

HULK



¿QUIERES SENTIR TODO EL PODER DEL INCREÍBLE HULK.
¿QUIERES CONOCER TODOS LOS SECRETOS DEL JUEGO?
CON ESTA MINIGUÍA, VAS A SER IMPARABLE.

LOS ATAQUES DE HULK

- **Estampido Sónico:** ▲
Esta palmada aturde a los enemigos pequeños, pero es poco efectiva contra los grandes. En el modo Ira es mucho más dañina.
- **Manotazo Doble:** ■, ▲, ▲
- **Patada de despeje:** ■, ▲, ▲
- **Martillazo:** ■, ■, ▲, ■
- **Lanzamiento:** Pulsa rápidamente el stick en la dirección en la que quieras embestir
- **Puñetazo con Elegancia:** Pulsa rápidamente el botón ■ y dos veces el stick en la dirección en la que quieras golpear.

- **Balanceo hacia abajo:** ■
- **Golpe hacia arriba:** ■, ■, ▲
- **Balanceo baseball:** ■, ■, ▲
- **Ataque aéreo:** ▲
- **Ariete:** Con el blanco seleccionado, pulsa la dirección en la que quieras atacar + ■

AGARRES A ENEMIGOS PEQUEÑOS

- **Coger:** ●
- **Lanzamiento:** ●
- **Derribo combinado:** ■
- **Golpe Gamma:** ▲
- **Derribo de salto:** ✕, ●

AGARRES A ENEMIGOS GRANDES

- **Lanzamiento:** ●
- **Rompespaldas:** ▲
- **Golpe:** ■
- **Golpe Doble:** ■ (carga)



Aplastar

OBJETOS PESADOS

- **Recoger Objeto:** ●
- **Arrojar Objeto:** ●
- **Aplastar:** ■
- **Balanceo:** ▲

PALOS

- **Recoger Palo:** ●
- **Arrojar Palo:** ●

MOVIMIENTOS DE BANNER

- **Voltereta de escabullida:** Corre y a la vez pulsa ✕. Si tropiezas con un enemigo, le derribarás.
- **Eliminar enemigo:** Acércate agachado hasta colocarte detrás de un enemigo y pulsa ●. Tendrás que ajustar bien tu posición, si fallas, el guardia te detectará.
- **MOVIMIENTOS DE COMBATE DE BRUCE BANNER:**
 - **Gancho:** ■, ■, ■
 - **Derribar:** ●

SECRETOS Y TRUCOS

- **Invulnerabilidad:** GMMASKIN.
- **Regeneración:** FLSHWIND.
- **Indicador de Ira completo:** ANGMINGT.
- **Continuaciones ilimitadas:** GRNCHTR.
- **El doble de puntos de vida para Hulk:** HLTHDSE.
- **El doble de puntos de vida para los enemigos:** BRNGITN.
- **La mitad de puntos de vida para los enemigos:** MMYVHLP.
- **Puñetazo Maligno:** FSTOFRY.
- **Puzzles resueltos:** BRCESTN.
- **Borra los Records:** NMBTHIH.
- **Desbloquear niveles:** TRULIVR.

Trucos:

Introduce estos códigos en la sección Entrada de Códigos del Menú de Opciones. Luego tienes que activar cada efecto en la sección Trucos, dentro del menú Características Especiales.

- **Diseños de la película, efectos especiales:** NANOMED.
- **Jugar con el Hulk Gris:** JANITOR (después de introducir el código, ve al Menú de Trucos dentro de la opción Características Especiales del Menú Principal para activar este truco).

- **Sistema de Códigos Universal:** En las fases en las que jugamos con Banner, encontramos ordenadores a los que podemos acceder (pulsa ▲), y que nos piden una serie de códigos. Aquí tienes los códigos en cuestión y los contenidos que desbloquean una vez introducidos:
- **Diseños de la película, Hulk transformado:** SANFRAN.
- **Diseños de la película, Hulk contra los Perros Gamma:** PITBULL.
- **Diseños de la película, la batalla en el desierto:** FIFTEEN.

CONSEJOS PARA BANNER

- **Elude siempre el combate.** Contra cualquier tipo de guardia (y contra monstruos como los Perros Gamma), siempre llevas las de perder. En algunas zonas puedes pillar a tus enemigos por la espalda (andando agachado) y eliminarlos.
- **Si eres descubierto, huye.** Puedes lanzarte contra un malo usando la Voltereta de Escabullida para derribarlo, y salir disparado.

Si te ocultas lejos y permaneces quieto unos instantes, el soldado se olvidará en breve de que te ha visto. Si te las ves con un solo soldado, puedes pararte cuando te dé el alto y esperar a que se acerque para golpearle y huir.

CONSEJOS PARA HULK

- **Cuando llegues a un escenario donde te dispare una ametralladora,** mira si tiene algún generador cerca. Si es así, destrúyelo y se desactivará sola.
- **Los enemigos pueden dañarse entre ellos,** lo que te resultará muy útil cuando te ataquen grupos de soldados, ya que si esquivas con rapidez puedes hacer que los impactos de unos dañen a otros.
- **Si no tienes cerca nada para arrojar,** plántate ante ellos hasta que intenten golpearle con su porra de energía, para lo que bajarán el escudo. Aprovecha entonces y golpéalos sin descanso.
- **Los palos son un arma formidable** para librarte de grupos de soldados, y para golpear a varios a la vez, usando el ataque Balanceo.



Hacer se ataquen entre si



Puedes lanzar a los malos contra otros

- **Si andas escaso de vida** y el número de enemigos te supera, corre. Aunque acabar con los enemigos es una forma de recuperar vida (la mayoría dejan Esteras Verdes al morir), en muchos niveles puedes evitar los enfrentamientos y correr hasta la salida.
- **Para librarte de los soldados** que usan escudos de energía, lanzales objetos o golpéalos con



Espera a que ataquen los escudos

JEFES FINALES

MEDIAVIDA

No debes golpearle directamente, ya que sufrirás daño si entras en contacto con él. Pero lo que le hace peligroso es su agilidad, así que permance a la defensiva. **Salta cuando se acerque a ti** para impedir que te golpee y, sobre todo, que te agarre y chupe tu vida para regenerar la suya. Puedes coger las **cajas y escombros de la zona para lanzárselos** y ganar tiempo, pero el arma que de verdad debes usar son los palos. Cuando agarras uno, sitúate en el centro de la zona y espera a que se lance a por ti: justo antes de que te impacte, debes golpearle con el palo. Cuando caiga no te acerques, ya que al levantarse te golpeará. Espera de nuevo su embestida, hasta que el palo se haga trizas y tengas que buscar otro. En las **cajas** de las esquinas hay **Esferas Verdes** que te serán muy útiles, aunque tienes que moverte deprisa para agarrarlas mientras esquivas a Media Vida. Cuando golpees los **generadores** de la zona, estos comenzarán a chisporrotear y será mejor que no te acerques a ellos. Si puedes, **arroja al villano contra ellos** a base de golpes con los palos. Cuando agotes su barra de energía, Media Vida se regenerará y tendrás que volver a noquearlo. La mejor técnica es la misma: armado con un palo, espera sus embestidas y golpéale hasta que acabes con él.

EL LOCO

Vas a librar un combate de poder a poder con una bestia de fuerza descomunal. Pero antes de centrarte en la



Media Vida



El Loco

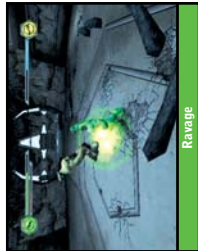
lucha, debes **destruir las cuatro consolas** que hay alrededor de la prisión de cristal en la que está encerrada Betty. Golpea al loco para quitárselo de encima, pero no te entretengas luchando con él. El **mejor golpe**, tanto contra el villano como contra los soldados y los mutados que aparecerán, es el **Aplastador Gamma**. Cuando acabes con las consolas, la barra del vida del loco se regenerará (por eso es inútil luchar con él antes), y ya podrás centrarte en derrotarle. Ignora a los soldados y a los enemigos mutados ya que, aunque acabes con ellos, seguirán saliendo más. Sólo si llevan bazocas o cuando necesites vida mólastate en eliminarlos, usando el Aplastador Gamma. Este también es el golpe más efectivo contra el Loco, ya que además te aleja su alcance (todos sus ataques son físicos: agarrar, puñetazos, patadas...). Si el Loco comienza una serie de embestidas, salta para evitárlas hasta que pare. **Utiliza sin piedad el Aplastador**, y los golpes normales cuando entres en modo Ira, hasta noquearlo.

RAVAGE

Al haber sido creado con la energía de Hulk, Ravage utiliza algunos de sus ataques y es un enemigo de extraordinaria fuerza física. La clave para derrotarle está en **adelantarse a sus ataques golpeando con mucha rapidez**. Aunque casi cualquier ataque físico es efectivo, es mejor olvidarse de combos largos, ya que Ravage puede cortarlos y contraatacar. Tampoco es aconsejable usar el Aplastador Gamma, ya que lo bloquea con facilidad. **Atácale con combos cortos o, mejor aún, con palos**. Ravage también utiliza poderosos impactos en el suelo para atacarte, ya que desprenden escombros del techo. Esquivarlos es fácil, porque sueltan un rastro de polvo antes de caer. Además, dejan **escombros**, que son las mejores armas contra Ravage. Cuando vacíemos por primera vez su barra de vida, se llenará de nuevo y aparecerán dos mutados con armas de energía. Lo mejor es combatir contra



Flux



Ravage

Ravage al fondo de la pantalla (cerca de la barrera de energía), de manera que él quede entre tú y los dos mutados, y los disparos de estos le impacten a él. Te toca golpear a Ravage a la vez que esquivas sus ataques y los rayos de sus secuaces. Eliminar a los mutados de poco servirá, seguirán apareciendo, concéntrate en Ravage.

MEDIAVIDA Y EL LOCO

Céntrate en realizar el Aplastador Gamma sobre el Loco, esquivando los ataques de Media Vida. Además, provocará desprendimientos de rocas que dañarán a los villanos y dejarán escombros que lanzar contra ellos. Cuando hayas debilitado al Loco, éste huirá por el ascensor y te quedarás sólo ante Media Vida. Debes seguir la misma táctica del anterior enfrentamiento con él: agarra los palos que sueltan los escombros, y **espera a que se lance contra ti para atizarle** con un Golpe hacia Arriba (dos veces seguidas al ■). Cuando te quedes sin palos, provoca nuevos derrumbamientos, y sigue machacando.

EL LÍDER

Antes del combate, **Banner debe desactivar los cuatro interruptores de la sala**. Antes de pararte delante de un interruptor, esquivá uno de los ataques del Líder (usando la Voltereta) para que no te pille mientras pulsas un interruptor. Una vez hayas desactivado los cuatro, **coge la Esfera Gamma** para transformarte en Hulk. En tu pelea con el Líder, tu mejor arma es el **Aplastador Gamma**. Úsalo para atacar a tu enemigo una y otra vez, sin darle tiempo a



Media Vida y El Loco

reaccionar hasta que se teleporte. Cuando te lance el rayo de energía continuada con el que barre toda la sala, esquivalo saltando. En un momento dado, **el Líder creará tres imágenes ficticias** de sí mismo, con sus mismas técnicas de ataque. De nuevo con el Aplastador Gamma, golpéalas una a una hasta que encuentres al verdadero (le distinguís porque la barra de energía de los falsos se reducirá de un sólo golpe). Cuando le encuentres, concéntrate en él e ignora a los demás. Con estas técnicas, te será fácil reducir su barra de vida a cero, pero lo difícil viene ahora. El malvado se regenera, y dos mutados con ametralladora de energía salen de los ascensores. Usa el Aplastador contra el Líder, e intenta que tus tres rivales se golpeen entre ellos con sus ataques. Si los mutados caen, dejarán una

Esfera Verde

y tardarán unos segundos en aparecer otros dos, con lo que podrás centrarte en seguir machacando al Líder con el Aplastador hasta que caiga.

EL LOCO II

El enemigo final del juego es también el más fácil de todos. Esta vez el Loco sólo exhibe una técnica nueva, un **peligroso pisotón** en el suelo que crea una onda expansiva. Pero, por lo demás, sus ataques son los de siempre. El Aplastador Gamma y los combos de golpes

son muy efectivos contra él, y con que te adelantes a sus ataques vencerás. Además, en esta ocasión, y dado que ya estamos en el final del juego, sólo tendremos que vaciar su barra de vida una vez, así que derrotarle y ver el video final te resultará sencillo.

