magazine

PLAYERS



NATALE 2018
TUTTE LE OFFERTE SPECIALI

ESCLUSIVA
THE DIVISION 2
RICEVI IN OMAGGIO
ARMY FLASK
PRENOTA ENTRO IL 31 GENNAIO
TUO A SOLI €URO 49,99

ESCLUSIVA
METRO EXODUS 2
RICEVI IN OMAGGIO
THE AUTHENTICSPARTAN DOG TAG

SPECIAL
GOODBYE 2018, CI LASCIA
UN ANNO RICCHISSIMO

RECENSITI
BATTLEFIELD V
FALLOUT 76
HITMAN 2

ANTEPRIMA
RESIDENT EVIL 2
ANTHEM
DIRT RALLY 2.0
DEAD OR ALIVE 6
JUMP FORCE

PRENDI SUBITO LA TUA COPIA OMAGGIO

46

recensioni, special, anteprime, magic, fut, electronics, retrogaming, amrt mania ...



© 2018 Koch Media GmbH and published by Deep Silver. Developed by 4A Games. 4A
2033 and METRO 2035 by Dmitry Glukhovsky. All other trademarks, logos and copyrig

RO
DUS

ESCLUSIVA



Prenota ora per avere in omaggio the authentic spartan dog tag*

* fino ad esaurimento scorte

2 1 9

Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited. Metro Exodus is inspired by the internationally best-selling novels METRO his are property of their respective owners.

4A GAMES

DEEP SILVER

PS4 500Gb + ACE COMBAT 7

349,99* a soli



ACE COMBAT™ 7

SKIES UNKNOWN

IN ARRIVO IL 17 GENNAIO



BONUS ESCLUSIVI PER IL PREORDINE



BONUS ESCLUSIVI PER IL PREORDINE

PRENOTA ENTRO IL 6 GENNAIO

59,99** a soli

* fino ad esaurimento scorte ** offerta valida esclusivamente per le prenotazioni effettuate in negozio entro il 6 gennaio disponibilità limitata fino ad esaurimento scorte

12
www.pegi.info

PS4 XBOX ONE PC DVD ROM

BANDAI NAMCO Entertainment

PLAYERS
Pubblicazione informativa network
ONGAME
16 GAMES
GameUP
Anno V n. 46 | dicembre 2018
Coordinamento Bruno Capolupi
Stampa Pomi - Vicenza
GE Distribuzione
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
Tel. 041 4165843 - 041 466732
info@gedistribuzione.com
Coordinamento Bruno Capolupi

Hanno collaborato alla realizzazione di questo numero:
Francesco Tarquini, Valerio Turrini, Marco Inchingoli, Matteo Gaudio, Jacopo Filisetti, Steven Ferro, Marco Grande, Massimo Cimino

Carissimi Players,
e un altro anno se ne sta andando, intenso e decisamente ricco di uscite per tutti i gusti.
L'anno che arriva sarà all'altezza? Lo speriamo, ci crediamo. Ci sono molti capolavori annunciati ancora in cerca di una data di uscita che verosimilmente sarà nel 2019. Potrebbe essere addirittura l'anno di Playstation 5! Staremo a vedere.
Ormai il Natale comincia un mese prima col Black Friday ma come di consueto per quella che per noi è ancora la Festa (con la effe maiuscola) vi proponiamo una serie di offerte speciali irrinunciabili e da prendere al volo: non lasciare che questo sia un Natale qualunque.
Oltre a dedicare uno special al 2018 che ci lascia e celebrare il Natale, ci affacciamo subito al 2019 con una serie di chicche per i nostri lettori: vi proponiamo Ace Combat 7 a 59,99 per chi lo prenota per la Befana, vi riserviamo l'ennesimo gadget in esclusiva per la prenotazione di Metro Exodus.
Titolo molto atteso di una serie che è una garanzia e sinonimo di qualità ma la vera bomba la spariamo con The Division 2. Grazie alla collaborazione ed al supporto di Ubisoft riusciamo ad offrirvi contenuti extra, gadget ufficiale, gadget in esclusiva e udite udite: prezzo straordinario di Euro 49,99 per le prenotazioni effettuate entro il 31 gennaio! Niente male eh!! Pochi giorni prima esce finalmente uno dei titoli più attesi nel suo genere: Kingdom Hearts 3 e per non farvi mancare nulla vi regaliamo il set di spille ufficiali. Tutte queste anticipazioni sono d'obbligo perché come di consueto a gennaio PAYERS non esce, i ragazzi dello staff si godono il meritato riposo. Ricaricano le batterie per un 2019 che andrà a celebrare il quinto compleanno della nostra pubblicazione.
Non ci resta che augurarvi buone feste, buona lettura e alla prossima.
E.G.

in questo numero

06 special


Rivediamo i vari titoli che ci hanno accompagnato durante quest'anno ...

13 coming soon ANTHEM

14 review


La serie post apocalittica di Bethesda torna a distanza di tre anni dal predecessore Fallout 4, apportando una serie di sostanziali novità alla...

17 fut strategy


25 retrogaming KIRBY SUPERSTAR

27 inserto


38 smartmania


Samsung Galaxy: tre fotocamere a 250 euro

09 coming soon RESIDENT EVIL 2

10 review


È finalmente giunto il momento di mettere le mani sull'interpretazione di DICE della seconda Guerra Mondiale, un terreno ben noto visto...

16 electronics


Una "gaming workstation" dall'aspetto sobrio ed elegante.

20 coming soon DIRT RALLY 2.0

21 inserto CALENDARIO USCITE POSTER DEL MESE

26 coming soon DEAD OR ALIVE 6

34 review


Dopo il fortunato arrivo del primo episodio della serie su console next gen, l'agente 47 ritorna con Hitman 2, un titolo che cerca di migliorare il...

40 magic world


41 coming soon JUMP FORCE

GOOD BYE 2018!

Rivediamo i vari titoli che ci hanno accompagnato durante quest'anno ricchissimo.

Ci si aspettava un anno di gran livello, ci si aspettava diverse uscite di spessore visto che purtroppo o per fortuna, ci avviciniamo alla fine del ciclo vitale di queste console e si sa, le bombe vere vengono sganciate sempre e fine ciclo. Mentre si inizia già a parlare di PS5 e della nuova Xbox, da videogiocatori ci siamo goduti un anno memorabile, uno di quegli anni dove i giochi non sono mancati, l'unica cosa che è mancata è stato il tempo per giocarli tutti e di certo, ci va bene così!

Per analizzare tutte le uscite dell'anno ci vorrebbe una rivista intera, ma andiamo a vedere quei giochi che hanno segnato positivamente l'anno e che nel caso in cui ve li foste persi, è obbligatorio recuperarli!

Il 2018 è stato aperto con un peso massimo come Monster Hunter: World, un gioco che ci ha tenuti impegnati per centinaia di ore senza nemmeno accorgercene e che ha tentato l'ardua impresa di unire i fan di vecchia data della serie e i nuovi appassionati sotto lo stesso tetto, nel gioco che finalmente porta la caccia ai mostri sulle console maggiori, con un comparto grafico spettacolare e un rinnovato gameplay. Nel complesso la ricezione è stata positiva e nonostante qualche lamentela dei fan di vecchia data, Monster Hunter: World ha venduto parecchio ed è ancora popolato online, segno di un grande successo da parte di Capcom e nel caso in cui ve lo foste lasciato per strada, ancora impegnati nei titoli che vi hanno regalato a Natale 2017, non avete più scuse, dovete assolutamente recuperarlo.

Fortunatamente le ore per giocare Monster Hunter: World ci sono state, per un mesetto ci hanno lasciato tranquilli, ma sfortunatamente Marzo è stato un mese incredibilmente denso con le uscite di Far Cry 5 e Sea of Thieves due validi titoli ognuno con caratteristiche che per un modo o per l'altro hanno conquistato la loro cerchia di fan. Il primo non ha bisogno di presentazioni, Far Cry 5 ha migliorato ancora una volta l'ormai rodata ed efficace "formula Ubisoft", introducendo delle nuove caratteristiche che si legano perfettamente all'ambientazione americana e una narrativa avvincente, ricca di personaggi ben caratterizzati e un villain ancora una volta memorabile.

Sea of Thieves è una divertente avventura in un mondo piratesco dove giocare in compagnia e formare la propria ciurma per andare a caccia di tesori e partecipare ad avvincenti battaglie navali, senza dimenticare il divertimento scanzonato che il titolo Rare ci offre. Neanche il tempo di goderci la liberazione del Montana e le nostre avventure piratesche che arriva Aprile, un mese del 2018 che verrà ricordato per molto tempo per l'uscita di un esclusiva Sony che ci ha fatto emozionare e divertire come non ci capitava da molto tempo.



God Of War, la nuova avventura di Kratos nel mondo della mitologia norrena. Un Kratos invecchiato, padre di un figlio problematico (Ragazzo!) e con una strana capacità di attirare i guai, ci hanno accompagnato in un viaggio fantastico attraverso i Nove Regni.

God Of War è uno dei titoli migliori dell'anno sotto tutti i punti di vista, un'avventura singleplayer completa, ricca di contenuti e appagante sia nella sua giocabilità che nel comparto grafico, un gioco immancabile nella vostra collezione e da recuperare a tutti i costi nel caso ve lo foste perso.

Il periodo d'oro di Playstation 4 con le sue esclusive non si limita a God of War, perché c'è anche Detroit: Become Human, il nuovo capolavoro di Quantic Dream che arricchisce Maggio 2018, un titolo come sempre emozionante a livello narrativo e caratterizzato da un gameplay solido e ormai rodato come quello della avventure grafiche di David Cage.

È un'avventura emozionante dal tema cyberpunk, studiata e curata nei minimi dettagli che va giocata tutta d'un fiato.

Giugno, luglio e agosto passano lisci come l'olio, ad eccezione di Crash Bandicoot: N'sane Trilogy la geniale remastered dedicata alle avventure della storica mascotte Playstation, ma per il resto non ci sono stati uscite di spessore, anche perché il periodo è storicamente uno dei più bassi a livello di qualità e quantità nelle vendite di videogiochi. I publisher preferiscono programmare le uscite dei prodotti tra settembre e novembre, un periodo che frutta parecchio grazie a iniziative quali Black Friday, Cyber Monday e ovviamente Natale.

Da Settembre sono uscite uno dopo l'altro, due giochi che hanno scalzato God of War dal premio di Gioco dell'Anno, uno è ovviamente Marvel's Spider-Man, il titolo di Insomniac Games dedicato al nostro amichevole Spider-man di quartiere.

Marvel's Spider-Man è di gran lunga il gioco migliore sull'arrampicamuri, un titolo che ci ha fatto fare un salto nella nostalgia, richiamandoci alla memoria quella piccola perla che era Spider-Man 2, soprattutto per lo swinging con la ragnatela. Oltre ad una narrativa ispirata, all'immancabile cameo del compianto Stan Lee e ad un sistema di combattimento di gran spessore, Marvel's Spider-Man è un testamento per tutti i fans dell'Uomo Ragno grazie agli innumerevoli easter egg, personaggi dai fumetti, costumi e luoghi di interesse per tutti i fans Marvel.

(continua)



Se fosse uscito in qualsiasi altro anno sarebbe stato il Gioco dell'Anno a mani basse, ma purtroppo per lui, quest'anno l'ultima parola spetta a Rockstar Games e all'attesissimo Red Dead Redemption 2.

Non ci sono parole adatte per descrivere un gioco del genere se non appunto le tre parole che compongono la frase "Gioco dell'Anno". Red Dead Redemption 2 è un gioco di un livello di dettaglio mai visto prima e i dettagli non sono affatto scontati. La fisica nel gioco, la varietà della mappa, l'intero ecosistema di gioco lo rende un titolo unico, che alza immensamente l'asticella degli standard che i videogiocatori vogliono, perché dopo aver visto e giocato Red Dead Redemption 2, è molto difficile tornare a un titolo "normale". Il capolavoro di Rockstar non rientra nella normalità, ma nell'eccellenza, un gioco di uno spessore tale che è già next-gen e che fa sfigurare qualsiasi titolo che gli si confronti.

Tra le altre uscite di spessore di ottobre troviamo anche l'ottimo Forza Horizon 4, il nuovo racing game arcade di Turn 10 uscito in esclusiva per Xbox (e Windows 10), Call of Duty Black Ops 4 che è schizzato in cima alle classifiche multiplayer grazie alle rinnovate modalità, tra cui la modalità Blackout in stile battle royale e per concludere anche un ottimo Assassin's Creed Odissey, il secondo della serie sviluppato sullo stile di Origins, il capitolo che ha rivoluzionato totalmente l'ormai satura serie.

L'anno si conclude a novembre, anche questo mese ricco di uscite tra i quali troviamo Fallout 76, Hitman 2 e Battlefield V, giochi di cui potete leggere le nostre recensioni nelle prossime pagine.

Il 2018 è stato un anno come dicevamo estremamente ricco, pregno di qualità e quantità, ma in fondo qualcosa è mancato ed è Microsoft.

Mentre Sony si è presentata con diversi prodotti di gran spessore e ha arricchito inoltre il catalogo VR, Xbox quest'anno è rimasta praticamente a secco, salvo qualche sprazzo di felicità in Forza Horizon 4 e Sea of Thieves. Entrambi ottimi titoli per il genere che rappresentano, ma che non giustificano l'acquisto di una Xbox One o di una Xbox One X, anche perché ricordiamo che tutte le esclusive Microsoft sono disponibili anche su PC Windows 10. Purtroppo la linea presa da Microsoft è chiara ed è quella di trasformare Xbox in un servizio ed eliminare la concezione attuale di Xbox come console, ma anche seguendo questa linea che può essere condivisibile o meno, non c'è carne al fuoco, entrambi i giochi usciti sono dedicati ad una precisa clientela, non sono per tutti. Speriamo che nel 2019 Microsoft abbia qualche sorpresa da darci, ricordando però che il prossimo anno Sony e anche Nintendo hanno parecchio da mostrare. Per Playstation 4 sono attesi giochi del calibro di Days Gone, The Last of Us 2, Ghost of Tsushima e probabilmente sarà anche l'anno dell'incompreso Death Stranding, mentre su Nintendo Switch non ci sono certezze, ma si presume vedremo Bayonetta 3, forse Metroid 4 e forse Pokémon, ma su Xbox la situazione è ben diversa. Le sicurezze portano il nome di Crackdown 3 e Ori and the Will of the Wisps, mentre non mettiamo la mano sul fuoco per Gears 5 e Halo Infinite, ma anche se tutti questi titoli usciranno nel 2019, basteranno a ripagare l'attesa di un 2018 così scarso e a contrastare l'egemonia Playstation?

SOPRAVVIVI ALL'ORRORE

Il Resident Evil 2 originale venne rilasciato nel 1998 e vendette oltre 4.960.000 di copie. L'ambientazione di gioco passò dagli interni della villa Spencer, a un'intera città colpita da una mortale epidemia.
Il gioco originale non solo elevò la popolarità della serie Resident Evil, ma fu anche osannato a capolavoro, rappresentando un mondo dove la minaccia delle armi biologiche è presente dietro ogni angolo.
La trama del gioco segue le vicende di due sopravvissuti, Leon e Claire, in fuga da una città degli Stati Uniti d'America medio-occidentali, Raccoon City, in preda a un'epidemia virale causata da un'azienda farmaceutica assetata di denaro, che ne ha trasformato la maggior parte della popolazione in zombie.
Il giocatore è portato a esplorare diversi ambienti, che spaziano dalle strade cittadine, alla centrale di polizia, fino a un laboratorio sotterraneo, nella ricerca di una via d'uscita, risolvendo enigmi, recuperando oggetti primari o secondari, e affrontando nemici.
Lo sviluppo del gioco, iniziato nel 1996, è stato piuttosto travagliato e ha visto nel 1997 un quasi totale azzeramento del work in process per poi essere ricostruito da capo, cambiando inoltre il game director dal padre del primo capitolo, Shinji Mikami – alcune delle sue idee concettuali sono comunque rimaste – al giovane Hideki Kamiya, per la sua prima volta nel ruolo di direttore di un gioco.
Nonostante il posticipo e le difficoltà nello sviluppo, Resident Evil 2 fu un gioco acclamato sia dal pubblico che dalla critica, divenendo parte dell'immaginario collettivo del suo tempo, oltre che simbolo stesso del videogioco survival horror, della "Generazione PlayStation" e della storia dei videogiochi in generale, rientrando spesso nella categoria dei migliori videogiochi mai realizzati.
Il suo successo è stato tale che nel tempo numerose versioni sono state riproposte per altre console, come Nintendo 64 e Sega Dreamcast, per poi essere rimasterizzato e pubblicato anche su PlayStation Network, come classico. Affronta entrambe le campagne, per Leon Kennedy e Claire Redfield, usando una nuova visuale in 3ª persona mentre esplori le zone infestate dagli zombi di Raccoon City, ora meravigliosamente ridisegnata grazie al motore proprietario di Capcom, RE Engine.
Nuovi enigmi, trame e zone faranno sì che, sia i giocatori nuovi che quelli di vecchia data, possano trovare delle sorprese terrificanti!
Resident Evil 2 è tornato ed è più terrificante che mai
Paura, tensione, qualità.
Il Survival Horror per eccellenza che sconvolse il mondo fa il suo ritorno nel gennaio 2019.
Gli zombi ti trascineranno nell'orrore più profondo.
Guidate unicamente dall'istinto, queste creature agiscono con l'unico impulso di divorare le loro vittime, afferrando e dilaniando qualsiasi essere vivente gli capiti davanti.
Questa volta potrai sentire i loro denti affondare nelle tue carni, grazie alla coinvolgente visuale dietro le spalle del personaggio.
Ogni area di Racoon City è ricostruita in ogni minimo dettaglio
I personaggi, le ambientazioni e la storia sono stati completamente rivisitati per creare un nuovo e terrificante mondo, ma che potesse trasmettere allo stesso tempo quel senso di nostalgia tanto amato dai fan della serie.







DAY1
25 GENNAIO
CONSOLE
PS4/XBOXONE/PC
GENERE
ACTION/SURVIVAL
SVILUPPO
CAPCOM
PUBLISHER
CAPCOM



BATTLEFIELD V

DAY1
20 NOVEMBRE
CONSOLE
PS4 / XBOXONE
GENERE
AZIONE/AVVENTURA
SVILUPPO
DICE
PUBLISHER
ELECTRONIC ARTS

Review
a cura di Valerio Turrini

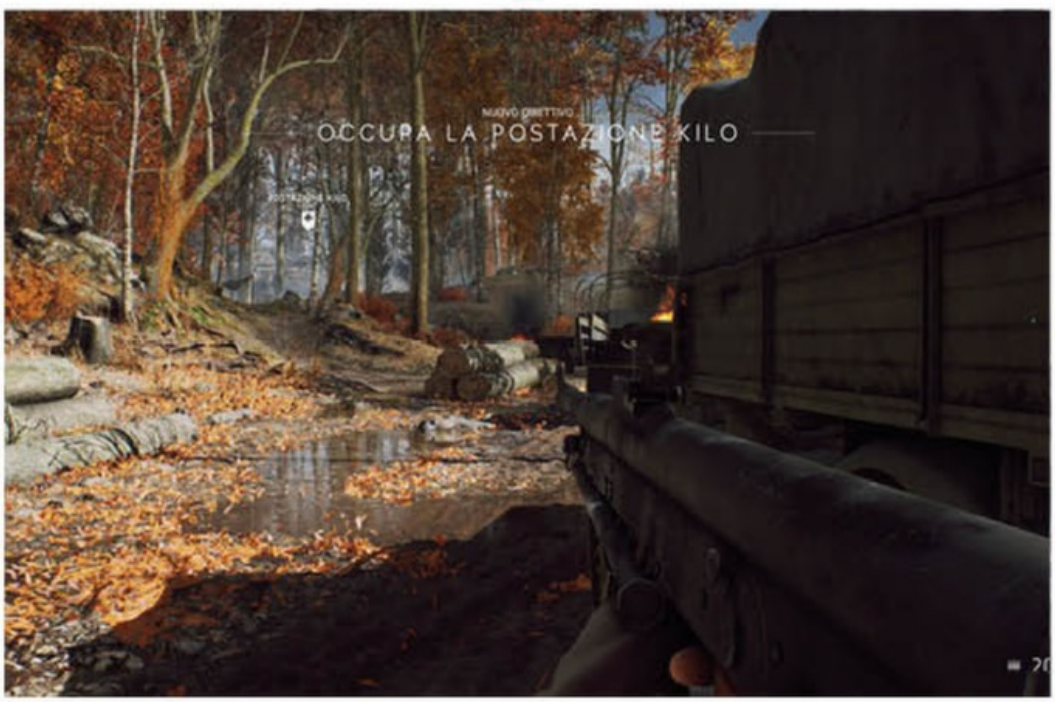
IL RITORNO ALLA SECONDA MONDIALE DI DICE, POCHE N E TANTISSIME CERTEZZE!

È finalmente giunto il momento di mettere le mani sull'interpretazione di DICE della seconda Guerra Mondiale, un terreno ben noto visto che il primissimo Battlefield fu proprio ambientato durante questo stesso conflitto, ma da allora le cose sono cambiate parecchio e Battlefield V si presenta in una veste fresca, rinnovata sotto molti aspetti e adatta veramente a tutti.

Partiamo col dire che Battlefield V ci racconta una Seconda Guerra Mondiale mai vista prima, ben diversa dai soliti scenari che siamo abituati a vedere nei film e negli altri videogiochi, ma dedicata a ipotetici soldati semplici che fanno il proprio dovere, non ai soliti eroi invincibili. Ne è la riprova il fantastico capitolo di introduzione e le successive Storie di Guerra, che raccontano delle battaglie ben meno rinomate rispetto al solito sbarco in Normandia e a Pearl Harbour. In Battlefield V andremo a scoprire la storia dell'esercito inglese in Nord Africa, della resistenza partigiana in Norvegia e di un soldato proveniente dalle colonie francesi, più altre storie di guerra che verranno introdotte con i futuri aggiornamenti, che ricordiamo saranno completamente gratuiti, sia per il singleplayer che per il multiplayer.

La storia come sempre viene raccontata in maniera magistrale grazie a filmati dall'ottima regia e dalla realizzazione quasi cinematografica, nonostante siano elaborati con il motore di gioco.

Questa volta però, la soluzione adottata da DICE offre molta più libertà di movimento rispetto al passato, con l'abbandono dei soliti livelli su binari in favore di mappe più grandi e liberamente esplorabili, dove sarà possibile sfruttare i veicoli e



GUERRA
NOVITA'



affrontare i diversi obbiettivi secondo la nostra preferenza, andare in cerca di specifiche armi che ci potranno aiutare nel corso del gioco e con la necessità di analizzare la zona di battaglia con il binocolo, per localizzare gli obiettivi primari e secondari come gli allarmi, che se verranno attivati richiameranno rinforzi, trasformando una semplice missione di infiltrazione in una battaglia serrata. La campagna di Battlefield V scorre bene e veloce, rappresenta come al solito un enorme introduzione all'esperienza di gioco che ci aspetta nel multiplayer, ma DICE riesce a renderla più di un semplice tutorial, trasmettendo le emozioni giuste e cruente della Seconda Guerra Mondiale come mai prima d'ora.

Il cuore di Battelfield V è ovviamente il multiplayer, la punta di diamante della serie che l'ha resa celebre in tutto il mondo e che quest'anno punta a riconfermare la sua formula già testata e amata senza stravolgere nulla.

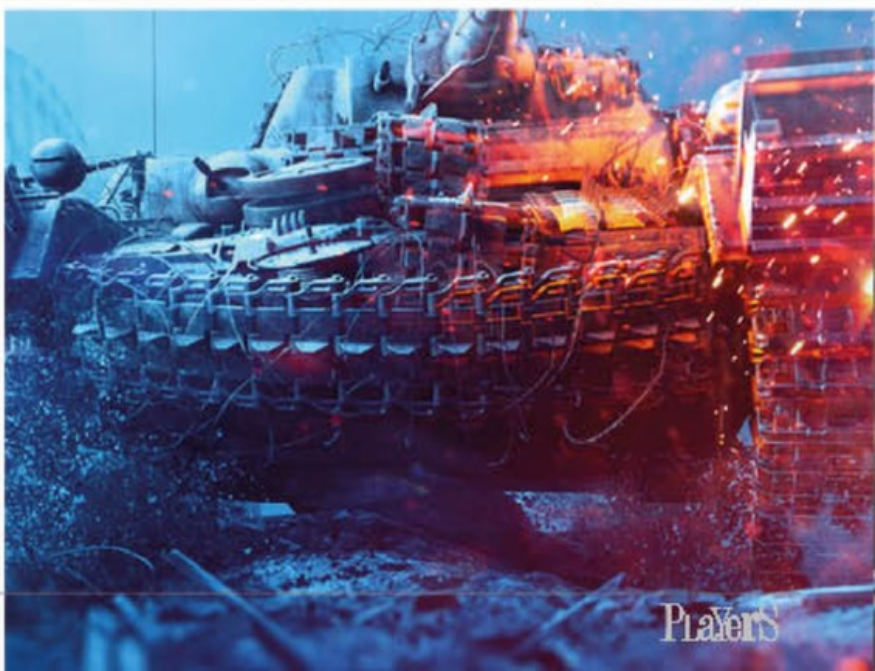
Battlefield V presenta le classiche modalità multiplayer che hanno fatto la fortuna della serie come Conquista, Deathmatch e le Operations introdotte in Battlefield 1 (c Grand Operations); enormi mappe





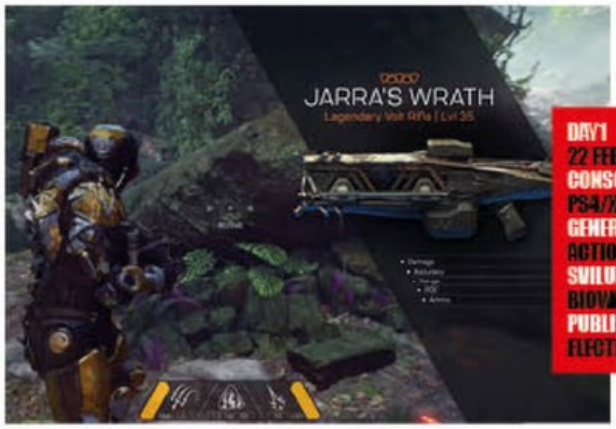
dove darsi battaglia in partite per un massimo di 64 giocatori, esplorazione libera della mappa, veicoli, distruzione, tutto è al suo posto ed è esattamente quello che i fans desideravano, ma DICE ci ha tenuto a presentare anche qualche gradita novità.
La novità più importante riguarda sicuramente il gioco di squadra, che in Battlefield V viene enfatizzato e spesso risulta necessario per battere una fazione avversaria ben organizzata.
La divisione in mini-gruppi era già presente in passato, ma adesso se ne tiene conto di più e giocare con i nostri amici, magari in chat vocale ci può aiutare veramente tanto. Inoltre ogni giocatore può curare i compagni e una volta colpiti non si muore subito, ma c'è un tempo di sanguinamento entro il quale potremmo essere rianimati da un compagno e tornare all'azione.
Oltre a questo, ci viene fornito un medi-kit ad ogni respawn da usare su di noi (non è necessario per curare i compagni) e perciò viene enfatizzata la tattica rispetto al solito corri e spara, che in Battlefield V è assolutamente controproducente.
Un'altra novità che ci è piaciuta è quella relativa alle classi, che ora vengono arricchite dalle specializzazioni, le quali ci conferiranno delle abilità bonus da utilizzare in-game dedicate alla classe di riferimento.
Altra novità riguarda la personalizzazione e il potenziamento delle armi, che ora potranno essere personalizzate solo nell'estetica e nel mirino, mentre i potenziamenti su gittata, rinculo e così via, verranno sbloccati attraverso un albero delle abilità dedicato ad ogni arma, con diverse vie percorribili che escludono ovviamente altri possibili potenziamenti utili.
Tutto ciò probabilmente verrà ampliato nel corso del tempo dagli sviluppatori che promettono un supporto continuo a Battlefield V al quale ricordiamo, manca la modalità Firestorm (battle royale) e Combined Arms (cooperativa), che verranno introdotte successivamente.
Dal punto di vista tecnico DICE ci ha abituato bene e riconferma l'ottimo lavoro anche in Battlefield V, mosso da un Frostbite tirato a lucido che ancora riesce a stupire, nonostante in questo caso qualche sbavatura c'è, soprattutto nelle compenetrazioni e nella fisica, spesso poco precise e affette da qualche glitch di troppo, ma nulla di irrisolvibile dalle future patch. Il framerate ricordiamo che è stabile sui 60 fps, un traguardo importantissimo e necessario per gli sparatutto e come sempre, DICE regala diversi momenti creati ad-hoc per lasciare a bocca aperta il videogiocatore, soprattutto legati alla gestione dell'illuminazione, un vero cavallo di battaglia del Frostbite.
Ad aggiungersi all'ottimo comparto grafico non poteva mancare una colonna sonora di tutto rispetto, con sonorità epiche in stile Hans Zimmer che accompagnano le nostre avventure online e offline.
Nel complesso il gioco è ben realizzato quindi, ma qualche bug di troppo potrebbe far storcere il naso ai più pignoli e perciò speriamo che DICE risolva questi problemi al più presto, anche se ribadiamo che sono difetti minori, che non vanno a minare l'esperienza di gioco.





UNITI NEL TRIONFO

Anthem combina sparatutto in terza persona ed elementi degli action RPG in un "mondo contiguo aperto", condiviso con un numero massimo di altri tre giocatori, i quali fanno parte della fazione degli Specialisti. Quest'ultima comprende quattro Strali: "il Guardiano", che è il primo strale che si riceverà all'inizio del gioco, è completo ed equilibrato; "il Colosso", grande e pesantemente armato, è ideale per un ruolo di tank; "la Tempesta", che usa una potente tecnologia per scatenare "l'energia pura del'Inno" per fluttuare a mezz'aria; "l'Intercettore", ideale per il combattimento ravvicinato, capace di muoversi rapidamente.
Gli eventi principali si svolgono a Fort Tarsis, la roccaforte centrale di Anthem. Costruito dall'omonimo generale Helena Tarsis, funge da insediamento fortificato contro le minacce del mondo esterno ed è anche il punto in cui il giocatore va a ricevere nuove missioni e incarichi. È un crogiolo in cui si incontrano tutte le diverse fazioni del gioco, tra cui le Sentinelle, i Corvus, i Codificatori e gli Arcanisti.



DAY1
22 FEBBRAIO
CONSOLE
PS4/XBOXONE/PC
GENERE
ACTION/RPG
SVILUPPO
BIOWARE
PUBLISHER
ELECTRONIC ARTS



Il gioco presenta sia elementi per la modalità multiplayer-cooperativa sia per giocatore singolo in un "mondo condiviso" che può ospitare massimo quattro membri. Le squadre possono combattere bestie feroci e predoni senza scrupoli esplorando le rovine perdute. Anthem™ ti invita a scoprire un GDR d'azione cooperativo ambientato in un mondo nuovo e misterioso creato da BioWare™ e EA. Fai squadra con altri tre compagni in avventure cooperative che premiano sia lo sforzo combinato che le abilità individuali.
Lo strale, ossia l'armatura scelta da ciascun giocatore, rappresenterà il contributo e il ruolo strategico offerto. Nel corso dell'esplorazione, scoprirai una storia avvincente, piena di personaggi unici e memorabili.
Un matchmaking fluido e intelligente consente di trovare rapidamente e con facilità altri giocatori con cui condividere le proprie avventure.

INDOSSA LO STRALE

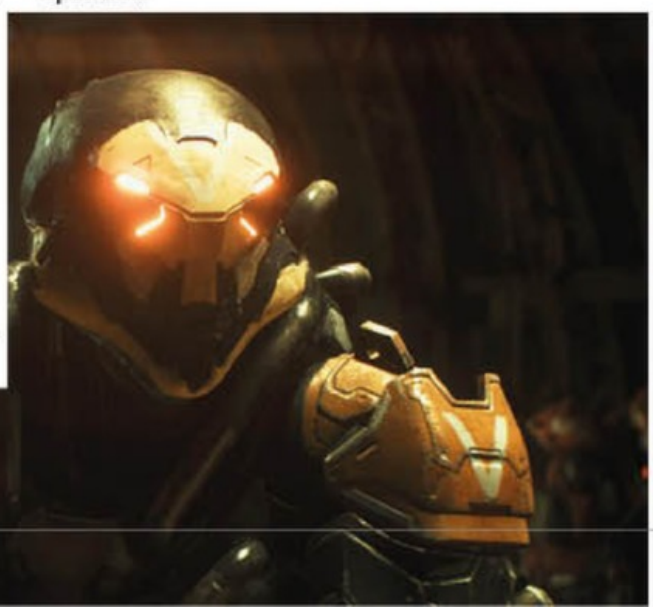
Ogni volta che affronti il mondo nei panni di uno Specialista, puoi scegliere un potente strale, un'armatura progettata per offrire al pilota incredibili capacità offensive e difensive. Muoviti a velocità incredibili, sfreccia nei cieli o tuffati in tutta sicurezza negli abissi dei mari. Durante il gioco, farai progredire continuamente sia le tue abilità come pilota di strale che le capacità trasversali e di combattimento della tua collezione di armature in costante crescita.

MODIFICA LA TUA CONFIGURAZIONE

Gli strali, con relativi accessori, armi e attrezzatura, possono essere ampiamente personalizzati.
Salendo di livello e sconfiggendo nemici, raccoglierai equipaggiamenti e completerai traguardi che sbloccheranno incredibili opzioni di personalizzazione, trasformando gli strali in testimonianze visive della tua abilità e degli obiettivi raggiunti.

ESPLORA UN MONDO IN COSTANTE EVOLUZIONE

Il mondo di Anthem, vasto ed in continua evoluzione, include condizioni imprevedibili, pericoli e nemici.
Nel corso del tempo, Anthem si svilupperà e si espanderà, presentando storie uniche, sfide ed eventi da far tremare il mondo. Questo universo affascinante e letale ti metterà alla prova in ogni spedizione che affronterai con la tua squadra di Specialisti.





C'È VITA AL DI FUORI DEL VAULT 76?

La serie post apocalittica di Bethesda torna a distanza di tre anni dal predecessore Fallout 4, apportando una serie di sostanziali novità alla sua formula di gioco pur cercando, comunque, di non snaturarsi.



DAY1
14 NOVEMBRE
CONSOLE
PS4 / XBOXONE
GENERE
ACTION/MMO
SVILUPPO
BETHESDA
PUBLISHER
BETHESDA

Sin dall'annuncio ufficiale di Fallout 76, l'interesse che gravitava attorno al nuovo titolo Bethesda si è fatto via via più intenso, crescendo di pari passo allo scorrere dei giorni e culminato, poi, nel giorno dell'uscita. D'altronde, stiamo pur sempre parlando di una delle serie più amate del mondo dei videogiochi: Fallout 4, pur presentando un motore grafico probabilmente ancora legato alle vecchie generazioni di console, fece breccia nel cuore dei videogiocatori proponendo la solita formula - rodata e raffinata negli anni di lavoro svolto sui giochi di ruolo - facilmente riconoscibile e subito riconducibile a Bethesda.

Vasti open world in cui perdersi, elevati numeri di quest da portare a termine, sviluppo del personaggio ed una libertà pressoché totale sono i marchi di fabbrica dello studio di sviluppo statunitense; gli stessi elementi li ritroviamo anche in Fallout 76, uniti a delle sostanziali novità che vanno ad impreziosire il gameplay della serie.

La prima di queste grosse novità risiede nella tipologia videoludica di Fallout 76. Il nuovo titolo Bethesda è infatti un gioco di ruolo ambientato in un mondo online persistente o, per definirlo al meglio, rientra nella categoria dei MMORPG. A differenza di quanto successo con i precedenti episodi della serie, infatti, Fallout 76 sceglie di seguire il solco già tracciato da Bethesda con The Elder Scrolls Online, portandosi dietro tutte le conseguenze del caso come, ad esempio, il fatto di dover essere "always on line", di dover pagare un abbonamento oltre il prezzo del gioco se si opta per le versioni console, e via dicendo. Un bel rischio per chi ha fatto dei videogiochi single player uno dei propri capisaldi. Non a caso, una fetta degli affezionati nudi e crudi è naturalmente insorta, criticando aspramente Bethesda per la scelta compiuta.

Eppure, non solo Fallout 76 unisce egregiamente la sua componente multiplayer all'anima single player che contraddistingue la serie da sempre, ma lo fa dando una motivazione ben precisa al giocatore. Per capirci meglio, se in un gioco di ruolo canonico il percorso narrativo si sviluppa nella maniera che il singolo sceglie in base alle proprie preferenze, nel caso dei giochi di ruolo online con mondo persistente lo stesso giocatore, in qualche modo, subisce in parte la narrazione, in quanto la macrostruttura risulta comune a tutti quelli che partecipano: il singolo, poi, plasma eventualmente solo la sua parte di storia, non quella di tutti. Nel caso di Fallout 76, consapevole della potenza delle storie che muovono i suoi titoli, Bethesda ha proposto un sistema molto simile a quanto visto nelle sue seri: proponendo una trama ben fatta e dando la possibilità di vivere la storia in solitaria o in cooperativa, ha reso il suo nuovo titolo multiplayer molto più vicino ad un episodio della serie classica, che non ad un qualcosa di diverso. A scanso di equivoci, Fallout 76 è un Fallout a tutti gli effetti, e la bravura di Bethesda sta proprio nel fatto di essere stati in grado di nascondere questa particolarità al giocatore.

Il mondo di gioco, quattro volte più grande del precedente capitolo, Fallout 4, è ispirato alla Virginia Occidentale e prende il nome di Appalachia: al suo interno troveremo un'enormità di cose da fare, di missioni da svolgere da soli o, qualora si volesse, in compagnia e, addirittura, di posti



che rappresentano luoghi reali, come il Campidoglio, il Camden Park o il New River Gorge Bridge. Oltre a queste chicche saranno presenti anche creature che rimandano a miti del folclore della West Virigina, come ad esempio il Mostro di Flatwoods e l'Uomo falena, a voler dare un'ulteriore dimostrazione di come Bethesda abbia voluto mantenere il più possibile una forma simile tra i suoi prodotti off ed online. Paradossalmente, ciò di cui si sente più la mancanza sono gli NPC: in Fallout 76, infatti, il mondo di gioco è privo di personaggi non giocanti, pertanto la narrazione e l'incedere dell'avventura avviene mediante i classici Mister Handy o gli olonastri, tanto cari a quanti sono cresciuti a pane e Fallout. Il paradosso sta proprio nel fatto che, pur trovandoci in un contesto di gioco post apocalittico in cui è normale, quindi, che non ci siano altri umani in giro per il mondo, qualcuno a cui vendere il nostro materiale – ad esempio – avrebbe fatto comodo. Poco male: potremo sempre affrontare l'avventura in cooperativa assieme ad altri amici, e con i materiali raccolti potremo costruire le risorse necessarie alla sopravvivenza, utilizzando i banchi di lavoro sparsi per l'Appalachia.

Il gameplay è rimasto il classico della serie, con visuale in prima o terza persona, con l'aggiunta di una dose di componente shooting ben marcata, utile per fronteggiare i mostri disseminati per il mondo di gioco, e che ricorda vagamente altri prodotti, come Destiny 2.

In aggiunta, è anche presente lo S.P.A.V., ovvero la meccanica introdotta in Fallout 3 che permetteva di fermare il tempo per poter decidere quale parte del mostro colpire: purtroppo però, in Fallout 76 è stata rimossa la componente di blocco del tempo, proprio per via del fatto che il nuovo titolo Bethesda è un gioco online. L'unico vero tallone d'Achille della produzione è il comparto tecnico, che non fa nulla per nascondere gli anni che si porta dietro.
Nel gioco, infatti, sono presenti diversi bug e glitch e anche a livello grafico mostra più di un'incertezza a cui fortunatamente, però, gli sviluppatori della casa statunitense stanno cercando di rimediare prontamente rilasciando una corposa serie di patch.
Concludendo, se amate i giochi di ruolo, l'esplorazione e la mole enorme di missioni da svolgere, apprezzate il setting post apocalittico e adorate la serie, siamo sicuri che il nuovo titolo di Bethesda saprà farvi dimenticare che si tratta di un MMORPG, se invece rientrate in una categoria diversa da quelle sopra descritte, dategli una chance: siamo certi che Fallout 76 non vi deluderà!





ASUS GS50 ELEGANTE WORKSTATION GAMING



ASUS ha recentemente annunciato GS50, una "gaming workstation" dall'aspetto sobrio ed elegante.

Workstation e gaming sono due sostantivi che non vengono accostati così di frequente, ma in questo caso possiamo affermare che si tratta assolutamente della definizione che meglio si adatta al prodotto che l'azienda taiwanese ha realizzato.
Parliamo di un desktop dalle caratteristiche ibride, assemblato all'interno di un case dalle linee semplici e pulite che si concede come unico vezzo una finestrella in vetro temperato su uno dei due lati, permettendo così di osservare i componenti della configurazione all'interno.
Una configurazione che offre un processore Intel Xeon W-2155 dotato di 10 core e 20 thread con un clock base di 3,3 GHz e frequenze turbo che possono raggiungere i 4,5 GHz, il tutto accompagnato da 13,75 MB di Cache L3.
Parliamo quindi essenzialmente di un Core i9-7900X con le caratteristiche peculiari dei processori Xeon, come un quantitativo di memoria di supporto ECC che può arrivare fino a 512 GB.
Al fianco di questa CPU, solitamente utilizzata in ambito workstation, troviamo però una scheda grafica NVIDIA GeForce RTX 2080 solitamente presente in configurazioni da gaming.
Normalmente le GPU più gettonate in ambito workstation sono le Quadro, restando in casa NVIDIA. In questo specifico caso, tuttavia, pare non siano nemmeno considerate tra le possibili scelte in fase di configurazione.
Per quanto riguarda lo storage abbiamo poi un SSD M.2-2280 SATA 6 Gbps da 512 GB di capacità insieme con un HDD da 3 TB.
Una configurazione che può essere comunque ampliata vista la presenza di altri slot M.2-NVMe, 5 ulteriori porte SATA e un connettore U.2.
La connettività è invece garantita da due controller Ethernet Intel con interfaccia a 1Gb. In conclusione tutto il contenuto di queste macchine riceve energia da un alimentatore 80 Plus Gold da 700W.
Il meglio che può essere montato su una macchina da gaming, ma meno adatto per una macchina da lavoro rispetto ai suoi equivalenti Quadro RTX professionali che nemmeno ASUS offre come opzione.
Sul prezzo non ci sono ancora informazioni dettagliate ma sicuramente si tratterà di un articolo per chi dispone di alti budget.







COSA RACCONTANO I GIRONI DELLA CHAMPIONS

Siamo a fine anno e quindi i primi verdetti della Champions cominciano ad arrivare.
Di soprese a livello di club non ce ne sono di clamorose mentre singolarmente qualche giocatore si è messo in evidenza più di altri contrariamente a quanto si poteva presumere sulla carta.
Abbiamo provato ad immaginare una formazione che tenga conto appunto di queste evidenze.
In porta il blaugrana Ter Stegen, senza dubbio uno dei migliori in circolazione e con un rendimento costante
I 4 di difesa sono Jordi Alba, 1 gol e 3 assist per lui, Laporte, Gimenez e Hummels, tutti autori di 1 gol e di grandissime prestazioni.
Il centrocampo formato dal francese Nabil Fekir, dalla stella Eriksen e dalla joya Paulo Dybala autore di 4 reti.
Nel tridente d'attacco troviamo Griezmann ,le petit diable autore di 4 reti e 3 assist, Lewandowski autore invece di 6 gol e la pulga Lionel Messi, capocannoniere autore di 6 reti e 1 assist!
I dati potrebbero non essere definitivi (si va in stampa prima del termine dei gironi) ma non sembra ci sia spazio per sorprese clamorose.
Ci rivediamo a febbraio con qualche certezza in più.

		CHE	29	RAT	90
ATT	92	MID	88	DEF	87
PAC	79	SHO	75	PAS	78
DRI	82	DEF	59	PHY	74





TOM CLANCY'S
THE DIVI

IN ARRIVO I

PRENOTA S

PRIVATE BETA
ACCESSO

L'ORSETTO TOMMY

RIPRODUZIONE FISICA E CONTENUTI DIGITALI



ARI



* Prezzo promozionale valido esclusivamente per le prenotazioni in negozio effettuate entro il 31 gennaio 2019.
- disponibilità limitata, fino ad esaurimento scorte. Contenuti aggiuntivi e gadgets sono riservati alle prenotazioni e fino ad esaurimento scorte

18
www.pegi.info
PROVVISORIA

WWW.THEDIVIS

XBOX ONE 4K ULTRA HD HDR XBOX ONE X OTTIMIZZATO

*Preorder any edition of Tom Clancy's The Division® 2 on PC, PlayStation 4 or Xbox One, at participating retailers, at least forty-eight hours before
communicated on www.thedivisiongame.com/faq/beta at a later date to be determined by Ubisoft. © 2018 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Tom Cla
", "PlayStation" and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Features an

ISION 2

PRENOTA
a soli
49,99*
ENTRO IL 31-01-19

IL 15 MARZO

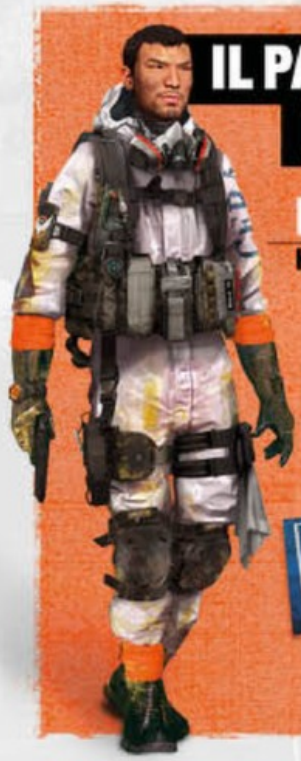
UBITO PER OTTENERE

ESCLUSIVA

MY FLASK



IL PACCHETTO DIFENSORE DEL CAMPIDOGLIO



LA DIVISA
HAZMAT 2.0



"LULLABY"
LO SHOTGUN SPECIALE



PROGETTO ARMA
VERSIONE DI FINE GIOCO

SIONGAME.COM

PS4 PS4 Pro UPLAY

the start date of Tom Clancy's The Division® 2 private beta phase to get access to it. Private beta phase start and ending dates will be
cy's, The Division logo, the Soldier Icon, Ubisoft, and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.
d technical capabilities, including 4K and HDR, vary by console. NON CONTRACTUAL VISUALS.

UBISOFT

LA SFIDA SU SEI LOCATION



DAY1
26 FEBBRAIO
CONSOLE
PS4/XBOXONE/PC
GENERE
SIMULAZIONE GUIDA
SVILUPPO
CODEMASTERS
PUBLISHER
CODEMASTERS

I sequel dell'incredibile titolo amato dai fan, che permette ai giocatori di avere il controllo di una collezione di iconici veicoli da rally e di fantastici stage in giro per il mondo. Seguendo lo stile che ha reso un successo il primo capitolo, DiRT Rally 2.0 sarà disponibile il 26 febbraio 2019 su PlayStation®4, Xbox One e PC (DVD e Steam).

Per festeggiare l'annuncio di DiRT Rally 2.0, Codemasters ha pubblicato un trailer del gioco. DiRT Rally 2.0 ti porterà in sei location sparse in tutto il mondo dove potrai affrontare incredibili stage in una vasta gamma di veicoli provenienti dalla storia dello sport e dei tempi moderni. DiRT



Rally 2.0, il gioco ufficiale della FIA World Rallycross Championship presentato da Monster Energy, includerà al momento del lancio anche i veicoli della stagione 2018 e otto dei circuiti ufficiali WorldRX.

Tutti i pre-order di DiRT Rally 2.0, includeranno la fantastica Porsche 911 RGT Rally Spec come veicolo bonus da poter utilizzare negli stage. Inoltre sarà disponibile anche la DiRT Rally 2.0 Deluxe Edition che includerà i primi due season



pass dei contenuti aggiuntivi post-lancio, ognuno con tre location (divise tra rally e rallycross) e cinque veicoli (Ford Escort MkII, Lancia Stratos, Subaru Impreza 1995, AUDI Sport quattro S1 E2 e Ford Fiesta OMSE SuperCar Lite). La Deluxe Edition permetterà ai giocatori di accedere al gioco dal 22 febbraio 2019, quattro giorni prima del lancio, e includerà anche le auto starter aggiornate per My Team, i bonus in-game e gli eventi con ricompense. Maggiori dettagli sulle stagioni verranno svelati presto.

"Siamo entusiasti di poter finalmente parlare di DiRT Rally 2.0", ha commentato Ross Gowing, Chief Games Designer presso Codemasters. "Il rally è incredibilmente importante per Codemasters e l'intero team è assolutamente impegnato a creare l'esperienza più autentica possibile per i giocatori."

"La nostra community ha reso DiRT Rally un titolo speciale. Abbiamo selezionato, insieme alla community, un elenco di piloti di rally reali per garantire elevati standard", ha proseguito Ross. "Non abbiamo paura di realizzare un gioco avvincente. Guidare una veicolo da rally su uno stage non è facile e vogliamo che i giocatori provino la stessa sensazione."



PLAYERS

USCITE DICEMBRE 2018

4



CONSOLE	PS4
GENERE	ACTION
SVILUPPO	NINJATHEORY
PUBLISHER	DIGITAL BROS.

4



CONSOLE	PS4-XONE
GENERE	ACTION
SVILUPPO	AVALANCHE STUDIOS
PUBLISHER	SQUARE ENIX

4



CONSOLE	PS4
GENERE	RHYTM
SVILUPPO	ATLUS
PUBLISHER	ATLUS

4



CONSOLE	PS4
GENERE	RHYTM
SVILUPPO	ATLUS
PUBLISHER	ATLUS

4



7



7







CONSOLE	PS4-XONE
GENERE	SIMULAZIONE
SVILUPPO	RAISER GAMES
PUBLISHER	U PLAY ONLINE



CONSOLE	PS4
GENERE	SPARATUTTO
SVILUPPO	BLUEHOLE
PUBLISHER	BLUEHOLE



CONSOLE	NSW
GENERE	PICCHIADURO
SVILUPPO	NINTENDO
PUBLISHER	NINTENDO

USCITE GENNAIO2019

11



CONSOLE	NSW
GENERE	PLATFORM
SVILUPPO	NINTENDO
PUBLISHER	NINTENDO

17



CONSOLE	PS4-XONE
GENERE	SPARATUTTO
SVILUPPO	PROJECT ACES
PUBLISHER	BANDAI NAMCO

25



CONSOLE	PS4-XONE
GENERE	SURVIVAL
SVILUPPO	CAPCOM
PUBLISHER	CAPCOM

29



CONSOLE	PS4-XONE
GENERE	ACTION
SVILUPPO	SQUARE ENIX
PUBLISHER	SQUARE ENIX

KIRBY SI FA IN OTTO CON QUESTA ICONICA RACCOLTA

1996
ANNO
CONSOLE
SUPER NINTENDO
GENERE
PLATFORM
SVILUPPO
HAL LABORATORY
PUBLISHER
NINTENDO

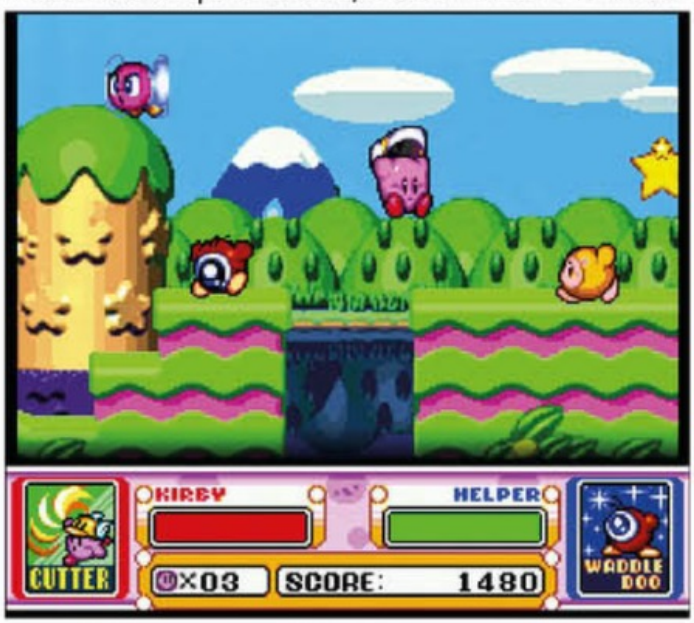


Il Natale è alle porte e come celebrarlo se non con un gioco adatto a tutta la famiglia. Ebbene il nostro angolo del retrogaming in questo numero è dedicato proprio ad un paffutello eroe rosa amato da grandi e piccini, Kirby.

Protagonista di una serie di titoli tutti più o meno famosi, Kirby ha sempre suscitato l'interesse di un pubblico molto vasto, e abbiamo deciso di omaggiarlo recensendo l'iconica raccolta Kirby Super Star. Uscita nel 1996 su Super Nintendo si tratta di una raccolta di otto giochi che trasportano Kirby e i giocatori in una serie di avventure divertenti e una manciata di varianti atipiche che si allontanano dal canonico Kirby.

Inizialmente i giochi disponibili saranno solo quattro: Spring Breeze, Dyna Blade, Gourmet Race e The Great Cave Offensive. Il primo titolo vede Kirby intento a recuperare il cibo rubato da parte di King Dedede e mette in scena un classico platform con tutte le meccaniche iconiche di Kirby; potremo aspirare i nemici, acquisirne poteri tra i più disparati, potremo generare un nostro alleato che ci accompagnerà durante l'avventura e così via.

Questo primo titolo scorre fluido senza troppi intoppi, con un boss finale che lascia un po' a desiderare, un'IA non ai massimi livelli e una



longevità abbastanza scarsa (lo finirete in non meno di una mezz'ora).

Dyna Blade invece ci vede impegnati nello scalare una montagna per sconfiggere un enorme pennuto che terrorizza tutta Dream Land; anche qui non vi sono grossi cambiamenti, i difetti rimangono sempre gli stessi e la difficoltà è alla portata di tutti.

The Great Cave Offensive ci vede intenti ad esplorare una caverna cercando di trovarne l'uscita, questo avverrà procedendo di area in area sconfiggendo nemici ed eludendo ostacoli. Qui l'unica differenza è la presenza di molte aree segrete e circa una sessantina di tesori da scovare ispirati ai classici titoli Nintendo (per farvi un esempio vi capiterà di trovare la Triforza di Zelda oppure la frusta di Castlevania). Qui la difficoltà si fa sentire di più e la presenza di boss è più massiccia, per non parlare poi dell'area finale che vi farà imprecare più di una volta. I primi quattro titoli terminano con Gourmet Race, una variante al classico Kirby dove dovremo correre contro King Dedede in tre percorsi diversi cercando di ingurgitare più cibo durante la gara. Il titolo non offre molto se non la possibilità di sfidarsi battendo il proprio tempo, inoltre basterà arrivare primo senza dover necessariamente prendere troppo cibo per portarsi a casa la vittoria. La difficoltà generale anche qui rimane nella media, il tutto risiede nell'abilità del giocatore, ma nulla di troppo ostico.

Terminati i primi tre titoli, quindi escludendo Gourmet Race, si sbloccano Revenge of Meta Knight e Milky Way Wishes. Il primo mette in scena l'arcinemico di Kirby, Meta Knight, che vuole invadere Dream Land con la sua nave spaziale, ma ecco che Kirby entra in azione per fermarlo.

Probabilmente questo è il titolo più interessante della raccolta dato che vede un boss finale con grande carisma e degno di nomina, inoltre ogni livello avrà un tempo limite il che incentiverà a proseguire con una certa rapidità, il tutto con una difficoltà molto più alta rispetto agli altri giochi.

Milky Way Wishes infine ci vede alle prese con un nemico che viene dallo spazio e minaccia gli equilibri del cosmo. Il gameplay non muta nemmeno in questo caso e boss e nemici permangono gli stessi, ma il titolo termina però con una breve sessione shoot'em up che trasgredisce dalle meccaniche canoniche del gioco.

Terminati i giochi principali entra poi in scena Arena che non è altro che una Boss Rush Mode, ovvero qui potremo sconfiggere tutti i boss dei vari giochi uno dietro l'altro.

Kirby Super Star vanta poi due mini giochi disponibili sin da subito: Megaton Punch e Samurai Kirby. I due sono gli unici che permettono di ospitare un secondo giocatore e ci vedono alle prese con una serie di prove incentrate sui riflessi; dunque non dovremo far altro che premere il tasto nel giusto momento e nient'altro.

Si tratta di due variazioni sul tema carine, ma non vi ruberanno molto tempo a meno che non vogliate sfidare i vostri amici o i vostri parenti.

In definitiva Kirby Super Star è una raccolta che farà felici gli amanti del paffutello personaggio e i veterani del platform, ma al tempo stesso è un titolo che potrà essere apprezzato da tutta la famiglia, piccini compresi anche per via di una difficoltà medio-bassa e per questo alla portata di tutti. Poi diciamocelo Kirby è adorabile e fa il suo già da solo, quindi ve lo consigliamo caldamente che abbiate un po' di anni sulle spalle o che siate della generazione attuale.

Date assolutamente una chance a questo Kirby Super Star e passate con gioia queste feste natalizie ormai alle porte.

Il team di Players vi augura un buon Natale!

DEAD OR ALIVE 6

DAY1
15 FEBBRAIO
CONSOLE
PS4/XBOXONE/PC
GENERE
PICCHIADURO
SVILUPPO
TEAM NINJA
PUBLISHER
KOEI TECMO

MOLTISSIMI COMBATTENTI DEGNI DI NOTA

Secondo quanto annunciato da Team Ninja, a differenza degli altri giochi della serie, questo presenta diverse novità: a partire dalla grafica in 4K, il picchiaduro gira su un nuovo motore grafico, molto più rifinito e realistico oltre al drastico miglioramento dell'illuminazione.
Per quanto riguarda il gameplay, si evidenzia maggiormente l'umore dei personaggi, sudorazione del corpo dovuto a sforzi intensi, maggiore presenza di graffi quando il giocatore perde energia.
Il sistema di gioco rimane lo stesso, ma viene introdotto un nuovo sistema di combo e attacchi speciali chiamati Fatal Rush e Break Gauge sfruttando semplici comandi per attacchi molto potenti.
Durante l'E3 del 2018, Team Ninja ha anche rivelato i primi 6 personaggi giocabili: Hayabusa, Hayate , Helena, Jann Lee, Kasumi e Zack.
Oltre alla conferma di Rig, l'1 agosto 2018 è stato annunciato un nuovo personaggio di nome Diego mentre il 5 agosto viene anticipato il ritorno di Hitomi e Leifang. Nel trailer compaiono, oltre alla data ufficiale d'uscita del titolo, personaggi quali Ayane, Marie Rose, Honoka e Bayman; viene inoltre comunicato che acquistando il gioco via pre-ordine si possono ottenere Phase 4 e Nyotengu. Da queste informazioni e l'annuncio di ottobre del ritorno di Bass, Mila e Tina, si evince che il roster si allarga a 19 personaggi. Gli aspiranti guerrieri potranno partecipare al sesto DEAD OR ALIVE World Combat Championship all'inizio del 2019 e ogni combattente verrà presentato con dettagli stupefacenti, permettendo ai fan di scorgere intricate espressioni facciali che non hanno eguali a quelle viste nei capitoli precedenti.
Tantissimi i combattenti degni di nota, come Helena Douglas, il diciottesimo maestro del clan Mugen Tenshin, Hayate e i vincitori dei tornei di DEAD OR ALIVE (DOA): Kasumi del clan Mugen Tenshin, il ninja definitivo, Ryu Hayabusa, il presentatore sempre divertente, Zack e il vincitore dell'ultimo torneo, l'anima rovente Jann Lee.
PUNTI CHIAVE:
Due nuove location – l'eccezionale Colosseum di DOA, che include tre audaci statue che mostrano le famose mosse di combattimento e The Throwdown, una grintosa strada secondaria dove i combattimenti possono svolgersi nel loro massimo splendore
Ambientazioni speciali e cura del dettaglio: come The Throwdown, permettono agli spettatori di avvicinarsi ancora di più all'azione rispetto al passato e analizzare ogni espressione facciale in ogni particolare
Il miglior torneo DOA di sempre: assieme al 'Mass Destruction' amato dai fan, dove i combattenti possono utilizzare l'ambiente circostante nei loro attacchi, il torneo sarà uno dei migliori, mai ospitati da DOATEC.
Co-op in locale: ritorna il co-op in locale che permetterà ai giocatori di scontrarsi in epiche battaglie!




PLAYERS
non lasciare
che questo sia
un Natale
qualunque

lumin'US

bigben

9 COLORS COULEURS

15 Watts



SPEAKER
LUMINOSO BEAR



44,99 a soli



SPEAKER
LUMINOSO RABBIT



SPEAKER
LUMINOSO DOG



SPEAKER
LUMINOSO SKULL



19,99 a soli

STORM HEADSET PS4/XBOXONE
RED ORANGE BLUE



25,99 a soli

TORNADO STEREO
HEADSET 2.0 PS4
BLUE - CAMO



49,99 a soli

CALL OF DUTY
BLACK OPS 4
PS4 / XBOX ONE



59,99 a soli

COMMODORE 64
MINI



GTA V
PS4 / XBOX ONE

29,99 a soli



19,99 a soli

CUFFIA GAMING CON
LICENZA UFFICIALE PS4



29,99 a soli

ESSENTIAL
STARTER KIT LICENZIATO SONY
PS4 HORI(CUFFIA,BASE DI
RICARICA,VERTICAL STAND)



REVOLUTION PRO
CONTROLLER 2

89,99 a soli



15,99 a soli

CONTROLLER PRO POWER PS3
BLACK BLUE CAMO





29,99 a soli

CONTROLLER WIRED
BLACK GREY RED
ORANGE BLUE
LUMINOSO
BLUE GREEN RED

PSVR + CAMERA + VR WORLDS (VOUCHER)*



179,99 a soli



79,99 a soli

GOLD WIRELESS HEADSET BLACK*



19,99 a soli

ASTRO BOT RESCUE MISSION*



29,99 a soli

GOD OF WAR*

GRAN TURISMO SPORT STANDARD ED.*



20,99 a soli



DETROIT: BECOME HUMAN*

20,99 a soli



39,99 a soli

MARVEL'S SPIDER-MAN*



39,99 a soli

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS + PSN 20€*



PLAYSTATION HITS

acquista 2 giochi

29,99 a soli

* OFFERTA VALIDA DAL 12/12 AL 24/12 - SALVO ESAURIMENTO SCORTE



FIFA 19
PS4 / XBOX ONE

49,99 a soli

esclusiva

SUPER SMASH BROS. ULTIMATE

SUPER SMASH BROS. ULTIMATE
+ KEYCHAIN ORIGINALE



69,99 a soli



PES 2019
PS4 / XBOX ONE

39,99 a soli



SHADOW OF THE
TOMB RAIDER
PS4

49,99 a soli





39,99 a soli

JUST DANCE 2019
PS4 / XBOX ONE / SWITCH



29,99 a soli

JUST DANCE 2019
XBOX 360 / WIIU

39,99 a soli

ASSASSIN'S CREED
ODYSSEY
PS4 / XBOX ONE

un regalo originale ...

Funko



...il personaggio preferito



29,99 a soli

PANDEMIA



14,99 a soli

TIMELINE
STAR WARS
EP. IV-V-VI



14,99 a soli

TIMELINE
STAR WARS
EP. I-II-III



32,99 a soli

STAR WARS X-WING:
II EDIZIONE
SCATOLA BASE



MONOPOLY GAMER
MARIO KART

29,99 a soli



32,99 a soli

ARKHAM HORROR:
IL GIOCO DI CARTE



BANG:
LA PALLOTTOLA

32,99 a soli



BANG !

16,99 a soli



16,99 a soli

BANG:
THE DUEL



16,99 a soli

DARK TALES



24,99 a soli

STAR WARS: DESTINY -
SET PER DUE GIOCATORI

EXPLODING KITTENS
ED. ITALIANA



16,99 a soli



49,99 a soli

IL TRONO DI SPADE
IL GIOCO DA TAVOLO
(2A EDIZIONE)



32,99 a soli

IL TRONO DI SPADE:
IL GIOCO DI CARTE
SECONDA EDIZIONE



49,99 a soli

FALLOUT - ED. ITALIANA



26,99 a soli

KING OF TOKYO
ED. ITALIANA



22,99 a soli

SUPER MARIO
LEVEL UP

UN RITORNO IN GRANDE STILE PER L'ASSASSINO IN GIACCA E CRAVATTA ROSSA

Dopo il fortunato arrivo del primo episodio della serie su console next gen, l'agente 47 ritorna con Hitman 2, un titolo che cerca di migliorare il predecessore sotto ogni punto di vista.

DAY1
13 NOVEMBRE
CONSOLE
PS4 / XBOXONE
GENERE
ACTION/SPARATUTTO
SVILUPPO
IO INTERACTIVE
PUBLISHER
WARNER BROS

A due anni di distanza dall'uscita del precedente episodio della serie, gli sviluppatori di IO Interactive, dopo aver lasciato il circuito di Square Enix per passare nelle mani del publisher Warner Bros, ci rimettono nei panni dell'assassino più glaciale del mondo dei videogiochi, l'agente 47, con il secondo episodio della serie ad approdare su pc e console next gen.

Abbandonata la struttura ad episodi che il nuovo corso ha proposto nel precedente ed optato per un rilascio completo dei sei episodi che compongono il titolo, Hitman 2 si presenta ai giocatori migliorato sotto tutti gli aspetti, in un gioco che ogni appassionato della storica serie amerà alla follia.

In Hitman 2 proseguiremo la storia già intrapresa nel precedente: in questo capitolo, l'agente 47 è alle prese con la missione di assassinio del misterioso Shadow Client, portandoci a visitare sei diverse località sparse per il globo terracqueo, tra cui possiamo trovare la città di Miami e la Colombia, l'India, la Nuova Zelanda, l'America Settentrionale ed il Mare del Nord. Già in queste ambientazioni possiamo vedere come i ragazzi di IO Interactive abbiano voluto porre ulteriormente l'accento sulla grandezza e sulla qualità del level design, ulteriormente migliorato rispetto a quanto di buono fatto in Hitman. Le enormi mappe sono piene zeppe di elementi con cui potremo interagire e svolgere le sfide che ci verranno richieste, senza contare le innumerevoli possibilità di assassinio che avremo per poter portare a termine la nostra missione. Anche a livello grafico, si nota una netta differenza col passato, con una cura riposta tra le varie location subito percepibile.





La struttura delle mappe, inoltre, favorisce una completa libertà di esplorazione del mondo di gioco, permettendo ai giocatori sia di scoprire, tramite le storie della missione, la trama che muove gli eventi di Hitman 2, sia di apprendere le metodologie e le soluzioni migliori per portare a termine i contratti di assassinio. Proprio per questa grande libertà dataci dal gioco nello svolgere i compiti a noi assegnati, avremo modo di svolgere diverse sfide, accessibili dall'hub della missione, che spingeranno oltre il limite le nostre abilità da assassini.

Oltre alle funzionalità già discusse e comprendenti, tra l'altro, varie e nuovissime metodologie di assassinio dettate dall'interazione con lo scenario di gioco, Hitman 2 ci mette a disposizione delle modalità extra davvero niente male. La prima è il ritorno dei bersagli elusivi, ovvero dei bersagli VIP che saranno presenti nelle mappe di gioco – in tal senso, il primo bersaglio sarà nientemeno che Sean Bean, l'attore che ha interpretato Eddard Stark nel Trono di Spade e Boromir nel Signore degli Anelli – e una modalità cooperativa dal nome Sniper Assassin, in cui vestiremo i panni di cecchini in una tipologia di gameplay molto simile a quanto già visto nei giochi per mobile.

Oltre a queste, avremo anche il ritorno della modalità di creazione dei contratti, già presente nel precedente Hitman e, in ambito multiplayer, una modalità denominata Ghost Mode. In quest'ultima dovremo vedercela con altri giocatori per mettere alla prova le nostre abilità negli assassinii, in una modalità competitiva uno contro uno.

Come già accennato in precedenza, tecnicamente il gioco si presenta notevolmente tirato a lucido: il Glacier Engine, il motore grafico di Hitman 2, disegna paesaggi e scorci mozzafiato, unendosi al motore fisico per dare vita ad infinite possibilità di interazione ed assassinio, mostrando solo un po' il fianco nei modelli poligonali dei personaggi secondari. Nulla di eclatante, sia chiaro, ma è comunque giusto segnalarlo.

Per il resto, il gameplay di questo Hitman 2 ha migliorato la già ottima base di partenza del precedente capitolo, impreziosendo il pacchetto con un ottimo level design, la completa libertà di approcciare agli obiettivi nel modo che più si preferisce e aumentando la qualità grafica del titolo, grazie ad un sensibile miglioramento nell'utilizzo del Glacier Engine.

In definitiva, Hitman 2 è un prodotto che farà sicuramente felici tutti gli appassionati dell'Agente 47 e dei giochi di azione stealth.

plant

GEAR UP







RIG 100 HS

Con RIG 100HS il gioco e la chat raggiungono livelli mai visti, una cuffia con driver full range dal design aperto nella parte posteriore e con asta portamicrofono flessibile ideale per giocare con sistemi surround.
Compatibilità: PS4™, Xbox One, PC, Mac, tablet (3,5 mm), telefono cellulare (3,5 mm)

RIG 500 PRO HC

CUFFIA PER GIOCHI AD ALTA RISOLUZIONE CON EFFETTO SURROUND PER CONSOLE

Assumete il controllo del campo di battaglia con RIG 500 PRO HC. Il design a esoscheletro leggero, le casse acustiche sintonizzate, i driver da 50 mm e la manopola per la regolazione dell'audio di gioco della cuffia RIG contribuiscono a creare un'esperienza audio ad alta risoluzione.
Compatibilità: Xbox One e PS4™

RIG 60

**CUFFIE AD ALTA FEDEL
CON DOLBY ATMOS FO**

RIG 600 e Dolby Atmos®
vantano audio di gioco a
a isolamento acustico e
progettati per migliorar
Compatibilità: Xbox One
smartphone

tronics®

GET GOOD



O ATMOS

TA PER GIOCHI DA PC
R HEADPHONES

for Headphones
d alta fedeltà, cuscinetti
controlli in linea
e l'esperienza di gioco.
PS4™, PC, Mac e

RIG 300 HS

Ottimizza le tue prestazioni con la cuffia RIG 300HS progettata per PlayStation 4™.
La tecnologia SoundGuard fornisce protezione contro i picchi audio, mentre i cuscinetti ad alta precisione e la struttura leggera offrono massima stabilità e comfort.

RIG 400 HS

Preparati a un audio sensazionale mentre giochi. Chiarezza audio massima per il tuo interlocutore grazie al microfono a cancellazione del rumore e ai controlli del volume in linea. Potrai goderti ore di gioco nel comfort massimo.
Compatibilità: Dispositivi mobili e console per piattaforme di gioco

www.plantronics.com

SAMSUNG GALAXY A7 2018: TRE FOTOCAMERE A 250 EURO

Galaxy A7 (2018) di Samsung è uno smartphone di fascia media caratterizzato da una tripla fotocamera posteriore e da un display AMOLED da 6 pollici in rapporto 18.5:9. Viene venduto ufficialmente a 349 euro ma lo si trova già facilmente a circa 250 euro, un prezzo che lo rende decisamente interessante rispetto ad altri device presenti in questa fascia di mercato. Il design è decisamente semplice, un po' anonimo sulla parte anteriore, dominata quasi interamente dal display. Sulla parte posteriore, invece, ci sono le tre fotocamere ed il flash LED disposti in verticale. Il sensore per il riconoscimento delle impronte digitali è stato integrato nel tasto di accensione, sul lato destro del device, soluzione simile a quella adottata in passato da Sony. Basterà solo toccarlo con il dito per effettuare lo sblocco.
Ma il riconoscimento delle impronte non è l'unico sistema di sblocco utilizzabile in questo Galaxy A7 (2018). Non manca, infatti, anche il riconoscimento bidimensionale del volto, rapido ma meno sicuro. Lateralmente ci sono anche i tasti per la regolazione del volume, lo speaker di sistema, la porta USB ancora di tipo micro ed il jack audio da 3.5mm, sempre comodo da avere.
Anche se le dimensioni sono particolarmente importanti, il Galaxy A7 (2018) si riesce comunque ad utilizzare anche con una sola mano riducendo, all'occorrenza, l'interfaccia utente. La scocca è in alluminio lucido, la parte posteriore è in vetro con un trattamento oleofobico non particolarmente efficace.
Il display, come detto, è un AMOLED da 6 pollici di diagonale con una risoluzione di FHD+ da 1080×2220 pixel in rapporto 18.5:9. Un pannello di ottima qualità caratterizzato da una visibilità perfetta in ogni condizione di illuminazione e da colori ben calibrati che possiamo anche personalizzare tramite le impostazioni. Non manca anche l'Always On Display che possiamo personalizzare con diverse funzionalità.
Il processore utilizzato per da Samsung per questo Galaxy A7 (2018) è un Exynos 7885, un octa-core da 2.2GHz supportato da 4GB di memoria RAM di tipo LPDDR3 che consentono di ottenere delle buone prestazioni anche se le tantissime funzionalità offerte dall'interfaccia Samsung Experience su base Android 8.0 rendono il tutto non sempre molto reattivo.
Samsung ha personalizzato molto la sua UI, è questo non può essere un punto a favore, ma su un device dotato di un processore decisamente meno potente di quello che troviamo sui suoi top di gamma questo "PRO" si trasforma quasi in un "CONTRO" visto che a farne le spese sarà proprio la piacevolezza d'uso che si sarebbe potuta avere con un'interfaccia molto più leggera. Vedendo il bicchiere "mezzo pieno", avremo comunque tante funzioni e possibilità di personalizzazione a nostra disposizione.
A disposizione dell'utente ci sono 64GB di memoria integrata che possono essere ulteriormente espansi tramite micorSD senza rinunciare alla seconda SIM card.
Un punto a favore è sicuramente l'autonomia offerta dalla batteria integrata da 3300mAh che ci consentirà di raggiungere mediamente le 6 ore di display attivo su quasi 15 ore di utilizzo intenso.
In caso di necessità, sarà possibile scegliere tra due sistemi di risparmio energetico che





andranno a limitare le prestazioni e le funzionalità aumentando notevolmente l'autonomia.
Non ci sono mancanze dal punto di vista della connettività grazie al 4G+ LTE in Cat.6 (Dual SIM Dual Standby), Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac dual band, Bluetooth v 5.0 (LE fino a 2Mbps), ANT+, GPS assistito con Glonass ed NFC per Samsung Pay e Google Pay.
Presenti anche tutti i vari sensori: accelerometro, giroscopio, sensore geomagnetico, sensore Hall, sensore di prossimità e sensore luce RGB. C'è anche la radio FM.
La ricezione è ottima, così come la qualità audio in capsula. Tramite lo speaker di sistema posto sulla parte inferiore, invece, la qualità non è particolarmente elevata.
TRE FOTOCAMERE POSTERIORI
Galaxy A7 (2018) è il primo smartphone di fascia media ad offrire 3 fotocamere nella parte posteriore: una 24MP con aperura F/1.7, in grado di catturare un maggior quantitativo di luce per migliorare gli scatti notturni, una fotocamera da 5MP per rilevare le informazioni sulla profondità di campo e creare un effetto sfuocato, ed una fotocamere Wide da 8MP con un angolo di 120° che amplia notevolmente le possibilità di scatto.
Tramite interfaccia possiamo selezionare facilmente la fotocamera con cui vogliamo scattare una foto. Lo scatto è molto rapido cosi come la messa a fuoco, praticamente istantanea. Le foto hanno generalmente una buona qualità con un alto livello di dettaglio e un buon bilanciamento dei colori. L'effetto "bokeh" è tutto sommato accettabile a patto di trovarci alla giusta distanza dal soggetto.
Di qualità più che sufficiente anche i video che, di contro, non hanno una parte audio molto buona. La selezione della fotocamera, inoltre, va fatta prima di inziare la registrazione.
La fotocamere anteriore ha un sensore da 24MP con apertura f/2.0 e con un comodo flash LED che ci permetterà di fare autoscatti di buona qualità anche quando le condizioni di illuminazione ambientale sono più difficili.
In conclusione, questo Galaxy A7 2018 è un prodotto concreto, equilibrato, piacevole da usare, leggero e con un hardware completo. Come detto in apertura, un ulteriore punto a favore è il suo "street price" di circa 250 euro che lo rendono decisamente appetibile rispetto a diversi competitors. Samsung ha messo in questo smartphone tutta l'esperienza maturata sui modelli di fascia superiore realizzando un device che offre davvero molte funzionalità, anche troppe.

Display	6.0" FHD+ (1080×2220) Super AMOLED *Schermo misurato in diagonale come un rettangolo, senza tenere conto degli angoli arrotondati
Camera	Posteriore: Tripla camera – 24MP AF (F1.7) – Ultra Wide: 8MP (F2.4), 120° – Profondità: 5MP(F2.2) Frontale: 24MP FF (F2.0)
Dimensioni e peso	159,8 x 76,8 x 7,5 mm, 168g
Processore	Exynos 7885 Octa Core 2.2GHz
Memoria	4GB RAM, 64 Internal Storage+Micro-SD Slot (sino a 512GB) 4GB RAM, 128 Internal Storage 6GB RAM, 128 Internal Storage
Batteria	3.300mAh
Sistema operativo	Android 8.0
Rete	LTE Cat.6, 2CA
Connettività	Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac (2.4/5GHz), VHT80, Bluetooth v 5.0 (LE up to 2Mbps), ANT+, USB Type-B, NFC(optional*), Location (GPS, Glonass, BeiDou**) *Può variare da nazione a nazione **La copertura BeiDou può essere limitata
Pagamenti	NFC* *Può variare da nazione a nazione
Sensori	Accelerometro, Sensore di impronte, giroscopio, sensore geomagnetico, sensore Hall, sensore di prossimità, sensore luce RGB



Una mini espansione composta da ristampe di lusso per dare l'addio definitivo alla serie Masters

CREATURE
- Crumiro della Cucina
- Drago del Falò
- Emrakul lo Strazio Eterno
- Gaddock Teeg
- Gerarca Nobile
- Imperion di Platino
- Kozilek
- Macellaio della Verità
- Liane Vendicative
- Leovold
- Emissary of Trest
- Mago Fulminatore
- Mago Lanciorapido
- Mikaeus
- Il Sacrilego
- Sigarda
- Schiera degli Aironi
- Signore dell'Estinzione
- Tasigur, la Zanna d'Oro
- Tarmogoyf
- Testimone Eterna
- Ulamog, il Cerchio Eterno

STREGONERIE
- Impulso del Maelstrom
- Manipolazione Temporale
- Rianimare
- Tutore Demoniaco
- Vita dall'Argilla

ARTEFATTI
- Esplosivi Ingegnerizzati
- Mana Vault

PLANESWALKER
- Karn liberato
- Liliana del Velo

INCANTESIMI
- Fioritura Amara

ISTANTANEI
- Fare Breccia
- Vendetta di Gorgyo

TERRE
- Alture di Graffio di Lava
- Bosco Selvaggio in Agitazione
- Colonnato Celeste
- Gola Furente
- Grotta delle Anime
- Fossa di Catrame Strisciante
- Karakas
- Tomba Antica e Urbog
- Tomba di Yawgmoth

Il 7 Dicembre 2018 la Wizard ha rilasciato Ultimate Masters: l'ultimo e definitivo compilation set della serie Masters di Magic the Gahtering.
Ma non vi parlerò di questo prodotto, voglio parlarvi della speciale mini espansione presente in Ultimate Masters:Ultimate Box Topper!
Si tratta di un'espansione composta da 40 ristampe promozionali, che concettualmente è molto simile alle varie Serie di Capolavori viste qualche tempo fa.
Le carte di Ultimate Box Topper sono segnate come rare mitiche, anche se si tratta di una rarità speciale.
Come simbolo d'espansione riprendono lo stesso di Ultimate Masters, ovvero il simbolo dell'infinito. Inoltre, le carte sono senza bordi e l'illustrazione è più centrata.
C'è da specificare che in ogni box di Ultimate Masters si potrà trovare una bustina di Ultimate Box Topper, che a sua volta contiene una di queste carte lussuose.
Potete capire, quindi, che si tratta di un prodotto davvero esclusivo…
Ovviamente, le carte scelte sono proveniente da Ultimate Masters. E una selezione di una selezione.
Ma quali sono le quaranta carte selezionate? Scopriamole assieme!
Ultimante Box Topper è da considerarsi come l'ultimo regalo della Wizard per il festeggiamento dei 25 anni di Magic the Gathering. Tra tanti prodotti rivolti ai principianti, ci vuole davvero un prodotto che coccoli i giocatori competitivi.
Ultimate Box Topper è l'ideale per tutti i giocatori che adorano completare e adornare i loro deck con carte di lusso.
È uno di quegli eventi straordinari che non si possono per nulla perdere!



UNA NUOVA MINACCIA

DAY1
15 FEBBRAIO
CONSOLE
PS4/XBOXONE/PC
GENERE
PICCHIADURO
SVILUPPO
SPIKE CHUNSOFT
PUBLISHER
BANDAI NAMCO

Jump Force è un action game cross-over incentrato su varie serie storiche della rivista nipponica Shonen Jump.
Tra queste sono presenti i personaggi di Dragon Ball, Naruto e One Piece, che si danno battaglia all'interno di una sorta di mondo post-apocalittico.
Per la prima volta in assoluto, gli eroi manga più famosi si lanciano su un campo di battaglia tutto nuovo: il nostro mondo.
Unita per combattere contro la più pericolosa delle minacce, la Jump Force deciderà il destino del genere umano.
Per festeggiare il 50esimo anniversario della celebre rivista Weekly Jump, Jump Force sfrutterà le ultime tecnologie per dare vita ai personaggi in un ambiente mai così realistico.
Un'ambientazione unica, che unisce il mondo di Jump e il mondo reale. Ma quali saranno le origini di questo caos?

La Jump Force, un'alleanza composta dagli eroi manga più potenti di Dragon Ball, One Piece, Naruto e molti altri
Grafica stupefacente che rende i personaggi più realistici che mai.
Tra i nuovi scenari disponibili ci sarà anche la romanticissima Parigi, che proporrà alcuni elementi stilistici ispirati a I cavalieri dello zodiaco. Ma non è finita qui, poiché al roster di personaggi selezionabili si aggiungono anche due pezzi da 90 come Kenshiro, protagonista della serie Ken il guerriero e l'investigatore privato Hunter da City Hunter.
Gli eroi dei più famosi titoli di Shonen Jump uniranno le forze contro una nuova minaccia che si manifesterà nel nostro mondo.
Gli scenari di combattimento saranno metropoli come Parigi e New York, oppure scenari più naturali come il Monte Cervino. Annunciata inoltre la presenza del Castello Himeji, uno dei più celebri edifici del Sol Levante, che sarà dunque uno dei possibili stage selezionabili.
I villain del gioco sono stati disegnati da Akira Toriyama in persona (mangaka noto al mondo per essere l'autore di Dragon Ball e Dr. Slump).
Tra i cattivi di turno ricordiamo il corpulento Kane (doppiato per l'occasione da Hiroki Yasumoto) e la bellissima Galena. Quest'ultimi hanno portato caos e scompiglio tra le varie dimensioni e toccherà a noi porre rimedio utilizzando uno dei possibili eroi di Shonen Jump.
Un picchiaduro 3D che farà la gioia degli amanti dei fumetti e cartoni animati, soprattutto per coloro che nel corso degli anni hanno seguito la maggior parte delle serie incluse nel gioco tra Italia 1 e reti locali.
Jump Force uscirà per PC Digital, PS4 ed XBOX ONE.









Disney | SQUARE ENIX

KINGDOM HEARTS III

29.01.19
PRENOTA ORA PER RICEVERE IL SET DI SPILLE



XBOX ONE PS4

© Disney © Disney/ Pixar



12™

www.pegi.info

PROVISIONAL


Funko
novita' in arrivo
non perdere il tuo funko
preferito, prenota subito !!!
POP!
MANIA