WWW.16GAMES.IT

03
SET 14

# PlayerS

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

16GAMES ...IT'S PLAY TIME



prendi subito la tua copia

DESTINY



RECENSITI

- One Piece: Unlimited World Red
- The Last of Us Remastered
- Transformers: The Dark Spark
- EA Sports UFC

PROVATA LA VERSIONE BETA

## Cronaca di un capolavoro annunciato

DAL MONDO 16 GAMES



Sei pronto a scoprire Tina? Una 16 Girl davvero letale...

SCOOP

Tutte le novità dalla GamesCom di Colonia

2014 gamescom

...IT'S PLAY TIME

16GAMES®
...IT'S PLAY TIME

# A €199
# GAMETAB-ONE

**CPU QUADCORE** FINO A 1,8 GHz

**UNA PIATTAFORMA PER IL MOBILE GAME CON UN VERO CONTROLLER**

UN TABLET POTENTE E COMPATTO PER LA VITA DI TUTTI I GIORNI

**4 GIOCHI GAMELOFT PREINSTALLATI E OFFERTI**



ASPHALT 8


DANGER DASH


DRAGON MANIA


GREEN FARM 3












Aggiungendo solo **€9,90**
potrai avere il **Premium Pack**
del valore di € 39,90.






OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE. CHIEDI AL NOSTRO STAFF PER CHIARIMENTI. TUTTI I MARCHI RIPORTATI SONO DI PROPRIETÀ DEI LEGITTIMI E RISPETTIVI PROPRIETARI.

# PLAYERS


## NUMERO 03
## SETTEMBRE 2014

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

**HANNO COLLABORATO ALLA REALIZZAZIONE DI QUESTO NUMERO**


Francesco Tarquini


Valerio Turrini


Marco Inchingoli


Bruno Callegaro


Ciro Di Chiara


Matteo Martino

**REDAZIONE**
staff@16games.it

**INFORMAZIONI COMMERCIALI**
Bruno Capolupi
affiliazioni@16games.it
www.16games.it

**PROGETTO EDITORIALE E GRAFICA**
Francesco Alinovi

**STAMPA**
Stamperia scrl
Via Mantova, 79 - 43100 Parma

**16 GAMES** è un marchio
GAMING s.r.l. - Via Pola, 20
36040 Torri di Quartesolo (VI)



**Tutte le immagini e i marchi sono dei rispettivi legittimi proprietari**


Carissimi 16 fans,
finalmente è arrivato settembre!
L'inizio della "stagione" dei videogiocatori che quest'anno segna definitivamente il cambio di passo con l'invasione dei veri games nextgen. Ci sarà proprio da divertirsi: a partire l'antipasto con Destiny per arrivare a FIFA a fine, prospettano un settembre più scoppiettante che mai (anche se la solita sfida con PES dovrà essere rimandata a novembre...).
Tra le altre novità, nei negozi 16 Games sono in arrivo le fidelity cards con vantaggi e promozioni esclusive per i clienti più affezionati. A grande richiesta abbiamo inserito ancora i buoni sconto sulle prenotazioni che vi permetteranno di partecipare all'estrazione di fantastici premi. Ad accompagnare un mese così, la 16 Girl gamer non poteva che essere aggressiva, prorompente, forse quasi letale!
Iniziamo quindi la nuova stagione pieni di entusiasmo e con prospettive molto interessanti: gli store 16 Games vi attendono con tutte le novità, con prezzi speciali, con promozioni dedicate e con molte altre sorprese.
It's play time... Again!

**BRUNO CAPOLUPI**

**COLLABORA ANCHE TU CON PLAYERS! INVIA I TUOI TESTI E LE TUE IMMAGINI A PLAYERS@16GAMES.IT**

**CI TROVI ANCHE SU 16GAMES WWW.16GAMES.IT**

## SOMMARIO


04 LE USCITE DEL MESE
06 SPECIALE GAMESCOM
09 16TORNEI
10 SCOOP
10 Destiny
12 REVIEW
12 One Piece Unlimited World Red
13 The Last of Us Remastered
16 Transformers Rise of the Dark Spark
17 EA Sports UFC
20 Castlevania Symphony of the Night
21 SECONDA CHANCE
21 Battlefield 4
22 TRADING CARD
23 FUT STRATEGY
24 GIRL GAMER



















# LE USCITE DI SETTEMBRE

4 9 11 12

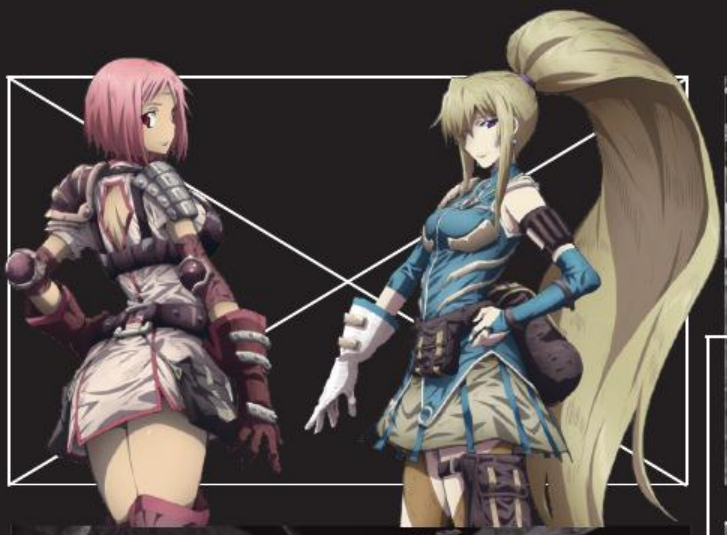











FAIRY FENCER F
PLAYSTATION 3


NATURAL DOCTRINE
PS3/PS4/PS VITA


SHADOW WARRIOR
PS4/XONE

18 19 25 26


HYRULE WARRIORS
WII U


VIOLETTA RITMO E MUSICA
DS/3DS/WII


FIFA 15
PS3/PS4/PS VITA
X360/XONE/3DS/WII


completion
25%
0:35:94
FANTASY LIFE
3DS

# 16SCOOP SPECIALE GAMESCOM

## Una carrellata sulle novità presentate in anteprima

2014 gamescom

Mentre l'Italia intera era in vacanza, si è tenuta a Colonia la fiera del videogioco più importante d'Europa (aperta anche al pubblico). Tante le conferme e tantissime le anteprime inedite, soprattutto da parte di Sony, che sa come coccolare i fan del Vecchio Continente, delusi dall'esclusiva (temporale) Microsoft di Rise of the Tomb Raider.

### QUANTUM BREAK | Remedy | Q2 2015

**► Dallo studio che ha dato i natali a Max Payne e Alan Wake, arriva un nuovo agente, molto speciale, in grado di non farsi piegare dal tempo, in un mondo sconvolto dall'anomalia temporale. Parte serie TV, parte videogioco. In esclusiva su XOne.**







### SILENT HILL (P.T. DEMO) | Konami | 201(?)



**► Presentato come teaser interattivo (P.T. Demo su PSN), i giocatori hanno in realtà scoperto il nuovo scherzo di Hideo Kojima che, insieme al regista Guillermo del Toro e all'attore Norman Reedus, sta lavorando a un nuovo capitolo della saga horror di Silent Hill!**




### BLOODBORNE | From Software | Q1 2015





**► Una nuova ambientazione gotica per il successore spirituale di Dark Souls, in esclusiva per PS4. Per questo nuovo progetto, From Sotware ha cambiato le coordinate stilistiche puntando su un immaginario fantastico più vicino all'horror che al fantasy puro.**

## HELLBLADE | Ninja Theory | 201(?)



► Dagli autori di Heavenly Sword, Enslaved e il reboot di Devil May Cry, arriva un nuovo hack'n'slash dalle atmosfere fantasy, che ricordano il debutto di Ninja Theory su PS3. Il gioco, ancora nelel fasi iniziali si sviluppo, sarà pubblicato direttamente dalla software house.

## UNTIL DAWN | Supermassive Games | 2015

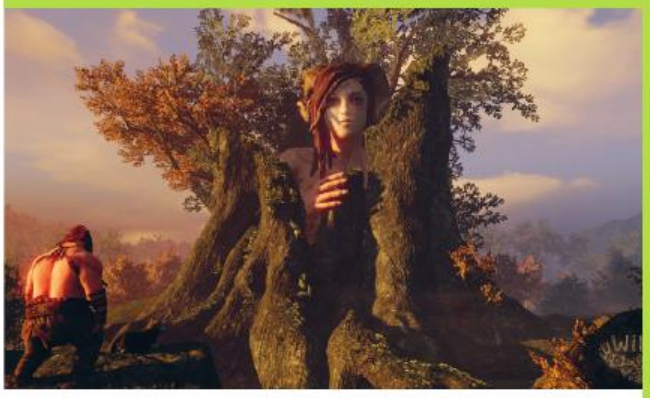


► Presentato inizialmente nel 2012 sempre a Gamescom, torna Until Dawn, un horror sviluppato da Supermassive Games ora in esclusiva su PS4 con un nuovo motore grafico. Il gioco parla di un gruppo di ragazzi in vacanza in una casa di montagna, prima che tutto vada a rotoli...





## WILD | Wild Sheep | 201(?)






► Un mondo vasto come l'Europa, dove tante creature viventi lottano per la sopravvivenza. Il giocatore decide quale creatura essere per vivere questa straordinaria avventura, diretta dal creatore di Rayman e Beyond Good & Evil, Michel Ancel, che si è svincolato da Ubisoft per dare vita a un nuovo studio indipendente.



## SHADOW REALMS | BioWare



► Il nuovo gioco dagli autori di Mass Effect e Dragon Age sarà un GdR online improntato all'azione 4 contro 1 (alla stregua di Evolve) ambientato in un contesto urbano contemporaneo, tra demoni ed evocazioni sovrannaturali.

## TEARAWAY UNFOLDED | Media Molecule



► Il capolavoro per PS Vita arriva inaspettatamente anche su PS4, avvalendosi di tutte le feature del nuovo DualShock, tra cui l'impiego del sensore luminoso per illuminare gli scenari. Non vediamo l'ora!

# SONO ARRIVATE LE NUOVE FIDELITY CARDS




## SEMPRE PIÙ VANTAGGI E PROMOZIONI ESCLUSIVE!




**PLUS CARD:**
**VANTAGGI INCREDIBILI,**
**PROMOZIONI RISERVATE**
**AI CLIENTI PIÙ AFFEZIONATI**

## RICHIEDILA AL TUO NEGOZIO

16GAMES®
...IT'S PLAY TIME

# 16TORNEI

## L'importante è partecipare, sempre!



16GAMES NEVERLAND MARINO



16GAMES APRILIA





16GAMES BARCELLONA POZZO DI GOTTO



## APPUNTAMENTI DI SETTEMBRE

### 16GAMES APRILIA

Ogni venerdì Friday Night Magic

Sabato 20 e Domenica 21 Prerelease Khans of Takir

Sabato 27 Torneo di Fifa 15

### 16GAMES BARCELLONA POZZO DI GOTTO

Tutti i Sabato Torneo di Yu-Gi-Oh!

Tutte le Domeniche torneo di Fifa o Call of Duty Ghosts

Sempre la Domenica torneo Yu-Gi-Oh Under 14

Stiamo per partire con i Tornei di Magic, consultate la pagina facebook per le date

### 16GAMES NEVERLAND MARINO

Ogni mercoledì torneo di Yu-Gi-Oh!

Ogni venerdì Friday Night Magic

Giovedì 4 Torneo Fifa 14 per festeggiare 1 anno di attività di 16 Games Neverland

Domenica 21 Prerelease Khans of Takir



## L'attesa sta per finire!

**Sviluppo** Bungie | **Publisher** Activision | **Genere** FPS

# DESTINY




**► La BETA di Destiny è stata un succulento antipasto di ciò che ci aspetta dal 9 settembre. Sul prossimo numero avremo già spolpato a dovere la versione finale e sapremo dirvi con certezza se Bungie ha creato per l'ennesima volta un mondo che definire capolavoro potrebbe essere riduttivo.**

Fin dalla primissima presentazione di Destiny, il nostro destino è stato segnato da un'attesa incolmabile che si concluderà quando i nostri artigli potranno finalmente giocare uno dei titoli più attesi di questa nuova (e al momento deludente) generazione di console. Fortunatamente, i ragazzi di Bungie capiscono le esigenze dei giocatori e, per alleviare le nostre sofferenze, hanno permesso di testare il loro gioiello, prima a pochi prescelti e poi a chiunque avesse voluto lustrarsi gli occhi con il maggiore candidato al premio di Gioco dell'Anno. La BETA di Destiny ha permesso non solo di testare il grado di sopportazione dei server, ma ha confermato le idee di molti videogiocatori che lo attendevano con ansia, e cioè che Destiny è un titolo da non perdere. Anche se i contenuti messi a disposizione da Bungie erano solamente una piccola fetta di ciò che ci aspetta nella versione completa, le ore di divertimento sono state numerose sia in singleplayer che in multiplayer. Come per la primissima demo mostrata, anche la BETA si apre con la storia del Viaggiatore, una sorta di satellite che ha attraversato migliaia di pianeti e sistemi solari, evolvendo specie e creando nuove tecnologie rivoluzionarie. Il Viaggiatore è giunto sulla Terra e ha migliorato incredibilmente le vite della nostra specie, ma ha richiamato l'attenzione dell'Oscurità, nemica principale del Viaggiatore, che ha distrutto ogni mondo in cui è questo passato. Tra le tante nuove scoperte, il Viaggiatore ha portato gli Spettri, dei piccoli esseri meccanici senzienti che vagano per la Terra in cerca dei Guardiani e cioè per trovare noi. Il nostro personaggio sarà appunto un Guardiano e la nostra storia inizia nella Russia disastrata che funge da tutorial e che ci insegnerà le basi del gioco contro i Caduti, la fazione







nemica in Destiny. Fin dall'inizio, si nota la grande impronta MMORPG del gioco, che avvicina Destiny al gameplay di altri grandi titoli come Borderlands, con cui condivide parecchi elementi. La BETA è stata caratterizzata da missioni in singolo, molto divertenti e appaganti - vista la difficoltà piuttosto elevata del titolo, che ci hanno offerto un piacevole scorcio sulla storia e sulle ambientazioni del gioco finale. Tutte le missioni in singolo sono affrontabili in co-op con altri due amici, per formare una squadra di tre Guardiani con cui comunicare tramite chat vocale e affrontare la missione con la migliore strategia possibile. Le mappe offrono diverse opportunità di attacco e di copertura ma, soprattutto, rappresentano il vero punto di forza del design di Destiny. Le ambientazioni sono varie e ricche, studiate in ogni minimo particolare, realizzate con perizia, con un occhio di riguardo all'offerta delle coperture e dei diversi approcci di ingaggio possibili. In generale, l'intera produzione firmata Bungie non tarda a mostrare le sue gradite origini, con le fasi shooter e il design dei personaggi che ricorda molto Halo e, fortunatamente, questo non è un difetto.







## Alcuni dati dalla BETA

**Sono stati creati 6.5 milioni di guardiani, un numero sufficiente per popolare la città di Seattle 10 volte.**

**Sabato 26 luglio 853,255 giocatori hanno giocato a Destiny in simultanea.**

**966,163 sono stati gli utilizzatori del Companion.**

Ma concentriamoci ora sul fulcro del gioco, la modalità competitiva online, che fa de La Torre il suo Hub centrale. Una volta sbloccata La Torre, potremo iniziare ad accettare contratti, partecipare agli eventi organizzati da Bungie e a potenziare il nostro Guardiano acquistando armi ed equipaggiamento vario, oppure unirsi alle fazioni presenti nel gioco, salire sulla nostra nave ed esplorare l'ambiente circostante in cerca di missioni e oggetti collezionabili. Mentre nel co-op il tetto massimo di giocatori consentiti in un party è fissato a tre, il numero viene raddoppiato nelle modalità competitive più frenetiche, che permettono un massimo di 6 giocatori e che fortunatamente non risultano mai confusionarie. Destiny prende in prestito molte cose dagli MMORPG, come il sistema di progressione del personaggio e l'albero delle abilità (la cui evoluzione si adatterà al nostro stile di gioco) così come le restrizioni nell'impiego degli equipaggiamenti.





# ONE PIECE
## UNLIMITED WORLD RED
### PS3 /PS VITA/3DS/WII U

**Sviluppo** Ganbarion
**Publisher** Namco Bandai
**Genere** azione





**► One Piece: Unlimited World Red è il gioco perfetto per ogni fan della Ciurma e per chi è in cerca di un action/adventure di spessore, divertente e vasto.**

## Storia inedita nel mondo di One Piece

L'universo creato da Eiichiro Oda è entrato di diritto nella classifica dei manga più amati al mondo e nel tempo ci sono stati parecchi videogiochi dedicati alla ciurma di Monkey D. Rufy tra cui One Piece: Unlimited World Red, uscito in esclusiva 3DS nel 2013 solo in Giappone. A un anno dall'uscita, Namco Bandai ha deciso di portare il gioco anche in Europa e di proporlo anche su Playstation 3, PSVita e WiiU. In One Piece: Unlimited World Red, Monkey e compagni si troveranno di fronte a una nuova inedita minaccia, un supercattivo di nome Red che, dopo l'arrivo della Ciurma a Transtown, cattura gli amici di Monkey, costringendolo ad attraversare diversi scenari già visti nel manga originale e ad affrontare delle vecchie conoscenze. La storia è interamente originale e alla creazione ha partecipato lo stesso Eiichiro Oda, in modo da poter offrire un'esperienza quanto più fedele possibile allo stile originale di One Piece. In questo non c'è davvero da lamentarsi, come non c'è alcuna pecca nello stile grafico del gioco, che unisce scene di intermezzo realizzate con grande perizia e una grafica di gioco orientata al cel shading, che non fa sfigurare texture create un anno fa per il piccolo schermo del 3DS. A livello di gameplay, One Piece: Unlimited World Red è un action/adventure davvero molto vasto e frenetico, che unisce sezioni di esplorazione e piattaforme, con combattimenti rapidi e complessi che raggiungono i limiti del button mashing. Le combo e il puntamento dei nemici sono davvero molto semplici e basilari, ma le ottime animazioni permettono di godere appieno del sistema di combattimento. Tornando a parlare della difficoltà, le missioni sono affrontabili sia da soli, controllando Monkey D. Rufy, oppure facendosi aiutare da altri due componenti della Ciurma, che ci alleggeriranno non di poco il lavoro. L'intelligenza artificiale dei compagni è generalmente molto buona e non fungono solamente da supporto morale, ma si impegnano in attacchi potenti riuscendo persino a toglierci qualche nemico dai piedi. Da soli sarà tutto più complicato, perché i nemici sono molto astuti e duri a morire, attaccano in massa e spesso non vengono interrotti dalle nostre combo micidiali. Tutto questo è ovviamente un bene per l'esperienza ludica, che risulta impegnativa ed appagante. Transtown funge da hub principale per il gioco e oltre a poterla migliorare aprendo botteghe e restaurando edifici chiave che ci permetteranno di acquistare oggetti, sarà anche il punto di partenza per tutte le nostre missioni ed è l'unica mappa liberamente esplorabile, mentre il resto del gioco si architetta sui classici corridoi. Un'altra modalità molto gradita è la Modalità Arena che, insieme alla Modalità Storia, aggiungerà diverse ore di divertimento.





# THE LAST OF US REMASTERED

**PlayStation 4**

**Sviluppo** Naughty Dog
**Publisher** SCEE
**Genere** survival horror



## Emozioni in 1080p

In una generazione di console che per ora ci sta regalando poche novità, ma tantissime rimasterizzazioni, non poteva mancare il capolavoro indiscusso dello scorso anno. The Last Of Us è considerato da molti la ciliegina sulla torta per chiudere la gloriosa vita di Playstation 3.
The Last Of Us Remastered è stato annunciato con orgoglio e, dopo numerosi ripensamenti, è arrivato sul mercato con un prezzo decisamente concorrenziale per chi non ha mai provato l'esperienza emozionante creata da Naughty Dog. Oltre alla già ottima campagna in singolo, che vi lascerà senza alcun dubbio a bocca aperta, in The Last Of Us Remastered sono inclusi i DLC precedentemente pubblicati su PS3, che includono 8 nuove mappe multiplayer e il capitolo aggiuntivo "Left Behind", dedicato al passato di Ellie, il tutto ovviamente rimasterizzato con la potenza di Playstation 4.
Il primo impatto è stato davvero impressionante e, nonostante si parli di un gioco uscito lo scorso anno, nessun confronto riesce a reggere la qualità visiva raggiunta con The Last Of Us. Questa versione rimasterizzata è stata ovviamente pulita e arricchita da texture ad altissima definizione, ma alla fine parliamo comunque di un gioco recente (sebbene progettato su un hardware inferiore), ripresentato con un trattamento di bellezza davvero minimo, ma comunque impressionante. Il sistema di illuminazione, le texture, le animazioni, i riflessi, gli effetti particellari... tutto era perfetto allora e anche oggi rimane il gioco graficamente più bello visto su console. Con PS4 si arriva inoltre ad avere una fluidità senza precedenti che difficilmente scende sotto i 60fps e che, per quanto abbiamo potuto vedere, in alcune sezioni sembra addirittura superarli. Nelle opzioni è inoltre presente la possibilità di bloccare il gioco a 30fps e di conseguenza attivare un filtro anti-aliasing migliore, di cui però non se ne sente la necessità, visto che di scalettature se ne vedono davvero poche. Il gameplay è ovviamente rimasto invariato e non potevamo chiedere di meglio: è stata aggiunta una nuova scala di difficoltà, denominata "Realismo", che rende l'esperienza ancora più competitiva e intensa. Per chi non si è mai avvicinato alla versione PS3, The Last Of Us Remastered è l'occasione perfetta per portarsi a casa un'esperienza che placa la fame di capolavori anche su PS4.








ASSASSIN'S
CREED
UNITY


16 GAMES
...IT'S PLAY TIME

# TRANSFORMERS
## RISE OF THE DARK SPARK

***PS3/PS4/PS Vita/X360/ XONE/3DS/Wii U***

**Sviluppo** Edge of Reality
**Publisher** Activision
**Genere** azione

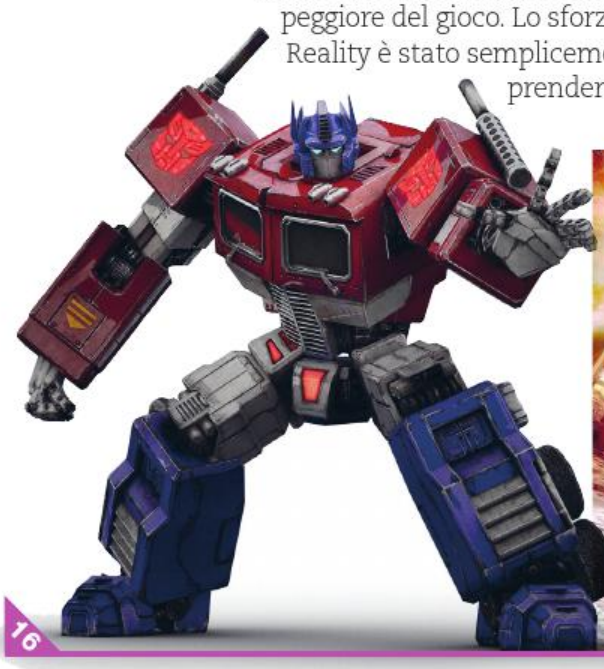




**► Previsto per tutti i formati e con quante più incarnazioni possibili di Transformers, Rise of the Dark Spark semplicemente finisce per non accontentare nessuno, se non i più incalliti fan dei robottoni di Hasbro/Takara. Soprattutto gli utenti next gen rimarranno delusi dalla resa tecnica.**

## Il passo falso di Bumblebee e soci...

Come consuetudine l'uscita del blockbuster di Michael Bay viene accompagnata dal videogioco ufficiale, la cui licenza è affidata da parecchi anni ad Activision che ha affidato lo sviluppo di Rise of the Dark Spark allo studio Edge of Reality. Il gioco non ripercorre direttamente le vicende del film, ma ne è ispirato, e funge da seguito ai precedenti lavori di High Moon Studios, molto apprezzati dai fan dei robottoni più famosi al mondo. In Rise of the Dark Spark ci troveremo al controllo di diversi personaggi della saga, spaziando dagli Autobot ai Decepticon, dagli Insecticon fino alla versione cinematografica di Grimlock (il tirannosauro). Le ambientazioni sono molto varie e, seguendo la storyline del titolo, ci troveremo ad attraversare livelli ambientati su Cybertron con i robot disegnati da High Moon Studios (che rappresentano a tutti gli effetti la parte migliore del gioco) mentre i livelli iniziali e finali saranno ambientati sulla Terra, con il design dei Transformers tratto direttamente dal film di Michael Bay - purtroppo questi rappresentano la parte peggiore del gioco. Lo sforzo di Edge of Reality è stato semplicemente quello di prendere il gameplay dei precedenti capitoli e di riportarlo in questo nuovo episodio, cercando di limare le piccole imperfezioni che guastavano le precedenti esperienze. Il lavoro è stato ampliato dall'introduzione di nuove armi e da un miglioramento tecnico generale in modo da non far sfigurare l'ormai datato engine all'approdo su console next-gen. Mentre i fan della saga non faranno nemmeno caso ai cali di framerate e alle texture non proprio perfette, analizzando il gioco con occhio critico su Playstation 4 e Xbox One il comparto grafico non rende giustizia al brand. Sebbene il comparto tecnico non sia stato pompato per il debutto su next-gen, l'esperienza di gioco è stata alleggerita pure della modalità multiplayer, totalmente rimossa, lasciando solamente la modalità Escalation ad ampliare la longevità del titolo. Per un debutto in grande stile dei Transformers su console next-gen dovremo aspettare che la licenza torni in mano a High Moon Studios, mentre nel frattempo bisogna accontentarsi di un prodotto nel complesso inferiore ai precedenti capitoli della saga, ma che comunque regala diverse ore di divertimento con un livello di difficoltà orientato verso l'alto e ovviamente, l'opportunità di metterci ai comandi dei nostri robottoni preferiti.





# EA SPORTS UFC

**PS4/XONE**

**Sviluppo** EA Canada
**Publisher** EA Sports
**Genere** sport



## Combattimento di nuova generazione

EA Sports UFC porta su PS4 e Xbox One tutte le belle cose che ci avevano sorpreso nelle precedenti incarnazioni del brand, a partire dall'incredibile realizzazione grafica e dal realismo delle animazioni. Grazie alle console next-gen i lottatori sono ancora più vicini alle controparti reali, con una quantità di poligoni davvero incredibile e delle texture che si avvicinano al fotorealismo. L'incredibile attenzione riservata alla qualità visiva si rispecchia anche nelle animazioni, molto fluide, pesanti negli impatti e che, soprattutto, si adattano alle situazioni. Ogni lottatore ha il proprio stile di combattimento, mosse caratteristiche e comportamenti unici. Vedremo quindi calci veloci e fantasiosi da parte del campione Anthony Pettis, le sottomissioni senza scampo di Jon Jones e i pugni devastanti di Cain Velasquez, tutto realizzato alla perfezione.
Durante i combattimenti verrà inoltre tenuta in considerazione la stamina di ogni lottatore e le animazioni si modificheranno di conseguenza, rendendo i movimenti più lenti e gli attacchi meno efficienti. Questa gestione attiva della stamina ci porta ad avere una tattica di combattimento diversa per ogni tipologia di avversario. Sostenere uno scontro in piedi di fronte adun campione di kickboxing sarà più complicato che gestirlo a terra con mosse di wrestling per lui difficili da contrastare. Sarà invece meglio giocare di calci e pugni rapidi contro un lottatore abile nelle sottomissioni, al quale potrebbe essere difficile sfuggire in un contatto prolungato a terra.
In EA Sports UFC possiamo creare il nostro alter ego virtuale e arrivare a combattere nella UFC tentando di diventare campioni del mondo. L'editor è molto vasto e può vantare sponsorizzazioni di spessore per le attrezzature come Nike, Headrush e Venom, con la possibilità di adattare il nostro GameFace al personaggio, di applicare tatuaggi e di scegliere tra diversi tipi di muscolature.
Per entrare nella UFC passeremo attraverso il reality show The Ultimate Fighter, per poi arrivare allo show principale e iniziare la nostra scalata alla cintura. Tramite gli allenamenti e la progressione dei livelli otterremo punti esperienza per migliorare le nostre capacità e acquistare nuove mosse e, in base alle vittorie o alle sconfitte, guadagneremo o perderemo fan che andranno a sbloccare i vari sponsor. Un altro grande punto di forza del gioco è dato proprio dai supporter, perciò troveremo una community molto vasta e ben disponibile agli scontri online a patto di riuscire a competere ad alto livello, perché per quanto abbiamo potuto provare, online si trova gente davvero molto forte. L'unica pecca del gioco è la difficoltà iniziale nel capire i controlli che, dovendo gestire un enorme parco mosse, sono a volte complicati e difficili da ricordare. Una volta iniziato a padroneggiare il sistema di controllo però, il divertimento è assicurato e duraturo anche solo giocando in singolo.



# CASTLEVANIA SYMPHONY OF THE NIGHT

**Sviluppo** KCE Tokyo
**Publisher** Konami
**Anno** 1997



## Un classico intramontabile firmato KCET










Non tutti probabilmente lo sanno, ma questo è il seguito diretto di un grande capitolo della serie, Rondo of Blood, uscito diversi anni prima su PC Engine. Le vicende di Symphony of the Night partono proprio dagli eventi del predecessore, portandoci a rivivere lo scontro finale contro Dracula nei panni di Richter Belmont, per poi passare la mano al nuovo protagonista, Alucard, figlio del vampiro (provate a leggere il nome al contrario...). Risvegliatosi da un incatesimo malvagio, Alucard si addentrar nel castello del padre per indagare su una nuova minaccia. Il titolo è considerato tutt'oggi uno dei migliori capitoli della serie ed è stato il primo a introdurre nuove meccaniche. In primo luogo è stata implementata una progressione dei livelli non lineare, con la possibilità di tornare sui propri passi ed esplorare liberamente o quasi le varie location, infatti alcune zone saranno accessibili solo dopo aver acquisito determinate abilità, denominate Relic. Queste ci permetteranno di compiere nuove azioni, utili a raggiungere determinati luoghi altrimenti inaccessibili; per esempio, con l'acquisizione del doppio salto potremo raggiungere zone sopraelevate, con l'Holy Simbol saremo in grado di nuotare sott'acqua senza danneggiarci, inoltre, da buon vampiro, potremo assumere diverse forme, tra cui lupo, pipistrello e nebbia, anch'esse utili al raggiungimento di aree specifiche e forse tra le feature più apprezzate dai fan. Altra aggiunta di rilievo è rappresentata dall'innesto di elementi RPG, che danno la possibilità di potenziare il personaggio salendo di livello ed equipaggiare così diversi tipi di armi, pezzi d'armatura e accessori, migliorando di conseguenza le proprie statistiche. Altra caratteristica piuttosto interessante è l'inserimento dei famigli, piccole creaturine dotate di svariate abilità che ci affiancheranno in battaglia. Come Alucard, anche loro potranno aumentare di livello e diventare man mano sempre più potenti. Un altro aspetto positivo di Symphony of the Night è la longevità; oltre a vantare una mappa gradualmente in espansione man mano che si prosegue con l'avventura, il gioco dispone di un doppio finale, in grado quindi di aumentarne notevolmente la durata, senza contare poi la valanga di segreti e oggetti nascosti sparsi per il castello di Dracula. Insomma il titolo ha segnato una sorta di evoluzione per la serie, con elementi sfruttati poi nei capitoli successivi, compresi i più recenti, e in altri titoli dalla struttura simile. Nel caso vi foste persi questo capolavoro, il consiglio è quello di recuperarlo subito da Xbox Live, oppure tramite PSN su PS3 e PSVita nella sezione Classici PSOne. Non ve ne pentirete!

# 16 SECONDA CHANCE

Battlefield 4 è più vivo che mai! Dopo il rinvio di Hardline, inizialmente previsto per l'autunno 2014, il presidente di DICE ha voluto rassicurare i fan che i lavori per migliorare l'esperienza di gioco di Battlefield 4 continueranno anche in futuro. Non si può negare come i problemi al lancio avessero in un qualche modo penalizzato l'esperienza complessiva, ma dopo quasi un anno di aggiustamenti, Battlefield 4 ha raggiunto le aspettative dei fan. Quale occasione migliore, allora, per ravvedersi e dare una seconda chance a questo capolavoro bellico?

## Ritorno sui campi di battaglia

È UN'ESCLUSIVA 16 GAMES ...IT'S PLAY TIME




**OFFERTA SPECIALE LIMITATA!**

**A SOLI 19,99 €**

**PER XONE E X360**

# PRENOTALI ORA!






**3 OTTOBRE**

**Nintendo 3DS**






**10 OTTOBRE**

**PS3/PS4**
**X360/Xbox One**
**3DS/Wii**




**3 OTTOBRE**

**Xbox One**
**X360**




**24 OTTOBRE**

**PS3/PS4**
**X360/Xbox One**






**7 OTTOBRE**

**PS3/PS4**
**X360/Xbox One**






**28 OTTOBRE**

**PS4**
**Xbox One**




**8 OTTOBRE**

**PlayStation 4**






**31 OTTOBRE**

**Xbox One**



# Non perdere tempo. Non correre il rischio di rimanere senza. Prenota subito la tua copia dei giochi più attesi della nuova stagione!




**4 NOVEMBRE**

**PS3/PS4**
**X360/Xbox One**




**19 NOVEMBRE**

**PS3/PS4**






**11 NOVEMBRE**

**Xbox One**






**20 NOVEMBRE**

**PS3/PS4**
**Xbox One**
**X360**




**11 NOVEMBRE**

**PS3/X360**







**28 NOVEMBRE**

**Nintendo 3DS**






**18 NOVEMBRE**

**PS3/PS4**
**Xbox One**
**X360**



16 GAMES®
...IT'S PLAY TIME

# MAGIC The Gathering®

## Ogni mese un nuovo deck e le strategie per vincere




# Tramutanti



### MAIN

**Terre:**
4x alveare dei tramutanti
4x grotta mutevole
2x tempio del mistero
2x tempio della prosperità
1x distese di Llanowar
2x costa di Yavimaya
2x foresta
1x isola
1x pianura

**Creature:**
1x Signore dell'alveare dei tramutanti
3x tramutante cavalcavento
2x tramutante megagigantico
3x tramutante venefico
4x tramutante predatore
3x tramutante sfocato
4x tramutante sentinella
4x tramutante imponente
2x tramutante sanguisuga
2x tramutante sifone
4x tramutante creamana
4x tramutante propagatrice

**Istantanei e stregonerie:**
4x negare
1x corda della convocazione

### SIDEBOARD

2x bidente di Thassa
2x rimuovere dalla realtà
2x volere degli dei
2x colonna di luce
2x contraddire
2x nullificare
2x tramutante costrittore
1x Erebos, dio dei morti







## STRATEGIA DEL MAZZO

La strategia del mazzo Tramutanti, è molto semplice e consiste nel calare più creature possibili, viste le abilità dei tramutanti di proteggersi tra di loro, con potenziamenti e/o effetti, come quello della tramutante propagatrice che cosatringe l'avversario a utilizzare due mana per ogni bersaglio. Inoltre, nel mazzo troviamo i "negare" per una protezione ulteriore delle creature e, infine, per chiudere la partita, troviamo il Signore dell'alveare dei tramutanti, il quale, dando indistruttibilità a tutti i tramutanti, ci porta a vincere la partita con una certa semplicità. Per facilitarne la calata, utilizziamo anche una corda della convocazione, che ce lo fa scendere in campo dal mazzo.
Di "side" troviamo la strategia alternativa per accelerare la pescata dei tramutanti che ci servono, con il bidente di Thassa, e possiamo trovare anche i counter che ci aiutano a gestire un eventuale scontro con mazzi "control" come l'UW, e un Erebos che non permette all'avversario di recuperare punti vita.
È un mazzo con strategia molto offensiva ma che nel contesto si autotutela con i vari effetti dei tramutanti sul campo. Un mazzo che costa poco ma con il quale ci si può divertire molto.

# 16FUTSTRATEGY

## La formazione del mese per divertirsi con FIFA Ultimate Team

Difesa a 3 velocissima,aiutata anche dai 2 centrocampisti difensivi duri da superare. Gli esterni sono devastanti,mentre davanti potrete scegliere se tirare da fuori area con Falcao o entrare in porta con il pallone con Cavani e Lacazette. La squadra è di altisimo livello e si può acquistare con circa 250.000 crediti, per i più spendaccioni consigliamo Rodriguez TOTS, Lavezzi IF o SIF, Silva disponibile in tutte le salse, David Luiz WC MOTM e Cavani MOTM.

**▸ COSTO**

| | |
|---|---|
| PS3 | 253,050 |
| XBL | 233,550 |
| PC | 257,150 |

**▸ VALORI**

| | |
|---|---|
| Att | 82 |
| Mid | 84 |
| Def | 83 |
| Pac | 79 |
| Sho | 71 |
| Pas | 73 |
| Dri | 77 |
| Def | 66 |
| Hea | 75 |



# 16GIRLGAMER

## Con una ragazza del genere, c'è da stare attenti!









**Nome:** Tina
**Cognome:** un segreto
**Età:** anche quello
**Professione:** assassina
**Il videogioco preferito?**
La saga di Mortal Kombat e quella di Tomb Raider
**Come mai hai scelto il cosplay di Lara Croft?**
È uno dei miei personaggi preferiti del mondo dei videogiochi e rispecchia molto il mio carattere.
**Cosa ti piace fare nel tempo libero?**
Mare e pattinaggio
**Tifosa?**
Ovviamente si, tifo Juventus e soprattutto per Pirlo e Marchisio.
**E in amore?**
Single...






RENOTALI ORA
THE LAST OF US


LAST STORY
JUST DANCE






Sword
10GAMES


FIFA 13
Nintendo 3DS

# PRENOTA 3 GAMES
# RISPARMIA 16 EURO
# VINCI 16 PREMI !






**1** CONSOLE SONY PS4

**1** CONSOLE GAMETAB-ONE




**3** GIOCHI NEXT GEN

**5** PLUS CARD






**6** FELPE 16GAMES

- PRENOTA, PER TE O PER UN AMICO, TRE TITOLI NOVITÀ TRA TUTTI QUELLI IN USCITA ENTRO IL 30 NOVEMBRE.
- USA I BUONI PER ACCUMULARE UNO SCONTO DI 16 EURO.
- CONSEGNA I COUPON AL TUO 16GAMES ENTRO IL 10 NOVEMBRE.
- PARTECIPA ALL'ESTRAZIONE DEL 20 NOVEMBRE.
- I VINCITORI SARANNO PUBBLICATI SUL NUMERO DI DICEMBRE DI PLAYERS.

# GIOCA D'ANTICIPO E BUONA FORTUNA !




Cognome _____
Nome _____
Game in prenotaz. _____
Console _____
E mail _____
Tel./Cell. _____
Il tuo negozio _____




Cognome _____
Nome _____
Game in prenotaz. _____
Console _____
E mail _____
Tel./Cell. _____
Il tuo negozio _____




Cognome _____
Nome _____
Game in prenotaz. _____
Console _____
E mail _____
Tel./Cell. _____
Il tuo negozio _____

I coupon devono essere compilati tutti per intero e consegnati unitariamente al tuo punto vendita 16 Games entro la data del 10 novembre 2014.
I nominativi del coupon non devono essere necessariamente della stessa persona.
I titoli prescelti in prenotazione devono essere novità in uscita entro il 30 novembre 2014.
Il gestore del punto vendita 16 Games si riserva di richiedere una caparra a conferma della prenotazione, lo sconto corrispondente al coupon verrà applicato al momento dell'acquisto e calcolato sul prezzo di vendita.
Questa promozione non è cumulabile con altre in corso.
L'estrazione avverrà presso la sede di Gaming s.r.l. il giorno 20 novembre 2014 e i premi consegnati presso il punto vendita corrispondente entro il termine del 31 dicembre 2014.

# IL PERFETTO UPGRADE AUDIO PER XBOX ONE™!

Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Compatibile con Device Mobile

Mascherine Intercambiabili



EAR FORCE® XO SEVEN

CUFFIE GAMING PREMIUM PER XBOX ONE

EAR FORCE® XO FOUR

CUFFIE GAMING AD ALTE PRESTAZIONI PER XBOX ONE



Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Gaming Mobile

TURTLE BEACH™

#1 IN GAMING AUDIO

Designed for
Conçu pour
Diseñado para
XBOX ONE

WWW.TURTLEBEACH.COM/XBOXONE

Copyright© 2013 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc) All rights reserved. TURTLE BEACH, The Palm Tree, Voyetra and Ear Force are either trademarks or registered trademarks of VTB, Inc.
All other trademarks are the property of their respective owners. Actual product appearance may differ from imagery.