

Play Kill

MINUANO

GAMING

GOD OF WAR II



SHADOW OF ROME

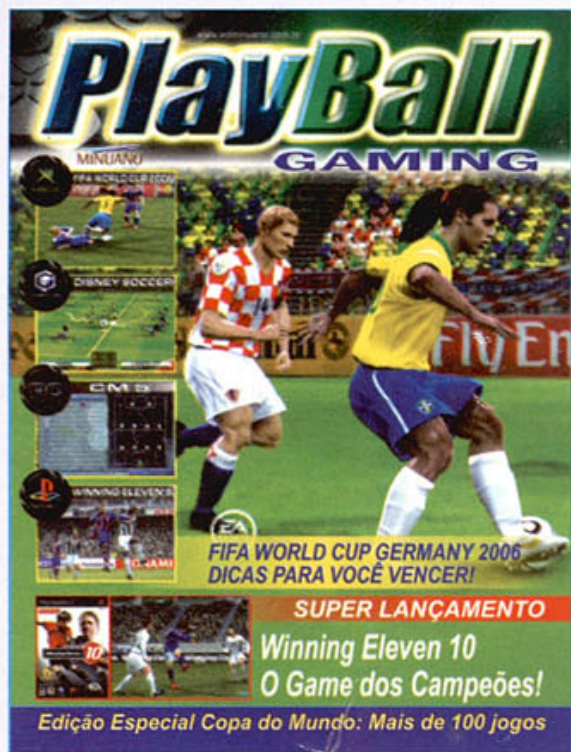
GTA LIBERTY CITY

MANHUNT

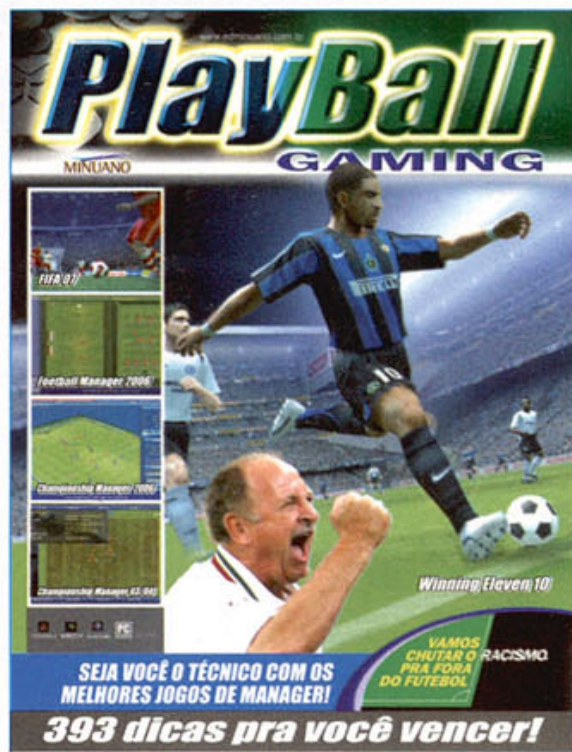
DICAS DE ARRASAR!

RECEBA JÁ EM SUA CASA

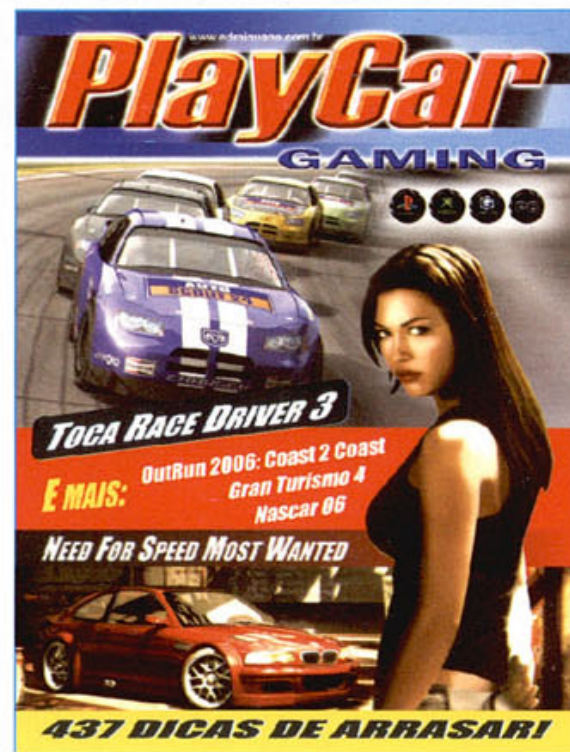
INFORMAÇÃO E CULTURA AO SEU ALCANCE



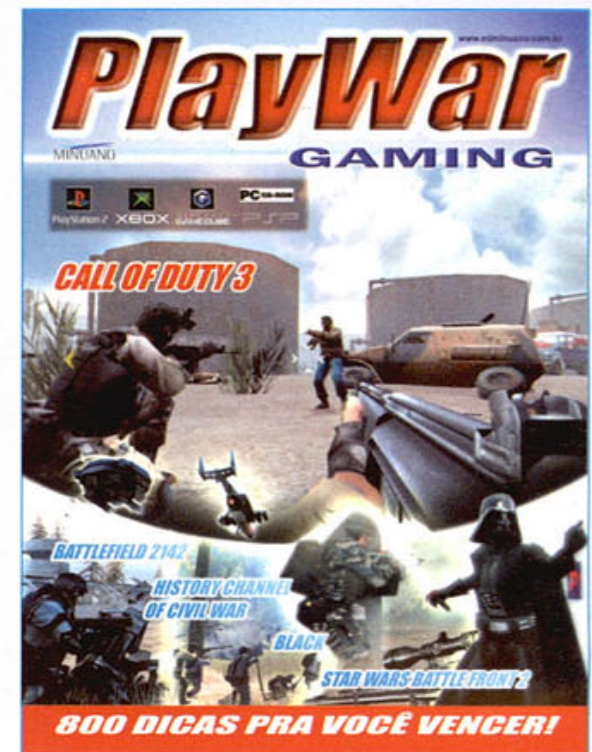
PBA-01 - R\$ 6,90



PBA-02 - R\$ 6,90



PCA-01 - R\$ 6,90



PWA-01 - R\$ 6,90



PFI-01 - R\$ 6,90



CAR-01 - R\$ 6,90



CAR-02 - R\$ 6,90

MINUANO



Preencha o cupom abaixo para fazer seu pedido.

Nome

Telefone

Endereço

Mande Cheque Nominal, Cheque Correio ou Vale Postal para Editora Minuano Ltda.
Caixa Postal: 16.352 - CEP: 02515-970 - São Paulo - SP

Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias.
Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.
Importante: O Vale Postal é um pequeno formulário adquirido nos correios. Os leitores que fizerem esta opção, favor também preencher a última linha do mesmo com os códigos das revistas.

VOCÊ TAMBÉM PODE FAZER SEU PEDIDO PELA INTERNET: www.edminuano.com.br

PBA-01	R\$ 6,90	()
PBA-02	R\$ 6,90	()
PCA-01	R\$ 6,90	()
PWA-01	R\$ 6,90	()
PFI-01	R\$ 6,90	()
CAR-01	R\$ 6,90	()
CAR-02	R\$ 6,90	()

Nesta primeira edição de PlayKill trazemos textos e dicas sobre jogos de arrepiar o cabelo e (se você não estiver acostumado ou for fraco) de embrulhar o estômago. Cada jogo proporciona mais tensão, surpresas e sustos do que o outro.

Em Shadow of Rome você vai lutar muito, mas também vai aprender um pouco da história e das tramóias políticas da Roma Antiga. Em God of War II você vai se “lambuzar” de sangue, assassinatos e lutas, além de aprender sobre a mitologia dos antigos gregos. Você vai ler ainda sobre um jogo em que você pode ser um criminoso que escapa da pena de morte e entra em uma temporada de caça (em que você é a caça!), terá que escapar de terríveis inimigos e, se possível, descobrir como se safar dessa situação. Trata-se do Manhunt.

Você acha que acabou? Então, está redondamente enganado! Temos ainda informações sobre os seguintes jogos: Hitman – Blood Money e GTA Liberty City Stories. Confira. Todos esses jogos te oferecem muito prazer e diversão que não acabam mais.

GOD OF WAR

04

MANHUNT

06

SHADOW OF ROME

18

GRAND THEFT AUTO:
LIBERTY CITY STORIES

26

HITMAN:
BLOOD MONEY

40

GOD OF WAR II



PLAYSTATION 2

FABRICANTE: SCEA
SUPORTE: 1 JOGADOR
LANÇAMENTO: 13/03/2007
DISTRIBUIDOR: SCEA



GOD OF WAR II

Como no primeiro God of War, você está na pele do personagem Kratos. Enquanto no jogo original Kratos destrona Ares (o deus da guerra e da violência na mitologia grega), no God of War II você está no trono do Olimpo, mas seus problemas continuam...

Os outros deuses não vêem com bons olhos o fato de um guerreiro mortal, como Kratos, se transformar em divindade e estar entre eles, com exceção, talvez, de sua antiga protetora – a deusa Atena (ou Athena), deusa da civilização, da sabedoria e da guerra justa.

Além do mais, Kratos é atormentado por memórias e pesadelos de sua antiga vida como mortal. Ele ficou muito desapontado com os deuses por se recusarem a livrá-lo de suas dores. Com o tempo, Kratos passa a ser um deus rancoroso, cheio de ódio, até que se envolve em uma guerra contra todos os deuses (provavelmente até contra Atena).

Resultado: Kratos perde sua imortalidade e seus poderes como divindade, embora continue com as espadas deixadas por Atena e a magia de Poseidon. Ou seja, está mais equipado do que no God of War original, porém seus inimigos são maiores (em poder e em tamanho)! Assim, os combates são mais ferozes e os desafios são mais difíceis. Para te ajudar, você poderá conquistar a marreta do Rei Bárbaro, que Kratos ganha assim que o derrota, e pode, então, chamar guerreiros mortos-vivos para lutar a seu lado.

Enfim, neste segundo episódio há também a mistura entre divindades gregas com personagens imaginários (como o próprio Kratos, por exemplo), mas a crueldade é maior. Você terá que lutar contra ciclopes (monstros com um grande e único olho), Cérbero (o cão de três cabeças que vigia o portão do inferno), harpias, criaturas gigantes e outras figuras da Grécia Antiga.

E, como novidade adicional, você ganhará um DVD extra com muitos bônus, além de um documentário divertido que conta como o jogo foi realizado. O God of War II, assim como o primeiro episódio, foi pensado principalmente para adultos, já que a sua temática – com muita carnificina e cenas de sexo – é para essa faixa de idade.



MANHUNT



PLAYSTATION 2

FABRICANTE: ROCKSTAR NORTH
SUPORTE: 1 JOGADOR
LANÇAMENTO: 19/11/2003
DISTRIBUIDOR: ROCKSTAR GAMES



PC

FABRICANTE: ROCKSTAR NORTH
SUPORTE: 1 JOGADOR
LANÇAMENTO: 20/04/2004
DISTRIBUIDOR: ROCKSTAR GAMES
CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: 1GHZ P3 OU EQUIVALENTE,
192MB RAM; 32MB 3D CARD; 2.3GB HD



XBOX

FABRICANTE: ROCKSTAR NORTH
SUPORTE: 1 JOGADOR
LANÇAMENTO: 20/04/2004
DISTRIBUIDOR: ROCKSTAR GAMES



MANHUNT

REC
SAVE

Este jogo gerou muita polêmica quando foi lançado, tanto que devido a sua crueldade com os inimigos foi tirado de circulação na Nova Zelândia. Depois foi banido na Austrália e declarado ilegal para jogadores de todas as idades na Alemanha.

O personagem principal de Manhunt é James Earl Cash, mas ele não é um herói, é um condenado que está no corredor da morte. Ele, aparentemente, é colocado em uma

“arranjada” execução com injeção letal e depois é levado para uma cidade com um nome imaginário, Carcer City. O organizador de toda essa trama se diz o salvador de Cash. Ele é Lionel Starkweather, mais conhecido pelo apelido de “O Diretor”, por ser diretor de cinema, “especializado” em filmes com assassinatos reais.

Carcer City é uma cidade repleta de câmeras de baixa qualidade. São os “os olhos” do diretor, que vigia Cash. O diretor também colocou vários membros de gangues para

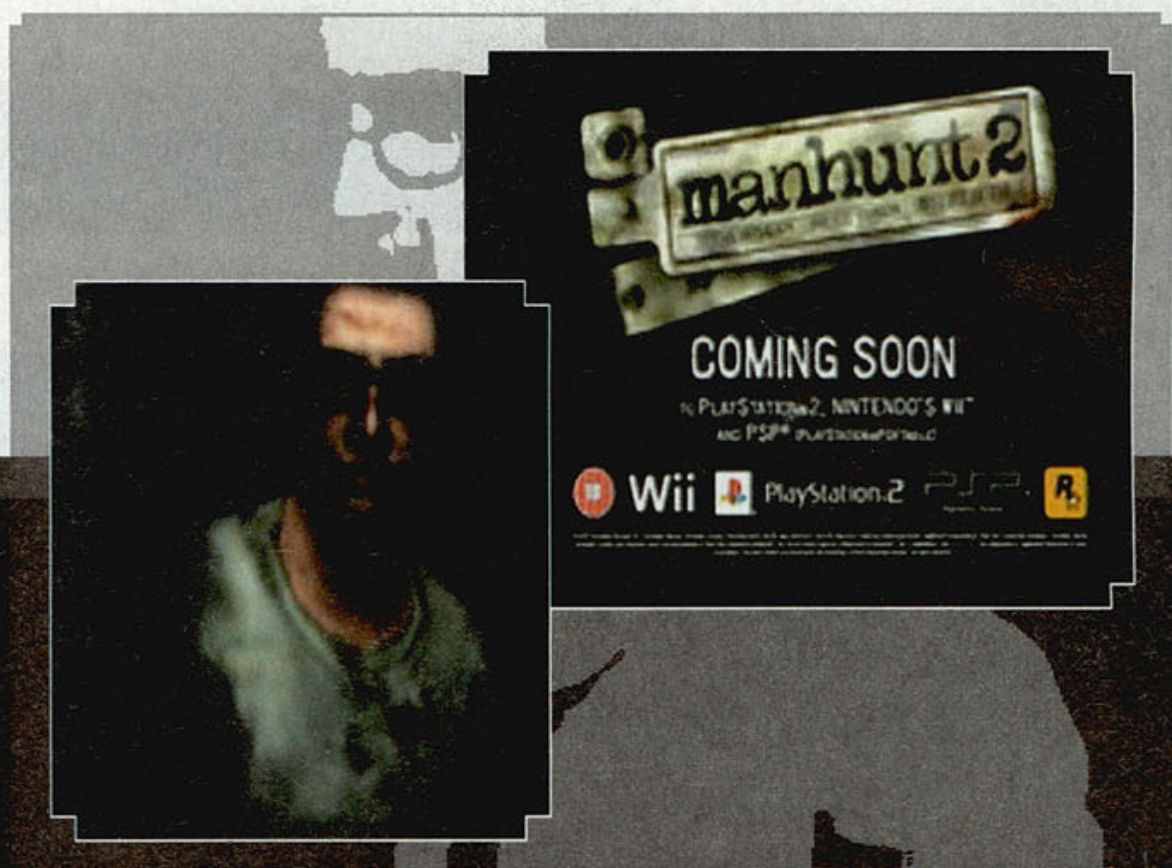
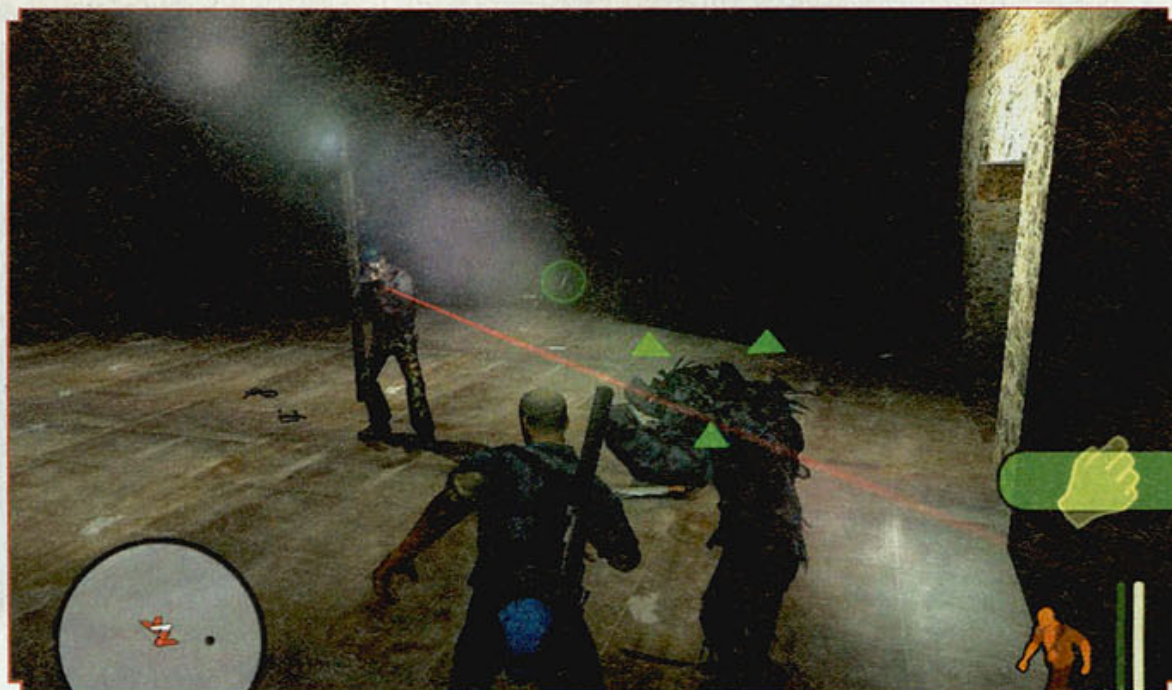
tar Cash (ou seja, você). Assim, você está sendo caçado e terá que se esconder. Você só pode contar com os próprios punhos ou com armas improvisadas como cacos de vidro.

É claro que, conforme você vai progredindo de fase, recebe alguma arma de fogo, mas elas fazem muito barulho e podem chamar a atenção de quem estiver relativamente distante. É preciso ter cuidado. Além do mais, os inimigos não são idiotas, se percebem que vão perder a luta no corpo a corpo... fazem de tudo para escapar e pedir ajuda. Não tem escapatória, o melhor é pegar seus inimigos pelas costas e matá-los usando suas mãos, algum saco plástico ou cabo que você pode encontrar.

Praticamente não há músicas no jogo, mas é difícil achar alguém que reclame do som de Manhunt. Logo no começo, o jogador acorda escutando o som de sua própria respiração em pânico. Latas caindo no chão, ou alguma outra coisa que você use para atrair seu inimigo, possuem um som bem próximo da perfeição. Os gemidos também são impressionantes. Já que há muitas cenas escuras, o suspense do jogo e os efeitos sonoros contribuem bastante para a emoção do game.

O Diretor dá cada vez mais dicas para cumprir suas metas. Mesmo quem não gosta desse gênero, pode ficar extremamente envolvido com o desenrolar do jogo. Afinal, quem não quer saber se Cash vai superar os desafios e descobrir quem lhe enfiou nessa enrascada.

Se você não tem problema em lidar com muito sangue e se você sabe os limites da violência do mundo virtual (e não confunde com a do mundo real)... Então está perdendo tempo, esse jogo é para você.



A chegada de Manhunt 2 no mercado (dos Estados Unidos) está prevista para o segundo semestre deste ano. Trata-se da continuação do polêmico Manhunt original.

O jogo está sendo desenvolvido pela Rockstar Games, que, devido a tanta polêmica já se apressou em se defender, argumentando que respeita as pessoas que não aprovam os jogos de horror e divulgaram que o Manhunt 2 receberá a classificação "para maiores de 18 anos". Isso nos Estados Unidos e principalmente na Inglaterra (em que um jovem de 17 anos, obcecado

pelo Manhunt, assassinou seu amigo de 14 anos). Os produtores também esperam que se respeite a opinião e a vontade de seus jogadores.

Na versão em inglês, cinco atores já confirmaram que gravaram suas vozes para o jogo, publicamente apenas dois assumiram este fato para evitar críticas. São James Urbaniak e Jeff Gurner, que também gravou para o primeiro Manhunt.

Manhunt 2 terá novos personagens e gangues, além de um leque maior de opções. Se você gosta de sangue e tensão, aguarde por ele.

Controles

MANHUNT

PC

AÇÃO

PC

OLHAR E SE VIRAR	mouse
MOVIMENTA CASH	[W, S, A, D] ou [↑, ↓, ←, →]
ESPIA PRA ESQUERDA	[Q] ou [Del]
ESPIA PRA DIREITA	[E] ou [PgDn]
ATAQUE RÁPIDO, ARMA DE FOGO OU USA AS ISCAS	[botão esq. no mouse]
ATAQUE FORTE OU TIRO PRECISO	[botão dir. no mouse]
SELECIONA ARMAS	roda do mouse
PEGA UMA NOVA ARMA	[Tab]
BOTÃO DE AÇÃO (USE NOS MUROS, NOS CORPOS OU NO ITEM ATUAL)	[Espaço] ou [Enter]
CORRE	[Shift] ou [Ctl dir.]
ANDA SILENCIOSAMENTE	[Ctrl esq.] ou [0 no teclado num.]
OLHA PRA TRÁS	[F] ou [4 no teclado num.]
PRIMEIRA PESSOA	[X] ou [End]
RECARREGA ARMA	[R] ou [1 no teclado num]
ESCOLHE ARMAS OU ISCAS	[1, 2, 3 ou 4]
PAUSA O JOGO	[Esc]

MANHUNT

REC
SAVE

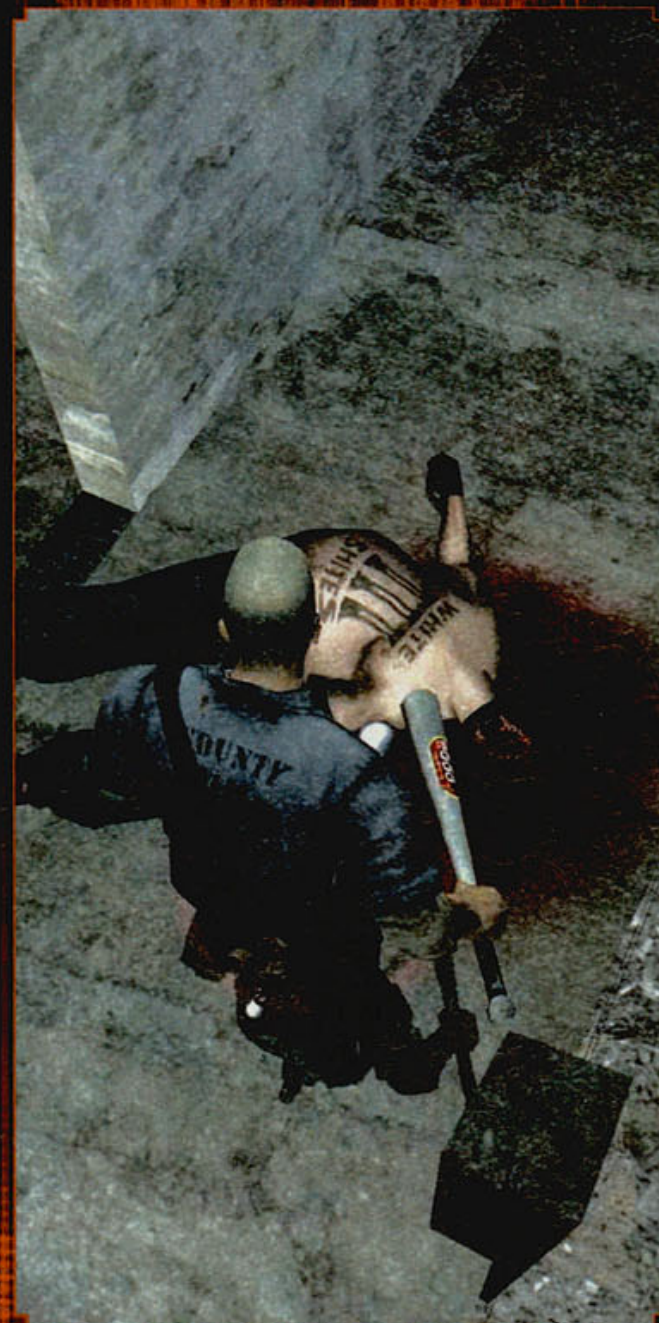
PS2

AÇÃO

PS2

ESPIA PRA ESQUERDA	← no D-Pad
ESPIA PRA DIREITA	→ no D-Pad
MOVIMENTA CASH	AnalogStick Esquerdo
VISÃO EM PRIMEIRA PESSOA	AnalogStick Direito
ANDA LATERALMENTE PRA ESQUERDA	L2
ANDA LATERALMENTE PRA DIREITA	R2
MIRA INIMIGO MAIS PRÓXIMO	L1
CORRE	R1
GIRO 180 GRAUS	L2 + R2
BOTÃO DE AÇÃO (USE NOS MUROS, NOS CORPOS OU NO ITEM ATUAL)	▲
ESCOLHE ARMAS OU ISCAS	●
ATAQUE RÁPIDO, ARMA DE FOGO OU EXECUÇÃO	✕
ATAQUE FORTE OU RECARREGA A ARMA	■
PAUSA O JOGO	Pause

MANHUNT



XBOX

AÇÃO

XBOX

ESPIA PRA ESQUERDA	← no D-Pad
ESPIA PRA DIREITA	→ no D-Pad
MOVIMENTA CASH	Thumbstick Esquerdo
OLHA OU MIRA	Thumbstick Direito
ANDA LATERALMENTE PRA ESQUERDA	Botão branco
ANDA LATERALMENTE PRA DIREITA	Botão preto
MIRA INIMIGO MAIS PRÓXIMO	Trigger Esquerdo
CORRE	Trigger Direito
BOTÃO DE AÇÃO (USE NOS MUROS, NOS CORPOS OU NO ITEM ATUAL)	[Y]
ATAQUE RÁPIDO, ARMA DE FOGO OU EXECUÇÃO	[A]
ATAQUE FORTE OU RECARREGA A ARMA	[X]
PAUSA O JOGO	Start



Rating

MANHUNT



O Rating (pontuação) do Manhunt é medido em estrelas, sendo o máximo que você pode chegar é de 5 estrelas. O cálculo do Rating depende de três fatores: a dificuldade, sua velocidade e seu estilo.

DIFICULDADE

Quando você joga no modo Fetish, o máximo que você pode alcançar no Rating é 4 estrelas. Já quando você joga no modo Hardcore, ganha uma estrela extra só por jogar neste modo, aumentando seu limite para 5 estrelas.

Se estiver jogando no Hardcore você começa sem o radar, então é melhor abusar do recurso de espiar, usando constantemente as teclas Q e E (no PC) ou ◀ e ▶ no D-Pad (PS2). Assim você consegue perceber movimentos sorrateiros sem usar o radar. Use também o menu Pause para economizar tempo enquanto planeja sua estratégia.



VELOCIDADE

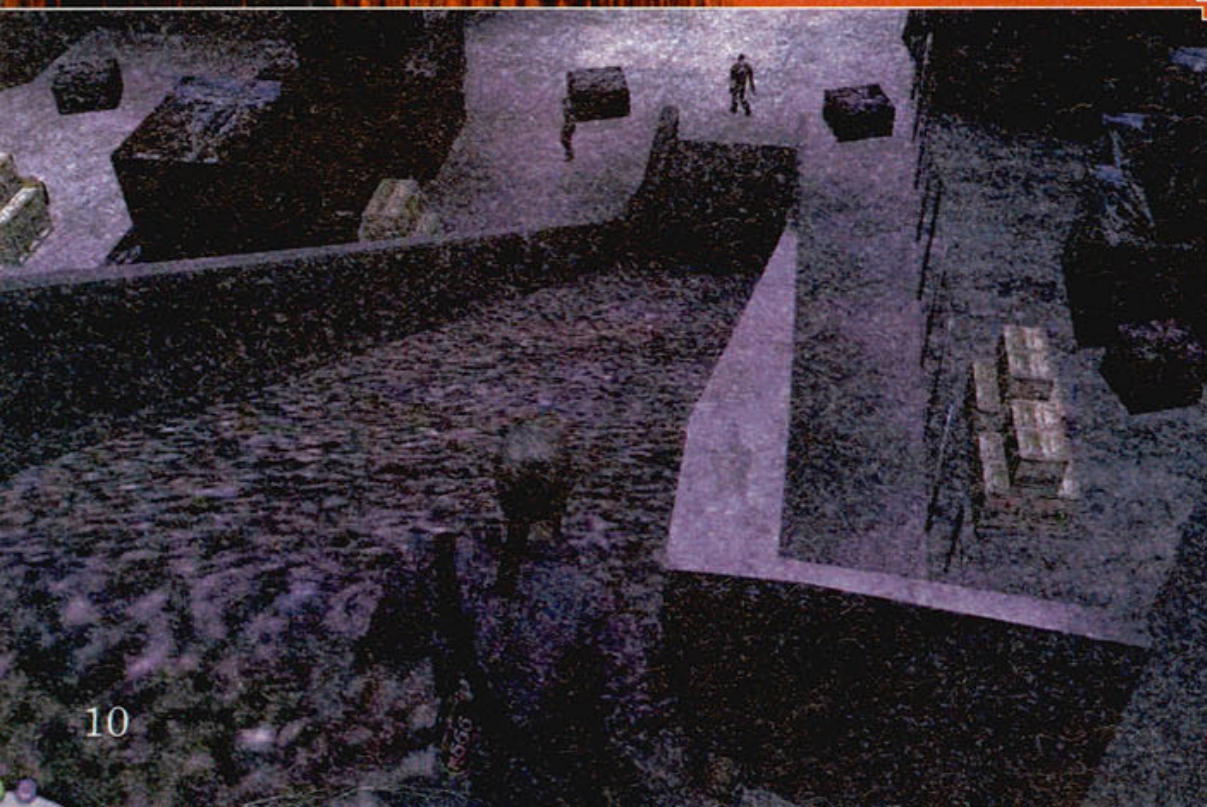
Você pode conseguir mais uma estrela pela sua velocidade. Conhecendo a área em outro jogo anterior fica mais fácil completar a missão em menos tempo. Assim pode correr usando a tecla apropriada quando souber que não tem nenhum inimigo à espreita.

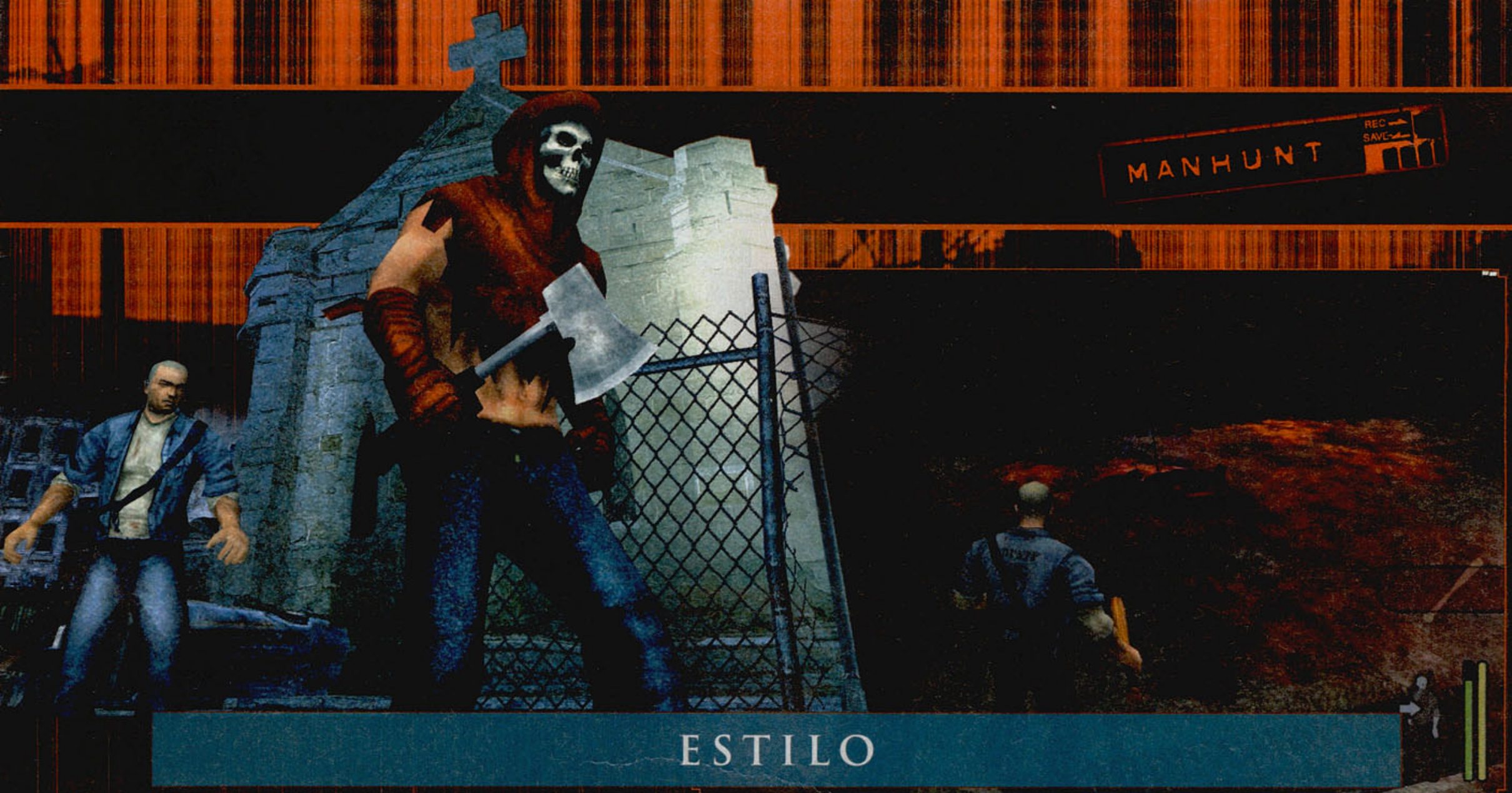
Saiba que o tempo corre quando você falha na missão, por isso se você está tentando completá-la o mais rápido possível, abuse dos Saves e Loads, nos pontos específicos de salvar o jogo. Quando você pausa o jogo, o tempo pára de correr, por isso não deixe Cash panguando por aí, nem fique matutando seus planos com o tempo correndo.



MANHUNT

REC SAVE





ESTILO

Essa é a melhor parte do jogo. Seu estilo é medido pela qualidade de suas execuções (Stealth Kills), e pode somar até 3 estrelas. Quanto mais execuções de nível 3 (quando o cursor estiver vermelho), maior a pontuação do seu estilo.

Para executar um inimigo, você deve estar armado com alguma coisa e andar sorrateiramente atrás dele. Ele aparece no seu radar em amarelo, indicando que ele não percebeu sua presença. Chegando perto o suficiente (mas não demais para não ser visto), Cash levanta seus braços para assassinar seu inimigo.

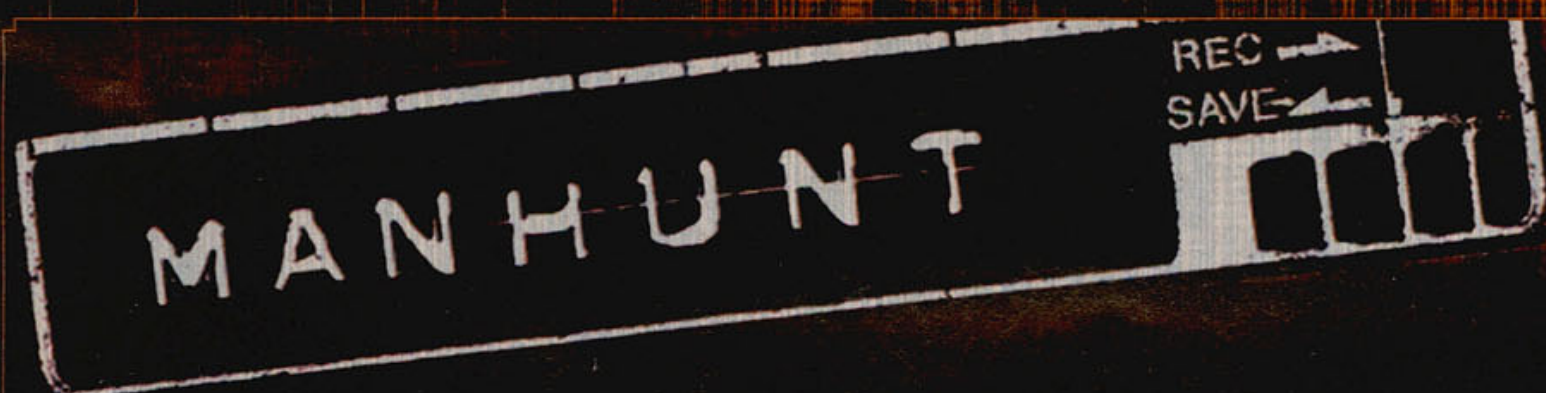
Estando posicionado, aperte e segure um dos botões de ataque. O cursor fica branco, indicando que se você soltar o botão nesse momento, vai fazer uma execução apressada, de primeiro nível (o mais baixo).

Se você não soltar o botão e esperar mais um pouco, o cursor fica amarelo, pronto para fazer uma execução um pouco mais aprimorada, de segundo nível.

No caso de você ser um assassino sanguinário, espere mais uns instantes até o cursor ficar vermelho para soltar o botão de ataque. A violência toma conta de Cash e ele brutalmente elimina seu adversário com uma execução de terceiro nível, ganhando uma boa pontuação no quesito estilo.

Se em algum momento o inimigo perceber, ele vai te atacar e você perde a chance da execução e de ganhar os pontos de estilo. Você também corre o risco de ser visto por outro inimigo de ronda, por isso, se alguma dessas coisas acontecerem, solte imediatamente o botão de ataque.

É bom não ficar deixando resquícios dos seus crimes. Empurre os corpos para fora do caminho, para não ter ninguém furioso querendo liquidar você.



Executando o Inimigo



EXECUÇÃO COM ARMA DE GRANDE PORTE (ARMAS VERMELHAS)

BASEBALL BAT	Bate bem forte mas é um pouco lento
NÍVEL 1	Cash bate com o bastão na cabeça do inimigo e depois bate no pescoço.
NÍVEL 2	Cash bate com o bastão no estômago do inimigo e depois salta e arrebenta a cabeça dele com outra porrada.
NÍVEL 3	Cash desfere uma porrada violenta no pescoço fazendo o inimigo cair de joelhos, então Cash manda os miolos do cara pro espaço com um golpe violento na cabeça.

EXECUÇÕES COM ARMAS DE PEQUENO PORTE (ARMAS AZUIS)

BLACKJACK	Esse pequeno porrete é a primeira boa arma que você adquire. É rápido e causa um bom dano
NÍVEL 1	Cash acerta o inimigo no tronco e depois desfere vários golpes na cabeça até o adversário cair.
NÍVEL 2	Cash dá uma porrada na cabeça fazendo o inimigo cair de joelhos, depois dá outra no pescoço e finaliza com um chute nas costas do cara.
NÍVEL 3	Cash bate duas vezes na cabeça e termina quebrando o pescoço com um mata-leão.
CROWBAR	pode ser usado para ataques rápidos ou para quebrar cadeados.
NÍVEL 1	Cash pula pra frente acertando o inimigo no pescoço.
NÍVEL 2	Cash enfia a arma na cabeça do inimigo e desprende do corpo empurrando com o pé.
NÍVEL 3	Cash enfia a arma nas costas do inimigo e depois tira, deixando ele sofrendo um pouco, e depois finaliza com outro golpe no pescoço.
KNIFE	é rápido e funciona igual o Glass Shard para as execuções, mas é um pouco mais eficiente durante as lutas.
NÍVEL 1	Cash acerta o inimigo no pescoço e o deixa sangrando até morrer.
NÍVEL 2	Cash fura o inimigo no intestino várias vezes até o cara cair.
NÍVEL 3	Cash corta o inimigo nas costas, e depois fura a cara dele várias vezes.

A TABELA CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA



EXECUÇÕES COM ARMAS DE PEQUENO PORTE (ARMAS AZUIS)

MACHETE	uma arma perfeita para cortar e furar seus inimigos, e também para arrancar a cabeça deles.
NÍVEL 1	Cash acerta o inimigo nas costas fazendo este cair de joelhos, então Cash o segura pelos cabelos e arranca sua cabeça fora.
NÍVEL 2	Cash corta duas vezes o inimigo na cintura, depois acerta no pescoço até a cabeça cair.
NÍVEL 3	Cash fura violentamente o inimigo na cintura, depois arranca sua cabeça, como o habitual.
SICKLE	uma pequena arma mas causa estrago nos caçadores.
NÍVEL 1	Cash acerta o inimigo primeiro na cabeça, depois nas costas.
NÍVEL 2	Cash acerta o inimigo na virilha, e depois arranca fora.
NÍVEL 3	Cash puxa cabeça do inimigo com uma mão enquanto enfia a faca no intestino com a outra.
AXE	bem parecido com o Sickle, mas é um pouco mais lento e causa danos maiores.
NÍVEL 1	Cash enfia o machado nas costas do inimigo, e quando esse se vira pra ver, toma logo uma machadada na cara.
NÍVEL 2	Cash acerta o inimigo nas costas fazendo este cair de joelhos, depois acerta outro golpe na cabeça.
NÍVEL 3	Cash acerta o inimigo no tronco, e força o machado até sair pelo outro lado do corpo.
MEAT CLEAVER	praticamente a mesma coisa que a Machete.
NÍVEL 1	Cash acerta o inimigo nas costas fazendo este cair de joelhos, então Cash o segura pelos cabelos e arranca sua cabeça fora.
NÍVEL 2	Cash corta duas vezes o inimigo na cintura, depois acerta no pescoço até a cabeça cair.
NÍVEL 3	Cash fura violentamente o inimigo na cintura, depois arranca sua cabeça, como o habitual.
HAMMER	perfeito para arrebentar os cabeças-de-prego.
NÍVEL 1	Cash acerta o inimigo na cabeça, e depois dá uma martelada dura nas têmporas do inimigo.
NÍVEL 2	Cash atinge o inimigo nas costas deixando este de joelhos, depois puxa sua cabeça pra trás e acerta com o martelo na cara.
NÍVEL 3	Cash acerta com o martelo no intestino do inimigo deixando este de joelhos e finaliza dando uma pancada na cara dele.
NIGHTSTICK	quase a mesma coisa que o Blackjack.
NÍVEL 1	Cash bate na cabeça do inimigo umas quatro vezes até ele cair.
NÍVEL 2	Cash dá uma porrada na cabeça fazendo o inimigo cair de joelhos, depois dá outra no pescoço e finaliza com com um chute nas costas do cara.
NÍVEL 3	Cash bate duas vezes na cabeça e termina quebrando o pescoço com um mata-leão.

Desbloqueando Honestamente

MANHUNT



DESBLOQUEANDO NOVAS CENAS

Complete cada grupo de 5 cenas consecutivas com no mínimo 3 estrelas de rating. Depois é só escolher em “select scene” na tela de título do jogo.

GRUPO DE CENAS	CENA EXTRA
CENAS DE 1 À 5	Hard as Nails
CENAS DE 6 À 10	Brawl Game
CENAS DE 11 À 15	Monkey See, Monkey Die!
CENAS DE 16 À 20	Time 2 Die



Pictures

- 1 The Clowns
- 2 Clown Variants
- 3 Scarecrow
- 4 Scarecrow - Halloween Variant
- 5 The Lost
- 6 Bin Bag]
- 7 The Jury
- 8 Camheds
- 9 Wardogs
- 10 Wardogs Zoo Snipe
- 11 Tramp
- 12 Early Innocent Hoodie Designs
- 13 Smileys
- 14 Cerberus Variant Designs
- 15 Level Art
- 16 Piggysy Art
- 17 Piggysy & Cash Toy Mockups
- 18 Enemy Profile - Starkweather
- 19 Head Shots
- 20 Head Shots 2



DESBLOQUEANDO HABILIDADES

Complete 2 cenas consecutivas com 5 estrelas de rating no modo Hardcore cumprindo as exigências.

TRAPAÇAS DISPONÍVEIS	CENA	EXEC. NÍV. III	MORTES	TEMPO
RUNNER nunca se cansa	1 - Born Again	7	7	10
	2 - Doorway into Hell	8	8	10
SILENCE anda furtivamente	3 - Road to Ruin	8	9	10
	4 - White Trash	11	17	15
REGENERATION regenera vida	5 - Fuelled by Hate	10	24	20
	6 - Grounds for Assault	10	15	20
HELIUM HUNTERS inimigo explode quando acertado	7 - Strapped for Cash	14	14	20
	8 - View of Innocence	1	23	10
FULLY EQUIPPED todas as armas disponíveis	9 - Drunk Driving	12	19	20
	10 - Graveyard Shift	1	30	15
SUPER PUNCH inimigo morre com um só soco	11 - Mouth of Madness	10	23	20
	12 - Doing Time	5	18	15
RABBIT SKIN vestes de coelho	13 - Kill the Rabbit	1	45	20
	14 - Divided They Fall	8	30	25
MONKEY SKIN vestes de macaco	15 - Press Coverage	5	28	25
	16 - Wrong Side of the Tracks	0	26	7
INVISIBILITY se torna mais difícil de ser visto	17 - Trained to Kill	5	27	20
	18 - Border Patrol	0	20	20
PIGGY SKIN vestes de porco	19 - Key Personnel	7	29	20
	20 - Deliverance	0	5	15

Bônus

MANHUNT

REC
SAVE

Para desbloquear a lista de bônus a seguir você tem que ter um bom rating durante o jogo. Se você ganha 3 estrelas em um estágio do jogo na dificuldade Fetish, você vai ganhar 5 estrelas no Hardcore. No modo Hardcore vem somente metade do código na recompensa, assim você tem que juntar as duas partes para entrar com o código.

NÃO ADIANTA ENTRAR COM O CÓDIGO SEM DESBLOQUEAR AS RECOMPENSAS PRIMEIRO. ENTÃO NEM PERCA SEU TEMPO TENTANDO.

USANDO OS CÓDIGOS

EFEITO	CÓDIGO
Runner	URUNFAST
Silence	ALLRDEAF
Regenerate	HEALBACK
Helium hunters	THEYBOOM
Fully equipped	UGOTARMS
Super punch	UHITHARD
Rabbit skin	BUNYSUIT
Monkey skin	HELLSUIT
Invisibility	EVILEYES
Piggy skin	PIGGSUIT



Dando uma forcinha ...

MANHUNT

REC
SAV

MUDANDO A JOGABILIDADE

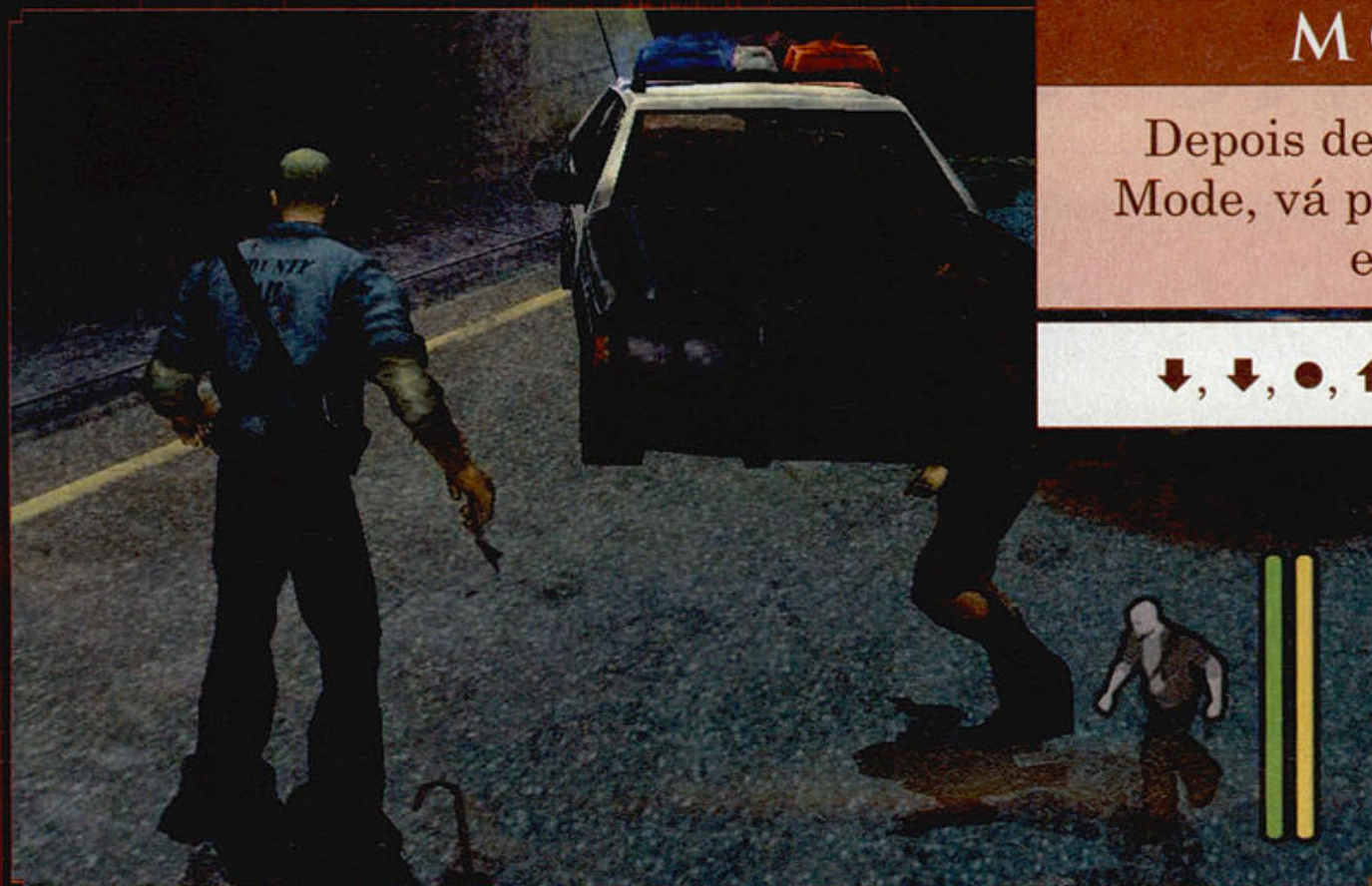
CENAS	EFEITO	CÓDIGO - PLAYSTATION 2
1 E 2	Runner	R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →
3 E 4	Silence	R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←
5 E 6	Regenerate	R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←
7 E 8	Helium hunters	R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓
9 E 10	Fully equipped	R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑
11 E 12	Super punch	L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1
13 E 14	Rabbit skin	←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1
15 E 16	Monkey skin	■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓
17 E 18	Invisibility	■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑
19 E 20	Piggy skin	↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1



MODO DEUS

Depois de terminar o jogo em Fetish Mode, vá para a tela de título do jogo e entre com o código:

↓, ↓, ●, ↑, ■, ▲, ■, R2, ↑, ↑, L1, ▲



SHADOW OF ROME



PLAYSTATION 2

FABRICANTE: CAPCOM
SUPORTE: 1 JOGADOR
LANÇAMENTO: 8/02/2005
DISTRIBUIDOR: CAPCOM



Alguns jogadores o qualificam como um dos jogos mais violentos que existem, outros não o acham tanto assim comparando com jogos mais requintados e sádicos.

Independentemente de qual seja a sua opinião e de qual seja a sua tolerância (ou melhor, estômago) com a violência em jogos eletrônicos, o Shadow of Rome oferece uma diversidade espetacular de combates e uma grande variedade que

deixa o jogador estarecido e sempre na expectativa. É diversão na certa. Além do mais, a história é bem intrigante.

O jogo dá uma boa idéia de como era a Roma Antiga, há muitos personagens que realmente existiram (como o principal, general Agripa) e alguns que são fictícios. A história do game é a seguinte: O general Marco Vespasiano Agripa (você), durante suas batalhas contra os bárbaros em um posto avançado, recebe a notícia da morte do imperador Júlio

César. Chocado, Agripa volta para Roma. O assassinato de seu querido líder revolta o povo romano. Assim, para encontrar um bode expiatório, o corrupto Senado romano acusa Vespasiano, o pai de Agripa.

Para piorar a situação, a mãe de Agripa também é condenada a morte. Por isso, Agripa torna-se gladiador para ganhar um torneio (inventado pelo Senado) em que o vencedor terá o privilégio de matar Vespasiano. Enquanto isso, Otávio procura a verdade sobre o assassinato de seu tio.

No jogo você luta com Agripa, na arena do Coliseu, contra seres humanos e animais, a pé ou em carruagem, contra um ou mais oponentes. As roupas protetoras e as armaduras disponíveis são muitas, e as armas possíveis de se conseguir são de uma quantidade ainda maior.



ARMAS, ARMAS E MAIS ARMAS

As chamadas armas principais (main weapons), você tem que usar com a mão direita. Dentre elas, a cimitarra (scimitar) talvez seja a melhor. Ela é rápida e poderosa, pode arrancar a cabeça e os membros dos seus inimigos, e é excelente para desarmar, porém dura pouco. Já a gladius é muito fácil de usar, embora também seja de curto alcance. A clava (mace) é poderosíssima e ótima para a defesa, mas o uso é lento. Quanto a morning star, é uma arma de alcance maior com um ataque circular bem eficiente, só que não te livra de alguns golpes.

Enfim, o Shadow of Rome pode não ser um primor de originalidade, no entanto, sua combinação de diferentes elementos, golpes e estratégias lhe dá um caráter único, seus personagens são expressivos e dão prazer em assistir e jogar. Este game apresenta uma qualidade superior e está entre o que há de melhor no console do PlayStation 2.

Falta 1 imagem!!

Desbloqueando



DESBLOQUEANDO ATRAVÉS DO RANKING

GREAT ESCAPE MINIGAME	Atinja o Gold Rank em todos os eventos no modo NORMAL
CHARIOTS OF IRE	Atinja o Gold Rank em todos os eventos "Gladitorial" no modo HARD
LABYRINTH ARENA	Atinja o Silver Rank em todos os eventos no modo NORMAL
SURVIVAL MODE	Atinja o Silver Rank em todos os eventos no modo NORMAL
DESABILITA "GUARD/BLOCK" (COM ON SELECIONADO)	Atinja o Silver Rank em todos os eventos "Gladitorial" no modo NORMAL
ARMAS INQUEBRÁVEIS (COM ON SELECIONADO)	Atinja o Silver Rank em todos os eventos "Gladitorial" no modo NORMAL
ART GALLERY	Atinja o Bronze Rank em todos os eventos no modo NORMAL
UGLY DUCK FLING MINIGAME	Atinja o Bronze Rank em todos os eventos "Hard"
ROUPA DE GORILA PARA AGRIPPA	Complete todos os "Gladiator Challenges"



ARMADURAS PARA AGRIPPA

Use seus Salvos durante o jogo para liberar equipamentos especiais, que vão aparecer em todas as lutas que você entrar.

ARMADURA	SALVOS
FORTUS REX ARMOR	300,000 salvos
TALON AEGIS	800,000 salvos



O PERIGO PARA ROMA

Para desbloquear estas trapaças você tem que antes de tudo completar os modos NORMAL e HARD, para liberar o modo EXTREME. Neste modo é só cumprir os requisitos para cada trapaça. Note que se você atinjr o Gold Cup em tudo você desbloqueia tudo.

TRAPAÇA	O QUE FAZ	VENÇA NO MODO EXTREME
DEMI GOD	Invencibilidade	Gold Rank em todas as arenas
INSTANT KILL	Inimigos morrem com um ataque	Gold Rank em todas as arenas
JUGGERNAUT	Ataques indefensáveis	Silver Rank em todas as arenas
UNBREAKABLE	Armas inquebráveis	Silver Rank em todas as arenas
THE ORACLE	Vê a vida do inimigo	Bronze Rank em todas as arenas
THE UNSEEN	Inimigos invisíveis	Bronze Rank em todas as arenas



DELIVERY PARA OCTAVIANUS

Comprando uma quantidade certa de itens dos lojistas da cidade você recebe um “agrado” deles na casa de Octavianus. Acesse-os na cômoda.

ITEM	COMO DESBLOQUEAR
CORTE “À MODA DA CASA”	Já vem desbloqueado
MR. ONION HEAD	Compre pelo menos 5 itens
TOGA DE PANSÁ	Compre pelo menos 10 itens
SPLITTING HEAD ACHE	Compre pelo menos 20 itens
ROUPA DE CAMALEÃO	Compre todos os itens de todos os vendedores



Salvos



Um Salvo é uma ação ou combinação de ações que fazer o público ir ao delírio. Quando um é realizado, seu nome aparece na tela. Se você ficar insistindo no mesmo Salvo, cada vez vai receber menos pontos, então, procure ser original. O importante para Roma é o sangue nunca pare de correr. Confira abaixo todos os Salvos possíveis do jogo. Boa sorte!

#	NOME	SALVOS
001	Roman Spotlight	x2
002	Guard & Counter	50
003	Sting Combo	50
004	Sub, Main, & Supra	100
005	3 Hit Fury	50
006	4 Hit Fury	100
007	10 Hit Fury	500
008	Gladiator's Rage	1000
009	Liftoff	100
010	Rock It	100
011	Rock And Roll It	150
012	Overkill	50
013	Rage Overkill	100
014	Rundown Beatdown	100
015	No Mercy	500
016	Threat From Above	50
017	Divine Threat From Above	100
018	Stuck Pig	500
019	Stand & Deliver	50
020	The Fires Of Rome	600
021	The Guillotine	300
022	Disarmed	200
023	Red Volcano	400
024	Juicy Tomato	300

#	NOME	SALVOS
025	Whiplash	300
026	Arm Breaker	200
027	Tumble & Fumble	50
028	Gladiator's Booty	100
029	Step Attack	100
030	Heads Up Bonus	x4
031	Urine Trouble	50
032	Flesh Attack	50
033	Fire-Fighter	50
034	Meat Sculptor	600
035	Meat Collector	1000
036	Meat Pudding	1500
037	Double Fracture	600
038	Triple Fracture	1000
039	Assault & Battery	1000
040	adist's Utopia	50
041	Human Dartboard	500
042	Spread the Warmth	300
043	Human Catapult	500
044	Rest In Peace	200
045	Undressed To Kill	100
046	Shield Scraper	100
047	Weapon Breaker	100
048	Roman Blitzkrieg	500





SHADOW
OF ROME™

#	NOME	SALVOS
049	8-Shooter	500
050	Snatch	250
051	Big Snatch	250
052	Poker Snatch	250
053	Meaty Snatch	500
054	Human Tank	50
055	Quicksand	50
056	Rage Of Hercules	200
057	Rage Of Zeus	400
058	Take One For The Team	150
059	Take Some For The Team	200
060	Hostage Down	300
061	Domino Effect	200
062	Deluxe Domino Effect	300
063	Fists of Fury	200
064	Walled-In	100
065	Crash Landing	50
066	Bounce of Fate	150
067	Thorns Of The Rose	100
068	Roman Slaughterhouse	1000
069	Boneless Chicken	1000
070	Choke Chain	1000
071	Fifty Fifty	1000
072	Tee Off	500

#	NOME	SALVOS
073	Tornado Maximus	500
074	Human Javelin	200
075	Rolling Thunder	100
076	Wrath Of The Gods	50
077	Sadist's Kick	250
078	Enemy Of The People	100
079	Fresh Ham	100
080	My Fellow Romans	300
081	Meat-Eater	1000
082	Master Thief	1000
083	Ultimate Weapon Breaker	1000
084	Public Indecency	1000
085	Ultimate Shield Scraper	1000
086	King Of Wrestling	1000
087	Serial Killer	1000
088	Sharpshooter	500
089	Butcher Of Rome	1000
090	Bone Duster	1000
091	Sharing The Wealth	1000
092	The Florist Cometh	1000
093	Fleshus Mortis Maximus	1000
094	Bonum Salvo	1000
095	Magnum Salvo	1500
096	Supera Salvo	2000

SHADOW
OF ROME™



Salvos



#	NOME	SALVOS
097	Hoplomachii	500
098	Meridiani	500
099	Barbarius	500
100	Thracian	500
101	Secutor	500
102	Myrmillo	500
103	Provocator	500
104	Dimacheri	500
105	Samnite	500
106	Saggittarius	500
107	Asilus	500
108	Fatal Blow	150
109	Hole In One	200
110	The Reaper	200
111	The Masher	200
112	Cut Man	200
113	Smash Hit	200
114	Balls Of Steel	200
115	Shishkebab	200
116	Deluxe Hole In One	200
117	Unholy Reaper	200
118	Grand Masher	200

#	NOME	SALVOS
119	Cut Man Grand	200
120	Mega Smash Hit	200
121	Big Balls Of Steel	200
122	Apollo's Guidance	200
123	Stoned To Death	200
124	Head Trauma	250
125	Torn Limb From Limb	250
126	Bullseye	200
127	Big Roman Balls	250
128	Women's Lib	100
129	Ultimate Women's Lib	150
130	Rose Call	x3
131	No Super Man	250
132	Breakdown	300
133	The Sky Is Falling	300
134	Gate Crusher	300
135	Blast Off	250
136	Bed Of Nails	500
137	Into The Flames	200
138	Arsonist Extrodinare	300
139	Purgatory Cometh	50
140	Im-pressed	500
141	Second Im-pression	600
142	Flesh Pudding	100
143	Final Press	500
144	Rock Breaker	200



OF ROME™

#	NOME	SALVOS
145	Better Late Than Lever	100
146	Feel The Burn	50
147	Savior Of The People	200
148	Fetch This	100
149	Cruelty To Animals	50
150	Aerial Cruelty To Animals	150
151	Goal!!	1000
152	Stone's Throw Away	1000
153	The End Of Pompeii	1000
154	Rock-Solid Dodge	200
155	The Old Switcheroo	500
156	Rock On	100
157	For The Birds	1000
158	Sniper Shot	300
159	Rock Smasher	500
160	World Class Rock Smasher	2500
161	Birdseye	100

#	NOME	SALVOS
162	Tag-Team Ultimas	250
163	Splitting Headache	500
164	Fried Chicken	1000
165	Achillies Heel	700
166	Four On The Floor	2000
167	Cruelty To Elephants	200
168	Don't Kick The Elephants	50
169	Small Splitting Headache	500
170	Nail Breaker	250
171	Nailed Him	500
172	Broke A Nail	1000
173	The Vega Connection	500
174	Declawed	1000
175	Stop & Smell The Roses	250
176	GS Counter	1000
177	Skullcrush Breaker	500
178	AS Whirlwind Dodge	1000
179	Whirlwind Breaker	500
180	Kick Ass	1000
181	Fender Bender	100
182	Drive-Thru	200
183	Street Sweeper	100
184	Moving Violation	100
185	Dead On Arrival	300
186	Collateral Damage	200
187	Totaled	1000
188	Speed Zone	800
189	Leader Of The Pack	1000
190	Room To Breathe	400
191	Pole Position	200
192	Genocide	2000



GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES



Aqui a história se passa em uma cidade baseada em Nova York: é Liberty City. Enquanto “Vice City” trata de grupos de traficantes e policiais corruptos (com base em Miami), e “San Andreas”, de guetos negros e bandidos californianos, a cidade de Liberty City é palco para diversas máfias, em especial as de origem italiana.

Você controla o gangster Tony Cipriani, e faz um pacto com a máfia italiana para conseguir respeito e reputação nas ruas da cidade. Por ter assassinado outro grande mafioso, Cipriani estava “na geladeira”, escondido, quando retorna a

Liberty City e percebe que foi substituído na preferência do chefe Salvatore Leone pelo atual braço direito.

Assim, Cipriani “trabalha”, no início, como empregado de Vincenzo Cilli (o atual braço direito de dom Salvatore). Suas missões são muito diversificadas e podem ser resgates, assassinatos, ou qualquer outro tipo de serviço sujo. As missões de Liberty City Stories são rápidas e simples, o que não quer dizer que sejam fáceis, já que se morrer ou for capturado, você deverá recomeçar toda a missão novamente.

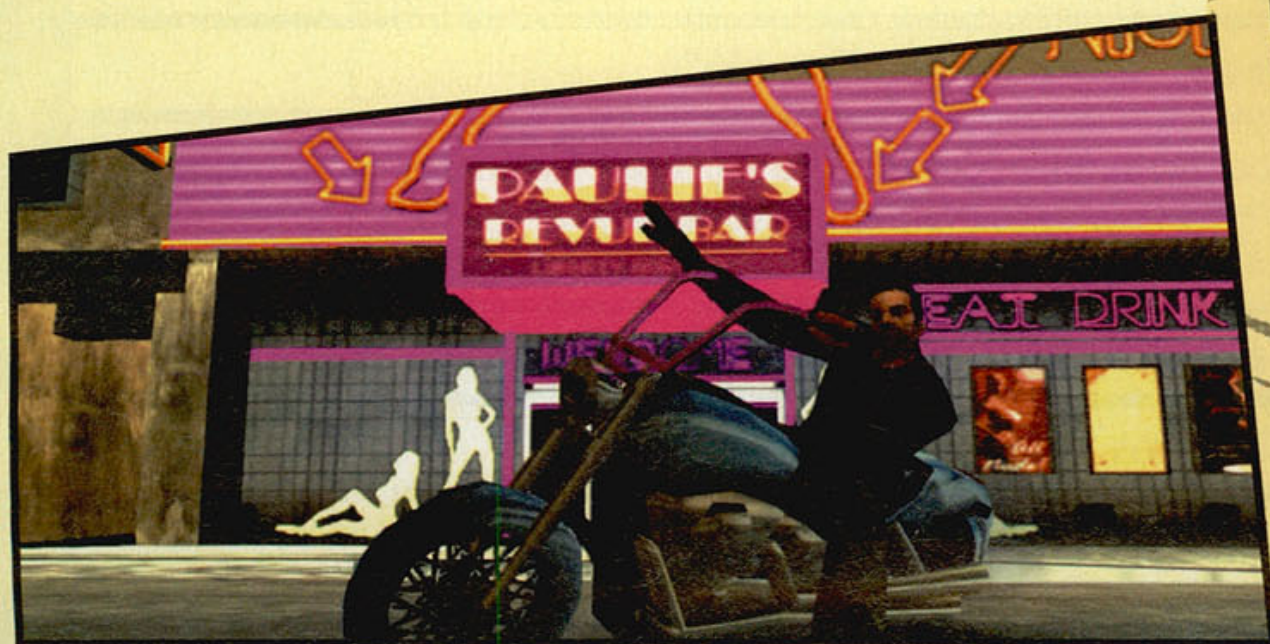


BEM ARMADO E MOTORIZADO

Você pode conseguir, com o desenrolar do jogo, uma boa variedade de armas. São 19 tipos, incluindo armas brancas e de fogo leves e mais pesadas. Os veículos que você pode utilizar (a maioria você tem que roubar) são de uma quantidade enorme. São muitos carros de passeio comuns, de luxo e envenenados ou customizados. Motos de vários tipos e há uma série de veículos especiais como furgões, ônibus, helicópteros, três veículos marítimos, e até um carro do FBI e um tanque do exército. Cada um deles possui características específicas de potência e dirigibilidade, se bem que as diferenças não são tão perceptíveis.

Dentre as curiosidades de Grand Theft Auto: Liberty City Stories está o fato de poder atirar na lua para fazê-la mudar de tamanho e aumentar um pouco a luminosidade noturna (ou diminuir). Existem muitas referências a outros jogos da série, como o outdoor de Madd Dog e pichações em becos escuros que são continuação (ou não) de outros Grand Theft Auto.

A versão para PlayStation 2 perdeu as modalidades multiplayer presentes no PlayStation Portátil (PSP), mas fluem mais rapidamente. Se você já está acostumado com outros games da série, pode achar o Liberty City Stories um tanto simplório, no entanto, se deseja músicas mais variadas e mais agilidade... vai preferi-lo.



Desbloqueando

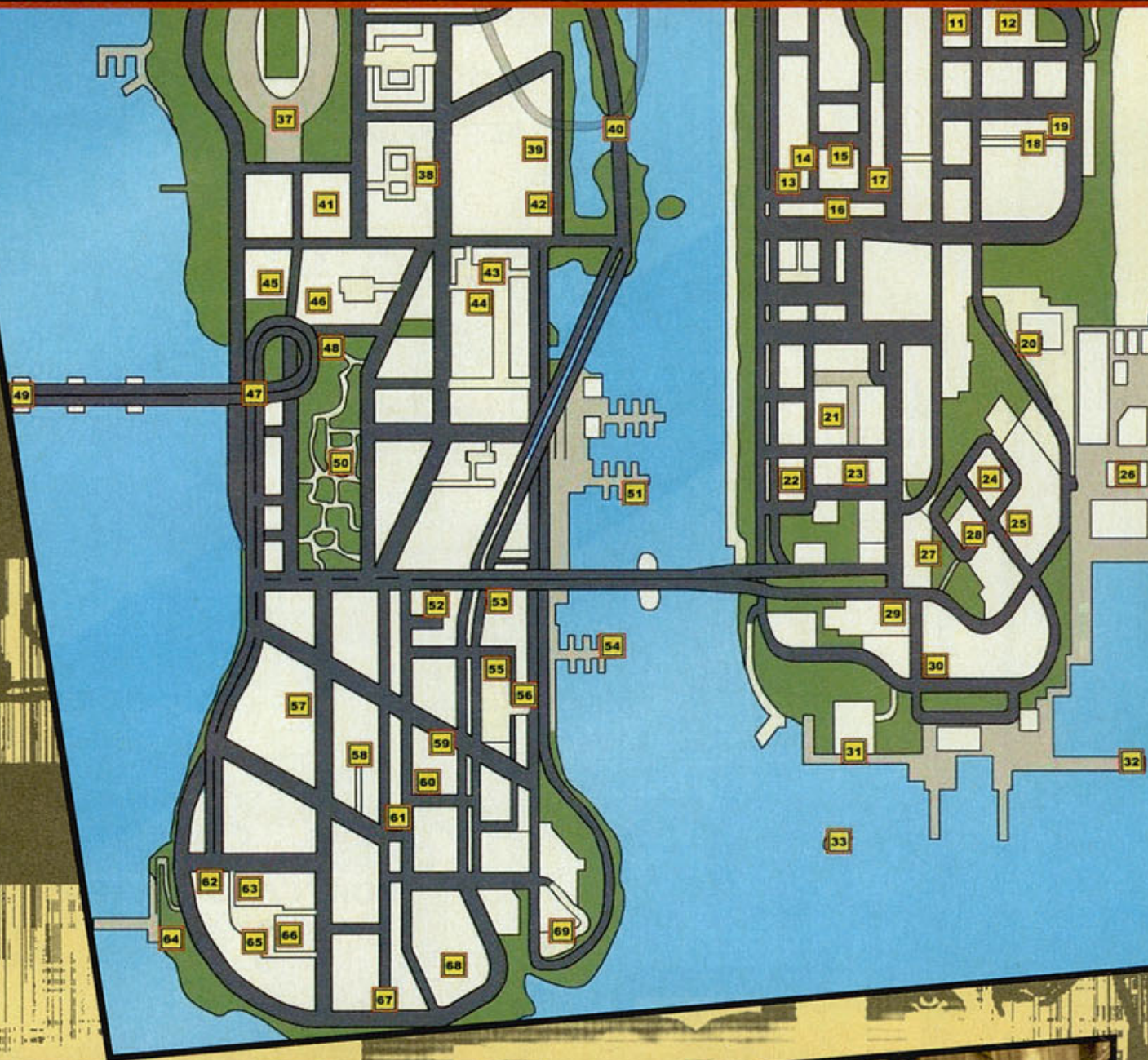
VIRANDO O MONSTRO DO JOGO	COMO DESBLOQUEAR
HELLENBACH GT	Complete o nível 4 de "Car Salesman"
GANHE \$4.000 EM CAPITAL AUTOS	Complete o nível 6 de "Car Salesman"
25 PONTOS EXTRAS DE HEALTH	Complete o nível 10 da missão "Noodle Delivery" em Noodle Punk, em Portland
25 PONTOS EXTRAS DE HEALTH	Complete o nível 10 da missão "Pizza Delivery" Missions em Joe's Pizza, em Staunton Island
150 PONTOS EXTRAS DE ARMOR	Complete o nível 12 da missão "Vigilante Missions"
TONI IMUNE AO FOGO	Complete o nível 12 da missão "Firefighter"
CORRA SEM LIMITE	Complete o nível 12 da missão "Ambulance"
VENDA O CARRO POR 4 VEZES O VALOR EM SCRAPYARD	Complete o "Scrapyard Motorcycle Challenge"
GANHE \$10.000	Complete todos os 26 Unique Jumps do jogo
NÃO PERCA DINHEIRO SENDO PRESO	Complete as missões "Avenging Angels" em Staunton Island
M60	Complete todas as missões de destruição e desordem pública
MICRO SMG DISPONÍVEL EM AMMU-NATION	Complete a missão "Don" em 60 segundos
MULTIPLAYER SKINS	Complete a missão "Driving Mr Leone"
GANHE DINHEIRO COM "HOGS & COGS"	Venda 40 motos em Belleville Park, em Staunton Island

ROUPAS	COMO DESBLOQUEAR
ROUPAS EXTRAS DE TONI	Complete a missão "Making Toni"
ROUPAS DE AVENGING ANGEL	Complete a missão "Frighteners"
ROUPAS DE CHAUFFER	Complete a missão "Rollercoaster Ride"
ROUPAS DE COX MASCOT	Vença SlashTV duas vezes
ROUPAS DE GOODFELLA	Complete a missão "Overdose of Trouble"
ROUPAS DE LEONE	Dirija até sua casa no começo do jogo e clique no ícone das roupas
ROUPAS DE PORTLAND	Complete a missão "The Portland Chainsaw Masquerade"
ROUPAS DE SWEATS	Complete a missão "A Walk In The Park"
ROUPAS DE TUXEDO	Complete a missão "A Date with Death"
ROUPAS DE WISE GUY	Complete a missão "Shoot the Messenger"

HIDDEN PACKS

Junte a quantidade de pacotes escondidos para desbloquear as novas armas em todas as suas Safes Houses

PACOTES	ARMA DESBLOQUEADA
10	PISTOL
20	SHOTGUN
30	ARMOUR
40	MP5
50	PYTHON
60	M4
70	SNIPER RIFLE
80	FLAMETHROWER
90	ROCKETLAUCHER
100	\$50,000



TRAJES ESPECIAIS

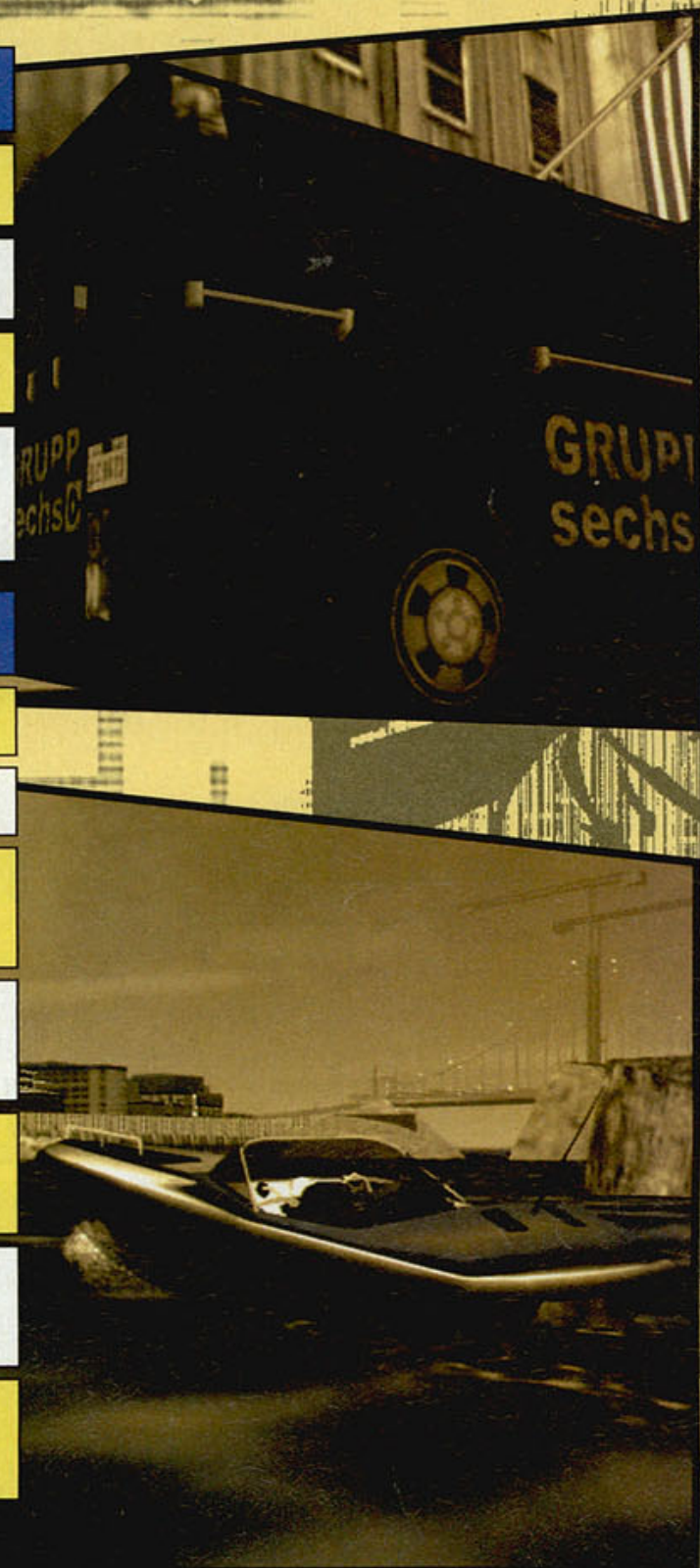
COMO DESBLOQUEAR

KIT DRAGON JUMP	Complete a missão "Crazy 69"
KIT KING JUMPSUIT	Complete todas as missões no "story mode"
KIT DE MERGULHO	Complete um Unique Jump
KIT HERO	Complete o nível 15 da missão "Avenging Angels" em Shoreside Valley

"ACHANDO" MAIS VEÍCULOS

COMO DESBLOQUEAR

PCJ	Complete "Love Media"
V8 GHOST	Complete "Love Media"
BICKLE '76	Tire 100 passageiros de dentro dos táxis
PCJ 600 (À PROVA DE BALAS)	Pegue a de Waynes na missão "Biker Heat"
SUPER ANGEL BIKE (À PROVA DE BALAS) NA SAFEHOUSE EM PORTLAND	Complete as missões "Avenging Angels" em Staunton Island
SUPER LAND STALKER (À PROVA DE BALAS) NA SAFEHOUSE EM SHORESIDE VALE	Complete as missões "Tourism"
SANCHEZ NO UPGRADE	Complete as dez pistas de "Bump & Grinds" em Portland



STAUNTON ISLAND



PORTLAND



TON
D

ROCKFORD

FORT
STAUNTON

NEWPORT

TORRINGTON

COCHRANE
DAM

CEDAR RIDGE
OBSERVATORY

CEDAR
GROVE

PIKE
CREEK

WICHITA
GARDENS

FRANCIS
INTERNATIONAL
AIRPORT

SHORESIDE VALLEY

LEGENDA

	safe house
	armamento
	pay`n`spray
	8 ball
	hospital
	bombeiros
	polícia
	jobs
	rampages
	unique jumps
	armor
	health
	armas
	subornos
	hidden packages

GTA - LIBERTY CITY - TODAS AS ARMAS

CATEGORIA	ARMA	VEL. DE ATAQUE	FORÇA	ONDE ACHAR	VANTAGENS
MANO-A-MANO	FISTS	6	5	quando acaba sua munição	use para economizar munição
	BRASS KNUCKLES	5	6	Spawn Points	um pouco mais firme que seus punhos
	BASEBALL BAT	4	6	Spawn Points	bate forte e faz mais dano em caras no chão
	BUTCHER'S KNIFE	6	4	Spawn Points	ataque rápido e fácil de encontrar
	CHISEL	5	4	Spawn Points	ataque relativamente rápido
	CHAINSAW	8	8	Spawn Points	rápido e forte, pode matar rapidamente
	FIRE AXE	5	6	Spawn Points	rápido e fácil de achar
	ICE HOCKEY STICK	6	5	Spawn Points	rápido e de bom alcance
	KATANA	8	8	Spawn Points	rápida e de bom dano
	MACHETE	6	5	Spawn Points	meio rápida e tem um dano razoável
	POLICE BATON	6	5	Spawn Points	bons danos e velocidade, e é fácil de achar
SCREWDRIVER	5	4	Spawn Points	dá pra dar uma sequência rápida de golpes	

CATEGORIA	ARMA	VEL. DE ATAQUE	FORÇA	PREÇO	CARTUCHO	ONDE ACHAR
REVÓLVERS E PISTOLAS	9MM HANDGUN	17	4	\$240 / 68 mun.	17 balas	Spawn Points e AmmuNation
	357 COLT PYTHON MAGNUM	4	9	-	-	Spawn Points
	SHOTGUN	6	3-8	\$1500 / 32 mun.	automático do seu estoque	Spawn Points e Phill's
	SAWN OFF	7	3-6	-	-	Spawn Points
	SPAS-12 COMBAT SHOTGUN	8	4-8	-	-	Spawn Points
METRALHADORAS	MICRO SMG	8	5	\$600 / 120 mun.	30 balas	Spawn Points e AmmuNation
	TEC-9	8	6	-	-	Spawn Points
	MP5	9	7	-	-	Spawn Points

CATEGORIA	ARMA	VEL. DE ATAQUE	FORÇA	PREÇO	CARTUCHO	ONDE ACHAR
RIFLES DE ASSALTO	AK-47	8	8	\$4200 / 150 mun.	30 balas	Spawn Points e AmmuNation
	M4	9	9	\$5400 / 150 mun.	30 balas	Spawn Points e Phill's
SNIPERS	Sniper Rifle	3	7	\$6000 / 30 mun.	automático do seu estoque	Spawn Points e AmmuNation
	PSG-1	4	8	-	-	Spawn Points
FOGO PESADO	Rocket Launcher	7	10	\$9000 / 8 mun.	automático do seu estoque	Spawn Points e Phill's
	Flame Thower	7	9	\$5600 / 60 seg.	50 segundos de fogo	Spawn Points e Phill's
	Minigun	10	10	\$10000 / 1000 mun.	500 balas	Spawn Points e Phill's
EXPLOSIVOS	Grenade	3-6	7	\$360 / 8 granadas	automático do seu estoque	Spawn Points
	Molotov	3-6	8	-	automático do seu estoque	Spawn Points
	Remote Grenades	4	7	-	automático do seu estoque	Spawn Points

DESVANTAGENS	DICAS
difícil contra grupos	bata sempre correndo em direção ao alvo
precisa procurar para achar	use ao invés dos punhos
é lento e de curto alcance	use no começo do jogo para acertar grupos de inimigos
é fraca e de curtíssimo alcance	pegue dos Triads em Chinatown
é fraca e difícil encontrar	use se não tiver muita opção
não é muito fácil de achar	mate os inimigos deitados com um só golpe
alcance não muito longo	pege na estação dos bombeiros no começo do jogo
não é muito forte	pegue na frente do estádio
fica exposto contra grupos	para quem é sanguinário
não é muito fácil de achar e tem um alcance curto	não é a melhor das armas mano-a-mano, mas dá pro gasto
vai ser procurado por tentar pegar um	se você não tem problema com a polícia, é só pegar de um tira
curta distância e difícil de achar	melhor escolher outra arma

ONDE COMPRAR SUAS ARMAS		
AMMUNATION EM PORTLAND	AMMUNATION EM STAUNTON	PHILL CASSIDY
9mm Handgun	Sniper Rifle	Shotgun
Micro SMG	Grenades	Rocket Launcher
	Micro Smg	Flamethrower
	Ak 47	M4
	Armour	Minigun
		Armour

VANTAGENS	DESVANTAGENS	DICAS
muito fácil de achar e de boa velocidade	poder de fogo baixo e ruim contra grupos bem armados	é uma arma muito boa e barata para a primeira ilha
letal à curta distância	é lenta e ineficaz à longa distância	use se você gosta de matar à queima-roupa
fácil de conseguir e letal à curta distância	a força é proporcional a distância, e é uma arma lenta	use combinando uma segunda arma para longa distância
rápida e letal à curta distância	é a mais fraca das outras armas do mesmo tipo	se possível, use a Shotgun ou a SPAS-12
rápida e de boa compensação para longa distância	não é muito fácil de achar e gasta muita munição	é tecnicamente a melhor arma da classe, mas precisa usar direito
barata, rápida e eficaz contra grupos de inimigos	é pior que a dos seus inimigos e meio ruim contra veículos	devaste o começo do jogo com ela, principalmente de moto
mais forte que a Micro SMG e a melhor arma usar na moto	difícil de conseguir	é o meio termo entre a Micro SMG e a MP5
mais forte e rápida da série, e proporciona uma boa mira	não dá pra ser comprada e não é tão boa para motos	é a melhor das três metralhadoras, boa para missões de extermínio

VANTAGENS	DESVANTAGENS	DICAS
boa se você for pobre	mais fraca que a M4	é indispensável um Assault Rifle como AK-47 ou M4 no começo da segunda ilha
forte e rápida à longa distância, ideal contra grupos	é uma arma muito cara	apesar do preço, alto a M4 é uma das melhores armas do jogo
fácil de conseguir e uma luneta melhor que a PSG-1 para amadores	não é tão rápida e demora um pouco para recarregar	mate à distância com um tiro na cabeça
recarrega mais rápido e é ideal para matar grupos a distância	é difícil de conseguir e a precisa de treino para usar a mira	é uma arma muito útil se você é um Camper-Mor
boa para sair explodindo tudo e causando terror na cidade	não use à queima-roupa senão você morre junto	é uma das armas mais clássicas do GTA, mire bem para não gastar munição à toa
imobiliza os inimigos, e é mais barato que as outras da classe	precisa estar perto para usar, e é ruim contra veículos exceto tanques	aproxime-se rapidamente dos seus inimigos e saia tacando fogo
seja um terrorista profissional e extermine grupos de inimigos	sai caro ser um monstro	use nas missões contra grupos e combine com outras armas para um jogo rápido
fácil de conseguir e bom contra grupos de inimigos	não imobiliza como o Molotov, e cuidado para não lançar no seu pé	a velocidade de explosão é proporcional à distância, e mire com cuidado
imobiliza os inimigos e é fácil desviar do fogo	o fogo pode imobilizar você se for lançado muito perto	use primeiro para imobilizar os inimigos, e depois saia atirando com uma outra arma mais rápida
permite controlar o momento da explosão	difícil de achar e lento para detonar	pode minar o campo e ficar à espreita de sniper

100% de Destruição

COMPLETANDO O JOGO EM 100%

para completar 100% do jogo você deve cumprir todas as missões abaixo

	MISSÕES	LOCAL
HISTÓRIA DO JOGO	de "Home Sweet Home" até "The Sicilian Gambit"	vários
PORTLAND ISLAND	as 10 pistas de "Bumps & Grinds"	Harwood
	complete o nível 6 de "Car Salesman" em Capital Autos	Harwood
	Trash Dash para Portland Island	Harwood
	Scrapyard Challenge	Harwood
	Thrashin' RC" Toyz Van	Hepburn Heights
	9mm Mayhem com 11 mortes	Red Light District
	Noodle Punk	Chinatown
	Scooter Shooter com 9 mortes	Chinatown
	Avenging Angels em Portland Island	Chinatown
	Red Light Racing	Chinatown
	Wong Side Of The Tracks	Portland View
	Low Rider Rumble	Trenton
Slash TV	Atlantic Quays	
STAUTON ISLAND	Trash Dash para Staunton Island	Rockford
	Deimos Dash	Aspatria
	venda 40 motos em "Bike Salesman"	Belleville Park
	"Ragin' RC" Toyz Van	Belleville Park
	Avenging Angels para Staunton Island	Belleville Park
	Karmageddon	Belleville Park
	Go Go Faggio	Newport
	Joe's Pizza	Bedford Point
	Torrington TT	Torrington
	Love Media's "Car-azy Car Giveaway" com 16 veículos	Torrington



O QUE VOCÊ GANHA

Munição Infinita

Libera o bote Speeder em Portland Ferry Docks

Libera o tanque Rhino em Ft. Staunton

Veículos recebem o dobro de dano



Grand Theft Auto

Liberty City Stories




COMPLETANDO O JOGO EM 100%

para completar 100% do jogo você deve cumprir todas as missões abaixo

	MISSÕES	LOCAL
SHORESIDE VALLEY	Gangsta GP	Pike Creek
	Wi-Cheetah Run	Wichita Gardens
	AWOL Angel com 11 mortes	Wichita Gardens
	Avenging Angels para Shoreside Valley	Wichita Gardens
	Cumpra as 12 missões em "See The Sight Before Your Flight"	Francis International Airport
	Trash Dash em Shoreside Vale	Francis International Airport
	"Chasin' RC" Toyz Van side-mission	Francis International Airport
MISSÕES EXTRAS	Firetruck nível 12	Independente
	Vigilante nível 12	Independente
	Ambulance Mission	Independente
	Retirar 100 pessoas do Taxi	Independente
	Pegar os 100 Hidden Packages	Independente
	Fazer as 20 Rampages	Independente
	Realizar todos os 26 Unique Stunt Jumps	Independente

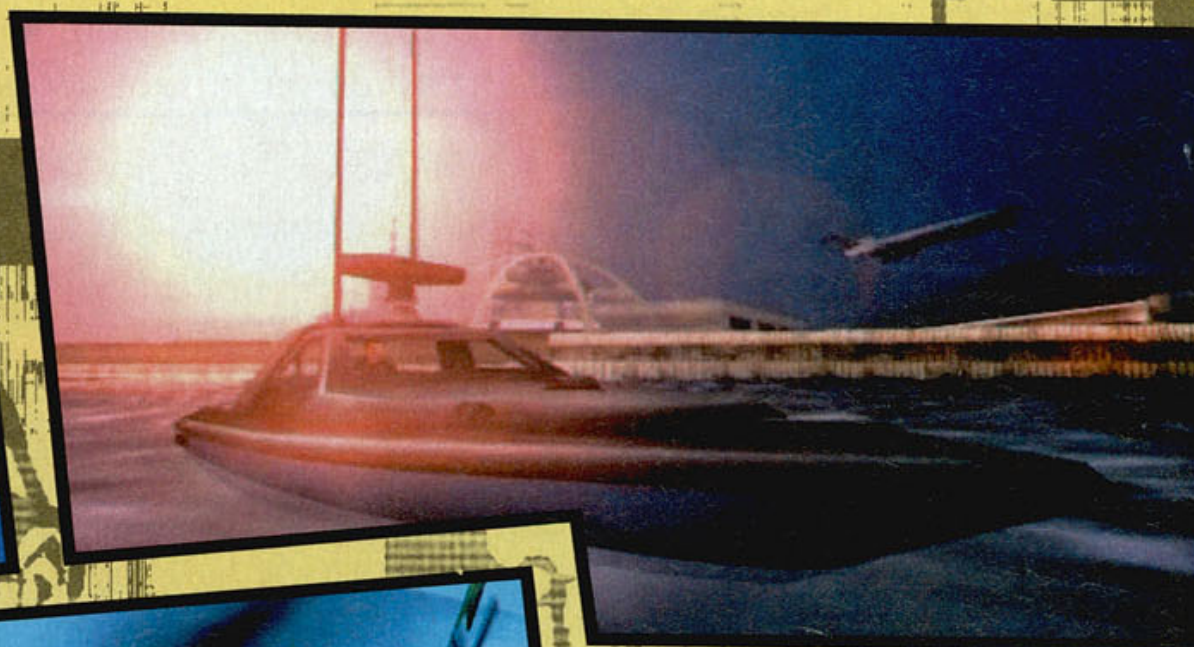
Unique Jumps

P O R T L A N D

#	LOCAL	VEÍCULO	DICAS
1	CALLAHAN POINT	PCJ 600	O salto é sob a ponte, use o túnel para ganhar distância e a seta  para dar mais velocidade.
2	SAINT MARKS	Sanchez	O salto é da entrada da mansão de Leone até o estacionamento, voando sobre o barranco da direita (olhando a casa de frente).
3	FERRY TERMINAL	PCJ 600	Vindo de Harwood, siga as balsas até chegar na rua de cima do terminal, onde tem uma rampa à direita. Salte sobre a água e aterrise no píer do outro lado.
4	LADO OPOSTO AO AMMUNATION	PCJ 600	Vá até a "Blow Up Dolls", suba a rampa e se posicione para ter a máxima distância possível. Saia acelerando e segurando  , e pule sobre as linhas de trem até aterrisar sobre o topo da construção.
5	DOCKS	Yakuza Stinger	Dentro das docas entre vá para o barco que está mais ao sul. Se posicione de frente para a rampa, do lado esquerdo. Acelere sobre a rampa e voe sobre os containers para completar o salto.
6	DOCKS	PCJ 600	Nas docas vá para a direita do prédio à sua direita, suba as escadas até o telhado. Salte para o norte, passando sobre o muro que separa as docas da estrada.
7	AO SUL DE CALLAHAN POINT	carro de polícia	Vá para o sul da ilha, e depois para o oeste até ver uma rampa de entulho. Vá até os depósitos para ganhar distância e salte pela rampa até o píer.
8	TRENTON	PCJ 600	Desça a milhão pela grama ao sul da estação de polícia e salte pela rampa aterrissando no segundo telhado para completar o salto.
9	PORTLAND VIEW	PCJ 600	A rampa fica atrás da estação de polícia. Vá até a parede do supermercado e acelere no máximo para voar sobre o estacionamento da polícia e aterrisar na estrada.
10	FERRY TERMINAL	PCJ 600	No terminal de balsas vá para o sul pelo píer. Vire ao contrário e acelere para passar pela rampa de grama. Caia entre os murais no estacionamento para completar o salto.
11	CALLAHAN POINT	PCJ600	Indo pela estrada de mão única, você vê um muro de pedra à sua esquerda, e depois a rampa. Acelere e pressione  para voar até o estacionamento.
12	DOCKS	PCJ600	Vá para o segundo dos seis depósitos ao norte das docas. Deixe a moto contra o muro para ter a maior distância possível, então acelere e passe pela rampa voando até a praia do outro lado da água.
13	DIRT TRACK	PCJ600	Passando pelas linhas de trem elevadas você vê a rampa perto da linha podre. Volte o caminho para ganhar velocidade e salte pela rampa corrigindo a direção para a esquerda. Passando sobre as linhas de trem você completa o salto.


STAUTON ISLAND

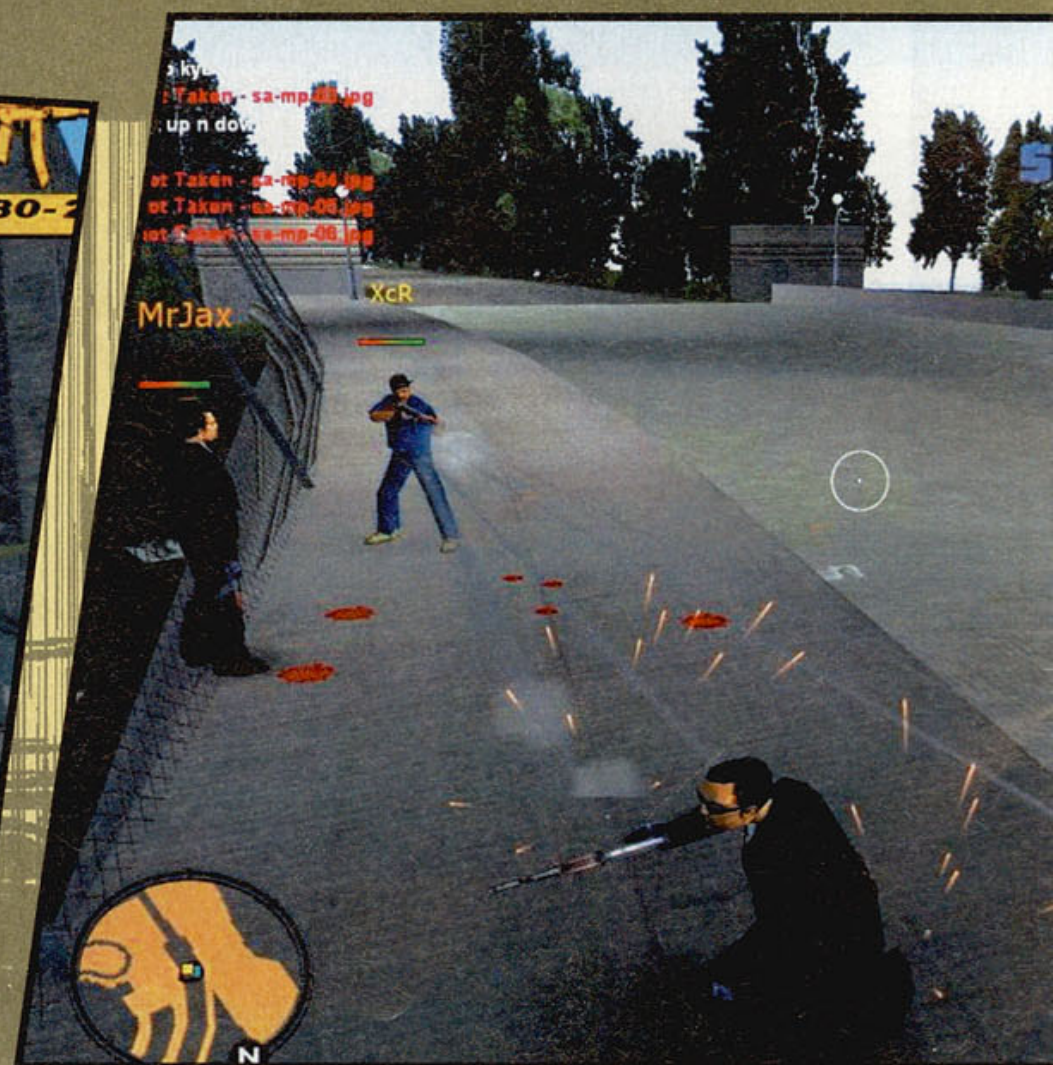
#	LOCAL	VEÍCULO	DICAS
14	ESTRADA STAUTON-SHORESIDE	PCJ600	Quando avistar a rampa volte pela estrada e voe sobre ela até cair na estrada de baixo. Não precisa ir na velocidade máxima.
15	FORT STAUNTON	Freeway	Procure a rampa, feita de grama, e suba a rua para ganhar distância. Vire-se e acelere apertando também o ↑ , passe entre as duas árvores e passe pela rampa, completando o salto do outro lado da água.
16	ASPATRIA	PCJ600	Indo pela estrada que passa pelo estádio, do oeste para o norte, fique atento a uma pequena rampa à sua esquerda. Fique perpendicular à ela e salte o mais rápido que puder, aterrissando na trilha de baixo.
17	DOCKS	Yakuza Stinger	Dentro das docas, vá indo para o sul até encontrar um caminho aberto com um contêiner à sua direita e uma rampa de grama no final. Procure o ângulo certo para rampar e conseguir cair na estrada para completar o salto.
18	TORRINGTON	Yakuza Stinger	Vá para o oeste do cassino e vire à esquerda. Siga reto até encontrar a rampa de grama à sua esquerda. Tome distância e salte até o estacionamento do cassino.
19	BEDFORD POINT	Yakuza Stinger	Vá para baixo e procure a rampa. Tome a distância, fique atento ao trânsito e rampe até chegar ao caminho pro píer para completar o salto.



Unique Jumps

SHORESIDE VALLEY

#	LOCAL	VEÍCULO	DICAS
20	PIKE CREEK	Sanchez	Vá para leste do hospital, vire a primeira à direita e entre no lote da direita. Daí você vê uma rampa à sua esquerda. Vá na velocidade máxima e salte passando sobre o muro e caia do outro lado da rua.
21	PIKE CREEK	Yakuza Stinger	Vá para leste do hospital, vire a primeira à direita e desça a rua antes de virar à esquerda. Salte a rampa até cair na estrada em Wichita Gardens.
22	PIKE CREEK	Freeway	Ao norte de delegacia tem um lote. Volte até a estrada para tomar distância e salte sobre a delegacia para completar o salto.
23	PIKE CREEK	PCJ600	Vá para leste do hospital, passe a primeira rua e entre no lote à esquerda, que a rampa vai estar à direita um pouco mais longe. Dê ré até encontrar no muro e acelere, desviando das caixas até a rampa, então salte sobre o mural para completar o salto.
24	PIKE CREEK	PCJ600	Vá pela estrada ao sul do hospital. Vire à esquerda e entre logo no primeiro depósito à sua direita. Suba pelas escadas até o telhado e procure a rampa. Vá até o canto oposto para tomar distância e salte até cair no pátio do depósito oposto.
25	WICHITA GARDENS	PCJ600	Siga a estrada em "S" para o sul e vire à direita que você já vai ver a rampa. Tome a distância e salte até aterrissar no terreno sob a ponte para completar o salto.
26	PIKE CREEK	PCJ600	Vá para o norte da delegacia e entre no terreno da direita. Vire então à esquerda e depois à direita, até avistar o depósito à esquerda com uma rampa de madeira virada para a janela. Volte o caminho para tomar distância, acelere apertando  e rampe através da janela até aterrissar no campo gramado abaixo.



Trapaças para PS2

PS2

**GRAND THEFT AUTO:
LIBERTY CITY STORIES**
CÓDIGOS SECRETOS PARA JOGO SOLO
Entre durante o jogo

MUDANDO A JOGABILIDADE

COMPLETA ARMOR	L1, R1, ●, L1, R1, ✕, L1, R1
COMPLETA HEALTH	L1, R1, ✕, L1, R1, ■, L1, R1
CHAMA A ATENÇÃO DA MÍDIA	L1, ↑, →, R1, ▲, ■, ↓, ✕
AUMENTA A PROCURA PELA POLÍCIA	L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1
NUNCA É PROCURADO PELA POLÍCIA	L1, L1, ▲, R1, R1, ✕, ■, ●
SUICÍDIO COLETIVO	L1, ↓, ←, R1, ✕, ●, ↑, ▲
BOBBLEHEAD	↓, ↓, ↓, ●, ●, ✕, L1, R1
JOGABILIDADE RÁPIDA	R1, R1, L1, R1, R1, L1, ↓, ✕
JOGABILIDADE LENTA	R1, ▲, ✕, R1, ■, ●, ←, →
PEGA RHINO	L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●
PEGA TRASHMASTER	▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1
GANHA \$250,000	L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1
CRÉDITOS DO JOGO	L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1

JOGANDO MULTIPLAYER

2 GANGUES / 14 MANOS	↑, ↑, ↑, ■, ■, ▲, R1, L1
4 GANGUES / 28 MANOS	↑, ↑, ↑, ●, ●, ✕, L1, R1
7 GANGUES / 43 MANOS	↑, ↑, ↑, ✕, ✕, ■, R1, L1
DESBLOQUEIA NOVOS SKINS	↑, ↑, ↑, ▲, ▲, ●, L1, R1

MUDANDO OS VEÍCULOS

CARROS BRANCOS	✕, ✕, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲
CARROS PRETOS	●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■
TODOS OS CARROS CROMADOS	▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲
TRAÇÃO PERFEITA	L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, ✕
MOTORISTAS AGRESSIVOS	■, ■, R1, ✕, ✕, L1, ●, ●
TODOS OS SINAIS VERDES	▲, ▲, R1, ■, ■, L1, ✕, ✕
CARROS ANDAM SOBRE A ÁGUA	●, ✕, ↓, ●, ✕, ↑, L1, L1
MUDA OS PNEUS DAS MOTOS	●, →, ✕, ↑, →, ✕, L1, ■
DESTRÓI TODOS OS CARROS	L1, L1, ←, L1, L1, →, ✕, ■

CÓDIGO

PEDESTRES

PEDESTRES TE ATACAM	L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲
PEDESTRES ANDAM ARMADOS	R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●
PEDESTRES SE REVOLTAM	L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■
PEDESTRES ALEATORIAMENTE ARMADOS	L1, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲
PESSOAS COMEÇAM A TE SEGUIR	↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L1, R1
PEDESTRE MAIS PRÓXIMO ENTRA NO CARRO	✕, ■, ↓, ✕, ■, ↑, R1, R1

MUDANDO O CLIMA

CLIMA ENSOLARADO	L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, ✕
CLIMA CHUVOSO	↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1
CLIMA NUBLADO	↑, ↓, ✕, ↑, ↓, ▲, L1, R1
CLIMA ESFUMAÇADO	↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✕, L1, R1
CLIMA LIMPO	↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1

LIBERANDO AS ARMAS

CONJUNTOS	SET 1	SET 2	SET 3
CÓDIGO	↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →	↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →	↑, ✕, ✕, ↓, ←, ✕, ✕, →
SLOT 1	Brass Knuckles	-	-
SLOT 2	Knife	Katana	Chainsaw
SLOT 3	Molotovs	Remote Grenades	Grenades
SLOT 4	9mm Handgun	.357 Colt Python Magnum	.357 Colt Python Magnum
SLOT 5	Shotgun	Sawn Off	SPAS-12 Combat Shotgun
SLOT 6	Tec-9	Tec-9	MP5
SLOT 7	AK-47	M4	M4
SLOT 8	Flamethrower	Rocket Launcher	Minigun
SLOT 9	Sniper Rifle	PSG-1	PSG-1

HITMAN

BLOOD MONEY



PLAYSTATION 2

FABRICANTE: IO INTERACTIVE
SUPORTE: 1-2 JOGADORES
LANÇAMENTO: 30/05/2006
DISTRIBUIDOR: EIDOS INTERACTIVE



PC

FABRICANTE: IO INTERACTIVE
SUPORTE: 1 JOGADOR
LANÇAMENTO: 30/05/2006
DISTRIBUIDOR: EIDOS INTERACTIVE



XBOX

FABRICANTE: IO INTERACTIVE
SUPORTE: 1-2 JOGADORES
LANÇAMENTO: 30/05/2006
DISTRIBUIDOR: EIDOS INTERACTIVE



X360

FABRICANTE: IO INTERACTIVE
SUPORTE: 1-2 JOGADORES
LANÇAMENTO: 30/05/2006
DISTRIBUIDOR: EIDOS INTERACTIVE



HITMAN

BLOOD  MONEY





VOCÊ PODE SER MAIS ESPERTO QUE O 007

Para se atingir a pontuação máxima no ranking é necessário muito planejamento, atenção e dedicação. Um assassinato desnecessário ou testemunha do seu crime é suficiente para fazer com que você não seja considerado o melhor dentre os agentes secretos.

Apesar de haver uma maior variedade de armamentos, muitas vezes não são a melhor maneira de “apagar” alguém. Você pode se valer de armas brancas, enforcamentos, estrangulamentos, ou métodos mais sutis como envenenamentos, montagem de brinquedinhos letais e os sedativos.

O início das missões requer estudo, por isso é necessário: a verificação de mapas e a consequente localização dos alvos, o fluxo de quantidade de pessoas transitando pelo local e o perfil das pessoas que trafegam pelos diversos ambientes em que você deve agir e o seu dia-a-dia.

O silêncio é essencial e funciona melhor na maior parte do jogo, apesar de o som ser ótimo. As dublagens também são primorosas e quase todos os textos são falados. Raros são os jogos que proporcionam satisfação semelhante ao se triunfar em cada uma das missões.

Este é o quarto jogo da série Hitman. Novamente o jogador está na pele do careca e astuto agente secreto 47. Ele deve cumprir diversas missões, como nos jogos anteriores, precisa principalmente assassinar pessoas. Porém, em Hitman: Blood Money elas são em maior quantidade e em lugares cada vez mais importantes. Assim, as tarefas são mais difíceis e há maior necessidade de disfarces.

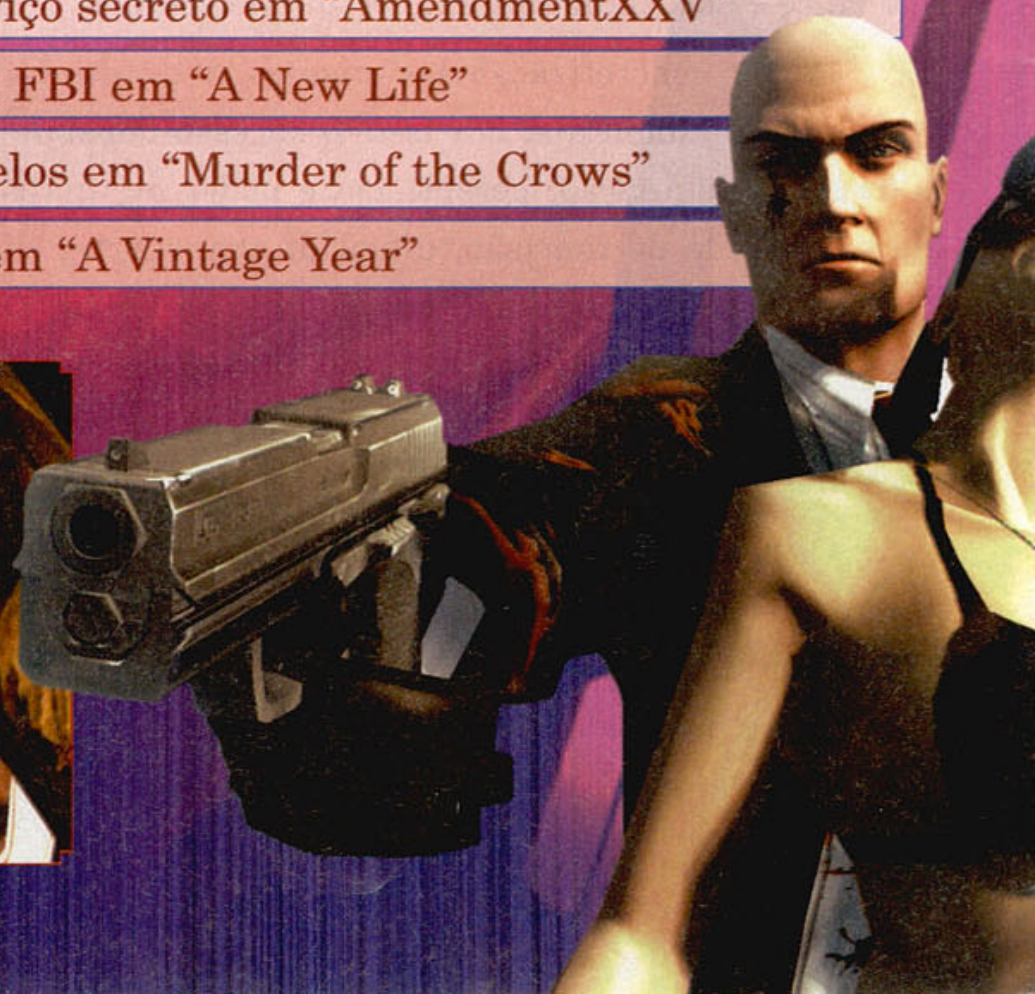
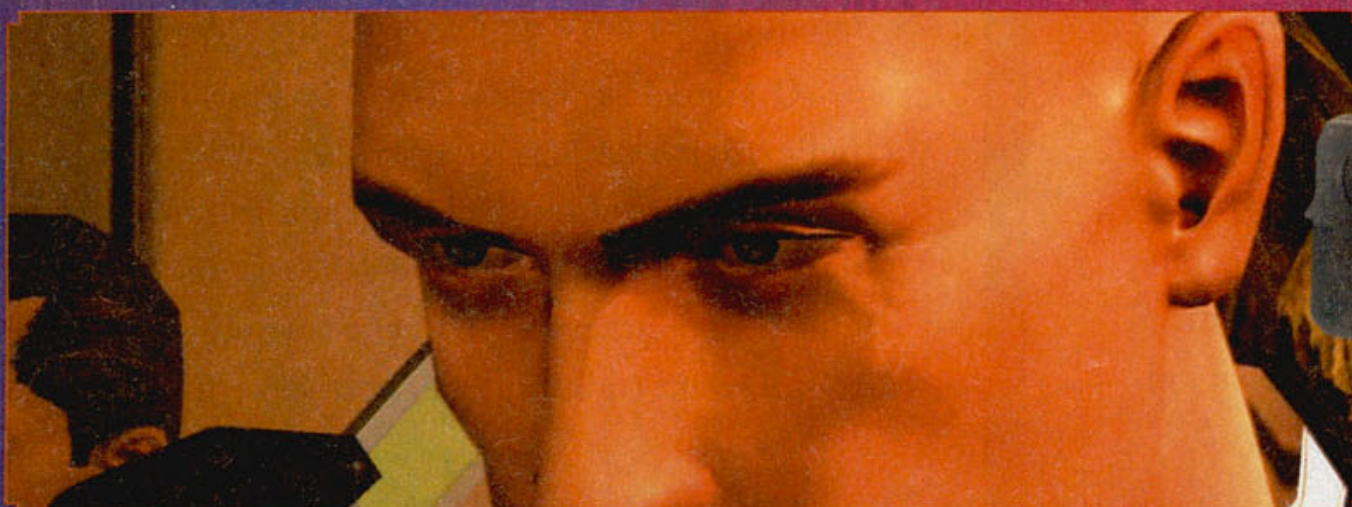
Este game não é para jogadores inexperientes, os desafios são enormes e os resultados são frutos do desempenho técnico e especialmente intelectual do jogador.

Para a concretização das missões, o jogador recebe só os dados fundamentais. Por isso, o sucesso depende mesmo é da sua imaginação, perspicácia e poder de análise. Armas como o rifle de precisão, difícil de transportar disfarçadamente, pode ter que ser jogado fora. Mas não é assim tão fácil. Deixar objetos na cena do crime, em Hitman: Blood Money, significa em multa para a sua agência, o que significa menos grana para você também.

Os recursos financeiros também são úteis para comprar informações e subornar pessoas quando terminada a missão, que faz o nível de notoriedade do agente diminuir. É claro que publicidade é algo que um agente (que precisa agir na surdina) menos quer.

ARMAS BRANCAS	ONDE ENCONTRAR
BASEBALL BAT	na garagem em "A New Life"
CANE SWORD	no muro em "Death of a Showman"
FIBRE WIRE	no Vaana Ketlyn em "A Dance with the Devil"
FIRE EXTINGUISHER	já vem com o careca desde o começo
HAMMER	no escritório externo em "Death o A Showman" no laboratório de drogas em "A Vintage Year" nas construções em "Curtains Down" em uma das tumbas em "Requiem"
HEDGE CUTTERS	com o jardineiro em "A New Life" em uma das tumbas em "Requiem"
KITCHEN KNIFE	na maioria das cozinhas e cozinheiros. em uma das tumbas em "Requiem"
MEAT CLEAVER	no piso superior da cozinha em "A Dance with the Devil"
SCREWDRIVER	com o técnico em "Curtains Down" em uma das tumbas em "Requiem"
SHOVEL	na sala de máquinas em "Death in Mississipi" nas tumbas da família em "Till Death Do Us Part" em uma das tumbas em "Requiem"
STILLETTO	em "A Dance with the Devil" em uma das tumbas em "Requiem"
STUN GUN	em "Flatline"

SMG	ONDE ENCONTRAR
SAF SMG	com os guardas VIP em "A Vintage Year"
MP5	com a escolta de Richard Delahunts com os agentes do serviço secreto em "AmendmentXXV"
MP7	com alguns agentes do FBI em "A New Life"
MP9	com os pássaros amarelos em "Murder of the Crows"
TMP	com Manuel Delgado em "A Vintage Year"



PISTOLAS	ONDE ENCONTRAR
BULL.480	com Vinnie Sinistra em "A New Life" com a gangue Gator em "Death of Mississippi"
DESERT EAGLE	com Scoop em "Death o A Showman" com Skip Muldoon em "Death of Mississippi" com Mark Purayah Jr. em "Murder of the Crows" com o agente da CIA em "Dance with the Devil"
SIXSHOOTER	com a maioria dos civis em "Till Death Do Us Part"
SLP.40	com quase todos os guardas do jogo
SLP.40 .S	com Angelina Mason em "Murder of the Crows" com Hendrik Shultz em "A House of Cards"
STUBNOSED	com D. Fernando Delgado em "A Vintage Year"
REAL WW1 PISTOL	na recepção em "Curtains Down"
PROP WW1 PISTOL	com o carrasco em "Curtains Down"
CUSTOM 1911	com Mark Parchezzi III on "Amendment XXV" com Alexander Cayne em "Requiem"
RIFLES	ONDE ENCONTRAR
FN-2000	nos quartos da equipe em "Death in Mississippi" na mala de Anthony Martinez em "A Dance with the Devil"
M14	com os fuzileiros em "Amendment XXV"
SG552	no quarto de Mark Purayah em "Murder of the Crows"
SNIPER RIFLES	ONDE ENCONTRAR
AIR RIFLE	na casa da árvore em "A New Life"
DRAGUNOV	em "Death of a Showman" no escritório de Eve em "A Dance With the Devil"
ELEPHANT GUN	no quarto de LeBlance em "Till Death Do Us Part"
KAZO TRG	com Raymond Kulinsky em "Murder of the Crows"
OUTROS	ONDE ENCONTRAR
SHOTGUN	com a maioria dos guardas em "A Vintage Year" com a maioria dos guardas em "Till Death Do Us Part"
NAILER	no porão de "Curtains Down" no porão de "A New Life"

Dando Upgrades nas Armas

HITMAN
BLOOD MONEY

SILVERBALLER	UPGRADE	O QUE FAZ
UPGRADE NÍVEL 1 \$50.000	Low Velocity Ammo	munição que dá menos tranco no tiro e faz menos barulho
	Silencer type 1	seus tiros são ouvidos só de perto
UPGRADE NÍVEL 2 \$75.000	Extra Ammo	mais 2 cliques para a arma
	Laser Sight	mira laser que torna o alvo muito fácil de ser atingido
	Rail Mount	encaixe para lunetas
UPGRADE NÍVEL 3 \$100.000	Magnum ammo	projéteis que atravessam objetos mas causam mais tranco no tiro
	Longslide	mais precisão e diminui o tranco, mas exclui os silenciadores
	Dual Action	habilita usar duas armas, causando mais dano e mais tranco durante os tiros
UPGRADE NÍVEL 4 \$150.000	Red dot sight	pequeno zoom que encaixa no Rail Mount
	Larger Clip	dobra a capacidade do cartucho
UPGRADE NÍVEL 5 \$200.000	Silencer type 2	tiros inaudíveis
	Scope type 1	zoom médio que encaixa no Rail Mount
	Full auto fire	transforma a Silverballer em uma arma automática causando muito mais tranco, e precisa do Larger Clip
SP12	UPGRADE	O QUE FAZ
UPGRADE NÍVEL 1 \$50.000	Flechette ammo	munição especial que causa menos tranco e maior precisão
	Butt stock	reduz o tranco e permite maior precisão no tiro
UPGRADE NÍVEL 2 \$75.000	12 Gauge shots	munição que causa maior dano, desabilita outros tipos de munição para a SP12
	Reload boost	diminui o tempo da recarga e aumenta a velocidade de tiro
	Extra ammo	aumenta 2 tiros extras
UPGRADE NÍVEL 3 \$100.000	Rail mount	encaixe para lunetas
	Short barrel	aumenta o dano mas diminui a precisão, e exclui o uso de silenciador
UPGRADE NÍVEL 4 \$150.000	Laser sight	mira laser que torna o alvo muito fácil de ser atingido
	Magazine	diminui o tempo da recarga, aumenta a velocidade de tiro e dá mais 4 tiros extras
UPGRADE NÍVEL 5 \$200.000	Silencer type 1	seus tiros são ouvidos só de perto
	Red dot sight	pequeno zoom que encaixa no Rail Mount

SMG TACTICAL	UPGRADE	O QUE FAZ
UPGRADE NÍVEL 1 \$50.000	Low Velocity Ammo	munição que dá menos tranco no tiro e faz menos barulho
	Butt Stock 1	reduz o tranco e permite maior precisão no tiro
	Butt Stock 2	reduz o tranco e permite maior precisão no tiro
UPGRADE NÍVEL 2 \$75.000	Extra Ammo	aumenta 2 tiros extras na SMG
	Rail mount	encaixe para lunetas
	Magnum Ammo	projéteis que atravessam objetos mas causam mais tranco no tiro
UPGRADE NÍVEL 3 \$100.000	Silencer Type 1	seus tiros são ouvidos só de perto
	Short barrel	aumenta o dano mas diminui a precisão, e exclui o uso de silenciador
	Rapid Fire	aumenta a velocidade e o tranco em cada tiro
UPGRADE NÍVEL 4 \$150.000	Laser sight	mira laser que torna o alvo muito fácil de ser atingido
	Double clip	diminui o tempo da recarga
UPGRADE NÍVEL 5 \$200.000	Silencer Type 2	tiros inaudíveis
	Red dot sight	pequeno zoom que encaixa no Rail Mount

M4 ASSAULT	UPGRADE	O QUE FAZ
UPGRADE NÍVEL 1 \$50.000	Low Velocity Ammo	munição que dá menos tranco no tiro e faz menos barulho
	R.I.S Handguard	suporte essencial para poder dar outros upgrades na M4
	Buttstock	reduz o tranco e permite maior precisão no tiro
UPGRADE NÍVEL 2 \$75.000	Armour piercing ammo	projéteis que atravessam objetos mas causam mais tranco no tiro
	Rail mount	encaixe para lunetas
	Laser sight	mira laser que torna o alvo muito fácil de ser atingido
	Extra Ammo	aumenta 2 tiros extras na M4
UPGRADE NÍVEL 3 \$100.000	Silencer type 1	seus tiros são ouvidos só de perto
	Pistol Grip	aumenta a precisão nos tiros
UPGRADE NÍVEL 4 \$150.000	Double clip	diminui o tempo da recarga mas exclui o Drum Magazine
	Red Dot sight	pequeno zoom que encaixa no Rail Mount
UPGRADE NÍVEL 5 \$200.000	Silencer type 2	tiros inaudíveis
	Drum Magazine	cartucho que cabe 100 projéteis
	Scope type 1	zoom médio que encaixa no Rail Mount



Dando Upgrades nas Armas

W-2000 SNIPER	UPGRADE	O QUE FAZ
UPGRADE NÍVEL 1 \$50.000	Low Velocity Ammo	munição que dá menos tranco no tiro e faz menos barulho
	Double clip capacity	aumenta a velocidade de tiro e diminui o tempo da recarga
UPGRADE NÍVEL 2 \$75.000	Scope type 1	zoom médio que encaixa no Rail Mount
	Extra Ammo	aumenta 1 tiro extra na W-2000
	Lightweight Frame	requerimento necessário para Bolt Action
UPGRADE NÍVEL 3 \$100.000	Silencer type 1	seus tiros são ouvidos só de perto
	Armour piercing ammo	projéteis que atravessam objetos mas causam mais tranco no tiro
UPGRADE NÍVEL 4 \$150.000	Carbon Fibre Barrel	aumenta a precisão nos tiros e diminui o tranco
	Extra Ammo	aumenta 2 tiros extras na W-2000
	Bolt Action	aumenta a precisão mas tem que recarregar a cada tiro
UPGRADE NÍVEL 5 \$200.000	Silencer type 2	tiros inaudíveis
	Scope type 2	máximo zoom

EXTRAS	UPGRADE	O QUE FAZ
UPGRADE NÍVEL 1 \$50.000	Painkillers	aumenta a saúde do careca
	Improved Lockpick	diminui o tempo de abrir uma fechadura em 25%
	7x50 Binoculars	aumenta o zoom e tem medidor de distância
UPGRADE NÍVEL 2 \$75.000	Enhanced Detonator	permite detonar as minas tipo RU-AP à distância
	Kevlar Vest	absorve 25% do dano contra o careca, mas se perde quando se troca de roupa.
UPGRADE NÍVEL 3 \$100.000	Adrenaline	aumenta um pouco a saúde do careca, mas custa o dobro do Painkillers
	Extra Mine	ganha um RU-AP extra
	Flak Vest	absorve 35% do dano contra o careca, mas se perde quando se troca de roupa.
UPGRADE NÍVEL 4 \$150.000	Craft Shultz lockpick	diminui o tempo de abrir uma fechadura em 50%
	Foil Padded Suitcase	maleta para W-2000 que não passa no detector de metais
UPGRADE NÍVEL 5 \$200.000	Flexible Flack Vest	absorve 35% do dano contra o careca, e não se perde quando se troca de roupa

Se deu pra perceber, custa mais de 8 milhões para dar todos os upgrades, então não fique torrando a sua grana!

FAZENDO PONTOS

RATING	PONTOS	O QUE FAZER
TIER 2 KRUGER SCHMIDT	5	desbloqueia com o seu progresso no jogo
TIER 3 KRUGER SCHMIDT	15	desbloqueia com o seu progresso no jogo
TIER 4 KRUGER SCHMIDT	20	desbloqueia com o seu progresso no jogo
47 KILLS IN A MISSION	20	mate exatamente 47 pessoas, incluindo inimigos, alvos e civis
ACCIDENTS DO HAPPEN	20	cause um acidente
NOTORIOUS	20	ganhe notoriedade matando seus inimigos e deixando uns vivos no final para contar a história.
1ST MISSION COMPLETE	25	adivinha o que você tem que fazer
5 NORMAL SILENT ASSASSINS	25	complete 5 níveis no modo Normal sendo um Silent Assassin
FULLY CUSTOMIZED SILVERBALLERS	25	Silverballer no último upgrade
FULLY CUSTOMIZED SP12 SHOTGUN	25	SP12 no último upgrade
FULLY CUSTOMIZED SMG TACTICAL	25	SMG Tatical no último upgrade
FULLY CUSTOMIZED M4	25	M4 no último upgrade
FULLY CUSTOMIZED W2000 SNIPER	25	W2000 no último upgrade
ROOKIE MODE COMPLETE	25	complete o jogo no modo Rockie
SILENT ASSASSIN	25	consiga o ranking Silent Assassin no final de qualquer missão em qualquer nível
5 EXPERT SILENT ASSASSINS	50	complete 5 níveis no modo Expert sendo um Silent Assassin
HIGH ROLLER	50	consiga \$5.000.000
NORMAL MODE COMPLETE	50	complete o jogo no modo Normal
REDEMPTION	50	complete a missão "Requiem" em qualquer dificuldade
EXPERT MODE COMPLETE	75	complete o jogo no modo Expert
ALL FIREARMS COLLECTED	100	colete todas as armas de fogo de todos os níveis do jogo com exceção de "Death of A Showman"
5 PROFESSIONAL SILENT ASSASSINS	100	complete 5 níveis no modo Pro sendo um Silent Assassin
PROFESSIONAL MODE COMPLETE	150	complete o jogo no modo Professional

PC

TRAPACEANDO NO PC

Para ativar as trapaças no PC você deve antes de tudo abrir o arquivo "hitmanbloodmoney.ini" em um editor de texto tipo o notepad, e acrescentar na última linha "EnableCheats" (sem aspas e com maiúsculas e minúsculas). Esses e outros códigos pra PC só funcionam na versão 1.0 do jogo.

CÓDIGO	O QUE FAZ
[C]	Depois de alterar o arquivo ".ini", é só apertar [C] durante o jogo para ativar a janela.
[SHIFT + C]	Durante o jogo, completa a fase mantendo seus atributos como estão; se fizer isso logo no começo da fase, você sai com o ranking de Silent Assassin.
SHOW OSD 1	No arquivo "hitmanbloodmoney.ini" deixe em 1 para mostrar o display de atributos, ou 0 para ocultá-lo.
INVISIBLE MODE 1	No arquivo "hitmanbloodmoney.ini" deixe em 1 para se tornar invisível, ou 0 para deixar normal.
GOD MODE 1	No arquivo "hitmanbloodmoney.ini" deixe em 1 para não receber nenhum dano, ou 0 deixar normal.
INFCLIP OU INFAMMO	Durante o jogo, ative a janela de códigos e entre com estes para ter munição ilimitada.
TEST CLOTH	Durante o jogo, ative a janela de códigos e entre com este para testar a roupa do careca.
COMPLETE LEVEL	Durante o jogo, ative a janela de códigos e entre com este para ter completar todos os objetivos da fase e sair com o ranking de Silent Assassin.
TIME MULTIPLIER	Durante o jogo, ative a janela de códigos e entre com código seguido de um número de 0 a 10, que altera a velocidade que o relógio passa. 10 é o mais rápido e causa uns efeitos colaterais no jogo.
TELEPORT	Entre com esse código durante o jogo e teleporte o careca para outros pontos específicos.
BEAM HERE	Entre com esse código durante o jogo e teleporte o careca para onde seu indicador aponta.

XBOX

EXTRAS NO XBOX

DANCE, BABY!	Veja o careca apavorando nas pistas de dança! Na fase "The Murder of Crows" tem três bares diferentes, o de Salsa, o de Rock e o de Blues. Escolha a roupa certa para cada tipo de bar e deixe o careca do lado das dançarinas sem mexer no controle. Depois de uns instantes, ele não aguenta e começa a dançar!
SALVE QUANTO QUISER	Você tem um certo limite de save games (exceto no nível Rockie), mas você pode quebrá-lo se durante o ato do save você ficar apertando constantemente Start. Quando você terminar o save, vai ver que não aumentou o número de saves anterior.
MENU ALTERNATIVO	Termine o jogo para desbloquear um menu principal alternativo.

PS2

EXTRAS NO PS2

<p>ATRAVESSE AS JANELAS</p>	<p>Nas janelas que você não consegue atravessar, abra seu mapa, e com ele aberto, tente de novo. Algumas vezes você tem que tocar a janela antes.</p>
<p>SALVE QUANTO QUISER</p>	<p>Você tem um certo limite de save games (exceto no nível Rockie), mas você pode quebrá-lo se durante o ato do save você ficar apertando constantemente Start. Quando você terminar o save, vai ver que não aumentou o número de saves anterior.</p>
<p>NO BURACO DO RATO</p>	<p>Na missão da ópera, vá para o porão da parte de trás do nível, e entre no quarto com escada para os banheiros no primeiro piso. Descendo as escadas, tem um quarto com 3 ratos. Mate-os e pegue o item (keycard). Volte para o segundo piso onde você tinha pego a outro item (lightromm keycard), onde tem uma porta trancada. Use o primeiro item para destrancar a porta e entre no buraco do rato!</p>



X360

EXTRAS NO XBOX360

<p>DANCE, BABY!</p>	<p>Veja o careca apavorando nas pistas de dança! Na fase "The Murder of Crows" tem três bares diferentes, o de Salsa, o de Rock e o de Blues. Escolha a roupa certa para cada tipo de bar e deixe o careca do lado das dançarinas sem mexer no controle. Depois de uns instantes, ele não aguenta e começa a dançar!</p>
<p>SALVE QUANTO QUISER</p>	<p>Você tem um certo limite de save games (exceto no nível Rockie), mas você pode quebrá-lo se durante o ato do save você ficar apertando constantemente Start. Quando você terminar o save, vai ver que não aumentou o número de saves anterior.</p>
<p>DINHEIRO INFINITO</p>	<p>Toda vez que você joga uma fase depois que ela já foi completada, a diferença de quanto ganhou na primeira vez e na segunda é somada ao seu dinheiro. Por exemplo, se você ganhou \$300.000 na primeira e \$350.000 na segunda vez, vai ser somado \$50.000. Se você gosta de dinheiro, o que pode fazer é completar a primeira vez ganhando quase nada, e posteriormente jogar de novo tentando ganhar o máximo possível. Crie um save imediatamente antes de escapar da fase. Entre novamente para jogar a fase e o jogo te dirá: "se fizer isso vai perder todo o seu progresso" ou coisa parecida. Na verdade, seus saves e seu dinheiro não são resetados com isso.</p>

PLAYKILL

É UMA PUBLICAÇÃO DA

MINUANO

EDITORA MINUANO
RUA: CEL. MÁRIO DE AZEVEDO, 239
BAIRRO: LIMÃO / CEP: 02710-020 - SÃO PAULO / SP
CX. POSTAL: 16.352 - CEP: 02515-970
SITE: WWW.EDMINUANO.COM.BR
E-MAIL: MINUANO@EDMINUANO.COM.BR
TEL.: (0XX11) 3966-5511

DIRETOR GERAL: NILSON LUIZ FESTA
NILSON@EDMINUANO.COM.BR
DIRETOR COMERCIAL: JOEL C. JUNIOR
DIRECAO@EDMINUANO.COM.BR
COORDENAÇÃO DE MARKETING: PRISCILA JULIANA TORDINO
PRISCILA@EDMINUANO.COM.BR
GERENTE ADMINISTRATIVO: LUIS EDUARDO S. MARCELINO
LUIZ@EDMINUANO.COM.BR
ALEXANDRA TESTONI
LIANE BEZERRA
EDITORIAL: BRUNA AP. CARNAVAROLO E VERA LÚCIA P. MORAIS
PONTOS DE VENDAS: ANGELO DI MARTINO, JOEL VICENTE FESTA E FÁBIO SANTANA DE SOUZA
COORDENAÇÃO DE VENDAS: LUCIANA DE OLIVEIRA
VENDAS@EDMINUANO.COM.BR
ALEXANDRA ELEUTÉRIO
LETÍCIA SBARDELOTTO
VIVIANE FERREIRA DE SOUZA
APOIO: JOSÉ MOURA, RICARDO RIBEIRO E RONALDO GOMES DA SILVA
DEPÓSITO E LOGÍSTICA: EDNALDO SATURNINO, EDMILSON DA SILVA, ERISON ANTENOR DA SILVA, JOSÉ MELLO E ORLANDO NORONHA
WEB SITE: ALEXANDRE ALVES
ATENDIMENTO AO CLIENTE: ANDREZA DE OLIVEIRA PEREIRA, ELLEN CRISTINA E ROSANGELA CAPRIOLI
TEL.: (0XX11) 3966-5511
ATENDIMENTO@EDMINUANO.COM.BR

ASSINATURAS

EM APOIO AO JORNALEIRO, A EDITORA MINUANO
NÃO TRABALHA COM ASSINATURAS.

criação e produção: VP produções LTDA

COORDENAÇÃO EDITORIAL: MÁRCIO LUIZ DA COSTA
REDAÇÃO E RESPONSABILIDADE TÉCNICA: PAULO DEMETRE E FERNANDO YUJI ADDED
DIAGRAMAÇÃO E ARTE: SONIA NAOMI ARAI, LEILA CERQUEIRA E SUELY DANELON
REVISÃO: EDUARDO CAJIAS
ASSISTENTE: BERNARDO STRUMPH BASTOS
FOTOS: DIVULGAÇÃO
VP produções LTDA: AVENIDA CÁSPER LIBERO, 363 - SANTA IFIGÊNIA
SÃO PAULO - SP - CEP 01033-001
TEL: (0xx11) 3315-0869 / E-MAIL: VP.PRODUCOES@UOL.COM.BR

IMPRESSÃO E ACABAMENTO:

Gráfica e Editora Parma

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA
BANCAS DE TODO BRASIL:
FERNANDO CHINAGLIA DISTRIBUIDORA S/A.
RUA TEODORO DA SILVA, 907 - GRAJAÚ.
CEP 20563-900 - RIO DE JANEIRO - RJ.
TEL.: (0xx11) 2195-3200 / (0xx21) 2195-3200

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE

A VP produções QUE CRIOU, PRODUZIU E REALIZOU ESTE PROJETO TEM INTEIRA RESPONSABILIDADE SOBRE A ORIGINALIDADE E AUTENTICIDADE DE SEU CONTEÚDO.

PARA CRÍTICAS E SUGESTÕES:
ENTRE EM CONTATO COM A REDAÇÃO DE PLAYKILL.
AVENIDA CÁSPER LIBERO, 363 - SANTA IFIGÊNIA
SÃO PAULO - SP - CEP: 01033-001
TEL.: (0XX11) 3315 0869
VP.PRODUCOES@UOL.COM.BR



ESPECIAL

RESIDENT EVIL 5



Na Próxima Edição PlayKill



RETARDO

AVENGERS

Nesta primeira edição de PlayKill trazemos textos e dicas sobre jogos de arrepiar o cabelo e (se você não estiver acostumado ou for fraco) de embrulhar o estômago. Cada jogo proporciona mais tensão, surpresas e sustos do que o outro.

 R\$ 6,90  € 3,00

PlayKill



7 898911 538360

Ano I / N°01



RETRO AVENGERS WELHO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_arthas**

Editada por: **evil_arthas**

Revista: **crimsonphoenix**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

