | 329.00 |

## MEGA-CD

| | | |
|---|---|---|
| 3 Ninja Kick Back | dt | 89.00 |
| Battle Corps | dt | 109.00 |
| Battle Frenzy | dt | 109.00 |
| Brutal - Paws of Fury | dt | 109.00 |
| Chuck Rally-B.C.Racers | dt | 109.00 |
| Dragon Lore | dt | 89.00 |
| Dragon's Lair kompl.dt | dt | 99.00 |
| ESPN Baseball | dt | 89.00 |
| Ecco the Dolphin 2 | dt | 109.00 |
| Formula 1 Racing | dt | 109.00 |
| Frankenstein | dt | 89.00 |
| Golf - Best 36 Holes | dt | 109.00 |
| Jurassic Park-komp.dt | dt | 89.00 |
| Links | dt | 99.00 |
| Mega Race | dt | 89.00 |
| **Mickey Mania** | **dt** | **99.00** |
| Midnight Raiders | dt | 109.00 |
| NBA Jam | dt | 99.00 |
| No Escape | dt | 99.00 |
| Penal Colony | dt | 95.00 |
| Pitfall! | dt | 94.00 |
| Powermonger | dt | 79.00 |
| Rasenmäher Mann | dt | 89.00 |

### Rebel Assault dt109.00

| | | |
|---|---|---|
| Rise of the Robots | dt | 115.00 |
| Second Samurai | dt | 84.00 |
| Soul Star (komp. dt) | dt | 109.00 |
| Star Balde | dt | 109.00 |
| Tomcat Alley | dt | 89.00 |

### Mega-CD-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| Mega CD 2+Road Avenger | dt | 479.00 |
| Mega CD 2+3 Spiele | dt | 529.00 |

## Sega 32X

| | | |
|---|---|---|
| Art of Fighting | us | 109.00 |
| Cyber Brawl | dt | 129.00 |
| Doom | dt | 129.00 |
| Fahrenheit (CD) | dt | 129.00 |
| Midnight Raiders | dt | 129.00 |
| Motorcross | dt | 129.00 |
| Ratchet and Bolt | dt | 129.00 |
| Space Harrier | dt | 129.00 |
| Star Wars Arcade | dt | 129.00 |
| Surgical Strike | dt | 129.00 |
| Virtua Racing Deluxe | dt | 129.00 |

### Sega 32X-Zubehör

### Mega Drive 32X & Star Wars dt519.00

| | | |
|---|---|---|
| Mega Drive 32X & Doom | dt | 519.00 |
| Mega Drive 32X | dt | 399.00 |

## Game Gear

| | | |
|---|---|---|
| Akira | dt | 69.00 |
| Asterix 2 | dt | 69.00 |
| Baby Boom | dt | 79.00 |
| Daffy Duck in Hollywood | dt | 69.00 |
| Dr. Robotnik | dt | 79.00 |
| Dragon - Bruce Lee | dt | 79.00 |
| EA Hockey | dt | 79.00 |
| Ecco the Dolphin 2 | dt | 79.00 |
| F1 '94 | dt | 89.00 |
| Fifa Soccer | dt | 79.00 |
| Hurricanes | dt | 79.00 |
| Incredible Hulk | dt | 79.00 |
| John Madden Football 95 | dt | 69.00 |
| Kawasaki Super Bikes | dt | 79.00 |
| Lion King | dt | 75.00 |
| Marko's Magic Football | dt | 79.00 |

### Mortal Kombat 2 dt 79.00

| | | |
|---|---|---|
| Pete Sampras Tennis | dt | 79.00 |
| Pinball Wizard | dt | 69.00 |
| Power Rangers | dt | 79.00 |
| Powerdrive | dt | 69.00 |
| Rise of the Robots | dt | 79.00 |

### Sonic Triple Trouble dt 77.00

| | | |
|---|---|---|
| Speede Gonzales | dt | 79.00 |
| Stargate | dt | 89.00 |
| Tazmania 2 | dt | 79.00 |
| True Lies | dt | 79.00 |
| USHAR Monster Truck Wars | dt | 89.00 |
| WWF Raw | dt | 89.00 |

## Panasonic 3DO

| | | |
|---|---|---|
| Alone in the Dark | us | 99.00 |
| Dragon's Lair | dt | 89.00 |
| **Driving Need for Speed** | **dt** | **89.00** |
| Duelin Firemen | us | 109.00 |
| ESPN Tennis | us | 89.00 |
| ESPN Volleyball | us | 89.00 |
| Fifa Soccer | dt | 89.00 |
| Guardian War | us | 119.00 |
| Jammit - Streetball | us | 119.00 |
| Magic Carpet | us | 89.00 |
| Mega Race | us | 99.00 |
| Monster Manor | dt | 99.00 |
| Road Rash | dt | 99.00 |
| Sesame Street Numbers | us | 89.00 |
| Sherlock Holmes | uk | 89.00 |
| Shock Wave | dt | 99.00 |
| Shock Wave Op. Jumpgate | uk | 79.00 |
| Space Ace | dt | 89.00 |
| Space Hulk | us | 89.00 |
| Striker | us | 109.00 |
| Syndicate-kompl. dt | dt | 99.00 |
| Theme Park | dt | 109.00 |

### 3-DO-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| Joypad 3-Do | us | 89.00 |
| Panasonic 3-Do Pal | uk | 999.00 |

## JAGUAR

| | | |
|---|---|---|
| Alien vs. Predator | dt | 149.00 |
| Brutal Sports Football | uk | 159.00 |
| Checkered Flag | us | 129.00 |
| Club Drive | us | 109.00 |
| Hardball 3 | us | 109.00 |
| Tiny Toon | us | 109.00 |

### Jaguar-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| Jaguar Grundgerät PAL | dt | 549.00 |
| Joypad Atari Jaguar | dt | 55.00 |

**NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.**

Versand für **Österreich**, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11

Versand für **Deutschland**, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich.
- Kostenlose Gesamtpreisliste.

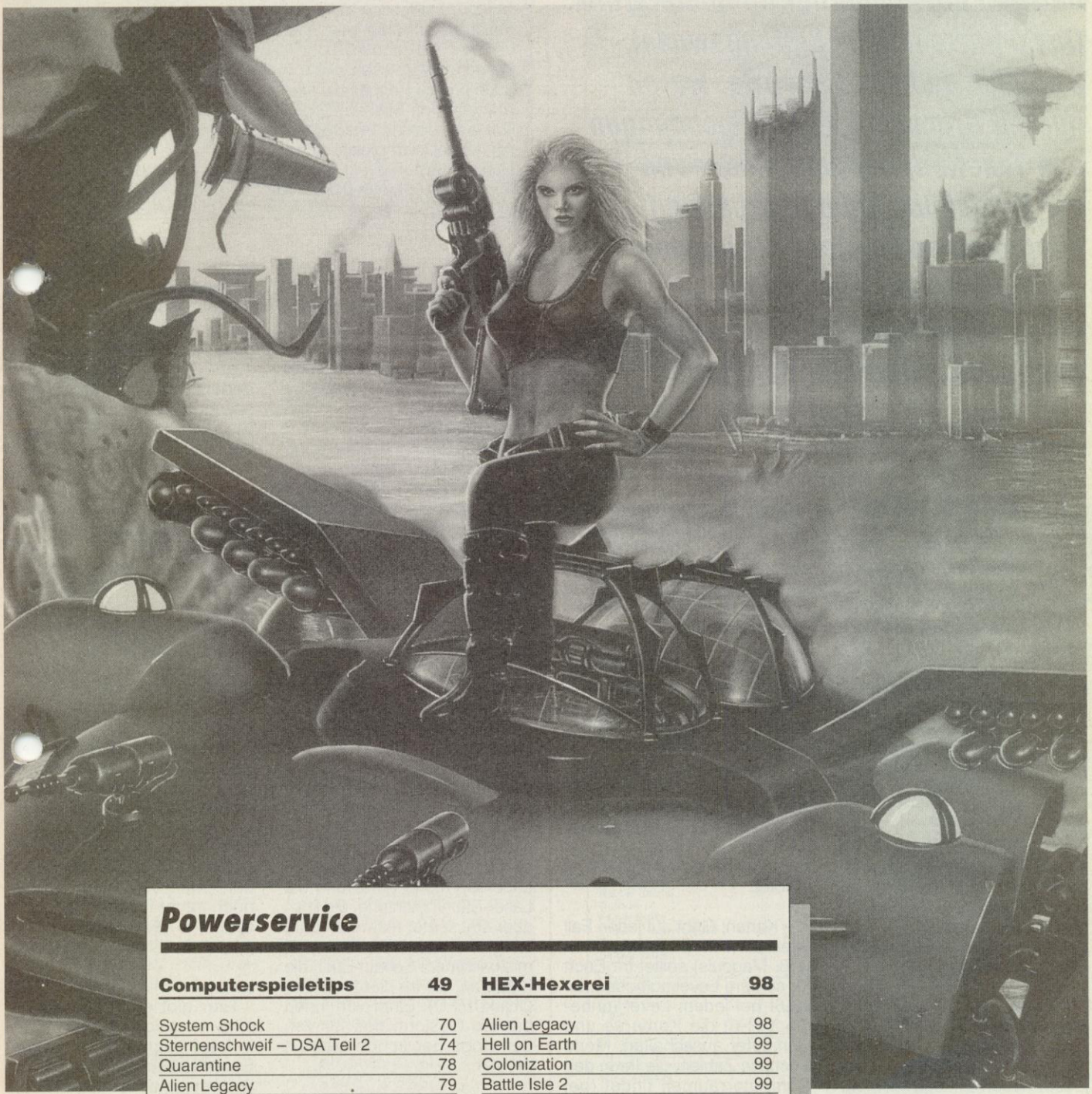
Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

***Händleranfragen erwünscht!***
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 089/52 27 87
Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919

# POWER SERVICE



## Powerservice


| | |
|---|---|
| **Computerspieletips** | **49** |
| System Shock | 70 |
| Sternenschweif – DSA Teil 2 | 74 |
| Quarantine | 78 |
| Alien Legacy | 79 |
| The Horde | 81 |
| Hell on Earth | 84 |
| TIE-Fighter | 91 |
| Outpost | 94 |
| **Doc Düse** | **102** |
| **Power-Post** | **109** |
| **HEX-Hexerei** | **98** |
| Alien Legacy | 98 |
| Hell on Earth | 99 |
| Colonization | 99 |
| Battle Isle 2 | 99 |
| Waxworks | 99 |
| Bat 2 | 100 |
| Speedball 2 | 100 |
| Buck Rogers | 100 |
| 1942 Pacific Air War | 100 |
| **Kleinanzeigen** | **106** |


**Heft 1/95**


MagnaMedia Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str. 2
85531 Haar bei München

# Wie bitte?

***Die letzte Ausgabe der POWER-Tips war nicht etwa ein verfrühter April-Scherz oder ein besonders gelungenes Beispiel postmoderner Computergrafik. Das unansehnliche Liniengewusel, das Euch und uns verwirrte, waren nur die Grobscans Eurer Zeichnungen und Tabellen, die dann leider von der Produktion ohne Bearbeitung übernommen wurden. Als kleines Trostpflaster für Euch haben wir diesmal die Tips-Seiten erweitert. Nochmals: "Sorry für den Bug!"***

## Power Line

*POWER PLAY* geht Online. Wir haben seit neuestem ein eigenes Forum im CompuServe-Netzwerk. Wer einen CompuServe-Account hat, kann sich dort zum gemütlichen Plausch mit unseren Redakteuren und gleichgesinnten Spielefans einfinden. Damit nicht genug: Wer möchte, kann direkt per elektronischer Post Fragen stellen, Tips anfordern oder Kritik (wehe!) loswerden. Neben dem eigentlichen Forum haben wir noch eine passende (und stetig wachsende) Bibliothek eingerichtet. Hier gibt's Schnupperdemos und Grafikfiles zu aktuellen Spielen, Upgrade-Patches sowie Schummelspielstände für besonders harte Programme. Außerdem verlosen wir regelmäßig tolle Spiele bei Online-Preisrätseln. Wer uns lieber direkt per E-Mail erreichen will, kann natürlich auch private Post an die Redaktion schicken: Hier die E-Mail-Adresse von Michael (71333,665). Wer mehr über CompuServe wissen will (was kostet das, wo gibt's das, was brauche ich?) oder sich gleich einen Account holen möchte, wendet sich am besten direkt an CompuServe: Die gebührenfreie Telefonnummer lautet 0130/3732.

## System Shock

Christian Kulas aus München hat uns eine Lösung von Origins brillantem Action-Adventure zugeschickt. Fans des 3-D-Scrollers dürfen sich übrigens schon mal freuen. Obwohl die Looking Glass Programmiertruppe inzwischen eigene Wege geht, ist bei Origin schon der zweite Teil von System Shock in Vorbereitung. Das Spielsystem bleibt uns also weiter erhalten.

**Vorweg**

Ich löste dieses Spiel mit folgenden Einstellungen: Kampf 3, Cyberspace 3, Rätsel 3, Handlung 2. Zu jedem Level sind Karten beigefügt.

**Tips zum Spiel**

Im Cyberspace kann man sich bei Schwierigkeitsgrad 3 ca 2.15 Minuten aufhalten. Dieses Zeitlimit verringert sich bei jedem neuen Einloggen in ein Cyberspace-Terminal um 5 Sekunden. Was in der Anleitung nicht steht: Wenn das Zeitlimit bei 1.30 steht, wird dieses auch bei Intergrationsverlust nicht verkürzt. Außerdem hat man bei dem einzig wichtigen Cyberspace-Terminal (im neunten Level) kein Zeitlimit mehr.

Fazit: Kümmert Euch nicht um Integrationsverlust etc.; es wird zwar Lebensenergie abgezogen, aber diese Anzeige verringert sich nicht, wenn sie nur noch einen Lebensenergiestrich hat.

– Kampf: Um die Ecke linsen und so den Gegner mit entsprechend starken Waffen anzugreifen, hat sich bewährt.

– Waffen: Im dritten Level findet Ihr den Laserdegen, der nicht zu unterschätzen ist. Mit gutem Schild (Stufe drei oder vier) gibt es keinen Gegner mehr, vor dem Ihr Angst haben müßtet.

– Karten: Geht auf jeden Fall alles ab; wichtige Munition (z.B. Magpuls) solltet Ihr Euch für spätere Level aufheben. Ihr müßt bei jedem Level (unbedingt R-6) die Kameras und Computer ausschalten. Merkt Euch die Zahlen, die Ihr in den Computerräumen findet (bei mir war es 849, 866, aber das sind nach meinen Informationen Zufallszahlen). Es empfiehlt sich, die Level in der hier beschriebenen Reihenfolge zu besuchen. Lest alle Logs, E-Mails und Daten. Es lassen sich dort Codezahlen, Tips etc. finden. Aktiviert in jedem Level die Regenerationskammer!

– Rätsel:

Wenn Euch eines zu schwer ist, speichert ab, benutzt eine der Logiksonden, merkt Euch die Lösung, ladet wieder und löst das Rätsel.

**Level 1**

Dieses Level dürfte keine großen Schwierigkeiten bereiten, obwohl es fast das umfangreichste ist. Es gibt hier nur einen Fahrstuhl, der aber erst aktiviert werden kann, wenn der Sicherheitsstatus 0% beträgt. Dieser Fahrstuhl führt in Level 2. Außerdem gibt es einen Cyberspace-Terminal.

**Level 2**

Schmeißt gleich am Anfang eine Gas-Granate in den Fahrstuhlvorraum (danach schnell die Tür verschließen), um gegen die ca. 10 Mutanten zu bestehen. Hier gibt es zwei Fahrstühle (führen zu 1/R3) und zwei Cyberspaceanschlüsse. Hier findet man auch den Lasersperrcode (199) und die Laser-Startvorrichtung, die man aber erst später aktivieren darf. Vergeßt nicht, das Isotop X mitzunehmen! Schaut Euch die Köpfe an, die Ihr hier findet (im Objekt MFD). Einer von ihnen hat ein Gesicht, das Ihr von den Logs her schon kennen müßtet.

**Level 3**

Holt Euch gleich zu Beginn den Laserdegen, um gegen die unsichtbaren Mutanten etwas ausrichten zu können. Die vier Wartungstüren lassen sich erst später öffnen. Fahrstuhlzugänge: 2,5/R, 2/6. Cyberspace. Nehmt Euch einen Interface-Demodulator mit!

**Level R**

Die Reaktorebene würde wegen den zahlreichen Springern einige Probleme machen – aber Ihr habt ja den Laserdegen! Hier muß der Lasersperrcode eingegeben werden. Erst das Isotop einbauen, dann den Schild aktivieren. Danach könnt Ihr ins Level 2 zurück und den Laser abfeuern (Achtung: Shodan stellt Euch eine Falle!). Viel mehr könnt Ihr hier nicht machen, aber wer will, kann sich den Kern schon anschauen. Es gibt ja einen nützlichen Strahlungsbehandlungsraum (oder man benutzt das Entgiftungspflaster). Cyberspace: ja. Fahrstuhlzugänge: 2, 3.

**Level 5**

Den Menschen, deren H[illegible]-ruf Ihr durch E-Mail empfangen habt, könnt Ihr nicht mehr helfen. Ihr findet nur viele Leichen (wie immer) und einen Hirnräuber (mit Magpuls besiegen). Die Rettungskapseln haben den Code 001, sie sind aber noch nicht aktiviert. Cyberspace: ja. Fahrstuhlzugänge: 6/3, 4.

**Level 4**

Hier gibt es eigentlich nur eine wichtige Sache: Geht in Lagerraum 1 und arbeitet Euch bis zu dem Raum mit den verschwindenden Brücken vor (am besten mit Turbo oder Sprungstiefeln). Dort werden vier Plastiksprengstoffe mitgenommen. Der Code für die Tastatur ist 868. In dem Raum dahinter findet Ihr einen Schutzanzug (leider aber nur für Biohazard-Strahlung). Cyberspace: nein. Fahrstuhl: 3, 5.

# Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

## Goldesel

Jeder von uns veröffentlichte Tip wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die beiden POWER-PRÄMIEN machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

## Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der *POWER PLAY*.

## Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit – die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

## Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechseln kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

## Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schaukeln. Wer besonders viel verdienen möchte, der muß uns schon einen schnuckligen Players-Guide oder ein Clue-Book zusammenbasteln

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

**MagnaMedia**
**Verlag AG**
**Redaktion POWER PLAY**
**Stichwort: Tips & Tricks**
**Postfach 1304**
**85531 Haar bei München**

## Tips & Tricks-Hotline

Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere **Tips & Tricks Telefon-Hotline**, die wir zweimal in der Woche veranstalten. Immer Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen POWER PLAY-Tips-Magier für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

**Computerspiele:**
**0 89/46 13-3 35**
**Videospiele:**
**0 89/46 13-3 36**

Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich an die *POWER PLAY*-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Disketten sind willkommen.





Wer laufend etwas Schönes erleben will, ist bei der Leichtathletik genau an der richtigen Adresse. Leichtathletik heißt Laufen, Springen, Werfen in vielen Formen. Das Faltblatt „Leichtathletik zum Kennenlernen" und die Broschüre „Im Verein ist Sport am schönsten" gibt es beim Deutschen Sportbund, 63146 Heusenstamm, gegen DM 2,- in Briefmarken.

Deutscher Sportbund — Deutscher Leichtathletik-Verband

SPORT-BILLY © DSB/SB

SPIELRAUM
V. Meyer
Wöhrstr. 17 - 91054 Erlangen
Tel.: 09131/205093 - Fax: 09131/205083

***PC-Diskette / CD-ROM***

| | | | |
|---|---|---|---|
| 11th Hour | .e | — | 129,95 * |
| 1942 Pacific Air War | .dt | 109,95 | — |
| Armoured Fist | .dA | 84,95 | 89,95 |
| Battle Bugs | .dt | 79,95 | 89,95 |
| Battle Islae 2 | .dt | 89,95 | 84,95 |
| Burning Steel 2 | .dt | 109,95 | 94,95 |
| Chaos Engine | .dt | 69,95 | — |
| Colonization | .dt | 89,95 | — |
| DSA II - Sternenschweif | .dt | PC | 79,95 |
| Day of Tentacle | .dt | 79,95 | 89,95 |
| Die Siedler | .dt | PC | 69,95 |
| Doom II | .e | 89,95 | 79,95 |
| Dream Web | .dt | 84,95 | 84,95 |
| Empire Deluxe | .dt | 79,95 | 89,95 |
| F – 14 Flet Defender | .st | 109,95 | — |
| FIFA Soccer | .dt | 89,95 | 79,95 |
| Jungle Strike | .e | 79,95 * | 79,95 * |
| Lemmings 3 | .dA | 74,95 * | — |
| Nascar Racing | .e | 89,95 * | 99,95 * |
| Outpost | .dt | — | 89,95 |
| Pacific Strike | .dt | 79,95 | — |
| Pinball Dreams Deluxe | .dA | — | 99,95 |
| Privateer+ Strike Commander | e | — | 89,95 |
| Sam & Max | .dt | 89,95 | 109,95 |
| Sim City 2000 | .dt | 79,95 | — |
| Simon the Sorcerer | .dA | PC | 49,95 |
| System Shock | .dt | 79,95 | — |
| T.F.X. | .dt | 99,95 | 109,95 |
| Tie Fighter | .dt | 99,95 | — |
| Ultima 1–6 | .e | CD-Rom | 169,95 |
| Ultima 8 + Speech Pack | .dt | 119,95 | 109,95 |
| Wing Armada | .dA | 69,95 | 79,95 |

***Apple Macintosh***

| | | |
|---|---|---|
| Astro Chase 3D | .e | 119,95 |
| Castles 2 | .e | 99,95 |
| Civilization | .dt | 139,95 |
| Crystal Caliburn | .e | 99,95 |
| Garbiel Knight | .dA | 109,95 |
| Goblins 3 | .dt | 129,95 |
| Links Pro | .e | 119,95 |
| Marathon | .e | 139,95 * |
| Pirates Gold | .dA | 99,95 |
| Populous 2 | .dt | 94,95 |
| Rebel Assault | .e | 109,95 |
| Sim City 2000 | .dt | 99,95 |
| Syndicate | .dt | 99,95 |
| Theme Park | .dA | 129,95 |

***Atari ST/E und Falcon 030***

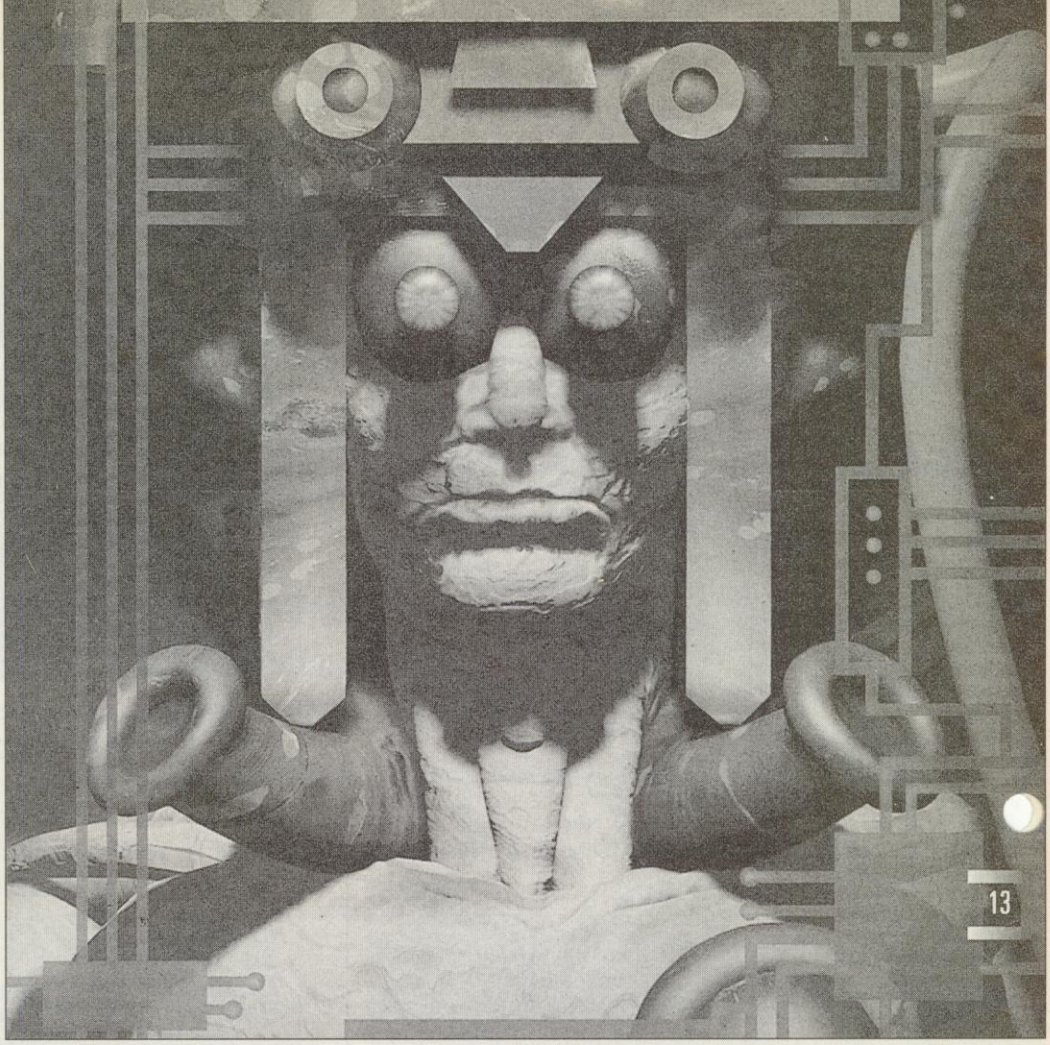
| | | |
|---|---|---|
| Elite 2 | .e | 69,95 |
| Ishar 1 | .dt | 49,95 |
| Ishar 2 | .dA | 59,95 |
| Ishar 3 | .dA | 79,95 |
| Dungeon Master + Chaos | dA | 59,95 |
| Ferrari F 1 Grand Prix | .dt | 89,95 |
| Indiana Jones 3 | .e | 39,95 |
| Obsession | .? | 79,95 * |
| Robinsons Requiem | | 79,95 |
| Stardust | .e | 74,95 * |
| ***Atari Jaguar*** | | ***559,–*** |
| Alien vs Predator | | 149,95 * |
| Brutal Sports | | 149,95 |
| Club Drive | | 119,95 * |
| Crescent Galaxy | | 99,95 |
| Dino Dudes | | 109,95 |
| Dragon, the Bruce Lee Story | | 119,95 * |
| Rayman | | 149,95 * |
| Tempest 2000 | | 124,95 |
| Jaguar Controller | | 59,95 |

***Commodre Amiga und CD-32***

Jede Menge Sonderposten auf Lager, fordern Sie unsere Sonderliste an!

***Der SPIELRAUM wünscht allen Lesern ein frohes Fest und guten Rutsch!***

Auf Lager: Sonderposten und mehr, fordern Sie unseren Gratiskatalog an. Bitte geben Sie das gewünschte System an!!!
Porto: Ein Spiel DM 10,-, zwei Spiele DM 8,-, drei Spiele DM 6,-. Bei Vorkasse die Hälfte der Versandkosten plus 3,50 DM Einschreibgebühr.
* = Erscheinen angekündigt, Erscheinungsdatum bitte tel. erfragen.
Bestellungen bis 16.00 Uhr werden am selben Tag versandt!!
Versand ohne Aufpreis im Sicherheitskarton!! Umtausch defekter Software in kürzester Zeit!!
Vorbestellung möglich, bevorzugte Auslieferung garantiert!! **Irrtum, Preisänderung vorbehalten**




**Level 6**

Cyberspace: ja. Fahrstuhl: 7/3/5. Geht zuerst in die drei Biozonen (Alpha, Delta, Beta - Gamma ist bereits abgesprengt). Drückt in jeder dieser Zonen den Absprengungsknopf. Das ist bei der Betazone besonders schwierig, da Ihr alle Kameras zerstören müßt – und das bei hoher Biohazard-Strahlung. Geht nun zum Kriechtunnel (Tastaturcode 711), arbeitet Euch bis zu Diego vor und macht ihn mit dem Magpuls fertig. Kurz bevor er stirbt, teleportiert er sich weg. Wenn Ihr nun versucht, den Hauptabsprengknopf zu drücken, gibt es die Meldung, daß ein Relais kaputt ist. Also zurück ins dritte Level. Die Wartungstüren sind jetzt geöffnet. Baut den Demodulator in das Relais 428 ein. Wieder auf Ebene 6, könnt Ihr jetzt den Hauptabsprengknopf drücken. Geht nun in den Raum, in dem der Fahrstuhl in die Biozone Beta führte. Dort ist ein Absprengungsknopf zu finden, der natürlich auch gedrückt werden muß.

**Level 7**

Cyberspace: nein. Fahrstuhl: 8/6. Hier werden die Plastiksprengstoffe benutzt, um die vier Antennen zu zerstören (die nördliche Antenne ist auf meiner Karte leider nicht mehr ganz zu sehen. Achtung: Der Plastiksprengstoff explodiert in ein paar Sekunden – rennt so schnell wie möglich weg! Im südlichen Antennenkomplex stellt Euch Shodan die gemeinste Falle: Sobald Ihr den Sprengstoff plaziert habt, wird hinter Euch durch Shodan ein Energietor errichtet. Um das Rätsel zu schaffen, ohne zuvor duch die Explosion zerrissen zu werden, müßt Ihr eine Logiksonde anwenden. Um diesen Streß zu vermeiden, aktiviert die Regenerationskammer. Das Zentrum hat drei Etagen. Mit Hilfe von Sprungstiefeln kann man von dort aus schnell an jeden Ort der Karte kommen. Drückt den Knopf, um die Gitter, die den Reaktorkern umschließen, zu öffnen. Geht nun zurück auf die Reaktorebene. Gebt im Zentrum bei der Tastatur zwei Codes ein (die müßt Ihr bereits haben – siehe oben!). Nun aktiviert die Reaktorüberlastung. Von jetzt an bebt alle paar Sekunden die gesamte Station, und alle Notlichter leuchten auf. Ihr folgt der Anweisung laut E-Mail und geht in Level 5. Sobald Ihr die Rettungskapsel starten wollt, wird der Countdown durch Shodan unterbrochen. Ihr müßt Euch nun bis zum achten Level hocharbeiten, was durch zahlreiche Wach-3-Roboter und Diego erschwert wird (da Ihr die Regenerationskammern aktiviert habt, sollte das aber kein großes Problem sein).

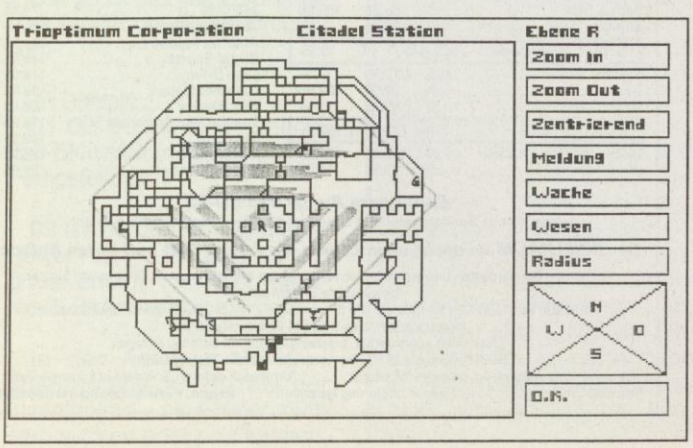
**Level 8**

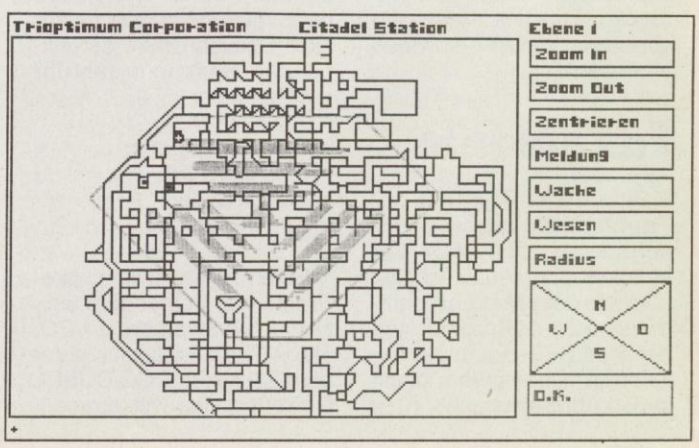
Die Tür gleich am Anfang dieses Levels ist nun endlich auf! Cyberspace: ja. Fahrstuhl: 7/9. Geht zum Schalter, um die Laserbrücke zu aktivieren. Die Tür läßt sich mit einem geschickten Sprung durch die Energiesperrminen erreichen. Bevor Ihr gegen Diego antretet: Speichern! Nach seiner Niederlage wird die restliche Station abgesprengt, d.h. Ihr könnt nie wieder zurück. Ihr könnt hier ein cooles Plasmagewehr finden.

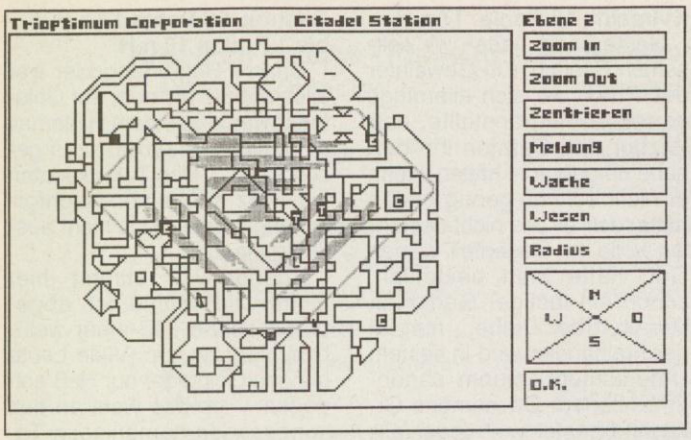
**Level 9**

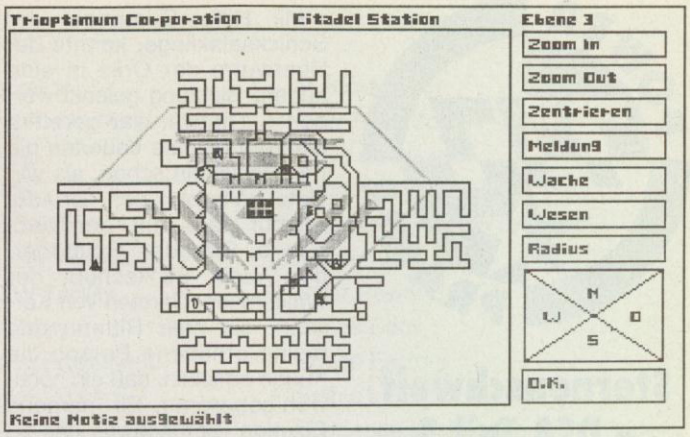
Cyberspace: ja. Fahrstuhl: 8. Geht zuerst zum Teleporter und holt Euch den isolierten Chipsatz. Um diesen in den Computer einzubauen, geht zu den drei Rätseln und löst sie. Baut nun den Chipsatz ein – das Zentrum ist jetzt geöffnet. Bekämpft die ca. 10 Elite-Cyberwachen und betretet den Cyberspace. Habt Ihr Shodan gefunden, beschießt ihn mit (hoffentlich Version 8) Kampfsoftware, bis er das Zeitliche segnet. Ihr müßt sehr aufpassen – die Steuerung wird extrem schwer und bei jedem Treffer von Shodan läßt sich immer mehr sein Gesicht auf dem Bildschirm erkennen.

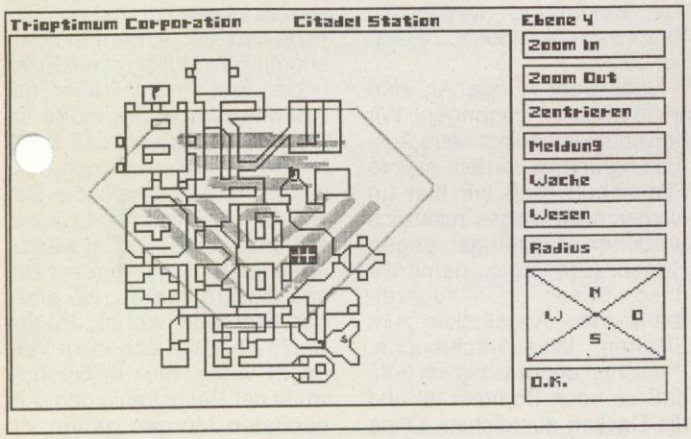
Das war's.

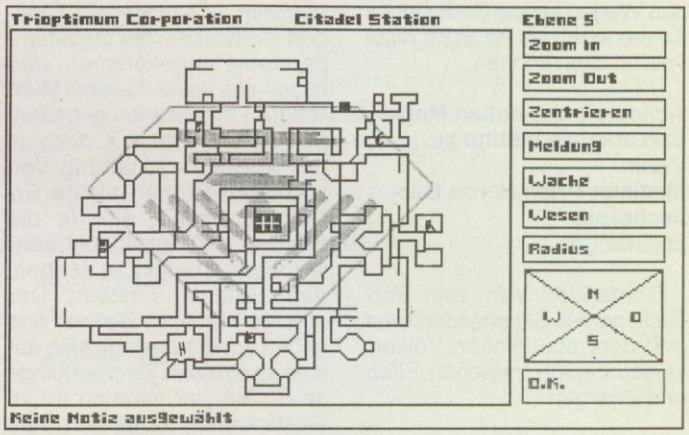


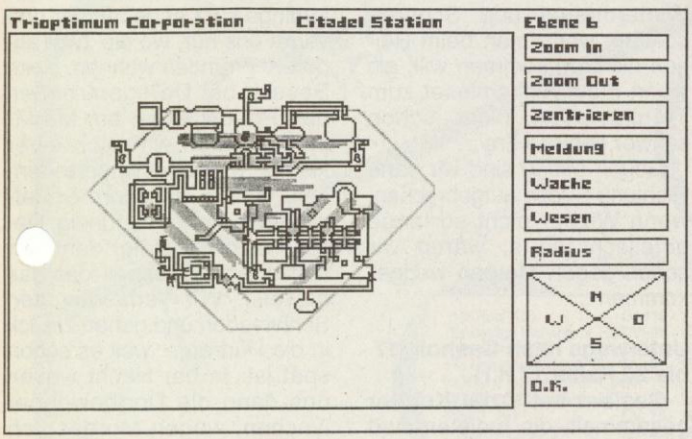



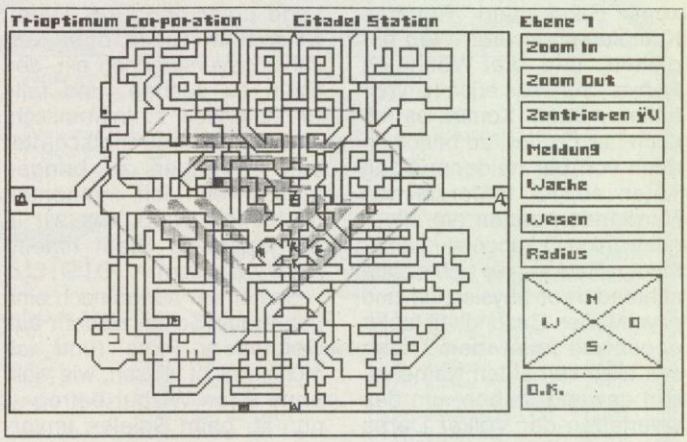

Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 2
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.

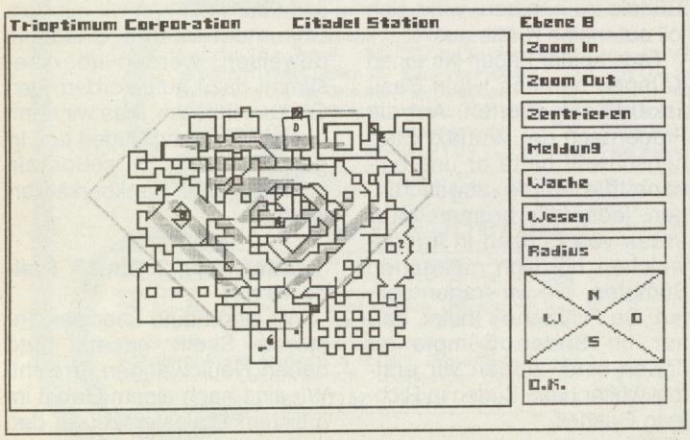

Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 3
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.
Keine Notiz ausgewählt

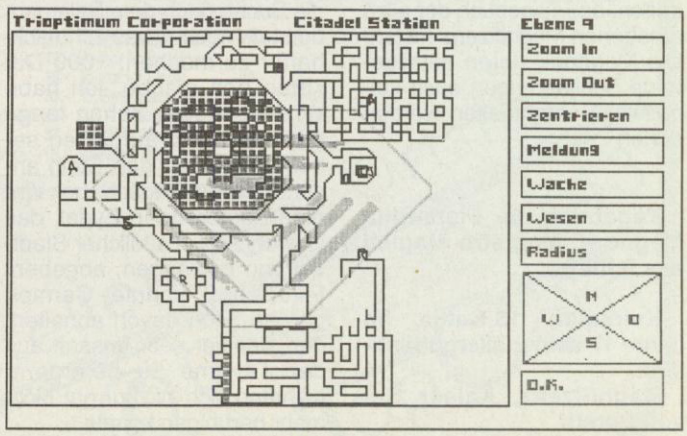

Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 4
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.


Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 5
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.
Keine Notiz ausgewählt


Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 6
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.


Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 7
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.


Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 8
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.


Trioptimum Corporation
Citadel Station
Ebene 9
Zoom In
Zoom Out
Zentrieren
Meldung
Wache
Wesen
Radius
N
W
O
S
O.K.




# Sternenschweif – DSA Teil 2

Andreas Schmidt aus Bad Hersfeld gelangte auf mysteriösen Wegen in den Besitz eines Tagebuchs, das wir Euch nicht vorenthalten können.

**Academia der hohen Magie und arkanes Institut zu Punin**
**Magister Prishya von Garlischgrötz**
**zu Grangor**

Contentio: Von der Entdeckung des Salamandersteins und dererstaunlichen Völkerverständigung zwischen Elfen und Zwergen

Hesinde zum Gruß,
und auf daß euch das Licht Praios auf ewig leuchten, Phexens Glück und Rondras Kampfesgeist euren Weg begleiten, und die Wohltaten Rahjas und Tsas euch nimmer fehlen mögen. Kommt es mir doch hero zu teil, zu berichten euch von gar heldenmütigen Taten einiger tapfer in den Nordlanden gegen die allgegenwärtige Orkengefahr kämpfenden Recken, die sich nichtsachtend ihrer physischen und psychischen Gesundheit tapfer gegen die lauernden Triebe des allso verhaßten Namenlosen gewandt haben, um das Überleben der Völker Deres gegen alle Schicksalsschläge zu gewährleisten. Gerade vor wenigen Tagen ist es eingetroffen, das Tagebuch der allzu erhabenen Magnifizenz Fistantilla Magnore, deren detailgetreue Schilderungen euch keineswegs vorenthalten werden dürfen ...

**Tagebuch der Fistantilla Magnore, Magistra Magica aus Punin**

**Kvirasim, 15.Rahja im Jahre 17 seiner allergöttlichsten**
**Magnifizenz, Kaiser Hal von Gareth**

Mit Hilfe Grimrings, der Schicksalsklinge, konnte der Heerwurm der Orks in eine andere Richtung gelenkt werden – Thorwal war gerettet. Mehrere Monate dauerten die Feierlichkeiten schon, als wir, Oztal Vodor, der Druide, Wizbur Hasenfuß, der Die... nun ja, Streuner, Goldfeder, der Auelf, Flinkschuß, der Waidsmann, Carmen von Kerweih, die edle Ritterin und meine erhabene Person die Kunde erhielten, daß ein hochwohlgeborener Elf namens Elsurion Sternschweif uns zu sprechen wünsche.

Heute endlich sind wir in Kvirasim, einem kleinen Elfendorf im Norden der Salamandersteine angekommen, und haben uns in der Taverne Liebliche Au mit Elsurion getroffen. Er bat uns, da wir doch in der Wiederbeschaffung von wichtigen Dingen einige Erfahrung haben, ein für die Elfen und Zwerge wohl sehr wichtiges Artefakt zu suchen, den Salamanderstein! Der einzige Hinweis, den er uns geben konnte bezieht, sich auf eine verlassene Zwergenbinge im Süden, wir nehmen an im Finsterkamm, da es dort wohl noch die meisten Zwerge gibt. Da wir auf der Herreise gesehen haben, wie sehr das Land unter den Orks leidet, willigen wir auch ohne Bezahlungsversprechen ein, den Stein zu suchen, und falls wir ihn finden, zu Ingramosch, einem Zwergenbotschafter aus Lowangen zu bringen (auch wenn ich momentan noch nicht weiß, wie wir in die belagerte Stadt hineinkommen sollen).

Später am Abend nach einigen erquicklichen Liedern aus Goldfeders Flöte (und ich möchte nicht wissen, wie viele arme Elfen Wizbur betrog ... nun ja, beim Spielen unvorteilhaft selten gewinnen lassen hat), kommt ein Händler an unsren Tisch, um uns die Suche nach dem Salamanderstein noch etwas schmackhafter zu machen: 1000 Dukaten (Ich glaube, ich habe Wizburs Augen schon lange nicht mehr so aufblitzen sehen), wenn wir den Stein anstatt bei Ingramosch, bei Vindiria Egelbronn in Eydal, das ist wohl so ein südlicher Stadtteil von Lowangen, abgeben. Flinkschuß konnte Carmen gerade noch davon abhalten, den Händler sehr unsanft aus der Taverne zu befördern, während sich Wizbur gar nicht mehr beruhigen konnte ...

**Kvirasim, 16.Rahja 17 n.H.**

Heute nacht hatten wir seltsamen Besuch: Ein Geweihter des Phex, der sich allerdings so tolpatschig anstellte, daß Wizbur und Carmen ihn beinahe umgebracht hätten, wenn er nicht schnell genug erklärt hätte, daß er uns nicht bestehlen wolle. Im Gegenteil, seinen Gott hätte man bestohlen, schon ein lustiger Gedanke: Der Gott der Diebe... nun ja, der Freihändler wird in seinem Unterschlupf, einem sagenumwobenem Ort namens Orkenhort bestohlen? Jedenfalls wäre Sternenschweif, die legendäre Wurfaxt fort und er bittet uns, sie zu suchen. Als Belohnung winke ein Stück des Orkenhorts ... welch ein Lohn!

Nach dem Aufstehen sind wir Einkaufen gegangen. Wir brauchten unbedingt neue Ausrüstung und außerdem meinte Flinkschuß, daß wir hier im Norden noch einiges zusätzlich brauchen: Umhänge, gegen Regen, Eßbesteck, damit wir unser Essen auch zubereiten können, Angelhaken zum Fischen, Wasserschläuche, Proviant... und was bin ich froh, daß es noch Sommer ist und die Decken ausreichen. Ohne diese holt man sich allerdings Frostbeulen, im Winter braucht man dann schon Schlafsäcke, Wintermäntel und Schneeschuhe, wenn man beim Reisen nicht umkommen will, als wenn mein Alchemieset zum Tränkebrauen nicht schon schwer genug wäre ...

Gegen Mittag sind wir dann Richtung Süden aufgebrochen, wenn Wizbur nicht so lange gefeilscht hätte, wären wir schon gegen Morgen weggekommen ...

**Unterwegs nach Gashok, 17 bis 26.Rahja 17 n.H.**

Gestern hat Oztal Kräuter gesammelt, die meisten sind gegen Krankheiten, zum Heilen oder Tränke brauen, aber vor dem Schlafengehen eine Tarnele zu nehmen, wirkt sich toll auf meine Kräfte aus.

Tage später haben wir einen Kämpen namens Iwain Basiliskentöter getroffen. Auf die Frage nach der Wurfaxt Sternenschweif hätte er uns beinahe die Köpfe abgeschlagen, jedenfalls brummelte er etwas von Echsen in irgendwelchen nördlich gelegenen Sümpfen, die wir fragen sollten. Da Flinkschuß meint, daß nur im Süden Sümpfe zu finden sind, ziehen wir erstmal weiter nach Süden in Richtung Gashok.

**Gashok, 26.Rahja 17 n.H. bis 1.Praios 18 n.H.**

Unsere Begrüßung hier war alles andere als nett, auf Goldfeder wurde aus dem Hinterhalt mit einem Armbrustbolzen geschossen ... Den Täter konnten wir trotz intensiver Nachforschungen allerdings nicht ausfindig machen.

Irgendetwas stimmt hier nicht! Die Mühle ist abgebrannt, ohne daß einer weiß, bzw. sagt warum. Viele Leute bringen Goldfeder nur Haß entgegen ... ob das wohl an den kommenden namenlosen Tagen liegt?

Eine Kräuterfrau am Markt, der hier am Praiostag richtig was zu bieten hat, hat uns gesagt, wo wir Artherion, den ehemaligen Müller, einen Elfen finden. Bei einem Treffen mit Artherion im seiner Hütte im Wald erzählt er uns, daß seine Mühle in Brand gesteckt wurde, und daß sich die Bewohner völlig verändert hätten, seit drei Fremde im Ort wären. Auf unsere Frage hin erzählt uns die Kräuterfrau, wo einer der Fremden wohnt. In der Nacht bestätigt sich mein Verdacht völlig, hier in Gashok wütet der Bannstrahlorden! Am nächsten Morgen gehen ich und Wizbur zu dem Fremden, um ihn zu fragen, was er mit dem Orden zu tun hat, er ist allerdings kurz angebunden und verrät uns nur, wo die zwei anderen Fremden wohnen. Beim Besuch bei Deregorn neben den Praiostempel am Marktplatz werden wir nach einer kleinen Meinungsverschiedenheit, die ich mit einem Schlafzauber lösen kann, fündig, Deregorn ist schuldig, denn wir finden ein Dokument, das das beweist. Wir verlassen den Schlafenden und gehen zurück in die Herberge, weil es schon spät ist. In der Nacht wollen uns dann die Dorfbewohner lynchen, wegen Mordes, ich frage mich wieso, vielleicht hätte ich doch nach Wizbur den Raum verlassen sollen? Jedenfalls können wir mit dem Dokument unsere Unschuld beweisen, werden aber bestimmt dazu aufgefordert, den Ort zu verlassen, was wir dann auch in Richtung Süden tun. Irgendwie hätte ich schon ein bißchen mehr Dankbarkeit erwartet ...

**Unterwegs, 2. bis 13. Praios 18 n.H**

Wir sind heute über den finsteren Svellt gesetzt und haben Neulowangen erreicht. Wir sind nach einem Gebet im örtlichen Praiostempel (in den

# CALL AND PLAY


Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax :
02803 - 8161

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904


**Ladenpreise Variieren!!!!!!**

**Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr**



## PC 3,5 "

| | | |
|---|---|---|
| 7thSword o.Magic | DA | x67,95 |
| 1942 Pacific Air War | DA | 89,95 |
| A-Train + Constr.Set | DV | 44,95 |

**Aces of the Deep DV x79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Aces over Europe | DV | 69,95 |
| Across the Rhine | DV | x89,95 |
| Al Quadim | DV | 79,95 |
| Alone i.the Dark 2 | DV | 79,95 |
| Amored Fist | EV | 69,95 |

**Amored Fist DV x84,95**

| | | |
|---|---|---|
| Anstoss | DV | 67,95 |
| Anstoss World Cup | DV | 49,95 |
| Anstoss+World Cup | DV | 79,95 |
| Aladdin | DA | x67,95 |

**Battle Bugs DV 59,95**

| | | |
|---|---|---|
| Battle Isle 2 | DV | 79,95 |
| Break Thrue | DA | 47,95 |

**Bundesl.Manager Hattrick DV 74,95**

| | | |
|---|---|---|
| Burning Steel 2 | DV | 84,95 |
| Cannon Fodder | DV | 59,95 |
| Cannon Fodder 2 | DV | LV. |
| Christoph Kolumbus | DV | 79,95 |

**Colonization DV 89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Cool Spot | DA | 54,95 |
| Das schwarze Auge 1 | DV | 79,95 |

**Das schwarze Auge 2 DV 74,95**

| | | |
|---|---|---|
| DSA 2 Speech Pack | DV | 36,95 |

**Dawn Patrol DA 77,95**

| | | |
|---|---|---|
| Day of Tentacle | DV | 84,95 |
| Delta 5 | EV | 67,95 |
| Delta 5 | DV | xx79,95 |
| Der Baulöwe | DV | x87,95 |
| Der Clou | DV | 79,95 |
| Der Patritzier | DV | 79,95 |
| Der Planer | DV | 79,95 |
| Der Planer Data | DV | 39,95 |
| Desert Strike | EV | 59,95 |
| Devilland | DA | 56,95 |
| Die Siedler | DV | 74,95 |

**DOOM 2 DA 87,95**

| | | |
|---|---|---|
| neue Level Doom2 | EV | 29,95 |
| Dogfight | DA | 34,95 |
| Dreamweb | DV | 79,95 |
| Elder Scrolls | EV | 67,95 |
| Erben der Erde | DV | 79,95 |
| F117 A Nighthawk | DA | 34,95 |
| F14 Fleet Defender | DA | 89,95 |
| F14 Fleet Def.Data | DA | x47,95 |
| F15 Strike Eagle 3 | DA | 34,95 |
| Formula One Gr.Prix | DA | 34,95 |
| FIFA Soccer | DV | 64,95 |
| Flugsimulator 5.0 | DV | 119,95 |
| Gabriel Night | DV | 69,95 |
| Gunship 2000 | DA | 34,95 |
| Hand of Fate | DV | 67,95 |
| Hanse deluxe | DV | 39,95 |
| Indy Car Racing | DA | 49,95 |
| Indy Car Data | DA | 29,95 |
| Indy Car Paint Kid | EV | 34,95 |
| Iniana Jones 4 | DV | 47,95 |
| Ishar 3 | DV | 64,95 |
| Jungle Strike | EV | 67,95 |
| Lollypop | DV | 74,95 |

**Lode Runner DV 67,95**

Lukas Classic Adventure Compilation bestehend aus: DV 99,95
- o Indiana Jones 3
- o Loom
- o Maniac Mansion
- o Monkey Island 1
- o Zack Mc Kracken



**Under a Killing Moon 99,95**

2400 MB Spaß auf 4 CD´s
Engl. Sprachausgabe mit dtsch.Untertiteln

## PC 3,5 "

| | | |
|---|---|---|
| Lords of Realm | DV | 69,95 |
| Mad News | DV | 74,95 |
| Master of Magic | DV | x89,95 |
| Master of Orion | DA | 89,95 |
| Mortal Combat | DA | 49,95 |
| Monkey Island 2 | DV | 47,95 |
| NASCAR Racing | DA | LV. |
| Pinbal Dreams | DA | 59,95 |
| Pinbal Dreams Data | DA | 35,95 |
| Pinbal Fantasies | DA | 59,95 |
| Pirates Gold | DA | 34,95 |
| Pizza Connection | DV | 79,95 |
| Police Quest 4 | DV | 69,95 |
| Populus 2 | DV | 34,95 |

**Quarantine DV 79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Ravenlooft | DV | 79,95 |
| Rings Medusa Gold | DV | 74,95 |
| Robinsons Requiem | DV | 59,95 |
| Rüsselsheim | DV | 64,95 |
| Sam & Max | DV | 84,95 |
| Sim City 2000 | DV | 79,95 |
| Sim City 2000Data | DV | 34,95 |
| Sim Earth | DV | 34,95 |
| Sim Farm | DV | 79,95 |
| Simon the Sorcerer | DV | 79,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | x79,95 |
| Space Simulator | EV | 84,95 |
| SSN 21 Seawolf | DV | 69,95 |
| Star Trek 2 | DV | 79,95 |

**Star Crusader DV 79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Subwar 2050 | DV | 89,95 |
| Subwar 2050 Data | DV | 47,95 |
| Superhero League - of Hoboken | EV | 67,95 |
| Syndicate | DV | 79,95 |
| Syndicate Data | DV | 36,95 |

**System Shock DV 74,95**

| | | |
|---|---|---|
| Theme Park | DV | 74,95 |
| Tie Fighter | DV | 89,95 |
| The Horde | DA | 67,95 |

**Transport Tycoon DV 89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Tubular Worlds | DA | 67,95 |
| U.F.O. Enemy Unkn. | DV | 89,95 |
| Ultima 7 | DV | 34,95 |
| Ultima 8 | DV | 74,95 |

**Universe DV 67,95**

| | | |
|---|---|---|
| Weebee Worlds | DA | 47,95 |
| Werewolf KA50 | DA | x67,95 |
| Wing Armada | DA | 64,95 |
| Wings of Glory | DV | x87,95 |
| World of Lemminge 3 | DA | x59,95 |
| WWF 1 | DA | 19,95 |
| WWF 2 | DA | 29,95 |
| X - Wing | DA | 84,95 |
| B - Wing | DA | 39,95 |
| X - Wing Upgrade | DV | 49,95 |

## PC-CDRom

| | | |
|---|---|---|
| 7th Sword o. Magic | DA | x67,95 |
| 11th Hour | DA | x114,95 |
| Aces of the Deep | DV | x79,95 |
| Alone i. the Dark 1 | DV | 89,95 |
| Alone i. the Dark 2 | DV | x84,95 |
| Al Quadim | DV | 67,95 |

**CD Amored Fist DV 84,95**

| | | |
|---|---|---|
| Anstoss+World Cup | DV | 79,95 |

**CD Battle Bugs DV 77,95**

| | | |
|---|---|---|
| Battle Isle 2 | DV | 79,95 |
| Battle Isle 2 Data | DV | 47,95 |

**CD Bioforge DV x89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Burning Steel 2 | DV | 79,95 |
| Castles 2/Awakening | DA | x79,95 |

**CD Comanche DV 69,95**
incl. Data 1 und 2 plus
10 CD-Bonusmissionen

**Wichtige Mitteilung !!**

Zum diesjährigen Weihnachtsgeschäft haben wir uns entschlossen, den Paketen NICHT den " Weihnachtskugelschreiber " oder andere, übliche Präsente beizulegen.
Statt dessen werden wir einen angemessenen Geldbetrag der DEUTSCHEN KINDERKREBSHILFE E.V. zu Verfügung stellen.
Wir glauben, das wir hier auch in Ihrem Namen, sinnvoll handeln.
Diesbezüglich bedanken wir uns bei all unseren Kunden und Geschäftspartnern für das in uns gesetzte Vertrauen und wünschen Ihnen und Ihren Angehörigen ein besinnliches Weihnachtsfest und einen guten Rutsch ins neue Jahr

Ihr Call & Play Team

| | | |
|---|---|---|
| Christoph Kolumbus | DV | 89,95 |
| Creature Shock | DA | LV. |
| Crime Patrol | EV | 89,95 |

**CD Cyclmania DA 74,95**

| | | |
|---|---|---|
| Dark Forces | DA | LV. |
| Das schwarze Auge 1 | DV | 64,95 |

**CD Das schwarze Auge 2 DV x79,95**

**CD Dawn Patrol DV 79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Day of Tentacle | DV | 89,95 |
| Der Clou | DV | 79,95 |
| Der Patrizier | DV | 87,95 |
| Der Planer + Data | DV | 84,95 |
| Desert Strike | EV | 59,95 |
| Die Höhlenwelt-Saga | DV | x87,95 |
| Dragon Lore | DV | x79,95 |
| Dreamweb | DV | 74,95 |

**CD DOOM 2 DA 79,95**
und neu auf dem Markt 2 CD´s mit neuen Levels für DOOM 1+2
800 MB Daten u.a. vier excl. Episoden f. DOO EV 47,95



**89,95 Master of DV Magic**
komplett deutsch auf 3,5"

## PC-CDRom

| | | |
|---|---|---|
| DXXM 1 Utilities mit- 900 Level und Leveleditor | EV | 29,95 |
| Dogfight | DA | 34,95 |
| Ecstatica | DA | 87,95 |
| Erben der Erde | DV | x79,95 |
| Eye of Beholder 1-3 | DV | 87,95 |
| F117 A Nighthawk | DA | 34,95 |
| F14Fleetdef. Gold | DA | 89,95 |
| F15 Strike Eagle 3 | DA | 34,95 |
| Falcon Gold | DA | 89,95 |
| Form.One Grand Prix | DA | 34,95 |

**CD FIFA Soccer DV 67,95**

| | | |
|---|---|---|
| Grandest Fleet | DA | 69,95 |
| Gunship 2000 | DA | 34,95 |
| Ishar 3 | DV | 79,95 |

**CD Inferno DV 94,95**

| | | |
|---|---|---|
| Jungle Strike | EV | 74,95 |
| Journeyment Project | DV | 44,95 |
| Larry 6 | DV | 67,95 |
| Lord of Midnight | DV | x79,95 |
| Little Big Adventure | DV | x89,95 |
| Lost Eden | DV | LV. |

**CD Lode Runner DV 79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Lukas Clas. Advent.- enthält : Indiana Jones 3 / Loom Maniac Mans.1 / ZackMc Krakken | DV | 99,95 |

| | | |
|---|---|---|
| Lukas Flight Classics- enthält: o Battlehawk 1942 o Their Finest Hour + Data o S.W.O.T.L. + 4 Missionen | DA | 79,95 |

**CD Magic Carpet DV x89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Mega Race | DV | 67,95 |
| Might&Magic 3-5 | DV | 87,95 |

**CD NHL Hockey DV 79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Myst | DA | 79,95 |

**CD Noctropolis DA x89,95**

**CD Novastorm DV 79,95**

**CD Oldtimer DV 84,95**

| | | |
|---|---|---|
| Outpost | DV | 79,95 |

**CD PGA 486 Golf DA 89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Pinbal Deluxe | DA | 67,95 |
| Pirates Gold | DV | 34,95 |
| Police Quest 4 | DV | 79,95 |

**CD Quaratine DV 79,95**

| | | |
|---|---|---|
| Quest for Glory 4 | DV | x84,95 |

**CD Rebel - Assault DV 79,95**

## PC-CDRom

| | | |
|---|---|---|
| Reunion | DV | 69,95 |
| Rings Medusa Gold | DV | 69,95 |

**CD Rise of the Triad EV 59,95**

| | | |
|---|---|---|
| Rise o.t. Robots | | LV. |
| Saga of Aces Comp. | DA | x84,95 |
| Sam & Max | DV | 89,95 |
| Shadow of Craim | EV | 89,95 |
| Sim City | DV | 84,95 |
| Simon the Sorcerer | DV | 79,95 |

**CD Star Crusader DV 89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Star Crusader Data | DV | 39,95 |

**CD Strike Comander und Privateer DA 84,95**
incLaller Missionen und Spech

**CD Star Trek 1 DV 69,95**

| | | |
|---|---|---|
| Subwar 2050 + Data | DV | 89,95 |
| Syndicate + Data | DV | 89,95 |

**CD System Shock DV x87,95**

| | | |
|---|---|---|
| T.F.X. | DV | 84,95 |
| The Horde | DV | 79,95 |

**CD Theme Park DV 74,95**

| | | |
|---|---|---|
| Tie Fighter | DV | LV. |

**CD Transport Tycoon DV 89,95**

| | | |
|---|---|---|
| U.F.O. | DV | 89,95 |
| Ultima 8 + Speech | DV | 89,95 |
| Under Killing Moon | DV | 99,95 |

**CD U.S. Navy Fighter DA x89,95**

| | | |
|---|---|---|
| Wild Blue Yonder | DA | 67,95 |
| Wing Armada | DA | 79,95 |

**CD Wing Comander Teil 1 und 2 DA 67,95**
incLaller Zusatzmissionen + Speech

**CD Wing - Comander 3 DA x99,95**
oder als Limited Edition mit Video,T-Shirt ect. 124,95

| | | |
|---|---|---|
| Wolfpack | DV | 67,95 |

| Original Creativ Labs - Soundkarten | |
|---|---|
| Soundblaster Pro Stereo | 159,- |
| Soundbl. 16 Value Edit. | 199,- |
| Soundbl. 16 Multi CD | 289,- |
| Soundbl. 16 Multi CD - mit ASP Chip/MPU 401 | 349,- |
| Mitsumi CD - ROM FX001D Doublespeed/Kodak CD fähig mit Controller | 249,- |
| Gravis Joystick - Analog Pro | 64,95 |
| Gravis Game Pad | 45,95 |
| Joystick Standart | 29,95 |
| Y-Adapter für - 2 Joysticks | 29,95 |

**In letzter Minute !!!!!**
**Limitierte Auflage auf einer CD**
**CD Colonization und Civilization DV x109,95**

**Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/ Vorkasse 5,50 DM / Nachnahme 9,90DM(Zustellgebühr schon incl.) zuzügl. 3,-DM**
**Versand ohne Aufpreis im Sicherheitskarton.**
**Abkürzungen : DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = englische Version**
**Preisliste Kostenlos.**
**X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / LV. = Spiel in Vorbereitung**
**Irrtümer vorbehalten**

Wizbur gar nicht unbedingt hinein wollte) in der Herberge des Ortes abgestiegen. Während Wizbur im Schlafsaal übernachtet, ziehe ich die Annehmlichkeiten eines Einzelzimmers eindeutig vor, ich fühle mich am nächsten Morgen auch viel frischer und nicht so von Wanzen verstochen. Ich frage mich allerdings, warum Wizburs Geldbeutel heute morgen so viel voller aussieht als gestern ... Als wir den Wirt über den Finsterkamm und nach einer Zwergenbinge befragen, bekommen wir auch gleich die entscheidenden Informationen. Er erzählt uns von einem Karrenweg nach Osten in den Finsterkamm zur Zwergenstadt Hiltorp, dort wäre dann auch die Zwergenbinge Finsterkoppen. Irgendwie erscheint mir das alles zu einfach ... Nach einigen Tagen beschwerlicher Reise durch die Berge (gut, daß Carmen auf die Idee kam, nach vorne zu sichern) kommen wir dann auch in diesem Zwergenstädtchen im nordöstlichen Finsterkamm an.

**Finsterkoppen, 14. bis 30. Praios 18 n.H.**

Wir haben die langweilige überirdische Zwergenstadt verlassen und sind in die Binge gegangen (Goldfeder, als Elf und Oztal, als Druiden mußten wir hineinschmuggeln). Die älteren unbewohnten Teile der Binge sind allerdings verschlossen, doch schlau wie meine Wenigkeit ist, löchern wir den Ingerimm-Geweihten, bis er uns den Schlüssel herausgibt ... Ich habe das Gefühl, die Sache wird erst jetzt richtig mulmig. Ich habe in einem Kohlebecken einen Asthenilring gefunden, ich glaube er schützt vor Feuer. Wir erkunden diese Hallen, es ist nicht immer einfach, die richtigen Schlüssel und Dinge zu finden, doch im allgemeinen kommt es mir fast so vor, als hätte sich jemand die Mühe gemacht, uns ein Rätsel aufzugeben ... Wir bekommen jedenfalls eine Steinmünze, wohl ein Geschenk an jemanden, den wir später noch treffen werden ... Der Kamin erweist sich als mehr als nützlich, um zwischen den verschiedenen Stockwerken hin und herzugelangen... holla, heute habe ich einen magischen Wasserschlauch in einem Wasserbecken gefunden ... Daß wir uns als Minenarbeiter betätigen mußten, ging ganz schön auf unsere Verpflegung, ich glaube wir bekommen Probleme ... Carmen hätte den Schienenwagen besser nicht ausprobieren sollen ... Ich nehme mal einen Erzklumpen mit, wer weiß, wofür man den noch gebrauchen kann ... Daß man sich an den Gargoylen vorbeischleichen kann, ist wirklich der Gesundheit zuträglich ... Daß man mit dem Rad das Wasser in dem Becken ablassen kann, ist wirklich ein Trick, vor allem wo am Beckenboden die Falltür ist ... Ich glaube, so viele Reichtümer habe ich noch nie auf einer Stelle aufgetürmt gesehen; die Kraftgürtel sind besonders nützlich ... Wir finden 7 Garnituren vor Feuer schützender Lederkleidung, doch wir werden gewarnt, sie nur zum richtigen Anlaß zu gebrauchen ... Diese Tür war mit Fackeln recht einfach zu öffnen, war ja auch alles auf den gefundenen Pergamenten zu lesen ... Der Steingolem war erstaunlich freundlich, für das Steinmedaillon hat er uns sogar ein Asthenilschwert geschmiedet ... Endlich haben wir ihn gefunden, den Salamanderstein, wir mußten zwar unser Asthenilschwert dafür eintauschen, aber das ist sicherlich ein gutes Geschäft ...

Wir finden im untersten Geschoß der Zwergenbinge einen Ausgang, der zwar hinter uns zufällt, uns aber die Möglichkeit gibt, schnellstens nach Lowangen aufzubrechen.

**Unterwegs nach Lowangen, 30.Praios bis 13. Rondra 18 n.H.**

Wir sind dann auf dem schnellsten Wege nach Lowangen aufgebrochen, um das Bündnis zwischen Zwergen und Elfen möglichst schnell schließen zu können. Auf dem Weg dorthin passierte uns allerdings noch so einiges:

Kurz nachdem wir die Binge verlassen hatten, begegneten wir einer kleinen unheimlichen Gestalt, die uns mit einer eindringlichen Stimme aufforderte "es" nach Lowangen zu bringen, was mit "es" gemeint war, können wir höchstens erraten

Auf der Straße zwischen Neulowangen und Lowangen begegneten wir dann einem Landstreicher, Antharon war wohl der Name, der uns anbot, uns in die von Orks belagerte Stadt zu bringen. Ich weiß nicht recht, was ich von ihm halten soll, er ist mir ein wenig zu seltsam, Carmen würde ihn am liebsten gleich wegschicken, während Wizbur sich nahezu von Antharon angezogen fühlt

Etwa 10 Kilometer vor Lowangen warnt uns ein Männlein, das am Wegesrand sitzt, weiterzugehen, da es sich aber kurz darauf in Luft auflöst, wenn auch ziemlich übelriechende, können wir es nicht fragen, warum und setzen unseren Weg fort ...

Kurz bevor wir in die Nähe der Heerlager der Orks, die Lowangen belagern, kommen, entscheiden wir uns, die Gruppe zu trennen, da wir gehört haben, daß die Orks Reisende zumindest in die Stadt hineinlassen. Da wir aber wohl unsere Ausrüstung abgeben müßten, bleiben Oztal und Goldfeder zurück, auf diese aufzupassen. Ich behalte den Salamanderstein, da die Orks solche Angst vor Magiern haben, daß sie es wohl kaum wagen werden, mich anzufassen, hoffe ich jedenfalls ...

**Lowangen, 14. bis 20. Rondra 18 n. H.**

Hätten wir nur auf Carmen gehört und Antharon gleich weggeschickt, wäre das alles nicht passiert. Wir haben die Orks ohne Schwierigkeiten passieren dürfen, doch kaum waren wir in Lowangen, hat uns Antharon Bruder gleich den Salamanderstein gestohlen! Carmen hätte vor Wut beinahe eine Hauswand eingetreten, doch Wizbur hatte eine geschickte Idee: Warum sollten wir nicht einige Waffen kaufen und den Salamanderstein dort suchen, wo wir ihn abliefern sollten, bei Vindiria Egelbronn! Dort werden wir zwar fündig, doch leider ist auch Vindiria betrogen worden, sie hat nur eine Fälschung des Salamandersteins bzw. sie hatte, denn jetzt haben wir ihn. Ingramosch erfahren wir, ist in der Zwischenzeit nach Westen in die Blutzinnen aufgebrochen, wir finden ihn also nicht mehr hier vor ...

Wir suchen auf einen Tip hin Dragan in Westen der Lowangen Altstadt auf, der uns gegen entsprechende Gegenleistungen wichtige Informationen mitteilt, die beiden wichtigsten sind wohl die über den Orkentod, eine Taverne, wo wir Antharons Bruder wohl häufig finden, und die über die Schwarze Jandora, die in Neueydal (östliche Mitte Lowangens), die wohl weiß, wie man durch den Belagerungsring wieder aus der Stadt herauskommt.

Nachdem wir Antharons Bruder im Orkentod aufgelauert haben, ihn bis zum geheimen Unterschlupf der Verschwörer verfolgt und den Salamanderstein zurückerkämpft haben, gehen wir zu Jandora, die uns für unverschämte 100 Dukaten den Tip gibt, daß wir in der Ordensburg nach Meister E[illegible]n und nach einem Kehrbesen für den Hof fragen sollen ...

Als wir das tun, kommt uns dieser unverschämte Halsabschneider doch tatsächlich damit, daß zwei von uns als Geiseln zurückbleiben sollen, während wir anderen einen gewissen Agdan Dragenfeld in den Svelltsümpfen suchen sollen, wenn wir ihn fänden, bekämen wir unsere Gefährten wieder. Eine rechte Unverschämtheit, doch trotz Wizburs Versuchen, mit harten Golddukaten ist hier nichts zu holen. Wizbur und Flinkschuß entschließen sich daher hier zurückzubleiben, während wir mit Oztal und Goldfeder losziehen werden und bei dieser Gelegenheit gleich auch mal bei den Echsen im Sumpf vorbeischauen können, und ihnen Sternenschweif aus ihren Klauenhänden reißen können. Wir lassen die beiden Salamandersteine



bei Flinkschuß und Wizbur zurück, sonst kommen sie im Sumpf noch abhanden und ziehen schweren Herzens, ob wir unsere Gefährten wohl jemals wiedersehen werden, los.

**Svelltsümpfe, 28. Rondra bis 4. Efferd 18 n.H.**

Nachdem wir Lowangen durch einen unterirdischen Gang verlassen und Oztal und Goldfeder wiedergetroffen haben, brechen wir schleunigst zu den Sümpfen auf. Doch kaum sind wir angekommen, müssen wir uns mit allem möglichen herumschlagen: Überall diese gefährlichen Sumpfrantzen, doch zum Glück finden wir im Südosten der Sümpfe ein Dokument, wie man ihnen beikommen kann ... Die Echsen sind eigentlich ganz nett, und da wir ihnen ihren Schlinger in der Mitte des Sumpfes getötet haben, erzählen sie uns bereitwillig alles mögliche, z. B. daß im Südwesten des Sumpfes eine Hexe wohnt, daß Agdan noch lebt und irgendwo im Sumpf gefangengehalten wird, und daß Sternenschweif wohl im Phextempel in Tiefhusen zu finden sei ... Die Hexe könnte uns sagen, wo Agdan ist, allerdings nur, wenn wir für sie die Kristallkugel eines bösen Magiers im Nordosten des Sumpfes beschaffen ... Als wir das tun wollen, beschwört der Magus einen Feuerelementar, den wir durch zutiefst unterwürfige Wortwahl jedoch dazu bringen, sich gegen den Magus selber zu wenden und schon haben wir die Kristallkugel. Die Hexe hält ihr Versprechen nicht, und ich glaube. nun Ignifaxius hat ihr alles andere als gutgetan ... Wir finden daraufhin im Nordwesten des Sumpfes die Sumpfrantzenheidekräuter und auch eine seltsame Sumpfrantze mit Agdans Drachenkopfring am Finger. Sie ist völlig zahm und hat sich, nachdem wir sie mit dem Netz gefangen und das auf sie passende Heidekraut ausprobiert haben, in Agdan zurückverwandelt ... Wir verlassen diesen unwirtlichen Sumpf schleunigst wieder und bringen Agdan nach Lowangen, um unsere Gefährten auszulösen.

**Unterwegs zu den Blutzinnen, 10. Efferd bis 2.Travia 18 n.H.**

Nachdem wir Agdan zu Meister Eolan gebracht haben, können wir wieder komplett Lowangen verlassen (Wizbur sieht aus, als hätte er sich schon ewig nicht mehr so gelangweilt) und bekommen außerdem den Schlüssel für den Geheimgang, so daß wir nun beliebig im Lowangen ein und aus gehen können. Kaum sind wir einen Tag unterwegs, begegnen wir schon wieder dem Unheil! Heute hat uns eine Gruppe Schwarzmagier aufgelauert, um den Salamanderstein zu rauben. Doch zum Glück war Wizbur so geistesgegenwärtig und hat ihnen die Fälschung in die Hand gedrückt, sie sind damit abgezogen und wir hatten unsere Ruhe! Zumindestens die nächsten zwei Tage, denn Goldfeder hat das Gefühl, daß wir verfolgt werden, was sich auch am nächsten Tag bestätigt. Doch ich glaube, dem Magier unserer Verfolger ist das Lächeln im Halse steckengeblieben, als ich an ihm meinen neuen Versteinerungszauber ausprobierte ... Wir sind heute im Arsingen angekommen und hatten ein interessantes Gespräch mit der Herbergswirtin: Ingramosch war hier und ist durch die Blutzinnen nach Norden gezogen, und außerdem haben sich wohl unsere Schwarzmagier hier blicken lassen ...

Die Blutzinnen durchqueren wir bis auf einige Scharmützel mit Orks, Tieren und immer wieder auftretenden Verfolgergruppen (ich möchte wissen, wer die alle auf uns gehetzt hat) recht gefahrlos, da wir zwar eine Orkenfestung im Südwesten entdecken, jedoch Besseres zu tun haben als sie zu betreten und kommen am 2. Travia in Tiefhusen an.

**Tiefhusen, 3. bis 6. Travia 18. n.H.**

Diese Stadt ist von Orks besetzt, und was wir hier erlebt haben, setzt dem Faß wirklich die Krone auf! Sternenschweif gestohlen? Alles murks! Wenn ich noch einmal einen Phexgeweihten sehe, verwandle ich ihn eigenhändig in eine Kröte und dieser Hensger, der Informant, der uns empfohlen wurde, der am Hafen zu finden war – wenn mir der noch mal über den Weg läuft, ich beschwöre glatt einen Heshtot! Noch nicht einmal übernachten kann man hier, ohne gleich umgebracht zu werden! Vergessen wir dieses traurige Kapitel lieber wieder, nun ja wenigstens haben wir, indem wir den Poltergeist im Phextempel gebannt haben, den Phexenschild und den Phexenhelm erhalten ... und Wizbur hat so viele Geheimtüren öffnen können, daß er das jetzt durchaus hauptberuflich machen könnte


# KaroSoft

Jürgen Vieth

**CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Aces of the Deep, komplett deutsch | 93,50 |
| Air Combat Classics | 89,00 |
| Al Quadim, komplett deutsch | 74,50 |
| Amoured Fist, komplett deutsch | 89,00 |
| Anstoß incl. World Cup Edition, kpl. deutsch | 92,50 |
| Battle Isle II, komplett deutsch | 89,00 |
| Battle Isle II - Das Erbe des Titan, kpl. dt. | 55,00 |
| Beneath a Steel Sky, kompl. deutsch | 89,00 |
| Betrayal at Krondor, Sprache engl./texte dt. | 74,50 |
| Bio Forge, komplett deutsch | 97,50 |
| Bloodnet, Handbuch deutsch | 77,50 |
| Burning Steel I incl. 3 Missions, kpl. deutsch | 95,00 |
| Burning Steel II, kompl. deutsch | 89,00 |
| Civilisation u. Railroad Tycoon DeLuxe,Hdb.dt. | 69,00 |
| Comanche incl. aller Missions, kpl. dt. | 76,50 |
| Creature Shock, Anleitung deutsch + | a.A. |
| Cyclemania | 86,50 |
| Dark Legions, komplett deutsch | 76,50 |
| Dark Sun II, engl./kpl. deutsch 76,50/+ | 89,00 |
| Das Amt, komplett deutsch + | 95,00 |
| D. Schwarze Auge II, „Sternenschweif" + | 89,00 |
| Dawn Patrol, komplett deutsch | 95,00 |
| Day of the Tentacle, komplett deutsch | 95,00 |
| Desert Strike | 79,50 |
| Doom Utilities II, 900 Level, Tips u. Tricks | 34,50 |
| Doom II Utilities (2 CD´s f. Doom I u. II) | 59,90 |
| Dragon Lore, komplett deutsch | 82,50 |
| Dream Web, komplett deutsch | 89,00 |
| Earthsiege,komplett deutsch | 93,50 |
| Ecstatica, Handbuch deutsch | 85,50 |
| Erben der Erde, komplett deutsch | 95,00 |
| Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch | 95,00 |
| Falcon Gold 3.0 incl. aller Missions,Hdb. dt. | 97,00 |
| F 1 Grand Prix, Anltg. dt. u. Microprose Golf | 69,00 |
| F 14 Fleet Defender enhanced, Handb. dt. | 97,00 |
| F 15 Strike Eagle III, Handbuch deutsch | 39,90 |
| FIFA intern. Soccer, kompl. deutsch | 72,50 |
| Gabriel Knight, Sprache engl./Untertitel dt. | 74,50 |
| Gunship 2000, Handbuch deutsch | 39,90 |
| Heroes of Might & Magic, kpl. deutsch | 89,00 |
| Höhlenwelt Saga, komplett deutsch | 89,00 |
| Hurra Deutschland, komplett deutsch | 76,50 |
| Inferno, komplett deutsch | 99,00 |
| Indiana Jones IV (Talkie) | 89,00 |
| Ishar III, komplett deutsch | 89,00 |
| Kings Quest 7, komplett deutsch | 93,50 |
| Kolumbus, komplett deutsch | 89,00 |
| Larry I,II,III u. V, dt. Anltg. bzw. kompl. dt. | 92,50 |
| Legend of Kyrandia II, deutsch/englisch | 99,00 |
| Lemmings I u. II, Anleitung deutsch | 34,50 |
| Lemmimgs III, Anleitung deutsch | 69,00 |
| Little Big Adventure, komplett deutsch | 97,50 |
| Lucas Arts Classics (Loom/Zak Mc./Maniac I/ Indiana Jones III/Monkey I), kpl. deutsch | 109,00 |
| M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch | 39,90 |
| Magic Carpet, komplett deutsch | 97,50 |
| Might & Magic 3 -5, kompl. deutsch | 95,00 |
| Monkey Island II, komplett deutsch | 39,90 |
| Myst, Anleitung deutsch | 96,50 |
| NHL 95, Handbuch deutsch | 86,50 |
| Noctropolis, deutsch | 97,50 |
| Novastorm, Anleitung deutsch | 79,50 |
| Oldtimer, komplett deutsch | 89,00 |
| Outpost, komplett deutsch | 95,00 |
| PGA - Tour - Golf, Anleitung deutsch | 99,00 |
| Pinball Dreams De Luxe, Anltg. deutsch | 77,50 |
| Pirates Gold, deutsch | 39,90 |
| Police Quest IV, Anleitung deutsch | 74,50 |
| Privateer u. Strike Commander, Handb. dt. | 95,00 |
| Der Patrizier, komplett deutsch | 47,00 |
| Railroad Tycoon, Handbuch deutsch | 39,90 |
| Ran-Trainer, komplett deutsch | 95,00 |
| Ravenloft, komplett deutsch | 76,50 |
| Rebel Assault, Sprache engl./Texte deutsch | 89,00 |
| Retribution, Anleitung deutsch | 76,50 |
| Rise of the Robots, Anltg. deutsch | 95,00 |
| Robinsons Requiem, komplett deutsch | 89,00 |
| Saga of Aces(R.Bar.+A. of the Pac.+Europe) | 92,50 |
| Sam & Max, komplett deutsch | 99,00 |
| Sim City 2000 incl. Data, kpl. deutsch | 92,50 |
| Simon The Sorcerer, komplett deutsch | 95,00 |
| Space Quest I-V, dt. Anltg. bzw. kompl. dt. | 92,50 |
| SSN 21, komplett deutsch | 89,00 |
| Startrek 25th Annyvers., komplett deutsch | 74,50 |
| Subwar 2050 incl. Mission Disk, kpl. dt. | 97,00 |
| Syndicate plus, komplett deutsch | 99,00 |
| System Shock, komplett deutsch | 89,00 |
| Terminator Rampage, kompl. deutsch | 89,00 |
| Theme Park, komplett deutsch | 89,00 |
| Transport Tycoon, komplett deutsch | 92,50 |
| Falcon 3 u. Tornado incl. Mission, Handb. dt. | 72,50 |
| UFO, komplett deutsch | 97,00 |
| Ultima Underworld I u. II | 95,00 |
| Ultima 7/I u. II m. Datadisks, Anltg. deutsch | 109,00 |
| Ultima VIII incl. Speech, kompl. deutsch | 94,50 |
| Under a Killing Moon, Speech engl./Texte dt. | 99,00 |
| US Navy Fighters, deutsch | 97,50 |
| Wild Blue Yonder, Handbuch deutsch | 76,50 |
| Wing Commander Armada, Anltg. deutsch | 86,50 |
| Wing Commander I u. II De Luxe, Handb. dt. | 72,50 |
| Wing Commander III, Handbuch deutsch | 112,50 |
| Wings of Glory, komplett deutsch | 94,50 |
| X-Wing incl. aller Missions, komplett deutsch | 76,50 |

**3,5"**

| | |
|---|---|
| 1942 Pacific Air War, Handbuch deutsch | 97,00 |
| Aces of the Deep, komplett deutsch | 86,50 |
| Alien Legacy, dt. Anleitung | 74,50 |
| Al Quadim, komplett deutsch | 81,50 |
| Amoured Fist, komplett deutsch | 89,00 |
| Battle Bugs, komplett deutsch | 64,00 |
| Battle Isle II, komplett deutsch | 89,00 |
| Baulöwe, komplett deutsch | 86,50 |
| Chartbreaker, komplett deutsch | 74,50 |
| Hattrick (Bl.-Manager Gold) kpl. deutsch | 86,50 |
| Burning Steel 2, komplett deutsch | 89,00 |
| Colonisiation, komplett deutsch | 97,00 |
| Dark Legions, komplett deutsch | 81,50 |
| Das Schw. Auge II „Sternenschweif", kpl. dt. | 89,00 |
| Day of the Tentacle, komplett deutsch | 95,00 |
| Death or Glory, komplett deutsch | 89,00 |
| Die Siedler, komplett deutsch | 89,00 |
| Doom Extra 40 Level, Vol. 1 u. 2, je | 34,50 |
| Doom Episodes 1-3, neue Abent. + 72 Level | 29,95 |
| Doom II (Hell on Earth) Episodes | 29,95 |
| Doppelpass „Anstoß u. W.-Cup Edition", dt. | 82,50 |
| Dream Web, komplett deutsch | 89,00 |
| Dungeon Master I, komplett deutsch | 19,90 |
| Elder Scrolls, engl./+ kompl. dt. 76,50/+ | 89,00 |
| Erben der Erde, komplett deutsch | 89,00 |
| F 14 Fleet Defender, Handbuch deutsch | 97,00 |
| Flight Sim. 5.1, engl./kompl. dt. 99,00/+ | 135,00 |
| Scenery Japan und Caribean f. 5.1, je | 54,00 |
| Scenery „San Francisco" (Mallard), f. FS 5 | 49,00 |
| Scenery „Washington D.C." (Mallard), f. FS 5 | 49,00 |
| Scen. „USA-East/USA-West"(FS 4 u. ATP),je | 89,00 |
| Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/Frankfurt/ Berlin" u. „Bayern", f. FS 4 und 5, je | 49,00 |
| Scen. „Tyrol/Salzburg/Wien", f. FS 4 u. 5, je | 64,00 |
| Scenery „Italy", Anleit. deutsch | 69,00 |
| Scen. „Great Britain"u.„Irland",kpl.dt. f.FS4/5 | 64,00 |
| FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch | 69,50 |
| Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt. | 39,90 |
| Hurra Deutschland, komplett deutsch | 76,50 |
| Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA | 39,90 |
| Indiana Jones IV, komplett deutsch | 39,90 |
| Indy Car Racing, Handbuch deutsch | 55,00 |
| Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch | 32,50 |
| Indy C. Paint Kit incl. Indy 500 Course, Anl.dt. | 32,50 |
| Legend of Kyrandia II, komplett deutsch | 69,00 |
| Lemmings III, Anleitung deutsch | 64,00 |
| Links pro Course „Pinehurst/Bannf/Springs/The Belfry/Innisbrook/Pebble Beach/Firestone", je | 47,00 |
| Links pro Course,Castle Pines"u.„Big Horn",je | 49,00 |
| Load Runner, komplett deutsch | 64,00 |
| Lords of the Realms, Anleitung deutsch | 72,50 |
| Master of Magic, komplett deutsch | 97,00 |
| Master of ORION, Handbuch deutsch | 95,00 |
| Micromachines, Anleitung deutsch | 63,50 |
| Might & Magic 5, komplett deutsch | 39,90 |
| Monkey Island I, komplett deutsch | 39,90 |
| Monkey Island II, komplett deutsch | 39,90 |
| Nascar Racing, Anleitung deutsch + | 89,00 |
| Pacific Strike, Handb.dt.(solange Vorrat reicht) | 49,00 |
| Patrizier, komplett deutsch | 47,00 |
| Pinball Fantasies, Anleitung deutsch | 64,00 |
| Pirates Gold, komplett deutsch | 39,90 |
| Pizza Connection, komplett deutsch | 86,50 |
| Quest f. Glory IV, komplett deutsch + | 76,50 |
| Ravenloft, komplett deutsch | 89,00 |
| Retribution, Anleitung deutsch | 76,50 |
| Rise of the Robots, Anltg. dt.(Super VGA) | 89,00 |
| Sam & Max, komplett deutsch | 89,00 |
| Sim City 2000, komplett deutsch | 95,00 |
| Sim C. 2000 Data f. engl. od. deutsche Vers. | 39,90 |
| Sim Classics (City/Life u. Ant.),dt. Anl./kpl. dt. | 74,50 |
| Simon The Sorcerer, komplett deutsch | 95,00 |
| Softwaremanager, komplett deutsch (Rest) | 49,00 |
| Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je | 79,50 |
| Startrek II, komplett deutsch | 95,00 |
| Starwars Bildschirmschoner, deutsch | 64,00 |
| Starlord, komplett deutsch | 95,00 |
| Subwar 2050, komplett deutsch | 92,50 |
| Subwar 2050 Mission Disk., kpl. deutsch | 53,50 |
| System Shock, Anleitung deutsch | 79,50 |
| Terminator Rampage, komplett deutsch | 89,00 |
| The Chaos Engine, Anleitung deutsch | 59,90 |
| Theme Park, komplett deutsch | 79,50 |
| Tie Fighter, komplett deutsch | 99,00 |
| Tie Fighter Mission Disk | 47,50 |
| Tornado u. Falcon 3.0, Handb. deutsch | 72,50 |
| Transport Tycoon, komplett deutsch | 92,50 |
| UFO, komplett deutsch | 97,00 |
| Ultima VIII, komplett deutsch | 69,00 |
| Ultima VIII incl. Speech Pack, kpl. deutsch | 89,00 |
| Wing Commander Armada, Handb. deutsch | 69,00 |
| X-Wing, Handbuch deutsch | 95,00 |
| X-Wing Mission II, komplett deutsch | 47,00 |
| X-Wing Upgrade Kit, komplett deutsch | 62,50 |
| Soundbl. 16 Value (CD-Qual.)o. ASP, Hb.dt. | 219,95 |
| Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. dt. | 289,00 |
| Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster | 29,00 |
| Aktiv-Boxen für alle Soundkarten | 39,95 |
| SBS-300 Aktivlautsprecher v.Creatic/Yamaha | 219,00 |
| Gravis-Gamepad | 47,50 |
| Gravis-Joystick, schwarz | 59,00 |
| Gravis Joystick „Analog pro" (5 Feuerknöpfe) | 74,50 |
| Gravis „Phoenix", Flugjoystick | 249,00 |
| CH-Flight Stick pro | 149,90 |
| CH-Pro-Rudder Paddles | 179,50 |
| CH-Jetstick | 74,95 |
| CH-Gamecard Automatic 3 f. 2 Joysticks | 84,50 |
| 3DO-Blaster-Karte, incl.Gamepad +2 Games | 759,00 |

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ **02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88**
**ODER SCHREIBEN SIE UNS:**
**POSTFACH 404 • 40704 HILDEN**
Kein Ladenverkauf, nur Versand

(wenn er das nicht sowieso schon tut!). Wir erfahren jedenfalls, daß Ingramosch in Tjolmar gesehen wurde und machen uns auf den Weg dorthin ...

**Tjolmar, 16. bis 24. Travia 18 n.H.**

Hier in Tjolmar sind die Menschen alles andere als gut auf Ingramosch zu sprechen, wir finden ihn auch nicht, erfahren jedoch im Roten Lotos, daß Ingramosch neben der alten Brücke gewohnt hat. Als wir dort vorbeischauen, werden wir freundlich, aber bestimmt abgewiesen, was wir uns, nachdem wir all diese Strapazen auf uns genommen haben, nicht bieten lassen, und ehe wir uns versehen, entpuppt sich der Keller unter Ingramoschs Haus und die angrenzenden Gewölbe als ein Tempel des Namenlosen!

Nun ja, was soll ich sagen ? Wir räumen hier ordentlich auf (bin ich froh, daß ich den Teleportzauber beherrsche) und dringen vor bis in die unterste Etage des Tempels.

In der Zwischenzeit häufen sich die Indizien, daß wir gegen einen Drachen kämpfen müssen, haben wir doch einen Drachentöter, Ringe und Amulette gegen Drachenodem, eine Drachenklaue und einen Drachenhelm gefunden. Im untersten Stockwerk entreißt uns der Hohepriester dann auch noch den Salamanderstein, und wir müssen uns beeilen, ihn wiederzufinden ... was uns glücklicherweise dann auch in einer großen Hölle gelingt.

Alles kein Problem, könnte man meinen, sehen wir hier doch auch endlich Ingramosch, wenn jedoch auch gefangen und in einem unschönen Zustand, wäre da nicht der etwa 500 Jahre alte Drache, der uns bösartig anfunkelt. In einem unglaublichen Kampf schafft es Carmen, ausgerüstet mit all den schönen drachenfeindlichen Utensilien, mit Unterstützung der arkanen Kräfte von Goldfeder, Oztal und mir und nicht zuletzt dem ununterbrochenem Bombardement von Flinkschuß und Wizbur, den Drachen zur Aufgabe zu bringen!

Schnell befreien wir Ingramosch und verlassen diesen ungastlichen Ort, um mit Ingramosch das Bündnis zwischen Elfen und Zwergen perfekt zu machen und den Orks auf ewig den Pelz zu verdreschen und sie ins Orkland zurückzuschlagen.

## Quarantine

Thomas Neuffer lieferte eine schlagkräftige Tabelle aller Waffen in Gameteks 3-D-Taxispiel und hilfreiche Kennwörter.

1.Kennwort: 98645782
2.Kennwort: 89962254
3.Kennwort: 54185654
4.Kennwort: 92146125
5.Kennwort: 33289642

**Die beste Kombination der Waffen in**

Level 1: Punisher, Fire Belcher, Reaper Rack, Widowmaker Rack, Trasher, Hood Gun 33 Kaliber

Level 2: Mr. Mulch, Charbroiler, Snakebite Rack, Devastater Rack, Trasher, Hood Gun 50 Kaliber

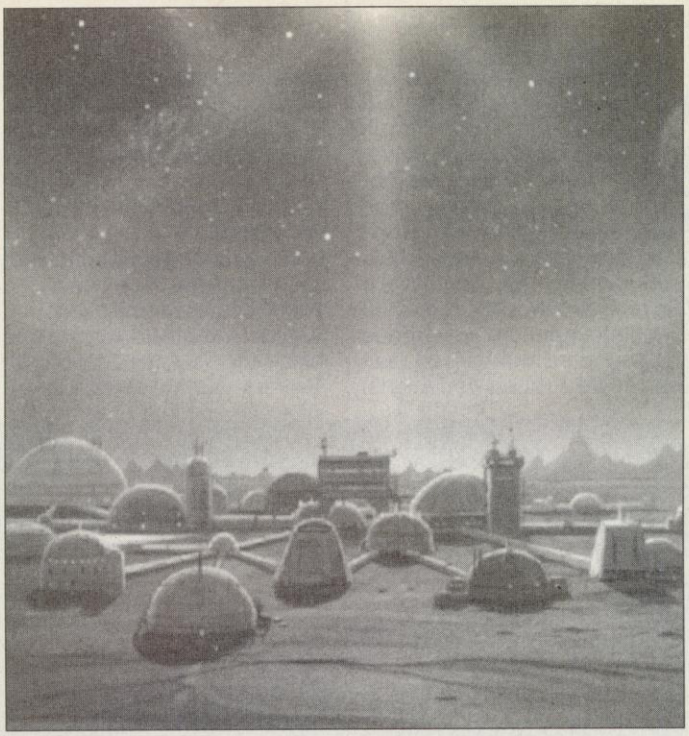
Level 3: Mr. Mulch, Charbroiler, Snakebite Rack, Devastater Rack, Backstabber, Hood Gun 50 Kaliber

Level 4: Mr. Mulch, Can Man, Obliterater Rack, Devastater Rack, Backstabber, Hood Gun 50 Kaliber

Level 5: Banshee, Can Man, Obliterater Rack, Devastater Rack, Backstabber, Hood Gun 50 Kaliber

| Name | Vorteile | Nachteile |
|---|---|---|
| Punisher | schnelle Feuergeschwindigkeit | mittlere Durchschlagskraft |
| Mr.Mulch | starke Durchschlagskraft, genügend Munition (35) | langsame Feuergeschwindigkeit |
| Shocker | sehr starke Durchschlagskraft | lange Ladezeit,sehr wenig Schuß |
| Banshee | sehr schnelle Feuergeschwindigkeit,starke Durchschlagskraft | wenig Munition |
| Fire Belcher | genügend Schuß | schwache Zerstörungskraft, schlechte Reichweite |
| Charbroiler | ideal gegen Personen | sehr schlechte Reichweite,wenig Schuß,mittlere Durchschlagskraft |
| Can Man | pure Zerstörungskraft | nicht so gute Reichweite,wenig Schuß(5),sehr teuer 1Granate=500 |
| Fission Boy | lange Reichweite,genügend Schuß | schwache Durchschlagskaft |
| Reaper Rack | sehr lange Reichweite | wenig Raketen(10),schwer zu zielen Bringt nichts im Wald |
| Hide n'shriek Rack | Zielaufschlussraketen,genügend Schuß,gute Reichweite | Bringt nichts im Wald |
| Obliterater Rack | starke Durchschlagskraft, ideal gegen starke Fahrzeuge, gute Reichweite | wenig Raketen,bringt nichts im Wald |
| Snakebite Rack | gute Reichweite,genügend Raketen,weil sich jede Rakete in 3 Raketen aufteilt | Bringt nichts im Wald |
| Widowmaker Rack | ---------- | schwache Durchschlagskraft |
| Devastater Rack | pure Zerstörungskraft,macht auch mehrere Fahrzeuge auf einmal kaputt | sehr teuer |
| Back Irek Rack | genügend Schuß | sehr schwache Zerstörungskraft |
| Ground Round Rack | genügend Schuß,gut gegen schnelle Fahrzeuge(nur beim Schwebegerät) | mittlere Zerstörungskraft |
| Trasher | genügend Munition | mittlere Durchschlagskraft,kurze Reichweite |
| Backstabber | pure Zerstörungskraft | wenig Schuß(3),kurze Reichweite, sehr teuer 1 Sprengstoff=200 |
| Hood Gun 22 Kaliber | schnelle Feuergeschwindigkeit, Munition ist billig | sehr schwache Durchschlagskraft |
| Hood Gun 33 Kaliber mit Uzi | schnelle Feuergeschwindigkeit, Munition ist billig,genügend Schuß,Maschinenpistolen für die Seitenfenster | schwache Durchschlagskraft |
| Hood Gun 50 Kaliber mit Uzi | schnelle Feuergeschwindigkeit, Munition ist billig,viel Schuß, bessere Maschinenpistolen als bei den 33 Kaibern | mittlere Durchschlagskraft |

# Alien Legacy



Christoph Franck aus Dillingen weiß genau, wie man eine Raumkolonie hegt und pflegt. Hier seine Empfehlungen:

**Aufbau von Kolonien**

Das ganze Spiel hindurch ist man mit dem Aufbau neuer Kolonien auf Planeten beschäftigt. Dazu sollte man zuerst 60-100 Roboter zur neuen Kolonie fliegen und ca. 100-200 Life Support Units. Dann sammelt man das benötigte Erz und die Energie ein (diese Güter einzufliegen, macht zuviel Aufwand). Nun baut man vier Habitats und transportiert 100 bis 400 Menschen dorthin. Man kann sofort mit dem Bau von drei Fabriken, vier Power Plants und zwei Forschungslabors beginnen. Die restlichen drei Plätze sind für die drei Spezialeinrichtungen (Massenschleuder, Meteoritenabwehrgeschütz, Kraftfeld), die man später bauen kann. Falls schon Upgrades der Gebäude verfügbar sind, sollte man sie ausführen, außer bei Forschungslabors, die dadurch viel zu viele Rohstoffe schlucken, während die Leistung nur unwesentlich gesteigert wird. Man sollte immer darauf achten, daß die Stufen der Gebäude einer Kolonie möglichst gleichmäßig sind, da ansonsten die Produktion aus den Fugen geraten kann. Ach ja, von den drei Fabriken läßt man einen Roboter herstellen und zwei Erz abbauen. Falls die Kolonie bei einem der Rohstoffe eine negative Bilanz aufweist, kann man andere Gebäude stillegen (off line schalten, nicht abreißen), bis man das Problem durch Upgrades beseitigen kann.

**Die Calypso**

Das Mutterschiff ist eine besondere Kolonie. Hier haben sich drei Habitats, zwei Fabriken, vier Power Plants, vier Labore und die drei Spezialeinrichtungen bewährt. Am Anfang des Spieles sollte man in allen zwei Fabriken Raumschiffe bauen, solange die Produktionszeit noch kurz ist. Dann auf Roboter umstellen.

**Zum Spielverlauf**

Alien Legacy läuft nicht linear ab. Die meisten Probleme können auf mehrere Arten gelöst werden, worauf ich bei der Lösung auch eingehe. Zusätzlich paßt das Programm den Handlungsverlauf dem Fortschritt des Spielers an, das heißt, daß zum Beispiel die Handlung erst beginnt, nachdem man eine gewisse Stärke erreicht hat. Dies kann sowohl nach 700 Spielzügen der Fall sein als auch erst nach 1200. Man kann sich beim Aufbau der Kolonien ruhig Zeit lassen, denn übermäßige Expansion rächt sich später im Spiel.

**Die Handlung**

1. Ruhe vor dem Sturm

In dieser (von mir so getauften) Phase passiert nichts Aufregendes. Man baut in Ruhe seine Kolonien aus. Dabei sollten am Anfang nur Roboter und Raumschiffe gebaut werden, auch wenn man dann das nötige Erz selbst sammeln muß. Den Hinweisen seiner Offiziere sollte man nachgehen. Es empfiehlt sich, eine leere Basis auf Ares zu bauen und ein Schiff dort im Orbit zu lassen, bis man die Mitteilung erhält, das ein paar Ruinen gefunden wurden, die man sich ansehen sollte. Man tut dies und kann gleich darauf auf Rhea (I-27) eine interessante Entdeckung machen, die das Erzsammeln sehr erleichtert. Ich gebe absichtlich nicht alle Koordinaten an, da sich alle wichtigen Punkte mit dem Sub-Warp-Radio entdecken lassen (die Fragezeichen), welches man ziemlich am Anfang entwickeln kann. Nach und nach sollte man alle Planeten, Monde und Asteroiden absuchen. Besonders auf den Asteroiden findet man auch haufenweise Wissenschaftspunkte. Beim Kolonisieren sollte man sich auf die inneren Planeten (bis Gaea) beschränken, jedoch noch keine Kolonie auf Rhea bauen. Die zögert den Beginn der Handlungsereignisse ziemlich hinaus. Außerdem sollte man auf Raumstationen verzichten, da sie teuer im Unterhalt sind. Die Calypso reicht für die 0-G-Forschung völlig aus. Irgendwann zwischen den Runden 400 bis 800 erhält man entweder die Meldung, daß plötzlich 250 Kolonisten aus dem Kälteschlaf geholt werden müssen und man schnell Wohnraum zur Verfügung stellen muß, oder (falls man nach Einschätzung der Programms "zu gut" spielt) daß man alle Rohstoffe, Leute und Roboter von der Calypso evakuieren muß, da es eine Explosion geben wird. Dabei kommen 250 der noch im Tiefschlaf befindlichen Kolonisten um.

2. Bissiger Salat

Langsam kommt die Sache ins Rollen. Von den Kolonien auf Gaea erhält man Berichte, daß die Tier- und Pflanzenwelt ziemlich "unfreundlich" wird. Man richtet also ein Labor für Biologie ein und schickt seinen Wissenschaftsoffizier nach New Terra, sobald man dazu aufgefordert wird. Später wird einem vom Militärberater vorgeschlagen, drei Labors für Physik einzurichten, was man auch tut. Bei den Forschungen wird ein seltsames Funksignal entdeckt.

Man baut also eine Raumstation im Orbit von Gaea (die Calypso reicht hier nicht aus!) mit zwei Forschunglabors, die man auf Electronics stellt, zwei Power Plants und zwei Habitats. Außerdem sollte ein Labor auf Gaea Elektronikforschung betreiben. Mit der Zeit erhält man die Mitteilung, daß größere Gruppen von Lebensformen die Kolonien auf Gaea angreifen. Man sollte alle 15 Züge einen Blick auf die Mercator-Karte werfen und diese Gruppen zerstören, da sie empfindlichen Schaden anrichten können, wenn sie eine der Kolonien erreichen (pro Gruppe bis zu 150 Tote, 10 zerstörte Roboter und ein Raumschiff). Außerdem stellen die Wissenschaftler fest, daß aus dem Beta-Asteroidengürtel seltsame Signale kommen, also schickt man je ein Schiff mit einem Menschen (wichtig) als Piloten zu Beta 2, 3, und 6. Daraufhin wird Gamma 1, ein weiterer "Asteroid" sichtbar. Man baut im Orbit von Gamma 1 eine Station, die man als Tankstelle gebrauchen kann, und schickt seinen Militärberater und drei Personen zu Gamma 1. Man erforscht Gamma 1 (nach der ersten Erforschung durch den Militärberater kann man auch andere Raumschiffe nehmen, wichtig ist nur, daß sie von Menschen geflogen werden) und findet jede Menge interessantes Zeug. Unter anderem kann man nun erforschen: den Gluon Converter und den Micro Black Hole Furnace, zu dem man allerdings zuerst den Micro Black Hole Generator braucht. Außerdem findet man einen Datenchip. Der Wissenschaftsberater macht einem den Vorschlag, eine Seuche zu entwickeln, um die Lebensformen auf Gaea zu schädigen, alse stellt man ein Forschungslabor auf Gaea auf Biologie, bis man die Krankheit im Tech Manager entwickeln kann. Einsetzen sollte man sie allerdings nicht (Nebenwirkungen!), aber sie bringt als Erfindung Punkte in der Endabrechnung. Außerdem kann man sich irgendwann nach dem Fund des Datenchips eine Filmsequenz in der Library ansehen (H'riak History Discovery) und die Translational Constant entwickeln. Diese ermöglicht einem die Erfindung eines Signal Mufflers, den man zu Gamma 1 bringt. Alternativ dazu kann man auch die Pylons auf Gamma 1, Gaea und Rhea zerstören (geht schneller). Damit wäre das Biota-Problem gelöst, aber ein neues geschaffen.

3. Der Kamikaze-Asteroid.

Anscheinend hat Gamma 1 gemerkt, daß es (?) die Lebensformen nicht mehr kontrollieren kann und setzt Kurs auf die Sonne. Sobald man aufgefordert wird, schickt man sei-

nen Ingenieur mit 10 Robotern und zehn Menschen zu Gamma 1, um Möglichkeiten zur Zerstörung des Asteroiden zu finden. Dann kann man entweder mit Raketenangriffen beginnen, wobei man hoffentlich rauhe Mengen (ca. 80) dieser Knallerchen auf der Calypso gebaut hat, oder abwarten, bis man den Inversed Fusion Reaktor erfunden hat und mit diesem Gamma 1 sprengen. Als dritte Möglichkeit kann man auch einfach gar nichts machen. Man sollte außerdem schon von Anfang an ein Schiff im Orbit von Cronus haben, da hier das nächste Problem auftaucht. Falls man sich entschließt, nichts gegen Gamma 1 zu unternehmen, hat man nach dem Einschlag des Asteroiden auf der Sonne entweder die Möglichkeit, mit Hilfe der Empianten (dazu später) den Inversed Fusion Reaktor in die Sonne zu teleportieren oder ein Material zu entwickeln, das den IFR lange genug abschirmt, um ins Innere des Sterns zu gelangen. Falls man immer noch nichts tut, endet das Spiel (und es gibt eine tolle Filmsequenz, also unbedingt mal anschauen).

4. Hallo Aliens!

Seltsam, was da auf Cronus so vor sich geht. Also schickt man ein Schiff zur Erkundung hin und stellt fest, daß man nicht alleine im Beta Caeli System ist. Die Aliens würden uns gerne zu etwas auffordern, aber mit der Kommunikation hapert es anfangs noch sehr. Plötzlich starten die fremden Kriegsschiffe von Cronus und schon ist man mitten in Star Wars. Hoffentlich hat man genug Raketen gebaut, denn um seine Kolonien zu schützen, sollte man Schiffe mit Raketen zu den entsprechenden Planeten (nicht in die Kolonien, dort bringen die Missiles nichts) schicken. Unsere Sensoren stellen außerdem fest, daß auf Hades ein Schiff der Empianten abgestürzt ist, also nichts wie hin. Dann kann man im Tech Manager etwas über die Wesen erforschen. Als Nebeneffekt dieses Projekts kann man danach auch noch den Alpha Wave Decoder entwickeln, um sich mit den Aliens verständigen zu können. Zur weiteren Erforschung der Empiants empfiehlt der Wissenschaftsberater, eine Station im Orbit von Cronus zu bauen. Zur Verteidigung sollte man so viele Schiffe wie möglich mit Raketen dorthin schicken. Auf der Station selbst baut man drei Habitats, sechs Labore (von denen man je zwei auf Biologie, Mathe und Physik stellt) und drei bis vier Power Plants. Auf Fabriken zur Abschöpfung von Wasserstoff sollte man verzichten. Aufgrund der Forschung auf dieser Station kann man den Theta Wave Scrambler entwickeln, den man schnellstmöglich zu Cronus fliegt, und schwupps – ist man der beste Freund der Aliens. Jetzt nur noch alle Schiffe mit Raketen von Cronus abziehen, und die Empiants werden nie wieder Probleme machen.

5. Das Joint-Venture-Raumschiff

Die Empiants meinen, daß sie mit unserer Hilfe einen FTL (Überlichtgeschwindigkeits)-Antrieb entwickeln können und bitten uns, auf der Station um Cronus mit je zwei Labors Astronomie, Mathe und Physik zu erforschen. Dazu sollte man die Labore nach und nach bis auf Level 5 upgraden, dann erhält man die Mitteilung, daß die Forschungsleistung jetzt ausreicht. Außerdem soll man 20 Raumschiffe auf der Station haben, die für die Forschung benötigt werden. Es empfiehlt sich, nun wieder Schiffe zu bauen, weil den Empiants 15 unserer Schiffe kaputtgehen

## Hier noch eine Aufstellung der Forschungsprojekte

| Name: | AST | CHE | ELE | GEO | BIO | MAT | PHY |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Super Dense Micro Ceramic | 0 | 4 | 0 | 3 | 0 | 0 | 2 |
| Ecoscope | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| Spritzer Quartz | 3 | 18 | 0 | 20 | 6 | 3 | 2 |
| Tiptow Blood Filter | 0 | 1 | 0 | 0 | 3 | 0 | 0 |
| Delton Ore Refiner | 0 | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 | 3 |
| Ramikin II Engine | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 3 | 2 |
| Micro Black Hole Generator | 8 | 0 | 1 | 2 | 0 | 3 | 6 |
| Micro Black Hole Furnace | 10 | 5 | 4 | 2 | 0 | 4 | 6 |
| Bipolar Metal Alloy | 3 | 8 | 1 | 3 | 0 | 1 | 2 |
| Quantum Absorber Metal | 0 | 4 | 1 | 4 | 0 | 1 | 2 |
| Neusch Focalizer | 5 | 18 | 5 | 16 | 12 | 6 | 3 |
| Shiitake Meat Synthesizer | 2 | 1 | 0 | 0 | 7 | 0 | 0 |
| Sub Warp Radio | 4 | 1 | 3 | 1 | 0 | 2 | 4 |
| Reduplication Theory | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 6 | 3 |
| Improved Solar Cells | 3 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 3 |
| Quark Fuser | 5 | 15 | 9 | 21 | 4 | 23 | 29 |
| Energy Pulsor | 2 | 0 | 3 | 1 | 0 | 3 | 3 |
| Ferro Sensometer | 0 | 5 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| Quark Burner | 0 | 1 | 3 | 1 | 0 | 2 | 5 |
| Smythe Vapor Screen | 0 | 7 | 1 | 8 | 1 | 12 | 18 |
| Mass Driver | 6 | 1 | 5 | 3 | 0 | 4 | 4 |
| Furgess Supermetal | 2 | 10 | 4 | 5 | 0 | 6 | 10 |
| Tagawa Gyroscope | 9 | 4 | 2 | 3 | 3 | 4 | 9 |
| Doppler Engine | 15 | 8 | 12 | 8 | 8 | 18 | 13 |
| Leibowitz Fuel Nozzle | 3 | 11 | 19 | 3 | 1 | 17 | 21 |
| Delstar Generator | 0 | 1 | 5 | 1 | 0 | 5 | 4 |
| Mintronic Brain Prototype | 0 | 2 | 25 | 0 | 15 | 10 | 14 |
| Self Malleable Die-Casting | 0 | 5 | 3 | 3 | 2 | 0 | 5 |
| Bio-Synth Converter | 0 | 6 | 8 | 5 | 24 | 8 | 2 |
| McGuffey's Theorem | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 | 3 | 4 |
| Antigen Inhibitor Bomb | 0 | 4 | 0 | 0 | 12 | 2 | 1 |
| Monofilament Theory | 15 | 0 | 25 | 0 | 15 | 35 | 18 |
| Translational Constant | 0 | 0 | 0 | 0 | 9 | 15 | 1 |
| Antimatter Fuser | 40 | 14 | 21 | 9 | 1 | 25 | 12 |
| Tri-Focaline Crystal | 6 | 14 | 8 | 14 | 4 | 6 | 9 |
| Gluon Converter | 0 | 2 | 2 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Biocene Metal | 0 | 20 | 6 | 15 | 21 | 6 | 6 |
| Signal Muffler | 0 | 0 | 6 | 5 | 12 | 12 | 6 |
| Superconductor | 10 | 20 | 24 | 8 | 0 | 16 | 20 |
| Electron Damper | 0 | 2 | 6 | 2 | 0 | 8 | 7 |
| Inversed Fusion Reactor | 32 | 40 | 8 | 9 | 3 | 42 | 46 |
| Unified Field Theory | 60 | 0 | 40 | 0 | 0 | 90 | 40 |
| Humpbert Magnetic Cage | 30 | 32 | 28 | 6 | 0 | 50 | 65 |
| Shindra Autoprocessor | 20 | 60 | 50 | 50 | 25 | 50 | 62 |
| Rampal Engine | 17 | 14 | 6 | 2 | 6 | 6 | 15 |
| Tien-Shou Battery | 18 | 24 | 20 | 15 | 2 | 16 | 22 |
| Inverse Clone Theory | 0 | 30 | 0 | 0 | 60 | 30 | 5 |
| Alpha Wave Enhancer | 2 | 13 | 32 | 45 | 90 | 44 | 36 |
| Feldmann Accelerator | 23 | 18 | 36 | 21 | 14 | 12 | 18 |
| Theta Wave Scrambler | 12 | 32 | 21 | 13 | 100 | 96 | 75 |
| Inversed Clone Production | 60 | 130 | 24 | 50 | 48 | 80 | 120 |
| Vincenzo Quark Cage | 50 | 21 | 64 | 23 | 35 | 55 | 70 |
| Telekinetic Amplifier | 21 | 30 | 45 | 18 | 108 | 96 | 78 |
| Specter Engine | 200 | 115 | 235 | 172 | 100 | 215 | 225 |
| FTL Stabilizer | 100 | 90 | 160 | 95 | 78 | 200 | 200 |

und sie Ersatz benötigen (wenn man sowieso schon wenig Schiffe hat, erspart das Programm einem diesen Verlust!). Falls man Probleme mit der Erzversorgung hat, kann man auch die Station um Gaea abbauen. Dafür sollte man jedoch bis zu diesem Zeitpunkt je zwei Kolonien auf Alpha 7, Hermes, Rhea, Prometheus, Gaea und Ares gegründet haben, die mit Mass Drivern ausgestattet sind. Mit diesen kann man die Station um Cronus mit Erz versorgen. Irgendwann sind die Empiants mit der Forschung fertig und müssen eine spezielle Raumstation bauen, wozu sie 3000 Erz- und 3000 Energieeinheiten sowie 300 Roboter benötigen (ganz schön anspruchsvoll!). Man schafft also das ganze Zeug nach Cronus.

**Intermezzo: Die Revolution**

Irgendein Verwalter ist mit unserer Politik ziemlich unzufrieden, und während wir uns abrackern, um den Empiants das Material zu liefern, beginnt eine nette Revolution. Um diese schnell zu beenden, sollte man vorher schon je ein Schiff im Orbit von Hermes, Ares, Hebe und Hades haben. Man sucht also jeweils an den angegebenen Koordinaten, bis man das Hauptquartier der Rebellen auf Hades findet. Man kann es allerdings noch nicht zerstören, da zu viele Zivilisten dort sind. Die Rebellen fordern uns auf, auf ihrer Kolonie auf Hermes genügend Habitats für 1000 Leute zu bauen. Wir konstruieren also 5 Habitats, schaffen schnell 200 Leute in diese Kolonie und verbessern die Gebäude um eine Stufe. Dann zieht man die Leute wieder ab. Als die Rebellen nach Hermes umziehen wollen, bleibt der Kommandeur wegen einer Panne auf Hades zurück. Nun kann man den Bunker samt Kommandeur in die Luft jagen und hat schon wieder ein Problem weniger, aber 1000 Leute und eine Kolonie mehr. Nachdem man den Empiants die Materialien geliefert hat, bauen sie prompt die versprochene Station, bitten uns aber gleichzeitig, noch zwei Sachen für sie zu erfinden, was nun höchstens noch eine Frage des Wartens auf die Forschungspunkte ist. Dann baut man die vier FTL-Stabilizers auf der Raumstation, nimmt sie in Betrieb und schick die Calypso dorthin. Nach einer kurzen Endsequenz können wir nur auf eine Fortsetzung hoffen!

## The Horde

Kassandra Vigier aus Baden-Baden steckt jeden Hordling in die Tasche. Wie's geht, verrät uns ihre Komplettlösung von Crystal Dynamixs Strategiespaß.

**...wichtigsten Anschaffungen**

**Fleischkeule:** Brauchbares Artefakt, das gut dafür geeignet ist,um freßwütige Juggernaut-Hordlinge (reddus giganticus extradummus) wenigstens für kurze Zeit von dem Verzehren von Ernten, Dorfbewohner und Kühen abzuhalten bzw., um selbige zu einer kleinen Richtungsänderung zu bewegen. Anfangs recht nützlich, später überholt. Vorteil ist der niedrige Anschaffungspreis (50).

**Ritter:** Preiswertester Söldner, der nahezu zuverlässig alles verteidigt, was sich im unmittelbarem Umfeld befindet und zudem günstiger im Gehalt ist als der Bogenschütze. Er wird selbst mit dem Juggernaut-Hordling (s.o.) und dem Eis-Hordling (hordus freezus buttoffium) spielend fertig, leichter sogar als Chauncey. Vorteile sind wie gesagt die niedrigen Unterhaltskosten und die Verläßlichkeit (Ausnahme, wenn er selbst angegriffen (verspeist) wird ), Nachteile sind die geringe Reichweite und die Anfälligkeit für die Zaubersprüche des Schamanen Hordling (hordlineum magicus irritatem).

**Mauer:** Für alle Hordlinge, bis auf den Juggernaut-Hordling ein undurchdringbares Hindernis, rentiert sich jedoch selten, da gerade diese im Verlauf des Spieles immer häufiger werden.

**Ring:** Ermöglicht Chauncey, sich von einer Stelle zur anderen zu teleportieren, was jedoch jeweils 50 Goldstücke abverlangt und daher mit Vorsicht zu genießen ist. Er wird nutzlos, sobald ein durchorganisiertes System von Rittern aufgestellt wird (s.u.)

**Bomben:** Netter Zeitvertreib, geht jedoch auch ohne. Wird an wichtigen Stellen plaziert oder einfach Störenfrieden zugeschoben.


# MEGAPLAY

**Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73**

*Versandpreislisten-Auszug*

### MS-DOS

| | | |
|---|---|---|
| 1942-Pac.A.War | a | 89,90 |
| A-Train Classics | d | 49,90 |
| Aces of the Deep* | d | 79,90 |
| Across the Rhine* | d | 89,90 |
| Aladdin* | d | 69,90 |
| Al Quadim | d | 79,90 |
| Alone in t.Dark 2 | d | 89,90 |
| Alien Legacy | a | 69,90 |
| Anstoß W.C.Ed. | d | 59,90 |
| Arcade Pool | a | 29,90 |
| Archon Ultra | d | 79,90 |
| Armored Fist | a | 84,90 |
| Aufschwung Ost | d | 69,90 |
| Battle Isle 2 | d | 79,90 |
| Battle Bugs | d | 69,90 |
| Battletoads* | a | 64,90 |
| Bazooka Sue* | d | 84,90 |
| Ben. a Steel Sky | d | 69,90 |
| Black Hawk* | a | 84,90 |
| Bloodnet | a | 69,90 |
| Break Thru | a | 69,90 |
| Bund.Man.Hattrick | d | 79,90 |
| Burning Steel 2 | d | 84,90 |
| Carrib.Desaster* | d | 79,90 |
| Chartbreaker* | d | 69,90 |
| Christ. Kolumbus | d | 79,90 |
| Civilization | d | 89,90 |
| -für Windows | e | 89,90 |
| Colonization | d | 89,90 |
| Comanche | d | 84,90 |
| -Data 2 | d | 54,90 |
| Corridor 7 | a | 39,90 |
| Dark Legions | e | 64,90 |
| Das schw. Auge | d | 74,90 |
| Das schw. Auge 2 | d | 79,90 |
| Day of t.Tentacle | d | 84,90 |
| Death or Glory* | d | 84,90 |
| Delta V | e | 69,90 |
| Der Baulöwe* | d | 84,90 |
| Der Clou | d | 79,90 |
| Der Planer | d | 79,90 |
| Der Patrizier | d | 39,90 |
| Der Schatz i.Silb. | d | 84,90 |
| Die Siedler | d | 79,90 |
| Doom 2 | a | 89,90 |
| Doppelpass* | d | 79,90 |
| Dune 2 | d | 64,90 |
| Durch die Wüste* | d | 84,90 |
| Elite 2 | d | 59,90 |
| Elite 3* | d | 79,90 |
| F 14-Fleet Def.Plus* | a | 89,90 |
| FIFA Int.Soccer | d | 69,90 |
| Fields of Glory | a | 89,90 |
| Flugsimulator 5 | d | 124,90 |
| -N.Y. ,Paris je | e | 49,90 |
| Formula 1 GP | a | 39,90 |
| F.P.S. Baseball | e | 69,90 |
| Gabriel Knights | d | 69,90 |
| Goblins 3 | d | 79,90 |
| Hanse Deluxe | d | 49,90 |
| Harpoon 2 | e | 79,90 |
| Hattrick*(Ikarion) | d | 79,90 |
| Hurra Deutschland | d | 69,90 |
| Inca 2 | d | 84,90 |
| Incredible Toons | e | 69,90 |
| Indiana Jones 4 | d | 49,90 |
| Indy Car Racing | d | 79,90 |
| -Racing Tracks | a | 29,90 |
| -Motor Speedway | a | 29,90 |
| Jungle Strike* | e | 74,90 |
| KA 50 Hokum* | a | 69,90 |
| Kingd. of Germany* | d | 69,90 |
| Links 386 Pro | a | 89,90 |
| -Kurse je | e | 44,90 |
| Lion King* | a | 69,90 |
| Lode Runner | a | 69,90 |
| Lords of the Realm | d | 69,90 |
| Mad News | d | 79,90 |
| -Extrablatt* | d | 39,90 |
| Master of Magic* | d | 89,90 |
| Micro Machines | a | 64,90 |
| Monkey Island 2 | d | 49,90 |
| NASCAR Racing* | a | 84,90 |
| NHL Hockey | a | 79,90 |
| Outpost | d | 79,90 |
| Overdrive* | a | 39,90 |
| Overlord | e | 79,90 |
| Pacific Strike | a | 59,90 |
| -Speech | a | 39,90 |
| Panzer General* | e | 69,90 |
| Pinball Dreams 2 | a | 39,90 |
| Pinball Illusions* | a | 64,90 |
| Pizza Connection | d | 84,90 |
| Privateer | a | 84,90 |
| -Speech | a | 39,90 |
| -Sp.Operations 1 | a | 39,90 |
| Project X* | a | 39,90 |
| Quarantine | d | 79,90 |
| Quarter Pole | d | 64,90 |
| Quest f. Glory 4* | d | 69,90 |
| Quest f.Knowledge | d | 74,90 |
| Railr.Tycoon Del. | a | 79,90 |
| Ravenloft | d | 79,90 |
| Reunion | e | 69,90 |
| R.O.M Gold | d | 79,90 |
| Rüsselsheim | d | 69,90 |
| Sam & Max | d | 84,90 |
| Sim Classics | d | 69,90 |
| Sim City 2000 | d | 84,90 |
| -Data | e | 34,90 |
| Simon the Sorc. | d | 84,90 |
| Soccer Kid | d | 69,90 |
| Software Manag. | d | 79,90 |
| Space Quest 5 | d | 69,90 |
| Space Simulator 1.0 | e | 84,90 |
| Spelunx* | e | 74,90 |
| SSN 21 Seawolf | d | 79,90 |
| Star Crusader | d | 79,90 |
| Starlord | d | 89,90 |
| Star Trek 2 | d | 84,90 |
| Strike Command. | a | 84,90 |
| -Speech | a | 39,90 |
| -Tactical Op.1 | a | 39,90 |
| Stronghold | d | 79,90 |
| S.U.B* | d | 69,90 |
| Subwar 2050 | d | 89,90 |
| -Mission Disk | d | 49,90 |
| Superfrog* | a | 59,90 |
| Superhero League | e | 69,90 |
| Syndicate | d | 79,90 |
| -Data | d | 39,90 |
| System Shock | d | 79,90 |
| Termin.Rampage | d | 79,90 |
| T.F.X. | a | 79,90 |
| T. Chaos Engine | a | 54,90 |
| The Grandest Fleet | a | 69,90 |
| The Horde | d | 69,90 |
| The Legacy | d | 89,90 |
| Theatre of Death | a | 69,90 |
| Theme Park | d | 79,90 |
| Tie Fighter | d | 89,90 |
| T. Elder Scrolls | e | 69,90 |
| Transport Tycoon | d | 89,90 |
| UFO | d | 89,90 |
| Ultima 7 Part 2 | a | 74,90 |
| Ultima 8+Speech | d | 69,90 |
| Ultima 8 - Lost Vale* | d | 39,90 |
| Ultima Underw.2 | a | 74,90 |
| Universe | d | 69,90 |
| Wallstreet Man. | d | 79,90 |
| Warlords 2 | e | 79,90 |
| -Scenario Builder | e | 69,90 |
| Werewolf KA 50* | a | 69,90 |
| Wing Armada | a | 74,90 |
| Wings of Glory* | d | 84,90 |
| Wizardry 7 | d | 89,90 |
| World Cup USA | d | 69,90 |
| X-Wing | a | 84,90 |
| -Upgrade Kit | d | 59,90 |
| -B Wing Data | d | 39,90 |
| Zeppelin | d | 79,90 |

**NEU ! Ladenlokal HH-City Steinstraße 15**
(Nähe U-Bahn Mönckebergstr.)
Ladenpreise variieren Tel 3038 0143

### Zubehör

**CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Caddy | 12,90 |
| Mitsumi FX 001 D | 239,90 |
| Sony CDU 561 Kit | 249,90 |

**Soundkarten**

| | |
|---|---|
| Gravis Ultrasound | 299,90 |
| Soundblaster 2.0 | 109,90 |
| Soundblaster 16 | 209,90 |
| -16 Multi CD | 289,90 |
| -16 ASP Multi CD | 349,90 |
| -Midi Kit | 99,90 |
| Wave Blaster | 359,90 |
| O.SoundWave 32 | 449,90 |
| O.GameWave 32 | 239,90 |

**Joysticks**

| | |
|---|---|
| Ch Mach 3 | 74,90 |
| CH Flightstick | 84,90 |
| CH Flightstick Pro | 154,90 |
| CH Virtual Pilot | 169,90 |
| Gravis Analog Pro | 79,90 |
| Gravis Game Pad | 44,90 |

**Disketten**

| | |
|---|---|
| HD 3,5" form. 10St. | 7,90 |

*3DO BLASTER & Games a.A.*

Weitere Hardware a.A.

### CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 11th Hour* | a | 124,90 |
| Aegis | a | 84,90 |
| Anstoß+WC Ed. | d | 84,90 |
| Alone in the Dark | d | 89,90 |
| Armored Fist | e | 74,90 |
| Battle Bugs | d | 79,90 |
| Battle Isle 2 | d | 84,90 |
| -Scenery | d | 54,90 |
| Bloodnet | a | 84,90 |
| Burning Steel 2 | d | 79,90 |
| Buzz Aldrin | a | 89,90 |
| Crist. Kolumbus | d | 89,90 |
| Comanche+Data | d | 94,90 |
| Crime Patrol | e | 89,90 |
| Cyclemania | a | 74,90 |
| Dark Legions | e | 64,90 |
| Das schw. Auge 2* | d | 79,90 |
| Day of t.Tentacle | d | 89,90 |
| Der Patrizier | d | 39,90 |
| Der Planer | d | 84,90 |
| D. Höhlenw.-Saga* | d | 84,90 |
| Doom 2 | a | 84,90 |
| Dragon Lore* | d | 79,90 |
| Dreamweb | d | 79,90 |
| Dungeon Hack | e | 69,90 |
| Empire Deluxe | d | 69,90 |
| Erben der Erde* | d | 79,90 |
| Eye of Beh. 1-3 | d | 84,90 |
| Falcon Gold | a | 89,90 |
| Fantasy Emp. | d | 69,90 |
| F1 GP+D.L.Golf | a | 69,90 |
| F 14-Gold | a | 89,90 |
| FIFA Int.Soccer | d | 89,90 |
| Gabriel Knight | d | 79,90 |
| Goblins 3 | d | 94,90 |
| Gunship+Scenario | a | 69,90 |
| Hand of Fate | d | 109,90 |
| History Line | d | 64,90 |
| Hurra Deutschland | d | 69,90 |
| Inca 2 | d | 109,90 |
| Indiana Jones 4 | d | 69,90 |
| Inferno | d | 99,90 |
| Iron Assault* | a | 89,90 |
| Jungle Strike* | e | 74,90 |
| Kick Off 3* | d | 64,90 |
| King's Quest 7* | d | 89,90 |
| Larry 1-6 | d | 79,90 |
| Little Big Adventu.* | d | 89,90 |
| Lode Runner* | a | 69,90 |
| Lucas Simulations | a | 79,90 |
| Lucas Adventures | a | 99,90 |
| Mad Dog II | e | 79,90 |
| Mad News* | d | 84,90 |
| Magic Carpet* | d | 89,90 |
| Megarace | a | 49,90 |
| Might & Mag.3-5 | d | 84,90 |
| Myst | a | 89,90 |

**Händleranfragen erwünscht !**

| | | |
|---|---|---|
| NHL Hockey '95 | a | 79,90 |
| Noctropolis* | a | 89,90 |
| Oldtimer | d | 84,90 |
| Outpost | d | 84,90 |
| PGA Tour Golf 486 | a | 89,90 |
| Pinball Dreams D. | a | 74,90 |
| Police Quest 4* | d | 79,90 |
| Privateer+Str. Com. | a | 84,90 |
| Quarantine | d | 79,90 |
| Ravenloft* | d | 69,90 |
| Rebel Assault | d | 84,90 |
| Return to Zork | a | 84,90 |
| Sam & Max | d | 89,90 |
| Shadow of Cairn | e | 89,90 |
| Simon t.Sorcerer | d | 84,90 |
| Space Hulk | d | 89,90 |
| Space Quest 1-5 | a | 84,90 |
| Syndicate Plus | d | 89,90 |
| Symbol Interactive | e | 84,90 |
| System Shock* | d | 84,90 |
| SSN 21 Seawolf | d | 79,90 |
| Star Crusader | d | 79,90 |
| Starlord | d | 89,90 |
| Strike Command. | a | 84,90 |
| Stronghold | d | 79,90 |
| Subwar 2050 | d | 89,90 |
| Superhero League.. | e | 69,90 |
| T.F.X. | a | 89,90 |
| Terminator Ramp. | e | 69,90 |
| The Hidden Below | a | 69,90 |
| The Horde | d | 69,90 |
| Theme Park | d | 79,90 |
| Tie Fighter* | e | 84,90 |
| Tornado+Mission | a | 89,90 |
| Transport Tycoon | d | 89,90 |
| UFO | d | 89,90 |
| Ultima 7 Bundle | a | 89,90 |
| Ultima 8 | d | 84,90 |
| Under a Kill.Moon | d | 99,90 |
| U.S.Navy Fighters* | d | 89,90 |
| Wing Armada | a | 79,90 |
| Wing Com. 1 & 2 | a | 69,90 |
| Wing Commander 3* | a | 99,90 |
| Wings of Glory Enh.* | d | 84,90 |
| Zeppelin* | d | 84,90 |

Shareware & Erotik CD's a.A.

d = Spiel komplett in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = Spiel komplett in Englisch
* = Spiel war bei Drucklegung der Zeitschrift noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

***Ladenlokal : Bergedorfer Str.115 ( Ecke Vierlandenstr. / 80 m vom CCB )***
***Mo - Fr 10.30 - 18.30 Uhr Sa 10.30 - 14.00 Uhr (Ladenpreise variieren)***

Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,90 DM ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM

***Fordern Sie bitte unsere kostenlose Gesamtpreisliste an (liegt jeder Lieferung bei) !!***

**MEGAPLAY Versand -Service** Einfach anrufen und bestellen unter :

**Bergedorfer Str. 117 Tel 040 / 721 13 97**
**21029 Hamburg (80) Fax 040 / 724 09 73**

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. Alte Preislisten verlieren Gültigkeit.

**Schützen:** Von der Aussprache Söldner asiatischer Abstammung, die ein mäßiges Preis-Leistungs-Verhältnis haben. Sie sind langsamer und teurer als die Ritter, haben jedoch eine größere Reichweite mit ihren Pfeilen. Müssen von Zäunen oder einem Ritter geschützt werden, um dem vorzeitigen Exodus vorzubeugen.

**Roscoe:** Ein freundlicher Drache, der gegen Gegenleistung alle Hordlinge in Chaunceys Umgebung röstet. Dabei werden jedoch nicht nur diese über den Styx geschickt. Der große Nachteil ist, daß sich auch Kühe, Felder, Söldner, Häuser und Dorfbewohner in Rauch auflösen.

Der Gebrauch dieser Allianz ist daher mit Vorsicht zu genießen, da dadurch meist größerer Schaden angerichtet wird.

**Stiefel:** Die Stiefel erlauben eine schnellere Fortbewegung. Mit ihnen kann Chauncey die Hordlinge vor dem Dorf abfangen. Verhält man sich in den Waldhainen von Alburga naturbewußt (s.u), sind sie ein Geschenk der Waldfee.

**Flöte:** Eine kleine Spielerei, die ähnlich wie Flammenwerfer und Bombe nicht unbedingt nötig sein muß. Tatsächlich lockt sie alle Hordlinge im Schweinsgalopp zu Chauncey, der dann selbst mit ihnen fertig werden muß. Selbst der Trick bei dem Chauncey in der Mitte eines Sees steht (oder schwimmt) hat wenig Erfolg.

**Heilstein:** Theoretisch eine tolle Sache, ist jedoch nicht unbedingt notwendig und fordert sowohl bei Anschaffung als auch beim Gebrauch einen netten Batzen Gold, der in Kühen dann doch wohl besser investiert ist.

(Weitere Artefakte sind zur Beendigung des Spieles nicht unbedingt notwendig, und verlangen meist zu viel Gold, als daß man ihre Anschaffung auch nur in Erwägung ziehen sollte/könnte.)

**Mein Freund der Hordling**

Der Experte unterscheidet acht verschiedene Arten von Hordlingen. Sie alle haben zwei Eigenschaften: keine Veranlagung für taktisches (bzw. logisches) Denken und einen unglaublich großen Magen, in den wohl alles hineingeht, was nicht niet- und nagelfest ist.



**Teenager Hordling:** (hordlingus adolescus eatemupium) Mit ihnen trifft Chauncey bereits am Anfang zusammen. Ihrem Alter entsprechend, hüpfen sie fröhlich durch die Gegend und daß sie im Wasser ertrinken, merken sie meist erst, wenn es zu spät ist.

**Pirania Hordling:** (hordlingium caninus biteum) Für sie gilt das Gleiche wie für die Teenager Hordlinge. Sie ertrinken ebenfalls im Wasser, sind jedoch schneller. Auch ihnen kann man mit gewöhnlichen Mitteln begegnen (Schwert).

**Juggernaut-Hordling:** (reddus giganticus extradummus) Sie gehören zu den langsameren ihrer Rasse, sind jedoch auch schwieriger zu stoppen und durchbrechen selbst Mauerwerk. Sind noch keine Ritter vorhanden, bleiben sie für drei bis vier Fleischkeulen lange genug stehen, um ins Jenseits befördert zu werden.

**Wald-Hordling:** (hordlingium pygmyus aggaravatum) Kleine Kreatur, die maskiert mit einem Blasrohr durch die Waldhaine von Alburga springt. Sie verstecken sich gerne hinter (in?) Bäumen, und sind daher oft nur über den Radar auszumachen.

**Schamanen-Hordling:** (hordlineum magicus irritatem) Im Grunde die gefährlichste Art, da sie auf die Söldner einen Zauber legen ("Kill Chauncey!") und Feuerbälle schießen. Sie können sich zusätzlich über kurze Entfernungen teleportieren. Werden sie nicht so schnell wie möglich eliminiert, richten sie mit den anderen Hordlingen großen Schaden an.

**Sumpf-Hordling:** (gatorus albertasaurus) Vom Aussehen nach rote Krokodile, die ausschließlich in den Sümpfen von Buuzal gesehen worden. Sie bewegen sich im Sumpf selbst ziemlich schnell, sind jedoch auf festem Boden langsamer.

**Wüsten-Hordling:** (biggus diggus) Diese Mischung aus Hordling, Känguruh und Einhorn findet man in der Wüste von Kar-Nyar. Sie buddeln sich durch die Sandflächen und hüpfen auf bewässerten Boden. Wasser selbst meiden sie.

**Eis-Hordling:** (hordus freezus buttoffium) Und da gibt es Menschen, die behaupten, daß es den Yeti nicht gibt. Chauncey trifft ihn in der Eiswelt von Vesh. Es ist ein haariges Urvieh, das neben dem Fressen nichts lieber tut, als mit Schneebällen zu werfen und haushohe Schneekugeln zu formen, die mit Freuden in Richtung Chaunceys oder von Hütten rollt. Sie sind den Juggernaut-Hordlingen von der Widerstandskraft her ähnlich, bewegen sich jedoch schneller.

**Sonstige Dinge**

**Fortbewegung:** Am schnellsten läuft Chauncey über die Wege des Dorfes; auf Wiesen, Schnee, Sand oder durch Wasser und Felder ist seine Geschwindigkeit geringer und Stein- oder Sumpfböden sollte man meiden, hat man keine Siebenmeilenstiefel.

**Wassergräben:** Haben keine allzugroße Wirkung, wenn sie sich nicht über min. 4 x 4 Felder erstrecken. In der Wüste von Kar-Nyar halten sie jed[illegible] die Wüsten Hordlinge zurück.

**Mauern u. Zäune:** Leisten den ankommenden Hordlingen mehr oder weniger großen Widerstand. Es geht jedoch zu sehr ins Geld, ein gesamtes Dorf einzuschließen und der Juggernaut Hordling kommt sowieso überall hindurch.

**Fallgruben:** Haben todsicheren Erfolg, sind jedoch nur einmal verwendbar, und die "Reinfallquote" ist gering. Auf Dauer zu teuer (Bsp. 24 (!) Hordlinge auf einmal).

**Fungus Kudzu:** Pilzgeflecht, das mit einem astartigem Gebilde anfängt und sich dann rasant über weite Flächen verbreitet und das Land unnutzbar macht. Als "Ast" leicht zu [illegible]fernen, sobald es sich ausbreitet nur noch mit Hacke und Schaufel für kostbares Gold.

**Hordlings Löcher:** Sind meist bereits schon in der Bauphase zu erkennen und dann leicht aus der Welt zu schaffen. Bleiben sie unentdeckt, kommen aus ihnen in der Kampfphase eine Gruppe Hordlinge ins Dorf.

**FNN:** (Franzpowanki News Network) Unterrichtet über die neuesten Geschehnisse im Land. Wichtig davon ist vor allem die Nachricht über das Verschwinden des Steuereintreibers (= am Ende des Jahres muß Chauncey keine Steuern bezahlen ), und die Erhöhung der Gehälter um 50% (= ziemlich das Schlimmste, was passieren kann, am besten wieder den letzten Spielstand laden.)

**Bäume:** Sie bilden zumindest am Anfang des Spieles die zweitwichtigste Einnahmequelle. In den Waldhainen von Alburga sind sie zu schützen und in den Sümpfen von Buzal gewinnt Chauncey mit ihrer Hilfe Land zurück.

**Kühe:** Sie sind die bedeutendste Einnahmequelle, solange sie nicht gefressen werden. Gerade dies zu vermeiden, wird mehr und mehr Chaunceys Hauptaufgabe, da sie mehr als die Dorfbewohner in Gefahr sind. Außerdem schützt das unten gezeigte System beide Seiten.

**Die Ländereien von Franzpowanki**

**Die Shimto-Ebenen:**
Chauncey hat drei Jahre Zeit, dieses Gebiet von Hordlingen zu säubern. Bevor man sich Kühe leisten kann, werden alle umliegenden Bäume gefällt und neue gepflanzt. Die Hordlinge dürften im ersten Jahr keine allzugroßen Schwierigkeiten bereiten, da es nur Teenager und Pirania-Hordlinge sind, von denen ein Teil sowieso in den umliegenden Gewässern ertrinkt. Das Anlegen von Fallgruben, zusätzlichen Wassergräben oder Zäunen ist daher eigentlich nicht notwendig. Am Ende des ersten Jahres kauft man am besten das Rezept für die Fleischkeule ein.

Spätestens im zweiten Jahr müßte man sich die erste Kuh leisten können. Von da an gilt für die Wiederkäuer höchste Sicherheitsstufe. Werden sie dennoch von einem Hordling verschlungen, kann Chauncey sie (oder auch Dorfbewohner) noch retten, wenn er sich dem Hordling entledigt, so lange dieser sich noch den Bauch reibt. Tut dieser das nicht mehr, ist es zu spät. Wird ein Dorfbewohner von einem Hordling gefressen, tönt über die Soundkarte ein "HELP", bei einem Ritter ein "NO", doch dazu später. Wenn man Glück hat, trifft man erst im dritten Jahr auf die Juggernaut-Hordlinge, wenn nicht, plaziert man vor einen dieser Hordlinge drei bis vier Fleischkeulen, die dieser vertilgt und dabei eine kleine Pause einlegt, während der Chauncey ohne Gefahr zuschlagen kann. Im Winter werden dann wieder alle Bäume zu Gold gemacht.

Hat man dann am Ende des Jahres nach den Steuern noch genügend Goldstücke (min. 350), reicht es, um sich für 250 das Recht auf Ritter zu erkaufen. Reicht das Gold noch nicht, wird das Vermögen in Kühe umgesetzt, und das dritte Jahr verläuft ähnlich wie das zweite. Hat das Gold für Ritter gereicht, stellt man diese am besten nach diesen Möglichkeiten auf, so daß

A) auf der einen Seite ein Haus, auf der anderen Seite eine Kuh steht und auf der dritten ein Feld.

B) auf der einen Seite ein Haus, auf zwei anderen eine Kuh und evtl. auf dem vierten noch ein Feld.

C) auf der einen Seite ein Haus, auf den anderen drei Seiten je eine Kuh steht. (Dieses hat jedoch den bei b) genannten Nachteil, ist daher nur eine Übergangslösung, um an den Gehältern zu sparen.)

Diese Aufstellung hat zwei gute Gründe. Zum einem sind die Häuser und somit die Dorfbewohner geschützt, zum anderen verlangt ein Ritter normalerweise pro Quartal 30 Goldstücke Lohn. Sobald Chauncey sie nicht mehr bezahlen kann, desertieren sie. Eine Kuh wiederum bringt pro Quartal 25 Goldstücke. Ab zwei Kühen macht man also pro Quartal 20 Goldstücke Gewinn. Wem dies wenig erscheint, sollte bedenken, daß die Kühe auf diese Weise nahezu völlig sicher sind, und die Ritter viel Arbeit bei der Bekämpfung der Hordlinge abnehmen, was vor allem bei späteren Leveln eine große Hilfe ist. Das Gold, das man sonst am Ende eines Quartals für Teleportation, Stiefel, Flammenwerfer, usw. verpulvert, macht die vermeintlichen Verluste dieses Systems mehr als wett. Zudem verliert man pro gefressener Kuh 100 Goldstücke. Wer das nicht einsieht, kann es ja auch anders versuchen. Ich wünsch ihm viel Spaß. Spätestens, wenn er in einem Zug über zwanzig Kühe verliert, so er jemals soweit kommt, wird er es sich noch einmal überlegen. Im Winter des letzten Jahres werden alle Kühe und Bäume verkauft und auch evtl die Ritter wieder eingezogen, um Goldstücke zu bekommen.

Wenn man all diese Dinge befolgt, wird Chauncey nach den drei Jahren zurück ins Schloß gerufen.

**Die Walhaine von Alburga:**
In diesen Gefilden verweilt Chauncey vier Jahre. Bevor er diese Stelle antritt, gibt der Kanzler ihm den Rat, alle


**Media Mail**
**04152-74140**

| PC 3,5 | | | CD-ROM | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Aces over Europe | a | 68,85 | 11th Hour * | | 129,75 |
| Aces of the deep | a | 79,85 | Aces of the deep | d | 89,75 |
| Aladdin* | a | 78,75 | Across the Rhine* | d | 99,85 |
| Battle Bugs | a | 69,85 | BAT 2 | d | 57,75 |
| Baulöwe (WIN)* | d | 92,95 | Battledrome | d | 87,85 |
| Ben. a Steel Sky | d | 77,95 | Bioforge* | d | 99,75 |
| Bloodnet | d | 79,75 | Bloodnet | a | 79,75 |
| BM 3 - Hattrick | d | 87,65 | Burning Steel 2 | d | 89,75 |
| Burntime+Dynatech | d | 59,85 | Civilization+Railroad | d | 69,75 |
| Cannonfodder 1,2* | a | 69,75 | Desert Strike | | 69,75 |
| Colonization | d | 97,65 | Discworld* | d | 92,75 |
| Cyclemania | a | 79,95 | Dragon Lore | d | 89,85 |
| Death or Glory* | d | 89,95 | Dreamweb | d | 89,75 |
| Descent* | d | !!,!! | Earthsiege* | a | 87,85 |
| Delta V (d* 89,75) | | 79,85 | Ecstatica* | d | 97,75 |
| Desert Strike | | 69,75 | FIFA Soccer | a | 79,85 |
| Die Siedler | d | 79,85 | F1 Grand Prix+Golf | a | 69,75 |
| Doppelpaß | d | 89,85 | Hattrick!* | d | 97,75 |
| Dune 2 | d | 79,75 | Inferno | a | 109,75 |
| Dungeon Master 2* | d | 89,75 | Jungle Strike * | | 69,95 |
| Earthsiege* | a | 79,95 | Killing Moon (4CD) | d | 107,75 |
| Elite 2, 3* | a | 79,95 | Kyrandia 3* | d | 119,85 |
| Fußball Total! * | d | 79,95 | Larry 1-5 | d | 89,75 |
| Hired Guns | a | 78,75 | Lemmings 1+2 | a | 69,95 |
| Hokum KA 50 | d | 79,85 | Little Big Advent.* | d | 99,85 |
| Kampf um die Krone | d | 72,85 | Magic Carpet * | d | 99,85 |
| King's Quest 7* | d | !!,!! | Myst | a | 99,75 |
| Lemmings 3* | a | 67,85 | Noctropolis * | a | 99,85 |
| Lion King | a | 79,75 | NHL-Hockey '95 | a | 87,85 |
| Lode Runner | d | 79,85 | Novastorm* | d | 99,75 |
| Lure of the temptress | d | 37,85 | Oldtimer | d | 99,85 |
| Lords of the Realm | d | 79,85 | Outpost | d | 89,85 |
| Monkey Island 1, 2 | d | 49,75 | Peter Gabriel * | | !!,!! |
| Pinball Illusions | a | !!,!! | PGA Golf 486 | a | 88,85 |
| Pizza Connection | d | 79,85 | Phantasmagoria* | d | 97,85 |
| Push over | a | 39,95 | Police Quest 4 | d | 89,75 |
| Quarterpole | d | 67,95 | Prince interactive | | 97,75 |
| Royal Flush | a | 69,85 | Privateer+Strike Co | a | 99,75 |
| Sim Town* | d | !!,!! | Quarantine | d | 89,75 |
| Software Manager | d | 69,85 | Rise of the robots* | a | 99,75 |
| Sternenschweif | d | 89,85 | Space Quest 1-5 | a | 89,75 |
| Super Hero | | 79,85 | System Shock | d | 89,85 |
| System Shock | d | 89,85 | Transport Tycoon* | d | 99,95 |
| The Horde | d | 79,75 | US Navy Fighters | d | 99,85 |
| Theme Park | d | 79,95 | Wing Armada | a | 89,85 |
| Ultima 7 | a | 39,95 | Wing Command 1+2 | a | 79,85 |
| U8 - Lost Vale* | a | 39,85 | Wing Com. 3 | a | 119,95 |
| Universe | d | 79,95 | Wings of Glory * | d | 97,75 |
| Vollgas* | d | 92,75 | Woodruff* | d | 79,85 |
| Wing Armada | a | 79,85 | World of Lemmings * | a | 78,75 |

Preisänderung und Zwischenverkauf vorbehalten!
d=deutsch, a=dt. Anleitung, *=Release nach Drucklegung!
Versand: Scheck/Vorkasse + 6 DM, Nachnahme + 12 DM
PC # MAC # AMIGA # ATARI # SEGA # NINTENDO # PHILIPS

**Media Mail Versand**
Schüttberg 1 Tel.: (04152) 74140
21502 Geesthacht Fax: (04152) 82938

**Erotic**




1. EXTREME Hot Girls
2. *STRIPPING Hot Girls* (2.+3. ohne Abbild.)
3. EXTREME Hot Leather Ladies

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brilliante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles.
einzeln - **nur 49,95**
2 CD's - **nur 84,95**
Alle 3 - **nur 119,95**

**Teresa in Paradise** Vier Pokerspiele von VTO, z.B. Teresa Personally. **99,95**
**Erotic Games - Part 1** Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. **69,-**
**Visual Hot Girls** Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. **58,95**
**Best of SEXY Moments** Heiße Video-Clips im Quicktime Format. Top-Qualität. **69,-**
**Erotic MEGA-PACK** 4 Top Erotic-Collectionen zum Sonderpreis - 27 HD-Disks: - Erotic Highlights, Sexy Girls Erotic EXTREME + Erotic Software Paket. **nur 139,95 (sonst 159,85)**
**Shaved Pussies 1 oder 2** Blitzblank rasierte, offenbeinige Mädchen zeigen alles ganz genau. 5 HD-Disks mit heißen Bildern. Ein Muß! **je nur 34,95**

**Foxy Clips** CD-Rom Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. **49,95**
**Pin Up Girls 1 oder 2** Über 500 MB aufregender True Color Bilder. je **79,95**
**Multimedia Erotik** Bilder, erotischer Sound & schöne Mädchen. **58,95**
**Hot Fingers** Disketten Scharfe Mädchen legen Hand an sich an. 5 HD's. **nur 34,95**
**Great Sex-Positions** 5 HD-Disketten voll heißer Sexstellungen. Ob zu zweit, zu dritt, lesbisch oder normal. Sie werden nichts vermissen. **nur 34,95**
**Erotic Collection Vol. 2** Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen: -Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. **nur 89,95** (einzeln: 114,80)

**KröGer** S. Kröger - Software Vertrieb

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

**Zahlung per**
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Liegt jeder Bestellung bei)

**Computer Software Rohling**

| | Amiga | PC |
|---|---|---|
| Aces over Europe | --- | 70 |
| Alien Breed 2 /DA | 50 | 50 |
| Alone in the Dark 2 | --- | 88 |
| Ambermoon /KD | 72 | --- |
| Anstoss /KD | 66 | 70 |
| Arena T.Elder Scrolls | --- | 70 |
| Aufschwung Ost /KD | 62 | 69 |
| Battle Isle 2 /KD | V. | 82 |
| Bloodnet /E | --- | 93 |
| *Das Schwarze A. 2* | 89 | V. |
| Dungeon Hack /E | --- | 69 |
| Elite 2 /KD | 54 | 67 |
| Fliegt Sim. 5.0 /KD | --- | 115 |
| Gabriel Knight /E | --- | 67 |
| Gateway 2 /E | --- | 66 |
| Hattrick BM 3.0 | 89 | 89 |
| Inca 2 /KD | --- | 85 |
| Lands o. Lore Tron o | --- | 53 |
| Litil Divil /DA | --- | 64 |
| Master of Orion | --- | 84 |
| Mortal Kmbat | 50 | 50 |
| Privateer /DA | --- | 85 |
| Return to Zork /E | --- | 81 |
| Robinsons Requiem | --- | 65 |
| Siedler | 87 | 87 |
| Stronghold /KD | --- | 83 |
| Subwar 2050 /KD | --- | 83 |
| Terminator Ramp. | --- | 69 |
| TFX /DA | --- | 89 |
| The Clou | --- | 89 |

| | Amiga | PC |
|---|---|---|
| UFO | --- | 88 |
| Ultima Underworld 2 | --- | 75 |
| Whale's Voyage | 64 | 73 |
| Wizardry 7 | --- | 88 |

CD-ROM

| | |
|---|---|
| Battle Isle 2 /KD | 89 |
| Das Schwarze Auge /KD | 74 |
| Daz of Tentacle | 89 |
| Dracula unleashed /E | 83 |
| Dragonsphere | 83 |
| Eye of the Beho.trio./KD | 88 |
| Inca II /KD | 83 |
| Outpost | 83 |
| Ravenloft | 81 |
| Return to Zork /E | 79 |

**Sonderangebot**

| | | |
|---|---|---|
| Dark Sun /E | --- | 60 |
| Lost Vikings /KD | 65 | 70 |
| 7th Guest CD | --- | 60 |
| Rebel Assault CD | --- | 75 |
| Sam & Max /KD | --- | 79 |
| Ultima 8 Pagan | --- | 75 |

Für Amiga CD32,/1200, Super Nintendo, Sega Mega Drive und Zubehör bitten wir um telefonische Nachfrage

Bestellservice u. Hotline ab 18 Uhr
Ab 200,- DM Versandkostenfrei
Preise in DM, zzgl. Versandkosten (Nachname 15 DM, Vorkasse 9 DM).
Druckfehler technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Computer Software Rohling Kurfürstenstrasse 95
46399 Bocholt **Tel/FAX.:02871/488545**
**BTX.: #Rohling**

Bäume zu fällen. Also sollte man gerade dies nicht tun und wenn, nur im äußersten Notfall. In den Bäumen leben Waldfeen und Chauncey büßt für jeden dritten Baum, den er nach dem Frühling des ersten Jahres fällt, von seiner Lebensenergie ein. Im Klartext bedeutet dies, daß wenn schon ein Baum gefällt wird, zwei bis drei neue gepflanzt werden müssen. Hat sich Chauncey so als Freund der Wälder bewiesen, erhält er die Siebenmeilenstiefel von einer Waldfee als Geschenk. Die Goldreserven aus den Shimto-Ebenen müßten ausreichen, um wieder das altbewährte System aus Rittern und Kühen aufzubauen (s. "Die Ebenen von Shimto"). Zu den bekannten Hordlingen stößt hier noch der Wald-Hordling , und der Shamanen-Hordling (Beschreibung s.o ). Ansonsten verlaufen die Jahre hier ähnlich wie in den Shimto-Ebenen. Am Ende des Jahres steht auch das Recht auf Bogenschützen zum Verkauf. Wie bereits erwähnt, sind diese jedoch keine allzugute Wahl, da sie zu leicht den Hordlingen zum Opfer fallen ("Sir Chauncey!!") und in ihren Reaktionen einfach zu langsam sind.

Nach den vier Jahren verkauft Chauncey wieder die Kühe und bricht zu den Sümpfen von Buuzal auf.

**Die Sümpfe von Buuzal:**
Man sagt, in den Sümpfen von Buuzal läge ein Schatz, womit wohl die Fruchtbarkeit des Bodens gemeint ist. Hier bleibt Chauncey für fünf Jahre. Indem man Bäume in der Nähe des Dorfes pflanzt, wird wertvoller Boden dem Sumpf abgerungen, auf dem neue Dorfbewohner Häuser bauen und Felder anlegen können. Die Kühe selbst können auf dem Sumpf selbst "grasen", müssen also nicht auf festem Boden plaziert werden. Das alte System aus Rittern wird wieder aufgebaut, wobei, wie bereits gesagt, nicht zu viele Kühe auf den Wiesen stehen sollten. Als neuen Störenfried trifft Chauncey hier auf den Sumpf-Hordling (s.o.).

Am Ende des Jahres kann man eine Allianz mit dem Drachen Roscoe erwerben. Tut man dies, wird dieser, sobald er gerufen wird, alle Hordlinge rösten, die sich Chauncey nähern – jedoch nebenbei auch alle Söldner, Kühe, Häuser und Dorfbewohner, die sich gerade im Bild befinden. Ich persönlich rate daher davon ab. Es geht auch ohne, und es ist bedeutend billiger. Nach den fünf Jahren geht es in die Wüste von Kar-Nyar.

**Die Wüste von Kar-Nyar**
Dieses Gebiet ist Chauncey für sechs Jahre zugeteilt. Das erste Problem, das sich bietet, ist die Bewässerung des Bodens. Dafür legt Chauncey Wassergräben an, indem er die vorhandenen Quellen mit der Schaufel erweitert. Es wäre empfehlenswert, sich größere Seen anzulegen, in denen ein Teil der Hordlinge ertrinken. Die Spezialität dieses Lehens ist der Wüsten-Hordling (s.o), der das Wasser meidet, es also nicht durchqueren kann. Folglich sollte Chauncey nach und nach einen Wassergraben um das gesamte Dorf ziehen. Die Kombination aus Rittern und Kühen leistet auch hier wieder gute Dienste, besonders im westlichen Teil des Dorfes, da von dort meist die Hordlinge annahen und Euch angreifen.

Im Kampfmodus kann Chauncey dann wieder die Juggernaut-Hordlinge den Rittern überlassen, da diese mit denen besser fertig werden, als er selbst. Nur bei einer Übermacht sollte er eingreifen.

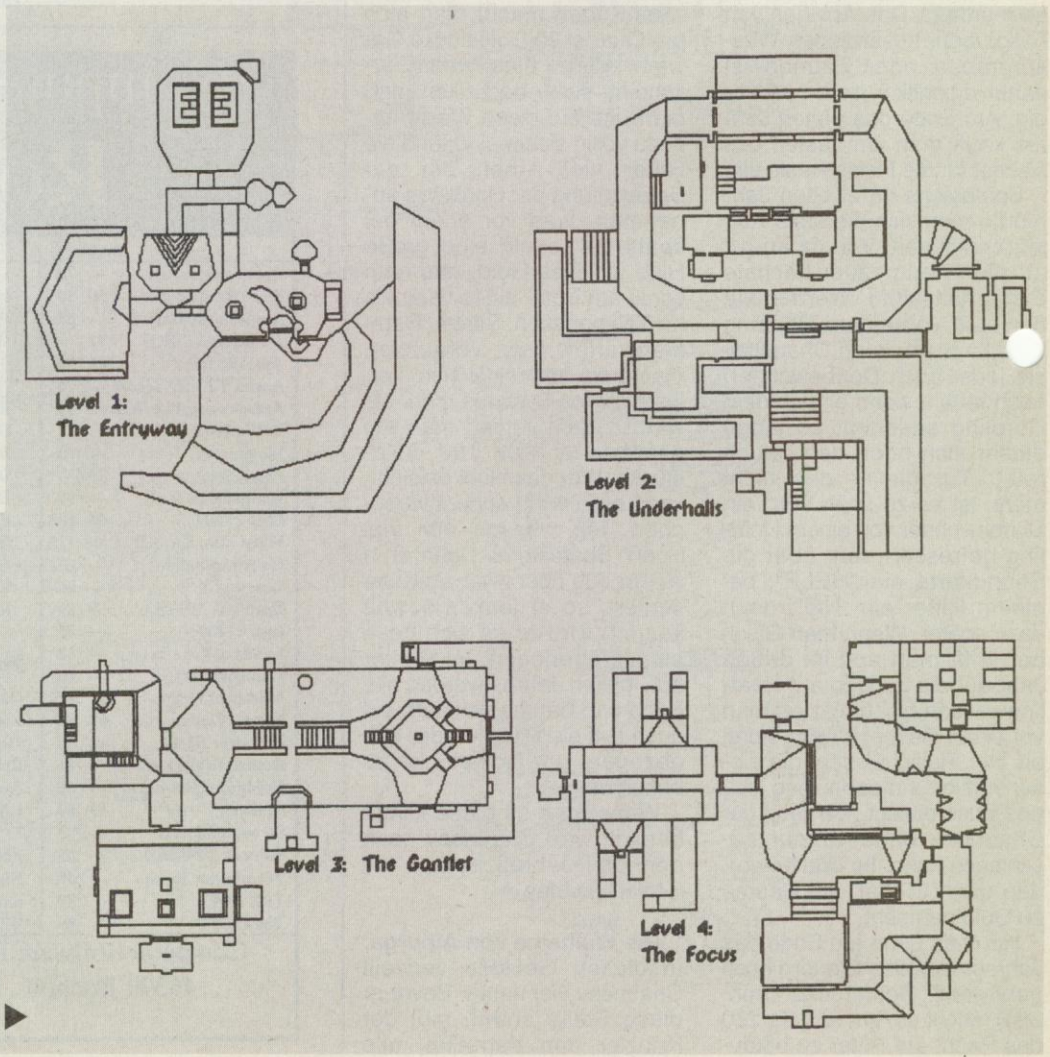
Ansonsten ist es seine Arbeit, die Wüsten-Hordlinge, die (falls vorhanden ) entlang des Wassergrabens herumspringen, über den Jordan zu senden oder an Schwachstellen auszuhelfen.

Sechs Jahre später zieht Chauncey in das Land des ewigen Eises.

**Die Eiswelt von Vesh:**
Chauncey wurde für ca. sieben Jahre in diese Gegend verbannt. Das größte Problem ist es erst einmal, einen Teil des Schnees wegzuschaffen. Um dieses zu erreichen, stellt er nach gewohntem Schema Kühe und Ritter auf und wartet ein Quartal ab. Und siehe da, unter den Kühen ist der Schnee geschmolzen. Nun können die Kühe dort bleiben, wo sie sind, oder noch weitere Flächen auftauen, indem sie auf andere Stellen gesetzt werden. Somit wäre auch dieses Problem gelöst, und die nächsten Jahre verlaufen im gewohntem Muster. Keine größeren Probleme.

Nennenswert wäre noch der Eis-Hordling (s.o.), auf den Chauncey in diesem Gebiet trifft. Er hat neben den oben genannten Eigenschaften noch das Hobby Flächen, auf denen der Schnee sorgfältig mit Kühen geschmolzen wurde, wieder zu vereisen.

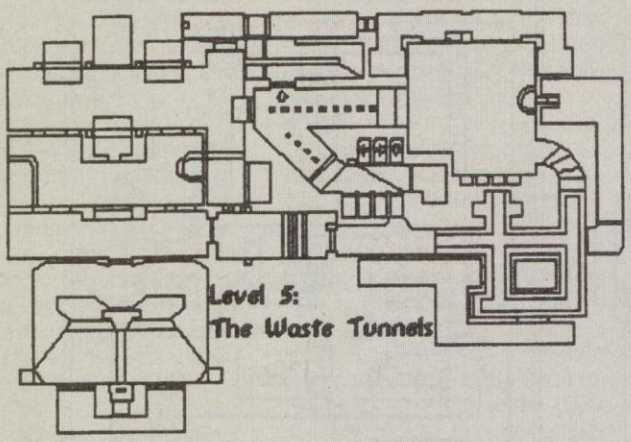
Nach sechs oder sieben Jahren wird Chauncey zurück in das Schloß gerufen, wo ihn der Abschlußkampf mit dem König der Hordlinge bevorsteht.

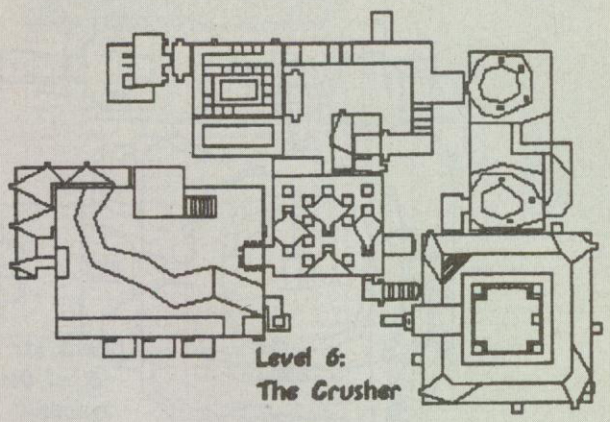


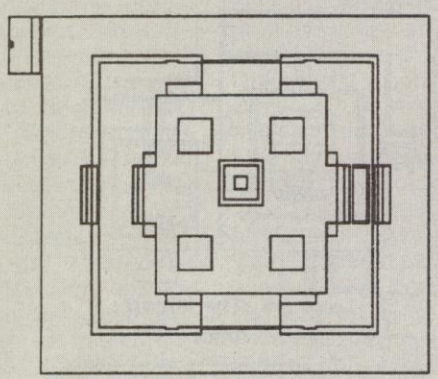

## Hell on Earth

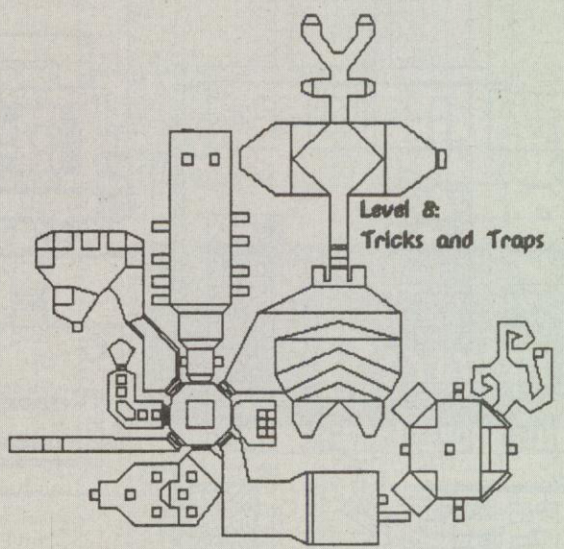
Auf ein Neues: Sicher kommen Euch die folgenden Karten bekannt vor. Wir hatten zwar schon in der letzten Ausgabe einen Besuch in den monsterverseuchten Hallen geplant, nur leider machte uns die Technik einen Strich durch die Rechnung.

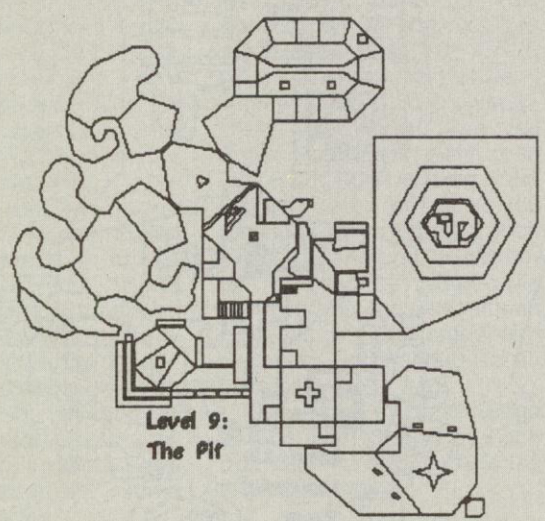
"Besuchen Sie die Erde, solange sie nicht indiziert ist", dachte sich unser bewährter Tipslieferant Maurice Waldner aus Reinach und beglückt uns mit allen 32 Leveln von id-Softwares neuer Splatter-Oper.

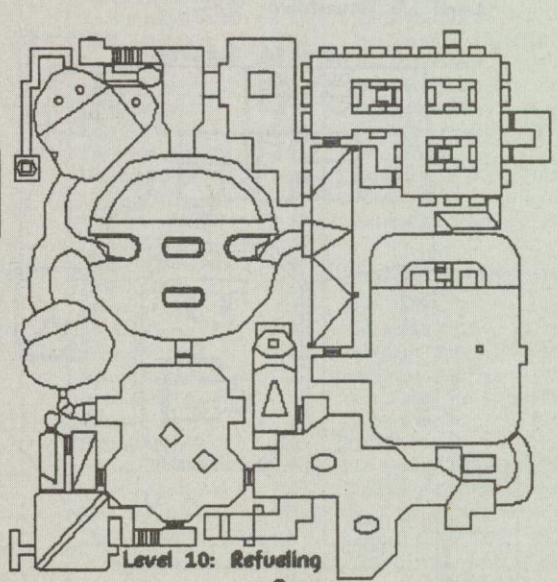


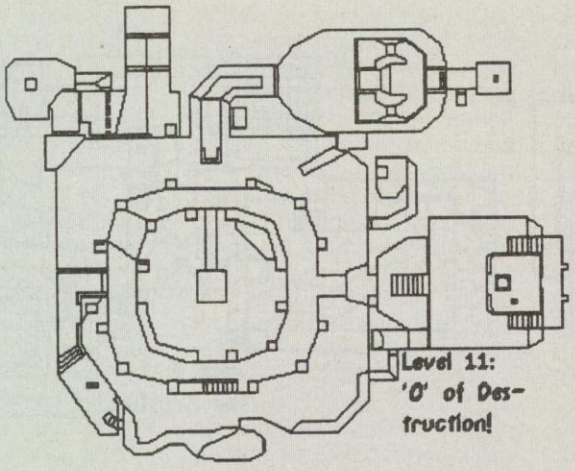



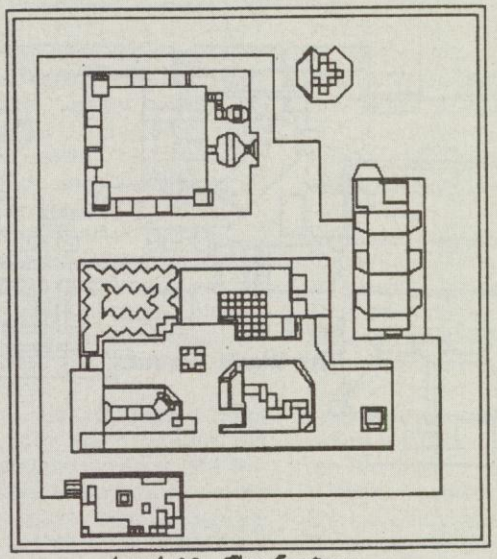


Level 7: Dead simple

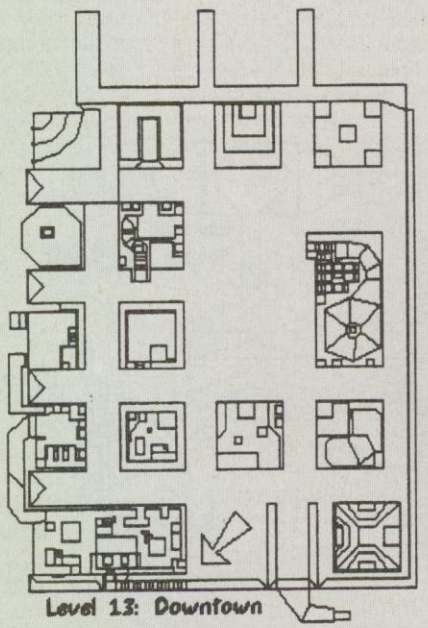


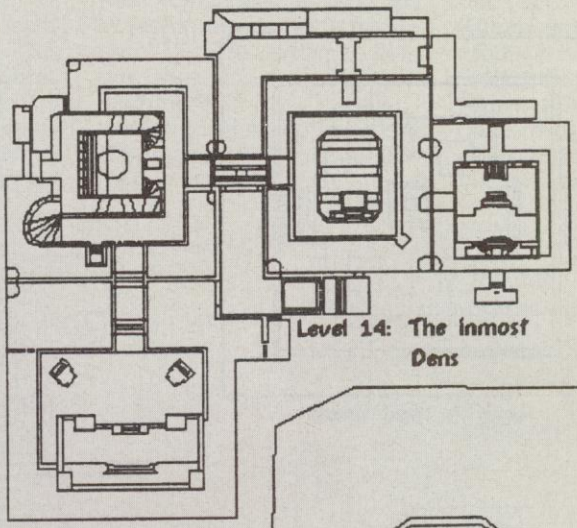



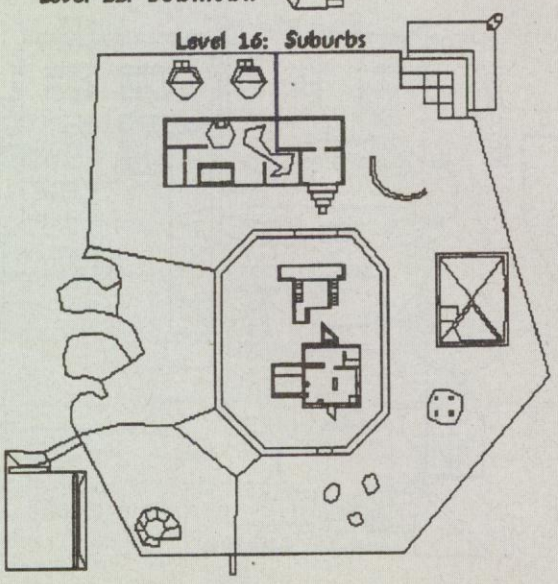



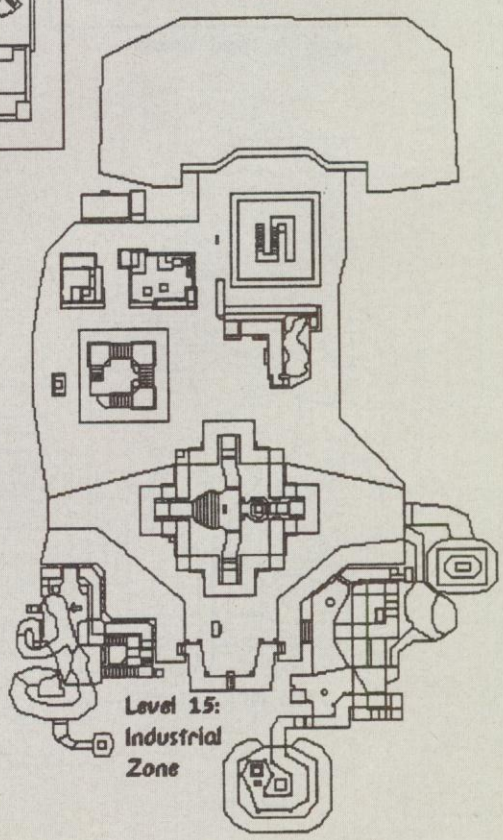

Level 11:
'O' of Des-
truction!


Level 12: The Factory


Level 13: Downtown


Level 14: The Inmost
Dens


Level 16: Suburbs


Level 15:
Industrial
Zone

# FANPRO SOFTWARE

**Fantasy Productions GmbH - Abt. Computerspiele - Konkordiastr. 61 - 40219 Düsseldorf**

**Telefon: 0211/30 45 45 (MO - FR 10.00 - 17.30) -- Fax: 0211/39 10 10 (24 h)**

## Ihr Spezialversand für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele
## Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

**US = US - Version, DA = deutsche Anleitung, DV = kompl. deutsche Version, OEM = CD ohne aufwendige Verpackung**

## Strategie

**IBM DISKETTE:**

| | |
|---|---|
| Aid to Camp US | 109.00 |
| American Civil War I - III US | 74.00 |
| Battle of Britain US | 104.00 |
| Carriers at War II US (SSG) | 99.00 |
| Conflict Corea US (SSI) | 59.00 |
| Genghis Khan II US | 99.00 |
| Global Domination US | 94.00 |
| Grandest Fleet US | 99.00 |
| Great Naval Battles II US | 79.00 |
| **Harpoon Challenger Pack (enthält Harpoon I, 2 Battlesets & Harpoon-Battlebook) US** | **79.00** |
| Harpoon II US | 99.00 |
| Overlord US | 99.00 |
| Patton Strikes Back US | 49.00 |
| **Perfect General Bundle (Perfect General & 2 Datadisks) US** | **99.00** |
| Point of Attack US | 69.00 |
| Romance 3 Kingd. III US | 99.00 |
| Tigers on the Prowl US | 119.00 |
| Uncharted Waters US | 99,00 |
| Walls of Rome US | 39,00 |
| Warlords II US | 99.00 |
| Warlords II Scen. Builder US | 89.00 |
| White Death US | 49.00 |
| World War II - S. Pacific US | 89.00 |

TOP-KNÜLLER!

**SSI Award Winning Wargames**
Sammlung mit vier SSI-Topspielen: Carrier Strike, Clash of Steel, War in Russia und Pacific War. Alle Spiele einzeln nicht mehr erhältlich. Disk oder CD-ROM nur 119.00

**IBM CD-ROM**

| | |
|---|---|
| High Command US | 69.00 |
| Gettysburg US | 119.00 |
| Grandest Fleet US | 99.00 |
| Normandy- Crusade US | 89.00 |

## Rollenspiel&Adventure

**IBM DISKETTE**

| | |
|---|---|
| Al Quadim US | 89.00 |
| Cobra Mission US | 109,00 |
| Daemonsgate US | 94.00 |
| Dark Sun I US | 49,00 |
| Eye of the Beholder III US | 49.00 |
| Heirs to the Throne US | 89.00 |
| **Lord of theRings Bundle (Lord of the Rings I & II) US** | **69.00** |
| Metal & Lace US | 84.00 |
| Red Crystal US | 99.00 |
| Shadow Sorcerer DV | 49.00 |
| Stunt Island US | 59,00 |
| Spaceward Ho! US | 39,00 |
| Unlimited Adventures US | 49,00 |
| Wizardry Trilogie I - III US | 99.00 |
| Wizardry VI-VII DV | 89,00 |

TOP-KNÜLLER!

**Battletech Pak**
Für jeden Battletechfreak ein Angebot der Spitzenklasse: Alle drei bisher erschienen Battletech Computerspiele in einer Box. Nur in Diskettenversion, US -Import nur 79,00

**Gold Box**
Die großartige Forgotten Realms-Saga von SSI in einer Box. Enthält Curse of the Azure Bonds, Pool of Radiance und Secret of the Silverblades. Original US-Version! 3.5"-Diskette nur 69.00

**Gold Box II**
Alle drei Teile der Krynn-Trilogie von SSI: Champions of Krynn, Death Knights of Krynn und Dark Queen of Krynn. Original US-Version. 3.5"-Diskette nur 69.00

**Das Schwarze Auge**

| | |
|---|---|
| Schicksalsklinge CD-ROM | 99.95 |
| Schicksalsklinge Lösung | 24.95 |
| Schicksalsklinge Audio-CD | 24.95 |
| Sternenschweif Lösung | 24.95 |

**DSA-Tools** - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr. Für Windows. 69.95

**Ultima I - VI CD-ROM**
Die ersten sechs Teile des Rollenspielklassikers von Origin auf einer CD. US-Version! nur 99.00

**UI. Underworld I&II CD-ROM**
Das Rollenspiel, das seinerzeit neue Maßstäbe setzte. Beide Teile auf einer CD. US-Version! nur 99.00

**IBM CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Betrayal at Krondor US | 79.00 |
| Dragon´s Lair US | 109.00 |
| Gabriel Knight US OEM | 59.00 |
| Gorg US | 69.00 |
| Horde US | 129.00 |
| Inca US OEM | 39.00 |
| Indiana Jones IV US OEM | 79.00 |
| Ishar II DA | 49.00 |
| Lost in Time US | 69.00 |
| Psychotron US | 99.00 |

TOP-KNÜLLER!

**Electronic Arts Top Ten Pack**
Zehn Supergames auf CD-ROM, u. a. Chuck Yeager, Wing Commander II, Ultima VII, PGA-Tour Golf, Ultrabots, Seal Team u. v. m. US-Version! nur 109.00

**The Goldtree Engine**
Universelle Spielleiterhilfe für alle Rollenspiele. Als Spielleiter können Sie am Computer einen Dungeon oder eine Stadt erschaffen und mit NSCs oder Monstern bevölkern. Das Programm simuliert den Tagesablauf in Ihrer Stadt. Egal, wann und wo Ihre Spieler auftauchen - Sie wissen immer, was läuft! 3.5"-Diskette. US-Version

| | |
|---|---|
| Goldtree Engine | 109.00 |
| Zusatzdisk: The Outer City | 69.00 |

## Lösungshilfen/Bücher

| | |
|---|---|
| Dark Sun US | 27.00 |
| Falcon, Of. Combat Book US | 42.00 |
| Global Conquest US | 48.00 |
| Great War Planes (Red Baron, Aces of the Pacific) US | 48.00 |
| Harpoon Battlebook US | 39.00 |
| Lucasart Air Comb. Strat.US | 39.00 |
| Might&Magic Comp. US | 39.00 |
| Outpost US | 39.00 |
| Questbusters US | 29.80 |
| Seawolf US | 39.00 |
| Sim City 2000 US | 39.00 |
| Tie Fighter Strategy US | 39.00 |
| Ultima VIII US | 29.80 |
| Wizardry VI US | 29.80 |
| Wizardry VII US | 32.00 |

## Simulation

**IBM DISKETTE**

| | |
|---|---|
| Aces of the Deep US | 119.00 |
| Air Combat Classics (Battlehawks 1942, Their Finest Hour, Secret Weapons o. t. Luftw.) US | 79.00 |
| Formula 1 Grand Prix DA | 49.00 |
| Merchant Prince DA | 99.00 |
| Pirates Gold DA | 59.00 |
| TFX DA | 79,00 |

**IBM CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Aviator US | 99.00 |
| Falcon Gold US | 119.00 |
| Formula 1 Grand Prix DA | 49.00 |
| Rebel Assault dt. Untertitel | 99.00 |
| Shuttle US | 49.00 |
| Subwar 2050 DA | 109.00 |
| Syndicate DV | 109.00 |
| Tornado DV | 49.00 |

TOP-KNÜLLER!

**Mouspads**

| | |
|---|---|
| **Star Trek:** | |
| Bird of Prey | 29.80 |
| Classic Enterprise | 29.80 |
| Next Generation Enterprise | 29.80 |
| Next Generation Crew | 29.80 |
| Classic Enterprise groß | 34.80 |
| **Star Wars:** | |
| Luke & Leia | 29.80 |
| Darth Vader | 29.80 |
| Yoda | 29.80 |
| Rebel Assault | 29.80 |
| Millenium Falcon | 29.80 |

**... und vieles mehr! Gratiskataloge Computerspiele & Abenteuerspiele gleich mitbestellen!**

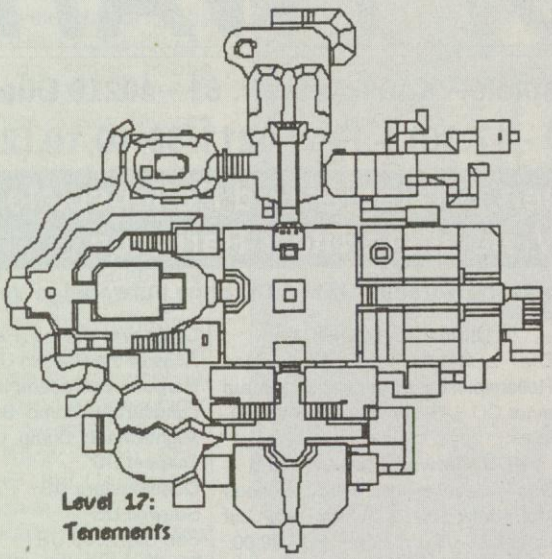
Irrtümer und Änderungen vorbehalten - Mindestbestellwert DM 30.00 - Versand gegen Nachnahme (+ DM 8.00), Vorausscheck (+ DM 5.50) oder Einzugsermächtigung (+ DM 5.50)

**Natürlich können Sie all diese Computerspiele auch in unseren Fantastic Shops kaufen:**

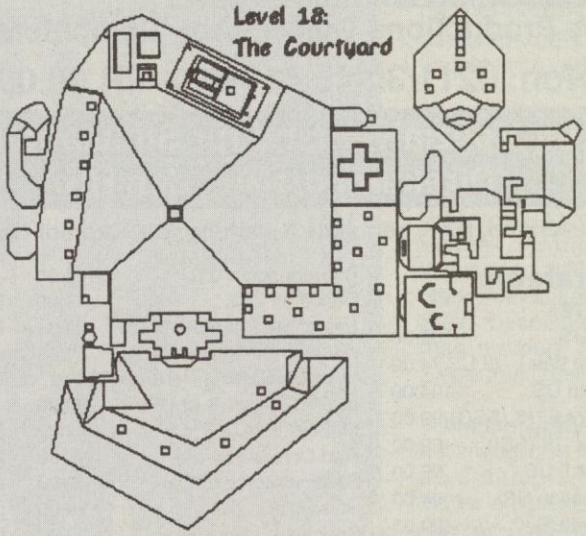
**Fantastic Shop**
Graf-Adolf-Str. 41
40210 Düsseldorf

**Fantastic Shop Classic**
Konkordiastr. 61
40219 Düsseldorf

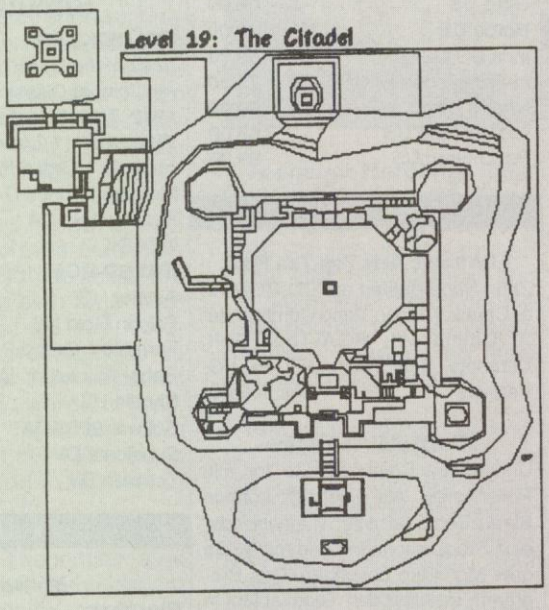
**Fantastic Shop**
Mörgensstr. 4
52064 Aachen



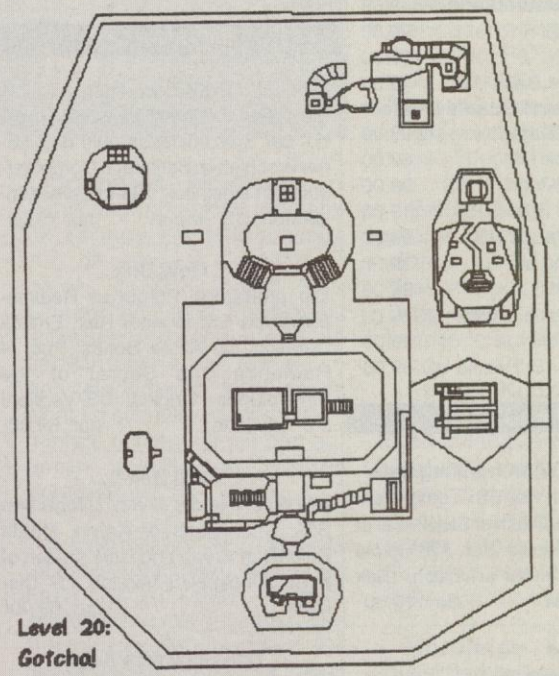
Level 17:
Tenements



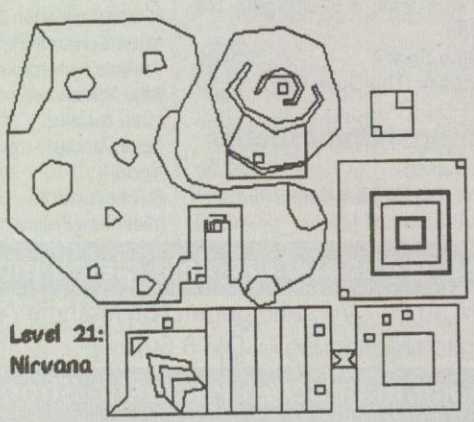
Level 18:
The Courtyard



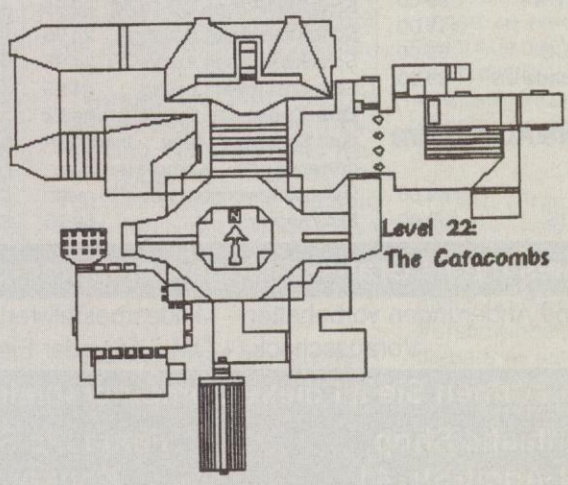
Level 19: The Citadel



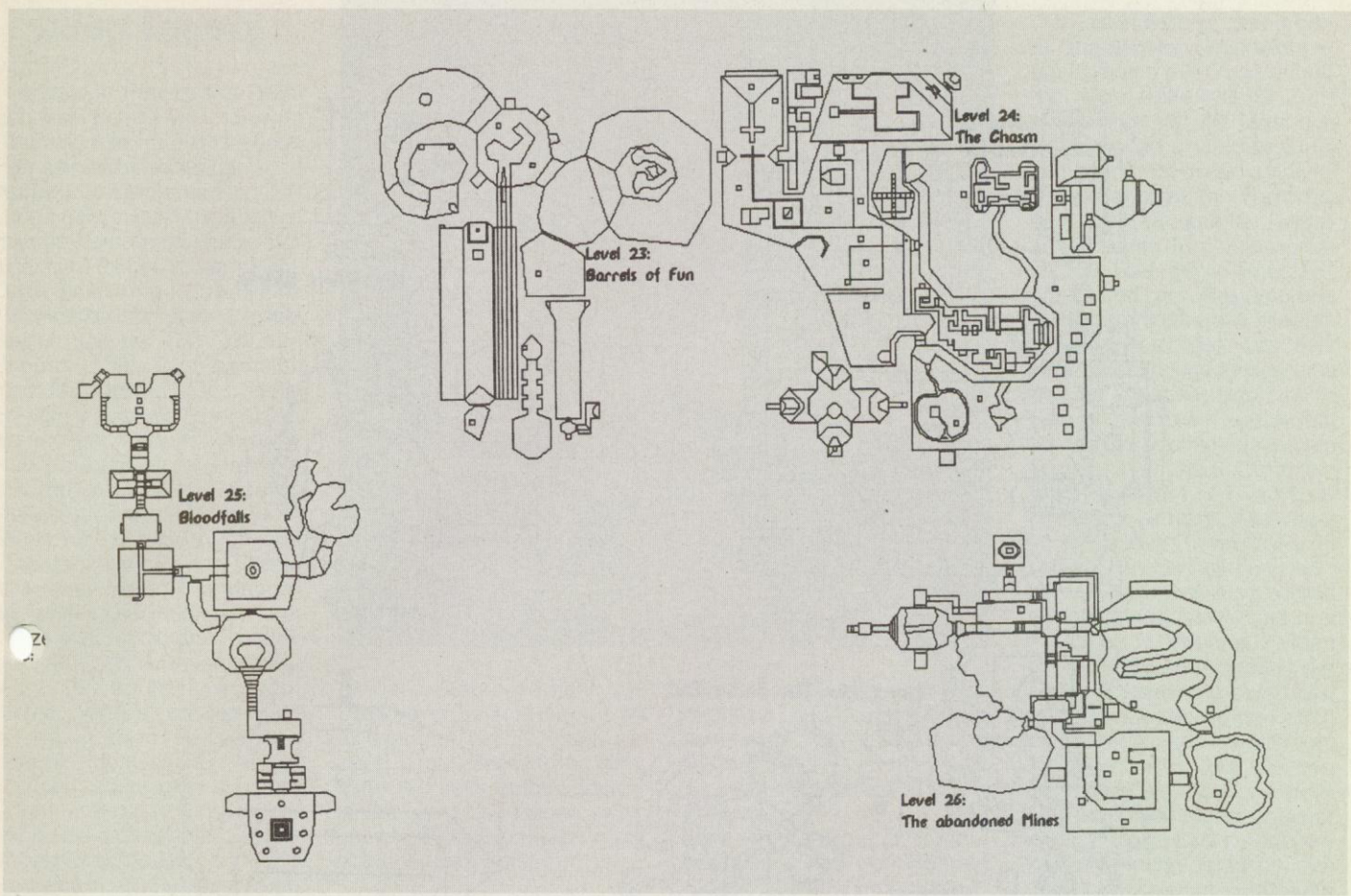
Level 20:
Gotcha!



Level 21:
Nirvana



Level 22:
The Catacombs





PREIS-HITS **on-line** PREIS-HITS

# Marken PC's zum Träumen!




ab **45,-** monatlich*

**Bestell-Telefon**
**02 11 - 61 30 84**
**Bestell-Fax: 02 11 - 64 11 123**

- **Service-Hotline-Vollinstallation**
- **12 Monate Garantie**

***So kommen Sie zu Ihrem on-line Marken PC:**
Direkt kaufen oder auf Wunsch mit einer zeitgemäßen Finanzierung. Schon ab DM 45,- monatl. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter **02 11 - 61 30 84** an - wir informieren Sie gerne. Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 13,9%.

**486 DX2-66**
Desktop • 4 MB RAM • intel Chip-Satz • 420 MB Festpatte SPEA V7-VEGA PLUS Grafikkarte 1 MB • 3,5" MITSUMI Laufwerk 1.44 MB • VESA Local BUS Controller • Cherry Tastatur
**DM 1.899.-**

**486 DX4-100**
Big-Tower • 4 MB RAM • intel Chip-Satz • 420 MB Festpatte SPEA V7-VEGA PLUS Grafikkarte 1 MB • 3,5" MITSUMI Laufwerk 1.44 MB • VESA Local BUS Controller • Cherry Tastatur
**DM 2.699.-**

**Pentium 586-60 PCI**
Big-Tower • 8 MB RAM • intel Chip-Satz • 420 MB Festpatte SPEA V7 VEGA PLUS PCI Grafikkarte 1 MB • 3,5" MITSUMI Laufwerk 1.44 MB • Enhanced IDE Controller • Cherry Tastatur
**DM 3.299.-**

**Pentium 586-90 PCI**
Big-Tower • 8 MB RAM • intel Chip-Satz • 420 MB Festpatte SPEA V7 VEGA PLUS PCI Grafikkarte 1 MB • 3,5" MITSUMI Laufwerk 1.44 MB • Enhanced IDE Controller • Cherry Tastatur
**DM 3.999.-**

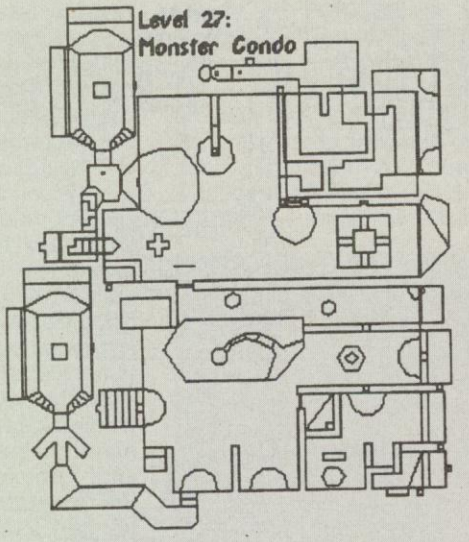
**Aufpreise**

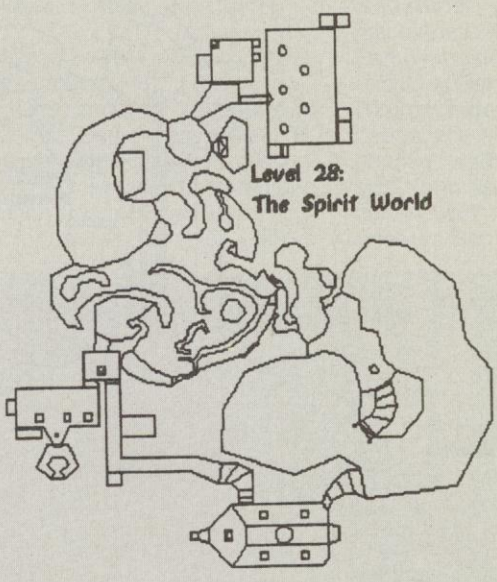
| | |
|---|---|
| Big Tower Gehäuse für DX2-66 | 139,- DM |
| Double Speed CD-ROM Laufwerk | 249,- DM |
| MITSUMI Triple Speed CD-ROM Laufwerk | 399,- DM |
| Soundblaster 16 | 199,- DM |
| Soundblaster 16 ASP | 399,- DM |
| 14" VGA Monitor Strahlungsarm | 429,- DM |
| 15" VGA Monitor Strahlungsarm | 669,- DM |
| 17" VGA Monitor Strahlungsarm | 1.249,- DM |
| Laufwerk 5,25" 1,2 MB | 99,- DM |
| 540 MB Festplatte | 149,- DM |
| pro 4 MB RAM zusätzlich | 299,- DM |
| MS-DOS 6.22 orig. Vollversion (incl. Install.) | 79,- DM |
| WINDOWS 3.1 orig. Vollversion (incl. Install.) | 149,- DM |
| MICROSOFT 3-Tasten-Mouse | 49,- DM |
| EPSON STYLUS 800 PLUS Tintenstrahldrucker | 599,- DM |

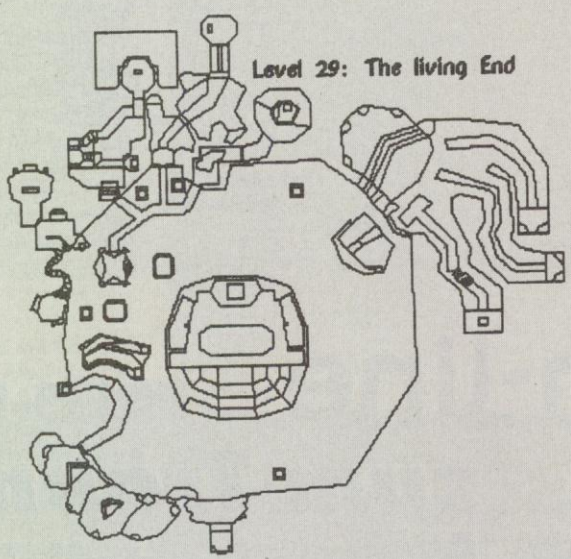
**Weitere Produkte auf Anfrage.**

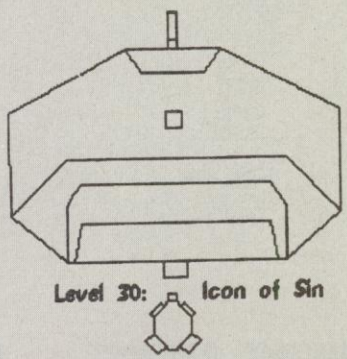
**on-line**
*service agentur*
Rethelstraße 130 · 40237 Düsseldorf
Tel. 02 11 - 61 30 84 · Fax 02 11 - 64 11 123

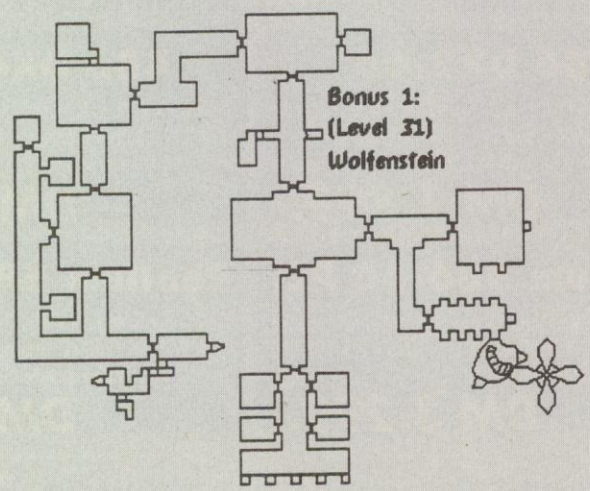
Wir akzeptieren Kreditkarten.

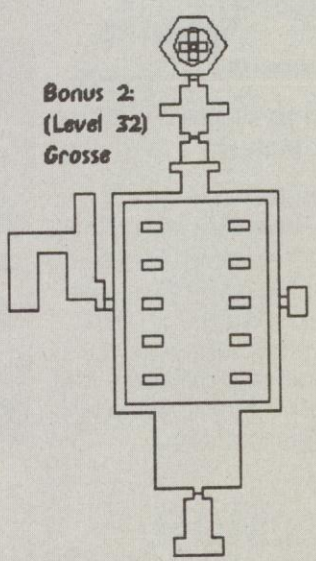

Level 27:
Monster Condo


Level 28:
The Spirit World


Level 29: The living End


Level 30: Icon of Sin


Bonus 1:
(Level 31)
Wolfenstein


Bonus 2:
(Level 32)
Grosse

-TOP SECRET-
EYES ONLY!

# Imperiales Geheimdokument No. 3093-00078-B/TS

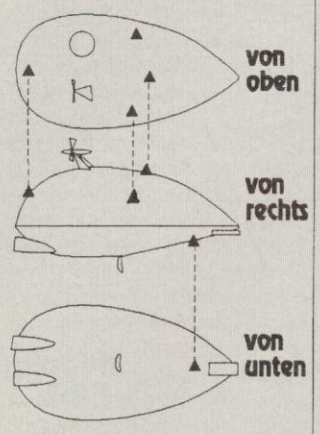
## TIE-Fighter

Martin Kuppe aus Münster hat sich die Mühe gemacht und alle größeren Schiffe abgeflogen und dabei alle Lasertürme und Geschütze lokalisiert. Wer sein Imperiales Geheimdokument genau studiert, hat keine Probleme, damit die jeweiligen Schwachstellen der Raumer zu lokalisieren.

**Patrol Craft SPC**

Länge: 150m
Geschw.: 80 MGLT
Schilde: 150 SBD
Panzer: 60 RU

Bewaffnung:
5 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer



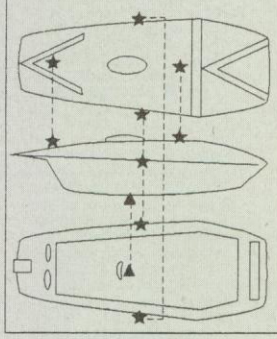

**Aussehen, Bewaffnung und Leistungsfähigkeit der wichtigsten Großkampfschiffe und Plattformen des Imperiums und der Rebellen**

▲ Lasergeschütz
★ Laserturm

**Escort Carrier ESC**

Länge: 500m
Geschw.: 12 MGLT
Schilde: 180 SBD
Panzer: 90 RU

Bewaffnung:
4 Lasertürme
1 Lasergeschütz
1 Raketenwerfer




# TOPGAME

Inh.: F. Hirt

*Sammel-Telefon:*
*07556/710300*

*Fax:*
*07556/710399*

| Programm | | IBM/PC | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **1942 Pacific Air War** | **DA** | **94,90** | **Death or Glory** | **DV** | ***87,90*** | **Loderunner** | **DA** | **67,90** |
| Aces of the Deep | DV | *80,90* | Delta V | DV | *80,90* | Lollypop | DA | 73,90 |
| **Across the Rhine** | **DV** | ***94,90*** | **Der Clou** | **DV** | **80,90** | **Mad News** | **DV** | **80,90** |
| Anstoss World Cup | DV | 53,90 | Der Planer | DV | 80,90 | Master of Magic | DV | *94,90* |
| **Armoured Fist** | **DV** | ***87,90*** | **Die Siedler** | **DV** | **80,90** | **Micro Machines** | **DA** | **53,90** |
| Aufschwung Ost | DV | 67,90 | Dungeon Master 2 | DV | *Vorb.* | Nascar Racing | DA | *67,90* |
| **Battle Bugs** | **DV** | **67,90** | Erben der Erde | DV | 80,90 | **Pizza Connection** | **DV** | **87,90** |
| Battle Isle 2 | DV | 80,90 | **F-14 Fleet Defender** | **DA** | **94,90** | Project X | DA | *35,90* |
| **Bazooka Sue** | **DV** | ***87,90*** | FIFA Soccer | DV | 70,90 | **Sim City 2000** | **DV** | **87,90** |
| Beneath a Steel Sky | DV | 73,90 | **Hanse** | **DV** | **40,90** | Star Crusader | DV | 80,90 |
| **Bloodnet** | **DA** | **67,90** | Hattrick | DV | *80,90* | **System Shock** | **DV** | **87,90** |
| BMP 3.0: Hattrick | DV | 87,90 | **Hokum KA 50 - Werewolf** | **DA** | **67,90** | Theme Park | DV | 80,90 |
| **Carribean Desaster** | **DV** | ***80,90*** | Hurra Deutschland | DV | 67,90 | **Tie Fighter** | **DV** | **94,90** |
| Chartbreaker | DV | *67,90* | **Indy 4** | **DV** | **46,90** | The Chaos Engine | DA | 53,90 |
| **Colonization** | **DV** | **87,90** | Indy Car Racing | DV | 60,90 | **Transport Tycoon** | **DV** | ***87,90*** |
| Cool Spot | DA | 53,90 | **Indy Car Tracks** | **DA** | **35,90** | Turrican 2 | DA | *67,90* |
| **Das Schwarze Auge 2** | **DV** | **80,90** | Ishar III | DV | 67,90 | **X-Wing** | **DA** | **87,90** |
| Dawn Patrol | ?? | *Vorb.* | **Legend of Kyrandia 2** | **DV** | **73,90** | Wing Armada | DA | 70,90 |
| | | | Lemmings 3 | DA | *67,90* | **Wings of Glory** | **DV** | ***87,90*** |

*Versandadresse:*
***Topgame***
***Gewerbestr. 1***
***88690 Uhldingen***

BTX:
Hirt#

CD-ROM

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Aces of the Deep | DV | *80,90 | FIFA Soccer | DV | 67,90 | Pantasmagoria | DV | *Vorb.* |
| Anstoss + World Cup | DV | 87,90 | Falcon Gold | DA | 94,90 | Privater + Strike Com. | DA | 87,90 |
| Armored Fist | DV | *87,90* | Inferno | DA | *94,90* | Rebel Assault | DV | 80,90 |
| Battle Isle 2 | DV | 87,90 | Iron Assault | DA | *Vorb.* | Rise of the Robots | ?? | *Vorb.* |
| Battle Isle 2 Scenery | DV | 53,90 | Legend of Kyrandia 3 | DV | *94,90* | Sam & Max | DV | 94,90 |
| Bioforge | DV | *94,90* | Little Big Adventure | DV | *94,90* | Star Trek: Generations | DV | *Vorb.* |
| Bloodnet | DA | 67,90 | Lost Eden | DV | *Vorb.* | System Shock | DV | *87,90* |
| Commanche | DV | 94,90 | Magic Carpet | DV | *94,90* | The 11th Hour | DA | *121,90* |
| Creature Shock | DA | *Vorb.* | Maniac Mansion 2 | DV | 94,90 | Theme Park | DV | 80,90 |
| Dark Forces | DA | *Vorb.* | Mega Race | DV | 67,90 | Tie Fighter | DA | *87,90* |
| Der Clou | DV | 80,90 | Myst | DA | 87,90 | Under a Killing Moon | DA | *107,90* |
| Die Höhlenwelt-Saga | DV | *94,90* | NHL Hockey 95 | DA | 80,90 | US Navy Figters | DV | *94,90* |
| Dragon Lore | DV | *80,90* | Oldtimer | DV | 87,90 | Wing Armada | DA | 80,90 |
| | | | Outpost | DV | 87,90 | Wing Commander III | DA | *107,90* |

-- **Kostenlosen Katalog anfordern**
-- Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM; Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM; Expreß zzgl. 7,-- DM; UPS +Ausland-Gebühren anfragen
-- **Versand nur im Sicherheitskarton**

-- EA = englische Version; DA = dt. Anl.; DV = komplett Deutsch
-- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
-- **Händleranfragen erwünscht**
-- **Kein Ladenverkauf - Selbstabh. möglich**
-- Wir akzeptieren auch Kreditkarten (VISA, American Express)

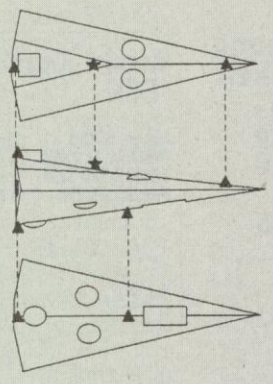
-- **Vorbestellungen sind jederzeit möglich !!**
-- **Bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 20,--**
-- Spiele mit * waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
-- **Weitere Systeme auf Anfrage !!**

Es gelten unsere AGB

## Interdictor INT

Länge: 600m
Geschw.: 8 MGLT
Schilde: 180 SBD
Panzer: 70 RU

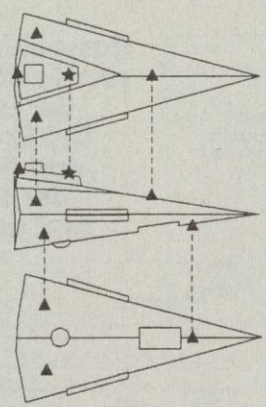
Bewaffnung:
1 Laserturm
4 Lasergeschütze
kann Hypersprünge verhindern



## Victory Star Destroyer VSD

Länge: 900m
Geschw.: 8 MGLT
Schilde: 200 SBD
Panzer: 100 RU

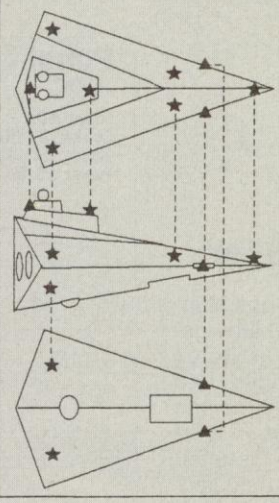
Bewaffnung:
1 Laserturm
7 Lasergeschütze
2 Raketenwerfer



## Star Destroyer ISD

Länge: 1600 m
Geschw.: 10 MGLT
Schilde: 300 SBD
Panzer: 150 RU

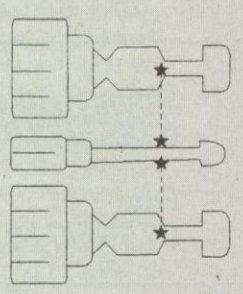
Bewaffnung:
8 Lasertürme
3 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer



## Corvette CRV

Länge: 150m
Geschw.: 20 MGLT
Schilde: 100 SBD
Panzer: 50 RU

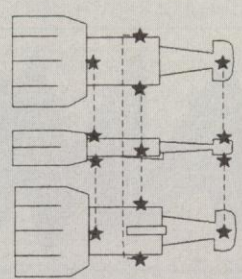
Bewaffnung:
2 Lasertürme
1 Raketenwerfer



## Modified Corvette M/CRV

Länge: 150m
Geschw.: 20 MGLT
Schilde: 100 SBD
Panzer: 50 RU

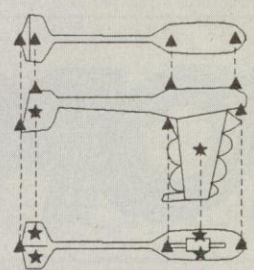
Bewaffnung:
6 Lasertürme
1 Raketenwerfer



## Nebulon-B-Frigatte FRG

Länge: 400m
Geschw.: 16 MGLT
Schilde: 160 SBD
Panzer: 80 RU

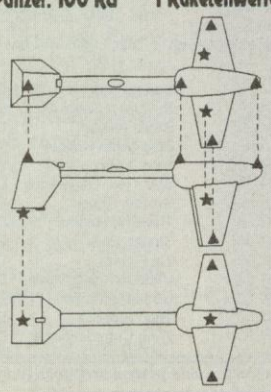
Bewaffnung:
4 Lasertürme
6 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer



## Modified Frigatte M/FRG

Länge: 250m
Geschw.: 16 MGLT
Schilde: 160 SBD
Panzer: 100 RU

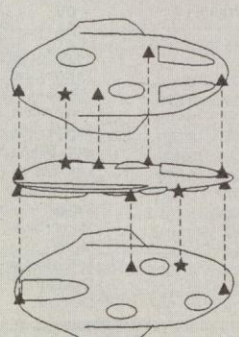
Bewaffnung:
4 Lasertürme
7 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer



## Light Calamari Cruiser CRL

Länge: 500m
Geschw.: 12 MGLT
Schilde: 160 SBD
Panzer: 80 RU

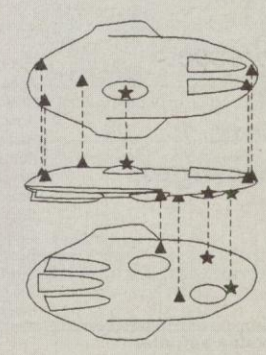
Bewaffnung:
2 Lasertürme
7 Lasergeschütze
2 Raketenwerfer



## Calamari Cruiser CRS

Länge: 1300m
Geschw.: 12 MGLT
Schilde: 240 SBD
Panzer: 140 RU

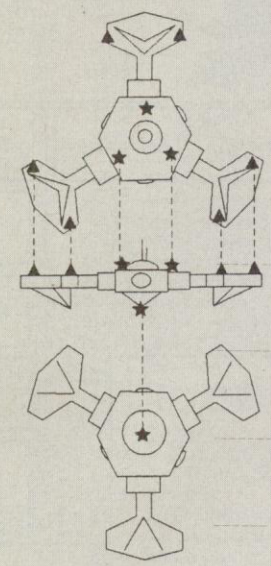
Bewaffnung:
3 Lasertürme
7 Lasergeschütze
2 Raketenwerfer



## Platform Type 1 PLT/1

Durchmesser: 250m
Schilde: 200 SBD
Panzer: 100 RU

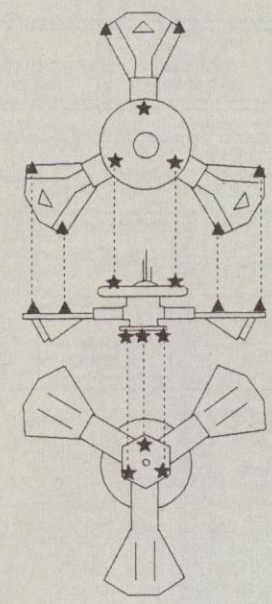
Bewaffnung:
4 Lasertürme
6 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer



## Platform Type 2 PLT/2

Durchmesser: 250m
Schilde: 200 SBD
Panzer: 100 RU

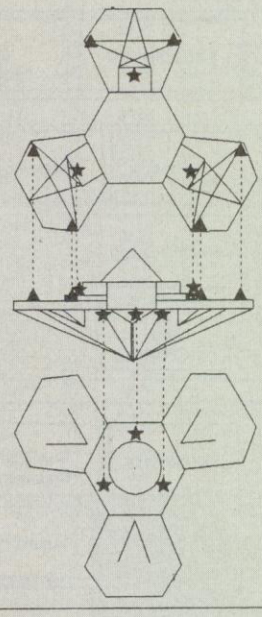
Bewaffnung:
6 Lasertürme
6 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer



## Platform Type 3 PLT/3

Durchmesser: 250m
Schilde: 200 SBD
Panzer: 100 RU

Bewaffnung:
6 Lasertürme
6 Lasergeschütze
1 Raketenwerfer




# SOFT & SOUND SHOP

**Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.**

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop

**Kostenlos-Zu Hause-Soft- und Hardware testen!**

und

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Kostenlose Demo-Spiele abräumen
- PC - Führerschein

IN JEDEM SOFT & SOUND SHOP

## TopGames aktuell

Diesen Monat neu:

- 11th Hour
- Cyclemania
- Fußball Total
- Inordinate Desire
- Magic Carpet
- Oldtimer
- Sternenschweif
- Transport Tycoon
- Under A Killing Moon
- Wing Commander 3

Jetzt bestellen oder kaufen!

## Traum-PC ab 45,-*



**Komplett - Systeme ab DM 45,-* monatlich.**

*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 13,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

**52062 Aachen**
Schildstr.4
0241-30131
**59755 Arnsberg-Neheim**
Lange Wende 30
02932-1094
**10551 Berlin**
Oldenburger Str. 44
030-3962821
**12207 Bertin**
Osdorfer Str. 13
030-7128599
**33615 Bielefeld**
Schloßhof Str. 1
0521-138033
**53225 Bonn**
Limpericher Str. 22
0228-474115
**38118 Braunschweig**
Holwede Str. 10
0531-508231
**47057 Duisburg**
Koloniestr. 106
0203-361645
**40477 Düsseldorf**
Gneisenaustr. 1
0211-4910187
**16225 Eberswalde**
Schöpfurter Str. 9
03334-235800
**91054 Erlangen**
Luitpoldstr. 15
09131-26658
**45329 Essen**
Altenesser Str. 448
0201-344376
**79106 Freiburg**
Lehenerstr. 24
0761-287112
**58095 Hagen**
Bergischer Ring 5
02331-26774
**22083 Hamburg**
Beethovenstr. 57
040-224633
**20144 Hamburg**
Beim Schlump 21
040-458115
**24116 Kiel**
Sternstr. 18
0431-970046
**56068 Koblenz**
Markenbildchen Weg 24
0261-31848
**50670 Köln**
Von-Werth-Str. 20-22
0221-121806
**47807 Krefeld**
Kölner Str. 485
02151-300409
**23564 Lübeck**
Wankenitzstr. 7
0451-794345
**58511 Lüdenscheid**
Schützenstr. 2
02351-860281
**39112 Magdeburg**
Braunschweiger Str. 104
0391-42622
**68159 Mannheim**
Jungbuschstr. 3
0621-101203
**41065 Mönchengladbach**
Neusser Str. 210
02161-601556
**48147 Münster**
Ferdinandstr. 8
0251-278515
**66538 Neunkirchen**
Bahnhofstr. 13
06821-26797
**41460 Neuss**
Hamtorstr. 20
02131-278967
**49074 Osnabrück**
Heinrich-Heine Str. 7
0541-21230
**37520 Osterode**
Markt 14 - 16
05522-73011
**24306 Plön**
Lübsches Tor
04522-3412
**48431 Rheine**
Auf dem Thie 8
05971-2219
**27721 Ritterhude**
Riesstr. 47
04292-9876
**66578 Schiffweiler**
Kreisstr. 18
06821-632163
**35576 Wetzlar**
Altenberger Str. 30
06441-54520
**38300 Wolfenbüttel**
Heimstätten Weg 23
05331-61820
**38440 Wolfsburg**
Laagbergstr. 63
05361-37474

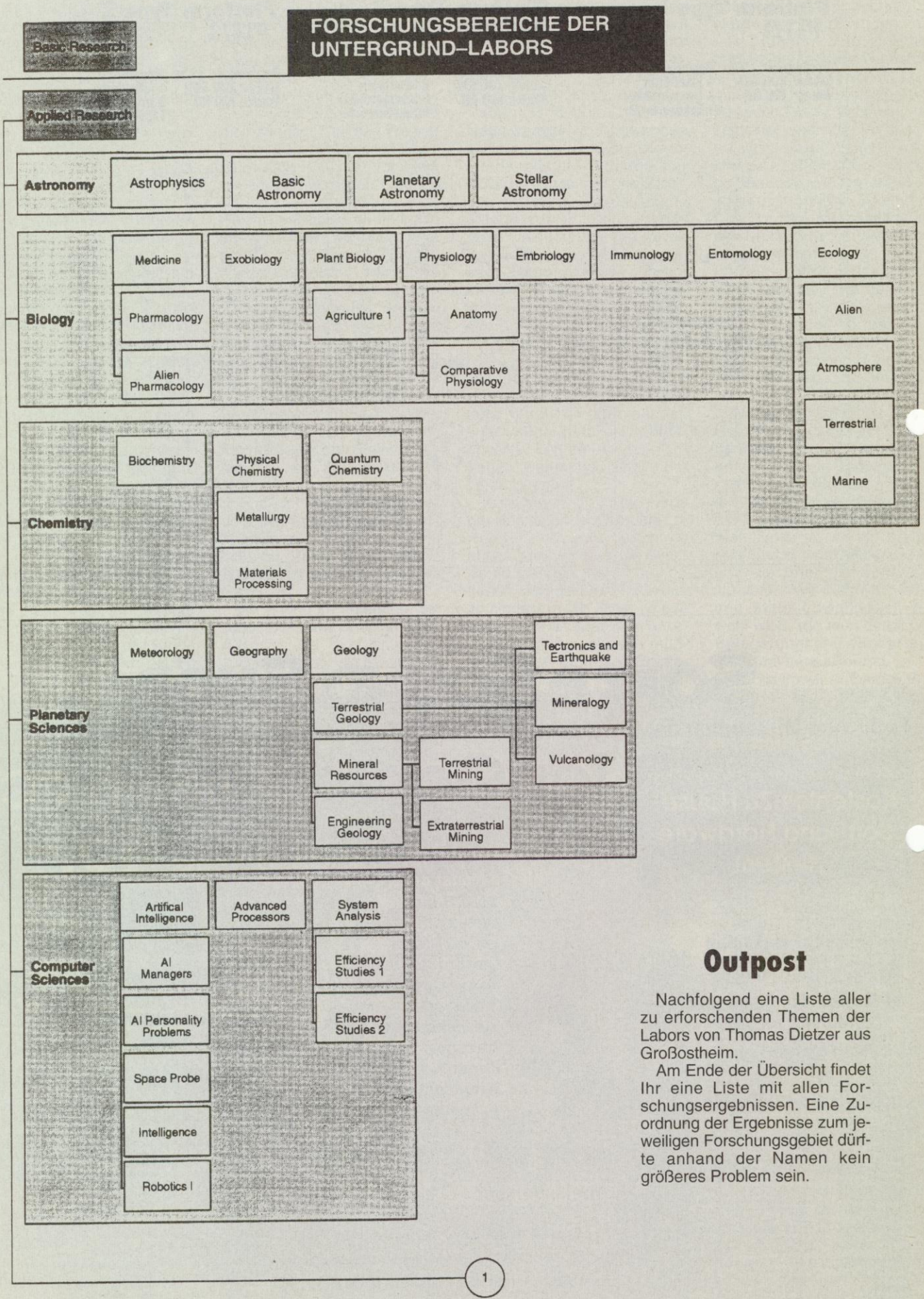
## SOFT & SOUND SHOPS

Direkt-Versand • Verkauf • Verein

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP.
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert.
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

Bei uns spielen Sie mit!

**Werden Sie SOFT & SOUND Händler**
über on-line Service Agentur · Tel. 02 11-61 30 84 · Fax 02 11-64 11 123




## Outpost

Nachfolgend eine Liste aller zu erforschenden Themen der Labors von Thomas Dietzer aus Großostheim.

Am Ende der Übersicht findet Ihr eine Liste mit allen Forschungsergebnissen. Eine Zuordnung der Ergebnisse zum jeweiligen Forschungsgebiet dürfte anhand der Namen kein größeres Problem sein.

## Research Results - Forschungsergebnisse

- Administration Facility
- Alien Virus Cure
- Celestal Navigation
- Comm. / Nav. Sat
- Earthquake Prediction
- Factory Efficiency Increase
- Factory Production Increase
- Find Mine Resource Faster
- General Health Improvement
- Geothermal Power
- Health Improvement
- Hot Lab Facility
- Improved Colony Planning
- Improved Commercial Facility
- Improved Communications
- Improved Crowd Control
- Improved Food
- Improved Food Production
- Improved Laboratory
- Improved Mine Production
- Improved Morale
- Improved Police
- Improved Residence
- Improved Smelter Production
- Improved SPEW Facility
- Improved University
- Infant Survival Improvement
- Intelligent Space Probes
- Life Extension
- Local Planet Data
- Mapping with Coordinates
- Mass Driver
- Meteor Alert
- Meteor Defense System
- Meteorology
- Monorail System
- Multiple AI (5)
- New Food Source
- No AI Problems
- Orbital Observer
- Raod Building Improvement
- Solare Flare Alert
- Solar Power Sat
- Space Dock
- Space Factory
- Space Lab
- Suspended Animation
- Tech Level Advance
- Terraforming Microbe
- Tokamak Level Advance
- Trade Improvement
- Volcaninc Prediction
- Weather Prediction
- Weather Satellites

## Cheat Keys

| | | |
|---|---|---|
| <CTRL> + <F11> | Unbeschränkte Resourcen (Nahrung, Rohmaterial, Energie) | |
| <CTRL> + <F12> | Einstellen von | Morale Maximum/Minimum |
| | | Education Maximum/Minimum |
| | | Crime Maximum/Minimum |


TopC***Com
0180-230 4343
*Telefonieren zum Ortstarif !
*Wir liefern prompt !
*Hier stimmen Preis und Service !

JETZT Neuheiten
DV = DeutscheVersion
DA = Deutsche Anleitung

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Across the Rhine HD | DV | 75.- | Nascar Racing HD | DA | 75.- |
| Armoured Fist CD | DA | 81.- | Noctropolis CD | DA | 87.- |
| Bioforge CD | DV | 87.- | Pinball Illusions HD | DA | 58.- |
| Das schwarze Auge 2 CD | DV | 75.- | System Shock Enhanced CD | DV | 81.- |
| Flight Unlimited CD | DA | 98.- | Tie Fighter CD | DV | 81.- |
| Little Big Adventure HD | DV | 87.- | US Navy Fighters CD | DV | 87.- |
| Magic Carpet CD | DV | 87.- | Wing Commander 3 CD | DV | 98.- |

TOP - Spiele
Über 1000 Spiele für PC, Amiga u. Mac Disketten u. CD-ROM ab Lager lieferbar.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11th Hour CD | DA | 110.- | F-14 Fleet Defender Gold CD | DA | 87.- | NCAA Basketball HD | EV | 64.- | Sim City CD | DV | 81.- |
| Bundesliga Manager 3 HD | DV | 81.- | Hattrick CD | DV | 81.- | Noctropolis CD | DA | 81.- | Star Trek Next Gen. CD | DV | 81.- |
| Colonization HD | DV | 87.- | Hocus Pocus CD | DA | 59.- | Oldtimer-Erlebte Geschichte CD | DV | 81.- | System Shock CD | DV | 75.- |
| Die Höhlenwelt-Saga CD | DV | 81.- | Iron Assault CD | DA | 81.- | Phantasmagoria CD | DV | 81.- | Turrican 2 CD | DA | 58.- |
| DOOM 2 Hell on Earth CD | DA | 75.- | Jungle Strike CD | DA | 69.- | Rebel Assault CD | DV | 75.- | Ultimate Football CD | EV | 87.- |
| DOOM 2 Hell on Earth HD | DA | 85.- | Larry Collection 1-5 CD | DV | 75.- | Rise of the Robots CD | DA | 87.- | Under A Killing Moon CD | DA | 98.- |
| Elite 3 HD | DV | 75.- | Myst CD | DA | 81.- | Sam and Max CD | DV | 87.- | Wings of Glory CD | DV | 98.- |
| Flight Simulator 5.0 HD | DV | 99.- | Mystic Towers CD | DA | 59.- | Siedler | DV | 75.- | Zephyr CD | DA | 81.- |

TOP - CD von TopCom!
Wir führen alle Titel der Firmen: ARI, Apogee, STARCOM, CDV, mediaplex, POWER SOURCE

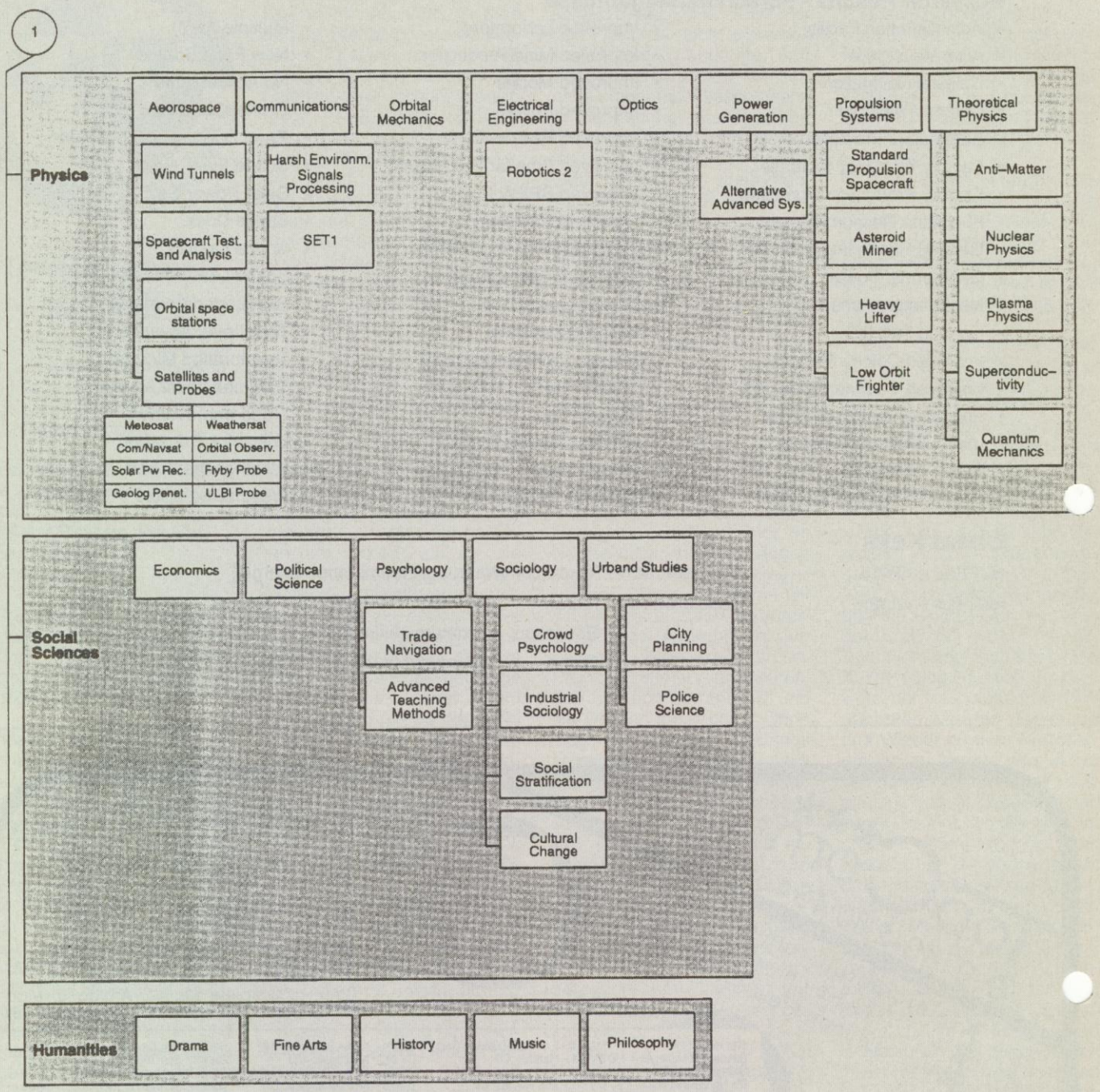
| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Monats CD v.verg.Monaten | 1.- | CDV Music Power | 51.- | Mailbox | 54.- | Prince Multimedia CD | 99.- |
| Australien 2.0 m. Reisef. | 59.- | DSV Atlas Ski Winter 1995 | 57.- | Mediaplex Vol.2 CD`s je | 49.- | Raptor Vollversion | 59.- |
| Bertelsmann Univers. Lexikon | 95.- | Epic Pinball Vollvers. | 79.- | Night Owl Vol.14 | 39.- | Toolkit for Linux | 45.- |
| Bertelsmann Lex. der Tiere | 95.- | Falk Stadtpläne | 53.- | Night Owl Vol.13 | 35.- | TZ Strip Black Jack | 38.- |
| BOOM, Zusatz CD für DOOM | 39.- | Hobbes OS/2 Vol. 3 | 28.- | PD-ROM Vol. 4 komp.deutsch | 29.- | U.S.A. Nationalparks Vol.2 | 59.- |
| CDV Monats CD | 22.- | Illusionen in 3D | 29.- | Pegasus Vol. 5 | 37.- | Win BTX Mozart | 39.- |
| CDV WIN Power Vol. 3 | 49.- | Linux 1.0.9 2CD`s | 59.- | Peter Gabriel`s Xplora | 115.- | Winware Vol.7 | 22.- |

Ca. 1000 versch. CD-Titel ab Lager sofort lieferbar!

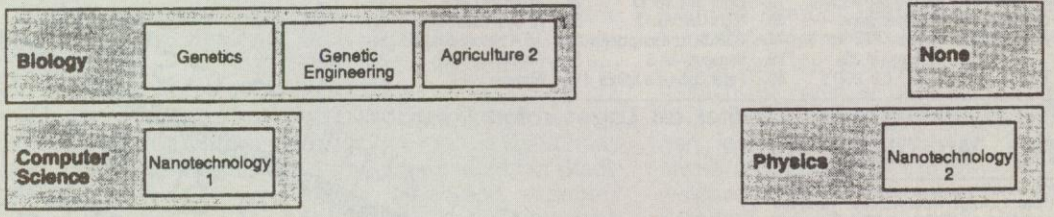
INFO - Wir über uns!

Gesamtkatalog kostenlos erhältlich. Es gelten unsere AGB. Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Vorkasse zzgl. DM 7,-. Mit American Express, EURO- o. VISA-Card zzgl. DM 3,-. Ab DM 200,- Versandkostenfrei. Lieferung ins Ausl. nur gegen Vorkasse oder Kreditkarte zzgl. DM 16,- Kosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Händleranfrage erwünscht! Schriftl. Gewerbenachweis erforderlich. Ladenverkauf: Leonberger Straße 97
71229 Leonberg Tel. 07152 - 73547 Fax - 73196

Bestellen zum Ortstarif !
Rund um die Uhr zum Ortstarif ! Rund um die Uhr zum Ortstarif !
0180-230 4343
TopC***Com


1
Physics
Aeorospace
Communications
Orbital Mechanics
Electrical Engineering
Optics
Power Generation
Propulsion Systems
Theoretical Physics
Wind Tunnels
Harsh Environm. Signals Processing
Robotics 2
Alternative Advanced Sys.
Standard Propulsion Spacecraft
Anti–Matter
Spacecraft Test. and Analysis
SET1
Asteroid Miner
Nuclear Physics
Orbital space stations
Heavy Lifter
Plasma Physics
Satellites and Probes
Low Orbit Frighter
Superconduc–tivity
Quantum Mechanics
Meteosat
Weathersat
Com/Navsat
Orbital Observ.
Solar Pw Rec.
Flyby Probe
Geolog Penet.
ULBI Probe
Social Sciences
Economics
Political Science
Psychology
Sociology
Urband Studies
Trade Navigation
Crowd Psychology
City Planning
Advanced Teaching Methods
Industrial Sociology
Police Science
Social Stratification
Cultural Change
Humanities
Drama
Fine Arts
History
Music
Philosophy

## Hot Lab


Biology
Genetics
Genetic Engineering
Agriculture 2
Computer Science
Nanotechnology 1
None
Physics
Nanotechnology 2




Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

MEGA
DRIVE

SNES

3DO

Bitte nur
Händler-
anfragen!

**Groß Electronic**
**Computerspiele + Zubehör**
**Gartenweg 4**
**D-94133 Röhrnbach**
**Telefon 0 85 82 / 15 99**
**Telefon 0 85 82 / 86 39**
**Telefax 0 85 82 / 86 25**

*V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version*

| | PC | CD ROM |
|---|---|---|
| 1942 - The Pacific Air War /dt | 91,95 | *96,95 |
| Aces of the Deep /dt | V.mö. | V.mö. |
| Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt | 79,95 | –,– |
| Aces over Europe /dt | 69,95 | –,– |
| **Across the Rhine /dt** | **94,95** | **–,–** |
| Al-Qadim /dt | 89,95 | 74,95 |
| Alien Legacy /dt | 69,95 | –,– |
| Anstoss /dt | 67,95 | 89,95 |
| Anstoss World Cup Edition /dt | 53,95 | –,– |
| **Armoured Fist** | **74,95** | **81,95** |
| **Battle Bugs /dt** | **69,95** | **V.mö.** |
| Battle Isle & Data Disk. /dt | 73,95 | –,– |
| **Battle Isle 2 /dt** | **79,95** | **85,95** |
| **Battle Isle 2 Scenery CD /dt** | **–,–** | **49,95** |
| Beneath a Steel Sky /dt | 64,95 | 79,95 |
| Bioforge /dt | V.mö. | 93,95 |
| **Bundesliga Manager Hattrick /dt** | **74,95** | **V.mö.** |
| Burning Steel 2 /dt | 94,95 | 89,95 |
| Cannonfodder 2 /dt | 59,95 | –,– |
| Christoph Kolumbus /dt | 79,95 | 89,95 |
| Civilization /dt | 94,95 | 61,95 |
| **Colonization /dt** | **89,95** | **–,–** |
| Comanche /dt | 74,95 | 74,95 |
| Cool Spot /dt | 49,95 | –,– |
| **Creature Shock /dt** | **–,–** | **95,95** |
| Cyclemania /dt | –,– | V.mö. |
| Das Schwarze Auge /dt | 79,95 | 67,95 |
| **Das Schwarze Auge 2 /dt** | **76,95** | **V.mö.** |
| Dawn Patrol /dt | V.mö. | V.mö. |
| Day of the Tentacle /dt | 94,95 | 99,00 |
| Der Clou /dt | 79,95 | 79,95 |
| Desert Strike | 64,95 | 69,95 |
| Die Siedler /dt | 79,95 | –,– |
| **Doppelpass /dt** | **79,95** | **79,95** |
| Dream Web /dt | 85,95 | V.mö. |
| Elite 2 /dt | 59,95 | 67,95 |
| Eye of the Beholder 1-3 /dt | –,– | 96,95 |
| F-14 Fleet Defender /dt | 94,95 | 94,95 |
| Falcon Gold /dt | –,– | 94,95 |
| **FIFA International Soccer /dt** | **64,95** | **69,95** |
| Gabriel Knight /dt | 69,95 | 83,95 |
| Grandest Fleet /dt | 67,95 | 69,95 |
| Hanse - Die Expedition /dt | 41,95 | –,– |
| **Horde /dt** | **69,95** | **84,95** |
| Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt | 52,95 | 69,95 |
| **Indy Car Racing /dt** | **49,95** | **–,–** |
| **Indy Car Racing Track Pack /dt** | **27,95** | **–,–** |
| KA-50 Hokum /dt | 66,95 | V.mö. |
| **King's Quest Edition 1-6 /dt** | **–,–** | **79,95** |
| Legend of Kyrandia 2 /dt | 64,95 | 94,95 |
| **Little Big Adventure /dt** | **V.mö.** | **92,95** |
| Mad News /dt | 79,95 | –,– |
| Magic Carpet /dt | –,– | V.mö. |
| **Master of Magic /dt** | **89,95** | **–,–** |
| Master of Orion /dt | 89,95 | –,– |
| Micro Machines /dt | 54,95 | –,– |
| Might & Magic 3 - 5 /dt | –,– | 94,95 |
| Myst /dt | –,– | 89,95 |
| **NASCAR Racing /dt** | **69,95** | **V.mö.** |
| NHL Hockey /dt | 79,95 | –,– |
| **NHL Hockey '95 /dt** | **–,–** | **79,95** |
| Oldtimer /dt | V.mö. | V.mö. |
| **PGA Tour Golf 486 /dt** | **–,–** | **94,95** |
| Pinball Dreams 2 /dt | 34,95 | –,– |
| Pinball Dreams de Luxe /dt | –,– | 77,95 |
| Pinball Fantasies /dt | 59,95 | –,– |
| Pizza Connection /dt | 81,95 | –,– |
| **Privateer & Strike Commander /dt** | **–,–** | **89,95** |
| Quarantine /dt | 69,95 | 79,95 |
| Rebel Assault /dt | –,– | 85,95 |
| Robinson's Requiem /dt | 61,95 | –,– |
| Sam & Max /dt | 94,95 | 99,00 |
| Sensible Soccer International /dt | 34,95 | 39,95 |
| Sim City 2000 /dt | 89,95 | –,– |
| Sim Classics /dt | 71,95 | –,– |
| Simon the Sorcerer /dt | 92,95 | 89,95 |

## ZUBEHÖR

| | |
|---|---|
| *2-Player Joystick-Kabel analog* | *19,95* |
| *Gravis analog Joystick PC* | *57,95* |
| *Gravis analog Joystick Pro PC* | *69,95* |
| *Gravis Game Pad PC* | *44,95* |
| *Gravis Game Port PC* | *49,95* |
| *Sound Blaster 2.0 Value Edition /dt* | *109,00* |
| *Sound Blaster Pro Value Edition /dt* | *169,00* |
| *Sound Blaster 16 Value Edition /dt* | *219,00* |
| *Sound Blaster 16 Multi CD /dt* | *289,00* |
| *Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt* | *359,00* |
| *Screenbeat Aktiv-Boxen* | *34,95* |

**0 28 71 / 86 31**
**18 30 88**
**18 06 37 • 18 54 43**
**FAX 0 28 71 / 86 31**

**Bachler**
**Computersoftware**

| | PC | CD ROM |
|---|---|---|
| Simon the Sorcerer 2 /dt | V.mö. | V.mö. |
| SSN-21 Seawolf /dt | 79,95 | 81,95 |
| **Star Crusader /dt** | **77,95** | **89,95** |
| Subwar 2050 /dt | 94,95 | 94,95 |
| Syndicate /dt | 79,95 | 95,95 |
| **System Shock /dt** | **79,95** | **84,95** |
| Tie Fighter / kompl. dt | 99,00 | –,– |
| **Theme Park /dt** | **79,95** | **79,95** |
| **Transport Tycoon /dt** | **94,95** | **–,–** |
| UFO /dt | 89,95 | 94,95 |
| Ultima 7 Teil 1+2 /dt | –,– | 99,00 |
| Ultima 8 - Pagan /dt | 51,95 | 91,95 |
| Ultima Underworld 1 & 2 | –,– | 89,95 |
| **Under a killing moon /dt** | **–,–** | **99,00** |
| Wing Commander 1 + 2 /dt | –,– | 66,95 |
| **Wing Commander Armada /dt** | **69,95** | **79,95** |
| **Wing Commander 3 /dt** | **–,–** | **V.mö.** |
| Wings of Glory /dt | V.mö. | 84,95 |
| X-Wing /dt | 94,95 | –,– |
| X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt | 59,95 | –,– |
| X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt | 44,95 | –,– |

## MEGA - HITS

| | |
|---|---|
| *Bundesl. Manager Hattrick /dt* | *75,-- PC* |
| *Colonization /dt* | *89,-- PC* |
| *Das Schwarze Auge 2 /dt* | *77,-- PC* |
| *Little Big Adventure /dt* | *93,-- CD* |
| *Master of Magic /dt* | *89,-- PC* |
| *NHL Hockey '95 /dt* | *79,-- CD* |
| *System Shock /dt* | *79,-- PC* |
| *Transport Tycoon /dt* | *95,-- PC* |
| *Under a killing moon /dt* | *99,-- CD* |

## Sonder-Angebote:

| | Disk. | CD |
|---|---|---|
| Cadaver /dt | 27,95 | –,– |
| Der Patrizier /dt | 36,95 | 36,95 |
| F-15 Strike Eagle 2 o. 3 /dt | je 29,95 | 29,95 |
| Formula 1 Grand Prix /dt | 29,95 | 29,95 |
| Great Courts 2 /dt | 21,95 | –,– |
| Gunship 2000 /dt | 29,95 | 29,95 |
| Indiana Jones 3 /dt | 36,95 | 36,95 |
| King's Quest 1-4 /dt | je 25,95 | –,– |
| Leisure Suit Larry 1 /dt | 25,95 | 23,95 |
| Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt | je 25,95 | –,– |
| M1 Tank Platoon /dt | 26,95 | 23,95 |
| Pirates! /dt | 24,95 | 23,95 |
| Pirates! Gold /dt | 29,95 | 29,95 |
| Police Quest 1 /dt | 29,95 | 23,95 |
| Police Quest 2 o. 3 /dt | je 29,95 | –,– |
| Railroad Tycoon /dt | 29,95 | 29,95 |
| Secret of Monkey Island /dt | 36,95 | 36,95 |
| Silent Service 2 /dt | 29,95 | 29,95 |
| Space Quest 1 /dt | 29,95 | 23,95 |
| Space Quest 2 o. 3 /dt | je 29,95 | –,– |
| Street Fighter 2 /dt | 25,95 | –,– |
| Taskforce 1942 /dt | 34,95 | –,– |
| Ultima 7 /dt | 39,95 | –,– |
| WWF European Rampage Tour /dt | 21,95 | –,– |
| Wing Commander | 25,95 | –,– |

**So**
**könnt Ihr gleich bestellen:**
*Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.*

**Postfach 1113 • 46361 Bocholt  Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt**

# HEXEREI

## Alien Legacy

Dynamix' Strategie-Epos wurde von Maik Watzelhahn aus Wesseling genauer unter die Lupe genommen. Mit seinem Tip sollten optimale Siedlungen kein Problem mehr sein.

Speichert Euer Spiel am Anfang ab und übt erst einmal an Hand der Beispiele das elegante Betrügen des Bordcomputers der Calypso.

Sucht in Eurem Savegame jetzt den Schriftzug "Calypso". Wenn Ihr ihn gefunden habt, sucht dann nach der Zahlenreihe

01 02

Das ist euer Habitat auf der Calypso. Nach der 01 02 kommen noch 00 00 00 ??. Die Fragezeichen stehen für die verbleibende Dauer für die Pruduktion der Life Ressources. Das sieht dann ungefähr so aus:

01 02 00 00 00 05

Die 01 bedeutet, daß das Habitat Online ist. Möglichkeiten sind:

00 = Constructing
01 = Online
02 = Retooling
03 = Upgrading
04 = Dismantling

Die 02 bedeutet, daß es sich um ein Habitat handelt. Möglichkeiten sind:

00 = Factory-Mine, Siphon
01 = Power Plant
02 = Habitat
04 = Factory, Robots
05 = Factory, Missiles
06 – 09 = Factory, Vehicles (bessere oder schlechtere!)
0C = Lab, Astronomy
10 = Lab, Biology
0D = Lab, Chemnistry
11 = Lab, Mathemathics
0E = Lab, Electronics
12 = Lab, Physics
0F = Lab, Geology

Die 05 ist die Zeit zur Fertigstellung der gewählten Produktion.

Zum Beispiel:

01 0E 00 00 09 = Online-Lab-Electronics – 9 Runden bis Fertigstellung.

03 01 00 00 01 = Upgrade-Power Plant – 1 Runde bis Upgrade erfolgt. (Vorsicht, maximal 6 Stufen möglich!)

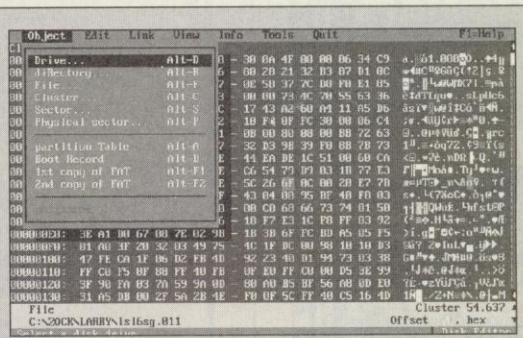
In der Adresse 16440 – 16450 steht die Anzahl der Inventpoints – nie wieder mühsam suchen oder produzieren.

***Fallen Eure Helden schon nach der ersten Runde von den Socken oder geht Euch zu schnell das Geld aus? Mit* POWER PLAY *kein Problem mehr, denn wir zeigen Euch, wie Ihr Spielstände manipuliert.***

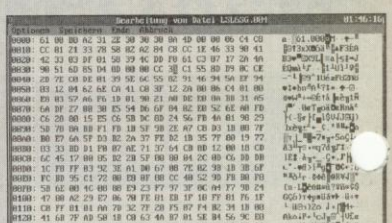
## So geht's!

Als allererstes benötigt Ihr einen sogenannten HEX-Editor, mit dem Ihr Euch zum Beispiel den Inhalt von Spielständen anschauen könnt. "Diskedit" aus den Norton Utilities oder die PC Tools haben sich dabei bestens bewährt, "Debug" unter DOS tut's aber auch. Nun benötigt Ihr noch den Spielstand, und es kann losgehen. Verändert mit dem HEX-Editor bitte nur Werte in eventuellen "Savegames", da im schlimmsten Fall die Festplatte das Zeitliche segnen kann. Sinnloses Herumschreiben in den Spielständen hat sich ebenfalls wenig bewährt, da dieselben dann nur noch in den seltensten Fällen vom Hauptprogramm geladen werden konnten. Wer Schwierigkeiten mit den angegebenen Positionen hat, sollte folgendes wissen: Im allgemeinen werden alle Positionen (Offset) entweder mit der Nummer des relativen Sektors und der dazugehörigen Hex/Dezimal-Position oder wenn die Angabe des relativen Sektors fehlt, einfach nur mit der Hex- oder Dezimal-Position beschrieben. Die letzteren beziehen sich dann auf die Hex- oder Dezimalfolge vom Anfang der Datei an. Dabei kommt es immer darauf an, wie Euer Hex-Editor die Dateien anzeigt. Ist die Angabe im Heft mit der Eures Editors nicht ganz kompatibel, können zum Beispiel die Sektoren abgezählt werden (Angabe: relativer Sektor, Editor: Norton Diskedit) oder Ihr müßt die Angabe der Hexposition in relative Sektoren umwandeln (Angabe: totale Hex-Position, Editor: PC Tools). Bei letzterem sollte bemerkt werden, daß jeder Sektor aus 200 Hex/512-Dezimalstellen besteht. Ist die absolute Adresse (Offset), die Ihr sucht, also 25B0 Hex/9648 Dez, teilt Ihr 9648 (den Dezimalwert) durch 512 und erhaltet einen Wert um 18,8. Euer relativer Sektor ist also Sektor 18 (vorausgesetzt, der erste ist Sektor 0) und das Byte befindet sich irgendwo im hinteren Bereich (da ,8). Nun schaut Ihr Euch den Hexwert noch einmal an (25B0) und wißt, da alle 200 Hex-Stellen ein neuer Sektor beginnt, daß der Sektor bei absolut 2400 Hex anfängt und bei 2600 Hex endet (beide Werte sind die nächstgeringere / nächsthöhere Sektorgrenze). Da die Werte zwischen den Grenzen bei relativer Sektorangabe von 0000 bis 01FF durchnumeriert sind, liegt absolut 2400 Hex bei 0000, 2500 Hex bei 0100 Hex und 2600 Hex bei 0200 Hex im relativen Sektor 18 Dez. 25B0 befindet sich also bei 01B0 Hex im relativen Sektor 18 Dez.

Amiga-Besitzer gehen bei dazugehörigen Hex-Tips ähnlich vor, wie die PC-Kollegen: Mit einem Hex-Editor den jeweiligen Spielstand editieren und wenn möglich, vorher eine Sicherheitskopie erstellen. Eine Festplatte bewährt sich hierbei allein der Bequemlichkeit wegen. *kn*




**Mit dem "Diskedit" von Norton (links) sind Spielstandmanipulationen kein Problem mehr**



## Hell on Earth

Michal Brenner aus Bratislava in der Slovakei hat sich eingehend mit id's neuestem Spektakel auseinandergesetzt. Da der Levelwarp-Cheat nicht mehr funktioniert, läßt uns id die Level nun direkt aus dem Setup anwählen: Startet das "setup" und drückt einfach F1 – voilà!

Wer sich näher mit dem "Nightmare"-Schwierigkeitsgrad befaßt, sollte die Hexerei von Michal zu Hilfe nehmen, da Cheats gewohnheitsgemäß nicht bei "Nightmare" funktionieren. Unten seht Ihr also die genaue Aufschlüsselung des jeweiligen Spielstandes.

## Colonization

Florian Jung aus Berlin hat in Sid Meiers *Colonization* ein fetziges Debug-Menü gefunden.

Dazu muß die Datei VICEROY.EXE editiert werden, also vorher sichern. Nun sucht Ihr hier das Wort PEDIA (Offset 129442). Habt Ihr es gefunden, wandelt Ihr es von dem P an in "cup" um. Die zwei Stellen danach macht Ihr bitte mit $00 frei. Wenn Ihr nun das Spiel startet, hat das Menü einen neuen Punkt, "CHEAT". Im Menü läßt sich folgendes bewerkstelligen.

F01: Create Unit (Welche neue Einheit soll wo stehen?)

F02: Debug Flag Info (teils unwichtig oder unbekannte Optionen)

F04: Reveal Map (alles zur Besichtigung des Kontinents)

F05: Set Human Player (die Nationalität ändern)

F06: Kill Indians (rottet einen Indianerstamm aus)

F07: Advance Revolution Status (Beschleunigt den Weg zur Unabhängigkeit)

## Battle Isle 2

Wenn Euch das Editieren der einzelnen Einheiten zu aufwendig und zu "unfair" ist, solltet Ihr den Tip von Tim Schwarz aus Berlin benutzen, der nicht ganz so "unfair" und auch weniger aufwendig ist.

Nehmt Euch einfach einen Spielstand, editiert zuerst das 9. und 10. Byte in Zeile Hex 000050 und setzt es auf E7 03 (gesamte Energie). Nun tut Ihr dasselbe mit dem 7. und 8. Byte in Zeile 000060 (Material, das insgesamt zur Verfügung steht). Wie Ihr die einzelnen Städte und Fabriken editiert, seht Ihr am Beispiel der Stadt Galpaltu in der nebenstehenden Tabelle.

```
                DOOM II: Hell on Earth v1.666
            SaveGameHack (SGH) - good for NIGHTMARE

         +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F   0  4  8  C
 000000  XX XX XX XX XX XX XX 00 00 00 00 00 00 00 00 00   HACKING.........
 000010  00 00 00 00 00 00 00 00 76 65 72 73 69 6F 6E 20   ........version
 000020  31 30 36 00 00 00 00 00 00 01 01 01 00 00 00 00   106.....☺☺☺....
 000030  00 60 00 00 04 15 66 00 00 00 00 00 00 00 00 00   .`..♦§f.........
 000040  00 00 00 00 00 00 61 00 00 00 29 00 00 00 00 00   ......a...).....
 000050  00 00 00 00 HE HE 00 00 AR AR 00 00 00 ?? 00 00   ....‼♦..‼♦...♦..
 000060  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00   ................
 000070  00 00 00 00 00 00 00 00 BC 00 00 00 YC 00 00 00   ................
 000080  RC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00   ................
 000090  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00   ................
 0000A0  00 00 00 00 WH 00 00 00 0A 00 00 00 01 00 00 00   ............☺...
 0000B0  PI 00 00 00 S1 00 00 00 CG 00 00 00 RL 00 00 00   ☺...☺...☺...☺...
 0000C0  PL 00 00 00 BF 00 00 00 CS 00 00 00 S2 00 00 00   ☺...............
 0000D0  BN BN 00 00 SN SN 00 00 RN RN 00 00 CN CN 00 00   .☺..•☺..²☺..ⁿ☺..
 0000E0  BM BM 00 00 SM SM 00 00 RM RM 00 00 CM CM 00 00   .☺..•☺..²☺..ⁿ☺..
 0000F0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00   ................
-------------------------------------------------------------------------------
XX = Slot name                                  PI = Pistol
HE = Health (0-999)                             S1 = Shotgun
AR = Armour (0-999)                             CG = Chaingun
BC = Blue Card (0-1)                            RL = Rocket Launcher
YC = Yellow Card (0-1)                          PL = Plasma Blaster
RC = Red Card (0-1)                             BF = BFG 9000
WH = Weapon holding                             CS = Chainsaw
 (0=PI,1=S1,3=CG,4=RL,5=PL,6=BF,7=CS,8=S2)      S2 = SuperShotgun *NEW*
BN = Bullets now                                BM = Bullets maximum
SN = Shells now                                 SM = Shells maximum
RN = Rockets now                                RM = Rockets maximum
CN = Cells now                                  CM = Cells maximum
-------------------------------------------------------------------------------
                                                Made -=≡fh94.3≡=-.
```

## Waxworks

Einen ganzen Haufen von Hexereien "guter alter" Spiele sandte uns Mark Wedekind aus Georgensmünd. Hier der erste für *Waxworks*. Editiert einen Spielstand einfach wie in der Abbildung.

```
Datei   : XXX.sav
Cluster: Diskedit 39E0 u. 3A20
         Pctools  028/480 u. 019/032

Sektor : 28

 0480    xx xx xx xx xx xx xx xx   xx FF xx xx xx xx xx xx
(39E0)                                 \/
                                     Exp Punkte

Sektor : 29

 0032    xx xx xx xx xx xx xx xx   xx FF xx xx xx xx xx xx
(3A20)                                 \/
                                     RR Punkte
```

**BEISPIEL - STADT GALPALTU**

① - ENERGIE (in der Anlage verfügbar) : [30 00] - 48 ersetzen durch [E7 03] 999
② - MATERIAL (in der Anlage verfügbar) : [11 00] - 17 ersetzen durch [E7 03]
③ - ENERGIE (pro Runde dazugewonnen) : .... [04] - 04 ersetzen durch [63] 99
④ - MATERIAL (pro Runde dazugewonnen) : .... [05] - 05 ersetzen durch [63]
⑤ - SPIELER (Tabelle unten)

```
005870                                  ①     ②     ③     ④   ...  00  10
005880   00  00  00  03  00  02  02 [30  00] [11  00] [04] [05] |FF  FF  FF
005890   FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF |FF  FF  FF
0058A0   FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF   ⑤  FF  FF |00  02  00
0058B0   00  00  00  00  00  00  00  00  00  18  01 [01] 00  00  00  00  00
0058C0   00  00  00  08  00  00  00  04  00  D3  01 [30  00] [28  00] [00]
0058D0 [00] |CE  00  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF
0058E0   FF |FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF  FF
0058F0   FF |00  40  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  D2  00 [01]
005900   ... |<- - - - - - - - - immer 14 Bytes - - - - - - - - - ->|
```

**BYTES DER EINZELNEN SPIELER**

01 => Spieler - blau
02 => Titan-Net - rot
08 => Partisanen - dunkelgrün
10 => Kai Armee - hellgrün
04 => Rebellen - gelb
40 => unbesetzte Anlagen - beige

## Bat 2

Und wieder Mark Wedekind: Diesmal wird Euch in Ubi Soft's Cyber-Abenteuer eine fette Brieftasche beschert.

```
Datei   : XXX.BT2
Cluster: Diskedit 21F0-2200
         Pctools  016/496-512


0496  xx xx xx xx xx xx 1D 27  xx xx xx xx xx xx xx xx
(21F0)                 └──┘
                       Geld
                       max = 1D 27 = ca 10000
```

## Speedball 2

Mark zum dritten... Geldnöte in dem Sportschocker der Bitmaps können vergessen werden.

```
Datei   : League.sav
Cluster: Diskedit 0000-0010
         Pctools  000/000-016


0000  xx xx xx xx 55 55 xx xx  xx xx xx xx xx xx xx xx
(0000)            └──┘
                  Geld
```

## Buck Rogers

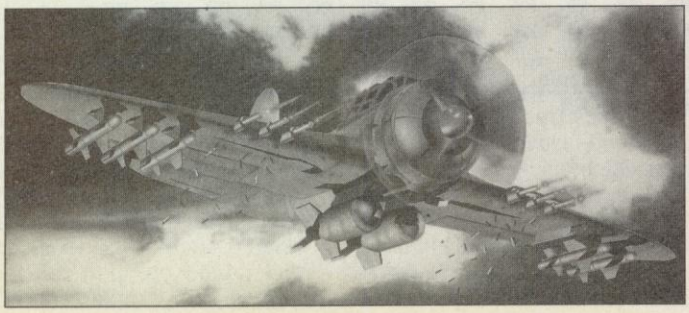
Last but not least – Nummer vier von Mark Wedekind. SSI's *Buck Rogers* ist nun nicht sofort lösbar, aber um einiges angenehmer zu spielen.

```
Datei   : XXX.who
Cluster: Diskedit 0020-00E0
         Pctools  032-224

032 (0020) xx xx xx xx xx xx xx xx xx xx xx FF FF 01 xx xx
.                                          └─────┘
.                                          Geld
.
192 (00C0) xx xx xx xx 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02
                      └──────────────────────────────────>
208 (00D0) 02 02 02 02
           >└──────┘
             Spezielle Waffenpunkte
```

## 1942 Pacific Air War

Hauke Neumann aus Mülheim an der Ruhe sandte uns die Aufschlüsselung der *1942*-Spielstände. Um zum Beispiel einen abgeschossenen oder vermißten Piloten wieder zu aktivieren, oder um sich mehr Punkte, Orden und Abschüsse zu verschaffen, muß man nur mit Hilfe eines HEX-Editors einige Bytes in der Datei PILOTS.DAT verändern. Man sucht sich hierzu im ASCII-Code den Namen seines Piloten, wechselt dann in den Hex-Code und ändert die Datei nach dem unten beschriebenen Muster. Alerdings ist zu beachten, daß alle veränderbaren Bytes sich nach der ersten Position des Pilotennamens richten. Es kommt vor, daß der Pilotenname bis zu 4 Stellen vor- oder rückwärts verschoben ist. In dem Fall verschieben sich auch die von mir angegebenen Positionen dementsprechend. Alle Stellen mit 00 zeigen einen Wert am, der nicht verändert werden darf.



**Allgemeines:**

XX : Steht für den Namen des Piloten, die Länge variiert
A1 : Status des Piloten, 01 = Active, 02 = Retired, 03 = KIA, 04 = MIA (für amerikanische Piloten, für japanische Piloten heißt es auch 81, 82, 83, 84)
B1-B2 : Highscore
C1 : Zahl der Missionen

**Flugzeuge:**

D1 : Zahl abgeschossener Zeros
D2 : Zahl abgeschossener Kates
D3 : Zahl abgeschossener Vals
D4 : Zahl abgeschossener Bettys
D5 : Zahl abgeschossener Mavis

**Schiffe:**

E1 : Zahl zerstörter Transporter
E2 : Zahl zerstörter Zerstörer
E3 : Zahl zerstörter Leichter Kreuzer
E4 : Zahl zerstörter Schwerer Kreuzer
E5 : Zahl zerstörter Schlachtschiffe
E6 : Zahl zerstörter Flugzeugträger

**Bodenziele:**

F1 : Zahl zerstörter Treibstofflager
F2 : Zahl zerstörter Tanklaster
F3 : Zahl zerstörter Flugzeuge
F4 : Zahl zerstörter Laster
F5 : Zahl zerstörter FLAK - Kanonen
F6 : Zahl zerstörter Zelte
F7 : Zahl zerstörter Hangars
F8 : Zahl zerstörter Tower
F9 : Zahl zerstörter Bunker

**Orden:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 01 : | Air Medal | 02 : | D.F.C. |
| 03 : | Navy Cross | 04 : | Medal of Honor |

**Japanische Piloten:**

Die japanischen Piloten stehen fast am Ende der Datei. Der Aufbau ist dabei nahezu identisch:

**Reihenfolge der amerikanischen Flugzeuge:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 10 : | P-38 | 16 : | SB0 |
| 11 : | P-39 | 17 : | B2C |
| 12 : | P-40 | 18 : | TB0 |
| 13 : | F4F Wildcat | 19 : | TBF |
| 14 : | F6F Hellcat | 20 : | B-17 |
| 15 : | F4U Corsair | 21 : | PBY |

05 : Bushiko Orden

```
Aufbau:
00 00 00 00  XX XX XX XX  XX XX XX XX  XX XX XX XX
00 00 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00
00 00 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00  A1 00 00 B1
B2 00 00 00  00 C1 10 11  12 13 14 15  16 17 18 19
20 21 00 00  00 00 00 00  E1 E2 E3 E4  E5 E6 F1 F2
F3 F4 F5 F6  F7 F8 F9 00  00 00 00 05  00 00 00 00
```

**Hier die Aufschlüsselung bei japanischen Piloten**

```
Aufbau:
00 00 00 00  XX XX XX XX  XX XX XX XX  XX XX XX XX
00 00 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00
00 00 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00  A1 00 00 B1
B2 00 00 00  00 C1 00 00  00 00 00 00  00 00 00 00
00 00 D1 D2  D3 D4 D5 00  E1 E2 E3 E4  E5 E6 F1 F2
F3 F4 F5 F6  F7 F8 F9 00  01 02 03 04  00 00 00 00
```

**Dieser Aufbau greift nur bei amerikanischen Fliegern**

ERLEBEN SIE DIE GEBURT EINER NATION

# Sid Meier's
# COLONIZATION



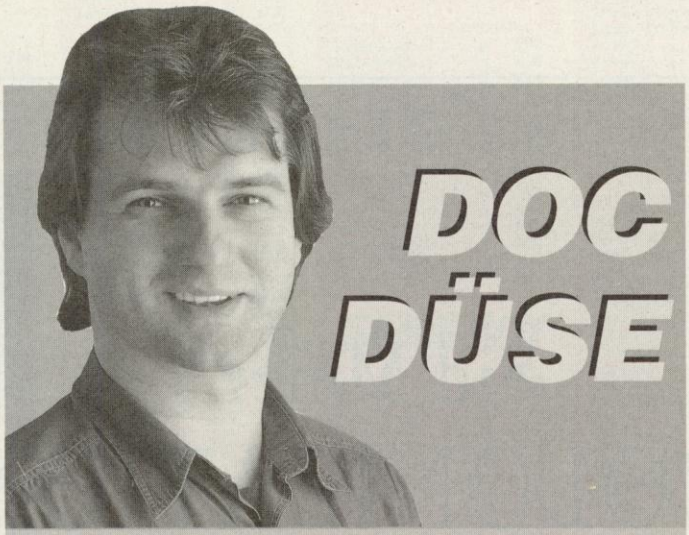

Sid Meier

NUR DAS BESTE SOLLTE IHNEN GUT GENUG SEIN!






FÜR IBM-PC UND KOMPATIBLE




An dieser Stelle muß ich mal wieder ein ganz herzliches Dankeschön für die Flut an Zuschriften loswerden. Ohne diese könnte die "Doc Düse"-Rubrik gar nicht bestehen, was bedeuten würde, daß bestimmte Tips gar nicht geschrieben würden. Darüber hinaus bin ich immer wieder erstaunt, wie detailliert die Beschreibungen sind. Jeder System-Techniker müßte bei solchen Fehlerbeschreibungen heilfroh sein, denn die Fehlerfahndung wird dadurch extrem vereinfacht. Zwangsläufig kann ich hier nicht alle Briefe wiedergeben. Ich versuche jeden Monat, die interessantesten, dringendsten, aber auch allgemeingültigsten Probleme herauszupicken. Aus diesem Grund ist in diesem Monat auch mal nichts über Sondkarten zu finden, denn die waren in den vergangenen Heften mehr als genug vertreten. Also bitte nicht traurig sein, wenn ich nicht die Briefe eines jeden beantworten kann.
Bis dennen, Euer Henrik.



## Spielecomputer

**Meine Eltern haben mir (jetzt 15 Jahre) vor einem Jahr einen 486DX2/66-Multimedia-PC gekauft, damit ich meinen Wunschtraum nach tollen PC-Spielen erfüllen kann. Bisher hatte ich einen Amiga, das Mega Drive und das Super Nintendo; Geräte, die mir nur Freude bereitet haben.**

**Meine erste Frage: Ist es kostengünstiger, einen gekauften Multimedia-PC mit dem Hammer kurz und klein zu schlagen oder ihn weiter zu benutzen? Oder wäre eine Schrottpresse geeigneter?**

**Nachdem das Gerät immer wieder Monate über Monate in den Winterschlaf versank, weil selbst die "qualifizierten Informatiker" keine Idee mehr hatten, was zu tun sei, konnte der PC vor kurzem (ohne Berücksichtigung des CD-ROM-Laufwerkes) so eingestellt werden, daß nach einem Jahr Besitz endlich alles funktionierte. Der Freude folgte gar schnell die Pein...**

**Um die Funktionalität von CD-ROM-Spielen zu testen, kaufte ich mir zum Beispiel das Spiel "Myst". Anfängliche Versuche, das Spiel zu laden, schlugen fehl. Also setzte sich wieder ein Informatiker, dieses Mal 4 Stunden, an den PC, mit dem Ergebnis, daß nach 4 Stunden "hochqualifizierte Informatikarbeit" Myst läuft – ohne Sound. Die Ursache war in der Zeit nicht zu ermitteln.**

**Die Probleme könnten nach Informatikeraussage Probleme zwischen Windows und Soundkarte sein. Woran es letztlich liegt, weiß bei derart vielen Komponenten, laut Aussage des "hochqualifizierten Informatikers", letztlich niemand. So wurde die an diesem Tag geleistete Arbeit endgültig als hoffnungslos abgebrochen.**

**Der wohl zutreffende Rat des Informatiker: "Wer spielen will, sollte sich alles andere als einen PC kaufen. Einen Amiga, ein Super Nintendo, ein Mega Drive oder was auch immer – nur um Himmels willen keinen PC."**

**Im Zeitalter vom x-ten Intel-Prozessor, CD-ROM-Laufwerken mit 3facher Geschwindigkeit etc. würde bis heute wahrscheinlich noch nicht einmal der XT laufen, wenn es ihn noch gäbe. Daher scheint es sehr naheliegend zu sein, daß die Entwicklungswut der Computertechniker nur einen Grund hat: Man möchte das eigene Versagen durch ständige Neuentwicklungen vertuschen. Um also laufenden Reklamationen zu entgehen, kann man immer anführen: "Ja, das war beim 286er so. Bald kommt der 386er. Dann ist alles klar." "Ja, das war beim 386er so. Warten Sie erst einmal den 486er ab. Beim 486er ist das klar. Sie müssen den 586er kaufen." Und so weiter, und so fort. Man sucht mit panischer Geschwindigkeit schon die Ausrede für das totale Versagen des nächsten Produktes.**

**Eine schriftliche Anfrage bei Microsoft bezüglich des Problems mit Myst und Windows ergab, daß Microsoft die Schuld auf die Spielehersteller schiebt, weil diese ungenau programmieren.**

**Wenn ich heute dagegen ein Auto kaufe, dann steht der Autohersteller dafür gerade. Wenn ich heute eine Software teuerst kaufe, dann steht niemand dafür gerade.**

**Zu Recht weisen die Softwarehersteller auf das Verbot von Raubkopien hin. Zu Recht! Aber gehört es nicht auch zu dem scheinheiligen Ehrenkodex der Softwarehersteller, Spiele so zu programmieren, daß der Käufer das Geld nicht geradeso in den Ofen hätte schieben können?**

**Man müßte tatsächlich einmal ein paar Musterprozesse gegen Firmen führen können, vermutlich zunächst gegen die Spielehersteller. Diese garantieren nämlich auf dem Spielumschlag, daß ihr Spiel unter bestimmten Konfigurationen läuft. Es ist dabei nicht angegeben, daß es nur unter bestimmten Komponenten-Fabrikaten läuft.**

**Es wäre jedoch sinnvoll, daß man Spielehersteller zwingt, auf der Verpackung angeben zu müssen, in welchen PC-Konfigurationen das Spiel getestet läuft. Ein Scheibenwischer-Hersteller muß ja auch auf der Verpackung angeben, für welche Automarke und für welches Baujahr die Scheibenwischer passen.**

**Es ist eine ganz unverschämte Zumutung der Computerindustrie beziehungsweise die eigene Unfähigkeit der Spieleindustrie, lauffähige Produkte zu entwickeln, und diese Unzulänglichkeiten dann auf dem Rücken der Kunden auszutragen. Ich denke, daß es sinnvoll ist, hier wirklich einmal die Verbraucherverbände zu mobilisieren, damit dieser Beschiß endlich einmal aufhört.**

**Ich möchte an dieser Stelle auch anregen, daß die Industrie wenigstens mal einen einzigen PC herausgibt, für den die Spielehersteller garantieren können, daß auf ihm und mit seiner Konfiguration jedes Spiel problemlos läuft. Das spart einem für jeden Spielekauf 200 Mark für den Techniker, der nach vierstündiger Arbeit ein Spiel entweder gar nicht installieren kann, oder ohne Sound, oder dann vielleicht doch.**

**Oder sollte die Power Play ihre Leser auffordern, die PCs einzustampfen und das Super Nintendo zu kaufen?**

Shenja Jeworek, Mössingen

Ich danke Dir im Namen aller PC-Spieler. Denn jeder hatte wohl schon mal das eine oder andere Problem mit seinem System (oder schließt sich da jemand aus?), so daß Dein Brief wohl jedem aus der Seele spricht. Ich mußte den Brief hier etwas gekürzt wiedergeben, denn noch ist die Doc-Düse-Rubrik nicht reif für ein eigenes Sonderheft. Schnell die Antwort auf die anfangs gestellte Frage: Nimm lieber einen Vorschlaghammer, das ist billiger. Bei einer Müllpresse müßtest Du eventuell sogar noch Gebühren für die Entsorgung des entstehenden Schrotts zahlen.

Nein, im Ernst. Die Angelegenheit ist nämlich alles andere als lustig. Tatsächlich machen auch wir in letzter Zeit die Erfahrungen, daß sich alle schwarzen Schafe der Industrie ausgerechnet im Entertainment-Bereich zu versammeln scheinen. Daß das so nicht weitergeht, ist klar.

Du selbst hast allerdings in Deinem Brief die Lösung des Problems beschrieben: Hersteller verklagen. Und das ist zugleich das größte Hindernis, denn kaum einer traut sich, eine Klage anzustreben. Aber dafür gibt es dann zum Glück ja Verbraucherschutzverbände und Anwälte. Ein Anruf bei den Verbänden kostet nichts, und ein Gespräch mit einem Anwalt ist auch nicht allzu teuer. Darüber hinaus gibt es gerade im Bereich des Verbraucherschutzes einiges an Paragraphen und Rechtssprechungen der Richter, so daß solche Fälle für die Anwälte ein gefundenes Fressen sein dürften.

Andererseits erscheint es auch nicht sinnvoll, wegen eines Wertes von vielleicht 120

NEU IN BERLIN

# HIGHWAY TO HELL...

NEU IN BERLIN

| | PC | CD |
|---|---|---|
| 11th Hour | - | 139,95* |
| 1942 Pacific Air War | 109,95 | 99,95* |
| A-Train | 49,95 | - |
| Aces of the Deep | 89,95* | 89,95* |
| Aces over Europe | 89,95 | - |
| Across the Rhine 1944 | - | 99,95* |
| Advanced Squad Leader | 99,95* | - |

## Bioforge

Ein Origin-Cyberpunk-Knüller der Extraklasse. Das Spiel ist genau das richtige für lange Winterabende.

CD-ROM 89,95*

| | | |
|---|---|---|
| Aegis | - | 99,95 |
| Al-Qadim 1 | 89,95 | 79,95 |
| Aladdin | 79,95* | - |
| Alien Legacy | 89,95 | 89,95* |
| Alien Logic - Jorune 1 | 79,95* | 89,95* |
| Alone in the Dark 2 | 99,95 | 99,95* |
| Alone in the Dark 3 | - | 99,95* |
| Ambermoon | i.V. | - |
| Anstoß | 79,95 | - |
| Anstoß World Cup | 59,95 | 99,95 |
| Arcade Pool | 39,95 | - |
| Archon Ultra | 89,95 | 89,95 |
| Armored Fist | 89,95 | 89,95 |
| Battle Bugs | 79,95 | 89,95* |
| Battle Isle 2 | 89,95 | 89,95 |
| Battle Isle 2 Data | - | 59,95 |
| Battlecruiser 3000 | 89,95* | 89,95* |
| Bazooka Sue | 99,95* | - |
| Beneath a Steel Sky | 79,95 | 99,95 |
| Betrayal at Krondor | 89,95 | 89,95 |
| Bioforge | - | 89,95* |
| Blackhawk | 79,95* | - |
| Blood Bowl | 89,95* | 89,95* |
| Bloodnet | 89,95 | 89,95 |
| Break Thru | 59,95 | - |
| Brett Hull Hockey | 79,95* | - |
| Bundesliga Manager 3 | 89,95 | 89,95* |
| Burning Steel 2 | 99,95 | 99,95 |
| Burntime | 89,95 | 89,95 |

## Cyclemania

Motorradrennen wie auf dem 3DO ??? Cyclemania macht's in atemberaubender Geschwindigkeit möglich.

CD-ROM 89,95*

| | | |
|---|---|---|
| Cannonfodder 2 | 79,95* | - |
| Caribbean Disaster | 89,95* | 99,95* |
| Chaos Control | - | 89,95* |
| Chaos Engine | 69,95 | - |
| Chartbreaker | 89,95* | i.V. |
| Civilization | 109,95 | 99,95 |
| Cobra Mission | 99,95 | - |
| Colonization | 99,95 | i.V. |
| Comanche | 99,95 | 99,95 |
| Command & Conquer | - | i.V. |
| Cool Spot | 69,95 | - |
| Creature Shock | - | 99,95* |
| Crime Patrol 1 | - | 99,95 |
| Critical Path | - | 129,95 |
| Cyberia | - | 89,95* |
| Cyberspace | 89,95* | i.V. |
| Cyberwar | - | 99,95* |
| Cyclemania | - | 89,95* |
| Cyclones | 79,95* | 89,95* |
| Dark Forces | i.V. | 89,95* |
| Dark Legions | 89,95 | 89,95 |
| Dark Sun 1 | 89,95 | 99,95 |
| Dark Sun 2 | 79,95* | 89,95* |
| Dawn Patrol | 89,95 | 89,95 |
| Death or Glory | 99,95* | - |
| Delta V | 79,95 | 79,95* |
| Demolition Man | 79,95* | 79,95* |
| Der Baulöwe | 99,95* | - |
| Der Clou | 89,95 | 89,95 |
| Descent | 89,95* | 89,95* |
| Desert Strike | 79,95 | 79,95 |
| Die Siedler 1 | 89,95 | - |
| Discworld | - | 99,95* |
| Dominus | 89,95* | 89,95* |
| Doom 2 - Hell on Earth | 99,95 | 89,95 |
| Doom Utilities Vol. 3 | - | 49,95 |
| Dragon Knight 3 | 99,95* | - |
| Dragon Lore | - | 89,95* |
| Dreamweb | 89,95 | 89,95 |
| DSA 1 - Schicksalsklinge | 89,95 | 89,95 |
| DSA 2 - Sprachdisk | 39,95* | i.V. |
| DSA 2 - Sternenschweif | 89,95 | 89,95* |
| Dune 2 | 79,95 | - |
| Dungeonmaster 2 | 89,95* | - |
| Ecstatica | - | 99,95 |
| Eishockey Manager | 89,95 | - |
| Elder Scrolls 1 | 89,95 | - |
| Elder Scrolls 2 | - | 89,95* |
| Elite 3 | 89,95* | 89,95* |
| Empire Deluxe 1 | 89,95 | 89,95 |
| Epic Pinball | 79,95 | 79,95 |
| Erben der Erde | 99,95 | 99,95 |
| Eye of Beholder Deluxe (1-3) | - | 109,95 |
| F-14 | 109,95 | 99,95 |
| F-14 Data | 49,95 | s.o. |
| Falcon Gold | - | 109,95 |
| Fields of Glory | 109,95 | - |
| FIFA Soccer | 79,95 | 79,95 |
| Flashback | 79,95 | - |
| Flight of the Amazon Queen | 89,95* | 89,95* |
| Flight Unlimited | 99,95* | i.V. |
| Formula 1 GP | 39,95 | 39,95 |

## Sage von Nietoom 1

Ein Spitzen-Adventure aus Germany. Komplett mit deutscher Sprachausgabe und professionellen Sprechern.

CD-ROM 59,95*

| | | |
|---|---|---|
| Fritz 3 Schach | 149,95 | - |
| Front Lines | 89,95* | i.V. |
| Front Page Sports Baseball | 89,95 | - |
| Front Page Sports Football 95 | 89,95* | - |
| Full Throttle | - | 99,95* |
| Gabriel Knight 1 | 99,95 | 99,95 |
| Gex | - | 89,95* |
| Ghengis Khan 2 | 99,95* | - |
| Gobliins 4 Woodruff | - | 89,95* |
| Grandest Fleet | 79,95 | 89,95 |
| Gunship 2000 | 39,95 | 39,95 |
| Hanse Deluxe | 49,95 | 49,95* |
| Hardball 4 SVGA | 89,95* | i.V. |
| Harpoon 2 | 89,95 | 89,95 |
| Harvester | - | 99,95* |
| Hattrick (Ikarion) | 89,95* | 89,95* |
| Heimdall 2 | 89,95 | 99,95 |
| Hell | - | 89,95* |
| Hellcab | - | 99,95 |
| High Seas | 89,95* | 89,95* |
| History Line | 89,95 | 89,95 |
| Höhlenwelt | - | 99,95* |
| Hurra Deutschland | 79,95 | 79,95 |
| Indycar Racing | 79,95 | - |
| Indycar Racing Datas | 44,95 | - |
| Inferno | i.V. | 99,95* |
| International Tennis Open | 89,95* | 89,95* |

## Star Trek – Next Generation

Mit 1 Lichtjahr Verspätung warpen Captain Picard & Co endlich doch in unser heimisches Sonnensystem.

CD-ROM 109,95*

| | | |
|---|---|---|
| Interplay 10 Years Anniversery | - | 139,95 |
| Iron Assault | i.V. | 89,95* |
| Iron Helix | - | 99,95 |
| Jagged Alliance | 89,95* | i.V. |
| Jazz Jackrabbit | 69,95* | 69,95* |
| Jungle Strike | 79,95* | 79,95* |
| K 240 ( Utopia 2 ) | 79,95* | - |
| Kingdom | - | 99,95* |
| Kings Quest 7 | - | 99,95* |
| Kings Quest Deluxe (1-6) | - | 99,95 |
| Klick & Play | 89,95* | - |
| Lands of Lore 1 | 89,95 | 99,95 |
| Lands of Lore 2 | - | i.V. |
| Larry Deluxe (1-6) | - | 99,95* |
| Legend of Kyrandia 2 | 89,95 | 99,95 |
| Legend of Kyrandia 3 | i.V. | 89,95* |
| Lemmings 3 | 79,95* | 79,95* |
| Links 386 | 99,95 | i.V. |
| Links Kurse | ab 49,95 | - |
| Lion King | 79,95* | - |

## Transport Tycoon

Railroad Tycoon meets Sim City. Toll, so macht man aus einem Sid-Meyer-Classic ein völlig neues Spiel.

PC 99,95*

| | | |
|---|---|---|
| Little Big Adventure | - | 89,95* |
| Lode Runner | 79,95 | - |
| Lollypop | 79,95* | 79,95* |
| Lords of Midnight | 89,95* | - |
| Lords of the Realms | 79,95 | - |
| Lost Eden | 89,95* | 89,95* |
| Lucasarts Classic Adventues | - | 129,95 |
| Lucasarts Classic Simulations | - | 109,95 |
| Mad Dog McCree 2 | - | 99,95 |
| Mad News | 89,95 | 99,95* |
| Magic Carpet | - | 89,95* |
| Magic of Endoria | 99,95 | - |
| Maniac Mansion 2 | 99,95 | 99,95 |
| Master of Magic | 99,95 | i.V. |
| Master of Orion | 99,95 | - |
| Mechwarrior 2 | 89,95* | 89,95* |
| Mega Race 1 | - | 69,95 |
| Menzoberranzan | 89,95* | i.V. |
| Metal Marines | 89,95* | 89,95* |
| Metaltech 1 Earthsiege | 89,95* | 89,95* |
| Metaltech 2 Battledrome | 89,95* | 89,95* |
| Micro Machines 1 | 59,95 | - |
| Might & Macic Deluxe (3-5) | - | 109,95 |
| Might & Magic 5 | 89,95 | s.o. |
| Might & Magic Heroes | 89,95* | - |

## Wing Commander 3 – Der Film

An Hollywood-Maßstäben gemessen wird's der ganz große Weihnachtsknaller, den richtigen Rechner vorausgesetzt.

CD-ROM 99,95*

| | | |
|---|---|---|
| Myst | - | 99,95 |
| Mystic Towers | 69,95 | 69,95 |
| Nascar Racing | 89,95* | i.V. |
| NHL Hockey 95 | - | 89,95 |
| Nibelungen | 89,95* | 99,95* |
| Noctropolis | - | 119,95* |
| Novastorm | - | 89,95 |
| Oldtimer | - | 99,95* |
| Outpost | 89,95 | 99,95 |
| Overlord | 89,95 | - |
| Pacific Strike | 89,95 | i.V. |
| Pacific Strike Speech Pack | 44,95 | - |
| Panzer General | 89,95* | - |
| Pax Imperia | 99,95* | - |
| PGA Tour Golf 486 | - | 99,95 |
| Phantasmagoria | - | 109,95* |
| Pinball Dreams Data | 39,95 | s.o. |
| Pinball Dreams Deluxe | - | 89,95 |
| Pinball Fantasies | 69,95 | - |
| Pinball Illusions | 69,95* | 69,95* |
| Pizza Connection | 89,95 | - |
| Populous 2 | 39,95 | - |
| Prisoner of Ice | 89,95* | 99,95* |
| Privateer | 89,95 | 99,95 |
| Privateer Data | 39,95 | s.o. |
| Psycho Pinball | 79,95* | 79,95* |
| Quarantine | 89,95 | 89,95 |
| Quest for Glory 4 | 99,95 | 99,95 |
| Railroad Tycoon Deluxe | 109,95 | 99,95 |
| Raptor | 59,95 | 59,95 |
| Ravenloft 1 | 89,95 | 89,95 |
| Rebel Assault | - | 89,95 |
| Renegade SVGA | - | 89,95* |
| Retribution | 89,95* | 89,95* |
| Rings of Medusa Gold | 89,95 | 89,95 |
| Rise of the Robots | i.V. | 89,95* |
| Romance of 3 Kingdoms 3 | 99,95* | - |
| Rüsselsheim | 79,95 | - |
| Sage von Nietoom 1 | - | 59,95* |
| Sam & Max | 99,95 | 109,95 |
| Sensible Soccer International | 39,95 | 39,95 |
| Shadow Caster | 69,95 | 89,95 |
| Shanghai 3 | i.V. | 89,95* |
| Sherlock Holmes 1 | 99,95 | 109,95 |
| Sim City 2000 | 109,95 | 99,95* |
| Sim City 2000 Datas | 49,95 | - |
| Sim Health | 89,95 | - |
| Sim Tower | 99,95* | 99,95* |
| Simon the Sorcerer 1 | 99,95 | 99,95 |
| Slam City | - | 89,95* |
| Slipstream | 89,95* | - |
| Space Pirates | - | 99,95* |
| Space Quest 6 | i.V. | 99,95* |
| Space Quest Deluxe (1-5) | - | 99,95 |
| SSN-21 Seawolf | 89,95 | 99,95 |
| Star Control Deluxe (1-2) | - | 49,95 |
| Star Crusader | 89,95 | 89,95 |
| Star Reach | 99,95* | - |
| Star Trek - 25th | - | 99,95 |
| Star Trek - Deep Space 9 | - | 99,95* |

## Magic Carpet

Man kann den neuen Bullfrog-Knaller auch Populous 3D nennen. Die phantastischen SVGA-Grafiken sind ein Genuß.

CD-ROM 89,95*

| | | |
|---|---|---|
| Star Trek - Judgement Rites | 99,95 | i.V. |
| Star Trek - Next Generation | - | 99,95* |
| Star Trek - Starfleet Academy | - | 99,95* |
| Star Wars Screensaver | 69,95* | - |
| Starlord | 109,95 | 99,95 |
| Stonekeep | - | 99,95* |
| Strike Commander | 99,95 | 99,95 |
| Stronghold | 89,95 | 89,95 |
| Subwar 2050 | 109,95 | 99,95 |
| Subwar 2050 Data | 49,95 | s.o. |
| Super Karts | 79,95* | i.V. |
| Superhero L. of Hoboken | 99,95 | 99,95* |
| Syndicate 1 | 89,95 | 99,95 |
| Syndicate 1 Data | 49,95 | s.o. |
| System Shock | 89,95 | 89,95* |
| Terminator Rampage | 89,95 | - |
| The Citadel | 89,95* | 89,95* |
| The Hidden Below | - | 79,95 |
| The Horde | 79,95 | 99,95 |
| The Lost Dynasty | - | 99,95* |
| Theme Park | 89,95 | 89,95 |
| Tie Fighter | 99,95 | i.V. |
| Transport Tycoon | 109,95 | 99,95 |
| UFO 1 | 109,95 | 99,95 |
| Ultima 7 Deluxe (1-2) | - | 129,95 |
| Ultima 8 inc. Speech Pack | 79,95 | 89,95 |
| Ultima Underworld Deluxe (1-2) | - | 119,95 |

## Little Big Adventure

Dieses SVGA-Action-Adventure aus französischer Produktion ist sicher einer dieser Geheimtips für's Fest.

CD-ROM 89,95*

| | | |
|---|---|---|
| Under a Killing Moon | - | 109,95 |
| US Navy Fighters | - | 99,95* |
| V for Victory 5 (at Sea) | 99,95* | - |
| Voyeur | - | 99,95* |
| Warcraft - Orcs & Humans | 89,95* | 89,95* |
| Wargame Construction Set 2 | 89,95 | |
| Warlords 2 | 99,95 | - |
| Warlords 2 Data | 79,95 | - |
| Werewolf | i.V. | i.V. |
| Wing Commander 3 | - | 99,95* |
| Wing Commander Armada | 79,95 | 89,95 |
| Wing Commander Deluxe (1-2) | - | 79,95 |
| Wings of Glory | - | 89,95* |
| Winning Post | - | 99,95* |
| Wizardry 7 | 99,95 | s.o. |
| Wizardry Deluxe (6-7) | - | 99,95 |
| X-Wing | 99,95 | 89,95* |
| X-Wing Datas | ab 49,95 | s.o. |
| Zephyr | 89,95* | i.V. |
| Zeppelin | 99,95 | 99,95* |
| Zonked | 59,95* | - |

## Earthsiege

Die kampfkolosse des 3. Jahrtausends schlagen zu. Rettet die Erde!!!

PC 89,95*, CD-ROM 89,95*

### GARTEN DER LÜSTE

ab 18 Jahren

| | | |
|---|---|---|
| Adult Palate | - | 89,95 |
| Ari Bangkok 2 | - | 69,95 |
| Ari Bangkok 3 | - | 69,95 |
| Ari Bangkok 4 | - | 69,95 |
| Ari Bangkok 5 | - | 69,95 |
| Ari Bangkok 6 | - | 69,95 |
| Ari Bangkok 7 | - | 69,95 |
| Best of Vivid | - | 99,95 |
| Busting Out | - | 89,95 |
| Café Flesh | - | 69,95 |
| Digital Dancing | - | 89,95 |
| Girls of Vivid | - | 79,95 |
| House of Dreams | - | 69,95 |
| Imortal Desire | - | 79,95 |
| Legends of Porn 2 | - | 69,95 |
| My Asian Ladies 1 | - | 69,95 |
| My Asian Ladies 2 | - | 69,95 |
| Mystic of the Orient 1 | - | 89,95 |
| Mystic of the Orient 2 | - | 89,95 |
| New Wave Hookers | - | 69,95 |
| Porkware | - | 99,95 |
| Pornmania 2 | - | 149,95 |
| Secrets | - | 79,95 |
| Sexymore Buts | - | 149,95 |
| The Coven | - | 79,95 |

| LÖSUNGSBÜCHER | DT | US |
|---|---|---|
| Betrayal at Krondor | 29,95 | - |
| Civilization | - | 59,95 |
| Colonization | - | 59,95* |
| Dark Sun 1 | 24,95 | - |
| Dark Sun 2 | i.V. | - |
| DSA 1 | 24,95 | - |
| DSA 2 | 24,95* | - |
| Dungeonmaster 2 | i.V. | - |
| Elder Scrolls 1 | 29,95 | - |
| Lands of Lore 1 | 24,95 | - |
| Legend of Kyrandia 2 | 19,95 | - |
| Maniac Mansion 2 | 24,95 | - |
| Might & Magic 5 | 29,95 | - |
| Outpost | - | 59,95 |
| Sage von Nietoom | i.V.. | - |
| Sam & Max | 19,95 | - |
| Simon the Sorcerer 1 | 24,95 | - |
| System Shock | 29,95* | - |
| Tie Fighter | - | 59,95 |
| Ultima 7-2 | 39,95 | - |
| Ultima 8 | 39,95 | - |
| Ultima Underworld 2 | 39,95 | - |
| Wizardry 7 | 39,95 | - |

### HARDWARE

| | |
|---|---|
| 3DO PAL inc. 1 Spiel | 1099,- |
| JAGUAR PAL inc 1 Spiel | 599,- |
| PC 3DO-Karte inc. 2 Spiele | 849,-* |
| PC CH Flightstick Pro | 179,- |
| PC Gravis Joypad | 49,95 |
| PC Gravis Joystick Pro | 79,95 |
| PC Gravis Ultra Sound Max | 429,- |
| PC Orchid Soundwave 32 | 499,- |
| PC Soundblaster 16 | 379,- |
| PC Soundblaster 16 ASP | 449,- |
| PC Soundblaster AWE 32 | 599,- |
| PC Soundblaster Wave Blaster 2 | 349,- |
| PC Soundblaster Y-Kabel | 29,95 |
| SEGA 32X | 399,- |
| SEGA Saturn | i.V. |
| SNES Super Game Boy | 99,95 |
| SONY PSX | i.V. |

# Unsere Mega-Hot-Line: 0171/540 87 63

## 11.00-20.00 h Versandtelefon

+++ PC +++ PC-CD +++ MAC +++ MAC-CD +++ AMIGA 500 +++ AMIGA 1200 +++ AMIGA CD 32 +++ SATURN +++ SEGA 32X +++ MEGA DRIVE +++ MEGA CD +++ GAME BOY +++ SUPER NES +++ 3DO +++ NEO GEO +++ NEO GEO CD +++ SONY PLAYSTATION +++ COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS DEUTSCHLAND, USA, JAPAN +++ MUSIK CD´S +++ LASERDISKS +++ COMICS +++ ANIME +++ VIDEOS

Versandpauschale 10,50 DM · Express 8 DM · Versandkostenfrei ab 250 DM · Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software · Es gelten unsere AGB · Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten · i.V. bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich · Anzeigenschluß 17.10.94 · Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH i. Gr.

Mark eine Klage einzureichen. Aber dazu muß es gar nicht kommen. Meistens langt schon ein knackig formulierter Brief des Anwaltes an den Spielehersteller, um eine entsprechende Reaktion herauszufordern. Die Spielehersteller sind nämlich auch nicht blöde und lassen es auf ein Gerichtsverfahren ankommen, das sie in den meisten Fällen verlieren würden.

Darüber hinaus steht auf jeder Verpackung drauf, für welches System das Spiel geeignet ist. Ob das nun wieder stimmt, ist eine andere Frage. Aber wenn man die empfohlene Konfiguration besitzt, und das Ganze dann doch nicht läuft, hat man den besten Grund, mal einen Brief loszuschicken.

Es gibt aber auch noch andere Mittel: Ich selbst habe mir zum Beispiel das Spiel "Magic of Endoria" von Sunflowers gekauft. Auf der Verpackung steht da unter anderem: "Mouse". Die hatte ich, also Spiel gekauft und installiert. Nach dem Start informiert mich das Spiel dagegen, daß es eine "Microsoft Mouse" benötigt, und die hatte ich nicht. Da ich mir speziell wegen der Unfähigkeit der Programmierer oder desjenigen, der den Aufkleber entworfen hat, keine Microsoft-Maus kaufen werde, liegt das Spiel bis heute ungespielt im Regal. Das Geld ist zwar weg, aber so schnell werde ich jetzt kein Spiel mehr von Sunflowers kaufen. Wenn das alle machen, wird die Firma das irgendwann mal merken.

Wenn Microsoft außerdem behauptet, daß die Programmierer ungenau programmieren, mag das oberflächlich betrachtet stimmen. Tatsache ist aber auch, daß Microsoft in vielen Fällen gar nicht alle Dokumentationen fürs genaue Programmieren rausrückt. Bis heute gibt es zum Beispiel von Microsoft nie dokumentierte Eigenschaften von MS-DOS, die man als Programmierer aber zwangsläufig nutzen muß, damit etwas überhaupt funktioniert. Ähnlich sieht es auch bei anderen Firmen aus. Das Ganze kann nur den einen Zweck haben: Sich Vorteile gegenüber Mitbewerbern zu verschaffen. Das bezieht sich nicht nur auf Spiele, sondern generell auf die gesamte Softwareentwicklung.

Ich ganz persönlich schätze allerdings, daß dieser Moloch in nicht allzu ferner Zukunft nicht nur das Geld der Kunden, sondern auch sich selbst verschlingen wird. Ich kann mir nämlich beim besten Willen nicht vorstellen, daß die PC-Käufer nie etwas dazulernen. Irgendwann einmal werden die Leute, die Faxen dick haben und sich dann nach etwas anderem umsehen. Denn besser etwas kaufen, was wenig kann, dafür aber funktioniert und evtl. auch etwas teurer ist, als etwas zu besitzen, was viel vorgaukelt, dann doch nicht funktioniert.

## Pentium oder nicht

**Ich will mir einen neuen Computer zulegen, wobei ich an ein Pentium-System gedacht habe. Dazu einige Fragen:**

**1. Gibt es beim Pentium Probleme mit Spielen?**

**2. Den Pentium gibt es nur mit PCI-Bus. Gibt es mit PCI-Grafikkarten Probleme mit der Kompatibilität?**

Till Bentz, Achim

Wie üblich, die Fragen der Reihe nach:

1. Intel gibt eine hundertprozentige Kompatibilität des Pentium-Prozessors gegenüber den alten CPUs an. Uns ist auch nichts anderes bekannt.

2. Ich hab' mich auch in letzterer Zeit verzweifelt nach einen VESA-Local-Bus-System mit Pentium umgeschaut und dann resigniert das Handtuch geworfen. Ich werde mir also ebenfalls ein PCI-System zulegen müssen. Inkompatibilitäten der Grafikkarte gibt es aber prinzipiell erst einmal nicht. Der VESA- oder PCI-Bus sorgt nämlich nur für den Datentransport von und zur Grafikkarte. Schwierigkeiten hat es allerdings mit den ersten PCI-Boards gegeben, denn dort hat der PCI-Bus nicht so funktioniert, wie er sollte. Das ist inzwischen aber behoben.

## Spieleprogrammierung

**Ich danke Dir für Deinen Artikel über Spieleprogrammierung in Heft 11/94 "Alles nur Spielerei". Einerseits hat**


## Inserentenverzeichnis

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B.A.T. | 13 | Die Traumfabrik | 37 | Kabelkanal | 161 | Römer Versand | 112 |
| Bachler | 97 | Douwe Egberts Agio | 31 | Karosoft | 77 | | |
| Bit Brothers | 105 | | | Keller & Mötting | 47 | Sales Curve Interactive | 15 |
| Bomico | 2. US, 137, 147, 149, 151, 153 | Electronic Arts | 18/19 | KröGer Software-Vertrieb | 82 | SHARP Electronics | 55 |
| | | EMP | 27 | Krombacher Brauerei | 45 | Softsale Computersoftware | 50 |
| Brinkmann Niemeyer | 61 | | | | | Software 2000 | 129 |
| | | Fantasy Productions | 87, 131 | Maegaplay | 81 | Software Corner | 67 |
| Call and Play Geratz | 75 | | | Magic Line | 105 | Spielraum Versand | 71 |
| Citysoft Bühler & Partner | 133 | Galaxy Software | 35 | Media Point Rose | 57 | | |
| Coktel Vision | 65, 145 | Gametek | 25, 63, 115 | Microprose | 28/29, 101 | Top Game | 91 |
| Commodore | 155 | Gerckens Systeme-Software | 82 | Mirox Communication | 35 | Topcom | 95 |
| Compaq Computer | 5 | Gross Electronic | 97 | Multimedia Soft | 47 | | |
| CompuTel Telefonservice | 26 | | | Online Service | 89, 93 | US Gold | 127 |
| Computersoftware Rohling | 82 | Herrmann Hard- und Software | 112 | Orchid Technology | 3. US | | |
| Creative Labs | 40/41 | Highway to Hell | 103 | Philip Morris | 4. US | Versand 99 | 47 |
| | | HUK-Coburg | 59 | Playcom Software | 68 | Virgin Interactive | 6/7 |
| Dataflash | 143 | | | Playsoft | 112 | Volkswagen | 33 |
| Deutscher Sparkassenverlag | 133 | Infogames | 11 | Psygnosis Deutschland | 49, 113, 135 | WIAL Versand | 110/111 |
| Deutsches SportFernsehen | 163 | | | | | | |

Einem Teil dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma Interdiscount Service (Schweiz) bei. Der gesamten Auflage sind Beilagen von 1&1 und ESCOM beigefügt.

**er mich einfach erfreut, weil mich Spieleprogrammierung beziehungsweise die Entstehung von Spielen interessiert. Andererseits hat er mich in arge Bedrängnis gebracht und wieder etwas in mir geweckt, was seit langem ausgelebt werden will. Ich habe immer wieder Spieleideen, die mir nicht aus dem Kopf gehen wollen, kenne aber niemanden, der sich damit auch nur halbwegs professionell befaßt. Und das macht mich irgendwann nochmal verrückt. Daher auch meine Frage: Kennst Du Leute oder hast Du Adressen von guten Spiele-Entwicklungsteams und Softwareherstellern, bei denen ich reinschnuppern oder mit denen ich Kontakt aufnehmen könnte? Am besten wäre Berlin und Umgebung, aber das restliche Bundesgebiet ist auch o.k.**

Hans Henning, Berlin

Ich kenne jemanden sogar sehr gut, der sich mit Spieleprogrammierung befaßt: mich. Spaß beiseite. Das Problem, was Du da ansprichst, hat so gut wie jeder Spieleprogrammierer. Das hab' ich ja auch im Artikel angedeutet: Spiele werden allzuoft als Spielerei abgetan, und alles was dazu gehört, kommt gleich mit in dieselbe Schublade. Deshalb findet man in Deutschland nur sehr wenige Profiprogrammierer. Dir wird nichts anderes übrigbleiben, als selbst das Programmieren zu erlernen oder Dich mit Hilfe von Anzeigen oder Aushängen in Schulen oder Freizeitzentren umzutun. Natürlich kannst Du Dich bei den deutschen Spieleherstellern mal melden. Allerdings solltest Du vorsichtig sein, daß Dir Deine Idee nicht einfach geklaut wird, und Du dann in die (leere) Röhre schaust.

## Compaq

**Ich besitze einen "Compaq Deskpro 386N" mit einem 386SX/16-Prozessor. Dazu kommt noch eine Festplatte mit einer Kapazität von 40 MByte und 4 MByte RAM.**

**1. Woher bekomme ich am günstigsten eine größere Festplatte, die mein Sparschwein nicht gleich aushungern läßt, aber trotzdem etwas leistet?**

**2. Wird mein Rechner auch schneller, wenn ich einen 486DX2/66-Prozessor einbauen lasse? Laufen dann auch alle Programme, die normalerweise einen 486-Prozessor verlangen?**

Benjamin Tiedt, Berthelsdorf

Da hast Du ja noch ein richtiges Relikt aus der Prä-Spiele-Hysterie-Ära, bei dem man schon richtig tief graben muß, bis man einigermaßen zufriedenstellende Antworten parat hat:

1. Bei einer neuen Festplatte solltest Du Dich an einen Compaq-Händler wenden, denn in vielen Systeme von Compaq kann man nur Festplatten von Compaq einbauen. Nebenbei bemerkt sind die dann auch teurer als normale Festplatten.

2. Auf jeden Fall wird der Computer schneller: so zirka 16- bis 20mal schneller (ohne Witz). Allerdings kann man bei Deinem System nicht einfach einen anderen Prozessor reinstecken. Als der Computer gebaut wurde, war man mit dem Overdrive-Austausch-System noch nicht so weit. Bei Dir müßte das ganze Board getauscht werden, was wiederum bedeutet, daß Du eigentlich einen ganz neuen Computer hast. Ein neues Board wird in das Compaq-Gehäuse auch nicht so einfach reinpassen. Am besten solltest Du ernsthaft mit Gedanken spielen, Dir einen komplett neuen Computer zuzulegen. Das hat vor allem den Vorteil, daß Du einen zweiten, wenn auch langsamen Computer hast, wenn dem ersten mal was passieren sollte.

## Häschen und Trommel, 2. Teil

**Das geschilderte Problem von Herrn Manuel Herweg gestaltet sich höchstwahrscheinlich als ein einfach zu behebender Fehler. Auf einigen Motherboards befindet sich ein Jumper, der in einer Stellung die interne CMOS-Batterie deaktiviert. Dies ist die werksseitige Voreinstellung und wurde wahrscheinlich beim Ausliefern des Computers versehentlich nicht umkonfiguriert. Also, Jumper mit der Aufschrift "interne CMOS-Batterie enable/disable" suchen und auf "enable", also aktiviert, stellen.**

Michael Dombrowsky, Berlin

Doc Düse dankt hier allen, die anstelle meiner Tips parat haben.




**Probleme bei Rollenspielen ?**

*Bei uns erhalten Sie* **Komplettlösungen** *(incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adventure - und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:*

| | | |
|---|---|---|
| Abandoned Places 1 od. 2 | Lands of Lore | *Neue Lösungen im Programm:* |
| Alone in The Dark 1 od. 2 * | Leisure Suit Larry 6 * | Darksun 2 |
| Al-Qadim | Legacy | Dreamweb * |
| Amberstar od. Ambermoon | Legend 1 od. 2 | Heimdall 2 * |
| Beneath a steel sky * | Leg. of Kyrandia 1 od. 2 * | Redhell * |
| Betrayal at Krondor | Lost in Time * | Return to Ringworld * |
| Companions of Xanth * | Might and Magic 3, 4 od. 5 | Sternenschweif 24,80 DM |
| Darksun | Monkey Island 1 od. 2 * | Superheroleague of Hoboken * |
| Day of the Tentakel * | Myst * | Ecstatica * |
| Dragonsphere * | Police Quest 3 od. 4 * | Universe * |
| Elder Scrolls: Arena | Quest for Glory 3 od. 4 * | Under a killing Moon * |
| Erben der Erde * | Return to Zork * | |
| Eye of the Beholder 1, 2 od. 3 | Ravenloft | Fordert unsere *Gesamtliste* an. |
| Gabriel Knight * | Sam & Max * | Weit über 100 Lösungen, auch zu |
| Goblins 2 od. 3 * | Simon the Sorcerer * | älteren Spielen, Sonderangeboten, |
| Hexx | Space Quest 4 od. 5 * | Infos. |
| Inca 2 * | Star Trek 1 od. 2 * | |
| Indiana Jones 3 od. 4 * | Ultima 7 od. 7 2. Teil | Interesse an der Liste? |
| Innocent until caught * | Ultima 8 | Schickt 1 DM in Briefmarken und ab |
| Ishar 1, 2 od. 3 | Ultima Underworld 1 od. 2 | geht die Post ... |
| King's Quest 5 od. 6 * | Wizardry 6 od. 7 | |

Preise für eine Lösung 20 bzw. 15 DM (*) plus Nachnahem 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten, Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

**Magic Line** c/o Markus Müller, Wilhelmshavenerstr. 58, 10551 Berlin — Tel./Fax: 030/3958515 — Bestellungen Mo.–Fr. 13–19 Uhr, sonst Anrufb.

Deutscher Sportbund

**Leben mit Sport ist...**



SPORT-BILLY © DSB/SB

**... schlagfertig sein**

Mühlenstr. 10 — **Bit Brothers** — 46047 Oberhausen

Wir freuen uns auf Ihre Bestellung unter:
Telefon 0208/888612
Telefax 0208/888712
BTX: Zimmermann CD-ROM#

**EIN BIT MEHR...!**
**MULTIMEDIA**

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Autos '94** 59,95<br>Autoausstellung auf CD-ROM | | | **Jets & Props** 59,95<br>über Flugzeuge, Hubschrauber etc. |
| **Desert Storm** 89,95<br>Dokumentation über den Golfkrieg | | | **J.F.K. Assassination** 89,95<br>alles über Kennedy's Leben + Tod |
| **Führerscheinprüfung** 67,95<br>Prüfungsfragen, Situationsdarst. | | | **MAYO Klinik** 79,95<br>Family Healtbook |
| **Gesetze '94** 89,95<br>Nachschlagewerk multimedial | | | **Mars Explorer** 99,95<br>Dokum. über den roten Planeten |
| **Guinness Disc of Records** 69,95<br>94er Edition, viele neue Rekorde | | | **Moto Disc** 59,95<br>Motorrad-Tests auf CD-ROM |
| **Illusionen in 3D** 29,95<br>3D-Stereogramme | | | **Prince Interactive** 99,95<br>Super Multimedia über Prince |
| Bitte fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an! | | | Erotik-CD's nur gegen Altersnachweis (Ausweiskopie)! |
| **101 Sex Positions** 89,95<br>Lassen Sie sich inspirieren | **EROTIK** | Natürlich haben wir auch weiterhin Spiele für den PC zu günstigen Preisen, wie z. B.: | **Night Watch 1** 79,95<br>interaktives Adventure |
| **Busty Babes 2** 69,95<br>über 1000 High-Quality Fotos | Sie interessieren sich für gute Erotik-CD's, haben aber Angst Ihr Geld für minderwertige Ware auszugeben? Dann empfehlen wir Ihnen unseren Adult-Sampler **"A Taste of Erotica"** Dieser bietet Ihnen mehr als 25(!) Demoversionen von erstklassigen Erotik-CD's aus unserem Programm. Hier können Sie sich selbst von der Top-Qualität dieser Programme überzeugen. Und das zum Preis von nur DM 19,95 | **11th Hour** CD-ROM DA **114,95** | **Night Watch 2** 89,95<br>Teil 2 des Bestsellers |
| **Carol Lynn Clips 3** 39,95<br>60 min. Video | | **Magic Carpet** CD-ROM DV **84,95** | **Ropes & Chains** 39,95<br>der Name sagt alles (Fotos) |
| **Carol Lynn: Raubritter** 69,95<br>90 min. Video | | | **Sakura** 34,95<br>über 1000 Photos |
| **Dangerous Blondes** 59,95<br>heiße Filme mit vielen Top-Stars | | | **SEEDY-ROM Sixpack** 249,95<br>6 CD's mit über 29000(!) Photos |
| **Erotic 1-5** je 29,95<br>je ca. 80 Bilder in Super-Qualität | | | **Sexual Ecstasy** 59,95<br>über 2000 Bilder und 500 Anims. |
| **Girls in Lack und Leder** 69,95<br>tolle Girls in tollen Klamotten | | | **Seymore Butts Adventure** 99,95<br>interaktiver Top-Hit |
| **Hidden Obsession** 54,95<br>Film mit Janine Lindemulder | | | **Sweet Cheeks** 49,95<br>über 1700 Bilder und 100 Anims. |
| **High Volume Nudes** 64,95<br>über 500 High-Quality Fotos | | | **The Dream Machine** 99,95<br>interakt. Adventure - Marktführer |
| **Lesbian Lovers** 39,95<br>Frauen-Erotik (Fotos) | | | **Tracy, I love you** 59,95<br>Film mit Top-Star Tracy Lords |
| **New Wave Hookers** 69,95<br>Film in Super-Qualität | | Wir wünschen Ihnen ein gesegnetes Weihnachtsfest und einen guten Rutsch in das neue Jahr 1995! | **XXX-treme** 39,95<br>über 1500 Bilder |
| Versandkosten: Nachnahme 9,95 DM; Vorkasse (EC-Scheck) 5,95 DM; ab einer Bestellsumme von 250,-- DM erfolgt die Lieferung versandkostenfrei! | | | Kein Ladenverkauf. Selbstabholung nach telefonischer Absprache möglich. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. |

# KONTAKT



## Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,– DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Ausgabe 03/95** (erscheint am 15. Februar '95): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 11. Januar '95 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **April-Ausgabe 1995** (erscheint am 15. März 1995) veröffentlicht.

**Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.**

**Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.**

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

## C64/C128

Verk. 64'er Hefte 1/90–5/92 + 2 Ordner inkl. Porto/Versand für 140 DM und SH 28, 43 für je 10 DM! SH 37, 42, 46, 48–50, 54–57, 62, 65, 68 für 12 DM! Tel. 0351/4604106

Verkaufe C64-Originalspiele (z.B. Mule, Herz von Afrika, Last Ninja 1–3) und Computerzeitschriften (PP, ASM, 64'er, ...); Tel. 09443/2869 (Alex, ab 17.30 Uhr)

Verk. C64, Floppy, Datasette, Drucker LC 10, div. Bücher, Spiele, Programme für VB 300,– DM. Anfragen unter Tel. 03601/444741

Verk. PSI 5, Karateka, L. of Blacksilver, Fist 2, H. of Africa, Labyrinth, Bruce Lee, Starfleet 1, Def. o. t. Crown, viele Adv. von Telarium & Infocom; Tel. 0721/31748

## Amiga

Verk. guterh. Amiga 500 + Maus + Joystick + TV-Modulator + 3 Originale (Elite 2 + Hexuma + Eye of the Beholder) + Farb-TV (Goldstar) für 600 DM Abholpreis; Tel. 0234/64468

Verk. Amiga 500, 1 MB RAM, 1084 S Monitor, 2 Joysticks + Maus + 2 Progr. + 110 Leerdisks 450,– DM; Tel. 03735/23123 (Henry)

Verkaufe 11 Amiga-Top-Games: Syndicate, Die Siedler, Eye of the Beholder 1 u. 2, Desert Strike, Sensible Soccer, F-15 2, Strike Eagle, Warlords 1, u.a.; Tel. 09421/31919

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, TV-Adapter, Maus, 2 x Joystick, div. Originale (Syndicate, Hero Quest 1 + 2, Eye of the Beholder 2), VB 400,– DM; Frank Wohlers, Tel. 04243/8784

Verk. Amiga 500 – spez. ED, 2 LW, 1 MB, Monitor, 1 Joystick, 2 Joypads, 284 Spiele, div. Arbeitsprogr., insges. 508 Disks, 6 Diskboxen, div. Zubehör, Preis DM 1500,– VB; Tel. 04152/79254

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör; Tel. 02624/6435

Verkaufe Festplatte für Amiga; Tel. 02624/6435

Verkaufe Monitor für Amiga; Tel. 02624/6435

Verk. Amiga 500, 1 MB, TV-Modulator + 6 Orig.- Spiele + 4 Joysticks, VB 300,–; Tel. 08801/423, nach 18 Uhr, call Tony

Verk. orig. Amiga-Spiele, z. B. Lemmings, Manchester United Europe usw. und alte Power-Play-Ausgaben, M. Brown, Am Weiher 25 A, 30900 Wedemark; Tel. 05130/790335

Verkaufe 2 PC-286 mit Drucker u. Zubehör oder tausche gegen 386 PC oder 486 PC ohne Drucker. Verkaufe auch original Amiga-Spiele und Amiga 500 mit CD-ROM u. 1 MB; Tel. 06027/72767

Verkaufe Bundesliga-Manager Professional Limited Edition (mit zus. Torszenen Disk + Team u. Tor-Editor) für VB 35 DM; Tel. 02203/85162

Verkaufe 70 orig. Amiga-Spiele zwischen 10 und 30 DM. Liste gegen Freiumschl.: A. Trautwein, Zellerstr. 83, 77654 Offenburg

Verk. Originale: Eishockey Manager, Fire and Ice, Ambermoon, Uridium 2, Legend of Kyrandia, Monkey Island 1 + 2, Warlords, Civilization je 25–35 DM; Tel. 040/7929678

Verkaufe Amiga-Games 10,– bis 30,– DM, alles Originale mit Verpackung u. Anleitung; Tel. 089/425137, ab 18 Uhr

A1200 + 80 MB HD + Stereomonitor + Maus/Joystick + Disketten + div. Zeitschriften + Originale: Wingcom/Frontier/Gunsh. 2000, Preis 1100,– DM VB; Tel. 06192/910034 (abends)

Verk. A500 + HD + 2 MB RAM A1000 + HD + 2 MB RAM + 60 Originale + Monitor + ext. LW u.v.a. Info bei Anruf NP komplett ca. 12000,– DM, VB 30 % v. NP; Tel. 07181/82381, Ingo

Verk. Amiga 500: 2,5 MB RAM, 20 MB HD, Mon. 1085 S, ca. 50 Orig.-Games u. ca. 120 Disks, 3 Joys. für VHB 1700,– DM, melden ab 17 Uhr: 07142/43387 (Markus), am besten Kreis Stuttgart

Amiga 2000, 2 Laufwerke, 1084 Monitor, 36 Top-Originalspiele (mit allem Drum und Dran), 2 Mäuse, Joysticks, 150 Disks, Deluxe-Paint 3, Reflections, alles Handbücher und Systemdisks – VB – Tel. 089/521567

Verkaufe A500 + m. 2 MB RAM, Farbmonitor, 1084 S, Kickst. 1.3/2.0, ext. Laufwerk sowie verschiedene Programme, Preis n. Vereinbarung, C. Darazil, 85057 Ingolstadt; Tel. 0841/87013

Verk. Orig. f. AM: BMP, Sim Earth, Ultima 6, Monkey Isl., Railroad Tycoon, Power Monger je 35 DM + Battle Isle + Data Disk für 50 DM od. alles zus. für 200 DM; Tel. 0511/7240170

Verk. Orig.: Assassin, Their F. Hour, Silent Service 2, History Line, Battle Isle + Data Disk 1, Syndicate, Der Clou. Tel. 02041/686026

Verk. Amiga 500 mit ca. 100 Disketten, Action Gear, Monitor, 2 Joysticks und 1 MB RAM. Meldet euch bei Gavin Grolms, ab 21 Uhr, Tel. 05331/73983, Wolfenbüttel

Verk. A500 Originale: Reach f. t. Skies, Gunboat, Pirates, F-15 II, Campaign, Combat Air Patrol, Larry, alle 20–30 DM; Tel. 0451/75053 (Matze), ab 18–24 Uhr

Verk. Amiga u. PC-Originale, Fax: 02924/2941, Jan Schumacher, Südufer 54, 59519 Möhnesee, auch Kauf!

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, Joystick, Mouse, 2. Diskettenlaufwerk, 1 Spiel, Bundesliga Manager Hattrick für 450 DM; Tel. 0201/290117

Verk. A500 + 1 MB + Farbmonitor + 2 LW + Maus + Mausmatte + 2 Joysticks + 3 Diskbox + 200 Disketten + 6 Originalspiele, Preis VB 900,– DM; Tel. 05056/318, Dennis

Verk. A1200 mit 130 MB HD + 1085 S Color-Monitor, Joy., Maus, mit Originalspielen (Dune, Startrek, Siedler) Desktop-Dynamite-Pack; Tel. 030/6731038, Christoph, 1/2 Jahr, VB 1200,– DM

Verk. Lionheart, Jurassic P., Go for Gold, Skidmarks, B. Chess 2, je 30 DM oder tausche A. Chiken, D. Strike, Cool Spot, Lemm. 2, Thomas Weidenhammer, Oberer Rottenbach 2, 96523 Steinach

Verk. A600, 40 MB HD, 1 int. LW, ca. 23 Orig.-Spiele, 2 Joysticks, 2 Mäuse, Mousepad, Abdeckhaube, Handbücher, div. Leerdisks, 1200 DM, Tel. 06531/3996, zwischen 14 und 15 Uhr

Verk. A600 HD + 2 MB RAM, 2. Laufwerk, Drucker, Monitor, 3 Joysticks, viele Handbücher, Leerdisketten, 2 Diskettenboxen für 1700 DM (auch einzeln); Tel. 07255/6761 (bei Jens)

Suche Amiga 500, mind. 1 MB, Maus, Zubehör. Biete bis 300,– DM. Von 17–18 h unter Tel. 03583/690640 (Thomas)

Verkaufe Amiga-Originale: Indiana Jones 4 (60 DM), The Champ (20 DM), Bundesliga Manager Professionel (30 DM), WWF-Europ. Rampage (20 DM); Tel. 07255/6761 (fragt nach Jens)

Verk. Orig.-Softw. The Humans 30,–, Indy 3 40,–Wing Commander 45,–, Epic 45,–, Space Ace 2 25,–, Populous 35,–, Chuck Yeager 25,–, Pirates 40,–; Tel. 0351/4123299

Verk. A500 mit Zubeh. 270,–, 2 MB RAM 120,– 20 MB Festplatte 240,–, 150 Disk 100,–, Midi-Interface 50,–, Monitor 1084 290,–, orig. Prog. Video 3, Paint 3, jew. 30,–; Tel. 0351/4123299

Verkaufe Amiga 2000, 52 MB, Stereo-Farbmonitor, 2 Joysticks, Mouse, Tastatur, Install. Work Bench, Battle Isel, Red Baron, Vision + viele Originalspiele, Preis DM 1000,–; Tel. 0201/260554

Verk. Gravity, Twighl. Zone, Sp. rogue, F16 Combat P., North & S., Indy 3, Super Wonderboy, Questron 2, B. T. 2, Flood, op. Stealth, Infocom u.v.m.; Tel. 0721/31748

Verk. A500, 1 MB + CM 8833 Farbmoni., 14 Zoll + 2 Joysticks + Maus + einige origin. Games (z.B. Chaos Engine) + 85 Leerdisks, VB 650, Dannenberger, Im Münzen, 73230 Kirchheim/Teck

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör; Tel. 02624/6435

## MS-DOS

Spellcasting CD, Ultima 7 CD, Fifa-Soccer, Kyrandia 1 CD, Tie Fighter, Indy Car, Tornado, Populous zu verk., nur Orig.; Tel. 0681/638039

Novell-DOS 55,–, Sim City dt. 50,–, Battle Is. 35,–, Dragonlair 30,–, Oscar 30,–, Sherl. Holmes 45,–, SPQ 4 30,–, Soundbl. 1.5 60,–, CPS 4.0 140,–, u.a.; Tel. 07644/6208

Verkaufe: CD-ROM-Spiele jedes 50,– DM, Anstoß WCE, Strike Com., Day of the Tentacle dt., Myst, Rebel Ass. Pinball D. Deluxe. Ruft an unter Tel. 05138/3138

Verkaufe (je 40,–) CD: Rebel Assault, Comanche, Krondor, 3,5": Ultima 8, Sim City 2000, Masters of Orion, bei: H. Ehrhardt, Tel. 02639/1090

5,25 Laufwerk + MS-DOS 5.0, Orig.-Disks + Gamecard + 386SX 16, 1 MB RAM, Mainboard + Silent Service V für 250,– DM; Tel. (18–20) 03461/503795, Alex

Verkaufe oder tausche BMP. Schreibt bitte an: Christian Schlögl, Göringsreuther Gäßchen 6, 95632 Wunsiedel, Tel. 09232/5272

Hilfe! Suche RAM-Speicher und große Festplatte, außerdem Ultima 1, 2, 3, 7 und Ultima Underworld 1 + 2 (Dennis); Tel. 040/7604091

Verkaufe: Cannonfodder, Pizzaconnection, Car & Driver, Laura Bow II, SQ4, alles kpl. deutsch + Oxyd-Magnum. Suche The CHaos Strike Back, Delta V; Tel. 04281/8337, Udo

Verk. Elysium, Privateer, Frontier 2, SC Larry 6, Lost Viking, History L., Sam + Max Soft. Manager, Ufo, Fire + Ice, u.v.a.; Tel. 09762/6367, ab 18 Uhr

Suche Orig.-Software für PC, z.B. Der Trainer, DSA 2, Railr. Tycoon Del., Der Planer. Angebote an Thomas Hahn, Butzstr. 25, 44359 Dortmund, Tel. 0231/353166

Tie Fighter, Siedler 55 DM, Sim Farm, Beneath a Steel Sky, Pirates Gold, Tycoon Deluxe, Tornado CD-ROM: Burning Steel, Sh. Holmes, Kyrandia 35 DM; Tel. 02102/5977

Verk. PC-Spiele wie: Anstoß, Siedler, Pacific Strike, u.v.a. ab sFr. 15,–. Liste verl. bei: G. Degan, Bahnhofstr. 13, CH-9100 Herisau, Tel. abends 071/512470

Wer löst seine Softwaresammlung auf? Suche günstig komplette Sammlungen (ab 10 Stück aufwärts) zu kaufen. Wenn Ihr Euch den Streß ersparen wollt, Stück für Stück einzeln zu verkaufen, dann schickt oder faxt mir eure Listen. Bitte nur komplette PC-Originale (nur Spiele und Anwendungen, keine PD oder Shareware). Werner Schwellinger, Gartenstadtstr. 85, 81825 München, Fax 089/4395328

Verk. für PC: Battle Isle 2, History Line, Sim City 2000, Links 386 Pro, jeweils DM 50, BMP 30 DM; Tel. 02256/1319

Siedler 45,–, Ult. 8 45,–, Reunion 45,–, Wizardry 7 40,–, Leg. of Kyrandia 35,–, MM3 30,–, Privateer 45,–, X-Wing 40,–, zus. 240,– + NN, alles 1A o.k., W. Schwab; Tel. 02173/31558

Verk. PC-Orig.: System Shock (dt.), Tie Fighter (DA), F-14 Fleet Def. (dt.), Theme Park (dt.), Norton Desktop 3.0 (dt.), Tel. 0241/709965, ab 19 Uhr

Verk. PC-Originale: Karl May 50 DM, Hand of Fate 50 DM, Innocent u. Caught 50, Rex Nebular 30 DA, Larry 6 50 DM, Great Courts 2 20 DM, Cruise 35 DM, alle KD; Tel. 06131/331542

Suche Ultima 1–5, Might + Magic 1/2, etc., verk. Valhar, a Lord of the Rings 2/0 Bit us je 25,–. Suche Kontakt zu Spieleprogr. (Pascal); Tel. 0621/5297940

Tausche PC-Orig.: Indy 4, Prince o. P. 2, Castles 2, Monkey J. 1, Rüsselsh. Suche Burnt., Strongh., Siedler, Alone i. t. D. 2, Ufo, B. Steel 2, L. Math., Tel. 06136/7330

Verk. CD: Outpost/e, Return to Zork/e, 3,5: Syndicate/d, D. o. Tentacle/e, Kings Quest 6/e, Sherlock Holmes/d, Transworkd/d, Ultima 7.2/e, 5,25: Ultima 6, T. 0431/738515

Hilfe! Suche Ultima 7/2 und Dune II! Leider kein Kauf möglich. Biete dafür F153, Space Hulk, Pirates Gold oder Tie-Fighter! Tel. 09443/6657 (Stefan)

Drucker Panasonic KX-P1123, 24 Nadel, für 190,–, in sehr gutem Zustand; Tel. 089/704241

System Shock, Delta V, Tie Fighter, Chaos Engine, Indy Car + Tracks, u.v.m., außerdem DX2 + Hercules Dynamite, VLB + 87 MB RAM 950,–; Tel. 030/8518591, ab 18 h

Verkaufe div. Originale: Burning Steel 2, Battle Isle 2, Sons of Liberty, D-Day, World War II, Star Crusader, Perfect General Pirates Gold; Tel. 04127/8361 (Lutz)

Verkaufe div. Originale: Tiefighter, Pacific Strike + Speech, Tigers on the Prowl, Clash of Steel, Ufo, Silent Service 2, Command HQ; Tel. 04127/8361 (Lutz), ab 18.00 Uhr

Comanche + Miss., Elite 1, Harddriving, Ultima 1–3, Finest Hour, alles Originale, zusammen 150,– DM; Tel. 0212/333925 oder 70998

Verkaufe für PC: Pacific S. 40, Body B. 20, Alien Breed 20, Anstoß WCE 30, BMH 50, System Shock 55, Tiefighter 50, CD: UW1 + 2 40, u.a., call Tel. 08205/1014

Verkaufe T.F.X., original, unbenutzt, VB 95,– DM; Tel. 05424/9114

Verk./tausche Ultima 7, Monkey 1, MM3, Alone in the Dark, Heart of China, Indy 4, Zak McKracken, Maniac Manson, Sim City, Populous, Shanghai 2, Pools of Dark; Tel. 0821/433447

Verk./tausche Upgrade Kit XWing, Comanche Mission Disk 1, Lemmings, Dark Ages, Robot 3, Supernova 1 u. 2, Tel. 0821/433447

Theme P., Sim C. 2, Siedler, Sub 2050 à 50 DM, Stronghold, Lands, Frontier à 40 DM, Btl. Chess 4, 3DKit, Seal Team, Tank Plat., Flashback, Lit. Divil à 20 DM + Porto (dt. Vers.); Tel. 08321/89325

Verk. 486 DX 40, 4 MB RAM, 260 MB HD, VGA-Karte, 14" Farbm., VHB, DOS 6.2, Win 3.1, mit Zeppelin u. Anstoß, 1/2 Jahr alt, 3,5" u. 5,25" Laufwerk, 2000 DM; Tel. 07851/1273

Verk. od. tausche Origin.-Spiele, z.B. 3,5" Siedler, Fifa Soccer, Chaos Engine, BMP, Eishock. Man. Suche Battle Bucks, Colonization, Theme P., Batle Isle II; Tel 0561/771179

Aegis CD 70, Synd. + Missions 60, Pirates, X-Wing, Burning Steel CD, Sim City 2000, High Command je 40, History Line 30; Tel. 06106/24296, ab 18 Uhr

Verk. PC-Spiele auf 3,5" u. CD-ROM, z.B. Tie Fighter, R. Assault, Battle Isle 2, X-Wing usw. (orig.). Suche zuverl. Tauschp. ab 16 J., Tel. 0741/40915, ab 17.00 Uhr

Verk./tausche orig. Lands of Lore, Sim City 2000, Sam + Max, Gabriel Knight (40,– 3,5" dt.), suche X-Wing, Rebel Assault, Ultima 8, Siedler (auch CD); Tel. 04392/1851

PC-Originale: CD-ROM Aegis 60 DM, Tornado 40 DM, Iron Cross 60 DM, alles per NN, M. Ziegler, Tel. 09704/7421

Verk. CD: Planer, Wolfpack, Raptor je 40,–, 3,5": Larry 6 35,–, FS 4/5 Scenery Rheinl./Ruhrgb. 30,–, Prince of P 2 40,–, Mo.–Fr. 0441/54861, Sa.–So. 02983/1752, Martin Wilmes

Verk. 386SX/25, 5 RAM, 120 MB, 5,25- + 3,5-Zoll-Laufw., VGA Card, 14 Zoll Monitor, Software, PC-Tisch, VB DM 1800,–, auch GB-Spiele zu DM 20, z.B. Track & Field, Pinball; Tel. 089/6093615

Verk. Privateer + Speech (Disk), dt. Anl., 60,–, Ultima 8 + Speech (Disk), kompl. dt., 45,–, Top Zustand, 100 % o.k.; Telefon 0471/88209, ab 17 h

Verk. PC 386 SX 25 + 14" Farbmonitor, 50 MB HD, 3,5" LW, 2 MB RAM, VGA Grafikkarte, Tastatur 950 DM, M. Island 2, I. Jones 2, D. of the Tentacle, engl. jew. 30,–; Telefon 0351/4123299

Verkaufe Ultima 6, Ultima 8, Ult. Underw. 1 & 2, Ult. Savage Emp., L. of Kyrandia, Das Auge 1, C. of Camelot, S. of Silverblade, Buck Rogers/80, Radiance, u.a.; Tel. 02506/1726

486 DX33 VLB, DCA, 4 MB RAM, 420 MB HDD (9 ms), CD-ROM (FX001), Soundblaster Pro, 3,5" LW, VGA 1 MB, Monitor 14" (MPR 2), Mouse, DOS 6, Win 3.1, Software, VB 2300 DM; Tel. 06226/2056

Verk./Tausch: Hidden Below 45,–, Tornado 30,– Overlord 40,–, Pacific Islands 25,–, Team Yankee 25,–, War in the Gulf 25,–, Term. 2029 30,–; Tel. 03991/120793

Tausche: Burntime, Monkey I. 2, Space Q. 4, Privateer, R. Assault, Espana 92, Winzer, Prince o. P., suche: 7th Guest, The Horde, Myst, B. Isle 2, CD zu kaufen ges., Dragons Eye; Tel. 02205/81209

Für SSG Fans! Direkt aus Australien! Decisive Battles of American Civil War I–III, je 30,– DM. Jeder Teil mit Mission Editor! Tel. 0251/797769

Suche CD-ROM (dt.), Ultima 8 + Sam + Max + Day of t. Tentacle + Simon th. Sorcerer, M. Krelle, 38855 Wernigerode, Kopernikusstr. 2

Suche Deluxe Paint, Tel. 03596/500718 (Tino), täglich 18–20 Uhr

Verkaufe: Freddy Pharkas, Simon the Sorcerer und Kyrandia 2, je Spiel 40 DM, kpl. deutsch 3,5"; Helmut Rotter, Tel. 02066/33936

Verkaufe: Rebel Assault 60 DM, Raptor auf CD-ROM 30 DM, Atari 1040 ST (aufgerüstet!) + OX 40 Magnum + 100 Disk für 300 DM, Sindermann, Tel. 0251/525765

Pacific Strike + Speech DM 50, Sim City 2000, Campain 2, Tornado, Atac DM 30, CD-ROM: Outpost, Burning Steel, Lucas Classic, Falcon Gold DM 40 + NN + Porto, Telefon 0211/655102

Verk. PC Games, CD-ROM, Raptor, Hidden Below, Clou, Disk, Ishar 3, Delta V, Chaos Engine, System Shock, Cyberrace, Prehis + 2, SF 2, Wizkid, Sim City 2000, Comanche, u.v.m., Tel. 08555/1717

Verk. Soundblaster 2.0, ca. 150 DM mit aktiven Stereoboxen; Tel. 030/6866139 von 18–20 Uhr, nach Benjamin fragen

Verkaufe BMH, orig. verpackt, für 60 DM oder tausche gegen BMP Winteredition, Tel. 07303/7600 (Tassilo)

Verk./tausche Rebel A. 40 DM, Planer CD 40 DM, Civil. 30 DM, Comanche 40 DM, GS 2000 20 DM, S. Forces 20 DM, AOE 30 DM, GB + 5 Sp. u. Licht 100 DM; Tel. 09261/91356

Verk. Privateer 60 DM, Ultima 8 (handsigniert v. Lord British) 80 DM, Shadow Caster 50 DM, Space Job 15 DM, Mega Traveller 2 20 DM, (5,25"); Tel. od. Fax 033933/71634

Verk. Soundblaster Pro 4 mit Software u. allen nötigen Kabeln f. 150 DM; Logitech Soundman Games (GM u. SB Pro komp.) f. 75 DM; Tel. od. Fax 033933/71634

Verk./tausch Disk: Privateer (dt.), Ultima 8 (dt.), Ultima Underw. I (e), Tornado (dt.), CD: Inca II (dt. + e), suche Killing Moon etc., Tel. 09184/634 (Peter)

Flugsimulatoren alles Originale: Overlord, TFX, 1942 Micro Prose, Flight-Sim Toolkit, Pacific Strike, Aces over Euorpe, jedes Spiel 55,– DM, gesamt: 300,–; Tel. 07664/1528

Verk. PC-Orig., völlig neuwertig, System Shock, Das schwarze Auge 2 (je 60), Theme Park (50), Star Trek 2-Judgment Rites (40); Tel. 07328/5695 (ab 18 Uhr)

Pizza Connection, Silent Service 2, Syndicate, Protostar, Frontier, Pirates CD Cadaver, Ultima Underworld 2, Utopia, Priv. Speech Pack. 45,– + Porto; Tel. 02435/1020, ab 19 Uhr

PC-Originale: Red Hell komp. dt. 50 DM, Der Clou komp. dt. 50 DM, Robinsons Requiem komp. dt. 50 DM, Buck Roger 2 komp. dt. 30 DM; Tel. 05175/7606

Verk. 3,5": Dark Sun 30, CD: Al-Quadim 40, U8 40, Iron Helix 50, Betrayal at Krondor 50, suche: aktuelle Spiele! Gilt immer! Tel. 0361/7316942, alle Preis VHB!

Verkaufe Tie Fighter, Sternenschweif und System Shock für je 55 DM; Tel. 0711/3456723

Verk. DSA 2 (70), Colonization (70), War I. 2 Scen (50), Savage Empire (20). Suche Masters of Magic, Panzer General, Tel. 05251/75316

Verk. PC 386 DX 40, 4 MB HD, 220 MB, 3,5 + 5,25 VGA, 14" Monitor, alles für nur 1300,– auf VHB; Tel. 05251/75316

Verkaufe: RAM-Bausteine (2 MB = 4 Stück) + BMP Professional 2.0 + Editor-Disk, Aufschwung Ost, Indy 4, Preis nach Vereinbarung; Tel. 04841/73362, nach Christoph fragen

486 SX 170 HD 4 MB kpl. Monitor-Maus, Soundbl. 1400,–, Simon Dis. 40,–, Alone 2 40,– Red Baron Goblin 2, B. Isle 1 je 35,–, SPQ 4 30,–, Demos 3,–, DOS-Trend + Disk 5,–; Tel. 07644/6208

Verk. BM Hattrick, TFX, Epic Pinb. 2, Ultima 8, Sim City 2000, auch Tausch gegen neue Software (alles Orig.). Suche Norton Utility 8.0 (orig.)! Tel. 06243/5550

Verk. SB 16 ASP inkl. Mikro, CD-Lexikon, div. Zusatzprog., VB 250,–, PC-orig.: Priv. + Speech, Comanche, WC 1 + 2, je 20,–, Tel. 08801/423, nach 18 Uhr. Call Tony!

PC-Orig.: SQ 1–5, KQ 1–6, PQ 1–3, LSL5, Monkey 1 + 2, Indy 3 + 4, Loom, Trial by Fire, SS2, Indy 500, Super off Road; 20 DM; Tel. 08801/423, nach 18 Uhr. Call Tony!

Verkaufe/tausche Orig.: Kolumbus, Indy Car Racing, Arcade Pool, Zeppelin, Micro Machines, WWF Europe, World Cup 94: suche Links 386 Pro, Tie Fighter, Alone 2; Telefon 09632/1502

Suche für CD-ROM, PC Ultima 8, Strike Commander + Speech, Aegis G. o. F., Outpost, Police Quest 4, Inferno, 08203/1303 (only Samstags ab 10.00, Marc verlangen)

Verk. Waveblaster, Wavetable-Upgrade f. alle SB 16 (außer Value Edition), General Midi u. Roland MT 32 Sound f. nur DM 299; Tel. 0201/550431 (Christian) 15–20 Uhr

Verk. 386DX40, 4 MB RAM, 105 MB HD, 2 LW, CD-ROM Doublespeed, sehr viel Zubehör und Originalsoftware, Soundkarte, etc. FP 2000,–; Tel. 02334/2259, Ahmerweg 13, 58119 Hagen

Verk. Anstoß, Pizza Connection, Day od the Tentacle, Rebel Assault, Battle Isle 2 (CD), Unlimited Adventures, Mad TV, Hexuma, Raytracle Lite (CD); Tel. 06131/220699

Verk.: WC 1,+ WC 2 + Speech 60 DM, tausche: Strike Commander + Screen Saves, Kings Quest V. Suche: Star Trek oder andere Spiele; Tel. 036961/2289

Verkaufe Faxkarte "Faxy Junior" + Software 60 DM und Tie Fighter DH, Sam & Max KD für je 45 DM, alles + Versand; T. 05251/59410 (Mo.–Fr.)

Suche Future Wars – Time Traveller – für PC 3,5" oder 5,25". Nur Originale, dt. Version! Schreibt an: Sven Kubiak, Sühlstr. 1, 46117 Oberhausen

Verkaufe/tausche F15 3 40 DM, Pacific Strike 45 DM. Suche Strike Commander Speech Pack, Tel. 07731/72382, ab 19 Uhr, Markus Hammer, Gottmadingen

PC-Originale: CD-ROM: Myst. 60 DM, The Seven Guest 50 DM, Heimdall 2 komp., dt. 50 DM, Litil Divil komp. dt. 50 DM, Return to Zork 40 DM; Tel. 05175/7606

Biete: Death Knights of Krynn, Buck Rogers 1 + 2, Medieval Warriors, Manhunter 1 + 2, SQ 3 + 5, Pools of Darkness, Planets Edge, Beholder 2 je 30,– + NN. Suche Ultima 1–4; Tel. 02327/73161

Verkaufe PC-Originale: Midwinter 25,–, Elite + 25,–, Multimedia Mozart 50,– (CD), BAP Pik 7 (20,–), VTO Backoor Poker (25,–), Pearl CDs n. Vereinbarung; Tel. 06190/1467

Verkaufe PC-Spiele, z.B. Privateer, Shadowcaster, Ishar 2, Magic of Endoria und Stronghold. A-Tel. 05522/72601 (Austria)

Verk. PC-Originale: Raptor 30 DM, Ufo 45 DM, Ultima 8 + Speech 60 DM, Tie Fighter 45 DM, Theme Park 45 DM, LHX 40 DM, Dott 40 DM, Mu. M5 40 DM; Tel. 08158/8205 (Florian)

Verkaufe CD-ROM Anstoß, Hot Girls, Rebel Assault, Critical Path für je 50 DM. Melden unter Tel. 02972/2566 (Frank)

Tausche Hattrick, Arena, Tentacle, Pizza Connection, B. at Krondor u.a. Suche MM5, Wing Armada, Wing 2 CD, Ravenloft 1/2 u.a.; Tel. 06381/40072, Michael

Tausche/verk. Sam & Max dt., SC. + Speech, Siege, Railway Challenge, Wizkid, History Line, A-Train, suche Across the Rhine, Dawn Patrol, Ace of the D., Tel. 0791/52174 Reiner

Verk. 8 Bit Soundk. Sound Galaxy BX 2, Originalverp., Boxen + 8 Mon. Garantie für 120 DM, Tel. 02383/57784, ab 14 Uhr (Daniel)

Verk. 486 SX 25, 4 MB RAM, 170 MB Festpl., SVGA-Karte + Monitor, Floppy, DOS 6.2, Windows f. Workgroups, MS Access, NP 2200 DM, VB 1500 DM; Tel. 02224/82319

Verk. f. PC Farbdrucker SJ 144, 400 DM, Handy Color Scanner von Genius f. 120 DM, Money 30 DM, Star Draw 2.0 30 DM, Novell DOS 7, 15 DM VB; Tel. 06406/4240

Verk. System Shock (70), Strike C. (60), SC 2000 (40), NHL Hockey (50), Indy 4 (40), Wizardry 7 (30); Tel. 0711/2621481

Orchid Soundwave 32 + inkl. Orichid 2 x Speed CD-ROM 699 DM, Maxtor 345 MB FP 299 DH Handscanner 64 Graust. 80 DM, schnelle OAK SVGA-Karte, 1 MB, 59 DM; Tel. 06305/5786

Suche Tauschpartner für PC-Spiele! Interesse vor allem an Strategie- und Flugsimulationsspielen. Liste von/an: U. Roßmann, R.-Luxemburg-Str. 3, 06642 Nebra

Suche orig. PC-Spiel: Carriers at War I und II, sowie Carrier at War Construction-Kit, Angebote an: U. Roßmann, Rosa-Luxemburg-Str. 3, 06642 Nebra

Star Trek 25 Anniv., Hardball 3, Frontpage Sports FB Pro, Seven C. of Gold, Starbyte Sports Collection 3,5" je 40,– + Porto, alles zus. 180,– + Porto, Tel. 08362/2878, Peter

Verk. orig. RA Medieval Lords f. je 20 DM, Crystals of Arborea f. 13 DM J. MC Affe Virusscreen (SHW) für 25 DM + Porto. Suche Tips usw. für Theme Park und NN. Philipp Mergenthaler, Waldwinkel 9, 14532 Kleinmachnow

486DX50, 80 MB HD, SB Pro, 4 MB RAM, SVGA-Monitor + Grafikkarte, Mouse + Joystick, MS-DOS, 3,5 + 5,25" Floppy + div. Software, VHB 1600 DM, T. 034923/20293 (ab 17 h)

SVGA-Karte Tsenglab ET 4000/W32i, 2 MB, Aufl. 1280 x 1024 150,– DM; Tel. 089/425137, ab 18 Uhr

Verkaufe 2 PC-286 mit Drucker u. Zubehör oder tausche gegen 386 PC oder 486 PC ohne Drucker, verkaufe auch original Amiga-Spiele und Amiga 500 mit CD-ROM u. 1 MB, Tel. 06027/72767

Verkaufe orig. Softwarespiele, Anw. CD. Liste anf. bei Harry Masuch, Bahnhofstr. 24, 35792 Löhnberg, Telefon 06471/61119, Fax 06471/61065

Verk. 286/16 MHz, 1 MB, 33 MB HDD, 3,5" LW + 5,25" LW, VGA Monitor, DOS 5, Works 2, usw. 1100,– DM VB; Telefon 0651/57985, Manuel Longen, In der Hiel 4, 54292 Trier-Eitelsbach

Verk. Syndicate dt. Anl. 50, Sam & Max dt. 50, Ultima 7/2 dt. Anl. 50, Indy 4 dt. 40, Cool Crac dt. Anl. 40. Suche Tie Fighter; Tel. 089/8412543, Andreas

Verk. CPU-Intel 486 DX/33 300,–, Soundblaster Pro II inkl. Boxen 70,–, Mitsumi-Controller 45,– CD-Player f. Windows 20,–; Tel. 0203/596640, ab 19 Uhr, Brigitte

Verkaufe für CD-ROM: Outpost (Windows) für 55 DM, englische Anleitung, L-Tel. 00352/359107 (Andreas). Suche engl. CD-Version von Indy 4 und Sam und Max

History-Line 30,–, Pacific-Strike 50,–, Battle Isel 2 50,–, SSN-21 50,–, Tie Fighter 50,–, Armored-Fist 50,–, Rebel Assault CD 40,–, Frank, Tel. 02263/60773

Verkaufe Strike Commander CD 70,– und Lands of Lore 40,– DM. Michael Goedecke, Hafenstr. 19, 38179 Walle, Tel. 05303/5435

Calif. Games 2 15,–, Sensible Soccer 93, 1869, Space Hulk, B17, Railraod Tycoon, Zool je 30,– PC Auto 60,–; Tel. 04361/1238

Verk. orig. PC-Spiele, B17 Disk 24 DM, X-Wing 49,95 DM, X-Wing Upgrade Kit 25 DM, The Terminator Rampage kompl. deutsch 41 DM VB; Tel. 06406/4240

Verkaufe Originale: Tie Fighter 55 DM, System Shock 55 DM, Colonisation 55 DM, Alien Legacy 55 DM, BM Hattrick 55 DM, Chaos Engine 50 DM; Tel. 040/5221362 bis 11/ab 15 Uhr

Verk. Strategie V4V Teil 2 + 4, High Command, Pacific War, Empire Deluxe, alle mit dt. Anleitung für je 50,–; Tel. 05202/1834 Carsten

Verk. PC 3,5": Sam'n Max, T2 Arcade, U8-Pagan + Speech. Sim Earth, Speed Racer, CD-ROM: 7th Guest, Der Planer, Megarace, Preis VHS Tel. 04392/1724

Verkaufe f. PC: WC Armada CD (50,–), System Shock 3,5" 50,–, U8 + Speech Pack (3,5") 50,– auch Tausch gg. Delta V möglich, Tel. 089/6915299, Karsten

X-Wing, B-Wing, Upgrade kompl. 120,–; Harpoon II 80,–, Seal Team 40,–, Fleet Defender 70,–, Tel. 08203/1303 (samstags only, Marc verl.)

Verkaufe: Black Gold; DSA I, Pirates, Lemmings I, A-Train, Railroad Tycoon und Ways für Windows 2.1 (alles Originale)! Tel. 0761/74769 (Ralf)

Verk. für CD-ROM: Theme Park 50,–, Kings Quest 6 40,–, für Disk: Hand of Fate, Sherlock Holmes, Freddy Pharkas, Gabriel Knight je 40,–; Tel. 07685/439, Matthias

Suche dringend: Cobra Mission, Metal and Lace, Knights of Xentar, Dragon Knight 3, zahle gut, ruft an unter Tel. 02174/38416 – Dennis

Verk. Stronghold 40,–, Ufo 45,–, Warlords 2 40,–, Battle Isle 35,–, Frontier 40,–, B. Manager 2 35,–, 2 x 1 MB SIMM 80,–; Tel. 089/6922084 (ab 17 Uhr)

Verkaufe Startrek 2 (60), Lords of Power (50), Comanche (40), Sensible Soccer (35), Tel. 03631/896828, Andreas

CD-ROM: Shadow Caster 45,–, Medusa Gold 35,–, Raptor 40,–, Disk: DSA 1 40,–, M + M 4 35,–, alle Spiele in orig. Verpackung; Tel. 0221/369563

Verk.: HL 14–18, Pop II, Battle Isel + Data, Die Siedler, Muds und Indiana Jones IV (15–50). Suche: Subtraders, T. 09181/20796 (Michael)

Verkaufe Super Soundkarte: Pro Studio 16 von Mediavision, Preis VB, Tel. 0821/781455 (Bernd)

Verk. Tie Fighter, History Line, Shadow Caster, Wing Academy, Wing Armada, Burning Steel, Wing Commander 2, Deluxe CD; Tel. 0208/478221

Verkaufe Goblins 3 CD-ROM 60,– DM; Tel. 0201/232380

Verk.: U8, Privateer, Strike Com., NHL Hockey, F1-GP, Eish. Man., History Line, Aces of the Pacific, Silent Service 2, Links für 20–50 DM; Tel. 07731/25775

Originale: Battle Isel 2 (CD-ROM) 50,–, Zool 25,–, Monster Bash Vollversion 40,–, More Lemmings (Stand Alone) 30,–; Tel. 07841/7436 (18–20 Uhr)

Verk./tausche TFX 50,–, Sim Farm 40,–, Grand Court 2 35,–, Starbyte Coll. Nr. 1 (Transworld, Invest, Ring of Medusa) 35,–, Steffen Banmann, Tel. 0341/5642929

Verk. günstig AMD 486DX50, Porzessor, Preis VS, tausche außerdem aktuelle PC-Software, bes. auf CD, Tel. 0991/32140

Verk. DSA 1-CD (50 DM), Pinball Dreams (20 DM), Star Writer 2.0 für DOS (35 DM), alle Preise zzgl. Vers, Tel. 07821/37179, Florian

Verkaufe Alone in t. Dark 2 (50,–), Bundesliga Manager Hattrick (40,–), Litil Divil (40,–) und Soundkarte Sound Galaxy 16 (150,–); Tel. 07264/6500

PC-Origi. + N.N. Acess + Miss. 60,–, Strike Comm. 50,–, Waterloo 50,–, Indy Car 60,–, Epic 40,–, Eye of d. Beholder 50,–, Amberstar 50,–, F117 40,–, Kings Quest 2–3 od. 4 je 40,– Tel. 02822/52415

## Atari ST

Suche das schon etwas ältere Spiel Star Trek – The Rebel Universe für den Atari ST. Biete 40 DM! Tel. 06196/644222, ab 17 Uhr

Verk. 1040ST, Farbmon., inkl. Maus, Joy + 26 Spiele (Formula 1, Double Dragon 3, Oh no More/Lemmings) VB 1000 DM; Tel. 06144/42118 (ab 14 Uhr)

Verkaufe für Atari ST: Rings of Medusa, Larry 2 und Larry 3 für wenig Geld; Tel. 00352/353107 (Andreas)

## Game Boy

Verkaufe Game Boy (mit Zubehör u. Tetris) u. 2 Spiele: Side Pocket u. Pinball 160 DM, Nachfr.: Christoph Köster, Wilhelmstr. 34, 59939 Olsberg, Tel. 02962/1706

Verkaufe Game Boy mit 9 Spielen, unter anderem: Zelda, Nemesis II, Super Mario 2, Megaman, Preis nach Vereinbarung; Tel. 06142/23793

## Game Gear

Verkaufe Game Gear mit TV-Tuner, Master-Gear-Converter und 12 Spielen für 499 DM; Tel. 07825/5227

Game Gear mit Netzteil, Tasche und 13 Spielen für 400,–; Tel. 02334/2259, Andreas Krause, Ahmer Weg 13, 58119 Hagen

## Lynx

Verkaufe Atari Lynx mit California Games, Blue Lightning und Roadblaster + Akkus für nur 150 DM (VHB); Tel. 07731/72582, Markus Hammer, ab 19 Uhr

Verk. Lynx II + 10 Games (z.B. Klax, Blue Light., Gates of Z., Chips Challenge) für 380,–verk. auch 3 Amiga-Games für zus. 30,–. Habe noch div. SNES, Neo-Geo-Games; Tel. 07143/21585

Tausche Mastersystem II mit 2 Spielen und 1 Joypad gegen neuwertiges Lynx mit 1 Spiel, Jens Lehmann, Auf der Windschnorr 4, 66459 Kirkel 1; Tel. 06841/8391

## Mega Drive

Kaufe/tausche MD- u. SNES-Sp., suche 3DO, Jaguar, Neo Geo günstig, auch Samml. mit Konsole, eventl. auch Verkauf einiger Spiele; Tel. 04774/1789, Rainer

Verkaufe 50 Mega Drive Spiele und CDs, z.B. Shinobi 3 = 60 DM, Aladdin = 60 DM; Landstalker = 70 DM, Jungle Strike = 50 DM, Silphead CD = 60 DM, Thunderhawk = 60 DM; Tel. 0209/610719

Verkaufe Mega-Drive (50/60 Hz) mit 2 Joypads und 21 Spiele, VHB 1400 DM, außerdem Master-Gear-Konverter und Sonic 2 für Game Gear; Tel. 04956/3420

## NES

Verk. Nintendo mit 6 bis 10 Games, 2 Joypads, 1 Joysticks 450 bis 500 DM, 3000 bis 3500 öS, verl. Stoffe; Tel. 04257/3672

Verk. NES-Super-Set mit 9 Spielen, z.B. Tiny Toons, Duck Tales, Turtles 2, Pinbot und Ice Climber (Klassiker) + NES-Spieleberater; Tel. 04681/2758 (Maik), Preis 350,–

## PC Engine

Verk. 3,5": Comanche + Miss 1 + Miss 2 60,–, F14 Fleet Defender (neu 50,–) u.a.; suche CD-ROM: Reb. Ass., TFX, Critical Path, Tie-Fighter, Tel. 036625/20300

Kaufe PC-Engine-Cards und CDs, auch ganze Sammlungen; Tel. 0211/378790, Patrick + Olivera

## SNES

Kaufe/tausche MD- u. SNES-Sp., suche 3DO, Jaguar, Neo-Geo günstig, auch Samml. mit Konsole, eventl. auch Verkauf einiger Spiele; Tel. 04774/1789, Rainer

Verk. SNES + 13 Topspiele, 1 Action Replay, 2 Pads, 1 Topfighter, 1 Farbfernseher, Zimmerantenne für 1300 DM (neu ca. 2300 DM), Aachen; Tel. 0241/24344, ab 18 h, Arian

Suche Neuheiten u. Sammlungen für SNES-NES-MD u. GB, z.B. Soleil, Hulk, J. Streetf. II, Dschungelbuch etc. Bitte meldet Euch unter Tel. 0641/791740 (Monika)

Verk. SNES mit Starwing, Streetfighter, 2 Turbo und ASCII-Pad (Neuwert ca. 580 DM), verkaufe für 300 DM; Tel. 07151/33261

Stop! Verkaufe Super-NES und Modulsammlung! Titel wie: Mario Allstars, Streetfighter 2 Turbo, Might & Magic 2... 100 % o.k.! Call now! Tel. 07724/7085

Suche Zubehör für SNES und alle Spiele, suche günstige Angebote. Suche dringend Secret of Mana. Maik Wieskamp, Berliner Str. 8, 35410 Hungen 3. PS. Suche GB-Spiel.

Verkaufe SNES + 2 Joypads + Maus + Mario Paint + 8 Spiele (z.B. Super Mario Cart, Aladdin, Streetfighter 2, Super Probotector) 500 DM; Tel. 02233/73556 (Malte), auch G. Boy-Spiele

Verkaufe SNES mit 13 Spielen (z.B. Star Wing, Streetfighter 2, Mario Allstars, Star Wars), mit 2 Joypads, für 1000 DM; Tel. 02271/96706

## Diverses

Verkaufe Atari 2600 mit 28 Spielen und 2 Joypads, alle Spiele mit Beschreibung, für 350,– DM; Tel. 0221/5001774

Priv. Lottospielgemeinschaft sucht noch Mitglieder! Jan Schumacher, Südufer 54, 59519 Möhnesee, Fax: 02924/2941

Stop! Jetzt gibt es das neue Fußball-Postspiel! Info gegen 1 DM Rückporto bei Florian Bäumler, Ringstr. 9, 85250 Unterzeitlbach

Verkaufe Mac-Shareware-Disks mit Spielen, Prg. u.v.m., alles gepackt, 3er-Pack, 25 DM, m. MS-Word 5.1 für Mac, 60 DM, verlangen von Stoffe; Tel. 04257/3672 (AUT)

Verk. Carrera 140 mit 10 zusätzlichen Geraden und 10 Kurven, 1 Looping und einen zusätzlichen Carrera-Wagen für 200 DM, zu erreichen von 16–20 Uhr; Tel. 04174/4297

Suche jegliche CD-ROM-Software. Neuerscheinungen bevorzugt, u.a. Adv. Sim. und WinWord 6, außerdem alles, was mit Star Wars zu tun hat. Zahle gut. Tel. 05652/2965

Suche alle CD-ROM-Spiele: wie z. B. 11 Hour, DSA 1 + 2, Dott, alles von Lucas Arts + Sierra, Hurra Deutschland, Indy 4, Privateer, Simon the S., u.v.m.; Tel. 05652/2965

Verk. 4 MB Simm-Module, Strike Commander, Competiton Pro PC-Stick, Mega Drive 1, Warsong, Shining in the Darkness, Powermonger, Sonic: alles billig; Tel. 05593/1469

Suche Farbmonitor mit RGB-Scart! Tausche SNES/Jaguar/MD + CD's/Spiele. Tausche MD, CD-ROM II, Spiele, Zubehör, suche 3DO, Jaguar, FM Martg.; Tel. 07354/2873

Wer zw. 11–17 Jahre sucht Brieffreunde aus Deutschland o. Amerika? Wir helfen weiter. Infos gg. DM 3,– bei: Friendly, Judith-Auer-Str. 6, Pf. 3, 10369 Berlin

Suche Komplettlösung für B.A.T. 2. Zahle gut! Tel. 09101/2133, Konrad

Verkaufe TFX CD-Version für 55,–, verkaufe Corel Ventora Publisher 4.2 für 100,–, CD-Version, Philips TV-Tuner 7300 für 80,–; Tel. 06257/61538

Battletech – Suche Hausbücher, Quellenbücher, Scenariobände u. Zinnfiguren. Angebote an: Heiko Häublein, Tel. 02103/44844 (ab 18 Uhr)

Suche dringend die Codes für Battle Isle II. Bitte schickt sie an: T. Rathjen, Habichtweg 6, 27356 Rotenburg. Suche auch orig. PC-Spiele! Nur schriftlich!

Achtung! Verk./tausche: (je 25 DM) Star Trek 25 th, History Line, Lucas Arts Classic Adv.; suche Alone in the D. 1 o. 2, Battle Bugs, Clou, CD-Spiele; Tel. 09371/7621

Verkaufe Vectrex, Rarität, Baujahr 1979, mit 9 Spielen, sFr. 400,–; CH-Tel. 057/337726

König in einem fernen Land? Planeten erobern? Briefspiele! Info: Andrea Viehl, Hardtweg 16, 35447 Reiskirchen

## Kontakte

Battle Isle 2 Postspiel, suche Mitspieler, auch für Mehrspielerturniere. Schickt Eure Spielstände an: Patrick Ludwigs, Martin-Luther-Str. 7, 42651 Solingen

! Achtung ! Wir wollen einen Amigaclub gründen. Ihr könnt mitwirken. Info (mit frank. Rückumschlag) bei: Thomas Töllner, Geranienweg 10, in 68794 Oberhausen

Aktuell und Informativ! Ein PC-Club der neuen Generation sucht Mitgl. Für 2 DM gibt's Clubzeitung + Sharew., Tests, Tips u.v.a.; Daniel Schumann, Fingerhutweg 8, 57078 Siegen

Welches nette Girl hat Lust, einem 15jährigen Boy zu schreiben? Meldet Euch bei Dani Bächler, Hirtenhofring 5, CH-6005 Luzern, Schweiz; Tel. 041/443267

Sucht Ihr einen Club? Jetzt habt Ihr einen gefunden! Der CFC bietet sehr viel! Für Infos schreibt mit 1 DM an: CFC, Lublinitzer Str. 23, 81929 München

## Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

- Kleinanzeigenaufträge **ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte** sowie Anzeigentexte unter **Postlagernummer** können leider **nicht** veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort **keine Fremdwährungen** mehr angenommen werden.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer **vollständig ausgefüllt** sind (z. B. Unterschrift)

***Klinken sich POWER-PLAY-Mailbox-User allmählich aus dem Leserbrief-Forum aus? Zugegeben, die vernetzte Zockergemeinde hat nicht viel übrig für Briefmarken und Postboten – interessieren würde uns die Meinung der Power-Mudders (virtuelle Persönlichkeiten auf Datenhighways) schon. Aufgepaßt: Wir haben immer ein Ohr im Netz!***




Eure Ulli

## Kult oder was?

**So schnell, wie man heute zu dem Wort Multimedia greift, so sorglos verwendet man auch das Wort "Kult". Immer ist gleich alles Kult: Wenn sich etwas gut verkaufen läßt oder wenn es auf Anhieb viele Fans gibt. Aber was ist denn überhaupt Kult, laut Wörterbuch ist es eine übertriebene Verehrung einer Person, Religion oder Handlung. Beim Film zum Beispiel, ist Star Wars und Star Trek eindeutig Kult, denn diese Filme wurden schon vor Jahren in den Kinos gezeigt und haben heute noch zahllose Anhänger. Auch die Fanartikel werden eher mehr als weniger. Die Serie Beverly-Hills dagegen wird schon lange als Kult angegeben, wobei ich bezweifle, ob sich in 10 Jahren überhaupt noch jemand an diese Serie erinnert. Bei den Spielen ist es genauso, da wird Doom als Kultspiel gehandelt, obwohl es gerade mal 1 Jahr auf dem Markt ist. Und so gibt es noch zahlreiche Beispiele. Und was haben wir draus gelernt? Die Zeit macht den Kult aus.** Hector, CH-Stans

## Festival

**Ihr habt in einer der älteren Ausgabe einmal über ein "Rollenspielfestival" berichtet, welches irgendwo in Frankreich jährlich stattfindet (glaube ich zumindest). Meine Frage ist nun, wann und wo dieses Fest gefeiert wird, und was beachtet werden muß. (z. B. Voranmeldung).**

**Außerdem bin ich ein begeisterter Starquest-Spieler. Leider gibt es beim Spielen sehr oft Streit wegen des miserablen Handbuches, in dem nur wenig Informatives enthalten ist. Kennt Ihr eine Adresse, an die ich mich wenden kann, um ein vollständiges Regelwerk von Starquest zu erhalten?** M. Ulbricht, Dresden

Alles Wissenswerte zu dem von Dir angesprochenen Live-Rollenspiel kannst Du unter folgender Adresse erfragen:

**UNICORN Deutschland**
**Walsroder Str. 177a**
**30853 Langenhagen**

Regelbücher zu "Starquest" gibt's im einschlägigen Fachhandel. Besonders ergiebig ist hier "Fantasy Productions" in Düsseldorf und Aachen.

## OS/2-Zusatz

**Es geht um das gute alte OS/2. Da ich sowohl beruflich (Entwicklung von Renderingsoftware) als auch privat OS/2 einsetze, möchte ich dem Leserbrief in POWER PLAY 11/94 beipflichten, zum anderen aber auch noch einiges ergänzen.**

**1. Erweiterter Wertungskasten:**

**Den Vorschlag mit dem erweiterten Wertungskasten kann ich nur unterstützen. Natürlich sehe ich ein, daß das Mehraufwand für Euch bedeutet, aber ich glaube, Ihr würdet einer nicht unerheblichen Schar von Lesern weiterhelfen. Solltet Ihr aber diesen Weg nicht gehen, hätte ich einen Kompromißvorschlag: Vermerkt doch bei jedem Spiel, welche Art von DOS-Extendern benutzt wird. Ich habe in den letzten Jahren so ziemlich jedes aktuelle Spiel zumindest angespielt und ich kann sagen, daß die wenigen Spiele, die nicht in der DOS-Box laufen, einen inkompatiblen Extender benutzen (z.B. VCPI oder Origins "Vodoozauber", der nicht mal mit echtem DOS funktionierte). Ein Spiel, das eine Zeitlang funktioniert, und dann aus irgendeinem Grund streikt, ist mir bis jetzt nie untergekommen.**

**2. Spielehersteller:**

**Ich sehe ein, daß DOS der Hauptabsatzmarkt für Spiele ist. Aber auch dem größten DOS-Fetischisten sollte es inzwischen aufgefallen sein, daß DOS im Sterben liegt. Wenn in 5 Jahren der Markt zu 80% von Systemen wie OS/2, Windows NT und was weiß ich, beherrscht wird, werden die Spielehersteller immer noch so unbeweglich sein?**

**3. Rolle der Spielezeitschriften:**

**Wenn eine Zeitung wie Ihr die Hersteller etwas unter Druck setzt (und mit entsprechenden Berichten könnt Ihr das), würden einige vielleicht doch mal merken, daß ein Bedarf da ist. Natürlich gibt es auch Blätter wie die POWER PLAY, die mir erklärte: "Ein Bedarf wäre schon da, aber wir haben in unserer Redaktion beschlossen, dieses Thema (OS/2) totzuschweigen." – Auch eine Spielezeitschrift hat so etwas wie eine journalistische Pflicht, aber das scheinen einige noch nicht begriffen zu haben.** A. Stabinger, München

An einem erweiterten Wertungskasten wird bereits bei uns im Layout gebastelt, da wir nicht nur die von Dir gewünschten Daten, sondern auch um einige andere Infos im Kasten (wieder) unterbringen wollen, wird noch am Feintuning gewerkelt. Wir bitten da um ein wenig Geduld. Wir glauben kaum, daß die Spielehersteller zu unbeweglich sind, um auf die Veränderungen im Markt zu reagieren: Immerhin trägt die Zusammenarbeit zwischen den Spielefirmen und Systemingenieuren bereits deutliche Früchte (siehe die GDI-Erweiterungen) und den – schon heute angekündigten – Programmen für "Chicago".

Zum Thema OS/2: Wir haben nicht beschlossen, dieses "totzuschweigen". Ein entsprechender Artikel über OS/2 ist bereits fertig, liegt aber auf Halde, weil wir den knappen Platz momentan mit Spieletests füllen wollen – immerhin sind wir hauptsächlich eine Zeitschrift, die über Computerspiele berichtet. *mh*

## Ärgernis

**Warum könnt Ihr in Euren Tests nicht die Bugs erwähnen, die darin enthalten sind. Ich bin sehr darüber verärgert, daß in letzter Zeit immer mehr Programme mit gravierenden Fehlern auftauchen. Ich für meine Person kaufe nur Originale und bin es langsam leid, vor allem, wenn**

**meine Freunde mir immer sagen, "siehste, leg Dir lieber ne Raubkopie zu, dann haste solch ein Problem nicht", doch diese Absicht habe ich eigentlich nicht.**

Oliver Schattan, Berlin

Das leidige Thema Bugs: Dadurch, daß moderne Unterhaltungsprogramme immer größer und immer komplexer werden, steigt die Wahrscheinlichkeit, daß Fehler im Programm auftauchen. Leider wird dies – trotz recht großer Testabteilungen – immer wieder von namhaften Herstellern durchaus in Kauf genommen – alleine, um einmal bekanntgegebene Veröffentlichungstermine einzuhalten. Der Haken bei uns: Da wir – wie die Pressekollegen auch – im Regelfall eine Vorabversion zum Testen bekommen, melden wir natürlich entdeckte Fehler an den entsprechenden Hersteller. Viele Firmen entfernen noch diese Bugs, die aus der Presse gemeldet werden. Schreiben wir nun in unserem Bericht, daß dieser oder jener Fehler im Programm ist, könnte es passieren, daß diese im Spiel, welches Du im Laden kaufst, nicht mehr vorhanden sind (aber dafür andere). Anders sieht dies natürlich aus, wenn wir das Spiel erst dann bekommen, wenn es bereits im Laden steht: Dann gibt's einen dicken Rüffel – siehe den Test von Quicks in der nächsten Ausgabe. *mh*

## Trimm Dich

**Origin/Electronic Arts mag ja ein höchst innovativer Zusammenschluß sein – die Arbeiten von Looking Glass bezüglich des Programms Ultima Underworld (und ganz besonders das neue Programm System Schock) sind mehr als fantastisch und zukunftsweisend – aber der, der für die Vermarktung und somit auch für die Wahl der Datenträger verantwortlich zeichnete, hat angesichts des reißenden Absatzes meines Erachtens nach bei der Zweitauflage geschludert. Ich hatte meinen Händler nun schon einige Tage die Ohren vollgejammert, das Spiel "System Schock" zu besorgen, was sich aufgrund von Lieferengpässen als Geduldsspiel erwies (für beide). Heute kam dann die Zweitauflage "ofenwarm" bei ihm an. Ein Exemplar blieb bei mir kleben, was nicht das einzige bleiben sollte, denn an diesem Tag mußte ich dreimal die Disketten zurückbringen, da diese entweder erst gar nicht die Installation begannen oder mittendrin abbrachen, wobei die Fehler (nach PC-Tools) immer in der Partition, Boot-Information, Medienbeschreibung, FAT-Gültigkeitstest, Verzeichnisstruktur/Dateisystem und/oder in verlorenen Clusterketten auf den Disketten lagen, was sich in nicht zu entpakkenden Dateien oder in einem Zusammenbruch des Systems bzw. in nicht erkannten Disketten äußerte. Das heißt für mich Ärger, Pfusch, Schlamperei, ein verlorener Urlaubstag, abgelatschte Schuhe und die vermutliche Einsicht in eine Marktpolitik, welche Disketten aus dem Spielesektor verdrängen soll. – So kann man die CD als Speichermedium auch auf den Markt pressen – und das wiederum ist mir in meinen ganzen sechs Jahren, in denen ich den Markt verfolge, mit unzähligen gekauften Spielen (für die ich mir jetzt schon einen guten Rechner kaufen könnte), und als POWER PLAY-Leser der ersten Stunde nicht passiert oder zu Ohren gekommen.**

Lutz Pischke, Stuttgart

## Kaufhilfen

**Das neue Layout ist gut gelungen und macht einen wirklich ansprechenden Eindruck. Doch einige Änderungen sind unbegreiflich: Warum z.B. wird nun im Wertungskasten weder der Schwierigkeitsgrad noch das Genre des Spieles angegeben. Beides sind meiner Meinung nach sehr wichtige Angaben, da es Spieler gibt, die das eine Genre bevorzugen und andere Tests evtl. gar nicht lesen oder nur überfliegen. Und auch der Schwierigkeitsgrad ist mit das wichtigste an einem Spiel. Also, ich denke, daß Euer neuer Wertungskasten auch noch Platz für diese beiden Infos bietet. Eine weitere Änderung, die ich nicht verstehe, ist, daß Ihr die Rubrik "Crème de la Crème" einfach rausgeschmissen habt. Diese nach Wertungen geordnete Auflistung war eine enorme Kaufhilfe, wenn man sich z.B. ein Spiel aus einem bestimmten Genre zulegen wollte. Diesen Überblick bietet die POWER PLAY nun gar nicht mehr, da die normale Hitparade nicht mal einen annähernden Ersatz bietet. Führt diese Rubrik**


### PC/IBM CD-ROM

| | |
|---|---|
| 10 JAHRE „INTERPLAY" ANTHOLOGIE DT. ANL. | 49,90 |
| 7TH GUEST | 39,90 |
| **ACES OF THE DEEP KOMPL. DT. ✻** | **89,90** |
| ACES OF THE PACIFIC | 85,90 |
| AEGIS: GUARDIAN OF THE FLEET | 89,90 |
| AIR COMBAT inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES D.HB. | 89,90 |
| AL QADIM KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. ✻ | 89,90 |
| ANSTOSS KOMPL. DEUTSCH | 99,90 |
| APOGEECOMPANION – SHAREWARE GAMES – | 35,90 |
| ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig | 79,90 |
| BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD | 39,90 |
| BATTLEHAWKS 1942 | 39,90 |
| BATTLEISLE 2 KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| BATTLEISLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K. D. | 54,90 |
| BENEATH STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH | 79,90 |
| BETRAYAL AT KRONDOR | 59,90 |
| **BIO FORGE KOMPL. DT.** | **95,90** |
| BITMAP-BROTHERS COMPILATION INCL. XENON 2 / GODS / MAGIC POCKETS / SPEEDBALL 2 / CADAVER ✻ | 79,90 |
| BLOODNET DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| BURNING STEEL inkl. MISSIONS KOMPL. DT. | 89,90 |
| BURNING STEEL II | 75,90 |
| CAMPAIGN KOMPL. DT. | 85,90 |
| CD-CADDYS | 19,90 |
| **CHESSMASTER 3000 / KARPOV** | **29,90** |
| CINEMANIA – MICROSOFT – 1995 FILMDATENBANK | 139,90 |
| CIVILIZATION & RAILROAD TYCOON DE LUXE | 69,90 |
| CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. | 99,90 |
| CLOU KOMPL. DEUTSCH | 85,90 |
| COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT. | 99,90 |
| CORRIDOR 7 | 49,90 |
| CREATURE SHOCK DT. HANDBUCH ✻ | 99,90 |
| CRIME PATROL | 89,90 |
| CRITICAL PATH SVGA | 29,90 |
| CRUISE FOR A CORPS | 29,90 |
| **CYBERRACE KOMPL. DT.** | **29,90** |
| **CYCLEMANIA** | **79,90** |
| **CYCLONES ✻** | **75,90** |
| DARK LEGIONS – SSI – | 69,90 |
| DARK SUN – SHATTERED LANDS – | 79,90 |
| **DARK SUN II – WAKE OF THE RAVAGER –** | **85,90** |
| DAS SCHWARZE AUGE: DSK KOMPL. DT. | 69,90 |
| **DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS** | **75,90** |
| DAWN PATROL DT. HANDB. | 85,90 |
| **DEPTH DWELLERS (inkl. 3D-BRILLE)** | **44,90** |
| DER PATRIZIER KOMPL. DT. | 39,90 |
| DER PLANER inkl. DATA DISK KOMPL. DT. | 89,90 |
| **DESERT STRIKE** | **69,90** |
| DOGFIGHT DT. HANDBUCH | 35,90 |
| DOOM UTILITIES (900 NEUE LEVELS) | 29,90 |
| **DOOM 2 UTILITIES CA. 100 LEVEL** | **49,90** |
| **DOOM II – HELL ON EARTH – DT. ANL.** | **89,90** |
| DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – | 79,90 |
| **DRAGONS LAIR II DT. ANL.** | **59,90** |
| DREAMWEB KOMPL. DT. | 85,90 |
| DUKE NUKEM II & BLAKE STONE VV – VOLLVERSION – | 55,90 |
| **ECSTATICA DT. ANL.** | **89,90** |
| **EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER)** | **59,90** |
| **ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT.** | **39,90** |
| EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT. | 75,90 |
| EPIC PINBALL SHAREWARE | 9,95 |
| **ERIC THE UNREADY** | **29,90** |
| EYE OF THE BEHOLDER TEIL 1 | 24,90 |
| EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL. DT. | 89,90 |
| **F14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.** | **89,90** |
| **F14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.** | **19,90** |
| F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDBUCH | 35,90 |
| F15 STRIKE EAGLE II | 29,90 |
| FALCON 3.0 GOLD inkl. SCENERIES | 99,90 |
| FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. | 79,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDBUCH | 35,90 |
| FOTOSHOW: CHINA/ALASKA/NEUSEELAND | je 44,90 |
| GERMAN ONLY VOL. 2 KOMPL. DT. – SHAREWARE – | 29,90 |
| GOBLIINS 2 DT. ANL. | 99,90 |
| G O L D – TOPWARE – (SHAREWARE) | 39,90 |
| **GRANDEST FLEET DT. ANL.** | **75,90** |
| GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH | 35,90 |
| HARPOON | 29,90 |
| HEIMDALL 2 DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| **HELL DT. ANL. ✻** | **99,90** |
| HERBERT GROENEMEYER CD-ROM / CD AUDIO | 34,90 |
| HISTORY LINE 1914 – 1918 KOMPL. DT. | 65,90 |
| **HOEHLENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH ✻** | **89,90** |
| HORDE KOMPL. DT. | 89,90 |
| HOT NEWS II | 25,90 |
| HURRA DEUTSCHLAND KOMPLETT DEUTSCH | 69,90 |
| INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. | 119,90 |
| INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. | 39,90 |
| **INFERNO KOMPL. DT.** | **89,90** |
| INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL. | 85,90 |
| INVEST KOMPL. DT. | 29,90 |
| IRON ASSAULT ✻ | 99,90 |
| IRON HELIX | 49,90 |
| **IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.** | **19,90** |
| **JUNGLE STRIKE ✻** | **79,90** |
| JUTLAND – THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND – | 49,90 |
| KINGS QUEST COLLECTION 1 – 6 | 89,90 |
| **KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE ✻** | **89,90** |
| KOLUMBUS KOMPL. DT. | 89,90 |
| KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT. | 109,90 |
| **KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KPL. DT. ✻** | **119,90** |
| LARRY 1 – 6 COLLECTION DT. ANL. ✻ | 89,90 |
| LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA – DT. ANL. | 39,90 |
| LEISURE SUIT LARRY 1 | 29,90 |
| LEISURE SUIT LARRY 6 | 85,90 |
| **LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.** | **29,90** |
| LEMMINGS 3 DT. ANL. ✻ | 69,90 |
| LHX ATTACK CHOPPER & BIRDS OF PREY | 39,90 |
| LINKS GOLF | 29,90 |
| **LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH** | **95,90** |
| **LODERUNNER DT. HANDB. ✻** | **85,90** |
| LOLLYPOP DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| LOOM | 49,90 |
| M1 TANK PLATOON | 29,90 |
| MAD DOG MCREE II | 55,90 |
| **MAGIC CARPET KOMPL. DT.** | **95,90** |
| MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE – KOMPL. DT. | 89,90 |
| MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER | 29,90 |
| MEGA RACE | 49,90 |
| **MENZOBERRANZAN ✻** | **79,90** |
| **MICROCOSM DT. ANL.** | **34,90** |
| MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS | 29,90 |
| **MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.** | **39,90** |
| MIGHT AND MAGIC TRILOGY TEIL 3 – 5 | 99,90 |
| MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH | 39,90 |
| **MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.** | **39,90** |
| **MONTY PYTHONS COMPIL. WASTE OF TIME** | **89,90** |
| MYST – WINDOWS – SVGA | 99,90 |
| **NASCAR RACING DT. ANLEITUNG ✻** | **99,90** |
| NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDBUCH | 85,90 |
| **NOCTROPOLIS KOMPL. DT.** | **95,90** |
| NOMAD DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| **NOSTRADAMUS (BIOGRAFIE/PROPHEZEIHUNGEN)** | **84,90** |
| NOVASTORM DT. ANL. | 85,90 |
| **OLDTIMER KOMPL. DEUTSCH** | **89,90** |
| OUTPOST – SIERRA/DYNAMIX – KOMPL. DT. | 89,90 |
| **PANZERGENERAL – SSI – ✻** | **79,90** |
| PATRIOT | 44,90 |
| **PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)** | **84,90** |
| PEGASUS 4.0 – SHAREWARE – | 39,90 |
| **PEGASUS 5.0 – SHAREWARE – 2 CDs** | **29,90** |
| PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB. | 85,90 |
| PHOTO CD: AUSTRALIEN/IRLAND/AEGYPTEN | je 24,90 |
| PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL. | 69,90 |
| PIRATES! GOLD DT. HANDBUCH | 35,90 |
| POLICE QUEST 1 | 29,90 |
| POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. | 89,90 |

### PC/IBM CD-ROM

| | |
|---|---|
| **PRINCE – SYMBOL INTERACTIVE –** | **105,90** |
| PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB. | 89,90 |
| PROJECT TODESPLADDE | 29,90 |
| QUEST & FUN (KINGS Q 5 / LARRY 5 / RED BARON) | 75,90 |
| QURANTINE KOMPL. DT. | 89,90 |
| RAILROAD TYCOON DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| **ranTRAINER KOMPL. DT. ✻** | **99,90** |
| RAPTOR – VOLLVERSION – | 59,90 |
| **REBEL ASSAULT** | **54,90** |
| **RETRIBUTION DT. ANL. ✻** | **79,90** |
| RETURN TO ZORK | 49,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. | 29,90 |
| **RISE OF THE ROBOTS DT. ANL. ✻** | **89,90** |
| ROBOCOP 3 & DUNE 1 | 39,90 |
| SAGA OF ACES inkl. RED BARON / ACES EUROPE / ACES PACIFIC DT. ANL. | 89,90 |
| SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. | 95,90 |
| SEAWOLF SSN 21 DT. ANLEITUNG | 89,90 |
| SECRET WEAPONS OF LUFTW. inkl. SCENERIES | 39,90 |
| SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION | 39,90 |
| SHAREWAREPERLEN 3 | 39,90 |
| SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – KOMPL. DT. | 119,90 |
| SILENT SERVICE 2 DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| **SIM CITY 2000 & DATA DISK KOMPL. DT.** | **95,90** |
| SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. | 85,90 |
| **SPACE ACE DT. ANL. ✻** | **85,90** |
| SPACE QUEST 1 | 29,90 |
| SPACE QUEST 4 | 49,90 |
| SPACE QUEST COLLECTION 1 – 5 | 85,90 |
| SPACE SHUTTLE | 29,90 |
| SPACEWARD HO! KOMPL. DT. | 75,90 |
| **SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)** | **134,90** |
| **STAR TREK 25TH ANNIV. / SPRACHAUSGABE** | **79,90** |
| STARCONTROL 1 & 2 | 39,90 |
| STARCRUSADER KOMPL. DEUTSCH | 99,90 |
| STARLORD KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| STRIP POKER DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| **SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT. VERS.** | **75,90** |
| SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH | 99,90 |
| **SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.** | **19,90** |
| SYNDICATE PLUS KOMPL. DT. | 109,90 |
| SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. | 85,90 |
| T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB. | 89,90 |
| TENNIS CUP II | 29,90 |
| THE GREATEST COMPILATION inkl. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL. | 29,90 |
| THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN – | 39,90 |
| THEME PARK KOMPL. DT. | 79,90 |
| TORNADO | 29,90 |
| TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDBUCH | 65,90 |
| **TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.** | **95,90** |
| TRANSWORLD KOMPL. DEUTSCH | 29,90 |
| TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL. | 34,90 |
| U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL. | 99,90 |
| ULTIMA 8 – PAGAN – inkl. SAP KOMPL. DT. | 79,90 |
| **ULTIMATE FOOTBALL** | **79,90** |
| **UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH** | **114,90** |
| US NAVY FIGHTERS KOMPL. DEUTSCH | 99,90 |
| VIRTUAL VEGAS (DICE RECOGNITION)/WIN. | 49,90 |
| **VIRTUOSO KOMPL. DT. ✻** | **85,90** |
| VISTA PRO 3.0 KOMPL. DT. | 109,90 |
| WALLS OF ROME | 29,90 |
| WARPLANES VOL. 1 – ENCYCLOPEDIA – | 89,90 |
| WHALES VOYAGE | 29,90 |
| WHO SHOT JOHNNY ROCK? | 89,90 |
| **WIAL KATALOG-CD VIELE DEMOS/SPIELE-BESCHREIBUNGEN, CA. 500 MB ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS** | **NUR DM 4,90** |
| **WILD BLUE YONDER** | **69,90** |
| WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500 | 39,90 |
| **WING COMMANDER 3 „LIMITED EDITION"** | **149,90** |
| **WING COMMANDER III DT. HANDBUCH** | **119,90** |
| WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION | 79,90 |
| WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. | 89,90 |
| WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG ✻ | 89,90 |
| WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT. | 99,90 |
| WOODSTOCK DT. ANL. | 49,90 |
| WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER | 65,90 |
| WRATH OF THE GODS | 89,90 |
| X-WING COLLECTORS KOMPL. DT. | 75,90 |
| ZOOL 2 DT. ANL. | 59,90 |

### PC/IBM

| | |
|---|---|
| 1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5" | 89,90 |
| 1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR '94 – | 49,90 |
| **ACES OF THE DEEP DT. ANL.** | **85,90** |
| AL QADIM KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 85,90 |
| **ALADDIN (DISNEY) DT. ANL. ✻** | **59,90** |
| ALIEN LEGACY DT. ANL. | 85,90 |
| ARMORED FIST DT. ANL. 3,5" Update-fähig | 75,90 |
| AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5" | 79,90 |
| BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |
| BATTLEBUGS KOMPL. DT. | 69,90 |
| **BAULÖWE KOMPL. DT. / WINDOWS ✻** | **89,90** |
| BENEATH A STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 69,90 |
| BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA | 89,90 |
| **CANNONFODDER 2 3,5" ✻** | **65,90** |
| CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5" | 54,90 |
| CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5" ✻ | 75,90 |
| COLONIZATION KOMPL. DT. | 89,90 |
| COOL SPOT DT. ANL. 3,5" | 54,90 |
| DARK SUN – SHATTERED LANDS – KOMPL. DT. | 85,90 |
| **DARK SUN II – WAKE OF THE RAVAGER –** | **79,90** |
| DAWN PATROL DT. HANDB. | 85,90 |
| DAY OF TENTACLE – M. MANSION 2 – KOMPL. DT. VGA | 89,90 |
| DEAMONSGATE | 79,90 |
| DELTA – V – 3,5" (UP-DATE IN DEUTSCH) | 75,90 |
| DER CLOU KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |
| **DESERT STRIKE 3,5"** | **69,90** |
| **DEVILLAND DT. ANL. 3,5"** | **59,90** |
| DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME/DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMPL. DT. | 54,90 |
| DIE VERHEXTE STADT KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 64,90 |
| DIGGERS KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 65,90 |
| DOOM EXTRA 40 LEVEL VOL. 1 & 2 zusammen | 59,90 |
| **DOOM II – HELL ON EARTH – DT. ANL.** | **89,90** |
| DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLDCUP) | 89,90 |
| DREAMWEB KOMPL. DT. | 85,90 |
| DUNE 2 KOMPL. DT. VGA | 65,90 |
| EARTH SIEGE DT. ANL. ✻ | 79,90 |
| ELDER SCROLS – ARENA – 3,5" | 85,90 |
| EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT. | 75,90 |
| ERBEN DER ERDE KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| F14 FLEET DEFENDER DT. HANDBUCH 3,5" | 89,90 |
| F14 FLEET DEF. DATA DISK | 49,90 |
| FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA | 89,90 |
| FIFA INTERN. SOCCER DT. HANDBUCH 3,5" | 69,90 |
| FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 134,90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5" | 49,90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5 | 49,90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5" | 59,90 |
| FRITZ 3 – CHESSBASE – KOMPL. DT. | 149,90 |
| **FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL** | **79,90** |
| GABRIEL KNIGHT – SIERRA – KOMPL. DT. VGA 3,5" | 69,90 |
| GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT. | 69,90 |
| GOBLIINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" | 85,90 |
| GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3.5" | 69,90 |
| HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| **HORDE DT. HANDB. 3,5"** | **69,90** |
| HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| INDY CAR RACING DT. ANLEITUG 3,5" | 59,90 |
| INDY CAR TRACK PACK DT. ANLEITUNG 3,5" | 35,90 |
| INDYCAR PAINT KIT | 39,90 |
| INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL. 3,5" | 59,90 |
| ISHAR III KOMPL. DT. 3,5" | 69,90 |
| JUNGLE STRIKE 3,5" ✻ | 79,90 |
| KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG ✻ | 69,90 |
| KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |

Wiedemann

**Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell**

**Telefon: (0 81 42) 5 96 40**

**Telefax: (0 81 42) 5 46 54**

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

**Unser Ladenlokal in AUGSBURG**

**Karolinenstraße / Ecke Karlstraße**

**Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ +13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr**

Wial

Versand Service GmbH


## PC/IBM

| | |
|---|---|
| KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT. | 69,90 |
| LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA | 59,90 |
| LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 69,90 |
| LEMMINGS 3 DT. ANL. ✻ | 59,90 |
| LINKS PRO nur ab 386er VGA | 99,90 |
| LINKS SCENERY BELTRY VGA | 45,90 |
| LINKS SCENERY BIG HORN | 49,90 |
| LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA | 45,90 |
| LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5" | 49,90 |
| **LION KING DT. ANL. 3,5" ✻** | **69,90** |
| LODE RUNNER KOMPL. DT. | 69,90 |
| LOLLYPOP KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 79,90 |
| **LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.** | **69,90** |
| LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA | 79,90 |
| MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |
| MASTERS OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH ✻ | 95,90 |
| MASTER OF ORION – MICROPROSE – ENGL. 3,5" | 89,90 |
| MERCHANT PRINCE 3,5" | 89,90 |
| MICRO MACHINES DT. ANLEITUNG 3,5" | 59,90 |
| MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 89,90 |
| **NASCAR RACING DT. ANLEITUNG 3,5" ✻** | **75,90** |
| NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5" | 85,90 |
| OUTPOST KOMPLETT DEUTSCH | 69,90 |
| OVERLORD 3,5" | 75,90 |
| **PANZERGENERAL – SSI – 3,5" ✻** | **85,90** |
| PETER PAN KOMPL. DT. 3,5" | 64,90 |
| PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA | 69,90 |
| PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL. | 44,90 |
| PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5" | 65,90 |
| PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. | 85,90 |
| POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 69,90 |
| PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5" | 89,90 |
| PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL. | 45,90 |
| PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" | 39,90 |
| **QUARANTINE KOMPL. DT. 3,5"** | **69,90** |
| QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5" | 69,90 |
| RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 85,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |
| **RISE OF THE ROBOTS DT. ANL. 3,5" ✻** | **85,90** |
| ROBINSONS REQUIEM DT. ANLEITUNG 3,5" | 59,90 |
| RUESSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. | 89,90 |
| SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5" | 64,90 |
| SIEDLER KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 85,90 |
| SIM CITY 2000 WEIHNACHTSEDITION KOMPL. DT. 3,5" | 89,90 |
| SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE DT. ANL. | 75,90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5" | 85,90 |
| SPACE SIMULATOR V10 – MICROSOFT – | 99,90 |
| SSN 21 SEAWOLF DT. HANDBUCH 3,5" | 85,90 |
| STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 79,90 |
| STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 95,90 |
| STAR TREK: JUDGEMENT RITES DT. ANL. VGA 3,5" | 79,90 |
| STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM. ✻ | 59,90 |
| STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. | 89,90 |
| STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA | 89,90 |
| STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" | 39,90 |
| STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 85,90 |
| **SUBTERRADE – TURN TO IRATA – DT. VERS.** | **65,90** |
| SUBWAR 2050 – MICROPROSE – KOMPL. DT. | 85,90 |
| SUBWAR 2050 MISSION DISK KOMPL. DT. | 49,90 |
| SUPERHERO LEAGUE OF HOBOKEN | 89,90 |
| SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |
| THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5" | 73,90 |
| TIE FIGHTER KOMPL. DT. 3,5" | 95,90 |
| TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5" | 65,90 |
| **TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH** | **95,90** |
| U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANLEITUNG | 95,90 |
| **ULI STEIN – PLANER – (CARTOONS) 3,5"** | **84,90** |
| **UNIVERSE DT. ANL. 3,5"** | **79,90** |
| UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5" | 69,90 |
| VISTA PRO 3.0 KOMPL. DT. | 139,90 |
| WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5" | 89,90 |
| WAR GAME CONSTRUCTION SET 2 – TANKS – 3,5" | 75,90 |
| WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5" | 79,90 |
| WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5" | 59,90 |
| WORLD ORF 3,5" SISINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER | 69,90 |
| X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5" | 59,90 |
| X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5" | 49,90 |
| ZOOL 2 DT. ANLEITUNG | 59,90 |

## PC/IBM Sonderposten

| | |
|---|---|
| 3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT./VIDEO 5,25" | 15,90 |
| **ACES OF THE PACIFIC DT. HANDB. 3,5"** | **34,90** |
| **ARCADE POOL DT. ANL. 3,5"** | **29,90** |
| B17 FLYING FORTRESS DT. HANDBUCH 3,5" | 29,90 |
| **BATTLETECH 2 3,5"** | **24,90** |
| BIRDS OF PREY DT. ANLEITUNG 5,25" | 29,90 |
| BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5" | 24,90 |
| BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5" | 29,90 |
| CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5" | 35,90 |
| CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE | 59,90 |
| **COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION 3,5"** | **39,90** |
| CONQUESTADOR KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 29,90 |
| CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 29,90 |
| DOGFIGHT – MICROPROSE – DT. HANDB. 3,5" | 39,90 |
| **DUNGEON MASTER DT. ANL. 3,5"** | **19,90** |
| EPIC DT. ANLEITUNG 3,5" | 34,90 |
| ETERNAM 5,25" | 24,90 |
| **EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE K.D. 3,5"** | **29,90** |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 39,90 |
| **F1 – DOMARK – 3,5"** | **34,90** |
| F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDBUCH 3,5" | 35,90 |
| FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5" | 34,90 |
| FIRST SAMURAI 3,5" | 19,90 |
| **FLIGHT SIM TOOL KIT – DOMARK – 3,5"** | **34,90** |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5" | 35,90 |
| FLASHBACK KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 39,90 |
| FREDDY PHARKAS VGA 3,5" | 39,90 |
| **GATEWAY II – HOMEWORLD – 3,5"** | **29,90** |
| **GENESIA 3,5"** | **29,90** |
| GOAL – DINO DINIS – KICK OFF 3,5" | 29,90 |
| GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH 3,5" | 35,90 |
| HARPOON 1.21 | 34,90 |
| **HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5"** | **34,90** |
| ISHAR 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 24,90 |
| INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5" | 35,90 |
| IN C A KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 39,90 |
| INDIANA JONES 4 – FATE OF ... – KOMPL. DT. 3,5" | 39,90 |
| ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5" | 19,90 |
| JIMMI CONNORS TENNIS GREAT COURTS 2 3,5" | 19,90 |
| JIMMY WHITE SNOOKER 3,5" | 34,90 |
| JONATHAN KOMPL. DT. | 24,90 |
| KGB DT. HANDBUCH nur 5,25" | 19,90 |

## PC/IBM Sonderposten

| | |
|---|---|
| **KICK OFF 3! KOMPL. DT. 3,5"** | **34,90** |
| L'EMPEREUR KOMPL. DEUTSCH 5,25" | 15,90 |
| LASER SQUAD DT. ANL. VGA 5,25" | 19,90 |
| **LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL. 3,5"** | **24,90** |
| LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DT. 5,25" | 29,90 |
| MAD TV KOMPL. DT. VGA 3,5" | 39,90 |
| MANHUNTER SAN FRANCISCO | 29,90 |
| MANHUNTER NEW YORK 3,5" | 29,90 |
| MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 49,90 |
| MONKEY ISLANDS I 5,25" | 12,90 |
| NFL COACHES FOOTBALL 3,5" | 29,90 |
| ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5" | 15,90 |
| PACIFIC STRIKE DT. HANDBUCH 3,5" | 49,90 |
| PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 39,90 |
| **PGA TOUR GOLF PLUS 3,5"** | **34,90** |
| PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5" | 34,90 |
| POLICE QUEST 3 | 34,90 |
| POPULOUS inkl. PROMISED LANDS 3,5" | 29,90 |
| POPULOUS 2 3,5" | 29,90 |
| POWERMONGER DT. ANLEITUNG 3,5" | 34,90 |
| PREMIER MANAGER VGA 3,5" | 19,90 |
| PUSH OVER DT. ANLEITUNG 5,25" | 15,90 |
| RAGNAROK DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| RALLY DT. ANL. 3,5" | 35,90 |
| **REACH FOR THE SKIES 3,5"** | **34,90** |
| **RED HELL KOMPL. DT. 3,5"** | **24,90** |
| RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 3,5" | 19,90 |
| ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25" | 29,90 |
| SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5" | 35,90 |
| SHADOW OF THE COMET KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 29,90 |
| SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5" | 29,90 |
| SIM ANT KOMPLETT DEUTSCH 5,25" | 15,90 |
| SIM ANT – WINDOWS – PC DUAL | 34,90 |
| SIM EARTH KOMPLETT DEUTSCH 5,25" | 19,90 |
| SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. | 29,90 |
| **SPACE QUEST 4 DT. ANL. 3,5"** | **34,90** |
| **SPECIAL FORCES 3,5"** | **34,90** |
| STREETFIGHTER 2 DT. ANLEITUNG 3,5" | 29,90 |
| STUNT ISLANDS KOMPLETT DEUTSCH 3,5" | 29,90 |
| **SUMMER CHALLENGE 3,5"** | **19,90** |
| SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5" | 19,90 |
| **T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HB. 3,5"** | **55,90** |
| TERMINATOR RAMPAGE DT. ANLEITUNG 3,5" | 24,90 |
| TEST DRIVE 3 3,5" | 29,90 |
| THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN – 5,25" | 12,90 |
| **ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL. DT. 3,5"** | **39,90** |
| ULTIMA 8 & SPEECHPACK KOMPL. DT. 3,5" | 59,90 |
| WING COMMANDER 1 VGA 3,5" | 29,90 |
| **WINTER CHALLENGE – THE GAMES – 3,5"** | **24,90** |
| WINTER OLYMPICS DT. ANLEITUNG 3,5" | 15,90 |
| WIZKID VGA 3,5" | 19,90 |
| YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25" | 24,90 |
| YSERBIUS – SHADOW OF – 3,5" | 19,90 |
| ZAK MCKRACKEN KOMPL. DT. nur 3,5" | 39,90 |

## Soundkarten/Zubehör

| | |
|---|---|
| **3-D MOUSE PAD VON BLUE BYTE** | **17,90** |
| 3 DO KARTE/CREATIVE LABS DT. HANDB. & SOFTWARE | 749,00 |
| 3,5" HD „SONY" FORMATTED 10ER | 12,90 |
| ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDBUCH | 199,00 |
| ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS | 69,90 |
| GAME WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL. | 319,90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG | 59,90 |
| JOYSTICK FLIGHTCONTROL THRUSTMASTER | 165,90 |
| JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO | 65,90 |
| JOYSTICK GRAVIS – SCHWARZ – | 54,90 |
| JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTMASTER | 199,90 |
| JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15POLIG | 24,90 |
| PANASONIC CD-ROM-LAUFW. DR 562 B / DOUBLESPEED | 339,90 |
| PHOENIX FLIGHT & WCS – ADV. GRAVIS – MAUSMATTE | 249,90<br>6,90 |
| RUDDER PEDALS THRUSTMASTER | 219,90 |
| SCREENBEAT AKTIVBOXEN / ALLE SOUNDK. | 39,90 |
| SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDBUCH | 499,90 |
| SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH | 329,90 |
| SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB. | 199,90 |
| SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT. HANDBUCH | 109,90 |
| SOUNDBLASTER PRO VALUE EDITION PANASONIC: DT. HANDBUCH | 159,90 |
| SOUNDWAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL. | 499,90 |
| STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE | 29,90 |
| THRUSTMASTER FORMULA T1 | 299,90 |
| VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE – | 149,90 |
| WAVEBLASTER – CREATIV – | 399,90 |
| WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN | 39,90 |

## Amiga

| | |
|---|---|
| 1990 – DIE 93ER EDITION – POLITSIMUL. KD 1 MB | 34,90 |
| **3-D MOUSE PAD VON BLUE BYTE** | **17,90** |
| **ALADDIN DT. HANDB. ✻** | **69,90** |
| APOCALYPSE DT. ANLEITUNG | 49,90 |
| ARMOUR GEDDON 2 | 49,90 |
| AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB | 65,90 |
| BATTLEFIELD CREATOR / BATTLEISLE KPL. DT. | 59,90 |
| BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. | 49,90 |
| **BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1MB** | **49,90** |
| BENEATH STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 65,90 |
| BENEFACTOR | 49,90 |
| **BLOODNET DT. ANL. ✻** | **65,90** |
| **BLUE-BYTE COMPIL. inkl. SIEDLER / CHAOS ENGINE & T2 ARCADE GAME** | **85,90** |
| BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB | 55,90 |
| CAMPAIGN 2 1 MB | 69,90 |
| CANNONFODDER 2 ✻ | 59,90 |
| CHARTBREAKER KOMPL. DT. ✻ | 65,90 |
| CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – inkl. LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. | 89,90 |
| COOL SPOT DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| DANGEROUS STREETS DT. ANLEITUNG | 49,90 |
| DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1 MB KOMPL. DT. | 79,90 |
| DAWN PATROL DT. HANDB. 1 MB ✻ | 75,90 |
| DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1 MB | 89,90 |
| DER CLOU KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 75,90 |
| DER CLOU – DIE PROFIDISKETTE – KOMPL. DT. ✻ | 45,90 |
| **DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH – WHALES VOYAGE KOMPL. DT.** | **54,90** |
| **DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1MB** | **49,90** |
| DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D. | 79,90 |
| DREAMWEB KOMPL. DT. 1MB ✻ | 69,90 |
| DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB | 59,90 |
| ELFMANIA DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. 1MB ✻ | 75,90 |

## Amiga

| | |
|---|---|
| **FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.** | **54,90** |
| GLOBAL DOMINATION | 65,90 |
| GOBLIINS 3 KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 75,90 |
| HANSE DE LUXE KOMPL. DT. | 45,90 |
| HATTRICK – BUNDESLIGA – KOMPL. DT. | 79,90 |
| HEIMDALL 2 KOMPL. DEUTSCH | 65,90 |
| **HISTORY LINE 1914–1918 KOMPL. DT.** | **49,90** |
| ISHAR III KOMPL. DT. | 59,90 |
| JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB | 59,90 |
| K 240 – UTOPIA II – DT. ANLEITUNG | 55,90 |
| KID CHAOS DT. ANL. | 59,90 |
| KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. 1 MB | 69,90 |
| KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1 MB | 79,90 |
| LEMMINGS 3 DT. ANL. ✻ | 55,90 |
| LOLLYPOP DT. ANLEITUNG ✻ | 65,90 |
| **LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.** | **65,90** |
| LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB | 75,90 |
| MICRO MACHINES DT. ANLEITUNG | 49,90 |
| MISSILES OVER XERION DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| MR. NUTZ DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| OVERLORD ✻ | 65,90 |
| PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB | 59,90 |
| PERIHELION DT. ANLEITUNG 1 MB | 65,90 |
| PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1 MB | 85,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. | 69,90 |
| **RISE OF THE ROBOTS DT. ANL. ✻** | **79,90** |
| ROBINSON'S REQUIEM KOMPL. DT. | 65,90 |
| RUESSELSHEIM (DETROIT) KOMPL. DT. | 59,90 |
| RUFF N TUMBLE DT. ANL. 1 MB | 49,90 |
| SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. | 44,90 |
| SIERRA SOCCER KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 39,90 |
| SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE DT. ANL. | 79,90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB | 75,90 |
| SPACEWARD HO! KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 75,90 |
| ST. THOMAS KOMPL. DT. 1MB | 54,90 |
| STARLORD DT. HANDBUCH 1 MB | 79,90 |
| THEME PARK KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 59,90 |
| **TOWER ASSAULT ✻** | **39,90** |
| U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – KOMPL. DT. 1 MB ✻ | 69,90 |
| UNIVERSE DT. ANL. | 65,90 |
| WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| WORLD CUP COMPILATION inkl. GOAL / STRIKER / SENSIBLE SOCCER / CHAMP. MANAGER | 59,90 |
| WORLD CUP USA 94 DT. ANL. | 54,90 |
| WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / TRANSWORLD / BLACK GOLD KOMPL. DT. | 69,90 |

## Amiga Sonderposten

| | |
|---|---|
| 3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. | 29,90 |
| 4D SPORTS BOXING DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| A-TRAIN 1 MB | 39,90 |
| ADRENALYN DT. ANL. | 9,90 |
| ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB | 29,90 |
| ANOTHER WORLD DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| APIDYA | 24,90 |
| ARCADE POOL DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| ARCHER MCLEAN POOL BILLARD | 34,90 |
| ARMALYTE | 15,90 |
| ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL. | 29,90 |
| AV8B HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH | 24,90 |
| **BATMAN RETURNS DT. ANL.** | **24,90** |
| BLASTER DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BLITZKRIEG 1 MB | 19,90 |
| BLOB DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BODY BLOWS DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| BRUTAL/CRAZY SPORTS FOOTBALL 1 MB | 29,90 |
| BUDOKHAN 1 MB | 29,90 |
| CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG | 35,90 |
| CHAOS ENGINE 1 MB | 24,90 |
| CHUCK ROCK 2 – SON OF CHUCK ROCK – | 29,90 |
| COLONELS BEQUEST – SIERRA – DT. ANL. | 34,90 |
| CONQUESTADOR KOMPL. DT. 1 MB | 29,90 |
| CREATURES 1 MB | 19,90 |
| CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| CYCLES – ACCOLADE – | 29,90 |
| CYPERPUNK DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| DISPOSABLE HERO | 24,90 |
| DOGFIGHT – MICROPROSE – DT. HANDB. 1 MB | 39,90 |
| DONK – SAMURAI DUCK– DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| DREAM TEAM COMPILATION inkl. SIMPSONS / WWF WRESTLING / TERMINATOR 2 DT. ANL. | 29,90 |
| DUNE I KOMPL. DT. 1 MB | 34,90 |
| ELITE 2 KOMPL. DT. | 34,90 |
| ERBEN DES THRONS KOMPL. DT. | 29,90 |
| EXCELENT GAMES INCL. POPULOUS 2/ARCHER MC LEANS POOL/-SHUTTLE/JAMES POND 2 | 39,90 |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB | 29,90 |
| F16 COMBAT PILOT 1 MB | 15,90 |
| F117A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB | 39,90 |
| F29 RETALIATOR | 29,90 |
| FLASHBACK KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 39,90 |
| FLIGHT OF THE INTRUDER 1MB | 19,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANLEIT. 1 MB | 35,90 |
| GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB | 15,90 |
| GLOBDULE | 15,90 |
| GOAL DINO DINIS DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| GOBLIINS I KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 29,90 |
| GRAHAM TAYLOR SOCCER | 19,90 |
| GRAND PRIX CIRCUIT – ACCOLADE – | 24,90 |
| GUNBOAT – ACCOLADE – 1 MB | 29,90 |
| GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB | 35,90 |
| **HEART OF CHINA 1MB DT. ANL.** | **34,90** |
| HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. | 19,90 |
| INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. | 35,90 |
| INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. 1 MB | 54,90 |
| INVEST KOMPL. DT. 1 MB | 19,90 |
| JAGUAR XJ 220 | 29,90 |
| JIMMI WHITE SNOOKER | 34,90 |
| KINGS QUEST I DT. ANL. 1 MB | 19,90 |
| KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| LARRY 3 1MB | 34,90 |
| LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| LEISURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| **LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL.** | **24,90** |
| LOOM – LUCASFILM – | 29,90 |
| LORD OF THE RINGS KOMPL. DT. 1MB | 19,90 |

## Amiga Sonderposten

| | |
|---|---|
| M1 TANK PLATOON DT. KURZANL. 1 MB | 34,90 |
| MAD TV KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| MANCHESTER UNITED PREM. LEAGUE | 29,90 |
| MANHUNTER NEW YORK | 29,90 |
| MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL. | 29,90 |
| MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB | 54,90 |
| MONSTERBUSINESS | 9,90 |
| MONSTERPACK VOL. 2 inkl. BEAST 2 / KILLING GAME SHOW / AWESOME | 29,90 |
| NICK FALDOS GOLF KOMPL. DT. 1 MB | 19,90 |
| OPERATION STEALTH 1 MB | 34,90 |
| PAPERBOY II DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 39,90 |
| **PGA TOUR GOLF PLUS** | **34,90** |
| PINBALL FANTASIES DT. ANLEITUNG 1 MB | 29,90 |
| PIRATES! DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| POLICE QUEST 1 1 MB | 34,90 |
| POLICE QUEST 2 – SIERRA – DT. ANL. | 34,90 |
| POLICE QUEST 3 1MB | 34,90 |
| POPULOUS inkl. PROMISED LANDS | 29,90 |
| POPULOUS 2 | 29,90 |
| POWERMONGER inkl. WW DATA DISK | 29,90 |
| PREMIERE MANAGER 2 1 MB | 19,90 |
| PRIME MOVER DT. ANLEITUNG | 15,90 |
| PUSH OVER | 19,90 |
| QUEST FOR GLORY 2 – SIERRA – DT. ANL. | 39,90 |
| **REACH FOR THE SKIES DT. ANL.** | **35,90** |
| R-TYPE 2 | 15,90 |
| ROCKET RANGER & TV SPORTS FOOTBALL | 19,90 |
| SECRET OF MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. 1MB | 39,90 |
| SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB | 15,90 |
| **SILENT SERVICE 2 1MB** | **24,90** |
| SIM ANT – MAXIS – 1 MB | 24,90 |
| SIM EARTH 1 MB | 34,90 |
| SKIDMARKS DT. ANL. | 29,90 |
| SOCCER KID | 24,90 |
| SPACE CRUSADE 1 MB | 19,90 |
| SPACE QUEST 1 – SIERRA – | 29,90 |
| SPACE QUEST-3 DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| **SPACE QUEST 4 1MB** | **34,90** |
| STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB | 19,90 |
| STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| SUBURBAN COMMANDO | 19,90 |
| SUPREMACY | 29,90 |
| SUPER MONACO GRAND PRIX | 15,90 |
| THEIR FINEST HOUR: BATTLE OF BRITAIN | 29,90 |
| TORNADO – DIGITAL INTEGRATION – 1 MB | 24,90 |
| **TOTAL CARNAGE** | **15,90** |
| TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB | 19,90 |
| TROLLS DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| TURRICAN 2 DT. ANL. | 24,90 |
| **URIDIUM II DT. ANL.** | **29,90** |
| **WAR IN THE GULF** | **29,90** |
| WATERLOO DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| WHALES VOYAGE | 29,90 |
| WING COMMANDER 1 MB | 29,90 |
| WINTER OLYMPICS DT. ANL. | 15,90 |
| WIZ N LIZ. DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| **WOLFPACK (U-BOOT-SIMULATION) 1MB** | **24,90** |
| WWF EUROPEAN RAMPAGE | 19,90 |
| ZAK MCKRACKEN KOMPL. DEUTSCH | 39,90 |
| ZOOL DT. ANLEITUNG 1 MB | 19,90 |
| ZOOL 2 DT. ANLEITUNG | 24,90 |
| 3,5" HD „SONY" FORMATTED 10ER PACK | 14,90 |
| GRAVIS GAME PAD | 39,90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO STAR | 39,90 |
| MAUSMATTE | 6,90 |
| X-COPY PROFESSIONAL TOOLS inkl. HARDWARE | 74,90 |

## Amiga 1200

| | |
|---|---|
| BANSHEE DT. ANL. | 59,90 |
| **BUBBLE & SQUEAK** | **59,90** |
| DER CLOU KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KD. | 79,90 |
| **FIELDS OF GLORY DT. ANL.** | **75,90** |
| HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH | 45,90 |
| HATTRICK – BUNDELIGA MANAGER 3 – KPL. DT. | 79,90 |
| KICK OFF 3 KOMPL. DEUTSCH | 54,90 |
| KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. | 79,90 |
| **LION KING DT. ANL. ✻** | **69,90** |
| **RISE OF THE ROBOTS DT. ANL. ✻** | **79,90** |
| RUESSELSHEIM – DETROIT – KOMPL. DT. | 59,90 |
| SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 4MB RAM | 89,90 |
| **SUBWAR 2050 DT. ANL. ✻** | **75,90** |
| **SUPER STARDUST** | **59,90** |
| THEME PARK KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| **U.F.O. ENEMY UNKNOWN DT. ANL.** | **69,90** |

## Amiga CD 32

| | |
|---|---|
| ALIEN BREED / QWAK DT. ANL. | 49,90 |
| ARCADE POOL | 29,90 |
| BANSHEE DT. ANL. | 59,90 |
| BATTLECHESS ENHANCED | 59,90 |
| BRIAN THE LION DT. ANL. | 39,90 |
| CANNONFODDER DT. ANLEITUNG | 55,90 |
| D-GENERATION DT. ANL. | 49,90 |
| DER CLOU KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| DISPOSABLE HERO DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| EMERALD MINES DT. ANLEITUNG | 39,90 |
| **FIELDS OF GLORY DT. ANL.** | **65,90** |
| GUNSHIP 2000 DT. ANL. | 59,90 |
| HEIMDALL 2 DT. ANL. | 59,90 |
| **JETSTRIKE** | **54,90** |
| **LITIL DIVIL** | **59,90** |
| LOST VIKINGS | 59,90 |
| PIRATES GOLD DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| **RISE OF THE ROBOTS ✻** | **85,90** |
| ROBOCODE – JAMES POND – | 29,90 |
| SIMON THE SORCEROR | 69,90 |
| **SUBWAR 2050 DT. ANL. ✻** | **65,90** |
| SUPERFROG DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| TROLLS DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| U.F.O. ENEMY UNKNOWN | 59,90 |
| UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH | 59,90 |
| ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| ZOOL DT. ANL. | 29,90 |


✻ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – **Sonderposten nur solange Vorrat reicht!**
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00. Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**




HERRMANN HARD- UND SOFTWARE
PFINGSTBRUNNENSTR.22 - 65760 ESCHBORN - TEL.: 06196/48917

| Festplatten AT-Bus | Komplett 486/586er PC | Soundkarten |
|---|---|---|
| 426 MB 350,-DM | S-VGA,Tast.,540MB, FDD, | Soundblaster PRO 150,-DM |
| 540 MB 389,-DM | Tastatur,Mini-Tower,4MB | Gamewave 32 215,-DM |
| 730 MB 660,-DM | Cyrix DX40VLB 1329,-DM | Soundwave 32 360,-DM |
| 1 GB 930,-DM | AMD DX40VLB 1399,-DM | |
| | AMD DX2/66VLB 1450,-DM | Spiele für PC,S-NES,Mac, |
| CD-ROM 2*speed | Intel P5/60VLB 2169,-DM | Mega-Drive, CDI, Jaguar, |
| Sony CDU 33A 218,-DM | Intel P5/90PCI 2650,-DM | CD32, 3DO, AMIGA, ST |
| Mitsumi FX001D 218,-DM | | und MANGAs auf Anfrage |
| Mitsumi FX300 359,-DM | Gravis Joysticks | |
| Teac 4*speed 679,-DM | Analog Pro 63,-DM | CD-ROM |
| | Phoenix 222,-DM | Under a killing Moon 100DM |
| Monitore 38cm(15") | | Armored Fist 79,-DM |
| MAG DX15F 635,-DM | Aktivboxen | Al Quadim 74,-DM |
| SEH 1564LR 555,-DM | SP 681 35-DM | Doom2 Utilities 52,-DM |
| | SP 688 48,-DM | The Horde 82,-DM |
| Monitore 43cm(17") | | IBM Disk |
| SEH 1782 1066,-DM | VGA Karten | Armored Fist 74,-DM |
| Philips 17C 1125,-DM | z.B. miro20SD PCI 259,-DM | The Horde 70,-DM |

WEITERE KONFIGURATIONEN FÜR PC SOWIE WEITERE HARD- UND SOFTWARE AUF ANFRAGE.
PREISE SIND 4WOCHEN ALT. AKTUELLE PREISE ERFRAGEN. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT
GESCHÄFTSZEITEN: MO-DO 15-20UHR, FR 14-20UHR SA 10-14UHR

EIN HERZ FÜR
STRAUCHDIEBE

Viele Vögel haben unsere heimischen Sträucher zum Fressen gern. Im Gegensatz zu exotischen Ziergewächsen liefern sie ihnen reiche Beute. "Hecken" auch Sie etwas Gutes für Ihren Garten aus. Näheres in der Broschüre "Heimische Sträucher" (für 3,- DM in Briefmarken).



NABU Naturschutzbund Deutschland

Naturschutzbund Deutschland (NABU)
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

RÖMER
VERSAND
INH. SVEN RÖMER

| PC | SNES | AMIGA | SEGA | CD |
|---|---|---|---|---|
| SIM CITY 2000 | (PC 3,5) | | 129,95 DM | |
| T.F.X | (PC 3,5) | | 129,95 DM | |
| AUFSCHWUNG OST | (AMIGA) | | 89,95 DM | |
| OUTPOST | (CD ROM) | | 129,95 DM | |
| CHOPLIFTER 3 | (SNES) | | 119,90 DM | |
| JURASSIC PARK | (SEGA MEGA) | | 129,95 DM | |

TEL. UND VIELES MEHR
07731/44054
ODER POSTF. 461 78204 SINGEN

PREISE+10DM VERSANKOSTEN
VERSENDUNGSART UPS ODER POST


**doch wieder ein. Der Aufwand kann doch nicht so groß sein. Und spickt ruhig mal bei der Konkurrenz. Die haben auch meist derartige Hitlisten.** Alexander Greger, München

Deine Anregungen sind auf fruchtbaren Boden gefallen und werden in Kürze berücksichtigt, obwohl die genaue Einteilung in Genre inzwischen fast unmöglich ist. *vw*

## Dauerbrenner

**Ich bin begeisterter Star-Trek-Fan und immer auf der Suche nach Software-News rund um ST. Leider sind Infos über dieses Thema ziemlich spärlich gestreut. Aber da kam mir der rettende Gedanke: POWER PLAY**

**Ich hätte daher also folgende Fragen:**

**1. Es gibt Gerüchte über ein "Interactive Technical Manual 'NCC- 1701-D' von Simon and Schuster (laut POWER PLAY 9/94). Ursprünglich für den Mac programmiert, sollte im Spätherbst eine PC-Variante erscheinen. Wann könnte also die Trekkie-Welt mit der freudigen Nachricht des Erscheinens rechnen?**

**2. Wie sieht's mit einer kleinen Beurteilung über Grafik, Soundeffekte und Hardwareanforderungen (Demos?) aus? Auf einer Demo-CD waren einige magere Bildchen über ein neues Star Trek, The Next Generation-Computerspiel von Spectrum Holobyte. Könnt Ihr dazu vielleicht etwas sagen?**

Benjamin Krieger, Winkelhaid

Das "Interactive Manual" ist für den Mac bereits erschienen und wird in Kürze in Amerika auch als CD-ROM für den PC erhältlich sein. Mit einem genauen Erscheinungsdatum rückt Simon & Schuster leider noch nicht raus, und auch ein deutscher Vertrieb ist immer noch nicht gefunden.

Die Mac-Version ist jedenfalls der Himmel auf Erden für jeden Trekkie-Fan. So werden z.B. alle Texte von Jonathan Frakes und Majel Barrett Roddenberry gesprochen. Näheres werden wir in der nächsten Ausgabe berichten. Spectrum Holobytes "Next Generation"-Programm erscheint hoffentlich im Januar und ist vom Spielaufbau ein eher konventionelles Adventure, aber (Jubel!) alle Schauspieler der Fernsehserie spielen als digitale Pappkameraden mit. *vw*

## Mehr Mut zu 3D!

**Als ich vor über zehn Jahren meine Computer- und Videospielkarte mit einem Sinclair ZX 81 und einem Spectrum begann, war das erste Spiel, das mich wochenlang an den Bildschirm fesselte, der alte Ultimate-Titel Knight Lore. Es folgten weitere Spieleperlen wie Alien 8, Oceans Batman, Fairlight usw.**

**Damals war für uns Action- und Arcade-Adventure-Liebhaber die Welt noch in Ordnung, bis der von den damals führenden Computerspielzeitschriften initiierte Boykott begann. Okay, ich gebe zu, daß die Idee dieser Spiele ausgelutscht war, aber was ist mit den vertikal und horizontal scrollenden Weltraumballer-Clones à la R-Type, was mit den nicht mehr zu zählenden Jump'n Runs, den Rollenspielen oder der hundertsten Auflage von Streetfighter. Versteht mich nicht falsch. Ich liebe Spiele wie Clayfighter, Mario, Uridium, Lemmings, Day of the Tentacle usw., aber der Vorwurf von damals ist nicht richtig. Es gibt nicht mehr als ein paar Dutzend wirklich guter Action-Adventures und leider habe ich den 3D-Game-Maker, den es damals gab, verpaßt. Ich habe zwar eine Ausgabe für den PC von "Crl", diese läuft aber nicht. Nun gut, der Spielemarkt hat sich weiterentwickelt, es folgten ein paar hervorragende Teile wie Cadaver, aber verglichen mit anderen Genres ist das Angebot doch eher spärlich. Als ich dann Zelda und Landstalker in die Hände bekam, war die alte Leidenschaft von früher wieder da, wobei ich nicht wissen möchte, wieviele Maschinensprache-Routinen noch auf Knight Lore oder Fairlight zurückgehen. Ironischerweise wurde das zu Recht hochgelobte Monster Max (GB) vom gleichen Programmierer entworfen wie damals Head Over Heels. Also, was ist los?**

**Sind die alten Spielprinzipien vielleicht doch die motivierendsten? Was nützen tolle Grafik und Sound, wenn das Spiel nach einigen Stunden im Schrank verschwindet? Deshalb mein Appell an alle Programmierer und Softwarefirmen: Mehr Mut zu 3D und Isometrie! Die Action-Adventure-Gemeinde steht hinter Euch.**

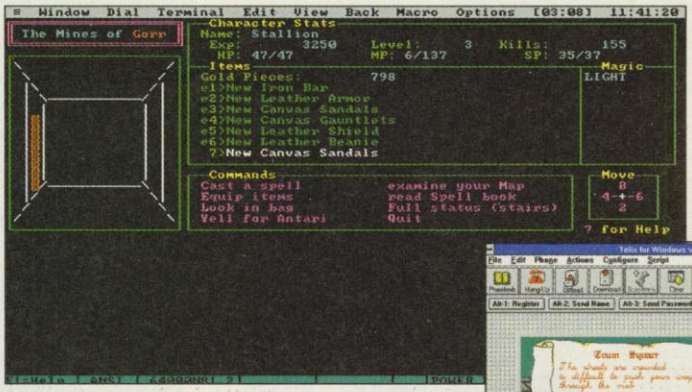
Siegfried Elsner, Lilienthal


LEMMINGS, THE NEXT GENERATION.
AUF DEM WEG INS NÄCHSTE JAHRTAUSEND.
Erhältlich für
PC CD-ROM
PC
Amiga

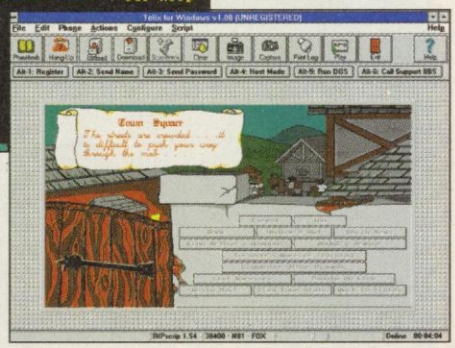



**Schöner spielen in der *POWER PLAY MAILBOX*. Neben dem umfangreichen Angebot an Software gibt's hier auch noch feine Online-Spiele.**

Was wäre die schönste Mailbox ohne Spiele. Neben einem umfangreichen Hardwareangebot und dem gigantischen Softwareaufkommen von über 400 MByte bieten wir in unserer frisch eröffneten *POWER PLAY MAILBOX* eine ganze Reihe saftiger Online-Spiele an: Für (fast) jeden Spielegeschmack ist etwas dabei. Ob Rollenspiel, Action oder Strategie – Hier unsere Favoriten. *Mines of Gorr* ist ein Rollenspiel mit allem, was dazu gehört: Ihr tobt durch ein 3D-Labyrinth, versemmelt Monster oder einen Mitspieler, der unachtsam im Dungeon sein Lager aufgeschlagen hat. Benutzerführung und die Vielfalt der Gegenstände, Monster und Optionen machen *Mines of Gorr* zu einem wahren Leckerbissen. *Inferno* spricht dagegen die *Ultima*-Experten an: Hier ist alles aus der Vogelperspektive zu sehen. In *Global War* kloppt Ihr Euch in bester *Risiko*-Manie um die Herrschaft der Welt. Wer auf Humoresken steht, loggt sich in den *Food Fight* ein: Hier bewerft Ihr die Mitspieler mit Obst und Gemüse. Wer als erster 5000 Punkte "erworfen" hat, gewinnt. Grafisch anspruchsvoller – dank RIP-Unterstützung ist *Legend of the Red Dragon*.




**Michaels Liebling: *Mines of Gorr*, das 3D-Online-Spiel**



**Grafisch schon etwas feiner: RIP sei dank – *Red Dragon***

Natürlich bleibt die schönste Spielerei ohne Mitbewerb ein wenig auf der Strecke: In allen Programmen tummeln sich außerdem auch ein paar Mitstreiter, denen Ihr Nachrichten zukommen lassen könnt oder mit denen Ihr Allianzen eingeht. Selbstredend kommt es auch mal zu kleineren Auseinandersetzungen: Wie beispielsweise Michael es erleben mußte. Frohen Mutes loggte er sich in *Mines of Gorr* ein, nur um zu sehen, daß der gehegte Charakter von einem Kollegen gemeuchtelt im Labyrint lag … so was spornt natürlich an. *mh*

## Ohne Moos nix los!

Das *POWER PLAY MAILBOX*-Abo kostet Euch nur 3 Mark im Monat, also schlappe 36 Mark im Jahr – dies ist, für das Angebot, auf das Ihr zugreifen könnt, und im Vergleich zu anderen kommerziellen Boxen, äußerst preiswert.

Mindestdauer für das Abo ist – wie bei der *POWER PLAY* auch, 12 Monate. In die Box dürft Ihr zwar sofort, könnt aber noch nichts machen – erst wenn Euer Account von unserer Abo-Abteilung und dem Mailboxbetreiber eingerichtet ist – dauert im Regelfall bis zu zwei Wochen – wird die Leitung für Euch freigeschaltet, und Ihr habt vollen Zugriff auf die *POWER PLAY MAILBOX*.

Schickt bitte den unten abgedruckten Coupon, oder die im Heft befindliche Abokarte, ausreichend frankiert, an folgende Adresse:

**POWER PLAY Aboservice**
**Postfach 1163**
**74168 Neckarsulm**

**ACHTUNG neue Nummer:**
**Die Sammelnummer lautet nun**
**09 11 / 7 59 37 01**

## Der Draht zur Welt

Ihr habt an alles gedacht: Das Abo-Formular ausgefüllt, das Telefon angeschlossen, den Computer hochgefahren und das Modem angewärmt. Damit Ihr auch in unsere Box – wenn die Freischaltung erfolgt ist – kommt, gibt's hier die Telefonnummern, unter denen die *POWER PLAY MAILBOX* bei der *Central Europe BBS* zu erreichen ist:

**Die Sammelnummer**
**0911 / 759 37 01.**

**Direktnummern**
**09 11 / 7 59 37 02**
**09 11 / 7 59 37 03**
**09 11 / 7 59 37 04**
**09 11 / 7 59 37 05**
**09 11 / 7 59 37 06**
**09 11 / 7 59 37 07**
**09 11 / 7 59 37 08**
**09 11 / 7 59 37 09**

**ISDN-Nummern**
**09 11 / 9 73 45 11**
**09 11 / 9 73 45 12**
**09 11 / 9 73 70 34**
**09 11 / 9 73 70 35**

### *POWER PLAY MAILBOX*

Ja, ich möchte einen Account bei der ***POWER PLAY MAILBOX*** für den Preis von 36,– Mark im Jahr abonnieren.

Name, Vorname _____

Straße, Nr. _____

PLZ, Ort _____

Telefonnummer: _____

1. Unterschrift _____

2. Unterschrift _____

Unterschrift des Erziehungsberechtigten/Nur bei Personen unter 18 Jahren.

**Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht:** Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei *POWER PLAY*, Abonnementen-Service, 74168 Neckarsulm, widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrecht durch meine 2. Unterschrift.

# QUARANTINE



Available for PC CD-ROM
and PC Compatibles

GAMETEK

GAMETEK Deutschland GmbH, LHS, Gesellschaft für Logistik,
Postfach 101742, 41017 Monchengladbach, Germany.

## Wolfsburg ist überall

# Oldtimer

Die Automobilbranche ist ein knochenhartes Geschäft, das wissen wir nicht erst seit jenem Herrn Lopez. Daß die Entwicklung von Gefährten mit Verbrennungsmotor aber auch ihre kreativen Seiten hat, führt uns Max-Design aus dem westfälischen Paderborn vor.

Hier kann sich jeder wie Ferry Porsche fühlen und Modellreihen entwickeln, daß die Augen des kleinen Ingenieurs nur so leuchten. Ihr beginnt im Jahre 1929, zu einer Zeit also, in der die automobile Massenfertigung langsam aber sicher das Bild bestimmte. Die Konkurrenz wuchs und der Markt wurde immer komplexer. Ähnlich wie in dieser Zeit müßt Ihr Euch auch hier einem harten Wettbewerb stellen. Der Gegner kann ein weiterer Mitspieler sein, oder aber auch vom Computer übernommen werden. Im letzteren Fall gibt es mit der Einstellung des Schwierigkeitsgrades eine gewisse Frustsicherung.

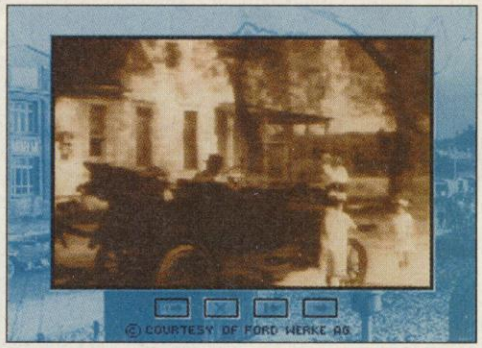
Bei diesem Wirtschaftsspiel backt Ihr wie im richtigen Leben zunächst einmal kleine Brötchen. Klickt Ihr das Werksgelände an, so seht Ihr zunächst einmal nicht viel: ein Verwaltungsgebäude und ein Lager. Im rechten Bildrand zuckelt ab und zu eine Eisenbahn entlang, die für die nötige Anbindung Eures Werkes sorgt.

Von Eurem Grundkapital solltet Ihr Euch erst einmal eine Forschungsabteilung zulegen. Sie beliefert Euch mit dem nötigen Know-how, nicht nur was die Typenentwicklung angeht, sondern auch die einfache Montage von angelieferten Fertigteilen. Um dick ins Automobilgeschäft einzusteigen, solltet Ihr recht bald mit der Entwicklung eines Prototypen beginnen. Dazu werden über Eure Personalabteilung die nötigen Kräfte eingestellt. Zusammen mit einem Techniker wird schließlich das zur Zeit technisch Machbare konstruiert.

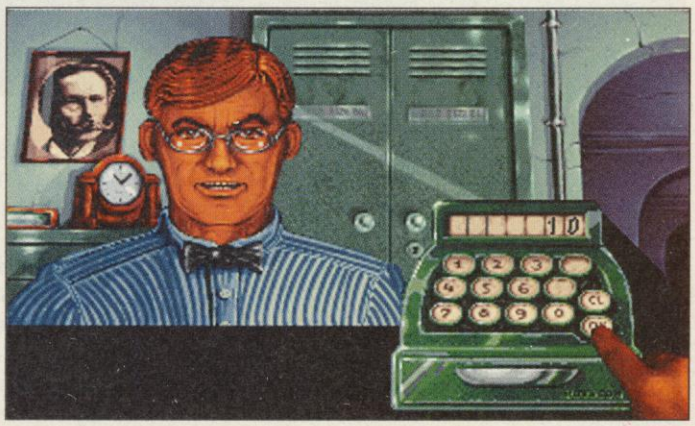
Aus vorhandenen oder angelieferten Teilen wie Karosserie, Fahrwerk, Motoren und so weiter wächst langsam Euer erstes Vehikel zusammen, das schließlich auf einer Probefahrt getestet wird. Hier stellt sich dann heraus, ob Euer Auto überhaupt fahrtüchtig ist. Höchstgeschwindigkeit, Zuverlässigkeit von Bauteilen, Brems- und Fahrverhalten werden hier genau untersucht. Erweist sich Euer Auto als technisch solide, muß es nur noch verkauft werden.

Dazu braucht Ihr Niederlassungen in ganz Europa und eine gute Marketingstrategie. Über ein Infofenster werdet Ihr immer auf den neuesten Stand gebracht, wie weit Euer Netz gediehen ist und wieviel dessen Unterhalt kostet. Jede einzelne Zweigstelle bekommt ihren eigenen Werbeetat sowie einen extra eingestellten Rabattwert. Durch geschicktes Budgetieren sowie den Verkauf an öffentliche Institutionen wie der Polizei könnt Ihr so die Imageanzeige in die Höhe treiben und den weiteren Absatz neuer Modelle garantieren.

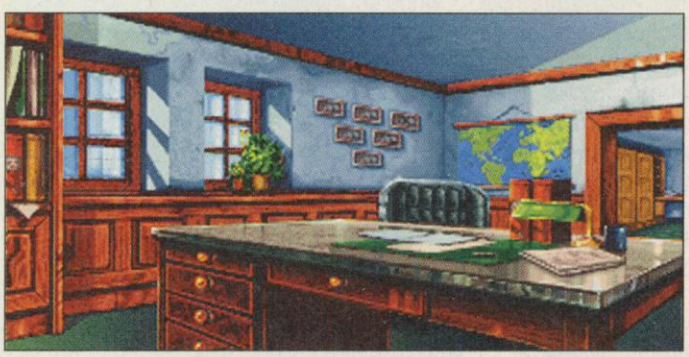
Seid Ihr schließlich soweit, daß Euer erstes Modell veraltet ist, setzt Ihr im Menü "Endverkaufspreis einstellen" den Wert auf null und schon wird das Auto aus dem Angebot genommen. Zusätzlich zu den üblichen Menüfunktionen wie Bilanzen, Bankbesuchen und anderen Annehmlichkeiten des Geschäftslebens gibt es noch ein Lexikon, wo Ihr Euch mit der Geschichte des Automobils vertraut machen könnt. Neben einer Reihe von Informationen und Anekdötchen könnt Ihr Euch auch noch einige Filme aus den Pioniertagen des Autos anschauen. *ps*




**Ein Blick ins Lexikon eröffnet neue Horizonte**



**Beim Personalchef ordern wir neue Arbeiter**





**Ein Blick in unser Büro, von dem aus wir alle Bereiche überwachen könen. Klappt's einmal nicht, öffnen wir einfach die erste Schublade**






*Was lange währt, wird endlich gut. Nach längerem Warten beschert uns Max-Design zum Weihnachtsfest ein Spiel für den kleinen Ingenieur in uns. Ein wirklich solides kleines Wirtschaftsspiel mit technisch-tüfteligem Einschlag ist den Damen und Herren aus Paderborn und Schladming da gelungen. Zwar sind ihnen bis auf die Probefahrt nicht besonders viele Neuheiten eingefallen, aber das, was sich da dem Konzernherrn in spe bietet, ist übersichtlich, logisch und bis zu einem gewissen Grad auch durchaus realistisch. Ein besonderes Schmankerl die Lexikothek mit ihren kleinen Filmschnipseln rund ums Auto. Für jeden, der einen Narren an solchen Spielen gefressen hat, wird "Oldtimer" jedenfalls keine Enttäuschung sein.*

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Max Design
**Testmuster:**
Max Design
**Besonderheiten:**
Integriertes Lexikon
**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster

**Festplatte:** 2 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick; Tastatur; Maus

**Grafik: 61 %**
**Sound: 53 %**

**71 %**

**Bestellwert:**
**Versandkosten:**
**Posterrolle (nur bei Bestellung mit anderen Artikeln):** 5,– DM
**Gesamtbetrag:**

**Bitte die Zahlungsart ankreuzen:**

- ❑ Vorkasse
- ❑ Verrechnungsscheck
- ❑ Bar
- ❑ Nachnahme

**Was möchtest Du, daß wir im POWER SHOP noch anbieten sollten?**

**Die Lieferanschrift lautet:**

Name:

Vorname: Geburtsdatum:

Straße:

PLZ/Wohnort:

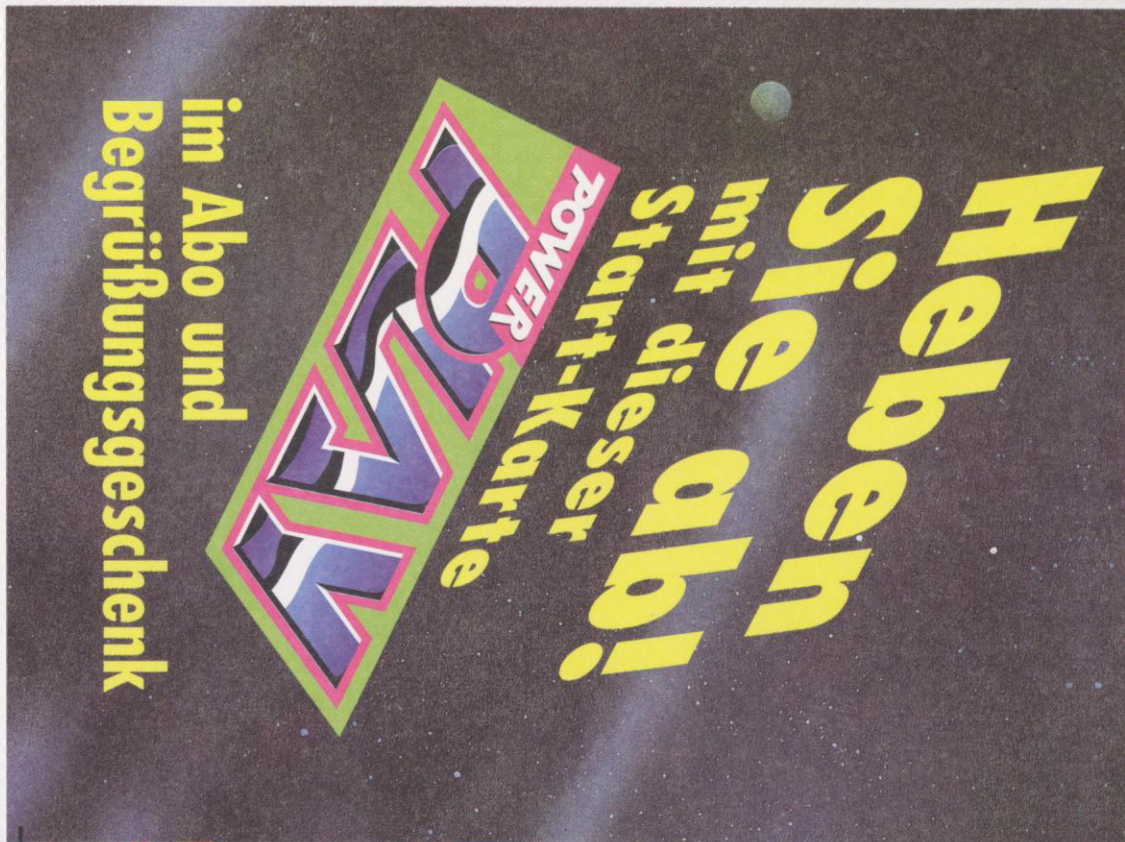
Telefonummer:

Briefmarke drauf – und ab damit!

POWER SHOP **Bestellkarte**

Interact
Reza Memari
Johann-Strauß-Straße 15

85591 Vaterstetten






**Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht:** Die Bestellung wird erst wirksam, wenn sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen wird. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

## Power Play Start-Karte!

Ja, ich will Power Play, das meistgelesene Computerspiele- und Multimedia-Magazin regelmäßig lesen. Ich abonniere Power Play zum günstigen Jahrespreis mit 12 Ausgaben für nur DM 70,80 (Ausland DM 84.-) und erhalte Power Play regelmäßig per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen. Einmalig erhalte ich zur Begrüßung die Überraschungsspiele-Diskette.

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ/Ort

Datum/1.Unterschrift

**Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht:** Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum/2.Unterschrift PP DH 94

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Antwort
Postkarte

Power Play
Abonnement-Service

D-74168 Neckarsulm

## POWER SHOP

*Hiermit bestelle ich folgende Artikel:*

*Unterschrift des Käufers*

*Bei Minderjährigen: zusätzlich Unterschrift des Erziehungsberechtigten*

**Versandbedingungen:**
Bei Minderjährigen ist unbedingt die Unterschrift des Erziehungsberechtigten erforderlich. Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer. Im **Inland** erfolgt der Versand per Post. Wir versenden ausschließlich per Nachnahme (Kaufpreis zzgl. 12,– DM Versandkostenpauschale). Ab einem Warenwert von 500,– DM liefern wir versandkostenfrei. Im **europäischen Ausland** erfolgt der Versand per Post und nur gegen Vorkasse zzgl. 17,– DM Versandkostenpauschale. Angebot nur, solange der Vorrat reicht. Lieferzeit bis zu sechs Wochen. Bitte denkt daran, Euer Geburtsdatum anzugeben und die Bestellung zu unterschreiben! Bei Minderjährigen benötigen wir zudem noch die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten. Fehlt Eure Unterschrift, können wir **nicht liefern!**

| Artikelbezeichnung | Bestell-nummer | Einzel-preis | Stück-zahl | Summe |
|---|---|---|---|---|
| STNG-Hologramm | VERGRIFFEN! | 69,95 | | |
| Star Wars Drehbuch | VERGRIFFEN! | 69,95 | | |
| Empire Strikes Back Poster | SW-07 | 16,90 | | |
| DS9 Poster | DS9-05 | 17,90 | | |
| Dragonlance Kalender 1995 | TSR-01 | 27,50 | | |
| Star Wars Kalender 1995 | SW-08 | 39,90 | | |
| Star Wars Mauspad Asteroiden | VERGRIFFEN! | 34,90 | | |
| Star Wars Mauspad Rebel Assault | SW-10 | 34,90 | | |
| Star Wars Soundtrack | SW-11 | 114,90 | | |



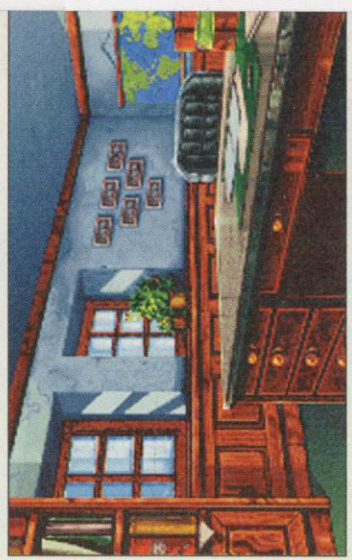
## Wolfsburg ist Oldtimer

Die Automobilbranche ist ein knochenhartes Geschäft, das wissen wir nicht erst seit jenem Herrn Lopez. Daß die Entwicklung von Gefährten mit Verbrennungsmotor aber auch ihre kreativen Seiten hat, führt uns Max-Design aus dem westfälischen Paderborn vor.

Hier kann sich jeder wie Ferry Porsche fühlen und Modellreihen entwickeln, daß die Augen des kleinen Ingenieurs nur so leuchten. Ihr beginnt im Jahre 1929, zu einer Zeit also, in der die automobile Massenfertigung langsam aber sicher das Bild bestimmte. Die Konkurrenz wuchs und der Markt wurde immer komplexer. Ähnlich wie in dieser Zeit müßt Ihr Euch auch hier einem harten Wettbewerb stellen. Der Gegner kann ein weiterer Mitspieler sein, oder aber auch vom Computer übernommen werden. Im letzteren Fall mit der Einstellung Schwierigkeitsgrad wisse Frustsicherung.

Bei diesem Wirtschaftsspiel mit technisch-motor backt Ihr wie im richtigen Leben zunächst ein Brötchen. Klickt Ihr gelände an, so nächst einmal ein Verwaltungsgebäude. Lager. Im rechten zuckelt ab und senbahn entlang nötige Anbindung kes sorgt.

Von Eurem solltet Ihr Euch eine Forschungsabteilung legen. Sie beliefert dem nötigen Know nur was die Typen angeht, sondern auch fache Montage von ten Fertigteilen. Automobilgeschäft



Ein Blick in unser Büro, von dem aus wir alle Bereiche überwachen können. Klappt's einmal nicht, öffnen wir einfach die erste Schublade



*Was lange währt, wird endlich gut. Nach lä*
*ten beschert uns Max-Design zum Weihna*
*Spiel für den kleinen Ingenieur in uns. Ein*
*des kleines Wirtschaftsspiel mit technisch-*
*schlag ist den Damen und Herren*
*born und Schladming da gelunge*
*ihnen bis auf die Probefahrt nicht*
*viele Neuheiten eingefallen, aber*
*da dem Konzernherrn in spe biet*
*übersichtlich, logisch und bis zu*
*sen Grad auch durchaus realistisch. Ein besonderes S*
*Lexikothek mit ihren kleinen Filmschnipseln rund ums*
*Für jeden, der einen Narren an solchen Spielen gefres*
*wird "Oldtimer" jedenfalls keine Enttäuschung sein.*



# Heben Sie ab!




**Als Abonnent in die 4. Dimension**

**Jetzt abonnieren!**

**Jetzt die Start-Karte absenden**

## Ein Abo hat nur Vorteile:

- Sie sparen 15 %
- regelmäßig per Post frei Haus
- keine Ausgabe versäumt
- Überraschungsspiele-Diskette als Geschenk
- jeden Monat neue Tips & Tricks
- Multimedia-Rubrik: immer aktuell

## Der Herr der Monster

# Dominus



Reine Chefsache: Der Monsterboß greift jetzt persönlich in den Kampf ein

Vor fast zwei Jahren stellten wir Euch in einer umfangreichen Preview das Strategiespiel *Dominus* vor – dummerweise verzögerte sich der Herstellungstermin von Monat zu Monat, an eine Veröffentlichung dachte da schon keiner mehr. So geriet, bei uns und sicher auch bei Euch, das Programm in Vergessenheit. Bis heute: Denn urplötzlich und recht überraschend sicherte sich U.S. Gold die Rechte in Europa und brachte das Programm letztendlich doch noch in die Geschäfte. Am Spielprinzip hat sich in den letzten zwei Jahren jedoch nichts geändert: Ihr seid der Herrscher über ein kleines Königreich, das von acht feindlichen Gruppen bedroht wird. Jede dieser Gruppen – sogenannte Clans – möchten Euch vom Thron stoßen. Also schicken die Clans Truppen in Euer Land um Euch zu stürzen. Vor dem Spielstart sucht Ihr einen Schwierigkeitsgrad aus – je schwerer Ihr spielt, desto schneller rücken feindliche Einheiten auf Euer Schloß zu, um so weniger Einheiten stehen unter Eurem Befehl und desto weniger Ressourcen nennt Ihr Euer eigen. Natürlich besteht das eigene Reich nicht nur aus dem Königsschloß – auf einer Landkarte Eures Imperiums ist dies deutlich zu sehen. Im Zentrum befindet sich die Burg, rundherum sind Palisaden, Wälder und kleinere Dörfer. Quasi vier "Schichten" umschließen das Schloß. Die Karte ist dabei in 66 Felder – mögliche Kampfgebiete – unterteilt. Das Schloß selbst hat noch einmal acht Stockwerke – schaffen es die feindlichen Truppen bis in die oberste Schloßetage vorzurücken, seid Ihr am Ende. Schafft Ihr es alle acht Clans zu vernichten, gewinnt Ihr.







**Misch mich: Aus den Zauberzutaten mixt Ihr neue Sprüche (oben)**

**Rechts: Vier Obergattungen von Monster gibt es in dem Spiel**

Gespielt wird *Dominus* auf verschiedene Arten: Zum einen könnt Ihr selbst Einheiten per Mausklick auf jedes der Felder plazieren. Dazu sucht Ihr das gewünschte "Schlachtfeld" aus, das dann




**Der kleine Fallensteller: In diesem Menü baut Ihr neue Fallen zusammen (links)**

**Unten: 66 Felder sind auf der Landkarte zu sehen**






Geht so

*Zwei Jahre habe ich auf dieses Spiel gewartet: Schon die spielbare Vorabversion machte damals einen leckeren Eindruck. Ein Fantasy-Echtzeitstrategiespiel, das mit solchen Gimmiks wie Fallenbau und Monstermix aufwartet, sieht und spielt man nicht alle Tage. Leider begeisterte mich das Programm vor zwei Jahren – nach heutigen Maßstäben reicht's bei Dominus nur noch für gesundes Mittelmaß. Der Grund dafür ist einfach: Trotz witziger Ansätze hält sich der strategische Nährwert ganz deutlich in Grenzen: Hier ein paar Monster deponieren, dort ein paar Fallen bauen und dann nur noch das Beste hoffen. Denn "steuern" lassen sich die Einheiten nach dem Absetzen nicht mehr: Unbeirrt und teilweise ziemlich stupide, marschieren alle Monster auf den nächstgelegenen Feind zu. Von Taktik keine Spur. Nur die Tatsache, daß einige Monstertruppen besonders gut (oder besonders schlecht) auf spezielle Clans wirken, hilft dem Monsterralissiomo ein wenig bei der Planung.*

vergrößert in einer isometrischen Perspektive zu sehen ist, pickt die gewünschte Einheit aus einer Liste mit Monstertruppen heraus und plaziert sie. Befinden sich Truppen von Euch in einem der "Felder", wird dies durch ein kleines Wappen angezeigt. Je größer das Wappen, desto mehr Einheiten befinden sich auf dem Feld. Feindliche Truppen werden durch Fähnchen unterschiedlicher Färbung markiert. Einfacher geht das Aufstellen von Einheiten im "General"-Modus. Ihr habt vier "Generäle", die auf Eure Befehle warten. Jeder Heerführer steht dabei für eine Monstergattung wie beispielsweise Untote. Via Kommando schickt der gewünschte Heerführer gleich 25 Monster in einem Schwung auf das Feld – natürlich nur wenn noch soviele im Lager sind. Ansonsten werden solange Monster verteilt, bis keine mehr übrig sind. Via Befehlshaber lassen sich auch verschiedene andere Aktionen ausführen: Ihr könnt Monster zum Fallenbauen und aufstellen der Fallen abstellen, oder Einheiten nach Zutaten für Zaubersprüche und Materialien zum Fallenbau suchen lassen. Wer will, darf dies natürlich auch alleine tun: In einem Extramenü baut Ihr Euch beispielsweise Fallen individuell zusammen. Ihr entscheidet wie der Auslöser aussehen soll (z.B. ein Stolperdraht) und welche Wirkung die Falle hat (soll sie tödlich wirken, einen Feind gefangenhalten, oder einen ganzen Bereich beinflussen – wie bei einer Explosion). Sind die tödlichen Instrumentarien fertig, verteilen die Generale auf Wunsch die Fallen automatisch, oder Ihr selbst stellt sie auf.

Derweil Eure Mannen die Zutaten für Zaubersprüche suchen, kümmert Ihr Euch um die Zubereitung. Im Magiemenü sind die einzelnen Ingredenzien in einem Regal zu sehen – Ihr stellt die Mischungen zusammen und hofft auf ein positives Ergebnis. Glücklicherweise ist gleich ein fertiges Rezeptbuch im Programm mit eingebaut. Wählt Ihr einen der bereits vorhandenen Zaubersprüchen aus, wird gleich das nötige Rezept mit angezeigt. Ein Klick und aus den vorhandenen Rohstoffen wird automatisch die gewünschte Formeln gemischt und Eurem Zauberrepertoire hinzugefügt. Mit den Sprüchen könnt Ihr die eigenen Truppen im Kampf unterstützen. Untersucht Ihr ein Schlachtfeld, lassen sich hier die Sprüche auf Feinde loslassen – mittels Feuerball werden beispielsweise anvisierte Gegner geröstet. Mischen lassen sich jedoch nicht nur neue Zaubersprüche. Der wahre Heerführer kreiert im heimischen Labor gleich ein paar neue Monster. Aus dem bestehenden Monsterpool – wieder in die vier Gruppen unterteilt – sucht Ihr bis zu sechs Monster aus und "verschmelzt" diese zu einem neuen. Der Nachteil liegt auf der Hand: Wer immer aus sechs Monstern ein einziges neues macht, steht bald ohne Soldaten da und kann seinen Thron in den Wind schreiben. Außerdem kosten alle Aktionen natürlich Zeit – da *Dominus* in Echtzeit gespielt wird, sollte man immer wieder einen Blick auf die Landkarte werfen, Truppen aus sicheren Gegenden abziehen und neu postieren. Stehen die Zeichen besonders schlecht, werden Eure Monsterhorden selbst unter Einsatz von Zaubersprüchen und Fallenausbau dezimiert und zurückgedrängt, könnt Ihr (als König) ganz persönlich in den Kampf eingreifen. Die Herrscherfigur wird mit der Tastatur durch die isometrische Gegend gesteuert, per Maus haut Ihr zu oder laßt einen aktivierten Zauberspruch los. Am rechten Bildrand wird dabei Eure Lebensenergie angezeigt. Rutscht diese auf den Nullpunkt, müssen die Gegner das Schloß nicht mehr erobern, sondern dürfen schon jetzt siegreich nach Hause ziehen. Im Abspann fliegt Eure Burg dann in die Luft. *mh*




**Von links oben nach rechts unten: Aus sechs "alten" Monstern machen wir ein neues. Dessen Daten können wir uns dann im Monsterlager genauer anschauen (Bild unten).**







**Um an wichtige Informationen zu kommen, könnt Ihr im Schloßverlies Gefangene foltern und befragen**

**MS-DOS**

**Hersteller:** U.S.Gold
**Testmuster:** Import
**Besonderheiten:** –

**Zirka-Preis:** 120 DM

**Grafik:** VGA,
**Sound:** Roland, Soundblaster
**Festplatte:** 30 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 63 %**
**Sound: 42 %**

**60 %**

## Bum-Bum-Boris

# Universe




**Kontaktaufnahme: Das örtliche Kontrollnetz hilft uns weiter**




**Laß mich rein: Diese Dame ist nur schwer zu überzeugen**



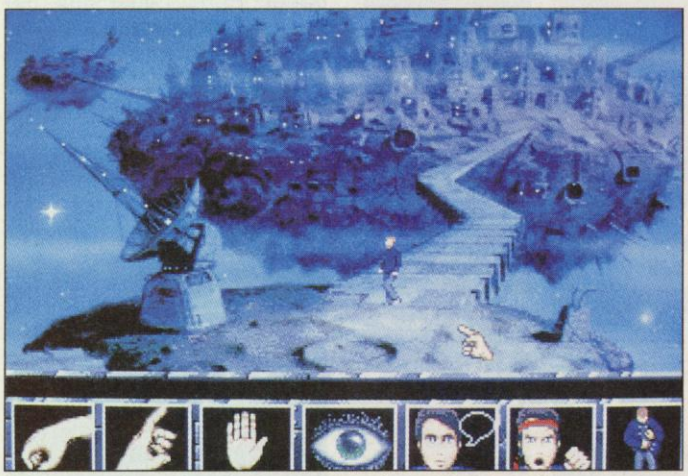

**Unten: Wie auf Mos-Eisley: Die Bewohner von Gavric sind alles andere als freundlich**

Zur Weihnachtszeit ist es in der verschlafenen Kleinstadt Ashby-de-la-Zouch besonders langweilig. Hätte der junge Boris nicht seinen "Excellence Engine" Computer mit 35 Bit, könnte er bis zum nächsten Frühling nur Zimtplätzchen backen oder Schneeflocken zählen. Aber das Byte- & Pixelglück währt nur kurze Zeit – ein Weihnachtskarten-Botendienst zu seinem verschrobenen Erfinderonkel entwickelt sich zu einem verhängnisvollen Abenteuer: Im Laboratorium des Onkels wird Boris zum Sklaven seiner Neugier, besteigt einen blinkenden Apparat, drückt hier und da einige Knöpfe und wird, was sonst, durch die Dimensionen geschleudert.

Boris findet sich auf einem Asteroiden wieder, der außer einer High-Tech-Satellitenschüssel nichts zu bieten hat. Damit ist der Asteroid zwar immer noch interessanter als Boris' Heimatdorf, aber ein Teenager-Paradies ist es auch nicht – viel einladender wirkt ein bevölkerter Planet in der Nähe. Den kann Boris allerdings nicht erreichen, also bleibt ihm nur ein beherzter Sprung durch die Schwerelosigkeit auf einen großen Mond unter ihm. Hier findet er allerhand Raumschrott. Zum Glück entdeckt Boris auch eine Platine – mit ihr kann er die Satellitenschüssel zum Zentralcomputer umfunktionieren und dann eine Brücke zum Planeten aktivieren.

Das war nur die Initialzündung, jetzt startet Core-Designs Adventure-Rakete erst richtig durch: Boris lernt die scheue Außerirdische Silphinaa und den Monsterpiraten Snorglat kennen, fliegt mit einem "Personal Transport Vehicle" durch das All, erforscht einen Vulkanplaneten und bucht eine Kreuzfahrt auf einem Weltraum-Traumschiff. Übersinnliche Fähigkeiten machen Boris das abwechslungsreiche Abenteuer etwas leichter: Zum Beispiel färbt sich beizeiten sein Kopf rot und eine Vision warnt ihn vor herannahenden Gefahren.

"Universe" wird mit der Maus dirigiert – nach einem Druck auf die rechte Maustaste wird das Spiel angehalten und eine Icon-Leiste mit sage und schreibe neunzehn Funktionen und Unterfunktionen eingeblendet. Neben den üblichen Aktionen, wie etwa gehen, Gegenstände aufnehmen oder eine andere Person im Spiel ansprechen, kann unser Held auch durch die Gegend hüpfen, essen und trinken oder Sachen durch die Gegend schieben. Gespräche werden üblicherweise über Multiple-choice-Menüs geführt. Die gewünschte Aktion wird ausgewählt und kann dann entweder direkt im Bild oder im Inventory ausgeführt werden. Sind wir nicht im Funktionsmodus, dann fungiert der Mauszeiger als Richtungs-Icon, mit dem wir Boris über den Bildschirm dirigieren können. Soviel Adventure-Ruhe bleibt uns nicht immer vergönnt: In einer Arcade-Sequenz muß unser Held mit seinem Raumhopser Raketenrucksack-Banditen vom Himmel holen. *js*



**Universe-sehen: Boris ist von seinem Asteroiden gefallen und nutzt die fehlende Schwerkraft zur Flucht**



*Die Amiga- und Mega-CD-Profis von Core Design sind eigentlich auf knallbunte Jump & Runs wie "Wonder Dog" oder "Chuck Rock" spezialisiert und wagen sich nur gelegentlich in die dünne Luft der Abenteuerei. Im aktuellen Fall ist der Ausflug glücklicherweise halbwegs gelungen. Die Story um Raumvagabund Boris ist ebenso abgefahren wie spannend, die Grundidee erinnert aber stark an den Interplay-Klassiker "Tass Times in Tonetown". Der einzige relevante Kritikpunkt: Die Benutzerführung ist umständlich und antiquiert – wo Sierra-Helden mit vier Icons auskommen, ist "Universe"-Boris mit einem Vielfachen an Aktionsoptionen leicht überfordert: Die Suche nach dem richtigen Icon ist eine überflüssige Zusatzschwierigkeit, die am Nervenkostüm zerrt. Höchste Zeit, daß man sich nach einem neuen Spielsystem umschaut, wenn Core Design auch in Zukunft noch im Adventure-Zirkus mitspielen will.*




## MS-DOS

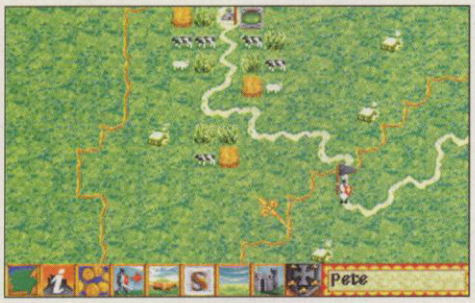
**Hersteller:** Core Design
**Testmuster:** Core Design
**Besonderheiten:** deutsche Texte

**Zirka-Preis:** 90 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Adlib, Soundblaster
**Festplatte:** 6 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 2 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 70 %**
**Sound: 47 %**

**65 %**



Es ist angerichtet: Ein Bataillon Gascoigner Schützen hält die Wacht am Rhein

## Hirsebrei und Pestilenz

# Lords of the Realm

Impressions gibt dem interessierten Mediävisten mit *Lord of the Realms* die Möglichkeit, die rauhe Zeit des Mittelalters zumindest als Strategiespiel nachzuerleben. Als kleiner Ritter müßt Ihr nicht nur versuchen, den Glücksfaktor eurer Landbevölkerung in ungeahnte Höhen zu treiben (Merke: Nur glückliche Bauern vermehren sich!), sondern auch eine Burg zu bauen, die den Angriffen der Nachbarn widerstehen kann. Dazu müßt Ihr Euch runden- bzw. jahreszeitenmäßig um die Bestellung der Felder und die Verteilung von Arbeitskräften kümmern. Nur wenn alles optimal läuft, habt Ihr nachher soviel Geld in der Tasche, daß Ihr Euch ein Heer leisten könnt, daß nicht nur Eure Besitztümer verteidigt, sondern munter zu Eroberungszügen antritt. Über eine Anzahl von Untermenüs könnt Ihr alle wichtigen Funktionen überwachen und steuern. Ziel des Spiels ist es, das eigene Herrschaftsgebiet durch geschicktes Taktieren so zu vergrößern, daß man stärker als die Mitkonkurrenten wird, die sich ebenfalls um die Krone streiten. Die Wege zur Macht sind verschlungen. Als guter Herrscher laufen Euch die Untertanen scharenweise zu - wer nicht freiwillig kommt, dem hilft die hauseigene Soldateska nach. Ist das Reich schließlich untereinander aufgeteilt, gehts den Kollegen mit Überfällen und Belagerung an den Kragen. *Lords of the Realm* ist nicht unbedingt ein reines Wirtschaftsspiel. Im Combatmodus wird nämlich zum kaufmännischen auch das strategische Geschick in die Waagschale gelegt. In Zeiten der SVGA ist das Spiel zwar grafisch ein wenig altmodisch, aber ansonsten muß es sich nicht hinter ähnlichen Simulationen dieser Art verstecken. Manchmal ist solide Hausmannskost schmackhafter als hochgestochene Kochkunst, die sich nach dem ersten Probieren als dünne Suppe erweist. *ps*




Ein voller Bauch reichte in jenen Zeiten zum glücklich sein

**MS-DOS**

**Hersteller:** Impressions
**Testmuster:** Selling Point
**Besonderheiten:** Modem-/Nullmodemoption

**Zirka-Preis:** 100 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Adlib, Soundblaster
**Festplatte:** 10 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur, Maus

**Grafik: 58%**
**Sound: 46%**

**61%**

## In die Fankurve gelegt

# Bundesliga Manager Hattrick




Lustig: Unsere Minisprites wetzen im Reality-Modus über den Rasen

Lange genug hat's gedauert, aber er ist doch noch vor Weihnachten erschienen, der *Bundesliga Manager Hattrick* für MS-DOS-Rechner. Das Spiel basiert dabei wie schon die Amiga-Variante auf dem erfolgssicheren Rezept, das schon die Vorgänger zu Megasellern machte. Eure Aufgabe ist es, unter allen Umständen eine Fußballmannschaft zum Sieg zu führen, gleichzeitig die finanziellen Machenschaften des Vereins zu regeln, um zu guter Letzt reich und glücklich die Meisterschaftsschale oder gar den Weltmeisterpokal in den Händen zu halten. Als Oberfläche dient dabei ein neues Fenstersystem, ähnlich Windows, in dem die Bundesliga, eine zweite Liga, zwei Regionalligen und eine Oberliga zeitgleich verwaltet werden. Die 1800 deutschen und 720 europäischen Spieler werden in den über vierhundert Teams mit jeweils knapp 20 Spieler-Attributen simuliert. Ob Transfermarkt, Sportschau, Stadionausbau, Sponsorensuche oder der Realitymodus – die PC-Version gleicht dem Amiga-Original wie ein Ei dem anderen. Grafisch scheint sie dabei eher mit der 1200er Version verwandt (siehe Test POWER PLAY 7/94). Schon nach wenigen Minuten entfaltet das Spiel seine Spannung und läßt uns dank der witzigen Torszenen und finanziellen Gratwanderungen nicht mehr los. Zudem ist der dritte PC-*Bundesliga-Manager* in Sachen Realitätsnähe und Komplexität allen Konkurrenten um Längen voraus. *kn*




Transferier mich! Alle Spieler haben eigene Vorstellungen vom künftigen Arbeitsverhältnis

**MS-DOS**

**Hersteller:** Software 2000
**Testmuster:** Software 2000
**Besonderheiten:** bis zu vier Spieler

**Zirka-Preis:** 120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster

**Festplatte:** 2 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur, Maus

**Grafik: 72%**
**Sound: 46%**

**88%**

POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

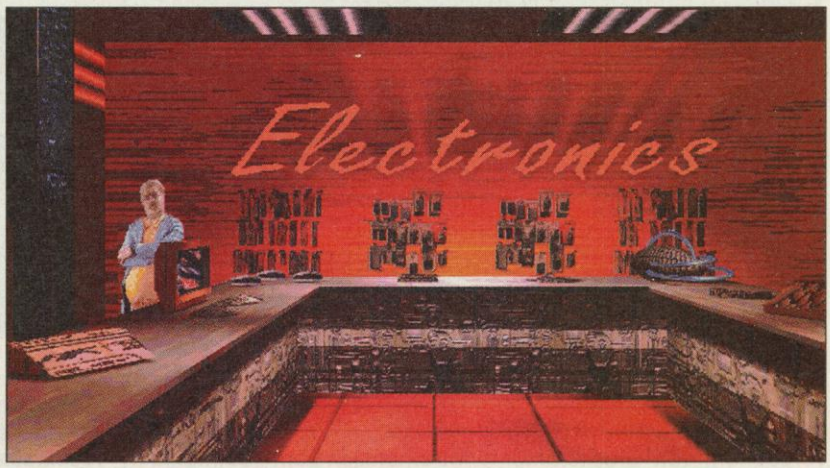
Please insert Disk Four

# Under a Killing Moon

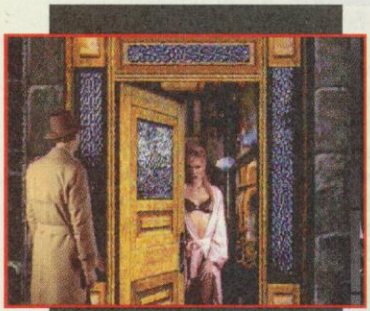


Abgeloost: Tex hat schon deutlich bessere Tage gesehen

Tex Murphy ist ein Schnüffler von altem Schrot und Korn – das heißt, wie sein großes Vorbild Philip Marlowe gehört er zu den Loosern im Geschäft. Die Jobs sind mies, die Frauen zynisch, der Whiskey billig und sein Trenchcoat hat auch schon bessere Zeiten gesehen. Da hilft es auch nicht, daß Tex nicht, wie weiland Marlowe im San Francisco der dreißiger Jahre sein Unwesen treibt, sondern mit seinen Tretern durch unsere Zukunft marschiert. Tex ist ein Kind des 22. Jahrhunderts und unsere Geschichte spielt nach dem dritten Weltkrieg. Amerika ist mindestens noch genauso schäbig wie bei Chandler und bestimmt genauso gefährlich. In "Under a Killing Moon" treten nicht nur die genreüblichen Finsterlinge, Kleinganoven und Großverbrecher auf, sondern sorgen auch noch jede Menge Mutanten für Würze im Detektivalltag. Tex bekommt bald reichlich zu tun und wenn er und wir alles richtig machen, dann dürfen wir sogar zum großen Finale auf einer Orbitalstation antreten, um die Welt zu retten. Bevor es aber soweit ist, heißt es zunächst erst einmal in guter detektivischer Tradition jede Menge kleinerer Fälle zu lösen und so langsam die große Verschwörung im Hintergrund aufzudröseln.




Crazy Eddy verkauft uns Elektronik



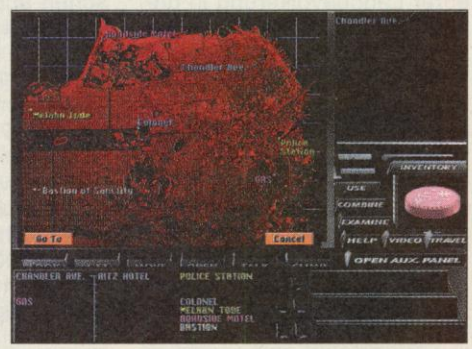
Hallo Cowboy: Weiche von mir, liebe Sünde



Pawn-Shop: Der erste Fall wartet auf uns

Privatschnüffler Tex dürfte kein ganz Unbekannter sein. Schließlich trat er schon in einigen anderen Programmen ("Martian Memorandum", "Amazon") von Access als Hauptperson auf. Trotzdem ist das neue Großprojekt eher ungewöhnlich für eine Firma, die uns sonst nur mit Golfprogrammen und unzähligen Kursdisketten beliefert. Ungewöhnlich deshalb, weil man einen immensen technischen Aufwand betrieben hat und "Under A Killing Moon" auf sage und schreibe vier CD-ROMs ausgeliefert wird. Um diesen Speicherplatz sinnvoll zu füllen, hat man sich einiges ausgedacht. Das Programm ist eine Mischung aus gerenderter Super VGA 3D-Umwelt und abgefilmten Schauspielern. Im wesentlichen sehen wir die Gangster-verseuchte Umwelt durch Tex Augen. In allen gerenderten Räumen und Landschaften können wir uns frei bewegen und fröhlich durch die Gegend scrollen. Bewegungen nach vorne und hinten sowie Drehungen werden mit der Maus gesteuert, stufenlose Blickwechsel nach oben oder unten mit der Tasta-

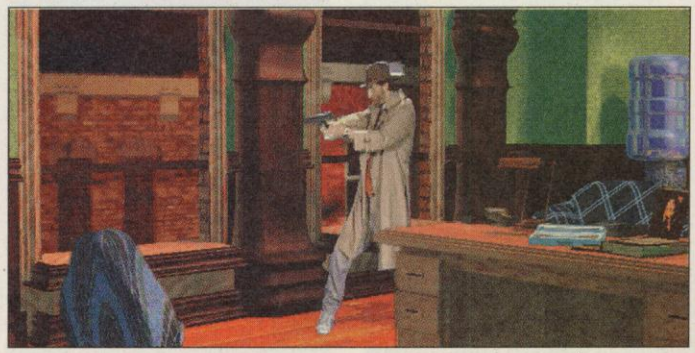
San Francisco als Straßenkarte



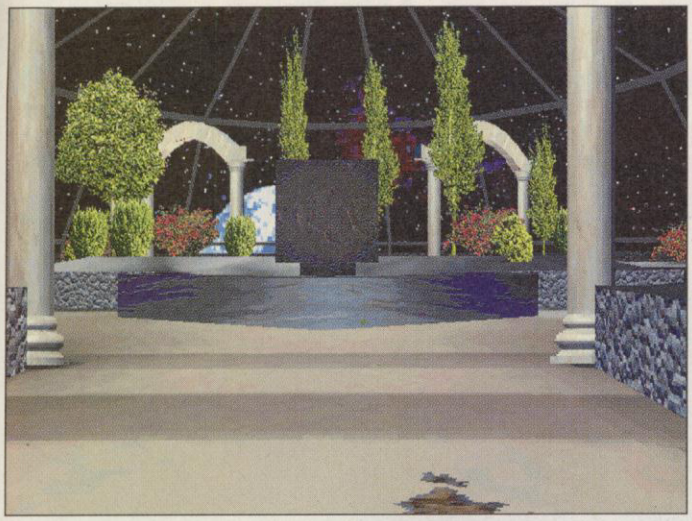




American Dinner: Tex gönnt sich einen Inventory Softdrink



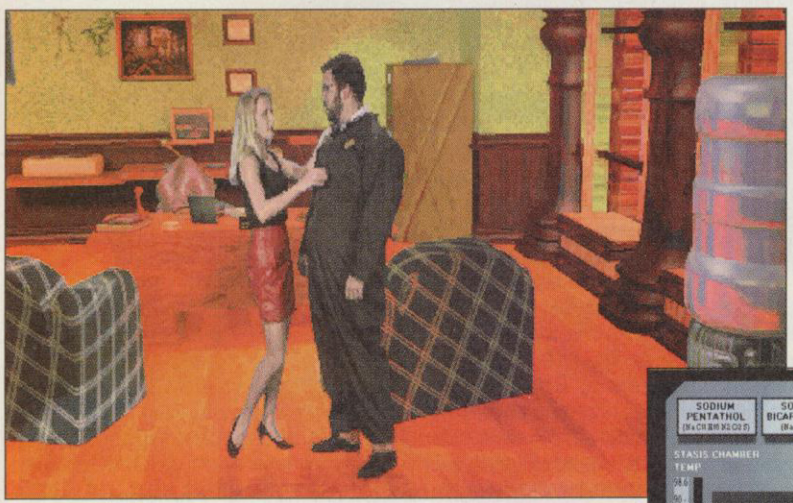
Sam Spade, wir kommen: Murphy und seine liebste Freundin



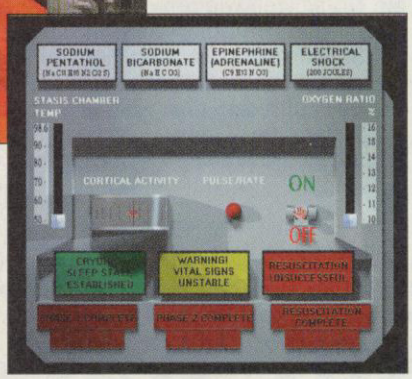
In der Höhle des Löwen: Wir stehen kurz vorm Finale und hängen den Bösewichtern an den Fersen



*Wenn das Marlowe noch erleben könnte. "Under a Killing Moon" ist das erste Digi-Film Adventure das überzeugen kann. Man spürt sofort das Spieldesigner Aaron Conners ein Kenner und Freund des Genres ist. Mit jeder Menge liebevoller Storydetails und witzigen detektivischen Zutaten setzt er den "Private-Eye" Filmen der dreissiger und vierziger Jahre ein computerisiertes Denkmal. Was mich besonders beeindruckt ist die erfreuliche Tatsache, daß die Filmsequenzen zu keinem Zeitpunkt dilettantisch oder laienhaft heruntergefilmt sind. "Under a Killing Moon" würde auch als B-Picture im Kino durchgehen. Dieser erfreuliche künstlerische Eindruck wird auf technischer und spielerischer Seite bestätigt. Access liefert ein Adventure mit Hand und Fuß, das technisch auf der Höhe der Zeit steht. Die Soundtracks sind erste Sahne, die gerenderte Grafik macht keinerlei Mucken und mit dem zugegebenermaßen etwas verschrobenen Steuerungssystem kommt man dann doch gut zurecht. Auch Nostalgiker kommen auf ihre Kosten: Bei den selten vorkommenden CD-Wechselaktionen fühlt man sich unversehens in C-64-Zeiten zurückversetzt: Please insert Disk Four!*








Render mich: Weg mit der schwarzen Serie Detektive der Zukunft abenteuern sich farbig durchs Leben

tur ausgelöst. Verlassen wir per Mausklick diesen "Bewegungsmodus", wird automatisch in den "Aktionsmodus" umgeschaltet und der Mauscursor wird zu unserer "Hand". Jetzt können wir Gegenstände im Spiel manipulieren, Türen öffnen oder ein Gespräch auslösen. Treffen wir nämlich auf eine andere Person im Spiel, dürfen wir die jeweilige Stimmung der Unterhaltung wählen. So können wir etwa lieblich säuseln (bei Frauen zu empfehlen), aggressiv den Verdächtigen aushorchen oder uns vielleicht irgendwo einschleimen. Je nach Gesprächspartner verändern sich hier unsere Möglichkeiten. Mit zusätzlichen Multiple-choice-Menüs wird unser Fragenkatalog noch erweitert. Alle Gespräche laufen akustisch und auf Englisch ab. Wer im Unterricht mal wieder geschlafen hat, darf deutsche Untertitel zuschalten und erfährt so trotzdem alles Wissenswerte. Übersicht wird auch Inventory großgeschrieben. Per Mausklick darf der Hobbydetektiv alle Gegenstände als Render-Modell auf einem speziellen Bildschirm bewundern, dort werden auch eingesammelte Schriftstücke gelesen, oder mit anderen Gegenständen in den Schnüfflertaschen kombinieren.

Ein wichtiges Handwerkszeug ist der private Edelrechner von Tex, sicher in seinem Winzbüro verstaut. Per Datalink haben wir eine direkte Verbindung zum FBI-Großrechner und können so verdächtige Charaktere aufspüren. Den "Carmen Sandiego"-Spielen nicht ganz unähnlich, geben wir Merkmale der Gangster ein und der Rechner spuckt hoffentlich das dazu passende Charakterprofil und den Namen des Spitzbuben aus.

Natürlich ist nicht das komplette San Francisco auf den CDs gespeichert: will man den Schauplatz wechseln und einen anderen Teil der Stadt besuchen, klickt man auf einer Straßenkarte die gewünschte Lokalität an und düst dann automatisch mit seinem privaten Flitzer los. Neue Gegenden werden aber erst dann zugänglich, wenn man zuvor auch den entsprechenden Hinweis erhalten hat. Eine besonders gemeine Programmeinrichtung ist das "Hint-Feature". Wer nicht mehr weiter weiß, darf in einer Lösungs-Datenbank spicken und dort das weitere Vorgehen von Tex planen. Doch Vorsicht, jeder Spick-Vorgang wird mit unerbittlichem Punkteabzug geahndet, also besser gleich ganz abschalten. Unsere Detektiv-Ehre darf es nicht zulassen, wenn wir am Ende mit einem leeren Punkte-Konto dastehen.

Ein wesentlicher Bestandteil von "Under a Killing Moon" sind die gefilmten Zwischensequenzen. Je nach Maschinenpower werden die Digiclips in unterschiedlicher Bildschirmgröße geboten. Ein extrem komfortables "Option"-Menü läßt hier keine Wünsche offen. Neben jeder Menge optischer Gags, gibt's zusätzlich wichtige Hinweise – auf jeden Fall ansehen und geniesen. *vw*

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Access
**Testmuster:**
Selling Points
**Besonderheiten:**
deutsche Untertitel
—
**Zirka-Preis:**
150 DM

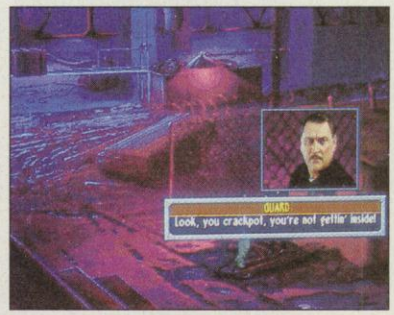
**Grafik:** Super VGA
**Sound:** Soundblaster/Pro, GMidi
**Festplatte:** 10 MByte
**Prozessor:** 386er mit 25 Mhz
**RAM-Bedarf:** 4 Mbyte
**Steuerung:** Tastatur; Maus

**Grafik: 77%**
**Sound: 80%**

**87%**

## Dann doch lieber Supermann

# Noctropolis




**Gesprächspartner werden in einem Fenster digitalisiert angezeigt**

Peter Grey, Inhaber eines Buchgeschäftes für antiquarische Folianten, nimmt es mit seinem Job scheinbar nicht ganz so ernst. Einerseits schlummern literarische Kostbarkeiten in den Regalen des Ladens, aber Peters eigentliche Leidenschaft sind Comic-Hefte mit herzhaften Superhelden. Peters klarer Favorit ist die Serie "Darksheere". Der gleichnamige Hero der Serie sichert zusammen mit Freundin Stiletto die Straßen der fiktiven Metropole *Noctropolis*. Nur eines bedrückt Peter – Darksheere hat keine Lust mehr den Superhelden zu spielen und setzt sich zur Ruhe. Dies macht sich der böse Flux zunutze und überfällt mit einer ganzen Schar Mieslinge die Stadt. Soweit so gut: *Noctropolis* wäre aber kein Computerspiel, wenn nicht noch etwas passieren würde. Peter Grey wird eine neue Ausgabe der Darksheere-Comics, zusammen mit zwei Münzen, angeliefert. Peter liest den Comic, spielt mit den Münzen und schwupp, schon verschwindet die "Realität" und Peter wacht in *Noctropolis* wieder auf. Eure Aufgabe ist es nun, als "neuer" Darksheere die Comicwelt wieder ins Lot zu bringen. Natürlich weiß in der Stadt Noctropolis noch niemand, daß Ihr als Darksheere-Ersatz auftretet, und selbst müßt Ihr die Gegend erst erkunden, Hinweise, Verbündete und Gegenstände sammeln. Spielerisch ist das *Noctropolis*-Adventure in mehrere Bereiche eingeteilt: Da sind zum einen die "klassischen" Adventuresequenzen, in denen Ihr den Hauptcharakter durch einzelne Räume klickt, Gegenstände untersucht und mitnehmt, Euch mit anderen Figuren unterhaltet, im Inventory nach dem passenden Item kramt, um ein Puzzle zu lösen. Gesteuert werden alle Aktionen über ein aufrufbares Menü – hier sind alle Befehle wie "Schaue", "Gehe zu" und "Rede mit" aufgeführt. Ihr pickt die gewünschte Order heraus, der Mauszeiger verwandelt sich in den entsprechenden Befehl, und Ihr klickt nur noch auf den Bildschirmbereich. Normalerweise sind alle Hintergrundgrafiken gezeichnet – Personen hingegen sind digitalisiert und nachträglich eingebaut worden. Bei einer Konversation wird ein kleines Fenster mit dem vergrößerten Portrait der Figur eingeblendet. Aus einer Reihe vorgefertigter Fragen wählt Ihr das nächste Gesprächsthema heraus. Spielpart zwei sind die Comic-Hefte. Um Teile der Story zu verstehen und sich mit den Figuren bekanntzumachen, könnt (und müßt) Ihr die Darksheere-Comics lesen, die im Spiel zu finden sind. Auf den Comicseiten seht Ihr allerdings nur die Bilder – um an die Sprechblasen zu kommen, muß auf das entsprechende Fensterchen geklickt werden. Umgeblättert wird per Knopfdruck auf einen passenden Button, der am unteren Bildrand eingeblendet ist. *mh*





**Von der "realen" Welt (oben) bis zum Comicuniversum (rechts) ist es nur ein kleiner Schritt**






**Geht so**

*Es ist wahrlich ein Trauerspiel: Das neue Electronic Arts-Adventure Noctropolis ist nicht gerade ein Glanzstück des Genres. Auf einen "intelligenten" Mauszeiger – wie bei modernen Abenteuerspielen schon seit langem üblich – der automatisch auf die nächste Möglichkeit (z.B. von "gehe zu" auf "rede mit") umschaltet, wurde hier unverständlicherweise verzichtet. Dadurch klickt sich der Spieler äußerst zäh durch Noctropolis – Menü aufmachen, neuen Befehl anklicken...Außerdem scheinen sich die Designer nicht ganz einig darüber gewesen zu sein, was Noctropolis denn nun eigentlich sein soll: Ein Comic-Abenteuer oder ein "interaktiver" Film. Der stilistische Matsch zwischen digitalisierten Sequenzen und Comicalbum-Grafiken spricht weder den Adventurefreund noch den Comic-Fan besonders an. Über das Mittelmaß hilft auch die – an sich recht spannende Story nicht hinweg.*

**MS-DOS**
**CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Hersteller: | Electronic Arts |
| Testmuster: | Electronic Arts |
| Besonderheiten: | — |
| | — |
| Zirka-Preis: | 120 DM |

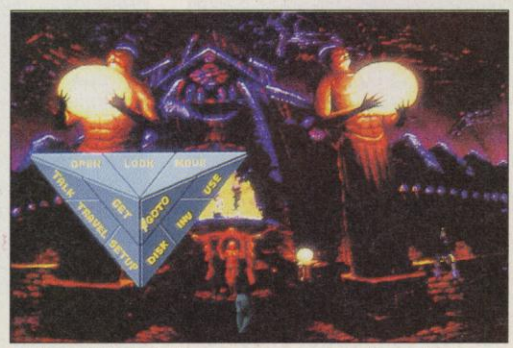
Grafik: VGA
Sound: Soundblaster, Pro Audio, GMidi
Festplatte: ?? MByte
Prozessor: 486er
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Maus

**Grafik: 68%**
**Sound: 55%**

**59%**




**Ein klassisches Inventory beherrbergt die Items**




**Klick mich: Befehle werden per Menü gewählt**





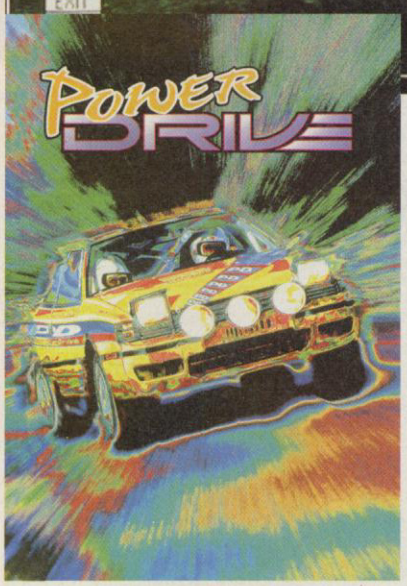
MEGA DRIVE, GAME GEAR, MEGA-CD are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. Nintendo® SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM is a trademark of Nintendo Co. Ltd. © 1991 BIG ANIMATION SYSTEMS AND SOFTSOLUTE FINLAND

Was haben Sport und Sex gemeinsam?

# Höhepunkte!

Hiermit stellen wir Ihnen die sportlichen Höhepunkte der Saison vor.




## WORLD CUP GOLF

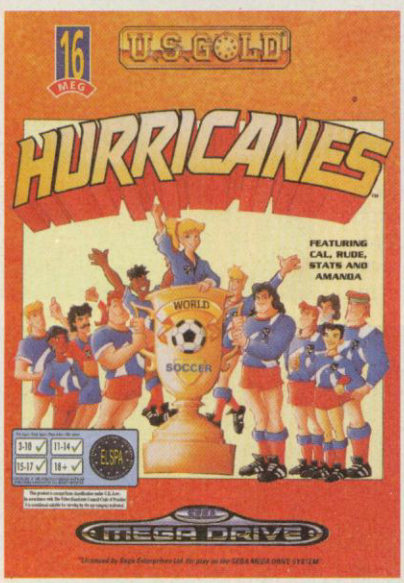
Spielen Sie die Golf-Weltmeisterschaft in Puerto Rico sowie 15 weitere Wettbewerbe in einer authentischen Simulation. Mit durchschnittlich 500 gerenderten Ansichten pro Loch auf dem komplett mit Video aufgezeichneten Hyatt-Dorado-Beach-Golfplatz zeigt sich die Golf-WM in extrem realistischer Darstellung. Phantastische Fly-Bys, detaillierte Optionen, Wetterbedingungen, Übungsmodus und Schlägerwahl sind nur einige Features der speziell für CDs entwickelten Golf-Software. Verbessern Sie Ihr Handicap mit dieser einmaligen Simulation! Ergänzende, weltweit attraktive Golfplätze sind in Vorbereitung.

- MS-DOS CD-ROM
- MEGA CD
- 3 DO
- CD-i
- CD 32

## POWER DRIVE

Die Sonne knallt vom Himmel und taucht den Asphalt vor Ihnen in gleißendes Licht. Die erste von insgesamt 64 Rallye-Strecken auf 8 internationalen Schauplätzen liegt vor Ihnen, und die Zuschauer wollen Ihren "Power Slide" sehen ... Wenn Sie siegen, können Sie mit den Preisgeldern Ihr Auto reparieren oder ein neues kaufen. Sechs verschiedene Fahrzeuge (vom Mini Cooper bis zum Toyota Celica), drei Klassen, totales Fahrgefühl mit realistischen Fahrzeugeigenschaften, verschiedene Fahrprüfungen bei Wind und Wetter, Tag und Nacht, schwierigen Off-Road-Strecken, Schotter- und Sandpisten: Hier wird Ihnen alles abverlangt! 1 - 2 Spieler.

- MS-DOS CD-ROM
- MS-DOS
- AMIGA
- SNES
- MEGA DRIVE
- GAME GEAR




## HURRICANES

Wird das Entscheidungsspiel zwischen der karibischen Fußball-Mannschaft HURRICANES und den "Gorgons" stattfinden? Wenn die sympathischen Kicker nicht rechtzeitig erscheinen, gewinnt automatisch der Erzrivale. Führen Sie die HURRICANES ins Finale, indem Sie geschickt die Fallen der Gorgons umgehen! Action in fünf Comic-Episoden für 1 - 2 Spieler (simultan).

- SNES
- MEGA DRIVE
- GAME GEAR

**PS: Um Ihr Liebesleben müssen Sie sich allerdings schon selbst kümmern ...**

MEGA DRIVE, GAME GEAR, MEGA-CD are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. Nintendo®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM is a trademark of Nintendo Co.,Ltd. Hurricanes © 1994 DIC ANIMATION CITY INC. AND SCOTTISH TELEVISION PLC. World Cup Golf ©™1994 Parallel Media Group PLC. © 1994 Arc Developement. Power Drive ©1994 Rage Software Ltd. / © 1994 U.S. Gold Ltd. All rights reserved. Licenced to and published by U.S. Gold Ltd., Birmingham. U.S. Gold is a registered trademark of U.S. Gold Ltd.

## Sie sind wieder da

# Lemmings 3

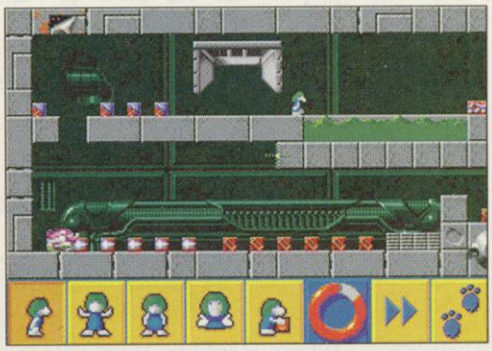
Sie sind unbestreitbar einer der Klassiker unter den Denkspielen. Nach *Lemmings I* und *II*, den Weihnachts-Lemmingen und den *Tribes*, produzierte Psygnosis eine weitere Folge des tüfteligen Dauerbrenners. Doch im Gegensatz zu den Vorgängern hat sich einiges geändert. Neben den Bedienelementen ist es vor allen Dingen der Lösungsweg, der hier neu vorgegeben wird.

Die Vorgeschichte ist schnell erzählt: Nach einer längeren Ballonreise sichten die Lemminge ein Archipel von zwölf Inseln, die wie geschaffen für eine Neubesiedelung wirken. Doch vor dem Erfolg hat Psygnosis den Fleiß gesetzt. Jeder der Tribes an Bord der Arche hat eine Insel, die erobert werden will. Die Klassiker, die Shadows und die Ägypter müssen sich durch dreißig Level buddeln bzw. diese erklimmen , alle anderen Tribes werden nach und nach als Upgrades auf den Markt kommen.

Um die Lemminge einfacher zu steuern, hat man sich dazu entschlossen, einem der Gnome eine Art Priorität zukommen zu lassen. Wenn einer der Lemminge mit der rechten Maustaste angeklickt wird, erscheint er in einer anderen Farbe. Das ist besonders dann sehr hilfreich, wenn man nicht mühsam nach dem Zwerg suchen will, der gerade das Werkzeug hat. Apropos Werkzeug: Im Gegensatz zu den Vorgängern gibt es nur Lemminge, die alle die gleichen Qualitäten haben. Durch das Einsammeln von Tools werden sie erst in der Lage sein, zu graben, zu sprengen oder andere hilfreiche Tätigkeiten zu verrichten.

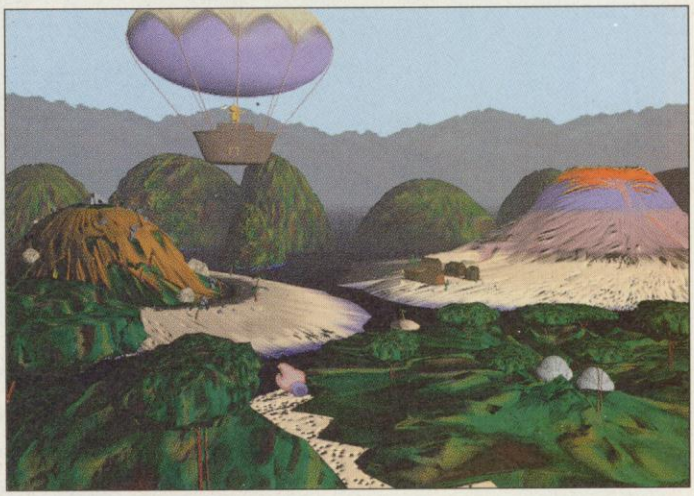
Ihr beginnt jedes der drei Spiele mit zwanzig Lemmingen, von denen jedoch am Anfang nur zehn zu Eurer Verfügung stehen. Ziel ist es natürlich, so viele wie möglich zu retten. Eigentlich reicht es, nur einen durch den Ausgang zu schleusen, aber Vorsicht: Wenn Ihr keine mehr habt, ist das Spiel zu Ende. Deswegen sollte das eigentliche Ziel der einzelnen Levels sein, nicht nur, so viele wie möglich am Leben zu erhalten, sondern auch eventuell gefangene Lemminge zu befreien.

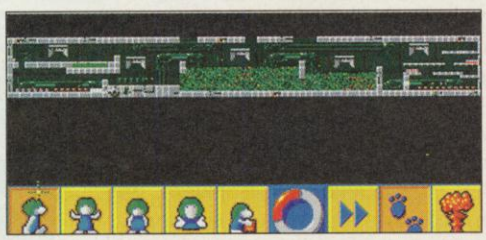
Für die Anfänger unter uns, die mit den Kniffen dieses Spiels noch nicht vertraut sind, gibt es sowohl eine einfachere Kinderversion als auch eine Replay-Taste, die es dem Novizen gestattet, den ganzen Level noch einmal zu spielen. Da dies aber an Mogelei grenzt, zählt diese Ebene nicht. Ein kleines "L"-Schild zeigt an, daß hier ein Anfänger am Werke war. Gewonnen habt Ihr schließlich dann, wenn Ihr alle drei Tribes mehr oder weniger wohlbehalten am Ziel ankommen. Das heißt, daß Summa Summarum neunzig Level zu bestehen sind. Durch die begrenzte Zahl der Lemminge eine Aufgabe, die erst einmal gelöst werden will. *ps*



Es ist noch kein Meister vom Himmel gefallen: Für den Novizen gibt's Übungslevels

Eine der wenigen SVGA-Grafiken: Die Insel als Menüauswahl





Komplettansicht: Der aktuelle Spielbereich im Überblick



Geht so

*Irgendwann läuft sich auch einmal die schönste Spielidee tot. Zwar hat man bei Psygnosis einiges unternommen, um den Spielspaß wieder anzukurbeln, aber man merkt, daß die Luft eigentlich raus ist. Einigermaßen amüsant ist vielleicht noch die Idee mit den zehn plus zehn Lemminge. Hier wird man dazu gezwungen, ein bißchen mehr sein Hirn anzustrengen. Auch die Bedienung hat sich ein wenig vereinfacht, aber das war's auch schon. Vorbei die Niedlichkeit der ersten Spiele. Hier ist eigentlich alles eine Nummer zu groß geraten, sogar die Pixel. Denn was sich hier vollmundig als SVGA-Version ankündigt, ist genaugenommen eine Frechheit, denn nur das Intro und die Zwischensequenzen sind Hires. Der Rest ist derselbe alte Schmuh und somit genauso grob wie in VGA.*

## MS-DOS

**Hersteller:**
Psygnosis

**Testmuster:**
Psygnosis

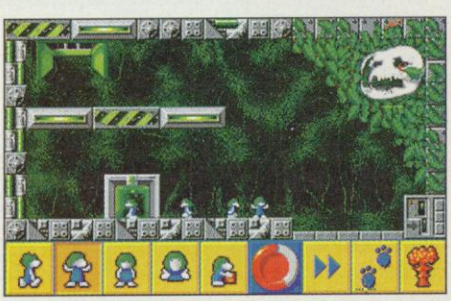
**Besonderheiten:**
keine

**Zirka-Preis:**
90 DM

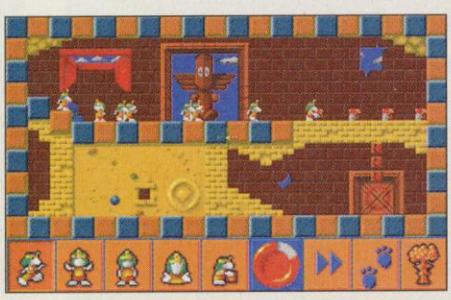
**Grafik:** VGA, Super VGA (nicht im Spiel!!)
**Sound:** Soundblaster
**Festplatte:** 7 MByte
**CD-ROM:** 500 KByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 2 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 63%**
**Sound: 49%**

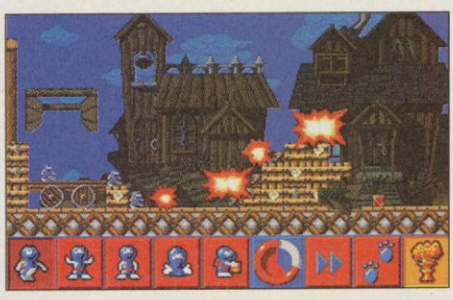
**62%**



Die Klassischen: und trotzdem erinnern sie wenig an ihre älteren Brüder



Walk Like an Egyptian: Der Ägypter-Tribe auf dem Weg zur Tür



Teenage Mutant Ninja Lemmings: Ein explosiver Level

# DAS ABENTEUER UM DIE BEFREIUNG EINER WUNDERSAMEN WELT.

Nur für PC CD-ROM

Weitab in den Tiefen des Alls liegt eine erstaunliche Welt verborgen. Unter der felsigen Kruste eines kleinen Planeten lebt das Volk der Höhlenweltler – in einer Welt voller Schönheit und Wunder. Aber die Höhlenwelt ist nicht frei. Schon seit tausend Jahren regieren dort fremde, aggressive Echsenwesen aus einer anderen Welt – die Drakken.

Doch die Zeit der Befreiung naht. Auf der Suche nach seiner verlorenen Liebe gerät der Raumfahrer Eric „Speedy" MacDoughan in die Höhlenwelt und rutscht ganz unversehens in die Schlüsselrolle des Kampfes gegen die Unterdrücker. Auf dem Rücken seines besten Freundes, eines jungen Flugdrachen, begibt sich Eric auf die gefahrvolle Suche nach dem Leuchtenden Kristall, dem legendären Schlüssel zur Befreiung der Höhlenwelt.



PC Super-VGA (256 Farben)



PC Super-VGA (256 Farben)




## Features

- über 60 bildschirmfüllende Grafiken in Super-VGA und 256 Farben
- Intro-Film mit digitalisierter Sprache
- über 4500 handgezeichnete Animations-Phasen der Spiel-Charaktere
- kinderleicht zu bedienende Benutzerführung
- 15 voll-arrangierte Musikstücke in CD-Qualität
- unterstützt Sound-Blaster, MT-32, General-Midi-Soundkarten
- beiliegend: Das Buch von Veldoor – eine faszinierenede Sammlung von Legenden, Sagen und anderen Fakten über die Höhlenwelt

**SOFTWARE 2000**

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)



**Steht der brutale Mord an einem farbigen Kleinkind im Zusammenhang mit dem Tod Eures Einsatz-Partners?**

## Body Count

# Police Quest 4

Der Held der drei bisherigen *Police Quest*-Abenteuer Sonny Bonds wurde kurzerhand in den Ruhestand geschickt. An seiner Stelle versieht jetzt John Carey den Sierra-Dienst – jedoch nicht mehr im verschlafenen Lytton, der Ort der Handlungen wurde nach Los Angeles verlegt. In einem Hinterhof des Stadtteils South Central werden zwei Leichen gefunden, die zunächst in keinen vernünftigen Zusammenhang gebracht werden können. An Eurem Schreibtisch im Polizei-HQ dürft Ihr telefonieren, Formulare ausfüllen und Euch das Genörgel Eures Kollegen anhören – aber nur vor Ort könnt Ihr die Morde aufklären: Mit Eurem Thunderbird besucht



**South Central L.A.: Der Hexenkessel der Großstadtkriminalität**

Ihr verschiedene Schauplätze von L.A.. Dort befragt Ihr betrunkene Zeugen, erkundigt Euch beim Gerichtsmediziner über die Todesursachen und macht Schießübungen auf dem Schießstand der Polizeiakademie. Wenn Ihr etwas Relevantes für Eure Untersuchungen erfahrt, zum Beispiel den Wohnort eines Verdächtigen, taucht dieser auf der Karte auf, und Ihr habt ein weiteres Ausflugsziel. Dort wird für den späteren Bericht alles akribisch notiert, Beweisstücke verpackt und zur Untersuchung weitergegeben.

Noch störender als im letzten Teil bewegt Ihr Euch handlungsmäßig eingeschränkt auf festen Bahnen durch das etwas zähe Spiel. Nervige Routinearbeiten, wie zum Beispiel Berichte schreiben, halten den Spielfluß ungemein auf. Dafür wird Euer Auge durch eine durchgestylte Präsentation, sauber digitalisierte Grafiken und weiche Animationen verwöhnt. Die klare Sprachausgabe der soliden deutschen Übersetzung und variantenreiche Musikstücke erfreuen Euer Ohr. Wenn man *Police Quest 4* nicht als leichtfüßiges Adventure, sondern vielmehr als möglichst realistische "Polizei-Simulation" sieht, bekommt man einen guten Einblick, allerdings ohne tiefgreifende logische Denksportaufgaben. *fh*

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Sierra

**Testmuster:**
Bomico

**Besonderheiten:**
läuft auch unter Windows

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA, Super VGA
**Sound:** Adlib, Roland, Soundblaster
**Festplatte:** min. 1 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 86 %**
**Sound: 79 %**

**63 %**


# Impressum

**Chefredakteur:** Michael Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktionellen Teil
**Stellvertretender Chefredakteur:** Volker Weitz (vw)
**Chefin vom Dienst:** Ulrike Peters (up)
**Redaktion:** Frank Heukemes (fh), Knut Gollert (kn), Peter Schwindt (ps)
**Producer:** Manfred Neumayer (mn)
**Ständiger freier Mitarbeiter:** Henrik Fisch (hf), Sönke Steffen (js)
**Redaktionsassistenz:** Catharina Brieden
**Hotline:** Philipp Kügle, Sebastian Sippe

**So erreichen Sie die Redaktion:**
Tel.: 089/4613-289, Telefax: 0 89/46 13-50 46
Hotline: Dienstag und Donnerstag von 15.00 Uhr bis 17.00 Uhr; Tel.: 089/4613-335

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

**Manuskripteinsendungen:** Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

**Layout:** Sandra Matting, Katja Milles, Conny Pflanzer,
**DTP-Operatoren:** Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
**Titellayout & Computergrafik:** Wolfgang Berns
**Fotografie:** Roland Müller
**Titel:** Walt Disney/ Virgin

**Anzeigenverwaltung und Disposition:** Stefanie Zipf (168)
**Anzeigenleitung:** Peter Kusterer (333)

**Auslandsrepräsentanten:**
**Großbritannien:** Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602
**USA:** M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
**Taiwan:** Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
**Japan:** Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709
**Italien:** Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
**Holland:** Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
**Israel:** Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
**Korea:** Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
**Hongkong:** The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857

**So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:**
Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

**Anzeigenpreise:** Es gilt die Preisliste Nr. 6 vom 1. Januar 1994

**Bestell- und Abonnement-Service:**
Power Play Aboservice
Postfach 1163, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244
**Einzelheft:** DM 6,50
**Jahresabonnement Inland** (12 Ausgaben): DM 70,80 (inkl. MwSt, Versand und Zustellgebühr)
**Jahresabonnement Ausland:** DM 84,- (Luftpost auf Anfrage)
**Österreich:** DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnement: öS 588,-
**Schweiz:** Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnement: sFr. 78,-

**International Account Manager:** Kurt Skupin (352), Michelle Berger (360) Fax (775)
**Vertriebsleitung:** Benno Gaab
**Vertrieb Handel:** MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0
**Erscheinungsweise:** monatlich
**Leitung, Herstellung:** Klaus Buck (180)
**Technik:** Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar
**Druck:** R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim


**Urheberrecht:** Alle in *POWER PLAY* erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

**Haftung:** Für den Fall, daß in *POWER PLAY* unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.


**Sonderdruck-Dienst:** Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.
Anfragen an Thomas Lux, Tel. 089/4613-5039, Fax: 089/4613-5041

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.


© 1994 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft


**Vorstand:** Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford
**Verlagsleiter:** Wolfram Höfler
**Produktionschef:** Michael Koeppe
**Direktor Zeitschriften:** Michael M. Pauly

**Anschrift des Verlages:**
MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

PZD Kennziffer B 10542E

Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Aufsichtsrat: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Littmann und Otmar Weber.

# JETZT ERHÄLTLICH!!

# STERNENSCHWEIF

## für CD-ROM!!

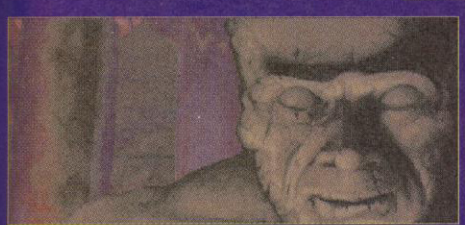
sternenschweif für pc, cd-rom bietet:

- 2 cd-roms voll mit grafik und audiodaten
- ca. 10 minuten filmähnliche sequenzen
- 38 soundtracks in cd-stereo-qualität

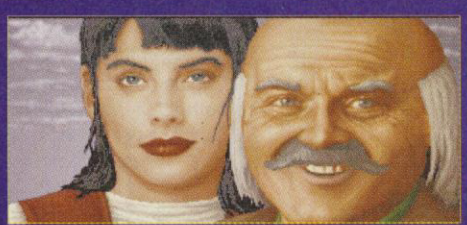


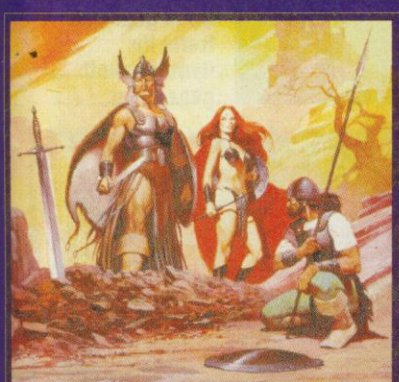

sternenschweif für pc, cd-rom bietet:

- umfangreiche grafik auf höchstem niveau
- sprachausgabe und digitalisierte soundeffekte
- nicht-linearer, veränderlicher spielablauf









DIE SCHICKSALSKLINGE noch erhältlich!!

auf disk oder cd-rom

**WEITERHIN ERHÄLTLICH:**

Lösungsbuch
Speech-Pack (Disks)
Poster
Sternenschweif Best Of Audio-CD
T-Shirt

SIE ERREICHEN UNS:

hotline
07431-54323
mailbox:
07431-54326

attic

FANPRO

unter Lizenz von Schmidt Spiel + Freizeit

**STERNENSCHWEIF & DIE SCHICKSALSKLINGE sind überall im guten Fachhandel erhältlich**



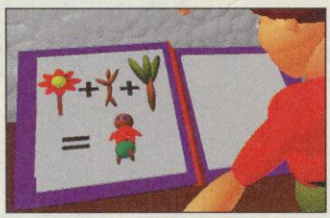

## Ellipsen-Zauber

# Ecstatica

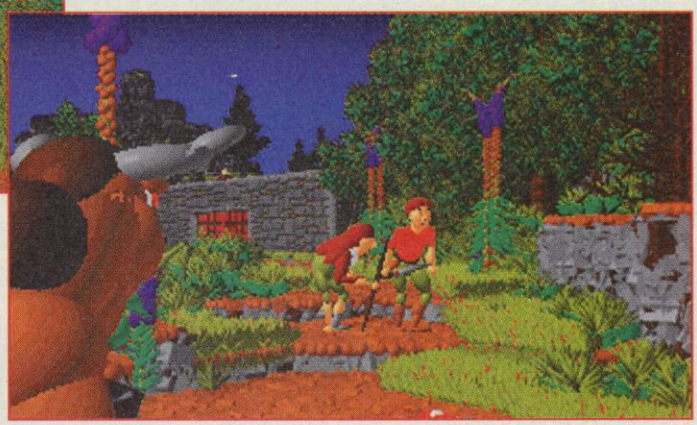


Aus eckig mach´ rund: Sämtliche Charaktere in Ecstatica setzen sich aus gelenkartig ineinandergreifenden Ellipsoiden zusammen





In der Hexenküche erfahrt Ihr das Rezept für den "Wieseltrank"



Im Klostergarten müßt Ihr Euch einige Tricks einfallen lassen, um Euch am äußerst wachsamen Minotaurus vorbeizumogeln

Auch wenn die kräftigen und fröhlichen Farben dieses Action-Adventures eine andere Sprache sprechen, fühlen wir uns von der ersten Spielsekunde an in eine schaurige Welt versetzt, in der mächtige Alchemisten und deren hexenhafte Gespielinnen ein gar grauseliges Regiment führen. So wird ein nichtsahnender Reiter (weibliche Spieler können wahlweise auch eine Heldin des "schwachen" Geschlechts als Alter Ego zum Erfolg führen) auf einer kurzen Wegrast an einem seltsam verlassen wirkenden Dorf in einen wahren Strudel unheimlicher Ereignisse gezogen. Auf der Suche nach einem Schluck Wasser durchstreift unser Held die schmalen Gassen zwischen den rustikalen Fachwerkhäusern. Es dauert nicht lange, bis er ein unwirkliches, kleines Kobold-Geschöpf auf der Pelle hat, das mit einem Streitkolben, doppelt so groß wie der Winzling, auf ihn einschlägt. Doch der kleine Racker ist nicht alleine. Neben der Koboldhorde haben sich klassische Nachtmahre im einst idyllischen Dörfchen breitgemacht: Minotaurus, Werwolf, Drache und Co. "verwohnen" die gemütlichen Gemäuer nach Herzenslust und gehen mit den einstmaligen Einwohnern mehr als ruppig um. Fast in jeder Hütte erwartet Euch ein abgeschlachteter Bürger, von denen Euch einige noch ein Sterbenswörtchen zu flüstern haben, bevor sie endgültig den Löffel abgeben. Ganz Unselige hat es noch härter erwischt: Der im Pfarrgarten residierende Minotaurus steht auf Vogelscheuchen ganz besonderer Art. Kopfunter gekreuzigte Menschen, gut abgehangen, sollen Piepmätze und ungebetene Besucher von den sonnenverwöhnten Beeten fernhalten. Ohne jegliche Information, nur mit einer bösen Vorahnung behaftet, streift Ihr durch das Dorf auf der Suche nach Überlebenden, die Euch bei der Enthüllung und Bekämpfung des üblen Fluchs, der auf der Ansiedlung haftet, ein Stück weiterhelfen können. Der Fund des Tagebuches der Dorfalchemistin bringt Euch schließ-






*Während Infogrames die gute alte Alone In The Dark-Engine bald zum dritten Mal in fast unveränderter Form bemüht, zeigt der britische Programmierer Andrew Spencer den Franzosen, wo es langgeht. Seine ellipsoide Ecstatica-Vision bietet das Beste aus beiden Welten: Unkonventionelle Grafiken und Kamera-Perspektiven gepaart mit einem griffigen Story-Plot und einem kräftigen Schuß schwarzen, englischen Humors. Actionszenen und Rätselnüsse stehen nicht nur in einem gesund ausgewogenem Verhältnis zueinander, sondern wandern auch rein anforderungsmäßig genau auf dem schmalen Grat zwischen flockiger Leichtfüßigkeit und hartnäckiger Motivation. Der Soundtrack glänzt durch seine Einfühlsamkeit und den ungeheuren Variantenreichtum. Hier will kein selbsternannter Star-Spiele-Komponist seine aufdringlichen Weisen an das geplagte Spielerohr bringen, vielmehr wird die bedrückende Stimmung des frühmittelalterlichen Szenarios fast unmerklich und dennoch vehement unterstrichen – ganz so, wie wir es aus guten Filmen kennen. Die englische Sprachausgabe trägt zwar beträchtlich zur fesselnden Atmosphäre bei, der Sprache Unkundige müssen jedoch nicht unbedingt auf eine deutsche Übersetzung warten, die logischen Rätsel lassen sich allesamt durch reine Kombinationsgabe lösen, die Hinweise der markigen britischen Sprachausgabe werden zum Vertreiben des Dorf-Fluchs nicht unbedingt benötigt. Die schon bei Alone In The Dark unangenehm ins Auge fallenden Mankos dieser neuen Art von Action-Adventure-Spielen – sowohl bisweilen ungünstige Kamerawinkel bei Kämpfen und auch Gliedmaßen, die schon mal durch massive Wände sausen – fallen auch hier nicht weiter ins Gewicht und vermögen keinesfalls am Hochglanz-Lack dieses innovativen Vorzeige-Spiels zu kratzen. Psygnosis gibt Gas!*



Links:
Als Wiesel könnt Ihr Euch ungeschoren durch die Kellergänge bewegen

Unten:
Stark gepanzert tretet Ihr dem Werwolf gegenüber



CALL NOW

# CITYSOFT

Inh. D. Bühler / G. Neidlein GbR
Wetzgauer Straße 51 · 73527 Schwäbisch Gmünd
Preisänderung, Druckfehler, Irrtum vorbehalten.

**1944 - Across the Rhine 3,5": 89,-**

**Little Big Adventure CD-ROM: 79,50**

*Die will ich!*

**Der Überhammer, vergleichen Sie mal: DOOM 2 CD: 76,90, 3,5": 84,90 !**

**Aces of the Deep PC 3,5" 79,-**

24-Stunden-rund-um-die-Uhr-Bestellannahme
**Tel. 07171/79385**
**Fax 07171/79485**

**SIE WOLLEN WAS ANDERES? WIR HABEN ALLES!**

**NEUHEITEN** z. Teil noch nicht lieferbar. Ihr Spiel nicht dabei? Anrufen, nachfragen, wir rufen gerne zurück und nennen einen gnadenlos günstigen Preis. Versandkosten: Vorkasse (bar, Scheck) DM 6,-, Nachnahme DM 11,-+ Zahlkartengebühr. **Versand im Sicherheitskarton ohne Aufpreis!**

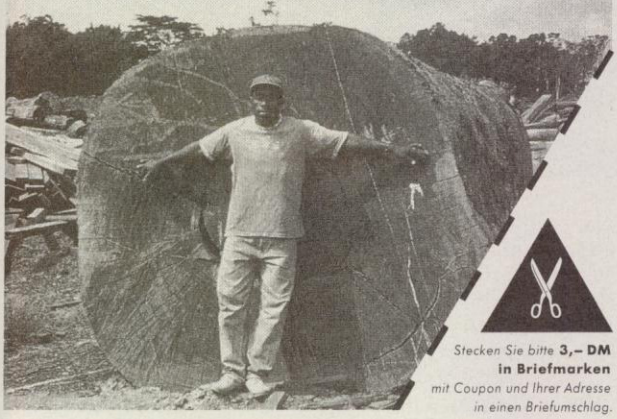
# HIER WIRD BESTELLT!

*Wir wünschen unseren Kunden ein frohes Weihnachtsfest, uns viele Bestellungen und den anderen allen die Erleuchtung.*

# ALLES LOGO?!



## ER HAT SEINE WURZELN VERLOREN



Stecken Sie bitte **3,– DM in Briefmarken** mit Coupon und Ihrer Adresse in einen Briefumschlag.

## *In 500 Jahren gewachsen – in 50 Minuten gefällt.*

*Wußten Sie, daß Sie kein einziges Edelweiß pflücken dürfen? Das Washingtoner Übereinkommen zum Artenschutz verbietet das.*

*In den Wäldern am Äquator jedoch darf jeder rücksichtslos holzen. Aus uralten Urwaldbäumen werden Fensterrahmen, Möbel, Sperrholz für Europa. Die Folgen: Hunderttausende von Vögeln, Fischen und anderen Tieren sterben aus. Die Menschen vor Ort verarmen. Die Wüste wächst.*

*Wir fordern: Tropenwaldbäume müssen ins Washingtoner Artenschutzübereinkommen.*

○ *Ich fordere den Schutz bedrohter Tropenbäume durch das Washingtoner Artenschutzübereinkommen*

○ *Ich will mehr über Rettet den Regenwald e.V. wissen*

*MIT IHRER HILFE BLEIBEN DIE WURZELN DER BÄUME IM BODEN!*

**RETTET DEN REGENWALD e.V., Pöseldorfer Weg 17, 20148 Hamburg, Telefon 040-410 38 04** *Spendenkonto: Postbank Hamburg, BLZ 200 100 20, Kontonummer 606 744-206*



## 400.000 LESER
### pro Ausgabe der POWER PLAY

Das entspricht lt. AWA '94 0,6% der Gesamtbevölkerung

POWER PLAY-Leser investieren:
DM 400,- hat der Leser von POWER PLAY durchschnittlich pro Monat zur freien Verfügung!

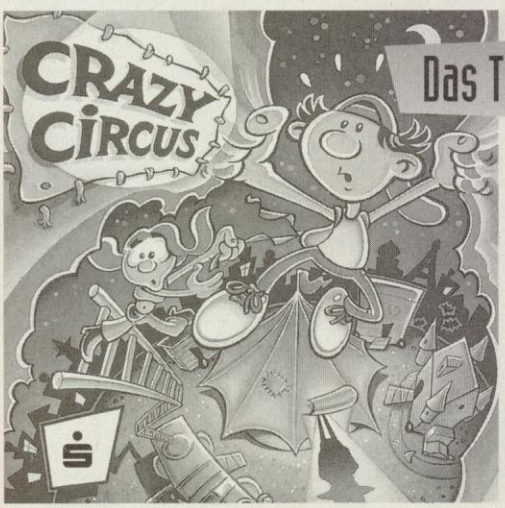
*Quelle AWA '94*

POWER PLAY

**Rufen Sie uns an:**
**Tel. 0 89/46 13-3 05 / -333**

**MagnaMedia Verlag**
**Hans-Pinsel-Str. 2**
**85540 Haar bei München**






## Das Top-Game zum Hit-Preis

Ab 386er Prozessor, 2 MB RAM und mindestens MS DOS 5.0
- 256 Farb-VGA-Karte
- 18 - 22 MB Speicher
- Maus.

Computer-Action vom Feinsten. Schrille Typen, crazy Story. Und der Spieler mittendrin. Näheres bei den Sparkassen oder Coupon senden an:
DSV,
Postfach 1143, 72585 Riederich.

(Bitte deutlich ausfüllen)
FAX-Bestellung an: 0 71 23/3 51 05

❒ **JA, ICH BESTELLE**

___ Stück „Crazy Circus" zum Einzelpreis von 29,50 DM plus 4,50 DM Porto- und Versandkosten. Bitte buchen Sie den Gesamtbetrag von meinem Girokonto (kein Sparbuch) ab (einmalige Einzugserlaubnis).

Bank _____

Kontonummer _____ BLZ _____

Bitte senden Sie das Spiel an folgende Anschrift:

Name/Vorname _____

Straße _____

PLZ/Ort _____

Datum/Unterschrift _____







**Im Zimmer der Hexe findet Ihr deren aufschlußreiches Tagebuch**

**Rechts: In der Tiefe liegt des Rätsels Lösung**

**In der Kirche könnt Ihr auf dem Altar ein unerhörtes Stoßgebet loslassen**

lich ein wenig weiter. Bei der Lektüre stellt sich heraus, daß die Gute scheinbar nach und nach dem Bösen verfallen ist. Mit einem in ihrer Hexenküche zusammengebrodelten Zaubertrank verwandelt Ihr Euch in ein flinkes Wiesel, um an Orte gelangen zu können, die dem massigen Körper eines Menschen zuvor verwehrt blieben. Die meiste Zeit habt Ihr das Abenteuer jedoch in der sterblichen Hülle eines Menschen zu verbringen, dessen zartes Häutchen Ihr allenfalls mal mit einer gefundenen Ritterrüstung stählen könnt. Die eiserne Last hat allerdings üble Auswirkungen auf Eure Fortbewegungs-Motorik. Die über die F-Tasten anwählbaren Bewegungsmodi "schleichen", "gehen" und "rennen" müssen Euch dann wohl oder übel einerlei sein, denn als Blechbüchse könnt Ihr nur äußerst behindert auf Monsterjagd gehen. Überhaupt kommt im Spielezeitalter der Mausklicks unserer stiefmütterlich behandelten Tastatur die Hauptrolle zu. Alle Handlungen Eurer Spielfigur lassen sich ausschließlich über den numerischen Tastenblock steuern. Neben Vor-, Zurück- Links- und Rechtsbewegungen kann unser Recke wahlweise mit Gegenständen aus der linken oder rechten Hand zuschlagen. Ein Inventory existiert nicht, auch kein Rucksack, und so kann unsere Spielfigur auch nur bis zu zwei Gegenstände auf einmal bei sich tragen. Im Spielgeschehen vorwärtskommen tut Ihr durch einen ebenso flinken wie starken Arm bei den Kämpfen und ein helles Köpchen bei den Rätseln. Findet Ihr den versteckten Ruheplatz im Pferdestall, wird Eure angeschlagene Energie wieder aufgefrischt. Zahlreiche Gags bringen Euch selbst in brenzligen Situationen zum Schmunzeln. Oder habt Ihr schon mal gegen einen kleinen Abendbrot-Tisch gekämpft, dem es gar nicht paßt, daß Ihr sein Buttermesser klauen wollt? *fh*



**Links: Bärig gut: Der Kamerad mit dem dicken Zottelfell hat einen zu viel gebechert und ist alles andere als willens, Euch vorbeizulassen**

**Unten: Erschreckt den alten Ritter und er läßt seine kostbare Waffe fallen**





**Geschafft: Die Zwergenbande liegt überwältigt am Boden und macht bestimmt keinen Mucks mehr**

## MS-DOS

**Hersteller:**
Psygnosis

**Testmuster:**
Psygnosis

**Besonderheiten:**
Spielfigur wahlweise männlich oder weiblich

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster, Adlib, General Midi
**Festplatte:** min. 5 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur; Maus für Menüs

**Grafik: 80 %**
**Sound: 83 %**

**86 %**

FROM HEAVEN TO HELL IN 3 MINUTES



# NOVASTORM

MAKES EVERYTHING ELSE LOOK LIKE



PC CD ROM

## Hells Angels

# Cyclemania

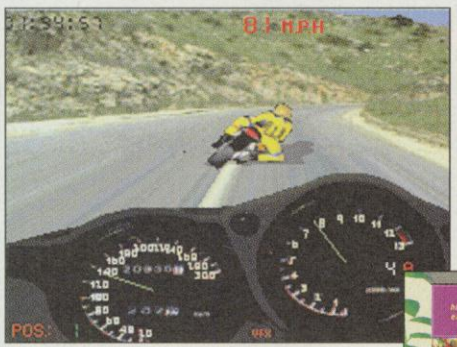



**Welches Kradl hätten'S denn gern? Denn ohne Motorrad gibt's auch kein Rennen, logisch.**

Jedesmal, wenn ich solch ein Spiel wie *Cyclemania* in meinen Rechner schiebe, muß ich an ein Mitglied meiner Familie denken, das es geschafft hat, innerhalb von drei Jahren fünf Maschinen zu Schrott zu fahren. Seine Erzählungen, wie er zum Beispiel bei 120 Sachen von seiner Schleuder abgestiegen ist, weil er einer Leitplanke nicht mehr ausweichen konnte, ließen mich als kleinen Jungen natürlich nicht unbeeindruckt. Der Roller wurde so gut es ging frisiert, Spielkarten mit Klammern am Hinterrad befestigt, damit wenigstens ihr Knattern in den Speichen ein wenig nach Motorrad klang. Gemeinsam rasten wir immer auf Hauswände zu, wobei derjenige am meisten Mut bewies, der als letzter von seiner Kiste absprang. Gott sei Dank waren die Tretroller dieser Zeit solider als das, was heutzutage die kleinen Stöpsel so angedreht bekommen, ansonsten hätte es zu Hause mächtigen Ärger gegeben. Den hatte auch besagter Motorradfahrer, doch davon erfuhr ich erst später. Der Umfang seiner Prozeßakten (bei den fünf Maschinen ist es im Laufe der Jahre natürlich nicht geblieben) läßt sich mittlerweile nur noch in Metern Ausdrücken. Gott sei Dank hatte er immer nur einsitzige Sportmaschinen, so konnte er wenigsten keine Beifahrer mitverschleißen.




**Rundenzahl und Aggressionsfaktor: Nur wer wagt, gewinnt**










**Im Laden links könnt Ihr Eure Maschine frisieren: Von Rennreifen bis zu Motoren ist alles vorhanden**

Es gibt einen umstrittenen Motorradklassiker, und das ist das berühmte Rennen auf der Isle of Man. Nicht, daß es dort auch ausgedehnte Wüstenstriche gibt, durch die man mit 150 Meilen die Stunde pelzt. Dafür gibt es aber ähnliche Passagen wie in Accolades Rennoper, wo man durch Alleen fegt und sich darauf gefaßt machen muß, daß um die nächste Ecke ein Brummi gefegt kommt.

Sowieso hat *Cyclemania* mit Motorradsport nicht mehr viel gemein. Zwar gibt es auch einen Start und ein Ziel, doch ist hier der Gegenverkehr schon ein wenig heftiger als auf dem Nürburgring. Neben dem oben erwähnten LKW gibt es auch noch einige Pick-Ups, die im Schrittempo den Berg hinaufkriechen sowie Ultraleichtflieger, die auf einmal ihr tiefflliegerisches Können unter Beweis stellen. Zu allem Überfluß kann es auch noch passieren, daß die eine ohne andere Öllache auf der Straße liegt. Also müßt Ihr ständig hin- und her schwenken. Damit auch das nicht zu einer Kinderübung verkommt, habt Ihr noch ein paar Mitkonkurrenten, die schneiden, was das Zeug hält. Um überhaupt aber eine Chance zu haben, solltet Ihr schon mit annähernd Höchstgeschwindigkeit fahren. Stürzt Ihr doch einmal (was wahrscheinlich recht häufig vorkommt), werdet Ihr mit einer Reihe kleiner Videosequenzen aus dem wahren (Renn-)leben belohnt, die Euch einmal zeigen, was ein *richtiger* Sturz ist.

Im Wettkampfmodus stehen Euch eine Reihe von Maschinen zur Verfügung, die sich, sofern Ihr die nötigen Finanzmittel durch Rennen zusammengewonnen habt, immer weiter ausbauen lassen. Um wenigstens eine kleine Chance in diesem komplett durchdigitalisierten Rennen zu haben, könnt Ihr nicht nur drei Schwierigkeitsgrade einstellen, sondern auch Eure Konkurrenten auf drei verschiedene Aggressionslevels pushen. *ps*



**Geht so**

*"Cyclemania" ist ein klassischer Fall für eine verpaßte Chance. Man hätte ein wirklich schönes Rennen daraus machen können, wenn man einige entscheidende Dinge geändert oder ganz unterlassen hätte. Da ist zunächst einmal die anfängliche Verwirrung darüber, welche Maschine Ihr jetzt steuert. Da die Spielperspektive gleichzeitig auch als Cockpitperspektive gestaltet wurde, kommt man natürlich nicht auf die Idee, daß sich Eure Maschine nicht unter Euch, sondern vor Euch befindet. Und zum anderen muß man sich die Frage stellen, warum das ganze Spiel digitalisiert werden mußte. Aus Gründen des Realismus kann es schon mal nicht sein. Die Sprites und ihre Farben wie auch der Hintergrund sind so verwaschen, daß das Hinschauen schon nach kurzer Zeit kaum noch Spaß macht.*
*So ist "Cyclemania" ein überaus langweiliges Rennen geworden, wo bis auf das Ausweichen und Gasgeben nicht viel passiert. Und die Videosequenzen mit den gefilmten Echt-Stürzen hätte man sich auch getrost schenken können. Sie wirken in dem Zusammenhang einfach nur wie billige Sensations- und Effekthascherei.*

## MS-DOS

**Hersteller:**
Accolade

**Testmuster:**
Accolade

**Besonderheiten:**
keine

**Zirka-Preis:**
100 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster

**Festplatte:** 1,5 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur; Maus

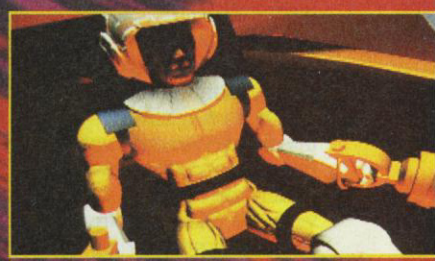
**Grafik: 60%**
**Sound: 57%**

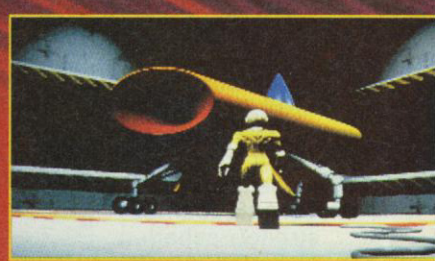
**52%**

# INFERNO

THE ODYSSEY CONTINUES

- Über 700 Missionen
- Kolossale Raumstationen
- Arcade-Modus für kurzweilige "Balleraction"
- Geshadete Vektorgrafik mit Echtzeitberechnung
- 10 verschiedene Welten mit individuell gestalteten Tag- und Nacht-Hemisphären
- Interaktiver digitaler Soundtrack von der Kult-Gothic-Rockband "Alien Sex Fiend"





## Besonders ausgezeichnet von:

**PC Games:** (Award) 88%
**PC Joker:** (Hit) 87%
**Powerplay:** (Besonders empfehlenswert) 87%
**ASM:** (Spiel des Monats) 11 Punkte



# Nichts auf dieser Welt ist wie Inferno



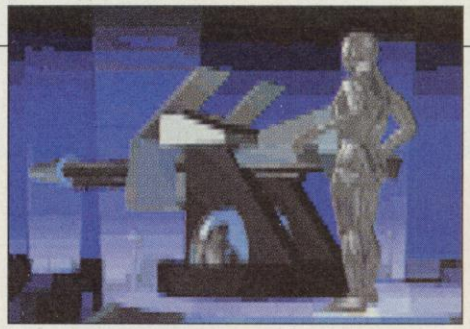
CD-ROM PC

KOMPLETT IN DEUTSCH

BOMICO INTERACTIVE SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anrufen!
HotLine
06107 - 8081
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!

HotLine: Mo.-Fr. 15 -18 Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222



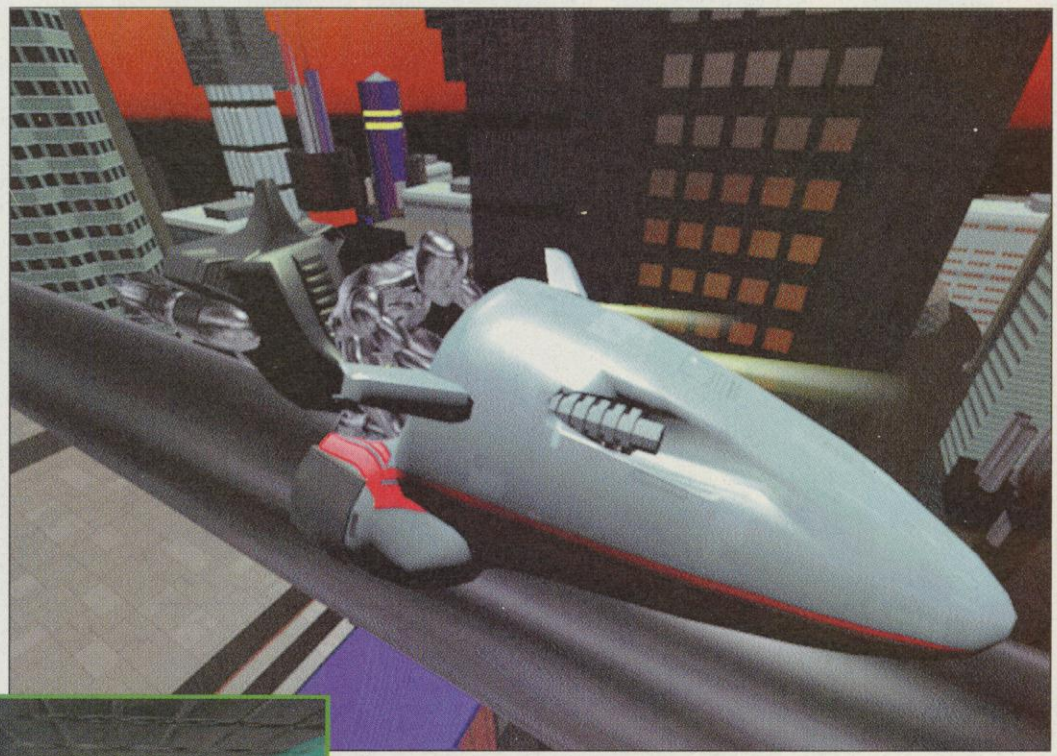
Links: Kanonenduell über der virtuellen Stadt.
Unten: Den rasanten Monorailgleiter müßt Ihr auf seiner Spur halten.

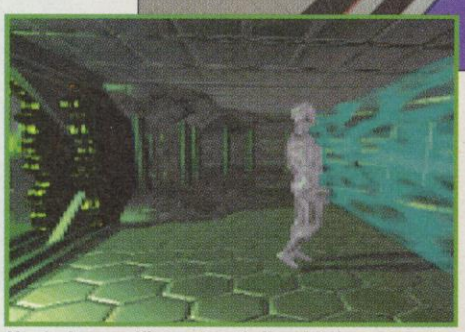
## Mäh' noch einmal, Jobe!

# Cyberwar

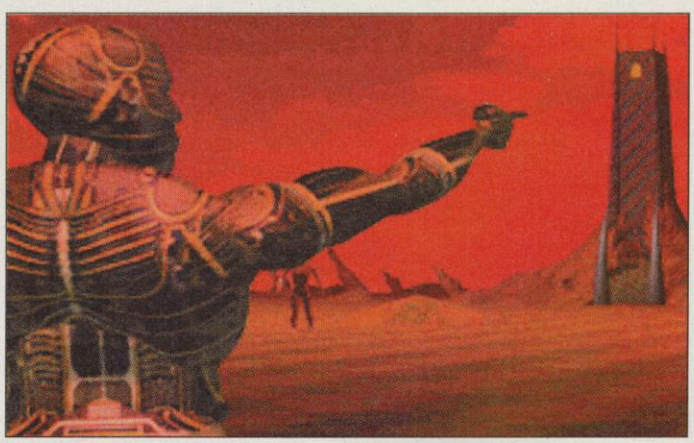
Auch in der Fortsetzung des Lawnmower-Man-Cyberadventures übernehmt Ihr die Rolle des Dr. Lawrence Angelo, der zum wiederholten Male in zahlreichen physischen und mentalen Anstrengungen der allmächtigen Cyber-Kreatur Cyberjobe trotzen muß. Der fiese Cyberpunk versteckt sich zwischen allerlei Platinen- Schaltkreis- und Chip-Gerümpel in den Tiefen des VSI-Mainframe-Computers. Eure Mission besteht darin, Euch durch das Netzwerk der militärischen Schutzschilde zu kämpfen, mit denen sich Cyberjobe umgibt. Nur so könnt Ihr bis zum Herzen der feindlichen Abwehr vordringen, dem Omega-Chip, der sich gut geschützt inmitten Cybejobes virtueller Stadt verbirgt.

Zu Beginn des Spiels entscheidet Ihr Euch an einem Terminal, welchen der labyrinthartigen Gänge des VSI-Mainframe-Computersystems Ihr zuerst beschreiten wollt, um zum Sub-Spiel Eurer Wahl zu gelangen. Ganz gleich in welcher Reihenfolge Ihr die Teilaufgaben bestreitet, schaffen müßt Ihr sie alle, um den Kampf ge-





Nach dem gelösten Logikrätsel öffnet sich die Security-Door für Euch



For whom the bell tolls: Ein unerbittlicher Cyberjobe läutet Euer letztes Stündlein ein

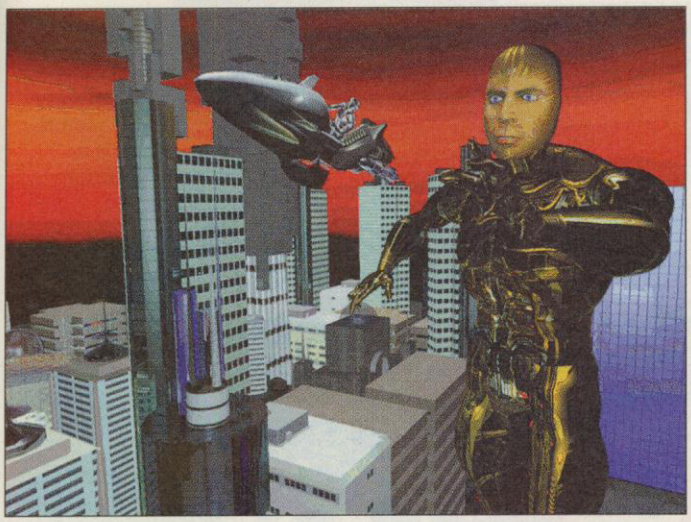


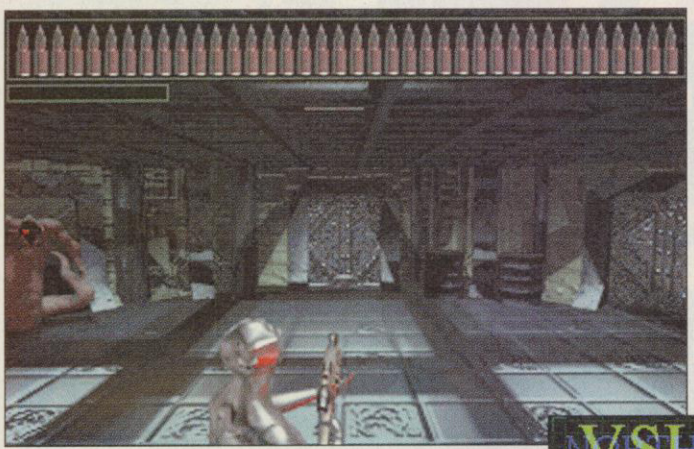
Geht so

*Trotz opulenter Ausstattung (drei Daten-CD-ROMs und eine Audio-CD mit eher meditativen Techno-Sounds) und einer atemberaubenden Grafikflut steckt auch im zweiten Teil der Rasenmäher-Saga nicht viel Spielsubstanz hinter der optisch zweifellos aufregenden Kulisse. Die in eine relativ niedrige Auflösung heruntergerechneten Render-Grafiken fegen ruckelfrei über Euren Bildschirm und für eine kurze Weile vermag der Augenschmaus die fehlende Spieltiefe sogar vergessen machen, bis sich nach Sichtung aller Spielelemente gähnende Langeweile breitmacht. Die schwachbrüstigen Sub-Spielchen, die in keinem vernünftigen Zusammenhang untereinander zu stehen scheinen, machen Cyberwar spieltechnisch zu einem recht konfusen Vergnügen, dessen unbestreitbare Abwechslung spätestens dann flötengeht, wenn Ihr zum x-ten Male versucht, Dr. Angelos Cybership auf einem durch fortwährende Kameraschnitte optisch schwer erfaßbaren Kurs ans Ziel zu steuern. Durch die nicht-lineare Handlung kommt Ihr selbst bei absoluter Unfähigkeit wenigstens dazu, in alle verschiedenen Spielelemente in einer Euch freigestellten Reihenfolge reinzuschnuppern. Wer für seinen MPC-2-Rechner ein beeindruckendes Demo mit tollem Sound sucht, wird mit Cyberwar bei seinen Freunden Begeisterungsstürme ernten. Um Euch jedoch auch in einsameren Stunden mit Hochspannung über die langen Winter-Wochenenden hinwegzuretten, dafür hat's mal wieder nicht so ganz gereicht.*

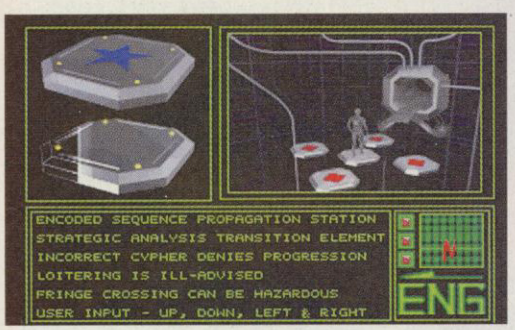


In den verseuchten Dungeons der virtuellen Stadt bahnt Ihr Euch mit einer überdimensionalen Laserknarre den Weg





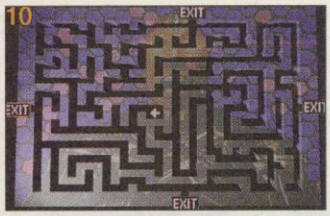
Ganz oben: Cyberjobe schnappt nach Eurem Raumgleiter. Oben: Mutant von links: Zielschießen im Seuchenkeller.

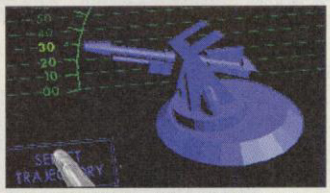




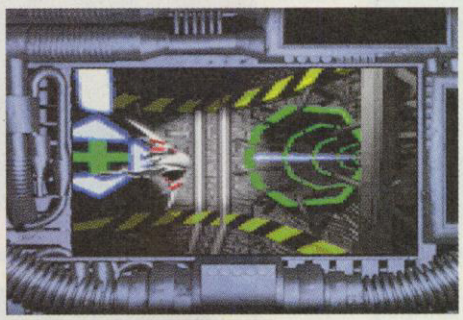


Zu Beginn des Spiels wählt Ihr die Sub-Spiele in beliebiger Reihenfolge aus



Ganz oben: Intelligenztest unter Zeitdruck.
Oben: Festlegen des Geschoß-Austrittswinkels.



Im Sub-Spiel "Cyberboogie" navigiert Ihr durch enge Kanäle

gen Cyberjobe auf Numero zwei und drei des CD-ROM-Trios fortsetzen zu können.

In der Herausfordrung "Circuit City" ist Eure Geschicklichkeit und logisches Denken gefragt. Die Szenerie spielt unter dem offenen Himmel und den unterirdischen Tunnels von Cyberjobes virtueller Stadt. In der Rolle Dr. Angelos müßt Ihr eine Art futuristisches Motorrad erfolgreich entlang einer Monorail-Spur steuern. Zu allem Ärger belästigt Euch dabei allerlei Straßengesocks. Seid Ihr schlecht im Strecken-Auswendiglernen und macht nur eine falsche Bewegung, saust Euer Dr. Angelo in den sicheren Tod. Die "Mutation Storage" beherbergt in ihren verseuchten Dungeons "strahlende" Freaks. Mit dem Fahrstuhl im düsteren Kellerloch angelangt, seht Ihr drei massive Stahltüren vor Euch – rechts, links und mittig gelegen. Diese öffnen sich in unvorhersehbarer Reihenfolge, um entweder ein Faß voller Chemo-Gift oder einen von Cyberjobes schwerbewaffneten Mutanten zu offenbaren. Schießt Ihr in einer Kurzschluß-Reaktion aus Versehen auf das Faß, findet Ihr Euch Sekunden später unter radioaktivem Giftmüll begraben. Zögert Ihr zu lange, gelangen die Mutanten zum Schuß und töten Euch somit.

In "Reverse Engineering" müßt Ihr einen Abgrund zwischen zwei Tunnel-Verbindungsstegen auf schwebenden Plattformen überwinden. Auf jeder Plattform ist ein Symbol dargestellt, welches sich nach einer gewissen Zeit in Form und Farbe verändert. Dabei sind für Euch jeweils nur die Plattformen in Angelos unmittelbarer Nähe sichtbar. Nach einem logischen Vorgehensmuster arbeitet Ihr Euch Platte für Platte über den Abgrund hinweg. Zögert Ihr dabei zu lange oder macht einen unüberlegten Satz, löst sich die Plattform, auf der Ihr steht, in Luft auf und der unselige Angelo stürzt ins sichere Verderben.

Bei "Projectile Ranges" schwebt Ihr hinter einem schweren Geschütz postiert über den Wolkenkratzer der virtuellen Stadt. In der Entfernung seht Ihr Euren Kontrahenten, ebenfalls auf einer schwebenden Geschütz-Plattform. Akkurat wie ein Kanonier Friedrich des Großen müßt Ihr nun Ausfallswinkel und Geschoßstärke Eures Projektils festlegen, um dem Gegner eine volle Breitseite zu bescheren. Das Duell geht auf diese Weise zwischen Euch und Eurem Opponenten hin und her, bis einer den alles entscheidenden Volltreffer landet. Die "Security Door" öffnet sich nur, wenn Ihr zuvor unter Zeitdruck ein Logikrätsel, ähnlich einer Intelligenztest-Aufgabe, löst. In "Cyberboogie" legt Ihr das Flugmäntelchen an und navigiert Euch geschickt durch eine Serie korkenzieherartig verdrehter Gangsysteme, während Ihr plötzlich auftauchenden Hindernissen ausweicht, Feinde und Minen eliminiert und Extras aufsammelt. Nehmt Ihr dabei Schaden, so wird dieser auf einer speziellen Anzeige registriert. Ist die Skala rot ausgefüllt, explodiert Angelos Flughilfe und reißt den guten Doktor in tausend Stücke. Solltet Ihr bis zur Boss-Chamber vordringen können, müßt Ihr gegen ein überdimensionales Hologramm von Cyberjobes Kopf antreten. *fh*

## MS-DOS

**Hersteller:**
Sales Curve

**Testmuster:**
Sales Curve

**Besonderheiten:**
Double-Speed-CD-ROM-Laufwerk benötigt

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** General Midi, Roland, Soundblaster
**Festplatte:** ca. 5 MByte
**Prozessor:** 486er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick; Tastatur;

**Grafik: 78%**
**Sound: 86%**

**63%**

Herzallerliebst

# King's Quest 7

## The Prince-less Bride



Freigeschaufelt: Der freundliche Totengräber nimmt uns auf die Schippe




Turbobunt: An exzessiver Farbgebung herrscht im ganzen Programm kein Mangel




Ganz schön langlebig, Roberta Williams märchenhafte Rasselbande. Schon über zehn Jahre toben Adventure-Freunde mit Sierras diversen Prinzen, Königen und lieblichen Jungfrauen durch mysteriöse Fantasylande, lösen mehr oder weniger gemeine Rätsel und fallen sich zum Schluß in die blaublütigen Arme. – Und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben sie noch heute.

In dieser Zeit ist natürlich auch die technische Entwicklung nicht an Sierras Vorzeigespielen vorbeigegangen. Vom extrem spröden Text-Parser in seligen Apple-II-Tagen, über immer komfortablere Maus-Menüs bis zum spektakulären 3D-Studio-Vorspann war schon alles im Angebot. Der neueste Sproß der Serie bedient sich natürlich zeitgemäß der CD-ROM, um alle Animationen und Soundeffekte an Mann, Frau und Familie zu bringen.

Nach soviel technischer Extravaganz besann man sich zumindest grafisch alter Traditionen: "King's Quest 7 – The Prince-less Bride" könnte geradewegs aus den Disney-Studios entsprungen sein – Das Spiel ist ein interaktiver Zeichentrickfilm. Nach diversen Prinzen und Königen führen jetzt die Frauen das Regime. Gleich zwei Mädels stürzen sich buchstäblich ins Abenteuer. Da ist zum einen Prinzessin Rosella, die mal wieder zu unvorsichtig am häuslichen magischen Brunnen spielt und prompt in ein Paralleluniversum gesaugt wird. Ihre Mutter, Königin Valanice, muß diesen schrecklichen Vorfall vom Burgfried aus beobachten und stürzt sich natürlich todesmutig hinterher, um das abhanden gekommene Töchterlein wieder einzusammeln. Zwangsläufig steuern wir in der folgenden Geschichte abwechselnd beide Damen über den Bildschirm. Die Handlung ist in acht Kapitel aufgeteilt, die kontinuierlich von uns abgearbeitet werden müssen. Zwangsläufig gibt's für gelöste Rätsel keine Punkte mehr, sondern auf einer Anzeige dürfen wir unsere Fortschritte in der Erzählung verfolgen.

Rosella und Valanice landen nach ihrem Hypersprung im verwunschenen Königreich von Eldritch, in dem normalerweise Friede, Freude, Eierkuchen herrschen würden, gäbe es nicht eine böse Zauberin, die für Unruhe sorgen würde. Im Lauf der Handlung abenteuern sich unsere Damen durch eine magische Wüste,



*Jetzt haben sie es endlich geschafft, die Märchen-Onkel und Tanten von Sierra. "Kings Quest 7 — The Prince-less Bride" ist das ultimative Familienabenteuer für alle Mitglieder des Haushalts und darf unter keinem Weihnachtsbaum fehlen. Der Niedlichkeitsfaktor kann es problemlos mit jedem Disneyfilm aufnehmen, technisch läuft fast alles automatisch ab und die Rätsel knackt man ohne allzuviel Kopfzerbrechen. Was man an Komplexität in den Aufgaben eingespart hat, wurde dankenswerterweise in Umfang und Story investiert. Rätselfreunde, die auf abgedrehte Geschichten à la "Alice im Wunderland" stehen und auch vor intelligenten Pudeln und Karnickeln nicht zurückschrecken, sind hier bestens aufgehoben. Wer sich selber zur Adventure-Oberliga zählt, sollte vor dem Kauf unbedingt reinspielen, um zu entscheiden, ob die angebotene Rätselkost seinen Ansprüchen genügt. "Kings Quest 7" richtet sich deutlich an die computerbegeisterte Großfamilie und weniger an den abgebrühten Digitalfreak.*






*Disney bekommt Konkurrenz: Roberta Williams neuester Streich ist denn auch eher ein "interaktiver" Zeichentrickfilm für die gesamte, weihnachtlich gestimmte Familie, denn ein Hardcore-Abenteuer. Zwar sind Puzzles reichhaltig vertreten, und bevor der finale Abspann über den Monitor flimmert, wird einige Zeit vergehen und selbst geschulte Abenteurer haben an manchen Rätselnüssen zu knacken, aber der ultimative Reiz von* ***Kings Quest 7*** *liegt in der allerliebsten und manchmal brüllend komischen Cartoon-Story. Situationswitz gibt sich mit gewandten Wortspielchen ein humoristisches Stelldichein. Das an manchen Stellen ein wenig zu heftig auf die Zuckertube gedrückt wird und ein Hauch von Kitsch aus dem Rechner quillt, ist letztlich zu verzeihen. Was da schon ein wenig mehr stört, ist die fehlende Option, die Sprachausgabe mit den passenden Textuntertitel zu versehen – ärgerlich, wenn man einen akustischen Hinweis überhört. Gelungen ist hingegen die punktelose Fortschrittsanzeige in Form des "Chapter"-Balkens.*




**Rätsel-Fortschritt: Unser Erfolgometer nähert sich endlich dem vierten Märchenkapitel**




**Jetzt wird es ernst: Das sechste Kapitel kurz vor Schluß**

erkunden das vulkanische Königreich der Trolle und landen zum Schluß hoffentlich im Wolkenkönigreich von Etheria.

Natürlich müssen wir der königlichen Brut unter die Arme greifen, damit alle Rätsel gelöst werden. Hat man schon in den letzten Teilen das Menüsystem tüchtig ausgedünnt, so geht man jetzt noch einen Schritt weiter. Vorbei die Zeiten, in denen man schnöde Icons anklicken mußte, der "King's Quest 7"-Cursor ist hochintelligent. Das heißt, er nimmt uns fast alle Arbeit ab. Je nach Spielsituation löst er ein automatisches Gespräch aus, schnappt sich einen Gegenstand oder agiert anderweitig mit der Umwelt. Auch sonst wurde das Bildschirmfenster tüchtig ausgedünnt. Neben einem ständig vorhandenen Inventory gibt's nur noch einen Knopf für das Option-Menü und einen Bereich, in dem wir uns die Gegenstände im Inventory genauer ansehen können. Dann wird ein extra Vergrößerungsbildschirm geladen. Alle anderen Spielfunktionen werden vom Programm automatisch verwaltet. Wollen wir unsere Heldinnen über den Bildschirm bewegen, genügt ein einsamer Mausklick und Rosella sucht sich selbsttätig den kürzesten Weg zum Ziel. Natürlich scrollen größere Landschaften dabei schön brav über den Bildschirm. Möchte man nicht völlig ins Unbekannte marschieren, darf man den aktuellen Bildschirm auch von Hand scrollen, und Rosella wartet derweil schön brav am entgegengesetzten Rand auf weitere Befehle von uns. Wesentlicher Bestandteil der Handlung sind zahlreiche Zwischensequenzen und Cut-Scenes, in denen die Geschichte automatisch weitergeführt wird. Natürlich wird es für alle gesprochenen Texte im Spiel eine deutsche Übersetzung geben. *vw*




**Die Lesebrille des Wüstenhasen sollten wir unbedingt mopsen**




**Wo ist Rosella? Die mütterliche Königin sucht an den unmöglichsten Stellen**




**Spiegelkabinett: Wer in den richtigen Rahmen steigt, landet in einem wichtigen Raum**

**WINDOWS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Sierra

**Testmuster:**
Sierra

**Besonderheiten:**
deutsche Sprachausgabe
Single Speed CD-ROM

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** Super VGA
**Sound:** GMidi, Roland, Soundblaster (Pro)
**Festplatte:** 1 MByte
**Prozessor:** 486er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Maus

**Grafik: 82 %**
**Sound: 79 %**

**85 %**



Erna, mach mir noch kleines Helles! Unser Auswahlmenü ist eine Kneipe

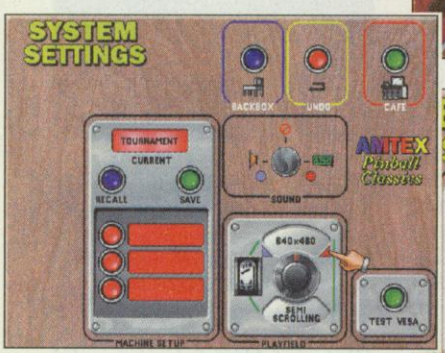
## Back to the Future

# Royal Flush

Mein Gott, was habe ich in meiner Jugend (lang, lang ist's her) mein Kleingeld an Flipperautomaten verjuxt und verjubelt – wohlgemerkt: nicht die mit den elektronischen Anzeigen und all den neumodischen Schmonzes. Nein, ich meine damit eher die alten Holzkisten, bei denen es Tschack, Ping und Ding Dong machte. Bei meinem ersten Apparat mußte ich sogar noch auf einem Stuhl stehen, sonst




**Pinballers Traum: Ein 76er Gottlieb mit allen authentischen Geräuschen**







**Wem die Einstellungen zu schwierig sind, der kann am rückwärtigen Teil noch ein wenig herumfummeln**

hätte ich Schwierigkeiten gehabt, überhaupt die Spielfläche zu sehen. An jenem "Royal Flush" habe ich zwar mein Taschengeld nicht umgesetzt, mein Favorit war eher die "Jungle Queen", ein wunderbares Gerät, das ein Freund von mir in seinem Keller stehen hatte. Statt zwei Flipper besaß dieses Ding gleich vier von diesen kleinen Ärmchen. Besonders interessant war "Jungle Queen" aber auch deswegen, weil er nichts kostete. Kurz gesagt: Mir gefallen die alten Dinger besser als alle Pinballs, die sich an jeden neuen Actionfilm hängen. Sagen wir es einmal so: Das Ballgefühl war ein wenig direkter. Man konnte sich richtig vorstellen, daß der Mechanismus im Inneren mindestens genau so schwer ackerte und rackerte, wie der Spieler. Für die Nostalgiker unter uns hat Amtex jetzt dieses 76er Gottlieb-Modell recht authentisch nachgebaut. Der *Royal Flush* ist auch etwas für den Flippernovizen, da er nicht nur in allen Bereichen von den Flippern bis zum Tilt individuell einstellbar ist. Dieser Nachbau hat auch einen Magnet Ball Mode, mit dem Ihr mit der Maus die Kugel über die gesamte Spielfläche führen könnt. So könnt Ihr nicht nur unter diesen Bedingungen der aufgehobenen Schwerkraft probieren, wie sich die meisten Punkte scheffeln lassen, sondern auch wie bestimmte bewegliche Teile der Spielfläche sich bei der Kollision mit der Kugel verhalten. Beim Abschuß der Pokerkarten führen fünf verschiedene Kombinationen zu unterschiedlichem Punkteerfolg. Ein wenig muß man sich allerdings schon im Kartenspiel auskennen. So steht der Royal Flush (ausgesprochen Flasch und nicht Fläsch!!) an der Spitze der Punkteränge, während ein Zwilling im wahrsten Sinne des Wortes einfach nur billig ist. Um die Sache nicht allzu kompliziert zu machen, wurde die Auswahl der Karten auf ein As, die Bilderwerte und eine Zehn reduziert. Das geht zwar auf Kosten der Variationsmöglichkeiten, erleichtert das Zielschießen aber ungemein. Zusätzlich zu den neun Drop Targets gibt es drei Kick-out Saucers und drei Rollover Lanes. Alle Aktionen werden hierbei übrigens mit den authentischen scheppernden Sounds (Tschack, Ping und Ding Dong) unterlegt.

Royal Flush läßt sich entweder in den beiden scrollenden Versionen bei einer Auflösung von 320x240 bzw. 640x480, oder aber in der nichtscrollenden SVGA-Version (800x600) spielen. Ein 386er mit 4 MB RAM und einem CD-ROM-Laufwerk reicht schon aus, um die Kugel in altgewohnter Manier rollen zu lassen. *ps*



Gut

*Eigentlich müßte man so ein Spiel außer Konkurrenz laufen lassen, da es den anderen Flipperspielen für den PC mit all ihren Sonder-Features doch ein wenig unterlegen ist. Dennoch verdient Royal Flush mit seiner liebevollen Ausstattung einen Nostalgiebonus. Ob der original Royal Flush auch so schwierig zu spielen war, kann ich leider nicht nachvollziehen. Für meinen Geschmack (und limitierte Feinmotorik) stehen die beiden Flipper einen Tick zu weit auseinander. Ehe man sich nämlich versieht, ist im schönsten Spiel die Kugel zwischen die beiden Nippel gehuscht, und da hilft dann auch kein leises Anrempeln mehr. Ansonsten kann man nur sagen: Wer sich immer mal gerne so ein altes Teil zulegen wollte, doch nie die Wohnung dafür hatte, darf jetzt getrost zuschlagen. Leider gilt hier das gleiche wie für jene braune Limonade: It can't beat the real thing.*

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:** Amtex
**Testmuster:** Vertigo
**Besonderheiten:** --
**Zirka-Preis:** 80 DM

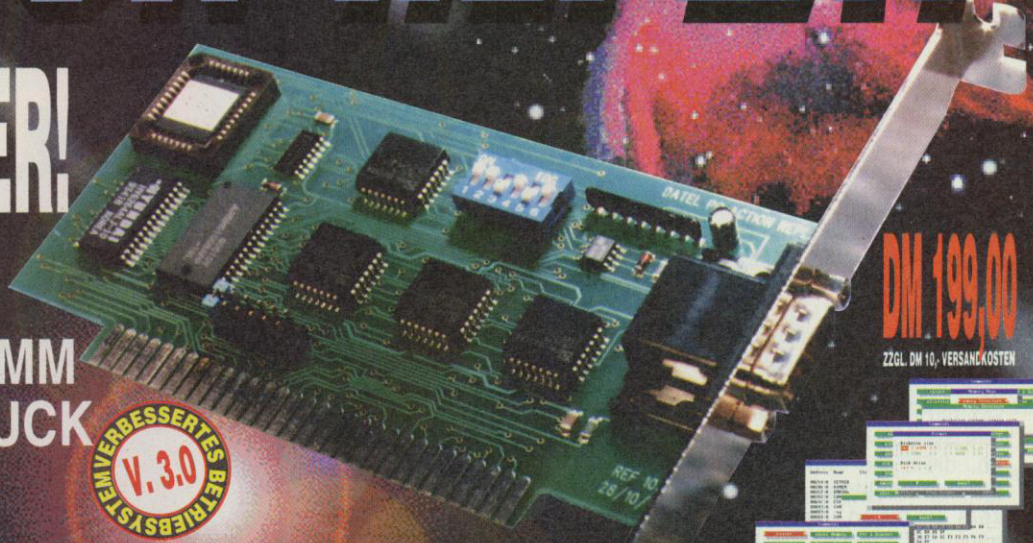
**Grafik:** VGA, SVGA
**Sound:** Soundblaster
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Tastatur, Maus

**Grafik: 61%**
**Sound: 55%**

**63%**

# ACTION REPLAY

## FREEZE POWER!



**DM 199,00**

ZZGL. DM 10,- VERSANDKOSTEN

## UNGLAUBLICH: JEDES PROGRAMM AUF TASTENDRUCK EINFRIEREN!!

VERBESSERTES BETRIEBSSYSTEM V. 3.0

## MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE, ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!



ACTION REPLAY IST JETZT MENÜ-GESTEUERT; DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG. INSTALLIERUNG INNERHALB VON MINUTEN DURCH "AUTO INSTALL"-FUNKTION.

### EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

### FREEZER-FUNKTION



EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMM-INHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

### MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTER-SPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTER FORM. MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE, DRUCKERAUSGABE-FUNKTION.

### FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

### VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHEN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

### SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN.

### ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 1% HERABZUSETZEN. !

### HACKER-FUNKTIONEN

"INTERRUPT MONITOR" ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VORDEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE. DER GRAFIK-REGISTER-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

### SOUND RIPPER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS .VOC- ODER .WAV-FORMAT. EDIT- UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE. FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!!

### MUSIC GRABBER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IM SOUND-TRACKER-FORMAT; ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND HD. ABSPIELBAR MIT EINEM DER ZUM LIEFERUMFANG GEHÖRENDEN SOFTWARE-PLAYERS.



BENUTZERFREUNDLICHER FREEZER-CONTROLLER MIT 1.8 M. KABEL, FREEZER-TASTE, LED-LEUCHTE UND SCHALTER FÜR DIE ZEITLUPEN-FUNKTION.



ACTION REPLAY ist zukunftsorientiert und durch ein Eprom-Update einfach auf den neuesten Stand zu bringen.

CD COMPATIBLE CD

## ACTION REPLAY GIBT DEM PC MEGA POWER !




BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)

PC PLAYER AUSGABE 6/'94: "Auf diese Hardware haben Sie gewartet !"

PCAR994

Ältere Versionen von PC Action Replay werden für DM 40,00 zzgl. Versandkosten auf Version 3.0 umgerüstet. Schicken Sie hierfür Ihr Action Replay an uns ein.

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSTEMS B.V. - EDE - NETHERLANDS FAX 0031 8380 32146

## DATAFLASH

WIE MAN BESTELLT

24 STUNDEN BESTELLSERVICE

02822-68545

FAX

02822-68547

DATAFLASH GmbH

WASSENBERGSTR.34

46446 EMMERICH

GERMANY

DATA Flash Gmbh

VERSANDKOSTEN DM 10,-

AUSLAND NUR VORKASSE + DM 15,-

## The Fortress Of...

# Dr. Radiaki




**Warnung! Bei ausführlichem Genuß dieses Spiels können Euch vor Langeweile Hörner wachsen.**




**Die Echsenmenschen bevölkern die trostlosen Gänge der Abwasseranlage**

Die für 3-D-Ballerspiele typische, der Realität entrückte Hintergrundstory hört sich äußerst banal an: Ein verrückter Professor experimentiert mit Atombomben auf einer abgeschiedenen Insel. Schließlich verfällt er ganz dem Wahnsinn und droht damit, die ganze Welt zu vernichten. Das könnt Ihr natürlich nicht auf sich beruhen lassen und so schickt Ihr Euch in der Rolle des Special Agents McBanner an, die Erde vom Joch des durchgeknallten Atomphysikers zu retten. Der Unselige haust auf einer Pazifik-Insel in einem monströsen Wolkenkratzer – umgeben von Befestigungsanlagen, geschützt von einer südamerikanischen Armee, einer Ninja-Truppe und aggressiven Echsen-Mutanten. Zunächst nur mit einem Baseball-Schläger bewaffnet, findet Ihr Euch im "Garten" der Radiaki-Residenz wieder. Bevor Ihr den Ausgang des Ganglabyrinthes erreicht, seid Ihr um zwei weitere Waffen reicher: Das Samurai-Schwert und die Kleinkaliber-Pistole. Am unteren Bildschirmrand erfahrt Ihr, wie es um Eure Gesundheit bestellt ist, welche Waffe Ihr gerade angewählt habt und wieviel Munition Euch noch zur Verfügung steht. Ist das Magazin Eurer Waffe leergeschossen, müßt Ihr per Tastendruck nachladen, um danach Eure Widersacher mit gezielten Schüssen ausschalten zu können. Ihr verlaßt das offene Gelände und begebt Euch in die verseuchten Abwässerkanäle der riesigen Wohnanlage. Dort hausen mutierte Nager, mit ihrer beachtlichen Größe wahrscheinlich der ganze Stolz der Rattenmama. Durch deren Verschlag gelangt Ihr schließlich zu den Echsenmenschen, aufrecht gehende Reptilien mit halbwegs intelligent errichteten Wohnanlagen, in denen Ihr nur durch das Auffinden von mehreren Schlüsseln vorankommt. Letztendlich arbeitet Ihr Euch Stockwerk für Stockwerk durch das Hochhaus bis zum wahnsinnigen Radiaki vor. Eure angekratzte Gesundheit saniert Ihr entweder mit Aufputschspritzen oder durch Erste-Hilfe-Päckchen, die Euch in der Regel rundum sanieren, dafür aber nur sehr spärlich gesät sind. Munitionskisten oder einzeln herumliegende Magazine müssen aufgesammelt werden, um die Läufe Eurer Knarren am Glühen zu halten. Das Euch zur Verfügung stehende Arsenal wird mittels der Nummern-Tasten nach gewohnter Art und Weise gewechselt.

Für langsamere Rechner kann in einem Optionsmenü die optische Qualität der Boden-, Decken- und Wandtexturen variiert werden. *fh*




*Die Überflutung des Marktes mit Doom-Klonen hat ihren geschmacklosen Höhepunkt erreicht: Unter sträflicher Mißachtung jeglicher Qualitätsmaßstäbe serviert man den Fans der 3D-Action ein schnodderiges Plagiat nach dem anderen. Dieses Exemplar ist nicht nur optisch besonders häßlich, sondern weist auch alle offensichtlichen Mängel eines lieblosen Spielentwurfs auf. Das Leveldesign ist unter aller Kanone, sinnlose Irrgärten und unintelligente Gangsysteme ohne jeglichen Spannungsaufbau rauben Euch den letzten Nerv und das mißlungene Automapping läßt Euch dabei auch noch im Stich. Streng hierarchisch gegliedert bevölkert jeden Levelabschnitt nur eine Sorte Mensch/Monster die Gänge, Überraschungen und Aha-Effekte bleiben somit außen vor. Obwohl man es in diesem Spiel ansonsten mit nichts anderem so ganz genau nimmt, wird es bei der Kollisionsabfrage auf einmal pingelig: Beim Kampf mit kleinkalibrigen Schußwaffen wie Pistole und Gewehr müßt Ihr mit Eurem Gegner schon fast auf Tuchfühlung gehen, um akkurat zu treffen. Nicht gerade Sinn und Zweck einer Distanzwaffe. Am ordentlichsten läßt es sich mit Samurai-Schwert oder gar Baseball-Schläger aufräumen und für die braucht Ihr nicht mal Munition! Eure Gegner sind dumm, schlecht animiert und alles andere als schön anzuschauen, während die Farbpalette dieses Spiels mit der Farbauswahl des Wachsmalstift-Kastens eines Grundschülers rivalisiert. Nur für absolute 3-D-Baller-Fetischisten und Trash-Fans interessant, die jedes noch so üble Spiel dieser Art besitzen wollen.*

## MS-DOS

**Hersteller:**
Future Vision / Merit

**Testmuster:**
Merit

**Besonderheiten:**
–

**Zirka-Preis:**
120 DM

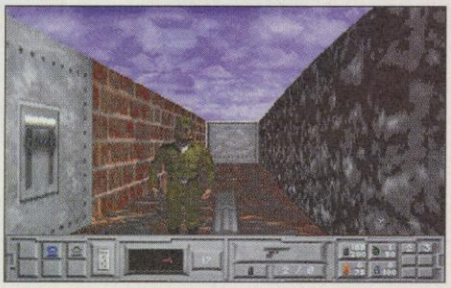
**Grafik:** VGA
**Sound:** General Midi, Soundblaster, Adlib
**Festplatte:** ca. 20 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick, Tastatur

**Grafik: 45%**
**Sound: 39%**

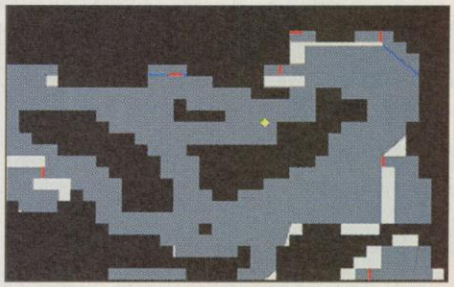
**23%**



**Mit dem Samurai-Schwert am Chinesischen Turm oder war´s doch im Pazifik?**



**United Colors Of Benetton: Bei Radiaki trifft sich der Abschaum der ganzen Welt**

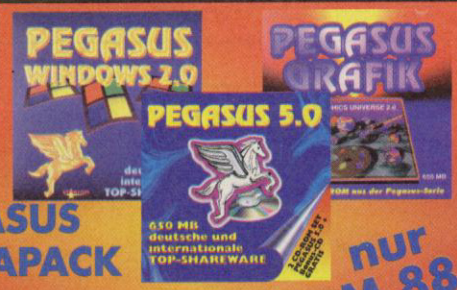


**Das häßliche Automapping läßt Euch bei Orientierungsproblemen im Regen stehen**

# CD ROM


D.E.R.
CD-ROM-Verlag
Postfach 35 66
D- 89025 Ulm/ Donau
Telefon: 0731/ 9 46 66- 0
Telefax: 0731/ 9 46 66- 40
BTX: * Simon #


4 CD-SET




**PEGASUS MEGAPACK**

nur DM 88,-

bestehend aus:

- Pegasus 5.0 (2 CD-Set)
- Pegasus Grafik
- Pegasus Windows (neu)

einzeln je DM 33,-

3 CD-SET




- WIN VOKABEL 2.0 (DM 59,-)
- Lernen mit Spiel und Spaß (DM 29,-)
- Spaß und System mit LOTTO (DM 29,-)

zusammen nur DM 99,-

## Die 6 von Plex !




Business Software

Utility Box DOS & Win

Communication (09 '94)

Power Games

Multimedia

Utility Box OS/2

Je CD nur DM 39,-

oder wählen Sie „3 aus 6" für nur DM 89,-




geoplay *interaktive Traumreisen*

erleben Sie eine interaktive Traumreise durch *Namibia*, *Australien* oder die *USA*. Komplett zweisprachig Deutsch /Englisch

je CD nur 59,-DM

Zwei aus drei nur DM 99,-




DTP GRAFIKEN 1 DM 79,-

DTP GRAFIKEN 2 DM 79,-

INITIALE DM 39,-

Komplettpaket für den DTP-Anwender.
Alle 3 CDs zusammen

nur DM 149,-

3 CD-SET

## DISCOUNT

| | |
|---|---|
| NEU: DOOM 2 | DM 99,- |
| NEU: PRINCE INTERACTIVE | DM 119,- |
| NEU: DIE SIEDLER 3,5" | DM 89,- |
| NEU: TIE FIGHTER 3,5" | DM 99,- |
| NEU: THEME PARK | DM 89,- |
| NEU: DER CLOU | DM 99,- |
| NEU: MYST | DM 99,- |
| POWER ON (2. Auflage) | DM 19,90 |
| PEGASUS 4.0 | DM 29,- |
| CD 2000 | DM 79,- |
| 10 CD PAKET (Neuauflage) | DM 99,- |
| DAS MAGISCHE AUGE | DM 49,- |
| LINUX ESPRIT (3 CDS) | DM 99,- |
| NIGHT OWL'S 13 | DM 39,- |
| NIGHT OWL'S BBS | DM 39,- |
| NIGHT OWL'S GAMES 2.0 | DM 39,- |
| ROMSIDE 4 CD POWERPACK | DM 24,90 |
| VISUAL BASIC ACCESS | DM 59,- |
| HOBBES OS/2 (08 '94) | DM 39,- |
| GESETZE AUF CD-ROM | DM 77,- |
| CROSSWORD SENSATION | DM 59,- |
| RAYTRACING-STUDIO | DM 39,- |
| BUNDESLIGA-HATTRICK | DM 89,- |

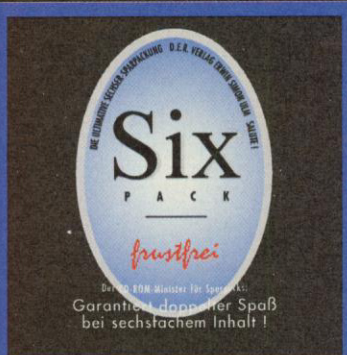
Weitere Angebote finden Sie in unserem Katalog, den Sie kostenlos anfordern können!




ANDROMEDA 3.0

Menü für DOS & Windows komplett in deutscher Sprache. 10! Vollversionen, topaktuelle Spiele, Utilities u.v.m.

nur DM 49,-




zum Power Preis von nur DM 39,90

6 CD-SET

## Der ultimative SIX-Pack garantiert doppelten Spaß bei sechsfachem Inhalt !

**WARNUNG !**

Dieser SIX-Pack ist genußsuchtgefährdend eingestuft und kann zur besinnungslosen Abhängigkeit führen!

Dieser Pack besteht aus:

- ✓ Andromeda 3.3
- ✓ Video Loop Station
- ✓ Six Pack Power Vol.1
- ✓ Actor Sound&Grafics
- ✓ Wizard Games
- ✓ NBG – Simon Verlag CD-Sampler

Darauf enthalten sind:

Mehrere Gigabyte an Animationen, Anti Virus Tools, AVI-Clips, Bilder, Büro-Utilities, DOS Tools, Lernprogramme, Netzwerk Tools, OS/2-Treiber, Programme, Spiele, Sounds, Windows Utilities uvm.

## !! Wir sind Ihr Vertriebspartner für CD-ROM's !!
## Senden Sie uns Ihre Unterlagen.

MasterCard VISA

Versandkosten: DM 7,- (NN DM 11,-, Ausland DM 15,-)

Isometrie wie nie

# Lothar Matthäus

## Super Soccer




**Lothar Matthäus freut sich über sein zweites, wesentlich besseres Computerspiel**

Und da ist er wieder, der bekannteste Fußballer zwischen Flensburg und Garmisch. Lothar Matthäus hat erneut seinen Namen für eine Fußballsimulation hergegeben, dieses mal wahrscheinlich unter der Auflage, bitte etwas mehr draus zu machen. Der Vorgänger war zwar spielerisch flott, aber in Sachen Präsentation so beeindruckend wie ein vorgekauter Gummibär. Alsdann setzte man sich mit dem britischen Softwarehaus Krisalis in Verbindung und – schwups – der *Lothar Matthäus Super Soccer* ist da, um der Konkurrenz das Fürchten zu lehren.

An Spielmodi bietet der neue Lothar Herkömmliches: Neben dem obligatorischen Testspiel wartet ein Liga-Modus und die Turnier-Option. Dabei lassen sich wie immer Cups und Ligen nach eigenen Wünschen zusammenstöpseln. Mit bis zu drei Kumpels sucht Ihr Euch die bevorzugte Mannschaft aus und bastelt Euch vor jedem Spiel die optimale Aufstellung zusammen. Dazu wird in *Lothar Matthäus*



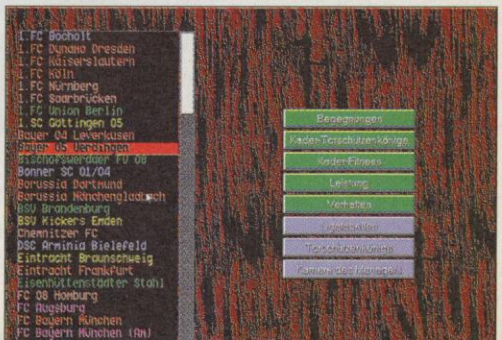

**Groß und übersichtlich: Über dieses Spielfeld wird der "Bildschirm" gescrollt**






*Das hätte wohl keiner für möglich gehalten: Der neue "Lothar" hat mit dem alten nichts mehr am Hut und ist drauf und dran, wie der Namensgeber die Fußballgeschichte, dieses mal auf Computern, neu zu schreiben. "Lothar Matthäus Super Soccer" läßt sich also mit dem Vorgänger nicht mehr vergleichen, wohl aber mit dem derzeitigen State-of-the-Art-Kicker "FIFA International Soccer". Und um es gleich vorwegzunehmen, "Super Lothar" ist nicht schöner, aber einfach besser. FIFA-Freunde dürfen zwar immer noch die Animationflagge hissen, aber spielerisch und vor allem in Sachen Tiefe und Realitätsnähe schlägt Krisalis' Simulation den Kontrahenten um Längen. So gibt es endlich Unmengen Bundesliga- und Zweitliga-Teams, zwar ohne die Original-Spieler- und Teamnamen, aber trotzdem mit den echten Eigenschaften, die im Spiel dieses mal sehr deutlich zu Tage treten. So verliert ein alter Kämpe des öfteren Sprints gegen junge Heißsporne, tritt dafür aber geniale und zielsichere Pässe. Die neue Perspektive gibt dem Spiel eine optimale Übersichtlichkeit, die Spielmodi sorgen für Abwechslung, die Steuerung ist herkömmlich aber ausgeklügelt und die SVGA-Menüs glänzen mit feinen Statistiken und einem optimalen taktischen Aufstellungsbildschirm. Allein der gehobene Schwierigkeitsgrad macht Einsteigern das Leben schwer. Trotzdem: "Lothar Matthäus" ist der beste Kicker des Jahres 1994.*




**Übersichtlich: Die Menüs werden in SVGA dargestellt (die Originalteams und -spieler fehlen leider in der Endversion)**







**Oben: Trotz toller Flanke scheitert unser Kopfball am Torwart.**
**Unten: Wetterbedingungen (hier Nebel) sorgen für Abwechslung.**

*Supersoccer* das sogenannte "Tacti-Grid" herangezogen, auf dem Ihr nicht nur Eure Leute, die bis zu 13 verschiedene Eigenschaften besitzen, nach Lust und Laune auf dem Spielfeld verteilen könnt, sondern auch deren potentiellen Aktionsraum (offensiv oder eher defensiv) festlegt. Die Aufstellungen dürfen natürlich auch auf Festplatte abgespeichert und später wiederverwendet werden.

Während des Spiels scrollt das Spielfeld in alle Richtungen und wird aus einer isometrischen Perspektive, ähnlich der *FIFA International Soccers*, gezeigt. Die Sprites wurden dabei jedoch wesentlich kleiner gehalten, was für mehr Übersicht sorgen soll. Ihr steuert wie immer den ballnächsten oder führenden Spieler und schießt den Ball auf Knopfdruck von Euch. Desto länger Ihr den Knopf dabei gedrückt haltet, desto straffer (und unhaltbarer) wird der Schuß. Mit einer anschließenden Joystickbewegung darf der Ball zudem angeschnitten oder hochgezogen werden. Zünftige Pässe bewerkstelligt Ihr, indem Ihr den Feuerkopf nur kurz antippt, Kopfbälle und Rückzieher werden vollführt, sobald der Ball in der Luft und der gesteuerte Spieler in Eurer Nähe ist. *kn*

## MS-DOS

**Hersteller:**
Krisalis/Bomico

**Testmuster:**
Bomico

**Besonderheiten:**
bis zu 4 Spieler

**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA, SVGA
**Sound:** Soundblaster
**Festplatte:** 6 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick, Tastatur, Maus

**Grafik: 72%**
**Sound: 34%**

**83%**

DAS UNFASSBARE WIRD WAHR:

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay™

## Maschinenstürmer

# Novastorm

Wir schreiben den 11.11.2129, es sollte Karneval sein, doch niemand tanzt, keiner feiert. Der Menschheit ist das Feiern nämlich vergangen: Seit mehreren Jahrzehnten gibt es ungeheure Probleme mit dem ehemaligen Supernetzwerk SCARAB, das mit der Zeit sämtliches Wissen gehortet hat und ein bis dato für unmöglich gehaltenes Eigenleben führt. In den letzten 30 Jahren schraubte sich SCARAB eine eigene Maschinenarmee zusammen und vernichtete fast alle menschlichen Kolonien im Universum. Doch ein kleines Trüppchen findiger Wissenschaftler will den Kampf nicht verlorengeben. Ein neues Raumschiff namens Scavanger wird entwickelt und eine kleine Flotte nur mit Schraubenzieher und Schweiß zusammengeflickt, auf das Ihr an der Spitze der Scavanger-Streitmacht gegen SCARAB zieht, um der Menschheit endlich Frieden zu bringen.

Alsdann macht Ihr Euch auf in die entscheidende Schlacht und wirbelt Euren Schicksalsraumer mit Joystick oder Tastatur durch unglaublich massenhaft auftauchende Gegnerhorden. In vier Welten mit genauso vielen Levels verschießt Ihr Euer Brandzeichen: Anfangs auf einem Lavaplaneten, kämpft Ihr später auf einem Eis- und Wüstenrund und ganz zum Schluß im Geheimstützpunkt SCARABs, dem Raumkreuzer "SCARAB X Excelsior". Doch bis Ihr dorthin gelangt, wirft Euch das verrückte Netzwerk mehr als genug Steine in den Weg. Massenhaft ständig schießende an-, ab- oder vorbeifliegende Feindformationen zoomen über Eure Frontscheibe. Natürlich dürft Ihr den Schüssen ausweichen und bewegt zu diesem Zweck Eurer Schiff, das Ihr aus einer Verfolgerperspektive seht, in die vier Himmelsrichtungen. Dabei bewegt Ihr Euch jedoch nicht frei über die Planetenoberfläche, sondern folgt grob einem vorgegebenem Pfad und fetzt durch die vollständig gerenderten Landschaften, die in Echtzeit nicht in dieser Qualität zu berechnen wären. Natürlich wartet am Ende eines jeden Levels der obligatorische Obermotz. Um es auch später noch mit diesen Riesengegnern aufzunehmen, warten insgesamt neun Extrawaffen und ein Extraschild auf den Käufer, der sich die Extras natürlich verdienen muß. Dafür sammelt Ihr Symbole ein, die gänzlich abgeschossene Feindformationen hinterlassen und dürft Euch je nach Kontostand jederzeit eine neue oder zusätzliche Waffe konsumieren. Je nach Farbe der Symbole rutscht am unteren Ende des Bildschirms eine "Einkaufsliste" nach links, wobei das derzeit konsumierbare Extra in einem Fenster dargestellt und per Knopfdruck ausgewählt wird.

Paßwörter und speicherbare Spielstände vermissen wir, dafür läßt sich die Anzahl der Leben einstellen. *kn*




**Flott mit Double-Speed und Local/PCI-Bus: Die auf SGI-Maschinen gerenderte Welt wird pausenlos von CD geladen**






**Brathahn voraus: Dieser Vulkanier schießt mit Lavabällen und verwirrt den Spieler zusätzlich mit riskanten Kunstflugmanövern**

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:** Psygnosis
**Testmuster:** Psygnosis
**Besonderheiten:** läuft nicht mit allen Soundblaster-Kompatiblen
**Zirka-Preis:** 120 DM

**Grafik:** VGA
**Sound:** Soundblaster

**Festplatte:** 0,3 KByte
**Prozessor:** 486er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick, Keyboard

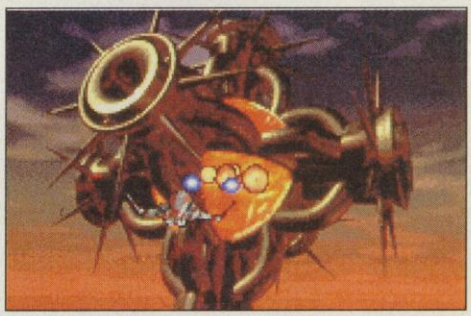
**Grafik: 78%**
**Sound: 77%**

**76%**



Gut

*Überraschung! Nach dem mehr als mittelmäßigem Microcosm wirkt Novastorm wie ein kalter Regenschauer inmitten von Wanderdünen: Erfrischend und lebensspendend. Das Spielprinzip ist zwar ein und dasselbe, diesmal jedoch wesentlich besser in Szene gesetzt. Abgesehen von den mitunter sehr genialen Zwischensequenzen, den nett gerenderten Landschaften und der peppigen Sounduntermalung stimmt endlich auch das Leveldesign. Die angreifenden Feindformationen sind zwar zahlreich, aber erst in späteren Levels wird's sehr schwer, das Extrawaffensystem ist interessant und die Steuerung vor allem mit einem Gamepad wunderbar einfach. Zwar mangelt es Novastorm an genügend Abwechslung in den Levels und ist Ballerfreaks eine Idee zu kurz, die fetzigen Endmaschinerien trösten über diese Mankos jedoch etwas hinweg. CD-bestückte Ballerfreunde sollten sich schon mal die Handschuhe anziehen.*



**Der erste Obermotz ist der schönste und gleichzeitig der leichteste. Ein paar Treffer und zwei Smartbomben zwingen ihn in die Knie.**



Keine Chance der Konkurrenz: Eure Dachknarre spricht eine unmißverständliche Sprache

## Hell Cab

# Quarantine

Im Jahre 2022 schnellt die Kriminalitätsrate von Kemo City rapide nach oben. Da tritt Omnicorp auf den Plan. Die Gesellschaft schlägt vor, eine Mauer um die Stadt zu ziehen, um eine Ausbreitung der Kriminalität zu verhindern. Als die Mauer fertiggestellt wird, versiegelt Omnicorp den Eingang und macht Kemo City zur Gefängnisstadt. Inmitten dieses Knast-Rummels findet Ihr Euch als resoluter Taxifahrer wieder. Auf Eurer Fahrt durch die 3-D-Straßen und -Speedways der Gefängnisstadt erwarten Euch schießwütige Passanten und rücksichtslose Fahrer. Um gegen Fiesematenten wie Selbstschußanlagen, Minen und Molotow-Cocktails gewappnet zu sein, könnt Ihr in Shops Euer Luftkissentaxi mit allerlei Waffen aufrüsten. Den Kies dafür erhaltet Ihr von Euren Kunden, allerdings dürft Ihr bei deren Beförderungen ein gesetztes Zeitlimit nicht überschreiten. Dem nach geringer Zeit von Kugeln durchsiebten Taxi verhelft Ihr in Reparaturwerkstätten zu neuem Glanz oder verbesserter Panzerung. Zum Auffinden der Shops oder einfach nur zum Auffrischen Eures gelöcherten Taxifahrerhirns, gelangt Ihr durch Tastendruck auf einen Stadtplan. Mit wachsendem Erfolg gelangt Ihr in den Besitz eines Codes, der Euch freie Durchfahrt zum nächsten Stadtviertel gewährt. Auch die CD-ROM bietet uns die rücksichtslos brutale Action der Diskettenversion. Während das eigentliche Spiel absolut identisch bleibt, werden Intro-Story und weitere Geschehnisse dem Spieler nun mit Digi-Filmchen nähergebracht. Australische Independent-Bands hüllen ihr grungiges Gewand über Eure Metzeleien, außerdem habt Ihr bei einer Komplettinstallation die Möglichkeit, zur beinharten Action Eure eigenen Audio-CDs zusammen mit den Spielsounds zu genießen. *fh*






Die Filmsequenzen sind die wesentliche Neuerung der CD

**MS-DOS**
**CD-ROM**

**Hersteller:**
Gametek
**Testmuster:**
Gametek
**Besonderheiten:**
eigene Audio CDs als Soundtrack
**Zirka-Preis:**
120 DM

**Grafik:** VGA, Intro SVGA
**Sound:** Adlib, Roland, Soundblaster
**Festplatte:** min. 2 MByte
**Prozessor:** 386er
**RAM-Bedarf:** 4 MByte
**Steuerung:** Joystick, Tastatur

**Grafik: 78%**
**Sound: 80%**

**80%**

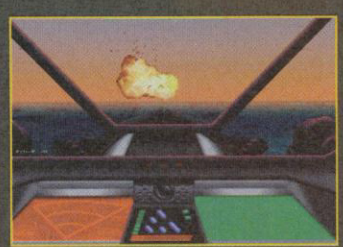




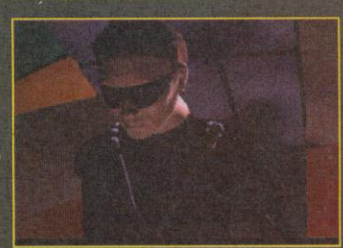
CYBERIA™

**Realität oder Spiel?** Cyberia bringt eine einzigartige Zukunftsvision auf Ihren Bildschirm, realer als jemals zuvor.
Das Jahr 2027: Terroristen beherrschen die gesamte Menschheit. Die Welt steht am Rande der Zerstörung, nachdem in den vereisten Einöden Nordasiens das ultimative Werkzeug für den jüngsten Tag gefunden wurde - Cyberia. In längst vergessener Zeit wurde es als Instrument des Friedens entwickelt. Jetzt wird es zum Werkzeug tödlicher Bedrohung gegen die Menschheit.

- Adventure- Arcade- und Denksport-Spielkombination
- Hochauflösende Full Motion Vollbild-Videos in noch nie dagewesener Qualität und Detailtreue
- State-of-the-art 3D-gerenderte Grafik mit lebensnaher Charakterbewegung synthetischer Schauspieler
- Fließende Integration von Hollywood-Filmtechniken wie Schnitte, Kameraschwenks, Zooms...
- Faszinierende Musik-und Soundeffekte von Thomas Dolby
- Voll digitalisierte lippensynchrone Sprachausgabe
- Zahlreiche unterschiedliche Handlungsabläufe mit atemberaubenden Actionsequenzen, verschiedenen Szenarien und Schwierigkeitsstufen







Für CD-ROM

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay™

# Danielle Bunten

**Programme wie "M.U.L.E.", "Seven Cities of Gold" oder "Command HQ" sind längst zu Klassikern der Spielezunft geworden. Wir sprachen mit der mehr als ungewöhnlichen Frau, die hinter all diesen Produkten steht.**

Es gibt nur noch wenige Designer, die schon seit 1978 aktiv das Geschehen am Spielemarkt mit beeinflußt haben. Sieht man sich in der "Hall of Fame" der Spiele-Programmierer dieser frühen Tage um, wird man unweigerlich auf Dan Bunten stoßen. Das heißt – ihn wird man nicht mehr finden. Am 15. November '92 – einem speziellen "Geburtstag" für ihn, wurde Dan zu "Danielle Paula Bunten", einer selbstbewußten Frau, die die Herausforderungen meistert, die sich ihr in den Weg stellen.

Er (damals) und sie (heute) hat mehr Multi-Player-Spiele geschrieben als irgendjemand sonst in der Szene: "Wheeler Dealers", "Computer Quarterback", "Cartels and Cutthroats", "Cyrton Masters", "M.U.L.E.", "Robot Rascals", "Modem Wars", "Command HQ" und "Global Conquest". Nimmt man noch den Einzelspieler-Bestseller "Seven Cities of Gold" dazu, hat man einen echten Spieleguru, der unter anderem mehrmals als Sprecher auf der "Computer Game Developers Conference" tätig war.

In diesem Interview verrät uns Dani etwas über ihre persönliche Veränderung, ihre Rolle in der Industrie, die Richtung, in die sie die Industrie gehen sieht, und ihre Hoffnungen auf ein Wiederauferstehen ihres populärsten Spiels, "M.U.L.E.".



Ein kluger Kopf: Danielle Buntens Programme haben Computergeschichte geschrieben

**PP:** Du machst jetzt seit 16 Jahren Spiele – eine fast unglaublich lange Zeit. Das gibt dir natürlich einen Vorteil gegenüber den Leuten, die erst Mitte der 80er oder Anfang der 90er zu dieser Branche gestoßen sind. Du hattest reichlich Gelegenheit, den Markt wachsen und sich entwickeln zu sehen. Wie siehst Du die Industrie heute?

**DANI:** Gute Frage – da stecken haufenweise verschiedene Ideen dahinter. Tolle Sachen sind passiert. Es gibt mehr Leute, die sich damit befassen und viel mehr Möglichkeiten als früher. Game Design ist, wie andere Bereiche auf dem Entertainment-Sektor, ein Kommunikationsprozeß zwischen dem Entwickler, Designer und dem Publikum. Je mehr Publikum wir haben, desto besser – und wir haben sicher mehr als 1978. Außerdem hat sich die Hardware entscheidend verbessert.

**PP:** Du beziehst Dich auf die "guten alten Zeiten" der Cassetten...

**DANI:** Mein erstes Spiel, "Wheeler Dealer" war eine 16K-Cassette für den Apple. Man stieß ständig an irgendwelche technischen Grenzen; auch bei den Sachen, die wir für Atari und für Commodore gemacht haben – viel zu wenig Speicherplatz, viel zu wenig Geschwindigkeit. Aber auch heute, mit viel mehr technischen Möglichkeiten, stoßen wir wieder an Grenzen – das gehört wahrscheinlich zum Beruf des Spieledesigners dazu. Der Unterschied ist, daß man heute viel mehr herumspielen kann, bis man diese Grenzen tatsächlich erreicht. Mit dem PC zum Beispiel, hohe Auflösung und 256 Farben, da haben wir eine ganz andere "Leinwand", auf der wir unsere Vorstellungen verwirklichen können. CDs sind auch eine begrüßenswerte Neuerung, die vor allem das Problem der Raubkopien löst. Das war für uns ja immer ein Problem, weil sie direkt an das Portemonnaie des Entwicklers gehen. So sehr wir es mögen, wenn Leute unsere Produkte lieben – aus lauter Begeisterung eine Kopie davon an Freunde weiterzugeben war nicht das, was wir ursprünglich geplant hatten...

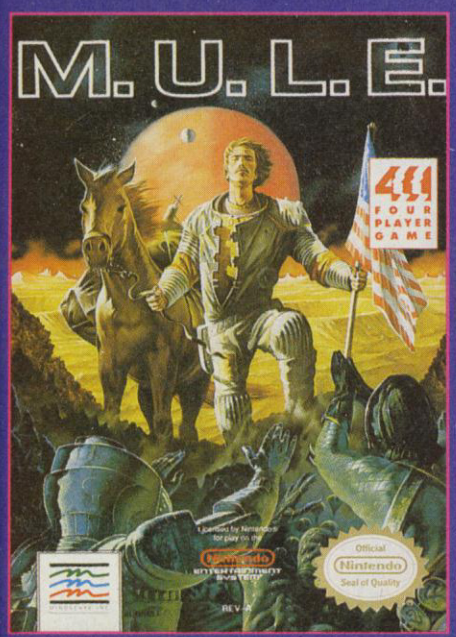
**PP:** Wie stark waren Deine Spiele davon betroffen?

**DANI:** Ich hatte reichlich Probleme damit, aber bei "M.U.L.E." war es am schlimmsten. Das Spiel war, nach Einschätzung vieler Leute, das am meisten kopierte Stück Software auf diesem Planeten – und wir haben auch Fakten und Zahlen, die das belegen: Von "Seven Cities of Gold" wurden 150 000 Exemplare verkauft, von "MULE" nur 30 000. Aber: Jeder hat es gespielt. Ich kenne mehr Leute, die irgendwo ein Exemplar von "M.U.L.E." herumliegen haben als von "Seven Cities of Gold". Das Spiel war enorm erfolgreich – nur nicht auf kommerzieller Basis. Ich hasse es eigentlich, den moralischen Zeigefinger zu erheben und

ich kann mir auch vorstellen, was für eine Faszination vom Raubkopieren ausgeht – aber die Verluste sind erheblich. Ich bin aus dieser Geschichte finanziell als Verlierer hervorgegangen.

**PP:** So positiv die neuen Hardware-Entwicklungen in bezug auf Raubkopien und grafische Möglichkeiten sind – haben die Spiele nicht auch etwas verloren?

**DANI:** Es ist seltsam: So sehr sich manche Dinge verbessert haben, um so fühlbarer sind für mich die Schattenseiten der allgemeinen Entwicklung. Die Kreativität,

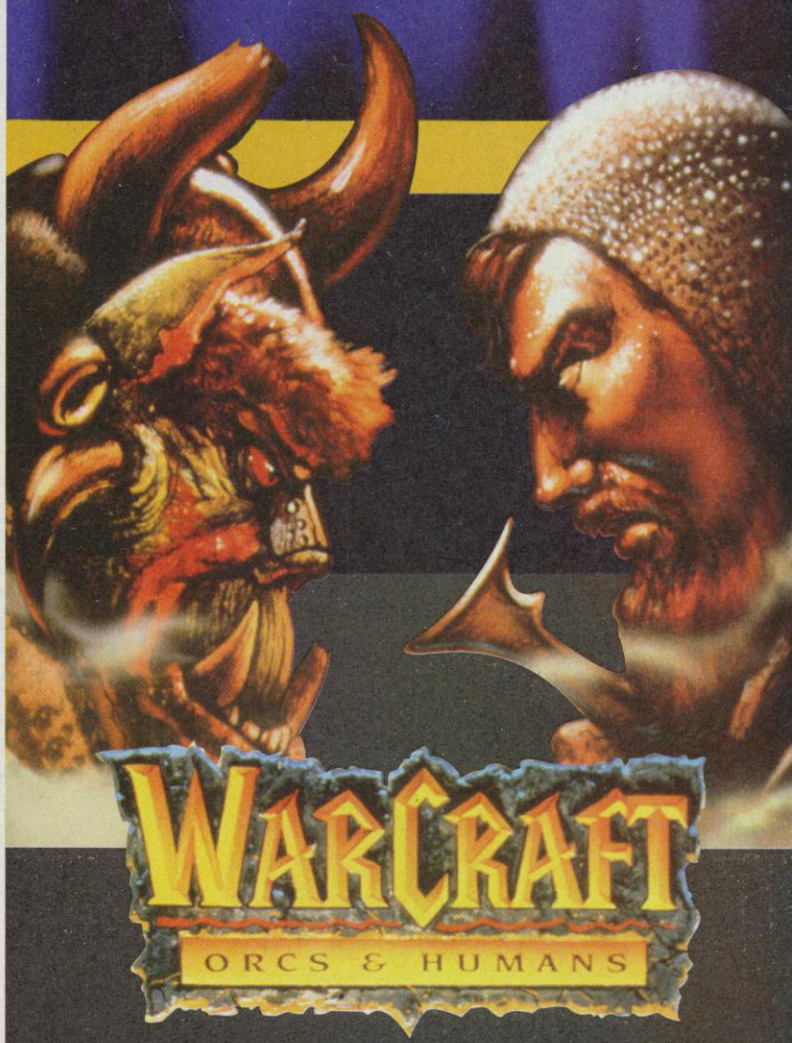



**M.U.L.E.: das klassische Prospektoren-Spiel in der NES-Version**

die früher hinter den Spielen steckte; die Unterschiedlichkeit der Produkte, ist fast völlig verschwunden. Heute befinden wir uns in einer Welt, in der alles an Genres gebunden ist. Wir haben Gruppen von Kategorien – und das ist alles, was wir je zu sehen bekommen werden. Das ist noch extremer bei den Cartridge-Maschinen – es gibt mittlerweile genug Leute, die das ewige Gefummel mit dem Joystick leid sind und es satt haben, immer nur Variationen ein und desselben Spielprinzips vorgesetzt zu bekommen. Es scheint fast so, als hätte eine höhere Instanz entschieden, daß es nur noch die Schubladen "Sport" und "Action" geben soll: Sachen, bei denen es nur auf die Geschwindigkeit ankommt oder auf die man schießen muß. Der phänomenale Erfolg von "Doom" z.B. hilft uns da auch nicht weiter. Es ist zwar eine grafisch sehr schöne Umsetzung des guten alten "Wolfenstein" – aber immer noch nach dem Prinzip: Schieß auf alles, was sich bewegt. Also nicht unbedingt das, was ich unter Game-Design verstehe. Natürlich ist es kommerziell sehr erfolgreich, aber ist das das einzige Kriterium das zählt? Es scheint fast so, als würden die Publisher heute so denken. Wenn das Spiel Soundso nach sechs Monaten



... FANTASIE ...



WARCRAFT
ORCS & HUMANS

In der mystischen Welt von Warcraft müssen Sie in der Rolle heldenhafter Menschen oder bösartiger Orcs einen strategischen Kampf um Vorherrschaft und Überleben führen. Mit unglaublichen Waffenarsenalen und mächtiger Magie kollidieren diese beiden Streitkräfte in einem Wettbewerb der List, des Intellekts und der Gewalt. Bauen und regieren Sie Ihre eigene mittelalterliche Festung. Zerstören Sie die Orc-Horden oder zerschmettern Sie die schwächlichen Menschen... Sie haben die Wahl!

- Option, entweder in der Rolle des Orcs oder des Menschen zu spielen
- Spiel läuft in Echtzeit
- Sie erschaffen und steuern unterschiedliche Kreaturen, wie Bauern, Schamanen o. Speerkämpfer
- 2-Spieler-Option über Modem oder Netzwerk
- 2 unterschiedliche Handlungsabläufe mit über 25 integrierten Szenarien
- Mehr als 20 zusätzliche frei formbare Szenarien garantieren unbegrenzten Spielspaß
- Reichhaltiger Soundtrack und digitale Sprache in der CD-ROM-Version





**Auf Diskette und CD-ROM**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay™

©1994 Xatrix Interactive Design, Inc. All rights reserved. Published by Interplay Productions Ltd.



nicht einen bestimmten Umsatz erreicht hat, wird es als Reinfall gewertet. Meiner Meinung nach ist das eine unglückliche Entwicklung, die immer schlimmer wird. Wenn man sich z.B. den Spielekatalog anschaut, den "Electronic Arts" 1983 hatte: eine unglaubliche Vielfalt an Produkten. Heute dagegen ist die Palette ziemlich konventionell, konservativ und regressiv. Das gelegentlich auftauchende innovative, kreative Spiel bekommt so gut wie keine Unterstützung von der Marketingseite her. Natürlich ist das nur ein Fall von vielen; es scheint eine geheime Absprache zu sein, die den gesamten Markt betrifft.

**PP:** Eine geheime Absprache?

**DANI:** Da gibt es die Distributoren als "Schaltstelle" zwischen dem Publisher und dem Publikum. Die sehen sich die Sachen an, ohne wirklich etwas von der Materie zu verstehen: Wie sieht die Verpackung aus; wird es als das "heißeste Produkt des Soundso-Genres" beworben usw. Danach treffen sie ihre Entscheidungen, ohne das Spiel auch nur ein Mal selbst gespielt zu haben. Wegen dieser Leute, die sich einen Dreck um den Inhalt eines Spiels kümmern, haben wir die Probleme. Alles, was sie machen, ist, eine Schachtel möglichst marketinggerecht in die Regale zu stellen – und damit bestimmen sie darüber, was produziert wird. Das ist eine Schande – anders kann ich es nicht ausdrücken, ohne mein eigenes zukünftiges Potential zu gefährden.

**PP:** Gibt es überhaupt noch Spiele, die sich nicht dem Mainstream unterwerfen?

**DANI:** Die gibt es noch – gelegentlich. "Lemmings" war zum Beispiel so ein Fall; eine hübsche, ausgefallene Idee. Oder "The Incredible Machine" – meiner Meinung nach zu einem Genre gehörig, das schon früh "unter den Tisch gefallen" ist. Es gab einige dieser Spiele, die ich als echtes "Spielzeug" bezeichnen würde. Man kann sie nicht gewinnen oder verlieren, sondern man spielt mit ihnen herum. "Sim City" war auch ein solches Spiel, bei dem sich Unterhaltung und Lerneffekt die Waage hielten. Während man die Städte zusammensetzt, lernt man etwas über städtebauliche Zusammenhänge. Bei "Incredible Machine" lernt man etwas über Physik, aber das "so nebenbei"; auf eine angenehme Art und Weise. Das sind wunderbare Spiele, die auch etwas für den Geist bieten.

Die besten Produkte sind für mich immer noch die, die sich in kein bestimmtes Genre pressen lassen, wie etwa "General Chaos" von Sega, das eine seltsame Mischung zwischen Strategiespiel und "Shoot-em-up" ist. Wirklich faszinierend, weil es die Grenzen des jeweiligen Genres überschritten hat.

**PP:** Das war auch ein Multi-Player-Spiel...

**DANI:** Daran sieht man mal wieder meine persönlichen Vorlieben... Es war ein Spiel für vier Personen. Wenn man zu mehreren spielen kann, macht das ein Spiel noch unterhaltsamer und ansprechender. Ich habe darüber vor Jahren mal einen Vortrag auf einer dieser "Developer Conferences" gehalten. Niemand sagt auf seinem Sterbebett: "Ich wünschte, ich hätte mit mehr Dingen interagiert, ich habe meine Zeit nur mit Familie und Freunden verschwendet..." Im Gegenteil: Die meisten Menschen interessieren sich für andere Menschen. Wir interagieren mit Dingen, weil wir einen Ausweg aus unserem eigenen Unbehagen über die Welt und unserer Unfähigkeit zu kommunizieren suchen – aber das heißt nicht, daß das unser brennender Wunsch wäre...

Ich glaube, in nicht allzuferner Zuknft wird man zurückblicken und sagen: "Erinnert Ihr Euch noch an die Zeiten, als Computerspielen bedeutete, sich mutterseelenallein in einem abgeschlossenen Raum vor den Bildschirm zu hocken?!" Diese Vorstellung von "spielen" ist etwas für Jungs vor der Pubertät, die wirklich alles machen, was man mit diversen Knöpfen und Joystickbewegungen anstellen kann – Intensität ist hier das Stichwort. Nicht, daß ich sie eines Besseren belehren will – sie scheinen sich dabei ja gut zu amüsieren. Aber ich glaube daran, daß es noch Raum für andere Arten von Spaß und Unterhaltung gibt.

Das war das eigentliche Problem mit "M.U.L.E.". "Sega" kam und "EA" kam und wollten "mehr desselben" – nicht unterschiedliche Spiele. Also habe ich versucht, etwas von der gewünschten Intensität auf "MULE" zu übertragen – und es ist schiefgegangen. Ich würde es liebend gern neu aufgelegt sehen: es ist mein bestes Spiel nach der Meinung vieler Leute und ganz sicher mein unterhaltsamstes, meine ich. Das einzige, was es braucht, ist eine Art "Facelifting"; etwas aufgepeppte Grafik und Drumherum. Der Inhalt des Spiels wirkt auf mich immer noch sehr gut balanciert und ansprechend – und es gibt immer noch Leute, die dieses Spiel lieben – zehn Jahre nach seinem Erscheinen. Also muß doch irgendetwas dran sein!

**PP:** Glaubst Du daß die großen Konzerne wie "Sony" und "Time Warner" den kleinen, kreativen Entwicklern langsam aber sicher die Luft zum Atmen nehmen?

**DANI:** Absolut! Aber auf lange Sicht wird vielleicht doch noch alles gut. Ich habe für mich ein Szenario konstruiert, in dem kreatives Arbeiten noch möglich sein wird. Hand in Hand mit der Entwicklung der "Großen", die sich in Richtung "Multimedia" und an Hollywood-Standards orientieren, wächst auch eine Szene heran, die sich auf Netzwerke und alternative Vertriebsmethoden spezialisiert. Ich habe "Doom" eben für seinen Mangel an Spielinhalt kritisiert – aber auf der anderen Seite ist es ein wunderbares Beispiel dafür, daß sich der Vertrieb eines Spiels auch anders gestalten kann als auf die herkömmliche Art und Weise. Mit einem Minimum an Aufwand ist es gelungen, das Spiel unter die Leute zu bringen und auch noch gut daran zu verdienen.

**PP:** Ist das etwas, was Du Dir vorstellen könntest?

**DANI:** Ich wäre glücklich und zufrieden, wenn ich nur noch Multiplayer-Spiele entwickeln könnte, die die Leute interagieren lassen! Und: Ich hatte schon eine Menge Erfolg damit. Einige meiner Spiele waren zwar keine kommerziellen Erfolge, sind aber noch immer lebendig, weil sie an andere weitergegeben wurden. Ein gutes Beispiel dafür ist "Global Conquest", mein letztes Spiel für "Microprose". Wir wußten, es war knifflig und wir stießen ständig an die Grenzen eines Strategie-Kriegs- oder Brettspiels; ich weiß nicht mal, in welche Kategorie ich es stecken soll. Es war so etwas wie "Empire", wie unser vorhergehendes Spiel – aber zusätzlich war es anspruchsvoll, hochgradig suchterzeugend und man konnte es zu viert per Modem oder über ein Netz spielen. Zum jetzigen Zeitpunkt wird es zwar nicht mehr aufgelegt, entwickelt aber über die Netze ein reges Eigenleben. Auch wenn ich dafür kein Geld bekomme: es ist immer noch eine Bestätigung, das zu sehen. Wenn ich genügend eigene Rücklagen hätte, würde ich solche Spiele als Shareware herausbringen und dann von den Leuten 20 Dollar geschickt bekommen – das wäre dann siebenmal mehr als der Betrag, den ich von einem Publisher sehe.

Aber der Markt wird andere Möglichkeiten finden und dann werden die Zeiten für kreative Köpfe hoffentlich wieder besser. ..

**PP:** Glaubst Du, daß Dein Ruf als Designer und Programmierer von Deiner persönlichen Veränderung beeinflußt worden ist?

**DANI:** Das glaube ich nicht. Ich war eigentlich als Frau geplant – nur mein Körper paßte nicht dazu. Also habe ich den Weg gewählt, meinen Körper meiner Seele anzugleichen.

**PP:** Und dann warst Du auf der "Computer Games Developers Conference"... Wie haben die Leute reagiert?







**DANI:** So weit ich das beurteilen kann – vielleicht wird es in Zukunft anders sein – aber bis jetzt habe ich noch keine Diskriminierung erfahren. Nicht als "umgewandelte Persönlichkeit" und nicht als Frau. Ich finde das sehr positiv und es ist ein gutes Zeichen für diese Industrie. Als ich auf diese Konferenz als Danielle anstatt als Dan kam, waren die Leute sehr warmherzig, haben mich unterstützt und freuten sich für mich. Ich hatte überhaupt keine Negativreaktionen; es kam keiner und sagte: "Igitt, was ist denn mit Dir passiert!" oder "Wer bist denn du? Es hat wirklich Spaß gemacht. Mein "Coming Out" auf dieser Konferenz war eigentlich das Schlüsselerlebnis überhaupt. Die ganze Sache ist ja ein bißchen ungemütlich – und wenn man dann Unterstützung erfährt, ist das etwas ganz Tolles! Ich glaube übrigens, daß sich meine beruflichen Perspektiven seitdem eher verbessert als verschlechtert haben...

***Global Conquest*: Ein ansprechendes und gehaltvolles Strategiespiel und trotzdem kein kommerzieller Erfolg**

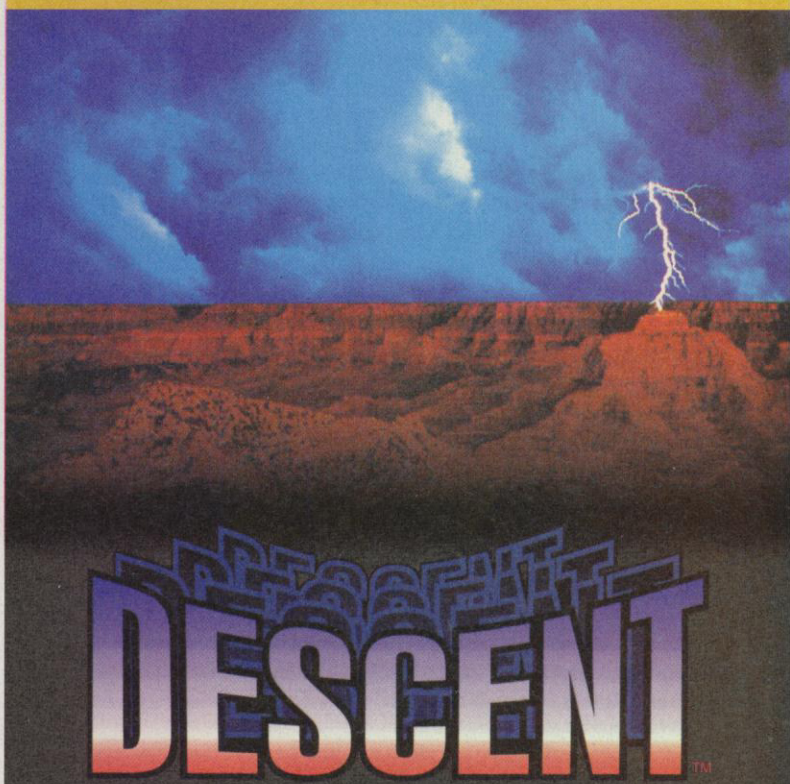
**PP:** Was ist passiert?

**DANI:** Ich habe gerade einen Job als Beraterin für "Interval Research" abgeschlossen. Es ging darum, attraktivere Spiele für Mädchen zu entwickeln. Ich glaube kaum, daß sie sich an mich gewandt hätten, wenn ich keine Frau geworden wäre. Die ganze Sache hat einen Riesenspaß gemacht.

Andererseits hatte ich zwischendurch auch eine kleine Krise zu bewältigen, und zwar zu dem Zeitpunkt, an dem die Arbeit an "MULE" für das "Sega Genesis" eingestellt worden war. Ich kam zurück nach Little Rock, Arkansas, und sagte mir: "Schluß, aus – ich bin fertig mit dieser In-



...VERSCHMELZEN.



DESCENT™

Dieses atemberaubende 3D-Action-Abenteuer führt Sie tief in die Minen des Planeten Pluto. Dort bereitet eine bösartige außerirdische Rasse die Zerstörung der Erde vor. Um sie aufzuhalten, werden Sie in Minenschächte hinuntertauchen, sich durch schier endlose Tunnel winden und auf Ihrem Weg gegen bedrohliche Aliens und Roboter kämpfen. Ausgesetzt in einer 3D-Umgebung, die tatsächlich 360 Grad umfaßt, müssen Sie sich darauf einstellen, daß oben unten sein wird.

- Über 30 Levels Hochgeschwindigkeits-Action im Arcade-Stil
- 3D-Umgebung mit voller 360 Grad-Bewegung
- animierte Kartenfunktion
- 3D-animierte Monster, die in verschiedene Formen morphen
- 4-Spieler-Netzwerk-Unterstützung
- Spieler-gegen-Spieler Netzwerk-Unterstützung
- Atmosphärische Sounduntermalung mit digitalisierten Vielkanal-Soundeffekten
- Geschaffen von dem technischen Team, das auch den Microsoft Flight Simulator und Ultima I u. II entwickelt hat.





**Auf Diskette und CD-ROM**

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay™

©1994 Xatrix Interactive Design, Inc. All rights reserved. Published by Interplay Productions Ltd.



dustrie. Ich geb's auf." Also druckte ich meinen Lebenslauf aus – vor meiner Programmiererlaufbahn bin ich konventioneller Ingenieur gewesen – der im Laufe der Zeit doch beachtlich gewachsen war und marschierte zur nächsten Jobvermittlung. Zunächst einmal wurden meine Gehaltsvorstellungen, die alles andere als überzogen waren, kräftig zurechtgestutzt – und selbst danach kam es nur zu einem Vorstellungsgespräch. Ich könnte schwören: Wäre ich als Mann dort aufgetaucht, mit all meiner Ingenieurs- und zusätzlicher Programmiererfahrung, wäre ich in Nullkommanichts in einer hochdotierten Position gelandet! Es gibt Diskriminierung, besonders im Süden der USA, aber in diesem Fall bezog sie sich "nur" auf mich als Frau, nicht als "Umgewandelte" – davon wußten meine Vermittler nämlich nichts.

**PP:** Es jedem zu erzählen wäre wahrscheinlich so, als würde ich mich jeden Tag auf die Straße stellen und laut schreien: "Ich bin eine Frau!"

**DANI:** So ähnlich – da ist was Wahres dran. Aber wirklich: Ich denke an mich als Frau. Ich bin nicht mehr in diesem "Übergangsstadium"; ich bin "fertig". Die Umwandlung hat etwas mit der Geschichte zu tun, wie ich eine Frau geworden bin – nichts damit, wer ich jetzt bin. Meine Kinder nennen mich "Mama" und auf diese Weise funktioniert das. Ich fühle mich viel mehr als "Mama" als ich jemals "Papa" gewesen bin.

**PP:** Ich als jemand, der immer eine Frau gewesen ist, kann – außer den offensichtlichen physischen Unterschiedlichkeiten – nichts festmachen, was "typisch weiblich" an mir wäre. Vielleicht liegt es daran, daß ich mir nie Gedanken darüber machen mußte – ich bin einfach, wer ich bin. Woran hast du festgestellt, daß du eigentlich eine Frau bist?

**DANI:** Das war eine Reihe von kleinen, eher unauffälligen Dingen. Ich hatte den Körper eines Mannes und spielte die Rolle, die die Gesellschaft mir zugewiesen hatte: die Rolle des Ehemanns, des Vaters. Aber es war immer ein bewußtes Handeln; mehr eine Rolle als ein tatsächliches "So-sein". Zurückblickend habe ich das Gefühl, immer nur geschauspielert zu haben. Jetzt muß ich das nicht mehr – und das ist eigentlich Ironie des Schicksals, weil ich eine ganze Menge lernen mußte, um auch tatsächlich als Frau durchzugehen! Ich mußte lernen, wie man als Frau geht, spricht, sich anderen gegenüber präsentiert, sich anzieht und so weiter. Die kleinen Dinge, die nötig sind, damit die Leute nicht befremdet reagieren. Ich habe eine nette kleine Zusammenfassung, die ich mal jemand gegeben habe, um ihm klarzumachen, was das bedeutet: Als Frau muß man singen, um zu sprechen, tanzen, um zu gehen und man muß sein Herz öffnen... Ich weiß, wie gräßlich sülzig sich das anhört, aber es ist wahr!

Sprache ist für einen Mann etwas ganz anderes: die Spechmelodie ist schnell, monoton und sinkt am Ende des Satzes ab. Das passiert mir heute manchmal noch und die Leute sind dann immer ziemlich irritiert. Weibliche Sprache ist ein bißchen wie Gesang – wir haben viel mehr Melodie und unterschiedliche Sprachmuster. Das Gehen ist tatsächlich ein bißchen wie Tanzen; langsamer und mit vielen kleinen subtilen Bewegungen verbunden – das fand ich sofort toll. Außerdem mußte ich aufhören, so knallhart durch die Welt zu gehen, wie ich es getan habe – das war für mich ein eindeutig männliches Verhaltensmuster.

**PP:** Du kennst jetzt beide Seiten. Kannst du dir erklären, warum es so wenig weibliche Spieldesigner gibt?

**DANI:** Es gibt überhaupt wenig Frauen in diesem Geschäft – das trifft nicht nur für die Spieledesigner zu. Irgendwie scheint diese Branche für Frauen nicht attraktiv zu sein. Ich kann mir das auch erklären: meine eigenen Prioritäten haben sich nämlich verschoben. Jetzt kommt der Job für mich nach der Familie und auch persönliche Beziehungen außerhalb der Familie sind mir wichtiger als früher – obwohl ich eigentlich immer noch ein Workaholic bin. Aber ich identifiziere mich nicht mehr so stark mit meinem Job.

Auf der Spielerseite gibt es für Frauen das Problem, daß man es nicht mit Menschen zu tun hat. Als ich die Beratung für "Spiele für Mädchen" gemacht habe, war meine erste Eingebung: "Weg mit den Dingen und her mit der Interaktion". Ich bin dagegen, die Geschlechter zu sehr zu stereotypisieren, weil das ohnehin kulturelle Vorgaben sind. Mädchen bekommen andere Dinge anerzogen: sie sind mehr aufbauend, interaktiv, unterstützend. Sie bekommen den Teil des Verhaltens zugewiesen, in dem es um Kommunikation und Sensibilität für Nuancen geht. Jungen sind viel "zielgerichteter"...

Dazu fällt mir noch etwas ein, was vielleicht sinnbildlich für den ganzen "kleinen Unterschied" ist: Eine der bestürzendsten Veränderungen, mit denen ich nach der Operation klarkommen mußte, war die Feststellung, beim Urinieren nicht mehr zielen zu können. Jungs – ich habe zwei kleine Söhne und eine fast erwachsene Tochter – lieben es einfach zu zielen. Als jemand, der das jahrelang konnte und der es jetzt nicht mehr kann, hatte ich es plötzlich mit einer viel "willkürlicheren, zufälligeren" Welt zu tun – einer Welt, die ich nicht mehr in diesem Maße kontrollieren konnte. Soziologisch gesehen ist es vielleicht ganz einfach so: Männer zielen und Frauen gehen in einer Sache auf – oder so etwas ähnliches. So hat die Kultur uns die Rollen ausgesucht.

Zurück zum Thema: Es gibt in der Computerwelt keine Entsprechung zu dem, was man fühlt – keine Liebe, kein Äquivalent zum Berühren eines anderen – keine Nuancen. Das ist ein großes Problem.

**PP:** Ist das eine Erkenntnis aus deiner Arbeit an den "weiblichen" Spielen?

**DANI:** Absolut ja. Als ich mir die Produkte angesehen habe, war mir ziemlich schnell klar, wo das Problem liegt: nämlich Emotionen in einer digitalen Welt "darzustellen". Es fehlen einfach die Details, wie z.B. ein computergesteuerter Charakter mitteilen könnte, was er fühlt. Technologie und Grafik sind da völlig unerheblich – die Gefühle sind einfach nicht da. Natürlich kann man, wie in einem Film, eine vorgefertigte Reihe von Emotionen und entsprechenden Verhaltensmuster zur Verfügung stellen, so daß der Betrachter merkt: "Aha, jetzt ist er oder sie traurig." Aber man kann keine prozessorgesteuerte Version dieser Gefühle herstellen, die man dann algorithmisch abrufen könnte. Zusätzlich dazu haben wir noch das Problem, wie eine "Künstliche Intelligenz" wissen kann, wann sie nun traurig ist und wann nicht.

Daran liegt es wohl, daß es so wenig "weibliche Produkte" gibt; zumindest denke ich das. Es geht einfach nicht. Wieviel einfacher ist es dagegen, schnelle Autos oder Raumschiffe mit Projektilen oder anderem technischen Spielzeug aufzurüsten!

**PP:** Trotzdem: Ich als weibliches Wesen und als Computerspieler mag doch auch Hardcore-Spiele wie "Doom", die nun überhaupt nichts mit den eben angesprochenen weiblichen Eigenschaften "Aufbauen und Erhalten" zu tun haben, sondern eher mit männlich-brutalen Metzeleien...

**DANI:** Kann ich nachvollziehen – ich spiele leidenschaftlich gerne, auch wenn ich nicht gerade programmiere. "Road Rash" war so ein Fall: Ich habe zwar erst zwei Mal in meinem Leben auf einem Motorrad gesessen, aber das hat bei mir einen so bleibenden Eindruck hinterlassen, daß ich mich mit Begeisterung auf das Nitro-Bike geschwungen und meine Gegner mit Ketten und Karateschlägen außer Gefecht gesetzt habe. Das war wirklich vergnüglich. Das Ende allerdings, wo sich das Mädel zu mir aufs Motorrad setzt, war nicht unbedingt das, was mir vorschwebte. *Brenda Garno/vw*

# 32 heb' ab!




Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele.** Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower, 4-Kanal-Stereosound, CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben.**

Jetzt abheben und beim Handel checken!

**AMIGA CD32**

**Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.**

von Commodore

L&P

# SHAREWARE HIGHLIGHTS

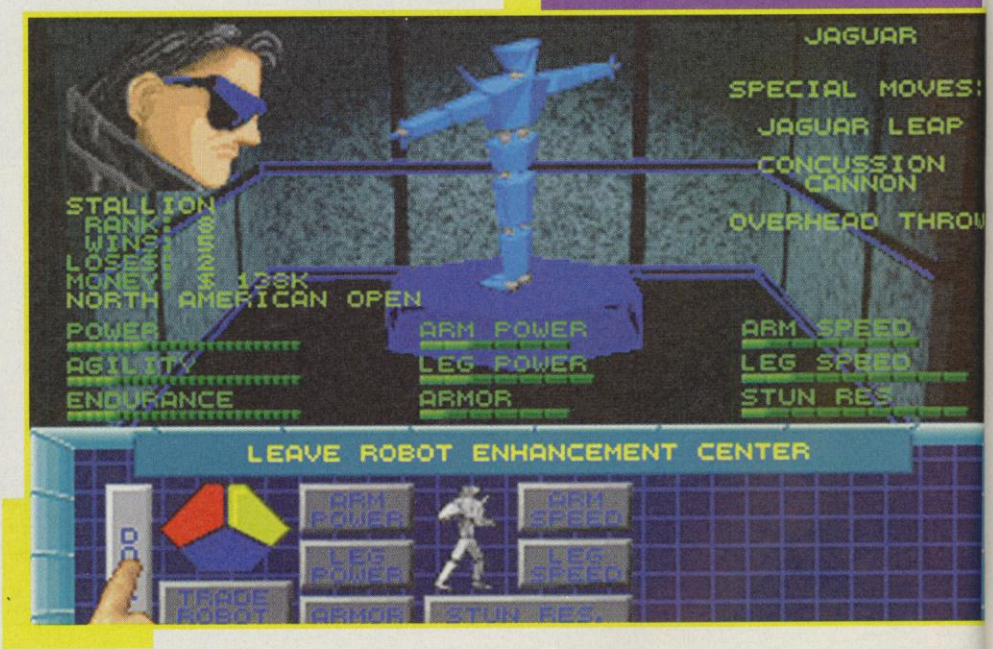



**Die beiden bekanntesten Shareware-firmen blasen zum Spielegroßangriff: Leidtragende dürften in diesem Fall die Konsolen sein, denn die beiden neuen PC-Shareware-Perlen hätte man eher auf einem Videospiel vermutet.**

Oben: Zwei Roboterkrieger prügeln sich um Macht und Moneten

Unten: In einem speziellen Menü stellt Ihr Euch Euren Wunschroboter zusammen und kauft neue Teile

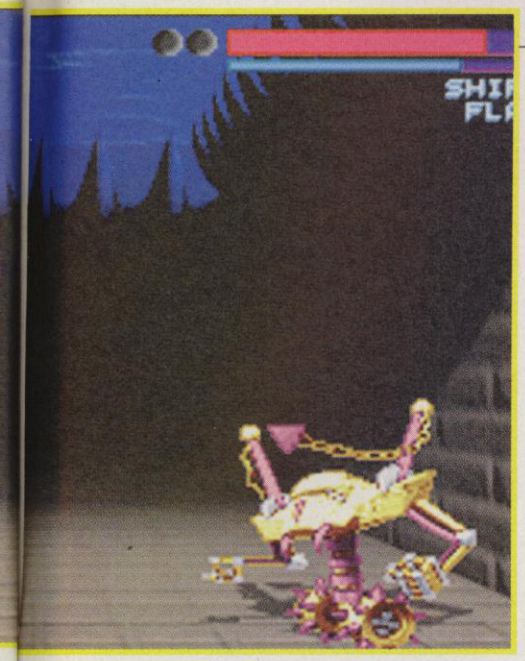
Die Lücke wird immer kleiner: Galten bislang die Videospielkonsolen als Hochburg für pfiffige Actionspiele, kommen solche Programme auch auf PCs groß in Mode. Gleich zwei der bekanntesten Shareware-Hersteller rüsten mit jeweils einem feinen PC-Programm zum Angriff auf die Modulhochburg. Wir stellen Euch die beiden heißesten Neuerscheinungen auf diesen Seiten vor. *mh*




## One must fall: 2097

Normalerweise gehören Prügelprogramme im Stil eines Street Fighters eher zur Domäne der Videospielkonsolen. Daß es auch anders geht, beweist Epic Megagames mit ihrem neusten Titel One must fall: 2097. Hier dreschen sich zwar keine fernöstlichen Kampfkunst-Spezialisten, sondern riesige Roboter, aber am Grundprinzip ändert sich kaum etwas: Alleine oder zu zweit steigt Ihr in die Arena, sucht Euch einen von 10 Kämpen (in der Vollversion – sonst sind's nur drei) und einen von 10 verschiedenen Robotertypen (dies gilt ebenfalls für die Vollversion). Jeder Kämpfer hat unterschiedliche Charakteristika wie Stärke und Gewandtheit, jeder Roboter besondere Fähigkeiten. In der Arena prügelt Ihr mit verschiedenen Schlag- und Trittkombinationen sowie unverzichtbaren "Special"-Moves der gegnerischen Kampfmaschine die Dioden aus dem Leib. Anzeigen über verbleibende Energie und aktuelle Schlagstärke fehlen dabei ebensowenig, wie besondere Bonuspunkte für gelungene Mehrfachkombinationen. Wem der schlichte Duellmodus nicht mehr ausreicht, kämpft im "Tournament"-Modus um Ruhm und Geld – mit den erdroschenen Dollars bestückt Ihr den eigenen Roboter mit besseren und stärkeren Teilen, gönnt Euch einen Aufbaukurs, um die privaten Daten zu erhöhen oder kauft gleich ein frisches Robot-Modell. Je nach Gusto und kämpferischen Fähigkeiten könnt Ihr Euch einen – jeweils im Schwierigkeitsgrad variierten – Schauplatz aussuchen. Im Solokampf läßt sich die Qualität der Gegner natürlich ebenfalls einstellen. Im Superhart-Modus haben dann selbst eingefleischte "Beat´em´Up"-Spezialisten ordentlich zu tun, um den Computergegnern Herr zu werden. Technisch muß sich One must fall: 2097 nicht hinter den Konkurrenzprodukten fernöstlicher Modulfabriken verstecken: Riesige Sprites, ruck- und zuckelfreies Scrolling, tolle Farben und ein knackiger Sound komplettieren das Erscheinungsbild. Spielerisch bietet diese Sharewareperle ebenfalls kaum einen Grund zu klagen: Per Tastatur, Joystick oder Gamepad lassen sich alle Bewegungen präzise ausführen. Nur im Dauerdreschen läßt – wenn man allein spielt – die Motivation langfristig etwas nach. Aber das können wir verschmerzen.

**Quelle: CDV-Software, 76185 Karlsruhe**
**Zirkapreis: 60 Mark**



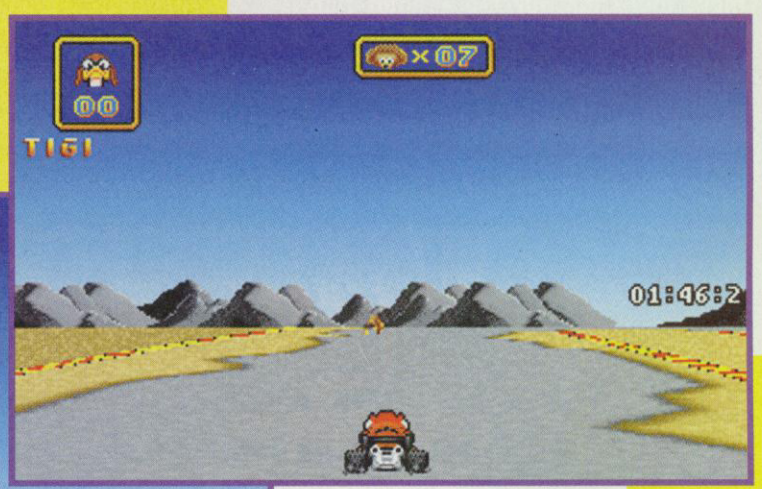
SHAREWARE HIGHLIGHTS

# Wacky Wheels

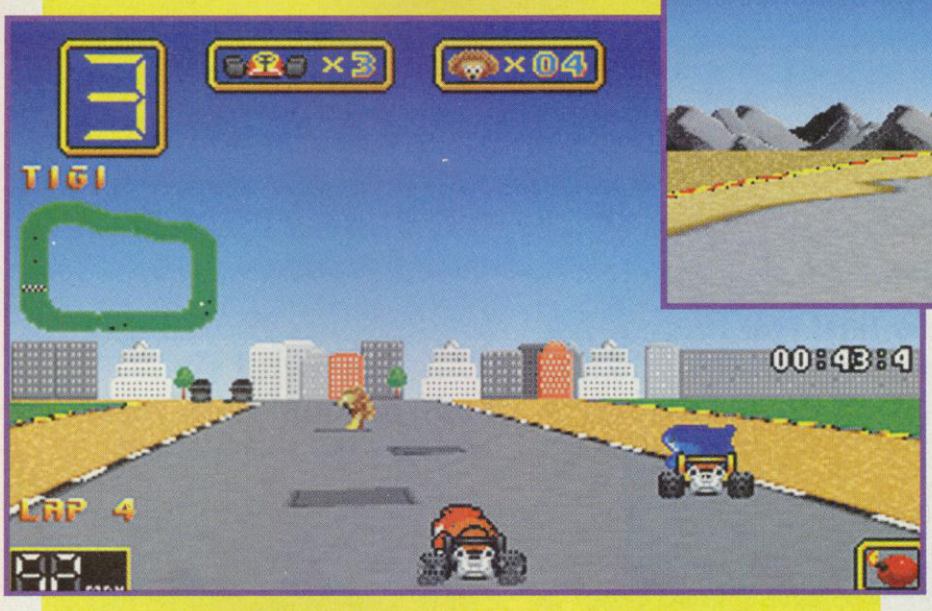
Es ist schon ein Kreuz mit den PC-Besitzern: Bislang schielten die EnDOSiasten mit wehmütigem Blick den Konsolenkollegen über die Schulter, wenn hier Spiele wie Super Mario Kart im Affenzahn über den Bildschirm flitzten. Die Wehmut dürfte jetzt einer freudigen Begeisterung weichen: Apogee knöpfte sich das Rennspielkonzept vor und ließ es von Beavis Software für den PC umsetzen – natürlich nicht ganz offiziell versteht sich. Denn auf einen Mario, oder eine andere Nintendo-Figur wird man bei Wacky Wheels vergeblich hoffen. Statt der vereinigten Schar bekannter Helden, kurven nun niedliche Tiere (z.B. ein Tiger, Elche, Haie oder Pandabären) auf den scrollenden 3D-Parcours (es gibt in der Vollversion immerhin 30 Strecken) um die Wette. Allein, zu zweit, im Duellmodus oder in verschiedenen Hubraumklassen und auf unterschiedlichen Pisten: Wacky Wheels kann seine Verwandtschaft zu dem berühmten Vorbild nicht verleugnen. Es gibt gar einen Splitscreen-Modus – ernstere Konkurrenten rasen aber im Kabelgefecht an zwei Rechnern um den Pokal. Selbstverständlich bleibt es nicht bei der reinen Raserei – Sprungschanzen und andere Hindernisse erschweren die Strecken. Unliebsame Mitstreiter werden durch gezielten Beschuß aufnehmbarer Extras vorzeitig aus dem Rennen geworfen: Die Waffentechnik ist dem Niedlichambiente entsprechend angepaßt. Igel, die auf der Straße stehen, werden im Vorbeifahren mitgenommen und dienen dann als Wurfgeschoß. Mit Bomben kommen Hintermänner ins Schleudern, Flammenwerfer rösten den vor Euch Fahrenden. Eine besondere Waffenart ist der "Wurfigel". So befinden sich auf den Pisten Igel bei allerlei Beschäftigungen: Da sind Igel beim Zeitungslesen, stemmen Gewichte, schmauchen eine dicke Zigarre oder spielen Anhalter. "Überfahrt" Ihr diese Igel, stehen Euch diese als Wurfgeschosse zur Verfügung. Eine Anzeige am oberen Bildrand gibt Auskunft über die verbleibende "Igel"-Munition. Speziell für kleinere Kinder gibt es zudem einen Supersimpel-Modus: Hier werden die wichtigsten Funktionen vom Computer übernommen.




Oben: Die Qual der Wahl: Welche Piste darf's denn sein? In der Vollversion sind rund 30 Strecken zu fahren.




Allein auf weiter Flur: Tigi setzt sich an die Spitze




Wo fahren sie denn? Im Kampfmodus müßt Ihr Enten abschießen

**Quelle: CDV Software, 76185 Karlsruhe**
**Zirkapreis: 60 Mark**

# WETTBE

**Wer wagt, gewinnt. Willkommen zu dem zweiten Teil unseres Megawettbewerbes, bei dem Ihr einen Traum-PC mit einem Intel Pentium 90 MHz als schlagkräftiges Rechnerherz gewinnen könnt.**

Moderne Spiele werden immer anspruchsvoller: So erscheinen die neusten Knaller meistens auf CD-ROM, unterstützen SuperVGA und benötigen einen möglichst schnellen Rechner. Mit etwas Glück und den richtigen Antworten könnt Ihr jetzt einen zukunftssicheren und für geschwindigkeitshungrige Spiele ausreichend ausgestatteten Traum-PC gewinnen. Der Rechner, in dem ein kräftiges Prozessorherz schlägt – nämlich ein Intel Pentium 90 MHz – wird mit allen Schikanen ausgestattet sein, die der zukünftige Spieler benötigt.

## Wie geht's?

Um an den Traumcomputer zu kommen, müßt Ihr nur die Fragen richtig beantworten, die wir Euch stellen. Achtung: Um jedem die gleichen Chancen einzuräumen, verlosen wir den PC unter allen Einsendungen – d.h., auch wenn Ihr nur die Fragen in dieser oder nur die in der letzten Ausgabe beantwortet und nur eine Postkarte abgeschickt habt, nehmt Ihr an der Verlosung teil. Zusätzlich zum Hauptpreis verlosen wir unter den Einsendungen jeweils einen Intel Overdrive Prozessor und jeweils 5mal ein Bullfrog-spiel nach Wahl – allerdings nicht Magic Carpet!

Mitarbeiter des Verlages MagnaMedia sowie Angestellte von Bullfrog, Intel und Control Computer sind – ebenso wie der Rechtsweg – ausgeschlossen.

Schickt Eure Antworten auf einer ausreichend frankierten Postkarte bis zum Einsendeschluß – den 11. Januar 1995 – an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Hans Pinsel Str. 2
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Intel Pentium
85531 Haar bei München

## Das könnt Ihr gewinnen

**Der Hauptpreis:**
**Unser Supercomputer mit einem Intel Pentium 90 MHz–Prozessor**

**1. Preis:**
**Ein Intel Overdrive Prozessor**

**2. – 7. Preis**
**Je einmal ein Bullfrog-Spiel nach Wahl (nicht Magic Carpet!)**

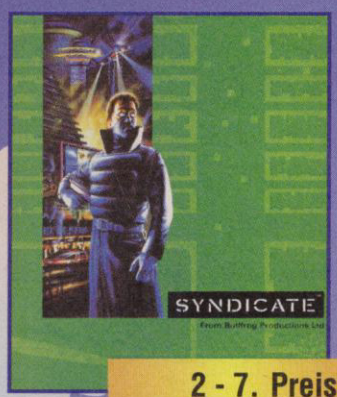
## Die Fragen

1. Wie breit ist der PCI-Bus (logischerweise nicht in Zentimentern, sondern in Bits)?
2. Wieviele Pins hat ein Intel Pentium-Prozessor?
3. Mit wieviel Megahertz ist der Intel-Prozessor getaktet, der in unserem Hauptpreis steckt?
4. Wie heißt der Hersteller der Soundblaster 16?
5. Ich möchte den Computer mit dem Intel Pentium 90 MHz gerne gewinnen, weil.....?

Einfach den Satz mit einem fetzigen Schluß zu Ende bringen!

# WERB

## 2.Teil




**2 - 7. Preis**
je ein Bullfrogspiel:
Beispielsweise
Syndicate




**1. Preis**
Overdrive-Prozessor




**Hauptpreis:**
Der Traumrechner, den
Ihr gewinnen könnt

## Der Traum PC

| | |
|---|---|
| Typ: | Control Computer |
| Bussystem: | PCI + ISA |
| Prozessor: | Intel Pentium 90 MHz |
| RAM: | 8 MByte |
| Festplatte: | Conner 420 MByte |
| Laufwerke: | 3½ Zoll 1,44 MByte, Sony-Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk |
| Soundkarte: | Soundblaster 16 ASP |
| Graphikkarte: | Spea Mirage PCI mit 2 MByte RAM |
| Monitor: | 15 Zoll |
| Zubehör: | Maus; MS-DOS 6.2; Windows 3.11 |

# HEAD WARE

## René Zey
## Bildschirmspielereien

Einen erstaunlich profunden Elternratgeber über Video- und Computerspiele hat da der Beltz-Verlag auf den Markt gebracht. Ohne ideologische Scheuklappen wird das Problem von Sex and Violence im elektronischen Unterhaltungsbereich geschildert und sehr wohl zwischen ansprechender und abstoßender Ware unterschieden. Dabei werden keine pauschalen Urteile gefällt oder weitergeführt, sondern besonders exemplarische Härtefälle genau untersucht.

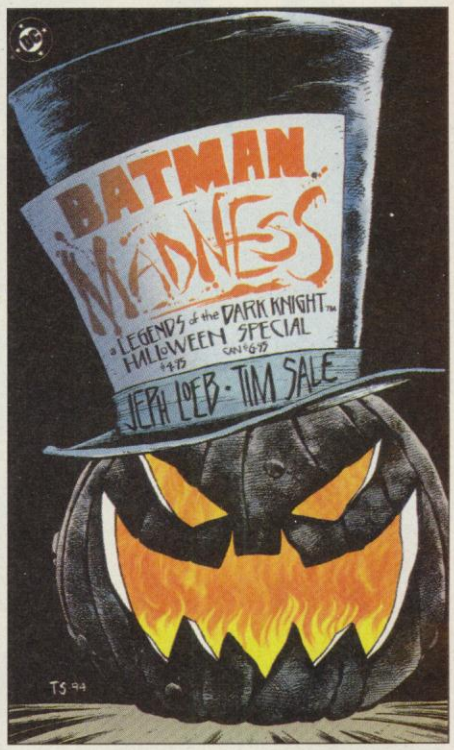



Der einzige Haken an dem ansonsten überaus empfehlenswerten Buch ist der zuweilen etwas akademische Stil, mit dem man die wissenschaftliche Seite zu Wort kommen läßt.

**Autor: René Zey**
**Titel: Bildschirmspielereien**
**ISBN:3-407-85701-2**
**Preis: 38,- DM**

## Legends of the Dark Knight
## Halloween Special: Madness

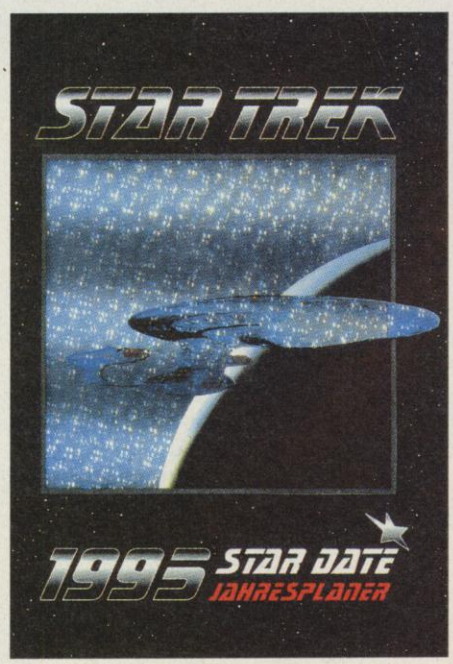
Was in unseren Kreisen St. Martin ist (zumindest da, wo wie im Rheinland geschnörzt wird), ist in den USA Halloween: Man zieht von Haustür zu Haustür und droht den Bewohnern schreckliches Ungemach an, wenn sie den mitgebrachten Beutel nicht mit Süßkram füllen. Was an Halloween so alles in Gotham passieren kann, erzählt das Duo Loeb/Sale vielleicht nicht gerade mit der Energie, die man von dieser Reihe erwartet. Aber, wie Martha Wayne in dieser Geschichte so treffend sagt: Es ist genau das Richtige für einen verregneten Tag.




**Titel: Legends of the Dark Knight — Madness**
**Verlag: DC**
**Preis: $4.95**
**Bezugsquelle: Comicladen Edeltraud Schmidt, Peter-Vischer-Weg 6, 91586 Lichtenau**

## Star Trek
## Der Star Trek Jahresplaner 1995

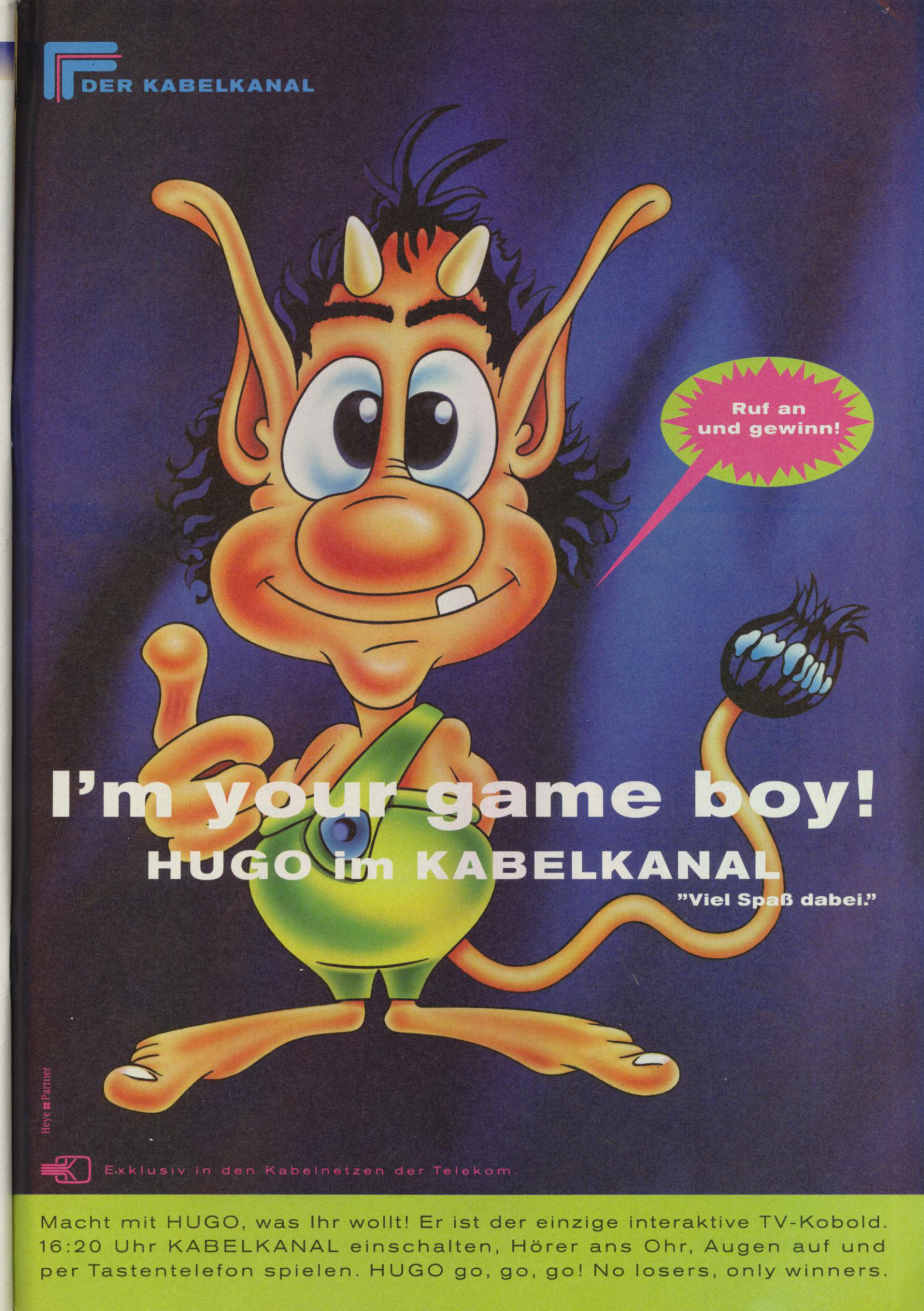
Die Entwicklungs- und Sonderprojekt-Abteilung des Bastei-Verlages mausert sich langsam zur Innovationsschmiede des ganzen Hauses. Im richtigen Moment haben die Herren Drescher und Ewald (in Branchenkreisen nennt man sie auch Schultze und Schulze) die Zeichen der Zeit erkannt und beliefern den Star Trek-Fan mit erlesenen Kostbarkeiten. Den Anfang macht der solide recherchierte Jahresplaner, wo der Sternenflotten-Offizier in spe nicht nur Platz für seine wichtigsten Eintragungen hat, sondern auch neben Spocks Dienstnummer alles Mögliche (und Unmögliche) über die Enterprise und ihre wechselnden Besatzungen erfährt. Chronologisch wird die Geschichte von den Anfängen mit Capatin Kirk bis zu Benjamin Sisko nahtlos erzählt.

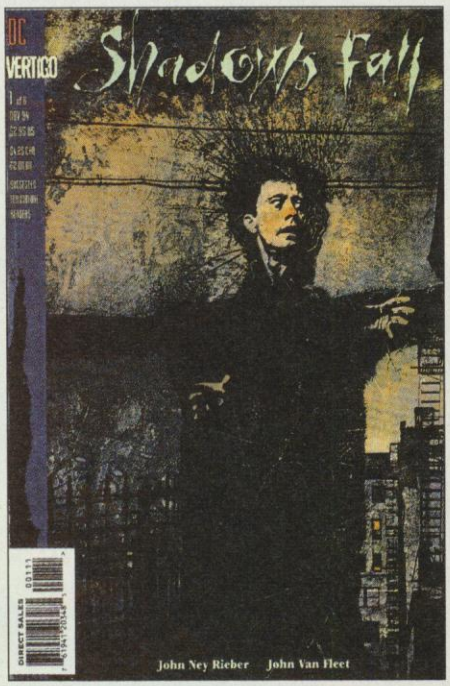



Mit zahlreichen, noch nie gesehenen Fotos, einer Vorstellung der wichtigsten Schiffe der Sternenflotte sowie eine kleine Übersicht der technischen Ausrüstung darf dieses Buch in keinem Bücherschrank fehlen.

Der Jahresplaner 1995 ist eine gelungene Mischung aus Buch und Kalendarium. Auf jeden Fall wird er einige Wissenslücken des überzeugten Trekkers füllen können.

**Titel: Star Trek: 1995 Star Date Jahresplaner**
**Verlag: Bastei**
**ISBN: 3-89185-837-X**
**Preis: 29,90 DM**


DER KABELKANAL
Ruf an
und gewinn!
I'm your game boy!
HUGO im KABELKANAL
"Viel Spaß dabei."
Heye Partner
Exklusiv in den Kabelnetzen der Telekom
Macht mit HUGO, was Ihr wollt! Er ist der einzige interaktive TV-Kobold.
16:20 Uhr KABELKANAL einschalten, Hörer ans Ohr, Augen auf und
per Tastentelefon spielen. HUGO go, go, go! No losers, only winners.



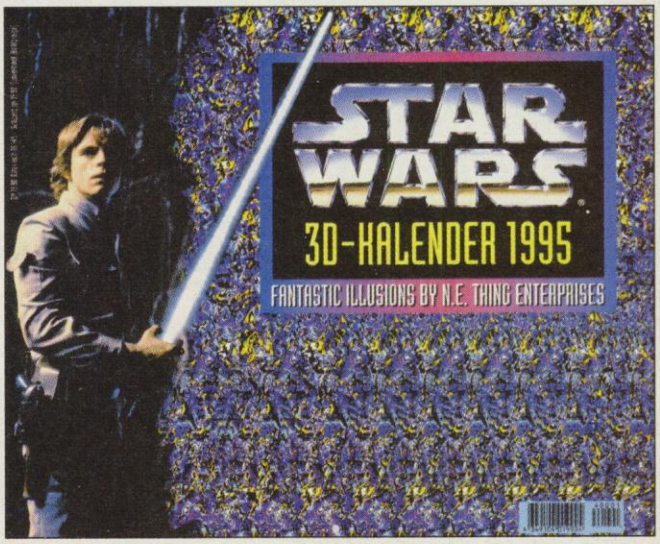

## John Ney Rieber / John Van Fleet
## Shadows Fall

Warren Gale, ein kleiner Angestellter bei einem Zeitungsdienst, hat einen drögen Acht-bis-vier-Job und ein noch drögeres Privatleben, das sich zwischen Mikrowelle und Bett abspielt. Doch wenn er schläft, wird der "Kuei" in ihm wach. Gales Seele ist ein Vampir, der des Nachts auszieht, um andere Menschen in den Selbstmord zu treiben. Gale selbst ahnt nichts von seinem Alter Ego – nur die Alpträume, die ihn während seines Schlafes plagen, verwirren ihn immer mehr. Daß diese Suizidserie nicht unentdeckt bleibt, ist ebenso klar wie das Aufeinandertreffen von Jäger und Gejagten. Doch noch ist Gale im Vorteil, denn er kann seinen Verfolger studieren, bevor er zuschlägt.

Die Rezeptur ist ebenso einfach wie wirksam: Ein wenig Pastell à la J.J. Muth, ein wenig Fotorealismus im Arthur-Ranson-Stil und viele dunkle Schatten. Wer tiefdüstere und atmosphärisch dichte Geschichten mag und dabei gerne seine Herbstdepression ausleben möchte, dem sei hier die sechsteilige Miniserie aus dem Hause Vertigo ans Herz gelegt.

**Titel: Shadows Fall**
**Autor/Zeichner: Rieber/Van Fleet**
**Verlag: DC Comics, Vertigo**
**Preis: $2.95**
**Bezugsquelle:**
**Comicladen Edeltraud Schmidt,**
**Peter-Vischer-Weg 6, 91586 Lichtenau**

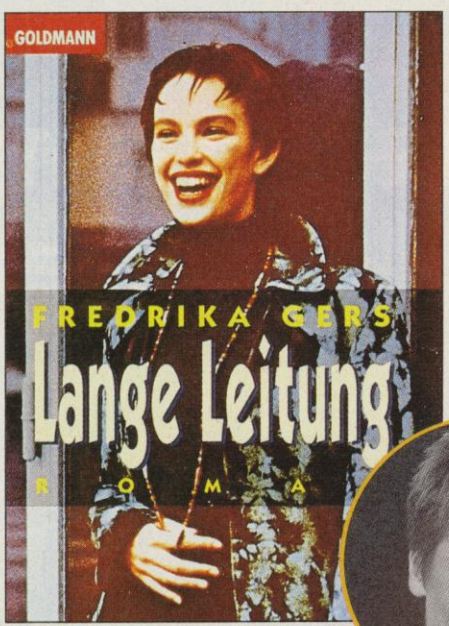
## Star Wars
## 3D-Kalender 1995




Nachdem George Lucas begonnen hat, eine zweite Star Wars-Trilogie zu planen, werden auch die Verlage etwas kregeliger und schauen nach, was sonst aus Luke Skywalker und Darth Vader herauszuholen ist. N.E. Thing Enterprises – jawohl, die mit den Waberbildern – haben sich zu diesem Thema etwas einfallen lassen, und der Bastei-Verlag hat zugegriffen. Bleibt nur für die Jungs zu hoffen, daß bis Weihnachten die ganze 3D-Welle noch nicht abgeebbt ist. Übrigens: Wer bis jetzt Schwierigkeiten hatte, überhaupt etwas wahrzunehmen, der braucht sich nicht mehr zu grämen. Auf der letzten Seite wird gezeigt, was man gesehen hätte.

**Titel: Star Wars 3D-Kalender 1995**
**Verlag: Bastei**
**ISBN: 3-89185-813-2**
**Preis: 19,90 DM**

## Frederika Gers
## Lange Leitung






Romane aus der Software-Szene sind recht selten, von Frauen geschrieben eine echte Rarität. In "Lange Leitung" geht es diesmal nicht um eine sonst übliche Verschwörung in Geheimdienstkreisen mit vielen Toten und einem mysteriösen Mister X im Hintergrund, sondern um neue Formen der Kommunikation via Mailbox – sozusagen Online-Beziehungskisten. Die Autorin, Frederika Gers, weiß wovon sie spricht, schließlich hat sie ihre letzten drei männlichen Bekanntschaften auf diesem Weg kennengelernt. Ob Ihr das bei der Erstellung dieses Romans geholfen hat, weiß ich nicht. Ich persönlich hatte beim Lesen so meine Schwierigkeiten. Vielleicht liegt es aber auch daran, daß ich etwas altmodisch bin und dem manchmal etwas gewollt wirkenden Humor nicht immer folgen kann. Außerdem habe ich schon so meine Schwierigkeiten mit Büchern, die im Präsens geschrieben sind, weil ich mich dabei immer fühle, als wolle man mir auf die Pelle rücken. Aber wie gesagt, das sind rein persönliche Einwände. Wen dies alles nicht kratzt und selber ein Modem sein eigen nennt, der sollte im Januar in die Läden pilgern und dieses Buch kaufen. Als Unterhaltungslektüre ist es ganz nett.

**Autorin: Frederika Gers**
**Titel: Lange Leitung**
**Verlag: Goldmann**
**ISBN: 3-442-42845-9**
**Preis: 12,90 DM**


Mo. – Fr. 18.00 im DSF.
MITTENDRIN
statt nur dabei.
Heye Partner
POWERPLAY – Spiel der Spiele. Die Sport und Action Game-Show.
Mit Kopf und Körper um Sekunden. Team gegen Team gegen die Uhr.
Die Besten werden die Ersten sein. Im Deutschen SportFernsehen.
DSF

# POWER SHOP

Der **POWER SHOP**. Hier stellen wir, extra für Euch, einen ganzen Haufen feiner Goodies zusammen, die aus dem Leben eines *POWER PLAY*-Lesers nicht wegzudenken sind. Angefangen von coolen *Star Trek*-Sachen über fulminante Poster bis zum Mech-Bausatz, findet Ihr hier eine stattliche Anzahl ausgewählter Sammlerstücke, die von der kritischen Redakteursschar für gut befunden wurde. Was unseren Testern nicht gefällt, was wir uns nicht selbst an die Wand hängen oder ins Regal stellen würden und unseren Qualitätsansprüchen schlichtweg nicht genügt, erscheint erst gar nicht auf diese Seiten.

Um noch besser auf Eure Wünsche einzugehen, bitten wir natürlich um Eure Mitarbeit. Schickt uns einfach die Bestellpostkarte, die Ihr in dieser Ausgabe findet und schreibt in das dafür vorgesehene Feld Euren Wunschartikel hinein, den wir im Shop anbieten sollen. Wir werten dann Eure Wünsche aus und versuchen, die gewünschten Gegenstände zu besorgen, um diese dann im Shop anzubieten. Die gleiche Karte dient natürlich auch zur Bestellung. Kreuzt einfach an, welchen Artikel Ihr in welcher Anzahl kaufen wollt, klebt eine Briefmarke drauf und steckt die Karte in den nächsten Postkasten. *mh*

**Willkommen im *POWER PLAY*-Einkaufsparadies. In diesem Monat steht bei uns (fast) alles im Zeichen von Star Wars und Star Trek: Neue Poster, feine Items wie Krieg der Sterne, Mauspads oder der nagelneue Super-Soundtrack sind diesmal mit dabei.**



Vergriffen!

## Drehbuch

**Bestellnummer: SW-06. Preis: 69,95 DM Direkt aus den USA: Das nachgedruckte Originaldrehbuch in englischer Sprache für den Kinofilm "Krieg der Sterne". Das Drehbuch enthält alle Szenen, die im Film der Schere zum Opfer fielen.**

## Versandbedingungen

Bevor Ihr zur Bestellkarte greift, solltet Ihr Euch unsere Versandbedingungen gründlich durchlesen, um später eventuelle Mißverständnisse zu vermeiden. Bestellungen erfolgen nur schriftlich über die Bestellkarte oder per Brief.

**Bei jeder Bestellung ist Euer Geburtsdatum und Eure Unterschrift unbedingt erforderlich.**

**Minderjährige (Leute unter 18 Jahren) müssen außerdem einen Erziehungsberechtigten mit unterschreiben lassen! Ohne die Unterschrift auf der Bestellung können und dürfen wir nicht ausliefern.**



Vergriffen!

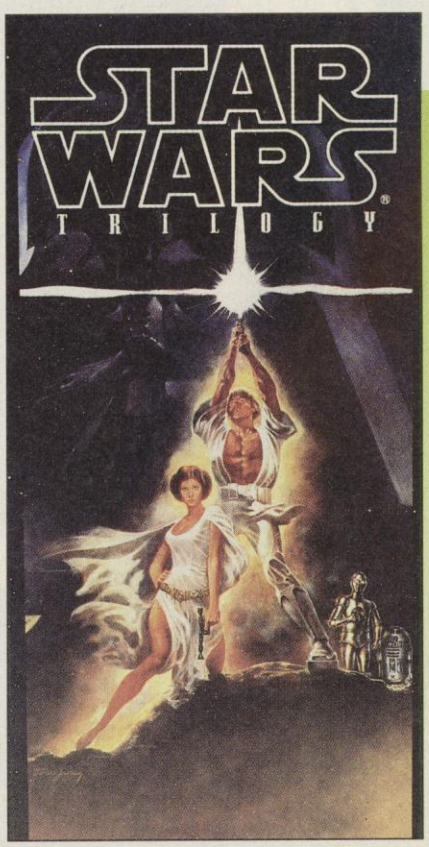
## Star Trek Next Generation-Hologramm

**Bestellnummer: TNG-04. Einzelpreis: 69,95 DM. Extracool: Ein "Hologramm"-Bild der Enterprise NCC 1701-D.**



## Mousepad – Rebel Assault

**Bestellnummer: SW-10. Einzelpreis: 34,90 DM. Das passende Mauspad zum Spiel.**




## Star Wars Soundtrack

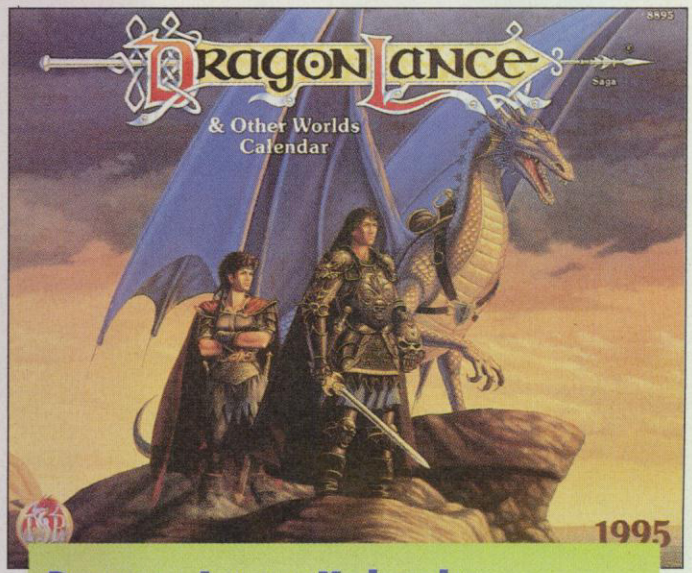
**Bestellnummer: SW-11. Einzelpreis: 114,90 DM. Neben den original Soundtracks befinden sich auf den CDs bisher unveröffentlichte Musikstücke aus allen drei Filmen und der komplette und erweiterte Track für *Return of the Jedi*. In dem beiliegenden 64seitigem Booklet sind über 50 Productionsphotos der Filme, Storyboard-Ausschnitt und Designstudien.**

Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer von 15 Prozent. Im **Inland** erfolgt der Versand per Post. Und zwar ausschließlich per Nachnahme (Kaufpreis zzgl. 12,– DM Versandkostenpauschale). Ab einem Warenwert von 500,– DM liefern wir versandkostenfrei. Im **europäischen Ausland** erfolgt der Versand per Post und nur gegen Vorkasse zzgl. 17,– DM Versandkostenpauschale. Bei Postern werden nochmal 5,– Mark zusätzlich für die formschöne und extrem stabile Posterversandröhre fällig.

Mit Erscheinen dieser Artikelliste verlieren alle vorhergehenden ihre Gültigkeit. Angebot nur, solange Vorrat reicht. Da wir einige unserer begehrten Artikel direkt aus den USA und Übersee besorgen, kann es teilweise zu Lieferzeiten von bis zu 6 Wochen kommen, bitte habt dafür Verständnis. Wer nicht die Bestellkarte verwendet, sondern per Brief bestellen möchte, schickt seine Order bitte an folgende Adresse:

**Interact**
**Reza Memari**
**Johann Strauß Straße 15**
**85591 Vaterstetten**

Wenn Ihr Fragen, Kritik oder Anregungen zum Shop loswerden wollt, könnt Ihr Euch an unsere *POWER SHOP* Hotline wenden. Die *POWER SHOP*-Hotline ist jeden Montag von 16 bis 18 Uhr unter der Nummer **(08106) 4189** zu erreichen – es werden hier keine Bestellungen angenommen! Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.




## Dragon Lance-Kalender

**Bestellnummer: TSR-01. Einzelpreis: 27,50 DM.**
**Auf vielfachen Wunsch: Der Dragon Lance-Kalender 1995 ist bereits jetzt bei uns erhältlich.**
**Mit 14 Bildern aus der Dragon Lance-Welt.**

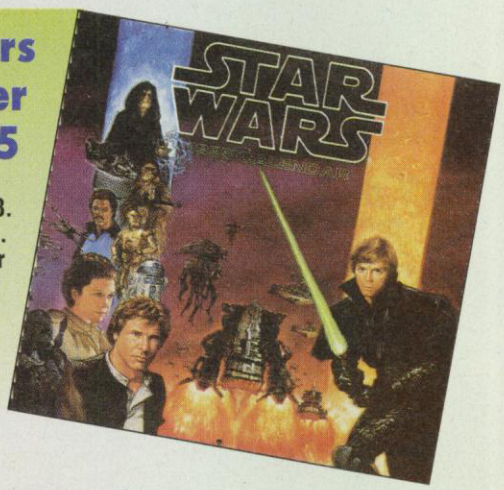



## Deep Space Nine: Poster

**Bestellnummer: DS9-05. Einzelpreis: 17,90 DM. Die Raumstation DS9 auf einem Superposter.**
**Größe: 65 x 185cm. Das Poster wird gerollt in einer stabilen Pappröhre ausgeliefert (plus 5,– DM).**

## Star Wars Kalender 1995

**Bestellnummer: SW-08. Einzelpreis 39,90 DM. 12 Motive aus dem Star Wars-Universum auf einem schönen Kalender für das Jahr 1995.**







## Empire Strikes Back-Poster

**Bestellnummer: SW-07. Einzelpreis: 16,90 DM. Das original Kinotitelbild. Das Poster wird gerollt in einer stabilen Pappröhre ausgeliefert (plus 5,– Mark).**




## Mousepad – Motiv Asteroids

**Bestellnummer: SW-09. Einzelpreis 34,90 DM. Ein robustes Mauspad im praktischen Querformat. Als Motiv dient eine Raumschlacht in einem Asteroidenfeld.**

# ?

POWER PLAY

## ◆ 2/95 ◆

## erscheint am 11. Januar

Es hätte so schön werden können: Für diese Ausgabe waren noch zwei Supertests fest mit eingeplant – *Wings of Glory* und *Wing Commander 3*. Leider gab's von Electronic Arts bislang keine testfähige Version der beiden Origin-Spiele – aus diesem Grund kommen beide Tests auch in der nächsten *POWER PLAY*.

### Wing Commander 3

Wen es gewundert hat, daß in unserer Roboterriege das offizielle Lizenzspiel *Mechwarrior 2* fehlte, kann sich nun auf einen ausführlichen Bericht im nächsten Heft freuen – immerhin haben sich die Programmierer extra viel Zeit gelassen. Wie Mirage für *Rise of the Robots*, die sich dem kritischen Auge unserer Testerschar stellen muß.

### Dark Forces

Nicht viel weniger Zeit ließen sich die LucasArts-Designer für ihren neusten Knaller *Voll Gas* – Michael sah sich bei Programmierern, Grafikern und Designern vor Ort um. Ein weiterer Knaller: *Dark Forces* – als Geheimagent der Rebellen ballern wir uns, auf der Jagd nach besonders bösen Super-Sturmtruppen durch imperiale Sternenzerstörer und versteckte Basen.

### Star Trek

Für alle *Star Trek*-Fans gehört die kommende *POWER PLAY* zur Pflichtlektüre: Neben umfangreichen Berichten über die beiden Computerspiele zu den Serien *Deep Space 9* und *The next Generation* wandelt die komplette Redaktion dank dem genialen *Interaktive Technical Manual* auf den Spuren von Picard durch die Gänge der Enterprise.

### Deep Space 9



# DIE ENTDECKUNG

## SOUNDWAVE32 A/WS

*Mittwoch, 9 November 1994*

*"Spiele, Abenteuer, MIDI, warme, lebendige und natürliche Sounds, Techno, Klassik, Rock und jede Menge Spaß", las ich auf der Steintafel. Es mußte die neue SoundWave32 A/WS von Orchid sein.*

*Sie wird meinem Computer ungeahnte Klangdimensionen verleihen. Diese einmalige Kombination aus Wavetable und Synthese ist bislang einzigartig! Und mit der fantastischen DSP-Software wird Dr.N. die ganze Nacht seinen Spaß haben.*




- **A/WS Wavetable Synthese**
  Die Soundkarte mit realistischen und lebendigen Sounds, die keine andere Wavetable Karte erzeugen kann! Jede SoundWave32 kann übrigens auf A/WS erweitert werden.
- **24-Bit Audio Signalprozessor (ADSP)**
  Erweitern Sie Ihre SoundWave32 per Software! Die einzige Soundkarte, die mit Ihren Ideen wachsen kann.
- **Kompatibel zu Allem**
  Software wird unterstützt unter General MIDI, SoundBlaster, Q-Sound, Windows Soundsystem 2.0, und Kombinationen daraus.
- **A/WS und Digi-Sounds gleichzeitig**
  Dank Kombo-Modes erklingen Spiele und Windows-Programme mit A/WS Wavetable und digitalen Effekten gleichzeitig!
- **DSP-Software Kit**
  Kaum zu schlagen: Digitale Effekte in Echtzeit, Spracherkennung, Diktaphon, MIDI-Sequenzer, Media Rack, Q-Sound, u.v.m.
- **SCSI-2 CD-ROM Interface (optional)**
  Mit dem schnellen SCSI-2 Interface auf der SoundWave32+ SCSI schließen Sie alle angesagten Double-bis Quad-Speed CD-ROM Laufwerke direkt an Ihre Soundkarte an.

*Übrigens:*
*Orchid DSP-Wavetable Sound gibt's mit der GameWave32 schon ab*

**DM 229,-**

ORCHID

**ORCHID TECHNOLOGY GmbH - Niederlöricker Str. 36. 40667 Meerbusch - Fax: (02132) 80074 - BBS (02132) 80075**

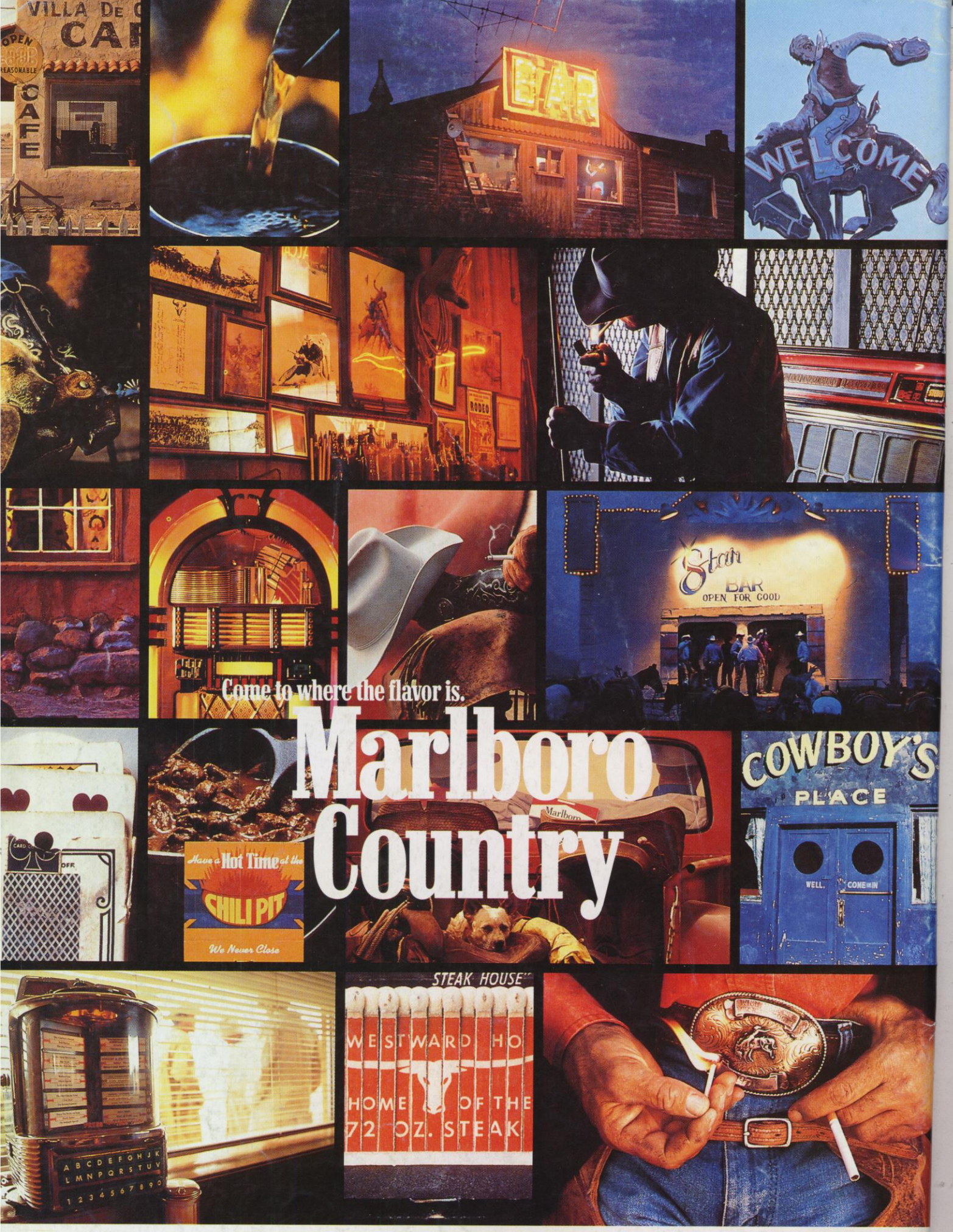
Sie finden alle aktuellen Orchid Produkte wie WaveBooster, SoundWave32, GameWave32, SoundDrive16 und Kelvin64 bei pc.spezialist und im gut sortierten Fachhandel.

PPY 0195

Ich möchte mehr Informationen ausgraben über : Sound ☐ Grafik ☐ Video ☐

Name : .....

Anschrift : .....




Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)