MENSILE - ANNO 1 - N.3

PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI GIOCHI CHE GIRANO SUL VIC 20

E SU OGNI SPECTRUM



32 PAGINE TUTTE A COLORI

Dir. Resp. Elio Fantini
Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano, 32 - Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello
Copertina e impaginazione - Alessandro Migliazza
Esecutivi e fotolito - GRIMM - Milano

BENVENUTO MSX

Sul mercato degli home computer è giunta nemmeno troppo annunciata la notizia dell'arrivo dell'MSX, lo standard costruttivo che un nutrito gruppo di aziende europee e giapponesi hanno scelto per rendere compatibile il proprio software e per fare contenti sempre più utenti, in ansiosa attesa che «quel» tipo di videogioco o utility venga trasformato anche per il proprio computer. Ora con l'MSX questo problema è stato risolto e gli utenti possono finalmente giocare con un gran numero di programmi che le software house stanno preparando in questo periodo. In questo numero di Playgames abbiamo voluto presentare il Sony Hit Bit, uno dei modelli di maggiore successo, almeno nelle previsioni degli esperti. È infatti nostra intenzione dedicare sempre maggiore spazio ai computer diversi dai nostri due signori e padroni Sinclair e Commodore in quanto ci siamo accorti dell'enorme interesse dei lettori per quelle che sono le più interessanti novità del mercato.

PER CHI HA UN COMMODORE

Se qualche possessore di un computer Commodore ha qualche problema di caricamento non deve disperarsi. È probabilmente arrivato il momento di provare a pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cotton Fioc. Se i problemi del caricamento permangono allora occorre provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla vite di regolazione.

PER CHI HA UNO SPECTRUM

Su questo computer i problemi di caricamento sono inferiori se non nulli. Lo Spectrum presenta il vantaggio di mostrare sul video le famose righe colorate che avvertono del caricamento o meno del programma. In caso di mancato caricamento bisogna riprovare un paio di volte e poi agire sull'azimuth del registratore agendo sulla vite di regolazione. Tutti i giochi presentati sono comunque adatti a qualsiasi tipo di Spectrum.

IN QUESTO NUMERO

3	Benvenuto MSX: un sistema supercompatibile
5	Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta
6	Recoverer: che fatica atterrare su Marte
7	Denniss: gli uomini su Pluto vogliono sopravvivere
8	Alien Wars: la grande invasione degli alieni
9	Serpentine: terrore nel giardino
10	The Wall: qualche muro da tirare giù
11	Sprint: i robot questi nemici!
12	Stardust: prima spara e dopo scappa
13	Corri Jack: un'auto piena di optional
14	Drinky: quattro note a spasso nello schermo
15	Shuttle: un trattore nello spazio
17	La stampante Mcs 801
18	Il nuovo Sony Bit Hit
23	I top trenta del mese
26	La bottega del chip

SULLA CASSETTA

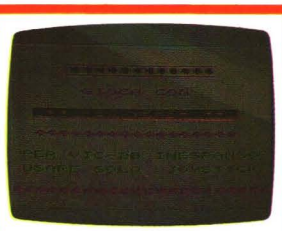


VIC 20 LATO A

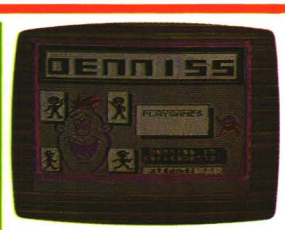


SPECTRUM LATO B

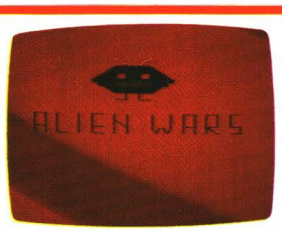
1 RECOVERER
Atterrare su Marte



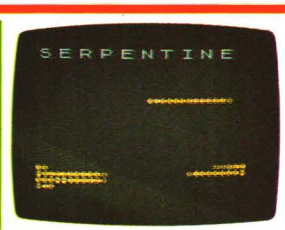
1 DENNISS
Gli uomini su Pluto



2 ALIEN WARS
Invasione di alieni



2 SERPENTINE
Una biscia nel giardino



3 THE WALL
Muri da abbattere



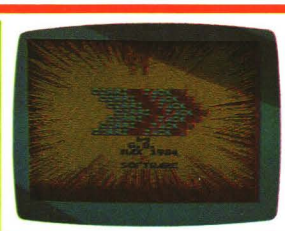
3 SPRINT
Tutti contro i robot



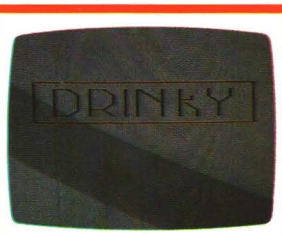
4 STARDUST
Spara e scappa



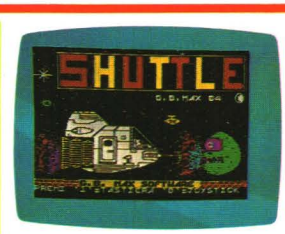
4 CORRI JACK!!
Sua maestà il traffico



5 DRINKY
Musica in libertà



5 SHUTTLE
Trattore spaziale



RECOVERER

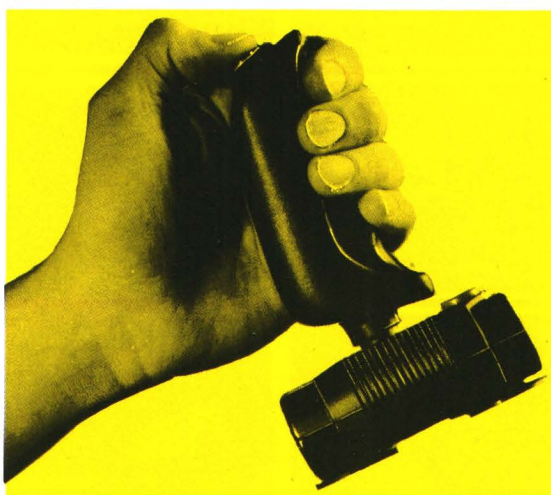


VIC 20

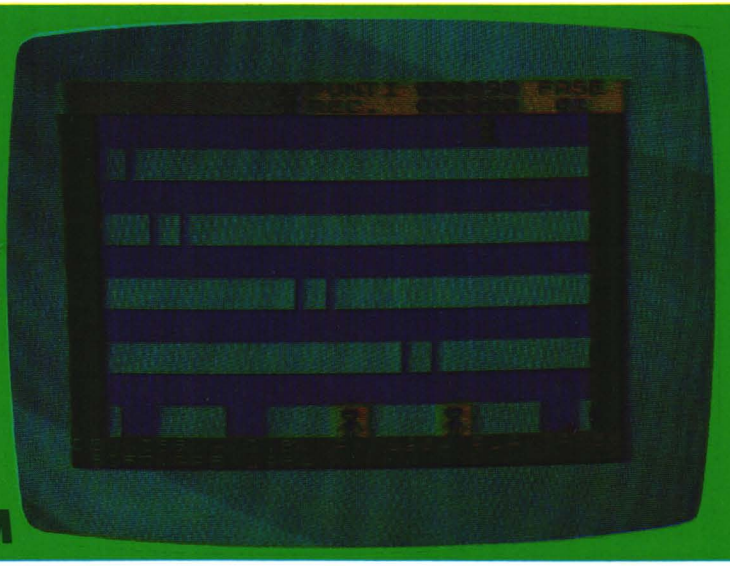
CHE GIOCO E'

La tua abilità di pilota trova su Marte un perfetto campo di addestramento. Occorre atterrare su una piazzola di lancio e, caricato un superstite, dirigersi verso la nave-madre evitando di consumare troppo carburante e soprattutto di schiantarsi al suolo. Attiva i retrorazzi!

TASTI



DENNISS

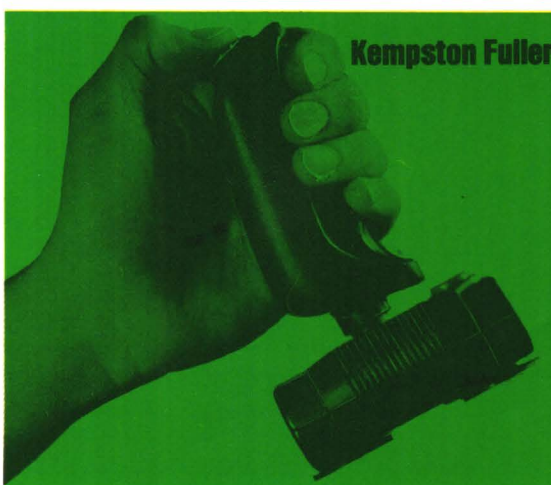


SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un gruppo di terrestri è sopravvissuto alla distruzione che i mostri abitanti e signori di Pluto hanno compiuto tra la forza di controllo del pianeta. Gli uomini devono cercare di raggiungere la parte bassa dello schermo evitando gli attacchi mortali dei famelici mostri.

TASTI



Kempston Fuller

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra

ALIEN WARS



VIC 20

CHE GIOCO E'

Gli alieni sono proprio dei gran scocciatori. Stavolta, tanto per cambiare, si sono messi a pensare all'invasione della Terra e lo fanno con un grappolo di astronavi velocissime che il nostro laser può però distruggere. Ogni tanto salta fuori la Nave Madre e allora sono dolori.

TASTI



A	fuoco
:	sinistra
;	destra

SERPENTINE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Orrore: un serpente si aggira nel nostro bosco davanti allo chalet e sta facendo man bassa e scempio della nostra erbetta all'inglese così faticosamente fatta crescere. Proviamo a sparargli anche se lui per darci fastidio e non potendo mordere ci tira addosso anche i funghi!

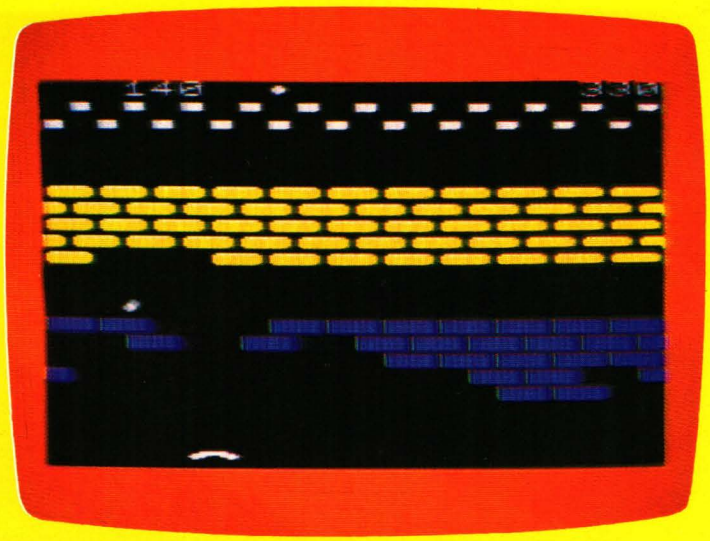
TASTI



Microgen Kempston

H	stop
K	alto
M	basso
L	fuoco
7	destra
CAPS	sinistra

THE WALL



VIC 20

CHE GIOCO E'

Nella vita ci troviamo spesso davanti a dei muri, veri o ipotetici che siano, da abbattere. Ecco uno dei casi in cui la nostra abilità in questo è messa alla prova. La racchetta deve rimandare la pallina contro il muro e distruggere più mattoni possibili nonostante gli «effetti».

TASTI



A/L	sinistra
S/;	destra
F1	parte

SPRINT



SPECTRUM

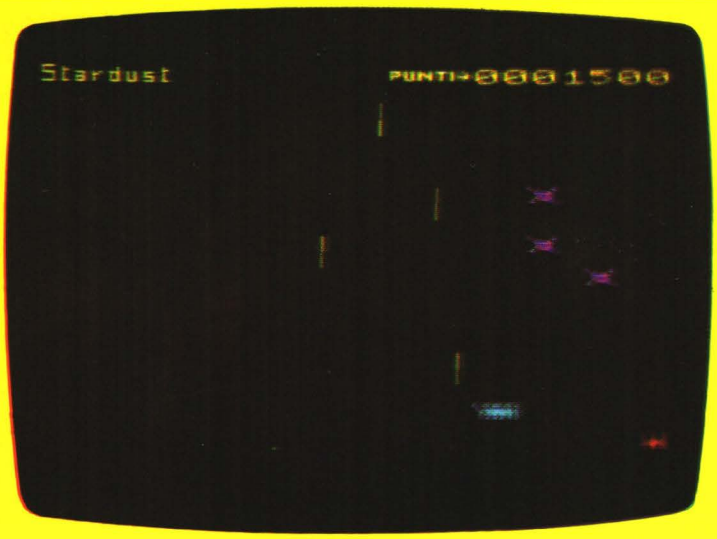
CHE GIOCO E'

Ancora un robot a terrorizzare i nostri sogni. Stavolta si aggira nel nostro campo visivo e dobbiamo affidarci alla precisione del congegno di puntamento del laser se vogliamo fare piazza pulita di lui e dei suoi compagni elettronici che continuano ad ostacolare il nostro cammino.

TASTI

S	parte
A	alto
Z	basso
M	destra
N	sinistra

STARDUST



VIC 20

CHE GIOCO E'

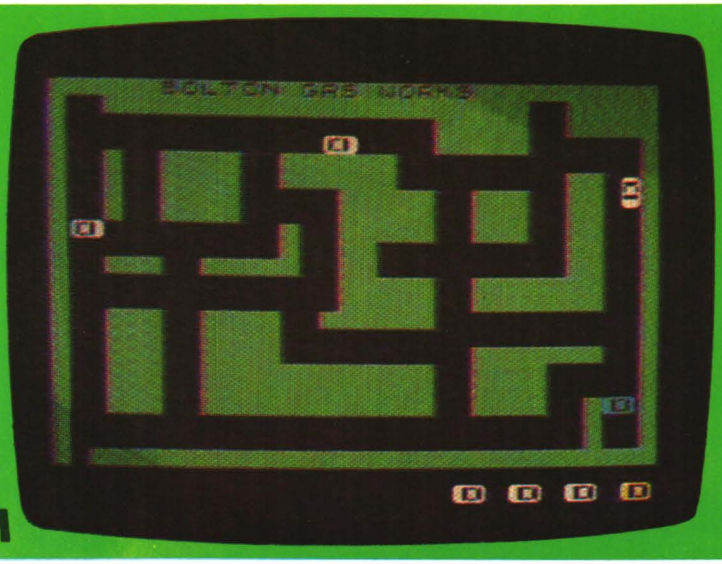
Orde aliene a bizzeffe per chi è amante dei giochi «scappa e spara» o «spara e scappa». Si tratta di colpire i mostri sempre più affamati e veloci. Lo possiamo fare a condizione di essere abili nello spostarci e nello sfruttare le vite che il gioco ci mette a disposizione.

TASTI



X	sinistra
V	destra
SHIFT	fuoco

CORRI JACK!!



SPECTRUM

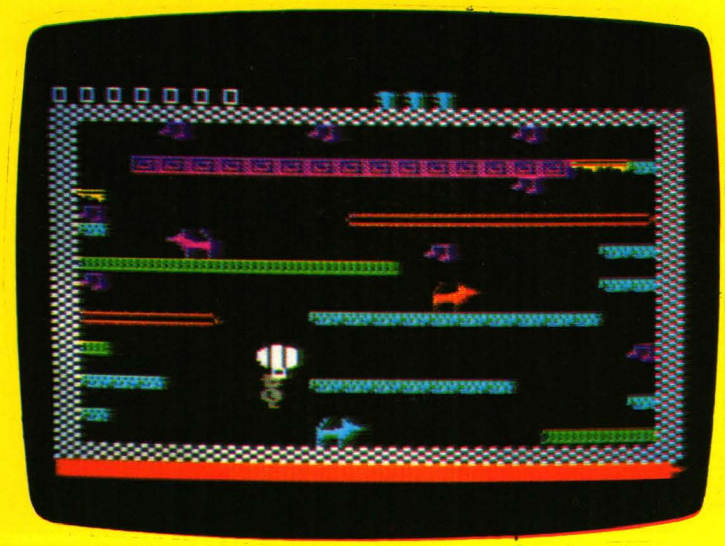
CHE GIOCO E'

Il nostro amico Jack è alla guida di una comoda vettura americana, di quelle tutte optional. Sprofondato nel suo sedile riscaldato elettricamente si aggira per la città inseguito da un nugolo di auto che lo intralciano e che gli impediscono di sfruttare al massimo il motore «turbo».

TASTI

N	sinistra
M	destra

DRINKY



VIC 20

CHE GIOCO E'

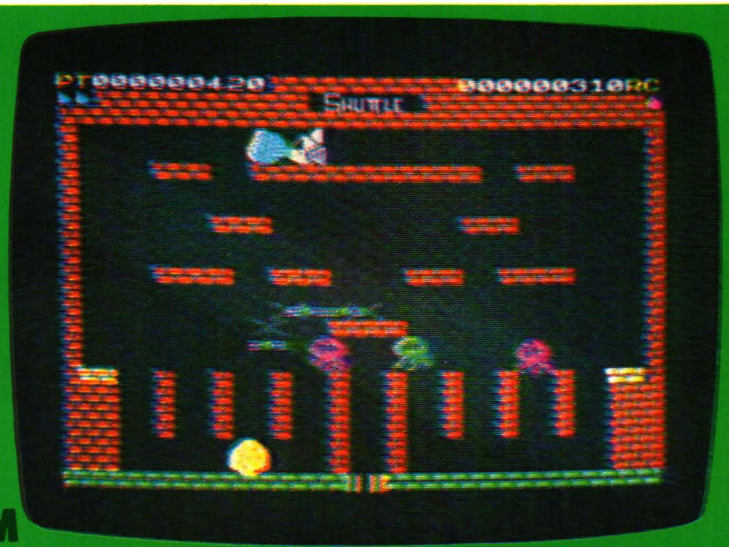
Dopo una serata di bagordi il rientro a casa è difficile, magari fischiettando una canzone. Per farlo bisogna recuperare le varie note evitando i cani randagi, le oche selvatiche e soprattutto stando ben attenti a non finire sotto il treno. Buon divertimento e attenzione al tasso alcolico.

TASTI



A	sinistra
D	destra
SPAZIO	salta
CTRL	parte
F1	pausa

SHUTTLE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un trattore spaziale spinge un gran masso di kryptonite, l'unico elemento che può uccidere quelle gialle spugne venusiane così malefiche con le loro emanazioni di gas. Facendo questo il conduttore del trattore deve anche stare attento ad uccidere i corvi venusiani, amici delle spugne.

TASTI



Kempston

S	parte
Z	sinistra
X	destra
da H a ENTER	fuoco
da B a SPACE	razzi

PER LA REDAZIONE DI PLAYGAMES

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di PLAYGAMES, presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Io sottoscritto .....

abitante a..... in via..... Tel. .....

vi suggeriscono di inserire nella rivista più articoli riguardanti
- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtrosuggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Playgames il seguente gioco (o simile)

.....

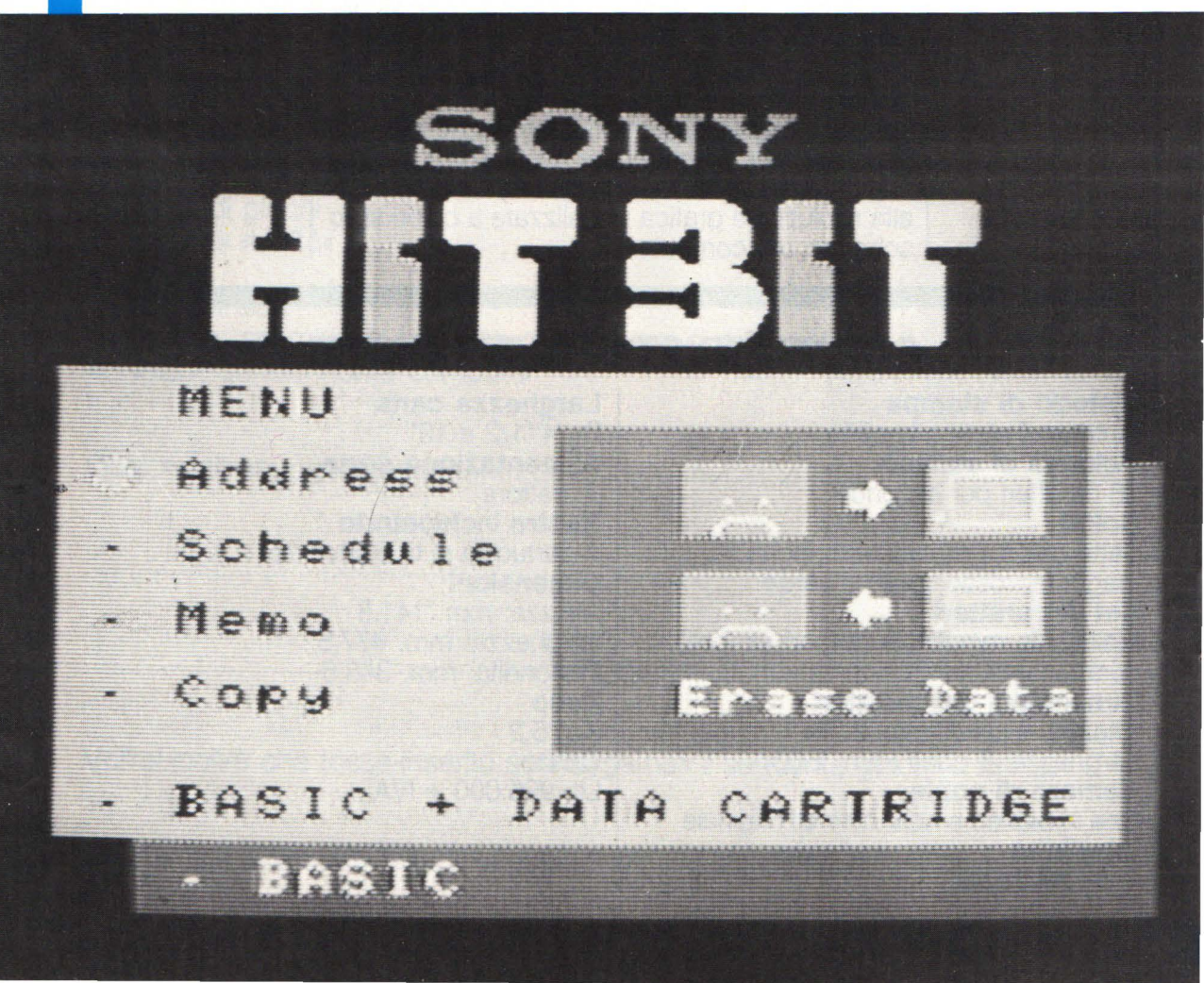
La stampante MCS 801

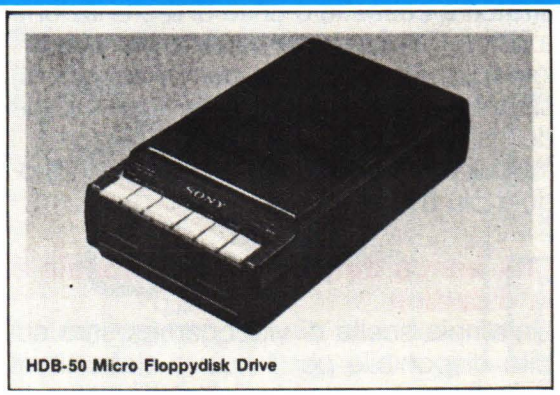
La nuova stampante a matrice Commodore MCS 801 è una delle più versatili presenti attualmente sul mercato, perché offre caratteristiche professionali ed è in grado di stampare in sette colori (nero, azzurro, porpora, magenta, rosso, giallo e verde).
Utilizzandola come una comune stampante a matrice, la MCS 801 produce copie perfette di lettere commerciali, rapporti e documenti professionali. I colori possono essere impiegati per evidenziare aree di testo, per sottolineare e creare intestazioni personalizzate, rendendo qualsiasi documento di facile lettura.
I colori possono essere utilizzati anche per preparare grafici, diagrammi e istogrammi, o addirittura per trasferire su carta intere schermate in alta risoluzione grafica visualizzate a colori sullo schermo del computer.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Metodo di stampa
Matrice di punti a impatto
Velocità di stampa
38 caratteri per secondo
Colori
Sette colori: nero, azzurro, porpora, magenta, rosso, giallo e verde.
Set di caratteri
Maiuscole/minuscole, numeri, simboli, caratteri grafici PET
Dimensioni dei caratteri
Altezza: 8 punti (mm. 2,39)
Larghezza: 8 punti (mm. 2,03)
Numero di copie
Una in bianco e nero oltre all'originale
Interlinea
Programmabile
Larghezza carta
Da 4''1/2 a 10''
Alimentazione carta
A trattore
Nastro inchiostrato
A cartuccia di tipo speciale
Dimensioni
Altezza: mm. 141,8
Larghezza: mm. 477,5
Profondità: mm. 348,5
Peso
Kg. 5,2
Costo
Lit. 995.000 + IVA

STANDARD INTERNAZIONALE PER IL SONY HIT BIT





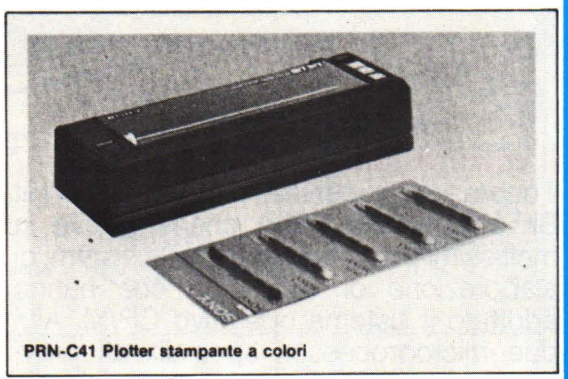
HDB-50 Micro Floppydisk Drive



TCM-3000D Data Corder



OM-3440 3.5" Micro Floppydisk



PRN-C41 Plotter stampante a colori

L'aspetto è quello della tastiera dei microcomputer professionali, con tasti cursore, tasti funzione «dedicati» per semplificare le operazioni. Il «cuore» è quello dei personal computer professionali più diffusi; il sistema operativo, cioè il software che regola le funzioni di base, è progettato da uno dei grandi del settore, l'americana Microsoft (il suo Ms-Dos è il punto di riferimento per il personal computer IBM e tutti gli elaboratori a 16 bit). Con queste carte la Sony, uno dei maggiori produttori mondiali nell'elettronica di consumo (4,7 miliardi di dollari nel 1983), introduce ora in Italia l'home computer Hit Bit, basato sullo standard hardware e software MSX (Micro Soft Extended Basic), che sta per diventare il punto di riferimento per la nuova generazione.

La realizzazione dello standard MSX, al quale hanno già aderito numerosi produttori in Giappone, Europa e Stati Uniti, risponde alla esigenza di offrire, nel settore degli home computer, dei riferimenti comuni in materia di hardware e software. A differenza dei personal e microcomputer sia a 8 sia a 16 bit, dove ad esempio i sistemi operativi CP/M e MS-DOS si sono imposti come standard di fatto, proprio nella fascia dei prodotti più economici dell'informatica si avvertiva da tempo questa lacuna. È evidente il vantaggio sia per i costruttori sia per gli utenti di disporre di uno standard internazionale, specialmente in un segmento di mercato dove raggiungere elevati volumi di produzione è indispensabile in presenza di costi e presenza comparativamente in diminuzione continua.

Nello stesso tempo la presenza di uno standard è anche garanzia per l'utente di poter sempre espandere il proprio sistema, con nuovi prodotti hardware e software che nel tempo si renderanno disponibili anche presso fornitori diversi da quello dell'unità di base. Una vera e propria protezione dell'investimento insomma, che si rende quanto mai necessaria a fronte della rapida espansione delle prestazioni di questi sistemi, tanto che ormai il confine tra home e personal computer è sempre meno percettibile, più basata sui prezzi e i canali distributivi che sulle prestazioni.



Il «cuore» famoso

Il cuore, anzi il «cervello principale» dell'Hit Bit è lo stesso Z80A che si ritrova in moltissimi personal computer e sistemi di elaborazione di vario tipo che hanno adottato il sistema operativo CP/M. Altri due microprocessori specializzati provvedono a comandare il video (a colori) e il generatore di suoni: il risultato di questa divisione dei compiti è una maggiore velocità di esecuzione.

Le istruzioni di base sono contenute nei circuiti integrati della memoria Rom (Read Only Memory), che comprende sia il sistema operativo sia il linguaggio Basic esteso nella versione Microsoft.

Due sono i modelli disponibili: l'HB-55 P, con 32 Kbyte di memoria Ram (Random Access Memory) di cui 16 Kbyte per la gestione del video e altri 16 a disposizione dell'utente, e l'HB-75 P, con 64 Kbyte di memoria utente e 16 Kbyte per la gestione video. L'HB-75 P, oltre a una serie di programmi di utilità, presenta anche la possibilità di collegamento con l'unità di registrazione a microfloppy da 3''1/2.

Grande all'incirca come un doppio foglio UNI (40 x 24 cm) e pesante meno di 3 chilogrammi (2,8 kg), l'Hit Bit Sony è collegabile sia ad un monitor sia ad un normale televisore.

Una gamma completa di unità periferiche può essere collegata con l'Hit Bit: stampante plotter per testi e dati, registratori a cassetta e unità di archiviazione a disco. Tutte queste unità, insieme con i joysticks (le manopole per i videogiochi) saranno disponibili già nella fase iniziale del lancio. Ulteriori espansioni, come i moduli per comunicazione, saranno introdotti più avanti.

Una banca dati per uso personale e la didattica

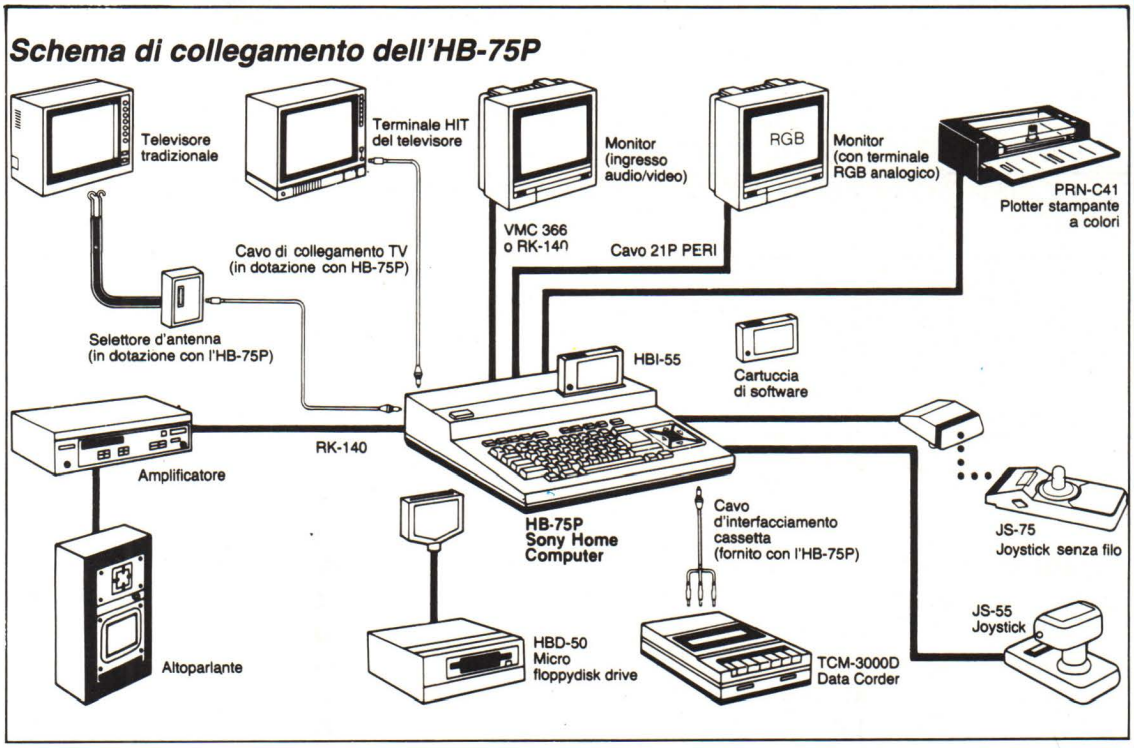
Un'ampia scelta di videogames sarà subito disponibile per il nuovo elaboratore della Sony: la potenza dell'elaboratore, la grafica di ottima risoluzione, manopole e joysticks, sono tutti elementi che concorrono a un'ottima resa dei giochi.

L'Hit Bit tuttavia è pensato per andare molto più in là: già nella configurazione di base viene fornito di un programma, il «Data Bank Personale» che permette di organizzare in modo rapido ed efficiente propri archivi: dall'agenda del telefono a quella degli appuntamenti, agli appunti di uso quotidiano. Altri programmi sono previsti per l'elaborazione dei testi, la gestione del «budget» familiare e via via altre applicazioni di tipo più complesso. In particolare, nel campo delle applicazioni didattiche la Sony prevede di introdurre quest'anno 16 programmi per la scuola elementare, dalla lingua italiana alle scienze, storia, geografia, aritmetica, una dozzina di programmi per la scuola media di geografia e matematica.

Il software

Una particolare attenzione è stata dedicata alla didattica: oltre ai titoli disponibili internazionalmente, la Sony ha avviato rapporti di collaborazione con software house italiane per sviluppare una serie di applicazioni non solo in lingua italiana, ma personalizzate per lo studente e per la famiglia italiana.

Infine, non va dimenticato che la presenza di uno standard internazionale come l'MSX favorirà lo sviluppo di programmi (su cartridge, cassetta magnetica, o disco) che potranno essere utilizzati indifferentemente su tutti gli elaboratori di questo tipo.



CARATTERISTICHE TECNICHE

HB-55P

CPU Z80A compatibile

Memoria: ROM-32k bytes più 16k bytes (firmware) RAM-centrale 16k bytes, video 16k bytes

Video Display: Testo: 39 colonne per 24 linee di video (più di 40 colonne)

Grafica: 256 per 192 PIXEL 16 colori

Suono: Range di 8 ottave, 3 generatori di tono

CMT: 1200/2400 baud (formato FSK)

Interfacce incorporate interfaccia CRT: composta da video ed audio, RF (UHF 36CH)
interfaccia stampante: Centronics 8-bit parallela

SLOT per Cartuccia MSX: X2
Joystick port: X2

HB-75P

CPU: Z80A compatibile

Memoria: ROM-32k bytes più 16k bytes (firmware) RAM-principale 64k bytes, video 16kbytes

Video Display: Testo: 39 colonne per 24 linee di schermo (più di 40 colonne)

Grafica: 256 per 192 pixel 16 colori

Suono: Range di 8 ottave, 3 generatori di tonor

CMT: 1200/2400 baud (formato FSK)

Interfacce incorporate:
interfaccia CTR: RGB, composta da video ed audio, RF (UHF 36CH)
interfaccia stampante: centronics 8-bit (interfaccia) parallela

SLOT per cartuccia MSX: X2

Joystick port: X2

JS-75 Joystick

2 pulsanti partita
Interruttore destro e sinistro (per giocatori destri e mancini) pulsante per funzione speciale manopola per 8 direzioni

JS-75 Wireless Joystick con Sensor

Può essere usato da una distanza di oltre 7 m. (inclusi sensore e comandi)

JS-C75 Wireless Joystick Controller

Può essere usato da una distanza di oltre 7 m. (venduto senza sensore)

HBI-55 Data Cartridge

4k bytes di statica RAM (con backup con batterie al litio)

PRN-C41 Color Plotter Printer

Velocità di stampa: 6 caratteri al secondo

Velocità in modo grafico: 57 mm. al secondo (X, Y assi) oltre 85 mm. al secondo

Fedeltà di riproduzione: 0,2 mm.

Colonne: 80 (rotolo di carta), 160 (taglia A4)

Carta:
foglio singolo: ampiezza da 100 a 216 mm.
rotolo di carta: ampiezza da 114 mm. (+ 1, −3mm)

PRK-C41 Plotter Pen Refills

Disponibili in nero, verde, rosso e blu

TMC-300 Registratore di Dati

Traccia: monoauricolare

Input jack: save

Output jack: load

Other jack: remote

Cambio batteria: «C» taglia X 4 (6V) raccomandato adattatore corrente AC (opzionale)

Dimensioni: 134X223X59 mm. (W/H/D)

HBM-16 Cartuccia per l'espansione della memoria

16k bytes di RAM

HBM-64 Cartuccia per l'espansione della memoria

64k bytes di RAM

HBD-50 Micro Floppydisk Drive

Media: Micro floppydisk Sony (3,5'')

Capacità: (uniformata, doppia densità) 0,5M bytes)

Velocità di trasferimento: 250k bytes/secondo

Velocità di rotazione: 300 RPM

Traccie: 80

OM-D3340 3,5'' Micro Floppydisk

Dimensioni del disco: Diametro 25 mm. circonferenza 56 mm.

Foglio rigido del disco: 90X3,3x94 mm. (W/H/D)

Immagazzinamento: 0,5 M bytes per ogni lato del disco



Titolo	Software House	Computer	SPECTRUM	VIC 20	CMMDRE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC
DALEY THOMPSON'S DECATHLON	OCEAN	SPECTRUM	●		●					
DALEY THOMPSON'S DECATHLON	OCEAN	COMMODORE 64	●		●					
MONTY MOLE	GREMLIN GRAPHICS	SPECTRUM	●		●					
JET SET WILLY	SOFTWARE PROJECTS	SPECTRUM	●							
FULL THROTTLE	MICROMEGA	SPECTRUM	●							
SABRE WULF	ULTIMATE	SPECTRUM	●							
BEACH HEAD	ACCES/U.S. GOLD	COMMODORE 64			●					
LORDS OF MIDNIGHT	BEYOND	SPECTRUM	●							
DECATHLON	ACTIVISION	COMMODORE 64			●					
TORNADO LOW LEVEL	VORTEX	SPECTRUM	●							
MATCH POINT	PSION	SPECTRUM	●							
VALHALLA	LEGEND	COMMODORE 64	●		●					
OLYMPICON	MITECH	SPECTRUM	●							
DEATH STAR INTERCEPTOR	SYSTEM 3	COMMODORE 64			●					
INTERNATIONAL SOCCER	COMMODORE	COMMODORE 64			●					
MICRO OLYMPICS	DATA BASE/MICRO USER	SPECTRUM	●		●				●	
FRANKENSTEIN	P.S.S.	SPECTRUM	●							
FOREST AT WORLD'S END	INTERCEPTOR	SPECTRUM	●							
ATIC ATAC	ULTIMATE	SPECTRUM	●							
FRAK	ARDVAAK	B.B.C.								
WAR OF THE WORLDS	C.R.L.	SPECTRUM	●							
FIGHTER PILOT	DIGITAL INTEGRATION	SPECTRUM	●							
GIANT'S REVENGE	THOR	SPECTRUM	●							
MONTY MOLE	GREMLIN GRAPHICS	COMMODORE 64	●		●					
FLIP & FLOP	STATE SOFTWARE	COMMODORE 64			●					
ARABIAN NIGHTS	INTERCEPTON	COMMODORE 64			●					
ASTRO CHASE	STATE SOFTWARE	COMMODORE 64			●					
BATTLE OF THE MEDWAY	P.S.S.	SPECTRUM	●							
PSYTRON	BEYOND	SPECTRUM	●							
FOOTBALL MANAGER	ADDICTIVE	COMMODORE 64				●				

AMICI COMPUTERMANIACI NON POTETE ASSOLUTAMENTE PERDERVI LE NOSTRE DUE STRENNE PER LE VOSTRE FESTE

STIAMO PARLANDO DEI I SUPER 10! E DELL'EXTRA DEDICATI RISPETTIVAMENTE AL COMMODORE 64 E ALLO SPECTRUM 48K

IS

SUPPLEME

10 GI
PER IL VOS



UPER 10!

TO A SPECIAL PLAYGAMES

CHI RO CBM 64



UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCHI

EXTRA

SUPPLEMENTO A PLAYGAMES

32 PAGIN A COLOR

10 GIOCHI PER IL VOSTRO SPECTRUM 48K



UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCHI

NON MANCATE ALL'APPUNTAMENTO IN EDICOLA CORRETE, PRIMA CHE IL NUMERO SIA GIA' ESAURITO

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

• Vendo cassette per CBM 64 contenenti ciascuna 5 giochi tutti in LM e alta risoluzione a L. 20.000 l'una. Alcuni esempi: Buck Rogers, Zaxxon, Pole Position, Congo Bongo. Telegonare dalle 12,30 alle 15.
Arialdo Monguzzi - Via Italia, 15 - Muggiò (MI) - Tel. 039/793643

• Vendo VIC 20 + registratore Commodore + Joystick Point Master + 2 cartucce Jupiter Lander e Atlantis + 23 programmi, giochi, utility versione base e 5 con espans tutto a L. 300.000!!!
Carlo Bellini - Via Pontiroli, 29/4 - Bogliasco (GE) - Tel. 3471797

• Vendo programmi (su cassetta) e listati per VIC 20. Molti programmi inediti tra cui: monopoli, Clown, Football. Disposto ianche a scambio.
Inviare L. 1.000 per listato.
Paolo Gadani - V. Provinciale, 45 - Civitella (Arezzo) - Tel. 0575/448077

• Vendo Vic 20 + espansione 8K + libro istruzioni + 2° volume di programmazione + 30 listati di videogiochi originali + 25 videogiochi su cassetta (linguaggio macchina) + 20 giochi su cassetta. A lire 226.000.
Piacentini Piero - Via Bonadonna, 23 - Rivoli (TO) - Tel. 011/9587623

• Cerco cambio cartucce «The Count»; «Adventure Land», con altre cartucce no Scott Adams solo zona Torino e dintorni. Telefonare ore ufficio o scrivere seguente
Maurizio Bagordo - C.so Roma, 73 - Moncalieri (TO) - Tel. 011/7495633

• Cerco espansione di 8K ram per VIC 20 o nuovo o anche usato. Telefonare ore 15-20 o 1-14 anche di mattina.
Camentale Luigi - XXIV Maggio, 9 - Montebelluna - Tel. 20101

• Cerco Commodore VIC 20
Adriano Aldeghi - Via Mazzini, 60 - Vimercate (MI) - Tel. 039/660970

• Vendo e cambio programmi per Vic 20 su cassetta. Rispondo a tutti.
Alvaro Ceccarini - Via Di Vittorio, 10 - 58022 Follonica (GR) - Tel. 0566/43248

• Vendo per Vic 20 i seg giochi in cassetta a prezzi stracciatissimi (Crazy Kong - Vic Rescue - Gridrunner - Wacky Watters - Adventure tutti per versione base a L. 4.000 cad) ed in cartuccia (visible-solar sistem - pinball spectaular - mole attack in omaggio a L. 20.000 cad. scrivere a e il libro giochi-giochi per il Vic 20 (nuovo) a + 7.000
Michele Sirtori - Via Filangieri, 5 - Padova 35100

• Vendo XZ81 a lire 80.000 trattabili e cerco programmi per duplicare giochi, inoltre cerco richisti per scambi giochi. Scrivere o telefonare
Claudio Barbieri - c.so Mazzini, 18 - Ascoli Piceno Tel. 0736/53584

• Vendo 110 programmi per Vic 20 inespanso tra cui: crazy cong - sky - laser - froggy - grand prix e tutankamen a 500 L. l'uno (35 su cassetta) inoltre cerco espansioni per Vic 20 da 3K/8K/16 K/32 K.
Giuseppe Dell'Aversano - Via Firenze, 69 - 03100 Frosinone Tel. 0755/853607

• Compro per Commodore Vic 20 programmi espansi a 8/16 K inoltre vendo 60 programmi tra i migliori a 25.000.
Comezzi Fabrizio - Via O. Da Gubbio, 149 - Roma 00146 - Tel. 06/5562264

• Compro espansione 8-16 K per Vic 20 a prezzo ragionevolo telefonare ad orario di pranzo a:
Palomba Francesco - Via Gabriele Sann. 646 - Napoli - Tel. 46.09.14

• Vendo pogrammi per Vic 20 a lire 1000 (dico mille lire) ciascuno, oppure li vendo in blocco a lire 40.000 (sono 50 programmi) inviare lire 500 per la lista
Carmelo Muzzetta - Treviso, 64 - Mascalucia (CT)

• Vendo 2 Cartridges per Vic 20 (Voodoo Castle e Super Alien) al prezzo eccezionale di lire 25.000 l'una
Franco Peloso Gaspari - Calle Annunziata, 2 - Latisana (UD) - Tel. 0431/50383

• Vendo Vic 20 completo di registratore, espansione che fa per 3-8-16 K bytes più tantissimi videogiochi, e un joystick e anche molte riviste del Vic 20 e due cassette cartrige (vic avenger e road race)
Alessandro - Via Appia Nuova, 596 - Roma - Tel. 7944776

• Vendo programmi per Vic 20 L.M. versione base ed espanso per informazioni.
Alcaro Domenico - Via Lazio, 106 - Taranto 74100 - Tel. 099/342748

• Vendo stampante grafica Alphacom 32 + interfaccia programmabile + joystick + 1 programma dimostrativo per il joystick tutto a L. 2.80.000. Usati pochissimo
Piero Lisanorelli - Largo Castelbolognese, 10 - Vitinia Roma

LA BOTTEGA DEL CHIP

Tel. 6071850

• Vendo una cassetta per registratore del Vic 20 con 20 programmi a lire 8.000 + spese postali. Per informazioni telefonare (ore pasti)
Patrizio Olivieri - Via Dn 1° Mazzolar 11 - Figline Valdarno (Fi) - Tel. 055/9544054

• Vendo/Scambio numerosi giochi per Vic 20 in L.M. (space - invapers, amok, laser, torg ecc.) anche in espansione da 8K o 16K (ciclon-zal, jet pak, puk man ecc.). Per accordi scrivere o telefonare a:
Alezsandro Canalini - Via G. Milli, 12 - Rimi (FO) Tel. 0541/88097

• Vendo moltissimi programmini per VIC 0: Grid Rummer Space Invaders Fantasi ecc. L. 1000 tratt. cad.
Valerio Cherubini - V. Monte Zebio, 19 - Roma 00195 - Tel. 354077

• Compro cassetta (per registratore o no) calcio per VIC 20 cassetta (per registratore o no) Pac Man per VIC 20 programmi scolastici (geometria - matematica - algebra) cassette giochi tratto con serietà.
Lillo Tommaso - Via Gottardo, 35 - Gioia del C. (Bari) Tel. 831055

• Cerco i numeri 1-2-3 di program offro in cambio il libro «alla scoperta del Vic 20 il mio indirizzo è: Agostino Maiello via Crispi 36 A (telefonare o scrivere) (ore 15-17)
Agostino Maiello - Via Crispi 36A - Napoli 80121 - Tel. 081/685358

• Vendo cassette di 10 giochi ciascuna per Commodore Vic 20 e C 64 a L. 8.000 l'una. Nuovissime (appena comprate) gli interessati possono telefonare
luca Pelusi - Via P. Picasso, 4 - Mosciano - Tel. 085/866280

• Vendo bellissimi programmi per VIC 20 espanso e no, su cassetta, vendo inoltre programmi su carta per Computers di ogni tipo e a prezzi eccezzionalmente bassi, annuncio sempre valido
Betto Gianni - Via F. Turati, 107 - Roma - Tel. 7315315

• Compro cartuccia a espansione da 16K o superiore per VIC 20 indicare prezzo richiesto. Solo materiale perfetto massima serietà.
Antonio Lamberti - via Indipendenza, 27 - Salerno 84100

• Vendo cassette di 10 giochi ciascuna per CBM 64 a L. 8.500 l'una (nuove) gli interessati possono scrivere o telefonare ore 15.00 alle ore 18.000
Alessio Marini - Via Largo del Castello, 3 - Mosciano - Tel. 085/866180

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Playgames e Special Playgames presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome..... **Indirizzo**.....

Città..... **Telefono**..... **Anni**.....

LA BOTTEGA DEL CHIP

• Vendo programmi per VIC 20 in espanso tra i quali volo simulato di un'aereo black jack othello. Roulette russa computer aided design - alta velocità campionato di calcio serie a il galeone mastermino articoli determinativi tabelline il vampiro 16K fire fox il bersaglio vita la talpa il tappabuchi saltarello a sole 2000 lire l'uno tutto il blocco a sole L. 25.000
Telefonare ore serali dalle 19.00 in poi
Andreoletti Giorgio - Via Andrea Doria, 17 - Gallarate (Varese) - Tel. 0331/797740

• Super occasionissima vendo due programmi per un prezzo ridicolo sole lire 4.000 non trattabili un nuovo linguaggio pilot che permette la programmazione della grafica ad alta risoluzione in modo semplice e lineare provvisto anche di tutte le istruzioni di questo nuovo e affascinante linguaggio il Vic pilot telefonare ore serali dalle 19.00 in poi.
Andreoletti Giorgio - Via Andrea Doria, 17 - Gallarate (Varese) - Tel. 0331/797740

• Vendo una cartuccia «supersmash» e due cassette con vari giochi e altro per il Vic 20. Il tutto a L. 30.000. Telefonare o scrivere a:
Davide Sanna - Piazza Galileo Galilei, 12 - Cagliari - Tel. 070/488355

• Cerco espansione di memoria per il Vic 20 da 3 K Ram. Compro solo se a buon prezzo.
Di Lascia Enrico - Via Colombo, 132 - 18011 Arma di Tag. (IM) - Tel. 0184/42291

• Vendo o Cambio programmi in linguaggio macchina a lire 1.500 max.
Inviatemi la vostra lista e io vi invierò la mia. Massima serietà e rapidità garantita
Giorato Michele - Via M. Grappa, 11 - 35010 Cadoneghe PD Tel. 049/704021

• Vendo i giochi per Vic 20 su cassetta che qui elenco: Briscola, Setta e Mezzo, Cervellone, attacco aereo, azione, o la borsa o la vita, bis, awari game, Haunted Ship, Defender.
Andrea Guglielmi - Via Fleming, 2 - Castelfidardo

• Vendo compro cambio giochi per Vic 20 preferibilmente su cassetta. Per informazioni telefonare o scrivere ad:
Alessandro Angiolini - Via Veneto, 263 - 19100 La Spezia - Tel. 501393 oppure a: Fabio Gasparini - Via Pascoli, 45 La Spezia - Tel. 513662

• Cerco giochi per CMB 64 da cambiare con i miei tipo juice, shamus, bc, callioz, skramble e tanti altri farete affaroni telefonare dopo le 20,00 a:
Domenico And. - Via Roma Palazzo Upim - Gioia Tauro (RC) Tel. 0966/52917

• Compro stampante ed espansione memoria per Commodore Vic 20 da 32 K.
Michele Greca - Piazza Messico, 2 - Gela (CL) 93012 - Tel. 0933/913531

• Vendo Vic 20 + registratore + joystick + 1 catdrige gioco + 9 cassette gioco con 50 fantastici giochi nuovissimi + 10 cassette utility al prezzo di L. 350.000 anziché L. 450.000
Giorgio Manni - Via Osasco, 5 - Torino - Tel. 384880

• Vendo Commodore Vic 20 (nuovo) + registratore + espansione 16 K + joystick della Spectravideo + cartrige + libro giochi e cassette giochi vendo per 390.000 telefonare (19-20)
Pagetto Moreno - Via Ghersine, 4 - S. Germano Chi. (Torino) - Tel. 0121/59695

• Vendo Vic 20 in ottime condizioni + relativi cavetti + espansione 8K + super expander 3K + tantissimi giochi fra i migliori a solo L. 300.000 intrattabili, telefona solo se interessato
Giampaolo Cellini - Via S.C. de Lellis, 294 - Chieti - Tel. 0871/61142 (ore pasti)

• Vendo cassetta con 20 giochi a prezzo stracciato. Cerco espansivo 16K a basso costo. Cambio inoltre programmi per Vic 20.
Alessandro - Via Labriola, 3 - Carrara - Tel. 0585/51764

• Vendo Vic 20 + 3 cartridge + 11 cassette con 95 giochi: (il tutto anche separatamente) al miglior offerente)
Pasanisi Andrea - Via Nazionale, 87 - Roma Tel. 4740581

• Vendo programmi gioco ed utility per Vic 20. Alcuni anche in blocco 5 - telefonare o scrivere per accordi ore serali
Gianni Gaudino - Via Graglia, 18 - 10136 Torino Tel. 011/352830 - Anni 35

• Vendo intellevision con 7 cartucce a lire 20.000 (discutibile). Per saperne di più telefonare (a qualsiasi ora del giorno).
Desimone David - Via B. Cavallino, 38 - Napoli - Tel. 467930

• Vendo per VIC 20 una cartuccia in espanso (raid-on-fort-knox) a lire 15.000, e vendo 3 cassetto per Vic 20 inespanso (trout) (multi-tron) (bewitch 6D) a lire 10.000 l'una.
E cerco per Vic 20 espansione di memoria da 8A16K.
Rodolfo Pocci - Via Pelopida, 86 Roma (Casel Palocco) - Tel. 6095922

• Vendo per Commodore Vic 20 vendo a L. 20.000 20 programmi in L.M.. Per richiedere il listato inviare L. 450 in francobolli
Portulano Nicola - Via S. Francesco, 185 - Frnacavilla (Brindisi) - Tel. 0831/941972

• Vendo Vic 20 (3 mesi) con registratore + 1 cartuccia + 8 cassette + joystick + alimentatore e relativi cavetti + istruzioni in italiano + 2 libri Vic innovative computing e il libro dei giochi per il Vic a L. 375.000
Alessandro Neri - Via Diaz, 12 - Desio (MI) - Tel. 0362/628340

• Siamo due ragazzi quattordicenni: vendiamo; compriamo; scambiamo giochi per Vic 20 e CBM 64. Tutti in linguaggio macchina... ne possediamo di

LA BOTTEGA DEL CHIP

favolosi telefonare e chiedere di Roberto.
Roberto Mele - Via Piegarello - Terracina (LT) - Tel. 0773/726469

• Scambio gioco per VIC 20 Pin Pall (flipper) + cassetta con 30 giochi in cambio di ecc. (formula 1, cabirinto 3 dimensioni) joystick in buone condizioni. Il gioco Pin Pall necessita di Paddces ed 4 mesi di vita nuovissimo, mai utilizzato.
Castelli Carlo - S.M. Modallena, 59 - Arosio (Como)

• Cerco programmi in Basic L.M. per Vic 20 tra i quali (calcio espans fino a 16 K ram o in espanso) Olimpiadi jungli king
Bruno Lonfrilli - Via Alaisi Marella - Pontecorvo (FR) - Tel. 742703

• Vendo per Commodore 64 «400» fantastici giochi, tutti in L.M. tra cui ultime novità (decathlon, mr mefisto, soccer 3D, ecc.) al prezzo di L. 50.000 comprese cassette. Sono tutti velocizzati con T.T.
Sergio - Tel. 0761/514045

• Vendo vichinghi! per il Vic giochi ed utility da scegliere fra 100 giochi. 1 gioco L. 1.500 minima ordinazione 10 giochi. La cassetta è gratuita. ogni 10 giocni 1 in regalo. Il 1° che ordina 20 giochi riceverà 1 libro sul Vic in regalo inoltre vendo anche listati annunci sempre e solo valido in Piemonte per le liste inviare L. 1000 scrivere a:
Nicola Simone - Corso Cincinnato, 224 - Torino 10153

• Vendo cambio programmi per CBM 64. Prezzo medio L. 3.000. Ho pogrammi come 64 doctor, che controlla il corretto funzionamento del computer e delle periferiche e tanti altri. Inviare lista risponderò a tutti.
Alfredo Benincasa - Via Buccini, 4 - 81100 Caserta - Tel. 0823/324778

• Vendo video giochi per veri appassionati prezzi convenienti (novità estere) per informazioni ed elenco scrivete o telefonate a:
Massimiliano Annicchiarico - C.so Benedetto Croce 174/C - Bari 70125 - Tel. 080/361897 dalle 15 alle 16

• Favoloso! Vendo cassetta con 8 giochi o utility per Vic 20 a L. 10.000. Per lista inviare L. 500 a D'Alba Gianni - Via Grado, 49 - 48100 Ravenna - Tel. 0544/420582

• Vendo e scambio programmi per Vic 20 e C 64 per la lista inviare L. 500 o la propria lista assicura, quindi la massima serietà. Scrivere o telefonare (ore pasti) a:
Massimo Todaro - Via Noviziato Casazza 4B - Messina Todaro - Via Noviziato Casazza 4B - Messina 98100 - Tel. 715719

• Vendo-Cambio giochi per Vic 20 - in linguaggio macchina o in Basic su cassetta a prezzi modici. Telefonare o scrivere massima serietà.
Alessandro Petaccia - Via 123ª Fanteria, 55 - Chieti 66100 - Tel. 0871/61192

AI LETTORI

Questo di Playgames e Special Playgames è un preciso invito a fare della rivista la «vostra rivista» mandandoci programmi, giochi, Utilità, consigli. Vi chiediamo pertanto di mandarci quanto prima cassette e listati originali affinché la redazione a suo insindacabile giudizio ne decida la pubblicazione e premi con 100.000 lire ogni listato pubblicato e con 300.000 quei giochi o Utilità che siano stati inseriti in cassetta. Vi chiediamo anche di inviare assieme ai listati una cassetta dimostrativa del gioco e dell'Utilità per evitarci di spremerci le meningi in operazioni di decrittazione di ciò che ci avrete inviato. Il programma o i listati che ci invierete devono anche essere sommariamente descritti in modo da farci capire l'obiettivo del gioco o dell'utility. Ci raccomandiamo anche che si tratti di programmi che «girino» correttamente su uno dei computer che tratta la nostra rivista, evitando quindi quelli per altri computer. Grazie

la redazione

IL DECALOGO DEL PROGRAMMATORE DI PLAYGAMES

1

Manda la cassetta su cui «gira» il gioco di cui ha inviato il listato

2

Ricorda di fare un listato chiaro, senza rigacci o sbavature, possibilmente servendosi di una buona stampante

3

Quando manda più programmi fa listati e cassette differenti

4

Specifica subito per quale computer ha lavorato

5

Inserisce in un angolo del listato e sulla cassetta il suo nome

6

Invia in un foglio a parte anche nome, cognome, indirizzo, numero telefonico, codice fiscale e data di spedizione per aiutarci a pagargli in fretta la collaborazione

7

Aggiunge sempre qualche descrizione di quanto ha mandato

8

Evita programmi troppo lunghi da digitare

9

Specifica le configurazioni richieste dal gioco, indicando memoria, necessità di periferiche, particolarità

10

Invia soltanto materiale originale

GIOCHIAMO COL COMPUTER

UN LIBRO DI GIOCHI PER OGNI COMPUTER

ZX 81
COMMODORE 64
ZX SPECTRUM
VIC 20
TRS 80
ATARI



A SOLE LIRE 9.500

CREMESE EDITORE

TRA UN MESE
IN EDICOLA IL N. 4 DI

PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI
AFFASCINANTI
GIOCHI PER
IL VOSTRO

VIC 20 E
TUTTI GLI SPECTRUM

DA NON PERDERE!