

PASE

tus partidos, puesto que será una baza decisiva en ataque. Al usarla, rompes la horizontalidad del juego y sorprendes a la defensa rival, consiguiendo disponer de opciones de gol, que están bastante caras, la verdad.

2. Tiro

- **▲:** Para efectuar un disparo raso con intención cuando eres el jugador más adelantado de tu equipo (va que, de lo contrario, realizarás un pase).
- **●:** Para superar muy justo al portero.
- **●:** Para hacer un tiro elevado.
- **■:** Para realizar una vaselina.
- ✱ **✱:** Para efectuar un remate de cabeza, pulsa ✱ cuando el balón esté ligeramente encima de tu jugador.



TIRO RASO

● **Para realizar una volea**, tienes que dirigir un buen pase elevado y entonces pulsar el botón de disparo que produzca el tiro que desees hacer (elevado, raso o vaselina). Las voleas son muy buenas para sorprender a los porteros rivales, especialmente a aquellos con un indicador de reflejos bajo.

Bien efectúes un disparo raso, uno elevado, un empalme (volea) o un remate de cabeza, en todos los casos puedes controlar la potencia de los mismos manteniendo pulsado el botón utilizado. Para dirigir tus remates a puerta, mueve el stick analógico izquierdo de tu mando.



HABILIDAD

3. Habilidad

Si tienes la suerte de contar en tu equipo con jugadores con un elevado índice de habilidad, puedes explotar sus cualidades y hacer espectaculares regates usando el stick derecho y presionando al mismo tiempo R2 al encargar a un jugador contrario. Procura hacer este movimiento de habilidad sin recurrir al esprint, pues en ese caso perderás

precisión y efectividad. No es un movimiento que salga siempre, y normalmente debes combinar el gesto del stick derecho con alguno del stick izquierdo (y presionando R1 para salir con velocidad del regate). Cuanto más practiques más opciones tendrás de lograrlo.

FALTAS, CORNERS, PENALTIES Y SAQUES

que aparece sobre la barrera para establecer por dónde vas a lanzar la falta. Usa luego el stick derecho que aparece sobre el balón (a tu izquierda) para dar el efecto deseado al lanzamiento.

● **Una vez dirigida la falta** y seleccionado el efecto que darás al balón, pulsa ✱ para dar la potencia al tiro (cuanto más hacia la derecha de la barra de potencia, tu tiro será más fuerte). Cuanto más lejos estés, más potencia necesitarás, pero no te pases.



FALTA INDIRECTA



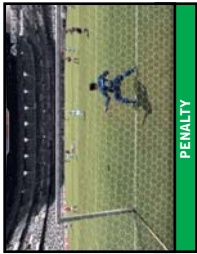
PENALTY

2. Faltas indirectas

Antes de realizar el proceso que hemos descrito en el lanzamiento de faltas directas, usando los botones del pad de dirección, tienes que seleccionar la opción (confirma con ✱) de pase a un compañero. Para centrar a aquel que creas que podría aprovechar mejor su posición de cara a gol, puedes elegir entre diversas opciones, desde un pase en corto a un pase largo (seleccionando el jugador que recibirá el balón, presionando el símbolo que aparece sobre su cabeza).

CÓRNER

Selecciona el tipo de córner que quieres lanzar: al palo largo, al palo corto o colgar el balón con el pad de dirección y confirma con ✱. Luego selecciona el jugador que rematará, presionando el símbolo que aparece sobre la cabeza de los posibles receptores.



PENALTY

Tanto en los córners como en las faltas indirectas, puedes hacer que el jugador que vaya a recibir se mueva sin balón. Para que se mueva en dirección al cursor que indica dónde caerá el balón utiliza el stick izquierdo. Para ganar la posición respecto del defensor, forcejea con el stick derecho. Esas, forcejea con el stick izquierdo. Puedes realizarlos al defender un córner o una falta (sólo que en este caso, debes seleccionar con ✱ al jugador que desees que se mueva y forcejee sin balón).

PENALTIES

Con el stick izquierdo decides la dirección, mientras que con ● imprimes potencia al lanzamiento. De esta manera, cuanto más tiempo mantengas presionado el botón ●, más potente será el lanzamiento que acabarás realizando.

CONOCE A TU EQUIPO

táctica que responda a las características de tu equipo, y mentaliza a tus jugadores con la actitud que desees para afrontar todo tipo de partidos.

LA MENTALIDAD

Para ganar un campeonato, no basta con seleccionar la táctica que mejor se adapte a tu equipo o a tus necesidades; debes combinar esa táctica con la mentalidad con la que desees que tus jugadores afronten el partido (ofensiva o defensiva) y el tipo de juego a desarrollar en defensa (contención o presión) o ataque (por las bandas, balón largo, posesión).

Y cabe también la posibilidad de optar



BANDA

● **Un consejo:** los mejores y más efectivos lanzamientos son marcando cualquiera de las diagonales con el stick izquierdo y potencia de tiro media. El modo Vibración del mando (simulando un latido de corazón) añadirá un pelizco de tensión a tus lanzamientos decisivos, siendo éste todo un detalle de los programadores.

● **Cuando ocupes la portería**, espera al último momento para intuir por dónde lanzará el balón tu rival, entonces moviendo el stick izquierdo en la dirección deseada y pulsando ● harás una palomita, mientras que si pulsas ✱ harás una estrada.

SAQUES DE BANDA

Podrás dirigir el cursor que aparece sobre el campo a través del stick izquierdo y después presiona ✱ para lanzar el balón desde la banda. No te arriesgues con esta jugada.

por una táctica defensiva orientada a hacer caer al equipo rival constantemente en fuera de juego (pero cuidando, que en los niveles de juego altos, los rivales tienen sus propias estrategias para romper el fuera de juego). No olvides tampoco que puedes hacer hasta un máximo de tres sustituciones en cada partido. Y procura en la medida de lo posible no sacar a los jugadores de sus posiciones naturales, pues en ese caso su rendimiento será sensiblemente inferior.

Una acertada combinación de todos estos elementos aumentará tus posibilidades de victoria en cualquiera de las opciones de juego de FIFA 2004.