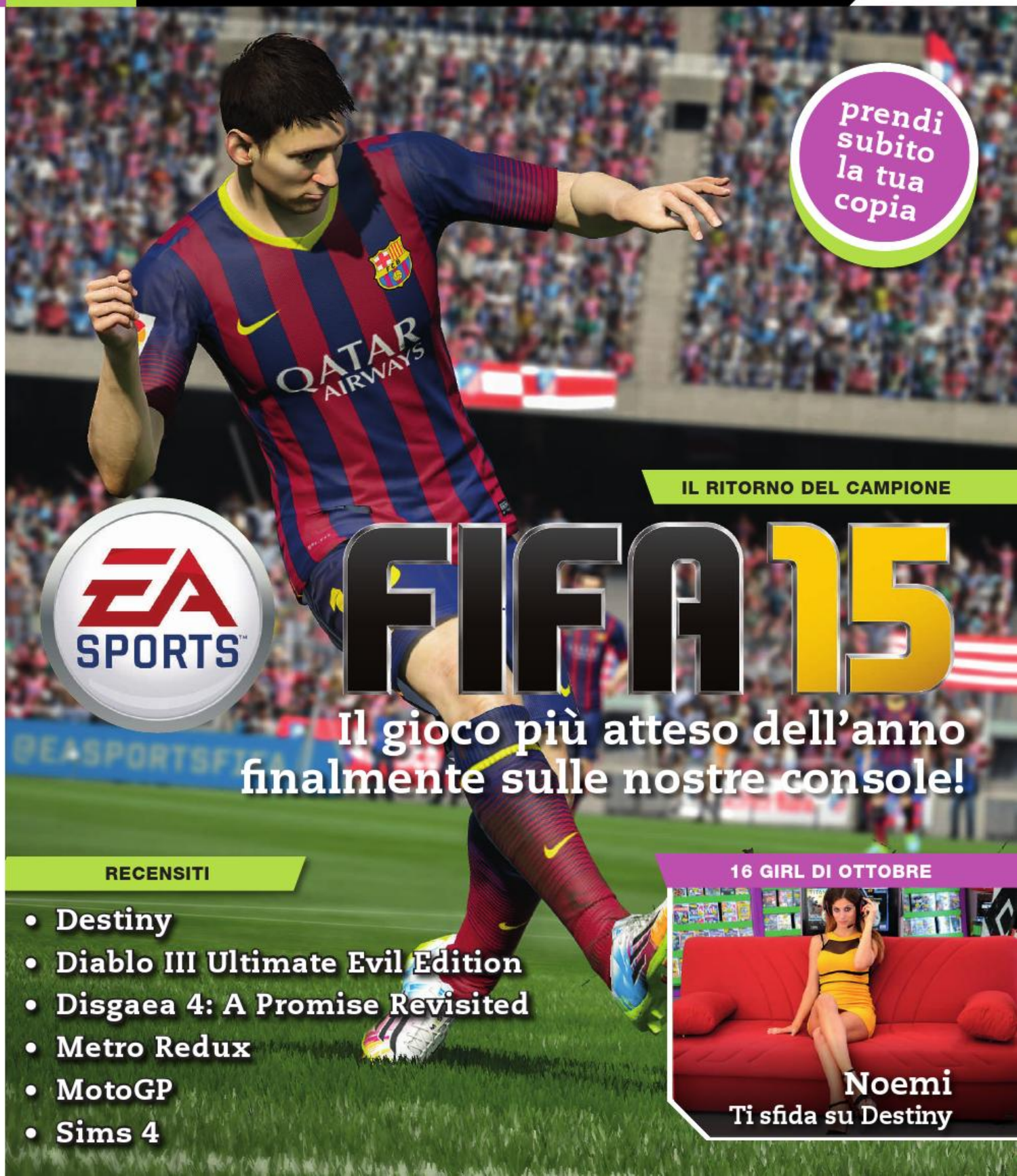
WWW.16GAMES.IT

04
OTT 14

PlayerS

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

16GAMES ...IT'S PLAY TIME



prendi subito la tua copia

IL RITORNO DEL CAMPIONE

EA SPORTS

FIFA 15

Il gioco più atteso dell'anno finalmente sulle nostre console!

RECENSITI

- Destiny
- Diablo III Ultimate Evil Edition
- Disgaea 4: A Promise Revisited
- Metro Redux
- MotoGP
- Sims 4

16 GIRL DI OTTOBRE

Noemi
Ti sfida su Destiny

...IT'S PLAY TIME

7
www.pegi.info

The Pokémon Company Nintendo

Pokémon Rubino Omega

Pokémon Zaffiro Alpha







DISPONIBILE DAL 28/11/2014

PRENOTA ORA

RICEVERAI UN PORTACHIAVI* POKÉMON **ESCLUSIVO**!











NINTENDO 2DS. NINTENDO 3DS. XL

www.nintendo.it

/Nintendo3DSItalia @NintendoItalia YouTube/NintendoItalia

*Fino ad esaurimento scorte, offerta valida presso i rivenditori partecipanti all'iniziativa.

PLAYERS

NUMERO 04
OTTOBRE 2014

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

HANNO COLLABORATO ALLA REALIZZAZIONE DI QUESTO NUMERO


Francesco Tarquini


Valerio Turrini


Marco Inchingoli


Bruno Callegaro


Ciro Di Chiara


Matteo Martino

REDAZIONE
staff@16games.it

INFORMAZIONI COMMERCIALI
Bruno Capolupi
affiliazioni@16games.it
www.16games.it

PROGETTO EDITORIALE E GRAFICA
Francesco Alinovi

STAMPA
Stamperia scrl
Via Mantova, 79 - 43100 Parma

16 GAMES è un marchio
GAMING s.r.l. - Via Pola, 20
36040 Torri di Quartesolo (VI)

Tutte le immagini e i marchi sono dei rispettivi legittimi proprietari

Carissimi 16 fans,
la stagione calda, per quel che ci riguarda, è entrata nel vivo. Un ottobre scoppiettante, che verrebbe quasi da chiamare Ottobre Rosso! Il calendario delle uscite è travolgente così come le offerte riservate ai nostri fans di tutte le età e con diverse esigenze. Come il gadget esclusivo in regalo per chi preordina il nuovo gioco dei Pokémon e, per chi non l'avesse ancora fatto, la proposta imperdibile per rottamare la vecchia console, oltre ovviamente alle permute dei videogiochi usati per i titolari di member e plus card, convenienti come mai prima d'ora. Si avvicina sempre più l'estrazione dei premi per chi ha compilato i coupon dello scorso numero con lo sconto sulle prenotazioni. Se non l'avete ancora fatto, non perdete l'occasione di vincere una PS4 e tanti altri premi!
Da questo mese siamo aperti anche a Rimini e Palermo, a breve arriveremo anche in altre città italiane dove non siamo ancora presenti con sempre più novità e promozioni per riuscire a soddisfare la vostra voglia di gaming.
Buon divertimento ragazzi. Alla prossima!

BRUNO CAPOLUPI

COLLABORA ANCHE TU CON PLAYERS! INVIA I TUOI TESTI E LE TUE IMMAGINI A PLAYERS@16GAMES.IT

CI TROVI ANCHE SU 16GAMES WWW.16GAMES.IT

SOMMARIO

04 LE USCITE DEL MESE
06 NOW OPENING
08 SCOOP
08 FIFA 15
11 REVIEW
11 Destiny
12 Diablo III Ultimate Evil Edition
13 Disgaea 4 : A Promise Revisited
16 Metro Redux
17 MotoGP 14
18 The Sims 4
20 16 RETROGAMING
21 SECONDA CHANCE
21 GTA IV
22 TRADING CARD
23 16 TORNEI
24 GIRL GAMER
26 16 HARDWARE





LE USCITE DI OTTOBRE

3 7 8 10









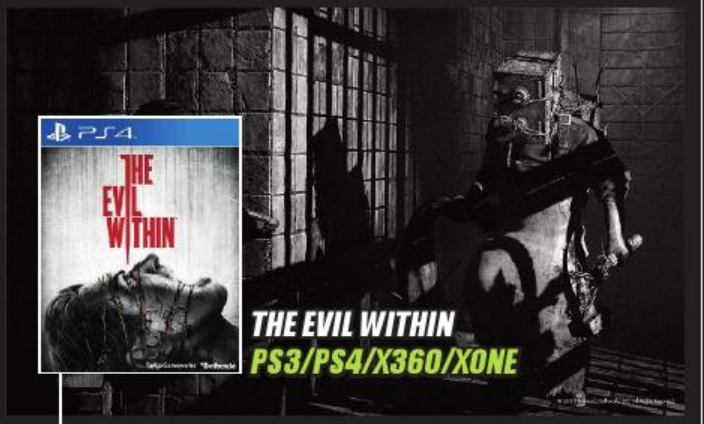
















14 17 23 31

LE ALTRE USCITE

3 CRIMES & PUNISHMENT PS3/PS4/X360/XONE
MINECRAFT PS4
9 NBA LIVE 15 PS4/XONE
10 KILLER INSTINCT XONE
NBA 2K15 PS3/PS4/X360/XONE
PROJECT SPARK XONE
SLEEPING DOGS DEFINITIVE EDITION PS4/XONE
17 AKIBA'S TRIP PS3/PS VITA
ESCAPE DEAD ISLAND PS3/X360
FALLING SKYES PS3/X360
MXGP PS4
NATURAL DOCTRINE PS3/PS4/PS VITA
WINX CLUB MISSIONE ALFEA DS/3DS
PAC-MAN E LE AVVENTURE MOSTRUOSE 2 3DS/PS3/X360/WII U
23 DISNEY FANTASIA X360/XONE
POWER RANGERS SUPER MEGA FORCE 3DS
SHADOW WARRIOR PS4/XONE
24 BAYONETTA 2 WII U
DISNEY MAGICAL WORLD 3DS
THE WALKING DEAD SEASON 1 PS4/XONE
THE WALKING DEAD SEASON 2 PS3/PS4/X360/XONE
29 FREEDOM WARS PS VITA
INVIZIMALS: GLI INVINCIBILI PS VITA
SINGSTAR 2014 PS3/PS4
30 LORDS OF FALLEN PS4/XONE
31 TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES DANGER OF THE OOZE 3DS/PS3/X360



16 NOW OPENING



A settembre è cominciata l'avventura di due nuovi store 16 Games, che hanno aperto a Palermo e Rimini. Diamo il benvenuto ai nuovi amici che ci accompagneranno in questo viaggio sulle ali del divertimento, mostrando una carrellata di foto dagli entusiasmanti giorni dell'inaugurazione.



► **Marco, il titolare del negozio di Palermo, in posa insieme al primo cliente!**







► **Il team del punto vendita di Rimini, da sinistra, Omar e Marcello. Vicino a loro, il nostro "coach" Francesco, che da Aprilia si è spostato in Romagna per dare le ultime dritte prima dell'apertura...**





► L'offerta imperdibile, l'attesissimo Destiny a soli 49,99 euro. Che dire... bruciato in pochissimo tempo!

16GAMES PALERMO





► Alle nuove postazioni Game Audio è possibile provare la qualità delle cuffie Turtle Beach, per un'esperienza di gioco davvero immersiva!

16GAMES RIMINI





► Il negozio di Rimini presenta anche un'ampia zona con i tavoli dedicati alle trading cards oltre alle postazioni di prova dei propri videogiochi preferiti, che saranno presto occasione di affollati tornei.

16GAMES® ...IT'S PLAY TIME



Vincitori e campioni...

Sviluppo EA Sports Montreal | **Publisher** EA Sports | **Genere** Sport

FIFA 15



► La demo di FIFA 15 è stata scaricata da più di 5 milioni di utenti in breve tempo, il che la dice lunga su come il titolo di EA Sports continui ad essere percepito dagli amanti del calcio virtuale.

Come ogni anno, l'abbiamo atteso convinti di non rimanerne delusi, accompagnati allo stesso tempo dalla consapevolezza che anche l'ultima edizione probabilmente non ci avrebbe fatto gridare al miracolo. Questo è FIFA 15, questo è il calcio, verrebbe quasi da dire. Come una squadra che continua a vincere, e che quindi non ha necessità di cambiare modulo né tantomeno giocatori. Una squadra che continua a crescere, senza però far trasparire nuove emozioni. Insomma, FIFA 15 è esattamente quello che ci stavamo aspettando, ma non fa certo battere il cuore. Il che è davvero curioso, perché è proprio l'emozione la caratteristica principale di questo nuovo episodio. Tra le feature innovative più sbandierate da EA Sports c'è proprio il fattore emotivo, che porta gli atleti in campo a reagire in maniera dinamica a seconda delle varie situazioni di gioco. Idealmente stiamo parlando di maggiore imprevedibilità e autenticità. Tradotto in soldoni, però, significa che i nostri atleti virtuali saranno portati a sbagliare con una maggiore frequenza, portieri inclusi, anche in situazioni in cui, apparentemente, la pressione non si dovrebbe sentire... L'effetto positivo si manifesta quando abbiamo il controllo diretto uno dei grandi campioni del calcio: tenere palla, dribblare e superare i contrasti non è mai stato così gratificante. Il senso di "empowerment" (come lo chiamerebbero al di là dell'oceano) è grandioso. Il contraltare è che, appena si perde palla, ci si scontra con un sistema poco permissivo, che porta a giocare in maniera molto più dura, portando all'inesorabile sospensione del gioco per fallo. E qui entra in ballo la fantastica regia, capace







► Un numero impressionante di giocatori è stato scansito per essere introdotto nel gioco oppure per avere un suo render migliore e più attuale.





di riprodurre anche sul monitor i momenti salienti con telecamere dal taglio spettacolare. Fantastico! La prima volta... A lungo andare, infatti, queste interruzioni che mostrano il virtuosismo raggiunto dall'engine di gioco nelle animazioni diventano solo frustranti perdite di tempo che costringono a rapide e ripetute pressioni sui pulsanti del controller per poter tornare in partita. Come sempre accade con un nuovo capitolo di FIFA, l'impressione è che i cambiamenti riguardino più la forma che la sostanza. A livello di gameplay è stata impressa un'accelerazione ancora maggiore, già manifestata nell'intermezzo di Mondiali FIFA Brasile 2014. Pur aggiustando la velocità, nulla toglie l'impressione che EA abbia puntato alla spettacolarizzazione piuttosto che alla simulazione del calcio. Questo è lo spettacolo televisivo del pallone, non la versione digitale del gioco giocato. E nel raggiungere la fedeltà dell'intrattenimento sportivo offerto dai grandi network si palesa lo sforzo creativo maggiore compiuto dal team di sviluppo, a partire dalle ricche animazioni del calciatori fino al commento audio, passando per una pletora di opzioni che non ha precedenti. Tutto è stato arricchito al punto che cominciano a diventare più evidenti le lacune: è quello che viene chiamato il paradosso della "Uncanny Valley", più ci avviciniamo all'esempio





reale più risaltano le differenze e non le somiglianze. Insomma, FIFA 15 ci piace (è quello che volevamo, d'altro canto...) e continueremo a giocarci fino allo sfinimento, questo è indubbio.

Ma nell'anno del definitivo passaggio alla nuova generazione, avremmo forse preferito una versione 2.0 lacunosa piuttosto che l'ennesimo perfezionamento. Per chi ama il calcio, la mole di contenuti offerta è tale da far soprassedere alla mancanza di originalità, ma chi ama anche i videogiochi, quest'anno trepiderà un po' di più rispetto al passato nell'attesa di PES... È facile tifare per il più forte, ma a volte quello che si cerca dal calcio è il senso di sfida e non la vittoria.



Questo è lo spettacolo televisivo del pallone

RIPORTA IL TUO USATO
RISPARMIA
ACCUMULA PUNTI

silver deal

GAMES NOVITÀ
€ 19,99
porta due usati top
prenota i titoli novità
riservata ai titolari di member card



golden deal

GAMES NOVITÀ
€ 9,99
porta due usati top
prenota i titoli novità
riservata ai titolari di plus card





Solo nei negozi aderenti all'iniziativa

DESTINY

PS3/PS4/X360/XONE

Sviluppo Bungie
Publisher Activision
Genere FPS



Guardiani, siete pronti a portare la Luce?

Il capolavoro preannunciato, sviluppato dagli stessi che già rivoluzionarono il genere con Halo, è finalmente a scaffale ed è pronto a farsi spolpare da milioni di giocatori che sicuramente non rimarranno delusi. La miscela che fa di Destiny una vera droga è la stessa che ha fatto la fortuna di Borderlands, il tutto più bilanciato, più social e incentrato sulla cooperazione. L'obbiettivo di Bungie era quello di creare un gioco che durasse nel tempo, per l'esattezza 10 anni e Destiny, così come lo riceviamo oggi, è sicuramente un'ottima base per soddisfare questa ambizione. Il "singleplayer" parla di un'umanità devastata da una guerra che ha completamente distrutto l'impero fiorente e ricco creato nell'Età dell'Oro. Il Viaggiatore, un mondo nomade che porta luce e prosperità ai popoli che incontra, ha attirato a sé il suo nemico più grande, che minaccia la distruzione della Terra e dell'Umanità: l'Oscurità. Durante la nostra carriera di Guardiano saremo chiamati a combattere i servi dell'Oscurità sulla Terra, su Marte, sulla Luna e su Venere, con la possibilità di affrontare tutte le missioni principali sia in singolo che in co-op e di scegliere tra diversi livelli di difficoltà da cui dipenderanno il numero e il livello dei nemici, bilanciati da corposi bonus. L'intera esperienza GDR di Destiny si basa sulla creazione del nostro Guardiano, di cui possiamo scegliere la razza (Umano, Insonne, Exo) per soli fini estetici, mentre molta attenzione dovremo prestare alla classe (Titano, Cacciatore, Stregone) che andrà a influenzare le nostre abilità, potenziate attraverso l'avanzamento di livello e l'acquisizione di esperienza. Un altro fattore determinante riguarda l'equipaggiamento, che offre un'infinità di armature e armi differenti, adatte a diverse occasioni, da scegliere e ricercare con moltissima cura. Gli equipaggiamenti sono divisi per rarità e la giusta combinazione tra armature e armi è fondamentale per il successo delle missioni più difficili. Per quanto riguarda la componente totalmente online, Destiny offre delle missioni aggiuntive da affrontare in co-op, che spesso si concludono con un boss difficile da battere, ma che regalano parecchia soddisfazione condita da ottimo equipaggiamento e in più, c'è tutta la sezione multiplayer competitiva del Crogiolo. Una volta sbloccato il Crogiolo al livello 5, i Guardiani potranno cimentarsi nelle classiche modalità competitive per ottenere esperienza aggiuntiva, Marchi del Crogiolo (per acquistare equipaggiamento speciale) e ricompense in equipaggiamenti di varia rarità. Destiny è senza alcun dubbio il primo vero gioco next-gen, capace di rendersi sempre esaltante grazie ai milioni di giocatori connessi e alla mole enorme (anche se un po' ripetitiva) di cose da fare.





DIABLO III
ULTIMATE EVIL EDITION

PS4/XONE

Sviluppo Blizzard
Publisher Activision
Genere GdR





► Con la potenza di PS4 e Xbox One, la resa grafica di Diablo 3 raggiunge i livelli del PC con un frame rate ancorato a 60 fps e caricamenti incredibilmente veloci.

Un'edizione davvero cattiva

Nonostante i numeri parlino chiaro, con vendite che toccano 20 milioni di copie, fan e critica non hanno espresso pareri omogenei. Molti considerano Diablo III un vero capolavoro, altri pensano sia deludente, troppo corto e ottimizzato male... l'unica certezza è che ci sono tuttora milioni di giocatori attivi sui server di un titolo uscito nel 2012! Blizzard ha voluto dare un'altra possibilità alle console, in particolare a quelle di nuova generazione con Diablo 3: Ultimate Evil Edition che include, oltre al gioco base, anche la recentissima espansione Reaper of Souls, il tutto ottimizzato per essere giocabile senza problemi con un pad e arricchito di alcune esclusive. Questa edizione include ovviamente tutti i miglioramenti delle patch rilasciate su PC, che vanno a risolvere i problemi segnalati dalla community, come le aste al momento dei drop leggendari, fortunatamente mai approdate su console, e miglioramenti alle meccaniche hi-end, al drop stesso degli oggetti e altro, rendendo lentamente Diablo 3 il gioco desiderato dai propri utenti voleva. Oltre alle numerose patch già incluse, nella Ultimate Evil Edition troveremo aggiunte esclusive della versione next-gen. La modalità Avventura ci permetterà di affrontare diversi mostri élite senza tener conto della componente narrativa e ottenendo corpose ricompense che potrebbero includere equipaggiamenti leggendari di tutto rispetto. Tra le altre aggiunte interessanti c'è la possibilità di importare i personaggi creati su PS3 e Xbox 360, che ci permetterà dunque di proseguire la nostra avventura e di mantenere tutti gli oggetti precedentemente conquistati. Ma le esclusive continuano con nuove dinamiche decisamente interessanti, come Apprentice, un sistema di bilanciamento delle partite cooperative che porta tutti i partecipanti al livello più alto tra i giocatori stessi. Se un nostro compagno sarà ridicolmente più potente di noi, il sistema ci porterà allo stesso livello per rendere il gameplay ancora più piacevole. Il Nemesis System, invece, consente a un mostro che ci ha battuto di intrufolarsi nelle partite dei nostri amici a distanza di tempo variabile. Il bello di questo sistema è che più il mostro ucciderà eroi, e più diventerà forte e accumulerà bottino di livello, arrivando a essere una preda ambita da tutti i nostri amici.







DISGAEA 4
A PROMISE REVISITED

PlayStation Vita

Sviluppo Nippon Ichi
Publisher Nis America
Genere JRPG strategico



A nuova vita su PS Vita

Nel corso degli anni Nippon Ichi ha saputo ritagliarsi la sua fetta all'interno del mercato videoludico, diventando un vero e proprio punto di riferimento per tutti gli appassionati di JRPG strategici. Ora il team ha deciso di portare l'ultimo capitolo di una delle sue serie più amate, ovvero Disgaea, da PlayStation 3 a PlayStation Vita con un'edizione riveduta e corretta che vanta una mole di nuove feature. Principalmente si tratta di elementi tratti dai precedenti capitoli della serie, come l'aggiunta di un nuovo livello di magia, le Peta Magic, la possibilità di allestire un Cheat Shop (sì, esatto, potrete barare, ma con le dovute limitazioni), nuovi personaggi giocabili, il ritorno delle abilità uniche per le classi generiche, l'implementazione dell'Innocent Warehouse, l'aumento del rank degli oggetti a 40 e la possibilità di modificare l'aspetto delle armi. Poi sono state apportate alcune piccole modifiche a vari aspetti del gioco, tra cui la possibilità di visitare il Chara World fino a 6 volte anziché 3 e l'apparizione dei Meowkin Pirates nell'Item World sin dai primi livelli; riviste anche le abilità, con l'aggiunta del livello SS, il potenziamento di alcune di esse e l'introduzione dell'opzione di indebolimento, per decrementare il livello in caso in cui si sia esagerato con il potenziamento di un'abilità. Il giocatore potrà ritentare una missione o uscire in qualsiasi momento (ad eccezione dell'Item World e del Chara World) e il team ha introdotto un'opzione per accedere al Cam-Pain HQ direttamente dall'Hub centrale. Come se non bastasse, la versione portatile contiene tutti i DLC usciti su PS3, tra cui: un nuovo scenario, una nuova storyline, l'introduzione di 23 personaggi tratti dai precedenti Disgaea e altre serie targate Nippon Ichi, 6 nuove classi per la creazione dei personaggi, l'aggiunta della modalità Netherbattle Tournament, un nuovo potente boss opzionale, 50 nuovi brani musicali, tra cui remix e pezzi tratti da altre serie e molto, molto altro ancora. Ci troviamo di fronte al Disgaea più grande di sempre, con talmente tante nuove aggiunte da giustificare l'acquisto perfino a chi ha già giocato il titolo, mentre per chi non ha mai avuto modo di incontrare questa serie, A Promise Revisited rappresenta sicuramente un buon punto di partenza.






CALL OF DUT
ADVANCED WARFA



16GAMES
...IT'S PLAY TIME

METRO REDUX

PS4/XONE

Sviluppo 4A Games
Publisher Deep Silver
Genere FPS





► Entrambi i titoli presentano: un nuovo livello di difficoltà che limita le munizioni e rende i nemici più ostici; la modalità Sopravvivenza, simile alla esperienza stealth di 2033 e la modalità Spartan, che invece si avvicina alle meccaniche sparatutto di Last Light.

Pronti a tornare nella pericolosa Metro?

Come cNell'ormai lontano 2009 alla Games Convention di Lipsia stupì il promettente progetto dell'allora misconosciuto studio ucraino 4A Games realizzato in collaborazione con lo scrittore russo Dmitry Glukhovsky: un FPS tratto dal libro Metro 2033, caratterizzato da un'atmosfera cupa e carica di tensione, in una Mosca devastata dalla guerra nucleare, dove i superstiti sono rifugiati nella metropolitana, in lotta contro le pericolose creature dell'esterno. Tra questi superstiti c'è un giovane abitante della stazione Expo di nome Artyom che, per proteggere la sua gente, attraverserà la Metro nell'intento di porre fine a una minaccia che potrebbe rappresentare l'estinzione del genere umano. Il grande successo di Metro 2033 è stato bissato con Metro: Last Light del 2013, che ha confermato la bontà del brand e l'enorme talento dello scrittore russo. Entrambi gli episodi rivedono la luce in Metro Redux sulle console di nuova generazione, per regalare un'esperienza di gran livello sia ai neofiti quanto ai nostalgici. Partendo dal capitolo più vecchio, il lavoro di aggiornamento è stato davvero mastodontico, rendendo di fatto allo stesso livello entrambi gli episodi, grazie a nuove texture, effetti particellari e a una migliore pulizia dell'immagine. Oltre all'ovvio miglioramento grafico, sono state aggiunte anche le meccaniche di Metro: Last Light, come la possibilità di consultare l'inventario, l'orologio, la pulizia della maschera antigas, la personalizzazione delle armi e le uccisioni furtive. Sono state inoltre riviste diverse missioni e aggiunte nuove animazioni e scene di intermezzo che vanno a sostituire i caricamenti.
Per Metro: Last Light Redux il gap è sicuramente minore rispetto alla sua prima apparizione. Il gioco su console raggiunge ora il livello di dettaglio disponibile per PC, con l'aggiunta anche qui di nuovi effetti e di texture migliorate che aumentano ulteriormente la qualità grafica. I giocatori PC potranno inoltre provare l'esperienza della risoluzione Ultra HD 4K, pienamente supportata da Metro Redux, ma che ovviamente richiederà hardware di alto livello.







MOTOGP 14

PS3/PS4/XONE/X360

Sviluppo Milestone
Publisher Milestone
Genere simulazione



Quando due ruote sono meglio di quattro

Per gli appassionati di racing game simulativi, Milestone è diventato negli anni sinonimo di qualità, grazie alle ottime produzioni su licenza MotoGP e WRC che hanno portato lo studio di Milano ad essere conosciuto in tutto il mondo. I nostri connazionali non hanno perso tempo e si sono subito catapultati nella nuova generazione di console con MotoGP 14, prodotto con licenza ufficiale del Motomondiale che porta su Playstation 4 e Xbox One i piloti, le piste e le moto dei campionati Moto 3, Moto 2 e MotoGP. Come sempre il marchio di fabbrica simulativo di Milestone è stato mantenuto e in MotoGP 14 ogni piega e ogni staccata dovranno essere calcolate alla perfezione per riuscire a competere con piloti del calibro di Marquez e Valentino Rossi. Ciò non vuol dire che bisognerà essere dei piloti provetti per giocare, perché nel gioco è possibile scalare la difficoltà e la fedeltà simulativa, attivando aiuti alla guida e modificando le impostazioni della fisica che permettono di scegliere tra una gestione simulativa oppure una più arcade e quindi più accessibile da padroneggiare per i neofiti. Dal punto di vista dei contenuti, MotoGP 14 non vi farà restare con le mani in mano grazie alle sfide che ripercorrono momenti storici del Motomondiale e alla Carriera che vi permetterà di dominare le classifiche con il vostro alter ego, partendo dalla Moto3 per arrivare alla massima serie. Il tutto viene corredato da un roster di piloti immenso che include i piloti ufficiali per Moto3, Moto2 e MotoGP della stagione 2013/14, i piloti MotoGP della stagione 2012/13 e, come se non bastasse, leggende del recente passato come il Valentino Rossi sulla Honda gialla. Viene inoltre offerta la possibilità di testare anche la safety car, un'aggiunta gradita che farà piacere a molti. Sono inoltre presenti tutte le modalità classiche degli scorsi capitoli tra cui il Gran Premio, le Sfide a Tempo e la possibilità di sfidare altri piloti online. Per quanto riguarda il reparto tecnico, il lavoro fatto da Milestone in questa prima apparizione next-gen non è affatto male, con una buona realizzazione delle piste e degli scenari e una maniacale cura nelle texture di piloti e moto. Lascia un po' a desiderare il lavoro sugli effetti di illuminazione e i particellari, ma non è un aspetto imprescindibile visto che ci troviamo tra le mani una delle simulazioni più perfezionate nel mondo della MotoGP. Durante la Carriera è evidente come sia stata prestata attenzione alla differenza tra le diverse moto, che sono poco più che giocattoli da guidare nella Moto3, ma che cominciano a imbizzarrirsi in Moto2, fino ad arrivare a bolidi pesanti e imprevedibili come le frecce della MotoGP, dove dovremo prestare massima attenzione a dosare freno, spostamento del peso e acceleratore per evitare di essere sbalzati di sella durante un sorpasso fondamentale.





THE SIMS 4

PC

Sviluppo Maxis
Publisher EA
Genere simulazione, GdR





► The Sims 4 è disponibile al momento solo sulla piattaforma online di EA, Origin, e supporto fisico per PC, ma non è escluso che approdi presto su diverse altre piattaforme, come già accaduto per gli altri episodi in passato.

Nuova vita digitale sui nostri monitor

Dopo la totale delusione di The Sims 3 che senza i suoi originali ideatori non è riuscito ad ottenere un discreto successo, tornano gli storici sviluppatori Maxis che decidono di tentare a rilanciare uno dei brand di maggior successo su computer (e un po' meno su console). The Sims 4 decide di rivedere in toto l'esperienza precedente mantenendo solo poche cose legate alla condivisione degli oggetti online (opzione migliorata e gestita in maniera più semplice e intuitiva). Le grandi novità riguardano principalmente la creazione del Sim e la costruzione della casa. Come anticipato dalla demo Crea Un Sim, l'intera creazione e modellazione del corpo del personaggio è affidata al mouse, eliminando quindi le complesse e mai comprese fino in fondo modifiche dirette al valore. Ora potremo allungare, allargare e restringere le parti del corpo semplicemente tenendo premuto il mouse e muovendolo nella direzione desiderata, riuscendo a creare i nostri Sim in maniera più precisa. Anche l'editor dei vestiti è stato migliorato permettendo di creare diverse opzioni per qualsiasi tipo di abito, in modo da poterli scegliere rapidamente senza doverli modificare dal guardaroba. Per quanto riguarda la costruzione del lotto, sono state eliminate le piscine (purtroppo) e le mai troppo amate automobili, la cui utilità era davvero molto limitata. La costruzione ora è resa più semplice dalla possibilità di creare automaticamente delle stanze e posizionarle nello scenario complete di arredamento e carta da parati. Ovviamente è ancora presente il classico posizionamento dei muri e del mobilio che molti continueranno a preferire al nuovo sistema semplificato (e meno soddisfacente). La vera rivoluzione riguarda però il gameplay, con l'introduzione dei sentimenti e delle attività in "multitasking" dei nostri Sims. Infatti, in base alle azioni eseguite o ai comportamenti dei Sim che ci circondano, il nostro alter ego virtuale avrà diversi stati d'animo che ne influenzeranno la giornata. Per esempio: andare a lavoro già stressati e arrabbiati non farà bene alla nostra carriera e potrebbe causarci dei problemi con il capo. D'altro canto, se andiamo al lavoro contenti e fiduciosi, potremo ottenere una promozione per l'ottimo rendimento. Come anticipato, è stata aggiunta l'utile possibilità di svolgere diverse azioni contemporaneamente, come parlare mentre si guarda la TV e finalmente i Sims sono entrati nell'era della telefonia mobile e dei tablet, senza essere più legati al telefono fisso (sparito in The Sims 4, segno dei tempi...). Tramite il cellulare si potranno organizzare feste, eventi sociali, chiamare altri Sim o mandare SMS. Il gioco, disponibile in esclusiva per PC, è stato alleggerito e ora è possibile giocare anche con computer meno prestanti e senza gli interminabili caricamenti che affliggevano il predecessore.



OCCASIONE IMPERDIBILE!



acquista PS4 + DRIVECLUB

supervalutazione della tua vecchia console



OFFERTA VALIDA DAL 8/10 AL 16/11 NEI NEGOZI

16 GAMES ...IT'S PLAY TIME

SPLATTERHOUSE

Sviluppo Namco
Publisher Namco
Anno 1988











Fiumi di sangue e mostri. Cosa chiedere di più?

A ottobre l'orrore torna protagonista con la nuova avventura di Shinji "Resident Evil" Mikami dal titolo The Evil Within. Per celebrare l'evento, senza andare a scomodare i parenti prossimi, abbiamo deciso di rispolverare un altro classico del passato, Splatterhouse, primo capitolo di una trilogia il cui nome già dice tutto, non a caso si tratta di uno dei giochi più violenti della storia ed il primo ad avere appiccicato in copertina un bollino di avvertimento sui contenuti forti presenti nel software. Il titolo è stato sviluppato da Namco e pubblicato inizialmente nel 1988 nelle sale giochi di tutto il mondo, per poi approdare su PC e PC Engine. Splatterhouse ci mette nei panni di Rick Taylor, uno studente di parapsicologia che, insieme alla sua ragazza, decide di visitare la misteriosa villa del dottor West. Inevitabilmente, i due vengono aggrediti all'interno da una misteriosa entità che stordisce Rick e rapisce la ragazza. Il nostro protagonista però si risveglia, ma con qualcosa in più, la Terror Mask, una potente maschera oscura che si troverà costretto a indossare per farsi strada tra le atrocità presenti nella villa e liberare la fidanzata. Sostanzialmente il gioco è un picchiaduro a scorrimento classico, in cui dovremo superare una serie di inquietanti stage alle prese con mostri e abomini di vario genere, sfruttando non solo calci e pugni dalla potenza devastante, ma anche oggetti contundenti come mazze, asce, fucili, sassi, coltelli, chiavi inglesi e così via. L'aspetto peculiare del titolo, come dice appunto il nome, è la natura splatter del gioco, infatti le creature possono essere mutilate, spiaccicate o semplicemente devastate, con conseguenti spargimenti di sangue e perdita di arti. Ora una piccola curiosità che forse non tutti sanno, il gioco conteneva al suo interno diversi riferimenti a film horror splatter dell'epoca, come Il Vendicatore Tossico, La Casa 2, Venerdì 13, Poltergeist e molti altri. Purtroppo il titolo non è stato pubblicato su nessuna delle piattaforme attualmente in commercio, tuttavia è possibile giocare sia al primo che ai due seguiti attraverso il remake uscito nel 2010 su PlayStation 3 e Xbox 360.

16SECONDACHANCE

Difficile non avere mai sentito parlare di GTA IV, uno dei migliori capitoli di una serie che ha infranto ogni record in termini di vendite e apprezzamento da parte della critica. Qui siamo a Liberty City e fra le sue strade affollate il nuovo immigrato Nico Bellic è in cerca di fortuna. Aiutalo a scrivere la sua storia di successo dando la scalata alla malavita del posto, incontrando una fauna locale fuori di testa, tra folli inseguementi e sparatorie imprevedibili. Scopri tutti i segreti di Liberty City in un viaggio davvero economico, offerto da 16 Games a un prezzo che non puoi permettere di ignorare. Hai pronte le valigie?

Di nuovo a spasso per le strade di Liberty City



È UN'ESCLUSIVA 16GAMES ...IT'S PLAY TIME

OFFERTA SPECIALE LIMITATA!

A SOLI 19,99 € PER PS3

MAGIC The Gathering®

Ogni mese un nuovo deck e le strategie per vincere





MAIN

Terre:
1x Tomba Infestata da Erbacce
1x Cripta di Sangue
1x Terreno Calpestabile
1x Foresta Pluviale Nebbiosa
2x Acquitrino
4x Catacombe Verdeggianti
4x Rupi di Fenditura Nera
1x Acquitrino Crepuscolare
4x Gola Furente
2x Boschetto dei Salici Ardenti

Creature:
2x Corsiera di Kruphix
3x Melma Mangicarogne
4x Tarmogoyf
4x Confidente Oscuro

Istantanei e stregonerie:
4x negare
1x corda della convocazione
3x Rubapensieri
3x Indagini di Kozilek
4x Fulmine
3x Deterioramento Improvviso
1x Impulso del Maelstrom
1x Terminare
2x Patto del Massacro
2x Collera degli Dei

Planeswalker
3x Liliana del Velo
1x Chandra,Padrona del Fuoco

SIDEBOARD

1x Talismano Rakdos
1x Talismano Golgari
3x Mago Fulminatore
1x Rubapensieri
2x Antico Rancore
1x Sfondacranio
1x Liliana del Velo
1x Melma Mangiacarogne
2x Esplosivi Ingegnerizzati
2x Thrun, l'ultimo Troll





STRATEGIA DEL MAZZO

Jund è un mazzo completto in grado di potersela giocare con tutti: l'unione dei colori Nero, Rosso e Verde dà vita a uno dei più potenti mazzi Modern. La strategia di gioco può variare di partita in partita a seconda dell'opponente, infatti, a differenza di mazzi mono dimensionali, come i vari combo (Splinter Twin, Reanimator...) o i vari Aggro (Affinity,Zoo...), non saremo noi a impostare la partita ma ci adatteremo all'avversario, rispondendo con scartanti e rimozioni per poi passare all'attacco, aggredendo con i nostri Tarmogoyf.
Non abbiate paura di rimanere senza risposte, le Corsiere e i Confidenti servono proprio a eliminare le terre superflue e a garantire carte extra. La Side è calibrata per ogni match up. Come contropartita, il mazzo è un po' costoso, ma altamente personalizzabile.

16 TORNEI

L'importante è partecipare, sempre!





► **Torneo di Magic a Sulmona. Ciò che conta è stare sempre insieme!**





► **A San Salvo ci si sfida a Magic e Yu-Gi-Oh! fino a tarda ora...**



► **Campioni di Yu-Gi-Oh! ad Aprilia.**

APPUNTAMENTI DI OTTOBRE

SULMONA

FIFA 15: 9 Ottobre

Yu-Gi-Oh!: 4 Ottobre

Magic: 2 Ottobre / 3 Ottobre

SAN SALVO

FIFA 15: sabato 4, domenica 5 Ottobre; sabato 18 Ottobre; domenica 2 Novembre.

Yu-Gi-Oh: domenica 12 Ottobre; domenica 19 Ottobre Launch Event - Furia Ingranaggian; domenica 26 Ottobre Sneak Peek - I Nuovi Sfidanti

APRILIA

Ogni Venerdì **Friday Night Magic**

Sabato 11 Ottobre **Yu-Gi-Oh**

Sabato 18 e Domenica 19 Ottobre **Magic Game Day**

Sabato 25 Ottobre **FIFA 15 VINCI PLAYSTATION 4 o XBOX ONE**

SALERNO

Magic: 3 Ottobre **modern;** 10 Ottobre **standard;** 17 Ottobre **modern;** 18 Ottobre **gameday;** 24 Ottobre **standard**

31 Ottobre **modern**

16GIRLGAMER

Noemi, quella ragazza che non ti aspetti di incontrare su Destiny...







Nome: Noemi
Cognome: Viscusi
Età: 21 anni
Professione: studente
Hobby: mi piace interpretare i cosplay, in particolare quello di Nami della serie animata di One Piece.
Sport: atletica
Videogame preferito: Destiny.
Quale personaggio hai scelto di Destiny?
Titano umano, per ora sono al livello 13.
La tua missione preferita?
Il tempio di Oryx.
Su quale console giochi?
Gioco su PS4, più o meno per 2 o 3 ore al giorno, non dimenticare che sono una signorina ;-)
Il tuo calciatore preferito?
Alex Del Piero








PS4


16 GAMES
...IT'S PLAY TIME





16GADGET

Piccole rivoluzioni in terra videoludica



Nuovo Nintendo 3DS e 3DS XL

A partire da Ottobre verranno commercializzati in Giappone i nuovi dispositivi portatili presentati da Nintendo. I nuovi 3DS vanteranno un sistema di luminosità automatica, un angolo di visione dell'effetto 3D molto più ampio, dei miglioramenti alla CPU e alla batteria e la presenza per entrambe le console del secondo stick analogico (di dimensioni ridotte) e dei due tasti dorsali introdotti con il Circle Pad Pro sul vecchio 3DS. Mentre il Nuovo Nintendo 3DS XL manterrà lo stesso schermo del vecchio modello, il fratello minore vanterà degli schermi leggermente più grandi pur mantenendo le dimensioni ridotte del modello originale. Grazie alla nuova CPU, potranno essere realizzati giochi con grafica migliore e si potrà avere una maggiore velocità nella gestione della console. Il Nuovo Nintendo 3DS e il Nuovo 3DS XL faranno il loro esordio a un prezzo al cambio di circa 116€ per il 3DS e di circa 137€ per il 3DS XL. Il primo titolo in esclusiva per la nuova piattaforma sarà il porting di Xenoblade Chronicles, il classico JRPG uscito su Wii nel 2010.





Alienware Area 51

Alienware, noto produttore di PC desktop destinati al gaming, ha mostrato per la prima volta il suo nuovo computer di punta, caratterizzato da un design compatto e innovativo, studiato per favorire il raffreddamento dei componenti e il facile accesso per pulizie e altri interventi di manutenzione. Dentro al particolare case a forma di triade, l'Alienware Area 51 è configurabile con la nuova piattaforma X99 di Intel, che supporta CPU Haswell-E fino a 8 core. Dal punto di vista grafico c'è spazio per tre schede video dual-slot di grandi dimensioni e fino a una configurazione quad-CPU per schede più piccole, che potranno sfruttare fino a tre schermi con risoluzione Ultra HD 4K. L'Alienware Area 51 supporta inoltre fino a 32 GB di RAM DDR4, alimentatori fino a 1500 watt, possibilità di includere memoria SSD oltre all'Hard Disk e connettività wireless 802.11ac. L'intero sistema di illuminazione LED del case può essere gestito dal software Command Center 4.0 che, oltre a monitorare le prestazioni dell'hardware, permette di overclockare i componenti. Prezzo, data e disponibilità del nuovo Area 51 rimangono avvolti dal mistero…



16 GAMES®
...IT'S PLAY TIME

A €199
GAMETAB-ONE

CPU QUADCORE FINO A 1,8 GHz

UNA PIATTAFORMA PER IL MOBILE GAME CON UN VERO CONTROLLER

UN TABLET POTENTE E COMPATTO PER LA VITA DI TUTTI I GIORNI



4 GIOCHI GAMELOFT PREINSTALLATI E OFFERTI


ASPHALT 8


DANGER DASH


DRAGON MANIA


GREEN FARM 3









Aggiungendo solo **€9,90**
potrai avere il **Premium Pack**
del valore di € 39,90.





OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE. CHIEDI AL NOSTRO STAFF PER CHIARIMENTI. TUTTI I MARCHI RIPORTATI SONO DI PROPRIETÀ DEI LEGITTIMI E RISPETTIVI PROPRIETARI.

IL PERFETTO UPGRADE AUDIO PER XBOX ONE™!

Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Compatibile con Device Mobile

Mascherine Intercambiabili



EAR FORCE® XO SEVEN

CUFFIE GAMING PREMIUM PER XBOX ONE

EAR FORCE® XO FOUR

CUFFIE GAMING AD ALTE PRESTAZIONI PER XBOX ONE



Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Gaming Mobile

TURTLE BEACH™

#1 IN GAMING AUDIO

Designed for
Conçu pour
Diseñado para
XBOX ONE

WWW.TURTLEBEACH.COM/XBOXONE

Copyright© 2013 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc) All rights reserved. TURTLE BEACH, The Palm Tree, Voyetra and Ear Force are either trademarks or registered trademarks of VTB, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. Actual product appearance may differ from imagery.