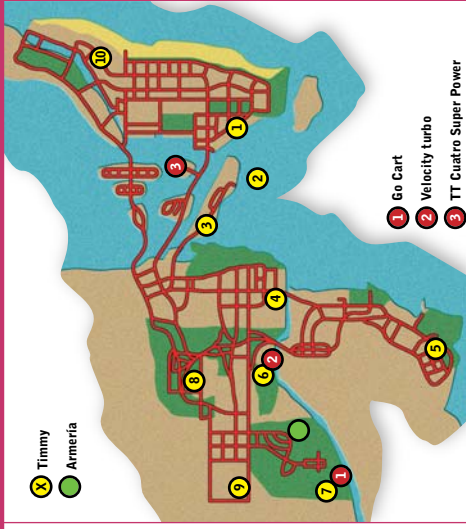


Driver



SI DECIDES PASEAR POR LA CIUDAD ENCONTRARÁS UNOS CUANTOS COCHES OCULTOS Y A LOS 10 "TIMMY VERMICELLI", QUE UNA VEZ ELIMINADOS TE DARÁN ACCESO A UNA ARMERÍA MUY ESPECIAL. PERO NO SUFRAS, QUE AQUÍ TE INDICAMOS DÓNDE ESTÁN...

MIAMI: ELIMINA A TIMMY VERMICELLI, COCHES OCULTOS Y ARMERÍA



X Timmy
● Armería

- 1- En el jardín trasero de la casa que hay frente a la de Tanner.
- 2- Dentro de la caseta marina (situada encima de la "M").
- 3- En la plataforma elevada del taller de barcos.
- 4- Dentro de garaje del final de la calle.
- 5- Tras la compuerta del primer piso del edificio que hace esquina.
- 6- En lo alto de uno de los edificios en ruinas.
- 7- Toma el sendero boscoso que hay a la derecha del hotel y coge el camino subterráneo. Sigue avanzando y, cuando llegues hasta una fábrica, asciende por las escaleras de metal para encontrarte con Jimmy.
- 8- Junto al edificio blanco.
- 9- En uno de los pasillos de la primera planta de la grada del campo de rugby.
- 10- En el ascensor del hotel de la 2ª misión.

COCHES MIAMI

A - Go Cart:

En uno de los patios de la fábrica, junto a Timmy nº 7.

B - Velocity turbo:

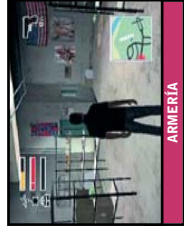
En un callejón junto al río, detrás de la fábrica.

C - TT Cuatro Super Power:

Dentro de la cochera que tiene el chalet encontrarás este fantástico y potente vehículo.



TIMMY VERMICELLI (10)



ARMERÍA



TIMMY VERMICELLI (1)



TT CUATRO SUPER POWER

TRUCOS

Introduce las siguientes combinaciones en el menú de inicio. Tras oír un pequeño sonido, activados en el menú "opciones- trucos":

- **Todos los vehículos:** L1, L1, ●, L1, R1, ●
- **Todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●
- **Todas las armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
- **Inmortalidad (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.



TRUCOS MAFIOSOS

Cuando vayas en coche:

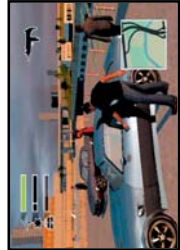
- **Antes de bajarte del coche asegúrate que tu perseguidor no puede atropellarte.**
- **Observa el mapa** para saber el camino más corto. Ten en cuenta que no siempre el camino más directo es el más rápido ya que en las grandes avenidas podrás circular a gran velocidad sin riesgo a colisionar.
- **Evita salirte de la carretera,** cualquier choque con semáforos o faros será fatal.
- **Para hacer un giro de 180°** si tu coche está aparcado, gira a tope el volante y haz rueda (●).
- **Si la curva es muy cerrada** suelta el acelerador para que el coche derrape.
- **Si frenas mientras derrapas** lado harás un trompo.
- **Si es necesario atropella a los peatones** en tu camino.
- **Cuidado a la hora de robar un coche,** es posible que el dueño esté armado e intente defenderte. Para evitarle sorpresas, dispárale a través del cristal antes de subirte.
- **Aunque el medio de locomoción más rápido sean las motos,** una caída supondrá graves heridas y pérdida de tiempo.
- **Si te das una vuelta por la ciudad y cometes infracciones graves de tráfico** o te chocas con otros coches puedes ser perseguido por la policía.
- **Vigila el mapa** para saber dónde se encuentran los coches patrullas y su radio de búsqueda.

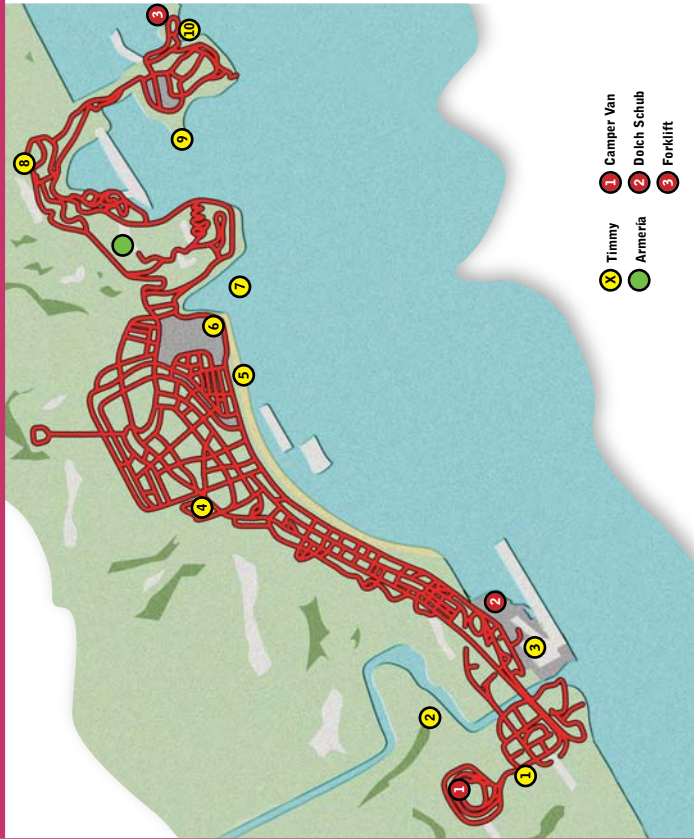


CONSEJOS

Cuando vayas a pie:

- **Asegúrate de cargar siempre tu arma antes de un tiroteo.**
- **Agáchate mientras disparas** para dificultar el acierto de tus enemigos.
- **Si en mitad de un tiroteo te quedas sin munición, cúbrete con algún objeto** mientras recargas.
- **Antes de entrar en una sala** ojeala para saber dónde se encuentran los enemigos.
- **Cúbrete las espaldas** con las paredes u otros obstáculos para que no te cosan el culo a balazos.
- **Si tienes la ocasión, abate a tus enemigos desde lejos** con la pistola. Ellos no tienen tanta puntería como tu.
- **Reserva la escopeta** para enfrentamientos cercanos, ya que así no fallarás.
- **En las distintas guardias** encontrarás **botiquines** para curar las heridas.
- **Si matas a los civiles** te buscarás problemas con la policía, así que por tu bien evita esas bajas.
- **Para deshacerte fácilmente de un coche enemigo, dispara al conductor a través del cristal** delantero o pincha sus ruedas.
- **Mientras paseas por la ciudad guarda tus armas (▲)** para no mosquear a la policía. Si llevas alguna a la vista empezarán a perseguirte y a dispararte.
- **Si eliminas a un mafioso** o a un poli, date prisa en hacerte con sus armas antes de que desaparezcan.





- X Timmy
- 1 Camper Van
- 2 Dolich Schub
- 3 Forklift
- 4 Armeria
- 5 Arméria

1- En la primera planta del edificio en ruinas.

2- En la orilla del río.

3- En lo alto de la torre de control.

4- En uno de los laterales de la iglesia que hay en mitad del parque.

5- Dentro del edificio que hay en medio de la manzana.

6- En la caseta del parque que encontrarás en lo alto del montículo.

7- En lo alto del faro.

8- En el alto de la montaña de arena.

9- Dentro de la cueva que se accede por el mar.

10- Dentro de un contenedor de la fábrica.

NIZA

A - Camper Van:

En la cochera de la plaza central.

B - Dolich Schub:

En los hangares rojos.

C - Forklift:

Sigue la carretera y entra en la mansión para acceder a la cochera donde te espera la máquina de descarga.



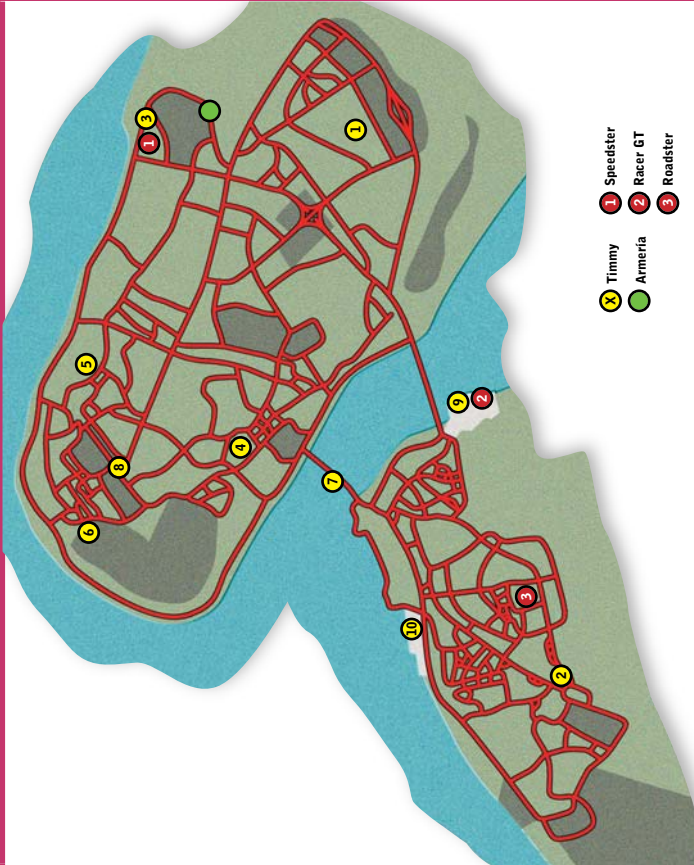
FORKLIFT



ARMERIA



TIMMY VERMICELLI (5)



- X Timmy
- 1 Speedster
- 2 Racer GT
- 3 Roadster
- 4 Armeria
- 5 Arméria

10- En el tejado de uno de los edificios de los astilleros.bhbu iuy

ESTAMBUL

A - Speedster:

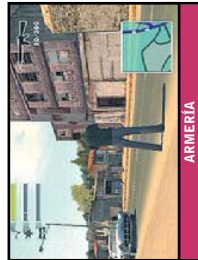
Dentro de una cochera de los tranvías.

B - Racer GT:

En un contenedor rojo.

C - Roadster:

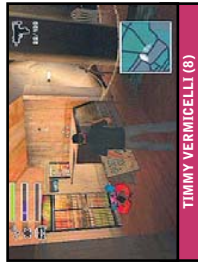
En la cochera del edificio rojo.



ARMERIA



ROADSTER



TIMMY VERMICELLI (8)