Players

PRENDI SUBITO LA TUA COPIA OMAGGIO

FEBBRAIO 2016
17
PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEL GRUPPO HYPER

SPECIAL RECENSIONI FUT STRATEGY TRADING CARDS RETROGAMING GADGETS GIRL GAMER

DA PREDA A PREDATORE
BENVENUTI NELL'ETÀ DELLA PIETRA

nuovo concorso

COMPRA USATO VINCI 50 EURO



LA MATEMATICA E' UN'OPINIONE

special



recensiti

JUST CAUSE 3

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX | SIEGE

special





IL GIOCO È LA NOSTRA PASSIONE, FARTELO CONOSCERE IL NOSTRO LAVORO !!!

Abbiamo più di cinque anni di esperienza nella gestione di eventi di gioco organizzato e competitivo, e grazie ad essa abbiamo imparato a soddisfare le richieste del giocatore più esigente come quelle del neofita che cerca solamente qualche ora di svago. Perché alla fine l'importante è divertirsi.

L'IMPORTANTE È PARTECIPARE... OPPURE NO?

Il nostro punto di forza è il circuito Dal Tenda, uno strumento che offriamo gratuitamente a chiunque voglia sviluppare la cultura del gioco nella propria realtà locale. In cambio chiediamo soltanto la vostra professionalità (e crediamo anche i vostri giocatori).

NON PERDERE TERRENO, TIENITI AGGIORNATO.

Che sia un lancio di dadi, o il clic di un mouse, spesso per rimanere in partita bisogna restare al passo coi tempi. Per farlo mettiamo a disposizione un blog sempre aggiornato con le ultime notizie Dal Tenda e dal mondo ludico.

HAI BISOGNO DI UN BUON EQUIPAGGIAMENTO?

Il nostro e-shop, oltre ad avere un'ampio catalogo di giochi da tavolo e di carte collezionabili, offre un'invidiabile assortimento di accessori per proteggere i tuoi giochi. E tante esclusive che trovi solo Dal Tenda!







www.daltenda.com



HANNO COLLABORATO ALLA REALIZZAZIONE DI QUESTO NUMERO

Francesco Tarquini
Valerio Turrini
Marco Inchingoli
Marco Mangiapelo
Ciro Di Chiara
Matteo Martino
Fabrizio Pellegrini
Fabrizio Campanino

REDAZIONE
players@hypersrl.com

INFORMAZIONI COMMERCIALI
affiliazioni@hypersrl.com

PROGETTO EDITORIALE
C & P Partners

GRAFICA
Hit Design

COORDINAMENTO
Bruno Capolupi

STAMPA
Litotipografia Alcione srl
Via Galilei 47 - Lavis (TN)

GRUPPO HYPER
Negozi in franchising
Hyper srl
Via Riale 13/a
36100 Vicenza
Tel. + 39 0444 54 33 03

PLAYERS

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEL GRUPPO HYPER

17 FEBBRAIO 2016

Carissimi Players,
finalmente si riparte, anno nuovo vita nuova !
Sembra che finalmente le industries si siano decise a diluire i titoli top nel corso dell'anno, sinceramente l'addensamento nel periodo settembre/novembre qualche titolo ce lo faceva "perdere".
La prima parte di questo 2016, contrariamente all'anno scoso, complice qualche immancabile slittamento, ci propina un menu ricco: Far Cry Primal, Tom Clancy's The Division, Dark Souls III, Quantum Break e l'attesissimo Uncharted 4 a cui dedichiamo un ampio special in questo numero.
Insomma ben arrivato anno nuovo !!!
Chiudiamo un 2015, per certi versi deludente, pubblicando i risultati del "PLAYERS AWARDS" che ha raccolto i voti ed i pareri di tutto il gruppo Hyper, degli addetti ai lavori e non.
Se qualche titolo l'anno scorso lo abbiamo "perso" ecco il rimedio !!!
Partecipa al concorso "3x2 = 50 euro, la matematica è un'opinione" acquista tre usati al prezzo di due e partecipa all'estrazione dei buoni acquisto da 50 euro.
Eravamo ansiosi, dopo la pausa natalizia, di tornare a farvi compagnia e raccontarvi un sacco di cose.
Finalmente.
Buona lettura e alla prossima.

Bruno Capolupi

Sommario

04 SPECIAL
Uncharted 4: fine di un ladro ?
08 SPECIAL
Players awards 2015



14 REVIEW
Raibow Six Slege
16 GADGETS
Guerra stellare anche sui controller ?
18 POSTER DEL MESE
STREET FIGHTER V



22 REVIEW
Just Cause 3
24 FUT STRATEGY
Very Top Players
26 TRADING CARDS
Magic il deck del mese
Magic world cup
FOW il mazzo del mese
30 RETROGAMING
Super Mario Bros 1985
Sonic the hedgehog 1991
32 GIRL GAMER
Lucrezia Maid



34 CONCORSO A PREMI
Compra usato e vinci 50 euro





Fine di un ladro sarà anche la fine per Nathan Drake?

Una domanda lecita che è un po' sulla bocca di tutti gli appassionati della saga, considerando il sottotitolo che è stato dato a questo quarto capitolo ufficiale di Uncharted, che approderà su Playstation 4 nel corso del 2016 e che milioni di fans attendono con ansia.
Dopo una trilogia su Playstation 3 ricca di premi e riconoscimenti che ha elevato il genere ad un livello mai visto prima, i ragazzi di Naughty Dog si erano presi una "pausa" sperimentandosi in un titolo del calibro di The Last Of Us, tirandone fuori un vero capolavoro a cavallo tra le due generazioni di console, che ha dato il meglio di se con la sua versione Remastered su PS4.
Ormai Naughty Dog come pochi altri sviluppatori al mondo è sinonimo di qualità eccelsa e capolavori che hanno caratterizzato tutte le generazioni di Playstation, partendo da Crash Bandicoot che ha rappresentato una vera mascotte per l'ormai vecchissima Playstation originale e di cui si vocifera un ritorno su Playstation 4 (speriamo bene), passando per l'amatissimo Jak & Dexter su Playstation 2 fino ad arrivare a Uncharted e The Last Of Us a cavallo tra Playstation 3 e Playstation 4, che rappresentano due cavalli di battaglia e numeri vincenti del panorama ludico offerto da Sony.
Abbiamo parlato di The Last Of Us come una sorta di esperimento ludico, avviato in parte per spezzare e dare fiato alla serie di Uncharted, per poi riproporla lustrata a dovere e arricchita dall'esperienza acquisita con un progetto più maturo e cinematografico come lo è stato The Last Of Us.
Uncharted 4: Fine di un Ladro deve moltissimo al cugino The Last Of Us con cui Naughty Dog ha affinato le sue capacità narrative e cinematografiche, andandole a riversare completamente sul nuovo capitolo dedicato a Nathan Drake e alle sue avventure che presenta delle differenze sostanziali nella narrazione rispetto ai capitoli precedenti.
Per chi non avesse mai giocato un gioco della serie Uncharted, innanzi tutto vi consigliamo di acquistare Uncharted: The Nathan Drake Collection che include i tre capitoli finora usciti in un unico disco per Playstation 4, vi diciamo che la narrazione è sempre stata un fattore importantissimo per la saga, che fa della storia un suo punto di forza.
I vari Uncharted sono inoltre autoconclusivi e si trascinano giusto i personaggi e qualche legame marginale attraverso i capitoli, è quindi indifferente che iniziate ad avvicinarvi alla saga dal primo piuttosto che dal secondo capitolo, o direttamente con il prossimo gioco in uscita, anche se consigliamo di giocarveli tutti quanti per completezza d'opera e anche perché, sono tutti dei veri capolavori.
Uncharted 4: Fine di un Ladro si è mostrato da subito ancora più cinematografico rispetto ai predecessori, con un livello di narrazione migliorato moltissimo dal taglio della telecamera, dalle inquadrature sempre perfette e da un motion capture stellare, che non sbaglia un colpo e per il quale bisogna ringraziare l'ottimo rodaggio con The Last Of Us e un cast di tutto rispetto anche per questo capitolo, tra cui troviamo Nolan North ancora alle prese con il protagonista Nathan Drake, Richard Francis McGonagle nei panni di Sullivan e le new entry Troy Baker (Sam Drake) e Laura Bailey (Nadine Ross).
I due nuovi personaggi introdotti in Uncharted 4 ricopriranno un ruolo centralissimo all'interno della storia di cui si sa




UNCHARTED 4
A Thief's End



ancora pochissimo e per alcune informazioni bisogna tirare a indovinare, studiando i vari materiali rilasciati da Sony nel corso del tempo.
Fin dal primo teaser si è notato come il nostro caro Nathan Drake è un po' avanti con l'età e dalle informazioni in nostro possesso, le vicende di Uncharted 4: Fine di un Ladro, si svolgeranno circa 4 anni dopo la fine di Uncharted 3 con un Drake che pare essersi ritirato dall'attività di simpatica canaglia cacciatore di tesori che lo aveva reso famoso e che vive la sua "vecchiaia" in compagnia della bellissima Elena Fischer.
Tutto cambia con la ricomparsa del fratello maggiore Sam Drake, ritenuto morto da tempo che spingerà Nathan a intraprendere una nuova avventura sulle orme dei pirati. La maggior parte di Uncharted 4: Fine di un Ladro si svolgerà in Madagascar che nella sua storia, ha ospitato diversi pirati e bucanieri durante l'età d'oro della pirateria e dove si presume, sia esistita la fantomatica Libertalia, una città di pirati parallela alla più famosa Tortuga nel Mar dei Caraibi. Nathan Drake sarà sulle tracce di Libertalia e del pirata Henry Every, la cui ultima missione e relativa scomparsa del bottino è avvolta nel mistero.
Durante la nostra avventura in Madagascar faremo la conoscenza di Nadine Ross, una miliziana di origine sudafricane che si schiererà in qualche modo dalla parte di Nate, ma il cui ruolo è ancora poco chiaro.
La storia come sempre si baserà su vicende storiche, ma con aggiunte che potrebbero sfiorare il fantascientifico e rendere la storia di Henry Every ancor più misteriosa di quanto già si presenta.
La storia del famoso pirata sarà solamente uno dei tanti fili conduttori che legheranno le vicende di Uncharted 4, che si concederà diverse riflessioni sui personaggi, in particolare sulla figura di

Nathan Drake, del suo passato e del suo legame fraterno con Sam.
Il passato di Nate verrà approfondito come mai prima d'ora e dagli ultimi spezzoni mostrati alla Playstation Experience, si è notata la possibilità di risposte multiple nei dialoghi, che potrebbero aprire non a finali alternativi, ma almeno a delle diverse opzioni nell'evoluzione di alcune missioni, cosa che di solito non è possibile vista la natura lineare dei precedenti capitoli.



Naughty Dog è sicuramente concentrata nel creare un prodotto che guidi il giocatore attraverso una storia ben precisa, senza troppe variazioni possibili che potrebbero confondere, ma per quanto riguarda il gameplay di questo nuovo capitolo, gli sviluppatori hanno voluto introdurre diverse possibilità di scelta che permetteranno diverse vie percorribili, svariate opzioni per le scalate e le esplorazioni che potrebbero diversificare l'azione e permettere diversi approcci a discrezione dell'utente, grazie anche all'introduzione della fune e del rampino, che faciliterà gli spostamenti all'interno della mappa.
Insieme a questo nuovo gradito equipaggiamento vengono introdotte anche delle azioni contestuali, come il piombare dall'alto su un nemico calandosi dalla corda e raggiungere dei punti più elevati nelle mappe, anche in multiplayer dove l'azione comincerà ad avere diverse opzioni anche in verticale all'interno delle mappe.
Insomma, le innovazioni in un modello di gameplay affermato come quello di Uncharted sono difficilmente possibili, ma l'introduzione di piccoli elementi aggiuntivi aiuta a svecchiare il format e a regalare nuove emozioni ai fans della saga, che attendono questo quarto capitolo da un bel po' di tempo.
Parlando proprio dell'uscita del gioco, inizialmente il titolo era



previsto per l'ormai concluso 2015, per poi essere spostato al 18 marzo 2016, ma purtroppo anche in questo caso c'è stato un ritardo e per evitare di uscire con un prodotto non ottimizzato e sporco di bug e altri inconvenienti indesiderati, Naugthy Dog ha deciso di rinviare il titolo al 27 aprile 2016, data in cui metteremo le mani su questa attesissima esclusiva Playstation 4, che potrebbe segnare un punto di svolta per la console di casa Sony dopo un anno fallimentare.
Uncharted 4: Fine di un Ladro è senza alcun dubbio uno dei titoli più attesi nel 2016 e speriamo rappresenterà una degna conclusione o forse solo un altro importante capitolo, della storia dell'amabile canaglia Nathan Drake.
Valerio Turrini



PREPARATI A COMBATTERE
DAL 17 MARZO

EA SPORTS

UFC 2



RUTTEN **THE LEGENDS** SAKURABA

PRENOTA ORA

PER OTTENERE SUBITO
BAS RUTTEN, KESUSHI SAKURABA
E IL LOTTATORE MISTERIOSO



GIOCA DI ANTICIPO
RISPARMIA
ACCUMULA PUNTI

GOLDEN DEAL
a soli €9,99
PORTA DUE USATI TOP, PRENOTA I TITOLI NOVITÀ RISERVATO A GOLD CARD

SILVER DEAL
a soli 19,99
PORTA DUE USATI TOP, PRENOTA I TITOLI NOVITÀ RISERVATO A SILVER CARD

PLAYERS AWARDS 15

Le aspettative erano decisamente molto più alte rispetto a ciò che si è effettivamente visto.
Le cose stanno lentamente cambiando e le date di uscita sono spesso soggette a continui rimandi per evitare di far uscire un gioco incompleto o ricco di imperfezioni.

Molte software house hanno voluto rispettare i piani e mentre alcuni hanno preferito rilasciare giochi incompleti e spesso afflitti da problemi davvero enormi. Il 2015 ha consolidato l'uso della patch al day-one, spesso di dimensioni che toccano i gigabyte e che quindi costringono le nostre povere connessioni a lavorare durante notti intere, mentre noi dovremo aspettare il day-two per giocare al nostro tanto atteso gioco.
E' stato l'anno dei grandi ritorni come Halo e Fallout, ma anche un anno di sorprese come Mad Max e Life is Strange.

le nominations della nostra redazione

GIOCO DELL'ANNO

Bloodborne
Fallout 4
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Super Mario Maker
The Witcher 3: Wild Hunt
Halo 5: Guardians

MIGLIOR GIOCO DI CORSE

Forza Motorsport 6
Need for Speed
F1 2015
RIDE
MotoGP 2015
Project CARS

MIGLIOR GIOCO SPORTIVO

FIFA 16
NBA 2K16
WWE 2K16
Pro Evolution Soccer 2016

MIGLIOR SPARATUTTO

Call of Duty: Black Ops 3
Halo 5: Guardians
Star Wars Battlefront
Destiny: The Taken King

MIGLIOR MULTIPLAYER

Call of Duty: Black Ops 3
Destiny: The Taken King
Halo 5: Guardians
Rocket League
Splatoon
Star Wars: Battlefront
FIFA 16 Ultimate Team

MIGLIOR COLONNA SONORA

Fallout 4
Halo 5: Guardians
The Witcher 3: Wild Hunt
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Ori and the Blind Forest



MIGLIOR GIOCO FAMILY

Disney Infinity 3.0
LEGO Dimensions
Skylanders: Superchargers
Splatoon
Super Mario Maker
Guitar Hero Live
Just Dance 2016

MIGLIOR DIREZIONE ARTISTICA

The Witcher 3: Wild Hunt
Ori and the Blind Forest
Batman: Arkham Knight
Bloodborne
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Mad Max

MIGLIOR PICCHIADURO

Mortal Kombat X
Guilty Gear XDR -SIGN-
Rise of Incarnates
Rising Thunder

MIGLIOR GIOCO DI RUOLO

Fallout 4
Bloodborne
Pillars Of Eternity
The Witcher 3: Wild Hunt

GIOCO PIÙ ATTESO DEL 2016

Horizon: Zero Dawn
No Man's Sky
Quantum Break
The Last Guardian
Uncharted 4: Fine di un Ladro
Dishonored 2
Scalebound
Street Fighter 5
Tom Clancy's The Division
Final Fantasy XV
Far Cry Primal
Dark Souls 3
Gears 4

MIGLIOR GIOCO INDIE

Rocket League
Ori and the Blind Forest
Undertale
Hotline Miami 2: Wrong Number

MIGLIOR NARRAZIONE

The Witcher 3: Wild Hunt
Life is Strange
Tales from the Borderlands
Until Dawn
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Bloodborne
The Order 1886
Halo 5: Guardians

MIGLIOR REMASTERED

Gears of War: Ultimate Edition
The Nathan Drake Collection
God of War 3: Remastered
Grim Fandango: Remastered
Borderlands: The Handsome Collection
Dark Souls 2: Scolar of the First Sin
Dishonored: Definitive Edition
Beyond: Two Souls

MIGLIOR AZIONE/AVVENTURA

Assassin's Creed Syndicate
Batman: Arkham Knight
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
The Order 1886
Rise of the Tomb Raider
Ori and the Blind Forest
Mad Max

MIGLIOR SVILUPPATORE

From Software (Bloodborne)
Bethesda Softworks (Fallout 4)
Kojima Productions (MGS)
Nintendo (Super Mario Maker)
CD Projekt RED (The Witcher 3)
343 Industries (Halo 5)



i vincitori

Abbiamo raccolto i pareri degli addetti ai lavori e non, abbiamo fatto votare i nostri collaboratori, i negozianti del gruppo e lanciato un sondaggio sul web.
A nostro parere non ci sono sorprese clamorose, è stato espresso un giudizio imparziale e completamente slegato dai risultati delle vendite.
Non ci resta che andare a scoprire i gusti ed i pareri del mondo di PLAYERS.

GIOCO DELL'ANNO

1° 

2° 

3° 

Partiamo subito con la categoria più calda e importante di tutte; il tanto ambito premio del "Gioco dell'anno 2015" va alla produzione di CD Projekt RED e terzo capitolo della avventure di Geralt di Rivia. The Witcher 3: Wild Hunt è un gioco enorme, con una storia bellissima, avvincente, un gameplay praticamente perfetto e una componente grafica-artistica mai vista prima. Nel caso in cui ve lo foste perso, è assolutamente inaccettabile, perché per quel che ci riguarda non è solo il Gioco dell'Anno 2015, ma anche il migliore titolo della serie e il miglior gioco prodotto sulle console attuali. Negli ultimi anni non si era mai visto nulla del genere e senza alcun dubbio, The Witcher 3: Wild Hunt è il capolavoro per cui il 2015 verrà ricordato.

MIGLIOR SPARATUTTO

1° 

2° 

3° 

Master Chief torna in gran stile con il nuovo capitolo di Halo, che dopo l'abbandono di Bungie e l'approdo di 343 Industries ha inaugurato un nuovo arco narrativo, partito molto bene con Halo 4 e proseguito nel migliore dei modi con l'epico Halo 5: Guardians.
Il ritorno di Master Chief sancisce nuovi standard nel genere e l'ottimo lavoro di 343 Industries rende Halo 5: Guardians il miglior FPS dell'anno!

GIOCO PIÙ ATTESO DEL 2016

1° 

2° 

3° 

Il 2016 sarà un anno molto caldo per i possessori PS4, con la maggior parte delle esclusive previste per l'anno appena concluso, che sono state rimandate al 2016, che si presenta fin troppo ricco. Tra i tanti titoli attesi durante l'anno, impossibile non citare il nuovo capitolo di Uncharted e la nuova creazione di Guerrilla Games, Horizon: Zero Dawn. Non vanno dimenticati Quantum Break in esclusiva Xbox One e il tanto atteso The Last Guardian, ma senza ombra di dubbio, il gioco più atteso del 2016 sarà No Man's Sky, il mastodontico progetto in uscita su Playstation 4 e PC che ci catapulterà in un intero universo, creato in maniera procedurale e liberamente esplorabile. Qual è il limite posto all'esplorazione? L'unico limite sarà il nostro invecchiare, perché per esplorare i 18.446.744.073.709.551.616 di pianeti ci mettereste solamente 585 miliardi di anni.

MIGLIOR GIOCO DI CORSE

1° 

2° 

3° 

Titolo una volta conteso a colpi di esclusive console tra Forza Motorsport e Gran Turismo, ma data l'assenza ingiustificata di quest'ultimo, il lavoro di Turn 10 su console Microsoft è sempre impeccabile e in vetta a tutte le classifiche e grazie all'alternanza con la serie Forza Horizon, non lascia mai a bocca asciutta i fanatici dei motori. Forza Motorsport 6 è la migliore simulazione di corse su console, non c'è storia.



"La parte del leone"

MIGLIOR NARRAZIONE

1° 

2° 

3° 

Qui entriamo in un ambito spesso molto soggettivo, la storia di un videogioco può piacere e non piacere, ma il modo in cui viene narrata va riconosciuto. Life is Strange ha sorpreso tutti, un'avventura grafica in stile Quantic Dream, realizzata dai ragazzi di Dontnod (autori del sottovalutato Remember Me) e pubblicata ad episodi digitali. Ci siamo letteralmente innamorati della storia costruita intorno a Maxine, la giovane protagonista del gioco che con la sua creatività e i suoi pensieri ci ha condotti in un viaggio attraverso l'adolescenza, trattando temi molto difficili come la memoria, l'identità e la nostalgia. La protagonista avrà il potere innato di riavvolgere il tempo che verrà sfruttato ai fini della narrazione, visto che ogni nostra azione e dialogo porterà ad una reazione e sfruttando il nostro potere, potremo decidere l'azione che ci sembra più giusta. Non c'è un modo sbagliato di proseguire, sta a noi scegliere come si evolveranno le vicende che intrecceranno Max agli altri personaggi, tutti caratterizzati in maniera impeccabile.

MIGLIOR DIREZIONE ARTISTICA

1° 

2° 

3° 

Altro titolo passato in secondo piano, rilasciato in digitale e in esclusiva Xbox One e PC Windows. Ori and the Blind Forest è un platform adventure in stile Rayman e Metroid, incentrato sulla componente narrativa e sull'atmosfera che lasciatecelo dire, è davvero impressionante. Qua non si tratta di realizzare perfettamente le textures di un vestito o di una barba, qua parliamo di ricreare un mondo fantastico e di riuscire a catapultare il giocatori in quell'atmosfera unica fatta di una foresta oscura, ma ricca di luci e colorazioni accese. L'avventura in Ori and the Blind Forest è un memorabile viaggio attraverso un mondo fantastico, mai visto prima e che nessuno aveva mai osato toccare, attraverso una storia ispirata a titoli classici di animazione come Il Re Leone e un comparto artistico ispirato alle opere di Hayao Miyazaki. Questo gioco è un'esperienza digitale che verrà ricordata come uno dei titoli indie meglio riusciti di sempre.



"La parola agli intenditori"

SVILUPPATORE DELL'ANNO

1° 

2° 

3° 

Un altro premio per la casa polacca creatori di The Witcher 3: Wild Hunt che oltre ad aver creato il definitivo capolavoro degli ultimi anni, hanno sempre lavorato in funzione degli utenti continuando a rilasciare continue patch e a migliorare un gioco già perfetto di suo. Tramite le patch hanno introdotto diverse funzioni che gli utenti hanno richiesto, come le modifiche alla gestione dell'inventario ed è ormai famosa la loro politica dei DLC gratuiti, rilasciati settimanalmente dopo l'uscita del gioco per un totale di 13 contenuti extra, vestiti, missioni aggiuntive, armature, armi, nuove funzioni come il New Game+. Oltre ai DLC gratuiti, la storia di The Witcher 3: Wild Hunt continua grazie alle Espansioni come Hearts of Stone e la prossima Blood and Wine, che al costo di 9,99 euro amplia la storia del gioco con una nuova area e oltre 10 ore di missioni aggiuntive. Solo applausi per la software house polacca!

MIGLIOR GIOCO DI RUOLO

1° 

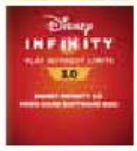
2° 

3° 

Altra giostra, altro premio per il capolavoro di CD Projekt RED, che stavolta primeggia nella categoria riservata al proprio genere. I giochi di ruolo hanno assunto delle forme davvero molto distanti rispetto ai classici JRPG. Ormai quasi ogni gioco ha delle componenti ruolistiche, in particolare riferite alla creazione e alla progressione del personaggio, ma The Witcher 3: Wild Hunt è il gioco che quest'anno rappresenta meglio di tutti il genere e ne è un degno portabandiera in tutti i suoi aspetti.

MIGLIOR GIOCO PER FAMIGLIE

1° 

2° 

3° 

Come sempre, l'appuntamento con il cavallo di battaglia Nintendo regala emozioni indescrivibile e anche con Super Mario Maker non hanno sbagliato. A differenza dei precedenti Super Mario visti su Wii e WiiU, Super Mario Maker è un enorme editor che permette di creare il vostro Super Mario e di giocare quelli creati dagli utenti di tutto il mondo. Qua si parla di potenziali infinite ore di divertimento per tutta la famiglia!

MIGLIOR COLONNA SONORA



1°



2°



3°

Si sa, la direzione artistica e la colonna sonora di un gioco vanno spesso a braccetto e in molti casi vengono create una in funzione dell'altra, soprattutto nel panorama indie. Anche per Ori and the Blind Forest, la colonna sonora è stata studiata e creata in funzione dell'atmosfera del gioco, per la quale non abbiamo risparmiato complimenti. La colonna sonora di Ori and the Blind Forest è la ciliegina sulla torta e contribuisce non poco a creare l'atmosfera voluta dagli sviluppatori.
Un lavoro memorabile quello dedicato a Ori and the Blind Forest, vera sorpresa dell'anno e vero capolavoro indie!

MIGLIOR ACTION / ADVENTURE


1°



2°



3°

Nonostante le evidenti problematiche di ottimizzazione mai risolte, Batman: Arkham Knight è il migliore nel suo genere, grazie all'ottimo lavoro di Rocksteady che è riuscita ad integrare diverse meccaniche di gioco in una Gotham City davvero fenomenale. L'ottimo sistema di combattimento è stato migliorato e ampliato ulteriormente, l'introduzione della Batmobile è un elemento fondamentale all'interno del gameplay e nel complesso, Batman: Arkham Knight è un gioco impegnativo che non dimentica mai di far divertire l'utente.

MIGLIOR PICCHIADURO



1°



2°



3°

Il ritorno di Mortal Kombat è stato accolto nel miglior modo possibile da critica e fans, riuscendo in pochi giorni ad affermarsi come uno dei migliori picchiaduro su console, grazie al fantastico lavoro di NetherRealms Studio che è riuscito nell'impresa di creare un MK ancora più violento e gore, davvero spaccamascella grazie alla grafica delle console di nuova generazione. Anche qua, parliamo di un must-buy per tutti gli amanti della serie e dei picchiaduro.

MIGLIOR MULTIPLAYER



1°



2°



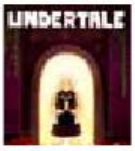
3°

Mentre in passato questa categoria è stata un cavallo di battaglia dei vari sparatutto, quest'anno la rivelazione arriva dal mondo indipendente, con un gioco che inizialmente venne rilasciato gratuitamente per gli abbonati al PS Plus e che in poco tempo ha popolato i server Playstation in tutto il mondo. Rocket League è un gioco che fa della componente multiplayer la sua spina dorsale e gli sviluppatori ne hanno plasmato il concetto in funzione del multiplayer online competitivo, senza aspettarsi un seguito così elevato da parte dell'utenza. Rocket League unisce i racing game al calcio, forgiando un nuovo genere divertente ed immediato che ha reso famoso questo progetto indipendente, uscito successivamente anche su PC e Xbox One. I ragazzi di Psyonix sono alla loro seconda esperienza con il genere, con un primo capitolo uscito su Playstation 3 che non è riuscito a sfondare nel cuore dei fans, ma per fortuna il duro lavoro di questo team non è andato sprecato e finalmente la loro idea ha sfondato con Rocket League!

MIGLIOR GIOCO INDIE



1°



2°


3°

Distribuito come gioco gratuito con il PS Plus, si è rivelato una vera sorpresa ed è tuttora uno dei giochi più giocati online. Il gameplay di Rocket League è un genere che possiamo definire "Racingball" ed è un misto tra il calcio e il racing game. All'interno di un'arena, dovremo "calciare" la palla con il nostro bolide in delle partite rapide, dalla breve durata e molto frenetiche, che hanno attecchito facilmente la community online e hanno reso Rocket League uno dei giochi più giocati dell'anno.



"La sorpresa che non ti aspettavi"

MIGLIOR GIOCO REMASTERED



1°



2°



3°

Non è una cosa di cui andare fieri, ma questa generazione di console è caratterizzata da continue riedizioni di vecchie glorie del passato, alcune di esse nemmeno troppo vecchie, che subiscono le cosidette "Remastered", per riproporle sulle nuove console sfruttando un'ondata di nostalgia seguita a ruota da cospicui introiti con il minimo sforzo. Quest'anno il fiume è rallentato fortunatamente, lasciando spazio anche alle produzioni originali e alla lavorazione di nuove IP, ma tra le comunque numerose remastered uscite, ci sentiamo di premiarne una in particolare, seguita da due uscite comunque molto valide.

Gears of War: Ultimate Edition è servito come rodaggio per il nuovo team The Coalition, che si occuperanno di Gears 4 e perciò non gli è permesso sbagliare. La riedizione del primissimo capitolo è praticamente completa, con il comparto grafico completamente ricreato e l'aggiornamento delle meccaniche di gioco così come si erano viste in Gears of War 3. Le modifiche sono estese anche alla modalità multiplayer, che ha fatto registrare un enorme numero di giocatori connessi su Xbox One ed è attualmente uno dei migliori multiplayer competitivi disponibili di questo genere, insieme ad Halo 5:Guardians.

Inoltre enorme aggiunta per i primi acquirenti, con Gears of War: Ultimate Edition e grazie alla retrocompatibilità è possibile scaricare l'intera saga di Gears of War in versione digitale su Xbox 360 e Xbox One, tramite i codici gratuiti che Microsoft ha distribuito agli utenti connessi online nel gioco fino al 31 dicembre 2015.

Mica male per un gioco venduto a un prezzo ridotto di 39,99 euro che tuttora, anche senza i codici per il resto della saga, vale comunque il prezzo.

TOP OF THE FLOP



Tra i tanti capolavori del 2015 un gioco in particolare era stato annunciato come tale e si è distinto per la sua riuscita tutt'altro che memorabile. Evolve doveva portare la rivoluzione del multiplayer online co-op e invece si è imposto mostrando tutti i limiti delle modalità online cooperative e competitive allo stesso tempo. Inoltre il bilanciamento tra la squadra e il mostro è davvero ridicolo, senza alcuna possibilità di creare delle partite equilibrate, con l'evolversi della partita interamente affidato alla bravura dei giocatori nel controllare il mostro. Nel caso in cui ci troviamo di fronte un Mostro abile, si evolverà troppo velocemente e la squadra non ha i mezzi per sconfiggerlo (indipendentemente dalla bravura dei componenti), mentre invece se il controllo del mostro sarà affidato ad una persona meno esperta, che non si evolverà immediatamente, la squadra lo ucciderà in men che non si dica. Il concept era buono, le idee ottime, ma il bilanciamento e gli scarsi contenuti al day-one hanno afflitto le vendite e la popolarità di Evolve, con server ormai deserti e pochissimi giocatori che lo hanno effettivamente apprezzato. Personalmente credo che Evolve giocato con un gruppo di amici è un passatempo molto divertente e fa il suo lavoro, ma affidarlo interamente al matchmaking lo rende noioso e impossibile da giocare con il criterio cooperativo per il quale è stato creato.

MIGLIOR GIOCO SPORTIVO



1°



2°



3°

Quest'anno EA Sports conferma la sua supremazia nel calcio e anche nel genere delle simulazioni sportivi, con un FIFA 16 che mantiene le ottime basi gettate dal suo predecessore e introduce diverse migliorie e correzioni al gameplay, che nel complesso rendono l'azione più pulita e realistica rispetto al passato. La strada per creare il gioco calcistico perfetto è ancora lunga e perigliosa, ma EA Sports con FIFA 16 si è avvicinata ancora di più all'obiettivo.

Ne hai perso qualcuno?
Sicuramente in negozio c'è
un'offerta speciale per te !!!



REVIEW

Sviluppo: Ubisoft Montreal
Publisher: Ubisoft
Genere: FPS
Autore: Marco Inchingoli

PS4 XBOX ONE PC DVD ROM

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE



Dopo uno sviluppo un po' travagliato, Rainbow Six Siege è giunto finalmente sui nostri scaffali.
Il titolo, sviluppato da Ubisoft Montreal, ci mette nei panni del team Rainbow, un gruppo di soldati scelti addestrati per combattere il terrorismo in ogni sua forma. Il gioco non presenta purtroppo alcuna modalità singolo giocatore ad eccezione delle Simulazioni.
Proprio come in Star Wars: Battlefront queste non sono altro che delle missioni tutorial atte ad introdurre i giocatori alle mappe e alle varie meccaniche di gioco, oltre ai vari soldati che potremo sbloccare accumulando punti esperienza.
Le simulazioni hanno tre livelli di difficoltà: medio, difficile e realistico e ci porteranno a liberare ostaggi, disinnescare bombe o, semplicemente, eliminare ogni terrorista nell'edificio.



Purtroppo queste risultano piuttosto frustranti per via dei soldati posizionati sempre nello stesso punto, facilitando dunque la missione dopo un paio di morti, a questo si aggiunge poi un'IA con alti e bassi che talvolta trasforma i nemici in manichini – che ci ignoreranno nonostante la breve distanza - e altre volte li renderà degli esseri sovrannaturali capaci di individuarci al di là dei muri.

Per il resto abbiamo invece la modalità online Caccia al Terrorista, dove la situazione migliora decisamente. Qua bastano quattro amici per far esplodere il vero spirito di Rainbow Six, con tutta la fase preparatoria, la ricerca dei terroristi utilizzando i droni, la comunicazione continua con i compagni per coprirsi a



vicenda e quel picco di adrenalina che precede l'esplosione di una carica da breccia, il lancio delle flashbang e lo scontro a fuoco.
Ogni round si divide in due turni, attacco e difesa e ogni mappa viene ripetuta almeno due volte. Nella prima dovremo difendere una bomba, una determinata zona o un ostaggio e nella seconda do-







vremo pianificare un attacco o viceversa. All'inizio del turno la squadra in attacco ha 45 secondi per individuare i difensori utilizzando dei piccoli droni, evitando che quest'ultimi siano scoperti e distrutti. Nello stesso lasso di tempo i difensori dovranno posizionare trappole, rinforzare muri e barricare porte, cercando di creare dei percorsi obbligati da presidiare armi in pugno.



Entrambi questi aspetti si focalizzano principalmente sulla coordinazione tra i vari componenti del team, dunque il gioco di squadra sarà fondamentale per la riuscita della missione di turno.
Anche una volta morti i vari membri potranno sempre tornare utili, usando telecamere di sorveglianza in difesa o i droni rimasti intatti in attacco, fornendo informazioni preziose ai sopravvissuti. In mancanza di amici Rainbow Six: Siege ci offre anche la possibilità di creare una nostra partita in base alle proprie preferenze e utilizzare il matchmaking per abbinarci ad altri giocatori.



Il problema è che in assenza di amici il titolo finisce per diventare piuttosto frustrante, questo per via di un gameplay esclusivamente incentrato sul gioco di squadra e con una forte componente tattica, lasciando fuori modalità classiche come il tradizionalissimo deathmatch.
Probabilmente come da consuetudine gli sviluppatori tenteranno di arginare questo aspetto attraverso il rilascio di vari DLC gratuiti o a pagamento, cosa che renderebbe il gioco in singolo decisamente più appetibile. Sotto l'aspetto contenutistico, a parte le due modalità sopracitate, il nuovo Rainbow Six offre un totale di venti soldati differenti, divisi per quattro corpi speciali, dieci per l'attacco e dieci per la difesa e che possono essere sbloccati spendendo un numero sempre più alto di punti esperienza.
Tra questi abbiamo cecchini, esperti in dispositivi tecnologici, esperti di esplosivi, unità incentrate sulla difesa grazie a varie tipologie di scudi, alcuni in grado di piazzare torrette o trappole, altri muniti di armi per far breccia nei muri, e così via. Per quanto riguarda invece le mappe sono dieci e vanno dall'Air Force One (una delle più riuscite) al campo di addestramento SAS di Hereford, passando per ambasciate, porti e abitazioni civili.
Tecnicamente il nuovo capitolo dedicato a Rainbow Six messo in piedi da Ubisoft propone un comparto grafico decisamente sottotono rispetto a quanto visto in passato, con texture di livello medio-basso, motore fisico non esaltante, effetti di luce elementari, molti meno detriti e modelli di ostaggi e soldati abbastanza semplici.
Il downgrade inoltre ha influenzato le meccaniche stesse de gioco: adesso è possibile fare breccia solo su determinate pareti e alcune zone ben precise del pavimento, ma fortunatamente è ancora possibile sparare attraverso la maggior parte dei muri e il cosiddetto "gunplay" è ampiamente soddisfacente.
Infine segnaliamo la presenza di alcuni bug abbastanza esilaranti che nelle produzioni odierne ormai non dovrebbero essere più presenti, come nemici visibili attraverso i muri o simili, errori che minano in alcuni frangenti il gameplay stesso.
Insomma che dire, a parte qualche problemino di troppo e un po' di carenza di contenuti, Rainbow Six: Siege è senz'altro il gioco adatto per qualche seratona tra amici, sperando che venga poi arricchito con nuovi contenuti, soprattutto per quanto riguarda il multiplayer in assenza di compagni d'avventura.





guerra stellare anche sui controller !?





Dalla sua uscite nelle sale cinematografiche l'ultimo episodio di Star Wars ha condizionato e collaborato con numerosi advertising pubblicitari.
Non si riscontrano precendenti di un film che fosse richiamato da diversi spot televisivi e non in maniera trasversale così massiccia.
George Lucas ha avuto da ridire sull'ultimo episodio dal punto di vista artistico ma, da quello del marketing, gli studios non sono secondi a nessuno.
Il mondo è stato invaso di gadgets e il nostro settore non poteva rimanere immune.
Dopo l'uscita "chiacchierata" di Star Wars Battlefront non potevano mancare i gadgets.
PlayStation 4 chiama, Xbox One risponde... seppur ufficiosamente.
In questo caso la sfida si svolgerà a colpi di controller.
Sony ha già messo da tempo sul mercato il suo Dualshock 4 Darth Vader Edition, mentre Microsoft non ha proposto ancora nulla.
Il controller Dual Shock 4 ufficiale con il design di Star Wars non ci aveva particolarmente colpito, ma fortunatamente il designer Devin Smith ha provato a fare un suo tentativo, realizzando una versione davvero speciale del controller di Xbox One, proprio in versione Star Wars.
Il design si ispira a Boba Fett, e pensiamo che le immagini parlino da sole.
Peccato solo che resterà un pezzo unico perché non verrà mai prodotto.
Ma provate a immaginare quanto sarebbe bello giocare a Star Wars Battlefront con questo dispositivo...
Magari Microsoft potrebbe farci un pensierino!







USCITE GAMES

FEBBRAIO

1 Lunedì

2 Martedì

3

DIGIMON STORY: CYBER SLEUTH
PS4-PSVITA





4 Giovedì

NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA STORM 4
PS4-XONE-PC

AGATHA CHRISTIE: THE ABC MURDES
PS4-XONE-PC

5 Venerdì

THE LEGEND OF LEGACY
3DS





6 Sabato

7 Domenica

8 Lunedì

9 Martedì

ASSASSIN'S CREED CHRONICLES TRILOGY PACK
PS4-XONE-PC-PSVITA



10 Mercoledì

11 Giovedì

12

MIGHTY NO. 9
PS4-XONE-3DS-WIIU

DYING LIGHT: THE FOLLOWING
PS4-XONE-PC

ARSLAN:THE WARRIORS
PS4-PS3-XONE

TERRARIA
3DS

13 Sabato

14 Dom

15 Lun










STREET FIGHTER V



USCITE GAMES

16 Martedì

STREET FIGHTER V
PS4-PC



17 Mercoledì

18 Giovedì

19 Venerdì

PROJECT X ZONE 2
3DS



POKÉMON SUPER MYSTERY DUNGEON
3DS



20 Sabato

21 Domenica

22 Lunedì

23 Martedì

FAR CRY PRIMAL
PS4-XONE-PC



24 Mercoledì

25 Giovedì

26

PLANTS VS. ZOMBIES: GW2
PS4-XONE-PC-X360



BRAVELY SECOND: END LAYER
3DS



ZOMBIE VIKINGS
PS4



27 Sabato

28 Domenica

29 Lunedì

TI STANNO ASPETTANDO TUTTI !!



GIOCA D'ANTICIPO
RISPARMIA
ACCUMULA PUNTI

GOLDEN DEAL

a soli €9,99

PORTA DUE USATI TOP, PRENOTA I TITOLI NOVITÀ RISERVATO A GOLD CARD

SILVER DEAL

a soli 19,99

PORTA DUE USATI TOP, PRENOTA I TITOLI NOVITÀ RISERVATO A SILVER CARD

REVIEW

Sviluppo: Avalanche Studios
Publisher: Square Enix
Genere: Action
Autore: Valerio Turrini

PS4 XBOX ONE PC DVD ROM

JUST CAUSE 3

Ancora più grande ed esplosivo ! Un pirotecnico ritorno per Rico Rodriguez !

La serie di Just Cause non ha mai voluto scontrarsi con mostri sacri del genere come Grand Theft Auto ma ha sempre ricercato una propria personalità e caratterizzazione e cioè quella del caos più totale.
Just Cause 3 porta alto il nome del suo predecessore, proponendo un gameplay ancora più esplosivo e spettacolare, tutto all'insegna del caos, distruzione e divertimento.
Il protagonista come al solito è Rico Rodriguez che dopo aver liberato l'isola di Panau, torna nella sua terra natia, un immaginario arcipelago nel Mediterraneo chiamato Medici che attinge a piene mani dal bagaglio naturale dal nostro bellissimo Sud Italia con qualche pizzico di Spagna e Grecia, che confluiscono a creare una meta turistica da sogno.
A rovinare il quadro c'è il governo militare di Di Ravello che inquina Medici e la sua gente con la sua propaganda da vero dittatore e visto che il nostro caro Rico è un esperto in rovesci di governo, perché non portare un po' di libertà e democrazia nel suo paese alla vecchia maniera?
Perciò armati di tutto punto siamo pronti a rovesciare il governo di Di Ravello e con rovesciare, si intende far saltare in aria le sue basi militari e strutture, aiutando la Resistenza a riportare la pace a Medici.

Come avrete intuito, la storia di Just Cause 3 non brilla di originalità, ma come per i capitoli precedenti il comparto narrativo non è la base nella produzione Avalanche Studios, che punta tutto sul divertimento e nello scatenare le abilità distruttive dei giocatori.
Per mettere a ferro e fuoco gli avamposti e le basi militari di Di Ravello avremo a disposizione ben 4 slot dedicati alle armi, senza contare le granate, potremmo equipaggiare un'arma a due mani come una mitragliatrice o un fucile a pompa, avremo uno slot per le armi a una mano rigorosamente in configurazione Akimbo (una per mano) e uno per la mercanzia pesante e quindi un RPG o un lanciagranate, mentre l'ultimo slot è dedicato agli esplosivi tipo C-4 che a differenza di Just Cause 2 saranno limitati solamente nel numero massimo applicabili contemporaneamente e non avremo bisogno di cercarne le munizioni.
Ad aggiungersi al nostro arsenale ci sono anche i vari mezzi di terra, aria e acqua che svolgono un ruolo centrale all'interno del gioco, spesso devastanti come l'elicottero da combattimento o i cacciabombardieri, ma da utilizzare con la testa viste le numerose batterie SAM















e contraerea presenti nelle vicinanze degli avamposti.
Le armi e i veicoli potranno essere richiesti tramite i rifornimenti della Resistenza che arriveranno utilizzando un fumogeno di segnalazione e saranno totalmente gratuiti vista l'assenza di una moneta di gioco.
L'unica limitazione alla richiesta dei rifornimenti è data dal limite di segnalatori trasportabili che ci obbligherà a rifornirci all'interno delle basi amiche. Limitazione un po' stupida contando gli infiniti esplosivi e la mole di munizioni che Rico nasconde sotto il giubbetto, ma sarebbe stato davvero troppo facile altrimenti.
Uno dei tratti distintivi della serie Just Cause è sempre stata la combo rampino più paracadute che permettono spostamenti rapidi e spettacolari e grazie a Just Cause 3 si aggiunge alla famiglia anche la tuta alare, alzando ancora di più l'asticella del divertimento mentre ci si sposta nella mappa.
La spettacolarità della tuta alare è innegabile, con una velocità davvero incredibile e un'ottima manovrabilità ci permetterà di apprezzare appieno gli scorci di Medici.
Anche il paracadute è stato migliorato nel controllo e adesso permette di sparare con più precisione mentre si vola sulle teste dei cattivi, mentre l'aggancio del rampino ora permette di agganciare fino a 4 oggetti contemporaneamente (previo potenziamento) e tirarli tra loro per creare combinazioni esplosive ancora più spettacolari.
Rampino, paracadute e tuta alare combinati insieme rendono il gioco davvero troppo facile, ma allo stesso tempo spensierato, divertente e spettacolare il che è decisamente positivo per un gioco come Just Cause 3.
Grazie alle numerose sfide potremmo sbloccare le mod e cioè dei devastanti potenziamenti che andranno a potenziare il nostro equipaggiamento per permetterci delle combo ancora più devastanti e creative, come la mod che permette di agganciare con il rampino fino a 4 oggetti contemporaneamente.
Le sfide ci conferiscono degli ingranaggi in base al nostro punteggio e andranno a sbloccare delle nuove mod, attivabili dal menù contestuale.
Tutto il sistema delle mod ci è sembrato ottimo nella struttura, ma non particolarmente integrato visto che l'equipaggiamento di Rico fin dall'inizio del gioco è più che sufficiente per scatenarci e perciò le mod rimangono una gradita aggiunta, ma non indispensabile ai fini del gameplay.
Dal punto di vista grafico, lo stupore provato con Just Cause 2 si ripete anche in questo nuovo capitolo, con una varietà di vegetazione e location davvero incredibile, realizzate con un buon livello di dettaglio e arricchite da un ottimo sistema di illuminazione. Nella versione PC il colpo d'occhio è notevole, soprattutto nelle fasi più concitate dove tra esplosioni e oggetti volanti, tutto gestito dall'avanzato motore fisico, le versioni console vacillano non poco anche contando il livello grafico leggermente inferiore.
Nel complesso Just Cause 3 rende bene su tutte le piattaforme, con la vera grande pecca dei caricamenti spesso troppo lunghi e snervanti che affligono la versione console e qualche calo di framerate. Nulla che non possa essere risolto con una buona patch quindi.
Preparatevi a scuotere Medici e a spodestare il regime di Di Ravello, Rico Rodriguez è tornato più esplosivo che mai e come sempre, il limite è la nostra immaginazione!



LA FORMAZIONE DEL MESE

La formazione di questo mese è "VERY TOP PLAYERS 2015"

VALORI

ATT	84
MID	84
DEF	87
PAC	82
SHO	69
PAS	74
DRI	78
DEF	62
PHY	78
INTESA	50

COSTO

	MIN	39.800
	MAX	651.000
	MIN	34.800
	MAX	531.000

Questo mese vi proponiamo la squadra dell'anno di Players
Inutile dire che la squadra, che tutti possono vedere su fut, sia di primo livello ma secondo noi i Very Top Players di questo inizio stagione vanno scovati bene nei campionati.
Oltre ai soliti noti possiamo notare molti giocatori che si sono dati da fare in questi periodi.
Meriterebbero sicuramente una valorizzazione più importante perché non si è forti solo se ci si chiama Messi o Ronaldo, si è forti anche quando la nostra squadra vince, perché bisogna ricordare che il calcio è un gioco di squadra.



non sei ancora passato a FIFA 16 ?



sicuramente in negozio c'è un'offerta speciale per te !!!

FUT 2015 STARS

le stelle che tutti vorrebbero avere in una squadra da veri campioni



Una conferma nella conferma, con uno così sulla fascia, il problema è: come lo fermo? Terzino pericoloso quanto un attaccante.



Quest'anno si è dato alla pazza gioia:mix di assist, gol e ottime prestazioni, l'aria di Parigi ha fatto bene a qualcuno.



Miglior marcatore della serie A, attaccante più prolifico al momento nei maggiori campionati europei.



Come Buffon non ha vinto il Pallone d'Oro, resta il fatto che non c'è una sola squadra sul pianeta che non farebbe carte false per averlo tra i pali.
Parla da sè solo il nome: Neuer…



Da brocco, inutile, scarso, non me lo prendo nemmeno se me lo regalano a pilastro della difesa di Sarri. Il posto se lo è guadagnato tutto.

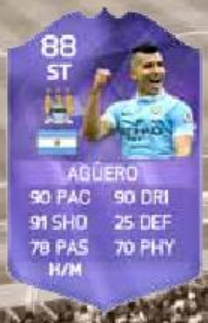


Tutti si chiederanno che c'entra questo ragazzo in mezzo a tutti questi campioni.
A fine girone di andata miglior marcatore della Premier League.















MAGIC The Gathering

Ogni mese un nuovo deck e le strategie per vincere

e luna rossa mi parla di twin

MAIN

Creature:
4x Mago lanciorapido
2x Cricca Vendilion
1x Drago soffio di tempesta

Artefatti:
1x Sfondacranio
2x Catene vedalken

Incantesimi:
3x Mari infiniti
3x Luna insanguinata

Istantanei E Stregonerie:
4x Visione delsiero
2x Ordine criptico
4x Fulmine
2x Elettrolisi
3x Rimandare
3x Vapori insidiosi
2x Trappola per magie
4x Indebolimento magico

Terre:
4x Laghetto bollente
3x Delta inquinato
3x Fumarie di vapore
3x Cascata sulfurea
1x Quartiere fantasma
6x Isola
1x Montagna

SIDEBOARD

1x Baldoria devastante
1x Mari infiniti
2x Assedio del monastero
1x Fili di infedelta'
2x Collere degli dei
1x Tempesta di distruzione
1x Keranos, dio delletempeste
1x Jace, architetto del pensiero
2x Negare
1x Reliquia del progenitus
1x Controflusso
1x Spregiamagie







STRATEGIA DEL MAZZO

Ci hanno bannato Splinter Twin! Oddio adesso tutti Trono e Burn e Affinity: sbagliato!

A noi piace giocare blu.

E se poi mettiamo un po' di romanticismo misto horror con una bella luna rosso sangue, ecco che arriva blu moon.

Il mazzo ha una predisposizione ottimale per farci insultare dai nostri avversari, come si può notare, con una partenza perfetta del tipo: terra – visione del siero, terra(2) – mari infiniti, (3) luna insanguinata; diciamo che sono le condizioni per cui buona parte dei mazzi, specialmente Trono e Tricolor ad alto tasso di fetch, si trovano in mezzo ad una situazione difficilmente risolvibile se non con tanti miracoli.

Il mazzo grazie a counter e rimbalzini è in grado di tenere testa anche ai peggiori aggro della storia, tenendo poi botta fino all'entrata in scena di Cricca Vendilion, Drago soffia di tempesta, ai quali, se gli equipaggiamo un certo Spaccacranio difeso da counter, allora sì che il nostro avversario ha dei gravi problemi logistici a riprendere la partita.

Counter e rimbalzini vengo resi quasi infiniti se contiamo che i 4 Mago lanciorapido li rendono disponibili dal nostro cimitero in qualsiasi momento della partita.

Per il resto che dire se l'avversario vuole difendersi con la sua Side.

Ben venga Affinity verrà Torturato male dalle vratte, i control verranno maltrattati da Jace e Keranos, i combo??? Dove sono i combo?

Al Solito una sola cosa: divertitevi, divertitevi, divertitevi e divertitevi !

A cura di Matteo Martino

WORLD MAGIC CUP





QUEI BRAVI RAGAZZI !!!

Marco Cammilluzzi, Andrea Mengucci, Francesco Bifero e William Pizzi. Questi i nomi dei ragazzi italiani che a Barcellona sono saliti sul tetto del mondo vincendo il campionato mondiale di Magic.
Marco e Andrea sono i veterani della competizione, avendo all'attivo già numerose vittorie nel circuito internazionale che ogni anno si svolge in giro per il mondo, mentre per Francesco e William si è trattato della prima esperienza nel mondiale.
Il più "vecchio" è Marco, 29 anni, che è anche l'unico a non essere uno studente. Il più giovane, Francesco, finora poteva contare nel palmares solo il torneo che gli ha garantito l'accesso alla nazionale italiana, un risultato che evidentemente prometteva bene.
In palio, oltre alla coppa e all'onore, c'erano circa 12mila euro per ciascun membro del team vincente e tanti premi a scalare fino al 32esimo posto.
Una lotta all'ultima carta che tuttavia non si traduce in una competizione caratterizzata da scene di rabbia e forti tensioni. Certo l'impegno è sempre al massimo, ma non c'è astio, i giocatori scherzano tra loro, si salutano, si stringono la mano con sportività prima e dopo le partite. Molti si sono persino allenati assieme in vista del torneo dato che si conoscono da anni.
L'aria che si respira al torneo è un misto di orgoglio nazionale, grande concentrazione degna di una partita di scacchi e il piacere di incontrare qualcuno che condivide la tua stessa passione.
Per chi è estraneo a questo mondo, assistere a una partita professionale di Magic è realmente qualcosa di magico, una sorta di rito incomprensibile in cui due individui muovono continuamente carte sul tavolo, le girano, le scartano, le consultano, mentre scuotono la testa, tengono un punteggio e pensano alla mossa successiva.
"Se smettessi di giocare non mi mancherebbe tanto il gioco, quanto gli amici", spiega Pizzi: "Ho stretto amicizie bellissime giocando a Magic, ho visto persone che grazie a questo gioco hanno cambiato stile di vita, interrompendo percorsi che sarebbero finiti malissimo".
"Non è tanto la competizione, ovvio che mi piace vincere, ma sono gli amici, l'atmosfera, lo scambiarsi consigli con gli altri, le mille strategie da pensare, il confronto coi più forti che ti fa crescere", aggiunge Mengucci.
Gli fa eco Cammilluzzi: "Da fuori forse siamo visti come nerd, ma spesso chi ci critica non ha idea di ciò che dice: con questo gioco abbiamo visto posti bellissimi come le Hawaii, il Canada e il Brasile e siamo stati spinti a pensare, ad aprire la nostra mente, ad accettare il confronto. Chi altri può dirlo?". Chiude Bifero: "Facci caso, tutti abbiamo iniziato spinti da un amico, dal bisogno di stare assieme e continuiamo a farlo perché ci piace stare con gli altri".
Amicizia, comunità e spirito di squadra di ragazzi che, semplicemente, si allenano cercando la giusta combinazione di carte e risparmiano per pagarsi le trasferte, valori ben lontani dall'immagine del nerd isolato ai limiti dell'autismo che purtroppo non si cancella dalla mente di molte persone.
Non possiamo quindi che fare ancora i complimenti alla squadra italiani e ringraziarli per aver contribuito a rendere un po' meno vero questo stereotipo.









VALENTINA TUTTOFARE

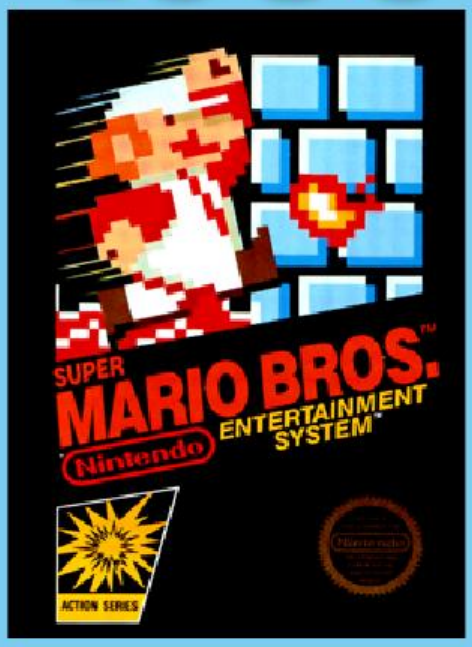
Sovrano:
Valentina, Signora Cospirante del Mare
Valentina, Signora Suprema delle Sette Terre
Risonatori:
4x Spiritello di Vento
4x Perceval, La Cercatrice del Santo Graal
4x Spiritello di Luce
4x Spiritello di Acqua
1x Bai Hu, La Bestia Sacra
1x Qing Long, La bestia Sacra
1x Xuan Wu, La Bestia Sacra
1x Zhu Que, La Bestia Sacra
Magie:
4x Falce della Morte, Mietitrice di Vite
4x Laevateinn, la Spada Demoniaca
3x Schrodinger, il Gatto Nero Caduto
2x Mariabella, la Bambola d'Acciaio
2x Artemide, l'Arco degli Dei
3x Riscrivere le Leggi
2x Benedizione di Yggdrasil
Pietre:
4x Memoria del Sovrano
2x Memoria delle Fate
4x Pietra Magica di Vento
Ricordatevi di giocare tutti i 7 Re in side.

Il mazzo questa volta sarà incentrato interamente sul sovrano, tipo mono emblema, abbastanza diverso e molto più divertente.
Abbiamo una mini base ramp, composta dalla fatina verde e dal gatto, che serviranno per poter fare giudizio il prima possibile e magari riuscire ad attivare anche subito uno dei mille effetti del nostro sovrano!
Abbiamo dalla nostra 7 Arte degli Dei, che ci permette di avere il controllo quasi assoluto del terreno, portando il nostro avversario a campo vuoto e soprattuto mano vuota, contro un 1400/1400 praticamente immortale!
Abbiamo poi il supporto delle quattro bestie sacre, tutte in mono copia, poichè non devo pescarle, devo giocare dal mazzo, e solo una volta, perciò la mono copia è più che sufficiente.
Per concludere abbiamo un reparto risonatori composto quasi completamente da fate, poichè non siamo velocissimi, e le fatine costano poco e reggono bene, ci fanno guadagnare punti vita e cercando altre fate.
Infine abbiamo la nostra amatissima Perceval che andrà a cercare emblemi o altre Perceval, riempiendo sempre il terreno ed il cimitero anche, per l'Arte degli dei a nostro avviso più Forte quella di Rezzard: il Vampiro Profanatore.
Detto questo, il mazzo è costruito solo Alice Cluster, ma giuriamo che tiene testa benissimo anche ad un New Frontier.
Provare per credere e buon divertimento e...
...1, 2, 3 Force of Will !!!

A cura di Marco Inchingoli

1985

Rispolveriamo il classico immortale di nintendo



In questo appuntamento dedicato ai videogiochi del passato abbiamo deciso di prendere in causa una storica serie targata Nintendo che ha da poco compiuto trent'anni, stiamo parlando ovviamente di Super Mario Bros.

Sviluppato dal leggendario Shigeru Miyamoto, il titolo è stato il primo capitolo in assoluto della serie Super Mario, uscito su Nintendo Entertainment System (NES) nel 1985 in Giappone e Stati Uniti, e nel 1987 dalle nostre parti.

Nel titolo vestiamo i panni di Mario, un simpatico idraulico grassottello intento a salvare la principessa Peach e il Regno dei Funghi dal perfido Bowser, malvagio tartarugone gigante e re dei Koopa Troopa.

Il gioco è strutturato come un classico platform bidimensionale, e come tale saremo impegnati a saltare, sconfiggere nemici, raccogliere monete e superare i 32 livelli che compongono il titolo.

Super Mario Bros. come ben saprete raccoglie anche una serie di power-up diventati ormai storici nel mondo videoludico: il tradizionale funghetto che permette di ingigantire il nostro personaggio e garantirgli una seconda chance; il Fiore di Fuoco che permette a Mario di sparare palle di fuoco contro i nemici; e infine la Stella, che ci rende invincibili per un breve lasso di tempo.

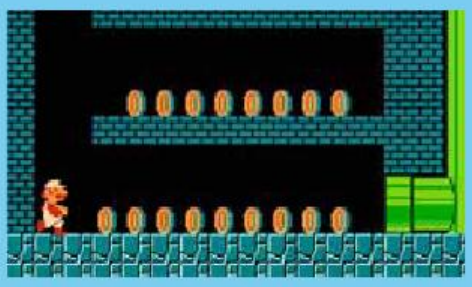
Un'altra peculiarità del gioco è la moltitudine di segreti e scorciatoie presenti nei vari livelli di gioco, infatti non sarà raro imbatterci in scorciatoie, vite extra nascoste, livelli bonus, e le mitiche Warp Zone, aree segrete in cui poter teletrasportarci in un determinato stage.

Una volta terminato il gioco, Super Mario Bros. garantisce un pizzico di rigiocabilità in più grazie allo sblocco dell'Hard Mode, che va a modificare la difficoltà del gioco sostituendo i vari Goomba con i Buzzy Beetle, ovvero dei Koopa immuni alle palle di fuoco.

Tutt'oggi il titolo vive ancora e viene visto come una sorta di sfida continua, tant'è che in molti effettuano speedrun su speedrun per terminare il gioco nel minor tempo possibile senza l'uso di scorciatoie o segreti, difatti il record attuale che risale a ottobre 2015 è di 4 minuti, 57 secondi e 627 millesimi.

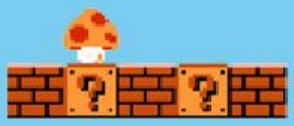


Se siete sprovvisti di NES, potete recuperare Super Mario Bros. attraverso la Virtual Console per Wii e Nintendo 3DS, oppure su PC con Super Mario Crossover, versione in flash dell'omonimo titolo



che permette di usare anche altre icone Nintendo come Samus Aran, Ryu Hayabusa, Mega Man e Simon Belmont.

Per chi possedesse invece ancora un Super Nintendo o un Game Boy Advance, il titolo è presente nella serie NES Classic di quest'ultima, oppure in versione rivisitata in Super Mario All-Stars affiancato dal secondo e terzo capitolo della serie classica. Insomma Super Mario Bros. è quello che possiamo considerare un vero classico immortale che con molta probabilità non smetterà mai di divertire e stupire i giocatori, e che conosciate o meno la serie, il titolo merita di essere giocato almeno una volta nella vostra vita di videogiocatori.





1991

Ecco il primo titolo del porcospino blu di SEGA







Ebbene si, in questo numero di Players abbiamo deciso di inserire ben due recensioni dedicate al retrogaming, e dopo aver parlato del leggendario idraulico di Nintendo la nostra attenzione non poteva che ricadere su un'altra grande icona degli anni '90, l'eterno rivale di Mario, Sonic The Hedgehog.
Il titolo, pubblicato da SEGA e sviluppato dal Sonic Team, uscì su Mega Drive nel 1991 e fu il primo capitolo dell'omonima serie ideata da Yuji Naka.
Il gioco vede protagonista Sonic, un porcospino blu dalla velocità supersonica intento a salvare il suo mondo dal perfido Dr.Eggman, uno scienziato che vuole trasformare tutti gli animali in robot e rubare i preziosissimi Smeraldi del Caos.
Dunque il nostro obiettivo sarà proprio quello di superare le sette zone che compongono il titolo, salvare tutti gli animali, e recuperare gli Smeraldi, solo così riusciremo a sventare i piani del malvagio scienziato. Strutturalmente Sonic The Hedgehog non differisce troppo dagli altri platform dell'epoca, ma in aggiunta implementa un uso della velocità inedito per il periodo in cui venne realizzato, elemento centrale del gameplay.
Per il resto il titolo ci vede impegnati in salti e giri della morte, sconfiggendo nel contempo i vari esseri meccanizzati del Dr.Eggman e le sue potenti invenzioni che svolgeranno il ruolo di boss al termine di ogni zona. Altra peculiarità del titolo è l'energia vitale del protagonista, infatti Sonic non vanta una classica barra vitale formata da cuoricini, ma questa è rappresentata da degli anelli. Dunque raccogliendo gli anelli, utili anche per lo sblocco degli stage bonus o per l'ottenimento di vite aggiuntive, avremo una seconda chance, ma se colpiti in assenza di questi perderemo inevitabilmente una vita.
Sonic The Hedgehog vanta, come qualsivoglia platform dell'epoca, anche di svariati power-up, tra cui barriere, vite extra, invincibilità temporanea, boost della velocità, anelli aggiuntivi e quant'altro.
Come già accennato poc'anzi il gioco



offre anche una serie di livelli bonus necessari per ottenere i sei smeraldi, i quali ci daranno accesso al vero finale del gioco.
Per chi non lo sapesse il titolo è uscito all'epoca anche su Master System e Game Gear, anche se quest'ultima versione differiva per i livelli e una difficoltà semplificata.
Al giorno d'oggi possiamo trovare il primo titolo del porcospino su dispositivi iOS e Android, Steam, PlayStation Network, Nintendo eShop, Xbox Live e sulla Virtual Consolle di Wii.
Il gioco è disponibile come bonus anche in Sonic Generations, uno dei titoli più belli mai dedicati alla mascotte SEGA uscito su PC, PS3 e Xbox 360 nel novembre 2011, realizzato per celebrare i vent'anni del porcospino blu.



Lucrezia
la nostra special maid





Foods

Nome: Lucrezia
Segno: Capricorno
Eta': 20 anni
Cosa fai nel tempo libero ? Lo spreco!!!(scherzo)
Studio e lavoro presso il Laemme caffe.
Sogno nel cassetto? Diventare fashion counceler affermata a livello mondiale.
Hobby ? partecipare ad eventi in cui invento cosplay per me e i miei amici.
Prima volta con i videogames ?
A 6 anni a Pokemon verde in giapponese.
Sport ? Acrobatica circense e mi diletto di aikido.
Per chi tifi ? non sono tifosa di calcio ma se proprio devo tifare, scelgo la lega contro Ash!!!
Idolo?Me stessa, ovviamente !!!







compra 3 usati e 1 è gratis compila il coupon e partecipa all'estrazione di 20 buoni acquisto da 50 euro compra 3 usati e 1 è gratis compila il coupon e partecipa all'estrazione di 20 buoni acquisto da 50 euro compra 3 usati e 1 è gratis compila il coupon e partecipa all'estrazione di 20 buoni acquisto da 50 euro compra 3 usati e 1 è gratis compila

COMPRA USATO VINCI 50 EURO



LA MATEMATICA E' UN'OPINIONE

compra 3 usati e 1 è gratis compila il coupon e partecipa all'estrazione di 20 buoni acquisto da 50 euro compra 3 usati e 1 è gratis compila il coupon e partecipa all'estrazione di 20 buoni acquisto da 50 euro compra 3 usati e 1 è gratis compila il coupon e partecipa all'estrazione di 20 buoni acquisto da 50 euro compra 3 usati e 1 è gratis compila

ACQUISTA 3 USATI
QUELLO CHE COSTA MENO E' GRATIS
COMPILA IL COUPON E PARTECIPA ALL'ESTRAZIONE DI
20 BUONI ACQUISTO DA 50 €URO

Sono eclusi gli usati PS4
I coupon debitamente compilati in ogni parte da consegnare in negozio entro e non oltre il 13 marzo 2016.
I tagliandi non compilati in ogni parte o che risultassero illegibili non parteciperanno all'estrazione.
L'estrazione si terrà presso la sede del gruppo Hyper il giono 21 marzo, l'elenco dei fortunati vincitori verrà pubblicato sul numero di aprile.
I buoni spesa di euro 50 saranno spendibili esclusivamente presso il negozio dove sono stati consegnati i coupon.



COGNOME _____ NOME _____

TELEFONO_____ MAIL _____

NEGOZIO_____

USATI ACQUISTATI

TITOLO_____ CONSOLE _____

TITOLO_____ CONSOLE _____

TITOLO_____ CONSOLE _____



COGNOME _____ NOME _____

TELEFONO_____ MAIL _____

NEGOZIO_____

USATI ACQUISTATI

TITOLO_____ CONSOLE _____

TITOLO_____ CONSOLE _____

TITOLO_____ CONSOLE _____



COGNOME _____ NOME _____

TELEFONO_____ MAIL _____

NEGOZIO_____

USATI ACQUISTATI

TITOLO_____ CONSOLE _____

TITOLO_____ CONSOLE _____

TITOLO_____ CONSOLE _____

DISPONIBILE DALL'8 MARZO

TOM CLANCY'S THE DIVISION™

SOLO LA SQUADRA SPECIALE PUÒ SALVARE NEW YORK SPROFONDATA NEL CAOS

PRENOTALO ORA

AVRAI SUBITO I CONTENUTI AGGIUNTIVI





GIOCA D'ANTICIPO
RISPARMIA
ACCUMULA PUNTI

GOLDEN DEAL

a soli **€9,99**

PORTA DUE USATI TOP, PRENOTA I TITOLI NOVITÀ RISERVATO A GOLD CARD

SILVER DEAL

a soli **19,99**

PORTA DUE USATI TOP, PRENOTA I TITOLI NOVITÀ RISERVATO A SILVER CARD